

ゲームセンターを
10倍おもしろくする本

特別付録
最新版!ビデオゲームCD
&
ビデオオールカタログ!!
PERFECT IV

決定!夏のゲーム大会!!
サムライスピリッツ

¥ 100

スクープ

新作満載

3大スクープ乱発超特大号!!

エアリアン VS プレビデター
エイトツップハンター
極上パロディウス
スーパーパーストII X
対戦ばずるだま
雷電DX
ヴァンパイア

敵の猛撃返り討ち!パワー全別荘攻略!!
ワールドヒーローズ2 JET
ファイターズヒストリーダイナマイト
ライトブリンガー/ティンクルビット
バーチャファイター/スターウォーズ
デイトナ USA/リッジレーサー
ニューゲームジャンク
ジョー&マック リターンズ/バーチャコップ
スーパーイーグルショット/ぐるりん
ZUPAPAI/天賦の書 死陣

天龍下巻巻末巻末執筆巨編
龍虎の拳
コミック
第15回

1994
7.30
毎月15日・30日発売/特別定価
550yen



特長

■司会者、解答者が楽しい会話を繰り
 広げゲームを盛り上げます ■ミリオンス
 ロットにより、プレイヤーが得点を決める
 ちうひとつの楽しみがあります ■テレビ
 ておなじみのゲームをはじめ絵クイズ、
 グラフィッククイズ、ジャンルクイズなど
 楽しいクイズが目白押しです ■ちょっと
 一息、ボーナスゲームも6種類



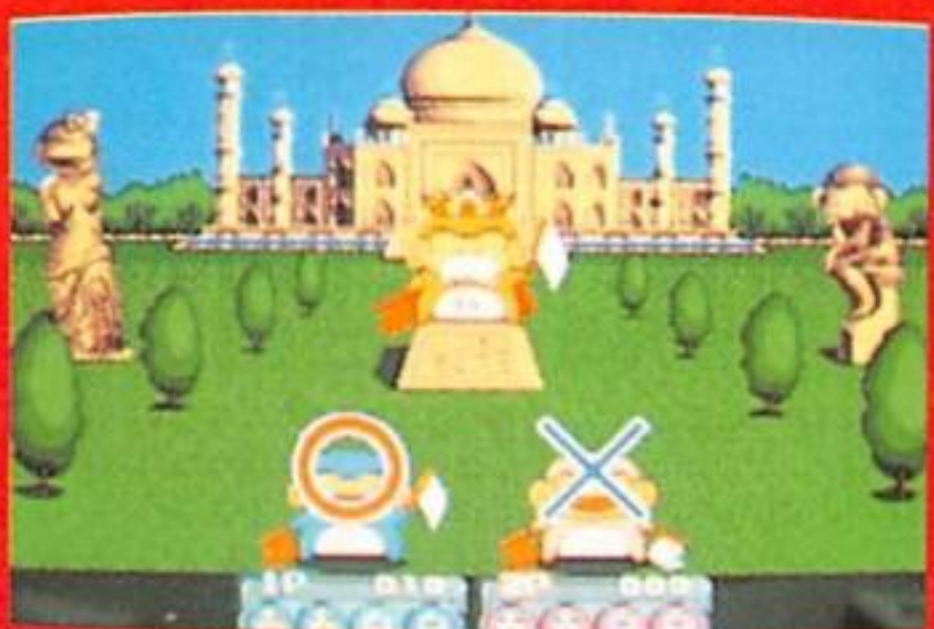
●ステージマップ……全部で18もの
 ステージが、先は長いそガンバレ!



●オープニング絵クイズ……おな
 じみのシルエットクイズだ、よく見てね。



●グラフィッククイズ……出題3問
 後に、ライフが1つ回復するぞ



●「猿まね」ボーナスゲーム……
 さる大王と同じ旗を上げると10萬点が入ります



●くねくね絵クイズ……ある物がくね
 くねの形になって出てくる、ちょっと難しいぞ



●商品スロット「ゴールドバー」……
 現在の得点に100萬点プラスされます

出場案内状

拝啓 当番組を毎度(?)ご覧になって頂き有り難うございます。
 突然ですが、今回のゲスト解答者にあなたが選ばれました。
 抱腹絶倒の問題満載の全18ステージをクリアして、
 売上げNo.1を目指してください。
 では健闘をお祈りします。

クイズ 世界は

SHOW by ジョーパイ!!



あなたの挑戦をお待ちしております。



突然ですが、人気TV番組からの ご指名です。

株式会社 タイトー

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL.03-3222-4808

©NTV 1993 ©TAITO CORP. 1994



1



G'MON!



2

冗談は顔だけにしてくれよ!!
 言われたって、オカシイんだもん、このゲーム!!



3

あのパンチングゲームの“ソニックブラストマン”が新しくなって帰って来た。今度はなんと、秘密兵器CCDカメラにより、プレイヤーの顔が悪人となって画面上に現われ、さらに顔がボコボコにされてしまう恐怖(笑い?)の体験ができてしまうのだ。さあ、パンチングゲーム史上最高傑作と評判のソニックブラストマン2「リアルパンチャー」へ殴り(殴られ)に行こう。

リアルパンチャーには3種類のゲームモードがあり、コイン投入後プレイヤーは、その中からひとつゲームを選択して、3発殴った結果の合計で競います。

① 悪い奴を倒すゲーム



レバるを選んで下さい
 *ソニックブラストマン*になって5種類の敵を倒すゲーム。

② 顔を撮影するゲーム



画像取り込みした顔を殴り変形させるゲーム。顔の変化は爆笑もの。

③ 2人で対戦するゲーム



お互いに画像取り込みした顔を殴り合い、合計Mt数を競うゲーム。



REAL PUNCHER™

リアルパンチャー

スクリーン

美麗! 絢爛!!

ファンタジー ジック バトル アクション
幻想的戦闘遊戯

ヴァンパイア

ヴァンパイア

The Night Warriors

エイリアンvsプレデターでまだまだ盛り上がりを見せるカプコンが、早くも次なる新作をリリース。Qサウンドシステム第9弾は、妖怪たちが主役の「ヴァンパイア」だ!

担当: C・LAN

©CAPCOM 1994 ※画面写真、及び記事内容は開発中のものです

魍魅魍魎どもの目覚めし夜...

我ら人間がモンスターと呼び恐れる闇の住人たち... 「ダークストーリーカース」 彼らの世界は、互いに干渉することなく、適度な秩序が守られていた。が、ある夜突然「謎の思念」が現れ、彼らの意識下に呼びかける。 「闇に生きるものたちよ 我のもとに集え」

ダークストーリーカースの歴史をかけた、壮絶な闘いの予感が彼らを包み込む。そして運命に導かれた10人のダークストーリーカーたちが集結した。壮絶な夜宴の幕は、今開かれる。

ストII感覚のファンタジー対戦ゲーム

操作系はおなじみのストIIタイプ。レバー6ボタンで操作する。 プレイヤーキャラクターはファンタジーや小説で、なじみの深いモンスターたちをモチーフにしたものが計10人。どれも一筋縄ではいかない個性派揃いだ。

基本的にはストIIシリーズと同じシステムを取ってはいいるが、今までにない新要素もたくさん盛り込まれている。順にそれらを説明していこう。

ゲージをためてバンバン使え! スペシャル必殺技だ!!

画面の下隅には、どこかで見覚えのあるゲージが...。これがスペシャルゲージで、フルにたまる各キャラごとに用意されたスペシャル必殺技を撃つことができるのである。とまあ、これだけ聞くとまるでエックスのスーパーコンボのようだが、実はそれとは性格がかなり違っている。

まずため方。通常技、必殺技の種類を問わず、とにかく出せばたまるのである。つまり、遠間で小パンチを連打したりするだけでメーターはグングン上昇していくわけだ。ただし、何もしていないと少しずつ減少してしまう。

ゲージがたまると、ゲージ全体が点滅し、みるみる減っていく。これがゼロになるまでの間のみ、スペシャル必殺技を出すことができる。キャラによっては複数持っているものもいたりするぞ。さらにスベ

シャル技でなくとも、普通の必殺技を出しただけでもハデで強力なものになるのだ。これらちちゃんと別グラフィックが用意されているという芸



プレイヤーセレクト画面。カラーが合うと動き出すぞ。



サキユバスのスペシャル技。分身して攻撃しまくる。



スペシャルゲージ点灯中に出すとこんなにハデな技に。ボイスも変わる。



これが普通の必殺技。ヴァンパイアのカオスフレアだが...

雪男・サスカッチのスペシャル技は、氷のレーザー(?)だ。



空中でもガードができる!!ただし地上技は不可。



の細かさだ。
スペシャル技、もしくは必殺技を使ってしまおうとゲージはゼロになり、またため直しとなるのだが、無理して使わずとも、メーター点滅中は「攻撃力が高い」のでガンガン攻めたほうが良い場合だってありえる。これまで以上に戦略性が高くなりそうな気がするぞこいつあ。

スーパーコンボが一発逆転を狙う技であるのに対し、ヴァンパイアのスペシャル技は、パンパン使ってドンドンゲージを回転させるのが正しい使い方であるようだ。

なお、このスペシャルゲージに関してはまだ検討中であるとのことなので、これから変わる可能性がある。さらなる成熟したシステムを期待しよう。

格ゲーの常識を破る 空中ガード

ヴァンパイアでは、なんと空中でガードすることができるとの。ただしそれは技を出さず前。何らかの技を出してしまつたあとではさすがに無理。また、地上での技をガードはできない。ただ、飛び道具は空中技と判定されているので、ガードすることが可能。今までの対戦ゲームとは一味違った闘いになりそうだ。

「ダッシュ」高速移動の時代は終わった

前後どちらかの同方向へレバーを入れることで、このゲームではダッシュをすることが可能になっている。



ソニックのダッシュは空中でも可能。トリッキーに動き回れる。



ヴァンパイアはダッシュ中に消える。キャラごとに特徴がある。

一口にダッシュといえども、キャラクターごとにそのアクションはまったく異なる。移動距離、軌道、スピードはもろろん、中には途中で無敵になるものや上空へ飛び立つもの、さらにジャンプしてからでもできる、なんてものまであり「ダッシュ」速い移動」という考えはヴァンパイアでは通用しない。

ダッシュ中に必殺技を出す性質が変わるものまであるので、キャラクターの操作に慣れるまでが大変そう。

目押し命の コンボネーション もあり

このゲームでは、違うボタ

ンをタイミングよく押すことで、連続技にすることができると。ただしパンチならパンチ、キックならキック、つまり同じ属性の技を、攻撃力の低いほうから押す必要がある。

具体的には、

- 小・中
- 中・大
- 小・中・大

といった具合。普段どうやってもつながらないような攻撃でも連続技になる。もちろん全キャラの全組み合わせが可能というワケではなく、キャラ



これは半魚人の中パンチ。タイミングよく大パンチを出す...



中の戻りがキャンセルされて連続技になる。

ラごとに可能な組み合わせは決まっているようだ。また、キャンセル技も当然あるが、技ごとのキャンセル

のかかるタイミングが今まで... アなのでパンパンかけるのは格闘ゲームよりかなりシビ... 難しいぞ。

「全員ダルクシム」の世界... グラフィックに見とれる前に キャラのアクションをチエック!!

ヴァンパイアは、写真を見てもええわかるように、非常に美しいグラフィックを誇っている。が、このゲームの真に凄いところは、キャラクタータッチのアクションである。動きが滑らか?まあそれもあるだろうが、とにかく突拍子もない攻撃が多いのだ。

一部のスタンダードキャラ

(ヴァンパイアなど)を除けば、これを押せばこんな攻撃... という予想を見事に裏切ってくれるものばかり。中でもソニック、ミイラ男が凄まじ過ぎる。闘い方を組み立てる前に、一つ一つの技をチエックすることを勧めますぞ。

今はまだ開発中なので必殺

奇妙奇天烈な通常技 ～ゾンビの場合～



小パンチは首が伸びる。連打もきくぞ。



これがノーマル状態。一応人間の形をしてはいるが...



大足払いチェーンソー。自ら血ィ流してるし...



レバー+大ピンチでリーチのある三段斬りが出る。



しゃがみ大パンチは腹から4本の牙を突き出す。

技、スペシャル技の名称やコマンドは公表できないが、次号以降で必ずや公開できると思う。発売は7月中旬の予定だ。期待して待て!

『闇の貴公子』デミトリ

このゲームの主人公でもある、最もスタンダードなキャラクター。常にオーラを身に

タッシュユから出すと斜めに伸び上がるデモンフレイドル。



凶々しい思念に呼び起こされた古城の主。かつての「闇の貴公子」の名を、再び闇の世に知らしめんと棺から立ち上がる…。

一度消えてから空中に出現して降下するバットスピンの纏った吸血鬼だ。タッシュユすると一定時間後、闇に溶け込み無敵になるのが特徴。普段人間の形を取ってはいるものの、攻撃を受けると一瞬だけその正体を垣間見ることがができる。



DEMI TRI

種族…ヴァンパイア
本名…デミトリ
マキシモフ
出身地…ルーマニア
生年…1483

GALLON



『疾風の人狼』ガロン

神の悪戯か悪魔の気まぐれか…人狼の呪いをかけられた世を追われた男、ガロン。「より強く」なるためにのみ生きてきた彼は、赤い月が一段と狂気を駆り立てるその夜、森を離れて旅に出た。

ガロンの特徴は、その体軀を生かした疾さである。必殺技、スペシャル技ともに突進型のものが主体で、またタッシュユも一瞬で画面の端から端へ移動する。一撃離脱、ヒットアンドアウェイがメインの戦法になりそうなキャラ。



繰り出される技はどれも野性味がある。



光をまとめて突進するビーストラッシュ。

種族…ワーウルフ
本名…ガロン
出身地…イギリス
生年…1940

『死のロッカー』ザベル

殺人鬼ザベルの死から20年。生前のあまりの残忍さゆえ、その魂は闇の洗礼を受けソーンビとして蘇った。闇の帝王オ

ソムからより強い力を授かるために、今日も破壊と殺戮に明け暮れる。

一見ただのソンビだが、全身に凶器を隠し持つ。繰り出す技はどれもリーチがあり、またレバーを相手方向に入れることで技が変化する。ジャンプ中にタッシュユでき

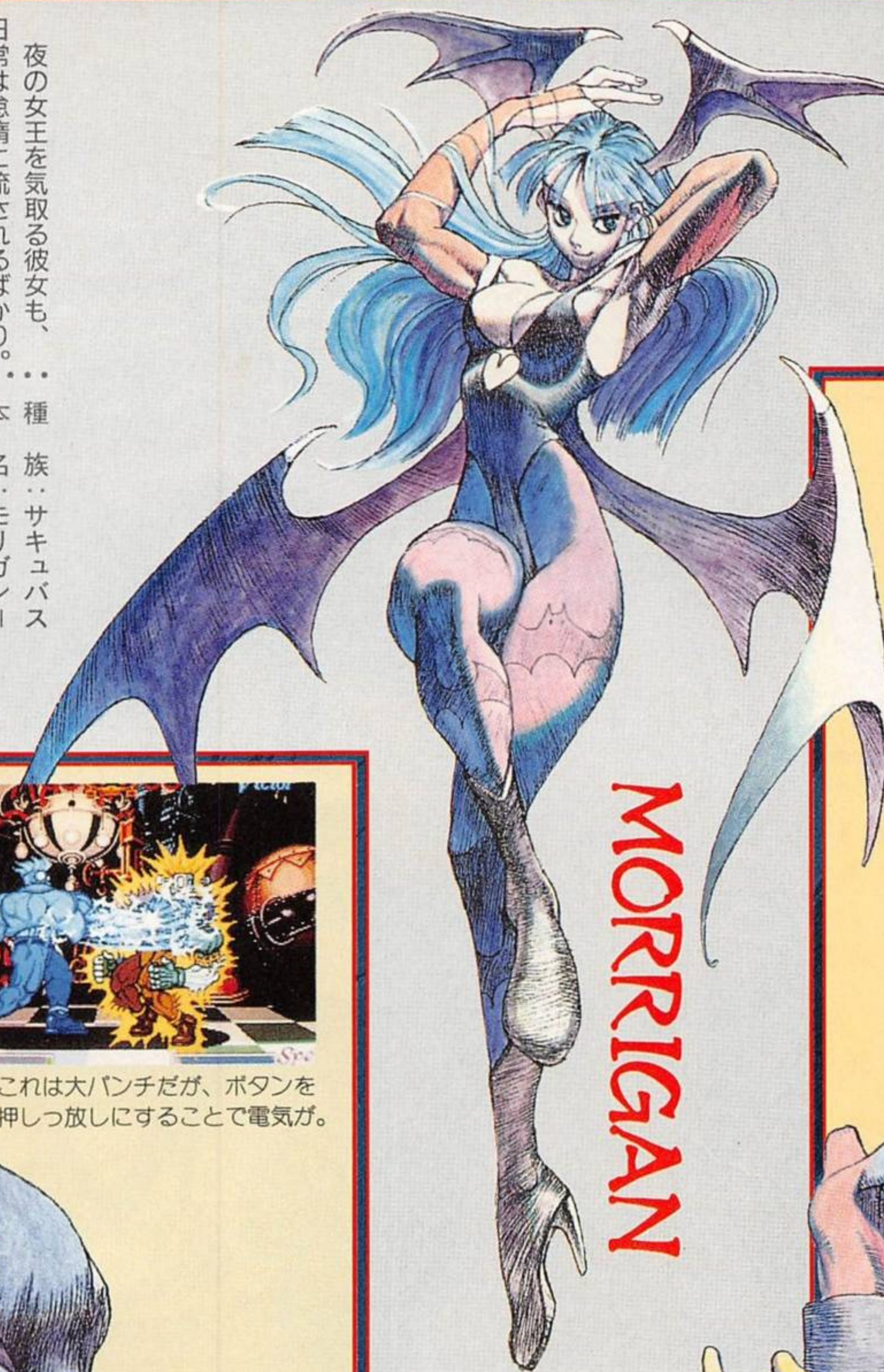
たり、倒れた相手に追い打ちをかけられるといった長所もある。



サキュバスの通常技はどれも特徴的。



回転して突っ込んでいくデスハリケーン。



MORRIGAN

夜の女王を気取る彼女も、日常は怠惰に流されるばかり。主の目を盗んで幾度となく訪れた人間界も、好奇心旺盛なモリガン为满足させることはなかった。が、その夜は違った。突如舞い込む妖しい思念。高まる期待と興奮に胸躍らせ、とびきりの刺激を求めて彼女は館を飛び出した。

基本的にはデミトリに似た印象を受けるが、高い機動性と鋭い動きを生かした空中戦

種族…サキュバス
本名…モリガンII
出身地…スコットランド
生年…1678

を得意とする。無数のコウモリを連れていて、攻撃やジャンプに伴い、コウモリたちが刃状、槍状および翼状に変形する。ダッシュすると上空へ飛び立ち、レバーを入れている時間で高さがかなり変化する。

『夜の女王』モリガン



これは大パンチだが、ボタンを押し放しにすることで電気が。

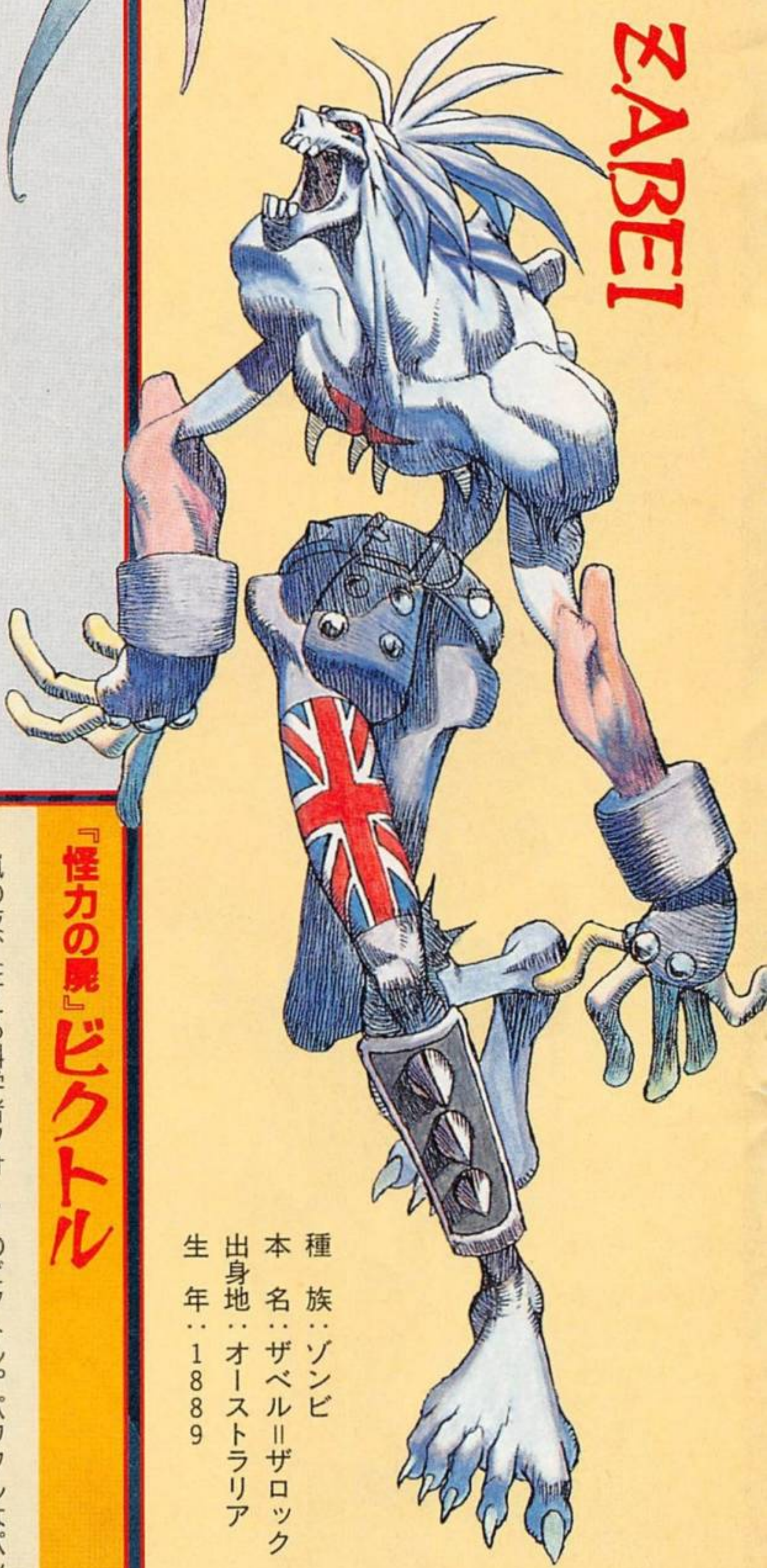


VITOR

風の夜、狂える科学者フォンIIゲルデンハイム博士の館に満ちる雷鳴…。その実験は成功したが、既に博士はことされて、人造人間ビクトルの勇姿を拝むことはかなわなかった。そしてビクトルは、自分が「世界最強の男」であることを、博士―父に証明するために歩き出した。

種族…フランケン
本名…ビクトルIIフォンIIゲルデンハイム
出身地…ドイツ
創造…1830

『怪力の屍』ビクトル



ZABEL

種族…ゾンビ
本名…ザベルIIザロック
出身地…オーストラリア
生年…1889

『復活のファラオ』アナカリス



ミイラ男の通常技の中でもこのジャンプ大キックは相当に異常。



スペシャル技、ファラオマジックは炎、電気、氷、棺の四段攻撃だ。



遠い昔、無敵を誇ったエジプトの一王国を治めていた優秀な王、アナカリス。その後間もなく滅んだ王国の、復活の願いを込めて作られたピラミッドから、彼は5000年の時を超えて現代に召喚された。王国再建のため、アナカリスは動き出した。

ザベルと並んで独特な動きをするアナカリス。通常技と必殺技といい、思わず吹き出してしまふようなものがほとんどだ。画面の端から端まで届くようなパンチや、地面から突き出すキック…。必殺技も棺を降らせたり、敵を一定時間SDキャラに変身させたりするものなど、古代の叡智が生んだ神秘的な(?)技ばかり。

ジャンプもかなり特殊だ。垂直ジャンプは空中で一度停滞し、その間移動も可能。さらに二段ジャンプもできるようになっている。

ANAKARIS

種族…ミイラ
本名…アナカリス
出身地…エジプト
生年…2664BC

怨念の甲冑「般若」、そして吸血妖刀「鬼炎」を身につけ、身も心も憎悪と怨恨に支配された悪霊侍ビシャモン。もはや誰にも止められぬ悪霊の呪いは、尽きることなく生贄を欲し続ける。

サムライというだけあって、刀を使った攻撃がビシャモンのウリだ。リーチのある鋭い突きや斬り技で、敵を懐に入れないように闘うことになりそう。

必殺技は、刀や人魂を飛ばし、相手の動きを封じて斬りかかる二段構えの技が主体。また、身動きのとれない相手を引き寄せたり、リバーサルで出した場合にのみ出る必殺技など、使いこなせばかなり面白くなりそうなキャラだ。



亡霊がとりついた。この間に攻撃できるぞ。

BISHAMON

『呪いの武者』ビシャモン



種族…サムライ
本名…ビシャモン
出身地…日本
生年…1673



AULBATH

種族…マーマン
本名…オルバス
出身地…ブラジル
生年…1953

アマゾンの湖底に栄える水
中帝国の王。突然襲った大地
震が彼らの静かな暮らしを奪
い、すべてを流し去った。ひ
とり水辺に残されたオルバス。
そして感じる邪悪な思念。怒
りに体を震わせ、彼は未知な
る世界：陸上への一步を踏み
出した。



突進系のスクリュージェット。
大なら4段になる。

体形や体質を自在に変化さ
せた、その姿からは予測でき
ないような攻撃が特徴。基本
性能はかなり高そう。

『水の英雄』オルバス

必殺技の一つである毒霧は、
相手を一定時間しびれさせ、
その間に追い打ちをかけるこ
とができる。



砂かけ攻撃サンドスプ
ラッシュ。リーチ長し。



FELICIA

種族…キヤットウーマン
本名…フェリシア
出身地…アメリカ
生年…1967

周囲に好奇と恐怖の眼で見
られ、悲しい半生を送ってき
た哀れな少女フェリシア。プ
ラウン管の向こうで踊るミュ
ージカル・スターを見た彼女
は一目散に駆け出す。晴れや
かなステージで自慢のダンス
を披露して、観衆の喝采を浴
びる自分の姿を想像しながら
…。



SASQUATCH

種族…ビッグフット
本名…サスカッチ
出身地…カナダ
生年…1903

猫らしいといえば猫らしい、
人を小馬鹿にしたような技の
多いフェリシア。ひっかきや、
後ろ足で追っ払うような必殺
技、尻尾攻撃がそれに当たる。
ほかには丸まって突進する、
いわゆるローリングタイプの
必殺技、ローリングから一連
の攻撃を叩き込むスペシャル
技などがある。
尻尾の動きがニョロニョロと
した感じでとてもリアル。

ビッグフット族の村は、最
近やけに騒がしい。人間や熊
わけのわからない化物たち
までが村に押し入って悪事を
働こうとする。その根源であ
る、邪悪な思念の存在を知っ
てか知らずか、退治役のサス
カッチは、悪いやつらをやっ
つけようと意気込んで村を出
た。

ジャンプ軌道が低くて移動
が遅い、そして必殺技に投げ
技が多いサスカッチは、まさ
にモンスター界のザンギエフ。
ただ違うのは、飛び道具が
あることだ。スペシャル技も
氷の…言うなれば波動砲。
小技の一つ一つが妙にカワ
イイ、愛嬌のあるキャラだ。



コマンド式の投げ技ビッググ
ランチは相手を食べてしまう。

『雪の豪傑』サスカッチ

雷電IIリターン!! 雷電DX

ディーエックス

©セイブ開発

94年初頭にデビューした雷電IIがリ
ニューアルされて早くも帰ってくる!!

担当：FRS-N.O

*画面は開発中のものです。ゲーム内容は一部変更になることがあります。

新たに描き直されたタイトル画面。これならお店で
IIと間違えることもないだろう。

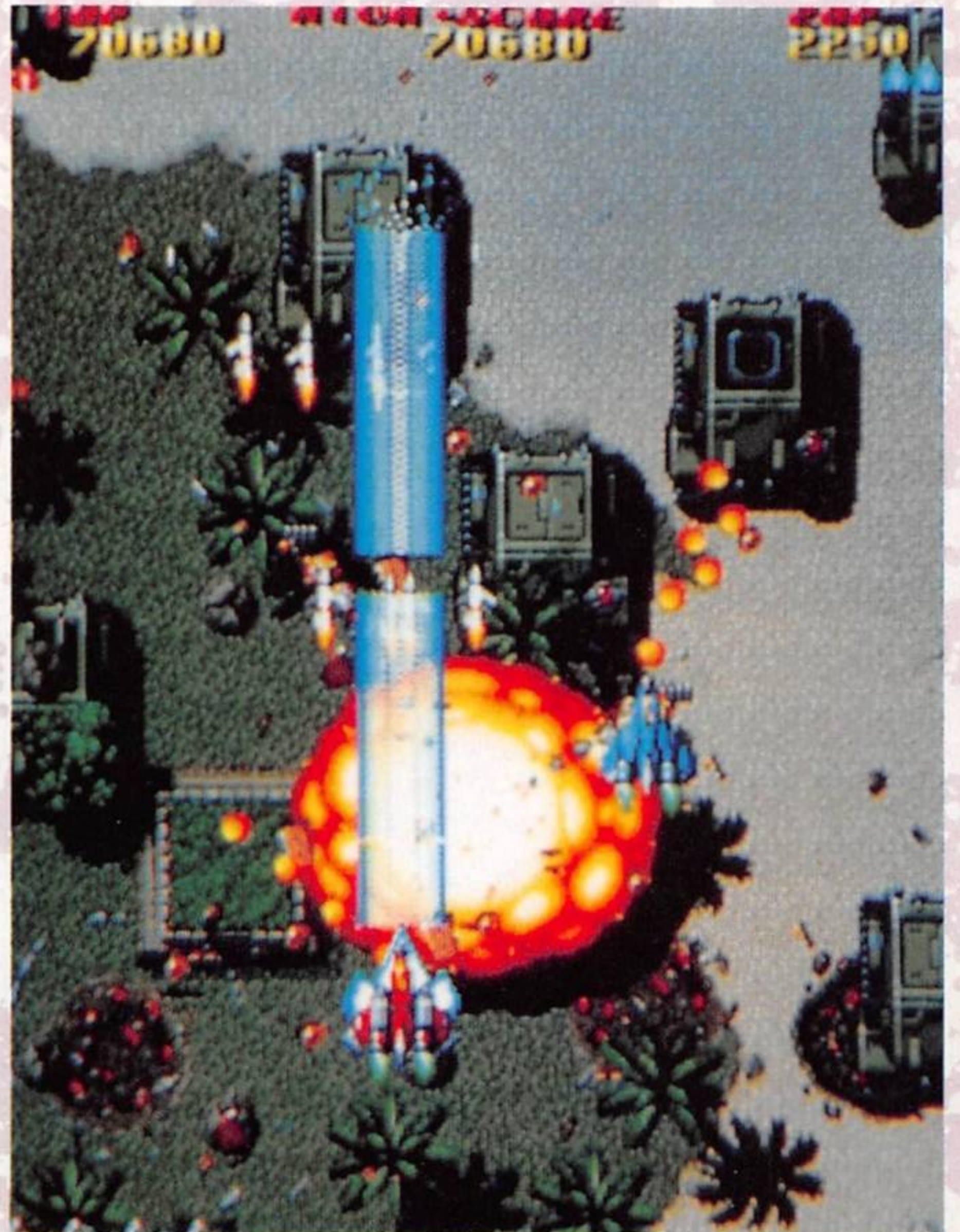


なんと容量が
従来の2倍!!
新キャラの登場!!

ディーエックスに使用され
る基板は、雷電IIに使われて
いたものの2倍の容量を持つ
タイプに変更。これにより、
様々な「プラスアルファ」が
可能となった。

コースを選べ!!
「練習」「初級」
「上級」

超難度の雷電IIは、はつき
り言ってしまうと「シューテ
ィング初心者お断りゲーム」
という感じが漂っていた。
ディーエックスでは、ゲー



な、なんですか、この中型戦車の数は!?非常に連射しが
いがありそう♡

3号前の本誌で全面攻略が
完了した雷電II。やっと終わ
ったと思ったのもつかの間。
何と、セイブ開発はこんな隠
し玉を用意していた!!
それが今紹介する、雷電
ディーエックスだ。

△開始時に「練習」「初級」
「上級」の3コースをセレクト
できるようになった。また、
雷電IIで登場しなかった新敵
キャラが出現する。

●「練習コース」
△開始時に「練習」「初級」
「上級」の3コースをセレクト
できるようになった。また、
雷電IIで登場しなかった新敵
キャラが出現する。

●「初級コース」
雷電IIのLEVEL1~LEVEL8
までに加えて、ある一定条件
を満たすと到達することがで
きる本当の最終面「LEVEL
9」の存在。
雷電IIのあのコアは真のボ

●「上級コース」
これが真の雷電ディーエッ
クス。雷電IIの全ステージ、
LEVEL1~LEVEL8
までに加えて、ある一定条件
を満たすと到達することがで
きる本当の最終面「LEVEL
9」の存在。
雷電IIのあのコアは真のボ

この長いステージをくぐり抜
けると最後にはディーエック
ス新登場のボス、しかも練習
ステージ独自のボスが出現、
これを倒せば全面クリアとな
る。
●「初級コース」
雷電IIのLEVEL1~LEVEL8
までで終了する初
級コース。
LEVEL5といえば宇宙
へ出る前の最後の面だ。だが
LEVEL1~LEVEL5
で終わりとは言え、ディーエ
ックス用にとりどころの敵
の出現パターンなどが雷電II
とは異なり、雷電IIよりも難
度は若干低めに設定し直され
ているのが特徴だ。

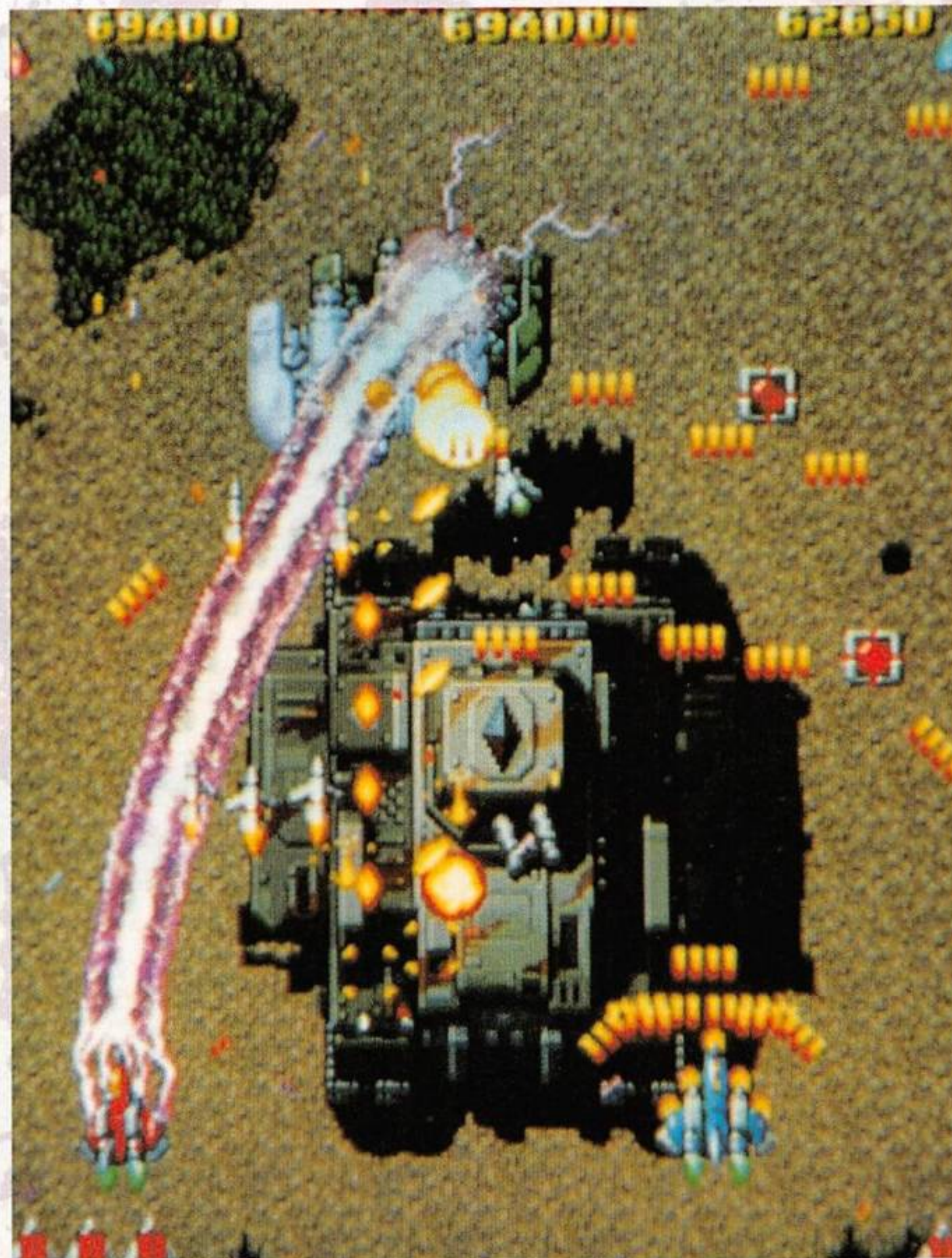


自分の実力に合わせてコースを選べる。どのコースもII
との変化を見る上で全部一見の価値あり。

いざ出陣!
追いにせ追いつけ最上ゲーム



新キャラその2。なんか、こうしてみるとⅡよりもむしろⅠに近い雰囲気がある。

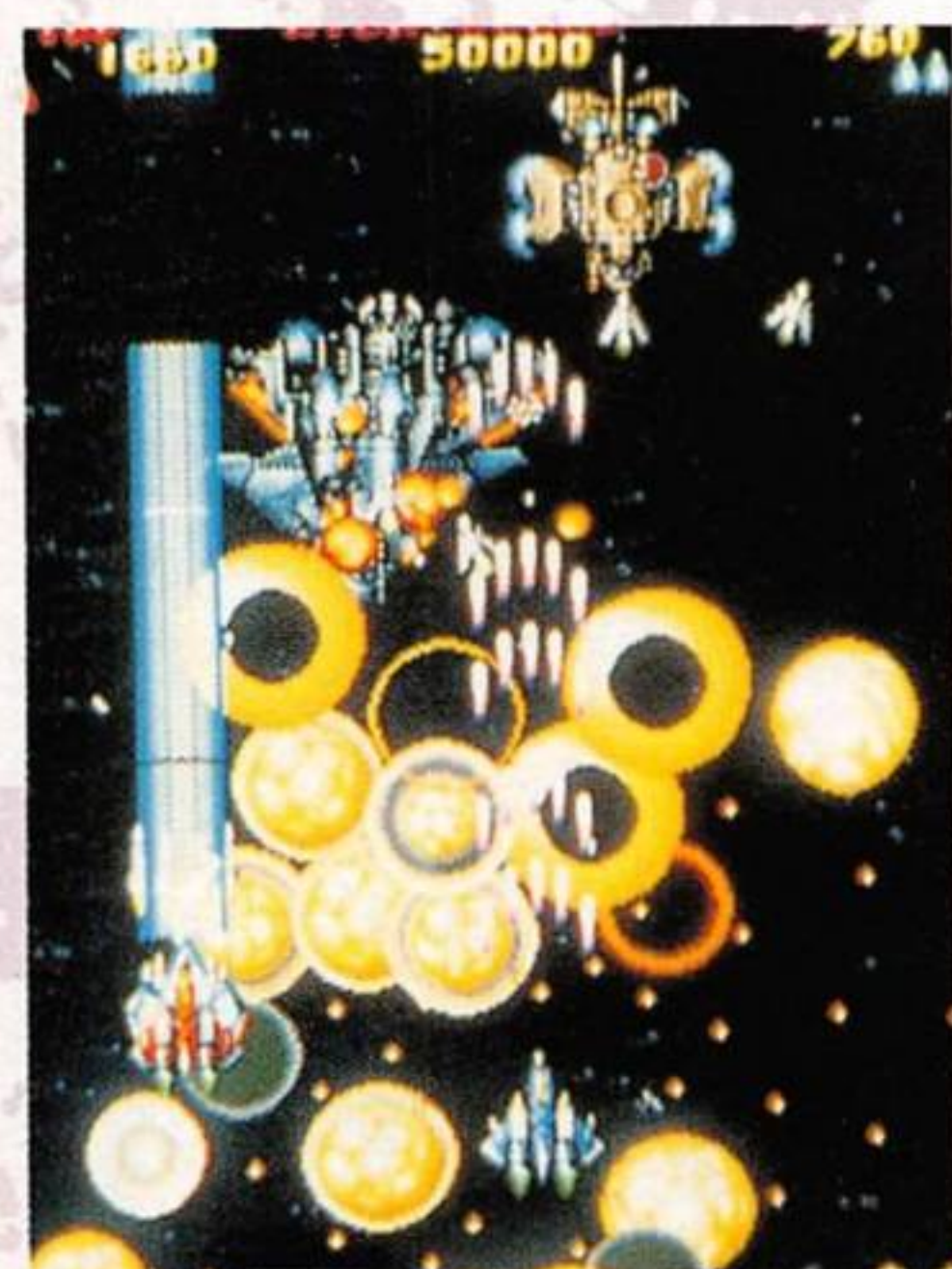


この大型戦車は新キャラ。今度はどんな発狂攻撃を見せてくれるのでしょうか?

スではなかった。果たして、
LEVEL9へ行くことので
きる条件とは...、真の最終ボ
スの正体とは!?

て細かい敵の配置や、バラ
ンなどが調整し直されている
ぞ!!
今月はスクープ的扱いの強
い雷電デーエックスだが、
またくわしいことが分かり次

第、本誌でも追って報告して
いくぞ。

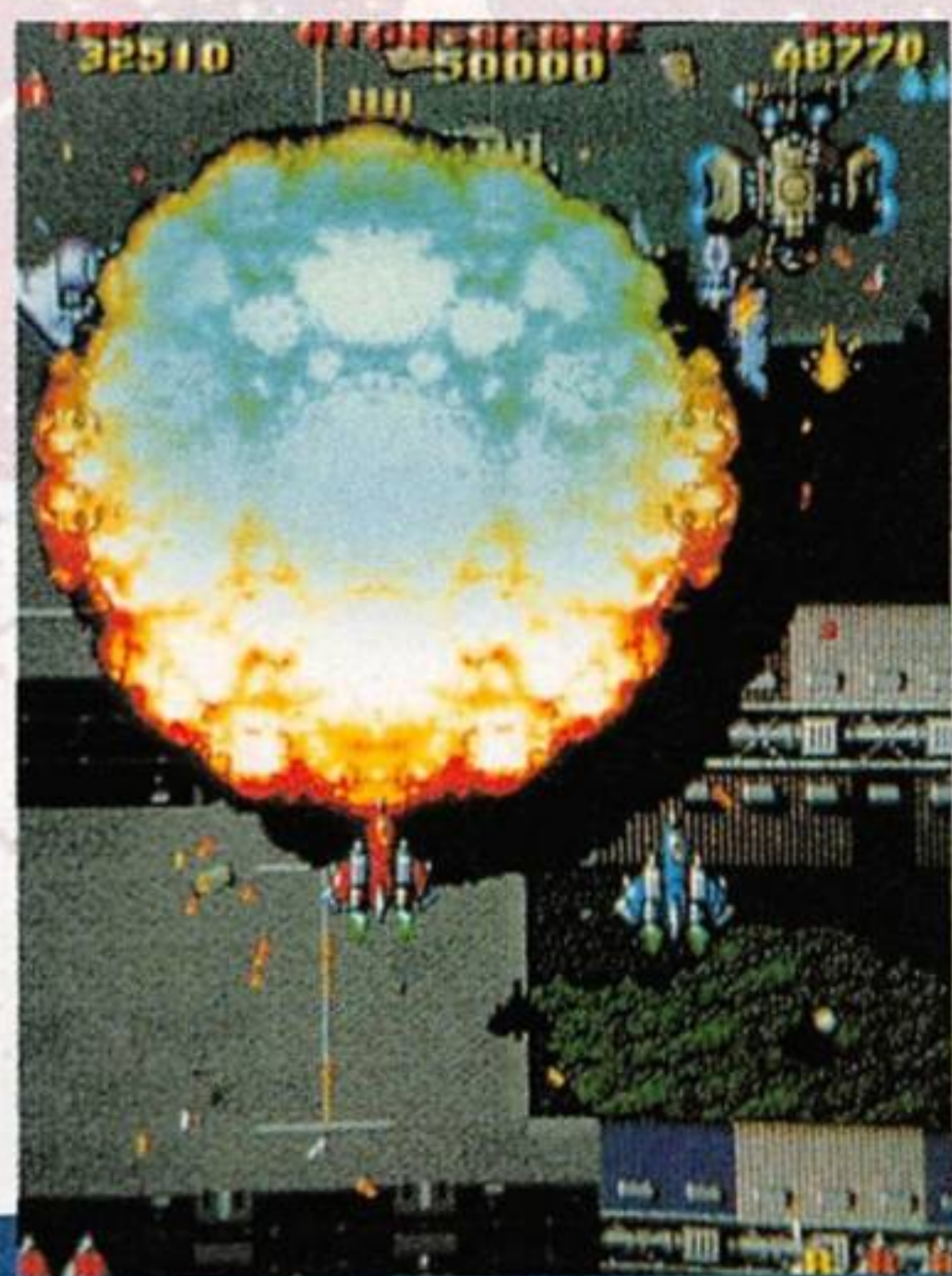
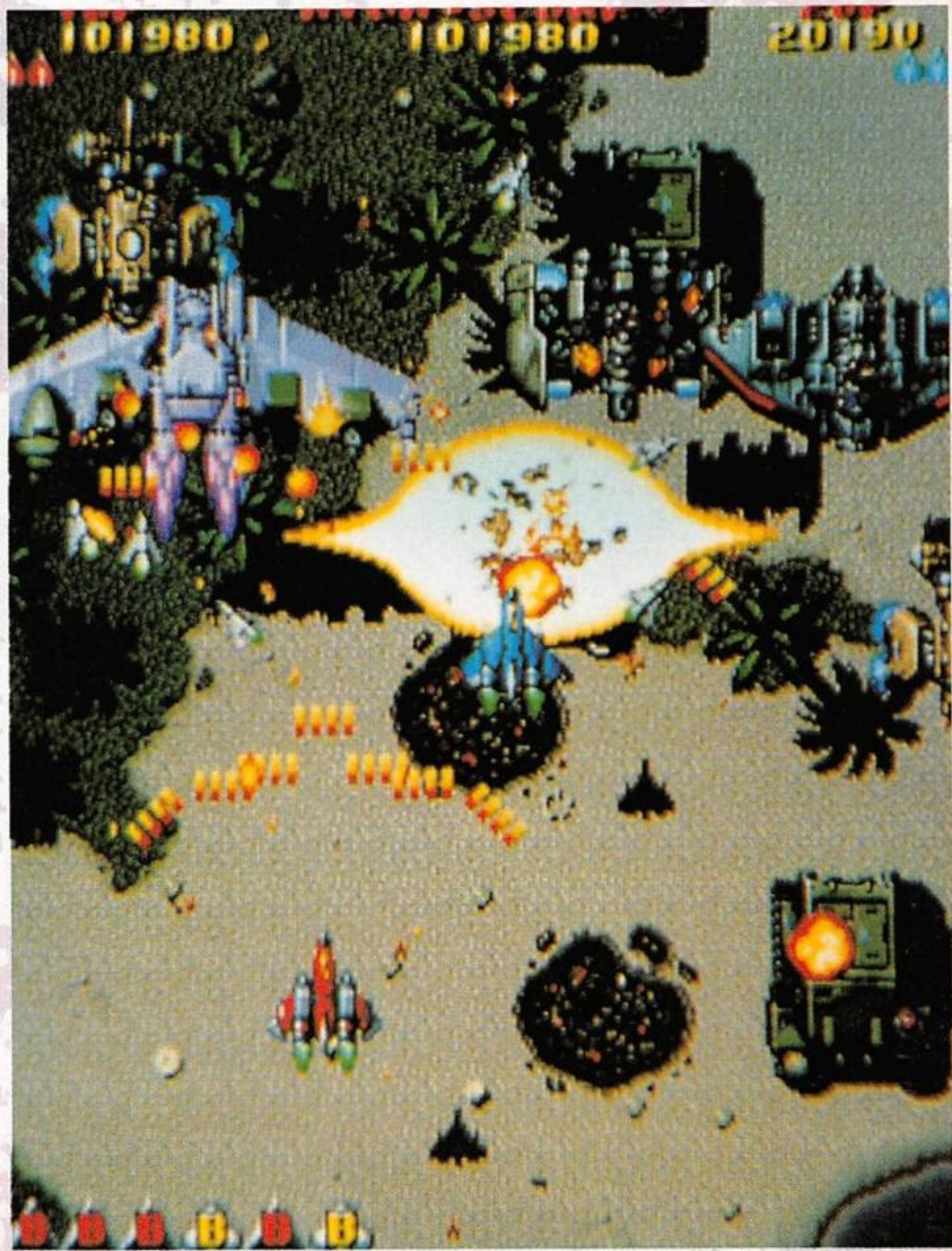


ボンバーは、Ⅱに
引き続いての拡散
ボムが再登場。Ⅱ
では緊急回避に有
効だった。



雷電シリーズお約束
の海ステージも健在。
あの練られた敵の配
置の復活を望みたい。

空中の敵もズラリと登場!!
デーエックスならではの攻
撃法が見られるか!?



そして、全シリーズに
登場の通称「赤ボンバ
ー」。威力は若干なが
ら、こちらのほうが上。

超パワーなパズルだ



パズルだ

© 1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

なかなかとつきやすく入門用としてもよくできているパズルだ。

担当：ときめきメモリアリスト A・H=Ace 図：ずるずる



コナミ期待のパズルだ。

今度のコナミはパズルだ

まるでたま町。ここがこのゲームの舞台だ。ゲームに出てくるキャラクターもまるたま町の住人(?)で、どのキャラも癖があつてとても魅力的だ。一人一人の性能も違うので対戦プレイがなかなかおもしろいぞ。

一人用はCPUとの対戦形式で全9面構成だ。7人目あたりなどは非常に強いのでかなりゲームに慣れないと勝つことは難しい。がんばって精進しよう。

まずは操作説明

基本的にパズルなので操作系統は簡単だ。左右移動と落下の3方向レバーに時計回りの回転ボタンがひとつ、と実に分かりやすい。ではさっそくレッツプレイだ。

ブロックを知ろう

このゲームには「おおだま」と「こだま」という2種類のブロックがあつて、「おおだま」は同じ色を3つ以上、縦、横、カギ型、に並べると消すことができるが、斜めに並べても消えない。「こだま」は「おおだま」がとなりで消えたときに変身する。これも斜めではダメで上下左右でのみ「おおだま」に変身する。殻を割った、と考えれば分かりやすいだろう。



「こだま」の変身した「おおだま」

ちなみにフィールドは13段×6列で、理論上は26連鎖までは可能?

やっぱり対戦!

タイトルも「対戦ばするだま」というとおり、やはり対戦プレイがおもしろい。

2人プレイを選ぶと、通常の6キャラにプラスして、「ロボ作2号(昭和63年製)」と「まこりん(小学一年生)」が使えるが、この2人、練習用ということであきらかに弱いので、この2キャラ同士、もしくはこの2キャラでの対戦で遊ぼう。この2キャラでの対戦なら、連鎖がバシバシいって気持ちいいぞ。

練習用の2人は弱い...よくみれば...

それとこのゲームの最大の売り(と勝手に思っている)は乱入があることだ。1人用を始める前に、乱入者を募集するかどうかを聞いてくるので、その時点で対戦は始まっているわけだ。

ハイスコアも目指せ!

ゲームを始めるときに3つのモードから「練習モード」「一般モード」「ゲームモード」を選ぶのだが、まず、「練習モード」は3ステージで終わるタイプの本当に練習なモード。「一般モード」は全9ステージ構成の一般ラストまであるモード。そして「ゲームモード」



ゲームが終わるとこんな画面が。

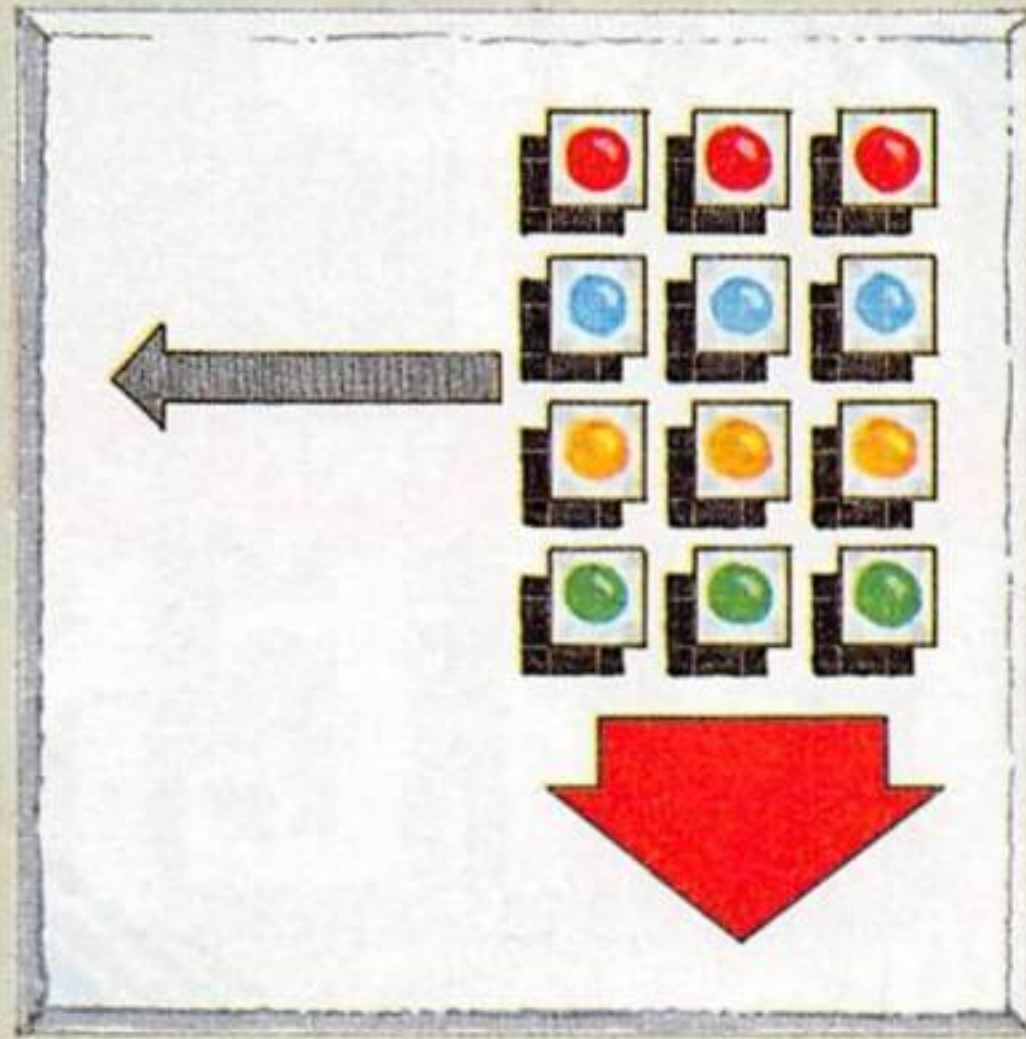
ゲームモード	対戦データ
第1戦	75,600
第2戦	121,500
第3戦	75,600
第4戦	63,000
第5戦	11,700
タイムボーナス	347,400
最大連鎖ボーナス 6連鎖	30,000

だが、基本的には「一般モード」と同じだが、スピードやこだまの多さなど難度が高く、それらに加えて点数システムがプラスされ、よりハイスコアを出そうという気にさせてくれる。

パズルゲームは、ハイスコアを出せる人ほど無駄なく組んでいくことができるので、通常の対戦格闘ゲームとは違いCPU戦のうまい人が対戦では弱いなどということがなく、むしろ速く無駄なく正確に積んでいけるハイスコアラーこそ対戦でも強いということがいえる。

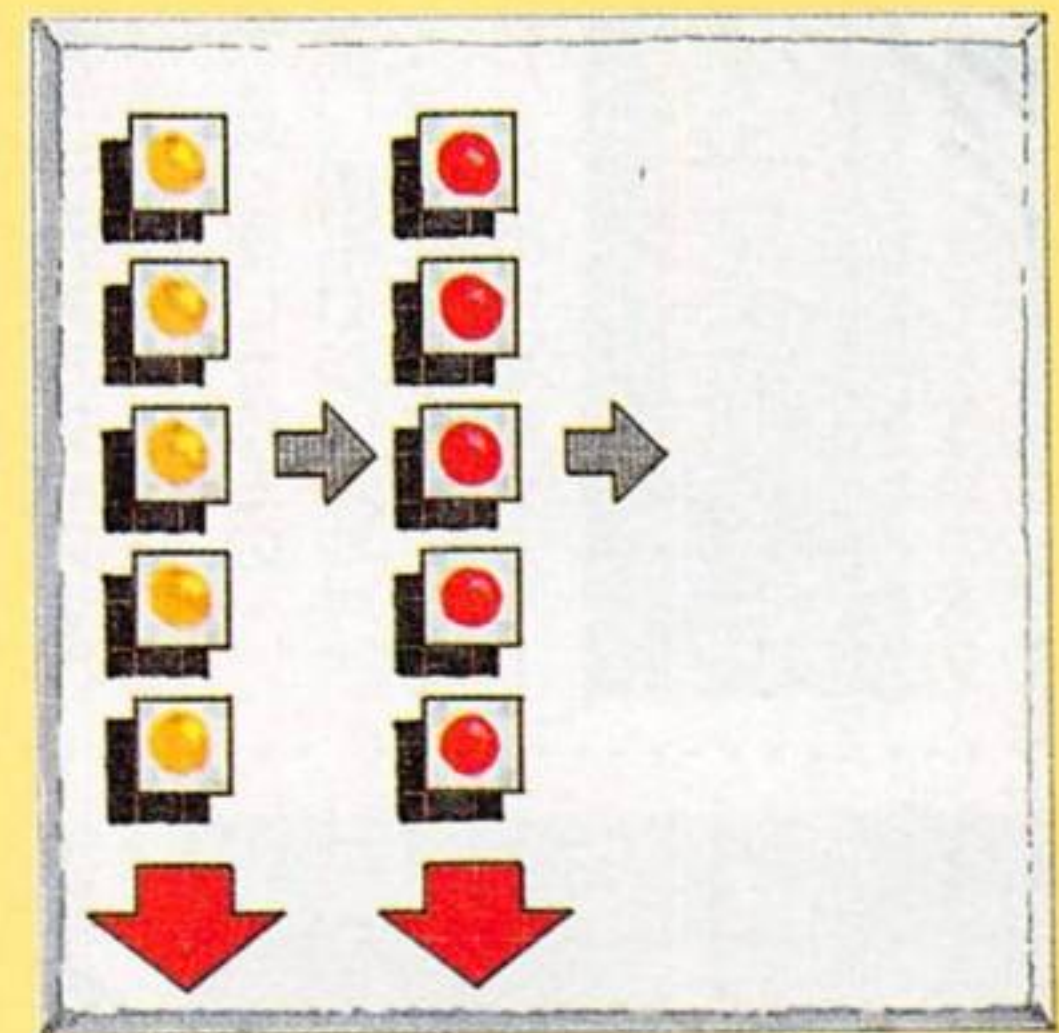
そんなわけで今までパズルとかやらなかった人も、「ばするだま」からパズラーになってみては?

いざ出陣!
追いにせ追いつけ最上ゲーム



シモン・ワン次郎

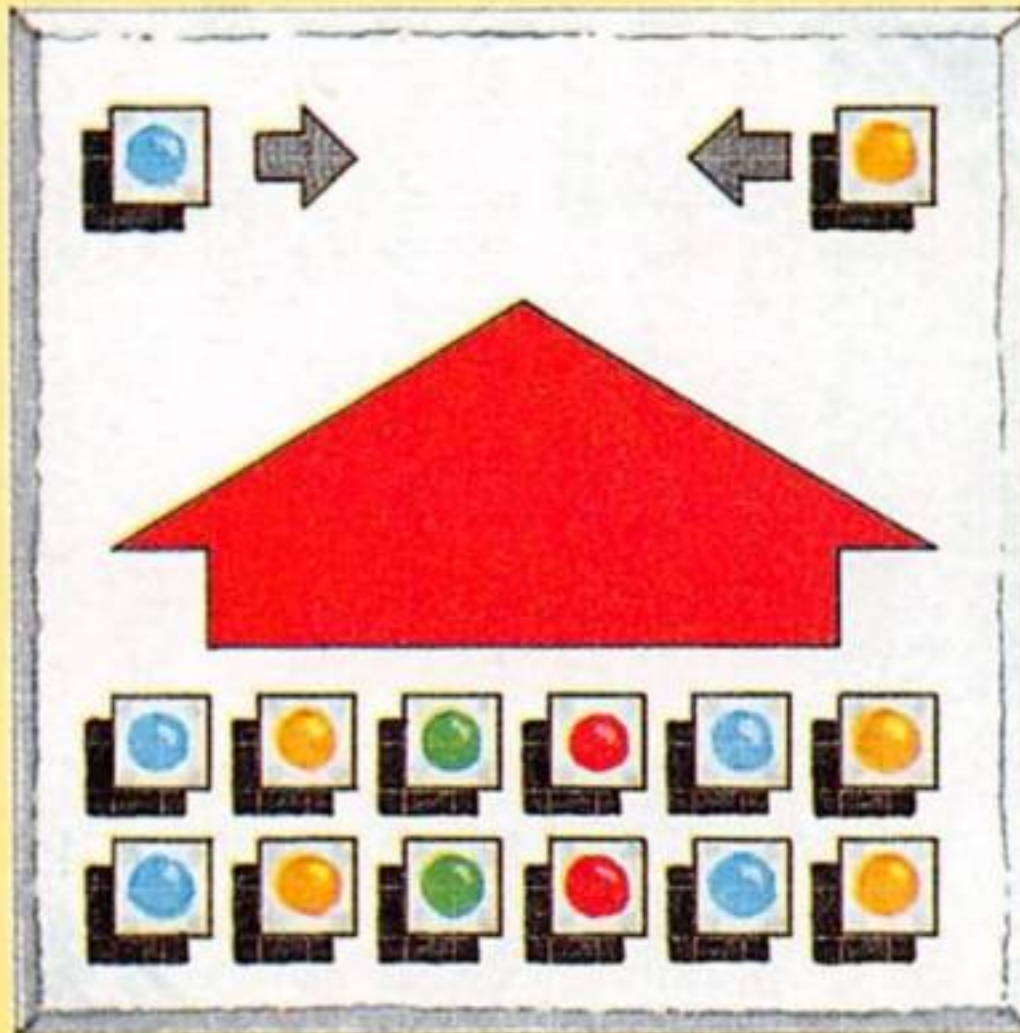
アメリカ帰りのブルテリア。子供好きだが顔がコワイ。まこりんには嫌われているらしい。靴あつめが趣味。



ペンクロー

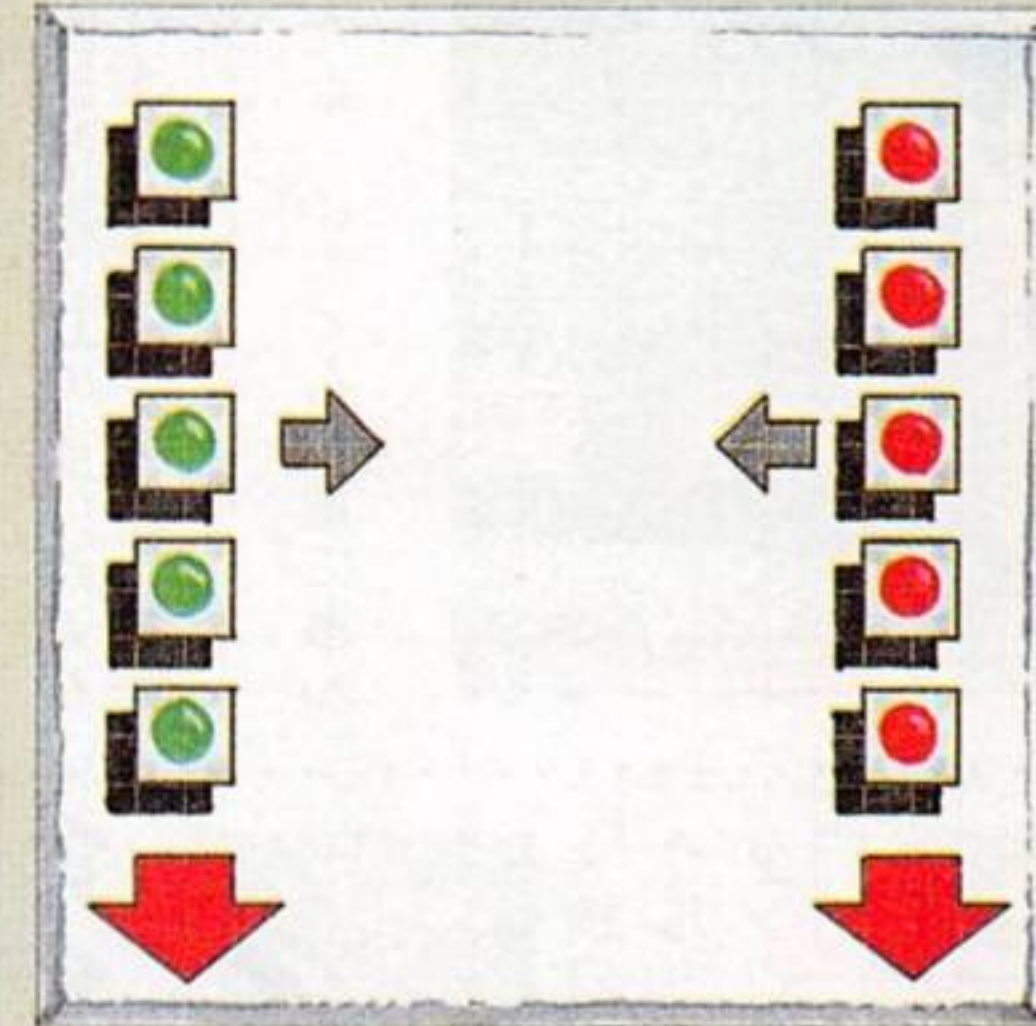
まるたま水族館で自らペンギンショーの司会役を務めるペンギン。はるばる南極大陸から冰山にのってやってきたらしい。チャームポイントは長いくちばし。

ドクター中杉

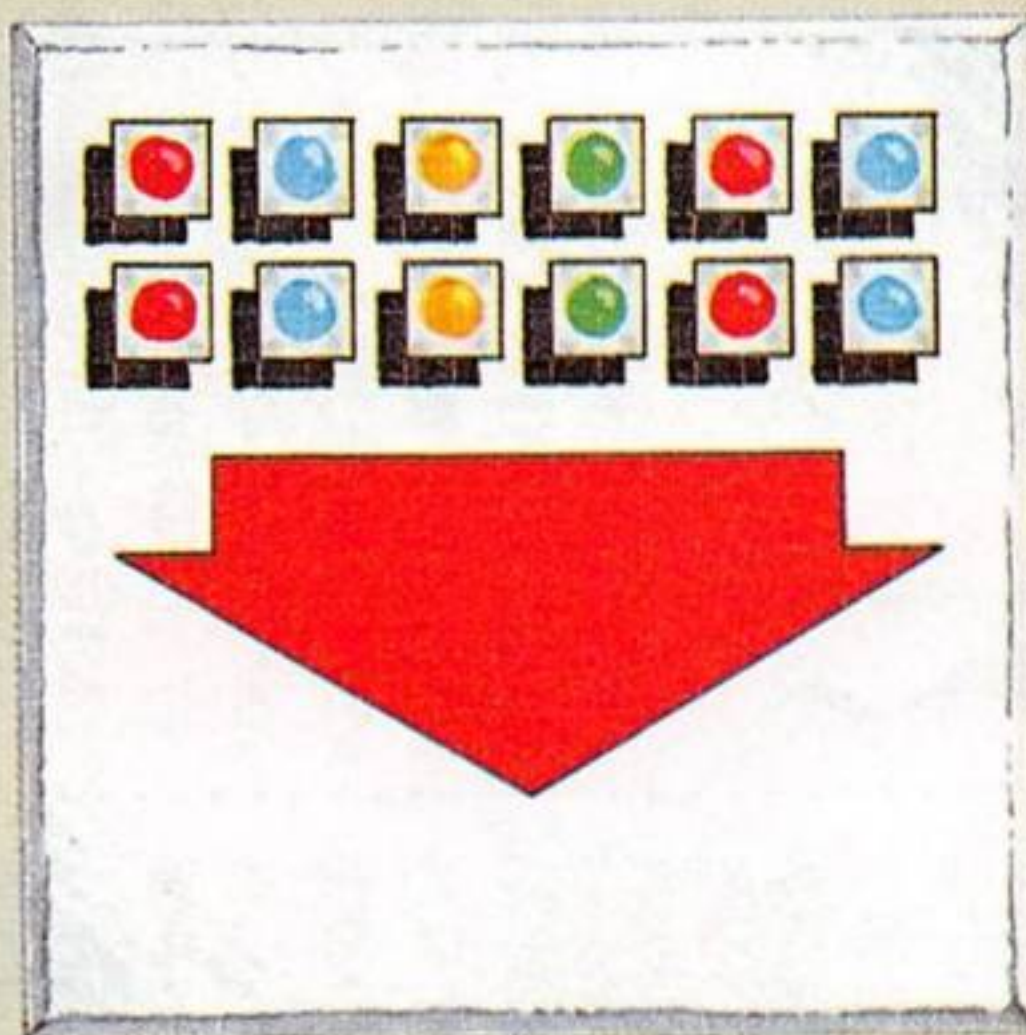


ロボ作2号の生みの親でもある自称天才科学者。全世界の支配を夢見る、ちょっとおちゃめなマッドじじい。最近では自分の体のサイボーグ化に凝っている。

沢田まゆ

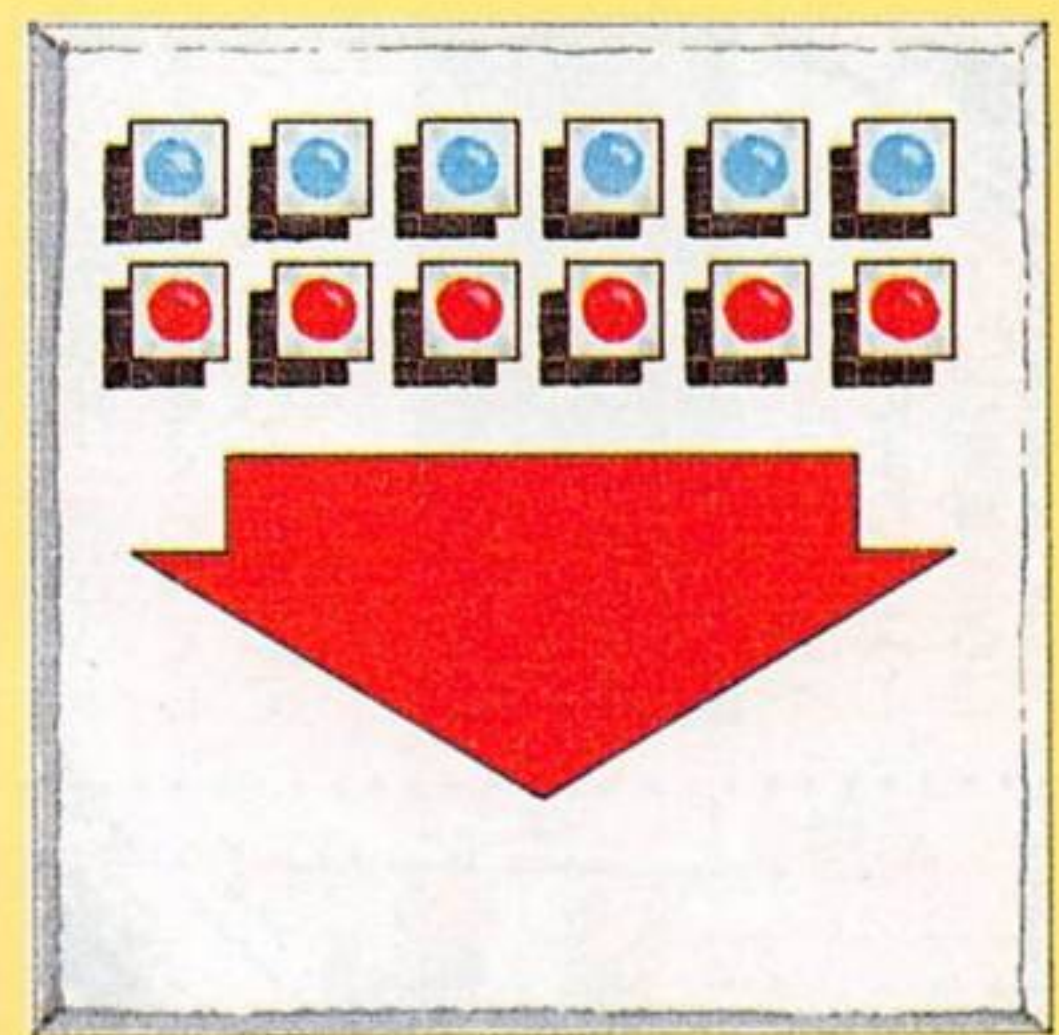


まるたま女子高に通うブルセラ少女。学校では優等生だがホントはちょっぴり性格が悪い。夜の町で働いているという噂も…。



リオン

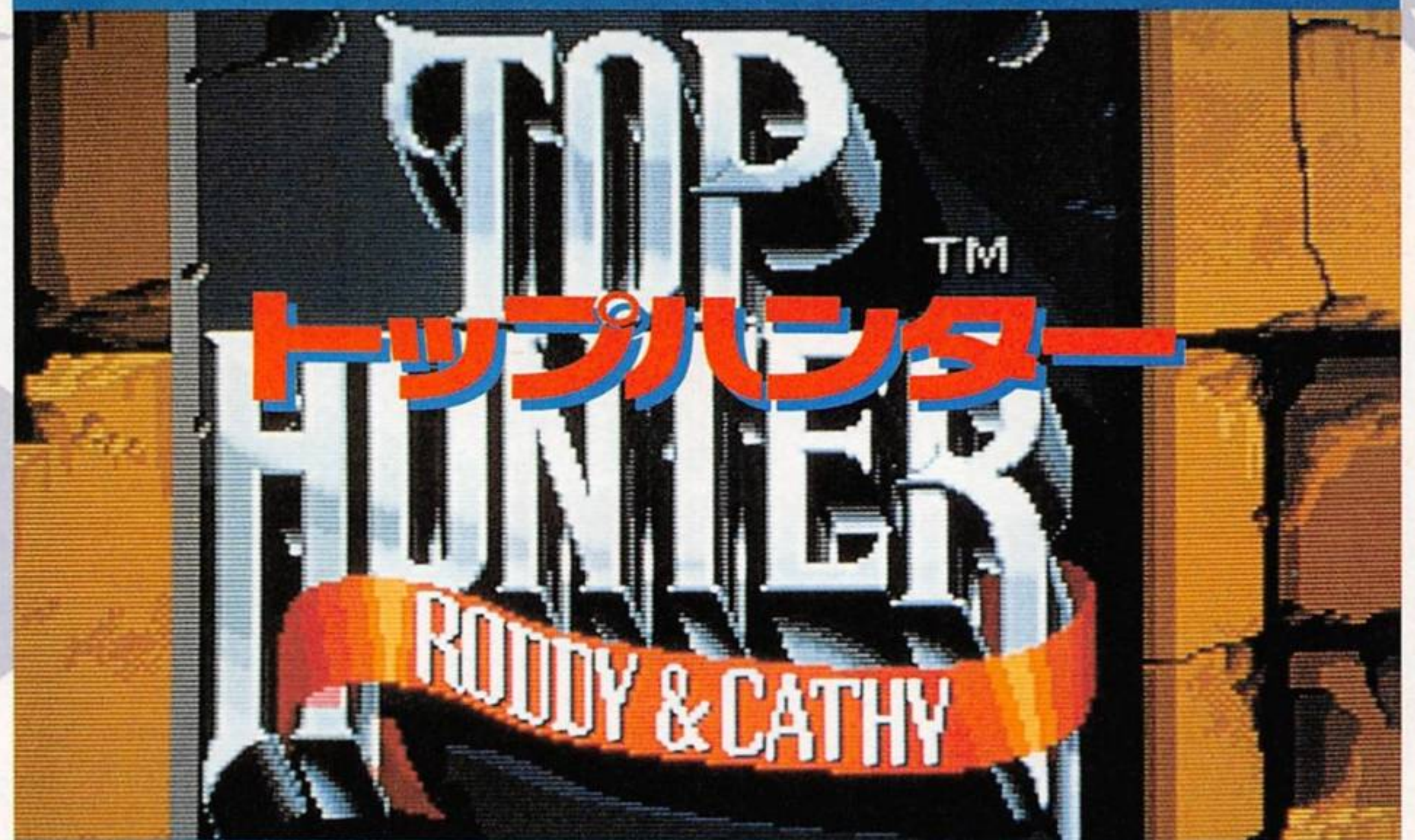
さすらいの格闘家。次なる敵を求めて全国を旅する途中、居心地が良かったので公園に住みついた。頭を刺ったのには深い理由があるが、他人には教えてやらない。得意技は「爆烈連鎖拳」。



トミちゃん

週末の夜にはたいていディスコ「パライソ」のお立ち台で踊り狂っているOL。一人暮らしで門限はなし。彼氏募集中だが、自分より目立つヤツは許さない。

とうとうアクションゲームにも 2ラインバトルが登場だ!



→で飛び道具が撃てるぞ。君もいろいろなコマンドを試してみよう。
担当：GED 協力：The まっちゃん ©SNK

久々に横スクロールジャンプアクションの登場だ。格闘ゲームに押され気味で、最近あまり目立たないジャンルだが、このタイプのパターンのさしっさり作ってあげばかなり楽になるもの。さあ、君もロディーやキャシーとともに宇宙海賊に支配された4つの星を救うのだ！

まずは操作を 覚えよう

8方向レバーと3つのボタンを使って操作する。レバー左右で歩行移動。上で上を向き、下でしゃがんだり物を持ち上げたりすることができる。



ライン移動の最中にも攻撃判定があるぞ。

触れると自動的に持ち上げてくれるので、持ち上げている物をAボタンでホイットと投げで攻撃しよう。Bボタンでジャンプ。転がってくる岩などの障害物かわしたり、ジャンプ攻撃をする際に使用する。Cボタンは、このゲームの特徴であるライン間の移動(手前と奥)に使用する。しかもライン移動している最中には攻撃判定があり、敵にダメージを与えることもできる。

ゲームのシステム & 進め方

このゲームは体力ゲージ制で、敵の攻撃を受けるごとにこのゲージが減ってしまい、ゲージがなくなるとマイキャラを一人失ってしまう。マイキャラをすべて失ってしまうとゲームオーバーだ。ハートや食べ物などのアイテムによって体力を回復することもできるが、敵の攻撃力が高いので強引にガンガン進むとあっという間に一人失ってしまいうハメになる。あまり残り体力をアテにせず、慎重にいこう。



ヤバイカウントダウンが始まってしまった。急いでアイテム回収だ。

でいるだけでは絶対にタイムが足りなくなってくるので、必然的に敵の出現パターンを覚えて効率よく進んだり、アイテムを拾ってタイムを増やしたりしなければならぬ。敵が出すタイムアイテムは少ししかタイムが回復しない物が多いので、主にレバーやつり革みたいなスイッチで出現するアイテムを回収しつつ進むことになる。



ロボ・ビークルにのって損はないぞ。早く乗りなさいって。

敵の乗りもの「ロボ・ビークル」が置いてあったらBボタンで乗ることができぬぞ。

ロボ・ビークルには 逃りず乗るべし

敵が乗っている場合は、ジャンプアタックなどで無理矢理奪ってでも乗るのだ。降りるときはレバー下+Aボタン。攻撃方法はパンチ&踏みつけ。ビークルの利点は、強力で隙がないパンチにあるのだが、こいつの一番いいところは、攻撃を受けてもビークルの耐久力から引かれるだけで、自分の体力は減らない点にある。つまり、こいつに乗っている限りは敵の攻撃によってやられてしまうことはないのだ。ふふ、頼もしいぞロボ・ビークル。



ロボ・ビークルに乗ったままでモスイッチ類の操作は可能だよ。

一定量のダメージを受けるとビークルは爆発してしまうのだが、この爆発に巻き込まれるとダメージをくらってしまう。点滅していたら急いで離れよう。

スーパーハンター に変身だ!

彼らは、パワーアップアイテムを取ることで「スーパーハンター」に変身することができる。攻撃力が大幅にアップするので、ボス戦にはもちろん、通常戦闘の際にもあれば重宝するアイテムだ。

敵の攻撃を受けたりすると、パワーアップアイテムを落とってしまう。ノーマル状態に戻ってしまうが、落としたアイテムを拾うことによって再びパワーアップすることができるぞ。

敵に無防備な背中 を見せるなんて...

敵が接近しているときに投げを行うと、後方の地面に叩きつけるように投げってしまうので、前方から敵が2人来ていた場合、1人目を投げたまま、2人目には背中を向けてしまうことになるのだ。



うひょーっ！寒い瞬間だ。敵にはさまれてしまった場合は、このことを利用して一度に複数の敵をやっつけることができるけどね。

いざ出陣!
追いつき追いつき最上ゲーム!!

投げの最中も、しっかりやられ判定があるので気をつけてほしい。
スイッチを操作している最中も同様にやられ判定があるので、こちらを操作するときには、周りの状況に余裕があるときにしよう。

宇宙海賊に支配された4つの惑星

スタートする星は、これら4つの惑星から自由に選ぶことができる。

●森の惑星

木がジャングルのように生い繁り、緑に恵まれている星。スタート時にこの星にカーソルが合っているため、この星から始めるプレイヤーも多いだろう。

●氷の惑星

凍てつくような寒さと、辺り一面、氷河に覆われた大地が特徴の惑星。

カンのいい読者ならすでにお気づきのことと思いますが、そう、すべるんです。ツルト。

●風の惑星

永遠の風の止むことのない惑星。
強風がプレイヤーの行く手



ステージセレクト画面。まず森の惑星から始める人が多いだろう。

を阻むぞ。
●火の惑星
灼熱の炎が吹き荒れる火の惑星。
難度が高めなので、ここからスタートしたほうがいいのでは?という説もある。

最初に選んだ星は一面らしく簡単になっていくが、2面以降はそれぞれの星本来の難易度になっているので、油断は禁物だぞ。

まあ、森の惑星から始める人が多いと思うので、攻略はこの星から始めたいと思う。



最初はザコキャラしかでてこないで、あまり問題ないだろう。ここでこのゲームの基本操作に慣れてほしい。この辺にあるつり革にトラップはないので、安心して引っ張ってくれ。



写真① この大木にボーナスステージの入り口があるぞ。

2本目のつり革のすぐ後、手前のラインに岩がゴロゴロ転がってくるのだが、これは普通のパンチでは壊すことができないので、奥のラインに避けたいのならば、パンチを連打して「スプラッシュオーラ」の状態にしておくかアイテムでパワーアップしておく必要があるぞ。

●ボーナスステージ

岩が通り過ぎたら、奥のラインの大木からボーナスステージへGO! (写真①)

ボーナスステージでは強制横スクロールになり、プレイヤーはスケボーに乗るようになる。そして、ならべられたポールをジャンプを駆使して取っていくのだが、当然、障害物などが邪魔をするワケだ。まだ最初なので、ポールの配置もカンタンで障害物も少ない。パーフェクトを狙ってこよう。

するハートやパワーアップがあるし、クリアしたときに残りタイムが増えるのもおいしい。
ちなみにプレイヤーは点数で増えるシステムなので、そのためにはボーナスステージは見逃さないぞ。

ここを出ると、さっきの大木の前から始まる。しばらく進むと、なんとロボ・ビークルが置いてあるじゃありませんか。うむ、親切な人もいたもんだ。ありがたく乗ってこよう。

●ピークルに乗ってしまえば

こっちのモノ。敵を蹴散らして進み、地面にドクロマークの立て札が刺さっているところ(写真②)まで来たら、奥



写真② 怪しい箱だからってすぐにホイしちゃうダメだよ。

のラインにあるスイッチでアイテムを取る。

●中ボス

そして、手前にあるドクロマークの箱を拾って進むとすぐに中ボスが出現。

画面の左端で待ち、ボスが下降し終わったら、弱点のフロペラに箱を投げつけるだけ。超簡単だ。(写真③)

この一発で終わりなのだが、こいつを倒したからといってルンルン気分であっていきくと、やられぎわに投げた爆弾に当たってしまうことがある

ので、ボスがきちんと下に落ちるまで待とう。



写真③ 下に並んでいるフロペラめがけて投げるのだ。

●この中ボスを倒して進むと

奥のラインの左から火炎放射機を持った敵が出てくる。この炎に触れるとダメージなので、手前のラインを進むように。こいつを倒したいなら火を吹いている間に後ろから攻撃すること。(写真④)



写真④ この炎に当たると殞死の重傷に...気をつけよう。

あとは、またザコとの戦闘が続くが、すぐにボスのところにたどり着くだろう。

●エリアボス

ピークルに乗ってれば楽勝。とりあえず、乗っている間はダメージを受けないので強引に攻めてもかまわない。ノープロブレムって感じだね。もし、ピークルがなくても

ボスと反対のラインで待ち、自分と同じラインにきたらパンチして反対のラインに逃げればよかった。(写真⑤)



写真⑤ ちょっとX座標をずらして反対側のラインで待つ。

このボスは体力が少ないので、こんな感じでヒット&アウェイを繰り返していればすぐに倒せるぞ。



スタート直後はザコとの戦闘が続くが、しばらく進むとパワーアップを持った敵がいるので、ここで取っておくように。

そのあと、坂の上から岩が転がってくるところがあるがパワーアップしていればパンチで壊せるので避ける必要はないぞ。

●中ボス①

岩を壊してスズン前に歩いていくと中ボスの登場だ。このとき、手前のラインを進んで行くのがポイント。

ボスが動き出す前に右のつり革の下で待ち、ボスが動き出したらそれを引っ張って奥のラインに逃げるだけ。(写真⑥・⑦)

これでヤツは、ペチャっと岩の下敷きになっているハズ。



写真⑥ ボスが動きだしたらつり革を引っばる。



写真⑦ 引っばつたら、すぐに反対側へ。これで勝ち。

ま、正義のためだ。悪く思わんでくれい。
●ボナスステージ
中ボスを倒してしばらく進



写真⑧ この奥のラインにある木を壊せば入口がある。

むと、手前のラインに壁が行く手を阻んでいるところがある。

このとき奥のラインに見える木に、ボナスステージへの入り口が隠されている。



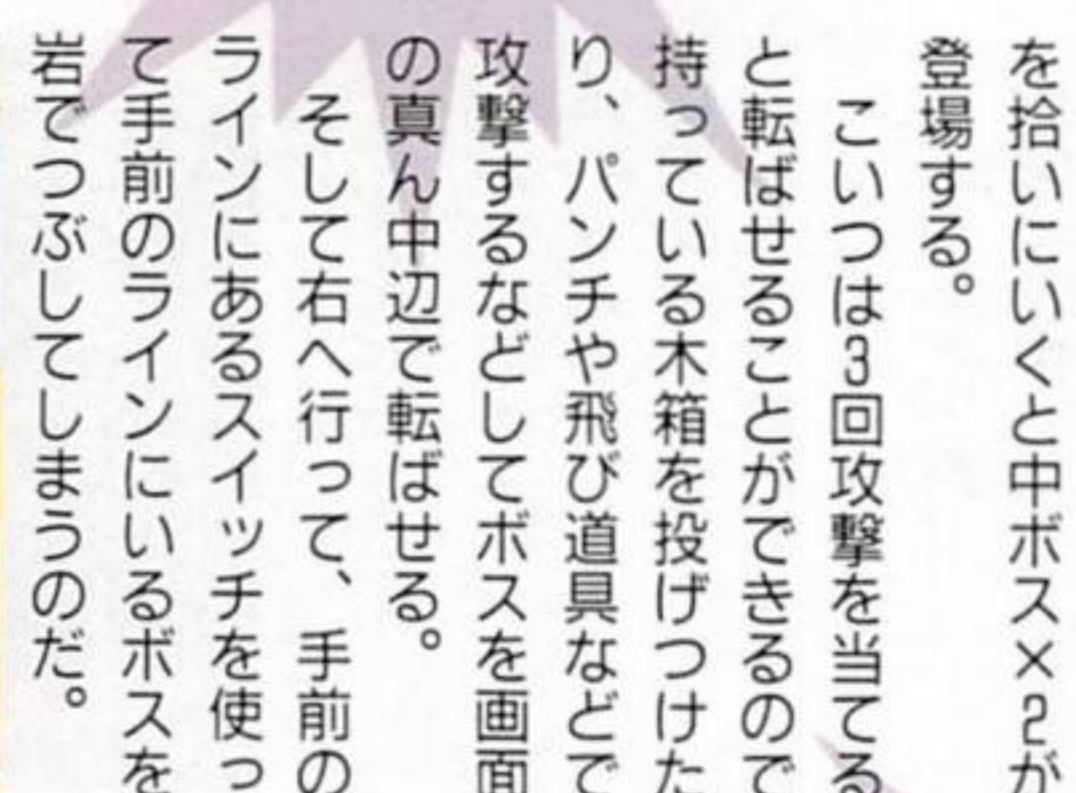
写真⑨ 奥のラインは危険だ。覚えておこう。



写真⑩ 木の上にもアイテムが忘れずに取っていきなう。

魔をする。この敵には触れてもダメージは受けないので、無理してジャンプでかわす必要はないぞ。

ボナスステージを出て少し進むと、下り坂になっているところがある。この坂の奥のラインには砲台が設置して



写真⑪ まず、奥にいるヤツをこの辺りで転ばせて右へ。

あるので、安全な手前のラインを進もう。(写真⑩)
奥のラインにスイッチが見えるところまで来たら、左の木の上にあるアイテムを取るのを忘れずに。(写真⑩)

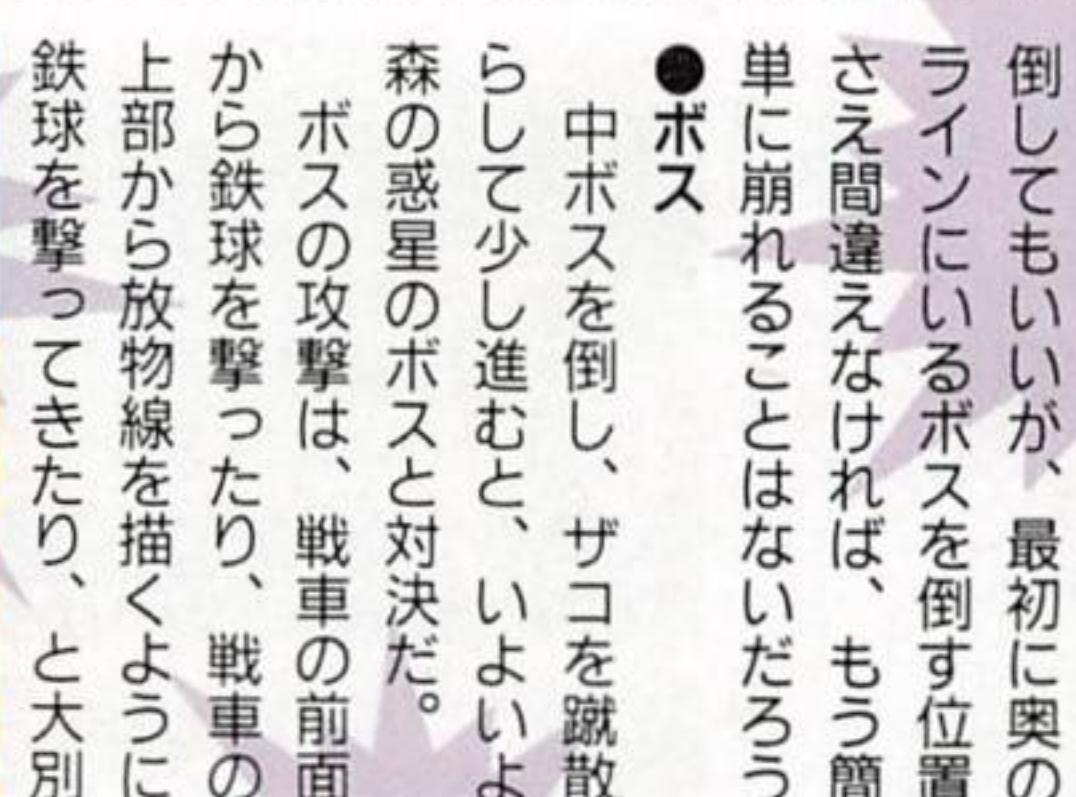
●中ボス②
アイテムを取った後、木箱を拾いにいくと中ボス×2が登場する。

こいつは3回攻撃を当てると転ばせることができるので、持っている木箱を投げつけたり、パンチや飛び道具などで攻撃するなどしてボスを画面の真ん中で転ばせる。

そして右へ行って、手前のラインにあるスイッチを使って手前のラインにいるボスを岩でつぶしてしまうのだ。



写真⑫ スイッチを使って手前のヤツをつぶし、奥にいるヤツが手前に来たら再びスイッチON。



写真⑬ 手を伸ばしてみても、つかむことができなかったら、それはトゲが出る鉄球。

すると、奥のラインで倒れていたヤツが手前のラインに跳んでくるので、もう一回スイッチを動かしてつぶしてしまおう。これで2人目もベちゃんこだ。(写真⑪・⑫)
パターンが崩れてしまったら、普通にパンチ連打などで倒してもいいが、最初に奥のラインにいるボスを倒す位置さえ間違えなければ、もう簡単に崩れることはないだろう。

●ボス
中ボスを倒し、ザコを蹴散らして少し進むと、いよいよ森の惑星のボスと対決だ。

ボスの攻撃は、戦車の前から鉄球を撃ったり、戦車の上部から放物線を描くように鉄球を撃ってきたり、と大別



写真⑭ 手前の鉄球を、奥の鉄球をしっかりと見きわめよう。



写真⑮ 飛び道具を撃ちまくれ！

して2種類ある。
前面から発射される鉄球は2種類あり、トゲのない鉄球はつかんで投げられるが、トゲのある鉄球に触れるとダメージを受けてしまうのでジャンプしてかわそう。(写真⑬・⑭)
このボスは、前面から撃ってくる鉄球を投げ返してダメージを与えるよりも、飛び道具を連射したほうが楽に倒せるぞ。(写真⑮)

なんちゃって、次は氷の惑星に進むことに決めてました。理由は、次のステージセレクトの際にカーソルが合っているのがココだから。じつにイージーですよ。
今回の攻略にあたり、協力してくれた「The まっちん」ありがとう！

きて次号は
どの惑星を
救いに行こうかな

遂に過去の
栄光の正体が...

極上 パロディウス

～過去の栄光を求めて～

担当：いなりん マップ：ずるずる ©1994 KONAMI ALL RIGHT RESERVED.

うさぎ・ディスコステージの攻略に加えて、新キャラの中で忘れられていた「マンボウ」をフォローするぞ

太平洋に敵ナシと言われた最強のマンボウが行く!(本当かよ!)

マンボウ

レーザーばかりでクリア困難と思われがちなマンボウ。でも実はね、楽勝なのよ、パワーアップ次第だけだね...

担当：極パロページに通りすぎた雪風

太平洋の暴れん坊 マンボウと サンバが行く!

マンボウは、そのパワーアップを見て分かるのとおり、レーザーが主体(バブルも使う)で攻めるマイキャラである。サーチレーザーやコントロールレーザーなど、強いものが少ないパワーアップで手に入るという点で、非常に復活が楽で、おそらくは8人



1面スタート時でこの装備(紫ベル使用)

中復活率はNo.1であろう。復活率が高いということは、クリアもしやすいのでは?そう、実はマンボウでのクリアは慣れれば簡単である。今回はその知られざるマンボウの強さについて説明しよう。

マンボウ使うなら サーチを 使いこなせ!

まずマンボウでクリアするためには、サーチレーザー抜きではまず無理だろう。全般を通じて使用するサーチの性能についてはまずはおいてほしい。

●利点

サーチの最大の利点はなんといってもその誘導性にある。いったん誘導すれば後方の敵でも狙ってくれるので、非常に便利だ。後方に攻撃するパワーアップが他にないので、高速ステージなどで使おう。



他のキャラは赤ベルを使用する位置も使い方次第!

●弱点

威力はあるのだが、どうもレーザーゆえに弾切れが激しく、敵の撃ちもらしが多くなり、結果的にやられるケースが多くなる。特に、SDステージなどではそれが顕著に現

れるので要注意だ。では、次のようにパワーアップすべきかを考えてみよう。

4つのオプション... 君はどう使う?

マンボウのオプションは、いったん4つ装備してしまおうと、それ以降バラバラにパワーアップすることができない(4つ以降はすべてのオプションが変わってしまうため)。このことから、始めからどのようにパワーアップしていくか決めておかななくてはならない。

ではその見本を2つ挙げてみよう。

パワーアップ抑制論 ランクを上げずに 進みたい人へ...

まず、1〜3面まではスピードX2とサーチX2で行き、4面でスピードを2速に上げて乗り越え、5面、6面(モアイも含む)は、サーチX2(またはコントロールでもよい)を追加していくもの。



抑制論パターン最大の難所。スキッパーとマロンを始めに狙え!

このパワーアップ方式で行くとランクが上がらづらい。

最初のうちは、サーチX2だけの貧弱さが目立つかもしれないが、慣れてしまえば楽勝。ただし、ベルパワーが命なのにもかかわらず、この装備だと、調整がほぼ不可能。赤ベルや青ベルを取る時は、イーグルサブJrをタイミングよく倒した瞬間にすぐ取るように心掛けてほしい。



イーグルサブJrは倒すとこのようになるので、この時に欲しいベルを獲れ!

パワーアップ安定論 超よげがででき、ランク が上がってもよい人へ...

一面ののっけから、ガンガンパワーアップしていく方式で、装備はバブルX2とサーチX2にスピードを1速というもの。この装備は4面でスピードを2速に変える以外、あとはこれだけで最後までいってしまおう。ランクはかなり上がったままで行くことになるが、それはそれ。逆に、真ん中2つがバブルなので、ベルパワーが、抑制論よりは調整しやすいハズ。上級者は、こっちのほうが安定しているのではないだろうか。



この装備で全面に行く。一面ボスも逃げなくてすむ



この位置くらいがサーチで後方を狙う限界位置。これより前にはいくなよ!

マンボウは横に広い13面ボスのレーザーなどは十分注意してほしい。じゃあガンバツてクリアを目指してください。

訂正 SSDSステージの

前回の攻略で赤ベルの一本目を使うところで、図11の編隊で使うと書いたが、図10の編隊のところで使ったほうがよいのでこちらをお薦めする。

ランクドリン

前回の「こいつ」のページに書いてあったとおり、このゲームはプレイ時間と自機の装備によってランク(難易度)が変わってくる。

クレーンのステージの攻略のところでは、お薦めのパワーアップとして「スピード×2、ロケットパンチ、オプション、3WAY」と書いたが、ここで少し訂正させてもらう。

まずスピードであるが、交通標識のステージ(高速スクロール)にいくまでは、1速で十分である。ただ、モアイステージのボス「よしこ様(しお)は少し辛いので安地(画面右下)を使う。

ロケットパンチは取らなくてもよいだろう。おかしステージとSDロボのステージが少し辛い、なくても十分いける。

オプションは2個あれば十分である。2個と3個では大きな差はないので、3個付ける必要はないだろう。

結論として、最初に「スピード、3WAY、オプション×2」を取ってしばらく進み、交通標識のステージ以降はスピードを2速にするのがよいだろう。

うさぎスピード 竹取家、 炎上!

ポイントを押さえればそれほど難しくはない。タコミスに注意しよう。

前半

まずこのステージが始まると、鶴(ニッポニア・ニポホ)とすずめ(ばー坊、びー坊、ぶー坊、べー坊)の編隊が出て、そのあとにおやつ(お団子軍団3時のおやつ)が出てくる。

この前衛でベルが1個は出るはずである。このあとにうさタンロケットのラッシュがくるので、ここで赤ベルを取っておこう。まあ、うさ

タンロケットは見てから避けても十分間に合うが、一応写真で出現パターンを載せておきましょう。

ちなみに、うさタンロケットは3個のパーツが合体した状態で出てくるのだが、パーツが分離することに加速するというのを覚えておこう。

うさタンロケットラッシュのあと、鶴とすずめの編隊が2回きたあと地形が見えてくる。地形の入口から穴ほりうさが何匹かいるが、こいつらを残してしまうとあとですぐ近くに現れて弾を撃たれてしまう。場所を覚えて確実に倒しておこう。

ダッカーが出てくる前に下に2+1匹、上に2匹である。このあとお茶所ハッチがあるのだが、放っておくとお団子軍団3時のおやつを多数出してくる。ロケットパンチを持ってない場合は、少し優先的に撃ち込んで壊そう。

そして、うさタンロケットと穴ほりうさとお茶所ハッチが固まって出てくる。ここはまず、2本出てくるうさタンロケットの間を通過して前に出る。このときも常に3WAYを撃っているようにして、下に付いている穴ほりうさに

上に付いている穴ほりうさとお茶所ハッチを壊し、最後のうさタンロケットをやり過ぎたあとに行き、残った穴ほりうさとお茶所ハッチを壊す。

うさタンロケットを抜けると、目の前からすずめが出てくる。このすずめを撃ったあとは、下の地面にいる穴ほりうさとお茶所ハッチを壊す。ここにはお茶所ハッチが2個あるのだが、1個目のお茶所ハッチを壊したところちょうどうさタンロケットが途切れるので上に行く。



まずこのすきまを通過して前に出て…



まず上下に2本きて…



次はまんやかに3本きて…



最後にこんな感じで4本くる。



5本目のうさタンロケットの右にいつて、下にさがる。

いざ出陣!

追いつき追いにせ最上ゲーム!!

後半

ここから屋敷の中に入っていく、まず目に付くのが巨大なもちつき機、キネ&ウツスーだろう。このキネの部分は、こちらの弾も敵の弾も消えるが、敵本体は突き抜けてくるというのを覚えておこう。



このへんにいてうさダッカーを倒して...

この2匹目の赤いうさダッカーを倒したところ、前から鶴とすずめの編隊がきているので倒す。そしたら弾を上に向けて、そのままキネの前まで出る。

キネの前に出たらすぐに下にいき、前からくるすずめの編隊を撃って弾を避けるために少し上にいく。そしてすぐに前からくる鶴とすずめの編隊を撃ち、弾を下に避ける。またすずめとすずめの編隊がくるので、撃つてから弾を上へ避ける。

このあと画面右にフラフラしているすずめ3匹を倒したところ、上下にいる不死つぼう



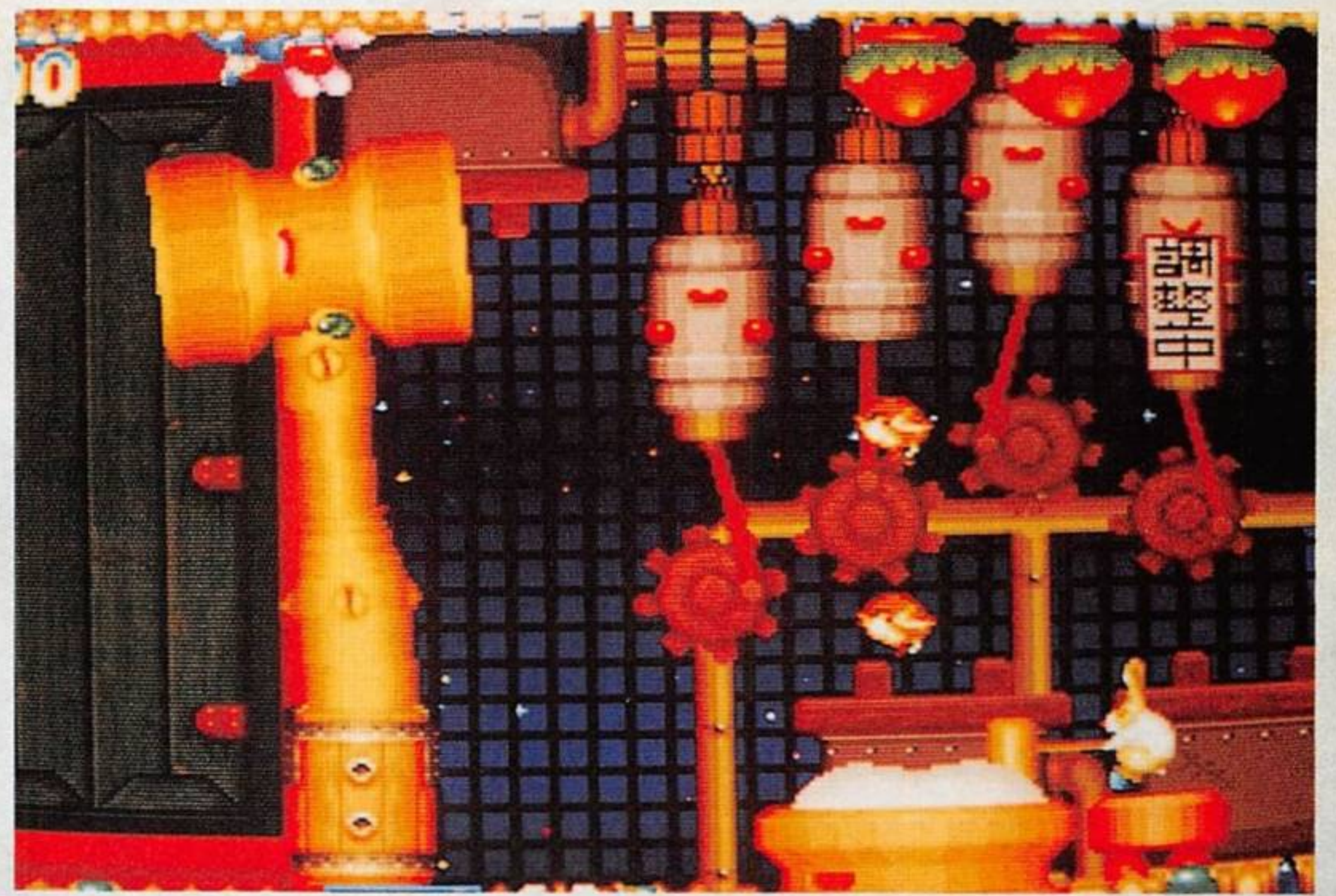
このあたりで下の不死つぼうを先に壊す。

さが動き出す。ちょうど上の一番左の不死つぼうさが、画面左上ギリギリにスクロールするタイミングである。ここは画面下のほうで待って、下の不死つぼうさが撃ち込んで弾がきたら上に避ける。



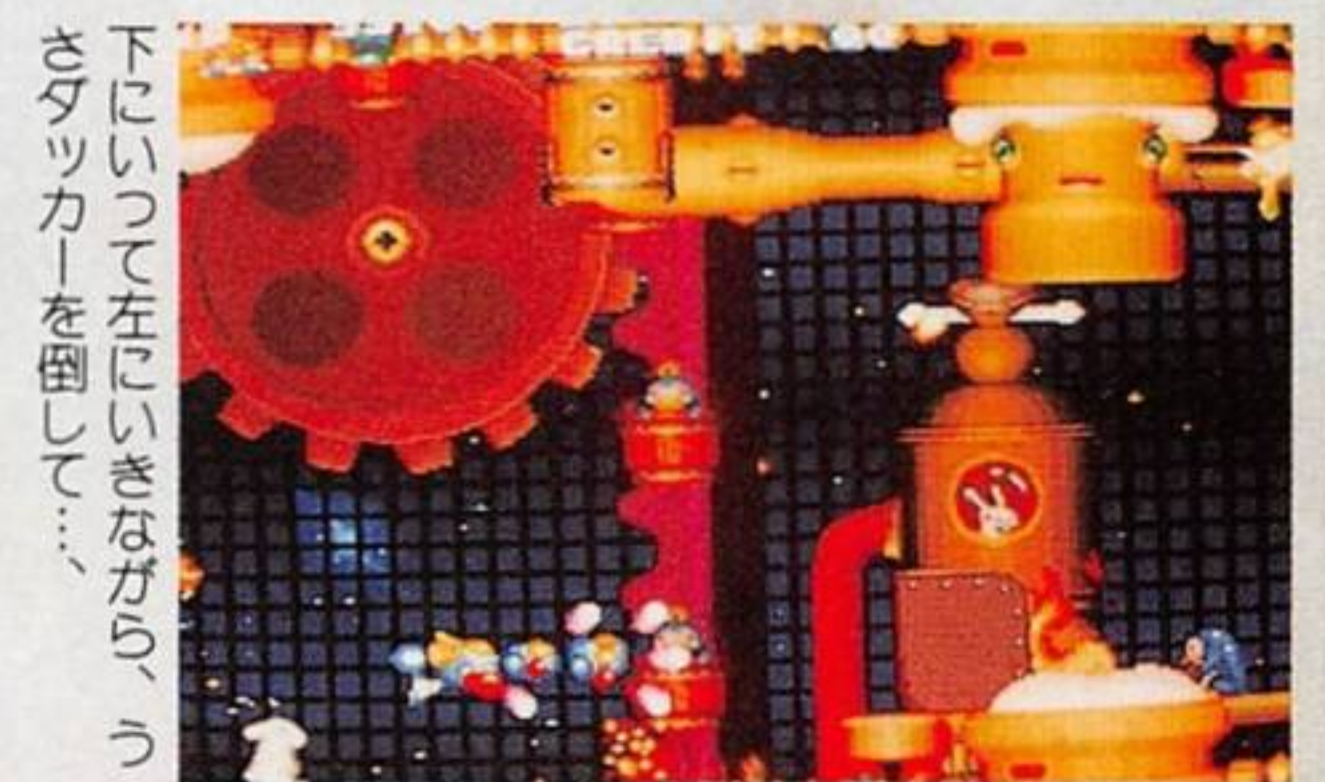
このへんで前からくるすずめを倒して...

うさダッカーがくるので、少し下にさがってうさダッカーを撃ちながら左にいく。そのあとキネの下を通って前に出て、前からくるすずめを倒し



キネの上を通って前に出る。

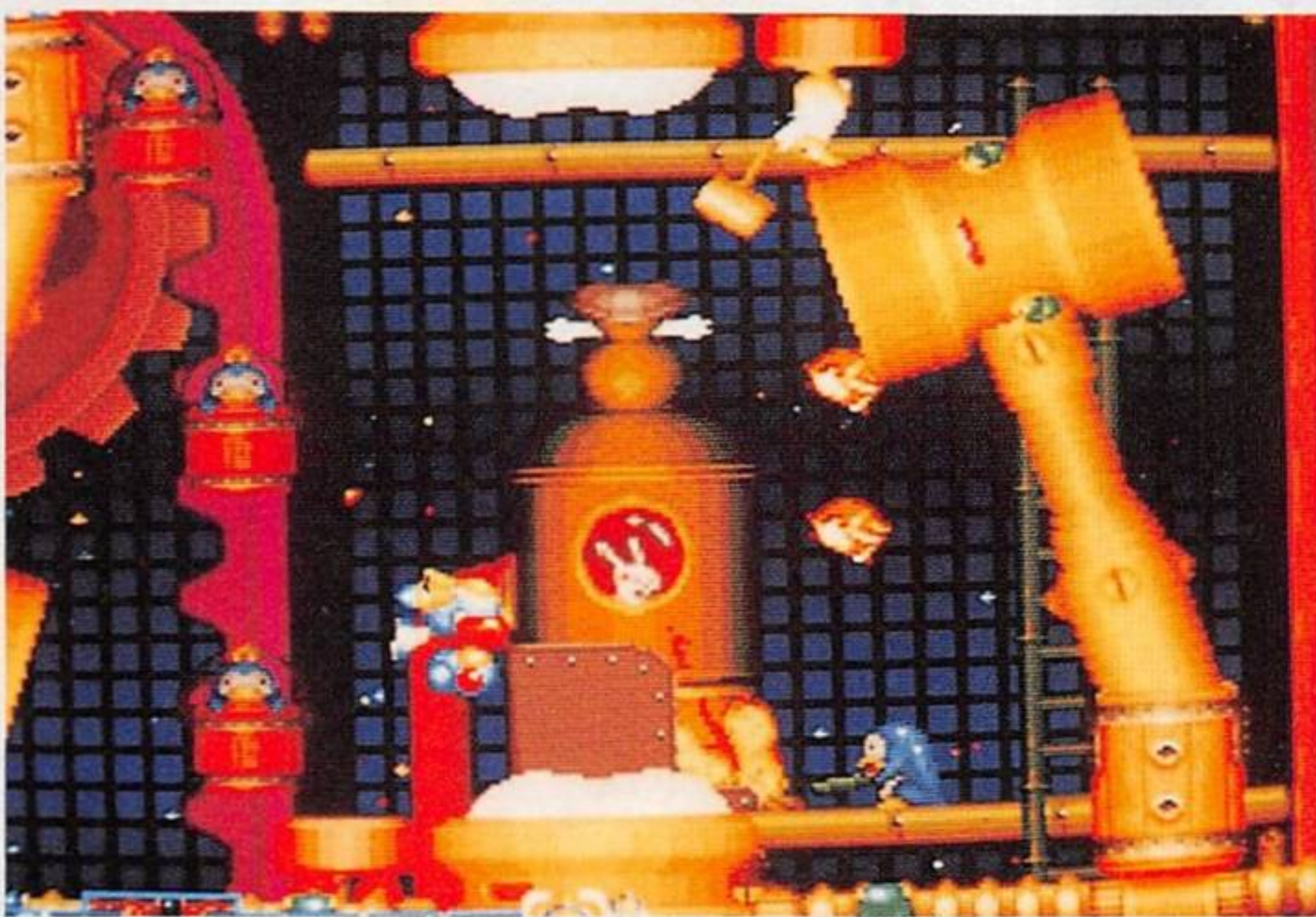
ネが右のモチをつきに行くときに画面まん中くらいまで行く。そして前からくるすずめを倒したところ、画面左下から



下にいつて左にいきながら、うさダッカーを倒して...

たら上にあがる。

このあと下についているキネが左のモチをついてるときに、前からくるすずめを倒しながら前のほうに出る。そしてキネが戻ってきたら上に避ける。再びキネが左側に出たら、画面前のほうに出る。画面の右上からくるジャンピングうさを2匹ほど倒して、下のほうの穴ほりうさとお茶所ハッチを壊す。そして画面

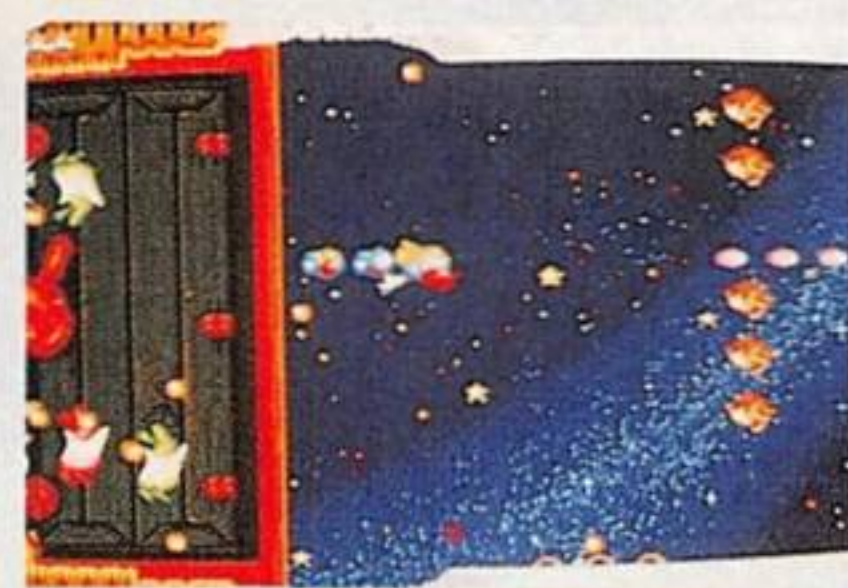


このすずめを倒して上にあがる。



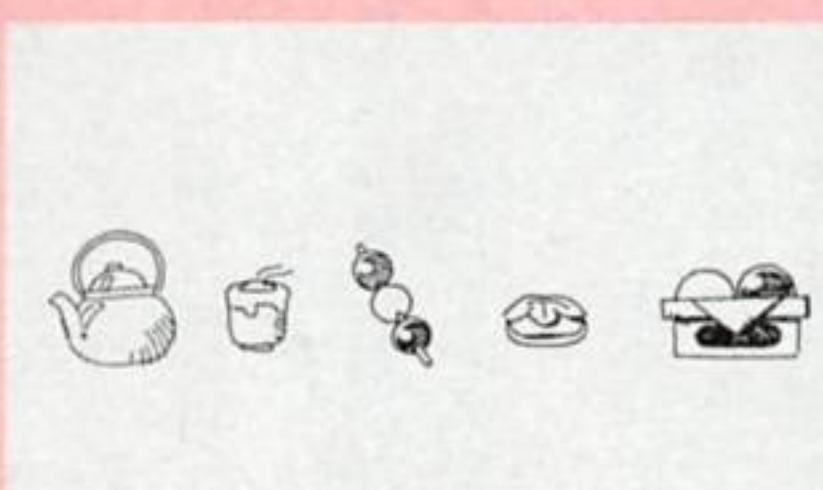
ジャンピングうさを残すと厄介、2匹倒して下にいく。

内に残っているジャンピングうさを倒したら、画面一番左にいつて待ってしよう。

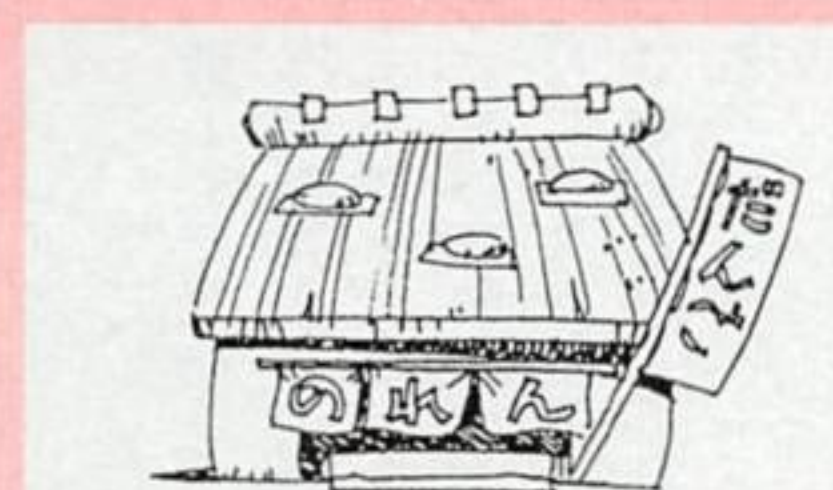


このすずめが出るころには、画面一番左からは離れている。

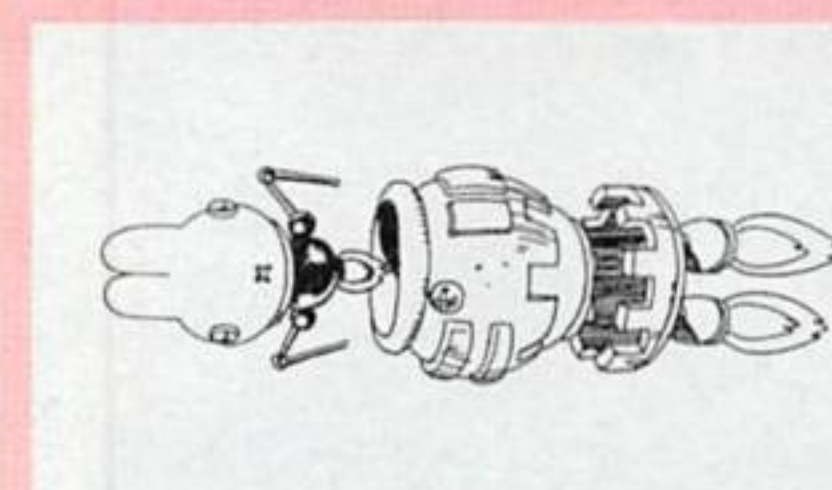
しばらくして、画面左の下からジャンピングうさがたくさん出てくる。こいつらを2、3匹倒したとこで前に出る。すると前からすずめが縦



お団子軍団 3時のおやつ



お茶所ハッチ



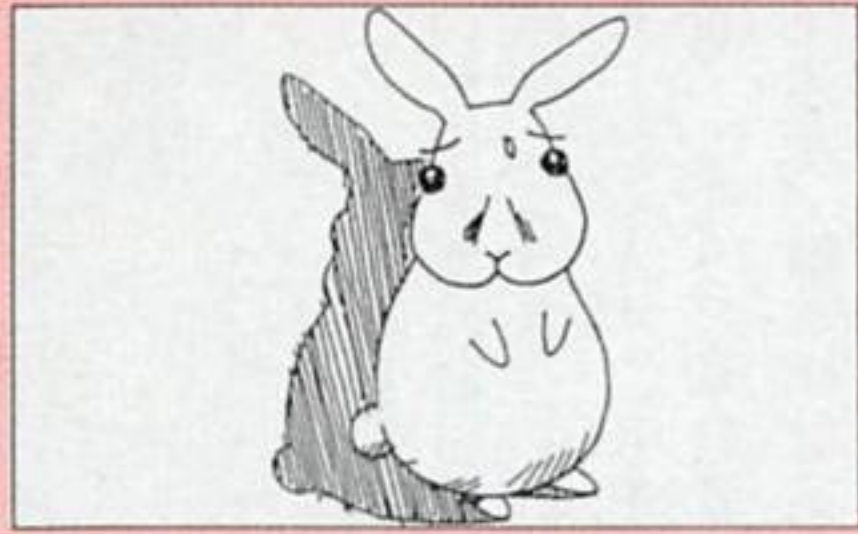
うさタンロケット



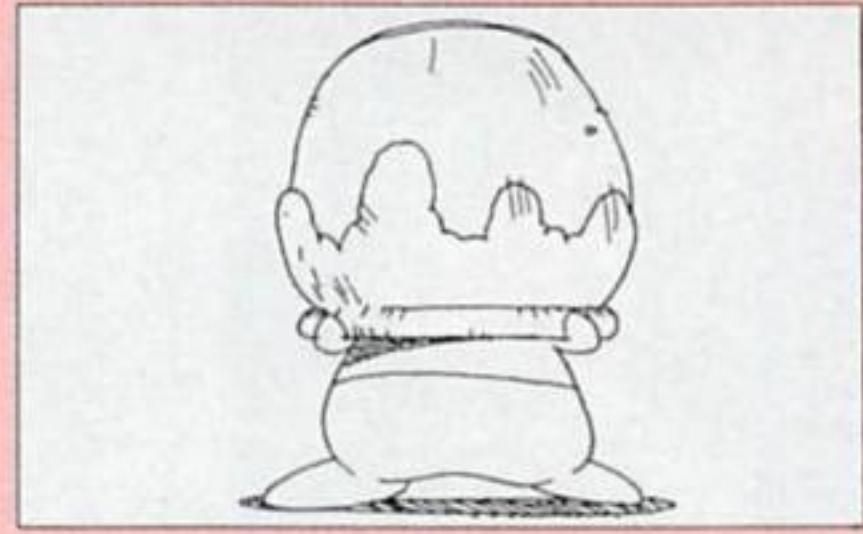
ニッポニア・ニボボ



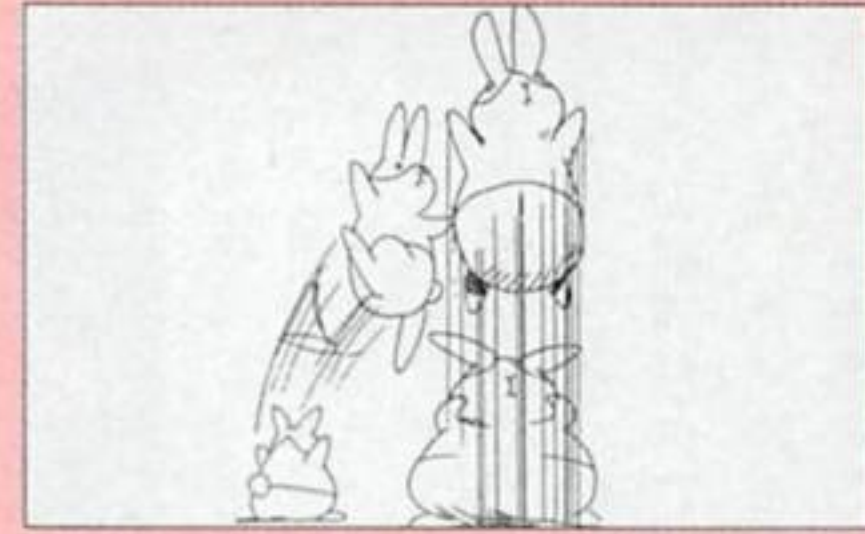
ばー坊・びー坊・ぶー坊・べー坊



世界でただ1匹の「ウサ男」



不死つぼうさ



ジャンピングうさ



うさダツカー・人海うさ・穴ほりうさ

に並んでくる。そして、このすずめたちを倒したあとすぐ、画面前のほうの上下から人海うさがたくさん出てくる。出現地点に菊一文字を重ねよう。

人海うさの出現地点より右に赤ベルを出す。



そしたら菊一文字の右側に行ってしまうので、前からくるすずめに注意しながらイーグルサブJrを倒そう。このあたりから、ミサイルボタンを連打しておき、1本目の菊一文字が消えたらすぐに2本目が出るようにしよう。

2本目の菊一文字が出たらその右側に行き、ベルを回収する。このとき次のディスプレイステージのために、赤ベルを1個取っておこう。そしていよいよボスと対決である。



2本目の赤ベルが出てから、ベルの色を合わせよう。

ボス かぐや姫

こいつはうさぎレーザーを撃ってくるのだが、春夏秋冬でそれぞれ違う撃ち方をするのでそれぞれ見ていこう。

春はあけほの
一度に3匹のうさぎがまっすぐとんでくるのだが、パターンは4種類ある。このうち3種類は、画面の一番上にはば当たらない。当たってしまうのは、4回目、8回目…と4の倍数回のときである。

夏は夜
うさぎレーザーは画面の上下を跳ね回りながら、一度に3匹ずつとんでくる。



これが「春はあけほの」4回目のレーザー。

秋は夕暮れ
うさぎレーザーは一度に6匹ずつとんでくる。このうさぎレーザーは、直前の自機がいたY座標に合わせて突っ込んでくる。



このへんで撃ちこめば、春と夏はまったく問題ない。

冬は…

うさぎレーザーはフラフラと上下に動き、定期的にピタッと止まる。動きかたは、3匹一組で4パターンある。

それでは具体的なやり方を書いていこう。まず装備がある程度ある場合は、ボスが登場してくるとき、画面の一番上で3WAYの下方向の弾がボスの頭に当たる位置で待つ。ここで撃ち込んでいけば、「春はあけほの」モードと「夏は夜」モードが終わる。

「秋は夕暮れ」モードになったら画面の一番左上にいった待ち、うさぎレーザーの先頭のやつが目前にきたら少し下にさがって避ける。そして6匹目が見えたら、一気に画面

面左下までいく。今度は左下でうさぎレーザーをひきつけて、先頭が目の前まできたら少し上に避けて、6匹目が見えたら一気に画面左上までいく。以後はこれを繰り返せばよい。

「冬は…」モードになったら、画面まんなかでボスの顔に3WAYの正面の弾で撃ちこむ。うさぎレーザーが出て一度止まって、すこしたら画面の一番下までさがる。

うさぎレーザーが2回目止まったたら、まんなかにいるうさぎの右側を通って上にあるうさぎの顔の高さまで行って撃ちこむ。これで倒せているでしょう。



「秋は夕暮れ」は、このようにうさぎを横に並べて避ける。

**いざ出陣!
追いつき追いこせ最上ゲーム!!**

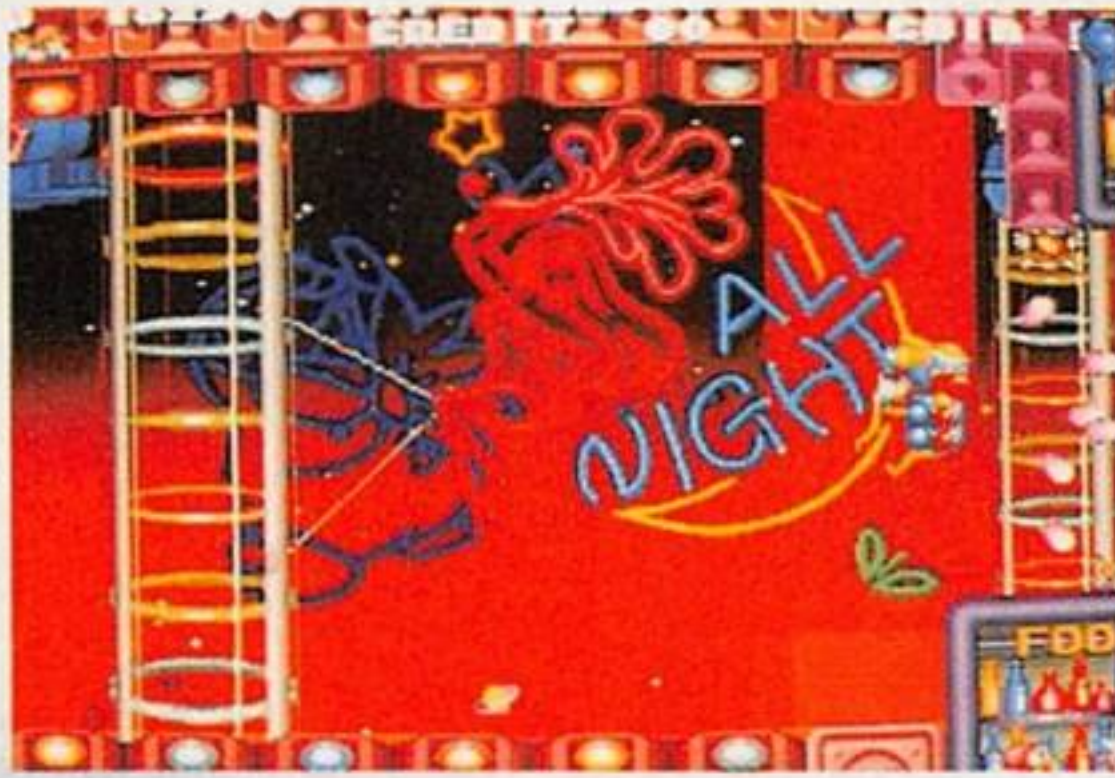


写真A、このあたりで待つ。かなり適当にいじ。

前からくるザコを倒しながら進んでいき、画面右のほうにカラフルな背景が見え始めたころ、画面右のまんなかからイーグルサブJrが出てくる。このあとザコが縦に並んで2回きたらしばらく敵が出ないので、この間にベルを回収し

前半

遂にここまでやってきました。やはり最終面だけあって敵の攻撃もかなりキビしい。そこで、再びするする氏力作のマップを載せておいたので、本文と併せて参考にしてください。

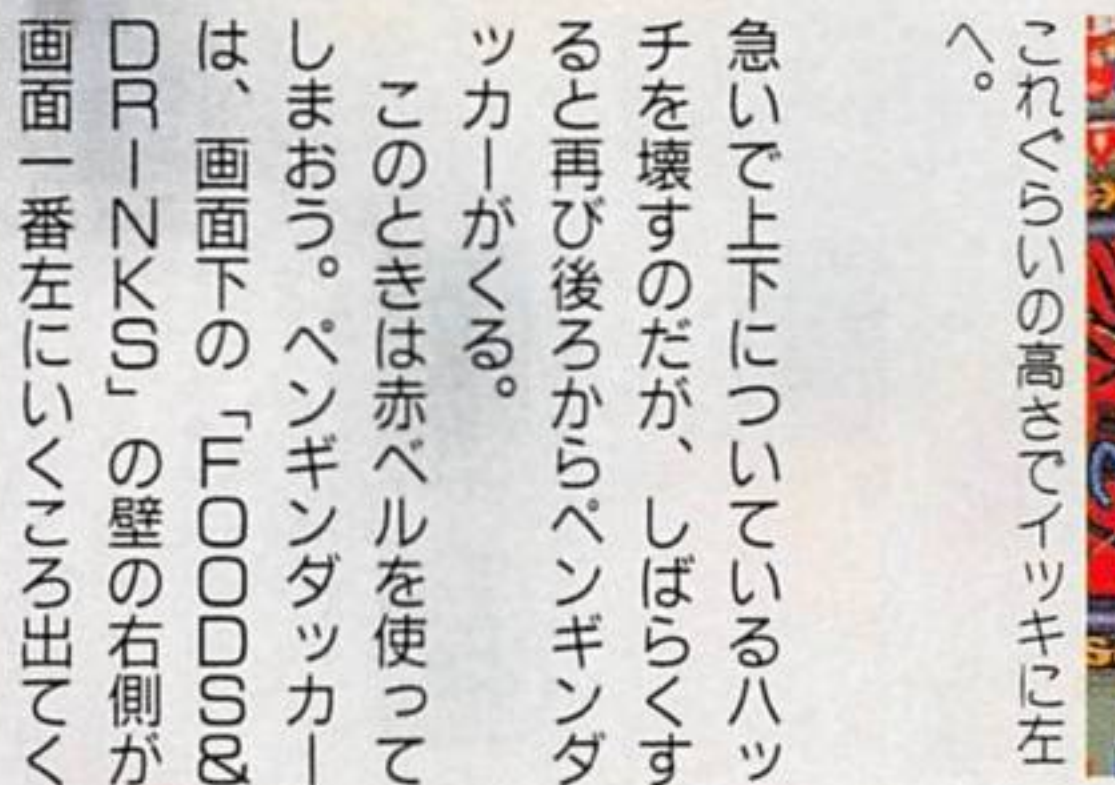


これくらい前に出て撃つていよう。

このあとはマップに書いてあるペンギン砲台の位置を参考に、上下の壁についているペンギン砲台を3WAYの上下の弾を当てるようにして、なるべく早めに倒すように進んでいく。途中、ミラーボー

よう。もし赤ベルを持っていなかったり、数が減っている場合は、ここで赤ベルを1個取っておこう。さて音楽が変わってデイスコの内部に入ったら写真Aのあたりで弾を撃ちながら待ち前からくるザコを2回倒す。そして上下から歩いてくるペンギンダッカーと、上下の壁についているペンギン砲台を壊しながら前のほうに出る。

**デイスコステージ
最終回
過去の栄光の
ひみづー!**



これくらいの高さでイッキに左

急いで上下についているハッチを壊すのだが、しばらくすると再び後ろからペンギンダッカーがくる。このときは赤ベルを使ってしまおう。ペンギンダッカーは、画面下の「F」の壁の右側が「DRINKS」の壁の右側が画面一番左にいくところ出てく

ルさんとカニが出てくるが、すぐに倒せるので問題ないでしょう。そして写真Bの砲台を倒したころ、後ろからペンギンダッカーがくる。画面まんなか



右側の4匹のサブをやり過して...

この狭い通路を抜けると、サブが縦に並んで計3回くる。サブが見えたら、撃ちながら後ろにさがれば問題ないでしょう。ここから上下にたくさんハッチとペンギン砲台がついている。ハッチは耐久力が8発と固いうえ、放っておくとビー（ハチ）を出すので優先的に壊していこう。このあとザコがたくさん現れる。タイミングはマップで↓印をつけた壁が、画面の一

よりちょっと下の高さで、一気に画面左までいって上下2匹ずついるペンギンダッカーを倒して、またすぐ前に出る。



写真C、左下にあるハッチの残骸のこと。

この赤ベルの位置は、かなり適当にいじ。

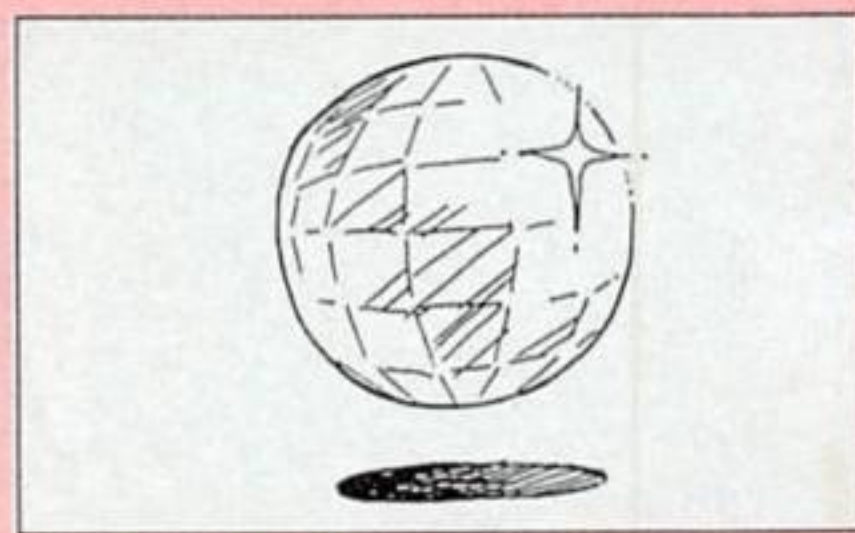
この赤ベルの位置は、かなり適当にいじ。



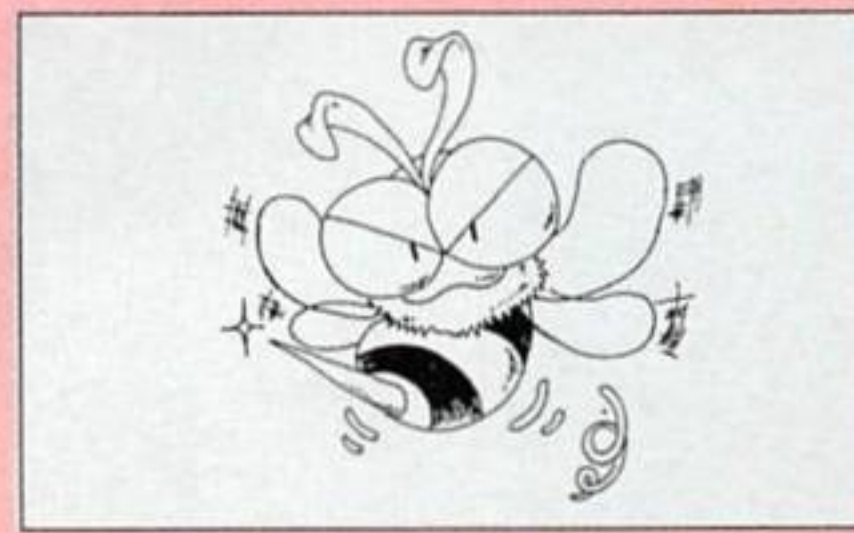
赤ベルの右側に出てしまおう。



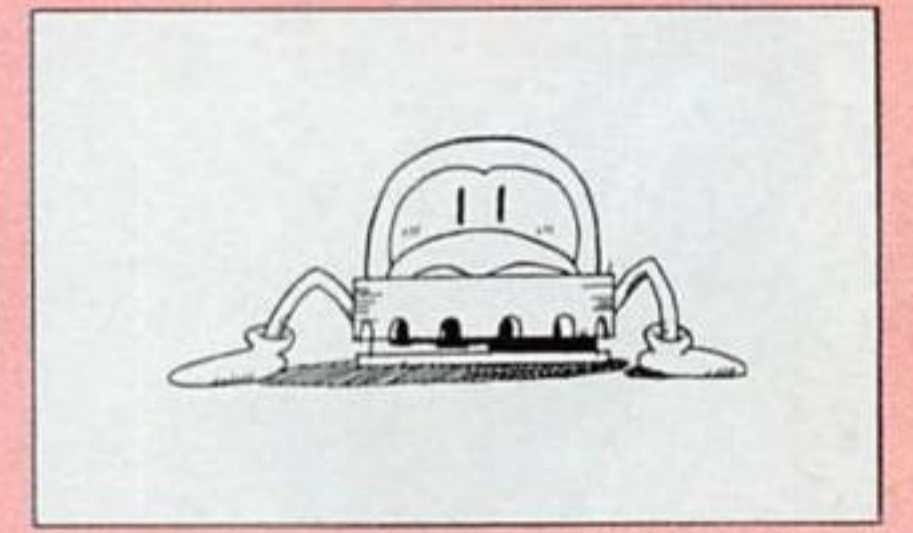
パッキー



ミラーボールさん



ビー



ペンギンハッチMK II 足付きスペシャル

ばらまくのだが、この弾は上方向にしか撃たない。よって、ジャンプしたミラーボールさんの下にいったって倒せば楽である。



こんな感じで撃ちにいけばOK。

後半

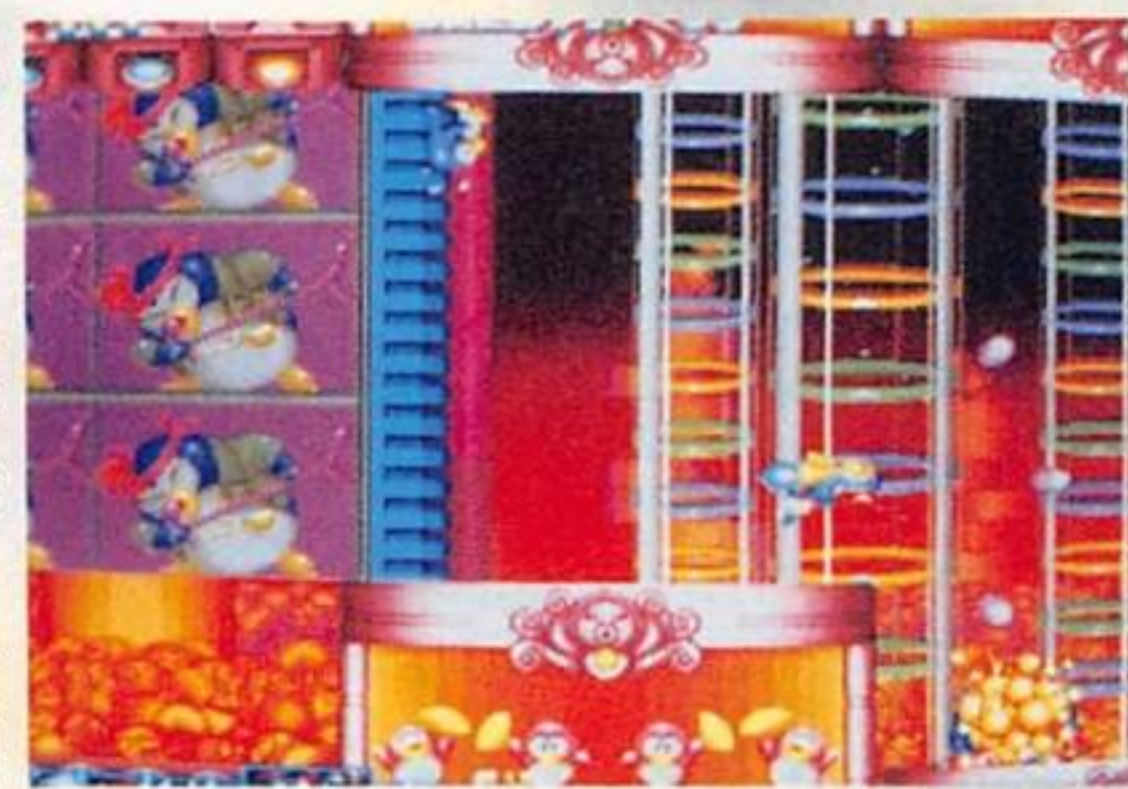
壁のはがれる地帯が終わると、上下にペンギン砲台がついている。ここで前からひよこにとりがくるのだが、こちらのカプセルあたりからゲージをシールドに合わせるようにしよう（シールドを使う場所は後述）。

このザコ2回を倒したら前に出て、上下についているハッチを壊す。ハッチを全部壊したら、その右の上下についているペンギン砲台を倒していく。なかなか撃ちづらいところにいるので、3WAYの斜めの弾をうまく当てよう。

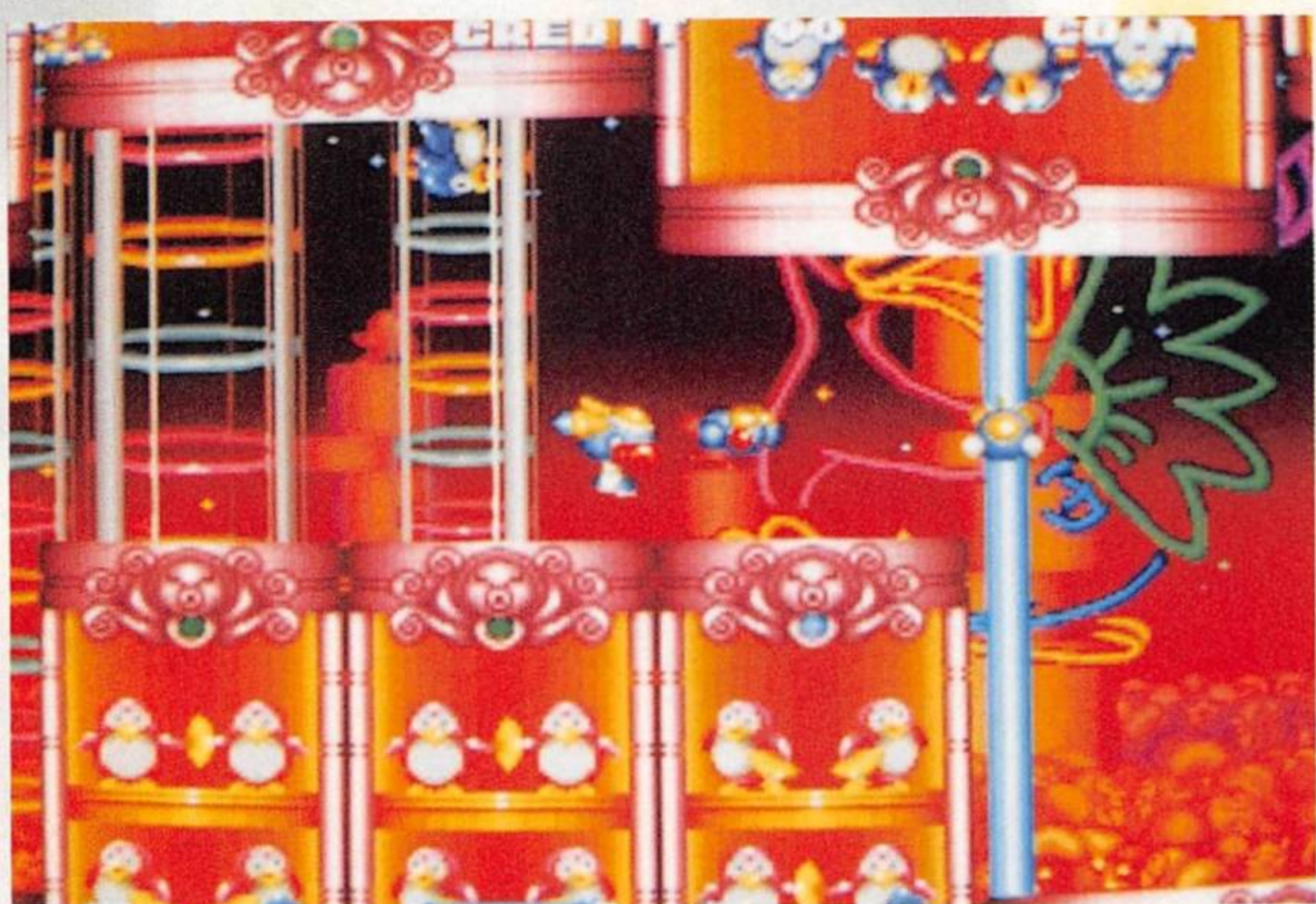
背景の巨大9面モニターでペンギンが踊っている広い場所、前からひよこことにとりが2回とんでくる。このザコを倒したら前に出て、上下についているペンギン砲台と画面右の上下から出てくるペンギンタッカーを早めに倒そう。

ここから上下の壁（お立ち

このハッチを壊して、左に行く。



台）がせり上がってくる地帯である。まず画面前のほうで待っていて、右下についているハッチを壊す。すると画面左の上下から2匹ずつペンギンタッカーがくるので、画面まんなかぐらいの高さを一気に左にいったって倒す。そして前に出て上について



この位置に赤ベルを重ねよう。

いるペンギン砲台を倒し、左下から出てくるペンギンタッカーを倒す。このとき画面一番左にミラーボールさんが出るが、弾を一度出したあと逃げていってしまうので無視してかまわない。



このミラーボールさんは逃げていってしまう。

そして画面右の上下からく

FINAL..



ニールとイライザ



猫潜水艦



アンナ・バフロワ

いざ出陣!

追いつき追いにせ最上ゲーム!!

るペンギンダッカーを倒したあと、上下の壁がせり上がってくる。ここは自機の状態によってやり方が変わってくる。赤ベルが2本以上残っているか、赤ベルが1本残っている場合は、壁にかくれて撃てない下のペンギン砲台に赤ベルを重ねよう。そして少し前に出ると、前からサブが3匹出てくるので後ろにさがって倒す。後ろにさがったら前に出ないでその場で待っていて強制スクロールで2回目のサブを反応させる。そしてその後ろにさがってサブを倒して前に抜ける。



これが2回目のサブ、左側のサブは赤ベルで消えている。

その他の場合は壁にかくれて撃てないペンギン砲台を残したまま、今書いてきたパターンをやらなくてはいけない。なるべく画面左のほうでペンギン砲台の弾を誘導して、サブを出すときだけ前にいくようにしよう。やはり辛いので、この場所でもいつもゲージをシールドに合わせておくようにしよう。

このあとの狭いところの下についているペンギン砲台を早めに倒して、下向きにせり出してきた壁の右側にいつても上にあがり、画面右上から出



このカニを速攻で倒そう。

てくるカニを2匹倒す。そしてサブが縦に4匹並んで現れるころ、画面左下からペンギンダッカーがくる。こいつらは少しジャンプしながらくるので、やや上のほうで撃つと倒す。このとき、先ほどのカニを倒していないと後ろから

ペンギンダッカーの「クム、汗が見えるかな」



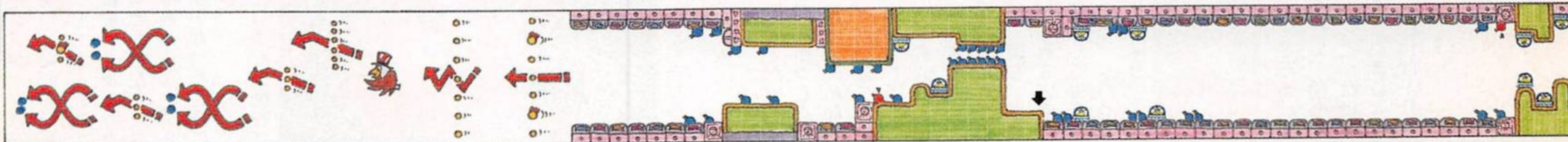
戻ってきてジャンプをするので注意しよう。このあとも自機の状態によってやり方が変わってくる。赤ベルが残っている場合は狭い通路にいるハッチとペンギン砲台を倒し、壁にかくれて撃てない下のペンギン砲台に重なるように赤ベルを使う。赤ベルがなくてゲージがシールドの場合は、狭い通路のハッチとペンギン砲台を壊したあと、狭い通路の少し前に出て下からの弾がくる前に上のハッチとペンギン砲台を壊す。そして画面左上からペンギンダッカーがきているので、左に戻って倒す。このあとはペンギン砲台を写真口ぐらいまでひきつけてから前に出て、狭い通路を抜ける少し前にシールドをつける。そして一気に前に抜けるのだが、最後の狭い通路に出るカブセ

STAGE 7

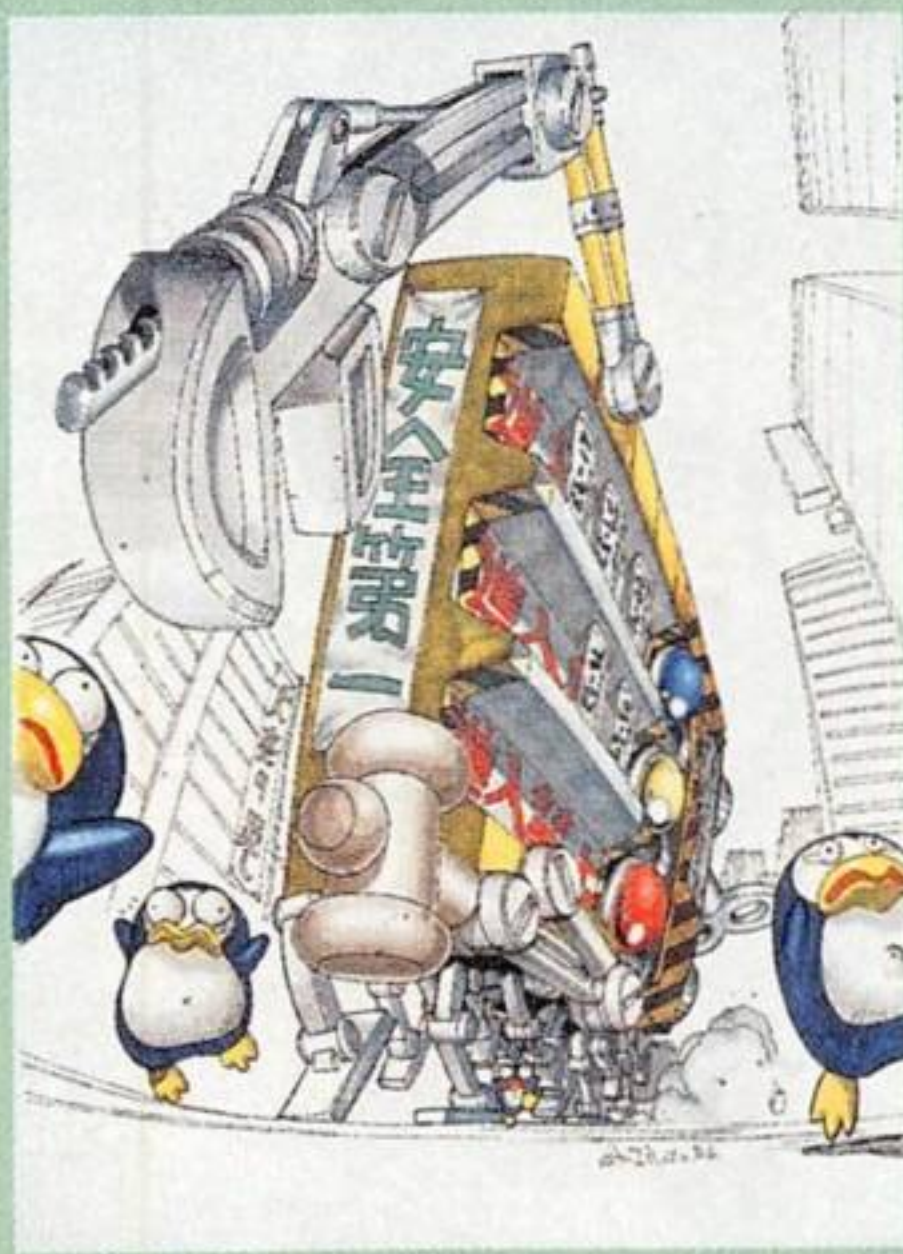
ひよことニワトリがでる

サゴがでる

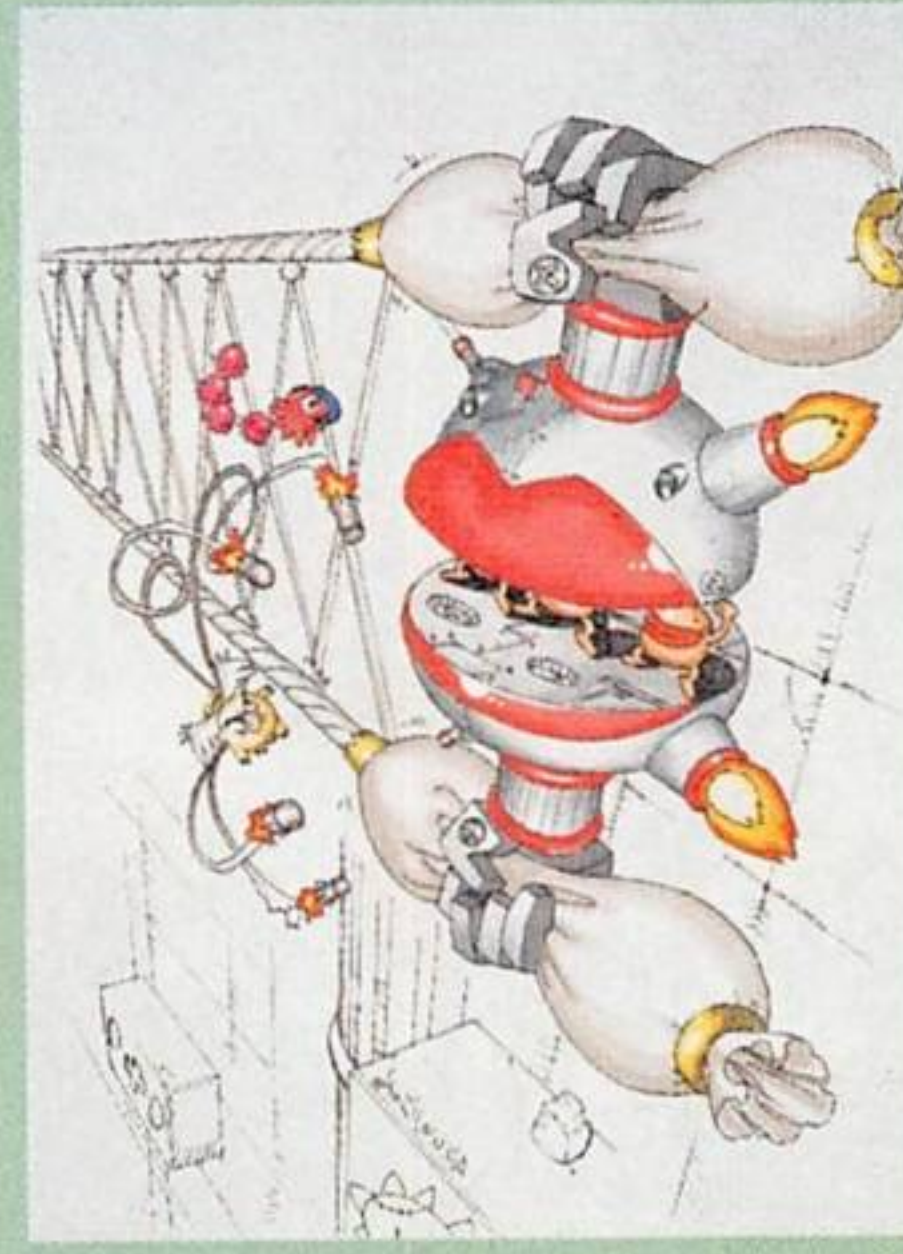
ひよことニワトリがでる



カプセル怪獣「カプチーン」



交通整理ロボット「クレーシーニア」



デコレーションコア「食通大玉ロボ1号」



右上に見えるハッチとペンギン砲台を壊す。



写真D、このへらいまでひきつけよう。

ルを忘れずに回収していこう。その他の場合は、シールドのパターンをシールドなしでやるのだが、かなり辛いだろう。ここまでシールドをスタンプしておくのを確実にパターンにしておこう。

ちちびんたりカ

スポットライトの光る広い場所に出て音楽が変わると、前からわたりとひよこが2回くる。このカプセルを回収

して、テイルガンを取ろう。もしベルが出てカプセルが足りなくてテイルガンが取れないときは、赤ベルを取ればよい。

テイルガンを取った場合は、画面右下のほうで撃つていれば左下から出てくるペンギンダッカーを倒せるので問題ないでしょう。ペンギンダッカーを撃てる高さをキープして、ちちびんたりカが画面まんなかぐらいまで近づいてきたら左へ抜ける。ちちびんたりカが戻ってきたら、2回目に右



このへらいのタイミングで下を抜けよう。

足(画面では左にある足)が上がったときに右に抜けよう。そして左下からくるペンギンダッカーを2匹倒したら、ちちびんたりカが落ちるので上にいこう。

ちなみに、このちちびんたりカの出でくる地帯は上下の壁に当たり判定がない。上下どちらでも、レバーを入れっぱなしにしても当たらない。

赤ベルの場合は、菊一文字で後ろからくるペンギンダッカーを倒す。この場所はスクロールが遅いので、かなり早めに使わないと菊一文字が自機の後ろにいつてくれない。赤ベルパターンのときは、まず最初に後ろから2匹くる

ペンギンダッカーを、菊一文字で倒す。そしてちちびんたりカの足をくぐって、画面一番左までいき、一番下より少し上まで待って左下から出てくるペンギンダッカーを2匹倒す。そしたらテイルガンパターンと同じように、右足が2



この位置で左下からくるペンギンダッカーを倒す。

回上がったときにくぐって右側に抜ける。そのあと左下から2匹くるので倒す。

ここからはテイルガンパターンと赤ベルパターン共通のやり方である。ちちびんたりカが落っこちて、今度は画面の一番上にいって抜ける。ちちびんたりカが画面右で止まったところに、下からベギコプターが出てくる。

ここは画面の一番左下で待ち、1匹目を出現と同時に倒す。このとき必ずといっていいほど弾を撃たれてしまうので、下からベギコプターが上がってくるのが見えたらすぐに上に避けるぐらいの気持ちで倒そう。

このあと少し前に出て下にさがっていくと、ちょうど2匹目が出てくるので倒せるでしょう。この2匹目は、1匹目より少し右側から出てくるので、1匹目より弾を避けるスペースがあるだろう。

そしてベギコプターを2匹倒したら、急いで画面の一番左上にいく。ちちびんたりカの右腕が一度動いたあとかなり近くまでくるが、左上にちやんといれば当たらない。2回目に右腕が下がったときに前に抜けよう。



ここまで近づかれても当たらない。

消えるころ、画面下からベギコプターが3匹上がってくる。ここは画面一番上のまんなかで待っていて、弾が近づいてきたら一番前にいって下にさがって左にいけばよい。3WAYのときも同じようにやればよいが、画面のまんなかの高さで左のほうで待ち、出てきたベギコプターを3WAYの下方向の弾で倒して弾を避けるやり方もある。やりやすいほうを選びましょう。

ボスのタコのA子

やっとラスボスである。やはりラスボスだけに、何も攻撃してきません。とっとと倒して10万点をもらいましょう。ちなみに扇子を壊せば1000点入ります。

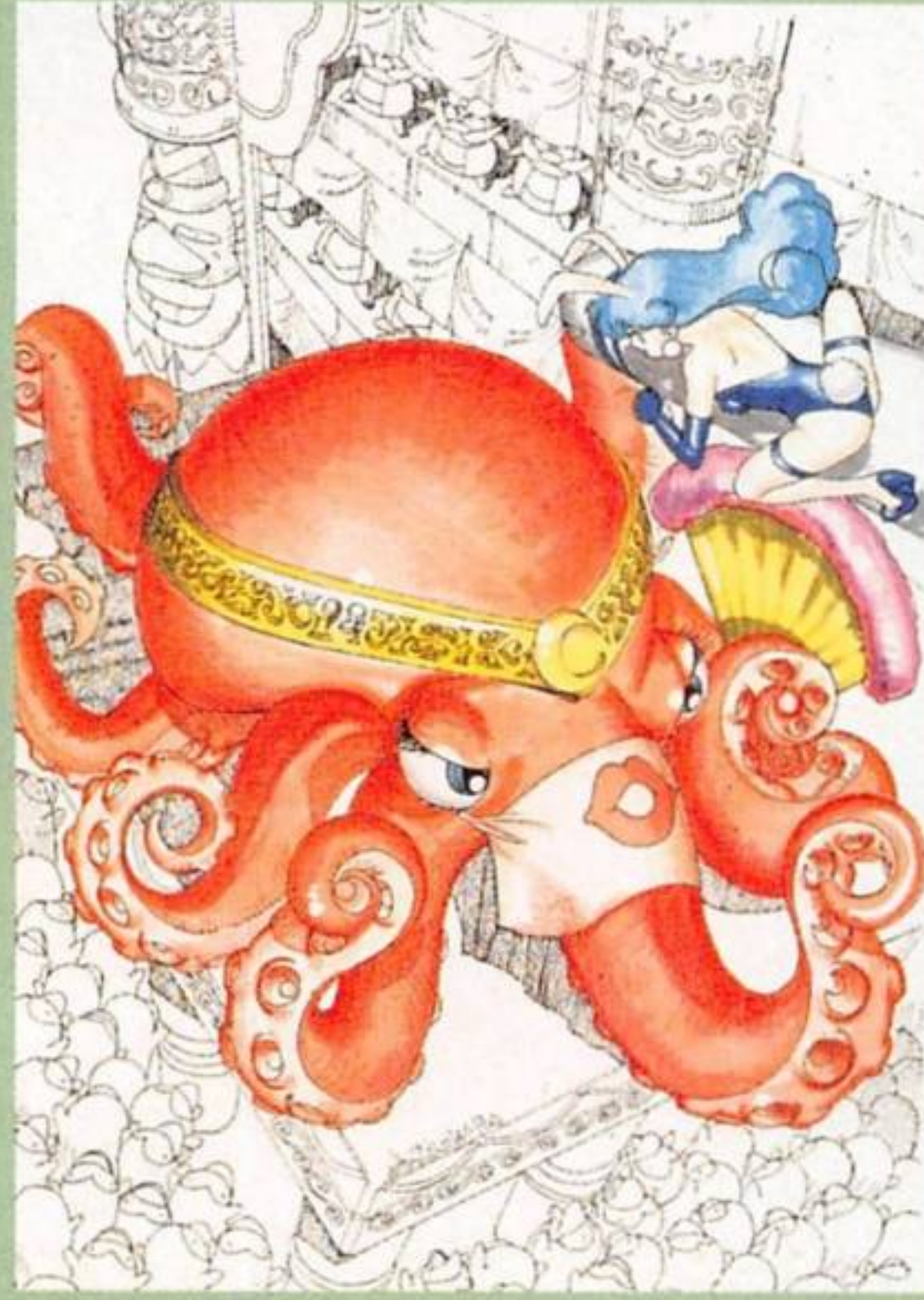
かぐや姫



ちちびんたりカ



タコのA子



生き残るためだけに、闘う!

