

Joypad

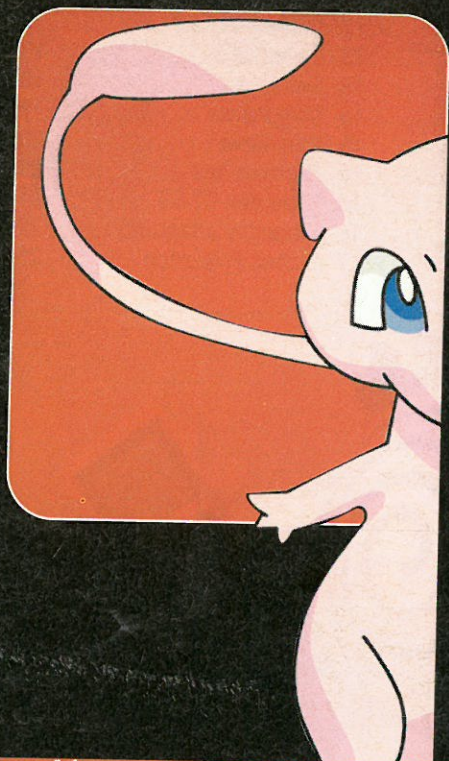
N° 94 Février 2000

Pokémon

Le guide des

151

créatures



Supplément gratuit à Joypad 94. Ne peut être vendu séparément.

Édito

Sommaire

Contrairement aux autres solutions parues, nous avons préféré axer ce guide non pas sur le scénario du jeu, mais sur les monstres eux-mêmes, vous détailler leurs forces, leurs faiblesses, afin de vous permettre d'utiliser ce petit guide longtemps après avoir terminé le jeu, en prévision du Pokémon Stadium sur N64 qui sortira en mars prochain. Et c'est aussi avec beaucoup d'honneur que l'on vous présente pour la première fois Mew, le 151^e Pokémon, impossible à récupérer sur la rouge ou la bleue. Pour l'obtenir, il faudra attendre les occasions que Nintendo vous offrira. Qui sait ? Un tournoi, un salon, un événement, seront peut-être prétextes à offrir Mew à tous les entraîneurs de France. On n'a pas fini de jouer à Pokémon, je vous le dis !

Greg

Présentation Rouge-Bleu : 3	Sylph SARL : 10	Carmin sur Mer : 17
Tableau des forces : 4	Parc Safari : 12	Bateau : 17
Carte du monde : 5	Iles Ecume : 13	Lavanville : 18
Routes : 6	Manoir Pokémon : 14	Safrania : 18
	Route Victoire : 14	Céladopole : 19
PLANS :	Grotte Inconnue : 15	Parmanie : 20
Forêt de Jade : 8	Bourg Palette : 16	Cramois îles : 20
Mont Sélénite : 8	Jadielle : 16	Liste des CT-CS : 21
Grotte : 9	Argenta : 16	Liste des attaques : 22
Repaire Rocket : 9	Azuria : 7	Fiches Pokémon : 25



Différences Rouge-Bleu

Pour avoir 151 Pokémon dans son Pokédex, il va falloir beaucoup de courage, et des amis plus que sympathiques. Car parmi les Pokémon, il y en aura que vous ne pourrez jamais obtenir, même avec deux cartouches, comme les trois Pokémon de base, ou encore les évolutions d'Evoli. Pour parvenir à un complet Pokédex, il faudra donc qu'un ami recommence le jeu 2 fois avec un Pokémon différent du vôtre afin de vous donner les liens.

Pokémon que l'on doit choisir

Bulbizarre
Salamèche
Carapuce
Amonita
Kabuto
Kicklee
Tygnon

Pokémon rencontrés une seule fois

Ronflex
Artikodin
Electhor
Sulfura
Mewtwo

Pokémon qui évolue en 3 formes à choisir

Evoli

Pokémon qui ne sont pas dans la version rouge

Scarabrite
Magmar
Sabelette
Sablairéau
Miaouss
Persian
Chétiflor
Boustiflor
Empiflor
Goupix
Feunard

Pokémon qui ne sont pas dans la version bleue

Insécateur
Elektek
Mystherbe
Ortide
Rafflesia
Caninos
Arcanin
Abo
Arbok
Férosinge
Colossinge



Bases de combat



Voici vite fait de quoi vous aider à appréhender les combats contre différents adversaires. Le but ? Devenir imbattable quel que soit le type de Pokémon que vous aurez en face de vous.

La signification des messages

C'est très efficace = Dégâts x 2

Pas de message = Dégâts normaux

Pas très efficace = Dégâts x 0,5

Aucun effet sur XXX = Aucun dégât

Mécaniques de combat

Un Pokémon qui utilise une attaque du même type que lui (ex : Pokémon d'eau utilise Ecume), multiplie les dégâts par 1,5. De la même manière, un Pokémon qui reçoit une attaque de son type (ex : Pokémon d'eau recevant Ecume), divise les dégâts par 2. Quelques exemples de combinaisons bonnes à connaître :

- Une attaque très efficace sur les deux types d'un même Pokémon ennemi = Dégâts x 4 (ex : Carapuce Vs Racailleux)
- Une attaque du même type que lanceur très efficace sur un type d'un Pokémon ennemi = Dégâts x 4 (ex : Bulbizarre Vs Racailleux)
- Un Pokémon utilise une attaque qui est très efficace sur un type d'un Pokémon = Dégâts x 2 (ex : Salamèche Vs Bulbizarre)
- Une attaque qui est très efficace sur le premier type d'un Pokémon, mais pas sur le second = Dégâts x 1 (ex : Bulbizarre Vs Herbizarre)
- Un Pokémon utilise une attaque qui est normale sur le premier type, et peu efficace sur le second = Dégâts x 0,5 (ex : Pikachu Vs Herbizarre)
- Un Pokémon utilise une attaque peu efficace sur les deux types d'un Pokémon = Dégâts x 0,25 (ex : Bulbizarre Vs Aéromite)

Calculer la puissance

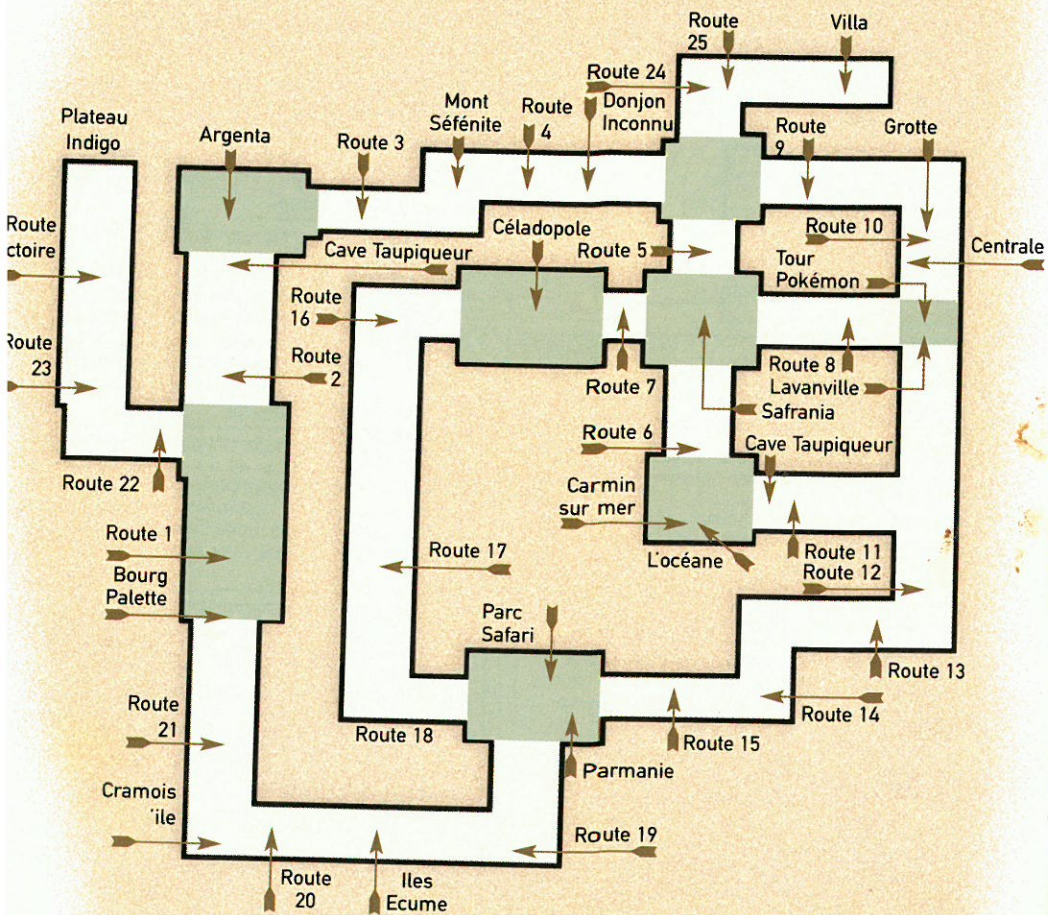
Voilà comment se jouent la puissance des coups selon les stats d'un Pokémon.

Force = Normal, Combat, Vol, Sol, Pierre, Insecte, Poison, Dragon

Spe = Feu, Eau, Electrik, Plante, Glace, Psy, Fantôme

	Normal	Feu	Eau	Electrik	Plante	Glace	Combat	Poison	Sol	Vol	Psy	Insecte	Roche	Spectre	Dragon
Normal															
Feu			x0,5		x2								x0,5		
Eau		x2		x0,5	x0,5				x2				x0,5		
Electrik			x2		x0,5					x2					
Plante		x0,5	x2					x0,5	x2						
Glace		x0,5			x2										
Combat								x0,5	x0,5				x2		
Poison								x0,5					x0,5		
Sol									x0,5						
Vol															
Psy															
Insecte															
Roche															
Spectre															
Dragon															

Carte du Monde



Le chemin de la victoire

Voici le chemin à suivre pour finir Pokémon !

Bourg-Palette (p16)

Sortez de la ville par le Nord. Shen vous rattrape et vous donne votre Pokémon, ressortez de la ville par le Nord en prenant la route 1.

Jadielle (p 16)

Allez au magasin, recevez le Colis de Shen.

Bourg-Palette (p 16)

Donnez le colis à Shen. Recevez le Pokédex. Repartez par le Nord en traversant Jadielle.

Forêt de Jade (p8)

Argenta (p16)

Visiter le musée. Sortez de la ville par la droite : vous serez amené à combattre Pierre, le chef d'arène. Pierre vaincu, sortez de la ville par la droite, route 3.

Mont Sélénite (p8)

A la sortie de la grotte, choisissez l'un des deux fossiles et gardez-le précieusement. Prenez la route n°4 en direction d'Azuria.

Azuria (p17)

Allez battre Ondine dans l'arène. Sortez ensuite de la ville par le Nord, routes 24 et 25. Combat contre votre rival !

Villa

Sauvez Léo, qui vous donne un ticket de bateau. Retournez à Azuria via les routes 24 et 25.

Azuria (p17)

Allez dans la maison cambriolée, à l'intérieur passez par le trou dans le mur. Sortez par le Sud pour atteindre la route 5. Au bout de cette route, impossible de passer : emprunter le passage souterrain.

Palaisse Louterrain

Il mène à la route 6. Poursuivez vers le Sud sur cette route, vous arriverez à Carmin sur Mer.

Carmin sur Mer (p17)

Allez dans le Club Pokémon, on vous offrira un ticket pour obtenir le vélo. Allez vers le Sud embarquer sur l'Océane.

Océane (p17)

Parlez au Capitaine et recevez la CS01. Coupe.

Carmin sur Mer (p17)

Accédez à l'arène en bas à gauche et battez le Major Bob. Puis prenez direction vers l'Est via la route 11. Prenez la cave Taupiqueur à la sortie de la ville.

Cave Taupiqueur

Une fois sorti, vous vous retrouvez sur la Route 2, mais de l'autre côté des haies. Vers le Sud se trouvent deux maisons, dans l'une d'entre elles vous obtiendrez la CS05. Puis repartez vers Argenta

Argenta (p16)

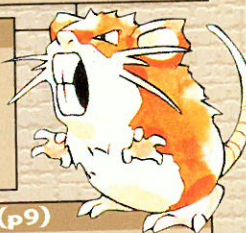
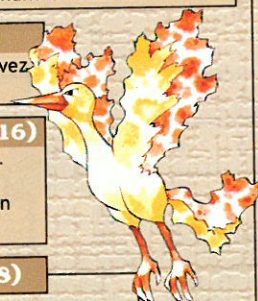
Grâce à Coupe, rentrez dans le musée par derrière, obtenez " Vieil Ambre ". Puis rendez-vous à Azuria via la route 3, le Mont Sélénite et la route 4.

Azuria (p17)

Obtenez le vélo, puis sortez par la droite, routes 9 et 10. Utilisez Coupe à la première occasion pour vous rendre dans la Grotte.

Grotte (p9)

Utiliser Flash, grâce à la CS05. La sortie de la grotte mène à la partie Sud de la Route 10. Continuez vers le Sud.



Lavanville (p18)

Sortez par l'Ouest, via la route 8. Continuez à l'Ouest et empruntez le passage souterrain vers la route 7. A la route 7, prenez vers l'Ouest.



Céladopole (p19)

Entrez par l'arrière dans le manoir Céladon, obtenez Evoli. Allez au Casino, actionnez le bouton derrière le poster. Prenez le passage ouvert par cette action.

Repaire Rocket (p9)

Battez Giovanni et récupérez le Scope Sylphe.

Céladopole (p19)

Affrontez Erika dans l'arène, allez au dernier étage du magasin et achetez 1 canette, puis repartez à Lavanville via les routes 7 et 8.



Lavanville (p18)

Allez dans la tour Pokémon, et sauvez Mr Fuji. Il vous offre la Flûte. Repartez ensuite vers l'Ouest, direction Safrania.

Safrania (p18)

Si vous avez une canette, le garde vous laissera passer. Allez à la Sylph SARL.

Sylph SARL (p10)

Une fois Giovanni battu, recevez la Master Ball, allez au Dojo puis à l'arène battre les dresseurs. Repartez ensuite pour Lavanville

Lavanville (p18)

Sortez par le Sud, direction route 12. Réveillez et capturez le Ronflex, puis recevez la Mega-Canne dans la maison sur la route. Continuez jusqu'aux routes 13, 14 et 15 qui mènent à Parmanie.



Parmanie (p20)

Allez parler au gardien, puis rendez-vous dans le Parc Safari (p12), récupérez la dent du gardien et la CS03. Le gardien vous offrira la CS04. Allez dans l'arène combattre Koga. Sortez ensuite par l'Ouest et prenez les routes 18, 17, 16. Dans la cabane de la route 16, vous obtiendrez la CS02 /ol. Utilisez-la pour vous rendre à Azuria.

Azuria (p17)

Prenez par la route 9 et avec surf, passez par la rivière en haut à gauche pour vous rendre à la Centrale.

Centrale

Au bout de la Centrale se trouve Electhor que vous capturerez. Rendez-vous ensuite à Parmanie grâce à Vol.

Parmanie (p20)

Utilisez Surf et passez par le Sud. Traversez la route aquatique 19 pour vous rendre aux îles Ecume.

Îles Ecume (p13)

Capturez Artikodin. Puis une fois sorti, partez par la gauche, route inondée 20 direction Cramois île.



Cramois île (p20)

Donnez Fossile et votre Vieil Ambre au Labo, et récupérez les Pokémon qu'ils sont devenus. Allez ensuite dans le manoir Pokémon.

Manoir Pokémon (p14)

Trouvez-y la clé pour ouvrir l'arène de Cramois île et battez-en le dresseur, puis partez par le Nord pour rejoindre Bourg-Palette.



Jadielle (p16)

L'arène est ouverte : combattez-y Giovanni, puis partez vers la gauche pour emprunter les routes 22 et 23 vers la Route Victoire.

Route Victoire (p14)

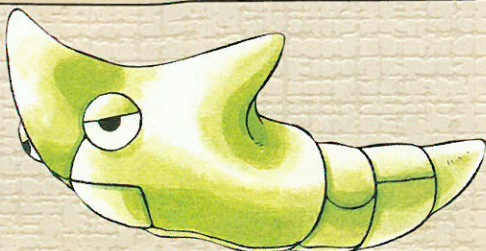
Capturez-y Sulfura, puis allez combattre le conseil des Quatre. En cas de victoire, fin du jeu. Avec Vol, rendez-vous ensuite à Azuria.

Azuria (p17)

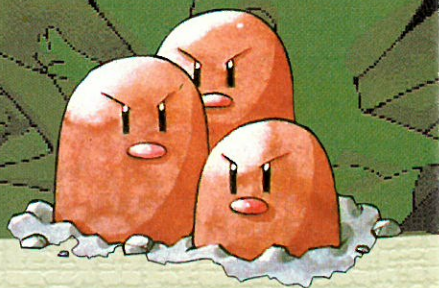
Grâce à Surf, rendez-vous dans la Grotte Inconnue.

Grotte Inconnue (p15)

Capturez Mewtwo. Utilisation de la Master Ball conseillée.

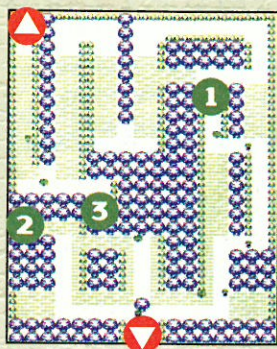


Les plans



Voici les endroits que vous allez traverser dont nous avons jugé opportun de faire des plans. Bonne route !

Fôret de Jade



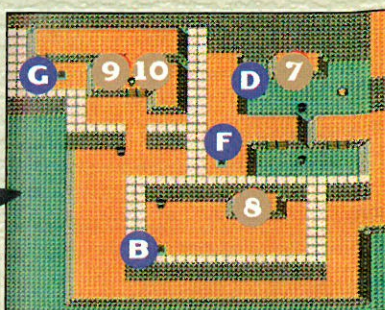
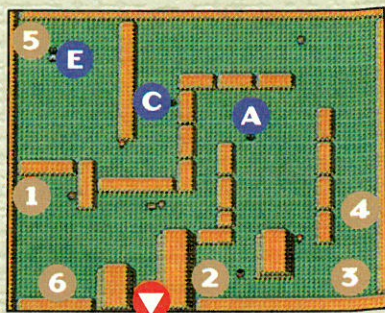
Objets

- 1 antidote
- 2 pokeballs
- 3 potions

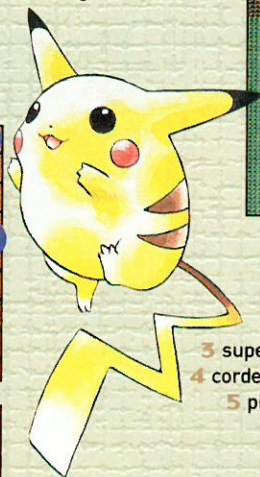
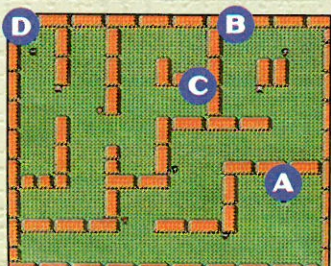
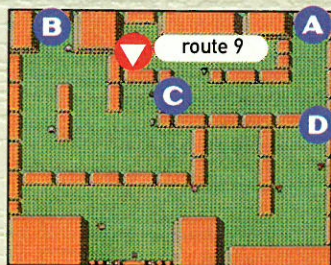
Pokémon sauvages

- aspicot (rouge-bleu)
- chrysacier (rouge-bleu)
- coconfort (rouge-bleu)
- chenipan (rouge-bleu)
- pikachu (rouge-bleu)

Mont Sélénite

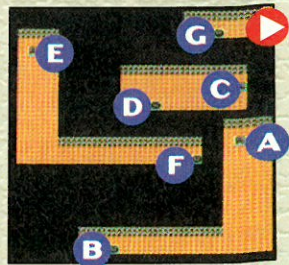


Grotte



objets

- 1 potion
- 2 potions
- 3 super bonbons
- 4 cordes de sortie
- 5 pierres lune
- 6 CS12
- 7 CS01
- 8 PV +



Pokémon sauvages

- nosferapti (rouge-bleu)
- racaillou (rouge-bleu)
- machoc (rouge-bleu)
- onix (rouge-bleu)

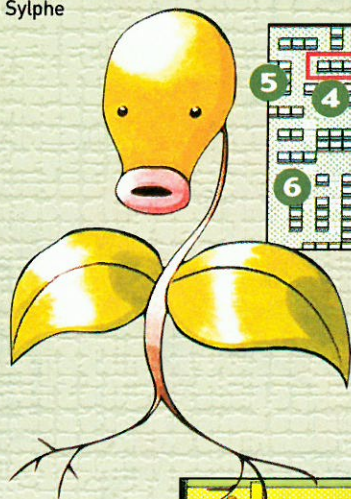
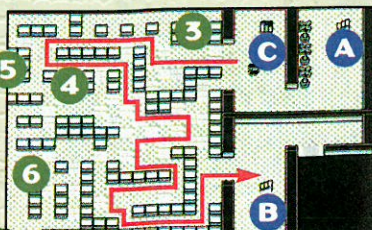
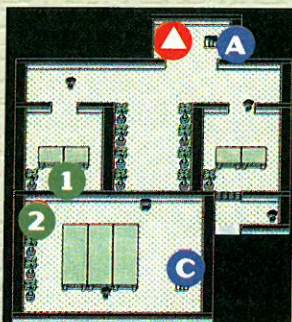
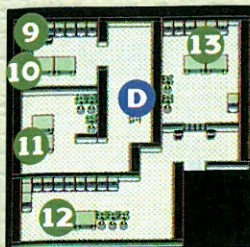
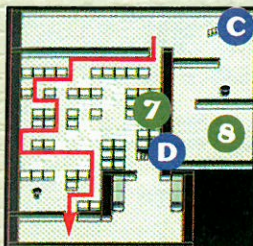
Pokémon sauvages

- nosferati (rouge-bleu)
- racaillou (rouge-bleu)
- paras (rouge-bleu)
- mélofée (rouge-bleu)

Repaire Rocket

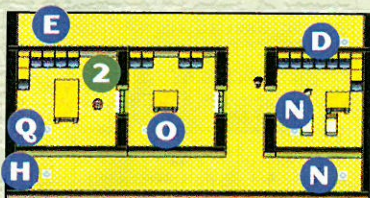
Objets

- 1 corde sortie
- 2 hyper potions
- 3 pépites
- 4 CT07
- 5 pierres lune
- 6 super potions
- 7 super bonbons
- 8 CT10
- 9 clés ascenseur
- 10 CT02
- 11 PV+
- 12 Fers
- 13 Scopes Sylphe

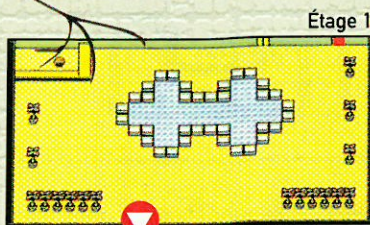


Sylph SARL

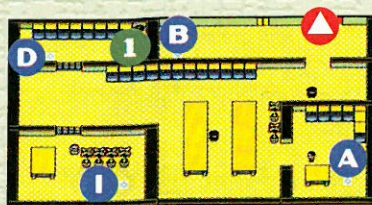
Pokémon à récupérer
Loklass (7^e étage)



Étage 3



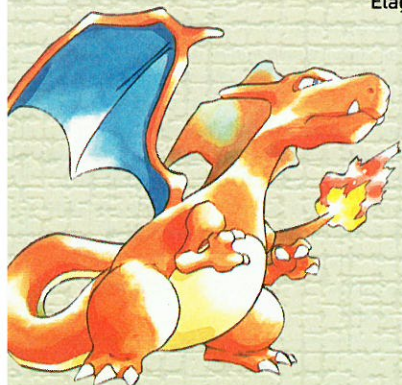
Étage 1



Étage 2

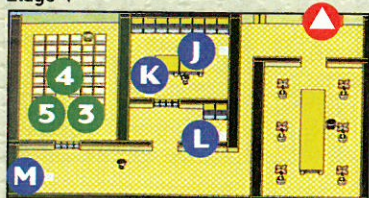
Un sympathique 9^e étage

Au 9^e étage, vous pourrez soigner vos Pokémon comme vous le feriez dans un centre Poké normal, grâce à l'amabilité d'une jeune fille qui vous laissera utiliser la salle de repos à volonté. N'hésitez donc pas à user et abuser de ce petit bonus pour avoir des Pokémon en pleine forme pour l'affrontement final au 11^e étage.



