

POWER

UNLIMITED

HET GROOTSTE GAME MAGAZINE VAN DE BENELUX

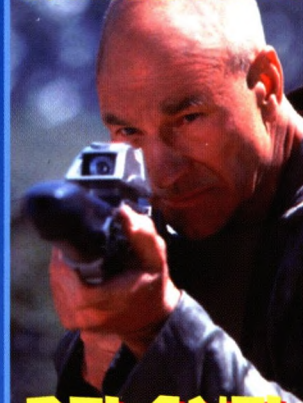
PRIMEUR:



DREAMCAST GETEST IN POWERLAB

- SIM CITY 3000
- BALDUR'S GATE
- NBA LIVE 99
- KNOCK OUT KINGS
- ALL STAR TENNIS 99
- RIVAL SCHOOLS
- APACHE HAVOC
- TOSHINDEN 2
- DETHKARZ
- BUGGY
- STARSIEGE
- ROGUE TRIP

STAR TREK INSURRECTION



BEL SNEL VOOR GRATIS POWER- PREMIERE



ROMEINEN EGYPTENAREN AZIATEN

TOMB RAIDER III

DAAR HEB JE HAAR WEER



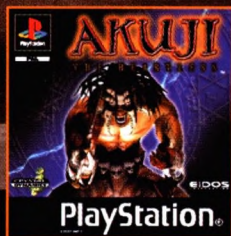
PC CD-ROM, PLAYSTATION, NINTENDO 64, DREAMCAST, GAME BOY

Something new for PlayStation
and it's quite ...

heartless!!

AKUJI ALLEY

Goat Line
666



EIDOS

Visit our homepage



www.contactdata.nl

AKUJI

THE HEARTLESS

HEY, WHERE YA GOIN' ?!

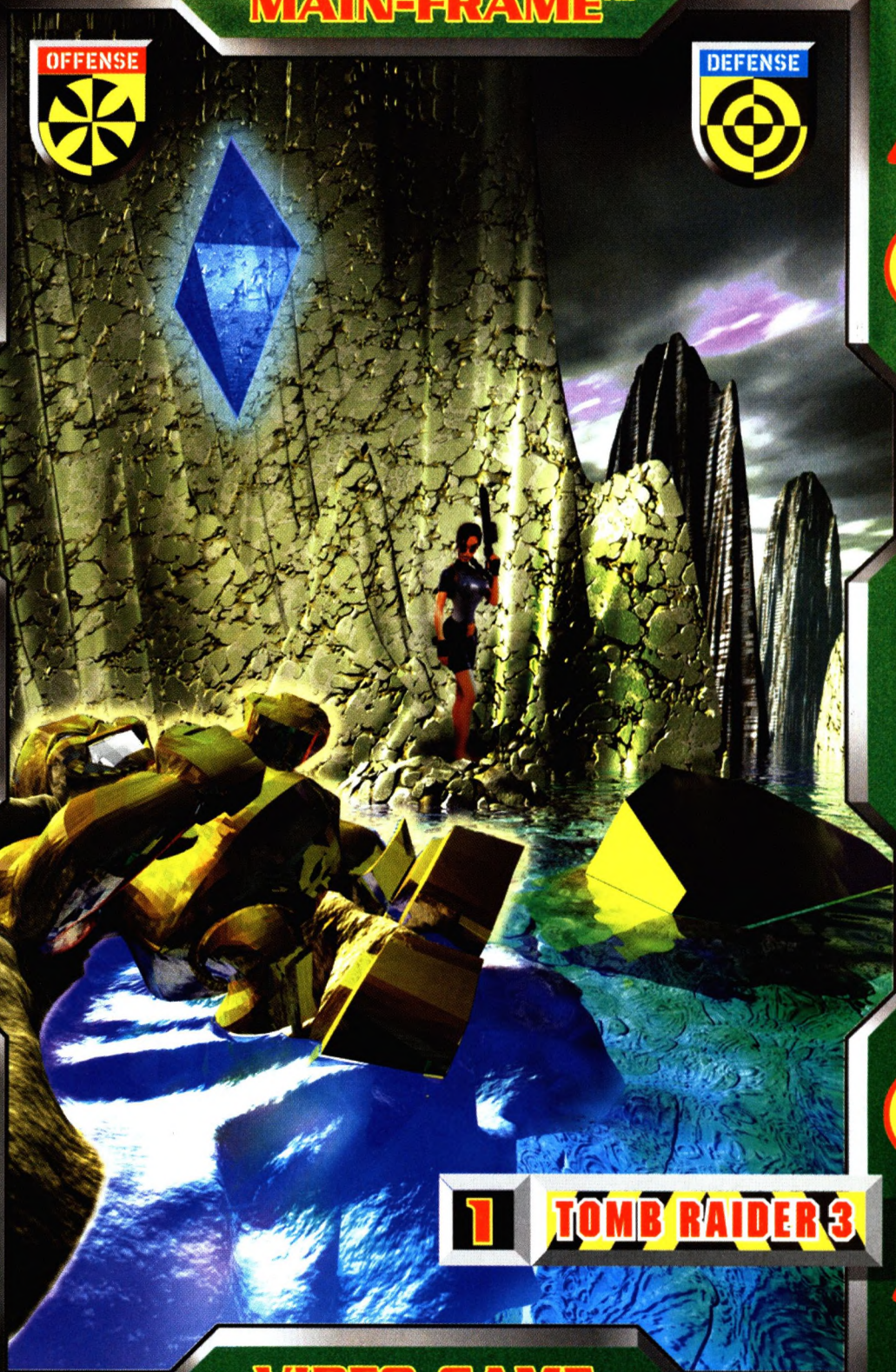


Visit our homepage



www.contactdata.nl

MAIN-FRAME™



1 TOMB RAIDER 3

VIDEO-GAME

Dit nummer

SETTLERS 3

Settlers 3 is een van de beste PC games ooit. De combinatie tussen real-time strategy, simulatie en god-game is buitengewoon sterk uitgewerkt.



20

SIM CITY 3000

Oogverblindende graphics, perfecte gameplay en een hele rits aan extra functies en mogelijkheden maken Sim City 3000 de absolute bomb.

22

STARSIEGE

Starsiege is het derde deel in de Earthsiege serie, een grote naam in Mech-land. Dankzij een sterke verhaallijn, goede muziek, strakke graphics, enorme levels en soepele gameplay boeit dit spel big time.

24

DE DREAMCAST

We hebben 'm gescoord! Sega's nieuwste toverdoos heeft een mooi plekje in ons testhok gekregen. De komende maanden zullen we een groot aantal Dreamcast titels op de pijnbank leggen. Bjørn bekeek het apparaat van binnen en buiten en proefde vast een paar gamepjes voor.

30

BUGGY

Over de racegame Buggy zijn de meningen verdeeld. Kees testte de 'm op de PSX en vond het allemaal wat te makkelijk, J.J. daarentegen vermaakte zich kostelijk met de PC-versie.

34

TOMB RAIDER 3

TR 3 is absoluut een hele vette game en zorgt voor weken fun, maar lijkt op grafisch gebied een beetje op oude roem te teren.



38

POWERPLAY SPECIAL

Iedere maand verschijnen er nieuwe vervaarlijk uitzijnde joysticks, ergonomisch verantwoorde muizen, trillende sturen, schokkende joypads en kleurige controllers. PU zette de zaken op een rijtje en neemt je mee in de wereld van pretpoken, razende racewheels, monsterlijke muizen en jolige joypads.

41

GRAND TOURING

Grand Touring heeft alles in zich om een van de beste racegames van dit moment te worden. De game is supersnel, biedt mooie graphics en is behoorlijk pittig (evenals z'n systeemeisen).

47

RIVAL SCHOOLS

Ouders die denken dat de gymles het enige moment is dat hun kinderen zich op school fysiek uitleven, hebben het mooi mis. De spiertjes komen pas echt los op het schoolplein in Rival Schools.



48

BATTLE ARENA TOSHINDEN 2

Tja, dit is toch een beetje mosterd na de maaltijd. Waar de PSX-gamers deel 3 al volledig uitgecheckt hebben, worden PC-bezitters vergast op deel 2. Boris was allesbehalve enthousiast. Wie heeft er nog trek in een ouwe oliebol?

49

BALDUR'S GATE

Met meer dan voldoende klassieke RPG-elementen en het uiterlijk en de mogelijkheden van deze tijd, is Baldur's Gate een van de betere in z'n genre.

50

ALL STAR TENNIS 99

Wie een tennisgame zoekt met spektakel, snelheid en special moves wordt in All Star Tennis op z'n wenken bediend.



54

PC CD-ROM

Settlers 3	20
Sim City 3000	22
Starsiege	24
Buggy	35
Tomb Raider 3	38
NBA Live 99	46
Grand Touring	47
Toshinden 2	49
Baldur's Gate	50
Dethkarz	52
Apache Havoc	53
Battleship	59
Future Cops L.A.P.D.	59
101st Airborne	60
Axis & Allies	60
Clash	60
Morpheus	60

PLAYSTATION

Rogue Trip	26
Buggy	34
NBA Live 99	46
Rival Schools	48
All Star Tennis 99	54
Knockout Kings	57
Streak	59
NHL 99	59

GAMEBOY (COLOR)

Pocket Bomberman	28
Game & Watch Gallery 2	28

RUBRIEKEN

Yo! Post	6
Nieuws	8
TechTalk	10
De redactie	13
Boekensteun	15
Power Top 10	17
Screenshots	18
Dreamcast Special	30
Powerweb Update	37
PowerPlay	41
Eeuwig Leven	62
Power Sales	70
De Qwifz	74

schuld maar aan het Belgische Chimay-bier (kater gegarandeerd!). Dat zou verboden moeten worden. Ik wacht met smart op de limo (of fiets) en dan zal ik Ed eens een poepie laten ruiken. Met welke game dan ook.
*Eelco Weseman
weseman@usa.net*

■ Sorry, leuke band!

WAARDIGHEID

Jajaja. Hier hebbie Shadow Jaxx aka Masta Killah van het Powerweb Forum. Trouwe PU abonnee, heb tot nu toe geen enkel nummer gemist ever sinds het Starwing (SNES) verhaal. Maar potverdikkie wat is er veeeeeeeel veranderd in dit blad. In principe is het blad veel verbeterd en ook steeds verder aan het verbeteren.

Tot zover de inleidingshit, maar nu dus Kees de Koning. Jezus Mina, ja je kolojo, ben je nou helemaal belazerd? Weet je niet meer waar het allemaal ooit mee begonnen is? Hoe jij tegenwoordig een 2D-vechtspel behandelt... alsof ze nu geen enkele waardigheid meer hebben. Fok you man (verder geen disrespecting), de hele industrie van vechtspele is begonnen in 2D. De SF-serie, SNK vechtspele, dat zijn da games! Nu de 3D-technieken steeds beter worden, is het ook fijn om te zien dat sommige 3D-vechtgames leuk zijn, maar de 2D-spelle zitten nog op de toplevel. Met hoge frames per sec animations. Zeker met Marvel vs Capcom en de nog te verwachten King Of Fighters 98. Dus opzouten met je gezeik van 'Ze moeten meer 3D-games maken!'

Mijn message is dan ook duidelijk denk ik: Zowel 3D als 2D vechtspele rulesz, dus behandel ze met respect. Masta Killah has spoken...
*Shadow Jaxx
sj_shadowjaxx@hotmail.com*

■ Hoe durf je om zoveel kritiek te spuien aan het adres van de Meester der beat'em ups? Knielen zul je en bidden dat zijn wraak niet al te hard zal aankomen. King Of Fighters 98 moet nog uitkomen? Laat ons niet lachen, want er was maar één King Of Fighters in 1998, en dat was dezelfde Koning van 1997, 1996, etcetera.

KICKUH

Ik ben een groovend Belgje met een grote passie voor games. Ik vind Power Unlimited kickuh! Ik heb het net ontdekt. Een jaartje geleden ofzo, had ik eens een PU gekocht, maar het was een dun boekkie met weinig inhoud. Kort geleden stapte ik naar de winkel en wat zag ik? De PlayStation-

magazines zijn uitverkocht! Dan neem ik maar zo'n Power Unlimited mee. Ik kom thuis, sla 'm open en wat zie ik? Niet te geloven, heel mijn leven verspild aan PSX-magazines! Uitzonderlijk prachtige reviews, previews en nieuwtjes overspoelen me, een spoor van verbazing nalatend in mijn gemoed. PU is ongelooflijk veel verbeterd, ik verslind 'm van de eerste tot de laatste pagina. PU is echt de beste en ik kies nooit meer voor een ander blad!

*Bart Schoonvliet, Steendorp, België
elsama@village.uunet.be*

■ Groovy!

KAAL

Omdat ik deze avond toch geen huiswerk te doen had en me een beetje (boel) zat te vervelen, dacht ik, 'kom laat ik eens iets doen voor een goed doel en een briefje naar PU mailen.' Ik heb namelijk een ideetje. Wat zouden jullie van een problemenrubriek vinden? Iets van in de trant van:

Lieve PU,

V: Ik ben nog redelijk jong (70 jaar) en ik begin al kaal te worden, wat moet ik hier aan doen?



A: Weet ik niet; ik kamp al jaren met hetzelfde probleem. Nou, heb ik jullie op een goed idee gebracht?

*Bart Rietveld, Borger
bart_rietveld@yahoo.com*

■ Ehhhh, verveel je nog maar lekker even verder. Misschien komen de echte goede ideeën dan vanzelf.

VERROT

Wat stonden er in de Power Unlimited van vorige maand toch een hoop brieven waarin de PU-redacteuren verrot werden gescholden! Is de rubriek Yo! Post daar nou voor? Als je het blad niet leuk vindt, koop het dan niet.

En dan nog even over het Power-Web, want daar staat al ik weet niet hoe lang op dat jullie de mogelijkheden onderzoeken van een Quake-of-RA-server. Nou zeg, zoiets duurt toch zeker geen jaar? En als jullie een server van Quake erop zetten, maak er dan wel een goeie van en zorg dat hij toegankelijk is via Het Net. En als die er eindelijk is, dan komt clan Evil wel even iedereen verrot schieten.

The Power Of Pure Evil is trouwens ook bezig met zijn activiteiten op de server van Het Net. Visit de clan site ook op <http://huizen.dds.nl/~warbird>.

Degene die de moed heeft om ons uit te dagen, verliest die moed ook snel!

Maurice 'Sting' Kessels

■ 60.000 gamers kopen Power Unlimited. Stel dat 1 procent deze uitdaging aangaat Oef, dat worden zware tijden voor de Evil-clan!

ILLEGAAL

Ik dacht, laat ik eens iets schrijven over iets waar jullie nooit aandacht aan besteden, maar waar toch echt wel 50% van de gamers aan meedoen, namelijk illegale spellen kopen.

PC gamers drukken vaak hun favoriete spel op CD-ROM of kopen illegale verzamel-CD's zoals Crazy Bytes of Twilight. Slimme PlayStation-gamers laten hun PSX ombouwen zodat er ook CD-R's in kunnen en bestellen Tekken 3 en

Gran Turismo voor 25 piek per stuk. N64'ers zijn wel een uitzondering wat dit betreft, want het is heel moeilijk om een N64-spel te kopiëren.

Ik vind dat jullie niet moeten doen alsof dit niet bestaat want het is toch niet illegaal om erover schrijven? *Noud van Oeteren
oeteren@hotmail.com*

■ Wij schrijven niet over illegale CD's omdat we ze heel bewust boycotten. Stel dat iedereen voortaan zijn games via het illegale circuit zou aanschaffen, dan verdienen de spellenmakers geen brood meer, kunnen ze geen nieuwe games meer ontwerpen en hebben wij niets meer om over te schrijven. Denk daar maar eens over na!



Yo! art

Star Wars: Behind The Magic



Er lopen op deze planeet duizenden Star Wars-junks rond. Voor deze groep ernstig verslaafden heeft Lucas Arts Star Wars: Behind the Magic op de markt gebracht. Een moddervette 'inside guide' op twee CD-ROM's.

een encyclopedie over Star Wars. Op de twee CD-ROM's worden de drie SW-films werkelijk tot op het bot ontleed. Zoals we van Lucas

Arts gewend zijn, gaat het ook hier weer om een kwalitatief hoogstaand produkt. In totaal wisten de medewerkers van George Lucas meer dan

80.000 woorden, 2000 screenshots, 200 3D modellen, 40 minuten aan videobeelden en 20 minuten audio op de twee CD-ROM's te persen. Van werkelijk alles, of het nu om Han Solo, de X-Wing, de light-saber of de maan Endor gaat, zijn screenshots, filmbeelden, pagina's vol informatie en soundfiles aanwezig. Behind the Magic kent

verder een aantal leuke extraatjes. Zo wordt er voor het eerst een tipje van de sluier opgelicht over de nieuwe SW-film, genaamd Episode I. Je krijgt helaas nog geen echt scènes te zien, wel een groot aantal screenshots, een paar beelden van achter de schermen en ook de cast wordt voorgesteld. J.J

TOT OP HET BOT

Je kunt Star Wars: Behind the Magic het best omschrijven als

Codemasters op de sportieve toer

Het Engelse Codemasters vroeg ons vorige maand uit om in Londen een eerste blik te werpen op een drietal games die binnenkort uit gaan komen.

PRINCE NASEEM BOXING

Elke boksfan kent Prince Naseem. Deze uit Jemen stammende vedergewicht is de huidige wereldkampioen en heeft tot nu toe 31 professionele partijen gebokst. En hij won ze allemaal, waarvan 28 door knockout. Daarbij staat Naseem bekend om z'n prachtige, haast arrogante, boksstijl waar hij Muhamed Ali mee naar de kroon steekt. Geen gek idee dus om een boksgame te ontwikkelen met zijn naamkaartje eraan. De gameplay beviel goed, vooral door de mogelijkheid om aankomende punches niet alleen te blokken maar ook op verschillende manieren te ontwijken. Met zestien boksters kun je de strijd om 'The Belt' aangaan en natuurlijk is er ook een uitgebreide trainingmode. Heel aardig is de zogenaamde Career mode waarin je een beginnend bokser aan een streng trainingsschema kunt onderwerpen en hem, naar eigen inzicht, verschillende technieken, tactieken etc. bij kunt brengen. Deze door jezelf gecreëerde kampioen kun je vervolgens op je memorycard save en dan een vriend uitnodigen die op z'n eigen computer ook een winner heeft 'gebouwd', en daarna kijken wie zich de beste trainer/coach mag noemen. Prince Naseem zal rond mei uitkomen voor PSX en PC.



MICRO MACHINES 64 TURBO

Zowel op de PlayStation als de PC mag Micro Machines zich al jaren de populairste mini-racer noemen. Niet zo vreemd dus dat Codemasters verwacht met MM ook op de N64 successen te behalen. Op zich zou dat heel goed kunnen lukken, want MM64 Turbo heeft alles wat de eerdere MM-versies hadden en meer. Meest opvallend nieuwtje is de gamespeed die nu in vijf gradaties is in te stellen. Met name de snelste mode is zo giga dat alleen de allerbesten de miniatuurtjes dan nog onder controle kunnen houden. Verder is het mogelijk om met vier spelers tegelijk te racen op één scherm waarbij diegene die uit beeld verdwijnt, afvalt, net zolang tot er maar eentje over is.





DOWNHILL MOUNTAIN-BIKING

Hoewel Downhill Mountain Biking aan populariteit wint, kun je je afvragen of biken wel zo'n geschikte sport is om een game van te maken. De gameplay en met name de snelheid bleek niet opwindend genoeg (wel realistisch) om ervoor naar het puntje van de stoel te schuiven.

Met achttien verschillende characters, 24 'trails' verspreid over tien lokaties, een uitgebreide trukendoos en allerlei mogelijkheden om je fiets af te stellen, heeft DMB zeker het een en ander in huis. Wellicht een aardige titel voor liefhebbers van snowboardsporten want daar heeft de gameplay veel van weg.

Downhill Mountain Biking zal maart/april uitkomen voor PC en PSX.



ED



Rondje EA

Electronic

Arts nodigde Power Unlimited onlangs uit voor een paar dagen spelletjes kijken. Doel: de line-up voor februari. En daar zaten een paar juweeltjes bij.

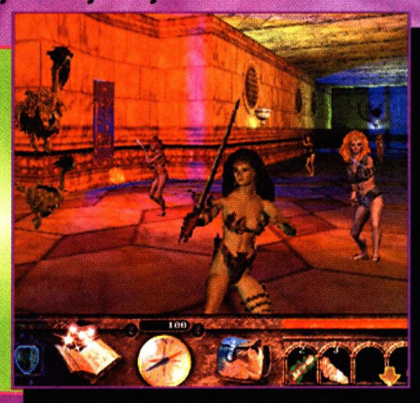


LANDS OF LORE III

Als eerste kregen we Lands of Lore III te zien. De graphics en interface van LOL III zijn ten opzichte van deel II behoorlijk verbeterd. Westwood heeft de interface bewust eenvoudig gelaten om de minder ervaren RPG'ers niet af te schrikken.

LOL III bestaat uit vier CD-ROM's en kent een bijzonder lang en intrigerend verhaal. Je kunt straks door zes enorme werelden zwerven. Onderweg liggen er 65 spells en ruim 100 items voor het oprapen.

Als held van LOL III kun je lid worden van vier gildes (krijger, dief, magiër en klerk). Bij elk gilde verloopt de verhaallijn duidelijk anders. Dit maakt dat LOL III lang houdbaar is.



REDLINE

Redline belooft de weirdste shooter van 1999 te worden. Het draait in deze maffe cybergame allemaal om futuristische gang-wars. Jouw taak is simpel: slacht de andere bendes zonder genade af.

Redline introduceert een nieuw aspect in het shooter-genre. Voor het eerst kun je er zowel lopend als in een auto op los moorden. Loop tegen een wagen aan en je zit er in. Een druk op de Delete-toets en je staat weer op straat. Deze combinatie maakt Redline met name in de deathmatches extra fascinerend. Want zonder auto ben je echt vet dead meat.

ALIEN VERSUS PREDATOR

Iedereen kent Aliens en Predator uit de bioscoop. Bij Fox Interactive hebben ze besloten om één game aan deze beide reeksen op te hangen, gebaseerd op een oud spel van een paar jaar geleden (Atari Jaguar). De nieuwe shooter die hieruit gaat voortgekomen, kan Unreal volgend jaar wel eens van zijn troon gaan stoten, want de graphics behoren echt tot de absolute top. Daarnaast is de actie ongeëvenaard.

Je kunt de shooter op drie manieren spelen: als marinier, alien en predator. Ieder karakters levert een compleet ander spel op. Zo kun je als alien tegen de wanden en het plafond oplopen. In de Multiplayer mode kun je met de predators, mariniers en aliens tegen elkaar vechten. Dit maakt Alien versus Predator tot een van de beklemmendste shooters die we sinds tijden hebben gezien.

VERVOLG OP PAGINA 11



TECH TALK

PLAYSTATION 2?

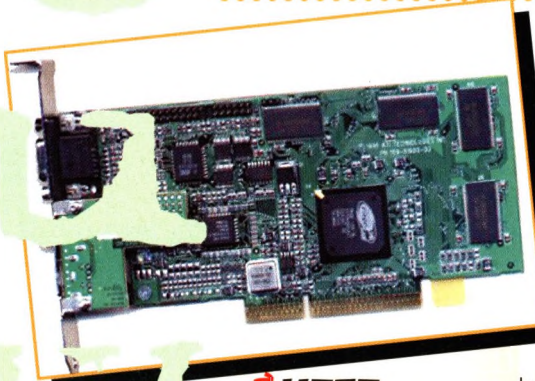
Nu de Dreamcast een feit is, gaat de meeste aandacht al weer uit naar de PlayStation 2. Eerder werd al gesuggereerd dat de officiële aankondiging één dag voor de lancering van de Dreamcast in Japan

plaats zou vinden, maar dat is niet gebeurd. Het zou namelijk niet alleen de verkoop van de Dreamcast schaden, maar ook die van PlayStation 1 titels gedurende de belangrijke kerstperiode. Ondertussen is er al

wel wat nieuwe informatie verschenen op de gerespecteerde Japanse website Nikkei Electronics Wire. Op deze informatieve website staan details van een nieuwe Toshiba RISC processor die gebruikt gaat worden in 'een Sony

produkt'. Het gaat om een CPU van 250 Mhz met een MPEG2 decoder die DVD Video kan afspelen. Dit alles lijkt in lijn met eerdere suggesties dat de PlayStation 2 DVD-compatible zou worden, maar niets is zeker. Volgens sommige

Engelse programmeurs moeten de PS2 developerkits al in hun bezit zijn op het moment dat deze TechTalk gedrukt in de winkel ligt, maar dat kan ook grootspraak zijn. Ik hou je op de hoogte.



TNT zeer geschikt voor het verwarmen van je slaapkamer en mede daardoor vraagt de chip een hoog stroom.

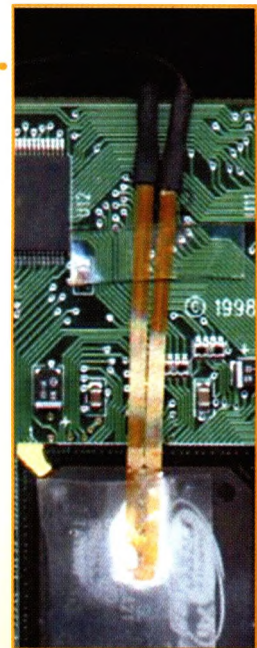
Met de 3Dfx Banshee is het niet veel anders, want die bereikt makkelijk 70 graden Celcius als hij 3D aan het rekenen is.

De review-versie van de Rage 128 van ATI had geen hitteschild, waardoor in veel bladen werd geschreven dat dús de Rage 128

niet zo veel hitte zou afgeven als zijn concurrenten. Niets is minder waar. Op de Internet Site 'Tom's Hardware Guide' hebben ze een temperatuur van 91 graden C gemeten (zie plaatje rechts voor de methode) terwijl ze Quake 2 speelden. Bijna genoeg om water te koken.

Toen dit werd voorgelegd aan ATI, de makers van de chips, waren ze niet verbaasd. Ze stelden ons gerust dat de temperatuur

van Silicon (waar de chips van worden gemaakt) makkelijk tot 160 graden kan oplopen, en dat de behuizing van de chip zeker 115 graden aankomt. Toch erkennen ze het probleem, en zijn ze bezig aan een nieuwe chip, want zelfs al kan de behuizing die 115 graden wel hebben, de componenten daar omheen smelten wellicht bij die temperatuur. Dit kan grote schade aanbrengen, vooral als de chip op een moederbord is



HETE RAGE

Er wordt een hoop gediscussieerd over de hitte die wordt geproduceerd door de modernste 3D chips. Zo is

SNOEI-HARDE STOEL

We hebben het vaak over de zogenaamde 'add-ons' stukjes techniek zoals joy-sticks, stuurwielen, 3D-kaarten en soundblasters die het spelen realistischer moeten maken, maar wat ik nu voor mijn neus kreeg sloeg alles.

Het Amerikaanse bedrijf BSG Laboratories heeft een stoel ontwikkeld die de gamer als het ware rechtstreeks in het spel brengt. De Intensor, zoals de stoel heet, werkt met hele sterke geluids- overbrenging in de stoel waardoor elke trilling rechtstreeks de ruggengraat

wordt ingepompt! De Intensor bestaat uit een futuristische stoel met vijf ingebouwde high-performance speakers: full-range en bass drivers, links en rechts mid-range drivers en een high-end tweeter. Het geluid wordt door de polypropylene stoel

geblazen en staat zo rechtstreeks in contact met het lichaam van de gamer. Door de gamer in het midden van al dat geluidsgeweld te zetten 'voel' je alle botsingen in een racewagen en komt elke superblast van een vijandelijk ruimteschip extra hard aan. Leuk detail is dat je de stoel natuurlijk ook gewoon bij speelfilms kan gebruiken. Star Wars in zo'n stoel

lijkt me een hele aardige ervaring. In Amerika is de Intensor te koop vanaf ongeveer f 600 en met alle opties (zoals een standaard met armsteunen) doet hij rond de f 1200.

BJØRN





DUNGEON KEEPER II & TIBERIAN SUN

Het tweede deel van Dungeon Keeper zit er aan te komen. De gameplay schijnt af te zijn. Er wordt nu met name aan de graphics gewerkt. Een nieuwe animatie-techniek moet volgens een medewerker van Bullfrog deel II vele malen zeker dan deel I maken.

Over Tiberian Sun werd door de medewerkers van Westwood angstvallig gezweven. Als dat maar niet op verdere uitstel duidt...
J.J.