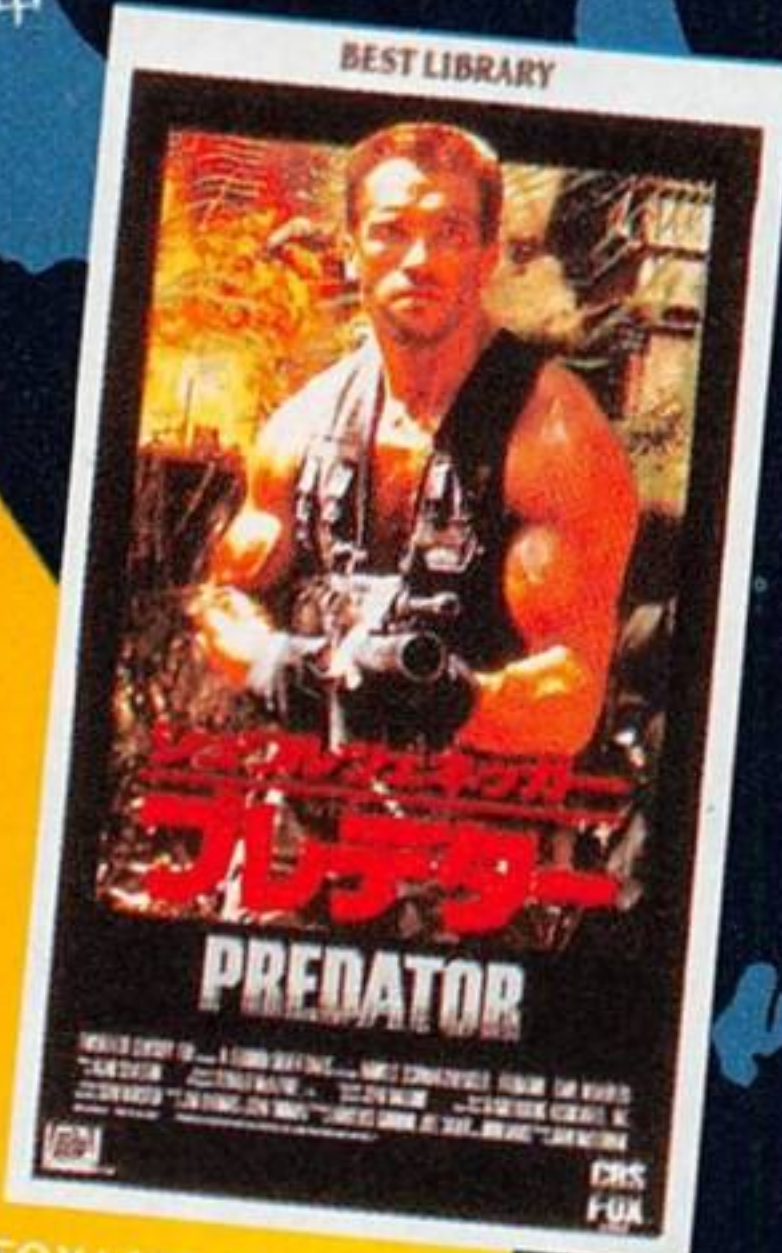
エイリアン VS プレデター

最終面に次いで難しいラウンド4。
今回はこの面を完全攻略だ。
エイリアン解説もあるぞ。

担当：エイリアン対策委員会



FOXビデオ
エイリアン2
3800円 (税込み)
発売中



FOXビデオ
プレデター
3800円 (税込み)
発売中



FOXビデオ
エイリアン2
3800円 (税込み)
発売中

エイリアンVSプレデター
というゲームをより一層
楽しむために

攻略に入る前に、このゲームの世界に入っていきけるよう、プレデターやエイリアンについて、少し解説をしたい。
一応、今回は映画(ビデオ)の紹介をしたので、今回はプレデター、エイリアン、という生物そのものについて、少しだけ詳しく説明しよう。

謎の主人公 プレデターとは?

プレデターは異星人。それもちかなり高い科学技術と知能を持ち合わせているらしく、劇中では常に姿を消した状態で活動している。この光を屈折させて姿を消す装置のおかげで、「どこから現れるのかわからない」という恐怖感をもっていたプレデターだが、元々視覚をもたないエイリアンには意味がないため、ゲーム中では姿を現したまま(人間の出でくるステーションでは?たつて?...)そんなヤボなことは聞くんじゃないうい。
彼らは宇宙でも有数の戦闘民族らしく、人生のほとんどを「狩り」で過ごしているかのようなのだ。
また風習や思考形態も独特のものを持っており、「敵にやられるくらいなら、自爆する」道を選ぶところや、自分たちと堂々と渡り合えるだけの実力を持っている。

持っている相手なら、それがたとえ人間であろうと敬意を表し、戦士として認める潔い習慣があるようだ。
ゲームオーバー時の腕のUPは、ガンレットに内蔵された自爆装置(時限爆弾)のタイムカウントを表している(このへんは映画「プレデター」を見ればよくわかる)。

身長は約2m30cm。銃刀類と見られる武器を巧みに使い、また肉体を使った戦いを好む傾向がある。
肩のキャノン砲は、劇中では一撃必殺の殺傷力をもった貫通兵器として使用されている。また、彼らはメタン系の気体で呼吸しているため、頭部のマスクなしでは、地球上では長時間活動できないようだ。

こういった、プレデターの生態に関して、訓練風景などに関して、そして、プレデターの宿敵(らしい)エイリアンとの戦闘を見事に描き上げた、その名も「エイリアンVSプレデター」というコミックが、米国で大人気となり日本でも販売されている。ストーリーはゲームとは関係ないが、もうとにかく、プレデターがカッコイイし、ゲームの世界を理解する上でも必ず役に立つはずなので、ぜひ読んでいただきたい。
プレデターを知らない人は、まずビデオを見る、そしてコミックを読む。これで絶対プレデターが好きになるはずだ。

エイリアン対策委員会より エイリアンに関する報告書 第2部



スマッシャー

モスグリーンのエイリアン。頭を前後にゆらゆらさせたのち、頭突きで突っ込んでくる。この頭突きは普通の攻撃で止まるが、数が多いときは、散らばらないよう注意だ。四方からの頭突きは脅威だ。



ディフェンダー

ダークグリーンで、頭部が白いエイリアン。すぐにこちらの攻撃をガードするが、炎や爆発する系の攻撃、そして連続攻撃の最後の1発、特殊技はガードできない。
ディフェンダーが単体なら近づいてセットを入れ、他の敵と混ぜているなら、ディフェンダー優先で手榴弾や火炎放射機、プレデターなら銃やリンなら双動破を当てていく。すぐ後ろに回ろうとするので、動きが速くなったら注意。



チェストバスター

エイリアンの幼体。獲物の体にしばらく潜伏し、内臓を喰って栄養をつけてから体外へ出る。また宿主の生物学的特徴のいくらかを受けつづらしく、人間に巣くった奴は人間に近く、犬や牛などに巣くった奴は四つ足で、やはりそれらしく成長する。成体にパリエーションがあるのはこのためだ。スライディングで対応。



フェイスハガー

エイリアンクイーンが生み落とす卵(エッグチェンバー)に近づいた生物の顔にへばりつき、挿入管を無理やり体内へ押し込んで幼体(のちのチェストバスター)を植える。役目ははたしたあとフェイスハガーは死に絶える。劇中では、生理的に嫌悪感を抱く生物として描写されている。



エイリアンクイーン

アリ社会でいうところの、女王アリに相当する。できるだけことなく卵を生み続け、種の絶対数を増やすことのみを目的に生まれてきたような生物だ。映画「エイリアン2」で、その異様な姿を拝むことができる。

体内にチェストバスターが巣くっている生きている人間。苦しみのあまりプレイヤーに「ヘルプ ミー」と助けを求めて近づいてくる。こいつにつかまれたあと放っておくと、腹部からチェストバスターが顔を出しかりつく。

難関、ラウンド4を攻略!

ラウンド紹介

各キャラ別攻略ページと照らしあわせて見てくれ!!

さて今回は、誰もが詰まるラウンド4を詳しく解説しよう。

下にあるMAPは、このラウンド4の敵、およびアイテムの配置図。まずはこのMAPの見方から説明だ。

出現順番を覚えろ!

このMAPは、エイリアンたちの出現密度に応じていくつかのエリアに分けられている。そしてそれぞれのエリアをA、B、C、D、E、F、ボス、と呼ぶようにして、本文を読みながら、すぐにMAPを見て理解できるように工夫されている。

MAP中のエイリアンの記号につけられている番号は、基礎的な方法（主にウォリアーやシェーファー）で進めていった場合に倒すことになるエイリアンの順番である。つまり、エイリアンの出現順であるともいえる。

ただし、スクロールのさせ具合（どこまで画面をスクロールさせたか）によって、エイリアンの出現方向や順番が若干かわる場所もある。そ

いうものに関してはMAPでは触れていないので、本文を参照していただきたい。また同じように、エイリアンの出現数が多すぎてMAPに描き込めない所がいくつかある。Bポイント後半のインフェクトイド（ゾンビ）地帯と、ラウンド最後のFポイントに出現するエイリアンたちだ。これらの詳しい出現順なども、本文で解説しているぞ。

最後に、倒す順（出現順）の数字はあくまで基本的な方法で進めていった場合のものであって、場所によってはMAPの数字とは全然違う順番で倒していくキャラもある、ということ覚えておいてほしい（特にリンを使っているプレイヤー）。

Aポイント&スクロー

ここは全キャラ、ディスクを取って、一列に並んで出現するエイリアンウォリアー（以降E・ウォリアーと表記）に対して投げつけよう。

基本的には左上から7匹連なって出現し、その群れを倒すと同じ所から3匹追加されるが、時折初めの7匹が「左上4匹、画面右中央から3匹」だったり、「左上5匹、右2匹」だったりすることがある。これは「どこまでスクロールさせたか」によると思われるが、とりあえず初めに左上から7匹現れなかったときは、直後に右からも出現する、ということ覚えておけたい。

それでも、敵の総出現数が少ないときがあるが、これは今のところまったくの謎である。
①、②の敵を倒したあと、少しずつスクロールさせると③のE・ウォリアーとスマッシュャーを画面右に出すことができる。ここは先ほど拾った

ディスクを投げて、敵が動き出す前にダメージをあたえておこう。
箱は残しておき、③の敵を全滅させた後に、箱の右側から壊してアイテムを落とす（つまり右）へ出現させ、そのまま残しておく。この後の④⑤⑦のストーカーを倒したあとに取るのだ。

Bポイント&スクロー

④⑤⑦の上から落ちてくるストーカーは、少しずつスクロールさせていけば、一匹ずつ出現させることができる。足元の影をみていけばいつ落ちてくるのかわかるので、落下点をつかむなりセット（連発攻撃）を入れるなりして片づけよう。ただし必ず左へ向いて攻撃するように（余分にスクロールさせないため）。

リンは④からのストーカーを無視してハイジャンプで一気に入んでしまおう。
⑧のスマッシュャーには、Aポイントに落ちていたグレネードを叩き込むのだが、最初の一発は写真を参考にしてほしい。

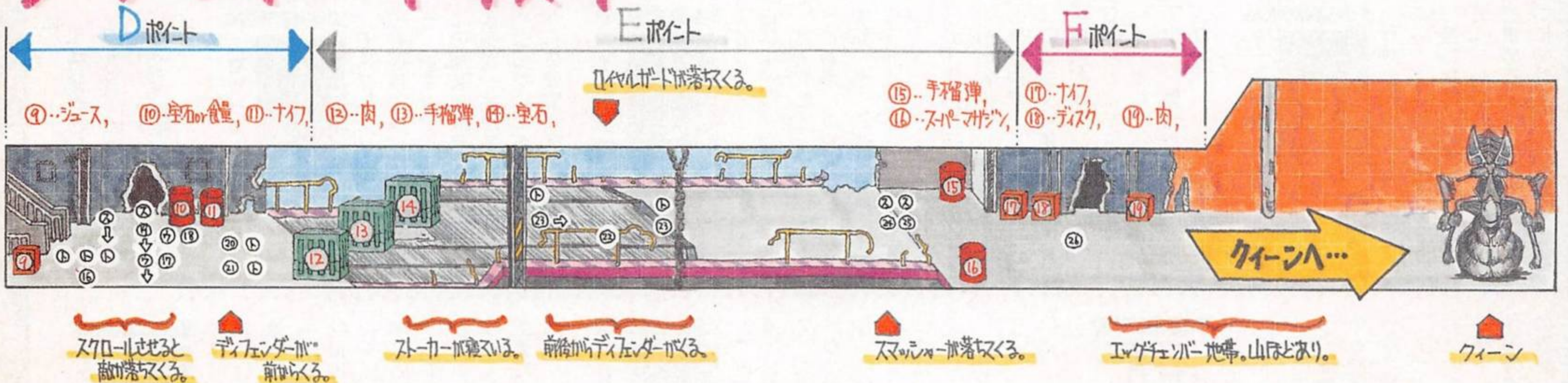


この位置で待ち、上から出現した奴が止まったら、グレネードを中央の奴へ向けて撃つ。

第一陣(⑧)を2匹以上倒すと⑨が出現する。⑨のスマッシュャーを2匹以上倒したら画面右下で待ち、真後ろ(右)からくる一匹をかわし、すぐ上へ移動して、背後からグレネードだ。
この場面も敵の数が変化しますが、初めの一発をしくじら

後半では、すべてのポイントが難関になってくる。各キャラの攻略を読んで、うまく対処しよう。

ラウンド4 後半





FOXビデオ
プレデター2
3800円(税込み)
発売中

ないことと、⑨の右から出現する奴をかわし、後ろに回り込んでからグレネードを撃つことさえきちんとなれば大丈夫だ。
次はインフェクトイド地帯。インフェクトイドは炎や特殊技、アイテム(武器)に弱いので、それらを使ってさつさと片づけてもいい。
右上の箱は一つずつ壊し、2つ目は壊すと同時に飛び出すスマッシュシャーの下を歩いてくくり、着地点を後ろからセットで攻撃しよう。

Cポイント

⑩、⑪のストーカーは、少しずつスクロールさせて、前の場面の手榴弾を使って倒す。
この後は、スクロールのさせ方によって敵の出現パターンが変わる。
エッグチェンバーは2個まで、ぎりぎり画面に出して銃攻撃で壊せる。この後、3つ目のエッグチェンバーを画面に出すと、画面内右側に、上からE・ウオリアーとスマッシュシャーが落ちてくる。これは危険なので、3つ目のエッグチェンバーがちらりと姿を見せたら、一気に右へ進んでしまおう。すると⑫のE・ウオリアーが中央に出現するので、こいつに1セット。その後、ちようど1セットを入れ終えたところに左から⑬のE・ウオリアー×2とスマッシュシャー×2が並んで出現する。これにも、正面へ行って1セットを



ストーカー×3を倒したら、ドラム缶にくっついて左へ攻撃。でも……。

入れるのだ。
数匹倒すと、左からスマッシュシャーが2匹頭突きで突進してくる。中央より左にいると危険なので、銃を使いつつ、常に左を向いて闘えるよう、画面右側をキープしよう。
⑬のストーカー×3は、まとめて落ちてくる。影を見て着地点を攻撃だ。
⑭以降の壁の穴(A)から出現する敵に対しては、穴にはびったりくっつかず、少し距離をあけて右へ向いて攻撃し、出現と同時にダメージをあたえていく方法が手堅い。が、この方法だと、右からくる⑯のデیفエンダーへのフオローや、左側、つまり背後(自分と壁の隙間)をとられないように、こまめに上下に動いてまんべんなく攻撃していく必要がある。
そこで、左側(壁際)を守りきる自信のない人は、ドラム缶にびったりくっついて、左へ向けて攻撃しよう。
ただしこの方法も安全とはいえない(デیفエンダーが背後から攻撃してくることがある)。またリンは、初めに一気に右までいってしまい、

Dポイント

左へ向けて攻撃するほうが効率がいい。
寝てるストーカーは、手榴弾と銃で対処。
⑯のロイヤルガード地帯は、キャラによって対処法が異なる。覚えておくべきことは、すぐに⑳のデیفエンダーが左右から出現するので、端で闘って後ろからいきなり攻撃された、なんてことのないよう、なるべく中央付近で闘うということだ。
また、デیفエンダーを一匹でも倒すと左→右の順でE・ウオリアーが出現する。これにも必ず覚えておこう。

Eポイント

⑳のスマッシュシャーは一匹だけなので、アタックボタンを連打していればそのうちいなくなっているはずだ。
たくさんあるエッグチェンバーを3つ壊したら、上のほうを一気に右へ移動し、穴の横でボタン連打で待つ。
すぐに左から2匹、E・ウオリアーが出現し、酸を吐いてくる。数匹倒すと今度は右を吐くE・ウオリアーがくる。何匹か死んだな、と思ったら、画面の中央に位置するか、最上段、最下段にしよう。
残しておいたスパーマガンは、E・ウオリアー、スマッシュシャーを全滅させたあとに取り、右から大量にくるストーカーたちに対して使おう。

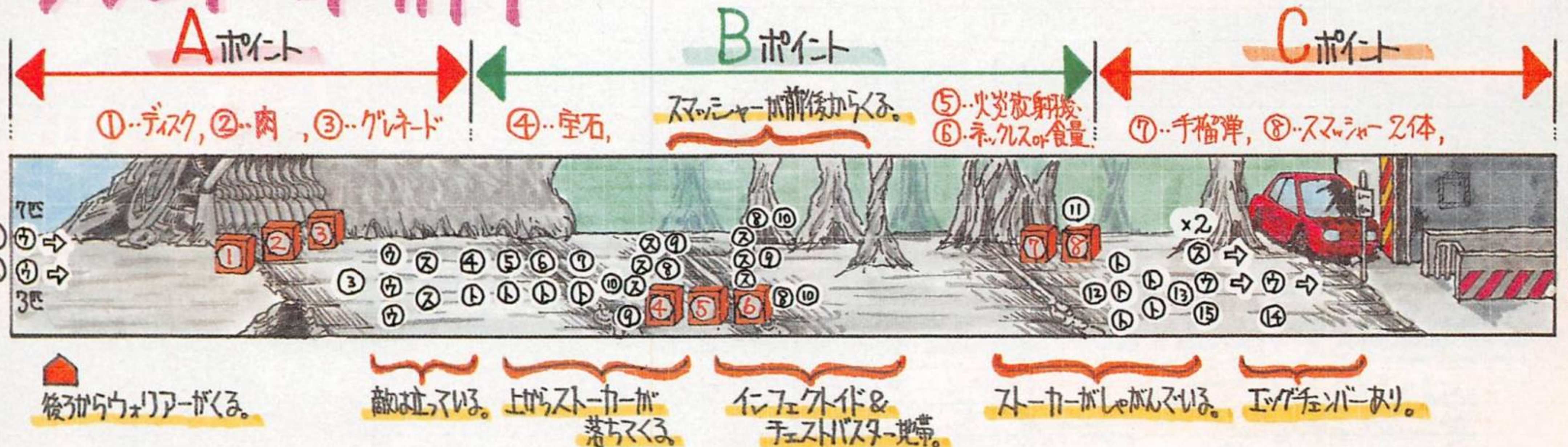
Fポイント

箱、ドラム缶は壊さず残しておく。
⑳のスマッシュシャーは一匹だけなので、アタックボタンを連打していればそのうちいなくなっているはずだ。
たくさんあるエッグチェンバーを3つ壊したら、上のほうを一気に右へ移動し、穴の横でボタン連打で待つ。
すぐに左から2匹、E・ウオリアーが出現し、酸を吐いてくる。数匹倒すと今度は右を吐くE・ウオリアーがくる。何匹か死んだな、と思ったら、画面の中央に位置するか、最上段、最下段にしよう。
残しておいたスパーマガンは、E・ウオリアー、スマッシュシャーを全滅させたあとに取り、右から大量にくるストーカーたちに対して使おう。

ラウンド4での難関は、やはりBポイントからCポイントだろう。ここをうまく切り抜けないと、後半がツラくなるぞ。➔

ラウンド4前半

★敵表示について... ウオリアー:④, スマッシュ:②, ストーカー:①



後ろからウオリアーがくる。

敵は並んでいる。

上からストーカーが落ちる。

インフェクトイド&チェンバスター地帯。

ストーカーがしゃべっている。

エッグチェンバーあり。

クリアするなら、断然このキャラ! プレデター

どのような場面でも切り抜けられる
万能さが最大のウリ

担当：地球外生命体 KAL

ウォリアーと ハンターの違い

まず初めに、一見同性能に見えるウォリアーとハンターの違いについて解説しよう。

ウォリアーは、連続攻撃1セットからのキャンセルダブルキック(連続攻撃の4発目が出たらダブルキックのコマンドを入れる)が非常に強力。プレデターということもあってリーチが長く、この1セット→ダブルキック(レバーを1と動かしてアタック)の攻撃力の高さなどから、特にボス系の敵に対して強い。ただし、敵が画面中にバラバラになってしまうと、肩のキャノン砲(以降、銃)などをうまく使ってまとめなければならず、数でこられるとつらい感がある。

対してハンターは、サブライジングロール(ジャンプ中にレバー下+ジャンプ)の攻撃判定が広く、敵が多少バラけてしまっても、サブライジングロール(以降、団子)を



出してあげれば、いつの間にか敵が全滅していた、もしくはまとまっていた、ということが多くなる。つまり、敵が大量に出れば出るほど、団子が活躍するというわけだ。だが、あまりに適当に出しているとさすがにやられることもあるし、天敵であるストーカーのボディアタックには必ず負けてしまう。



ハンターは、ストーカーに対して団子を使う場合は要注意だ。

そこで、結局普段は連続攻撃1セットを使って闘い、敵がまとめて倒れたら、その倒れている所へ、ノーマルジャンプからの団子で追い打ちをかける、という戦法が重要になってくる。1セットを組むにはちとキツイかなというときは銃を使って燃やし、燃えて倒れているところへ、低い団子(ノーマルジャンプからの団子)で追い打ちだ。これは特に、ディフェンダーとストーカーに対しては鉄



ストーカーなどには、倒れているところへ低い団子。

則のようなものだ。そのかわり、E・ウォリアーやスマッシュャー、アラクノイドだけが比較的まとまっている状態なら、高い団子(斜めハイジャンプ)で突っ込んでいって爽快感を満喫しつつ、速攻で全滅させることも可能だ。いや、かえってそうしたほうがいい、と言える場合も結構多い。

どういふことか?それは、ハンターの連続攻撃は、出ている間はウォリアーよりリーチも長く強力なのだが、出きつつまると、4発目の硬直時間の長さが命とりになることとがしばしばあるからだ。

ウォリアーは、連続攻撃にあまりスキがなく、さらにダブルキックで跳んでいる最中に周りの敵を巻き込みつつ、背後の敵からは逃げる、ということができる。ハンターは4発目のあとライジングアツパー(ウォリアーのダブルキックに相当)を出したところで、前には全然進まないからたくさん敵を巻き込まないし、落ちてくるときが無防備すぎるので、その間にやられてしまふのが通例だ。かといって連続攻撃だけで終わらせてしまふと、やはり4発目の硬直時間が怖い。実際にはそこまでかわるも

のでもないが、ハンターから入って団子に酔いしれている人も、ウォリアーあがりてつい連続攻撃で闘ってしまう人も、覚えておいて損はないだろう。ちなみに、ウォリアーのサブライズアタック(団子に相当)は、きちんと狙って出さないといけないが、判定が非常に強力なので、ストーカーなど全く怖くない。むしろ、ストーカーがたくさんいる場合、銃で燃やしつつ連続攻撃と団子のチャンスをつかうしかないハンターと違って、ストーカーのかたまっている所へサブライズアタックで突っ込んだほうがいくらいだ。サブライズアタックを出すときは必ず斜めハイジャンプから出そう。



こういう場合、ウォリアーならサブライズアタック、または銃だ。

ラウンド4攻略 MAPと合わせて 見てね

それではラウンド攻略に入る……といっても、基本ベージのラウンド紹介でのパターンとほとんど同じなので、ここでは簡単な確認とフオーをしておきたい。

Aポイント

ディスクを失った場合、右



こうだ。後ろからきたら、左右へ交互に、投げたあと、前進して自分から取りに行くのも忘れないこと。

か左のどちらか一方を銃で燃やしておき、その間に反対側の敵を攻撃する、というプレデターの基礎中の基礎を試されるぞ。ハンターなら団子だけでもいい。

ディスクがある場合は、写真のように、出現地点へ向けて投げよう。

Bポイント

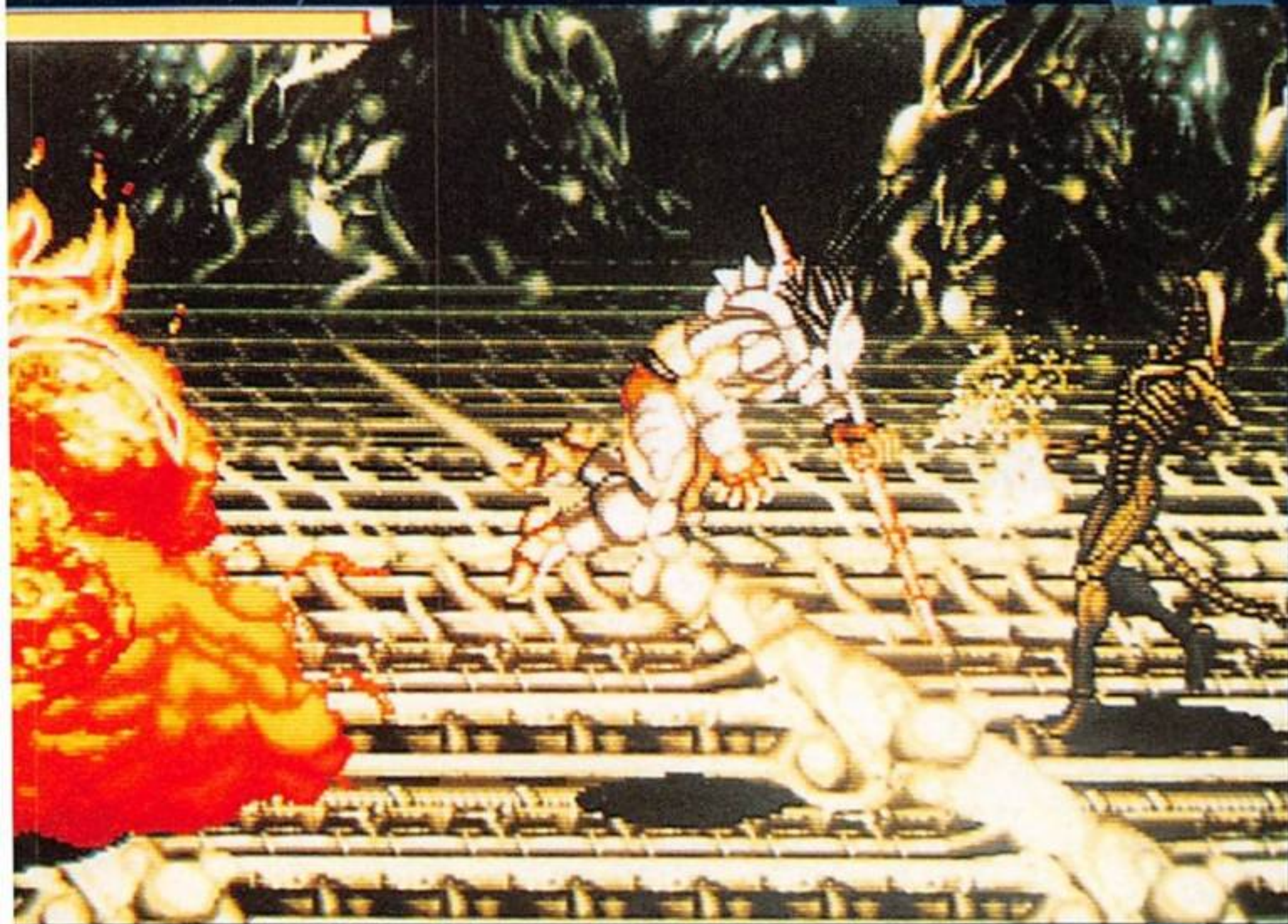
④⑦を一匹ずつ確実に仕留めたら、左へ戻ってグレネ

ードを拾い、画面中央の段を一気に右側まで移動(こういうときはもちろんジャンプで)。あとは基本どおりでいいのだが、グレネードを撃つたあとに銃で追い打ちをかける効率がいい。

グレネードがなくなったり、バラバラになって困ったときは、片側を銃で燃やして、反対側へサブライズアタック(団子)。あまりにもバラバラな場合は、片側を燃やしたあとは、反対側へ向けて連続攻撃(ウォリアーなら続けてダブルキック)を繰り出そう。

この後ラッシュ地帯があるので、無理せず素直に必殺技(メガクラッシュ)を使うのもポイントだ。火炎放射機は取らないほうがいい。

インフエクトイド地帯は特にチエストバスターに注意。他のキャラのようにスライディングで始末しようとするとなぜかプレデターはよくいつかれる。銃と団子で対処しよう。



こうなってしまうたら、数の多いほうへ銃を撃って燃やしておき、すぐ反対へサブライズアタックだ。

いざ出陣!

追いこせ追いつけ最上ゲーム

Cポイント

⑭のE・ウォリアーに対し連続攻撃1セットを入れ、次いで現れる⑮の4匹に1セットを入れるなど、まるつきり基本どおり。サブライズアタック、団子が有効な場面だ。



初めのE・ウォリアーに1セットを入れたあとは、ここで1セット。

Dポイント

壁を背にして穴から出てくるE・ウォリアー、E・ウォリアー+スマッシュ、スマッシュに対して1セットを入れ(ここでは、ウォリアーはダブルキック厳禁)、右からくるディフェンダー×2めかけて銃攻撃をしつこく繰り返していき、オーバーヒートにだけは注意だ。

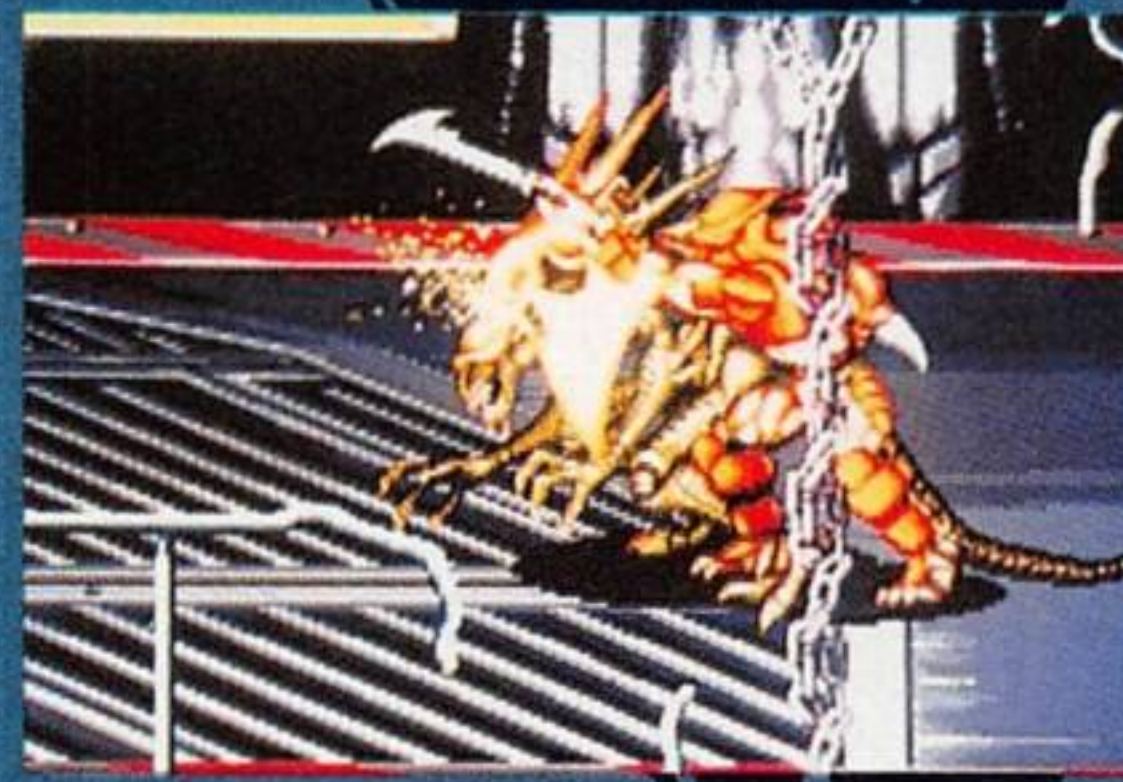
近づかれたら、壁を背にして1セットを狙うか、ただの斜めハイジャンプでエイリアンたちの頭上を跳び越え、右側へ行ってしまい、そこから左へ向けて1セットでもいい。

Eポイント

寝てるストーカーは手榴弾

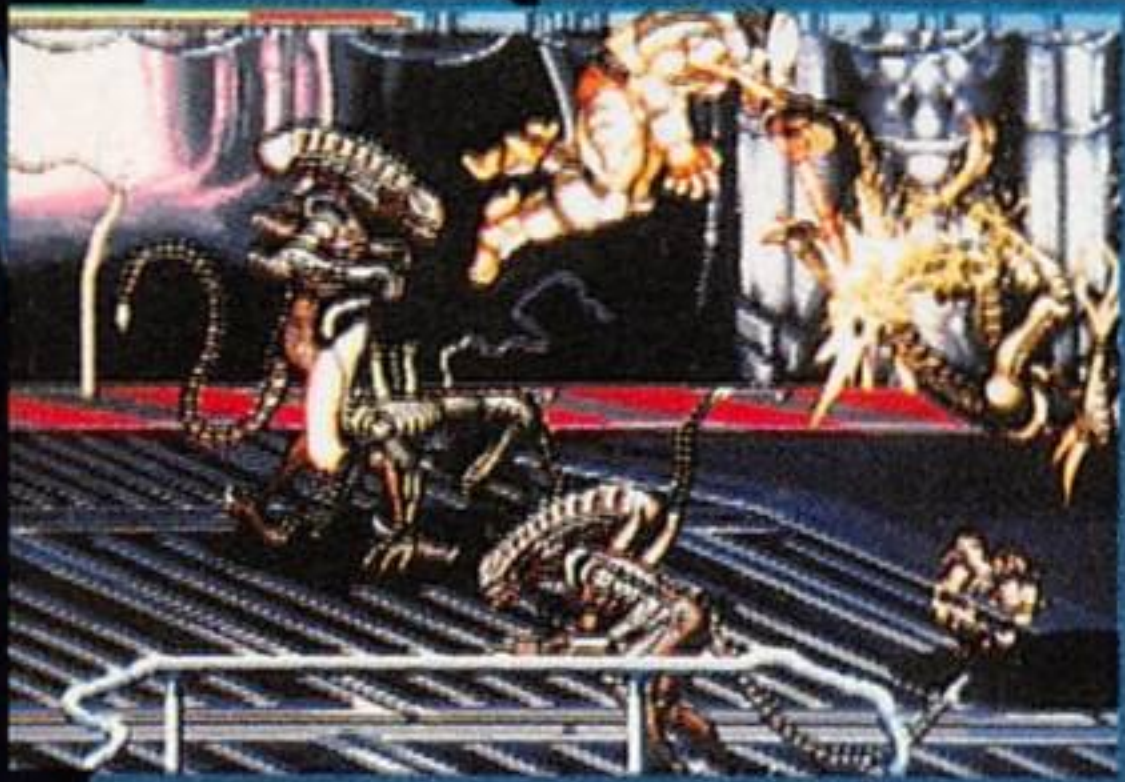
と銃で片づけよう。

⑯のロイヤルガードだが、この場面へ歩いてきたときに、ある程度きたらジャンプで一気に入右へ行き、ロイヤルガードを出現と同時に1セット(ウォリアーはもちろんダブルキックつき)で左へ吹き飛ばす。その後すぐにディフェンダーがくるので、右へ行って1セットを入れるか、上へ移動してディフェンダーとロイヤルガードの動きを見よう。



ジャンプで移動してきて、左へ向けて連続攻撃。

ディフェンダーが後ろにこないようなら、ロイヤルガードに対して軸を上下に少しずらして1セットを入れよう。普段はこれでいいが、もしディフェンダーやE・ウォリアー



こうなったら、すかさずロイヤルガードに対してサブライズアタック(団子)だ。

が後ろに回りこもうとしたら、すぐにロイヤルガードへ向けてサブライズアタック(団子)だ。これで逃げつつ攻撃。

もちろん着地した瞬間に、倒れているロイヤルガードを燃やすために銃を撃つのを忘れないように。

ここは意外な難所だ。ディフェンダーの動きに注意すること、ロイヤルガードの正面には絶対ないこと。

⑰⑱のスマッシュは、少しずつ進むと一匹目に1セットを入れることができる。あとはサブライズアタック(団子)だ。ドラム缶の中のチェストバスターに対して、銃とサブライズアタックだ。

Fポイント

ドラム缶は残しておくこと。エックチェンバーは、少しずつスクロールさせていけば、連続攻撃で5個まで壊すこと



右からくるこの2匹に注意。1セットを画面中央でやるといい。手堅くいくなら上カ下だ。

ができる。ディスク(1発1000点)を使ってもいいが、残しておくことを薦める。卵を5個壊したらジャンプで先へ進み、奥の卵2個を連続攻撃で破壊。そしてスキを見て右へ向いて銃を一発撃つておこう(画面外にいるフェイスバスターを倒すため)。

そのころには穴からスマッシュが出てきているので、1セット1銃で追い打ち、で闘う。

あとは基本どおりだが、数匹倒すと現れる追加ウォリアー(出現後酸を吐く)には要注意。この場面は、サブライズアタック(団子)をうまく使うと非常に楽になるが、適当に出しているといひ目にあわされる、という意味で、これらの技の練習にはいいかもしれない(肉あるし)。

ら大挙して現れるストーカーには、残しておいたスーパーマガジンとディスクで対処。ただしディスクは最後には捨てること。

ラウンド4ボス エイリアン クイーン

スタートしたら上へ移動し、その場から垂直ジャンプ!サブライズアタック(団子)で突っ込む。着地したら、何も考えずにダブルキック(ライジングアッパー)をひたすら出し続けよう。タイミングがバツチりなら、ウォリアーだとザコが現れると同時に、ハンターならその少しあとにはクイーンを倒しているだろう。

別の方法では、必殺技で無敵の間に近寄り、再び必殺技で無敵になっている間に下へずれてから斜めハイジャンプサブライズアタック(ハンターならノーマルジャンプ!団子)で突き抜けて、着地と同時にジャンプで逃げ、再び必殺技を使い...という闘い方も勝てる。ザコがいなくなったら、クイーンがこちらへ振り向くの待ち、振り向いたら端から斜めハイジャンプサブライズアタックで反対側へ行き、端で待つクイーンが振り向くの待ち、振り向いたら再度斜めハイジャンプサブライズ(団子)で...というパターンにはまる。

途中、クイーンの腹の下に入ったときに、着地と同時に必殺技を使って無敵になっている間にパルスガンを拾い、すぐにジャンプで離れて全弾クイーンに撃ち込もう。ザコがいる場合は銃で燃やしておき、その間に撃ちこむ。パルスガンを使うとかなり楽になるので、これは重要だぞ。



ふところに入つてダブルキック連発。もしやられても、必殺技を使って無敵になっている間に再びふところへ入り、ダブルキック。



突っ込む前、アイテムを拾う前には必ず必殺技だ。

空中投げ神体になれ! リン・クロサワ中尉

ハンドガンと双動波をうまく併用しよう。カッコイイ空中投げについても解説しよう。

担当：エイリアン対策委員 松っちゃん



この時はアタックボタンを押す時は常にアタックボタンを押せばなしにして双動波を充電しておこう。

トクブ
ヨタン
シアジ
A...
B...
C...

基本攻撃パターンの復習

さっそくリンの4面攻略に入る前に、もう一度基本攻撃パターンを復習してみよう。

●ガン動波パターン

ハンドガンと双動波を併用するパターンだ。まず、ハンドガンで敵を蹴散らす。残り弾数がなくなったら、双動破で敵を吹き飛ばしてからハンドガン撃ち切った後、再装填する。ハンドガンを撃ち切った



この時はアタックボタンを押す時は常にアタックボタンを押せばなし。

メガクラッシュの出し方表

	Aを押す	B	C
Aを押しながら		○	○
B //	X		X
C //	○	X	

○…出る X…出ない
※A、B、Cのうちどのボタンでも2つ同時押しで出る。



双動波で敵を吹き飛ばしてからリロードにする。

インストではショット、アタック、ジャンプボタンのうち2ボタン同時押しと書いてあるが実はそれ以外の操作でも出せる。詳しい出し方は表にまとめてみたのでそちらを参考にしよう。

●滑刀波パターン

スライディングで入り、居合抜き双動波とつなぐコンビネーションだ。敵がバラバラの時は双動波のスキが大きすぎていまいちだが、敵がまとまっている時はかなり使える。ところがストーカーにスライディングを入れようとするときジャンプ攻撃(昇りボディー)をしてくるので注意したい。



こういう時に使おう。

4面徹底攻略

マップページに書いてあるようにA~Fポイントとボスの7ポイントに沿って攻略していくぞ。マップページの基本事項をすべて読んでからこれから先の攻略を読んでね。

Aポイント

まず、ディスクを取って左から出現するウォリアーをまとめよう。しばらくしたら、ウォリアーの追加がある。基本的に、右から出現するので、右に大ジャンプしてから

ディスクを投げよう。ウォリアーの数が減ったらもう一度ウォリアーの追加があるので同じようにディスクで倒そう。

ROUND 4の最初



大ジャンプして先着地。画面はスクロールし敵の後ろへ。

次のスマッシャーとウォリアー地帯は画面を少しずつかクローラさせてディスクで倒す。

ここから先も、ディスクを使った攻略を書いていくつもりなので、ディスクを持っていない場合はガン動波パターンを使ってほしい。リンは、どちらの場合でもOK。

Bポイント

降ってくるストーカーの群れは大ジャンプを使って一気にスクローラさせるとまとまるので楽に倒せるぞ。

次は難関スマッシャー地帯。スマッシャーの出現パターンはくの字(逆くの字)形。



この出現パターンを覚えよう。



囲まれたらとにかくメガクラッシュだ。弱いためだ。

Cポイント

まるまっているストーカーがまず出現。ここもゆっくり前に進んで少しずつ倒してい

匹目のスマッシャーが出現した時点で2、3匹目のスマッシャーの出現位置をイメージして待ちかまえよう。

画面にさえ出てしまえば、他の敵と同じ。でもディスクやガンではスマッシャーの突進は問題なく返せるが、双動波は遅めにすると相打ちになる。

さらに2回スマッシャーの出現があるが同じように対処しよう。スマッシャーに囲まれたらすぐにメガクラッシュを使おう。メガクラッシュはかなり強力なので他の場所でもどんどん使っていこう。



大ジャンプで画面端に行き壁に背を向けよう。

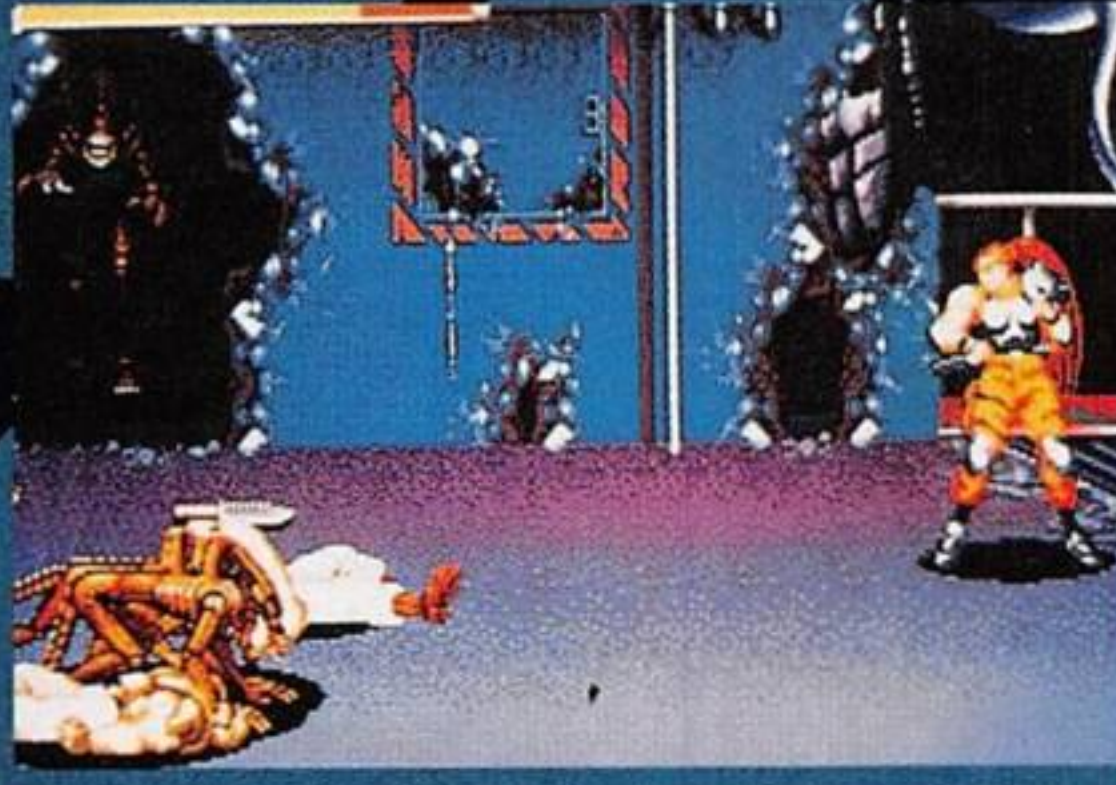
いざ出陣!

追いこせ追いつけ最上ゲーム

こう。
エッグチェンバーが見えたらまた大ジャンプして一気に画面端まで進もう。左から走ってくるウォリアーは酸を吐くのでディスクやハンドガンで攻撃しておこう。左からウジャウジャエイリアンが出てくるがディスクを持っていれば楽勝。まとめるのがすごく楽だ。ディスクがない場合はガン動波で。メガクラッシュも使えば大ダメージをくらうことはない。

ロポイント

ここも大ジャンプを使い一気にスクロールさせたほうが楽だろう。先にストーカーを倒して、ウォリアーとスマッシュを相手にするよりもまずストーカーとウォリアーをささと始末して次のウォリアーとディフェンダーに備えよう。

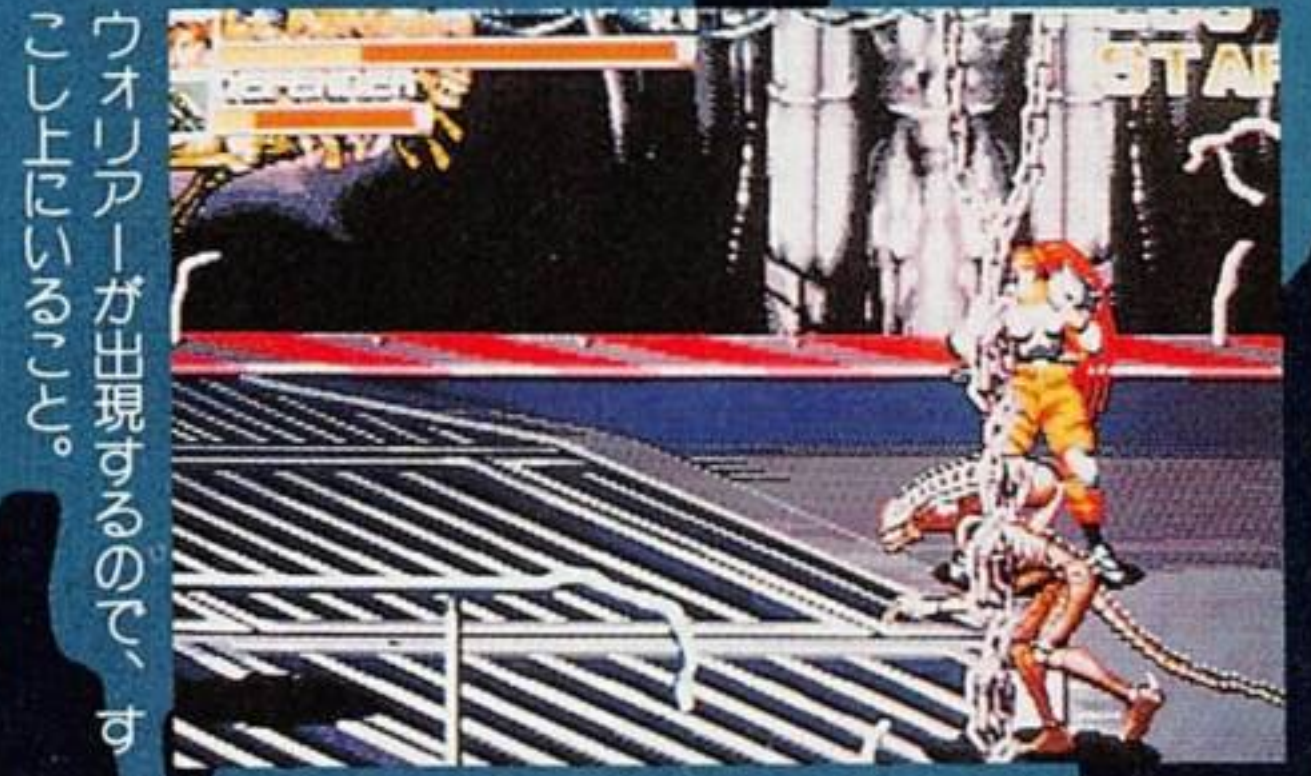


この位置で待つのがポイント。

Eポイント

まるまっしているストーカーはお約束のちよつと進みで倒していこう。手榴弾を使ってもかまわない。

この先はロイヤルガードとディフェンダー×2。ここはディスクを使うよりガン動波のほうが断然楽だ。この3匹のエイリアンのうち一匹を倒



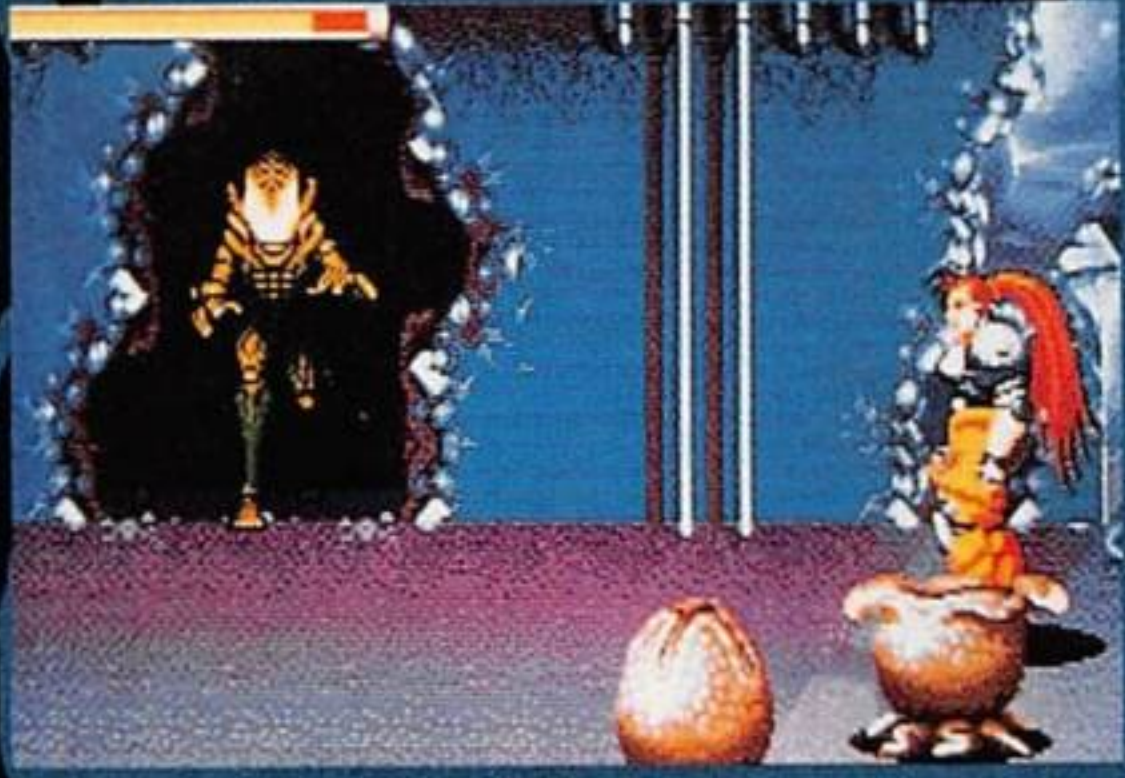
ウォリアーが出現するので、すこし上にいること。

すとウォリアーの追加がある。これだけ覚えていけばOKだ。このポイントの最後にスマッシュが降ってくる。奥のドラム缶をあげてチェストバスターを出さなければ問題なし。

Fポイント

ここまでにディスクを失った人は、木箱に入っているディスクをまず取ろう。

一匹だけ先に出るスマッシュを倒したら、また大ジャンプをして一気にスクロールさせて画面右上を陣取る。左からエイリアンが大量発生するのでディスクでまとめよう。ステーキが落ちているので、どんどんメガクラッシュを使っても構わない。これも、右



初めの位置取りは「口」。

からくる追加ウォリアーは酸を吐くので覚えておこう。

一度エイリアンの群れを倒したら、ストーカーラッシュになる。ディスクがあれば問題ないだろう。

エイリアンクイーン

リンは4人の中で一番ボス戦が楽。まず画面端まで下がってメガクラッシュで近づくと、あとは、下突きのみ。これだけだ。一生懸命連打せずに、タイミングよく連打しよう。



まず、必殺技で近づいて、



ひたすら下突きだ。



追加ウォリアーに注意。

初歩からの隼落講座(空中投げ)

リン使いのみなさん、ド派手な空中投げについて解説しよう。基礎となる2つのパターンをまず紹介するぞ。

●下突き投げ

空中でレバー下に入れて下突きを出して空中投げするもの。下突きで吹き飛んだ敵を吸い込む。レバーを下に入れたままアタックをタイミングを考えながら目押しする。

●ダイレクト投げ
上から降ってくるエイリア



下突きをして、



吹き飛んだ敵をポイツと投げる。



地面に影が映ったら、



ジャンプ後下+アタック。

ンを投げ捨てるもの。降ってくるエイリアン覚えていれば、ロイヤルガードなど大型のエイリアンでもポイポイ投げられる。
次回はもう少し詳しく、隼落講座をするのでお楽しみに。

OK!この一言で十分だろ? ダッチ・シエーファー

最大の難関、4面。この面をノーミスで越えられるかどうかで、後の展開が変わるぞ。

担当: MoMo

シエーファーの 基本戦術

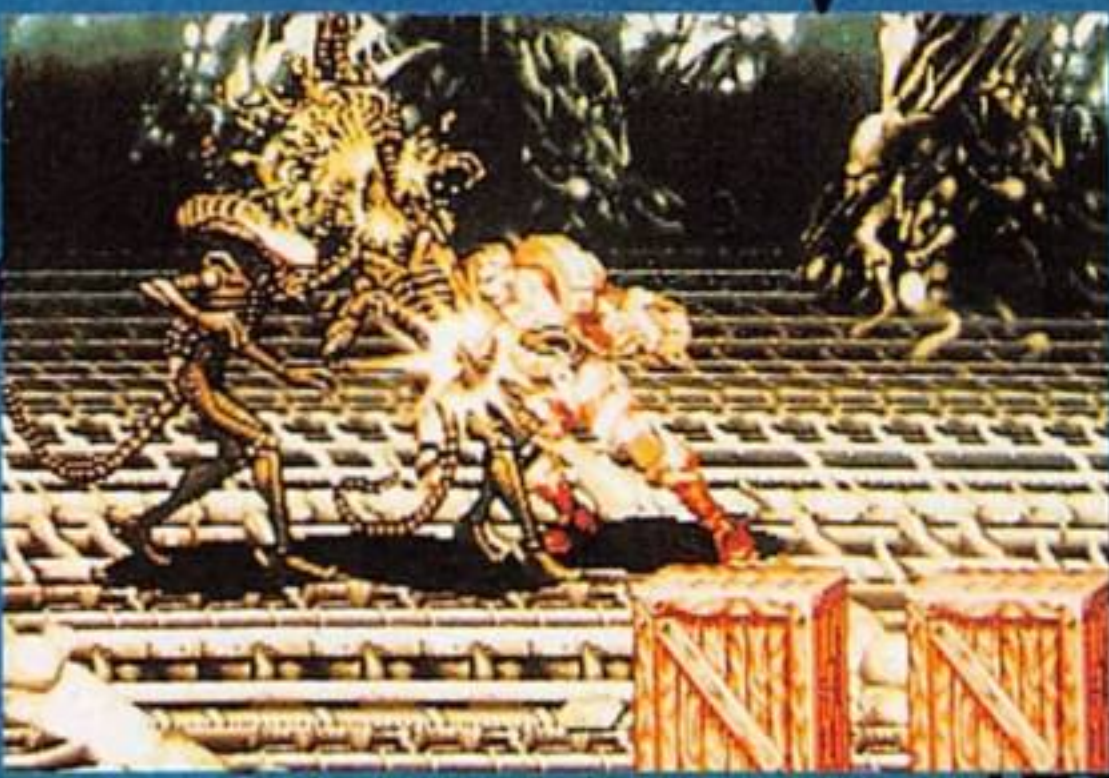
基本的には、連続技（一セット）、投げ、スライディング、ダッシュからの追い打ちだ。ダッシュからの追い打ちについては前号でも載せたが、もう一度説明しておこう。ダッシュ中（スライディング中）にB（攻撃ボタン）を押すとハンマー・ナックルという強力なパンチが出るのだが、硬直時間が長く、使いづらい。だが、ハンマー・ナックル



ダッシュ中...



クルの直後に銃攻撃をすることにより、キャンセルをすることができるとのことだ。この連続技は超使えるので、絶対に覚えよう。



③押せば、パンチが出て...



④押せばキャンセルがかかるのだ。

また、前回より進歩した点。連続技（一セット）の後に必ず銃攻撃をするようにしよう。これは、まとまっているスマッシュなどを相手するとき有効だぞ。



1セット入れたら...



銃で弾幕を張ろう。

最初の難関 「クイーン掃討作戦」

2面を越えられるようになる。この4面は、この4面は抜けないかぎり、このゲームのクリアは難しいだろう。それでは気合を入れて攻略してみよう。

Aポイント

ウォリアーたちをディスクで倒してもいいのだが、足の遅いシエーファーでは、前（画面右）から追加のウォリアーがきたときに対処に困る。ディスクが不安定な人は、写真①の場所で闘うといいだろう。この位置で連続技を出していれば、自然とエイリアン



たちを右にまとめることができるぞ。ここでは、連続技の後に銃攻撃をするパターンを使おう。

Bポイント

上から落ちてくるストーカーを3匹倒したら箱を壊し、グレネードと体力回復を取る。そして一気に、画面右までダッシュしよう。

すると、ストーカー1匹とスマッシュ3匹が現れる。出てくるスマッシュに当たらないように、画面右端中央で待機しよう。そしてエイリアンたちが中央にまとまったら、グレネードを一発撃つ。このときに、画面右に向かって吹き飛んできたエイリアンがいたら、近づいて銃攻撃を



まとまったら、一発ぶち込む。



足元のスマッシュは銃を使って追い払おう。

使って追い返そう。

後は銃攻撃とグレネードを交互に使い、スマッシュを倒す。追加でスマッシュが6匹くるが、出てくる所を上下によけ、グレネードを使い中央にまとめよう。もちろん足元のエイリアンは銃で追い返すのだ。

この場面でグレネードを使い切っても数匹残るので、そいつらにはダッシュユタックルハンマー・ナックル銃攻撃で闘うと楽だぞ。

火炎放射機を持ち、チェストバスター、インフェクトイド地帯に入る。ここではスライディングからの連続攻撃を使い、火炎放射機は残しておこう。インフェクトイドを倒したら箱を壊し、スマッシュを火炎放射機で倒そう。

Cポイント

まず手榴弾を使い、手前にいるストーカー5匹を倒す。倒したら写真②の場所で銃を撃つと、画面の外にある標識が崩れてパイプが出てくるので、手に取る。

ここでウォリアーとスマッシュが落ちてくるので、ウォリアーをつかみ、左に向かつてアトミック・ボム。このときに左から出てくるウォリアーとスマッシュを巻き込



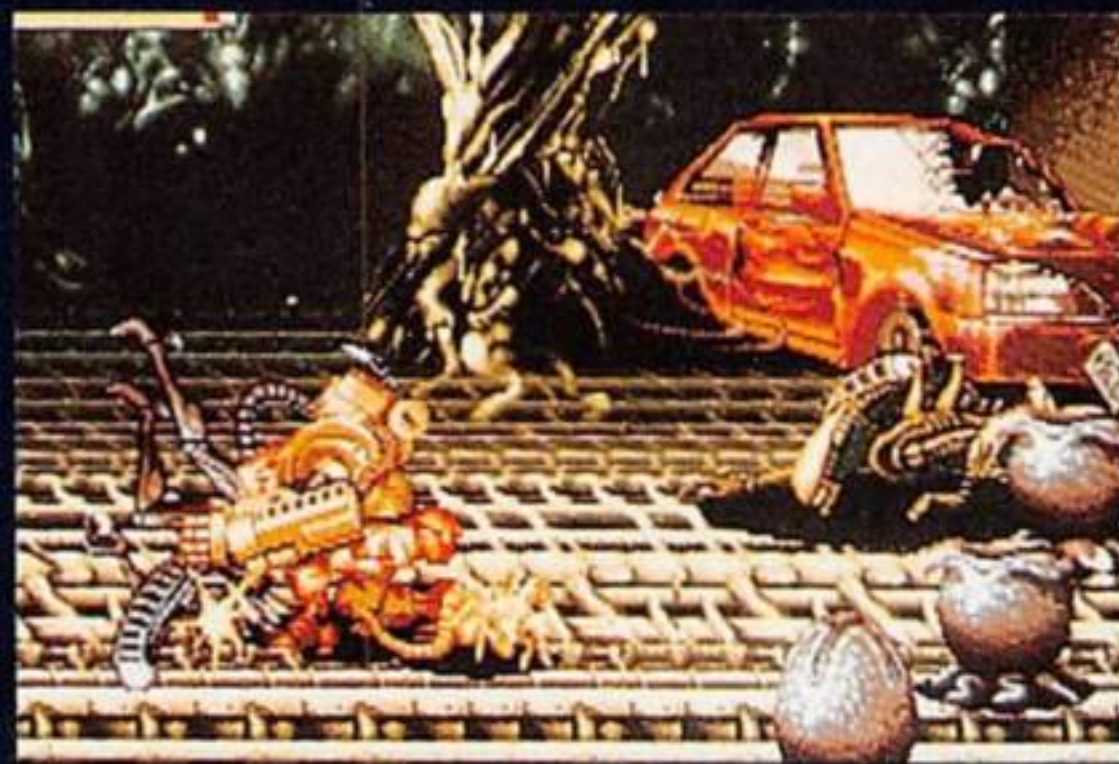
(写真②) ここで撃てば



パイプが出てくるぞ。

んでいると、一番ベストだ。着地後の無敵を使って、近くのスマッシュ（たいていは左）をつかんで、左にまとめ

てしまおう。後は画面右上に移動して、壁を背にしてパイプを振って



つかんで、左に投げろ。1次の狙いは、近くのスマッシュだ。

**いざ出陣!
追いつき追いこせ最上ゲーム!!**

いよう。だが、これだけでは安全ではない。基本的にはパイプで攻撃のだが、スマッシュャーが走ってきたり、ウォリアーがジャンプしたら銃をすぐに使おう。理想としては、パイプ→銃→パイプ→銃と繰り返しているのがいいぞ。



パイプだけでは不安なので、銃も使おう。

また無理矢理 後ろに回り込もうとするエイリアンが近づいてきたら、メガクラッシュユを使ってしまおう。前方だけに集中していると、やられることもあるぞ。

パイプを手にしたまま、地下（ロポイント）に入ろう。

ロポイント

まずストーカー3匹を倒してしまい、次のエイリアンた



最初は、このへんで殴って

ちを出してしまう。このとき、ドラム缶はなるべく残しておこう。

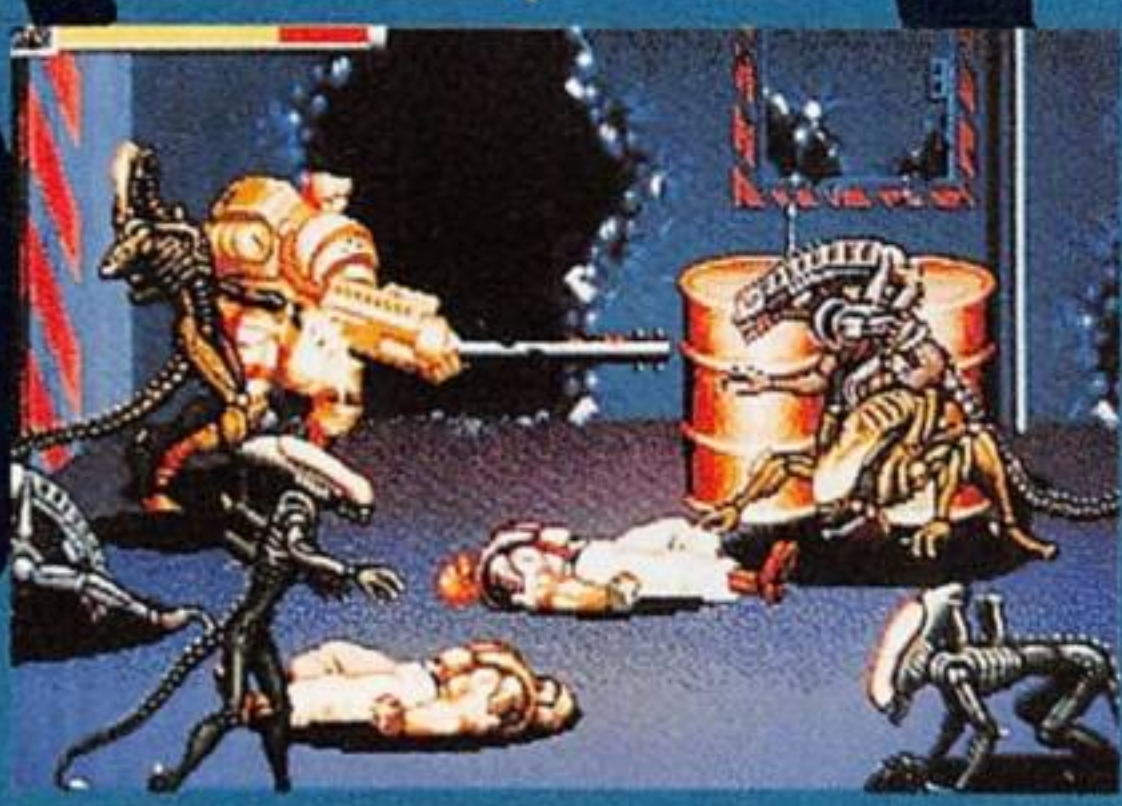
穴より少し離れた位置で待ち、出てくるエイリアンを殴ろう。最後に穴から出てくるスマッシュャーを殴ったら、左側を背にして闘おう。これも安全にいくならば、パイプ→銃→パイプを繰り返そう。この場所を闘っていれば後ろには絶対的に強いので、前にだけ集中しよう。

Eポイント

ストーカーたちが寝ているが、ここで気を抜いてはいけない。最初はパイプで殴りつけ、まとまったら手榴弾で倒そう。この先からパイプはいらないので、手榴弾を手にしたらパイプは無視しよう。

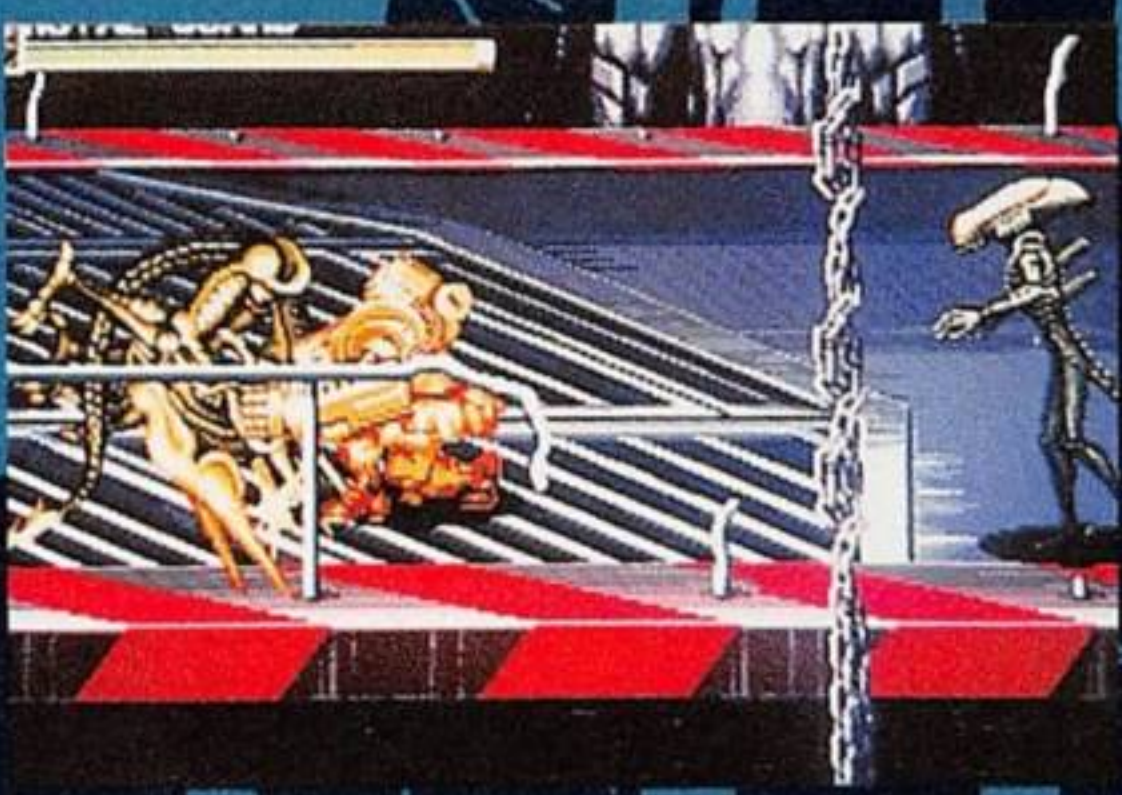
先に進むとロイヤルガードが現れる場所があるが、ここは徹底したパターン化によって簡単に進めるぞ。しかし失敗すると、恐怖が待っているので注意が必要だ。

まず落ちてくるロイヤルガードをつかみ、左に向かってアースクエイク・ボム。この着地点にディフェンダーがよくいるので、無敵時間を使つてつかみ、右を向いたまま垂直アースクエイク・ボムだ。



後は、ここで闘おう。

この一発でディフェンダーは倒せるぞ。この着地点に、左から出てきたディフェンダーがよくいるので、当然つかみやかり同じように、次は右からきたウォリアーをつかむことができるのだ。これかうまくいけば、敵はロイヤルガードとウォリアーのみ。十分楽になるぞ。後は軸すら



左に投げたら、右にいるディフェンダーをつかみに行き。



垂直ジャンプ、アースクエイク。次は左のディフェンダーだ。



こいつにもアースクエイクを決めれば、近くにウォリアーが。

しパンチ連打でOKだ。落ちてくるスマッシュャーは、とくに問題はない。チェストバスターの入ったドラム缶は無視していいだろう。

Fポイント

最初はスマッシュャーとエッグチェンバーを倒しながら、少しずつスクロールさせる。スーパーマガジンを取ったらダッシュで右端までいき、写真③の位置で撃ちまくろう。

撃ち終わったら右上までいき、パンチ連打。しかし、この場所は絶対安全ではないぞ。もし一匹でもつかむことができれば、アースクエイク・ボムで投げまくり、うまくまとめよう。まとまったら、ダッシュ



(写真③) エッグに当たらないこの位置にいれば、ウォリアーの酸も当たらない。

ユタツクルからの連続技だ。

実は最後にくるストーカーが非常にイヤなので、デイスクを使って倒すと楽だぞ。デイスクを手離したら、ついにホスだ。

Eイリアンクイーン

ここでは運が多少からむので、死ぬこともあるが、この戦法ならば、あまりないだろう。

まず酸攻撃をメガクラッシュユで逃げつつ、一番上のチイ



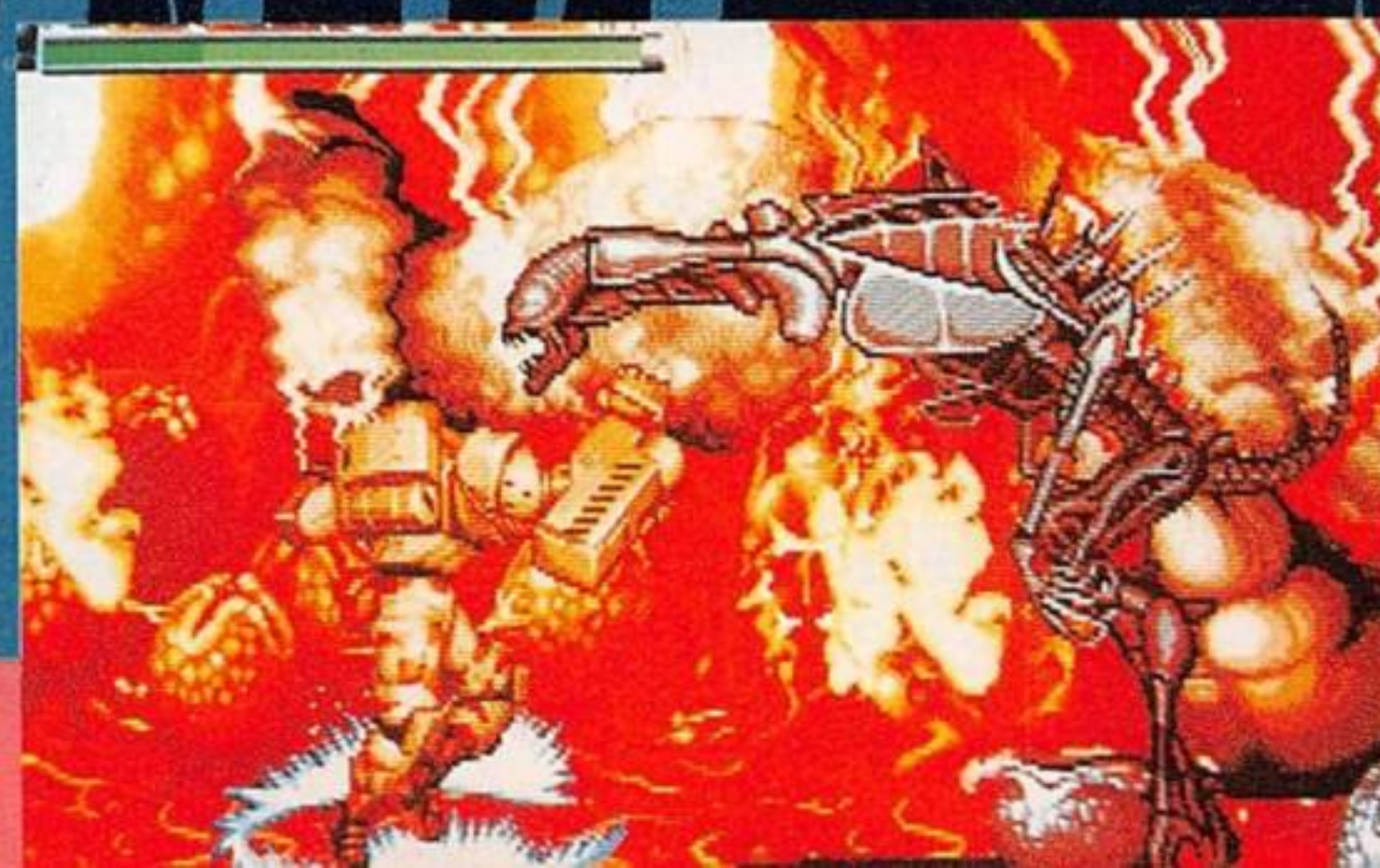
ダッシュで突っ込み、

ンにつく。ここから、ダッシュユーマガクラッシュユ→ダッシュユを繰り返して、クイーンの懐に入り込む。

ここで連続技→バーティカル・スマッシュユを出し、落下中に銃を撃ちまくろう。そして安全のために、着地にメガクラッシュユ。これを繰り返せば倒せるだろう。



↑セット入れて、



すぐにメガクラッシュユだ。無敵時間を利用して、クイーンに近づけ。



バーティカル・スマッシュユを出し、



で、落下中に銃攻撃。着地後は、メガクラッシュユだ。

'95年度生募集中



次代のムーブは、君たちが創る!

コンピュータゲーム・クリエイター科

(2年制) 定員:100名
[デザイン、シナリオ、プログラム、サウンド]
現役の一流ゲームクリエイターが実践的かつ総合的に指導。次代のプロフェッショナルを育成。

CG・アニメーション科

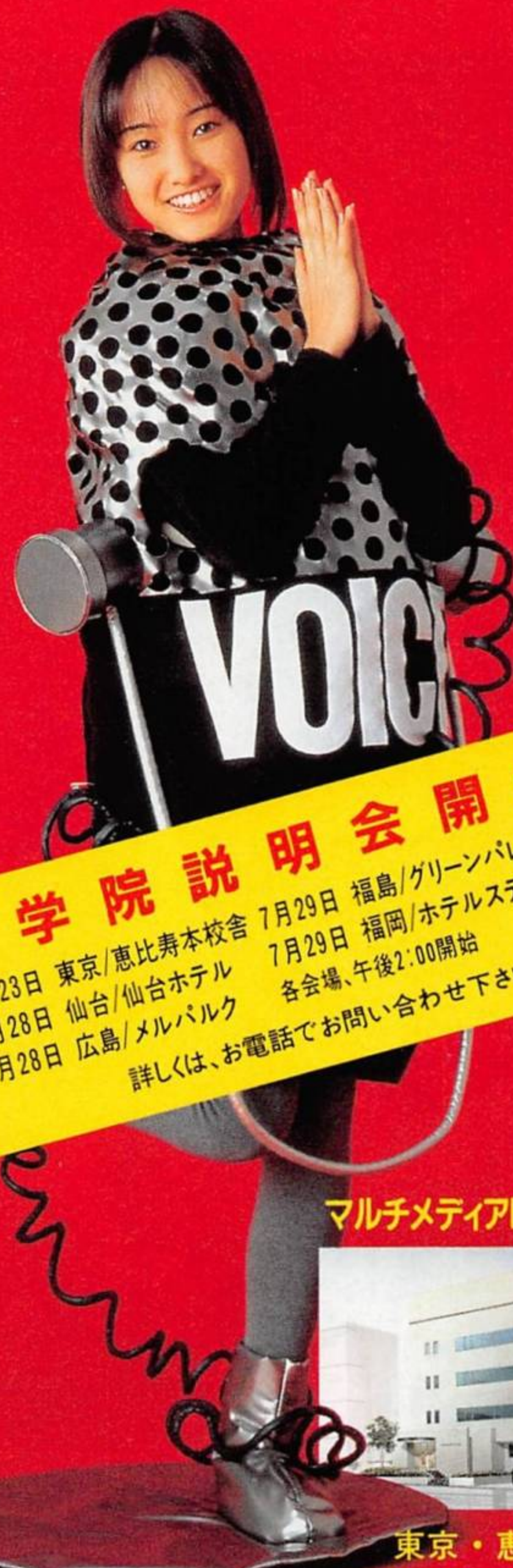
(2年制) 定員:100名
[コンピュータアニメ、キャラクターデザイン、CGデザイン]
最新のテクノロジーを指導し、3Dの立体アニメなどを実習。新映像時代のスペシャリストを養成。

声優タレント科

(2年制) 定員:100名
現役トップクラスの声優を講師に迎え、基礎から実践的なテクニックまで総合的に指導。デビューオーディションまでバックアップします。

当たり前じゃ、ツマラナイ。面白くなければ、学校ではない。
この春開校のアミューズメントメディア総合学院は、そんな発想の新・スクール。
とにかく徹底的にエンターテイメント主義。
制作現場直結のネットワークで、とんでも発想のアミューズメント・クリエイターを養成します。
さあ、現場で学んで、ニューメディアのプロへ。こんな学校、いままでなかった。

「とんでも発想」学院だ。



学院説明会開催

7月23日 東京/恵比寿本校舎
7月28日 仙台/仙台ホテル
7月28日 広島/メルパルク
7月29日 福島/グリーンパレス
7月29日 福岡/ホテルステーションプラザ
各会場、午後2:00開始
詳しくは、お電話でお問い合わせ下さい。

マルチメディア時代の夢工房。



東京・恵比寿本校舎

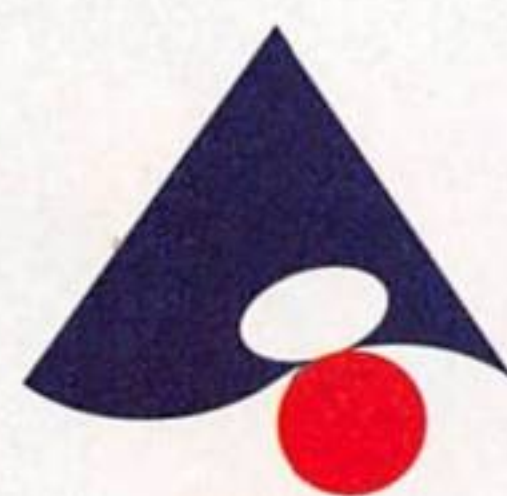
JR山手線恵比寿駅・地下鉄日比谷線恵比寿駅より徒歩約5分 東急東横線代官山駅より徒歩約3分

千葉麗子

シングル:「Non Stop! One Way Love」
アルバム:「銀狼伝説SPECIALイメージアルバムPART2」
Now On Sale (PONY CANYON)
パソコン画面:3D CG「Virtual Drug」より



株式会社 ポニーキャニオンがサポートします。



アミューズメントメディア総合学院

学院案内無料進呈

- 申込方法:官製ハガキに 1.住所 2.氏名 3.年齢 4.学校 5.学年 6.電話番号 7.志望学科を明記の上、下記の宛先までお申し込み下さい。
- あて 先:〒150東京都渋谷区恵比寿南3-2-13 アミューズメントメディア総合学院 ゲームスト A-⑥係

特別奨学生制度、産経新聞奨学生制度有り、

入学についてのご相談はお電話で。03-5721-4151 (担当:大槻)

第4期

新人声優

募集オーディション

【開催地】東京地区/大阪地区/名古屋地区
締切日平成6年7月31日
(当日消印有効)
【オーディション 11月開催予定】

新時代のアニメ界で活躍する声優・アニメ歌手を広く募集します。

【特色】合格者は、制作会社を母体として設立された原宿声優プロデュース・オフィスに登録されプロへの道が開けます。研修生には、現役講師陣による少人数制授業で、基礎から適切指導しますから、初心者でもOKです。通勤・通学に支障ありません。【応募条件】13歳~28歳の健康な男女。学歴・経験不問。【応募方法】履歴書1通(市販のもの)顔写真1枚(顔のはっきりわかる)、80円切手を10枚同封のうえ下記あて先まで郵送してください。経験者は、その旨必ず履歴書にお書きください。応募書類はお返ししません。

アミューズメントメディア総合学院提携
HSP 原宿声優プロデュース・オフィス
ゲームスト A-⑥係
〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-2-13 TEL.03-5721-9409



CONTENTS〈目次〉

VIDEO GAME MAGAZINE

GAMEST No.121

7.30

30 JULY 1994



●暑い夏とともに、熱いゲーム大会のシーズンがやってきた。7回目となる「幸せを呼ぶ」ゲーム大会は「サムライスピリッツ」で開催する。1年以上も前にゲーセンに登場したゲームだが、アンケートによる大会希望ゲームでも堂々の2位。やっぱりいいものはいい。だから我々はサムスピでやる。最高に盛り上がる大会にするぞ!



いざ出陣! 追いつけ追いこせ最上ゲーム

- 2 カプコン期待の新作! **ヴァンパイア**
- 8 ニューバージョン登場! **雷電DX**
- 10 乱入対戦可能のパズル **ぱずるだま**
- 12 2人同時プレイアクション! **TOP HUNTER**

敵の猛撃返り討ち! パワー全開絶頂攻略!!

- 15 後半ステージを大攻略! **極上パロディウス**
- 23 4面を徹底攻略 **エイリアンvsプレデター**
- 30 これぞ究極対決! **スーパーストリートファイターⅡX**
- 43 ダイアグラム初掲載! **ワールドヒーローズ2JET**
- 49 あの「牛」を攻略 **ファイターズヒストリーダイナマイト**
- 52 中盤ステージをチェック! **ライトブリンガー**
- 61 難解面もこれでOK **ティンクルピット**
- 64 奥が深い最速クリア **バーチャファイター**
- 90 空にそびえる巨大ロボ! **マジンガーZ**
- 164 帝国はととも強い! **スターウォーズ**
- 168 もっともっと速く **DAYTONA USA-TWIN TYPE**
- 172 アンコールにこえて再び **リッジレーサー/リッジレーサー2**

ニューゲームジャングル

- 178 原始のアイツらが帰ってきた **ジョー&マックリターンズ**
- 180 ポリゴンのガンシューティング! **バーチャコップ**
- 181 天気いい日はゴルフ **スーパーイーグルショット**
- 182 コミカルアクション **ZUPAPA!**
- 175 グルグル回すパズル **ぐるりん**
- 183 NEO・GEOの格闘アクション **天麟の書 死嗶護**
- 184 データイーストのピンボール新作 **WWFロイヤルランブル**
- 108 **第6回ゲームスト懸賞論文第3席発表!**
- 185 **おもちゃショーレポート**

特別付録

ビデオゲームCD&ビデオ・オールカタログ
PERFECT Ⅳ

好評連載

- 121 好評連載第15回! **龍虎の拳**
(画:天獅子悦也/作:石井せんじ)
- 80 天使万歳再び... 110 レゲーの魂
- 81 ゲームストアイランド 112 パズル
- 98 コンスポ 114 DOHJINコーナー
- 101 カラー版 138 DISC BOX
- ゲームストアイランド 138 國府田マリ子の
ゲームミュージアム
- 105 ④屋瓦版
- 106 ゲーム究極形態ARCADER 146 めざせハイスコア

ゲームストからのお知らせ

- 68 単行本「餓狼伝説 サウスタウンの謎」(仮)がもうすぐ出るぞ!
- 140 ゲーム関連情報満載! インフォメーション
- 156 ココに行けばあります! バックナンバー常備店
- 158 キミの名前はあるかな? プレゼント当選者発表
- 161 ゲームストオリジナルのCD&ビデオ
- 162 「サムライスピリッツ」夏のゲーム大会参加者募集のお知らせ
- 186 これは読んだかな? 増刊&既刊本リスト

広告掲載ページご案内 ゲームスト7月30日号

1・ランド	51
アイ・ツ	69
アミューズメントメディア総合学院	32
株式会社アルプス	141
イエローバック	120
一休さん	72
宇宙堂	145
エス・エヌ・ケイ	188~189
エーディケイ	96~97
エマソン	143
カプコン	192~表3
きばん屋	48
キョーワインターナショナル	71
クウム	63
クエスト	139
KIC	77
ゲームズアーク	73
ゲーム博物館	142
ゲームファンタジー	42
コインジャーナル	159
コナミ	表4
サンカンパニー	118
シグマ電子	78
システムⅡ	68
スクウェア	190~191
ソフトショップマリオ	115
ソフトランド秀和	116
ソフマップ	137
タイトー	表2~1
TAMAYA	74~75
チャドラン	144
TFCファミリークラブ	56
テクナート	76
データイースト	177
東京アニメーター学院	57
トライ	117
ドリムトコ	119
ハッピー商会	55
パンプレスト	94~95
ビッキーズ	54
ファンタジー	109
富貴商会	60
福寿堂	89
プロトワン	148
ボードA	67
マガジンガレージ	79
まんが王	157
メッセサンオー	111
RUNRUN	140
レクトロン	113
ロータスプレス	58~59

STREET FIGHTER II

Grand Master Challenge

©CAPCOM

スーパースト II エックス

ダイヤグラムも佳境に入り、ますます円熟味を増す対戦攻略!
今回は対戦野郎に贈る狂想曲“究極対決”がついに発動す!!

新技の中でも、最も自由度の高い使い方ができるのが中キックのローリングソバットだ。レバーの入力方向に移動できるというところは、常にガ

▼ 斬新な足もろりのローリングソバット

かつて中足払いとサマーソルトに代表されたように、ガイルの強さは足技にあった。彼がこのたび新たに手に入れた数々の新技も、そのほとんどが蹴り技である。ここではそれらについて用法と効果を見ていきたい。

初代ストIIで確固たる最強の座をもつて以来、ガイル少佐には試練の日々が続いた。ほかのキャラクターたちが目覚ましい進歩を遂げる中、彼はひたすら堪えた。そしてついに、ストIIエックスで初めて、新技らしい新技を彼は手に入れることができたのだ。

▼ ストIIから3年… 遂に少佐にもたらされた奇跡の新技群

イルの闘いやすい間合いをキープできる（相手を押さえ込みつつ）ということだ。こういう場合用いるのは基本的に前移動のソバット。しゃがんだ相手にも当てることができ（スカル（IIスキがで

少佐の新たな日々… 足クセの悪さ 25%UP講座

ガイルといえばキック、少佐といえば蹴り…新技を使いこなして黄金の中足払い、閃光のジャブ(いずれも初代ストII)を補え!!

担当: C・LAN



春麗中足もなんのその。天昇脚も潰せる。

イルの闘いやすい間合いをキープできる（相手を押さえ込みつつ）ということだ。こういう場合用いるのは基本的に前移動のソバット。しゃがんだ相手にも当てることができ（スカル（IIスキがで



サガットにもこんな使い方も。ヒットさせなければダメだが。



起き上がりなどに早めに出し、必殺技をスカらせる。

撃できる)。前ソバットをガードさせた後は、再び前ソバットや足払い、逃げソバット→大キックなど様々なバリエーションが考えられる。注意するのは、ソバットの戻りが意外に遅いこと。ギリギリ先を当てないと、次にガイル側が攻撃した場合くらってしまうことが多い。連続でガンガンたたみ込むというより、つかず離れずチクチク牽制する、といった感じに近い。空中に浮いている時間も意外に短いのであまり過信はしないように。次に逃げソバット。こちらは、ほぼ密着に近い間合いから出さなくては当たらないため、おもに相手の起き上がりなどに使う機会が多くなる。このときは、当てるためではなく、相手の必殺技をスカすために、少し早めに出しておく（出されても完全に勝てるのは天昇脚くらい）。また、逃げソバットを使ったコンビ



やはりソニックの上からたたき込むのがセオリーだ。



攻撃判定を持つまでが実は弱いヘビースタブキック。

ネーションもいくつか考えられる。例えば「ジャンプ攻撃→小足払い→逃げソバット→前ソバット」とか「ソニック→ニーバスター→逃げソバット→大キック→ソニック」などなど。さりげなく、かつカッコイイ君だけのコンビネーションをいろいろ考えてみよう。

▼ 大キックも充実めくり技も手に入れたぞ

めこのバリエーションに組み込もう。また、エックスガイルの特徴として、ジャンプ小キックがめくり技になったことが挙げられる。ただ、小である点と、ジャンプ自体が緩い点でどっちガードか迷わせて連続技につなぐ、といった使い方には不向き（露骨にめくりならいともくらくら投げられやすい）。端に追いつめられたときにサマーソルトで転ばせることができたなら、めくりからしゃがみジャブ×2→立ち中パンチ→ソニックなどで逆に相手を端へ追いつめる、といった使い方は見つかっていない（小さな変更点だが、立ち中パンチのトルネーディアップがしゃがんだ相手にも当てることができるようになっている）。

これまで変更がほとんど加えられなかったせい、新技を積極的に使っている人は少ないようだ。まあ、今までの戦法でも十分闘えるし手強いけれど、やっぱりあるからには使ってあげなきゃね（しかも全然使えない技ってわけでもないし）。なお、パンチ系の新技、バーストレートは次のページのガイルvsベガを見てくれい。んじゃ。

▼ バーストレートはベガ戦でね!



トルネーティアッパーはしゃがんだ相手にも当たる。

究極対決

地道野郎ガイルと 1発屋ベガの熱き闘い

ガイルvsベガ

ガイルの新技バーンストレートに帝王苦戦! この組み合わせの奥の深さは並じゃない。

担当: 松っちゃん

●遠距離での攻防
ベガとの間合いがかなり広いとき、ガイルの取るべき行動は待ちガイルだろう。ソニックサマーさえしていればよい。ソニックをデビルリバー、ヘッドプレスでかわされたときは早めに昇り大パンチを出せばベガの攻撃を完全に返すことができる。もし、ヘッドプレスをガード(喰らっても)した後ベガがスカルダイバーをしてきたら、同じく

ガイルvsベガの闘いは、五分五分か攻撃力の大きいベガが若干有利か。
この組み合わせの特徴は、なんとこちらも間合いによって闘い方がいろいろ変わる。とだろ。近距離(密着より少し離れたところ)と遠距離はガイルの間合い、中間距離はベガの間合いだ。この複雑な間合いの関係が熱い闘いを作り出している。
では、双方がどのように攻めればよいのか見ていこう。

ガイルの攻め方

●遠距離間合いで注意すべきベガの攻撃はホバーキック。対処を間違えると一気に攻め込まれてしまう。ホバーキックの安全な返し方はガードした後にしゃがみ中パンチ大ソニックが大足払いだろう。投げにいつてもいいのだが受け身を取られると後が続かない。これらの攻撃でベガをダウンさせることができれば、次に説明する近距離での闘いにも



これが強力、ガイルのロケットパンチ。

昇ジャンプ大パンチで撃墜してやる。



バーンストレートでバーン。



まず小ソニックを追いかける。



●近距離での攻防
近距離ではベガを動けないように固めるのがガイルの主な攻め方だ。ソニックを撃つた後、少し歩いてから小足払いをガードさせてバーンストレート。ここで待望の新技のバーンストレートが重宝する。

●ハイポイントミサイル
これは早めに二ミサイルを出すことの意味。出すタイミングはジャンプの頂点ぐらいがベストだ。もし、ガイルがサマーで返そうとしても勝つことができるのだ(超引きつけられると負ける)。少しめくりぎみに跳び込めれば、さらにガイルは返しにくくなるぞ。

●ベガの攻め方
ガイル戦でよく使う技は、二ミサイル(斜めジャンプ中キック)だろう。この激強な二ミサイルをいかにうまく使うかが勝負の分かれ目となるぞ。
二ミサイルの使用法を中心にベガの攻め方を見ていこう。

めくり中キックが入ったら、そこから立ち小キックx2中足払い大サイコ(5段)とつなげばヒヨリ確定。ここで、ジャンプ大キックから立ち小キック中足払いダブル二



この位置でもなんと通常ガード。

●めくりミサイル
ベガのめくり中キック(めくりミサイル)は、ガイルに対して特にめくりガードか通常ガードかが分かりにくくなっている。ヒットマークが背中や腰あたりに出てもめくりではないことがしょっちゅうあるのだ。

最後に、忘れてはいけないのがナイトメア。ガイルの固めるモードに入ってもナイトメアなら楽に脱出できることを常に頭の中に入れておこう。



足払いマリアにはダブル二を多めに使つてやる。

(これも5段)とつなげば瀕死は免れない。
もし、クセで小足払い中足払いとつなぐガイルがいればダブル二を決めてやる。



二ミサイルをサマーで返そうとしても、



なんと勝てるのだ。

バルログ爪講座 ～実戦編～ 基本の爪の使い方を再び

いかに爪を出しているわけではない。実は使い分けが重要な、バルログの通常技をじっくり説明していこう。パイソンラッシュでさえ、止めることは可能だ。

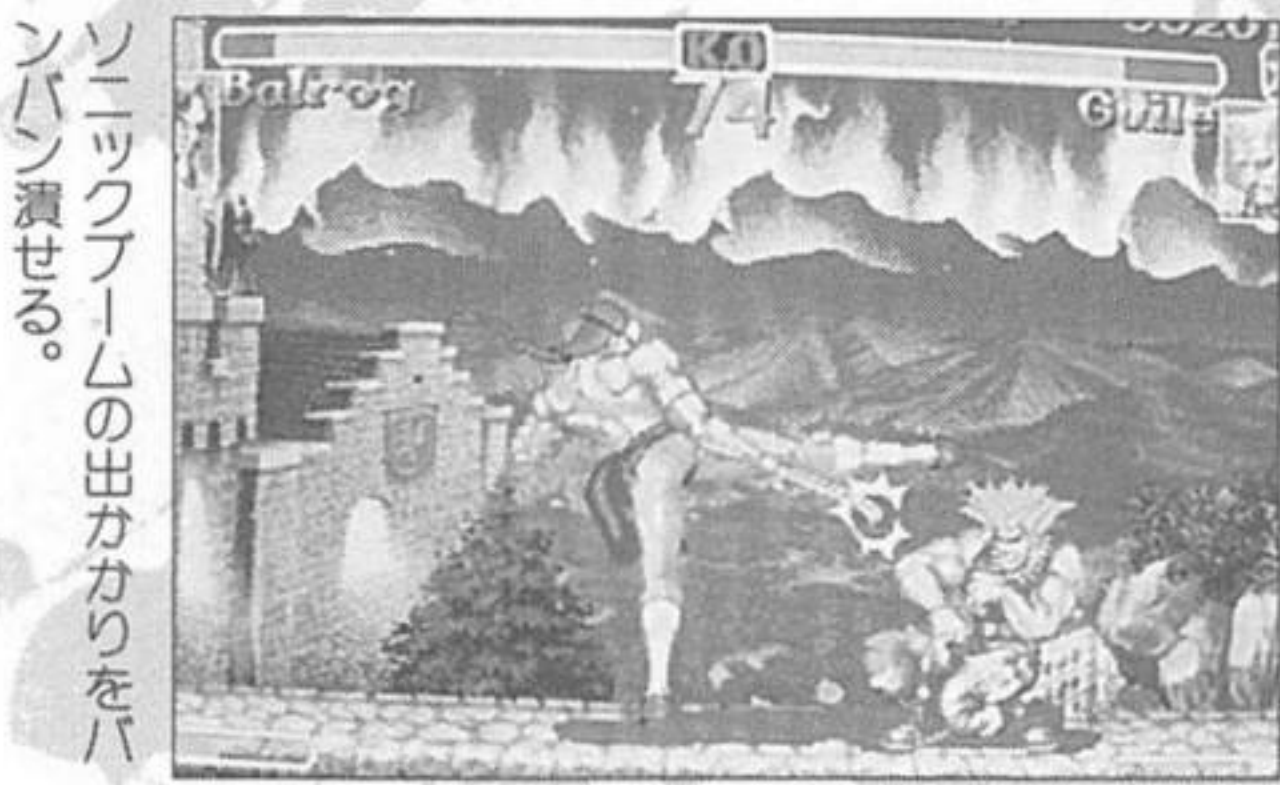
担当：石井せんじ

バルログ爪講座

バルログといえば爪、または足だ。長いリーチでチクチク攻撃する戦法はなかなか嫌らしい。相手にしてみれば、適当に伸ばしているだけで強い、すごい！と思えるほどだ。だが、バルログにしてみれば、適当に出しているわけではなく、爪の先に攻撃が当たられることは多いし、別にガードの上から体力を削られるわけではない。

そこで、今回は通常技の爪足に絞って、もう一回使い方の復習をしていこう。本当はこのほかに、ローリングクリスタル、ジャンプ攻撃、バルセロナが加わっていく。

①立ち小キック
最も出るのが速く、判定も意外に強い。そのため、フェイントに使える。また、接近したときに、この技で固めていくことも可能だ。しゃがみ小爪から使った、投げを警戒している相手はひっかかりやすい。



②しゃがみ小爪
とにかく出るスピードが速く、そこそこリーチもある。連打で相手を固めつつ、キャンセルをかけてローリングクリスタルで相手を画面端に追いやっていく使い方ができる。

③立ち中キック
判定が強く、敵の技に負けにくい。そこで相手の技を潰すのに使える。しかも、出までの時間が速く、判定の出ている時間も長い。接近戦でもつれたときにも使える。非常に使う頻度の高い技だ。



④立ち大爪
主に、相手が通常技を出そうとしたら、歩いてこようとした瞬間に、遠くから当てるように使用する。ジャンプしようにしているときもこれを使うことができる。



⑤しゃがみ中爪
起き上がりにも重なる有効。パイソンには先のほうを重なること反撃を受けにくい。

⑥しゃがみ大爪
リーチがあり、出るのが速い。固めつつキャンセルをかける。

⑦立ち大キック
基本的には対空技。出るまでがやや遅いが、たいていの跳びこみは落とせる。また、相手がジャンプしてくるなとわかっていれば、先読みで出した大キックにそのまま当たってくれる。特にリュウ、ケンに有効だ。竜巻旋風脚の出かかきもつぶせる。

⑧大スライディング
遠くから歩こうとしているところを当てるのが一番基本的な使い方。それ以外に、ローリングクリスタルしゃがみ中爪のあとにすぐ出したりして、相手をどんどん固めつつ追いつめていく使い方もできる。

また、足先の判定が強いので、相手の技に勝ちやすい。そのため、応用範囲は広い。フランカの電気には余裕で勝てる。また、パイソンのダッシュグランドストレートも先に出しておけばOK。ソニックブームも潰しやすく、サマーソルトにひっかかりにくい。よくソニックブームと相打ちになるが、リードしている。

昇龍拳も、できるだけ下降中にこの技を当てたい。威力が中の技と比較にならないくらい大きいからだ。しゃがんでいる相手にもキャラに関係なく当たるのが強味。

昇龍拳も、できるだけ下降中にこの技を当てたい。威力が中の技と比較にならないくらい大きいからだ。しゃがんでいる相手にもキャラに関係なく当たるのが強味。

昇龍拳も、できるだけ下降中にこの技を当てたい。威力が中の技と比較にならないくらい大きいからだ。しゃがんでいる相手にもキャラに関係なく当たるのが強味。

昇龍拳も、できるだけ下降中にこの技を当てたい。威力が中の技と比較にならないくらい大きいからだ。しゃがんでいる相手にもキャラに関係なく当たるのが強味。

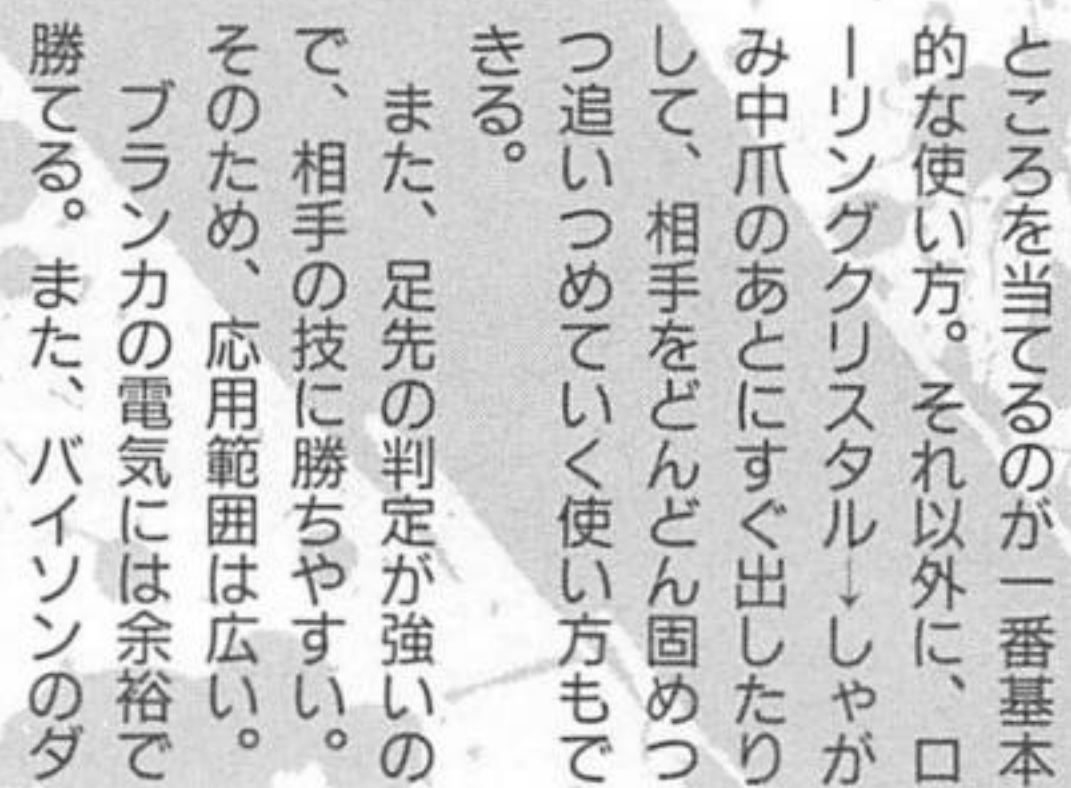
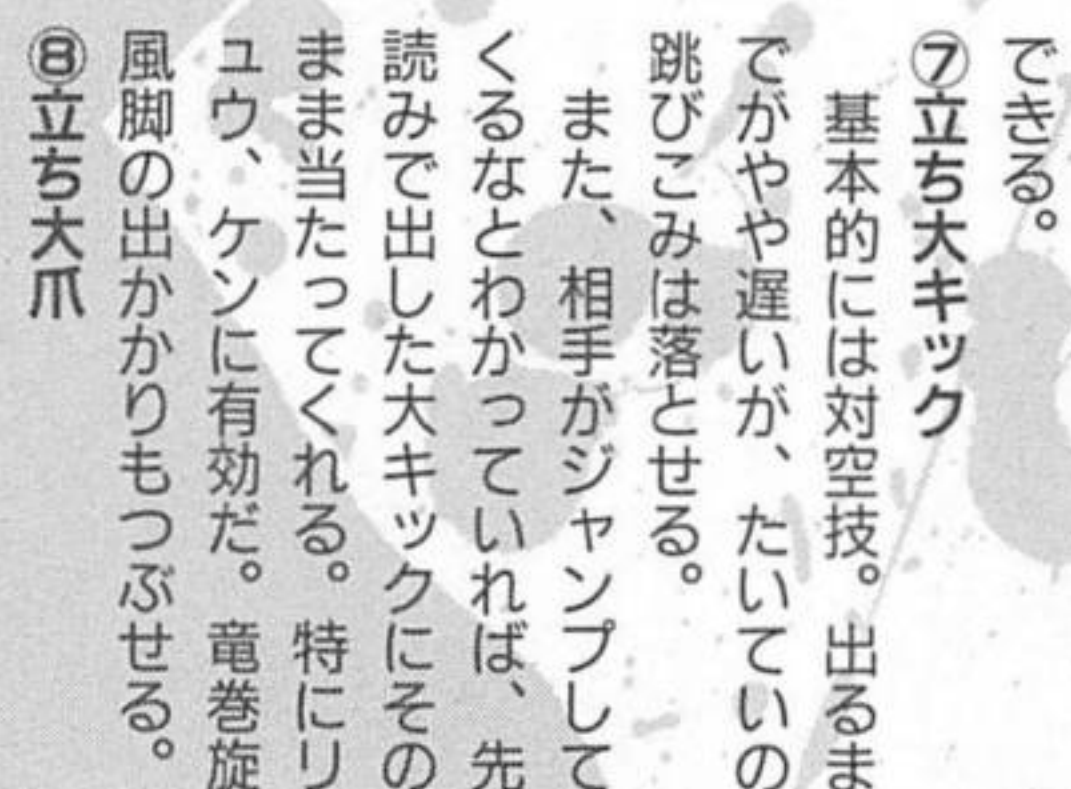
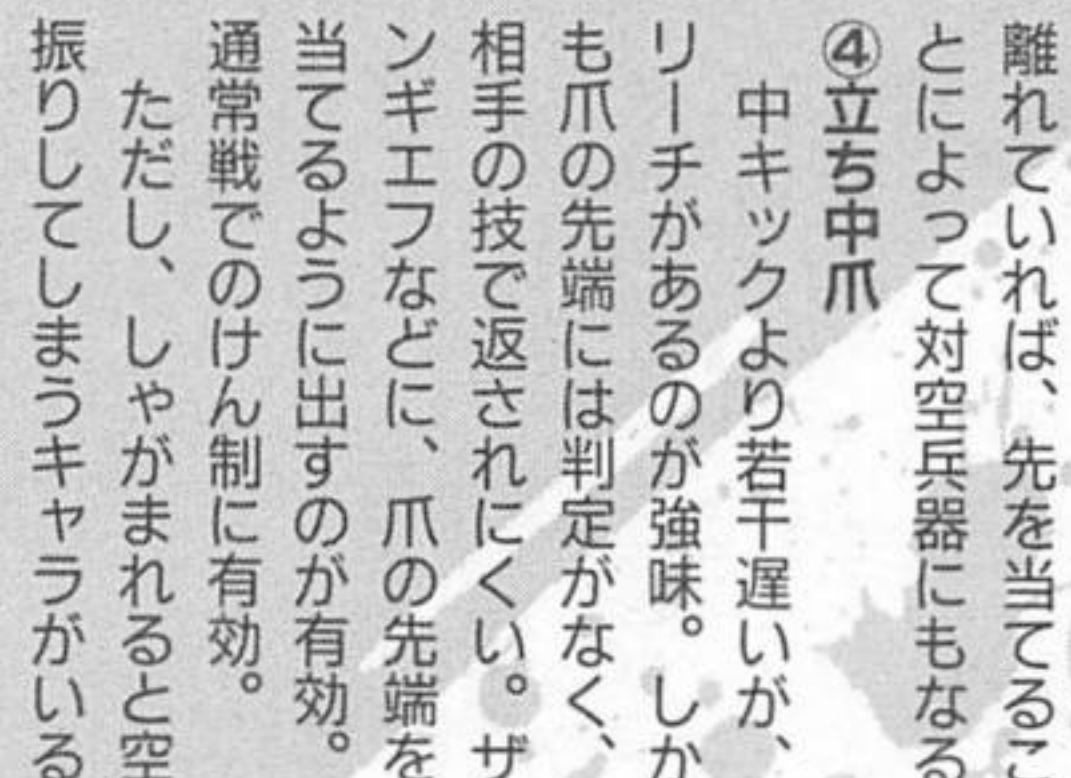
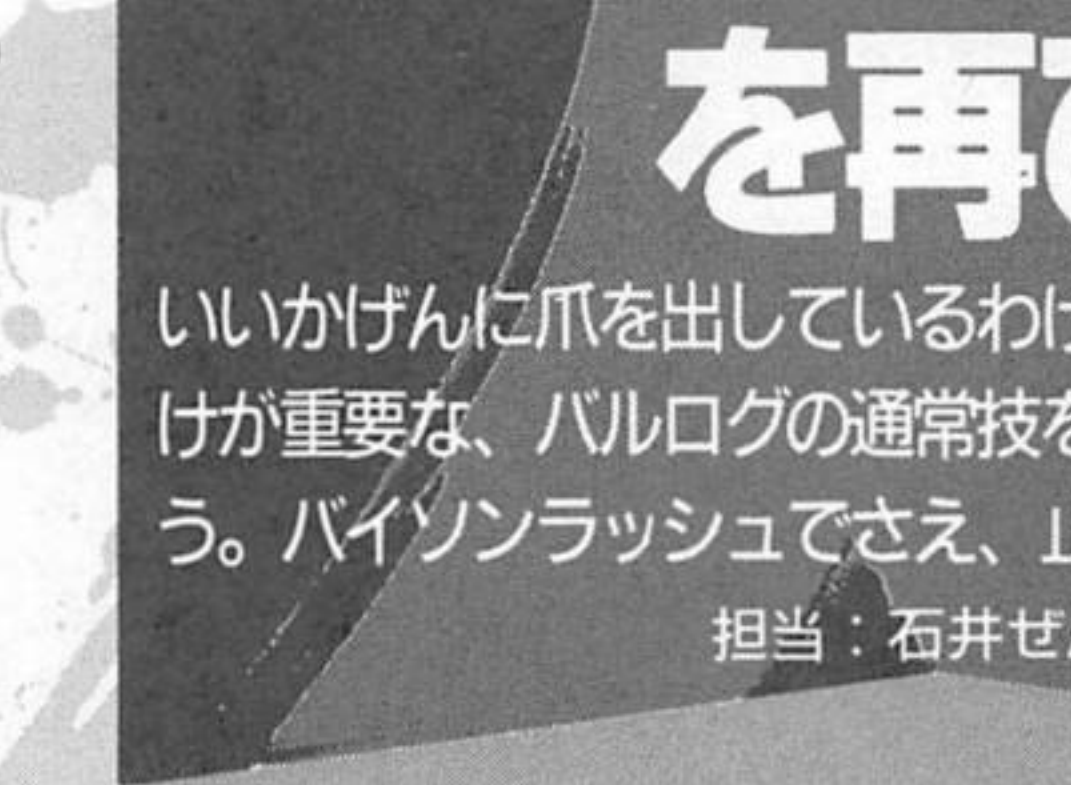
昇龍拳も、できるだけ下降中にこの技を当てたい。威力が中の技と比較にならないくらい大きいからだ。しゃがんでいる相手にもキャラに関係なく当たるのが強味。

昇龍拳も、できるだけ下降中にこの技を当てたい。威力が中の技と比較にならないくらい大きいからだ。しゃがんでいる相手にもキャラに関係なく当たるのが強味。

昇龍拳も、できるだけ下降中にこの技を当てたい。威力が中の技と比較にならないくらい大きいからだ。しゃがんでいる相手にもキャラに関係なく当たるのが強味。

昇龍拳も、できるだけ下降中にこの技を当てたい。威力が中の技と比較にならないくらい大きいからだ。しゃがんでいる相手にもキャラに関係なく当たるのが強味。

昇龍拳も、できるだけ下降中にこの技を当てたい。威力が中の技と比較にならないくらい大きいからだ。しゃがんでいる相手にもキャラに関係なく当たるのが強味。



究極対決 パイソンラッシュを止める! バルログvs パイソン

使っている爪といけない爪を理解して、
突進を封じ込めよう。

担当：石井せんじ

それでは、実戦での爪の使い方、パイソンを例にとつて紹介しよう。バルログはパイソンに分が悪く、下手に対応すると一気に負けてしまう。何としてもパイソンラッシュを止めねばならない。

パイソンとしても、バルログごとく一気にラッシュがかけられなければ甘い。一発逆転のカウンターがないバルログなので、よほどうまく対応されない限り攻め続けていく。

いい爪！ パイソンラッシュ

パイソンは、ためを持続しつつダッシュグラウンドストリート(DGS)を突然出して当てるか、バッファローヘッドバット(BFH)で転ばせるかのどちらかの攻撃がメインとなる。

もっと具体的に説明すると、最初は遠間からDGSでガードさせるのが攻めへの第一歩だ。これ自体、とてもスピードが速いので、なかなか止めるのが難しい。



しゃがみ中パンチのあとにキャンセル気味にDGS。連続技だ。

次に、間合いが近いようならしゃがみ中パンチ→DGSで削りに来る。これは連続攻撃になっているので、動こうとしてDGSだけくらくらうことも多い。もちろん、しゃがみ中パンチをくらくらうと2段になってしまい、とても減る。この連係は、もはやガードする

しかない。しかし、間合いが離れてしまっとうほうが多い。この場合、パイソンは、攻めるか、ちよつと待つという選択が成り立つ。攻める場合の選択肢は、まず

ターンパンチがある。この間にタメを作りつつ近づくの。次に、バッファローヘッドバットがある、ターンパンチの出かかりに技を当てようと相手が考えているときに、非常に有効だ。ひんばんに空振りしても、意外に大きな反響を受けてもいい。空振りしてしまつたら、すぐ着地と同時にボタン連打でつかみにいけばよい。

そして再び、しゃがみ中パンチ→DGSのパターンに戻る。もちろん、ターンパンチの後にバッファローヘッドバットというパターンも可。さらに、すぐゲージがたまるから、クレイジーバッファローで削っていきける。ターンパンチからバッファローヘッドバットのかわりにクレイジーバッファローを出す攻撃がひっかかりやすい。

やめて、ごうやめて止めますか…

バルログとしては、まず通常技で比較的速くから突っこんでくるDGSを止めたいところだ。距離が長いと立ち技で止めなくなるのだが、これが意外に危険。DGSが止めにくいばかりか、バッファローヘッドバットにもかかりやすい。逆に、パイソンは遠間でBFHを空振りしても、バルログに反響を受けることはない。

一番確実に止められるのがスライディングだ。バッファローヘッドバットにかららないのがよい。ただし、どんどん近づいてパイソンの間合いに入ってしまうのが危険だ。また、ジャンプされるとちよつと困る。そこで使えるのが、しゃがみ大爪だ。この技を使うのは、かなり離れた位置で、小のB

Fの上昇中にひっかからない位置で出す。ブンブン空振りしてしまつてよい。リーチがあり、出るのが速いのでDGSを止められるうえ、この技は対空技。離れていけば、ジャンプ攻撃や中、大のBFHも止めることができる。威力が大きいのも非常にいい。



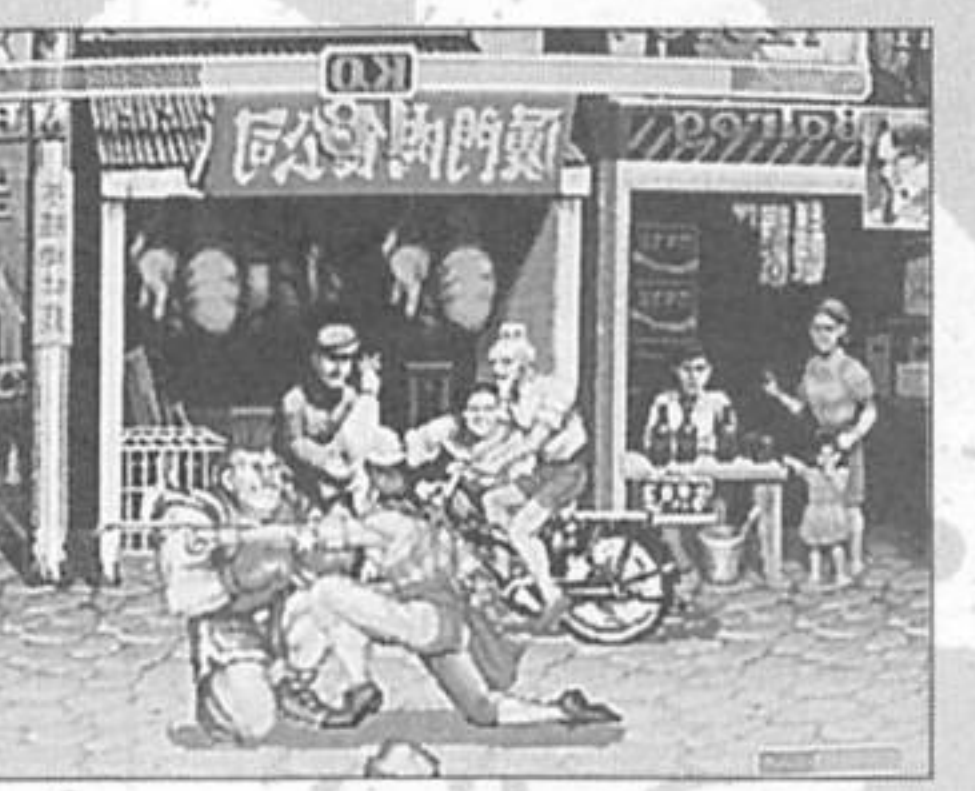
しゃがみ大爪がDGSを止めやすい。スライディングと併用しよう。

しまったあー 近つかれてしまった！ やむを得ない

バッファローヘッドバットと、しゃがみ中パンチ両方が当たる間合いになると、バルログ圧倒的不利。こうなると打開策は3つしかない。スカラーレットテラーを直接ぶち当たるか、小爪を当てるか、中足払いを当てるかだ。

突っこんでくるところにスカラーレットテラー、これは一見よさそうだが、ほとんど先に読んで出すことになるのでバクチに等しい。決まれば大きい、空振りすると悲惨。着地の隙にしゃがみ中パンチ

DGSをくらってしまう。しかも、バッファローヘッドバットと同時に出すと、確実に負ける。リスクが大きいので、よほどのとき以外は使わないようにしよう。



近寄られたらしゃがみ小爪を当てよう。BFTに注意！



バルセロナは、後に回りたいたきにしゃがみ爪キャンセルを使う。

やがみ小爪からバルセロナでめくり、位置を広いほうへ入れ替わるのも非常に使える。ガードを固めていると、パイソンは最終手段として、ダッシュアッパーや、バッファローヘッドバットをすかしてつかみにくることがある。このときに、中足払いの出番だ。投げ返してもよいのだが、投げ返しには危険が伴う。中足払いで確実に反応して止め、中足連打からしゃがみ中爪で追い払うことができる。また、中足払い連打から投げたり、跳び蹴りをからめて投げたり、押し返したりすることができ



バルログ側としても、起き上がりなどに攻め手はある。とりあえず今回は、ラッシュの止め方を中心に説明してみた。これで、なんとか五分に渡り合えるのではないだろうか。少なくとも、一方的負けは避けられるはずだ。

じっとしてられない人のために 近距離技 & ドリル攻撃

いつでも出せる近距離技は超～便利。
強い判定の技はドンドン使おう。

担当：がっちゃん



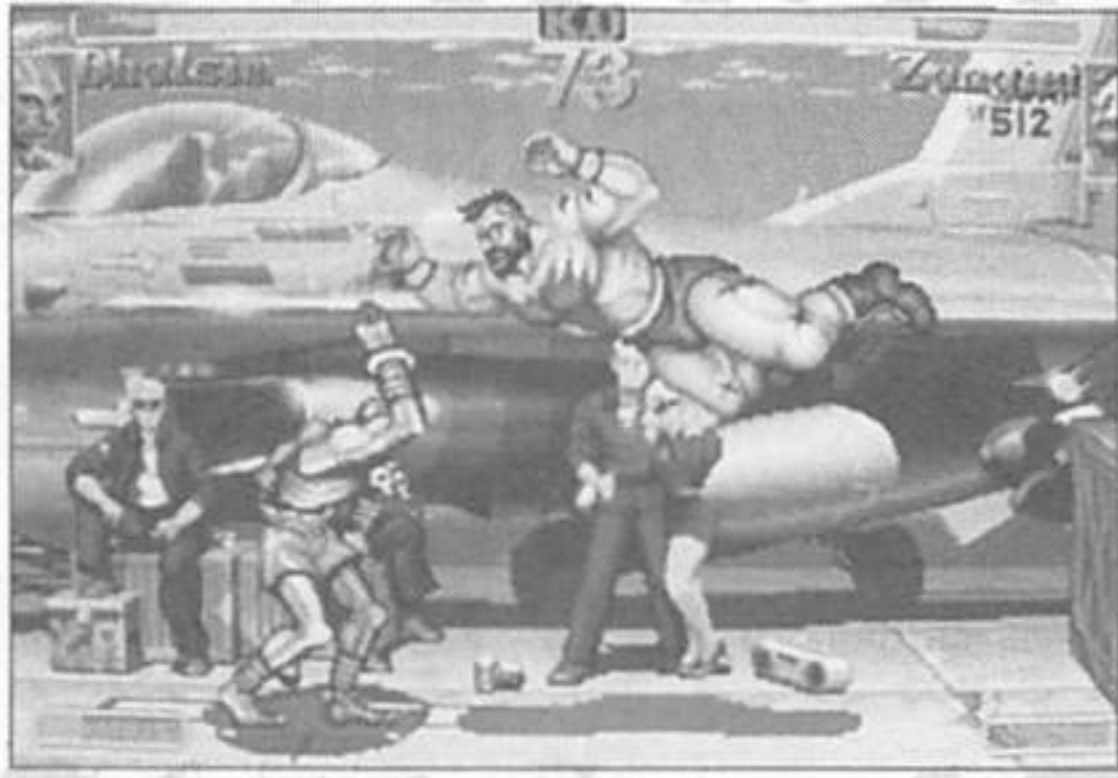
読みが必要だが、これは強い。

近距離技が相手の間合いに
関係なく使えるダルシム。き
ちんと使いこなせれば、相当
な強さを発揮する。
では、どのキャラにどのよ
うな近距離技が有効なのか探
ってみよう。

対空技編

以前から、手刀チョップや
立ち小、中キックは非常に強
く、なくてはならない存在で
もある。

しかし、エックスからは、



返せるべきもあることはある。
過信禁物。

もうみんなも知っているとお
り、どこでもOKになった。
手刀チョップ（レバー後ろ
小パンチ）は、今までと同じ
く頭の上のほうに落ちてくる
相手であれば、ほとんど落と
すことができるので（ケンの
大パンチはダメ）、この間合
いなら信頼度は高い。

しかし、やや離れていると
きはどうかだろうか。確かに、
思わず（あせって？）だして
みたチョップで返せる場合が
少なくない。だが、相打ちを
とられてしまっても体力的に
損なわないだろうか？
（場合によるが）

相打ちでも、相手に押され
ないように対抗しつつ返した
いのであれば、むしろ立ち小
中キック（レバー後）がオス
スメだ。

とくに、E・本田のハラヤ
ケツに絶大な効果を発揮する
ぞ。今までは手刀水平チョッ
プを使っていたと思うので、
こちらの技を使っていこう。
とはいえ、大キックで来られ
ると負けてしまうのは水平チ
ョップと同じだけだ…。

ほかに、ガイル戦も有効。
有利になった理由に、しゃが
みパンチだけでなく、この立
ち中キックによるところが大
きい。出すタイミングは早め
がよく、無理に引きつける必
要はない。伸びないので死角
もなくなったのは嬉しい。

ディージェイに使うのもい
いだろう。スライディングが
出せばそれで問題ないが、
とっさに反応できないときは、
相打ちだが立ちキックで押し
返す。

ほかの返し技では、相手が
手前に落ちたときに、スラス
トキックというのもある。も
ちろん、先がギリギリ当たる
ぐらいで、そのあとは、キャ
ンセルファイヤーで押し返す



これで止めて…

こと。タイミングはむしろガ
ードされるぐらいでいい。

地上編

じつは、地上で使うスラス
トキック（中）が、相手にと
って非常にいやらしくて使え
る。近づかれたときに、牽制
でシヤカシヤカ出してみると
結構相手は喰らってくれる。



くるな!!くるな!!

あまり多用すると読まれて
しまい、大足払いで相打ちを
とられるので注意。じつとガ
ードを固めて、耐えるのがイ
ヤな人にオススメ。

ドリルを 使いこなそう

お次はコーナーを変えて、
ドリルキックをみてみよう。
スピードが速くなり、3種
類に増えたドリルは、攻め派
の人、手数で圧倒する人には
必要不可欠な代物だ。

特に有効なのは大で使うす
るドリルで、反応で返すとい
うのは結構ツライはず。
するドリルは、低い位置に
当たるので喰らい投げもほほ
されない。スラストキックが
連続でつながりやすいのでガ
ンガン押ししていこう。
さらにするドリルをスカラ
してからの投げやスラストキ



押し返す。



この角度が見切られにくい。

ックも読まれにくいので、接
近戦ではかなり有効。
やはり、ふつドリル→スラ
スト→するドリルのような、
コンビネーションを作ってお
けば、相手にとってはかなり
嫌な攻撃になるだろう。

ドリルの連打で攻めまくる
というのは、読まれてしまっ
たとただの自滅技になる恐れが
あるので、単調な攻撃は絶対
に避けよう。スラストファイ
ヤーやヨガフレイム、スライ
ディングも混ぜたほうがいい。

最後に…

近距離対空技といっても、
スライディングや逃げ大パン
チ、伸びるほうの立ちキック
もあるの、そちらを基本に
使いつつ、どうしても近づか
れたくないときに、ガードで
耐えるのがキライな人向けに
書いてみた。

地上でのスラストキックや
ドリル攻撃も落ち着きのない
人向けで、全般的に合わない
プレイスタイルの人もあるか
もしれないがどうだろうか。
技の選択肢が非常に増えた
ので、普通やらない技でも試
してみよう。技のバリエーショ
ンを増やしていこう。

究極対決

燃やすか、吸うかのテストマッチ ダルシムVSザンギエフ

ほとんどがダルシムペースで進んでいく。
ザンギはここぞというときまで辛抱だ!!

担当：がっちゃん

ダルシム対ザンギエフは、やはりダルシムのほうが有利である。しかし、場数を踏んでいるザンギエフに話んでいるという言葉はみつからない。経験の差が結果に出る対戦でもある。

▼ダルシムは「返し技」が勝負のカギを握る

弱のファイヤーを撃ち、跳んできたザンギを迎え撃つのが基本。しかし、この場合の返し技を読まれると非常に辛くなる。

- 主な対空技は、立ち大キック
- しやがみ大パンチ (短い)
- 手刀水平チョップ
- しやがみズームパンチ
- 逃げ大パンチ

ほかに、スライディングもあるが、ドロップキックで潰されて以上、の場合が多いので怖くて使えない。手刀チョップも超ピンチのとき以外はよしたほうがいい。さて対空技は、使う頻度の高い順に書いておいた。



エックスならではの返し技。距離があればあるほど良い。

立ち大キックはもろ相打ちで構わない。そのあとはファイヤーで問題ないが、前のファイヤーが残っていたら早く画面から消すために、一歩後ろへ退ってから撃つこと。大キックを多用しているとザンギは、ボディプレスや登りドロップキックを使い始めるので、しやがみ大パンチ(レバー斜め後)や手刀水平チョップを使う。しやがみズームパンチは、スーパーからヒザに負けてしまふ(一方的に)ので、たま

に使う程度。逃げ大パンチは、クリーンで返せるがチョット難しいのでやはりほどほどに(画面端に追い込まれやすい)。小のファイヤーがメインだが、大もほんの少し混ぜる。相手をかく乱させよう。じつは、ヨガフレイムもたまには有効。両極端に小か大で読まれにくくするといいいももちろん多用は禁物。とはいうものの、とりあえず距離を空けないと厳しいので、ラウンド開始後はバックジャンプが無難だろう。そのほかの行動は、いきなり体力を大きく奪われる可能性があるのでバクチに近い。中間距離のお見合いで牽制技を出すのであれば、立ち中パンチかキックがいいだろう。パンチなら転ばされても相打ちなので、立ち直りが可能だし(画面端はムリ)キックはジャンプを未然に防げる。



じつは相打ちでも結構やバイ。やたらと手足は伸ばさないこと。

パニシングフラットはすぐに立ちキック(中か大)、ダブルリアクトは迷わず大パンチを叩きこもう。ダルシムにとって、ファイヤーモードで押ししていないときは、常に死となり合わせなので、この状態で読み負け

しないためには、やはり冷静な判断と経験が必要。画面端でスクリーンハメをされたら、一度ガードしてからのレポートか、いきなりインフェルノを出すのがいいのでは。

▼ザンギエフは自分の読みに自信を持つとう

ザンギエフ側としては、まず相手を転ばしたいところ。だが、相手の技を読めない何もできないので、こちら側から勝負を仕掛けなくてはならない。近づく手段としては、ダブルリアクトで転ばす●大足払いで転ばす●パニシングフラット●歩く●ジャンプといったところ。リアクトor大足で転ばせればそれに越したことはない。リアクトは相手は何もしなかったら反撃されるし、難しいのであまり狙わない。やはり大足払いのほうがチャンスはある。だが、ただ振り回しているだけでは当たってこないで、小足+大足のように誘ってみるのも有効。パニシングフラットは奇襲



大キックでスカらせることが可能。当然スクリューだ。

このあと、一気にケリをつけられるか?

とは簡単そうに言ってしまったが、実際はかなり厳しいモノがある。ザンギ側が読み勝っても、相打ちが精一杯という場合があまりにも多い。やはりダル側の判断ミス等待つ型とならざるを得ない。くどいようだが、ファイヤーは積極的に前へ跳ぶこと。



相変わらず強い地獄突き。

しかし、ザンギ側が小技に固執していると、したたかなダルシムは、ファイヤー連発モードに切り替えてくるのでこのあたりは読み合いになる。画面端に追い込んだら最後までスクリーンだ。立ち弱パンチからがいいだろう。きちんと端に向かってスクリーンがかかるように調整しよう。ダルシム側にミスがなければザンギの勝算は薄いので、ミスがないなど実際はあり得ない。陣取り合戦のようなこの対戦は、相手を端に追い込んだほうに軍配が上がるだろう。しかし、お互いにアセってはいけない。

究極対決

ブランカ有利は動かしがたいが… ブランカvsケン

豪快君が売り物だったケンにその面影はない。
牽制から読み勝ちを狙うのだ。

担当：珈琲FREAK!

▼ ブランカの 闘い方

ブランカは間のとり方が重要になってくる。ケンに対しては2つの有利な間合いがある。

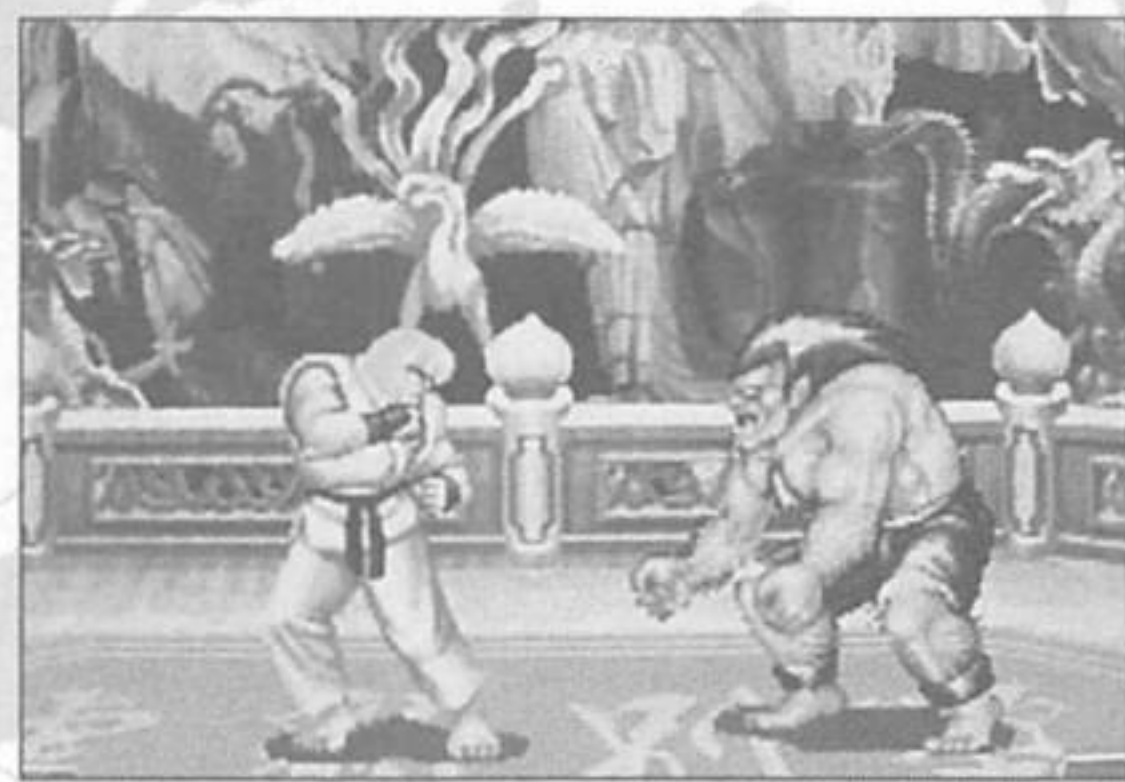
まず一つ目はアマゾンリバーランがぎりぎり当たる間合いだ。ここではアマゾンリバーラン、小ローリング噛みつき、中ローリング、大ローリング、しゃがみ大パンチ、サブライズフォワード噛みつきといったところを使える。波



おなじみアマゾンリバーラン間合い。

動拳には飛び込んで3段攻撃を入れよう。

もう一つの間合いは立ち小キックがぎりぎり当たらない間合いだ。ここで立ち小キックを出しているとケンがなにかしように当たってくれるのだ。しゃがみ小パンチ、しゃがみ中キックなどもませるとさらに良い。またこの間合いでは垂直ジャンプが非常に効果的だ。小昇龍には大パンチを当てる。それ以外は中キックが良いだろう。ケンの攻撃に合わせていけば相打ち



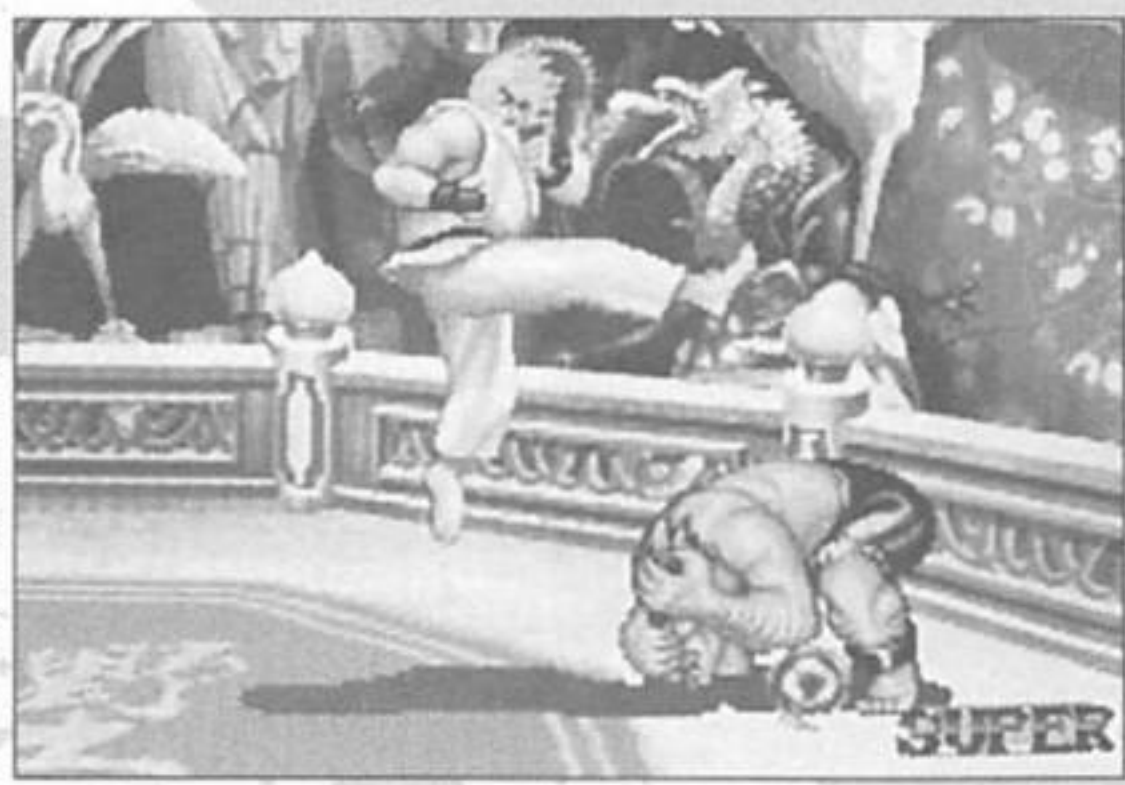
立ち小キック当たらない間合い。

はとれる。大昇龍拳などに相打ちしてケンの戦闘意欲を奪おう。ちなみに、この間合いでケン本体にとどく垂直ジャンプ技は大パンチのみだ。中キックと大キックは同じリリーチで大パンチより少し短い。



とりあえず相打ちね。威力はブランカが上。

ケンを転ばせたらアマゾンリバーラン重ねや、飛び込み大パンチor中キック重ね、頭突き重ね、重なりサブライズフォワード逃げ、立ち小キック重ね、などを狙っていろいろ



ケンが絶対やってはならないことの一つ。

対空技としては垂直ジャンプ大パンチやジャンプ中キックが使える。溜まっていけばバーチカルでOK。グラウンドシェイプという手もある。竜巻で頭上を通り抜けようとしたら5HITをたたきこもう。

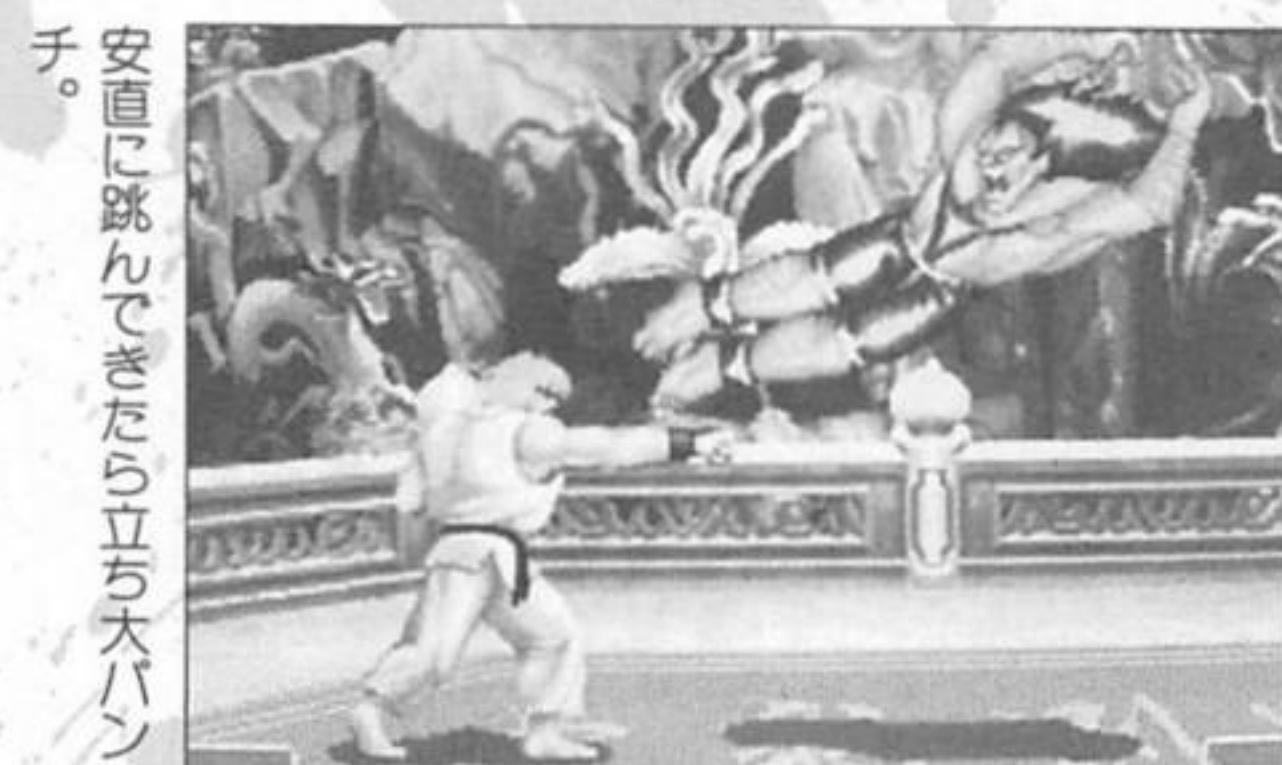
▼ ケンの 闘い方

ブランカペースで試合が進んでいくので非常につらい。波動拳を一回ガードしてその次に跳んでくるようなブランカなら昇り大キックや立ち大パンチで落とせるので苦勞はしない。ブランカの項で書いたブランカ有利の間合い(すなわち近間合い)で闘うと完全に読み勝てない限り勝てない。ではケンの有利な間合いは、と書きたいところだが実はそんな間合いはないと言った方が良い。遠間で波動拳を打っても飛びこまれて大キックが怖いし、一文字蹴りはさらにスキが大きい。それ以外はリリーチが短く当てるにはブランカ有利の間合いに入らねばならない。

こんな感じで非常につらいが、闘い方がないわけではなく、アマゾンリバーランの当たらない間合いで小中のパンチ、キックを牽制として使う。そうするとブランカは間合いをつめることに少し忍耐力が必要になる(ほんの少しだけどね)。そこで安直にジャンプしてきたところを立ち大パンチや昇り大キックで落とす。それより近い間合いでも牽制して落とすのだがこの場合は対空に昇龍拳を使う。ブランカペースなのでこの近い間合いで闘わざるを得ない状況のほうが多いと思う。この間合いで闘うときは、アマゾンリバーランと小ローリング噛みつきを警戒しよう。また相手の好きな攻撃、例えばしゃがみ大パンチや中キックを先読みして昇龍拳を当てよう。ただこれはバクチではなく完全に読めたときだけにしよう。ブランカにとってドラゴンダンスはまったく怖くないのだ。



波動拳をガードした瞬間はケンペース。



安直に跳んできたなら立ち大パンチ。

あとブランカを転ばせたら前ジャンプ大キックを重ねよう。めくりで重ねるときはよっぽどうまく重ねないとバーチカルで落とされてしまうので注意しよう。鉈落とし蹴りは反撃が怖い。あとはバーチカルの先読みで逃げ大キックという手もある。



対アマゾンリバーランは、しゃがみ中パンチ。

▼ それでもやっぱり 読みが一番大事

究極対決がブランカによるケン虐殺講座になってしまった感があるが、ケンも努力と根性で頑張っしてほしい。ケンに勝機があるとすれば読み勝ちの積み重ねだろう。もし対戦猿なんてボーナスステージだせ!というつわものケン使いがいたら、ケン向上委員会までおたよりをよろしく。

ついに私はたどり着いた!!

キャラ勝ち 放浪記

—IN ディージェイ村—

念願のダイヤグラム1位に輝いたディージェイ。
このキャラの強さを徹底検証する!

担当：アディオスTohsi

エックスのダイヤグラムも2回目が発表され、現在もディージェイのトップの座が守られている。

本当にディージェイは、それほど強いのだろうか?

なぜディージェイは強いのか?

ディージェイは待つことが基本だ。そしてそれが難しくはなく、しかもかなり堅く守れる。さらに攻めやすくもあり、強力な連続技も非常に実戦的なのだ。

すいぶん簡単に済ませてしまったが、これがディージェイがトップたるゆえんだと思う。そこでは復習の意味を兼ねて、基本的な闘い方を見ていくとしよう。

まず待つてみようか…

いまさらだが、スーパーでは強力で信頼できる対空技がなかった。しかし、J・K・Mのこの技の追加がエックスでのディージェイをトップの座に押し上げている。



この間合いでA・スラッシャーを跳び越えても…



J・K・Mが間に合う。2回入れるのが常識。

待つときは当然、この必殺技を最大限に活用すべきだ。

距離が開いているときは、エアスラッシャーで相手を威嚇し、移動するときはスライディングを使う。ある程度間合いが開いていれば、弱スラッシャーを跳び込んでこれらでも、ガイルのソニックサマーの要領でJ・K・Mで落とす。ほかの対空技は、ひらいた足先に当てられるのならスライディングが強力だ。

近づかれたら、中足払いを相手の技の出かかりを潰すように出していく。

近づくたから、中足払いを相手の技の出かかりを潰すように出していく。

近づくたから、中足払いを相手の技の出かかりを潰すように出していく。

近づくたから、中足払いを相手の技の出かかりを潰すように出していく。

近づくたから、中足払いを相手の技の出かかりを潰すように出していく。

近づくたから、中足払いを相手の技の出かかりを潰すように出していく。

近づくたから、中足払いを相手の技の出かかりを潰すように出していく。

今度は攻めてみるか…

最初にディージェイが得意の、カタメについて、例を挙げてみると…

・スラッシャー→スライディング→中足払い。

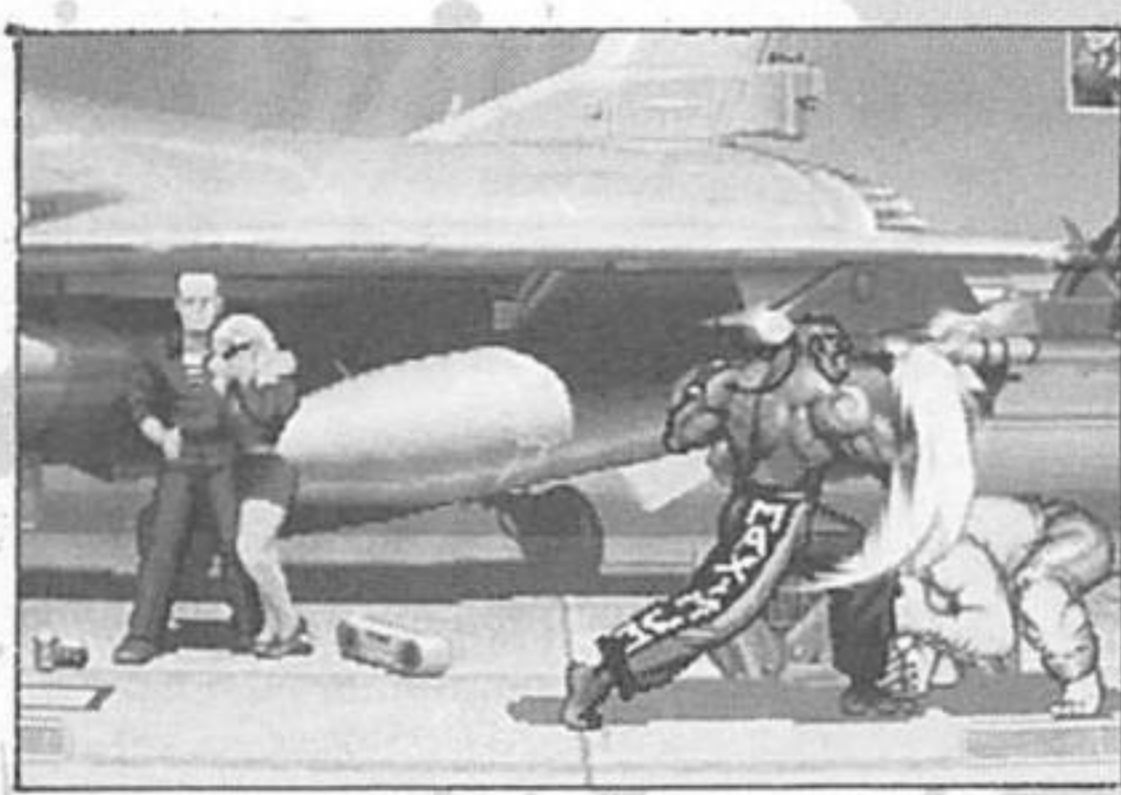
・通常技→スライディング。

・小パンチ×2→しゃがみ中パンチ→スライディング。

つまるところ、スライディングを中心にカタメていくのが基本だ。もちろんリバーサルで、無敵技を出されたらヤバイけど…

次にJ・K・M、投げなどで相手を転ばせたとき、起き上がりか攻める場合だ。これ

スラッシャーをガードさせて…



はエックスになって、あまりにもめくりやすくなった中キックを使う。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、これも強い理由の一つ。一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。

を狙ってくれば、しゃがみ小パンチ×2立ち中パンチ→強パンチが有効だ。立ち中パンチは、しゃがんで喰らった相手にはスカルけどね。このように2つの連続技と投げを、相手の心理を突いて決めてしまえば、勝負はほぼ決まってしまうのだ。

相手が跳び込んできたら、J・K・Mがスライディングで返す。歩いて近づいてこられたら、中足払い。一度めくってしまったら、連続技か投げはたしてこの簡単な作業(M・アッパーの連射は少々難しい)で勝てるのだろうか?

確かに有利には、試合を運べるだろう。そしてこれらの基本が、簡単であるということとは大きな利点だ。

だが待つて、相手の起き上がりにめくっているだけではダメだ。相手がリュウ、ケン

なら、完璧なトリカゴをやってくるし、フェイロンなら中足の際に烈火拳を入れてくる。またザンギエフなら、中足をスカしたら確実に吸ってくるだろう。ほかのキャラでも、いくらかでも対抗策がある。

ゆえにディージェイの強さを完璧にするには、基本に加え、スーパーからの多彩かつ性能の良い通常技を駆使してこそ成り立つのだ。

通常技を駆使する時…

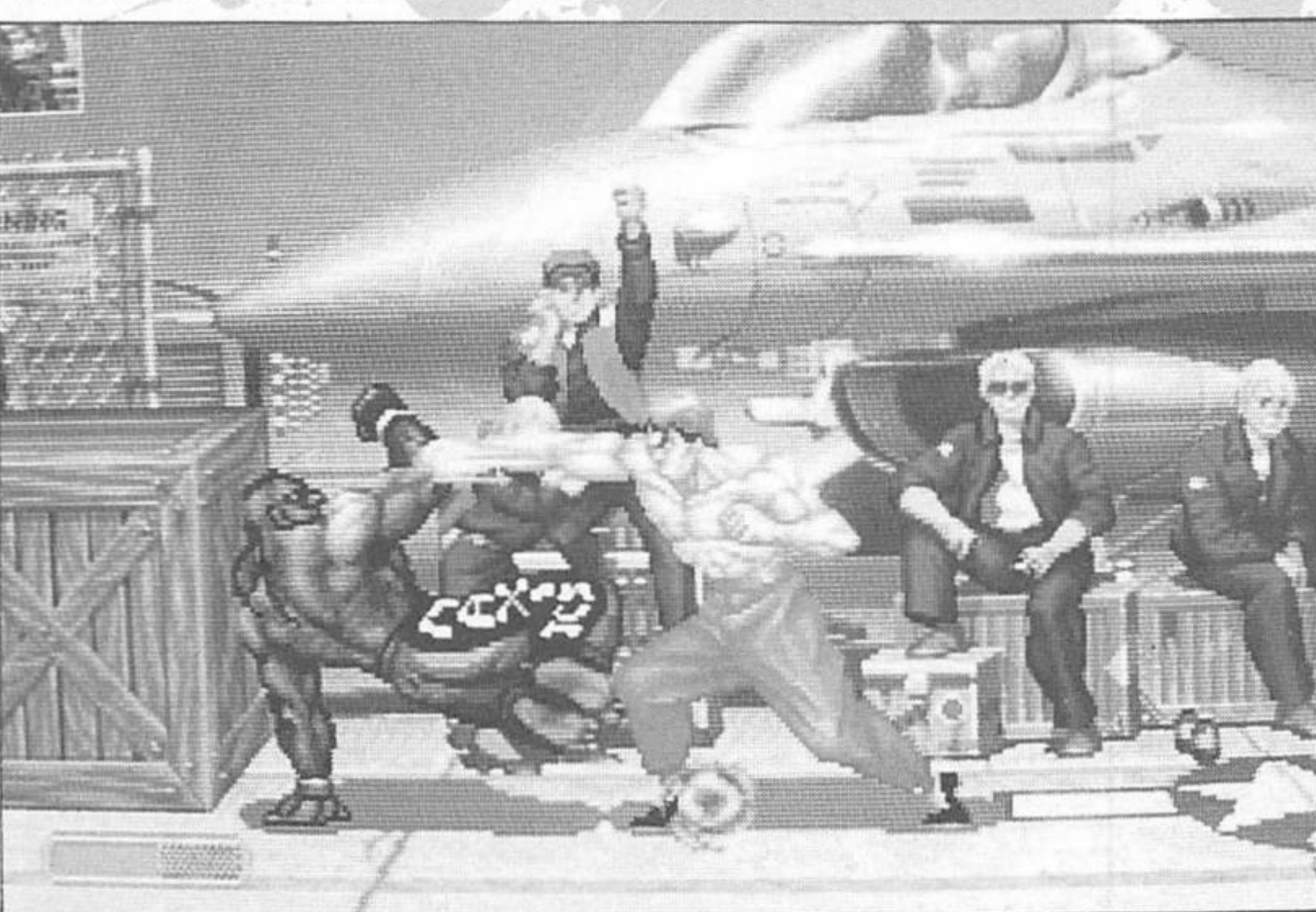
先に通常技の主な使い方を覚えていこう。

・レッククラッシャーエルボ

その名の通りほとんどが近づいて来た相手の足払いを潰すことを目的とする。

何をさしおいても、ガイルの中足払いに対しては多用してほしい。タイミングが難しい

フェイロンには、中足払いを慎重に出すべし!



フェイロンには、中足払いを慎重に出すべし!