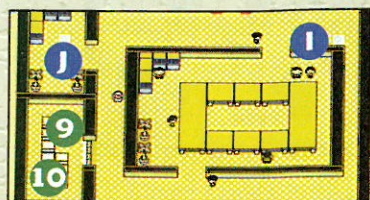
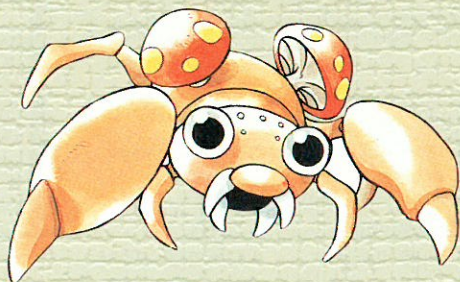
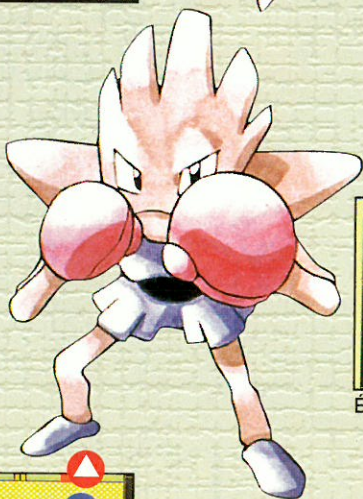
Les plans

Étage 4



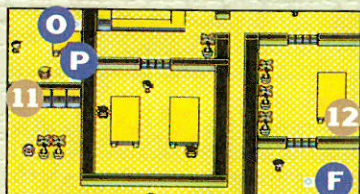
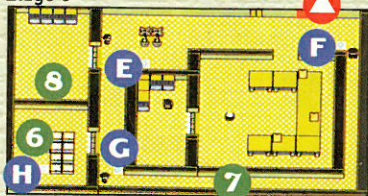
Objets

- 1 CT36
- 2 hyper potions
- 3 cordes sortie
- 4 rappels max
- 5 total soin
- 6 CT09
- 7 cartes magnétiques
- 8 protéines
- 9 PV +
- 10 précisions +
- 11 calciums
- 12 CT03
- 13 CT26
- 14 super bonbons
- 15 carbones



Étage 6

Étage 5



Étage 7

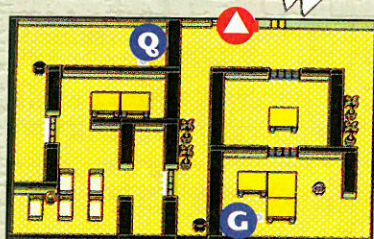


Marche à suivre

Après être entré dans le building, rendez-vous directement dans les escaliers pour vous rendre à pied jusqu'au 9^e étage. Une fois arrivé, prenez le téléporteur G, qui se trouve en bas sur le plan de l'étage 9. Le téléporteur G vous emmènera au cinquième étage, ce qui vous permettra d'obtenir la carte magnétique après avoir battu un membre de la Team Rocket. Ensuite, libre à vous de vous rendre aux autres étages pour affronter d'autres membres de la Team Rocket. Allez ensuite affronter votre rival au 7^e étage, ce qui vous permettra d'obtenir Lokhlass. Pour finir, prenez le téléporteur P qui vous mènera directement au 11^e étage, où se trouvent Giovanni et le Sylphe Scope

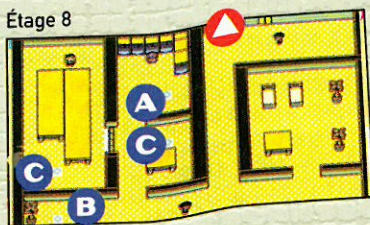
Après avoir sauvé le Président

Le Scope Sylph vous permettra d'aller dans la Tour Pokémon de Lavanville, mais ce ne sera pas tout. Désormais, toutes les maisons de Safrania vous seront ouvertes.

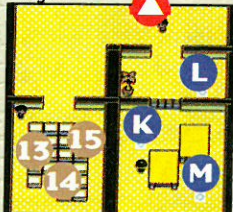


Étage 9

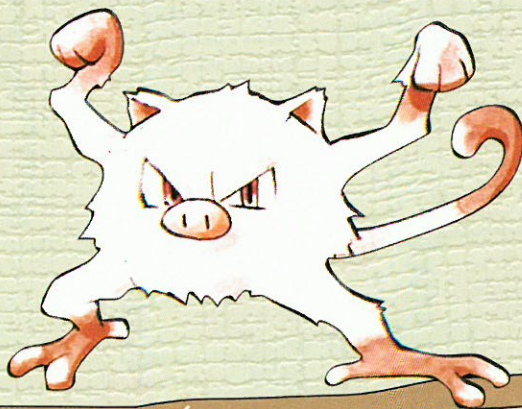
Étage 8



Étage 10



Étage 11



La Poké-poupée

Une fois la Sylph SARL libérée, vous pourrez obtenir la CT31 en allant voir la copieuse dans la maison en haut à gauche (voir plan de Safrania). Il faudra pour cela lui donner une poupée, en vente à Céladopole.

Parc Safari

objets

- 1 pépite
- 2 CT37
- 3 potions max
- 4 guérisons
- 5 carbones
- 6 CT40
- 7 protéines
- 8 rappels max
- 9 potions max
- 10 dents en or
- 11 CT32

Pokémon sauvages

zone 1

- nidoran mâle (rouge)
- nidoran femelle (bleu)
- rhinocorne (rouge-bleu)
- mimitoss (rouge-bleu)
- nœunœuf (rouge-bleu)
- nidorina (rouge-bleu)
- nidorino (rouge-bleu)
- parasect (rouge-bleu)
- insecateur (rouge)
- scarabroute (bleu)
- leveinard (rouge-bleu)

zone 2

- nidoran mâle (rouge-bleu)
- nidoran femelle (rouge-bleu)
- doduo (rouge-bleu)
- paras (rouge-bleu)
- nœunœuf (rouge-bleu)
- nidorina (bleu)
- nidorino (rouge)
- parasect (rouge-bleu)



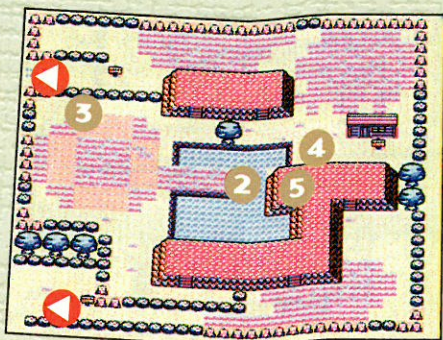
kangourex
(rouge-bleu)
insecateur (rouge)
scarabroute (bleu)

zone 3

- nidoran mâle (rouge)
- nidoran femelle (bleu)
- rhinocorne (rouge-bleu)
- paras (rouge-bleu)
- nœunœuf (rouge-bleu)
- nidorina (rouge-bleu)
- nidorino (rouge-bleu)
- aéromite (rouge-bleu)
- tauros (rouge-bleu)
- leveinard (rouge-bleu)

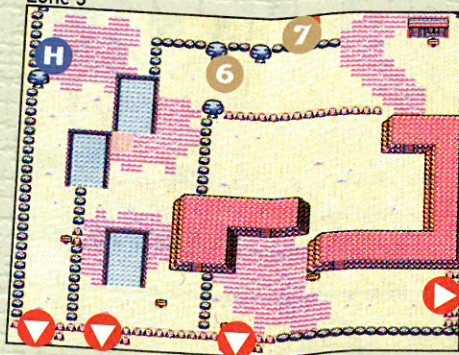
zone 4

- nidoran mâle (rouge-bleu)
- nidoran femelle (rouge-bleu)
- doduo (rouge-bleu)
- mimitoss (rouge-bleu)
- nœunœuf (rouge-bleu)
- nidorina (bleu)
- nidorino (rouge)
- aéromite (rouge-bleu)
- tauros (rouge-bleu)
- kangourex (rouge-bleu)

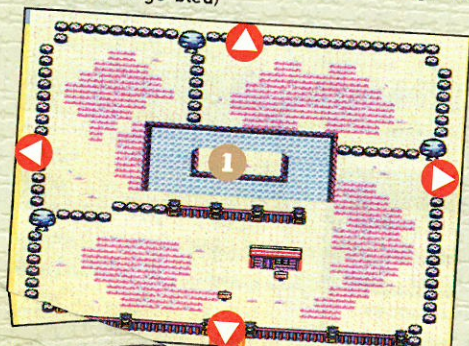
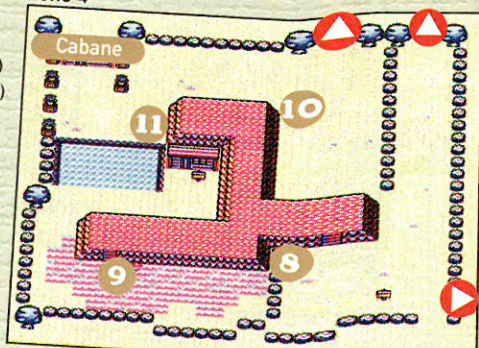


Zone 2

Zone 3



Zone 4



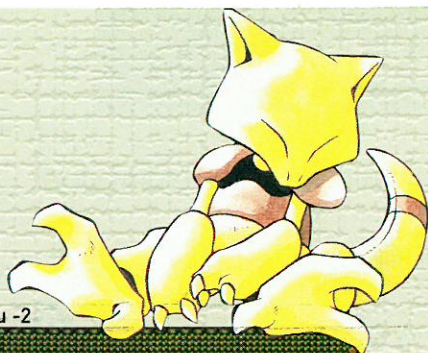
Zone 1



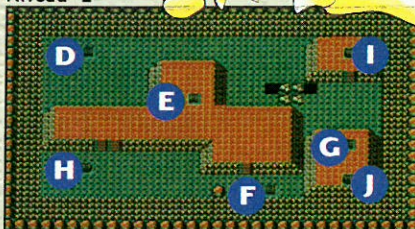
Иля Есиме

Pokémon à vaincre

otaria (rouge-bleu)
ramolos (rouge-bleu)
psykokwak (rouge-bleu)
akwakwak (rouge-bleu)
hypotrempe (rouge)
Krabby (bleu)
nosferapti (rouge-bleu)
nosferalto (rouge-bleu)
kokiyas (rouge-bleu)
stari (rouge-bleu)
lamantine (rouge-bleu)
flagadoss (rouge-bleu)
krabboss (bleu)



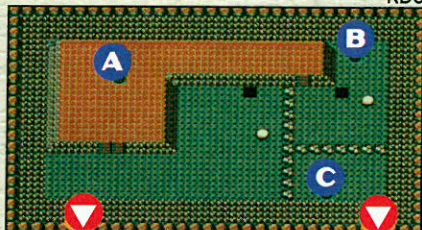
Niveau -2



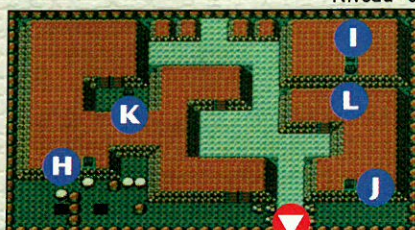
Pokémon à récupérer

artikodin (dernier sous-sol)

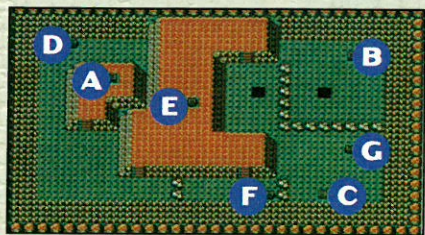
RDC



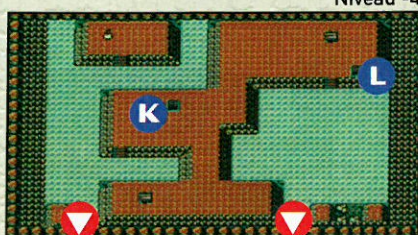
Niveau -3



Niveau -4

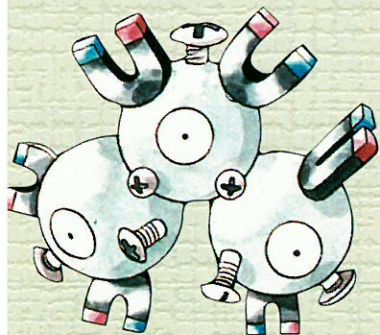


Niveau -1



Capter Artikodin (et les autres)

Attention, Sulfura, Artikodin et Electhor sont des Pokémon uniques. Cela signifie que si vous les tuez ou que vous fuiez le combat, ils disparaîtront et ne reviendront jamais ! Vous devez donc absolument les capturer. Pour se faire, sauvegardez juste devant eux pour être sûr de ne pas faire de bêtises et faites comme suit. Commencez par les affaiblir au maximum, quitte à revenir plus tard si vos Pokémon actuels sont trop faibles. Une fois affaiblis, tentez de les endormir (Ectoplasma est fort recommandé) ou de les geler. Vous aurez presque deux fois plus de chance de capturer un Pokémon endormi ou gelé qu'un Pokémon normal. Empoisonnés ou paralysés, ils seront plus faibles mais quand même plus difficiles à capturer.



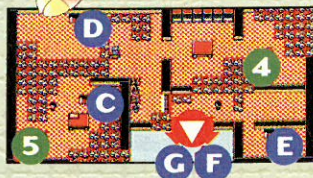
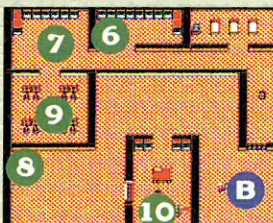
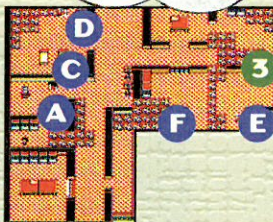
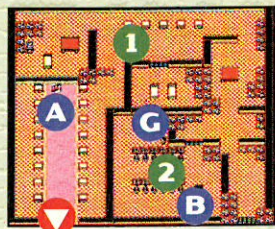
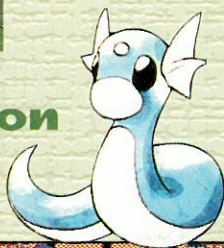
Manoir Pokémon

Pokémon laïvages

- smogo (rouge-bleu)
- ponyta (rouge-bleu)
- caninos (rouge)
- tadmorv (rouge-bleu)
- smogogo (rouge-bleu)
- goupix (bleu)
- magmar (rouge-bleu)

objets

- 1 corde sortie
- 2 carbos
- 3 calciums
- 4 fers
- 5 potions max
- 6 super bonbons
- 7 CT22
- 8 guérisons
- 9 clés secrètes
- 10 CT14



Route victoire

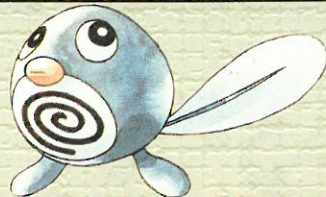
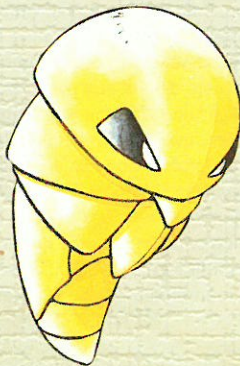
objets

- 1 CT43
- 2 super bonbons
- 3 carbos
- 4 CT05
- 5 CT17
- 6 total soin
- 7 CT47
- 8 potions max



Pokémon laïvages

- machoc (rouge-bleu)
- machopeur (rouge-bleu)
- racaillou (rouge-bleu)
- gravalanch (rouge-bleu)
- onix (rouge-bleu)
- ossatueur (rouge-bleu)
- nosferapti (rouge-bleu)
- nosferalto (rouge-bleu)
- mimitoss (rouge-bleu)



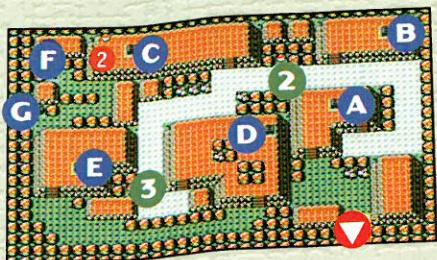
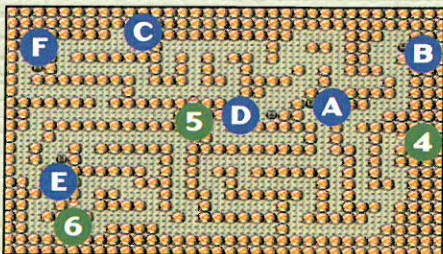
Pokémon à récupérer

- Sulfura (1er étage, entrée C)

Grotte inconnue

objets

- | | |
|-----------------|-----------------|
| 1 max elixir | 5 guérisons max |
| 2 pépites | 6 hyper balls |
| 3 guérisons max | 7 max rappels |
| 4 PP+ | 8 hyper balls |



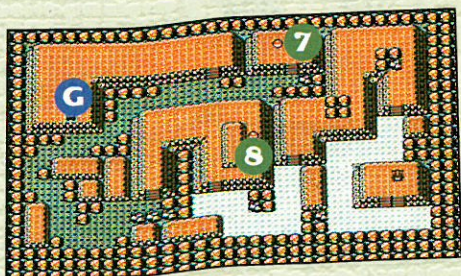
Pokémon sauvages

- nosferalto (rouge-bleu)
- soporifik (rouge-bleu)
- magneti (rouge-bleu)
- dodrio (rouge-bleu)
- aéromite (rouge-bleu)
- arbok (rouge)
- kadabra (rouge-bleu)
- parasect (rouge-bleu)
- raichu (rouge-bleu)
- metamorph (rouge-bleu)
- sablaireau (bleu)
- rhinocorne (rouge-bleu)
- ossatueur (rouge-bleu)
- electrode (rouge-bleu)
- leveinard (rouge-bleu)
- gradoudou (rouge-bleu)



Pokémon à récupérer

- Mewtwo (dernier sous-sol)



Conseils de fin

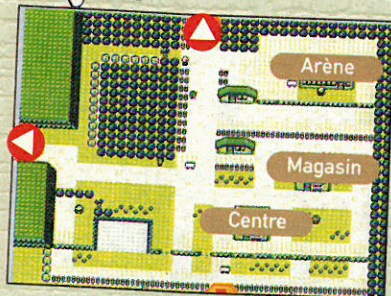
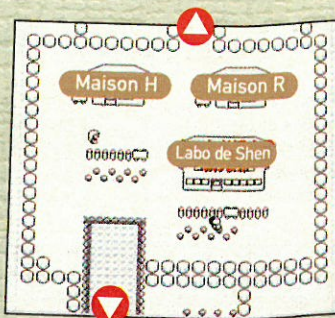
Après avoir fini le jeu, vous allez vouloir certainement augmenter la puissance de vos Pokémon, ne serait-ce que pour pouvoir vaincre ceux de la futur version N64 (niveau 90-100 environ). Cet endroit, la Grotte Inconnue, sera donc le terrain privilégié de vos entraînements, avec les quatre rois Pokémon que vous pourrez combattre à l'envie. Quant à capturer Mewtwo, vous n'aurez aucun mal grâce à la Master Ball, reçue à la Sylph S.A.R.L. des mains du Président.

