

Pressemitteilung
11.07.2018



***Shining Resonance Refrain* ab sofort verfügbar**

Launch-Trailer stimmt auf das Spiel ein

ATLUS gibt bekannt, dass **Shining Resonance Refrain**, das mit Spannung erwartete actionreiche Rollenspiel, ab sofort für Nintendo Switch™, PlayStation®4 und Xbox One verfügbar ist. Die *Shining*-Reihe kehrt damit nach zehn Jahren wieder nach Europa zurück. Fans der Serie und Neueinsteiger werden gleichermaßen vom Charakterdesign, welches aus der Feder Tony Takas stammt, begeistert sein.

Der Launch-Trailer bei YouTube: <https://youtu.be/BxGjDRgfZEY>

Der Trailer sowie weiteres Pressematerial steht hier zum Download bereit:
<http://presse.kochmedia.com/de/Shining-Resonance-Refrain>

Remastered mit neuem Refrain Mode

Shining Resonance Refrain ist eine neue Version des originalen Shining Resonance, das bereits auf der PlayStation 3 in Japan erschienen ist und neben der japanischen auch über eine englische Sprachausgabe verfügt. Zusätzlich zu den ursprünglichen DLCs, die nun im "Original-Mode" zu finden sind, enthält Shining Resonance Refrain den "Refrain-Mode", der die Charaktere Excella und Jinas als Gruppenmitglieder freischaltet.

Während der Kämpfe in Shining Resonance Refrain ist es extrem wichtig, die Beziehung zwischen den einzelnen Charakteren zu stärken, um auf diese Weise deren volles Potential auszuschöpfen. Diese zarten Bande zwischen den Figuren des Spiels können durch bestimmte Events im Spiel verbessert werden.

Das B.A.N.D System

In Shining Resonance Refrain können stärkende Runensongs mit antiken Instrumenten gespielt werden. Sobald der Spieler genug BPM (Battle-Performance-Mana) gesammelt hat, kann das B.A.N.D-System der Gruppe aktiviert werden. Je nachdem, welcher Song gespielt wird und welcher Charakter in der Mitte steht, werden verschiedene Effekte aktiviert, deren Einfluss auf den Spielverlauf durchaus für Überraschungen sorgen kann.

Draconic Launch Edition

Vorbesteller von Shining Resonance Refrain für PlayStation 4, Xbox One X und Nintendo Switch werden bei teilnehmenden Händlern zusätzlich ein hochwertiges Metall-Slipcase mit einem Artwork von Excella, Sonia und Kirika erhalten.

Shining Resonance Refrain ist ab sofort für Nintendo Switch™, PlayStation®4 und Xbox One verfügbar. Mehr Informationen gibt es auf www.shiningresonance.com.

About ATLUS

Atlus U.S.A., Inc. has become known across the industry as a mark of high-quality, deeply immersive, uniquely Japanese video game experiences. With award-winning titles that reach across a variety of genres and platforms, including the Shin Megami Tensei® and Persona® series of role-playing games, the ground-breaking action-adventure/puzzle game Catherine™, and the much-celebrated RPG Demon's Souls™, Atlus is committed to offering the highest standard in interactive entertainment experiences. www.atlus.com

Über Koch Media

Koch Media ist ein führender Produzent und Vermarkter von digitalen Entertainment-Produkten (Software, Games und Filme). Die eigenen Publishingaktivitäten, die Vermarktung sowie die Distribution erstrecken sich dabei über ganz Europa sowie die USA. Die Koch Media-Gruppe weist über 20-jährige Erfahrung im Distributionsgeschäft von digitalen Medien auf und konnte sich als Distributor Nummer 1 in Europa positionieren. Mit zahlreichen Herstellern von Software und Games bestehen strategische Kooperationen: Bethesda, Capcom, Disney, Focus, Kaspersky Labs, NC Soft, Sega, Square Enix und Koei Tecmo usw. Koch Media mit Hauptsitz in Planegg bei München besitzt Geschäftsstellen in Deutschland, Österreich, Schweiz, England, Frankreich, Italien, Spanien, USA sowie Niederlassungen für Skandinavien und Benelux. www.kochmedia.com.