いが、ダルシムのしやがみ大パンチに合わせてもいいぞ。



ダルシムにはこれを狙ってみよう！

・アップパー（立ち中パンチ）
とにかく出るのが早いこの技は対空、近間のキャンセルにと、攻め派には必要不可欠だ。

下方方向に強いキャラ、春麗、ベガにはJ・K・M以外ではこの技で返したほうが良い。リーチがないので近間で使う。



出るのが超早い。近距離対空技だ。

・エルボーアックス（しやがみ大パンチ）
ガイルのリフトアップパーのように、フェイントにも使える

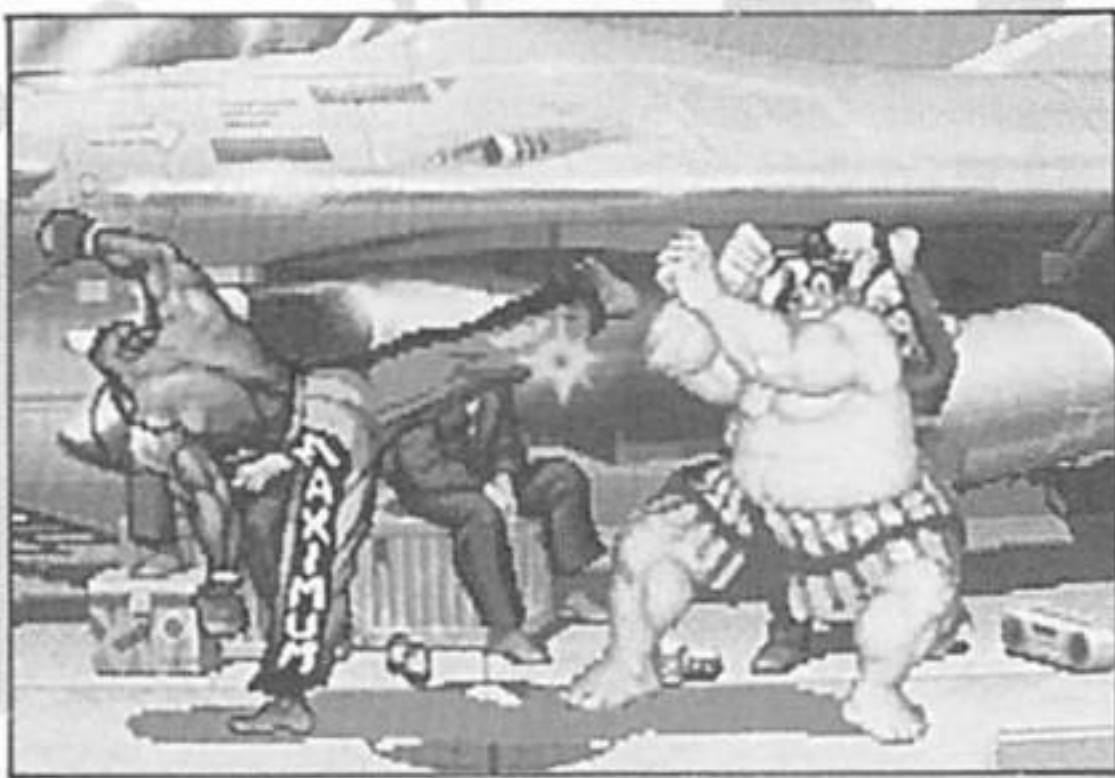
る技だ。

サンギエフに対しては信用できる対空技になり、リュウ、ケンの大足払いも潰せる。



大足払いがこれで潰せる。立つてるようにも見えないぞ。

・マキシマムキック（立ち大キック）
一番リーチのあるこの技は、常に相手にガードさせつつタメを作っていく。リュウ、ケンには波動拳の出かかりを当てるようにすれば有効だ。もちろん遠間の対空にも使える。



中間距離には絶対必要。ガードさせていこう。

ここに挙げたのは一部だが、デージエイの通常技で共通して言えることは、いろんな役割をこなす、ということ。対空を筆頭とし、地上戦で相

手の技に合わせられる。そんな



垂直ジャンプ小足、対空バリアーだ！

な技が多く、ほとんど出るのが早い。

この点か他キャラと一線を画していると言えるだろう。

基本戦法を完璧に組み立て、通常技を使いこなせば、ほぼデージエイには死角がないのだ。

最後にボクが街で体験したデージエイについての話を聞かせよう。

▼デージエイ村へようこそ！▼

その日は池袋のゲームセンター街をあてもなくさまい、一つのある店にたどり着いた。さっそくエックスの対戦台へ……

一見して私は驚愕。次の瞬間、ため息が漏れた。なんと3つある対戦台は、すべてデージエイの同キャラ対戦で占められていたのだ。しかも皆、徹底した待ちである。

青ざめた私の顔に気づいたかのように、店員は耳もとでつぶやいた。「ここはね、デージエイ村なんですよ」と……

「マチなのに村……オッ恐ろしい！」そんな言葉を残し、私は逃げるように立ち去った。

△今月の「あまっつ!!!」PCB△

ストリートファイターⅡ	6,000	ウルトラマン	3,000
ストリートファイターⅡダッシュ	10,000	マーシャルチャンピオン	12,000
ファイナルファイト	8,000	F1グランプリ	5,000
ガンダム	5,000	ソニックウイングス	12,000
レスルウォー	5,000	ダイナマイトリーグ	3,000
MVP	5,000	あしたのジョー	2,000
キングofボクサー	2,000	ダイナミックカントリークラブ	5,000
コンバットライブス	3,000	スタジアムヒーロー	2,000
ドッチボール	2,000	ワードナの森	5,000
F1ドリーム	4,000	地獄めぐり	7,000

中古基板各種ございます。お電話、お待ちしております。



- ・筐体コーナー。
- △18インチアップライト・TAITO・ジャレコ・他（3万より）
- △25インチテーブル・ジャレコ・6万
- △26インチテーブル・セガ・6万

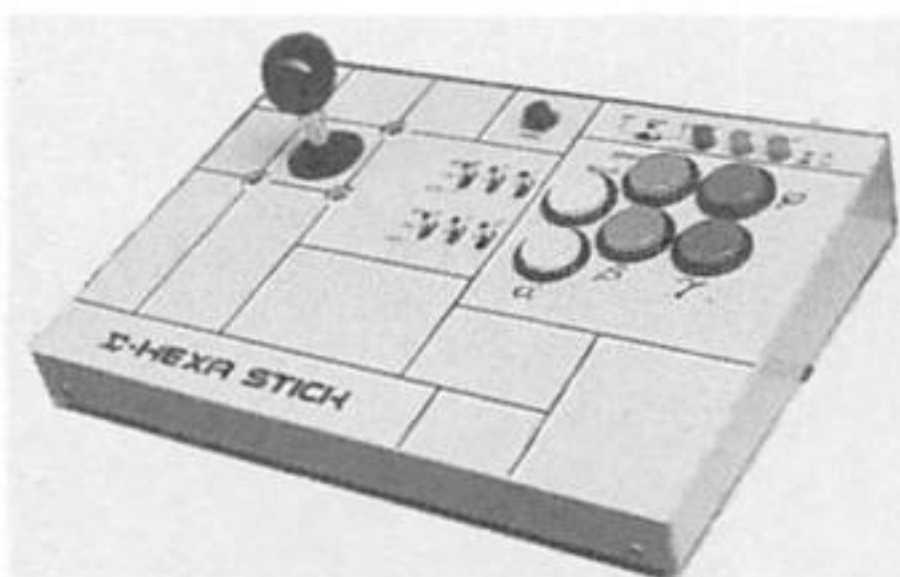
- ☆☆☆業務用ネオジオソフト各種あります。
- ☆☆☆家庭用ネオジオソフト各種あります。
- ☆☆☆18インチ、25インチ、26インチ、各種中古筐体あります。
- ★基板の買取りもしております。お問い合わせ下さい。

コントロールBOX用
AVスピーカー
特価発売中！ 1組¥2,800

・中古コントロールBOX・
バナカスタム 22,000
(スーパーストII用ハーネス付)
ベガ9000DX 2500

今月の伝言板

アミューズメントパーク!!
GAMEプラザ・ファンタジーは、年中無休で、
AM10時～PM12時まで。(元旦のみ、PM12:00～)



Σ-6000TURBO ……¥13,800
(シグマ電子社製)
ファミコン、PC、メガドライブ
スーパーファミコン使用可



AV-3000 ……¥25,000
S端子入力可
(シグマ電子製)

詳しくはTELにてお問い合わせ下さい。



GAME
ファンタジー

今号は対戦一直線!

ワールドヒーローズ2 JET

©1994 SNK/ADK

今回は、ダイヤグラム直前の予想レースから対戦、屈辱技まで。対戦一直線だ!

しばし待たれよ、諸君!

本ならこの場で、WH2 JETのダイヤグラムを発表したいのだが、いやあーすまない。

現在編集部では日夜対戦を繰り返しているのだが、どうも意見がまちまちなのだ。

そんなわけで今回は、ダイヤグラムに影響があると思われる、各キャラ別のポイント

を皆さんにお伝えしたい。各キャラ別に◎○△×で強さを評価しているから、皆も来たるべきダイヤグラム発表に備えて、我らと一緒に予想してくれ!

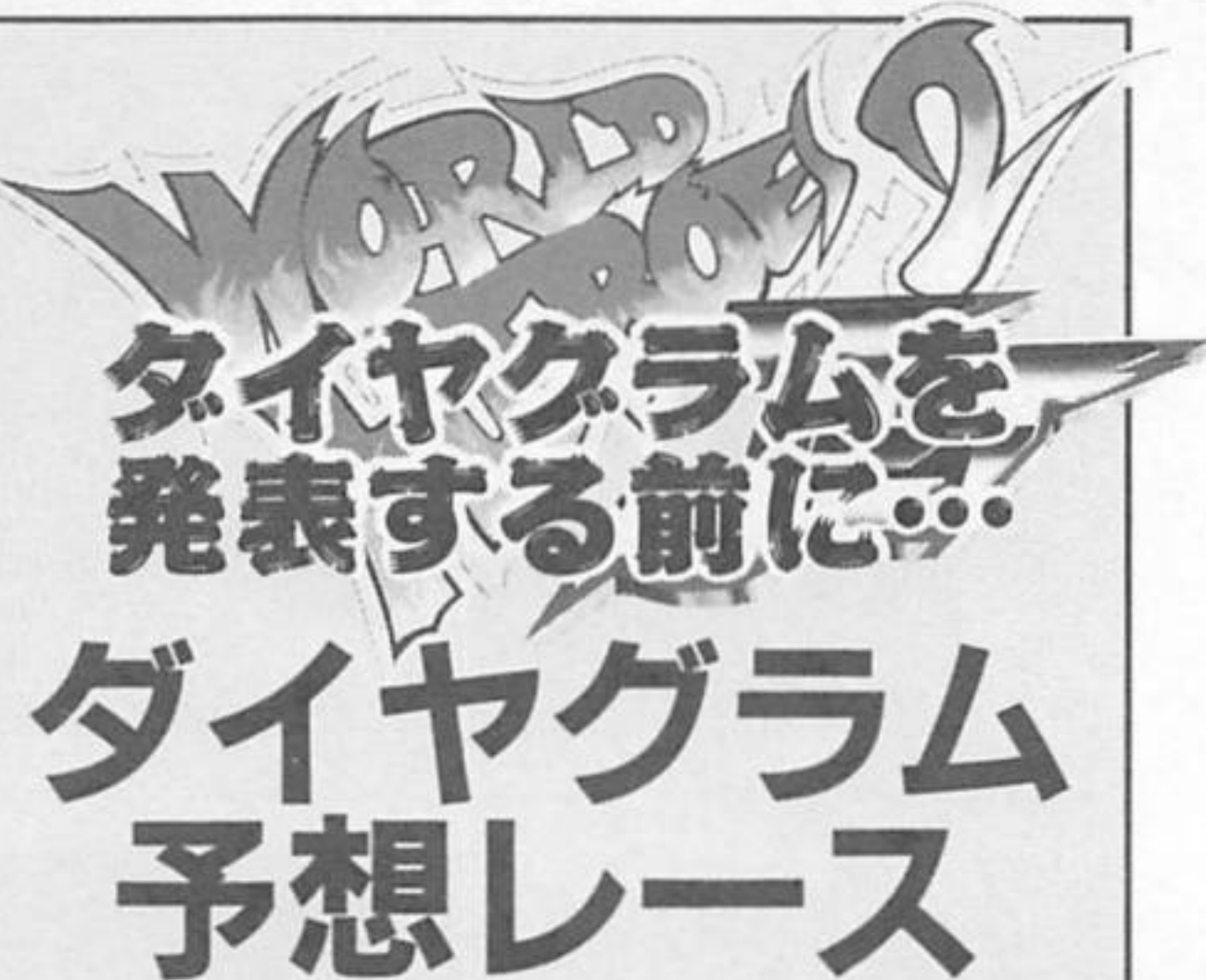
各キャラ ゲートイン!

そんなじゃあ各キャラずつ、ポイントを押さえていこうか。

ハンゾウ◎
前作で4位のハンゾウ。隙はでかいものの、完全無敵技を持っていてのは大きい。

しかし前作のような跳ばせて落とす戦法は、今回かなりツライ。そのかわりと言ってはなんだが、忍者レッグラリアートが使えるようになった。

新技はちよっと...
フウマー○



時代と国を越えた英雄が、今君たちの手で馬となる!! さあ、有り金全部賭けてみようか。

担当：予想屋アディオスToshi

ハンゾウよりは確かに強いはず。空中投げも相変わらず使いやすい。爆烈究極拳は、めくって当てるようにすれば、かなり利用価値が上がるだろう。レバー入れ立ち大キックは出るのが早いぞ。



この状況なら、めくっているはずだ。

ドラゴン◎
前作よりのパワーアップは、誰もが認めるところ。特に飛び足刀のパワーアップが著しい。飛竜脚の返し方もなかなか難しそうだ。

J・カーン△
スライディングの出が遅くなったのはかなりイタイ。ダイナマイトも潰されやすいし、モンゴリアンアタックは、まあ使えるかな。モンゴリアンプレスは、まだ奥が深そうだ。一応三角跳びはプラスになるだろう。

フロクケン○
前作ではブービー賞。新技

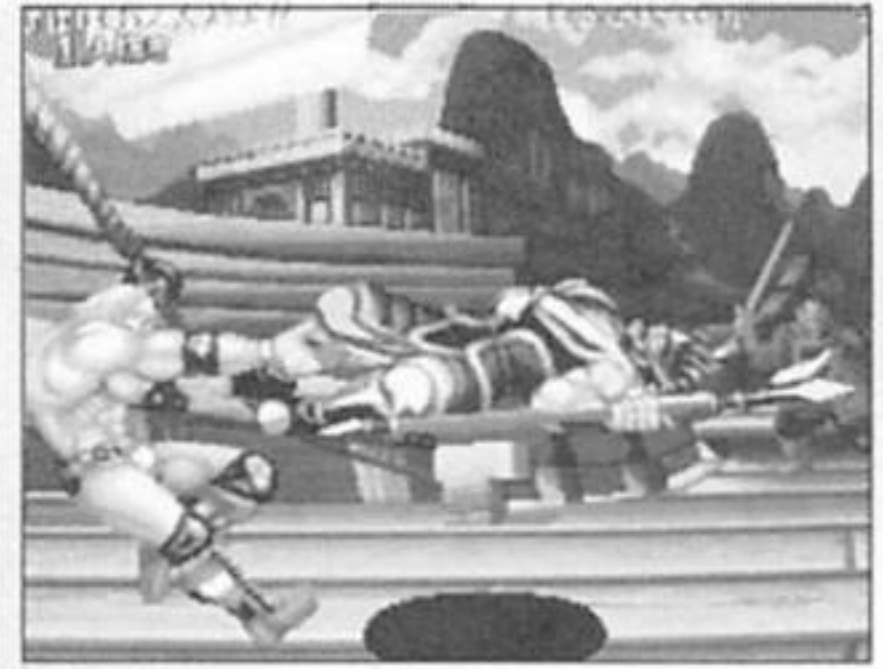
はそこそこ使えるし、レバー入れ立ち大パンチも強いからパワーアップしたと言えるだろう。しかしのぼした手足のやられ判定がでかくなったのは命取りでは?



しゃがみガードできるのはイタイよねエー。

シャガミ○
前回の女王様は、ランクダウンはやむを得ないだろう。ジャンヌだけではないが、スライディングが非常に弱くなった。さらにフラッシュソー

ドも弱体化。新技も使いにくいとすれば...
マッスルパワー△
ケツが斜めジャンプで出せるようになったのは大きい。ドロップキックの低空化も、プラス材料だ。新技のジャイアントスイングはかなり出しにくい、安定して出せれば上位にくい込むはず。マッスルボンバーが、ガード後離れるのは、プラスと見るかマイナスと見るか?



これがいつでも出せれば、上位キャラ?

シュラー

前回猛威をふるった、しゃがみ大足払いは今も健在。やや隙があるのは気になるが、ダブルニーキックの追加は、確実にパワーアップと見ていい。前回11位だったが、今回は上位キャラになるだろう。

リョウコ

ほぼ連続技用と化した成殺掌。しかし投げ系が決まりにくいこのゲームでは、ツライ闘いを強いられるだろう。飛燕拳は、今のところ使えると見ているが...

キッド

シャークキックは、跳ね返りに攻撃されるキャラにはツライだろう。スパイラルキックの隙が小さくなったのはいい点だが、無敵時間がなくなってしまった。前回では2位だったが、今回も一応上位は守れそう。

マッドマン

このゲームでは珍しく使えるスライディング技が、マッドマンスライダだ。マッドジャイロは横判定は弱いものの、無敵時間の長さがオイシイ。強攻撃の削りがある本作では、手数が多いマッドマンは有利に闘えるはずだ。

エリック

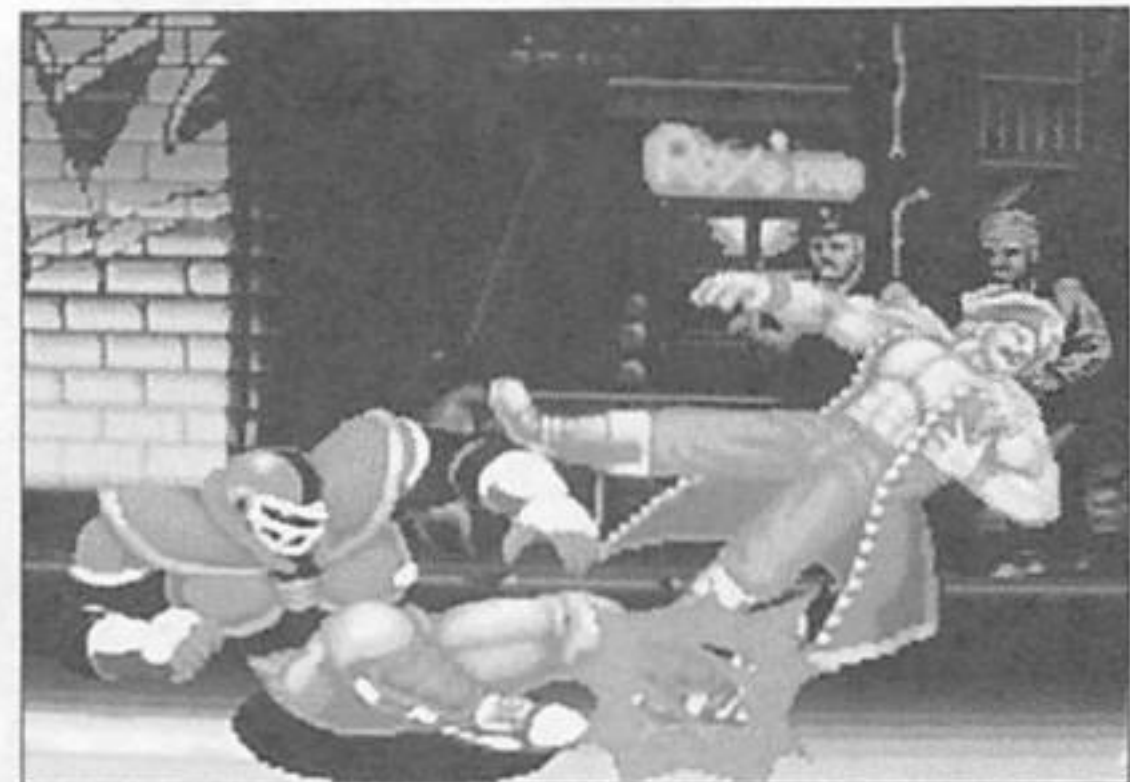
ツールハンマーがコマンドになり、削る機会が多くなった。ロングホーンは、今回ガード後に跳ね返るようになったのが強い。全体的にもかなり強いから、今回は1位も狙えるかな?

マキシム

闘い方が一番大きく変化したキャラだろう。ショルダーチャージからの連係がバレルと、非常にヤバイ状況を生む。一見強そうに見えるのだが...

ジャック

接近戦が弱いのが難。変則的な動きからの、二スマッ



ああスライディングも弱い。前作が懐しい...

シャアは使用頻度が高い。また、アイアンクローが出てくる間は、無敵技でも返せず削りが極めて強い。
リョフ◎
しゃがみ、逃げの大パンチが主戦武器。リーチはあるし、判定も強いので言うことなし。懐が弱そうに見えるが、それほどでもない。侮り難し!

そこで意見を募集!

このゲームの全般的な特徴は...
①ため系の必殺技にキャンセルがかかりにくい。
②投げ系のダメージが極端に小さい。
③相打ちが跳ね返るので、通常技の対空技で無理矢理相打ちOK戦法がとれない。

これらの点を考慮して対戦に臨み、かつダイヤグラム制作にあたり、意見も募集したい。
宛て先はゲームベスト編集部「WH2JETダイヤグラム」係まで。
できれば数字だけ、または主観的ではなく、客観的な意見を詳しく書いて送ってください!

YORPOT 硬派一徹！ 勇気ある発足！！ ジョニーズ 事務所

タイトルに疑問を感じつつ、
ついに設立！うちのNo.1ア
イドル、J・マキシマムを
対戦で使ってやってくれ！！

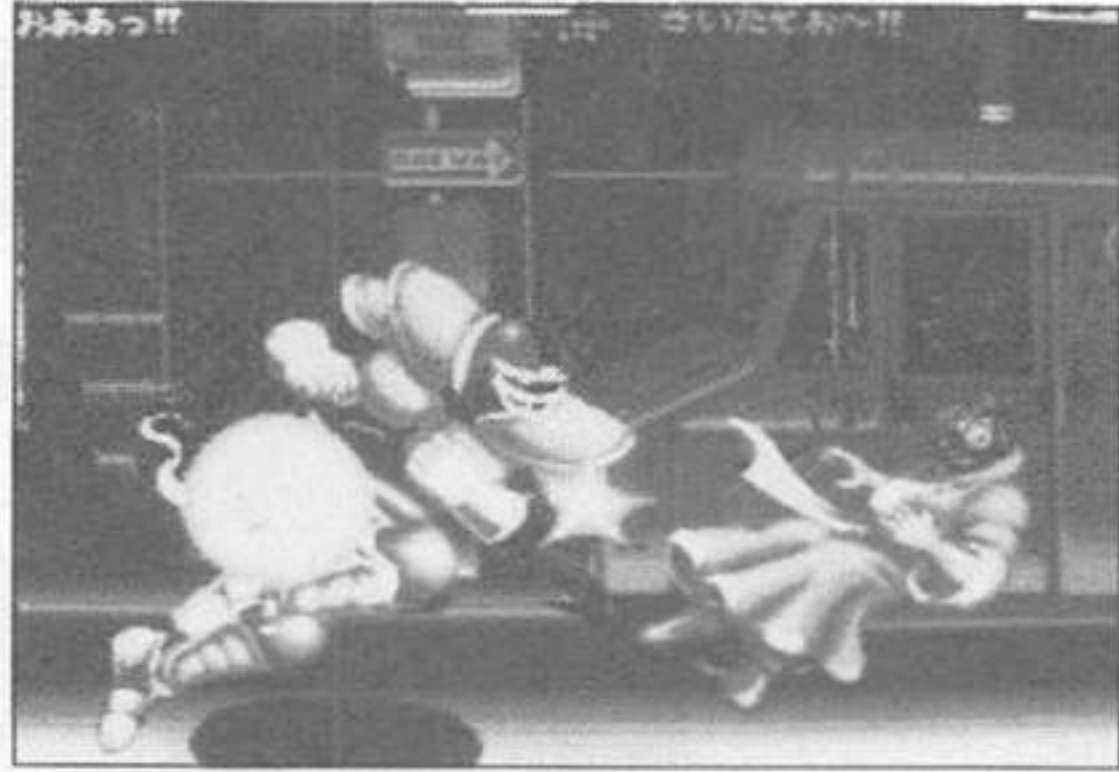
担当：所長アディオスToshi

突然だが、マキシマムの対戦攻略をやることにした。理由としては、全キャラ中一番変更が施されているキャラだからだ。

そこで新生マキシマムの闘い方は、クローズアップする必要があるので、ページをいただいた。ぜひ参考にしてほしい。

奴には闘う場所がある

マキシマムには闘うのにふさわしい場所がある。それは画面中央だ。
このキャラが最も当てるべき必殺技は、ライトニングタックル。飛び道具を無敵時間を使って抜けてつたたり、



無敵時間は長い。ほとんどの飛び道具は抜けられるぞ。

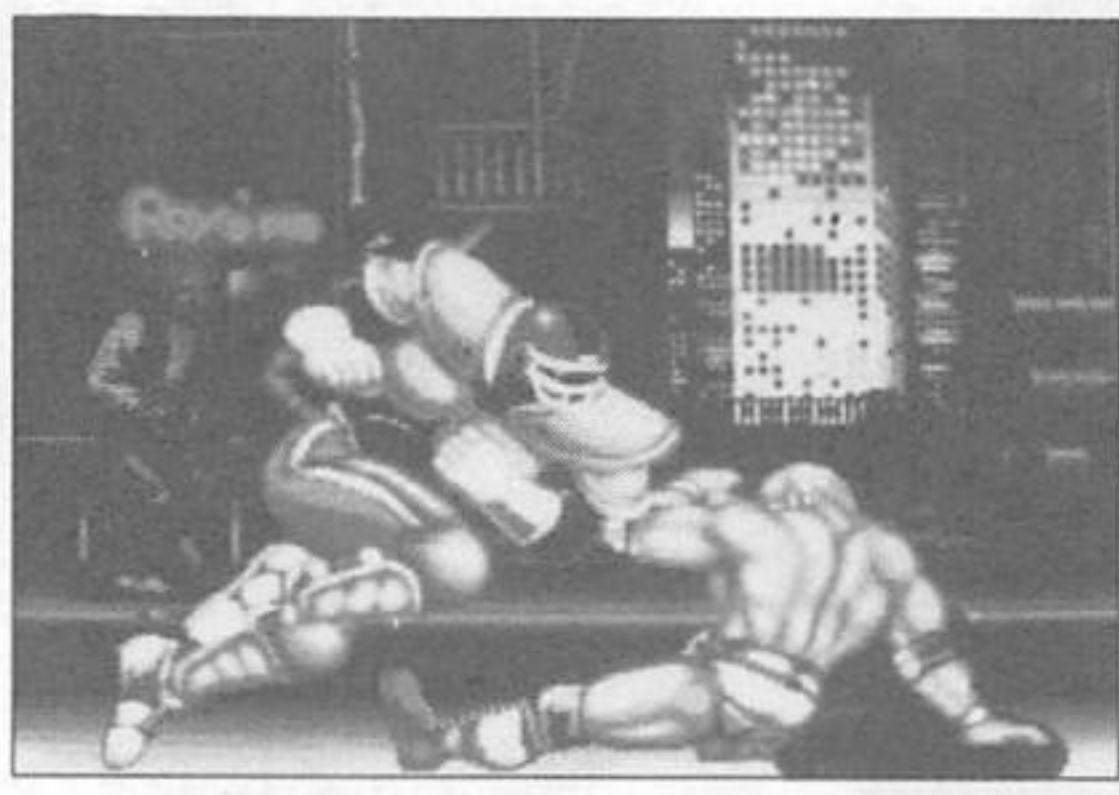
相手の技に合わせて出す。これがマキシマムの基本方針だが、どうしてもカウンタ―狙いになってしまうため、常に危険を伴う。

ゆえにガードされても間合いが離れるよう、大で出すことが宿命。しかし画面端だとか間合いが離れないために、うかつにライトニングが出せないのだ。これでは攻撃力が半減する。したがって画面中央こそが、マキシマムの能力を十分に引き出すことができるのだ。

エッ？ということとは…。

コンビネーション

ライトニングを当てるため



一番メジャーなのが、大足払いに合わせる。



には、やはりカウンターばかりでは安定しない。そこで有効な連係技を紹介しよう。

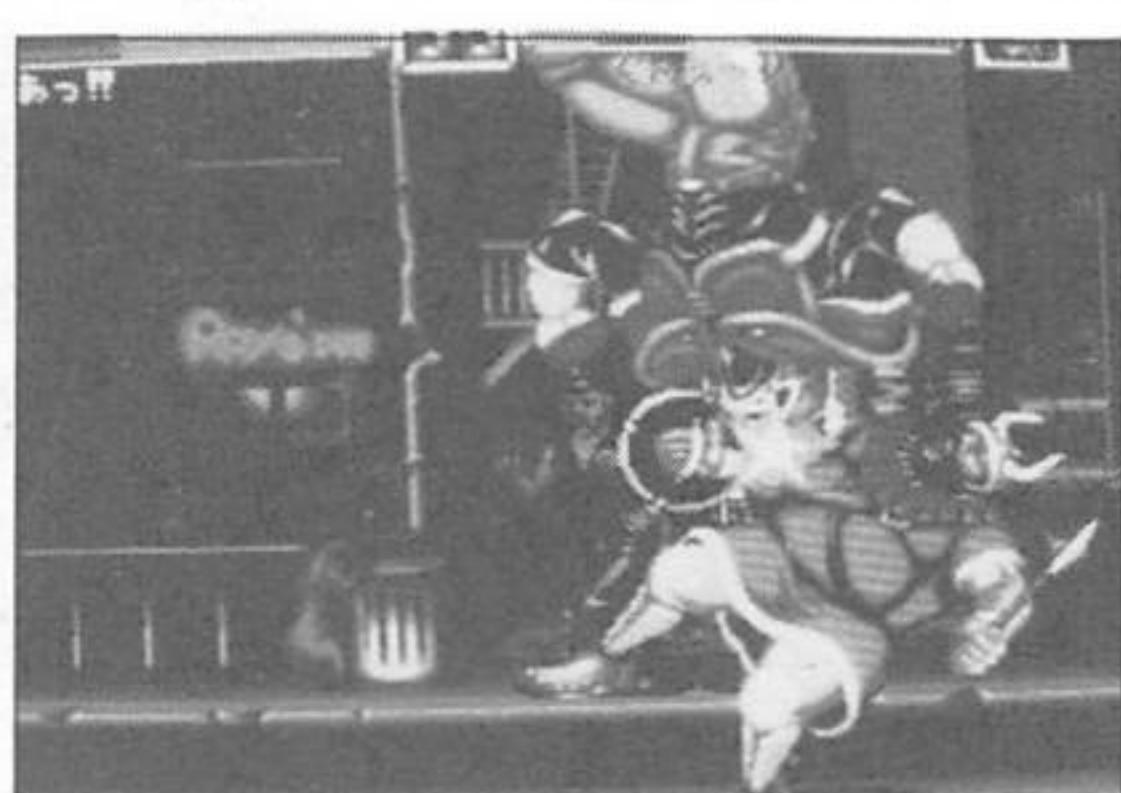
右の表は一例としてあげてみた。実際のこの連係はかなり効く。要は大ショルダ―を出し、ガードされてからだ。

次にライトニングばかり出している、すぐに対応される。



ショルダ―をガードさせることから始まる。

てしまうので、ヘッドクラッシュを出してめくってみるのもいい。またしゃがみ大キックや逃げ大パンチなど、相手の心理とキャラ性能を巧みに利用すべし！



意表をついてヘッドフラッシュ。空中で揺さぶれ！



大足払いも悪くない。逃げ大パンチも使える。

ジョニーを決める！

JETになって追加された新技、ジョニスベシャル。コマンド系の投げ技で、見た目が超カッコイイ。がしかし、威力はさほどでもない。そんなジョニーの対戦での決めやすいシチュエーションを伝授しよう。

この技の間合いは、通常の投げよりも確かに広い。小パンチなどからつかむことも、一応できる。しかしかなり難しく、通常技で抜けられるのだ(ザンギのようなハメにはならない)。

一番確実に決めやすいと思われるのが、ショルダ―すかしジョニーだ。やり方は相手の起き上がり、かなり早くショルダ―を出しておきコマンドを入力する。

ショルダ―はガードさせず、ちようど相手が起き上がったところに出きついているとつかみやすい。

タイミングがかなり重要だ。当然無敵技を出されたら終わり。また通常技で返されることもあるが、前述のコンビネーションと使い分けしていくとかなり返されにくいはずだ。ジョニーが決まったとして、画面端にフィールドが移動するわけだが、使わないほうが良かったりして…。

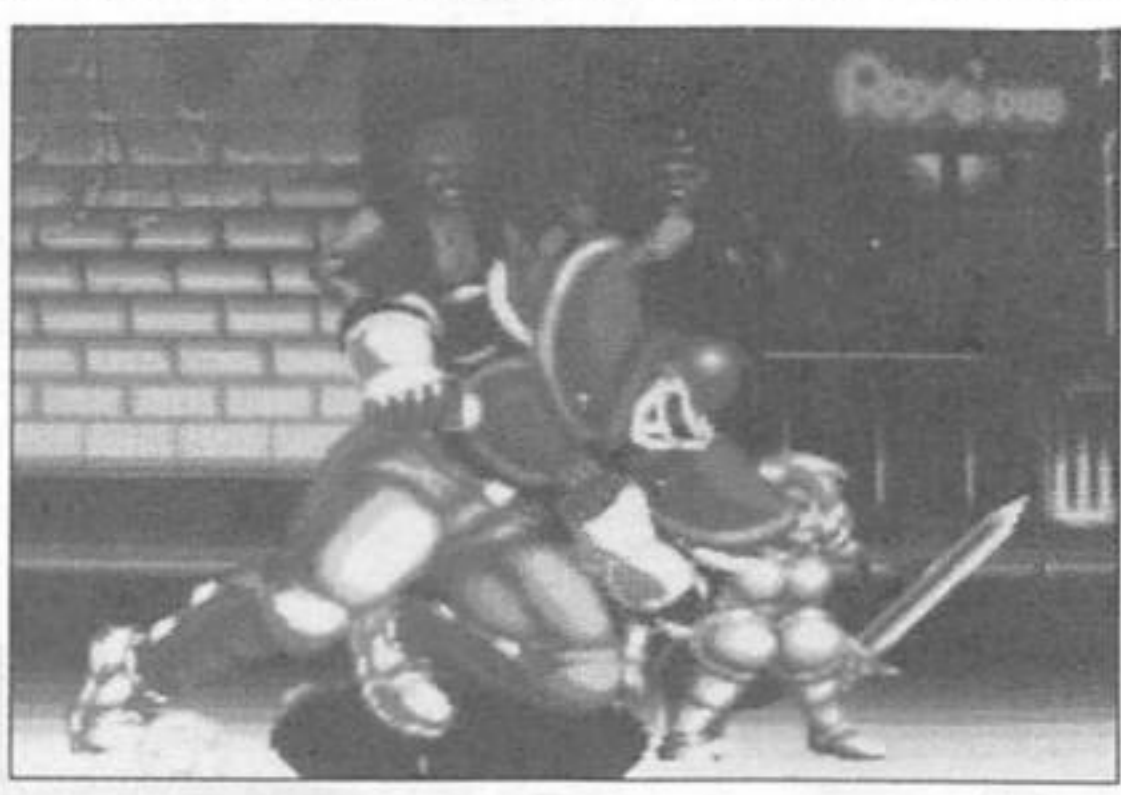
タイプセレクト

最後に、マキシマムに適したタイプセレクトを考えてみよう。次の2つが考えられる。

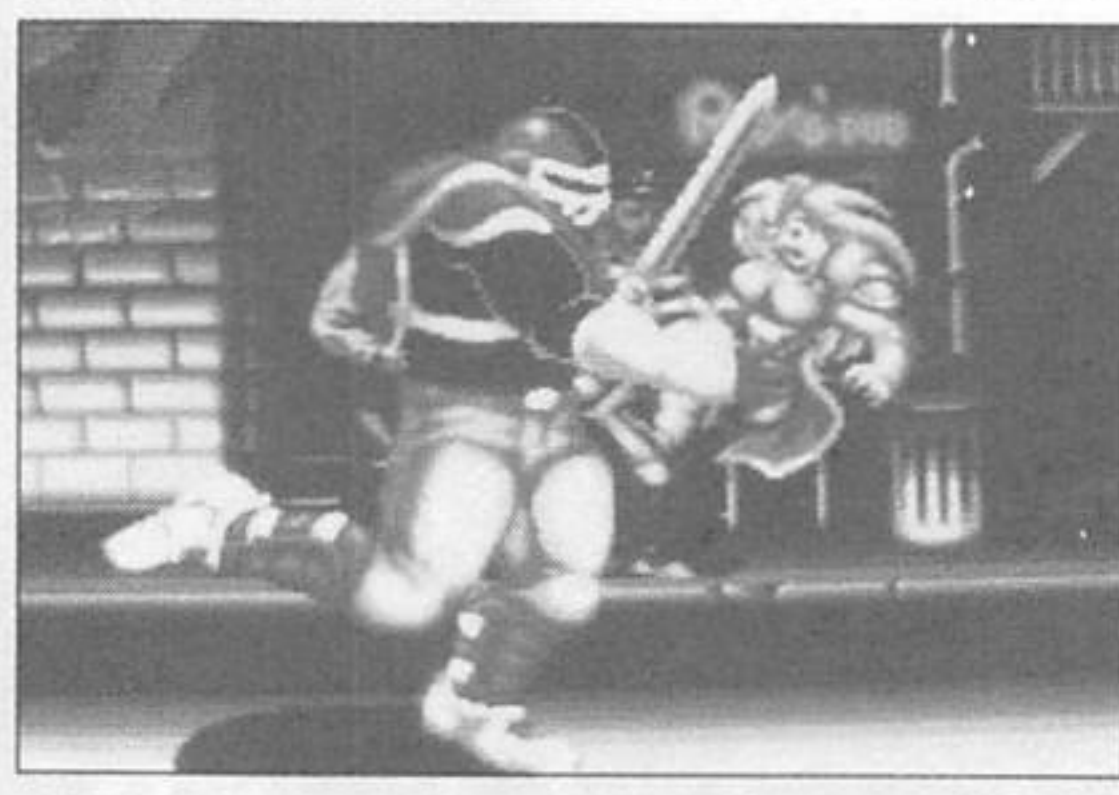
- 攻撃重視…ジョニスベシャル、ライトニングタックルをバシバシ決めたい人にはお勧めだ。
- スピード重視…ショルダ―チャージからの、一連のコンビネーションに重きを置く人



は選ぶべきだ。ここに書いた内容はすべて攻め。ゆえにカウンターも喰らいやすいので、ノーマルが一番無難と言えは無難だ。



エッ？という状況は避けよう。



ハッ！とね。ちよつと待て、画面端にいくの？

弱くなった ヒロイン

対戦攻略 リョウコ

すっかり弱くなってしまった
キャラ、リョウコ。しかし、見
弱くなったからといって、見
捨てない。それがリョウコ使
いだ。

担当：MOMO

リョウコ強化…?

ワールドヒーローズ2J E
Tのなかで、これほど弱体化
ぶりが見えるキャラは、そっ
はいないだろう。

なぜ弱くなったのか?それ
は、投げの専門家であるリョ
ウコの投げ技が弱くなったこ
とと、決めにくくなったこと
にある。

こんな2つの問題点を持つ
リョウコを使って、いかに勝
ち抜くか?難しいが、考えて
みよう。

基本戦法は…

まず、基本的な闘い方を見
てみよう。

前作と違い、投げ技だけ
たよる戦法はとれなくなった。
なぜとれないのか?それは、
簡単に投げを返す方法がある
からだ。その方法は、ただ通
常技を出すだけでいいのだ。
よって、ダッシュで近づいて
の二段背負い投げや、小技か
らの投げ、起き上がり重ね
るなどの戦法は、ほとんど無
理だろう。

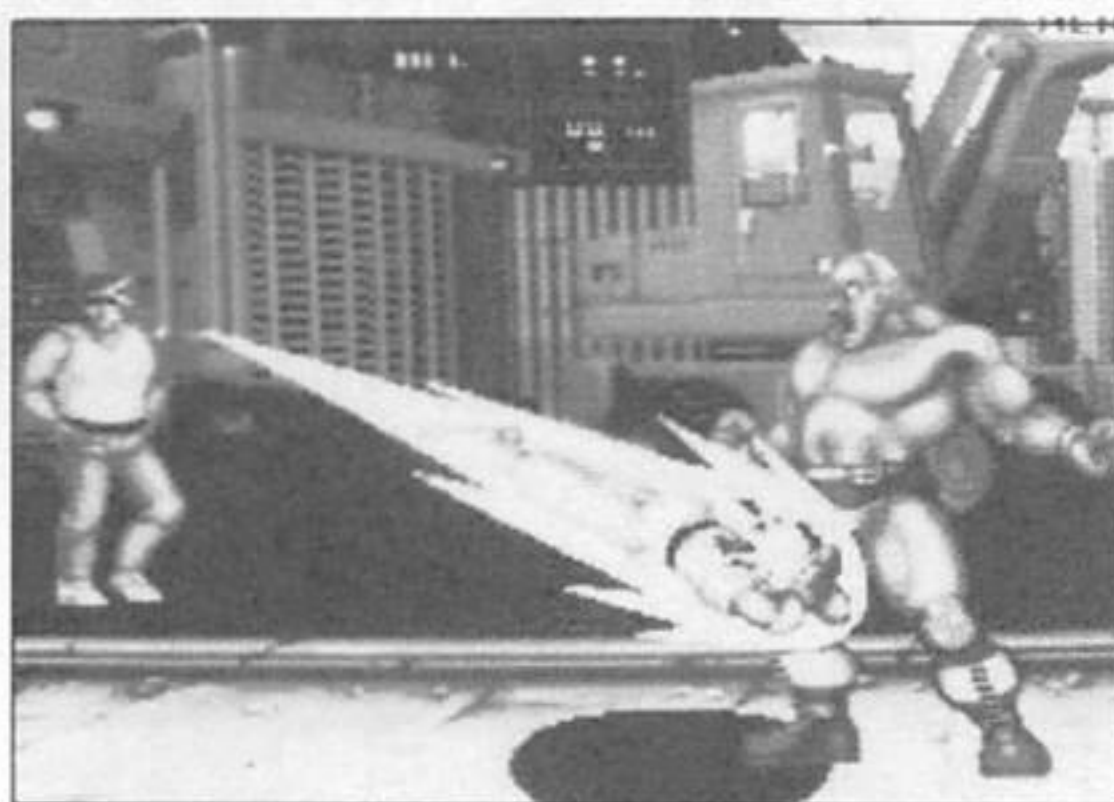
投げ技が無理となると、通
常技、必殺技にたよるしか
ないだろう。



首切り投げも技を出すだけで返
されてしまう。

では、どういった状況で、
どの技が有効なのかを説明し
てみよう。

まず遠距離では、あまり手



結構使える、飛燕拳。ガードさ
れても反撃は受けないぞ。

は出せない。とにかく近づ
くことを考えて攻撃するのだ。
使える技としては、居合い蹴
りや三角跳びからの飛燕拳な
どだろう。

しかし、居合い蹴りはガ
ードされると必ず反撃を受ける
ので注意して出そう。

よって遠距離では、相手の
出方を見つつ、飛燕拳で突っ
込み、ときどき居合い蹴りで
奇襲をかけるのがベストだ。
中間距離では、通常技で闘
うのだ。ここで有効なのは、
レバー入れ大パンチと大足払
いだろう。

とくに強いのが、レバー入
れ大パンチだ。出しているだ
けで、相手の攻撃に打ち勝つ
ことがほとんどだ。



非常に強力な大パンチ。これで
ズンズン近づけるのだ。

接近戦、 起き上がりを攻めろ!

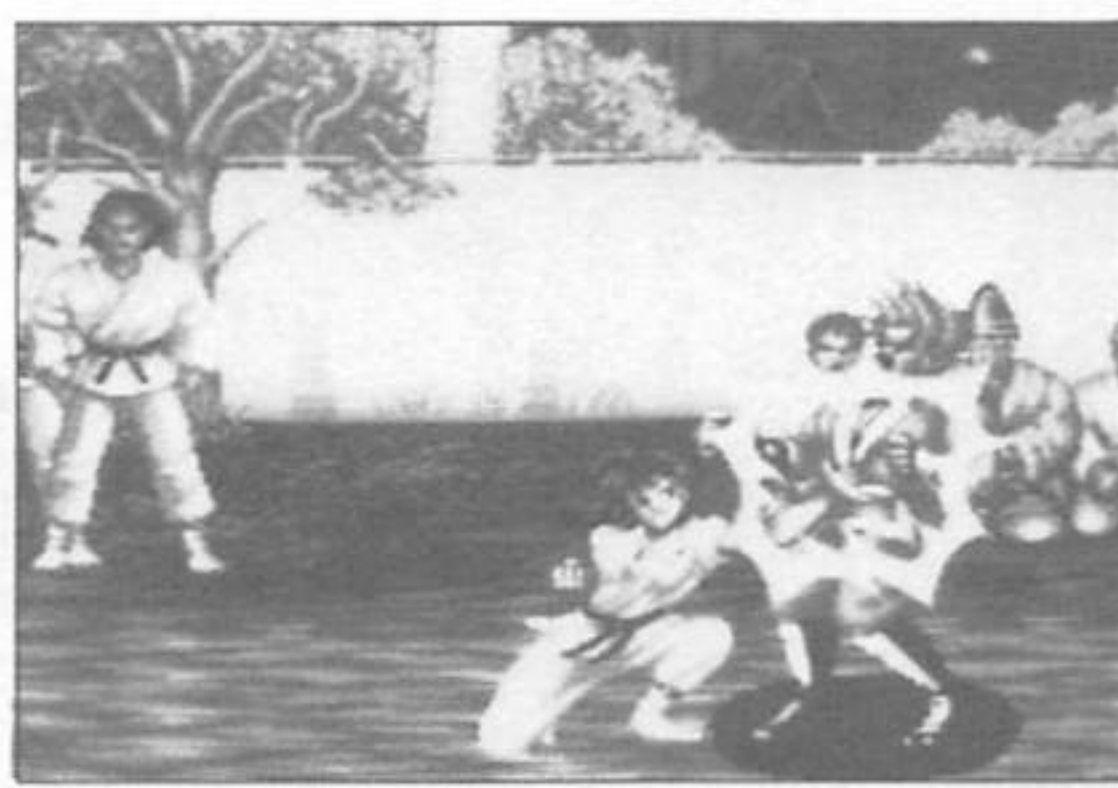
接近戦では、リョウコの本
領発揮だ。接近戦では有効な
技が数多いのだ。

基本的な攻めは、小技から
の連続技だろう。しゃがみパ
ンチからの戌殺掌などを狙っ
ていくといいぞ。戌殺掌の連
打だけでも十分、有効だ。

相手が倒れたら、起き上が
りをガンガン攻めよう。起き

が上りの基本的な攻め方は、
めくり大キックからの連続技
だが、ほかにもある。

まずは、掌底破を重ねる戦
法だろう。掌底破は重ねやす



起き上りに重ね…



しゃがみ小パンチ…



大キック→居合い蹴り。キャラ
によっては、入らないのだ。



よし、重ねるか…



アレ、投げられた。

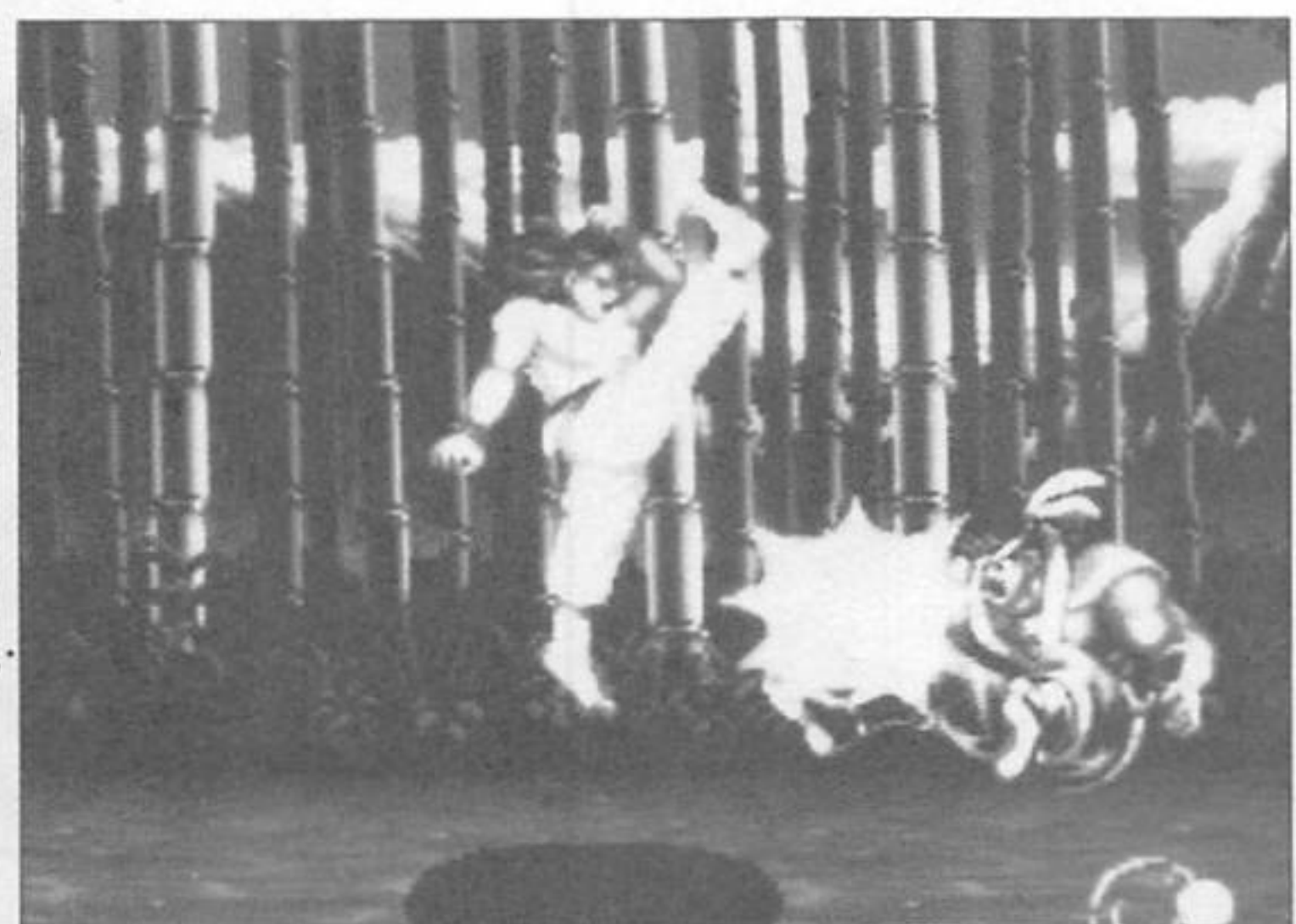
いので、タイミングは少し早
めでも十分なのだ。掌底破が
当たったら、立ち大キック↓
戌殺掌か、しゃがみ小パンチ
↓立ち大キック↓居合い蹴り
を狙おう。

ただし、相手が投げを狙っ
ていると簡単に投げられてし
まうぞ。あまり狙いすぎると
危険だ。

次に、しゃがみ小パンチか
らの垂直ジャンプ大キック、
というのもある。これは今は
詳しく書かないが、相手がし
ゃがみガードしているときに
垂直ジャンプ大キックをすく
に出せば、ガードできないの
だ。これは、かなり有効だ。
最初に、相手の起き上がり



しゃがみ小パンチをしゃがみガ
ードしたら…



この垂直ジャンプ大キックは絶
体ガードできないのだ。

に投げを狙うことは危険と書
いたが、これだけ起き上がり
を攻める要素があれば、その
なかに起き上がり投げを加え
てもいい。相手がガードして
いれば、投げられるぞ(ガー
ドしていればの話である)。
起き上りに重ねる投げは
新必殺技の首切り投げでもい
いが、簡単にバテしてしまうの
で、二段背負い投げがいいぞ。

鯨へのこだわりが シャークキックを 生んだ

対戦攻略 C・キッド

基本的には闘い方に大きな変更のないキッド。シャークキックをうまく使って友達に差をつけろ！

担当：C・LAN

新技・ シャークキック の長所と欠点

ジャンプの遅いキッドにとって、この技の追加はありがたい。使い方としては、主に奇襲として使うことが多い。もちろん飛び道具の硬直中を狙ったりもできるが、空中で一瞬停止するため、ある程度の先読みが必要となる。

だが逆に、この静止時間を利用して、対空技をスカラセたりすることもできる。通常技を対空に用いるキャラには有効だ（とはいえ実はそんな



時間差を利用して、対空技をスカラセ。

にいないのだが。

また、ダッシュしていきなりバックジャンプから低空でシャークキックを出してみるのもいい。足払いなどを出してくれば、見事にカウンターでヒットする。遅い鯨を起き上がりに重ねてからやると、さらに効果大。

しかし、この技にも欠点はある。まず、対空技が強力な相手(特にハンゾウ、フウマ)にはほとんど意味がないという点。ジャンプ攻撃を対空に用いるリョフなどにも、時間差を利用したタイミングすらしは無意味。

そしてもう一つ。ガードされた後のスキである。後方にフワアとはねかえるため、リーチのある技を持つキャラにガードされると、きつちりとおつりをもたらしてしまう。ブロッケンやリョフ、ラスプーチンあたりには使うと泣きを見る。ガードされたときのリスクが高いので多用は控えよう。とはいえ、実はある当て方をすれば、この「はねかえり」を打ち消すことができる。それは打点に関係ある。

足を狙うようにシャークキックを出してみる。すると、なんとはねかえらずに、そのままスツと着地することが

足元ギリギリを狙うとすぐに着地するので跳ね返りのスキがない。



できるのだ。しかし相手も動く。前後にこまめにダッシュができるこのゲームでそれはなおさらだ。小鯨を撃つてからや、端に追いつめたときなどに、この低打点シャークキックを使うようにしよう。

弱体化？ そんなことはない スパイラルキック を使い！

無敵時間が完全になくなり、出し終わると後方にジャンプするようになったスパイラルキック。一見弱くされたように思えるが、それは誤りだ。確かに無敵時間の消失は痛い。が、当たった後の後方ジャンプは前より「強く」なったといえる変更点だ。

スパイラルキックをガードされても、適度に間合いが離れ、相手の足払いなどをガードできる(ハンゾウ、フウマの大足は早いので×)。ガードできるということは、つまりシャークアップパーを出せばヒットするのである。スパイラル→シャークアップパーで相手をびびらせたなら、スパイラルの後に再びスパイラルや、

スパイラルをガードされてしまっても反撃は意外と受けにくい。



そこでシャークアップパーをカウンターで当ててやるのだ。

シャークキックなどを出してみるのもいい。

スパイラルがスカったり、あまりにも近いとさすがにダメだが、ガードされてもいいのだから、スパイラルキックの利用価値は前より確かに高くなってきている。間合いのある程度開けた状態ならば、早めに出すことで飛び道具の下をくぐって攻撃することもできる。

絶対に ガードできない 逃げパンチ

多くのキャラが持つ、しゃがんだ相手に入る逃げ(登り)攻撃。キッドの逃げ大パンチも例外ではない。ただし入力は少し注意を要する。跳んでからパンチを押ししたので間に合わないの、Aを押してからジャンプする感じで行おう(Aは押しっ放し)。小鯨と一緒にダッシュしていき、敵の目の前へ行って逃げ大パンチ、というコンビネーションが超使える。

また、立ち小キックのひざからすぐに逃げパンチ(この場合、ひざと同時にレバーだけ入れておき、タイミングよくAを押すようにする)。

実はこの、何らかの技をガードさせてからの逃げパンチは、ワーヒージェット(2)のガードシステムの虚をついた理にかなった戦法なのだ。

ワーヒーでは、ガード時間がほかの格闘ゲームより長めに設定されている。めくりからの足払いなどをガードすると、足払いも立ちポーズでガードする。これは内部的にはしゃがみガード(と立ちガードを兼ねた最強のガード状態)なのだが、この逆、しゃがみガード状態から、とっさに立ちガードに切り替えることはできない。つまり、小鯨をガードさせた後や立ち小キックをガードさせた後、素早く逃げ大パンチを出せば必ず決まってしまうのである。

ただし、初めにしゃがみガードさせる技と逃げ攻撃のつなぎが迅速でなくてはならない条件として、

- ①しゃがみガードできない登りor逃げジャンプ攻撃を持つ
- ②小技の戻りが早い(飛び道具は例外的なので省略)

が満たされていなければならない。キッドが使う小技はしゃがみ小パンチか立ち小キック。接近戦ではあまりにも有効だ。

ジェットでも2のときと比べ大きな変更のないキッド。そのせいもあって、ポイントを絞ってみましたがどうでしょう。タイプはノーマルカスビードがお勧めだ。



立ち小キック。もしこれをしゃがみガードしたらなら...



必ずこれが入る。なんとガードできない。

敵の猛撃返り討ち! パワー全開絶頂攻略!!

ダメージ押しも倒した後も、うならせよ!!

バトルポイントを少しでも多く稼ぎたいアナタ、これをためてみよう。

担当：悪人MAN

ワーヒーJETT、倒した後HITはこれだ!!

みなさん、このゲームには、相手の体力が後1発というときに、2発以上の攻撃を当てられることをごんじか!!やり方は、キャラによって異なるものもある。しかし、それをやることによって、バトルポイントを増やすことも可能で、超お得だ。しかも、それを対戦でやると、敵のやられたときの声が何度も聴ける(対CPUでもだが)上に、対戦相手はやられると悔しがるので、まず練習するしかない。このことを、以後、「倒した後HIT」と名付けることにしよう。

少しの数しかい人たちが...

●立ちアッパーキャンセル忍法風輪斬新(弱) HIT数1発
アッパーにキャンセルをか

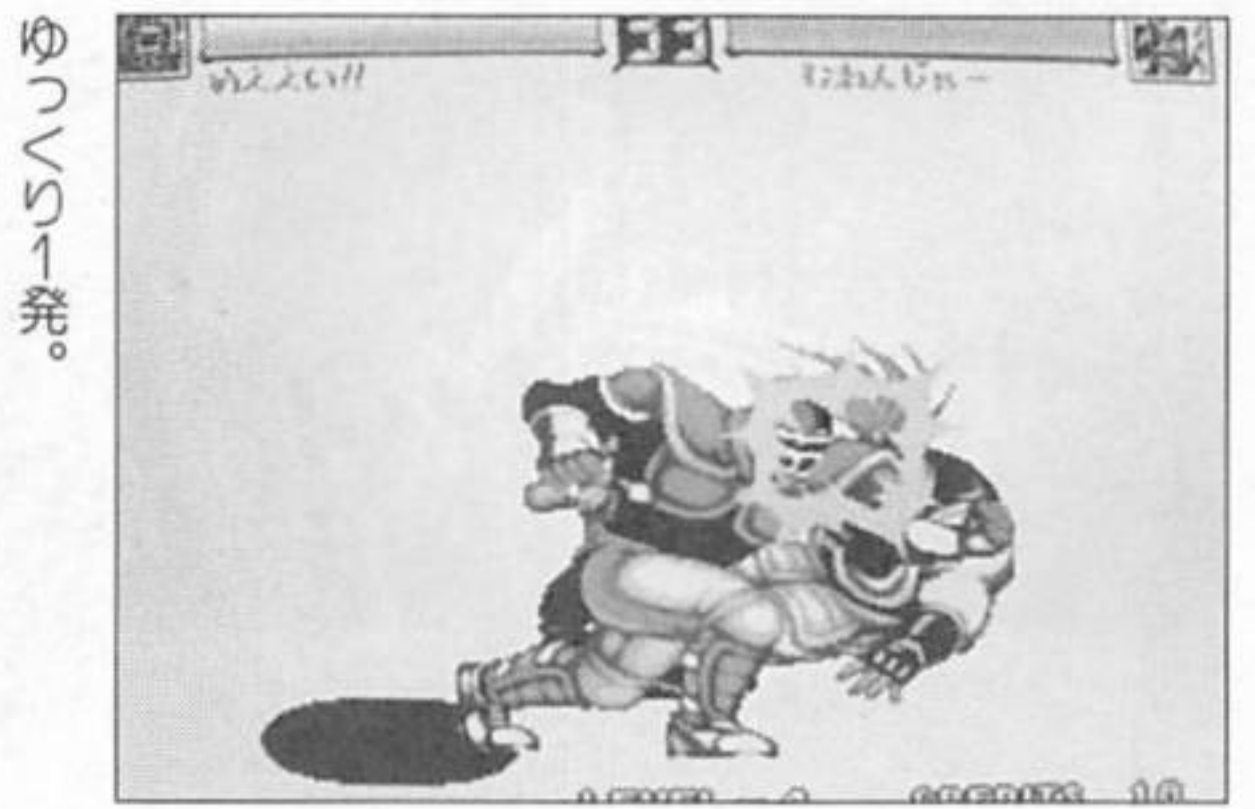


忍者は強弱を使い分けよう。

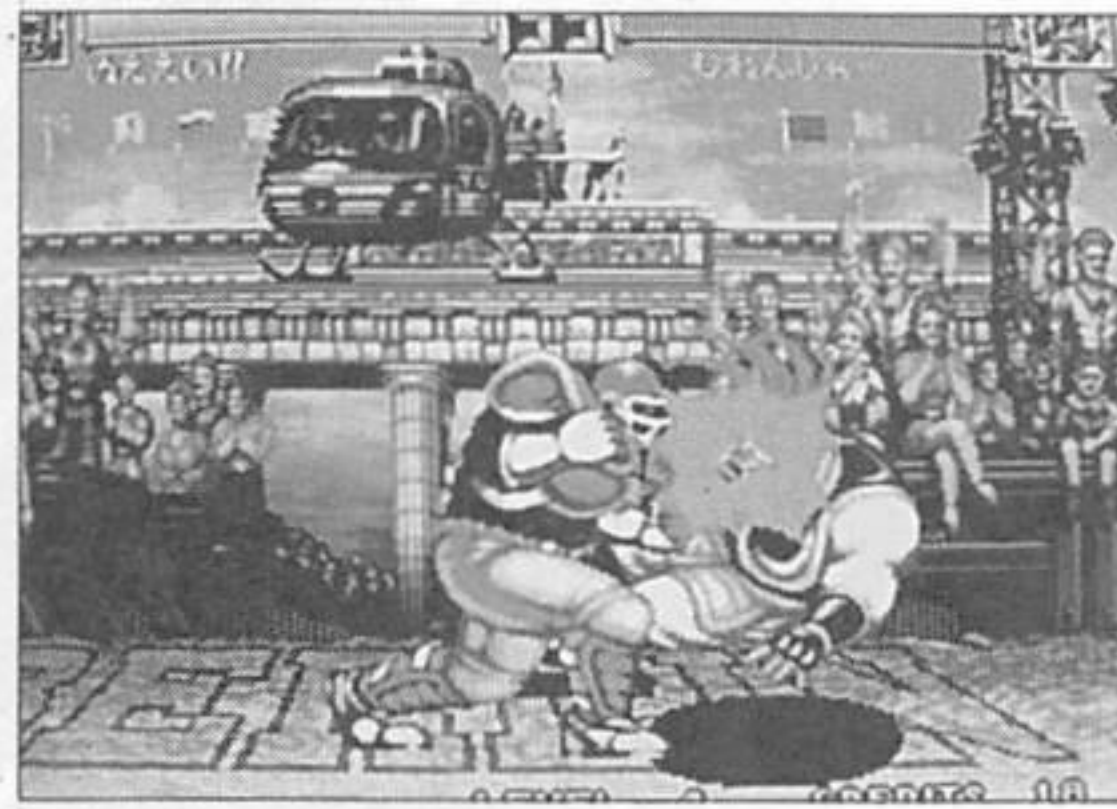
けると、相手のダメージを多く減らせていいが、この光輪渦斬の実用的な使い方にしてみれば、他のもう少しリーチの長く、素早い小技などにキャンセルをかけたほうが良い。

●立ちアッパーキャンセル忍法風輪斬新(強) HIT数1発
ほとんどハンソウと同じだが、フウマの場合は、アッパーにキャンセルをかけて炎龍波も入るぞ。だが、フウマもほかの基本技にキャンセルをかけたほうが、いくらか使いやすい。

●遠距離立ち強パンチ マキシム HIT数1発
ほとんどハンソウと同じだが、フウマの場合は、アッパーにキャンセルをかけて炎龍波も入るぞ。だが、フウマもほかの基本技にキャンセルをかけたほうが、いくらか使いやすい。



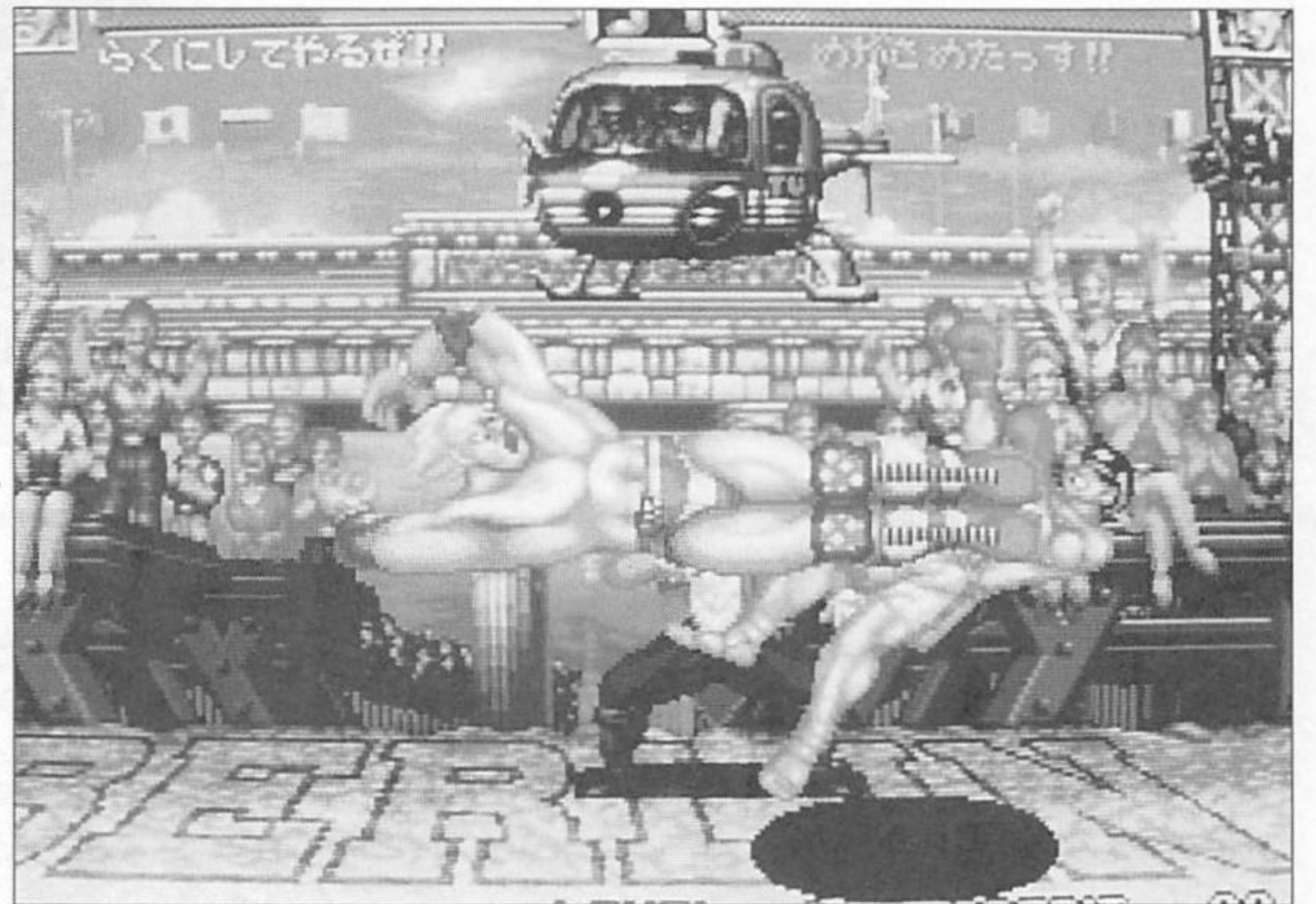
ゆっくり1発。



倒した後にもう1発。

彼には、そんなにスゴイという技はない。あるのは、これ一つだけ。しかし、この技は通常技のために、キャンセルをかけてこの技を出すこともできない。この技はリーチも長く使いやすいが、必殺技がからんでないので、わざわざねらうほどのものでもないだろう。

●近距離立ち強パンチ J・カーン HIT数1発
J・カーンの技も、やはり通常技だけのもの。だが、何かの技にキャンセルをかけたければ、豪虎覇極道を使うのも良い。キャンセルをかける自信のない人は、近距離立ち強パンチを使おう。

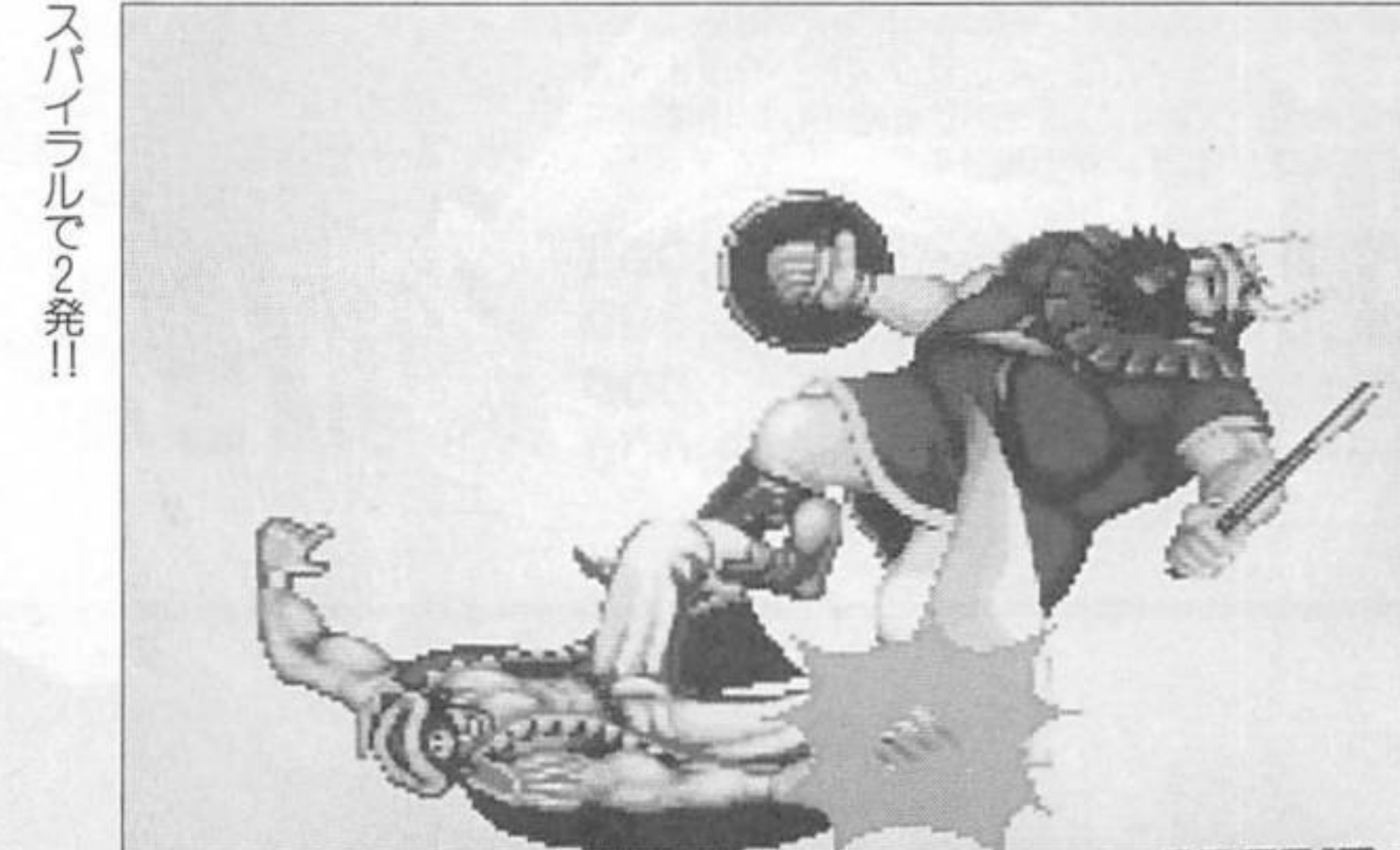


威力は強いのに1発しか...

●技をキャンセル超ドロップ キック(強) HIT数1発
はつきりいって、マッスルパワーには何も無い。しかし、どうしても挙げなければならぬならこれだろう。マッスルパワーは、キャンセルをかけるのが少々難しいので、練習してみよう。彼は使いにくいので、技ができたときのうれしさもひとしおに感じるはず。

●小技キャンセルロングホーン(弱) HIT数1発
動きが遅いエリックだけに、倒した後HITも1発だけ...。ここまできたらねらうまでもないでしょ。キャンセルも実戦で使いにくいし。

●小技キャンセル成殺掌(弱) リョウコ HIT数1発
リョウコの成殺掌、今回はコマンドがやや使いやすくなったので、キャンセルをかけるにあたって楽ちんだ。やはり、倒した後HITは、コマンドの良し悪しで左右されるぞ。



スライフルで2発!!

倒した後は俺たちにまかせろ!!

●ジャックがみ弱キックキャンセルフラッシュリード HIT数1発
この技は、ジャックの連続技の中にまじっている動作だ。しゃがみ弱キックでとどめを刺し、フラッシュリードで殺した後にもういちよ入れば大ラッキー。しかしそれは、ねらって決めることがかなり難しく、ほとんどがフラッシュリードでトドメになるだろう。あまりこだわらないほうがよく、ジャックならそのまま倒してしまうのが楽だ。

●小技キャンセルスライフル キック HIT数2発
コマンドがタメ技なので、使い方が限られてくる。しかし、スライフルキックは、対空や削りに使えるので、それなりにねらえそう。

●小技キャンセルスライフル キック HIT数2発
コマンドがタメ技なので、使い方が限られてくる。しかし、スライフルキックは、対空や削りに使えるので、それなりにねらえそう。

●アクセルスピン(強) HIT数4発
はつきり言っているでも使える。攻撃範囲も左右に広く、しかも自分で操作することも可能だ。無理にキャンセルを



へっぺいんなの当たるとだろ

かけてねらうよりも、アクセ
ルスピンドでガリガリ削りなが
ら闘うほうが、倒した後はH
ITしやすい。
マッドマン

●対空にマッドジャイロ(強)

HIT数4発

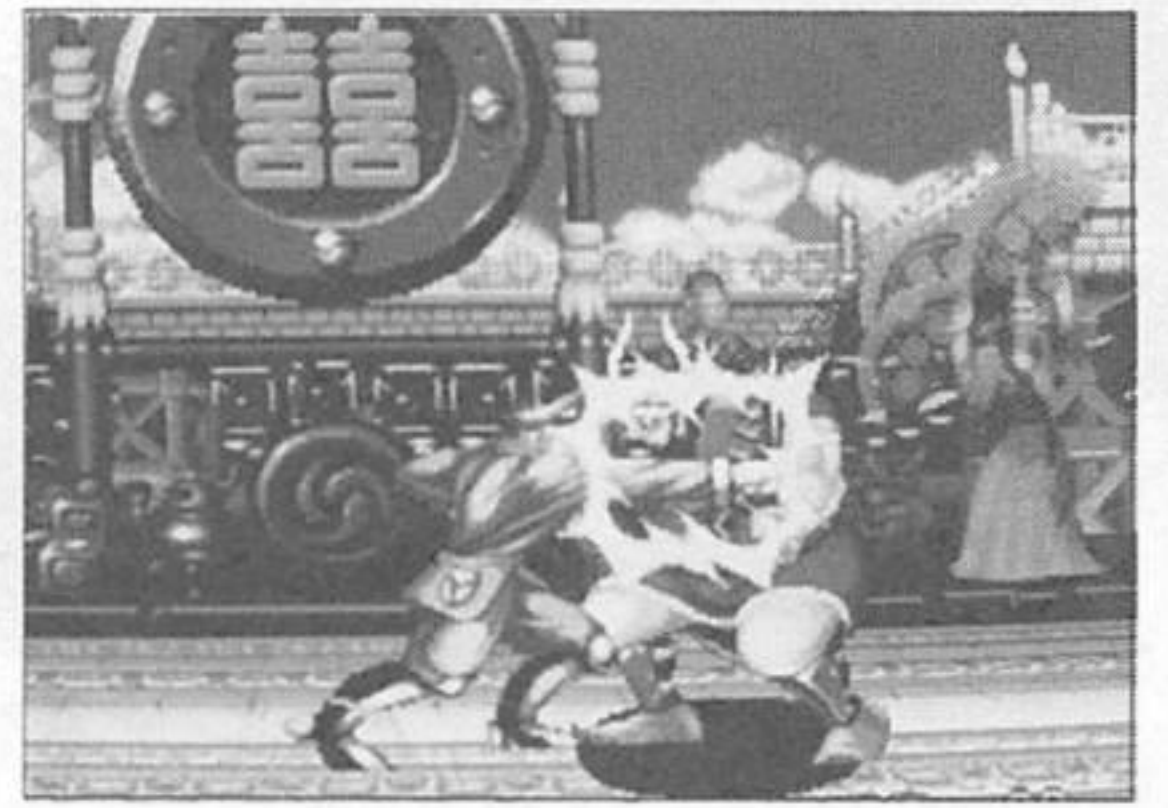
一見使えなさそうに見える
この技は、実は対CPUでか
なりつかえるのだ。今回の無
敵時間の長さは、プレイヤー
にかなりの安心感をもたせる。
また、相手が起き上がりに跳
んできた!!ってなときもフル
に使えるぞ。できるだけ対空
で使う練習をしておこう。

ジャック

●ジョースアタック(弱)

HIT数4発

地中から爪を出して、弱な
ら削り殺した後も、うまくい
けば4発当てるのが可能。
強のジョースだと、速すぎて
たくさん当てる前を通りすぎ
ていく…。したがって使うこ
きは弱でね。



当たっても威力はこんなだけ。し
かし、倒した後はまかせろ。

フロッケン

●小技キャンセルアームバン
チ(強)

HIT数7発

この技は、知っての通り威
力がかなり小さい。だが、倒
した後HITにすると、威力
大!!キャンセルかければ計7
発、削りにいってもだいたい
5~6発と超お手軽。多用し
てもいいぞ。

ドラゴン

●対空で百烈蹴り

HIT数10発以上!!

百烈系の技が多いドラゴン、
百烈蹴りが、一番相手にH
ITする。しかし、おせじにも
使える技ではないので、倒し
た後HIT数は入るが、百烈
拳(強)のほうが、ラッシュユ



こっちのほうがいやすいぞ。

をかけたときなどにドツカン
ドツカン入るので超強力だ。
そのほかでも、飛竜脚を使え
ば数発は当たる。
はつきりいって、ドラゴン
は倒した後HITをねらうほ
うが男らしいぞ。

リョフ

●槍撃破(強)

HIT数10発以上!!

なんとと言っても一番HIT
させやすく、その上サクサク
と切りつけられる技のもちぬ
し、それがリョフだろう。使
い方は、敵の起き上がりに槍
撃破を重ねるだけでガンガン
入るぞ。ほかにも、投げで倒
した後HITをねらうことも
できる(どちらも7発)。面
白いのではねらってみよう。

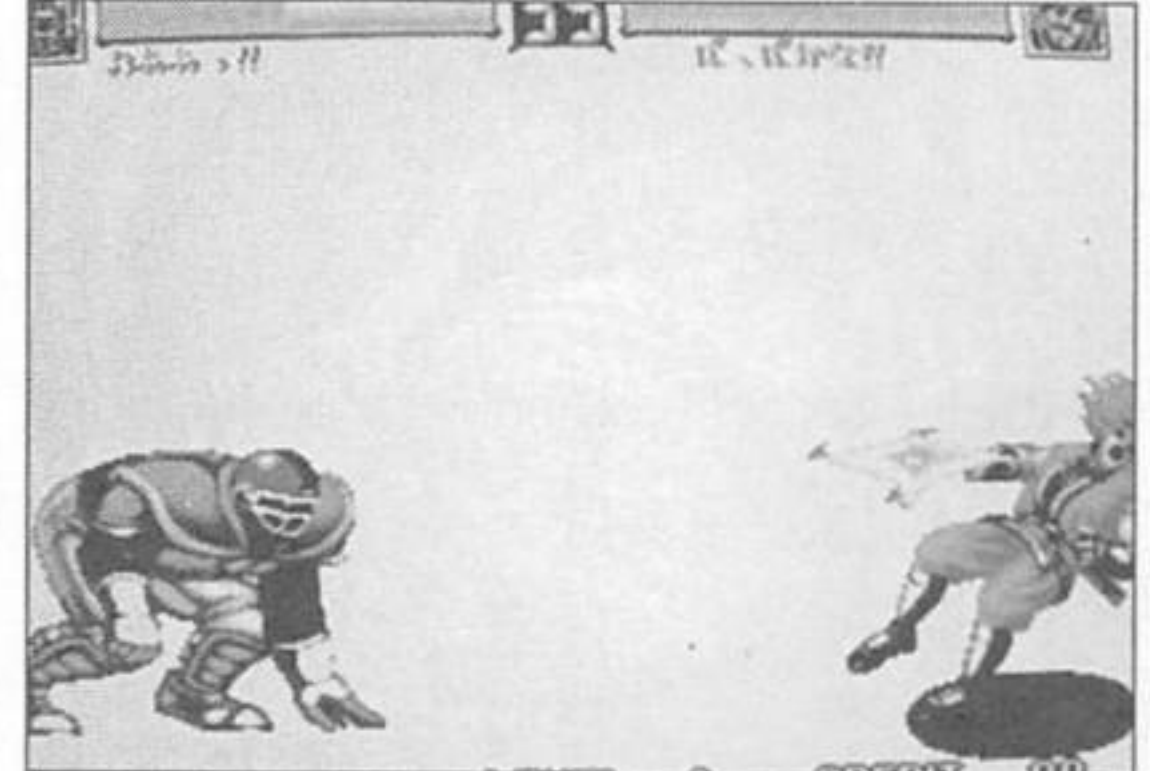


ザ、ザザザザツツとね。



血まわしくぐるぐる、オア、オ
アツツ。

キャンセルじゃ
なく、こんな
ことも



まずはね返してと、



ドカーン!!

飛び道具を持っている相手
と闘っているときに、その飛
び道具をはねかえし、それを
追いかける。そして、敵に飛
び道具が当たる瞬間に自分も
技を出す。そうすると、マキ
シマムの強パンチなども、倒
した後HITが2発入る。こ
んな感じで、全キャラが一発
(削り分)余計に当てること
ができるので覚えておこう。
さあ、これを見て相手をい
つもより余計につつつつ。

基板 安く売ります! 高く買います!

ナオ 18&20インチモニター

★業務用基板専用モニター(コントロールボックスとケーブルを差し込むだけでOK)★画面の拡大縮小ができます★超美しい画像保証します★タテ、ヨコ自由に置けます。初心者でもOK!簡単です。

18インチ	新品	¥54,000
20インチ	新品	¥56,000
ケーブル	コンボ・バナツイン・シグマ・ベガ各種	¥ 3,000
消磁器		¥10,000

ハイパワー コンボAV

★10cmダブルスピーカ、連射装置標準装備!
★ストII対応(12ボタン)
★ギャラクシーフォース2標準電源でOK!

ナオモニター用	新品	¥25,000
S端子、ビデオ対応	新品	¥30,000
RGB21ピン対応	新品	¥28,000
上記すべて対応	新品	¥33,000

リスト請求はハガキで
お願いします(無料)

(2回目から定期的に郵送します)

全国通信販売(ヤマト運輸)

ヤマトコレクトサービス
(代金引換)はじめました。

新作★中古予約大歓迎
中古品のみ消費税サービス★年中無休

きばん屋

〒431-02 静岡県浜名郡舞阪町舞阪2668-315
TEL&FAX. 053-592-7236
営業時間 朝11:00~夜8:00

電話してから御来店下さい。

ファイターズヒストリーダイナマイト

前半部は、クラウンの対戦。後半部では牛の出現条件を公開するぞ。

闘う 男色ピエロ 活用講座

対戦 ワンポイント・ クラウン

担当：TKO

本編に入る前に、まずは前々号の訂正モード。クラウンの大攻撃は、遠距離立ちキック以外のすべてにキャンセルがかけられます。土壇場の修正が間に合わなかったみたいなので、ここで改めて訂正させていただきます。ハイ。



指先でピシッ!と弾くように返すべし。

対空技は間合い で使い分けよう

クラウンの対空技で最初に思い浮かぶのは「しゃがみ大パンチ」。確かに汎用性は高いが、無論これ一つですべての技に対応できるはずもなく、中にはジャンプ大キックなど、出されたら返せない技がある。

そこで、これらのしゃがみ大パンチで返せない技に対し、立ち小パンチを指先で当てるようにして対処しよう。これは「返せない技」に限らず有効な対空技だ。



立ち小パンチでは間合いが遠いかな?という場合は、立ち大キックで返す方法もある。こちらの場合は、相手の着地するところに足の先を置いておくように出そう。立ち小パンチで返す場合に比べ、安全性が高く威力もある。

ただし、これらは正面から跳ばれた状態での話であり、相手に上からかぶられた場合は適用外となる。

上からかぶられた場合、必殺技の溜めが完了していればスピンドロップで返そう。溜めが完了していない状態では「しゃがみ大パンチ」で無理にでも返したくなるが、これはやめたほうがいい。

かぶられたのを確認してから大パンチで返そうとすると(弱点との)相打ちになることが多いのだ。溜めが完了していないのであれば、ガードをするのが無難。ガード直後は、投げもしくは一拍おいてスピリアタックorドロップを狙ってみよう。

弱では速度が遅いので、主に強で使用されるヘッドスタンプだが、しゃがんでいる相手に対して強のヘッドスタンプを単発で出しても、頭上を通り抜けてしまう。

立ち防御でガードされてしまう技なのに立っている相手にしか当たらないというのも妙な話だが、実は画面端に相手がいる場合、もしくは通常技からキャンセルで使えば、強で出したとしても、正確に相手にヒットさせられるのだ。

弱のヘッドスタンプは速度こそ遅いが、相手が画面上のどの位置にいて(しゃがんでいたりとして)も、正確に誘導される、という利点がある。

このことから分かるように、単発で使う場合は弱で、

ヘッドスタンプ の弱/強

クラウンのジャンプ小パンチは、指の先から腹部の辺りまでまんべんなく攻撃判定の広さを利用して、さながらめくるかのように胴体を当てるようにして、相手にガンガン跳び込んでみよう。ヒットしたら着地と同時に、頭が弱点の相手には立ち小パンチ→立ち大パンチ、足ならしゃがみ小パンチ→立ち大キックとい

つかみ系の投げ技であるといふことなんだけど、割と忘れられやすいみたいなので、一応チェックしておこう。

クラウンは必殺技がすべて溜め技なので、攻撃の連携を保ちにくいかもしれないが、小パンチとヘッドプレスで巧く間を補って闘おう。

投げてたら ボタンを連打

クラウンの投げ技は、相手を足で玉回しの如く扱うもの。一見、単に相手をおちよくっているだけのようにも思える仕草だが決して無意味な動作ではなく、足で回している間にボタンを連打することによって、投げの威力を増すことができるのだ。連打するボタンは、大小PK、どれでもかまわない。

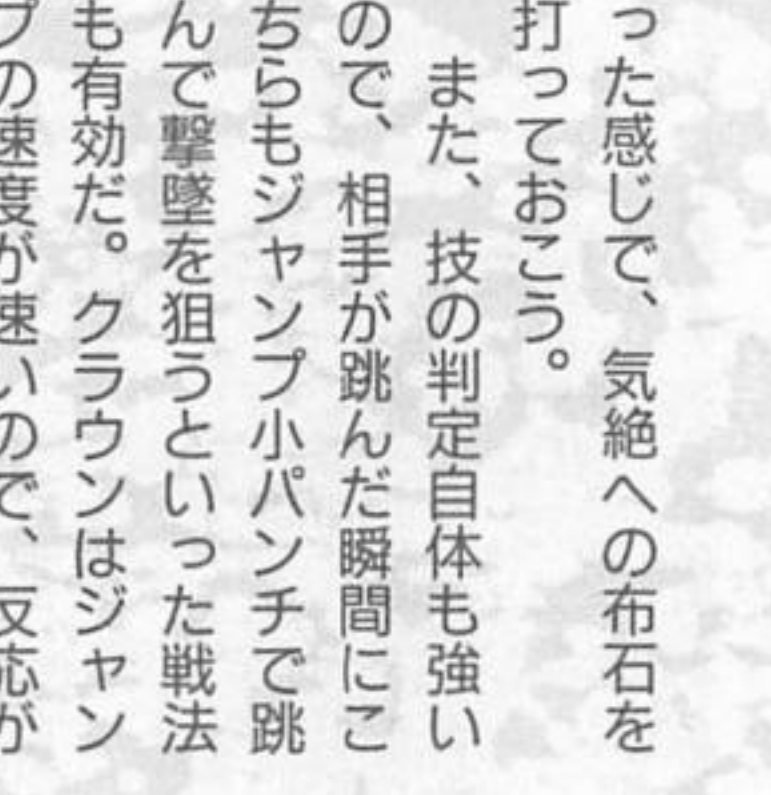
クラウンの投げ技は、相手を足で玉回しの如く扱うもの。一見、単に相手をおちよくっているだけのようにも思える仕草だが決して無意味な動作ではなく、足で回している間にボタンを連打することによって、投げの威力を増すことができるのだ。連打するボタンは、大小PK、どれでもかまわない。

大足払いから...



つた感じで、気絶への布石を打っておこう。

また、技の判定自体も強いので、相手が跳んだ瞬間にこちらもジャンプ小パンチで跳んで撃墜を狙うといった戦法も有効だ。クラウンはジャンプの速度が速いので、反応が早ければ早いほど確実に相手を撃墜することができるぞ。



さあ、牛だ!!

遅くなってすいません。
牛の大特集だ。

担当：松っちゃん

さっそく牛について書きたいのだが、その前に対CPU戦で楽に勝ち進めるワンポイントアドバイスをしておこう。

強いCPUを手玉に取るパターン大紹介

クリアできなければ念願の牛を拜むどころか、1コインクリアエンディングさえ見られない。次のパターンを読んで安定してクリアできるぐらいの腕前になってほしい。

●飛び道具跳び越える法

小足払いを連打(といっても3~4回でよい)してまず飛び道具を誘う。この飛び道具を飛び越してジャンプキック大足払いの2段を決める。別に気持ちよく連続技を決めてもいい。

レイのホイールキックやサムチャイのティールカウコンを使えば、飛び道具を抜けてそのまま攻撃することもできるのだ。

このパターンは、対レイ、フェイリン、ジャンに有効だ。



飛び越える。



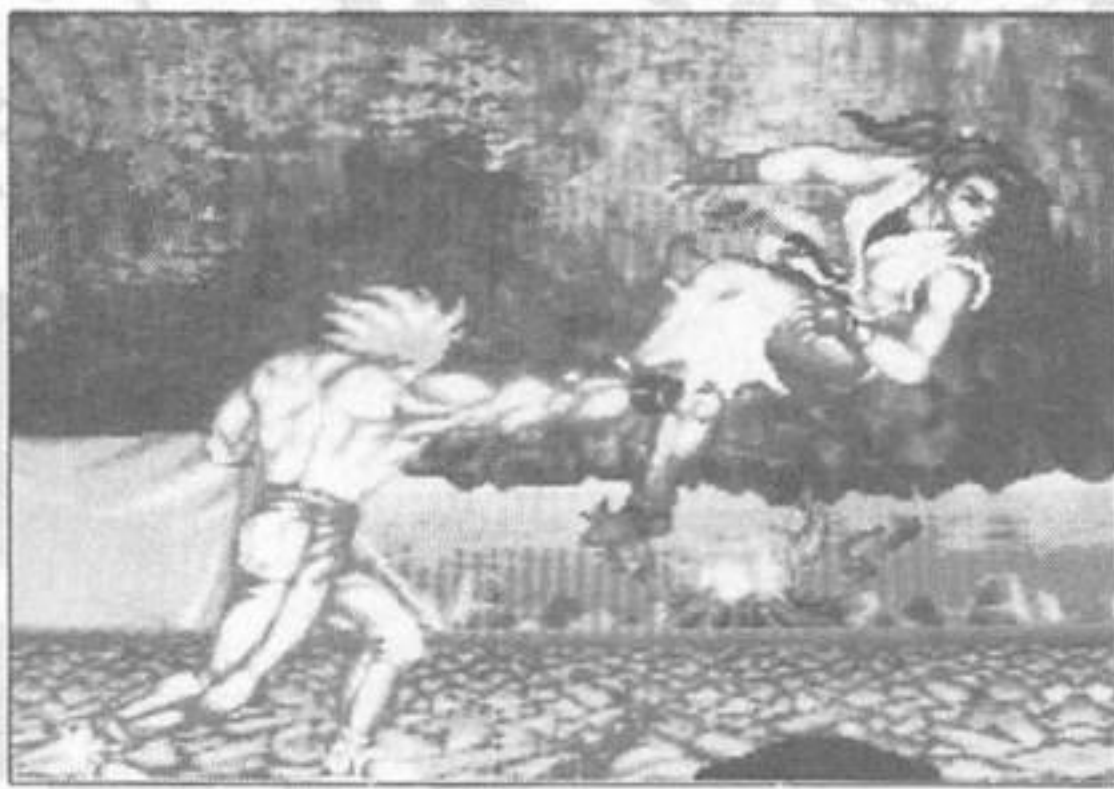
まずは、お約束の小足払い連打をしよう。



スキの大きいフックフラックに技を決める。



小スラをガードして、



ピチッと返す。



小足払いでオラスマッシュを誘って、



牛が降ってきて、



エキストララウンドスタート。



白鶴双飛拳で抜けることもできるぞ。

対ジャン戦ではしゃがみ小パンチを連打して小スラ→フックフラックを誘い、この技のスキに攻撃してもいいだろう。

●オーラピチ法

対ヨンミー専用のパターン。小足払いを連打してオラスマッシュを誘って立ち攻撃で返す。思ったより楽に返せるので一度試してみよう。

ヨンミーが垂直ジャンプしたときはオラスマッシュがくることも覚えておこう。

●ヘリコプター法

対ミソグチ、カルノフに使えるパターン。小足払い連打でチェスト(スーパー100キック)を誘い対空技で落とす。このパターンはフェイリンの白鶴双飛拳のような強力な対空技がないと使えないぞ。

●小足払い大足払い法

ほとんど全キャラに対して有効なパターンだ。しかし、



浅めに小足払い、

小足払いを重ねる位置が近いとCPUの起き上がり投げに投げられてしまうぞ。このことにさえ注意すればとても使えるパターンだろう。



大足払いへつなぐ。

牛の出現条件とは?

ズバリ言えば

①1コインクリア

②負けなし

③アーケードレベル2以上

家庭用レベル4以上

の3点。どれか1つが欠けても牛は出ないぞ。しかも、

メモリーカードを使ったインチキ全勝も使えないのだ。

3つの条件が満たされればエ

ンディングとスタッフロールの間に、牛との対決になる。エキストララウンドの表示終了後、すぐに牛との夢の戦いだ。

対CPU戦のシステムすべて

このゲームの対CPUの敵の並び方は4とおり。1人目に来るのはリ、サジ、ヨ、ンミ、ミゾグチ。1人目がこの4人から決定すれば2人目以降の順番が自動的に決定される。

さて、気になる得点システムのほうは、表を作ったので見てほしい。

このゲームには使えない?裏技が1つある。CPUにかまれたとき(サムチャイやクラウンなどに)2P側のレバーを左右に振るとCPUの

強そうに見えるが実は...

牛はやたらと大きいのが弱点として折れるし、投げも決まるぞ。しゃがみ小パンチが連打できるキャラで牛まで

強そうに見えるが実は...

いってれば、しゃがみ小パンチのみで勝つことも可能。サムチャイはしゃがみ小パンチ連打が遅いので、大足払いマットロンで牛を飛ばしてからティーカウロイで落とすパターンをおおう。



リョウコの縦四方固めも決まるぞ。



ついでに角も折る。



しゃがみ小パンチで突進を止めて、



ここで2P側のレバーをガチャガチャ左右に振る。

つかむ回数が増えるといった技だ。何か使い道があるのでしようか?

得点システム表

当てた技1種類につき	100点
2ラウンド目に勝つ	1000点
パーフェクト	1万点
弱点を取る	2000点
必殺技KO	5000点
タイムボーナス	タイム×100点

アイランドなら親切対応で低価格! 売り買い価格相談! 今すぐお電話を!

アイランドなら青春価格! 感激価格!

★カプコン

- ストリートファイター 16,000
- ストリートF2ターボ 15,000
- チキチキボーイズ 38,000
- 戦場の狼2 45,000
- ラストデュエル 10,000

★SNK

- スカイアドベンチャー 12,000
- 脱獄 8,000
- ストリートスマート 6,000
- スカイソルジャー 6,000
- ゴールドメダリスト 5,000

★コナミ

- 出たなツインビー 14,000
- サーカスチャーリー 10,000
- コントラ 8,000
- パンクショット 6,000
- 亀忍者タートルズ 8,000

★セガ

- ぼとぼと 60,000
- ゴールデンアックス2 50,000
- モンスターレア 8,000
- MVP 5,000
- めくるめくストーリー 3,000

★タイトー

- ハットトリック93 78,000
- ニンジャキッズ 20,000
- サンダーフォックス 20,000
- 龍神 18,000
- ガルメデス 12,000
- ニュージールランドストーリー 10,000
- カダッシュ 8,000
- 究極タイガー 8,000
- ヒットジャイス 8,000
- スラップファイト 8,000
- ファイティングホーク 6,000

- ハットリス 5,000

★テクモ

- 雷電 25,000
- ガンネイル 15,000
- ハチャメチャファイター 12,000
- サンダードラゴン 10,000
- クイズココロジ 3,000

★DECO

- ファイターズヒストリー 12,000
- ドラゴンニンジャ 12,000
- クルードバスター 10,000
- ファンキージェット 12,000
- サイドポケット 3,000

★バンプレ

- 戦国エース 38,000
- マクロス 18,000
- マクロス2 16,000
- S Dガンダムネオバトル 10,000

- 機動戦士ガンダム 8,000

★ナムコ

- フェリオス 70,000
- ドラゴンセイバー 40,000
- ギャプラス 25,000
- エメラルディア 12,000
- エクスパニア 10,000

★ネオジオ (業務用)

- F/ヒストリーダイナマイト 18,000
- 龍虎の拳2 10,000
- 餓狼伝説SP 10,000
- サムライスピリッツ 12,000
- 得点王 18,000

★麻雀

- プリンセスリーグ 15,000
- わくわくキャッチャー 15,000
- 麻雀女学園 15,000
- 麻雀学園 5,000
- リアル麻雀牌 3,000

リストご希望の方は ¥80切手2枚同封の上1・ランドまでお送り下さい。

アイランド

TEL. 0720-84-7501
FAX. 0720-83-0527

〒571 大阪府門真市脇田町21-13

上記価格はすべて消費税込みです。その他、多数在庫あります。

ネオジオ (業務用)
各種 ¥2,000~あります。

冒険初心者に
捧げるの巻

ライトブリンガー

LIGHT BRINGER

©TAITO CORP.

この記事を読んでプレイの糧とし、肉とせよ！

担当：SIVA

悪の根を絶つために
マスターすべし！

今回はこのゲームをプレイするうえで最低限知っておかなければならない基本項目をいくつか紹介しよう。

戦闘の基礎

1、アタック投げ

前々から書いてきていることだが、ライトブリンガーの世界における戦闘の基本だ。戦法としてはごく簡単なものだ。投げというシステムがあるのを利用して、歩き攻撃したあとにさらに投げるだけ。感覚的には格闘ゲームの投げ



攻撃しては少し歩、これが歩き攻撃だ。



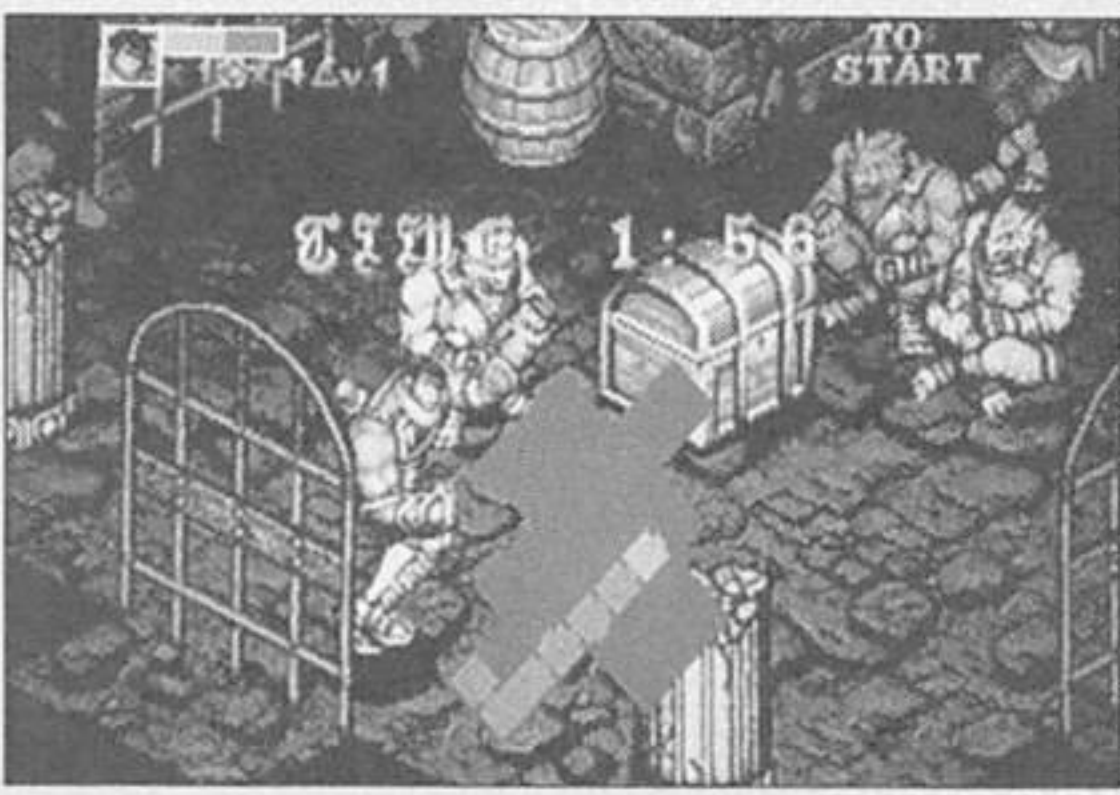
写真はわかりにくいけど、こんな感じ。

はめのような感じといえはわかっていただけだろうか？この戦法はザコキャラとの闘いには非常に使えるものだ。ボス戦で使えないのが残念だが（ボスは投げられない、しかし一部例外あり）、たいていのザコキャラはこれで楽勝だぞ。

2、先手ため攻撃

これは特にヴォルドが使うと有効なテクニック。このゲームをプレイしたところのある人はすでに存じだと思いが、ライトブリンガーの世界はいくつかの部屋から構成されている。そしてそれぞれ部屋にはプレイヤーが自由に動ける時間がセットされているのである。突然こんなことを書いたのは、ここで解説する戦法がこれに関係しているからだ。とにかく順番を追って説明しよう。

まず、ひとつの部屋にいる敵キャラをすべて倒すと、普通ならここで次の部屋へと進んでしまうところだろう。だが、よく考えてみよう。敵キャラをすべて倒してもたいしてはタイムアップまでには時間は残っているものである（よほど広い部屋でない限りは）。そこで次の部屋へ向かう前に、ため攻撃をMAXパワーまでためておくわけであ



各部屋にこの程度の時間がセットされている。



これで一気にカタがつくのだ。

る。ため攻撃がMAXパワーまでたまったら、次の部屋へと移動してみよう。ため攻撃は部屋を移つてもためが持続したままなので、あとは敵キャラが接近してきたところにぶち当ててやろう。

この方法は敵キャラの中でもHPの高いリザードマンや中ボスクラスの敵キャラには特に有効だ。厄介な敵キャラの出現場所を覚えておくとい

いだろう。しかし、これを実践するうえで注意してほしいことがひとつある。それはため攻撃の特性を理解してほしいということである。ここでまだ正しい認識をもっていない人のために、ため攻撃の特性を挙げてみよう。

- 1、ため攻撃はためるほど強い（MAXパワーは身体が黄金色に輝く）。
- 2、移動しながらためることが可能（部屋から部屋へ移動している間もOK）。
- 3、ため攻撃がたまっている状態で攻撃を受けると、ためが解除される。
- 4、プレイヤーのレベルが高いと、ため攻撃のため時間も早くなる。
- 5、ためている状態でアタ

武器アイテムに
ついての詳細！！

ここで読者の方からも希望のあった武器アイテムの効力、ダメージ値などについて詳しく説明してみよう。

まずひとつに武器アイテムといっても、ライトブリンガーにはキャラ別に設定されているものと全キャラ共通のものがある。先にキャラ別に設定されている武器アイテムについて解説しよう。

キャラ別に設定されている武器アイテムを拾った場合、点数が加算されることは通常ない。だが、現在装備している武器アイテムと同じものを拾った場合に限り、ボーナス点が加算されるのだ。

パワーアップは当然しないが、レベルを早く上げるためにはかなり重要なことだ。表にしてあるので、ボーナス点を参考に効率的なレベルアップをしてほしい。

入手武器	ボーナスポイント
標準武器	200000P
火の武器	70000P
雷の武器	70000P
氷の武器	70000P
力の武器	90000P
聖の武器	90000P

ツクボタンを離すと、ため攻撃が出る。

と、このぐらいが最低限知っておいてほしい特性だ。とりあえず1〜4までの特性については、ここではあまり問題にならないだろうと思う。

ここで注目してほしいのは5番目に挙げた特性である。先に書いたとおり、ため攻撃は部屋を移してもためが持続している。ということは、部屋から部屋へ画面が切り換わる間もためることができるといふことだ。

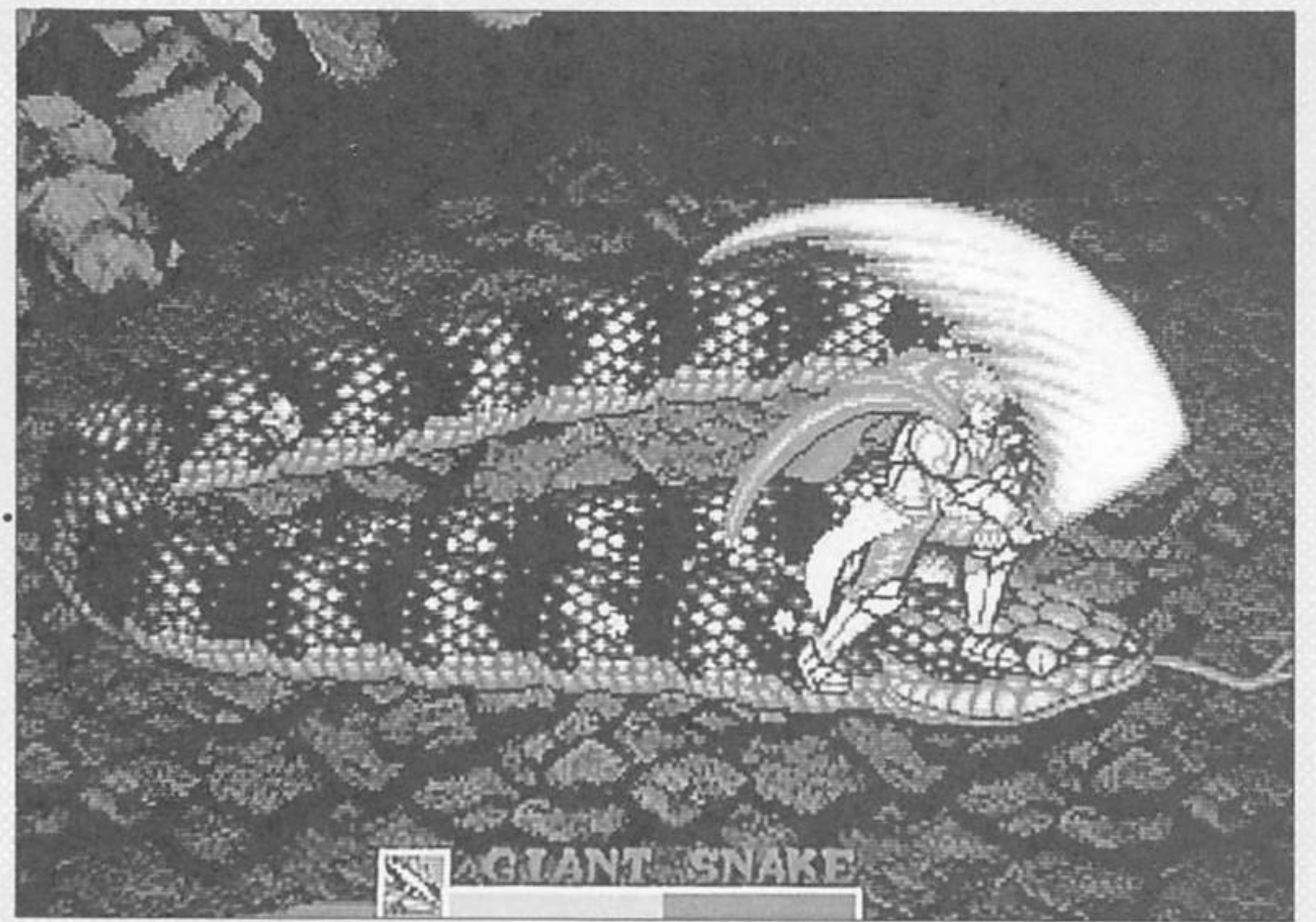
そこで、この「先手ため攻撃」を使う際に注意してほしいのは、次の部屋へ画面が変わる間もアタックボタンを押し続けたままにしておく、ということである。つまり、次の部屋へ移るあいだにアタックボタンを離すと、次の部屋に移動した瞬間にため攻撃が出てしまうのである。このミスは、ため攻撃の特性さえ把握していれば未然に防げるものだ。このゲームのクリアを目指している人は、ため攻撃の特性5つは必ず覚えておくべきだろう。

ボスとはこう闘えー！ 1面特集

このゲームをプレイしたことがある人なら知っているだろうが、ライトプリンガーに登場するボスはかなりの強さだ。そこでこれまでの攻略で登場した中ボス・面ボスの中から特に苦戦になりがちなる面をキャラ別ワンポイントで見えていくことにしよう。

1面中ボス ジャイアント スネーク

最初のころはこいつに泣かされた人も多いことだろう。



狂戦士と化したアッシュ。ジャイアントスネークがかわいそうな気さえる。

おそらくライトプリンガーをプレイしている人ならこいつに手こずることはもはやないと思うが、キャラ別で最良の手段と思われるものを説明してみることにしよう。

●アッシュの戦法

アッシュの場合、この闘いでカギを握るのは必殺技パーサーだろう。攻撃中全身無敵というのも大きい。このジャイアントスネーク戦では別の狙いがある。

ジャイアントスネークの攻撃は画面中を動き回り、時折動きを止めてはプレイヤーを飲み込むために奇襲してきたりする。また、まれにとぐるを巻いているときもある。別の狙いというのはほかでもない、このとぐるを巻いているときにパーサーでめった斬りにするというものだ。まれにとぐるは、こちらの誘導しただけで簡単にとぐるを巻いてくれるはずだ。パーサーはほかキャラの必殺技と違い攻撃時間が長いのでジャイアントスネークが固まっているところを斬り刻んでやる。うまくいくとパーサー2回分でジャイアントスネークを瀕死の状態にできるのだ。



ジャイアントスネークは減ります。

●グレンの戦法

ジャイアントスネークに限ったことではないが、グレンのボス戦はほとんどボディプレス(レバー下+アタックボタン)で決着がついてしまう。ボディプレスは当たれば敵は倒れるうえに、数回ヒットするのだ(ジャイアントスネークは倒れないけどね)。

というわけで、この闘いも例外にもれずボディプレス中心で臨もう。余裕があれば必殺技の爆砕陣を使うと勝負が早くつくぞ。

●システイの戦法

基本はダッシュ攻撃のスライディング。このスライディングは下段攻撃のため、連続攻撃では背の低い敵に攻撃できないシステイにとっては重宝するぞ(連続H+する)。ため攻撃はスカル可能性が高いためこの闘いは使えない。ヴォルドの戦法



みよりのメテオの破壊力！

必殺技メテオスライクが使えるなら、メテオで決まり。やはりジャイアントスネークがとぐるを巻いたところを狙うとGOOD！(メテオ2回でほぼ勝利確定) ちなみに、メテオが使えないと少々キツイ展開になる。その場合はため攻撃(MAXパワー)で攻撃するしかない。



ああ〜。はずしまったあ〜。

防具アイテム名	耐久値	武器アイテム名	ダメージ
WOOD SHIELD	1	CROSSBOW (矢一本)	4 ヒット
ROUND SHIELD	2	BANDIT SABER	5 ヒット
HORN SHIELD	3	HAND AXE	6 ヒット
IRON SHIELD	4	SPEAR	8 ヒット
SPIKE SHIELD	5	MORNING STAR	10 ヒット
		BULLOVA	12 ヒット

ほかにも随時明らかになった事柄は載せていく予定ですので、ご覧下さい。

次に全キャラ共通の武器アイテムについて。これについては武器系は敵にあたるダメージ値をドットで、防具系は防げる攻撃の回数を表に記してある。公開が遅れて申し訳ありませんが、前々回で載せた一覧表と照し合わせて見るとよいでしょう。

1面ボス
ダークナイト

初めて闘ったときに、1面のボスにしては強いと感じた人が多いのではないだろうか？

すでにご存じのとおり、このダークナイトの正体はかつての王国の騎士団長「アルピオン」である。そしてアルピオンは剣士として王女救出に向かったアッシュの父親でもあるのだ。

たしかにこれなら強いのも納得できる。しかし、ここではキャラ別にその邪悪なパワーに支配されてしまった彼の倒し方をお教えしよう。

●アッシュの戦法

肉親対決ということが影響してかつライ闘いである。基本的には1回斬っては逃げるという作業を繰り返すことになる。

ダークナイトの攻撃は動きが鈍いが、1発の攻撃力はかなり大きい。とにかく最初は奴の手にしている魔剣を落と



逃げつつ斬る。



こうして魔剣を落として…

すことだ。この魔剣は、ダークナイト自身を攻撃すれば落とすことができるぞ。

だが、これで安心してはいけない。魔剣がなくてもダークナイトには投げ技があるからである。強引につかみにくるので、1回接近して攻撃したら即座に逃げよう。

と、以降はこの繰り返しでよさそうだがそうでもないのだ。実はダークナイトの持っている魔剣は意思を持っている。そのためダークナイトの手から魔剣が落ちても常に魔剣には注意をしておこう。落ちた魔剣はしばらくしたあと宙を移動してダークナイトの手に戻ってくるのだ。ダークナイトとの闘いに夢中になっていると、宙を移動してきた魔剣に後ろからバツサリということがありがちなので、用心しておいたほうがいいだろう。



この魔剣の動きに気をつけるべし。

とりあえず魔剣にさえ注意すれば長い戦闘にはなっても

勝てる闘いなので慎重にこころ（要忍耐）。

●グレンの戦法

ジャイアントスネーク戦でも書いたことだが、この闘いもボディプレスのみでいける。

●システイーの戦法

基本的にアッシュと同じ。だが、システイーの連続攻撃は蹴りが主体なため、アッシュに比べてリーチが長いのでやりやすいだろう。

●ヴォルドの戦法

やはり頼みとなるのはメテオだ。しかし、必殺技が使えない状況にあるのなら別にたぬ攻撃でもかまわない。ダークナイトは動きが鈍いので、ヴォルドにとっては楽な闘いといえるだろう。

今回はプレイ初心者のための内容にしました。次号では3面へ進みます。

BICKYESに

『ストII X 金曜大会』

が戻ってきた!!

知ってる人はお待たせしました。知らない人は初めまして。

熱冷めやらないストII Fanのため、Bickyeyes friday Battleがスタート!

- 3人1組1チーム。チーム参加費300円。
- 1チーム作れない場合はビッキーズの方でチームをまとめます。気軽に参加して下さい。
- ハメ、待ち有りのトーナメント形式。
- 上位戦は100インチプロジェクター使用で迫力倍増。

- レトロコーナーも充実しています。
- テーマ別コーナーは毎週土曜日に内容が変わります。
- コミュニケーションノートが復活しました。
- イラストも大募集中!!
- ハガキ、もしくは店内アンケート回収箱にて受付中です。

随時受付しています。どんどん参加してくださいな。

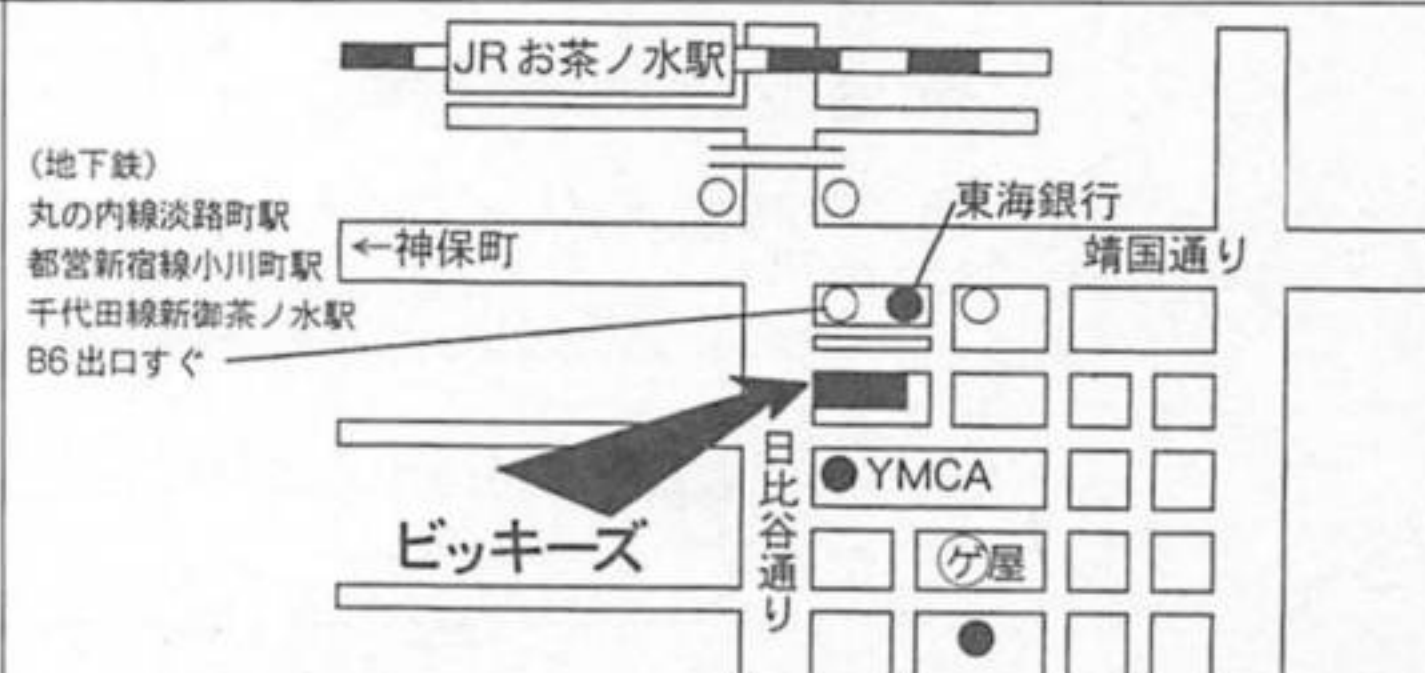
昔のゲームをやるなら…

ビッキーズ
Bickyeyes

☎03-3294-5444
OPEN 10:00~0:00

年中無休です。

〒101 東京都千代田区神田美土代町9
千代田21ビル地下1F
4月9日に店内改装しました



新発売!!

6ボタン全て使用 (1P・2P 両用) 家庭用NEOGEOケーブル ¥9,800

VEGA-9000DX専用 ※トリガーボタン:自由にセットできます。※同時押しボタンOK。

“VEGA-9000DX” 究極のコントロールボックス ¥53,000

各連射のON/OFF切換SW (連射スピード確認LED付きSW)



在庫大処分!

※写真はスーパーストリートファイターII専用パネルタイプです。



SF用ジョイスティック SF-1000の特徴

- 樹脂と違い重量感のある金属ケースですので素晴らしい安定感があります。
- 使用しているパーツは全て業務用のものでバツグンの耐久性と操作性です。
- R・A・B・X・Y・Lの6つボタン全て連射ON/OFF機能付きです。
- トリガーボタンを押さなくても連射する連射固定SW付きです。
- 連射VRでスピードを変えられます。
- トリガーX・B反転することができます。
- デザインも刷新されました。

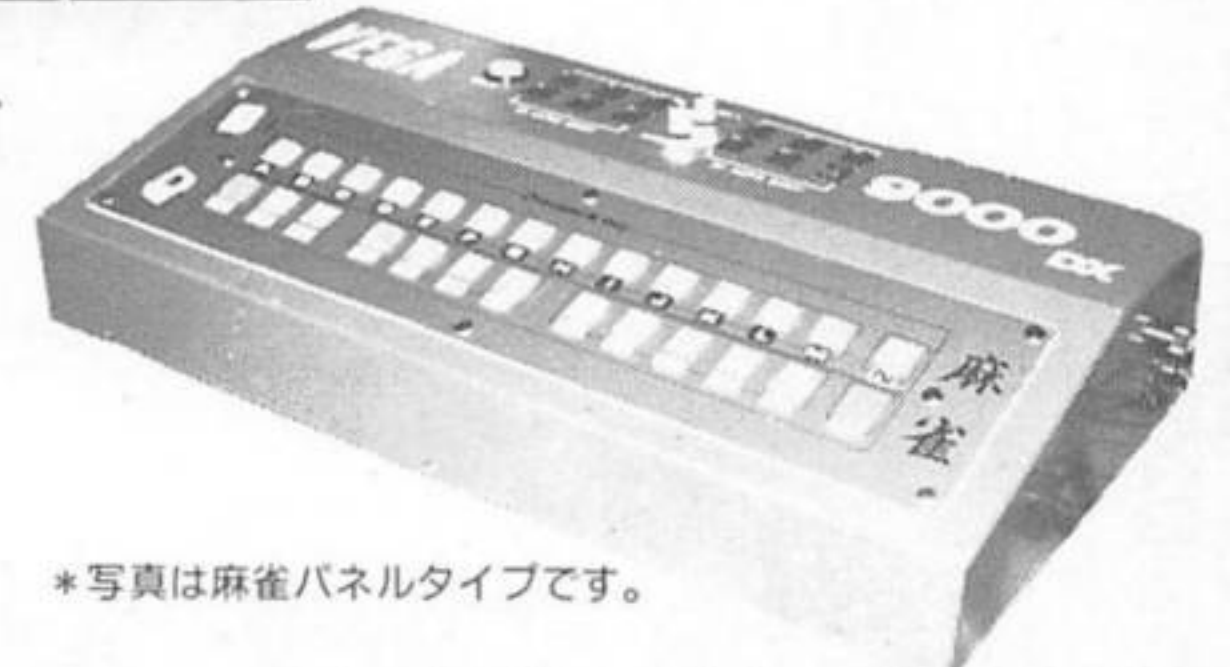
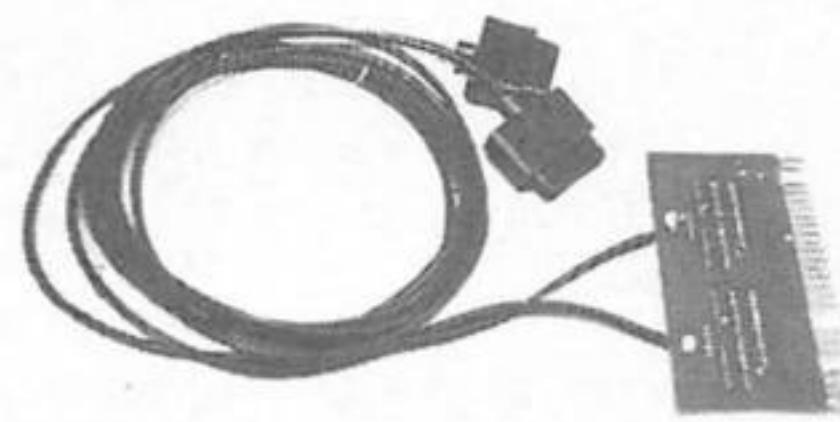
VEGA-9000DX ターボパネル仕様 限定在庫処分 ▶ ¥47,000 ※数量に制限があります

- スーパーストリートファイターIIに対応。
(カプコンオリジナルスーパーストII専用パネル使用)
- ビデオ RGB21ピン S端子TVに対応。
- ステレオ基板内蔵。
- 連射ON/OFF SW12コ付き。
- 連射スピードが目目で判るLED付き。
- 電源セルフチェック機能付き。
- マージャンパネル(別売)取り換え簡単に出来ます。
- 秘密のコネクターでおもしろさ倍増。
- PCエンジン・メガドライブ・Fコン用の
ジョイスティックとしても使用出来ます。

VEGA-9000DX対応 スーパーファミコン用 ケーブル

¥8,000 (2P可)

新発売



- (別売)
- PCエンジン(6ボタン用)ケーブル ¥8,000
 - PCエンジン用ケーブル ¥3,500
 - メガドライブ用ケーブル ¥3,500
 - Fコン用ケーブル ¥3,500
 - パソコン用ケーブル ¥2,500

★基板ニュース★

- スーパーストIX絶賛発売中。
- スーパーストIIからスーパーストIXへの改造も受付中。
- エイリアンVSプレデター発売中
エイリアンVSプレデター改造も受付中
- 極上パロディウス発売中
- その他新製品、中古基板多数あります。
くわしくはお電話で。

ハッピー商会

シンガクチ GM係

〒662兵庫県西宮市獅子ケ口町13-2

TEL 0798(71)2910 FAX 0798(71)7107

上記の電話にかからないときはマニア専用なんでも相談室
030または040(71)84103まで!

■全基板、格安にて販売中!!

VEGA-9000DX

取扱店

関西地区

ソフトランド

秀和

☎06-649-7177

資料希望の方は、80円切手3枚同封して下さい。
どんどん送ってね。

■お申込方法

- 商品のご注文は、住所・氏名・電話番号・年齢・希望の商品名をハッキリ書いてハガキでお申し込み下さい。
- お急ぎの方は電話でお申し込み下さい。
- 代金は商品と引き換えて、お支払い下さい。
- 3カ月間保証書付きです。
- アフターサービスは完全ですので安心して下さい。



TFCファミリークラブの通信販売

※TFCファミリークラブは11月24日より移転致しました。お申し込み、お問い合わせは新住所でお願い致します。

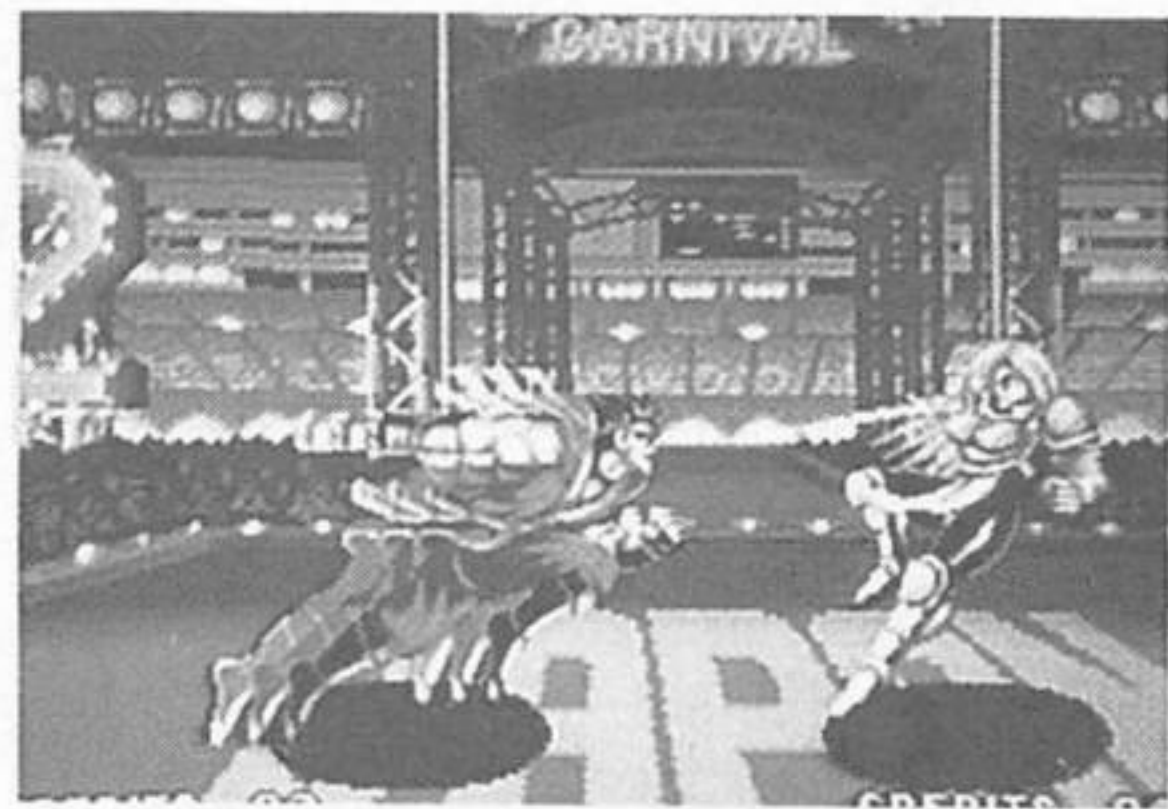
NEO・GEO[®] ファンに贈る熱きメッセージ

6月10日発売!!

ワールドヒーローズ2 JET

(178メガ) 定価¥29,800(税抜)
10%OFF→¥26,800(販売価格)

世界中の英雄を集め、一本勝ち抜き大会形式で繰り広げられる超武会。しかし、その華やかな大会の裏で暗躍する黒い陰が…。



5月27日発売!!

得点王2

(106メガ) 定価¥28,000(税抜)
10%OFF→¥25,200(販売価格)

四年に一度の世界最大のサッカーの祭典「ワールドトーナメント」地方予選最終戦を皮切りに、熱狂と興奮の闘いに挑戦!!



好評発売中!!

ハイパワーゲームマシン「ネオ・ジオ」

定価¥48,800(税抜)
20%OFF→¥39,040(販売価格)

ゼーセンそのままのプロ仕様。アクションが多彩。グラフィックが美しい。サウンドがリアル。大容量ゲームが続々登場。テレビでハイパワーゲームを楽しんじゃおう!



NEO・GEOグッズプレゼント!!

只今、本誌掲載のNEO・GEO商品¥10,000以上お買い上げの方、先着100名様に1件につきプレミアムNEO・GEOグッズ(NEO・GEO キャップ・Tシャツ・キャラクター人形等)プレゼント!! お申し込みは今すぐTELにて!

好評発売中!!

マルチアミューズメント「ワンダーメガ」

定価¥59,800(税抜)
20%OFF→¥47,840(販売価格)

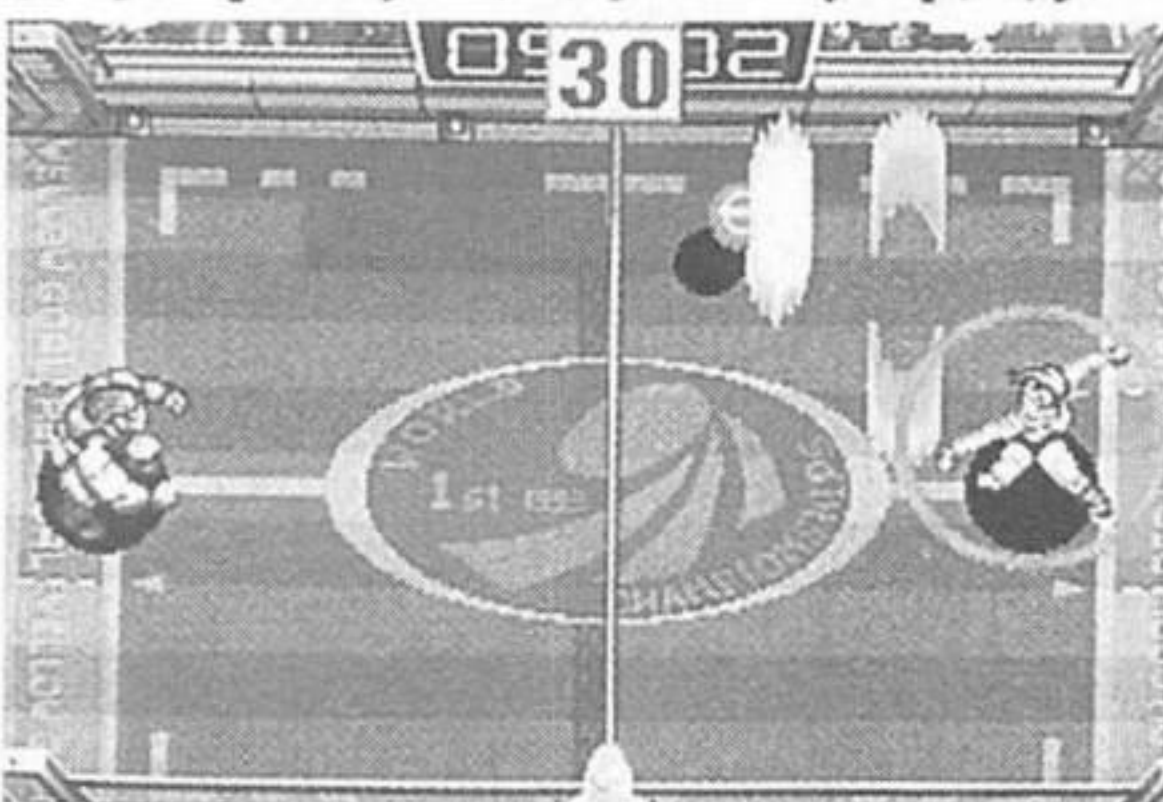


ゲームからカラオケ、電子ブック、音楽まで、楽しさ満載、6ボタンコードレス「ワンダーメガ」。どんな早ワザにも確実にレスポンス、CDアクセスも敏速、しかもTVもゲームもこのパッドひとつで操作可能。

ファイターズヒストリーダイナマイト (122メガ)



フライング・パワー・ディスク (74メガ)



※尚、「ネオ・ジオ」本体には付属のコントローラーは1台のみです。二人プレイには下記別売が必要です。
●専用コントローラー ¥6,480(販売価格)

好評発売タイトル(オール10~15%OFF)

タイトル	定価(税抜)	販売価格
ファイターズヒストリーダイナマイト	¥28,000	¥25,200
フライング・パワー・ディスク	¥25,000	¥22,500
龍虎の拳2	¥29,800	¥26,800
ミラクルアドベンチャー	¥25,000	¥22,500
餓狼伝説SPECIAL	¥28,000	¥25,200
サムライスピリッツ	¥28,000	¥25,200
ファイヤー・スープレックス	¥28,000	¥25,200
餓狼伝説2	¥28,000	¥25,200
ワールド・ヒーローズ	¥25,800	¥23,200
龍虎の拳	¥38,000	¥25,200

▼通信販売でのお申し込み、ご予約は下記へ(地方発送可)

※TFCファミリークラブは11月24日より移転致しました。お申し込み、お問い合わせは新住所でお願い致します。

まとめて欲しい! クレジットでらくらくあと払い。

(3万円以上)

お申し込み方法
タイトル名・メーカー名・金額・住所・電話番号・氏名・年令を明記の上、右記いずれかの方法でお申し込みください。お申し込みの方は商品梱包費・送料として¥800いただきます。

〈お支払い方法〉税込価格にてお申し込み下さい。

TFCファミリークラブ
ゲームメイト8係

03(5965)2809 FAX. 03(5965)2810
〒171 東京都豊島区高松1-11-15 西池袋MTビル502 GM-8
●電話受付時間▶日曜・祭日・第1・2土曜日を除くAM10:00~PM6:00

先払い

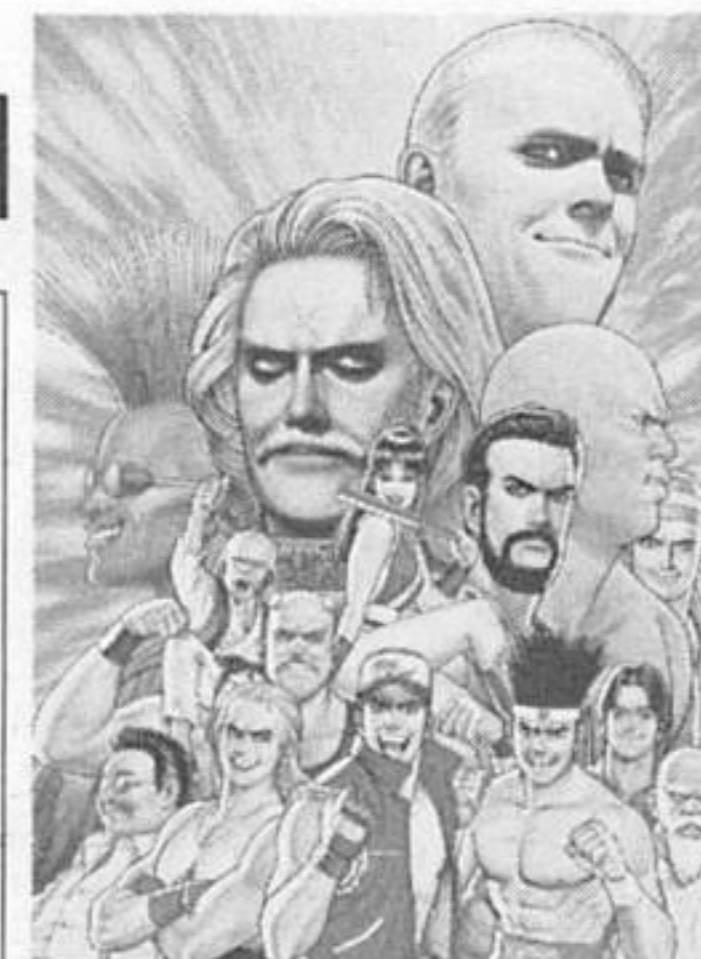
①銀行振込み(一括) 振り込む前に必ず左記の必要事項を、電話かハガキでご連絡下さい。(振込先)第一勧業銀行 下谷支店 (番)1321716 さくら銀行 代々木支店 (番)6367784 (口座名) TFCファミリークラブ

②現金書留(一括) 左記の必要事項を別紙に記入し、現金と同封の上、お申し込み下さい。

後払い

③代金引き換え(郵便局)後払い 手数料として、100円切手12枚同封の上、お申し込み下さい。郵便局より配達通知書が到着次第、代金と印鑑、配達通知書を持参の上、最寄りの郵便局にてお受け取り下さい。

④クレジット 分割後払い ボーナス一括払い ジャックス(代行) ご購入金が3万円以上の場合にご利用できます。希望支払回数または、お支払いボーナス月とお支払い方法(銀行振込、銀行自動引落とし、郵便振込)をお電話かハガキにてご連絡の上お申し込み下さい。
※学生の方は必ず保証人が必要です。



※TFCファミリークラブは11月24日より移転致しました。お申し込み、お問い合わせは新住所でお願い致します。

ゲームデザイナー養成

ゲームのホントのおもしろさは、プレイするより創ること。



そろそろキミも創る人になって、
ハマっている人を
おもしろがらせてみないか？

4月生願書受付中
入学案内書は下記住所へ！

■新鮮なストーリー構成！ 今様のキャラクター！
美しい画面を創る背景画！ 自然な動きの動画描写！

ゆま蓄積された
アニメーション技術が
ゲーム制作に生きる！



■修業年限2年・定員80名・願書締切り3月31日

'95年度4月生願書好評受付中！
コンピューターゲーム科

■就職抜群！ 学生寮(男女)あり。朝日・毎日・読売・東京・産経 各新聞社奨学制度あり(学費全額免除、返済なし、給与12.0万円)。学院見学随時可(TELにて要予約)。JR水道橋駅西口徒歩1分。

'95年度生・願書受付中！

- ◆アニメーション科
- ◆アニメーション声優科
- ◆コンピューターゲーム科
- ◆エアーブラシ彩色科
- ◆アニメーション美術科
- ◆漫画家プロ養成科
- ◆アニメキャラクター科
- ◆イラストレーション科
- ◆漫画原作シナリオ科
- ◆コミック編集者養成科



社団法人/日本漫画家協会賛助会員・社団法人/日本映画テレビ技術協会々員・財団法人/日本視聴覚教育協会々員

東京アニメーター学院

〒101 東京都千代田区三崎町3-4-9 ☎03(5276)1511(代)

入学案内書 住所・氏名・年令・電話番号・志望学科を明記、250円分の切手同封、上記住所へ。

おてもとに!!

サービスをご利用ください

商品代金と商品の
引き替えシステム

アーケード基板から 家庭用ゲームソフトまで 豊富な在庫

ほんの一例

カプコン	データイースト	バンプレスト
ストリートファイター ¥15000	クルードバスター ¥10000	戦国エース ¥35000
ストリートファイターII ¥10000	キャプテンアメリカ ¥19000	マクロス ¥26000
ストリートファイターIII ¥16000	デスブレイド ¥13000	マクロスII ¥16000
ストIIダツシユターボ ¥19000	ダークシールド ¥12000	ウルトラマン ¥6000
カプコンダイズ2 ¥19000	ダークシールドII ¥15000	SDガンダム ¥6000
パース ¥29000	ファイターズヒストリー ¥13000	機動戦士ガンダム ¥13000
スーパーストリートファイターII ¥65000	ファンキージョット ¥13000	SDガンダムネオバトル ¥12000
スーパーストリートファイターII X TEL	ロボコップ ¥10000	ウルトラマン倶楽部 ¥6000

コナミ	アイレム	ナムコ
X-MEN ¥25000	アンダーカバーコップ ¥35000	ニューマンアスレチック ¥39000
エスゲーブキッズ ¥22000	R-TYPEII ¥12000	スーパーワールドコート ¥39000
グラディウスII ¥19000	R-TYPEレオ ¥18000	ナックルヘッズ ¥25000
龍忍者 ¥10000	イージーサイト ¥8000	F/A ¥22000
クライムファイター ¥9000	エアージェル ¥12000	エクスパニア ¥10000
グラディウスIII ¥19000	ガンフォース ¥10000	エメラルディア ¥19000
ガイアポリス ¥19000	海底大戦争 ¥39000	ネビュラスレイ ¥85000
クオース ¥3000	ギャロップ ¥8000	ディンクルビット ¥55000
サンダーウロス ¥16000	ガンホーキ ¥12000	
ゼクセクス ¥22000	サンダーブラスター ¥10000	
サンセットライダー ¥38000	犬工の源さん ¥6000	
ゴリショー ¥32000	ドラゴンロード ¥12000	
出たなツインビー ¥18000	ボンバーマン ¥10000	
トワイゴン ¥15000	メジャータイトル ¥29000	
ハンキーオヘア ¥32000		
バロディウスだ! ¥15000		
マーシャルチャレピオン ¥29000		
ミスティックウォリアーズ ¥35000		

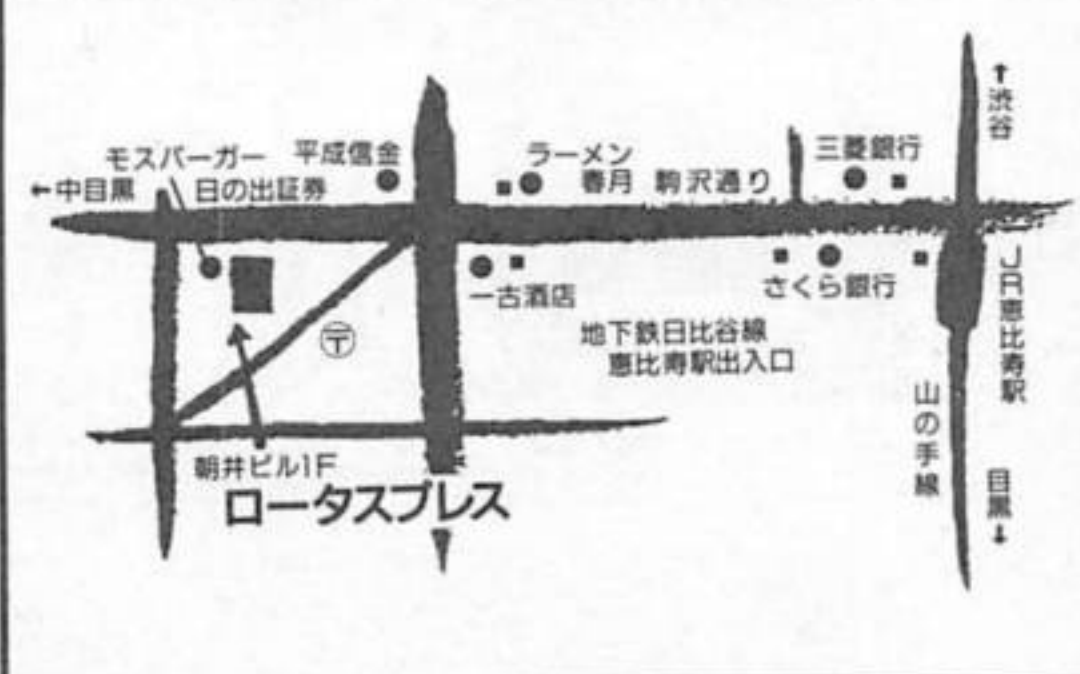
タイトー	東亜プラン	その他
レイフオース ¥79000	究極タイガー ¥8000	シュトラール ¥6000
阿修羅ブラスター ¥15000	達人 ¥10000	オメガファイター ¥7000
グリッドシーカー ¥29000	達人王 ¥19000	ゴモラ ¥7000
ガルメデス ¥10000	トギューン ¥15000	エアバスター ¥15000
麻雀クエスト ¥29000	ブレイクゼイト ¥12000	F1グランプリ ¥3000
ブランディア ¥15000	アービー ¥8000	ソニックウイングス ¥26000
	ゼロウイング ¥8000	ゼロチーム ¥36000
	ダイマナ ¥10000	ソルダム ¥5000
	V・ファイブ ¥19000	上海 ¥5000
	ナックルバックス ¥29000	ハチャメチャファイター ¥14000

おまの キミの家でアケドゲームをしよう



その他基板は豊富に用意しております。

初めての方大歓迎!!
お気軽にTELください





翌日商品が 日本全国早くて便利なコレクト

NEO・GEO



ザ・通販

ファイターズヒストリー
ダイナマイト

¥28,000 →
発売中 ¥22,500

得点王2

¥28,000 →
発売中 ¥22,500

ワールドヒーローズ2
JET

¥29,800 →
発売中 ¥23,800

トップハンター

¥28,000 →
絶賛発売中
¥22,500

NEO GEO

本体 48,800円
→32,800円

3DO R.E.A.L

本体 54,800円
→49,800円

ソフト名(新品)	定価	販売価格
餓狼伝説スペシャル	28,000円	21,800円
サムライスピリッツ	28,000円	21,800円
ファイヤースープレックス	28,000円	13,800円
龍虎の拳	28,000円	19,800円
ワールドヒーローズ	25,800円	13,800円
キングオブザモンスターズ2	25,800円	13,800円
餓狼伝説	23,800円	9,800円
戦国伝承	19,800円	9,800円
フライングパワーディスク	25,000円	18,800円
龍虎の拳2	29,800円	19,800円

※価格は変動する場合があります。

KIC PANA TWIN (S内蔵)

本体 38,000円
RGBケーブル 3,000円

シグマAV-3000 (S内蔵)

AV3000 25,000円
Σ 6000ターボ 13,800円

NEO・GEOパーツ類	定価	販売価格
コントローラー	6,300円	5,700円
ファイティングスティックNEO	6,780円	6,200円
メモリーカード	3,300円	3,200円
ACアダプター	3,500円	3,400円
AVコード	1,200円	1,100円
RFコンバータ	2,000円	1,900円
RGBケーブル	2,200円	2,100円
業務用MVS-1 (新品)	48,000円	48,000円

※送料・代引手数料は一律1,300円/表示金額は税別価格です。

☎03-3760-6630
AM11:30~PM8:00

(株)ロータスプレス

〒150 東京都渋谷区恵比寿南2-1-9朝井ビル1F
TEL.03-3760-6630 FAX.03-3760-5359

CD・ビデオもたくさん扱ってるよ!!

京都・山科に来たら、 富貴に寄ってね!

大型ゲーム機もあります。
価格・在庫はTELでお願いします。



- | | |
|--------------------------|--------------------------|
| イメージファイト..... ¥9,000 | ボンジャック..... ¥15,000 |
| 海底大戦争..... ¥48,000 | 雷牙..... ¥12,000 |
| フック..... ¥18,000 | ダイエットゴーゴ..... ¥10,000 |
| ブレイゾン..... ¥3,000 | デスブレイド..... ¥12,000 |
| マジカルクリスタル..... ¥8,000 | ナイトスラッシャーズ..... ¥35,000 |
| スーパーストII..... ¥95,000 | バルダーダッシュ..... ¥12,000 |
| ストII..... ¥9,000 | ファンキージェット..... ¥12,000 |
| ストIIダッシュ..... ¥13,000 | ワンダープラネット..... ¥8,000 |
| ストIIダッシュターボ..... ¥28,000 | ゼロウイング..... ¥10,000 |
| バース..... ¥25,000 | ドギューン..... ¥20,000 |
| マッスルボマー..... ¥50,000 | ナックルバッシュ..... ¥18,000 |
| クォース..... ¥7,000 | ヴィマナ..... ¥15,000 |
| サプライズアタック..... ¥6,000 | フィグゼイド..... ¥18,000 |
| バンクショット..... ¥5,000 | ブイファイヴ..... ¥25,000 |
| ヘクシオン..... ¥5,000 | F/A..... ¥22,000 |
| ファイナライザー..... ¥8,000 | エメラルディア..... ¥25,000 |
| サイバトラ..... ¥18,000 | ドラゴンセイバー..... ¥60,000 |
| ソルダム..... ¥18,000 | ウルトラマン..... ¥3,000 |
| ビッグストライカー..... ¥23,000 | 機動戦士ガンダム..... ¥10,000 |
| ファンタズム..... ¥18,000 | マクロス..... ¥23,000 |
| ゼロチーム..... ¥45,000 | ターボフォース..... ¥15,000 |
| タントアール..... ¥25,000 | タオ体道..... ¥15,000 |
| テトリス..... ¥23,000 | ハットリス..... ¥3,000 |
| フラッシュポイント..... ¥10,000 | パイブドリーム..... ¥3,000 |
| レスルウォー..... ¥15,000 | シュマイザーロボ..... ¥30,000 |
| モンスターレア..... ¥15,000 | 魔法大作戦..... ¥35,000 |
| カダッシュ..... ¥12,000 | アクロバットミッション..... ¥10,000 |
| スラップファイト..... ¥8,000 | シュトラール..... ¥12,000 |
| 龍神..... ¥18,000 | ブラックハート..... ¥12,000 |
| ダブルドラゴン..... ¥9,000 | 戦国エース..... ¥35,000 |
| S.T.G..... ¥3,000 | |
| ガンネイル..... ¥18,000 | |
| レスルフェスト..... ¥3,000 | |

今月の超目玉

ドラゴンボールZ..... ¥9,800
豪血寺一族..... ¥14,800

クイズ各種3000円より・業務用ネオジオソフト各種あります。

その他、多数値下げしました!!
ぜひ、TEL・FAXでお問い合わせ下さい!

大型ゲーム機、中古基板多数在庫有ります。
最新基板も有ります。TEL下さいネ。

アミューズメント機器総合商社

富貴商会

〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル 3F
TEL(代)075-595-1136・FAX075-595-1139

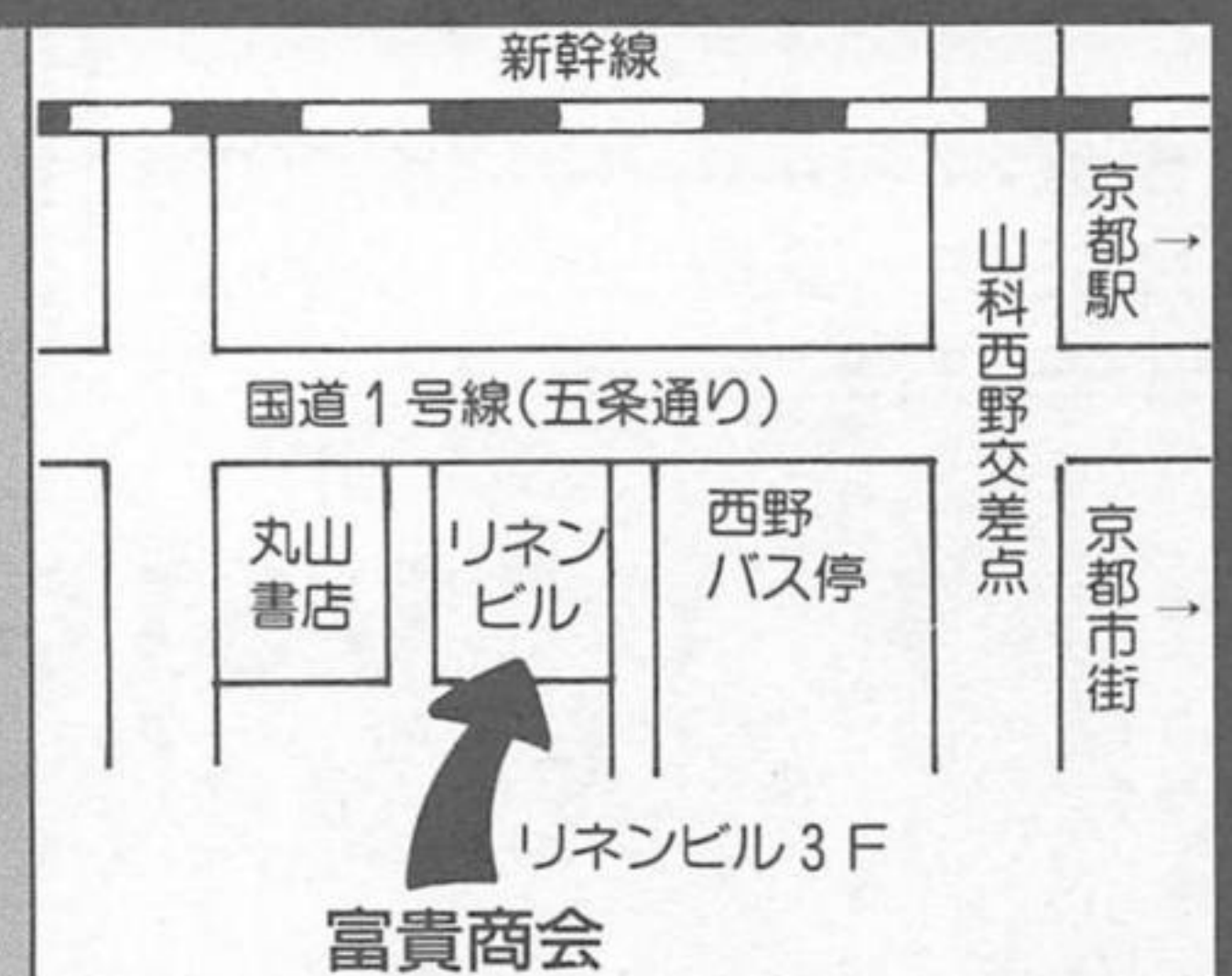
※振込先：京都信用金庫山科支店普通No.462446 富貴商会 高橋靖和

営業時間

AM10:00~PM7:00

日・祝日、
第2・4土曜日定休

問い合わせ
歓迎!!



ティンクル・ピット

©ナムコ



4界域の覇者となれ!

前半戦のクライマックス、「NAKA-G 1号」と対決!前半ステージ制覇の快感をキミも味わって見ないか!?

担当: 立衆多

NAKA-G 1号を倒せ!
4界域の覇者となるのだ

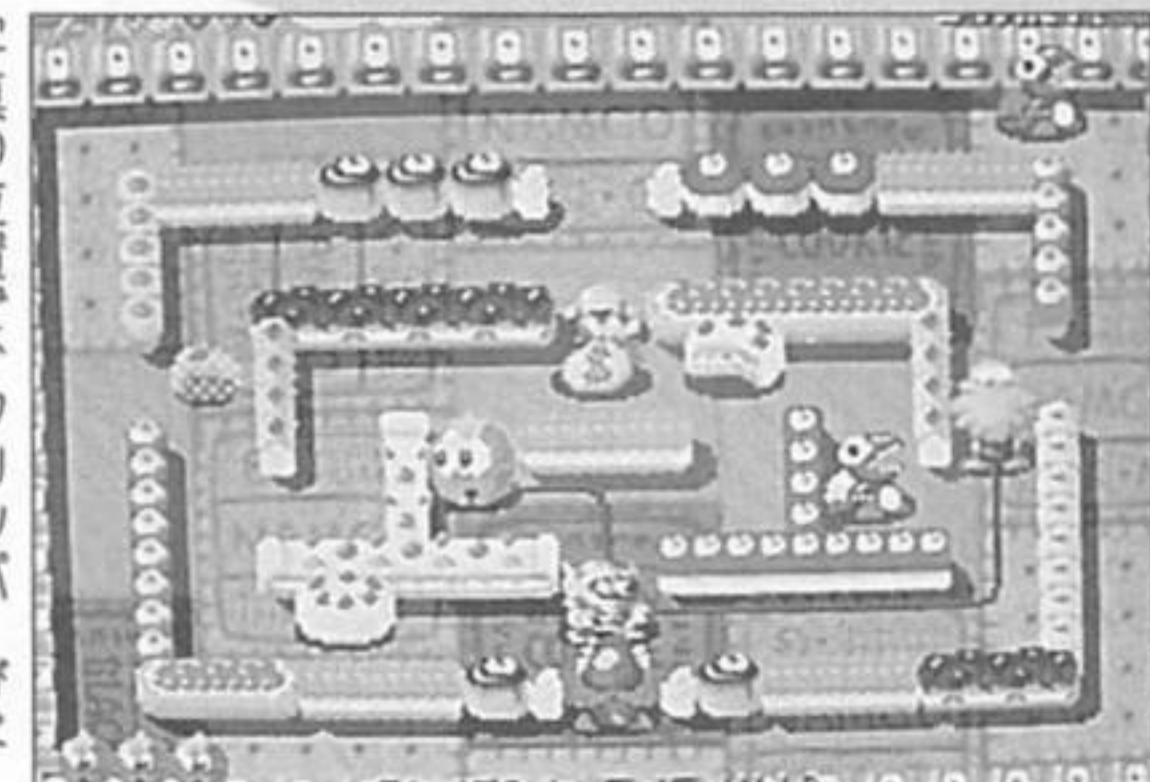
フルブルーム、トイポップ、エメラルディア、そしてスイートシヨップと4界域を戦い抜いてきたピット。しかし前半ステージ最後の皆には、巨体を揺すぶってピットに迫るボスキャラ「NAKA-G 1号」が待ち受けているのだ!最初はかなり強いと感じるだろうけど、これさえ読めばもう大丈夫。さあ、キミも前半ステージの覇者となるのだ(半分だけでも)。友人に自慢できることウケアイだよ。

フラックで稼ぎたい。でもミスをしていたら...

ボスの攻略に入る前に、残っている21、22面の攻略をやっておこう。ただし、フル装備(足+SPアップ×2+Lパワーアップ×3)でないとはほとんどフラックを取るのムリ(最低限、各パワーアップを1個ずつ持っていないと、ちよっとねえ...)

