

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES

CONSOLES

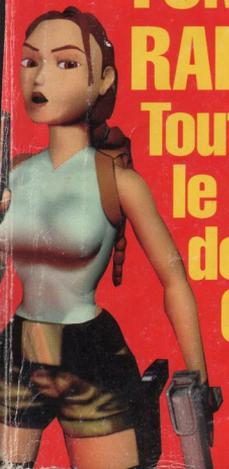
GRAND CONCOURS DE L'ÉTÉ
20 N° 64
À GAGNER
+ DES JEUX,
DES T-SHIRTS...

ISS 64
LE MEILLEUR JEU
DE FOOT AU MONDE
GRATOS!
5 NOUVELLES CARTES
STAR WARS TRILOGY



DRAGON BALL GT
Le choc de l'été

TOMB RAIDER 2
Tout sur
le retour
de Lara
Croft



CROC
LE MARIO 64 DES 32 BITS



PARASITE EVE
LE NOUVEAU SQUARE SOFT



HERCULES
LE PROCHAIN DISNEY

1000 FR. - PUBLICATION TRIMESTRIELLE 10000 L. CANTON DE B. Y. S. ISSN 1102-8869



De l'action à vous couper le souffle

- «Le meilleur titre de course de rallye jamais sorti sur console.
Une animation d'enfer, une vraie simulation automobile»

JOYPAD 96%

- «Une bombe qui va retourner votre console»

CD CONSOLES 5***** OR

- «V Rally, un monstre sort ses griffes»

PLAYMAG 96%

- «A ne surtout pas manquer»

PLAYSTATION MAGAZINE 8/10



V-RALLY

97 CHAMPIONSHIP EDITION

- Voitures officielles du championnat du monde des Rallyes 1997.
- Consultant à la réalisation du jeu : Ari Vatanen, champion du monde des rallyes.



INFOGRAMES

Un max de sensations sur PlayStation

© 1997 INFOGRAMES MULTIMEDIA - "B." and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Distribution exclusive par Eucadis.

QUOI DE NEUF CE MOIS-CI?

LES NOUVEAUTÉS DU MOIS

Voici l'été, et avec lui toute une cargaison de jeux plus chauds les uns que les autres. Les amateurs de sensations fortes apprécieront très certainement le rageur Rage Racer, le décoiffant V-Rally ou encore le soufflant Rally Cross. Ne passez pas à côté de nos "Work in Progress", il serait dommage de manquer les premières photos de Tomb Raider 2, de Fighting Force ou encore de Croq, un superbe jeu de plates-formes tout en 3D sur Playstation et Saturn. Dans sa bonté habituelle, l'ami Switch, quand il ne dort pas ou quand il ne dévaste pas le distributeur de Twix, vous propose ses tips de l'été pour surfer sur les jeux en toute légalité.

P.144



Tetris Attack sur Super Nintendo: "Mais non, mais non, les 16 bits ne sont pas moooortes..."

P.128



Wild Arms, l'un des tout meilleurs RPG sur Playstation, arrive en version américaine.

P.132



King of Fighters 95 confirme la suprématie de la Saturn en matière de jeux de baston 2D.

TESTS, MODE D'EMPLOI

Depuis quelques mois, vous l'avez remarqué, nous avons remplacé l'écran-titre du jeu testé par un drapeau. Ce dernier vous signale l'origine du jeu: français, japonais

ou américain, officiel ou import donc. Nous indiquons aussi la langue des textes et des voix des jeux testés, cela peut avoir son importance. Un jeu japonais peut très bien avoir des textes en anglais.



- Version: IMPORT
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS



CONSOLES+ D'OR

Le logo Consoles+ d'or est la plus importante récompense qu'un jeu puisse obtenir. Ces jeux sont rares car exceptionnels, et on dénombre seulement quelques lauréats chaque année. A posséder impérativement!



MÉGA-HIT

Le logo Méga-Hit sur un test de jeu signifie que Consoles+ l'a classé parmi les meilleurs. Si le genre vous plaît, ruez-vous dessus.



CODE DES PRIX

Code des prix utilisés dans Consoles+

- A: jusqu'à 99 francs (pince-moi, je rével!).
- B: de 100 à 199 francs.
- C: de 200 à 299 francs.
- D: de 300 à 399 francs.
- E: de 400 à 499 francs.
- F: de 500 à 999 francs.
- G: de 1 000 à 1 499 francs.
- H: de 1 500 à 2 000 francs.
- I: videz vos poches.
- L: aime ça.
- X: jeu à caractère pornographique.
- Z: comme Ze.

MESSAGES PERSONNELS

De Odile (maquettiste, véritable puits à blagues cochonnes) à tous les lecteurs: "Eh! les gars, j'ai une devinette: comment les Portugais appellent-elles leur fufoune?" Répondez à la rentrée, si vous êtes sages...

8 TROMBINO

Ze Killer s'est emparé du Trombino. Coup de chaleur ou coup d'Etat?

12 JAPON

De nouvelles photos de Dragon Ball GT, de D2 sur la M2 et de toutes les nouveautés à venir du Japon.

54 ANIMÉ+

Proverbe chinois: "Quand il fait chaud, ça pandouille." A méditer.

64 NEWS

Proverbe belge: "Quand tu veux des news, tape-toi une Kro." (j'ai pas tout compris, mais Spy si).

76 WORK IN PROGRESS

Tomb Raider 2, Medievil, Fighting Force, Rosco Mc Queen, Croc... un courant d'air frais souffle sur l'été.

98 PREVIEWS

Toutes les nouveautés de la rentrée.

110 TESTS

Rage Racer, Explosive Racing, ISS 64, V-Rally, Tetris Attack, Ace Combat 2... l'été de tous les dangers.

158 TIPS

Proverbe de Switch: "L'été c'trop pur d'la mort. Il fait auch et mé tips sont grave chanmaille."

168 COURRIER

Proverbe de Bomboy: "La plage, c'est pas pour moi. J'me perds entre les grains."

174 SERVICES+

Les bons plans du moment.

178 PETITES ANNONCES

Console large d'esprit cherche grosse cartouche non bridée pour nuit très branchée.

P.114



ISS 64 est incontestablement le meilleur jeu de foot au monde. Allez vérifier par vous-même.



HOTLINE GRATOS!

• Vous voulez des TIPS? No problemo, téléphonez le **MERCREDI APRES-MIDI** (pigé?) de 14 heures à 18 heures au 01-41-86-16-72.

• Vous êtes bloqué depuis des lustres dans un RPG en japonais, ou même en anglais... Panda se chargera de vous répondre le **VENDREDI APRES-MIDI** (pas le jeudi, O.-K.?) de 14 heures à 18 heures au 01-41-86-16-46. En dehors des horaires indiqués, inutile de téléphoner, nous ne pourrions pas vous renseigner.

L'ÉTÉ TON ATTAQUE!

| | |
|----------------------------------|------|
| ACE COMBAT 2 (Playstation) | 150 |
| ALL STAR SOCCER (Playstation) | 121 |
| EXPLOSIVE RACING (Playstation) | 118 |
| GROOVE ON FIGHT (Saturn) | 142 |
| HARD BOILED (Playstation) | 136 |
| ISS 64 (Nintendo 64) | 114 |
| KING OF FIGHTERS 95 (Saturn) | 128 |
| LIFEFORCE TENKA (Playstation) | 134 |
| MACHINE HUNTER (Playstation) | 14,8 |
| NAMCO MUSEUM VOL.4 (Playstation) | 154 |
| NANOTECH WARRIOR (Playstation) | 14,0 |
| NEORUDE (Playstation) | 14,6 |
| RAGE RACER (Playstation) | 110 |
| RALLY CROSS (Playstation) | 130 |
| RUNNING HIGH (Playstation) | 152 |
| SYNDICATE WARS (Playstation) | 112 |
| TETRIS ATTACK (Super Nintendo) | 14,4 |
| V-RALLY (Playstation) | 122 |
| WARCRAFT II (Playstation) | 126 |
| WAR GODS (Nintendo 64) | 138 |
| WILD ARMS (Playstation) | 132 |

• REMERCIEMENTS:

ADGG, CAPTAIN GAMES, ESPACE 3, ESPACE VIDEO, GAME PARTNER, GAME STATION, MICROMANIA, POWER GAMES, RED SUN, SATELLITE, SCORE GAMES, VIDEO STORY et WEB. Et puis aussi à METATOOLS pour ses logiciels de création graphique (Kai's Power Goo, Bryce 2 et KPT 3). Et c'est pas fini: merci tout pareil aux éditeurs FRACTAL DESIGN et MACROMEDIA. Vraiment. Ah là là, qu'est ce qu'on deviendrait sans vous?

COPYRIGHT AKIRA TORIYAMA. TOEI ANIMATION

P.76

La pulpeuse Lara Croft revient enfin. On se calme les amis, on se calme.

P.118



EDITO



Tout va bien! C'est l'été, c'est les vacances, et ce numéro est bourré de work in progress, ce qui est très bon signe. Toutes ces nouveautés ont fière allure et j'ai déjà le pad qui me démange. Je dois dire que je suis particulièrement impatient de retrouver la belle Lara Croft dans de nouvelles aventures. Aaargh! Passer quelques jours à Venise avec Lara! On se calme, faudrait pas trop s'explorer dans le virtuel.

Revenons à la réalité: on a tout juste le temps de se faire une petite bronzette avant que tous les hits de la rentrée ne déboulent. Et même que la Nintendo 64 sera là, si, si, ce coup-ci, il paraît que c'est pour de vrai! En attendant, je vous donne rendez-vous le mois prochain pour un hors-série dans lequel vous découvrirez tous les hits de la fin de l'année. Nous en profiterons aussi pour faire le point sur la guerre des consoles, car ça va faire très mal dans les prochains mois. Et puis, nous vous réservons quelques surprises... J'allais oublier, j'avais une mission, vous communiquer la deuxième combinaison du coffre-fort ISS Pro/Consoles, qui est... la suivante: 010812.

Alain Huyghues-Lacour

PS: Ce n'est pas la combinaison de mon digicode, mais la place de mes initiales dans l'alphabet. Tu le crois, ça?



P.122
Le test vérité de V-Rally sur Playstation.

P.16

Chaque mois apporte son lot de nouvelles photos et de renseignements sur le prochain Dragon Ball GT sur Playstation.



P.128

King of Fighters 95 vient secouer un peu plus l'univers de la baston 2D sur Saturn.



CONCOURS ISS/CONSOLES+

Voici le moment de vous communiquer la première combinaison, qui était: 120968. Elle a permis à 450 d'entre vous de gagner des ballons de foot, des balles anti-stress et des tee-shirts. Attention! Vous pouvez encore gagner:

- 1 baby-foot,
 - 3 Playstation,
 - 15 jeux ISS Pro sur Playstation,
- en appelant le 08.36.68.11.41 jusqu'au 16 juillet.

Alors ruez-vous sur votre téléphone pour toucher le jackpot!



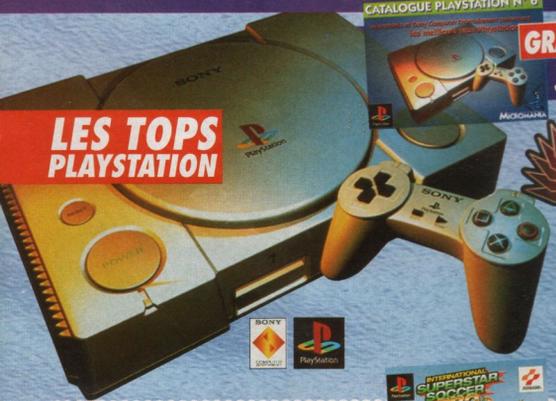
Explosive Racing, la suite de Burning Road, explose le bitume et les yeux.

5 nouveaux Micromania!

LYON ST-PRIEST
TOULOUSE
AVIGNON
LES ARCADES
VILLIERS-EN-BIERE

L'Été c'est fait pour jouer!

Bénéficiez de prix "Spécial Été" dans tous les Micromania sur des milliers de jeux



CATALOGUE PLAYSTATION N° 6

GRATUIT Le catalogue PlayStation N°6
32 pages couleurs disponible chez Micromania !!

LES TOPS PLAYSTATION



RAGE RACER

Pénétrez dans le monde impitoyable de Rage Racer...
Votre objectif : vous imposer sur 4 circuits des plus éprouvants ! 2 modes de jeu, 4 nouveaux circuits dont 1 à gagner, 13 voitures à acquérir en gagnant des courses.

NEW



NEW Avec une jouabilité hors du commun, des graphismes et des mouvements de joueurs à vous couper le souffle, International Super Star Soccer Pro vous fera passer des heures de jeu seul ou bien à 4 en simultané.



LE TOP DE LA SIMULATION sur PlayStation

NEW

Superbe, fabuleux... V-Rally est LA

SIMULATION DE COURSE ! Pilotez une des 11 voitures sur un des 45 circuits pré-définis du jeu. Grâce à son graphisme en 3D temps réel, l'intelligence artificielle du pilotage, le son dolby surround, voici le TOP des jeux de Rally.



Avec Soul Blade, c'est une nouvelle génération de jeu de baston qui débarque sur votre PlayStation. Avec une réalisation proche de la perfection, une jouabilité parfaite, Soul Blade va se positionner

très vite comme LA RÉFÉRENCE en matière de jeu de combat.

HIT



Dirigez un groupe de voleurs dans un monde en 3D polygonale qui rend la perception des différents lieux très claire. A chaque rencontre faites preuve d'un grand sens stratégique pour abattre les ennemis les plus dangereux.



NEW

Voici enfin sur PlayStation, la référence en matière de jeu de stratégie. Avec une bande son fantastique des jeux digitalisées en Hébreu en français, ce jeu est un futur HIT en puissance. A ne manquer sous aucun prétexte !



* Dans la limite des stocks disponibles. Offre valable jusqu'au 31/08/97.

Les nouveautés NINTENDO 64 sont disponibles chez MICROMANIA !



Mario et Compagnie sont de retour dans la nouvelle version du **HIT de la Super Nintendo**. A travers 4 coupes et courses sur des terrains plus que divers, vous vous livrez seul ou avec des amis à des courses dérivantes.

NEW



INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64

NEW
International Super Star Soccer De

Luxe sur NINTENDO 64 : une jouabilité hors du commun, seul ou à 4 en simultané, des graphismes et des mouvements à couper le souffle...



NOUVEAU SERVICE !
Micromania reprend vos anciens jeux PlayStation Nintendo 64
- Voir conditions à la caisse



MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

Les nouveautés NINTENDO 64

Le HIT de l'arCADE adopte sur Nintendo 64 !

Une dizaine de combattants prêts à tout pour l'emporter sur les autres et sur le démon Eyedol. Des enchaînements et des coups spéciaux incroyables et la possibilité pour les novices d'apprendre à jouer grâce à un mode entraînement.

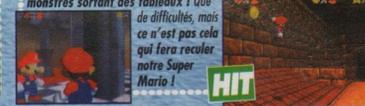
NEW



SUPER MARIO 64

La princesse enlevée par Koopa, les étoiles gardiennes du palais éparpillées dans le château et des monstres sortant des tableaux ! Que de difficultés, mais ce n'est pas cela qui fera reculer notre Super Mario !

HIT



TUROK Vous incarnez TUROK, le chasseur de Dinosaur : 14 armes pour empêcher un fou sanguinaire d'envahir l'univers à travers des lieux hyper dangereux et des dimensions très réalistes grâce aux fabuleuses capacités de la NINTENDO 64.

HIT



STARWARS

Un formidable jeu d'action aventure avec une vue à la première personne. Votre mission : infiltrer un Destroyer Stellaire Impérial et dérober les plans de l'Étoile Noire. N'oubliez pas : vous êtes le seul à pouvoir déjouer les plans diaboliques de Dark Vader.

HIT



LES MICROMANIA

MICROMANIA LYON SAINT-PIERRE
Galerie Auchan - 69000 LYON **NEW**

MICROMANIA AVIGNON
Espace Soleil - 84130 LE PONTET **NEW**

MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE
Centre Cical Les Arcades - Niveau bas
Tél. 01 64 87 90 33
93606 NOISY-LE-GRAND **NEW**

MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES
Galerie des Champs - 84, av. Champs-Élysées
Mo George 5 - RER Charles-de-Gaulle-Étoile
Tél. 01 42 56 04 13

MICROMANIA BVD DES ITALIENS
Passage des Princes - 5, bvd des Italiens
75002 Paris - Mo Richelieu Drouot et RER Opéra - Tél. 01 40 15 93 10

MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue de Rennes - 75006 Paris
Métro Montparnasse ou Saint-Placide
Tél. 01 45 49 07 07

MICROMANIA FORUM DES HALLES
5, rue des Pirouettes - Niveau -2
Mo & RER Les Halles - Entrée Porte Lescaut
75001 Paris - Tél. 01 45 08 15 78

MICROMANIA LA DÉFENSE
Centre Commercial Les 4 Temps Niveau 1 - Rangle des Mirrors
Métro & RER La Défense - Tél. 01 47 73 53 23

MICROMANIA PARINOR
Centre Commercial Parinor - Niveau 1
93006 Aulnay-sous-bois - Tél. 01 48 65 35 39

MICROMANIA LES ULIS 2
Centre Cical Les Ulis 2 - Tél. 01 69 29 04 99

MICROMANIA ÉVRY 2
Centre Cical Evry 2 - Tél. 01 60 77 74 02

MICROMANIA ROSNY 2
Centre Commercial Rosny 2
93110 Rosny - Tél. 01 48 54 73 07

MICROMANIA VÉLIZY 2
Centre Commercial Velizy 2 - 78140 Vélizy
Tél. 01 34 65 32 91

MICROMANIA BELLE ÉPINE
Centre Cical Belle Épine - Niveau Bas
94561 Thiais - Mo villejuif Terminus
Bus 185/285 RER C Choisy
Bus TVM Belle Épine - Tél. 01 46 87 30 71

MICROMANIA TOULOUSE
Carrefour Portet-sur-Garonne
31120 PORTE-T-SUR-GARONNE **NEW**

MICROMANIA LES ARCADES
Centre Cical Les Arcades - Niveau Bas
Tél. 01 43 04 25 10 - 93606 NOISY-LE-GRAND **NEW**

MICROMANIA SAINT-QUENTIN
Centre Cical St-Quentin-en-Yvelines
Face Carrefour -78000 St-Quentin-en-Yvelines - Tél. 01 30 43 25 23

MICROMANIA CERGY
Centre Cical Créteil des 3 Fontaines
Niveau Bas - Face Go Sport
95000 Cergy - Tél. 01 34 24 88 81

MICROMANIA CRÉTEIL
Centre Cical Créteil Soleil - Niveau Haut
Entrée Métro - Métro Créteil-Préfecture
Bus 117/181/104/308 - 94016 Créteil
Tél. 01 43 77 24 11

MICROMANIA MONTPELLIER
Centre Cical Le Polygone - Niveau Haut
34000 Montpellier - Tél. 04 67 20 14 57

MICROMANIA GRAND-VAR
Centre Commercial Grand-Var Sud
83160 La Valette-du-Var - Tél. 04 94 75 32 30

MICROMANIA CAP 3000
Centre Cical Cap 3000 - Rez-de-Chaussée
06700 St-Laurent-du-Var - Tél. 04 93 14 61 47

MICROMANIA NICE-ÉTOILE
Centre Cical Nice-Étoile Niveau -1
06000 Nice - Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA LYON-LA-PART-DIEU
Centre Commercial La Part Dieu - Niveau 1
69003 Lyon - Tél. 04 78 60 78 82

MICROMANIA EURALLIE
Centre Cical Eurallie - Rez-de-chaussée
59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

MICROMANIA LILLE V2
Centre Commercial Villeneuve d'Ascq
59650 Lille - Tél. 03 20 05 57 58

MICROMANIA STRASBOURG
Centre Commercial Place des Halles
Niveau Haut (Face entrée BHV)
67000 Strasbourg - Tél. 03 88 32 60 70

MICROMANIA VENTE PAR CORRESPONDANCE
BP 009 - 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS
Tél. 04 92 94 36 00
OUVERT DU LUNDI AU VENDREDI DE 9H À 19H

WAVE RACE

Une course de scooter incroyable et négligée, d'un grand réalisme. A travers 10 courses, vous pourrez guider 4 pilotes aux capacités variées et régler leurs machines.



STARWING

Vous êtes Fox Mc Cloud : avec vos 3 co-équipiers vous devez défendre la terre et la galaxie contre les nouvelles forces du mal.



Conformément à la réglementation en vigueur, nous disposons d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

Vous les aimez, vos testeurs et testeuses?

Franchement, on se demande bien pourquoi... Tous ne sont pas également détestables, bien sûr, mais il est temps que vous appreniez quelques petites choses assez peu ragoûtantes sur les uns et les autres. Une galerie de portraits signée Ze Killer.



Les routiers sont sympa, les testeurs aussi. Ce poster géant est à la rédaction ce que les bustes de Marianne sont aux halls de mairie: une joie pour l'œil et un cri d'amour pour la Patrie et Consoles+.

DÉNOMINATION USUELLE

Marc (... ouille) (... us) (... assin)
(... ouinou pour les intimes)

● NATURE DE POIL

Rare, lisse et fin.

● VICE CACHÉ

Aucun, Marc est parfait.

Bon fils (sa mère lui prête sa bagnole en toute confiance), bon testeur (il finit, lui!), bon camarade (c'est le seul qui accepte encore de filer 10 balles à Switch), bon époux (il a payé la dot rubis sur l'ongle)... N'y aurait-il rien qui cloche? En fait, il fait tout bien, mais à son rythme. "Sûrement mais lentement", telle est sa devise. Si Marc était un œuf, il mettrait vingt

minutes à cuire. Et, surtout, ne cherchez jamais à le mettre en

vitesse supérieure: il stresse et se met alors à gonfler. Lui qui est en temps normal à peine enrôlé enfile tel le crapaud à qui on aurait fait gober un mégot allumé. A la rédaction, il porte en permanence un petit écriteau sur lequel il est inscrit: "ne pas accélérer, risque d'éclatement".

● SENTENCE FAVORITE

(et répétée jusqu'à épuisement de l'interlocuteur):

"Ouais, ouais, je finis juste un truc et je m'occupe de toi."



DÉNOMINATION USUELLE

Spy ou Riri ou Kromanboure ou Sans-Fesses

● NATURE DE POIL

Court et bouclé, repousse vite après rasage.

● VICE CACHÉ

Accident ou tare congénitale? Le jeune homme est à peu près bien constitué hormis un vide surprenant à l'endroit où la plupart des gens ont deux (plus ou moins) appétissants globes de chair. S'habille en conséquence de jeans taille 52 et ne tourne jamais le dos à ses interlocuteurs.



Ex-Segaman (hot-line), il sait ce que parler pour ne rien dire veut dire, et il le dit franchement. Ambitieux et sans scrupule, il se verrait bien cigara en bouche, l'absence de postérieur rivée à un fauteuil directorial. Se rêvant grand manipulateur, il n'est pas rare que, dans son enthousiasme juvénile, il se manipule lui-même, à la grande joie de ses collègues.

● **NATURE USUELLE APPRISE PAR CŒUR**, sujette parfois à quelques modifications mineures: "Conceptualiser le concept, c'est un concept en soi. L'essentiel, c'est de demeurer dans le réel."

DÉNOMINATION USUELLE

Nico ou Nico ou Niico. Plus connu sous le nom de Niilillico

● NATURE DE POIL

Très abondant des pieds jusqu'aux genoux, le poil se raréfie jusqu'à disparaître au-dessus des sourcils.

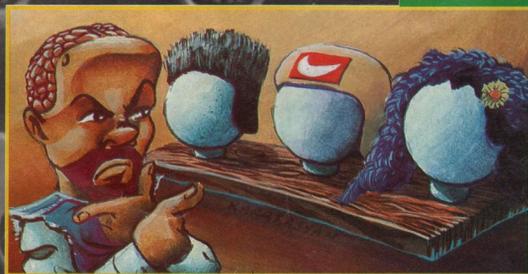
● VICE CACHÉ

Ne peut s'empêcher de gribouiller de dessins cochons un peu partout, tous plus répugnants les uns que les autres.

Fils de deux instituteurs républicains, il est républicain et pas instituteur. Ses parents ne crachaient pas sur le boulot ni sur la sécurité de l'emploi, il crache sur le premier et aspire à la seconde. Un fameux glandu toujours bourré (de talents) qui connaît chaque électrique de son quartier par son petit nom. Quand il était petit, il voulait être chanteur de charme, torero, testeur ou champion de hand-ball. Il n'a toujours pas choisi.

● DEVINETTE VASOULLARDE PARMIS BIEN D'AUTRES:

"Quelle est la différence entre un 51 et un 69?"



DÉNOMINATION USUELLE

Gia (ne prononce pas G.I.A., fils, elle aime pas) ou **Celle-qui-a-mis-sa-rouste-au-Panda-sur-VF2**

● **NATURE DE POIL**
Non communiquée.

● **VICE CACHÉ**
Serait pandophile...

Orientale jusqu'au bout des griffes, occidentale jusqu'à l'imparfait du subjonctif, la donzelle ne vient gamahucher le pad que quand ça lui botte. Un saut à Hong-Kong avant le grand changement - de bonne source, elle serait la maîtresse de Jet-Li - un séjour à Panama le temps d'enfiler deux ou trois tests, elle bosse quand ça l'arrange, c'est-à-dire pas souvent. Ze scoop: fort jolie mais de frêle constitution, elle paraît être une victime toute désignée pour un mâle en rut. Un conseil, abstenez-vous: elle a quelques coups spéciaux qui donnent à réfléchir, notamment le Eye's Extirp&Eat (le goujat se voit obligé de manger ses propres yeux après avoir été énucléé). Mais elle est si gentille, Gia...

● **MENACE RITUELLE:** "La prochaine fois que tu me marches dessus, je te fais bouffer tes chaussures, ducon!"



DÉNOMINATION USUELLE

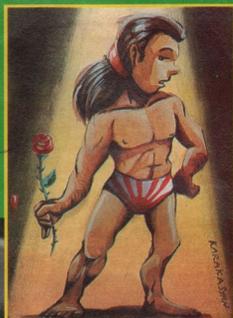
Switch ou **l'Oncle Tips** ou **Beau mec** (seulement pour ceux à qui il doit de l'argent) ou **Little Bug Man**

● **NATURE DE POIL**
Néant, c'est génital.

● **VICE CACHÉ**
Se trouve beau. Ça n'a l'air de rien mais ça le met souvent dans des situations embarrassantes.

La carrière de Switch à Consoles+ est née d'un malentendu: venu par erreur dans les bureaux du mag' en croyant se rendre à un casting pour mannequins, il a été immédiatement embauché comme tipsman. Coup de bol, il était fait pour. A la rédaction, tout le monde est gentil avec lui: quand il a les yeux dans le vague et qu'il se met à parler défilés et couvertures de magazines, on le laisse dire.

● **PROVERBE BALBUTÉ AU PETIT MATIN, APRÈS UNE NUIT "HAVE":** "Trop pure sera la chute."



DÉNOMINATION USUELLE

A.H.L. ou **L'HomDoom** ou **Bad Boss** ou **Câlin Linlin** (pour les femmes uniquement)

● **NATURE DE POIL**
Lustrée et calamistrée chaque lundi, sa toison grisonnante est indescriptible le dimanche (est-ce la raison pour laquelle il ne vient jamais le jour du Seigneur à la rédac?).

● **VICE CACHÉ**
Est l'auteur secret des tubes les plus mièvres de Céline Dion. Grand séducteur, A.H.L. a coutume de ramener chez lui de superbes donzelles, non sans avoir pris soin de les enjurer aux bordsaux les plus rares. Immuablement, il les fait asseoir sur son lit recouvert de satin blanc et... branche sa console et son écran géant. "Un petit Mario Kart, poupée?" Il gagne à chaque fois, mais elles ne reviennent

jamais. LECTRICE, si tu n'as peur de personne les cheveux dans le vent, écris à Ze Killer qui arrangera le coup.

● **SENTENCE DU CHEF EN FORME DE QUESTION QUI N'ADMET PAS DE RÉPONSE:**
"Tu vas finir par le croire ça, oui ou merde!"



DÉNOMINATION USUELLE

Panda, **L'Ignoble Pandouille**, **L'Immonde**, **La Grosse Bête** qui monte, etc.

● **NATURE DE POIL**
Une toison anarchique, disséminée par touffes aux endroits les plus inattendus.

● **VICE CACHÉ**
Dans le domaine du vice, le Panda n'a plus rien à cacher, il assume.

Cette drôle de bestiole qui a échoué à Consoles+ en tant que mangavore a planté sa tête dans la salle de tests et n'en décolle plus. Une fois qu'on s'est habitué aux bruits et aux odeurs, comme dirait l'autre, son ignominie devient presque sympathique. Si l'on sait oublier qu'il est cupide et sournois, mégalomane et rancunier, c'est un joyeux compagnon.

● **FORTE MAXIME DE L'ABJEC T QUAND ON LE BOUSCILLE:**
"La fiente de la colombe n'atteint pas le vert crapaud."



DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

DOCK GAMES S'ENGAGE

- A VOUS RACHETER CASH* VOS JEUX et VOS CONSOLES.

Nos tarifs sont clairement définis par notre argus du jeu vidéo.

- A VOUS DONNER DES PRIVILEGES AVEC LA CARTE DOG-KID.

- A VOUS PROPOSER EN PERMANENCE UN CHOIX DE JEUX D'OCCASION COMME NULLE PART AILLEURS.

Chaque magasin présente plus de 1000 jeux d'occasion.

- A VOUS OFFRIER LES DERNIERES NOUVEAUTES A UN PRIX DOCK GAMES.

Dock Games traite en direct avec tous les grands éditeurs.



NEWS



Dans la peau d'un sorcier, vous affronterez en temps réel vos adversaires.

Deux races se livrent une guerre sans merci dans un monde chaotique.



DEMANDER LA AVEC VOTRE PROCHAIN ACHAT**



OFFRE N°2
Console Saturn
+ 1 Pad + 2 jeux
1590^{FRS}



OFFRE N°1
Console Saturn
+ 1 Pad + Tomb Raider
1290^{FRS}



OFFRE N°3
Console Saturn + 1 Pad
990^{FRS}



NEWS



La toute première simulation de rugby: 32 équipes internationales, jouable de 1 à 4 joueurs en simultané.

DEJA PLUS DE 80 BOUTIQUES FRANCE - SUISSE - DOM TOM 8 NOUVEAUX MAGASINS

ARRAS
62, rue St Aubert
08.36.68.22.06

VALENCIENNES
1, place de Tournai
08.36.68.22.06

DRAGUIGNAN
Rue de la République
08.36.68.22.06

BESANCON
18, rue Battant
08.36.68.22.06

PAU

C.Com. Carrefour Lestarc
08.36.68.22.06

COGNAC

Avenue Victor Hugo
08.36.68.22.06

GENÈVE

Avenue Henri Dunand
022.940.03.40

MEAUX

77 bis Bd Faubourg St Nicolas
01.60.25.11.56

FRANCE

| | |
|------------------|----------------------|
| AGEN | Tél : 05.53.87.92.52 |
| AIX en PROVENCE | Tél : 04.42.93.60.10 |
| AJACCIO | Tél : 04.95.21.19.05 |
| ALBI | Tél : 05.63.49.94.40 |
| AMIENS | Tél : 03.22.92.28.85 |
| ANGERS | Tél : 02.41.87.59.14 |
| ANGOULEME | Tél : 05.45.94.43.15 |
| ANNECY | Tél : 04.50.51.44.98 |
| ANNEMASSE | Tél : 04.50.87.16.75 |
| AUBERVILLIERS | Tél : 01.43.52.70.23 |
| AVIGNON | Tél : 04.90.52.22.61 |
| ARLES | Tél : 04.90.96.84.81 |
| ARRAS | Tél : 08.36.68.22.06 |
| AUXERRE | Tél : 03.86.52.22.21 |
| BAYONNE | Tél : 05.59.59.41.61 |
| BESANCON | Tél : 08.36.68.22.06 |
| BLOIS | Tél : 02.54.78.97.38 |
| BORDEAUX | Tél : 05.56.01.13.19 |
| BOULOGNE sur MER | Tél : 03.21.30.20.95 |
| BRIGNOLLES | Tél : 04.94.72.05.45 |
| BRIVE | Tél : 05.55.17.92.30 |
| CHALON S/SAONE | Tél : 03.85.42.98.58 |
| CHOLET | Tél : 02.41.46.06.01 |
| CLERMONT-FERRAND | Tél : 04.73.28.93.37 |
| COGNAC | Tél : 08.36.68.22.06 |
| CREIL | Tél : 03.44.25.56.64 |
| DIEPPE | Tél : 02.35.84.63.90 |
| DIJON | Tél : 03.80.58.95.94 |
| DRAGUIGNAN | Tél : 08.36.68.22.06 |
| DUNKERQUE | Tél : 03.28.66.73.73 |

| | |
|-----------------------|----------------------|
| EVREUX | Tél : 02.32.62.54.72 |
| FECAMP | Tél : 02.35.29.90.00 |
| FONTAINEBLEAU | Tél : 01.60.72.80.56 |
| FREJUS | Tél : 04.94.53.64.18 |
| GRASSE | Tél : 04.93.36.34.45 |
| GRENOBLE | Tél : 04.76.47.14.25 |
| HAGUENAU | Tél : 03.89.73.53.59 |
| LA ROCHELLE | Tél : 05.46.41.29.01 |
| LA VARENNE ST HILAIRE | Tél : 01.41.81.03.17 |
| LE HAVRE | Tél : 02.35.19.36.46 |
| LE PUY en VELAY | Tél : 04.71.09.37.17 |
| LILLE | Tél : 03.20.51.44.75 |
| LYON | Tél : 04.78.60.33.60 |
| MARSEILLE | Tél : 04.91.78.96.75 |
| MEAUX | Tél : 01.60.25.11.56 |
| MELUN | Tél : 01.64.37.41.99 |
| METZ | Tél : 03.87.36.33.39 |
| MONT de MARSAN | Tél : 05.58.06.39.51 |
| MONTLUÇON | Tél : 04.70.05.94.82 |
| MONTAUBAN | Tél : 05.63.66.57.33 |
| MONTPELLIER | Tél : 04.67.60.42.57 |
| MOULINS | Tél : 04.70.34.09.95 |
| NANTES | Tél : 02.40.35.59.93 |
| NARBONNE | Tél : 04.68.32.07.60 |
| NIMES | Tél : 04.66.21.81.33 |
| NIORT | Tél : 05.49.77.05.13 |
| ORLEANS | Tél : 02.38.77.99.30 |
| PAU | Tél : 08.36.68.22.06 |
| PERIGUEUX | Tél : 05.53.09.84.00 |
| PERPIGNAN | Tél : 04.68.34.05.11 |
| REIMS | Tél : 03.26.77.96.76 |
| ROANNE | Tél : 04.77.78.09.20 |
| RODEZ | Tél : 05.65.68.94.58 |

| | |
|-------------------|----------------------|
| ROUEN | Tél : 02.35.89.60.33 |
| SALON DE PROVENCE | Tél : 04.90.56.61.21 |
| SARREGUEMINES | Tél : 03.87.02.96.00 |
| SETE | Tél : 04.67.74.81.46 |
| ST BRIEUC | Tél : 02.96.62.33.13 |
| ST ETIENNE | Tél : 04.77.41.84.79 |
| STRASBOURG | Tél : 03.89.22.54.81 |
| TARBES | Tél : 05.62.44.92.92 |
| TARNOS | Tél : 05.59.64.18.66 |
| THONON les BAINS | Tél : 04.50.71.69.02 |
| TOULON | Tél : 04.94.91.39.69 |
| TOURS | Tél : 02.47.20.42.30 |
| TOULOUSE | Tél : 03.25.73.11.28 |
| TRAYES | Tél : 04.75.56.72.90 |
| VALENCIENNES | Tél : 08.36.68.22.06 |

SUISSE

| | |
|----------|---------------------|
| GENÈVE 1 | Tél : 022.940.03.40 |
| SION | Tél : 027.323.83.55 |
| GENÈVE 2 | Tél : 022.940.03.40 |

NOUS RECHERCHONS DES PARTENAIRES

POUR L'OUVREURE DE MAGASINS EN SUISSE
CONTACT GILLES MAUBÉ 00 33 4 50 87 16 75

DOM TOM

| | |
|---------------------|----------------------|
| FORT de France | Tél : 05.96.63.12.13 |
| LE TAMPON (Réunion) | Tél : 02.62.27.87.76 |
| POINTE à PITRE | Tél : 05.90.26.95.26 |





Un réalisme encore jamais atteint dans le domaine de la simulation automobile. Graphisme en 3D en temps réel.

NEWS



Dans la peau d'un sorcier, vous affronterez en temps réel vos adversaires.



OFFRE N°1

Console PlayStation + 2 Pad + 1 memory card + 1 sac DJ

1290 FRS

OFFRE N°2
Console PlayStation + 1 Pad

990 FRS
Offre prochainement disponible



Un jeu d'aventure et de combat à découvrir, plus de 100 mouvements d'art martialux.



Un jeu passionnant mêlant d'un jeu d'arcade, l'histoire d'un jeu de rôle et la stratégie d'une simulation de combat.

De superbes graphismes et de multiples séquences vidéo dans ce jeu d'arcade. Arcade en 3D.



NEWS

Toutes les équipes internationales sont au rendez-vous. De superbe animation, la 3D fait son apparition.

OUVERTURE DU 1er DOCK GAMES CENTER

AU HAVRE : 11, RUE ROBERT DE VILLEHERVE (RUE PIETONNE)

PLUS DE 120m² DES CENTAINES DE CADEAUX DE JEUX VIDEO A GAGNER TOUT L'ETE

DOCK GAMES CENTER est un nouveau concept de magasin DOCK GAMES Implanté en centre ville n°1 ou centre commercial - Ouverture prochaine Lyon - Marseille



Fabuleux jeu de simulation de Jet Ski. 1 ou plusieurs joueurs.



Devenez un as du pilotage sur Pilot Wings 64.



Toutes les équipes internationales sont au rendez-vous. De superbe animation, la 3D fait son apparition.

NEWS



NEWS



Mario et ses ballons tout en 3D, de 1 à 4 joueurs, avec ses 20 circuits.



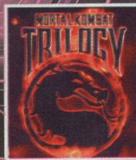
OFFRE N°1
Console Nintendo64
1490 FRS

Version Europe norme CEE, compatible avec les jeux français.

Retrouver Yoshi dans des nouveaux décors. Graphisme superbe.



NEWS



Un des jeux de combat les plus populaires, que tout joueur doit posséder.

SI VOUS AVEZ EN PROJET, L'OUVERTURE D'UN MAGASIN DE JEUX VIDÉO DANS VOTRE VILLE, NOUS AVONS PEUT-ÊTRE UNE SOLUTION POUR VOUS.

Notre concept de partenariat fonctionne depuis 5 ans et est exploité aujourd'hui par plus de 80 magasins en France et en Europe dans des centres villes ou des centres commerciaux. Il contient tous les éléments assurant la réussite des commerces modernes, mobiliers, informatique de gestion, centrale d'achat, publicité nationale, formation, exclusivité territoriale.

Si vous avez un projet ou si vous souhaitez obtenir des renseignements sur notre enseigne, écrivez nous à :

INTER DEAL Groupe DOCK GAMES Service développement - ZI n°3 Espace Victor Hugo - BP 39 - 16340 L'ISLE D'ESPAGNAC

** Selon le stock des magasins, l'état la vétusté, la qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achat uniquement
* La carte DOCK-KID vous sera remise avec votre prochain achat, voir les conditions dans chaque magasin DOCK GAMES.

Offre valable pour juillet/août 97 dans la limite des stocks disponibles - Photos non contractuelles

Certains prix peuvent varier selon les magasins, en particulier pour la Corse et l'Outre mer - DOCK GAMES, LE LOGO DOCK-KID SONT DES MARQUES DÉPOSÉES

World Characters Convention

l'E3 de l'animation et du cinéma



Une file d'attente de plus de 2 km s'était formée pour cette quatrième édition de la World Characters Convention.

En quatre ans, une petite manifestation a réussi le tour de force de devenir une sorte d'E3 de l'animation et du cinéma. Ainsi, chaque année, des fans de tous les pays (principalement du Japon et des États-Unis) se réunissent autour d'objets rares touchant le monde du cinéma ou de l'animation. Et cette World Characters Convention se transforme toujours en immense marché pour collectionneurs, où on peut dénicher des séries limitées qui peuvent se monnayer à des prix exorbitants.

Une constatation s'impose pour l'édition 1997: les Américains sont arrivés en force! DC Comics, Marvel, Hasbro et Matel, pour ne citer que les plus célèbres, étaient venus avec leur artillerie lourde pour tenter de s'ouvrir les portes du marché japonais. Pour impressionner le public, une délégation officielle américaine était là, avec des articles rares provenant des plus grands studios de Hollywood. On pouvait ainsi acquérir aux enchères des produits certifiés, comme les tenues originales de Robocop, de Dark Vador ou de Stormtrooper, mais aussi les armes originales des films "Speed" ou "Robocop 1" et "2". Bref, le délire dans la salle. Toujours au titre du cinéma, on croulait sous le nombre d'articles dédiés à "Star Wars"

et à "Jurassic Park 2, the Lost World". Ce qui tombait bien, car ces deux films seront à l'affiche au Japon cet été en version sous-titrée. On trouvait aussi pas mal de héros tirés des séries "Batman", "Alien" et "Star Trek", des valeurs sûres pour les collectionneurs.

Comics Vs mangas

L'invasion yankee n'était pas seulement cinématographique, et la convention regorgeait aussi de comics made in USA ainsi

que des jouets correspondants, parmi lesquels Spiderman, Batman et Spawn dans leurs versions japonaise et américaine. J'ai d'ailleurs pu constater avec étonnement la bonne santé de la bande dessinée américaine au pays du manga et de l'animé. Certains distributeurs étaient même venus des États-Unis pour vendre des raretés comme



Entre le Japon et les robots, c'est une très longue histoire d'amour!

ers Convention IV

mémo à la source Otaku



Certaines de ces affiches sont très prisées et leur prix peut monter jusqu'à 3 000 francs!



Mario était aussi de la fête, en superstar dorée pour honorer les bonnes ventes de la N64.



Les Marvel sont curieusement très bien représentés au Japon.



"Star Wars" déchaîne les passions depuis plus de vingt ans!



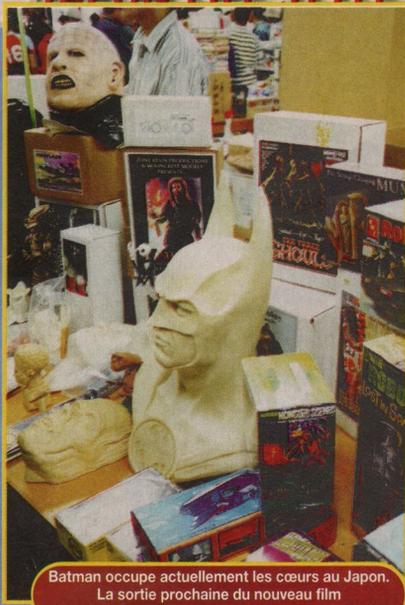
Les B-dermen sont les jouets les plus recherchés dans tout le Japon. Ils ont même volé la vedette aux Tamagotchi chez les plus jeunes!

Une World Characters Convention se transforme toujours en véritable bazar!



On trouvait même des poupées européennes en porcelaine!





Batman occupe actuellement les cœurs au Japon. La sortie prochaine du nouveau film n'y est certainement pas étrangère...



Les dinosaures de "The Lost World" s'apprennent à tout écraser au Japon pour leur sortie en août prochain.

► de vieilles poupées Disney ou Barbie. On a ainsi pu remarquer une montagne de GI Joe avec leurs panoplies complètes!

C'amour de la collection

La World Character Convention a été l'occasion de mesurer la frénésie qui touche certains collectionneurs japonais. "Character" peut en effet désigner n'importe quel personnage. Des Bibendum Michelin s'échangeaient à environ 2 500-3 000 francs ! Du reste, la facilité avec laquelle un produit peut rapidement devenir l'objet d'un véritable culte dans l'Archipel est surprenante. L'emblème d'autrefois de la marque Esso (un bonhomme en forme de goutte d'huile) s'arrachait à coups de billet de 10 000 yens (environ 450 francs)! Outre les objets exceptionnels, un espace était aussi dédié aux jouets avec les produits

phares du moment qui font la joie des plus jeunes. Hudson était là avec ses B-dermen (des figurines de Bomberman avec une bille dans le ventre; on appuie sur un bouton pour expulser la bille). Les B-dermen ont même volé la vedette aux Tamagotchi dans les cours de récré, grâce à des règles créées et distribuées par Hudson! Cette folie touche les jeunes Japonais depuis près d'un mois, provoquant des files d'attente interminables à l'entrée des magasins.

Un salon en pleine expansion

La World Characters Convention aurait réuni, selon ses organisateurs, plus de 10 000 personnes en six heures (le salon ne dure qu'une journée). L'âge moyen des visiteurs est de 27 ans. Le salon est donc très adulte. Normal vu les prix, qui peuvent grimper jusqu'à 85 000 francs pour certains articles. Si on trouvait pas mal

de produits anciens. Curieusement, les Gu étaient perplexes et stupéfaits par le fantastique succès d'"Evangelion"! Une cinématographique et Curieusement, les Gu étaient discrets, tout Dragonball. Pour les la plupart des produits concernaient Final Fantasy, Virtual On et Tokimeki. Du coup, les organisateurs voudraient trouver prochainement des locaux plus grands, car les étages du Tokyo Toy Industrial Trading Center se sont avérés trop petits pour abriter la foule d'otakus venus faire de bonnes affaires ou assouvir leur passion dans le désordre le plus complet, mais si joyeux!



Pour 35 000 francs, vous pourrez devenir un véritable Stormtrooper avec le label d'authenticité des studios de la Fox!



Bandai a bâti sa fortune sur la maquette, et la fait encore fructifier avec des séries limitées bien ciblées.



Même les GI Joe étaient de la fête alors qu'ils sont totalement inconnus au Japon!



Les voitures rencontrent toujours un gros succès auprès des garçons en culotte courte!

é 1950 à
japonaises
pe
étaient à
jugués
és
adaptation
vue?...
dam
omme
ux vidéo,

asy VII,
Memorial.
urs
l'année
ncore
ix



La mascotte de Esso, vieille de plus de trente ans, fait l'objet d'un véritable culte au Japon!

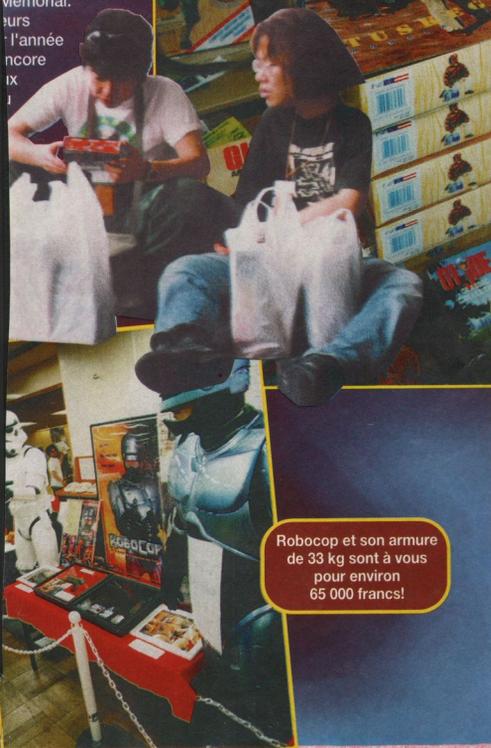


Barbie était aussi présente, avec des modèles parfois anciens et très recherchés.

Sega présentait ses jouets. Le géant de l'arcade s'implante de plus en plus sur ce marché.



Robocop et son armure de 33 kg sont à vous pour environ 65 000 francs!



Les effets spéciaux sont à la hauteur de la démesure de la saga Dragon Ball!

On peut se battre dans les airs comme dans les épisodes précédents.

Dragon Ball GT

Plus on approche de l'été, et plus on en sait sur le projet du moment chez Bandai, un certain DB GT..

De vous en parlais déjà le mois dernier, eh bien, revoilà Songoku et toute la bande! La sortie du jeu étant programmée pour cet été, Bandai laisse de plus en plus filtrer des informations sur son jeu de l'année, ainsi que de belles photos.

Le jeu devrait offrir un scénario original afin de réunir les personnages de la série GT et Z. Tout le jeu est en vraie 3D polygonale. Peu de mapping (quelques motifs sur les vêtements, les visages), mais une utilisation accrue du lissage. Les visages des combattants seront pourvus d'expressions en fonction des phases des combats. Les décors devraient être en 3D avec, peut-être, une exception pour le fond, qui devrait scroller horizontalement à la manière d'un Tekken. Les Ring Out étaient visibles dans chaque stage dévoilé. Cependant, il se pourrait que

certains stages, en accord avec l'animé, n'en comportent pas. Le combat dans les airs est toujours de mise, et la caméra bouge sans cesse pour donner au joueur la meilleure vue à tout moment. Les effets spéciaux ont été tout particulièrement étudiés pour être à la mesure du feu d'artifice des séries. Bien sûr, la lumière est gérée en temps réel! Bandai annonce un système très original dénommé... Original Meteo! Ce dernier concerne les Combos, dont les enchaînements devraient être l'un des atouts. En effet, il sera possible de dépasser les 100 Hits Combo! Bandai travaille dur pour faire revenir au premier plan sa saga



Dans DB GT, Songoku redevient un enfant à la suite d'un accident survenu avec des boules de cristal.

débutée sur Super Famicom. Et cette fois, l'éditeur semble être sur la bonne voie après deux tentatives originales sur 32 bits. La concurrence sera rude cette année sur Playstation, mais Dragon Ball reste Dragon Ball !

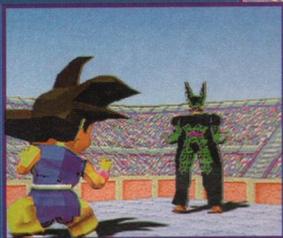


PLAYSTATION

● Bandai/Été 97



Freezer revient pour se venger.



CASHMAN, LE DERNIER-NÉ DE TORIYAMA

Tout le monde le sait: Toriyama cherche à relancer une nouvelle série. Mais voilà, il semblerait que, après Dragon Ball, il n'y ait pas de vie.

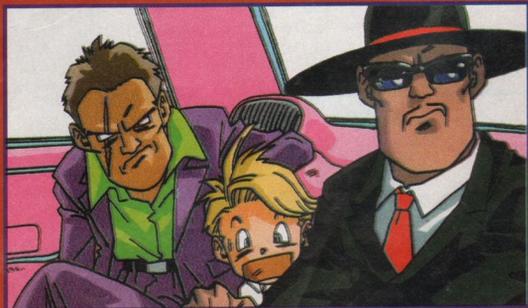
"Cashman" est une sorte de parodie des super-héros à la Marvel. L'historio met en scène Shapard, shérif de son état. Ce policier à l'aspect anodin n'est autre qu'un extraterrestre. Arrivé sur Terre après un accident, il est coincé sur la planète bleue. Il s'est déguisé en humain pour survivre et essaye à tout prix de retourner sur sa planète natale: Biletegon, où il était déjà policier. Quand la situation devient désespérée, il se transforme en Cashman. Pourquoi un tel nom ("l'homme argent")? Tout simplement parce qu'il a besoin d'argent pour construire son vaisseau spatial, qui lui permettra de retourner chez lui. Il lui faut 9 kilos d'or pur, soit pas moins de 750 000 francs! Il vient donc en aide aux gens et monnaie ses services.

Il a aussi une petite amie, un peu ... "wagamama", comme on dit au Japon. Disons qu'elle critique tout et n'est jamais contente. Une vraie Bulma quoi! L'histoire commence par l'enlèvement de l'enfant d'une personnalité importante par des membres de la mafia locale. Les ravisseurs espèrent en tirer une rançon élevée. Par la même occasion, ils enlèvent aussi la petite amie de Shapard. Il n'en faut pas moins à Cashman pour intervenir, d'autant que les parents de l'enfant sont riches. Son intervention est brève et musclée. Mais, en redevenant Shapard, il est surpris par le jeune enfant, qui comprend alors la véritable



identité du fameux Cashman. Les ennuis ainsi que l'aventure commencent...

L'idée est intéressante, le manga bourré d'humour, bien plus que les productions précédentes, comme "Peck". Espérons que cette fois sera la bonne. Mais y a-t-il vraiment une vie après Dragon Ball?



Polystars

Annoncé pour bientôt en salle d'arcade, Polystars est le tout dernier-né des shoots estampillés Konami! Selon la rumeur, le jeu serait destiné à tourner sur une certaine console...

L'histoire nous place sur la planète Polygon. La paix est menacée par un grand méchant du nom de "Material the Third" appartenant au PPP (Perfect Primitive Polygon). Le sinistre PPP veut tout simplement éliminer le mapping et le Gouraud! Vous incarnez la police, Polystars, qui devra sauver Polygon. Glups!

Dans la lignée des shoots à la Parodius, Konami nous signe là du jamais vu avec une explosion de polygones et d'effets spéciaux impressionnants. Et le tout sans le moindre ralentissement s'il vous plaît! Ajoutons que le jeu devrait tourner en haute résolution!

Cette petite merveille de programmation constitue une petite révolution technologique: sachez que Panasonic a livré une carte 100% identique à la

fidèle à l'esprit de Parodius, avec une tonne de couleurs et un quintal d'humour.

Les contrôles se font avec deux boutons. Comme dans tous les shoots de la marque, le système des Power Up permet de renforcer son appareil.

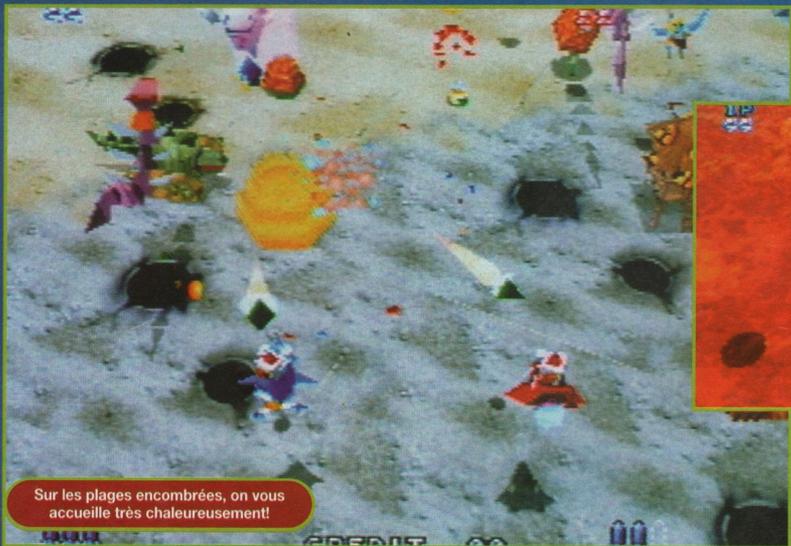
Dans la corbeille de ce mariage très intéressant, Konami apporte son savoir-faire incontesté dans le domaine des shoots et Panasonic toute la puissance d'une machine qui fait figure d'épouvantail. Maintenant, on n'attend plus que le feu vert du numéro un mondial de l'électronique pour voir enfin le jeu tourner dans le drive de la M2...



Plus vous amassez de bonus et plus votre armement sera redoutable!



Certaines explosions s'accompagnent d'onomatopées très comiques.



Sur les plages encombrées, on vous accueille très chaleureusement!

ARCADE

● Konami/N.C.

future M2, mais dotée d'une mémoire de 16 Mo. Attendu dans les jours qui viennent dans les salles d'arcade, le jeu devrait être l'un des tout premiers disponibles pour la sortie de la machine, en fin d'année.

Polystars est un shoot 3D à scrolling vertical d'une fluidité stupéfiante, qui permet de réaliser à tout moment des virages à 90 degrés à vous donner le tournis. Le jeu est

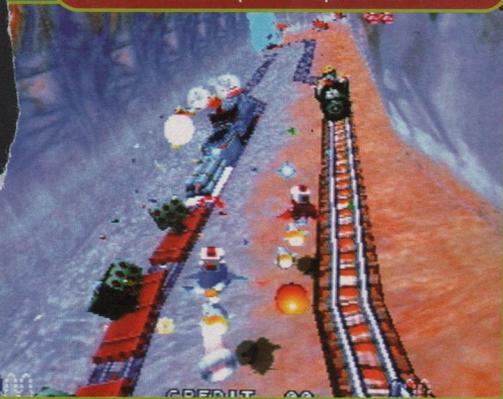
Ce dragon sera l'un des premiers boss. Admirez au passage l'effet spécial du feu!



Polystars est le digne successeur de la saga des Parodius, mais sur 64 bits.



Aucun ralentissement malgré le grand spectacle! La M2 nous révèle une partie de sa puissance!



En début de partie, vous pourrez sélectionner la configuration de vos boutons.

Le monde de lave est bourré de projections et de hordes d'ennemis qui déboulent de partout!



A fond la caisse, vous devez rattraper le boss tout en faisant attention aux nombreux projectiles.



Vous ne serez pas trop de deux pour affronter ce boss dans le stage du chemin de fer!

Le niveau maritime est sublime, avec un effet de transparence de l'eau superbe.



Il arrive qu'au cours d'un stage la nuit succède au jour.





Il faudra sauver tous les membres de votre équipe.



Ces dinosaures ne sont pas vraiment coriaces, mais ils attaquent toujours en TRES grand nombre...

Jurassic Park 2, The

"Jurassic Park 2" est dans les starting-blocks, bien décidé à pulvériser le record établi par la reedition de la trilogie "Star Wars" au cinéma. Dans le même temps, un autre monstre, le Model 3, s'apprete lui aussi à faire un malheur...

Après le désastre survenu au parc dans le premier volet, tout le monde essaie d'effacer ce fiasco. La société qui avait financé les travaux du docteur John Hammond, InGen, réévalue désormais tout lien avec le projet Jurassic Park afin de ne pas effrayer ses actionnaires. Le gouvernement du Costa

Rica fait le black-out sur l'affaire pour ne pas perdre sa réputation de paradis touristique. Les scientifiques ayant travaillé sur le projet génétique sont soumis à la règle du silence par la force. Bref, rien ne doit filtrer sur cette sale affaire! Or, un beau jour, le docteur Ian Malcolm fait une découverte dans les ruines de



Ces bêtes-là se contentent de foncer sur vous, vous infligeant de lourds dégâts.

Jurassic Park. Quelque chose a bien survécu. La vie a encore trouvé une échappatoire aux obstacles imposés par l'homme...

MIE KUMAGAI, UNE FEMME DANS UN MONDE DE BRUTES

"J'ai voulu traduire l'ambiance du film à tous les niveaux du jeu." C'est



ainsi que Mie Kumagai, tête pensante du projet, définit la nature du travail qu'elle a fourni sur Jurassic Park 2. La belle fait partie des rares femmes à travailler dans le peloton de tête du monde de l'arcade. Et son tableau de chasse dans le domaine est impressionnant: Gun Blade NY, JP1, Rail Chase... Une véritable experte du gun-shooting, qui passe aujourd'hui tout son temps, professionnel et privé, à régler les derniers détails du jeu afin de pouvoir le présenter pour la sortie du film.

Un monstre impressionnant!

Comme pour le premier épisode, c'est Sega qui a obtenu le privilège de porter le film en jeu vidéo, et plus particulièrement en arcade. Le premier volet avait été réalisé par l'AM3? Eh bien, rebelote! Si le jeu se présente sous la forme d'un gun-shooting, l'éditeur est néanmoins en passe de créer la surprise avec un produit vraiment novateur. Le jeu est basé sur la carte Model 3, véritable monstre,

sans concurrence à l'heure actuelle sur le marché. On est tout d'abord stupéfait par la qualité des graphismes, et par moments on se croirait sans difficulté dans le film tant la modélisation 3D est poussée. On saisit sans difficulté l'ampleur du potentiel de la carte. Le mapping appliqué est en haute résolution avec une finesse et une précision incroyables, d'une qualité qui dépasse presque celle de Virtua Fighter 3. Ajoutez à cela une animation des dinosaures très naturelle, et vous obtenez un jeu techniquement très impressionnant! Jurassic Park 2 se présente sous la forme d'un jeu tir à la Virtua Cop. Mais plutôt que de descendre une myriade d'ennemis à la suite, JP2 propose

Ces bestioles d'apparence frêle vous cracheront un venin mortel au visage.



Le passage du T-Rex est particulièrement saisissant. Un spectacle à vous couper le souffle.



Cost World

Ce crocodile géant est le boss du deuxième niveau. Sensations garanties!



plusieurs types de défi. Vous serez amené à résoudre dans un temps extrêmement limité des énigmes, à accomplir des mini-jeux, ou sauver les membres de votre équipe.

Une difficulté redoutable

Si le jeu ne paraît pas très long (cinq stages) il s'avère d'une difficulté redoutable. Au fil des niveaux, vous accéderez à des armes supplémentaires. Vous disposerez de tirs normaux et de Snipe-Shots (tirs éloignés), et engrangerez des bonus supplémentaires. Il faudra constamment protéger les membres de votre commando afin de recevoir de précieuses unités de vie sans lesquelles vous ne ferez pas long feu.

On note trois innovations majeures dans ce gun-shooting. La première consiste en un système dérivé de Dynamite Deka (Die Hard Arcade). Par moments, il faudra réaliser une action, dont l'échec ou le succès influera sur la suite du jeu. En cas d'échec, vous devrez parcourir des stages supplémentaires, ce qui diminuera d'autant votre espérance de vie. En cas de succès, vous passerez naturellement au stage suivant. La deuxième innovation se situe dans la phase du boss. En mode 2 joueurs, il faudra s'entraider impérativement. Par moments, le boss pourra supprimer l'un des 2 joueurs. Ce dernier devra se débattre en appuyant comme un forcené sur le bouton Start, pendant que l'autre

SHINICHI OGASAWARA, UN CONCEPTEUR GRUNGE



Cet amateur de grunge en est à son troisième jeu. Jurassic Park 2 est de loin le projet le plus ambitieux qu'il ait eu à diriger. C'est lui qui a mis au point ce fameux système de kidnapping. C'est un fan des maquettes de voitures motorisées qui font des ravages dans l'Archipel, à tel point qu'il existe un championnat national.