Les plans



Bourg palette

route 1
roucool (rouge-bleu)
ratata (rouge-bleu)



Jadielle

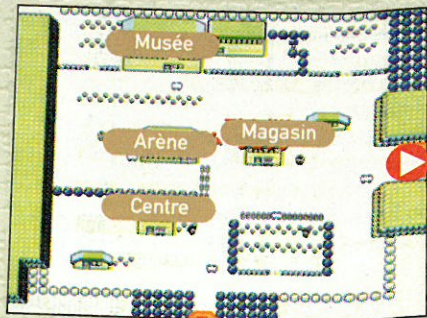
route 2
ratata (rouge-bleu)
roucool (rouge-bleu)
aspicot (rouge)
chenipan (bleu)

route 22
ratata (rouge-bleu)
nidoran mâle (rouge-bleu)
nidoran femelle (rouge-bleu)
piafabec (rouge-bleu)



Argenta

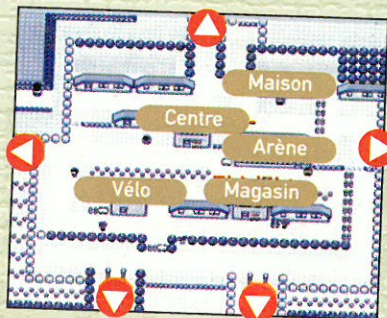
route 3
roucool (rouge-bleu)
piafabec (rouge-bleu)
rondoudou (rouge-bleu)



Azuria

route 4
ratata (rouge-bleu)
piafabec (rouge-bleu)
abo (rouge)
sabelette (bleu)

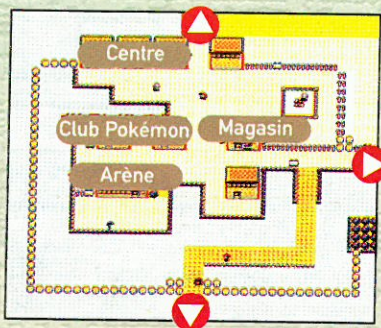
route 24-25
aspicot (rouge-bleu)
chrysacier (rouge-bleu)
roucool (rouge-bleu)
mysterbe (rouge)
abra (rouge-bleu)
coconfort (rouge-bleu)
chenipan (rouge-bleu)
chetiflor (rouge-bleu)



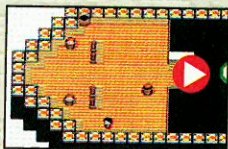
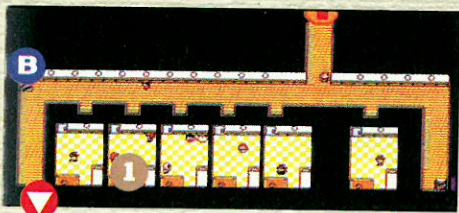
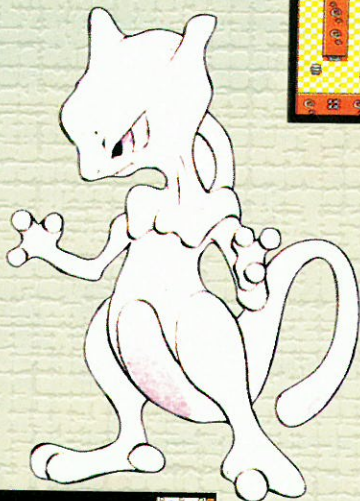
Carmin sur Mer

route 11

abo (rouge)
piafabec (rouge-bleu)
soporifik (rouge-bleu)
sabelette (rouge-bleu)



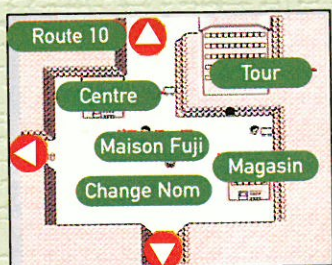
Océane



Bateau

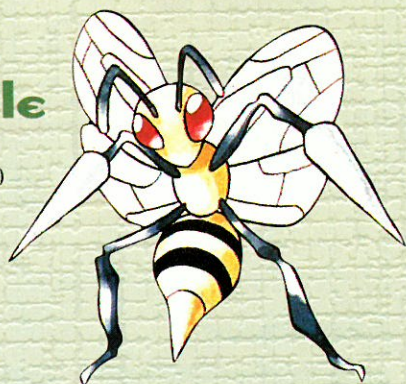
Vous pouvez sortir de l'Océane et y rentrer autant de fois que vous le voulez, donc n'hésitez pas à aller vous soigner entre chaque combat. Les dresseurs présents sont particulièrement puissants si vous êtes arrivés vite. sans faire énormément de combats. Votre rival, lui aussi, est très fort. Cependant, faites bien attention, car une fois que vous aurez rencontré le capitaine et qu'il vous aura fourni la CS01, sortir du bateau signifiera le départ de ce dernier. Soyez donc sûr de tout récupérer avant d'aller voir le capitaine.





Lavanville

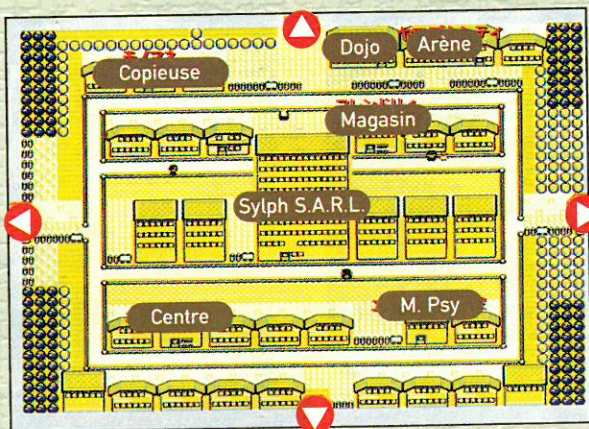
tour Pokémon
 fantominus (rouge-bleu)
 spectrum (rouge-bleu)
 osselet (rouge-bleu)



Safrania

route 5-6

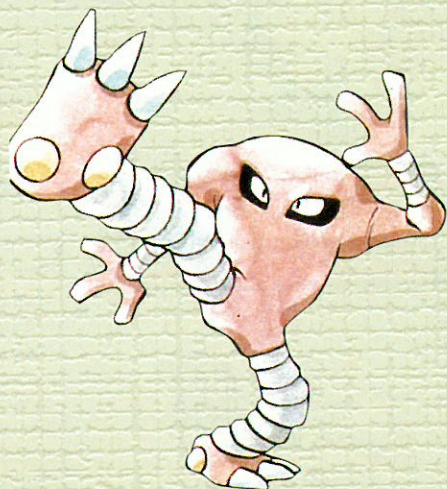
mystherbe (rouge)
 roucool (rouge-bleu)
 férosinge (rouge)
 chétiflor (bleu)
 miaouss (bleu)



Arène Safrania

Pour parvenir jusqu'à Morgane, vous allez devoir batailler avec une bonne vingtaine de téléporteurs (30 très exactement). Voilà comment vous y retrouver, en sachant que chaque lettre identique correspond au départ et à l'arrivée d'un téléporteur.

1	5	9	5	3	14
12	11	8	6	4	15
10	8	MORGANE		3	2
11	7	12		9	10
15	13	DÉPART		14	2
6	7		1	13	1



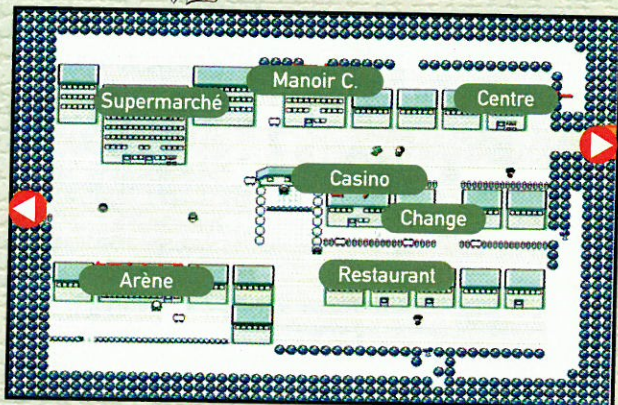
Céladopole

route 16-17

plafabec (rouge-bleu)
doduo (rouge-bleu)
ratata (rouge-bleu)
ratatac (rouge-bleu)

route 9-10

tetarte, ramoloss



Tips des joueurs de casino

Afin de jouer au casino, on vous remettra une boîte à jetons que vous obtiendrez au restaurant, en discutant avec l'un des clients. Cette boîte à jetons vous permettra de jouer au Casino. Pour cela vous allez avoir besoin de jetons, que vous achèterez au taux de 50 jetons=1000Poké\$. Les lots bien évidemment sont intéressants, et rien de tel qu'une CT15 pour booster un Pokémon, sans compter que vous ne pourrez obtenir Polygon qu'en le gagnant ici. Pour éviter de trop perdre d'argent, voici une petite astuce pour gagner des lots sans trop vous ennuyer. La première solution est avant tout de ne passer au casino qu'à la toute fin du jeu. Une fois très riche, vous pourrez acheter énormément de jetons et

aller directement les échanger, sans les jouer aux bandits manchots. Si vous êtes pauvre et pressé, voici une autre petite astuce qui marche bien mais qui plante parfois : mettez le jeu sur un Super Game Boy et munissez-vous d'une manette à tir automatique. Allez dans le casino et placez-vous derrière le joueur qui gagne beaucoup. Bloquez le bouton de tir, et c'est parti ! Attention, deux recommandations : il est possible que le tips fonctionne mal si l'on possède moins de 2000 jetons. Je vous conseille donc de sauvegarder avant de commencer à jouer. Deuxième chose : si vous avez environ 9 000 jetons et que vous faites un 777, le jeu va planter ! Argh !

casino (rouge)

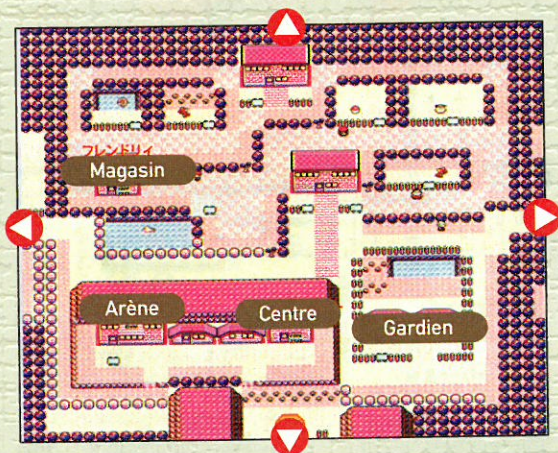
abra 180
mélofée 500
nidorina 1200
minidraco 2800
insecteur 5500
porygon 9999
ct23 3300
ct15 5500
ct50 7700

casino (bleu)

abra 120
mélofée 750
nidorino 1200
scarabrute 2500
minidraco 4600
porygon 6500
ct 23 3300
ct 15 5500
ct 20 7700



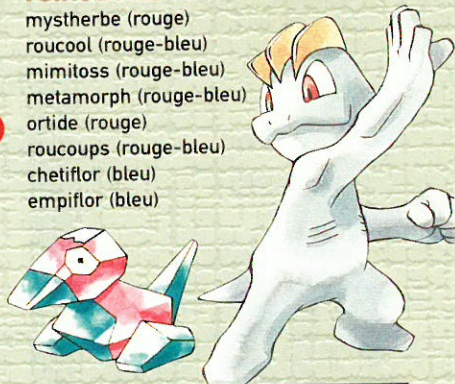
Les plans



Parmanie

route 14-15

- mysterbe (rouge)
- roucool (rouge-bleu)
- mimitoss (rouge-bleu)
- metamorph (rouge-bleu)
- ortide (rouge)
- roucoups (rouge-bleu)
- chetiflor (bleu)
- empiflor (bleu)



Canne à pêche (lupercanne et mega-canne seulement)

Bourg Palette-Jadielle-route 22	tentacool, pitard
Azuria-arène Azuria-routes 4-24-25	poissirène, psykokwak, krabby
Carmin sur Mer-routes 6-11	kokiyas-krabby
Céladopole-routes 9-10	tetarte, ramoloss
Routes 12-13-17-18	tentacool, krabby, poissirène, magicarpe
Parmanie	poissory, krabby, poissirène, magicarpe
Parc Safari	psykokwak, krabby, ramoloss, minidraco
Cramois'île-routes 19-20-21	stari, poissirène, hypotrempe, kokiyas
route 23, caverne inconnue	flagadoss, poissory, krabboss, hypocéan

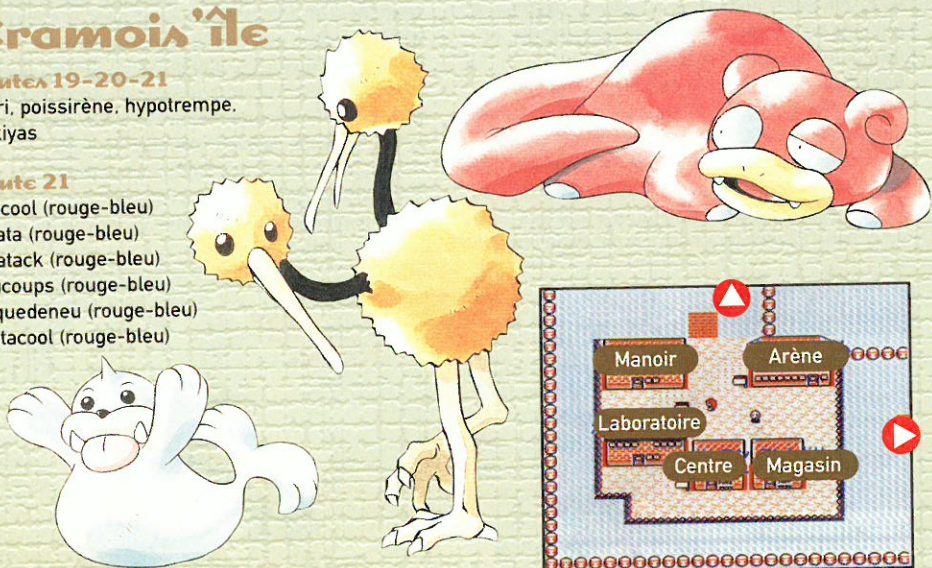
Cramois'île

route 19-20-21

- stari, poissirène, hypotrempe,
- kokiyas

route 21

- roucool (rouge-bleu)
- ratata (rouge-bleu)
- ratatack (rouge-bleu)
- roucoups (rouge-bleu)
- saquedeneu (rouge-bleu)
- tentacool (rouge-bleu)



La liste des CTS



Attention, certaines de ces CT ne pourront pas être achetées, et ne pourront donc être utilisées qu'une seule fois. Réfléchissez bien avant d'utiliser les plus puissantes comme la n°15 qui contient ultralaser.

CT	technique	où	CT	technique	où
CT01	Ultimapoing	Céladopole supermarché	CT29	Psyko	Safrania (maison)
CT02	Coupe-vent	Céladopole supermarché	CT30	Teleport	Route 9
CT03	Danse-lames	Sylph SARL	CT31	Copie	Safrania (maison)
CT04	Cyclone	Route 4	CT32	Reflet	Céladopole supermarché
CT05	Ultimawashi	Céladopole supermarché	CT33	Protection	Céladopole supermarché
CT06	Toxik	Arène Parmanie	CT34	Patience	Arène Argenta
CT07	Empal'Korne	Céladopole supermarché	CT35	Métronome	Labo Poké Cramois île
CT08	Plaquage	Océane	CT36	Destruction	Sylph SARL
CT09	Bélier	Céladopole supermarché	CT37	Bomb'œuf	Céladopole supermarché
CT10	Damocles	Céladopole supermarché	CT38	Déflagration	Arène Cramois île
CT11	Bulles d'O	Arène Azuria	CT39	Météores	Route 2, étage poste d'obs.
CT12	Pistolet à O	Mont Sélénite	CT40	Coud'krane	Parc Safari
CT13	Laser-glace	Céladopole toit supermarché	CT41	E coque	Céladopole, mec sur p'tite île
CT14	Blizzard	Manoir Pokémon	CT42	Dévorève	Jadielle, mec qui dort
CT15	Ultralaser	Lot du Casino	CT43	Piqué	Route Victoire
CT16	Jackpot	Route 12	CT44	Repos	Océane
CT17	Sacrifice	Céladopole supermarché	CT45	Cage Eclair	Route 24
CT18	Riposte	Céladopole toit supermarché	CT46	Vague Psy	Arène Safrania
CT19	Frappe Atlas	Route 25	CT47	Explosion	Route Victoire
CT20	Frénésie	Route 15	CT48	Eboulement	Céladopole toit supermarché
CT21	Megasangsue	Arène Céladopole	CT49	Triplattaque	Céladopole toit supermarché
CT22	Lance-Soleil	Manoir Pokémon	CT50	Clonage	Lot du Casino
CT23	DracoRage	Lot du Casino	CS01	Coupe	Capitaine de l'Océane
CT24	Tonerre	Arène Carmin sur Mer	CS02	Vol	Maison route 16
CT25	Fatal Foudre	Centrale	CS03	Surf	Parc Safari
CT26	Séisme	Sylph SARL	CS04	Force	Parmanie (gardien parc)
CT27	Abîme	Arène Jadielle	CS05	Flash	Maison route 2
CT28	Tunnel	Azuria (maison)			

Attaque	Type	Force	Précision	PP	Effet
Abîme	Sol	-	30	5	Tue un adversaire en un coup
Acid'armure	Poison	-	100	40	Augmente beaucoup la défense du lanceur
Acide	Poison	40	100	30	Baisse la défense ennemie
Adaptation	Normal	-	100	30	Type du lanceur devient type ennemi
Affûtage	Normal	-	100	30	Augmente force
Amnésie	Psy	-	100	20	Augmente beaucoup spe du lanceur
Balayage	Combat	50	90	20	Peut effrayer l'adversaire
Bec vrille	Vol	80	100	20	-
Bélier	Normal	90	85	20	1/4 dommages infligés reçus
Berceuse	Normal	-	55	15	Endort l'adversaire
Blizzard	Glace	120	90	5	Peut geler l'adversaire
Bomb'œuf	Normal	100	75	10	-
Bouclier	Psy	-	100	20	Dégâts dus à la force divisée par 2
Brouillard	Normal	-	100	20	Réduit précision ennemie
Brume	Glace	-	100	30	Protège des baisses de statuts
Buée noire	Glace	-	100	30	Restaure son statut et statut ennemi
Bulles d'O	Eau	65	100	20	Peut baisser vitesse de l'ennemi
Cage éclair	Electrik	-	100	20	Paralyse l'ennemi
Cascade	Eau	80	100	15	-
Charge	Normal	35	95	35	-
Choc mental	Psy	50	100	25	Peut rendre fou l'adversaire
Claquoir	Eau	35	75	10	Paralyse et frappe ennemi 2-5 tours
Clonage	Normal	-	100	10	Crée un clone de soi avec 1/4 des PV
Combo griffe	Normal	18	80	15	Frappe à la suite 2-5 fois
Constriction	Normal	15	85	20	Paralyse+frappe ennemi 2-5 tours
Copie	Normal	-	100	10	Copie une technique ennemie
Coud'krane	Normal	100	100	15	Attend le 1er tour frappe au 2nd
Coup'd'boule	Normal	70	100	15	Peut effrayer ennemi
Coupe	Normal	50	95	30	-
Coupe-vent	Normal	80	75	10	Se concentre 1 tour, frappe ensuite
Croc de mort	Normal	80	90	15	Peut effayer l'adversaire
Croc fatal	Normal	-	90	10	Réduit PV de l'ennemi de moitié
Croissance	Normal	-	100	40	Augmente spe du lanceur
Cru-aile	Vol	60	100	35	-
Cyclone	Normal	-	-	20	Vire l'adversaire du combat
Damocles	Normal	100	100	15	Lanceur prend 1/4 dommages
Danse-flammes	Feu	15	70	15	Frappe 2-5 fois de suite
Danse-fleurs	Plante	70	100	20	Attaque 3 tours, puis folie
Danse-lames	Normal	-	100	30	Augmente énormément la force
Dard-venin	Poison	15	100	35	1/2 chance empoisonner adversaire
Dard-nuée	Insecte	14	85	20	Frappe à la suite 2-5 fois
Défense	Normal	-	100	30	Augmente sa propre défense
Déflagration	Feu	120	85	5	Peut brûler l'adversaire
Explosion	Normal	200	100	5	Le lanceur perd tous ses PV
Destruction	Normal	250	100	5	Lanceur perd tous ses PV
Détritus	Poison	65	100	20	Peut empoisonner l'adversaire
Dévorêve	Psy	100	100	15	Uniquement contre ennemi endormi
Double dard	Insecte	25	100	20	Frappe 2x de suite, peut empoisonner
Double pied	Combat	30	100	30	Attaque 2 fois de suite
Dracorage	Dragon	-	100	10	Inflige 40 PV quoi qu'il arrive
E coque	Normal	50	100	10	Même effet que soin
Eboulement	Roche	75	90	10	Peut effrayer l'adversaire