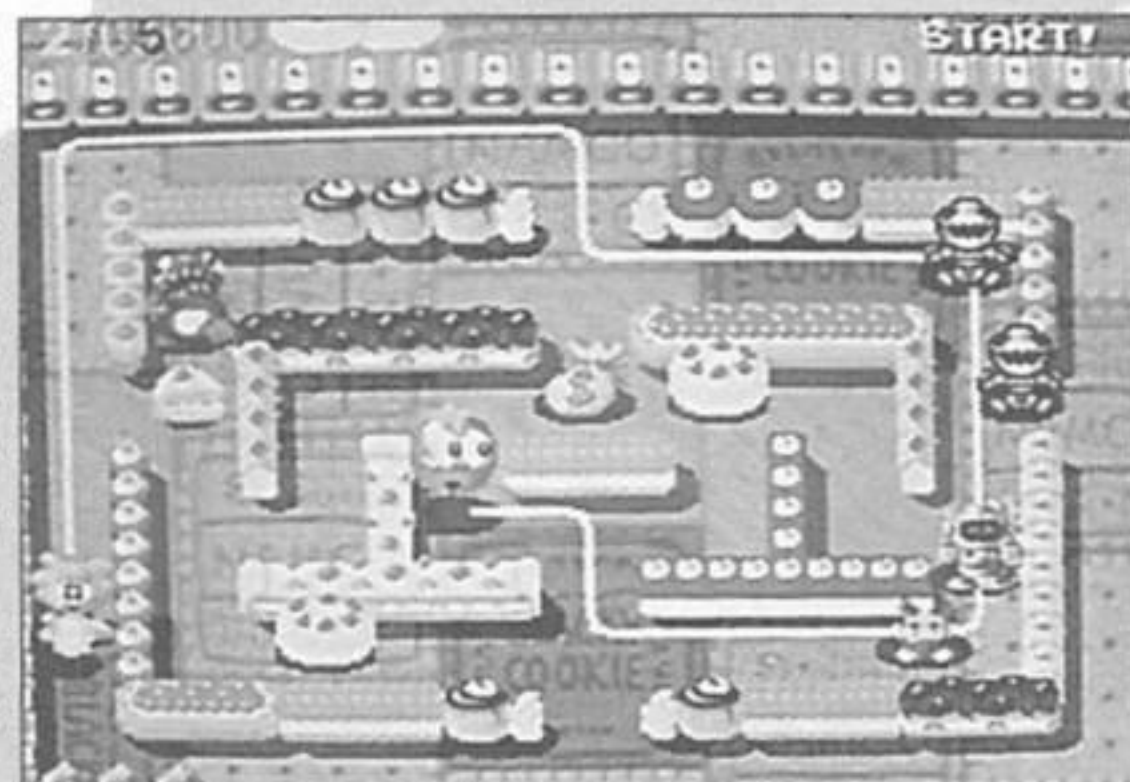
もしパワーアップが不十分であれば、ハッキリ言ってフラックを狙わないことをお薦めする。確実に1匹ずつ倒していき、再びパワーアップを揃えてボスに備え、そして次の界域からまた稼ぎにいこう。

GAME 21

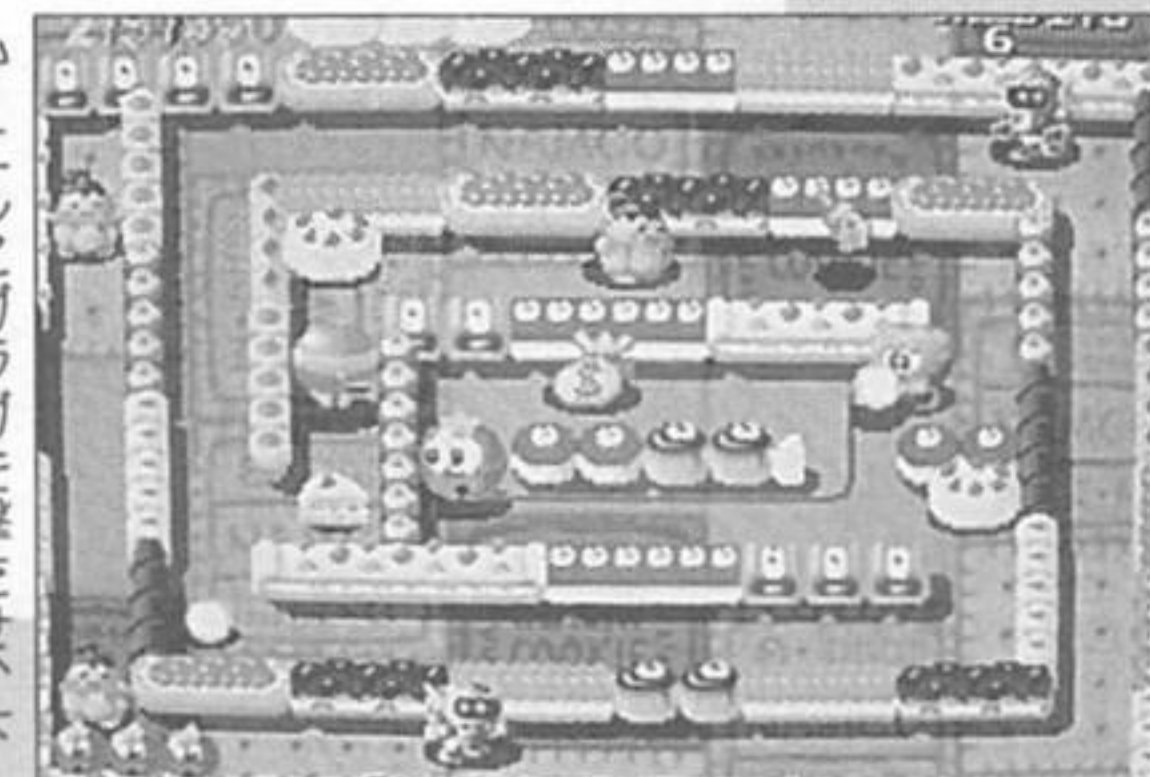


写真の位置で、クリッパードル袋の方へ行くのを待つ。

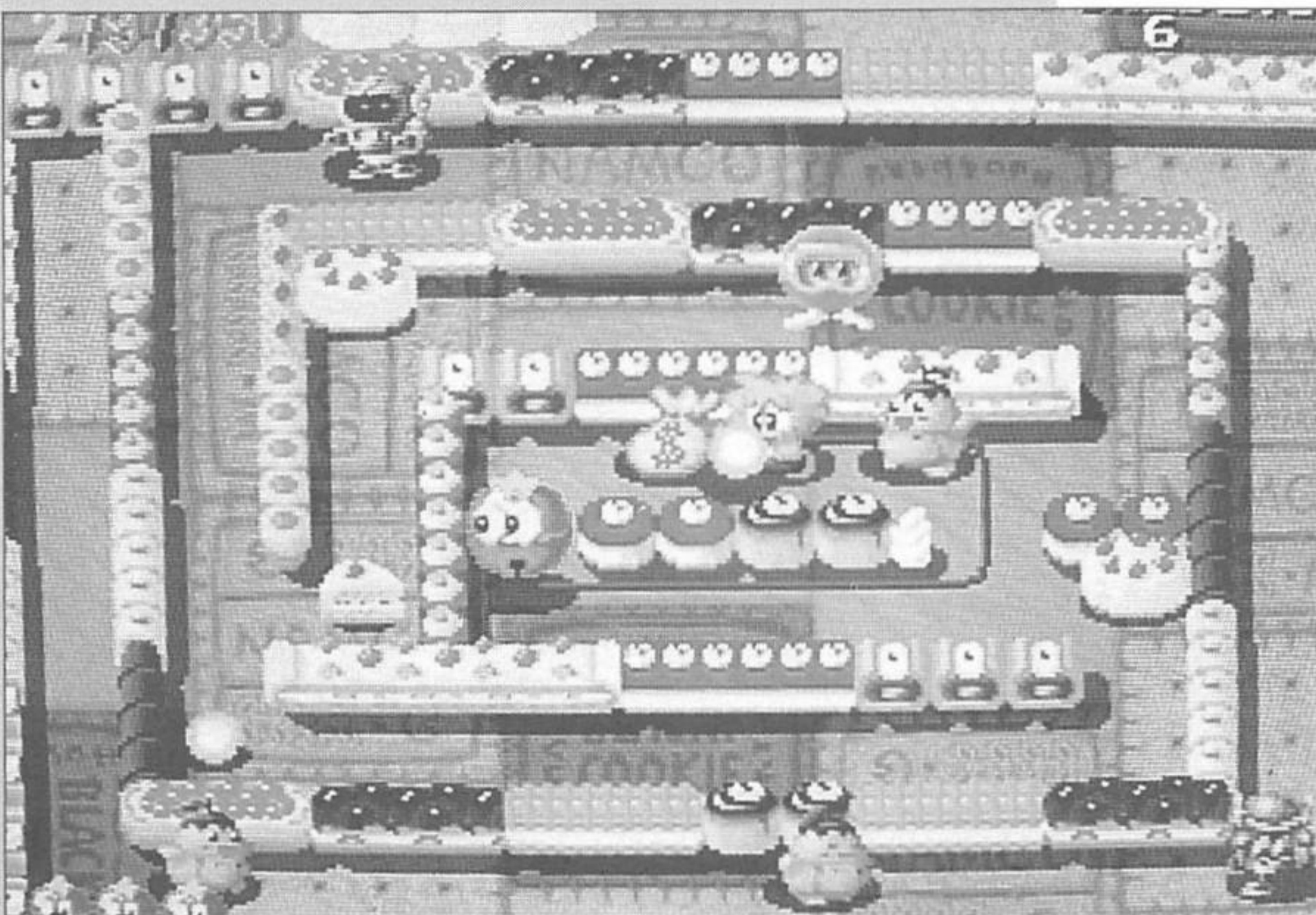
以下、残ったファイガーをよく見て...



GAME 22

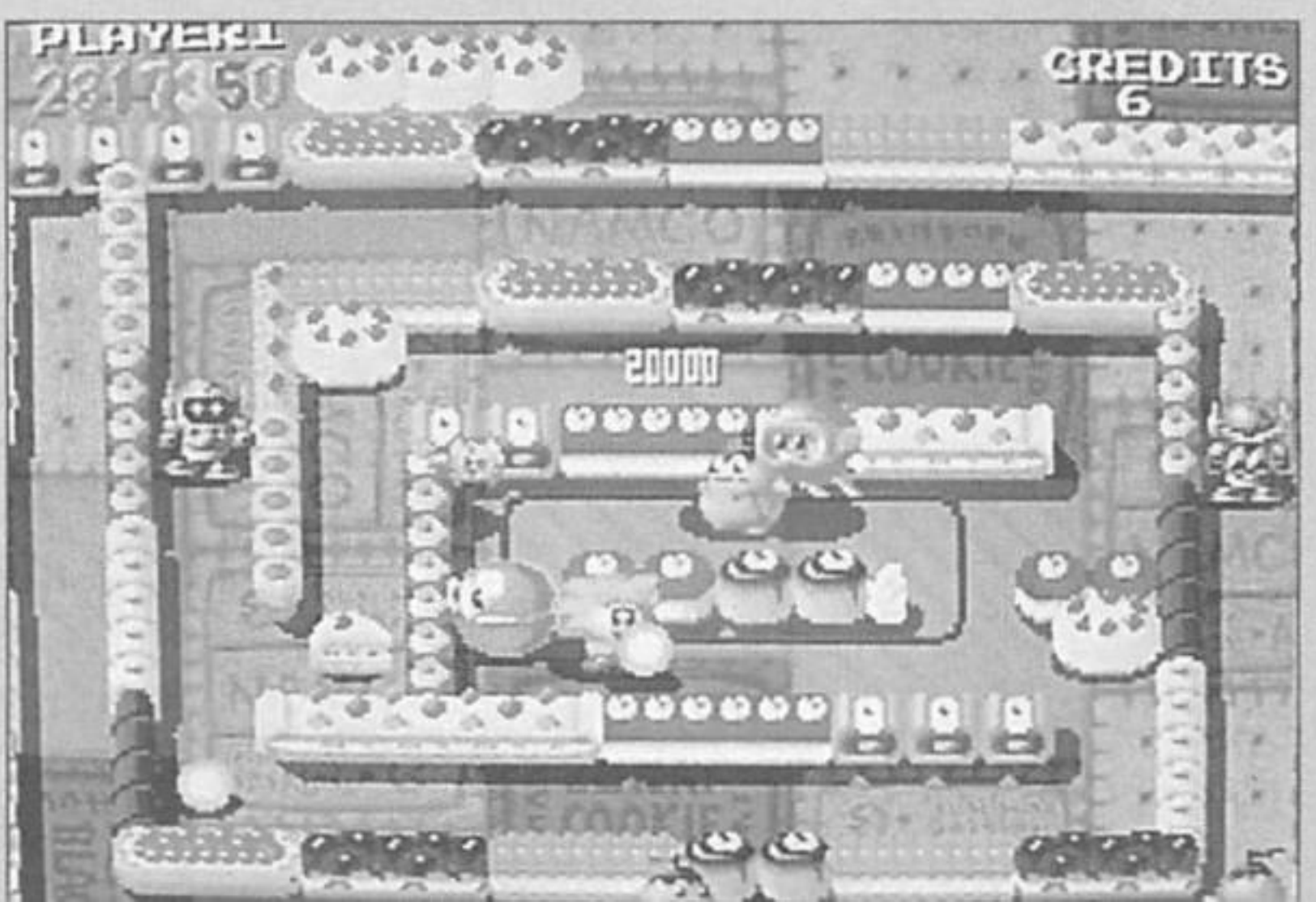


ムールにガラガを撃たせ、下に動いてかわす。

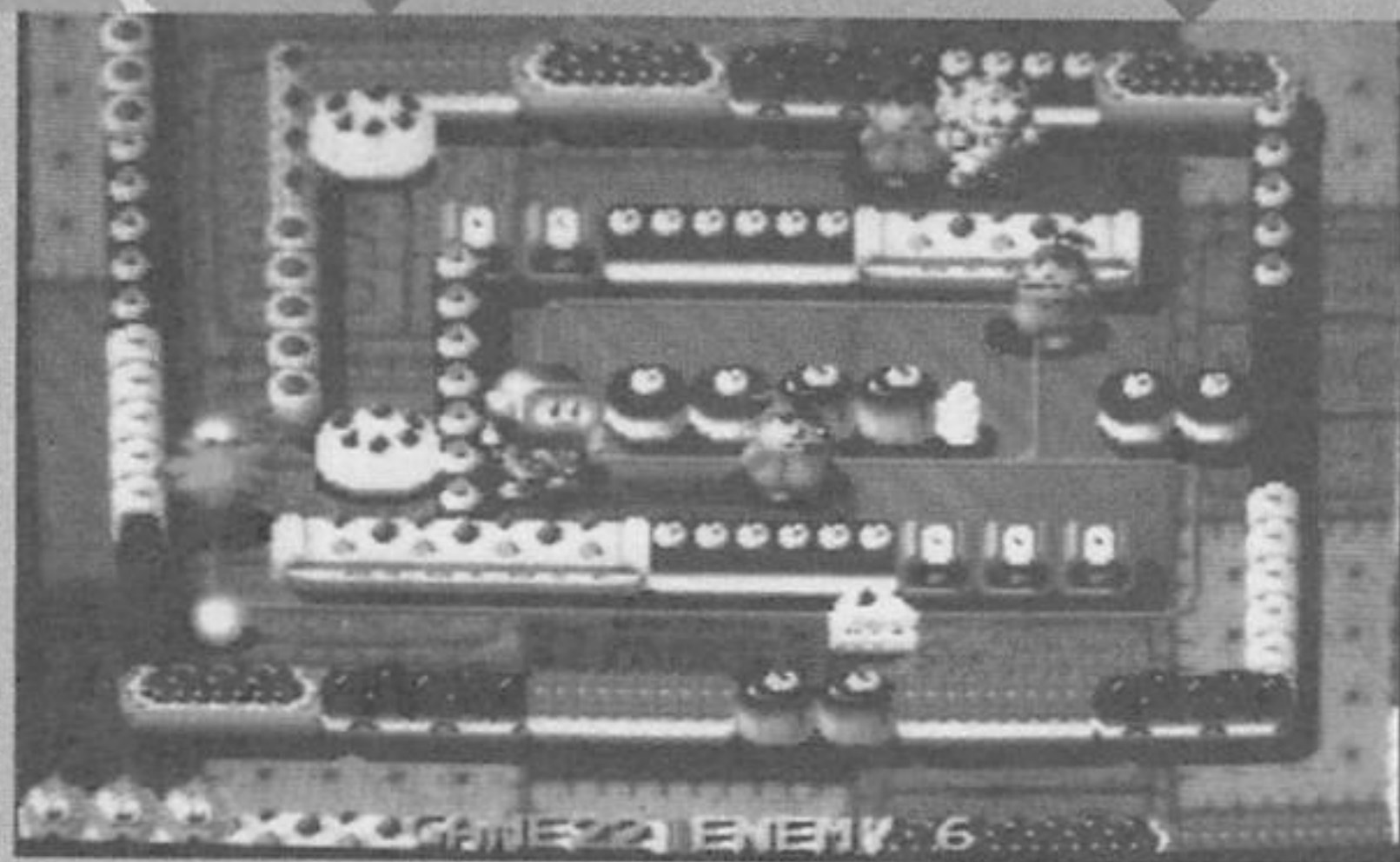


ムールを引き付け、写真の位置でブーリアを自変化させる。

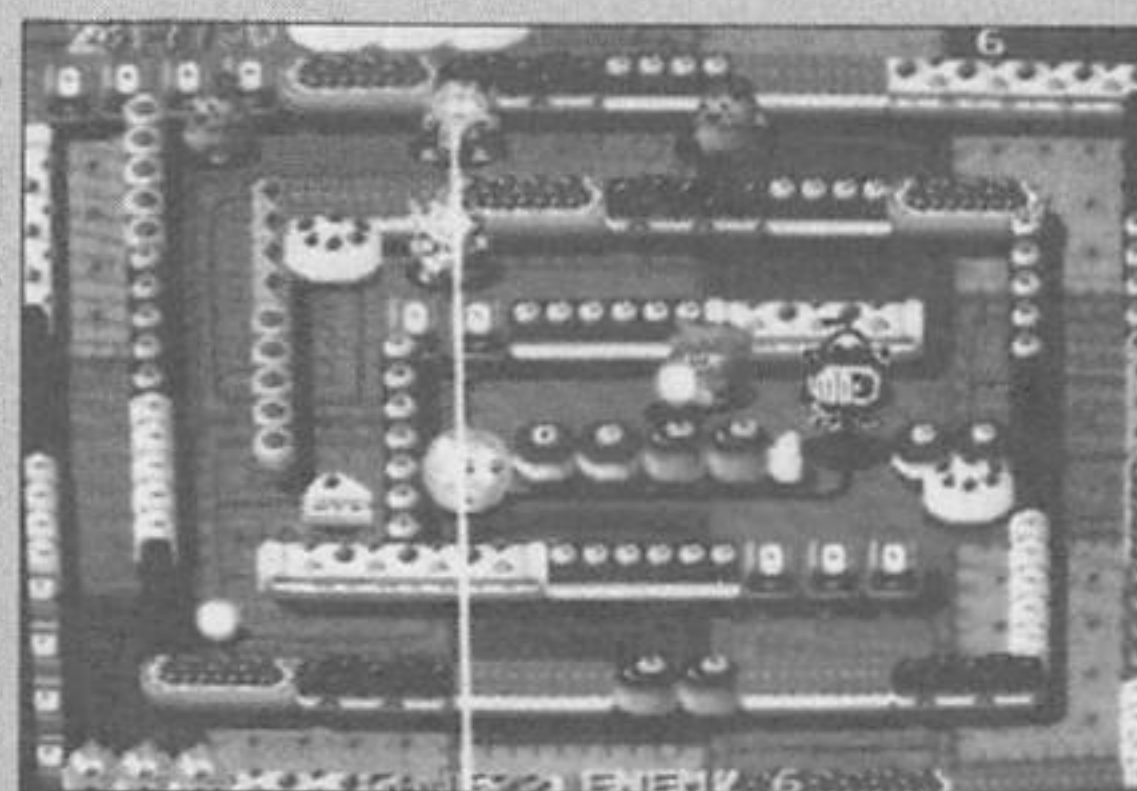
次に写真の位置でちよつとだけ止まって右へ行と...



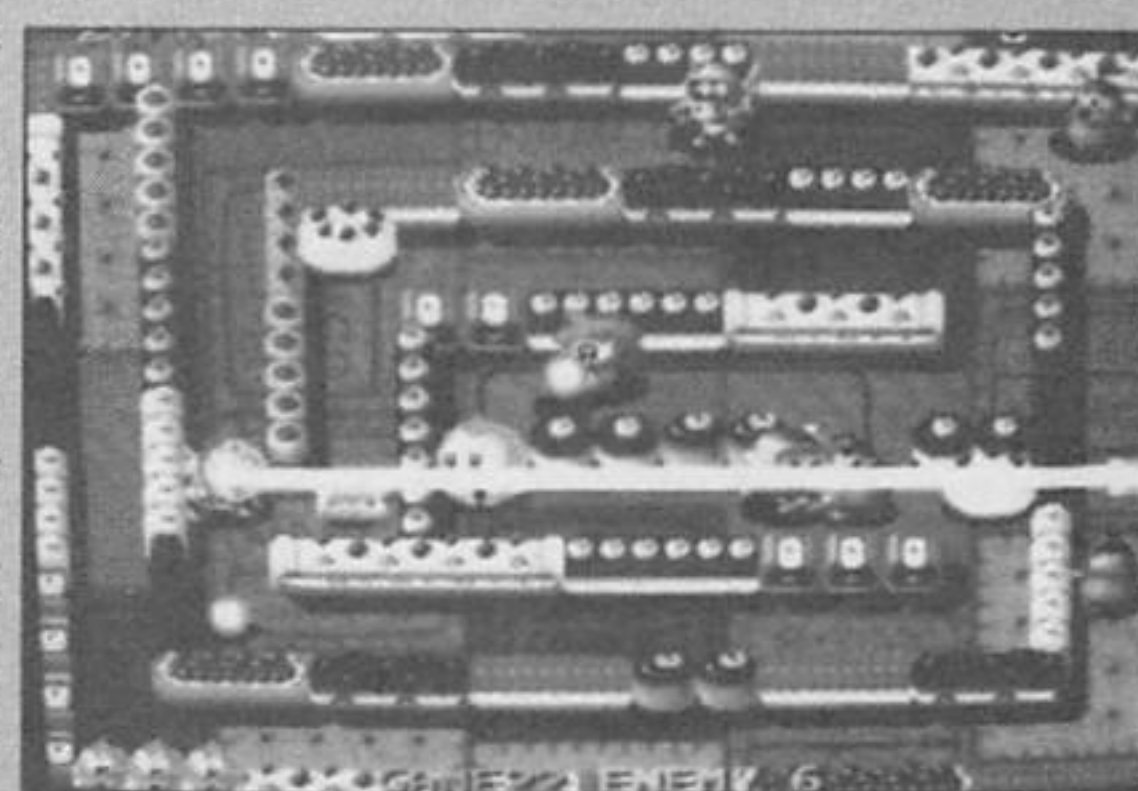
残ったムーンとティンポットを中央へ誘導しよう。



しびれた敵を通り抜け、前方のレーザーが切れるのを待つ。

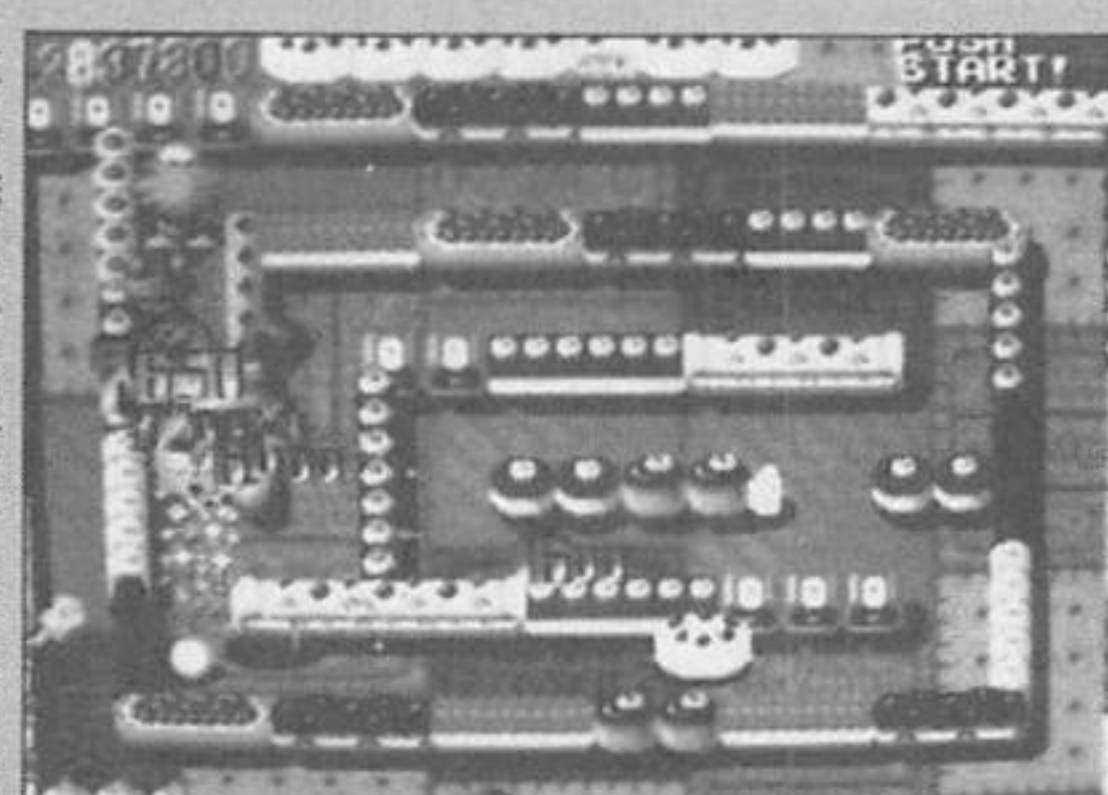


ティンポットレーザーがくる。かわして同じところを周る。



らしいの気持ちでいこう。無理をして死んでしまうと、またフラッグ稼ぎが遠ざかってしまうぞー

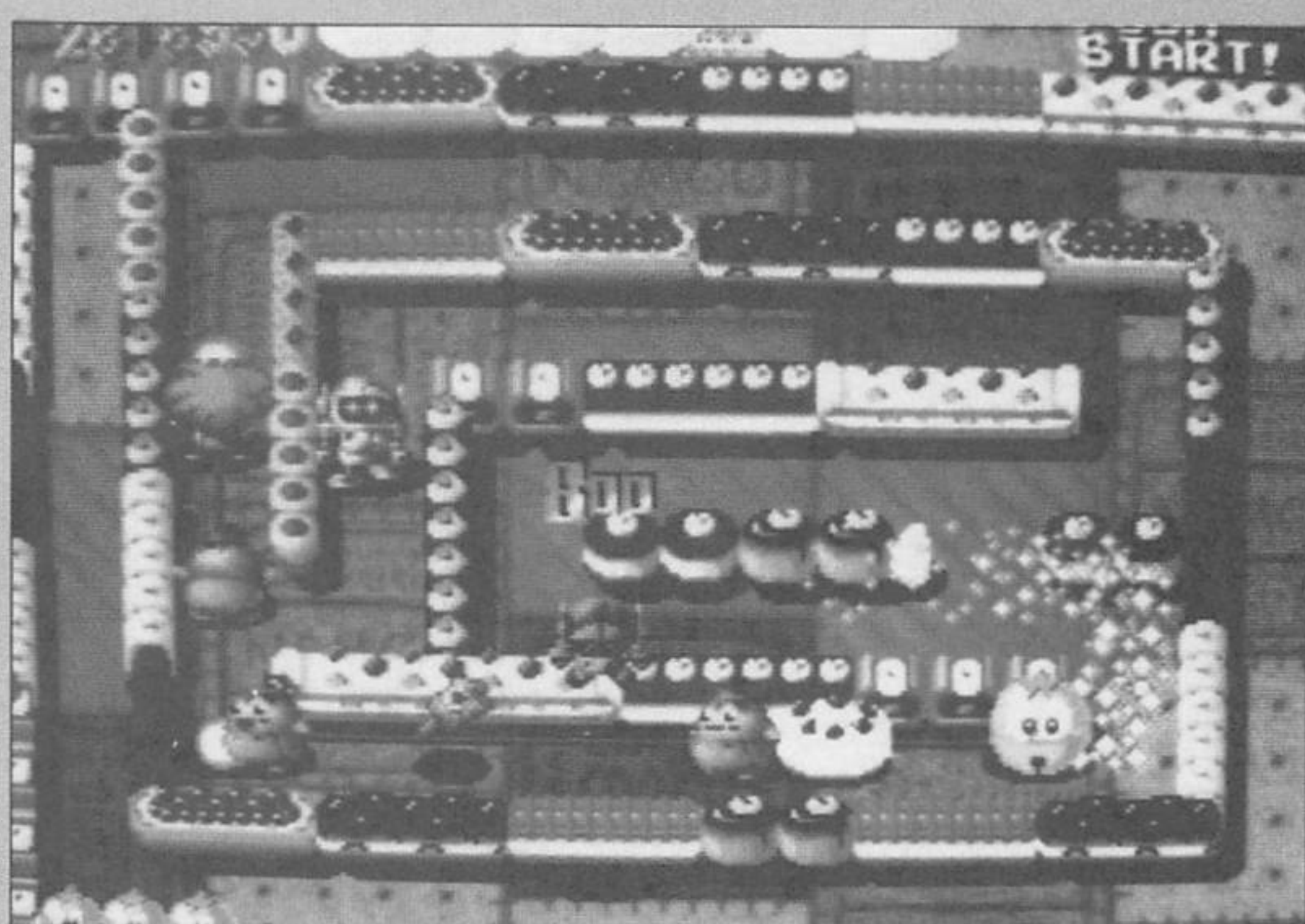
上に逃げながら全員に当てよう。それにしてもムズい！



動き方は一応ピットの位置に迫って来るようだが、彼はとつてもノロク、真つすく追

ます彼の特徴をざっとまとめてみよう。攻撃手段は「キャラ分の地面に穴を空ける弾(超音波弾)」を連射してくるだけ。しかもこの弾は、必ずしも正確にピットを狙ってくるわけではなく、空いた穴に落ちるともちろんミスだけど、数秒ですぐ元に戻るから慌てて落ちこちないように！

NAKA-G
1号と対決、
目標は
30秒だ！



6、7個目のケーキを取り、写真の位置でボタンを放す。

最後に彼の攻撃判定について。攻撃判定は足元付近にし

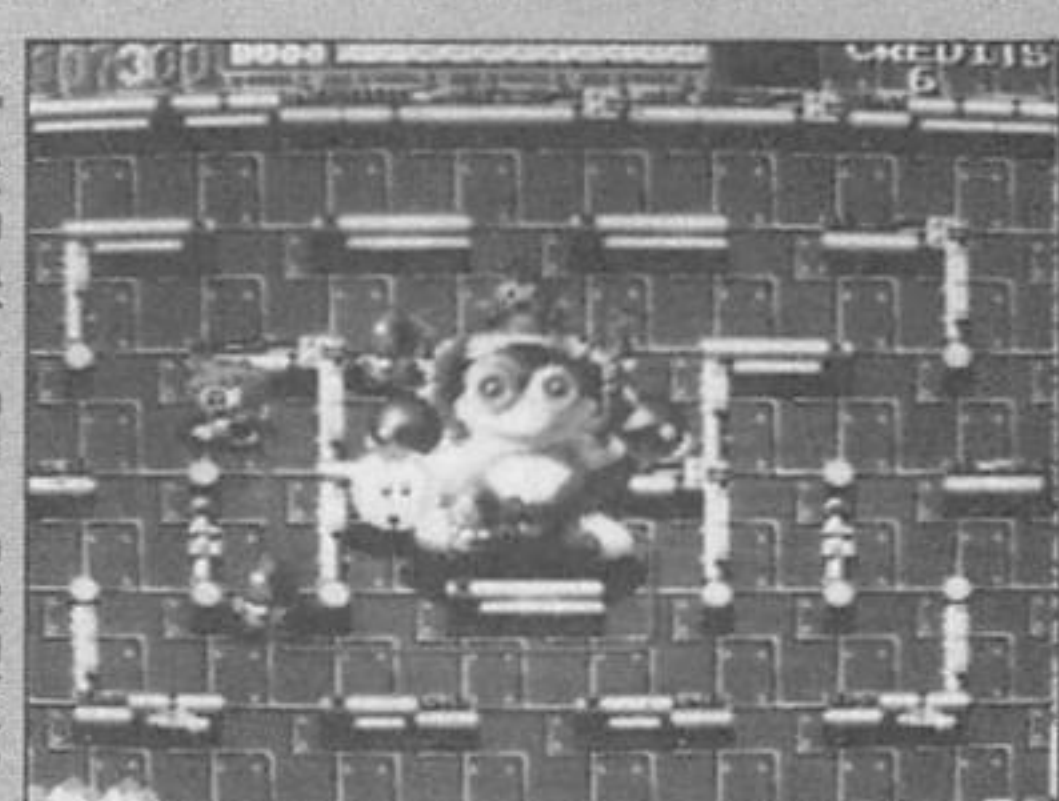
そして四隅から兵隊が出現する。この面の兵隊はやられるとすぐに補充され、しかも無尽蔵に現れるのだ。また得点も入らないから、この兵隊にかまうのは得策ではない。(つねに4匹が画面上にいるように補充される。)

ってはこの角に追いつめられることはないだろう。



また中央に向かってラインを引いて、

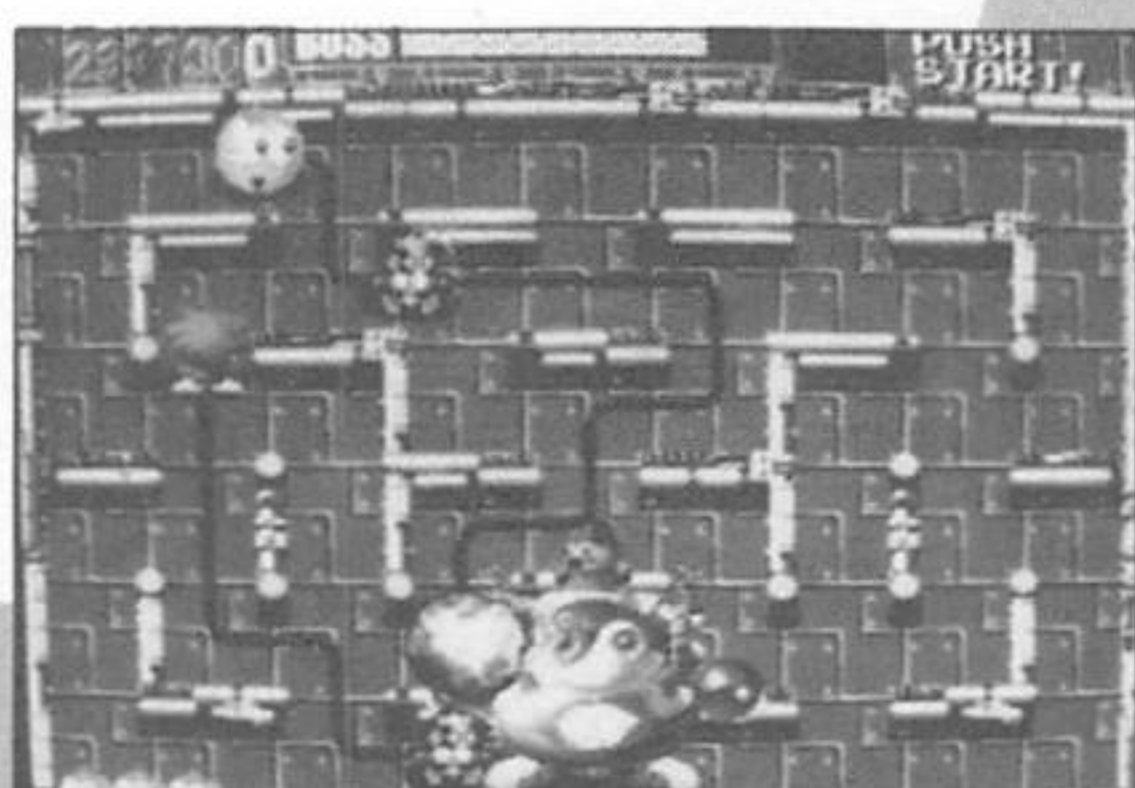
まずは中央の「」の字型のラインを張ろう。



この時点で半分ダメージを与えていけば上出来。



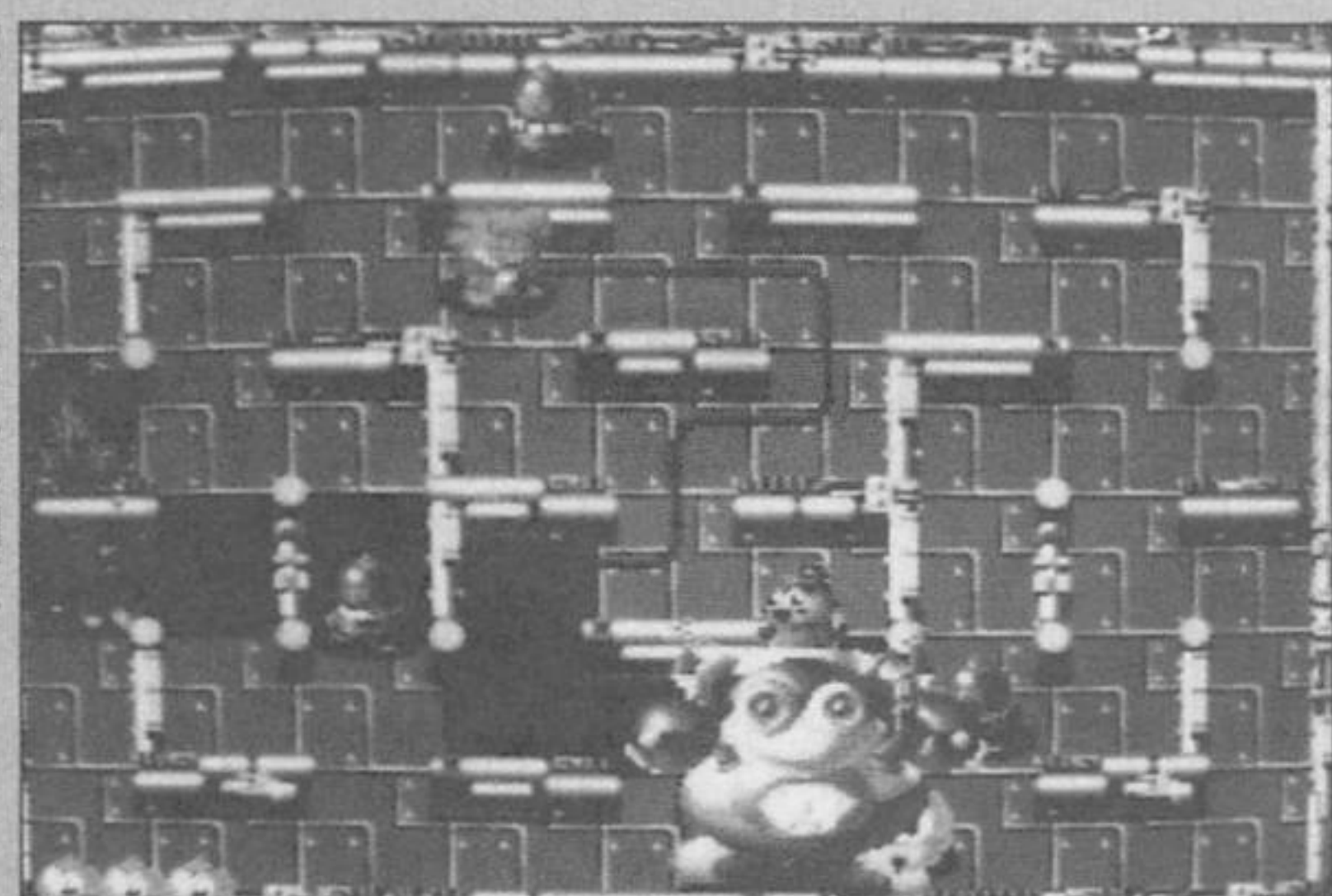
兵隊ごとしびれさせて一掃しよう。



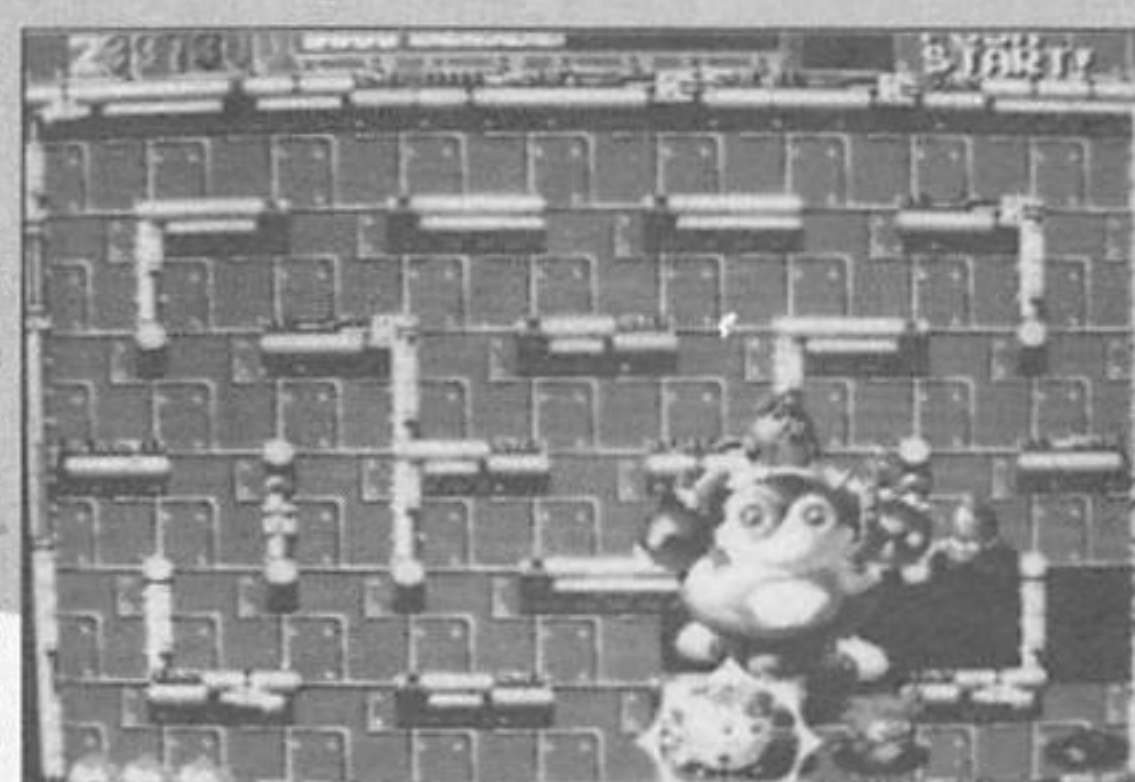
VS BOSS
BATTLE!

かなく、ほかの所には触れても大丈夫なのだ。また弾自体の攻撃判定がないことも覚えておこう。というわけで、予習はこれにて終了。ここまで1コインできた人は、兵隊の動きがかなり速いから注意しよう。20秒以内にやつつけるのが目標だぞ。頑張れ！

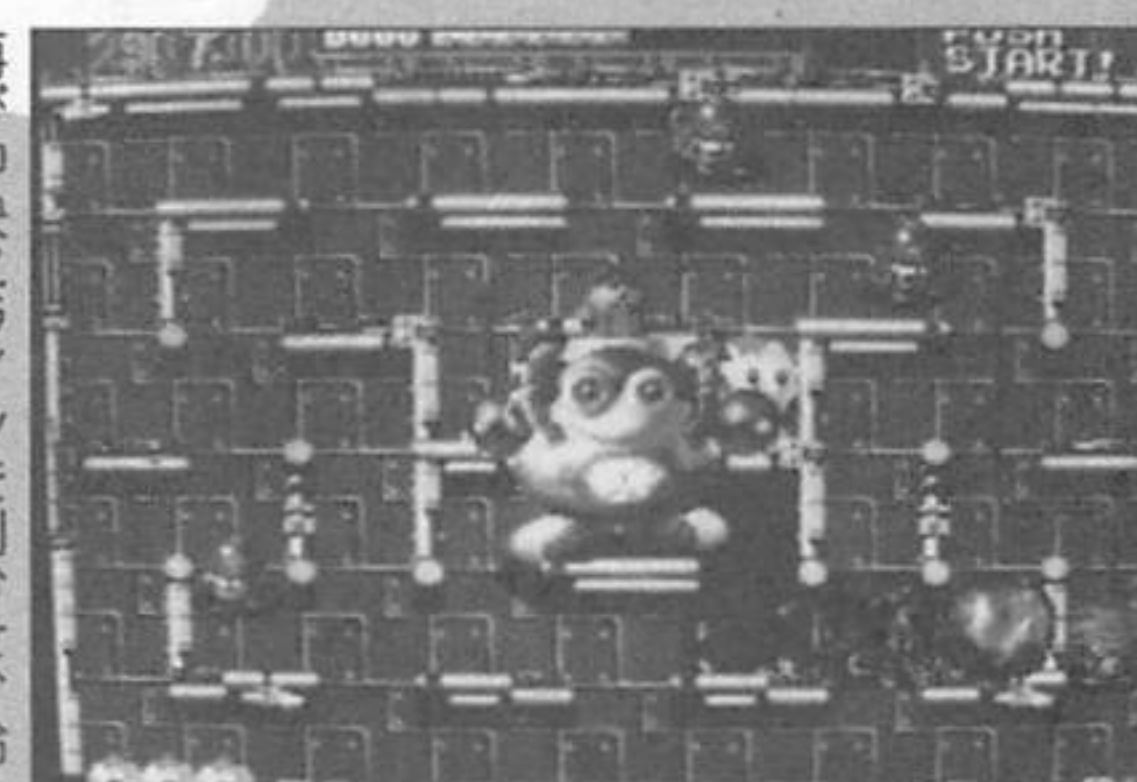
ボスの通り道にラインを引き、右へ。



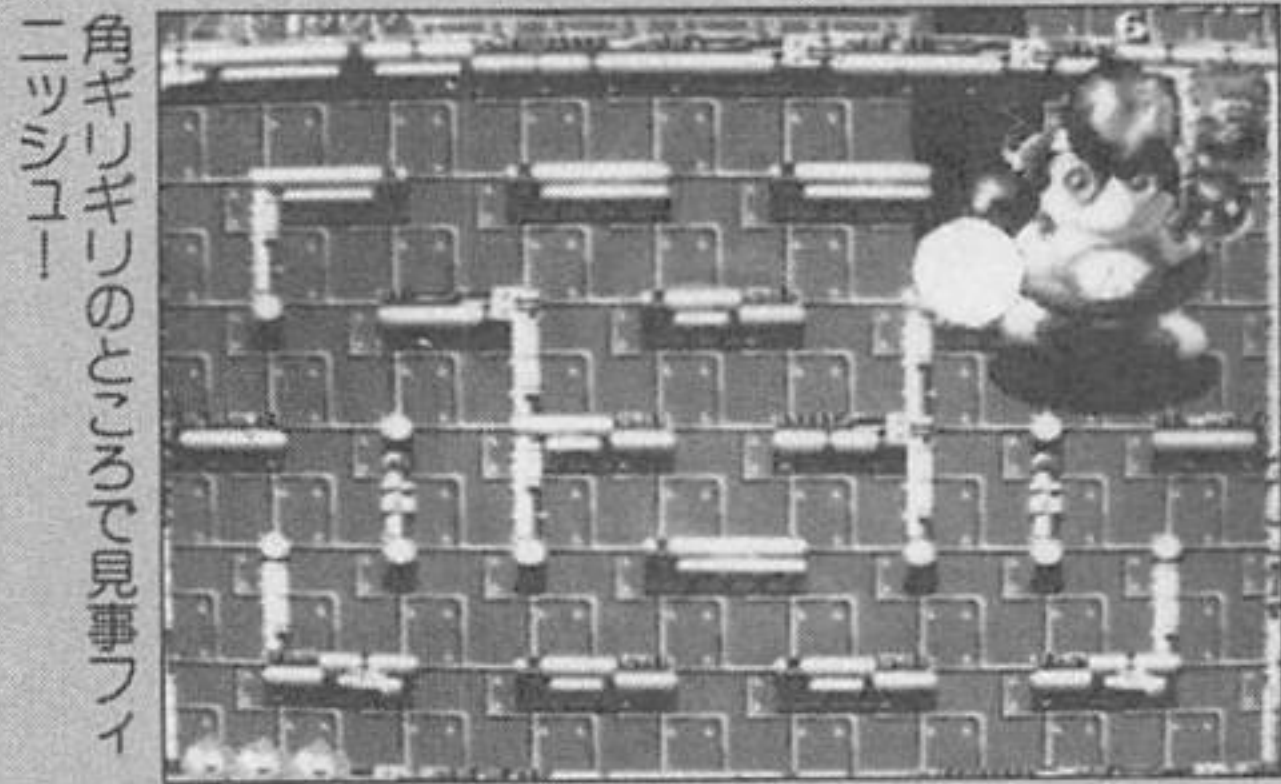
手前から来るザコを一旦やつつけて、



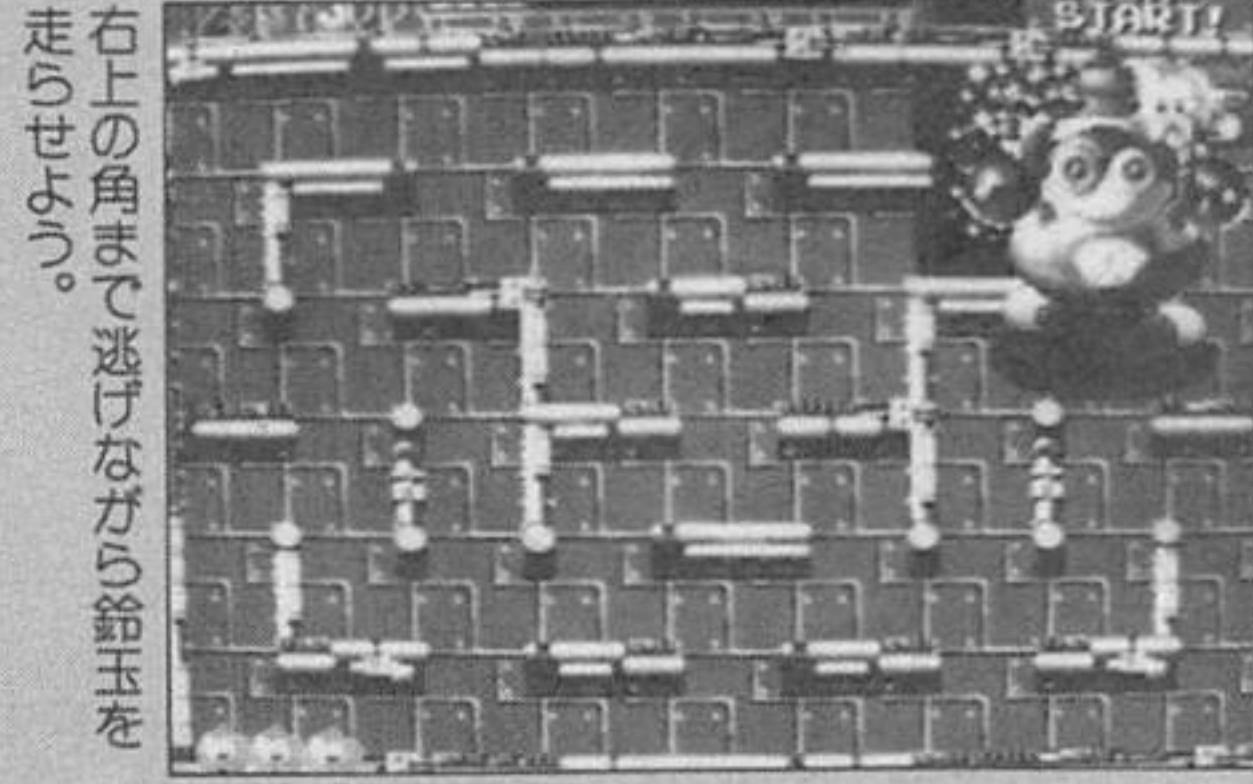
再び中央にラインを利かせ、鈴玉を走らせる。



敵の猛撃返り討ち!
パワー全開絶頂攻略!!

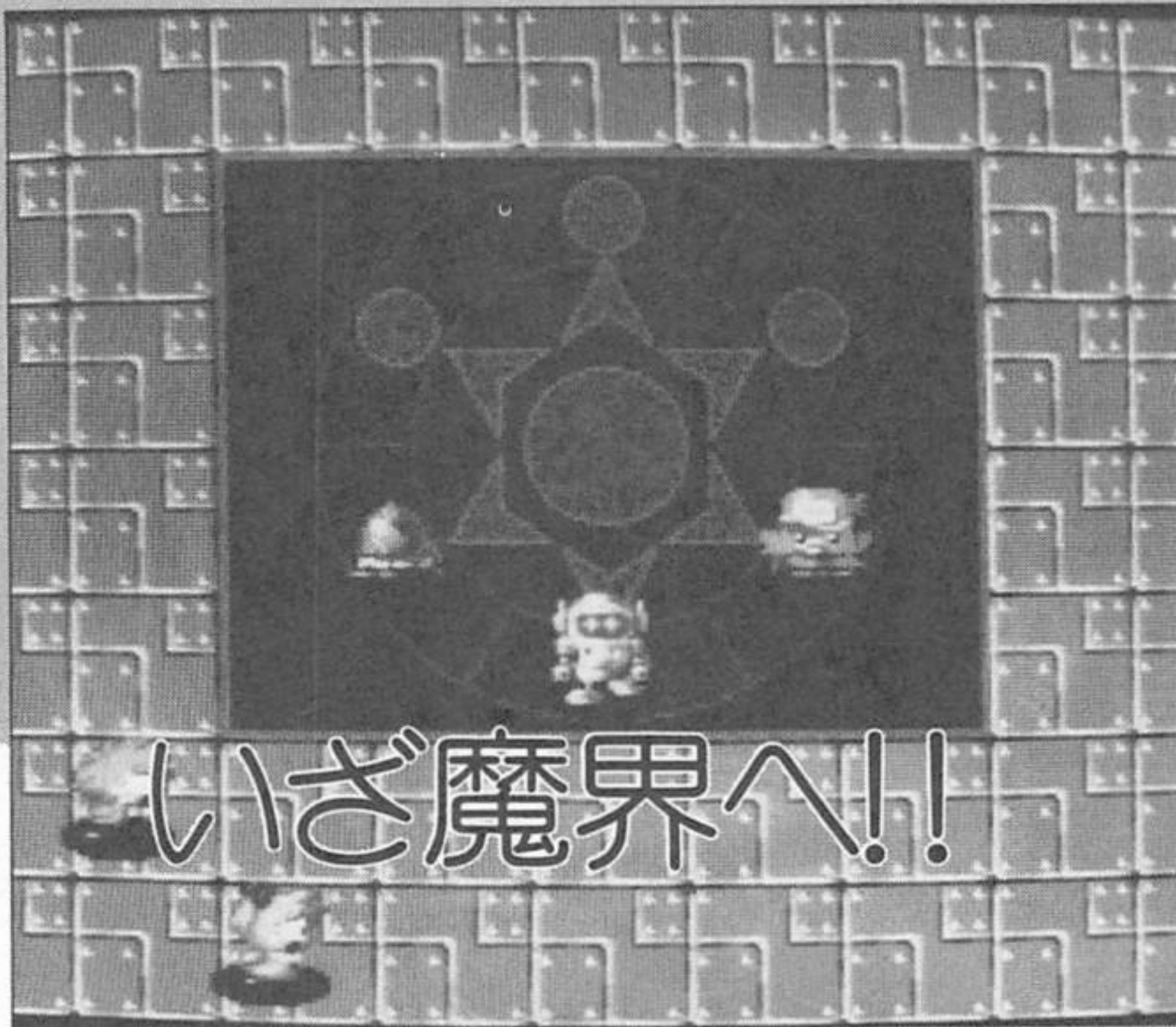
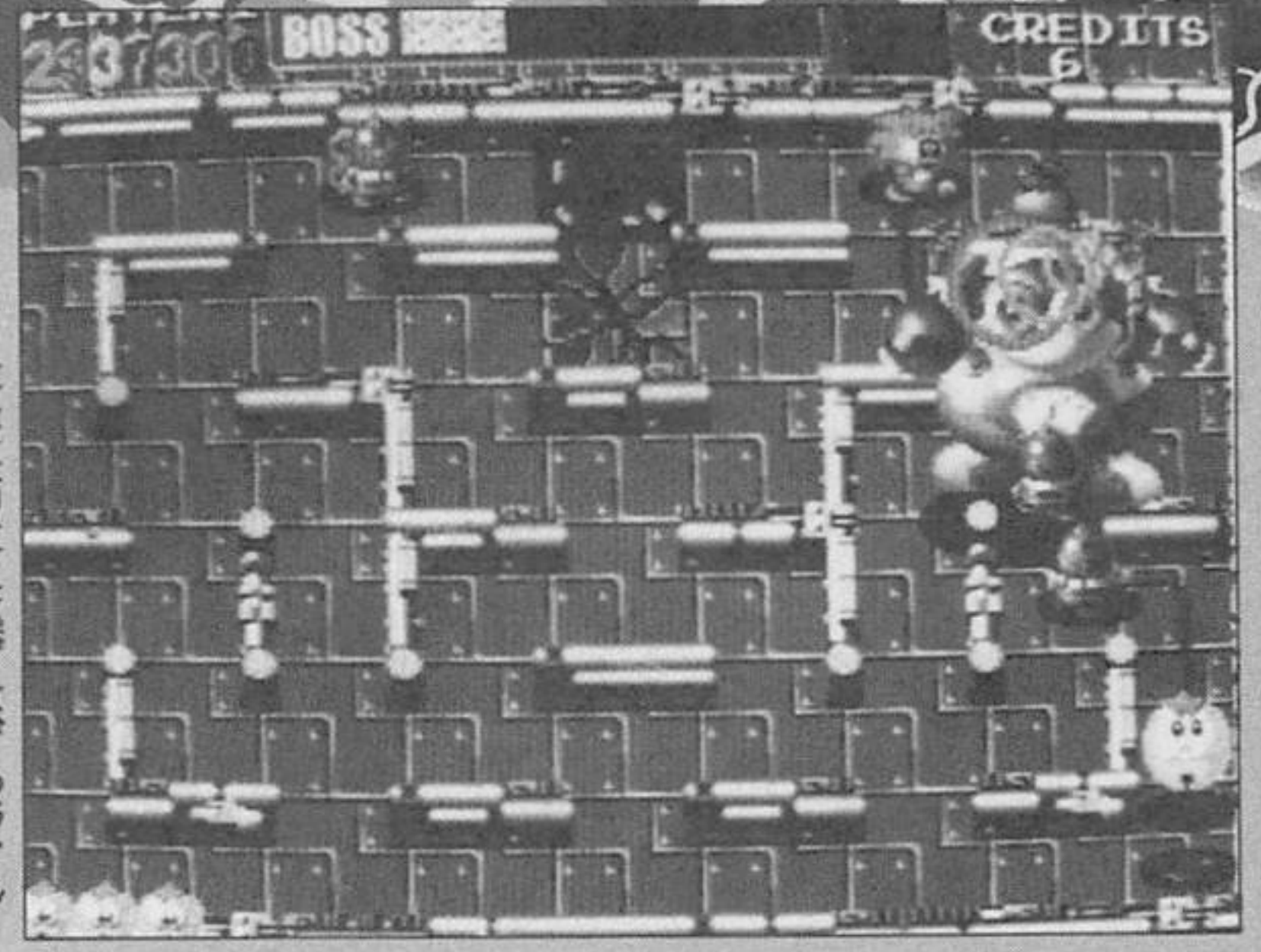


角ギリギリのところで見事フィニッシュ



右上の角まで逃げながら鈴玉を走らせよう。

最後は右上に逃げながらラインを引いて、



いざ魔界へ!!

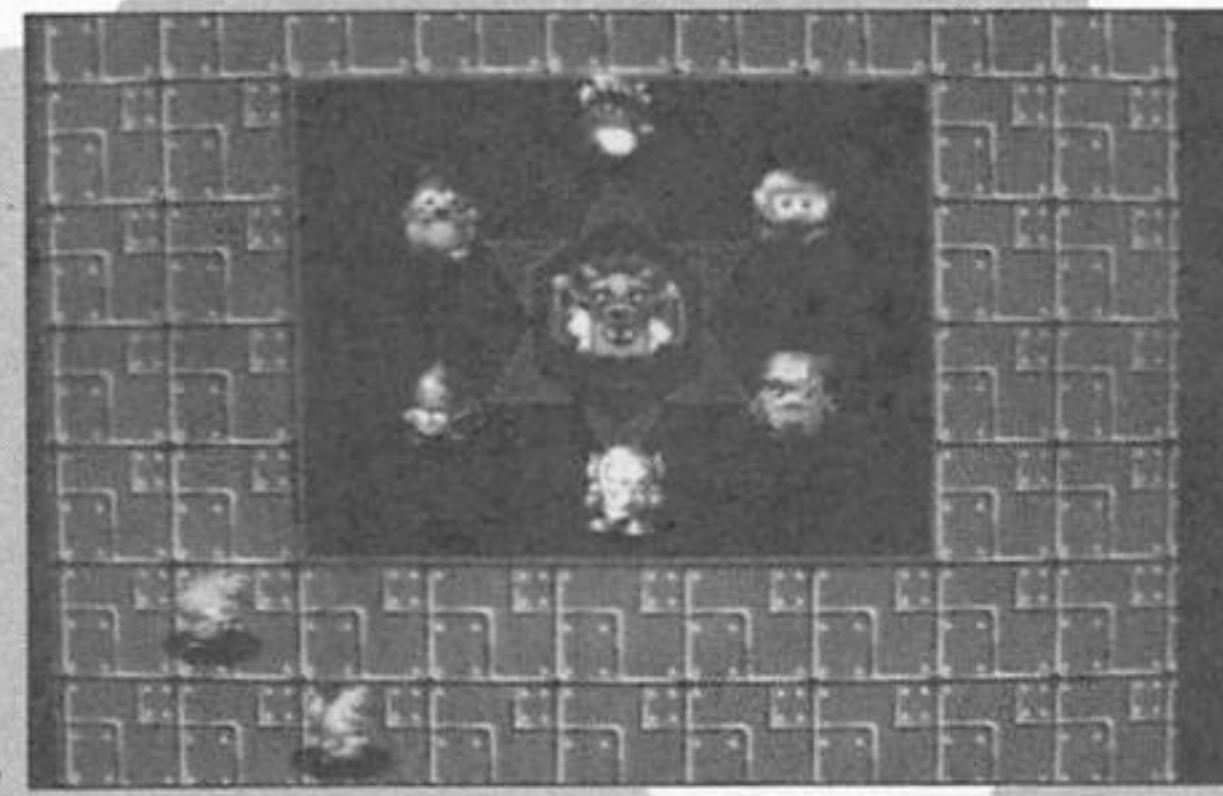
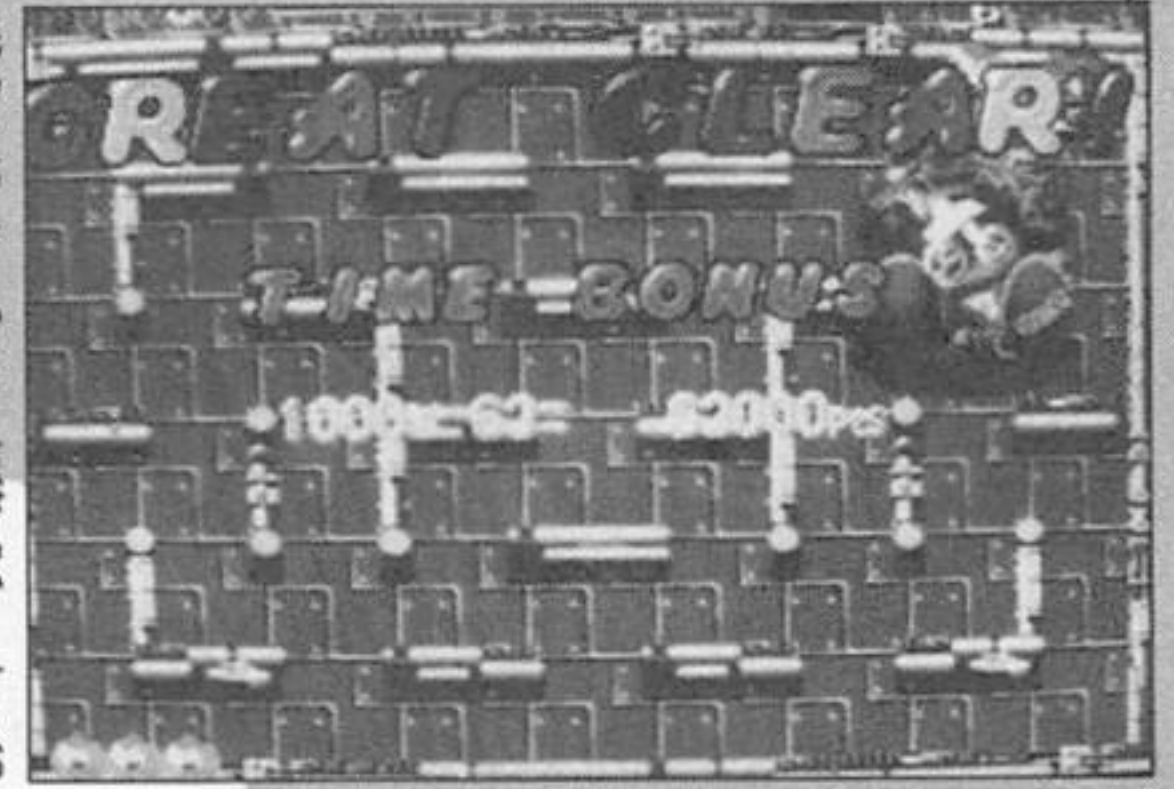
「お頭、待ってください!」

魔界王子が逃げて行く。

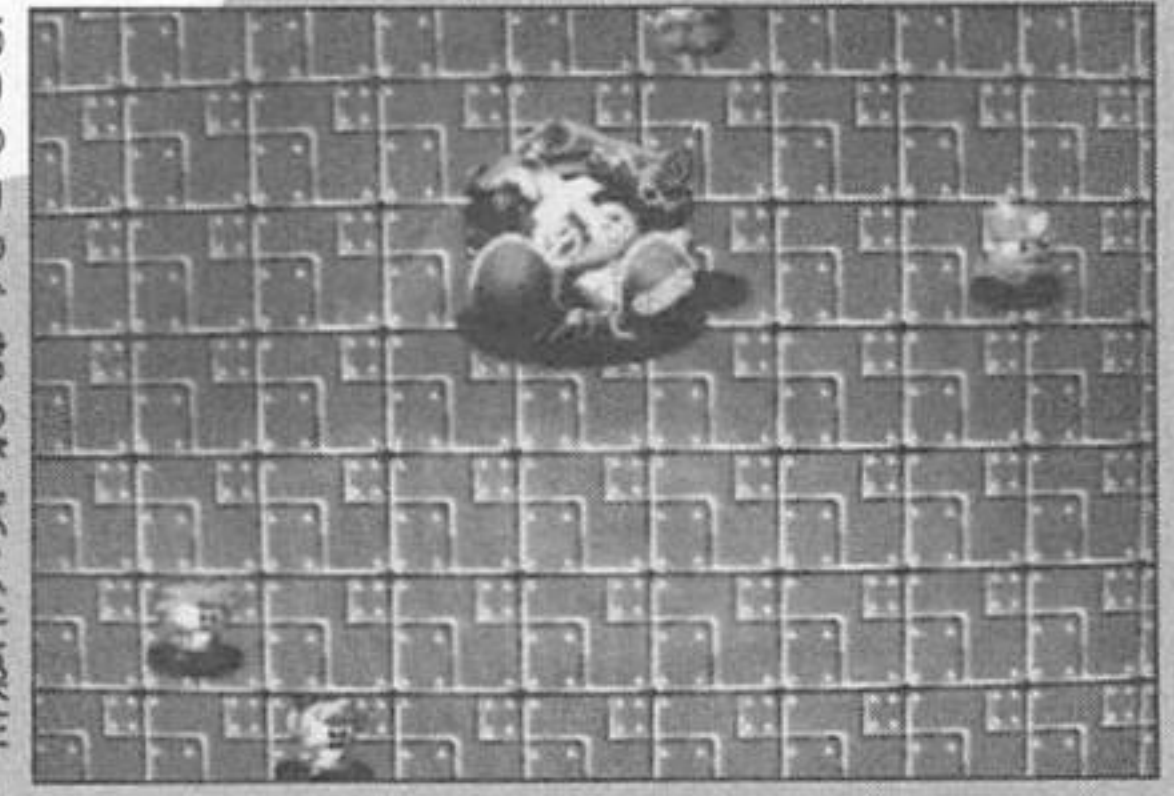
遂に4界域を制したビット。だが魔界王子はそこから脱出してしまった…。
 魔界王子を追いつめるビット、いよいよ次号は後半ステージに突入だ。宇宙の界域「ギヤラオン」を一挙攻略する予定なのでお楽しみに!

次号予告

残ったタイム×4点がボーナス。稼げなれこれだ。



ありやいや、君らがボス进行操作してたのね。



SNK正規代理店



マニア必見
 入手困難な稀少品多数あり!!
今、蘇る。幻のゲームソフト

業販にて、閉店在庫品を大量買取りました。各種パーツ etc.....
 ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイ、PCエンジン、メガドライブ、ゲームギア、各種パーツ etc.....

6月下旬、クウム太田駅南店にて販売予定。
 ネオジオ中古特価コーナーもあるよ!!
 しかも驚きの超特価!!

群馬県太田市飯田町1319 ●東武伊勢崎線 徒歩30秒
 0276-49-2351 ●営業時間 (年中無休)
 平日/PM12:00~PM8:00
 日祭/AM10:00~PM8:00



ネオジオ中古ソフト各種在庫有り!! 特価販売中!
 各種ゲームソフト・ハード・ミュージックCD、買い取り、下取り致します。
 ●メーカー・問屋・小売店・不要在庫(新品・中古問わず)売り込み大歓迎!!

栃木 群馬
 クウム足利店 クウム足利南店 クウム太田本町店 クウム太田駅南店 クウム大泉店
 お近くの方、ご来店お待ちしております。

株式会社 **クウム**
 〒370-05 群馬県邑楽郡大泉町中央2丁目34-8

タイムアタックが熱すぎる!

Virtua Fighter

バーチャファイター



©SEGA

連攻 戦略

なんと! 1色ページに追いやられたバーチャコーナー!
しかし! クオリティはそのまま! 2キャラのCPU最速を送るぜ!

腿登裏旋脚について
この技は相手の技に対してカウンターで当てると、一気に体力を約3分の1減らせるという素晴らしい技である。この技をカウンターにする確率を上げる方法がある。この技の出しかたは、しゃがんだ状態から立ち上がるまでの間に「○を押す」というものである。よってレバーを下方向に入れておき、ニュートラルに戻したと同時に「○を押せばよいのである。確かにコレで出るのだが、相手の技によってはほとんどカウンターにならない。ここで技の出しかたを次のようにしてみよう。レバーを下方向

これで1分20秒は切れるでしょう

パイ・チェン タイムトライアル

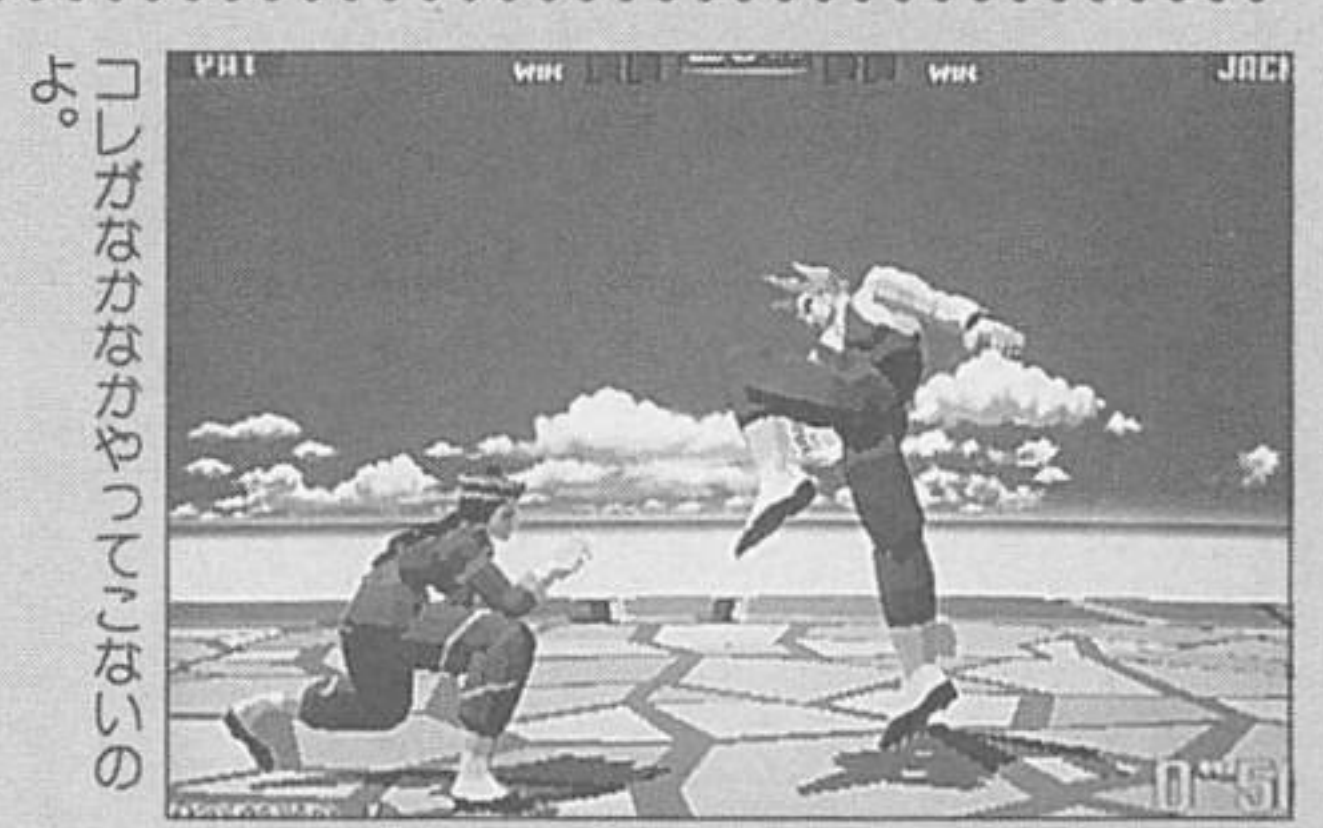
最速を狙うには、かなり運が絡んでくる。お金と運が余っているという人は、狙ってみてはいかがでしょう?
担当: 女キャラ愛好家いなりん

連掌	PP
雷撃掌	PPP
連環転身脚	PPPK
腿登裏旋脚	◆□K
燕襲高雷撃	↑P
倒身陰掌	□□P+K
天地頭落	□↓P
燕旋擺柳	←P
背転腿	↖K

VS ジャッキー
試合が始まる前からレバーを下方向に入れておく。ジャッキーはニーキック(膝)かミドルキック(中段蹴り)をやることが多い。そしたら◆□○を出せばカウンターで決まる。この2つの技以外でも、ジャッキーが動いたと同時に◆□○を出すと、カウンターになることが多い。

技名の表記のしかたについて
ここで各キャラの攻略に入る前に、よく使う技を簡単にした一覧を書いておこう。なお○はレバーを素早く入力、◆はレバーを長く入力することを表している。

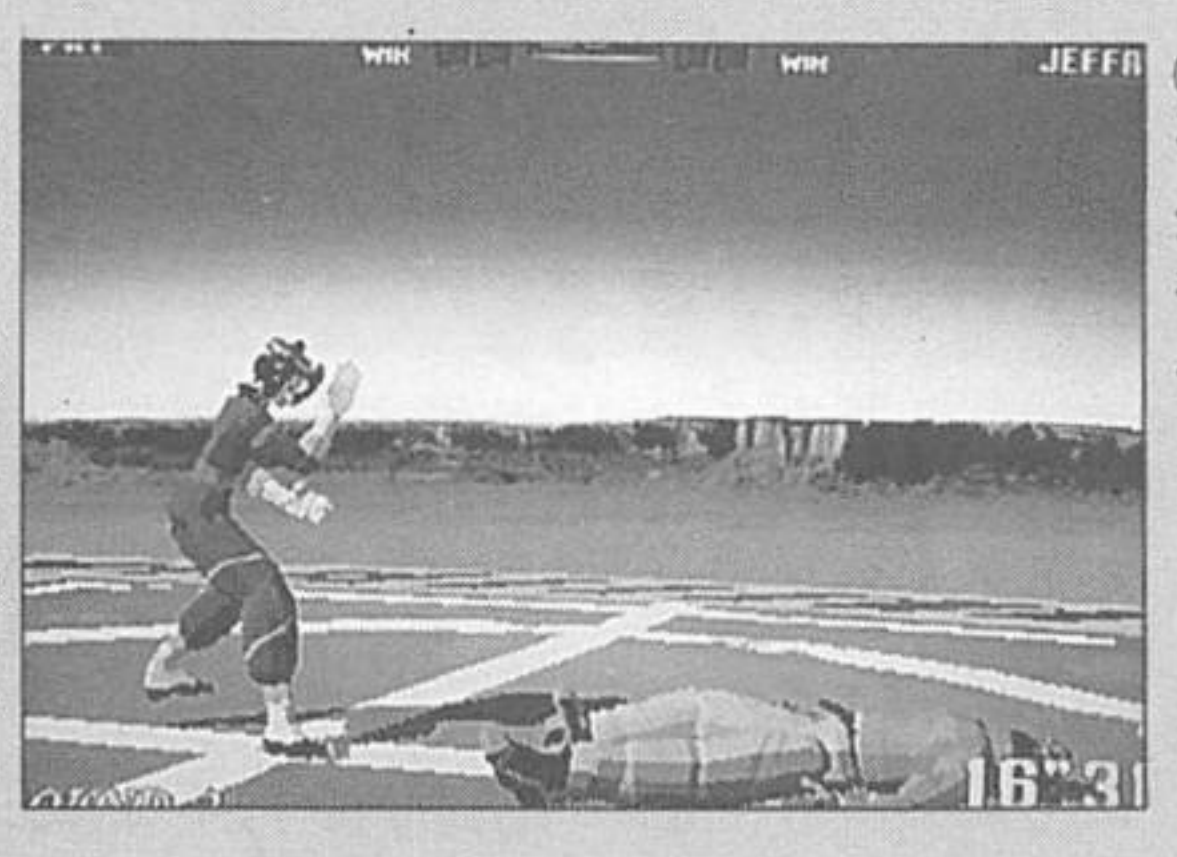
◆□○がカウンターで決まったら、◆○を決める。◆○を決めたあと、パイが完全に起き上がったときに、□□を入れてダッシュする。ここでダッシュしているときに①②③④を入力するのだが、この①②③④を入力するタイミングは、ジャッキーが起き上がったときに3発目の④が当たるくらいがよい。



VS サラ
試合が始まる前からレバーを下方向に入れておくと、サラはニーキック(膝)かミラー

パイの位置がジェフリーの体の横であつたら、レバーをジェフリーのほうに入れて歩く。ジェフリーの起き上がる動きが見えたら、□□を入れてダッシュしてすぐに①②③④を入力する。

VS ジェフリー
試合が始まる前からレバーを下方向に入れておくと、ジェフリーはニーアタック(膝)かサイドキック(中段蹴り)をやってくる人が多い。この2つの技が見えたらすぐに、◆□○を出せばカウンターで決まるだろう。そしたら◆○を決める。この◆○を決めたあと、パイの起き上がる位置によって次の行動が変わってくる。パイの位置がジェフリーの足の延長線上であつたら、パイが完全に起き上がったから、□□を入れてダッシュする。そしてジェフリーが起き上がるために動いたら、①②③④を入力する。



ローナックルからのスマッシュアップパーがカギ!!

ジェフリー マクワイルド タイムトライアル
超ムズのジェフリータイムアタック、すべてを運にまかせろ!!

担当: MAN

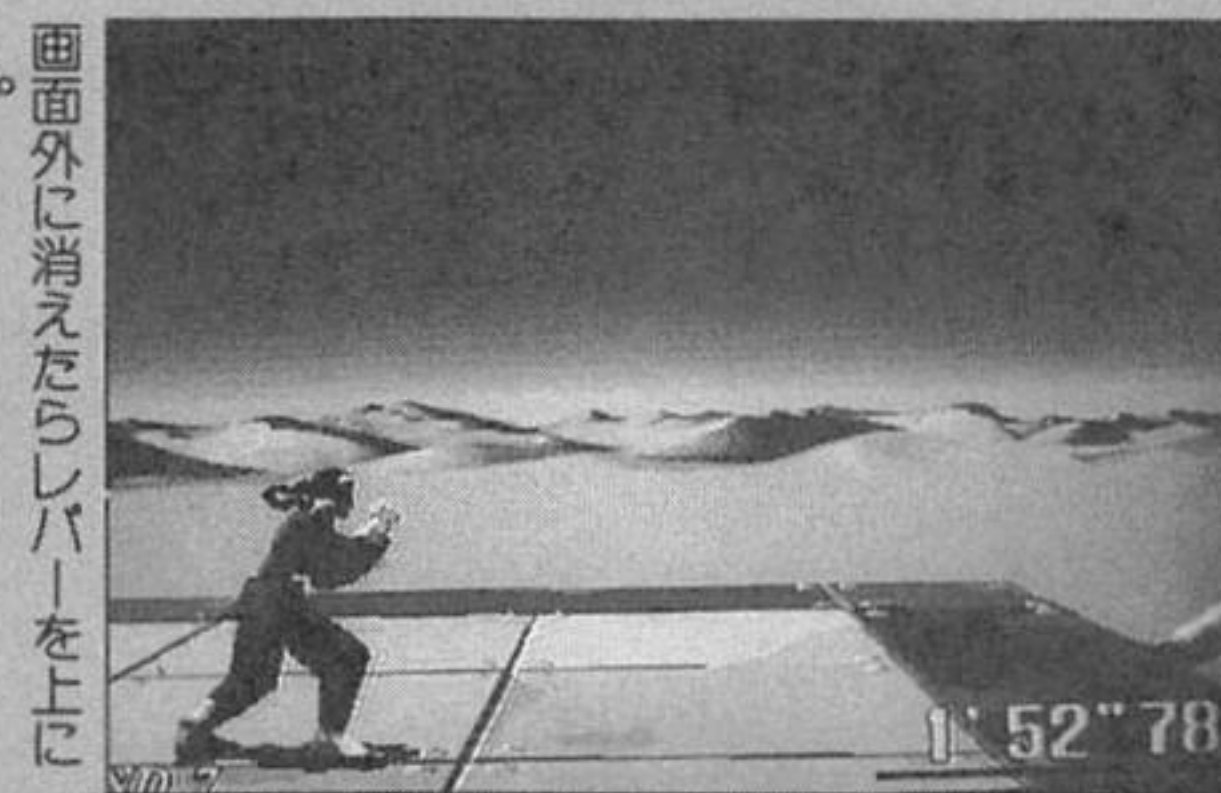
町中でジェフリーのタイムアタックをしている人、それは、かなり数少ない人数である。それはなぜか? 一つ目に挙げられるのは、CPUにスブラッシュユマウンテンを決めるのが面白いから。もう一つが、ジェフリーの動きが遅く、タイムアタックには不向きなキャラであるからの、以上2つが挙げられる。だが、そんな点は忘れて、今回はタイムアタックに没頭していただきたい。

本題に入る前に、できれば最速のリングアウト!!

この方法は、極めて慣れが必要以上に、かなりの難しさだ。これをお金が必要なので、かなりのお金が必要なので、あまりお勧めできない。そのやり方とは、スタート直後に、



CPUガタガタタタッと。



画面外に消えたらレバーを上。



ジェフリーの場合はまず、立ちパンチをガードさせると相手はしゃがむ。

まずは相手を跳び越して後ろに回る。その後はひたすらダッシュして、リングアウトギリギリでジャンプする。する

と、なんと相手がジャンプしたキャラの下を通って場外に落ちてしまうのである。一見簡単そうに見えるこの戦法でも、「まあこんなもあつたな」ぐらいに覚えていてくれれば幸いだ。

ちなみに、ジェフリーでの戦法を使うと、だいたい一試合3秒60くらいで終わるので、かなり速いぞ。トータルタイムも1分を切る事が可能(表の中には入っていない)では本題に入っていく。

スタートしたらすぐにダブルアップパーを出し、2発目が終わるとすぐに1・2・アップパーを当てる。その後は、ローナックルを素早く打ち、一度スマッシュアップパーを出してからダブルアップパーへとつなぐ。だいたいこの一連の動作でジャッキーは沈む(こちらの攻撃はすべて決まったものとする)。

VS ジェフリー
目標タイム 3秒60

開始後すぐに1・2・アップパーを当てる。その後はすぐにダブルアップパーを出して、2発目が終わった直後にローナックルからスマッシュアップパー、ダブルアップパーでK.O. もしそれでも倒せなかった場合は、もう一度ローナックル

VS ジャッキー
目標タイム 3秒90

VS サラ
目標タイム 5秒40

VS カゲ
目標タイム 5秒40

少しタイムは遅いが、一番安定している。ゲームが始まった後すぐに1・2・アップパーを出そう。1発目と3発目が当たるとすぐに、サラがレッグスライサーを出してくるので、それをガードしてから足の戻りぎわにダブルアップパーを当てる。そして、またレッグスライサーを出してくるので、ダブルアップパーと繰り返して、サラの体力が、後一発

VS パイ
目標タイム 4秒80

いきなりバックダッシュして、垂直ジャンプする。その下をパイが双拳旋風腿で通りすぎてくれたら、そのままリアキックでリングアウトしてしまおう。それで落ちない場合は、ダッシュで近づいてミドルキックを起き上がりにも重ねて落とせ!!



落ちろっつ。



当たったっつ!!

敵の猛撃返り討ち!

パワー全開絶頂攻略!!

キャラ名	目標タイム	編集部内 最速タイム
ジャッキー	3"90×2	3"40×2
ジェフリー	3"60×2	3"04×2
サラ	5"40×2	5"37×2
カゲ	4"87×2	3"94×2
パイ	4"80×2	4"04×2
ウルフ	5"10×2	5"00×2
ラウ	4"20×2	4"16×2
アキラ	5"30×2	5"27×2
計	1'14"34	1'08"47

注意点は、一回失敗したら、ミドルキックをガードさせてハイキックを誘い、そこにスブラッシュユマウンテンを決めるほうが早い。このパターンは2度ねらうな。失敗したら最後だ。

VSラウ 目標タイム4秒20

1・2・アッパーを最初に出し、終わったらすぐにローナックルを当てて、スマッシュユアッパーにつないでスブラッシュユマウンテンを打て!!
注意点、スブラッシュユマウンテンを出せるようにすべし。話はそれから。

VSウルフ 目標タイム5秒10

1・2・アッパーを最初に出し、終わったらすぐにローナックルを当てて、スマッシュユアッパーにつないでスブラッシュユマウンテンを打て!!
注意点、スブラッシュユマウンテンを出せるようにすべし。話はそれから。

VSアキラ 目標タイム5秒30

これをうと少々違いが...

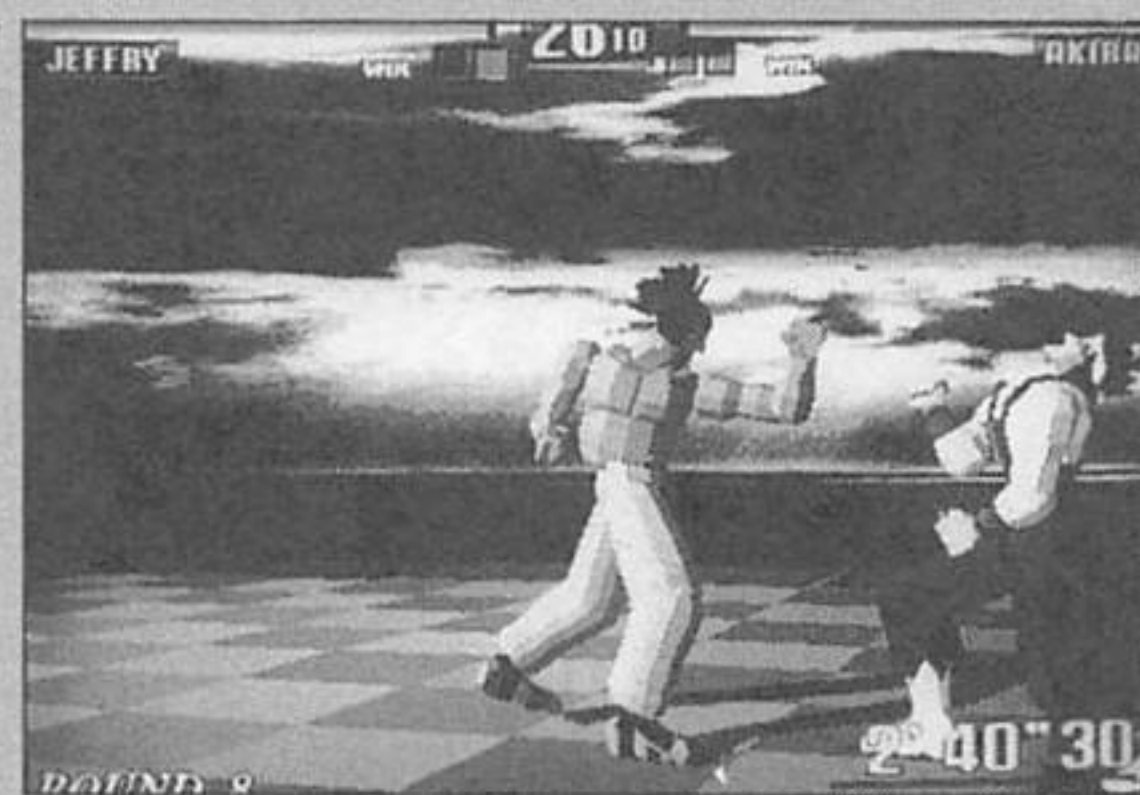


1・2・アッパーを打ち、3発目が当たったら、キリングバイトを出す。そこで、相手の起き上がりにはダブルアッパーを重ねてもう一度キリングバイトを決めよう。それが入ればリングアウトで終わるぞ。
注意点としては、最初の1・2・アッパーがすべて相手にガードされると、ほぼ100%裡門頂射で返してくる。その後は、カウンターで入り倒されるので、一回アキラの攻撃をガードして、もう一度トライしてみよう。



バイーン、リングアウト!!

こんな感じで簡単そうに書かれてはいるが、ジェフリーのパターンはけっこうタイミングが難しい。1分台に入るのにも、かなり場数が必要だ。ぜひともやりこんでみてくれ。



ガツ、

TV-GAME ボード・A

マニアの基地、高田馬場から発進!!

当店では信用第一に考え、“よい商品をより安く”販売致します。
「中古基板通信販売開始」TELにて問い合わせして下さい。
★不要基板がありましたら、買い取り致します。業者の方でもかまいません。
お気軽に御来店下さい。“年中無休”です

(1K=1,000円) 価格は毎週変動します。電話でご確認下さい。

アトミックロボキッド 8K	シュートラル 9K	ディグダグ 28K	ネオジオ業務用
R-TYPE-II 15K	シャドーホース 35K	虎への道 15K	ファイヤースープレックス 4K
イメージファイト 10K	スカイスマッシャー 6K	出たな! ツインビー 18K	ワールドヒーローズ 4K
X・マルチプライ 15K	スイミング(ハーネス付) 10K	ツインイーグル 15K	サムライスピリッツ 15K
エクスパニア 18K	ストリートファイター 18K	ナックルヘッズ 28K	キングオブモンスターズ2 5K
F1グランプリ 5K	S-F-II 12K	ハットリス 3K	リーグボウリング 10K
エアデュエル 9K	S-F-IIダッシュ 20K	パイブドリーム 5K	龍虎の拳 5K
SDガンダム 10K	S-F-IIターボ 40K	バンクショット 10K	餓狼伝説2 5K
オーダイン 50K	スーパーバレー 5K	ファイターズヒストリー 20K	餓狼伝説スペシャル 20K
カダッシュ 10K	スーパーバレー'91 10K	ファイナルファイト 10K	コントロールボックス
機動戦士ガンダム 20K	スーパースターズ 6K	ファンタジーゾーン 10K	プラネット11(1人用) 22.8K
ギャルズパニック 20K	スラップファイト 10K	パロディウスだ 10K	プラネット21(2人用) 29.8K
コズモギャングザバズル 12K	ジョー&マック 22K	飛翔鮫 22K	テーブル型中古筐体
ゴルフフインググレイツ 25K	ゼビウス(ハーネス付) 23K	富士山バスター 30K	格安にて販売しています。
ゴルフVSクラシック 3K	ダイノレックス 30K	ピンボールアクション 15K	新品アップライト型筐体
コンバットライブス 4K	タンクフォース 15K	ソニックウイングス 18K	Model T-25 130k
奇々怪界 7K	ターボフォース 18K	ランパート 8K	Model T-29 160k
クイズ三国志(ハーネス付) 8K	ダブルドラゴン 5K	雷牙 6K	
豪血寺一族 55K	大旋風 6K	雷龍 9K	
サイバトラ 20K	達人 9K	ライフフォース 5K	
サンダーブラスター 15K	WWFレススルフェスト 5K	ムスタング 15K	
サンセットライダーズ 10K	テトリス(ハーネス付) 15K		

ゲーム機センターでの体感を きみの部屋で味わってみたいか! コントロールボックス



各種ハーネスあります
●プラネット21(6ボタン) ¥40,000→¥29,800
●プラネット11(6ボタン) ¥25,000→¥22,800
●RFコンバーター ¥5,000→¥4,000
※RFコンバーターをS端子対応に改造します。メディア21使用のRFコンバーターも改造出来ます。詳しくはTELにて問い合わせ下さい。

ゲーム基板のことなら
ボード・A
-BOARD A-

〒169 東京都新宿区高田馬場2-9-1
齊川ビル202
TEL.03-5272-3690
営業時間12:00~20:00(年中無休)



『餓狼伝説の謎 飢えた狼はなぜサウスタウンに来たか』

単行本 7月23日発売 定価980円



大好評をいただいた『ストⅡ 波動拳の謎』に続いて、第2段目は餓狼伝説の謎本よ!! あなたから送ってもらった疑問にもれなくお答えするべく、ゲームスト編集部とエス・エヌ・ケイがいつしよになって、日夜全精力をかたむけてただいま編集中なの。

①買って後悔させない ②何度でも読みたくなる ③ストⅡの謎本とセットで揃えたいくなる ④餓狼に関して博識になる ⑤今度の謎本も予約までして初版本を手に入れたくなる この五箇条を満たせる(?)ように私たち一同全力をつくしているの、もう少し待っててね♡ けれど、どうしても待てないというお子様には、お姉さんからこっそりとあなただけに教えちゃおうかな♡

☆まず、必殺技の謎についてはOKね。それから舞ちゃんのあの服についてもおしえちゃう。それとみんな気になっているアンディのことももちろん。あと餓狼の最大の謎であるギースのおじさま...まあああ大変、こわい編集長がもうお昼から帰ってきちゃった。じゃあ最後に一つだけ、これだけはおぼえておいて、この本は絶対おもしろいわヨ♡ じゃあまたネ。

基板格差!通販のシステムⅢ!!

まずは在庫リストを見てネ

とにかくお電話クダサイ

ご予約後は早くて確実に銀行振込

★リスト請求の方法

- 〒(80円切手同封)でもFAXでもけっこうです。どちらの場合も、お名前・ご住所・お話しのできるTEL番号を忘れずに。
- 2回目からは定期的に郵送します。



よし、リストだ

★在庫の有無と価格を確認してください

★気に入ったら予約してください
ればいいので、お気軽にお問い合せください



もしもし

★基板の代金+送料をお振込ください

- 送料は地域によって異なるのでお尋ねください
- 振込手数料はご負担ください
- 全国どの銀行からでも振込できます
- 振込確認次第すぐに基板を発送します



★今月のビックリ特価品(6/30~7/14)★

(これはごく一部です。ぜひリスト請求してください)

IQブロック.....¥10,000	マクロスII.....¥20,000
F1ドリーム.....¥5,000	ゆうゆのクイズ(F2).....¥15,000
ガイアポリス.....¥20,000	ラスタンサーガII.....¥8,000
クイズF1 1・2フィニッシュ.....¥3,000	ランバート.....¥8,000
クイズキース&ルーシー.....¥20,000	ウルトラ麻雀.....¥10,000
クイズ島.....¥10,000	グッとE雀.....¥8,000
ツインイーグル.....¥25,000	スーパー版.....¥30,000
トライゴン.....¥20,000	鹿鳴館.....¥5,000
ファイターズヒストリー.....¥8,000	コスモ・パズル(海外).....¥10,000
ブルーホーク.....¥15,000	ハイパーオリンピック(海外).....¥5,000

24時間営業
年中無休



きゅ〜

システムⅢ

〒451 名古屋市西区枇杷島4-26-8-102

TEL/FAX(052)523-4432

ご予約後のお振込は
東海銀行 浄心支店▶普▶1088974「システムスリー」まで
電信で! 注)表示価格に消費税は含まれていません。

ソフト買取り界の老舗アイ・ツーが送る 高額買取り SYSTEM 参上!!

アイ・ツー買取りシステム

この買取り価格表は8月10日現在のものです。買取価格は、商品の状態や市場相場等により変動しますので、TELにて御確認ください。又表以外の商品も高額にて買取りします。(大阪・東京買取りセンターの買取り価格は違う場合がありますので、確認された方に発送してください。)

宅急便・郵便小包で下記各買取りセンターへお送り下さい。(所要日数2~3日) お近くの方は身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。

荷物が到着次第査定し買取り金額を住居ハガキでご連絡します。(所要日数1~2日)

*即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。

ハガキをご返送下さい。買取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買取り金額をご了解いただけない場合はお荷物をお返しします。(送料はご負担いただきます。)

ご指定の口座へお振込みします。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意ください。
*ハガキの到着順にお振り込み手続きいたしますのでお早めにご返送下さい。

注意

- 商品の状態(汚れ・破損等)がひどい物は買取りできない事がありますので、お気を付け下さい。
- 18才未満の方は保護者の方がお申し込み下さい。
- 箱の中に、名前・住所・TEL・生年月日・商品名を書いた紙を入れて送って下さい。無い場合は買取りできませんのでご了承下さい。

中古アミューズメントソフト買取り価格表

スーパーファミコン

いただきストーリー2	¥ 3,500
イーハトーヴォ物語	¥ 3,000
伊藤六段の将棋道場	¥ 3,500
F15スーパー ストライクイーグル	¥ 3,500
SDガンダムGX	高額買取中
SD機動戦士ガンダム2	¥ 3,700
オセロワールド	¥ 3,500
弟切草	¥ 4,000
がんばれゴエモン? 奇天烈將軍	¥ 2,800
ガイアセイバーヒーロー最大の作戦	¥ 2,500
仮面ライダー 恐怖復活のショッカー軍団	¥ 4,000
餓狼伝説SPECIAL	高額買取中
奇々怪界 月夜草子	高額買取中
さんざよ注意報!とびだせゲーム学園	¥ 2,200
ぎやわんぶらあ自己中心派?ドラゴンクエスト	¥ 2,800
機動警察パトレイバー	¥ 1,800
機動戦士ガンダム	¥ 2,200
鋼鉄の騎士 砂漠のロンメル軍団	¥ 4,500
項割記	¥ 2,800
サラブレッドフリーダー II	高額買取中
ザ・キングオブドラゴンズ	¥ 2,800
Jリーグエキサイトステージ'94	¥ 3,800
Jリーグスーパーサッカー	¥ 1,800
G2ジェノサイド	高額買取中
ジーコサッカー	¥ 2,800
実況パワフルプロ野球'94	¥ 3,500
実戦!パチスロ必勝法	¥ 2,500
真・女神転生 II	¥ 2,500
真・麻雀	¥ 2,800
新・桃太郎伝説	¥ 2,800
S UNO(ウノ)	¥ 3,800
S ぶよぶよ	¥ 3,800
S テトリス2+Bombliss限定版	¥ 3,800
S ファミスタ3	¥ 3,800
S ファミリーテニス	¥ 3,200
S フォーメーションサッカー'94	高額買取中
S ブラックバス	¥ 4,000
S ボンバーマン?	¥ 3,500
S マリオコレクション	¥ 3,300
S メトロイド	¥ 1,800
S リアル麻雀P IV	¥ 2,500
S 五目ならべ連珠	¥ 3,500
S 人生ゲーム	¥ 4,500
S 桃太郎電鉄?	¥ 4,000
S ストリートファイター II	高額買取中
スペースインベーダー サ・オリジナルゲーム	¥ 2,000
スラムダンク	¥ 3,000
スレイヤーズ	高額買取中
全日本プロレスダッシュ~世界最強タッグ~	¥ 3,500
総合格闘技アスラバウト?	¥ 2,500
装甲騎兵ボトムス・ザ・バトルロード	¥ 4,500
タービースタリオン II	¥ 3,800
対局囲碁ゴライアス	¥ 5,500
超時空要塞マクロス スクラブルバルギリー	¥ 3,000
ツインビー レインボーアドベンチャー	¥ 2,800

土屋圭一の首都高バトル'94	高額買取中
デビルズコース	¥ 3,800
トップマネジメント II	¥ 5,800
トルネコの大冒険	¥ 3,300
ドラゴンクエスト I・II	¥ 2,200
ドラゴンクエスト V	¥ 2,000
独立戦争 Liberty or Death	¥ 2,500
ナキの竜	¥ 3,800
信長の野望 霸王伝	¥ 4,000
バーチャルウォーズ	¥ 2,800
バスタード 暗黒の破壊神	¥ 2,200
パチ夫くんSPECIAL?	高額買取中
パチスロパズルストーリー	¥ 3,000
パチスロランド ばちばちコインの伝説	¥ 3,000
パチンコ物語 パチスロもあるだよ!!	¥ 3,800
ハットトリックヒーロー?	高額買取中
早指し 二段森田将棋	¥ 6,500
遥かなるオーガスタ? マスターズ	¥ 4,000
緋王伝 魔物運との誓い	¥ 2,200
美少女戦士セーラームーンR	¥ 3,800
FIFAインターナショナルサッカー	高額買取中
ファイアーエムブレム 紋章の謎	¥ 2,500
ファイターズヒストリー	¥ 2,500
ファイブ女子オールスタードリームスラム	高額買取中
ファイナルファンタジー IV	¥ 2,300
ファイナルファンタジー V	¥ 2,000
ファイナルファンタジー VI	¥ 4,000
ブランドイッシュ	高額買取中
ポッポルメール	高額買取中
マッスルホマー	¥ 1,800
MOTHER? キーグの逆襲	高額買取中
魔神転生	¥ 1,800
メタルマックス?	¥ 2,500
モンスター	¥ 4,000
幽☆遊☆白書?	¥ 4,000
ろくでなしブルース	高額買取中
ロックンロールレーシング	¥ 2,500
ロマンシング サ・ガ?	¥ 2,500
ワイルドトラック	高額買取中
ワールドヒーロー?	高額買取中

PCエンジン

悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	¥ 2,000
イースト I・II	¥ 2,200
イース IV	¥ 1,800
A列車で行こう III	¥ 3,000
エメラルドドラゴン	¥ 2,500
オルゴール	¥ 3,000
CAL III 完結編	¥ 2,000
風の伝説ザナドゥ	¥ 2,000
機動警察パトレイバー グリフォン編	¥ 1,800
ゴットン	¥ 2,700
CD麻雀美少女中心派(システムカード付)	¥ 2,500
真・女神転生	¥ 2,000
スーパーリアル麻雀P IV カスタム	¥ 2,800
ゼロヨンチャンプ?	¥ 1,800

卒業	¥ 3,000
誕生 -デビュー-	高額買取中
超兄貴	¥ 2,000
超時空要塞マクロス 永遠のラブソング	¥ 2,000
超時空要塞マクロス2036	¥ 2,200
ときめきメモリアル	¥ 3,000
ドラゴンハーフ	高額買取中
ドラゴンナイト3	高額買取中
秘密の花園	¥ 3,500
ぶよぶよCD	¥ 2,500
ブランドイッシュ	高額買取中
プレイCD サーク外伝	¥ 2,500
麻雀学園(ビデオ付き)	¥ 5,000
闇の血族 遥かなる記憶	¥ 3,000
ラングリッサー 光輝の末えい	¥ 2,500
レディソード 贈られた10人の乙女	¥ 2,000
ワールドヒーロー?	高額買取中

メガドライブ

アウトランナース	¥ 3,000
アラジン	¥ 2,000
アリシアドラゴン	¥ 1,800
V.R.(バーチャレーシング)	¥ 3,000
エアーマネジメント II 航空王をめざせ	¥ 5,000
片山まさゆきの麻雀道場	¥ 3,000
クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児	¥ 2,000
鋼鉄帝国	¥ 2,000
三国志 III	¥ 2,200
Jリーグプロストライカー?	高額買取中
雀皇登龍門	¥ 3,000
雀偵物語	¥ 1,800
新創世紀ラグナセンティ	高額買取中
スーパーファンタジーゾーン	¥ 2,500
スーパーストリートファイター II	高額買取中
スラップファイブ	¥ 2,500
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	¥ 2,500
デビルズコース	¥ 3,000
提督の決断	¥ 4,500
ドラゴンボールZ 武勇烈伝	¥ 2,800
信長の野望 霸王伝	¥ 5,000
VAMPIRE KILLER	¥ 3,000
遥かなるオーガスタ	¥ 3,300
ファンタジースター 先年終の終わりに	¥ 1,800
ベア・ナックル III	¥ 2,200
ヨーロッパ戦線	¥ 2,500

MEGA-CD

AYA	¥ 3,000
アルシャーク(CD付き)	¥ 1,800
アイオブザビホルダー	¥ 2,500
ウィニングポスト	¥ 2,500
うる星やつら	¥ 3,000
AX101	¥ 1,500
オルゴール	¥ 3,000
雀豪ワールドカップ	¥ 2,500
シャニングフォースCD	高額買取中

シルフィード	¥ 3,000
真女神転生	¥ 1,000
ヘブンリーシンフォニー	¥ 2,500
ナイトストライカー	¥ 2,500
信長の野望 霸王伝	¥ 5,500
マイクロコスモ	¥ 1,800
ロードス島戦記~英雄戦争~	¥ 2,500
リーサルエンフォーサーズ	¥ 2,200

NEO-GEO

あしたのジョー伝説	¥ 4,000
アンドロデュース	¥ 7,500
餓狼伝説スペシャル	¥ 5,000
キングオブザモンスターズ?	¥ 4,500
クイズ名探偵ネオ&ジオ	¥ 8,000
クロスロード	¥ 3,000
サッカーボール	¥ 5,000
サムライスピリッツ	¥ 7,000
戦国伝承?	¥ 7,000
得点王	¥ 9,000
得点王?	¥ 11,000
ニンジャコマンド	¥ 10,000
ビューポイント	¥ 12,000
ファイターズヒストリーダイナマイト	高額買取中
ベースボールスターズPRO?	¥ 7,000
ミラクルアドベンチャー	¥ 8,000
ラストリゾート	¥ 12,000
龍虎の拳?	¥ 8,000
ワールドヒーローズ? JET	高額買取中

3DO

ウルトラマンパワード	高額買取中
クラッシュアンバー	高額買取中
ザ・アートウォーズ 娯楽の殿堂	高額買取中
ステラ?	高額買取中
チキチキマシン 猛レース	高額買取中
寺沢武一の武TAKERU	高額買取中
鉄人	高額買取中
トータルエクササイズ	高額買取中
ドクターハウザー	高額買取中
ドラゴンズレア	高額買取中
呪われた館	高額買取中
ファイアーボール	高額買取中
ペブルビーチの波瀾	高額買取中
山村美紗サスペンス京都鞍馬山荘殺人事件	高額買取中
ライフステージ	高額買取中



大阪買取りセンター
06-647-1412
大阪/〒542 大阪市中央区難波千日前15-18

●ナンバ駅より徒歩1分
●日本橋駅より徒歩2分

●ナンバ駅
●日本橋駅

●高島屋
●三井BK
●ナンバシテイ
●ナンバメガ

●地下鉄
●近鉄

●自印
●黄色いテープ

●他店とまがわかない
●よう、ご来店下さい。

東京買取りセンター
03-3258-3539
東京/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17

●秋葉原駅より
徒歩1分

●秋葉原駅
●山手線
●有楽町線
●丸の内線
●千代田線

●至新橋
●至千代田

●公園
●ワシントンホテル

●自印
●公園のとなり

中古アミューズメントハード買取り価格表

スーパーファミコン	¥11,000	レーザーアクティブ	¥30,000
PC-エンジンDUO-R	¥12,000	NEO-GEO	¥18,000
メガCD?	¥13,500	3DO REAL	¥25,000
メガドライブ?	¥ 5,000	GAME GEAR+(1ソフト付き)	¥ 6,000

年中無休

Information & Interface
株式会社 アイ・ツー

わたしは
早く来へネ!!

世紀末スコップ怪人伝説

SSディッガー

都築和彦

新登場!!
ホーンクラッシャー
羽衣 翔

- ゲパロ4コマグラフィ
- スーパーストII 4コマ



→表紙はコレ!!

- | | |
|--------------|----------|
| 餓狼伝説2 | MONDO. 恵 |
| ワールドヒーローズ2 | 雑君保ブ |
| 究極戦隊ダダンダーン | 伊藤 霊一 |
| アンダーカバー コップス | 古葉 美一 |
| キャプテシ コマンドー | 戸橋 ことみ |
| 豪血寺一族 | 貴城 輝 |
| 海底大戦争 | 夏元 雅人 |
| 出たな!! ツインビー | 吉崎 観音 |
| 魔法大作戦 | 竜騎兵 |
| ダークエッジ | なかどくにひこ |
| コットン | 水上 広樹 |

オリジナルコミック

【CONTINUE?】
ひさの 瑠珈
【遠攻生徒会】
小川 雅史

7月号
ただ今、発売中!
550円

月刊コミック ベスト

◆コミックゲーメストは毎月19日発売・定価550円◆



ネオジオ本体
定価 ¥48,800 **¥29,800**
39%OFF
50台限り



チャンス!!なんと新品でこの価格



龍虎の拳2
定価 ¥29,800
¥16,800
(税込 ¥17,300)

餓狼伝説 SPECIAL
定価 ¥28,000
¥14,000
(税込 ¥14,400)

サムライスピリッツ
定価 ¥28,000
¥19,800
(税込 ¥20,400)

SFCソフト30%OFF予約受付中!!

- ゼロヨンチャンプRR…(定価 ¥9,980) → **¥6,986** (税込 ¥7,100)
- スーパーパワーリーグ2 (定価 ¥9,800) → **¥6,860** (税込 ¥7,070)
- 鬼神降臨伝ON1 ……(定価 ¥9,800) → **¥6,860** (税込 ¥7,070)

MDソフト・PCソフト25%~30%で予約受付中

●PANASONIC
3DO・R・E・A・L → TEL
定価 ¥54,800

パーツ(常時在庫有)税込

- ファイトングステックNEO(定価 ¥6,800) **¥5,600**
- コントローラー (定価 ¥6,300) …… **¥5,480**
- メモリーカード (定価 ¥3,300) …… **¥2,980**
- RGBケーブル (定価 ¥2,200) …… **¥1,980**
- RFコンバーター (定価 ¥2,000) …… **¥1,850**
- ACアダプター (定価 ¥3,500) …… **¥2,980**
- AVコード (定価 ¥1,200) …… **¥1,000**

注意 INFORMATION

- 注文の際、必ずTELにてご確認下さい。
- 商品発送後のキャンセルは往復の送料をいただきます。

通販受付時間 ▶ 11:00~21:00迄

定休日 ▶ 毎週水曜日

(水曜日が祝日の場合は営業致します)



25%OFF
ワールドヒーローズ2JET
定価 ¥29,800
¥22,330
(税込 ¥23,000)



25%OFF
得点王2
定価 ¥28,000
¥21,000
(税込 ¥21,600)
25%OFF



25%OFF
ファイターズ・ヒストリー
ダイナマイト
定価 ¥28,000
¥21,000
(税込 ¥21,600)
25%OFF



25%OFF
トップハンター
定価 ¥28,000
¥21,000
(税込 ¥21,600)
25%OFF

オール新品 ¥7,800 (税込)

- スラッシュラリー…(定価 ¥23,800)
- みなさまのおかげさまで(定価 ¥21,000)
- クイズ大捜査線…(定価 ¥16,800)
- 2020年スーパーベースボール…(定価 ¥21,800)
- トッププレイヤーズゴルフ…(定価 ¥21,000)
- フットボールフレンジー…(定価 ¥23,800)
- マジシャンロード…(定価 ¥15,800)
- 麻雀狂列伝…(定価 ¥15,800)
- NAM-1975…(定価 ¥13,800)
- ニンジャコンバット…(定価 ¥18,000)

中古販売コーナー(税込)

すべて箱・説明書付です
(中古の価格は変動することがあります)

- ネオジオ本体…………… **¥24,800**
- 餓狼伝説SPECIAL **¥12,800**
- 戦国伝承2…………… **¥9,800**
- キングオブザモンスターズ2 **¥7,800**
- ワールドヒーローズ2… **¥9,800**
- 餓狼伝説2…………… **¥2,800**
- 龍虎の拳…………… **¥4,800**
- フットボールフレンジー… **¥4,800**



●レーザーアクティブ
CLD-A100
定価 ¥89,800
¥71,650
(税込 ¥73,800)



●MEGA-LDパック
PAC-S1
定価 ¥39,000
¥31,200
(税込 ¥32,140)



●LD-ROM²パック
PAC-N1
定価 ¥39,000
¥31,200
(税込 ¥32,140)

LD-ROM²パック
対応ソフト特価
ドラドラパラダイス
定価 ¥9,800
¥4,980(税込)

支払方法

- ①代引
(商品代金+送料800円)
+代引手数料400円~)
 - ②現金書留 商品代金 +
 - ③銀行振込 送料800円
(送料一部地域は除く)
- ②③は入金確認後の出荷です

通販専用 (052) 482-3093・予約専用 (052) 481-1197
(FAX 052-481-1194)

電話がかからない場合FAX下さい。
おりかえTELLします

TVゲーム専門店

一休さん Group

本店 〒453 名古屋市中村区新富町2-4-20

振込み先 ● 第三銀行本陣支店 普通0661198 一休さん

お近くのお客様はご来店下さい

①通信販売は本店のみです

- 御器所店 ● 名古屋市昭和区石仏町(御器所西友・南) ☎841-6286
- 八田店 ● 名古屋市中村区並木町(近鉄八田駅・西) ☎411-3690
- 南区店 ● 名古屋市南区鳥栖町(桜本町交差点・北) ☎824-0054
- 大曾根店 ● 名古屋市北区東大曾根(大曾根交差点・北) ☎915-8842

輸入ゲーム専門ショップ

GAMES'ARK

Now we present you
a new exciting TV-games.
It will be produce enjoyable time.

ゲームス アーク

はじめたらもう、やめられない・・・禁断の海外版ゲームプレーの世界

世界各国からホットでエキサイトなゲームが勢ぞろい。
君のチャレンジ・ファイトを待ってるぜい!



海外版SNES・GENESIS (MEGA)・3DO・DOS/V・MAC

新規オープンの為、他店より超・高価で海外ゲーム(ソフト・本体機器)高価買取中!

- ★ MAC・DOS/VはCD・ROMソフトのみの買取りです。
- ★ 未成年者の買取りについては、保護者の承諾書が必要です。
- ★ 遠隔地の方は売りたい商品をお送り下さい。査定の上即送金。

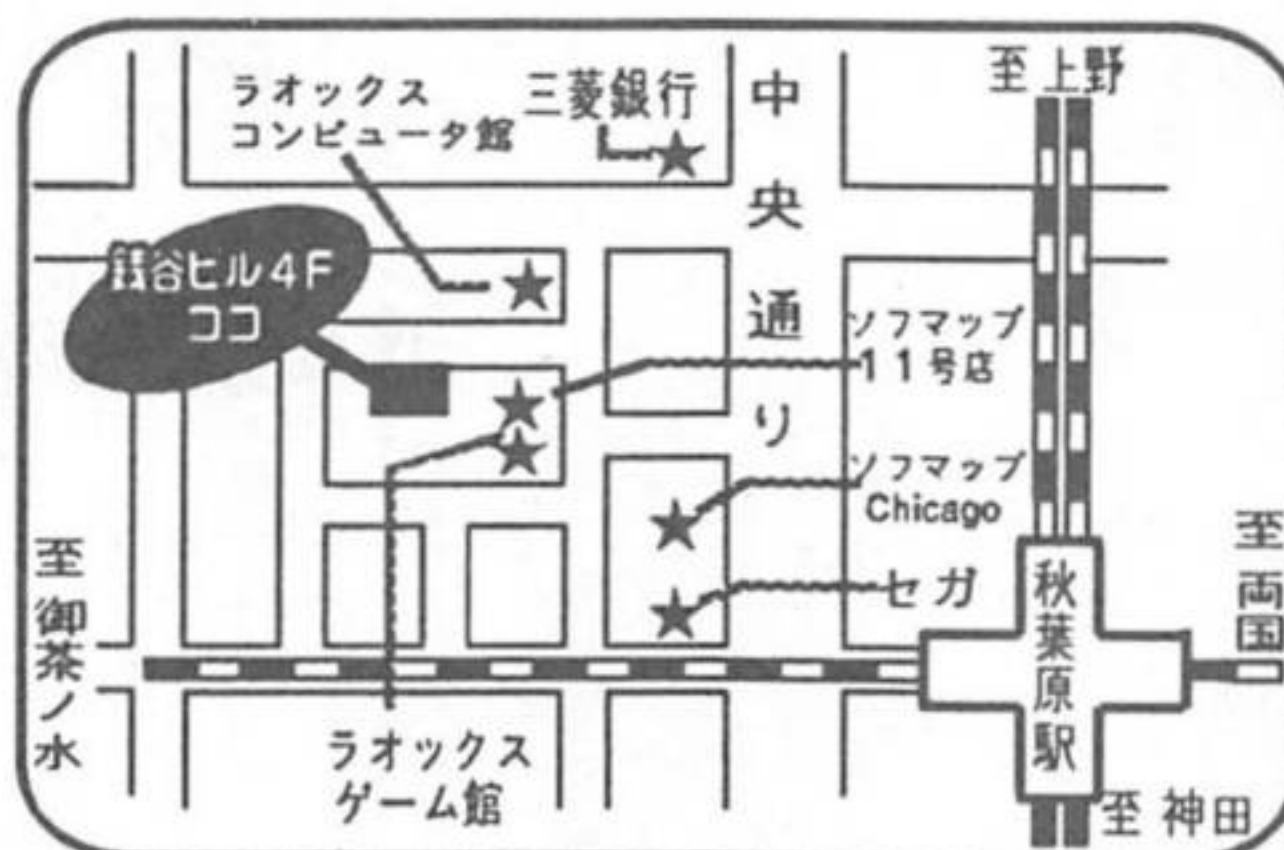
◆取扱商品◆

- ▼国内未発売SNES/GENESIS/他海外版ゲーム
- ▼DOS/V・MAC用海外版CD-ROMゲームソフト
- ▼ジョイスティック・ジョypad他各種コントローラー
- ▼その他各社ゲーム機用周辺機器等各種展示販売中

商品カタログ無料観覧中

- お電話またはお申し込み下さい。
- 商品代金のお支払い方法は、現金書留・銀行振込・代金着払いのいずれも、ご利用できます。

振込口座：三菱銀行 秋葉原支店 普通預金
0547054 ゲームスアーク



JR秋葉原駅より徒歩3分

通信販売受付中

輸入ゲーム専門ショップ

GAMES'ARK

Now we present you
a new exciting TV-games.
It will be produce enjoyable time.

ゲームス アーク

〒101 東京都千代田区外神田1-8-4
銭谷ビル4F

TEL: 03-3255-7644 (代)
FAX: 03-3255-7645

営業時間：〈平日〉 10:30AM~7:00PM
〈日祝〉 10:00AM~7:00PM
(年中無休)

技術スタッフ・販売スタッフ募集中
あなたも一緒に働いてみませんか?

ゲームセンターを超えた! 家庭内ゲーム(自家ゲー)

スーパーファミコン29インチモニター

 <p>アストロシター29インチ筐体</p> <p>アストロシター(本体) ¥290,000 ストIIパネル ¥20,000 スーパーファミコン用ハーネス ¥20,000 標準価格(税込) ¥298,700 通販特価 ¥285,000 月々¥10,400より</p>	 <p>ホニーマークIVシヤルコ29インチ筐体</p> <p>ホニーマークIV ¥290,000 ストIIパネル ¥20,000 標準価格(税込) ¥278,100 通販特価 ¥259,000 月々¥9400より</p>	 <p>エタセルキヤビネットナムコ25インチ筐体</p> <p>本体 ¥250,000 ストIIパネル ¥12,800 標準価格(税込) ¥270,684 通販特価 ¥257,000 月々¥9300より</p>
 <p>ソニープロクイールプロ</p> <p>民生品高画質モニター KX-29HV3 ¥285,000 通販特価 ¥235,000 (税込) RGB入力付</p>	 <p>ソニーキララバツソ</p> <p>KV-29ST91S ¥285,000 通販特価 ¥235,000 (税込) RGB入力付</p>	 <p>ソニーPVM2054Q</p> <p>業務用モニター ¥250,000 通販特価 ¥250,000 RGB入力付</p>

ゲーム音の常識を破った スーパーサラウンド+重低音(DSP)

ヤマハDSPAV (ゲームポジション付)

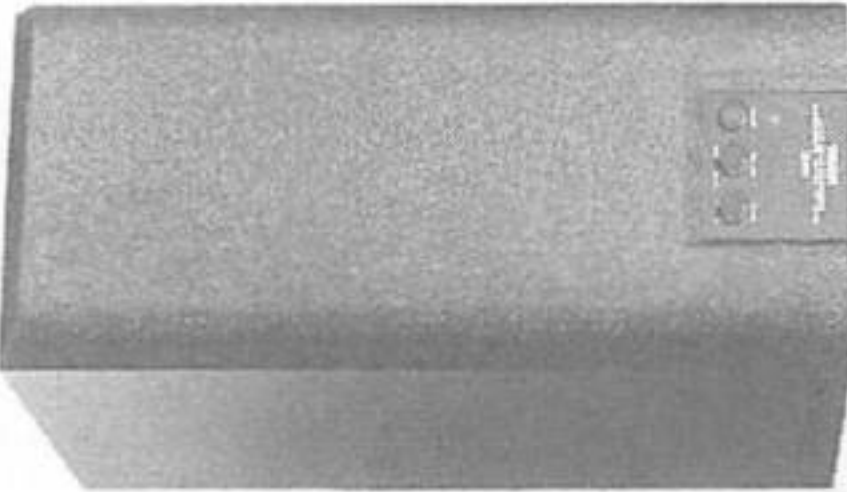
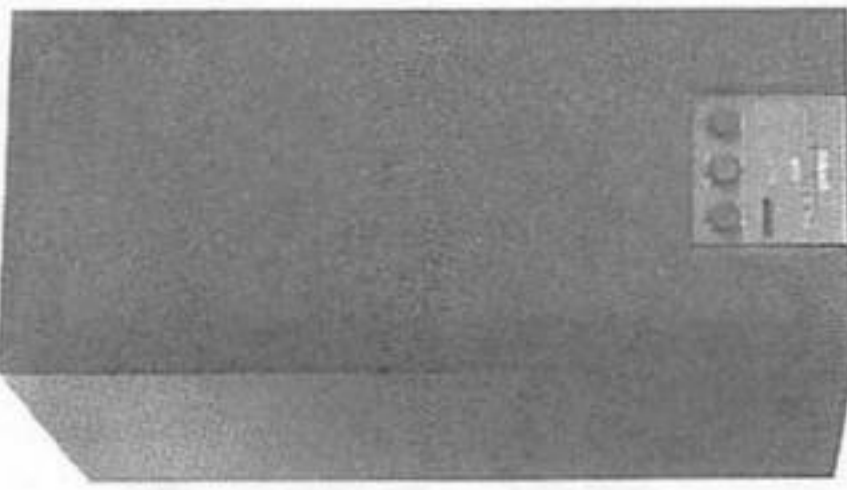
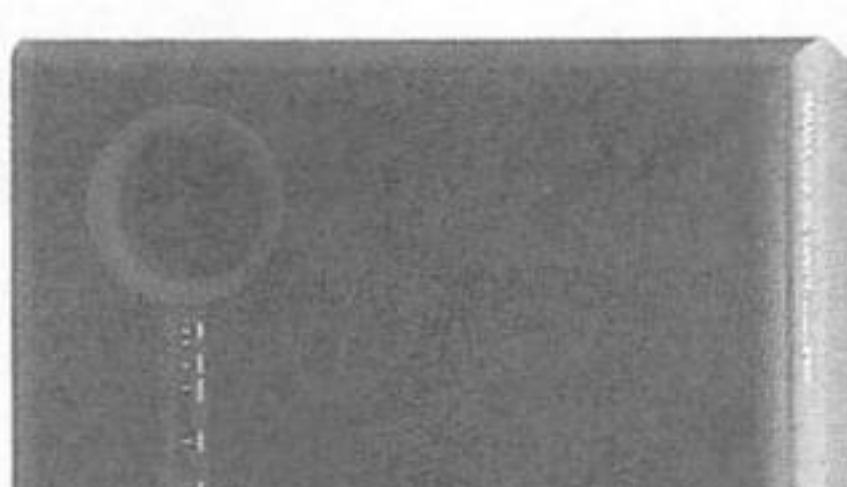
AVX-780DSP
NS-10MX ×2
エフェクティブスピーカー×2
センタースピーカー
+
YSTスーパーカー
計¥203,600

通販特価
¥185,000 (税込)

¥17,400×12回
¥9,500×24回
¥6,700×36回



テレビ・ミニコンポ・ステレオ・ラジカセ等に一台 (プラスするだけ!) プラズ付重低音スピーカー

 <p>ヤマハYST-SW60</p> <p>通販特価 ¥28,800(税込)</p>	 <p>ヤマハYST-SW70</p> <p>通販特価 ¥41,000(税込)</p>	 <p>ヤマハYST-SW500</p> <p>通販特価 ¥65,000(税込)</p>
--	---	--

KIC PANATWIN 特徴

RGBケーブル・21P・15P
麻雀ハーネス
ストII対応JAMMAハーネス
SF用コード

各¥3,000
¥3,000
¥3,000
¥8,000



高画質への決め手!

スーパーファミコン、メガドライブ、家庭用ネオジオ対応
★15PしかないRGB15kHz対応モニターに21Pを増設

対応機種

X68Kモニター
PO-TV45X、35X
FMタウンス
他2社モニターソフト
MSX アタター ¥2,500
以上の15kHzモニター



コンパネ用底ケース ¥5,000



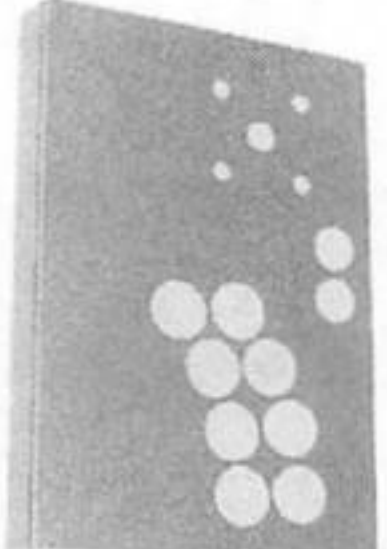
シグマセット 特徴

AV-3000
E6000ターボ



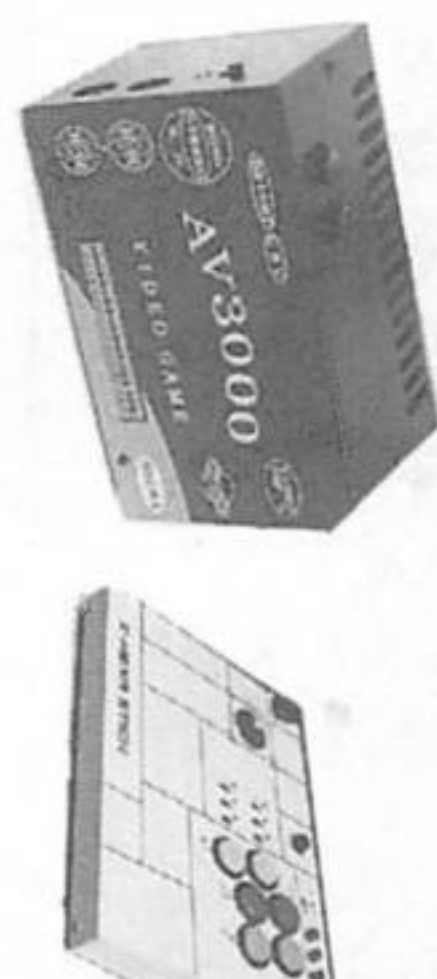
S-ストIIパネル
サンワ強力ボタン付6ボタンパネル
麻雀パネル(ハーネス付)

¥9,800
¥10,800
¥12,800



メガドライブ用コード
PCエンジン用コード
パソコン用コード
SF用コード

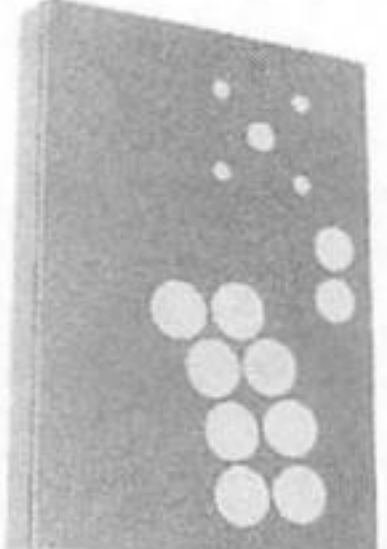
¥2,000
¥2,000
¥1,500
¥4,000



NEW JOY FAMケース ¥2,800

強力ボタン付
自作キット

別売: SFコード ¥8,000



VEGA9000DX 特徴

別売: SFコード ¥8,000



KIC PANACUSTOM 特徴

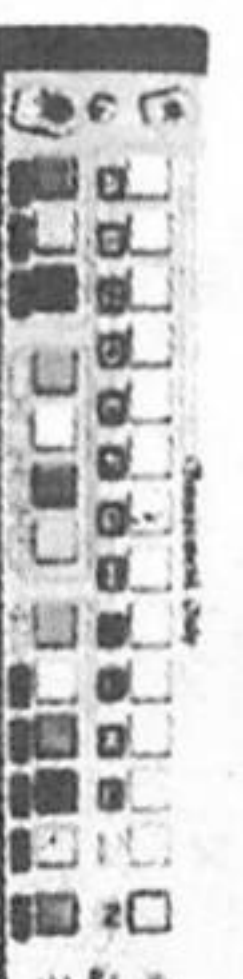
RGBケーブル・21P・15P
麻雀ハーネス
ストII対応JAMMAハーネス
SF用コード

各¥3,000
¥3,000
¥3,000
¥8,000



麻雀パネル(ハーネス付) 特徴

どのコントロールBOXにも使用できます。



TAMAYA特選お薦めセット!

スーパーS-II X、業務用ネオジオMV-IFの大幅に安くまりました。

S-ストII X ベガセット S-ストII X ハーネス ハーネス Qサウンズ用ケーブル 送料、税込 初回 ¥23,080 " ¥13,280 " ¥11,340 ¥22,400×11回 ¥12,300×23回 ¥8,700×35回	S-ストII X シグマセット S-ストII X シグマAV3000 シグマAV3000 ハーネス、ASコード Qサウンズ用ケーブル 送料、税込 初回 ¥23,144 " ¥13,428 " ¥10,472 ¥22,800×11回 ¥12,400×23回 ¥8,800×35回	S-ストII X、バカスタムセット S-ストII X ハーネス ハーネス Qサウンズ用ケーブル 送料、税込 初回 ¥21,372 " ¥12,814 " ¥10,836 ¥20,800×11回 ¥11,300×23回 ¥8,000×35回
エアリアンVシグマベガセット エアリアンVシグマベガ Qサウンズ用ケーブル ハーネス 送料、税込 初回 ¥22,792 " ¥13,654 " ¥9,990 ¥21,700×11回 ¥11,800×23回 ¥8,400×35回	エアリアンVシグマシグマセット エアリアンVシグマシグマ Qサウンズ用ケーブル シグマAV3000 ハーネス、ASコード 送料、税込 初回 ¥22,856 " ¥13,922 " ¥9,128 ¥21,900×11回 ¥11,900×23回 ¥8,500×35回	エアリアンVシグマバカスタムセット エアリアンVシグマバカ Qサウンズ用ケーブル ハーネス 送料、税込 初回 ¥21,084 " ¥10,908 " ¥9,492 ¥19,700×11回 ¥10,900×23回 ¥7,700×35回
ネオジオ(業務用)ベガセット (中古ソフト付) 中古ソフト MV-IF ハーネス 送料、税込 初回 ¥12,768 " ¥8,116 " ¥5,684 ¥11,600×11回 ¥6,300×23回 ¥4,500×35回	ネオジオ(業務用)シグマセット (中古ソフト付) 中古ソフト MV-IF シグマAV3000 ハーネス、ASコード 送料、税込 初回 ¥12,832 " ¥8,284 " ¥4,816 ¥11,800×11回 ¥6,400×23回 ¥4,600×35回	ネオジオ(業務用)バカスタムセット (中古ソフト付) 中古ソフト MV-IF ハーネス 送料、税込 初回 ¥11,082 " ¥6,604 " ¥4,490 ¥9,900×11回 ¥5,400×23回 ¥3,800×35回
S-ストII(中古)ベガセット S-ストII ハーネス Qサウンズ用ケーブル 送料、税込 初回 ¥11,220 " ¥6,940 " ¥4,760 ¥10,300×11回 ¥5,600×23回 ¥4,000×35回	S-ストII(中古)シグマセット S-ストII シグマAV3000 ハーネス、ASコード Qサウンズ用ケーブル 送料、税込 初回 ¥11,284 " ¥7,100 " ¥7,390 ¥10,500×11回 ¥5,700×23回 ¥4,000×35回	S-ストII(中古)バカスタムセット S-ストII ハーネス Qサウンズ用ケーブル 送料、税込 初回 ¥16,992 " ¥9,544 " ¥5,428 ¥16,400×5回 ¥8,600×11回 ¥4,700×23回
S-ストII X(中古)ベガセット S-ストII X ハーネス Qサウンズ用ケーブル 送料、税込 初回 ¥21,340 " ¥11,580 " ¥9,520 ¥20,700×11回 ¥11,300×23回 ¥8,000×35回	S-ストII X(中古)シグマセット S-ストII X シグマAV3000 ハーネス、ASコード Qサウンズ用ケーブル 送料、税込 初回 ¥21,404 " ¥11,748 " ¥8,652 ¥20,700×11回 ¥11,400×23回 ¥8,100×35回	S-ストII X(中古)シグマセット S-ストII X ハーネス Qサウンズ用ケーブル 送料、税込 初回 ¥19,082 " ¥11,134 " ¥9,016 ¥18,900×11回 ¥10,300×23回 ¥7,300×35回
ASTロジック(29インチ筐体)+S-ストII Xセット ASTロジック S-ストII X 送料、税込 初回 ¥44,484 " ¥25,008 " ¥19,992 ¥43,500×11回 ¥23,700×23回 ¥16,800×35回	ホニーターク(N/シヤ)29インチ筐体)+S-ストII Xセット ホニーターク S-ストII X 送料、税込 初回 ¥44,200 " ¥24,840 " ¥17,360 ¥43,300×11回 ¥23,600×23回 ¥16,800×35回	☆夢の組合せ! 29インチロジック S-ストII X ハーネス Qサウンズ用ケーブル 送料、税込 初回 ¥47,900 " ¥25,900 " ¥21,000 ¥47,100×11回 ¥25,700×23回 ¥18,200×35回

特選格安基板

コナミ エイリアンズ ¥25,000 ガイアポリス ¥25,000 クオース ¥5,000 クライムファイターズ ¥15,000 コントラ ¥25,000 A-JAX ¥30,000 ザハスラー ¥3,000 ゼクセス ¥20,000 タートルズ ¥12,000 ツタンカーム ¥28,000 でたな! ツインビー ¥18,000 トライゴン ¥18,000 ハードバッチャー(ROM) ¥5,000 バンクシヨット ¥5,000 グラディウスII ¥25,000 マーシャルチャンピオン ¥25,000	チャイニーヒーロー ¥7,000 チャンピオンレスラー ¥3,000 中華大仙 ¥3,000 デッドコネクシヨン ¥22,000 忍者キッズ ¥25,000 ハルズゴメット ¥8,000 ヘビーユニット ¥3,000 ボルフィールド ¥8,000 メガブラスト ¥22,000 リターニアインベンダー ¥18,000	SDガンダムネオバトロン ¥12,000 仮面ライダーバトルサー ¥25,000 機動戦士ガンダム ¥12,000 戦国エース ¥35,000 電神魔境 ¥60,000
ナムコ 球界道中記(ROM) ¥1,000 ギャラクラス ¥25,000 クラツクス ¥2,000 グレートスラッガーズ ¥20,000 グロブター ¥55,000 コスモギャンザビテオ ¥25,000 スーパースタスタ(ROM) ¥2,000 タンクフォーエース ¥8,000 ダートフォックス ¥30,000 デイズダグ ¥20,000 ドラゴンセイバー ¥35,000 パラデュース ¥35,000 フェリオス ¥55,000 マッピー ¥30,000 スカイキップ ¥35,000	セガ ウォーラーを探せ(付) ¥10,000 ガルディア ¥5,000 ギガス(センサー付) ¥10,000 ギバスター ¥35,000 タクター(ROM) ¥3,000 DDクルー(ROM) ¥3,000 パーニングライバル ¥35,000 ホンザラザラーズ(ROM) ¥5,000 モンスターの穴 ¥8,000 フラッシュホイスト ¥5,000 ダイニツカカトリ-カラジ(付) ¥10,000	アイレム Rタイフ ¥8,000 Rタイフリオ ¥12,000 ギャロツ ¥6,000 クロスレイズ ¥12,000 剣豪 ¥15,000 大工の源さん ¥5,000 ドラゴンライダー ¥8,000 ミスターヘリの冒険 ¥12,000 迷宮島 ¥4,000
カプコン F1ドリーム ¥2,000 カクコンボ-リンダ(付) ¥5,000 サキンゴオドラゴンス ¥30,000 クイズ三國志 ¥2,000 クイズ殿様の野望 ¥2,000 S-ストII ¥65,000 S-ストII X ¥148,000 ストリートファイター ¥15,000 ストII ¥5,000 ストII ゴツシユ ¥8,000 ストII ゴツシユターボ ¥18,000 天地を喰らう ¥48,000 天地を喰らうII ¥38,000 クロツククワック(付) ¥12,000 ストライダー飛竜 ¥88,000 フライナルファイター ¥8,000 ラッシュ&クラッシュ ¥8,000 ロンダー3 ¥28,000	その他 アテナ ¥8,000 アウトゾーン ¥8,000 アトミックロボキップ ¥8,000 アルゴスの戦士 ¥20,000 銀河に伝 ¥22,000 ゲインザランド ¥8,000 西遊降魔録 ¥2,000 ザ・タワ- ¥10,000 シークレットエ-ジエント ¥8,000 シュトルラル ¥8,000 シルクワーム(付) ¥12,000 スーパーバレー ¥1,000 スカイキップ ¥35,000 タンタルボツ ¥5,000 タイナライトデューク ¥15,000 Wドラゴン ¥3,000 WドラゴンII ¥3,000 WドラゴンIII ¥3,000 バトルファイナル ¥5,000 ザインナ ¥15,000 グルーチャーエスバイン ¥12,000 ブラスタルファ(ROM) ¥3,000 魔境戦士 ¥5,000 ミッドナイトランチェイン(無) ¥5,000 メガブラスト ¥22,000 ファイターズヒストリー ¥10,000 リターニアインベンダー ¥20,000 レツスルフェスト ¥3,000	

店頭にてローン即決できます。印鑑、身分証明書、預金通帳を持参下さい。

営業時間

AM10:00~PM7:00

日曜・祝日定休

★初心者歓迎★

(株)アペックスは(株)TAMAYAになりました。

〒168 東京都杉並区和泉2-1-26

TEL.03-3323-9911 FAX.03-3323-5333

これから基板を始めたい方に、詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚を同封の上、東京都杉並区和泉2-1-26(株)TAMAYA宛に請求してください。



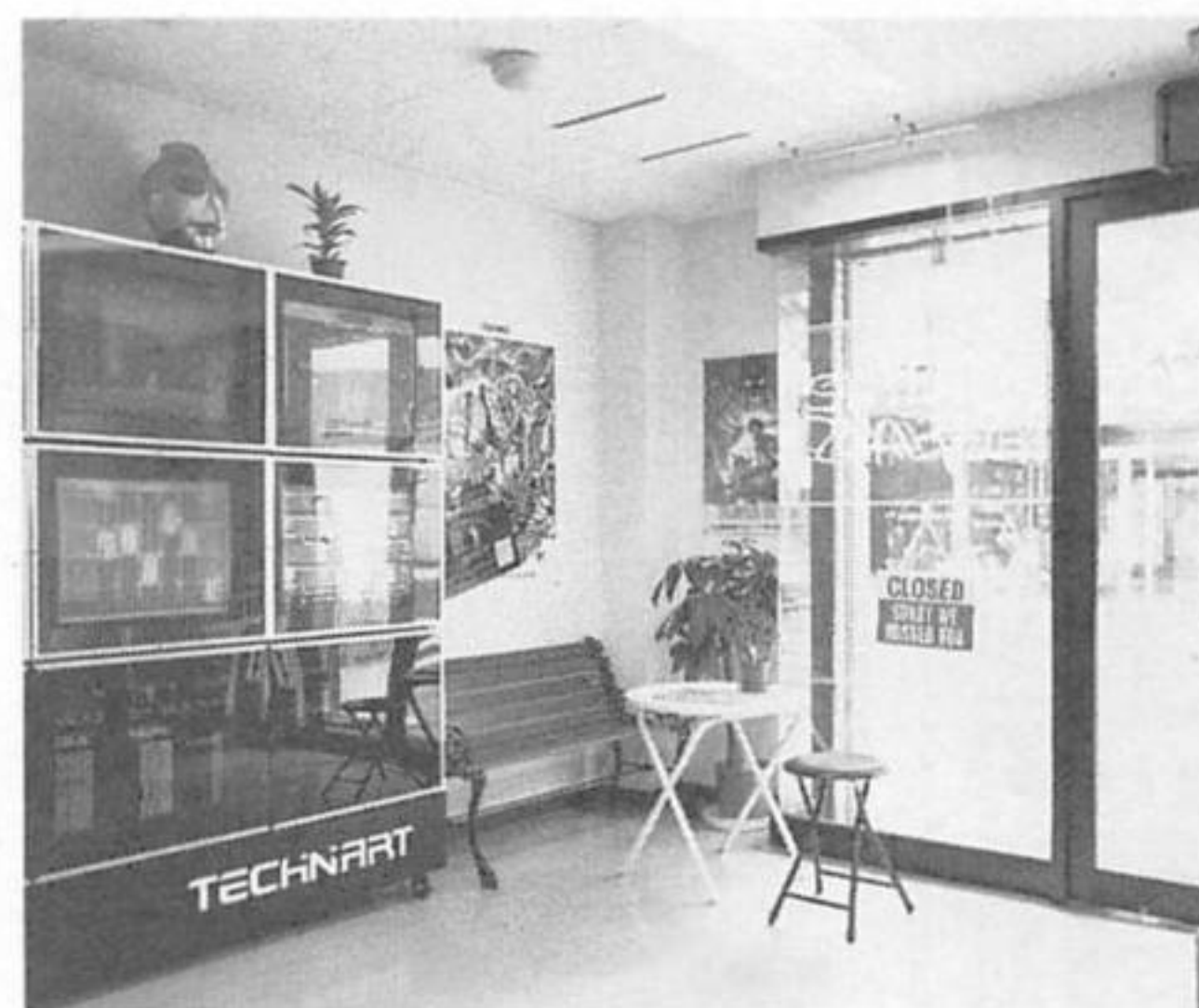
テクナートのお知らせ

- ▶ 12-1も取扱っております!
(新商品、中古もOK)
- ▶ 基板はすべて3ヶ月保証付き!
- ▶ コントロールBOXと基板をセットで
買うとハーネスを無料サービス!
- ▶ 第2、第4日曜は営業してます!
(AM10:00~PM7:00)

テクナートの 大阪名物の 広告です。

テクナートのあいが

地下鉄堺筋線
えびす町下車
1号出口



ゲームに金縛り!!



パナツイン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。
ビデオ/S端子標準対応。
本体 ¥38,000
別売RGB(15ピン/21ピン)ケーブル ¥3,000

「大阪アミューズメントマシン・オペレーター協会会員」

テクナート

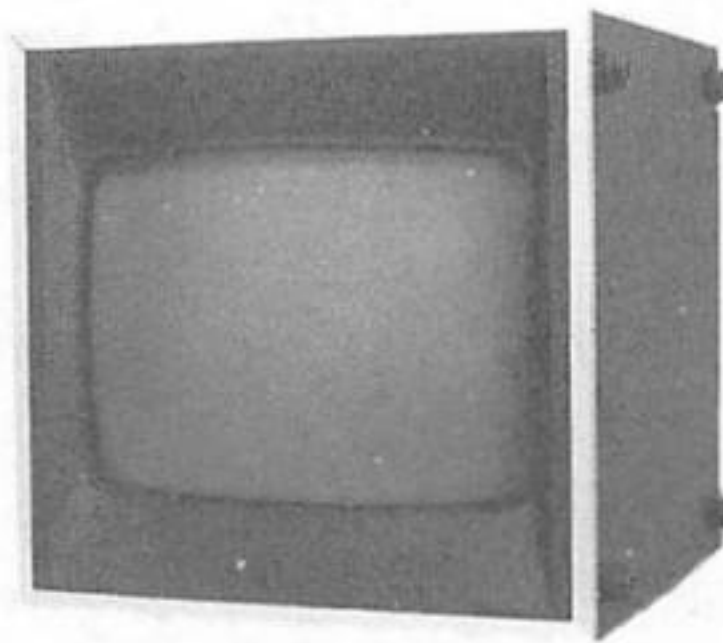
〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13

TEL.06-643-7641



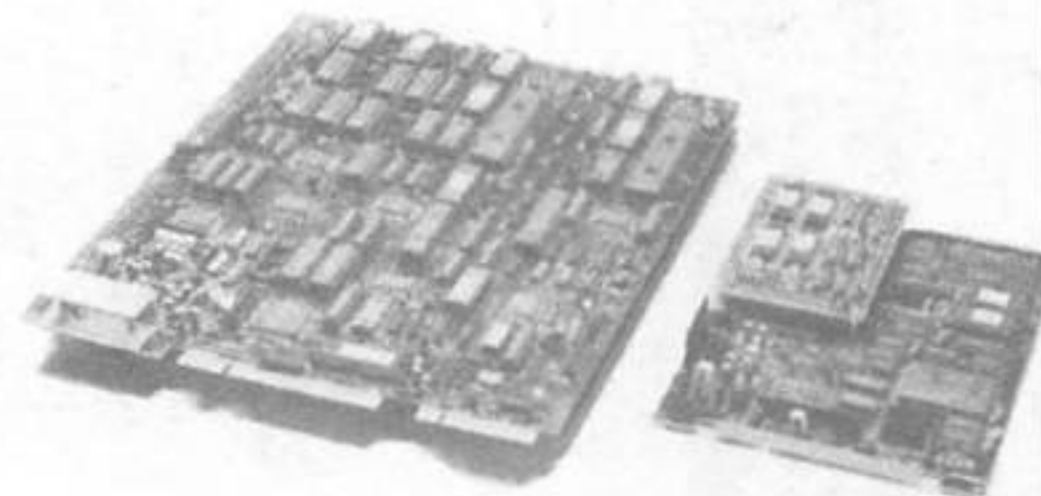
COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ。高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能なオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。
6ボタン
Vタイプ(ビデオ端子対応) ¥30,000
Rタイプ(RGB15・21ピン対応) ¥28,000
VRタイプ(上記両方の対応) ¥33,000



18インチ高画質モニター

画像調整は前面からできます。RGB入力はアナログ21ピンおよび15ピンです。
サウンドアウト端子付き。
タテ画面・ヨコ画面兼用
15KHz/24KHz切り替え可能。
¥82,000



ゲーム基板

新製品からなつかしのレトロゲームまで、在庫豊富なテクナートへお電話ください。
入荷時と出荷時の2度にわたるチェックで完全整備、さらに3ヶ月のアフターサービス付きです。
買取保証もOK!

中古基板も常時2,000枚在庫! かわいい資料ご希望の方は、80円切手2枚同封のうえテクナートGM係まで!



通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります!

営業時間

AM10:00~PM7:30

中古基板 続々と入荷中!! まずはお電話下さい!!

<p>基盤高価で買 い取ります。 電話でお問い 合わせ下さい</p> <p><買取基盤例> リターンオインター ドルアノの塔 モス キャプス バックランド フォゾン フェリオス ファインストアワ ドラゴンスピリット リブルラブル ドラゴンバスター 外ロクロス ガンフロントアザブ プリルサブ トップシークレット タイムソネル 三輪さんちゃん インペのアイムソリー 悪魔城ドラキュラ ロストワールド キングバルーン トランキライザーガン バックマン</p> <p>その他のタイト ルも買い取りま すのでお気軽に ご相談下さい。</p>	<p><あ行> R-TYPE LEO 20千 R-TYPE 2 18千 アパリアン 26千 アルペン スキー 35千 アルビスの 戦士 25千 アンダーカバーゴッブ 28千 イローキャブ 35千 1943 15千 1942 8千 F A 23千 ウルトラ闘魂伝説 23千 エイリアンストーム 12千 イクセリオン 10千 Xマルチプライ 13千 黄金の 城 32千 エルバスターアクション 10千 オーマイガー 10千 ASO 28千</p> <p><か行> 空手道 Hつぎ 12千 怪傑ヤンチャ丸 10千 機動戦士ガンダム 10千 ガンホーキ 25千 キング オブドラゴン 22千 グロプター 53千 グレートソードマン 28千 キャデラックス 38千 源平討魔伝 28千 グレイウスII 23千 コスモ キャングザ ビデオ 35千 コスモ キャングザ バスル 16千 ゴールデンアックス 13千 エラムス 12千 ユットン 20千</p>	<p><さ行> サランダ 26千 サーカスチャーリー 23千 スティングー 43千 ストIIダッシュ 13千 ストIIターボ 13千 スーパーストII 65千 スーパーストII X 155千 スプラッターハウス 38千 スーパーワースタ'93 25千 スバルタンX 20千 スカイマッシャー 18千 青春スキャンダル 25千 X E X E X 23千 ゼロウィング 12千 ソソソ 12千 スクランブルエッグ 20千</p> <p><た行> タッパー 65千 タントアール 25千 達人王 23千 タイムパイロット 18 チュルノ 45千 ツタンカーン c 22千 テラクルスタ 12千 ドラゴンセーバー 38千 ドクターミクロ 23千 ドラゴンバスター 48千 トイポップ 88千 ドラゴンスピリット 36千</p> <p><な行> 忍者君 2 23千 社ユラズイ 88千 バ 2001 25千</p>	<p><は行> パロディウス! 18千 ハーハウス 18千 ハイパーオリンピック 18千 ハチャメチャファイター 13千 バブルボブル c 12千 バルガス 13千 ファンタジーゾーン 18千 ファイナルファイト 15千 ファイティングファンタジー 15千 ファイターズヒストリー 10千 ファンタズム 15千 フェリオス 68千 フック 33千 フービー 18千 フラッシュポイント 8千 フラックハート 12千 ぶたさん 68千 富士山バスター 18千 ぶよぶよ 95千 ペンギン君ウォーズ 22千 ペンゴ c 12千 ポッププレイヤー 40千 ボンザブラザーズ 10千 ボンジャック 18千 ボンジャックツイン 28千 バグマン 38千 ブロッグ 15千</p> <p><ま行> 魔界村 23千 マーベルランド 40千 マッピー 38千 外ロクロス 46千 メタルブラック 43千 Mr Do! 15千 vs エコーン 18千</p>	<p>ムタンク 8千 迷宮島 5千 モンスターランド 13千 メジャータイトル 23千 メルヘンメイズ 38千</p> <p><ら行> ライデン 28千 ラッシュ&クラッシュ 15千 リターンオインバスター 20千 レディーバグ 38千</p> <p><わ行> ワンダーボーイ 10千 ワースタ'90 (PCB) 8千</p> <p><タイトーF2> ドンドンドン 3千 ルナーク 5千 MJ-12 5千 メガブラスト 3千 クイズ GOGO 3千 地球防衛軍 3千</p> <p><業務用ネオジオ> ファイアースプレックス 2千 餓狼伝説2 3千 ワールドヒーローズ2 3千 サムライスピリッツ 10千 ワルトヒーローJET 35千 餓狼伝説スペシャル 13千 龍虎の拳2 25千</p>	<p><ナムコロム> 球界道中記 3千</p> <p><3000円均一> アルカノイド リベンジoffケー ウルトラマン タイガーハリ チャンピオンベースボール ダブルドラゴン WWF スーパースターズ レスルフェスト リングの王者 トライアウト R タイプ c キングウォーズ</p> <p><麻雀、クイズ> ウルトラ対 麻雀 15千 とつとつ 雀 8千 麻雀大宣言 6千 早くやってよ 6千 麻雀 イ 7千 トリプルウェーブ 12千 ギャルの告白 6千 7 次元の 妖精 10千 麻雀クエスト 30千</p> <p>クイズ アテナのハテナ 10千 チャンネルクエッション 5千 クレヨンしんちゃん 15千 ろうかたってない 6千</p>
--	---	---	--	---	--

パナツイン得々セット
今、パナツインを買いとハーネスと基盤を一枚サービスします。(基盤の種類は当社に選択させて頂きますのでご了承下さい。)

※価格は消費税別です。※価格は参考でしかありません。電話で在庫と値段を必ず確認して下さい。

代金引換システムでスピーディーな発送
現金書留も受け付けております
※詳しくはTELにてご確認下さい。

中古基板情報はFAXで! 24時間OK!

●操作方法●
まずFAX情報BOXセンターをよびだします。
東京地区 03-3940-6000
名古屋地区 052-453-6000
大阪地区 06-455-6000
福岡地区 092-482-6000

(メッセージ)
「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて[送]を押して下さい」

①ケイアイシーのBOX番号
850000と#
(メッセージ)
「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて[送]を押して下さい」

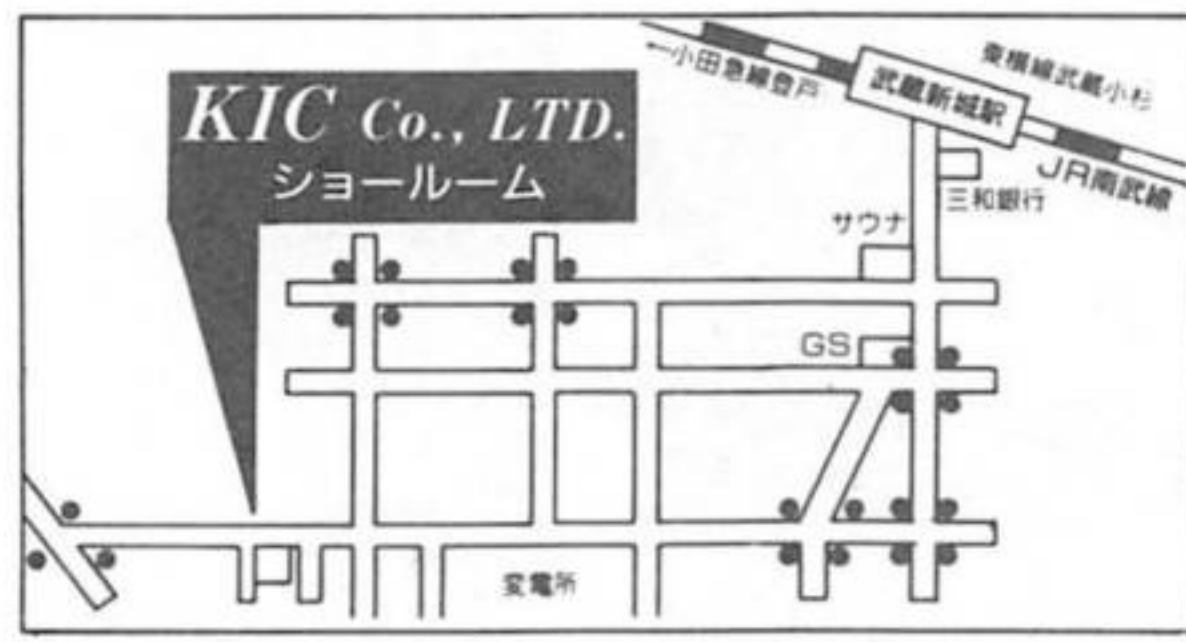
②あなたのFAX番号
(市外局番-○○○○と#)
(メッセージ)
「○○○○ですね。今までのご指定でよろしければ[送]を、最初からやり直す場合は[0]・[送]を、続けてご利用される場合は[1]・[送]を押して下さい」

③#を押す
(メッセージ)
「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました」



S出力、PAL信号装備、高性能ビデオコンバーター
PANA TWIN MODEL: MP-92
新価格 **¥38,000**
PANA Custom™
¥34,000

- 共通オプション
- ストII対応ハーネス..... ¥3,000
 - 麻雀ハーネス..... ¥3,000
 - VHFユニット..... ¥3,000
 - RGBケーブル..... ¥3,000
 - ★各種ホビーゲームインターフェースカード★
 - スーパーファミコン用..... ¥8,000
 - メガドライブ用..... ¥3,000
 - PCエンジン用(6ボタン対応)..... ¥8,000
 - MSX用..... ¥3,000
 - 連射基板..... ¥3,000



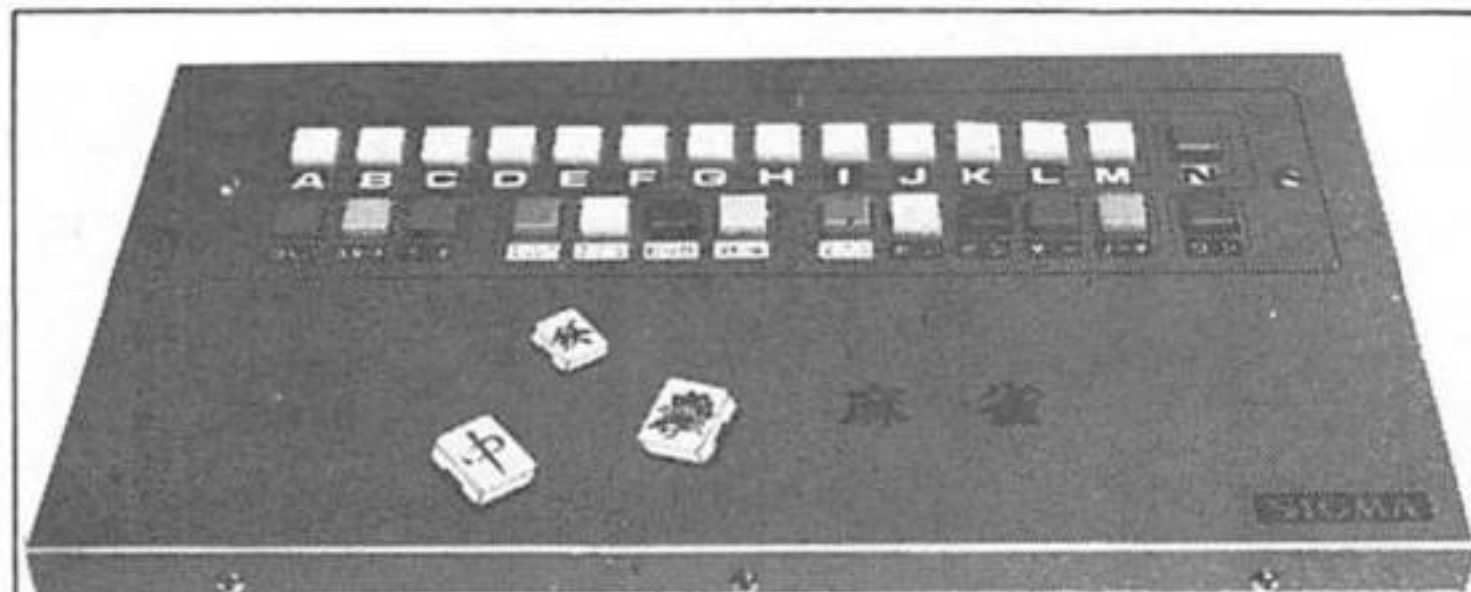
営業時間
AM10:00~PM7:00
(土曜日PM5:00まで)
※日曜日定休日です
<ショールーム>
JR南武線武蔵新城駅
下車15分

SURPORTING YOUR GAME LIFE!
KIC CO., LTD. 株式会社ケイアイシー
〒213 神奈川県川崎市高津区千年818
サンライフ橋
TEL:044-754-7594 FAX:044-754-7597
振込先 住友銀行武蔵中原支店 普通520412 株式会社ケイアイシー

※詳しい資料、在庫価格は80円切手×2枚を同封のうえ上記のGM係までお申し込み下さい。

ビデオゲーム・コントロールボックスの決定版 AV-3000

音は→ステレオ基板に対応ですのでこれ以上の音は望めません!!
 色は→クッキリと鮮やかなRGBと同じくらいの色彩のS端子対応!!
 基板→Σ-6000を使用すればストリートファイターIIにも対応!!



大型マージャン用パネル

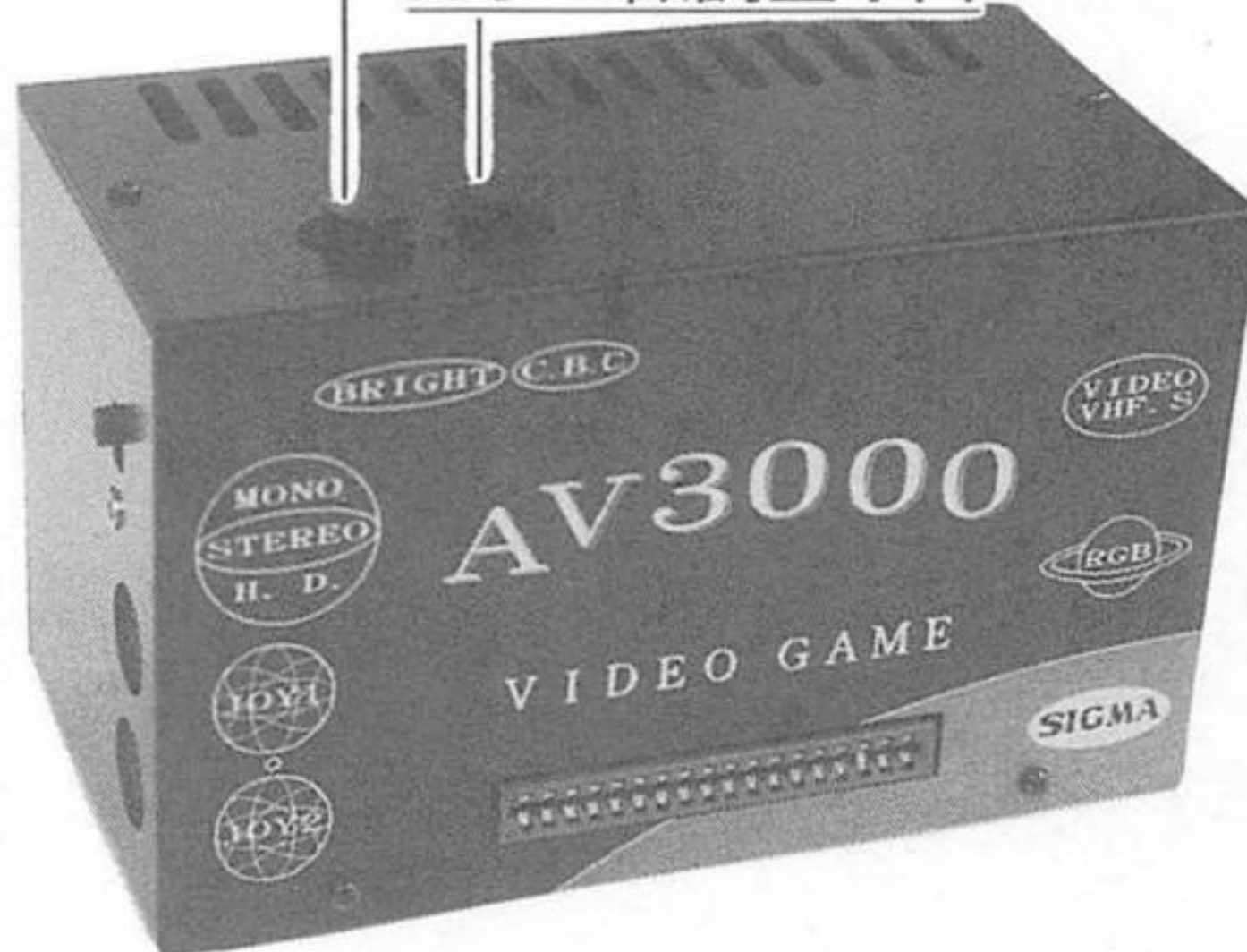
コントロールボックスに差し込むだけでOK(接続コード付)
 型番MST-7 ¥9,800(350×200mm)

●シグマ用ハーネスを作ってくれる会社名●

ハッピー商会 0798(71)2910/宇宙堂 052(916)1407
 株タマヤ 03(3323)9911/メッセサンオー 03(3255)3453
 ゲームプラザ・ファンタジー 0284(62)6926
 イエローバッグ 075(343)4860/ソフトショップマリオ 0263(36)5536
 トライ 03(5295)0667/クエスト 0276(63)4766
 ロータスプレス03(3760)6630/テクナート06(643)7641

明るさ調整VR

カラー微調整VR



型番AV-3000 ¥25,000 付属品: テレビ接続用ビデオコード&スティック接続コード1本

* AV3000をテレビのオーディオとビデオ端子に接続する
 だけですから簡単です
 * 別売のPRO-STICKと接続しますので連射OK
 * 音はテレビのスピーカーから出ますので違和感がありま
 せん。ソケットの配線はSAM規格
 * 超小型(縦125×横200×奥95ミリ)

☆☆別売コード☆☆

RGB21コード……………¥3,500
 RGB15コード……………¥5,000
 S端子コード……………¥2,500
 VHFコード……………¥2,000

☆☆便利な1.5m延長コード☆☆

RGB21延長コード……………¥5,000
 RGB15延長コード……………¥5,000

究極のSIGMA PRO-STICK!!