Ces Raptors surgissent de la pénombre sans même daigner vous prévenir!



tirera le plus vite possible sur les zones sensibles du monstre, qui apparaîtront durant un temps limité sous la forme de bulles transparentes.

Une ambiance fidèle au film

On finira par l'ambiance de ce jeu, fidèle à l'esprit de Steven Spielberg: l'angoisse vous tient en alerte tout au long des niveaux. Tout est conçu pour vous surprendre. Depuis les Raptors qui surgissent de

l'ombre jusqu'au boss qui vous tombe dessus. Et il faut ajouter à cela la borne, qui, par son système de "super-basse", vous plongera dans une atmosphère terrifiante. Jurassic Park 2 est annoncé en Europe pour la rentrée. Nous vous conseillons vivement de vous y frotter!

ARCADE

● Sega-AM3/Fin 97



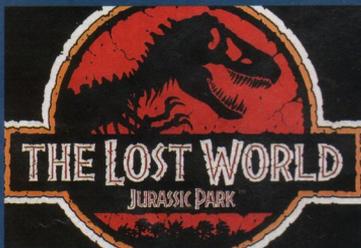
Jurassic Park 2 sera, à n'en pas douter, l'un des plus gros hits au cinéma cette année.

JURASSIC PARK, CE RÈGNE DU CG

"Jurassic Park" a été le premier film à exploiter les images de synthèse avec un tel réalisme. Derrière ces images, on trouve Alias et ses stations SGI, mais aussi un homme qui a la manie de signer tout un tas de succès cinématographiques, Steven Spielberg, sans oublier le romancier Michael Crichton, qui écrit actuellement le troisième volume de la série. Alors, un JP3 au cinéma pour 1998?



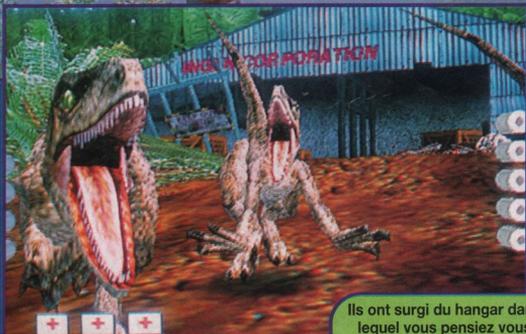
TM & © 1996 Universal City Studio, Inc. & Amblin Entertainment, Inc.



Par moments, le boss fera disparaître l'un des deux joueurs. Un travail d'équipe est alors fondamental pour espérer survivre.

UNE BORNE INFERNALE!

La borne de JP2 a été conçue pour fournir au joueur un maximum de sensations. Basée sur le son, elle produit des vibrations différentes à chaque moment fort du jeu. Véritable habillage clos par des toiles noires sur chaque côté, elle plonge le joueur dans le noir comme dans les salles de cinéma. En fin de partie, les lumières se rallument, comme en fin de projection. Le détail qui tue!



Ils ont surgi du hangar dans lequel vous pensiez vous réfugier...



L'EMBOUTEILLAGE



■ Un exemple d'embouteillage parmi les plus stressants.

RESPIREZ PROFONDÉMENT



Oubliez que vous êtes dans un embouteillage. Dans votre voiture, faites comme chez vous. Respirez, écoutez de la musique douce, reculez le siège (pas trop loin afin que vos pieds puissent atteindre les pédales).

NE RÉPONDEZ PAS AUX PROVOCATIONS

Pour ne pas céder aux provocations, apprenez à les reconnaître :



■ Ceci est une provocation.



■ Ceci est une provocation.



■ Attention. Ceci n'est pas une provocation. Ne répondez surtout pas et gardez-vous.

ÉVACUEZ VOTRE RAGE PLUS TARD

Ne vous laissez pas envahir par le stress. Défilez-vous plus tard. Par exemple ici, ce jeune chauffeur se détend avec le jeu Rage Racer sur PlayStation.



namco™ TM & © 1995, 1996 NAMCO LTD. Tous droits réservés. Compatible avec manette **neoGeo**
et "PlayStation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.™ 2.23F/mi TTC.

Sony Game Line: 08 36 68 22 02*

3615 PlayStation*

L'actualité de la PlayStation 24h/24h et les conseils d'un spécialiste en direct.





Le Replay permet de revoir sa course comme dans une retransmission télévisée !



Comme dans Ridge Racer, on a trois circuits de difficulté croissante.

Midnight Run

Principal cheval de bataille de Konami en 1996 dans le domaine des jeux de course automobile en arcade, Midnight Run est passé un peu inaperçu dans les salles européennes. Il nous revient le couteau entre les dents sur Playstation.

Midnight Run était, dans sa première version, une course d'endurance proche des 24 Heures du Mans. Mis à mal par la concurrence de Sega, Konami est revenu à la charge avec cette version qui fait table rase du passé. La course se déroule désormais en plein Tokyo, à fond les bananes sur des autoroutes très fréquentées. Dans un pays aussi peuplé que le Japon (plus de 120 millions d'habitants), la circulation automobile est un véritable enfer. Rouler à grande vitesse sur les autoroutes est rigoureusement interdit. Konami a bien compris la frustration des jeunes Japonais en mal de sensations et propose aux joueurs de réaliser leurs fantasmes automobiles! Au programme, trois circuits très techniques et quatre voitures, copies

conformes des modèles sportifs japonais les plus célèbres. Chaque bolide se décline suivant quatre coloris différents. La course consiste à effectuer des tours de circuit urbain, ponctués de check-points. La circulation est dense et parfois périlleuse. Vous devrez vous faufiler à plus de 200 km/h entre les camions, les bus et les voitures particulières. Il faudra aussi éviter de renverser les motos et autres scooters. La police est curieusement absente des débats. Techniquement, le jeu sur Playstation reprend la même esthétique que la version arcade, avec une résolution propre à la carte 3D de Konami. Ce qui nous laisse à penser que, pour le moment, l'éditeur n'a pas encore exploité les capacités de la console mais a réalisé un simple transcodage. Il faudra donc attendre encore un peu pour voir si Konami va adapter son titre au potentiel de la console mais a réalisé de deux vues, comme dans Ridge Racer, ainsi que d'un radar à la Daytona USA en guise de rétro.

Si le défi est original, la concurrence sera néanmoins rude face à des éditeurs comme Namco. Le développement n'est pas encore très avancé et la version présentée lors du dernier Tokyo Games Show '97 n'avait pas vraiment convaincu. Il faudra attendre encore un peu pour savoir si Ridge Racer doit s'inquiéter.



Dans Midnight Run, les accidents sont nombreux, mais un préambule invite les Japonais à ne pas en faire autant dans la réalité.



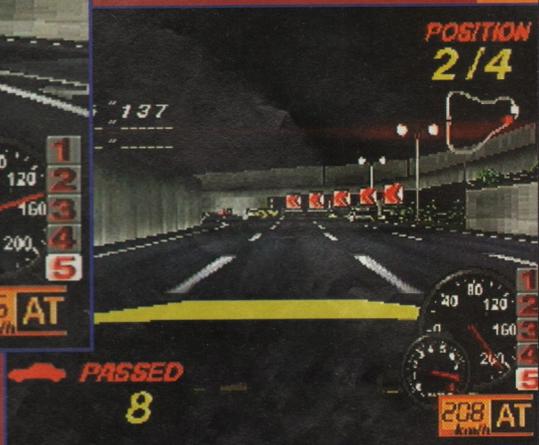
C'est la nuit, et vous devez préserver votre titre de roi de la vitesse.

PLAYSTATION

● Konami/97



Attention à la circulation très dense de Tokyo, et faites parler le turbo!



La résolution un peu pixelisée de Midnight Run est identique à celle de l'arcade.

Au Japon, on en est déjà à la troisième mouture avec Winning Run, qui se dispute dans la campagne nippone.

SELECT A MACHINE 13

SELECT WITH STEERING PAD AND PRESS ACCEL BUTTON

TUNED (上級者用)
EXPERTS ONLY

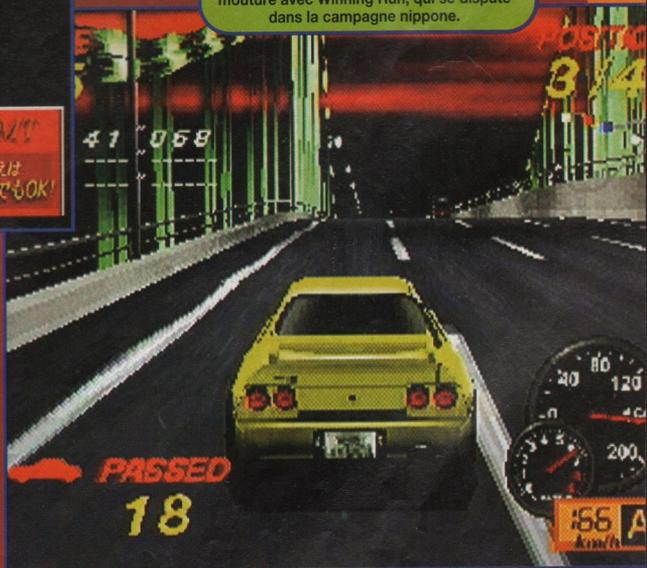
NORMAL (初心者用)
PRACTICE AND BUILD CONFIDENCE

AT MT

AT/MT切替えは
プレイ中いつでもOK!

SELECT BY PRESSING
DIRECTIONAL BUTTON.

Quatre voitures de quatre couleurs différents sont disponibles.



Maria

Après une belle carrière sur PC au Japon, Maria propose désormais de terrifier les possesseurs de Playstation. Alors, prêt pour le grand frisson?

Maria est une psycho-aventure très proche de D (Warp). En effet, tout comme ce dernier, elle se présente sous la forme d'un film interactif. Vous effectuez des actions et des choix et une animation en images de synthèse (superbe) se déclenche. De même pour les déplacements, qui se font par une succession de séquences animées. Le scénario met aux prises une jeune femme, Maria, avec un hôpital qui se transforme progressivement en temple des horreurs. Pas question donc de 3D en temps réel. Axela veut vous faire vivre une histoire d'horreur à travers de

son admission dans votre établissement. Vous devrez non seulement découvrir les raisons de sa présence dans l'hôpital, mais aussi survivre aux terribles événements qui se dérouleront. Au Japon, le jeu a été déconseillé aux mineurs. Axela a développé un programme de compression performant afin d'essayer de rentrer l'intégralité des séquences animées sur deux CD. On pensait le genre fini depuis D, mais certains éditeurs semblent encore y croire. Reste à savoir si l'aventure sera assez longue pour captiver le joueur.

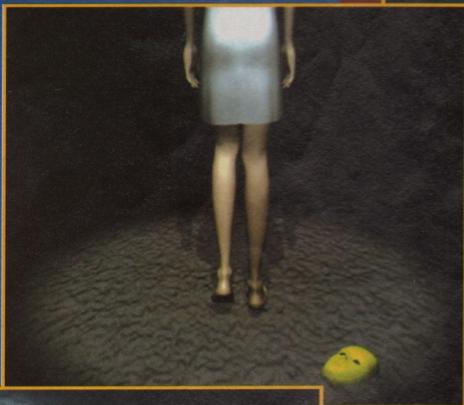
PLAYSTATION

● Axela/Fin 97

superbes scènes. Vous en serez l'acteur principal en incarnant un médecin du nom de Takano. Vous ferez la connaissance de la pauvre Maria dès le début du jeu, lors de

L'infirmière de garde vient de découvrir un corps mutilé!

Les séquences cinématiques sont de bonne qualité et dans l'ensemble plutôt sinistres.

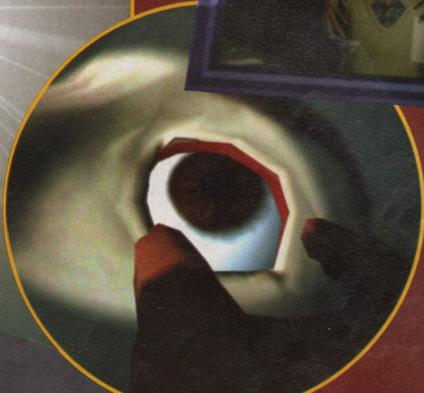
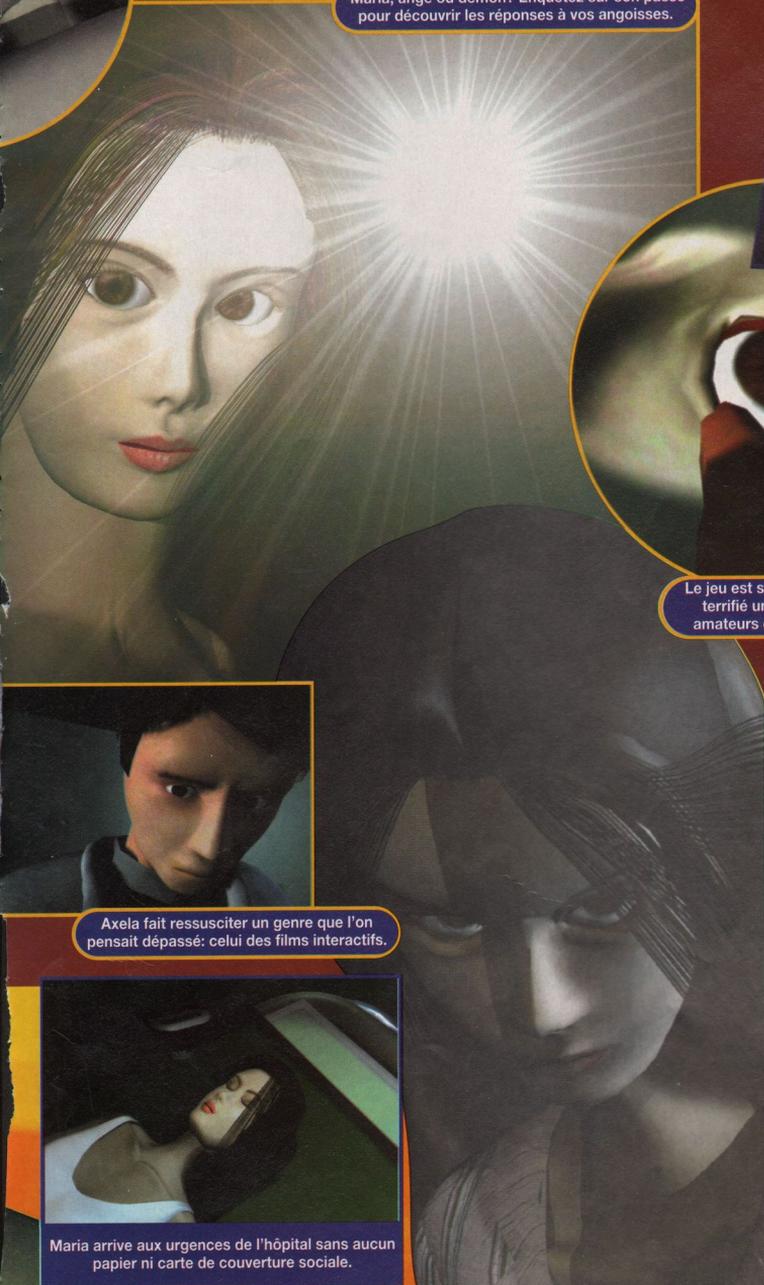
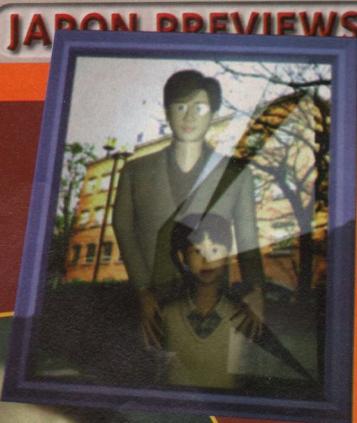


Qui est responsable de cette succession de meurtres effroyables?



On ne sait toujours pas si le jeu sera traduit en anglais, comme D, de Warp.

Maria, ange ou démon? Enquêtez sur son passé pour découvrir les réponses à vos angoisses.



Le jeu est sorti sur micro et a déjà terrifié une foule de Japonais amateurs d'histoires horribles...



Axela fait ressusciter un genre que l'on pensait dépassé: celui des films interactifs.



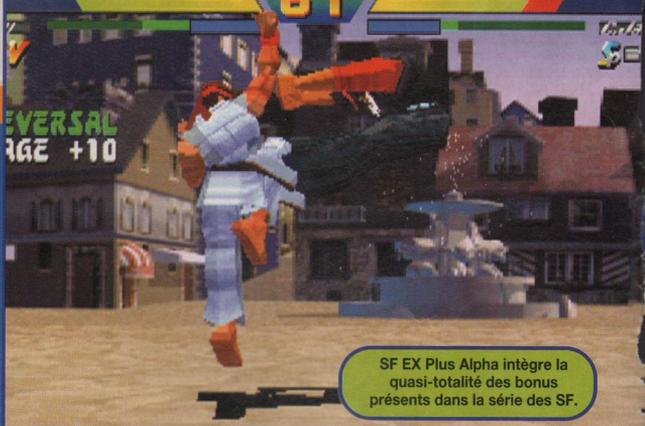
Takano reçoit en urgence une jeune femme mystérieuse du nom de Maria. L'aventure commence...



Maria arrive aux urgences de l'hôpital sans aucun papier ni carte de couverture sociale.



Dark vient de porter une attaque à distance sur le pauvre Zangief.



SF EX Plus Alpha intègre la quasi-totalité des bonus présents dans la série des SF.

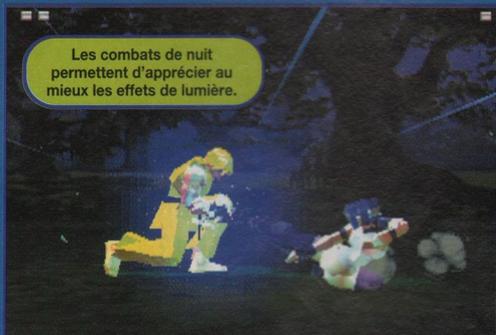
Street Fighter EX

Capcom s'est mis à la 3D, mais pas tout seul : en maîtrisant encore mal les techniques, le roi du combat 2D a fait appel à la société Arika...

Comme Star Gladiator, Street Fighter EX est un jeu issu du travail d'une toute jeune société nommée Arika. Après être passé par l'arcade, c'est naturellement que le jeu débarque sur console. Mais si les jeux sus-cités avaient été développés sur des cartes d'arcade proches de la Playstation, la conversion n'est pas aisée pour autant, et Arika a dû fournir un gros travail pour tenir compte des limites de la Playstation.

Street Fighter EX plus Alpha est un jeu du type de Tekken, entièrement en 3D avec des décors qui scrollent en arrière-plan. Le game-play se rapproche du Street Fighter II de Capcom pour les enchaînements de Combos. Les coups sont du reste très

proches du grand frère. Lors des prises au corps à corps, le jeu bascule sur une vue rapprochée des combattants, toujours comme dans Tekken. Sur Playstation, les personnages comportent moins de polygones mais, grâce au lissage, les corps paraissent plus naturels. Street Fighter EX présente cependant des combattants très différents de la saga 2D. On reconnaît les plus célèbres, comme Ryu, Ken, Chung Lee, mais la plupart sont totalement nouveaux et très redoutables. Le jeu offre des graphismes réussis, avec des décors plutôt fins. Alpha oblige, on trouvera quatre personnages supplémentaires, dont Sakura et Dalshim. Le corps de ce dernier fait intervenir des déformations impressionnantes de polygones



Les combats de nuit permettent d'apprécier au mieux les effets de lumière.

lors de certains coups de pied ou de poing. Les deux autres nouveaux venus sont pour leur part inédits: Cycloid Beta et Cycloid Gamma. Ce sont des combattants cybernétiques à l'état de prototype. L'un se présente sous la forme d'une matière translucide alors que le second est en fil de fer. A la manière de Dural, ils maîtrisent la plupart des coups de tous

les personnages présents dans le jeu mais possèdent aussi leurs. Cette adaptation en 3D sur Playstation du plus célèbre jeu de combat 2D est intéressante. Arika travaille actuellement sur la mise au point du game-play. Et, sur ce créneau, la concurrence est importante, surtout avec Namco. Le jeu est prévu pour le 18 juillet prochain au Japon.

PLAYSTATION

● Arika / 18 juillet

POLYGONES À DÉFORMER...

Pour Dalshim, il a fallu procéder à des déformations de polygones pour respecter les coups de base du personnage. En voici un exemple.



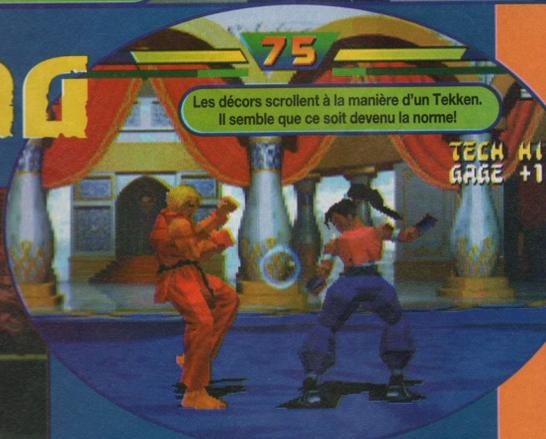


Au moment de sortir une super-attaque, le combattant concentre son énergie vitale pendant un court instant.



La sortie dans les salles de Street Fighter EX a été l'occasion de découvrir une foule de nouveaux personnages.

Plus Alpha



Les décors scrollent à la manière d'un Tekken. Il semble que ce soit devenu la norme!

Le jeu intègre pas mal de patrons d'animation, comme la possibilité d'éviter une attaque spéciale.



Gamma peut décocher des coups de poing magistraux!

Ryu prouve au féroce Gouki que son hadoken peut encore être redoutable!



JAPON PREVIEWS

Jack est balé en base-ball, et le prouve par un coup de batte bien ajusté.



Le jeu sera présenté lors de l'E3 d'Atlanta avant sa sortie, le 18 juillet prochain.



Le Yoga Flame est enfin de retour, et c'est Guile qui en a la primeur!



Dark dans ses œuvres. Attention à ce personnage: il a plus d'une arme dans son sac!

Beta est l'un des nouveaux personnages du jeu, totalement inédit.



Il est possible de réaliser des coups spéciaux dans les airs.



Sakura arrive dans cette édition EX Plus Alpha précédée d'une belle renommée auprès des joueurs.



Guile a présenté un problème à Arika à cause de sa chevelure spéciale et disproportionnée.



NBA

HANG TIME™



© 1999 Midway Games. Entertainment Inc. All Rights Reserved. Company Name and Midway Games are trademarks of Midway Games, Inc. NBA is a trademark of Midway Games, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. All other trademarks are the property of their respective owners. All other trademarks are the property of their respective owners. All other trademarks are the property of their respective owners. All other trademarks are the property of their respective owners.



MIDWAY



Distributed by
Electronic Arts
Europe

Armed Core

Après les trois épisodes de son célèbre RPG/action en 3D, King's Field, From Software a décidé de changer de registre pour s'attaquer à un tout autre genre: le combat de robots.

Le combat de robots avait été inauguré par Pony Canyon pour les débuts de la Playstation, avec un jeu toutefois assez décevant. Depuis, la programmation sur la 32 bits de Sony a fait des progrès, et From Software maîtrise dorénavant la 3D. Armed Core a été présenté pour la première fois lors de la Playstation Expo '96. Depuis le jeu a encore gagné en fluidité et en beauté.

Les jeux basés sur les robots sont très populaires dans l'Archipel. Cette passion des Japonais pour leur futur remonte aux lendemains du désastre de la seconde guerre mondiale. Ainsi, dès la fin des hostilités, la télévision croulait sous un raz de marée d'animés et de séries basés sur ce thème, dont "Gundam", pour ne citer que lui, est l'un des représentants les plus célèbres. A son tour, Armed Core met aux prises des robots qui s'affrontent en 3D. Le jeu met en œuvre une multitude d'effets spéciaux ainsi qu'un mapping de bonne qualité. Les décors comportent de nombreux éléments en 3D qui permettent

de se cacher. Le jeu devrait comporter un nombre impressionnant de missions (plus de cinquante!) dans des lieux aussi divers que la ville ou le désert... Chaque carte inclut différentes missions aux thèmes très différents. On pourra, bien entendu, faire des emplettes entre chaque bataille pour compléter son armement et son équipement. Enfin, il est possible de s'affronter à deux sur le même écran dans un duel sans merci! From Software risque bien de créer la surprise en juillet prochain. Fini les donjons glauques de King's Field, bienvenue dans l'enfer mécanique de Armed Core!

PLAYSTATION

● From Software/Juillet



Dans le parking souterrain, l'obscurité est déchirée par les flammes des explosions.

On peut configurer son robot dans le moindre détail!



Dans l'eau, vos mouvements seront réduits et vous serez alors vulnérable.



Certains types de robot auront l'avantage suivant la nature du terrain.

From Software risque de créer la surprise lors de la sortie de son jeu en juillet prochain.

Sous l'impact des coups, les robots partent peu à peu en morceaux.



GUN 200
MISSILE
CANNON 200
« HIT »
DAMAGED



Le jeu à deux permet de s'affronter en une sorte de duel sur le même écran.



Plusieurs vues sont disponibles pour apprécier au mieux l'action.

Out Live

Be Eliminate Yesterday

Sorti en 1989 sur feu la PC Engine, le jeu est de retour sur Playstation, sous une forme renouée.

Après avoir fait ses premières armes sur la 8/16 bits de Nec, Out Live fait peau neuve pour son retour sur 32 bits et apparaît comme un RPG 3D/simulation. Explications... Le Role Playing Game se présente sous la forme d'un "animé", dont le scénario, avec son cortège de personnages et d'événements, constitue l'ossature du jeu. Quant à la partie simulation, elle rappelle plutôt les jeux de combat en 3D. A bord de votre FW (Fighting Walker), vous évoluerez dans un

environnement urbain, et vous devrez repousser et vaincre les unités adverses. La carte vous viendra en aide pour vous diriger et repérer les ennemis. Les combats se déroulent par tours. En effet, comme dans tout jeu de simulation, on doit déplacer ses unités. Les combats se présentent au choix sous deux formes différentes. La première est classique et commune à tous les jeux de simulation. Quant à la seconde, elle permet de livrer des combats en 3D un peu plus dynamiques. On complètera son

équipement au fil des missions. Plusieurs modes sont disponibles: Event Mode (scénario), Dueling Mode (arène), Mission Mode (combat 3D seulement). Le retour de Out Live sur 32 bits est intéressant, mais sa sortie ayant été programmée le même mois qu'un certain Armed Core, il risque de souffrir de la rudesse de la concurrence.



La phase RPG propose un scénario assez classique et très animé.

En se cachant derrière certains murs, on peut tendre des embuscades.



Out Live était déjà sorti sur PC Engine en 1989. Depuis, la fée 3D s'est imposée, grâce aux 32 bits.



En mode Dueling, on affronte l'un des héros du jeu dans une face à face sans merci.



Votre machine est en cours de rechargement, et l'ennemi s'apprête à vous le faire regretter!

PLAYSTATION

● Sunsoft/juillet

STARTER

Le grand Jeu de l'été

0836692737



1

Appelle le
08 36 69 27 37*

2

Compose les 7
chiffres de ton
code starter

3

Si le scooter
démarre ,
tu as gagné !!!

Gagne un scooter

Poster
NEXT GENERATION

en - de 5 Minutes

**BONNE
CHANCE!**

Multi Racing Championship

Sans cesse repoussée, la sortie de Multi Racing Championship, "MRC", est désormais fixée au 18 juillet prochain.

Tirant profit des dernières innovations de la Nintendo 64, le jeu risque de faire un malheur.

Programmé par Genki pour le compte de Imagineer, MRC veut devenir le Ridge Racer de la Nintendo 64. Le jeu vous proposera un défi très complet, puisque vous pourrez foncer aussi bien sur route que sur sable, ou dans la boue d'un chemin défoncé... Sans oublier la tonne de paramètres physiques reproduits par le cœur siliconé de la machine. Bref, il faudra s'habituer à tous les terrains. Le jeu est bien sûr en 3D, avec tout ce que la N64 est capable de créer en effets spéciaux ou polygones mappés sans pixélisation. MRC inclut trois circuits assez longs et un choix de huit voitures. Le pilotage se fait avec le joystick analogique qui simule le volant. Il est possible de configurer entièrement son bolide jusqu'à la nature de la transmission (traction avant, propulsion arrière ou 4x4). On peut jouer à deux simultanément en splittant horizontalement l'écran. Pas moins de trois modes de jeu sont offerts:

Championnat, Time Trial et Vs. Si les deux derniers sont sans surprise, le premier vous plongera dans une course où une dizaine de concurrents s'affronteront. Attendez-vous du reste à rencontrer des voitures surprises... A l'instar d'un nombre croissant de jeux, MRC gèrera le Jolt Pack, qui permet de reproduire des secousses dans le pad. Sorti pour la première fois avec StarFox 64, ce Add-on vient s'enficher dans le port Memory de la manette. La sortie de MRC comme celle de Rev Limit (de Seta) ont été sans cesse repoussées. Les deux sociétés se livrent actuellement un duel sans merci pour décrocher le titre de référence en matière de rallye sur Nintendo 64. MRC tient sur une cartouche de 96 Mb et sera l'occasion d'une opération promotionnelle conjointe avec Nintendo. En effet, Imagineer organisera à l'occasion de la sortie du jeu un concours "Time Trial" qui durera un mois environ. Les concurrents ayant réalisés les meilleurs temps recevront un Game Boy Pocket vert fluo-ressant qui brillera dans le noir! Et en France?...



Les voitures sont des répliques fidèles de celles concourant pour le championnat du monde de rallye.



Il faudra bien étudier chaque circuit pour optimiser les réglages de votre bolide.



On peut régler les suspensions avec une très grande précision.

La machine supporte les doigts dans le nez le mode 2 joueurs !



Vous devrez rallier les éternels check-points comme c'est la tradition dans ce genre de jeu.

NINTENDO 64

● Imagineer/Juliet

Championship



Il est possible d'afficher un rétro pour surveiller ses arrières.



Un millimètre à droite ou à gauche et le comportement de votre voiture s'en ressentira!



Genki s'est fait un nom dans les jeux 3D et sa collaboration avec Imagineer est prometteuse.



On peut choisir entre l'une des deux vues.



MRC semble bien parti pour être le Ridge Racer de la N64, à moins que Rev Limit...



Ce passage rappelle étrangement le troisième circuit de Ridge Racer (Namco)...

Selon son éducation, votre monstre sera doué d'aptitudes exposées sous forme d'icônes.



Monster Farm

En développement depuis près d'un an chez Tecmo, cette monstrueuse pouponnière devrait voir le jour dès l'été.

Le concept est simple. Vous créez des monstres, puis les élevez. Une fois qu'ils seront parvenus à l'âge adulte, vous les ferez combattre dans une arène contre les rejets de l'ordinateur pour remporter le championnat de Monster Farm. La vie artificielle est en vogue, et le titre de Tecmo l'exploite à son tour. Une fois né, votre monstre évoluera et il faudra lui forger le caractère. Le choix de la nourriture aura bien sûr son influence sur la personnalité de la bête. Une dimension RPG permettra de partir en quête d'éléments spéciaux ou de rencontrer des personnages importants et mystérieux. Les combats se déroulent dans des arènes circulaires, comme au bon vieux temps des Romains. On ne devrait pas avoir la possibilité de contrôler directement l'évolution de son monstre, celle-ci dépendant de l'éducation et de l'entraînement

qu'il aura reçus. Aspect novateur, Monster Farm devrait être le premier jeu à bénéficier d'un Data Disk. En effet, Tecmo prévoit de sortir par la suite un Disk permettant de rajouter une multitude de monstres et d'éléments afin d'élargir l'horizon de son titre. Techniquement, le jeu tient debout avec une bonne 3D et une animation sympathique. Tecmo est resté par contre discret sur le système permettant de mettre au monde ses bestioles, mais leurs conceptions reposeront sur la musique. On introduirait n'importe quel CD audio et le jeu calculerait les caractéristiques de la bête suivant le rythme de la musique! Il se pourrait aussi que la nature même des créatures soit décidée suivant ce système. Voilà un point, s'il était vérifié, qui apporterait une dimension originale au jeu vidéo! En attendant sa sortie, revoyez vos manuels d'éducation! Le jeu devrait selon toute vraisemblance apparaître dans le courant du mois d'août et le Data Disk pour les fêtes de fin d'année.

Le jeu inclut une dimension RPG qui vous fera rencontrer des personnages importants.



Il existe des tas de lieux pour former son monstre et le rendre encore plus résistant.



PLAYSTATION

● Tecmo/Été 97



Les combats se déroulent dans des arènes.

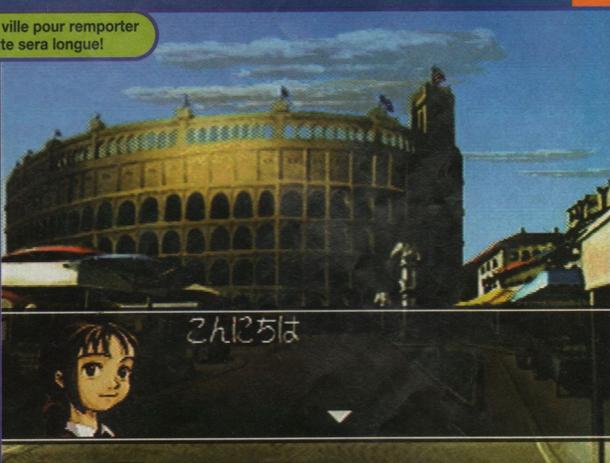


Il sera possible de personnaliser ses bêtes en leur donnant un nom.

Vous allez de ville en ville pour remporter la coupe. La route sera longue!



La naissance d'un monstre devrait dépendre du rythme de la musique. Une première !



Dans chaque ville, il existe une foule d'endroits à visiter comme dans tout RPG.



Une nourriture équilibrée est indispensable pour améliorer les caractéristiques de sa progéniture.

Culdcept

En mélangeant jeux de table et de stratégie, la Saturn s'essaie à de nouveaux concepts afin d'enrichir le paysage ludique...

Culdcept repose sur un système de cartes. On en trouve ainsi pas moins de 300 différentes, proches de celles du tarot divinatoire! Chacune possède un pouvoir différent, bénéfique ou néfaste suivant le cas. Seul ou jusqu'à quatre joueurs, vous déplacez les membres de votre équipe d'aventuriers sur une sorte d'échiquier en 3D. Comme pour tout jeu de table, les déplacements se règlent aux dés. Il faut s'emparer des châteaux situés sur certaines cases et vous défaire de vos ennemis. Chaque stage présente un échiquier différent. Les cases possèdent leurs propres couleurs qui influent sur la puissance de certaines cartes. Ces dernières sont utilisées lors des combats. On effectue des Level Up comme dans tout bon RPG. On pourra

même créer des armées de créatures très diverses et les envoyer au combat. Avec une multitude de niveaux, Culdcept est le type même du jeu capable de vous faire passer de longues heures devant votre écran. Omiya Soft n'est pas une société totalement inconnue, puisqu'elle a signé des jeux comme Valken ou Front Mission Gun Hazard sur Super Famicom. Cette fois, sur la Saturn, l'éditeur nous surprend avec un titre très original. Il faudra attendre encore un peu pour juger définitivement de son intérêt. Rendez-vous est pris!



所有者: なし
 価値: 100
 通行料: 20
 レベル: 1

Vous vous déplacez de case en case suivant le résultat des dés.

マップ選択



終了条件 資産5000G

賞品カード 1枚

2: グラスシェーブ港
 2つのわっかがくっついた形のステージじゃ。
 シンプルなステージじゃから、ルールに不案内でも楽しめるじゃろう。
 中央の物は分岐点になっておる。先のことを考えて道を選ぶのじゃそ

SATURN

● Omiya/Automne



Chaque stage possède une forme particulière avec ses pièges redoutables!

En combat, il faudra sortir ses atouts pour espérer triompher!

ブック編集



Pas moins de 300 cartes! Culdcept peut se targuer de proposer un nombre incroyable de combinaisons!



クリーチャー 0
 30 30 (30)
 30

このクリーチャーを召喚しますか?



L'ARME FATALE

GONTRÉ LE

CAFARD !!!

NINTENDO 64

JEUX EUROPÉENS

| | |
|------------------------|-------|
| WAVE RACE 64 | 449 F |
| MARIO 64 | 449 F |
| MARIO KART 64 | 449 F |
| PILOTWINGS 64 | 479 F |
| SHADOW OF EMPIRE | 499 F |
| MORTAL KOMBAT TRILOGIE | 499 F |
| KILLER INSTINCT GOLD | 499 F |
| LAMBORGHINI AC | 499 F |
| NBA HANGTIME | 499 F |
| WAYNE GRETZKY HOCKEY | 499 F |
| FIFA 64 | 549 F |
| TUROK | 549 F |
| ISS DELUXE 64 | 599 F |

POUR AVOIR TA CONSOLE TELEPHONE NOUS

SATURN

TOP DES TOPS DU MOIS

| | |
|---------------------|-------|
| FIGHTERS MEGAMIX | 349 F |
| PANDEMONIUM | 349 F |
| TRASH IT | 349 F |
| KILLING TIME | 349 F |
| FRANKENSTEIN | 349 F |
| MAGIC GATHERING | 349 F |
| WARCRAFT 2 | 349 F |
| SKY TARGET | 369 F |
| KING OF FIGHTERS 95 | 399 F |

LE PLUS GROS CATALOGUE DE JEUX SUR LE MINITEL, DISPONIBLE 24 H / 24 ET 7 J / 7

A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

| TITRES | PRIX | CONSOLES | PRIX |
|--------|------|----------|------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F AUX FRAIS DE PORT

TOTAL

COORDONNÉES

Nom :
 Prénom :
 adresse :
 Ville :
 Code Postal :

REGLEMENT

- CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL :
 CARTE BANCAIRE
 Expire fin
 CONTRE REMBOURSEMENT (rajouter 30 F)

C+ 07/97

TOUS CES PRODUITS SONT EGALEMENT DISPONIBLES AUX MAGASINS CONSOL PLUS GAMES
 9 Rue Léopante - 06000 NICE - Tél. 04 93 92 92 73
 ET 7 Bd Kennedy - 06800 CAGNES/MER - Tél. 04 92 02 06 04 - FAX 04 93 20 97 03



On prend un adversaire, et hop! on le balance sur un autre. Voilà toute la philosophie de ce jeu!

Pointer's Pointer

Konami explore de nouvelles voies, dont celle de la baston collective. Résultat: Pointer's Point, un pur défouloir en 3D. Ça va cogner!

Pointer's Point est un jeu qui permettra à pas moins de quatre joueurs de se taper dessus. Sa principale innovation n'est autre que l'absence totale de règles: tous les coups sont permis pour gagner! Par exemple, pour éclaircir le stage, on peut carrément utiliser les troncs d'arbre en guise de super-massues.

Et ce n'est pas tout: chaque niveau est parsemé d'éléments fort utiles comme de gros rochers, des adversaires (si, si...). Six types de niveaux seront proposés: robot, vent, eau... Chacun offrant, bien évidemment, un game-play différent. Selon Konami, ce jeu est destiné à un public stressé, comme les "salary men", qui ont besoin de se défouler. L'éditeur conseille du reste la présence du jeu dans les entreprises. Tout un programme... Le jeu est

plein d'humour. On pourra, pour corser le tout, ramasser des options Psycho Gloves au cours des combats afin d'acquérir des aptitudes spéciales, au nombre de 70 environ!

Pour une bonne tranche de rigolade, sans scénario ni règlement contraignant, prenez rendez-vous en juin!



Quatre joueurs pourront prendre part aux festivités!

PLAYSTATION

Konami/Juin

GuyBrave

S'inspirant d'un anime, GuyBrave cherche à innover dans le genre très codifié des RPG. Mission impossible?

Le nouveau titre de Axela veut mélanger les genres dans un cocktail détonant. En effet, derrière une ossature de Role Playing Game, avec son scénario et ses rebondissements, on trouve aussi un jeu d'arcade 100% action assez proche des jeux de combat 3D. Le monde est séparé en deux camps. L'Empire du mal (il en faut un) veut conquérir la planète. Bien sûr, les bons (c'est vous) s'érigent en rempart contre la barbarie. A bord de votre robot "RideGear", vous

faites partie des troupes d'élite qui vont se trouver en première ligne pour repousser l'attaque de l'Empire et défaire le grand méchant chez lui.

Si le scénario ne brille pas par son originalité (c'est le moins qu'on puisse dire), le système de jeu apporte, quant à lui, certaines innovations. Ainsi, les combats se déroulent comme dans un jeu de combat 3D. Certes, on est loin des Tekken ou autre VF2, mais le tout est jouable. On possède une panoplie de coups ainsi que des pouvoirs spéciaux que l'on acquiert au fil de l'aventure. Les caractéristiques de votre machine évolueront également. L'esthétique se veut très manga, avec des personnages dessinés. Si l'aventure se vit

seul, vous pouvez néanmoins inviter un ami pour l'affronter dans la phase de combat 3D; le côté RPG est alors totalement délaissé.

Si les quelques plus apportent un peu d'air frais au genre, les puristes de RPG trouveront plutôt leur bonheur du côté de FF VII. Quant aux amateurs de baston 3D, ils se tourneront vers Tekken. GuyBrave est donc un divertissement à réserver aux débutants qui cherchent un titre au contenu varié.

PLAYSTATION

● Axela/Juillet

Montez de niveau et de classe pour "upgrader" votre machine!



Faites attention de ne jamais être débordé: la menace vient aussi de l'arrière!



Par moments, votre robot pourra même user d'armes.



A deux, GuyBrave devient un vrai jeu de combat dans la pure tradition de la baston 3D.





Le jeu effectue des zooms pour offrir constamment la meilleure vue.



ちい!

En acquérant de l'expérience et en trouvant des items secrets, vous accédez à des pouvoirs spéciaux.



まった!!
00になった



まアったくもー
遊びじゃないんですからね

Le scénario est pimenté de scènes heureuses ou dramatiques.



くらえっ!



いけえ!

Les combats en 3D se déroulent dans un espace illimité.

Virtual Hiryu no Ken

Présenté comme le futur Tekken Killer au Japon, Virtual Hiryu no Ken, de Culture Brain, surprend tout le monde en sortant aussi sur Nintendo 64...

Atendu de pied ferme sur la Playstation depuis pas loin de deux ans, Virtual Hiryu sortira cet été sur la fameuse Nintendo 64 de Nintendo. Avec cette annonce inattendue, Culture Brain se positionne comme un incontournable en matière de jeu de combat sur la 64 bits. Il est vrai, que pour le moment, c'était plutôt le calme plat sur cette console côté baston.

Sur N64, le jeu proposera une version très améliorée, avec certaines innovations par rapport à celle prévue sur la 32 bits. La mention "Twin" désigne non pas un seul jeu, mais deux! En effet, pour les novices, un mode SD est proposé avec des personnages déformés (neuf en tout) et des décors dans le ton. Un système d'Auto-garde sera

disponible dans ce niveau de difficulté. Les joueurs confirmés, eux, auront droit à un mode Expert qui met en scène des combattants (neuf de base) à la morphologie normale. En additionnant les deux modes, on obtient pas moins de dix-huit personnages au choix. Il semble que l'on pourra mélanger les modes, comme ce fut le cas pour Fighters Megamix (AM2, Sega). Et, pour parachever le tout, Culture Brain aurait inclus des personnages secrets. Techniquement, le jeu bénéficie des performances de la machine en matière de 3D. Privilégiant la modélisation des personnages, l'éditeur a préféré laisser les décors de fond sous forme de scrolling, comme dans Tekken. Sur ce plan, la version



Sur Nintendo 64, ce Virtual Hiryu no Ken s'annonce comme la référence!

N64 ne diffère pas de celle de la Playstation. Le jeu est en haute résolution avec de multiples effets spéciaux. Les commandes seront basées apparemment sur le joystick analogique pour simuler les commandes de l'arcade. On peut bien sûr jouer à deux

simultanément. Culture Brain annonce un niveau de difficulté avancé, avec une intelligence artificielle poussée. Les joueurs pourront configurer les boutons afin de réaliser de super-coups spéciaux d'une simple pression. On attend donc ce jeu avec impatience. L'éditeur arrivera-t-il à mener son projet sur Playstation et sur Nintendo 64 à terme? On espère que oui! Sachez que ces deux titres sont attendus pour l'été. Il ne reste plus qu'à attendre leurs tests dans Consoles+ pour voir si le jeu en vaut effectivement la chandelle!



Les prises de corps sont aussi de la partie, ainsi que les expressions sur les visages des combattants.



La qualité de la réalisation promet pour le moment un jeu très beau. On espère que la jouabilité suivra!



Au fil des rounds, le jeu simule les différents moments de la journée, en temps réel!



Le jeu proposerait des personnages cachés ainsi que la possibilité de mêler les deux modes.



NINTENDO 64

● Culture Brain/Été 97

en Twin

On pourra jouer en Auto-garde pour un game-play simplifié.

Des flashes d'énergie simulent les blessures, comme dans Tekken 2.



Comme dans Tekken, les décors scrollent horizontalement en fond d'écran



La Nintendo 64 permet des graphismes 3D d'une grande netteté.



Il se peut qu'il y ait des contre-attaques.

Square USA Quand l'Est rencontre

La maison Square s'agrandit pour offrir de meilleurs jeux à un plus large public. Premier effet de cette volonté déclarée :

les jeux développés hors du Japon débarquent... Reportage réalisé par l'intrepide Hagotani san.

Square Soft a bâti sa renommée au temps de la Super Famicom, en produisant des Role Playing Game à succès. De véritables sagas se sont construites, comme comme Final Fantasy, Romancing Saga... Grâce à l'élaboration de nouveaux concepts, d'autres jeux ont aussi vu le jour, comme la simulation avec Bahamut Dagoon. Malheureusement, la société n'a jamais réussi à hisser un de ses jeux sur le podium, pour y déloger Dragon Quest et ses ventes records. A l'étroit dans les cartouches de la 16 bits de Nintendo, Square a toujours cherché un moyen d'exposer au mieux son art.

La sortie de la Playstation a été une aubaine. Le CD-Rom était le support idéal pour stocker la montagne de données liées au graphismes. Dès lors, les jeux de la marque pouvaient enfin s'épanouir. Le dernier, Final Fantasy VII, en est le meilleur exemple. Si le RPG de Enix se base sur une système bien rôdé et un scénario en béton, Square a toujours eu une image très cinématographique. L'éditeur s'est du reste rapproché de firmes américaines impliquées dans l'industrie du cinéma à Hollywood, comme Alias. En octobre 1995, la société japonaise ouvre Square L.A. à Los Angeles, puis Square Honolulu en mai 1997.

L'addition des deux branches a donné Square USA, entité chargée de convertir les titres phare de la marque pour le marché à l'exportation, mais aussi de concevoir des titres novateurs, hors du microcosme nippon. 1997 verra ainsi la sortie des premiers titres signés Square USA... Quant aux délais de conversion des titres Square, ils devraient être considérablement réduits.

Une bonne nouvelle pour les joueurs européens. Il semble que la politique de Square soit payante. L'éditeur semble désormais disposé à réaliser ses jeux pour un public bien plus large, au-delà des



Pour l'instant, Chocobo de Battle tourne en temps réel sur ce type de station uniquement.

frontières du Japon. A noter que d'autres éditeurs lui emboîtent le pas, comme SNK, qui vient de monter SNK USA pour le développement des ses jeux 64 bits ainsi que pour les parcs d'attractions.

PARASITE EVE: DU FILM AU JEU

"Parasite Eve" est un film fantastique japonais sorti début 97, sorte de mélange entre "The Thing" et "Spiecs" avec une pointe d'"Alien". On y voit une jeune femme extra-terrestre signer la fin de l'humanité. Réalisé au Japon, ce fut l'un des films les plus ambitieux du cinéma nippon. Le jeu reprend le scénario du film, agrémenté sauce US. L'action se passe désormais à New York. A la manière de FF VII, les décors sont en 2D mais

d'une qualité largement supérieure! Les personnages sont en 3D mappée et bien plus modélisés que dans le fameux RPG. On devra voyager de lieu en lieu, entrecoupés de passages en images de synthèse ahurissantes. A côté de la partie quête qui sert de RPG, on trouve des phases d'action où il faudra éradiquer des tas de monstres. Le jeu tournera sur la Playstation en fin d'année, et devrait tenir sur plusieurs CD.

Les décors sont d'une rare beauté, enfonçant ceux de FF VII!

Parasite Eve: © Square



Aya Brea est l'héroïne de cette version revisitée du film et du roman "Parasite Eve".

Aya 「そうしたいけどね。ゆるべの真相は私しか知らないもの。」

Contre l'Quest

Chocobo de Battle.

CHOCOBO DE BATTLE: SQUARE EN ARCADE?

Voilà un projet intéressant qui pourrait signer l'entrée de Square dans le marché fermé des jeux d'arcade. Chocobo de Battle est un jeu de combat 3D basé sur la technologie des stations Onyx (Silicon Graphics). Des combattants y chevauchent des Chocobo cybernétiques, et s'affrontent dans des arènes. Le jeu sera présenté dans les prochains salons américains sur des stations Onyx. On parle d'une version arcade sans connaître réellement le nom du board qui sera utilisé. Un simple Système 11? Dès lors, le jeu perdrait certainement en qualité.

La rumeur veut aussi qu'il débarque ensuite sur Playstation ou bien sur une Playstation 2...

Chocobo de Battle: © 1997 Square USA

➔ Le jeu sera présenté pour la première fois lors du prochain Siggraph '97 aux Etats-Unis, dans une version jouable sur station Silicon.

➔ Chocobo de Battle pourrait bien débarquer en arcade puis sur une Playstation dès la fin '97.

Square USA dispose de salles entières pour faire tourner ces stations Onyx gigantesques! Une seule vaut plus qu'une grosse Mercedes...

quare L.A. possède un grand temple de verre, gigantesque!

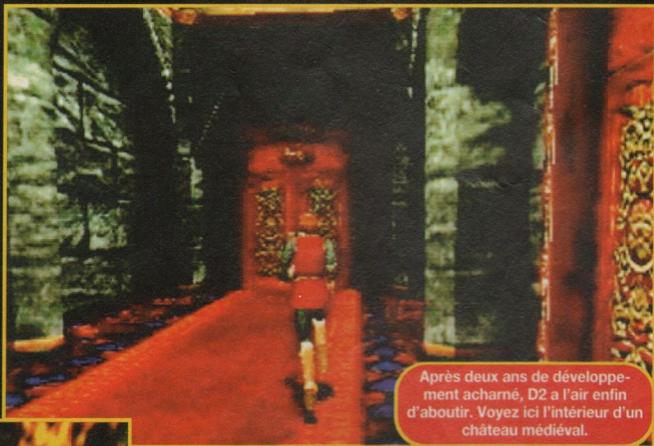
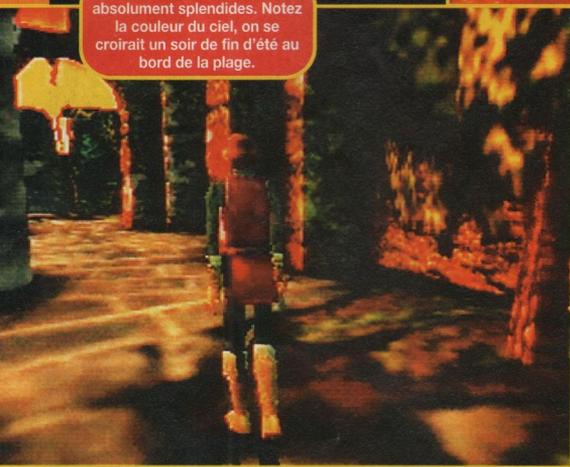
L'équipe travaille activement sur le projet Chocobo de Battle pour le prochain Siggraph '97.

CHOCOBO de BATTLE

D2

On en a beaucoup parlé à Consoles+. Votre dévoué espion continue, avec des nouvelles toutes fraîches de D2, l'un des tout premiers jeux de la M2 prévu pour la fin de l'année.

Les effets de lumière sont absolument splendides. Notez la couleur du ciel, on se croirait un soir de fin d'été au bord de la plage.



Après deux ans de développement acharné, D2 a l'air enfin d'aboutir. Voyez ici l'intérieur d'un château médiéval.

Sortira, sortira pas? C'est la question que beaucoup d'entre vous doivent se poser. En effet à M2 est l'une des machines les plus mystérieuses qui soient. Mais les choses se précisent. Konami sort son superbe Polystars. Genki développe un Panzer Dragoon inédit, sans parler des Américains et des Européens qui se sont embarqués dans l'aventure. Le 16 mai dernier, 3DO Studio a dévoilé ses premiers jeux, dont une course automobile impressionnante. Cette fois, c'est Warp qui nous gratifie des toutes dernières images de son magnifique D2.

Le jeu a beaucoup évolué. Il tire maintenant profit du potentiel de la machine, notamment de la puissance des deux PowerPC. Après plus de deux ans de développement, le jeu a été refait un nombre incalculable de fois. La raison est simple: il fallait remettre systématiquement à jour le produit en fonction des caractéristiques sans cesse changeantes de la machine de Panasonic. Cette fois, tout est stable, et Warp n'attend plus que l'annonce de la sortie officielle de la machine, qui devrait être présentée en privé lors du prochain E3. Cette annonce



Après la vue de haut, voici une vue en contre-plongée.



Soyez sans pitié, car vos ennemis ne vous laisseront aucune chance!

M2

● Warp/Fin 97



Les textures appliquées sur les personnages sont remarquables.

devrait se faire dans le courant de l'été, car Panasonic étudie actuellement une stratégie afin d'enfoncer les machines concurrentes présentes sur le marché. La commercialisation de la M2 devrait donc avoir lieu aux alentours de Noël. A noter qu'un téléviseur utilisant la M2 pour le traitement de l'image est déjà commercialisé, sous le nom de MX2.



Les points de vue varient en fonction de vos déplacements. Cette vue éloignée permet d'apprécier l'endroit dans lequel vous évoluez.



Le mouvement des flammes a demandé un soin tout particulier aux programmeurs. Le résultat est là: brûlant de vérité.

PHONECAFE



08 36 68 38 88

PHONECAFÉ,
c'est un tout nouvel espace
téléphonique où tu vas

pouvoir te brancher avec
des mecs et des nanas de
toute la France. Tu trou-

veras toujours quelqu'un
en ligne pour délirer ou
t'échanger des tips.

TokyoRama



EN ATTENDANT CE AUTRE...

Ascii développe à l'heure actuelle Aero Gauge sur Nintendo 64, un jeu qui rappelle F-Zero 64 et WipEout dans son principe. Aero Gauge devrait cependant être remanié pour sa sortie en fin d'année. Nintendo continue de son côté à travailler sur F-Zero 64, et nous le promet pour Noël. Le géant nippon disposant d'un staff très réduit (900 personnes en tout, gardiens y compris), les projets évoluent lentement, d'autant qu'ils sont nombreux. Une chose est sûre: la guerre des courses à bord de véhicules antigravitationnels est engagée. Mais l'éditeur Ascii aura-t-il les reins assez solides pour faire face au grand Miyamoto? Ça, c'est une autre histoire...



BRIDGE 50
ULTIMETER
1.30 m
SPEED 275 km/h

"BLACK BELT" FORUM

Sega s'implique de plus en plus dans la société américaine 3D/fx. Cette dernière devrait fournir la nouvelle génération de son fameux processeur 3D. La Saturn 2 "Black Belt" sera ainsi en mesure de proposer une 3D de grande qualité pour un prix très bas. En plus, Sega a racheté

700 000 parts du capital de la firme américaine. Le trio Sega, 3D/fx, Microsoft semble se concrétiser.

Pour le CPU principal, on pensait que le Power PC 603e customisé de Motorola était acquis pour la Saturn 2. Mais Hitachi est revenu à la charge avec son super-SH4, pour un prix défiant toute concurrence. Au prochain E3, on devrait ainsi découvrir la réponse du géant de l'arcade. L'architecture globale des prototypes semble proche de la M2 selon des personnes qui l'aurait vue. D'ores et déjà, Sega semble avoir remporté son pari technologique en proposant, dès la fin 1998, une machine très performante pour un prix réduit. La guerre des prix est engagée par Sega avant même la sortie de sa machine.

DIGITAL MONSTER

Bandai sent que son Tamagotchi perd du terrain sur le marché japonais.

C'est pourquoi, la société doit sortir impérativement une nouvelle génération afin de clouer le bec aux clones. Digital Monster ("Digimon"), présenté lors du dernier Tokyo Toy Show '97, appartient à cette nouvelle famille de Tamagotchi. Cette fois-ci, ce seront des dinosaures que vous devrez élever et chérir, dans le but de les faire combattre contre d'autres monstres. En effet, il sera possible de linker deux appareils. Cela sera aussi le cas pour les prochains Tamagotchi mâles et femelles, qui pourront s'accoupler et se reproduire.



BANDAI-SEGA, C'EST FINI!

Eh oui, Bandai a préféré rompre les liens qui l'unissaient à Sega. Pourquoi? Bandai avait souhaité ce rapprochement pour faire face à des problèmes financiers importants. C'est la raison pour laquelle Sega, en position de force, avait littéralement racheté Bandai sous le couvert d'une fusion. Mais le staff de Bandai, pas très heureux de se retrouver sous le contrôle des cadres de Sega, a exprimé son mécontentement. De plus, Bandai croit pouvoir s'en sortir avec la fièvre Tamagotchi. La rupture a donc été officialisée. Pour Sega, ce divorce regonfle ses propres bénéfices puisque la firme n'a plus à éponger le déficit du roi du jouet. Sega-Bandai Entertainment, c'est donc fini!



Par ailleurs, pour Bandai, la politique du tout Tamagotchi semble se préciser. Or, le rouleau compresseur des clones a déjà bien entamé les perspectives du géant japonais. Enfin, Bandai a prévu la sortie de la Pippin 2, qui devrait pouvoir se connecter à un

téléviseur en tant que module de connexion pour le Net et à une unité multimédia. Les spécialistes économiques prévoient une rechute à court terme de la situation économique du groupe. Glups!

**BAN
DAI**

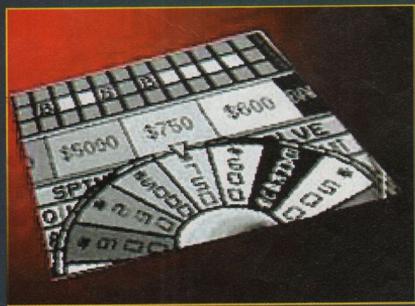
SQUARE EN SURPRODUCTION?

On ne comprend plus très bien la logique du planning des sorties de Square. Après un Final Fantasy IV décevant sur Playstation, l'éditeur vient d'annoncer un Front Mission Second en plus de son Front Mission Alternative! Ce FMS serait plus proche du premier volet sorti sur Super Famicom, avec des combats par tour, contre ceux en temps réel pour FMA. Les combats se déroulent comme dans FFVII, en 3D avec des angles de caméra variés. Les décors en 3D pourront faire une rotation sur la gauche et la droite. On ne voit tout de même pas trop l'intérêt de lancer deux titres la même année, basés sur un thème et un monde similaires et avec une esthétique quasiment identique.



GAME.COM

Tiger Electronics, une société américaine de jouets électroniques, avait présenté son projet de console portable noir et blanc il y a déjà plusieurs mois. Cette fois-ci, la console, baptisée "Game.com", semble terminée, et devrait être lancée en juin. Cette portable, de la taille d'une Game Gear, présente la particularité de se connecter directement sur Internet grâce à une cartouche modem venant s'insérer dans l'un des deux ports cartouche. L'écran LCD est large et très fin. Le son sera mono. L'autonomie annoncée est d'environ dix-huit heures, et on pourra jouer en réseau ou en Link. Le cœur de cette console bat au rythme des 8 bits de son CPU et pas moins de neuf jeux seront disponibles, dont Mortal Kombat Trilogy, Indy 500, Duke Nuken 3D, Doom 2, Batman & Robin, JP2 Lost World, Sonic X-Trem. Sega, qui possède des parts très importantes dans cette société, a même annoncé une version 2D de VF3 pour la fin de l'année. La machine serait vendue au prix de 70 dollars (environ 350 francs) et les jeux à 20 dollars (environ 100 francs). Enfin, la Game.com peut aussi servir d'agenda électronique personnel avec un calendrier, un tableau des scores sur chaque jeu, une calculatrice évoluée, un carnet d'adresses téléphonique et un solitaire. L'option de chargement de jeux par le Net est aussi au programme. La machine devrait être vendue avec un jeu de réflexion, Lights Out. Test bientôt dans Consoles+!



FLASH



• **NINTENDO** est sur le sentier de la guerre. Son ambition: vendre pas moins de 13 millions de machines d'ici à la fin de l'année! Les spécialistes prévoient tout de même des ruptures de stock...

• **LE DD64** devrait inclure un modem 33600 pour se connecter au futur Nintendo Net, basé sur le réseau satellite de Microsoft.



• **LE JOLT PACK**, cette extension qui vient s'enfermer dans le pad de la Nintendo 64 pour transmettre des vibrations, envoite littéralement les éditeurs. Du coup, la liste des prochains jeux qui utiliseront ce Jolt Pack s'allonge: Multi Racing Championship, Assault Sonic Wings, Wild Chopper...