Infogrames deelt uit



Het is dat we weten dat ze bij Infogrames voornamelijk spellen uitgeven, maar zo af en toe zou je bijna gaan denken dat ze er daar in Eindhoven een warenhuis met petjes, t-shirts, skateboards, pennen, bekers en andere goodies op na houden. Niet dat we het erg vinden (al wachten we met smart op de gratis leren jacks, Harley Davidson's, flipperkasten, snookertafels, laptops en blanco cheques), want zo hebben we tenminste nog eens

wat weg te geven. Deze maand vind je in Power Unlimited reviews van Grand Touring (pagina 47) en Apache Havoc (pagina 53). Om dit heugelijke feit te vieren doen we deze keer - met dank aan Infogrames - twee keer tien poloshirts in de aanbieding. That's not all, want in de komende PU bespreken we de PC-versie van Turok 2 en dat wordt beloond met tien Turok-mokken. Nu hadden we al die goodies weg kunnen geven aan de neefjes



en nichtjes van onze trouwe redacteurs, maar wat ons betreft horen ook jullie tot de grote PU-familie. Stuur een briefkaartje met daarop je naam, adres en telefoonnummer naar: Power Unlimited Postbus 79194

1006 CC Amsterdam Vermeld op de briefkaart met 'Apache Havoc', 'Grand Touring' of 'Turok 2' waar je voor in aanmerking wilt komen en wie weet ontvang jij dan wel een van die shirts of mokken uit de winkel van Infogrames.



KINGSLEY
Kingsley is een vos die door een aantal puzzels op te lossen en levels uit te spelen de bad guys moet verslaan en zijn vriendinnetje moet redden. Dit alles speelt zich af in een indrukwekkende 3D wereld die volgepropt zit met leuke, lieve, grappige details. Het spel vertoont sterke overeenkomsten met Tomb Raider en Mario 64 en het is

dan ook geen raadsel waar de inspiratie vandaan komt.

ROLLCAGE
Toen RollCage uit de PlayStation rolde, had ik een behoorlijke déjà vu. Het was net Wipe-Out maar dan met autootjes. Dit gevoel duurde maar een paar seconden want toen kreeg ik een joystick aangereikt en kon ik gaan racen. Begrijp me niet verkeerd als ik zeg dat er snelheid in dit spel zit.

Psygnosis de bomb

Net als de meeste gamesproducenten heeft ook Psygnosis haar toptitels voor dit voorjaar in stelling gebracht. Boris sprong op het vliegtuig naar Londen en keek zijn ogen uit.

Het gaat namelijk écht ont-zet-tend snel. Ik zou zelfs durven beweren dat dit de snelste racer op de PSX is. Zelfs als je splitscreen tegen elkaar speelt, gaat er bijna niets van de snelheid of het grafische detail verloren. De voertuigen waar in je racet hebben zulke grote wielen dat het niet uitmaakt of je op zijn kop rijdt of niet. Dit komt goed van pas als je met een noodgang op je dak gaat door een of ander obstakel. Als je neerkomt rijdt je gewoon verder. Dit

leidt tot erg stoere situaties. RollCage komt uit in de lente van dit jaar voor zowel de PC als de PlayStation.

G-POLICE 2: WEAPONS OF JUSTICE

Het vervolg op de stoere ruimte-cop-game G-Police kent een paar opvallende kenmerken. Ten eerste is de besturing radikaal veranderd, zodat je de controls nu gegarandeerd binnen no-time door hebt. Ten tweede zijn de steden waar de

actie zich afspeelt nu zo groot geworden dat het grafisch gezien niet meer mogelijk was om alle gebouwen op tijd op het scherm te toveren. Als oplossing voor dit probleem is gekozen voor een wireframe. De gebouwen die je in de verte ziet, bestaan alleen uit lijntjes en als je er in de buurt komt



veranderen ze in echte objecten. Of dit het speelplezier in de weg staat, lees je binnenkort in de review.

BORIS

De Dingen van Crystal Dynamics

Op uitnodiging van gamesproducent Eidos bezocht Skate enkele weken geleden het Crystal Dynamics-kantoor in Menlo Park, USA, om work in progress van Gex 3: Deep Cover Gecko en Legacy Of Kain: Soul Reaver te bekijken.



ni
e
w
s

NIETS DAN GOEDS

Wellicht dat enkelen onder jullie het wel weten: Eidos heeft een paar maanden geleden Crystal Dynamics overgenomen. Na een uitgebreide rondleiding, wist PR-man Steve Groll te vertellen dat die overname tot nu toe niets dan goeds heeft opgeleverd. Hun games kunnen nu rekenen op meer promotie en een uitgebreider distributienetwerk.

GEX 3

Een van de eerste games die hiervan zal profiteren is Gex 3. Deel drie kent zo'n vijftien levels en minstens zoveel bonus-areas, 3D-graphics, compleet vernieuwde gameplay en natuurlijk weer een flinke dosis humor. Deze lauwe Gecko gaat tegen meer dan zestig vijanden compleet uit z'n dak met een vijftiengigtal vermommings- en

zo kruipt hij in de huid van bijvoorbeeld Private Gex, Gex Eastwood en Sherlock Gex. Overigens geeft elke vermoming hem, in tegenstelling tot de vorige twee delen,

speciale eigenschappen. In de meest lachwekkende gebieden (zoals de Caribbean, de Noordpool en een soort sprookjesland) dient hij te strijden tegen geflipte piraten en de duivelse tweelingbroer van de kerstman, en doen vrijwel al zijn missies je sterk denken aan parodieën op bekende films als Saving Private Ryan en Clint Eastwood's spaghettiwesterns. Verder is het mogelijk om een kameel en een krokodil te berijden, en kun je plaatsnemen in een vervaarlijke tank. Kortom, Gex 3: Deep Cover Gecko heeft voldoende in zich om dit voorjaar uit te groeien tot een grote titel.

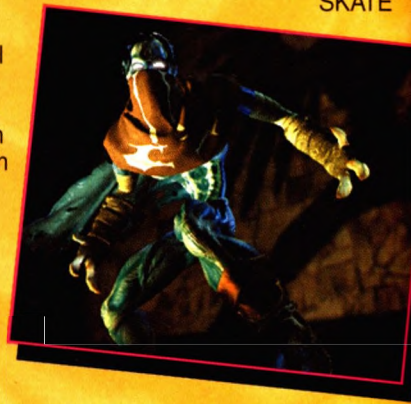
LEGACY OF KAIN

Soul Reaver, het vervolg op het succesvolle eerste deel van Legacy Of Kain, kent dit

keer een geheel andere opzet. Je speelt nu a la Tomb Raider in een complete 3D omgeving. Soul Reaver kent zo'n vijftien prachtig vormgegeven levels (nooit eerder zag ik op de PlayStation zulke gedetailleerde omgevingen), waarin je in twee verschillende werelden, een aardse en een spookachtige, de zielen van meer dan twintig monsterlijke vijanden en twaalf tussenbazen moet opslokken om te kunnen overleven. Hierdoor zul je aan het eind van de rit wellicht in staat zijn om de almachtige Kain voor eens en voor altijd in peace te laten rusten.

Hoewel nog lang niet af, zag ik een game die mijn stoutste verwachtingen overtrof. De mooie graphics, een fantastisch concept en een heerlijk soepele gameplay zorgen ervoor dat ik haast niet kan wachten tot april, het moment dat deze 3D action/adventure-game het daglicht zal zien. Conclusie na afloop van dit tripje: de mensen van Crystal Dynamics doen zwaar hun ding en da's een goede zaak.

SKATE



Volgende maand in Power Unlimited

Een rustig voorjaar? We dachten het niet! Kijk maar naar de (voorlopige) planning van het maartnummer: Ridge Racer 4 (PSX), Rally Cross 2 (PSX), Pro Boarder (PSX), Blood Lines (PSX), A Bug's Life (PSX), Running Wild (PSX), Virtua Fighter 3tb (Dreamcast), Godzilla Generations (Dreamcast), Pen Pen (Dreamcast), Tunguska (PC), Blackstone Chronicles (PC), Alpha Centauri (PC), Top Gun 2 (PC), Testdrive 4x4 (PC), Quest For Glory 5 (PC), Hard Truck (PC), Turok 2 (PC), Quest For Camelot (GB), Zelda Links Awakening (GB), Rogue Squadron (N64), Glover (N64), etcetera, enzovoorts en nog veel meer. Het maartnummer van Power Unlimited ligt vanaf 22 februari in de winkels.



Bel nu!



Gratis Voorpremière Voor Power-lezers

Op 11 februari gaat de nieuwe Star Trek-film in roulatie. De cast van The Next Generation raakt verzeild in een even spannend als vertrouwd sci-fi verhaal dat - uiteraard - vol zit met spetterende special effects. Nog beter nieuws: Al op 30 januari kun jij naar de speciale Power Unlimited-voorpriemière van Star Trek: Insurrection. **Gratis!**

IN DE CITY

Wat is er mooier dan om de verbazing van je vrienden te zien als jij roept: 'De nieuwe Star Trek-film? Die heb ik al lang gezien!' Tot 11 februari kun jij tot het sekte groepje Nederlanders horen dat gratis en voor niets naar de Power-première van ST: Insurrection kan. Die speciale screening vindt plaats op zaterdagochtend 30 januari om 10.30 uur (zaal open 10.00) in de City-bioscoop van Amsterdam (ligt aan het Leidseplein).

Wat moet je doen om in aanmerking te komen voor (maximaal 2 p.p.) gratis kaartjes?

BELLEN DUS!

Bel tussen 9.00 en 14.00 met Hennie Fikke van het redactie-secretariaat: 020-4875346. Geef je naam, adres en telefoonnummer door, waarna Hennie je de toegangsbewijzen zal sturen. Bel snel, want er zijn maximaal 700 plaatsen beschikbaar en de tijd is krap.

Let op: Aan het eind van de voorstelling zal

een deelnameformulier worden uitgereikt voor de grote Star Trek: Insurrection PU-wedstrijd. Weet je de antwoorden op de Star Trek-vragen (over de film, natuurlijk) dan ding je mee naar een van de fraaie ST-prijzen. Zo heb je twee goede redenen om op 30 januari de tram naar de City-bioscoop te nemen!

WHAT'S UP?

Picard, Riker, Data, Geordi, Worf, Beverly en Troi, de voltallige crew uit de Next Generation-serie maakt haar opwachting in de nieuwe sage uit de Star Trek-stal. Het verhaal van Insurrection neemt je mee naar de planeet van het Ba'ku-volk, alwaar de Federatie samen met een bondgenoot - de Son'a's - een expeditie heeft opgezet. Captain Picard gaat op zoek naar Data die tijdens deze expeditie in problemen is geraakt en nodig gerepareerd moet worden.

Op het eerste oog lijkt er met de Ba'ku's niets aan de hand. Een eenvoudig ras met een populatie van zo'n zes-

honderd personen. Bij nadere inspectie door Picard wordt duidelijk dat de meeste Ba'ku's meer dan driehonderd jaar oud zijn. Dat is op zich niet zo vreemd, want tussen de sterren en planeten komen wel gekkere dingen voor. Wel vreemd is de grote interesse van het Son'a-team voor de Ba'ku's en hun planeet waarop je kennelijk heel oud kunt worden. Zodra Picard ontdekt dat er verre van vreedelievende plannen zijn met de oorspronkelijke bewoners, meldt hij zich bij Federatie Admiraal Dougherty. Tot Jean-Luc's stomme verbazing schaarde de Admiraal zich achter de plannen van de Son'a en dreigen de Ba'ku's een zwarte toekomst tegemoet te gaan. Er ontstaat een dilemma: Kiest de 'kale' voor naleving van z'n Starfleet-eed of volgt hij de orders van zijn superieuren op? Een Trekkie weet beslist het antwoord al, en kan dus rekenen op een explosieve ontknoping van dit sf-drama.

Bel voor de gratis kaartjes en gaat dat zien!

Insurrection

de redactie

Kort voor de kerst vond eindelijk de allereerste redactionele Power-kartrace plaats. De voltallige PU-redactie (inclusief PU-hoofd Edwin en Qwifz-hoofd Harry) had zich in het Amsterdamse indoor kartcentrum van Michel Bleekemolen verzameld voor een heuse clash of the giants. Het moest maar eens duidelijk worden wie nu werkelijk de snelste man uit het colofon is...



Nog voor de start waren er diverse plannen uitgedokterd om Ed - de tot dan toe ongekroonde racespecialist van PU - niet de finishlijn te laten halen. Op papier zagen de plannen er in ieder geval goed (gevaarlijk) uit. Tijdens de uitleg van het strenge baanpersoneel, trokken er echter een paar gezichten wit weg. Bjorn had nog zo gedacht dat een paar edities Mario Kart voldoende zou zijn om te winnen en JJ had wat extra uurtjes in het krachthonk doorgebracht om de concurrentie soepeltjes in de vangrails te rijden. De stakkers.

15 KM/UR

Kees was de enige die tijdens de uitleg opvallend stil in een hoekje zat. De reden hiervoor werd ons maar al te snel duidelijk; Kees kan niet rijden (hoe hij aan z'n rijbewijs komt, is ons een raadsel). Vanaf de voorrondes tot aan de finale reed Kees met een gemiddelde snelheid van ongeveer 15 km/u slingerend over de baan, tot grote frustratie van de snellere mannen (= de rest).

De start van de finale leek hoopvol. Ed (helaas als snelste gekwalificeerd...) dacht al aan zijn beker, miste daardoor het groene licht en startte als vierde. Een geheime afspraak zou ervoor zorgen dat in dit geval nummer 2 en 3 de weg zouden blokkeren zodat nummer 1 extra tijdswinst kon boeken.

Die nummer 1 (Thomas) raakte in de vijfde bocht op volle snelheid in een spin, waardoor het hele veld in een massale opstopping belandde. Ook na de herstart was Thomas als eerste weg, meteen gevolgd door...juist Ed.

SENSATIE?

Tot drie ronden voor de vlag leek er een sensatie in de lucht te hangen. Helaas had raceleider Thomas niet op Kees gerekend. Het gevolg was een van de meest spectaculaire crashes en een van de meest lucky en onverdiende overwinningen uit de nationale kartgeschiedenis.



Tijdens het aansluitende diner werd er nog lang nagepraat, blauwe plekken geteld, gevloekt en uitgehuld. Ed betaalde met een big smile meerdere rondjes bier en het bleef nog lang onrustig in het centrum van Amsterdam. Gek genoeg was er niemand die zich de volgende dag afvroeg of Kees veilig was thuisgekomen....

WELCOME TO THE FEEDING GROUNDS

JAGGED ALLIANCE[®] 2



Je huurlingen klimmen, zwemmen, springen en banen zich een weg door zware gevechtssituaties.



Strijd en bevrijd een hele natie, sector na sector, stad na stad.



Ontmoet tientallen mensen. Behandel ze goed, anders steken ze je in je rug!

VERKRIJGBAAR
VANAF MAART 1999

Neem een mix van strategy, role-playing en tactical combat. Dit heeft Jagged Alliance tot een van de beste games aller tijden gemaakt. Gebruik tientallen wapens. Ontmoet meer dan 150 eigengereide types. Maak van je huurlingen echte vechtmachines. Ga de confrontatie met roofdieren en keiharde vijandelijke soldaten aan. Vecht jezelf een weg door de underground. Alles is aanwezig. Het wachten is op jou.

The best of strategy
Nonlinear gameplay, uitdagende dag- en nachtgevechten, heftige tactical combat

The best of roleplaying
Creëer je eigen huurlingen, verbeter je team en ontdek een enorme wereld

Meet Your Mercs



TopWare
INTERACTIVE

www.topware.com

denda
multimedia bv

www.denda.com

ONDER REDACTIE VAN J.J.

boekensteun

Titel: Max 2. Official Strategy Guide
Taal: Engels
Auteur: Mark H. Walker
Uitgever: Brady Games
ISBN: 1-56686-789-4
Prijs: \$18.99

WAARDERING:



Origineel mag MAX 2 dan wel niet zijn, sensationeel is de strategie-game van Interplay zeker wel. Onze strategie-expert Jan ging er in februari 1998 behoorlijk van uit zijn schedel. De auteur van deze strategiegid, Mark H. Walker, kende een zelfde gevoel. Real time battle voelde volgens hem nog nooit zo lekker aan. En

Walker kan het weten, want hij diende als 'Explosive Ordnance Disposal Diver' bij de Amerikaanse marine. De opzet van dit boek zal iedere gebruiker van strategiegidzen bekend voorkomen. Eerst word je bekend gemaakt met de inhoud, hoofdrolspelers en de gameplay van het spel en vervolgens kun je elk missie en campagne minutieus

doornemen. Walker heeft de gids zo geschreven dat de zogenaamde

Flipperians snel bij de informatie geraken waar ze naar op zoek waren.

Met Flipperians doelt Walker niet op de verstokte aanhangers van de gelijknamige dolfin, maar op gamers die een strategiegid slechts daar open slaan, waar de informatie staat die ze op dat moment nodig hebben. Het kan daarbij gaan om een tip of de karakteristieken van een bepaalde tank. De totale inhoud van het boek vormt natuurlijk een 'walkthrough'. Walker zou het echter zonde vinden als je zijn gids op die manier gebruikt. Dan is de lol van het spelen er namelijk af.

Titel: Urban Assault, Inside Moves
Taal: Engels
Auteur: Phill Powell, John Cocking, Martin Davis
Uitgever: Microsoft
ISBN: 1-57231-861-9
Prijs: \$ 16.99

WAARDERING:



Mark B. was onlangs niet bepaald te spreken over de strategie/combat-sim Urban Assault van Microsoft. Hij ergerde zich met name aan de ernstig verouderde graphics. Laat dit aspect nu ook de inhoud van de strategiegid verkloten. De

screenshots zien er niet uit. En dat komt niet omdat de screenshot-editor stront in zijn ogen heeft, maar omdat er plaatjes in het boek staan van lelijke voertuigen en omgevingen. Yuk! Over de gameplay was Mark beter te spreken. Die gameplay wordt in

deze strategiegid stukje voor stukje doorgenomen. Het boek oogt wat droog en saai, maar dat is nu eenmaal de huisstijl van Microsoft. Verwacht dus geen mooie kleurige pagina's en fancy illustraties. Daarentegen is de inhoud van de boeken van Microsoft altijd wel goed verzorgd. De drie auteurs kennen het spel goed en geven tal van handige tips en hints, zowel voor de singleplayer als de multiplayer-games.

Titel: Het Free Record Shop PC Cheat Code Boek
Taal: Nederlands
Auteur: -
Uitgever: Free Record Shop
ISBN: 8-712241-99907
Prijs: f19,95

WAARDERING:



Menig gamer koopt zijn spelletjes bij de Free Record Shop. 'Ha', dachten de managers van deze uit de kluiten gewassen platenboer, 'aan die doelgroep kunnen we meer geld verdienen'. Daarom ligt er sinds kort een cheat-code boekje op de balie. Het is nou niet bepaald het meest fraaie boekwerk dat ik ooit gezien heb, maar wel handig

en tjokvol met cheats, tips, hints, FAQ's, walkthroughs, maps, moves en passwords. In totaal worden de geheimen van maar liefst 225 PC!!! games uit de doeken gegaan. En het gaat hier om de nieuwste titels. De teksten komen mij wat kinderachtig over. Zo hebben de auteurs het steeds over vals spelen en leggen ze uit hoe je cheatcodes

moet uitspreken: "tsjietkodus". Weten we dat dus ook weer. Vanuit commercieel oogpunt kan ik deze

aanpak echter wel begrijpen. De Free Records Shop wil dat ook de achtjarige gamers het boek kunnen

lezen. En toegankelijk is het gidsje zeker geworden. De spellen staan keurig op alfabetische volgorde gerangschikt. Dit maakt het opzoeken van een bepaalde code of hint erg gemakkelijk. Het boek is ook compact, zodat je het kunt meenemen als je bij een vriend wilt gaan deathmatchen. Het past in de gemiddelde baggy skatebroek. Zeg je gewoon dat je even naar de pot moet en neem je vervolgens daar snel de 'kodus' door. Want als de Free Record Shop het over valsspelen heeft, dan moet je het ook wel goed doen.



Presenteent!

HARD TRUCK

ROAD TO VICTORY



HARD TRUCKS BEVAT:

- 10-tallen verschillende trucks.
- Iedere keer een andere race / opdracht.
- Zeer realistisch rijgedrag (kantelen van opleggers)
- schade rapporten (mogelijkheid tot repareren)
- Verschillende camera posities.
- Fantastische multi-player mogelijkheden.
- Ondersteuning 3D-kaarten.

GRATIS PROEFRIT?:
GA NAAR
WWW.HARDTRUCKS.NU

Hard Trucks, Road to Victory is een mix van een race & action adventure game. Nu is het niet, zoals in zo veel racegames, de bedoeling om alleen de snelste te zijn of zoveel mogelijk slachtoffers te maken, maar om te racen met een missie.

De bedoeling in Hard Trucks is om je lading zo snel mogelijk op te pikken en daarna weer zo snel mogelijk af te leveren, het maakt niet uit hoe. Je concurrenten hebben het zelfde doel; zoveel mogelijk geld te verdienen. Zij zullen proberen je truck uit te schakelen, maar dat kan jij ook!

HARD TRUCK ROAD TO VICTORY ZORGT VOOR EEN TOTAAL NIEUWE DIMENSIE OP HET GEBIED VAN RACE GAMES!

PRIJS

Fl. 79,95 Bfr. 1599



VERKRIJGBAAR BIJ:

discourier

Dixons
je komt ogen en oren tekort.

DYNABYTE
ONE STOP COMPUTERSHOP



ElectricCity



kijkshop



THE MUSIC STORE

VOOR MEER INFO: WWW.GAMESWEB.NL/PRIDE/TRUCKS

In samenwerking met:
Dutch Interactive Charts

games top 10

POWER HITS

Hier volgt een overzicht met de games die in de vorige drie nummers de beste cijfers kregen:

NINTENDO 64

Legend Of Zelda (december)	9,9
1080 Snowboarding (november)	8,9
WWF Warzone (november)	8,8
Turok 2 (november)	8,7
Silicon Valley (december)	8,5
NBA Jam 99 (januari)	8,3
Buck Bumble (januari)	8,3
V-Rally (november)	8,2
WipeOut 64 (november)	8,1
Extreme G2 (december)	8,0
Body Harvest (december)	8,0

PLAYSTATION

Metal Gear Solid (december)	9,8
Tomb Raider 3 (januari)	9,4
Libero Grande (november)	9,4
Oddworld Abe's Exoddus (december)	9,3
Actua Soccer 3 (december)	9,1
Bushido Blade 2 (december)	9,1
Mr. Domino (december)	9,0
Formula 1 98 (november)	9,0
Cool Boarders 3 (november)	9,0
Colony Wars 2 (november)	8,9
Toca 2 (januari)	8,8
Apocalypse (december)	8,7
WWF Warzone (november)	8,7
SCARS (januari)	8,3
Actua Tennis 3 (december)	8,3
Test Drive 5 (november)	8,3
Jetfighter Full Burn (november)	8,3
B-movie (januari)	8,0
Xmen vs Street Fighter (december)	8,0
Psybadek (november)	8,0
Dodgem Arena (november)	8,0

PC CD-ROM

Thief The Dark Project (januari)	9,2
Grim Fandango (januari)	9,1
FIFA Soccer 99 (december)	9,1
Populous 3 (december)	9,1
Ring (november)	9,1
Rainbow Six (november)	9,1
Fighter's Squadron (januari)	9,0
Grand Prix Legends (november)	9,0
Monaco Grand Prix (november)	9,0
Half-Life (november)	9,0
SCARS (januari)	9,0
Gangsters (januari)	8,9
Combat Flight Simulator (december)	8,8
Myth 2 (december)	8,8
Trespasser (december)	8,8
King's Quest 8 (december)	8,8
Shogo (december)	8,8
Knights & Merchants (november)	8,8
Caesar III (november)	8,8
Get Medieval (december)	8,7
Recoil (december)	8,7
Fifth Element (december)	8,6
Need For Speed 3 (november)	8,6
Motocross Madness (november)	8,6
War Of The Worlds (december)	8,6
Wargasm (januari)	8,5
A2 Racer 2 (november)	8,5
Cyberball (november)	8,5
Railroad Tycoon 2 (november)	8,5
Redjack (december)	8,4
Montezuma's Return (november)	8,4
Excessive Speed (januari)	8,3
Return To Krondor (januari)	8,3
Hedz (januari)	8,3
Magic & Mayhem (januari)	8,3
Powerslide (december)	8,3
Spearhead (december)	8,3
Lego Creator (januari)	8,2
FA-18E (december)	8,2
Actua Tennis 3 (december)	8,2
Jagged Alliance 2 (november)	8,2
Carmageddon 2 (januari)	8,1
Rage Of Mages (december)	8,1
Pro 18 (december)	8,1
Heretic 2 (december)	8,1
MIG-29 Fulcrum (december)	8,0
F-16 Multirole Fighter (december)	8,0
MIA (december)	8,0

NINTENDO POWER TOP 10



1. (2) F1 World Grand Prix (N64)
2. (7) GoldenEye 007 (N64)
3. (3) Banjo Kazooie (N64)
4. (-) F-Zero X (N64)
5. (1) 1080 Snowboarding
6. (4) Mission Impossible (N64)
7. (-) Turok 2 (N64)
8. (-) Mario Kart 64 (N64)
9. (-) Yoshi's Story (N64)
10. (-) Starshot (N64)


PC POWER TOP 10



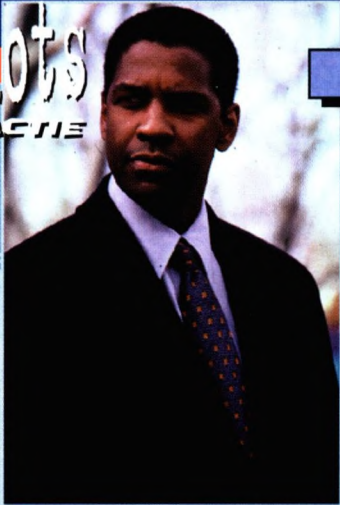
1. (-) FIFA 99
2. (1) A2 Racer 2
3. (-) Tomb Raider 3
4. (-) Carmageddon 2
5. (4) Commandos
6. (-) Settlers 3
7. (7) Competitie Manager 98/99
8. (-) Ring
9. (-) Railroad Tycoon 2
10. (9) Caesar 3

Iedere maand wordt de Power Top-10 samengesteld aan de hand van de gegevens van de Dutch Interactive Charts (DIC). De DIC is een tweewekelijkse lijst die, behalve in Power Unlimited, ook is terug te vinden op het PowerVeb (www.powerweb.nl). Omdat de Power Top-10/DIC wordt samengesteld aan de hand van de harde verkoopcijfers zul je soms ook oudere budget-titels tegenkomen. Het cijfer tussen de haakjes is de positie die het spel vorige maand in de Power Top-10 innam.

PLAYSTATION POWER TOP 10



1. (-) Tomb Raider 3
2. (-) FIFA 99
3. (1) Formula 1 98
4. (-) Toca 2
5. (-) Spyro The Dragon
6. (-) Grand Theft Auto
7. (-) V-Rally (Platinum)
8. (-) Abe's Exoddus
9. (2) Tekken 3
10. (6) Gran Turismo



THE SIEGE

The Siege is volgens de vooraankondiging een politiek actie drama, en als je die definitie heel ruim neemt, kun je dat er inderdaad in zien.

POITIEK & AKTIE

Het politieke aspect in The Siege zit 'm in de terroristische aanslagen die worden gepleegd door een groep moslim fundamentalisten. New York wordt gebombardeerd omdat de USA een moslimleider gevangen zou houden. Het Amerikaanse leger egerert echter

toe te geven dat ze de man hebben en dus blijven er bussen en volle operahuizen de lucht in vliegen. Aktie zit er ook in, want een bus die in close up explodeert ziet er spectaculair uit, net als rondcirkelende helikopters en nerveus rondrennende SWAT-teams. Nog meer actie volgt wanneer blijkt dat

de FBI onder leiding van Denzel Washington de situatie niet aankan en de president besluit om het leger in te zetten: marcherende pelotons op de Brooklyn Bridge zijn het gevolg.

DRAMA

Handig genoeg wonen bijna alle New Yorkse moslims in Brooklyn en

kan het leger de wijk hermetisch afsluiten om vervolgens elke man met een enigszins Arabisch uiterlijk letterlijk z'n huis uit te slepen voor verhoor. Drama ontstaat wanneer blijkt dat generaal Bruce Willis, zoals een Amerikaanse generaal betaamt, enigszins aan grootheidswaanzin leidt. Terwijl de opgepakte mannen in met

de aanslagen) het snelst komen als er hier en daar iemand gemarteld wordt.