スーパーFコン・ビデオゲーム・メガドライブ・PCエンジン・マークIII・パソコン対応

大型2・4・8方向
 切替付きレバー

連射スピードVR



寸法 320×220×30mm 重量 1.5kg

型番Σ6000TIB ¥13,800

スローモーション3段切替SW(OFF/SLOW/S-SFC)
 OFF……スローモーションOFF
 SLOW……スローモーションON
 S-6PS…6トリガーソフトのスローモーションON
 6トリガーソフト専用のスタートSW
 このγ = α + βのSWをONにするとγのトリガーSWを
 押すとα, β, γの3つのSWがすべてONになる
 α ⇔ β…ONにするとα, β反転
 トリガーSW×6ヶ(30φのテカSW)
 連射3段切替SW×6ヶ(OFF/ON/LOCK)
 OFF……連射OFF
 ON……連射ON
 LOCK…トリガーSWを押さなくても連射します
 SELECT…ゲーム基板の時はコインSWになります

(注) 本体だけでは使用できません。
 別売りコードが必要です。

別売コード



* S・ファミコン用コード(型番SF) ……¥4,000
 * 3ボタン用メガ・ドラコード(型番MD3) ……¥2,000
 * 6ボタン用メガ・ドラコード(型番MD6) ……¥4,000
 * 2ボタン専用PCコード(型番PC2) ……¥2,000
 * 6ボタン専用PCコード(型番PC6) ……¥4,000
 * マスターシステム用コード(型番MM) ……¥2,000
 * パソコン用コード(型番PP) ……¥1,500
 * コントロールBOX接続用コード(型番AS) ……¥2,500
 * ネオ用コード(型番コードN) ……¥2,000

お申込方法

* 商品のご注文は住所、氏名、電話番号、ご希望の
 商品名、型番をはっきり書いてハガキでお申し込
 みください。
 * 送料は全国一律600円。
 * お急ぎのかたは電話でお申し込みください。
 * 代金は商品と引き換えにお支払いください。
 * お電話のないかたは商品金額を現金書留でお送り
 ください。
 * 商品到着後1週間以内なら返品自由、なおその場合
 配送料はお客様負担。
 * アフターサービスは完全ですから安心してご使用
 できます(3ヶ月間保証書付)。

Σ-6000TURBOの特徴

* すべて業務用のパーツを使用していますので、操作性・
 耐久性ともバツグンです。
 * 連射スピードを連続的に変えることができます。
 * 金属ケースならではの重量感と安定感があります。

★★新発売★★

メガドラ1用S端子コード(型番MD1S)……………¥5,000
 メガドラ2用S端子コード(型番MD2S)……………近日発売
 ネオ用S端子コード(型番NES)……………¥6,000

★★ステレオ基板用ハーネス★★

●ネオ用……………¥3,500
 ●コナミ用……………¥3,500
 ●システムI用……………¥3,500
 ●システムII用……………¥4,000
 (注意) AV-3000と2001にしか使用出来ません。

SUPER PRO-STICK

ケースが錆びないステンレス使用の最高級品



限定販売品 ▶ 型番Σ9000SP ¥19,800

〒673-05

兵庫県三木市志染町広野5丁目293

シグマ電子
 TEL.0794(84)0476



通信販売

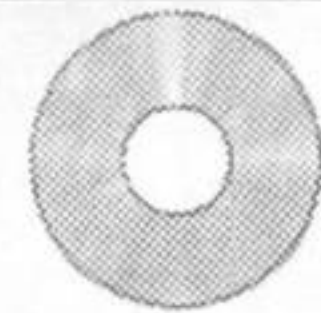
NEO·GEO

専科



NEO·GEO CD

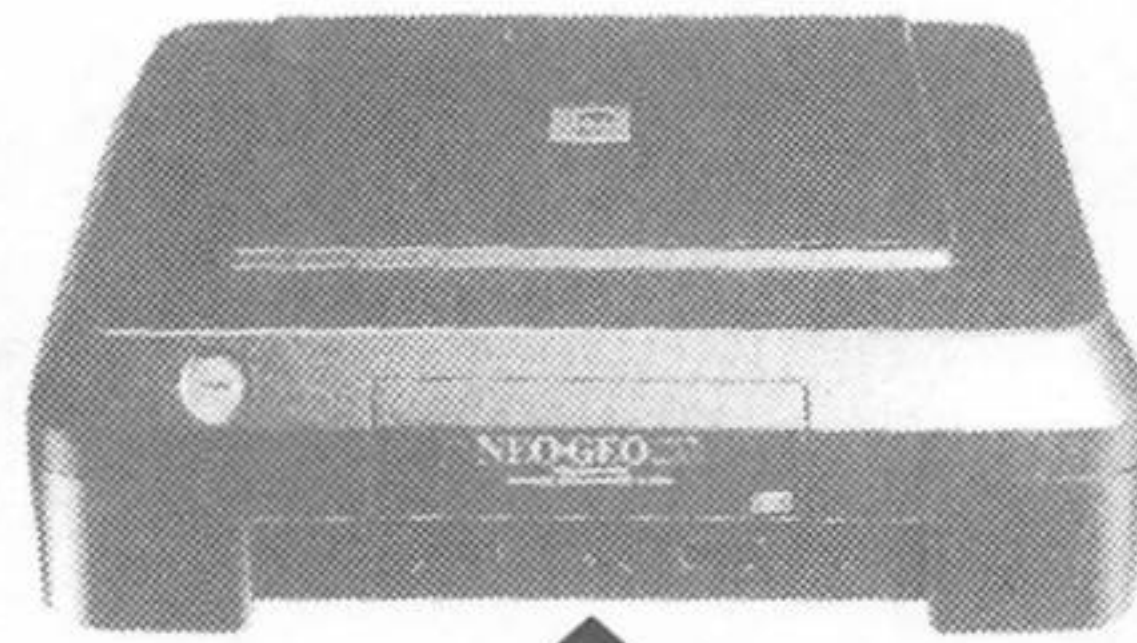
アーケードクオリティ・ゲームマシン「ネオジオCD」



で遊ぶ



同時ソフト 24タイトル+&



※ロープライス保証は通販業界1の低価格(総金額・すべて込みの価格にて)を保証して予約を受付するサービスです。(限定表示等は対象外となります。)

9月9日発売

定価49,800円→激安保証

★業界1ロープライス保証にて 予約受付中!!

予約のお客様から抽選で3名様に無料プレゼントいたします。

新品6,300均一(中古5,300)		新品7,300均一(中古6,300)	
ナム1975	スラッシュラリー	ファイヤースープレックス	龍虎の拳
ミュージンネーション	クイズ大捜査	ワールドヒーローズ	ロボアーミー
サイバーリップ	リーグボーリング	みなさまのおかげさまで	ザ・スーパースパイ
トップハンター 定価28,000→24%OFF ¥21,539	ぐるりん 7月上旬発売予定受付中	スーパーバレー'94 好評予約受付中	ファイトフィーバー 好評予約受付中

ソフトオール23%OFF以上(運賃1部負担金500円ですので実質25%OFF以上です)・税別

激安キャンペーン

龍虎の拳2

定価29,800→58%OFF
新品 **¥12,800**
(税・送料500円)

ワールドヒーローズ2^{JET}

定価29,800→34%OFF
新品 **¥19,800**
(税・送料500円)

ファイターズヒストリー ダイナマイト

定価28,000→37%OFF
新品 **¥17,800**
(税・送料500円)

NEO·GEO初心者の方へ 超特価中古ソフト

餓狼伝説2 2,980円

龍虎の拳 4,980円

龍虎の拳2 9,800円

餓狼伝説SP 9,800円

サムライスピリッツ 9,800円

ミラクルアドベンチャー 8,300円

その他中古ソフト激安販売中

★表示価格よりさらに安くなる場合有りますのでTELで確認して下さい。

激安キャンペーン

ミラクル アドベンチャー

定価25,000→
新品 **¥9,800**
(税・送料500円)

希少ソフトコーナー

フライングパワーディスク

定価25,000
→新品 **¥19,000**

ゴーストパイロット

定価19,800
→新品 **¥9,300**

新作発売日着
予約は1年前より受付
送料500円のみ

〒480-01 愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)

マガジンガレージ

☎0587-92-0808 FAX 92-1530

安心の
料金着払
システム

第10回

天使万歳

ふたたび

文・四コママンガ
佐竹雅昭

ある日電車に乗っていたら「キュ〜、キュ〜、キュ〜、ゴマちゃんのマネ。キュ〜、キュ〜、キュ〜、ゴマちゃんのマネ。キュ〜、キュ〜、キュ〜」ってのもいた。誰か止めてやれ!

○月×日 晴れ
朝、早く起きた。
時計を見ると、まだ6時30分だった。
昨晩は11時ごろに寝たので、まずまずの睡眠はとったようだ。

スーパースト『エックス』
キャラ リュウの巻



香川県 PNおんせんたまご君

早起きしたついでにランニングに行くことにした。
やっぱり朝は気持ちがいい。7時ごろには公園の外周を走っていた。
ウチの近所にある『沼平公園』には、ランニングをしている人がたくさんいる。そこでいつもの顔が会うと必ずあいさつをする習慣があった。向こうから空手着を着た老人が走ってきた。
市つあんだ。
推定年齢80歳近いだろう。俺は市つあんに、
「どうして空手着を着てるんだい」
と聞いた。
「リュウじゃよ」



怪獣王弟の部屋

さたけ まさあき 28歳 格闘家 (正道会館所属) 185cm 94kg UKF世界ヘビー級& KICK世界スーパーヘビー級チャンピオン 現在あらゆるメディアで活躍中、応援してね。

市つあんなは胸を張っていった。
「まあ、見とれ」
自信満々の顔をして、「波動拳!!」と叫んだ。
波動拳と叫ぶのはいいのだが、ポーズがまったくなくなっていた。
普通、手は手首のところを内側に付けて脇を締め、腰をしつかり落とすのだが、市つあんなの場合、両手をバンザイの形にして、脚は相撲取りが四股を踏む形になっていた。
再び、市つあんなは波動拳を繰り返した。
俺は見えていられなくなり、市つあんに忠告を与えてあげた。
「違うよ、市つあんな。それじゃあまるで重量挙げの選手か、パツとサイディアの小林亜星だ。」

市つあんなは胸を張っていった。
「市つあんな、波動拳はこうするんだよ」
と俺は、波動拳と叫んでポーズを決めた。
すると市つあんなは急に怒りだして、
「どうしてそれが波動拳じゃーそれは『かめはめ波』じゃー」
「うっ、そういえば波動拳もかめはめ波も同じポーズみたいだな。でも、少し違うんだ」
「ごまかすな〜!」
市つあんなは俺に向かって、竜巻旋風脚もどきをしかけてきた。
俺も仕方がないから、ブロックしてしゃがみ大キックをして走って逃げた。
ごめんね市つあんな。

硬派ポエム

「ハイ!」
ハッチがバリバリ撃つ
通常には対戦モード
瓦板インフォメスベシヤル
ワカメをたくさん食べろ
ペロペロペロ
すつきりしたあとのナタデココ
BY CPU吉岡

お便り募集中!! ⑧八面六臂の活躍をみせる佐竹選手にはげましのお便り&ご意見、ご感想などジャンジャンプリーズ! イラストなんかも募集しちゃうぞ! あて先は新声社⑧係。

雷電

うっし!! 若人の血沸き肉躍りまくるサマーシーズンの到来だ!! 話題のニューゲーム群もボチボチ姿を現し始めたことだし、今年も夏はゲーセンでフィーバア——!

(冷房病には気ィつけろよ! 淵健)

今月の一発!



語れ! 我が雷電戦記

やったっ! ついにやりました! 今日5月4日「雷電I」をクリアしたのだあつ!

巷では雷電IIだのネビュラスレイだのと騒がれているのに、なぜ今ごろ? と聞かれてしまいそうだが、とにかく今日までの雷電Iコインクリアまでの道のりを紹介したいと思う。

雷電が発売された1990年、僕はあの超高難度シューティング、グラディウスIIIのクリアを目指していた。

「これをクリアしなくちゃグラディウスマニアの名が立たるぜ!」ってなわけで、無茶苦茶な難度にめげそうになりつつも「絶対にエンディングを見てやるんだ」と、ほかのゲームに目もくれず、毎日涙ぐましい努力を続けていた。そんな僕が、雷電がゲーセンに登場したことに気づかなかったことは言うまでもない。その後、グラIIIはクリアし

たものの、就職してしまった僕は以前ほど頻繁にゲーセンに通えなくなり、雷電という名のゲームがあったことすら忘れてしまった。

そんな折、国道沿いに新しいゲーセンがオープン。ひよっとしたら...と歩いて足を運んでみると、な、なんと雷電が置いてあるじゃないですかあつ! 天は我を見放さなかった。

に涙が止まらなくなる病(メスト90年6月号参照)が発病し、クリアがあやぶまれたが、何とかボスにたどりつき、チェックしておいた安地に自機を合わせてめでたくクリアできたのである(2周目はノーマント)。

雷電は僕の知らない間にブームを呼び、やがてゲーセンから姿を消していった。普通ならここで、僕は雷電をプレイすることは一生なかったであろう。

その日から雷電への挑戦が始まる。しかし、グラIIIに勝るとも劣らない難度の高さゆえ、なかなか先へは進めない。ザコ戦車の腹立たしい攻撃、ボスの放つ理不尽な弾の量、貧乏性ゆえボンバーをケチって進もうとして、結局タコミスでやられて溜めたボンバーをすべて失ったりと、言葉では言い表せない悔しさを多々味わわされたものであった。

知れ合いの店員さんに「クリアしたよーっ!」と嬉しさいっぱいに報告して、ゲームセンターを後にしたのであった。ひよっとしたら思い出に残ることなく消えてしまうところだった雷電。クリアできて本当によかった。

3面ボスで全滅してしまっただが、単純なパワーアップ、以前ハマった究極タイガーをほうふつとさせる雰囲気、カッコいい自機、すっかりこの初対面のゲームのとりこになってしまった自分がいた。

そんなとき、古いゲームストをひっくり返しては攻略法を読んで、「この次は負けないぞ(©コスモ)」と闘志を燃やし、再び雷電に挑む。

最近発売されるゲームも以前に比べると、異常なほどに多くなってきた。素晴らしいゲームがあっても、出会うことすらなく消えてしまうことだってあるかもしれない。

タイトルを見てみると「雷電」の赤い文字が...そこかあ。これが雷電だったのかあ! とあまりに遅い雷電との出会いを果たした僕であった。

頻繁にゲーセンに通えないので上達のスピードは遅かったが、確実にうまくなっている自分を感じることができた。雷電に出会って1年と2カ月。越せなかった7面を初めてフル装備で越え、心臓の高鳴りを抑えつつ最終面へ。

この齢でも雷電のような難しいゲームをクリアすることができて、少し自信を取り戻せたみたい。この調子でさらにいろいろなゲームをクリアしたいと思う。次は極バロだ!

しかし、雷電の時代はすでに終わっていた。スキーから帰って色々なゲーセンを回ってみたが、どこにも雷電は置

途中、長年患っている「シューティングゲームプレイ中

(長野県 社会人ゲーマーGUU君)



★(京都府 A・SHUN君) ☆遙か三途に続くその道、踏み出した者に退路はなし。

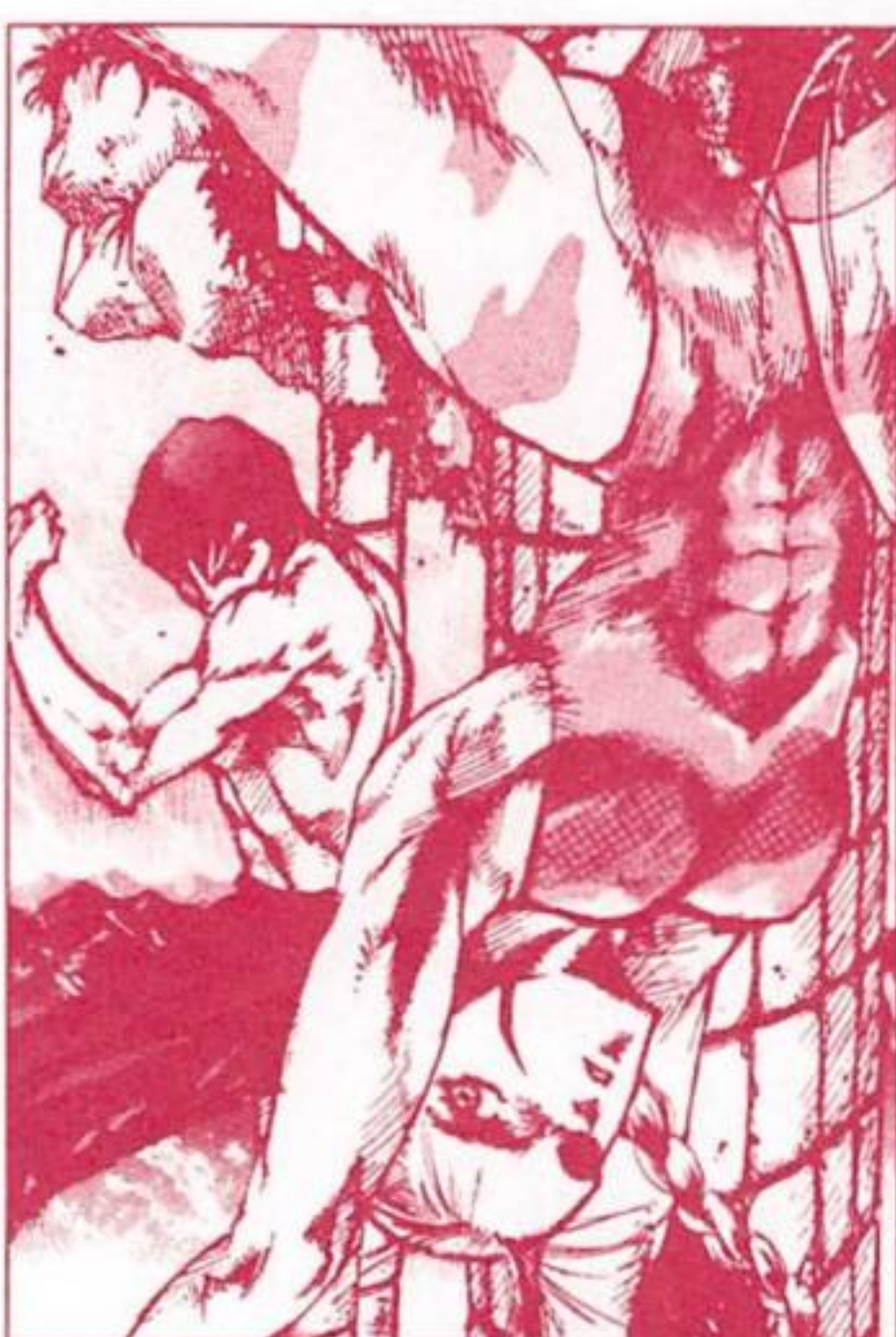
☆実はGUUさんは昔からのアイランド投稿者で現小学校の先生をやつてらっしゃるのだ。いいなあ先生ゲーマー。最近ではゲームの発売ペースが早すぎて、ゲーセン稼働期間が半年もつかもたないかだから。クリア前にガンガン消えるし、何とかしてください(泣)。

ゲーム人生



◆(新潟県 竹田未曾有さん◎) ☆ワシの鉄拳で血の海を渡れ! は名セリフじゃい!

◆(新潟県 若い力任せ君◎) ☆風の贈り物、それは彼女のやさしい季節。



◆(宮崎県 T・SING君◎) ☆華やか過ぎるデッドポイント、オーロラの下。

まだまだゲーセンは不親切だ!! これほどまで多様化するゲームシステムにおいて、インストカードなど、もはやゲーム内容の100分の1も伝えていない。みんなも知ってのとおりゲームというものは詳しく知るほど楽しくなるものなのだ。

もっともっとゲームの内容がプレイヤーに理解されるように、メーカーもお店も努力をするべきなのだ。

(神奈川県 ABE丸君◎)



◆(福島県 森田真琴さん◎) ☆ジャレコが誇る(?) 史上最強の母親救出大作戦だ一つ。

絶叫! 胃痛ガンファイト!

それは退屈なゴールデンウィークの昼過ぎ、私は激しい胃痛に襲われた。原因は食い過ぎである。昼メシにとった某デリバリーピザ3人前を私一人で食ってしまったからだ。

普段なら胃薬を飲んで安静にしているところだが、なにぶんヒマだったので、とりあえずこの胃痛を何かに使えないかと思いゲーセンに直行した。

まず初めに目に入ったのは「リーサルエンフォーサーズ」。命中率が命のこのゲームだが、激しい胃痛をかかえながらやるともう大変。あまりの痛みに手が震えて当たらないことこの上なし。一人倒すのにも弾を4発使っちゃったりして成績はポロポロ。でもちよつとパーチャルな気分になった。

続いて「アンダーファイヤー」。3発バーストならまだしも、フルファイアで来る銃の振動はまさに生き地獄である。

でも2、3発銃弾を食らいながら闘ってる主人公というシチュエーションに見立てれば、まさにパーチャル気分は最高だ。

おわりは「ジュラシックパーク」でシメたわけだが、下から突き上げて来る振動で胃痛はクライマックスに達し、途中で筐体から降りざるを得なくなってしまう。

だが、胃痛をかかえながらやるゲームは、また新しい世界があつてなかなかオツなものである。

ゲームにバーチャルを感じるにはコレしかないっす。みんなも試してみてもイカガかな? さてと... 次は徹夜明け不眠の四輪ドリフトにでも挑戦してみるか...

(埼玉県 関郎君◎) ☆む、無謀な... でもどうせなら二日酔いで円360だ! ...うわ、想像したくないぞ...

全国的普及望む!

おもしろい、おもしろい、おもしろい! 実は5月1日

に友人と2人で渋谷にあるドクターシーカンズにバトルテックをやりに行ったんですが、これがめちゃくちゃおもしろい!

最近格闘ゲームが多く、みんな似たりよったりで、いまちスツキリしなかった私ですが、そのときバトルテックは私にストIIを初めてプレイしたときの感動を再び与えてくれたのです。

昔、ガンダムにあこがれ、いつか自分も操縦してみたいと思つた幼い日の夢がかなつたような気分でした。

ここで「バトルテック」って何だ? と言う人に簡単に説明。

早く言えばオンダムのコックピットのような大型筐体に乗り込んで、自分のロボットを操縦する体感ゲームです。最大8人のバトルロイヤルで、とにかくほかの機体をぶっこわせばいいゲームなのだ。1回1000円で10分間。その後10分間のリプレイと成績表がもらえる。

ここまで読んで、やってみたい人もいると思うが、1回1000円は高いし、店の常連客にポコポコにされたらお

金もつたいたないと言う人もいると思うが、大丈夫です。結構、初心者の人も多いし、女性客も多いし店員さんもやさしいし、10分間の間、何回死んでもOK。復活するので大丈夫です。

興味のある人はやりにGO! 今度、メストでもとくしゅーしてください。

(東京都 くらまく君◎)

☆やり込めばどんどん面白くなりそうなのが、フトコロがついてこないという(泣)。1プレイ50円なら死ぬほどやるのに。

というわけで 全国大会

さて、GWの一大イベント、スーパーストII X大会も終了し、今ごろアイルランドにも続々とリポートが届いていることだろう。そんな中で、私はちよつと辛口の見書を書かせていただく。

まず大会の内容である。昨年の餓狼SP大会では、上のほうにいくに従って素晴らしい技術戦になっていったのに

女神の憂鬱 つつこみ三昧



◆こっちが聞きたいくらいっす。⑩



◆免疫ついてきましたから。⑪



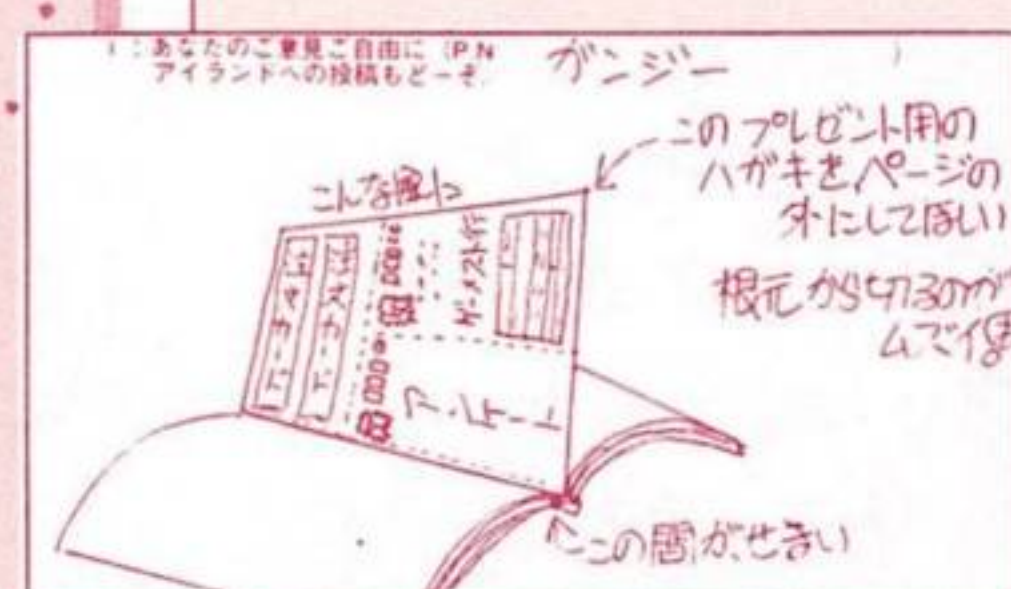
◆燃えよゴンタ、実はマジで熱い。⑫



◆ポロい商売やってるし。⑬



◆実は几帳面な性格とか。⑭



◆マシン目つけば一に新声社よ。⑮



◆2秒で地位を追われる悪の帝王とは。⑯



◆書店でキリキリ注文したってください。⑰

1990年2月に始まったこのつつこみ三昧は、月2回刊になって、新コーナーつつこみ三昧になってしまったのか！
(埼玉県 ビック・アベ君⑥)
☆むっ、気付いてましたか。でも元どおり↑。

私「TMさんのTMって何て読むのかあ？」

- A「タイガーマスクさん」
 - B「タイムマシンさん」
 - C「トレードマークさん」
- ティーエムさんでいいんですよね？
(滋賀県 大聖リース君⑦)
☆ティーエム、で正解です。

「ゲームストバインダーを新しくしてください。さもなくば、ゲームストをもっと薄くしてください。あれじゃ一年分とじられませんか」と投書しようと思った矢先、月2回発行になってしまった。

超必殺肩すかしを食らった気分だ…。
(神奈川県 大留健一君⑧)
☆騙されたと思って、バインダーを2冊買うというのはどうだろうか。(却下)

得点王2におけるCOM・PLAYERの殴る、蹴るの暴行に、審判がファールをとらないのは許せん。あんな審判なら不要だ(でも5回に1回ぐらいはとってくれる)。
(東京都 カサブランカ君①)
☆きゃつらは癒着しておる。そうとしか考えられん。

新宿歌舞伎町のGFシオンではなぜか大王に人気がある。あまりにも人気があるのでとうとう2台になった。
(東京都 KEZ君②)
☆さすが大人の街。何かが違うぜ。

やっぱり小林多喜二の超必殺技は「蟹光線」で、江戸川乱歩のは「江戸川乱舞」だろうか？
(んなアホな…)
(三重県 TAI君③)
☆谷崎潤一郎のはそのまま「細雪」(嘘)。



◆(埼玉県 騎劉龍君④) ☆ガイルーこの街には悪魔の翼が正義をもたらす。



◆(山形県 笑面龍君⑤) ☆誓え、神の戦士。その腕で大地のすべてに祝福を。

◆(東京都 護国卿君⑨) ☆そして、彼女に「死」という名の最初で最後の自由が訪れる。



◆(大阪府 AKD(美少年)君⑦) ☆あなたにだけは、負けられない！

対し、今回はだんだんと待ち、ハメの要素が強くなっていった。決勝戦に至っては、完全なハメ殺しによって勝負が決まったのである。ゲーム中に存在する以上、そしてルールで認められている以上、ハメること自体は別に悪いとは思わない。だが、何だか「ストIIの対戦における限界」みたいなものを、この日みてしまったような気がした…。

そして、大会の進行上のことなのだが、午後の部、特に東京地区大会のプロック代表が決まったあたりからの段取りが悪く、観客が何もせずただポヘーッとしていて時間が長くなってしまった。特に、初戦で敗れてなおかつ勝ち抜き台の整理券をもらい損ねたような人間(俺だけ)

ど)は、午前中からずっとポヘーッとしていなくては何なら、大変つらかった。このような無駄な時間は、主催者側の努力でいくらでも短縮できると思うので、今後の改善を望みたい。とまあ、いろいろ文句じみたことを書いてきたワケだが、私は基本的にゲームストの対戦大会は大好きである。流通センターに向かうモノレールの中でワクワク感であるとか、会場内の独特の雰囲気といったものは、ほかの何物にも代え難い。これからもこういった大会は続けられるだろうが、決してマンネリに陥ることなく、常に「進化し続ける対戦大会」であってほしい。

(東京都 凧もんたる一君⑩) ☆大会参加、どーもありがと

対戦、その行きつく先は？

対戦をやっても楽しくない。最近、特にそう感じるようになってきた。負けると「待ちやがって…」とか相手のファイトスタイルに対して憤りを感じてしまう。そして、今度こそ相手をぶちめそうと何度も乱入する。勝っても晴れ晴れとした喜び

うーこういったご意見は今後の大会運営において、大変参考になります。イベントで皆様を感じたこと、不満、提案などありましたらどんどんお寄せください。皆様の声大会をより良いものに育てるのだー(もちろん、こちらも努力します！)。

などではなく、陰湿な喜びがあるだけだ。いらいらしながらお金をどんどん使っていく。僕はいららするためにゲーセンにきているわけではないのに、どうしてもこうなってしまう。ハメも戦法、待ちも戦法。これを認めて、自分が負けたときは素直に相手の強さに敬意を払うということが必要なのだろう。…僕には当分無理そうだが。最後に、みなさん、筐体をけつたりたいたたりするのはやめましょう。

(東京都 ぼいぼい君⑪) ☆対戦台が普及して早2年。全国各地で様々なプレイスタイルが生まれたことだろうと思う。ここは一つ「対戦台」についての皆様の意見、見解を聞かせていただきたいっす。ご意見お待ちしております！。

燃えよ青春!!



そして メビウスの虚空へ

レイフォースの6面ボスに勝てねえ。ストIIで対戦するときは比ベモンにならねーくらい気合を入れて集中して、自機が爆発する度に寿命が縮むような思いをして!それでもヤツに勝てねー!!

自分で言うのも何だが、俺はゲーマーレベル中級以下の屍ゲーマーだ。どんなゲームにも必ず存在する「巨大な壁」。その「壁」をブチ破ることができず、もう二度とプレイするのをやめてしまったゲームが、俺には多数ある。屍ゲーマーの、屍ゲーマーたる所以だ。

だが、今の俺にとって最も新しい「壁」、レイフォースの

2人用でシューティングゲームをすると、気の弱い私はパワーUPアイテムを相手にとられちゃいます。どーすればいいですか?

(東京都 浪人決定君⑦)

☆うーん、難しい質問だね。ここはその道のプロフェッショナル、ゲームライター陣に聞いてみようね。

(MoMo)そんな相手の気持ちのわからん奴とは、プレイしないことだ。

(雪風)いくらなんでも5つは取れるハズ。全部スピードについやしOKって感じかな? (極パロ)

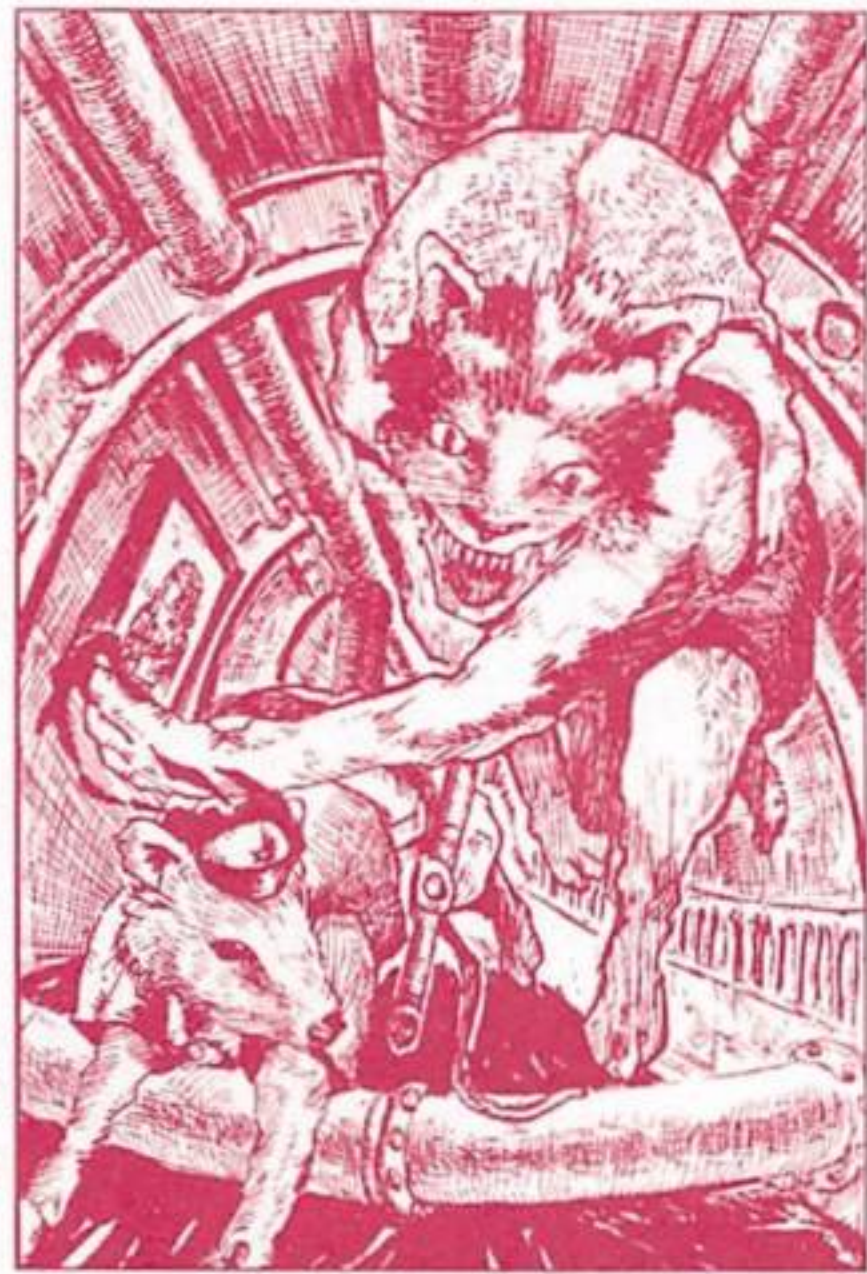
(トロッコ松山)君は戦士としては優しすぎるのだ。期間限定の鬼となれい。それしかない。

(立衆多)取られたら取り返せ! 弱気じゃ生き残れん!!



◆(栃木県 究極神拳君⑧) ☆私はまだプレイしたことないのだが…フツ、血が騒ぐぜ…

◆(兵庫県 極倫牙君⑩) ☆ダイナマイトになって何かが変わっちゃったよーな気が…。



◆(埼玉県 真愚君⑨) ☆…実はマッピーなのだ。猫がシャレにならんくらいに怖い。

☆レイフォースのボス共の攻撃は、罪なほどに美しく、後半は目を覆わんばかりにえげつない。しかし、それでこそ

① (北海道 パイルバンカー君) ☆レイフォースのボス共の攻撃は、罪なほどに美しく、後半は目を覆わんばかりにえげつない。しかし、それでこそ

☆うれしい。 (東京都 アミバ(天才)君)

② (東京都 アミバ(天才)君) ☆うれしい。

蘇る世紀末覇者

どんなゲームをメーカーさんに作ってほしいのか、私の友達1億人にアンケートを取ってみた。(詳細略)

結果、1億人が皆「北斗の拳」の3D対戦格闘アクションゲームだ、という回答が出た。これは、私も含めて全世界50億人の北斗の拳ファンにはうれしい結果だ(みんな無茶苦茶な…)

そして作ってほしいメーカー一位はセタ。リアルなアニメーションで迫るケンシロウが目に浮かんでくる。二位はSNK、キャラ一人に1000メガ使ってほしい。三位はエニックス。

③ (東京都 アミバ(天才)君) ☆うれしい。

ゲーマー、かく語りき

最近、いろんな増刊が出てるじゃないですか。そこで、俺の出してほしいと思う増刊は、「各年度別の全ゲーム攻略特集」。

例えば去年1993年ならば、格闘、シューティング、アクションとたくさんゲームができました。そのすべてのゲームの攻略記事を、最低でも6ページくらいは使って詳しく載せてほしいです。O.LDゲームをよく見かけるし、重宝すると思います。

④ (茨城県 ニュース君⑥) ☆ハーンネスってというのは筐体と基板を繋ぐ接続コードのこと。ゲームは意外なトコで支えられているんですねー(マジ?)。

⑤ (長崎県 ケロ吉君⑦) ☆フツ、男つてのは悲しい生き物だよな…。

⑥ (長崎県 ケロ吉君⑦) ☆フツ、男つてのは悲しい生き物だよな…。

⑦ (長崎県 ケロ吉君⑦) ☆フツ、男つてのは悲しい生き物だよな…。

ハーンネスって内職のおばさんが作っているらしい。この前、母が部屋に入って来て、置いてあったハーンネスを見るなり、

「あつ、昔これハンダ付けしたことあるなあ」と、ひとこと。嘘だと思って再度聞いてみると、確かにこういうのだと言った。

でも本当にそうだとしたら、ハーンネスのハンダ付けは、内職のおばさんがやっているということに…スゴすぎる。

⑧ (茨城県 ニュース君⑥) ☆ハーンネスってというのは筐体と基板を繋ぐ接続コードのこと。ゲームは意外なトコで支えられているんですねー(マジ?)。

⑨ (長崎県 ケロ吉君⑦) ☆フツ、男つてのは悲しい生き物だよな…。

⑩ (長崎県 ケロ吉君⑦) ☆フツ、男つてのは悲しい生き物だよな…。

⑪ (長崎県 ケロ吉君⑦) ☆フツ、男つてのは悲しい生き物だよな…。

こちらから ごだわり派!



まだまだ スタートダッシュ、 手探り月2回刊

ゲームスト116号の告知「次号は5月30日発売」―正直言って、失望に近いものがあった。

月2回刊が開始して最初の一月、まだ軌道に乗ったかどうかすらはつきりしないというのに、早くも合併刊行では、どうにも釈然としないものが、私だけではなく読者諸氏にもあるのではないだろうか。恐らく、GW中は新声社や印刷所も休みを取ったゆえのことであろうが、最近のゲーム業界の隆盛に伴う情報量の増加に対応すべく、月2回刊という措置を取ったのだから、世間一般の大型連休などは合併刊行の理由にならないはずだと思ふ。

ほかに正当な理由があるならあるで、誌面でご説明いたされたいたものである。私個人としては内容さえ充実していれば、月1回でも2回でも構わないと思つてい

のだが、月2回刊として動き出した以上、それなりの心意気は見せてほしいと思う。いくら遊びとはいえ、我々プレイヤーにも休みはないのだから…。

勝手な意見と重々承知の上で、敢えて一筆。
(神奈川県 CYC君◎)

☆確かに、説明もなしにいきなり合併号は配慮が足りなかつたような気がします(ゴールデンウィーク進行というものがあつて、スケジューリング調整が難しいのです)。

今後こういった合併号発行の際は、できるだけ理由を明記していきたいと思つていますので、根性見せますっ!

提案、 横並び通信台

以前から思つていたので、ほとんどの対戦台はどうして「相向かい」に並べてあるのだろうか?

これでは対戦相手とのコミュニケーションがとれない(まあ、そ

こが利点であるのかもしれないが…)。

どうせ対戦台にするなら、横に2台並べてみてはどうだろうか? そうすれば、見知らぬ者同士でも、気が合えば楽しく対戦できるかもしれないし、負けたときに台を蹴ったり、叩いたりする人も多少は減ると思う(笑)。

まあ、身内での対戦のような雰囲気よりも、馴れ合いなしの問答無用の対戦のほうが好き、つて人もいると思うから賛否両論とは思いますが、どうでしょう?

(群馬県 結城洗君◎)

☆これはこれで結構面白いからでも試合に勝つた後、横からケリが飛んできたりしたら怖いなあ(↑心配病)。

実は今月は 雷電月間だったり (なぜ?)

最近のゲームの異様な難度に関しての議論は、このアイランドや石井せんじさんの意見などでも展開されています。

◎最近話題のレイ (ファイターズヒストリー) の胸の赤い稲妻。私が仮説を立てると、

- ①実はレイはイナズマンだ。
- ②実はレイは鉄人タイガーセブンだ。となる。しかし、①は「チェスト!」とよく叫ぶので、レイよりむしろ溝口だろう。②の場合は胸の稲妻が白いのでボツ。結論、

わからん!

(愛知県 ガイゼル総統君◎※下のイラストもガイゼル君です)

私もまったくそういう意見に賛成で、異様な難度のために諦めたゲームも多々あります。

しかし、なぜなぜどうしてか「雷電II」だけは諦めきれないのです。なぜかはわからない。いつてみれば「本能」みたいなもんだと思つています。

そもそもこの「雷電II」に出会つたのは12月下旬の地元ゲーセン。前作の評判もあり、早速50円を投入してGAME START! (約3分経過) GAME OVER!

「だめだだめだ! こんなやつてられないっ!」と思つて、それ以来しばらくPLAYしていませんでした。

しかし:今現在、先ほど言いました「本能」みたいなもので、この「雷電II」にドツブリ、ハマっています。

そして、プレイしているうちに、この「雷電II」のすべが好きになってしまったのです。

誰でもゲーマーの方なら、おそらくゲーマー人生のうちで、少なくとも2、3回は「おっ、このゲームこそまさに私が求めていたものだ!」とい



タイガーセブン
イナズマン

です。

よしっ、こうなったら少々無理をしても基板を買おう! として自分の部屋でいつの日か雷電IIを完全攻略してやるっ! 待ってろよ。

(でもセイブ開発さん、もう少し難度を下げてよかったです)

(東京都 岸本崇君◎)

☆運命的なゲームとの出会い、か。私がモールコンパツトを見たとき「おっ! このゲームこそ以下略」と思ったかどーかは置いておくとして、何だか今月はヒソカにシューティング日記特集ですな。

発表!! アイランド大賞

5月期アイランド大賞・発表――っ!
初めまして。日雇い集計人の日吉と申します。では早速いつちまいますぞお客様!
文章・東京都・中本政也君◎

イラスト・茨城県・ひろお君◎でした。おめでとうござる。ごだわり派の文章が票を集めたのは読者様が何らかの考えを持って読んでる証拠。うれしいねえ。(日)

肉球マニアの必読書 しまいにやイワすぞ



◆今月の題字 (東京都 騎崎 ばるたんさん◎)

誰がために鐘は鳴る！ 地獄の月2回刊！

「ゲームスト月2回刊か…思
い切ったものだ」
すべての読者がこう思った
であろう。今まで1カ月でや
ってきたことを半分の期間で
やってしまわなければならな
いのだ。
しかし！わずか月2回発売
の2冊目、合併号となった。
なるほど、その手があったか！
読者は思ったであろう。
だが、私の脳裏にはある物
語が展開し始めた。場所は内
神田、ゲームスト編集部！
…まるで地獄絵図を見るよ
うであった。見渡す限り、疲
れきったライターたちが目の
前に広がっている。彼らは眠
っているのだろうか、それ
とも動けないのだろうか。
あたりから呻き声も聞こえ
る。机に伏したライターは、
何とかして手を動かしている。

が、もはや字になっていない
「極パロ」のこいつ文字のよ
うだ。
もう機能を停止してしまっ
た者もいる。…月2回を始め
たのが原因であった。今とな
ってはもはや無謀というしか
ない。
耐え兼ねたぜんじ編集長は、
重い腰を上げてボソツと言っ
た。
「次の号は合併号にしますか
ら、2週間ほど休んでくださ
い…」
ライターたちがゆっくりと
腰を上げる。出口に向かう姿
はまるで「魔界村」のゾンビ
さながらであった。田淵さん
は小鉄のコスプレのまま帰っ
ていった。
以上が話のハイライトだ(ほ
かにもあったが恐ろしくて書
けない)。私には、実話に思え
てならない。…ウツ！ま、ま
だ話がやってくる。もうやめ
てくれええー再び編集部。
合併号発売の日、ぜんじ編
集長は出社した。あたりを見



◆(長野県 さんさん◎) ☆かなり精神的に追い詰められているとみた(余計なお世話)。



◆(東京都 山口順君◎) ☆削れすぎてスーパーコンボフィニッシュが君を待つ。

「次のゲームストは合併号に
号にします…」
つまり、2カ月に一回とい
うことだ。
そして合併号発売日の
編集部。ライターはまた半分
に減っていた。そして今度は
4カ月後に発売。このときか
らアイランドはなくなってい

た…。この後も同じことが続
き、8カ月に一回、16カ月に
一回…となっていた。
あな恐ろしや。月2回にし
つるばかりにさやうなこと起
こりたる。まさに運命のいた
ずら、ゲームストに幸あれ！
…とまあ思ったワケですけ
れど、自分は月2回に賛成で
す。たとえアイランドのミス
が多くなっても。
それじゃ、実話でないこと
を折って筆を置きます。
(新潟県 魔術師N・I君◎)
☆：皆様方の応援ある限り、
ライター軍団は不死身です。
…ん？ああつーまた一人昏
睡してるぞ！うあああ早く
救急車を！つー(こうして、
今日も神田の空に若人の魂の
叫びが木霊する…)。

今月の歌心 ザンギに捧げる愛の唄(ウソ)

(「イタダキマン」EDの節で)
ダイヤグラムの落差など
気にもとめずに、ザンギ使
う百や二百の連敗じゃ
望み捨てないあきらめない
フフ フフ 今に見てろ
フフ フフ 底力あゝっ
飛び道具あるヤツア卑怯者
スピードあるヤツアパワーがない
飛び道具かき消せバニシングフラット
回して落とそうスクリーンパイ
ぐるりーんぐるりーんと 2回まわせば
残像きらめく
頑張れ ザンギエフ
(愛知県 一宮のBAD君◎)



◆(神奈川県 スーパーソフィ一君◎) ☆半分拷問に近いものがあるなあ。



◆(東京都 竜華めぐりさん◎) ☆ズバリ騙されてます。



◆(岡山県 山田三平君◎) ☆捕縛されとるリーが妙に味わい深い。テレカ当たり。

時代があちしを 呼んどのばい お手軽 クリティカルー!

ゲームスト本誌では、どうしてあの超名作、世紀の続編、モータルコンバット2の情報を載せないんだ!

ひよつとしたら日本国内では正式発売ではないのかもしれないが、これだけ盛り上がっているモータルブームにのびるべく(強)も、盛り上がって来たのか(弱)も、ゲームの紹介記事くらいは載せてくださいよ。さて、肝心のモータル2ですが、前作のデンジャラスな闘いがさらにヒートアップ! プレイヤーキャラも前作を上回る大所帯かつ超個性的となつて、必ずやアナタのニーズに応えることでしょう。

忘れちゃいけないのが前作出演の究極戦士ども。J・ケイジ、リュウ・カンはもちろんのこと、あのライデン様も新たにパワーアップ(?)して帰ってきたというファンには堪えられない大盤振る舞い! これはもうたまらねえ、まさに夢の狂宴! こいつをやつた後は、もう普通の格闘ゲームじゃ満足できませんよ! もちろん、あの究極神拳も健在だ! 地獄のフィニッシュブローが再び唸りを上げるぞ。モータルファンは基板を密輸入してもやる価値アリ!
(神奈川県 キンタラウ君⑨)

☆私も先日渋谷会館でモータル2と邂逅しました。前作以上のインパクトを持って繰り広げられる血の惨劇(嘘)！こいつあつとと国内発売してもらいたいものですな。

メトロというメーカーをこぞ存じだろうか。かの「ブルーホーク」なみにマイナーなシューティング「スカイアラート」から始まり、その後は「ぼいっと」「牌替」などのバズルゲームを中心に出していたメーカーなのだが、そのメトロから「これはっ！」と思わせるゲームが出た。

「だるま道場」がそれだ。今までのバズルゲームとは違い、落ち物や上海まがいのゲームではない。

外側のブロックをだるま落としの要領でたたき落とすという斬新なタイプのゲームだ。

初心者でもとつきやすく奥が深い。GLD氏が推すのもなんとなくわかる気がする。サウンド5から難しくなる(5ブロックそろえなければならぬ)が、コツが分かれば意外とクリアできるものだ。攻略としては、消せなくてもできるだけ同じブロックをそろえること。さすればサウンド8は見えてくるだろう。

でも6ブロックはつらい…。それよりも2Pの巫女さんが超かわいい! 誰かイラストを描いてくれ! 頼む!

(福岡県 新陰流、くわばらくわばら さぶろう君⑩)

☆私はだるまの16面まで時間ねばったけど、とうとうクリアできなかったのだ…。くっくっ俺ってヤツあ…。



◆(大阪府 ノートウング君⑩) ☆スピヤンズビヤンに…ですか…。



◆(神奈川県 ころ君⑩) ☆素直にガードすればよからうに…。



◆(神奈川県 Mr.Mt君⑩) ☆ここまでいじるとは…神をも恐れぬフラちな所業だ。



◆(栃木県 倉林大樹君⑩) ☆実はザンギの動力源は核融合炉だったー! (しない)



◆(沖縄県 不留法師君⑩) ☆言っちはならぬ一言を…。



◆(北海道 \$FIN君⑩) ☆その日、ティンカーランドは地獄の戦場と化す。



◆(北海道 イタリア娘君⑩) ☆ソウルマシンだ!! これぞ魂の賛歌だぜ。

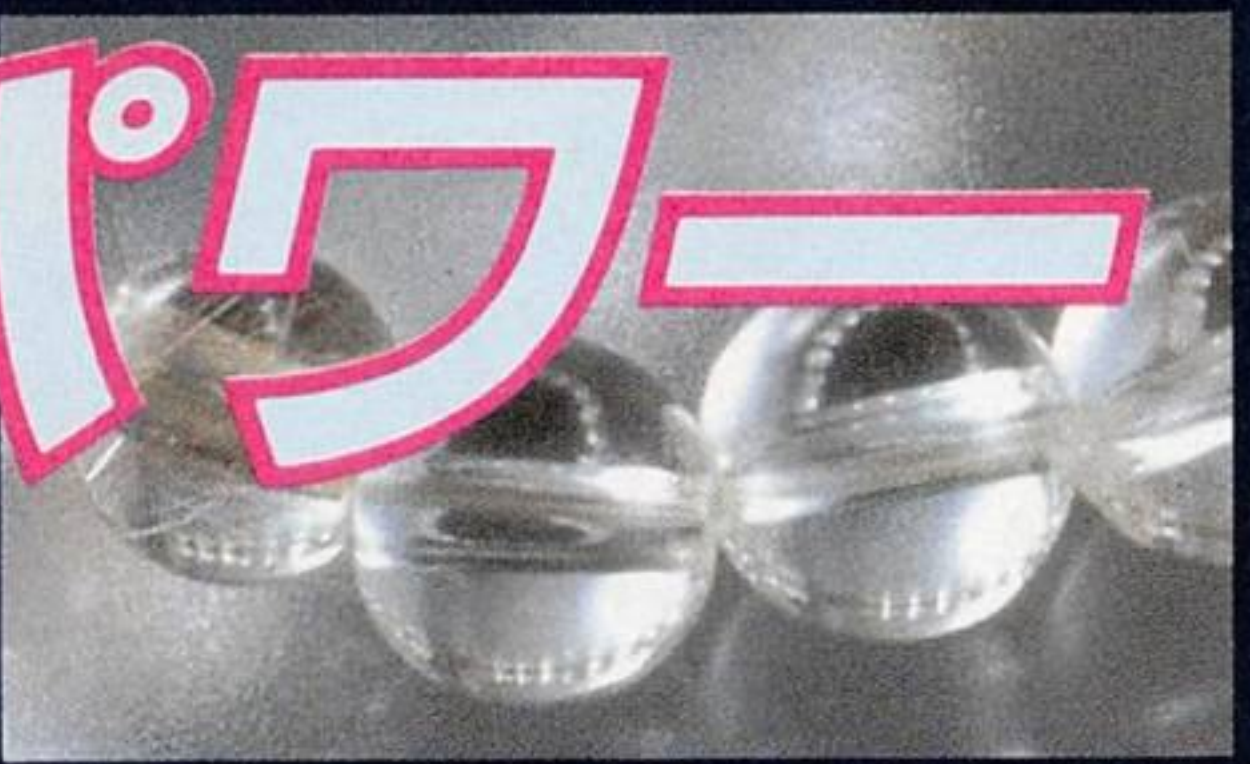


◆(埼玉県 いせざき要君⑩) ☆腫らしたほおに女の意地を見た(泣)。

水晶球

パワー

神秘



毎日が素敵に
変わり始める

テレビでも実証!
★芸能界でも
空然の大ブーム!!

反響
殺到!!

眠れる潜在能力を引き出し、強運をもたらし

全国で神秘体験が続出中です!
巨人軍の一流選手が身につけ、一躍脚光を集めた水晶球ネックレス。他のスポーツ選手や有名芸能人にまで飛び火し、今や水晶球は一般の方々の間でも大ブームを呼んでいます。人体の“気”を活性化し、潜在能力を引き出すその神秘パワーを、あなたもぜひ体感なさってください。

透明な結晶の輝きに秘められた
驚異のミラクルパワーを体感!!

幸運を招き、素晴らしい人生を実現するために
中国有名仙道家・徐先生が水晶に念力照射!!

水晶ネックレス・59球

水晶ブレスレット・21球

天然
本水晶



(徐紅鷹(こうしよう)先生 略歴)
●1963年、上海市生まれ。幼き頃より超能力を示し、仙道・方位学・易学等を研鑽。水晶に念力注入して社屋や店舗の基礎玉として繁栄発展を招いたり、水晶ネックレスにも念力を照射して水晶パワーをさらに高めるなど活躍中。各地で講演や実演なども行い、会社経営者や芸能人にも信者が多い。

若者がお守りに
新聞でも
水晶が話題!!

秘めた自然活癒力や願望達成能力を助長すると考えられています。あなたもぜひ一度、実際に身につけられ、その大いなるパワーをお試し下さい。

マスコミも騒然/水晶球が、大いなる可能性を切り拓く!!
週刊誌やテレビでも続々と特集が組まれたり、その人気ぶりが新聞で報じられたりと、白熱した水晶球ブームはとどまることを知りません。これにつれ愛用者は急増し、「想像以上の能力が発揮できた」、「ツキに恵まれた」、「集中力が増した」、「そのパワーを実証する報告が次々なされるようになりました。確かに現代科学をもってしてもそのパワーの全貌を解明できていくわけではありません。ただ、昨今話題の(気)のエネルギーに似た作用があるとき、それが精神のリラクセスを促進したり、潜在能力を引き出したり、人間が本来的に秘めた自然活癒力や願望達成能力を助長すると考えられています。あなたもぜひ一度、実際に身につけられ、その大いなるパワーをお試し下さい。

★願望達成★集中力★強靱な精神力★能力開発
★ストレス軽減★運勢好転: 注目を集める水晶球

お申込みはハガキ
が電話で!(送料無料)

●お申込みの際には必ず作品番号と一括払いか分割払いかをご指定下さい。●作品はお申込み受付後、2~4週間以内に送料無料でお届けします。●お支払いは、一括払いの場合は作品到着時に、分割払いの場合は作品到着後、同封の振替用紙にて第1回目分を10日以内にご送金下さい。(返品・交換は8日以内にご連絡下さい。返送料はお客様負担となります)

作品番号 167
東京都杉並区
上荻1-15-12
福寿堂
水晶係

▼通話料無料のフリーダイヤル
0120-295-817

※受付/朝9時30分~夜12時まで。年中無休。
●ファックスでもお受けします。
FAX: 03(3392)7301(24時間)
福寿堂
〒167 東京都杉並区上荻1-15-12

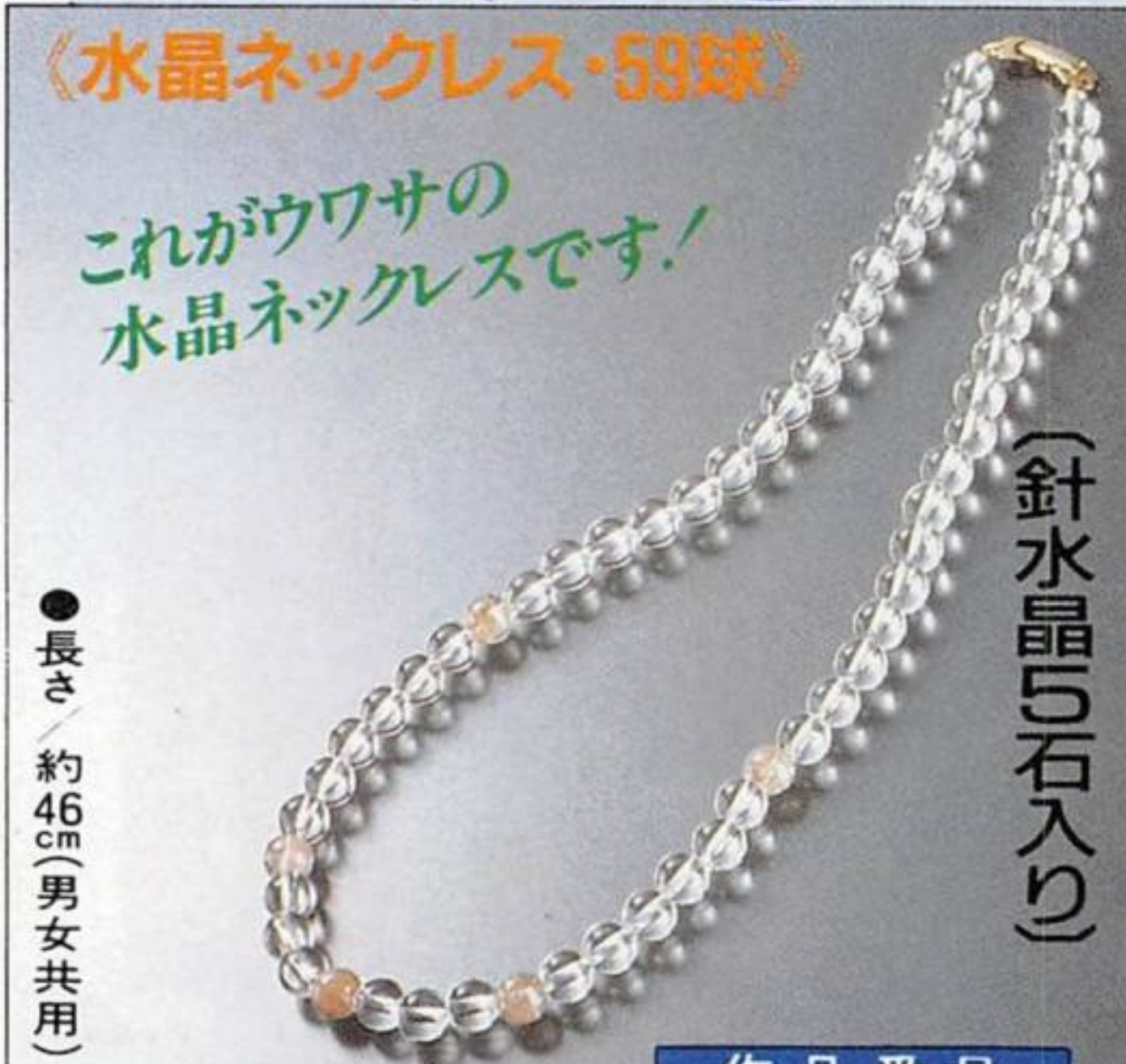


●特製携帯袋付き
高級桐箱収納
作品番号 669-1350
月々 2,000円×10回
■分割価格... 29,800円
■一括価格... 27,500円
※右記価格には消費税が含まれています。
(仕様) ●天然透明水晶球18球(8ミリ玉) ●天然針水晶3球(7.5ミリ玉) ●長さ/約20cm ●高級桐箱収納 ●特製携帯袋付き

最強の靈力を宿す針水晶。徐紅鷹先生がさらに念力を照射。
ご紹介の水晶ネックレスとブレスレットは、透明な高品質天然本水晶に、水晶の中でも最強のパワーを発振する針水晶(ルチルクォーツ)を配し、それぞれの水晶球に有名な中国仙道家、徐紅鷹(こうしよう)先生が開運のための念力照射・注入を行なった本格的な仕様になっています。しかも、五臓六腑を象徴する水晶には健康を、十二支を象徴する水晶には守護を念じてありますので、不運や厄災をはねのけ、邪気を清めるお守りにも最適です。太古の昔より靈石と崇められてきた水晶の不思議なパワーがあなたの全身を包み込んでくれます。



水晶ブレスレット・21球
(針水晶3石入り) ●長さ/約20cm (男女共用)



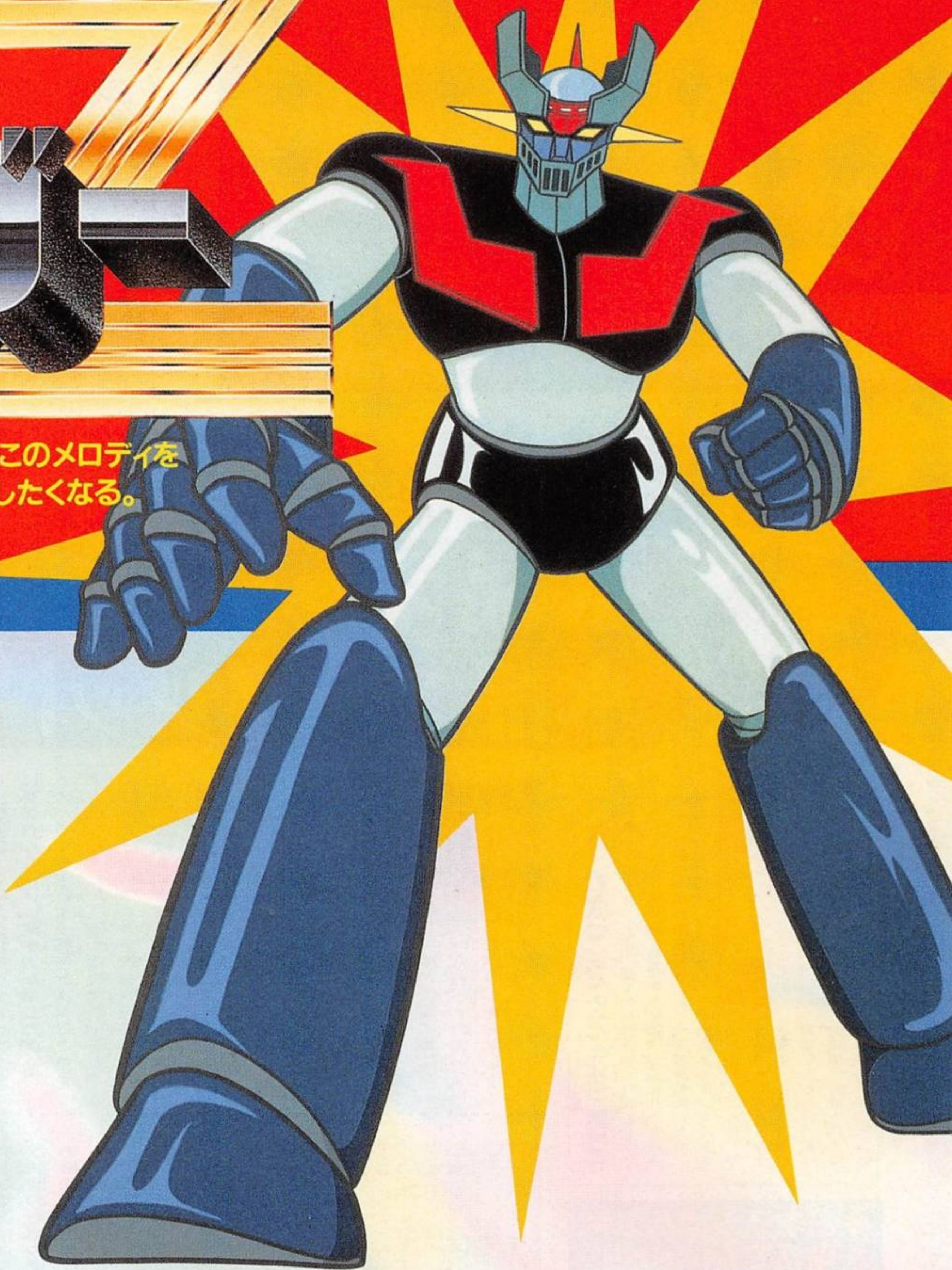
作品番号 687-1350
月々 3,000円×10回
■分割価格... 36,800円
■一括価格... 33,500円
※右記価格には消費税が含まれています。
(仕様) ●天然透明水晶球54球(8ミリ玉) ●天然針水晶5球(7.5ミリ玉) ●長さ/約46cm ●高級桐箱収納 ●特製携帯袋付き

シリーズ3作が
ここに集結

マジンガー

原作ファンならずとも、このメロディを
聞けばついついプレイしたくなる。
担当：M.D.S.-RIK君

©ダイナミック企画・東映動画
©BANPRESTO 1994



皆の者、喜べー！
往年のロボットアニメの中
でも、群を抜いた人気のあの
「マジンガーZ」が、シユ-

**マジイイイイ
GO!**

ティンクとなってボクらの前
に帰ってきた！
マジンガーZだけじゃない！
「グレートマジンガー」「グレ
ンダイザー」ももちろん登場
するのだ。



キャラ選択画面。ちゃんとクレ
イトもグレンダイザーもいる。

原作にあったとおりの技の
数々を、実際のゲーム中でプ
レイヤーキャラが使用する。
「プレストファイヤー」や、
「光子カビイム」などを、
テレビと同じ音声を出して発
射するのだ。

これを聞いてやらないファ
ンはいないよね。
ゲーム自体はオーソドック
スなシューティングゲームな
ので、誰にでもとつきやす
くできているから安心だ。
全8面構成。2周エンド。
もちろん2人同時プレイもで
きるぞ。ただし同じキャラは
使えない。マジンガーは1台
しかないからね。



**おーれはー
なーみーだを
ながさないー**

マジンガーZはBGMにも
いろいろと凝っている。
なんと1面はいきなりマジ
ンガーZのテーマ。2面はグ
レートマジンガーのテーママ
ンク「おれはグレートマジン
ガー」である。

このなつかしい曲を聞きな
がらゲームができるのだ。な
んか歌い出したくなる。
しかも以前のガンダムによ
うに1フレーズだけというの
ではなく、ちゃんとコーラ
ス全部再現されているところ
もうれしい。

**シヨットが多彩で
うれしい**

マジンガーZは、3つのキ
ャラクターから好きなキャラ
クターを選ぶことができるわ
けだが、それぞれのキャラク
ターに、それぞれ3つの種類
のシヨットがあるのだ。
またこの3種類のシヨット
にも、溜め撃ちと通常の2つ

の攻撃方法がある。
さらにパンチや必殺技とい
った特殊攻撃を各キャラ持っ
ているので、これらの攻撃を
よく吟味した上で使用する



シヨットは溜めて撃つとまた強
力な武器にかわる。ロケットバ
ンチ！

攻撃を選ぼう。

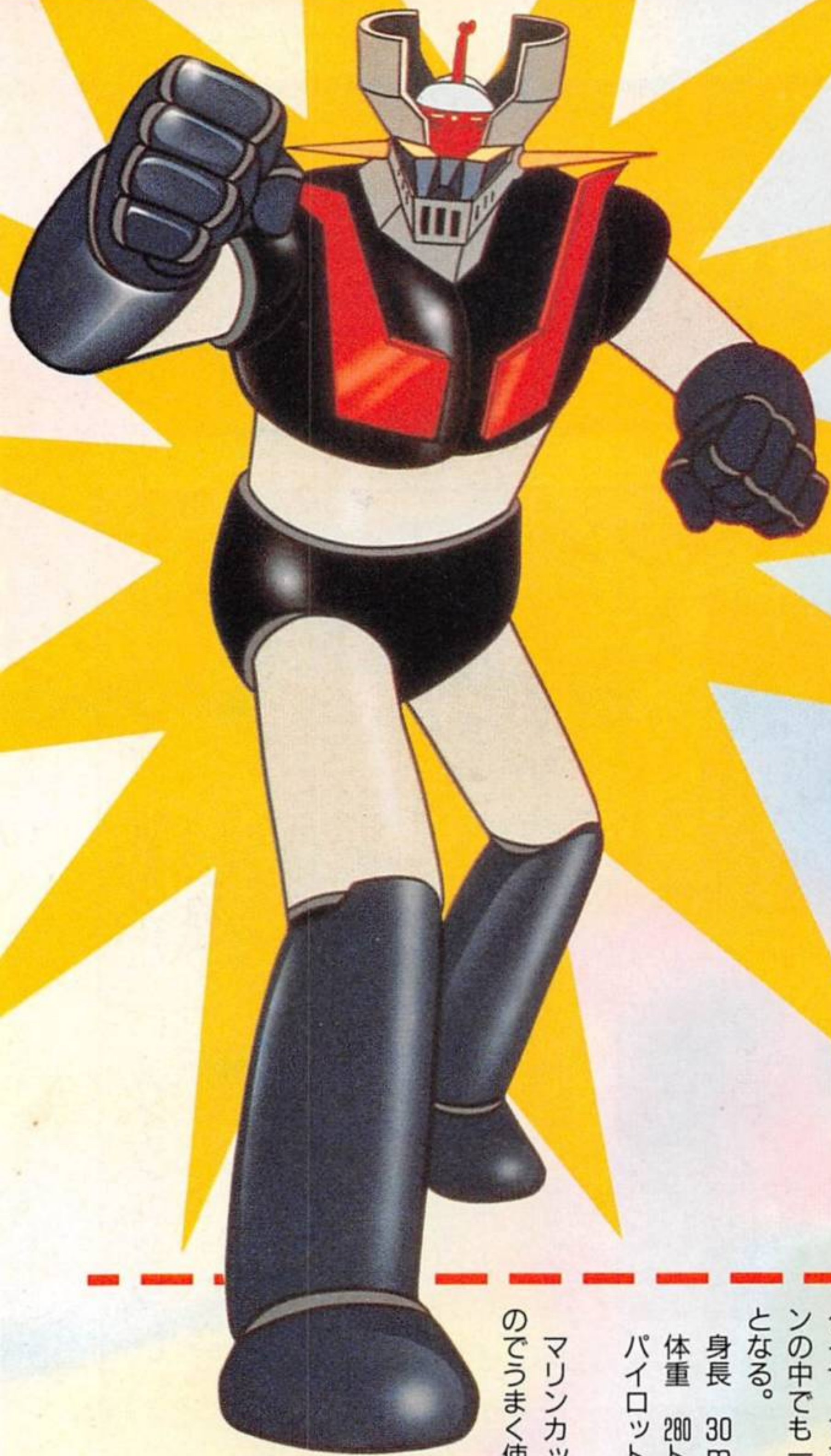
これらの攻撃は、わかりや
すく表にまとめたので、そち
らのほうを参照してもらいた
い。

各キャラ共通のパンチ攻撃
や必殺攻撃にも、キャラクタ
ーごとの性能があるので、そ
こんところも注意して選ぼう。
ちなみに私のオススメのキ
ャラはグレートマジンガー。
なんてってたってカッコイイ
し、緑の装備が強いことうけ
合いなのだ。

次のページからはその3キ
ャラクターの紹介だ。



グレートマジンガーはカッコイ
イなあ。



パイロットオン! テモもなつかしい。一応アニメーションもする。

キャラクター紹介

さて、キャラクター紹介、といっても今さら紹介する必要もないか。キャラクター選択の際のポイントは、とにかく自分の気に入ったヤツを選ぶこと。そして一度こいつと決めたらそいつをとことんやる。ふらふらと悩んだりするのはダメだ。

グレンダイザーは面スタートのときはUFOでくるが、実際の戦闘のときはロボット形態になる。そのところをチェックしておこう。

マシンガンZ

ほかのマシンよりもひとまわり小さい、初代マシンガンZである。

身長 18m
体重 20トン
パイロット 兜甲児
必殺攻撃のプレストファイヤーは威力がとて大きいので、使いやすい。だが、パンチが少し使いづらいような。。。

グレートマシンガン

2代目のグレートマシンガンである。初代よりも少し身長が高くなっている。

身長 25m
体重 32トン
パイロット 剣鉄也
グレートブーメランが、威力も大きくカッコイイのだが、使えないのが悲しい。ネーブルミサイルは激強。



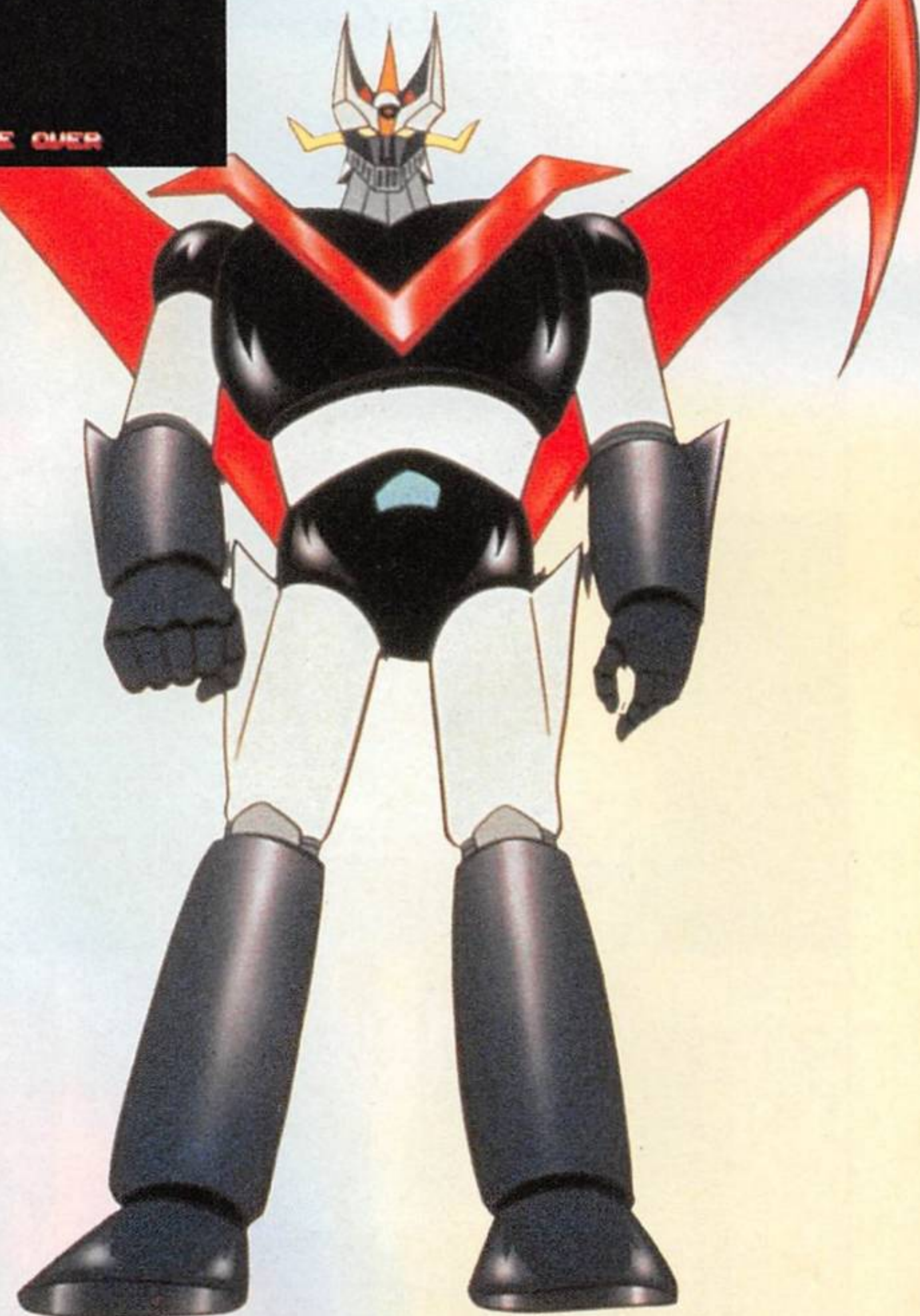
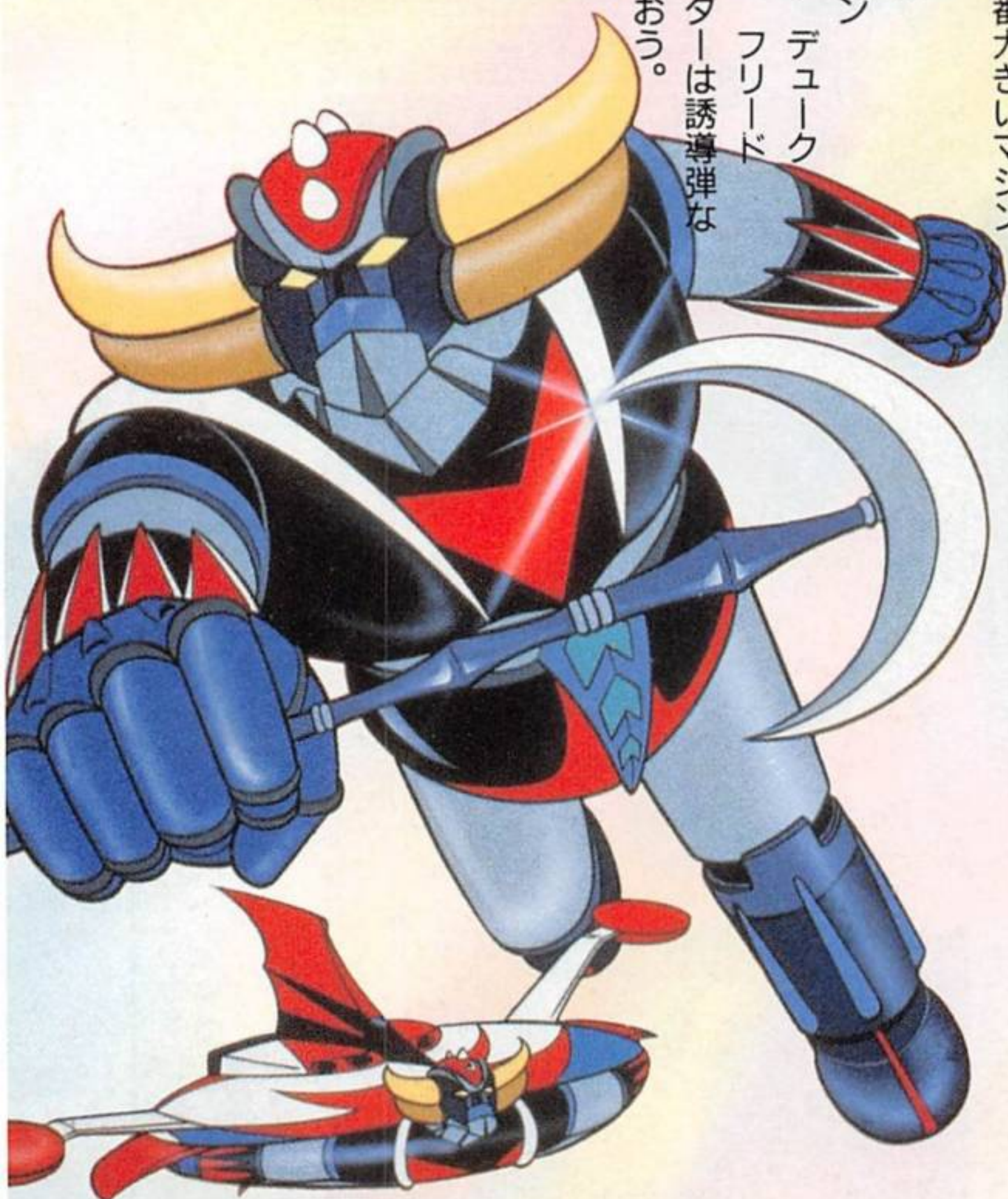
こちらもマシンガンと同じくアニメーションしながらファイヤーオンする。

グレンダイザー

マシンガンシリーズの3代目に当たるのが、このグレンダイザーである。3代のマシンの中でも一番大きいマシンとなる。

身長 30m
体重 280トン
パイロット デュークフリード
マリンカッターは誘導弾なのでうまく使おう。

グレンダイザーはUFO形態で発進するところのデモだ。



ショット一覧

さて、ここでさきほどもふれた自機のショットについて説明しよう。

まず、赤、青、緑とあるのは自機のメインショット。チェンジアイテムによってチェンジ可能だ。

それぞれメインショットごとの、左にあるのが溜め撃ちで、色によってすべて違う。メインとするショットと、溜め撃ち両方の強い色を選ぶ。

お次はパンチ。パンチボタンで出すことのできるパンチは、キャラごとにほとんど差がない。

微妙にグラフィックが違うが、性能自体はこれといって変わりはないようだ。

最後に必殺攻撃。これは使用回数に限りのあるものなので、あまりこれに頼るわけにもいかない。強いに越したことはないが。

グレンダイザー		グレートマジンガー		マジンガーZ		
						メインショット (赤)
反重カスタム	ハンドミサイル	グレートブーメラン	ブレストバーン	光子カビーム	ドリルミサイル	
						メインショット (青)
スクリュークラッシャーパンチ	マリンカッター	ドリルプレッシャーパンチ	アトミックパンチ	ロケットパンチ	サザンクロスナイフ	
						メインショット (緑)
ダブルハーケン	ドリルミサイル	グレートブースター	ネーブルミサイル	ルストハリケーン	ミサイルパンチ	
						パンチ
スパー サンダー		サンダー ブレイク		ブレスト ファイヤー		必殺技



マジンガーZの ここが見どころ

ステージの流れにそってサラッとおいしいところを紹介しよう。

ROUND1 スタート!

ここからはゲームの流れにそって見どころを解説していくとしよう。

まずはゲームスタート！
グレンダイザーはUFO形態でさっそうと登場するぞ。



さっそうと登場。グレンダイザー。

ステージは東京タワーが見える。ん？よく見ると、あのボスロボットがいるではないか!! なかなかうれしい演出だ。



ボスロボットが東京タワーを登っているー

アイテムキャラが アフロダイA

しばらくすると、アイテムキャラとして、アフロダイAとビューナスAが登場。プレイヤーキャラとして登場しない代わりにこんなところで出てくるのだ。

ステージを進んでいくと、



アフロダイAとビューナスAも応援にかけた。

どこかで見たようなキャラや見たこともないようなメカがどっさり登場。敵キャラは原作のものから、永井豪監修によるオリジナルキャラまで、たくさん敵が登場するのだ。ザコキャラひとつとってもデザインがかなり凝っていて面白いぞ。



こいつらは見おぼえのあるやつらだ。

ボスキャラ登場

各ステージにはボスキャラがいて、ボスキャラ登場時には写真のように画面が暗くなり、ボスの名前が出る。なんとも緊迫する一瞬だ。



ボスガスクロールしてきたと思ったら、画面が暗くなり名前が出る。

クリアデモは 各キャラ違うぞ

面をクリアすると、登場キャラによる会話シーンがあるのだ。

これがなんと、マジンガーZ、グレートマジンガー、グレンダイザーで全部違ったデモが流れるのだ。写真では会話の内容はほとんど変わらないが、後半は会話もキャラクターごとに変わっててくれる。

1面では博士しか出てこないのでもうまらないが、2面、3面と進んでいけば、さやかさんなども登場してきて、ますますファンの心をゆさぶってくれる。

マジンガーZの場合

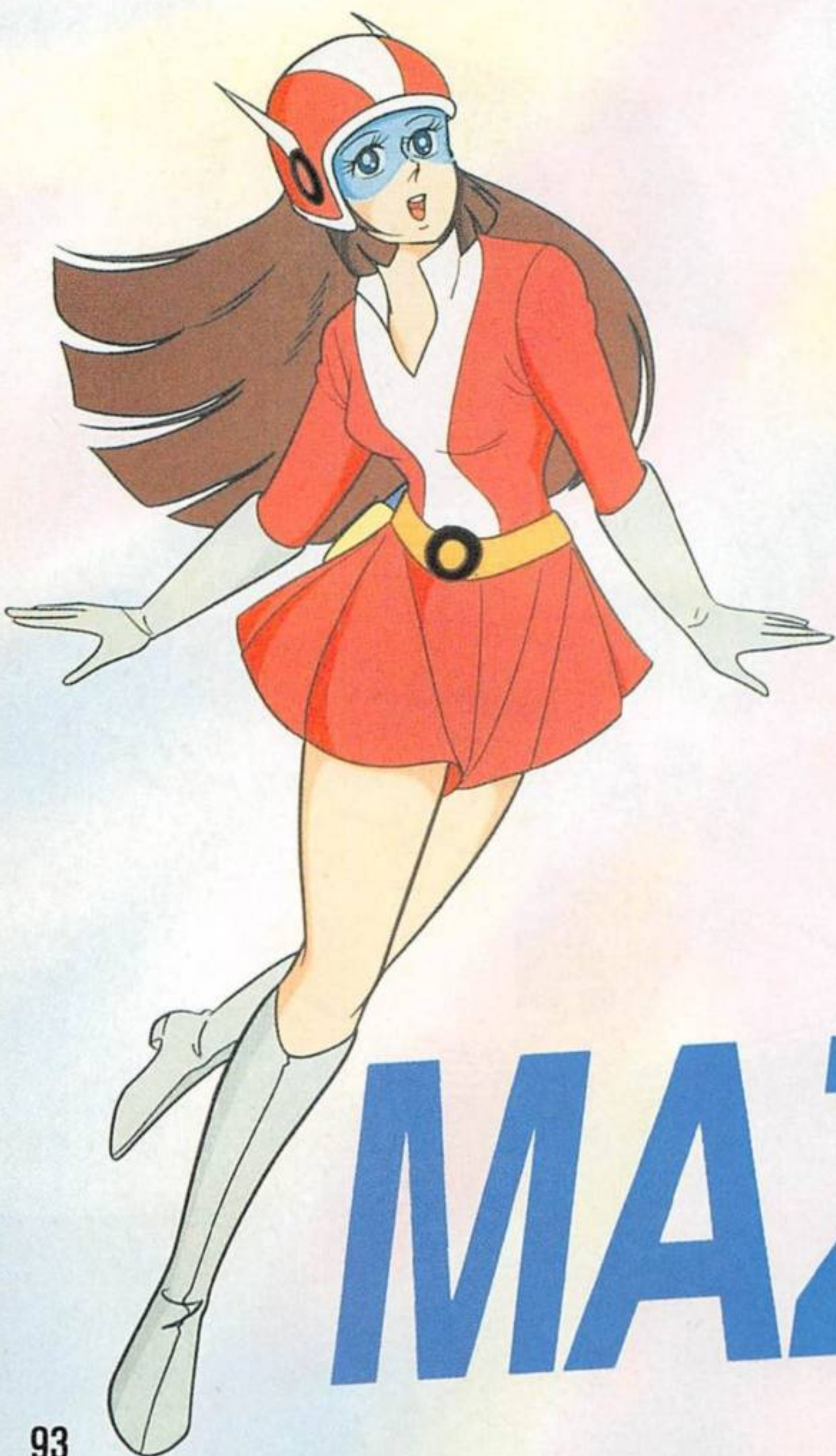
実はこのハカセはヒントをくれる。クリアデモはかさず見よう。
それにしても甲児の顔がなつかしい。

グレートマジンガーの場合

ビル群の上を飛んでいるマシムも、当然グレートならグレートが飛んでいる。よく見ないと違いがわからないかも。

グレンダイザーの場合

グレンダイザーは、クリアしたあとになぜかUFO形態になっている。UFO形態では闘えないのか？闘ったら強そうなのになあ...



MAZIN GO

次号予告
絶対見てね

発売日は7月の下旬ということなので、この本が出てからすぐにゲーセンで見られるハスだ。
来月からは各キャラの性能や面ごとの攻略なんかもやりたいので、それまで今回の記事を読んで使うキャラを決めておいてくれ。もちろんオススメはグレートマジンガーだ。



THE 100MEGA SHOCK!

新製品

痛快

響け勝利



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

©SNK ADK 1994

ADK

の行進曲。

行進曲™

世界初! 迫力のリアル3D対戦『痛快GANGAN行進曲』

ADKテレフォンサービス 048-775-2347

BANPRESTO



YOU WON THE
MATCHLESS POWER !!

MAZINGER Z




魔神の力が
開放される時
伝説がはじまる!

MAZINGER Z

マジンガーZ



発売元  株式会社 バンプレスト
VG事業部
東京都台東区雷門2-16-9 〒111



GRENDIZER
 必殺技:スペースサンダー

MAZINGER Z
 必殺技:ブレストファイヤー

GREAT MAZINGER
 必殺技:サンダーブレイク

着装せよ!!

ストリートファイター

STREET FIGHTER II The New Challengers

GAME START

SFC カプコン 発売中 価格10900円(税別)

スーパーはIIで始まり通で終わる…なんのこっちゃ

スーパーストリートファイターII

© CAPCOM

アーケードでXが流行している中、スーパー出されちゃ買うしかないでしょ、まさに通ご・の・み

熱く遊べ!!

この号が出ているころもうみんなの手元にも、スーパー三版「スーパーストリートファイターII」があるのではないかな?まだの人はスグに買っようべし(店頭に残っていればネ…)

今回のこのスーファミ版は

みんな見ているタイトル画面。

CHAMPION

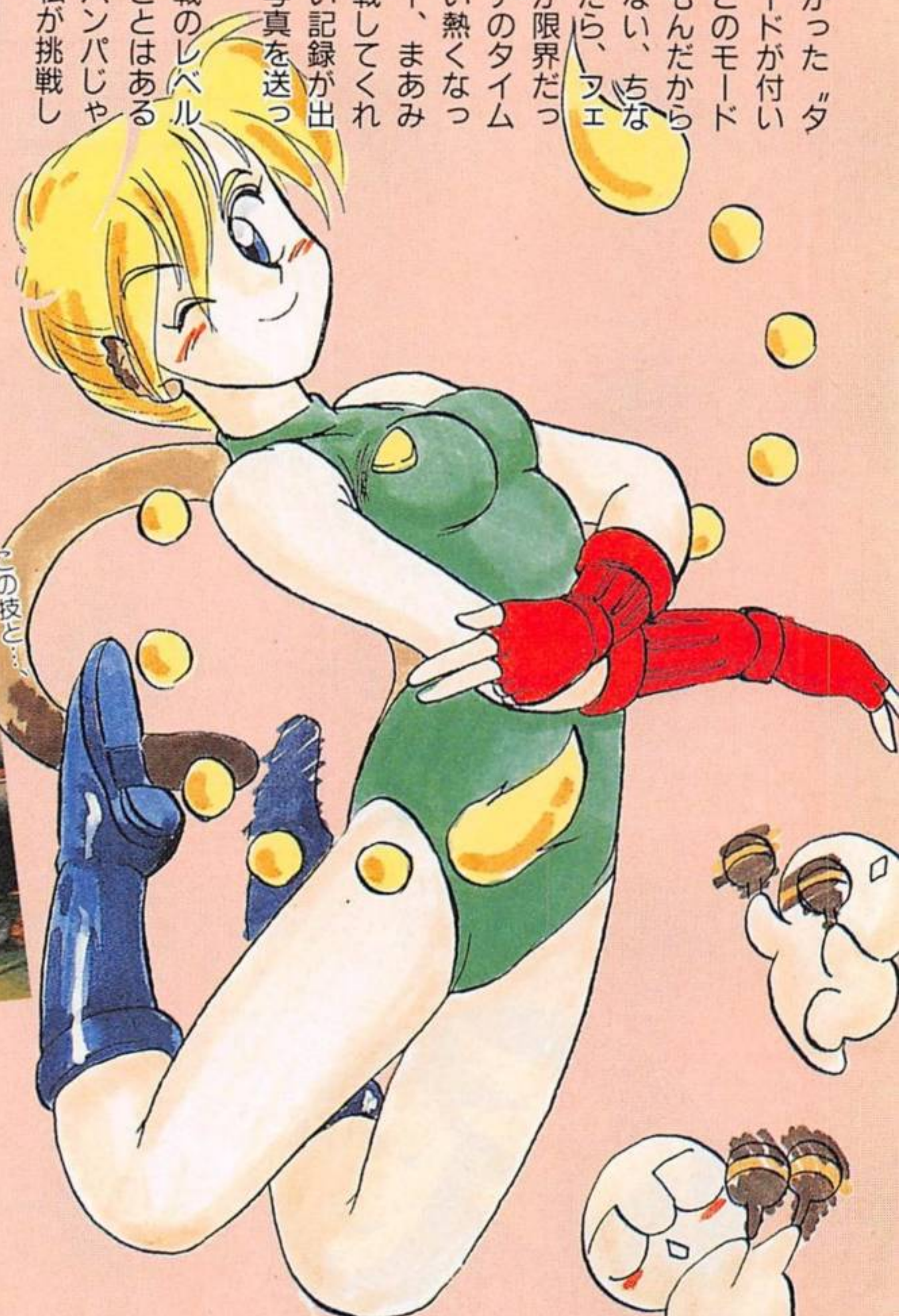
優勝



やっぱりガイルはこうでなければのオー。

アーケードにもなかった「タイムアタック」モードが付いており、しかも、このモードが激強ときているもんだからたまったもんじゃない、ちなみに私のが挑戦したら、又エイロン戦で、28秒が限界だった…。でも、このテのタイムアタックはついつい熱くなってしまうんだよね、まあみんなせじとも、挑戦してくれたまえ、すばらしい記録が出たらコンスポまで写真を送ってちょうだいね。

みんなはCPU戦のレベル8でPLAYしたことはあるかな?実はかなりハンパじゃないんだよね。私が挑戦し



たところ、必ず詰まるのが「ザンギエフ」と「リュウ」だ!!この2人の強さは、はっきり言って地獄(体力の減り方も違うケドネ…)ザンギに対しては、体力が全部かみつきで終わってしまった…。ザンギが力なら、リュウは

PRELIMINARY
1ST MATCH



これがカッコよくてガイルを使い始めた私。



技で迫ってくる!! なんとたつて、小足X2、中足、波動拳とか画面端に追い詰められ、波動拳X3、チャンスと思ってジャンプしたら、昇り大蹴などとにかく強い!! (まるで豪鬼が乗り移ってるようだ...)

でも、リュウはたまに遠目の間合いでぽーっとしている、いきなり大昇龍拳を出すケド、あれは一体何だろうね、ま、いっか...
対戦ゲームのイイところは、友達なんかとPLAYすれば、



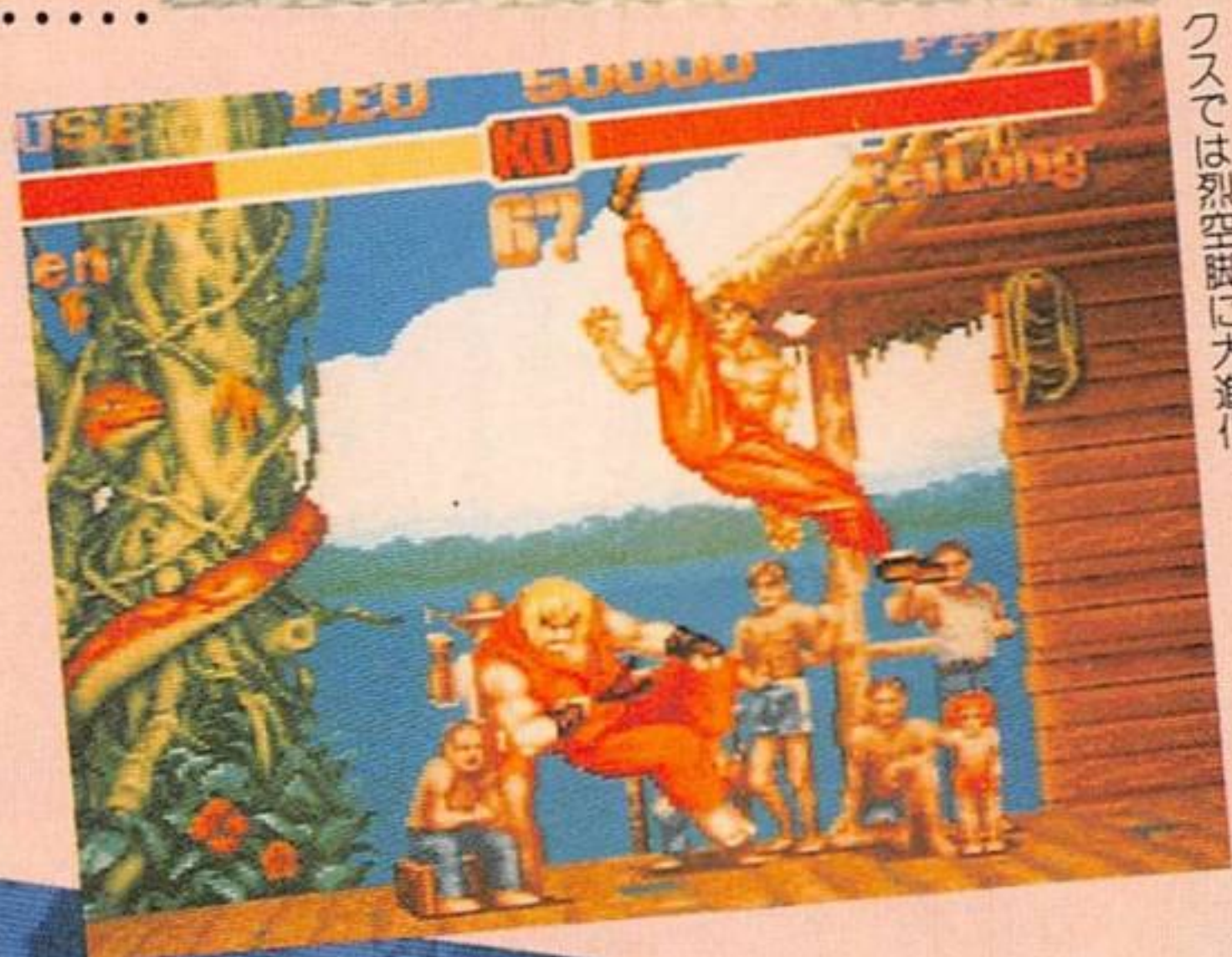
スーパーなVS画面。

対戦に疲れたらCPU戦でも見よう。ほーれ死ぬまで闘えいっ!!



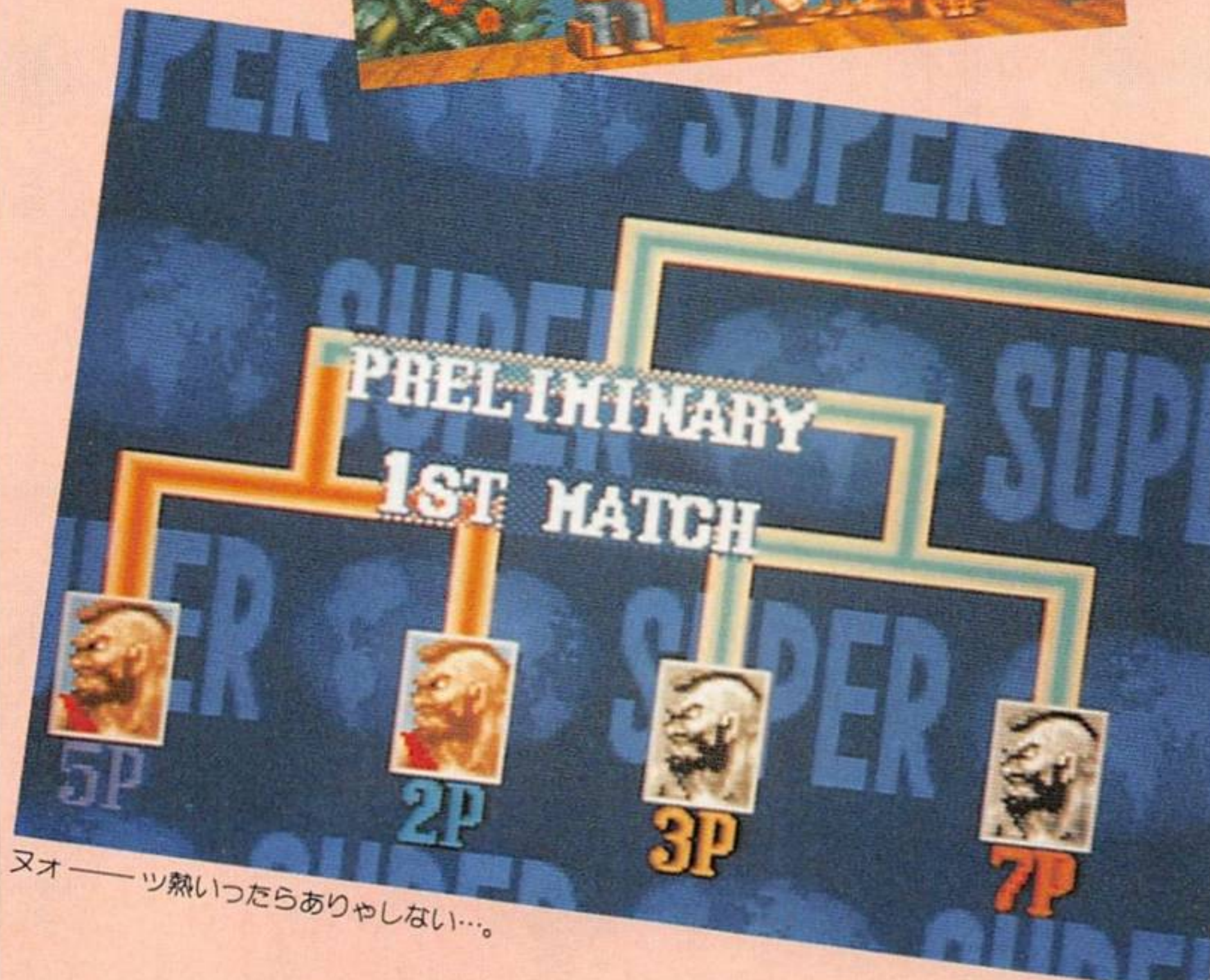
無限に広がる遊びができることだね。しかもそれが、家庭用、SFCでできれば、無限という可能性がもっと広がります。しかも今回のスーパーはトーナメントバトルという、今までの対戦のワクを越えたスーパーバトルを展開す

このジャンプ大キックが、エックスでは烈空脚に大進化。



ることができると、まだ手元に持っていない人は、とりあえず買っておきましょう。いつか必ずPLAYしたくなる日が来るので...
(スーパーガイル)

(スーパーガイル)



又オ——ッ熱いったらありゃしない...

Mac セタ 7月8日発売予定 価格10800円(税別)

脱衣麻雀ここに極まれり!

SUPERリアル麻雀PⅣ+相性診断

©1993、1994 SETA CO.,LTD

リアル麻雀の4作目がマックに登場!

ウーン、適材適所だ!!

マックの利点

このゲームは既に、PC-9801、FM TOWNS、X68000、PCエンジン(CD-ROM)、SFCに移植されている。もうほとんどのハードで遊べるゲームだ。では改めてマックに移植された利点はなにか?
タイトルを見てお気づきの通り、「相性診断」が新しいモードとして加わったのだ! もちろん通常のアーケード

いやあー暑くなったね。こんな暑い日は、Tシャツに短パンが一番楽。エツ野郎のそんな姿は見たくないって? 同感。俺もそんなのは見たくない。やっぱ女の子じゃないとねー
そこでこのゲームの紹介に入ろう。(ウマイー)



相性診断モードは6人から選べる。オヤ? 懐かしい顔が...



モードも完全移植されており、難易度も相変わらず高い(俺がヘタ?)。

アーケードモードはさておき、相性診断について次から説明していくとしよう。

君はもうプレイしたか? 相性診断モード

「まだに決まってるだろうが!」という言葉尻を尻目に、ざっと流してみよう。

最初に6人の女の子の中から、自由に好みの対戦相手を選ぶ。

それが終わったら、プレイヤーの名前を登録しゲーム開始。第1の設問に答えると、最初の対局が始まる。

対局に勝利すると第2の設問へ。そして2回目の対局となるのだ。
計5回の対局と6回の設問



まずは設問に答えようか。彼女の性格から言うと...

に答えると、晴れてエンディングとなる。
このエンディングが重要だ。女の子に合った設問に対する解答をしないと、バッドエンドになるぞ。

グッドエンドになったら: そりゃー、口では表せないような凄いやつが待っているぞ。



オッ怒ってるねエ〜。ちよつとバッドな匂い。



描き下ろしとは素晴らしい!!

るぞオー(俺は見た、いやあー良かった!)。
オツと言いつつ忘れてたけど、最初に6人の女の子って言ったよね? PⅣのキャラは全部で3人。「愛菜」「悠」「香織」だ。それに加えてなんとPⅢの「シヨウコ」「ミキ」「カスミ」も、この相性診断では相手にできるぞ。
しかもアーケード版からの再利用ではなく、新たに描く起こしたものだ。
どう? マック版の凄さが分かったらどう? すぐに秋葉に走れ!! (遠い人スマン!)
(アディオスToshi)

MD アクレイムジャパン 発売中 価格8800円

コンスポスペシャル

モータルコombat

© 1992 Licensed From Midway ® Manufacturing Company.
ALL RIGHT Reserved. © 1993 ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC.

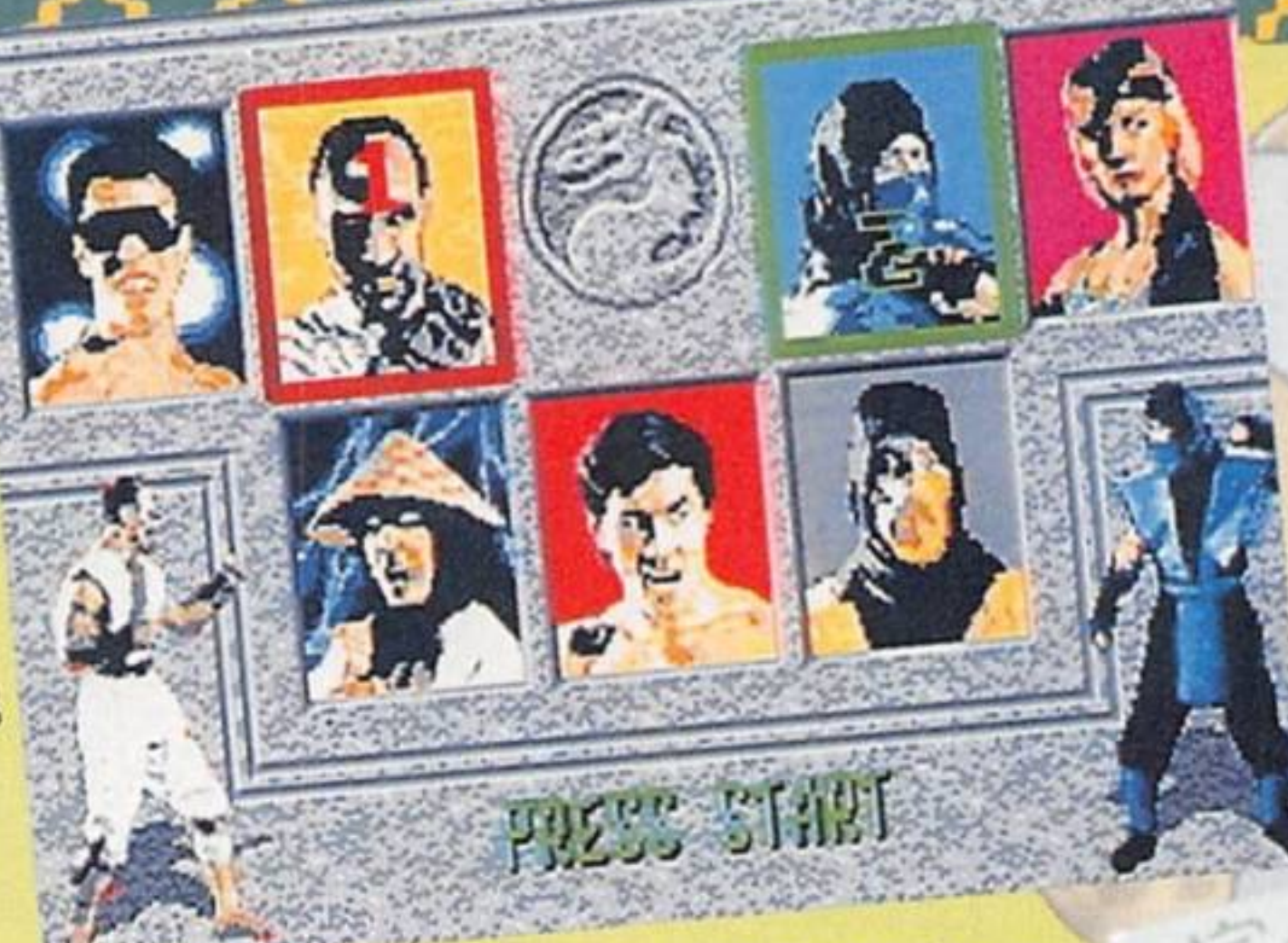
禁断の扉がいとカンタンにさりげなく開かれる!!

今、格ゲーの歴史が変わる!!
聞けよ魂の叫び!!

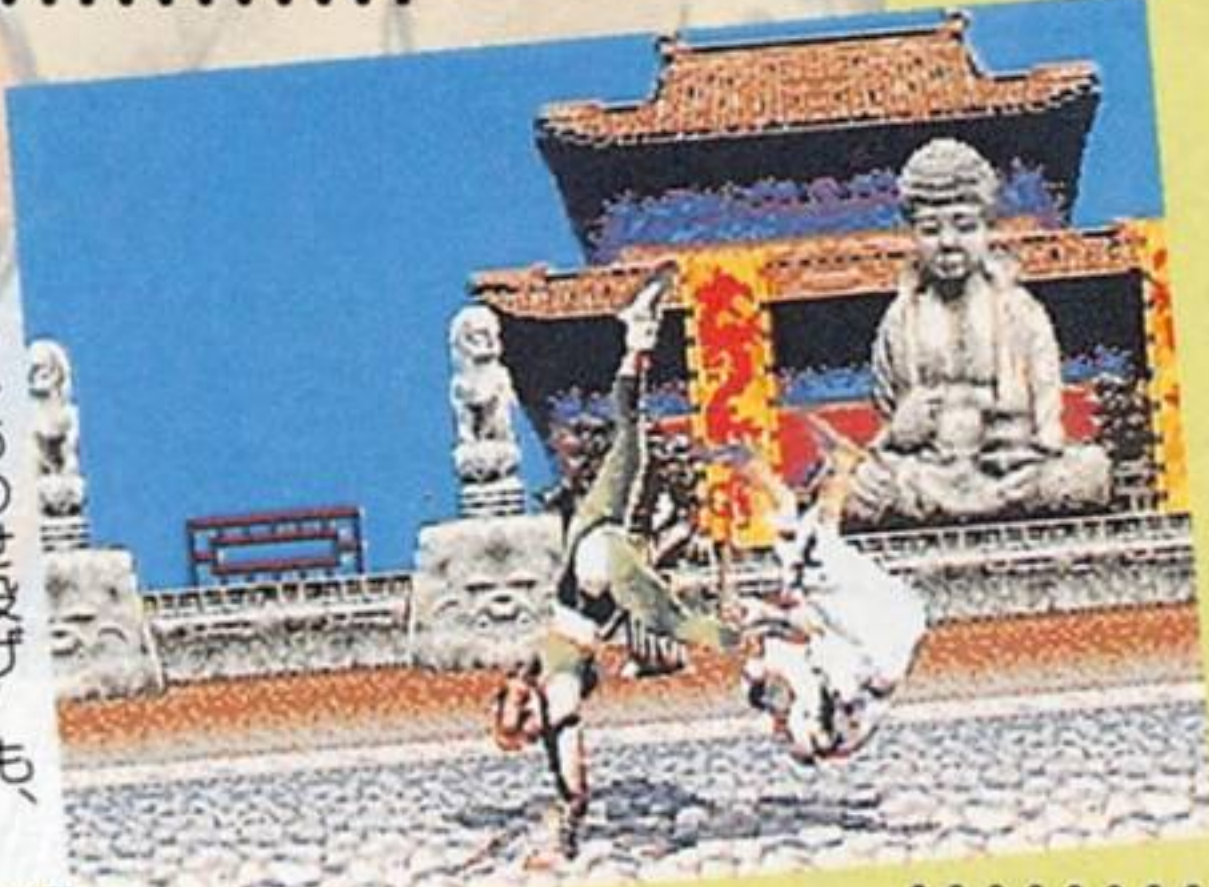
ういイイーっス!! 今日も
元気に究極神拳してるかね諸
君!! 皆の熱いリクエストにお
応えて、遂にコンスポにも
モータルファイバーのノロシ
が上がっちゃったぜ!!

ん、モータル特集にしては
ページが少ない? チツツッ、
ドンウオーリイ。今回は予告
のみ、次号からはコンスポで
総力を上げてモータルをハッ
クアップしていくのだ!! ビバ!!

あまりにカッコいい強者ども
シビれるー。



とりあえず扱うフツは、推
奨年齢13歳以上!! 血沸き肉踊
り首はフツ飛ぶMD版「モー
タルコombat」神拳降臨伝
説(カートリッジ版)だ。
「モータルって何?」という
ビギナーモータルファンのため
に大まかなゲーム概要を語ら
せていただく。
ストーリー
今から500年ほど前のこ



お約束の「しあわせ投げ」も、
ちゃんがある。安心。

とちや、少林寺の平凡な一破
戒僧、「尚宗」は、ささやか
な世界征服を夢見ていた。
ある日のこと、尚宗は魔界
を追放された魔神と呪われた
取引をして、妖術の奥義と不
滅の肉体を手に入れたのであ
ります。

その取引の代償として、彼
は500年に一度「殺戮の宴」
と称す武闘大会を催し、その
敗者の魂を魔神に捧げること
を誓ったのです。
調子に乗った尚宗は、闇の
帝王を自称し、少林拳の勇者
「功老」たちを血祭りに上げ、
少林拳・全門派武術会を乗っ
取ったからさあ大変。

事態を重く見た天空界の草
民たちは、何とか尚宗を仕置
こうとするのですが、生意気
にも尚宗は自分の魔宮に結界
を張り、いかなる者の侵入を



ペ〇様をほーふつさせる? そう?

も許さなかったのです。
しかし、この魔宮に足を踏
み入れることが可能な者たち
がいたのです。それは、尚宗
が開催する「殺戮の宴」に招
かれる人間界最強の格闘野郎
たちでした。



よっしゃーここでコマンド入力!

宗との決戦を託すことにした
のであります。
...そして500年後、それ



究極神拳大成功! セキスイガ...



中国忍者は、分身の術も会得済み。

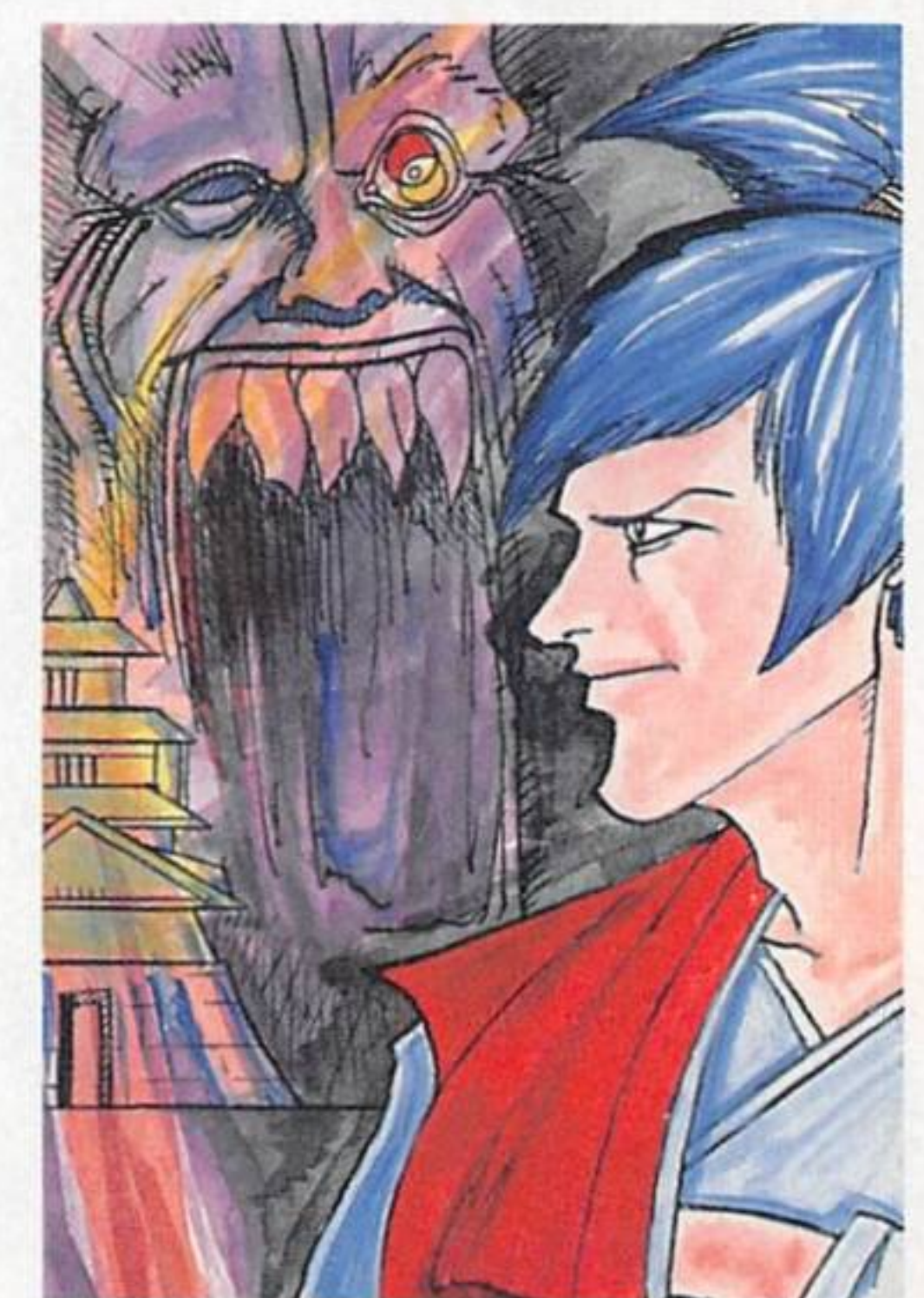
そこに、血と涙の凶宴、
「Mortal Kombat」
の火蓋が切って落とされやう



極めて理不尽(ホントに理不尽)
に、「ゴロー登場」
としていた!! みたいなの。

どーですかお客さん!! 聞く
からに壮大でいかがわしい心
魅かるこのストーリー!! 今
回はページの都合でここまで
だけと来月からはキャラ紹介
から究極神拳までバシスと特
集しまつからお楽しみに!!
(あくまで予定)
(紺切り健康)

飛鳥の ご家庭アイランド



(東京都 源次郎君)

クイズ
ゲームはなに
読者版

おおよ、何やらオドロクけないイラストが。これが今回
のお題さ。けっこう古めだけど、オレぐらいの歳の人
なら、バツイチだね。
さて、前々号の答えは、「慶応遊撃隊」。
バニーガールはポイント高し♡



(宮崎県 龍月 舞さくら)
すべてのエンディングを見たか?



(京都府 岡本浩志君)
SFC版サミー、待ちとおしね。



(大阪府 NATORO君)
あつり足りない、この街じゃー



(京都府 カメのイサ君)
良き友であり、良きライバル。うくん、良きかな!!



カラー版 ゲームスト アイランド

今月の問題写真

4月某日、神田の某編集部内にて謎の写真が発見された。編集部ライター、びぐ(偽名)のデスク上から発見されたこの写真は、編集部内でさまざまな論議を呼んだ。

セガの人気格闘ゲーム、バーチャファイターの1カットではないか、というのが専門家筋の見解。

しかし、この写真の被写体が何であり、また、びぐ(仮名)が何の目的を持って、この写真をホルダーに収めたのかは、依然謎とされている。

なお、当のびぐ(嘘名)は「オイラの子馬が星になっちゃってさあ…」という謎の言葉を残して、ダー〇ースタリオンIIを手に消息を絶っている。



特集「男道」

「男道」。うむ、力強い響きだ。男子たるもの人生の途上で、幾度となく様々な障害にその道を阻まれることであろう。

しかし、その苦境に耐えてこそ、挑んでこそ「漢」たりうるのだ。己の信ずる道をひたすらに邁進する、これを男道と言わずしてなんと云うか。

そこで、今回は闘いの中に生きる、熱い野郎共を集めてみた。気合入れて見るべし!



↑(大阪府 浪花魂十六代目吉田壘君) ☆ただ強くなりた、それだけに人生を懸けた男、隆。「強さ」とは何であるかを教えてくれた。



↑(神奈川県 はちのへ君) ☆男は黙して語らず。たとえ胸中に嵐あろうとも。



↑(広島県 呼我たかひろさん) ☆飛竜。奴には善悪の概念という足かせは無用。



↑(愛知県 があさん) ☆痛みを知り、悲しみを知り、少年は男へと育っていく…。



↑(岡山県 虎子さん) ☆愛する者を守るために、どこまでも強くなれる。これがヒーローの必要条件だ。



↑(神奈川県 ひびきなおこさん) ☆剣の道に一生を捧げた男、柳生十兵衛。これもまた男道。



↑(鳥取県 哲学五郎君) ☆強い信念さえあれば、人間、精霊の一人や二人操ることなど詭ないのだ! (違うと思います先生)



↑(東京都 ときのかな太口君) ☆復讐に生き、復讐に散る。あまりに強烈な生きざまであった。



↑(大阪府 美濃屋 MIN口君) ☆復讐に生き、復讐に散る。あまりに強烈な生きざまであった。



↑(神奈川県 らきよん君) ☆そびえ立つ悪の金字塔、誰にもマネができない生き方が、ここにはある。



↑(埼玉県 すぎやまさん) ☆そのために、オレはここにいる。



→(京都府 CHONさん) ☆強さを追い求め、それが奴らの共通点。



←(千葉県 えっち・はまい君) ☆地獄に咲く華、届けるために。

→(奈良県 野津昭弘君) ☆現状に甘んじない。つねに限界の先を目指すのみ。



←(徳島県 ZEEEMAさん) ☆優しい友より、拳で語れる好敵手さえあればいい。

いかがでした。最近、めつきり軟派になったと評判(?)のアイランドですが、「アイランドの本質は「男」である(栗原さん談)の不文律にのっとり、今後はパリティと硬派に行こうとヒソカに目論む次第であります。

さて、次回のお題イラストコーナー、テーマは「お姉様」です。古今東西、ゲームにまつわるおねえさまイラストを大募集だ(文章ネタも可)ーよろしくねー(ん?硬派?なんすかそれ食い物スか?)。



GAMEST

DOKUSHA-SAHBISU-BU

読者サービス部

やあみんな、いつも元気く
かな？今回は、ゲレンジャー
オリジナルがお知らせの
告知者だ。3000円以上お
買い上げの方に、屋書類ケ
スが当たるんだ。さらに2万
円以上購入した人の中から
100名の方にオリジナルテレ
カを差し上げちゃうぞ。この
キャンペーンは7月15日まで
なので、十分ご注意ください
よ。それじゃあみんな、幸運
をグッドラック！

夏休みお楽しみ袋予約受付中!!

今年のサマアヴァケイションは、一味違う。心ウキウキ胸ワクワク、血管ドクドクのお楽しみ袋が発売である。この袋でしか手に入らない、サディスティックドレスティック限定アイテムが数種同封されているのだ。

[夏休みお楽しみ袋 定価3500円 送料：G 通販番号G-17]




都築ナコルル等身大ポスター
定価2500円 送料：G
通販番号GS-5



大張舞等身大ポスター
定価2500円 送料：G
通販番号GS-2



織倉ジャンヌ等身大ポスター
定価2500円 送料：G
通販番号GA-13



戻せ!戻すんだ、お湯で!
夕屋プレスタオル
定価450円 送料：C
通販番号G-15




迷わず予約するのだあ
ナコちゃん人形
定価7000円 送料：E
通販番号SS-87
1/6スケールで着せ替え
可能なナコちゃん人形。
これはもう買うしかない
ね!!



忍術タオル
定価1000円 送料：C
通販番号SS-50
ナコルルSPタオル
定価1200円 送料：C
通販番号SS-49
※ナコルルSPタオルは
2枚組みです。



円筒状にプレス
してあげ、お湯で
もどすとコンパッ
とタオルになるの♡



F・Hダイナマイトレカ
定価1200円 送料：A
通販番号DT-1

デコゲイファンよ、今こそ立ち上られ！
超硬派ゲーマー待望のタイダイタイダイ
ダイナマイトレカが傍若無人
に発売だ！

お初にお目にかかるでござる。拙
者、万国ビックリワーヒーショー
フィギュアと申す。マッドマン、
精霊、半蔵、風魔、ラスビー五種
そろって…いや、皆までは申すま
い。手に取って真実を直視せよ！



精霊キーホルダー
定価580円 送料：E
通販番号GA-15



マッドマンキーホルダー
定価580円 送料：E
通販番号GA-14



ラスビーキーホルダー
定価580円 送料：E
通販番号GA-18



風魔キーホルダー
定価580円 送料：E
通販番号GA-17



半蔵キーホルダー
定価580円 送料：E
通販番号GA-16

皆買いの? ポケをみてたー 梅野



今月のむー子&ゲート

名古屋のついに表紙から目次へと左遷のむー子に明日はあるのか?



お勧めアイテムはこれ!



侍魂乱舞(サムスピランプ)
定価1500円 送料: E
通販番号SS-48

暑くタイクツな時間を打破せよ! 侍魂ランプで耽美な夏の午後を。私/VVぬき、君七ならべ。このほかにちょっとしたオリジナルのゲームも遊べるよ。



龍虎の拳2の2大ヒロイン、ユリとキングのセットポスターが出来ました。ポスターは単品発送なので送料に注意。

龍虎2おとめ一すポスター
定価1000円 送料: G
通販番号GS-12



W・H2歌舞伎Tシャツ
定価2500円 送料: E
通販番号GA-3



サムライロゴTシャツ
定価2500円 送料: E
通販番号SS-46



侍Tシャツ
定価2500円 送料: E
通販番号SS-45



MONDOテリーTシャツ
定価2500円 送料: E
通販番号SS-8



MONDOアンディTシャツ
定価2500円 送料: E
通販番号SS-9



MONDO東Tシャツ
定価2500円 送料: E
通販番号SS-10

ゲームストTシャツはいっぱいあるぞ。あるにこしたことはないので、死ぬほど買いためておくよーに。海に、陸に、空に、大活躍のゲームストTシャツ。

ストII X カメラ、好評発売中!



ストII X インスタントカメラ
24枚撮りのフラッシュ付きで
定価1500円。絵柄は3種類だ。



カメラ小僧24隆ちゃん
定価1500円 送料: E
通販番号C-40



カメラ小僧24春ちゃん
定価1500円 送料: E
通販番号C-41



カメラ小僧24バルちゃん
定価1500円 送料: E
通販番号C-42

▼聞け、神の声を! ハルログ仮面付録が付く!! 全世界ナルシス党の諸君、狂喜せよ! ついにユリたちの時代がカミング。Xビデオの付録は、泣く子も黙る「ナルシストマスク」だ。ウヒヒッ。ミーは一足お先にこのマスクでハイブリッドな午後を堪能しておるぞよ。



スーパーストII Xビデオ
定価7000円 送料: サービス
通販番号GV-9



スーパーストII Tシャツ
定価2500円 送料: E
通販番号MT-1



スーパーストII X Tシャツ
定価2500円 送料: E
通販番号C-39



龍虎の拳2 Tシャツ
定価2500円 送料: E
通販番号SS-82



餓狼伝説SPTシャツ
定価2500円 送料: E
通販番号SS-63



雑君Tシャツ
定価2300円 送料: E
通販番号W-10

チケテレとは、ストIIムービーチケットにオリジナルテレカが付いたお得なセットのことだ。



ストII チケテレ
定価2500円 送料: サービス
通販番号TP-1 ※一般

ストII チケテレ
定価2300円 送料: サービス
通販番号TP-2 ※学生

ストII チケテレ
定価1900円 送料: サービス
通販番号TP-3 ※幼児

テレカ送料

A テレカには送料が100円がかかります。何枚でも100円ですが、忘れがちの人が多いため、気を付けてください。テレカはこのほかにもあるもので問い合わせね。



ギャル3ナコルル [1200円 G3-1] ギャル3舞 [1200円 G3-2] ギャル3春麗 [1200円 G3-3] ギャル3ジャンヌ [1200円 G3-4] ギャル3リョウコ [1200円 G3-5] 織倉マッドマン [1300円 GA-11] 織倉WH娘 [1300円 GA-2] 織倉ローザ [1300円 GI-2] 織倉不知火舞 [1300円 GS-1] 織倉春麗 [1300円 GC-1] 織倉ジャンヌ [1300円 GA-1]



織倉ナコルル [1300円 GS-6] 織倉シャロット [1300円 GS-7] 龍虎ソルジャー [1200円 SS-72] 格闘乙女物語 [1200円 SS-73] 挑発ハンター [1200円 SS-74] 気力マニア [1200円 SS-75] 桜瀬ユリ [1300円 GS-10] 桜瀬キング [1300円 GS-11] 皆川サムライ [1300円 GS-9] 都築ナコルル [1300円 GS-8] 戦国エース [1200円 PK-1]



豪血寺一族 [1200円 AT-1] 魔法大作戦 [1300円 GR-1] 餓狼SPテリー [1200円 SS-55] 餓狼SPアンティ [1200円 SS-56] 餓狼SP東 [1200円 SS-57] 餓狼伝説SP [1200円 SS-58] 餓狼伝説 [1000円 SS-1] ナコルル [1200円 SS-27] シャロット [1200円 SS-29] サムライナコルル [1200円 SS-40] サムライシャロット [1200円 SS-42]



大張餓狼2テレカ [1300円 GS-3] ワールドヒーローズ [1200円 A-1] コットン [1000円 S-1] ツインビーA [1000円 K-1] ツインビーB [1000円 K-4] スーパーX [1200円 C-37] キャミィ [1200円 C-22] スーパー春麗 [1200円 C-28] 昇隆拳 [1200円 C-31] 波動拳 [1200円 C-33] スーパーな奴ら [1200円 C-34]



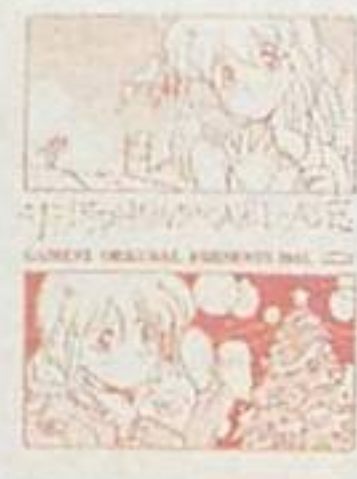
バインダー [800円 B-1] 送料:F



NEWバインダー [1200円 B-2] 送料:F



ロゴキャップ [3000円 W-6] 送料:G



観音テレカケース [1000円 G-11] 送料:C



雑君テレカケース [1000円 G-10] 送料:C

読者サービス部通信販売お申し込み方法

- サービス部の通信販売は本誌の間に付いている郵便払込通知票または、郵便局の通知票でお申し込みください。
- * 現金書留・銀行振込・電話でのご注文は受け付けておりません。
- ご入金されてから商品のお届けまで20~30日ほどかかります。1ヵ月たっても商品が届かない場合は、電話でご確認ください。
- 返品はお届けの商品が不良品か配送中の破損以外交換を受け付けません。● 価格はすべて税込みです。

送料表

A: 何個でも	100円	D: 3個まで	200円
B: 2個まで	100円	4個以上	400円
3個以上	200円	E: 何個でも	500円
C: 1個なら	200円	F: 何個でも	800円
2個以上	400円	G: 単品発送	800円

◆ たくさんの商品を買った場合は、その中の送料が一番高い送料を送ってください。(単品発送の商品は別扱いになります)
 例: 織倉ナコルルテレカ1枚.....100円
 ジャンヌ等身大ポスター1枚.....800円
 WH2テレカセット1セット.....500円
 餓狼2下敷きセット1セット.....800円
 以上の商品を、一括注文された場合の送料は1600円となります。

ゴールドチケットサービス

通販のお申し込み金額1000円ごとに1点を差し上げます。チケットが集まったら、ご希望の交換アイテムの番号と点数分のゴールドチケットを同封し、住所・氏名・年齢・電話番号を記入した封書で「読者サービス部」までお申し込みください。



①コインホルダー: 10点



②ゲレンジャーテレカ: 20点



③吉崎観音テレカ: 20点



④システム手帳: 30点



⑤ゲームストプレスTシャツ: 40点



読サビ戦闘員の叫び

読サビのグッズが届くのを心待ちにしているみなさん、住所は正しく書いてくれたかな? 町名や番地の記入もれがあると、読サビ本部に戻ってくるから、注文するときは気合を入れて書いてほしい。計算ミスで金額がちよっと足りないことに気づいても、グッズは届くから安心して大丈夫。だけど、忘れずに不足分は切手で送ってね。読サビファンのみなさんとは、仲良くしたいから。これからもよろしくね。

版権ゲーム博物館 Vol.3



今年の夏のゲ屋に君はついてこれるかな?

すでにゲーセンでもおなじみのワールドヒーローズ2JETT、19日には増刊も発売という事で今年...

今月のイベントは、ここがポイント!!

■続・ゲ屋大阪上六店 オープン1周年記念フェア もこのイベントには、たくさんの人に参加して...

7月の月間イベント 6月に開催して大好評だったワ―ヒー2JETTの10人抜き大会を再び開催!!

ワ―ヒー2雑君キャラニューグッズフェア&ゲ屋マスコット大・大ネーム募集だ! 今年の夏は夜8時まで営業。定休日も第2月曜だけ。ガッツゲ屋なのだ!

MARU-GE-YA KAWARAI-BAN

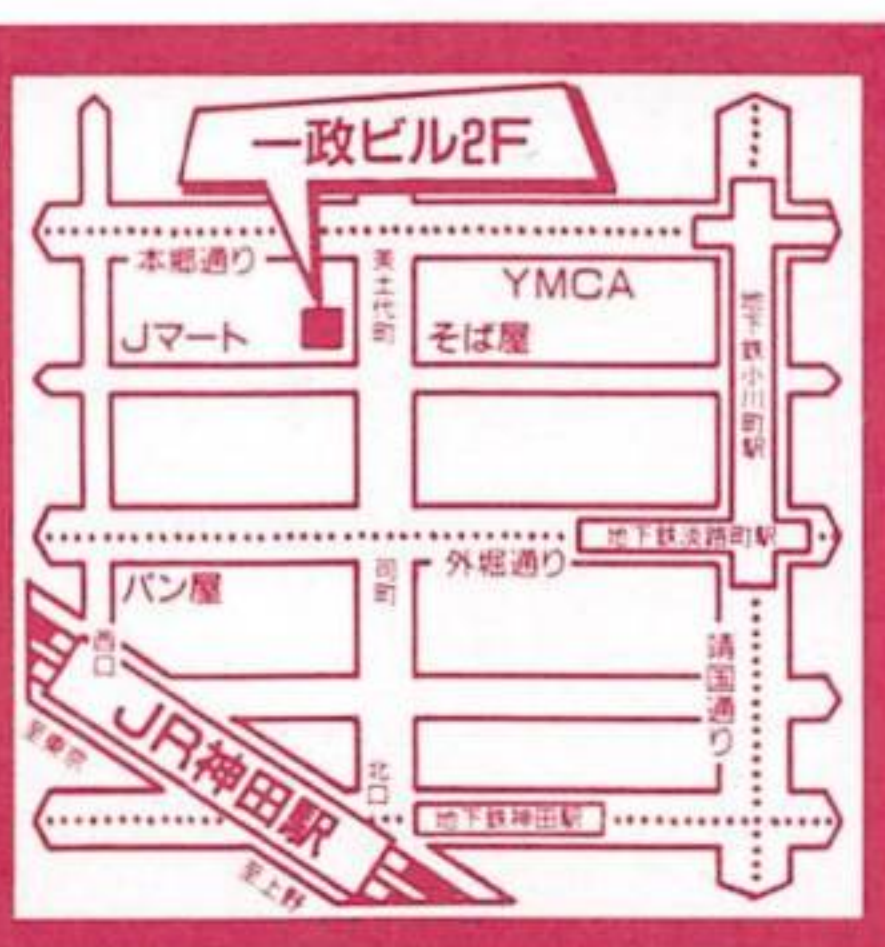


Table with 2 columns: 7月上半期のイベントスケジュール (7 months top half event schedule) and 7月下半期のイベントスケジュール (7 months bottom half event schedule). Rows include dates like 2日(土), 3日(日), 9日(土), 10日(日), 16日(土).

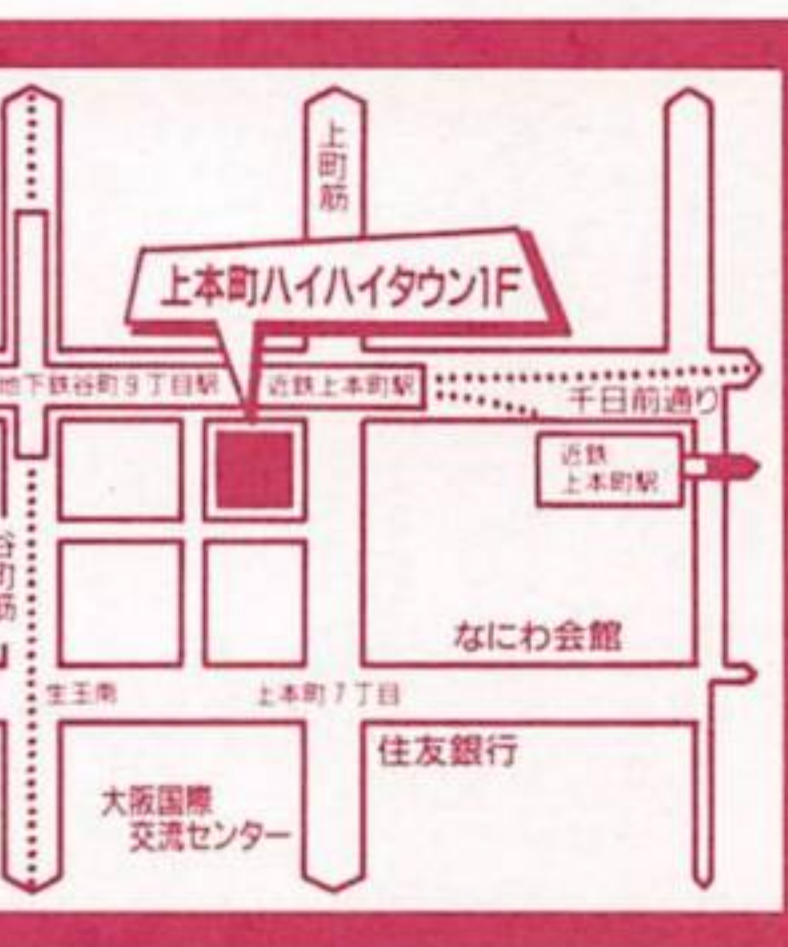
店頭イベント企画 ゲ屋マスコットキャラ名付け親大募集中!! キミのフレッシュな頭脳に期待する!! コミック『出たな! ツインビー』...

天下一ゲーマーの店 MARU-GE-YA Super Gamer's Market MARU-GE-YA

東京内神田店 TEL.FAX共用切り換え式 03-3293-9325 営業時間 12:00~20:00 第2月曜定休日



大阪上六店 TEL06(775)9348 FAX06(775)9349 営業時間 11:00~20:00 第2月曜定休日



第1回

For a Gamer's Heart...

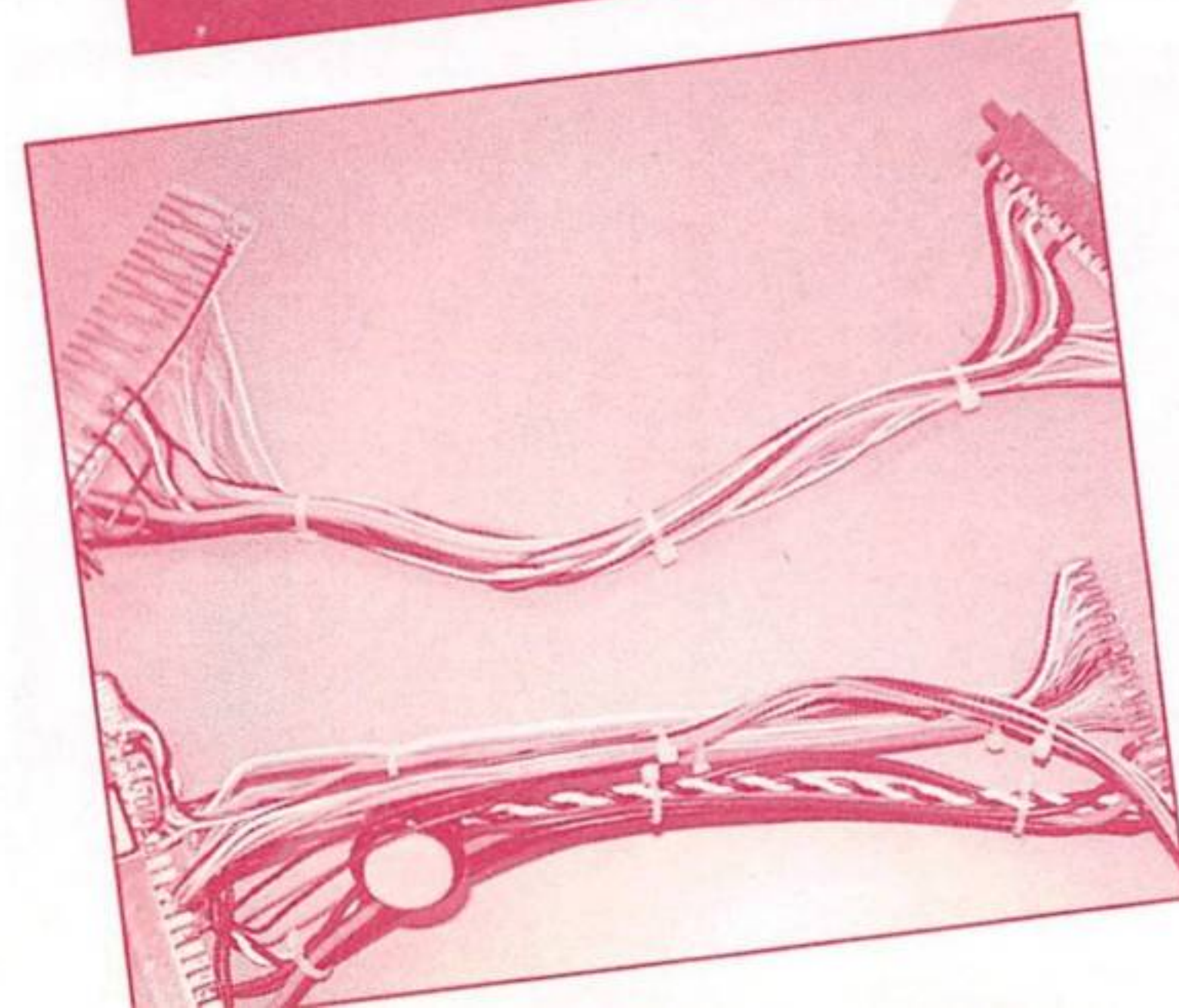
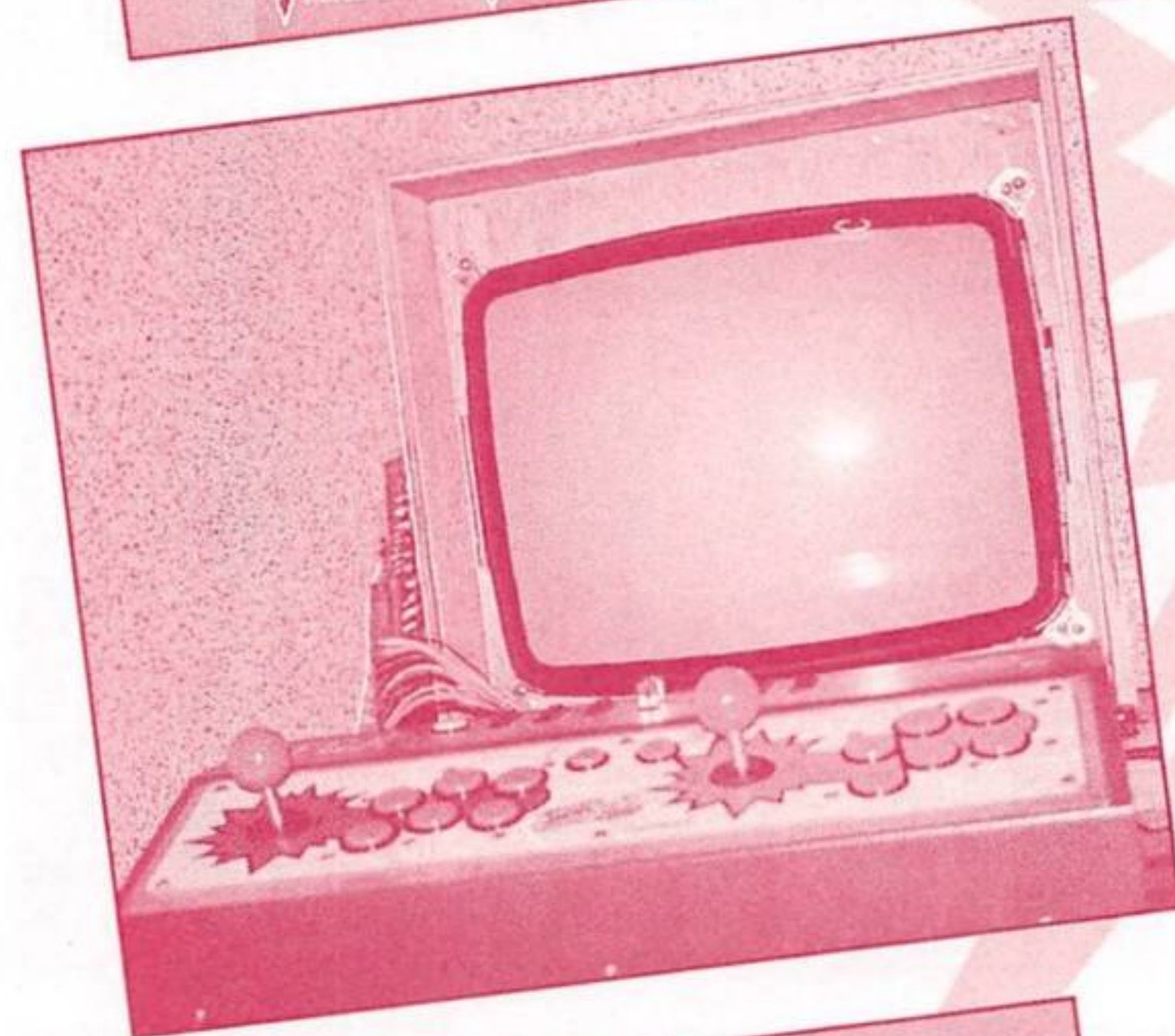
ゲーマー最終形態

アーケード

READER

極めて理不尽に新連載となったこのコーナー。基板に関する、ありとあらゆる問題を屠り去るつもりだ！質問も受け付けるぞ。

担当：M・二田



アーケードゲームを家でやりたいゲーマーな人ならば一度ならず考えたことがあるだろう。「ゲームはゲーセンで金を払ってやるからこそいいんだよ」という意見もあるだろうが、超やりこみたいゲームなどは、お金と人目を気にせず、心ゆくまでプレイしたいのも、また人情。ちょっと古いゲームとなると、置いてあるゲーセンをさがすのも一苦労だしね。このような悩みは、スーフ

ユーマ機に移植されることで、とりあえず解決される。が、しかし、
1・それまで待てない
2・移植されないかもしれない
3・完成度に満足できない
これらの問題は残ってしまう。3については移植である以上、100パーセントの移植度はありえないし、2に至ってはもう、どうしようもない。ああ、積もっていくフラストレーション。では、どうしたらいいの？

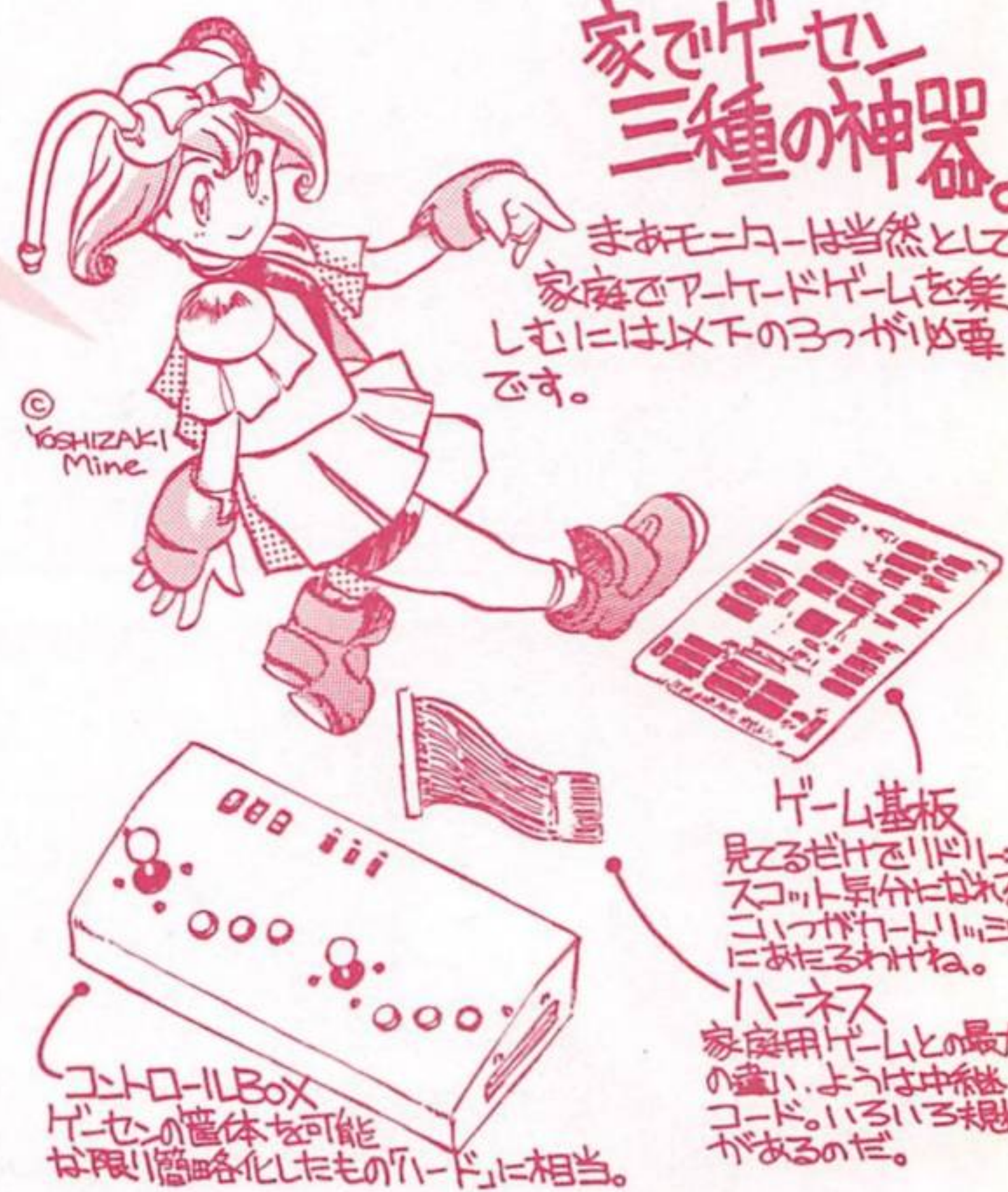
答えは簡単、しれたこと。そのゲームの基板を買っちゃえばいいんだよ。業務用基板と聞くと、手がでないくらい高そうな気がするけど、なかにはへたなコンシューマソフトよりも安い基板もあるのだ。「でも、基板以外にもいろいろ要するでしょ？コントローラボックスとか、モニターとか。つなぎかたとかもよくわからないんだけど」という人もいるだろうね。普通、家庭でアーケードゲームをやる方法としてよくある

のが、
コントロールボックス
ハーネス
モニター
を使ったシステムだ。つなぎ方とかは、まあ特に難しいことは決していないんだけど、確かにビギナーには敷居が高く感じてしまうだろう。だけど、もっと簡単、シンプルな方法がある。それは何か？そう、ゲーセンの筐体を部屋に持ってきちゃえばいいのさ！

オレにゲームをやらせる!

家でゲーセン三種の神器。

まあモニターは当然として、家庭でアーケードゲームを楽しむには以下の3つが重要です。



ゲーム基板
見るだけで1万円、スコット製とかのコンピュータ用基板にあたるからね。

ハーネス
家庭用ゲームの最大の難い、よな中継コード。いろいろ種類があるのだ。

コントロールボックス
ゲーセンの筐体を可能な限り簡略化したもの「ハード」に相当。

ハメ技肯定の立場から

藤原城嗣

(24歳 大阪府)

ハメは本当に悪なのか？

「ハメ技」という言葉は現在、対戦プレイヤーの中で知らない人はいないだろうと思われ、るほど広まっているが、たいていの場合それは「悪」のイメージを伴って使われている。ハメ技を使って勝った人が「ハメ野郎」と非難されることもあるし、店によっては対戦台に「ハメ技禁止」の貼り紙があったりする。

で返しにくく威力も大きい」という性質が共通している。そして、ハメ技はそれさえ使えば簡単に勝ってしまう強力な技であり、そんな理不尽な技を使えば勝負が一方的になつて対戦の面白さが損なわれるという認識があり、それゆえ、お互いが対戦を楽しもうとするならハメ技は使うべきでなく、ハメ技を使う人は勝つことだけに目を奪われて楽しむことを忘れていていると思われているようだ。

まず、なぜ「ハメ技」には悪いイメージが付きまとうのだろうか？ハメ技の定義についてみてみると、人によって様々ではあるが「操作が簡単

可能性はあった。その危険を冒して飛び込みを成功させたのなら、隆・拳側がそれなりに有利な立場になるのは順当な結果だ。起き上がりには跳び込まれたというミスの代償として不利になるのだと言える。そしてこの技は返しにくい技ではあるが、返せない技では一方的にダメージを受けるのは隆・拳のほうだし、小足払い連打に來ると読んでガードしておけば被害は波動拳一発の削りですむ。もちろん読みが外ればダメージを受けるが、私はそのスリリングな駆け引きを「楽しい」と思う。隆・拳に跳び込まれてもガードさえしておけば安心、なんて気の抜けた対戦は私はごめんだ。肯定派は、そういうハメ技込みの駆け引きを楽しんでいるのであって、勝つことだけに目を奪われているのではない。そんなわけで、私はハメ技を否定する必要はないと思っている。もちろん、ハメ技を

使う使わないは個人の自由だ。ハメ技の性質をキチンと理解したうえで、それが性に合わないから使わないというのであれば、別に構わない。ただ、それを不特定多数の人間が乱入してくることが前提である乱入台で相手に押しつけようとするのは単なるわがままだ。確かに乱入台で肯定派と否定派が闘えば、手数が多い肯定派のほう有利だろう。しかしそれは否定派が好きで背負っているハンディキャップなのだから、それで負けたからといって肯定派側を悪者扱いするのは身勝手すぎる。しかし現実にはそう考えて

いる人は少ないようだ。だからハメ技を使って勝てば「ハメ野郎」と罵られ、乱入台には「ハメ技禁止」の貼り紙がされる。断っておくと、実際に理論上どうしようもないハメ技はないに等しい。例えばハメ技論争に火をつけた感のあるダッシュベガのサイコ投げとダブルニーハメだが、サイコ投げのほうには確かに絶対返せないタイミングというのは存在する。しかしそれを技として日常的に使える人がいたら、たぶんその人は人間ではない。ダブルニーハメにしても、一部のキャラはわざと攻撃をく

らわなければ抜け出せないシビアだが、返せないことはない。そして、先に隆・拳の跳び蹴りからの投げを例にして述べたように、ハメ技にもそれがかかるまでの過程があるのだから、そういう状況へ持っていくかしないための努力はできる。それが駆け引きというものだろう。ただ、ハメ技が返しにくく威力が大きい技なのは確かだ。それを駆け引きの範囲内とみるかどうかはそれは個人の感じ方の問題であり、本来それだけがハメ肯定・否定の分かれ目なのだ。どちらが善、悪、というものでない。



(東京都 山口順君)

ハメ否定による弊害

それでも現実には「ハメII悪」のイメージが動かし難いものになっていることを考えれば、今のハメ否定の風潮を支えているのは「ハメ殺されるのは嫌だけど返し技を見つければいい」という弱心ではないかと思う。

もっとも、簡単なハメ技ばかり使って作業のようにハメ殺され続けたりすれば、楽しむものであるはずのゲームでこんなことが許されていいのか?と疑問に思うのも分かる。そうやって作業的に勝ち続ける人が少なくなかったのも、ハメ否定の空気が広まっていた最大の原因の一つだろう。しかし、そこで相手をハメ野郎と罵ったり、だからハメ技は使うべきでないとか言い出して問題が解決するだろうか。例えばハメ否定論の産物であるハメ禁止台、ちゃんとその機能を果しているだろうか? ハメ技の明確な定義は不可能だろうし、仮に定義したとしてもそれを乱入台で不特定多数のプレイヤーに使わせないようにすることが可能だろうか? メーカーや店の力を借りれば可能かもしれないが、両者とも一時のブームのためにそこまでの労力を費やしはしないだろう。しかし人対人、という今までのゲームと根本的に異なる性質を持つ対戦は取り組み次第では「ゲームを超えた何か」になるのではないか? 否定派の考えは分らないでもないが、その試みには結局適正な実効力はなかった。しかも、その試みの過程で自分たちの考えをま

るで絶対正義のように振りかざして「ハメII悪」のイメージだけを広めてしまい、返し技を見つめる努力から多くの人の目をそらさせてしまった。結果として肯定派は肩身の狭い思いをすることになり、中には行き場を失って仲間内だけでしか対戦を楽しめなくなっている人たちがいる。それを考えると、否定派の「楽しい対戦」の追求の仕方はあまりにも危険だったと言うほかない。

ゲームなんだから適度に楽しめればそれでいいんだと言うのならそれもいい。しかし、どこかにたかがゲームと割り切れない思いがあるなら、そう簡単にあきらめてはいけない。

これは、昔、固め投げしかないハメ春麗だった身として断言するが、簡単なハメ技ばかり使って勝ち続けていられるほど対戦は甘くない。安易な技はいつか読まれ、返され、打ち砕かれる。そして打ち砕かれたとき、これではい

けないと気づいてほかの手段を考え始めるのだ。そうしてまた新たな技が編み出されると、その対処法が考えられる。その繰り返しで対戦を奥の深いものにしてきたのだ。

今までは、そのうち対戦でやっていいのは稚拙な殴り合いだけになってしまいうだろう。それは確かに楽な闘いだろう、楽しいと思う人もいるかもしれない。しかしそれは、人を虜にできるだろうか?