• **LA RUMEUR ENFLE** et court sur la sortie d'une Playstation évoluée pour la fin de l'année. Elle serait basée sur un lecteur CD-Rom x4. Aucune autre information n'a pour le moment filtré. Le prix ne devrait pas changer.

GRAND CONCOURS

550 lots à gagner...

1^{ER} CHANCE
Du 25 juin
au 2 septembre
Gagne 1 N64
par semaine



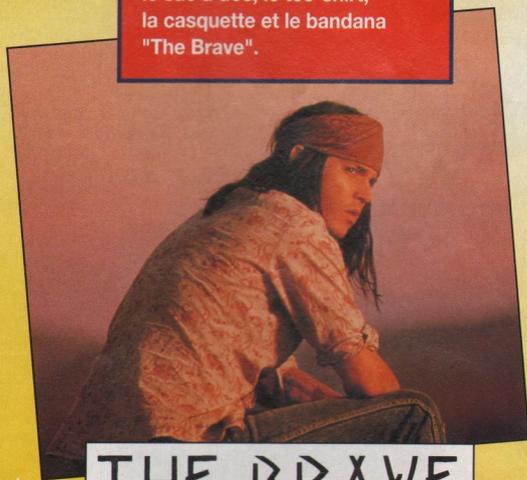
**10 GAGNANTS
PAR SEMAINE**

1^{ER} PRIX

1 Nintendo 64 + le sac à dos,
le tee-shirt, la casquette
et le bandana du dernier film
de Johnny Depp, "The Brave".

2^È AU 10^È PRIX

le sac à dos, le tee-shirt,
la casquette et le bandana
"The Brave".



THE BRAVE

Sortie nationale le 30 juillet

COMMENT PARTICIPER CHAQUE SEMAINE:

Du 25 juin au 2 septembre, appelle le 08.36.68.11.41 et réponds à une série de questions sur tes jeux préférés. Facile ! Chaque semaine, les 10 meilleurs scores seront récompensés.

EXTRAIT DU REGLEMENT : Consoles + organise un concours du 25 juin au 14 septembre 1997 minuit. Ce jeu gratuit et sans obligation d'achat est doté de 20 consoles Nintendo 64, 10 jeux Turok sur N64, 20 tee-shirts Turok, 100 sac à dos The Brave, 100 tee-shirts The Brave, 100 casquettes The Brave, 100 bandanas The Brave, 10 paires de chaussures LA GEAR, 40 tee-shirts LA GEAR et 50 casquettes LA GEAR. Les gagnants seront tirés au sort parmi les bonnes réponses. Le règlement est déposé en l'étude de Maître Caill, 2 rue Duphot, 75001 Paris et disponible sur simple demande écrite à : Consoles +, Grand Concours d'Été, 150 rue Gallieni, 92514 Boulogne Cedex.

DE L'ÉTÉ

CONSOLES

dont 20 Nintendo 64!

2^E CHANCE
Encore 10 N64
à gagner
au tirage
au sort final !

A GAGNER

1^{ER} PRIX AU 10^E PRIX

1 Nintendo 64
et 1 jeu Turok sur N64

11^E PRIX AU 20^E PRIX

1 paire de FATMOX LA GEAR

21^E PRIX AU 40^E PRIX

1 tee-shirt Turok

41^E PRIX AU 80^E PRIX

1 tee-shirt LA GEAR

81^E PRIX AU 130^E PRIX

1 casquette LA GEAR



Acclaim
entertainment, inc.



COMMENT PARTICIPER AU TIRAGE AU SORT DU 15 SEPTEMBRE :
Du 3 au 14 septembre, appelle le 08.36.68.11.41 et dis-nous combien de symboles  nous avons volontairement disséminés dans les pages du n°67 de Consoles + et dans le Hors Série Consoles + du 25 juillet. Attention : il s'agit de ne compter les  que lorsqu'ils ne sont pas accompagnés de NINTENDO 64. Par exemple, il y a 3  sur cette double page et un autre en couverture du n°67. Bon courage à tous et surtout bonnes vacances !

La saga des Robotech

Dans le milieu des années 80, sur la défunte "5", les fans d'animation japonaise eurent la joie de découvrir "Robotech". A l'occasion de sa sortie en cassettes vidéo, vous saurez tout sur cette série mythique.

Rick avec sa future épouse.



Editeur: KAZE ANIMATION

Format: K7

Version: FRANÇAISE



Sous le nom de "Robotech" ont été regroupées trois séries télé indépendantes dont les droits de diffusion télévisuelle avaient été achetés aux Américains de Harmony Gold. La première série se nomme "Macross", elle a passionné les foules tant au Japon qu'en France). Viennent ensuite "Mospeada" et "Southern Cross", qui n'ont pas rencontré le même succès.

Les cassettes vidéo éditées par Kaze reprennent la version diffusée à la télévision, ce qui explique la très bonne qualité du doublage en français. On échappe fort heureusement à la chanson du générique. Par ailleurs, vous n'aurez pas les chansons originales (en japonais), mais les versions américaines. Pour une fois, j'avoue qu'on ne perd pas au change. "Macross" a été diffusé en 1982 au Japon

et en 1985 en France. Evidemment, il n'y a pas qu'une seule raison au succès de la série. Celui-ci tient à un subtil cocktail de détails plus ou moins importants.

Pourquoi un tel engouement?

Tout d'abord, les personnages ont été créés par le désormais célèbre Haruhiko Mikimoto, un des tout meilleurs dans sa profession. Vient ensuite le concept d'avions transformables en robots, ce qui est, à l'époque, une

Les Zentradiens passent à l'attaque.



La fameuse Lynn Minmei.



LA SAGA

Cette série, d'une longévité rare, a marqué le public japonais. Tout commence en 1982, quand "Macross" révolutionne le genre de la S.-F. avec ses avions transformables. Puis, en 1983, vient "Mospeada"; ce sont alors les motos qui sont à l'honneur. Suit, en 1984, le film d'animation "Macross Do You Remember My Love", qui reprend en condensé la série télé. On a déjà vu ça pour "Dragon Ball", "Nadia" ou "Cobra"... Mais le budget étant conséquent, l'animation est de très bonne qualité. Toujours la même année, la série "Southern Cross" voit le jour. C'est une femme qui tient le premier rôle! 1987 est l'année de "Macross Flashback 2012", une série de clips dont l'ensemble dure environ trois quarts d'heure. En 1992, "Macross 2", série de six O.A.V., alimente l'espoir parmi les fans: serait-ce la suite que tout le monde attend depuis si longtemps? Hélas, si le design est bon et sauve les meubles, c'est une grosse déception. Le scénario de cette pâle copie de l'original est bâclé... Deux ans plus tard, "Macross Plus" crée la surprise: une série de quatre O.A.V., un budget gigantesque, des images de synthèse d'une qualité incroyable, une bande sonore exceptionnelle. Techniquement parlant, c'est un chef-d'œuvre. Même le scénario apporte son lot d'originalités. Le succès est monstrueux! Un film, recompilant ces quatre O.A.V. et ajoutant quelques vingt minutes d'animation, sort un an après. Dernière en date, une série télé intitulée "Macross Seven". Résultat: abominable, avec un scénario exécrable qui ne cesse de se répéter inlassablement! Un film d'une demi-heure en a été tiré... Espérons qu'on verra bientôt une suite, plutôt du goût de "Macross Plus"!



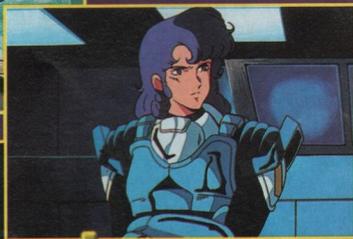
Un des personnages de "Mospeada".



De bien beaux avions!



Les maîtres de "Robotech", mais ça c'est dans "Southern Cross".



Le créateur des Zentradiens!



Dana Sterling, l'héroïne de "Southern Cross".

véritable innovation. Les Mechas existaient déjà dans "Gundam", mais ils n'étaient pas polymorphes! Il faut reconnaître aussi que "Macross" donne la part belle à l'action, avec de magnifiques combats aériens entre de gigantesques armadas de vaisseaux interstellaires! Dans cette guerre, c'est autant la stratégie que le talent des pilotes qui sont importants, la qualité des armes et le nombre d'adversaires étant de loin secondaires! C'est aussi la façon de raconter l'histoire qui est originale. Cette chronique au jour le jour retrace à la fois les grandes batailles, mais aussi la vie de tous les jours des héros. Vous l'aurez compris,

l'unanimité sur cette série s'explique par son mélange des genres: S.-F., action, amours, tranches de vie, stratégie... Tout le monde y trouve son compte.

Des hommes d'honneur!

Qui sont les principaux acteurs de cette saga? Commençons par le personnage central de l'histoire, le jeune Rick Hunter (19 ans). Des liens fraternels le lient à Roy Fokker. Malgré son caractère sensible et sa timidité, c'est un excellent pilote et un bon leader. Il devra vite "grandir" durant cette guerre. Son ami Roy, le meilleur pilote de la flotte, sous ses airs de Don Juan,

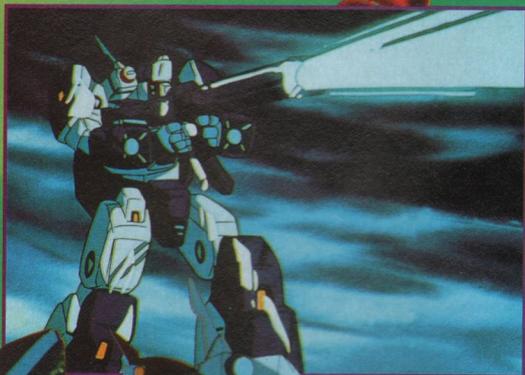


Lynn et Rick batifolent gaiement.



Un robot en pleine action.

Le commandant zentradien est à l'écran.



JEUX VIDÉO

Vu le succès remporté par la série, il était normal de voir des conversions en jeux vidéo. Toutes sont des shoot-them-up, sauf l'un des deux sorties sur Nec CD-Rom, qui est un wargame. Ces jeux ont sévi, par ordre chronologique, en arcade, puis sur Nec, Super Famicom, Saturn. On attend bientôt une version Playstation et une Nintendo 64! Bizarrement, tous les jeux tirés de cette série étaient réussis... Ce qui est rarement le cas d'une adaptation de dessin animé en jeu vidéo (il en est malheureusement de même pour le contraire).

CERTAINS TUENT POUR LE SPORT
CERTAINS TUENT POUR LA GLOIRE
VOUS TUEREZ POUR LE **POUVOIR.**

MACHINE HUNTER™

16 IMMENSES ARENES DE COMBATS
Des salles et des niveaux secrets.

METAMORPHOSEZ-VOUS
Prenez possession du corps de vos victimes.

COMBATS A MORT MULTI-JOUEURS
En réseau ou par modem
(version PC WINDOWS 95).

«Le carton !
Avec une réalisation sans faille,
Machine Hunter devrait s'imposer
comme l'un des meilleurs jeux
d'action de l'année»
CD Consoles

«L'équivalent d'une borne d'arcade»
PC Team



10 CATEGORIES DE DROIDS DE LA MORT
tous plus dangereux les uns que les autres !



UNE NOUVELLE EXPERIENCE DE COMBAT
vous pourrez, après avoir terrassé un puissant
ennemi, prendre possession de son corps
pour en combattre de plus féroces.



ENVIRONNEMENTS 3-D Action à 360°, liberté
totale de combats.



EIDOS
INTERACTIVE

Machine Hunter™ © 1997 Eurocom Developments Limited. Licensed by MGM Interactive Inc. All Rights Reserved. Distributed by Eidos Interactive Limited.
PlayStation™, marque déposée, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.



reste très lucide sur son destin. S'il prend souvent la vie à la légère, c'est qu'il a conscience de mener une existence particulièrement dangereuse. Dès lors, il accepte cette situation avec humour et prend la vie du bon côté. Le capitaine Henri Gloval est le chef du "SDF-1" (le vaisseau sur lequel tout ce petit monde sera embarqué). Il est âgé d'une cinquantaine d'années. C'est un stratège hors pair, capable de prendre rapidement la bonne décision tout en restant humain. Sans lui, la série n'aurait compté que deux ou trois épisodes et l'humanité aurait été décimée! Vient enfin Lynn Minmei, une jeune Chinoise

de 16 ans, qui deviendra la célèbre chanteuse "Miss Macross". Elle est très liée à Rick, mais leurs destins divergeront à la suite de l'ascension de chacun.

1999, l'année où tout commence

Un vaisseau spatial extraterrestre s'écrase sur la Terre. Après plusieurs années de travail, les Terriens parviennent à réparer le vaisseau. Alors qu'ils s'apprentent à lancer cet astronef, plus grand qu'une ville et rebaptisé "SDF-1", des vaisseaux extraterrestres sont repérés en approche. Ce sont les Zentradiens. S'ensuit



Roy et Rick inspectent la flotte terrienne.



Rick parviendra-t-il à sauver l'humanité?

MUSIQUE

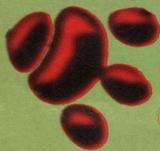
Au Japon, les musiques de dessins animés et de jeux vidéo sortent sur CD. Il en existe une tripotée. Pas étonnant, vu le nombre de séries différentes. Un petit conseil: pour "Macross", tournez-vous vers le CD "Minmey Sings For You", ainsi que vers le "Macross Plus vol. 1". Sinon, il existe une très jolie "box collector" pour les CD de "Macross"... Mais attention au portefeuille, si vous arrivez à la trouver, ce qui est très improbable.

Le premier CD de "Macross Plus".



Le capitaine Gloval.

Rick aux commandes de son avion.



FINI DE JOUER EXPRIME-TOI !



Teste nos jeux en
avant-première
et donne ton avis
sur NRJ

SORTIE SEPTEMBRE 97



SONIC JAM

SORTIE SEPTEMBRE 97



RESIDENT EVIL

SORTIE SEPTEMBRE 97



- ☉ Du 21 au 31 juillet 1997, écoute NRJ
- ☉ Connecte-toi sur le 3615 NRJ ou le 3615 SEGA
- ☉ Participe au Quizz SEGA...

Les 10 meilleurs auront le privilège de venir tester en août, en avant-première chez SEGA, 3 nouveaux hits SEGA SATURN de septembre :

SONIC JAM, RESIDENT EVIL ET FORMULA KARTS !

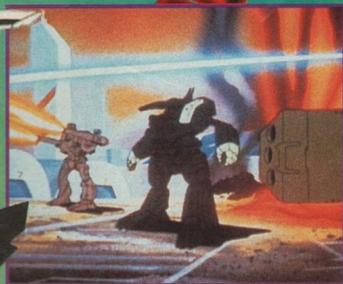
En tant que "testeur officiel" SEGA SATURN :
tes commentaires seront retransmis sur NRJ,
tu repars avec ta console et nous t'envoyons
les 3 jeux lors de leur sortie officielle !



SEGA SATURN
ON N'EST PAS SUR LA MEME PLANETE.

LES MECHAS

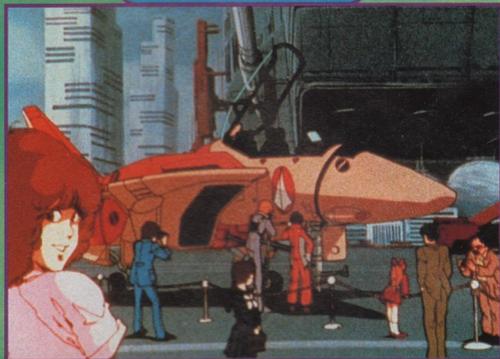
Le design des Mechas a toujours été très soigné tout au long des diverses séries. Les avions de "Macross" (les Valkyries) possèdent trois positions de combat: robot, avion, mixte (dont la puissance de feu et la maniabilité sont différentes et correspondent à des situations de combat précises). Le robot est parfait pour le combat au sol ou sur un terrain escarpé.



Rick prêt à secourir Minmei.



Les avions sont gigantesques.



une bataille éclair. La Terre est ravagée. Cible principale de cette attaque, le "SDF-1" parvient à s'enfuir. Son exil est ponctué d'une succession d'escarmouches. Le combat est inégal, car les Zentradiens disposent de plusieurs milliers de vaisseaux! La situation est critique, mais, fort heureusement, les Zentradiens veulent récupérer leur vaisseau, pas le détruire.

La "Minmei attaque"

Les Zentradiens sont des guerriers gigantesques, de la taille d'un immeuble, mais ils ne connaissent que la fureur des combats. Aussi, lorsqu'une chanson de Minmei est diffusée sur tous les canaux radio, les pilotes Zentradiens se trouvent totalement déconcertés... Ils ne savent pas ce qu'est une chanson! C'est ainsi que naît la "Minmei

attaque". Une partie des Zentradiens se trouve "corrompue" à force d'étudier la culture micronienne (terrienne). Ils découvrent la musique, les loisirs... l'amour même. Dès lors, l'empereur zentradien comprend qu'il a sous-estimé la menace. Il décide d'exterminer tous les Microniens, quitte à détruire le "SDF-1" et à éliminer tous les Zentradiens qui ont eu des contacts avec les humains!

Faites l'amour...

Le scénario ne manque pas d'intérêt. Outre le classique triangle amoureux et une façon très originale de présenter la guerre, ce dessin animé est très puissant dans sa façon de mettre fin au conflit. Ce n'est pas grâce à leurs armes ou à leur supériorité tactique que les Humains alliés aux Zentradiens rebelles l'emportent. C'est grâce aux

chansons de Minmei, à leur culture, au sens et à la valeur qu'ils donnent à la vie. La série aurait pu se terminer sur cette victoire... mais plusieurs épisodes sont consacrés à la difficile cohabitation entre les Humains et Zentradiens sur une Terre en reconstruction. Cohabitation d'autant plus difficile que leurs rêves s'accordent mal avec la réalité de la vie. On change difficilement ses habitudes quand on a passé toute sa vie à faire la guerre et à vivre pour elle.

marqué toute une génération de fans et fait partie des quelques séries à voir absolument, comme "Cobra", "Saint Seiya" et "Albator"! Un grand coup de chapeau à Kaze Animation, qui lance une série de cassettes aussi longue. L'éditeur a pris un gros risque, et nous nous devons de lui donner un coup de pouce pour une série qui, répétons-le, est fantastique. Ces cassettes tiendront une place d'honneur sur vos étagères!

Un dernier coup de chapeau

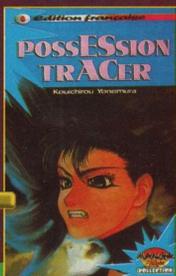
"Macross" est un dessin animé qu'il est impossible de rater. Il a



Les Pandachtrucs

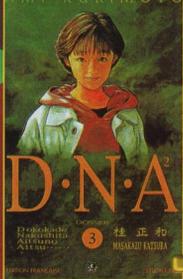
POSSESSION TRACER

Si le dessin de ce manga est plutôt soigné, son scénario est assez confus, quoique intéressant. J'ai eu un peu de mal à accrocher. Enfin, c'est pas mal et c'est édité par Manga Player.



Un dessin très soigné.

AMI KURIMOTO



DNA 3

Ce manga de Katsura est toujours aussi beau, mais, malheureusement, son scénario est toujours aussi bête. Même les scènes d'action deviennent lassantes. A réserver aux fans de Katsura.

Ha qu'elles sont jolies les filles de "DNA".

GCENAT

Les séries en cours chez cet éditeur dynamique continuent de plus belle avec les excellents "Noritaka", "Dragon Ball" et "Docteur Slump". On attend avec impatience le nouveau "Gunnm"!

DÉTECTIVE CONAN

Cheub adore ce manga édité chez Kana. Ce n'est pas très beau, mais c'est très marrant (un peu comme Niico).



RECEVEZ GRATUITEMENT* CHEZ VOUS
LES DERNIERS JEUX PLAYSTATION - SEGA SATURN - MAC OU PC
PAS DE CHÈQUES NI DE C.B

SUR VOTRE
MINITEL

3617

K7HA



PORSCHE CHALLENGE



DESTRUCTION DERBY 2



STAR WARS
REBEL ASSAULT 2



FORMULA 1-97



SOULBLADE

- TOMB RAIDER
- ALERTE ROUGE
- TEKKEN 2
- TOBAL 2...

*5,57 Frs TTC/mn

STOCK GAMES

ACHAT - VENTE - ECHANGE
AUX MEILLEURS PRIX DU MARCHÉ !!!



Console Super Nintendo Ocase +
+ 1 Joypad + 1 Jeu + 30 F
de bon d'achat* : 279 F

| | | | |
|------------------------------|-----------------------|----------------------------|----------------------------|
| JOYPAD D'ORIGINE 59 F | NBA JAM 99 F | JURASSIC PARK PART 2 149 F | MORTAL KOMBAT 3 199 F |
| STARWING 59 F | TINY TOON 99 F | NBA JAM T.E 149 F | ILLUSION OF TIME 199 F |
| STREET FIGHTER 2 59 F | ANOTHER WORLD 99 F | DRAGON 149 F | CANNON FODDER 199 F |
| BLAZING SKIES 99 F | LEMMINGS 99 F | TRUE LIES 149 F | BLACK HAWK 249 F |
| DINO DINI SOCCER 99 F | MAGIC SWORD 99 F | F ZERO 149 F | BOO FURMAN 249 F |
| SPIDERMAN X MEN 99 F | TECHNOBASKETBALL 99 F | STREET RACER 149 F | ASTERIX ET OBELIX 249 F |
| GHOULES' N GHOST 99 F | PUNCH OUT 99 F | SUPER METROID 149 F | ADDAMS FAMILY VALUES 249 F |
| SUPER ALESTE 99 F | AXELAY 149 F | INDIANA JONES 149 F | SECRET OF MANA 249 F |
| MORTAL KOMBAT 99 F | LEGEND 149 F | ERIC CARTONA 149 F | NICKEL KNEEL 249 F |
| STREET FIGHTER TURBO 99 F | MYSTIC QUEST 149 F | DONKEY KONG CONQUEST 149 F | F1 POLE POSITION 249 F |
| STAR WARS 99 F | GOOF TROOP 149 F | MR NUTZ 199 F | PGA TOUR GOLF 96 299 F |
| PILOTWINGS 99 F | KILLER INSTINCT 149 F | EARTH WORM JIM 2 199 F | 299 F |
| ROAD RUNNER 99 F | CASTLEVANIA 4 149 F | SYNDICATE 199 F | MICRO MACHINES 2 299 F |
| BATMAN RETURNS 99 F | MORTAL KOMBAT 2 149 F | SECRET OF EVERMORE 299 F | BATMAN AND ROBIN 299 F |
| ADDAMS FAMILY 99 F | YOUNG MERLIN 149 F | FLASHBACK 199 F | STAR SOCCER DELUXE 299 F |
| | POP N TWIN BEE 149 F | LES SCHTROUMPFES 199 F | DONKEY KONG 3 349 F |
| | EQUINOX 149 F | LE ROI LION 199 F | |



Console SEGA Megadrive Ocase +
+ 2 Joypad + 1 Jeu + 30 F
de bon d'achat* : 199 F

| | | | |
|------------------------------|--------------------------|-------------------------|-------------------------|
| JOYPAD 6 BOUTONS 79 F | KID CAMELEON 69 F | MERCUS 99 F | SONIC AND KNUCLES 149 F |
| JOYPAD D'ORIGINE 39 F | ALIEN STORM 69 F | CALIFORNIA GAMES 99 F | ALADDIN 149 F |
| SONIC 39 F | FIFA SOCCER 69 F | GLOBAL GLADIATORS 99 F | NBA JAM T.E 149 F |
| STREET OF RAGE 49 F | NBA JAM 69 F | SHA FU 99 F | FLASHBACK 149 F |
| AQUATIC GAMES 69 F | ALISIA DRAGON 69 F | ETERNAL CHAMPION 99 F | MR NUTZ 149 F |
| SPACE HARRIER 2 69 F | WORLD CUP ITALIA 90 69 F | POWER RANGERS 99 F | JUNGLE STRIKE 199 F |
| GYNOUNS 69 F | DECAP ATTACK 69 F | MEGAGAMES 99 F | MONACO GP 2 199 F |
| HANG 69 F | TALESPIN 69 F | MEG GAMES 2 149 F | 199 F |
| MONACO GP 69 F | MORTAL KOMBAT 99 F | STREET FIGHTER 2 149 F | LE ROI LION 199 F |
| TAZMANIA 69 F | RISE OF THE ROBOTS 99 F | NBA LIVE 95 149 F | URBAN STRIKE 199 F |
| SPIDERMAN 69 F | TERMINATOR 2 99 F | ZELDA 149 F | LEGENDEE THOR 199 F |
| COOL SPOT 69 F | THUNDERFORCE 2 99 F | ECCOTHE DOLPHIN 2 149 F | LIGHT CRUSADER 199 F |
| JURASSIC PARK 69 F | GRANDSLAM TENNIS 99 F | DESERT STRIKE 149 F | NBA LIVE 96 199 F |
| JAMES POND 2 69 F | QUACKSHOT 99 F | SONIC SPINBALL 149 F | SOLEIL 199 F |
| ASTERIX 69 F | SONIC 2 99 F | STREET OF RAGE 2 149 F | EARTH WORM JIM 2 199 F |
| | WORLD OF ILLUSION 99 F | FIFA SOCCER 95 149 F | VIRTUA RACING 199 F |



TOSHIDEN

Console Game Boy + Tetris :
199 F

| | | |
|--------------------------------|-----------------------|-------------------------|
| GAME BOY + TETRIS 199 F | NEMESIS 99 F | DOUBLE DRAGON 2 99 F |
| MARIO LAND 69 F | WRESTLEMANIA 99 F | KIRBY DREAM LAND 99 F |
| GREMLINS 2 69 F | KIRBY DREAM LAND 99 F | PRINCE VAILLANT 99 F |
| ROBOCOP 69 F | MEGAMAN 2 99 F | TRACK MEET 99 F |
| NAVY STEELS 69 F | TRACK MEET 99 F | BALLOON KID 99 F |
| DUCKTALES 69 F | NBA JAM 69 F | KIRBY'S DREAM LAND 99 F |
| WORLD CUP 69 F | FORTRESS OF FEAR 99 F | LOONEY TUNES 99 F |
| NBA JAM 69 F | JUDGE DREDD 99 F | MYSTIC QUEST 129 F |
| FORTRESS OF FEAR 99 F | DR FRANKEN 99 F | ZELDA 129 F |
| LOONEY TUNES 99 F | DENIS LA MALICE 99 F | EARTH WORM JIM 129 F |
| MYSTIC QUEST 129 F | MARIO LAND 2 99 F | DONKEY KONG 129 F |
| ZELDA 129 F | GAUNTLET 2 99 F | ALADDIN 129 F |
| EARTH WORM JIM 129 F | CASTLEVANIA 2 99 F | SIDE POCKET 129 F |
| DONKEY KONG 129 F | DR MARIO 99 F | SAMOURAI SHODOWN 149 F |
| ALADDIN 129 F | | |



INDY Last Crusade



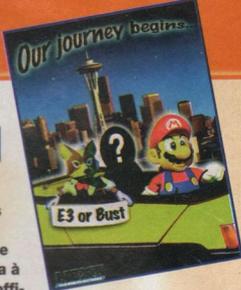
Console Game Gear + Columns :
299 F

| | |
|----------------------------------|----------------------|
| GAME GEAR + COLUMNS 299 F | PHANTOM 2040 99 F |
| SONIC 69 F | SONIC SPINBALL 99 F |
| SHINOBI 69 F | TOM AND JERRY 99 F |
| PUTT AND PUTTER 69 F | DR ROBOTNIK 99 F |
| DEVILISH 69 F | ECO LE DOFFIN 2 99 F |
| MONACO GP 69 F | DONALD DUCK 2 99 F |
| AERIAL ASSAULT 99 F | WONDERBOY 99 F |
| F-1 WORLD CHAMPION 69 F | AXE BATTLER 99 F |
| BATMAN RETURNS 69 F | ASTERIX 99 F |
| CHUCK ROCK 69 F | TERMINATOR 99 F |
| NINJA GAIDEN 69 F | SUPER COLUMNS 99 F |
| G-LOC AIR BATTLE 69 F | STREET OF RAGE 99 F |
| KICK OFF 69 F | PUTT AND PUTTER 99 F |
| PSYCHIC WORLD 69 F | BATMAN RETURNS 99 F |
| PREDATOR 2 69 F | WIMBLEDON 99 F |
| CRYSTAL WARRIORS 99 F | WOODY BOB 99 F |
| | MONACO GP 2 129 F |

Le Spécialiste Du Jeu Vidéo
Depuis plus de 4 ans !!!
- PLAYSTATION - SATURN -
- SUPER NINTENDO - MEGADRIVE -

Les Magasins STOCK GAMES sont
ouvert du lundi au samedi de 10h30 à 19h00

Trouvez nous sur INTERNET !!!
<http://www.dualnet.com/stockgames>



N64 française, sortie du DD64, E3 LES SURPRISES DU PLOMBIER!

● Mais qui est donc le personnage entre Fox et Mario qui apparaît sur l'invitation de Nintendo à sa conférence de presse de l'E3? Les délires les plus doux ont circulé sur Internet, mais nous pouvons vous dévoiler qu'il s'agit du héros du nouveau jeu de Rare, Dream, dont Nintendo ne cesse de faire l'éloge. Ce jeu - et bien d'autres - sera présenté à l'E3, qui se tiendra à Atlanta du 19 au 21 juin. Pour revenir à la France, la Nintendo 64 sortira officiellement sur notre territoire fin septembre au prix de 1 090 francs. Le prix des jeux restera, quant à lui, inchangé (voir "News" des précédents numéros). Pour ce qui est du DD64, la sortie officielle japonaise est fixée au mois de mars (le support ne bénéficiait pas d'assez de jeux). Quatre jeux devraient être disponibles: Pocket Monster 64, Sim City 64, Mario Paint 64 et Mother 3. En préparation sur le DD 64: Zelda 64, Super Mario 64 II, Super Mario RPG II, Creator et Unreal. Son prix de vente n'est pas encore arrêté.



Chip, composante, microprocesseurs LA MINE D'OR...



● Une récente étude de la firme américaine Dataquest indique que les commandes de microprocesseurs et de microcontrôleurs ont augmenté sur l'année 96 de 300%, et représentent 51,6 millions de chips. Une projection de Dataquest indique que, en 2001, ces commandes pourraient s'élever à 150 millions! Là où ça devient intéressant, c'est que les chips destinés aux consoles 16, 32 et 64 bits représentent 56% du total. 33% (soit 17 millions d'unités) concernent les processeurs MIPS (destinés aux Playstation et Nintendo 64), tandis que 26% (13,7 millions d'unités) correspondent aux commandes de processeurs SH (la technologie de la Saturn entre autres). Les fabricants de composants sont aux anges...

Baisse de prix

SEGA ENTRE ENFIN DANS LA DANSE

● Il en a fallu, du temps, mais la chose est à présent acquise: après s'être retrouvée de longs mois "console la plus chère du marché américain", la Saturn baisse de prix et passe de 199 à 149 dollars. Consécutivement à cette décision, Sega a également entrepris de baisser le prix d'une trentaine de titres et a précisé que ceux à venir ne dépasseraient pas les 50 dollars. Bizarrement, Sega n'a pas attendu l'E3 pour annoncer ces baisses (ce qui aurait eu un impact plus important). Reste maintenant à voir comment vont réagir Sony et Nintendo. Même si ce dernier est peu à même d'effectuer une nouvelle baisse dans l'immédiat.



État des lieux

LE MILLION! LE MILLION!

● Après recoupement de différentes sources, voici le nombre approximatif de consoles vendues à travers le monde. La Playstation caracole en tête, avec un peu plus de 13 millions d'exemplaires vendus. Sega et Nintendo arrivent derrière, avec pas loin de 8 millions de pièces chacun. Si on prend en compte l'arrivée tardive de Nintendo dans la bataille, Sega fait désormais figure d'outsider, mais pourrait bien se refaire grâce à ces récentes baisses de prix. Au 31 mars de cette année, la situation était la suivante. Sony: 11 millions, Sega: 7 millions, Nintendo: 6 millions (source Nintendo). Chiffres définitifs et officiels dans notre compte rendu de l'E3.



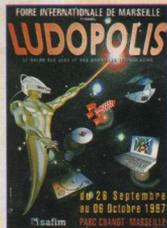
■ **PIPPIN'S DEAD.** Bandai a décidé d'arrêter les opérations "non profitables" du groupe et a stoppé en conséquence toutes les chaînes de production de sa Pippin Atmark.

■ **SONY ET L'UEFA.** Sony vient de s'engager à hauteur de 100 millions de francs dans le sponsoring du "premier événement sportif de tous les marchés européens", la Ligue des champions de l'UEFA. Cet événement a regroupé l'année dernière 3,6 milliards de téléspectateurs, et il y a fort à parier que l'investissement s'avérera fort rentable...

Ludopolis 97

CYBER-RENTÉE SCOLAIRE

● Ludopolis 97, le salon des nouvelles technologies, se tiendra du 26 septembre au 6 octobre prochain au parc des Expositions de Marseille. Ouvert chaque jour de 10 h à 19 h, il propose sur plus de 4 000 m² un voyage dans le cyberspace. Le secteur des nouvelles technologies tourne autour de quatre grands pôles: la Net City, un espace Internet, une Virtua Polis, où vous pourrez essayer des jeux virtuels avec casques spéciaux, l'espace Jeux vidéo, marqué cette année par une gigantesque compétition sur Formula One, et, enfin, l'espace Multimédia, où vous attendent des démos permanentes et des débats en tout genre.



TIGERSHARK

GT Interactive © 1997 N-Space © 1997 PlayStation, marque déposée, est la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.



TORPILLE À BABORD, MISSILE À 5 HEURES... ET MAINTENANT VOUS FAITES QUOI ?

Armé jusqu'au dents et construit pour la vitesse, le Tigershark est l'arme la plus meurtrière de ce début du 21ème siècle et c'est vous qui êtes aux commandes !

Tigershark renouvelle le genre des jeux de combat en 3D temps réel : la liberté de mouvement est totale, l'action trépidante se déroule dans les airs, à la surface et sous les océans, vous disposez d'un véritable arsenal, les missions sont variées, la fluidité et la prise en main exemplaire avec 3 angles de vues différents.

Il reste 2 secondes avant impact, alors vous faites quoi ?



PC
CD



3315 GT INTERACTIVE
Ligne GT : 08 36 68 14 11
Infos Astuces Cadeaux



*2,23€/min.

■ E3, ATLANTA, 19/21 JUIN.

Le plus grand salon au jeu vidéo se tiendra, cette année, à Atlanta. La liste des jeux présentés est tout bonnement hallucinante, de Donkey Kong 64 à Pandemonium 2 en passant par Crash Bandicoot 2, Yoshi's Island 64 ou Dream (la nouvelle bombe de Rare), on risque d'être bluffés! Et on n'oublie pas l'éventuelle présentation de la Black Belt (la 64 bits de Sega) ainsi que bien d'autres surprises. Compte rendu visuel de ce salon dans notre hors-série de l'été, "La Guerre des consoles, vol. 3", disponible début août. Conservez-le!

■ LE CINQUIÈME ÉLÉMENT.

C'est Kalisto (Nightmares Creatures) qui va s'occuper de réaliser l'adaptation sur PC et Playstation du dernier Besson, "Le Cinquième Élément". Aux commandes de Korben ou Leelo, le joueur évoluera dans quinze niveaux qui recréent les principaux lieux du film (l'astroport, la navette, Fholston Paradise et le temple égyptien). Ce jeu d'action/aventure en 3D temps réel "tomb-raideresque" devrait être disponible fin 97.

■ **SANGOKU MUSOU** (C+64, 93%) sortira en version officielle, en septembre, sous le nom de Dynasty Warriors. Infogrames, qui édite le jeu, s'occupe aussi de traduire tous les dialogues.

■ **JAPON.** Entre le 20 juin et le 31 août, Sega offre un pad transparent, en série limitée, à tous les acheteurs de certains jeux Saturn. Samurai Shodown RPG (27 juillet) et Virus (8 août), qui sortent durant cette période, bénéficieront de cette opération nommée "This is Cool". Tu m'étonnes...

■ **RUMEURS.** Heart of Darkness prend du retard et certains vont même jusqu'à penser que le jeu ne verra jamais le jour... Virgin reste plus confiant, mais a décidé de ne plus parler de ce titre avant d'avoir une date de sortie sûre et définitive. Le jeu n'est mentionné sur aucun de ses plannings, même à long terme. Alors, sortira? sortira pas?...

Resident Evil Director's Cut (Playstation)

DU SANG FRAIS!

● Vous en avez marre d'attendre Resident Evil 2? Alors, zieutez un peu ça. Capcom vient d'annoncer la sortie en septembre (aux Etats-Unis) d'une nouvelle version de Resident Evil complètement ahurissante. Deux CD sont proposés. Le premier vous offre la possibilité de jouer non seulement au jeu original ou à la version japonaise traduite (le mode de Jill y est plus simple), mais également à une version "arrangée", beaucoup plus gore, avec de nouveaux angles de caméra, des monstres disposés différemment, des nouveaux objets, des nouveaux costumes... Le second CD n'est rien d'autre qu'une démo jouable de Resident Evil 2. Rhaaa, je le veux!



Sortie: septembre aux Etats-Unis.



Sortie: octobre.

Quake (Saturn)

TRANCHE DE CAKE

● Tous les possesseurs de PC vous le diront, Quake est à Doom ce que Doom fut à Wolfenstein 3D: une petite révolution. Quake est un Doom-like tout en 3D. Décors, ennemis et autres objets sont tous constitués de polygones mappés, et il est possible de les regarder sous tous les angles. Vue subjective, armes variées et parfois impressionnantes, ennemis nombreux et agressifs, passages dérobés, plongée dans les égouts, tel sera votre quotidien dans ce jeu. Dégustation du Quake après l'été...

Earthworm Jim 3D (Nintendo 64/Playstation)

PATRON, ENCORE UN VER!

● Le ver de terre le plus célèbre de la galaxie, après Switch, fait son retour sur console Nintendo 64, Playstation et PC. Cette fois-ci la 3D est à l'honneur. Le scénario, à l'image des créateurs du personnage, est absolument délirant. Jugez vous-même: toute l'action se passe dans la tête de Earthworm Jim. A la suite d'un choc violent, Jim tombe dans le coma et doit se battre contre ses peurs, affronter ses souvenirs et ses délires afin de remettre de l'ordre dans sa tête. C'est pas gagné! Pour l'instant, le jeu comporte cinq mondes de six niveaux, c'est fou non?



Sortie: milieu année prochaine.



Sortie: fin d'année.

Oddworld: Abe's Odyssey (Playstation)

BIENVENUE AILLEURS...

● GT interactive se lance dans un nouveau genre avec Abe Odyssey. Cet épisode est le premier d'une série de cinq titres qui se déroulent dans le monde étrange de Oddworld. Votre personnage appartient à une race réduite en esclavage. A la suite de la révélation d'un vieux chaman, il part à la recherche d'un mystérieux peuple

capable de renverser ses oppresseurs. Le jeu se déroule en scrolling horizontal, avec une mention spéciale pour les décors qui, sans nul doute, figureront parmi les plus beaux jamais vus sur console! Dans ce monde non-linéaire, le joueur devra trouver des alliés, résoudre des énigmes et échapper à ses poursuivants. La communication est primordiale, et vous pourrez demander de l'aide aux personnages que vous rencontrerez.



QUI A DIT QUE LE PLOMB ÉTAIT MAUVAIS POUR L'ENVIRONNEMENT?



SYNDICATE WARS™



BULLFROG
PRODUCTIONS LTD

PRÉPAREZ VOS TROUPES
ET VOTRE ARMEMENT POUR
AFFRONTER L'ENFER DES
VILLES DU FUTUR.

Syndicate Wars, Bullfrog et le logo Bullfrog sont des marques ou des marques déposées de Bullfrog Productions Ltd aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. PlayStation et PS2 sont des marques de Sony Entertainment Inc.

PlayStation
& PC CD Rom

www.bullfrog.co.uk



PlayStation

■ **ANNONCE.** Capcom vient d'annoncer la sortie prochaine de Darkstalkers 3, Vampire Savior, pour la Saturn. Selon les développeurs, l'animation n'impliquerait pas le rajout d'une cartouche mémoire comme pour les jeux SNK.

■ **ANNONCE (BIS).** Konami nous gâte. Après avoir révélé que la suite de Suikoden était en cours, l'éditeur annonce la sortie de Suikoden, premier du nom, sur Saturn. Les graphismes devraient être retravaillés, et certains éléments de la quête un peu différents.

■ **ANNONCE (TER).** Qui ne se souvient pas de Phantasy Star sur Master System et Megadrive? Eh bien, figurez-vous que le cinquième opus est en préparation pour la Saturn. Il devrait sortir au Japon pour la fin de l'année.

■ **DÉMENTI.** Après son annonce de fusion avec Bandai et les ventes moyennes de la Saturn, bien des analystes ont parié sur le retrait de Sega du monde des fabricants. N'y tenant plus, Sega s'est fendu d'un communiqué très explicite, démentant en bloc toutes ces rumeurs. La société est là, et pour longtemps!

■ **LARA AU CINÉMA.** Après Mortal Kombat, Super Mario et Street Fighter, c'est au tour de Tomb Raider de bénéficier d'une adaptation cinématographique. On ne sait pas encore qui jouera le rôle de Lara, mais un sondage effectué sur le site Internet du magazine "Next Generation" donne Sandra Bullock gagnante. Gia était partante, pourtant...

■ **COMICS.** GT Interactive vient d'annoncer le développement du jeu Youngblood basé sur le célèbre comic américain. Un jeu d'action/RPG/combat (rien que ça...) qui vous permettra de commander Badrock, Vogue ou encore Riptide. Wait and see...

Gex: Enter the Gecko (Playstation)

VOUS POUVEZ RALLUMER LA TÉLÉ

● L'un des rares jeux potables de la 3DO, Gex, revient en force sur Playstation dans une aventure complètement différente. Le monde est maintenant très proche de celui de Mario, et les quinze niveaux se dérouleront dans des chaînes du câble (les références ne manquent pas...). Gex est toujours doublé par le même acteur, mais son vocabulaire s'est enrichi de trois cents nouvelles expressions. Autant dire qu'on risque de se fendre la poire.



Sortie: début 98.



Sortie: octobre.

Dragon Force (Saturn) ENFIN UN DRAGON SANS BOULES!

● Dragon Force est l'un des meilleurs wargames jamais sortis sur la 32 bits de Sega. Après une version japonaise et la sortie aux Etats-Unis, nous avons enfin la chance de le voir arriver en version Pa! Le jeu propose une approche originale qui le distingue des autres wargames. Ici, on est plus proche d'un Defender of the Crown, avec une gestion poussée de la

diplomatie, des possessions territoriales, et autres options spéciales peu courantes pour un wargame. Le jeu se déroule tour par tour, mais se distingue par sa représentation des combats. On passe alors à une vue de côté, et on change les tactiques de ses combattants en temps réel. Le résultat est impressionnant, puisqu'on assiste souvent à des batailles impliquant plusieurs dizaines voir une centaine de sprites!

Spawn: the Eternal (Playstation) IMMORTEL JE SERAI

● Tiré du célèbre comic de Todd Mac Farlane, Spawn the Eternal risque de faire couler beaucoup d'encre. Dans un style graphique très proche de Tomb Raider, votre héros va évoluer dans trois mondes plutôt spéciaux: vous commencerez par jouer le "Street Spawn", puis le "Savage Spawn" et enfin le "Medieval Spawn". Dans chacune de ces formes, vous traverserez des niveaux spécifiques, à la recherche de clefs magiques qui ouvriront la porte de la tour des Enfers. A chaque fois, vous devrez résoudre de nombreuses énigmes, combattre les vilains de la série et, en plus de vos nombreux coups spéciaux, vous pourrez utiliser des armes (épée et flingues), des sortilèges et des objets. Commencé depuis deux ans, ce jeu a l'air très prometteur.



Sortie: fin d'année.



Sortie: octobre.

Dreams (Playstation) LUCY IN THE SKY WITH DIAMONDS...

● Réputé pour ses jeux qui se regardent plus qu'ils ne se jouent, la boîte française Cryo prépare Dreams, un jeu d'action en 3D très prometteur. Le personnage principal aura le pouvoir de voler comme dans Nights sur Saturn et se déplacera dans un monde en 3D à la Mario 64. De solides références pour un jeu graphiquement très soigné. Espérons que la jouabilité sera là pour une fois.

*Le combat spatial à la vitesse
de la lumière*

darklight

C O N F L I C T™



*Le jeu de combat spatial le plus spectaculaire
de tout l'univers avec de superbes effets
spéciaux 32 bits.*



*Les versions PlayStation
et Sega Saturn seront
disponibles très
prochainement.*

Campagne marketing / Publicité dans la presse spécialisée et grand public. / PLV.



■ **QUEL RAPPORT?** SNK vient d'ouvrir dans la Silicon Valley, aux États-Unis, un nouveau pôle de développement répondant au nom de SNK US Technology. La grosse surprise, c'est que le staff est composé de nombreux biologistes qui "étudieront différents organismes vivants" (sic) de manière à exploiter au mieux les possibilités offertes par les univers 3D. Spécial...

■ **THE X-FILES!** A l'heure où vous lirez ces lignes, le dossier 8, "Tempus Fungit", des aventures de Scully et Mulder devrait être disponible. Rencontres du troisième type, avion qui se crashe bizarrement, armée pas claire, seront les mamelles de cette aventure palpitante où Mulder va enfin trouver des réponses à ses questions. Dossier ouvert à partir du 5 juin.

■ **NOUVEAU SONIC.** Alors que l'on attend, pour très bientôt, Sonic Jam sur Saturn et, pour la fin de l'année, Sonic Extreme, nous venons d'apprendre que Traveller Tales (Mickey Mania, Rascal, Toy Story...) serait en train de travailler sur Sonic R, un jeu de course avec tous les personnages phares de la saga...

■ **ERRATUM.** Mindscape nous fait justement remarquer qu'Allied General (C+ 65, 80%) est le nom américain du jeu. En France, vous trouverez le jeu sous le nom de Panzer General II. Désolé.

■ **LARA ET U2.** La bande à Bono aurait demandé à Eidos de réaliser un film spécial avec Lara Croft pour leur prochaine tournée. Une telle proposition, ça ne se refuse pas...

■ **QUE LA FORCE SOIT AVEC TOI.** Devant la demande des fans, Lucas Arts a fini par craquer: il devrait sortir en début d'année prochaine un jeu de baston avec les personnages de Star Wars. Luke, Han Solo, la princesse Leia, Chubacca, Boba Feet, Darth Vader ainsi qu'un grand inconnu, Adren Lyn, seront de la partie et chacun devrait bénéficier d'armes particulières. On attend de voir ça.

Reboot (Playstation) OUVRE-BOÎTE

● "Reboot" n'est rien d'autre que la première série télé entièrement réalisée en images de synthèse. Sa diffusion aux États-Unis a été couronnée d'un grand succès, et Electronic Arts s'est jeté à corps perdu dans la brèche. Vous jouez le rôle de Bob et allez devoir combattre votre ennemi de toujours, Megabyte. Tout le jeu se déroule au cœur d'un ordinateur, et votre mission consistera à trouver les zones infestées par les virus et les réparer. Trente ennemis différents sont proposés, huit boss se taillent la vedette, et vingt et un niveaux superbes pourront être parcourus.



Sortie: début 98.

caractéristiques... Le principe reste inchangé, les éternels bonus sont bien sûr présents... Ce qui est déjà plus amusant, c'est la possibilité de changer la météo et de prendre plusieurs chemins, dont certains secrets! Le parti pris de l'esthétique "cartoon" est très sympa et est bien assortie au dynamisme de la course. Bonne nouvelle, le mode 2 joueurs en écran plitté est particulièrement fluide et tourne à 30 images par seconde!



Sortie: septembre/octobre.

Quest (Nintendo 64) SAUVEZ LE MONDE!

● Vu le peu de RPG et de jeux d'aventure, on ne peut que se réjouir de l'annonce de THQ, qui a décidé de traduire un des premiers titres de ce genre sur Nintendo 64. Développé depuis plus de dix mois par l'éditeur japonais Imagineer, grand supporter de la N64, le jeu s'appelle en version originale Eldeil. Il reprend le principe de Mario 64 en y ajoutant un scénario et une gestion de l'équipement. Vous y incarnerez un petit magicien qui se retrouve, du jour au lendemain, sauveur du monde. La 3D semble très prometteuse, et les combats devraient se dérouler en temps réel. Un titre qui ravira les amateurs du genre ne lisant pas le japonais.



Sortie: fin d'année.

Freak in Fast (Playstation) SURF OR DIE

● Depuis l'avènement de la 3D, on n'a jamais vu autant de jeux de course sur consoles! Aujourd'hui, c'est un nouvel éditeur américain, Universal Interactive, qui s'y colle avec un soft zoologique... Pour se démarquer du lot et faire original, ils ont pris des animaux comme principaux protagonistes: du lapin à l'éléphant, on a le choix! Un choix qui va sans dire affecter vos



Last Bronx (Saturn) LE DERNIER DES COMBATTANTS

● Sega ayant décidé de remettre la sortie de Virtua Fighter 3 à la fin de l'année, c'est ce jeu de combat de l'AM 3 qui va faire patienter les amateurs de baston 3D sur Saturn. Adapté de l'arcade, il propose un jeu plus vif et plus proche d'un Tekken que d'un VF2, à la seule différence que les personnages utilisent des armes blanches... La conversion Saturn à 70% dépasse déjà nos plus folles espérances avec un mapping de texture d'une qualité encore jamais atteinte sur Saturn! Reste à programmer les ombres et la rémanence des armes pour les coups spéciaux. On sait déjà qu'un deuxième CD serait inclus avec des centaines d'options cachées et que le jeu proposera une multitude de nouveautés. Moi, je me ferais bien un petit "fight" à Akihabara, pas vous?

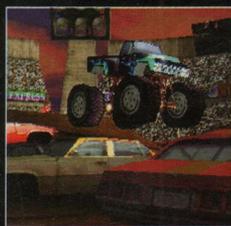


Sortie: septembre/octobre.

QUAND ON
CONDUIT UN
MONSTER TRUCK,

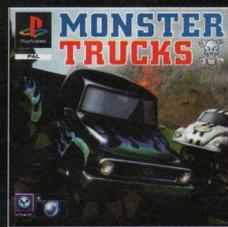
ON NE BAT PAS SES
CONCURRENTS.

ON LES ECRASE!



MONSTER TRUCKS

Un jeu complètement déjanté!



www.psygnosis.com



■ **CHEZ HALLOWEEN CONCEPT**, "Archeos" pour "Shaan" et le "Guide des profondeurs" pour "Polaris" devraient être sortis au moment où vous lirez ces lignes. Au menu, deux livrets de 40 pages, contenant respectivement des scénarios et du background sur les cités sous-marines. Rien de fondamental, si ce n'est – bonne nouvelle – que Halloween semble bien décidé à soutenir ses deux nouveaux jeux.

■ **LE PREMIER TOME DE "L'ATLAS"** de "Guildes" est paru. Oui, on sait, il ne devait pas y en avoir deux au départ, mais devant la profusion des textes, les responsables de MultiSim ont vite battu en retraite. Le volume 1, donc, fera tout de même ses 144 pages bien tassées, et décrira trois régions côtières du Continent, cartes couleur à l'appui.

■ **UN JEU AMÉRICAIN** qui, mine de rien, fait son petit bonhomme de chemin, c'est "Fading Suns", une sorte de "Star Wars" version dark, sorti il y a un an par des anciens de chez White Wolf ("Vampire" et tout ça). Quatre suppléments (le dernier en date étant "Weird Places", 80 pages de background) et un écran sont déjà parus et, dans l'ensemble, c'est vraiment très sympa.

■ **"CTHULHU LIVE!" EST PARU** il y a quelques mois. Il permet, nous disent les auteurs, de jouer à "L'Appel de Cthulhu" pour de vrai, genre dans son jardin. Si l'on en croit les fous furieux qui ont pondu ce bouquin, on peut recréer la plupart des créatures du mythe avec des ballons gonflés à l'hélium, des bâches un peu crades, quelques kilos de mousse et de caoutchouc et beaucoup, beaucoup d'imagination. Des heures de rire assurées.

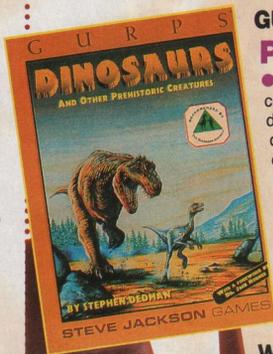
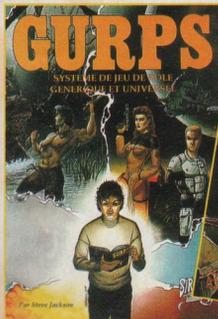
AD&D

LE JEU DE RÔLES BOUFFÉ PAR LES CARTES?

● Ça promet d'être le feuilleton de l'été: depuis l'annonce du rachat de TSR par Wizards of the Coast (voir notre numéro précédent), les rumeurs les plus folles circulent en France et aux Etats-Unis. On a parlé notamment du rachat de White Wolf ou de de Fasa ("Shadowrun", "Earthdawn") par l'ogre de Seattle: une façon comme une autre de phagocytter le marché du jeu de rôles? "No way!" ont répondu en chœur les intéressés, qui affirment qu'ils resteront indépendants. En ce qui concerne le devenir des gammes AD&D, nous en saurons de toute façon bien plus d'ici à la rentrée. A suivre...

GURPS! PARDON...

● S'il y avait un prix du titre de jeu le plus ridicule, "GURPS" serait sans doute bien placé en France. Aux Etats-Unis, cette onomatopée un rien gerbante signifie simplement Generic Universal Role Playing System, et reste l'un des systèmes les plus anciens et les plus pratiqués au monde (c'est notamment le jeu numéro 1... au Brésil!). Plus qu'un jeu, "GURPS" est un ensemble de règles modulables. Le livre de base, traduit par Siroz, ne contient d'ailleurs que ça: des règles. Tous les univers s'achètent à part. A priori, ça ne semble pas follement original... mais c'est dans les bouquins décrivant ces univers que se niche justement toute la richesse de "GURPS". Siroz ne s'est pour l'instant contenté que de publier les titres les plus vendeurs...

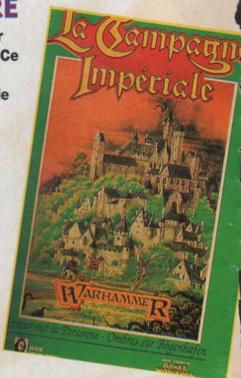


GURPS (bis) PLUS RICHE, TU MEURS?

● Il est impossible d'énumérer l'ensemble des suppléments "GURPS" vendus à ce jour. Le jeu a plus de dix ans d'existence derrière lui, et certains bouquins sont devenus de véritables collectors. Sachez simplement que vous aurez beaucoup de mal à ne pas trouver chaussure à votre pied: toutes les époques sont passées en revue, de la préhistoire (ça commence avec "GURPS Dinosaurs") au futur lointain, en passant par la Rome antique, la France des Trois Mousquetaires, le monde Aztèque, le Western, les Celtes, etc. Les univers délirants ne sont pas oubliés non plus: en gros, vous pouvez jouer n'importe quoi, des fous, des étudiants, des lapins, des goblins alcooliques, des morts, et j'en oublie. Quand on vous dira que des adaptations de "Conan" et de "Discworld" sont également disponibles (ou à paraître), vous ferez comme tout le monde: vous craquerez. Et votre banquier risque d'aimer ça.

Warhammer, la Campagne impériale BACK TO THE FUTURE

● Avec cette nouvelle mini-rubrique, retour sur un produit star qui a marqué sa génération. Ce mois-ci, "La Campagne impériale", premier volet d'une série de scénarios mémorable pour le jeu de rôles "Warhammer". En 136 pages et deux scénarios magistraux, voilà les personnages plongés dans une intrigue palpitante, dont l'enjeu n'est rien de moins que... la survie de l'Empire dans son ensemble. Alliant aventure pure (exploration, baston) et intrigues alambiquées, "La Campagne impériale" a suffi à installer "Warhammer", un rien bouédé à sa sortie, parmi les plus grands jeux de sa génération.



ELECTRONIC ARTS
en association avec:

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

LA REFERENCE EN MATIERE DE JEUX DE STRATEGIE ARRIVE SUR CONSOLE.



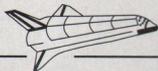
PREPARE-TOI A LA GUERRE!



Electronic Arts et le logo Electronic Arts sont des marques ou des marques déposées de Electronic Arts aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. The Dark Saga: Tides of Darkness, Beyond the Dark Portal, Warcraft et Blizzard Entertainment sont des marques ou des marques déposées de Davidson & Associates, Inc. aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. SEGA and SEGA Saturn sont des marques déposées de Sega Enterprises Ltd. et PlayStation sont des marques déposées de Sony Entertainment Inc. Tous droits réservés.

Super Nintendo

| SUPER NINTENDO + 1 MANETTE | | 499 F |
|--|--------|--------|
| DBZ HYPER DIMENSION + 1 MANETTE | | 499,00 |
| DONKEY KONG 3 | 449,00 | |
| DRAGON BALL Z : L'ULTIME MENACE | 449,00 | |
| FIFA 97 | 369,00 | |
| INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DE LUXE | 449,00 | |
| LE ROI LION | 299,00 | |
| LOST VIKING 2 | 329,00 | |
| LUCKY LUCKE | 399,00 | |
| NBA LIVE 97 | 369,00 | |
| NHL 97 | 399,00 | |
| PGA TOUR GOLF 97 | 399,00 | |
| PRINCE OF PERSIA 2 | 299,00 | |
| SCHTROUMPS 2 | 299,00 | |
| SECRET OF EVERMORE + GUIDE | 399,00 | |
| SIM CITY 2000 | 399,00 | |
| SPIROU | 249,00 | |
| SUPER MARIO ALL STAR | 249,00 | |
| TERRANIGMA | 399,00 | |
| TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL | 449,00 | |
| WORMS | 349,00 | |
| * ACTION REPLAY 3 | 299,00 | |
| * MANETTE 8BINO | 99,00 | |
| * MANETTE ASCII | 99,00 | |
| * ALIMENTATION SECTEUR | 159,00 | |
| * PRISE PERITEL | 149,00 | |



Promos

| | | | |
|--------------------------------|--------|------------------------|--------|
| ASTERIX | 199,00 | MYSTIC QUEST | 149,00 |
| ASTERIX ET OBELIX | 249,00 | NBA JAM | 129,00 |
| BATMAN FOR EVER | 149,00 | NHL 96 | 149,00 |
| CLAYMATE | 99,00 | PACK ATTACK | 149,00 |
| EARTHWORM JIM 2 | 199,00 | PGA TOUR GOLF 96 | 199,00 |
| FOREMAN FOR REAL | 149,00 | PLOK | 129,00 |
| GOOF TROOP | 129,00 | PREHISTORIC MAN | 99,00 |
| HAGANE | 99,00 | REVOLUTION X | 99,00 |
| INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER | 199,00 | SHAQ FU | 129,00 |
| IZZY'S QUEST OF OLYMPIC GAMES | 149,00 | SUPER BC KID | 149,00 |
| JUDGE DREDD | 149,00 | TERMINATOR 2 | 99,00 |
| KILLER INSTINCT | 99,00 | TINTIN AU TIBET | 249,00 |
| MEGAMAN X | 149,00 | ULTIMATE MORTAL KOMBAT | 299,00 |
| MORTAL KOMBAT | 129,00 | WARLOCK | 149,00 |
| MORTAL KOMBAT 2 | 199,00 | WORLD MASTER GOLF | 149,00 |
| | | WRESTLEMANIA | 199,00 |
| | | ZOOP | 99,00 |

Super NES USA

| | |
|--|--------|
| EARTH BOUND + GUIDE | 299,00 |
| LUFIA 2 | 399,00 |
| Tous les jeux disponibles sur 3615 ESPACES | |



Promos

| | |
|---|-------|
| SUPER TURRICAN | 99,00 |
| WARIO WOODS | 99,00 |
| X ZONE (SUPERSCOPE) | 49,00 |
| ZELDA (texte français) nécessite un adaptateur AD29 TURBO | 99,00 |

CDI

CDI 450 + CARTE VIDEO + 2 FILMS 1490 F

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX, LISTE SUR DEMANDE

Nec

| | |
|-------------|--|
| MEMORY CARD | 199 F |
| DUO + 1 JEU | 990 F |
| CD | CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE |

Game Gear

LISTE SUR DEMANDE

Game Boy

LISTE SUR DEMANDE

PARIS

128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

Super Famicom

| | |
|---------------------------------------|--------|
| BAHAMUT LAGOON | 299,00 |
| DRAGON QUEST 6 | 590,00 |
| FAR EAST OF EDEN | 299,00 |
| FEDA | 199,00 |
| SEIKEN DENTSETSU 3 (SECRET OF MANA 2) | 590,00 |
| YS 5 | 399,00 |

Jaguar

Tous les jeux à 99 F !