LIEFDE

Gelukkig vindt FBI-man Denzel dat martelen en concentratiekampen niet de juiste manier is om het probleem aan te pakken en kan hij, tegelijkertijd met het oprollen van de bommengooiersbende, de generaal in de boeien sluiten. Daartussendoor loopt een flinterdun liefdesverhaaltje tussen Denzel en een Amerikaanse geheim agente die elke scène van partij gewisseld lijkt te hebben. Zij is dus een slechte vrouw en sterft dan ook uiteindelijk. Eind goed, al goed en Amerika über alles.



SOUNDS



Dat je bent aangekomen bij de officiële thuispagina van de **Osdorp Posse** wil niet zeggen dat Def P en co zelf de plek onderhouden, maar wel dat de informatie op www.xs4all.nl/~osdorp rechtstreeks van de bron komt en men er dus zeer goed geïnformeerd is. Aan de site valt goed te zien dat de activiteiten van de OP in de

afgelopen tien jaar zijn uitgebreid. Alle uitstapjes en nieuwe projecten zijn te vinden, maar het hart van de thuispagina wordt natuurlijk gevormd door de OP zelf. Het meest interactieve onderdeel is de Osdorp chat waar je je eigen mening kunt geven en de rappers zelf ook niet te beroerd zijn wat van zich te laten horen. Daarnaast staat er een berg aan interviews met en artikelen over de OP op de thuispagina, is er een fotoarchief, zijn er MP3's en kun je het

Ondergrondse Netwerk lezen; het Internet fanclub blad van de Posse.



Onder het kopje 'OP-humor' zijn citaten te lezen van wat er zo al uit de mond van een OP'er komt, 's nachts

in de kleedkamer en op weg naar huis na een optreden. Verder zijn er goede links te vinden en omdat de thuispagina onderdeel uitmaakt van de Nederhop Webring, valt er ook buiten de OP nog wel wat rond te klikken. De thuispagina is ook de plek op Internet waar Ramp Records zich heeft gevestigd. Dit is het label dat OP is begonnen sinds ze Djax hebben verlaten om, met wat meer vrijheid, hun eigen werk (en dat van anderen) uit te brengen. Het eerste album dat

Ramp heeft uitgebracht, is van de Onderhonden en ook zij zijn vertegenwoordigd, o.a. met MP3-tjes en nuttige informatie, zoals waar de piece die op de hoes van hun debuut CD Subwoefers staat afgebeeld, in het echt te zien is.



GE

SHORTS

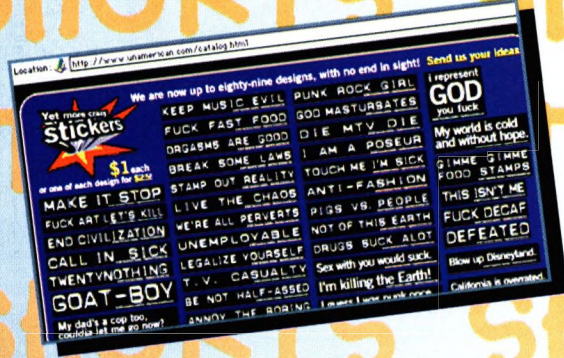
Twee 'kids uit San Francisco' zijn ervan overtuigd dat de wereld ten onder zal gaan aan de American way of live: hamburgers en kabel TV. In een poging de jeugd van tegenwoordig aan te spreken, maken ze teksten als; 'keep music evil', 'end civilisa-

tion' en, een van de betere t-shirt teksten 'sex with you would suck'. Via hun site kunnen de teksten worden gekopieerd of besteld in de vorm van een t-shirt, sticker, button of koffiekop. Surf naar www.unamerican.com en shock the system!!

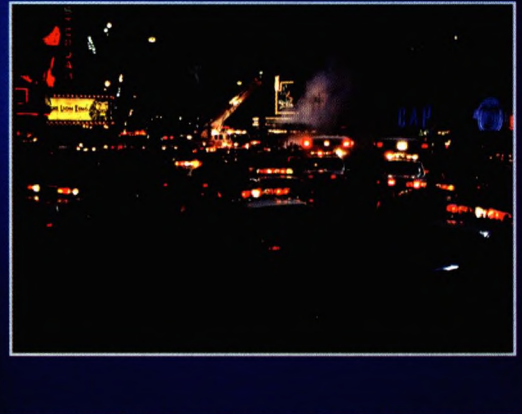
De officiële Johan Crujff site is een feit. Op Crujffnet wordt je welkom geheten door de meester zelf, waarna je rond kunt snuffelen tussen feiten, wetenswaardigheden en statistieken rond de carrière van 's werelds bekendste nummer 14 (en beste voetballer ooit, aldus Ed). En natuurlijk zijn er ook veel foto's te vin-

den, van de begintijd, het Marco van Basten tijdperk tot nu. Het is de bedoeling dat er steeds meer gebeurt op Crujffnet dat nu nog vrij statisch is. Maar er is in elk geval wel al een video van de maand en je kunt de Crujff screensaver scoren.

www.crujff.net



Vanaf 21 januari in de bioscoop.



Vanaf 28 januari in de bioscoop.

Een Urban Legend heet in het Nederlands een Broodje Aap-verhaal. Van die boeman-

verhaaltjes die al generaties de ronde doen en waarvan iedereen op de een of andere manier wel eens heeft gehoord. Een hele bekende is die van de krokodillen in het New Yorkse riool. De verhalen waren ooit bedoeld om jonge mensen van het slechte pad te houden (ga niet in het riool spelen!), maar zijn in-



middels zo bekend dat niemand ze meer gelooft (de grootste naïevelingen daargelaten). Dat ongelooft wordt een hoop mensen fataal in de film **Urban Legend**. Op een universiteitscampus loopt een moordenaar rond die studenten en docenten vermoordt volgens bekende Broodje Aap-verhalen. Het is een slimme moordenaar die zich maar aan één studente laat zien en z'n lijken zo goed verstopt dat zij de enige is die weet wat

er aan de hand is en de rest van de campusbewoners op z'n hoogst denkt dat er wat extra veel ongelukjes gebeuren. Studenten hebben het nu eenmaal veel te druk met feesten om te merken dat om hen heen de lijken bij bosjes neervallen. De opbouw en het verhaal van Urban Legend zijn variaties op een bekende deuntje: leuk als je van dit soort films houdt, maar niet de beste in z'n soort.



Ik weet niet of het jullie is opgevallen, maar er is een terugkerend fenomeen in de gameswereld, namelijk: Het Derde Deel.

Het Derde Deel in een serie is altijd veel beter dan zijn voorgangers. Kijk maar naar MK 3, Tekken 3 en Tomb Raider 3. In dat geval zou Settlers 3 best eens de PC-game van het jaar kunnen worden!

GOUWE OUWE

Op één of andere manier gaat het nooit vervelen om huisjes te bouwen, broden te bakken en legers te ronselen om vervolgens vijandelijke volkstammen systematisch uit te roeien en hun hele hebben en houden met de grond gelijk te maken.

Ook het derde deel van de inmiddels legendarische Settlers serie is gebaseerd op dit even oude als boeiende principe. Er moet gebouwd worden, maar ook gevochten. Ik ruik al van een kilometer afstand dat deze game mij weer een paar weekjes van de straat gaat houden.

COM- PLEXE SHIT

Settlers 3 is een beetje een kruising tussen Real Time Strategy- en God-game. Het combineert het vechten en veroverplezier van titels als Star- en Warcraft met het genot om naar je groeiende volkje te kijken, zoals bij Populous of Sim City.

Terwijl het spel uiteindelijk natuurlijk draait om het behouden van je eigen kolonie en het ten val brengen van de vijandelijke, staat het hele vechtgebeuren op de tweede plaats. Natuurlijk kun je wel inpakken als je je land niet voorziet van een goede verdediging, maar uiteindelijk draait het erom je eerste settlement te laten opbloeien tot een floreerende gemeenschap. Dit gaat in het begin een heel stuk langzamer dan je gewend bent van de gemiddelde RTS-game. Al snel merk je dat de Settlers-gemeenschap een complex geheel is en dat je alles in de goede volgorde

moet bouwen, wil je niet hopeloos in de knoop komen te zitten. Gelukkig is er een goede tutorial en leer je in een wip hoe je je eerste settlement kan omtoveren tot een heus stadje. Het succes van je settlement is afhankelijk van een heleboel factoren die je goed in de gaten moet houden. Terwijl je in andere games vaak genoeg hebt aan een handvol mineralen, een paar plankjes hout of een tonnetje olie, moet je in Settlers 3 flink aan management doen.

DIGITALE KIJKDOOS

Je kan in Settlers 3 kiezen tussen drie rassen. De Romeinen zijn het makkelijkst en de Egyptenaren het zwaarst. Verreweg het leukst zijn de Aziaten,

want hun gebouwtjes zijn opgetrokken in oosterse stijl en zien er erg cute uit. De graphics zijn sowieso briljant. De huizen en mannetjes zijn een beetje cartoon-ish, maar doen tegelijker-



En nu maar wachten op de toeristen.



De Egyptenaren.

POWER TIP

Vergeet niet je scheepswerf te voorzien van het bijbehorende steigertje.



De Romeinen zijn altijd alert.



Bij de Romeinen ziet 't er allemaal zeer krijgshaftig uit.



SETTLERS ZIJN LIEF

Of je nu kiest voor een campaign, een scenario of een multiplayer game speelt; je begint het spel meestal met een beperkte hoeveelheid grondstoffen, net genoeg om je kolonie van de grond te krijgen.

In de linkerbenedenhoek vind je een uitgebreid menu, waarin je je mannetjes kan opleiden; je grondstoffen kan managen en kan kiezen wat voor gebouwen je settlers moeten optrekken. Als eerste kies je voor de houthakkershut, want zonder planken ben je nergens. Heb je de plek aangegeven waar de hut moet komen, dan gaan je mannetjes aan de slag. Een groepje settlers haalt schepjes tevoorschijn en wandelen vrolijk naar de werkplek. Terwijl ze de bouw voorbereiden, gaat een ander groepje op stap om hout en stenen te halen. Even later staat een derde groepje het hutje in elkaar te timmeren.

Is het hutje af dan verschijnt er ook prompt een houthakkerij op het toneel. Opgewekt begint hij het plaatselijke bomenbestand te bewerken. Nu moet je een houtzagerij bouwen om het hout om te toveren tot bruikbare platen en een hutje voor je steenhouwer.

Dat gaat lekker. Voor je het weet is je settlement voorzien van woonhuizen (waar nieuwe settlers uit van

daan komen) kolen, ijzer- en goudmijnen, smelterijen, waar de ruwe metalen worden omgesmolten tot bruikbaar materiaal en boerderijen, bakkerijen en slachthuizen. Zonder vis, brood en ham gaan je mijnwerkers namelijk prompt in staking. Als alles lekker loopt, kan je aan je militaire apparaat gaan werken. Bouw een wapensmid en barakken waar je settlers worden opgeleid tot soldaatjes. Bescherm je land met wachttorens en de grenzen met kastelen vol boogschutters. En zo kan ik nog uren doorgaan!

DRIE KEER IS SCHEEPSRECHT

Een grote vooruitgang opzichte van deel 2 is de afschaffing van dat vervelende wegstelsel. Er vormen zich automatisch paadjes en de settlers vinden hun weg vanzelf! Ook aan de gevechtssituaties is flink gesleuteld. Zo zijn je soldaten buiten de grenzen zwakker dan er binnen en worden ze sterker naar

mate ze meer ervaring opdoen. Zet je je boogschutter op een bootje dan kun je leuke gevechten op het water verwachten. Maar de grootste vooruitgang is de uitgebreide Multiplayer mode. Over een lokaal netwerk speelt Settlers heerlijk, maar echt all out ga je pas als je over het net speelt. Tot twintig spelers kunnen op één map, dus dat wordt gegarandeerd één groot feest. Niet alle andere rassen hoeven elkaar te bevechten. Zo kan je ook de handen ineen slaan en allianties sluiten. Met je bondgenoten kan je naar hartelust handelen en samenwerken om je tegenstander gezamenlijk een pak slaag te geven. Reken maar dat je pas uitgespeeld bent als Settlers 4 uitkomt.



Volendam in Asian-style.

RAPPORT

graphics	9.5
geluid	9.0
originaliteit	10
speelbaarheid	10

- Settlers zijn cute
- Sterke combi RTS/ Godgame
- Coole campaigns
- Maandenlang speelplezier

PC CD-ROM
 Prijs: f 99,95 Bfr.ca. 1800
 Systeemeisen: P100, 32 Mb RAM, 250 Mb schijfruimte, 2Mb grafische kaart, quad speed CD-speler, Windows 95.
 Fabrikant: Blue Byte
 Distributeur: Homesoftware/ GT Interactive
 Tel: 023-5530130



Settlers 3 is een van de beste PC games ooit. De combinatie tussen Real Time Strategy-, Simulatie- en Godgame is gewoon heel sterk. Tel daar nog eens die hele cute graphics bij op en Starcraft mag terug de kast in. Een absolute must voor elke PC-gamer!

ANDREAS



Genoeg items om mee aan de slag te gaan.



De gebouwen van de Aziaten zijn prachtig.



Altijd druk, druk, druk die Settlers.

POWER TIP

Bouw een heleboel opslagruimten.

COOLE CAMPAIGNS

Als je in je eentje speelt, kan je kiezen voor een scenario of een campaign. In het eerste geval speel je een multiplayer game tegen een compu-

tijd ook natuurlijk aan. Als iedereen in je land druk bezig is, kan je jezelf er vaak op betrappen dat je gewoon een beetje rond zit te kijken naar je settlertjes. De een brengt een varken naar het slachthuis, een ander hakt een boompje om, terwijl een derde druk bezig is een overvloedige boerenbruin van de bakkerij naar de kolenmijnen te dragen. Geluk is zo simpel.

tertegenstander. Je kiest een map naar keuze, de hoeveelheid tegenstanders en de hoeveelheid grondstoffen, die het land rijk is. Wie wil bouwen maar niet wil vechten, kan er trouwens ook voor kiezen om zich te settelen op een map zonder tegenstanders, maar echt spannend lijkt me dat niet. In tegenstelling tot veel andere games zijn de campaigns in Settlers 3 echt leuk. Ze worden steeds moeilijker en zijn totaal verschillend van elkaar. In de ene campaign moet je je uitgestrekte grondgebied verdedigen tegen van alle kanten binnenvallende vijanden, terwijl je in een andere moet proberen een samenleving op poten te zetten in een smalle bergkloof.

Het menu is overzichtelijk gehouden.



SIM CITY 3000

Laten we eerlijk zijn: Sim City is een van de oermoeders van de PC-game. Toen het eerste deel van de SC-serie uitkwam, was de halve wereld gelijk verkocht. Opvolger Sim City 2000 was een nog groter succes en zette een nieuwe standaard in simulatiegames. Sim City 3000 belooft nog beter, groter, vetter, 3D'er, vloeiender en lekkerder te zijn...

GOD-COMPLEX

Ik heb er altijd al van gehouden om voor god te spelen. Toen ik klein was, had ik een aquarium en daarin woonde een complete vissenkolonie. Als ik dat leuk vond kocht ik een nieuwe plant of verschoof ik een rots. En geen vis die daar ene reet aan kon doen. Later kreeg ik van de kerstman een Märklin spoorbaan. Mijn mensjes leefden in een dorp dat ik zelf had ontworpen en als ik daar toevallig zin in had schilderde ik iemands huis rood of zette zijn auto ondersteboven zodat ie te laat op z'n werk kwam. Liefst had ik ook nog een antfarm gehad en een kommetje met sea monkeys, maar dat paste niet meer in mijn kinderkaartje. Logisch dat ik helemaal ondersteboven was van Sim City, de moeder aller simulatiegames. Naar hartelust kon ik stedenbouwer, architect en burgemeester spelen en heer en meester zijn over de bevolking van mijn stadjes.

Toen Sim City 2000 uitkwam werd ik helemaal lau en heb ik maandenlang nonstop zitten bouwen aan de ultieme stad. Je snapt dus dat ik al een hele tijd zat te zeuren om een testschijfje van Sim City 3000. Na maanden uitstel kwam Maxis eindelijk met een preview versie op de proppen en werd mijn wachten beloond.

BIGGER & BETTER

Een opgepoetste versie van SC2000 kan je Sim City 3000 echt niet noemen. Het is een compleet nieuw spel met zo verschrikkelijk veel extra's dat elke simulatiefan een gat in de lucht zal springen. Wat meteen opvalt is de compleet nieuwe lay-out, vooral van de toolbars. Het photoshop-achtige werkbalk uit SC 2000 is vervangen door een slickere interface a la Kai's Power Tools, compleet met strakke ikontjes en handige pull-down menu's.

Het kost de doorgewinterde SC 2000 speler eventjes om alles uit te figuren, maar na een paar handomdraaien zijn de oude bekende functies snel gevonden.

Onder de landkaart vind je nu een soort nieuwsbalkje, waarin de headlines langs scrollen, zodat je geen last meer hebt van die vervelende kranten die constant in beeld oppoppen. Lijkt een bericht interessant dan heb je met één klikje het bijbehorende artikel op je scherm.

MOOOOOO!

Maar genoeg over de balken, want het draait natuurlijk allemaal om het scherm zelf. Wat je daar ziet, doet elk simulatieminnaar hart sneller kloppen.

Sim City 3000 draait namelijk in 16-bits kleuren en hoge resolutie. Waar je bij SC 2000 drie keer kon inzoomen, kan dat nu maar liefst vijf keer en de details op het scherm zijn adembep-

nemend. De gebouwen zijn volledig 3D gerenderd en op de straten krioelt het van de geanimeerde voetgangers, auto's, bussen etc.

Het verkeer is perfect geregeld en je zal geen halve treinen door zichzelf heen zien rijden zoals in SC 2000. Bouw je ergens een ziekenhuis dan zie je verpleegsters over straat wandelen, op weg naar hun werkplek en de agenten van je politiebureau rijden in hun kleine surveillancewagentjes op zoek naar onraad.

Er zijn meer dan 350 verschillende gebouwen en de maximale maat van een stad is maar liefst vier keer zo groot geworden.

VEEL NIEUWE SHIT

De principes van Sim City 3000 zijn hetzelfde als in SC 2000, maar er zijn een heleboel extra's en de gameplay is een heel stuk complexer.

Om te beginnen hebben de drie zones (residential, commercial en industrial) een 'medium'-level gekregen, waardoor je nu negen verschillende typen 'zoning' hebt in plaats van zes.

Ook is er een landfill-zone toegevoegd, die wordt gebruikt als stortplaats voor vuilnis. SC 2000 spelers zullen snel genoeg merken dat hun hele stad in no time is bedekt met een laag troep, als ze geen land apart houden voor de vuilnisbelten.

Een andere toevoeging is een soort gebouwenbibliotheek van zo'n 110 wereldberoemde landmarks, zoals de Empire State Building, Eiffeltoren of World Trade Centre. Je mag maximaal tien landmarks in je stad zetten en ze maken je stad in één klap superstoer.

TROEP

Een andere nieuwigheid in Sim City 3000 is dat je bepaalde taken kan afdragen. Zo





RAPPORT
graphics 10
geluid 9.5
originaliteit 9.5
speelbaarheid 9.0

- Bloedmooie graphics
- Geanimeerde voetgangers
- Veel nieuwe mogelijkheden
- Onbeperkt speelplezier

PC CD-ROM
 Prijs: f 109,95 Bfr. ca. 2000
 Systeemeisen: Pentium 166,
 32Mb RAM, 150Mb schijf-
 ruimte, quad speed CD-speler,
 2Mb Video Card.
 Fabrikant: Maxis
 Distributeur: Electronic Arts
 Tel: 00800-94055555



Vertrouw een oude SC-fanaat: Sim City 3000 is de absolute bomb. Heb ik net Settlers 3 de beste game genoemd, komt deze langswaaien! Oogverblindende graphics, perfecte gameplay en een hele rits aan extra functies en mogelijkheden maken dit tot een absolute must-have voor PC-gamers. Misschien een tikkeltje moeilijker dan zijn voorganger, maar wel tien keer zo veel speelplezier. Haal hem zo snel mogelijk in huis!
ANDREAS

kan je bijvoorbeeld je hele vuilnisbeleid uitbesteden aan je buurman, die daar natuurlijk wel geld voor gaat vragen. Jij kan je ook specialiseren en bijvoorbeeld een hele zoi kerncentrales bouwen. De energie die je over hebt, verkoopt je weer door aan je burens. Handig hè?

Tijdens het spelen word je via de nieuwsbalk op de hoogte gehouden van de eisen en wensen van je buursteden. In het begin lijkt dit een beetje moeilijk, maar als je het eenmaal onder de knie hebt, kan 't je een hoop werk be-

IK BEN BLIJ!
 Al met al moet ik eerlijk zeggen helemaal ondersteboven te zijn van de nieuwe Sim City. De graphics zijn echt adembenemend en de gameplay, waar al weinig op aan te merken was, is enorm verbeterd en uitgebreid. Vooral alle nieuwe mo-

gelijkheden wat specialisatie betreft, brengen Sim City naar een nog hoger level. Binnenkort komt er ook een Mac OS-versie op de markt, zodat ook Macintoshers kunnen

meegenieten van deze nu al klassieke simulatiegame. Maxis had het tevens over een Nederlandse versie, maar die hebben we hier bij Power Unlimited nog niet ontvangen. Een Nintendo 64-versie schijnt trouwens ook in de maak, of dat wat is, lees je over een paar maandenjes wel.



Aan de slag als architect.



Ontbreekt er nog wat?



Tot in de kleinste details verzorgd.

STAR

Starsiege is het derde deel in de serie Earthsiege, een grote naam in Mech-land. De vraag die dan ook meteen de kop opsteekt luidt: 'bewandelt deze reuze robot simulator nieuwe paden of hebben we te maken met een herhalingsoefening?'



VADER

Earthsiege was samen met MechWarrior zo'n beetje de moeder van het Mechuniversum. Futuristische oorlogen in enorme robots waarin noeste strijders streden voor volk en vaderland of vaker een alliantie van planeten, zoals dat bij dit soort games het geval is. Vele games volgden deze opzet, hetgeen resulteerde in titels als Shattered Steel, G-Name en Heavy Gear. Met deel drie wilde geldschietster Sierra en ontwikkelaar Dynamix zich echt onderscheiden van de concurrentie en daarom werden kosten nog moeite gespaard om een nieuwe standaard in Mech-games neer te zetten. Mooie woorden, maar heeft men de spreekwoordelijke daad ook echt bij het woord gevoegd?

STADS

Waar we beginnen met het verhaal. Starsiege begint 100 jaar na het einde van het tweede spel (Earthsiege 2). De mensheid heeft vele zware gevechten geleverd tegen de Cybrid Forces (een ras van cybergenetische robots) en de aarde is eindelijk bevrijd. Maar net nu alle rust is weergekeerd, ontstaat er een burgeroorlog. De meningen over hoe

de aarde moet worden heropgebouwd zijn zodanig verdeeld dat de mensheid nu elkaar aan het afmaken is. De Cybrids, waarvan men dacht ze voorgoed te hebben weggevaagd, verschijnen plots weer ten tonele en maken van de rivaliteit tussen de mensen onderling, gebruik om keihard toe te slaan. Gevolg: ultieme chaos op onze planeet en op de Mars-kolonies waar nu drie partijen het met elkaar aan de stok hebben.

WIE VAN DE DRIE

Als speler kies je of de kant van de Cybrids, de Sentinel Cybertronix (het rijke overheidsleger) of de rebelse kolonisten. Hiermee bepaal je ook meteen de moeilijkheidsgraad, waarbij geldt dat de Cybertronix het 't makkelijkst hebben, de weg van de Cybrids een stuk moeilijker is en de Rebellen het helemaal zwaar te verdueren hebben vanwege het feit dat ze de minste vuurkracht bezitten. Voor de rest is de basis van het spel niet veel anders dan in de vorige games. Het is de uitwerking waar 'm de kneep zit. In 45 non-lineaire missies speel je een van de drie partijen waarbij je naarmate je vordert

steeds betere machinerie ter beschikking krijgt. Beter betekent meer wapens, krachtigere guns, snellere machines en dodelijkere acties.

SNOEP-GOED

Dankzij de nieuwe Core engine bevat het spel overall textured maps (zowel voor de voertuigen als het terrein en de omgevingen), Goraud shading en veel atmosferische lichteffecten. Dit betekent ook schitterend in beeld gebrachte weersomstandigheden als sneeuw, regen en mist, die echter niet alleen dienen als snoepgoed voor het oog. Met 3D mist zul je in je Mech bijvoorbeeld meer op je radars en sensoren moeten leunen. Ook voor realistische dag- en nachtmissies is gezorgd. De nachtelijke opdrachten showen een sterrenhemel die haar sterretjes laat schitteren, diverse manen die over de planeet schijnen en schaduwen die tot in de puntjes zijn uitgewerkt. Op diverse planeetomgevingen vecht je onder de grond, op bruggen en in de lucht binnen enorme ruimteschepen. Daarnaast zullen ook enorme steden een rol gaan spelen, met grote gebou-

wen waarin je je als speler kunt verstoppen of die je kunt gebruiken als hinderlaag.

DETAIL

De diverse voertuigen verschillen van kleine amfibieachtige tanks tot enorme Mechs en zien er fantastisch uit. Veel detail waarbij zelfs de bouten en moertjes op de ijzerplaten van het casco zichtbaar zijn, alsmede de opgeschilderde insignes. Naast tanks, Hercs-, Mechs- en Scout-units, zijn er ook zeer diverse vliegtuigen en hovercrafts, die allemaal hun eigen specifieke feel uitstralen en niet zomaar wat units zijn die kunnen vechten. Ieder voertuig heeft zijn eigen speciale wapens en foefjes, en is op te bouwen uit meer dan vijftig verschillende onderdelen en wapens, zoals het Cybrid Class IV laser tar-

geting system, de plasma rifle en autocannon. Ronduit spectaculair is het Cloaking System waarmee de robots tijdelijk onzichtbaar kunnen worden.

STIJLEN MOOD

Dit alles heeft tot gevolg dat het hele spel meer dan ooit een sfeer uitademt die voorheen bij dit spellen vaak achterwege bleef. Picture this: een Cybrid seeker, met het uiterlijk van een enorme insect, die wachtloopt op een door een maan beschenen nachtelijke basis, en langzaam op de brug af komt lopen waaronder jij je verstopt hebt. Je schakelt over naar je targetingsystem, richt en hebt hem in je vizier. Vervolgens schiet je zijn linkerbeen eraf, springt omhoog

en pompt een raket in de cockpit, dit alles terwijl de muziek van Loudmouth door je speakers brult. Heavy!

Deze titel heeft stijl en mood! Bedenk daarbij dat binnenkort Starsiege: Tribes uitkomt, een spel dat puur op on-line gaming gericht is, en de conclusie lijkt gerechtvaardigd dat Starsiege de concurrentie met Heavy Gear 2 en MechWarrior 3 met opgeheven hoofd tegemoet kan zien!

Hoezo fraaie lichteffecten?



STAR SIEGE



Hè, nu begint het ook nog te regenen.

Blijf staan etter!
(Check de half beschenen aarde.)

Raak, naar wij dachten.

You can run, but you can't hide!

Je staat in mijn beeld.

De vuurzee is enorm!

Een voorbeeld van een Cloak-effekt, een Herc wordt onzichtbaar.

Ondanks hun logge uiterlijk, trekken de meeste vechtmachines gemakkelijk een sprintje.

Flinke jongen hoor.

Hè maatje, je lekt!

RAPPORT

graphics	9°
geluid	8°
originaliteit	8°
speelbaarheid	9°

POWER TIP

Demo, filmpjes, avi.files en sounds van Starsiege zijn te downloaden van het internet.

- Ultieme nachtmissies
- Veel verschillende voertuigen
- Soepele bediening
- Grafisch top

PC CD-ROM
 Prijs: / 99,95 Bfr. ca. 1800
 Systeemeisen: Pentium 166,
 16 Mb RAM, 120 Mb schijf-
 ruimte, geluidskaart, muis,
 quad speed CD-speler, Win-
 dows 95.
 Fabrikant: Dynamix/Sierra
 Distributeur: Homesoft/
 GT Interactive
 Tel: 023-5530130



Met Starsiege wordt het Mech universum opnieuw gedefinieerd. Dankzij een sterke verhaallijn, goede muziek, strakke graphics, enorme levels en soepele gameplay boeit deze game Big Time.