第6回発表 終了にあたって

今回が、第6回ゲーム懸賞論文の発表の最後になります。第6回は、全体的に見て、レベルが高かったし、パリエーションも豊かであったと感じました。

テーマを設定しないで、短めに書いていただいたのが、よかったのかと思っています。ただ、文章量については、今回掲載されている藤原さんほか数名の方から4000字×7枚では短すぎるのではないかと指摘をいただきましたので、次回は文章量については検討したいと思います。

(佐藤)



(富山県 平成バカ少年A君)

アーケードゲーム基板(消費税込)(H付)-JAMMA変換ハーネス付

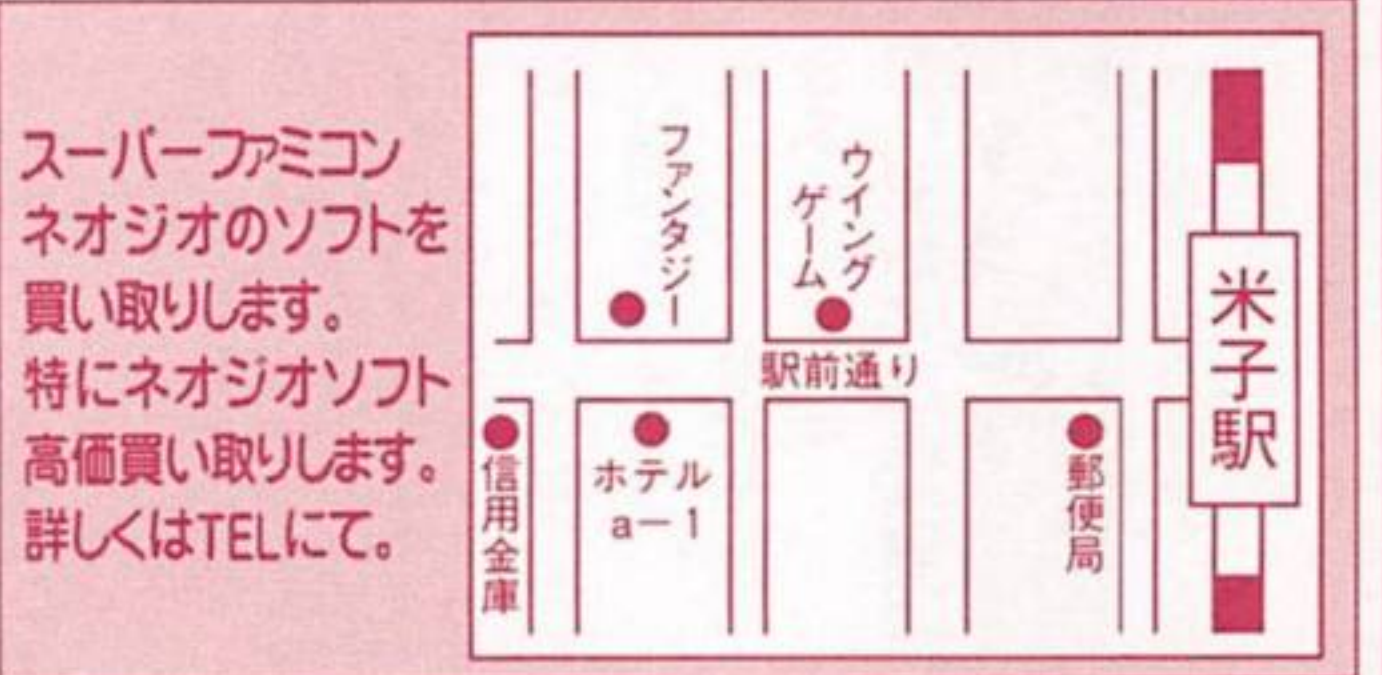
R-TYPE LEO 18,000	地獄めぐり 10,000	ナイツオブザラウンド 28,000
F/A 20,000	シャドーダンサー 20,000	ナックルヘッズ 28,000
ガイアポリス 28,000	ストII 15,000	忍者龍剣伝 13,000
空手道(H付) 15,000	ストIIダッシュ 20,000	バース 24,000
カルテット2(H付) 16,000	スラップファイト 12,000	パロディウスだ! 18,000
ガンフロンティア 32,000	戦国エース 45,000	ピストル大名の冒険 18,000
クイズ魔Q大冒険 8,000	ソニックウイングス 28,000	ファイナルファイト 25,000
ぐっすんおよよ 34,000	達人王 22,000	ベンゴ(H付) 12,000
グラディウス2 23,000	タントアール 24,000	ファイターズヒストリー 20,000
豪血寺一族 35,000	チャイナタウン 30,000	マクロスII 30,000
極上パロディウス 150,000	デスブレイド 18,000	マーシャルチャンピオン 32,000
コスモギャングザバズル 15,000	でたな! ツインビー 18,000	ロッドランド 30,000
コスモギャングザビデオ 45,000	天地を喰らう2 45,000	ワンダーボーイ 13,000
ゴルフンググレイツ (コントロールパネル付) 24,000	ドギューン 20,000	その他、麻雀等各種あります。
ゴールデンAXE(H付) 17,000	ドラゴンセイバー 40,000	
	TROJAN(H付) 28,000	

業務用ネオジオ

ネオジオハード新型1本用 68,000
ネオジオMVS-1中古 70,000
ネオジオMVS-4中古 100,000
ワールドヒーローズ2 4,000
餓狼伝説2 4,000
得点王 15,000
餓狼伝説スペシャル 15,000
サムライスピリッツ 15,000
龍虎の拳2 15,000
その他、カセット各種3,000円より
家庭用ネオジオ(消費税別)
龍虎の拳2 25%OFF
ファイターズヒストリーダイト 25%OFF
餓狼伝説スペシャル 40%OFF
他、各種30-40%OFFで発売中
(家庭用、新品基板は税別です。)

その他、パーツ・家庭用ソフト・ハード等幅広く取り扱っています。
電話にて在庫の有無と価格をご確認の上現金書留・銀行振り込み等でお申し込み下さい。商品は送料着払いでお送りします。
代金引き換え・日時指定配達も取扱っています。(送料1500円)

口座番号 **山陰合同銀行米子駅前支店 普通2284996**
ファンタジー
TEL(0859)-23-2064
FAX(0859)-23-2861



その他の商品についても電話・FAX等でお問い合わせ下さい。新作の予約も受け付けます。(価格は全て消費税込みです。)

NEO・GEO 取扱店 **ファンタジー** 資料希望の方は、80円切手同封の上 下記住所まで発送下さい。

〒683 鳥取県米子市明治町179 ゲームインチェリーズ 1F・3F

(大阪府 雄刃君) ●ナムコの名作縦シュー、ドラゴンズピリットのラスボス、ザウエル。下半身が蛇状で、デザイン、動きとも素晴らしい。名ボスだと信じている。



ZAWELL



(東京都 藤沢 都也さん) ●こ、これは'87年ニチアツの子連れ狼!! 大五郎が付くと無敵の異色横スクロールアクションシューティング(?)! 目が怖いっス...



(福岡県 武術師さすけさん) ●ワルキューレの妙な噂が流れてます。リメイク版が出回っているとかいないとか…。この小悪魔は、どうなっているんでしょう。

と自負するゲーマーは、必ずチャレンジしなければならぬ。真のジャンプアクションゲーマーかどうかを試される(本当か?)ゲームでありました。

古い基板はこれなり!! 集まってるんだらう...!!

ゲームの紹介や説明をするとき、できる限り写真を添えていこうと思ってるんだけど、昔のゲームってストゥップスイッチが多いのが多くて(トホホ)。ストゥップスイッチっていうのは、ゲームの画面写真を撮影するために、ゲームを一時停止させるもの。SFCなどの「ポーズ機能」みたいなものだね。最近のゲームは、大抵のものにこの機能がついていて、自分でハンダ付けなどをしてボタンさえつけてやればいいんだけど、昔の基板にはこの機能がないものが多いので困ってます。ビデオプリンターを使うと画質が落ちるし(ドットII点々IIつぶつぶがつぶれて、絵の具がにじんだようになってしま...)。これでまた悩みのタネが1つ増えてしまった。

さてと、今回は昔のものに近い形式で送ったレゲたま(略称)だけど、どうだったかな? 最近投稿量が減ってきているような気がして心配なので、担当を助けるつもりでバリバリ投稿しちゃってね。感想も待ってます。じゃっ。

2Pが女である。攻撃は、あるアイテムを取るとカイザーウェーブのような弾が出る(約10秒有効で、それ以外の攻撃方法はない)。ステージは全12面(12宮の星座)である。1面はマーベルランドのような遊園地のステージ。2面は機械(?)のステージ。3面はお化けのステージ。4面は海のステージ。このゲームは難度が高いので、私は4面の最後で数十回はまった(87年12月)。あと、ワガママなことだが、5面以降がどういうステージか教えてほしい。(長野県 最近レゲーが気になる"α PRIM君) ●おそらくこれは、'86年セガの「アレックスキッド」(ウィロストスターズ)だと思

元祖 秋葉原の基板屋

ゲームと基板高価買取する店!!

今回の目玉品!

体感ゲーム基板 限定販売 (本物の迫力で迫る!!)

TAITO ナイトストライカー(コントローラ付).....**¥198,000**(1枚)

NAMCO メタルホーク(コントローラ付).....**¥138,000**(1枚)

SEGA ターボアウトラン(コントローラ付).....**¥78,000**(1枚)

タイトーF2システムクイズ基板 大特価セール!

地球防衛軍・ゆうゆめクイズ } どれでもメインボード込
クイズクエスト・クイズ捕物帳 } **¥13,000均一!!**

コイツは便利なスグレモノ!!

RGB21ピン:3セクタ(接続ケーブル付)

これで機種ごとにいちいちRGBケーブルを差し換えることなくお手元で切り換えが出来ます。
¥5,000(税込)

本格的に基板を楽しみたい君に。
18インチテーブル筐体 ¥25,000より
(更にお安いジャンク筐体 ¥15,000もあるヨ。)

各種コントロールBOX、どこよりも超激安! 気になるお値段はTELにて.....

通信販売も絶好調!!

お電話にてご注文後、即発送。代金は商品受取時にお支払いという代引システムをご利用下さい。

不要な基板・コントロールBOX等、高値にて買取・下取致します。地方の方もどんどんTEL下さい!

高価買取

ゲームフリークのオアシス
メッセ サンオーII

●基板販売事業部 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8

営業時間

月曜~金曜	11:00~20:00
土曜	10:00~20:00
日曜	10:00~19:30

☎03-3255-3453

「SIX SQUARE」

パズル

出題
A P A P A

今回の問題は、久しぶりに難度が高い(と思う)ぞ。頭だけで考えるより、実際にピースを作って並べてみたほうが楽そう。

解き方

さて今回は、ゲーム名を組み上げてもらう問題だ。

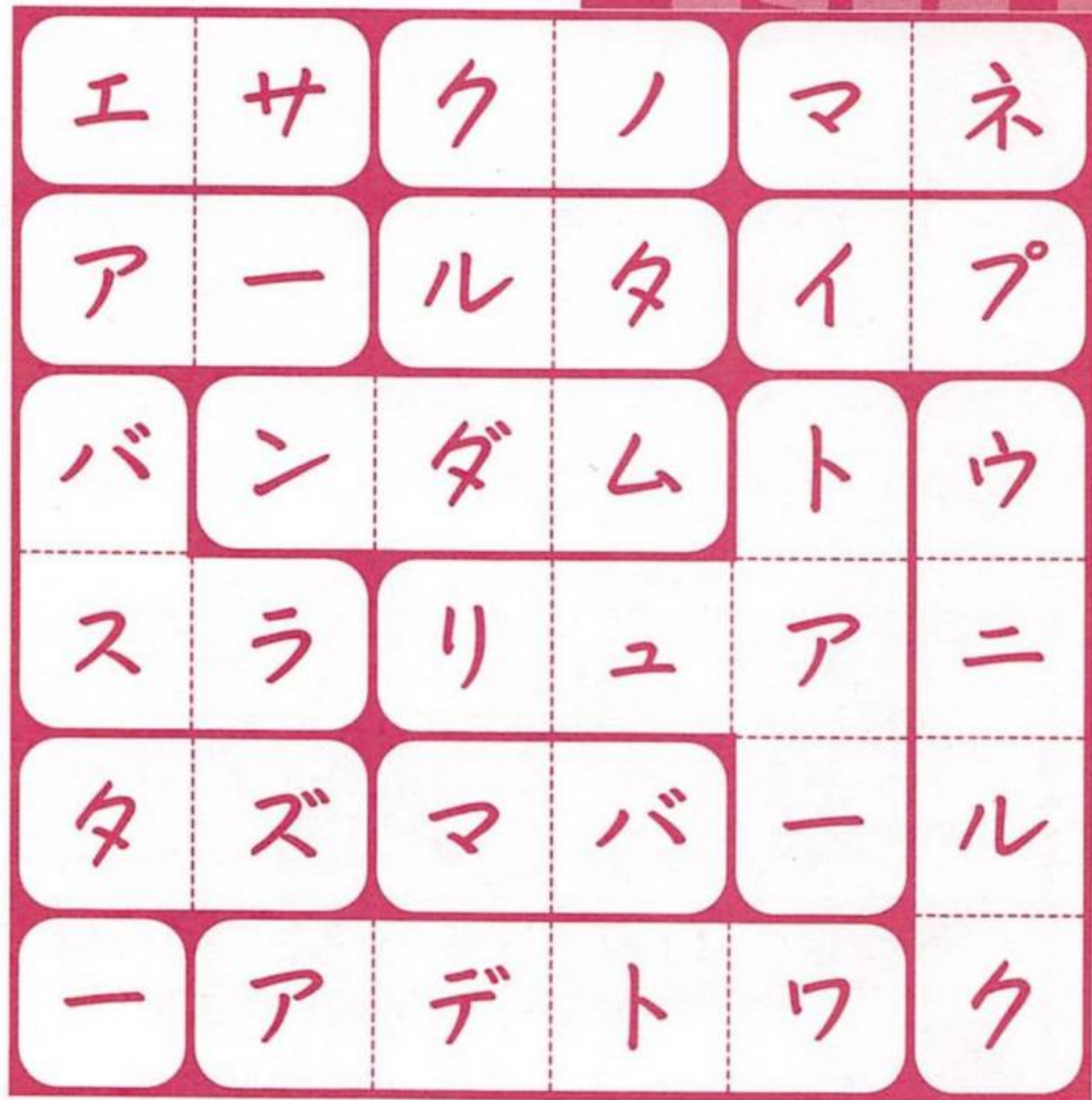
問題図の6×6のフィールドが、適当なピースに分けられている。それを一度、ピースごとにばらばらにし、再び6×6に組み上げてもらうのだが、その時に、一直線に読める6文字のゲーム名を、なるべくたくさん作ってほしい。ピースの回転はOKだけど、鏡像反転はだめだぞ。

そうして6×6の中に、すべてのピースを収めて、6文字のゲーム名を作ったら、その『できたゲーム名すべて』が今回の解答だ。当然、多い人から優先正解。

解答がでたら、官製ハガキに書き込んで、住所、氏名、年齢、性別を記入のうえ、ゲームスト編集部『パズル係』あてに送ってくれ。締め切りは7月15日必着。

正解者の中から、智円行方(チエンギョウカトウ)氏5名を選んで「豪華な粗品」を送りましょう。

難易度アンケートも継続実施中。上からベリーハード、ハード、ノーマル、イージー、ベリーイージーの5段階で回答を。最後に一言。ハガキイラストは、当選落選に関係ないぞ。それじゃあ、根気で解くのだった!!



5月30日号 当選者発表

さて『四川省X』パズルの正答率は厳密には6%だけど、甘く判定して7%。本当は4重解なんだけど、問題中の指示が完全ではなく、完全解答の人が非常に少なかったため、一組でも答えを出していれば正解にしました。

正解者難易度アンケートは、V H15%・H22%・N40%・E16%・VE2%・無回答5%と、ハード寄りノーマルだけど、実際はもっと難しかったわけだ。

当選者

PNPNPNPN
伊藤潤一君(千葉県)
キヨロ君(愛知県)
Limerit君(京都府)
ぶらぼーりえさん(広島県)
魔神666号君(鹿児島県)
以上5名。おめでとう!!

はい、五月日本一君、パズルって何じゃ?李カントさん、そう簡単に忘れやしないって。SMEさん、女性の割合は少ないけど、珍しいってほどではないよ。旗手君ペンネームはハガキ表の名前の横にでも書いておきましょう。いば・ピー君、毎回、一言書いてるんだけどね。横にゃん、マップは似てる、アイテムはけっこう違う。札幌の藤内君、自分の価値観だけでゲームのレベルなんて決めてはいけない。梶山雄一さん、与えられる部分だけでなく、自分で楽しみを作り出すのが大事だよ。スカー君、アイランドあてでは、僕のところにはとどかないぞ。

さて『豪華な粗品』だけど、今年の1月号以前に、このコーナーに当選したのに、届いてないぞっていう人は、当選月号と名前(あれば、そのときのPNも)をハガキに書いて編集部『豪華な粗品』係に送ってね。確認後、発送します。ってわけで、今月はこままで。そんじゃ、また次号でね!!

今月の残念賞



四川省X
パズル
M改
むーちゃん
1P-1J-1L-1



四川省X
パズル
EASY



四川省X
PUZZLE



四川省X
PN



四川省X
PN

PN 竹井寅子さん(広島県)④⑤⑥
今月のM改。むーちゃんのコスプレして感じ。楽しそ~なのがいい。

PN ☆画野郎君(兵庫県)④
引つ越しもして、ちょっと多忙中の☆画君。とりあえずがんばれ。

PN 玄ちあさん(北海道)④
雷門あらため玄ちあさん、お隣さんからファンコールきてるよ。

PN かきのたね君(愛知県)④⑤
3コマ目がおとなし過ぎて弱い。迫力の出し方を研究すべし。

PN あかねちゃん計画君(秋田県)
おひさ~。投稿復活だねっ。あれ!?え~つと、答え、どこ?

映画「餓狼伝説」 オールナイトイベント 開催!



第1、2回ともに好評だった映画「餓狼伝説」(配給・松竹)のイベント。第3回は7月15日(金)に、銀座・東劇で行われる。開場時間がなんと23時(ちなみに閉演は翌日5時)とアダルトな時間に始まるのだ。ゆえにオールナイトなので、18歳未満の人はガマンしよう。



特製オリジナル下敷きとテレホンカード付きグループ鑑賞券(4枚つづり)の予約を松竹で受け付けている。左記の住所に現金書留封筒で料金5000円(一般、学生共通1200円券×4枚+送料200円)と希望セット数、送り先を明記した用紙を入れて送ろう。オリジナルプレゼント付前売券は、上映予定劇場にて発売中だ。

●グループ鑑賞券のあて先
東京都中央区築地1-13-5
松竹株営業促進室「餓狼伝説」特別鑑賞券係
TEL 03-3542-5551

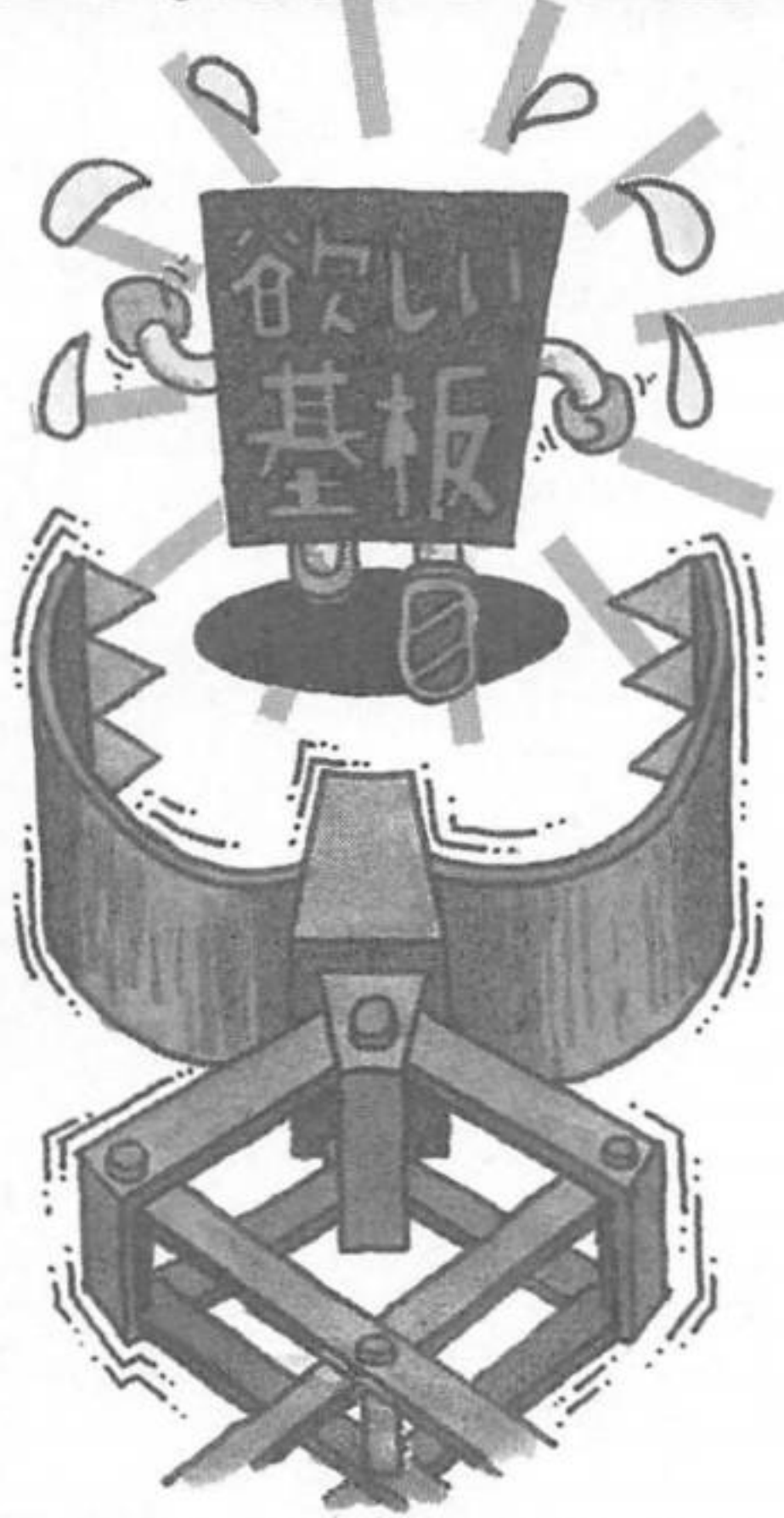


コスプレもOKなので、自信のあるコスプレイヤーは深夜の銀座に集合!もちろん、餓狼ファンも東劇へ急ぐのだ!チケットは限定で200枚、東劇窓口で販売。価格は1800円。くだいようだけど、オールナイトのため18歳未満のひとは購入できないぞ。

※詳しくは株松竹 03-3543-5551まで

狙った基板は逃さない!

- ア-ガス ¥30,000
- R・TYPE ¥10,000
- R・TYPE II ¥15,000
- アサルトプラス(P付) ¥92,000
- アッポー ¥15,000
- アルゴスの戦士 ¥20,000
- アレックスキッド ¥20,000
- イメージファイト ¥15,000
- インベダー ¥80,000
- ウォリーを探せ(新品P付) ¥25,000
- ウルフファンク ¥38,000
- Xマルチプライ ¥22,000
- FIIマザーボード(ソフトサービス) ¥20,000
- 黄金の城 ¥35,000
- 火激 ¥5,000
- カダッシュ ¥10,000
- 空手道 ¥25,000
- ガンフォース ¥15,000
- キャプテンアメリカ ¥35,000
- ギャプラス ¥26,000
- ギャラガ ¥18,000
- ギャラクシアン(純正) ¥30,000
- ギャロップ ¥15,000
- 究極タイガー ¥12,000
- クラッシュローラー(純正) ¥30,000
- グラディウスI ¥25,000
- グラディウスIII(ノーヒットROM) ¥10,000



- ゴモラ ¥10,000
- コラムス ¥20,000
- サイバリオン(玉付) ¥50,000
- ザキング オブ ドラゴンズ ¥35,000
- サスケVSコマンダー ¥40,000
- 沙羅曼蛇 ¥25,000
- ジャンプバック ¥40,000
- スーパーQix ¥10,000
- スーパーゼビウス ¥50,000
- スーパーヘリ ¥40,000
- SUPERリアル麻雀P II ¥13,000
- スクランブル ¥40,000
- スバルタンX ¥20,000
- スプラッターハウス ¥35,000
- XEXEX ¥25,000
- ゼビウス ¥20,000
- ソノン ¥15,000
- ダークシールドII ¥20,000
- タイムパイロット ¥28,000
- チャンピオンベースボール ¥15,000
- ディグダグ ¥20,000
- テトリス ¥15,000
- 天地を喰らうII ¥48,000
- ドラゴンセイバー(ROM) ¥20,000
- ドラゴンバスター ¥60,000
- ナイトストライカー(一式) ¥200,000
- ナムコシステムI ¥15,000

インストサービス 始めました!

★ご希望のインストをお申し出ください。
▶1台分……2000円
▶説明書……1000円



- ナムコシステムII ¥40,000
- ニューラリーX ¥60,000
- 忍者くん(魔城の冒険) ¥18,000
- 忍者くん(阿修羅の章) ¥25,000
- ネオジオMV-I(ソフトサービス) ¥62,000
- ネクストスペース ¥8,000
- ベース ¥42,000
- バイブドリーム ¥5,000
- バスター ¥30,000
- バックマン ¥20,000
- バックランド ¥80,000
- バブルボブル ¥28,000
- バラチューク ¥40,000
- バルガス ¥18,000
- ビッグプロレス ¥20,000
- ファイターズヒストリー ¥20,000
- ファイナルラップIII(ROM) ¥30,000
- フェリオス(ROM) ¥35,000
- フリッキー ¥25,000
- ブレイザー(ROM) ¥20,000
- ペンゴ ¥15,000
- 魔界村 ¥25,000
- Mr.DO! ¥12,000
- 未来忍者(ROM) ¥25,000
- モンスターランド(純正) ¥22,000
- ラリーX ¥60,000
- リプルラブル ¥80,000
- リベンジオブDo!(P付) ¥15,000
- レゾン ¥15,000
- ロードランナー(パートI~IV) 各 ¥25,000
- ロボコップ ¥10,000
- ロンバース(新品ROM) ¥20,000
- ワルキューレの伝説 ¥88,000

このほか、レトロ基板を中心に約8000枚の在庫があります。お探しの基板があれば、電話にてお気軽にお問い合わせください。

レクtron

〒578 大阪府東大阪市西鴻池町1-14-13 営業時間/AM10:00 ~PM7:00(日・祭日休み)
TEL.06-747-2028 FAX.06-744-1235
JR片町線(学研都市線) 鴻池新田駅下車、西へ300m、中央環状線右へ40m。

何でもそろった安さ爆発の基板ショップ!

◆新品から中古まで、何でも揃っています。
◆予約も受け付けます。◆買取り・修理・その他のアフターケアも、もちろんOK!

「三和銀行鴻池新田支店 普通3700750 レクtron」

※お問い合わせは、お電話で。※送金は現金書留か銀行振込又は代金引替えでお願いいたします。

●このコーナーでは、通販初心者用のあて名カード用シール入り『通販申込マニュアル』を通販しています。「どうやって通販を申し込んだらいいのかわからない」という人は、封筒に80円切手を2枚入れて「〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル株新声社ゲームスト編集部『DOHJIN誌通販申込マニュアル』係」に送ってください。ただし封筒裏に差出人（つまり君）の住所、氏名を絶対に書き忘れないでね。

通販で本を 買う人へ★

●このコーナーに掲載された同人誌の通販申し込みをする場合、指定による定額小為替や切手のほかに、売り切れ時返信用80円切手、手紙、あて名カード（シール）を同封することを条件とします。電話厳禁！

DOHJIN

CORNER 担当: APAPA

今回はやけに餓狼と侍魂に偏ったが、ギャグからシリアス、果ては日本までと、実は同じような本は並んでいない。各本へのコメントは短い、自分好みの本かどうかよく読み、通販の申し込みをしてくれ。通販はキャンセルだ。だが、熟慮すれば、当たる確率は上げていけるものもある。

投稿規定

- ☆同人誌は、必ず次に記す事項を書いた物を同封して本を送ってください。不備のものは、選考時に不利になります。
- ①本のタイトル、判型、頁。
- ②発行者（団体）名と連絡先。
- ③通販での値段（本の代金と送料）および送金方法。
- ④いつまでの掲載を希望か。
- ⑤〇月15日発売号までに（例「〇月15日発売号までに」）
- ⑥通販を行う期間。
- ⑦「売り切れまで」
- ⑧本のセールスポイントなど



A. TOLAND

同人誌紹介

値段は送料込みです

読者への簡単なメッセージ。
☆伝言板にはサークル会員募集や、執筆者募集、イベント情報などをハガキサイズで。表に何月何日号に掲載希望なのか、書いておいてください。
☆伝言板も同人誌も、8月15日発売号締め切りは7月5日、8月30日発売号締め切りは7月20日必着です。どちら宛のものにも、非常時連絡用の住所、氏名、年齢、性別、電話番号を、掲載しませんので必ず書いてきてください。ない場合は書類不備で没になります。

STUDIO OBISEKUTTA
井上淳哉発行、A5判84頁オフ、表紙カラー。
「今はなき東亜プランのすべてがわかる、今だからこそ出せる反則のような本」
BATSGUNのゲームに続く35頁マンガを皮切りに、同ゲームのキャラ紹介や、東亜プラン全ゲームの解説付き紹介や開発秘話などで構成。千円の無記名小為替にて。
(〒167 東京都杉並区下井草2-2-7 アネックスハイム202 井上淳哉)

白刃演舞

SSプラザ発行、A5判60頁オフ、表紙2色。
「シリアスもありますが、妙なヤツらのパワーが勝つてま



白刃演舞

す（泣笑）
絵のレベルやギャグネタの切れ味はまだまだだが、珍しい狂死郎と霸王丸や、王虎と十兵衛のシリアスなど、よくあるサムスピ本とは一味違ったキャラ選択が評価できる。500円の無記名小為替＋190円切手にて。
(〒750 山口県下関市上田中町2-4-3 山口方羽山悠希)

打倒天草連合



打倒天草連合

たこ屋発行、A5判36頁オフ、表紙カラー。
「ギャグ本です。表紙はちょっとかわいこぶってます」
ちよい急いで作った感があるが、基礎レベルの高さでカバー。霸王丸がらみのギャグ、シャル&ガルのシリアスなど。400円の無記名小為替＋190円切手にて。
(〒167 東京都杉並区荻窪4-5-7 ミスゴコーポ101 神谷順)

天下御免ね!

ウゴウゴ・ルーガ発行、B5判80頁オフ、表紙カラー。
「ギャグあり、シリアスありのオールキャラ本です」
霸王丸、右京、ガルがメイ



天颯火焰

ン。ギャグ、シリアスとりまぜ、頁数分の読みでを確保。800円の無記名小為替＋240円切手にて。
(〒187 東京都小平市上水本町2-16-8 吉野雅子)



AMAZON ZOOM

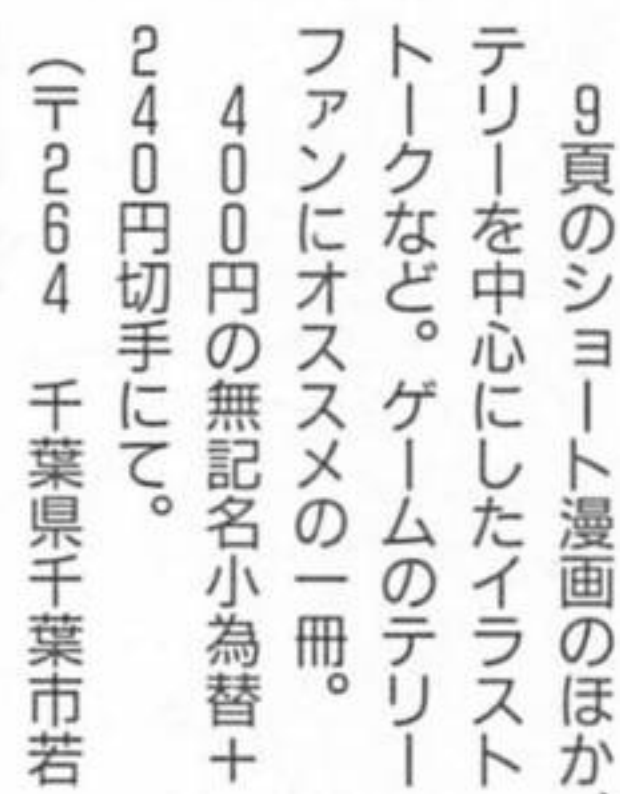
行、B5判40頁オフ、表紙カラー。
「アニメの東&舞中心本です。ちよつとHで下品かも」
ちよいとクセのある絵柄でのPR通りの内容のギャグ本。特に物語はない。500円の無記名小為替＋270円切手にて。
(〒196 東京都昭島市緑町4-23-20 久保方「G」係)

LONELY WILD WOLF



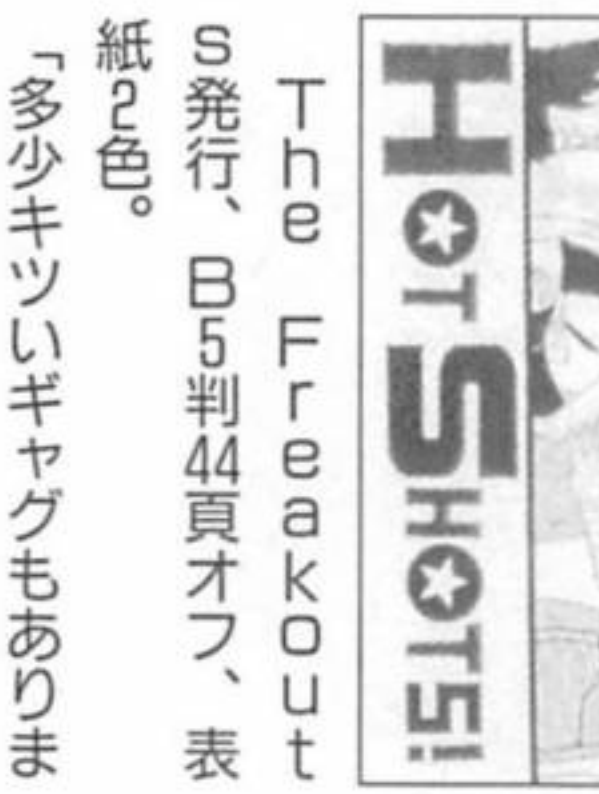
LONELY WILD WOLF

タイムマシンファクトリー、しろがね隆乃発行、B5判30頁オフ、表紙3色。
「テリーの陽気で香気なヒーローぶりをご覧ください」



HOT SHOTS!

9頁のショート漫画のほか、テリーを中心にしたイラストトークなど。ゲームのテリーファンにオススメの一冊。400円の無記名小為替＋240円切手にて。
(〒264 千葉県千葉市若葉区若松町1-82-134 近藤正子)



The Freakout

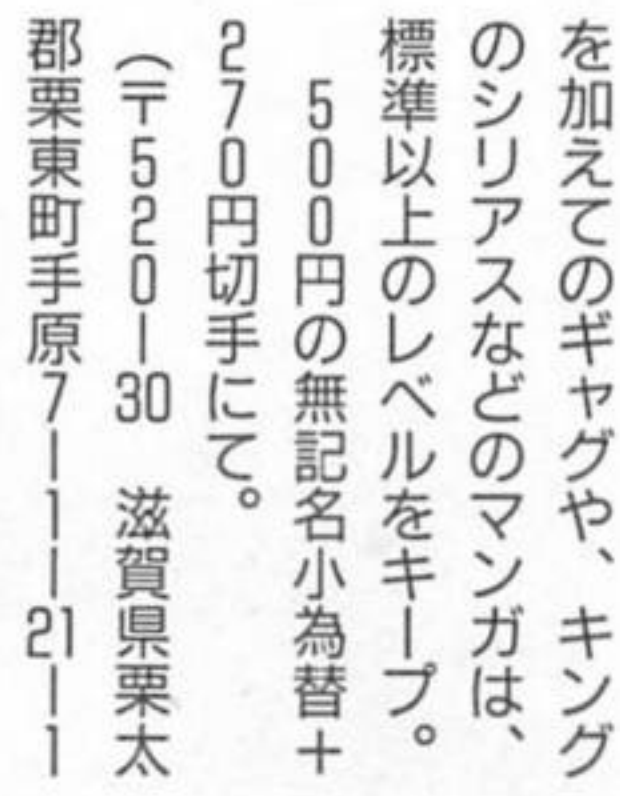
S発行、B5判44頁オフ、表紙2色。
「多少キツイギャグもありますが、男女問わず皆さん読んでください」
比較的テリー中心のギャグ本。切れ味というより、力押しだが、結構押し切っている。600円の無記名小為替＋70円切手にて。
(〒125 東京都葛飾区金町3-17-13 杉本方 The Freakouts)

龍虎な拳3



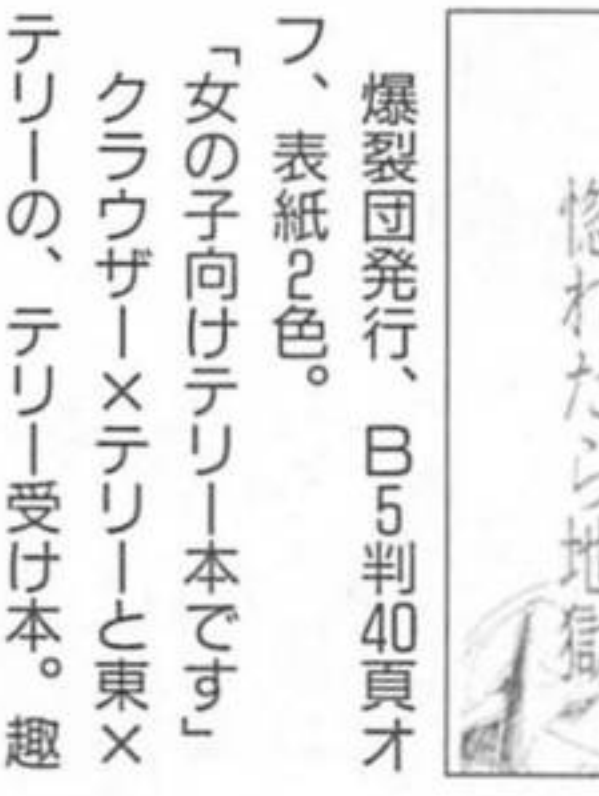
龍虎な拳3

パノラマ島発行、A5判60頁オフ、表紙カラー。
「前作、2、とりませでの龍虎本です」
アンケート発表に頁を割くのは、評価の割れるところだが、サカサキ親子に口パート



惚れたら地獄

を加えてのギャグや、キングのシリアスなどのマンガは、標準以上のレベルをキープ。500円の無記名小為替＋270円切手にて。
(〒520-30 滋賀県栗太郡栗東町手原7-1-21-104 鈴木方「M」係)



剣舞 (ツルギノマイ)

ビッグマウス発行、B5判32頁オフ、表紙2色。
「世界一ナコ好き（自称）な、まとうまさとの氏のえっちな漫画をぜひみてほしいっす」
白ナコによる、奴隷シャルを使つての、黒ナコ凌辱マンガなど。ハードなシールドネタOKな成人男性のみ対象。600円の無記名小為替にて。
(〒115 東京都北区志茂2-5-5 稲葉庄2号 野田親)

●掲載されたサークルおよび個人に手紙を出して、1カ月以上も返事がない場合、郵便事故などが考えられますので、再度手紙を出すことをお勧めします。ミュージックテープ、フィギュアなどの販売広告については、著作権の関係上、掲載できない場合がありますので、内容にご注意ください。またハガキの端は印刷に出ないので、端5ミリ以内に住所などが書いてあるハガキや、小さすぎる字で書かれたものは、掲載できません。

スパⅡX便せん
サムスピ便せん
有ります!

スパⅡX B5×10(両面) 100円為替
サムスピ B6×12(両面) 50円為替

1~2セット:190円切手 3~6セット:270円切手

高木麻衣子
〒074 北海道 深川市文光町6-31



超よるぎんサウザン
会員様 大大募集!

ささきゲーム好きのあなた。ゲーム好きのあなた。というあなた。そんなあなたはこのサークルに入るべし(笑) 1ヶ月1回発行の会報を毎月1回発行し、男性会員は、女性会員ももちろん歓迎。年齢もOK。明るく楽しいサークルに興味をもったあなたは、ここで90円切手同封してささきGO!

〒573 枚方市南町4-9 奥野様方P.P.係
※ナカールもまってるぞ!!(笑)



アケドゲ-4 ONLY イベント
MEGAMAX SHOCKERS!!

9/18(SUN)浅草橋文具共和会館にて開催。
直参型イベント大募集!

くわしくは80円切手同封して返信用封筒を同封の上
〒114 東京都北区堀船
2-27-2-1011
鈴木真琴



ゲーム中心
よきサークル
VISION

27月に1回
会誌と
発行。また
別冊イラスト
も発行予定。

会誌では毎月特集と組んだり、企画モノのイベントを盛り込ませます。また、定番のイラストコーナーの他に情報交換スペースもあります。いわゆるウチウチのサークルではなく、みなさんの同人活動の手助けになん様な内容を目指します!

お問い合わせは 80円切手+アネキール 同封で
〒116 荒川区町屋4-36-14
代筆 達乃 かな子
古木美絵子立。



執筆者大募集!!

本誌開ゲームのやおい本
「研て学が2」(できたら3.4〜)を
作るのど 描いたら!ってや。80円切手
同封して下記まで。ふいででやが
「研て学が1」は、ON/yan x 10/4 ONLYの
初の本と同人誌でした。

〒080-12 北海道
河東郡士幌町
幸町1-169
大久 香奈子



豪血寺乃血族諸氏

此度、我らが一族の本を創る事に
なした。故に只今血を引く者を
募集中心。我と思わん者は、
下記宛迄 80円切手同封にて
向うみるがよいぞえ。ほきよきよ

〒852 長崎市平和町14-10
深堀AP2F3号倉井方
「文化茶房」



ゲーム ONLY
七月十七日(日)
大阪国際貿易センター
午前十一時より

◎各誌で参加
させていただきます
いすゞ(2004)

初音ミク
「或は」とか
リスとリスと
女性向けの
本(というの)
「あはれ」が、男性の
なにも、見ていた
にけると幸せの
じゅうぶしく
あながいしらすび
©MILKYWAY III



求ム! 会員様

ゲーム中心
よきサークルの
Moon, Star
Light. には会員
様を募集中です!!
イラストがメイン
月刊に会報発行!
イラストの上手、下手は
関係なしにみんな
連載(?)マンガも
会長の私描描いて
おもしろい同封
して! 同い合わせ
せねば

〒314 茨城県
鹿島郡鹿島町
神野2-4-11
甲斐わか まで



ゲーム中心サークル
「パレイドリア」

では一編にサークルを
盛り上げてくれる
会員を募集中です。
詳しい事は 80円切手
を同封して下記まで

〒343 埼玉県越谷市
恩由219-31
小川方「パレイドリア」係



委託、イラストします!

あなた様から作られた同人誌
を委託のイラストいたします。
1枚10円 約2500~5000部
発行の9割、世に出す予定です。
くわしい内容はこちらのホームページ
同封して下記1ヶ月間お待ち下さい。

〒790 愛媛県松山市祝合町
17日 197 葉倉子
新着 1779 221
1222 412 413 414

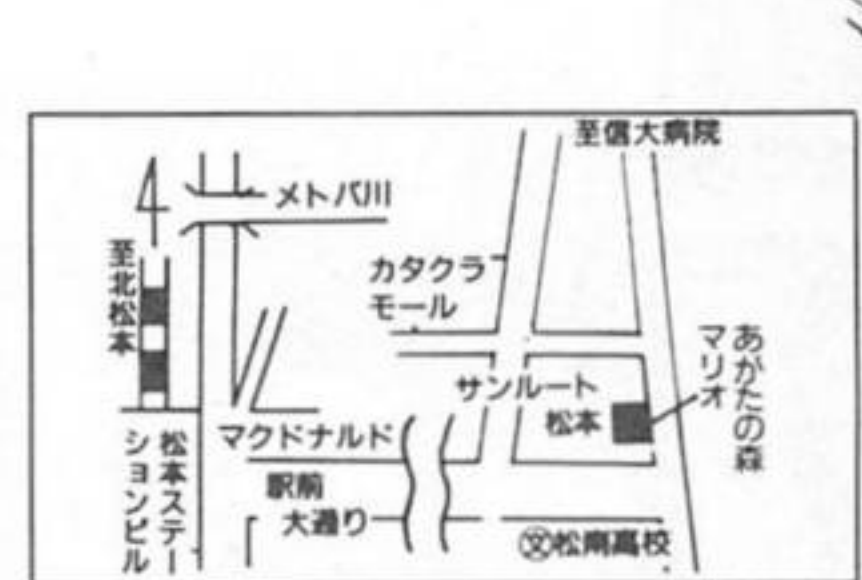


ソフトショップ★マリオからマニアの諸君へ

お申込方法☆現金書留、または代金引換システムで

ア行	ギャラクシアン 20K	ダークシールII 18K
X-マルチプライ 12K	グレートソードマン 28K	ハットリス 2K
アルカノイド 3K	クオース 5K	ビッグプロレス 3K
アルカノイドII 10K	クラッシュロード 10K	ハスラー 7K
アレスの翼 15K	クラッシュローラー 18K	ペッタンピュー 42K
あしたのジョー 5K	コブラコマンド 12K	パンクショット 5K
アクトフェンサー 10K	コントラ 12K	ヘクシオン 7K
1943 13K	サ行	パイブドリーム 7K
イエローキャブ 12K	サイドアーム 8K	フォーメーションZ 5K
イメージファイト 10K	ザインドスリーナ 24K	ピット&ラン 24K
ウルトラマン倶楽部 10K	少林寺の道 15K	マ行
エクセライザー 10K	ジャンピングジャック 24K	マンハッタン24分署 5K
SDガンダム 5K	獣王記 10K	メインスタジアム 18K
ASO 20K	ジャンプバグ 25K	魔界村 20K
エキサイティングアワー 5K	スペランカー 12K	マイティガイ 20K
F-1ドリーム 5K	スカッシュ 3K	迷宮島 12K
F-1グランプリ 5K	スーパーバレー 5K	ミスターDo! VSユニコーン 18K
エキサイティングサッカー 5K	スーパーキックス 5K	マッピー 25K
A-JAX 18K	ストリートスマート 10K	魔境戦士 10K
カ行	スタジアムヒーロー 5K	ミスターDo! 18K
カルテット2 24K	スーパーフォーミュラー 10K	ミステリアスストーンズ 15K
カダッシュ 12K	スカイキッド 35K	ヤンチャ丸 5K
火激 5K	セイントドラゴン 15K	
ガンディーラ 7K	ソクソク 18K	
カペール 5K	ソニックウイングス 20K	
カルノフ 8K	青春スキャンダル 12K	
カロリー君VSモグラニアン 7K	タ行	
ギャリバン 7K	ダブルドラゴン 7K	
奇々怪界 8K	ダブルドラゴン3 3K	
キングオブボクサー 10K	タンブルポップ 7K	
キック&ラン 3K	WWFレッスルフェスト 8K	

バンクパニック 10K	ラ行
レイメイズ 38K	
ラビオレブス 12K	
ロードランナー4 22K	
ロボレス2001 12K	
ロッドランド 12K	
雷牙 7K	
ワ行	
ワンダープラネット 18K	
ワンダーボーイ 10K	
ワールドカップ'90 7K	
タイト-F2サブボード	
MJ-12 5K	
ファイナルブロー 3K	
忍者キッズ 3K	
サンダーフォックス 5K	
メガブラスト 3K	
ドンドコドン 5K	
ルナーク 7K	
地球防衛軍 5K	



ソフトショップ★マリオ
営業時間AM11:00~PM8:00
〒390 長野県松本市あがた1-2-16
TEL/FAX 0263(36)5536

日本橋に新名所

ソフトランド秀和レーシングチーム 第1戦ポルシェカレラカップ2位



~ソフトランド秀和最新在庫価格表一覧~ *価格は税別です*

スーパーストII X(中古) ¥158,000		極上パロディウス ¥188,000	
あ) R-タイプレオ	¥18,000	クイズTV合衆国Q&Q	¥5,000
ASO	¥9,800	クイズ人生劇場	¥38,000
い) イメージファイト	¥12,000	空牙	¥27,000
う) ウルトラマン倶楽部	¥20,000	クイズDNAの反乱	¥3,000
ウルトラマン闘魂伝説	¥20,000	クイズ三国志	¥3,000
ウルトラマン	¥4,000	グロブダー	¥98,000
ヴォルフィード	¥20,000	クイズすくらんぶる	¥23,000
ヴィマナ	¥13,000	クイズハテナの大冒険	¥8,000
ウォーリーをさがせ	¥10,000	クイズクレヨンしんちゃん	¥20,000
え) エイリアンストーム	¥10,000	グッとE雀	¥18,000
FIGP	¥8,000	グレートスラッガー	¥68,000
SDガンダム	¥5,000	け) 剣豪	¥13,000
SDガンダムレインボー大陸	¥20,000	こ) コズモギャングザバズル	¥18,000
エクセルオン	¥10,000	" (海外)	¥50,000
エアデュエル	¥19,800	ゴークス(新品)	¥5,000
F/A	¥20,000	コラムス	¥23,000
エメラルディア	¥20,000	個人教授	¥4,000
Aジャックス	¥30,000	豪血寺一族	¥30,000
MV-1	¥58,000	さ) コンバットライブス	¥6,000
エリア88	¥78,000	サラマンダー	¥35,000
お) オーマイガー	¥10,000	サンダードラゴン	¥13,000
オーマイル	¥16,000	サンダークロス	¥25,000
か) カブコンワールド2	¥15,000	サンダー&ライトニング	¥5,000
カダッシュ	¥9,800	ザ・シンプソンズ	¥30,000
かくえんパラダイス	¥5,800	西遊降魔録	¥6,000
学問のすすめ	¥20,000	し) シティボンバー	¥28,000
火激	¥5,500	システムII	¥30,000
き) 球界道中記	¥33,000	GEMINI WING	¥15,000
キャッスルオブドラゴン	¥28,000	少林寺への道	¥10,000
ギャブラス	¥50,000	す) スカイキッド	¥98,000
ギャラガ	¥98,000	スーパーワールドスタジアム'93'	¥40,000
ギャラガ88	¥35,000	" '92'	¥40,000
機動戦士ガンダム	¥18,000	スーパーバックマン	¥98,000
ザキングオブドラゴンズ	¥30,000	ストリートファイター	¥50,000
ギャロップ	¥16,000	ストリートファイターII	¥8,000
キャプテンアメリカ	¥28,000	" II'	¥12,000
キャプテンコマンドー	¥30,000	ストリートファイターII'ターボ	¥30,000
銀河任侠伝	¥25,800	スーパーストII 新品	¥168,000
ギャルの告白	¥5,000	" 中古	¥80,000
く) クライムファイターズ	¥20,000	ストライダー飛竜	¥138,000
クラックダウン	¥20,000	スーパーハイインパクト	¥10,000
グラディウスII	¥40,000	スーパースターズWWF	¥5,000
クイズココロジ	¥5,800	スカイアドベンチャー	¥15,000
スーパービンボールアクション	¥20,000	スーパー上海	¥40,000
スーパーFORMULA	¥6,000	せ) ゼビウス	¥38,000
スーパーバレーボール	¥8,000	ゼクセス	¥25,000
スノーブラザーズ	¥12,500	ゼロチーム	¥50,000
スタジアムヒーロー	¥2,000	そ) ソニックザヘッジホッグ	¥60,000
スーパーバレーボール'91	¥28,000	ソニックウイングス	¥25,000
スーパーリアル麻雀パートII	¥30,000	た) タンクフォース	¥15,000
" IV	¥90,000	タイガーヘリ	¥10,000
スーパー-1	¥40,000	タツジン	¥10,000
て) ゼビウス	¥38,000	タスクホースハリアー	¥12,000
ゼクセス	¥25,000	ダークエッジ	¥59,000
ゼロチーム	¥50,000	タントアル	¥30,000
ち) ソニックザヘッジホッグ	¥60,000	大工の源さん	¥10,000
ソニックウイングス	¥25,000	ち) チャイナタウン	¥25,000
た) タンクフォース	¥15,000	て) ディグダグ	¥98,000
タイガーヘリ	¥10,000	テラクレスタ	¥10,000
タツジン	¥10,000	テトリス	¥15,000
タスクホースハリアー	¥12,000	DDクルー	¥12,000
ダークエッジ	¥59,000	タンブルポップ	¥9,000
タントアル	¥30,000	天地を喰らう	¥60,000
大工の源さん	¥10,000	天地を喰らう2	¥50,000
ち) チャイナタウン	¥25,000	大魔界村	¥98,000
て) ディグダグ	¥98,000	と) ドルアーガの塔	¥150,000
テラクレスタ	¥10,000	ドラゴンバスター	¥90,000
テトリス	¥15,000	ドカベン	¥9,800
DDクルー	¥12,000	特殊部隊UAG	¥30,000
タンブルポップ	¥9,000	ドラゴンブリード	¥15,000
天地を喰らう	¥60,000	とってもE雀	¥18,000
天地を喰らう2	¥50,000	ドラゴンセイバー	¥48,000
大魔界村	¥98,000	トライゴン	¥20,000
と) ドルアーガの塔	¥150,000	な) ナイトスラッシャーズ	¥58,000
ドラゴンバスター	¥90,000	ナイツオブザラウンド	¥35,000
ドカベン	¥9,800	に) ニューラリーエックス	¥150,000
特殊部隊UAG	¥30,000	忍者タートルズ	¥18,000
ドラゴンブリード	¥15,000	は) 華弥生	¥6,000
とってもE雀	¥18,000	バラデューク	¥98,000
ドラゴンセイバー	¥48,000	バックランド	¥150,000
トライゴン	¥20,000	バトルロード	¥49,000
な) ナイトスラッシャーズ	¥58,000	バトルレーサー	¥10,000
ナイツオブザラウンド	¥35,000	ハットトリックヒーロー	¥50,000
に) ニューラリーエックス	¥150,000	" '93	¥85,000
忍者タートルズ	¥18,000	バス	¥20,000
は) 華弥生	¥6,000	バンクショット	¥6,000
		バイオレントストーム	¥40,000
		ハサム	¥3,000
		ひ) ビットファイター	¥29,000
		ビジランテ	¥9,800
		ふ) フォゾン	¥200,000
		ファイナルファイト	¥15,000
		フービー	¥18,000
		富士山バスター	¥20,000
		PLAYガールズ	¥15,000
		ブランディア	¥35,000
		ファイナルロマンス	¥50,000
		ファンキージェット	¥9,000
		ブレイゾン	¥16,000
		ブロックシード	¥10,000
		ファイターズヒストリー	¥13,000
		へ) ヘビースマッシャー	¥5,000
		ほ) ボナンザブラザーズ	¥15,000
		ボンピングワールド	¥15,000
		ホラーストーリー	¥9,800
		ま) マーシャルチャンピオン	¥28,000
		マッピー	¥70,000
		マーベルランド	¥70,000
		マクロスII	¥18,000
		マジックソード	¥50,000
		魔界村	¥26,800
		MJ-12	¥38,000
		麻雀競馬王	¥15,000
		魔法警備隊ガンホーキ	¥48,000
		マッスルボマー(デュオ)	¥50,000
		麻雀ちゃんねるズームイン	¥6,000
		麻雀殺人事件	¥9,800
		麻雀女学園	¥13,800
		み) ミラクルアドベンチャー	¥58,000
		め) メトロクロス	¥98,000
		メジャータイトル	¥40,000
		ゆ) USSAMスタング	¥9,800
		USネイビー	¥68,000
		ら) 雷牙	¥18,000
		ラストンサーガ	¥22,000
		" 2	¥48,000
		ラストデュエル	¥9,800
		り) 琉球	¥8,000
		龍神	¥48,000
		リブルラブル	¥130,000
		る) ルナーク	¥38,000
		れ) レイメイズ	¥48,000
		レッスルフェストWWF	¥3,000
		レッスルワールド	¥13,000
		ろ) ローリングサンダー2	¥30,000
		ロストワールド	¥250,000
		わ) クイズF1 1,2フィニッシュ	¥20,000
		ワルキューレの伝説	¥98,000
		ワールドカップ'90	¥3,000
		ワールドカップ'94	¥70,000
		★新製品紹介★	
		スーパーストII X	¥189,000
		" (スーパーストIIより改造)	¥109,000
		★コントロールBOX★	
		VEGA9000DX	¥48,000
		バナカスタム	¥34,000
		バナツイン	¥38,000
		●ハーネス●	
		基板をかわれた方	¥3,000
		" (ストII用)	¥3,500
		ハーネスのみの方	¥4,000
		" (ストII用)	¥4,500

ソフトランド秀和レーシングチーム 参戦

ユーノスロードスター第1戦 5月15日-TIサーキット

4位



あなたの基板買取ります

悪魔城ドラキュラ	¥30,000
エリア88	¥20,000
クレージークライマン	¥10,000
恋のホットロック	¥30,000
インペダー	¥10,000
大魔界村	¥30,000
イシター	¥80,000
トイポップ	¥30,000

今月の大特価商品

ガイアポリス(新品)	¥20,000
ストII	¥8,000
ストIIダッシュ	¥13,000
マジカルクリスタル(新品)	¥4,800

スーパーストII X ローンでどうぞ！
支払い日数など自由に選択できます。

通信販売も、絶好調！ お電話にてご注文後、即発送。
代金は商品受取時にお支払いの代引きシステムをご利用ください。

■10万円以上お買い上げの方
¥5,000 値引
2万円以上 ¥2,000 //
1万円以上 ¥1,000 //
(7月15日まで有効)

サービス券
1回限り
7月15日まで有効

Soft Land
SHUWA Corporation

ソフトランド秀和
〈新住所〉大阪市浪速区日本橋5-12-5 三輪ビル1F~3F
TEL 06-649-7177 FAX 06-649-7222
年中無休なのでお気軽に当店へお立ち寄りください。

キミの部屋を10倍おもしろくする

「スーパーストリートファイターⅡX」ROM交換受付中

カプコン

スーパーストリートファイターⅡX	特価
スーパーストⅡX ROM交換受付中	特価
スーパーストリートファイターⅡ	特価
ストⅡダッシュ	特価
ストⅡダッシュターボ	特価
ダンジョンズアンドドラゴンズ(ソフト)	29,000
天地を喰らうⅡ	33,000
ナイツオブザラウンド	22,000
ファイナルファイト	17,000
戦場の狼Ⅱ	35,000
チキチキボーイズ	30,000
エリア88	80,000
天地を喰らう	45,000
1942	8,000
バルガス	15,000
ひげ丸	18,000
エグゼドエグゼス	35,000
ラストデュエル	15,000
虎への道	15,000
魔界村	18,000
クイズハテナの大冒険	2,000
クイズ殿様の野望	2,000
クイズ三国志	2,000
ロストワールド(P付)	118,000

NEO GEO家庭用

ネオジオ本体	31,000
メモリーカード	2,000
得点王2	特価
ワールドヒーローズ2JET	特価

NEO GEO業務用

MV-IFZ(NEO GEOマザー)	特価
MV-I(中古)	特価
ワールドヒーローズ2JET	特価
餓狼伝説スペシャル	特価
F・ヒストリーダイナマイト	特価
龍虎の拳2	特価
サムライスピリッツ	特価
ニンジャコマンド	8,000
アンドロデュノス	6,000
ワールドヒーローズ2	3,000
リーグボーリング	7,000
ラストリゾート	7,000
サッカーボール	3,000
バーニングファイト	3,000
戦国伝承	5,000
戦国伝承2	4,000
クロスソード	5,000
ASOⅡ	7,000
キングオブモンスター	3,000
餓狼伝説2	2,000

ファイヤースープレックス	2,000
ビューポイント	特価
その他多数	

ナムコ

フェリオス	68,000
ファイネストアワー	68,000
オーダイン	43,000
アサルト(P付)	70,000
ドラゴンセイバー	33,000
ワルキューレの伝説	70,000
メルヘンメイズ	45,000
デンジャラスシード	45,000
プラストオフ	25,000
スプラッターハウス	32,000
妖怪道中記	25,000
プレイヤー	25,000
タンクフォース	10,000
バックマニア	35,000
ワールドコート	20,000
キャプラス	25,000
フォゾン	70,000
リブルラブル	68,000
マッピー	38,000
グロブダー	50,000
ゼビウス	15,000
ワンダーモモ	90,000
コスモギャングザバズル	8,000
エクスパニア	10,000
ナックルヘッズ	25,000
イシターの復活	140,000

コナミ

極上パロディウス	特価
ガイアポリス	特価
エイリアンズ	35,000
アステリクス	30,000
クライムファイターズ2	20,000
ビットファイター	15,000
T.M.N.T	14,000
新入社員とおる君	15,000
イーアルカンフー	18,000
タイムパイロット	35,000
ハイパーオリンピック'84	35,000
少林寺への道	3,000
タイムパイロット'84	45,000
魂斗羅	10,000
ヘクシオン	5,000
ブーヤン	25,000
サーカスチャーリー	10,000
ロックンローブ	20,000
エスケープキッズ	20,000
パンクショット	5,000
ファイナライザー	6,000
グリーンベレー	8,000

ラビリンスランナー	10,000
トライゴン	25,000
サブライズアタック	5,000

タイトー

ライトプリンガー	特価
トップランキングスターズ	特価
メタルブラック	55,000
ダイノレックス	30,000
ルナーク	23,000
ニンジャキッズ	23,000
メガプラスト	23,000
ハットトリックヒーロー'93	80,000
アルカノイド(P付)	10,000
リベンジオブDo!(P付)	10,000
フリッフル	3,000
パラメデス	3,000
キック&ラン	3,000
メイズオブプロット	5,000
ガルメデス	10,000
インセクターX	8,000
特殊部隊UAG	15,000
奇々怪界	6,000
ゴーフォアザゴールド	5,000
レインボーアイランドEX	20,000
黄金の城	35,000
影の伝説	12,000
ヘビーユニット	5,000
バイオレンスファイト	25,000
エレベーターアクション	10,000
クライムシティ	28,000

東亜プラン

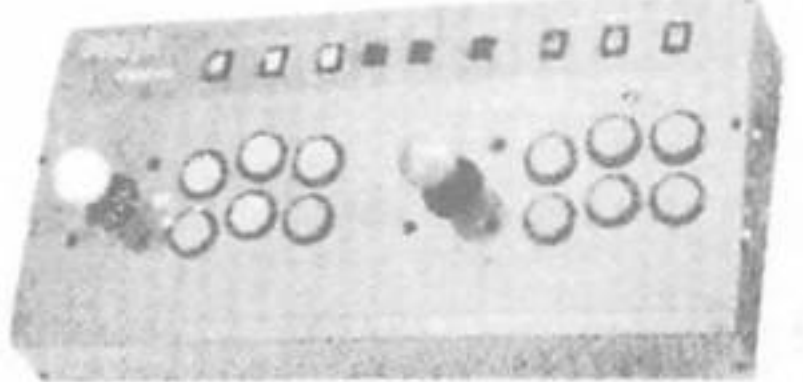
フービー	7,000
アウトゾーン	12,000
達人	7,000
達人王	18,000
VV	15,000
ドギューン	15,000

セガ

ゲイニングランド	55,000
バーニングライバル	特価
ダークエッジ	特価
ブランドクロス	特価
モンスターレア	8,000
獣王記	10,000
ベイルート	20,000
フラッシュポイント	5,000
DDクルー	10,000
タフターフ	5,000
クラッシュヒッター	10,000
フリッキー	30,000
アッポー	13,000
エイリアンシンドローム	30,000
ムーンウォーカー	15,000
プロクシード	8,000
シャドウダンサー	15,000
クラックダウン	20,000
ザクソン	23,000
琉球	5,000

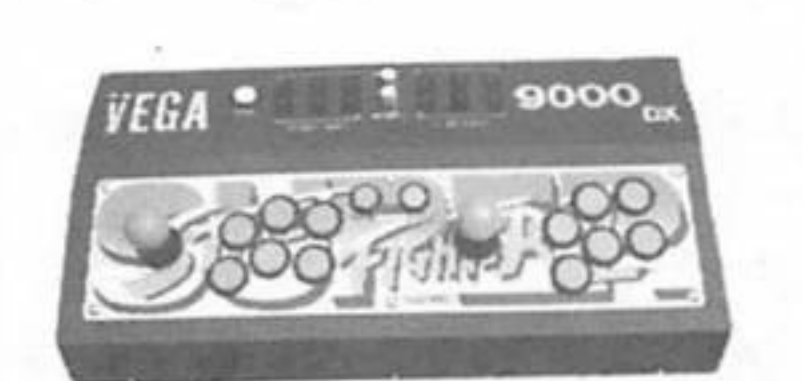
データイースト

KIC	
-----	--



PANACUSTOM ¥34,000

ハッピー商会



VEGA-9000DX ¥53,000

ファイターズヒストリー	10,000
デスブレイド	10,000
カルノフ	12,000
空手道	12,000
バフオーマン	20,000
サイドポケット	3,000
バーディトライ	3,000
コブラコマンド	8,000
イエローキャブ	18,000
ファイテングファンタジー	12,000
スタジアムヒーロー	2,000
クールドバスター	10,000
ドラゴン忍者	10,000
バルダーダッシュ	5,000
ビッグプロレス	3,000

アイレム

R・TYPE	8,000
R・TYPEⅡ	10,000
ぐっすんおよよ	25,000
ガンフォース	10,000
ギャロップ	6,000
イメージファイト	8,000
メジャータイトル	20,000
メジャータイトル2	35,000
パーフェクトソルジャーズ	18,000
ギャロップ	5,000
エアドデュエル	10,000
フック	28,000
剣豪	8,000
迷宮島	3,000

テクモ

スイマー	35,000
ガスラー	45,000
ソロモンの鍵	45,000
サンドスコピオン	8,000
ガンディーラー	3,000
ボンジャックツイン	20,000
雷牙	8,000
雷龍	15,000
ワールドファンク	15,000
ワールドカップ'90	5,000
スターフォース	18,000
スーパーピンボールアクション	7,000

バンプレスト

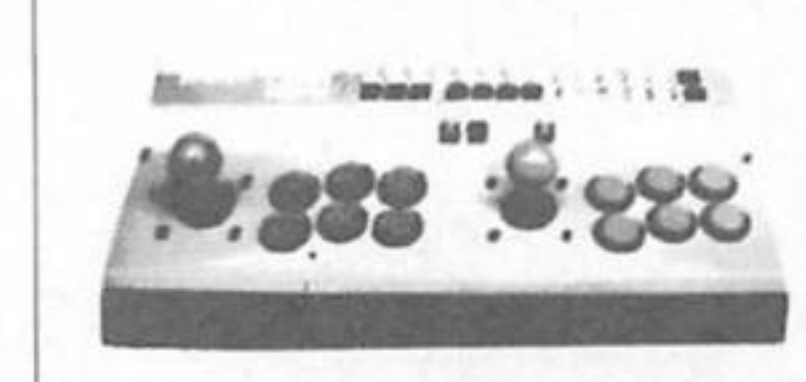
マクロスⅡ	15,000
SDガンダム	5,000
SDガンダムネオバトリング	12,000
ウルトラマン	3,000

ジャレコ

ソルダム	8,000
ファンタズム	8,000
天聖龍	8,000
サイバトラ	15,000
ビッグストライカー	20,000
64番街	18,000
銀河任侠伝	20,000

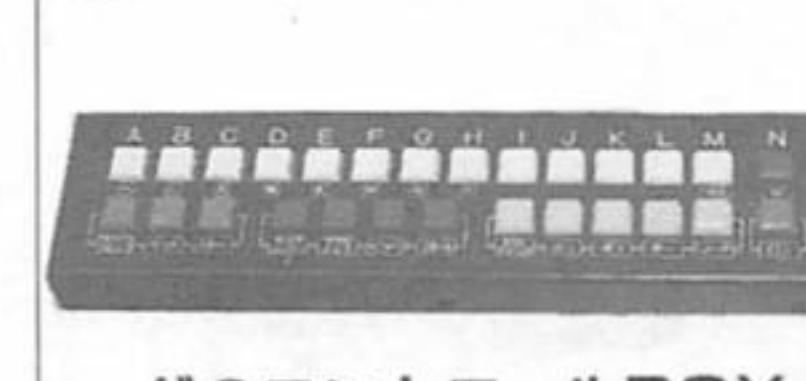
ビデオシステム

KIC	
-----	--



PANA TWIN ¥34,000

麻雀パネル



どのコントロールBOXにも取付可 ¥7,000

ソニックウイングス	15,000
闘犬プレイヤーズ	10,000
ハットリス	3,000
スーパーフォーミュラ	3,000
F1グランプリ	3,000
F1グランプリⅡ	7,000

その他

雷電	25,000
雷電Ⅱ	特価
パンダイク	7,000
アルバレスタ	12,000
タスクフォースハリアー	8,000
ムスタング	7,000
富士山バスター	10,000
ブランディア	15,000
テラフォース	5,000
テラクレスタ	5,000
スカッシュ	3,000
ボンボコ	45,000
セイブカップサッカー	30,000
ノストラダムス	20,000
ゼロチーム	18,000
ビッグファイト	25,000
戦国エース	32,000
ボンピングワールド	8,000
チャンタンヤラクシューシャンク	25,000
ボラックス	3,000
レッスルフェスト	3,000
スーパースターズ	3,000
西遊降魔録	3,000
出世大相撲	20,000
インディジョーンズ	60,000

麻雀

バニラシンドローム	22,000
トリプルウォーズ	8,000
麻雀ファンクラブ	5,000
とっとも雀雀	7,000
麻雀早くやってよ	5,000
キャンバスハンティング	5,000

下取りコーナー

スーパーストⅡ	相談
スーパーストⅡX	相談
ロストワールド(P付)	相談
リブルラブル	40,000
ドルアーガの塔	42,000
イシターの復活	95,000
ファイネストアワー(ROM)	30,000
ワルキューレの伝説(ROM)	30,000
バックマニア(ROM)	18,000
メルヘンメイズ(ROM)	20,000
恋のホットロック(ROM)	48,000
悪魔城ドラキュラ(ROM)	40,000
サイコソルジャー	55,000

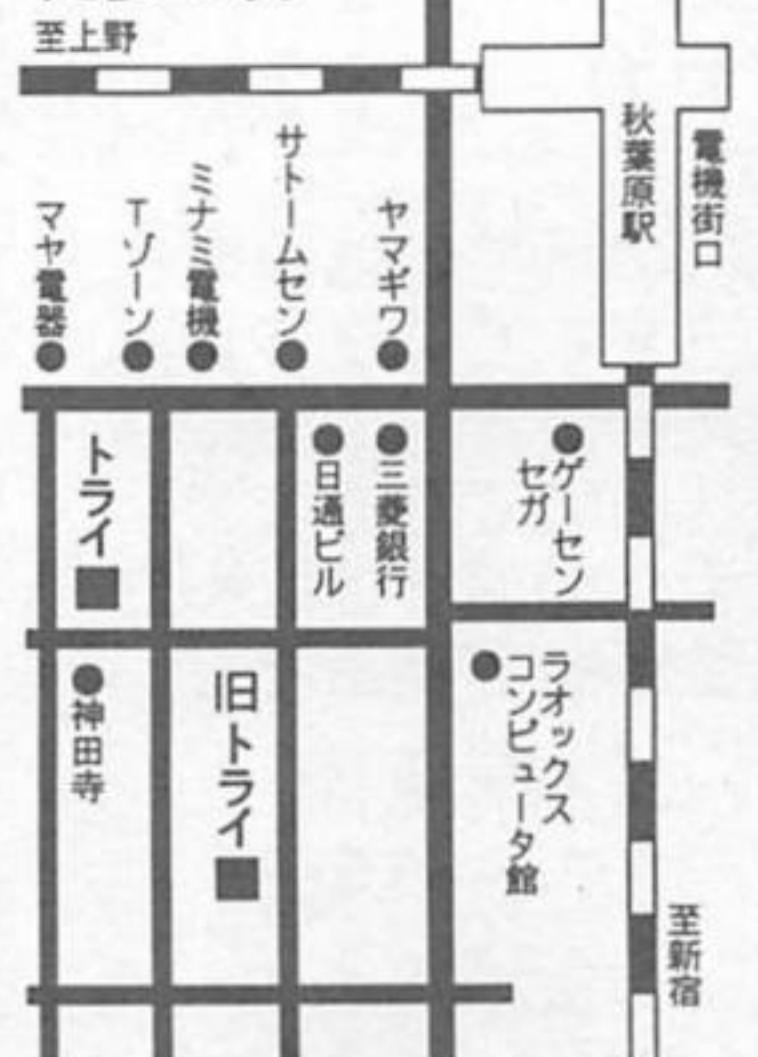
その他何でも可

18インチハンドメイドモニター(中古) ¥43,000



コントローラは4本まで取付可能
14インチモニター(中古)¥30,000もあります。

徒歩5分



株式会社

新住所 〒101 千代田区外神田3-10-5イサミヤ第3ビル2階

TEL.03-5295-0667
FAX.03-5295-1958

営業時間：10～7時30分まで
日曜日は11～6時まで
年中無休

トライ

※当社からコントロールBOXをお買い上げいただいた方には、基板の割引をいたします。お支払は現金書留またはヤマトコレクトサービス(商品代引き)をご利用ください。

新作基板、随時予約・販売中!!

(発売してからでは品切れ等で販売出来ない事があります)

アイレムPCB		Mr.ゴエモン	¥ 3,000	タンクフォース	¥ 8,000	マクロスII	¥21,000
ボンバーマン	¥15,000	グラディウスIII	¥20,000	クラックス	¥ 4,000	豪血寺一族	¥25,000
R-TYPEレオ	¥14,000	SNK PCB		ワースタ'90	¥ 8,000	雷電II	¥98,000
パーフェクトソルジャーズ	¥25,000	ネオジオハードキット(新品)	¥48,000	ワースタ'92	¥28,000	SDガンダム ネオバトリング	¥13,000
アンダーカバーコップス	¥32,000	龍虎の拳2	¥15,000	デンジャラスシード	¥15,000	戦国エース	¥37,000
海底大戦争	¥42,000	餓狼伝説スペシャル	¥15,000	ファイナルラップIII	¥10,000	達人王	¥20,000
サンダーブラスター	¥ 8,000	サムライスピリッツ	¥13,000	エメラルディア	¥16,000	ハチャメチャファイター	¥12,000
ぐっすんおよよ	¥20,000	ファイターズヒストリーD	¥30,000	グレートスラッガー	¥23,000	ガンネイル	¥16,000
カブコンPCB		中古カセット各種在庫有り	¥3,000ヨリ	スーパーワールドコート	¥33,000	ドギューン	¥14,000
ストリートファイターIIダッシュ	¥8,000	セガPCB		コスモギャングザバズル	¥ 8,000	雷電	¥26,000
ストリートファイターIIダッシュターボ	¥12,000	めくるめくストーリー	¥ 3,000	スプラッターハウス	¥45,000	ブルーフォーク	¥15,000
ナイツオブザラウンド	¥20,000	ロボレス2001	¥13,000	ニューマンアスレチックス	¥43,000	マクロス	¥19,000
マッドギア	¥ 8,000	宿題をわすれました	¥ 3,000	ナックルヘッズ	¥21,000	サンダードラゴンII	¥35,000
1943	¥15,000	廊下に立ってなさい	¥ 3,000	F/A	¥18,000	SDガンダム レインボー大陸戦記	¥15,000
D&D	¥98,000	ダークエッジ	¥35,000	ワースタ'93	¥28,000	F1GP I	¥ 8,000
天地を食らうII	¥35,000	テトリス	¥10,000	ナムコROM		F1GP II	¥10,000
スーパーストリートファイターII	¥65,000	コットン	¥12,000	球道中記	¥ 3,000	ワールドカップ'90	¥ 5,000
スーパーSFII X	¥153,000	ソニックブーム	¥15,000	ワースタ'90	¥ 3,000	クイズPCB	
コナミPCB		DDクルー	¥15,000	Sワールドスタジアム	¥ 3,000	クイズコロロジー	¥ 3,000
トライゴン	¥18,000	ホットロッド	¥20,000	その他PCB		クイズコロロジー2(新品)	¥20,000
グラディウスII	¥25,000	ギャラクシーフォースII	¥90,000	ワールドカップ(P無)	¥ 3,000	クイズ学問のススメ	¥ 5,000
サブライズアタック	¥ 7,000	サンダーブレード(H付)	¥40,000	ウィッツ	¥ 3,000	TV合衆国Q&Q	¥ 3,000
ハードパンチャー	¥12,000	コラムスI	¥18,000	セントドラゴン	¥ 8,000	クイズ学園バラダイス	¥ 5,000
クオース	¥ 3,000	プロクシード	¥13,000	ドッチボール	¥ 3,000	クイズF1 1・2フィニッシュ	¥ 5,000
ヘクシオン	¥ 4,000	タイトーPCB		ゴクス(P無)	¥ 5,000	アテナのハテナ?	¥18,000
バンクショット	¥ 7,000	デッドコネクション(F2込)	¥18,000	火激	¥ 5,000	クイズぱにくるふあんたじー	¥18,000
ダダンダーン	¥100,000	ルナーク(F2込)	¥18,000	ネクストスペース	¥ 6,000	チャンネルクエスチョン	¥ 6,000
サンセットライダーズ	¥27,000	クイズ人生劇場(F2込)	¥15,000	シルクワーム	¥ 8,000	カブコンワールド2	¥12,000
クライムファイターズ2	¥12,000	クイズ地球防衛軍(F2込)	¥15,000	SDガンダムサイコサラマンダー	¥ 5,000	クイズ島	¥10,000
X-MEN	¥19,000	ガルメデス	¥ 6,000	XXミッション	¥10,000	麻雀PCB	
マーシャルチャンピオン	¥25,000	アルカノイド	¥ 4,000	プレイジーン	¥ 4,000	麻雀コミック劇場	¥15,000
ミスティックウォリアーズ	¥32,000	チャンピオンレスラー	¥ 3,000	サイバトラー	¥10,000	麻雀大予言	¥ 5,000
クライムファイターズ	¥ 9,000	ヒットジャイス	¥ 8,000	レスルフェスト	¥ 3,000	レディーハンター	¥ 3,000
ガイアポリス	¥20,000	ハットトリックヒーロー	¥25,000	スーパーバレー	¥ 3,000	ねらえトップスター	¥ 5,000
G.I.ジョー	¥32,000	データイーストPCB		グランドクロス(P無)	¥15,000	麻雀用語の基礎体力	¥ 4,000
XEXEX	¥23,000	コンパニオンゴルフ(決勝)	¥ 4,000	機動戦士ガンダム	¥14,000	スーチャーバイ	¥70,000
T.M.N.T.	¥ 9,000	アクトフェンサー	¥ 6,000	バトルクロード	¥30,000	華弥生	¥ 5,000
シンブソンス	¥23,000	ファイターズヒストリー	¥13,000	テラフォース	¥ 8,000	スーパーリアル麻雀PII	¥20,000
パロディウスだ!	¥14,000	ダークシールドII	¥14,000	テラクレスタ	¥10,000	麻雀ジャンジャンバリバリ	¥13,000
アステリクス	¥23,000	空牙	¥16,000	ゴジラ	¥13,000	クイズ麻雀早くやっつよ	¥ 3,000
リングの王者	¥ 3,000	ナムコPCB		仮面ライダー バトルレーサー	¥12,000		
		ティンクルビット	¥28,000				

報!

当社でお買い上げの筐体は厳密なチェック後出荷します。またメンテ、アフターサービスも致します。

テーブル筐体

	2レバー6ボタン仕様	2レバー12ボタン仕様
セガ T-13(中古)	¥56,000-(パネル新品)	¥63,000-
(18インチモニター)	¥43,000-(パネル中古)	
セガ T-26(中古)	¥83,000-(パネル新品)	¥90,000-
(26インチモニター)	¥70,000-(パネル中古)	
シグマ TS-18(中古)	¥61,000-(パネル新品)	¥68,000-
(18インチモニター)	¥48,000-(パネル中古)	

アップライト筐体

	2レバー3ボタン仕様	2レバー6ボタン仕様
アイレム マドンナ(新品)	¥210,000	¥230,000
ナムコ エクセルキャビネット(新品)	¥218,000	¥238,000
セガ アストロシティー(新品)	¥240,000	¥255,000
セガ エアロシティー(中古)	¥140,000	¥160,000
セガ シティー18(中古)	¥ 60,000	¥ 80,000

コントロールボックス

コンボAV	
・RGB(RGB15、21ピンコード付)	¥28,000-
・VIDEO(ビデオコード、ステレオコード付)	¥30,000-
・VR(上記両方対応)	¥33,000-
パナツイン(S端子、RGB対応、麻雀パネル付)	¥38,000-
パナカスタム(上記パナツインの麻雀パネル無)	¥34,000-

- 分割(ローン)始めました。最高36回。
- 大型筐体基板在庫有。ハーネスもお作り致します。
- インスト・マニュアルの有無、ハーネスの質問はお客様の方からお願いします。
- 業務用パーツ等販売致しております。

当社の価格には消費税は含まれておりません。また品物発送の際には着払いにて発送します。代引きの際には代引き手数料もお支払下さい。

営業時間

10:00~19:00

定休日

日曜・祝日

SUNCO, LTD.

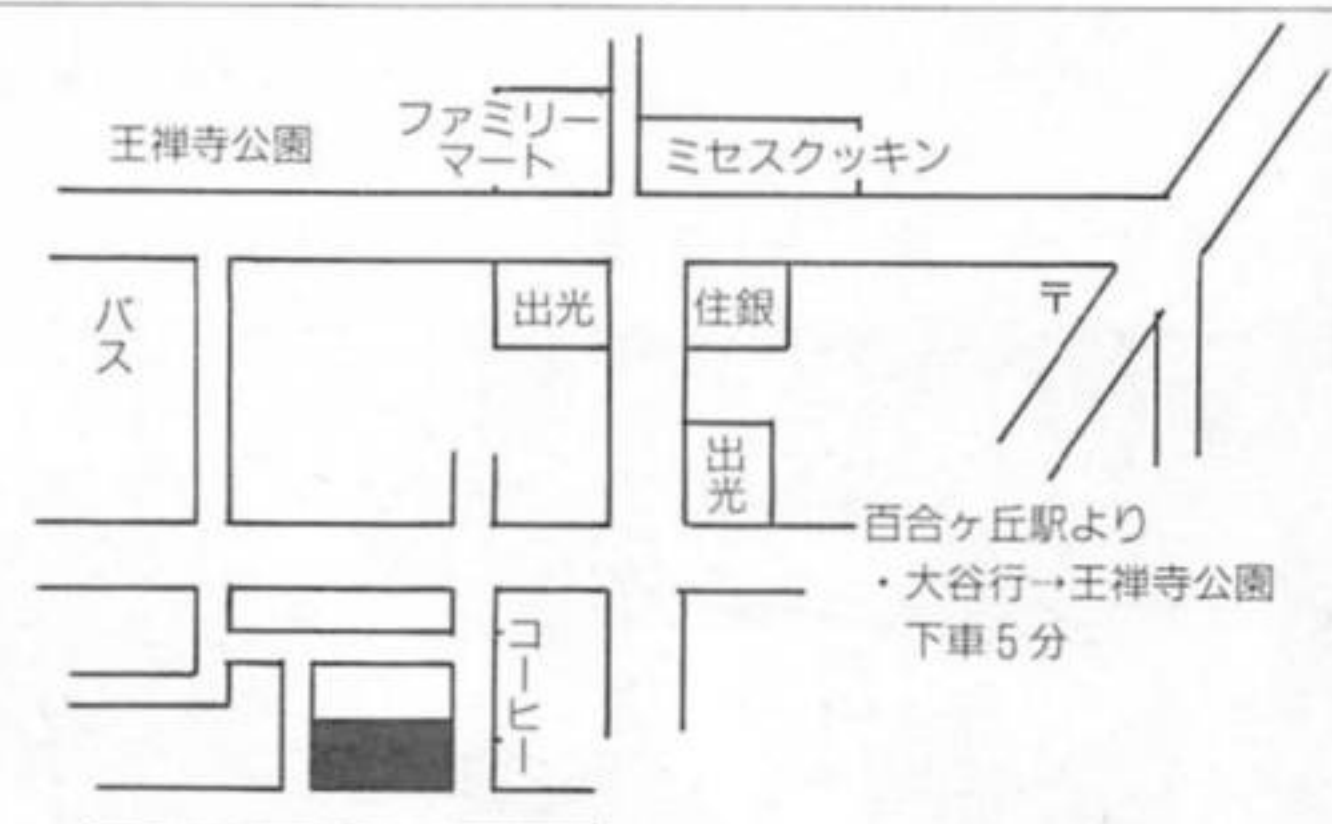
(有)サンカンパニー

新住所

神奈川県川崎市麻生区王禅寺7468-1
TEL.044(954)9459 FAX.044(966)8287

●来社の際はお電話で在庫確認後お願い致します。

●基板の価格、在庫は常に動いています。最新基板リストは80円切手3枚同封の上GM係まで!!



ドリーム Toco

あら!!
こんなに安くて良いのかしらん!?

営業時間大幅変更

この度ドリームTocoでは、皆様の御要望に少しでもおこたえすべく営業時間を大幅に変更させていただきました。今後ともよろしくお願ひします。
 ショールーム営業時間 12:00~19:30(祝祭日を除く水曜定休)
 TEL受付 10:00~19:30(土日祝祭日 12:00より)

リスト請求方法

○広告に載っている在庫はほんの一部ですので、他のリスト希望の方は、80円切手2枚同封の上、当店まで封筒で送ってください。

コントロールBOX

バナツイン
 バナカスタム
 Toco価格にて
 販売中だよ〜ん

カプコン

1942	12,000
1943	15,000
ザキングオブドラゴンズ	35,000
ストリートファイター	28,000
天地を喰らう	58,000
ナイツオブザラウンド	22,000
ファイナルファイト	13,000
マジックソード	40,000
ラッシュ&クラッシュ	20,000
アレスの翼	13,000

タイトー

嗚呼栄光の甲子園(F-II込)	24,000
クイズ地球防衛軍(F-II込)	24,000
ゆうゆのクイズでGoGo(F-II込)	24,000
あしたのジョー	4,000
地獄めぐり	8,000
サイレントドラゴン	18,000
ダッシュ野郎	10,000
ニュージーランドストーリー	18,000
レインボーアイランドEX	20,000
クイズクレヨンしんちゃん	13,000

パネルを水平に固定する
 台¥4,500(セガのエアロ
 パネル他を固定する台で
 す)。他部品も多数そろえ
 てあります。



コナミ

グラディウス	30,000
スーパーバスケットボール	3,000
ロードファイター	8,000
X-MEN	30,000
クライムファイターズ2	20,000
サプライズアタック	8,000
パロディウスだ!	18,000
マーシャルチャンピオン	23,000
ヘクシオン	8,000
A-JAX	20,000

その他

海底大戦争	38,000
エアデュエル	8,000
空手(チャタンヤラクーシャンク)	20,000
キース&ルーシー	30,000
クイズココロジエ2	8,000
ロボコップ	8,000
SRD	10,000
キャプテンアメリカ	25,000
トライアウト	5,000
ゼロウイング	5,000
アウトゾーン	8,000
マクロス	18,000
マクロスII	20,000
アクロバットミッション	6,000
ムスタング	6,000
バンダイク	7,000
フィグゼイド	9,000
ゴークス(P無し)	5,000
ナックルヘッズ	23,000
ゴズモギャングザバズル	12,000
クラックス	3,000

セガ

アレックスキッド(16A)	28,000
E・スワット(16B)	10,000
オーライル(16B)	12,000
コットン(16B)	20,000
タフターフ(16B)	8,000
モンスターレア(16B)	13,000
クラッチヒッター(18)	15,000
ムーンウォーカー(18)	20,000
ウォーリーを探せ(P無し)(18)	2,000
ダークエッジ(KICハーネス付)(32)	40,000

ぶっとびコーナー

サイドアーム	¥13,000
マッドギア	¥5,000
ゴールデンアックス(16B)(PCB)	¥10,000
クイズめくるめくストーリー(24)(PCB)	¥3,000
クイズ廊下に立ってなさい(24)(PCB)	¥2,000
キック&ラン	¥4,000
オーマイガー	¥10,000
アテナのハテナ?	¥7,000
帰って来たチャンピオンベースボール	¥1,000
サイバトラー	¥15,000
V・V(ブイ・ファイブ)	¥18,000
達人王	¥18,000
スーパーフォーミュラー	¥2,000
F-1グランプリ	¥2,000
ワールドスタジアム(PCB)(システム1)各年	¥8,000
スーパーワールドスタジアム(システム2)各年	¥30,000
お雀子クラブ	¥500
リアル麻雀牌々	¥500
アルカノイド(P無し)	¥800

○通販(代引)システムOK! ☎048-649-7650
 受付時間平日AM10:00より 土日祝祭日AM12:00より

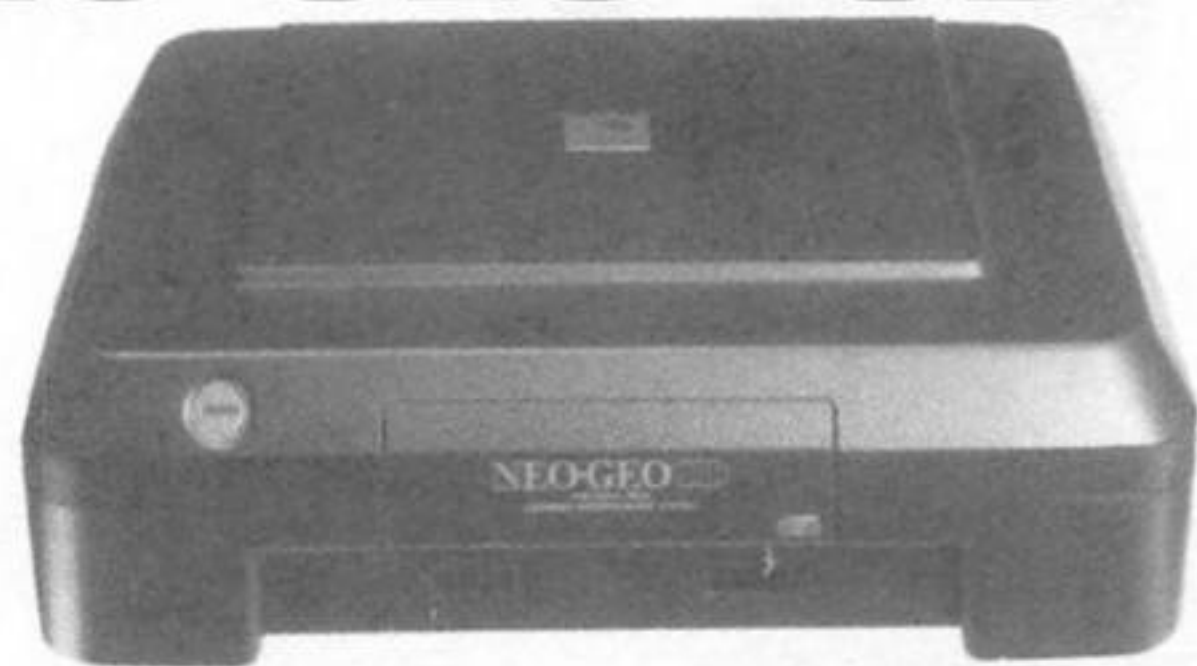
○ショールーム営業ご案内
 PM12:00~PM19:30(水曜定休、祝祭日を除く)

とことんやるなら **ドリームToco**

〒330 埼玉県大宮市土手町3丁目203 TEL 048-649-7650



NEO-GEO CD



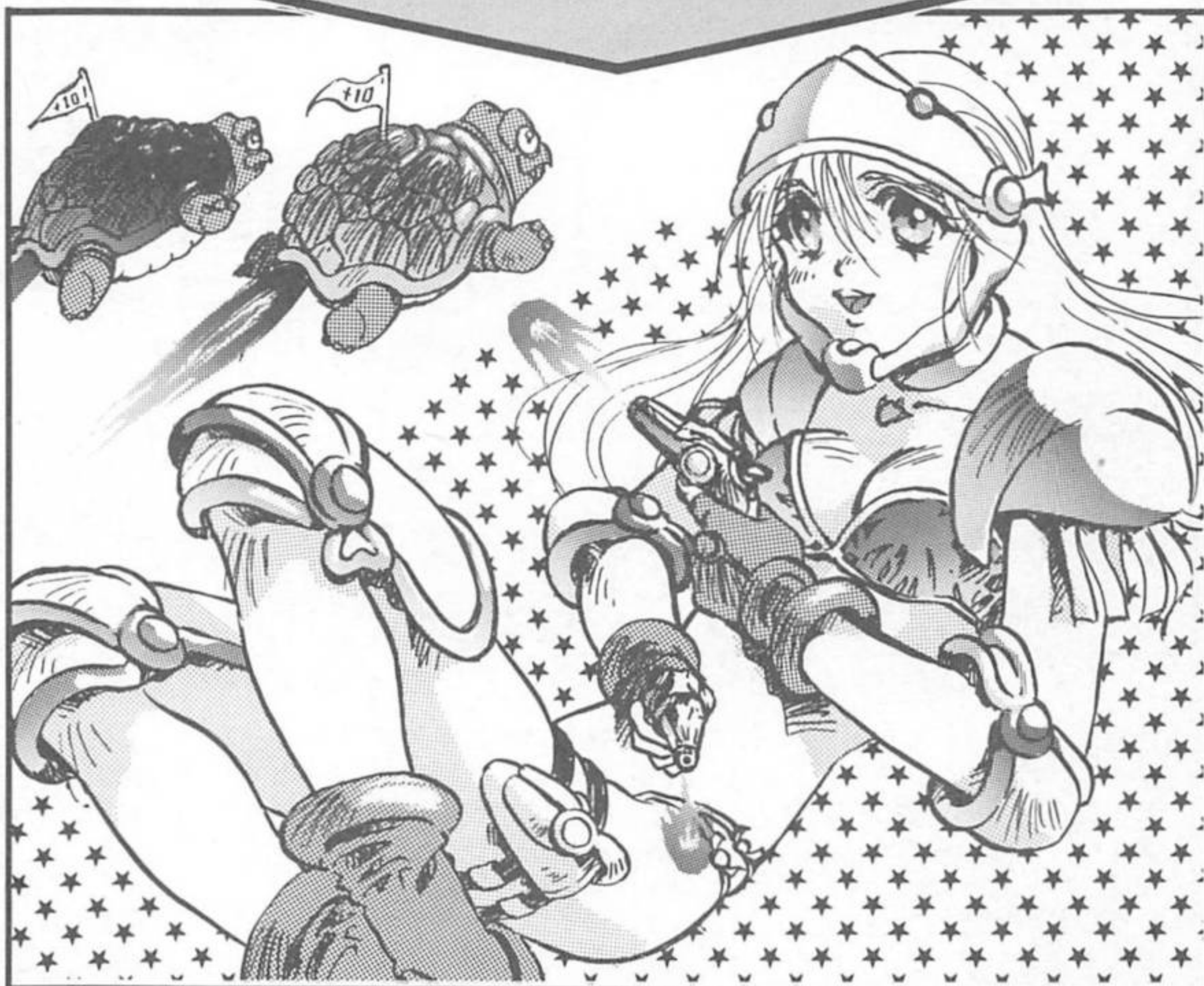
¥49,800 → ¥?

家庭用ネオジオセット新品価格

- | | | |
|-------|-------------------|----------------|
| A 本体+ | サムライスピリッツ | =50,000円 (税込み) |
| B 本体+ | 得点王2 | =52,600円 (税込み) |
| C 本体+ | 餓狼伝説スペシャル | =50,000円 (税込み) |
| D 本体+ | ファイヤースープレックス | =40,000円 (税込み) |
| E 本体+ | 龍虎の拳2 | =50,000円 (税込み) |
| F 本体+ | ファイターズヒストリーダイナマイト | =52,600円 (税込み) |
| G 本体+ | ワールドヒーローズ2JET | =52,600円 (税込み) |
| H 本体+ | ソフト1本(問合せ下さい) | =39,800円 (税込み) |

本体付属品: コントローラー1台・ACアダプター・AVケーブル・保証書
別売りコントローラーは+5800円です。送料は含みません。

NEO GEO新作ソフト 予約受付中

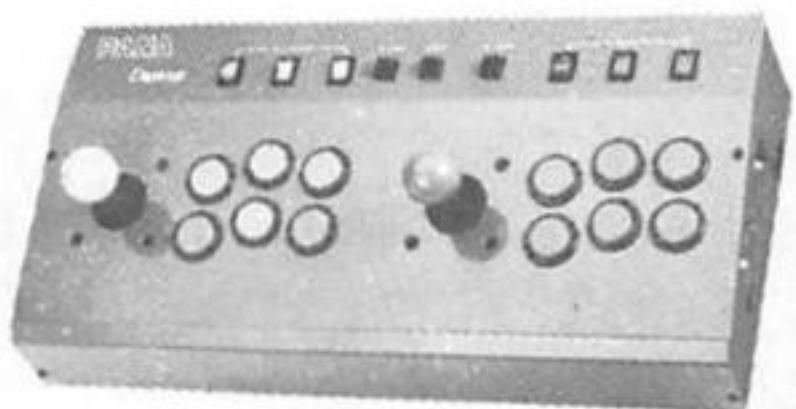


PANA TWIN



新価格で登場!
¥38000

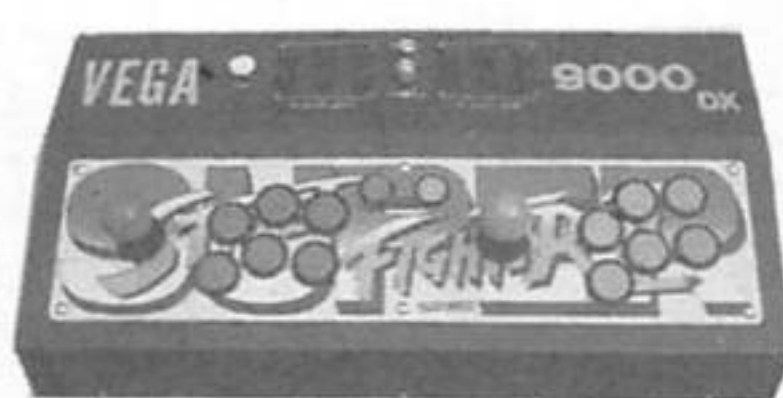
PANA CUSTOM



¥34000

VEGA9000DX

スーパーストII対応



¥53000

シグマAV-3000

¥25000



シグマ6000TB
¥13800

TM-RGBエキスパンダ2
AXIS RGB
オートセクタ(RAS-HD)
コンパクトタイプ



※15ピンでは同期のあわなかつたRGBの映像がくっきり映ります。
RAS-HD(本体)
¥14500

【家庭用ゲームソフト 中古基板買い取りします!】

特に家庭用ネオジオソフト、スーパーファミコンソフト高価買い取りします。基板は古いものから新しいものまで一枚からでも買い取りします。価格は変動します。必ず☎で確認してから送ってください。

【中古基板・家庭用ゲーム ソフト販売します!】

在庫確認は☎で、詳しいリストは80円切手2枚同封の上下記まで請求してください。
御注文方法 在庫確認の上現金書留で御入金くださるか安全便利な代金引換システムを御利用ください。(3時まで申し込んでいただければ一部地域を除き翌日に届きます)コントロールボックスから基板・パーツ・家庭用ゲームまで取り扱っています。

イエローバッグ基板情報 FAXサービス利用方法

下記の4ヶ所の内一番近いBOXセンターにダイヤルしてください。

東京 03-3940-6000 名古屋052-453-6000
大阪 06-455-6000 福岡 092-482-6000

案内「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ボックス番号を押して最後に#を押してください」
→567890#

案内「あなたのFAX番号を市街局番から押して最後に#を押してください」
→□□□□□□#

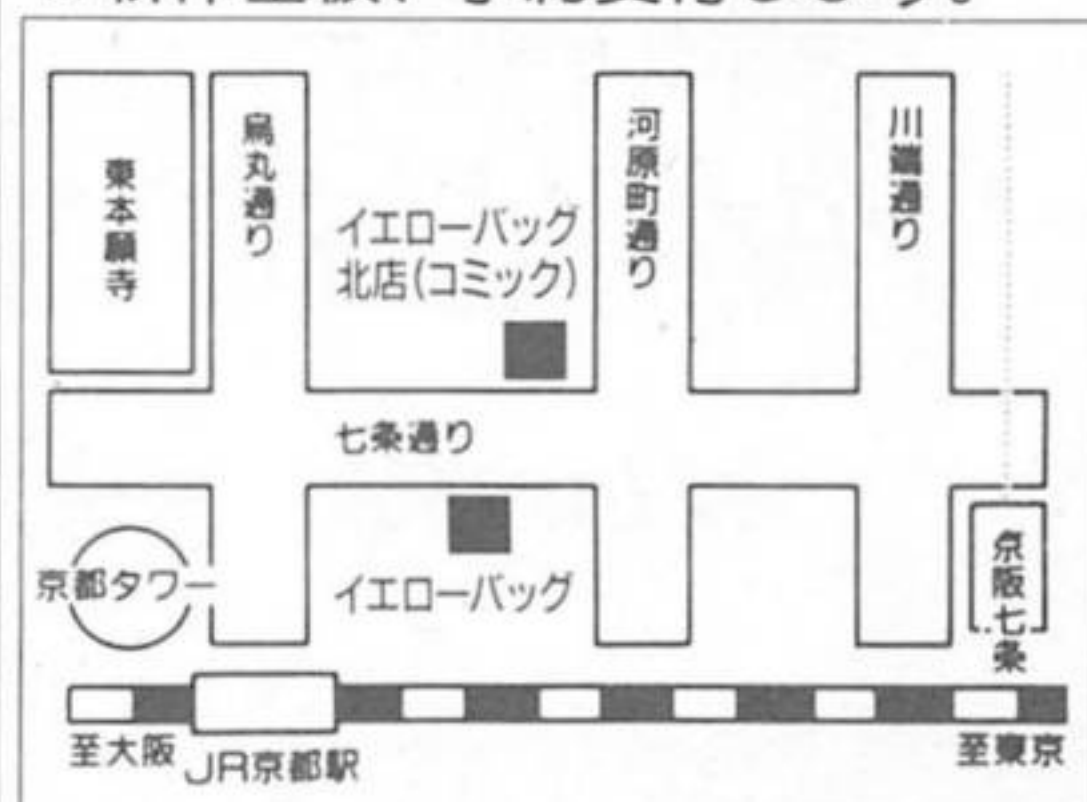
案内「ご指定のFAXにお送りいたしますので、電話を切ってしばらくお待ちください」

イエローバッグ

TEL 075-343-4860 Yellow Bag
FAX 075-344-0515

〒600 京都市 下京区 七条河原町
西入南側 KSビル1F

営業時間 12:00~20:00
年中無休 消費税は要りません。
☆新作基板、予約受付します。





第15回



撃



画：天獅子悦也
作：石井ぜんじ



おおっ!?
この
踏み込みは!



なんや
この
連続攻撃は!



おにい
ちゃんっ!

父、Mr・カラテとの闘いは続く！そこへ妹のユリが…!!

ぬおおっ
防げぬ!

気力だけで
立っていると
見えたが!

156
すさまじい
連続技は…







秘拳
龍虎乱舞!!

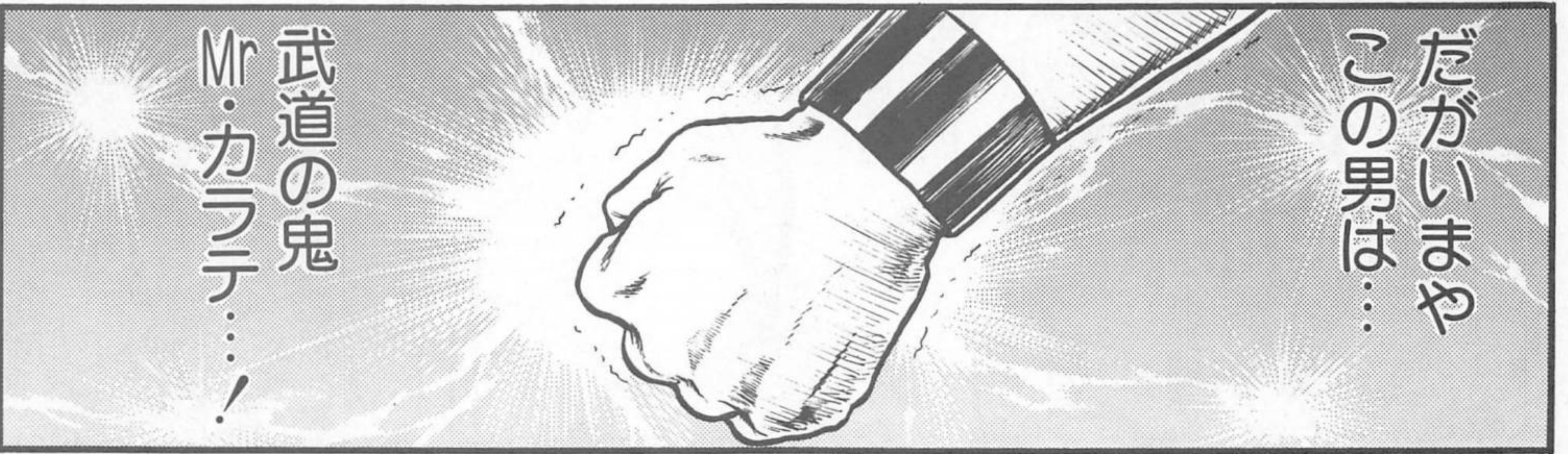


帝王...



やめて
おにいちゃん！
その人は…
わたしたちの…！

ストップや
リョウ！
殺したら
あかん！



●コミゲで好評連載中の作品が待望の単行本で登場だ!地球の平和は僕らが
守るぞ!!吉崎観音の「出たな!!ツインビー」は800円で7月11日に発売!!

私は武道一筋の
家族を顧みない
厳しい父だった…

妻の死も
妻の死後十年間に
息子が味わった苦労も
私のせいだった…

だがたとえ
心優しい息子に
憎まれてでも
私は息子に
武道を強引に
授けるしかなかった

私は男親として
他に与える
ものがなかった
からだ！

強い男に
育った息子に
倒されるのも
宿命といえよう！



不敗の武道家
Mr・カラテとは……
まさに私の
宿業の姿よ……!



いま
わかった……



父は死に場所を
求めていたのだ……!

武道に狂った男
Mr・カラテを
誰よりも憎んで
いたのが……



タクマ・サカザキ
自身だった
とは……

この十年間
極限流空手が
なければ生き抜いては
来れなかった……



もう昔の
オレとは違う
極限流空手家
だ……

●続々登場、ゲームストコミックス! 4コマ本は
580円、その他は980円! 全国書店で大人気発売中!!



憎しみを糧に
戦ったりは
しないさ
オヤジ

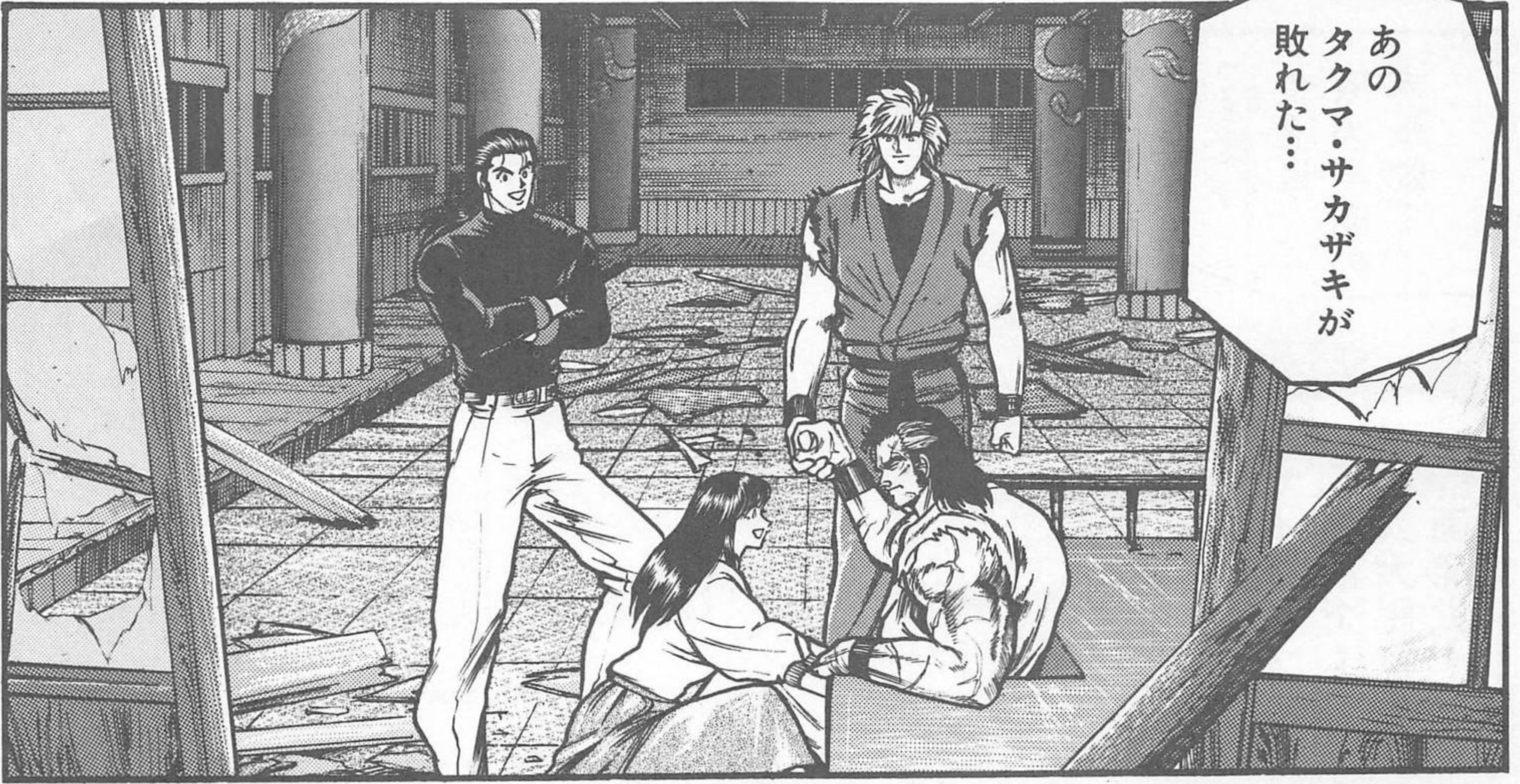
●クスノキの精霊アニマが大活躍！ 街はパニック！！ 滝沢
ひろゆき「なちゆらるアニマ」は980円で7月11日に発売！！



リョウよ……

おとう
さんっ！

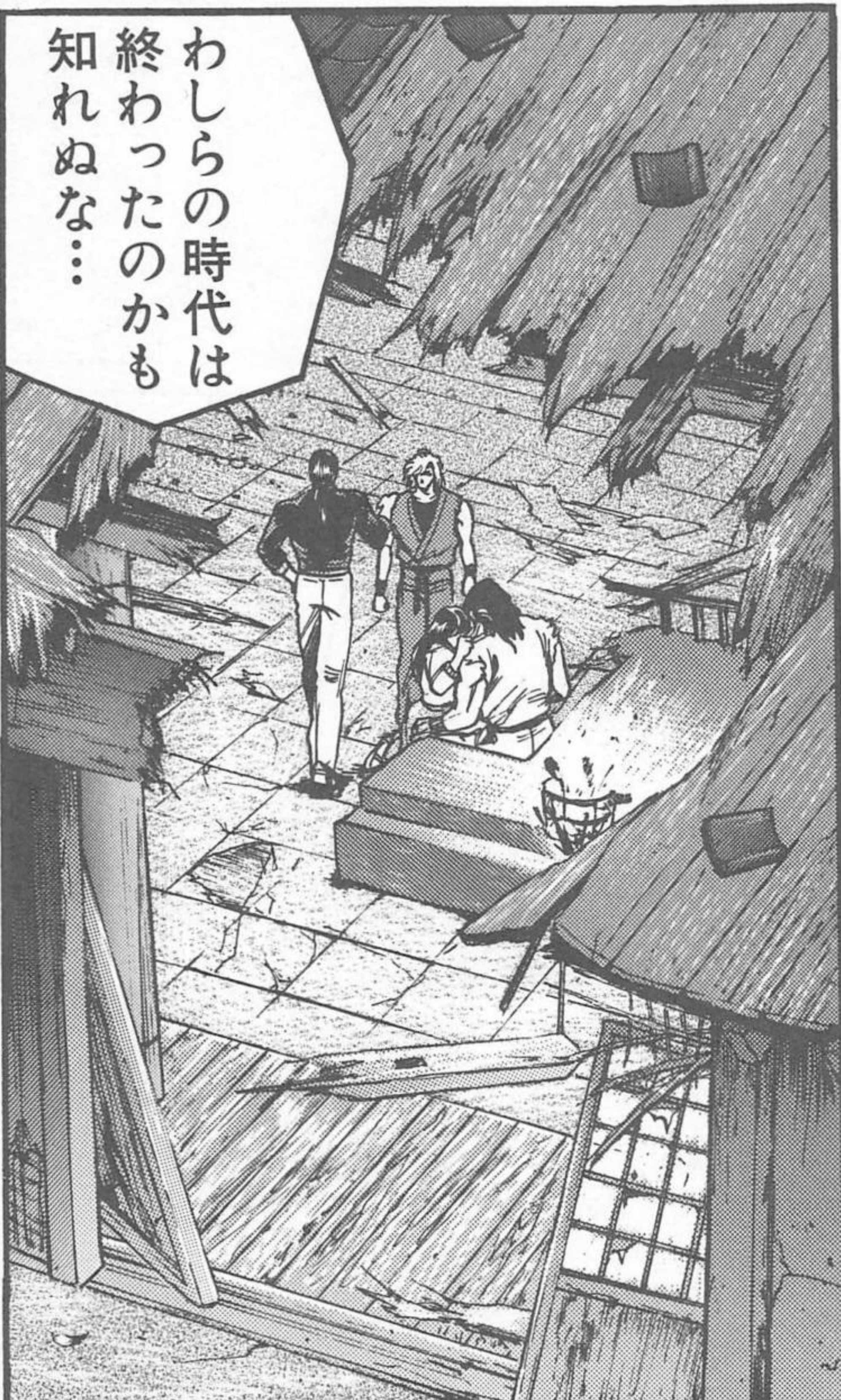
あの
タクマ・サカザキが
敗れた…



リョウ・
サカザキに…



わしらの時代は
終わったのかも
知れぬな…

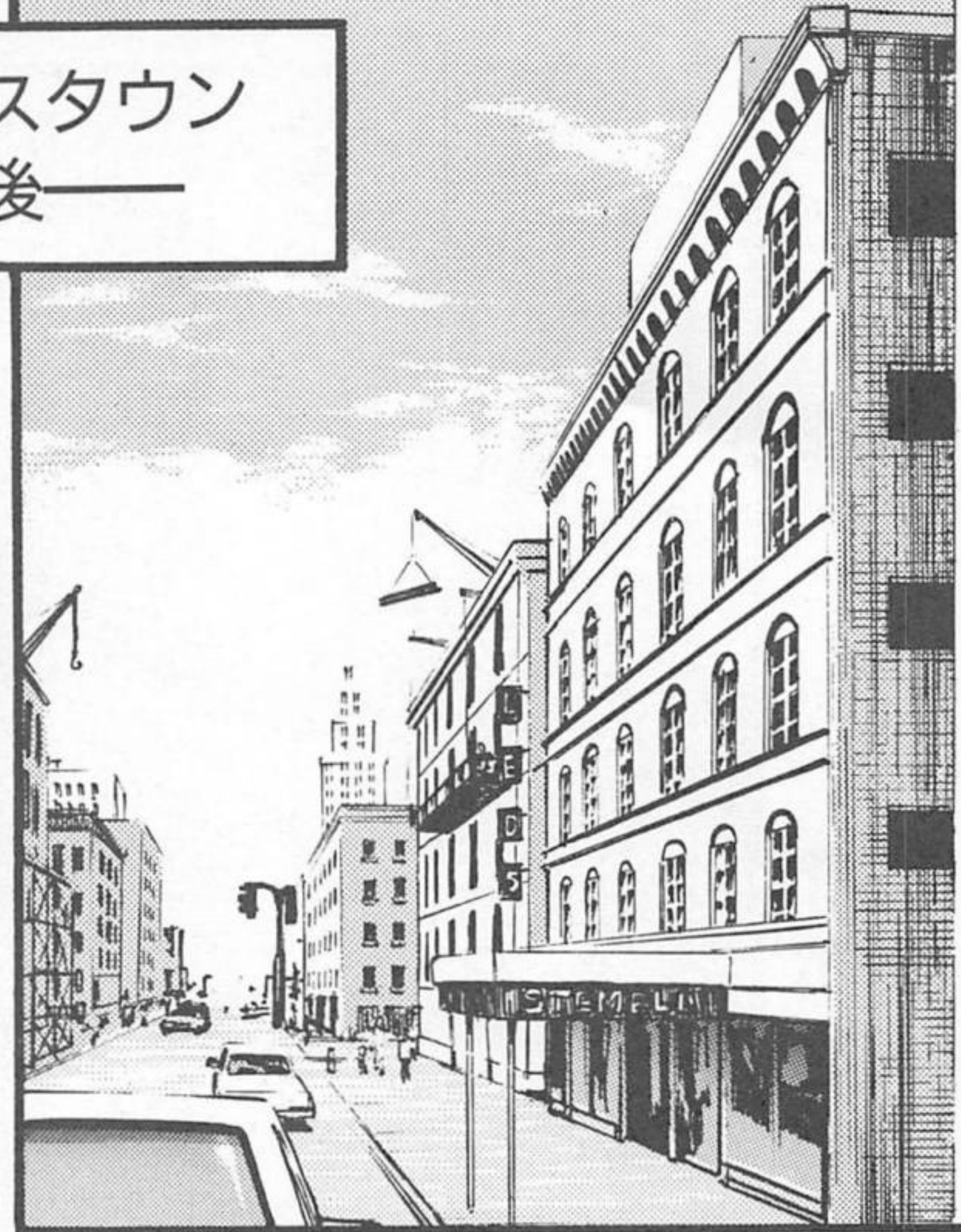


●大好評のサムスピ4コマが帰ってくるゾ！「サムライスピリッツ4コマ決定版其ノ弐」は500円で7月25日に発売！！

サウスタウン
数日後——

「暗黒の
金曜日
原因不明の
大暴動……」

サイクロプス
刑務所でも
囚人大脱獄
計画発覚……」



全ては謎だ
が……

ワシの眼は
ごまかせんぞ
原因は組織の
仕業に決まっとる



ほほう
それで組織の人間を
一人でも捕えたの
ですか？
刑事部長閣下

サウスタウン暴動後
Mr・B・I・Gは生死不明
刑務所暴動の主犯
ジョン・クローリーも
混乱にまぎれて
脱走後行方不明！

ぐっ

違い
ますかな？



たしかに：
幹部だった
ミツキーもジャックも
居場所がわからん

一人でも逮捕
できれば事件の
情報がつかめた
ものを…！

ただひとり
事件の真相を
知る者がいる
とすれば…

唯一暴動に
まきこまれなかった
チャイナタウンの主
ミスター・
リー・パイロンだ

ひょうひょうひょうひょう

たしかに
チャイナタウンは
暴動から
守ったね

でも事件の
真相など
知りたくないよ

サウスタウンへの
突破口を開いた
時…

先頭に
立っていたのは
日本人の空手家
だったとの情報
もあるが…？

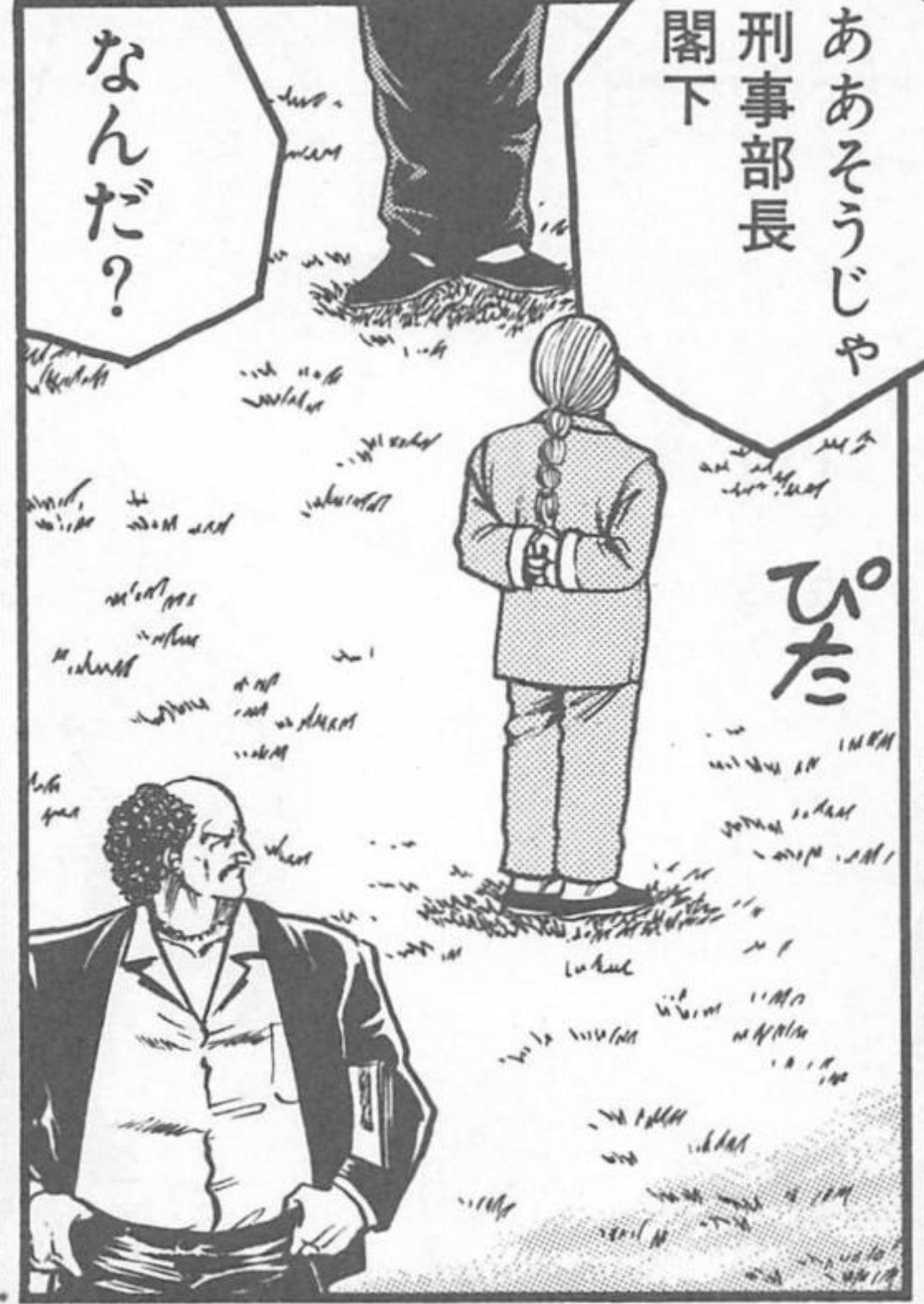
ミスター・リー！
何を隠して
いる！

何も
警察には末長く
協力したいと
チャイナタウンは
考えとりますわ
では失礼



早く
指し歯を
入れなされ

色男が
だいなしじや



ああそうじや
刑事部長
閣下

なんだ？

ひた



ちっ
喰えん
老人だぜ



リー先生：
よろしいの
ですか？

サカザキ一家の
事は秘密にせよと
ガクスウ老師の
厳命じや



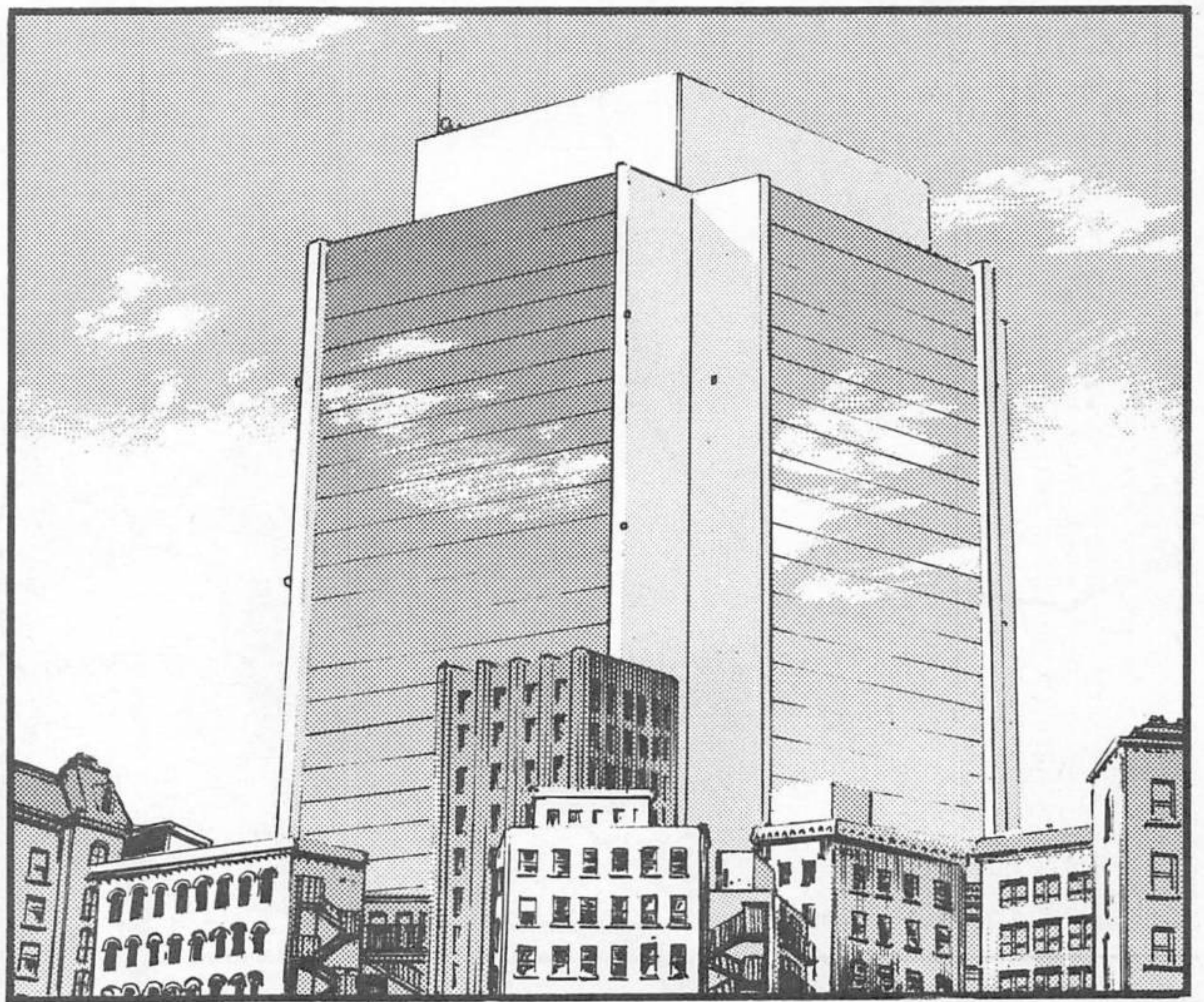
彼等は
サウスタウンを
救った

サウスタウンが
栄えねば
チャイナタウンの
未来もない

彼等は
チャイナタウンの
恩人じやよ

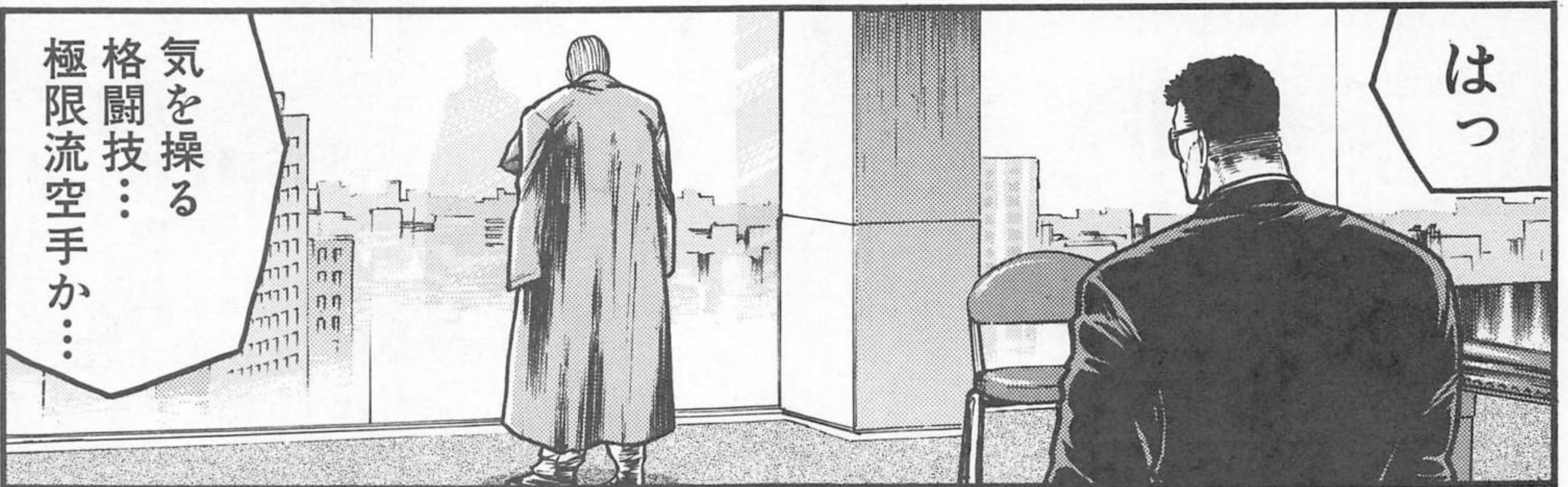
◎第一部の感想待ってます！石井 ぜんじ編集長に励ましの便りを

〒101東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル3F
(株)新声社ゲームスト「龍虎の拳」 励おた係まで



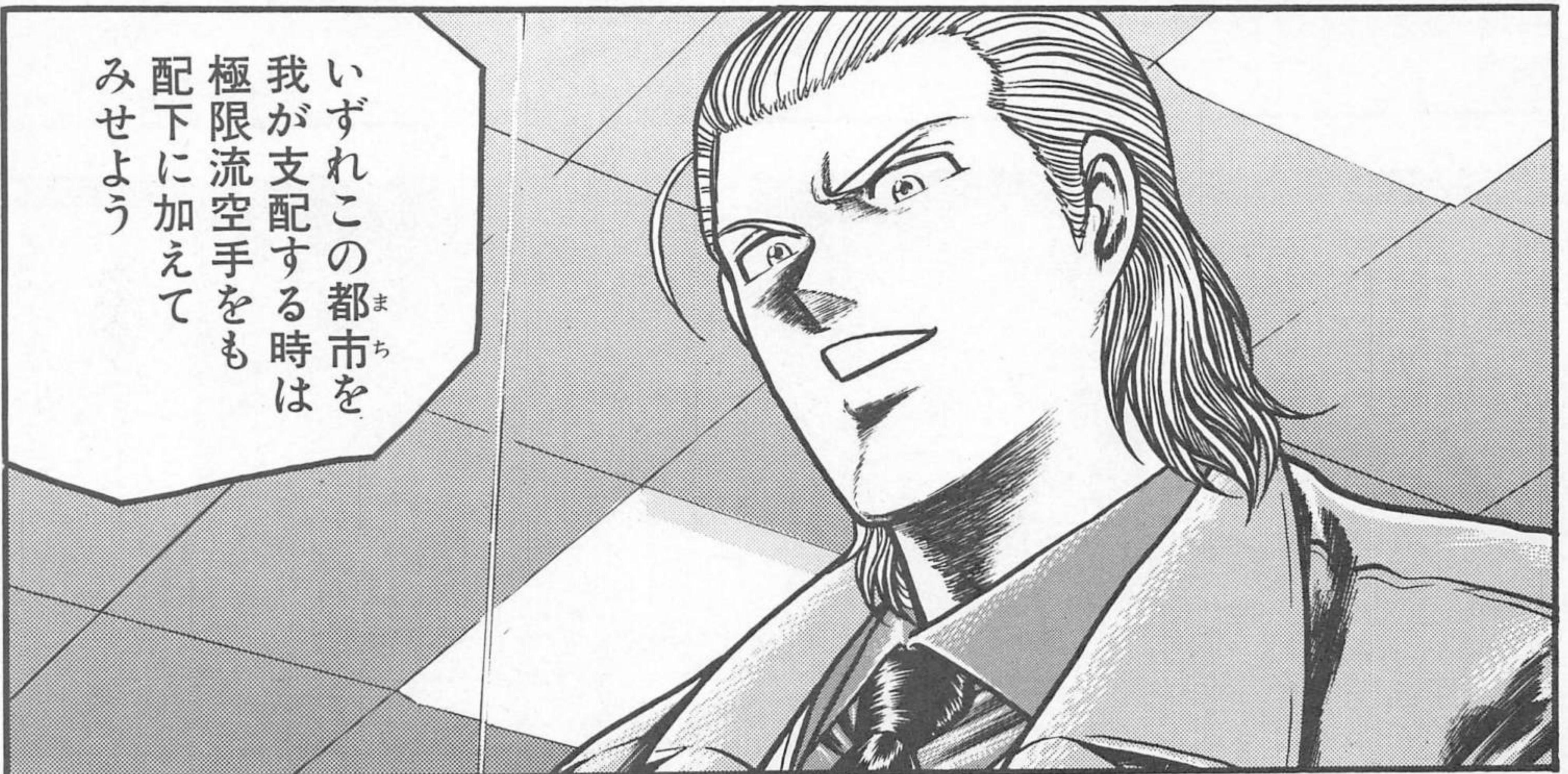
サカザキ一家の
動きはつかんで
いるか？

「龍虎の拳」楽しんでいただけましたか？天獅子悦也先生に励ましの便りを



はっ

気を操る
格闘技…
極限流空手か…



いずれこの都市を
我が支配する時は
極限流空手をも
配下に加えて
みせよう

〒101東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル3F
(株)新声社ゲームスト「龍虎の拳」励おた係まで

BIGは失敗して
去ったが…

ははは はは

いずれは私の名…
ギース・ハワードこそは
誰もが恐怖とともに
口にする
ことになるのだ…

一度は救われた！だが…。



サバイバルシティ
サウスタウン—

今はまだ
新たな戦いの
予兆に街さえ
気づいては
いなかった…



第一部 完 《次号休載》



あなたの基板買い取ります!!

メーカー名	ゲーム名	買取金額	メーカー名	ゲーム名	買取金額	メーカー名	ゲーム名	買取金額
JALECO	アーガス	10K	KONAMI	沙羅曼蛇	17K	NAMCO	トイポップ	30K
TOA	アウトゾーン	8K	KONAMI	スーパー魂斗羅	11K	NAMCO	ドラゴンスピリット	28K
DATAEAST	アクトフェンサー	4K	TAITO	スクランブルフォーメーション	11K	DATAEAST	ナイトスラッシャーズ	30K
SNK	アテナ	9K				NAMCO	ニューマンアスレチックス	23K
KONAMI	悪魔城ドラキュラ	40K				TOA	バツグン	30K
CAPCOM	1941	28K				KONAMI	バトランティス	14K
CAPCOM	ウィロー	28K				CAPCOM	パニッシャー	28K
DATAEAST	ウルフファンク	28K				TAITO	バブルボブル	13K
KONAMI	A-JAX	15K				TAITO	フェアリーランドストーリー	16K
KONAMI	X-MEN	13K				SEGA	ぷよぷよ	35K
DATAEAST	エドワードランディ	33K				JALECO	プラスアルファ	13K
CAPCOM	エグゼドエグゼス	16K				TAITO	プリルラ (サブ)	23K
TAITO	黄金の城	14K				NAMCO	マッピー	18K
KONAMI	ガイアポリス	14K				RAIZING	魔法大作戦	28K
CAPCOM	ガンズモーク	18K				NAMCO	メトロクロス	22K
TAITO	ガンフロンティア (サブ)	15K				KONAMI	ライフフォース	23K
IREM	海底大戦争	30K				TAITO	ラスタンサーガ	6K
NAMCO	ギャプラス	17K				TAITO	レイフォース	60K
KONAMI	究極戦隊ダダンダーン	33K	TOA	ゼロウイング	5K	NAMCO	ローリングサンダー	15K
JALECO	銀河任侠伝	10K	SEGA	ダークエッジ	23K	JALECO	ロッドランド	13K
TAITO	グリッドシーカー	25K	DATAEAST	ダークシール2	10K	CAPCOM	ワンダー3	18K
NAMCO	源平討魔伝	15K	TOA	達人	4K			
UPL	鋼鉄要塞シュトラール	5K	CAPCOM	闘いの挽歌	18			
DATAEAST	ザ・グレートラグタイムショー	28K	DATAEAST	チェルノブ	20K			
NAMCO	ザ・リターンオブ・イシター	48K	NAMCO	ディグダグ2	15K			



ソフマップなら、あなたの基板を超高額買取!! さあさあ、急いで!!

お客様へ
 ■掲載の価格は1K=1,000円です。
 ■価格はすべて日本ファミコンクラブの価格であり、ソフト買取センターの価格とは異なりますのでご注意ください。
 ■買取金額は常に変動しておりますのでご了承ください。

お申込方法

- 1 買取譲渡申込書を書いて、ゲーム基板と写真付身分証明書 (免許証等)のコピーと一緒に、宅配便等で日本ファミコンクラブまでお送り下さい。また、写真付身分証明書をお持ちでない方は、必ずお電話にてお問い合わせ下さい。
- 2 ファミコンクラブで計算をした後、お電話にて金額をご連絡いたします。なお、書留手数料として400円いただきますのでご了承下さい。
- 3 18歳未満の方がお申し込みになる場合は、保護者および親権者の方が上記の方法でお申し込み下さい。(印鑑を押すのもお忘れなく)

送り先 〒116 東京都荒川区町屋7-6-4 ソフマップ物流センター
日本通運 尾久物流センター内 日本ファミコンクラブ

注意

- 1.故障している物や、同じ基板が2枚以上ある場合、また、ロムは買取できないことがあります。
- 2.壊れない様に、必ず梱包材などで保護してお送り下さい。
- 3.インスト、設定表等付属品も忘れずにお送り下さい。
- 4.JAMMA規格でない物はハーネスもお送り下さい。無い場合は送金の遅れ、あるいは買取不可になりますのでご注意ください。
- 5.受け付け完了した場合は原則として返品はできません。
- 6.発送された方は、送り状の控えを大切に保管して下さい。荷物が不明、届かなかった場合当社では責任を負えません。

ご来店できない方は

0120-009-596

必ずお電話にてお問い合わせください。

直接店頭に来られる方は
こちらへどうぞ!

TOKYO AKIHABARA 03-3253-0827

基板の買取はこちら
ソフト買取センター Part II (銭谷ビルB1)

OSAKA NIPPONBASHI 06-634-3709

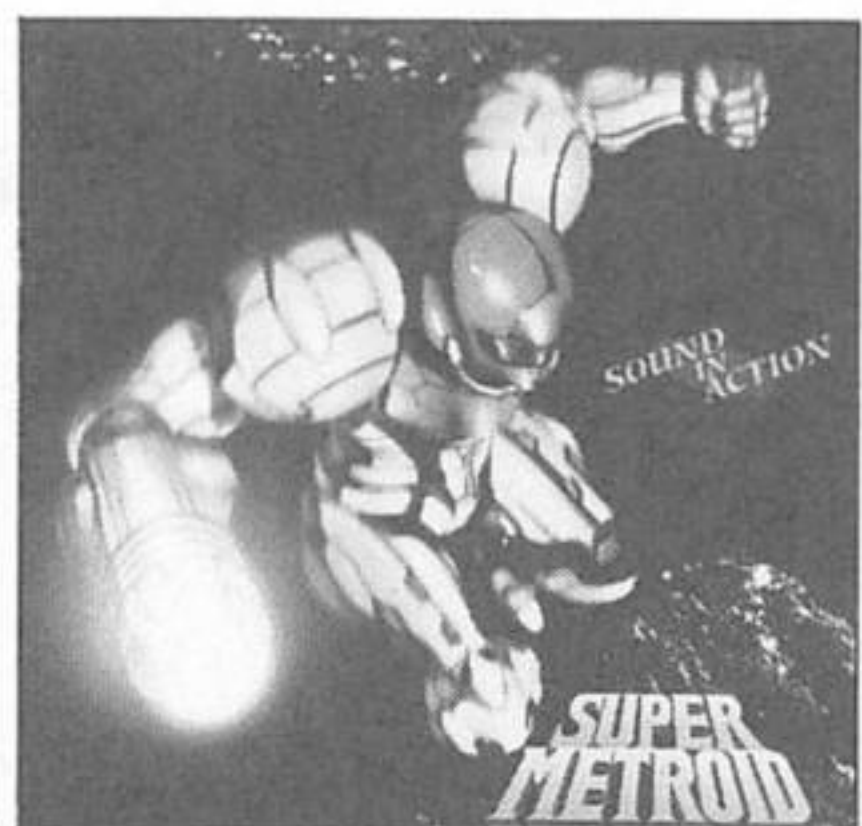
基板の買取はこちら
ソフト買取センター Part II (銭谷ビルB1)

買取譲渡申込書		受付日	H	年	月	日	送ってくださる基板名	価格	
住所									
フリガナ	大・昭・平	年	月	日					
氏名	年齢	歳							
電話									
私は、本日付けで右の商品の譲渡を申し込みます。									

まずはお電話を!!

夏まで待てない3本立て!!

スーパーメトロイド サウンド イン アクション



1994年6月22日発売
ソニーミュージックエンタテインメント
CD: CRCL2920
価格: ¥2800 (税込み)

ファミコンのディスクシステムの名作「メトロイド」と、今年3月に発売されたスーパーファミコン「スーパーメトロイド」の2作品のオリジナルゲームサウンドを完全収録したもの。さらには「メトロイド」「スーパーメトロイド」の代表的なサウンドをオリジナルのアレンジバージョンとして収録している。ブックレットには2作品の開発者からのコメントが載っている。オリジナルステッカー付きだ。

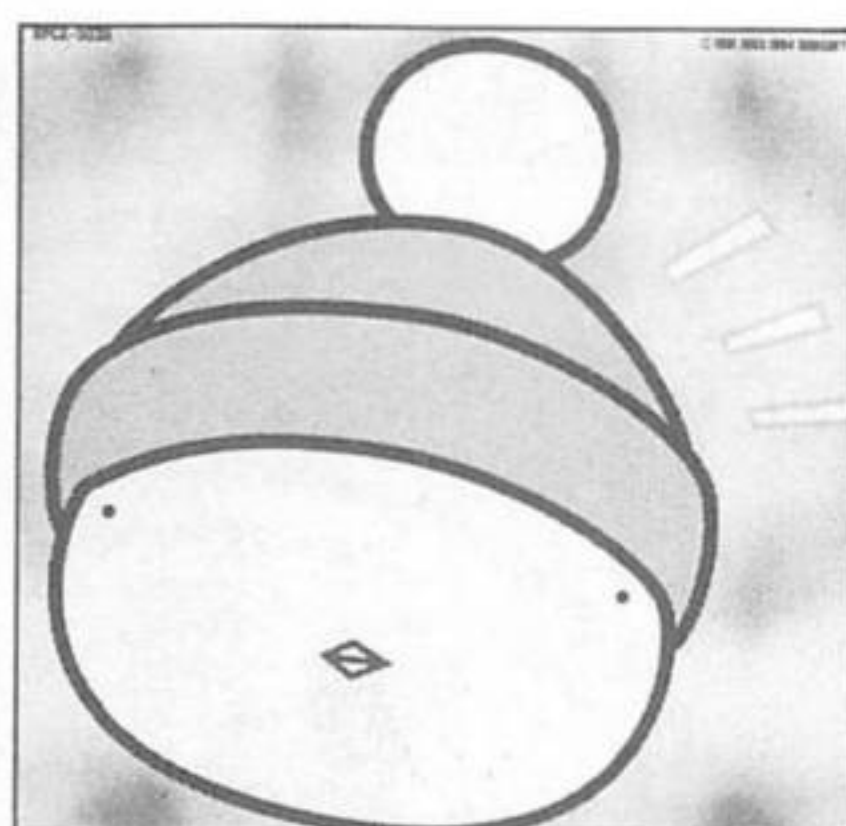
ゼルダの伝説 サウンド&ドラマ



1994年6月22日発売
ソニーミュージックエンタテインメント
CD: SRCL2940~2941
(2枚組)
価格: ¥3800 (税込み)

ファミコン、スーパーファミコンで人気の高いゲーム「ゼルダの伝説」と「ゼルダの伝説・神々のトライフォース」のオリジナルゲームサウンドを完全収録し、さらに「ゼルダの伝説」に代表される曲をシンセ・オーケストラ・アレンジでオリジナルのイメージドラマ「ゼルダの伝説～二人の序章～」を収録。声の出演にはおなじみ國府田マリ子さんも参加している。メッセージ付きブックレットもある。

たくさん へべれけ



1994年6月25日発売
データムポリスター
CD: DPCX-5039
価格: ¥2500 (税込み)

ファミコン、スーパーファミコンで人気の高いキャラクター、「へべ」の登場するゲームのサウンド、セリフを一挙に集めた作品。この1枚のCDには「へべれけ」に関するものでいっぱい!やはり注目は音関係だろう。もちろんサウンドだっていい。ハウス系のノリのいいものばかりだ。このCDの収録時間はなんと73分。ほほいっばいに「へべれけ」がつまっているのだ。知らない人も一度聴いてみては。

今月の新作情報



DISC BOX



ずるずる

3年乗ったおんぼろタウンエースをついに手離すことになった。車齢が11年だったこともあって故障も多かった。とくに足まわりとエンジン。へな〜感と、アイドリングの不安定さには泣かされた。次に乗るのはプリメーラの4WD。タウンエースでは怖くて冬場にスキーは行けなかったので今度こそ大丈夫ではないかと期待している。

國府田マリ子の

番長・國府田マリ子
副番・佐藤ティレクター
イチビリ・トロッコ松山

GAME MUSEUM

第5話 開眼!! マリ子流星キックの巻

國: 私としてはチャートのタイトルがどんどん入すね。
國: FFIVも徐々にランク・アップ、どこまで伸びるか期待大。
ト: デイトナもCD発売前にチャートインしてますね。
國: 私としてはチャートのタイトルがどんどん入すね。

國: こんにちは、國府田マリ子です。今回も例のごとく、皆さんから寄せられたリクエストGM、チャート発表です。んー、ツイバラも依然強いですが、レイフォースが健闘してますね。
ト: マリ子嬢をして満足させる快作でしょう。
佐: あと意外性の穴、ダイブスターオンIIが入ってる。
國: な、何故...
佐: 偶発的に組織票が重なったみたいだね。まさに一発屋。
國: FFIVも徐々にランク・アップ、どこまで伸びるか期待大。
ト: デイトナもCD発売前にチャートインしてますね。

嵐のチャート分析!! 聞き究極ロマンチさん

5/1 OA	5/15 OA	5/22 OA	5/29 OA
① ツイバラ 熱唱Vo.パル	① レイフォース	① ツイバラVoL.4	① ツイバラ熱唱Vo.パル
② ツイバラVoL.4	② ツイバラ熱唱Vo.パル	② ツイバラ熱唱Vo.パル	② FF6
③ レイフォース	③ 餓狼SPイメージ	③ レイフォース	③ ワヒー? JET
④ 餓狼SPイメージ	④ FF6	④ 餓狼SPイメージ	④ ツイバラVoL.4
⑤ FF6	⑤ ツイバラVoL.4	⑤ FF6	⑤ ライトプリンガー
⑥ 龍虎2	⑥ 龍虎2	⑥ ツイバラVoL.3	⑥ レイフォース
⑦ ツイバラVoL.3	⑦ ツイバラVoL.3	⑦ イースNVS風伝サガ	⑦ ばよえ〜ん
⑧ ユナ	⑧ ユナ	⑧ NON STOP ONE WAY LOVE	⑧ 餓狼SPイメージ
⑨ ツイバラVoL.1	⑨ NON STOP ONE WAY LOVE	⑨ 龍虎2	⑨ NON STOP ONE WAY LOVE
⑩ バーチャファイター	⑩ タービスタオンII	⑩ ユナ	⑩ デイトナUSA
⑪ ナムコグラフィティコレクション	⑪ ツイバラVoL.1	⑪ リッジレーサー	⑪ 龍虎2
⑫ ばよえ〜ん	⑫ ストII with	⑫ ばよえ〜ん	⑫ ツイバラVoL.3
⑬ ミティワ-ver.4	⑬ リッジレーサー	⑬ ツイバラVoL.1	⑬ ユナ
⑭ ストII with	⑭ バーチャファイター	⑭ バーチャファイター	⑭ リッジレーサー
⑮ ファイターズヒストリー	⑮ ツイバラVoL.2	⑮ ストII with	⑮ 魔法大作戦



國: こんにちは、國府田マリ子です。今回も例のごとく、皆さんから寄せられたリクエストGM、チャート発表です。んー、ツイバラも依然強いですが、レイフォースが健闘してますね。
ト: マリ子嬢をして満足させる快作でしょう。
佐: あと意外性の穴、ダイブスターオンIIが入ってる。
國: な、何故...
佐: 偶発的に組織票が重なったみたいだね。まさに一発屋。
國: FFIVも徐々にランク・アップ、どこまで伸びるか期待大。
ト: デイトナもCD発売前にチャートインしてますね。

國: こんにちは、國府田マリ子です。今回も例のごとく、皆さんから寄せられたリクエストGM、チャート発表です。んー、ツイバラも依然強いですが、レイフォースが健闘してますね。
ト: マリ子嬢をして満足させる快作でしょう。
佐: あと意外性の穴、ダイブスターオンIIが入ってる。
國: な、何故...
佐: 偶発的に組織票が重なったみたいだね。まさに一発屋。
國: FFIVも徐々にランク・アップ、どこまで伸びるか期待大。
ト: デイトナもCD発売前にチャートインしてますね。

TOP10 5/16~5/31 ⑥屋内神田店集計分

	順位	前回	ポイント	タイトル	商品番号	価格
CD トップ10	1	—	73	ワールドヒーローズ2JET	PCCB-148	¥1500
	2	—	32	デイトナUSA	TYCY-5392	¥3000
	2	4	32	ナムゲームサウンドエクスプレスVol.11リッツアー	VIOL-15025	¥1500
	4	1	28	レイフォース	PCCB-153	¥2000
	5	—	23	ツインビーPARADISE Vol.5	KICA-7637	¥2800
	6	—	19	ライトブリンガー	PCCB-154	¥2000
	6	—	19	魔法大作戦	GCD-3	¥1800
	8	4	16	バーチャファイター	TYCY-5386	¥3000
	9	3	7	龍虎の拳2	PCCB-144	¥1500
	10	2	5	餓狼伝説スペシャルイメージアルバム	PCCB-152	¥2500
ビデオ トップ10	1	—	20	龍虎の拳2 (ポニー)	PCVP-11437	¥4800
	2	4	15	バーチャファイター	TYVY-5001	¥3800
	3	2	12	スーパーストリートファイターII	GV-7	¥6800
	4	1	6	龍虎の拳2	GV-8	¥6800
	5	4	5	サムライスピリッツ	GV-4	¥7000
	6	—	4	ストリートファイターIIダッシュターボ	PCVP-11353	¥4800
	7	3	3	餓狼伝説スペシャル	GV-6	¥7000
	7	—	3	バトルスピリッツ龍虎の拳	KIVA-200	¥6800
	7	—	3	グラディウスIII	KIVE-12	¥6500
	10	7	2	パロディウスだ!	KIVE-11	¥4000

今月の総評

前回の上位がなんとか残り、その中へ新しいタイトルが入ってきているのがCD編。ジャンルを問わずいろいろなものが入ってきている点に注目。久々にゲームストレーベルが上位から下がったビデオ編。同じタイトルがそろったのも今回が初めてなので、今後の動きに注目してみたい。ストIIダッシュターボが戻ってきているのが面白い。

CD編

入れ代わりが激しいCD。今号のトップになったのはワールヒーローズ2JET。最新の格闘対戦というところが強味。2位はさすがといったところ

ろかな。きれいなサウンドが支持されていることがわかる。リッジは上がり、レイフォースは落ちた。どちらもいいものなので今後が面白そう。



ワールドヒーローズ2JET

5位によくやく入ったツイパラ。オリジナルものにはちよつとつらいかもしれない。6位は初タイトル。レイフォースのパターンもあるのでは今後どう動くかが注目。8位以下は前号での上位が落ちてきている。このまま落ちて消えてしまうのか?

ビデオ編

隔週集計になってからビデオのほうも入れ代わりが激しくなってきたようだ。久々にポニーのタイトルが1位になった。内容が面白いというところに注目。

2位は最近上へ下へ忙しい。3、4、5位は順調に落ちてきているといっている。しかし長く居座りそう。ストIIダッシュターボ、グラIIIは復活組。アニメの龍虎の今後が少し気になるところ。



龍虎の拳2 (ポニー)

絶賛発売中!



ストII 波動拳の謎

ゲームスト編集部ストII研究会編

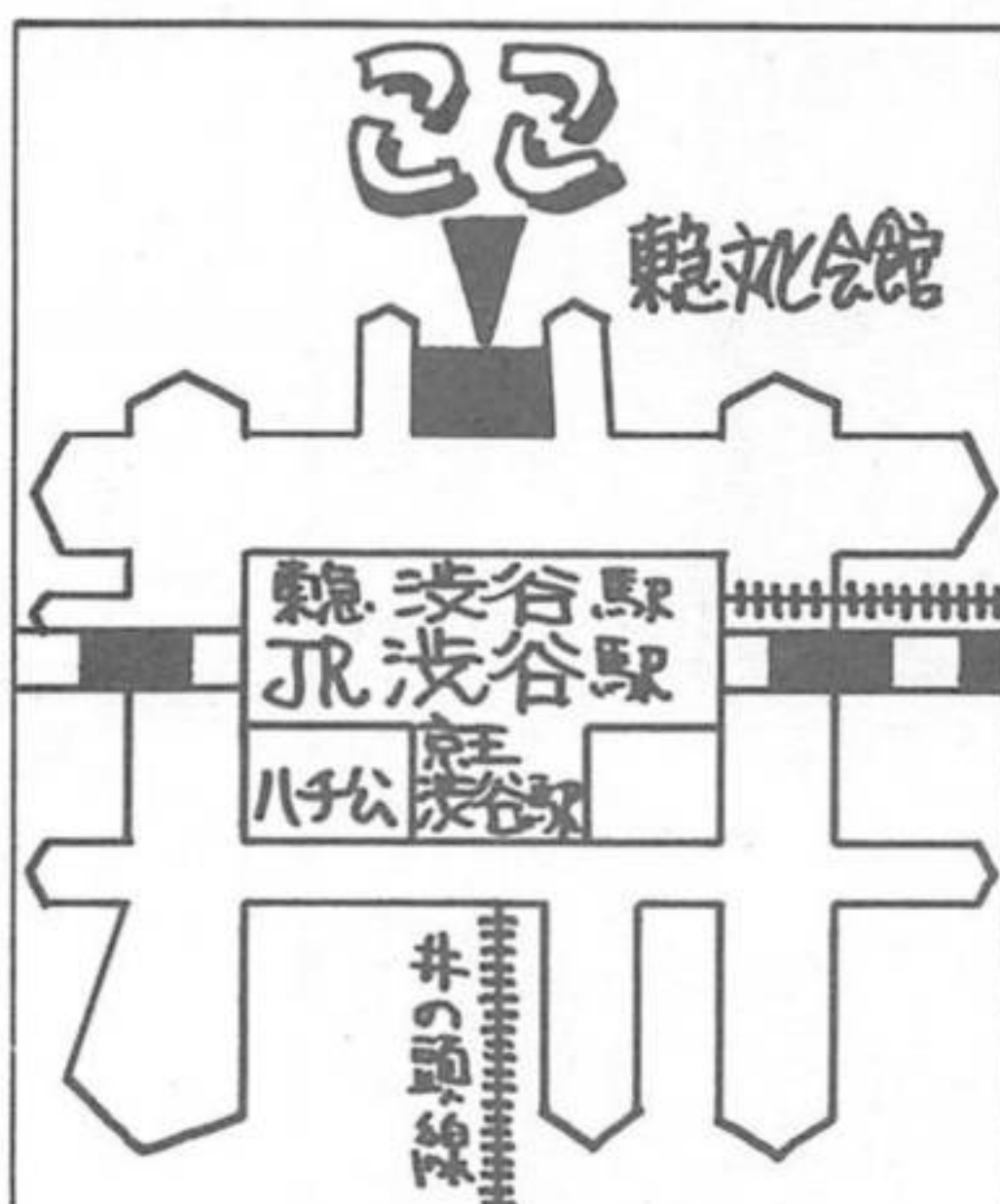
定価980円

ゲームストから単行本が出たぞ!!
今、ストIIの謎が説き明かされる。

インフォメーション

今号は「すばらしい本屋さん」が主張してきたような構成。でも、プレゼントもあるぞっと。

国内最大級の コミック専門店 渋谷に開店



住所
東京都渋谷区2-21-12
東急文化会館6F

株三省堂書店が渋谷東急文化会館6階にコミック専門店「SANSEIDO COMIC STATION」が5月28日から開店しているぞ。専門店としては国内最大規模

の売り場面積で、置いてある本は12万冊以上もあるのだ。こちらもゲームストのバックナンバーを取り扱っているから、渋谷に行ったときは寄ってみては?

『TOKORO'S マージャン』発売記念 プレゼントキャンペーン 実施中!

スーパーファミコン用麻雀ゲーム「TOKORO'S マージャン」(ビック東海、定価9500円)が9月下旬に発売される。トコロさんを含め、芸能人に似せたキャラクタが多数出演。覚えにくい点数計算もアニメとクイズでしっかり解説してくれる初心者にもオススメのマージャンゲーム。

このゲームの新発売を記念して、全国小売店約4000店でプレゼントキャンペーンを6月10日〜7月31日まで実施。店頭ポスターのクイズの答と住所、氏名、年齢、電話番号をハガキに記入して、右記の住所のところへ応募しよう。抽選で10000名様にキャラクタグッズがもらえるぞ。そのキャラクタグッズをゲームストで抽選で20名にプレゼント。詳しくは158ページのプレゼントコーナーを見てね。最後にポスターを見て応募する人のための住所を掲載しておくぞ。

〒402-01 静岡市桃園町8-17 株ビック東海

「トコロさんグッズプレゼント」係まで

※これはキャンペーン応募用の住所です。



マージャンのルールを知りたい人は最適のシステム。



コントローラーのことなら Run Run!!

8ヶ穴コントローラーの製作例 スーパーストII仕様



ケース.....	C-10-8ヶ穴.....	¥2,800
ジョイスティック.....	J-25.....	¥1,600
ボタン.....	HH-24-5×2.....	¥ 400
ボタン.....	HH-30-5×8.....	¥1,760

- 他に連射回路、同時押し機能も有ります
- 各種家庭用ゲーム、アーケードゲーム基板に対応します
- 純正パーツ仕様のこの使いやすさ!!

○当店のパーツはここに載っているだけではありません。詳しいリストは80円切手同封の上、下記までお申し込み下さい。
○当店のパーツにて貴方仕様の各種完成品を貴方に代わってお作りいたします。価格、特殊機能等は用にてご相談下さい。

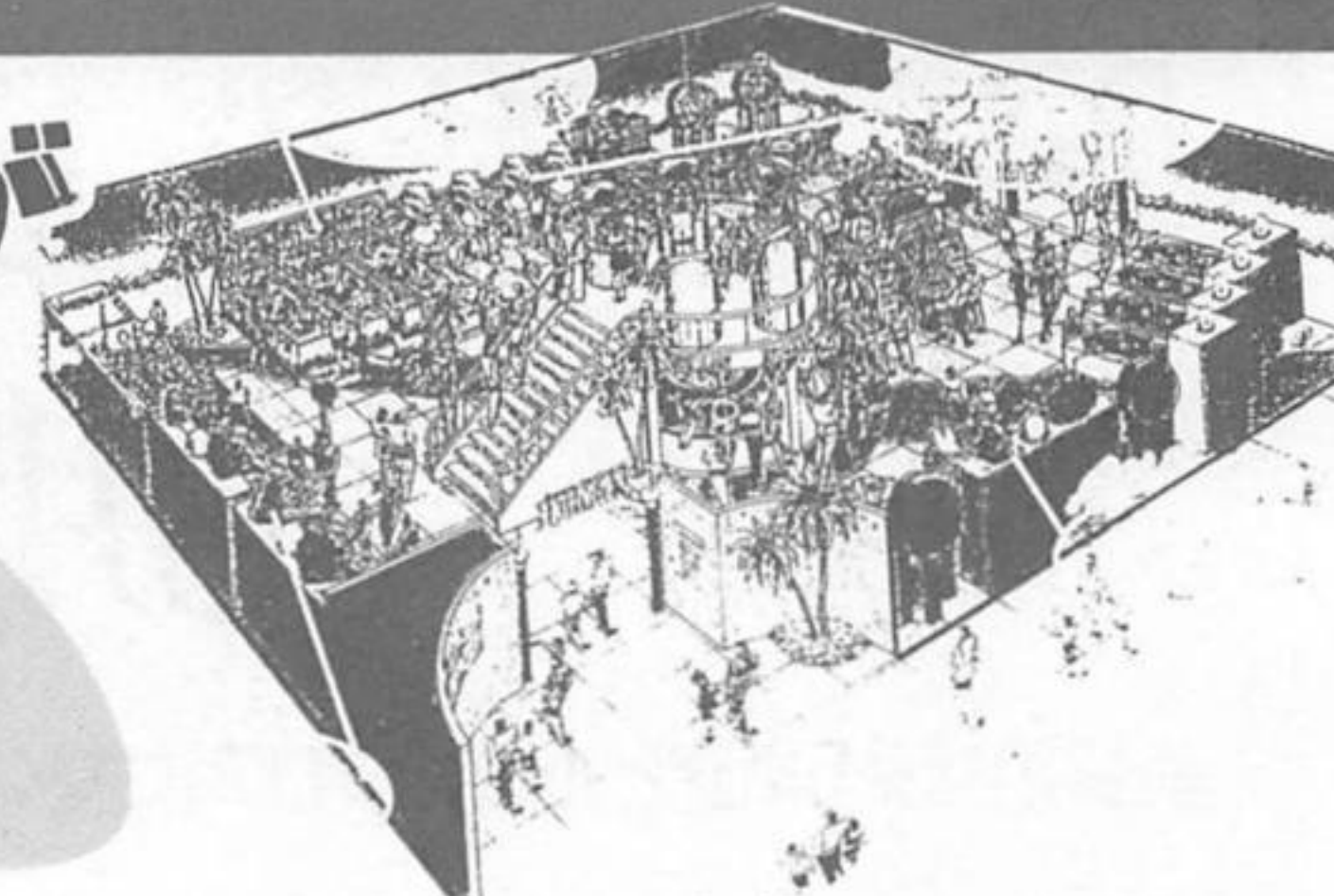
ゲームパーツ全般・キット全般

Run Run!!