Nomad

NOMAD + ADAPTATEUR MULTIJEU 1290 F

Virtual Boy

VIRTUAL BOY + 1 JEU 299,00

PARIS

36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

Megadrive

| | | | |
|------------------------------|--------|--------------------|--------|
| INTERNATIONAL SOCCER DE LUXE | 249,00 | NBA LIVE 97 (EUR) | 299,00 |
| J. MADDEN 97 (EUR) | 349,00 | NHL 97 (EUR) | 299,00 |
| MICROMACHINE 97 (EUR) | 349,00 | SCHTROUMPS 2 (EUR) | 299,00 |
| MORTAL KOMBAT 3 (EUR) | 199,00 | WRESTLEMANIA (EUR) | 299,00 |

* ACTION REPLAY 99,00
* MANETTE 6 BOUTONS 99,00



Promos

| | | | |
|-----------------------------|--------|--------------------------|--------|
| ALIEN 3 (EUR) | 99,00 | MORTAL KOMBAT 2 (EUR) | 149,00 |
| BATMAN FOREVER (EUR) | 149,00 | MR NUTZ (EUR) | 129,00 |
| DEBET STRIKE (EUR) | 129,00 | NBA JAM TE (EUR) | 149,00 |
| DINO DINIS SOCCER (EUR) | 99,00 | NEO LIVE 96 (EUR) | 159,00 |
| DOCTOR ROBOTNIK (EUR) | 129,00 | NFL QUATERBACK 95 (EUR) | 129,00 |
| DRAGON BALL Z (JAP) | | NFL QUATERBACK 96 (EUR) | 169,00 |
| - ADAPTATEUR | 199,00 | NHL 96 (EUR) | 149,00 |
| DYNAMITE HEADY (EUR) | 129,00 | PGA TOUR GOLF 96 (EUR) | 149,00 |
| EARTHWORM JIM (EUR) | 149,00 | PHANTOM 2040 (EUR) | 99,00 |
| EARTHWORM JIM 2 (EUR) | 199,00 | REAL MONSTER (EUR) | 99,00 |
| ECCO THE DOLPHIN 2 (EUR) | 129,00 | REVOLUTION X (EUR) | 99,00 |
| FIFA 97 | 199,00 | RIDAD (EUR) | 99,00 |
| FIFA SOCCER 96 (EUR) | 169,00 | ROAD RASH 2 (EUR) | 129,00 |
| FOREMAN FOR REAL (EUR) | 99,00 | SOLEIL (EUR) | 149,00 |
| GENERAL CHAOS (EUR) | 129,00 | SONIC SPINBALL (EUR) | 149,00 |
| J. MADDEN 96 (EUR) | 149,00 | SPARKSTER (EUR) | 129,00 |
| JUDGE DREDD (EUR) | 129,00 | SPEEDY GONZALES (EUR) | 129,00 |
| JUSTICE LEAGUE (EUR) | 99,00 | SPOT TO HOLLYWOOD (EUR) | 149,00 |
| LA LEGENDE DE THOR (EUR) | 149,00 | STAR STREK (EUR) | 129,00 |
| LE LIVRE DE LA JUNGLE (EUR) | 199,00 | TIME KILLER (EUR) | 99,00 |
| LIGHT CRUSADER (EUR) | 199,00 | ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3 | 199,00 |
| LOTUS TURBO (EUR) | 129,00 | ZOOL (EUR) | 99,00 |
| MARSUPIAMI (EUR) | 169,00 | ZOOP (EUR) | 99,00 |

3DO

3DO + 1 jeu 690 F

| | | | | | |
|---------------------------|--------|---------------------------|-------|---------------------------|-------|
| ALONE IN THE DARK 2 (VF) | 99,00 | IRON ANGEL | 99,00 | SHOCK WAVE 2 | 99,00 |
| ALONE IN THE DARK (VF) | 69,00 | JOYPAD PANASONIC | 99,00 | SNOW JOB | 99,00 |
| BATTLE SPORT | 99,00 | KING DOME | | SPACE HULK | 99,00 |
| CASPER (NTSC) | 199,00 | THE FAR REACHES | 99,00 | SPACE PIRATE | 99,00 |
| CORPSE KILLER | 69,00 | LAST BOWLING HUNTER | 99,00 | STAR BLADE | 99,00 |
| DOOM | 99,00 | OLYMPIC GAMES 299,00 | | STATION INVASION | 99,00 |
| FIFA SOCCER | 99,00 | PEOPLE BEACH GOLF99,00 | | STELLA 7 | 79,00 |
| FLIGHT STICK (SIMULATION) | 199,00 | PGA 96 | 99,00 | STRIKER | 99,00 |
| FLYING NIGHTMARE | 99,00 | PSYCHIC DETECTIVE | 69,00 | SYNDICATE | 99,00 |
| HELL | 99,00 | QUARANTINE | 99,00 | THEME PARK | 99,00 |
| IMMERCURY | 99,00 | RETURN FIRE | 99,00 | TOTAL ECLIPSE | 99,00 |
| INCREDIBLE MACHINE | 99,00 | RISE OF THE ROBOT | 99,00 | VIRTUOSO | 99,00 |
| | | SAMPLER 2 10 DEMOS | | WHO SHOT JOHNNY ROCK99,00 | |
| | | *TEST MEMOIRE 15 mn 79,00 | | WING COMMANDER 3 | 99,00 |
| | | SHOCK WAVE 1 | 69,00 | ZNADNOST | 99,00 |

Neo Geo

→ JOYPAD 249 F

| | | | |
|----------------------|--------|----------------------|--------|
| ART OF FIGHTING | 249,00 | KARNOV'S REVENGE | 249,00 |
| FATAL FURY II | 249,00 | KING OF FIGHTER 97 | TEL |
| FATAL FURY REAL BOUT | 690,00 | SAMOURAI SHODOWN III | 690,00 |
| | | WORLD HEROES II | 249,00 |

Neo Geo CD

→ NEO GEO CD 2 + 1 jeu au choix 2990 F

| | | | |
|------------------------------|--------|--------------------------|--------|
| 3 COUNT BOUT | 199,00 | KING OF FIGHTER 96 COLL. | 299,00 |
| AGRESSOR OF THE DARK | 199,00 | KING OF MONSTER 2 | 199,00 |
| COMBAT | 199,00 | MUTATION NATION | 199,00 |
| ALFA MISSION 2 | 199,00 | NINJA MASTER | 349,00 |
| BASE BALL 2020 | 199,00 | POWER SPIKES | 149,00 |
| BURNING FIGHT | 199,00 | PULSTAR | 199,00 |
| FATAL FURY 3 | 199,00 | RAGNAGARD | 349,00 |
| FATAL FURY SPECIAL | 199,00 | ROBO ARMY | 199,00 |
| FATAL FURY REAL BOUT SPECIAL | 449,00 | SAMOURAI SHODOWN 4 | 449,00 |
| FOOTBALL FRENZY | 199,00 | SAMOURAI SHODOWN 3 | 299,00 |
| GALAXY FIGHT | 199,00 | SAMOURAI SHODOWN RPG | 449,00 |
| GHOST PILOT | 199,00 | SUPER SIDE KICK 2 | 199,00 |
| KARNOV'S REVENGE | 199,00 | TWINKLE STAR SPRITES | 399,00 |
| | | VIEW POINT | 199,00 |
| | | WORLD HEROES PERFECT | 199,00 |

LILLE

2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI

39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71
YANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91



PARIS

128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS

36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE

2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI

39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71
VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

Saturn version PAL

→ SATURN VF + 1 MANETTE + MEMOIRE VIDEO CD ADAPTEUR (MPQG) 990 F
990 F

Liste des films disponible sur demande

| | | | |
|--------------------------------------|-------|------------------------|-------|
| • VOLANT - PEDALIER - NEED FOR SPEED | 499 F | SI VOUS ACHETEZ UN JEU | 99 F |
| • GENERAL ACTION REPLAY + ADAPTEUR | 299 F | • PUP ANIMÉ | 199 F |
| • MEMORY CARD 3 et 1 | 299 F | • ADAPTEUR 3 JOUEURS | 259 F |
| • ADAPTEUR POUR JEUX JAPONAIS | 149 F | • MANETTE TURBO | 99 F |

JEUX JAP

| | | | |
|-----------------------------|--------|-----------------------|--------|
| ENEMY ZERO | 449,00 | JOHN MADDEN 97 | 369,00 |
| I LEAGUE VICTORY 97 | 399,00 | KING OF FIGHTER 95 | 369,00 |
| KING OF THE RING 96 | 399,00 | MAGIC THE GATHERING | 369,00 |
| OGRE BATTLE | 349,00 | MANX TT | 369,00 |
| PUZZLE BUBBLE 3 | 399,00 | MASS DESTRUCTION | 329,00 |
| RIGLOR SAGA 2 | 399,00 | MEGAMAN X 3 | 369,00 |
| TENGAMAKI | 399,00 | MICROMACH 3V | 249,00 |
| TERRA PHANTASTICA | 299,00 | MORTAL KOMBAT TRILOGY | 369,00 |
| JEUX EUROPEENS | | | |
| ANDRETTI RACING | 369,00 | NBA JAM EXTREME | 369,00 |
| AREA 51 | 349,00 | NBA LIVE 97 | 449,00 |
| AROK | 299,00 | PANDEMONIUM | 369,00 |
| BATTLE STATION | 399,00 | PGA TOUR GOLF 97 | 369,00 |
| BEDLAM | 349,00 | PINBALL GRAFFITI | 349,00 |
| BLACK DOWN | 349,00 | RETURN OF FIRE | 369,00 |
| BOMBERMAN | 349,00 | SCORP CHASE | 349,00 |
| BUS T.O | 349,00 | SEGA RALLY | 299,00 |
| BUST A MOVE 2 | 199,00 | SHINNING THE HOLY ARK | 329,00 |
| COMMAND & CONQUER | 369,00 | SHIX TARGET | 279,00 |
| CRUSADER NO REMORSE | 349,00 | SONIC 3 | 399,00 |
| CRYPT KILLER | 369,00 | SOVIET STRIKE | 369,00 |
| DARK SAVIOR | 369,00 | SPOT GOES TO HOLLWOOD | 299,00 |
| DIE HARD TRILOGY | 369,00 | SUPERSAMurai | 299,00 |
| DOOM | 299,00 | SYNDICATE WARS | 369,00 |
| DRAGON BALL Z 2 + 1 MANETTE | 399,00 | TOMB RAIDER + PAD | 349,00 |
| EARTHWORM JIM 2 | 369,00 | TORICO | 329,00 |
| FIGHTER MEGAMIX | 369,00 | TOSHIDEN URA | 449,00 |
| FIGHTING VIPERS | 249,00 | VIRTUA COP 2 + GUN | 299,00 |
| GRID RUN | 369,00 | VIRTUA FIGHTER 2 | 299,00 |
| HEXEN | 349,00 | VR POOL 96 | 349,00 |
| INDEPENDANCE DAY | 369,00 | WORLD WIDE SOCCER 97 | 299,00 |

Promos

| | | | |
|------------------------|--------|------------------------|--------|
| JEUX JAP | | | |
| FIGHTER MEGAMIX | 199,00 | FIFA 97 | 199,00 |
| KING OF FIGHTER 95 | 199,00 | FRANCK THOMAS BIG HURT | 169,00 |
| NIGHTS | 149,00 | IRON MAN | 169,00 |
| SHINNING THE HOLLY ARK | 49,00 | JACK IS BACK | 149,00 |
| STREET FIGHTER ZERO | 99,00 | MAGIC CARPET | 169,00 |
| TOSHIDEN 2 | 99,00 | NHL HOCKEY 97 | 99,00 |
| VAMPIRE HUNTER | 99,00 | SLAM AND JAM 96 | 129,00 |
| JEUX EUROPEENS | | | |
| ALIEN TRILOGY | 199,00 | SPACE HULK 2 | 199,00 |
| BATMAN FOR EVER | 199,00 | STREET FIGHTER | 99,00 |
| BREAK POINT TENNIS | 149,00 | THEME PARK | 169,00 |
| BUBBLE BUBBLE | 199,00 | TOSHIDEN REMIX | 99,00 |
| CHAOS CONTROL | 149,00 | VIRTUAL ON | 199,00 |
| DARIUS II | 99,00 | WWF IN YOUR HOUSE | 199,00 |
| FIFA 96 | 149,00 | MYST | 99,00 |
| | | OFF WORLD INTERCEPTOR | 99,00 |

NINTENDO 64 EUR + 200 F de bon d'achat* 1390 F

Nintendo 64

| | | | |
|-----------------------|--------|--|--------|
| DOOM | 569,00 | SUPER MARIO KART 64 | 499,00 |
| FIFA 64 | 499,00 | TURK | 549,00 |
| KILLER INSTINCT GOLD | 499,00 | WAVE RACE 64 | 199,00 |
| KOMBAT KOMBAT TRILOGY | 569,00 | * 4 bons de 50 F à valoir sur achat de plus de 500 F | |
| PILOT WINGS 64 | 499,00 | VOLANT COMPATIBLE AVEC MARIO KART 64 | 499 F |
| STAR WARS | 499,00 | MANETTE | 99 F |
| SUPER MARIO 64 | 449,00 | MEMORY CARD | 99 F |
| | | MEMORY CARD 4X | 199 F |

Playstation

→ PLAYSTATION MULTISTANDARD + 1 JEU AU CHOIX 1990 F
→ PLAYSTATION + 2 MANETTES + MEMORY CARD 1288 F
→ SAC DE TRANSPORT 499 F
→ VOLANT + PEDALIER 499 F
→ Joystick simulateur de vol 399 F
→ Pistolet 199 F

| | | |
|-----------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------|
| JEUX USA | DIE HARD | POWER RANGER ZERO |
| DARK FORCES 249,00 | TRILEY 369,00 | PSYCHIC FORCE 349,00 |
| INDEPENDANCE DAY 299,00 | DISRUPTOR 299,00 | RAGE RACER 349,00 |
| RALLY CROSS 399,00 | DRAGON HEART 299,00 | RALLY CROSS EL 349,00 |
| JEUX JAP | | |
| ACE GEMBAT 2 499,00 | EXCALIBUR 349,00 | RAVEL PROJECT 299,00 |
| ALUNDRPA 2 499,00 | EXHUMED 349,00 | REBEL ASSAULT 2 369,00 |
| BASTARD 399,00 | FIFA SOCCER 97 299,00 | RESIDENT EVIL 299,00 |
| BUSHIDO BLADES 399,00 | FINAL FANTASY VII 499,00 | ROAD RAGE 349,00 |
| COBRA 349,00 | GRAND SLAM 349,00 | ROAD RAGE 349,00 |
| DRACULA X 499,00 | HEXEN 349,00 | SHIM CITY 2000 349,00 |
| FINAL FANTASY VII 499,00 | INTERNATIONAL SOCCER 299,00 | REBEL ASSAULT 2 369,00 |
| KOWLODIN'S GATE 499,00 | ISS PRO 369,00 | SOVIET STRIKE 369,00 |
| MACROSS 499,00 | JHONA LOMU RUGBY 369,00 | SPIDER 349,00 |
| ROMAN BATTLE CHASE 499,00 | KING OF FIGHTER 299,00 | SPOT GOES TO HOLLYWOOD 369,00 |
| SENGOKU MUSOU 399,00 | LA CITE DES ENFANTS 349,00 | STREET FIGHTER ALPHA 2 349,00 |
| TIME CRISIS 2 499,00 | PERDUS 349,00 | SUKOIKDEN 349,00 |
| TOBAL 2 499,00 | RAST DYNASTY 349,00 | THE BATTLE COLLECTION 299,00 |
| VANDAL HEART 199,00 | LAST RESORT 349,00 | SUPER PUZZLE FIGHTER 299,00 |
| JEUX EUROPEENS | | |
| LES CHEVALIERS DE BAPHOMET 349,00 | LEGACY OF KAIN 349,00 | SWAGMAN 369,00 |
| THE BIG ADVENTURE 349,00 | LES CHEVALIERS DE BAPHOMET 349,00 | SYNDICATE WARS 369,00 |
| LOST VIKING 2 349,00 | MAGIC 349,00 | TENKA 369,00 |
| SOCCER 97 299,00 | | |
| ALL STAR SOCCER 369,00 | THE GATHERING 349,00 | TEKKEN 2 369,00 |
| ANDRETTI RACING 369,00 | MAMOTEK WARRIOR 299,00 | THE GREAT ALLEY 349,00 |
| AREA 51 + GUN 499,00 | MEGAMAN X3 299,00 | TEST DRIVE 369,00 |
| AYTON SENNA KART 299,00 | MICROMACHINE 3V 369,00 | TIME COMMANDO 329,00 |
| BATTLE STATION 369,00 | MONSTER TRUCKS 369,00 | TOBAL 1 349,00 |
| BEDLAM 349,00 | MORTAL KOMBAT TRILOGY 349,00 | TOMB RAIDER + 1 MANETTE 369,00 |
| BLACK DOWN 349,00 | NAMCO MUSEUM 3 299,00 | TOMB RAIDER 349,00 |
| CARNAGE HEART 349,00 | NAMCO MUSEUM 4 299,00 | TRANSPORT TYCOON 369,00 |
| COMMAND & CONQUER PAD 349,00 | NASCAR RACING 349,00 | VRALIAN HEART 349,00 |
| CONTRA 299,00 | NBA IN THE ZONE 2 299,00 | VRALIAN HEART 349,00 |
| COOL BOADERS 349,00 | NBA LIVE 97 369,00 | VRALIAN HEART 349,00 |
| CROW CITY OF ANGELS 349,00 | NHL FACE OFF 97 299,00 | VRALIAN HEART 349,00 |
| CRUSADER NO REMORSE 369,00 | NHL HOCKEY 97 299,00 | WAR CRAFT 2 369,00 |
| CRYPT KILLER 369,00 | OVERBLIND 369,00 | WAR GODS 349,00 |
| DARK FORCES 369,00 | PANZER GENERAL II 369,00 | WARHAMMER 369,00 |
| DARK LIGHT 369,00 | PERFECT WEAPON 369,00 | WING COMMANDER 369,00 |
| DIE HARD TRILOGY 299,00 | PGA TOUR F 369,00 | WINCEYOR 349,00 |
| DESTRUCTION 299,00 | PLAYER MANAGER 349,00 | X COM 2 299,00 |
| DERBY 2 369,00 | PORSCHE CHALLENGE 299,00 | |

Promos

| | | | |
|-----------------------|--------|------------------------------------|--------|
| JEUX USA | | | |
| OFF WORLD INTERCEPTOR | 99,00 | JEUX EUROPEENS | |
| RAYMAN | 99,00 | ALIEN TRILOGY | 169,00 |
| TOP GUN | 99,00 | BATMAN FOR EVER | 199,00 |
| JEUX JAP | | | |
| CHORO Q | 99,00 | BREAK POINT TENNIS | 149,00 |
| COSMIC RACE | 99,00 | BURNING ROAD | 199,00 |
| DRAGON BALL Z 2 | 199,00 | BUST A MOVE 2 | 169,00 |
| NIGHT STRIKER | 99,00 | DARK STALKERS | 99,00 |
| OFF BLOOD | 149,00 | DRIFT WARRIOR | 199,00 |
| SAMOURAI | 99,00 | FACTO BLACK | 169,00 |
| SHODOWNS 3 | 199,00 | DRAGON BALL Z 2 + PAD PROGRAMMABLE | 299,00 |
| STAR GLADIATOR | 149,00 | EXTREME PINBALL | 149,00 |
| STREET FIGHTER REAL | 149,00 | FIFA 96 | 149,00 |
| BATTLE | 99,00 | HI OCTANE | 299,00 |
| TOSHIDEN 3 | 199,00 | JET RIDER | 299,00 |
| VAMPIRE | 99,00 | KONAMI OPEN GOLF 249,00 | |
| | | MAGIC CARPET 149,00 | |
| | | NBA IN THE ZONE 169,00 | |

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN CEDEX. Tél : 03 20 90 72 22

| | | | |
|--|--|--------------------------|--|
| CONSOLES ET JEUX | | PRIX | |
| Nom : | | Prénom : | |
| N° client : | | Code Postal : | |
| Adresse : | | Ville : | |
| Code Postal : | | Téléphone : | |
| Age : | | Signature : | |
| (signature des parents pour les mineurs) : | | | |
| Je joue sur : <input type="checkbox"/> SUPER FAMICOM <input type="checkbox"/> 3 D <input type="checkbox"/> SATURN | | | |
| <input type="checkbox"/> SUPER NINTENDO <input type="checkbox"/> MEGADRIVE <input type="checkbox"/> JAGUAR <input type="checkbox"/> NINTENDO 64 | | | |
| <input type="checkbox"/> SUPER NES <input type="checkbox"/> NEO GEO <input type="checkbox"/> PLAYSTATION | | | |
| TOTAL A PAYER | | 3615 ESPACE 3 | |
| * CEE, DOM-TOM : cartouches : 40 Frs / consoles : 90 Frs | | CONSOLE (27 Fms) | |
| Mode de paiement : <input type="checkbox"/> Chèque postal <input type="checkbox"/> Chèque bancaire <input type="checkbox"/> Contre Remboursement + 35 Frs | | | |
| <input type="checkbox"/> Carte Bancaire N° | | | |
| Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC - | | Date de validité : | |
| TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO. | | Signature : | |
| Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles. | | | |



Tomb Raider

La diva des jeux vidéo est enfin de retour: Lara Croft, en chair et en forme, fait son grand come-back dans Tomb Raider 2. Suivez le guide!

La belle s'est fait désirer pendant un an. Une longue année, à rêver d'elle, de ses longues jambes polygonales, de son déhanchement à damner un saint, de son visage narquois et de son fusil à pompe...

Core Design travaille d'arrache-pied pour tenir les délais et offrir aux joueurs leur plus beau cadeau de Noël. Même au stade actuel du développement, le résultat est la hauteur de nos espérances: Tomb Raider 2 s'annonce comme une suite explosive. Mais attention, ne vous attendez pas à une révolution. Tomb Raider 2 est victime de son succès et subit la loi du business, à savoir: "On ne change

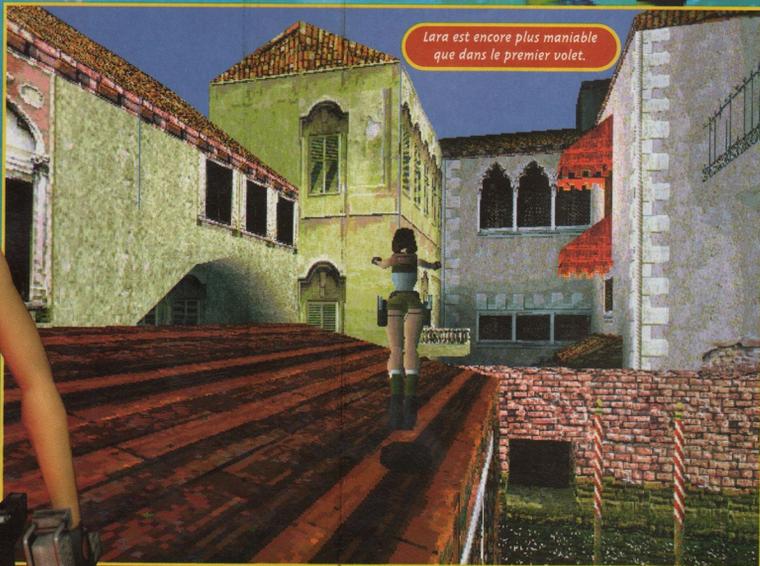
pas une formule qui gagne." On l'améliore, on allonge sa durée de vie, on

gomme les erreurs mais, au final, on prend la même et on recommence... à quelques "gros" détails près.

Sa Majesté Lara Croft

Commençons par l'héroïne, Lara Croft. En l'espace d'un jeu, elle est devenue la première superstar virtuelle, dépassant le simple cadre du jeu vidéo. On la verra sur écran géant lors du prochain concert de U2. Elle a fait la couverture de magazines de mode anglais, habillée par les meilleurs couturiers, et Ian Livingstone (patron de Eidos Interactive) nous a même parlé d'un film, en collaboration avec Hollywood, ou bien d'une série animée. Les rumeurs vont bon

train, mais en tout cas une chose est sûre: Eidos a déjà découvert la réplique en chair et en os de Lara Croft, une jeune actrice anglaise tip-top au poil. Mais revenons à Tomb Raider 2. En plus de sa panoplie déjà très vaste de mouvements, Lara pourra désormais grimper aux murs (et faire de la varappe sur des surfaces spécifiques), se battre sous l'eau avec un harpon. Son armement sera plus conséquent, ce qui nous changera du premier épisode. Elle pourra utiliser des moyens de locomotion mais on ne sait pas lesquels. La belle se défendra en repoussant ses ennemis, se battra à l'arme blanche et explosera certaines parties du

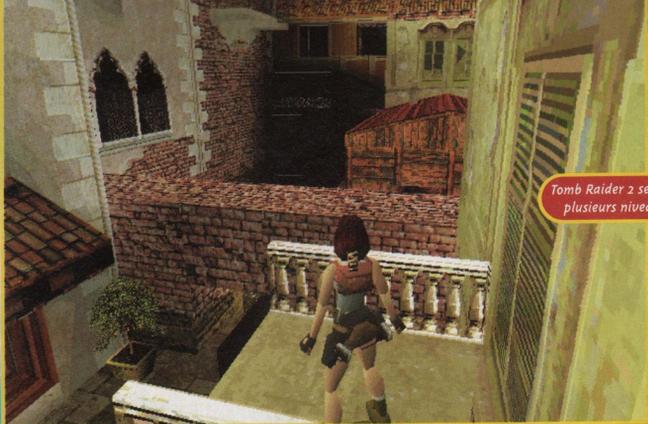


Lara est encore plus maniable que dans le premier volet.

PLAYSTATION

● Core Design/Novembre

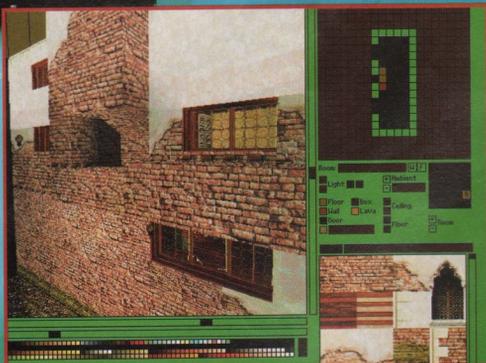
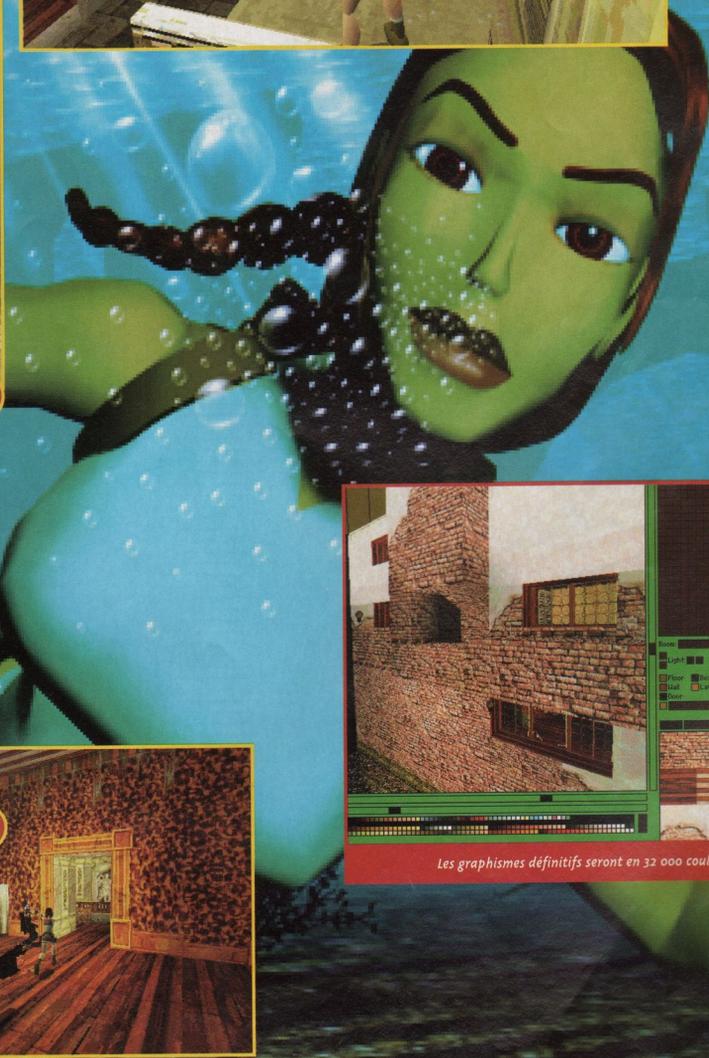
r 2



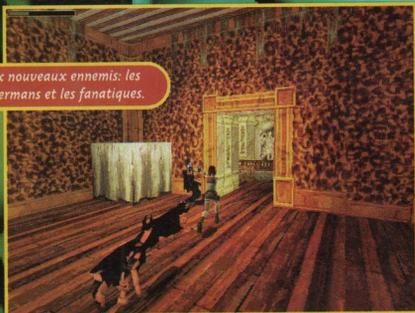
Tomb Raider 2 se joue toujours sur plusieurs niveaux de hauteur.



Les Uzis seront disponibles beaucoup plus tôt dans le jeu.



Les graphismes définitifs seront en 32 000 couleurs.



Deux nouveaux ennemis: les dobermans et les fanatiques.

► décor pour se frayer un passage. Techniquement, elle est mieux faite, avec des formes plus arrondies ("sili" mais pas "cône") et sa natte est animée, ce qui apporte une souplesse à sa démarche.

La bande à Lara

A ma gauche, Lara, 60 kg toute mouillée et deux Uzis dans les mains. A ma droite, une quarantaine d'ennemis différents, avec cette fois-ci beaucoup plus d'humains et encore des animaux. Maintenant que le combat est possible dans l'eau, Lara rencontrera des plongeurs, des requins, des murènes et des méduses. Dans les airs, les aigles seront de la fête tandis que, au sol, les membres d'une secte mystérieuse se lanceront à ses trousses. Chaque ennemi a maintenant sa propre palette et les graphismes définitifs seront en 32 000 couleurs (les photos de cet article en proposent beaucoup moins). Les méchants seront moins bourrins, auront une vie propre, et on nous promet une histoire moins linéaire avec des rebondissements et des personnages annexes. Les niveaux sont tous inédits, avec des lieux très variés: la grande muraille de Chine, Venise, un navire échoué et renversé (on marche au plafond!), le Tibet et un dernier niveau secret. Grande nouveauté pour les claustrophobes: il y aura des passages en extérieur avec des variations climatiques. Pour le niveau du naufrage, on aura même droit à Lara en maillot de bain!

Moteur!

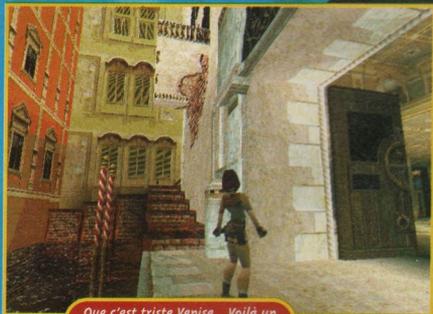
Le moteur en 3D a été amélioré: il n'est pas plus rapide, mais les décors sont plus beaux et plus variés. Il y a des effets lumineux en temps réel avec des idées bien sympas, comme la torche de



Prêt pour un petit plongeon? N'oubliez pas votre harpon.

détresse qu'utilise Lara pour se repérer dans la pénombre. La caméra a été optimisée pour éliminer les angles morts: elle suit mieux l'action et on n'a plus de surprises en pivotant. Les mouvements de Lara ont aussi été corrigés pour une jouabilité plus fluide. Espérons que cela ne nuira pas aux automatismes des vétérans. La bande sonore a totalement été refaite et s'accorde toujours aussi bien à l'action. Il y aura de nouveaux pièges et les systèmes des salles secrètes et de la bolssole ont été conservés. On ne sait pas encore si la sauvegarde se fera automatiquement ou, comme précédemment, avec les cristaux. La magie fera son apparition de manière spectaculaire à la fin du jeu, et il y aura des courants dans l'eau.

Pour finir, la caméra est utilisée de manière plus dynamique afin de mettre en valeur certains passages importants. Bien sûr, on aura droit à des séquences cinématiques encore plus belles et plus longues. En conclusion, ce sera l'extase. Rangez les moquettes: ça va baver sur les paddles!



Que c'est triste Venise... Voilà un niveau en extérieur.

On devra se battre sous l'eau.





GameMania



Du **1er juin** au **31 août 1997**,
achète **2** de ces jeux



et **reçois** un jeu

Wipeout 2097 gratuit* !!!

Wipeout gratuit*
Wipeout gratuit*
Wipeout gratuit*


Pour recevoir ton jeu **Wipeout 2097** gratuit envoie à l'adresse suivante :
Psygnosis - Gamemania - 92, avenue de Wagram - 75017 Paris

1. Les tickets de caisse et les n° de code barre des 2 jeux achetés
2. Un chèque de 49 frs à l'ordre de Psygnosis pour les frais de port et de gestion
3. Ton nom et ton adresse complète

1/ Offre valable uniquement en France Métropolitaine du 1er juin 1997 au 31 août 1997. 2/ Un seul bulletin par famille. 3/ Offre valable uniquement sur les titres PlayStation cités ci-dessus. 4/ Dans la limite des stocks disponibles. 5/ Psygnosis ne peut être tenu responsable pour tout envoi perdu, incomplet ou endommagé. 6/ Les preuves d'achat ne pourront être retournées. 7/ Offre non cumulable. 8/ Toute demande illisible ou raturée ne sera pas acceptée par Psygnosis, ainsi que toute preuve d'achat falsifiée. 9/ Seules seront acceptées les preuves d'achat des jeux neufs achetés entre le 1er juin et le 31 août 1997.

 and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

*49 frs pour les frais d'envoi et de gestion

Roscoe Mc Queen

Tout feu, tout flamme, Roscoe Mc Queen est un pompier super-héros qui joue de la hache comme pas deux. Sortez les arrosoirs, ce soir on vous met le feu!

Eteignez les flammes avant qu'elles ne se propagent.

Fils spirituel de Steve Mc Queen dans "La Tour infernale", Roscoe est l'archétype du héros américain, musculeux de la tête et haleine fraîche. Alors que ses confrères préfèrent lutter contre le crime, il affronte les flammes avec sa lance à eau...

Vous l'aurez compris, Roscoe Mc Queen est un jeu d'action original, non violent, qui n'est pas sans rappeler un vieux titre édité par Human, The Firemen. Mais la ressemblance s'arrête là. Roscoe Mc Queen ne propose pas de mode 2 joueurs et, surtout, les graphismes sont entièrement en 3D avec une débauche d'effets spéciaux.

Au feu les pompiers!

S'il faut trouver une référence à Roscoe Mc Queen, on pense inmanquablement à Tomb Raider. En effet, dès qu'on parle

de jeu en 3D avec le personnage vu de dos, on ne peut s'empêcher de penser au chef-d'œuvre de Core Design. Mais, à y regarder de plus près, on s'aperçoit que Roscoe ne joue pas sur le même registre. Tout d'abord, c'est un jeu d'action pure et dure, malgré la présence de quelques passages secrets et autres bonus cachés. Ici, c'est la lutte contre l'incendie qui occupe le devant de la scène. Roscoe doit éteindre les feux avant qu'ils ne se propagent. Pour cela, il dispose d'une réserve d'eau en quantité limitée. Quand il se retrouve à sec (hum... humour foireux!), il lui suffit de défoncer quelques placards à

Il y a beaucoup de bonus à récupérer, comme ces bonbonnes d'eau.

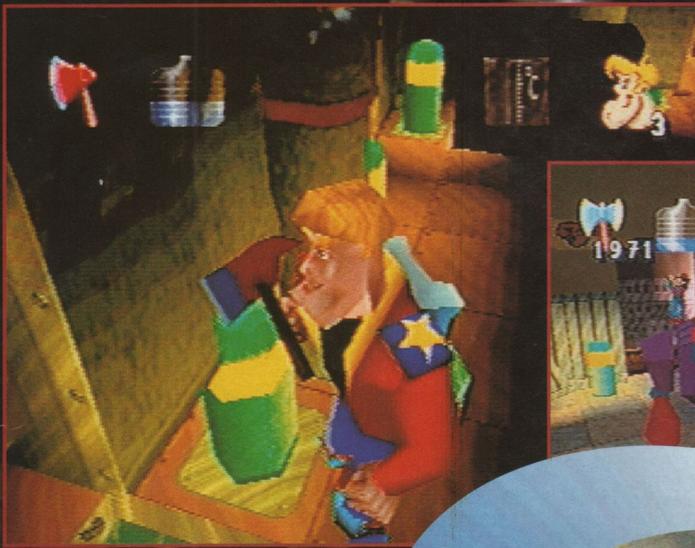
PLAYSTATION

● Slippery Snake Studio/Octobre



Roscoe vient de sauter sur un tremplin pour avoir une vue d'ensemble.





Pour l'instant, la caméra ne "bugge" pas.

Ces robots ne résistent pas à quelques coups de hache.



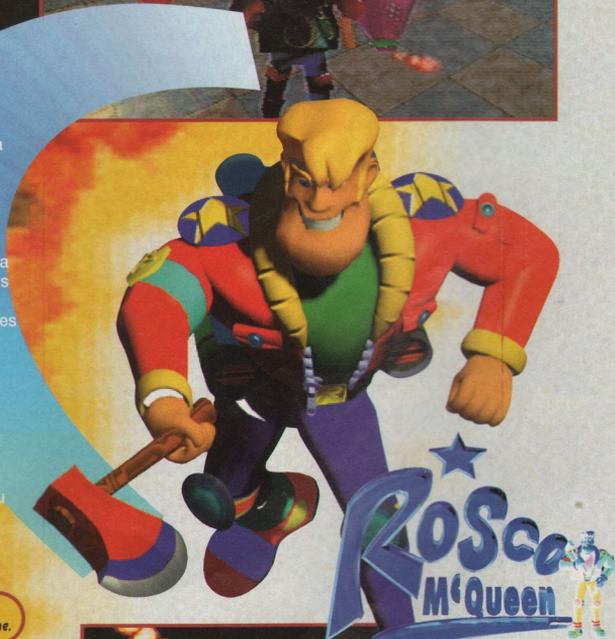
grands coups de hache pour récupérer des bonus et des bouteilles d'eau.

Mais la hache lui sert aussi à bien d'autres choses, notamment à désactiver les robots pyromanes qui se baladent un peu partout. Et, comme si ce n'était pas assez compliqué comme ça, il y a les victimes à secourir. Quel métier !

Y a pas le feu au lac

Pour une surprise, c'est une bonne surprise, comme dit mon facteur. Roscoe Mc Queen n'est pas le jeu du siècle, mais il est prometteur. Les graphismes dans le style cartoon sont réussis, et il y a quelques bonnes idées, comme Digit, le petit robot qui accompagne Roscoe et lui

donne de précieux conseils. La difficulté progressive et la relative simplicité des énigmes (en tout cas au début) le destinent à un public large qui recherche le fun plutôt que le challenge. D'ailleurs, l'humour a une place de choix, autant dans les graphismes que dans les commentaires de Roscoe ou des victimes qu'il doit sauver. La caméra dynamique qui suit Roscoe est bien gérée, ce qui évite la plupart des bugs inhérents à ce genre de jeu. Bien évidemment, on retrouve les classiques bonus qui pimentent les jeux d'action, ici sous la forme de bombes à eau et de haches de lancer. Rendez-vous à la rentrée pour une preview toute chaude.



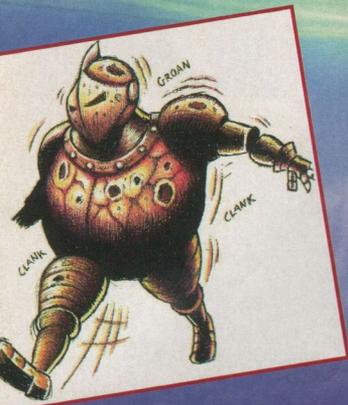
Roscoe McQueen



Digit vient de téléporter une victime.



Les effets pour les flammes et la fumée sont réussis.



Medieval

Retenez bien ce titre: Medieval. Avec des graphismes somptueux, une musique divine et des séquences cinématiques infernales, ce jeu dispose d'un énorme potentiel. Chronique d'un succès annoncé...



Medieval est un jeu d'aventure en 3D qui combine action et réflexion. Les influences sont évidentes: Chouls'n Ghosts pour l'action et le look arcade, les films de Tim Burton (l'inoubliable "Etrange Noël de monsieur Jack") et l'atmosphère bizarre d'"Addams Family". La séquence cinématique d'intro nous met tout de suite dans le ton... et quel ton! Elle est tout bonnement fabuleuse, avec une qualité et

une réalisation dignes des meilleurs films en images de synthèse. Zarok, un sorcier fou, s'est emparé d'une paisible contrée médiévale. Avec ses pouvoirs magiques, il a aspiré l'énergie vitale des habitants et réuni une armée de créatures infernales. Scénario classique s'il en est, suivi du sempiternel chevalier, rasé de frais, sourire béat et haleine fraîche, parti en croisade contre le Mal. Eh bien, non! Cette fois-ci, il sera dur de se mettre dans la peau du héros puisqu'il n'en a pas, de peau. Réveillé d'entre les morts, Sir Daniel Fortesque (merci pour le faux nom franchouillard) est un squelette décrépi qui, pour une raison inconnue, a mal réagi à

l'appel de Zarok. La ressemblance avec le monsieur Jack du film réalisé par Burton est évidente. Qu'importe: le look "anorexique" est tout bonnement génial.

Donner un vrai coup de main

Et puis, il y a quelques avantages à être un squelette, comme déboîter son bras gauche pour frapper les autres. Mais rassurez-vous, vous aurez bien d'autres armes à vous mettre sous la... main: armes de poing (trois



La caméra dynamique se déplace automatiquement pour éviter les angles morts.

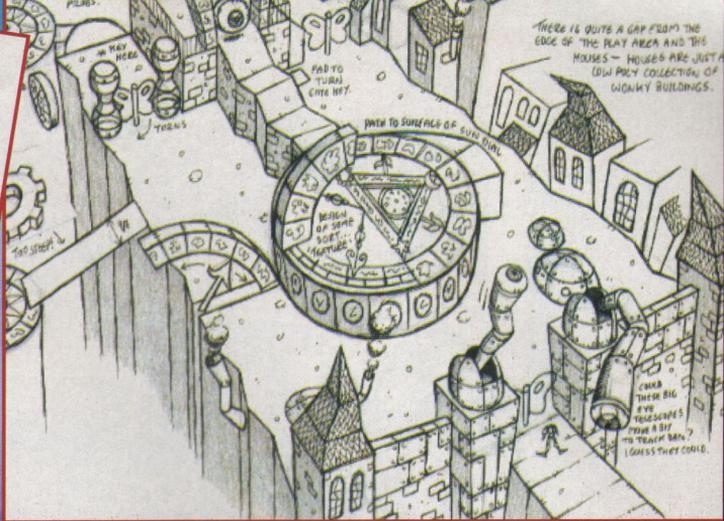


L'arc avec les flèches enflammées vaut le détour.



Dans le village, le danger peut venir de n'importe où.

PLAYSTATION
● Millenium/Novembre



types d'épée et une masse) et armes de jet (dagues, arbalètes, arcs, hache et même os de poulet!). Ne rigolez pas, vous leur trouverez une réelle utilité contre un certain démon des ombres. Sir Fortesque ne pourra porter qu'une seule arme à la fois, alors il faudra bien choisir, en fonction des niveaux parmi celles disséminées. Il récupérera aussi un bouclier pour se protéger et des potions aux effets divers. Il y en a qui rendent invisible ou invincible, d'autres qui vous rétrécissent ou transforment les

ennemis en créatures inoffensives... Mais la palme de l'originalité revient à la potion de dragon: une gorgée et vous vous transformez en dragon rouge cracheur de feu pour un court laps de temps.

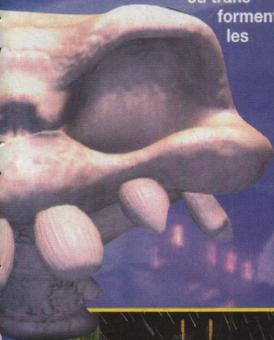
Une réalisation démoniaque

Techniquement, Medievil a plus d'un atout dans sa poche. On nous promet trente niveaux aux graphismes différents. Le moteur en 3D n'a rien à envier aux grosses pointures du genre, et la caméra dynamique qui suit le joueur semble optimisée pour éviter les problèmes de

jouabilité, fréquents dans ce type de jeu. Dans la version finale, il y aura une cinquantaine de monstres et, pour varier les genres, des niveaux privilégieront les énigmes, la recherche d'objets ou encore le terrain. A deux moments, dans les niveaux-bonus, vous contrôlerez le meilleur ami de Fortesque: Morten le Ver de terre, avec qui se sont noués des liens très étroits six pieds sous terre. De nombreuses séquences cinématiques ont été intégrées (quatre minutes environ) pour soutenir le scénario, et la musique présentée était d'une qualité rare pour un jeu vidéo. Résultat:

une atmosphère particulièrement réussie. Le jeu tourne à 25 images/seconde pour la version Pal, et en plein écran qui plus est. Fin du fin, le mode haute résolution (512x256) de la Playstation est mis à profit et tous les décors sont pré-éclairés. L'utilisation du paddle analogique est d'ores et déjà prévue, mais on n'en connaît pas encore les répercussions sur la jouabilité. Quoi qu'il en soit, Medievil est un jeu original, très prometteur et qui devrait faire parler de lui dans les prochains mois.

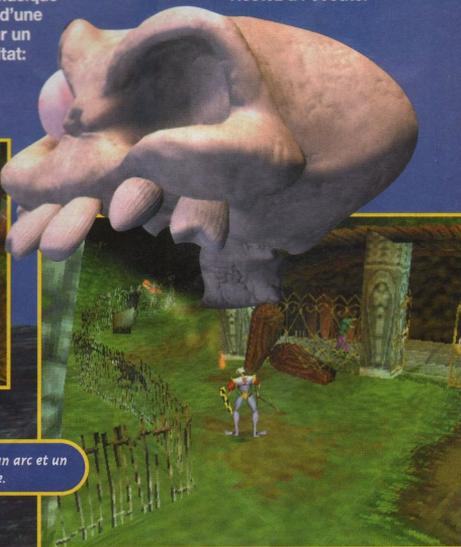
Restez à l'écoute.



Sous une pluie battante, Sir Fortesque découvre un coffre.



Quand il y a plusieurs ennemis, le corps à corps est déconseillé.



Sir Daniel Fortesque himself, avec un arc et un bouclier dans le cimetière.

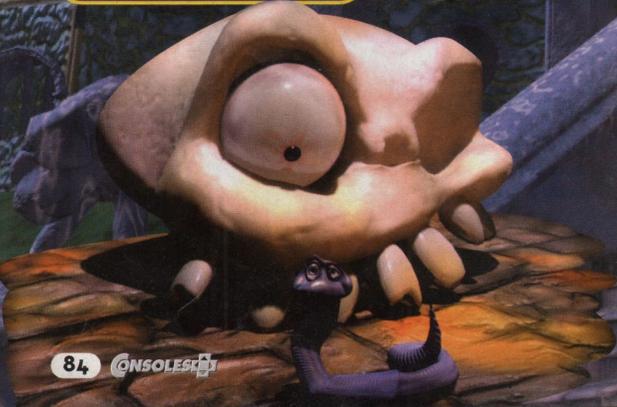


Les os de poulet sont plus utiles qu'on ne pourrait le croire.

Le jardin est propice aux énigmes les plus vicieuses.



Bien souvent, la caméra se déplace pour élargir la vision du joueur.



all Star SOCCER



**Vous pensez que tous les jeux
de foot se ressemblent ?**



**Voix et textes
en français**

- Un jeu de Football/Arcade hors du commun.
- Déterminez les caractéristiques de vos joueurs.
- Définissez les tactiques et le style de jeu de vos équipes.
- Un style unique : commentaires désopilants, caricatures de joueurs célèbres.
- Créez et sauvegardez vos équipes pour affronter celles de vos amis.
- Un mode multi-joueurs à 8 bourré d'options.

Essayez un jeu de football radicalement différent !

EIDOS
INTERACTIVE

Distribué par Eidos Interactive France
6 Boulevard du Général Leclerc
92115 Clichy Cedex

All Star Soccer. All rights reserved. © 1997 Eidos Interactive.

PlayStation, PS et PS2, marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.



Pour plus d'informations
3615 EIDOS*
08 36 68 19 22*
1.21 la minute

Fighting Force

Sacrés grands maîtres de la 3D avec leur hit interplanétaire Tomb Raider, les Anglais de Core Design tentent de remettre au goût du jour le beat-them-all. L'exploit est en très bonne voie.

Pour les petits nouveaux, rappelés que les beat-them-all faisaient fureur à l'époque des 16 bits avec des titres mythiques comme Double Dragon ou la série des Street of Rage. Avec l'arrivée des 32 bits, ils sont passés à la trappe, démodés avec leurs sprites tout plats, et remplacés par les jeux de baston en 3D, Virtua Fighter et Tekken en tête. Depuis, hormis quelques tentatives frileuses (Guardian Heroes, Three Dirty Dwarves...), plus rien, nada, macache... Si, si, un Die Hard Arcade sur Saturn, bien fait, mais à la durée de vie décevante. Bref, en se lançant dans ce registre poussiéreux avec Fighting Force, Core Design prend un risque.

Coup de boule en 3D, SVP

Attention les mirettes, le jeu est entièrement en 3D, des décors aux méchants en passant par le héros. L'avantage est évident: une nouvelle dimension est apportée aux combats avec des déplacements en avant et arrière-plan et une caméra dynamique pour donner un petit côté cinématographique à l'action. La 3D apporte aussi une grande liberté de destruction, et les programmeurs s'en sont donné à cœur joie. Rien que dans le premier niveau, on peut exploser les voitures qui passent

gueule des méchants, et même en arracher le moteur pour leur flanquer sur le pif (enfin, si on joue le gros bras du jeu). Il y aura quatre personnages différents, deux filles et deux garçons, avec en tout une cinquantaine de coups divers et variés. De quoi bastonner à bras raccourcis sans s'ennuyer. Contrairement aux jeux de baston, il n'y a pas de garde mais on peut esquiver les coups en se déplaçant sur le côté. Les vicieux apprécieront la panoplie d'armes disponibles: flingues en pagaille, couteau, haches, en tout une vingtaine de trucs rigolos.

De la baston façon belle époque...

Fighting Force réactualise le beat-them-all à grand renfort de 3D, consoles 32 bits obligent. Mais Core Design a aussi repris les bonnes vieilles recettes de la belle époque: un mode 2 joueurs (avec possibilité de fracasser son pote en traître), des boss bien baveux, des armes, des coups circulaires qui touchent tout le monde, quelques passages secrets, des bonus et de la baston à gogo. Petit bonus: on a droit aux Combos et on peut frapper son adversaire à terre. Le traitement en 3D est réussi et l'espace est bien mis en valeur avec la caméra dynamique. Pour l'instant, les limites des deux consoles (Playstation et Saturn) imposent un maximum de six personnages à l'écran, joueurs compris. C'est suffisant pour se biffer dans la joie et la bonne humeur. On nous promet sept stades avec une trentaine de niveaux, ce qui laisse présager une bonne durée de vie. Les versions Playstation et Saturn sont sensiblement identiques.



Coup de pied circulaire: un grand classique!



Alana est la "petite fille" du groupe mais elle cartonne sec.

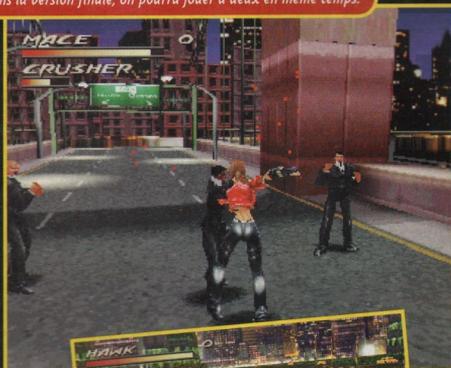


PLAYSTATION

● Core Design/Septembre

à coups de roquette, récupérer les pneus pour les balancer à la

Dans la version finale, on pourra jouer à deux en même temps.



Qui veut un gros "peuneuhh" dans la figure?

SATURN

● Core Design/Septembre

Smasher est aussi lent qu'il est fort.



Mace en pleine séance de vandalisme. Que fait la censure?



Conquest Earth

La vague des wargames en temps réel va bientôt déferler sur nos 32 bits. Après *Command & Conquer* et *Warcraft 2*, *Conquest Earth* s'annonce comme le fer de lance de cette nouvelle tendance.

Après avoir fait des ravages sur PC, les wargames en temps réel, calqués sur le modèle de C&C et Warcraft (eux-mêmes pompés sur Dune 2), ont été adaptés sur console. Comme c'est souvent le cas pour de telles adaptations, la jouabilité souffrait du transfert souris/pad. *Conquest Earth* ne devrait pas avoir ce problème, puisqu'il a été développé conjointement sur Saturn, Playstation et PC. Sa jouabilité a donc été spécialement étudiée pour nos pads chéris. Les joueurs

Le terrain (ici un pont) joue un rôle stratégique.

Les aliens se morphent pour créer des unités plus puissantes.



PLAYSTATION

● Data Design/Septembre

SATURN

● Data Design/Septembre

consoleux étant, paraît-il, moins cérébraux (beeeuuuuuhh) que ceux sur PC, Data Design a aussi accentué le rythme pour offrir une action plus trépidante avec, en prime, quelques pures phases de shoot comme dans l'ancien temps. On en salive à l'avance.

E.T. go home (bastard!)

Dans *Conquest Earth*, vous aurez le choix entre des aliens baveux et ds braves humains bien violents. Selon le camp choisi, l'interface de jeu est différente, ainsi que les stratégies et les unités mises à votre disposition. Par exemple,



CAPOTE EARTH



Les effets spéciaux "traditionnels" permettent un luxe de détails.

Les séquences cinématiques de Conquest Earth (plus de huit minutes, c'est énorme) sont d'excellente qualité. Pour les séquences finales, Data Design s'est payé le luxe de mélanger 3D et effets spéciaux traditionnels à base de latex. Le résultat a tellement plu qu'un produit dérivé est né : la capote Conquest Earth, que nous exhibe fièrement Eamon Barr, le "product manager" du jeu. Malheureusement, elle ne sera pas commercialisée. Snif!



Enfin une capote à ma taille!

La défense des bâtiments est primordiale.



Les décors sont plus variés que dans C&C ou Warcraft 2.



Fait inédit, trois fenêtres donnent un aperçu en temps réel des champs de bataille.

les humains n'ont pas besoin de récolter du matériel ni de la thune: ils ont un budget fixe, à partir duquel ils construisent leurs bases et leur armée. Les aliens, par contre, ont besoin de silicone pour se développer. La gestion côté humain est classique: on construit des bâtiments qui permettront d'acheter des unités de plus en plus fortes. Les aliens fonctionnent plus sur le modèle d'une fourmière: les fantassins

s'amalgament pour former des unités plus puissantes. Ils peuvent aussi se camoufler comme Predator. Par contre, les humains ripostent en envoyant des espions. Bref, ce sera la foire d'empoigne.

Faites chauffer les neurones

Conquest Earth s'annonce comme un wargame en temps réel passionnant, à la fois fun et

tactique. Fun parce qu'on peut prendre le contrôle d'une unité et le jeu devient un bon shoot poilant. Tactique parce qu'on peut donner des ordres structurés à des groupes d'unités. Il y a trois ordres d'attaque plus ou moins violents (Rampage, Hunt, Seek & Destroy) et quatre modes de défense (Garde, Défense du sol, Escorte et "Assistance à personne en danger"). De plus, on pourra définir un chemin avec des points clés pour éviter les charges désordonnées et accessoirement organiser des patrouilles. Conquest Earth semble très prometteur. La version Playstation sera un peu plus jolie avec 32 000 couleurs. On en piaffe d'impatience.



On peut contrôler une unité ou tout un groupe.

WORK IN PROGRESS

HERCULES

PLAYSTATION

Disney/Novembre

Hercules est la super-production Disney que l'on attendait tous sur 32 bits. Cette fois-ci, Picsou a bien fait les choses puisque le jeu sortira en même temps que le dessin animé au cinéma. Quel talent!

Disney's
HERCULES

Le centaure est un des boss du jeu.



Il est grand, il est beau, il sent bon le sable chaud, il porte des sandales et a les cheveux frisés. Non, ce n'est pas le chanteur glandeur Antoine, mais bel et bien Hercules, demi-dieu de son état et héros de la dernière production Disney. Grande première dans l'histoire des jeux vidéo, le développement du jeu s'est fait simultanément avec la production du dessin animé. C'est dire à quel point Picsou tient notre industrie à cœur. Ainsi, on retrouve plusieurs séquences tirées du film, superbement compressées, et des chansons magnifiques. C'est un avantage

incroyable pour Hercules, le jeu. N'importe quel autre boîte de développement aurait engouffré la totalité de son budget pour arriver à un tel résultat. Mais n'allez pas croire que le jeu en lui-même est pourri (chose malheureusement fréquente pour ce genre d'adaptation). Disney maîtrise bien la Playstation, et nous le prouve avec talent.

Dessin animé en 3D

Hercules est un jeu d'action qui mélange ingénieusement les éléments 2D et 3D. Il fallait impérativement des sprites pour rester fidèle au dessin animé. De plus, la 3D actuelle est trop restrictive pour fournir une telle richesse graphique. Tout le génie des programmeurs a été d'adapter la jouabilité et la 3D

La caméra opère automatiquement un zoom avant ou arrière selon l'action.





Ici, il faut éviter la foule. Le cyclope au fond de l'écran est sublime.



La méduse a un rôle plus important dans le jeu que dans le dessin animé.

aux exigences graphiques que requiert un tel jeu. A en juger par ce qui nous a été donné à voir, ce pari est d'ores et déjà gagné. Le jeu exploite deux sortes de moteur: le premier utilise un scrolling latéral traditionnel mais amélioré par des éléments modélisés en 3D qui apportent une réelle profondeur aux décors. Les concepteurs ont beaucoup joué avec les déplacements à l'arrière-plan et l'avant-plan pour accentuer cet effet. Le second moteur de jeu s'apparente à celui de Crash Bandicoot, avec un scrolling "en profondeur". Animation en 2D et objets en 3D s'y mêlent de manière homogène afin de créer un environnement inédit.

haut niveau. La jouabilité est d'ores et déjà bien réglée (on peut courir, sauter, s'accrocher, frapper à l'épée ou donner des coups de poing dévastateurs), et le souci apporté au moindre détail est remarquable. Par exemple, les bonus sont interprétés dans le jeu comme des dons de dieux: l'éclair de Zeus, le feu d'Hephaestos... Il ne reste plus qu'à prendre rendez-vous en novembre. Allez voir le dessin animé et ensuite, continuez à rêver avec le jeu.



Ces sacs de sable sont un bel exemple des nombreux effets 3D.

Hercule est un sprite, mais le couperet est en 3D.

Hollywood!

Avec dix niveaux tous plus beaux les uns que les autres, Hercules s'annonce comme un des événements majeurs de cette fin d'année sur Playstation. Disney semble avoir mis le paquet à la fois pour la réalisation et la promotion de son jeu. La bande sonore est tout simplement fantastique, avec des voix de comédiens professionnels comme James Wood pour Hadès, et des bruitages de

L'éclair est un bonus, don de Zeus.



Cette phase de jeu ressemble fort à Crash Bandicoot.



Deathtrap Dungeon

Ian Livingstone, grand patron de Eidos Interactive, revient à ses premières amours avec Deathtrap Dungeon, un jeu "dont vous êtes le héros".

PLAYSTATION

● Eidos/Septembre



Les décors sont très variés.

Dinspiré de la série "Un livre dont vous êtes le héros", Deathtrap Dungeon est un jeu d'action et d'exploration en 3D dans un monde heroic-fantasy très vaste, composé de 10 niveaux divisés en 65 parties. Comme son nom l'indique, il sera truffé de trappes et de pièges en tout genre prêts à engloutir l'aventurier insouciant. Il faudra donc faire marcher ses méninges pour s'en sortir vivant. Mais que nos amis bourrins se rassurent: une cinquantaine de monstres différents les attendent de pied ferme. Vous jouez le rôle d'un guerrier ou d'une amazone sexy, voire à poil. Ce dernier détail est d'autant plus croustillant que les personnages sont vus de dos avec une caméra dynamique prompte à éviter les angles morts. L'équipement se résume aux armes et aux sortilèges (pas d'objets utilitaires genre corde ou rations), et les pièces d'or servent

seulement à accéder à certains points de sauvegarde. L'interactivité se limite à marquer son passage à la craie sur le sol. Il n'y aura personne à qui parler et aucune boutique ni auberge. Bref, ce n'est pas un RPG.

Cochon de guerre!

Il faut dire que, avec l'arsenal disponible, Deathtrap Dungeon mise avant tout sur l'action: lance-flammes, grenades, bombes, lance-roquette. Le tout à la sauce médiévale bien sûr: la roquette est une fusée d'artifice et un cochon truffé fait office de bombe. Il y a aussi des épées magiques et des sortilèges. Le gang gicle sur les murs, quand les héros sont blessés ou brûlés on peut le voir à l'écran, et les flèches restent plantées dans le corps. Bref, le gore et le fun sont à l'honneur. Avec ses potions-bonus et une orientation évidente baston, Deathtrap Dungeon se situe entre

un Tomb Raider et un Doom-like. On peut courir, faire des pas de côté, sauter en avant ou en arrière. La prise en main est intuitive, et on ne perd pas de temps en simulation inutile. Ce jeu d'action, qui se place à la croisée des genres, pourrait en surprendre plus d'un.



Pas besoin de Cheat Code pour voir l'héroïne du jeu quasiment à poil.

IAN LIVINGSTONE

P-DG de Eidos Interactive, Ian Livingstone est un précurseur des jeux de rôles en Europe. Il fonda, en 1975, Games Workshop avec Steve Jackson. Parmi ses premières commandes, six exemplaires d'un jeu de rôles: Dungeons & Dragons, ce qui éplit de joie son créateur, Gary Gigax, jusqu'alors totalement inconnu. En 1977, à l'ouverture d'un premier magasin, deux cents personnes faisaient déjà le pied de grue sur le trottoir...