Eclair	Electrik	40	100	30	Peut paralyser l'adversaire
Ecras'face	Normal	40	100	35	
Ecrasement	Normal	65	100	20	Peut effrayer l'adversaire
Ecume	Eau	20	100	30	Peut baisser la précision adverse
Empal'korne	Normal	-	30	5	Tue en un coup
Entrave	Normal	-	55	20	Supprime une attaque de l'ennemi
Etreinte	Normal	10	100	35	Peut baisser la vitesse de l'ennemi
Fatal-foudre	Electrik	120	70	10	Peut paralyser l'adversaire
Flammèche	Feu	40	100	25	Peut brûler l'adversaire
Flash	Normal	-	70	20	Baisse la précision de l'adversaire
Force	Normal	80	100	15	-
Force poigne	Normal	55	100	30	-
Fouet lianes	Plante	35	100	10	-
Frappe atlas	Combat	-	100	20	Dommages causés=niveau du lanceur
Frénésie	Normal	20	100	20	Frappe l'ennemi jusqu'à la mort
Furie	Normal	90	100	20	Frappe 2-3 tours puis folie
Furie	Normal	15	85	20	Frappe à la suite 2-5 fois
Faz toxik	Poison	-	55	40	Empoisonne l'adversaire
Griffe	Normal	40	100	30	-
Grincement	Normal	-	85	40	Baisse la défense de l'adversaire
Grobisou	Normal	-	75	10	Endort l'adversaire
Grozyeux	Normal	-	100	30	Baisse résistance de l'adversaire
Guillotine	Normal	-	30	5	Tue en coup
Hâte	Psy	-	100	30	Augmente de beaucoup la vitesse
Hurlement	Normal	-	-	20	Fait fuir l'adversaire
Hydrocanon	Eau	120	80	5	-
Hypnose	Psy	-	60	20	Fait dormir l'ennemi
Intimidation	Normal	-	75	30	Paralyse l'adversaire
Jackpot	Normal	40	100	20	Thune en plus en fin de combat
Jet de sable	Normal	-	100	15	Fait baisser précision ennemi
Jet pierres	Roche	50	65	15	-
Koud'korne	Normal	65	100	25	-
Lance-soleil	Plante	120	100	10	Charge 1 tour, frappe au suivant
Lance-flammes	Feu	95	100	15	Peut brûler l'adversaire
Laser-glace	Glace	95	100	10	Peut geler l'adversaire
Léchouille	Fantôme	20	100	30	Peut paralyser ennemi
Ligotage	Normal	15	75	20	2-5 tours, adversaire n'agit plus
Liliput	Normal	-	100	20	Augmente chance d'esquive
Mass'd'os	Sol	65	85	20	Peut faire peur
Mawashigeri	Combat	65	85	15	Peut effrayer l'adversaire
Mega sangsue	Plante	40	100	10	Pompe 50 % des dommages infligés
Météores	Normal	60	100	20	Touche à 100 %
Métronome	Normal	-	100	10	Lance une attaque au hasard
Mimi-queue	Normal	-	100	30	Baisse la défense de l'ennemi
Mimique	Vol	-	100	20	Copie la dernière attaque ennemie
Morphing	Normal	-	100	10	Le lanceur se change en l'adversaire
Morsure	Normal	60	100	25	Peut effrayer l'adversaire
Mur lumière	Psy	-	100	30	Réduit de 50 % attaques spé ennemies
Onde boréale	Glace	65	100	20	Peut faire chuter défense adversaire
Onde folie	Fantôme	-	100	10	Inflige folie
Osmerang	Sol	50	90	10	Attaque 2 fois de suite
Para-spore	Plante	-	75	30	Paralyse l'adversaire
Patience	Normal	-	100	10	Attend 2-3 tours et balance dmg pris
Picanon	Normal	20	100	15	Frappe 2-5 fois de suite
Picpic	Vol	35	100	35	

La liste des CTS

Pied sauté	Combat	70	95	25	1/8 dommages infligés reçus
Pied voltige	Combat	85	90	20	1/8 dommages infligés reçus
Pilonnage	Normal	15	85	20	Attaque 2-5 fois de suite
Pince-masse	Eau	90	85	10	Fait facilement un coup critique
Piqué	Vol	140	90	5	Se concentre 1 tour. frappe ensuite
Pistolet à 0	Eau	40	100	25	-
Plaquage	Normal	85	100	15	Peut paralyser l'adversaire
Poing comète	Normal	18	85	15	Frappe 2-5 fois de suite
Poing de feu	Feu	75	100	15	Peut brûler l'ennemi
Poing éclair	Electrik	75	100	15	Peut paralyser l'adversaire
Poing karaté	Normal	50	100	25	Fait facilement un coup critique
Poinglace	Glace	75	100	15	Peut geler l'adversaire
Poudre dodo	Plante	-	75	10	Endort l'ennemi
Poudre toxik	Poison	-	75	35	Empoisonne l'adversaire
Protection	Psy	-	100	30	Augmente beaucoup la défense
Psyko	Psy	90	100	10	Peut baisser spé ennemi
Puissance	Normal	-	100	30	Fait facilement un coup critique
Purédpois	Poison	20	70	20	25 % chance empoisonner ennemi
Rafale-psy	Psy	65	100	20	Peut imposer folie à l'adversaire
Reflet	Normal	-	100	15	Ennemi rate ses attaques
Repli	Eau	-	100	40	Augmente défense
Repos	Psy	-	100	10	Regagne tous PV. fait dormir 2 tours
Riposte	Combat	-	100	20	Rend le coup reçu avec dommages x2
Rugissement	Normal	-	100	40	Baisse force de l'adversaire
Sacrifice	Combat	80	80	25	Lanceur prend 1/4 dommages donnés
Sécrétion	Insecte	-	95	40	Baisse la vitesse de l'adversaire
Séisme	Sol	100	100	10	-
Soin	Normal	-	100	20	Regain de la moitié du max des PV
Souplesse	Normal	80	75	20	-
Spore	Plante	-	100	15	Fait dormir l'adversaire
Surf	Eau	95	100	15	-
Téléport	Psy	-	-	20	Quitte le combat (n/a vs entraîneur)
Ténèbres	Fantôme	-	100	15	Niveau du lanceur=dommages infligés
Tonerre	Electrik	95	100	15	Peut paralyser l'adversaire
Torgnoles	Normal	15	85	10	Frappe 2-5 fois de suite
Tornade	Vol	40	100	35	-
Toxik	Poison	-	85	10	Dégâts poison augmente chaque tour
Tranch'herbe	Plante	55	95	25	Fait facilement une attaque critique
Tranche	Normal	70	100	20	Fait facilement un coup critique
Tremlette	Normal	-	100	40	Attaque ultime du jeu (hahaha)
Triplattaque	Normal	80	100	10	Peut paralyser l'adversaire
Tunnel	Sol	60	100	10	Intouchable le premier tour
Ultimapoing	Normal	80	85	20	-
Ultimawashi	Normal	120	75	5	-
Ultralaser	Normal	150	90	5	Après attaque. lanceur perd 1 tour
Ultrason	Normal	-	55	20	Rend fou l'adversaire
Uppercut	Normal	70	100	10	-
Vague psy	Psy	-	80	15	Dommage=1.5x niveau du lanceur
Vampigraine	Plante	-	90	10	Pompe vie à l'ennemi chaque tour
Vive attaque	Normal	40	100	30	Frappe obligatoirement en premier
Vol	Vol	70	95	15	Intouchable 1er tour. frappe ensuite
Vol vie	Plante	20	100	20	Pompe 1/2 dommages infligés
Yoga	Psy	-	100	40	Augmente la force

Fiches d'identité des 151 Pokémon

Type
Les icônes indiquent quel est le type de Pokémon. Il arrive qu'un Pokémon ait deux types.

Attaques niveau
Les attaques qu'il apprend lorsqu'il atteint le niveau indiqué.

Style d'évolution
Lorsqu'il passe un niveau, comment évoluent ses stats ?

CT-CS
Les CT ou CS qu'il peut apprendre.


MEW

Couleur
Ce Pokémon est-il disponible sur cartouche rouge, bleue, ou les deux ?

Evolution
En quoi le Pokémon se transforme.

Attaques de base
Ce qu'il connaît quand on le capture. S'il n'en a pas, c'est qu'il n'existe pas à l'état sauvage.

Colonne Droite
Les effets des diverses attaques sur ce Pokémon.



Évolution		-
Attaques de base		-
Attaques apprises en montant de niveau		-
Style d'évolution du Pokémon		-
PV	For	-
Def	Vit	-
Spe		-
CT/CS que l'on peut lui apprendre		-

BULBIZARRE

Évolution: Herbizarre 16, Florizarre 32

Attaques de base: Charge, Rugissement

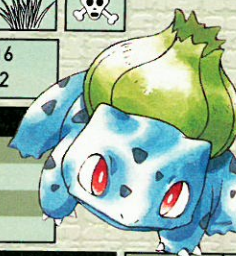
Attaques apprises en montant de niveau:

Vampigraine 7	Croissance 34
Fouet-liane 13	Poudre dodo 41
Poudre toxik 20	Lance soleil 48
Tranch'herbe 27	-

Style d'évolution du Pokémon:

PV	For	Def	Vit	Spe

CT/CS que l'on peut lui apprendre: 06, 08, 09, 10, 20, 21, 22, 31, 32, 33, 34, 44, 50, cs01



HERBIZARRE

Évolution: Florizarre 32

Attaques de base:


Attaques apprises en montant de niveau:

Poudre toxik 22	Lance soleil 54
Tranch'herbe 30	-
Croissance 38	-
Poudre dodo 46	-

Style d'évolution du Pokémon:

PV	For	Def	Vit	Spe

CT/CS que l'on peut lui apprendre: 03, 06, 08, 09, 10, 20, 21, 22, 31, 32, 33, 34, 44, 50, cs01



FLORIZARRE



3 4



Évolution



Attaques de base

-
-
-
-



Attaques apprises en montant de niveau

Croissance 43	-
Poudre dodo 55	-
Lance soleil 65	-
-	-

Feu	+
Glace	+
Vol	+
Insecte	+
Sol	+
Psy	+
Eau	-
Elektrik	-
Herbe	-
Combat	-
Poison	-

Style d'évolution du Pokémon

PV	█
For	█
Def	█
Vit	█
Spe	█

CT/CS que l'on peut lui apprendre

03, 06, 08, 09, 10, 15, 20, 21, 22, 31, 32, 33, 34, 44, 50, cs01

SALAMECHE



Évolution

ReptinCEL 16
DracauFEU 36

Attaques de base

Griffe
Rugissement
-
-



Attaques apprises en montant de niveau

Flammèche 9	Lance-flammes 38
Grozyeux 15	Danse flamme 46
Frénésie 22	-
Tranche 30	-

Eau	+
Sol	+
Pierre	+
Feu	-
Plante	-
Glace	-
Insecte	-

Style d'évolution du Pokémon

PV	█
For	█
Def	█
Vit	█
Spe	█

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01, 03, 05, 06, 08, 09, 10, 17, 18, 19, 20, 23, 28, 31, 32, 33, 34, 38, 39, 40, 44, 50, cs01, cs04

REPTINCEL



5 6



Évolution

DracauFEU 36

Attaques de base

-
-
-
-



Attaques apprises en montant de niveau

Frénésie 24	-
Tranche 33	-
Lance-flammes 42	-
Danse flamme 56	-

Eau	+
Sol	+
Pierre	+
Feu	-
Plante	-
Glace	-
Insecte	-

Style d'évolution du Pokémon

PV	█
For	█
Def	█
Vit	█
Spe	█

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01, 03, 05, 06, 08, 09, 10, 17, 18, 19, 20, 23, 28, 31, 32, 33, 34, 38, 39, 40, 44, 50, cs01, cs04

DRACAUFEU



Évolution

Attaques de base

-
-
-
-



Attaques apprises en montant de niveau

Tranche 36	-
Lance-flammes 46	-
Danse flamme 55	-
-	-

Eau	+
Sol	+
Pierre	+
Feu	-
Plante	-
Glace	-
Insecte	-

Style d'évolution du Pokémon

PV	█
For	█
Def	█
Vit	█
Spe	█

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01, 03, 05, 06, 08, 09, 10, 15, 17, 18, 19, 20, 23, 28, 31, 32, 33, 34, 38, 39, 40, 44, 50, cs01, cs04

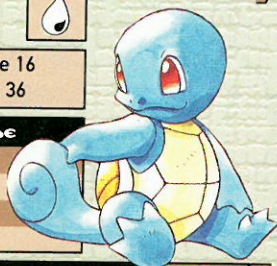
CARAPUCE



7 8

Évolution Carabaffe 16
Tortank 36

Attaques de base
Charge
Mimi-queue
-



Attaques apprises en montant de niveau
Ecume 8
Pistolet à 0 15
Morsure 22
Repli 28

Foudre +
Plante +
Feu -
Eau -
Glace -

Style d'évolution du Pokémon
PV
For
Def
Vit
Spe

CT/CS que l'on peut lui apprendre
01. 05. 06. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 17. 18. 19. 20. 28.
31. 32. 33. 34. 40. 44. 50. cs03. cs04

CARABAFFE



Évolution Tortank 36

Attaques de base
-
-
-



Attaques apprises en montant de niveau
Morsure 24
Repli 31
Coud'krane 39
Hydrocanon 47

Foudre +
Plante +
Feu -
Eau -
Glace -

Style d'évolution du Pokémon
PV
For
Def
Vit
Spe

CT/CS que l'on peut lui apprendre
01. 05. 06. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 17. 18. 19. 20. 28.
31. 32. 33. 34. 40. 44. 50. cs03. cs04

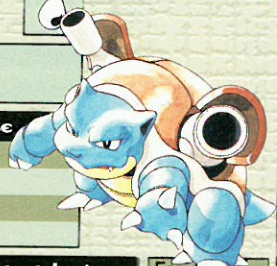
TORTANK



9

Évolution -

Attaques de base
-
-
-



Attaques apprises en montant de niveau
Coud'krane 42
Hydrocanon 52
-

Foudre +
Plante +
Feu -
Eau -
Glace -

Style d'évolution du Pokémon
PV
For
Def
Vit
Spe

CT/CS que l'on peut lui apprendre
01. 05. 06. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 17. 18. 19. 20.
27. 28. 31. 32. 33. 34. 40. 44. 50. cs03. cs04

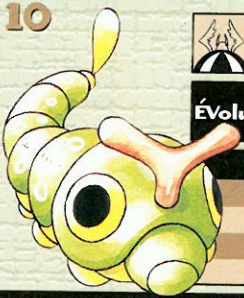
10



CHENIPAN

Évolution -

Attaques de base
-
-
-



Attaques apprises en montant de niveau
Tranche 36
Lance-flammes 46
Danse flamme 55
-

Feu -
Poison +
Vol +
Pierre +
Plante -

Style d'évolution du Pokémon
PV
For
Def
Vit
Spe

CT/CS que l'on peut lui apprendre
-

CHRYSACIER



11 12



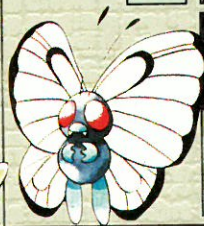
PAPILUSION



Évolution Papilusion 10

Attaques de base

| |
|--------|
| Armure |
| - |
| - |
| - |



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---|---|
| - | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

| | |
|--------|---|
| Feu | + |
| Poison | + |
| Vol | + |
| Pierre | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Sol | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---------------|
| Choc mental 12 | Ultrason 21 |
| Poudre toxik 15 | Cylonce 26 |
| Para-spore 16 | Rafale Psy 32 |
| Poudre dodo 17 | - |

| | |
|----------|---|
| Feu | + |
| Poison | + |
| Vol | + |
| Pierre | + |
| Electrik | + |
| Glace | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Sol | - |
| Insecte | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

-

CT/CS que l'on peut lui apprendre

02, 04, 06, 09, 10, 15, 20, 21, 22, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 39, 44, 46, 50

ASPICOT



13

Évolution Coconfort 7
Dardargnan 10

Attaques de base

| |
|------------|
| Dard venin |
| Sécrétion |
| - |
| - |



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---|---|
| - | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

| | |
|--------|---|
| Feu | + |
| Poison | + |
| Vol | + |
| Pierre | + |
| Sol | + |
| Psy | + |
| Plante | - |
| Combat | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

-

14



COCONFORT



Évolution Dardargnan 10

Attaques de base

| |
|--------|
| Armure |
| - |
| - |
| - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---|---|
| - | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

| | |
|--------|---|
| Feu | + |
| Poison | + |
| Vol | + |
| Pierre | + |
| Sol | + |
| Psy | + |
| Plante | - |
| Combat | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

-

DARDARGNAN



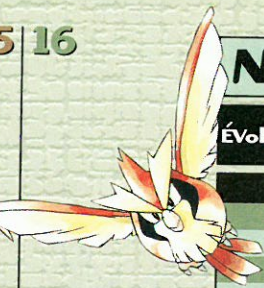
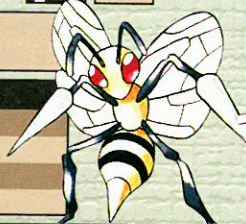
15 16



ROUCOOL



Évolution



Évolution

roucoups 18
roucarnage 36

Attaques de base

Attaques de base

tornade

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|--------|---|
| Feu | + |
| poison | + |
| Vol | + |
| pierre | + |
| Sol | + |
| Psy | + |
| Plante | - |
| Combat | - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------|---|
| electrick | + |
| Glace | + |
| roche | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| insecte | - |
| Sol | 0 |
| Fantôme | 0 |

| | |
|----------------|--------------|
| furie 12 | dard-nuée 30 |
| Puissance 16 | Hâte 35 |
| double dard 20 | - |
| frenesie 25 | - |

| | |
|-----------------|------------|
| jet de sable 5 | Hâte 36 |
| vive attaque 12 | mimique 44 |
| cyclone 19 | - |
| cru-aile 28 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

03, 06, 09, 10, 15, 20, 21, 31, 32, 33, 34, 39, 40, 44, 50, cs01

CT/CS que l'on peut lui apprendre

02, 04, 06, 09, 10, 20, 31, 32, 33, 34, 39, 43, 44, 50, cs02

ROUCOUPS



17



ROUCARNAGE



Évolution

Roucarnage



Évolution

Attaques de base

Tornade
Jet de sable

Attaques de base

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------|---|
| Electrick | + |
| Glace | + |
| Roche | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Insecte | - |
| Sol | 0 |
| Fantôme | 0 |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------|---|
| Electrick | + |
| Glace | + |
| Roche | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Insecte | - |
| Sol | 0 |
| Fantôme | 0 |

| | |
|-------------|---|
| Cyclone 21 | - |
| Cru-aile 31 | - |
| Hâte 40 | - |
| Mimique 49- | - |

| | |
|------------|---|
| Hâte 44 | - |
| Mimique 54 | - |
| - | - |
| - | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

2, 04, 06, 09, 10, 20, 31, 32, 33, 34, 39, 43, 44, 50, cs02

CT/CS que l'on peut lui apprendre

02, 04, 06, 09, 10, 15, 20, 31, 32, 33, 34, 39, 43, 44, 50, cs02

RATTATA

N

19 20

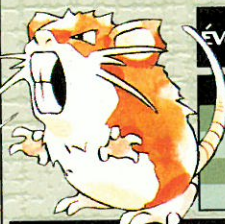
N

RATTATAC



Évolution Rattatac 20

Attaques de base
 Charge
 Mini-queue
 -



Évolution -

Attaques de base
 Charge
 Mimi queue
 Vive-attaque
 -

| Attaques apprises en montant de niveau | |
|--|---|
| Vive-attaque 7 | - |
| Croc de mort 14 | - |
| Puissance 23 | - |
| Croc fatal 34 | - |

| | |
|---------|---|
| Combat | + |
| Fantôme | 0 |

| Attaques apprises en montant de niveau | |
|--|---|
| Croc de mort 14 | - |
| Puissance 27 | - |
| Croc fatal 41 | - |
| - | - |

| | |
|---------|---|
| Combat | + |
| Fantôme | 0 |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|-----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | █ |
| Vit | ███ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|-----|
| PV | █ |
| For | ███ |
| Def | █ |
| Vit | ███ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
 06. 08. 09. 10. 11. 12. 14. 20. 24. 25. 28. 31. 32. 34. 39. 40. 44. 50

CT/CS que l'on peut lui apprendre
 06. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 20. 24. 25. 28. 31. 32. 34. 39. 40. 44. 50

PIAFABEC

N



21 22

N

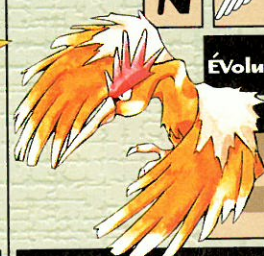
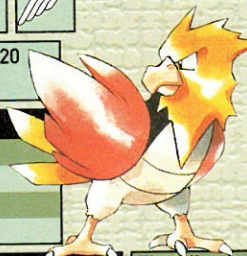