JAN

POWER TIP

Het 'Cloak-effekt' werkt het beste in de woestijn.

preview

Zin om op vakantie te gaan maar je hebt geen rooie cent meer om je gat mee te krabben? Niet getreurd! The Association of Auto Mercenaries brengt je voor een zacht prijsje waar je maar wilt. Het enige nadeel is dat het je leven kan kosten, but who cares?

ROGUE TRIP

Vacation 2012

RAPPORT

graphics

8⁷

geluid

9⁴

originaliteit

6⁰

speelbaarheid

8⁶

Smashing Soundtracks

Strakke besturing

Gevoel voor humor

Strakke graphics

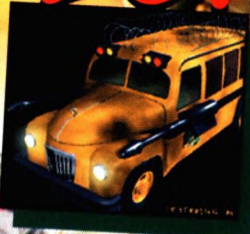
PLAYSTATION

Prijs: f 129,95 Bfr.ca. 2350
Fabrikant: GT Interactive
Distributeur: CD Contact Data
Tel: 077-3232832

8²

Rogue Trip is niet bijster origineel in gameplay maar de actie en speelbaarheid is er niet minder om. Twisted Metal is de basis maar Rogue Trip Vacation 2012 heeft de vette jus die dat bord met aardappelen smakelijk maakt.

THOMAS



TERING-ZOOI

We gaan naar het jaar 2012 en constateren dat de wereld behoorlijk naar de kloten is. Verschrikkelijke ziekten hebben de wereldbevolking gedecimeerd en wat er aan mensen is overgebleven, lijdt onder verschrikkelijke armoe. 90% van het aardoppervlak is besmet met radioactiviteit en chemische vervuiling. Het is wat je noemt een regelrechte teringzooi.

De enige manier om te ontsnappen uit dit Sodom en Gomorra is een ontspannen vakantie naar een van de tropische eilanden. Hier is de lucht name-

lijk nog schoon en het water glashelder. En natuurlijk is er een of andere kloothommel die hier een stokje voor steekt. Big Daddy heet hij, en hij is de enige touroperator ter wereld die deze vakanties voor je kan regelen tegen een belachelijk hoge prijs. Dat doen we dus niet. We gaan lekker op de achterbank zitten bij een van die huurlingen die ons tegen een kleine vergoeding naar leuke toeristische plekken brengt. Vergeet echter niet je kogelvrije vest aan te trekken want de concurrentie is letterlijk en figuurlijk moordend.

BASH 'N CRASH

Het verhaal achter Rogue Trip is te bizar voor woorden. Huurlingen die strijden om toeristen om ze in staat te stellen leuke vakantiekiekjes te maken. Maar ja, je moet toch wat om een kopie van Twisted Metal nog enigszins een originele draai te geven. Dit doet overigens niets af aan het feit dat Rogue Trip een van de beste bash 'n crash games is die ik ooit heb gespeeld. De graphics zijn wild en de gameplay is hard en compromisloos. Alle auto's, bussen, vliegtuigen, huizen,

mensen, dieren, grasveldjes en kinder-crèches waar jij je 20mm kanon op richt gaan gegarandeerd high in the sky. De besturing is bovendien erg oké en de muziek is onbeschrijfelijk cool. De verschillende levels worden namelijk door diverse muziekstijlen begeleid. Van strakke ska-tunes tot en met keiharde metal: je vibes verliezen gegarandeerd hun controle.

TAKE A VACATION

Rogue Trip neemt je inderdaad mee op een vakantie. Een vakantie vol bloed, verbrand rubber, ingedeukt blik en afgerukte ledematen. Het doel van dit spel is namelijk niet toeristen rondrijden maar elkaar zo snel mogelijk afmaken. Vooral een link-up met andere PlayStations zal voor de no-

POWER TIP

Zorg dat de toerist zo snel mogelijk bij jou in de auto terecht komt en ga op zoek naar de fotocamera's. Alleen op die manier houd je je gast tevreden omdat hij op die plekken mooie plaatjes kan schieten van de omgeving.

dige carnage-fun zorgen. Rogue Trip is een survival of the fittest. Een survival in een desolate wereld waar Magere Hein zijn zeis al boven zijn hoofd heeft getild om in één zwaai je hoofd van je romp te scheiden. Maar zoals de woordvoerder van The Association of Auto Mercenaries aan het begin van het spel al zegt: 'Don't let that spoil your day, just take a vacation!'

Jij wilt met het vliegtuig?

Met of zonder vleugels?

Een schoolbus vol kinderen is een mooi target.

Ook in splitscreen zijn de graphics oké.

Ziekenwagen of niet; dat ding moet naar de kloten.

BONUS LEVEL

GRATIS

GAMES ENCYCLOPEDIË OP CD-ROM

VOOR NIEUWE ABONNEES

INHOUD CD-ROM

- 2500 (p)reviews inclusief scores, conclusies en screenshots.

- Strak ontworpen interface met talloze zoek- en navigatie functies.

- 25 beste games van de jaren '90 oa. Duke Nukem 1, 2 en 3D; Sin, Pac man; Red Alert, Wolfenstein 3D; Carmageddon 2 en vele anderen.



Nooit meer zoeken naar informatie over Mortal Kombat 1! Nooit meer je jongere broertje moeten uitfoeteren omdat hij je Power Unlimited heeft zoekgemaakt. Je nooit meer hoeven afvragen of Power Unlimited wel recensies heeft geschreven over Lara Croft, Sonic, Doom, Motoracer of Zelda. Never! Want Power Unlimited heeft een nieuwe cd-rom gemaakt met daarop alle Games Informatie die de afgelopen 6 jaar door de redactie is geschreven.

DE POWER GAMES ENCYCLOPEDIË

De Games encyclopedie is ook te koop!

Prijs abonnees: fl. 17,95. Prijs losse kopers: fl. 19,95.

De cd-rom bestel je door het verschuldigde bedrag over te maken op giro 9229 of bankrekeningnummer 56.15.22.782 t.n.v. VNU Tijdschriften te Haarlem o.v.v. artikelnummer 53290 POW.

Word nu abonnee van Power Unlimited. Kies je als welkomstgeschenk de Games encyclopedie dan betaal je voor 12 nummers fl. 65,40. Je kunt ook kiezen voor een eenmalige korting van fl. 12,90 op het abonnementsgeld.

Je betaalt dan slechts fl. 52,50 voor 12 nummers.

Vul snel de antwoordkaart in of bel tijdens kantooruren 023-5173524.

Ook via www.PowerWeb.nl kun je abonnee worden.

POCKET BOMBERMAN

Het is weer eens goed mis in Bomberland, dus moet Bommie vijf powerkristallen halen op de Evil Mountain om alles weer koek en ei te maken. Bomberman-logika. Wat maakt het uit, ik ben al lang blij met weer een Bomberman spel!

SIMPEL SPRINGEN

In PBM heb je twee modes - Normal Game en Jump Game. Ze verschillen beide van de originele BM-formule maar deze keer is dat niet erg. De Normal Game is een avontuur van vijf

levels opgedeeld in sublevels en telkens een boss-level. Het grootste verschil met voorgaande BM-games is dat je nu kan springen. Dat lijkt misschien het hele spel te veranderen maar ze hebben het zo gemaakt dat de originele BM-humor en gameplay gebleven is. Eigenlijk is de gameplay nu nog sneller, waardoor het allemaal nog spannender wordt.

HEKTISCHE HERRIE

In de Jump Game moet je met een stuiterende Bomberman alle vijanden opblazen, waarna je telkens in een nieuw veld komt. Dit gaat door totdat de tijd op is. Het gaat hier om je high-score te verbreken. De Jump Game is heel hektisch en erg leuk omdat het in principe oneindig is in de zin dat je altijd wel een betere high-score kan halen.

RAPPORT

graphics	8 ⁵
geluid	8 ⁰
originaliteit	7 ⁵
speelbaarheid	9 ⁵

- Nieuwe gameplay
- Oude Bomberman
- Verslavende Jump Game
- Te makkelijke Normal Game

CAME BOY + GB COLOR

Prijs: f 59,00 Bfr.ca. 1100
Fabrikant: Hudson
Distributeur: Nintendo
Tel:030-6097100

8⁵

Pocket Bomberman is een waardige toevoeging aan de explosieve serie. De Normal Game heeft leuke nieuwe gameplay en de Jump Game zorgt dat het spel niet snel zal vervelen. Goed werk van Hudson.
BJØRN



POWER TIP

Maak de poorten open door er een bom op te leggen.



RAPPORT

graphics	7 ⁵
geluid	7 ⁵
originaliteit	2 ⁵
speelbaarheid	5 ⁵

Leuk voor retro-fans

Heel simpel voor de beginners

Verveeld snel

Dit hebben we wel gehad

CAME BOY + GB COLOR

Prijs: f 59,00 Bfr.ca. 1100
Fabrikant: Nintendo
Distributeur: Nintendo
Tel:030-6097100

5⁸

Ach, het waren destijds leuke spelletjes, maar je moet wel een grote fan zijn willen deze antieke games, ook in de moderne versie, je aandacht langer dan een half uur kunnen vasthouden.
BJØRN

Begin jaren tachtig was de eerste serie portables die Nintendo uitbracht de zogenaamde Game & Watch-lijn. Dat waren simpele zakcomputertjes met meestal maar één spelletje. Leuk genoeg om weer uit te brengen?

PARA'S MET HELMEN

Er staan vijf games op G&W Gallery 2: Parachute, Helmet, Chef, Vermin en Donkey Kong. Bij al deze spellen kan je kiezen tussen de klassieke versie en een moderne versie.

Behalve het feit dat alle moderne versies betere graphics hebben (en in kleur op de GB Color en de Super GB) zijn er ook toevoegingen in de gameplay. Het spelletje Parachute bijvoorbeeld bestaat uit het opvangen van parachutisten. Ze kunnen op drie plek-

ken vallen en je moet dus zorgen dat je daar op tijd bent. In de moderne versie kan je bonussen krijgen en vallen de verschillende personages met verschillende snelheden. **Helmet** is bijna hetzelfde, alleen moet je dan hamers ontwijken in plaats van opvangen.

KEUKEN-PRINSES ZELDA

In het spel **Chef** staat Zelda in de keuken. Je moet gebakken eitjes een paar keer met je pan in de lucht gooien zonder dat ze vallen. In

de moderne versie kan je voer geven aan Yoshi voor bonussen. **Vermin** ging vroeger over mollen die je moest pletten met je hamer, maar nu beschermt Yoshi een serie eitjes. De leukste vind ik **Donkey Kong**. Het spel is verdeeld over twee schermen en je moet Donkey van een platform af beuken terwijl je tonnetjes ontwijkt.

Game & Watch Gallery 2

Speed Busters

Een agent die
de loterij wint en
vervolgens doordraait.

Jij kunt delen in zijn vermogen
als je je eigen vermogen vol
laat draaien.

Kies je favoriete bolide en trek
je tegenstanders eruit. Té hard rijden kan niet, iedereen
wil binnenlopen! Kortom, race dwars door de US en verdien centen
in plaats van prenten.



VANGEN IN PLAATS VAN DOKKEN!

12 punten waar je je auto kunt

beschadigen met **3** verschillende crash niveaus

8 tracks met meer dan 96 verschillende en opties
scenario's (inclusief normaal, reverse,
mirror, dag & nacht en weersomstandigheden)

7 bolides om uit te kiezen: van classic tot
supermodern

Ubi Soft
ENTERTAINMENT

1 op **1** rijssituaties

5 personen (maximaal) kunnen tegelijk
racen met de multi-player opties

4 game modes die zich automatisch aanpassen
aan jouw rijgedrag en classificering

0 pick extra voor de Internet Game Service
en bonussen

Systeemeisen Minimum: Pentium® 166 MHz, Cyrix 6x86 of AMD K6 en AMD K6-2, Windows 95 of 98 met Direct X 6.0 of Windows NT 4.0 met SP3, 4 Mb grafische kaart, compatible met 3DFX of Direct 3D, 32 Mb RAM, 4x-speed cd-romspeler, 16 bytes DirectX 6.0-geluidskaart of een geluidskaart die daarmee compatibel is

PU introduceert:

Eindelijk, hij is er. De Dreamcast.
In de rubriek TechTalk presenteerde ik hem al als Saturn 2, Dragon, Black Belt, Dural en Katana, maar nu staat hij voor mijn neus. Ik hou dan ook niemand langer meer in spanning maar scheur de doos open!

In november presenteerde Shoichiro Irimajiri (de president van Sega Enterprises) de Dreamcast in Tokio aan de internationale pers. Hij liet weten dat Dreamcast een samenstelling was van de woorden Dream (dromen) en Broadcast (uitzenden). Het oranje logo symboliseert het universum en de oneindige kracht van de menselijke verbeelding.

SPECS

Om te beginnen presenteerde Irimajiri de officiële specs van de Dreamcast. De machine is ontworpen rond de SH4 RISC cpu van Hitachi, die gebruik maakt van de 128-bit grafische processor PowerVR van het consortium NEC en VideoLogic. Het geluid wordt geregeld door Yamaha met een super-intelligente XG-soundchip. Microsoft zorgt met een aangepaste versie van Windows CE (veel gebruikt voor organizers) voor de compatibiliteit met ontwikkelaars.

Tijdens de presentatie vertelde Microsoft's president Bill Gates wat hij dacht van de Dreamcast. De rijkste man ter wereld liet de aanwezige pers weten dat hij erg tevreden was over de samenwerking met Sega en dat door Windows CE het makkelijker zou worden voor programmeurs om bestaande games te herprogrammeren voor de Dreamcast. Bill Gates was er van overtuigd dat de Dreamcast een nieuwe mijlpaal zou vormen voor de entertainment-industrie en hij gelooft in een lukratieve toekomst voor de nieuwe console.

SHOWTJE

Na deze toespraak gebruikte Irimajiri een virtuele versie van zichzelf om de kracht van de Dreamcast te demonstreren. Irimajiri's hoofd verscheen gedigitaliseerd op het gigantische scherm. De virtuele Irimajiri zei "Hallo allemaal, ik ga nu demonstreren hoe fantastisch de Dreamcast eigenlijk is". Terwijl hij dit zei, verschenen verschillende glimmende bollen rond zijn virtuele hoofd, waarmee hij Dreamcast's mogelijkheid tot 'light-

sourcing' demonstreerde. Daarna transformeerde het hoofd naar een glimmend metaal, waarmee 'environment mapping' werd getoond.

Niet lang na deze demonstratie werd Irimajiri's hoofd transparant - de perfecte mogelijkheid om te laten zien hoe goed de Dreamcast was in 'alpha-blending'.

Na nog een aantal demonstraties van het technische kunnen van de Dreamcast bedankte Irimajiri's virtuele hoofd ons voor de aandacht, waarbij hij ons verzekerde dat de getoonde kunstjes niet vooraf waren opgenomen maar dat ze een real-time demonstratie waren van het kunnen van Sega's nieuwste speeltje.

MODEM & VMS

Nadat we door deze demonstraties overtuigd waren van enkele spectaculaire mogelijkheden van de Dreamcast, bracht Irimajiri de andere twee belangrijke troeven aan het licht.

De eerste is de ingebouwde modem, die gebruikt gaat worden voor multiplayer gaming en chatten via een netwerk. De andere is een PDA-achtig (Personal Digital Assistant) apparaat dat ze het Virtual Memory System (VMS) noemen. Met dit apparaatje kan de speler niet alleen gegevens opslaan van een Dreamcast-spel, maar kan ook echt gespeeld worden met VMS-specifieke

DE DREAMCAST



games. Daarnaast kan door koppeling met andere VMS-en gegevens worden uitgewisseld met medespelers.

Tot zover de officiële presentatie van de Dreamcast. Inmiddels hebben we dus een werkende versie van die Japanse release op de redactie en hoogste tijd derhalve om het apparaat in de praktijk testen.

UIT DE DOOS

Het eerste dat mij opviel toen ik de spelcomputer uit de doos haalde, was de afmeting. Het apparaat is een stuk kleiner dan zijn directe concurrenten (de PlayStation en de Nintendo 64, natuurlijk) maar wel een stuk zwaarder.

Op het eerste gezicht is de console degelijk gebouwd. Niks kraakt of piept (in tegenstelling tot de Saturn). Wat opvalt is dat het Sega-logo vrij onzichtbaar is, in tegenstelling tot het logo van Windows CE. Dit is dus blijkbaar een belangrijk gegeven.

Als je de Dreamcast aanzet, hoor je het gesuis van een fan, bedoelt om onder andere de CPU van de machine te koelen. Aan de achterkant van het apparaat vond ik de gebruikelijke AC-adaptor en de TV-aansluiting, vergezeld door de modem-plug en een seriële poort voor toekomstige uitbreiding.

Er zijn vier aansluitingen voor een joystick, wat overeenkomt met de standaardmogelijkheden van de N64. De meegeleverde controller heeft een analoge joystick, een digitale richtingstoets, twee schouderknoppen en vier aktietoetsen. De meningen over het ontwerp waren op de redactie verdeeld, maar de algemene mening was dat het geheel vooral ontworpen is voor kleine handen.

Mijn oordeel over de digitale richtingstoets (onder andere getest met Virtua Fighter 3tb) is dat ik vrij snel last kreeg van de nagelrand van mijn vingerduim. In de controller is ruimte voor twee VMS-apparaten.

DEGELIJK EN DOORDACHT

De menu-structuur van de Dreamcast is vrij eenvoudig. De laadtijd is ook snel (tussen de zes en acht seconden als het spel in de Dreamcast zit tijdens het aanzetten).

Toen ik een audio-CD in het systeem stak, verscheen al snel het

juiste scherm, samen met een animatie van een draakende CD. De Settings-optie geeft je de mogelijkheid om de tijd en de datum in te stellen. De mogelijkheden van de VMS zijn goed uitgewerkt. Als je de Dreamcast aanzet zie je welke gegevens zijn vastgelegd en hoeveel ruimte die informatie inneemt. Het scherm van de VMS is duidelijk en de knoppen, hoewel ze klein zijn, voelen stevig aan.

Mijn algemene indruk van de Dreamcast is dat Sega een degelijk en goed doordacht systeem heeft

afgeleverd. Toch blijf ik erbij dat een console zo goed is als de games die er voor ontwikkeld worden en zoals je kan lezen op de volgende pagina's valt daar nog wel wat op aan te merken.



Dreamcast Specs

CPU:

Hitachi SH4 RISC met 200 Mhz, 360 MIPS, 1,4 Gflops

GRAPHICS:

Power VR 2nd Gen met meer dan 3 miljoen polygonen per seconde

GELUID :

Yamaha 32-bit RISC met 64-kanaals AD-PCM

GEHEUGEN:

16 Mb (64-megabit SD-RAM x 2)

MODEM:

(Japan) V34 (33,6 Kbps), V42 en volledige MNP5 ondersteuning
Operating System: Aangepaste Microsoft Windows CE

MEDIA:

12-speed CD-ROM en speciale Dreamcast CD-ROM van 1 Gb

KLEUREN:

16,77 miljoen

SPECIAL EFFECTS:

Bump mapping, mist, alpha-blending, MIP-mapping, trilinear filtering, anti-aliasing, environment mapping, specular effects

GEHEUGEN OPSLAG:

via VMS

GROOTTE:

190 mm x 195 mm x 78 mm

GEWICHT:

2 kg

VMS SPECS

CPU:

Energie-zuinige 8-bit

GEHEUGEN:

128 Kb

GRAPHICS:

LCD 48 x 32

GELUID:

PWM 1 kanaal

GROOTTE:

47 mm x 80 mm x 16 mm

GEWICHT:

45 g

DE GAMES

Na de technische ontleding van de Dreamcast volgde het echte werk, namelijk het testen van de games die bij de machine werden geleverd. Tot mijn grote teleurstelling bleef het veelbesproken Sonic Adventures uit. De games die ik wel heb bekeken waren Pen Pen, Godzilla Generations en Virtua Fighter 3tb.

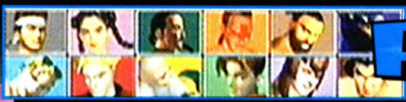
Godzilla Generations was het eerste spel dat ik in de Dreamcast stopte. Het doel van dit spel is om met Godzilla (de grote dino-lizzard uit de films) stukken van Japan te slopen. Binnen een bepaalde tijd moet je zo veel mogelijk gebouwen, voertuigen en andere structuren tegen de vlakke rammen, terwijl je wordt aangevallen door de politie en het leger. Grafisch ziet dit spel er fantastisch uit, tenminste, op het eerste gezicht. Er zijn twee Godzilla's om mee te spelen - de gewone en de Mecha Godzilla. Die laatste is een soort high-tech robovariant met mitrailleurs in zijn klauwen en een glimmend stalen huid. De 'gewone' Godzilla ziet er prachtig uit en de gebouwen en de omgeving zijn heel realistisch. De effecten van vuur en de energiestraal die uit Godzilla komt, geven duidelijk de mogelijkheden van de Dreamcast aan - mooier dan ik ooit eerder op een console heb gezien. Wat me wel tegenviel was de traagheid waarmee Godzilla bediend kon worden. Log en langzaam slentert de geschubde gigant door het landschap, en vooral een simpel rondje om de as duurt vreselijk lang. Ook de huizen vallen in nogal grote blokken uit elkaar, terwijl het vuur er wel prachtig doorheen komt. Nu weet ik niet of dit aan de technische limitaties ligt van de Dreamcast, maar dat lijkt me sterk. Ik denk eerder dat er snel even een titeltje gemaakt moest worden omdat er anders zo weinig was om de Dreamcast mee te demonstreren.

GODZILLA GENERATIONS



VIRTUA





PEN PEN

Het tweede spel dat klaar was voor de test was Pen Pen. Eerlijk gezegd viel dit spel mij meteen al tegen omdat het vrij kinderachtig was en meer oogde als een zuurstokkenfeest dan als een paradepaardje voor een nieuwe generatie spelcomputers.

Pen Pen is een soort race-spel waarbij je met zes verschillende karakters kan glijden, zwemmen en lopen op verschillende parcoursen. Onder de strij-

De laatste titel was Virtua Fighter 3tb. Dit spel behoeft gelukkig weinig uitleg. Grafisch ziet VF er geweldig uit. Verschil met de arcade-versie zie ik niet, maar dat kan ook zijn omdat ik niet zo'n frequentie arcade-bezoeker ben. Het echte testen van deze game laat ik dan ook graag aan Kees over.

Wat ik al wel kan zeggen is dat er tien vechters zijn in tien arena's. Die arena's zijn allemaal compleet interactief. Dat wil zeggen dat als Aera door Pai tegen de grond geslagen wordt en zij ligt een steen op de grond, dat je dan ook ziet dat zijn hoofd die steen raakt. Iemand effe lekker tegen de hekken rammen kan dus ook echt en ziet er allemaal heel realistisch uit.

ders bevinden zich een pinguïn, een haai en een nijlpaard. Veel nieuws lijkt dit spel niet te bieden, en het doet zeker geen recht aan de mogelijkheden van de Dreamcast.



CONCLUSIE

Het is wel duidelijk dat de Dreamcast technisch beter is dan al zijn voorgangers. Het geluid is uitstekend, de graphics nog beter en de snelheid laat niets te wensen over. Helaas heeft dit zich nog niet vertaald in goede games, zoals wellicht Sonic Adventures. Laten we hopen dat Sega niet dezelfde fout maakt als bij de Saturn, maar dat ze snel met goede titels op de markt gaan komen. Het apparaat is het waard.

BJÖRN

FIGHTER 3TB

Ook gebeurt er heel wat op die achtergronden. Boten deinen op de golven van de zee en water stroomt van een waterval naar beneden. Maar VF 3tb leende zich vooral voor het testen van de joypad, immers, je gebruikt in weinig games de knoppen zo vaak als in een vechtspel. In het begin viel het allemaal mee. De vier actieknoppen voelen lekker aan en zijn trefzeker, maar na een tijdje begon de rand van mijn linkerduimnagel zeer te doen. Dat kwam omdat de digitale richtingtoets wordt gebruikt en deze is vrij stroef en heeft enigszins scherpe randjes. Hier hadden ze wat mij betreft wel wat meer aandacht aan mogen besteden. Echt genieten wordt het pas met een vechtspel op de Dreamcast als er een speciale joystick voor wordt ontwikkeld.

Een selectie van de te verwachten games

AERODANCING
ACARTHA
BLUE STINGER
BIOHAZARD -
CODE: VERONICA
CARRIER
CLIMAX LANDERS
COOL BOARDERS
D2
DAYTONA USA 2:
BATTLE ON THE
EDGE
DEAD OR ALIVE 2
D-JUMP
DRAKAN
ECCO
THE DOLPHIN 3D
ENTERTAINMENT
GOLF
EVOLUTION
FLIGHT
SHOOTING
FRAME CRIDE
FURBALLS

GALLEON
GEIST FORCE
GET BASS
GRANDIA II
GREAT BUGGY
GUNDAM
GUTHERMAN
HALF-LIFE
HYDRO THUNDER
INCOMING
JULY
KING OF
FIGHTERS '98
LOONEY TOONS
THE LOST WORLD
MDK 2
MESSIAH
METROPOLIS
MORTAL KOMBAT
4 "SPECIAL"
MONACO GRAND
PRIX RACING
SIMULATION
MONSTER BREED

NBA ACTION
2000
NFL BLITZ '99
POP'N'MUSIC
POWER STONE
RAMPAGE UNI-
VERSAL TOUR
RAYMAN 2
RED DOG
SEGA RALLY 2
SEVENTH CROSS
STREETFIGHTER
III: SECOND
IMPACT
SONIC
ADVENTURE
SPEED BUSTERS
TETRIS 4D
TUROK 2
UNREAL
VR BASEBALL
2000
WHIPLASH 2
ZOMBIE ZONE



Er heerst een gespannen sfeer op de PU burelen. Over enkele dagen is het weer zover. Dan zullen de mannen wederom van de muizen gescheiden worden wanneer de jaarlijkse krachtmeting op de lokale kartbaan zal plaatsvinden.

RAPPORT

graphics

8.4

geluid

7.8

originaliteit

7.0

speelbaarheid

7.5

Te gekke animatie

Te gekke animatie

Te gekke animatie

Te gekke animatie

PLAYSTATION

Prijs: f 109,95 Bfr.ca. 2000
 Fabrikant: Gremlin
 Distributeur: Columbia Tristar
 Tel: 035-6250720

76

Rijd je met een beetje beleid dan win je in Buggy praktisch iedere race. Dat klinkt leuk maar gaat in de realiteit toch vrij snel vervelen; vraag maar aan Ed.

KEES

POWER TIP

Hoe onze PU-kartwedstrijd afgelopen, kun je lezen op pagina 13.

KARTMA-GEDDON

Alle medewerkers stomen zichzelf klaar voor de jaarlijkse PU karting doomsday. Skate zanikt al weken over het feit dat hij zijn ideale gewicht nog niet bereikt heeft. Ruben analyseert nachtenlang videobanden van de voorgaande PU kart-kampioenschappen en J.J. heeft zelfs voor de gelegenheid zijn rijbewijs gehaald. De epine die taal blijft onder al deze commotie is Ed. Geen wonder, naast zijn afro staat de best gevulde prijzenkast van heel Noord-Holland. Menig PU-redakteur komt tegenwoordig gewapend met een zonnebril naar het kantoor om zijn netvlies niet te veel bloot te stellen

aan de venijnig glimmende bokalen. Het heten wisselbekers te zijn maar sinds mensenheugenis zijn deze trofeeën niet van Ed's zijde geweken. Daar moet verandering in komen, dat is een van de weinige zaken waar alle PU medewerkers het met elkaar over eens zijn. Aangezien mijn bolle alweer ruim een week levenloos voor de deur geparkeerd staat met een verrotte koppellingsplaat, moest ik mijn training voor dit evenement op een andere manier afronden. Onze hoofdredakteur, die zijn buik al jaren vol heeft van de winning streak van Ed, droeg de oplossing aan in de gedaante van het nieuwste race-spel Buggy. Een dwaas

rally race spel waarin je ditmaal niet zelf achter het stuur zit maar de strijd met op afstand bestuurbare autootjes aangaat.

GATES

Zoals dat bij race-spelletjes gebruikelijk schijnt te zijn, is het de bedoeling dat je zo snel mogelijk (het liefst als eerste) over de finish komt. Op het parcours van Buggy staat een flink aantal gates uitgesteld. Deze gates hebben allemaal verschillende kleurtjes en geven je, als je er doorheen rijdt, verschillende power-ups. De ene keer gaat je Buggy sneller, de andere keer staat de tijd even stil of heb je een onnatuurlijke

grip op het extreem slecht onderhouden wegdek. Een combinatie van de verschillende gates levert een super powerup op waarbij je als een raket vooruit schiet en je concurrenten in het stof doet bijten.