〒101 東京都千代田区外神田3-7-9 サンビュ-502号
TEL.03-3257-3707



INFORMATION



あのヒューマンが 企画した体験型 テーマパーク 開催中

「ヒューマン」が企画した体験型テーマパーク「ヒューマン」が、大阪で行われている「世界最大の恐竜博」内に参加・体験型のテーマパーク「DINO PARK」に出展中だ。太古の恐竜世界をイメージさせた会場内に、恐竜をモチーフにしたオリジナルアミューズメントマシンが設置されている。例えば、恐竜たちに乗って草レースをする「DINO Racer!!」や、プラモデルを操り急降下させ、宝物を手に入れる「プラモデル DIVE!!」など、子供から大人まで楽しめるようなマシンがあるのだ。

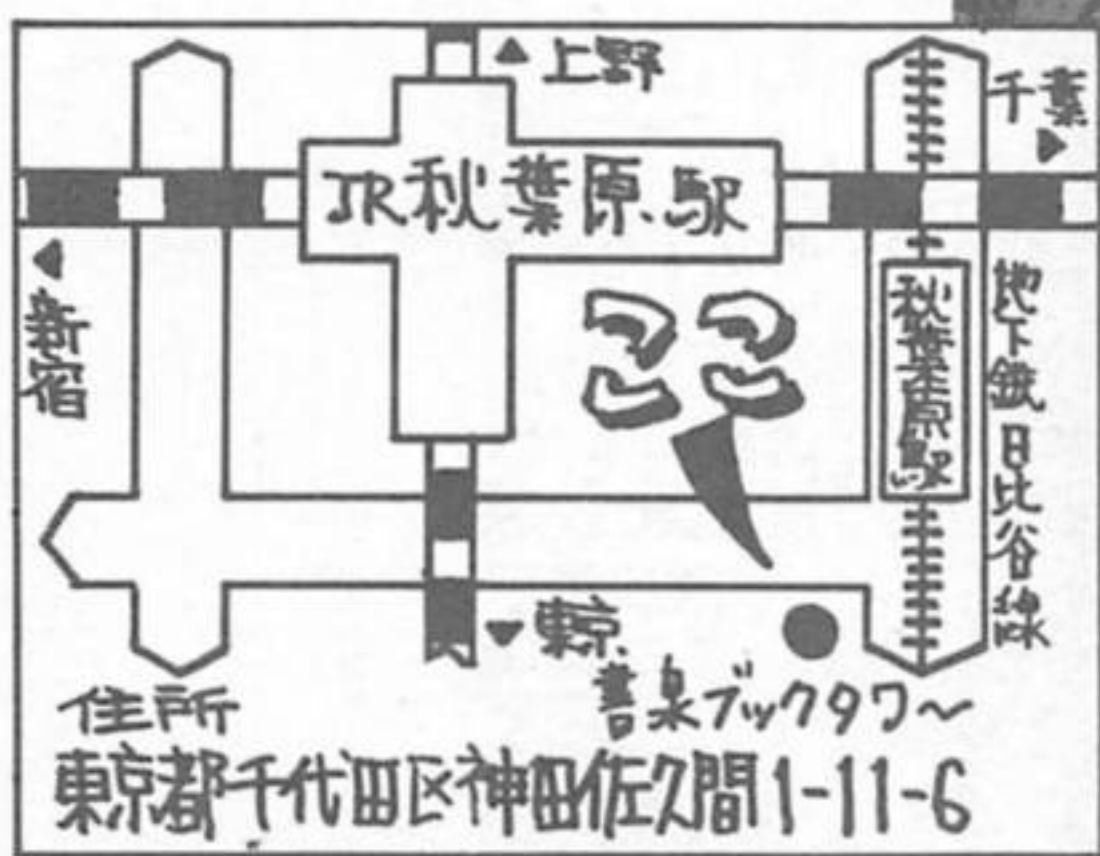
また、各アトラクションでうまくプレイすると、素敵な恐竜の景品がもらえる。恐竜が好きならは行ってみよう。場所・大阪市南港地区アジア太平洋トレードセンター（ACT）内「世界最大の恐竜博」会場にて

期間：6月18日（土）～9月4日（日）10時～20時
お問い合わせ：ヒューマン株式会社 宣伝課 TEL 0422-7017000

コンピュータ機のゲームソフトやゲームデザイナーを育成する学校でお馴染みのヒューマンが、大阪で行われている「世界最大の恐竜博」内に参加・体験型のテーマパーク「DINO PARK」に出展中だ。太古の恐竜世界をイメージさせた会場内に、恐竜をモチーフにしたオリジナルアミューズメントマシンが設置されている。例えば、恐竜たちに乗って草レースをする「DINO Racer!!」や、プラモデルを操り急降下させ、宝物を手に入れる「プラモデル DIVE!!」など、子供から大人まで楽しめるようなマシンがあるのだ。

秋葉原に総合書店 店がオープン

本の町、神保町で総合書店を出店している株式会社アルプス、電化製品の街・秋葉原に「書泉ブックタワー」を出店した。6つあるフロアには各種雑誌、専門書から同人誌まで各種書籍が多数販売されている。ゲームメストのバックナンバーも取り扱っているぞ。



ソフトマップ 大宮に オープン!

秋葉原で、圧倒的な店舗数を誇るソフトマップが、ローカルエリア一番店として、大宮に進出。6月30日に開店となる。大宮店は1フロアに今までのソフトマップの各店舗のすべての要素を集約した、総合激安パソコンデパート。新品、中古パソコンを扱っているほか、パソコンソフト、ファミコンソフトを広く取り扱っている。これまでのソフトマップにはなかった試みとして、「ビューコーナー」を設置。これはパソコンゲームとビジネスソフトを対象に、その中から一定の本数を、ユーザーに実際に立ち上げてみてもらうというもの。これによって、ユーザーは納得した買い物ができるというわけだ。

ゲームメストのバックナンバーも取り揃えているので、ゲームメストにとってもうれしい店がまた増えたといえそう。



各種子供用メダル機・景品機・業務用ネオジオあります。

アレックスキッド	¥1,500	ジェミニウィング	¥10,000	ファンキージェット	¥9,000
ウルトラマンクラブ	¥20,000	スパイナルブレーカーズ	¥8,000	富士山バスターズ	¥8,000
ウルトラマン	¥4,000	ストリートファイターII	¥8,000	ファイナルファイト	¥12,000
エグゼドエグゼス	¥10,000	ストIIダッシュ	¥18,000	ファイターズヒストリー	¥13,000
A・ジャックス	¥15,000	ゼロウイング	¥3,000	ブルーフォーク	¥35,000
黄金の城	¥22,000	青春スキャンダル	¥10,000	ベイルート	¥10,000
影の伝説	¥10,000	ソニックウイングス	¥10,000	ボンバーマン	¥12,000
キャプテンシルバー	¥10,000	ダークシール	¥12,000	ボンピングワールド	¥15,000
銀河任侠伝	¥25,000	ダークシールII	¥12,000	マーカム	¥10,000
ギャロップ	¥10,000	タンブルポップ	¥10,000	魔界村	¥10,000
コンバットライブス	¥8,000	脱獄	¥3,000	モモコ120%	¥10,000
空牙	¥27,000	デンジャラスシード	¥10,000	ワルキューレの伝説	¥50,000
ゴールデンアックス	¥10,000	バスター	¥10,000	ワイルドファンク	¥10,000
ゴールデンアックスII	¥55,000	ハードパンチャー	¥10,000	雷電	¥25,000
サンダードラゴン	¥5,000	ピットホール	¥10,000	R・オブインベーター	¥28,000
サンダーゾーン	¥10,000	ピストル大名	¥20,000	ローリングサンダー2	¥30,000
サイキックファイブ	¥10,000	ブラストオフ	¥10,000		
シュトラール	¥12,000	F・ファンタジー	¥18,000		

株式会社アルプス

千葉県船橋市芝山6-10-13
TEL.0474-63-8003 FAX.0474-66-4246
振込先 京葉銀行高根支店 普通預金 8063431

戦艦大和を生んだ伝説の港町に今、新たな伝説が幕を開く

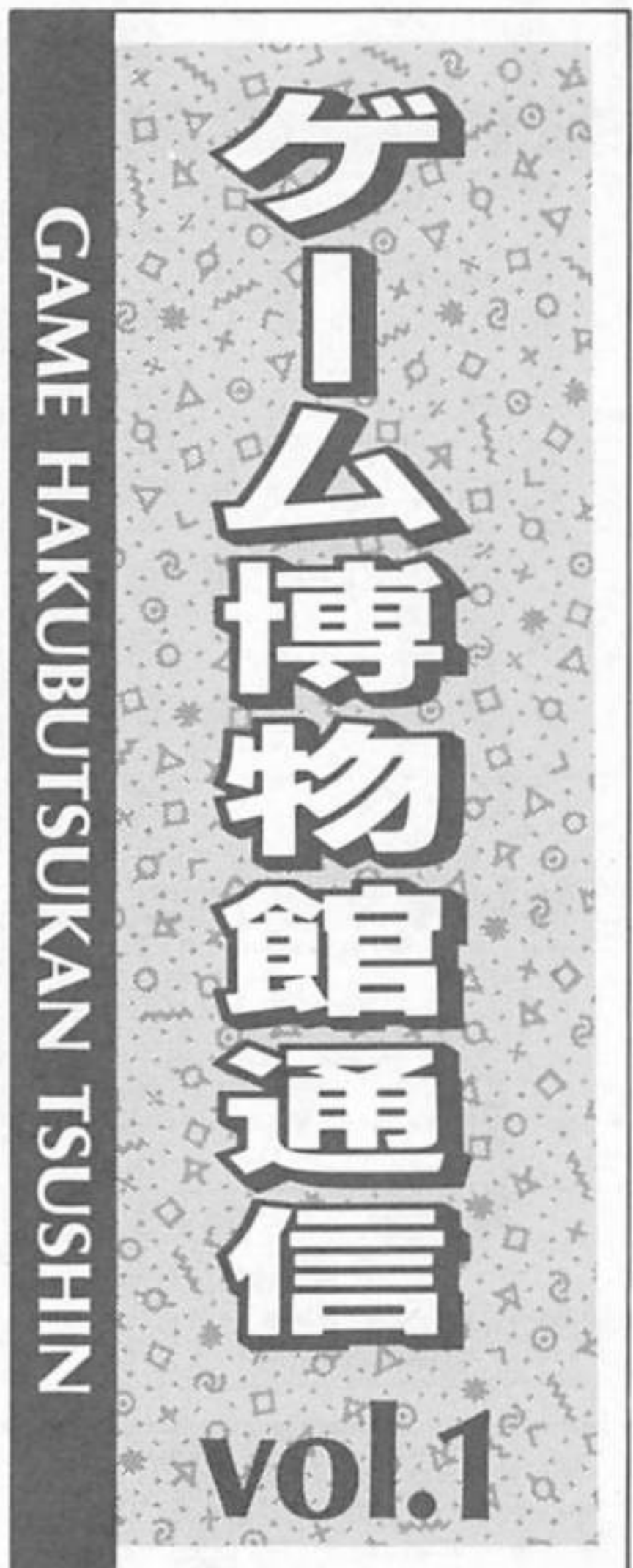
「ゲーム博物館」広島「呉店」

8月1日 OPEN!

呉駅前新築5階建ビル(内3フロア)に堂々オープン。只今、マシン調整作業快調!

ビデオゲームの黎明期を鮮やかに駆け抜けたあの名作から、正常な価値基準を見失ってしまうほどの強烈なインパクトを持つあのマニアックな作品、そして今話題の最新ゲームまで、夢のスペシャルラインナップを従えて、ついにはあの「ゲーム博物館」が8月1日広島「呉」駅前に登場。ブロック崩し・風船割り・スペースインベーダー・平安京・パルクマン・NY、NY・クレイジークライマー・ドンキーコングと作・アドベンチャー・ストリートフラッシュ・スペースオデッセイ・マリンデート・チキーマウス・ストII X・バーチャルファイター・リッチデレサー2まで総台数150台、常時入替1300作品ノさあ、ビデオゲームの歴史をライブで体験できるドリーミー&ノスタルジックなゲームセンター「ゲーム博物館呉店」に、全員集合しやえ!

特報! 中国地方に 新名所誕生



東京西小山店も絶好調

新企画続々登場

新企画 その巻

リクエストシステム

日替り約200種前後の基板リクエストメニューの中より、好きな基板を入換えしてもらっちゃう、とつてもうれしい新システム。基板入換え手数料込み

300円3プレー、実質1プレー100円のリーズナブルな料金設定。3プレー以後は、通常通り50円1プレーにて遊べます。

今月のリクエスト特別シード枠

メーカー別特選 THE 7 GAMES

- 第一週 オルカ
①リバーバトロール ②ザ・バウンティ
③ファンキービー ④ザ・パーカッサー ⑤ルーバー
⑥スプリンガー ⑦スカイランサー
- 第二週 シグマ
①レッドタンク ②ザ・悟空 ③ランチャーZ
④ニューヨーク・ニューヨーク
⑤わが青春のアルカディア ⑥スパイダー
⑦赤ズキン
- 第三週 DECO
①アストロファイター ②マンハッタン
③ザ・タワー
④アストロファンタジア ⑤テラニアン ⑥ニブラー
⑦バッテンオハラのスチャラか空中戦
- 第四週 新日本企画
①与作 ②バンガード ③ラッソー ④ファンタジー
⑤バイオニアバルーン ⑥ジョイフルロード ⑦ハル21
- 特選マニアライクゲームも元気に活躍中
イシター：ホッピングマッピー スカイキッドDX
SDI ロストワールド アサルト ストライダー
大魔界村 メタルブラック ウルフアング
ワルキューレ etc.

新企画 その巻

フリーマーケットファイル

ゲーム博物館がアマチュアカンパニーを応援/貴方が売りたい商品及び商品取引方法をフリーリングして、ゲーム博物館内に掲示します。ゲーム基板をメインに、ゲームCDからゲーム同人誌まで、アーケードゲーム関係グッズなら何でもかんでもOK、もちろん仲介料、手数料などは一切不要。

また、ゲーム博物館自体も、このフリーマーケットに参加し、独自のルートを通じて入手した基板を格安販売(店内販売のみ)します。くれぐれもお見逃しのないように、どうぞご期待ください。

フリーマーケットご利用希望される方は、A4サイズの用紙に、貴方が売りたい商品と値段、取引方法、住所、氏名、電話番号、その他必要事項を明記して、ゲーム博物館に直接お持ち頂くか、もしくは郵送にてお送りください。今後は、みなさんの情報交換スペースとしても、ゲーム博物館をご利用ください。

ビデオゲームの歴史をライブで体験できるドリーミー&ノスタルジックなゲームセンター

ゲーム博物館

東京都目黒区原町1丁目9-1 ゲームスポットモナコ内 TEL. 03-3760-2303



06-543-7700 通販部

FAX06-543-8778 〒550 大阪市西区南堀江1-23-6

受付時間/朝10:00~夕方7:00 (以後は自動録音にて24時間受付OK)

新作・人気作を並ばずに買いたい! ほしいソフトがどこにも売っていない! 今すぐお電話ください。チャドランはそんなあなたの味方です。

チャドラン5大メリット

- オール新品、大幅値引き ●日本一の規模を誇る在庫 ●買って安心着払いシステム ●注文した次の日には商品到着 (一部地域を除く) ●予約をしていると発売日には商品到着 (一部地域商品除く)

品揃え日本一の通販

特報

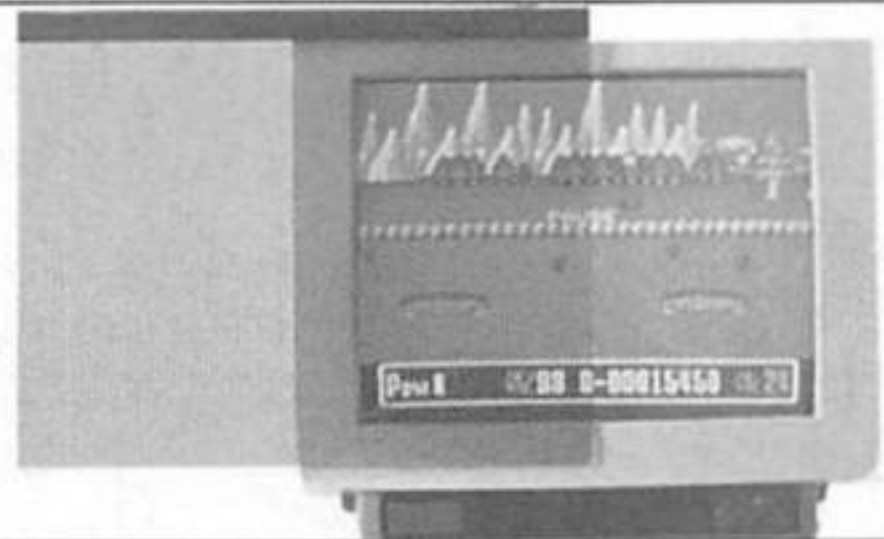
お得な情報いっぱい コンピュータ 電話情報サービス会員募集!!

チャドラン通販部ではただいまお得な情報がいっぱいのコンピューター電話登録会員を募集中です。登録していただいた方にはコンピューター電話がお客様のお家に自動的に電話をして、お得な情報が聞けるというシステムです。もっと詳しくお知りになりたい方は案内をお送りしますので、氏名、郵便番号、住所、電話番号、生年月日を記入の上、チャドラン通販部までお申込下さい。

視力低下を防ぐ!!

ハイパーTVシールドFS III

- 目に有害な紫外線を100%カット ●目が痛くなるキラキラ、チラツキをカット ●鮮明画像 ●疲労感が少ない



- 14・15型用 ¥5,000 → ¥4,000 18・19型用 ¥6,000 → ¥4,800 20・21型用 ¥7,000 → ¥5,600 24・25型用 ¥8,000 → ¥6,400 26・27型用 ¥8,500 → ¥6,800 28・29型用 ¥9,000 → ¥7,200

特報

チャドランクラブ会員募集中

★特典

- 予約が優先 ●会員だけの特別価格商品のご紹介 ●お得な情報いっぱいのお会報発行 ●会員証進呈 ●お申し込みは200円分の切手同封の上でお申し込みください。



Table with 4 columns listing various game titles and their prices, including titles like SF遊人ふりふりガールズ, SFワールドヒーローズ2, MD NBAプロバスケットボール94, etc.

チャンス!! 激安人気ソフト 大集合 (オール新品)

Large table listing various game titles and their prices, categorized by Super Family Computer, Famicom, PC Engine, Super CD-ROM, and Megadrive.

発送後のキャンセルは往復送料をいただきます。商品代金は商品と引替です。送料900円(一部地域を除く)。未成年の方は保護者の電話確認が必要です。日曜・祝日はお休みです。24時間注文OK: 受付終了後は留守番電話にて受付です。新作の予約キャンセルは発売日の3日前までにお願いします。販売価格は変更する場合がありますので、事前にお電話でご確認ください。

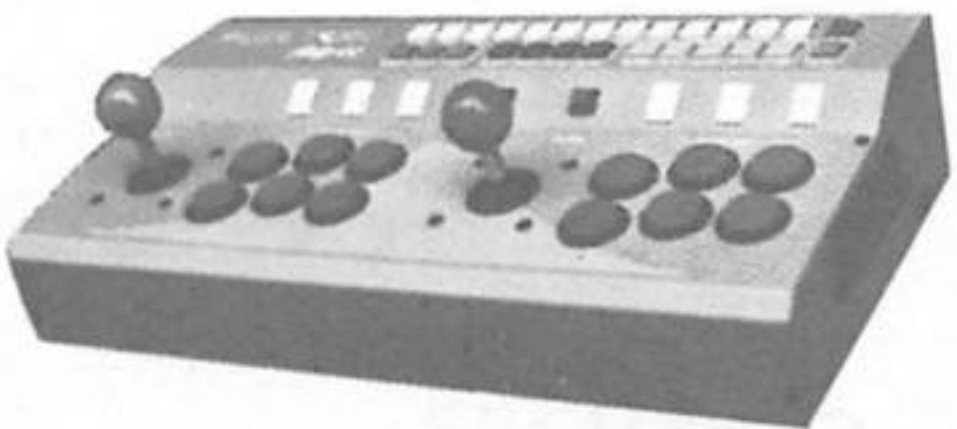
ナント家のTVでゲーセンゲームがプレイできる。君の部屋は新時代の熱い闘技場だ!!

★始めるのは簡単。コントロールボックスと基板とハーネスを買えば、あとはTVにつなげるだけで遊べてしまうのだ!!

アームドF	8,000	功里金団	5,000	ソニックウイングス	14,000	ボナンザブラザーズ	13,000
アルバスタ	10,000	グレートソードマン	15,000	ダブルドラゴン	3,000	魔境戦士(P無)	5,000
アルゴスの戦士	15,000	クロスブレイズ	26,000	ダークシール	10,000	マーカム	9,000
アクトフェンサー	12,000	クイズクレヨンしんちゃん	10,000	ダークシールII	12,000	マジックソード	35,000
アスカ&アスカ	10,000	グラティウスII	22,000	ダンジョンズ&ドラゴンズ	75,000	マクロスII	18,000
R-TYPE	8,000	グラティウスIII	20,000	タンブルポップ	6,000	マーシャルチャンピオン	20,000
R-TYPE II	9,000	ぐっすんおよよ	25,000	WWFレッスルフェスト	5,000	ミスハク大冒険	18,000
アースジョーカー	18,000	剣豪	10,000	達人王	17,000	ミッドナイトレジスタンス(P無)	3,000
アンダーカバーコップス	25,000	ゲバラ(P無)	10,000	チャンピオンレスラー	8,000	メイズオブフロット	9,000
イーアルカンフー	15,000	魂斗羅	8,000	チャイニーズヒーロー	7,000	メジャータイトル	25,000
1941	50,000	コットン	17,000	チェルノブ	30,000	ラビリンスランナー	13,000
1942	8,000	豪血寺一族	28,000	チャタンヤラクワシヤンク	18,000	ラストデュエル	7,000
ウルトラ闘魂伝説	18,000	極上パロディウス	120,000	ツインイーグル	15,000	ライフフォース	27,000
ウィロー	50,000	サイレントドラゴン	13,000	ツインイーグルII	70,000	リングの王者	6,000
SDガンダム三国志	18,000	最後の忍道	18,000	テスブレイド	14,000	リングファイター	3,000
SDガンダム サイコサラマンダー	5,000	サイコニクスオスカー	13,000	出たなツインビー	14,000	リードアングル	15,000
SDガンダム ネオパトリック	15,000	サイドアーム	10,000	虎への道	9,000	レイフォース	70,000
MVP	3,000	サイバトラ	15,000	トップローラー	8,000	レジオン	5,000
エイリアンズ	30,000	鯨・鯨・鯨	17,000	ドリフトアウト	7,000	ローラーゲームズ	6,000
Xマルチプライ	15,000	サンダーブラスター	10,000	トップシークレット	15,000	ロッドランド	20,000
F1GP	3,000	サンダーゾーン	18,000	牌壁	10,000	ワンダーブラネット	7,000
SAR(P無)	5,000	サイコソルジャー	70,000	ドキュン	15,000	ナムコ	
オメガファイター	5,000	サンダークロス	18,000	トップランキングスターズ	15,000	クイズ魔Q大冒険	3,000
おいしいパズル	8,000	サンダークロスII	18,000	ナイトスラッシャーズ	35,000	タンクフォース	9,000
ガルメテス	12,000	ジョー&マック	15,000	ニモ	60,000	ドラゴンセイバー	40,000
カダッシュ	9,000	ジャンピングクロス	8,000	ネクストスペース	5,000	メルヘンメイズ	35,000
ガルカ	20,000	シティコネクション	35,000	ハットトリックヒーロー	25,000	プレイザー	25,000
仮面ライダーバトルレーサー	12,000	シークレットエージェント	18,000	ハットトリックヒーロー'93	59,000	ピストル大名の冒険	10,000
カルテット2	30,000	ジェミニウイング	9,000	ハイパーオリンピック	7,000	ギャラクシアン	18,000
空手道	10,000	JJスコーカーズ	28,000	ハレーズコメット	15,000	ネビュラスレイ	58,000
海底大戦争	35,000	スパイラルブレーカーズ	6,000	バンクパニック	12,000	テンジャラスシード	13,000
奇々怪界	6,000	スラップファイト	7,000	バスター	29,000	倉庫番	10,000
キングオブドラゴンズ	20,000	ストリートファイターII	7,000	バース	30,000	バックマニア	30,000
キャプテンコマンドー	25,000	ストリートファイターIIダッシュ	12,000	ハイパーデュエル	18,000	スプラッターハウス	20,000
ギャングウォーズ	9,000	ストリートファイターIIダッシュターボ	15,000	ヒットジャイス	8,000	ナックルヘッズ	20,000
銀河任侠伝	22,000	スーパーストリートファイターII	58,000	ブルーホーク	10,000	コスモギャングパズル	8,000
クラックダウン	20,000	スーパーストリートファイターII X	138,000	フリッキー	18,000	麻雀	
クルードバスター	9,000	スーパーQIX	20,000	ブラックハート	9,000	禁じられた遊び	3,000
クイズDNAの反乱	8,000	スケバン雀子電子	25,000	フィグゼイト	12,000	レモンエンジェル	15,000
クイズめくるめくストーリー	2,000	スーパーバレー'91	7,000	ブラッドブラザーズ	13,000	熱血麻雀宣言	6,000
クイズHQ	9,000	スカッシュ	3,000	ファンタジーゾーン	13,000	セーラーウォーズ	30,000
クイズ学園パラダイス	5,000	スティンガー	35,000	ファイナライザー	8,000	競馬王	7,000
クイズF1	4,000	セルフィーナ	15,000	フラッシュポイント	3,000	業務用NEO-GEO	
クラッチヒッター	16,000	ゼクセクス	25,000	ファイターズヒストリー	10,000	業務用ソフトは業務用ハード専用です。	
クライムファイターズ2	18,000	戦国エース	30,000	富士山バスター	12,000	業務用ハードMVIFZ(新品)	48,000
クイズ学問のススめ	4,000	セイブカップサッカー	25,000	ボンバーマン	9,000	餓狼伝説2	3,000

コントロールボックス

KIC



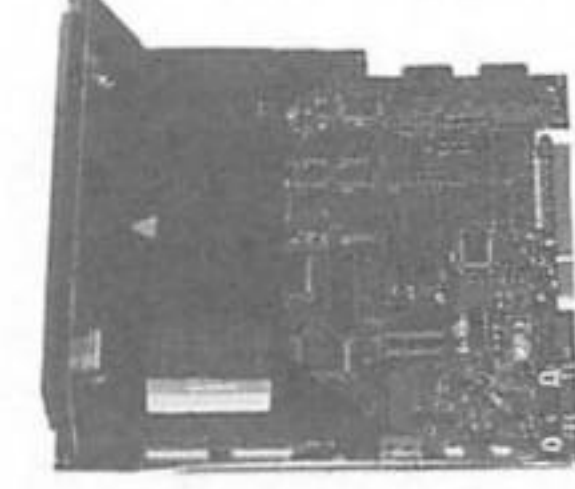
バナツイン.....¥38,000

シグマ電子



AV3000...¥25,000 シグマ6000...¥13,800

業務用NEO-GEOハード



MVIFZ...¥48,000

新発売!!

エイリアンvsプレテター(外税) 169,000
 // ROM交換 (外税) 88,000
 // ROM販売 (外税) 109,000
 スーパーストII→XROM交換受付中!!

コントロールボックスと基板をお買上げの方にはハーネスをサービス致します。
 ハーネス1本 ¥ 3,000~4,000

わからないことはTELにてジャンジャン聞いてみてちょー!!

日本一おそくまでやってる中古基板屋


(株)宇宙堂

〒462 名古屋市北区下飯田4-6-2
 TEL (052)916-1407
 ●営業時間 朝9:30~夜12:00●

- 通信販売で購入希望の方はTELにて注文してから送料¥800をそえて現金書留で送金して下さい。
- 店頭販売ご希望の方は前日に予約TELを入れて下さい。
- ★在庫リストは80円切手2枚で請求してね。

★宇宙堂おすすめのゲーセンへ今すぐGO!!
 ◎新作早い、不良はこない、安いオール10円~30円です。

名古屋は天白区八事交差点のももたろう
 名古屋は昭和区曙通のゴジラ屋
 春日井は不二ヶ丘のゲームセンターリサ



JOYCOM'S ☆=0 (27)
 福島県いわき市平字白銀町1-4 ☎(0246)23-2965

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2 JET(ドラゴン)	270.77	ズコック	ALL 以下ノーマル設定です
2 ワールドヒーローズ2 JET(マールパワー)	227.68	NORエック	ALL
3 ワールドヒーローズ2 JET(リョウコ)	210.77	調子悪い M.S	ALL
4 極上パロディウス(こいつ)	2,215,700	URO-YMT	スペシャルALL
5 極上パロディウス(ミカエル)	1,275,400	AQA	スペシャル面通
6 極上パロディウス(ひかるちゃん)	1,131,900	GIGER-UKI	スペシャル面通
7 ポトポト	7'05"99	土浦のO氏とS氏こな いたはずいません	ALL 町田のI氏 もずいません
8 パーチャファイター(ウルフ)	51'39	KAZ	ALL ブー卒業?
9 パーチャファイター(アキラ)	1'06"41	F-Chi	ALL
10 パーチャファイター(ジェフリー)	1'32"55	BAN-D	ALL

ハイテクセガ高崎 ☆=37 (277)
 群馬県高崎市巾着町10 ☎(0273)25-1972

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 デイトナUSA(中級)	2'57"85	ATF-K K	完走 MT・タイムアタック
2 ジュラシックパーク	ステージ3	御来店お断り!! 自称Mr. SEGA	1コイン クリア は永久に不可能
3 ワールドヒーローズ2 JET(ラスプーチン)	253.86	御来店誠にありがとうございます 本庄勝輝	ALL 乱入台 ラスプーチン1日
4 龍虎の拳2(Mr. BIG)	2,924,810	ESSAY	ALL D×7
5 パーチャファイター(ジェフリー)	1'17"97	このひねなネームではお断り できません。担当より	ALL
6 豪血寺一族(アンジェラ・ベルテ)	1,715,900	ATF-D	ALL 30R
7 豪血寺一族(破鳥才蔵)	1,415,600	ATF-D	ALL 28R
8 豪血寺一族(キース・ウェイン)	1,977,700	ATF-D	ALL 32R
9 豪血寺一族(礼児大山)	1,340,000	ESSAY GRF-ELM	ALL 29R
10 ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	2,514,000	ESSAY-ABN	ALL 愛称ゴリ改 めタカハルホーク

モンテカルロ ☆=2 (18)
 群馬県高崎市巾着町11 ☎(0273)23-2361

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ティンクルビット	5,656,770	S・S	1c ラスボスで 4人死亡
2 龍虎の拳2(Mr. BIG)	2,577,620	新登場!! こせだ(マハラは黄色)	ALL D×6
3 ワールドヒーローズ2 JET(ハンゾウ)	190.30	恐竜人の人	1cALL
4 ワールドヒーローズ2 JET(アウマ)	164.78	ひまつぶしには アウマしか	ALL だから どうした
5 ワールドヒーローズ2 JET(ジャンヌ)	150.59	鴨ってわたりどり	ALL
6 だるま道場(ひとりであそぶ)	297,380	からい	1cALL
7 豪血寺一族(キース・ウェイン)	1,590,700	モンキーボンバーズ	1cALL
8 豪血寺一族(破鳥才蔵)	1,135,800	ATF-D	ALL
9 豪血寺一族(アンジェラ・ベルテ)	1,065,200	レバーで骨折 レイフォースしげつワ	1cALL
10			

プレイシティキャロット二荒店 ☆=0 (13)
 栃木県宇都宮市二荒町9-4 渋田ビル1F ☎(0286)34-0611

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2(ユリ サカザキ)	2,280,970	PST-流PERO	1コインALL PX19 D×5
2 龍虎の拳2(キング)	2,009,100	永井派! MGK	1コインALL
3 ファイターズヒストリー ダイナマイト(ミゾグチ)	1,024,850	ZERO	1コインALL 牛あり
4 ファイターズヒストリー ダイナマイト(ヨシムネ)	1,090,300	DMJ-ME	1コインALL 2本落ちアリ
5 スーパーストリートファイターIII (ディー・ジェイ)	1,332,800	AGF	ターボ2 1コインALL
6 ワールドヒーローズ2 JET(リョウ)	215.90	裏切りの人々	1コインALL
7 ネビュラスレイ(連付)	2,170,350	AFCの人	1コインエクスト ラスステージ 連付
8 雷電II(連付)	5,872,110	AFC-CHOKU	1コイン2-6 ノーマル設定4機
9 豪血寺一族(キース・ウェイン)	1,867,200	サビガール 塩沢アイ	1コインALL
10 豪血寺一族(アンジェラ・ベルテ)	1,475,800	沙羅曼蛇 塩井	1コインラスボス

今市ゲームセンター ☆=0 (9)
 栃木県今市市今市1111 ☎(0288)21-1429

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス(ミカエル)	1,621,100	MERでしょう?	スペシャルで死 鐘付き
2 極上パロディウス(こいつ)	1,401,900	COCOAさん	スペシャルで死 鐘付き
3 極上パロディウス(ツインビー)	1,209,600	めら	スペシャル死 鐘付き
4 極上パロディウス(マンボウ)	905,600	COCOAさん	RD.7 鐘付き
5 スーパーストリートファイターIII (ディー・ジェイ)	1,166,100	MARO	ALL
6 スーパーストリートファイターIII (ガイル)	1,750,000	MERかな?	ALL
7 ファイターズヒストリー ダイナマイト(ミゾグチ)	1,108,900	MERかな?	ALL
8 豪血寺一族(キース・ウェイン)	1,781,800	Cky・SIO (F. A. C)	ALL 1コイン
9 豪血寺一族(破鳥才蔵)	1,164,300	ATF-D	ALL 1コイン
10 豪血寺一族(アンジェラ・ベルテ)	1,680,700	電車マニア	お梅まで 1コイン

5月25日現在
**めざせ
 ハイスコア!!**

長期間インカムしているゲームのハイスコアが安定気味。この変化の少ない状態を打破可能な強者はいないのか!!

ゲームコーナーロム ☆=1 (4)
 宮城県仙台市太白区向山2-2-17 ☎(022)262-9065

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2 JET(ドラゴン)	211.04	OAG²-ORE	ALL
2 ワールドヒーローズ2 JET(リョウ)	181.43	デビット・ポビット	ALL
3 五月陣戦	125,000	野良ゴン-RYU	ALL T=5分 設定加算=2分
4 ポトポト	9'03"39	あふぞ	ALL
5 レイフォース	6,663,300	M. HULOT	ALL 連付き
6 雷 龍2(2P側)	5,372,820	野良ゴン-RYU	ALL
7 ベストバウトボクシング(キム)	919,410	Ⓢ	ALL
8 豪血寺一族(アニー・ハミルトン)	734,300	ペロリーメーター悪?	ALL
9 ワールドヒーローズ(マッスル)	2,185,100	あふぞ	ALL
10 アイルド雀士 スーチャーパイ	1コインクリア	きら・いーだ	真のエンディング 佐記 クリア

プレイランド エフワン
 宮城県仙台市青葉区中央2-6-6 タペビルB1 ☎(022)261-5782

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 究極戦隊 ダダダダ(アン)	9,999,990+	TROPICAL-ZOMBIE	エンドレス設定 ノーマル
2 ワールドヒーローズ2 JET(ハンゾウ)	215.08	TROPICAL-ZOMBIE	ALL
3 ワールドヒーローズ2 JET(アウマ)	198.62	TROPICAL-ZOMBIE	ALL
4 ワールドヒーローズ2 JET(エリック)	137.51	TROPICAL-ZOMBIE	ALL
5 ワールドヒーローズ2 JET(ジャック)	248.16	TROPICAL-ZOMBIE	ALL
6 ワールドヒーローズ2 JET(リョウ)	275.00	ジャスティスマン	ALL
7 ワールドヒーローズ2 JET(プロクテン)	153.95	RUN	ラスボスまで
8			
9			
10			

ゲームセンタードリーム ☆=0 (13)
 宮城県仙台市青葉区中央2-1-17 ☎(022)222-7140

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス(ひかるちゃん)	851,100	YDL	連なし S-ステージ
2 ワールドヒーローズ2 JET(リョウ)	141.54	WDK	ALL
3 パーチャファイター(カゲ)	4'52"30	友青の穴ウメ 源のミソカフあん	ALL
4 上海III	63,500	RFV-SZK	8面 タイムオーバー
5 極上パロディウス(こいつ)	1,285,300	OAG²-ORE	連なし S-ステージ
6			
7			
8			
9			
10			

プレイランドファンタジア&パレンシア ☆=0 (5)
 秋田県本荘市出戸町若瀬下103ジョイフルシティ内2F ☎(0184)24-5278

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターIII (ディー・ジェイ)	912,600	T&T	1コインALL
2 ファイターズヒストリー ダイナマイト(ミゾグチ)	941,500	牛殺し大山師匠を 僕んで...	1コインALL ノーマス
3 極上パロディウス(ミカエル)	725,600	ダイアー	最終面
4 極上パロディウス(ベン太郎)	767,000	『S』 GALAXY -いけだ!!	最終面
5 極上パロディウス(タコスケ)	948,800	『S』 GALAXY -いけだ!!	スペシャル ステージ
6 極上パロディウス(マンボウ)	841,200	ニコニコサラリー	スペシャル ステージ
7 極上パロディウス(こいつ)	1,200,100	SIN	スペシャル ステージ
8 ワールドヒーローズ2 JET(リョウ)	209.90	ロドリゲス	1コインALL
9 D&D(アキラ)	893,571	黒騎士アシュラム (by 木村誠志)	1コインALL
10 大工の源さん(1P)	2,456,300	のりとし	2周クリア ノーマス

NTK 2店集計 ☆=0 (17)
 北海道恵庭市本町113 ☎(0123)33-2271

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2 JET(C・キッド)	157.30	LSK	ALL
2 ワールドヒーローズ2 JET(ドラゴン)	150.75	BOB (ローソングループ)	ALL
3 ワールドヒーローズ2 JET(ハンゾウ)	125.87	26歳のAOI	ALL
4 極上パロディウス(ミカエル)	757,000	ハチ尻イー	6面
5 極上パロディウス(ひかるちゃん)	489,400	BAL	5面
6 極上パロディウス(マンボウ)	362,300	K・K	4面
7 パーチャファイター(ウルフ)	3'37"70	TIS/ハゲ	ALL
8 パーチャファイター(ジェフリー)	3'45"65	Y・M	ALL
9 スーパーストリートファイターIII (ガイル)	863,900	LSK	ノーマスALL
10 スーパーストリートファイターIII (ケン)	764,700	LSK	ALL

ハイテクセガ青森&新町 ☆=0 (14)
 青森県青森市新町1-8-10 ☎(0177)34-3737

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターIII (リュウ)	2,210,900	KANZU	ALL PX×22 爪×4
2 スーパーストリートファイターIII (ケン)	2,301,800	KANZU	ALL PX×22 爪×5
3 スーパーストリートファイターIII (サガット)	2,021,600	KANZU	ALL PX×22 爪×2
4 ワールドヒーローズ2 JET	230.61	KANZU	半蔵 ALL
5 デイトナUSA	2'22"29	聖流学園ウラ番 折鶴の結花 F. CT	初級T・A完走 MT車使用
6 D&D(R)	1,115,765	モーターズ OAG²-AHO 蛇²	ファイター ALL
7 D&D(R)	1,080,695	モーターズ OAG²-AHO 蛇²	クレリック ALL
8 D&D(R)	1,091,046	モ	ドワーフ ALL
9 D&D(R)	954,432	モーターズ OAG²-AHO 蛇²	エルフ ALL
10 レイフォース	5,607,200	E-SWAT'S NIK	ALL

プレイシティキャロット八戸店 ☆=0 (5)
 青森県八戸市六日町33 ☎(0178)44-8580

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 リッジレーサー (タイムトライアル)	3'28"944	みうらあ	AT
2 スーパーストリートファイターIII (ケン)	1,308,900	くにお	ALL
3 スーパーストリートファイターIII (春麗)	1,308,400	赤坂まもる	ラスボス
4 スーパーストリートファイターIII (バイソン)	1,118,700	和史	バブル
5 スーパーストリートファイターIII (サガット)	1,245,100	しんいち PC88のゲームくれ	ラスト
6 スーパーストリートファイターIII (キャミイ)	1,027,900	邦夫	サガット
7 スーパーストリートファイターIII (ディー・ジェイ)	1,067,500	社会科のせんせ	ラスト
8 ティンクルビット	1,937,240	MEA	17面
9 ファイターズヒストリー ダイナマイト(溝口)	1,065,000	ざまあみろ和史第4弾	ALL
10			

ハイテクセガ盛岡 ☆=1 (1)
 岩手県盛岡市大通2丁目6-11 ☎(0196)23-2562

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ゴルフファンクグレイツ2	-31	信天翁KAZ	ALL ハワー コース初・初
2 ポトポト	6'55"61	忍EBI-HIR	ALL
3 デイトナUSA(初級)	2'20"89	こうまのHIV	T・A 4MT
4 ワールドヒーローズ2 JET (ドラゴン)	170.47	穴埋め太郎	ALL
5 ファイターズヒストリー ダイナマイト(リョウコ)	1,164,150	これが最後か? 風鈴	ALL 牛無し 鐘付き
6 ファイターズヒストリー ダイナマイト(ミゾグチ)	1,039,750	これが最後だよ 穴埋め次郎 風鈴	ALL 牛有り 鐘付き
7 ファイターズヒストリー ダイナマイト(マールパワー)	929,850	初使用クリア 風鈴	ALL 牛無し 鐘付き
8 ファイターズヒストリー ダイナマイト(ヨシムネ)	874,550	穴埋め三郎 風鈴	ALL 牛有り 鐘付き
9 ファイターズヒストリー ダイナマイト(カルノフ)	795,900	穴埋め死郎 風鈴	ALL 牛無し 鐘付き
10 ファイターズヒストリー ダイナマイト(クラウン)	704,150	もうだめっす 穴埋め悟郎 風鈴	ALL 牛無し 鐘付き

君こそゲームメスト!

早指し将棋 五月陣戦	☆ 125,000	全国10店の皆様	
得点王?	14	M. M	アメニティスペースオズ (山口)
極上パロディウス	☆ スペシャルステージ 連1,645,200	VMT-RED	ゲームinプリンス (静岡)
	☆ スペシャルステージ 連1,702,600	牧野 和也	プレイシティNASA杉本町 (大阪)
	☆ スペシャルステージ 1,348,100	FGK-TOM	ゲームセンター101&遊 (新潟)
ペン太郎	☆ 1,283,500	TRM-2代目音無 響子(DOM)	個人申請 遊ingポイントセオラ (滋賀)
ひかるちゃん	☆ 1,151,100	次は、がんばるよ松本 -あすたると!?-	夢空間 ファンタジー (長野)
マンボウ	☆ 連1,948,200	B. J	扇ヶ丘レジャーセンター (石川)
ミカエル	☆ 連2,624,100	亀戸 果嶋か神田か新松戸 又は上野、大宮	ノーベル&ヒノズ下井草 (東京)
こいつ	☆ 連3,981,200	CYCLONE-R. T	アイリン夢空間 (岐阜)
ワールドヒーローズ2 JET	☆ 236.27	PROFESSOR	プレイシティNASA杉本町 (大阪)
	☆ 233.31	ヨッシーV	GAME's WILL (京都)
	☆ 連288.97	飛竜&シーマに期待 PST-JUN	プレイランドスカイシアター (埼玉)
	☆ 連必287.81	マインドも進化する PST-STER	
J・カーン	☆ 238.77	IAC-悪党マニア PEF	チャレンジバンバン (愛媛)
ラスプーチン	☆ 253.86	本庄爆弾様	ハイテクセガ高崎 (群馬)
M・パワー	☆ 229.77	今だ変身バカ店長! DMJ-クビ防人	ゲームスポットアテナ (東京)
マッドマン	☆ 192.82	良くみれば全てネオジオゲーム... クビ家元	
リョウコ	☆ 213.18	最近坂ちゃん冷たいんだけど... バレたか!	
ジャンヌ	☆ 228.09	もすこしでる (新人)	扇ヶ丘レジャーセンター (石川)
リョフ	☆ 292.81	T. Clue-1SD	
エリック	☆ 236.31	H-UKY ライバルは茶の子王子	ゲームコーナーヤングパレス (千葉)
C・キッド	☆ 228.90	PHU-SDR	ゲームプラザ ヴィクトリア (北海道)
シュラ	☆ 218.27	のび太(超てきとう)	タウンスポットプレイランド (大阪)
マキシマム	☆ 245.13	ファーストをネイロードで引いた KTK	ゲームセンターピノキオ (兵庫)
だるま道場	☆ 連357,130	G. M. C. みやさん	モンキーハウス本館 (福岡)
ツインイーグルII	連なし	5,348,240	GMC-MA (千葉)
ポトポト	☆ 5' 39" 11	FLAP-ANP	西銀座ゲームプラザ (山梨)

その1

今回のトップは早指し将棋
五月陣戦から。なんと10店の
掲載店で同点のトップがで
ています。同ゲームは、タイム
や手数が少ないとより多くの
ボーナス得点が与えられます
が、じつは、ある一定の値よ
りいくらか少ないタイム、手数
でステージをクリアしても、
きまつた得点しかもらえない

(ボーナス点上限がある)
のです。そのようなことから、
それぞれの掲載店でパターン
の違いはあるにせよ同点がで
てくるわけです。ということ
で、これ以上のスコアを出す
ことは不可能と思われるので、
今回をもって集計打ち切
りとさせていただきます。お
疲れ様でした。

得点王?も今回から集計で
す。しかし、出回りが良くな
いのか申請数のほうはいマイ
チで、前回と合わせても4店
未満でした。しかし、サッカ
ーもののゲームにしては総得
点が低いほうなので、これ
から先もまだまだ伸びていく
でしょう。やはり得点パター
ンを作りたいところ。

お次は極上パロディウス。
今回からキャラ別集計開始で
す。一番の稼ぎ頭は前回と同
じく「こいつ」。あともう一
歩で400万という驚異的な
スコアをたたき出しています。
スペシャルステージでは、
一機につき約50万点ほど稼げ
るので、当然途中でやられず
に進み、残機もつぶさなくて

はいけないという厳しい条件
です。しかし、ほかのキャラ
に関してはそう厳しい条件で
もなく、クリアが出ていない
ものもあります。とくに、前
作の旧キャラがきついで、こ
ちらは稼ぎは二の次でスペ
シャルステージクリアが優先
でしょう。
(149ページに続く)

コスモランド

茨城県鹿嶋郡鹿嶋町宮中4-1-21 ☎(0299)84-1991

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIIK (ケン)	1,424,200	霜月 陸	※全機種ノーマル ターボ2
2	スーパーストリートファイターIIK (ガイル)	1,407,300	EASY	ターボ2
3	スーパーストリートファイターIIK (チュン・リー)	1,306,500	EASY	ターボ2
4	スーパーストリートファイターIIK (ディージェイ)	1,221,500	EASY	ALL ターボ2
5	スーパーストリートファイターIIK (バルログ)	1,110,700	EASY	ALL ターボ2
6	スーパーストリートファイターIIK (フェイロン)	1,020,300	SHU	
7	ファイターズヒストリー ダイナマイト(ミゾグチ)	1,065,700	ロリロリ平山	ALL 牛
8	ワールドヒーローズ2 JET(ハンゾウ)	192.00	霜月 陸	ALL
9	ワールドヒーローズ2 JET(リョウコ)	159.40	霜月 陸	ALL
10	豪血寺一族 (破鳥才蔵)	1,184,900	ATF-D	ALL

八千代プレイランドカーニバル

千葉県八千代市八千台東1-6-17 ☎(0474)85-2235 ☆=2(132)

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	機動戦士ガンダム (グフ連必付き)	1,330,000	E	ALL P×17 D×3
2	機動戦士ガンダム (ゲルググ連必付き)	1,456,000	L	ALL D×2
3	機動戦士ガンダム (ズゴック連必付き)	1,508,500	P	ALL P×19 D×4
4	機動戦士ガンダム (ガンダム連必付き)	1,506,800	E	ALL P×18 D×4
5	機動戦士ガンダム (トム連必付き)	1,448,100	O	ALL P×17 D×5
6	機動戦士ガンダム (ザク連必付き)	1,526,400		ALL P×17 D×4
7	スーパーストリートファイターIIK (ダルシム連必付き)	2,357,100		ザコはザコらしくてま ず(もてたいから) ALL 爪×4
8	スーパーストリートファイターIIK (バイソン連必付き)	1,491,900	Pinky-99	ALL 爪×1
9	極上パロディウス (ミカエル使用連必付き)	1,911,200	まるやき	マニュアルノーマル ミス スペシャル面
10	極上パロディウス (こいつ使用連必付き)	1,508,600	ブラック魔王 (もてたい心)	スペシャルステー ジマニュアル

GAME in DAIEI

千葉県市川市南八幡4-1-7 駅南ビルB1 ☎(0473)76-9764 ☆=0(10)

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス	1,785,900	ALT-0	こいつ使用 スペシャルステージ
2	極上パロディウス	1,468,900	T. K	ミカエル使用 スペシャルステージ
3	エイリアン.Sプレデター (ロケテスト)	2,274,400	オツベケベ	7面 プレデターウォリアー
4	ツインイーグルII	5,348,240	GMC-MA	1コイン ALL
5	ティンクルピット	9,236,810	CYR-JUN	F48 ラスボス
6	ネビュラスレイ	2,481,470	CMC-ALT-M・A	ノーマルALL EXボス(連付)
7	ワールドヒーローズ2 JET	203.27	MIRAGE-MAR	ハンゾウ使用
8	スーパーストリートファイターIIK	1,494,400	MIRAGE-MAR	ケン使用 ゴウキ倒しALL
9	ライトプリンガー	5,722,100	佐高 晶	アッシュ使用 ALL
10	D&D	1,098,860	HAG	ALLエルフ

ゲームコーナーヤングパレス

千葉県鴨川市横渚884-6 ☎(04709)3-6431 ☆=1(4)

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ2 JET(エリック)	236.31	H-UKY ライバルは茶の子王子	ALL
2	ワールドヒーローズ2 JET(ハンゾウ)	191.95	アイチュURD-0 ベル幼の声たまらん♡	ALL +由美ちゃんだよ
3	極上パロディウス (連付)(ミカエル)	1,403,300	H-UKY マガジンの木村研究中	SPステージで 7面
4	極上パロディウス (連付)(こいつ)	1,480,500	赤リボンポタ太 ふっふっふ 原稿かき	SPステージで× +女神出すよ♡
5	極上パロディウス (連なし)(マンボウ)	1,403,500	赤リボンポタ太 やんGイー!原稿は?	SPステージで× +A・ゲーム本も
6	ファイターズヒストリー ダイナマイト(ミゾグチ)	1,171,950	会長-HPI アッチさん来て...	ALL
7	D&D (ファイター)	1,102,401	ASS・にや きゅー服ゆる♡きゅっ	ALL かずなまかして
8				
9				
10				

プレイランドスカイシアター

埼玉県深谷市西島町2-20-25 ☎(0485)73-8667 ☆=15(170)

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	五月陣戦	125,000	つっちい 土屋名人の弟子JUN	ALL 2名
2	だるま道場	335,030	REO-SP	ALL 1P側
3	ティンクルピット	14,541,220	PST-EPT 鈴木職人様へ来店感謝	ALL 残3 60万円
4	ファイターズヒストリー ダイナマイト(マーストリス)	1,263,100	DMJ-兄貴	ALL
5	龍虎の拳2 (リー・バイロン)	2,173,490	オリジナルで遊ばし よう 移BUG	ALL D×4
6	龍虎の拳2 (ロバート・ガルス)	2,357,080	影虎FC(まだ鬼い) PST-JUN	ALL D×6
7	ワールドヒーローズ2 JET(J・カーン)	233.72	W. Sで華麗に活躍 PST-JUN	ALL ノーミス
8	ワールドヒーローズ2 JET(ドラゴン)	288.97	飛竜&シーマに期待 PST-JUN	ALL ノーミス
9	ワールドヒーローズ2 JET(ブロッケン)	287.81	マインドも進化する PST-STER	ALL ノーミス
10	バーフェクトソルジャーズ (メルトダウン)	1,269,500	最先端から加速する PST-STER	ALL F×6

キャッスル&YOU² ☆=13(348)
東京都町田市原町田 6-14-8 ☎(0427)28-8693(キャッスル)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 五月陣戦	125,000	Mr. しおしお君	ALL
2 極上パロディウス (こいつ)	3,630,600	NGT-キャサ夫	ALL
3 ワールドヒーローズ2 JET (キャプテンキッド)	200.78	CYR-HNA-NORI	ALL
4 ワールドヒーローズ2 JET (ラスプーチン)	191.69	種	
5 早押しクイズグランドチャンピオン大会	910	種	ALL VS ロボット
6 龍虎の拳2 (ユリ・サカザキ)	2,948,770	CAT-AMI	ALL D×11
7 餓狼伝説スペシャル (ビッグ・ベア)	2,475,300	SSC-VAP	ALL D×25
8 餓狼伝説スペシャル (アクセル・ホーク)	2,571,300	JAG-WOP	ALL D×23
9			
10			

カジノカーニバル ☆=2(21)
東京都立川市柴崎町 3-2-16 ☎(0425)22-2909

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 パーチャファイター	1'23"01	CCB	ウルフ使用ALL
2 パーチャファイター	1'49"13	Y. T	カゲ使用ALL
3 スーパーストリートファイターII X	517,300	なとり君	春リ一使用
4 ワールドヒーローズ2 JET	197.00	CCB	リョフ使用ALL
5 ポトポト	7'12"64	SEP	ALL
6 極上パロディウス	1,138,500	ぶたさん	ミカエル使用
7 ラスタンサーガ	15,300	いなさん	1面道中死亡
8 ロードランナー3	4,000,000	とよけん	5周目もう
9 ドルアーガの塔	ALL クリア	カジノ多数の	クリアで統一
10 龍虎の拳2	1,898,090	ドルアーガ終了日に	20になったCCB

ゲームコーナーフジ ☆=2(7)
東京都葛飾区新小岩 1-50-8 ☎(03)3652-0670

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2 JET (プロクケン)	268.54	ビッグママ 剣匠	連必
2 スーパーストリートファイターII X (リュウ)	2,868,300	薙いS・M・F・C Master	ゴウキ 連
3 スーパーストリートファイターII X (ケン)	2,514,300	BAL	連
4 スーパーストリートファイターII X (ダルシム)	2,377,400	IN改	連
5 得点王2	13点	SRD	1COINALL
6 V.R.	2'29"96	DE	BL 37'06
7 龍虎の拳2 (如月影二)	2,712,190	GSM-龍	R 39ALLP D×3
8 龍虎の拳2 (ミッキー)	2,585,840	BOY	D×7
9 ワールドヒーローズ2 JET (エリック)	221.73	ARX	連 必
10 極上パロディウス (コイツ)	1,221,200	YUU	スペシャルステージ (5秒)

池袋プレイランドラスベガス ☆=0(25)
東京都豊島区西池袋 1-22-4 ☎(03)3982-1817

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス	1,501,800	KPL-NEK	こいつマニュアル
2 デイトナUSA	2'18"87	ちかりん	初級
3 デイトナUSA	2'58"50	バチンカー塩沢	MT TA16'95
4 バツグン(連無し)	21,561,370	また終電だよ	TYPE-BALL
5 龍虎の拳2	1,969,120	W子のバシ	B×3 プタ×3
6 ワールドヒーローズ2 JET	209.09	RYU. S・A	ALL リー
7 ワールドヒーローズ2 JET	189.48	RYU. S・A	D×4
8 ワールドヒーローズ2 JET	233.13	RYU. S・A	1COIN ALL
9 ワールドヒーローズ2 JET	254.04	DAB. S	ハンゾウ
10 達人王	3,666,650	まだまだやる	リョフ ALL 300×3

ハイテクノロジー&ヒノーズ下井草店 ☆=16(309)
東京都千代田区神田神保町 2-14-4 ☎(03)3262-2823(ノベル)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス (ブタ)	2,624,100	龍戸-東嶋か神田か新	ノーマルALL
2 極上パロディウス (マンボ)	1,322,100	松戸又は上野、大宮	ノーマルALL
3 トップハンター	657,200	めぐりや	ノーマルALL
4 龍虎の拳2 (ジョン)	3,131,710	KY2'ターボ	ノーマルALL
5 バツグン (TYPE、連)	22,701,240	GGE-星白金	ノーマルALL
6 コジックソード	15,413,055	一虎井権太	ノーマルALL
7			
8			
9			
10			

荏原ゲームコーナー ☆=14(332)
東京都品川区旗の台 3-12-3 荏原会館内 ☎(03)3781-4359

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ファイターズヒストリー	1,180,700	サムチャイリハビリ	ALL
2 ファイターズヒストリー	1,222,550	1週間バップソナー	牛落ち
3 ファイターズヒストリー	1,354,150	プリティ・プリティ	ALL
4 ファイターズヒストリー	1,262,300	散希望!耳がくる?	17000落ち
5 ワールドヒーローズ2 JET (フウマ)	221.95	推名 へきる(アイド	ALL
6 ワールドヒーローズ2 JET (リョフ)	269.22	ル失格、歌唱力ゼロ)	P×3落ち
7 ワールドヒーローズ2 JET (ラスプーチン)	0	三石 琴乃(同上)	ALL
8 極上パロディウス (ベン太郎)	1,415,100	富沢 美智恵アルバム	ALL
9 五月陣戦	125,000	発売記念 IGA	ALL
10 ヘクシオン (スラッシュ)	414,008	オトフーチン♡(おも	ALL

熊谷ガリバー ☆=6(22)
埼玉県熊谷市筑波 2-49-8 フォーラム秋山ビル1F・B1 ☎(0485)21-7821

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス (こいつ)	1,398,100	TAK	ALL 連なし
2 ネビュラスレイ	1,793,470	犬まっしぐら YAM	Sステージで死
3 ワールドヒーローズ2 JET (エリック)	222.13	間違え探し名人 竜	ALL 連付
4 ファイターズヒストリー	1,110,350	ニセものかいいばい	ALL 連必付
5 レイフォース	6,617,600	PGP-羅夢	ALL 連付
6 餓狼伝説スペシャル (キム・カップファン)	2,481,900	FAB-ゆうぜつと	ALL 連付
7 D&D(R) (エルフ)	1,055,810	だれか一緒にやっ	ALL D×23
8 おいしいパズルはい	308,800	おいしいパズル友の会	ALL
9 トップハンター	310,600	なんだか面白くねーぞ	4-2
10			

ゲームプラザコトブキ
埼玉県浦和市白幡 5-1-28 ☎(048)838-6631

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ファイターズヒストリー	1,268,200	オレは悪くない?	ALL
2 ファイターズヒストリー	1,355,800	GPK-SJK	ALL 4落ち
3 ファイターズヒストリー	1,240,350	私か悪かったです♡	ALL 2落ち
4 リッジレーサー(SD)	3'33"474	あやまるから♡許して	ALL 2落ち
5 龍虎の拳2 (リー)	1,923,720	GPK-あと3万	ALL 5曲目が良い♡
6 龍虎の拳2 (タクマ)	2,297,750	殺意100%♡	ALL 4落ち位
7 龍虎の拳2 (ジョン)	1,194,330	核BUG	ALL 来店感謝!
8 スーパーストリート	996,300	わしは、あやまらん?	ALL 2落ち
9		こめんなさい♡	ALL
10		GPK-のび	ALL

ゲームプラザ・ザ・ゴリラ ☆=0(17)
東京都豊島区東池袋 3-1-4 サンシャインシティ文化会館B1 ☎(03)3983-0618

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2 JET (リョフ)	220.87	都月忍	ALL
2 ワールドヒーローズ2 JET (ドラゴン)	153.33	梶 公彦	ALL
3 ワールドヒーローズ2 JET (ジャック)	148.38	西沢敦司	大会4日目
4 極上パロディウス (こいつ)	2,000,400	KSY吉浦	9面
5 豪血寺一族 (キース・ウエイ)	1,851,000	ATF-D	スペシャルステージ
6 グランドストライカー	26	カンヨシ	ALL 30R
7			
8			
9			
10			



(大阪府 咲籠!君)

今月の激安おすすめ基板!!

— その他たくさんの基板があります!! — (全て消費税込み!)
お探しの基板があればTEL下さい!!

基板タイトル	価格(円)	基板タイトル	価格(円)	基板タイトル	価格(円)	基板タイトル	価格(円)
アラビアンナイト	38000	グレートスラッガー	28000	ダークシール	14000	ハイブドリーム	8000
アミーゴ	20000	クレイジーコップ	8000	ダークシール 2	14000	ハイパーオリンピック	10000
アテナ	25000	クルーバスター	13000	タンブルポップ	8000	バンクショット	8000
アクトファンサー	18000	コラムス 2	8000	WWFレスリング	5000	飛鷹の拳	38000
アースジョーカー	13000	コップ	20000	WWFスーパースターズ	5000	ピルニア	25000
アンドロメダ	38000	ゴールデンアックス	18000	大工の番さん	8000	ビーチバレー	8000
いっせ	15000	コスモギャングザバズ	12000	タイムリフト(C)	18000	ピストル大名の冒険	13000
ウルトラマン(倶楽部)	10000	サイバスター	18000	タイムリフト	28000	ピットファイター	15000
宇宙戦艦ゴモラ	8000	サンズスコピオン	13000	タイムリフト 84	48000	ブレイガール	23000
エクシオン	28000	雷鳴 サンダードラゴン	5000	対戦空手道 海外版	20000	ファイヤートラップ	12000
A S O	18000	サイドアーム	10000	タンクフォース	14000	富士山バスター	13000
エイリアンVSプレデター	159000	サラマンダー	35000	大魔界村(海外版)	88000	ファイティングファンタ	20000
エイVSプレソフトのみ	107000	シュトルル	15000	ティンクルピット	43000	フラックドラゴン	28000
エアージェル	18000	獣王 記	18000	テトリス (16A)	18000	ファイナスターフォース	23000
エンドウラッパ	68000	上 海	20000	D D クール	17000	ブレイゾン	8000
SDガンダムネオバトリー	13000	四 川	8000	デンジャラスシード	22000	ファイナルファイト	18000
SDガンダムサイコサ	8000	J U J U 伝説	17000	デスブレイド	15000	フリップ	10000
おいしいパズル	8000	新入社員とおるくん	18000	テラクレスタ	5000	フラッシュポイント	8000
オメガファイター	10000	スノーブラザーズ	15000	ティンクルピット	13000	ファンマウス	20000
オメガファイター	5000	スラッシュ	8000	出たな1ツインピー	35000	ファイターズヒストリー	12000
黄金の城	29000	スターフォース	25000	ディグダグ	35000	ブルホーク	18000
快撃マシン	8000	スーパービョウワールド	9000	トリオザパンチ	35000	ボンビョウワールド	12000
ガイアポリス	28000	スカイスマッシャー	15000	ドラゴンバスター	75000	ボケットキャット DX	15000
カルノフ	25000	スバルタンク	18000	ドラゴンバスター	15000	ボンジャック	18000
カダッシュ	13000	ストリートファイターII	10000	ドラゴンバスター	15000	ボンバマン	15000
空手道	20000	ストII ダッシュ	15000	闘神ブレイザー	13000	魔界村	30000
キャプテンコマンドー	38000	ストII ターボ	25000	Dクイーン	20000	魔界村	30000
独り旅	8000	スーパーストII	68000	ドルアーガの塔	75000	マーシャルチャンピオン	28000
キャデラック	38000	スーパーストII 新古	148000	トップランニングスター	28000	マーベルランド	48000
ギャラ	20000	スーパーストIIをXに改造	88000	トイポップ	18000	マクダック	28000
キャッスルオブドラゴン	9000	ストライダー 飛電	115000	ナックルヘッズ	25000	マクダック	15000
ギャラス	30000	スイマー	28000	忍者龍剣伝	12000	マッドギア	15000
機動戦士ガンダム	18000	ゼンエース	48000	Mr. DO	20000	Mr. DO	20000
キングオブドラゴン	28000	ゼントドラゴン	8000	Mr. DOワイルドライド	20000	Mスタング	10000
ギャロップ	12000	青春スキャンダル	13000	バックランド	78000	迷宮島	8000
クレージーコング	45000	ソニックヘッジホッグP付	45000	バラデュック	45000	メトロクロス	85000
クレヨンしんちゃん 2	8000	ソニックウォンズ	17000	パーフェクト	35000	メタモルフォシス	48000
グランドクロス(P付)	10000	ダブルドラゴン	5000	パブルポップ	23000	モンスター	75000
		タントアール	28000				

ゲームの ことなら!! プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
TEL・FAX06-649-4080(FAXは24時間)
営業時間AM10:00~PM20:00 年中無休
06-649-4080

★電話かFAXで在庫をお問い合わせ下さい!!
★御注文の場合は代金引換にて基板をお送り致しますので、商品と引換に代金をお支払い下さい。
(送料 1回 1500円)

★広告の価格は全て、約1ヶ月前の在庫価格です。現在さらに安くなっていく基板もありますので、ぜひお電話下さい!!

★ゲーム基板超高価にて買取中!! 特にナムコオールド基板はどきよりも高価にて買取致しますので、一番最後にお電話下さい!! (故障基板もOK!)

君こそゲームメスト!

ゲーム名	レベル	時間	プレイヤー	会場
デイトナUSA	中級	☆ 2' 56" 45	ULT-みっちい!	アイリン夢空間 (岐阜)
	上級	☆ 3' 13" 50	CYCLONE-HURRICANE	タイトーイン002スタジアム (大阪)
ファイターズヒストリーダイナマイト	リー	連1, 236, 600	KMC-IZA①	ゲームセンターコパⅢ (神奈川)
	フェイリン	連1, 357, 250	「あれイージーだよ」 VAP談本物	
	リョウコ	☆ 連1, 390, 350	QQQ	
	サムチャイ	連1, 180, 700	サムチャイリハビリ歴1週間 バップソーカー	荏原ゲームコーナー (東京)
	ザジイ	連1, 222, 550	プリティ・プリティ解散希望! 耳がくる?	
	クラウン	連1, 354, 150	椎名 へきる (アイドル失格、歌唱カセロ)	
	カルノフ	連1, 262, 300	三石 琴乃 (同上)	
	マーストリウス	連1, 263, 100	DMJ-兄貴	プレイランドスカイシアター (埼玉)
スーパーストリートファイターIIエクス	春麗	☆ 連必2, 620, 000	T. Ciue-「カモネ」	扇ヶ丘レジャーセンター (石川)
	E・本田	連2, 100, 300	激戦区... EST	サブカルチュア (福岡)
	ダルシム	☆ 連2, 377, 400	I'N改修	ゲームコーナーフジ (東京)
	ベガ	連2, 115, 200	でん先生	プレイシティNASA杉本町 (大阪)
ティンクルビット		☆ 16, 561, 810	PC集鶴 10周年記念	プレイシティキャロット集鶴 (東京)
ライトプリンガー	グレン	6, 088, 980	(株) アキュー ABAえもん	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	ヴォルド	6, 067, 980	咆哮野郎まJU	チャレンジャー関大前店 (大阪)
	システィー	6, 106, 190	Lasあけの消えた4万落ち いてー	ゲームinプリンス (静岡)
レイフォース	連付き	☆ 8, 252, 500	かまし	ゲームセンターコパⅢ (神奈川)
ファイナルラップR		2' 30" 53	NT-LED	プレイシティキャロット集鶴 (東京)
龍虎の拳2	ロバート・ガルシア	☆ 連必2, 357, 080	影虎FCまだ (まだ浅い) PST-JUN	プレイランドスカイシアター (埼玉)
	リー・パイロン	☆ 連必2, 173, 490	オリジナルで達しましょう 柘BUG	
	タクマ・サカザキ	☆ 連2, 955, 760		プレイシティNASA杉本町 (大阪)
	Mr. ビック	☆ 連必2, 924, 810	ESSAY 秘新命名	ハイテクセガ高崎 (群馬)
	ジョン・クローリー	☆ 連3, 131, 710	KY 2' ターボ	ノーベル&ヒノーズ下井草 (東京)
ダンジョンズアンドドラゴンズ	クレリック	☆ 1, 124, 531	BBC-SALAMANDER-OSARU	タウンスポットプレイランド (大阪)
	エルフ	☆ 1, 155, 633	ああっへきるさまっ	ゲームシティDADA (島根)
究極戦隊ダダンダーン	アン	1, 224, 550	引限	プレイシティNASA杉本町 (大阪)
	小鉄	2, 342, 800	IAC-霊神MAK	個人申請 ゲームプラザミッキー (広島)
スラムダンク		376	ドラゴン対戦最弱の木田乃ミヤ	タウンスポットプレイランド (大阪)

その2

また、トップの欄に載っているキャラクターは、すべて1P側のキャラ名にしてあります。ちなみに、今回のペン太郎は花子(2P側)でのプレイです。

このゲームはキャラによってかなり難度に差があるようなので、この先の展開は予想がつきません。

また、トップの欄に載っているキャラクターは、すべて1P側のキャラ名にしてあります。ちなみに、今回のペン太郎は花子(2P側)でのプレイです。

また、トップの欄に載っているキャラクターは、すべて1P側のキャラ名にしてあります。ちなみに、今回のペン太郎は花子(2P側)でのプレイです。

また、トップの欄に載っているキャラクターは、すべて1P側のキャラ名にしてあります。ちなみに、今回のペン太郎は花子(2P側)でのプレイです。

プレイシティキャロット集鶴店 ☆=1(106)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ティンクルビット	16, 561, 810	PC集鶴10周年記念	ALL 残2 ラッキーまで
2 ファイナルラップR (ドイツ)	2' 30" 53	NT-LED	ベストラップ 36" 60
3 ワールドヒーローズ2 JET (リョフ)	231.00	柳澤	ALL
4 D&D (ファイター)	1, 133, 360	カイエン	ALL×4
5 D&D (ドワーフ)	1, 102, 029	NANA	Bドラ×2 他×4
6 D&D (クレリック)	1, 102, 628	NANA	ALL×4
7 極上パロディウス (ビックパイパー)	1, 299, 500	DBL-らじあめ	スペシャル面 連付き
8 スーパーストリートファイターII (ザンギエフ)	1, 037, 300	中橋書店SOL	ALL
9 ソルダム (セキーロ)	4, 117, 880	GAUT- あげおたむのすけ	ライン-353 Lr-ALL
10			

中央プラザ大泉店 ☆=0(6)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス (ミカエル)	1, 310, 200	糸 メカニックの卵	
2 極上パロディウス (マンボウ)	1, 122, 900	原の復讐=首位転落?	
3 だるま道場	292, 250	AZL	1コインALL
4 レイフォース	6, 341, 100	ひでえお	1コインALL
5 豪血寺一族 (アンジェラベルデ)	1, 601, 200	CKY	1コインALL
6 リッジレーサー(T・T)	3' 31" 971		
7 バーチャファイター (JACKY)	2' 48" 64		
8 上海II	1, 528		
9 オーマイガー	512, 200		
10 V・V	17, 497, 430		

ゲームスポット アテナ ☆=5(7)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2 JET (ハンゾウ)	232.45	助けて! ビンズーマン! GSA-健KIM	ALL ※全機ノーマル
2 ワールドヒーローズ2 JET (M・パワー)	229.77	今大変身! バカ店長! DMJ-クヒ防人	ALL しまった本音が
3 ワールドヒーローズ2 JET (マッドマン)	192.82	良くみれば全てネオジオゲーム...クヒ寛元	ALL
4 ワールドヒーローズ2 JET (J・MAX)	235.30	最近会わないが、また裏で何か...クヒ神理長	ALL
5 ワールドヒーローズ2 JET (シュラ)	201.27	紅いピンズの渡り鳥 DMJ-OGD機	ALL
6 ワールドヒーローズ2 JET (リョウコ)	213.18		ALL
7 ファイターズヒストリーダイナマイト(ザジイ)	1, 195, 050		ALL 9BS
8 ファイターズヒストリーダイナマイト(クラウン)	1, 228, 700		ALL 9BS ひどいよー
9 龍虎の拳2 (ロバート)	2, 204, 570		ALL 9BS DX5 3おち
10 龍虎の拳2 (リー・パイロン)	2, 067, 990	柘Bug 速くからごころおさんでした♡	ALL 9BS BIGおち

ゲームセンターコパⅢ ☆=13(125)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 レイフォース (連付)	8, 252, 500	かまし	ALL
2 ファイターズヒストリーダイナマイト(リー)	1, 236, 600	KMC-IZA①	ALL 一本落 連付
3 ファイターズヒストリーダイナマイト(サムチャイ)	1, 177, 600	KMC-IZA①	ALL 一本落 連付
4 ファイターズヒストリーダイナマイト(フェイリン)	1, 357, 250	「あれイージーだよ」 VAP談本物	ALL 二本落 連付
5 ファイターズヒストリーダイナマイト(リョウコ)	1, 390, 350	QQQ	ALL 三本落 連付
6 ファイターズヒストリーダイナマイト(ミソグチ)	1, 393, 200	G. M. C. やちよ	ALL 0点 連付五本落くらい
7 デイトナUSA (中級)	3' 02" 40	渡辺総一 大川! みてる-?	完走
8 デイトナUSA (上級)	3' 24" 32	N. ARC-HNR	完走
9 スーパーストリートファイターII (リュウ連付)	1, 911, 300	TAK	ALL
10 極上パロディウス (お花ちゃん連付)	1, 377, 800	バーチャ・FとXとJETのキャラ別JO夫	スペシャルステージで1JO

ハイテクセガ大船 ☆=2(7)

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス (ミカエル) 連	1, 661, 700	ECM-FISCHER	SP面 1周153万
2 極上パロディウス (こいつ) 連	1, 490, 500	十二曲がり君	SP面 1周138万
3 ゴルフイング グレイツ? 2	-28	VMT-DAN	ALL パワーP ヒル×2
4 龍虎の拳2 (ジョン)	2, 667, 620	BRK-KZD-部長部曲	ALL DX×5
5 スーパーストリートファイターII (リュウ) 連	1, 307, 100		ALL ツメ×0
6 スーパーストリートファイターII (ケン) 連	1, 546, 300		ALL ツメ×1
7 スーパーストリートファイターII (バブルログ) 連	1, 094, 200		ALL ツメ×3
8			
9			
10			

グリーンプレイランド ☆=0(1)

岐阜県高山市西一色町2-180高山グリーンホテル内 ☎(0577)34-6077

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターIII	2,092,900	やって入ってくれたあ D&D ♥ RYU	1cALL リュウ
2 スーパーストリートファイターIII	617,900	少し上がったぞ。(何が?) フフフ TKZ	1cALL ザンギエフ
3 スーパーストリートファイターIII	906,800	地元の人達は来てくれ え...でないとおSAN	1cALL バルログ
4 スーパーストリートファイターIII	719,300	でもやるもんねえしい フへへ(終) R H	1cALL キャミィ
5 ワールドヒーローズ2 JET	172.34	か...かっ...い...い... ポツ(赤面) EPH	1cALL J・マキシマム
6 ワールドヒーローズ2 JET	123.08	だ...だ...さい... だ...さ... ぎるう... (不明) 圭	1cALL K・ドラゴン
7 ワールドヒーローズ2 JET	146.63	か...かわい...い...かわい... すぎるう... 圭	1cALL ハンゾウ
8 ワールドヒーローズ2 JET	164.70	なあんじゃあこりやあなめてんじゃ...EPH	1cALL ラスプーチン
9 D&D®	1,089,225	すみません。私のおかげです...えっ?RYU	1cALL ファイター
10 ティンクルビット	9,584,140	スーパーウルトラ穴ウメカスタム...続S F	1cALL してませぬ最終面

アミューズメントスクエアYou&I ☆=2(9)

岐阜県岐阜市住之江町1-17 ☎(0582)64-9135

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 龍虎の拳2 (ユリ 連なし)	1,923,441	GAC-BROS-ZMK!!	ALL
2 龍虎の拳2 (リョウ 連なし)	2,004,780	GAC-BROS-ZMK!!	ALL
3 ワールドヒーローズ2 JET(エリック 纏)	170.12	ASY-SUR	ALL
4 ワールドヒーローズ2 JET(M・パワー 連なし)	141.78	Fe	ALL
5 ファイターズヒストリーダイナマイト(ヨシミ 纏)	1,094,650	うしおち④	ALL たくさん落ちた
6 ファイターズヒストリーダイナマイト(マツロウ 纏)	1,070,050	ヘタ夫	ALL 4落ち
7 レイフォース	5,416,100	RIP	ALL纏
8 スーパーストリートファイターIII (ベガ)	1,098,800	ASY-Y-MOON-JKS	ALL
9			
10			

アイリン夢空間 ☆=9(15)

岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635 ☎(05832)7-0218

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス(こいつ)纏付	3,981,200	CYCLONE-R・T	ALL
2 極上パロディウス(マンボウ)纏付	1,604,800	GGE入会希望? ダブル君	ALL
3 極上パロディウス(ミカエル)纏なし	1,490,100	近工からの使者	ALL
4 極上パロディウス(ビックバイパー)纏付	1,304,400	CRISP-GGE-MKC・R	スペシャルステージ
5 デイトナUSA(中級)	2'56"45	ULT. -みっちい!	完走 T, A MT使用
6 ファイターズヒストリーダイナマイト(ヨシミ)纏付	1,102,300	HKO®	ALL
7 ファイターズヒストリーダイナマイト(マツロウ)纏付	1,014,200	SHYBOY®	ALL
8 五月陣戦	125,000	TPL	ALL
9 龍虎の拳2 (リョウ・サカザキ)	1,907,000	GAC-BROS-ZMK!!	ALL
10 レイフォース 纏付	7,880,000	WXW	ALL

ゲームinプリンス ☆=4(7)

静岡県清水市天神1-2-6 ☎(0543)64-8012

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 トップハンター	301,400	Las	4つめの星
2 極上パロディウス(ビックバイパー)	1,645,200	VMT-RED	1cSステージ 連付き
3 極上パロディウス(こいつ)	1,151,700	SSN	1cSステージ 連付き
4 ワールドヒーローズ2 JET(ブロック)	229.54	AOI	1cALL
5 ワールドヒーローズ2 JET(マッドマン)	177.60	標尺たまには来い!!	1cALL
6 ワールドヒーローズ2 JET(リョフ)	165.80	真魔神剣	1cALL
7 ワールドヒーローズ2 JET(アウマ)	154.17	おしめーだ さよーなら	1cALL
8 牌巻II 仇討外伝	1,056,200	あさい だー	1c7面
9 ライトプリンガー(シスター)	6,106,190	Las あけーの消えた 4満点落ち いてー	1cALL
10 パーチャファイター(ウルフ)	2'08"62	RGT-AXSやちや夫	1cALL

夢空間ファンタジー ☆=2(6)

長野県茅野市市の丁田2732 ☎(0266)72-5339

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス(ひかるちゃん) 纏付	1,151,100	次は、かんばるよ松本-あすたろと!?	ALL 1周設定
2 極上パロディウス(こいつ) 纏付	1,098,200	-ねびろす?!-	ALL 1周設定
3 極上パロディウス(マンボウ) 纏付	1,121,100	-あすたろと!?	ALL 1周設定
4 ファイターズヒストリーダイナマイト(ミンゴチ) 纏付	1,181,500	上田には負けんよ。 -X68K-	ALL 牛なし 学校見学
5 ティンクルビット	1,832,660	APD③	R-23
6 スーパーストリートファイターIII(バルログ)	834,200	Axz	ALL
7			
8			
9			
10			

プレイシティキャロット松本店 ☆=2(14)

長野県松本市中央1-3-7セントラルビルB1 ☎(0263)35-6744

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターIII(リュウ)纏	2,367,600	K scope- 善之字元帥	ノーマル ALL P×20R×39
2 龍虎の拳2 (リョウ)	2,061,830	K scope- LIT永録	ノーマル ALL P×22 DX1
3 バツグン(タイプB)纏	18,093,030	K scope- 善之字元帥	ノーマル ALL
4 D&D®(クレリック)	1,101,581	K scope- KLM	ノーマル ALL 7500×3
5 スーパーストリートファイターIII(春麗)	1,289,100	RAI-都久都	ノーマル ALL
6 パーチャファイター(カゲ)	2'50"08	K scope- 善之字元帥	ノーマル ALL
7 ワールドヒーローズ2 JET(アウマ)	160.56	岳兜-REI	ノーマル ALL ボーナスのかし
8 ワールドヒーローズ2 JET(ラスプーチン)	168.91	MOT-F・Y	ノーマル ALL
9 ゴルフインググレイツ2	-22	NOP-烈²	ノーマル ALL 中級
10			

ハイテク遊園ニュースター ☆=0(1)

山梨県甲府市国母5-20-16 ☎(0552)28-8923

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2 JET	197.97	甲岡辛子明太子健三	ALLクリア ブロック
2 ワールドヒーローズ2 JET	181.91	甲岡辛子明太子健三	ALLクリア シュラ
3 ワールドヒーローズ2 JET	183.66	ブンミアム	ALL シャック
4 スーパーストリートファイターIII	781,100	たなからぼたもち	ALLクリア ディージェイ
5 スーパーストリートファイターIII	1,181,200	庚 龍零	1コインALL ダルシム
6 パーチャファイター	3'25"46	DURAL	ALL ジャッキー
7 パーチャファイター	3'38"18	TAI	ALLクリア ウルフ
8 パーチャファイター	4'43"08	健一	1コインALL バイ
9 だるま道場	262,770	BAR	ALLクリア
10 ネビュラスレイ	600,550	庚 龍零	3面

西銀座ゲームプラザ ☆=1(12)

山梨県甲府市中央1-12-43 ☎(0552)32-5656

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2 JET(リョフ)			1コインALL
2 ワールドヒーローズ2 JET(キッド)			1コインALL
3 ワールドヒーローズ2 JET(ジャック)			1コインALL
4 ワールドヒーローズ2 JET(ハンゾウ)			1コインALL
5 ワールドヒーローズ2 JET(リョウコ)			1コインALL
6 ワールドヒーローズ2 JET(アウマ)			1コインALL
7 ポトポト	5'39"11	FLAP-AND	1コインALL NORMAL
8 極上パロディウス(こいつ・連なし)	1,598,300	ポトポトのせいで全然 やってねえよ ANP	SPステージ 1コイン
9 極上パロディウス(ミカエル・連なし)	1,482,600	同上 AND	SPステージ 1コイン
10 だるま道場	280,560	勝 甲斐栄	1コインALL

ゲームパレス ☆=0(2)

静岡県三島市一番町12-22 ☎(0559)71-3057

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス(ひかるちゃん)	1,060,500	TENてけ参	最終面
2 極上パロディウス(マンボウ)	836,100	Mr. Y. N	1周ALL スペシャル
3 極上パロディウス(ミカエル)	1,120,200	HPO-RAN	1周ALL スペシャル
4 極上パロディウス(こいつ)	1,416,600	Mr. Y. N	1周ALL スペシャル
5 極上パロディウス(こいつ&ガブリエル)	772,500	ハボ and ゴールデンサンミー	2人同時6面
6 スーパーストリートファイターIII(ケン)	1,409,500	ハボ様	ALL
7 ワールドヒーローズ2 JET(リョフ)	213.00	BoSS様	ALL
8 だるま道場	311,040	JUN	ALL
9 雷 龍2 (2P)	5,300,750	THE	ALL
10 ビューポイント	4,097,080	サークル・AYの人で 全ビ覚のU. G. M.	ALL/そろそろ限界のような気配

ゲームスト増刊 極上パロディウス(8月発売決定!) 極パロカラーイラスト大募集♡

あのかわいらしいキャラクターたちへの思いを、イラストにして送ってくれ。もちろんカラー、モノクロどっちでもOK。みんなの会心作を待っているぞ。「極パロ増刊 アイランド」宛で送ってね。また、君の考えたオリジナル「ネコ戦艦」イラストも大募集。かわいらしさバクハツなものもいいぞ。こちらは「極パロ増刊 オリ猫」係まで。

締め切りはいずれも7月11日必着! 期間が短いけどガンバってね。なお、P55の「極パロ増刊アンケート」もわすれずに送ってほしい。みんなの思いに満ちあふれた増刊号にしていくぞ! 期待して待っていてくれ!!



君こそゲームメスト!

バーチャファイター	ジェフリー	☆ 1' 17" 97	このひわいなネームでは掲載できません。	ハイテクセガ高崎 (群馬)
	サラ	1' 40" 68	G. M. C. -g. m. c. 一半妥 (略)	モンキーハウス本館 (福岡)
スーパーストリートファイターII	リュウ	連2, 424, 100	HYAKU-UGF (まりちゃん3号)	タイトーイン002スタジアム (大阪)
	ケン	連2, 364, 800		
餓狼伝説スペシャル	ビック・ヘア	連必2, 475, 300	SSC-VAP	キャッスル&YOU? (東京)
	アクセル・ホーク	連必2, 571, 300	JAG-WOP	
	キム・カッフアン	必2, 481, 900	FAB-ゆうぜっと	ガリバー熊谷 (埼玉)
パーフェクトソルジャーズ		連必1, 269, 500	最先端から加速する PST-STER	プレイランドスカイシアター (埼玉)
豪血寺一族	アンジェラ・ベルテ	連1, 715, 900	ATF-0	ハイテクセガ高崎 (群馬)
	破鳥 才蔵	連1, 415, 600		
	キース・ウェイン	連1, 977, 700		
	礼児 大山	連1, 340, 000	ESSAY GRF-ELM	
バツガン	Aタイプ 連付き	22, 701, 240	GGE-星白金-虎井権太郎	ノーベル&ヒノズ下井草 (東京)
機動戦士ガンダム	グフ	連必1, 330, 000		八千代プレイランドカーニバル (千葉)
	ゲルググ	連必1, 456, 000	ELPEO	
	ズコック	連必1, 508, 500		
	ガンダム	連必1, 506, 800		
	ドム	連必1, 448, 100		
	ザク	連必1, 526, 400		
ハットトリックヒーロー'93		50	犬台	プレイシティNASA杉本町 (大阪)
エメラルディア	ノーマルモード 最小レベル	67	WAD-MKT	個人申請 プレイシティキャロットアピア (静岡)
ビューポイント		4, 097, 080	サークル・AYの人で全ビ党のU. G. M.	ゲームパレス (静岡)
V. R.	ツインタイプ ビギナー	2' 29" 96	DE.	ゲームコーナーフジ (東京)
ソルダム	セキーロモード	4, 578, 530	A級セキーラ GAUT-あけおたむのすけ	個人申請 ハイテクランド上尾 (埼玉)
ワールドヒーローズ		2, 514, 000	ESSAY-ABN	ハイテクセガ高崎 (群馬)
ヘクシオン	スラッシュ	414, 008	2時間ねばって目指せ100満てん VAP	荏原ゲームコーナー (東京)
サイキック5		連21, 136, 700	こが	モンキーハウス本館 (福岡)
6・30号の訂正				
龍虎の拳2	リー・パイロン	☆ 2, 086, 330	のび太	タウンスポットプレイランド (大阪)
スーパーストリートファイターIIエックス	キャミイ	1, 525, 200	Ⓚ	八千代プレイランドカーニバル (千葉)

その3

ファイターズヒストリーダ イナマイトは、やや人気薄になってしまいがつきにくい状況ですが、まだまだ多くのキャラクターで記録の更新が見られます。逆にスーパーストIIエックスはそろそろ打ち止めの気配が見られますが、まだ伸びるのでしょうか。

ティンクルビッツは、今月から集計店に復活した名門プレイシティキャロット集計店から送られてきました。しかも、1千6百万というハイスコアで、プレイランドスカイシアターの一騎討ちです。かなりパターンも煮詰まってきたりするようなのですが、今後とも注目していきたいと思えます。

龍虎の拳2は依然として人気が高く、伸びたキャラにはすべて☆が付くほどです。今回打ち切りの機種は、先ほどの早指し将棋 五月陣戦です。さて今回10店未達の機種は、エイリアンVSプレデター、トップハンターほかです。エイリアンVSプレデター

のキャラ別集計は申請数次第になりますが、キャラ別に分けたとしても連射別には分けません。訂正があります。龍虎の拳2のリー・パイロンですが、タウンスポットプレイランドのスコアを見落としていました。スーパーストIIエックスの

キャミイは、同店のスーパーストIIのスコアを載せてしまいました。また、エイリン夢空間のスーパーストIIのスコアになっていますが、これは、スーパーストIIの誤りです。申し訳ありません。(がっちゃん)

ゲームセンター101&遊 ☆=1(2)

新潟県新潟市小針上山6-12 ☎(025)233-3881

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス	1, 138, 200	ビバビバ	スペシャルハイパー使用
2	極上パロディウス	1, 118, 500	オプションハンター	スペシャルタコスケ使用
3	極上パロディウス	1, 348, 100	FGK-TOM	スペシャルツインビー使用
4	極上パロディウス	1, 049, 200	ゴジラ松井のそっくりさん	スペシャルペン太郎使用
5	極上パロディウス	1, 529, 500	愛しのハイパーアーム	スペシャルミカエル使用
6	極上パロディウス	1, 599, 600	FGK-TOM	スペシャルこいつ使用
7	極上パロディウス	200	茶漬けみそしる	1面マンボウ使用
8				
9				
10				

オレンジハットとみみ店

富山県砺波市新又147-1 ☎(0763)33-1863

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	インスターの復活	1 coinクリア	Ⓚ	ToPot TOWERから
2	忍者君阿修羅の章	784, 120	忍者君写真集求む! ライバルは3匹 吉野	半分ぐらい
3	モトス	59, 300	エサ用のCG早くアップU3、ゲヘン門島	R-14
4	ドラゴンバスター	216, 510	え? 剛けんちゃん無敵やったか? ガーIMF	半分ぐらい
5	オメガファイター	3, 096, 000	Kぞう君現場カウント上げ? 違うやがKET	内部
6	マッピー	78, 600	このネタまっぴらね! 嘘付けまおイ葛紋	10面
7	SDI	クリア	ずんた君	ノーマスALL
8	トップハンター	245, 400	流石いらん事ばっか知ってるぜ! AGF	R-3
9	スクランブル	27, 940	言論の自由なんか、ここに限って無いわR	一周ぐらい
10	トップシークレット	1, 154, 140	だしよ、来年からF君とGNXが部下や、	2-3

ウィルトークTAITO金沢 ☆=0(19)

石川県金沢市片町1-4-11 ☎(0762)62-9351

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	デイトナUSA	3' 20" 24	DNA-TAKAMMY-暗黒舞踏家	初級・TAモード
2	デイトナUSA	3' 12" 85	今回はスコアがいろいろ出てよかったなあ	中級
3	レイフォース	3, 767, 800	数字のスコアネームだ428	
4	バーチャファイター	2' 46" 26	YMO	RAI
5	バーチャファイター	3' 27" 03	OFF	SARAH
6	バーチャファイター	3' 29" 55	GHQ	AKIRA
7	スーパーストリートファイターII	1, 055, 200	おーくん	DEE・JAY
8	スーパーストリートファイターII	2, 036, 800	コータロー	CHON-LI
9	スーパーストリートファイターII	1, 136, 900	NEO-FBIやCO, LTD	KEN
10	スーパーストリートファイターII	796, 300	428	FEI-LONG

扇ヶ丘レジャーセンター ☆=17(50)

石川県石川郡野々市町高橋町86-2 ☎(0762)46-6406

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	五月陣戦	125, 000	T. Clue-KOS 近藤さんありがとう	ALL
2	スーパーストリートファイターII	2, 620, 000	T. Clue-イカモネ	ALL -5万×2
3	ワールドヒーローズ2 JET (リョフ)	292.81	T. Clue-ISD	ALL 超武会編
4	ワールドヒーローズ2 JET (ブロッケン・連必)	286.68	T. Clue-KOS	ALL 超武会編
5	ワールドヒーローズ2 JET (ドラゴン)	240.86	T. Clue-H, B	ALL 超武会編
6	ワールドヒーローズ2 JET (エリック)	229.68	T. Clue-KOS	ALL 超武会編
7	ワールドヒーローズ2 JET (ジャンヌ)	228.09	もすこしてる (新人)	ALL 超武会編
8	ワールドヒーローズ2 JET (マキシマム)	210.86	T. Clue-じよ〜じ	ALL 超武会編
9	ワールドヒーローズ2 JET (J.カーン)	226.46	T. Clue-KOS	ALL 超武会編
10	極上パロディウス (マンボウ)	1, 948, 200	B, J	ALL

ゲームプラザ・イエローハット ☆=1(143)

愛知県名古屋市中村区則武1-11-9 ☎(052)453-5857

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス (タコ、連なし)	1, 024, 100	SG-ELF君は、たこすけ君	スペシャルステージマニュアル
2	極上パロディウス (ひかる、連なし)	1, 016, 100	期待大はジオストームでも出ない? E, T	STAGE7 マニュアル
3	極上パロディウス (ガブリエル、連なし)	1, 330, 400	戦う高校生! LA-TMRたこまる	スペシャルステージマニュアル
4	極上パロディウス (こいつ、連なし)	1, 273, 400	点かせ甘し NBLA-DOH	スペシャルステージマニュアル
5	五月陣戦	125, 000	ZOLI TPL	ALL
6	早押しクイズ グランドチャンピオン大会	840	ジョージ	ALL サポート
7	ファイターズII-リターン (溝口 誠)	1, 075, 600	キャミイ愛好会えくすた	ALL 牛パーフェクト!
8	雷電II (I.P. 連付)	10, 000, 000+	世の中もかつくガキばかり! POW	3周目3面残0
9	ワールドヒーローズ2 JET (キャプテンキッド)	180.48	ああっジャンヌさま	ALL
10	ワールドヒーローズ2 JET (リョフ)	232.81	VANTLINE	ALL

チャレンジャー関大前店 ☆=3 (58)

大阪府吹田市千里山東1-14-2 ☎(06)389-8072

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ライトプリンガー (システィ)	5,966,970	矢也品久はGOOD 砲身野郎まJU	ALL
2 ライトプリンガー (ヴォルト)	6,067,980	砲身野郎まJU	ALL
3 デイトナUSA (エキスパート)	3'22"76	みつまん	マニュアル タイムアタック
4 極上パロディウス (ツインビー)	535,200	DUCK兄ちゃん NOB	3面
5 ワールドヒーローズ2 JET (マキシマム)	211,36	KKJ-次点	ALL
6 ワールドヒーローズ2 JET (シュラ)	169,56	MRU	ALL
7 D&D (エルズ)	1,054,351	M. O.	ALL
8 龍虎の拳2 (ジョン)	2,094,700	MRU	ALL
9		東京に行ったDAM 元氣かー!!	
10			

タウンスポットプレイランド ☆=7 (78)

大阪府茨木市中津町4-3 ☎(0726)36-5900

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ゴルフインググレイズ2 (初・中)	-33	あにやん	ALL バワ-使用
2 龍虎の拳2 (ジョン・クローリー)	3,129,160	END	ALL D×8 25万×1ロス4R
3 極上パロディウス (ツインビー連なし)	975,400	一般人 ぶっぶっぶーも とどうまいいますか	1c スペシャルステージ
4 スラムダンク (サンアントニオ)	376	ドラゴン戦最弱の木 田乃ミヤメ	ALL
5 ワールドヒーローズ2 JET (J・MAX)	240,36	特命捜査課・課長・ 神代警視正	ALL
6 ワールドヒーローズ2 JET (C・キッド)	221,50	CIRCUS-DFX	ALL
7 ワールドヒーローズ2 JET (シュラ)	218,27	のび太 (超てきとう)	ALL
8 D&D (クレリック)	1,124,531	BBC-SALAMA NDER-OSARU	ALL
9 ワールドヒーローズ2 JET (ラスプーチン)	207,54	ON 氏手紙ありがと う! MIZ神-ZZか	ALL
10 狼伝説スペシャル (ギース)	2,433,000	ATM-KZE	ALL

タイトーイン002スタジアム ☆=23 (226)

大阪府豊中市五井町1-1-36ライオンズマンション102号 ☎(06)844-0586

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 デイトナUSA (中級)	2'56"98	CYCLONE- HURRICANE	4MT TA使用 B. L42" 42
2 デイトナUSA (上級)	3'13"50	CYCLONE- HURRICANE	4MT TA使用 1' 33" 70
3 ライトプリンガー (グレン)	6,088,980	(株) アキュー ABAえもん	ALL 次はアンディ
4 ライトプリンガー (マッシュ)	5,664,670	OGA(0点)	ALL
5 スーパーストリートファイターIIIX (リュウ連付)	2,424,100	HYAKU-UGF (まりちゃん3号)	ALL タル落ち P×19 39R
6 スーパーストリートファイターIIIX (ケン連付)	2,364,800	HYAKU-UGF (まりちゃん3号)	ALL つめ×3 P×21 38R
7			
8			
9			
10			

ゲームセンターピノキオ ☆=1 (27)

兵庫県明石市本町1-1-26 ☎(078)917-5685

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2 JET (J・マキシマム)	245,13	ナイフファーストをナイ ソードで倒したKTK	ALL
2 ワールドヒーローズ2 JET (リョフ)	238,77	最近すこまけばかりで ちゃへSVR-TUN	ALL まだまだ
3 スーパーストリートファイターIIIX (ガイル)	1,381,100	人生の岐路に立つ!! どっちか正解?KTK	ALL ラスト謎の男
4 スーパーストリートファイターIIIX (ダルシム)	1,302,200	ダルシム初めてでこの 点数-LEOのぶんぶん	ALL ラスト謎の男
5 スーパーストリートファイターIIIX (キャミイ)	1,222,900	キャミイやりこんで この点数-LEOのぶんぶん	ALL ラストベガ
6 パーチャファイター (アキラ)	2'08"60	原稿まだ手つけてない SVR-やく夫MQQ	ALL アキラでミスった
7 パーチャファイター (ジェフリー)	2'32"69	遠征ありがたうー グマの市長様♡♡♡	ALL また来てね
8 だるま道場	304,740	バズルはおませ♡♡ SVR-TAMりん♡	ALL
9 雷電II	4,663,610	今月超多忙休みは2日 SVR-B・Sいも	2-4 1P使用
10 D&D (ファイター)	1,110,332	ダルクのリンズ飼育係 SVR-かる夫FLN	ALL 最悪の引き

プレイシティキャロット四日市店 ☆=0 (6)

三重県四日市市西浦2-4-5 ☎(0593)54-2266

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターIIIX (リュウ)	2,079,500	K K	ALL もろもろミス有
2 ゴルフインググレイズ2	-18	杉〇んFUCK SERIZAWA	ヒル×2 ALL 怪力熊吾郎使用
3 D&D (ドワーフ)	870,065	オクDHAI135	7面 レッドラ×4
4 ハイパーデュエル (リザリサ)	2,169,620	ハイパークラッシュ AOI-CHACHA	自宅にて 笑
5 ザ・キング・オブ・ドラゴンズ (ウィザード)	3,041,800	猿人類ハングリー様	ALL
6			
7			
8			
9			
10			

GAME's Will ☆=30 (133)

京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1 ☎(075)711-1435

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 トップハンター	728,300	WZH	ALL 残り
2 五月陣戦	125,000	3名達成	ALL
3 スーパーストリートファイターIIIX (E・本田)	1,449,800	大関 ㊦	ALL 連付
4 ワールドヒーローズ2 JET (フウマ)	233,31	ヨッシーV	ALL 連付
5 極上パロディウス (こいつ・連付)	3,959,000	京城	ALL 連付
6			
7			
8			
9			
10			

プレイシティNASA杉本町店 ☆=25 (170)

大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5 ☎(06)694-4909

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 クイズ世界はSHOW byショーバイ!!	4,930	〇〇〇 (チベット語)	ALL
2 ワールドヒーローズ2 JET (ハンゾウ)	236,27	PROFESSOR	ALL
3 ワールドヒーローズ2 JET (J・マキシマム)	235,39	クソガキ	ALL
4 ワールドヒーローズ2 JET (M・パワー)	218,81	PROFESSOR	ALL
5 スーパーストリートファイターIIIX (ベガ連)	2,115,200	でん先生	ALL
6 五月陣戦	125,000	3名様・出ます出ま す取らせませす!!	ALL
7 龍虎の拳2 (タクマ連)	2,955,760		ALL
8 極上パロディウス (タクマ連)	1,702,600	牧野和也	スペシャル死亡
9 究極戦隊ダダンダーン (アン)	1,224,550	引退	ALL
10 ハットリックヒーロー '93	50	犬台	ALL ベルマンくん

キャノン最前線 ☆=0 (85)

愛知県名古屋市昭和区単人町7-11 ☎(052)834-2600

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 パーチャファイター (ジェフリー)	1'50"98	ヒミツ2号	ALL
2 パーチャファイター (バイ)	3'26"11	あなうめ1号	ALL
3 パーチャファイター (ラウ)	4'00"76	あなうめ2号	ALL
4 パーチャファイター (ジャッキー)	1'41"11	あなうめ3号	ALL
5 ワールドヒーローズ2 JET (リョフ)	244,13	あなうめ4号	ALL
6 ワールドヒーローズ2 JET (ジャック)	134,33	あなうめ5号	2日目て死
7			
8			
9			
10			

天野スポーツのゲームコーナー ☆=0 (6)

愛知県西尾市高砂町41 ☎(0563)56-2670

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス	1,077,200	高浜のST	1コイン7面 ガブリエル使用
2 ハイパーデュエル	1,978,600	メルより愛をこめて♡	1コインALL LISA使用
3 ガイアボリス (プリンス)	11,181	TOA愛好会DOH	1コインALL
4 ふよふよ	969,802	ルルー死亡レバー技な しはのおーA. K	1コイン
5 狼伝説スペシャル	1,730,700	USI. ズ	1コインALL ダックキング使用
6 サムライスピリッツ	748,320	超兄貴角谷さま,	1コインALL
7 ワールドヒーローズ2 JET (リョフ)	200,82	TMP	1コインALL
8 D&D (ドワーフ)	1,100,045	AMN	1コインALL
9 D&D (クレリック)	1,101,030	AMN	1コインALL
10 ファイターズヒストリーダイマイト (ミノグチ)	921,900	M. S	1コインALL

アミューズメントスペース・ハスラー ☆=0 (1)

三重県熊野市木本町620-1 こやま2F ☎(05978)9-0970

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 パーチャファイター	4'47"74	A・S	ウルフ
2 パーチャファイター	3'18"43	T. T	ジャッキー
3 パーチャファイター	6'01"22	T・T	バイ・チェン
4 ワールドヒーローズ2 JET	135,73	E・H・M!!	キャプテンキッド
5 ワールドヒーローズ2 JET	171,21	ASR	マッドマン
6 龍虎の拳2	1,187,840	蓮村春歌さん	Mr. BIG
7 龍虎の拳2	1,185,660	FINハッ	タクマ・サカザキ
8			
9			
10			

ハイスコア通信 お店から

●ハイトクセガ盛岡(若手)
誠に勝手ながら集計をうち切らせていただきます。協力していただいた方々、本当にありがとうございます。担当 藤原

●PLファンタジア&バレンシア(秋田)
ファンタジア&バレンシア(秋田)ファンタジア

●JOYCOMS(福島)
5月20日をもって平店の松崎さんが退社。ありがとございました。常連一同

●プレイシティキャロット二荒(栃木)
最近ハイスコアを狙うお客様もめっきり減り、スコアが足りないときがありました。が、今回は無事スコアがいったばい(毎回埋まっています)。それも常連のスコアラーの方のおかげです。これからも全国一位を狙ってがんばりたいと思います。

●GAME IN DAIEE(千葉)
乱入対戦台、SストIX、餓狼SPなどを設置しています。是非遊びにきてください。

●プレイシティキャロット集鴨(東京)
毎月一回、SストIX大会を開催。その司会者は、第2回ゲームスト全国大会優勝のFOO助君。彼の熱いマイクパフォーマンスをお楽しみください。by あつし夫

●西銀座ゲームプラザ(山梨)
GTRさん、ご来店ありがとうございます。R.R.もありがとうございます(予定)。

●ゲームパレス(静岡)
そろそろ予定調和なシューティングや真剣勝負を仕掛けてくる格闘タイプから脱却してほしい。極バロを入荷してから旧バロの人氣が再燃。by 担当 V.G.M.

●プレイシティキャロット松本(長野)
SストIXの人氣は高いようですが、あのスピードはどうしても納得できません。能力勝負になってしまおう。やはり練り込まれた技でつづけるべきでは。担当 Z

●グリーンプレイランド(岐阜)
毎週土曜午後8時よりのSストIX対戦大会を開催。参加者大募集!

●アイリン夢空間(岐阜)
金沢の方々、来店ありがとうございます。P.S.帰りは無事だったでしょうか?

●ゲームプラザイェローハット(愛知)
あの名作「メタルブラック」が再入荷。もう一度あの感動の演出を楽しみたい方がチャンスですよ! 担当 E.T.I

●AMSベースハスラー(三重)
6月下旬リッジレーサー2入荷。パーチファイター団体対戦大会申込み受付中。

●プレイシティNASA杉本町(大阪)
やるゲームのないときの15日間というのは長く感じます。by 牧野和也(満腹)

●チャレンジャー関大前(大阪)
スコアラー減少中。誰かスコア出して! タウンスポットプレイランド(大阪)

●メーカさん、みんなを熱くするようなゲーム出してください。by T.M

●タイトーイン002スタジアム(大阪)
最近常連が少なくなりもうすぐ0点の店になりそうです。by まりちゃん3号

●ゲームセンターピノキオ(兵庫)
ノートを見る人は多いのですが、書く人は少ない。一般の方も書いてください。ゲームハウスカントリーボーイ(広島)

●アストラムラインが開通したら乗ってきてハイスコア書いてね!

●プレイシティキャロット高松(香川)
なつかしの学園バラダイス、U.カバコップス、戦国などがあります。是非一度、高松にきたときに立ちよってください。

●ビッグウェーブ(高知)
SストIX、連射が付きましました。

●サブカルチュア(福岡)
また一人、偉大なる強敵(ども)が当校を巣立っていきましました。編入先での活躍に期待します。by サブカル専門学校

●P.S.G.M.C.S.A氏、来店ありがとうございます。

●ゲームプラザ(熊本)
スコアボードが復活しました。

●ナムコ香港SHOP(海外)
タイトナとリッジが大評判!タイトナがないのが残念!通信は入荷予定なのでそのときは香港パワ-をお見せしましょう!

■ヒットゲーム BEST10

プレイヤー人気ベスト10

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名					
1	1	スーパーストリートファイターIIエックス	815	カプコン					
2	2	極上パロディウス	635	コナミ					
3	3	ワールドヒーローズ2 JET	465	エーディーケイ					
4	5	バーチャファイター	423	セガ					
5	4	ファイターズヒストリーダイナマイト	313	データイースト					
6	6	龍虎の拳2	216	エス・エヌ・ケイ					
7	8	リッジレーサー	212	ナムコ					
8	7	餓狼伝説スペシャル	183	エス・エヌ・ケイ					
9	9	ダンジョンズ&ドラゴンズ®	176	カプコン					
10	11	ぷよぷよ	157	コンパイル/セガ					
11位	スラムダンク 156	12位	デイトナUSA 139	13位	レイフォース 116	14位	得点王2 115	15位	サムライスピリッツ 93

インカム人気ベスト10

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名					
1	1	スーパーストリートファイターIIエックス	844	カプコン					
2	3	極上パロディウス	532	コナミ					
3	2	ワールドヒーローズ2 JET	471	エーディーケイ					
4	5	バーチャファイター	432	セガ					
5	6	リッジレーサー	308	ナムコ					
6	4	ファイターズヒストリーダイナマイト	304	データイースト					
7	8	餓狼伝説スペシャル	187	エス・エヌ・ケイ					
8	9	ぷよぷよ	163	コンパイル/セガ					
9	7	龍虎の拳2	159	エス・エヌ・ケイ					
10	12	デイトナUSA	153	セガ					
11位	スラムダンク 140	12位	得点王2 136	13位	ダンジョンズ&ドラゴンズ 135	14位	雷電II 124	15位	ファイナルランナー 99

頂点はエックスで変わらぬぞー!

ジャスコ川西店プレイランド ☆=0(9)
兵庫県川西市小石1-6-16 ☎(0727)59-7464

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス (ミカエル)	1,270,400	森下 学	スペシャル連なし
2	極上パロディウス (ツインビー)	934,200	森下 学	R-6連なし
3	極上パロディウス (こいつ)	1,293,000	バレルバス君	スペシャル連なし
4	極上パロディウス (マンボー)	920,800	森下 学	R-7連なし
5	トップハンター	199,400	森下 学	3-2連なし
6	ぷよぷよ	728,401	森下 博	ALL連なし
7	バツグン	8,129,620	森下 学	ALL連なし
8	マースルボマーDUO (1PタイタンCOMキメラ)	572,800	勇者ドラゴン	ALL連なし
9	雷神魔魂(衣世)	745,000	Mr. A	R-4連なし
10	雷神魔魂(黒騎士)	429,600	吹雪	R-3 BOSS連なし

ハイテクセガ神戸 ☆=4(21)

兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19 ☎(078)391-5712

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ポトポト	6'23"28	ドリカムくん	ALL
2	極上パロディウス (ミカエル)	2,202,600	SUR-DXP-天馬◎	SPステージ1面 37万最高5万
3	極上パロディウス (タコスケ)	1,608,100		SPステージ
4	デイトナUSA (上級)	3'30"45		完走 MT 警告身に覚えのある奴
5	デイトナUSA (中級)	3'09"92		完走 MT
6	スーパーストリートファイターIII (バルログ)	874,500	やってみただけキングファンクラブ会長	ALL ゴウケン
7	スーパーストリートファイターIII (フェイロン)	1,127,700	やっとうた!バラタック	ALL ゴウケン
8	スーパーストリートファイターIII (ガイル)	941,900	NAN-⑤	ALL ベガ
9	スーパーストリートファイターIII (ディー・ジェイ)	1,280,800	さむウバビディ(A)◎(R)	ALL ベガ
10	バーチャファイター (ウルフ)	3'24"32	ファンキーHラーBND	ALL

イーストランドファミリーガーデン ☆=0(12)

岡山県津山市川崎147イーストランド別館 ☎(0868)26-2527

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIII (飛龍)	1,633,300	忙しすぎる手におえん黒龍NEO・DIO	1コインALL 二段イス未使用
2	スーパーストリートファイターIII (ガイル)	997,400		1コインALL ウッキー---
3	スーパーストリートファイターIII (ケン)	1,076,000	グラのコピーでいっから早く! TOM	1コインALL ムッキー---
4	ワールドヒーローズ2 JET(ドラゴン)	153,62	仕事中に爆睡モード黒龍NEO・DIO	1コインALL 大会 LV-4
5	D&D (ドワーフ)	167,943		1コインLV10H 物しかない
6				
7				
8				
9				
10	A-JAX	1,586,100	最近の子はわかってくれない 古き良き時代	1コインALL 残×1

ゲームスポットパスカル ☆=2(6)

岡山県岡山市表町3-7-5 ☎(086)234-2332

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター	1'23"10	A, H 岡部	ノーミス ALL WOLF使用
2	龍虎の拳2 (ミスターBIG)	2,468,880	0点	ALL
3	アウトランナーズ (ケニア)	3'18"62	KOH	完走 マッドパワー使用
4	ファイターズヒストリーダイナマイト	681,200	A	ミンゴチ使用
5	サムライスピリッツ	714,680	DDT	ALL タムタム使用
6	デイトナUSA	2'26"04	不自然なおやち	初級 完走
7				
8				
9				
10				

ゲームハウスカントリーボーイ ☆=0(6)

広島県広島市安佐南区長楽寺1-1-37 ☎(082)872-1605

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	ネビュラスレイ	490,280	JAM	3面
2	雷電II	1,319,530	あほウニ 海へ	5面
3	極上パロディウス	1,401,800	砂	スペシャルこいつ SA
4	極上パロディウス	1,282,400	AIA	スペシャルブタ SA
5	リッジレーサー	3'30"700	うんこ博士のまけいぞう	T, T
6				
7				
8				
9				
10				

期待の新作登場

今号も1位はスーパーストリートファイターIIエックスです。あいかわらず安定した強さですが、ポイントではややダウン。さすがに人気にかけりが見えてきました。

一時期に比べると、対戦で遊ぶの人の層はかなり狭くなってきた感じがします。他の人たちは、対戦はたまにやっても人が乱入してこなければ対戦PU戦を楽しむといった感じ。安定してはいますが、徐々に人気は衰えていきそうです。

ものとしては、久しぶりの大健闘といってもよいでしょう。一番人気を呼んでいる点は、なんとといってもキャラクターの魅力が、先号と比べても人気は衰える気配を見せていません。人気を支えているのがシューティングマニアだけではない広い層なので、それが功を奏しているようです。

5位以降は、新作がなく人気は低下する傾向が感じられます。そんな中、ナムコのリッジレーサーが上位に進出してきました。

一方、ファイターズヒストリーダイナマイトと、龍虎の拳2という2つの対戦格闘ものは人気をピークを過ぎて、やや下降気味。ぷよぷよもさすがに順位が落ちてきました。

来号こそは、エイリアンVSプレデターが入ってきそうです。中小メーカーの新作が出てこないのがちょっと寂しいですね。(せんじ)



(埼玉県 真田 陸月)

チャレンジバンバン ☆=8(70)
愛媛県松山市道後橋又4-29 ☎(0899)24-5583

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2 JET(ドラゴン)	260,81	MASA!	ALL
2 ワールドヒーローズ2 JET(ブロッケン)	246,68	INU	ALL
3 ワールドヒーローズ2 JET(ラスアーチン)	242,27	仗助	ALL
4 ワールドヒーローズ2 JET(J・カーン)	238,77	IAC-悪党マニア-PEF	ALL
5 ワールドヒーローズ2 JET(リョウコ)	211,68	HDE	ALL
6 ワールドヒーローズ2 JET(マキシム)	176,87	うんによ(あへ)	ALL
7 ワールドヒーローズ2 JET(フウマ)	219,18	わいわい	ALL
8 極上パロディウス	0点	スペシャルクリアしてない	
9 龍虎の拳2 (Mr. BIG)	2,796,780	ただ今パターン改良中	ALL P×22 D×6
10 五月陣戦	122,000	雀狂 T・H	1C ALL

モンキーハウス本館 ☆=5(172)
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7 ☎(092)731-0053

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 エイリアンVSプレテター(ウーリア)	3,448,200	G. M. C-9, m. C.-KKK	7面ボス連付き
2 エイリアンVSプレテター(ハンター)	1,832,700	モンキーハウス福大店で練習中(どこ?)	6面ボス連付き
3 エイリアンVSプレテター(リンクロサウ)	2,041,600	実は秘一店もあり。(エグザスではない)	6面ボス連付き
4 だるま道場	357,130	G. M. C. みやさん	ALL 連付き
5 ゴルフエンゲイツ2	-36	G. M. C. みやさん	ALL パワー
6 バーチャファイター(サラ)	1'46"68	G. M. C. -g. m. C. -半女(略)	ALL 連付き
7 トップハンター	505,600	JAL	最終面ボス
8 五月陣戦	125,000	G. M. C. みやさん	ALL
9 エイリアンVSプレテター	85,200	当店への電話においてのウソだ攻撃は禁止	1面ボス
10 サイクック5	21,136,700	こが	ALL 連付き

サブカルチャー ☆=5(67)
福岡県筑紫野市二日市581-6 黒崎ビル

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターIII (E・本田 連付き)	2,100,300	激戦区・・・ EST	ALL D×2
2 スーパーストリートファイターIII (ダルシム 連付き)	2,105,600	俺のあそこはダルシムだ! MSK	ALL
3 スーパーストリートファイターIII (バイソン 連付き)	1,113,100	俺のあそこはバイソンだ! Mr. X	ALL
4 極上パロディウス(こいつ 連付き)	2,535,100	ピンキオ調子にのるな俺は認めん! ROC	スペシャル面
5 極上パロディウス(まんぼう 連付き)	1,315,900	小使器にうんこするなソース屋 鶏鳴	スペシャル面
6 レイフォース(連付き)	5,728,400	今日は奮闘賞 Mr. X	ALL
7 ワールドヒーローズ2 JET(ブロッケン 連付き)	265,31	ついでに車道開放か? マスケ13号	ALL
8 ワールドヒーローズ2 JET(J. マキシム 連付き)	208,68	悪ちゃん元気ですか? (略)君	ALL
9 デイトナUSA(中級)	2'58"75	G. M. C ミサイルシューマツハ	
10 次のスコア スーパーストリートファイターIII	2,092,100	きついですのう、... NAM	ALL 連付き E. 本田使用

PALY-HOUSEアスカ ☆=0(4)
佐賀県伊万里市浜町5番街南アスカビル2F ☎(0955)23-2895

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターIII	1,234,900	IPA-TKO	ALL ガイル
2 ワールドヒーローズ2 JET	164,50	IPHA-KN	ALL フウマ
3 得点王2	S-6	IPHA-KN	得-6 失-1 アルゼンチン
4 ファイターズヒストリーダイナマイト	611,900	IPA-TKO	ALL ジャン
5 龍虎の拳2	903,020	Mr-好太郎	ALL タクマ
6 フライングパワーディスク	187,104	IPHA-TN	S-6 スペイン
7 ミラクルアドベンチャー	619,990	IPHA-TN	ALL
8 D&D®	547,257	AMP-KL	ALL ファイター
9 鉄狼伝説スペシャル	1,563,000	Mr-S・N	ALL ギース
10 スーパーストリートファイターIII	1,233,900	IPA-TKO	ALL サガット

丸久小郡店ファミリーランド ☆=0(3)
山口県吉敷郡小郡町矢足 ☎(0836)31-6681

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 極上パロディウス	1,570,100	AFP-しんたろう ジョイス2で1万5千	ひかるちゃん連付 スペシャル セミ
2 極上パロディウス	1,386,200	しんたろう 首都高トライアルおもろくない	ミカエル 連付 スペシャル セミ
3 極上パロディウス	755,100	AFP-ぼんにゅう 4号 by エッチン	こいつ 連付 竹取の面 カミ
4 極上パロディウス	894,600	おのでーす。今度からタカリンとよんでね♡	マンボウ 連付 7面 MT
5			
6			
7			
8 極上パロディウス	ディスクステージ	いちくんとるーあ、おっおはへんたい?	2P同様 8面 つす連付
9 トップハンター	2面ボス	このゲームのおもしろくないっす。	タカリー。女をしようかいて!
10 スーパーストリートファイターIII	676,200	しーろーえっくす。ホ・ワ・イ・ト	プランカALL 穴ウメスコア

プレイシティキャロット高松店 ☆=0(2)
香川県高松市片原町2-4 細谷ビル1F ☎(0878)22-4555

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターIII (キャミ使用)	804,100	大玉イカ丸	1コインALL
2 スーパーストリートファイターIII (ガイル使用)	626,600	赤ずきんバビたん	1コインALL
3 龍虎の拳2 (ロバート・ガルス使用)	1,296,990	ハートフル大好き	1コインALL
4 龍虎の拳2 (ジャック・ガルス使用)	924,280	バビたん星人	1コインALL
5 龍虎の拳2 (リー・パイロン使用)	818,651	魔女っ子バビたん	1コインALL
6 鉄狼伝説スペシャル(ギース・ワード使用)	1,562,100	林原めぐみ命 by TMA	1コインALL
7 サイバーレッド(マリー・ヤマト使用)	10,281	天本英代	1コインALL
8 サイバーレッド(レクサー・アインサイド使用)	9,748	綱千左母二郎	1コインALL
9			
10			

ビッグウェーブ ☆=0(4)
高知県高知市曙町1-8-25 寿ビル1F ☎(0888)43-3433

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ワールドヒーローズ2 JET(リョフ)	211,77	浄化呼吸法4マスター 大波流-LIP	ALL
2 ワールドヒーローズ2 JET(ハンゾウ)	201,27	ぜんまい 戦下2号 チャクラの体位練習中	ALL
3 ワールドヒーローズ2 JET(ジャック)	174,88	カッス〜 穴うめクン	ALL だっけ
4 龍虎の拳2 (ロバート)	1,558,350	HIR	ALL P×?
5 極上パロディウス(ふた)連付	1,668,300	戦下	スペシャル死亡
6 極上パロディウス(こいつ)連付	1,476,400	交氏 杉ちゃん、木村氏元 気さか、おのマン	スペシャル死亡
7 スーパーストリートファイターIII (ベガ)連付	1,734,800	まいん氏雷電IIの時 ありがと おのちゃん	ALL
8 スーパーストリートファイターIII (ガイル)	1,407,700	お久しぶりのP	ALL 爪×0 P×ちょっと
9 スーパーストリートファイターIII (ザンギエフ)	730,900	難しい 精肉屋-R	ALL 爪×0 P×2
10 1943改(連付)	4,838,660	ぜんまい	ALL モビ×1

ウィルトークタイトー空港通り店 ☆=0(26)
愛媛県松山市南斎院町17-5 ウエストビル1F ☎(0899)33-6806

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 ナイトストライカー(P ZONE)	89,883,310	FAD-LXSVII	すでに なくなりました。
2 ナイトストライカー(Q ZONE)	91,621,800	FAD-LXSVII	長い間お世話になりました。
3 ナイトストライカー(R ZONE)	94,712,120	FAD-LXSVII	かわりに メタルホーク入荷!
4 ナイトストライカー(S ZONE)	92,812,010	FAD-LXSVII	V・Vも入荷
5 ナイトストライカー(T ZONE)	91,321,570	FAD-LXSVII	LXS氏どうも ありがどう
6 ナイトストライカー(U ZONE)	90,301,220	FAD-LXSVII	また来て下さい。
7 ワールドヒーローズ2	8,197,800	SUR-たけし	JANNE使用
8 海底大戦争	1,463,900	SUR-KENII	ALL なくなりました
9 モータルコンバット	12,331,500	SUR-殺人鬼道場	KANO使用 なくなりました
10 モータルコンバット	5,141,000	SUR-殺人鬼道場	SONYA使用

オキモト ☆=0(7)
広島県広島市西区南観音3-15-3 ☎(082)292-1473

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 トップハンター	724,500	UTO	ALL 残×2 緑→水→風→雷
2 極上パロディウス(こいつ)	2,749,800	1周ノーマスクリア すぼー	ALL セミオート すべしやる死
3 極上パロディウス(ミカエル)	1,731,200	UT っす◎ 全キャラ連付きです。	ALL マニュアル すべしやる死
4 極上パロディウス(タコ)	1,202,600	すぼー	ディスク面で死亡 マニュアル
5 極上パロディウス(マンボウ)	1,198,700	すぼー	ALL マニュアル すべしやる死
6 極上パロディウス(バイパー)	1,090,900	ビックバイパー使用 たろー	ALL マニュアル すべしやる死
7 極上パロディウス(ペン太)	884,100	GGP	ALL マニュアル すべしやる死
8 ファイターズヒストリーダイナマイト(ミソク)	907,850	昌	ALL ※ボタン付き
9			
10			

ゲームゾーン灘町店&境店 ☆=0(11)
鳥取県米子市灘町2-52 ☎(0859)22-9749

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターIII	1,503,600	EMN	1コインALL
2 リーサルエンフォーサーズ	1,996	CCB	8面
3 だるま道場	282,350	MC	1コインALL
4 豪血寺一族	680,300	ないと	お嬢ちゃん使用 1コインALL
5 リッジレーサー(T.T)(マニュアル)	3'27"251	POY-阿部ちゃん thanks	ベストラップ 1'08"929
6 ワールドヒーローズ2 JET(エリック)	207,40	AIR	ノーマス 1コインクリアー
7 ロンロン	172,200	HM	
8 ファイターズヒストリーダイナマイト(ザジ)	687,500		1コインクリア
9 ティンクルビット	994,210	MC	23面
10 スーパー上海	131,700	REE	

ゲームシティDADA ☆=1(6)
島根県出雲市天神町70-12 ☎(0853)21-8477

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターIII (ザンギエフ 連なし)	654,500	ライトクンガンバ!!	
2 スーパーストリートファイターIII (ガイル 連なし)	993,300	RYU-000	
3 スーパーストリートファイターIII (バルログ 連なし)	848,800	T. K	
4 スーパーストリートファイターIII (ディージェイ 連なし)	1,228,400	来間&恩田	
5 D&D®(エルフ 連なし)	1,155,663	ああつ、へきるさまっ	エルフマスター ドラスLALL
6 D&D®(クレリック 連なし)	808,646	ヤンキー玄交	第5回ストII大会 優勝者Mバイソン
7 リッジレーサー(上級)	3'48"700	KND	第5回ストII大会 準優勝者DJ
8 ワールドヒーローズ2 JET(リョフ 連なし)	16,421	YS	巨獣 D&D®が バグってますぜ
9 ネビュラスレイ	495,920	元MOONBALL... 月玉親方	連なし ノーマル
10 極上パロディウス(あいつ 連なし)	658,600	さすらいマンボウ	

アメニティスペースOZ 3店集計 ☆=0(29)
山口県小野田市西高泊664-3 ☎(0836)84-5147

GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1 スーパーストリートファイターIII (リュウ)	1,678,000	BV 仮面	all 謎の男クリタ 小野田店
2 スーパーストリートファイターIII (ケン)	1,371,900	BV 仮面	all 謎の男クリタ 小野田店
3 ゴルフエンゲイツ2(ストローク)	-37	BV 仮面	all パーフルーヤ 小野田店
4 極上パロディウス(一周設定)(ミカエル)	1,110,600	WARA!!	all 連付 宇部店
5 極上パロディウス(一周設定)(ひかる)	1,141,200	U・K	1-7 連付 山口店
6 雷 龍2(1P側)	1,683,900	FUN	1-5 連付 山口店
7 雷 龍2(2P側)	3,262,260	HYDE	1-7 連なし 山口店
8 得点王2	14点失点0	M. M	all スペイン 山口店
9 リッジレーサー(SD)(T.T)	3'32"742	JEK	MT 山口店
10 スラムダンク	225	ACE	ALL シカゴ 山口店

次回のスコア申請締め切りは
7月22日
(23日消印有効)
8月5日です。

☆獲得数上位店(7.15号~7.30号)

順位	店名	今月	合計
1	ハイテクセガ高崎(群馬)	6	37
2	GAME's WILL(京都)	2	30
3	プレイシティNASA杉本町(大阪)	4	25
4	タイトーイン002スタジアム(大阪)	1	23
5	扇が丘レジャーセンター(石川)	5	17
6	ノーベルビル&ヒノーズ下井草(東)	2	16
7	粟レイランドスカイシアター(埼玉)	5	15
8	荏原ゲームコーナー(東京)	1	14
9	キャッスル&YOU²(東京)	1	13
9	ゲームセンターコバIII(神奈川)	2	13

ハイスコア通信 担当者から

今回は、トップをひた走るハイテクセガ高崎が、全掲載店中最高の☆6個を獲得し、2位以下の掲載店にやや水をあげた形となった。

同店は、未だに豪血寺一族で☆を獲得するなど、その執念ぶりはすさまじいものがあり、常連一同の団結心を感じさせられる。このまま独走で逃げ切りを狙いたいところ。

また、GAME'S WILL、タイトーイン002スタジアムは、今回あまり☆を獲得できずに伸ばせなかったが、プレイシティNASA杉本町が3位に浮上し高崎を迫撃しようという状態になっている。

そして、一気にさぼり抜きで上位に食い込んできたのが、もはや押しも押されぬ強豪掲載店になった扇ヶ丘レジャーセンター。とにかく常連の層が厚く実力派が粒揃い。この先台風の目となり旋風を巻き起こすことができるだろうか。

てあたり したい ゲームリスト

5月発売ゲーム					
ゲーム名	メーカー名	ジャンル	操作	発売日	メーカーから、および備考
まーじゃん吉本劇場	日本物産	麻雀	KB	5/27	吉本のお笑いタレント10組14名と対決できる2モードを用意した麻雀ゲーム。
ぐるりん	フェイス	パズル	8-2	5/25	見た目は落ち物パズルだけど中身は別物
プロ麻雀 極	アテナ	麻雀	KB	5/19	硬派4人打ち。
TOP HUNTER	SNK	アクション	8-3	5/18	
F-1スーパーバトル	ジャレコ	ドライブ	HABG	5/20	新開発の専用32ビットボードによるF1
エイリアンvs.プレデター	カプコン	アクション	8-3	5月下旬	SF映画を下敷きにエイリアン対人間とプレデターの闘いを描いたアクション!
DAYTONA USA-TWIN TYPE	セガ	ドライブ	HABG	5/23	
所さんのまーじゃん2	セガ	麻雀	KB	5月末	
スタックコラムス	セガ	パズル	4-2	5月末	
6月以降発売ゲーム					
ゲーム名	メーカー名	ジャンル	操作	発売日	メーカーから、および備考
まじかるスピード	アリユメ	H/C	特殊	6月上旬	自分の反射神経を試してください。
リッジレーサー2	ナムコ	ドライブ	HABG	6月	今世紀最高!究極のレーシングゲームはこいつだ!
アタック オブ ザ ソルギア	ナムコ			近日登場	
ハイパーティーショット	ビデオシステム	スポーツ	2-1	6月	
ウイング ウォー	セガ	シューティング	特殊	6/21	8種のマシンより自機を選ぶ3DCGドッグファイトバトルゲーム。
イチダントアール	セガ	パズル	8-1	6月	「タントアール」よりさらにゲームを追加して一段とおもしろくなりました。
スポーツフィッシング	セガ	釣り	特殊	未定	AOUショーで人気の「バーチャフィッシング」が遂に出た!
古今東西千支物語	ビスコ	パズル	4-1	6/7	落下型パズル。
天麟の書 死闘護	ビスコ	格闘アクション	8-4	7月	NEO-GEO用139M格闘ゲーム。
ヴァンパイア	カプコン	格闘アクション	8-6	7月中旬	
ななめでまじっく	アトラス	パズル	4-1	6月16日	
豪血寺一族2	アトラス	格闘アクション	8-4	未定	
へべれけのぼぼーん	サン電子	パズル	8-2	7月	
ギャルズパニックII スペシャルエディション	カネコ	アクションパズル	8-1	6月下旬	ギャルズパニックIIのクイズなしバージョン。
ミレミリア	カネコ	ドライブ		7月中	クラシックカーラリー。ドリフトが気持ちいい。
パクンパンパン	カネコ	アクション	8-2	7月以降	敵が投げてきた爆弾を使って敵を倒す。対戦が熱い!
大江戸ファイト	カネコ	格闘アクション	8-4	7月以降	「富士山バスター」に続くネオジャパネスク格ゲー!きみは「カッパ」「一休」を倒せるか?
究極II PC原人	カネコ	アクション	8-2	8月以降	おなじみPC原人のアーケード版。ニコチャンバリアで攻撃/防御。
JOE&MAC RETURNS	データイースト	アクション	8-2	7月	2人対戦可能な面クリアアクションゲームだぜい。
ロイヤルランブル	データイースト	ピンボール		7月	WWFのプロレス野郎がピンボールで大暴れ!おもしろすぎる!
リーサルエンフォーサーズII	コナミ	ガンシューティング 特殊		7月上旬	
対戦ばするだま	コナミ	パズル	4-2	7月上旬	気分爽快の大連鎖を楽しみにしてね。
雷電DX	セーブ開発	シューティング	8-2	7月上旬	
マジンガーZ	バンプレスト	シューティング	8-3	7月上旬	まもなく登場!連続パンチで高得点!!
機動戦士ガンダムEX-REVUE	バンプレスト	格闘アクション	8-4	未定	オリジナルMSを加え全14体!
ぶよぶよ通	コンパイル/セガ	パズル		今夏	
疾風魔法大作戦(仮称)	エイティング	シューティング	8-2	未定	この勝負に負け犬はいらない。王国横断大エアロレース!
イーグルショットゴルフ	サミー工業	スポーツ	8-2	未定	クラブ設定が細かいよ。
スーパーリアル麻雀PV	セタ	麻雀	KB	未定	PV3人娘の顔は、もう皆さん知ってると思うけど、動いていると更にイイゾ〜♡
スーパーイーグルショット	セタ	スポーツ	8-3	7月	本格ゴルフ・シミュレーション。1打1打が真実勝負だ。

神宮前キャロットハウス ☆=0(4)

宮崎県宮崎市神宮2-1-30プラザビル ☎(0985)29-3967

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス(ひかるちゃん)	757,800	ムチでビシバシだ!	5面 モアイなしセミオート 速勝
2	極上パロディウス(ベン太郎)	734,000	全部大当たり!!	6面 モアイありセミオート 速勝
3	極上パロディウス(タコスケ)	732,500	あなうめだ!	5面 モアイありセミオート 速勝
4	極上パロディウス(ロードプリティッシュ)	712,500	あなうめだ...	5面 モアイなしセミオート 速勝
5	極上パロディウス(こいつ)	1,074,400	愛野美奈子♡	最強モアイありマニュアル 速勝
6	極上パロディウス(ミカエル)	834,600	オケレツリーダー	スペシャルSTマニュアル 速勝
7	極上パロディウス(マンボウ)	748,000	あなうめです。	最強マニュアル 速勝
8	だるま道場(EASY)	300,770	MGF-IKE	ALL
9	ワールドヒーローズ2 JET(マッドマン)	185.59	29900円!!	ALL
10	ワールドヒーローズ2 JET(リョウコ)	142.41	ジャインズマン!!サーモンピンク♡	ALL

ゲームプラザ ☆=0(165)

熊本県熊本市九品寺5-15-7 ☎(096)362-0992

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	Daytona USA(上級 TA)	3'21"64	LUS	MT使用
2	ライトプリンガー	5,707,910	TDK	ICALL システィー使用
3	ポトポト	6'16"87	星	ICALL
4	パロディウスだ!	2周目8面	DDTで〜す	IC 連なしツインビー使用
5	D&D®	1,122,230	美青年キャラ愛好家ウーキーMEG	ICALL×4
6	バーチャファイター	1'57"79	KAL 次は40秒台	ICALL バイ使用
7				
8				
9				
10				

ワンダーランド ☆=0(4)

宮崎県延岡市幸町3-110島津ビル1F ☎(0982)34-7827

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳2	1,216,720	ZYZ	
2	龍虎の拳2	875,042	AHO	リョウ
3	ティンクルビット	834,730	ほしの少年	
4	天地を喰らうII	903,903	マリ子さんファン1号の神経ジョッカー	超震 R6
5	ラストデュエル	315,650	KONAMI君	
6	龍虎の拳	16回	AHO	龍子乱闘16回ひまだったから
7				
8				
9				
10				

ゲームピアチャンス国分店 ☆=0(10)

鹿児島県国分寺中央3-12-37 ☎(0995)47-3457

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター(ウルブ)	1'11"41	元常連たちに贈るD・MAHARAPAR	ICALL もうちょっといける
2	極上パロディウス(ミカエル)	1,446,600	沙羅曼子ーひきわり納豆	SP面 点効率超甘
3	極上パロディウス(マンボウ)	623,400	AGC-犯人はそいつ〇水	St5 セミオート
4	極上パロディウス(ビックハイパー)	512,400	AGC-抹殺!早〇	St4 セミオート
5	龍虎の拳2(タクマ)	929,145	kyz	ICALL ギース有
6	スーパーストリートファイターII(フェイロン)	1,083,800	D・M	ICALL
7	スーパーストリートファイターII(ガイル)	898,200	AKD オサル	黒いオジサンまで
8				
9				
10				

香港ナムコSHOP(海外)

ROOM 101 IF ONE CAPITAL LACE18 LUARD ROADWAN CHAI HONGKONG ☎(001)852-520-0505

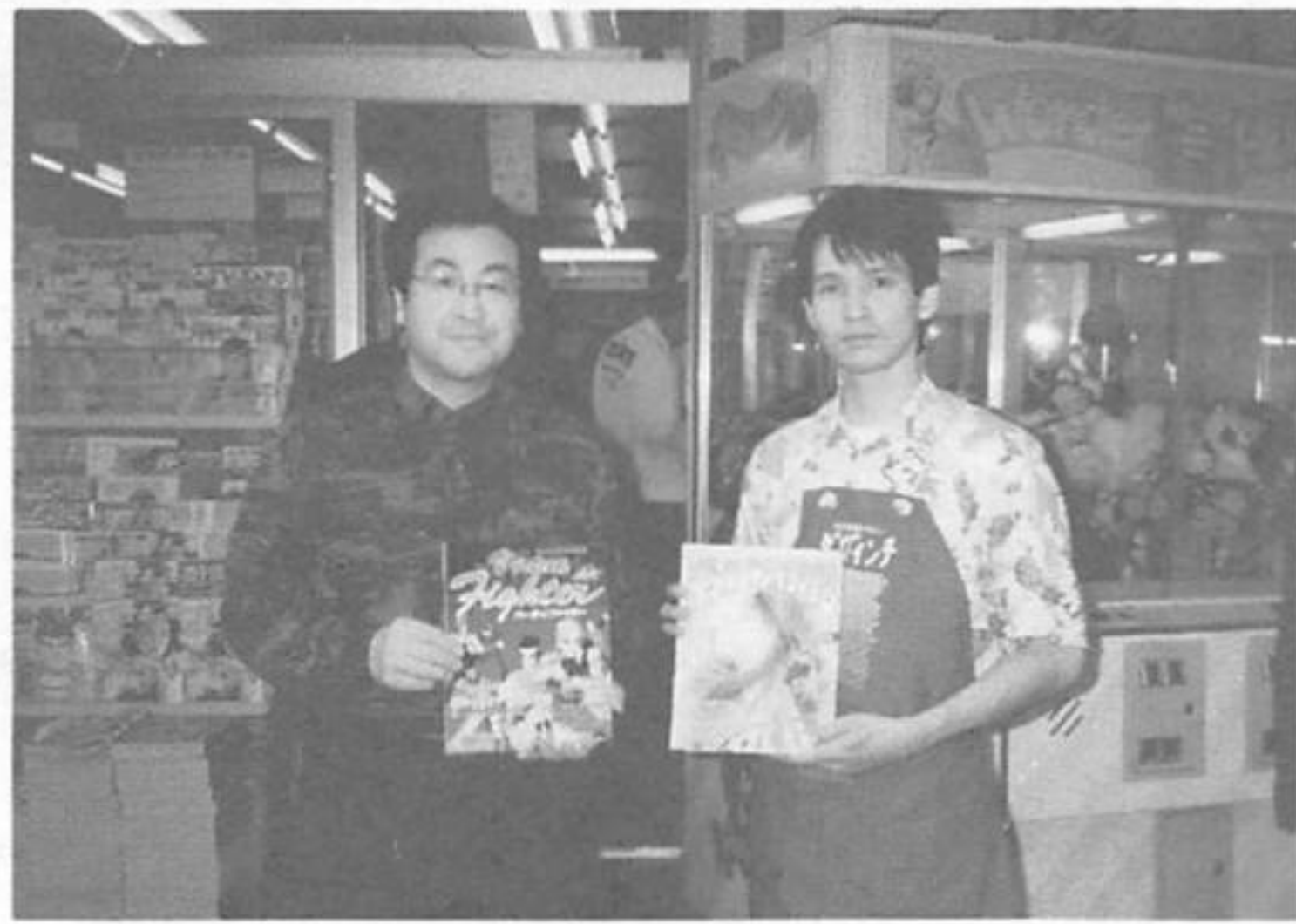
	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターII	1,387,300	LIU CHUN KIT	ディ〜ジェイ
2	龍虎の拳2	1,289,690	KAN KING SUNG	てむじん
3	バーチャファイター	2'29"49	WONG TAK WAI	かげ
4	ニューマンアスレチック	44,250	UNREGISTER	
5	サムライスピリッツ	847,630	CHUNG CHI KIT	しゅうべえ〜
6	ドラゴンボールZ	408,000	YU CHUN YO	ゴクウ
7	リッジレーサー(DX)	3'40"000	LEE CHUN WAH N-G	タイムトライアル
8	餓狼伝説スペシャル	1,151,400	N-G	しらぬい
9				
10				

すばらしい本屋さん72軒

東京都江戸川区

ブックスササキ

東西線葛西駅より徒歩5分。線路ぞいにある「ブックスササキ」は、マニア好みのコミックスや雑誌の品揃えが豊富！若者に熱い支持を得ています。特にゲーム関係の雑誌には力を入れてるのでゲーマーの方には喜んで頂けるはず。5月からは「ゲームスト」のバックナンバーを常備し、今後増々皆さんのご期待にお応えできるよう、従業員一同頑張っていきます。ひやかしてもかまいません、ぜひ一度ご来店を！



「ゲーマーの君、ぜひ一度来てみるべし」

「すばらしい本屋さん
になりたい書店様へ」

ゲームストバックナンバー常備店「すばらしい本屋さん」の仲間入りをお待ちしています。また、すでにバックナンバーをそろえている書店様はご一報ください。リストへお名前を加えさせていただきます。

担当 営業部 加藤剛

TEL 03 (03) 5626

ゲームストバックナンバー常備店すばらしい本屋さんリスト

北海道地方

- 旭川富貴堂本店
北海道旭川市3条通8丁目右2
☎0166-26-6100

東北・北陸地方

- 鳳書院仙台書店
宮城県仙台市青葉区中央1-7-1
☎022-261-2461
- ブックスコロナ
秋田県秋田市桜1-12-8
☎0188-33-3105
- 蔵王書店米沢店
山形県米沢市中央1-9-20米沢ポポロ内
☎0238-22-0900
- MaCプラザ新潟書房
新潟県三条市荒町2-22-29
☎0256-35-6561

関東地方

- 好文堂芸夢コミュニケーション
栃木県真岡市台町4165-2
☎0285-82-2061
- アルファースポット
群馬県太田市石原473-1
☎0276-46-8836
- 文真堂書店緑町店
群馬県高崎市緑町4-7-5
☎0273-63-5961
- ブックスナカザト
茨城県結城市国府町553
☎0296-33-3220
- 文教堂書店市原店
千葉県市原市東五所6-12
☎0436-43-0979
- 書泉ブックマート
東京都千代田区神田神保町1-21-6
☎03-3294-0011
- 三省堂書店本店
東京都千代田区神田神保町1-1
☎03-3233-3312
- 明正堂秋葉原店
東京都千代田区外神田1-17-15
秋葉原デパート3F
☎03-3257-0758
- ソフマップ13号店
東京都千代田区外神田1-11-9
第2中栄ビルB1F
☎03-3253-4720
- アニメック
東京都新宿区新宿2-1-1
レポートピアビル2F
☎03-3354-2261
- まんがの森新宿店
東京都新宿区新宿3-35-1
☎03-3341-0921
- まんがの森渋谷店
東京都渋谷区宇田川町12-10
☎03-5489-0257
- まんが王下北沢店

- 東京都世田谷区北沢2-30-13
☎03-3481-8432
 - カブリコン
東京都中野区本町3-25-10
☎03-3373-5187
 - 恭文堂書店
東京都目黒区鷹番3-3-19
☎03-3712-4049
 - ブックスササキ
東京都江戸川区中葛西3-14-10
☎03-3687-5022
 - 田無書店
東京都田無市本町4-2-11
エンジョイライフオリエス2F
☎0424-66-0361
 - 宮脇書店田無店
東京都田無市西原町3-3-12
☎0424-61-4060
 - 福家書店町田店
東京都町田市原町田6-13-20
☎0427-25-2132
 - まんがの森町田店
東京都町田市森野1-15-12長谷川ビル1F
☎0427-25-6651
 - まんが王八王子店
東京都八王子市東町1-6サカキビル2F
☎0426-45-9121
 - まんがの森吉祥寺店
東京都武蔵野市吉祥寺南町1-3-2
吉祥寺MRビルB1F
☎0422-45-5431
 - 杉山書店
神奈川県横須賀市大滝町1-27
☎0468-22-2224
 - 湘南台ブックセンターライオンズ
神奈川県藤沢市湘南台2-8-7
☎0466-46-0740
 - 静雲堂書店
神奈川県藤沢市藤沢561
☎0466-25-6316
 - 内田屋書房東海大学前駅店
神奈川県秦野市北矢名40小田急マルシェ内
☎0463-78-5521
 - まんがの森川越店
埼玉県川越市藤田町8-3フルヤ川越ビル2F
☎0492-24-6701
 - マイタウン栄璋堂
埼玉県東松山市沢口町15-1
☎0493-23-6611
- ### 東海地方
- エイチ・ビー
静岡県浜松市佐鳴台5-22-10
☎053-454-7898
 - 明屋書店浜松幸店
静岡県浜松市幸1-4-18
☎053-473-2232
 - ゲームインプリンス (ゲームセンター)
静岡県清水市天神町1-2-6
☎0543-64-8012
 - 三洋堂本店

- 愛知県名古屋市昭和区隼人町7-7
☎052-832-8202
 - 三洋堂パソコン上前津店
愛知県名古屋市中区大須3-10-16
☎052-251-8334
 - 正文館ターミナル店
愛知県名古屋市中種区内山3-25-6
☎052-732-3601
 - 白樺書房
愛知県名古屋市中東区藤ヶ丘164
☎052-771-5208
 - ヴィレッジ・ヴァンガード
愛知県名古屋市中天白区植田西1-515
☎052-805-2535
 - 精文館書店
愛知県豊橋市広小路1-6
☎0532-54-2345
 - WAVE豊橋向山店
愛知県豊橋市佐藤町オノ町70-1
☎0532-64-2345
 - サンブック豊川店
愛知県豊橋市潮崎町24
☎0532-46-0622
 - ファミっ子ハウス
愛知県豊田市東保見町池下149
☎0565-48-5331
 - ファミっ子ハウス渋谷店
愛知県豊田市渋谷町2-7-1
☎0565-89-5667
 - ブックイン国府宮
愛知県稲沢市小池3-11-13
☎0567-32-5185
 - ヴィレッジ・ヴァンガード7号店
愛知県愛知郡長久手町山越312
☎0561-63-9621
- ### 近畿地方
- オーム社書店河原町店
京都府京都市中京区河原町四条上ル
☎075-221-0280
 - 駿々堂コミックランドKYOTO
京都府京都市中京区河原町通三条上ル
京都朝日会館2F
☎075-221-0348
 - ミハル書房
大阪府大阪市此花区春日出花2-7-18
☎06-461-2321
 - ブックスオオトリ大阪店
大阪府大阪市阿倍野区阿倍野筋1-5-31
アポロビル2F
☎06-633-2634
 - 駿々堂書店コミックランドアメリカ村
大阪府大阪市中央区西心斎橋2-11-30
ブルーラスビル4F、5F
☎06-211-1294
 - 駿々堂VERSION99
大阪府大阪市都島区東野田町2-1-38
京阪モール4F
☎06-353-4011
 - わんだーらんどなんば店
大阪府大阪市浪速区難波中2-1-7

- ☎06-636-3313
 - 高松書店七道店
大阪府堺市鉄砲町23
☎0722-29-3398
 - 高松書店昭和通り店
大阪府堺市昭和通3-4-6
☎0722-45-4152
 - BOOKSトールバイン
大阪府堺市錦之町東2-1-16
☎0722-24-4184
 - ブックス吹田
大阪府吹田市寿町1-1-5
☎06-381-5835
 - 旭書店
奈良県奈良市富雄元町2-2-1
☎0742-43-8512
 - ブックフライング柏原店
兵庫県氷上郡柏原町南多田シゲミ141
☎0795-72-2782
 - ジュンク堂書店漫画倶楽部三宮店
兵庫県神戸市中央区三宮町2-11-1-215
センタープラザ西館2F
☎078-392-0293
- ### 中国・四国地方
- サントーク廣文館
広島県福山市三之丸町30-1
☎0849-23-9434
 - コスモ書店
岡山県岡山市駅元町22-10
☎086-256-7891
 - ミネルバ書店平井店
岡山県岡山市倉田625-2
☎086-276-8454
 - 南海ブックス
徳島県徳島市寺島本町西1ポッポ街2F
☎0886-53-5014
 - 福田書店
高知県高知市塩屋崎町1-8-13
☎0888-33-3666
 - ブックイン高知
高知県高知市旭駅前町18
☎0888-25-3525
- ### 九州地方
- 福家書店福岡店
福岡県福岡市中央区天神1-11-11
天神コアビルB1F
☎092-721-8267
 - 北九州ソフト開発パーティ (ゲームセンター)
福岡県行橋市中央2-25緒方ビル2F
☎093-436-2779
 - ナガリ書店
福岡県北九州市小倉北区魚町3-11-10
☎093-521-1044
 - アミュージックUMADEN
熊本県熊本市室園町1-1
☎096-343-8111

すべてのゲーマー必携の書ここにあり!!

バックナンバーリスト



No.55 ('91年3月号) 500円 ドラゴンセイバー
 攻略：パロディウスだ！、U.S.ネイビー、剣豪、GPライダー、NEMO、PIT-FIGHTER、バンクショット、ジョイジョイキッド
 紹介：ガンフロンティア、スパイナルプレーカー、AB COP、ソニックブラストマン、サンダーフォースAC

No.56 ('91年4月号) 500円 ストリートファイターII
 攻略：ガンフロンティア、ドラゴンセイバー、パロディウスだ！、剣豪、ニモ
 紹介：ラッドモビル、出たな!! ツインビー、エドワードランディ、ロボコップ2、エスケープキッズ、ルナーク、ローラーゲーム、E.D.F.、雷牙、A.S.O.II、戦国伝承、キング オブ ザ モンスター

No.57 ('91年5月号) 500円 ストリートファイターII
 攻略：出たな!! ツインビー、剣豪、雷牙、ガンフロンティア、ドラゴンセイバー、パロディウスだ!!
 紹介：コットン、ブラックハート、ラッドモビル、ゴルフインググレイツ、スーパーバレー'91、ゆうゆのクイズでGO!GO!、スティールガンナーなど

No.58 ('91年6月号) 500円 ストリートファイターII
 攻略：ストリートファイターII キャラ別徹底攻略、雷牙、ラッドモビル、出たな!! ツインビー
 紹介：ガンフォース、ローリングサンダー2、ニンジャキッズ、ハットトリックヒーロー、ヒットジアイス、嗚呼 栄光の甲子園、スーパーバレー'91、ゴルフインググレイツ、ゆうゆのクイズでGO!GO!、TEKI・PAKI、SRMT、スコルピウス

No.59 ('91年7月号) 500円 ストリートファイターII
 攻略：ストリートファイターII、四天王完全攻略・最新パターン、ラッドモビル、ASOII、ウルトラマン、ガンフォース、ローリングサンダー2、パロディウスだ!
 紹介：レーシングビート、ヴィマナ、コットン、ブラックハート、ランバート、サンダーゾーン、ベルリンの壁、クラッチヒッター、ワンダー3、とってE雀、SRMT

- No.38 ('89年11月号) 500円 ダライアスII
- No.44 ('90年5月号) 500円 AOUショー'90
- No.47 ('90年7月号) 500円 パロディウスだ!
- No.48 ('90年8月号) 500円 パロディウスだ!
- No.49 ('90年9月号) 500円 雷電
- No.50 ('90年10月号) 500円 ダークシール
- No.51 ('90年11月号) 500円 マジックソード
- No.52 ('90年12月号) 500円 AMショー'90
- No.53 ('91年1月号) 500円 U.S.ネイビー
- No.54 ('91年2月号) 500円 ゲームスト大賞
- No.55 ('91年3月号) 500円 ドラゴンセイバー
- No.56 ('91年4月号) 500円 ストリートファイターII (以後ストII)
- No.57 ('91年5月号) 500円 AOUショー'91
 (付録) ゲームCD&ビデオオールカタログつき
- No.64 ('91年10月号増刊) 1000円 増刊 ストリートファイターII
 (付録) かきおろし巨大ポスターつき
- No.77 ('92年9月号増刊) 1200円 増刊 ストリートファイターII ダッシュ
 (付録) ストII ダッシュポスターつき
- No.81 ('92年11月号増刊) 1200円 増刊 1991オールカブコン
 (付録) かきおろし巨大ポスターつき
- No.84 ('93年2月号) 550円 第6回ゲームスト大賞
 (付録) CAPCOMポストカードブックつき
- No.85 ('93年2月号増刊) 580円 増刊 コミックゲームストvol.1
- No.87 ('93年3月号増刊) 1200円 増刊 ギャルズアイランド2
 (付録) 春麗 豪華ポスターつき
- No.90 ('93年5月号) 530円 AOUショー'93
- No.91 ('93年5月号増刊) 1200円 増刊 餓狼伝説2
 (付録) 大張正己かきおろしポスターつき
- No.92 ('93年6月号) 530円 餓狼伝説2

- No.93 ('93年6月号増刊) 580円 増刊 コミックゲームストvol.3
- No.94 ('93年7月号) 530円 ワールドヒーローズ2
- No.95 ('93年7月号増刊) 980円 増刊 最新格闘ゲーム
- No.96 ('93年8月号) 550円 ワールドヒーローズ2
 (付録) 美樹本晴彦マクロス 特大ポスターつき
- No.97 ('93年3月号増刊) 580円 増刊 コミックゲームストvol.4
- No.99 ('93年9月号増刊) 1200円 増刊 ワールドヒーローズ2
 (付録) 遊べるマッドマン特大ポスターつき
- No.102 ('93年11月号増刊) 1280円 増刊 サムライスピリッツ
- No.104 ('93年12月号増刊) 980円 増刊 最新格闘ゲーム2
- No.105 ('94年1月号) 550円 龍虎の拳2
- No.106 ('94年1月号増刊) 1280円 増刊 餓狼伝説スペシャル
- No.107 ('94年2月号) 550円 第7回ゲームスト大賞
- No.108 ('94年2月号増刊) 1280円 増刊 スーパーストリートファイターII
 (付録) スーパーストII特大ポスターつき
- No.109 ('94年3月号) 530円 龍虎の拳2
- No.110 ('94年3月号増刊) 450円 別冊 ゲームスト最強ゲームはどれだ!?
- No.111 ('94年4月号) 550円 スーパーストリートファイターIIX
- No.112 ('94年4月号増刊) 1280円 増刊 ギャルズアイランド3
 (付録) ギャルズカレンダーつき
- No.113 ('94年5月号) 550円 AOUショー'94
- No.114 ('94年5月15日号) 500円 スーパーストIIX
- No.115 ('94年5月15日号) 1280円 増刊 龍虎の拳2
 (付録) SNK特大ポスターつき
- No.116 ('94年5月30日号) 500円 極上パロディウス
- No.117 ('94年5月30日号) 1280円 増刊 バーチャファイター
 (付録) バーチャファイターフルモーションポスターつき
- No.118 ('94年6月30日号) 500円 極上パロディウス
- No.119 ('94年7月15日号) 550円 スーパーストIIX 大会

ぼくらの基本!

新刊コミック、雑誌、文庫
 CD、LD、ビデオ、同人誌etc
 年中無休



営業時間 10:00~21:00
 ●まんが王のブックカバーは
 天野喜孝氏のオリジナル
 デザインです。

私達の応用。



八王子店	<p>まんが王 ★ 伊勢丹 仁和会病院 野村証券 東日本銀行 京王八王子駅 北口 JR八王子駅 八王子市東町サカキビル TEL0426-45-9121</p>
立川店	<p>JR立川駅 東武ストア 南口 パチンコミナミ すずらん通り 床屋 まんが王 ★ 立川市柴崎町3-5-9 TEL0425-25-2178</p>
下北沢店	<p>まんが王 ★ ジロー 横浜銀行 富士銀行 北口 小田急線 一井ノ頭線 下北沢駅 世田谷区北沢2-30-13 TEL03-3481-8432</p>

7月30日号プレゼント

締め切り 7月29日
 ハガキ 140ページ
 発表 8月30日発売号にて

今回もヘビーなプレゼントを用意したぞ。世の中は夏に向けて、暑くなってきたけれど、これらのグッズでゲームの世界にひたるべし!!

バンプレスト提供

1 SFC用ソフト
 フォーチュンクエスト
 ダイスをころがせ 3名



人気小説をSFC化。ボードゲームタイプなので、自分の好きなキャラを選んで、仲間とワイワイ楽しもう。もちろん原作を知らない人でも十分楽しめるし、コミカルなキャラもカワイイゾ。

ゲームスト提供

8 アイランド特製テレカ
 5名

かわい、ディフォルメ春麗が5人も描いてあるナイスなテレカを、プレゼントいたしましょう。



SEGA提供

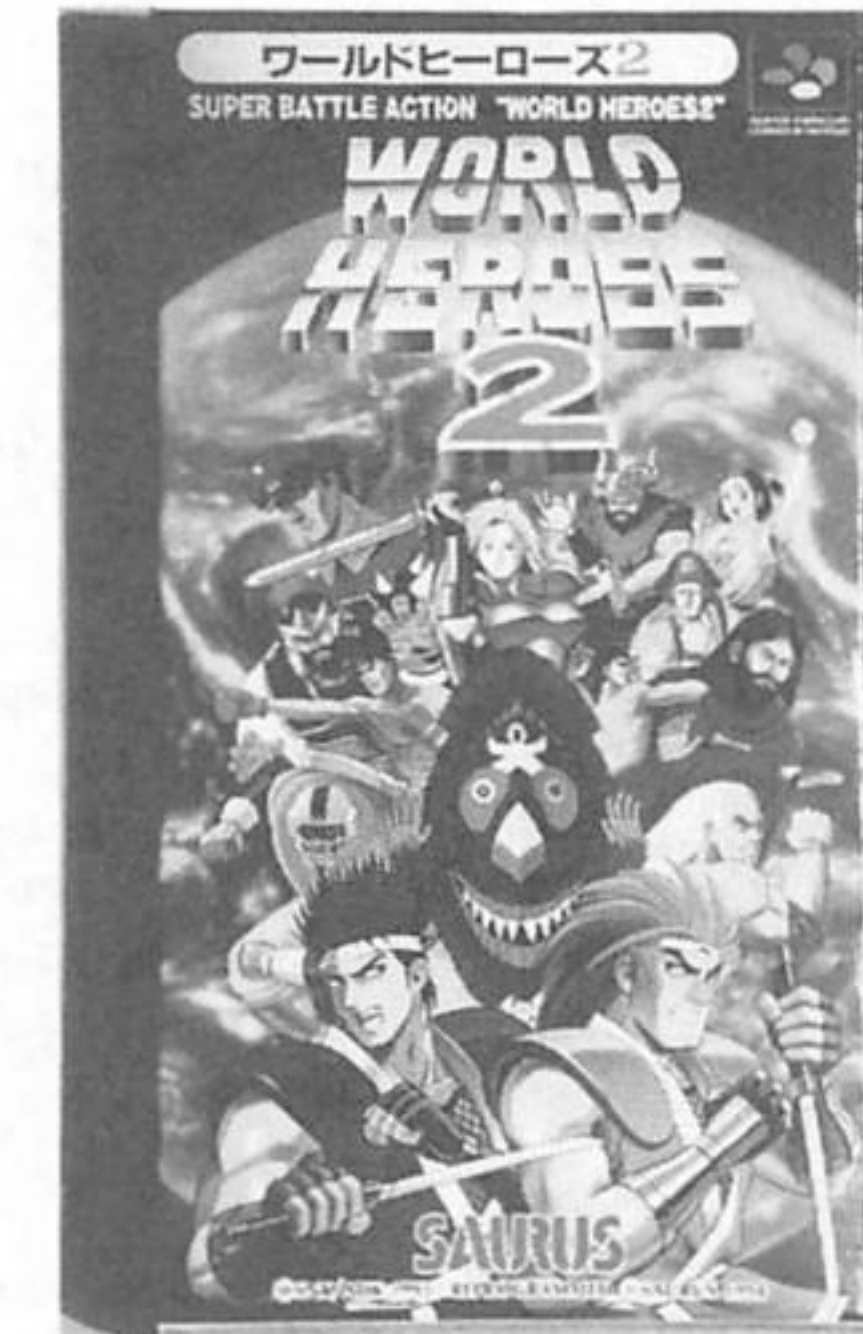
2 ゲームギアソフト
 プロ野球GGリーグ 1名



チームエディットもあり、他チームの、好きな選手を引き抜いて来ることできるトレードありの、おきてやぶりのゲームだ。これで好き勝手にチームを作ろう!!

ザウルス提供

3 SFC用ソフト
 ワールドヒーローズ2 3名



あのワーヒー2が、とうとうSFCでもプレイできるぞ。アーケードのほうもJETが出たし、君もお部屋でフラッシュソードだ!!

SNK提供

4 餓狼伝説劇場用
 アニメパンフレット 5名



この夏公開のアニメ、餓狼伝説のパンフレット。しかも、業界の人にのみ配られるムフフなものだ。

コナミ提供

7 F1ワールドレーシング
 3名

コナミから、F1のメダルゲームのポスターをプレゼントしちゃおう。カッコイイ、ジャン・アレシの93年型フェラーリのフロントシヨットがグー。



SNK提供

5 チーム紳助Tシャツ
 3名



チーム紳助のカッコイイTシャツだ。ムネには、ワンポイント、背中にはネオジオのロゴマークが書かれているぞ。シンプルだがオシャレで味のあるTシャツだ!!

ビック東海提供

6 貯金箱、マグカップ、絵馬、マスコット鉛筆 4点セット 5名
 TOKORO'Sマージャンの発売を記念して、トコロさんグッズをセットでプレゼントだ! 部屋の中に飾ってもよし、実用的に使っても役に立つ物だ。ご利益もあるぜ!!



ゲームスト 次号(No.122)は

定価500円

3大スクープ

疾風魔法大作戦(エイテイング)
機動戦士ガンダムEX(バンプレスト)
痛快GANGAN行進曲(ADK)
特集 **What's ADK?**
ADKの恥かしい秘密を探る!?

7月15日発売!!

大攻略
ヴァンパイア
極上パロディウス
エイリアンvsプレデター
マジンガーZ
トップハンター

スーパーストIIX、ファイターズ・H・ダイナ
マイト、バーチャファイター、ワーヒー2J
ET、ツインイーグルII、ばするだま ほか

●夏休みを目前にひかえ、目玉ゲームが続々と登場!!ウワ
サのあのゲームやこのゲームについて知りたかったら、ゲ
ームストを買うしかないぞ!ちなみにNo.122では「龍虎の
拳(マンガ)」は1回お休み。ファンみんな、ゴメンね、
次々号をお楽しみに!!

最新ゲーム情報が満載の

月刊 **コインジャーナル** は
おいらの強~い味方。

たとえば

- 基板、筐体が欲しいキミは…
「中古機情報」で、お買い得機を
みつけよう!
- 新製品やインカム情報が
気になるキミは…
「ニューマシンインフォメーション」や、
「ロケーション別業況」を読もう。

ほしい人は、現金書留に¥1,650(送料込)
を入れて送ってネ!

株式会社コインジャーナル

〒530 大阪市北区東天満2-10-19 マークベストビル4F TEL 06-354-9891



コインくん

論

なぜ新しさが必要なのか

石井ぜんじ

類似ゲームはなぜ存在する?