RAPASDEPIC



Évolution Rapasdepic 20

Attaques de base
 Picpic
 Rugissement
 -



Évolution -

Attaques de base
 Picpic vol
 Rugissement
 Grozyeux
 -

| Attaques apprises en montant de niveau | |
|--|---------|
| Grozyeux 9 | Hâte 36 |
| Furie 15 | - |
| Mimique 22 | - |
| Bec vrille 29 | - |

| | |
|----------|---|
| Electrik | + |
| Glace | + |
| Roche | + |
| Branche | - |
| Combat | - |
| Insecte | - |
| Sol | 0 |
| Fantôme | 0 |

| Attaques apprises en montant de niveau | |
|--|---|
| Furie 15 | - |
| Mimique 25 | - |
| Bec vrille 34 | - |
| Hâte 43 | - |

| | |
|----------|---|
| Electrik | + |
| Glace | + |
| Roche | + |
| Branche | - |
| Combat | - |
| Insecte | - |
| Sol | 0 |
| Fantôme | 0 |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|-----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | █ |
| Vit | ███ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|-----|
| PV | █ |
| For | ███ |
| Def | █ |
| Vit | ███ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
 02. 04. 06. 09. 10. 20. 31. 32. 34. 39. 43. 44. 50. cs02

CT/CS que l'on peut lui apprendre
 02. 04. 06. 09. 10. 15. 20. 31. 32. 34. 39. 43. 44. 50. cs02

ABO



23 24



ARBOK

Évolution Arbok 22



Évolution -

Attaques de base

Charge
Mimi-queue

Attaques de base

Ligotage
Grozyeux
Dard-venin

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|----------|
| Dard-venin 10 | Acide 38 |
| Morsure 17 | - |
| Intimidation 24 | - |
| Grincement 31 | - |

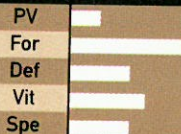
| | |
|--------|---|
| Sol | + |
| Psy | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Morsure 17 | - |
| Intimidation 27 | - |
| Grincement 36 | - |
| Acide 47 | - |

| | |
|--------|---|
| Sol | + |
| Psy | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |

Style d'évolution du Pokémon



Style d'évolution du Pokémon



CT/CS que l'on peut lui apprendre

06. 08. 09. 10. 20. 21. 26. 27. 28. 31. 32. 34. 40. 44. 48. 50. cs04

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06. 08. 09. 10. 15. 20. 21. 26. 27. 28. 31. 32. 34. 40. 44. 48. 50. cs04

PIKACHU



25 26



RAICHU

Évolution Raichu (pierre foudre)



Évolution -

Attaques de base

Eclair
Rugissement

Attaques de base

Eclair
Rugissement
Cage-Eclair

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|-----------------|
| Cage-Eclair 9 | Fatal foudre 43 |
| Vive attaque 16 | - |
| Météores 26 | - |
| Hâte 33 | - |

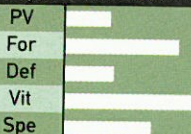
| | |
|----------|---|
| Sol | + |
| Eau | - |
| Electrik | - |
| Vol | - |

Attaques apprises en montant de niveau

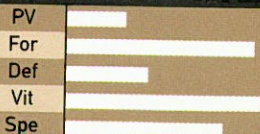
| | |
|---|---|
| - | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

| | |
|----------|---|
| Sol | + |
| Eau | - |
| Electrik | - |
| Vol | - |

Style d'évolution du Pokémon



Style d'évolution du Pokémon



CT/CS que l'on peut lui apprendre

01. 05. 06. 08. 09. 10. 16. 17. 19. 20. 24. 25. 31. 32. 33. 34. 39. 40. 44. 45. 50. cs05

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01. 05. 06. 08. 09. 10. 15. 16. 17. 19. 20. 24. 25. 31. 32. 33. 34. 39. 40. 44. 45. 50. cs 5

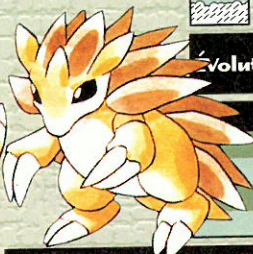
SABELETTE

27 28

SABLAIREAU

Évolution

SablairEau 22



Évolution

-

Attaques de base

Griffe

Attaques de base

Griffe

Jet de sable

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|------------------|
| Jet de sable 10 | Combo Griffes 38 |
| Tranche 17 | - |
| Dard venin 24 | - |
| Météores 31 | - |

| | |
|----------|---|
| Eau | + |
| Plante | + |
| Glace | + |
| Poison | - |
| Roche | - |
| Electrik | 0 |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|------------------|---|
| Tranche 17 | - |
| Dard venin 27 | - |
| Météores 36 | - |
| Combo griffes 47 | - |

| | |
|----------|---|
| Eau | + |
| Plante | + |
| Glace | + |
| Poison | - |
| Roche | - |
| Electrik | 0 |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

03. 06. 08. 09. 10. 17. 19. 20. 26. 27. 28. 31. 32. 34. 39. 40. 44. 48. 50. cs01. cs04

CT/CS que l'on peut lui apprendre

03. 06. 08. 09. 10. 15. 17. 19. 20. 26. 27. 28. 31. 32. 34. 39. 40. 44. 48. 50. cs01. cs04

NIDORAN ♀

29 30

NIDORINA

Évolution

Nidorina 16

Nidoqueen (pierre lune)



Évolution

Nidoqueen (pierre lune)

Attaques de base

Rugissement

Charge

Attaques de base

Rugissement

Charge

Griffe

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---------------|-----------------|
| Griffe 8 | Combo griffe 36 |
| Dard venin 14 | Double pied 43 |
| Mimi queue 21 | - |
| Morsure 29 | - |

| | |
|--------|---|
| Sol | + |
| Psy | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|------------------|----------------|
| Dard venin 14 | Double pied 50 |
| Mimi queue 23 | - |
| Morsure 32 | - |
| Combo griffes 41 | - |

| | |
|--------|---|
| Sol | + |
| Psy | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06. 08. 09. 10. 14. 20. 24. 25. 31. 32. 33. 34. 40. 44. 50

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06. 07. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 20. 24. 25. 31. 32. 33. 34. 40. 44. 50

NIDOQUEEN



31 32



Évolution -

Attaques de base

| |
|---|
| - |
| - |
| - |
| - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---------------|---|
| Dard venin 14 | - |
| Plaquage 23 | - |
| - | - |
| - | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

| | |
|----------|---|
| Sol | + |
| Psy | + |
| Eau | + |
| Glace | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |
| Roche | - |
| Electrik | 0 |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

1. 05. 06. 07. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 24. 25. 26. 27. 31. 32. 33. 34. 38. 40. 44. 48. 50. cs03. cs04

NIDORAN



Évolution Nidorino 16
Nidoking (pierre lune)

Attaques de base

| |
|----------|
| Grozyeux |
| Charge |
| - |
| - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---------------|----------------|
| Koud'korne 8 | Empal'korne 36 |
| Dard venin 14 | Double pied 43 |
| Puissance 21 | - |
| Furie 29 | - |

| | |
|--------|---|
| Sol | + |
| Psy | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

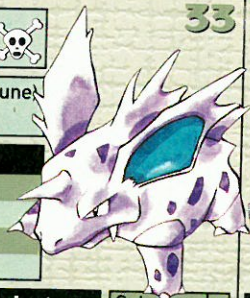
CT/CS que l'on peut lui apprendre

06. 07. 08. 09. 10. 14. 20. 24. 25. 31. 32. 33. 34. 40. 44. 50

NIDORINO



33 34



Évolution Nidoking (pierre lune)

Attaques de base

| |
|------------|
| Grozyeux |
| Charge |
| Koud'korne |
| - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|----------------|
| Dard venin 14 | Double pied 50 |
| Puissance 23 | - |
| Furie 32 | - |
| Empal'korne 41 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

| | |
|--------|---|
| Sol | + |
| Psy | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

5. 07. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 20. 24. 25. 31. 32. 33. 34. 40. 44. 50

NIDOKING



Évolution -

Attaques de base

| |
|---|
| - |
| - |
| - |
| - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---------------|---|
| Dard venin 14 | - |
| Mania 23 | - |
| - | - |
| - | - |

| | |
|----------|---|
| Sol | + |
| Psy | + |
| Eau | + |
| Glace | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |
| Roche | - |
| Electrik | 0 |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01. 05. 06. 07. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 24. 25. 26. 27. 31. 32. 33. 34. 38. 40. 44. 48. 50. cs03. cs04

MÉLOFÉE

N

35 36

N

MELODELFE

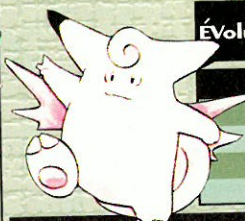


Évolution Méloodelfe (pierre lune)

Évolution -

Attaques de base

| |
|-------------|
| Ecras'face |
| Rugissement |
| - |
| - |



Attaques de base

| |
|-----------|
| Berceuse |
| Torgnoles |
| Liliput |
| Métronome |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|--------------|----------------|
| Berceuse 13 | Boul'armure 39 |
| Torgnoles 18 | Mur lumière 4 |
| Liliput 24 | - |
| Métronome 31 | - |

| | |
|---------|---|
| Combat | + |
| Fantôme | 0 |
| - | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---|---|
| - | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

| | |
|---------|---|
| Combat | + |
| Fantôme | 0 |
| - | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01. 05. 06. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 17. 18. 19. 20. 22. 24. 25. 29. 30. 31. 32. 33. 34. 35. 38. 40. 44. 45. 46. 49. 50. cs04. cs05

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01. 05. 06. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 17. 18. 19. 20. 22. 24. 25. 29. 30. 31. 32. 33. 34. 35. 38. 40. 44. 45. 46. 49. 50. cs04. cs05

GOUPIX



37 38

FEUNARD



Évolution Feunard (pierre Feu)

Évolution -

Attaques de base

| |
|------------|
| Flammèche |
| Mimi-queue |
| - |
| - |



Attaques de base

| |
|---|
| - |
| - |
| - |
| - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|------------------|-----------------|
| Vive attaque 16 | Danse flamme 42 |
| Hurllement 21 | - |
| Onde folie 28 | - |
| Lance-flammes 25 | - |

| | |
|---------|---|
| Eau | + |
| Sol | + |
| roche | + |
| Feu | - |
| Plante | - |
| Glace | - |
| Insecte | - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---|---|
| - | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

| | |
|---------|---|
| Eau | - |
| Sol | - |
| Roche | - |
| Feu | - |
| Plante | - |
| Glace | - |
| Insecte | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06. 08. 09. 10. 20. 28. 31. 32. 33. 34. 38. 39. 40. 44. 50

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06. 08. 09. 10. 15. 20. 28. 31. 32. 33. 34. 38. 39. 40. 44. 50

RONDOUDOU

N

39 40

N

GRODOUDOU

Évolution Grodoudou (pierre lune)

Attaques de base

Berceuse

Attaques apprises en montant de niveau

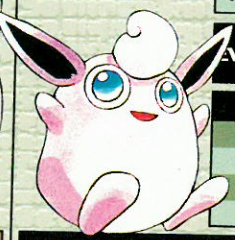
| | |
|----------------|-------------|
| Ecras'face 9 | Repos 29 |
| Entrave 14 | Plaquage 34 |
| Boul'armure 19 | - |
| Torgnoles 24 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

11, 05, 06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 17, 18, 19, 20, 22, 24, 25, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 38, 40, 44, 45, 46, 49, 50, cs04, cs05



Évolution -

Attaques de base

Berceuse
Entrave
Boul'armure
Torgnoles

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---|---|
| - | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01, 05, 06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 17, 18, 19, 20, 22, 24, 25, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 38, 40, 44, 45, 48, 49, 50, cs04, cs05

NOSFERAPTI



41

42



NOSFERALTO

Évolution Nosferalto 22

Attaques de base

Vampirisme

Attaques apprises en montant de niveau

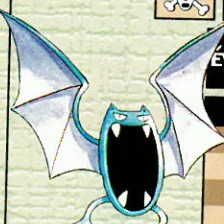
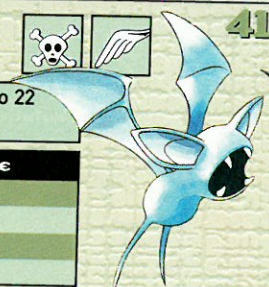
| | |
|----------------|---------------|
| Ultrason 10 | Buée noire 36 |
| Boul'armure 15 | - |
| Onde folie 21 | - |
| Cru-aile 28 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

02, 04, 06, 09, 10, 20, 21, 31, 32, 34, 39, 44, 50



Évolution -

Attaques de base

Vampirisme
Ultrason
Morsure

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---------------|---|
| Onde folie 21 | - |
| Cru aile 32 | - |
| Buée noire 43 | - |
| - | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

02, 04, 06, 09, 10, 15, 20, 21, 31, 32, 34, 39, 44, 50

MYSTHERBE



43 44



ORTIDE

Évolution Ortide 21
Rafflesia (pierre Plante)

Attaques de base

| |
|---------|
| Vol-vie |
| - |
| - |
| - |

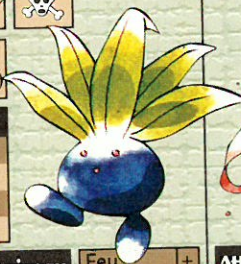
Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|-----------------|
| Poudre toxik 15 | Danse fleur 33 |
| Para-spore 17 | Lance soleil 46 |
| Poudre dodo 19 | - |
| Acide 24 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ██ |
| Vit | ██ |
| Spe | ██ |

| | |
|----------|---|
| Feu | + |
| Glace | + |
| Vol | + |
| Insecte | + |
| Sol | + |
| Psy | + |
| Eau | - |
| Electrik | - |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |



Évolution Rafflesia (pierre Plante)

Attaques de base

| |
|--------------|
| Vol-vie |
| Poudre toxik |
| Para-spore |
| - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Poudre dodo 19 | - |
| Acide 28 | - |
| Danse fleur 38 | - |
| Lance soleil 52 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ██ |
| Vit | ██ |
| Spe | ██ |

| | |
|----------|---|
| Feu | + |
| Glace | + |
| Vol | + |
| Insecte | + |
| Sol | + |
| Psy | + |
| Eau | - |
| Electrik | - |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

03, 06, 09, 10, 20, 21, 22, 31, 32, 33, 34, 44, 50, cs01

RAFFLESIA



45 46



PARAS

Évolution -

Attaques de base

| |
|---|
| - |
| - |
| - |
| - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|---|
| Poudre dodo 19 | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ██ |
| Vit | ██ |
| Spe | ██ |

| | |
|----------|---|
| Feu | + |
| Glace | + |
| Vol | + |
| Insecte | + |
| Sol | + |
| Psy | + |
| Eau | - |
| Electrik | - |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |



Évolution Parasect 24

Attaques de base

| |
|--------|
| Griffe |
| - |
| - |
| - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---------------|---------------|
| Para-spore 13 | Croissance 41 |
| Vampirisme 20 | - |
| Spore 27 | - |
| Tranche 34 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ██ |
| Vit | ██ |
| Spe | ██ |

| | |
|----------|---|
| Feu | + |
| Glace | + |
| Poison | + |
| Vol | + |
| Insecte | + |
| Roche | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Sol | - |
| Eau | - |
| Electrik | - |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

03, 06, 08, 09, 10, 20, 21, 22, 28, 31, 32, 33, 34, 40, 44, 50, cs01

PARASECT



47 48

Évolution -

Attaques de base

Griffe
Para-spore
Vampirisme
-



Attaques apprises en montant de niveau

Spore 30 -
Tranche 39 -
Croissance 48 -
-

Feu +
Glace +
Poison +
Vol +
Insecte +
Roche +
Plante -
Combat -
Sol -
Eau -
Electrik -

Style d'évolution du Pokémon

PV
For
Def
Vit
Spe

CT/CS que l'on peut lui apprendre

03, 06, 08, 09, 10, 15, 20, 21, 22, 28, 31, 32, 33, 34, 40, 44, 50, cs01



MIMITOSS



Évolution - Aéromite

Attaques de base

Charge
Entrave
-

Attaques apprises en montant de niveau

Poudre toxik 24 Poudre dodo 38
Vampirisme 27 Psyko 43
Para-spore 30 -
Rafale Psy 35 -

Feu +
Poison +
Vol +
Roche +
Sol +
Psy +
Plante -
Combat -

Style d'évolution du Pokémon

PV
For
Def
Vit
Spe

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06, 09, 10, 20, 21, 22, 29, 31, 32, 33, 34, 44, 46, 50

ÉROMITE

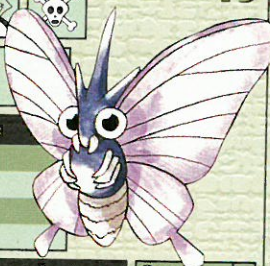


49 50

Évolution -

Attaques de base

Charge
Entrave
Poudre toxik
Vampirisme



Attaques apprises en montant de niveau

Para-spore 30 -
Rafale Psy 38 -
Poudre dodo 43 -
Psyko 50 -

Feu +
Poison +
Vol +
Roche +
Sol +
Psy +
Plante -
Combat -

Style d'évolution du Pokémon

PV
For
Def
Vit
Spe

CT/CS que l'on peut lui apprendre

2, 05, 06, 09, 10, 15, 20, 21, 22, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 39, 44, 46, 50

TAUPIQUEUR



Évolution - Triopiqueur 26

Attaques de base

Griffe
-
-



Attaques apprises en montant de niveau

Rugissement 15 Séisme 40
Tunnel 19 -
Jet de sable 24 -
Tranche 31 -

Eau +
Plante +
Glace +
Poison -
Roche -
Electrik 0

Style d'évolution du Pokémon

PV
For
Def
Vit
Spe

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06, 08, 09, 10, 20, 26, 27, 28, 31, 32, 34, 44, 48, 50

TRIOPIQUEUR

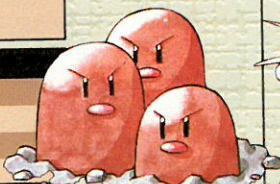
51 52

N

MIAOUSS

Évolution -

Attaques de base
Griffe
Rugissement
Tunnel



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Jet de sable 24 | - |
| Tranche 35 | - |
| Séisme 47 | - |
| - | - |

| | |
|----------|---|
| Eau | + |
| Plante | + |
| Glace | + |
| Poison | - |
| Roche | - |
| Electrik | 0 |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|--------------------|
| PV | █ |
| For | ██████████ |
| Def | ██████ |
| Vit | ██████████████████ |
| Spe | ██████ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
06. 08. 09. 10. 15. 20. 26. 27. 28. 31. 32. 34. 44. 48. 50

Évolution Persian 28

Attaques de base
Griffe
Rugissement



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|------------|
| Morsure 12 | Tranche 44 |
| Jackpot 17 | - |
| Grincement 24 | - |
| Combo griffe 33 | - |

| | |
|---------|---|
| Combat | + |
| Fantôme | 0 |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|--------------------|
| PV | █ |
| For | ██████████ |
| Def | ██████ |
| Vit | ██████████████████ |
| Spe | ██████ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
06. 08. 09. 10. 11. 12. 16. 20. 24. 25. 31. 32. 34. 39. 40. 44. 50

PERSIAN

53 54

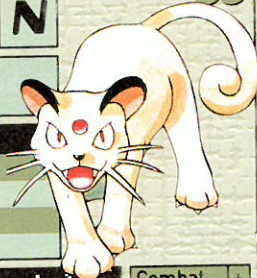
N



PSYKOKWAK

Évolution -

Attaques de base
-



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Combo griffe 37 | - |
| Tranche 51 | - |
| - | - |
| - | - |

| | |
|---------|---|
| Combat | + |
| Fantôme | 0 |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|--------------------|
| PV | █ |
| For | ██████████ |
| Def | ██████ |
| Vit | ██████████████████ |
| Spe | ██████ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
06. 08. 09. 10. 11. 12. 15. 16. 20. 24. 25. 31. 32. 34. 39. 40. 44. 50

Évolution Akwakwak 33

Attaques de base
Griffe



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|----------------|
| Mimi queue 28 | Hydrocannon 52 |
| Entrave 31 | - |
| Choc mental 36 | - |
| Combo griffe 43 | - |

| | |
|----------|--|
| Electrik | |
| Plante | |
| Feu | |
| Eau | |
| Glace | |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|--------------------|
| PV | █ |
| For | ██████████ |
| Def | ██████ |
| Vit | ██████████████████ |
| Spe | ██████ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
01. 05. 06. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 16. 17. 18. 19. 20. 28. 31. 32. 34. 39. 40. 44. 50. cs03. cs04

AKWAKWAK



55 56



FÉROSINGE

Évolution -



Évolution Colossinge 28

Attaques de base
Griffe
Mimi queue
Entrave
-

Attaques de base
Griffe
Grozyeux
-

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Choc mental 39 | - |
| Combo Griffe 48 | - |
| Hydrocannon 59 | - |
| - | - |

| | |
|----------|---|
| Électrik | + |
| Plante | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glacé | - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|----------|
| Poing karaté 15 | Mania 39 |
| Combo Griffe 21 | - |
| Puissance 27 | - |
| Frappe atlas 33 | - |

| | |
|---------|---|
| Vol | + |
| Psy | + |
| Insecte | - |
| Roche | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
01. 05. 06. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 28. 31. 32. 34. 39. 40. 44. 50. cs03. cs04

CT/CS que l'on peut lui apprendre
01. 05. 06. 08. 09. 10. 16. 17. 18. 19. 20. 24. 25. 28. 31. 32. 34. 35. 39. 40. 44. 48. 50. cs04