MAKKELIJK

Er zijn in totaal vijftien verschillende parcours die weer verdeeld zijn over een aantal levels. Nadat je twee parcours als winnaar hebt voltooid krijg je er een nieuwe Buggy bij. Je begint het spel met vier typen maar je kunt dat aantal opvoeren tot maar liefst zestien stuks. Het spreekt voor zich dat hoe verder je in het spel vordert, de Buggy's steeds sneller worden.

Als je eenmaal de verschillende banen kent, kun je ook met beleid de juiste Buggy voor iedere race selecteren. De vraag is echter of je dit spel ooit nog een tweede keer gaat spelen aangezien het extreem makkelijk is. Buggy is namelijk een vrij ongecompliceerd race-spel. Je hoeft geen rekening te houden met allerlei technische randverschijnselen en hoewel de verschillende tracks op zijn minst ruig te noemen zijn, vlieg je zelden tot nooit uit de bocht. Het enige wat je hoeft te doen is keihard rijden en proberen door zoveel mogelijk gates te rijden.

BUGGY



De producent van de racegame Buggy, Gremlin, dekt zich al bij voorbaat in tegen negatieve recensies. Het persbericht opent namelijk met de kreet 'Don't blame it on the Buggy'. En dat terwijl ze nergens bang voor hoeven te zijn. Buggy is namelijk zwaar oké.



BUGGY

STENEN DOOLHOF

Bij de racegame Buggy verloopt alles net even anders dan anders en dat is verfrissend in een genre dat erg veel klonen kent. Het begint al bij het selekteren van de buggies en de tracks. Dit verloopt niet via de bekende menu-pagina's. Nee, je moet de tracks en de buggies opzoeken in een enorm stenen doolhof, waar je met je autootje doorheen rijdt. In het begin staan slechts vier van de zestien buggies en twee van de vijftien tracks tot je beschikking. De overige buggies en tracks zie je wel staan, maar je kunt er vanwege een

massieve doorzichtige wand niet bij. Hoe frustrerend! Alleen door tracks winnend af te sluiten, maak je nieuwe buggies en tracks vrij. Wees echter niet bang dat je nooit door die eerste tracks heen komt. Ik sloot ze al bij de eerste keer winnend af. En met een ruime voorsprong.

POORTJES RIJDEN

Bij race-games gaat het er altijd om wie het eerst bij de finish is. En dat lukt je doorgaans door zo snel mogelijk van punt A naar punt B te scheuren, bij Buggy zijn er echter meerdere mogelijkheden om eerste te worden. Je kunt er voor kiezen om inderdaad zo hard mogelijk over het

circuit te jassen. En dat levert gezien het hobbelige karakter van de tracks al een hoop fun op. Je kunt je het als speler ook een stuk moeilijker maken door onder de gekleurde poortjes door te rijden. Dat betekent echter wel dat je van de ideale lijn moet afwijken. De poortjes staan namelijk op zeer lastige plekken. Door onder poortjes door te rijden, komen power-ups vrij, die je bijvoorbeeld een turboboost opleveren of alle concurrenten tot stoppen brengen. Soms opent zich zelfs een shortcut in het circuit. De 'poortjes-optie' maakt dat Buggy wat langer houdbaar, want je kunt de circuits nu op meerdere manieren

afwerken. Als ik dan zeg dat er naast de Single Race mode ook nog een Time Attack-, een Championship- en een Head-to-Head (split-screen) mode in het spel zijn verwerkt, zal elke PU'er begrijpen dat we hier met een zeer complete game te maken hebben.

REUZEN-SPRONGEN

Ook met de besturing van de buggies is weinig mis. De wagentjes razen met een bloedvaart over het scherm heen. Buggy is een van de snelste racegames die ik ooit heb gespeeld. Elke buggie verschilt kwa snelheid, grip, acceleratie en gewicht en dat merk je ook duidelijk als je aan het

scheuren bent. Toen ik op een modderige track met een zeer snelle, maar hele lichte buggie reed, glibberde ik alle kanten op. De gameplay is fascinerend. De hobbels in de tracks stellen je in staat reuzensprongen te maken en zo de tegenstander op buitengewoon spectaculaire wijze in te halen. Je kunt zelfs de nodige stunts in de lucht uithalen. Valt er dan niets negatiefs over Buggy te melden? Toch wel, de omgevingen van de tracks zijn fraai bedacht maar de uitwerking vond ik echter wat minder en de graphics zijn zelfs met een 3D kaart wat aan de grove kant. Dit minpuntje kan de pret echter niet drukken.

RAPPORT

- graphics 7
- geluid 8
- originaliteit 9
- speelbaarheid 8

- Supersnelle wagens
- Mooi geluid
- Weirde tracks
- Anders dan anders

PC CD-ROM

Prijs: f 49,95 Bfr.ca. 900
Systeemeisen: Pentium 166,
32 Mb RAM, 3Dfx-videokaart,
geluidskaart, muis, quad speed
CD-speler, Windows 95/98.
Fabrikant: Gremlin
Distributeur: Homesoft/
GT Interactive
Tel: 023-5530130

86

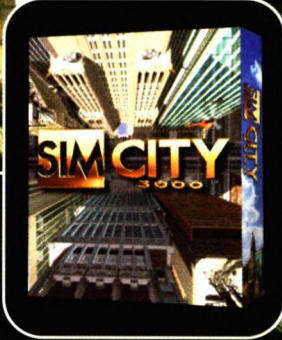
Buggy is een supersnelle en uiterst originele racegame. Waar je lang van kan blijven genieten. J.J.



Stadsvernieuwing, Lelystad

Bouw de stad van je dromen

www.simcity.com



ELECTRONIC ARTS™

© 1998 Electronic Arts, Inc. Sim City 3000, het Sim City 3000-logo en Electronic Arts zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Electronic Arts in de Verenigde Staten en/of andere landen. Alle rechten voorbehouden.

POWERWEB Update

<http://www.bpa.nl/powerweb>



Een voorbeeld van een vette demo is die van Quake, die wordt nog steeds erg veel over het net en lokale netwerken gespeeld. Er zijn een boel servers waar je met alleen maar de demo-versie terecht kan.

Het is trouwens met veel demo's zo dat de multiplayer optie het ook doet, zodat je met spelen als Blood 2 en Quake 2 al flink kunt schoppen.

TRANSFER-TIJDEN

Nu hebben demo's over het algemeen één

Een van de leukste dingen van internet is dat je demo's van nieuwe games al kunt downloaden op de dag dat ze uitkomen. Soms zul je horen dat demo's niet koel zijn omdat ze vaak maar één of twee levels bevatten maar er zijn echt zat demo's waar je urenlang mee kunt spelen.

groot nadeel. Namelijk dat ze groot zijn en dat het een kleine eeuwigheid duurt om ze te downloaden als je niet beschikt over een snelle verbinding. Met dit probleem proberen we je een beetje tegemoet te komen door ze voor je op het Powerweb te zetten. Doordat onze server in Nederland staat en via

Unisource is aangesloten op de Internet Exchange (een soort kruispunt waar alle internet verbindingen samenkomen) zullen de transfertijden over het algemeen een heel stuk lager zijn en zal het downloaden dus stukken sneller gaan. Dit blijft natuurlijk allemaal theorie. In de praktijk is het zo dat de



snelheid ook van een aantal andere dingen afhangt, zoals de drukte op de Powerweb server of van je internet provider.

KLIK & LOAD

Anyway, we hebben dus een shitload demo's op onze site staan waaronder demo's van games die in dit nummer bespro-

ken vindt. Wat dacht je van Tomb Raider 3, Settlers 3 en X-games Pro Boarder? Nice, hè? Nou als je ze wilt downloaden, neem dan eens een kijkje op <http://www.powerweb.nl> en klik op games. Veel plezier!

BORIS

KOELE SITES

STAR WARS

Ik ga er voor het gemak maar even vanuit dat de meeste van jullie Star Wars fans zijn en dan zullen jullie ook zeker geïnteresseerd zijn in de nieuwe Star Wars film: The Phantom Menace. De trailer van deze film is inmiddels klaar en te downloaden vanaf <http://www.starwars.com>. Het is een kleine 25 Mb dus je hebt een snelle verbinding nodig of een hoop geduld.

STAR TREK

Ook voor de Trekkies onder ons is er wat te beleven qua trailers. Er is namelijk al een voorproefje te zien van Star Trek Insurrection. Deze nieuwe Star Trek film zal deze maand (februari) in Nederland in première gaan. Als je deze trailer ondertussen dus nog niet in de bioscoop hebt gezien, kun je hem downloaden van <http://insurrection.startrek.com>.



DUKE

GT Interactive heeft voor de echte Duke freaks een site gemaakt waar je alles te weten kunt komen over je favoriete machoheid. De beroemde dokter Killdare van Pheelgutten geeft een complete analyse van Duke en legt uit waarom hij geen littekens heeft. Omdat zijn ass nooit gekicked wordt namelijk.

O ja, en natuurlijk mag je de top 10 pickup lines (versiertips) van Duke niet missen. Als je binnenkort uitgaat en een of meerdere van deze lines echt gebruikt,



stuur dan even een kaartje of mailtje naar Power Unlimited en laat ons weten wat het effect was, deal? Het adres van de Duke site is <http://www.duke-nukem.com>.

De hype rond Lara Croft is in volle hevigheid losgebarsten. Waren de PSX gamers al eerder in het bezit van Lara's derde avontuur, inmiddels zijn ook de PC spelers aan de beurt.

TE GEK?

Sinterklaas en de Kerstman hebben zich goed laten informeren over wat er zoal hot en not hot is in Nederland. Naast die vreselijke, afgrijselijke, irritante Teletubbies en de nieuwe CD van U2 werd het spel Tomb Raider III: The adventures of Lara Croft in enorme hoeveelheden aangeschaft door beide roodgeklede en baarddragende heren op leeftijd. Niet zo vreemd, want iedereen vindt Tomb Raider te gek, of niet soms? Je zou je bijna de toorn van de natie op je hals halen om te zeggen dat het een saai of stom spelletje is. Dat is Tomb Raider dan ook absoluut niet, maar er vallen wel wat kritische opmerkingen te maken over Miss Croft's derde avontuur.

MOVES

Onze vrouwelijke archeologe begint haar onderzoek in de jungles van India. Er is een meteoriet op aarde gestort en men is op zoek naar vier geheimzinnige artefacten. Weinigs nieuws onder de zon dus. In welke mate is de game verbeterd? Allereerst zijn er de nieuwe moves. Lara kan nu ook rechtuit slingeren (altijd handig boven drijfzand of in tempels met lavapitten). Daarnaast kan ze ook bukken en kruipen, dit komt met name van pas wanneer Lara langs laserstralen en opletende guards wil komen. De laatste nieuwe move is de meest simpele en effectiefste. Lara kan een kort sprintje trekken, weergegeven door een groen balkje (net als

met health en zuurstof). Zo'n tijdelijke krachtspanning kan er voor zorgen dat Lara echt superjumps kan maken of rollende stenen nog beter kan ontwijken.

TEGENSTANDERS

Een grote verbetering is de AI van de tegenstanders. Naast het feit dat het er meer zijn, zijn ze ook een stuk slimmer. Ze zullen niet domweg op je af lopen en recht in de loop van je gun staan gapen, waarna jij ze met een paar simpele schoten afknaft. Ze horen je, zullen dekking zoeken en soms wachten tot jij op hen afkomt in plaats van andersom. Tegenstanders komen in vele soorten en maten zoals ratelslangen, enorme vogels, poolberen en wolven en natuurlijk genoeg menselijke snoodaards met schietgrage vingertjes.

LEVELS

De afwisseling in levels is groot, waarbij het eerste level nog het meest traditioneel is. De jungle is voorzien van ruïnes, drijfzand, omgevallen bomen en spookachtige tempels. Leuker zijn de levels in Londen, op Antarctica en in Nevada. Lara komt ook in de geheimzinnige Area 51, wat meteen al aangeeft dat de Amerikaanse regering meer weet van hetgeen er allemaal aan de hand is. Vooral de ondergrondse riolen in Londen en de geheimzinnige basis van Area 51 zijn erg spannend. Iedere om-

geving komt met zijn eigen outfit en natuurlijk is Lara even langs de kledingzaak geweest. Ze is naast haar standaard outfit te zien in een spannende wetsuit en een soort van militaire printbroek met grijs-blauw vestje. Ook kom je in de levels weer verschillende voertuigen tegen. In deel 2 waren die er vooral voor de fun, nu hebben ze echt een functie. Onder andere kun je rijden op een vier-wiel motor buggy (quad) en kanoën in een kajak op een lange ijsrivier.

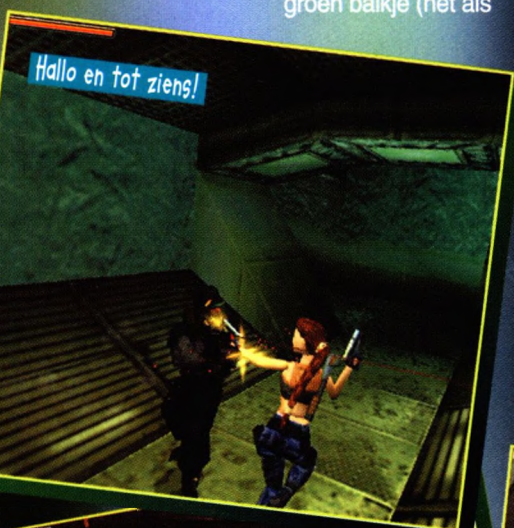
GRAPHICS

De graphics zijn er nauwelijks op vooruit gegaan. Sterker nog, het spel doet in dit opzicht erg aan Tomb Raider 2 denken. Je moet echt zoeken wil je verbeteringen zien. Ze zijn er echter wel in de vorm van mooiere lichteffecten, rook uit je pistool, kampvuur flikkeringen en meer van die dingen. En zoals het er nu naar uitziet blijft clipping eindelijk achterwege. Ook kan de engine driehoekige objecten renderen. Sommige levels zien er echter nog steeds een beetje 'in elkaar geflansd' uit. Zoals het rotsachtige doolhof van de laatste levels van India bijvoorbeeld. Erg simpel, erg saai en erg blokkig. Daar staan weer zeer fraaie dingen tegenover, zoals enorme gebrandschilderde ramen waar je je aan kunt vergapen. Toch stuitte ik op nog meer minpuntjes. Sta je bijvoorbeeld heel dicht op een muur van bladeren dan

zie je heel duidelijk dat die muur opgebouwd is uit vlakken. Ook blijven de levels een erg vierkant karakter hebben. Dit kan echter de pret van de gameplay niet drukken.

FANS

Al met al is deel 3 absoluut beter dan de twee voorgangers, maar wereldschokkend zijn die verbeteringen niet. Het spelconcept was bij deel 1 al uitstekend en dat is in deel 2 en nu in deel 3 alleen maar op een goede manier uitgebouwd. Sterke punten van deze game zijn de grootte en de afwisseling in levels. Fans kunnen dan ook heerlijk aan de slag met de nog immer rondborstige Miss Croft. Ik ben een fan, maar het eindoordeel van wat meer afstandelijke gamers zal wellicht iets minder positief uitvallen.



Hallo en tot ziens!



Gotcha!



Kom maar tevoorschijn. Ik ben er helemaal klaar voor.



Dat kan sneller, baby!



Tomb Raider Off Road.

TOMB RAIDER III

THE ADVENTURES OF LARA CROFT



RAPPORT

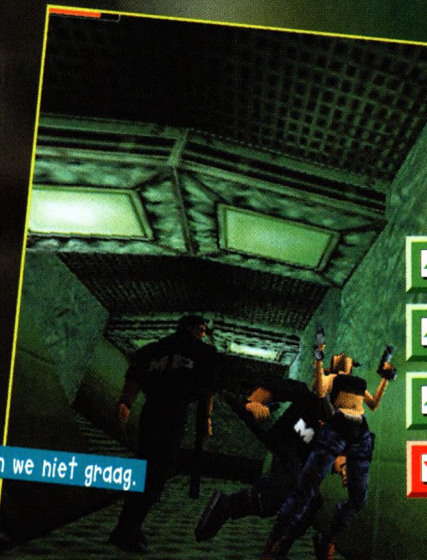
graphics	7.9
geluid	8.7
originaliteit	8.5
speelbaarheid	9.6

Meer moves, guns, tegenstanders en outfits

Meer verhaal

Meer Lara

Grafische minpuntjes



Dat zien we niet graag.

PC CD-ROM
 Prijs: f 109,95 Bfr. ca. 2000
 Systeemvereisten: Pentium 133,
 16 Mb RAM, geluidskaart,
 muis, quad speed CD-speler,
 Windows 95.
 Fabrikant: Core/Eidos
 Distributeur: Emtec Benelux
 Tel: 026-3717712

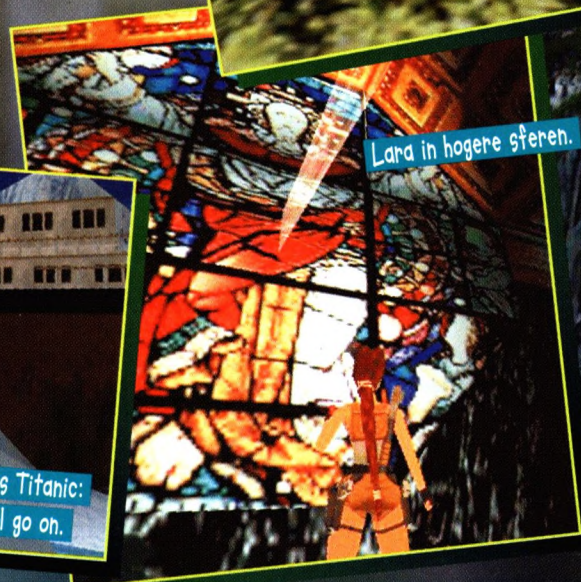


Lara's salsa-instrukteur is ook van de partij.

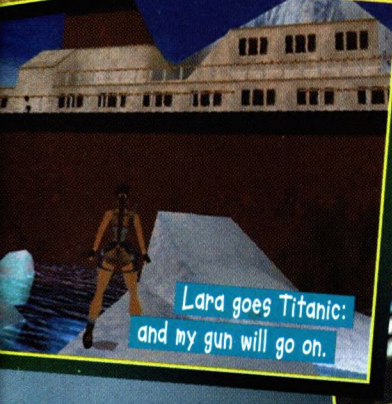


Ook in deel 3 is het weer klimmen en klauteren.

8.7



Lara in hogere sferen.



Lara goes Titanic: and my gun will go on.



Ga weg eng beest!

Tomb Raider III is absoluut een hele vette game en zorgt voor weken speelplezier. Maar hoewel Tomb Raider als zodanig een origineel concept was en is, lijkt Miss Croft inmiddels grafisch een beetje op oude roem te teren. Ook kwa spelinhoud is het meer van hetzelfde. In deel 4 zal het roer dan ook echt om moeten, want hoe sterk de gameplay ook mag zijn, ze kunnen niet eeuwig de Tomb Raider-koe op deze manier blijven uitmelken.

JAN

MAGISCH!



MET BONZEND HART SLUIP JE
VOORBIJ DE WACHTERS, OP ZOEK
NAAR EEN GEHEIME INGANG. OP

WEG NAAR EEN PRINSES... ZELDA. STORT JE
IN EEN IMMENS AVONTUUR. HEF HET ZWAARD TEGEN DE
DUISTERE MACHT VAN GANONDORF. DOORGROND DE
MYSTERIËN VAN GRIMMIGE OORDEN, WONDERSCHONE
DORPEN EN VERSCHILLENDE TIJDPERKEN. LAAT JE
BETOVEREN...

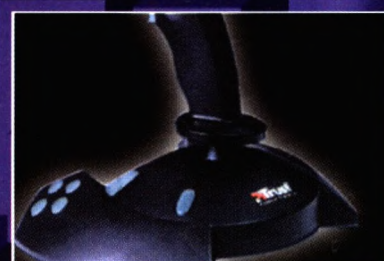
Nintendo®

NINTENDO 64



FEEL EVERYTHING

POWERPLAY SPECIAL GAMES HARDEWARE



De tijd dat je een game enkel met het toetsenbord speelde, ligt ver achter ons. Iedere maand verschijnen er nieuwe, gevaarlijk uitziende joysticks, ergonomische verantwoorde muizen, trillende sturen, schokkende joypads en gele, paarse of doorzichtige controllers. PU zet de zaken op een rijtje en neemt je mee in de warrige wereld van de pretpoken, razende racewheels, monsterlijke muizen en jolige joypads. Enjoy, er zit vast wel wat voor je bij!

Muizen

Een grijze muis met alleen een linker- en een rechterknop? Daar doen we het niet meer voor! Wij willen trackballs, wheels, intelli en heel veel extra, felgekleurde knoppen!

PIROX ①

De Easy Scroll is een handpalm design Trackball met twee verticale Scrollwieljes waarmee je vier richtingen op kan scrollen.. Horizontaal (links en rechts) en verticaal. Dat is met name erg handig op internet waarbij pagina's in verschillende vakken zijn ingedeeld. Voorts kent deze Easy Scroll die heerlijk in de hand ligt, een programmeerbare duimknop en zoom-functies in alle applicaties onder Windows.

Naam: EasyScroll. Merk: Qware. Leverancier: Pirox.
Prijs: f 69,95. Tel:010-985353. Web: www.pirox.nl

PRIMAX ②

De Cyber N@vigator is een zeer fraai ontworpen muis met maar liefst zes knoppen. De linker- en rechtermuisknop en een scrollwiel bovenop en aan de zijkant (links bij de duim) zitten drie programmeerbare knoppen. Die knoppen kun je vervolgens weer drie functies toekennen, die je activeert door er een, twee of drie keer op te drukken. Dat zijn dus negen vastgelegde functies!

Naam: Cyber N@vigator. Leverancier: Primax International. Merk: Primax.
Prijs: f 69,95. Tel:030-2409950. Web: www.primax.nl

LOGITECH ③ ④

Cordless betekent zonder snoer en daarmee onderscheidt deze muis zich van de grijze massa. Hij is klein uitgevoerd maar de bewegingsvrijheid is een absolute verademing. Achter in je PC plug je een radiografisch sensorkastje ter grootte van een luciferdoosje en de muis blijft actief op een afstand van drie tot vier meter.

Naam: Cordless Wheel Mouse. Leverancier: Logitech Benelux. Merk: Logitech.
Prijs: f 109,-. Tel:024-3724449. Web: www.logitech.com

De Trackman Marble + is wat groter maar kent een fraai ontwerp. De vuurrode Trackball en idem dito scrollwiel steken aangenaam fel af tegen het witte design. Deze muis laat zich heerlijk bedienen en het scrollwiel is tevens als derde muisknop te gebruiken.

Naam: Trackman Marble +. Leverancier: Logitech Benelux. Merk: Logitech Benelux.
Prijs: f 99,-. Tel:024-3724449. Web: www.logitech.com

MICROSOFT ⑤ ⑥

De muizen van Microsoft zijn vaak sober uitgevoerd, zonder vrolijke tinten maar tegelijkertijd is aan de ligging in de hand en het comfort tijdens het werken enorm veel aandacht besteed.

Zo ook met IntelliMouse Pro. De grip is fijn, hij kent een basic scroll functie (van boven naar beneden) en de rubberen grepen aan de zijkant zorgen voor nog meer gebruiksgemak. Daarnaast kent hij autoscroll. Door een klik op het scrollwiel kun je door documenten 'glijden'.

Naam: IntelliMouse Pro. Leverancier: Microsoft. Merk: Microsoft.
Prijs: f 149,-. Tel:020-5001500. Web: www.microsoft.com/benelux/

Voor een Trackball muis is dit exemplaar relatief klein. De techniek van de Trackball en de Intelli is hier gecombineerd tot een fijn stukje hardware dat perfect in de hand ligt.

Naam: IntelliMouse Trackball +. Leverancier: Microsoft. Merk: Microsoft.
Prijs: f 149,95. Tel:020-5001500. Web: www.microsoft.com/benelux/



⑤



③



④



②



④

Microsoft

Uniquely Designed for
 Comfort and
 Efficiency

Microsoft
IntelliMouse
TRACKBALL

⑥

JOYSTICKS

SUNCOM ①

Voor de serieuzere flightsim fanaten is dit een kroon in hun collectie. Een prijzige kroon, dat wel, maar bijna niet van echt te onderscheiden in vergelijking met een echte stuurknuppel van een F-15 Strike Eagle.

Met dual throttle grips en programmeerbare knoppen tot wel 64 functies. En met de Flight Controller ernaast is het helemaal the real thing!

Naam: Strike Fighter Throttle. Merk: Suncom. Leverancier: Flighbase. Prijs: f 299,- / f 375,- (met SFS Flight Controller). Tel:013-4632520. Web: www.suncominc.com

PIROX ② ③

Veertien verschillende joysticks heeft Pirox in haar assortiment. We noemen er twee.

Hij moet het vooral van zijn naam hebben, deze TopGun stick. Speciaal ontworpen voor flightsim, heeft deze stick een goede grip, maar voor de rest weinig extra's. De beeldzoeker reageert prima, alleen zijn de rode vuurknoppen slordig en losjes bevestigd. De prijs is zeer acceptabel.

Naam: TopGun Platinum. Merk: Thrustmaster. Leverancier: Pirox. Prijs: f 99,95. Tel:010-2985353. Web: www.pirox.nl

De Blackhawk is een all-round joystick, waar de gemiddelde gamer zonder problemen mee aan de slag kan. Hij is digitaal, dus de controle is vrij nauwkeurig.

Met vijf grote knoppen, een acht richtingen hat en zijn robuust uiterlijke is dit een goede middenmoter. Opmerkelijk is de aparte aansluiting waarmee je op dezelfde gamepoort nog een Gravis joystick kunt aansluiten.

Naam: Blackhawk Digital. Merk: Gravis. Leverancier: Pirox. Prijs: f 99,95. Tel:010-2985353. Web: www.pirox.nl

AASHIMA ④ ⑤

Een goedbetaalbare, degelijke stick voor met name flightsim. Voorzien van een hat-schakelaar, vier vuurknoppen en een draaibare handgreep en Throttle Control voor nauwkeurige en razendsnelle navigatie.

Naam: Predator Pro 3D. Leverancier: Aashima Technology. Merk: Trust. Prijs: f 59,-. Tel:078-6549999. Web: www.trust.com

Een tikkie uitgebreider dan de Pro 3D versie. Hij is volledig digitaal, heeft acht vuurknoppen en kent een zware metalen voet voor meer stabiliteit.

Naam: Predator Digital 3D. Leverancier: Aashima Technology. Merk: Trust. Prijs: f 149,-. Tel:078-6549999. Web: www.trust.com

LOGITECH ⑥ ⑦

Deze sportief uitziende joystick is speciaal voor flightsim. Met zijn magnetische tracking technologie stuurt hij uiterst nauwkeurig. Bovendien heeft de virtuele gamende piloot met negen programmeerbare knoppen en drie acht richtingen hats. 33 programmeerbare functies binnen handbereik. En da's niet niks.

Naam: Wingman Interceptor. Leverancier: Logitech Benelux. Merk: Logitech. Prijs: f 149,-. Tel:024-3724449. Web: www.logitech.com

Het antwoord op de Force Feedback Pro van Microsoft? Een stuk vrolijker design, maar ook en tikkie goedkoper uiterlijk en bevestiging van knoppen. Voor de rest is dit een prima Force Feedback joystick met heel veel functies en heftig trillen, schokken en terugslag.

Naam: Wingman Force. Leverancier: Logitech Benelux. Merk: Logitech Benelux. Prijs: f 369,-. Tel:024-3724449. Web: www.logitech.com

MICROSOFT

Lange tijd was dit de king onder de Force Feedback joysticks. Omdat het de enige stick met Force Feedback was. Desalniettemin is deze stick nog steeds het neusje van de zalm.

Strak black design, goed geplaatste buttons en heftige feedback. Vooral met shooters een waar genot en een must-have voor de hardcore gamer.

Naam: SideWinder Force Feedback Pro. Leverancier: Microsoft. Merk: Microsoft. Prijs: f 379,-. Tel:020-5001500. Web: www.microsoft.com/benelux/

Voor in flightsim is een puik pretpook onmisbaar. Maar ook in 3D shooters kan een lolknuts een hele verademing zijn.



②



⑥



⑤



③



⑦



④



①

RACE STUREN

Racen wordt steeds realistischer. Mede dankzij de steeds meer geavanceerde sturen die op de markt verschijnen.