Vint ensuite le magazine "White Dwarf", qui deviendra vite une référence. Mais le succès (et la richesse!) viendra, pour Ian Livingstone, en 1982, avec le lancement du premier "livre dont vous êtes le héros", version solitaire des jeux de rôles. Au total, "Le Sorcier de la montagne de feu" sera vendu à 14 millions d'exemplaires dans le monde. Vingt livres plus tard, et après avoir vendu Games Workshop, Ian se lance dans un nouveau challenge: les jeux vidéo. Il intègre Domark, opère une fusion avec Eidos (spécialisé alors dans la

compression vidéo) et rentre en bourse en 1995. La suite, vous la connaissez: une entreprise prospère, expansionniste (rachat de Centre Gold et Core Design) et avisée (deal avec la firme Ionstorm, de John Romero). Ian Livingstone est avant tout un joueur, et nous lui tirons notre révérence.





Les monstres sont très bien modélisés.



On pourra affronter quatre ennemis en même temps à l'écran.



On se fait une petite brochette d'orc?



Les
bons
plans
de l'été...
faut
pas
rater
ça !





PLAYSTATION

6

Il est possible de faire pivoter une caméra tout autour de Croc afin d'apprécier sa position dans le niveau.

Croc

Argonaute Software, qui s'est fait discret voire oublier depuis StarFox et Vortex sur Super Nintendo, s'apprête à casser la baraque avec un jeu de plates-formes 3D à la Mario 64. La Playstation et la Saturn s'en réjouissent déjà... nous aussi!

Croc, c'est le nom de ce jeu tenu au secret durant deux ans, est un jeu de plates-formes en 3D développé pour la Playstation, la Saturn et le PC. Tout le jeu se déroule dans les îles de Gobbo. Il y a quelques années, Croc, un bébé crocodile, s'est échoué sur ses côtes. Recueilli par les Gobbles, ses habitants, il a

Croc est le seul à pouvoir enrayer les plans du baron. Ainsi, à travers une soixantaine de niveaux et quatre îles différentes, le bébé croco va devoir affronter un à un les pièges et les sbires de ce satané Dante.

Quand Croc pompe sur Mario...

Trois caméras sont proposées et accessibles à tout instant de la partie: une vue arrière, une vue de trois quarts arrière et une vue pratiquement à la verticale. Il est aussi possible de faire pivoter une caméra tout autour de Croc. Largement inspiré de Mario sur Nintendo 64, Croc est libre de se déplacer où il veut dans les niveaux. Il n'est pas cantonné dans un couloir de jeu prédéfini, comme Crash Bandicoot. La liberté de mouvement est totale! Les mouvements du personnage sont nombreux. Ainsi, Croc peut sauter, frapper ses ennemis avec sa queue (ce n'est ni sale ni douloureux), leur sauter sur la tête, nager, s'agripper à des

plates-formes ou encore glisser sur une planche de snow-board. Croc s'annonce comme un grand jeu de plates-formes sur Playstation et Saturn. Vivement la fin du mois de septembre.

La caméra de trois quarts arrière est certainement celle qui offre la vue la plus jouable.

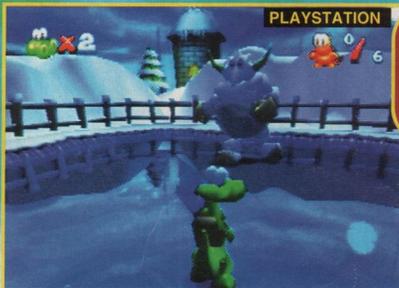
PLAYSTATION

● Argonaute/Septembre

SATURN

● Argonaute/Septembre

grandi parmi eux dans la joie et la sérénité. Un jour cependant, le terrible baron Dante jette un sort sur les habitants de l'île et s'en prend au roi des Gobbles.



PLAYSTATION

6

Ce boss se déplace sur un lac gelé et l'on peut apprécier les reflets sur la glace. Du grand art.

Les décors sont parfois en mouvement. Ici, ce sont les rouges qui sont animés.



PLAYSTATION

6



PLAYSTATION

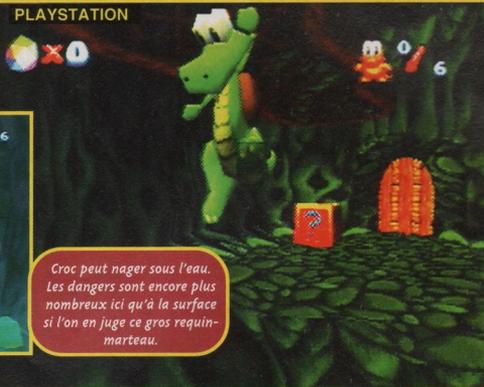
WORK IN PROGRESS

A l'instar de Mario 64, Croc est capable de s'agripper aux grilles.



PLAYSTATION

PLAYSTATION



Croc peut nager sous l'eau. Les dangers sont encore plus nombreux ici qu'à la surface si l'on en juge ce gros requin-marteau.

SATURN



Croc saute plus haut en rebondissant sur de la gelée. "So british, isn't it?"

SATURN



L'univers de Croc est riche en décors et en ennemis.

SATURN



Croc s'accroche parfois à un ballon afin de traverser des grandes étendues de lave ou des précipices.

SATURN



Ladybug, la coccinelle, est un des boss du jeu. Le combat a lieu sur un ring de boxe.

**Fonce
à
la fin
de ton
CONSOLES**

+



SHOP IN'

**TON
NOUVEAU
RENDEZ-VOUS
MENSUEL**

Lucky Luke

L'homme qui tire plus vite que son ombre arrive au galop sur Playstation pour de nouvelles aventures tout en 3D.

Lucky Luke est un jeu de plates-formes et d'action qui fait partie de la nouvelle génération de jeux vidéo sur 32 bits. Fini les graphismes tout plats à base de sprites, bonjour la 3D et ses petites facettes. Pour respecter le style original de Morris (le dessinateur de la bédé), Infogrames a utilisés des outils maison adaptés aux

personnages de type cartoon ainsi qu'à leurs mouvements. Une équipe spécialisée dans la recherche et le développement de nouveaux outils a d'abord créé un moteur en 3D, qui a été ensuite adapté par l'équipe qui programme le jeu. L'accent a donc été mis sur les graphismes, mais la jouabilité n'est pas en reste. Si Lucky Luke a l'air d'un dessin animé, il n'a rien à voir avec les films interactifs genre Dragon's Lair ou Galaxian 3. Le joueur aura fort à faire avec tantôt des niveaux très orientés action, comme la poursuite à ski (avec Joly

Jumper!) ou la descente de la rivière souterraine, tantôt des phases de réflexion, comme le village des Pueblos où il faut ramasser des perles de lune. Comme à son habitude, Infogrames jongle avec les styles, pour nous garantir un plaisir de jeu très varié. Le jeu devrait comporter que quinze de niveaux aux décors et à l'ambiance totalement différents. Mis à part quelques thèmes communs, il se démarquera complètement de la version Super Nintendo.



Lucky Luke fait parler la poudre.

PLAYSTATION

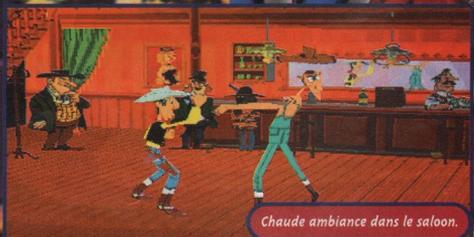
● Infogrames/Octobre



Un tableau-bonus: le concours de bûcherons.

Joly Jumper aura sa part à jouer.

Les graphismes en 3D sont fidèles à la bédé.



Chaque ambiance dans le saloon.

Formula One 97

PLAYSTATION

● Psynosis/Septembre



Le mois dernier, nous vous avons montré les premières photos de Formula One 97. Depuis, nous y avons joué et avons pu l'apprécier. Commentaires...

Après l'énorme succès commercial de Formula One l'an passé, Psynosis se devait de réussir la suite, Formula One 97. Bizarre Creations, l'équipe de développement, a su relever le défi et présenter bon nombre de nouveautés. Commençons par le mode 2 joueurs. Il était proposé avec un link dans la première version, il est à présent en écran splitté, vertical ou horizontal, dans

cette version 97. Les amateurs apprécieront! Autre nouveauté, et non des moindres, le jeu est désormais en haute résolution: 512 x 256 pixels, cadencé à 30 images par seconde. Finesse et rapidité, le grand luxe! Enfin, une nouvelle vue est disponible depuis le siège du pilote. Les bras, plutôt cubiques, de ce dernier et le volant apparaissent. Test complet après les grandes vacances.



Le mode 2 joueurs en écran splitté est la nouveauté la plus attendue par les joueurs. Les duels vont être terribles.

La haute résolution de la Playstation permet d'offrir bon nombre de détails. Remarquez ici l'un des virages les plus connus du circuit de Monaco.



GAGNE TES JEUX D'OCCASION AVEC

SCORE GAMES ET

CONSOLES+

AVEC SCORE GAMES TA FIDÉLITÉ EST RÉCOMPENSÉE

Dans n'importe lequel des 18 magasins Score Games et en vente par correspondance, la valeur de tes achats est reportée sur ta carte de fidélité personnelle. A partir d'un total de 800 F d'achats, tu gagnes **UN BONUS DE 50 F** en jeux d'occasion ! Tu peux aussi choisir **LE SUPER BONUS DE 300 F** pour 3 200 F d'achats, et enfin **LE MAXI BONUS DE 400 F** pour 3 600 F d'achats.

AVEC CONSOLES + TU GAGNES ENCORE PLUS VITE !!!

Chaque mois, il te suffit de découper dans Consoles + ta **CASE VALEUR DE 100F** et de la coller sur ta carte de fidélité (par exemple celle que Consoles + t'a offerte dans son numéro de décembre !). Et voilà, c'est comme si tu avais déjà effectué un achat de 100 F chez Score Games.



ATTENTION !! Tu ne peux coller sur ta carte qu'un bon Consoles + par mois, soit par exemple un bon du n°67, un autre du n°68, etc.

La carte de fidélité Score Games - Consoles + a une durée de validité **DE 1 AN** à compter du 1er achat. Chaque case tamponnée correspond à **UNE VALEUR D'ACHAT DE 100 F** en jeux neufs ou d'occasion, et accessoires. Les réductions correspondantes sont valables sur l'achat de jeux d'occasion, dans tous les magasins Score Games et en VPC.

PREVIEWS



Les bonus pullulent et vous en aurez bien besoin.

La spécialité de Armstrong, c'est l'éradication totale. L'extermination définitive. Muni d'un fusil à rayon plasma supercadencé, notre homme va récupérer moult bonus qui viendront soit gonfler son arme, soit lui en offrir des nouvelles. Un minimum, diront certains, car la résistance ennemie est efficace. Mais attention, sous ses airs de bourrin borné, notre agent va devoir remplir des missions bien spécifiques. Ici, il devra détruire toutes les caisses du niveau. Là-bas, il devra dynamiter les entrepôts mafieux. Et, à chaque fois, il devra trouver le point de rapatriement de manière à ce que l'hélico vienne le chercher. Pour vous donner une idée des déplacements et du mode de visualisation, apprenez qu'Armstrong est toujours vu de profil et qu'il va évoluer du premier au dernier plans. En plus du bouton de tir, un bouton vous permettra de sauter et un autre d'actionner les armes spéciales qui seront sélectionnées (grenades, bombes à retardement, cartouche explosive...). Il pourra de plus retourner à son QG entre chaque mission. Dans cet entre, il pourra sauvegarder, s'entraîner un peu et choisir ses missions.



L'intro est assez marrante et bien réalisée.

Agent Armstrong

La mafia est en passe de conquérir les derniers bastions de notre monde libre, mais un homme va s'interposer. Son nom: l'agent Armstrong. Et il n'est pas content...



Pas facile de grimper en évitant les tirs ennemis.

Certains effets spéciaux sont du plus bel effet, comme celui sur les ennemis qui trépassent.



Dans le premier niveau, on vous demandera de détruire toutes les caisses d'armes de la mafia.



Vous pourrez tirer sur les ennemis au dernier plan.

PLAYSTATION

● Virgin/Août

POUR GRUGER

SUR TOUS LES JEUX 32/64 BITS,
MÊME LES PLUS RÉCENTS,
CHOISIS TON ARMÉ :

LE **3615 TIPS**[®]

3615 TIPS [tröt sis kéz tips] n. m. (angl. fam. tips : tuyaux)
32/64 bits : la Référence !

OU LE **08 36 68 32 64**

083668 comme téléphone 24h/24 7j/7, 32 64 comme 32/64 bits...
La TIPS Line 32/64 bits !

Cadeau ! TIPS et
SCORE GAMES
t'offrent **50F** !

Si tu n'as pas trouvé ta carte TIPS gratuite, demande-la :
08 36 68 32 64 ou 3615 TIPS

(Attention :
une seule
carte par
personne !)

La carte est
gratuite hors
coût de la com-
munication.



AVEC

SCOREGAMES
MULTIMEDIA

MM
LA CHAÎNE MUSICALE

SATURN

● Sega/Septembre



Les développeurs ont eu la main lourde sur les effets gore. Vends deux yeux, piteux état, prix à débattre!



Après avoir accompli son forfait, il est plus que temps de recharger son arme.

Considéré par certains comme le fossyeur de Doom, Duke privilégie l'humour. L'action se situe dans notre monde. Cinémas, supermarchés et même peep-shows sont envahis par des hordes d'aliens dégoulinants. En tant que sauveur de l'humanité, vous allez remettre de l'ordre dans ce foutoir. Pistolet, lance-grenades, mine à retardement, arme réfrigérante, rayon réducteur... Voici un bref aperçu des dix armes qui vous seront offertes tout au long des niveaux. Mais Duke innove particulièrement avec la possibilité d'interagir sur de nombreux éléments du décor. On peut ainsi faire exploser les poubelles, tirer la chasse des ouatères, se faire une toile, se taper un karaoké, etc. De plus, votre personnage devrait avoir la possibilité de

sauter, de ramper et même de voler grâce à un Jet-Pack. On ne sait pas encore combien de niveaux seront conservés (ni même si cette version Saturn intégrera quelques niveaux du pack Plutonium - un add-on), mais une chose est certaine: vu la qualité de l'alpha version que nous avons entre les pognes, ça va blaster à la rentrée!

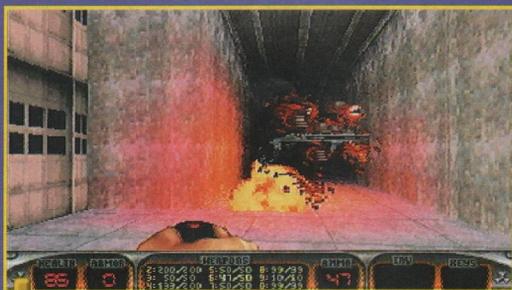


DUKE NUKEM

Cet héritier de Goldorak fait mordre la poussière à vos ennemis avec une seule cartouche.

Duke Nukem 3D

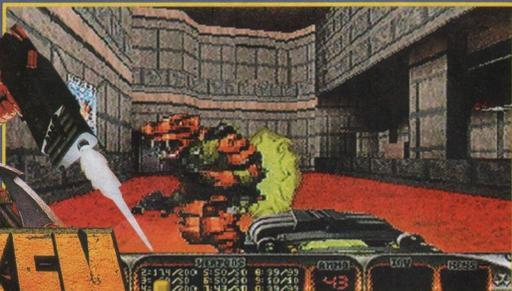
C'est Lobotomy Software (à l'origine de Exhumed sur cette même bécane) qui s'est chargé d'adapter Duke Nukem 3D sur Saturn. Que voulez-vous, quand on a un moteur 3D efficace, on récupère les grosses licences.



Les mines actionnables à distance sont bien poilantes (surtout pour celui qui les pose...)



"Il voulait un ticket de ciné, le monsieur? Bougez pas, je vais vous expliquer le film..."

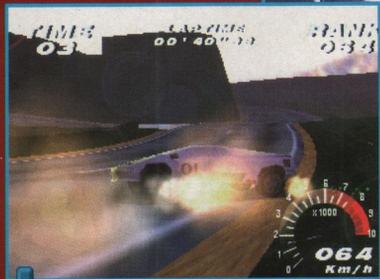


Votre rayon réducteur ne va pas tarder à faire effet. Ensuite, écrasez votre ennemi!

Lamborghini 64

Les groupes de développement de l'éditeur français Titus passent enfin à la puissance 64. Leur jeu viendra gonfler les faibles rangs de la simulation de course automobile sur la nouvelle bécane de Nintendo.

Lamborghini 64, c'est avant tout la possibilité de jouer avec trois modèles différents du célèbre constructeur italien comme la prestigieuse Lamborghini Diablo S.E. Ces bolides se dirigent au pad analogique. Vous pourrez choisir entre les boîtes manuelle, automatique ou manuelle avec embrayage (oui, il y a un bouton pour la pédale d'embrayage!). Quatre circuits sont disponibles, et les concurrents (non sélectionnables, licence oblige) ne sont autres que des Porsche, des Ferrari ou encore des Bugatti (le révé!). Au niveau des options, on retrouve les habituels modes Arcade, Championnat, Contre la montre, ainsi qu'un mode de jeu secret dont on ne connaît pas encore le contenu (sinon, il serait pas secret...). Il sera également possible de jouer à 2 sur écran splitté et, pour les plus fondus, apprenez que le jeu devrait être compatible avec les volants Per4Mer ou Mad Catz, sortis récemment aux Etats-Unis.

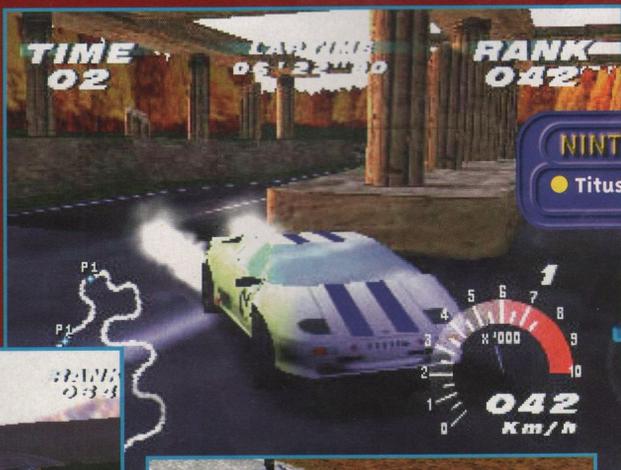


Tout comme dans Ridge ou Rage Racer, les dérapages sont incontournables pour espérer gagner.



Un mode 2 joueurs en écran splitté est de la partie.

Vos concurrents roulent en Porsche ou en Ferrari. Ça va speeder!



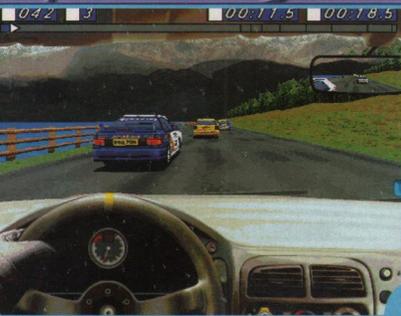
NINTENDO 64

● Titus/Septembre

Le tracé de la course a l'air sinueux au possible... Il l'est!



Un Pit-stop vous permettra de réparer les dégâts encaissés pendant la course et de changer les pneus.



La vue du cockpit est assez jouable. Elle permet en tout cas de disposer d'un rétroviseur afin de mieux voir les concurrents à la traîne.

International Rally Championship

Quand de la Kro tu abuses, des tonneaux tu provoques. Boire ou conduire, Spy a choisi: il vient à Consoles+ à vélo.



Les simulations de rallye ont l'air d'être très à la mode en ce moment sur Playstation. Après Rally Cross et V-Rally, voici venir International Rally Championship. Les amateurs de sensations fortes, seront comblés.

Quand les concurrents sont nombreux et que la route est peu large, il faut savoir jouer des coudes pour s'imposer.



Les décors et les spectateurs sont des obstacles comme les autres: si vous ne faites pas attention, vous risquez à tout instant l'accident.

Le jeu repose sur cinq principaux décors: la forêt, la neige, le désert, la montagne et la jungle. Chacun des niveaux comporte différents circuits qui se situent un peu partout dans le monde. Le thème de la campagne regroupe par exemple la France, l'Angleterre, l'Allemagne, et les Etats-Unis. Les circuits du désert se déroulent pour leur part en grande partie en Afrique ou

en Asie. Le jeu est entièrement en 3D et tourne en 30 images par seconde. Europress, le développeur du jeu, annonce que le jeu dispose de plus de 65 000 couleurs et comporte environ une heure de musique. Pas mal, n'est-ce pas? Mais ce n'est pas tout, il sera aussi possible de jouer jusqu'à quatre joueurs simultanément: sur deux écrans splittés avec deux Playstation reliées grâce au câble Link. Si avec ça vous trouvez encore matière à vous plaindre, venez donc faire un petit tour à Consoles+... On vous apprendra les bonnes manières!



PLAYSTATION

● Ubi Soft/Septembre



Sur les circuits enneigés, la conduite demande une très bonne maîtrise de la voiture.

Sous la pluie, il convient d'utiliser les essuie-glaces. La tenue de route n'est évidemment pas la même que sur chaussée sèche (à répéter).



Ball Blazer

Ce titre mythique de Lucas Arts arrive tout en 3D sur Playstation. Il va y avoir du sport.

Le principe de Ball Blazer est on ne peut plus simple: deux concurrents se retrouvent dans différentes arènes plus ou moins spéciales et se disputent une boule d'énergie qu'ils devront amener dans le but adverse. Pour corser le tout, de nombreux bonus d'armement se trouvent disséminés sur le terrain, et permettront soit de ralentir la progression de l'adversaire, soit de l'éradiquer. Comme vous vous en doutez, on peut logiquement jouer à deux. Moyennant monnaie (que vous gagnez en passant les niveaux), vous pourrez greffer sur votre engin de départ (à choisir parmi huit de nouveaux éléments (turbo, moteur plus puissant...)). Les douze arènes disponibles regorgent de pièges, et mieux vaut être attentif pour retrouver son adversaire.



↓ Votre adversaire est en passe de marquer le but. Actionnez le turbo pour lui foncer dedans ou user de votre arme spéciale.

PLAYSTATION

● Ubi Soft/Août



→ Huit véhicules sont disponibles en début de jeu, mais d'autres, cachés, ne vont pas tarder à apparaître.

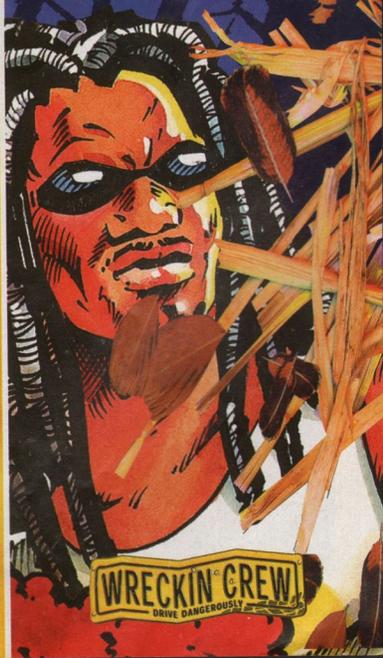


↓ La balle vient de vous passer sous le nez. A l'assaut!



↓ Les arènes et les combattants sont en 3D, et certains effets lumineux sont superbes.

QUI
SE PREND
UN POULET
DE PLEIN
FOUET?



Sonic Jam

Le titre qui va donner ses lettres de noblesse aux mondes 3D de la Saturn nous est enfin parvenu. Difficile de ne pas tomber sous le charme.



Les quatre Sonic s'offrent à vous. Un bon trip pour les nostalgiques et les amateurs de plates-formes.



De nombreux dessins inédits sont disponibles dans le jeu. Tous en haute résolution, cela va sans dire...

SATURN

● Sega/Septembre

Ce titre de la Sonic Team est en fait une compilation des quatre Sonic existants, dans leur version originale. Première grosse surprise, on peut accéder à tous les niveaux-bonus de l'épisode choisi, dès l'écran-titre. Pratique pour se faire toutes les émeraudes... Deuxième surprise, vous trouverez, outre les quatre Sonic, un monde entièrement en 3D, dans lequel vous allez diriger Sonic. En plus d'un petit jeu de recherche – au cours duquel vous devrez récupérer

tous les anneaux pour accéder à de nouveaux bonus –, vous pourrez pénétrer dans différents bâtiments. A l'intérieur de ceux-ci, vous trouverez des centaines d'éléments inédits de la saga sonicienne: petits films d'animation, dessins inédits, mélodies mythiques, publicités, etc. Cet univers en 3D à la Mario est une quasi première pour la Saturn, et il y a de fortes chances pour que le moteur soit réutilisé pour Nights 2 ainsi que Sonic Extreme.

Sonic, premier du nom, va rappeler de bien bons souvenirs aux plus vieux d'entre vous.



Bizarrement, l'intro est très moyenne...

Les zones-bonus sont accessibles dès l'écran-titre. Louable attention!

L'univers en 3D de Green Hill Zone est superbe et regorge de petits bonus.



Une pub japonaise pour Sonic sur Game Gear.



WipEout XL

WipEout 2097 (pardon XL...) arrive enfin sur la bécane de Sega. Comme sur Playstation, les sensations sont extrêmes et la vitesse tout aussi décoiffante. Une adaptation à zéuter de très près...

Des huit circuits disponibles au total, seuls six seront accessibles en début de jeu. Votre première mission? Finir chacun des six circuits en première position (donc remporter la médaille d'or) pour avoir accès au mode Challenge. Dans ce mode, vous devrez parcourir les six circuits d'affilée avec seulement trois vies, et toujours terminer premier. Remplir ce challenge vous permettra d'accéder aux deux courses cachées, mais également au deuxième challenge (qui lui vous donnera un nouveau vaisseau...). Quatre bolides sont disponibles en début de jeu, et les armes ont plus que jamais leur importance. En fait, vos vaisseaux affichent maintenant une barre d'énergie, laquelle diminuera selon les coups que vous prenez dans la tête. Un Pit-stop vous permettra de vous resourcer mais vous y perdrez quelques secondes... Bref, WipEout XL est une petite révolution, et son adaptation semble vraiment faire honneur à la console de Sega. "Stay tuned..."

SATURN

● Sega/Août



Vous rechargez votre énergie au Pit-stop.



La vitesse d'animation est décoiffante, et les sauts sont pour le moins trippants.



L'Autopilot est une option très intéressante. Durant trois secondes, l'engin se dirige tout seul. Attention quand

Certaines armes se lockent automatiquement.

QUI
A NITROUS
A SES
TROUSSES?





Le prof chante une fois, et vous devez faire aussi bien que lui. "Keep the rythm!"

Rythme, humour et son énorme sont les trois mamelles de ce jeu devenu culte au Japon. Vous y jouez le rôle d'un jeune rappeur qui ne reculera devant rien pour séduire sa douce. Instantané de fraîcheur.

Le concept du jeu est un peu déroutant au départ: reproduire les rythmes proposés par les différents professeurs de manière à être bien noté et ainsi passer de niveau... Je vous déjà le sourire poindre sur

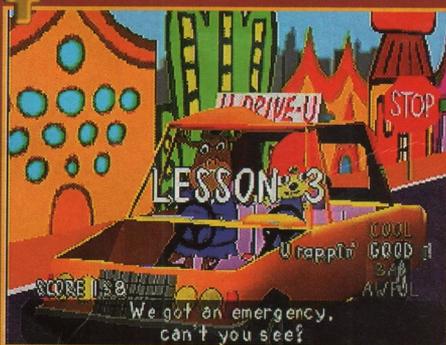
débrouillez: Awful, Bad, Good et Cool. Si vous êtes en Awful ou Bad, vous ne passerez pas le niveau. Si vous êtes Good, vous irez voir le prochain professeur et, si vous êtes Cool, vous aurez droit à de petites surprises... Les rythmes à reproduire sont symbolisés par les boutons du pad, et le prof les réalise une fois avant que ce ne soit votre tour. Les rythmes et mélodies passent de la soul au rap en passant par du bon ragamuffin, et on finit par toutes les connaître tellement on les recommence... L'ambiance graphique est unique, le son est vraiment chouette, et on a bien du mal à s'arrêter.

PLAYSTATION

● SCEE/Fin septembre

les lèvres des incrédules, mais apprenez que rarement jeu fut plus poilant. Quatre "niveaux de réussite" vous permettent de voir comment vous vous

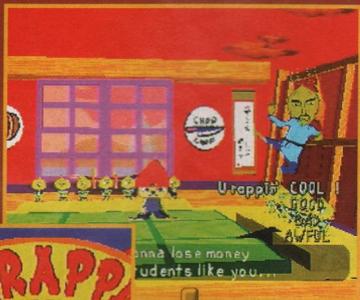
Chaque niveau est divisé en quatre leçons. Selon le "niveau de réussite", la séquence sera un peu modifiée.



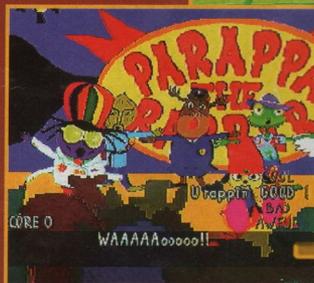
La vie de Parappa est bourrée de surprises. Il va apprendre à se battre, passer son permis, vendre des babioles sur les marchés, faire un gâteau, et tout ça pour la jeune demoiselle à ses côtés...



Cette partie devant les WC est une des plus drôles. Parappa est pour le moins pressé de rejoindre le trône, mais ses quatre professeurs sont avant lui. Je vous laisse imaginer la suite...

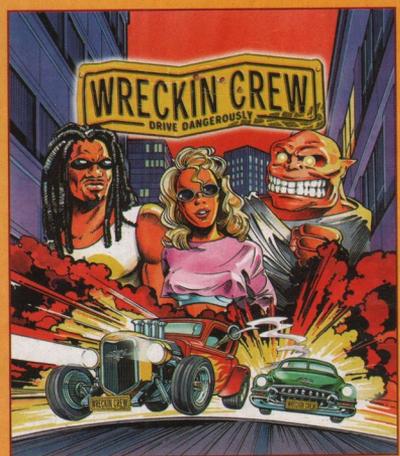


Lorsque vous arrivez au niveau Cool, le prof s'esquive et vous laisse seul. A vous de réaliser des rythmes sympa pour ne pas descendre de niveau.



Les mélodies sont en général très entraînantes.

KENNY LEVITZ PERCUTE DE PLEIN FOUET
UN POULET, TANDIS QUE LADY BIRD TENTE
D'ÉCHAPPER AUX BOUTEILLES D'ACIDE DE DR NITROUS.
ET VOUS ?... AU FAIT, LES CLÉS SONT SUR LE CONTACT !



...LA COURSE D'ARCADE NOUVELLE GÉNÉRATION.



- UN JEU DE COURSE TRÈS CARTOON !
- 8 PILOTES AVEC DES MOUVEMENTS SPÉCIAUX DÉLIRANTS, DANS DES BOLIDES À VOUS COUPER LE SOUFFLE.
- 5 ENVIRONNEMENTS : DES GRATTE-CIELS DE NEW YORK AUX PISTES D'AUSTRALIE.
- PLUS DE 1300 OBJETS QUI INTERAGISSENT DANS LA COURSE.
- 3 MODES DE COURSE DIFFÉRENTS.
- DES FIGURES ÉPOUSTOUFLANTES: TURBOS, DÉRAPAGES, SAUTS, CASCADES...

CONSOLE+: "UNE COURSE HALLUCINÉE OÙ LE FUN EST MAÎTRE".

BIENTÔT DISPONIBLE SUR PLAYSTATION ET CD-ROM PC.



C-07/77
-25F

(SUR PRESENTATION DE CE BON)

SUR NOS JEUX D'OCCASION

(minimum de 200F d'achat, offre non cumulable)

SCOREGAMES

MULTIMEDIA



C'EST LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX VIDEO NEUF & OCCASION EN FRANCE !

SUPER NINTENDO

249F
OCCASION
+40F
DE BON D'ACHAT
CADEAU



MEGADRIVE I

169F
OCCASION
+40F
DE BON D'ACHAT
CADEAU



GAME GEAR

299F
OCCASION
+40F
DE BON D'ACHAT
CADEAU



GAME BOY

189F
OCCASION
+20F
DE BON D'ACHAT
CADEAU



**NOUS RACHETONS
AU MEILLEUR PRIX
VOS JEUX VIDEO
ET VOS CONSOLES,
PAIEMENT COMPTANT
OU ECHANGE !***

*VOIR CONDITIONS EN MAGASIN

NINTENDO 64



PLAYSTATION

790F
OCCASION
+60F
DE BON D'ACHAT
CADEAU



SATURN



690F
OCCASION
+60F
DE BON D'ACHAT
CADEAU

LE PLUS GRAND CATALOGUE DE JEUX VIDEO SUR MINITEL, + DE 16 000 REFERENCES !



SUR LE 36 15 SCORE-GAMES

- ➔ PRIX DE VENTE DES JEUX
- ➔ LISTE ET HORAIRES DES MAGASINS
- ➔ TRUCS ET ASTUCES
- ➔ COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX
- ➔ DEMANDEZ LE NOUVEAU CATALOGUE GRATUIT

**GAGNEZ
UNE
NINTENDO 64**

PAR TEL. : 08 36 685 686





Namco a poussé le vice jusqu'à vous faire accélérer en descente et ralentir en montée. Dans le genre réaliste...



Sorti depuis belle lurette en import, Rage Racer vient enfin tâter du conducteur français. "Show'em what you've got!"

RAGE

La quatrième course de la troisième classe vous obligera à acheter une voiture très speed. Sinon, aucune chance de gagner.



Ne cherchez pas midi à quatorze heures. En début de jeu, Rage Racer ne propose que le mode Championnat et vous vous entraînerez donc sur le tas. Ce championnat se court de la manière qui suit: vous commencez en classe 1, et devez finir les trois courses parmi les trois premiers pour passer à la classe 2, puis à la classe 3. Quand vous aurez fini les trois parcours de cette dernière classe, une nouvelle course s'ouvrira, et vous vous retrouverez dans les classes suivantes, 4 et 5. Dans chacune d'elles, vous bénéficiez de cinq Continues. Voilà pour la structure de

base. Ensuite, ça se complique un peu. Une des grosses nouveautés de Rage Racer est que vous allez gagner de l'argent si vous figurez parmi les trois premiers de chaque course. Cet argent vous permettra soit d'acheter de nouveaux moteurs pour la voiture de base, soit, mieux, de vous offrir de nouvelles bolides. Il n'y a aucune voiture à vendre en début de jeu? Pas de problème. A chaque fois que vous monterez de classe, de nouvelles voitures apparaîtront dans la boutique et, au final, treize bolides différents se partageront la vedette (les trois derniers sont incroyables!). Et ce n'est pas fini.

Une fois le Grand Prix bouclé, un mode Extra GP va apparaître. Dans celui-ci, vous referez les cinq classes, mais avec des circuits à l'envers, et, avec de la ténacité, vous pourrez découvrir une sixième classe, dans laquelle tous les circuits se courent dans leur sens normal, mais où les concurrents ne sont vraiment pas des kékés...



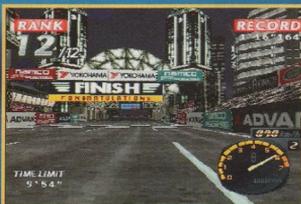
Comme dans les premiers épisodes, le même circuit est utilisé avec des modifications pour les quatre tracs.

AVIS OUI, MAIS...

Oui, Rage Racer est génial parce que super jouable et accessible à tous (et toutes). Oui, Rage Racer est super bien réalisé, rapide au possible, et doté de graphismes superbes. Oui, la possibilité de booster ses bolides est une innovation très bien pensée. Oui, je vous conseille vivement son achat. Mais... c'est vraiment dommage de rouler toujours dans les mêmes décors, vraiment dommage que les graphismes soient si peu colorés. Et, enfin, c'est vraiment dommage qu'il n'y ait pas de modes 2 joueurs en écran splitté. Bon, je chipote... Mais j'y retourne de ce pas!



SPY



Selon les classes, vous courez sur des parcours de nuit ou de jour.





RACER



Les dérapages ont toujours autant d'importance pour passer certaines chicanes.

BOOSTEZ, RELOOKEZ, ADMIREZ...

Enfin! Namco nous offre un jeu de course où l'on peut customiser sa voiture et en acheter de nouvelles. L'option Customize vous permettra de modifier l'adhérence des pneus, ainsi que le mode de transmission (le mode manuel est mieux fichu qu'auparavant), mais également le design. Vous allez pouvoir peinturlurer votre voiture, y mettre le nom de votre sponsor, etc. Par ailleurs, vous pourrez vous balader dans la Car Shop (où il vous sera possible d'acheter un nouveau bolide) et aussi dans l'Engineer Shop, où vous pourrez augmenter la puissance de votre moteur moyennant finances.

Un tip vous permettra d'augmenter le nombre de couleurs disponibles.



En finissant les différentes classes du mode GP, de nouvelles voitures apparaîtront dans la boutique. Logiquement, plus vous avancerez dans le jeu, moins vous en gagnerez.



En vue interne (la vue externe est injouable...), vous bénéficiez d'un rétroviseur. Un bon moyen de ne pas se faire dépasser.

AVIS OUI!

Les nouveautés de Rage Racer sont conséquentes, ce qui n'était pas le cas de Ridge Racer Revolution. Les graphismes ont évolué, mais demeurent tout de même sombres. Cette fois, plus question de sélectionner plusieurs voitures dès le départ. Il faut gagner de l'argent soit pour une voiture de la classe supérieure, soit pour augmenter les caractéristiques de la vôtre. On aurait aimé pouvoir booster toutes les parties du véhicule. On se contentera d'un Upgrade général. Mais, pour la jouabilité, la vitesse et la musique techno, c'est tout de même un grand oui!



SWITCH

TEST PLAYSTATION



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: NAMCO
- Éditeur: SCEA
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- COURSE DE BOLIDES
- 1-2 JOUEURS (LINK)
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: 5
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Une séquence d'intro très chouette et un choix d'options très complet.

84%

GRAPHISMES

Des textures très riches, des parcours bien fichus, mais le tout manque de couleurs.

92%

ANIMATION

Après avoir bien boosté son véhicule, la vitesse devient hallucinante.

96%

MUSIQUE

Neuf thèmes de techno de bonne qualité qui rythment agréablement vos parcours.

94%

BRUTAGES

Une demoiselle commente vos meilleures actions. Bruit du moteur toujours identique.

91%

DUREE DE VIE

Avant de finir toutes les courses en première position, vous aller en baver.

95%

JOUABILITE

Très instinctive et facile d'accès. En prime, vous aurez droit à d'excellentes sensations.

95%

INTERET

Une suite vraiment novatrice, à la rapidité hallucinante, qui conviendra aussi bien aux joueurs qu'aux joueurs expérimentés. Du grand Namco!

94%

SYNDICATE WARS

Syndicate Wars est la suite de Syndicate (diantre, mais c'est un scoop!). C'est aussi un transfuge du monde PC. Alors, serez-vous, comme Marc, conquis par ce jeu, ou sceptique, à l'image du Panda?...

Syndicate Wars vous propose de choisir votre camp: vous incarnerez les forces de répression du trust le plus puissant du monde, l'Eurocorp, ou les "révolutionnaires" de l'Eglise nouvelle. Vous dirigez une équipe de quatre guerriers armés d'un pistolet mitrailleur Uzi. Vous pouvez utiliser le Persuatron pour recruter des civils, ou même des policiers, qui récupéreront des armes sur les

corps des victimes! Plus vous avancerez dans le jeu, plus vous trouverez des armes puissantes comme le lance-flammes ou le laser. De même, il est possible de modifier l'exo-squelette de vos "cyborgs" afin de les transformer en véritables machines à tuer. Du reste, évitez de tirer sur les civils, ça fait désordre. Au cours de vos périples, vous serez parfois amené à conduire un véhicule, du genre aéroglisseur. Vos

missions ont pour but d'éliminer tous ceux qui gênent vos commanditaires ou de les persuader de rejoindre votre camp. L'ensemble reste néanmoins assez bourrin: vous dirigez une joyeuse bande de nettoyeurs du futur! Bien sûr, on vous explique tout de même le pourquoi de votre mission, et une fois qu'elle est remplie, un petit debriefing vous indique le nombre de tués et les statistiques générales.



Un bel effet de lumière, bravo.



Méfiez-vous de certains véhicules, ils sont piégés.

AVIS OUI, MAIS...

Syndicate, comme d'autres transfuges du monde PC, pose un problème: comment reproduire les commandes d'un clavier sur un pad? La réponse n'est pas pour demain, tant on s'embrouille avec la manette. Il est clair que

Syndicate est un très bon jeu, bénéficiant d'une bonne réalisation technique et possédant aussi la foule de petites options, d'armes et de possibilités qui font la différence! Malgré tout, je trouve le genre assez particulier et un peu rébarbatif. Bref je n'ai pas accroché à Syndicate Wars, mais reconnais volontiers qu'il est très bien conçu.



PANDA



Votre barre d'énergie se recharge, fort heureusement.



WARS

LA MISSION

Comme vous l'aurez saisi, les missions sont assez simples (même Marcassin a compris). Par contre, il ne faut pas toujours foncer tête baissée, car, mine de rien, vos adversaires sont bien équipés.



On peut changer l'angle de vue à n'importe quel moment.

J'incarne les "rebelles", ce coup-ci.

AVIS OUI!

N'en déplaise au Panda, je trouve Syndicate Wars doté d'un gros potentiel. Effectivement, il n'est pas à mettre entre toutes les mains, mais si vous cherchez un jeu original, il y a de quoi faire.

L'ambiance est excellente, même si les graphismes sont sombres et les personnages trop petits. Au début, on a l'impression que le jeu est bourrin, mais, au fil des missions, on en découvre les subtilités et l'intérêt augmente. Si vous avez le courage de vous plonger dans Syndicate Wars, vous en tirerez du plaisir.



MARC



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur: BULLFROG
- Éditeur: ELECTRONIC ARTS
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- ACTION
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: ASSEZ ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvergarde: OUI

PRESENTATION

Une très belle introduction, bien qu'un peu courte, en images de synthèse.

93%

GRAPHISMES

Tout à fait honorables pour ce genre de jeu.

85%

ANIMATION

Assez lente, malgré le fait que l'on puisse courir.

81%

MUSIQUE

L'ambiance musicale est excellente et colle bien à l'action.

93%

BRUITAGES

Quelques trouvailles fort sympathiques.

88%

DUREE DE VIE

Le jeu n'est pas évident, et on peut jouer soit les flics soit les "révolutionnaires".

92%

JOUABILITE

La prise en main est très ardue. Passage obligatoire par la notice!

82%

INTERET

Le jeu est très bien, il n'y a pas de doute. La vraie question est: vous laisseriez-vous tenter par ce genre particulier?

86%

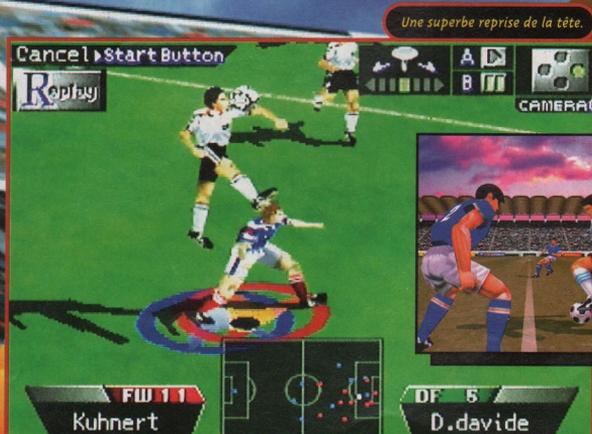
La série des ISS n'a presque jamais déçu et cette mouture sur Nintendo 64 s'avère très prometteuse. Marc et moi avons donc retroussé nos manches pour vous servir sur un plateau un test aux petits oignons.



Il faudra s'appliquer sur les corners!



Duel aérien.



Une superbe reprise de la tête.

Nous avons déjà testé ce jeu dans sa version import il y a peu, sous le doux nom de J-League Striker. Comme toujours dans la série des ISS, vous disposez d'un menu d'options particulièrement fourni et de plusieurs championnats. On notera l'apparition d'un mode Entraînement. Ainsi pour les corners, ce mode s'avère très pratique pour bien les tirer. De même, un mode Historique vous propose de réussir une "mission impossible" faisant référence à un match culte. Exemple: il vous reste

deux minutes pour égaliser... ou pire! Vous avez toujours trente-six tactiques possibles, on peut créer son équipe à partir de la bases de données concernant les qualités de chaque joueur. De même, on peut choisir de ne pas tenir compte de certaines fautes, comme le hors-jeu, ou de la sévérité de l'arbitre. Plusieurs stades sont à votre disposition. Il y a quatre vues différentes, et bien sûr le traditionnel Replay

ATIONAL RSTAR GER

Un nouveau joueur va faire son entrée.



d'un réalisme impressionnant:

lorsque l'on veut tacler un joueur, il arrive que celui-ci saute pour l'éviter. De même, l'attaquant se décale juste avant de tirer. Les mouvements des joueurs sont criants de vérité et l'on sent vraiment la différence lorsque le joueur prend la balle de l'extérieur du pied pour faire une passe par exemple. On peut également faire des centres très précis ou tendus pour surprendre la défense adverse.

image par image avec plusieurs angles de vue. Vos joueurs peuvent réaliser une quantité de mouvements différents assez étonnante. Ils peuvent effectuer des pointes de vitesse si vous maintenez la pression sur un bouton, histoire de lâcher leur vis à vis ou de faire une percée dans la défense. Il est possible de faire des unedoux, mais il faut bien les préparer pour qu'un adversaire n'intercepte pas la balle. On peut bien entendu tacler, faire des passes, des têtes... Ce jeu est

TRAINING

Prenez le temps de vous entraîner à tirer les coups de pied arrêtés, notamment les corners. Avec de la pratique, on arrive à marquer souvent un but.



Le mur se met en place sur le coup-franc!



Ça chauffe près du but!



Le radar est très utile.



Il vaut parfois mieux faire une touche longue.



AVIS OUI!

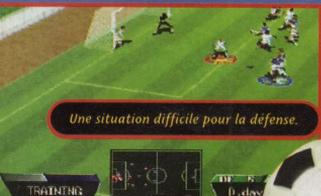
Vous dire que ISS 64 est le meilleur jeu de foot sur Nintendo 64 n'est pas un grand compliment, car, pour l'instant, son seul concurrent est le médiocre Fifa64... Je dirai plutôt qu'il a rejoint dans mon cœur Victory Goal et l'ancêtre, Formation Soccer (Nec et Snin)! Il est particulièrement étonnant par la gamme d'actions possibles qu'il offre, et on peut vraiment construire de très belles séquences. Son seul défaut est l'effet de "brouillard" ou de "neige", que l'on retrouve dans beaucoup d'autres jeux sur cette bécanne.



PANDA



Un bon dégagement bien loin.



Une situation difficile pour la défense.

SHOOT

Le gardien est plutôt du genre surdoué dans ce jeu. Enfin, la bonne vieille technique qui consiste à tirer un boulet de canon et à reprendre la balle une fois que le gardien l'a repoussé marche.



Si on frappe trop fort, la balle passera au-dessus de la transversale.



Le gardien se jette sur la balle.



Il faut jouer de la tête.



Cette vue est très sympa.



Attention aux chocs.



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: KONAMI
- Éditeur: KONAMI
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- SIMULATION DE FOOT
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: -

PRESENTATION

Sur une cartouche, ce n'est jamais fantastique.

70%

GRAPHISMES

Le jeu est très beau, notamment les footballeurs.

93%

ANIMATION

L'animation est bonne, même si le jeu aurait pu être un poil plus rapide.

89%

MUSIQUE

Pas grand-chose à dire...

75%

BRUITAGES

Les bruitages sont corrects, les commentaires assez sympa.

86%

DUREE DE VIE

Il y a de quoi faire. A deux ou plus, on s'amuse comme des petits fous.

93%

JOUABILITE

Que dire de plus si ce n'est qu'on est très proche de la perfection!

98%

INTERET

C'est le meilleur jeu de foot sur N64 et, si vous aimez le genre, je ne vois pas ce que vous attendez pour foncer!

95%

AVIS OUI!

Avec ISS 64, Konami est au sommet de son art! Je suis tombé fou amoureux de ce jeu. La jouabilité est une petite merveille, les graphismes bien cools (à part l'effet de "neige" sur certains écrans) et surtout les animations en Motion Capture sont plus réalistes que jamais. Tout a été pensé à la perfection dans les moindres expressions. Cela apporte un dynamisme et un réalisme aux matchs jamais atteints auparavant. En plus, le jeu d'équipe est équilibré, et on peut coller de sacrés pralines au fond des cages. Bref, c'est l'extase la plus totale!

MARC

POWER GAMES

3615
POWER
GAMES

NOUVEAU

RETROUVEZ
les nouveautés,
notre catalogue,
les trucs et astuces,
la VPC sur le

3615
POWER GAMES

OUVERT
DU LUNDI AU SAMEDI
DE 10H A 19H

31 rue de Reuilly - 75012 PARIS

Tél : 01 43 79 12 22

Fax : 01 43 79 11 05



COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TELEPHONE
EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU 01 43 79 12 22



NOUS RACKETONS VOS JEUX ET VOS CONSOLES AUX MEILLEURES CONDITIONS DU MARCHE

NOUVEAU

CONSOLE + 2
JOY + MEMO
→ 1290 F



JEUX VERSION US

- GOAL STORM 97 399 F
- WILD ARMS 399 F
- CATELVANIA X 449 F
- PERSONA 449 F
- RAYSTORM 399 F

JEUX VERSION JAPONAISE

- AIR COMBAT 22 499 F
- PAL RPG 449 F
- BUSHIDO BLADE 499 F
- COOLBARDERS 2 549 F
- TOTAL N° 2 499 F
- ALUNDORA RPG 499 F
- TIME CRISIS + GUN 499 F
- METAL GEAR SOLID 499 F
- FINAL FANTASY TACTICS 549 F
- SAGA FRONTIER 499 F
- FRONT MISSION ALTERNATIVE 499 F
- RUNABOUT 499 F
- FIGHTER IMPACT 499 F
- DRACULA X 499 F
- STREET FIGHTER EX 499 F
- MARVEL SUPER HEROES 499 F

JEUX VERSION EURO.

- ALLIED GENERAL 349 F
- LA CITE DES ENFANTS PERDUS 349 F
- DARK FORCES 349 F
- EXPLOSIVE RACING 349 F
- INDEPENDANCE DAY 349 F
- SUPERSTAR STAR SOCCER PRO 349 F
- JONAN LONNI RUGBY 349 F
- LIVE FORCE TENKA 349 F
- MAGIC THE GATHERING 349 F
- MICRO MACHINE 3 349 F
- MONSTER TRUCK 349 F
- MOTO RACER 349 F
- NEED FOR SPEED 2 349 F
- PERFECT WEAPON 349 F
- TEL OVERLOAD 349 F
- PORSCHE CHALLENGE 299 F
- RALLY CROSS 349 F
- RAGE RACER 349 F
- REBEL SKY RAY 349 F
- SPEEDSTER 299 F
- SOUL BLADE 349 F
- SUKIDEN 349 F
- SUPER PUZZLE FIGHTER 2 349 F
- SYNDICATE WARS 349 F
- V RALLY 349 F
- VANDAL HEARTS VF 349 F
- WARCRFT 2 349 F

PLAYSTATION

jeux
PLAYSTATION



NOUVEAU

CONSOLE OCCAZ
+ 1 MANETTE
→ 690 F



JEUX VERSION US

- ALBERT ODYSSEY 449 F
- DRAGON FORCE 449 F
- LUNAR SILVER STORY 449 F

JEUX VERSION FRANCAISE

- BUG TID 349 F
- TORICO VF 349 F
- SKY TARGET 299 F
- DE HARD ARCADE 349 F
- FIFA SOCCER 97 349 F
- FIGHTERS MEGAMIX 349 F
- BOMBERMAN 349 F
- NBA LIVE 97 349 F
- SHINING HOLY ARK 349 F

JEUX VERSION JAPONAISE

- BIG HAZARD new !! 369 F
- CYBERBOTS 399 F
- DAYTONA USA 2 299 F
- D-KHRID 399 F

FAKE DOWN 399 F

- GROOVE ON FIGHT CD 399 F
- KARNOV REVENGE CD new !! 399 F
- K.O. F 96 RAM 499 F
- LANDGLISSER 4 new !! 449 F
- LAST BRONX new !! 399 F
- LUNAR 2 new !! 449 F
- MACROSS new !! 449 F
- MAN X TT 369 F
- MARVEL SUPER HEROES new !! 369 F
- MEDAMAN K 4 new !! 369 F
- METAL SLUG CD 399 F
- PRINCESS CROWN new !! 369 F
- PUZZLE BUBBLE 3 399 F
- SLAYER RPG new !! 399 F
- VICTORY GOAL 97 399 F
- THUNDER FORCE V new !! 399 F
- SAKURA WARS RPG 449 F
- STREET FIGHTER COLLECTION 369 F
- SAMURAI SHODOWN RPG new !! 449 F
- SEGA TOURING CAR new !! 399 F

- SKULL FANS new !! 399 F
- SONIC JAM new !! 369 F
- THREE WONDER CAPCOM new !! 369 F
- WAKU WAKU 7 + RAM 499 F

SATURN

jeux
SATURN



SATURN

occasion
SATURN

version jap.

- PUZZLE BUBBLE 2 99 F
- IN THE HUNT 99 F
- VF KIDS 99 F
- VEGAL 96 149 F
- FIGHTING VIPERS 149 F
- BLUE SEED 199 F
- DECATHELETE 199 F
- DRAGON BALL Z 2 199 F
- PANTELIA STORY 249 F
- DIE HARD ARCADE 249 F
- WORLD HEROES PERFECT 249 F
- STREET FIGHTER ZERO 2 249 F
- NON PACI 249 F
- NIGHTS + PAD 249 F
- BATSUBUN 249 F
- MASTER OF MONSTER 249 F
- EL HAZARD 249 F
- DRIFT KING 97 299 F

- DAYTONA USA 2 249 F
- FIGHTERS MEGAMIX 249 F
- LEYNOS 2 299 F
- SHINING HOLY ARK 299 F
- PUYO PUYO SUN 299 F
- EVIL BURST ERROR 299 F
- TENGAI MARVO 299 F
- SKY TARGET 299 F
- SAKURA COLUMNS 299 F
- SAMURAI 3 + RAM 299 F
- FATAL REAL BOOT + RAM 299 F
- MAN X TT 299 F
- ENEMY ZERO 299 F

- THE D 149 F
- PANZER DRAGON 149 F
- STREET FIGHTER ALPHA 149 F
- THUNDERHAWK 2 149 F
- DESTRUCTION DERBY 199 F
- CLOCKWORK NIGHT 2 199 F
- SHINING WISDOM 199 F
- DAYTONA USA 2 199 F
- GUARDIAN HEROES 199 F
- SEGA RALLY 199 F
- MAGIC CARPET 199 F
- X MEN 199 F
- LEGENDE DE THOR 249 F
- ALLEN TRILBY 249 F
- TOMAS RAIDER 249 F
- VIRTUA COP + GUN 249 F
- WORLDWIDE SOCCER 97 249 F
- FIFA SOCCER 98 249 F
- CLOCKWORK NIGHT 99 F
- VIRTUAL ON 249 F
- LOADED 249 F
- DARK SAIOR 249 F
- MAN X TT 249 F
- DIE HARD ARCADE 249 F
- SOVIET STRIKE 299 F

PLAYSTATION

occasion
PLAYSTATION

- STRIKER 99 F
- TOTAL ECLIPSE 99 F
- RIDGE RACER 99 F
- WIPE OUT 99 F
- MORTAL KOMBAT 3 99 F
- D. DERBY 99 F
- SHELLSHOCK 99 F
- ASSAULT RIGGS 99 F
- SARKY MAN 99 F
- PHLOSMOA 99 F
- ZERO DIVIDE 99 F
- ACTION SOCCER 129 F
- AIR COMBAT 129 F
- KILLER IN THE BLOOD 129 F
- JACK IS BACK 129 F
- LOADED 129 F
- MAGIC CARPET 129 F
- TEKKEN 129 F
- FADE TO BLACK 149 F
- THE D 149 F
- THUNDER HAWK 149 F

- DISCWORLD 149 F
- TRUE PINBALL 149 F
- TOTAL NBA 96 149 F
- TRACK AND FIELD 149 F
- RAIDEN 149 F
- ADDAS POWER SOCCER 149 F
- ALLEN TRILLOGY 149 F
- PROPIUS 149 F
- SPEEDSTER 149 F
- WING COMMANDER 3 149 F
- BOOM 149 F
- SONIC RACERS 149 F
- POED 149 F
- MOTOR TOON 2 149 F
- DAVIS CUP 149 F
- RAYMAN 149 F
- EXTREME PINBALL 149 F
- CHEEZY 149 F
- TIME COMMANDO 149 F
- BUST A MOVIE 149 F
- NEED FOR SPEED 149 F
- BURNING ROAD 149 F
- TOTAL 1 149 F
- DISRUPTOR 149 F
- RETURN FIRE 199 F
- CHEV. DE BAPHOMET 199 F
- SUPERSTAR SOCCER 199 F
- FIFA TOMB RAIDER VF 199 F
- FORMULA 1 VF 199 F
- DESTRUCTION DERBY 2 249 F
- RACING SKIES 249 F
- DE HARD 249 F
- RESIDENT EVIL VF 249 F
- SOVIET STRIKE 249 F
- PROJECT X2 249 F
- WIPE OUT 2097 249 F
- FIFA SOCCER 97 249 F
- NBA LIVE 97 249 F
- COMMAND & CONQUER 249 F
- LITTLE BIG ADVENTURE 249 F
- NIN 97 249 F
- SUKIDEN 249 F
- TEKKEN 2 249 F
- PORSCHE CHALLENGE 249 F
- LEGACY OF KAIN VF 249 F
- MICROMACHINE V3 289 F
- DARK FORCES 289 F
- FINAL FANTASY 7 JAP 289 F

NINTENDO 64

jeux euro.
ACCESSOIRES

- CONSOLE N64 PAL + 1 JOY 1290 F
- SUPER MARIO 64 399 F
- PILOTWINGS 64 449 F
- TUROK DINOSAUR HUNTER 549 F
- STAR WARS : SHADOW OF EMPIRE ISS 64 499 F
- KILLER INSTINCT GOLD 499 F
- MARIO KART 64 399 F
- WAVE RACE 64 399 F
- ADAPTATEUR UNIVERSEL 149 F
- JOYPAD COULEUR 249 F
- MEMORY CARD 149 F



BON DE COMMANDE A RETOURNER A POWER GAMES
31, rue de Reuilly - 75012 Paris

| TITRES NEUF OU OCCAZ | CONSOLE | QTÉ | PRIX |
|--|---------|-----|------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| TOTAL + 30F DE PORT (+10P PAR ARTICLE SUPP.) | | | |

NOM : _____ PRENOM : _____ TEL : _____
 ADRESSE : _____ CP : _____ VILLE : _____
 Je joins impérativement mon règlement de _____ F par : _____
 CHEQUE BANCAIRE MANDAT LETTRE CARTE BLEUE N° _____ EXPIRE _____

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

Explosive Racing est la suite de Burning Road. Un soft qui tient toutes ses promesses et qui renouvelle le genre de "l'arcade à la maison" avec un talent indéniable. Du grand Toka!

EXPLOSIVE RACING



Cette course poursuite est un grand moment. Vous ne la découvrirez qu'en finissant le Championnat! Courage...



Le circuit en Antarctique est difficile à cause des éléments perturbateurs. Ce camion arrive, par exemple, en sens inverse!

En plus du mode Link, vous découvrirez un mode Championnat ainsi qu'une partie Entraînement. Malheureusement, ce mode ne contient qu'une course, et pour vous exercer sur les suivantes, vous devrez les atteindre dans le mode Championnat. Vous commencerez votre périple en Ecosse et vous remarquerez que plutôt que de finir premier, on vous demandera de battre un

temps imparti pour accéder au circuit suivant (il en sera de même à chaque fois...). En tout et pour tout, 6 circuits (dont un caché) se disputent la vedette, et vous pourrez les jouer en Reverse, en Mirror et en Reverse-Mirror (!!!). Vous débutez en Ecosse, puis vous irez dans les déserts américains, vous ferez un petit tour par la grande muraille de Chine pour vous rendre vers l'Antarctique

AVIS EXPLOSOUIF!

Difficile de rester insensible au travail accompli en à peine neuf mois par une poignée de développeurs. Ce jeu est à la fois phénoménalement fun et très abouti.

Les circuits sont nombreux, les graphismes suivent et, fin du fin, le jeu regorge de tips et de trouvailles géniales telles que la course poursuite dans les rues de San Francisco. Franchement, ça speede un max, et on apprend à chaque partie. Le maniement est simple tout en étant subtil, et la difficulté est au rendez-vous. Tous les amateurs de bonnes courses bien tripatantes seront aux anges!



SPY



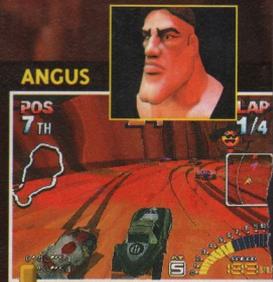
Moins vous toucherez les murs, moins vous risquerez de vous prendre ce genre de gamelle.

VOS PREMIERS CONDUCTEURS

Vous commencez le jeu avec six véhicules, mais le nombre total de bolides disponibles dans le jeu s'élève à 15. Pour récupérer les cinq premiers bolides cachés (les copies des véhicules de base en plus rapides), vous devez finir les cinq circuits du mode Practice en première ou seconde position. Pour récupérer la sixième voiture, vous devez finir premier ou deuxième une des courses du mode Practice en Reverse. Et attendez, ce n'est pas fini. Pour gagner encore un nouveau bolide, vous devez terminer le Championnat en finissant chacune des onze courses en première, seconde ou troisième position. Pour la dernière voiture, vous devrez terminer le Championnat en mode Mirror. La dernière caisse ne s'obtient que grâce à un Cheat Code...