COLOSSINGE

57 58



CANINOS

Évolution -



Évolution Arcanin (pierre Feu)

Attaques de base
-
-
-
-

Attaques de base
Morsure
Hurlement
-

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Frappe atlas 37 | - |
| Mania 46 | - |
| - | - |
| - | - |

| | |
|---------|---|
| Vol | + |
| Psy | + |
| Insecte | - |
| Roche | - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|--------------|------------------|
| Flammèche 18 | Lance-flammes 50 |
| Grozyeux 23 | - |
| Bélier 30 | - |
| Hâte 39 | - |

| | |
|---------|---|
| Eau | + |
| Sol | + |
| roche | + |
| Feu | - |
| Plante | - |
| Glacé | - |
| Insecte | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
1. 05. 06. 08. 09. 10. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 24. 25. 28. 31. 32. 34. 35. 39. 40. 44. 48. 50. cs04

CT/CS que l'on peut lui apprendre
06. 08. 09. 10. 20. 23. 28. 31. 32. 33. 34. 38. 39. 40. 44. 50

ARCANIN



59 60

Évolution



Attaques de base

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---------|---|
| Eau | + |
| Sol | + |
| Roche | + |
| Feu | - |
| Plante | - |
| Glace | - |
| Insecte | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|------------|
| PV | ████████ |
| For | ██████████ |
| Def | ████████ |
| Vit | ██████████ |
| Spe | ████████ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

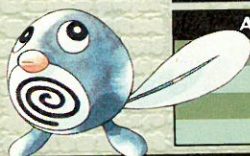
06, 08, 09, 10, 15, 20, 23, 28, 31, 32, 33, 34, 38, 39, 40, 44, 50



PTITARD

Évolution

Tetârte 25
Tartard (pierre Eau)



Attaques de base

Ecume

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---------------|
| Hypnose 16 | Amnésie 38 |
| Pistolet à 0 19 | Hydrocanon 45 |
| Torгноles 25 | - |
| Plaquage 31 | - |

| | |
|----------|---|
| Electrik | + |
| Plante | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glace | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|------------|
| PV | ████████ |
| For | ██████████ |
| Def | ████████ |
| Vit | ██████████ |
| Spe | ████████ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 20, 29, 31, 32, 34, 40, 44, 46, 50, cs03

TETÂRTE



61 62

Évolution

Tartard (pierre Eau)

Attaques de base

Ecume



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|----------------|
| Hypnose 16 | Amnésie 41 |
| Pistolet à 0 19 | Hydrocannon 49 |
| Torгноles 26 | - |
| Plaquage 33 | - |

| | |
|----------|---|
| Electrik | + |
| Plante | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glace | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|------------|
| PV | ████████ |
| For | ██████████ |
| Def | ████████ |
| Vit | ██████████ |
| Spe | ████████ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01, 05, 06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 17, 18, 19, 26, 27, 20, 29, 31, 32, 34, 35, 40, 44, 46, 50, cs03, cs04



TARTARD

Évolution

Attaques de base



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Hypnose 16 | - |
| Pistolet à 0 19 | - |
| - | - |
| - | - |

| | |
|----------|---|
| Electrik | - |
| Plante | - |
| Vol | - |
| Psy | - |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glace | - |
| Insecte | - |
| Roche | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|------------|
| PV | ████████ |
| For | ██████████ |
| Def | ████████ |
| Vit | ██████████ |
| Spe | ████████ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01, 05, 06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 17, 18, 19, 26, 27, 20, 29, 31, 32, 34, 35, 40, 44, 46, 50, cs03, cs04

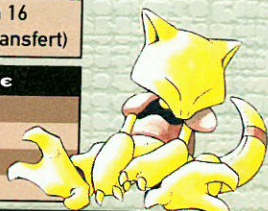
ABRA



63 64

Évolution Kadabra 16
Alakazam (transfert)

Attaques de base
Teleport
-
-



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---|---|
| - | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

Insecte +
Fantôme +
Combat -
Psy -

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01. 05. 06. 08. 09. 10. 17. 18. 19. 20. 29. 30. 31. 32. 33.
34. 35. 40. 44. 45. 46. 49. 50. cs05

KADABRA



Évolution Alakazam (transfert)

Attaques de base
Teleport
-
-



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|---------------|
| Choc mental 16 | Psyko 38 |
| Entrave 20 | Protection 42 |
| Rafale Psy 27 | - |
| Soin 31 | - |

Insecte +
Fantôme +
Combat -
Psy -

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01. 05. 06. 08. 09. 10. 17. 18. 19. 20. 28. 29. 30. 31. 32.
33. 34. 35. 40. 44. 45. 46. 49. 50. cs05

ALAKAZAM



65 66

Évolution -

Attaques de base
-
-
-



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|---------------|
| Choc mental 16 | Psyko 38 |
| Entrave 20 | Protection 42 |
| Rafale psy 27 | - |
| Soin 31 | - |

Insecte +
Fantôme +
Combat -
Psy -

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

1. 05. 06. 08. 09. 10. 15. 17. 18. 19. 20. 28. 29. 30. 31.
32. 33. 34. 35. 40. 44. 45. 46. 49. 50. cs05

MACHOC



Évolution Machopeur 28
Mackogneur (transfert)

Attaques de base
Poing karaté
-
-



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|--------------|
| Balayage 20 | Sacrifice 46 |
| Grozyeux 25 | - |
| Puissance 32 | - |
| Frappe atlas 39 | - |

Vol +
Psy +
Insecte -
Roche -

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01. 05. 06. 08. 09. 10. 17. 18. 19. 20. 26. 27. 28. 31. 32.
34. 35. 38. 40. 44. 48. 50. cs04

MACHOPEUR



67 68

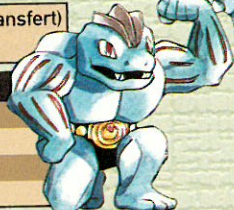
MACKOGNEUR



Évolution Mackogneur (transfert)

Attaques de base

- Poing karaté
- Balayage
- Grozyeux



Évolution -

Attaques de base

-
-
-



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Puissance 36 | - |
| Frappe atlas 44 | - |
| Sacrifice 52 | - |
| - | - |

| | |
|---------|---|
| Vol | + |
| Psy | + |
| Insecte | - |
| Roche | - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Puissance 36 | - |
| Frappe Atlas 44 | - |
| Sacrifice 52 | - |
| - | - |

| | |
|---------|---|
| Vol | + |
| Psy | + |
| Insecte | - |
| Roche | - |

Style d'évolution du Pokémon

PV

For

Def

Vit

Spe

Style d'évolution du Pokémon

PV

For

Def

Vit

Spe

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01. 05. 06. 08. 09. 10. 17. 18. 19. 20. 26. 27. 28. 31. 32. 34. 35. 38. 40. 44. 48. 50. cs04

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01. 05. 06. 08. 09. 10. 15. 17. 18. 19. 20. 26. 27. 28. 31. 32. 34. 35. 36. 38. 40. 44. 48. 50. cs04

CHÉTIFLOR



69

70

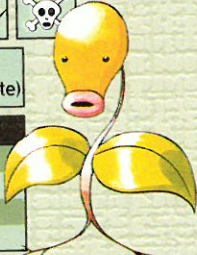


BOUSTIFLOR

Évolution Boustiflor 21
Empiflor (pierre Plante)

Attaques de base

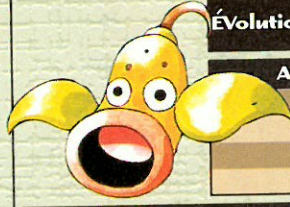
- Fouet lianes
- Croissance



Évolution Empiflor (Pierre Plante)

Attaques de base

- Fouet lianes
- Croissance
- Ligotage



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|-----------------|
| Ligotage 13 | Acide 26 |
| Poudre toxik 15 | Tranch'herbe 33 |
| Poudre dodo 18 | Souplesse 42 |
| Para-spore 21 | - |

| | |
|----------|---|
| Feu | + |
| Glace | + |
| Vol | + |
| Insecte | + |
| Sol | + |
| Psy | + |
| Eau | - |
| Electrik | - |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|-----------------|
| Poudre toxik 15 | Tranch'herbe 38 |
| Poudre dodo 18 | Souplesse 49 |
| Para-spore 23 | - |
| Acide 29 | - |

| | |
|----------|---|
| Feu | + |
| Glace | + |
| Vol | + |
| Insecte | + |
| Sol | + |
| Psy | + |
| Eau | - |
| Electrik | - |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |

Style d'évolution du Pokémon

PV

For

Def

Vit

Spe

Style d'évolution du Pokémon

PV

For

Def

Vit

Spe

CT/CS que l'on peut lui apprendre

03. 06. 09. 10. 20. 21. 22. 31. 32. 33. 34. 44. 50. cs01

CT/CS que l'on peut lui apprendre

03. 06. 09. 10. 20. 21. 22. 31. 32. 33. 34. 44. 50. cs01

EMPIFLOR



71 72



TENTACOOOL

Évolution -

Attaques de base

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Ligotage 13 | - |
| Poudre toxik 15 | - |
| - | - |
| - | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

| | |
|----------|---|
| Feu | + |
| Glace | + |
| Vol | + |
| Insecte | + |
| Sol | + |
| Psy | + |
| Eau | - |
| Electrik | - |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

03. 06. 08. 09. 10. 15. 20. 21. 22. 31. 32. 33. 34. 44. 50. cs01

Évolution Tentacruel 30

Attaques de base

Acide

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|-----------------|
| Ultrason 7 | Constriction 27 |
| Ligotage 13 | Bouclier 33 |
| Dard venin 18 | Grincement 40 |
| Pistolet à 0 22 | Hydrocanon 48 |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

| | |
|----------|---|
| Electrik | + |
| Sol | + |
| Psy | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glace | - |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

03. 06. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 20. 21. 31. 32. 33. 34. 40. 44. 50. cs01. cs03

TENTACRUEL



73 74



RACAILLOU

Évolution -

Attaques de base

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---------------|---|
| Bouclier 35 | - |
| Grincement 43 | - |
| Hydrocanon 50 | - |
| - | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

| | |
|----------|---|
| Electrik | + |
| Sol | + |
| Psy | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glace | - |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

3. 06. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 20. 21. 31. 32. 33. 34. 40. 44. 50. cs01. cs03

Évolution

Gravalanch 25
Golem (transfert)

Attaques de base

Charge

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|--------------|
| Boul armure 11 | Séisme 31 |
| Jet-pierres 16 | Explosion 36 |
| Destruction 21 | - |
| Armure 26 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

| | |
|----------|---|
| Eau | + |
| Plante | + |
| Glace | + |
| Combat | + |
| Sol | + |
| Poison | - |
| Roche | - |
| Normal | - |
| Feu | - |
| Insecte | - |
| Electrik | 0 |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01. 06. 08. 09. 10. 17. 18. 19. 20. 26. 27. 28. 31. 32. 34. 35. 36. 38. 44. 47. 48. 50. cs04

GRAVALANCH



75 76



GROLEM



Évolution Golem (transfert)

Attaques de base

| |
|-------------|
| Charge |
| Boul'armure |
| - |
| - |



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|--------------|
| Jet pierre 16 | Explosion 43 |
| Destruction 21 | - |
| Armure 29 | - |
| Séisme 36 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|-----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ███ |
| Vit | ███ |
| Spe | █ |

| | |
|----------|---|
| Eau | + |
| Plante | + |
| Glace | + |
| Combat | + |
| Sol | + |
| Poison | - |
| Roche | - |
| Normal | - |
| Feu | - |
| Insecte | - |
| Electrik | 0 |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01, 06, 08, 09, 10, 17, 18, 19, 20, 26, 27, 28, 31, 32, 34, 35, 36, 38, 44, 47, 48, 50, cs04

Évolution -

Attaques de base

| |
|---|
| - |
| - |
| - |
| - |



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Danse flamme 39 | - |
| Bélier 43 | - |
| Hâte 48 | - |
| - | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|-----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ███ |
| Vit | ███ |
| Spe | █ |

| | |
|----------|---|
| Eau | + |
| Plante | + |
| Glace | + |
| Combat | + |
| Sol | + |
| Poison | - |
| Roche | - |
| Normal | - |
| Feu | - |
| Insecte | - |
| Electrik | 0 |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01, 05, 06, 08, 09, 10, 15, 17, 18, 19, 20, 26, 27, 28, 31, 32, 34, 35, 36, 38, 44, 47, 48, 50, cs04

PONYTA



77 78



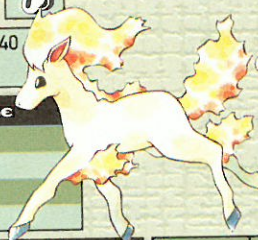
GALOPA



Évolution Galopa 40

Attaques de base

| |
|-----------|
| Flammèche |
| - |
| - |
| - |



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|-----------|
| Mimi queue 30 | Bélier 43 |
| Ecrasement 32 | Hâte 48 |
| Rugissement 35 | - |
| Danse flamme 39 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|-----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ███ |
| Vit | ███ |
| Spe | █ |

| | |
|---------|---|
| Eau | + |
| Sol | + |
| Roche | + |
| Feu | - |
| Plante | - |
| Glace | - |
| Insecte | - |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06, 07, 08, 09, 10, 20, 31, 32, 33, 34, 38, 39, 40, 44, 50

Évolution -

Attaques de base

| |
|-------------|
| Flammèche |
| Mimi queue |
| Ecrasement |
| Rugissement |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Danse flamme 39 | - |
| Bélier 47 | - |
| Hâte 55 | - |
| - | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|-----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ███ |
| Vit | ███ |
| Spe | █ |

| | |
|---------|---|
| Eau | + |
| Sol | + |
| Roche | + |
| Feu | - |
| Plante | - |
| Glace | - |
| Insecte | - |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06, 07, 08, 09, 10, 15, 20, 31, 32, 33, 34, 38, 39, 40, 44, 50

RAMOLOSS



79 80



FLAGADOSS



Évolution Flagadoss 37

Évolution -

Attaques de base
Choc mental
-
-

Attaques de base
Choc mental
Entrave
Coup'd boule
-



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|------------|
| Entrave 18 | Amnésie 40 |
| Coup'd boule 22 | Psyko 48 |
| Rugissement 27 | - |
| Pistolet à 0 33 | - |

| | |
|----------|---|
| Electrik | + |
| Plante | + |
| Eau | + |
| Insecte | + |
| Fantôme | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glace | - |
| Combat | - |
| Psy | - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|----------|
| Rugissement 27 | Psyko 55 |
| Pistolet à 0 33 | - |
| Repli 37 | - |
| Amnésie 44 | - |

| | |
|----------|---|
| Electrik | + |
| Plante | + |
| Insecte | + |
| Fantôme | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glace | - |
| Combat | - |
| Psy | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
6, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 16, 20, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 38, 39, 40, 44, 45, 46, 49, 50, cs03, cs04, cs05

CT/CS que l'on peut lui apprendre
01, 05, 06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 38, 39, 40, 44, 45, 46, 49, 50, cs03, cs04, cs05

MAGNETI



81 82



MAGNETON

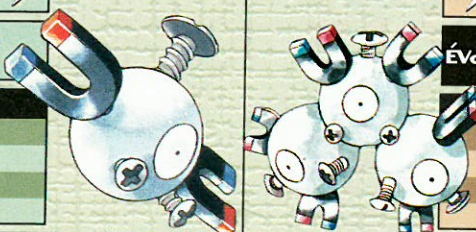


Évolution Magneton 30

Évolution -

Attaques de base
Charge
-
-

Attaques de base
Charge
Sonicboom
Eclair
-



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|---------------|
| Sonicboom 21 | Météores 41 |
| Eclair 25 | Grincement 47 |
| Ultrason 29 | - |
| Cage-Eclair 35 | - |

| | |
|----------|---|
| Sol | + |
| Eau | - |
| Electrik | - |
| Vol | - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|---|
| Ultrason 29 | - |
| Cage Eclair 38 | - |
| Météore 46 | - |
| Grincement 54 | - |

| | |
|----------|---|
| Sol | + |
| Eau | - |
| Electrik | - |
| Vol | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
6, 09, 10, 20, 24, 25, 30, 31, 32, 33, 34, 39, 44, 45, 50, cs05

CT/CS que l'on peut lui apprendre
06, 09, 10, 15, 20, 24, 25, 30, 31, 32, 33, 34, 39, 44, 45, 50, cs05

CANARTICHO



83

84



DODRIO

Évolution -

Attaques de base
Picpic
Jet de sable
-

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|------------|
| Grozyeux 7 | Tranche 39 |
| Furie 15 | - |
| Danse lames 23 | - |
| Hâte 31 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ██ |
| Vit | ██ |
| Spe | ██ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
02. 03. 04. 06. 08. 09. 10. 20. 31. 32. 33. 34. 39. 40. 44. 50. cs01. cs02



Évolution -

Attaques de base
Picpic
-

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|-----------------|
| Rugissement 20 | Triplattaque 40 |
| Furie 24 | Hâte 44 |
| Bec vrille 30 | - |
| Frénésie 36 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ██ |
| Vit | ██ |
| Spe | ██ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
04. 06. 08. 09. 10. 20. 31. 32. 33. 34. 40. 43. 44. 49. 50. cs02

DODRIO



85

86



OTARIA

Évolution -

Attaques de base
Picpic
Rugissement
Furie
-

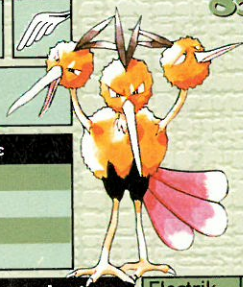
Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Bec vrille 30 | - |
| Frénésie 39 | - |
| Triplattaque 45 | - |
| Hâte 51 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ██ |
| Vit | ██ |
| Spe | ██ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
04. 06. 08. 09. 10. 15. 20. 31. 32. 33. 34. 40. 43. 44. 49. 50. cs02



Évolution -

Attaques de base
Coup d'boule
-

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|----------------|
| Rugissement 30 | Laser glace 50 |
| Onde boréale 35 | - |
| Repos 44 | - |
| Bélier 45 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ██ |
| Vit | ██ |
| Spe | ██ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
06. 07. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 16. 20. 31. 32. 34. 40. 44. 50. cs03. cs04

AMANTINE



87 88

Évolution -

Attaques de base
Coup'd'boule
Rugissement
-

| Attaques apprises en montant de niveau | |
|--|---|
| Onde boréale 35 | - |
| Repos 44 | - |
| Bélier 50 | - |
| Laser glace 56 | - |

| Style d'évolution du Pokémon | |
|------------------------------|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
06, 07, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 20, 31, 32, 34, 40, 44, 50, cs03, cs04



TADMORV



Évolution Grotadmorv 38

Attaques de base
Ecras'face
Entrave
-

| Attaques apprises en montant de niveau | |
|--|----------------|
| Gaz toxik 30 | Grincement 48 |
| Liliput 33 | Acid'armure 55 |
| Détritus 37 | - |
| Armure 42 | - |

| Style d'évolution du Pokémon | |
|------------------------------|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
06, 08, 20, 21, 24, 25, 31, 32, 34, 36, 38, 44, 47, 50

| | |
|--------|---|
| Sol | + |
| Psy | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Poison | - |

ROTADMORV



89 90

Évolution -

Attaques de base
Ecras'face
Entrave
Gaz toxik
-

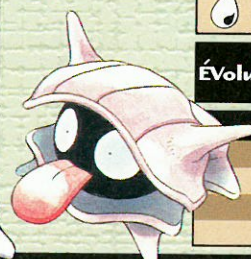
| Attaques apprises en montant de niveau | |
|--|----------------|
| Liliput 33 | Acid'armure 60 |
| Détritus 37 | - |
| Armure 45 | - |
| Grincement 53 | - |

| Style d'évolution du Pokémon | |
|------------------------------|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
6, 08, 15, 20, 21, 24, 25, 31, 32, 34, 36, 38, 44, 47, 50



KOKIYAS



Évolution Crustabri (pierre Eau)

Attaques de base
Charge
Repli
-

| Attaques apprises en montant de niveau | |
|--|----------------|
| Ultrason 18 | Laser glace 50 |
| Claquoir 23 | - |
| Onde boréale 30 | - |
| Grozyeux 39 | - |

| Style d'évolution du Pokémon | |
|------------------------------|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
06, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 20, 30, 31, 32, 33, 34, 36, 39, 44, 47, 49, 50, cs03

| | |
|--------|---|
| Sol | + |
| Psy | + |
| Plante | - |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glace | - |

CRUSTABRI



91 92



FANTOMINUS

Évolution -

Attaques de base

| |
|---|
| - |
| - |
| - |
| - |



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|------------|---|
| Picanon 50 | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

| | |
|----------|---|
| Combat | + |
| roche | + |
| Electrik | + |
| Plante | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glace | - |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 20. 30. 31. 32. 33. 34. 36. 39. 44. 47. 49. 50. cs03

SPECTRUM



93 94



ECTOPLASMA

Évolution ectoplasma (transfert)

Attaques de base

| |
|------------|
| Léchouille |
| Onde folie |
| Ténèbres |
| - |



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-------------|---|
| Hypnose 29 | - |
| Dévorève 38 | - |
| - | - |
| - | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

| | |
|---------|---|
| Sol | + |
| Psy | + |
| Poison | - |
| Insecte | - |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Normal | 0 |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06. 20. 21. 24. 25. 29. 31. 32. 34. 36. 42. 44. 46. 47. 50

Évolution Spectrum 25
Ectoplasma (transfert)