GUILLEMOT 1

Terwijl de gemiddelde prijs van Force Feedback sturen rond de 450 gulden ligt, valt de Race Leader sowieso op door zijn zeer aantrekkelijke prijs. Uiterlijk zijn de pedalen het beste, die stevig en robuust zijn. Het stuur zelf is fraai met metallic grijs, alleen zitten sommige knopjes wat los. Sturen doet ie over het algemeen prima mede door de verschillende programmeerbare knoppen, een vierrichtingen hat links op het stuur en de vele verschillende soorten force feedback. Bij de meeste racegames was dit duidelijk voelbaar, waardoor crashes, spins in grindbakken en slips weer een nieuwe invulling krijgen. Niet echter bij alle games (Colin McRae Rally bijvoorbeeld) en dat is slordig. Al met al kan dit stuur zich zeker meten met het Microsoft stuur, en is nog een stuk goedkoper ook!

Naam: Race Leader Force Feedback. Leverancier: Guillemot Merk: Guillemot. Prijs: f 325,-. Tel:035-5288800. Web: www.guillemot.com

LOGITECH 2

TOPPERRRRRR! Het uiterlijk is om van te smullen. Vuurrood en zwart roepen op snelheid. De grip is prima maar de Force Feedback is grandioos. Zowel voor het stuur als voor de pedalen is er aparte terugslag. Ieder obstakel, crash, slip, zandberg paadje, hobbel, steen of grindbak die onder je wielen komt voel je! En steeds weer anders. Dit is vet heftig en super cool!

Naam: Wingman Formula Force. Leverancier: Logitech Benelux. Merk: Logitech. Prijs: f 449,-. Tel:024-3724449. Web: www.logitech.com

MICROSOFT 3

In de lijn van de Force Feedback joystick komt dit stuur en pedalen in strak zwart. Het materiaal is goed en degelijk, de Force Feedback is helaas niet altijd bevredigend. Bij sommige racegames voel je bijvoorbeeld niet het effect van verschillend wegdek. Het trilt allemaal wel maar te weinig onderling verschil om echt van te gaan jubelen.

En de prijs is ook niet echt om vrolijk van te worden (ook al krijg je CART Precision Racing en Monster Truck Madness 2 erbij, maar bij ieder stuur of joystick zit tegenwoordig wel een gratis game). Overigens is het sturen op zich een waar genot met deze set.

Naam: SideWinder Force Feedback Wheel. Leverancier: Microsoft. Merk: Microsoft. Prijs: f 549,-. Tel:020-5001500. Web: www.microsoft.com/benelux/

PIROX 4

Naam: Formula 1 GT Force Feedback. Merk: Thrustmaster. Leverancier: Pirox. Prijs: f 479,75. Tel:010-2985353. Web: www.pirox.nl



JOY

Gamepads, controllers, joypads, hoe je ze ook wilt noemen, de tijd dat PC-bezitters hun toetsenbord aan gort drukten tijdens FIFA of MK is over, dankzij een hele reeks uiteenlopende pads.

PIROX 1 2 3 4

Super simpel uitgevoerd. Echt een basis gamepad. Weinig functies en door zijn platte uiterlijk niet echt lekker in de hand liggend.

Naam: PC Gamepad. Merk: Gravis. Leverancier: Pirox. Prijs: f 34,95. Tel:010-2985353. Web: www.pirox.nl

Naam: PC Gamepad Pro. Merk: Gravis. Leverancier: Pirox. Prijs: f 64,95. Tel:010-2985353. Web: www.pirox.nl

Naam: X-Terminator. Merk: Gravis. Leverancier: Pirox. Prijs: f 129,95. Tel:010-2985353. Web: www.pirox.nl

Naam: Fusion Gamepad. Merk: Thrustmaster. Leverancier: Pirox. Prijs: f 59,95. Tel:010-2985353. Web: www.pirox.nl



GUILLEMOT 5

Een joypad voor PC met het uiterlijk van een N64 controller. In T-vorm en met onder andere auto-fire optie, 360 graden mini-stick, zowel analoge, als digitale besturing, acht richtingen hat en zes programmeerbare buttons.

CONSOLE

Ook de console gaat voor Force Feedback, alleen dan heet het Dual Shock. En racen wordt ook steeds realistischer met alle aanverwante apparatuur. Bovendien worden de controllers steeds stoerder, fraaier en winnen ze aan body.



4



2



5



1



3

PIROX 1

Een mooi uitgevoerd ergonomisch vormgegeven racestuur als 'dual system' voor Nintendo en PlayStation. Komt met pedalen en versnellingspook.
Naam: ThrustMaster Formula Race Pro. **Merk:** Thrustmaster. **Leverancier:** Pirox. **Prijs:** f 229,95. **Tel:** 010-2985353. **Web:** www.pirox.nl

GUILLEMOT 2 3

De Trilogy 64 is een bundel van een joystick, memory card en vibration kit. Een mooie set waarmee je dus hetzelfde effect krijgt als de Dual Shock op de PSX. De memory card met een capaciteit van 1024 Kb is voor het opslaan van savegames natuurlijk onmisbaar.

Naam: Trilogy 64. **Merk:** Guillemot. **Leverancier:** Guillemot. **Prijs:** f 64,95,-. **Tel:** 035-5288800. **Web:** www.guillemot.com

Een van de weinige echte racesturen voor PlayStation en Nintendo 64 met Force Feedback! Door twee afhankelijke motoren in de cap waarmee de trillingen gesimuleerd worden, is dit een stuk elastischer dan de Dual Shock die we gewend zijn.

Door de verstelbare hoogte kun je dit stuur zowel onder je benen, op de grond of op een tafel neerzetten.

Naam: Race Leader Station Shock2. **Merk:** Guillemot. **Leverancier:** Guillemot. **Prijs:** f 159,-. **Tel:** 035-5288800. **Web:** www.guillemot.com

MAD CATZ 4 5

Deze Dual Analoge Force Controller ziet er uit om van te smullen. Stoer in black-grey uitgevoerd en een heerlijke 'feel' in de handen. Met een turbo mode en twee stevige analoge sticks is dit een erg fraai exemplaar.

Naam: Dual Force Analog Playstation Controller. **Merk:** Mad Catz. **Leverancier:** CD Contact Data. **Prijs:** f 69,95. **Tel:** 077-3232832. **Web:** www.madcatz.com

Het Mad Catz Analog/Digital Steering Wheel is er voor de PlayStation en de N64. Het is een klein stuur, dat redelijk in de hand ligt. De pook is ietwat onhandig breed aan de bovenkant. Dat komt door de vier knoppen die erop zijn bevestigd. Hiermee kun je een ander beeld krijgen of ander perspectief.

Naam: Mad Catz Analog/Digital Steering Wheel. **Merk:** Mad Catz. **Leverancier:** CD Contact Data. **Prijs:** f 139,95 (PSX) / f 139,95 (N 64). **Tel:** 077-323 2832. **Web:** www.madcatz.com

Naam: T-leader 3D. **Merk:** Guillemot. **Leverancier:** Guillemot. **Prijs:** f 69,95. **Tel:** 035-5288800. **Web:** www.guillemot.com

LOGITECH 6 7

Degelijk, simpel te bedienen, ligt goed in de handen niet te duur. Inpluggen, instellen en gamen. Voor de gamer die niet zo veel poespas hoeft, is dit de aanrader.

Naam: Thunderpad Digital. **Leverancier:** Logitech Benelux. **Merk:** Logitech. **Prijs:** f 49,95. **Tel:** 024-3724449. **Web:** www.logitech.com

Deze gamepad heeft wel wat weg van een boemerang en heeft meer knoppen dan de Thunderpad. Hij ligt minder prettig in de hand dan zijn kleine broertje, maar kent veel meer opties. Via digitale technologie kun je extra speed krijgen en kun je de instellingen naar gewenst aanpassen.

Naam: Wingman Gamepad. **Leverancier:** Logitech Benelux. **Merk:** Logitech. **Prijs:** f 79,-. **Tel:** 024-3724449. **Web:** www.logitech.com

MICROSOFT 8

Als 'gewone' joystick is dit een schitterend apparaat. Hij ligt vreselijk lekker in de hand en heeft enorm veel knoppen en functies. Echter, via de sensor optie kan je de opties uitbreiden. Stel de sensor in dan kun je echt 'freestylen'. Ga je met het apparaat opzij, dan stuur je in een willekeurig spel ook opzij. Duw je de Freestyle Pro de lucht in, dan ga je omhoog. Dit is vreselijk wenen en werk niet altijd bevredigend.

Naam: Sidewinder Freestyle Pro. **Leverancier:** Microsoft. **Merk:** Microsoft. **Prijs:** f 226,95. **Tel:** 020-5001500. **Web:** www.microsoft.com/benelux



3



8



7



5

NBA Live

Wie aan sportgames denkt, denkt aan Electronic Arts en wie aan basketbalgames denkt, denkt aan NBA Live.

IJZER-STERK

NBA Live 99 komt vooral ijzersterk voor de dag op het gebied van details, statistieken en alles wat daarmee samenhangt. Om te beginnen zitten alle ongeveer 350 spelers van de NBA verwerkt in dit spel, compleet met gerenderde koppen (die écht lijken) en alle statistieken.

Maar dat is niet alles. Naast alle stadions die natuurlijk weer baksteen voor baksteen zijn nagemaakt, beschikken alle spelers over meer dan dertig gezichtsuitdrukkingen. Als ze scoren juichen ze en zijn ze blij, als je een fout op een tegenstander maakt, zal deze boos worden of een pijnlijke grimas op zijn gezicht vertonen.

SIMULATION OF ARCADE

De gameplay is degelijk. Er zijn twee verschillende manieren waarop je het spel kunt spelen. Simulation mode of Arcade mode.

In het laatste geval wordt er niet voor elke fout gefloten en wordt ook het realiteitsgehalte met een korreltje zout genomen. Spectaculaire dunks en snel over-en-weer-spel zijn het gevolg. In Simulation mode kan je echte tactieken toepassen die ook door de clubs in de NBA worden gebruikt.

AI, AI, AI!!!

De AI van dit spel is echt een verademing; de tegenstander is slimmer geworden en laat zich niet zomaar van de bal zetten. Veel meer steals dus en als je een flinke voor-sprong neemt, zal de computer harder zijn best gaan doen. Kortom, EA maakt zijn goede naam waar met deze prima basketbal game.

RAPPORT

graphics	8°
geluid	8°
originaliteit	7°
speelbaarheid	8°

- 350 echte spelers
- Alles is net zoals in de NBA
- Vette intro
- Goed commentaar

PC CD-ROM

Prijs: f 119,95 Bfr.ca. 2175
Systeemeisen: Pentium 133
16 MB RAM, geluidskaart,
Quadspeed CD-speler,
Windows 95
Fabrikant: EA Sports
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 00800-94055555

80

EA sports presteert het toch elk jaar weer. NBA Live 99 is nog beter dan z'n voorganger en is een toptitel die op de harde schijf van iedere basketbal fan thuis hoort.

BORIS

Je hebt hiernaast kunnen lezen wat ik van de PC versie van NBA Live 99 vond. Nou, ik kan je verklappen dat ik een stuk minder gecharmeerd was van de PSX-versie...

POLYGONEN-PAP

De PSX-versie van NBA Live '99 is allerm minst een wonder van schoonheid. Zo zijn de spelers weliswaar precies nagemaakt, maar waar op de PC Dennis Rodman duidelijk herkenbaar was, is dat op de PlayStation niet het geval. En waar zijn al die leuke gezichtsanimaties gebleven? Ook wordt het spel een stuk minder overzichtelijk als er een paar man dicht bij elkaar in de buurt staan. Het is

dan moeilijk om te zien wie de bal heeft en wat er precies gebeurt. Als de bal wordt afgepakt moet je op het geluid afgaan want de meeste actie gaat verloren in de polygonen-pap.

WEL GOED

Wel mooi zijn de Instant Replays en natuurlijk zijn de statistieken weer ontzettend compleet. Je kan door een heel seizoen bijhouden welke speler hoeveel heeft gescoord en het is aan

de hand van die gegevens mogelijk om spelers te kopen of te ruilen.

Dit maakt het spel ook leuk om te spelen als je in je eentje bent. Al moet ik toegeven dat het zelfs in de zwaarste mode niet heel erg moeilijk is om een wedstrijd te winnen.

RAPPORT

graphics	6°
geluid	8°
originaliteit	7°
speelbaarheid	7°

- Veel echte NBA details en stats
- Goede sound
- Gare graphics
- Geen leuke gezichtsanimaties

PLAYSTATION

Prijs: f 119,95 Bfr.ca. 2175
Fabrikant: EA Sports
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 00800-94055555

73

Ook al heeft NBA Live 99 op de PlayStation wel heel erg veel moeten inleveren ten opzichte van de PC-versie, het is zeker een spel waar NBA fans plezier aan zullen beleven. Verwacht geen wonderen maar een gewone oerdegelijke basketbalgame.

BORIS



En iedereen blijft er vanaf!



Hoe deed die gozer dat?



Arcade mode.



Zie hoe mooi de vloer glanst.



Kijk naar de hulpeloze blik van de verdediger.



De druk is groot.

GRAND TOURING

Producent Elite heeft een tijd weinig van zich laten horen, maar zet nu met Grand Touring de aanval in op Gran Turismo en Need for Speed 3.

SPIERWIT

Voordat je deze preview als een gek begint te lezen, moet ik je eerst even ergens op wijzen. Om Grand Touring te kunnen spelen, dien je in het gelukkige bezit te zijn van een Pentium 233 of hoger. Mocht je zo'n bakbeest in je kamer hebben staan, lees dan snel verder, want GT is een regelrechte kraker.

GT kent twee modes: de Arcade- en de Simulatie mode. Beide zijn opgedeeld in verschillende spelonderdelen. Laat ik eerst wat vertellen over mijn favoriete mode: de Arcade.

Ik was afgelopen zomer in Griekenland en heb daar heel wat uren doorgebracht in

een Sega Rally arcade-monster. Het gevolg van deze 'vakantie-fun' (je bent gek of je bent het niet) was een paar lasogen en een spierwitte huid (nooit op het strand geweest). De Arcade mode van GT gaf mij hetzelfde zinderende gevoel als toen. Het is een voortdurende strijd tegen de klok. Om de 24 seconden moet je het volgende checkpoint hebben gehaald. Zo niet, dan is het einde oefening. De Arcade mode kent overigens ook een Multiplayer optie.

HANDIGE STUFF

In de Simulatie mode kun je kiezen voor Single Race, Championship, Training of de

Multiplayer optie. De trainingsmode van GT is grappig. Je leert er slommen, met de handremmen 90° spins maken, enzovoort. Handig om in je bagage te hebben tijdens de echte races. Je kunt het aantal auto's waar je het in de race tegen op moet nemen, zelf instellen. In totaal mag je acht wagens op het circuit plaatsen. Dit mogen acht verschillende wagens zijn of acht wagens van hetzelfde type als waar jij net je kont in geplant hebt. In het begin had ik de beschikking over slechts twee auto's en acht circuits. Ik heb niet uit kunnen vinden of er meer meer auto's en circuits beschikbaar zijn, ik neem het echter wel aan. Je zult ze

waarschijnlijk moeten verdienen door wedstrijden winnend af te sluiten.

SLIPPEN

De besturing van de auto's voelt goed aan, en mocht je problemen hebben, dan kun je die altijd nog 'wepsleutelen'. Banden, motor, versnellingsbak, besturing; het is allemaal instelbaar. Tijdens het rijden vond ik slechts één manco. De wagens hebben de neiging om in de bocht weg te slippen. Dit verhindert je vaak om binnendoor te passeren, en dat is nou net de plek waar de tegenstanders in GT ruimte laten liggen. De tegenstanders in GT zijn niet onfeilbaar. Ze nemen ook wel

eens een stukje van het gras naast de baan mee. Ik vind dit wel zo fijn. Je hebt van die games waar je de opponenten nooit meer terugziet als ze je eenmaal voorbij zijn gegaan, en dan beleef je aan zo'n race weinig lol. Denk echter niet dat GT een makkelijke racegame is. Integendeel zelfs. Met name op de langere circuits is het lastig om in de prijzen te rijden. De wagen dient optimaal te zijn afgesteld, je moet voortdurend de ideale lijn volgen, vooral niet in het gras terechtkomen (dan slip je alle kanten op) en de juiste race-tactiek vinden om te kunnen winnen.

POWER TIP

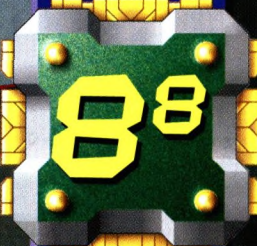
Begin met Speedring race 1, daar houd je de tegenstanders in het begin makkelijk bij.

RAPPORT

graphics	9 ^e
geluid	8 ^e
originaliteit	8 ^o
speelbaarheid	9 ^o

- Schitterende graphics
- Razendsnel
- Auto's goed instelbaar
- Grip achterbanden

PC CD-ROM
 Prijs: f 99,95 Bfr.ca. 1800
 Systeemeisen: Pentium 233, 32 Mb RAM, 3Dfx-videokaart, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
 Fabrikant: Elite/Empire
 Distributeur: Infogrames
 Tel:040-2393555



GT heeft alles in zich om een van de beste racegames van het moment te worden. De game is supersnel, biedt mooie graphics en is behoorlijk pittig. Het zou bijna een reden zijn om een Pentium 233 of hoger aan te schaffen.

J.J.



Ouders die denken dat de gymles het enige moment is dat hun kinderen zich op school fysiek moeten inspannen hebben het mooi mis. De spiertjes komen pas echt los op het schoolplein.



RAKE KLAPPEN

Om een of andere bizarre reden kunnen leerlingen van verschillende scholen elkaar nooit luchten of zien. Toen ik in een donkergrijs verleden mijn leerplicht vervulde hadden mijn medeleerlingen en ik altijd standaard op vrijdagmiddag onvriendelijke ontmoetingen met de stumpers van een andere school uit de buurt. Meestal werd er alleen maar wat geduwd en getrokken maar zo nu en dan vielen er ook wel wat rake klappen. Ik heb nooit begrepen en ik zal waarschijnlijk ook nooit begrijpen wat de reden was voor deze scher-

mutselingen. Maar ik durf er mijn hand voor in het vuur te steken dat er tot op de dag van vandaag op vrijdagmiddag over de hele wereld van dit soort krachtmetingen plaatsvinden. Het zal wel een soort van traditie zijn.

BLOED-DORSTIGE LEERKRACHTEN

Dit eeuwenoude volksgebruik vormt ook het uitgangspunt van de beat'em up Rival Schools. Om de eer van je school te beschermen moet je acht andere afgevaardigden van onderwijsinstututen tot pulp slaan. In totaal zijn er

maar liefst vijftiengintig characters waar je uit kunt kiezen. De eerste twintig krijg je kado, voor de andere vijf zogenaamde 'hidden' characters zal je eerst een paar keer het spel moeten uitspelen. Onder deze dappere vechtersbazen bevinden zich niet alleen leerlingen maar ook bloeddorstige leerkrachten die er niet vies van zijn om je met harde hand de les te lezen.

TAG-TEAM

Wat uniek is aan Rival Schools is dat je de strijd niet alleen hoeft aan te gaan. Je kiest altijd een 'main'

character en een 'substitute' character. Wanneer je merkt dat je een bepaalde tegenstander niet met je main man tegen de grond krijgt, kan je de daarop volgende match uitspelen met je tweede keus. Het is dus verstandig om altijd twee fighters met verschillende vechttechnieken te selecteren. Mijn favoriete combinatie bestond uit Hayoto, een Chinese versie van The Fonz met een grote stok, en het braaf ogende maar zeer venijnige schoolmeisje Hinata. Het vechten in teamverband brengt ook nog een aantal leuke special mo-



ves met zich mee. Deze Team Up Technique kent twee variaties; bij de ene geef je samen met je teamgenoot je tegenstander een genadeloze afranseling die hij of zij totaal machteloos moet incasseren en die hem of haar meer dan een kwart van z'n energielevel kost. Bij de andere Team Up Technique verschijnt je partner ten tonele om jou op een kleine massage te trakteren die je energielevel flink opkrikt. Lekker hoor!

RAPPORT

- graphics **7**
- geluid **8**
- originaliteit **8**
- speelbaarheid **8**

- Team up techniek
- Veel characters
- Veel moves
- Op school moet je leren, niet vechten

PLAYSTATION

Prijs: f 129,95 Bfr.ca. 2350
 Fabrikant: Virgin
 Distributeur: Atoll Soft
 Tel: 030-2416016



Rival Schools zal geen paleis-revolutie ontketen in de huidige alleenheerschappij van Tekken maar mag absoluut gerekend worden tot een van de betere nieuwe knoktitels. Vooral het gegeven dat je in een team vecht, biedt totaal nieuwe perspectieven op het grondig in elkaar trappen van je tegenstander. **KEES**



preview Battle Arena Toshinden 2

Ook al ligt Toshinden 3 voor de PSX alweer ruim een jaar in de winkels, voor de PC is Toshinden 2 nu pas aan de beurt. Je kunt je afvragen of iemand daar nog op zit te wachten.

OUDE VLAM MET BAARD

Toshinden 2 is een game die volgens mij stamt uit de tijd dat de Berlijnse muur nog niet gevallen was en waarin je volgens de bekende Toshinden traditie weer moet vechten met indrukwekkende Japanimation characters als Rungo, Fo, Mondo en Gaia.

Het had een aangepaste hernieuwde kennismaking kunnen wezen maar deze PC-versie van Toshinden 2 heeft meer weg van een ontmoeting met een oude vlam die haar baard heeft laten staan. Dit spel ziet er namelijk zelfs op een pentium II 266 met 3DFX2 kaart nog slechter uit dan ik, als ik 's ochtends vroeg met een kater uit mijn bed kom.

Geloof me, dit spel heeft schijt aan 3DFX kaarten en snelle processoren. Het loopt voor geen meter en is eigenlijk nog geschreven voor de eerste

DirectX versie. Het spel maakt zijn Classic status dus in ieder geval méér dan waar.

INTERNET-PLAY

Oké, genoeg geklaagd. Misschien wordt het eens tijd dat we het gaan hebben over de positieve kanten van deze release. De internet-play bijvoorbeeld. Als je Toshinden 2 tegen wat vrienden wilt spelen, doe je dat natuurlijk op een PlayStation maar wat als je nu persé een potje wil knokken tegen die goede vriend in het buitenland?

Dan is er dus internet en deze arcade-classic is helemaal geschikt gemaakt voor een connectie met het net. Goed nieuws dus voor mensen met een snelle lijn. Voor de 99,9% van de PU lezers die dit niet hebben, moeten we op zoek gaan naar een andere reden om dit spel te kopen. En die heb ik niet gevonden.

THE STORY

Laten we eens kijken naar het verhaal achter de Toshinden reeks. Battle Arena Toshinden is een toernooi dat elk jaar wordt georganiseerd en waar alleen de beste van de beste vechtersbazen aan mee mogen doen. Nog nooit heeft een fighter een uitnodiging geweigerd. Misschien komt dit door de enorme geldprijs die de winnaar te wachten staat of misschien komt het door de eer die er te verdienen valt bij winst van het toernooi.

In deel 1 heeft Gaia nog op slinkse wijze het toernooi gewonnen en omdat hij er zo sneaky met de poet vandoor ging, wordt hij nu gehaat door de rest van de vechters. Zij willen wraak en hebben er nu voor gezorgd dat Gaia weer van de partij is.

Je voelt 'm al aankomen natuurlijk... dat wordt weer knokken!



RAPPORT

graphics	50
geluid	50
originaliteit	50
speelbaarheid	50

Wansmakelijke graphics

Maar elf normale characters

Hopeloos verouderd

Aaaaaarrggghhhh

PC CD-ROM

Prijs: f 79,95 Bfr.ca. 1450
Systeemeisen: Pentium 133,
16 Mb RAM, 2 Mb videokaart,
Windows 95.
Fabrikant: Takara
Distributie: Homsoft/
GT Interactive
Tel: 023-5530130



Ik kan me eerlijk gezegd niet voorstellen dat er mensen zijn die nu nog dit spel zouden willen kopen. Mijn gouden advies luidt dan ook: spaar nog lekker even door en koop Battle Arena Toshinden 3 of nog beter... Tekken 3.
BORIS

Baldur's

Ray Muzyka, game-ontwerper, stichter van BioWare en tevens hoofd van de afdeling Forgotten Realms riep vol vertrouwen over dit spel dat dit 'het beste Advanced Dungeons & Dragons spel voor de PC ooit zou worden'. Grootpraak of terechte arrogantie?

POWER TIP

Spreek altijd met figuren die er verdacht uitzien (monsters niet meegerekend).

PURIST

Pool of Radiance, Curse of the Azure Bonds, Secret of the Silver

Blades en Pools of Darkness. Als we teruggaan in de geschiedenis van officiële Advanced Dungeons & Dragons producten en je kent een van deze vier titels, dan heb je vast en zeker een paar dobbelstenen en een Dungeon Master in je zak zitten.

Misschien haal je ze er af en toe uit en speel je AD & D (Advanced Dungeons & Dragons) nog steeds als bordspel. Je bent een purist. Je kent het verschil tussen een 'glibbering' en een

'kobald'.

Als je jezelf hierin herkent, dan is Baldur's Gate zeker iets voor jou.

IJZEREN CRISIS

Baldur's Gate komt op vijf glanzende schijfjes en speelt zich af in The Forgotten Realms, de plaats waar het om gaat in het AD & D universum.

De belangrijkste plekken in dit spel zijn Amn, The Wood of Sharp Teeth en

Baldur's Gate, de grootste stad in de regio. Het ijzer, een van de belangrijkste grondstoffen uit het gebied, begint op te raken. Roversbenden

stelen al het metaal en ook de overige voorraden beginnen langzaam te slijken.

De gevolgen zijn dramatisch. De aanvoer van wapens stopt, boeren kunnen geen ploegen meer maken, werklieden zitten zonder nieuw gereedschap en kunnen geen schilden en harnassen meer vervaardigen. Al met al ligt de economie van Badur's Gate op zijn reet, en is tevens de veiligheid in gevaar.

Orrust en paniek nemen hand over hand toe en er blijken zich ook nog hordes bad guys en monsters rond de stad te bewegen. Aan jou de taak om de relaxte sfeer weer terug te brengen.

KARAKTER

Allereerst kies je een karakter, waarbij je de keuze hebt uit allerhande rassen, klassen en rangen. Wees een dwerg, één lef, een mens of een halfling en kies uit een krijger, een bard, een dief, een druïde, een mage, een paladin of ieder ander type.

Daarna moet je een reisgezelschap samenstellen. Dit gezelschap kan uit 24 leden bestaan die je kunt uitnodigen om met je mee op reis te gaan als je ze tegenkomt. Deze karakters hebben hun eigen AI, maar je kunt ze wel een beetje sturen. Als ze een actie uitvoeren waarvan je denkt dat

het een stomme is, kun je 'No Way!' schreeuwen om je medereizigers te beïnvloeden.

Ook kun je jouw reisgezellen aanpassen door ze karaktereigenschappen mee te geven, zoals agressief, voorzichtig of wantrouwend. Als je met zo'n gezelschap van hot naar her reist, vele grotten, wouden, ruïnes, tempels, kamers en kerken beijkend, kom je immers genoeg monsters tegen. Een goede samenstelling van je gezelschap is erg belangrijk. Loop elkaar bijvoorbeeld niet voor de voeten. Beren, trollen, orges, spinnen en zwarte

magiërs komen in vele soorten en maten en zijn vrij agressief. Met diverse spreuken, die steeds krachtiger worden, kun je ze te lijf (bliksem, vuur, meteoren), alsmede met diverse wapens. Een absoluut pluspunt vind ik het gegeven dat de gevechten in real-time plaatsvinden. Hardcore RPG'ers zullen dit misschien niet met me eens zijn, maar real-time is A: realistischer, B: houdt de spanning beter vast en C: gewoon meer fun. Oftewel een ABC-tje.

Alle zegen komt van boven!



Blijf van mijn koe af!



Een zeer zwoele babe.



Met Orgres valt niet te praten.



Zeker een groeidiament.



Grote



Zo'n poppenhuis heeft m'n nichtje ook.



Kobolds zijn klein maar erg gewelddadig.



Te wapen, te wapen!



Oké, wie had er vliegende draak besteld?



Nou, laat eens zien wat er in zit?



Lekker hè, zo'n zomers buitje?



Ruzie om de schat.