Cette charmante demoiselle conduit une voiture bien speed mais dont la tenue de route est fort médiocre.



Bon compromis entre vitesse et tenue de route pour cette voiture joliment profilée.



avant de finir dans les rues de Frisco. Selon les tours, les conditions météo changeront, et il arrivera même que des éléments inattendus viennent perturber votre trajectoire. Ici, un chasse-neige va arriver en sens inverse. Là, les grues des docks vont lâcher des caisses sur votre passage. Bref, en plus des tracés sinueux et des blocs compacts formés par vos concurrents, les

parcours sont pour le moins animés! Après avoir fini les cinq premières courses, vous devrez les redisputer, mais cette fois en mode Reverse. Puis, pour couronner vos efforts, une petite surprise vous attendra dans les rues de San Francisco (la onzième course, donc). En plus des 6 véhicules de base (voitures, camion et motos) de nouveaux bolides viendront

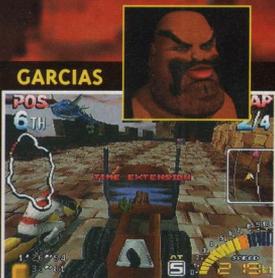
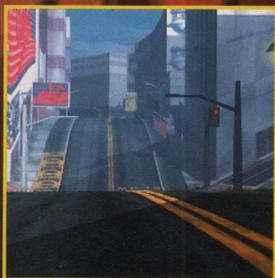
récompenser les plus tenaces (voir encadrés). Leur variété est d'ailleurs une première (on n'avait jamais vu un jeu de course où se mélangeaient motos, voitures et camions) et leur maniement est d'une facilité déconcertante (on accélère, on freine, on vire...). Mais attention! Ne croyez pas que vous finirez le soft

les doigts dans le nez. Vous devrez repérer les difficultés des circuits, vous jouer au mieux des éléments perturbateurs, et mettre dans le vent des concurrents qui ne vous lâcheront pas d'une semelle.

AVIS OUAIIIS!

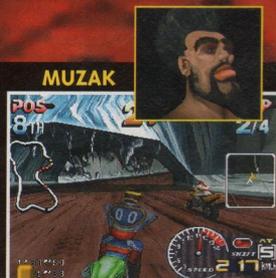
A part le prestigieux Rage Racer, les simulations auto se font rares. Cette suite de Burning Road tombe à pic. On pourra piloter des deux-roues et des camions, la vitesse est conséquente, les obstacles parsemés sur les différents circuits vous ralentiront, créant des accidents... La météo change d'un tour à l'autre, chaque circuit possède sa propre ambiance. Les circuits seront jouables en Reverse-Mirror, Mirror ou simplement Reverse. Bien sûr, il y a des véhicules et des circuits cachés. Bref, c'est fun, c'est beau, c'est rare, et c'est à voir.

SWITCH



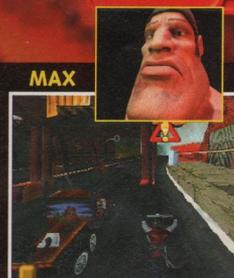
GARCIAS

A mon goût, le meilleur bolide pour commencer. Il rame un peu, mais reste scotché à la route.



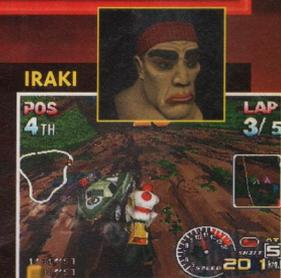
MUZAK

Une bonne moto, qui tient bien la route (au sens propre), mais qui met du temps à démarrer...



MAX

Max pilote une Harley qui représente un bon compromis entre vitesse et tenue de route.



IRAKI

Tenue de route médiocre, mais vitesse de pointe surprenante (252 km/h). A conseiller aux pros.

TIPS A GOGO

Grâce aux très nombreux tips disponibles, vous allez voir que la durée de vie d'Explosive Racing est plutôt conséquente. Un code vous permettra d'accéder à un nouveau circuit, un autre de piloter la voiture des flics, tandis qu'un dernier vous invitera à pratiquer un mode Mirror. Et on ne vous parle pas des codes annexes qui vous permettront de choisir directement entre tous les circuits, toutes les voitures, etc.



↓ Cette course n'est disponible que grâce à un mot de passe spécial (que l'on vous donne le mois prochain)...

↑ Cette course n'est disponible que grâce à un mot de passe spécial (que l'on vous donne le mois prochain)...



Pour une fois, les cinq vues proposées (deux internes, trois externes) sont toutes jouables.



Lors du Replay, pensez à regarder les informations. Vous en apprendrez un peu plus sur votre course.



Lorsque vous jouez en Practice, vous pouvez partir à l'envers pour déclencher le mode Reverse. Un bon moyen de s'entraîner avant le Championnat.



Belle intro, quoique un peu courte...



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: TOKA
- Éditeur: FUNSOFT
- Disponibilité: AOUT/SEPTEMBRE
- Prix: E

- COURSE
- 1-2 JOUEURS LINKÉS
- Contrôle: EXCELLENT
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: -
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION

Une courte séquence assez drôle suivie d'écrans de loading plutôt réussis.

83%

GRAPHISMES

Très riches et bourrés de petites touches poilantes.

94%

ANIMATION

Vitesse très bien rendue et peu de clipping. Accrochez-vous au siège!

95%

MUSIQUE

Musique et chansons dans le ton, mais un peu saoulantes à la longue.

87%

BRUITAGES

Commentaires bien sentis, bruit du moteur, "Yahouuu!" incessants...

91%

DURÉE DE VIE

Le Championnat est bien pensé, les tips fourmillent. Vous en aurez pour vos sous!

91%

JOUABILITÉ

Très intuitive et propre à chaque bolide. Du tout bon, on s'éclate.

92%

INTERET

Certainement l'une des meilleures courses "arcade" de la Playstation. Belle, jouable, longue... En deux mots: vraiment efficace!

93%

STAR SOCCER

Nous ne sommes pas encore en 98, mais les jeux de foot se succèdent déjà. Voici donc All Star Soccer sur Playstation!

All Star Soccer est, comme son nom l'indique, un jeu de football. Il vous propose un panel d'options très complet, au point que l'on peut dire que tout ce que vous pouvez imaginer est paramétrable, des conditions météorologiques en passant par la sévérité de l'arbitre... Élément original, on peut créer soi-même sa propre équipe, mais aussi chacun des joueurs qui la compose, en répartissant un nombre de "points" dans les jambes, le corps... En simplifiant, on dira qu'on peut créer un gros bourrin qui tire fort et résiste aux tacles ou un petit filiforme qui sera très rapide, mais se fera facilement étendre et sécher. Au niveau du jeu, on dose la puissance de sa frappe en maintenant la pression sur le bouton de tir plus ou moins longtemps. Il est assez difficile de construire des actions et on joue souvent à l'anglaise, style "kick and rush". Comprenez:

on frappe loin devant par-dessus le milieu de terrain et on se rue tous à l'attaque! Les graphismes des joueurs sont assez rigolos, notamment leurs coupes de cheveux.



Dégagement du gardien.

Le goal est parti du bon côté.



La défense a du souci à se faire.



Un ballon aérien qui pourrait devenir dangereux.

AVIS OUI, MAIS...

Il est vrai que ce jeu possède un panel d'options très complet permettant de paramétrer énormément de choses. Vrai aussi que le jeu est rigolo... Mais franchement, les graphismes sont assez moches. De plus l'animation est trop lente, la maniabilité n'est pas exempte de reproche, et il est difficile de bien construire une action méthodiquement. Enfin, les menus d'options sont un peu lourds, et la présentation aurait pu être plus claire et plus colorée. Par rapport à ISS, ce jeu fait vraiment pâle figure...



PANDA



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur: EIDOS
- Éditeur: EIDOS
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- FOOTBALL

PRESENTATION

Excellent dessin animé en images de synthèse, très drôle.

93%

GRAPHISMES

Marrants, mais pas terribles.

84%

ANIMATION

Le scrolling est assez lent.

82%

MUSIQUE

L'ambiance sonore est moyenne.

83%

BRUITAGES

Les commentaires en français sont hilarants pour certains.

85%

DUREE DE VIE

Le jeu à deux est assez prenant, mais on n'y reste pas des heures.

85%

JOUABILITE

La prise en main n'est pas évidente.

82%

INTERET

Même si ce jeu est sympa et assez marrant, il fait pâle figure face à ISS.

85%

La marque au tatou révolutionne la simulation de course automobile en proposant l'un des plus beaux titres pour la Playstation. Un jeu novateur, flashant, et qui risque de faire de l'ombre aux autres productions du même genre.



WIRAL

97 CHAMPIONSHIP

En mode 2 joueurs, vous pouvez splitter l'écran horizontalement ou verticalement.



Avant de découvrir les tracés, commençons par les bolides. Les onze proposés en début de jeu ont tous participé à la saison 97: Peugeot 106 Max, Skoda Felicia, Renault Maxi Megane, Citroën Saxo... Chaque véhicule requiert une conduite bien spécifique: certains sont des tractions et d'autres des quatre roues motrices. En prenant en compte ces facteurs, vous allez non seulement pouvoir modifier leur tenue de route en privilégiant la sous- ou la survirance, mais

également la dureté de leurs suspensions. Le fin du fin consistant à trouver les réglages qui correspondent le mieux à votre style de conduite et au tracé sur lequel vous évoluerez... Ça a l'air compliqué, mais ça vaut vraiment la peine de s'y intéresser (d'autant que ces options sont accessibles et donc modifiables durant la course). Après avoir longuement testé tous les bolides ainsi que les différents réglages (dans le mode Course contre la montre, par exemple), il sera temps de vous intéresser au mode Arcade ainsi qu'au mode Championnat. Le mode Arcade se divise en trois sections qui ne s'ouvriront que progressivement. Le mode Facile vous propose de courir sur quatre tracés (Corse, Indonésie, Espagne ou Angleterre), le

mode Moyen sur six et le Hard sur huit. En tout, dix-huit tracés originaux qui, au fil des niveaux de difficulté, deviennent de plus en plus complexes. Lorsque vous aurez une cinquantaine de tours à votre actif, il sera temps de vous plonger dans le mode Championnat. Dans celui-ci, six pays s'offrent à vous. Chacun d'eux propose trois courses que vous devrez finir le plus rapidement possible puisque l'on additionnera vos temps pour le classement final. Une fois que vous aurez terminé les dix-huit courses en bonne position, deux nouveaux pays s'offriront à vous, la France et la Suède. Ces deux derniers proposent logiquement trois nouvelles courses chacun, mais avant d'y arriver, un conseil: accrochez-vous...



DE L'ART DE PROPOSER 42 CIRCUITS...

L'art de la débrouille, vous connaissez? Infogrames, lui, le maîtrise parfaitement. Voici comment Le mode Arcade propose 18 tracés différents, le mode Championnat 24. En additionnant les deux, nous obtenons 42 tracés différents. C'est là qu'intervient la subtilité... Plutôt que d'avoir à réaliser 42 décors différents, Infogrames a réparti ses 42 tracés à travers 8 pays (soit 5 tracés différents en moyenne par pays). Et pour ne pas donner au joueur l'impression qu'il s'est fait avoir (ce qui est très loin d'être le cas), à chaque tracé correspondent des conditions météorologiques et des heures de départ différentes. CQFD.



Les tracés dans les Alpes françaises sont parmi les plus durs. Ce qui n'a rien d'étonnant.



L'Indonésie est, avec l'Espagne, le pays où les décors sont le plus marquants. Admirez cette finesse.

Chacun des tracés espagnols proposera des heures de départ des conditions météo différentes.

AVIS VOUIII!

Jamais je n'avais eu entre les mains un jeu de ce genre aussi bon. C'est simple, je n'ai quasiment aucun reproche à formuler. Les sensations sont excellentes, les courses très variées, le réalisme est poussé à l'extrême et on a bien du mal à lâcher le pad. La recette d'Infogrames est la meilleure qu'il m'ait été donnée de déguster et il vous sera difficile d'y rester insensible. Le seul titre qui pourrait rivaliser (dans le genre de la simulation pure et dure) serait Rally Cross mais, objectivement, V-Rally est bien plus abouti. Une petite bombe, vous dis-je! Félicitations!

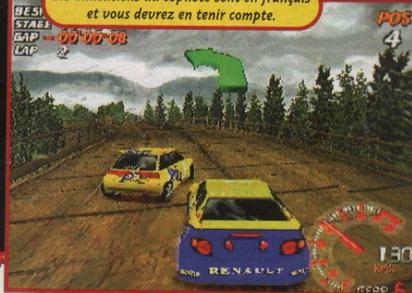


SPY



Le meilleur moyen pour ne pas partir dans le décor est de rester au centre de la route et de ne pas hésiter à ralentir, voire à freiner.

Les indications du copilote sont en français et vous devez en tenir compte.



Les concurrents contrôlés par l'ordinateur sont assez fair-play: ils ne vous empêchent pas de passer s'il y a un risque d'accident.



Domage que l'on appréhende mal les virages en vue interne, car les sensations sont excellentes.



La traversée des villages espagnols est un grand moment. Gare aux trottoirs!



Vous pourrez disputer certains tracés de nuit. Une grande première!

La Nouvelle-Zélande n'est pas réputée pour son temps radieux. Il en sera de même dans le jeu.



LE MYSTÈRE DE LA PAGE 132 DU C+ 66...

Le mois dernier, nous annonçons le test de V-Rally en page 132 de notre magazine. Las! La version envoyée par Infogrames en plein bouclage était trop incomplète pour réaliser un état objectif. Par respect pour le travail des développeurs et pour vous offrir une information de qualité, nous avons préféré remplacer les pages réservées au test par d'autres, mais il nous fut impossible de modifier le sommaire (ce cahier était déjà sous presse...). Un grand mea culpa.



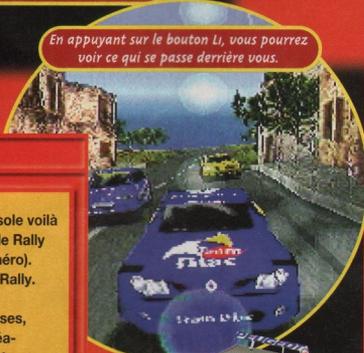
En appuyant sur le bouton L1, vous pourrez voir ce qui se passe derrière vous.



Ne croyez pas que le jeu ne s'adresse qu'aux excellents joueurs. Après deux heures de pratique, un novice peut arriver au bout de nombreuses courses sans finir sur le toit. Faut pas s'appeler Switch, il est vrai...

Selon la texture du sol, vos réglages et la voiture choisie, chaque virage devra être négocié de manière spécifique. Un frein à main est disponible.

En appuyant sur le bouton L1, vous pourrez voir ce qui se passe derrière vous.



AVIS RALLOUY!

J'ai découvert les joies du rally sur console voilà quelque temps avec la sortie japonaise de Rally Cross (testé officiellement dans ce numéro).

Mais le summum est atteint avec V-Rally.

Tout d'abord, les graphismes sont somptueux, les courses nombreuses, les réactions du véhicule très réalistes, la bande-son bien pétante, l'animation fluide... De plus, la possibilité de choisir entre les tractions et les 4x4 augmente considérablement l'intérêt de jeu. Allez, je retourne en faire une petite!

SWITCH



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur: INFOGRAMES
- Éditeur: INFOGRAMES
- Disponibilité: OUI
- Prix: E

- SIMULATION DE RALLYE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: SPÉCIAL
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: 5
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Les écrans d'options sont très clairs, et en français! Aucune séquence cinématique.

87%

GRAPHISMES

Circuits superbement travaillés, décors variés.

95%

ANIMATION

Pas de ralentissement, peu de clipping, une impression de vitesse décoiffante.

95%

MUSIQUE

Huit thèmes plutôt rock où les grattes saturées ont la part belle.

93%

BRUITAGES

Entre le copilote, les bruits d'ambiance et le moteur, on s'entend plus crier...

91%

DURÉE DE VIE

On apprend vite, mais plus les niveaux passent, plus les concurrents sont hargneux.

94%

JOUABILITÉ

Très différente selon le revêtement, la voiture et les réglages effectués. Un must.

93%

INTERET

V-Rally est la simulation de Rallye la plus efficace et la plus aboutie qu'il nous ait été donnée de voir.

N'hésitez surtout pas!

95%

Paris, Lyon & Antony ! Bientôt à Pontault-Combault !

Ouverture des premiers magasins de jeux video neufs et recyclés.

Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu video recyclé, c'est-à-dire :

- Vérifié (CD & manuel en bon état)
- Garanti 6 mois
- Reconditionné sous blister
- Moins cher

| | | | | | |
|--|---|---|-------------|-------------------------|---------------|
| recycle ware | PARIS | recycle ware | LYON | recycle ware | ANTONY |
| 2, rue Pierre-Lescot 75001 Paris Tél. 01 42 36 25 42 | Centre Cial La Part-Dieu Rez-de-chaussée A côté de "Loisir & Création" 69000 Lyon Tél. 04 72 84 20 38 | 27, av. de la Division-Leclerc 92160 Antony Tél. 01 46 74 06 26 | | | |

Ouverture prochaine à Pontault-Combault !

RECYCLEWARE PONTAULT-COMBAULT

Centre Commercial Carrefour - 77340 PONTAULT COMBAULT



NE BRADEZ PLUS VOS ANCIENS JEUX, RECYCLEZ-LES !

Recycleware reprend vos jeux PlayStation et Saturn contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

IMPORTANT ! Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux au même prix, que vous rachetiez un jeu neuf ou recyclé.

Comparez les prix des jeux Recycleware !

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS* PLAYSTATION

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

| | | | | | | | | | |
|-------------------|------|---------------------|-------|------------------|-------|-------------------|-------|--------------------|-------|
| Destruct. Derby | 79 F | Toshinden 2 | 99 F | Fifa 97 | 169 F | Die Hard Trilogy | 199 F | Area 51 | 229 F |
| FIFA 96 | 79 F | Total NBA' 96 | 99 F | Soviet Strike | 169 F | Formula 1 | 199 F | Jet Rider | 229 F |
| Toshinden | 89 F | Wipe Out | 99 F | Street Racer | 169 F | Legacy of Kain | 199 F | Cool Boarders | 249 F |
| Air Combat | 99 F | Int.Track & Field | 129 F | Tobal N°1 | 169 F | Pandemonium | 199 F | ISS Pro | 249 F |
| Adidas Power Soc. | 99 F | Need for Speed | 129 F | Worms | 169 F | Porsche Challenge | 199 F | Little Big Advent. | 249 F |
| Alien Trilogy | 99 F | Ridge Racer Revol. | 129 F | Raging Skies | 189 F | Road Rash | 199 F | MicroMachine V3 | 249 F |
| Doom | 99 F | Time Commando | 129 F | Resident Evil | 189 F | Tekken 2 | 199 F | Need for Speed 2 | 249 F |
| Fade to Black | 99 F | Chevaliers de Baph. | 149 F | 2Xtreme | 199 F | Tomb Raider | 199 F | Rugby Jonah Lomu | 249 F |
| Rayman | 99 F | Star Gladiator | 149 F | Com. & Conquer | 199 F | Wipe Out 2097 | 199 F | Soul Blade | 249 F |
| Ridge Racer | 99 F | Wing Comm. 3 | 149 F | Crash Bandicoot | 199 F | Rebel Assault 2 | 219 F | Suikoden | 249 F |
| Tekken | 99 F | ESPN Extr. Sports | 169 F | Destruct. Derby2 | 199 F | Adidas P. Soc. 97 | 229 F | Vandal Hearts | 249 F |

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS* SATURN

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

| | | | | | | | | | |
|-------------------|-------|-----------------|-------|-----------------|-------|-----------------|-------|------------------|-------|
| Panzer Dragoon | 89 F | World Wide Soc. | 199 F | Fighter Megamix | 249 F | Tomb Raider | 249 F | Die Hard Trilogy | 269 F |
| Virtua Fig. Remix | 149 F | Com. & Conquer | 249 F | Man X TT | 249 F | Torico | 249 F | Bomberman | 269 F |
| Sega Rally | 199 F | FIFA 97 | 249 F | NBA Live 97 | 249 F | Die Hard Arcade | 269 F | Virtual On | 269 F |

* Dans la limite des stocks disponibles.

Plus de 20 000 jeux neufs et recyclés en stock !

2, rue Pierre-Lescot - 75001 PARIS
Métro & RER Châtelet-Les Halles

Tél. 01 42 36 25 42

Ouvert du lundi au samedi de 10 h à 20 h



WARCRAFT

Warcraft II est sans doute l'un des jeux de stratégie les plus connus sur PC. Alors, que se passe-t-il quand un hit micro débarque sur console? Vous le saurez en lisant ce qui suit...

II



On se dirige vers l'inconnu! La carte se dévoile à mesure de votre avancée



Un bateau ennemi vient de couler.

Warcraft II est un jeu de stratégie à l'ambiance médiévale-fantastique. Vous choisissez d'incarner au choix les humains ou les orcs, ce qui rallonge considérablement la durée de vie. Le principe du jeu mélange les genres: wargame en temps réel et gestion à la Sim City. Vous devez développer votre camp de manière réfléchie, car de cette organisation dépendra votre

réussite. La base de votre armée est constituée de paysans: non seulement ils construisent des fermes pour nourrir tout votre petit monde, des bases militaires pour former des guerriers et des bases navales (qui produiront vos bateaux), mais ils récoltent aussi l'or et le bois nécessaires à tous ces travaux. Il faut donc organiser cette fourmilière pour obtenir une production en flux tendu! De même, il faut monter votre armée: vous possédez des fantassins, des archers, des



On peut sélectionner plusieurs unités à la fois.



Ce village s'organise assez bien.



On peut régler la vitesse de déroulement du jeu.



Le camp des orcs est fichu.

AVIS OUI, MAIS...

Il n'y a pas de doute, Warcraft II est un jeu fantastique... sur micro. Sur console, il souffre de plusieurs défauts: sans souris, l'ergonomie laisse à désirer, les graphismes sont franchement laids, et il s'avère bien difficile de jouer à deux car il faut se linker! Or c'est avec un pote que ce jeu se révèle fantastique. Enfin, il n'en reste pas moins que Warcraft II est un bon jeu qui comblera les amateurs du genre. Il est très complet et possède une ambiance excellente ainsi qu'une partie gestion très aboutie.



PANDA



Les magiciens sont faibles au corps à corps.



La magie est une puissante alliée.



Sus aux orcs!

cavaliers (de grosses brutes) et des paladins. Une organisation logique consiste à placer une ligne de cavaliers (lesquels iront attaquer les ennemis les plus puissants), une autre ligne de fantassins (qui protégeront les archers), puis les paladins, en ligne arrière, pour soigner les unités qui auront encaissé beaucoup de dégâts. Mais il est également

possible de tendre un guet-apens en organisant une belle défense, puis d'envoyer une fantassin seul rechercher des orcs, lesquels s'enfuiront dans la direction du piège.

Une autre tactique très efficace consiste à envoyer un mage invisible dans le camp ennemi, puis à lancer un blizzard entre sa mine d'or et sa base...

Même si le mage meurt peu après les pertes ennemies seront énormes!



Détruisez le port adverse, pour empêcher l'ennemi de construire des bateaux.



ESPIONNER

Savoir ce qui se passe dans le camp ennemi est primordial, surtout pour repérer quel est le type d'unité qu'il produit en masse. Cela permet ensuite de fabriquer une unité efficace pour les contrer. On peut espionner grâce à des unités volantes ou en recourant à un sort.



Le bateau peut permettre aussi d'espionner l'adversaire et d'attaquer les rives adverses.

AVIS OUI!

Convertis du PC vers la Playstation, les jeux micro comme Warcraft sont garantis de rencontrer un franc succès. Après le vent de folie de Command and Conquer, c'est dans une ambiance plus médiévale qu'il va falloir se battre. De nombreuses missions vous attendent, et il est possible de jouer dans les deux camps. Les graphismes et les bruitages auraient mérité un peu plus de soin, mais, heureusement, le game-play est bon (le jeu se joue à la souris). Stratèges invétérés à vos pads!



SWITCH



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur: BLIZZARD
- Éditeur: ELECTRONIC ARTS
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- STRATÉGIE
- 1-2 JOUEURS (LINK)
- Contrôle: BON
- Difficulté: ASSEZ ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Une bonne intro en images de synthèse, dans l'esprit de Donjons et Dragons.

90%

GRAPHISMES

Assez laids, mais les wargames ne sont pas réputés pour leur beauté.

70%

ANIMATION

Le scrolling n'est pas terrible...

70%

MUSIQUE

Vraiment excellente.

94%

BRUITAGES

Leur échantillonnage est assez médiocre, et c'est dommage car ils sont marrants.

79%

DUREE DE VIE

Le jeu est assez difficile, et long si vous avez la chance d'y jouer à deux.

96%

JOUABILITE

Assez moyenne avec le pad. La souris apporte vraiment un gros plus.

85%

INTERET

Warcraft est un bon jeu, à l'ergonomie malheureusement mal convertie. Mais, si vous aimez les jeux de stratégie, vous adorerez!

89%

TEST SATURN



Omega Rugal est le boss du jeu.



Ryu est un des personnages les plus populaires.



Vos coéquipiers assistent au combat en arrière-plan. Ils peuvent vous aider aussi.



Avec KoF '95, vous aurez droit à tous les combattants vedettes de SNK.

Un an après sa sortie au Japon, Sega nous livre enfin une version officielle de King of Fighters '95.

C'est l'histoire d'une Saturn qui se voulait aussi forte dans les jeux de baston que la Neo Geo. La fée SNK, qui passait par là, lui donna une cartouche magique. Ainsi équipée, la Saturn se sentit pousser des ailes; à tel point que la fée SNK (décidément bienveillante) adapta pour elle King of Fighters '95. Cette belle histoire s'est passée il y a bien longtemps, un an pour être exact, au Japon. C'est au tour des joueurs français de s'émerveiller avec la version officielle. Même s'il a un peu vieilli (KoF'96 est disponible en import sur Saturn, tandis que la version 97 arrive bientôt sur Neo Geo), King of Fighters '95 reste une référence en matière de jeu de baston en 2D.

Avec cette série, qui est l'aboutissement de plusieurs années d'expérience, SNK atteint le summum de son art. Il y a huit équipes de trois personnages, ce qui fait vingt-quatre combattants plus les deux boss jouables. La jouabilité est exemplaire, avec une panoplie de coups très variée pour chaque personnage. Il y a des attaques au sol, en l'air, des coups spéciaux, des Combos, des Combos en l'air, des esquives, des contre-attaques, des Furies et quelques attaques à distance. L'équilibre entre tous les combattants est savamment dosé, de manière à développer une quantité incroyable de tactiques et de

stratégies. Les professionnels de la baffe s'en donneront à cœur joie, mais il faut savoir que KoF'95 est un véritable défi. L'ordinateur est un adversaire coriace qui vous mettra raclée sur raclée si vous jouez n'importe comment. Ici, tout est histoire de tactique, technique et calme zen. Bourrin, brutal... mais intelligent.

AVIS OUI!

Petites frappes s'abstenir: King of Fighters '95 est un véritable petit bijou pour les techniciens. Ils vont passer des nuits blanches à découvrir toutes les tactiques des 28 combattants. Personnellement, je le déconseille aux débutants: ils seront dégoûtés par sa difficulté. Ne baissez pas les bras: il faut voir KoF'95 comme un superbe challenge, un monument de jouabilité et de complexité qui demandera des heures d'entraînement. Une fois qu'on le maîtrise, le plus jouissif est d'aller affronter un ami du même niveau en Team Battle.

MARC



AVIS OUI, MAIS...



La conversion de KoF 95 est très réussie, là n'est pas le problème. Le problème, c'est que la version 96 est déjà dispo au Japon... Il faudrait que les conversions officielles soient un peu plus rapides. Sinon tout va bien: les graphismes, l'animation et les bruitages sont semblables à ceux de la version Neo Geo... Les nombreux personnages satisferont tous les amateurs de Combos et on pourra jouer avec les boss. Que demander de plus? Un peu de ponctualité peut-être.

SWITCH

Terry Bogard est un transfuge de Fatal Fury.



Beaucoup de personnages ont des coups du genre boules de feu.



CD ET CARTOUCHE

King of Fighters '95 est vendu avec une cartouche spéciale qui augmente les capacités de la Saturn (notamment en mémoire). Le résultat est largement visible à l'écran: plus de couleurs, des graphismes fouillés et une animation bien cool. Dommage que Sega n'ait pas sorti directement KoF'96, disponible depuis belle lurette en import. En effet, la cartouche fournie avec ce jeu est un standard qui servira aux prochains jeux SNK. La cartouche de KoF 95, elle, n'est pas compatible avec les jeux futurs. Dur, dur!

King esquive la tornade de Joe Higashi.



TEST SATURN



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: -
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: SNK
- Éditeur: SEGA
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: BON
- Difficulté: TRÈS ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 8
- Continues: INFINIS
- Sauvegarde: CARTOUCHE

PRESENTATION

Rien de plus par rapport à la version Neo Geo. On aurait aimé une nouvelle intro.

80%

GRAPHISMES

Peu de décors, mais ils sont superbes, très fouillés avec beaucoup de couleurs.

93%

ANIMATION

Très rapide. Quelques ralentissements et des bandes noires dues à la version Pal.

90%

MUSIQUE

Elle a du punch et rythme bien les combats. Ça pulse!

91%

BRUITAGES

SNK est passé maître dans l'art des bruitages: violents à souhait.

90%

DUREE DE VIE

KoF 95 est très difficile, très technique, et les persos sont variés. Une vraie mine d'or.

95%

JOUABILITE

Excellente une fois le pad bien en main. Reste à mémoriser tous les coups.

90%

INTERET

KoF '95 est un jeu fabuleux, étonnamment technique, qui fera la joie des puristes de la baston.

92%

Depuis la version import (C+ 64: 93%), il n'a fallu attendre que deux mois pour voir Rally Cross arriver en version officielle. Sony France a mis les bouchées doubles pour sortir le jeu cet été, et c'est tant mieux!

RALLY CROSS



Les circuits en Reverse s'avèrent parfois plus faciles que les originaux.



On connaissait les "flying toasters", voici venir, grâce à Rally Cross, les "flying cars": si vous vous retrouvez sur le toit, usez des boutons L2 et R2 pour vous remettre sur roues.



Chaque circuit possède trois variantes. Ici, un nouveau tronçon est ouvert; ailleurs, les raccourcis auront disparu ou les flaques de boue seront plus nombreuses.



Les voitures cachées ont une bien meilleure tenue de route que celles offertes au départ.

A placer au rang des véritables simulations (à l'instar de V-Rally...), Rally Cross propose des bolides plutôt délicats à prendre en main. En fait, les huit véhicules disponibles en début de jeu disposent de suspensions tellement sensibles que les gamelles sont incessantes et spectaculaires. Les circuits, qui enchaînent portions totalement bosselées et chicânes incessantes, ne seront pas pour rien dans votre malheur. Mieux vaut commencer par un bon apprentissage de ces parcours, et freiner quand vous vous sentez partir pour espérer finir premier... Car, bien sûr, votre but dans la vie, c'est de finir premier. En début de jeu, seuls trois circuits (sur six) sont

ouverts, et les bolides cachés sont vraiment chouettes. Vous allez donc entamer les hostilités par un mode Saison, pas simple, dans lequel vous devrez tout faire pour finir chacune des trois courses premier. Un truc: pensez à appuyer sur Restart si vous voyez que vous finissez en mauvaise position, et sachez que vous pouvez sauvegarder entre chaque course... Après avoir fini ces courses, vous devrez les reprendre en Reverse et, comme toujours, les finir en tête. Si, après tout ça, vous occupez la plus haute marche du podium, un nouveau circuit s'ouvrira dans le mode Entraînement et quatre nouveaux bolides (beaucoup plus stables et maniables) feront leur apparition. Pour obtenir la cinquième course, vous devrez concourir en Saison, mais cette fois-ci en difficulté Vétéran (les concurrents sont acharnés, le tracé des courses est un peu modifié, et la quatrième course est ouverte), puis en mode Hard pour récupérer la sixième... Les premières parties sont vraiment déroulantes mais, avec de la pratique, on prend son pied comme jamais!

AVIS MIAM!

Graphismes d'une richesse insolente, jouabilité hyperréaliste, conception des circuits étonnante: pas de doute, Sony a placé la barre très haut... Rally Cross est à mon avis l'une des meilleures simulations sur Playstation. Le jeu est conçu pour que l'on puisse enchaîner un circuit hyper bosselé (très éprouvant pour les nerfs) avec un circuit très speed, et un dernier bourré de chicânes très techniques. Tous les types de course sont passés en revue. Reste qu'il faut s'accrocher, car la maniabilité est délicate, mais il en vaut vraiment la peine.



SPY





La gadoue vous ralentit, et c'est parfois mieux comme ça...

Le Replay est très bien conçu et vous permet même de voir le parcours de vos adversaires. Idéal pour comprendre comment mieux passer certains endroits



Parmi les quatre vues proposées, celle de base est vraiment la meilleure pour voir comment réagit son véhicule.

Dans le mode Suicide, les trois autres concurrents arrivent face à vous. La voiture prend logiquement des coups.

MULTI-JOUONS!

Vous trouvez les concurrents gérés par l'ordinateur un peu faiblards?... Essayez donc des conducteurs humains (en oubliant ceux du genre du Panda...), d'autant que, grâce à un Multi-tap, vous pouvez jouer jusqu'à quatre simultanément.



À deux ou à quatre, vous pouvez choisir l'option Head-on. La moitié des concurrents partira alors dans le sens opposé...



À deux ou à quatre, la vitesse d'animation est considérablement ralentie, mais le jeu n'en reste pas moins très drôle...



Huit voitures sont disponibles au début du jeu, et vous en gagnerez d'autres après avoir fini les saisons en modes Facile, Vétéran et Difficile. Vous arriverez à un choix de vingt bolides...

AVIS OUI!

Déjà lors du test de la version import de ce jeu, je m'étais éclaté. Eh bien, mon plaisir est resté le même après ces quelques mois. Les graphismes de ce jeu sont superbes, la musique excellente, l'animation suffisamment rapide... Seule la prise en main est un peu difficile, due au fait que la conduite est assez réaliste. Le jeu à deux est très sympa. Bref, ne tournez pas autour du pot, Rally Cross est un must du genre et, si vous aimez les courses de voitures, pas d'hésitation, ruez-vous dessus!



PANDA



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: -
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: SONY AMERICA
- Editeur: SCEE
- Disponibilité: JUILLET
- Prix: D

- SIMULATION DE RALLYE
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle: SENSIBLE
- Difficulté: ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: -
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Le strict nécessaire pour l'intro, mais des temps de chargement raisonnables.

70%

GRAPHISMES

Textures très détaillées, voitures superbes et circuits très bien conçus.

93%

ANIMATION

Avec de la pratique: très speed. Quelques bugs d'affichage.

92%

MUSIQUE

Faut aimer les grattes saturées, donc le hard. Bons morceaux.

87%

BRUITAGES

Bruits de la foule et du moteur des concurrents. Aucune voix digitalisée...

88%

DUREE DE VIE

Conséquent. On s'adresse ici aux bons joueurs ou aux acharnés.

95%

JOUABILITE

Après une prise en main ardue, elle est d'une finesse remarquable.

90%

INTERET

Un sérieux concurrent pour V-Rally, qui vous fera vivre des moments intenses. À réserver quand même aux bons joueurs.

93%

WILD ARMS



Enfin! un RPG traduit en anglais qui a de la classe. Oubliez tous les autres, car Wild Arms les surclassent haut la main!

Wild Arms est un RPG sorti voilà déjà quelques mois en import. A l'époque, il en avait déjà conquis plus d'un à la rédaction. Cette version en anglais permet de découvrir le scénario, qui s'avère passionnant! Les menus d'options sont affichés avec des icônes très pratiques. Les combats sont représentés en 3D, chaque personnage possède un type d'attaque spéciale (magies, flingue...). Lorsque le combat s'annonce un peu long, les personnages "s'énervent". On voit alors s'inscrire à l'écran "force level up". Ce qui signifie qu'ils peuvent, suivant leur niveau, accéder à d'autres attaques (quatre par person-

nages). Chaque perso récupérera au fil du jeu des objets comme une bombe, un grappin, une baguette, lesquels leur permettront, comme dans Zelda, de se débloquent dans certains passages. Vous dirigez parallèlement trois personnages différents, et passez de l'un à l'autre durant le début du jeu. Enfin, au bout de quelques heures de jeu, votre groupe se réunira.



Cette étoile sert à sauvegarder.

A mystic light emanates from the seal.



Contre les boss, sortez le paquet d'herbes guérissantes!

Chic les dialogues en anglais!



Les icônes sont très lisibles.

AVIS OUI!

Wild Arms est le jeu à acheter pour sa Playstation ce mois-ci. Il est en anglais, certes, mais c'est avec Final Fantasy VII le meilleur RPG pour cette console! Comment pourrait-on résister à ce jeu? Franchement, cela me paraît impossible. Cela faisait des mois que j'attendais, depuis la sortie de la Playstation, un excellent RPG traduit en anglais! Je pourrais continuer pendant des heures à vous dire qu'il est beau, jouable, intéressant, que la musique est fantastique... mais stop: achetez-le!

PANDA



La bombe vous aidera à détruire les rochers.

- Version: IMPORT
- Dialogues:
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: SONY
- Editeur: SONY
- Prix: 0
- 1 JOUEUR
- ROLE PLAYING GAME

PRESENTATION

Un excellent dessin animé doté d'une musique... excellente. 90%

GRAPHISMES

Les sprites sont très mignons et l'ensemble est assez beau. 90%

ANIMATION

Il y a un bouton pour courir, ce qui est très utile. -

MUSIQUE

Un des points forts: on est bercé par de superbes mélodies. 95%

BRUITAGES

De facture plutôt sympathique dans l'ensemble. 85%

DUREE DE VIE

Le jeu est très long. 93%

JOUABILITE

Le jeu étant en anglais, la prise en main s'avère très facile. 92%

INTERET

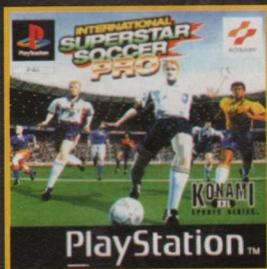
Dans sa version japonaise, Wild Arms était déjà sublime. Alors imaginez en anglais... 95%

Sans payer
par chèque
ni par CB

Recevez les nouveautés grâce au minitel

- 1 Connectez vous sur minitel 3617 GAME OVER.
- 2 Laissez vos coordonnées.
- 3 Faites votre choix.
- 4 Nous vous l'envoyons chez vous.
- 5 Vous n'envoyez ni chèque ni CB, vous ne payez que la communication

36 17 GAME OVER



50 TITRES
DISPOS
EN 48 H :

Soulblade
Jet rider
Cool boarders
2Xtreme
Porsche challenge
Formula 1
Superstar Soccer PRO
Vandal Hearts
Dark forces
Pandemonium
V-Rally
Total NBA 97
Speedster
Monster Trucks
Micromachines V3
Tekken 2
Rayman 2
Tobal 2
Etc...



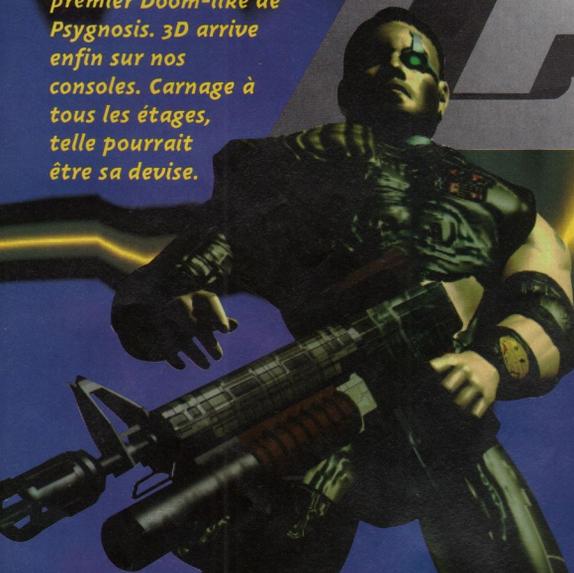
*Vous ne payez que la communication pour commander vos jeux, le temps de consultation varie suivant le produit commandé (5,57 F/mn).

Conformément à la loi informatique et liberté (num. 78-7 du 06/01/78) vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

Playstation et le logo playstation sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc.
Créa ACTIV POLLEN

LIFEFORCE

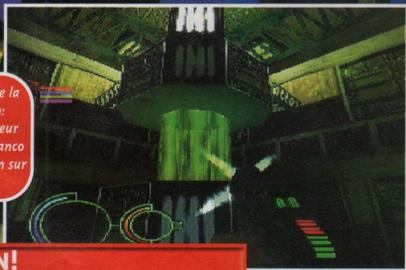
Attendu depuis longtemps, très souvent retardé, Lifeforce Tenka, le premier Doom-like de Psygnosis. 3D arrive enfin sur nos consoles. Carnage à tous les étages, telle pourrait être sa devise.



Le scénario est, comme souvent dans ce genre de jeu, des plus simples. L'intérêt est évidemment ailleurs. Sachez tout de même que l'action se déroule en 2086. Malgré l'élection de Dominique Voynet Jr à la présidence de la République en 2079, la pollution et les guerres ont rendu la Terre invivable. La plupart de ses habitants fuient vers les colonies lointaines où le paradis leur semble promis. Tenka, un guerrier rasé de frais et tatoué, vit sur l'une d'entre elles. Hélas, en fait de paradis, c'est bien l'enfer qui règne ici: la Trojan Inc. utilise des marginaux pour les transformer en terribles guerriers au cerveau nettoyé de tout souvenir. Vous incarnez le jeune Tenka, et devez déjouer les plans de la Trojan Inc. L'action est vue par les yeux du guerrier que vous dirigez.

A l'image du fabuleux Quake sur PC, et pour une fois dans un Doom-like sur Playstation, l'ensemble des graphismes est représenté en 3D: décors, objets et ennemis peuvent être vus sous tous les angles. Des textures ont été appliquées sur chacun des polygones. De temps à autre, et suivant le niveau dans lequel vous évoluez, des effets de lumière de qualité apportent un peu de couleurs et de vie aux sombres couloirs traversés. Au chapitre des nouveautés, rajoutons l'apparition d'une visée laser pour votre arme ainsi qu'un viseur qui encadre les ennemis quand ils se trouvent dans votre ligne de mire. Dans chaque niveau, une mission précise doit être accomplie. Il est important de ne pas rater le briefing si vous ne voulez pas tourner en rond pendant des heures dans les labyrinthes.

L'un des objectifs de la première mission: détruire le générateur d'énergie. Allez-y franco et ne soyez pas radin sur les munitions.



AVIS NON!

Force est de constater que ce Lifeforce Tenka a provoqué chez moi autant d'émotion qu'un jambon-beurre SNCF. Certes, les graphismes sont en 3D. Mais l'action est loin d'être soutenue, et tirer sur des monstres d'acier ou des cyborgs mal huilés n'a rien de passionnant. On se croirait dans un Kileak the Blood ou dans un jeu dont seuls les Japonais ont le secret. La prise en main est exécrable tant les manipulations sont nombreuses et fastidieuses. Franchement, puisque vous avez le choix, ruez-vous sur Doom ou Exhumed!



NIIICO

Les effets lumineux sont souvent magnifiques. Mais le jeu reste dans l'ensemble très sombre et peu attractif.



Les générateurs de monstres doivent impérativement être détruits si vous voulez continuer d'avancer.



AVIS NON!

J'avais été surpris d'apprendre que Psygnosis préparait un Doom-like, tout en restant confiant compte tenu de la qualité habituelle des produits de cet éditeur. Mais, à l'arrivée, Tenka m'a tout l'air d'être une bavure. Si l'idée du viseur laser est sympa, on ne peut pas en dire autant des graphismes ni, surtout, du fun aussi absent que les effets gores habituels. En fait, Tenka n'est pas un mauvais jeu mais il ne fait pas le poids face à ses concurrents comme Alien Trilogy, Exhumed, Disruptor ou Doom. Dommage!

A.H.L.

L'introduction du jeu est entièrement réalisée en images de synthèse. Une bien belle réussite.



Il arrive que certains murs laser soient en mouvement. Détruisez le rayon à sa source pour les franchir.



AU CHAPITRE DES NOUVEAUTÉS

Renouveler un genre n'est jamais chose facile, surtout lorsqu'on s'attaque à un mythe comme Doom. Lifeforce Tenka

propose tout de même quelques nouveautés intéressantes qui méritent votre attention. Les puristes apprécieront.



Il n'y a pas de plan mais on peut baliser son chemin.



La visée laser permet de shooter plus facilement les ennemis.



Quand un ennemi se trouve dans votre ligne de mire, un rectangle bleu l'encadre.



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: PSYGNOSIS
- Éditeur: PSYGNOSIS
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- DOOM-LIKE
- 1 JOUEUR
- Contrôle: DÉLICAT
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: -
- Continues: INFINIS
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

L'introduction est, comme toujours chez Psygnosis, magnifique.

89%

GRAPHISMES

Très sombres, pixélisation importante. Quelques effets lumineux originaux.

88%

ANIMATION

L'animation est fluide et les mouvements souples. Rien à redire de ce côté-là.

89%

MUSIQUE

Thèmes variés, mais l'ensemble n'est pas marquant, au point qu'on l'oublie.

87%

BRUITAGES

Assez nombreux, mais de qualité très variable: tantôt bonne, tantôt minable.

82%

DUREE DE VIE

Nombreux niveaux, mais aurez-vous le courage de tenir jusqu'au bout?

89%

JOUABILITE

La prise en main est délicate tant les fonctions sont nombreuses.

82%

INTERET

Lifeforce Tenka est un Doom-like très moyen. Seuls les passionnés du genre peuvent y trouver un intérêt. Doom reste le leader incontesté.

84%

HARD Boiled

Tiré de la bédé du même nom (éditions Delcourt), *Hard Boiled* est le premier jeu type arcade de Cryo. Alors, petite révolution ou grosse déception? On ne vous cache rien.

C'est à bord d'une Eastwood volante (est-il besoin de le préciser?) que va se dérouler la totalité de l'action. Le véhicule est plutôt imposant, muni de trois types d'armement: celui de base, aux munitions illimitées et qui évoluera au fil des options collectées, un armement spécial (disques et Power Blast) qui pourra être utilisé indépendamment de l'arme de base, et, enfin, des missiles à tête chercheuse qu'il faudra récupérer en chemin. En plus de tout cet attirail, votre vaisseau va pouvoir se déplacer dans la totalité de l'écran ainsi que ralentir ou accélérer quand l'occasion se présentera (boutons L1 et R1). Au rang de l'action, cinq niveaux et deux boss (un à la fin du deuxième niveau, un autre à la fin du jeu) sont proposés, et le tout se déroule dans les environs d'un Los Angeles "blade runnerien" dirigé par l'infâme Wileford (le gros méchant). Dans chaque niveau, des signes radioactifs en nombre croissant devront être

récupérés pour arriver dans une zone-bonus où vous pourrez augmenter votre barre de vie.



Ce passage est assez délicat. En plus de robots ennemis, vous devrez éviter les chutes de pierres.



Vous croyiez pouvoir éviter les bombes au plafond en plongeant au sol? Dommage, il y a des araignées.



Lorsque vous empruntez un de ces Vortex, votre vitesse augmentera, jusqu'à ce que vous plantiez dans un obstacle.

AVIS NON!

Même s'il faut reconnaître quelques bonnes idées et un principe jamais vu sur Playstation, on a bien du mal à tenir plus de deux heures le pad en main.

La jouabilité du bolide n'est pas assez précise, l'animation trop lente - malgré certains passages rapides - et l'action répétitive au possible. C'est vrai que les graphismes ont un certain cachet, que la musique est très chouette et qu'on est libre de se balader dans tout l'écran, mais on se lasse bien trop vite. Vraiment pas passionnant.



SPY

Seuls les tirs et les explosions viennent mettre un peu de couleurs dans des décors bien sombres. Il faut reconnaître que les graphistes sont restés dans l'esprit de la bédé...



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur: CRYO
- Éditeur: SCEE
- Prix: D
- 1 JOUEUR
- SHOOT-THEM-UP

PRESENTATION

Belle intro, mais on n'y comprend rien. Relisez la bédé... 87%

GRAPHISMES

Cinq décors, des vaisseaux bien profilés, le tout assez sombre. 90%

ANIMATION

Lenteur volontaire. Certains passages néanmoins très speed. 75%

MUSIQUE

Une techno bien adaptée, rythmée et dans le ton. 89%

BRUITAGES

Bons doublages en français. Sinon on n'entend que les tirs. 79%

DURÉE DE VIE

Cinq niveaux plutôt difficiles mais on a du mal à s'accrocher... 87%

JOUABILITÉ

Le vaisseau se dirige avec lenteur et imprécision... 80%

INTERET

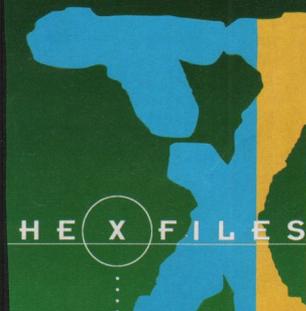
Un shoot répétitif. Malgré un principe nouveau et un visuel sympa, il ne convainc pas.

77%

GAGNEZ
50 000 TRADING
CARDS **TOPPS**
Distribués par MERLIN



AUX
FRONTIERES
DU REEL



HE X F I L E S

LA
VERITE
EST AILLEURS

08 36 68 30 60

Radio Ado

AMOUR, FLIRT, RAPPORTS FILLES / MECS - PREVENTION, DRAGUE, BONNS PLANS

(NOTRE REPONSE EN DIRECT LIVE!)

Une Question? →

08 36 68 30 40

ECOUTE
DU PARTICIPE

TEENAGE LINE

"TEENAGE LINE", c'est le numéro de téléphone N°1 chez les "Teenagers" qui aiment bouger et s'éclater. Une fois en ligne, tu pourras dialoguer avec tous les mecs et les nanas qui seront connectés en même temps que toi sur le service. (C'est le plus gros forum de France)
N'appelle pas, c'est trop cool pour toi !!!

08-3668 1110

POWER RANGERS

08 36 68 50 40

MORTAL KOMBAT

LE JEU INTERACTIF PAR TELEPHONE

08-3668 20 10

ROBOCOP

08 36 68 15 12

LUCKY LUKE
AU
08 36 68 00 05

SIMPSONS™

UNE PLAYSTATION A GAGNER?
NO PROBLEMO!

COOL **08 36 68 00 23**



Saignant ou à point?

Les amateurs de Mortal Kombat seront ravis, car War Gods est un clone de ce célèbre jeu, sans en être une pâle copie. Il apporte un brin de nouveauté en incluant la 3D dans les combats.



Il fallait se mettre en garde...

AVIS OUI, MAIS...

J'ai toujours reproché deux choses à la série des Mortal Kombat: l'obligation d'appuyer sur un bouton pour se mettre en garde et la nullité de la décomposition des mouvements des combattants. Ces critiques restent valables pour War Gods! Enfin, pour l'instant la N64 ne dispose pas de beaucoup de jeux de baston, et celui-ci s'en tire mieux que les autres! Malheureusement, il reste encore assez éloigné de ce qu'on peut attendre d'une telle bécane, car il existe sur la Playstation et la Saturn des jeux de baston bien meilleurs.



PANDA



War Gods est, dans son principe, un clone de Mortal Kombat, dont il reprend la plupart des éléments. Certains coups spéciaux sont eux aussi empruntés à ce jeu, notamment les téléportations. Lorsque l'on gagne le match, il est possible de faire un Finish. L'adversaire reste alors pantelant pendant quelques secondes, et c'est à vous de faire la bonne manip pour l'envoyer en enfer

avec panache. C'est ce qui a fait la réputation de la saga des M.K. Mais là où War Gods est différent, c'est qu'il inclut la 3D! Normal sur Nintendo 64, direz-vous. Il est d'ailleurs possible de jouer avec le manche analogique... Nous vous conseillons vivement la croix de direction traditionnelle, qui s'avère bien plus pratique. Les projections sont particulièrement efficaces. Et il faut en user (et en abuser) pour arriver jusqu'au premier boss. Pour le tuer, utilisez un coup rapide, puis ne bougez plus. Pour le suivant, faites un

coup de pied sauté et revenez vite en arrière, car il a un coup qui casse la garde! Pour se mettre en garde, il faut appuyer sur un bouton; de même pour se déplacer en profondeur, ce qui est très pratique pour éviter certaines attaques à distance. On peut aussi courir en appuyant deux fois de suite dans la même direction. Un mode Versus est bien entendu disponible pour joyeusement se fendre la pipe avec un pote. Si vous n'avez pas de pote, appelez Switch. Il vous tiendra compagnie.



Le Panda vient de se téléporter, mais le boss s'est déjà retourné.



Hop! par-dessus bord.

DS

AVIS OUI, MAIS...

A part Killer Instinct Gold et Mortal Kombat Trilogy, Nintendo n'offre pas grand-chose pour se taper joyeusement dessus entre pote. Heureusement, War Gods est arrivé. Ce n'est ni plus ni moins qu'un Mortal Kombat en 3D. Les graphismes auraient mérité un peu plus de soin et la maniabilité au stick analogique n'est pas des meilleures. C'est dommage, car l'atmosphère paranormale qui émane de la cartouche est attirante et les vieux principes des Mortal Kombat ne sont pas faits pour nous déplaire.

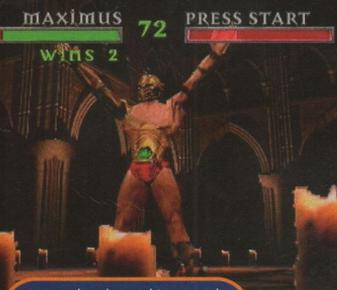
SWITCH



Un casse-garde... que c'est éternant.



Il faut savoir garder ses distances.



Comme dans le Trombinoscope du mois dernier, la foule en délire acclame le Panda.



C'est le moment de placer un beau Finish.

BOSCO

Ce dernier boss est particulièrement retors, car il possède des coups pour toutes les distances. Le meilleur moyen est de l'attaquer par voie aérienne... Bon courage.



Surtout ne pas se laisser toucher.



Le dernier boss possède une panoplie de coups très complète.

TEST NINTENDO 64



- Version: **IMPORT**
- Dialogues: **ANGLAIS**
- Textes: **ANGLAIS**

- Développeur: **MIDWAY**
- Éditeur: **MIDWAY**
- Disponibilité: **OUI**
- Prix: **D**

- **BASTON**
- 1-2 **JOUEURS**
- Contrôle: **BON**
- Difficulté: **ASSEZ ÉLEVÉE**
- Niveaux de difficulté: **5**
- Continues: **5**
- Sauvegarde: **-**

PRESENTATION

Sur une cartouche, il ne faut pas s'attendre à quelque chose de superbe...

60%

GRAPHISMES

Les persos digitalisés sont un peu raides, mais assez beaux.

85%

ANIMATION

Elle est suffisamment rapide et les angles de vue changent sans problème.

91%

MUSIQUE

Très sympa.

89%

BRUITAGES

Ils collent bien à l'action et ont été parfaitement échantillonnés.

86%

DUREE DE VIE

Le jeu est assez difficile et le dernier boss utilise des techniques déloyales.

89%

JOUABILITE

La prise en main est assez rapide.

88%

INTERET

Sans être exceptionnel, War Gods s'en tire bien sachant qu'il n'y a pas de concurrents sérieux sur cette bécane. C'est un bon jeu, mais peut mieux faire.

87%

NANOTEK WARRIOR

Un shoot dans la grande tradition de *Tempest*, ça vous dirait? Eh bien, c'est ce que ce *Nanotek Warrior* vous propose.

Ne cherchez pas de sélection de bolides, de modes de jeu ou de booster particulier. Votre vaisseau commence son périple avec un simple tir, un saut et la possibilité de tirer vers la droite ou la gauche. Pour le reste, attendez un peu d'avancer... Après avoir compris que votre vaisseau peut tourner autour de l'énorme tube sur lequel vous évoluez, l'heure de le booster arrive. Vous vous apercevrez que les pastilles jaunes régénèrent votre bouclier et augmentent l'intensité de votre arme de base, tandis que les rouges vous offriront des armes spéciales (un triple tir, des bombes, un tir boomerang qui explose tout). Dommage qu'elles soient en

nombre limité... Passé cette phase, vous remarquerez que le parcours est bondé d'obstacles, d'ennemis rampants, volants, planants. A certains endroits, vous serez obligé de tourner autour du tube où la gauche... Pour le reste, attendez un peu d'avancer... Après avoir compris que votre vaisseau peut tourner autour de l'énorme tube sur lequel vous évoluez, l'heure de le booster arrive. Vous vous apercevrez que les pastilles jaunes régénèrent votre bouclier et augmentent l'intensité de votre arme de base, tandis que les rouges vous offriront des armes spéciales (un triple tir, des bombes, un tir boomerang qui explose tout). Dommage qu'elles soient en

Le second stage de chaque niveau est un boss. Ici, une araignée sauteuse pas trop difficile à vaincre.



Le niveau-bonus est hyper speed et vous oblige à ramasser le plus de pastilles jaunes possible. Pas simple d'en obtenir ne serait-ce que cent...



Une petite pression à gauche, une autre à droite, et on recommence, en gardant le rythme siouplatt... Sinon, c'est la fin

Le premier boss n'est pas vraiment coriace, et quand vous détruisez ses quatre protections, des bonus apparaissent.



Etudiez bien les déplacements de tous les ennemis. Vous pourrez ainsi les passer sans (trop) de problèmes.

AVIS MOUAIS...

Le principe est efficace et ne s'avère pas trop répétitif. La réalisation est honorable sans être bouleversifiante. Les sensations sont bonnes sans être transcendantes. Bref, *Nanotek Warrior* se laisse jouer sans trop de mal. Ce qui lui manque, en fait, c'est une demi-douzaine de niveaux supplémentaires, et peut-être un peu plus de variété dans l'action. En l'état, ce n'est pas le jeu que j'achèterais en priorité, mais il s'avère quand même plutôt déoulant et très précis. A essayer...



SPY

Version: OFFICIELLE
Dialogues: ANGLAIS

Développeur: TETRAGON
Editeur: VIRGIN
Prix: D
1 JOUEUR
SHOOT/ARCADE

PRESENTATION

A part l'animation pour Virgin et quelques secondes d'intro... rien! 50%

GRAPHISMES

Très fins et résolument cyber. C'est franchement pas mal. 88%

ANIMATION

Vitesse très raisonnable et bugs d'affichage quasi inexistantes. 89%

MUSIQUE

Encore de la techno qui colle bien au truc. 90%

BRUITAGES

"Piou, piou, prrrrr... ziiiit!" Rien de bien nouveau... 79%

DUREE DE VIE

On boucle vite le jeu (sauf en Hard) mais on y revient. 79%

JOUABILITE

Le vaisseau se dirige parfaitement. Un vrai régal. 91%

INTERET

Un clone de *Tempest* vraiment amélioré qui se révèle un peu court mais assez jouissif.

82%

Difintel-Micro

Jeux vidéo, multimédia, japanimation, cartes à collectionner et à jouer

Acheter, revendre, collectionner, tester...