Attaques de base

| |
|------------|
| Léchouille |
| Onde folie |
| Ténèbres |
| - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-------------|---|
| Hypnose 27 | - |
| Dévorève 35 | - |
| - | - |
| - | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

| | |
|---------|---|
| Sol | + |
| Psy | + |
| Poison | - |
| Insecte | - |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Normal | 0 |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06. 20. 21. 24. 25. 29. 31. 32. 34. 36. 42. 44. 46. 47. 50

Évolution -

Attaques de base

| |
|---|
| - |
| - |
| - |
| - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-------------|---|
| Hypnose 29 | - |
| Dévorève 38 | - |
| - | - |
| - | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

| | |
|---------|---|
| Sol | + |
| Psy | + |
| Poison | - |
| Insecte | - |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Normal | 0 |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01. 05. 06. 08. 09. 10. 15. 17. 18. 19. 20. 21. 24. 25. 29. 31. 32. 34. 35. 36. 40. 42. 44. 46. 47. 50. cs04

ONIX
Évolution -

Attaques de base

 Charge
Grincement

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|-----------|
| Etreinte 15 | Armure 43 |
| Jet pierres 19 | - |
| Frénésie 25 | - |
| Souplesse 33 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

5, 08, 09, 10, 20, 26, 27, 28, 31, 32, 34, 36, 40, 44, 47, 48, 50, cs04

95 96**SOPORIFIK**
Évolution Hypnomade 26

Attaques de base

 Ecras' face
Hypnose

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|----------|
| Entrave 12 | Psyko 32 |
| Choc mental 17 | Yoga 37 |
| Coup'd'boule 24 | - |
| Gaz toxik 29 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01, 05, 06, 08, 09, 10, 17, 18, 19, 20, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 40, 42, 44, 45, 46, 49, 50, cs05

HYPNOMADE
Évolution -

Attaques de base

 Ecras' face
Hypnose
Entrave
Choc mental

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Coup'd'boule 24 | - |
| Gaz toxik 33 | - |
| Psyko 37 | - |
| Yoga 43 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

05, 06, 08, 09, 10, 15, 17, 18, 19, 20, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 40, 42, 44, 45, 46, 49, 50, cs05

97 98**KRABBY**
Évolution Krabbos 28

Attaques de base

 Ecume
Grozyeux

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|-----------|
| Force poigne 20 | Armure 40 |
| Guillotine 25 | - |
| Ecrasement 30 | - |
| Pince masse 35 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

03, 06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 20, 31, 32, 34, 44, 50, cs01, cs03, cs04

KRABBOS



99 100

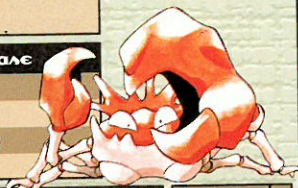


VOLTORBE



Évolution -

Attaques de base
 Ecume
 Grozyeux
 Force poigne
 -



Attaques apprises en montant de niveau

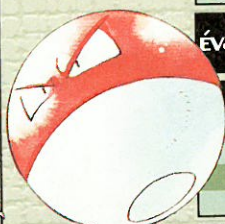
| | |
|----------------|---|
| Guillotine 25 | - |
| Ecrasement 34 | - |
| Pince masse 42 | - |
| Armure 49 | - |

| | |
|----------|---|
| Electrik | + |
| Plante | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glace | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
 03, 06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 20, 31, 32, 34, 44, 50, cs01, cs03, cs04



Évolution Electrode 30

Attaques de base
 Charge
 Grincement
 -

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|--------------|
| Sonicboom 17 | Explosion 43 |
| Destruction 22 | - |
| Mur lumière 29 | - |
| Météores 36 | - |

| |
|----------|
| Sol |
| Eau |
| Electrik |
| Vol |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
 06, 09, 24, 25, 30, 31, 32, 33, 34, 36, 39, 44, 45, 47, 50, cs05

ELECTRODE



101

102

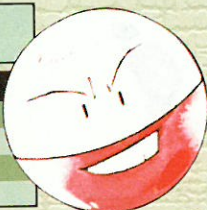


NCOUNCOU



Évolution DracauFeu 36

Attaques de base
 Charge
 Grincement
 Sonicboom
 -



Attaques apprises en montant de niveau

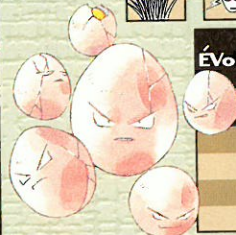
| | |
|----------------|---|
| Destruction 22 | - |
| Mur lumière 29 | - |
| Météores 40 | - |
| Explosion 50 | - |

| | |
|----------|---|
| Sol | + |
| Eau | - |
| Electrik | - |
| Vol | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
 06, 09, 15, 24, 25, 30, 31, 32, 33, 34, 36, 39, 44, 45, 47, 50, cs05



Évolution Noadkoko (Pierre Plan)

Attaques de base
 Pitonnage
 Hypnose
 -

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|-----------------|
| Protection 25 | Lance soleil 42 |
| Vampigraine 28 | Poudre dodo 48 |
| Para-spore 32 | - |
| Poudre toxik 37 | - |

| |
|---------|
| Feu |
| Glace |
| Poison |
| Vol |
| Insecte |
| Fantôme |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

| |
|----------|
| Eau |
| Electrik |
| Plante |
| Sol |
| Combat |
| Psy |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
 06, 09, 10, 20, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 36, 37, 44, 46, 47, 50

OADKOKO



103 104

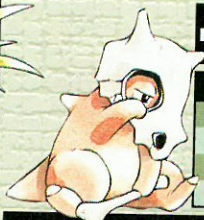
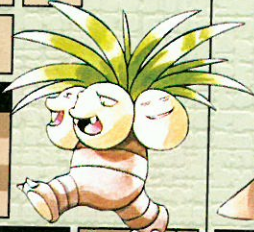


OSSELETT



| | |
|-----------|---|
| Évolution | - |
|-----------|---|

| Attaques de base | |
|------------------|---|
| - | - |
| - | - |
| - | - |



| | |
|-----------|-------------|
| Évolution | Ossateur 28 |
|-----------|-------------|

| Attaques de base | |
|------------------|---|
| Massd'oss | - |
| Rugissement | - |
| - | - |

| Attaques apprises en montant de niveau | |
|--|---|
| Écrasement 28 | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

| | |
|----------|---|
| Feu | + |
| Glace | + |
| Poison | + |
| Vol | + |
| Insecte | + |
| Fantôme | + |
| Eau | - |
| Electrik | - |
| Plante | - |
| Sol | - |
| Combat | - |
| Psy | - |

| Attaques apprises en montant de niveau | |
|--|-------------|
| Grozyeux 25 | Frénésie 46 |
| Puissance 31 | - |
| Furie 38 | - |
| Osmerang 43 | - |

| | |
|----------|---|
| Eau | + |
| Plante | + |
| Glace | + |
| Poison | - |
| Roche | - |
| Electrik | 0 |

| Style d'évolution du Pokémon | |
|------------------------------|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

| Style d'évolution du Pokémon | |
|------------------------------|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

| CT/CS que l'on peut lui apprendre | |
|--|--|
| 09, 10, 15, 20, 21, 22, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 36, 37, 44, 46, 47, 50, cs04 | |

| CT/CS que l'on peut lui apprendre | |
|--|--|
| 01, 05, 06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 17, 18, 19, 20, 26, 27, 28, 31, 32, 34, 38, 40, 44, 50, cs04 | |

OSSELETT



105 106

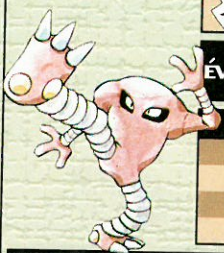


KICKLEE



| | |
|-----------|---|
| Évolution | - |
|-----------|---|

| Attaques de base | |
|------------------|---|
| Massd'oss | - |
| Rugissement | - |
| Grozyeux | - |
| - | - |



| | |
|-----------|---|
| Évolution | - |
|-----------|---|

| Attaques de base | |
|------------------|---|
| Double pied | - |
| Yoga | - |
| - | - |

| Attaques apprises en montant de niveau | |
|--|---|
| Puissance 33 | - |
| Furie 41 | - |
| Osmerang 48 | - |
| Frénésie 55 | - |

| | |
|----------|---|
| Eau | + |
| Plante | + |
| Glace | + |
| Poison | - |
| Roche | - |
| Electrik | 0 |

| Attaques apprises en montant de niveau | |
|--|----------------|
| Mawashigeri 33 | Ultimawashi 53 |
| Pied sauté 38 | - |
| Puissance 43 | - |
| Pied voltige 48 | - |

| | |
|---------|---|
| Vol | + |
| Psy | + |
| Insecte | - |
| Roche | - |

| Style d'évolution du Pokémon | |
|------------------------------|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

| Style d'évolution du Pokémon | |
|------------------------------|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

| CT/CS que l'on peut lui apprendre | |
|--|--|
| 05, 06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 17, 18, 19, 20, 26, 27, 28, 31, 32, 34, 38, 40, 44, 50, cs04 | |

| CT/CS que l'on peut lui apprendre | |
|--|--|
| 01, 05, 06, 08, 09, 10, 17, 18, 19, 20, 31, 32, 34, 35, 39, 40, 44, 50, cs04 | |

TYGNON

107 108



Évolution

Attaques de base

Poing comète
Hâte



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|------------|
| Poing de feu 33 | Riposte 53 |
| Poing glace 38 | - |
| Poing éclair 43 | - |
| Ultimapoing 48 | - |

Vol +
Psy +
Insecte -
Roche -

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|------------|
| PV | █ |
| For | ██████████ |
| Def | ██████████ |
| Vit | ██████████ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01, 05, 06, 08, 09, 10, 17, 18, 19, 20, 31, 32, 34, 35, 39, 40, 44, 50, cs04

N

EXCELANGU



Évolution

Attaques de base

Ligotage
Ultrason



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|---------------|
| Ecrasement 7 | Grincement 39 |
| Entrave 15 | - |
| Boul'armure 23 | - |
| Souplesse 31 | - |

Combat
Fantôme

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|------------|
| PV | █ |
| For | ██████████ |
| Def | ██████████ |
| Vit | ██████████ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01, 03, 05, 06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 17, 18, 19, 24, 25, 26, 27, 31, 32, 34, 38, 40, 44, 50, cs01, cs03, cs0

SMOGO

109

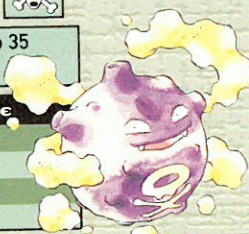


Évolution

Smogogo 35

Attaques de base

Charge
Purédpois



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|--------------|
| Détritus 32 | Explosion 48 |
| Brouillard 37 | - |
| Destruction 40 | - |
| Buée noire 45 | - |

Sol +
Psy +
Plante -
Combat -
Poison -

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|------------|
| PV | █ |
| For | ██████████ |
| Def | ██████████ |
| Vit | ██████████ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06, 20, 24, 25, 31, 32, 34, 36, 38, 44, 47, 50

110



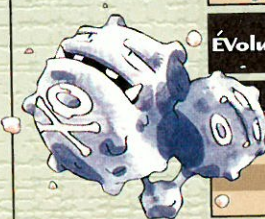
SMOGOG



Évolution

Attaques de base

Charge
Purédpois
Détritus



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|---|
| Brouillard 39 | - |
| Destruction 43 | - |
| Buée noire 49 | - |
| Destruction 53 | - |

Sol
Psy
Plante
Combat
Poison

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|------------|
| PV | █ |
| For | ██████████ |
| Def | ██████████ |
| Vit | ██████████ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06, 15, 20, 24, 25, 31, 32, 34, 36, 38, 44, 47, 50

HINOCORNE



111 112

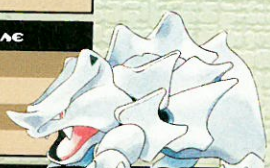


RHINOFÉROS

Évolution Rhinoféros 42

Attaques de base

Koud'korne
-
-



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|-------------|
| Ecrasement 30 | Grozyeux 50 |
| Mimi queue 35 | Bélier 55 |
| Furie 40 | - |
| Impal'korne 45 | - |

Style d'évolution du Pokémon

PV
For
Def
Vit
Spe

| | |
|----------|---|
| Eau | + |
| Plante | + |
| Glace | + |
| Combat | + |
| Sol | + |
| Poison | - |
| Roche | - |
| Normal | - |
| Feu | - |
| Insecte | - |
| Electrik | 0 |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

07, 08, 09, 10, 20, 24, 25, 26, 27, 28, 31, 32, 34, 38, 40, 44, 48, 50, cs04

Évolution -

Attaques de base

Koud'korne
Ecrasement
Mimi queue
Furie



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|---|
| Mmpla'korne 48 | - |
| Grozyeux 55 | - |
| Bélier 64 | - |
| - | - |

Style d'évolution du Pokémon

PV
For
Def
Vit
Spe

| | |
|----------|---|
| Eau | + |
| Plante | + |
| Glace | + |
| Combat | + |
| Sol | + |
| Poison | - |
| Roche | - |
| Normal | - |
| Feu | - |
| Insecte | - |
| Electrik | 0 |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01, 05, 06, 07, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 24, 25, 26, 27, 28, 31, 32, 34, 38, 40, 44, 48, 50, cs03, cs04

VEINARD



113 114

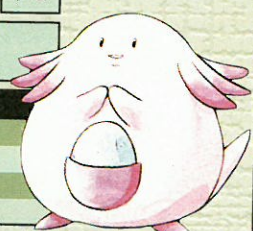


SAQUEDENEU

Évolution -

Attaques de base

Ecras'face
Torgnoles
-



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|--------------|----------------|
| Perceuse 24 | Mur lumière 48 |
| Dissement 30 | Damoclès 54 |
| Liliput 38 | - |
| l'armure 44 | - |

Style d'évolution du Pokémon

PV
For
Def
Vit
Spe

| | |
|---------|---|
| Combat | + |
| Fantôme | 0 |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 17, 18, 19, 20, 22, 24, 25, 29, 32, 33, 34, 35, 37, 38, 40, 41, 44, 45, 46, 49, 50, cs04, cs05

Évolution -

Attaques de base

Constriction
Etreinte
-



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|--------------|
| Vol vie 29 | Souplesse 45 |
| Poudre toxik 32 | Croissance 4 |
| Para-spore 36 | - |
| Poudre dodo 39 | - |

Style d'évolution du Pokémon

PV
For
Def
Vit
Spe

| | |
|----------|---|
| Feu | + |
| Glace | + |
| Poison | + |
| Vol | + |
| Insecte | + |
| Eau | - |
| Electrik | - |
| Plante | - |
| Sol | - |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

03, 06, 08, 09, 10, 15, 20, 21, 22, 31, 32, 34, 40, 44, 50, cs01

KANGOUREX

N

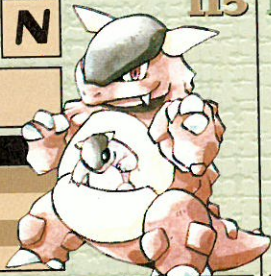
115 116

HYPOTREMP

Évolution -

Attaques de base

Poing comète
Frénésie



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|-------------|
| Morsure 26 | Uppercut 46 |
| Mimi queue 31 | - |
| Ultimapoing 36 | - |
| Grozyeux 41 | - |

| | |
|---------|---|
| Combat | + |
| Fantôme | 0 |

Style d'évolution du Pokémon

PV

For

Def

Vit

Spe

CT/CS que l'on peut lui apprendre

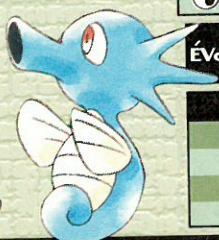
01, 05, 06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 17, 18, 19, 20, 24, 25, 26, 27, 31, 32, 34, 38, 40, 44, 48, 50, cs03, cs04

Évolution -

Hypocéan 32

Attaques de base

Ecume



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---------------|
| Brouillard 19 | Hydrocanon 45 |
| Grozyeux 24 | - |
| Pistolet à 0 30 | - |
| Hâte 37 | - |

| | |
|----------|--|
| Electrik | |
| Plante | |
| Feu | |
| Eau | |
| Glace | |

Style d'évolution du Pokémon

PV

For

Def

Vit

Spe

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 20, 31, 32, 34, 39, 40, 44, 50, cs03

HYPOCÉAN

É

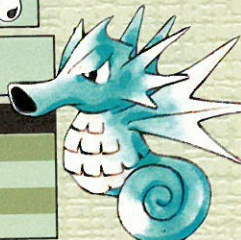
117 118

POISSIRÈN

Évolution -

Attaques de base

Ecume



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---------------|
| Brouillard 19 | Hydrocanon 45 |
| Grozyeux 24 | - |
| Pistolet à 0 30 | - |
| Hâte 37 | - |

| | |
|----------|---|
| Electrik | + |
| Plante | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glace | - |

Style d'évolution du Pokémon

PV

For

Def

Vit

Spe

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 20, 31, 32, 34, 39, 40, 44, 50, cs03

É

Évolution -

Poissoroy 33

Attaques de base

Picpic
Mimi queue



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---------------|----------------|
| Ultrason 19 | Empal'korne 45 |
| Koud'korne 24 | Hâte 54 |
| Furie 30 | - |
| Cascade 37 | - |

| | |
|----------|--|
| Electrik | |
| Plante | |
| Feu | |
| Eau | |
| Glace | |

Style d'évolution du Pokémon

PV

For

Def

Vit

Spe

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06, 07, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 20, 31, 32, 34, 39, 40, 50, cs03

MOISSORROY

119 120

STARI

Évolution -

Attaques de base

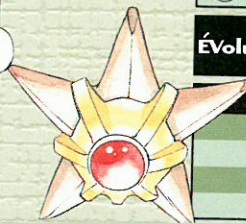
- Picpic
- Mimi queue
- Ultrason



Évolution Staross (pierre Eau)

Attaques de base

- Charge



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|---------|
| Koud'korne 24 | Hâte 54 |
| Furie 30 | - |
| Cascade 39 | - |
| Impal'korne 48 | - |

| | |
|----------|---|
| Elektrik | + |
| Plante | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glace | - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|----------------|
| Pistolet à 0 17 | Liliput 37 |
| Armure 22 | Mur lumière 42 |
| Soin 27 | Hydrocanon 47 |
| Météores 32 | - |

| | |
|----------|---|
| Elektrik | + |
| Plante | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glace | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

07, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 20, 31, 32, 34, 39, 40, 44, 50, cs03

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 20, 24, 25, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 39, 40, 44, 45, 46, 49, 50, cs03, cs05

STAROSS

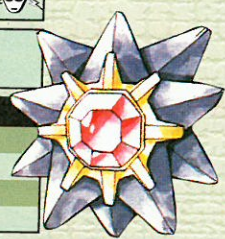
121 122

M.MIME

Évolution -

Attaques de base

-
-
-



Évolution -

Attaques de base

- Choc mental
- Bouclier
-



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---|---|
| - | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

| | |
|----------|---|
| Elektrik | + |
| Plante | + |
| Insecte | + |
| Fantôme | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glace | - |
| Combat | - |
| Psy | - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|----------------|---|
| Mur lumière 23 | - |
| Torgnoles 31 | - |
| Yoga 39 | - |
| Clonage 47 | - |

| | |
|---------|---|
| Insecte | + |
| Fantôme | + |
| Combat | - |
| Psy | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 20, 24, 25, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 39, 40, 44, 45, 46, 49, 50, cs03, cs05

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01, 05, 06, 08, 09, 10, 15, 17, 18, 19, 20, 22, 24, 25, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 40, 44, 45, 46, 50, cs05

INSÉCATEUR



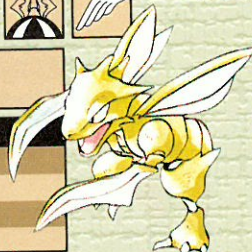
123

124



LIPPOUTO

| | |
|-------------------------|---|
| Évolution | - |
| Attaques de base | |
| Vive attaque | - |
| - | - |
| - | - |



| | |
|---|---------------|
| Attaques apprises en montant de niveau | |
| Grozyeux 17 | Danse lame 35 |
| Puissance 20 | Hâte 42 |
| Reflet 24 | - |
| Tranche 29 | - |

| | |
|----------|---|
| Feu | + |
| Poison | + |
| Vol | + |
| Roche | + |
| Electrik | + |
| Glace | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Sol | - |
| Insecte | - |

| | |
|-------------------------------------|-------|
| Style d'évolution du Pokémon | |
| PV | _____ |
| For | _____ |
| Def | _____ |
| Vit | _____ |
| Spe | _____ |

| | |
|--|--|
| CT/CS que l'on peut lui apprendre | |
| 03, 06, 09, 10, 15, 20, 31, 32, 34, 39, 40, 44, 50, cs01 | |

| | |
|-------------------------|---|
| Évolution | - |
| Attaques de base | |
| Ecras'face | - |
| Grobisou | - |
| - | - |

| | | |
|---|-------------|---------|
| Attaques apprises en montant de niveau | | Feu |
| Léchouille 18 | Frénésie 47 | Combat |
| Torgnoles 23 | Blizzard 47 | Roche |
| PoinGlace 31 | - | Insecte |
| Coud'krane 39 | - | Fantôme |
| | | Psy |
| | | Glace |

| | |
|-------------------------------------|-------|
| Style d'évolution du Pokémon | |
| PV | _____ |
| For | _____ |
| Def | _____ |
| Vit | _____ |
| Spe | _____ |

| | |
|--|--|
| CT/CS que l'on peut lui apprendre | |
| 01, 05, 06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 17, 18, 19, 20, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 40, 44, 46, 50 | |