RAPPORT	
graphics	87
geluid	85
originaliteit	86
speelbaarheid	89

- Non-lineaire chapters
- Real-time actie
- RPG op zijn best
- Speelveld iets te klein

PC CD-ROM
 Prijs: f 99,95 Bfr.ca. 1800
 Systeemeisen: Pentium 120,
 16 Mb RAM, 200 Mb
 schijfruimte, geluidskaart,
 muis, quad speed CD-speler,
 Windows 95.
 Fabrikant: BioWare/ Interplay
 Distributeur: Infogrames
 Tel:040-2393555



Met de twee andere delen in de maak en de add-on packs in het vooruitzicht, sluit Baldur's Gate het gat tussen het heden en verleden van de RPG. Met meer dan voldoende klassieke RPG elementen om de die-hard fans te plezieren en het uiterlijk en de mogelijkheden van de moderne tijd, zal deze game hoge ogen gaan gooien. En het komende Diablo II heeft er bij voorbaat een zware rivaal bij.

JAN

MINIATUUR
 Het zicht van het spel is in Diablo stijl en laat indrukwekkende graphics zien. Er zijn meer dan 10.000 scrolling 640 x 480 spelschermen compleet met real-time

lightening een dynamische weersfeffecten. De omgeving kent een grote diversiteit aan topografie en de diverse struiken, bomen en planten lijken zo te zijn overgenomen uit de niet-vecht te onderscheiden miniatuurbepanting die speeltrein-tafels altijd kenmerken. De ingrediënten als monsters, kerken, grotten en betoverde wouden, zijn natuurlijk niet baanbrekend maar wel erg fraai vormgegeven. Bovendien veranderen je karakters van aardig naar maar

harnas en wapens upgraden.
NON-LINEAIR
 Baldur's Gate is ingedeeld in zeven hoofdstukken, maar de gameplay per hoofdstuk is zo non-lineair als mogelijk is. Natuurlijk zijn er enkele basisopdrachten die vervuld moeten worden om naar een volgend hoofdstuk te gaan, maar de invulling van die opdracht is geheel aan de speler. Bovendien zijn er talloze subquests die het spel nog meer diepte en sfeer geven. Vele van deze sub-

quests zullen een beroep doen op de moraal van de speler in de vorm van een ethisch dilemma. Dood je de Heilige Koe of laat je de bevolking van honger sterven? Voor dergelijke vraagstukken kom je te staan. Hoe je met zo'n situatie omgaat heeft weer effect op je reputatie, waar de mensen en karakters in het land weer op zullen reageren.

ELITE
 Goed nieuws voor

diegenen die er nu al geen genoeg van kunnen krijgen: Baldur's Gate is het eerste deel van een trilogie. Dit deel laat de karakters groeien van level 1 naar level 6, deel 2 neemt je mee van level 7 naar level 12 en het derde deel gaat van level 13 naar 18. Dit houdt in dat pas in het laatste deel van de trilogie je de mogelijk hebt om alle magie en spreuken te gebruiken die bij superieure elitekrijgers horen. Dat wordt nu al iets om naar uit te kijken

POWER TIP

Een goede formatie is van groot belang. Tijdens gevechten: je mages aan de achterkant, je klerk in het midden, een dief aan de zijkant en je krijgers voorop.

Dethkarz

Je kunt Dethkarz het best omschrijven als WipeOut op vier wielen: racen en knallen met supersnelle wagens in een futuristische setting.

POWER TIP

Gebruik een joystick of gamepad om te sturen. Met het keyboard zul je niet snel een wedstrijd winnen.



RAPPORT

- graphics **10**
- geluid **9°**
- originaliteit **8°**
- speelbaarheid **9°**



WIPEOUT-KLOON?

Dethkarz lijkt in veel opzichten op WipeOut; je kiest een voertuig uit en strijdt vervolgens op een futuristisch

parkeers tegen de opponenten. In de race komt het niet alleen op je stuurmanskunsten aan. Je kunt een tegenstander ook passeer door met een pulse-laser of een plasma-gun zijn achterkant er af te knallen. Verder liggen er op de weg een groot aantal powerups die je een turboboost, bliksemschicht, een paar seconden onzichtbaarheid of een raket opleveren.

'Ha', zullen veel PU's er nu denken, 'dus we hebben hier te maken met een WipeOut rip-off'. Niets is echter minder waar. Dethkarz is nog veel beter dan WipeOut!

500 KM/UR

Ten eerste ziet Dethkarz er ontzettend gelikt uit. Je ziet het verkeer onder je door razen, langs de weg worden films op grote

schermen vertoond, het licht van de lan- taarns (dan weer groen, dan weer rood, dan weer wit, enz.) doet ook het schijnsel op je wagen veranderen en de special effects zijn om van te smullen.

En het mooie is dat deze prachtige beelden geen enkele uitwerking op de snelheid van de gameplay hebben. Je scheurt werkelijk met een bloedgang over de weg. Wees trouwens niet bang voor een prent, want de maximumsnelheid in Dethkarz ligt op 500 kilometer per uur. In Dethkarz zitten drie modes, te weten de Arcade, de Championship en de Time Trial. Bij al deze drie modes moet je het in het begin met dezelfde circuits doen. Door wedstrijden te winnen, kun je nieuwe circuits en wagens bemachtigen.

De circuits zijn werkelijk overladen met powerups en kennen een groot aantal shortcuts. Dit zorgt er voor dat je een en hetzelfde circuit talloze malen kunt afwerken, zonder dat het gaat vervelen.

Iedere keer ontdek je weer een nieuw stukje weg of vind je weer nieuwe powerups.

OPPERSTE CONCENTRATIE

Opperste concentratie is een absolute vereiste om in Dethkarz als eerste te eindigen. Ten eerste is de tegenstand (zelfs in de makkelijkste mode) loodzwaar. Veel zwaarder dan in WipeOut. De wagens blasten aan alle kanten langs je heen. En als of dat nog niet pijnlijk genoeg is, nemen ze je ook nog eens flink onder vuur. Ten tweede bevinden de circuits zich allemaal hoog in de lucht. En langs de kant van de weg ontbreken dus de vangrails. Als je van de weg afraakt, donder je een tyfus-eind naar beneden. Weliswaar wordt je auto automatisch weer op de weg geplaatst, je goede klassering ben je kwijt. Ik moest dan ook al mijn talenten aangrijpen om op de baan te blijven, de tegenstanders te raken en de powerups te pakken. Heavy racegame dat Dethkarz!



PC CD-ROM
Prijs: N.N.B.
Systeemeisen: Pentium, 16 Mb RAM, 3Dfx-videokaart, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Beam Software
Distributeur: Infogrames
Tel: 040-2393555

91

Dethkarz heeft naar mijn mening WipeOut naar de achtergrond verdrongen en dat is maar goed ook, want we moesten al te lang teren op dit spel. Dethkarz kan weleens de race-kraker van 1999 worden.

Apache Havoc

CHOPPEREN IN WERVELSTORM

Apache Havoc staat niet voor de nieuwste wentelwiek uit de Apache-fabriek, maar geeft aan dat je in deze game met twee verschillende helikopters kunt spelen. En dat is altijd fijn. Want hoe meer keuze, hoe beter. De producent van Apache, Razorback Studios, heeft zich bij het vervaardigen van deze game met name gericht op het verfraaien van de beelden en het vergroten van het realisme.

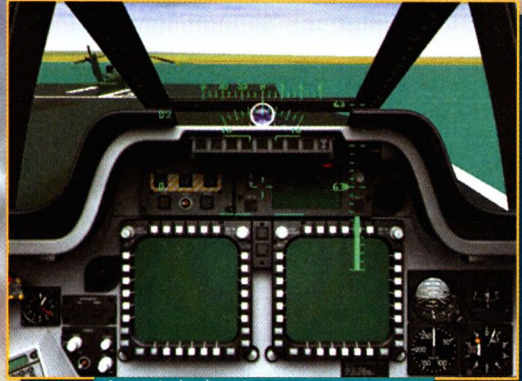
Deze inspanning leidde tot een aantal, meer dan aardige verbeteringen. Zo word je in AH voor het eerst geconfronteerd met weersveranderingen. En chopperen in een vette thunderstorm is net even wat anders dan vliegen in een heerlijk lentezonnetje.

Neem dat maar van mij aan. Daarnaast zijn de landschappen mede dankzij de 3D engine, een stuk levendiger en gedetailleerder gemaakt. AH is een absolute aanwinst voor het steeds groter wordende aantal multiplayer-freaks. Slechts een paar klikken zijn nodig om de head-to-head actie aan te kunnen gaan. Razorback brengt binnenkort nog een heli-sim op de markt en die zal naadloos op de Multiplayer mode van AH aansluiten. Het is dan mogelijk om de Apache ook tegen de gevreesde Comanche te laten vechten.

WAIST OF TIME?

Het zit wat de Multiplayer mode betreft dus wel snor met AH. Over de Single Player mode ben ik echter

De twee meest geavanceerde helikopters ter wereld, de Amerikaanse Apache Longbow en de Russische Mi-28 N Havoc B, in één spel. Wat wil je eigenlijk nog meer?



Zo ziet de Apache er van binnen uit.

iets minder te spreken. Met name bij de Dynamic Missions moest ik vaak erg lang wachten tot de vijand opdook. In de Campagnes was dit probleem minder groot. Het battlen zelf is oké, de raketten trekken mooie lange sporen

door de lucht en de explosies zien er goed uit. De Apache laat zich prima besturen, de Havoc, mijn favoriete heli, kon ik helaas minder goed controleren. Ik vermoed echter dat ik zelf iets niet goed deed.

DYNAMIC MISSIONS

Volgens Razorback zijn zowel de missies als de campagnes 'dynamic'. Dat houdt in dat geen enkele missie hetzelfde is. Zover ik heb geen tijd om een en dezelfde missie driehonderd keer te spelen) klopt dit. De vijanden staan steeds net even op een ander plek. AH kan daardoor lang mee, helemaal als je weet dat je in de toekomst de heli's uit andere sims van Razorback in dit spel kan importeren of omgekeerd.

POWER TIP
Vlieg op de kaart, anders zul je de vijand nooit opsporen.

RAPPORT

- graphics 8.5
- geluid 8.0
- originaliteit 8.0
- speelbaarheid 8.0

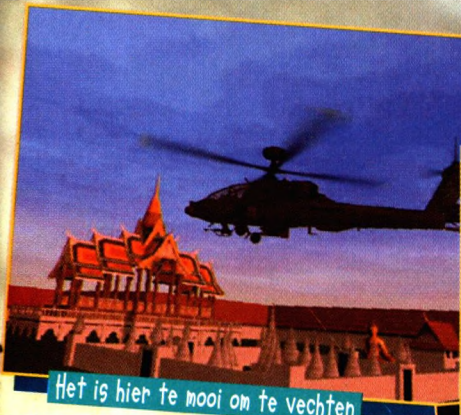
- Multiplayer-mode
- Weersomstandigheden
- Eenvoudige bediening
- Soms weinig vijanden

PC CD-ROM
Prijs: f 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 166, 16 Mb RAM, 3Dfx-videokaart, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Razorback Studios
Distributeur: Infogrames
Tel: 040-2393555

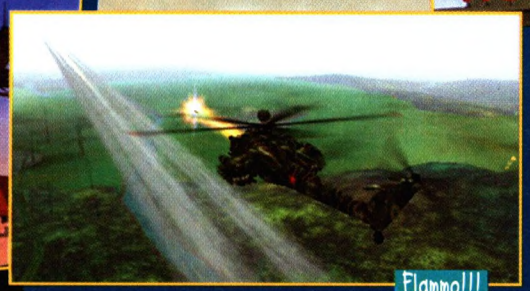
82

Apache Havoc is een goede heli-sim, die met name op grafisch en multiplayer gebied uitblinkt.

J.J.



Het is hier te mooi om te vechten



Flammo!!!



Zijn er nog kamers vrij?



Wat een rare sportvelden.



Cockpit van de Havoc.



Geduldig wacht u...

In Ubi Soft's nieuwste tennissgame Allstar Tennis '99 krijg je de mogelijkheid om met maar liefst acht toptennissers letterlijk je slag te slaan.

All Star Tennis '99

RAPPORT

graphics

7°

geluid

7°

originaliteit

8°

speelbaarheid

8°

Lekker snel

Acht topspelers

Originële spelopties

Oogt wat grof

PLAYSTATION

Prijs: f 119,95 Bfr.ca. 2175

Fabrikant: Smart Dog/Ubi Soft

Distributeur: Ubi Soft

Tel: 035-5288807

76

Voor degenen die tennis wel eens op een wat spectaculairdere manier dan de welbekende sim-stijl willen spelen, is All Star Tennis '99 absoluut een geschikte game. Snelheid en special moves bieden de nodige variatie die deze sport soms node mist.

SKATE

POWER TIP

Beantwoord een bal van de CPU in de hoek met een harde bal naar de andere kant van het veld door middel van het schuim ingedrukt houden van je vierpuntsdruktoets.

ACHT TOPPERS-TJES

Voor All Star Tennis '99 heeft Ubi Soft het team van gamesontwikkelaar Smart Dog in de armen gesloten om tot een optimaal resultaat te komen. Gezien het feit dat ze acht toppers (drie dames en vijf heren) uit het ATP-circuit in de game hebben verwerkt, mag je er dan ook van uitgaan dat er aardig wat te belevan zal zijn. Wat, je wilt een paar namen? Wat te denken van Michael Chang, Jonas Bjorkman en onze eigen Richard Krajicek. En de dames zijn ook niet de minsten hoor. Zo hebben we hier Conchita Martinez, de kleine, hoogst aantrekkelijke Amanda Coetzer en Jana Novotna. Daarnaast kun je ook kiezen uit vier fiktieve spelers, waarin ik overigens wel dacht de gezusters Williams te herkennen.

KNAL VOOR JE KANIS

Op zich is dat al reden genoeg om deze tennissgame te bombarderen tot een zogenaamde exclusive. Waarin AST '99 ook nog van de concurrenten verschilt, is de gameplay. Hoewel de bewegingen van de spelers vrij simulatiegeoriënteerd zijn, kenmerkt deze game zich door de arcade-style gameplay. Zo kun je op een

viertal manieren aan het werk, namelijk met de Training mode, de Smash Tennis mode (enkel- en dubbelspele), de Arcade mode en de Bomb Tennis mode. Die laatste twee opties verschillen van het gros van de ver-

krijgbare tennissgames. In de Arcade Mode is het namelijk zo dat je na het maken van een aantal punten per rij een speciale slag kunt maken. Door de L2 toets en een combo van twee knoppen tegelijkertijd in te drukken, kun je de bal een enorme optater geven die gepaard gaat met een hoop kabaal en special effects. Zo'n bal is dan voor je tegenstander bijna onmogelijk om tegen te houden. Op zich een leuke variatie, ware het niet dat die veeg voor jou kwa timing en positie bijzonder moeilijk is uit te voeren, terwijl de CPU 'm vaak met groots gemak voor je kanis kegelt.

BOMMEN

De Bomb Tennis mode is een aardige afwisseling, die echter niet al te lang interessant is. Hier is het zo dat op de

plaats waar je de bal laat neerkomen een bom wordt gedropt die, als je het slim genoeg speelt, ontploft op de ledematen van je tegenstander.

Maar aangezien de AI van de computer goed in elkaar steekt en deze hetzelfde met jou kan doen, zal dat een niet al te makkelijke opgave zijn. Gelukkig zijn er genoeg manieren om de bal op verschillende manieren te slaan (slice, curve, smash, lob, etc.), zodat je niet constant met lege handen zult achterblijven. De gameplay is dan ook behoorlijk te noemen, en ook de bestaande spelers ogen en handelen vrij realistisch, al is het grafische gedeelte soms nogal ruw uitgewerkt. De acht banen met verschillende ondergronden zorgen voor een natuurgelouwe feel en al met al zul je tot de conclusie komen dat AST '99 wat opzet betreft een redelijk geslaagde arcade-tennisgame is geworden. Weliswaar met de nodige minpuntjes, maar toch leuk om alleen of met een drietal vrienden (multitap compatible!) vele uren te zoen mee te zijn.



De baan in Moskou is de mooiste.



We zijn nog maar net begonnen en ze kijkt nu al chagrijnig.



Op z'n Grieks dan maar?



Op het verkeerde been gezet.



Die Chang is toch groter dan ik dacht.

Keep on smiling ...

TWISTEdEDGE *Snowboarding*



KEMCO

Visit our homepage

CONTACT

www.contactdata.nl

SANITARIUM

**EEN CONFRONTATIE
MET DE DEMONEN
UIT HET VERLEDEN!**


PC ZONE DECEMBER 1998 87%
“...EEN BEKLEMMENDE PSYCHOLOGISCHE
THRILLER DIE ZIJN WEERGA NIET KENT...”
“...GRAFISCH IS SANITARIUM EEN
SCHOOLVOORBEELD VAN HOE HET MOET.”

INTRIGERENDE
GAMEPLAY MET
EEN AANGRIJPENDE
VERHAALLIJN.
JE GAAT OP REIS
DOOR 9 EPISODES.
LANGZAAM WORDT
JE DUIDELIJK HOE
GESTOORD JOUW
REALITEIT IS.



BIZARRE ADVENTURE
IN EEN KRANKZINNIG
SANITORIUM.
MET FOTOREALISTISCHE
FULL SCREEN FILMS,
3D OMGEVING,
DOORZICHTIGE SLUIER-
EFFECTEN, 80 GESTOORDE
NON-PLAYER KARAKTERS
EN INTRIGERENDE MUZIEK
EN GELUIDEN.



 Nederlandstalige verpakking en handleiding

Producten van Mindscape zijn verkrijgbaar bij: De betere boekhandel, computerspecialzaken en o.a. bij: Computer Collectief, Makro, V&D, Funtronic, Blz. Boekhandels, ANWB filialen, Nr. 1 Software, Max Software en Games, Van Leest, Music Shop etc.



preview

KNOCK OUT Kings

Het is voor mij onbegrijpelijk waarom er nog steeds geen fatsoenlijk boksspel op de markt is. Deze sport is toch uitermate geschikt om geconverteerd te worden tot een gigantische kaskraker onder de digitale beat'em ups? Zou Knock Out Kings dan misschien...?



Typische Ali-stijl: geen dekking, alleen wegduiken.



Wel boven de gordel blijven, kale!

WAAR IS IRON MIKE?

Knock Out Kings lijkt in de eerste instantie aardig dicht in de buurt te komen van het eerste perfecte boksspel. Om te beginnen zijn bijna alle grote vechters van deze eeuw (de zogenaamde Knock Out Kings) aanwezig. Jack Dempsey, Joe Louis, Leon Sphinks en Muhammad Ali om er maar een paar te noemen. Bij nadere inspektie blijkt echter dat van de individuele vechstijl van deze goden van de bokssport weinig terug te vinden is in het spel (op Ali na wellicht). In de praktijk slaan en stoten alle mannetjes zo goed als hetzelfde. Het enige wat hun onderscheid is de kleur van de shorts. De grote afwezige in Knock Out Kings is Mike Tyson. Hij is de enige bokser naast Muhammad Ali die over zo veel charisma beschikt dat hij in een spel als dit niet had mogen ontbreken. Sterker, Iron

Mike zou eigenlijk een eigen spel moeten krijgen. Stel je voor keihard beuken met deze Brooklyn Bomber met op de achtergrond de opzweepende muziek van The Wu Tang Clan en als special move kan je het oor van je tegenstander afbijten. Klinkt als een instant hit. Jammer genoeg bezitten de dames en heren van Electronic Arts niet over zulk inzicht en is Knock Out Kings het zoveelste saaie boksspel geworden.

DE WEG NAAR DE TOP

Het spel is opgedeeld in drie categorieën; te weten Slug Fest, Exhibition en Carreer. Slug Fest is, zoals de naam al suggereert, een beukiestijl dat maximaal drie ronden duurt. Bij Exhibition duurt een match maar liefst tien ronden. De klappen die hier

worden uitgedeeld zijn aanzienlijk minder hard dan bij het Slug Fest en hierdoor wordt het gevecht aanzienlijk saai en langdrager. Er zijn in totaal maar liefst 95 bokkers waar je uit kan kiezen. Deze zijn onderverdeeld in drie gewichtsklassen (licht-, midden- en zwaargewicht). Het zijn niet allemaal voormalige kampioenen, sommige fighters zijn uiteraard gewoon verzinsels van het Electronic Arts design team. In de Carreer mode kun je zelf een bokser creëren waarmee je vanuit de laagste regionen van het klassement op moet klimmen tot kampioen. Dit is verreweg de leukste optie van Knock Out Kings. Hoewel de weg naar de top lang en hard is, kan je hem met veel plezier bewandelen.

RAPPORT

graphics	7°
geluid	6°
originaliteit	6°
speelbaarheid	5°

- Bijna alle grote bokkers zijn aanwezig
- Mike Tyson ontbreekt
- Saai
- Weinig special moves

PLAYSTATION

Prijs: f 129,95 Bf.cca. 2350
Fabrikant: Electronic Arts
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 00800-94055555



Knock Out Kings is wederom een teleurstellend boksspel. Ik snap niet dat een top sportgame ontwerper als Electronic Arts het niet voor elkaar heeft gekregen hier iets spannends van te maken. Ik vermoed dat ze te hard geprobeerd hebben het spel realistisch te maken. Hierdoor is een match in Knock Out Kings net zo saai en langdradig als vele echte boksmatches.

KEES

POWER TIP

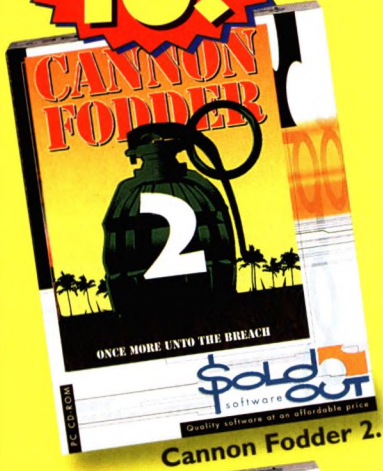
Profiteer van je lange reach.



Dance like a butterfly, sting like a bee.

Grote partij zeer laag geprijsde Cd-rom's uit de 'SOLD OUT'-serie, o.a.:

~~99,-~~ **10,-** PER STUK



Cannon Fodder 2.



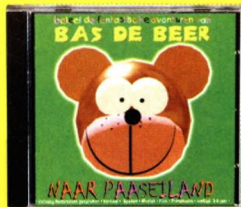
Manic Karts.



Dune.



7th Guest.



Bas de Beer.
Verkrijgbaar in 3 uitvoeringen.
Van 3-9 jaar.

~~49,95~~ **10,-**



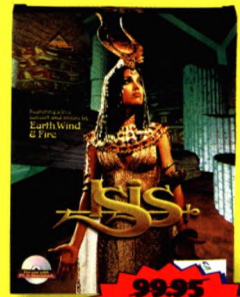
Pyst.

~~49,95~~ **10,-**



The X-fools.

~~49,95~~ **10,-**



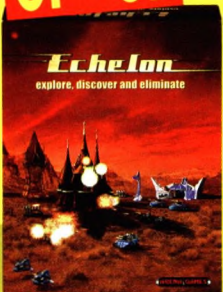
Isis.

~~99,95~~ **19,95**

CD-ROMS MET 50% KORTING OF MEER!

OP=OP

OP=OP



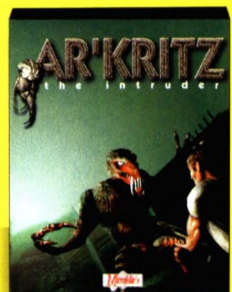
Echelon.

~~99,95~~ **19,95**



Take no Prisoners.

~~99,-~~ **14,95**



Ar'kritz.

~~99,95~~ **19,95**



Forsaken.

~~109,95~~ **49,95**



Earth 2140.

~~79,-~~ **10,-**



Cyberbal.

~~39,95~~ **19,95**



Roland Garros '97.

~~99,95~~ **10,-**

OP=OP

Redneck Rampage.

OP=OP



~~99,-~~ **19,95**

bart smit
ENTERTAINMENT VOOR IEDEREEN



Future Cops: L.A.P.D.

In de verre toekomst loopt de politie niet meer met een enkel pistooltje en een gumknuppel rond en rijden ze bovendien niet meer in kleine volkswagen-tjes.

In the future overheerst terrorisme en criminaliteit en hebben de cops de beschikking over gigantische Mechs en andere mechanische bakken.

Daarmee schiet, blast, knal, pulver, pomp, blaas en beuk je je een weg door talloze levels vol tuig, kwade robots, afweergeschut, mijnen en tanks. Dit spel is geconverteerd van de PSX en het verschil is met name uiterlijk erg groot. Grafisch is het nu een juweeltje geworden. Heftige lichteffecten en explosies in vele kleuren zorgen voor aangenaam, hersenloos arcade schietplezier. En daar is helemaal niks mis mee.

JAN



Future Cops • PC CD-ROM • Prijs: f 99,95 Bfr.ca. 1800 • Fabrikant: Electronic Arts • Distributeur: Electronic Arts • Tel. 00800-94055555.
GRAPHICS: 8,5 GELUID: 8,0 ORIGINALITEIT: 7,0 SPEELBAARHEID: 8,0

Streak



rige en te donkere graphics en op de gedeelde vierde plaats de achterlijke characters, de verschrikkelijke soundtrack en het totale gebrek aan goodies en power-ups. Nee, Streak heeft te maken met zo'n grote waslijst aan negatieve punten dat die ook in de definitieve versie niet meer recht te breien zijn.

THOMAS

In Streak ben je aan het 'Floatboarden' over dertien tracks die variëren van parken, rios, snelwegen tot en met de kanalen van Venetië. Met negen floaters, die zo uit een heel slecht stripverhaal zijn aan komen zwen, voer je diverse freestyle acties uit. Helaas slaat Streak de plank volledig mis. Ten eerste is de snelheid van het spel en de

floatboarden in het bijzonder veel te laag. Ten tweede is de besturing het best vergelijkbaar met een reumatische oude opa. Op de derde plaats komen de houte-



Streak • PlayStation • Prijs: f 129,95 Bfr.ca. 2350 • Fabrikant: GT Interactive • Distributeur: CD Contact Data • Tel. 077-3232832.
GRAPHICS: 4,5 GELUID: 5,0 ORIGINALITEIT: 4,0 SPEELBAARHEID: 6,0

Battleship • PC CD-ROM • Prijs: f 59,95 Bfr.ca. 1100 • Fabrikant: NMS Software • Distributeur: Hasbro Interactive • Tel. 030-2809600.
GRAPHICS: 6,5 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 8,0 SPEELBAARHEID: 7,4

Battleship



Battleship is een soort digitale versie van het aloude zeeslagje. Ergens op zee bevindt zich een vijand en die moet je verslaan door de juiste vloot (mijnenvegers, kruisers, duikboten, vliegtuigen, enz.) samen te stellen en de juiste tactiek te bepalen. Het spel kent zes modes: van konvooien

vernietigen en beschermen tot het veroveren van eilandjes en olieplatformen, alsmede een multiplayer mode. De mogelijkheden van Battleship zijn zeer uitgebreid en uitdagend, de uitwerking van het spel is helaas minder. Weliswaar draait het zelfs op een 486, met 8 Mb maar dat heeft

de gameplay weinig goed gedaan. De graphics zijn grof en de actie ronduit statisch. Je ziet alleen een ruitjesveld met eilandjes en wat boten op je scherm. Als je een scheepje treft, verandert de kleur van de blokken waar ze zich op bevinden. Meer niet. Het gemis aan vette actie en spectaculaire beelden, maakt dat Battleship slechts geschikt is voor marine-adepten en oud-admiraals.

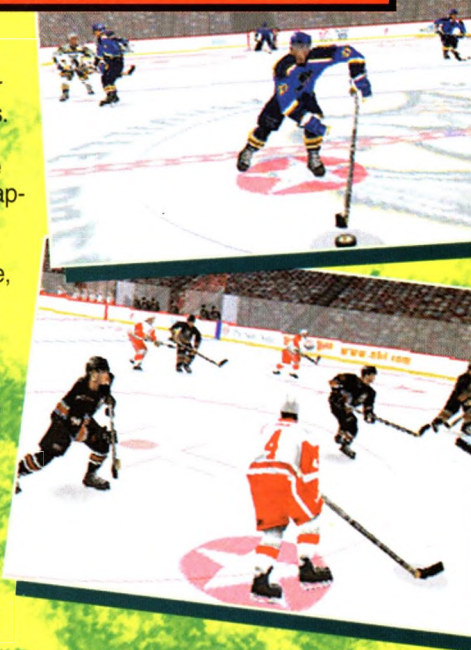
J.J.