PLAYSTATION

WARCRAFT 2
 PERFECT WEAPON
 LA CITÉ DES ENFANTS PERDUS
 RAGE RACER
 BUDSY 3D
 LIFEFORCE TENKA
 MONSTER TRUCK
 RALLY CROSS
 HARD BOILED
 TOSHINDEN 3
 XEVIOUS 3D
 RAY STORM
 NAMCO MUSEUM 4
 VANDAL HEART
 ISS PRO J-LEAGUE
 LOST A VIKING 2
 PSYCHIC FORCE
 V RALLY
 SYNDICATE WARS
 WING COMMANDER 4
 OVERBLOOD
 PUZZLE FIGHTER
 TRANSPORT TYCOON
 HOLIDAY ISLAND
 JONAH LOMU
 PORSCHÉ CHALLENGE
 EXPLOSIVE RACING
 MACHINE HUNTER
 ALL STAR SOCCER
 TEST DRIVE OFF ROAD
 REBEL ASSAULT 2
 DARK FORCES
 SOULBLADE
 SPIDER
 LEGACY OF KAIN
 SPEEDSTER
 TEN PIN ALLEY
 AREA 51
 MICROMACHINE 3V
 INDEPENDANCE DAY

Occasions et neufs



SATURN

ALBERT ODYSSEE (US)
 LUNAR (US)
 BIO HAZARD (JAP)
 X MEN 2 (JAP)
 SLAYERS (JAP)
 ROCKMAN 4 (JAP)
 FIGHTER MEGAMIX
 PANDEMONIUM
 SHINING THE HOLLYDARK
 SKY TARGET
 ANDRETTI RACING
 NBA LIVE 97
 BATTLESTATIONS
 INDEPENDANCE DAY
 DARLIGHT
 WARCRAFT 2
 BEDLAM
 RETURN FIRE
 ALL STAR BASEBALL
 IRON AND BLOOD
 BATTLESPORT
 KILLING TIME
 FRANKENSTEIN
 BLACK DAWN
 CRYPT KILLER
 LOST A VIKING 2
 SCORCHER
 AREA 51
 VR POOL 96
 SUPER PUZZLE FIGHTER
 DOOM
 HEXEN

Occasions et neufs

**NOUS RACHETONS
 VOS JEUX ET
 CONSOLES AUX
 MEILLEURS PRIX**



CD-ROM

DARK REIGN
 TITANIC
 GT RACING
 DUNGEON KEEPER
 LBA 2
 STAR TREK GENERATION
 INDEPENDANCE DAY
 PERFECT WEAPON
 ATLANTIS
 FORMULA ONE
 OUTPOST 2
 PANDEMONIUM
 CONQUEST EARTH
 KARMAGEDON
 ROLAND GARROS 97
 RISING ISLAND
 JEDI KNIGHT
 STAR WARS REBELLION

Occasions et neufs



NINTENDO 64

MARIO 64
 FIFA 97
 TUROK
 ISS PRO - J LEAGUE
 STARFOX
 PILOT WING
 WAVE RACER
 MORTAL KOMBAT TRILOGY
 MARIO KART
 KILLER INSTINCT
 HUMAN GRAND PRIX
 DOOM
 ACCESSOIRES

Occasions et neufs

**MEGA DRIVE
 ET SUPER
 NINTENDO**

**neufs
 et
 occasions**

Albi (81) 05-63-49-02-99
 Aix en Provence (13) 04-42-21-11-48
 Ales (30) 04-66-52-44-66
 Angers (49) 02-41-25-34-27
 Annecy (74) 04-50-52-86-02
 Annemasse (74) 04-50-87-23-14
 Annonay (07) 04-75-32-42-53
 Argenteuil (95) 01-30-76-17-17
 Athis Mons (91) 01-60-48-34-36
 Avignon (84) 04-90-85-70-25
 Bagnolet (93) 01-49-72-74-01
 Beauvais (60) 03-44-48-53-60
 Belley (01) 04-79-81-00-34
 Bercy 2 CClal (94) 01-43-78-69-30
 Biarritz (64) 05-59-24-39-07
 Bordeaux (33) 05-56-79-05-52
 Bourg en Bresse (01) 04-74-23-13-54
 Bourgoin (38) 04-74-43-29-53
 Caen (14) 02-31-85-59-00
 Chalons sur Marne (51) 03-26-68-49-49
 Chambéry (73) 04-79-62-27-22
 Champigny (94) 01-48-81-10-16
 Charitres (28) 02-37-36-44-22
 Chateaudun (28) 02-37-44-92-00
 Chelles (77) 01-64-21-55-44
 Dax (40) 05-58-56-29-03
 Draguignan (83) 04-94-68-92-55
 Elancourt (78) 01-30-13-87-30
 Ferny Voltaire (01) 04-50-40-43-43
 Fontainebleau (77) 01-60-71-91-14
 Forbach (57) 03-87-88-67-16
 Gap (05) 04-92-52-72-74
 Haguenau (67) 03-88-63-88-36
 Le Creusot (71) 03-85-55-08-02
 Le Neubourg (27) 02-32-07-00-35
 Levallois (92) 01-47-48-06-03
 Livry gargan (93) 01-43-51-03-54
 Lons le Saulnier (39) 03-84-24-41-59
 Lyon 2° (69) 04-78-37-15-70
 Macon (71) 03-85-39-09-52
 Maison alfort (94) 01-48-93-35-14
 Mandelieu (06) 04-93-93-54-33
 Meaux (77) 01-64-34-29-08
 Metz (57) 03-87-74-65-70
 Montigny le Bretonneux (78) 01-39-44-06-76
 Nancy (54) 03-83-30-45-67
 Nantes (Orvault) 02-40-59-53-00
 Nice (06) 04-93-92-99-88
 Nîmes (30) 04-66-36-26-77
 Nogent (94) 01-48-75-76-32
 Nogent Le Rotrou (28) 02-37-52-44-44
 Noisy Le Roi (78) 01-34-62-98-69
 Nouméa 00-687-26-43-34
 Paris 5e (75) 01-46-33-93-01
 Paris 17 (75) 01-47-64-15-96
 Paris 19 (75) 01-42-02-08-08
 Pau (64) 05-59-80-37-68
 Périgueux (24) 05-53-53-55-54
 Perpignan (66) 04-68-35-54-98
 Pontoise (95) 01-30-75-17-61
 Pontault Combault (77) 01-60-29-53-76
 Rennes (35) 02-99-78-26-96
 St Etienne (42) 04-77-49-00-69
 St Maur (94) 01-48-86-55-32
 Sarcelles (95) 01-39-92-47-16
 Thionville (57) 03-82-53-80-81
 Toulon (83) 04-94-91-17-91
 Valence (26) 04-75-78-09-68
 Vannes (56) 02-97-47-40-78
 Verdun (55) 03-29-86-14-41
 Villejuif (94) 01-46-78-43-76
 Villemombre (93) 01-48-55-21-69
 Villeneuve Le Roi (94) 01-49-61-11-12

MAGIC est une marque déposée par Wizards of the Coast, Inc. Tous droits réservés.



MAGIC
 L'Assemblée

Difintel-Micro c'est aussi une carte club, qui vous permet de tester les jeux avant de les acheter, qui au bout de 12 achats par an vous offre 10% de la valeur globale de tous ces achats * et qui vous permet de revendre vos jeux 10% de plus par rapport à l'argus!

* (Hors consoles, paiement en bons d'achat). Certaines offres peuvent varier selon les magasins

DIFINTEL MICRO NEWS
 Orléans - Courbevoie - Fougères - Rouen
 Valreas - La Roche sur Yon - Montreuil

GROOVE ON FIGHT

Groove on Fight débarque sur Saturn, mais si vous voulez y jouer, vous devrez posséder la cartouche pour les jeux Neo Geo. Quoi qu'il en soit, ce titre est surprenant.



Une technique qui n'est pas très originale... mais toujours efficace.

Groove on Fight est un jeu de baston en 2D, dans la tradition des titres Neo Geo. Chaque combattant possède plusieurs coups spéciaux et Furies. Il est bien entendu possible d'enchaîner les coups, j'ai même encaissé 11 Hit Combos de la part de l'ordinateur! Mais la grande originalité de ce jeu réside dans le fait qu'on dirige une équipe de deux combattants. Le combat se déroule en deux rounds

gagnants, et les vaincus restent à terre lorsque leurs coéquipiers se battent. Comme au catch, on peut changer à loisir de combattant, ce qui donne une dimension inédite aux affrontements. Tout d'abord, vous devrez maîtriser parfaitement deux combattants. Vous aurez remarqué que, dans tous les jeux de baston, certains combattants ont leur "bête noire", qui est beaucoup plus difficile à vaincre que les autres. En changeant de personnage en

plein combat, vous limiterez au maximum ce risque. De même, certains adversaires "humains" ne savent manier qu'un seul personnage avec une ou deux "sales" techniques. Voilà de quoi leur clouer le bec. C'est une petite révolution, d'autant, et c'est là où c'est très fort, qu'on peut jouer à quatre simultanément! Enfin, presque, comme dans un match de catch à quatre. Avec un Multipad et quatre potes sous la main, le jeu prend tout son intérêt.



Chéri, devine qui vient dîner...



Un homme à terre... déjà!

AVIS OUI!

Certes, ce jeu n'est pas très beau. KoF 96, par exemple, est bien mieux. D'un autre côté, il est très jouable et se maîtrise assez facilement. On peut glisser dans le dos de son adversaire, et les coups sont très bien choisis. Mais ce qui est fantastique, c'est de pouvoir jouer à quatre. Alors là, c'est l'éclate totale et on se marre comme des fous! Du reste, j'ai grave marave la tête du Switch, même qu'il a dit: "Panda, t'es trop grave chanmaille!" Ce furent ses dernières paroles...

PANDA



Ça va chauffer!



FIGHT

THE LAST...

Le dernier boss vous réserve quelques surprises, comme, par exemple, retourner votre coéquipier contre vous. Ce sera donc un match à deux contre un... En plus, il enchaîne avec une facilité déconcertante un nombre de coups spéciaux aussi impressionnants que destructeurs.



Les décors sont un peu fades.



Il ne faut pas bourriner dans ces moments-là.

De jolies jambes et un bon style.



AVIS OUI, MAIS...

Derrière un nom qui rappelle le dernier tube dance à la mode (Groove on Fight) se cache un titre que connaissent les amateurs de baston, Power Instinct. Impossible de vous dire si la conversion est bonne puisque la version originale m'est inconnue. En revanche, je peux vous parler de la maniabilité, qui ne fait pas défaut (c'est rare avec le pad Saturn), de la dizaine de persos aux coups spéciaux insolites, de la rapidité satisfaisante, etc. Groove on Fight est un bon petit jeu de baston, mais ce n'est pas le meilleur: les décors sont trop vides et manquent de finesse.

SWITCH



Une position pas si désagréable que ça.



Ça sent le roussi.



Il va bientôt casser ma garde, vu le peu d'énergie qu'il me reste.



- Version: **IMPORT**
- Dialogues: **-**
- Textes: **JAPONAIS**

- Développeur: **ATLUS**
- Éditeur: **ATLUS**
- Disponibilité: **OUI**
- Prix: **D**

- **BASTON**
- **1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT**
- Contrôle: **BON**
- Difficulté: **ASSEZ ÉLEVÉE**
- Niveaux de difficulté: **3**
- Continues: **-**
- Sauvegarde: **-**

PRESENTATION

Une succession de dessins assez moyens.

73%

GRAPHISMES

Pas mal, mais on a déjà vu beaucoup mieux dans le genre.

85%

ANIMATION

Un poil trop lente, mais on peut tout de même faire d'excellents enchaînements.

87%

MUSIQUE

Vraiment très bonne.

93%

BRUITAGES

Ils sont soignés et collent bien à l'action.

86%

DUREE DE VIE

Le dernier boss est extrêmement dur. A deux, on s'amuse. A quatre, c'est l'éclate.

92%

JOUABILITE

Les combattants répondent au doigt et à l'œil.

90%

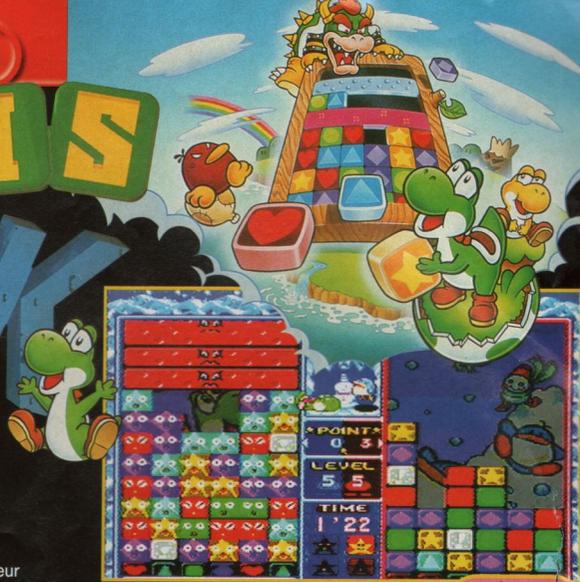
INTERET

Sans être un grand hit, Groove on Fight satisfera les amateurs de baston. Il est très efficace, et on a même droit à quelques bonnes trouvailles.

85%

TETRIS ATTACK

Alors que la guerre des 32 bits et l'arrivée prochaine des 64 bits régissent le monde des jeux vidéo, Tetris Attack arrive enfin en version officielle sur Super Nintendo.



Nombreux sont ceux qui, parmi vous, possèdent une Super Nintendo rangée depuis quelques mois au fond du placard. Tetris Attack est une excellente excuse pour lui faire prendre l'air. Tout comme dans Tetris, le but du jeu est de faire disparaître tous les blocs présents à l'écran. Ceux-ci arrivent continuellement par le bas de l'écran. Si jamais vos blocs touchent le haut de l'écran, la partie est terminée. A la différence de Tetris, aucune pièce ne descend du haut. Vous déplacez un curseur, de la taille de deux cases, que vous positionnez où vous voulez sur l'écran. Si vous appuyez sur une touche, l'ordre des

blocs présents dans le curseur est interverti. Lorsque trois blocs identiques, ou plus, sont alignés horizontalement ou verticalement, cette ligne disparaît. Différents modes de jeu sont proposés. Le mode Endless est sans fin. La partie s'arrête quand les pièces atteignent le haut de l'écran. En mode Time Trial, vous devez faire un maximum de points en deux minutes. Le Stage Clear propose d'effacer tous les blocs jusqu'à la ligne d'arrivée. Enfin, en mode Puzzle, vous devez détruire tous les blocs présents en un nombre limité de coups.

Sachez qu'il est également possible de jouer à deux simultanément sur un même écran. Le jeu prend alors toute sa dimension.



Le mode 2 joueurs est de loin le plus amusant



En Time Trial, vous n'avez que deux minutes pour effectuer le plus haut score.



Le Stage Clear vous propose de détruire un maximum de blocs afin d'atteindre la ligne d'arrivée. Plus on avance, plus la vitesse augmente.

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ●
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: NINTENDO
- Editeur: NINTENDO
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- REFLEXION

PRESENTATION

Rien d'exceptionnel. Les options ont l'avantage d'être claires. 70%

GRAPHISMES

Les fonds d'écran sont des persos de Yoshi's Island. Sans plus. 75%

ANIMATION

Difficile de parler d'animation pour ce type de jeu. 80%

MUSIQUE

Amusante et douce au début, elle finit par devenir irritante. 80%

BRUITAGES

Tous viennent du jeu Yoshi's Island. 75%

DURÉE DE VIE

Très amusant en mode 2 joueurs. Seul, il devient vite lassant. 88%

JOUABILITÉ

Parfaite. Il faut dire que les touches ne sont pas nombreuses. 95%

INTERET

Tetris Attack est une bonne alternative à Tetris. Les modes sont nombreux et amusants.

89%

AVIS OUI, MAIS...

Tetris Attack est un jeu de réflexion très amusant, comme sait les faire Nintendo, très différent de Tetris, tout en s'en inspirant... Il fallait le faire! Cependant, je trouve Tetris Attack un peu moins accrocheur que Tetris. Il lui manque un peu de punch. Je ne comprends pas d'ailleurs pourquoi il aura fallu à Nintendo plus d'un an pour distribuer officiellement le jeu en France. Mystère et boules de gomme. Les sorties 16 bits n'ont pas été nombreuses durant ces douze derniers mois, voici donc l'occasion rêvée de brancher à nouveau sa Super Nintendo.



NIICO

En mode Vs, vous jouez contre l'ordinateur. Il devient de plus en plus dur à battre au fil des niveaux



Le Puzzle Mode demande de la logique: comment détruire toutes les pièces à l'écran en un nombre de coups imposé. Pas facile...





ALLIANCE GAMES

L'isle Adam, Sedan, Gap, Valenciennes, Martignes, Thionville, Charleville, Cernay

Jeux vidéo - Films - Micro

OCCASIONS ET NEUFS

Sur cette planète vous avez le choix !!
mais Alliance Games c'est la référence, à 25 magasins sympa, avec un accueil à la hauteur.

Notre service technique

Répare ou rachète vos consoles en panne sur toute la France
01 44 09 88 70

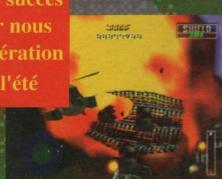
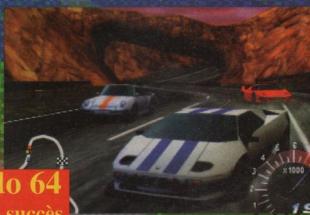


**A
c
h
a
t**

Français et Import



La Nintendo 64
Après l'immense succès du mois dernier nous prolongeons l'opération pendant tout l'été



Français et Import

**V
e
n
t
e**

Opération Reprise de vos consoles & jeux pour une Nintendo 64

SONY - NINTENDO - SEGA - CDPC

REVENDEURS REJOIGNEZ NOUS
06 08 49 94 72

Nouveaux ou installés
Une Adhésion Forfaitaire + loyer mensuel 999 Ftcc
: M. GUILLER (Coordinateur)

Ensemble construisons l'avenir

- Ensemble nous allons gagner des parts de marché
- Organisons ensemble nos projets communs
- Regroupons nos achats en négociant au plus ferme

Vos avantages Alliances Games

- Retours des invendus - Pas de prix sur nos publicités
- Franco de port à 2000 ht
- Formation pour les nouveaux adhérents
- Prix très compétitifs - Argus des jeux vidéo gratuit

| | | |
|----|-------------------------|---|
| 89 | Auxerre | Point de vente Alliance Games 105 rue de France ☎ 03 86 51 11 93 |
| 24 | Bergerac | 41 rue Bourbaraud ☎ 05 53 74 05 27 |
| 41 | Blois | 48 rue Beauvoir ☎ 02 54 74 44 53 |
| 18 | Bourges | 10 Rue d'Auron ☎ 02 48 24 46 72 |
| 68 | New Cernay | 2 Rue March. Foch ☎ Voir 3611 |
| 28 | Chartres | 12 Place des Epars ☎ 02 37 21 21 08 |
| 36 | Chateauroux | Galerie Victor Hugo ☎ 02 54 07 69 69 |
| 08 | New Charleville | 20 Rue de Mantoue ☎ 03 24 57 24 99 |
| 74 | Cluses | 13 Grande rue ☎ 04 50 89 73 51 |
| 95 | Domont | 52 Av Jean Jaures ☎ 01 39 35 26 95 |
| 88 | Epinal | C.C Les 4 Nations ☎ 03 29 82 95 02 |
| 05 | New Gap | 31 Rue Jean Eymard ☎ 04 92 52 71 46 |
| 95 | New Lisleadam | 6 Bis rue du Gué ☎ 01 34 08 10 67 |
| 69 | Lyon | 22 Rue du Terme ☎ 04 78 27 02 78 |
| 13 | New Martignes | 8 Bd Richaud ☎ 04 42 40 47 50 |
| 58 | Nevers | 94 Rue Mitterand ☎ 03 86 57 17 31 |
| 30 | New Nîmes | 7 rue Emile Jamais ☎ 04 66 27 90 30 |
| 75 | Paris 8 eme | 36 Av de Wagram ☎ 01 44 09 88 70 |
| 27 | Pont Audemer | 10 Rue A. Briand ☎ 02 32 27 02 23 |
| 08 | New Sedan | 3 Rue Gambetta ☎ 03 24 27 45 36 |
| 02 | New St Quentin | C.C Mamouth ☎ 03 23 62 79 76 |
| 62 | New St Omer | 37 Rue du Lycee ☎ 03 21 12 19 78 |
| 57 | New Thionville | 3 Rue de l'Hotel de Ville ☎ 03 82 59 23 20 |
| 37 | Tours | 222 AV de Grammont ☎ 02 47 64 89 16 |
| 59 | New Valenciennes | 84 rue du Rempart ☎ 03 27 28 21 50 |



Neorude

Vous venez juste de finir FF VII? Pal ne vous a pas fait grimper aux rideaux? Vous êtes en manque de bons Role Playing Game? Alors, regardez un peu Neorude!

Depuis un certain temps déjà, Sony soigne sa console, en lui fournissant des RPG somptueux. On se souvient encore du fabuleux Final Fantasy VII, qui a fait bien des émules au Japon (et en France, mais dans une moindre mesure). Voici donc l'autre gros RPG qui fera des vagues, j'ai nommé Neorude. La première chose qui surprend chez Neorude, c'est sa maniabilité peu orthodoxe. Non, vous ne dirigez pas les persos sur un

plan donné, mais un curseur. Oui, vous ne déplacez sur l'écran qu'une petite flèche, comme sur un PC ou sur un Macintosh. Vous devez cliquer sur les endroits qui vous intéressent, pour que vos persos se déplacent jusqu'à eux. Une petite adaptation est nécessaire. Ce système s'avère quelquefois gênant pour des déplacements précis, mais on s'y fait. Ensuite, les phases de combat se déroulent en temps réel (comme dans FF VII). Il existe des Furies, ou des Limits (pour reprendre les termes de FF VII), mais l'éventail des sorts magiques est moins vaste. Enfin, plusieurs caméras

balaient les scènes. Ainsi, quand on passe d'un endroit à un autre, les plans changent. Même dans les combats, on peut choisir sa vue. Ce système est à double tranchant. Il permet d'obtenir plusieurs angles de vue de chaque endroit (pour les passages secrets, et les énigmes), mais, par ailleurs, le joueur doit posséder un sens aigu de l'orientation pour s'y repérer. A part cela, les ingrédients classiques sont au rendez-vous, à savoir donjons, labyrinthes, magies, coffres, passages secrets, énigmes, etc. Bref, Neorude est un excellent RPG, mais quelques défauts subsistent malgré tout au niveau de la finition.



Ici, il faut pousser ce bloc en bas pour qu'il ouvre un passage dans la lave.



Ce fantôme vous donne une mission: retrouver un sort magique.



Il faut bien scruter tous les murs, car les passages secrets sont légion.



Il est possible d'éviter les ennemis.



Si vous faites courir un autre perso que celui-là, vous risquez de perdre des points d'expérience.



- Version: IMPORT
- Dialogues: -
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: TECHNOISOFT
- Éditeur: TECHNOISOFT
- Prix: D
- 1 JOUEUR
- ROLE PLAYING GAME

AVIS OUI!

Des RPG comme celui-ci, j'en redemande! Non seulement Neorude est beau, mais en plus il est captivant. Je suis restée des heures et des heures devant cette merveille, qui plonge le joueur dans une ambiance mignonne. Les énigmes foisonnent, et la musique est remarquable.

Même si la maniabilité est un peu bizarre, le jeu en soi est excellent.

Personnellement, je placerais Neorude juste derrière FF VII et Wild Arms, sur Playstation. Alors, ruez-vous dessus, et passez vos nuits blanches sur ce RPG fabuleux.

GIA

PRESENTATION

Un peu court par rapport aux belles intros habituelles.

GRAPHISMES

Magnifiques et variés, mais ils n'égalent pas ceux de FF VII.

ANIMATION

Quelques bugs d'affichage, dans un monde tout en 3D.

MUSIQUE

Elle donne une belle ambiance, et, sur ce point, Neorude surpasse FF VII.

BRUITAGES

Assez réussis, surtout ceux des personnages.

DURÉE DE VIE

Les tonnes de secrets vous tiendront en haleine.

JOUABILITE

Sans la souris Playstation, la jouabilité est un peu... rude!

INTERET

Après FF VII, Arc the Lad et Wild Arms, tous les fans de RPG se doivent de finir Neorude.

92%

Gagne en moins de 5 minutes

Appelle le

08 36 69 77 87*

et gagne
V-Rally



Appelle le

08 36 69 47 57*

et gagne

**Superstar
Soccer PRO**

**100 JEUX
+ 1 Nintendo 64
à gagner**



Appelle le

08 36 69 43 53*

et gagne une

Nintendo 64



Appelle le

08 36 69 57 67*

et gagne

Soulblade



actix publis

Règle du jeu déposé chez Maître Caillot - *coût de l'appel 2,23 F TTC/Mn

Remboursement d'un appel par foyer - Valeur totale des gains : 35000 francs - Conformément à la loi informatique et liberté (num. 78-7 du 06/01/78) vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant. Playstation et le logo playstation sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc.

Nintendo est une marque déposée [ESTAL interactive RCS 40022786400011] - Tirage au sort le 31 Août 1997.

MACHINE HUNTER



Surprise, surprise!
Débarqué à la dernière minute dans notre rédaction, Machine Hunter a surpris plus d'un. Et en plus, il y a un mode 2 joueurs en écran splitté. Quelle classe!

Machine Hunter est un shoot-them-up en 3D, avec une vue de haut dans le style de Loaded et Reloaded. Vous avez le choix entre un scrolling multi-directionnel classique (suivant les quatre points cardinaux) ou un scrolling qui tourne en même temps que le joueur. Je vous déconseille ce dernier, peu pratique pour se repérer dans les vastes niveaux.

Votre mission consiste à libérer des otages. Vous ne pouvez jouer qu'avec un seul type de personnage, mais celui-ci peut se transférer à l'intérieur des robots pour progresser. C'est la grande originalité du jeu: il y a neuf types de robot, ce qui assure un grande variété. Chaque changement de "corps" vous remettant au maximum de votre forme, tout le piment du jeu consiste à changer de robot au bon moment pour rester en vie. Pour prendre possession d'un robot, il faut bien sûr le mettre hors d'état de nuire avant. On peut tirer dans les quatre directions avec les quatre



On peut se déplacer dans une direction et tirer dans une autre.



La carte en 3D est très utile et relativement claire.

boutons du paddle. Ce parti pris est assez déroutant au début, mais on s'y fait vite et, finalement, cela se révèle un système très pratique. Contrairement à Loaded, Machine Hunter se joue sur plusieurs hauteurs (ponts, passerelles, plates-formes, toits, etc.), et il faudra bien consulter la carte en 3D pour se repérer. Au fil du jeu,

vous découvrirez des robots avec des armes de plus en plus puissantes (il y en a 40 en tout). Ce shoot-them-up permet de jouer à deux en écran splitté, en mode Coopératif ou non. Il y a seize niveaux aux décors très variés et un boss bien baveux qui vous attend à la fin.



Le boss du jeu vous attend au bout des seize niveaux.

AVIS OUI!

Enfin un bon jeu qui tient la route! Franchement, Loaded et compagnie n'ont qu'à aller se rhabiller. Je m'emporte peut-être, mais j'ai bien craqué sur Machine Hunter. La jouabilité est bonne, les niveaux sont vastes, il y a plein de coins à explorer, on joue sur plusieurs niveaux, la carte en 3D est assez claire, il y a plein d'armes... Bref, c'est un jeu bien foutu et bien pensé, avec un vrai challenge et un mode 2 joueurs très cool. Cela faisait longtemps que je n'avais pas vu un "vrai" shoot rapide, si bien adapté à la 3D. Excellent!

MARC



En mode 2 joueurs, l'écran est splitté, mais c'est tout aussi rapide.



- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ●
- Textes: FRANCAIS

- Développeur: EUROCOM
- Editeur: EIDOS
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- SHOOT-THM-UP

PRESENTATION

Impeccable! Les menus sont beaux, rapides, accessibles.

90%

GRAPHISMES

Ambiance sombre, avec de beaux effets lumineux.

88%

ANIMATION

Un scrolling rapide, même en mode 2 joueurs.

91%

MUSIQUE

Speedée, elle rythme l'action et met une bonne ambiance.

87%

BRUITAGES

Un festival de destruction qui convient bien à ce jeu bourrin.

88%

DURÉE DE VIE

Seize niveaux très vastes et complexes. De quoi s'amuser.

92%

JOUABILITE

Une fois habitué au système de tir, plus aucun problème.

88%

INTERET

Machine Hunter est un très bon shoot en 3D, bien pensé et doté d'une réalisation solide.

92%

ENTREZ DANS LE FUTUR ...

VIRTUA®

PLAYSTATION - NINTENDO 64 - SATURN - CD ROM
NEUF - OCCASION

DE VÉRITABLES PROFESSIONNELS À VOTRE SERVICE

VIRTUA
TOULOUSE

C. C^d St Georges
31000 TOULOUSE
Tél. 05 61 21 03 54

VIRTUA
CANNES

141, Rue d'Antibes
06400 CANNES
Tél. 04 93 38 01 13

VIRTUA
LEVALLOIS

19, Rue du P^{re} Wilson
92300 LEVALLOIS
Tél. 01 47 37 07 88

VIRTUA
FRÉJUS

C. C^d Continent
83480 PUGET/ARGENS
Tél. 04 94 81 55 05

VIRTUA
RENNES

3, Rue S' Melaine
35000 RENNES
Tél. 02 99 38 69 02

VIRTUA
COMPIEGNE

10, Rue des Bonnetiers
60200 COMPIEGNE
Tél. 03 44 38 06 40

VIRTUA
BORDEAUX

C. C^d Rive Droite
33310 LORMONT

NOUVEAU !!

VIRTUA
VPC

141, Rue d'Antibes
06400 CANNES
Tél. 04 93 38 01 13

VIRTUA UN VÉRITABLE CONCEPT QUI A FAIT SES PREUVES.

VIRTUA Service Développement - 141, Rue d'Antibes - 06400 CANNES - Tél. 04 93 38 01 13



Dans ce genre de mission, mieux vaut ne pas trop foncer.

Cela faisait quelque temps qu'on n'avait pas eu une bonne simulation de combat aérien à se mettre sous la Playstation. Ace Combat 2 ne décevra sans doute pas les amateurs du genre. Alors préparez-vous, décollage immédiat.

ACE COMBAT 2

Cette fusée ne décollera pas.



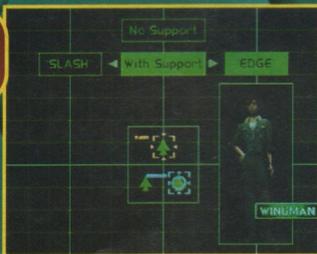
Ace Combat 2 vous met dans la peau d'un pilote mercenaire. Les missions vous rapportent de l'argent, ce qui vous permet de faire réparer votre appareil ou d'en acheter un nouveau. Chaque modèle d'appareil est disposé à un type de mission particulier en fonction de ses performances. Le briefing de chaque mission est en anglais! On vous propose de prendre un copilote pour

certaines missions assez difficiles. Vous devrez lui confier une tâche particulière, comme de détruire les ennemis au sol ou de vous couvrir. Mais sachez qu'il réclamera sa part de la prime de la mission. Le jeu est très orienté arcade. Vous commencez en plein vol, et dès que vous avez détruit vos objectifs, la mission s'arrête. Vous vous poserez quand même au sol de temps à autre (la parenthèse du modeste: j'ai superbement raté un atterrissage sur le porte-avions). Vous disposez de missiles en nombre limité mais largement suffisant pour vous permettre de jouer bourrin. Reste qu'il vaut parfois mieux se concentrer uniquement sur l'objectif. Deux vues différentes sont disponibles (intérieure et extérieure). Les missions sont assez variées, et parfois plus subtiles que le "search and



vous pouvez choisir de prendre un copilote.

Le briefing est en anglais.

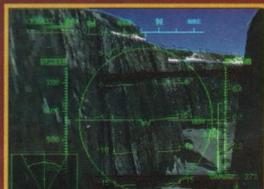


PAR-DELÀ LES NUAGES...

Parfois, certains ennemis particulièrement vils se cachent au-dessus des nuages pour vous prendre à revers. Du reste, ne vous fiez pas uniquement à votre radar car il peut être brouillé lors de conditions météo particulières.



On peut voler au-dessus des nuages pour effectuer une attaque en piqué.



Allez, hop! entre les deux ponts.

AVIS OUI!

Sidewinder est détrôné par Ace Combat 2, un soft plus orienté arcade. Le travail fait sur les décors est vraiment impressionnant! Par exemple, lorsque l'on passe au-dessus d'une ville, ce n'est pas un gigantesque amas difforme de polygones sans couleurs, c'est vraiment une ville. Encore plus fort, le jeu n'est même pas ralenti par ses graphismes superbes: l'animation est irréprochable. On a droit à un Replay excellent lorsque l'on finit la mission et tout est en anglais.



PANDA

COMBAT 2



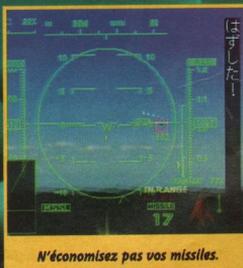
Dès qu'on vous locke, faites une manœuvre d'esquive.



Le Replay montre la destruction de l'objectif principal.

destroy". Ainsi, il vous arrivera d'être chargé de l'escorte ou de la protection de certaines unités, missions fort périlleuses. Enfin, certains avions ou unités de défense au sol sont d'autant plus dangereux qu'ils sont groupés. Sachant que pour locker votre cible, il faut être relativement proche, cela devient très difficile de ne pas se faire toucher. Finalement, la manœuvre la plus sûre, une fois qu'on est attaqué, consiste à lever le nez de l'appareil et à pousser à fond sur les gaz.

Les décors sont superbes.



N'économisez pas vos missiles.

AVIS OUI!

Je n'avais pas vraiment fondu pour Ace Combat lors de sa première sortie au Japon. Mais je me suis réconcilié avec le genre grâce à cette suite. Les graphismes en 3D sont plutôt beaux, un nombre important d'avions est sélectionnable, les missions sont variées, la difficulté est progressive et la présence nouvelle d'un coéquipier vous facilite la tâche. Ce dernier peut d'ailleurs effectuer différentes protections. Rapide et bien conçu, Ace combat 2 devrait vous satisfaire. A noter: tous les briefings de mission et les options sont en anglais, pas de prise de tête en japonais!

SWITCH

- Version: IMPORT
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS & JAPONAIS

- Développeur: NAMCO
- Éditeur: NAMCO
- Disponibilité: OUI
- Prix: E

- SIMULATION DE COMBAT AÉRIEN
- 1 JOUEUR
- Contrôle: BON
- Difficulté: MOYENNE
- Niveaux de difficulté: 3
- Continues: -
- Sauvergarde: OUI

PRESENTATION

Une superbe intro en images de synthèse. Renversant!

94%

GRAPHISMES

Superbes. Le travail sur les textures des décors est fantastique.

93%

ANIMATION

Le jeu est à la fois rapide et fluide. Que demander de plus?

92%

MUSIQUE

De bien beaux morceaux de gratte électrique, dans le genre un peu "hardos".

96%

BRUITAGES

Ils collent bien à l'action du jeu.

90%

DUREE DE VIE

De nombreuses missions différentes. Il faut parfois faire un choix entre deux.

88%

JOUABILITE

La prise en main est très simple et les avions se manient sans problème.

93%

INTERET

Ace Combat 2 est vraiment un très bon jeu qui en met plein la vue. Le compromis entre arcade et simulation fonctionne bien, et c'est l'éclate.

93%

TEST PLAYSTATION



Traditionnellement, les personnages féminins sont plus rapides. Mais ici, elle a moins de turbo.

Les dérapages se font en s'aidant de la main, avec la force centrifuge.



RUNNING HIGH



Running High est unique dans son genre! Il s'agit tout simplement d'un jeu de course à pied futuriste. Sensations garanties!

Vous adorez la vitesse, mais vous en avez marre de conduire des Ferrari. Alors, essayez Running High. Vous n'y raierez plus l'asphalte avec des roues, mais avec vos deux pieds. En fait, pour courir à la vitesse du son, chaque concurrent porte une espèce d'armure profilée, façon Moldiver, qui décuple les capacités motrices du corps. Ainsi, les accélérations se font au pas de course, et les dérapages par glissades, à l'aide de la main. D'ailleurs, le bruit qui

accompagne ces dérapages contrôlés est assez impressionnant. Bien sûr, le turbo est là pour booster la vitesse dans les lignes droites. Mais il ne peut être enclenché que si l'énergie disponible est suffisante. Comme si l'armure était équipée d'une dynamo, plus vous courez, plus l'énergie monte. Enfin, la plus grande des... subtilités du jeu tient à sa violence: on a le droit de bousculer les autres concurrents, en les poussant, en les frappant (comme dans Road Rash), ou en

leur sautant dessus (quand un petit viseur apparaît sur l'écran). D'ailleurs, un des personnages adopte la position du saute-mouton pour effectuer ces cascades. Si vous sautez sur les autres, votre vitesse augmente. Dans le cas contraire (c'est-à-dire quand on se sert de vous comme mouton), vous perdez brusquement de la vitesse. Gênant, dans une course... Bref, Running High, en plus d'être speed, offre aussi de nombreux rebondissement et autres péripéties.

Mince, il vient de me sauter dessus!

- Version: IMPORT
- Dialogues: JAPONAIS
- Textes: JAPONAIS

- Développeur: SYSTEMSCOM
- Éditeur: SYSTEMSCOM
- Prix: 0
- 1 JOUEUR
- COURSE À PIED FUTURISTE

PRESENTATION

Une intro décoiffante, speed, fluide et futuriste. 90%

GRAPHISMES

Par rapport aux Rage Racer et autres, c'est moins fouillé. 87%

ANIMATION

On court vite, et ça se voit. La vitesse est grisanne. 89%

MUSIQUE

Comme le jeu: speed, entraînant et à tendance techno. 91%

BRUITAGES

On aurait aimé des bruitages avec les pas de course. 85%

DURÉE DE VIE

Pas très longue, comme pour la plupart des jeux de course. 85%

JOUABILITE

Dérapages faciles à maîtriser, et personnages assez maniables. 88%

INTERET

Running High est original et rafraîchissant. Plus peaufiné, il aurait atteint le méga-hit.

87%

AVIS OUI!

Incomparable et original, Running High est une agréable surprise. Je ne connais pas d'équivalent. Et comme la réalisation est à la hauteur, on ne peut passer à côté de ce jeu innovant et rafraîchissant. Mais des défauts subsistent. On ne s'entend pas courir. Dommage, car c'est comme un jeu de course de voitures sans le vrombissement du moteur: frustrant! Par contre, les dérapages sont impressionnants. Avez-vous déjà glissé sur l'asphalte avec vos pieds, en pivotant avec les mains?



GIA



Comme dans Ridge Racer et Rage Racer, les tunnels sont légion.

La guerre des consoles continue !



- Roger. On fait tout péter et on rentre à la maison.
On s'fait la revanche sur Playstation, Saturn ou Nintendo 64...
- Heu... moi c'est Raymond, mais j'suis d'accord.

Tous les hits de la rentrée en direct de l'E3,
des tonnes de tests,
les dernières nouveautés du Japon,
les consoles du futur...

LE 25 JUILLET
dans le Hors Série de

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR
CONSOLES 

Devinette: que fait Namco quand il ne sort pas un hit fracassant sur Playstation? Réponse: il ajoute une nouvelle pièce à sa collection des Namco Museum. Les gagnants remportent un voyage dans le temps de quinze ans en arrière

namco MUSEUM



The Return of Ishtar, que les passionnés connaissent mieux sous le nom de Tower of Drago 2, est un jeu à la Gauntlet qui se joue à 2 sur une même manette!

Passé la traditionnelle introduction en images de synthèse, Namco Museum Vol. 4 propose au joueur deux choix: accéder directement aux six jeux disponibles dans la compilation, ou faire un tour dans le musée virtuel de Namco. Les amateurs de jeux d'arcade, les petits curieux ou, comme moi, ceux qui ont grandi avec de tels jeux s'y précipiteront. Durant toute la visite, la vue est subjective et l'on se déplace de pièce en pièce à la recherche d'informations sur le titre de son choix. On apprend, par exemple, la date de sortie de son shoot'em up favori, et des photos de la borne d'arcade originale sont mises à votre disposition. Après quelques minutes, on se dit que tout cela est bien beau et qu'il est grand temps de rentrer dans le vif du sujet. Sus aux jeux (ce n'est pas

sale). Six sont proposés dans cette nouvelle compilation: plates-formes/action, jeux d'aventure/action et shoot'em up, de quoi satisfaire le plus grand nombre. Fidèles aux jeux originaux, les graphismes constitués de sprites 2D mal animés sont complètement démodés, et seuls les puristes y trouveront un quelconque intérêt. Deux jeux sortent cependant leur épingle du jeu: Ordyné, un shoot'em up dynamique, et Assault, une simulation de tank jouable avec le joystick analogique de Sony! Etonnant, non?



Pac Land est un jeu de plates-formes sans grande prétention mais amusant.



Assault est un shoot'em up qui vous place aux commandes d'un tank. Le joystick analogique de Sony est grandement recommandé pour l'apprécier. Rotations à gogo!



Genpei (Equinox Warrior en version américaine) est un jeu d'action entièrement en japonais. Il propose de multiples vues en fonction des niveaux traversés.



Ordyné est un shoot'em up dans la plus pure tradition de Namco. Les graphismes sont dans l'ensemble réussis.



L'introduction du jeu est en images de synthèse et de très bonne qualité.

AVIS NON!

Le choix a été difficile à faire, mais le verdict est là: non, non et non! Je n'ai pas du tout apprécié cette compilation des anciens hits d'arcade de Namco. Peut-être à cause de son contenu justement: la plupart des jeux proposés sont loin d'avoir connu un grand succès en France. Il y en a même un proposé entièrement en japonais! Comprenez qui pneu. Comme dirait monsieur Michelin.

Quoi qu'il en soit, réservez votre argent pour la prochaine compilation, qui s'annonce bien meilleure, ou pour la troisième, qui reste la plus passionnante à ce jour.



NIICO

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

- Développeur: NAMCO
- Editeur: SONY
- Prix: D
- 1-2 JOUEURS EN ALTERNANCE
- JEUX D'ARCADE

PRESENTATION

Le musée virtuel est en 3D et passe en revue les jeux.

88%

GRAPHISMES

Les jeux datent des années 80, les graphismes sont indigents.

70%

ANIMATION

Difficile de faire pire!

75%

MUSIQUE

Présente au musée et pendant les parties.

85%

BRUITAGES

À l'image des jeux originaux: tristounets et de piètre qualité.

78%

DUREE DE VIE

Malgré les 6 jeux, on s'en lasse vite.

70%

JOUABILITE

La plupart des commandes sont redefinissables.

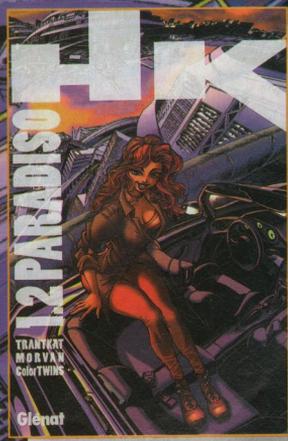
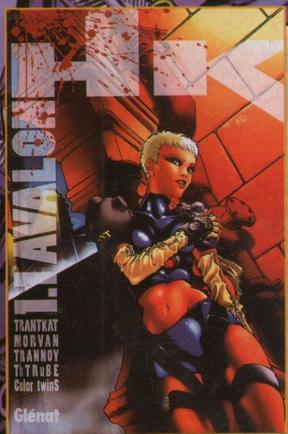
85%

INTERET

Cette quatrième compilation est de loin la pire. A réserver uniquement aux mordus.

79%

LA SF COMME VOUS NE L'AVEZ JAMAIS LUE !



Glénat

FAITES VOS JEUX

dès aujourd'hui
avec Télé Poche!



2300*
GAGNANTS

Chaque semaine (et jusqu'au 27 août 1997)

16 PAGES DE JEUX

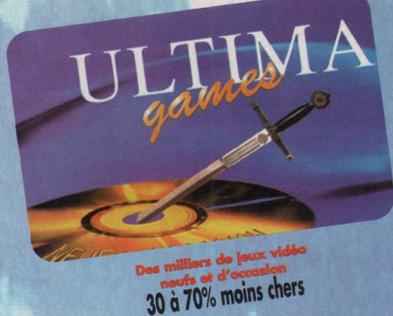
Mots fléchés, tests, jeux juniors...

Attention rien ne va plus...
Rendez-vous la semaine prochaine dans

**TÉLÉ
POCHE**



*au total



Des milliers de jeux vidéo
neufs et d'occasion
30 à 70% moins chers

POWER PACK



- 1 playstation
- + 2 manettes Sony
- + 1 memory Sony
- + 1 sacochette Sony

1290F



CARTE MEMOIRE COULEUR 99F



WARCRAFT II + memory card couleur*

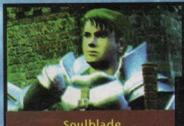
* POUR LES 500 PREMIERS ACHETEURS

PORSCHE + joypad couleur

NOUVEAUTES



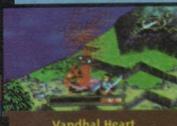
La cité des enfants perdus



Soulblade



Rebel Assault II



Vandhal Heart



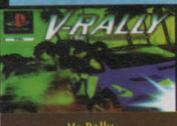
Rage Racer



Wing Commander IV



Syndicate Wars



V-Rally

PROMOS

| | | | |
|-------------------|-------|---------------|-------|
| AIR COMBAT | 140 F | ROAD RASH | 100 F |
| DESTRUCTION DERBY | 140 F | FIFA 90 | 100 F |
| WIDE RACER | 140 F | FADE TO BLACK | 100 F |
| TEKKEN | 140 F | RAYMAN | 100 F |
| TOUSHEN | 140 F | ALIEN YULIUS | 100 F |
| WIPEDUT | 140 F | BUST MOVES | 100 F |



ISS Pro

REVENDEZ - ECHANGEZ - ACHETEZ
jeux video et consoles PlayStation, Saturn et autres.

- Chez ULTIMA, nous nous engageons à :
 - reprendre tous vos jeux et matériel au plus haut cours du marché
 - pratiquer les rachats les moins chers
 - avoir un stock d'occasion très important et qualitatif de PlayStation, Saturn, Nintendo 64 et autres
 - garantir notre matériel et jeux d'occasion 3 mois

NINTENDO 64

| | |
|--------------|-------|
| NEXXEN..... | 499 F |
| DOOM | 499 F |
| TUROCK | 549 F |

| | |
|---------------|-------|
| ISS PRO | 549 F |
| FIFA 64 | 549 F |



VENTE PAR CORRESPONDANCE

MINITEL

3615

ULTIMA GAMES

TELEPHONE

01 47 07 33 00

FAX

01 45 35 30 90

PAR COURRIER

ULTIMA VPC
57, avenue des Gobelins

75013 PARIS

BIENTÔT

BIENTÔT A GRENOBLE, TOULOUSE, PUTEAUX, CAEN, LA ROCHELLE.

| | |
|--|----------------------|
| Paris/Gobelins 57, avenue des Gobelins - 75013 | Tel : 01 47 07 33 00 |
| Paris/République Jeux vidéo 5, bd Voltaire - 75011 Fax: 01 43 38 11 86 | Tel : 01 43 38 96 31 |
| Paris/République Boutique Micro 7,80 Voltaire - 75011 | Tel : 01 47 00 94 84 |
| Paris/St Germain des Prés 73, bd St Germain - 75005 | Tel : 01 43 54 50 09 |

| | |
|--|----------------------|
| Antennes 95, avenue de la Merne - 92600 | Tel : 01 47 91 49 47 |
| Cergy Pontoise Centre Commercial 3 Fontaines 7, Grand Place - 95000 | Tel : 01 30 31 25 25 |
| Issy Les Mouligneaux Centre Commercial Les Moulins - 92130 | Tel : 01 47 36 17 03 |
| Paris 10e Pontoise Résidence Sextius, 2 bd Victor Coq - 13090 | Tel : 04 42 93 18 93 |
| Nancy Passage Grégoire - 54000 | Tel : 04 50 51 28 41 |
| Strasbourg 29, rue Gambette - 67000 | |
| Bruxelles 7, rue de la Mésardede - 20200 | Tel : 04 95 31 68 70 |
| Bordeaux 203, rue Ste Catherine - 33000 | Tel : 05 56 92 85 11 |
| Limoges 29, rue de la République - 19100 | Tel : 05 55 17 18 00 |
| Brayonne 18, rue Portier - 91800 | Tel : 01 69 39 55 82 |
| Caen 22, rue Aimé Rameau - 14100 | Tel : 04 68 47 49 74 |
| Caen 6, rue Henri IV - 81700 | Tel : 05 63 59 28 03 |
| Chalon Saône 20, rue d'Autun - 71100 | Tel : 03 85 48 16 40 |
| Compiègne 10, rue des Bonnetiers - 60200 | Tel : 03 44 40 48 97 |
| Dijon 50, avenue St Vincent de Paul - 40100 | Tel : 05 58 74 00 58 |
| Evry 10, rue du Val de Mayenne - 53000 | |
| Evry Pontoise Centre Commercial République - 77000 | Tel : 07 43 23 60 00 |
| Lyon 32, rue Mey - 69006 | Tel : 04 72 74 46 31 |
| Montpellier 21, rue Droite - 34200 | Tel : 05 65 61 07 01 |
| Nantes Centre Commercial St Jacques - 54000 | Tel : 02 87 31 01 46 |
| Nantes Centre Commercial Le Triangle - rue Jules Malin - 34000 | Tel : 04 67 92 97 59 |
| Nancy Galerie St Sébastien - 54000 | Tel : 03 83 35 49 33 |
| Nantes 2, rue des Greffes - 30000 | Tel : 04 66 76 16 16 |
| Nantes 42, bd Gambette - 04000 | Tel : 04 93 82 52 52 |
| Paris 1, rue du Docteur Simon - 64000 | Tel : 05 59 27 18 86 |
| Paris Pontoise Centre Commercial (Chabauty) - 66300 | Tel : 04 68 50 89 50 |
| Paris Pontoise Centre Commercial Le Colombar - 3, rue de Puy Meron - 35000 | Tel : 02 99 31 11 76 |
| Reims 11, place du marché - 42300 | Tel : 04 77 70 03 48 |
| Roubaix 6, avenue Victor Hugo - 12000 | Tel : 05 65 68 41 79 |
| Roubaix 50, rue Grand Pont - 76000 | Tel : 02 35 88 68 68 |
| Strasbourg 62, boulevard de la République - 17200 | Tel : 05 46 05 21 79 |
| Toulon 32, rue Abbé Tarné - 83000 | Tel : 05 62 93 16 12 |
| Toulon 11, rue des Lois - 31000 | Tel : 05 61 12 33 34 |
| Toulon 48, rue de Grand Marche - 37000 | Tel : 02 47 67 73 80 |
| Val de France 11, rue des Marais - 69400 | Tel : 04 74 65 94 39 |
| Verdun 7, rue Georges Frier - 38500 | Tel : 04 76 65 72 55 |

ATTENTION : les prix et promotions peuvent varier légèrement d'une agence à l'autre, mais ULTIMA escape toujours de vous faire bénéficier des meilleurs prix.

REVENDEURS NOUVEAUX OU EXISTANTS, REJOIGNEZ NOTRE ENSEIGNE

NOTS FORCES : expérience, compétence, sérieux, catalogue, important budget de publicité.

13 ans de présence sur le marché du jeu vidéo, ça ne s'invente pas.

ULTIMA DISCUSSION : votre centrale d'achat. Une structure entièrement dédiée à nos magasins, capable de vous apporter des prix très compétitifs. Ce service, de l'immatriculation. Notre centrale est référencée chez tous les éditeurs : Sony, Electronic Arts, ...

VOUS DESIREZ CREER VOTRE BOULANGER : nous avons étudié un concept clé en main, un encadrement du début de votre projet jusqu'à sa réalisation, sans aucun droit d'enlève.

VOUS AVEZ DEJA UNE BOULANGER : nous ne serons plus jamais seul, et surtout des prix.

Nos intérêts sont liés. Téléphonnez nous, le meilleur accueil vous sera assuré.

TEL : 01 34 66 97 70

TIPS

Mes amis, vivement la rentrée que ça bouge un peu plus du côté des jeux vidéo. Moi, le soleil et la plage, j'ai rien contre, mais je n'y suis pas non-stop, mon été sera aussi fait de bitume, et je suis sûr que je ne serai pas le seul... Il faudra bien passer le temps pendant ces chaudes journées d'été. Certains jeux comme *Tobal 2* le permettent aisément, c'est presque trop d'ailleurs. Le mode Quest est incommensurablement dur, même avec un Action Replay, je n'arrive pas à passer le dernier donjon! Certains ennemis vous enlèvent plus 500 points de vie! Je vous donne quelques petits conseils pour évoluer plus sûrement... Pour *Tobal 1*, c'est presque

pareil. Enfin, j'exagère un peu... Quoi qu'il en soit, il y a des tips, des codes Action Replay et, généreux comme je suis, je vous les donne!

Les nouveaux circuits de *Micromachines V3* sont fantastiques, et vous allez vous éclater. Les heureux possesseurs de *Nintendo 64* et de *Doom 64 US* trouveront tous les mots de passe dans tous les niveaux de difficulté, ainsi qu'un mot de passe un peu spécial dont je vous réserve la surprise. Dans le dernier numéro, c'était l'avalanche, ce mois-ci c'est plutôt la sécheresse, de toutes façons, vous êtes bien trop gâté, ça vous fera les pieds...

Allez, je vous souhaite quand même de bonnes vacances!

Switch, le vendeur de chichis

PLAYSTATION

TOBAL N°1 (EUR)

Beaucoup d'entre vous auront investi dans cet ancien hit, et je suis persuadé que rares sont ceux qui ont réussi à passer les quatre donjons du mode Quest sans tricher. C'est pourquoi je vous propose une

petite aide pour ce dernier. En prime, je vous livre deux tips fort sympathiques. L'un vous offre une nouvelle vue, l'autre est une manipulation aussi rigolote qu'inutile.



Cette vue aérienne vous changera de l'ancienne.

POUR AVOIR UNE NOUVELLE VUE

Pendant le Loading, après avoir sélectionné votre personnage, maintenez L2 et R2 jusqu'au début du match.



Hom est mort, vive Hom!

POUR SUICIDER HOM

Prenez Hom et, pendant le combat, appuyez sur Bas + L1 + R1. Le robot appuiera sur le bouton d'arrêt.

POUR ÉVOLUER DANS LE MODE "QUEST"

Pour bien évoluer dans ce mode, il faut avoir connaissance de tous les objets qui vous aident dans votre quête. C'est pour cette raison que je vous fais un petit listing...

1. Le livre vous permet de connaître les caractéristiques de tous les ennemis, ainsi que les effets néfastes ou bénins des potions et autres objets.
2. La lampe vous permet d'éclairer les couloirs dans les donjons, mais surtout elle laisse apparaître toute la carte. Très pratique dans les deux derniers donjons.
3. La balance double l'effet de la potion ou de l'objet dont vous prenez possession. Le doublé balance-cerise fait des malheurs.
4. Tout droit sortie de DBZ, la capsule est en fait un magasin de poche. Utilisez-la lorsque la récolte de

cristaux est bonne mais que les centres commerciaux se font rares.

5. Les cerises de la planète Tobal sont un peu spéciales, elles triplent votre vitesse et vous permettent les enchaînements les plus fous. A conserver pour les boss.
6. Les petits steaks augmentent votre défense ou votre attaque, tandis que les gros vous redonnent de l'énergie.
7. Le pain et les gâteaux vous redonnent un peu d'énergie.
8. Il m'est malheureusement impossible de vous dire les effets des potions en fonction de leur couleur puisque tout change d'une partie à l'autre. Evitez simplement celles de couleur foncée de manière générale. Si vous avez repéré la couleur du poison, jetez-la sur les monstres, ils seront beaucoup moins effrayants après

ce traitement. Si vous tombez sur une potion Hyper (voir cerise) alors que vous êtes en possession de la balance, c'est parti pour deux minutes de folie!

9. La tête de mort double vos caractéristiques (défense et attaque) et peut être jetée sur les ennemis.
10. Les cristaux, assez rares, réduisent de taille et de valeur une fois en votre possession (valeur initiale: 50 molmorans). Localisez donc un revendeur avant de les prendre.
11. La jarre est un objet pratique et d'une grande valeur. Elle vaut 25 molmorans. Elle vous permet de porter plus de deux objets. Malheureusement le seul moyen de récupérer ceux-ci est de la faire contre un mur.
12. Les magasins roses servent à acheter des objets, les bleus à échanger les objets en votre possession contre des molmorans.



Les magasins roses vous permettent d'acheter de la viande, des potions, etc. Mais le client n'a pas le choix...



Les magasins bleus permettent de vendre des objets trouvés lors de la quête.



Courage! Une fois les quatre donjons expédiés les quatre persos cachés sont à vous.



PLAYSTATION

TOBAL N°2 (JAP)

Ce jeu est incroyablement riche en persos cachés! Mais ce n'est pas là son seul atout. Il vous est possible d'enregistrer des parties ou encore de changer la couleur des habits de

votre personnage; à ce sujet, je vous réserve une surprise. Le mode Quest est incroyablement dur. Je vous donne donc quelques petits conseils pour mieux réussir.

POUR JOUER AVEC LES BOSS

Si vous finissez le jeu avec n'importe quel personnage dans les trois niveaux de difficulté (Easy, Normal et Hard), vous pourrez jouer avec les trois caïds.



Mufu et Udan se déchangent! Les boss n'ont malheureusement pas de séquences cinématiques personnelles.



Dans l'épisode précédent, les programmeurs ne maîtrisaient pas suffisamment la console pour permettre un versus avec le gros Nork. Le problème ne se pose plus!

POUR AVOIR DES PERSOS TOUT NUS

Il faut aller dans le "Training" (4e option du menu principal). Ensuite, pendant le training, appuyez sur Start et sélectionnez la sixième option. Vous serez alors dans un menu avec trois lettres (RGB) et des chiffres. C'est ici que tout se joue. Avec Triangle, vous ajoutez des couleurs. Avec Croix vous en enlevez.

POUR AVOIR EPON NUE

R 30 • G 25 • B 20



Ouh... Mais c'est régaland tout ça, dites-moi.

POUR AVOIR MARY NUE

R 31 • G 24 • B 18



Un petit corps à corps!

POUR AVOIR CHACO NUE

R 30 • G 22 • B 18



Et voilà la belle dénudée...

POUR AVOIR ILL NU

R 30 • G 14 • B 14



Même les filles en ont pour leur argent.

POUR S'EN SORTIR DANS LE MODE "QUEST"

Le premier donjon est le plus facile. Essayez donc de le réussir au mieux. Pour ce faire, commencez par bien fouiller le village: vous y trouverez une pierre verte qui augmente votre barre d'énergie. Une fois à l'intérieur du premier donjon, n'installez que les pierres qui ne comportent aucune inscription jaune. Non pas que toutes soient mauvaises, au contraire. Mais bon, je ne sais pas lire le japonais et j'ai souvenir de mauvaises expériences (certaines sont maudites, impossible de les enlever)... Essayez de réunir en une seule les pierres que vous n'installez pas. Pour cela, placez une pierre dans un coin de mur, reculez un peu et jetez l'autre pierre. Si c'est réussi, vous entendrez un petit bruit comme quand vous prenez une bonne potion. A la fin du donjon, une fois le boss battu, allez voir le marchand. Posez la pierre avec laquelle vous avez fait des mélanges. Vous en tirerez un bon prix qui vous permettra d'acheter des potions ou d'autres pierres. Un bon conseil pour ne pas acheter n'importe quoi: allez voir le marchand et vendez tout ce que vous avez. Achetez ensuite une potion au hasard et notez les caractères japonais, puis essayez-la. Grâce à cette technique, vous allez pouvoir repérer certaines potions et de ce fait pouvoir les utiliser (celles qui font dormir, par exemple) en les lançant, très efficaces contre les boss. Autre chose à savoir: essayez toujours d'éviter les combats pour trouver un chemin vers l'étage inférieur, parfois vous arriverez devant le boss directement!

CONTRE LES MONSTRES DU DEUXIEME NIVEAU (OURS, SINGES, HELMET)



Commencez par une choppe et appuyez plusieurs fois sur Croix.



Ensuite, logiquement, l'adversaire est sonné. Attrapez-le à nouveau pour le projeter cette fois.

PLAYSTATION

MICROMACHINES V3 (EUR)

C'est l'éclate totale ce jeu. Réunissez vos potes et arrachez-vous les cheveux! Avec les codes que je divulgue, vous allez voir ce que vous allez voir. Il y en a pour tout le monde! Les joueurs solitaires pourront bénéficier de 9 vies. A plusieurs, on pourra jouer les circuits secrets qui sont tout

bonnement incroyables. Une nouvelle vue est dispo, du genre simulation classique... Vous pourrez également faire flotter les bonus, changer les véhicules en bonus. Contre l'ordinateur, vous aurez la possibilité de ralentir vos concurrents et, enfin, vous pourrez doubler la vitesse du jeu.

POUR AVOIR 9 ESSAIS

Au début du jeu, à la sélection du personnage, entrez un nouveau nom: CATLIVES.



C'est ici que tout se joue: entrez CATLIVES et vous aurez autant de vies qu'un chat!



La preuve par l'image, bien sûr!

POUR JOUER SUR TOUS LES CIRCUITS EN MODE MULTIJOUEUR

A l'écran de sélection des personnages, un des joueurs doit entrer: GIMMEALL.



Tous les circuits sont disponibles. Si le code a bien fonctionné, un petit bruit se fait entendre.



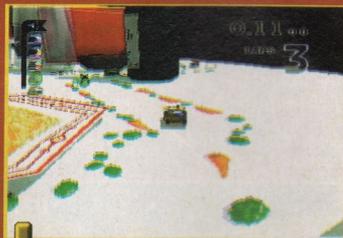
Ce circuit est le plus rapide, c'est de la folie pure!

ATTENTION! TOUS LES MANIPULATIONS INDIQUEES CI-DESSOUS S'EFFECTUENT PENDANT LE JEU EN ENCLANCHANT LA PAUSE, SAUF PRÉCISION PARTICULIÈRE.



POUR AVOIR UNE NOUVELLE VUE CONTRE L'ORDINATEUR

Faites: Gauche, Droite, Carré, Rond, Gauche, Droite, Carré, Rond.



ça a l'air sympa comme ça, mais ça l'est moins à jouer.

POUR QUE LES VÉHICULES SE CHANGENT EN OBJETS

Faites: Bas, Bas, Haut, Haut, Droite, Droite, Gauche,



Et voilà. Amusant n'est-il pas?

POUR FAIRE FLOTTER LES BONUS DANS L'AIR

Faites: Triangle, Carré, Carré, Triangle, Carré, Carré, Triangle, Croix.



Les bonus sont désormais inapprochables!

POUR RALENTIR LES JOUEURS CONTROLÉS PAR LA MACHINE

Faites: Rond, Triangle, Carré, Croix, Rond, Triangle, Carré, Croix. Répétez le code encore une fois si vous perdez toujours, et à nouveau si vous voulez le désactiver.

POUR DOUBLER LA VITESSE DU JEU
Faites: Carré, Croix, Rond, Carré, Triangle, quatre fois Croix.

EN VENTE

PLANÈTE

FOOT

JULIEN 1997 N°54

20 F
NOUVELLE
FORMULE

Bye-bye Canto

Un dernier trophée, un dernier contre-pied
et Canto s'arrête ! Retour vers le futur...
Gagnez son dernier maillot de Manchester

LE LIVRE
D'OR
DE LA SAISON
96-97

SPÉCIAL
BIANS

Welcome Ronaldo



L'extraterrestre
débarque en France.
Il se dévoile
dans une méga
interview et vous
offre son maillot
du Brésil dédié.
Exceptionnel !

M 3282 54 20,00 F



CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

NINTENDO 64

DOOM64 (US)

Le mois dernier, je vous donnais l'ultime cheat-code. Ce mois-ci, ce sont tous les mots de passe dans tous les niveaux de difficulté. Sympa, non?