ELEKTEK



125

126



MAGMA

| | |
|-------------------------|---|
| Évolution | - |
| Attaques de base | |
| Vive-attaque | - |
| Grozyeux | - |
| - | - |



| | |
|---|-----------------|
| Attaques apprises en montant de niveau | |
| Eclair 34 | Fatal foudre 54 |
| Grincement 37 | - |
| Poing éclair 42 | - |
| Mur lumière 49 | - |

| | |
|----------|---|
| Sol | + |
| Eau | - |
| Electrik | - |
| Vol | - |

| | |
|-------------------------------------|-------|
| Style d'évolution du Pokémon | |
| PV | _____ |
| For | _____ |
| Def | _____ |
| Vit | _____ |
| Spe | _____ |

| | |
|--|--|
| CT/CS que l'on peut lui apprendre | |
| 01, 05, 06, 08, 09, 10, 15, 17, 18, 19, 20, 24, 25, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 39, 40, 44, 45, 46, 50, cs04, cs05 | |

| | |
|-------------------------|---|
| Évolution | - |
| Attaques de base | |
| Flammèche | - |
| - | - |
| - | - |

| | | |
|---|------------------|---------|
| Attaques apprises en montant de niveau | | Eau |
| Grozyeux 36 | Purédpois 52 | Sol |
| Onde folie 39 | Lance-flammes 55 | Roche |
| Poing de Feu 43 | - | Feu |
| Brouillard 48 | - | Plante |
| | | Glace |
| | | Insecte |

| | |
|-------------------------------------|-------|
| Style d'évolution du Pokémon | |
| PV | _____ |
| For | _____ |
| Def | _____ |
| Vit | _____ |
| Spe | _____ |

| | |
|--|--|
| CT/CS que l'on peut lui apprendre | |
| 01, 05, 06, 08, 09, 10, 15, 17, 18, 19, 20, 29, 30, 31, 34, 35, 38, 40, 44, 46, 50, cs04 | |

CARABRUTE

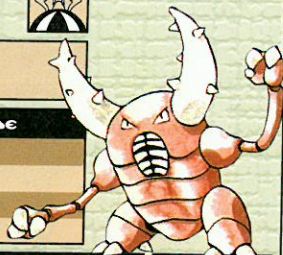


127 128



TAUROS

Évolution



Attaques de base

Force poigne

Évolution



Attaques de base

Charge

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---------------|
| Frappe atlas 25 | Tranche 49 |
| Guillotine 30 | Danse lame 54 |
| Puissance 36 | - |
| Armure 43 | - |

| | |
|--------|---|
| Feu | + |
| Poison | + |
| Vol | + |
| Roche | + |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Sol | - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---------------|-----------|
| Ecrasement 21 | Bélier 51 |
| Mimi queue 28 | - |
| Grozyeux 35 | - |
| Frénésie 44 | - |

| | |
|---------|---|
| Combat | + |
| Fantôme | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06. 06. 08. 09. 10. 15. 17. 19. 20. 31. 32. 34. 44. 50. cs01

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06. 07. 08. 09. 10. 13. 14. 15. 20. 24. 25. 26. 27. 31. 32. 34. 38. 40. 44. 50. cs04

MAGICARPE



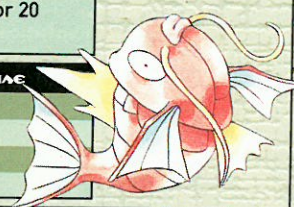
129 130



LÉVIATOR

Évolution

Léviator 20



Attaques de base

Trempette

Évolution



Attaques de base

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------|---|
| Charge 15 | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

| | |
|----------|---|
| Electrik | + |
| Plante | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glace | - |

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---------------|---------------|
| Morsure 20 | Ultralaser 52 |
| Dracorage 25 | - |
| Grozyeux 32 | - |
| Hydrocanon 41 | - |

| | |
|----------|---|
| Electrik | + |
| Glace | + |
| Roche | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Insecte | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|---|
| PV | █ |
| For | █ |
| Def | █ |
| Vit | █ |
| Spe | █ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

-

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 20. 23. 24. 25. 31. 32. 33. 34. 38. 40. 44. 50. cs03, cs04

LOKHLASS



131 132

N METAMORPH



Évolution -

Attaques de base
 Pistolet à 0
 Rugissement



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---------------|----------------|
| Berceuse 16 | Laser glace 38 |
| Brume 20 | Hydrocanon 46 |
| Plaquage 25 | - |
| Onde folie 31 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ██ |
| Vit | ██ |
| Spe | ██ |

| | |
|----------|---|
| Elektrik | + |
| Plante | + |
| Combat | + |
| Roche | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Glace | - |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
 06, 07, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 20, 22, 23, 24, 25, 29, 31, 32, 33, 34, 40, 44, 46, 50, cs03, cs04

Évolution -

Attaques de base
 Morphing



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---|---|
| - | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ██ |
| Vit | ██ |
| Spe | ██ |

| | |
|---------|---|
| Combat | + |
| Fantôme | + |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
 -

EVOLI

N

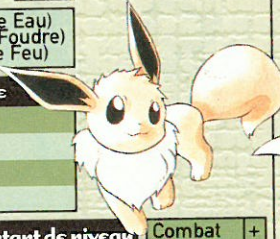
133 134

AQUAL



Évolution Aqual (pierre Eau)
 Voltali (pierre Foudre)
 pyroli (pierre Feu)

Attaques de base
 Charge
 Jet de sable



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Vive attaque 27 | - |
| Mimi queue 31 | - |
| Morsure 27 | - |
| Bélier 45 | - |

Style d'évolution du Pokémon

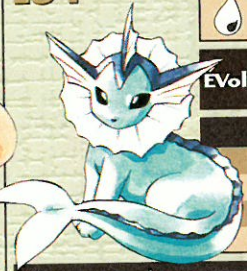
| | |
|-----|----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ██ |
| Vit | ██ |
| Spe | ██ |

| | |
|---------|---|
| Combat | + |
| Fantôme | 0 |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
 06, 08, 09, 10, 20, 31, 32, 33, 34, 39, 40, 44, 50

Évolution -

Attaques de base
 -
 -
 -



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|----------------|
| Vive attaque 27 | Acid armure 42 |
| Pistolet à 0 31 | Buée noire 44 |
| Mimi queue 37 | Brume 48 |
| Morsure 40 | Hydrocanon 54 |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ██ |
| Vit | ██ |
| Spe | ██ |

| | |
|----------|---|
| Elektrik | + |
| Plante | + |
| Feu | + |
| Eau | + |
| Glace | + |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
 06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 20, 31, 32, 33, 34, 39, 40, 44, 50, cs03

EOLALI



135 136



PYROLI

Évolution -

Attaques de base

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|-----------------|
| Vive attaque 27 | Double pied 42 |
| Eclair 31 | Hâte 44 |
| Mimi queue 37 | Dard nuée 48 |
| Cage Eclair 40 | Fatal foudre 54 |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|-------|
| PV | _____ |
| For | _____ |
| Def | _____ |
| Vit | _____ |
| Spe | _____ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

6, 08, 09, 10, 15, 20, 24, 25, 31, 32, 33, 34, 39, 40, 44, 45, 50, cs05

Évolution -

Attaques de base

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|------------------|
| vVve attaque 27 | Grozyeux 42 |
| Flammèche 31 | Danse flamme 44 |
| Mimi queue 37 | Frénésie 48 |
| Morsure 40 | Lance-flammes 54 |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|-------|
| PV | _____ |
| For | _____ |
| Def | _____ |
| Vit | _____ |
| Spe | _____ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06, 08, 09, 10, 15, 20, 31, 32, 33, 34, 38, 39, 40, 44, 50

DRYGON



137 138



AMONITA

Évolution -

Attaques de base

Charge
Affûtage
Adaptation

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Rafale Psy 23 | - |
| Soin 28 | - |
| Hâte 35 | - |
| Triplattaque 42 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|-------|
| PV | _____ |
| For | _____ |
| Def | _____ |
| Vit | _____ |
| Spe | _____ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

6, 09, 10, 13, 14, 15, 20, 24, 25, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 39, 40, 44, 45, 46, 49, 50, cs05

Évolution

Amonistar 40

Attaques de base

Pistolet à 0
Repli

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---------------|---|
| Koud'korne 34 | - |
| Grozyeux 39 | - |
| Picanon 46 | - |
| Hydrocanon 53 | - |

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|-------|
| PV | _____ |
| For | _____ |
| Def | _____ |
| Vit | _____ |
| Spe | _____ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 20, 31, 32, 33, 34, 44, 50, cs03

AMONISTAR



139 140



KABUTO

Évolution -

Attaques de base
-
-
-



| Attaques apprises en montant de niveau | |
|--|---|
| Picanon 44 | - |
| Hydrocanon 49 | - |
| - | - |
| - | - |

| Style d'évolution du Pokémon | |
|------------------------------|-----|
| PV | █ |
| For | ██ |
| Def | ███ |
| Vit | ███ |
| Spe | ███ |

| | |
|----------|---|
| Electrik | + |
| Plante | + |
| Combat | + |
| Sol | + |
| Normal | - |
| Feu | - |
| poison | - |
| Vol | - |
| Eau | - |
| Glace | - |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 20, 31, 32, 33, 34, 44, 50, cs03

Évolution Kabutops 40

Attaques de base
Griffe
Armure
-



| Attaques apprises en montant de niveau | |
|--|---|
| Vol-vie 34 | - |
| Tranche 39 | - |
| Grozyeux 44 | - |
| Hydrocanon 49 | - |

| Style d'évolution du Pokémon | |
|------------------------------|-----|
| PV | █ |
| For | ███ |
| Def | ███ |
| Vit | ███ |
| Spe | ███ |

| | |
|----------|---|
| Electrik | + |
| Plante | + |
| Combat | + |
| Sol | + |
| Normal | - |
| Feu | - |
| Poison | - |
| Vol | - |
| Eau | - |
| Glace | - |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 20, 31, 32, 33, 34, 44, 50, cs03

KABUTOPS



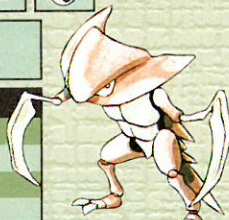
141 142



PTERON

Évolution -

Attaques de base
-
-
-



| Attaques apprises en montant de niveau | |
|--|---|
| Grozyeux 46 | - |
| Hydrocanon 53 | - |
| - | - |
| - | - |

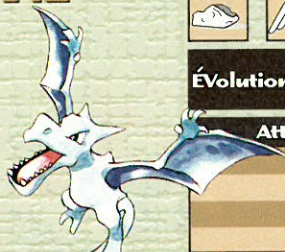
| Style d'évolution du Pokémon | |
|------------------------------|-----|
| PV | █ |
| For | ███ |
| Def | ███ |
| Vit | ███ |
| Spe | ███ |

| | |
|----------|---|
| Electrik | + |
| Plante | + |
| Combat | + |
| Sol | + |
| Normal | - |
| Feu | - |
| Poison | - |
| Vol | - |
| Eau | - |
| Glace | - |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 20, 31, 32, 33, 34, 44, 50, cs03

Évolution -

Attaques de base
Cru aile
Hâte
-



| Attaques apprises en montant de niveau | |
|--|---|
| Ultrason 33 | - |
| Morsure 38 | - |
| Bélier 45 | - |
| Ultralaser 54 | - |

| Style d'évolution du Pokémon | |
|------------------------------|-----|
| PV | █ |
| For | ███ |
| Def | ███ |
| Vit | ███ |
| Spe | ███ |

| | |
|----------|---|
| Eau | - |
| Glace | - |
| Combat | + |
| Electrik | + |
| Roche | - |
| Plante | - |
| Insecte | - |
| Normal | - |
| Feu | - |
| Poison | - |
| Vol | + |
| Sol | - |

CT/CS que l'on peut lui apprendre
02, 04, 06, 09, 10, 15, 20, 23, 31, 32, 33, 34, 38, 39, 43, 44, 50, cs02

CONFLEX

N

143 144



ARTIKODIN

Évolution -

Attaques de base

Coup d'boule
Amnésie
Repos



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---------------|---|
| Plaquage 35 | - |
| Armure 41 | - |
| Damocles 48 | - |
| Ultralaser 56 | - |

Combat +
Fantôme 0

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|-------|
| PV | _____ |
| For | _____ |
| Def | _____ |
| Vit | _____ |
| Spe | _____ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

05, 06, 08, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 22, 24, 25, 27, 29, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 38, 40, 44, 46, 48, 50, cs03, cs04



Évolution -

Attaques de base

Picpic
Laser glace

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-------------|---|
| Blizzard 51 | - |
| Hâte 55 | - |
| Brume 60 | - |
| - | - |

Feu +
Combat +
Roche +
Electrik +
Glace +
Plante -
Insecte -
Sol 0

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|-------|
| PV | _____ |
| For | _____ |
| Def | _____ |
| Vit | _____ |
| Spe | _____ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

02, 04, 06, 09, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 20, 31, 32, 33, 34, 39, 43, 44, 50, cs02

LECTHOR



145 146

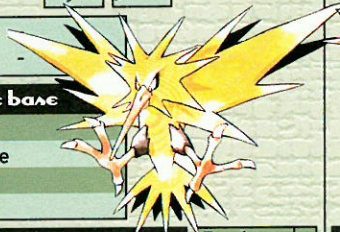


SULFURA

Évolution -

Attaques de base

Eclair
Bec vrille



Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-----------------|---|
| Matal foudre 51 | - |
| Hâte 55 | - |
| Lumière 60 | - |
| - | - |

Foudre +
Glace +
Roche +
Eau -
Col -
Plante -
Combat -
Insecte -
Sol 0

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|-------|
| PV | _____ |
| For | _____ |
| Def | _____ |
| Vit | _____ |
| Spe | _____ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

02, 04, 06, 09, 10, 15, 20, 24, 25, 31, 32, 33, 34, 39, 43, 44, 45, 50, cs02, cs05



Évolution -

Attaques de base

Picpic
Danse flamme

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|-------------|---|
| Grozyeux 51 | - |
| Hâte 55 | - |
| Pique 60 | - |
| - | - |

Eau +
Roche +
Electrik +
Glace +
Feu -
Plante -
Insecte -
Combat -
Sol 0

Style d'évolution du Pokémon

| | |
|-----|-------|
| PV | _____ |
| For | _____ |
| Def | _____ |
| Vit | _____ |
| Spe | _____ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

02, 04, 06, 09, 10, 15, 20, 31, 32, 33, 34, 38, 39, 43, 44, 50, cs02

MINIDRACO

147 148



| | |
|------------------|---------------------------|
| Évolution | Draco 30
Dracolosse 55 |
| Attaques de base | |
| | Ligotage |
| | Grozyeux |
| | - |
| | - |



| | |
|--|---------------|
| Attaques apprises en montant de niveau | |
| Cage éclair 10 | Ultralaser 50 |
| Hâte 20 | - |
| Souplesse 30 | - |
| Dracorage 40 | - |

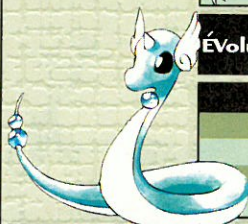
| | |
|----------|---|
| Glace | + |
| Dragon | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Electrik | - |
| Plante | - |

| | |
|------------------------------|------------|
| Style d'évolution du Pokémon | |
| PV | █ |
| For | ██████████ |
| Def | ██████ |
| Vit | ██████ |
| Spe | ██████ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 20. 23. 24. 25. 31. 32. 33.
34. 38. 39. 40. 44. 45. 50. cs03

DRAC



| | |
|------------------|---------------|
| Évolution | Dracolosse 55 |
| Attaques de base | |
| | Ligotage |
| | Grozyeux |
| | Cage éclair |
| | - |

| | |
|--|---|
| Attaques apprises en montant de niveau | |
| Hâte 20 | - |
| Souplesse 35 | - |
| Dracorage 45 | - |
| Ultralaser 55 | - |

| | |
|----------|---|
| Glace | - |
| Dragon | - |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Electrik | - |
| Plante | - |

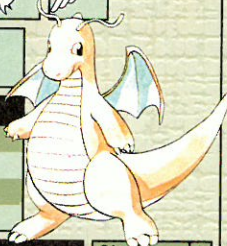
| | |
|------------------------------|------------|
| Style d'évolution du Pokémon | |
| PV | █ |
| For | ██████████ |
| Def | ██████ |
| Vit | ██████ |
| Spe | ██████ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

06. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 20. 23. 24. 25. 31. 32. 33.
34. 38. 39. 40. 44. 45. 50. cs03

DRACOLOSSE

149



| | |
|------------------|---|
| Évolution | - |
| Attaques de base | |
| | - |
| | - |
| | - |

| | |
|--|---|
| Attaques apprises en montant de niveau | |
| Ultralaser 60 | - |
| - | - |
| - | - |
| - | - |

| | |
|----------|---|
| Glace | + |
| Dragon | + |
| Roche | + |
| Feu | - |
| Eau | - |
| Plante | - |
| Combat | - |
| Insecte | - |
| Electrik | - |
| Sol | 0 |

| | |
|------------------------------|------------|
| Style d'évolution du Pokémon | |
| PV | █ |
| For | ██████████ |
| Def | ██████ |
| Vit | ██████ |
| Spe | ██████ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

02. 06. 07. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 20. 23. 24. 25.
31. 32. 33. 34. 38. 39. 40. 44. 45. 50. cs03, cs04

150



MEWTW

| | |
|------------------|-------------|
| Évolution | - |
| Attaques de base | |
| | Choc mental |
| | Entrave |
| | Météores |
| | - |

| | |
|--|------------|
| Attaques apprises en montant de niveau | |
| Bouclier 63 | Amnésie 81 |
| Psyko 66 | - |
| Soin 70 | - |
| Brume 75 | - |

| | |
|---------|---|
| Insecte | - |
| Fantôme | - |
| Combat | - |
| Psy | - |

| | |
|------------------------------|------------|
| Style d'évolution du Pokémon | |
| PV | █ |
| For | ██████████ |
| Def | ██████ |
| Vit | ██████ |
| Spe | ██████ |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

01. 05. 06. 08. 09. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 17. 18. 19. 20. 22. 24. 25.
29. 30. 31. 32. 33. 34. 35. 36. 38. 40. 44. 45. 46. 49. 50. cs04, cs0



151 ?

PICHU

| | |
|-----------|---|
| Evolution | - |
|-----------|---|

Attaques de base

Ecras'face

-
-
-

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|--------------|---|
| Morphing 10 | - |
| Limapoing 20 | - |
| Astronome 30 | - |
| Psyko 40 | - |

C'est le 151^e Pokémon, un Pokémon rare qui n'existe dans aucune version du jeu. La seule manière de l'obtenir sera d'être présent à divers événements qui seront organisés par Nintendo dans le cours de l'année 2000. Pour en savoir plus : www.pokemon.tm.fr

| | |
|---------|---|
| Insecte | + |
| Fantôme | + |
| Combat | - |
| Psy | - |

CT/CS que l'on peut lui apprendre

Tous



| | |
|-----------|---|
| Evolution | ? |
| | ? |

Attaques de base

?
?
?
?

Attaques apprises en montant de niveau

| | | |
|---|---|---|
| ? | ? | ? |
| ? | ? | ? |
| ? | ? | ? |
| ? | ? | ? |

Voici un Pokémon que vous ne trouverez dans aucune des versions rouge ou bleu, et pour cause : il s'agit de l'un des 100 nouveaux Pokémon disponibles dans les versions Or et Argent de Pokémon, sorti au Japon en novembre dernier. Joypad vous présente ici en exclusivité 3 de ces nouveaux Pokémon...

| |
|---|
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |

Dans Pokémon Silver et Gold,
il y a des bébés Pikachu !

? ?

HASSAMU

| | |
|-----------|---|
| Evolution | ? |
| | ? |

Attaques de base

?
?
?
?

Attaques apprises en montant de niveau

| | |
|---|---|
| ? | ? |
| ? | ? |
| ? | ? |
| ? | ? |
| ? | ? |

C'est un Pokémon que vous ne trouverez dans aucune des versions rouge ou bleu, et pour cause : il s'agit de l'un des 100 nouveaux Pokémon disponibles dans les versions Or et Argent de Pokémon, sorti au Japon en novembre dernier. Joypad vous présente ici en exclusivité 3 de ces nouveaux Pokémon...

| |
|---|
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |



| | |
|-----------|---|
| Evolution | ? |
| | ? |

Attaques de base

?
?
?
?

Attaques apprises en montant de niveau

| | | |
|---|---|---|
| ? | ? | ? |
| ? | ? | ? |
| ? | ? | ? |
| ? | ? | ? |

Voici un Pokémon que vous ne trouverez dans aucune des versions rouge ou bleu, et pour cause : il s'agit de l'un des 100 nouveaux Pokémon disponibles dans les versions Or et Argent de Pokémon, sorti au Japon en novembre dernier. Joypad vous présente ici en exclusivité 3 de ces nouveaux Pokémon...

| |
|---|
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |
| ? |

Dans Pokémon Silver et Gold, Evoli
a de nouvelles transformations.

Dans Pokémon Silver et Gold, il y a
deux nouveaux types de Pokémon :
Métal et Démon.

LES JEUX
GAME BOY
SONT A
L'HONNEUR SUR



CASTUCES, CODES, SOLUTIONS, SOS...

36/5

CHEAT