さて、今号は再び類似ゲームの話です。

なぜ、最近と同じタイプのゲームがアーケードゲームに増えたか。それは、ゲーム業界自体の構造的な問題に行きつきます。中でも、一番大きなポイントが、インベーターが来るとプレイ百円というシステムが変わらず、より多くのインカムを稼ぐゲームを必要としている、ということなんです。

継続プレイしやすいゲーム

から、多人数同時プレイへ、そして短いプレイ時間でも納得してもらえ対戦格闘ゲームへと、アーケードゲームは進化していききました。プレイ時間をいかに短くして、なおかつ満足させる。これがアーケードゲーム究極の命題なんです。

投資されているゲームが、生き残る価値のあるゲームなのです。類似ゲームが多くなるのは、メーカーが良心を持っているかどうか、という問題なのでしようか。まず、それ以前にプレイヤーが類似ゲームを望んでいるのか、ということを考えてみて下さい。

言えます。どちらが正しいか言うものなのでしようか。とはいえ、私はやっぱり、類似ゲームだけではダメだと思ふのです。それは、成功、発展というものは、人とは違うところからしか生まれえないと思ふからです。

■待って一、もうひとこと

えー早いもので、名作サムスピが世に登場してから約1年。家庭用ネオジオではファミコンなみの品切れを起こすほどの大人気だったのも記憶に新しいっす。さて、告知にもありますが、この夏の大会はサムスピをやりませう。編集部でも攻略しぬいたゲームだけに、皆さんがどのような技を使ってくるか、非常に興味があるところ。もしかして、あのゲームのおひろめもあつたりして…。(M・二田)

表紙の裏をとれ

最近、色々ビデオを観て絵のイメージを拡大しようと考えたんだけど、どーもねえ…。脳ミソがビビン！と反応する様な、シヨックがあまりないだすね。レイ・フォースの絵くらいかな…。そーそー。巨大化する仮面ライダー観たけど良かったっすよ。四十五分とは思えなかった。ビデオ出たら観てね。ZOもけっこういいっすよ。藤原ひさし



●以前、友人と渋谷にあるすき焼き食べ放題の店に行きました。いざ食べてみると、「まずい」。でも友人の2人の東京人はパクパク食べるわ食べる。「うまい」と絶賛して、肉の追加注文へ。場所は変わって山梨県は甲府。一般的な定食屋へ入りかつ丼を注文。なんと目の前に出現したかつ丼は、ごはんの上にキャベツをひいてカツをのせただけのものだった。メニューをよく見るとカツ煮丼というものが…。(場所が変われば食文化も変わる秘)



●近頃テレビを見た記憶がありません。仕事が忙しいのも大きな理由だが、おもしろいドラマがやってないというのは、ドラマ大好き私には耐えられない。それでも唯一一見してるドラマが「僕の就職」。セリフ一つ一つに重みがあって、実に素晴らしい脚本だと思う。しかも不景気な今の世相を十分に反映させていて、実に巧みなストーリー展開だと感じている。こういったドラマをどんどん作ってほしいですね。(成増住人AS-Toshi)



●このごろ、仕事に恵まれて忙しい日々を過ごしています。そんなあるとき、原稿を書きながら、自分が学生であることを思い出してしまい、両親が激怒している顔を考え、眠れない日々が続いています。中間テストが2日後に控えているにも関わらず、大好きなマンボウを攻略するために泊りこんでしまう自分はつくづくゲーマーだな〜と感じました。いま、仕事はキツイけど、とても満足した生活ができて幸せですね。(K・K 雪風)



●6月30日号のツインイーグルIIの記事で、写真とキャプションの位置をかなり間違えてしまいました。すいません。ちゃんと指定したつもりなんです。ホント。以後、気をつけますのでお許しください。今回のトップハンターの記事は友人の協力もあり、とてもスムーズに書くことができました。The まっちゃんおつかれさま。次回もよろしくね♡(他人の力をアテにする男 GED)



●以前後記でバイクをゆずり受けると書いた。そこで、数日後にバイクをもらいに行ったところ、どうやらガソリンタンクに穴があいているらしく、オシャカ状態だった…。(しかたないか)。ちょっとくやしいが、自分でバイク屋に行きアメリカンのステイード400ccを買うことを決心した!!どっかに安いのがないっすかね〜。でも、この本が出るころにはもう買っちゃってるかも。(アメリカンな心を持つ日本人、MAN)



●PCに続いてゲームボーイも廃刊とは…パトリス最強とか結構おもしろかったのに。講談誌がどんどん減っていく…ゲーセンキッドに期待するか。それはさておきGGのワールドダービーはいい。トップレピンはいないが(違う!)、キャカムスメがいるのは笑える。本物より(チャチャ)より強い…ゲームを作った人の中にファンがいると見た。ひそかにダビスタよりよさそう…?(対瀧健・詩織及び片桐さんファンクラブ編集部筆頭Ace)



●友人からの電話で、長崎時代にお世話になったゲーセンが閉店してしまったのを知った。ひもじい思いをして通い続けた心の戦場が、自分の知らぬ所でその時を止めてしまったよーで、なんとも残念である。佐世保のゲーム遊さん、おつかれさまでした。話変わって、コナミの某と〇めき以下略にドハマってしまい、ぜんぜん原稿が進まーん!!あの80年代を感じさせるゲームの世界観がたまらぬのだー。(如月さんファンクラブ編集部筆頭・瀧健)



●最近やっていることといえば、ときめきメモリアルだけ。これがまた非常にハマる。これだけのためにマウスを購入しました。でもって、ツインビーりたんずは出せたのだけど、フォースギアが出せない。知ってる人は教えてください。今はまだ6回目の途中だけど、気合入れて11人全員クリアするつもり。ああもつと時間がほしい…。(おもちゃショーに〇〇のポスターをもらうためだけに朝イチで行ったM.D.S.-RIK君(美))



●今号の常識一言。雑誌にハガキを出すときには、複数のコーナーあてのものを1枚のハガキに書いてはいけません。どちらのコーナーにも届かないことすらある。複数枚同封もリスクがある。☆これは正論だろ、という態度で「パズルに古いゲーム名を使うのはよくない」と書いてきたりする人がいるが、その一方で「もっとレゲーでパズルを」と言う人もいます。自分の価値観だけで安易に物事は判断してはいけません。(説教くさいAPAPA)



総読点10点あげよう。

GAMEST 7月30日号

■平成6年7月30日発行 第9巻17号通巻121号
◆編集
石井ぜんじ APAPA するする FRS-N.O
C・LAN 塩原利康 古葉美一 藤原ひさし
KAL DON いなりん もも RIK君 ひく
F-GLD 田淵健康 TKO SHIN 落合
立衆多 ACE DSI Scho 小杉 がっちゃん
SIVA MAN GESH Toshi かんめき
珈琲FREAKIE K・K雪風 RYO K-TAN
浪速の松ちゃん 佐藤孔建 猿渡雅史 河田 睦
林 野吉 竹森真由美 二田祐樹 霜田和人
白倉清美 野口 晶 松井宗達 松井雄一
秋山竜二 入澤英明 高安 聡
◆協力スタッフ
斎藤和義デザイン室 エジマ企画
ローリングストーン 西村光賢



Impact Disk & Video Information

ワールドヒーローズ2ジェット

WH2JET 7月23日発売!!

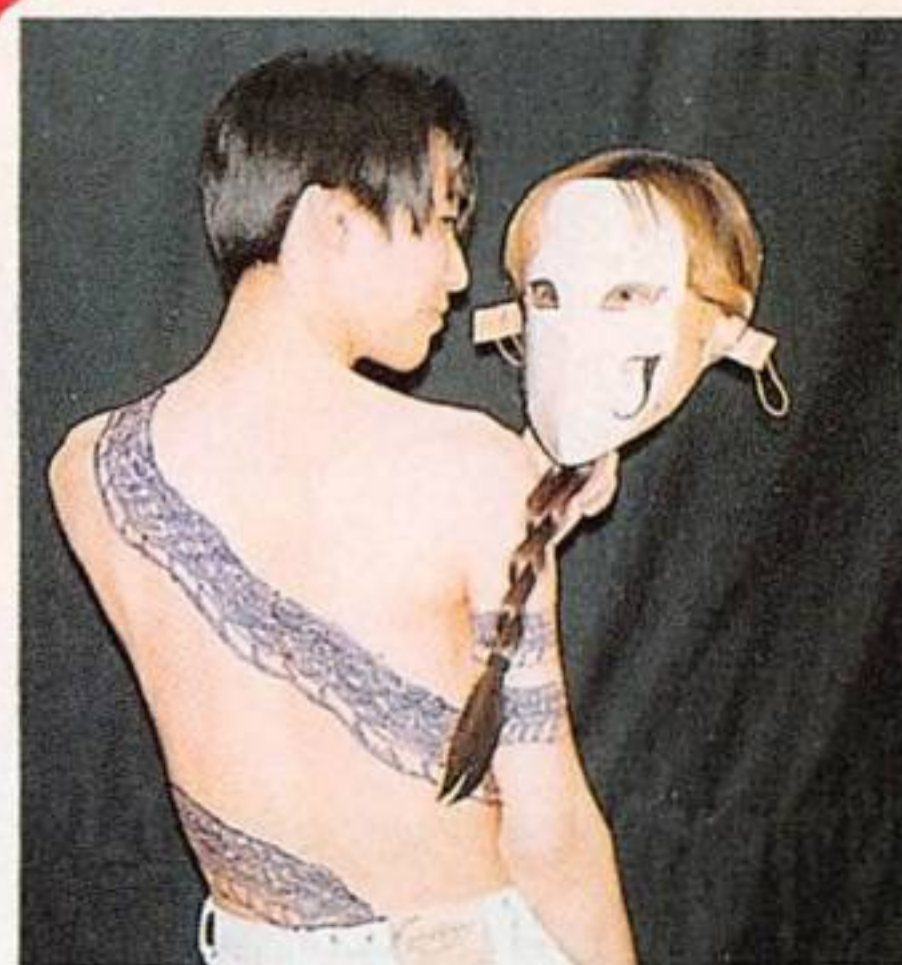
70分 定価6500円



こやつがゼウスだ。こやつの素手での勝負へのこだわりは、美学にまで昇華されるっす。

ADKの人気シリーズ最新作、あのワーヒー2JETのビデオ化が決定したぞ。どのようなものになるのかは、今のところアレなのだが、私が考えるに、忍者が跳びフランス女が笑い、切り裂き魔が狂喜する…よくわからないがそんなビデオになると思うのだ。そしてフロクには、あいた口がふさがなくなるような、スゴいものをつけるつもりだ。ふふふ…。発売は、7月23日。ムラムラしながら待つがよい!

NEW VIDEO

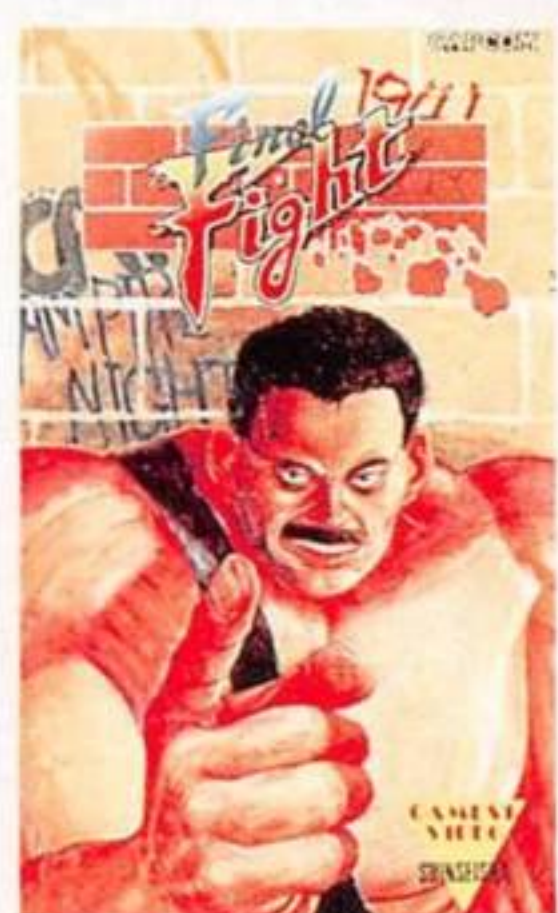


これが巷で噂のナルちゃんベルソナです。

スーパーストII

定価7000円 100分

どーも、シリコン・ヒデです。もうご存じとは思いますが、ストIIエックスビデオが、6月11日に発売されましたよ。もう発売から3週間近くたってから、出まわりはさぞかし…。もしかして近所のレンタルビデオ屋にも置いてあったりして。まあとにかく、ストIIエックスが好きな人は、気軽に見てください。百聞は一見にしかず、絶対に損はさせません。あそうそう、バルのお面もついてるよ!



ファイナルファイトビデオ
定価7800円 60分
通販番号GV-1



餓狼伝説2ビデオ
定価6000円 60分
通販番号GV-2



ワールドヒーローズ2ビデオ
定価6000円 64分
通販番号GV-3



サムライスピリッツビデオ
定価7000円 120分
通販番号GV-4



餓狼伝説2最強バトルビデオ
定価6000円 60分
通販番号GV-5



餓狼伝説スペシャルビデオ
定価7000円 120分
通販番号GV-6



スーパーストIIビデオ
定価6800円 90分
通販番号GV-7



龍虎の拳2ビデオ
定価6800円 90分
通販番号GV-8

ゲームキッズたちに捧ぐゲームスト我、狂想曲。見たくなったら、聴きたくなったら買いに行こう。メストのCD&ビデオは通販で注文するのが吉。入手方法は次の番号まで確認確認。
▼新声社読者サービス部 ☎03-2203-0200

戦国エース CD
定価3000円 35分
通販番号GCD-1



アルティミットヒーロー CD
定価2800円 45分
通販番号GCD-2



魔法大作戦 CD
定価1800円 47分
通販番号GCD-3



ゲームストのビデオは以下のすばらしいビデオ屋さんでいつでも購入できます

- ラオックス・ザ・コンピューターゲーム館 2F ☎101 東京都千代田区外神田1-8-8 ☎03(3251)3100
- 株ロケット本店ソフト売場 ☎101 東京都千代田区神田佐久間1-14-1 ☎03(3257)0606
- 株ロケットソフトセンター1F ☎101 東京都千代田区外神田1-15-13 ☎03(3257)0017
- 株ロケットソフト2 3F ☎101 東京都千代田区外神田1-15-14 ☎03(3257)0004
- まんがの森 新宿店 ☎160 東京都新宿区新宿3-35-1 ☎03(3341)0921
- 株式会社キムラヤ町田パートII ☎194 東京都町田市原町田4-2-3 ☎0427(20)0200(代表)
- 上記のお店のほかに、星光堂(問屋)さんと取引のあるお店でも、ゲームストのビデオは取り扱っていただけます。



SAMURAI SPIRITS

夏は燃え

第七回ゲー

全日本サムライスピリ

8月20日(土)



★参加1000人大募集!

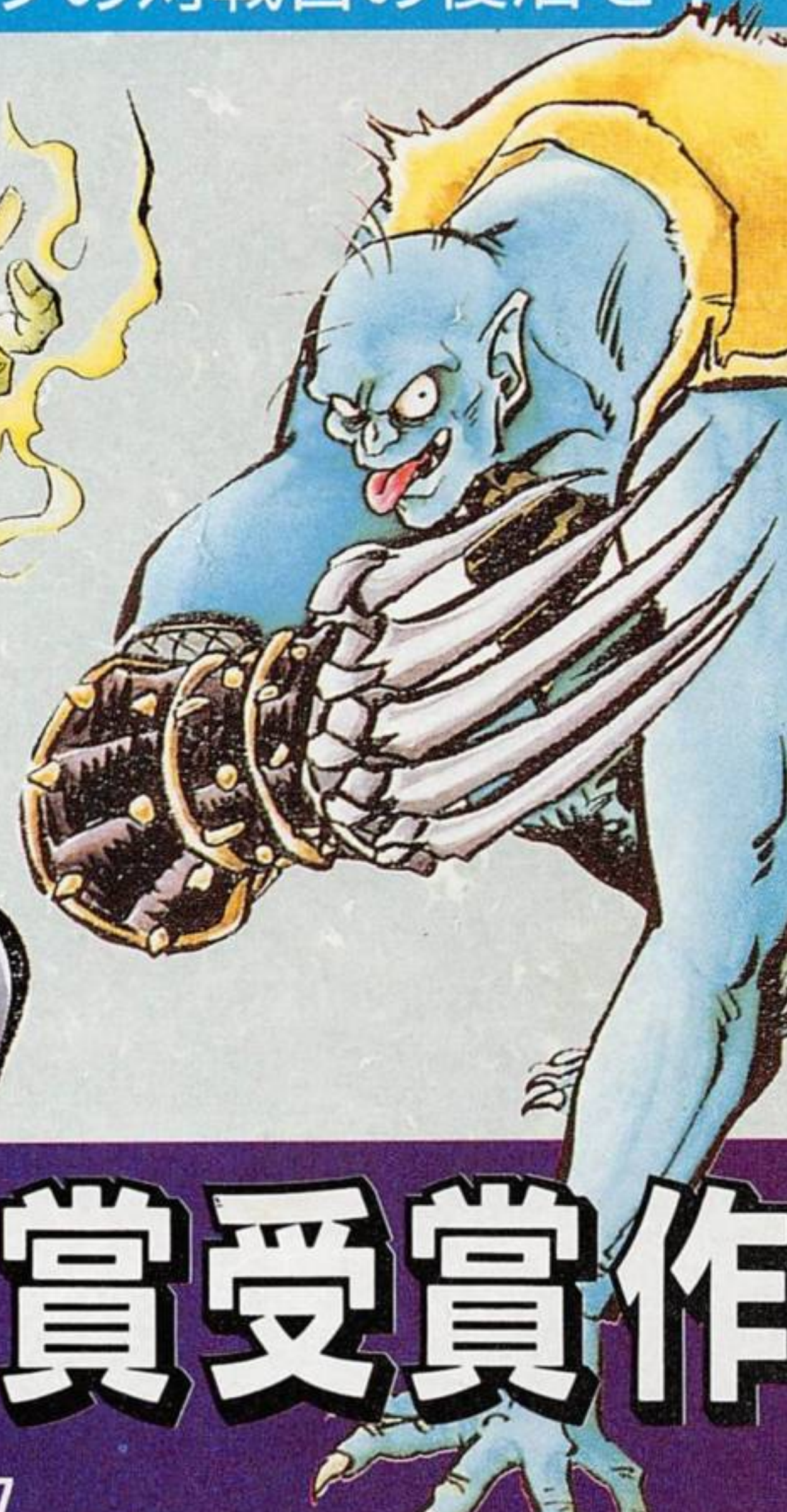
★選手512人!

ビッグニューゲームも
登場予定!

■ルール■

- ①試合方法は基本的にトーナメント方式で行います。
- ②細かいルール設定についてはまだ未定です。
- ③見ているだけでも楽しめるように、優勝に近づけば、近づくほど高いハードルを設けようと思っています。
- ④直接攻撃（声も含む）以外には禁止技は設けない方針です。

《オペレーターの方へのお願い》
サムライスピリッツの対戦台の復活を!



ゲームスト大賞受賞作

全日本侍魂大会実行委員会 TEL 03(3293)9327

るぜ待魂!

メスト杯争奪

ツツチャンピオンシップ

東京流通センター



■応募方法■

- ①ゲームストについてるハガキ (56頁にある) で申し込んで下さい。
- ②応募締切は8月1日必着です。
- ③出場キャラクターは大会当日までに決めておいてもらえばいいです。
- ④出場選手に選手カードを送ります。発送をもって発表に代えさせていただきます。
- ⑤申し込みは一人一回限りです。何枚もハガキを出すと混乱しますのでやめましょう。

★ギャラリー500人以上!
必ず得するイベント満載!



品で日本一を目指せ!

STAR WARS

© & TM 1993 Lucas film Ltd.

All Rights Reserved Used Under Authorization.

© SEGA 1993

担当：ルークスカイ雪風

今回で一気にラストまで攻略！ え？早すぎる？そんなことはない！

前回始まったばかりのスターウォーズ攻略だが、今回で一気にラストまで攻略してしまおう！
まず、攻略に入る前に、新たにわかった情報を報告するでしょう。

●X-WINGのシールド残量、ダメージ量について
実際にプレイをしてみると気がついた人もいると思うが、枚数で表示されているシールドは、実はちゃんとした数量で設定されているのだ。

つまり、1ダメージで、必ず1枚シールドが失われるわけではなく、同じ敵弾を受けても、当たり所によっては、0.5枚分のダメージになったりする。

この細かい数値は見る事ができないが、ダメージを受けた時に、シールド数が減らなかつたりしたら、1以下のダメージと考えておこう。

ちなみにダメージ量は、その場の状態でコンピュータが判断しているので、数値として出せないが、機体の中心でダメージを受けると大きくなっているようだ。参考までに覚えておくとよいだろう。

●シールド回復について
プレイ中、突然シールドが



これが排熱口。レーザー攻撃をしていくので要注意。

回復することがある。これは点数や面クリによるものではなく、ある特定の敵を破壊した時に回復する。特定の敵とは実戦ステージ2、デスター表面にある排熱口のこと、シールドは1個につき0.5回復する。排熱口は全部で4つあるので確実に破壊しよう。また、2機の突入時に偵察機すべてを破壊しても0.5回復するぞ。

●実戦モードとトレーニングモードの違いについて

一見、なんの変わりもないように思われがちだが、次のような違いがある。

- ①トレーニングステージの追加
- ②敵艦隊ステージのスタートタイムが若干多い(30秒)
- ③TIEファイターの動きが良くなっている。

まず、①、②については見このとおり、③についても、追い越した後、盛んに機体を振ったりして若干、レーザーが当てにくくなり、同時に出現する機数が、こちらのほうが多い感じがする。しかし、TIEのアルゴリズムはあまり変化しないので、攻略記事に差しつかえはないはず。トレーニングモードは、

トレーニングモードが楽勝になったら、腕試しをやってみることをおすすめする(ちなみにエンディングは一緒だよ)。以上が追加報告だ。では一気にラストまで攻略していきますか！

Scene 1-1 敵艦隊ステージ

●ターゲット TIE X 20



提督からの指令。敵機を全機撃墜せよ！

アステロイド地帯に停滞している敵大型戦艦、スターテーストロイヤー艦隊のご真ん中のドッグファイトとなるこのステージ。まず、ワープアウトしてから艦隊に接近するまでは、スピード、進行方向が固定される(オートではない)。その間に偵察機のTIEが4機前方より現れるので、確実にレーザーで倒そう。出現する順番は左→右→左→右覚えておくとよいだろう。その後、2機前方から突っ込んでくるので、あらかじめ写真①の位置に照準を置いておくとよい。この後、2機のTIEが後方から接近、これを減速して追い越させると、右から左へ逃げるので、左旋回して追跡、プロトンをロックオンしてファイヤー。前号でも



書いたが、ロックオンしたら

(写真①)この位置で連射すれば問題はなし。

確実に画面内に入れておくように。その2機を破壊した時点で、TIE・ボマーが画面内にはいるはずなので、ロックオンして破壊すること。

次にDANGERの表示が出て後方からTIE・インターセプター(以後TIE-I)が攻撃してくるので、前号の通りに避けて破壊する。と、ここまでは完全にパターン化できるが、これ以上は、敵の出現時間などで狂ってしまうので、パターン化は難しい。とりあえず、スターテーストロイヤーの下か後方の領域までいき、そこで戦えばスターテ



この辺りで戦つのが得策。

ストロイヤーの攻撃を気にせず戦えるぞ!

ちなみに、スターデストロイヤーはエンジンブロック、艦橋、脱出用ハッチなど4カ所が破壊可能だが、点数は加



S.S.D.エンジンを破壊したものの。



艦橋もこのとおり破壊できる。



この位置も破壊可能だ。点数にはならないけどね。

算されない。ハイスコアを狙うのならば、ターゲットを早めに1〜2機にして、アステロイド破壊に専念しよう。1個80点、目標は30以上だ。小さいアステロイド以外は当たり判定を持っているので夢中になってダメージを受けないように。



このアステロイドで稼げ〜

次のシーンは残りタイムに60秒加算となっているので、稼ぐのは残り30秒くらいが限界だ。

Scene 1-2
スーパースター
デストロイヤー内部

●ターゲット
メインエンジン



リター機より指令、このメインエンジンを破壊するのだ。

敵艦隊の旗艦、スーパースターデストロイヤー(以後S.S.D.)内部へ侵入、メインエンジンを破壊するのがこの面での目標だ。

このシーンは強制スクロール面なので、全体的に次のことが大切になる。

- ①砲台が見えたら減速しつづけ、遠いうちに破壊すること
- ②下にへばりつくように飛行すること
- ③T-Eには遠慮なくプロトンを使うこと

①については基本中の基本。レーザー砲台は逃してもよいが、弾を撃つやつは絶対に逃してはだめだ。②は後半、上から出てくるせり出し砲台のレーザーを避けるため、あまり下すぎても腹をこすってしまうので要注意。③は、砲台



上からくるレーザー砲台は間にいれはよに当たらないが下のほうが無難。

にプロトンが使えないので存分にT-Eに使おう。

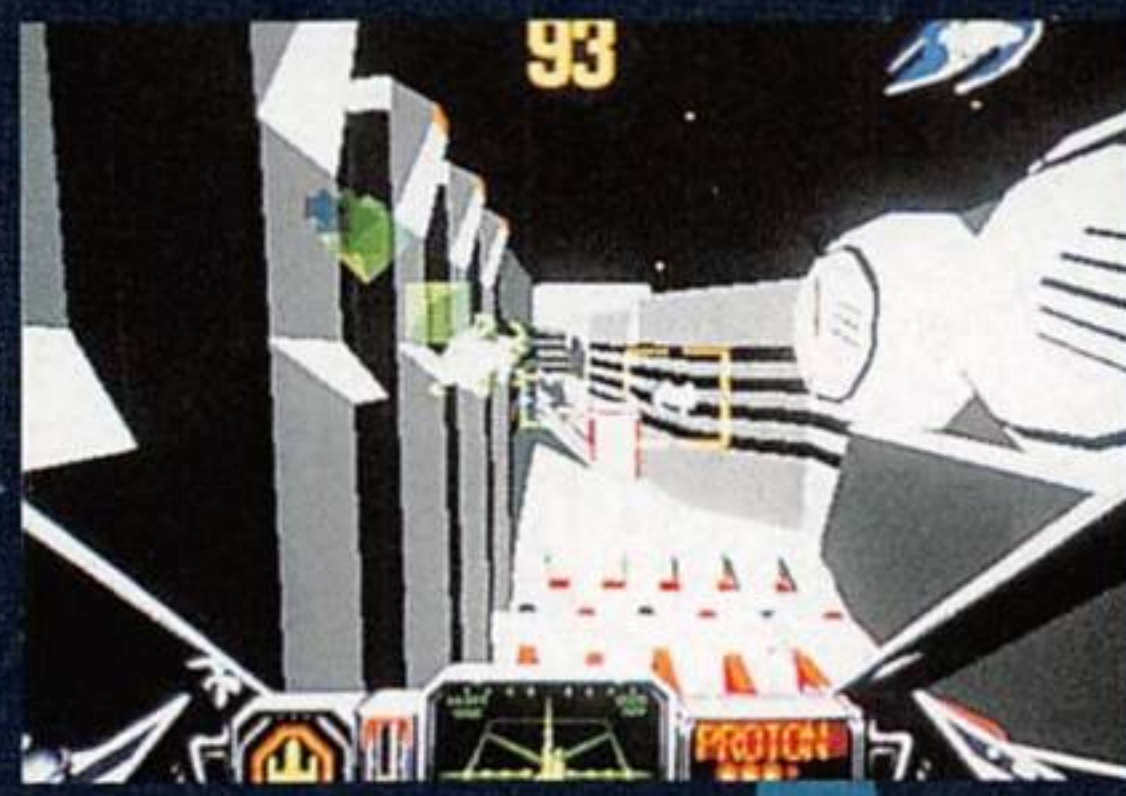
これらのことを踏まえて、このシーンの流れと、難所を脱出するコツを伝授しよう。

まず、オートが切れ、S.S.D表面に付くとすぐ、正面に2つの砲台があるのでこれを減速して破壊、この後、T-Eが後方から接近、このシーンでは後方からの攻



まずこの2つを確実に破壊すること

撃はないので追い越させてプロトンで破壊しよう。それが



T-Eには遠慮せずにプロトンを使い

終わるころ写真②の位置にくる。ここはレーザー砲台を破



(写真②)この位置だ

壊したら照準を一時そのままにしておき、後の壁付き砲台を倒し、すぐに斜め左上から破壊していこう。この時は減速しつづけたほうがよい。ここを抜けるとレーザー砲台があり、分岐点に着くはず。一度上昇して大きく左へ旋回、レーザー砲台は破壊しなくてもよいので必ず左側の通路を通ること。右は、レーザー砲台が山のように待機しているのが非常に危険だ。通路の最後には壁付きが5つあるので減速して確実に壊すこと。



通路の最後には壁付き砲台が待っている。

この後は冒頭で説明したようにして進めばよい。ただし、写真③の位置は注意。下り坂



(写真③)よく見えないかもしれないが、正面に2つある。遠いうちに破壊しろ

になって見づらいが砲台が右側の壁に2つ付いている。しかし、これだけではなく、左側の見えない位置にも付いているのだ。この場所をノーズで抜けるにはまず、減速し、右の壁に寄る。そして遠距離から右の2つを破壊したら一気に加速して抜かれる。左側の砲台は無視しよう。

最後にシャッターがあるので、さっきの場所を抜けた所ぐらいいから加速ぎみに進めておくとよい。シャッターを抜ければメインエンジンブロックだ。全弾叩き込め〜



このシャッターは照準を中心にしていけば抜かれる。



エンジンブロックだ!全弾叩き込め!



S.S.D破壊に成功!次なるターゲットへ...

Scene 2-1
デススター表面
(実戦)

●ターゲット

TIE X30

さあ、ここが正念場。面構
成はトレーニングステージに
似ているが、TIEの出現パ
ターンが違ったり、砲台の数
がいくつか増え、攻撃をして
くるので、別の面として考え
てほしい。

まず、ワープアウト後、偵
察機が12機出現する。出現パ
ターンは、左下・右下・左上
・右上。これをもう一度繰り
返す。このパターンはトレー
ニングステージ同様、画面中
央に照準を置いておけばよい。
その後、上方から2機、下か
ら2機計4機が出現する。レ
ーザーで破壊できなくもない
が、無理せずプロトンを使
おう。ちなみに、この12機すべ
て破壊するとパーフェクトボ
ーナスとして5000点十



この4機は無理せずプロトンで
撃墜しろ！

ールD0・5がもらえるぞ。
そして、デススター表面へ突
入。トレーニングと同じよう
にベーター機がくるので、ハ
イスコアを狙う人はプロトン
を撃ちまくろう！そして溝を
抜けた後すぐ、DANGER
の警告が出るので、機体を振
り、かわしてTIE・Iを破
壊。これで計15機を破壊した
ことになる。この後、後方か
ら2機、前方から1機のTIE
Eがくる。ここまではパター
ン化が可能。あとは下に掲載
したマップの矢印どおりに進
み、排熱口×2を破壊すれば、
このエリアは完全に障害物の



この排熱口さえ破壊すればOK。
このエリアで戦おう！

ない場所となる。ここで残り
15機の相手しよう。時間自
体はたっぷりあるので、無理
せず、敵弾を避けることを中
心に考えて、TIEと戦おう。
TIEは後方からレーザーを
乱射してきた時は、追い越し
た後、必ず弾を撃ってくる。
レーザーをよく見て、一度避
けてからプロトンで破壊する
ように心掛けてほしい。

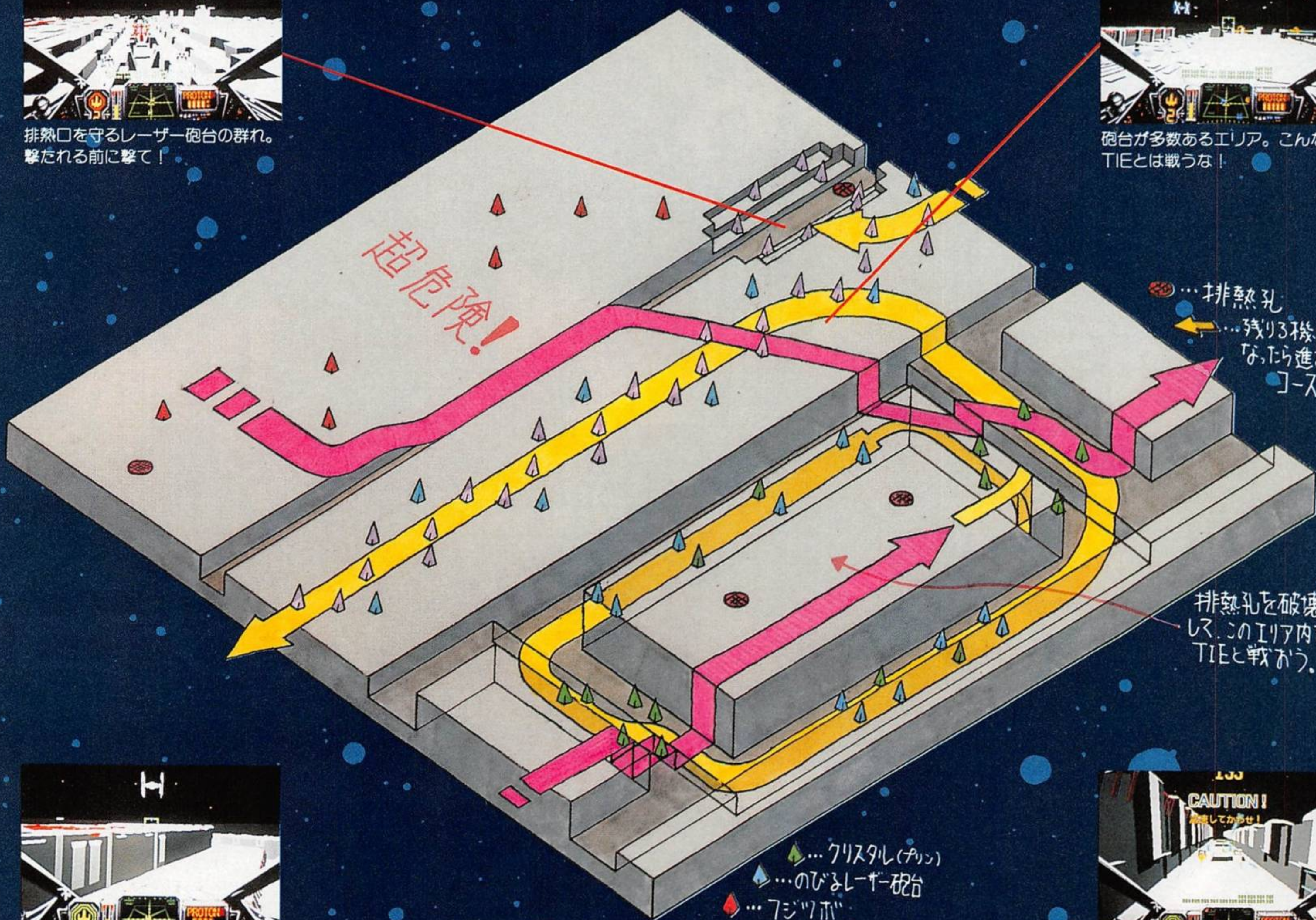
このステージで点稼ぎをす
る場合、残り20秒は限界。そ
れ以上やると次のステージで
加速しつづけるようになるぞ！



砲台が多数あるエリア。こんな所で
TIEとは戦うな！



排熱口を守るレーザー砲台の群れ。
撃たれる前に撃て！



…排熱孔
…残りの機に
なったら進む
コース

排熱孔を破壊
してこのエリア内で
TIEと戦おう。

…クリスタル(プリン)
…のびるレーザー砲台
…7ジツボ



この溝にある砲台も攻撃してくるぞ！
要注意だ！



このプリンは何にもしてこないの
ひと安心。

Scene 2
デススター内部へ
中央原子炉へ

●ターゲット
 リアクター
 苦戦の末、30機のT-1Eを撃墜したら、いよいよ最終面。デススター内部の中央原子炉破壊へとミッションは移る。



いよいよデススター内部へ突入だ!

デススター内部は次のようなブロックで構成されている。

- デススター内部入り口
- 格納庫 (閉鎖ブロック)
- 表面砲台ブロック
- トラップゾーン (回転式)
- 分岐点
 - 右 原始炉下部より
 - 左 原始炉上部より
- 中央原子炉内部
 では各ブロックごとに注意点を挙げていこう。
- 入り口
 オートパイロットが切れ、機体に自由が戻ったら、すぐに中央にある砲台を破壊してしまおう。障害物をとっ避けたころに、後方から、ペーダ

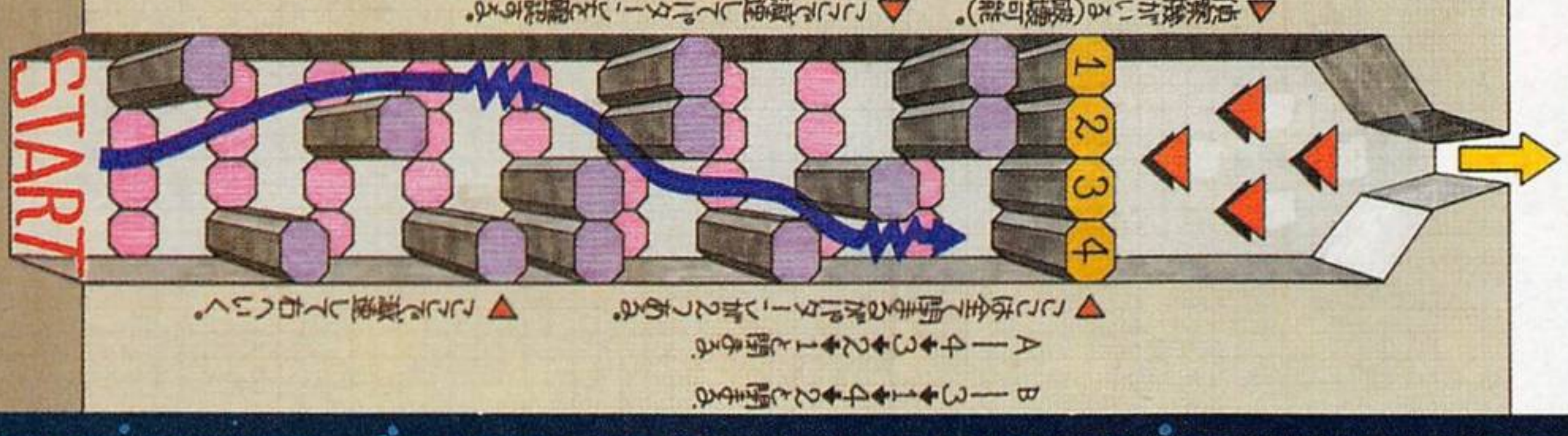
一機が3機編隊でやってくる。この時のペーダ機はレーザーでも破壊可能。プロトン魚雷なら5発で撃墜可能だ。攻撃されるとやっかいなので早めに撃墜しよう。



ペーダ機にプロトンを全弾当てる!

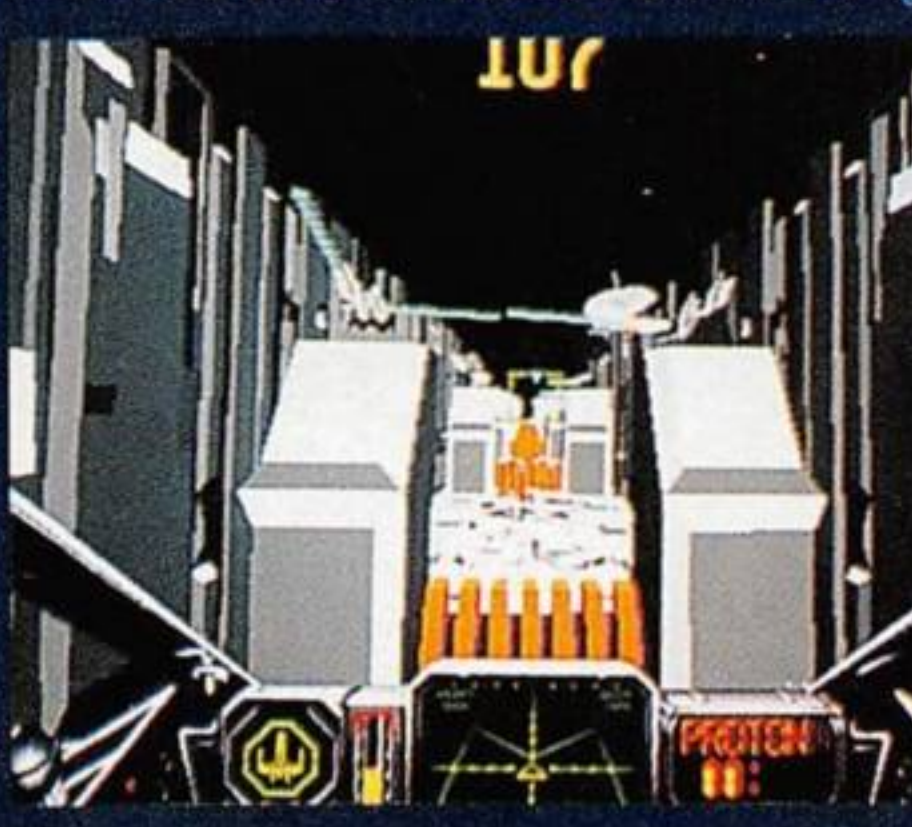
● 閉鎖ブロック 格納庫
 中に入ると、X-WINGの侵入を防ごうと閉鎖が始まる。

③...本を横にして見てください。



閉じる順番と進路はイラストマップを参照してくれ!最後のブロックを抜けると格納庫に入る。格納庫中の宇宙船は破壊可能だ。それを抜けることでデススター表面に出る。

● レーザー砲台エリア
 表面で待っていたのは無数の砲台群。しかし、直接、X-WINGは狙ってこない。安全にいききたいのなら、加速して柱の間を一気に抜けよう。この柱の間は時間がたつことに閉められていくので要注意。ここを抜け、再度デススター内部へと入っていく。



この柱の間を抜けるのが安全。下の壁は光ると少しずつ上がっていくぞ。

● トラップゾーン 分岐点
 内部に入ると大きな板が回り、君の行く手をさえぎる。とにかく、間をぬっていけばなんら問題は無いが、このエリアから再びT-1E-Iが後方からくるので、常にレーザーは連射しておこう。ちなみにこのエリアは高速になっているので機体は中央に位置づけるように。いくつかの通路を抜け、左下の写真の場面が接近する。ここが分岐点となっているので、右に行く人は減速を忘れないようにしよう。



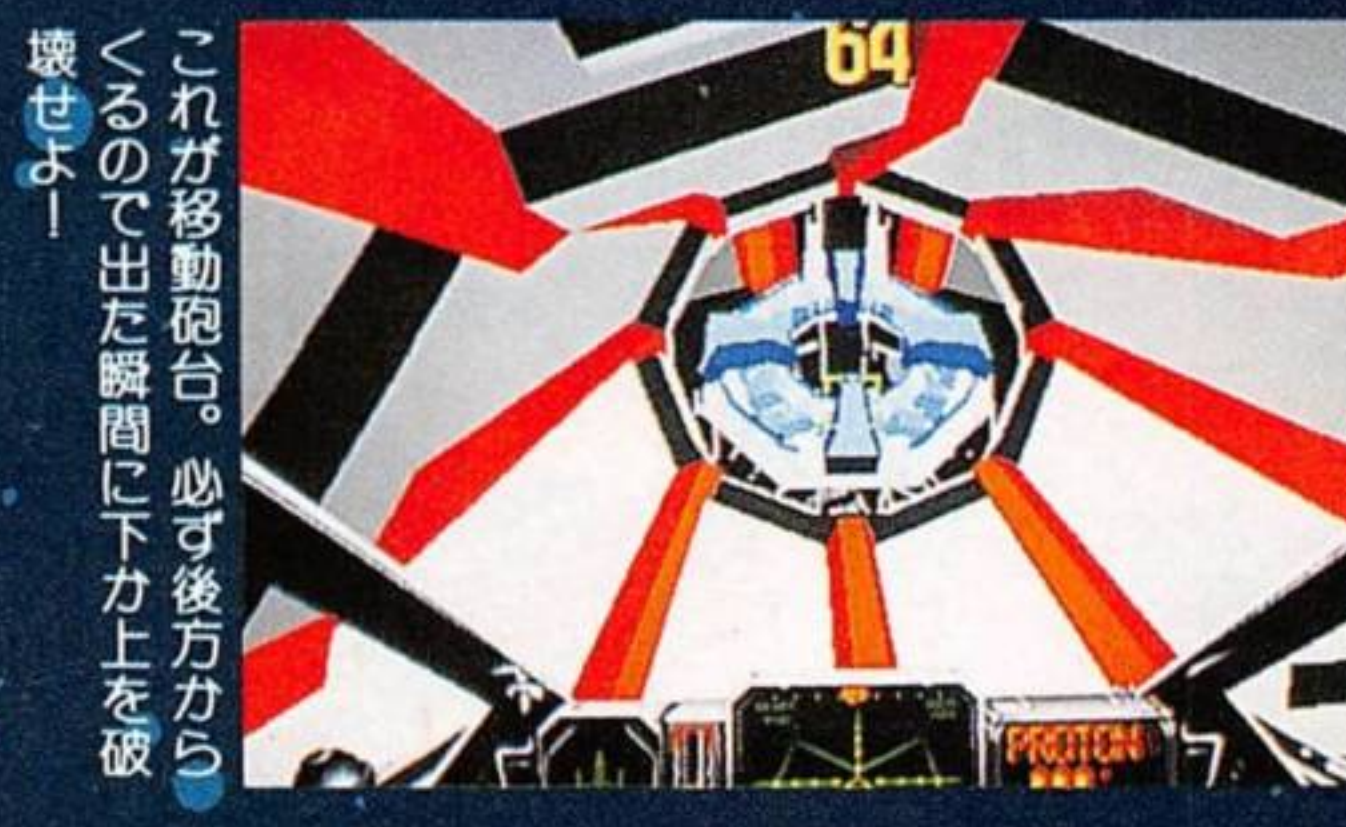
この回る壁の間を飛行する。



ここが分岐点。減速して早めにルートを確認しろ!

● 左へ曲がった場合
 分岐点を左にきた場合、T-1Eではなく、移動砲台と戦うことになる。光っている部分から弾を出してくるので弾を破壊しながら4つすべて破壊しよう。

その後、通路を抜けると中央原子炉内部へ到着する。



これが移動砲台。必ず後方からくるので出た瞬間に下カ上を破壊せよ!

● 右へ曲がった場合
 分岐点を右にきた場合、通路が狭く、スピードが上がっている壁に当たらないよ

うにしよう。このエリアではT-1E-Iがくるだけなので比較的簡単なので、初めのうちは分岐点はこっちにきたほうがよい。通路を抜ければ原子炉へ。

● 中央原子炉内部
 映画、スターウォーズ3作目を見たことのあるこの空間で君がやることはただ一つ、リアクターに全弾叩き込め!この後脱出シーンからすべてオートパイロット。感動のエンディングへと流れていく。じっくりと味わおう。以上でスターウォーズ攻略を終るわけだが、あまりに急いだので、見逃したところがあるかも。もし、質問があったら雪風、SWのことがわからん係へハガキを送ってください!

とアフターサービスの保証したところで終わりとしてよう。

エンディングシーン
大公開!

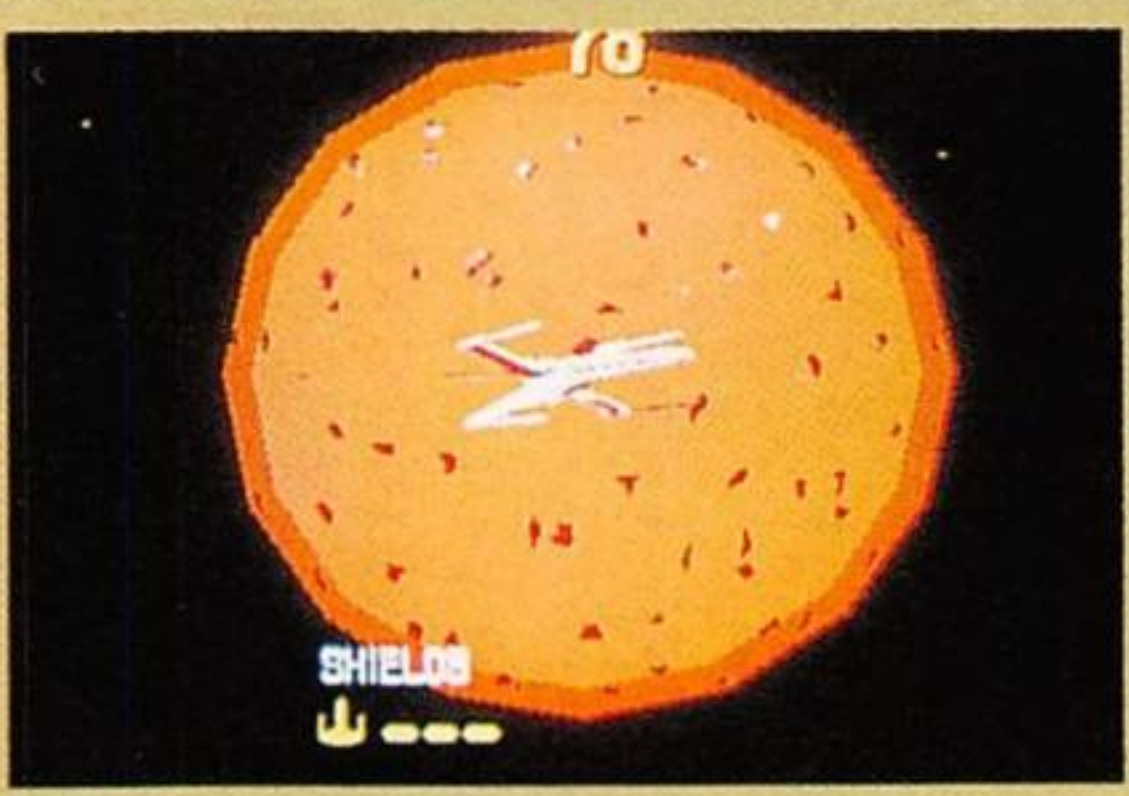
おまけとしてエンディングの何カットかを見せちゃおう。この写真以外にも、スタッフロールのシーンがあり、非常にカッコイイぞ!



リアクターを破壊!さあ脱出だ!



後方から炎がせまる!逃げ切れるか!?



脱出後、デススターが大爆発!



2人の師匠たち、有名な一言だね。



8人まで通信可能!
ドンドリのドライブゲームで通信ができる!

DAYTONA USA TWIN TYPE

©SEGA

おまたせしました! 走りの楽しさバツグンのドライブゲーム
「デイトナUSA」について通信タイプが登場! みんなでドンドリしようぜ!

担当: 亜音速の気孔師 するする



通信でやる場合、車の色がつく。No.1は赤。



No.2は青。2台セットでは赤、青のみだ。



対戦車求む。戦車? 違〜う! 対戦の車を求むだ!

「デイトナUSA」が登場したのは今年の3月。すでに3カ月経過しているが、そのパワーはいまだ強く、多くのプレイヤーに支持されている。3月に登場したときの「デイトナUSA」は、タイヤをつけてしまえば本物と変わらないようなコックピットと、きれいな画面を映し出す大きなプロジェクトという、大型筐体のみであった。

そのため、1プレイ代も、2000円ないし3000円というところで、気が引けてしまうプレイヤーもいたと思う。最近になって、ようやく1000円のところも出てきた

発売から3カ月。
おまたせしました!

め、以前よりコックピットが空いていることが少なくなってきたようだ。

ドライブゲームマーにとってはすごくいい状況になってきたといえる最近なのだが、まだ不満も少しあった。

それは、そう、台数である。やはり大型筐体ということ、とくに筐体の価格が高いため、大きめのゲーセンにしか入らないという状況があった。

そこへ「デイトナUSA TWIN TYPE」の登場。

筐体の写真を見ても知られればわかってもらえると思うが、非常にコンパクト。もうそんな

通信システム
8人まで対戦できます

TWINでは、最高8人までの対戦が可能。楽しそうだ!



No.3は黄。すっごく目立つ!



No.4は緑。青と見間違えそうだね。

な心配は無用のようだね。
筐体編
ここが変わった!

「TWIN TYPE」の登場によって、変わった点がいくつかあるので書いてみよう。

まず筐体から見ると、モニターがプロジェクトからブラウン管のものに変更されている。画面の大きさはかなり小さくなったが、距離がかなり近くなっている分、違う意味で迫力を感じる。

ステアリングは、基本的に前のものと同じタイプのものを使用。ということは、あの抵抗もあるということだ。

ステアリングのまわりでは、視点を変えるボタンにまず移動が起きた。大型筐体では、右側で縦に並べてあったものが、左側に移り、並べ方も横に変わった。

シフトギアについては、コックピットに側面がなくなった関係から、ギアボックスが前に移動した。高さも少し高くなった。

シートについてだが、コンパクトになったため、固定式になったかなと思いきや、な

敵の猛撃返り討ち!
パワー全開絶頂攻略!!

これは2位側から見たもの。フッシューフシューフシューねえーんと可動式を残してくれた。



これは2人での対戦。1位側から見たもの。すく左にライバル。



No.5は濃灰。しぶい、しぶすぎる!



No.7は水色。きれいな色だね。



No.8はオレンジ。これも目立つかもね。

ここが変わった!
ゲーム編

最近の日本人は足が長くなってきてはいるものの、私のような足の短い人間にはGO ODなシステムとっていい。目に見えるところではこんなところかな。プレイに違和感が少しあるものの、やりにくいということはないので安心していいだろう。

さて、通信というモードが入ったことでゲームにどういった変化が起きたのかをチェックしてみよう。
まず、1人でプレイするときからだが、基本的に前のものと変更はない。初級、中級、上級の3コースともレースモード、タイムアタックモード、そしてリバースモードで走ることが可能だ。もちろん周回数も変わりなく、8、4、2周のままだ。
通信モードはというと、2人から8人まで通信ができる。通信時で変わるのはまず自



No.6はピンク。これは派手だ。君、乗る?

車の色。座るところで車の色が決まってくる。
コースは、初級から上級の3コースから選べて、なおかつレースモード、タイムアタックモードも選べる。
レースモードでは、通信で参加する車と、紫色のCPU車でレースすることになる。
タイムアタックでは、通信参加のみの車でレースをすることになる。
コース、モードの選択は、多数決方式で、いくら上級がやりたくても初級を希望する人が多ければ、初級になってしまうのだ。
さて、レース中での変化とすると車の性能がある。
基本的にトップを走っている車は変わらないが、その後



4人で対戦! トップは…私の車だあ一つ! どけ〜いCPU車!



これがTWIN TYPE.



ゴール! なんすかそれ! 対戦は勝てばいいのよ、勝てば!

ろを走る2位以下の車が性能アップする。後ろにいればいるほど高性能になる。でもこれは大きなものではないので、これだけに頼って走るのは非常につらいといっているだろう。

1人でプレイしても楽しく

てしようがない「 Daytona USA」。この面白さをみんなで体験できるように。これはもうやるしかないぞー! 「それぶつけてやれーっ!」って感じてね。それでは攻略編に移るとしましよう。

もっと速く走りたい!
中級&上級編

DAYTONA USA™

より速いラインをより高いスピードで走るため、常にトライしていく気持ちが必要だぞ!

担当：亜音速の気孔師 するする

©SEGA



中級編 ラインの見直しを してみる

タイムアップする上で重要なことの1つに最速のラインを探ることがある。

そのラインがすぐ見つからばいいのだが、いろいろな要因から見つかりにくかったり、見つかっていても実行できなかったりということをくり返すことが多い。

「こっこのラインのほうがインを走っているけど、スピードは落ちる、どうしよう」とかということとは、誰しも経験すると思う。

そんな思考をくり返しながら今後の攻略を進めていく。

中盤のコーナー群

今回見直してみようと思う

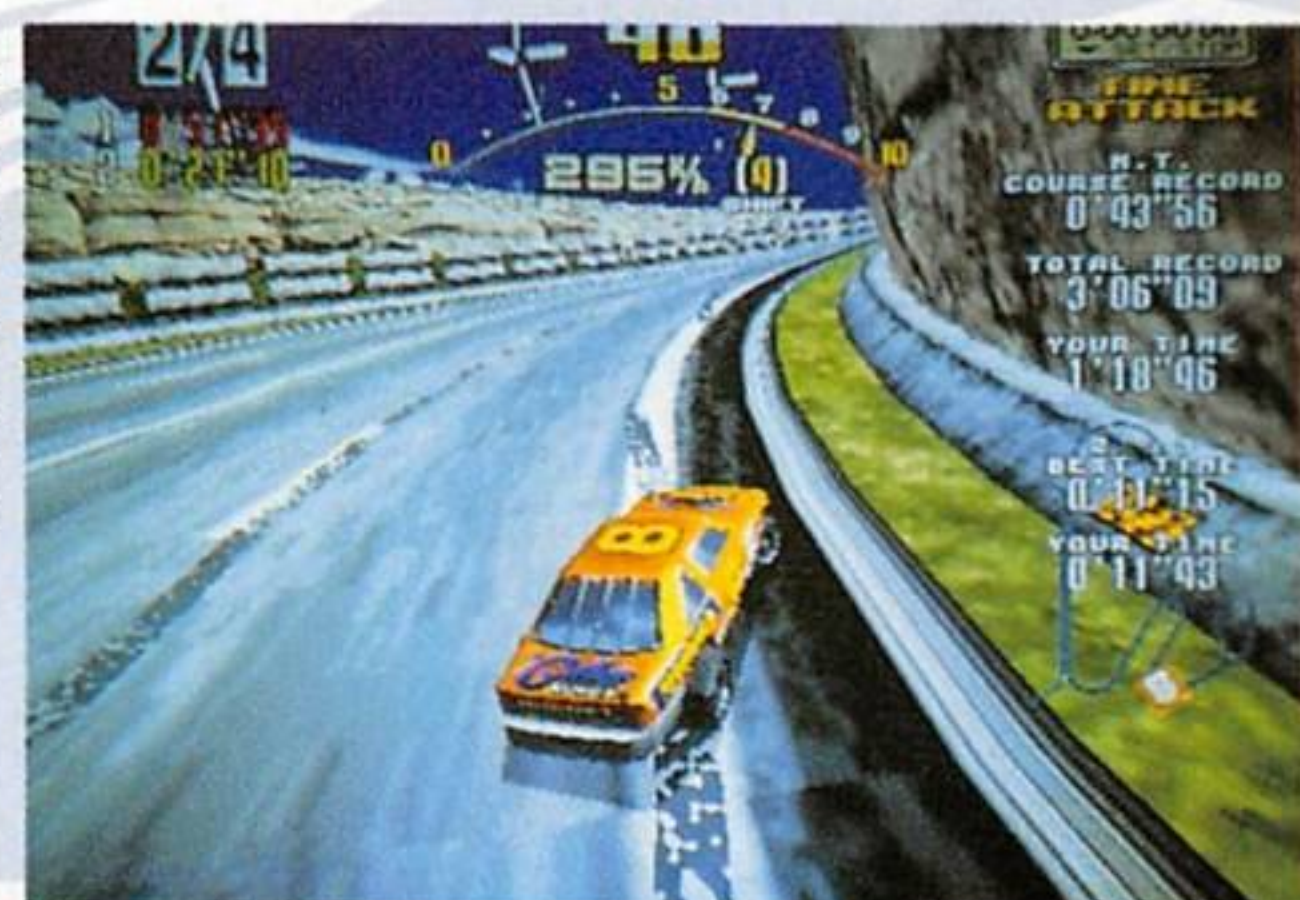
ところは、コース中盤にあるコーナー群だ。

コーナーが続く関係で、コーナーからコーナーへをつなぐラインがいろいろ考えられる中で、これが今、速いのではないかということ、そのラインを載せてみることにした。

前のラインでは、曲がりやすさ、覚えやすさから考えたラインであったため、スッキリ感はあるものの、ややスピードは低めであった。

そこをまず見直し、スピードを上げ、それによりどうラインが変わるかを研究した結果、図にあるようなラインになった。

コース幅を上手に使ったラインということがわかると思う。スピードも5km/hから10km/hはあげられる。



スになるという点だ。少しでも不安になったらアクセルを緩め、カウンタナドを使ってコントロールでき

2速へシフトダウン。向きを変え、再び4速にする。思いきりインへ。なめるように抜けていく。緑石にのるとコースアウト確実!



コースいっぱいには走る。ここまででふくらんで抜ける。すぐ右斜めへ。そしてバンクありの大カーブへ。

るようになります。これによりタイムは42秒台(2周目以降)に入ることが可能になるぞー

上級編
減速、シフト操作を
見直す

前号、MTで完走を目指した攻略を載せてみたけど、みなさんの走り、よくなったかな。2週間、しっかりプレイした人はそれなりに納得のいくところまでいけたのではないかなと思う。

そんな状態のところいきなり新しいものを…なんていわれたら困ってしまうと思、今回は、ラインについては見直さず、前号でのライン上で、少しでも速く走るために、減速、とくにシフトによるものについて見直してみることにした。

シフトチェンジをして減速する(合わせてするところも含める)ところはこの上級では多い。

早めにドリフト状態にしてこのカーブを抜けていく。



そんな中から比較的高いスピードで走り抜けているところを見直すことにした。

草原からブリッジへの道

コース中盤にある草原。その周辺の走りをまず見直してみようと思う。

ラインは変えない(というよりは変えなくてもいい)といったほうがいいが、いく上で特に大きな問題はないと思う。前の走りは3速で抜けていたところ。ここを4速のまま抜けていく走りに変える。ここを3速で抜けていたのは、まだ限界のスピードがわ



このあたりまで全開のままくる。そして減速。完了してから右へ。

かりにくかったことや、もしスピードが落ちたときの保険であるとかであったのだが、ある程度慣れてくればここも安定して走れるようになってきていると思う。

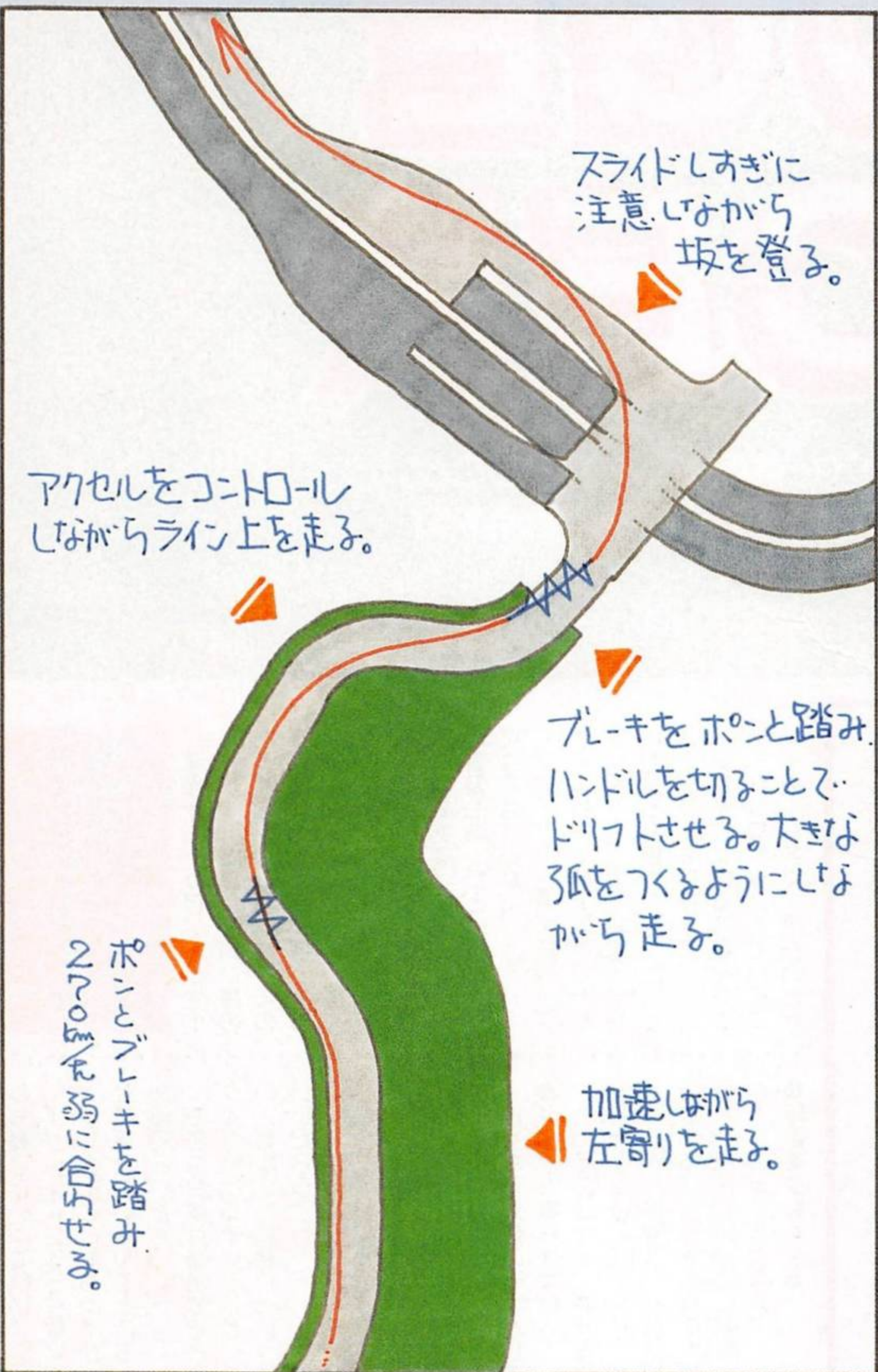
そうならば加速もできる4速にするのが一番である。

ただ、ここは270km/hに合わせて抜けていくところなので、アクセルコントロールが必要になる。軽くアクセルを押しながら調整できるようにしたい。

ラインを守ること、アクセルのコントロールができれば、次のきつい左カーブも楽になるはずだ。

ブリッジへの入り口

4速のままチェックポイントを通したら、すぐブレーキをポンと踏んでドリフトを起こさせる。これが重要。



左側に見える

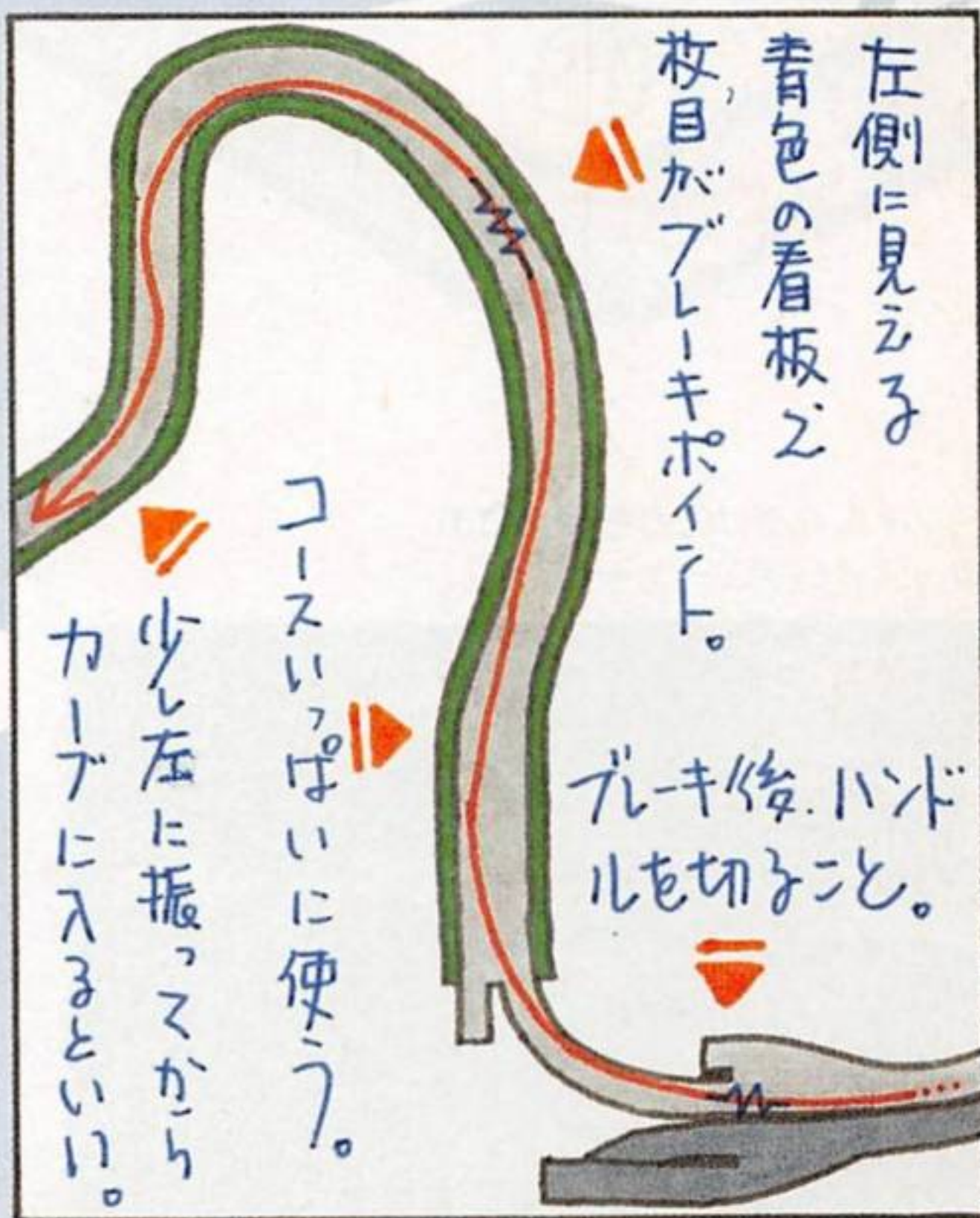
青色の看板は

枚目がブレーキポイント。

ブレーキ後、ハンドルを切りこす。

コースいっぱい使おう。

少し左に振っ、それからカーブに入るといい。



前号の攻略と比べると、ブレーキのポイントが早くなっていると思う。

これはより高いスピードでこのきついカーブを抜けるため。よりドリフトさせることで、同じラインで高いスピードを保つことができるのだ。ただドリフトさせているので、微調整はつらい。インの凸にぶつからないようにね。

ブリッジ後の高速コーナー

これは曲がり方と減速の方法を見直してみる。

前号では、コントロール不能になりやすいブレーキによる減速はせず、アクセルオフだけによるものを使用していたが、今回はブレーキを使ってみようと思う。

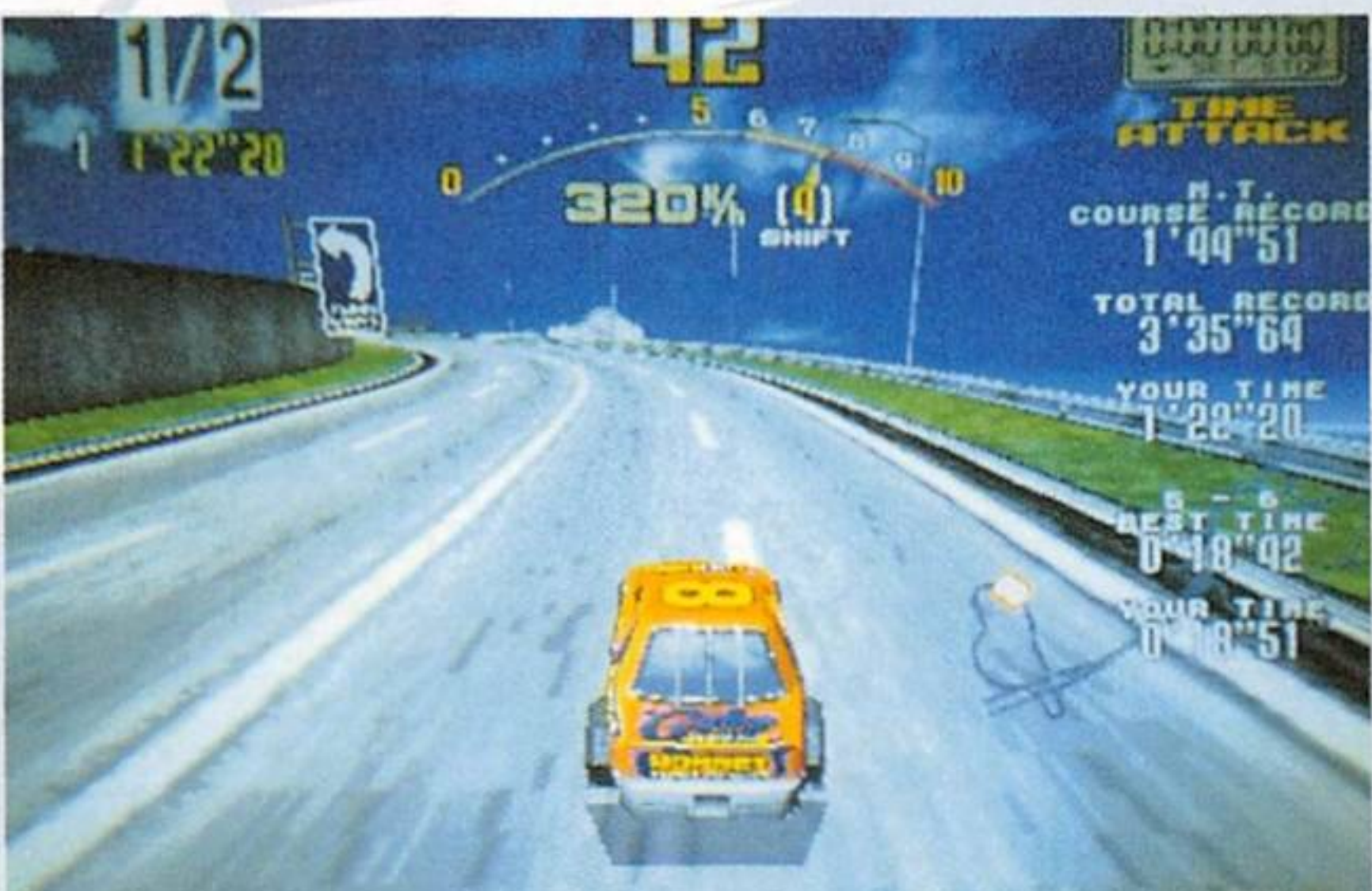
これにより、より高いスピードでコーナーの奥まで入れるので、タイムアップは間違いない。

ラインはそのまま、ブレーキを踏むと、ステアリングをきり始めるところがポイント。

このゲームの特徴であるドリフト(目に見える)は使わず、グリップ走行をする。確実にブレーキを踏み、310km/hに合わせてからス

テアリングをグッと右へきり、インへつつ込んでいく。アクセルは、ブレーキを踏んだときはオフにし、あとは半押しぐらいに、310km/hを維持できるようにする。

以上の3カ所を見直して、走り方を磨いてほしい。これにより1周目は1分42秒、2周目は1分37秒を切る事が可能になる。



左に見える「左」への看板。これの2枚目がここ。減速開始!

緊急復活攻略!!最速のレーサーになるために...

RIDGE RACER

©株式会社ナムコ

ドライブゲームをするプレイヤーなら誰しもが思うこと。
そう「誰よりも速く走りたい」という欲望が今、復活する!

担当：亜音速の気孔師 するする

「リッジレーサー」の現状は...

発売から7カ月、もうオールドゲームとっていい感じのあるこのゲームだが、今年の春には、3画面タイプであるとか、実車を使ったフルスケールタイプも登場。よりパワーアップしているというのが現状である。スタンダードの普及もあつたということも忘れてはならない。

プレイヤーの層は、ドライブゲーム特有でもあるが、一般プレイヤーが多いということ。もちろん極めを狙ったハイスコアラも存在する。プレイしている内容を見ても、かなりやり込んでいるプレイヤーも多く、走りのレベルも高いといっている。

ルも高いといっている。1プレイ代がここ最近下がってきたこともあってか、全然空かないなんてところもあるくらいだ。

そこに今度は通信でできるタイプも出るというしね。この人気はさらに続くといっているだろう。

速く走るためには

リッジレーサーで車を速く走らせるテクニクについて少し書いてみよう。

●**タイヤを鳴らさない**
というのがある。要するにドリフトさせないということ。しかし現実には、ドリフトしている。でもそれは音が鳴らない程度でだ。この状態がベストの走り方となる。

●**減速を少なくする**
というの、とにかく短い時間で減速することにある。このゲームでの減速は、一種独特なもの。アクセルをパツと離すと合わせてブレーキをポンと踏む。ものすごく短い時間でこれをやってのける。

●**ジャンプ中、直後について**
コース中で何か所かジャンプするところがある。直線であれば問題がないのだが、カーブ中だと意外と大変。普通だとジャンプしたらすぐハンドルを戻すが、このゲームでは、そのまま走り続け、車の向きを変え、着地後すぐニュートラル近くまで戻してから次のコーナーへきり込んでいく。

⑪2つめのC.P. 近辺

ハンドルをきっている時間を短くすること、インを必ずつくこと。



⑩右への複合カーブ
アウトから一気にインへ。これで1つめの右カーブをクリア。もう1つの右カーブに入る前に一度アクセルを離し、ブレーキ踏みを一瞬踏み、インにへばりつく。ハンドルはきりっぱなし!

⑭大ジャンプ地帯

軽い右、左のシケインは、なるべく手前でやり、そしてジャンプ、ジャンプ中はハンドルをきったまま。着地後すぐ戻し、再びきる。すると比較的タイヤが鳴らない。

⑬連続カーブ地帯
左、右、右、左と小さいカーブが続く。ここは、左寄りのラインから直線的に抜ける。一瞬左、戻して右という感じ。最後の右のあと小ジャンプするので着地に気をつけること。すぐ次の右カーブは軽くインをつけていく。

トンネルを抜けてから橋までのコースはS字コーナーである。



⑤海辺へ

1つ目が登りでわかりにくい。あまり無理せずに抜ける。次の右はこのコースで一番短いアクセル離しとブレーキ踏みでの一瞬減速をして、インをなめるように抜けていく。



海岸通りから山中へ入っていく急カーブ。切り通し部分である。

④ブリッジ周辺の走り
③から④の地点は前半でタイムに関わってくる重要なところ。トンネル出口での減速が失敗すると、出ですの右から次の左のカーブでふくらみ、ブリッジで右壁にぶつかるとなる。注意するのは、あまり奥までがらばらず、気持ち少し手前で減速するとい。つい奥までいってしまうためだ。それができれば、次の左は大丈夫。タイミングが合っていれば、タイヤも鳴ることが少なくなる。ミスしてもう一度減速ということがないようにしたいところだ。

今回はラインを中心に書いてみた。次回はより速く走るための走りを分析していく予定だ。

①トンネル入口から

ラインはインからインをつないだもの。一番右寄りの看板もぶっ倒すように走り抜ける。

③軽いシケイン

左、右とスパーン！と抜けていくところ。できるだけきっている時間を短くしてみよう。

⑧切り通し出口
少しインを空けておいて曲がると外にふくらむことは少ない。すぐラインを合わせてジャンプだ！

⑨TJMのトンネル

中央から一気にインへ。早めにハンドルをきり始め、インに入らばりつけるようにしたい。

⑩トンネル出口

出口手前でいっぱい左へ。そこから思いきりインへ飛び込む。このときアクセルを一回離す。同時にブレーキをできるだけ短く踏んで減速する。タイヤが鳴らないようにハンドルを右、左にきる。

⑩きついシケイン
アウトから入る。いっぱい左に寄れないと弧を大きくとれないため、ボンとアクセルを緩めていく。

⑮最終コーナー
ジャンプ後のカーブからインを狙ってつっ込む。あとはインをキープしながら最後のストレートへ。

①スタート

ATなので気にしなくてもいいが、無駄なことはしないこと。S.L.までに210km/hへ。

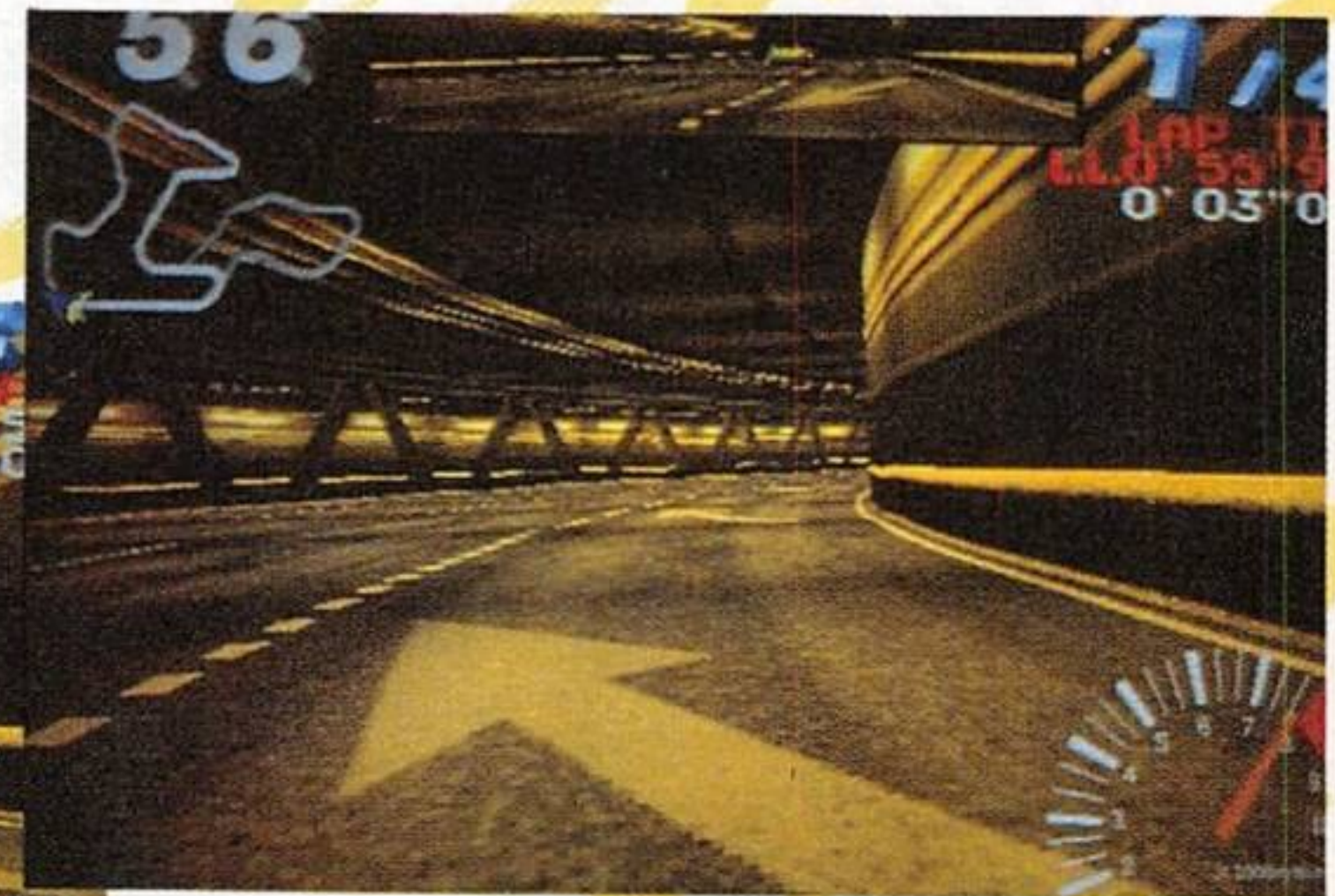
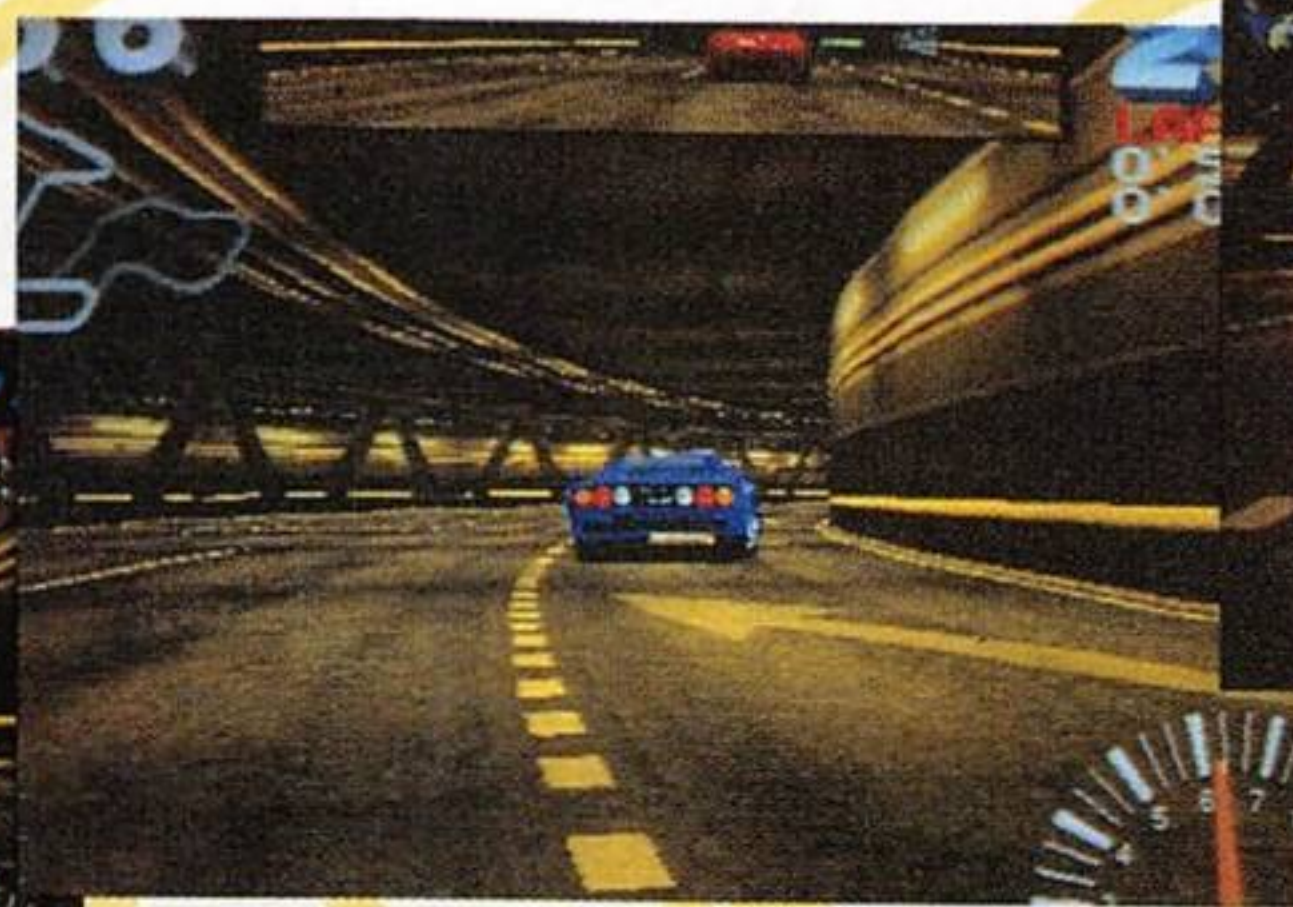
⑦きついヘアピン
きついといっても減速は一瞬。気持ち少し長めにアクセル離しとブレーキ踏みをして進入する。少しインを空けておくとい。確実に減速ができた状態で進入しないとコースアウトなどを起こしやすい。



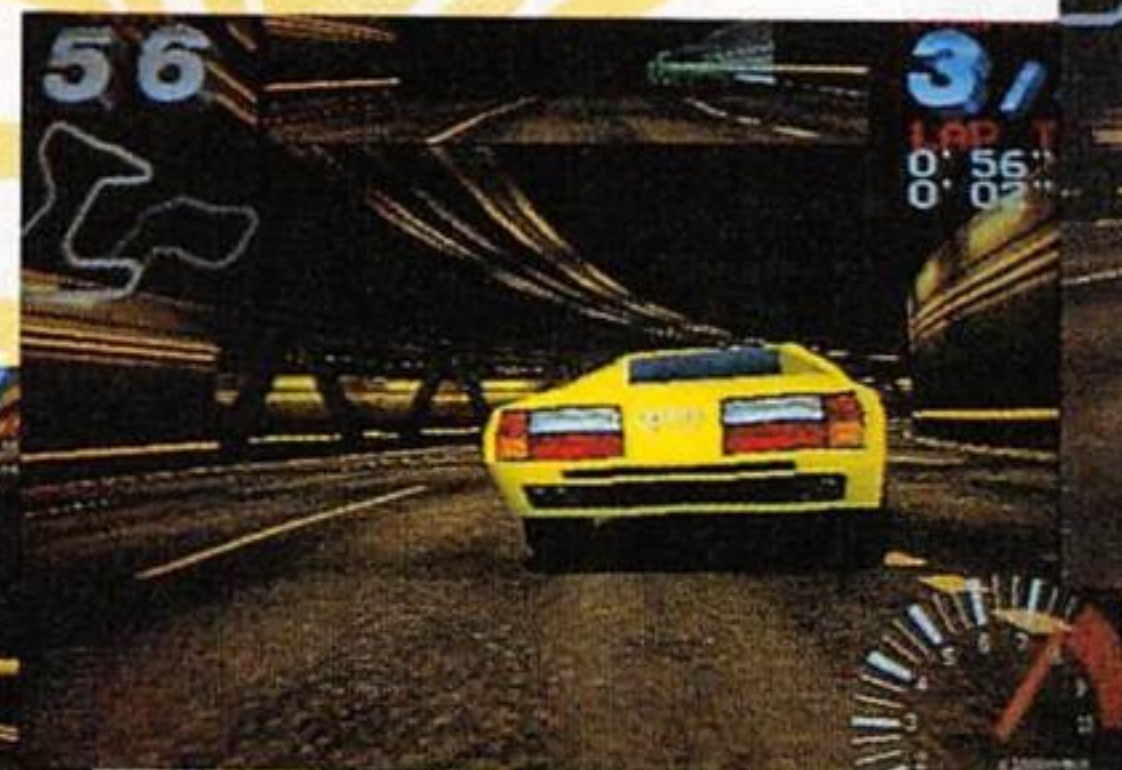


通信ができる!
RIDGE RACER 2
 ©株ナムコ
 シビアなドライビング感覚がたまらない
 リッジレーサーに、通信できるものが登場!
 緊張感たっぷりの対戦になりそうだ!
 担当：亜音速の気孔師 するする

3位 3位は2位のすぐ後にいる!



4位 トップ3を静かに見る4位の視点。



2位

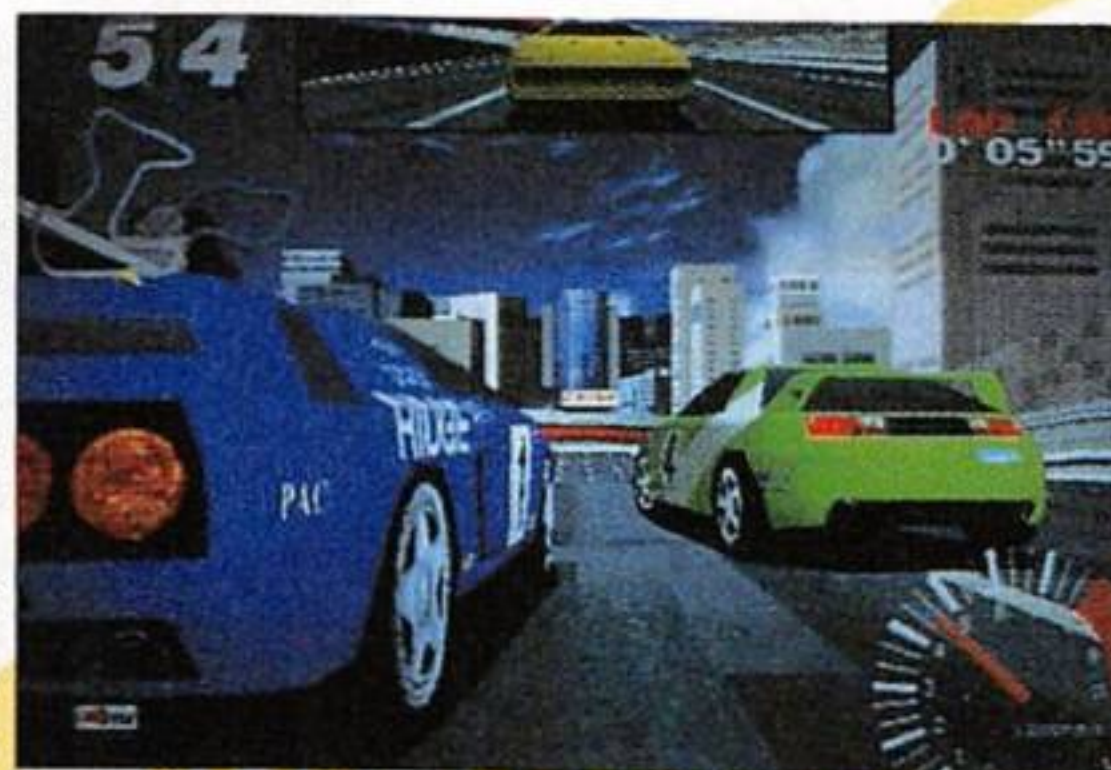
少し離れた2位からの視点。

1位

トップの視点。当然前はいない!

お待ちどおさま!

発売されてからすでに7カ月のリッジレーサーに、ついに通信のできるものが登場。今まではひたすらCPUのライバルカーと闘ってきたがこの通信機能を搭載した「リッジレーサー2」からは、2人から8人までの対戦ができるようになるのだ。



何が変わった?

これは対戦ではなく1人でのもの。よく見ると、画面上部にバックミラーがついている!

「2」になって変わった点は、まず人間対人間というレースが展開されること。

先にも書いたが、2人以上、8人までで対戦ができる。通信でのプレイはどうなっているのかというと、コースは中級コースで対戦となる。2つあるコースのうち短いほうのコースを使用することになるが、車の性能は、T.T.コースで使う車クラスのようにだ。しかしこれはあくまでトップを走っている車のみで、2位以下の車は、ゲームを面白くするという点から少しでもあるが、性能アップされる。

1人でもできる!

もちろん1人でも遊ぶことは可能。このときは「1」でもあった初級、中級、上級、そしてT.T.が存在する。

「2」での変更は、最高速度のアップ（とくにMT、ATでの加速等）などがある。引き続きやる人は要注意しよう。通信の登場により、台数が多くなるだろう。さあ、みんな誘って対戦でレースだあーっ!

CPUカーと違って思いつきでブロックもしてくるーやっぱりレースはこうでなきゃー!

ラップタイム等が表示される場所に...あ、ギャラフシアン映像がーやるー!



ニューゲームジャングル

こん棒の攻撃判定が勝利の近道!!

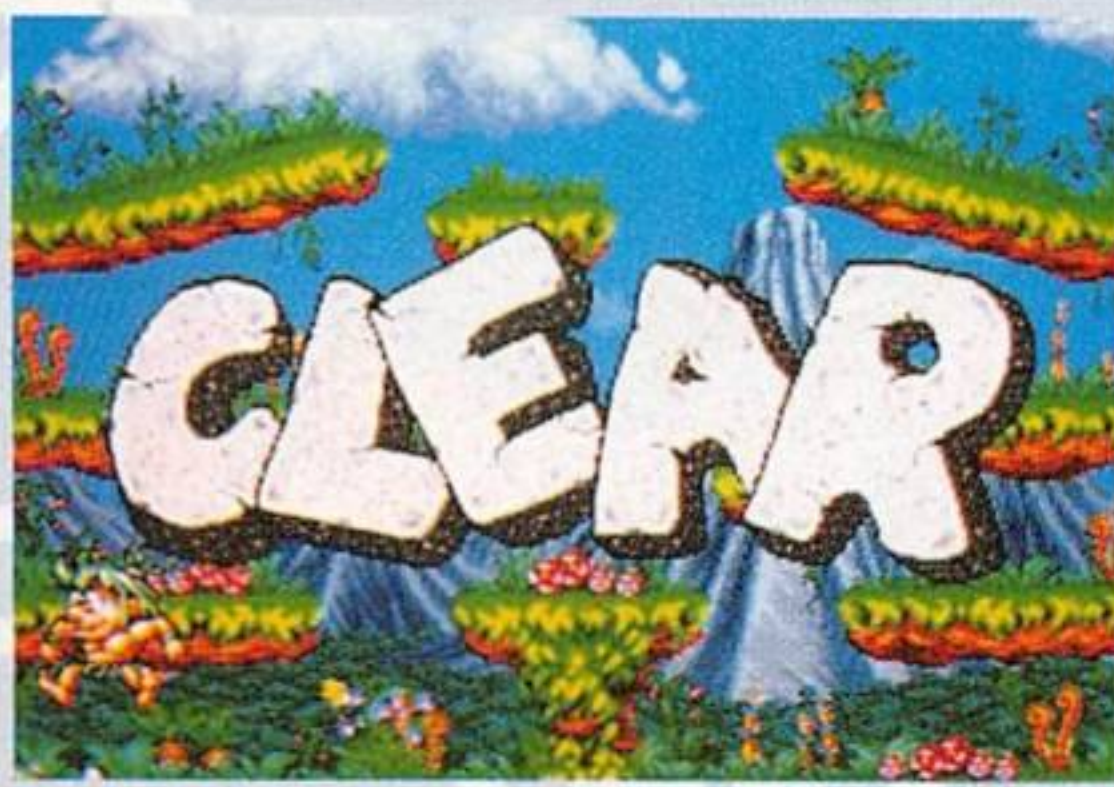
JOE & MAC RETURNS

©1994 DATA EAST CORP.

今回は、能率の良い気絶への導びき方、そしてアイテムの点数をドーンとここに。

担当：原人MAN

これが面クリアしたときの画面。
その中で敵（ザコキャラ）を倒すには、一度相手をこん



このゲームは、画面上の敵をすべて倒し一掃することによって、面クリアを手中に収めることができる。

テクニックの前に、まずは基本をおさらい

前回紹介したジョー&マックリターンズ、今回はいろいろなこん棒テクニックなどを伝授していこう。



1匹を詰めたときの袋。

棒でなぐり、気絶したところで自分とその敵を重ねる。すると、自動的に最初から持っている自分の袋に敵を詰められるので、その袋を投げる

…という一連の動作で敵を倒すことができるぞ。
なお、その袋の大きさは3種類あり、それぞれ威力も違うので説明しよう。
①一匹詰まった袋
一度何かにつつかると破れてしまう一番弱い状態。したがって、敵を巻き込むのもせいぜい1匹がいいところだ。
②二匹詰まった袋
壁に一回当たると破れちゃう。破れない、少し強くなった袋だ。一回余計に当たって破れる破れないで、かなり違うぞ。例として言えば、上の段に自分がいるときに、壁のパウンドを狙って攻撃することも可能なのだ。敵を集めるのが難しいときは、これを狙っていいけ!!
③三匹以上詰まった袋
なんとこれもこれが一番強力!! 使い方やステージによっては、この一撃で相手全員

④袋取り吸い上の注意!!
袋は画面上にある障害物（火山から出る火、ヒトデ）に当たると、たとえ3匹以上袋に詰まっても破れてしま



3匹、ほぼすべてを巻き込む巨大な袋。

3匹入りの袋はかなり大きいので、敵が上段下段にわかれているときも、下段のほうに袋を投げ捨てれば、上段に少しはみ出すので両方を倒すことも可能!! プレイ中にあったら、できれば3匹以上の袋に詰めたいところだね。

をぶっ飛ばすこともできる。壁からはね返っても、一度で破れることはなく、4~5回はパウンドするので強い。敵をひき殺す姿もかなりの迫力で気持ちいいぞ。



2匹はこの大きさ。

ジョー&マック、アイテム点数 早見表!!

種類	大きさ	点数	備考	その他	点								
おやさい	小	100	キャベツ にんじん トマト	おぎくぼラーメン うめぼしゴハン ゴハン お好み焼き チェルノブ スノーマン だんご たこ焼き 花	5000 2000 1000 300 300 300 300 300								
	大	200	もろこし										
フルーツ	小	200	スイカ リンゴ			これ以外にも300点アイテムはある	300 300 300 300						
	大	400	レモン イチゴ										
すし	小	300	エビ ウニ					パワーアップ系はすべて1000点	300 300				
	大	600	トロ										
肉	小	500	骨付き肉 フライドチキン										
	大	1000	ハンバーガー エビフライ										
スペシャル	特大	10000	骨付き肉										



アイテムの肉がソロソロ、ラッキースネー。

も、2匹入りの袋のほうがいい。3匹以上入った袋の場合、袋が大きすぎるために、突き出た部分に障害物が当たることもある。また、敵が1匹もいない場所では、1匹入りの袋で投げるのもいいぞ。

原人こん棒テクニック!! こん棒マスターへの道

相手を袋に詰めるには、まず1回こん棒でなぐらなければ

ばならない。そこで、使える技の紹介しよう。



これが普段の距離。



パワーアップアイテムを取ると少しのびる。

①素なぐり

ただ単に、相手に近づいていき、そのままこん棒でぶんなぐる。あまりテクニク的なことは考えなくていいが、一番簡単で最初のうちはこれをメインで闘うことになる。

②待ち原人

画面中にある柱の後から壁をなぐる。そうすると、壁からこん棒が突き出て、その先から波動が飛び出す。その攻撃判定で相手を気絶させるわけだ。



待ち原人その①。



待ち原人その②。

もう一つが、ほんの少し足場と足場に間があき、その足場のはじっこから、こん棒をふりかざして待っている闘い方だ。結構どちらも使いやすい戦法なので、時と場合を考えて使おう。

③昇りこん棒、下りこん棒

まあいわゆる一段下にいる状態から、上にいる敵に向かってジャンプしてこん棒でなぐる戦法だ。メリットとしては、なぐった後の着地点でほとんど相手が気絶しているの

で、袋に詰める手間がはぶける。その分、より早く次の攻撃に移れるぞ。



こんな感じで当てよう。

その応用として、下りこん棒がある。こちらは上から相手に飛びつくようにして、下にいる敵をこん棒でなぐる。下に敵がうじゃうじゃいて、どうしても降りなければいけないときのみに使おう。

ちなみにこれが、長い時間をブレイクしていると出てくる永バ防ぎキャラ。



知って得する

対ボスの基本戦法!!

まずは、ボスとの闘いの中でしてはいけないことを数点。①あせって近づくな!!



今がチャンス、袋を投げろ!!

ボス面には、当たり前だがザコキャラも出てくる。そのザコを倒しても、倒した分だけ上から降ってくるので、あせりがちだ。そんなときは開き直り、落ち着いてそのザコをできるだけ多く袋に詰めて闘え!! そうすれば、いやなボスでも動きが見えてくるぞ。

②昇りこん棒などを多用するな!!
やはりボス面の敵キャラの数は、少々多めだ。そんなときに昇りこん棒などを使うと、ボスの攻撃をくらいやすいので、使うのならボスが遠間にいるときに使おう。

以上の2つを見ながらボスと闘おう。基本は、できるだけボスと離れて、なおかつ多めに敵を袋に詰める。そしてなるべくならザコを巻き込まないようにボスだけを狙い打

ちして闘おう。なぜなら、ザコを一度に多く倒したら倒しただけ、その分たくさん次に上から出現してくるからである。袋への敵の詰め込み方は3匹だと上の段のザコも巻き込んでしまうので、2匹がベストだ。

このへらい離れてれば技が使い放題だ...



アイテム

ポイント!!

このゲームの点数システムだが、アイテムの出現(点数稼ぎ)を狙うならば、3匹以上入った袋をできるだけ長い距離、障害物に当たらないように転がすとよい。敵を倒すにあたってアイテムは出てくるので、3匹以上の袋の場合、多くの敵を巻き込むようにして投げるのも一つの手かもしれない。

そこで、点数を稼ぐ人に一番知ってほしいのが、エキストラステージの存在だ。エキストラステージには、アイテム



エキストラステージのあそび、あつ、あれは1UP...♡

ムがたくさんあるばかりか、1UPもある。これはかなり美味しいので、こんなステージもあるぞ的なことを覚えておこう。

最後に、アイテムの点数などを表にしてみた。参考までに。

ジョー&マック リターンズ

面クリ型アクションゲーム

JOE & MAC RETURNS™

ごっつい強敵がいたーっ!!?

さっさと勝負に来んがいーっ!!



友情出演の面々

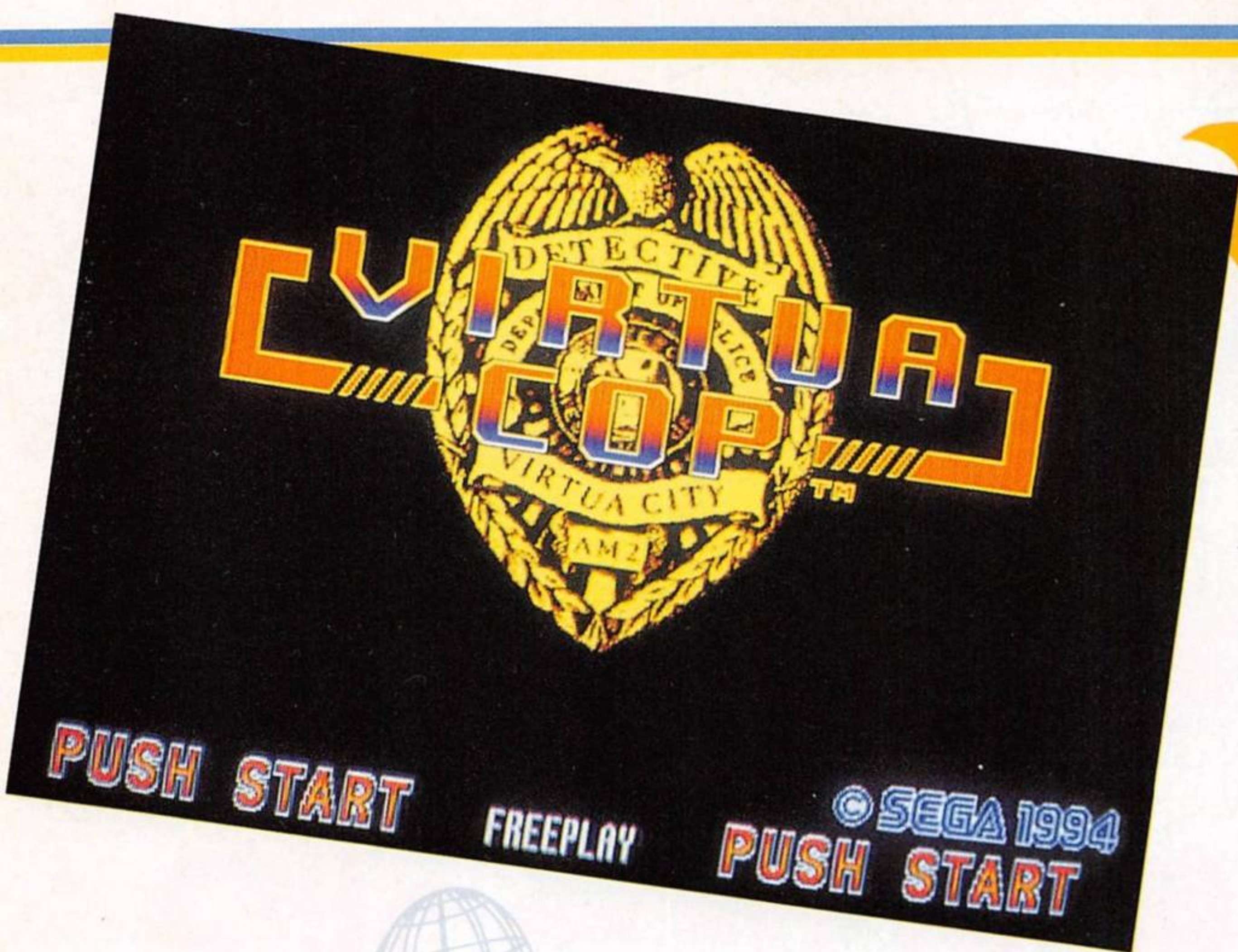
アツと言う間のステージクリアで、
ド、ド、ド〜ンと新登場!!



データイースト株式会社

〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17

©1994 DATA EAST CORP.



開発レポートvol.1

バーチャコップ

Virtua Cop

©セガ

今回は新キャラクターの入った画面
を入手!!黒服男ばかりじゃ、ないよ。

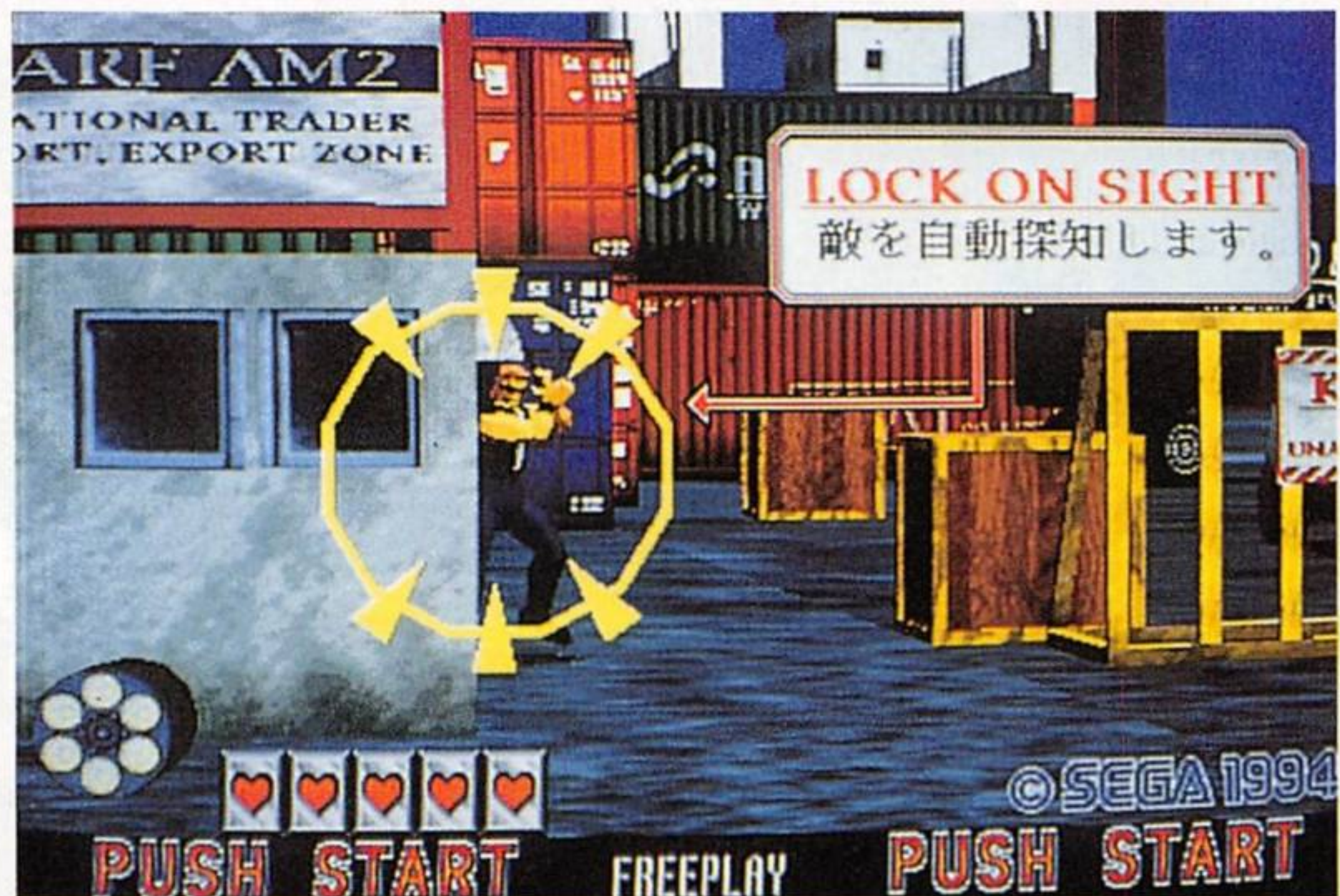
担当：FRS-N,O

*画面は開発中のものです。

ステージは全部100!!

バーチャコップ開発レポート第一回は新キャラクターの写真から見てもらおう。前回は黒服の男ばかりが敵キャラとして登場していたが、この写真を見てもうらやまされる通り、敵キャラに種類が増えた。同じ服のサン格拉斯男でも、実は髪型の違う奴がいたりして…中には、ピストルのほかにマシンガン、手榴弾など敵の武器もバリエーションが増えて、攻撃にも巾が広がった。

さて、まだ触れていなかった操作方法だが、これはほぼ確定したので報告しておこう。プレイヤーはガンを持って、自動追尾するサイトで当りをつけ、引き金で弾を撃つ。ただし、この銃は6発の弾制限があり、一度空になったら画



照準が自動で敵を追いかける。

面外へ銃をそらす。ここで一発空撃ちすると充填完了、再び6発使用可となる。これをリロードという。このリロードは、これから攻略法を書くときにも使うので覚えておいてほしい。

こうして、悪の組織の敵たちを狙い撃ちしていこう。中には、敵にまじって人質が飛び出してくることがある。ガンスューティングでは常識だが、この人質を撃ってしまうとミスとなり、ライフをひとつ失ってしまうので注意。

さて、気になるステージ構成だが、大きく分けて3面分あり、ひとつのステージは3つにさらに分かれる。この最後にはステージボスが…。これから先は次回のお話で…。

(FRS-N,O)



敵も撃ってくるぞ。



照準の三角形が真上と真下の三角形に重なると…



ん？遠くにいるはずかしがり屋の彼が何か投げてきました。

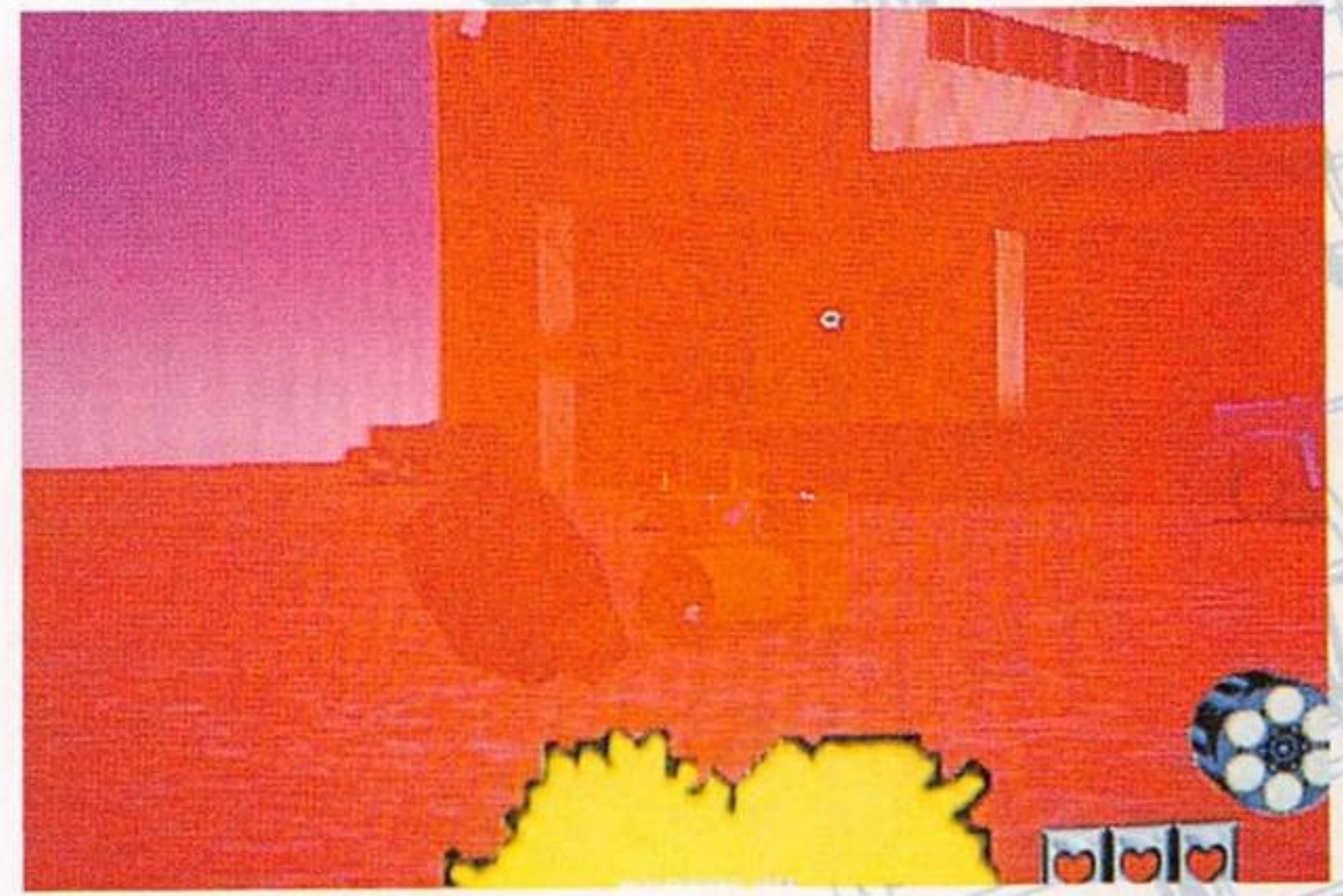


弾切れを起こすとこのサインが出る。銃を画面外へそらして空撃ちしよう。

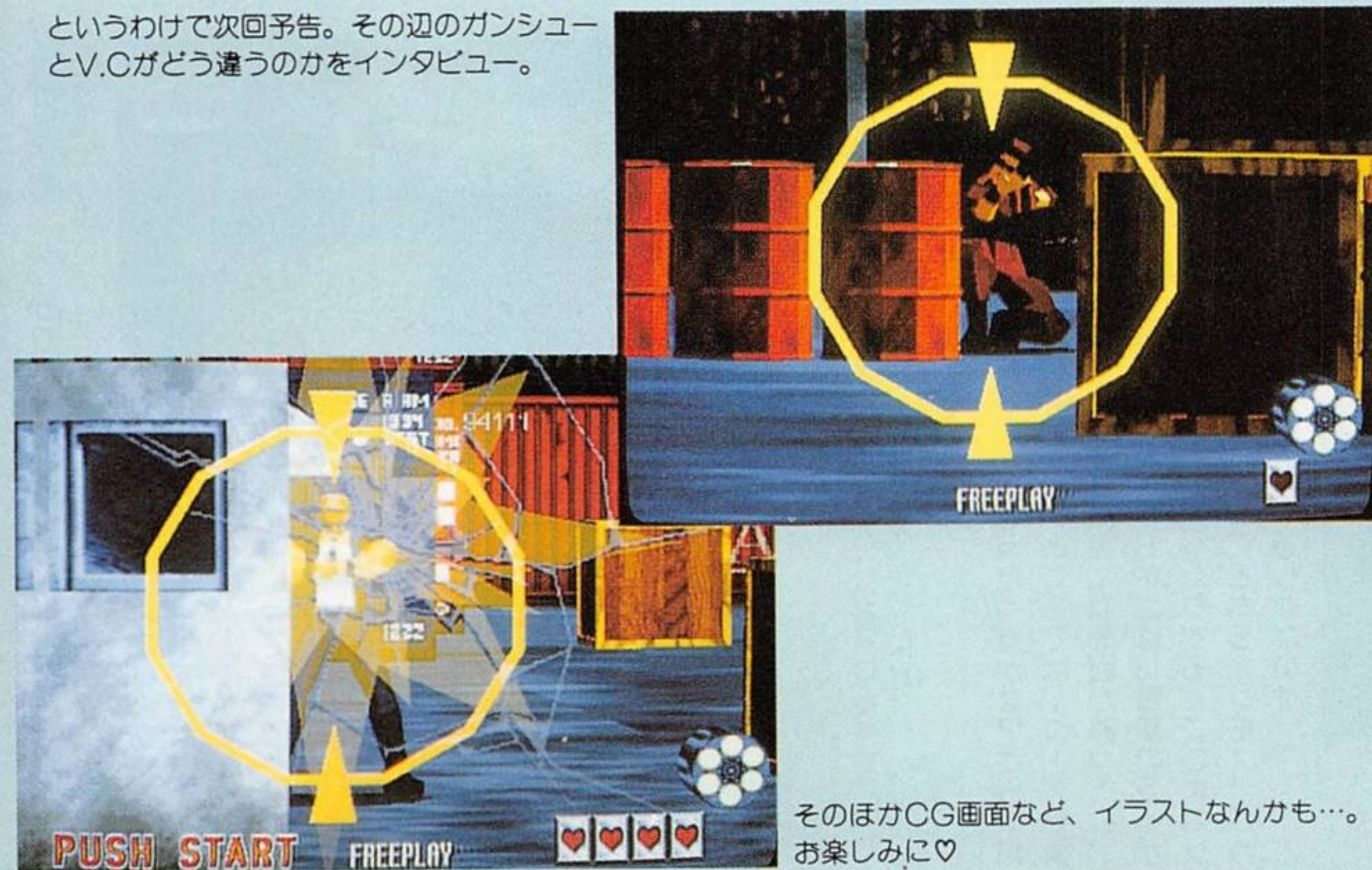
ち、ちょっと待た、話し合おう。話せばわかるんだあーっ!!



…爆弾でした。



というわけで次回予告。その辺のガンシューとV.Cがどう違うのかをインタビュー。



そのほかCG画面など、イラストなんかも…。お楽しみに♡

今回、バーチャコップに関するアイデアを読者のみなさんから募集します。アイデアといっても何でも構いません。すでに一部でロケテストも行われているので、すでにもうバーチャコップを見たことのある人もいるでしょう。そういう人はブレイした感想、もっと突っこんだ意見の言える人は「あそこはこうしたほうが面白いのでは？」という内容で書いてもOK。

まだ現物は見たことないが（本でしか見たことがない）、こんなゲームにしてほしい、というバクセンとしたものでもいいぞ。とにかく見て思ったこと、感じたことなど何でもいいから送ってください。みなさんのアイデアは、担当である私が責任を持ってセガのAM2研に送り届けます。締切は7月上旬。一人でも多くの方のお手紙待っています。

読者アイデア募集のお知らせ

体感ゴルフゲームだ!! スーパーイーグルシヨット

©1994 SETA CO.,LTD.

ゴルフゲームもついにここまで来た!
自らの知恵と勇気を振りしぼり、
難コースに挑むのだ。

担当：がっちゃん

セタ・ケーブ・
カントリークラブへ
出かけよう

このゲームの舞台となるセ
タ・ケーブ・カントリークラ

ブは全18ホール。詳細なデー
タから設計され、3次元計算
でモニター上に表現されてい
る。

さらに、等高線まで再現し
ようという凝りようなので、
山あり、谷あり、コブありの



なんと素晴らしいゴルフ場ではないか。

変化に富んだコースを体感で
きるぞ。ゴルフ場ではなく、
ゲーセンへ行こう。
何はともあれこの美しいグ
ラフィックを見てくれ。



この立体感あふれるコース。

スーパーイーグルシヨットと言
うからにはイーグルだ。



操作方法&システム

8方向レバーと3ボタンで
プレイする。レバーは、打つ
方向を決めたり、カースルの
移動に使用するものだ。それ
ぞれのボタンについても説明
してみよう。

●シヨットボタン

いわゆる決定ボタン。さま
ざまな行動の決定をこのボタ
ンでください。

●ビューボタン

プレイヤーの視点を切り替
えるボタン。押すたびに低く高
4段階に変化する。

●ターゲットボタン

ターゲットマーカーを呼び
出すことができる。押すたび
にマーカーがON/OFFとな
る。ちなみにターゲットマ
ーカーとは、プレイヤーの現
在地から任意の場所までの距
離を知ることができる。知り
たい位置にマーカー中央部の
十字を合わせるだけ、ただし
空中物に合わせることはでき
ないぞ。

次にシステム。じつはこの
スーパーイーグルシヨットは、
4人同時プレイが可能なのだ。
プレイヤーにはそれぞれ3個
の持ち球があり、この球がす
べてなくなるとゲームオーバ
ー。基準打数(パー)を超え
ると、ひとつずつ失くなって
しまうので注意しよう。

SCORE CARD												
HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	OUT		
YARDS	201	204	163	203	211	215	224	221	211	203		
PAR	5	4	3	4	4	3	5	4	4	4		
PLAYER1	4	1	2									
PLAYER2	5	4	5									
PLAYER3	5	4	5									

HOLE	10	11	12	13	14	15	16	17	18	IN	TOTAL
YARDS	203	198	204	207	204	203	202	212	204	204	2021
PAR	4	5	4	3	4	5	4	3	4	4	72

これはスコアカード。2連続パー
ディーと好調。



本当にボールが転がっているよう
だ。

ただし、イーグルで一つ、
アルパトロスで二つ増やせる
ので狙っていいこう。ボールは
最大7までストックされる。

さあ、あとは 打つだけだ

方向決定画面では、その名
のとおり方向を決めるだけ。
でも、残りヤード数や風向き

が分かるので、しっかり考え
てから決定しよう。



黄色い矢印で方向を決める。

方向が決まれば、シヨット
ボタンを押すことにより、
シヨット画面へと切り替わる。
すでに、残りヤードや状況に
合わせた設定になっているが、
各アイコンでクラブやスタン
スを変えることができる。
ほかに、ボールのヒットポ
イントを決めることも可能だ。
スーパーイーグルシヨットで
は、スピニングがやりやすくな
っているの、ぜひとも使い

こなしたいところ。

あとはタイミングよく、ベ
ストシヨットエリアを狙って
打つのみ。はずさないように
しよう。ボールが変な方向に
飛んでいってしまうぞ。



コンバスの黄色は風向き。これ
はアゲインストだ。

どうだったかな?さらに細
かいところでは、コースを横
から見た断面図があったり、
ゲーム中には13種類のライが
存在したりする。ここまでリ
アルだともうホンモノ。これ
はやるしかないぞ。



素晴らしい!!オンザグリーンの上ってやつですね。

待ってろよ、ズッコ!!

ZUPAPA!

©FACE CO., LTD.

子供たちが人間界にさらわれてしまった。
そこでズパパが立ち上がり救出に向かう。

担当: Man

ズパパストーリー

プレイヤーは異次元に住んでいる「ズパパ族」という生き物で、人間界にさらわれてしまったその子供たち「ズッコ」を助け出すために戦う。

ズパパゲームシステム

このゲームは、固定画面型アクションゲームとなっている。その中で主人公ズパパが、画面中にある敵をすべて倒せ



一度のスターボムですべて倒すと、10万点のボーナスアイテム出現!!

ば晴れて面クリアになるのだ。

このゲームの最大の特徴としては、画面内に「ズッコ」というオブションキャラが4匹いる。ズッコたちは、プレイヤーが接触することによって、4匹全部を引き連れていくことが可能だ。これを敵に向かって投げつけ、攻撃するのだが、それぞれズッコ一人一人には性格があり、動き回っているの、なかなか捕まってくれないときもある。心強い味方になるかどうかは、プレイヤー次第だぞ。

まずは操作つすね

操作だが、8方向レバーを使って左右にマイキャラを動かす、Aボタンでパンチ、もしくはオブションのズッコを投げる。Bボタンはジャンプで、レバー下+Dボタンの操作をすると、キャラを下段に降ろすこともできるぞ。

先ほど説明したが、敵を全滅させるとクリアになる。そこで、敵を倒すための戦法に入ってみよう。



画面内をかけずり回るズパパ。

相手にパンチ、もしくはズッコを当てると、敵がしびれて動けなくなる。そのしびれている間がチャンス!! その間に体当たりして敵をやっつける。

相手にズッコが乗っているときに、それを体当たりで倒すと、スターボムという星が



強力なスターボムを使いこなせ!!

円形状に飛びかい、それが他の敵を巻き込んで倒すことも



こいつはボスキャラ、2とおりのすがたを持つ敵。

使えるアイテム これこそ強力な武器だ!!

ようやく最終ワールドに行くことができるぞ。

●パワーアップ

ズパパのくり出すパンチの間合いが長くなり、敵をぶつ飛ばす距離も伸びる。ズッコを連れて歩いている時は、一度にすべてのズッコをぶつけることが可能になる。

●スピードアップ

歩く速度がUPする。これを取って、ズッコやアイテムを素早く回収しよう。

●Jアイテム

これがあると、ジャンプするたびに1000点ずつ入る。

●Aアイテム

攻撃ボタンを押すたびに点が1000点加算される。

●X2アイテム

このアイテムを取った後は、

ワールド構成はこれだ!!

このゲームは、ザコキャラと戦うステージが4面+ボス面1つの、計5ステージで1ワールドがなりたっている。

最初は、6つのワールドからスタートワールドを選ぶことができ、その後は、クリアするたびに時計回りにワールドを攻略していくことになる。その6ワールドすべてをクリアすることによって、最初に選べない面が2ワールド追加されて、それをクリアすると、



2人プレイも楽しいよ。

やるせ、と言えるほどいいぞ。固定画面マニアの人、ズパパにあつまれっ!!

この世界は勇者だらけ ぐるりん

©FACE

画面といっしょに頭も回す
新型パズルゲーム。

担当：かんめき



なんともにぎやかなタイトル画面。

ここは、この世とは空間も時間もまったく異なる世界、人々は次元空間のこの世界で平和に暮らしていた。

しかし、ある時ある場所より、邪悪な妖気とともに異生物が侵入してきた。その邪悪な異生物は、困ったことに目に見えない、病原菌のように小さなものだった。困り果てた人々に長老が語り始めた。

「まだ、この地に移住する前、この先の地に正方形の魔方阵があった。それを使えば、敵の攻撃に耐えられる強い体となつないで落ちてくるようにな

勇気を手に入れられるはずじや……。そして人々は自分たちの平和を守るため、魔方阵(ぐるりん)に入ることにした。

このへんが、新しい

一見すると、フツの落ち物パズルゲームだが、今までのソレとはちよつと違う。落下してくる物も単なるブロックではなく、僧侶だったり忍者だったり、バラエティに富んでいる。

そして最大の特徴は、フィールドを回転させることができるという点だ。



でかい魔方阵の1Pモード。90度回すと消える場合は矢印で教えてくれる。

レベル

上から次々と落ちてくる落ち人を左右下の3方向レバーで操作し、魔方阵(フィールド)を、Aボタンで90度左回転、Bボタンで90度右回転させ(A、Bボタン共に、長めに押しと180度回転ができる)同じ落ち人を縦か横に、3人以上並べると、その落ち人たちは勇者になって消えていく。普通落ち人たちは、ただ並んで落ちてきてくれるのだが、ゲームのレベルが上がってくると、こいつらは手をつないで落ちてくるようにな



つまってきたら、とにかく回せ。偶然消えることも。

いろいろなアイテム

しばらくプレイしているとアイテムが落下してくる。アイテムは、落ちている間一定周期でどんどん変わっていく。下についた時に表示されている物がアイテムとして使用されるので、タイミングよく落とすとしていこう。アイテムの効果は様々。王冠、宝石は得点、竜巻は一番下に並んでいる落ち人を吹き飛ばしてくれる。

モードいろいろ

おもりはその下にいる落ち人たちを押しつぶす。手切れは手をつないだ落ち人をすべて切り離す、などなど。その状況に応じて使い分けすること。



選べるモードはこの3つ。

ぐるりんには、対戦を含めた3つのモードがある。その3つをざっと紹介しておく。
ひたすら修業 1Pモード
1人黙々と勇者を誕生させ

ていくモード。一度に落ちてくる落ち人は3人。このモードのみ、手つなぎが落ちてくる。

敵だ!!倒せ!!昇進モード

敵CPUキャラとの対戦モード。このCPUキャラがまた、小心者、あわて者、酔っぱらい、つっぱり、と今までにない個性あふれるキャラになっている。魔方阵のサイズは6x6で、2人ずつ落ちてくる。このモードと2Pモードで勇者を誕生させると相手にZXブロックを一つ送ることができ。このブロックを消すには同じように、3つ並べることで消せる。送るZXブロックは、2連鎖で2個という具合に連鎖数に比例して増えていく。

2人で勝負!!2Pモード

人対人の対戦モード。ルールは昇進モードと同じ。
3本勝負になっている。

最後に

スコア画面に「出世率」とある。これは、ゲームオーバーまでの落ち人の人数中、どれだけ勇者を誕生させたか、の割合。なるべく多くの勇者を誕生させてあげてね。



対戦で負けると……ピシヨウ!!



かなりの風格を感じさせるタイトルだ!!

タイトルのインパクトが凄い!!

天麟の書 死嗶護

ついにゲームスト誌上で、暴走族が旗上げをした? いや、正統派格闘ゲームの殴り込みなのだ!!

担当: 関西支部総長アディオスToshi

©1994 VISCOCO CORPORATION ALL RIGHTS RESERVED.

タイトルで受ける第一印象

「ある日私は編集者に呼ばれ、君、シカゴ書いてくれないか?」

「か?」と言われた。もちろん私は即座に聞き返した。「ジャンルは?」と。すると対戦格闘ゲームということが分かった。可能な限りタイトル



キャラクター全員集合。この8人から勝ち上がるのは誰だ!!

から想像を張り巡らせてみた。その結果...

舞台はアメリカ、シカゴでのストリートファイト大会。だと思っていた。そこで正式タイトルを見てみると... いやー熱くなった。

第一印象を尻目に今明かす! 正統派ストリー

その昔、伝説の格闘家が使ったと言われる究極の秘伝書「天麟の書」があった。それを所有するものは、「天麟拳王」と呼ばれ、無限の力を手にする事ができると言われ



レッド・ギガースの豪快な投げが、アルシオンにきまる。

ていた。しかし、その力を悪用されることを恐れた創始者は、「天麟の力」を8つの宝玉に分け世界中に封印してしまった。そして、「天麟の書」と、「天麟拳王」は歴史の表舞台から姿を消した。

特徴ある必殺技を使いこなせ!

さて、これは格闘ゲームだ。操作はキック、パンチともに2種類(小、大)のボタンと8方向レバーで行う。必殺技はレバーとボタンの組み合わせで出す。

そこでこのゲームの特徴的な必殺技、2つを紹介していこう。



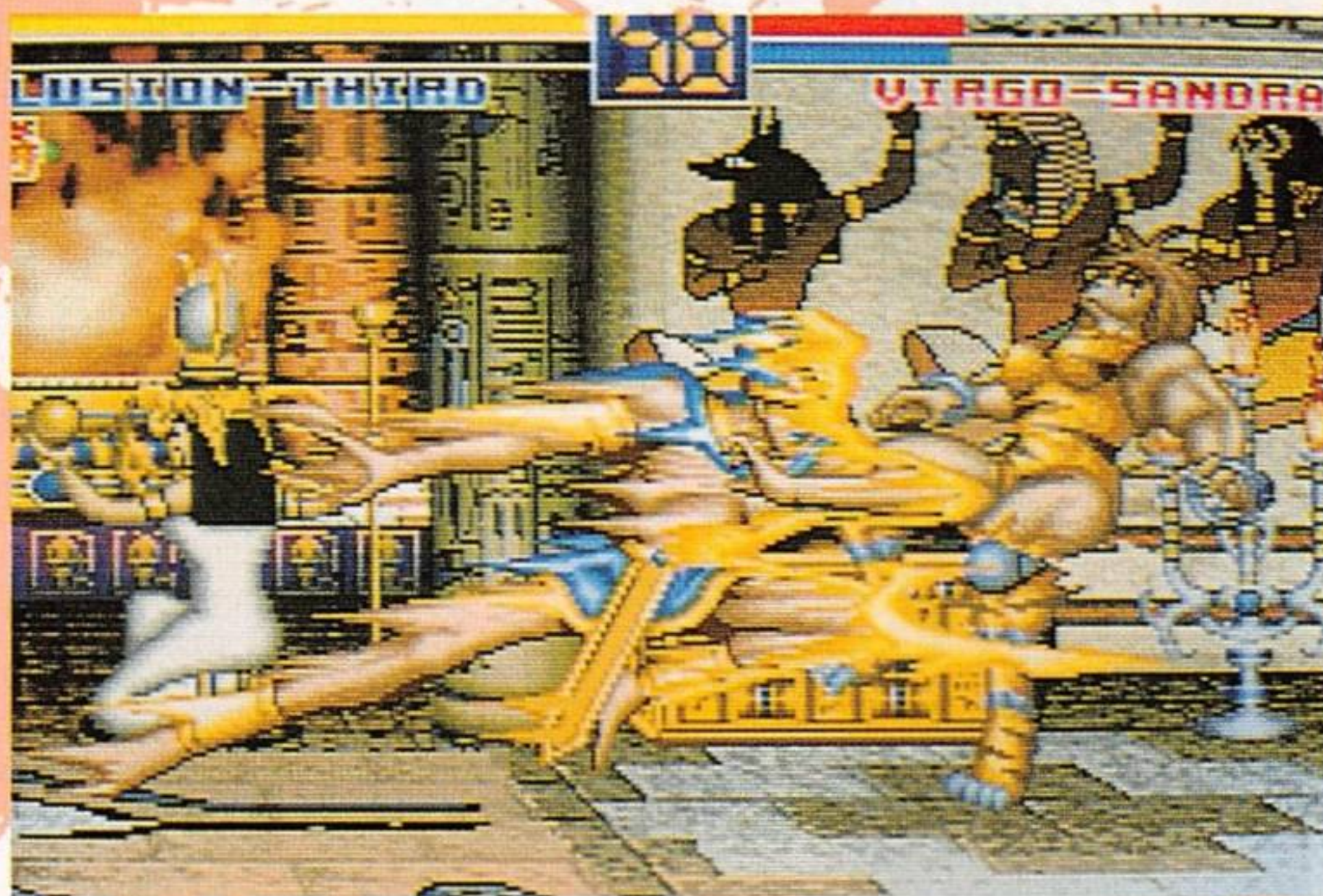
主人公カミイの必殺技も、ほかのキャラに負けていない。主人公の意地か!?

超必殺技

現在の格闘ゲームでは、もはや常識化した感があるが、出し方が多少個性的である。A+B(小キック、パンチ)を同時に押し続ける(精神力ゲージを上昇)ことによって、気合を溜めてから出す。現段階ではコマンド、威力は分らない。もちろん全キャラ持っているぞ。

特殊必殺技

特殊必殺技は2つに分類さ



ただ当てるだけでなく華麗に美しくきめよう。

溜め系必殺技”はどのキャラクターも1つだけ持っている。この必殺技はコマンド入力後ボタンを押すときに、ボタンを押し続けることによって1~2秒間(ボタンによって違う)技を溜めることができるのだ。溜めれば溜めるほど威力が増すぞ。

実は期待してNo.1...

今のところ人気の出ている格闘ゲームと言えば、一部のメーカーの、それも続編ばかりで強力。そんなジャンルのシェアに割り込もうというの

だから、格闘ゲームの問題点をできるだけクリアしてほしいよね?(現在調整中) まあ細かいことはさておき、格闘ゲーム界に新しい風が吹くということは、私を含むプレイヤーにとっては歓迎したいところ。期待していますよ!



負けた理由を考え、研究し、勝つまで何度でも挑戦だ!!

もちろんこれはWWF!

ロイヤルランブル

Registered trademark of Titansports, Inc.
©1990 Titan Sports, Inc. All Rights reserved.
©1994 DATA EAST PINBALL, INC./DATA EAST CORP.

ワイドな筐体で通路もワイド、ゆったりと楽しめるのだ。

担当：珈琲FREAK!

4人のフリッパーが熱い

前号でTHE WHO、S TOMMYをかなり遅れて紹介したけど今号では特ダネスビードで最新作ROYAL RUMBLEを紹介しよう。ロイヤルランブルと聞くと心当たりのある人も多いと思うが、アメリカのプロレス団体WWFを題材にしている。実在の9人のレスラーが登場する。悪役レスラー「YOKK OZUNA」もいるぞ。各レスラーの入場テーマもしっかりゲームの中で使われている。ゲーム内容としてはランブル重視になっている。3つの立体通路を通ることがキーポイントだ。またフィールド右上には上段フィールドがあってミニフリッパーが2つついている。ここにはドロップターゲットやホルターターゲット、レーンとさまざまなターゲットがある。このことでのプレイもポイントの一つだ。プランジヤーはボタン式だ

マルチボールからジャックポットへ

さてこのマシンはワイド筐体になっていて、フィールドが広く快適に遊べる。ルーリックにはマルチボールとミニゲームが主体になっている。まずマルチボールを紹介しよう。3つの立体通路（左、中央、右）にそれぞれ3人のレスラーがいて通すごとに点灯していく。全員点灯するとMULTI BALL、LITになる。右ホールから左立体通路で

が、プレイ中にそのボタンを3回たたくと1・2・3のフリーの声とフォールができる。フリーチャーターがあるなど工夫がこらされている。

ミニゲームのとり方

スタートだ。マルチボール中は3つの立体通路のどれかがJACKPOTになる。マルチボール中に9人のレスラーをそろえて、さらに上段フィールドの3枚のドロップターゲットを倒すとSUPER JACKPOT、LITになる。上段フィールドのホルターターゲットでSUPER JACKPOT獲得だ。

ではミニゲーム関係に入ろう。ミニゲームは全部で9つある。一つ一つの内容は、パンパーに指定回数当たるとか、エキストラボールとか、オーソドックスなものだが、ミニゲームのチェンジ方法は特徴がある。9つのミニゲームは3列にわかれていてそれぞれが3つの立体通路に対応している。立体通路を通すとその列のフリーチャーターが次のミニゲームとして点滅し、同じ立体通路をさらに通すと上のフリーチャーターに移っていく。建設的にフリーチャーターを取って

最大のフリーチャーター RUMBLE

ミニゲームを9つすべて獲得するとRUMBLE、LITになる。そこで左or中央ホールにいれて、3つの立体通路をすべて通すとRUMBLE、MULTI BALLになる。マルチボール中に9人のレスラーを倒すと3つの立体通路が3千万点になり獲得するたびに1千万点ずつバリュー（次に獲得する点数値）が上がっていく。最大9千万点まであがる（立体通路ごとに独立している）。9人のレスラーの倒し方は、パンパーに20回当たるか、上段フィールドの3枚のドロップターゲットをすべて倒すかのどちらかで1人レスラーを倒せるので

上段フィールド。3枚のドロップターゲットが見える。



やはり立体通路は爽快だ

※本文中に3つの立体通路とありますが正確には右のみ。ただの平面通路です。それを9回行う。

このマシンは立体通路を通すことを重視しているため、非常に爽快到ゲームを進めることができる。立体通路の入り口も広くなっていたり、マルチボールへの過程も易しくなっている。JACKPOTをとってからの段階に進む

ピンボールネタのおたより大募集

にはテクニックを要するようになってきているので手軽に、またいろいろ遊べるマシンだ。プロレスファンには見逃せない一台だが、そうでない人もやってみよう。

編集部ではピンボール関係のご意見、ご質問をどしどし受け付け中。あて先は新声社ピンボール係まで!



右通路入口周辺。3人のレスラーの名前が見える。

プレイフィールド全面。ワイドで広いフィールドだ。



レスラーがいっぱいだ!!



いきなりベールをはがして登場した家庭用ゲーム機の新機種「ネオジオCD」。従来のネオジオゲームを含むほぼすべてのタイトルが、コンパクトディスク化されて販売されるのだ。

新ゲーム機 「ネオジオCD」登場!!

おもちゃショーで
ついに登場!!



9月6日発売開始!

業務用ビデオゲームとまったく同じゲームが家庭でも遊べる規格で一世を風靡し、ゲームセンター、家庭用とも大人気のネオジオ。このネオジオに新商品「ネオジオCD」がラインナップとして登場した。

これはCD-ROMのネオジオゲーム機で、通常の音楽CDも再生できるCD-ROMプレイヤーである。

肝心のゲームソフトだが、今まで発売されたネオジオゲームは、ほぼすべてCD-ROM化され発売される。

さて、気になる値段は、なんと49800円!現在販売されているロムカセット版ネオジオとほぼ同等だ。しかし、ハードの値段で驚くのはまだ早い。ゲームソフトのほうはおおよそ4800円から88

00円という低価格で販売される予定だというから驚きだ。この幅は、ゲーム容量の差によるものだろう。

SNKの説明によると、「特に最近の100メガビット製品、そして次期サムライスピリッツなどは8800円になるのではないか」という話も出た。

いずれにせよ、今まで28000円もしていたゲームがこの値段でリリースされるのだから、大幅な値下げと云っていいだろう。

**24タイトル
同時発売!**

面白い!と言ってもゲームソフトがなきや遊べないじゃん、と思う人も多いだろう。しかし、心配することはない。「ネオジオCD」発売と同時に別表の24タイトルが同時発売されるのだ。最新の「得点王2」や「トップハンター」、また大人気の「餓狼伝説スペシャル」や「サムライスピリッツ」もラインナップに加わっているぞ。なんか、2、3タイトルいっぺんに買いたくなっちゃうよね。

**VGMMは
アレンジバージョン?**

さて、細かい仕様について見ていってみよう。まず、CD-ROMの特長がよく言われるのがVGMMだ。これは、VGMMを楽曲としてCDに収録できたりするため、非常にクオリティの高いサウンドを聴くことができる。また、業務用版をCD化する際に、アレンジバージョンなどに差し替えて移植することもできる。

そのように、VGMMに手を加えて発売されるタイトルとしては、「龍虎の拳2」、「餓狼伝説スペシャル」、「サムライ

スピリッツ」、「餓狼伝説2」を含む7機種だ。(別表参照)。クラウザーステージのオーケストラや「サムライスピリッツ」の和楽器など、どうなっているか楽しみだね。

また、「コストダウンや仕様頻度の点から「メモリカード」は採用されなかった。しかし、従来のメモリ容量の4倍のRAM(書き込み専用メモリ)を内蔵しているの、今までのような一時セーブする遊び方も可能だろう。

**おもちゃショーで
初お目見え
「ぶよぶよ通」!**

家庭用ゲーム機などが出展対象であるおもちゃショーにいくつか業務用の新作が展示されていた。新作発表というよりは、同じようなシリーズや移植もの関連の宣伝用にていた程度だが、興味をそえられるタイトルがあった。そのひとつが、コンパイル

発売予定タイトル	ゲームジャンル	メガ数
得点王2	スポーツ	106メガ
トップハンター	アクション	110メガ
★龍虎の拳2	格闘アクション	178メガ
★餓狼伝説スペシャル	格闘アクション	150メガ
★サムライスピリッツ	格闘アクション	118メガ
★餓狼伝説2	格闘アクション	106メガ
龍虎の拳	格闘アクション	102メガ
キングオブモンスターズ2	アクション	74メガ
★ベースボールスターズ2	スポーツ	68メガ
★ラストリゾート	シューティング	45メガ
ミュージーション・ネイション	アクション	54メガ
フットボールフレンジー	スポーツ	48メガ
餓狼伝説	格闘アクション	55メガ
ロボアミー	アクション	46メガ
パーニングファイト	アクション	54メガ
ASO II	シューティング	47メガ
ゴーストパイロット	シューティング	55メガ
リーグボウリング	スポーツ	26メガ
ジョイジョイキッド	パズル	22メガ
ザ・スーパースパイ	アクション	55メガ
★トッププレイヤーズゴルフ	スポーツ	62メガ
麻雀狂列伝	麻雀	42メガ
ベースボールスターズプロフェッショナル	スポーツ	50メガ
NAM-1975	アクション	46メガ

の「ぶよぶよ通」だ。発売などはまったく未定だが、デモや敵キャラクターの変更があるようだ。今から楽しみだね。そして、恒例「ゲーム雑誌出版社対抗ぶよぶよ対戦大会」も行われたのだ。結果報告は次号でお伝えしよう。

というわけで、次号でもおもちゃショー関連、新作情報をドシドシ掲載していくので楽しみにしていってください!



この中のどこかに、「ぶよぶよ通」があったのだ!

■他のネオジオソフトもCD-ROM化し、続々ラインナップ予定です。
★は音楽に変更有り。



ゲームスト8月15日号増刊

ワールドヒーローズ2JET

古今東西時代を駆けて英雄たちが集う、タイムトリップ対戦格闘ゲーム「ワールドヒーローズ2JET」増刊制作進行中!!

お待たせ!7月23日に発売!!

★ゲームストのバックナンバー&増刊号は、近所の本屋さんで注文してくれるのが一番だ!

(注文用の用紙は今号のP.56~57の間に付いています)

★常にゲームストのバックナンバー&増刊号を置いていてくれる本屋さんがあるのだ!!

(バックナンバー常備店は今号のP.156~157で紹介しています)

★ゲームストの直営店の☉屋でなら、必ずバックナンバー&増刊号を買える!一度は遊びにきてほしいぞ。

(☉屋の場所が知りたい人は今号P.105に載ってます)

注文して買っとくれ!

ゲームストのバックナンバーや増刊号が欲しいのに、近所には売ってないよ~んとお困りの人はいないかい?そんなときは、左記の方法で入手できるのでぜひとも読んでほしい。

ゲームスト5月15日号増刊 龍虎の拳2

龍虎の拳のすべてをこの1冊に完全収録!!SNK開発陣描き下ろしイラストをはじめとするキャラクター完全技表、ゲームストライター陣が血と汗と涙を流して攻略した対CPU戦&対戦攻略を掲載!!そして前作の龍虎の拳の攻略も掲載。もちろんそれだけじゃない!!本邦初公開の設定原画や、特製ポスターが付いてくるのだ!!ぜひ、保存用の1冊として買ってくれ!!

(4月19日発売) 絶賛発売中!!
定価1280円 全148頁



(5月19日発売) 絶賛発売中!!
定価1280円 全148頁



ゲームスト6月10日号増刊

バーチャファイター

実際にある拳法、技、そして人の動き。一度いれこんでしまうともう離れられない魅力を持つ格闘ゲーム、バーチャファイター。ラスキャラ、デュアル攻略法や最速クリア紹介、もちろん対戦攻略も収録。これ1冊でバーチャファイターのデータからなにからすべてがわかる。フルモーションポスター付。

(6月19日発売) 絶賛発売中!!
 定価1280円 全190頁



ゲームスト7月8日号増刊

スーパーストリートファイターIX

エックスコンプリート増刊ついに発売!! カプコン描き下ろしイラストをはじめ、対CPU戦は対戦攻略、スーパーコンボ、連続技といったものはもちろんのこと、データファイル、キャラクター関連図、アイランドなどを大掲載!! もちろん、増刊の特典はキャミと春麗の描き下ろし特大ポスターだ!! もう、この1冊を買うしかないぞ!!



ギャルズ♡アイランド3

ゲームキャラの祭典、ギャルズアイランドのVOL.3。人気投票ベスト30からフルリスト、開発者描き下ろしイラストまで、ゲームキャラのすべてをこの1冊に満載!!
 全148頁・定価1280円



龍虎の拳2

ミスタービッグはもちろんのこと、あのギース様だってノームスで倒すことができるようになる。もちろん対戦攻略も熱い!! ほか、アニメやCMインタビューなど。
 全148頁・定価1280円



バーチャファイター

巷ではバーチャファイタージャンキーというのがあるらしい!? そんな方々への特効薬に増刊はいかがでしょう。これでコマ劇場横に生息するマニアゲーマーを退治してくれ!!
 全148頁・定価1280円



スーパーストリートファイターIX

エックスのすべてをこの1冊に完全凝縮!! カプコン描き下ろしイラスト、対CPU戦&対戦攻略、データファイルetc. キミの望むものはこの1冊にすべて入ってるゾ!!
 190頁・定価1280円



ゲームスト増刊既刊本

●今現在本屋さんで注文して買えるゲームストの増刊号をドーンと並べてみました!! 君は何冊持ってるかい?



最新格闘ゲーム

最新の格闘ゲームを集めたこの1冊。ワールドヒーローズ2、マッスルポマー、マーシャルチャンピオンなどを掲載。開発者描き下ろしイラストもあり!
 全148頁・定価980円



ワールドヒーローズ2

ADKの大人気格闘ゲームワールドヒーローズ2をこの1冊に完全網羅。開発陣描き下ろしイラストをはじめ、全技リスト、開発者インタビューなど。
 全148頁・定価1200円



サムライスピリッツ

アクションバトルゲーム、サムライスピリッツ。その魅力をこの1冊に凝縮! 設定原画、完全攻略、インタビューなどを満載!! もちろんポスター付きだ!
 全164頁・定価1280円



最新格闘ゲーム2

大好評だった最新格闘ゲームのVOL.2龍虎の拳2を筆頭に、バトルクロード、餓狼伝説スペシャル、スーパーストリートファイターなどの格闘ゲームを大掲載。
 全148頁・定価980円



餓狼伝説スペシャル

餓狼伝説スペシャルの魅力がこの1冊に完全収録。対CPU&対戦攻略をはじめ、開発者インタビュー、メーカー描き下ろしイラスト&特大ポスターなど。
 全164頁・定価1280円



スーパーストリートファイターI

誰もが知るストIIが新キャラを引き連れ帰ってきた。メーカー描き下ろしイラストをはじめ、対CPU&対戦攻略、開発者インタビューほか。スーパーストIIの魅力が完全収録。
 全164頁・定価1280円



ザ・ベストゲーム

ビデオゲームの歴史が始まって20年。その全作品を対象にした人気アンケート。全10,600タイトルのフルリストは圧巻。
 全240頁・定価1980円



ストリートファイターI

一大ブームを巻き起こしたご存じストII。その魅力のすべてを完全凝縮! キャラ紹介、全技一覧表&出し方、攻略法、開発秘話などの内容盛りだくさん。
 全148頁・定価1000円



ストリートファイターIダッシュ

対戦格闘アクションの最高峰。ストIIダッシュ。話題の対戦攻略をはじめ、四天王必勝法、連続裏技集ほか。人気漫画家によるイラスト特集あり。
 全164頁・定価1200円



1991オールカプコン

カプコンゲーム第1弾パルガスから1991年のストII、キャプテンコマンドーまですべてのゲームを網羅。絶対お徳なこの1冊。
 全164頁・定価1200円



ギャルズ♡アイランド2

完全大好評だったギャルズアイランドから3年。再びアーケードゲームの女性キャラが大集合。人気投票ベスト30から開発者描き下ろしイラストまで。
 全148頁・定価1200円



餓狼伝説2

あの餓狼伝説がパワーアップして帰ってきた! 開発陣描き下ろしイラストをはじめ、対戦CPU攻略、大張正己描き下ろしイラストなど盛りだくさん。
 全148頁・定価1200円

The Future Is Now
SNK

見よ！大いなる闘いの神髄を。
神は拳の中にいる！！

WORLD HEROES 2 JETT

TM ワールドヒーローズ2 ジェット
©SNK/ADK 1994

ネオジオロムカセット好評発売中/希望小売価格29,800円(税別)
新キャラ2人を加えた16英雄+α(?)が激突する「超武会」。果たして優勝の
行方は? そして、舞台裏に暗躍する黒い影の正体は? おなじみのヒーロー
達も、新必殺技をひっさげてさらにパワーアップ! 超過激なバトルに挑め!!



めざせ！栄光のW杯！！
ゴールの向こうに「世界」が見える...

ゲームの歴史を変えた
あの餓狼伝説がついに
映画で登場！！

劇場版 「餓狼伝説」

全国松竹洋画系にて夏休みロードショー。
前売券、好評発売中！！



古代ギリシアの英雄アレクサンダー大王を恐れさせた男
が身にまとっていた“幻の闘衣”を求めて、テリーたちは
地中海へ旅立った。そこで彼らを待ち受ける運命は…
監督:大張正巳
声の出演:錦織一清/難波圭一/檜山修之/三石琴乃ほか
製作:松竹/フジテレビ/SNK/アサツーインターナショナル

使用国を選択してください

<p>ITALY</p> <p>FORMATION 3-5-2</p> <p>キック スピード</p> <p>テクニック テラビズ</p>	<p>BRAZIL</p> <p>FORMATION 4-4-2</p> <p>キック スピード</p> <p>テクニック テラビズ</p>
<p>FRANCE</p> <p>FORMATION 4-4-2</p> <p>キック スピード</p> <p>テクニック テラビズ</p>	<p>GERMANY</p> <p>FORMATION 4-4-2</p> <p>キック スピード</p> <p>テクニック テラビズ</p>

リアル ファイト フットボール

得点王2

とくてんおう2
©SNK 1994



ネオジオROMカセット好評発売中/希望小売価格28,000円(税別)

“W杯サッカー”の興奮がネオジオでやってきた！リアルなアクション・グラフィック・演出の数々でキミの部屋は、もう本物のスタジアム。48チームから選んで世界一をめざせ！驚異のスーパーリアル・サッカー待望の新登場！！



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

想像力を、創造へ。

ときには

泥棒になつてみるのも

仕事のひとつです。

ゲームソフトは、ひとつの世界。だから一本のソフトを創る過程で、ゲームクリエイターはさまざまな職業を経験します。あるときは建築家になつて城や町を造り、またあるときは泥棒になつて深夜のお城に忍び込む方法を考える。ゲームの面白さは、クリエイターがその職業に柔軟に頭をきりかえる発想力に大きく左右されます。

しかしいくら本人に素質があつたとしても、それが許されない土壌では満足できる結果は得られません。だからスクウェアは、開発スタッフの環境づくりには最大限の力を注いできました。きつと、やりたくてもできなかったアイデアが、この環境なら実現できるはず。想像力を伸ばし、創造に変える、それがスクウェアです。

勤務地 東京：恵比寿 大阪：本町

職種 ①グラフィックデザイナー ②プログラマー ③企画 ④広報・宣伝(東京のみ)

内容 ①ゲームキャラクター・背景などのグラフィックデザイン ②ゲームソフトのプログラミング ③ゲームストーリー・シナリオなどの企画立案 ④スクウェアソフトに関する、一連の宣伝企画業務

標準勤務時間 10:00～18:00 ただし開発部は裁量労働制実施。たとえ一日に分単位の在社時間でも、8時間勤務したとみなす制度です。時間の使い方は自由ですが、当然自分の仕事をこなしておくことが条件になります。広報・宣伝はフレックスタイム制。

給与 年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。グラフィックデザイナー給与例：25歳/月給31万(諸手当込)

資格 ①～③は高卒以上30才位まで。④は高卒以上22才～30才位。

仕事環境 開発部は集中力を高める個人ブース、各自の専用開発機材等、設備面も充実。

規定待遇 昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合、定期健康診断、財形、借上社宅制度(家賃の最大80%まで会社が負担)、自宅手当、持株外社員旅行、海外旅行休暇制度。

休日 完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。

●夏季休暇 夏季休暇は1ヶ月間。('93年度実績)

●海外旅行休暇 勤続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から5日間と土日れば、連続23日間までとることも可能です。さらに、旅行資金として1泊につき2万円が支給され



ただいまスタッフ募集中

募集

必要資料

履歴書に、希望する職種と広告を見た雑誌名を明記の上、必要資料と合わせて希望する勤務地までお送りください。

履歴書以外に下記の希望職種別必要資料をお送りいただきます。なお、お送りいただいた必要資料により書類選考をさせていただき、選考に残られた方には、追って面接のご連絡を差し上げます。

①グラフィックデザイナーをご希望の方：B4までのカラー作品3点およびスケッチやクロッキーなど各数点。

②プログラマーをご希望の方：使用できるプログラム言語とマシンの一覧表(書式自由)。

③企画をご希望の方：オリジナルゲームの企画書

④広報・宣伝をご希望の方：職務経歴書(書式自由)。

※①③の応募書類はご返却いたします。なお、ご不明な点は下記までお問い合わせください。

TEL.03-5488-1515 採用担当

●応募書類
送付先

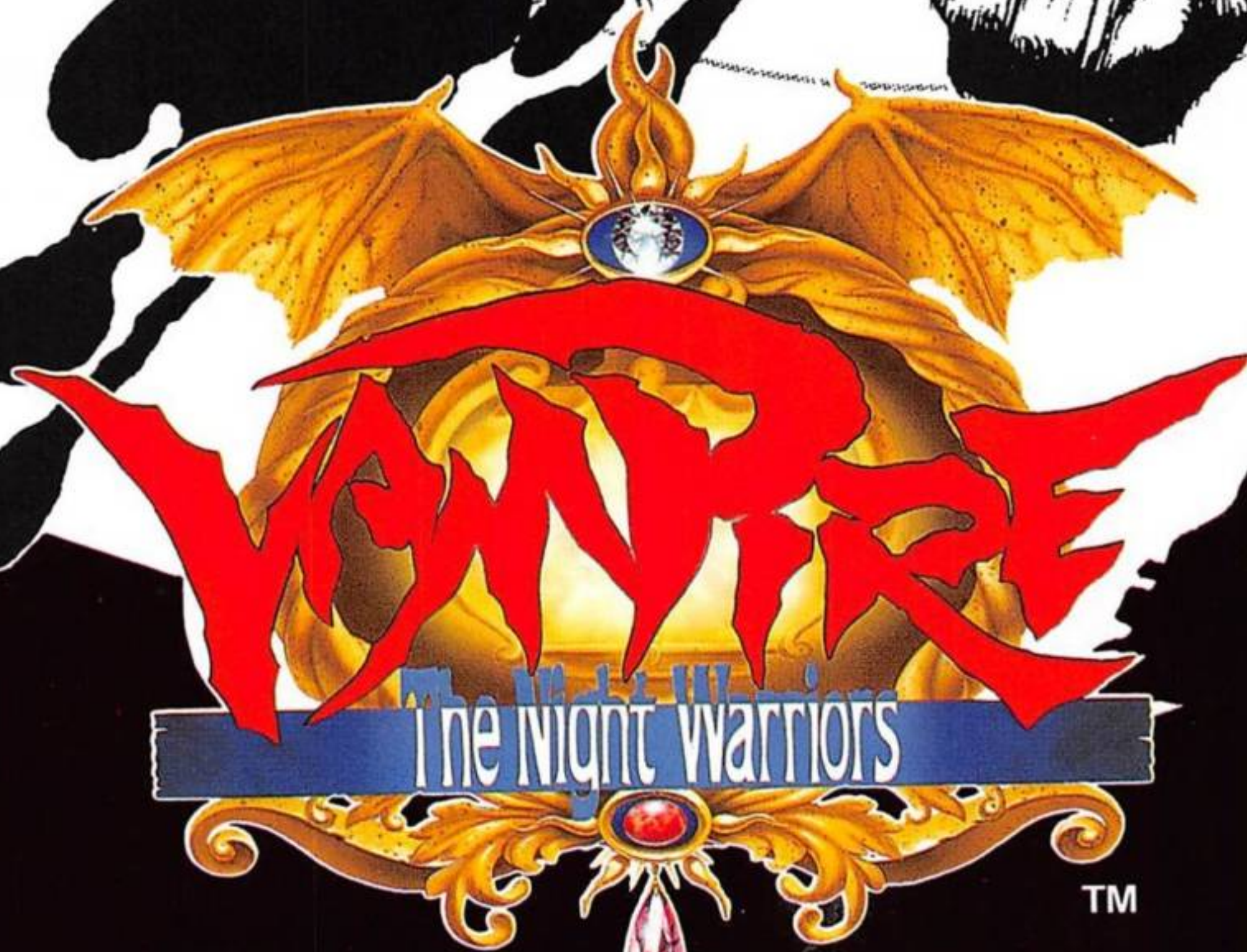
東京勤務ご希望の方：〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6(株)スクウェア

大阪勤務ご希望の方：〒541 大阪府大阪市中央区北久宝寺町2-5-9 飛栄大阪ビル4F(株)スクウェア

SQUARE

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館

CAPCOM®



© CAPCOM 1994 ALL RIGHTS RESERVED.

ヴァンパイア

株式会社カプコン

アーケード営業統括部

AM西日本営業部/〒540

AM東日本営業部/〒163-02

※AM西日本営業部は、移転の為7月4日より下記住所に変わりました

大阪府中央区内平野町3丁目1番3

東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル4F)

ヴァンパイア覚醒。

人間社会とは隔絶された闇の世界を舞台に、
常識を覆す激闘がいま、
そのヴェールを脱ぎすてる!



QSound Chips have been developed by QSound and incorporate QSound's proprietary QSound sound enhancement technology. Qサウンド™はQサウンド社の商標です。