TOUS LES MOTS DE PASSE DE TOUS LES NIVEAUX PAR DIFFICULTÉ

Difficulté : Be gentle!

Niveau 02: cdp8 9bj2 68z2 svk?
 Niveau 03: cxm8 9bj9 6811 jvk?
 Niveau 04: ddk8 9bj1 683s 9vk?
 Niveau 05: dxh8 9bjp 685s 1vk?
 Niveau 06: fdf8 9bjk 687s svk?
 Niveau 07: fxc8 9bjf 689s jvk?
 Niveau 08: gd?8 9bc? 69b? 7bk?
 Niveau 09: gxh8 9bc6 69dr 2bk?
 Niveau 10: hdb8 9bc2 69gr tbk?
 Niveau 11: hx48 9bcy 69jr kbk?
 Niveau 12: jd28 9bct 69lq 7bk?
 Niveau 13: jx08 9bcp 69nq 2bk?
 Niveau 14: kdy8 9bck 69qq tbk?
 Niveau 15: kxw8 9bcf 69sq kbk?
 Niveau 16: lft8 9bb? 69wp 7vk?
 Niveau 17: lyr8 9bb6 69xp 2vk?
 Niveau 18: mfp8 9bb2 69zp tvk?
 Niveau 19: mym8 9bby 691pkvk?
 Niveau 20: nfk8 9bbt 693n 7vk?
 Niveau 21: nyh8 9bbp 695n 2vk?
 Niveau 22: pff8 9bbk 697n tvk?
 Niveau 23: pye8 9bbf 699n kvk?
 Niveau 24: qf?8 9bf? 6?bm 7bk?
 Niveau 25: qy88 9bf6 6?dm 2bk?
 Niveau 26: rf68 9bf2 6?gm tbk?
 Niveau 27: ry48 9bfy 6?jm kbk?
 Niveau 28: sf28 9bft 6?ll 7bk?
 Niveau 29: sy08 9bfp 6?nl 2bk?
 Niveau 30: tfy8 9bfk 6?ql tbk?
 Niveau 31: tyw8 9bft 6?sl kbk?
 Niveau 32: vbt8 9bd? 6?vk 9vk?

Difficulté : Bring it on!

Niveau 02: cjr9 9bj1 68z? qvk?
 Niveau 03: c1mr 9bjx 681? gvk?
 Niveau 04: djkr 9bjs 6839 7vk?
 Niveau 05: d1hr 9bjn 6859 zvk?
 Niveau 06: fjfr 9bjj 6879 qvk?
 Niveau 07: f1cr 9bjd 6899 gvk?
 Niveau 08: gj?r 9bc9 69b8 8bk?
 Niveau 09: g18r 9bc5 69d8 0bk?
 Niveau 10: hjfr 9bc1 69g8 rbk?
 Niveau 11: h14r 9bcx 69j8 hbk?
 Niveau 12: j12r 9bcs 69j7 8bk?
 Niveau 13: j10r 9bcn 69n7 0bk?
 Niveau 14: k19r 9bcj 69q7 rbk?
 Niveau 15: k1wr 9bcd 69s7 hbk?
 Niveau 16: l1kr 9bb9 69v6 8vk?
 Niveau 17: l12r 9bb5 69x6 0vk?
 Niveau 18: mkpr 9bb1 69z6 rvk?
 Niveau 19: m2mr 9bbx 6916 hvk?
 Niveau 20: nkkr 9bbs 6935 8vk?
 Niveau 21: n2hr 9bbn 6955 0vk?
 Niveau 22: pkfr 9bbj 6975 rvk?
 Niveau 23: p2cr 9bbd 6995 hvk?
 Niveau 24: qk?r 9bf9 6?b4 8bk?
 Niveau 25: q28r 9bf5 6?d4 0bk?
 Niveau 26: rk6r 9bf1 6?g4 rbk?
 Niveau 27: r24r 9bfx 6?j4 hbk?
 Niveau 28: sk2r 9bfs 6?l3 8bk?
 Niveau 29: s20r 9bfn 6?n3 0bk?
 Niveau 30: tkyr 9bfj 6?q3 rbk?
 Niveau 31: t2wr 9bfd 6?s3 hbk?
 Niveau 32: vgr9 9bd9 6?v2 7vk?

Difficulté : I own Doom!

Niveau 02: cnn8 9bj0 680t nvk?
 Niveau 03: c5h8 9bjw 682t dvk?
 Niveau 04: dnj8 9bjr 684s 5vk?
 Niveau 05: d5g8 9bjm 686s zvk?
 Niveau 06: fnd8 9bjh 688s nvk?
 Niveau 07: f5b8 9bjc 687s dvk?
 Niveau 08: gn98 9bc8 69cr 6bk?
 Niveau 09: g578 9bc4 69fr ybk?
 Niveau 10: hn58 9bc0 69hr pbk?
 Niveau 11: h338 9bcw 69kr fbk?
 Niveau 12: jn18 9bcr 69mq 6bk?
 Niveau 13: js28 9bcm 69p9 ybk?
 Niveau 14: knx8 9bcx 69r9 pbk?
 Niveau 15: k5v8 9bcc 69t9 fbk?
 Niveau 16: lps8 9bb8 69wp 6vk?
 Niveau 17: lq98 9bb4 69yp yvk?
 Niveau 18: mpn8 9bb0 690p pvk?
 Niveau 19: m6l8 9bbw 69z9 fvk?
 Niveau 20: npj8 9bbr 694n 6vk?
 Niveau 21: n6g8 9bbm 696n yvk?
 Niveau 22: ppd8 9bbh 698n pvk?
 Niveau 23: p6b8 9bbc 697n fvk?
 Niveau 24: qp98 9bf8 6?cm 6bk?
 Niveau 25: q678 9bf4 6?fm ybk?
 Niveau 26: rp58 9bf0 6?hm pbk?
 Niveau 27: r638 9bfw 6?km fbk?
 Niveau 28: sp18 9bf6 6?ml 6bk?
 Niveau 29: s628 9bfm 6?pl ybk?
 Niveau 30: tpx8 9bfh 6?rl pbk?
 Niveau 31: tv68 9bfc 6?tl fbk?
 Niveau 32: vls8 9bd8 6?wk 5vk?

Difficulté : Watch me die!

Niveau 02: csnr 9bjz 680? lvk?
 Niveau 03: c9lr 9bjv 682? bvk?
 Niveau 04: dsjr 9bjq 6849 3vk?
 Niveau 05: d9gr 9bjl 6869 vvk?
 Niveau 06: fsdr 9bjg 6889 lvk?
 Niveau 07: f9br 9bjb 6879 bvk?
 Niveau 08: gs9r 9bc7 69c8 4bk?
 Niveau 09: g97r 9bc3 69f8 wbk?
 Niveau 10: hs5r 9bcz 69h8 mbk?
 Niveau 11: h93r 9bcv 69k8 cbk?
 Niveau 12: js1r 9bcq 69m7 4bk?
 Niveau 13: j92r 9bcf 69p7 wbk?
 Niveau 14: ksxr 9bcg 69r7 mbk?
 Niveau 15: k9vr 9bcx 69t7 cbk?
 Niveau 16: ltsr 9bb7 69w6 4vk?
 Niveau 17: l?qr 9bb3 69y6 wvk?
 Niveau 18: mtrn 9bbz 6906 mvk?
 Niveau 19: m?lr 9bbv 69z6 cvk?
 Niveau 20: ntjr 9bbq 6945 4vk?
 Niveau 21: n?gr 9bbi 6965 wvk?
 Niveau 22: ptdr 9bbg 6985 mvk?
 Niveau 23: p?br 9bbb 6975 cvk?
 Niveau 24: qt9r 9bf7 6?c4 4bk?
 Niveau 25: q?7r 9bf3 6?f4 wbk?
 Niveau 26: rt5r 9bfz 6?h4 mbk?
 Niveau 27: r?3r 9bfv 6?k4 cbk?
 Niveau 28: st1r 9bfq 6?m3 4bk?
 Niveau 29: s?zr 9bfl 6?p3 wbk?
 Niveau 30: ttr9 9bf6 6?r3 mbk?
 Niveau 31: t?vr 9bfd 6?l3 cbk?
 Niveau 32: vqsr 9bd7 6?w2 3vk?

POUR AVOIR UN SUPER CODE

Inscrivez : W93M 7H20 BCYO PSVB. Vous commencerez alors au dernier niveau avec le "Backpack", 200 points d'armure, toutes les armes et les munitions. Votre laser est triple et trois fois plus puissant que le BFG9000.

Et voilà. Comment ne pas terminer le jeu après ça?





Si tu préfères payer plus cher, c'est ton problème!

C'est le bon plan pour acheter tes jeux moins cher!



V Rally 97 Pour PSX



Soulblade Pour PSX



Dark Forces Pour PSX, Rebel Assault II Pour PSX, Legacy of Kain Pour PSX



4 JEUX 99' AU CHOIX

Et en plus... Un Cadeau de bienvenue! Si tu réponds dans les 8 jours

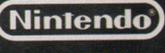
Offre valable jusqu'au 31/12/97



Mann TT Superbike Pour Saturn



Les Schtroumpfs Pour SNES ou GB



Profite de cette offre et bénéficie de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.
- Un Catalogue de 132 pages couplé accompagné de son CD-ROM Magazine chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des nouveautés, des démonstrations...
- Des CADEAUX, en accumulant des Points fidélité!
- Un Choix Exceptionnel constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- Toute la production française + tous les "Best Sellers" Américains!
- Une Garantie d'Economie : chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix public), donne droit à une Réduction Supplémentaire sur un second Jeu.
- Une livraison encore plus rapide (48 h par Colissimo) en commandant par Téléphone, par Internet ou par Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.
- En échange de tous ces privilèges, tu as juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I à prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers.

Le Club par Internet, Minitel et par téléphone

Chiré ici



PlayStation et le logo PlayStation sont des marques commerciales de SONY Computer Entertainment Inc. Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles.

Ch-0797

Voici le (les) JEUX que tu choisiras :

| 1 ^{er} | 2 ^e | 3 ^e | 4 ^e |
|-----------------|----------------|----------------|----------------|
| N° | N° | N° | N° |
| | | | |

Je possède une : Saturn PSX GameBoy Super Nintendo
 Je possède également un ordinateur : PC MAC

Un Cadeau-Surprise si je réponds sous 8 jours

Merci d'accepter de me rendre adhérent par lettre. Vous ne pouvez pas accéder de commande sans règlement et paiement CD. Ceci implique de Multimédia de m'envoyer le droit de recevoir tout bénéfice. Je m'engage à ne pas être en retard de paiement. Je m'engage à ne pas être en retard de paiement. Je m'engage à ne pas être en retard de paiement. Je m'engage à ne pas être en retard de paiement.

BON D'ESSAI GRATUIT PS21

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

Envoier-moi toutes les données de mon dossier personnel, ainsi que mon Carte Bancaire. Si dans les 15 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je m'engage à retourner le bon d'essai gratuitement à Club Européen du Multimédia sans droit de remboursement. Je m'engage à retourner le bon d'essai gratuitement à Club Européen du Multimédia sans droit de remboursement. Je m'engage à retourner le bon d'essai gratuitement à Club Européen du Multimédia sans droit de remboursement.

Je choisis 1, 2, 3 ou 4 jeux (cocher) : je paie mon règlement de 138,90 F (99 F + 39,90 F de frais d'envoi)
 1 jeu
 2 jeux
 3 jeux
 4 jeux

Je règle par : Chèque Mandat-Lettre Libellé à l'ordre de Club Européen du Multimédia
 CB N° _____ Expire le _____

Supplément frais de port : Belgique, Suisse, Luxembourg : 35 F - Dom Tom : 60 F - Adresse pays : nous contacter.
 Je désire être livré en express, à l'adresse 20 F.

(MAJUSCULES SVP) M. Mlle. M. M. M.
 Nom _____ Prénom _____

Né(e) le _____ Tél _____

Adresse (rue) _____
 Code Postal _____ Ville _____

NE SUIS PAS DEJA ADHERENT DU CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA NI DU CLUB EUROPEEN DU CD-ROM

Date _____

Signature obligatoire _____

Pour les mineurs, celle des parents ou du tuteur.

Conformément à la loi informatique et Libéré, vous disposez d'un droit de contrôle de l'information que nous collectons. Vous pouvez être amené à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous écrire à l'adresse sus-mentionnée.

CAPITAL EDITION - PARIS



Chroniques de la Guerre Fodo



- Aix en Provence** : 21, rue de Tanneurs Tel : 04 42 26 77 80
Ajaccio : Galerie Napoleon 19 cour Tel : 04 95 21 19 05
Albi : 13, rue de l'Hotel Tel : 05 63 38 44 45
Angers : 18, rue Lenepeveu Tel : 02 41 87 93 31
Angers : 57, rue Baudiere Tel : 02 41 25 34 27
Anney : rue de la Prefecture Tel : 04 50 51 58 70
Aubenas : 36, rue Nationale Tel : 04 75 35 32 66
Aulnay Sous Bois : 12, route de Bondy Tel : 01 48 52 05 99
Aulnay Sous Bois : C. Commercial Parinor Tel : 01 48 67 88 72
Avignon : 8 bis rue de l'Olivier Tel : 04 90 86 34 84
Bois d'Arcy : 43 Av Paul Vaillant Couturier Tel : 01 30 45 48 32
Bordeaux : 56, rue du Loup Tel : 05 56 51 73 78
Bordeaux : 41 bis Cours de l'Ysère Tel : 05 56 92 29 29
Caen : 11, rue Saint Laurent Tel : 02 31 86 29 16
CagneSur Mer : 7, Bld Kennedy Tel : 01 48 95 25 21
Cherbourg : Galerie Jean Bart Tel : 02 33 94 28 66
Choisy le Roi : 8, avenue Anatole France Tel : 01 48 52 05 99
Claye Souilly : C. Commercial Carfour Tel : 01 60 26 08 70
Clermont Ferrand : 51, Bld Trudaine Tel : 04 73 91 58 67
Clermont Ferrand : 8, place Renoux Tel : 04 73 92 08 19
Dijon : 16, rue Devosge Tel : 03 80 58 95 94
Dijon : 44, rue Jeanin Tel : 03 80 65 82 99
Drancy : 3, av Jean Jaures Tel : 01 48 95 09 69
Evry : C. Commercial Evry 2 Tel : 01 64 97 81 74
Grenoble : 112 Grande Place Tel : 04 76 09 26 68
Grenoble : 11 bis Cours Berniat Tel : 04 76 43 27 93
La Rochelle : 20, rue du Palais Tel : 05 48 41 73 73
La Rochelle : 8 bis rue de l'Olivier Tel : 05 46 41 29 01
La Seyne sur Mer : 9, rue Aimable Lagane Tel : 04 94 94 85 49
Le Mans : 53, rue Nationale Tel : 02 43 23 96 81
Les Loges en Josas : 21 Batiment SAPS Tel : 01 39 56 08 38
Lille : 49, rue de la Monnaie Tel : 03 20 74 97 66
Limoges : 21, rue des Tanneries Tel : 05 55 32 37 32
Lons le Saunier : 33, rue St Desire Tel : 03 84 24 41 59
Lyon : 52, rue de l'Université Tel : 04 72 71 99 63
Lyon : 1, rue Lanterne Tel : 04 78 29 93 59
Lyon : 20, rue des Lanterne Tel : 04 78 30 49 69
Lyon : 6, rue Octavio Mey Tel : 04 78 29 00 71
Macon : 19, rue Gabriel Jeanton Tel : 03 85 39 09 52
Marseille : 49, rue de Paradis Tel : 04 91 55 67 73
Marseille : 25 Bld Salvator Tel : 04 91 55 61 58
Marseille : 3, rue Estelle Tel : 04 91 55 67 73
Melun : 9, avenue Tiers Tel : 01 64 39 46 99
Metz : 1, avenue Ney Galerie Tel : 03 87 74 95 58
Montlucon : 9, rue des Remouleurs Tel : 04 70 05 94 82
Montpellier : 1, rue Saint Come Tel : 04 67 52 97 05
Moulins : 48,50 route des Coustelliers Tel : 04 70 34 09 95
Mulhouse : 15, rue Pailla Tel : 03 89 66 51 55
Nancy : 48, rue Henri Poincarre Tel : 03 83 37 82 72
Nantes : 12, rue Jean Jacques Rousseau Tel : 02 40 69 26 99
Nantes : 13, rue du Chateau Tel : 02 97 42 49 56
Nice : 2, rue Saint Slagre Tel : 04 93 80 63 32
Nice : 24, rue Delilla Tel : 04 93 80 34 29
Nice : 2, rue Mascoinat Tel : 04 93 80 51 04
Nimes : 11, rue des Chapeliers Tel : 04 66 67 84 67
Orange : 7, rue Victor Hugo Tel : 04 90 34 32 38
Paris 5 : 24, rue de Monge Tel : 01 48 18 13 90
Paris 5 : 7, rue Dante Tel : 01 43 25 54 76
Paris 11 : 13 Bld Voltaire Tel : 01 48 06 26 53
Paris 11 : 123 Bld Voltaire Tel : 01 44 93 51 31
Paris 11 : 37, rue de Latte Tel : 01 43 14 04 49
Paris 11 : 17, rue Trouseau Tel : 01 48 05 06 08
Paris 13 : 86, rue de Baudricourt Tel : 01 44 24 92 91
Paris 14 : 16 bis, rue d'Odessa Tel : 01 43 20 71 73
Paris 17 : 94, avenue de Clichy Tel : 01 42 63 41 08
Pau : 15, rue Mathieu Lalanne Tel : 05 59 27 16 89
Perpignan : 2 Bld Felix Mercader Tel : 04 68 54 28 36
Perpignan : 35, rue Marechal Foch Tel : 04 68 34 05 11
Poitier : 3, rue du Chaudron d'Or Tel : 05 49 37 00 80
Reims : 68, rue d'Erion Tel : 03 26 88 42 38
Reims : 9, rue Sain Tel : 03 26 77 91 10
Rennes : 3, rue Saint Melaine Tel : 02 99 38 69 02
Rennes : 10, rue Bracrairie Tel : 02 99 78 28 93
Roubaix : 110, rue de Lannoy Tel : 02 20 73 49 43
Rouen : 13, rue des Augustin Tel : 02 35 89 02 78
Rouen : 160, rue Eau de Robec Tel : 02 35 15 47 46
Rumilly : 11 place Croisillet Tel : 04 50 01 18 33
Sallanches : 23, rue du Dr Bertholet Tel : 04 50 91 20 87
Saint Etienne : 22, rue du 11 Novembre Tel : 04 77 47 27 69
Saint Etienne : 13, rue de la Republique Tel : 04 77 38 43 45
Saint Victore : C. Commercial Geant Cas Tel : 04 42 75 24 24
Strasbourg : 41, quai des Bateliers Tel : 03 88 35 53 09
Strasbourg : 85, rue des Jesuites Tel : 03 88 79 10 90
Thionville : 2, avenue Clemenceau Tel : 03 82 53 72 90
Toulouse : 7, rue Romigueres Tel : 04 61 21 64 44
Tours : 17, rue Nationale Tel : 02 47 20 21 37
Troyes : 15, rue du General De Gaulle Tel : 03 25 73 63 78
Troye : 5, rue Aristide Briand Tel : 03 25 73 51 86
Vieux Mans : 6, rue Saint Honoré Tel : 02 43 28 06 23
Wattelos : C. Commercial Leclerc Tel : 03 20 80 27 64

Revendeurs Contactez Nous.
 Tel : 01 48 06 30 99
 Fax : 01 48 06 20 59

MANGA DISTRIBUTION

MANGA DISTRIBUTION
 LE SPECIALISTE DE LA JAPANIMATION
 PLUS DE 100 000 K7 VIDEO EN STOCK
 PLUS DE 250 K7 VIDEO DIFFERENTS
 DU JAMAIS VU !!
 VENEZ NOUS VOIR
 AU 13 BLD VOLTAIRE 75 011 PARIS

Les Mangas interdits aux moins de 18 ans
 Photocopie d'Identité Obligatoire

| | | | |
|------------------------------|-----|----|---|
| Ange des Ténèbres Vol 1 à 4 | V.F | 99 | F |
| Belle et Diabre New | V.F | 99 | F |
| Bestials Sévices New | V.F | 99 | F |
| Cris et Châtiments New | V.F | 99 | F |
| Dark Side Blue | V.F | 99 | F |
| Docteur Feel Good | V.F | 99 | F |
| Dragon Pink Vol 1 à 3 | V.F | 99 | F |
| Esclaves & Soumise | V.F | 99 | F |
| Fantasmes Charnels | V.F | 99 | F |
| Imma Yojo Vol 1 à 2 | V.F | 99 | F |
| Hard Stock New | V.F | 99 | F |
| La 51è Galaxie | V.F | 99 | F |
| Mademoiselle Météo Vol 1 à 4 | V.F | 99 | F |
| Magical Twilight Vol 1 à 3 | V.F | 99 | F |
| Mission Extrême Vol 1 | V.F | 99 | F |
| Mission Extrême Vol 2 New | V.F | 99 | F |
| Miss Visionary Vol 2 | V.F | 99 | F |
| Ogenki Clinic | V.F | 99 | F |
| Odyssée du Plaisir | V.F | 99 | F |
| Parade Parade | V.F | 99 | F |
| Possessions Diaboliques | V.F | 99 | F |
| Poupée du Vice | V.F | 99 | F |
| Sailor Guerrières Vol 1 à 2 | V.F | 99 | F |
| Select X | V.F | 99 | F |
| Sex Fighter New | V.F | 99 | F |
| Shin Angel Vol 1 à 5 | V.F | 99 | F |
| Stainless Night | V.F | 99 | F |
| Twin Angel Vol 1 à 2 | V.F | 99 | F |
| Twin Angel Vol 3 à 4 New | V.F | 99 | F |
| Twin Dolls Vol 1 à 2 | V.F | 99 | F |
| Urotsukidoji 3 Vol 1 à 4 | V.F | 99 | F |
| Visionary | V.F | 99 | F |

COBRA

Ce serait dommage de se priver
de 30 Millions d'Amis.

30
MILLIONS
D'AMIS

N°126 Juillet 1987 - FRANCE - 18 F

SCHNAUZERS
LES BONS GARDIENS



TIQUES ET PUCES
DES TRAITEMENTS EFFICACES

*Jouez
avec nous
au Téletatou*

REPORTAGE **TFI**
HOMME-SINGE
impossible
cohabitation

BEIGORE: 140 FR. BELGIUM: 123 LUS. SUISSE: 6,10 CHF. ESPAGNE: 720 ESP. PORTUGAL: 720 PTE. CANADA: 5,25 CAD. US: 994-4788

Dauphins
la rencontre

DOUBLE POSTER
GEANT

En vente actuellement chez votre marchand de journaux

Laissez-vous guider !

10 nouveaux produits multimédias par jour... Comment choisir ?

Le 1^{er} Guide d'Achat Multimédi@

10F
PRIX DE LANCEMENT

350 produits sélectionnés :
Scénario / Age / Configuration / Prix...
(Parution trimestrielle)

10F
Prix de lancement

Liste des points de vente
du guide sur le

3615 MAKO

N° 1

Une sélection complète
pour toute la famille

EXCEPTIONNEL !!
+ 1 AN D'ABONNEMENT
= 99F

juillet - Août - Septembre 1997

La solution :

Le 1^{er} Guide d'Achat Multimedia

- Jeux & Divertissement
- Eveil & Educatif
- Culture & Découverte
- Vie Pratique
- Matériels

350 produits sélectionnés :
Scénario / Age / Configuration / Prix...
(Parution trimestrielle)

10F

Prix de lancement

Liste des points de vente
du guide sur le

3615 MAKO

Offre exceptionnelle de lancement :

1 an d'abonnement +
Duke Nukem 3D (pour CD-Rom PC)

= 99F

Renvoyez ce bon accompagné de votre règlement
de 99 F + frais de port 25 F soit 124 F
par chèque bancaire ou postal à l'ordre de MAKO,
ou par carte bancaire sur le 3615 MAKO :

MAKO EDITIONS

14, rue du Fossé Blanc 92230 Gennevilliers

Nom :

Prénom : Age :

Adresse :

Code Postal :

Ville :

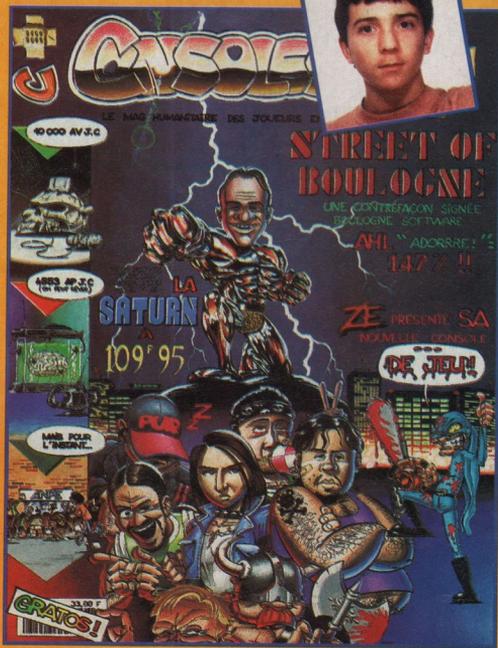
Matériel possédé :

Elles sont là, bien longues et bien chaudes, voluptueuses à souhait, ce sont les grandes vacances! Après une année passée à bosser comme des malades, vous allez enfin vous reposer. Cet été, après la montagne en 1995 et le désert en 1996, Trollie et moi partons au bord de la mer. C'est un peu comme la montagne en plus plat et un peu comme le désert avec la mer en plus. J'ai réservé une caravane dans un camping du Sud de la France et une litière en peau de Zghegh pour Trollie. Ça claque à donf, mais au moins ça chasse les moustiques. D'un autre côté, ça attire les mouches et les coyotes... On ne peut pas avoir le beurre et l'argent du beurre! Bonnes vacances à toutes et à tous, et à la rentrée prochaine!

Bomboy jaune et Trollie vert, les deux font la paire

VAINQUEUR DU MOIS

Attention mes amis, c'est du jamais vu! Le grand vainqueur du mois est un génie, un mec plein d'humour et hyper doué. Il n'a que 17 ans mais possède un coup de pinceau absolument sidérant! **BENOIT DUVAL** nous a pondu une petite merveille à l'encre de Chine (I love it) et à la gouache. Les caricatures sont vraiment réussies, l'humour est à tous les coins de la page (remarquez les consoles sur la droite du dessin) et les couleurs utilisées donnent des effets magnifiques. Bravo mon gars, tu mérites un abonnement d'un an à Consoles+ ainsi qu'un Consoles+ dédicacé par toute l'équipe. Si tu as d'autres dessins, n'hésite pas à me les envoyer, je les publierai sans faute. Au fait, Spy ne comprend pas pourquoi tu l'as dessiné avec une canette de Kro, non, vraiment, il ne comprend pas.



ICKCLQ AUSSI

Qickclq est un petit gars plein d'humour, et les mecs plein d'humour, moi j'aime bien! Ce petit gars possède une Saturn et aimerait connaître les dates de sortie des jeux suivants: X-Men Vs Street Fighter, Fatal Fury Real Bout Special, Duke Nukem 3D, Sega Touring et Scud Race. Eh bien, je suis serv!

nul doute que ce Duke Nukem 3D va te combler de joie. Enfin, Sega Touring et Scud Race ne sont pas annoncés pour l'instant sur Saturn. Il est évident que ces deux jeux sont absolument magnifiques en arcade et qu'une éventuelle conversion sur Saturn demanderait pas mal de temps. On en saura un peu plus dès que l'éti sera passé.

Rsalut mon cher Ickclq, Tu vois, toute peine mérite récompense. Il suffisait d'attendre un peu! Bon, à l'heure à laquelle je te réponds, la plupart des dates de sortie que tu m'as demandées ne sont pas encore connues. X-Men Vs Street Fighter devrait sortir cet été au Japon, sans autre précision! Fin juillet ou début août... mystère. Mais aux dernières nouvelles, c'était dans ces eaux-là. Fatal Fury Real Bout Special n'est toujours pas annoncé sur Saturn. Connaissant SNK, le jeu devrait effectivement être disponible prochainement sur Saturn... Disons au début de l'automne prochain, pour ne pas trop se tromper. Duke Nukem 3D est, quant à lui, pratiquement terminé. La version Saturn est très réussie et n'a rien à envier à la version PC. Le jeu est, paraît-il, superbe. Il est attendu pour la rentrée. Si tu aimes les Doom-like,

PAOLO, MAIS PRESQUE!

Q Paolo est aussi un lecteur très sympathique. Il possède une Nintendo 64 (le veinard), et il me dit qu'il a un problème avec son Controller Pack (il s'agit, pour ceux qui ne le savent pas, d'une carte mémoire qui s'insère dans la manette de jeu). Il me demande si c'est normal que les données sauvegardées à l'intérieur aient été effacées! Il souhaite aussi savoir quel sera le prochain gros jeu de plates-formes sur Nintendo 64, Mario 64 mis à part bien évidemment.

Rsalut mon petit Paolo. Tu possèdes une Nintendo 64? Félicitations, tu as fait un bon choix, c'est une superbe console. Il me semble que le problème auquel tu es confronté n'est pas normal. Nous



CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
92514, BOULOGNE CEDEX
OU ÉCRIS TON COURRIER
SUR LE 3615 TCPLUS

DEMANDE DE RANÇON

Q "Mme Schaller, je détiens votre fils Marc prisonnier, enchaîné dans ma cave. Je vous rendrai votre fils uniquement si vous consentez à l'abonner à Consoles+. Si dans les quatre semaines qui suivent je n'ai pas de nouvelles de vous, je l'abonne à Consoles News et ce sera bien fait pour vous. Son cerveau subira des lésions irrémédiables et qui pourraient le tuer, j'en suis bien conscient. A vous de choisir, l'abonnement à Consoles+ ou la mort".

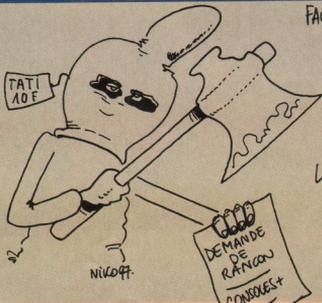
Signé: X

Bon, heu Marc, tu crois qu'elle va t'abonner à Consoles+ ta mère? Avec une menace comme celle-ci, je l'espère pour toi! En tout cas, j'aurai fait tout mon possible. Bon, pour en revenir à nos salades, Marc aimerait savoir si Rebel Assault II est un bon jeu ou non.

R Salut Marc. Pour être certain que ta mère t'abonne à Consoles+, laisse traîner ce numéro, ouvert à la page Courrier, sur son lit et planque-toi derrière les rideaux de la chambre. Observe ensuite attentivement sa réaction. Si elle hurle en levant les bras et si tous ses bigoudis explosent, c'est gagné, tu peux être certain que l'abonnement est à toi. En revanche, si elle saute de joie, à mon avis, c'est foutu: prépare-toi à recevoir Consoles News. Et là, je ne donne pas cher de ta vie. Rebel Assault II est effectivement un jeu sympa. Il s'inspire de l'univers de "Star Wars" et devrait te plaire.

FAUT CHOISIR!

FAIT CHAUD
LA DESSOUS!



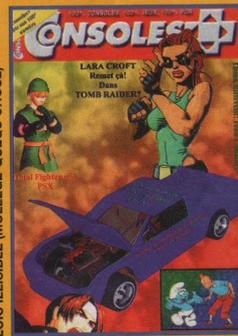
PATRICK NAUDIER (PARIS 12)



YOHAN MITIMA (SAINT-DENIS - RÉUNION)



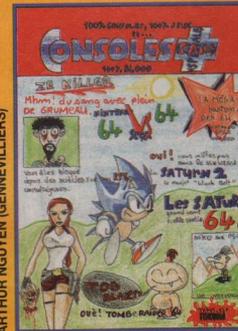
LOÏC ILLISIBLE (MOLLÉGÉ-QUÉOUCHOSE)



PIERRE LE COZ ET JULIEN DEHOS (DOUARNENEZ)



ARTHUR NGUYEN (GENNEVILLIERS)



CYRIL VASSEUR (AMIENS)

La réalisation est plutôt de bonne qualité et la jouabilité s'avère très correcte, en tout cas nettement meilleure que sur PC ou Macintosh.

PAS COMPLÈTEMENT WALLID, LE GARS!

Q Wallid n'a pas froid aux yeux: il commence sa lettre par "Salut, roi des nabots". J'aime son courage, mais qu'il vienne donc à la rédaction, je lui ferai goûter de ma hache double tranchant à facettes en platine taillées dans la masse. Non, mais! Lui aussi est un fan de la Nintendo 64, et il me demande quel est le prix de vente généralement constaté pour cette console en Europe, et quel sera son prix en France lors de sa sortie officielle. Il se demande aussi pourquoi nous n'avons pas testé Mario Kart 64, alors que le jeu est disponible en import depuis le mois de février dernier.

R Salut, roi des kékés. La Nintendo 64 est officiellement disponible partout en Europe, sauf en France! Pas de chance, hein? Mais il est tout de même possible de s'en procurer en version européenne dans la plupart des boutiques et autres grands magasins (Fnac, Micromania...). En France, le prix généralement constaté de ces consoles européennes varie entre 1 800 et 2 200 francs. Dans tous les cas, ces prix sont toujours plus élevés que celui qui sera imposé par Nintendo France quand la console sera officiellement disponible. Nintendo France parle d'un prix de vente d'environ 1 600 francs. Nous n'avons pas testé Mario Kart 64 parce que nous pensions à l'époque que la Nintendo 64 serait bien en vente en France le 1^{er} mars 1997. C'est pourquoi nous n'avons fait à l'époque qu'une Preview de deux pages. Mais ne t'inquiète pas, nous ferons bien évidemment le test complet de ce jeu dès qu'il sera disponible en version officielle. Si ça peut te rassurer, il est absolument génial, surtout quand on y joue à quatre simultanément.

SIMIR, MAIS IL FAIT LE MAXIMUM!

Q Simir possède une Saturn. Il aimerait savoir si Dragon Ball GT est prévu sur sa console ou bien uniquement sur Playstation. Il me demande aussi s'il y a des chances de voir débarquer un jour Virtua Fighter 3 sur Saturn, ou si c'est du domaine du rêve.

R Salut Simir, tu vas bien? J'ai de mauvaises nouvelles pour toi: Dragon Ball GT n'est pas encore annoncé sur Saturn. Pour l'instant, seule une version Playstation est prévue. Le jeu devrait normalement sortir cet été au Japon. Une version officielle devrait bien sûr voir le jour quelques mois après, peut-être bien pour Noël 97. Après la mauvaise, la bonne nouvelle! Virtua Fighter 3 est actuellement en cours de développement sur Saturn. Les programmeurs de Sega travaillent comme des malades pour développer un jeu aussi proche de l'arcade que possible. D'après les dernières informations, le jeu serait vendu avec une cartouche pour booster en quelque sorte les capacités de la Saturn. A mon avis, Sega risque de faire un carton avec ce jeu. Hélas! je ne sais pas quand il sortira au Japon.

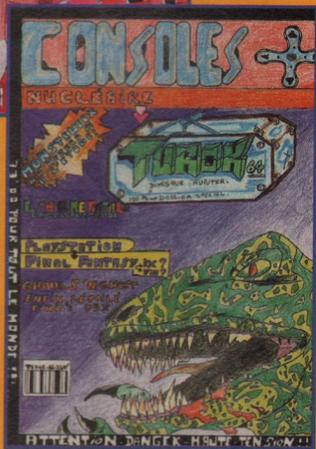
THOMAS AIDE LE FNLJ, MERCI!

Q Thomas est un brave gars! Non seulement il lit Consoles+ chaque mois, mais il participe avec une grande énergie au Front de libération des nains de jardin (le FNLJ). Il y a quelques mois, je vous demandais de libérer les nains de jardin afin de protester contre leurs conditions de détention. Thomas m'a écouté et, grâce à lui, Monin est libéré, merci Thomas! Bon, ce n'est pas tout ça, mais Thomas a quand même une question: il aimerait savoir si Electronic Arts a prévu de sortir un Need for Speed III.

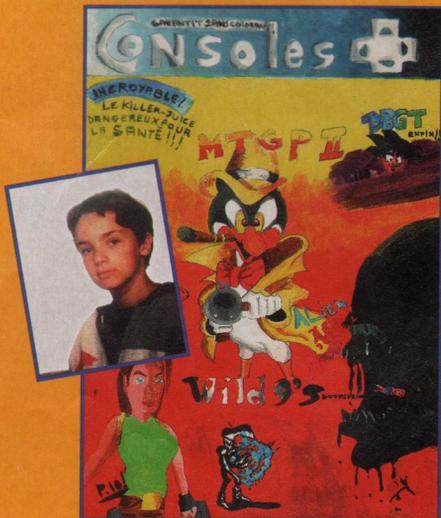
R Merci Thomas, merci beaucoup! Grâce à toi, un affreux nain de jardin a



ERIC HANG SHOUA CHIA (TOULOUSE)



MICKAËL ALTMAN (GUYANE)



ALEXANDRE ULMANN (DRAVEL)

Choisir à coup sûr : la preuve par 500.

Auto Plus

Toutes les nouveautés de l'année dans le détail

500 essais

Guide d'achat
Toutes les françaises
Toutes les étrangères

Séquence évasion
Les tout-terrain
à l'essai

Secrets des constructeurs
Les 40 indiscretions
d'Auto Plus



HORS SÉRIE

NOUVEAU

Les équipements de série et le prix de toutes les options

Actuellement en vente chez votre marchand de journaux.

Le 1^{er} Journal qui se met à la place du conducteur.

enfin retrouvé sa liberté. Fini les interminables journées à côté de la fontaine en vieux pneus et de la broquette où fleurissent les éternels mêmes géraniums. Grâce à toi, il va enfin respirer l'air pur de la forêt. Bon, passons à ta question. Tu le sais comme moi, Electronic Arts est le champion incontesté des versions réactualisées de chacun de ses jeux: Fifa 95, 96, 97... Basket Truc 96, 97... Hockey 76, 77... 97... j'en passe et des meilleures. Need for Speed en est déjà à son deuxième épisode, moins d'un an après la sortie du premier. Il ne serait pas étonnant qu'un autre épisode pointe le bout de son nez l'année prochaine. Il est encore trop tôt pour en être certain, mais je suis prêt à le parier.

HAMED, ALORS !

Q Hamed, un petit gars de Marseille, me pose quelques questions. Putain, il a osé ! Il aimerait savoir si Dragon Ball GT sortira sur Saturn ou non et pourquoi nous n'en parlons plus dans Consoles+?

R Salut Hamed. A question courte, réponse courte: la réponse à ta question se trouve un peu plus haut... Mais attends un peu Hamed, nous parlons de Dragon Ball GT chaque fois que nous avons des nouvelles de ce jeu. Nous n'allons pas tous les mois te montrer les mêmes photos, non?

XAVIER, ARRACHEUR DE TÊTE

Q Xavier menace de m'arracher la tête si je ne réponds pas à sa question. Il ne me fait (presque) pas peur, mais je vais quand même lui répondre. Il me demande quel est le meilleur jeu sur Nintendo 64 entre Mario, Goemon et Zelda.

R Salut Xavier, je t'en prie, ne m'arrache pas la tête, sois sympa, je vais répondre à ta question. Parmi les trois jeux que tu as cités, un seul est

disponible à la vente, il s'agit de Mario. Zelda et Goemon ne sont pas disponibles à l'heure à laquelle j'écris le courrier. Il me sera donc très difficile de te dire lequel est le meilleur. Mario 64 est une merveille qui sera incontestablement un Consoles+ d'or. Zelda, à en juger par les photos et connaissant le mythe de Zelda, devrait lui aussi remporter un énorme succès à travers le monde. Quant à Goemon, je ne pourrai t'en parler que lorsque j'y aurai joué, pas avant!

GRAND JEU DE L'ÉTÉ: OU EST LE NOM?

Q Sébastien François est un fervent lecteur de Consoles+. Il habite Nancy (personne n'est parfait). Il me pose des tonnes de questions, mais comme je suis sur le point de partir en vacances, je suis de bonne humeur et je vais lui répondre. Il aimerait savoir quand Dracula X sortira en France, si la version officielle de Final Fantasy VII sera censurée et quels sont les risques de faire installer une puce multistandard dans une Playstation.

R Salut François Sébastien. Je me demande quel est ton prénom... Peu importe, je vais t'appeler Bob, comme ça je ne me tromperai pas. Donc mon petit Bob, tu aimerais savoir quand sortira Dracula X en version officielle. C'est encore un peu trop tôt pour le savoir! Il ne figure pas dans les plannings officiels des éditeurs. Mais je pense qu'il devrait pointer le bout de son nez dans le courant de l'automne prochain. Final Fantasy VII ne sera pas censuré, c'est une bonne nouvelle, non? Il faut dire que les Américains sont tellement puritains qu'ils ont voulu supprimer bon nombre de scènes du jeu. Bien évidemment, Square s'y est opposé et a obtenu gain de cause. Sony France nous l'a confirmé, le jeu sera identique aux versions japonaise et américaine, et disposera de textes en français. Oui, monsieur! Enfin, sache que les risques de faire installer une puce multistandard dans une Playstation se limitent à un seul: annuler la garantie de la console! En effet, dès l'instant où tu ouvres la console, la garantie n'est plus valable. Te voilà prévenu!

CONSOLES+ DÉDICACÉ

Le Consoles+ dédicacé du mois revient cet été à DAVID HEYMANS. Dites-moi si je me trompe, mais j'ai l'impression que ce petit gars aime beaucoup Dragon Ball GT, je me trompe? Les traits sont fins, et les dessins très soignés. Ils sont fidèles en tout cas à l'œuvre de Akira Toriyama. Pour son bon boulot, David recevra le prochain Consoles+, celui de septembre, dédicacé par toute l'équipe de la rédaction.

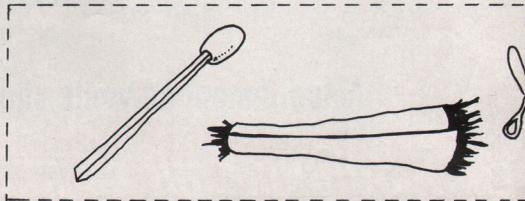


N'OUBLIEZ PAS

- Si vous êtes plus doué en dessin sur ordinateur que sur papier, envoyez-moi vos chefs-d'œuvre sur disquette PC ou Macintosh. Un enregistrement au format JPEG, TIFF, GIF ou TGA est obligatoire si vous voulez que je puisse les regarder. Les vainqueurs seront bien entendu récompensés au même titre que les dessinateurs traditionnels.
- J'ai absolument besoin d'avoir votre photo avec les dessins que vous m'envoyez. Même si vous êtes plutôt du style Robert que Redford ou Brigitte que Bardot, il ne faut pas hésiter. On vous montre bien des photos du Panda chaque mois dans le Trombinoscope!
- Que le beau Niico s'occupe de collecter les questions que vous désirez me poser via le courrier électronique. Envoyez vos questions à l'adresse suivante: nicolas@imagin.fr

CADEAU DE L'ÉTÉ

POUR VOUS PERMETTRE DE PASSER UN ÉTÉ FORMIDABLE ET D'ÊTRE DANS LES MEILLEURES CONDITIONS EN LISANT CE COURRIER, DÉCOUPEZ SUIVANT DES POINTILLÉS CETTE ALLUMETTE ET CETTE CIGARETTE EXOTIQUE... BONNE LECTURE LES AMIS.



FRY A GAME

Le spécialiste de la **PLAYSTATION**
(plus de 350 titres)

NEUF et **OCCASION**

4 MAGASINS Un choix exceptionnel !!

Reprise de tous les jeux et de toutes les consoles
au plus haut cours du marché

VPC : Colissimo gratuit dans toute la France Métropolitaine
(pour les jeux uniquement)

JEUX PLAYSTATION à partir de : 99 F

JEUX SEGA SATURN à partir de : 49 F

JEUX SUPER NINTENDO à partir de : 29 F

JEUX MEGADRIVE à partir de : 19 F

JEUX GAME BOY à partir de : 19 F

JEUX GAME GEAR à partir de : 29 F

TOUTES LES NOUVEAUTÉS EUROPÉENNES sur la **NINTENDO 64**.

TRY A GAME Vaugirard
25, rue Pélet
75015 PARIS
☎ 01 40 45 02 02

TRY A GAME Versailles
5, rue de la Paroisse
78000 Versailles
☎ 01 39 51 08 16

TRY A GAME Dinan
33, Grande Rue
22100 DINAN
☎ 02 96 85 38 48

TRY A GAME Saint Malo
6, place du Mal. Leclerc
35400 ST MALO
☎ 02 99 82 20 82

SUNRISE

La meilleure VPC consacrée à l'import JAP/US

SATURN JAP / **PLAYSTATION JAP**

Waku Waku 7
Samurai Spirit RPG
Thunder Force V
Bulk Slash
Marvel Super Heroes
Bio Hazard
Shogun
Rogue Mission F
Langrisser IV
Anarchy in the Nippon
Last Bronx
Fighter's History
Grandia
Etc...

Final Fantasy Tactics
Samurai Spirit RPG
Time Crisis 4 Gun
KOF 96
Saga Frontier
Street Fighter EX
Ghost in the Shell
Langrisser I et II
Parasite Eve (Square)
Marvel Super Heroes
Virtual Hiryo no Ken
Front Mission Alternative
Etc...

NINTENDO 64

Yuke Trouble Makers
Multi Racing
Championship
Rev Limit
Sonic Wings Assault
Gorion 64
Mission Impossible (US)
Perfect Striker (US)
Wild Choppers
Etc...

OCCAZ JAP/US
TOUTES CONSOLES
RACHAT/VENTE/ECHANGE

NEO-GEO
SAMOURAI SPIRIT RPG
KOF 97
NOMBREUX TITRES

Tel : 01.47 70 27 04

Standard
10h / 19h non stop
14, rue des muses
75010 Paris

Retrouvez-nous sur le net : **OVERGAME**
www.Overgame.com - rubrique "boutique"

SEGA SATURN

Console Japonaise : 1290 F
News Jap : Real bout special, Samurai IV, BioHazard, Sonic Jam, Samurai rpg, Macrocos Prix : Nous contacter !
Occaz : Lunar(299), SF zéro(199), Kof 96(299), V - Hunter(149), Kof 95+ram(249), X-men(199), SF zéro 2(249), Decathlete(249), Bulliver boy(299), Die Hard(249)

PLAYSTATION

Occaz Jap: Vandal hearts(249), Tekken2(249), Contra.us(199), Speed king (299), ETC...

Occaz Vf: Street zéro 2(249), Suikoden(299), Formula one(249), Adidas power soccer 97 (299), Sampras tennis(249), Legacy of kain (289), Resident Evil(249), Command & Conquer(289), ETC...

PLAYSTATION

NEWS Jap : Samurai RPG, Final Fantasy Tactics ...
NEWS Vf : Moto racer, International soccer, V/rally
Prix : Nous contacter

NINTENDO 64

STAR FOX : 590 F
News: 189(vf), Yuke Yuke (Jap)
Prix : Nous contacter

Rayon Japanimation :

Vieux goods (collectors), Armures Saint Seiya, CDs, Art-Books, K7 Vidéo, Shitajikis, Mangas, Posters, Cardass/Ramis et plein d'autres trucs !

NEWS Rayon Erotique !

K7 vidéo: Anime Manga Girls (Compil de parodies érotiques de Ranma, Sailor Moon, Ray Earth, etc): 129 F
CD-Rom Pc/Mac: MangaDoll City : 249 F

NEO GEO CD

News: Samurai RPG (Tel)
Occaz : Metal Slug (299), Kof 94 (149), Kof 96 (269), Ghost Pilots (299), Mutation Nation (299), Breakinger (299), Robo Army (299), Side Kicks 2 (199), Side Kicks 3 (289)

NEWS dispo ETE 97

(pour plus d'infos, contactez-nous)

NINTENDO 64(jap):

Top Gear Rally, Wild Choppers, Rev Limit 64, Multi racing Championship

SATURN:

Sega touring car, Last Bronx, Marvel super heroes, Street Fighter VS X-MEN

PSX :

Street Fighter EX, Saga frontier, Tales of Destiny

Venez tester sur bornes d'arcade :
Street Fighter III
Real Bout Special

RED SUN

Ouvert tout l'été !
Tel : 01 43 20 71 73

© M. Kaminada / Samurai Spirit

REF: 91 B | REF: 91 C | REF: 91 D | REF: 91 E | REF: 91 F | REF: 91 G | REF: 91 H | REF: 91 I | REF: 91 J | REF: 91 K | REF: 91 L | REF: 91 M | REF: 91 N | REF: 91 O | REF: 91 P | REF: 91 Q | REF: 91 R | REF: 91 S | REF: 91 T | REF: 91 U | REF: 91 V | REF: 91 W | REF: 91 X | REF: 91 Y | REF: 91 Z

RODMAN - REF: 91 R | PIPPEN - REF: 36 B | JORDAN - REF: 12 N

REF-SHR BULLS | REF-SHB BULLS | REF-SHN BULLS

Champion U.S.A.

NE CONFONDEZ PLUS LES REPLICA MADE IN USA A NOS MAILLOTS REPLICA AUTHENTIQUES

MAILLOT OU SHORT

DU XS (1m25) AU XXL (2m)

289 F

CHEZ VOUS EN CHRONOPOST

24 H GARANTIE

NBA

Champion U.S.A.

| | | | | | |
|--|---|---|---|---|---|
| HARDWAY Short Dispo. Ref: SHB Magic REF: 14 B | RICE Short Dispo. Ref: SHB Hornets REF: 49 J | VAN EXEL Short Dispo. Ref: SHJ Lakers REF: 49 J | MOURNING Short Non Dispo. Qualité insuffisante REF: 03 N | L. JOHNSON Short Dispo. Ref: SHN Knicks REF: 02 B | SCHREMPF Short Dispo. Ref: SHV Sonics REF: 11 |
| HARDWAY-REF: 14 Short Dispo. Ref: SHB Magic REF: SHC MAGIC | BOGUES-REF: 26 Short Dispo. Ref: SHV Hornets REF: SHV HORNETS | O'NEAL - REF: 13 Short Dispo. Ref: SHJ Lakers REF: SHJ LAKERS | KEMP - REF: 23 B Short Dispo. Ref: SHB Sonics REF: SHB SONICS | PAYTON - REF: 69 V Short Dispo. Ref: SHV Sonics REF: SHV SONICS | |

TEE-SHIRT

ce T-shirt vous sera livré avec l'équipement chronopost (Maillots de Bulls)

CHICAGO BULLS

T-Shirt NBA FINALS 97
du M au XL **149 F**

CHICAGO BULLS

T-Shirt WORLD CHAMPS 97
du M au XL **149 F**

LAKERS

EXCLUSIF en FRANCE

APRÈS 5 ANS D'ABSENCE C'EST LE GRAND RETOUR DU **BLOUSON STARTER 499F**

CE MODÈLE SPÉCIAL 50^{ème} ANNIVERSAIRE DE LA NBA EST EN SATIN & ENTIÈREMENT BRODÉ

EXISTE ÉGALEMENT: BOSTON CELTICS

| | | | | |
|--|---|---|--|---|
| JORDAN AIR JUMPMAN PRO 799 F du 39 au 49 | JORDAN BLEU-BLANC 849 F du 39 au 53 JUNIOR 549 F du 39 au 37 | JORDAN NOIR-ROUGE 849 F du 45 au 47 JUNIOR 549 F du 38 au 38 | JORDAN BLANC-NOIR 849 F du 41 au 53 | JORDAN NOIR-BLANC 849 F du 40 au 49 JUNIOR 549 F du 36 au 38 |
| G.HILL 3 649 F du 44 au 47 | STACKHOUSE 599 F du 39 au 46 | BOMB FORCE 399 F du 39 au 47 | KIDD 3 BLANC OU NOIR 599 F du 41 au 52 | KUKOC 399 F du 39 au 52 |
| AIR MAX 599 F du 39 au 45 SUPER PROMO | AIR MAX TAILWIND 849 F du 39 au 46 | AIR MAX METAL 949 F du 39 au 46 JUNIOR 599 F du 36 au 38 | AIR KOLLOB 599 F du 41 au 47 | AIR TERRA 699 F du 39 au 47 |

BON DE COMMANDE ET REGLEMENT A ENVOYER A SPORT USA : 18 Bd de SÉBASTOPOI 75004 PARIS - RENSEIGNEMENTS FRANCE : 01 44 78 60 50

VOUS POUVEZ NOUS ÉCRIRE SUR PAPIER LIBRE OU PHOTOCOPIER CE BON DE COMMANDE
 En lettres majuscules.

BON DE COMMANDE CHAUSSURES

| VOTRE CHOIX | 33/38 | 39 | 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 | 50 | 51/53 | QTÉ | PRIX | TOI | | | | | | | |
|-------------|-------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-------|--------------------------------|------|-----|---|---|----|-----|-----|------|-----|
| REF. | | | | | | | | | | | | | | | DÉSIGNATION (ou équipe/joueur) | XS | S | M | L | XL | XXL | QTÉ | PRIX | TOI |

NOM : _____ PRENOM : _____
 ADRESSE : _____
 VILLE : _____ PAYS : _____
 CODE POSTAL : _____
 DATE DE NAISSANCE : ____/____/____

POUR TOUT ACHAT SUPÉRIEUR À 500 F (hors taxes) ON VOUS OFFRE LE DERNIERS N° 22 (2007) DE **IB-J-POSKA**

FRAIS DE PORT

PAIEMENT : CHEQUE MANDAT contre-remboursement (75 F) France (99 F) Europe

Numéro de carte: _____ Expiration: _____

TOTAL (+ frais de port)

nous ne sommes pas responsables des dommages causés par l'utilisation de nos produits.

PROMOTION SPECIALE ETE

DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

1690 F* TTC

**NINTENDO
64 EURO**

+

**PILOT WINGS
64**

**NINTENDO
64 EURO**

+

WAWERACE

1690 F* TTC

APPELLE NOUS AU 0800 565 000 (APPEL GRATUIT)

*PRIX DES ARTICLES SEPARES : CONSOLE 1490 F TTC • PILOT WINGS 490 F TTC • WAWERACE 490 F TTC
FRAIS DE PORT ET DE CONTRE REMBOURSEMENT 80 F EN SUS - LIVRAISON SUR TOUTE LA FRANCE 72 H

VIRTUA GAMES

34, rue de Brunoy

91480 QUINCY SOUS

SENART

TEL : 01 69 00 60 60

JEUX PLAYSTATION

à partir de 100 F

MODIFICATION

Multi-Standard

REPARATION

INITIATION

aux jeux MAGIC

Vente - Échange

Ouvert du lundi au
samedi du 10h à 19h30

JAPAN GAMES

5, rue Vauban 06600 ANTIBES

Tel : 04 93 34 39 14

NINTENDO 64 EURO 1290 F !

JEUX : IMPORT :

MARIO 64
PILOT WINGS
STAR WARS
TUROK
WAVE RACE
MARIO KART
KILLER INSTINCT
ISS 64

GOEMON 64
TOP GEAR RALLY
BOMBERMAN 64
REV LIMIT

POUR LES PRIX,
APPELEZ NOUS !

AYATO

JEUX
VIDE

VENTE
REPRISE
ECHANGE

MARSEILLE

3 RUE ESTELLE

(près du VIRGIN)

TEL : 04 91 55 67 73

OUVERT 7/7 JOURS

TRY A GAME Auteuil

11, rue Chanez - 75016 PARIS

01 40 71 60 61

JEUX PLAYSTATION OCCASION

| | |
|---------------------|-------|
| FIFA 96 | 79 F |
| MAGIC CARPET | 99 F |
| FADE TO BLACK | 149 F |
| PORSCHE CHALLENGE | 199 F |
| COOL BOARDERS | 249 F |
| CRASH BANDICOOT | 249 F |
| EXTREME GAME 2 | 249 F |
| FORMULA ONE | 249 F |
| JET RIDER | 249 F |
| PLAYER MANAGER | 249 F |
| REBEL ASSAULT II | 249 F |
| SOVIET STRIKE | 249 F |
| DIE HARD TRILOGY | 269 F |
| DESTRUCTION DERBY 2 | 279 F |
| MICRO MACHINE V3 | 279 F |
| SOUL BLADE | 279 F |
| TEKKEN 2 | 279 F |
| V. RALLY | 279 F |

JEUX SATURN OCCASION à partir de 79 F

| | |
|--------------------------|-------|
| JEUX N64 OCCASION | |
| FIFA 64 | 349 F |
| KILLER INSTINCT GOLD | 429 F |
| MARIO 64 | 259 F |
| MARIO KART | 349 F |
| STAR WAR | 399 F |
| WAVE RACE 64 | 349 F |
| etc...etc...etc... | |

reprise en CASH ou en bon
d'achats à valoir sur tous articles :
jeux consoles, accessoires,
NEUF OU OCCASION

Offre valable en Juillet et Août

REPARATION CONSOLES

- PSX QUI SACCADE
- ECRAN GB CASSÉ
- ETC...

WARE CENTER, LE SPÉCIALISTE DE LA MAINTENANCE SUR CONSOLES :
PSX, GB, SATURN, GAME GEAR, SN, MD, 3DO, SUPER NINTENDO, MEGA DRIVE, ETC...

DEVIS GRATUIT SOUS 48 H

(REPARÉE SOUS 10 JOURS APRÈS VOTRE ACCORD)

POUR PLUS D'INFORMATIONS : **WARE CENTER**

16 BIS, RUE CAULAINCOURT - 75018 PARIS

TEL : 01 42 52 22 33 - FAX : 01 42 52 97 95

REVENDEURS CONTACTEZ - N O U S

Transformez votre

**PLAYSTATION
en
MULTI STANDARD
pour**

150 F

**en fonction
du modèle
de la PSX**

GB-PSX-SATURN-NEOGEO-64-MEGADRIVE-SN

ERRATUM

Une erreur s'est malencontreusement glissée dans la publicité DIFINTEL parue dans Consoles+ n°66 daté juin 97.

En effet la mention «des jeux d'occasion à partir de 49 F et des jeux neufs à partir de 99 F» ne concerne pas les jeux NINTENDO 64.

Afin de connaître les prix des jeux NINTENDO 64 en vente dans les boutiques DIFINTEL, n'hésitez pas à les contacter !

GENIAL GAMES

Place du Calvaire - 76500 Elbeuf

Tel : 02 35 78 63 26 - VPC

LES MEILLEURES REPRISES TOUT AU LONG DE L'ANNÉE*

PLAYSTATION reprise

| | |
|---------------------|-------|
| TOTAL 2 (JAP) | 200 F |
| BUSHIDO BLADE (JAP) | 200 F |
| VANDAL HEART | 200 F |
| V RALLY | 200 F |
| SOUL BLADE | 200 F |
| TOMB RAIDER | 150 F |
| TEKKEN 2 | 150 F |

SATURN reprise

| | |
|------------------|-------|
| METAL SLUG (JAP) | 200 F |
| SEGA RALLY | 150 F |
| PANDEMONIUM | 200 F |
| SKY TARGET | 150 F |
| RETURN FIRE | 150 F |
| VR BASEBALL 97 | 150 F |

| | |
|------------------|-------|
| INDEPENDANCE DAY | 150 F |
| BLACK DAWN | 150 F |
| BOMBERMAN | 150 F |

NINTENDO 64 reprise

| | |
|-------------------|-------|
| MARIO 64 (EURO) | 200 F |
| WAVE RACER (EURO) | 250 F |
| MARIO KART (EURO) | 300 F |

**JEUX GAME BOY ET GAME GEAR,
ECHANGES A 50 F PENDANT L'ÉTÉ**

**UN GRAND CHOIX DE JEUX :
SUPER NINTENDO, MEGADRIVE,
NINTENDO, MASTER SYSTEM, NEO-
GEO.**

CLUB -32

B.P. 4 - 30132 CAISARGUES

● ECHANGEZ VOS JEUX PSX V.F. POUR **45 Frs** AVEC CLUB 32 :

● ECHANGES AVEC JEUX DE MEME VALEUR (4 catégories)

● LE 6ème ECHANGE OFFERT !! (si 5 échanges sur 3 mois, hors port)

● PORT RETOUR COULISSIMO + R (25 F / 1 jeu - 35 F / 2 - 39 F / 3 et +)

6J / 7. DE 11H A 19H

LE - CHER

DES SERVICES PSX À DOMICILE

04 66 29 99 48

Club 32 - siret 41036459000015 - prix TTC

Trok Games

**ECHANGES
VENTES - ACHATS**
(Jeux NEUFS dispo une semaine avant SORTIE NATIONALE)

TROK' tes jeux d'occasion contre des jeux neufs.

POSSIBILITE d'accumuler tes jeux d'occasion jusqu'à gratuité du jeu neuf au choisi.

PASSAGE GAMBETTA
85300 CHALLANS

TEL : 02 51 933 932

Photo: H. B.

Williams® © 1996, 1997, GT Interactive Software® © Europe 1996, 97. All other trademarks are property of their respective companies.

osonic



WAR GODS

LE COMBAT DES DIEUX

PC
CD



3615 GT INTERACTIVE®
Ligne GT : 08 36 68 14 11*
Infos Astuces Cadeaux



* 2,23€/min.



Dimanche 25 mai 1997, 14h15
Rencontre Signy L'Abbaye/Vrigne-aux-bois
1 joueur, 3 spectateurs



QUI POUVAIT PRÉVOIR QUE TOUT LE MONDE Y JOUERAIT ?



ISS PRO et ISS 64, simulations de football disponibles en juin 97.



HOT LINE UBI SOFT
08 36 68 46 32



© 1997 Konami. Tous droits réservés. PlayStation, Nintendo 64, Fun, Go Sport, and go, M, Ubi Soft, Infos, Trucs et Astuces, sont des marques déposées de Konami Co., Ltd. Conception graphique: Ubi France.