NHL 99 • Playstation • Prijs: f 129,95 Bfr.ca. 2350 • Fabrikant: EA Sports • Distributeur: Electronic Arts • Tel. 00800-94055555.
GRAPHICS: 7,5 GELUID: 8,0 ORIGINALITEIT: 8,0 SPEELBAARHEID: 8,5

Toen Electronic Arts vorig jaar op de propen kwam met NHL 98 waren vooral de graphics enorm verbeterd. In NHL '99 is dit zelfs nog wat aangescherpt. Tijdens de pauzes staan de spelers met hun stick te zwaaien of kijken ze om zich heen met gezichten die nog echter lijken dan die van vorig jaar. Daarnaast zijn ook de reflecties van de spelers op het ijs loepzilver geworden. Maar vooral aan de A.I. is flink gesleuteld, zodat deze veel natuurlijker aan doet en het ook moeilijker wordt de computer te verslaan. Gelukkig is er een shitload aan niveaus, zodat er voor iedereen wel een ge-

schikte tegenstander te vinden is. Hoewel de PSX-versie het kwa graphics aflegt tegen zijn PC-broertje, is NHL '99 toch een superieker en spannende game, die je gegarandeerd speelt tot NHL 2000 uit is.

ANDREAS



NHL 99

shortcuts 101st AIRBORNE In Normandy



Geen oorlogs-game en aktie om het knallen, maar realistische missies met gedoseerde aktie in 101st Airborne. Wat opvalt is dat deze game het element noodlot heeft toegevoegd. Dat wordt al

tesprong waarbij altijd een paar man meteen de pijp uitgaan of direkt in handen van de vijand vallen. Je blijft dus altijd met slechts een deel van je manschappen over,

snel pijnlijk duidelijk bij het begin van elke missie. Die start namelijk met een parachu-

die zich her en der verspreiden. Voordat je zover bent, heb je al een heel traject van voorwerk afgelegd, waarbij je jouw mannen kiest alsmede de wapens en de uitrusting. Je mannen hebben een enorme reeks vaardigheden maar ze zijn wel erg klein en dat is jammer. In dit spel gaat het om veel voor- en denkwerk, strategisch inzicht, geen overdreven moorden en een pijnlijke realiteit waarin werkelijk van alles mis kan gaan.

JAN

101st Airborne In Normandy • PC CD-ROM • Prijs: f 99,95 Bfr.ca. 1800 • Fabrikant: Empire • Distributeur: Infogrames.

GRAPHICS: 8,0 GELUID: 7,5 ORIGINALITEIT: 8,3 SPEELBAARHEID: 8,0



Op het eerste gezicht lijkt Clash een zoveelste C & C- of Warcraft kloon, maar dat is het niet. Wat overigens niet wil zeggen dat het geen kloon is. Clash lijkt namelijk in velerlei opzichten op games als Lords Of The Realm II of Heroes Of Might And Magic. Je speelt in ronden en doet dat steeds met een aantal units met uiteenlopende

capaciteiten.

Vechten kun je door de computer laten doen of handmatig uitvoeren. Per ronde verdien je een aantal punten en daarmee wordt je leger steeds sterker. Ondertussen moet je ook nog je kasteel onderzoeken en zorgen dat je genoeg personeel krijgt.

Het uiterlijk is allemaal

wat priegelig en doet simpel aan. Ook de levels zijn weinig vernieuwend en hebben een repetitief karakter. Dit spel was drie jaar geleden een goed mid-denmoter geweest maar nu zal je wel heel snel in de bak met koopjes belanden.

JAN

CLASH

Clash • PC CD-ROM • Prijs: f 49,95 Bfr.ca. 900 • Fabrikant: Arena Games • Distributeur: Midas Interactive • Tel. 0499-475936.

GRAPHICS: 5,0 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 5,0 SPEELBAARHEID: 4,0

Morpheus • PC/Mac CD-ROM • Prijs: f 89,95 Bfr.ca. 1625 • Fabrikant: Piranha • Distributeur: Mind MultiMedia • Tel. 0317-422224.

GRAPHICS: 9,0 GELUID: 8,0 ORIGINALITEIT: 8,0 SPEELBAARHEID: 8,5

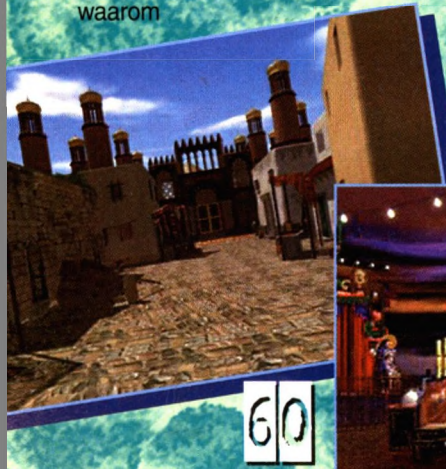
Morpheus

Je speelt in dit adventure Matthew Holmes, die op zoek is naar z'n op mysterieuze wijze verdwenen vader. Op Antarctica stuit je op een in ijs gehuld schip, de Herculania, dat verdween tijdens z'n eerste reis. Aan boord begint een reeks vreemde voorvallen die je uiteindelijk leiden naar het hoe en waarom

van de ondergang van het schip en de rol van jouw vader daarin. Als je Amber hebt gespeeld, weet je ongeveer wat je kunt verwachten qua sfeer en thema. Ook in Morpheus dring je door in de gedachten van mensen en via die dromen kun je diverse queesten en uiteindelijk het spel oplossen. De (moeilijke) puzzels integreren goed in de

verhaallijn. De graphics zijn kristalhelder en sfeerfol, net als de muziek die steeds de juiste toon weet te raken. De bediening geschiedt met de muis, alleen ben je wel erg lang en veel aan het klikken. Myst en Riven, maar vooral Amber spelers zullen zich helemaal thuisvoelen in deze surrealistische wereld waarin uitdagende puzzels zorgen voor hersenpijnigend denkwerk.

JAN



60

Axis & Allies • PC CD-ROM • Prijs: f 99,95 Bfr.ca. 1800 • Fabrikant: Hasbro • Distributeur: Hasbro • Tel. 030-2809600.

GRAPHICS: 7,2 GELUID: 7,0 ORIGINALITEIT: 7,0 SPEELBAARHEID: 7,5

Axis & Allies is gebaseerd op een oud bordspel en gaat terug naar de Tweede Wereldoorlog. De speler kiest voor de Allies (Engelsen, Amerikanen, Russen) of de Axis (Duitsers, Japanners). Het spel doet een beetje denken aan Risk. De stukken hebben allemaal een aanvalswaarde en een verdedigingswaarde variërend van nul tot zes en de gevechten gaan via het gooien met de dobbelsteen. Ondanks dat deze boardgame een kopie is van het originele



AXIS & ALLIES

bordspel, blijft het toch een beetje vreemde gewaarwording om het op je PC te spelen. De plastic figuurtjes zijn leuk, en je hoort zelfs

een grote tafel spelen, een bak chips en bier erbij, terwijl je je af en toe afzondert op het toilet om een nieuwe taktiek uit te broeden.

JAN



NOW! FOR THE ULTIMATE GAME FREAK!

IEDERE WEEK DE NIEUWSTE GAMES, CHEATS & TRICKS AND LOTS OF HOT GAME-STUFF IN HET VETSTE TELEVISIEPROGRAMMA VAN NEDERLAND!

1 GAME FORCE

ZATERDAGS OM 16:45 UUR EN VRIJDAGS OM 16:00 UUR BIJ THE YOUNG ONE

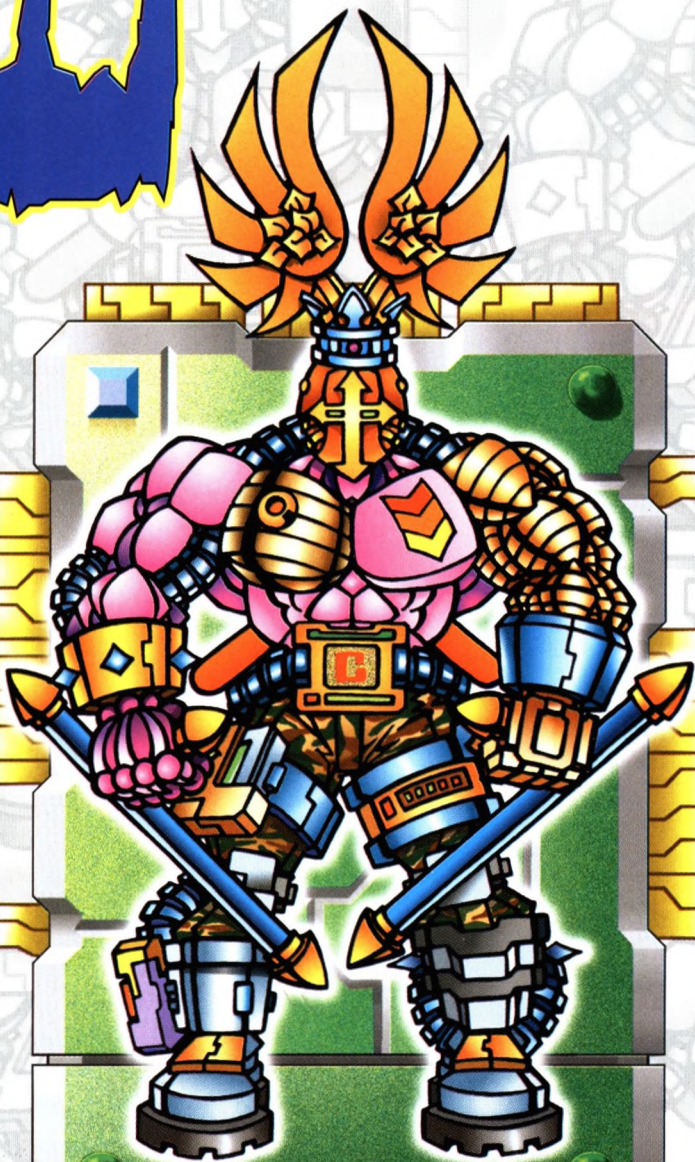
VERONICA



GAMEFORCE1: ONLY FOR WINNERS, NOT FOR LOSERS!

Eeuwig Leven

kom verder, word beter,
leef langer



Cheats: can't live with them, can't live without them. Daar ging de scherpe discussie over laatst op de Berliner Cheats Conferentie. De algemene stelling luidde: 'Verpest een cheat een game ja of nee?' Cheaters uit de hele wereld waren bijeengekomen om daar hun mening over te geven.

De meest gehoorde meningen:

- a) Stel, je hebt een walkthrough van een adventure gedownload omdat je vastgelopen bent, dan is de verleiding erg groot om meteen door te lezen als je ook maar één minuutje vastzit.
- b) Godmodes maken shooters voor iedereen easy-to-play.
- c) Voor secret tracks hoef je je niet meer uit de naad te racen, want met een code krijg je ze meteen.

'Nou en, stelletje &%\$#*?!' bulderde ik door de vergaderzaal, terwijl de voorzitter en de andere zestig aanwezigen mij nors en indringend aankeken. Even later werd ik afgevoerd door twee uit de kluiten gewassen portiers.

JAN

Eeuwig Leven Post stuur je naar:

**POWER UNLIMITED, POSTBUS 9805
1006 AM AMSTERDAM**

of ons e-mail adres:

POWER@BFA.NL

Voor spoedgevallen kun je terecht bij:

**NINTENDO SERVICELIJN 06-90490444
(1 gulden per minuut)**

**SONY PLAYSTATION LINE
NEDERLAND: 0909-9000000
(1 gulden per minuut)**

BELGIË: 0900-00000

(hoogtarief 6,05 franc per 20 seconden, laagtarief 6,05 franc per 40 seconden)

WORLD CUP 98

Voor de diehards en specialisten. master@casteleijn heeft een zeer uitzonderlijke tip voor deze game.

Je kan WC '98 ombouwen tot Champions League! Het is een heel gedoe (anderhalf uur downloaden (met ISDN) + alles apart uitpakken en installeren) maar het resultaat is ernaar: de complete Champions League (clubs, stadions, spelers, commentaar, shirtjes, enz.).

Kijk hiervoor op www.fifagaming.com



PC

TOMB RAIDER 3

Yo! Tomb is the bomb en Egan Langenhuysen uit Oosterhout heeft de cheats (en nu niet iedereen gaan zeuren dat 'ie ook deze cheat heeft ingestuurd. Deze is lukraak uit de berg geplukt).

Alle Wapens

Druk tijdens het spelen: 1x L2, 2x R2, 4x L2, 1x R2, 1x L2, 2x R2, 1x L2, 2x R2, 2x L2, 1x R2, 2x L2 en 1x R2.

Level Skip

Druk tijdens het spelen: 1x L2, 1x R2, 2x L2, 1x R2, 1x L2, 1x R2, 1x L2, 1x R2, 4x L2, 1x R2, 1x L2, 4x R2 & 1x L2.

Geheim Level

Druk (snel) tijdens het spelen: 1x L2, 1x R2, 3x L2, 1x R2, 1x L2, 1x R2, 2x L2, 1x R2, 2x L2, 1x R2 en 2x L2.

Volle Energie

Druk tijdens het spelen: 2x R2, 1x L2, 1x R2, 6x L2, 1x R2, 3x L2, 1x R2 en 5x L2.

Sleutel

Druk tijdens het spelen in Lara's home snel: 1x R2, 3x L2, 1x R2, 6x L2, 1x R2, 5x L2, 1x R2 en 2x L2.

Dit geeft je toegang tot de geheime deur in Lara's Home.



PLAY
STATION

POPULOUS 3

Shamaan kleef aan en stuur je spreuken langs zon en maan. Dit kwam van Peter 'Jomanda' de Vliet uit Woerden.

Druk TAB en F11 in, druk dan in (in de balk) BYRNE. Daarna kun je deze cheats gebruiken.
TAB en F3 voor alle toverspreuken
TAB en F4 voor alle gebouwen
TAB en F5 voor mana en laadt alle spreuken op

PC



PC

HERETIC 2

J.J. vond Heretic 2 wel oké en bracht meteen wat cheats mee tijdens de thee en de kipsaté.

Tik eerst ~ en dan:

playbetter = god mode aan/uit

twoweeks = powerup aan/uit

meatwagon = doodt alle monsters behalve de eindbaas

victor = doodt alle monsters en de eindbaas

angermonster = monsters worden very pissed

Tik het volgende in om je wapenarsenaal wat uit te breiden (de namen geven aan wat de code betekent).

item_weapon_firewall
item_weapon_maceballs
item_weapon_magicmissile
item_weapon_phoenixbow
item_weapon_redrain_bow
item_weapon_sphereofannihilation
item_defense_meteorbarrier
item_defense_polymorph
item_defense_powerup
item_defense_ringofrepulsion
item_defense_shield
item_defense_teleport
item_health_full
item_health_half

UNREAL

De beste shooter van 1998? In ieder geval een hele vette! En Nick heeft iets zeer vaags ontdekt, en dat is natuurlijk Unreal waardig.

Als je het spel uitspeelt, (cheat naar het laatste level, dubbelklik dus in de Maps directory op EndQueen) dan ga je er in een ruimteschip vandoor.

Als je nu tijdens het wegvliegen van dit ruimtescheepje god voor godmode tikt, ghost voor noclip en behindview 1 voor tombraderview dan hang je ineens achter het ruimteschip. Je kunt nu ook door de ruimte

heen vliegen en rondom het ruimteschip.

Je kunt zelfs van alles 'summonen'. Doe voor de grap eens summon Nali.

Als je een tijdje rondvliegt, kom je in een kamer opgebouwd uit sterren, hier kun je weer gewoon lopen. (de godmode is nodig om niet te stikken in de ruimte).

Niet erg praktisch wel handig, origineel en grappig!



PC

DUKE NUKEM TIME TO KILL

Jack Martins hangt zeker vaak in de snackbar.

Ga naar een Cola automaat of een snack automaat en druk daar op en er komt **leven op je meter bij**. Er zijn ook automaten waar je sigaretten uit kan halen, doe dat niet, **er gaat leven van je meter af**.



PLAY
STATION



N 64

TUROK 2:

SEEDS OF EVIL

Tom 'de ripper' Daams uit Haarlem ging op Dino jacht in het plaatselijke park en kwam thuis met de volgende 'bokalen':

Ga naar het cheat menu en voer deze codes in.

- alle wapens = GOODIES
- oneindig levens = ICANTDIE
- oneindig ammo = DONTSTUCKUP
- grote hoofd mode = UBERNOODLE
- grote hand en voet mode = STOMPEN
- pen en inkt mode = PIPSQUEAK
- bekijk de credits = ONLYTHEBEST

TIP VAN DE MAAND

N 64

ZELDA: OCARINA OF TIME

Volgens velen het beste Nintendo 64 spel ooit! En we moeten toegeven; Zelda 64 rules big time! Daarom verdienen deze uitgebreide tips en cheats een spel naar keuze voor Peter de Wit uit Nieuwegein.

Verborgen plaatjes

-Ga naar de plaats waar Link Zelda de eerste keer ontmoette. Kijk in het raam links van haar, wanneer je binnenkomt. Allerlei plaatjes van Yoshi, Prinses Paddestoel, Mario, Bowser en Luigi zijn er te vinden. Gooi iets in het Mario-raam voor 20 extra rupees.

Extra rupees

- Ga in Koroki Forest (in 't begin) naar de winkel, en spring onderweg op de blokken voor 5 rupees. Ga de winkel in, dan er weer uit, en doe precies hetzelfde als daarvoor.

- Net voordat je de markt binnengaat, ga dan eerst de deur rechts in. Daar staat een aantal dozen en vazen met rupees. Ga weer uit de kamer, en er weer in. Doorzoek weer de vazen/dozen voor extra rupees.



- De eerste keer dat je het Hydrule Castle binnengaat, is vlakbij een deur die sterk lijkt op de achtergrond (maar het natuurlijk niet is).

Ga die binnen en sla alle potten kapot voor ongeveer 50 rupees. Verlaat de kamer en ga weer de kamer binnen voor weer al die rupees.

'Chicken Game'

Bij Lon Lon Ranch, ga je naar Talon en ga op zijn voorstel in om de 'Chicken Game' te spelen. Verplaats je in de hoeken van de kamer en probeer de drie kippen te pakken. Als het lukt, krijg je een flesje melk (5 extra levens-hartjes).

Goron

Om de rollende Goron in Goron City te verslaan. Gooi ongeveer 10 bommetjes op 'm (na de negende bom gaat-ie brommen, en zullen de andere Goron's proberen om onze dappere held Link te verslaan).

Saria

Als je Saria probeert te zoeken, ga dan naar de Lost Woods en loop als volgt: rechts, links, rechts, links, midden, links, rechts.

Spells

De 'Spinning Slash' kun je bovenaan de Death Mountain vinden.

'Teleport'

Wanneer je koning Zora's dochter moet redden (waar Jabu Jabu is), is er vlakbij een eiland. Blaas de stenen op en ga de tunnel in.

MICROBOSS
The Game-Power
Company

(advertentie)

CEBIT '99:
Halle 21 / Stand A33



For such hot action i want more power, magician!

Keep cool - the best German products from MICROBOSS are now available in Benelux!

You don't need to be a magician - these super-offers are available with Your dealer in the city.

MICROBOSS GAMEBOOSTER

- ★ survive, run faster, accurate hitting, jump higher
- ★ builtin modelcheats for direct use, which You add Yourself for other games
- ★ more memory through memory-manager
- ★ optional: PC-LINK-Set for freaks

hfl **79.90**

More exciting MICROBOSS products: steering-wheel, pistols, PAL Booster Dual Shock Pad, RGB-cable, link-cable

MICROBOSS
Memorycards
1M, 2M, 4M, 8M, 24M

MICROBOSS GmbH
Bürgerstr. 35
47057 Duisburg
Germany
Tel.: +49-203/358272
FAX: +49-203/358299
www.microboss.de

Dealers and distributors wanted in Benelux. Very soon opening Dutch office!

APOCALYPSE

Stephan Caffa uit Leeuwarden is Bruce Willis fan to the bone!

Onder het spelen door druk je op pauze, hou je L1 vast en druk dan de code in.

Unlock levels = ▲, , X, Ø

PLAY
STATION



CARMAGEDDON II

Jorik Schouten ragt, beuk, bloedt, bromt, scheurt, raast, snijdt af, schuift, blikt in, crasht, wasted, slipt, gromt, duwt en scheidt. Typ IBETYOCANTPRINTCUNT tijdens de race.

Druk op F4 om te bladeren naar de Edit Mode-Cheat modus. Druk op de volgende toets(en) om de powerup te activeren.

- 1 = Credits (veel)
- 2 = Peds Glued To Ground
- 3 = Giant Peds
- 4 = Explosive Peds
- 5 = Hotrod
- 6 = Turbo Peds
- 7 = Invulnerability
- 8 = Free Repairs
- 9 = Instant Repair
- 0 = Credits (small)

- Shift + 1 = Underwaterability
- Shift + 2 = Time Bonus
- Shift + 3 = Bodywork Trashed
- Shift + 4 = Mine
- Shift + 5 = Frozen Opponents
- Shift + 6 = Frozen Cops
- Shift + 7 = Turbo Opponents
- Shift + 8 = Turbo Cops
- Shift + 9 = Lunar Gravity
- Shift + 0 = Frozen Timer
- Shift + Alt + 1 = Bouncy Bouncy
- Shift + Alt + 2 = Instant Handbreak
- Shift + Alt + 3 = Peds From Hades
- Shift + Alt + 4 = Turbo
- Shift + Alt + 5 = Mega Turbo
- Shift + Alt + 6 = Blind Peds
- Shift + Alt + 7 = Ped Respawn
- Shift + Alt + 8 = Five Free Recoveries
- Shift + Alt + 9 = Solid Granite Car
- Shift + Alt + 0 = Explosive Peds
- CTRL + 1 = Drugs
- CTRL + 2 = Grip-o-matic Tires
- CTRL + 3 = Ped Harvest
- CTRL + 4 = Vesuvian Corpses
- CTRL + 5 = Gravity From Jupiter
- CTRL + 0 = Rock Springs
- Alt + 1 = Wall Climber
- Alt + 2 = Bouncy Bouncy
- Alt + 3 = Jelly Suspension
- Alt + 4 = Peds Shown on Map
- Alt + 5 = Ped Electro-Bastard Ray
- Alt + 6 = Greased Tires
- Alt + 7 = Acme Damage Magnafier
- Alt + 8 = Gravity From Jupiter
- Alt + 9 = Turbo Opponents
- Alt + 0 = Pinball Mode



NEED FOR SPEED III

Tik de volgende tips in het main menu.
 Bullhorn = als de politie naast je rijdt, beginnen ze te schreeuwen
 car00 = je auto gaat niet zo snel over de kop
 monkey = maakt het verkeer agressiever

FIFA 99

Ben Commandeur is Fifa freak.

Normaal gesproken kan je een league maken met maar 24 teams erin. Als je nu een cup maakt met 32 teams en ze dan allemaal in 1 groep/poule zet, heb je een league met 32 clubs erin! Je kan ze dan ook 4x tegen elkaar laten spelen zodat iedereen aan het eind 124 wedstrijden! gespeeld heeft.



VANGERS

Voer de volgende cheats in tijdens het spelen.
 Avtoritet = meer dominance
 bolsshedeneg_ = extra geld
 hochutuda = alle 'locks' gaan open
 udacha = je hebt meer geluk



MOTO RACER 2

Typ het volgende tijdens de games in:
 CDNALS1 = all tracks
 CESREVER = extra 'reverse' tracks. Accessed from main menu.
 CTEKCOP = pocket bikes (very fast!!)



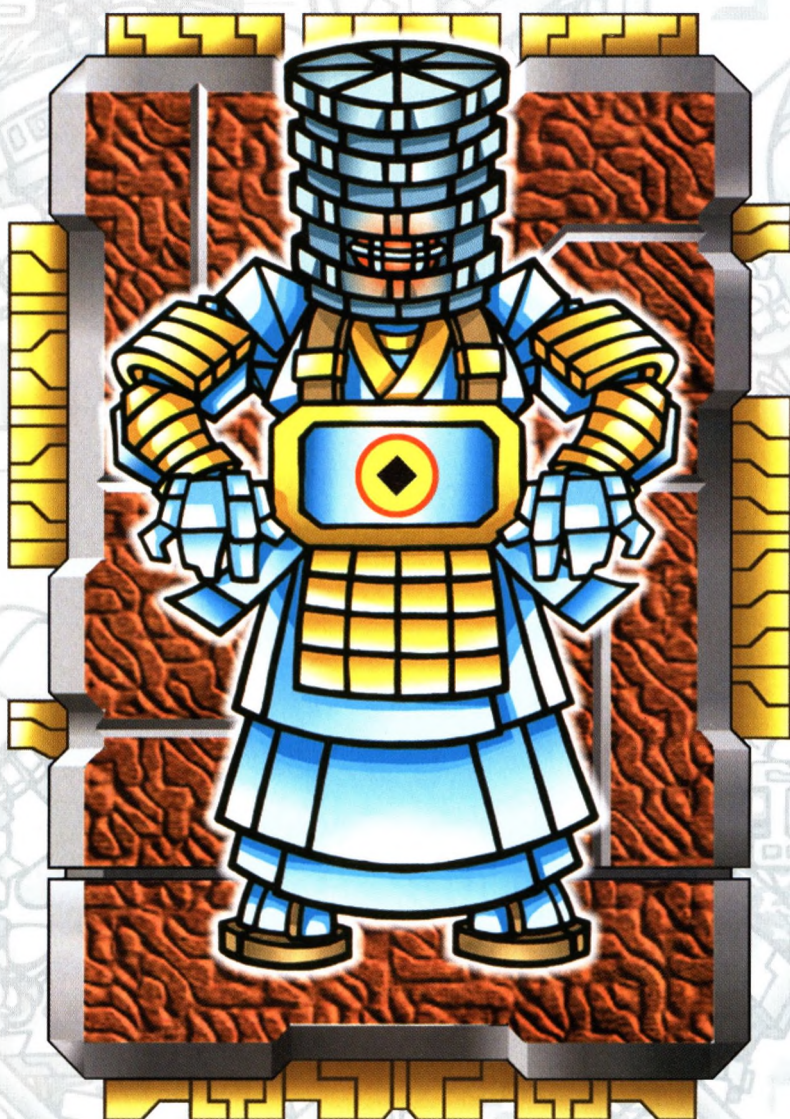
COLIN MCRAE RALLY

Hans, van deze cheats doet de redactie een vreugdedans.

Voer de volgende codes in bij het scherm waar de naam in ge-edit kan worden.

- Backseat = co-piloot wordt Nicky Grist Blanchmange = rubberen auto mode
- forklift = achterwiel-besturing
- heliumnick = co-piloot praat als Mickey Mouse
- moreoomph = turbo mode
- openroads = alle tracks zijn beschikbaar
- peasouper = enorm veel mist
- hoeboxes = alle auto's zijn beschikbaar
- trolley = vierwielbesturing





DREAM
CAST

VIRTUA FIGHTER TEAM BATTLE

De eerste Dreamcast cheat!!! Een historisch moment.

Dankzij de one and only Ivan Mecking. Voor diegene die al een Japanse import Dreamcast in huis hebben.

Arcade achtergronden: in de training, team battle of normal mode moet je bij het stage-select scherm de tijd tot nul laten aflopen.

Andere achtergronden in Training mode: voordat je je stage selecteert, houd je A+Start ingedrukt.

Bij het character-select scherm druk je: Start+X+A om met **de zilveren versie van Dural** te kunnen spelen.

Bij het character-select scherm druk je: Start+X+A om met **de gouden versie van Dural** te kunnen spelen. (alleen in Training mode).

HALF LIFE

Arjen Thijssen kijkt altijd maar een helft van een voetbalwedstrijd, bestelt een halve wit bij de bakker en je weet niet half hoe blij hij is met het spel Half-Life.

Laad het spel met 'hl.exe -console', druk op ~ om de console weer te geven en tik: `sv_cheats 1` om de Cheat mode te activeren. Daarna, een van de volgende codes om te cheaten.

God mode = /god
No clipping mode = /noclip
Map select = /map [map name]
Obtain item = /give [item name]
Item name list
item_airtank
item_antidote
item_battery
item_healthkit
item_longjump
item_security
item_sodacan
item_suit
ammo_357
ammo_9mmAR
ammo_9mmbox
ammo_9mmclip
ammo_ARgrenades
ammo_buckshot
ammo_crossbow
ammo_egonclip
ammo_gaussclip
ammo_glockclip
ammo_mp5clip
ammo_mp5grenades
ammo_rpgclip
weapon_357
weapon_9mmAR
weapon_9mmhandgun
weapon_crossbow
weapon_crowbar
weapon_egon
weapon_gauss
weapon_glock
weapon_handgrenade
weapon_hornetgun
weapon_mp5
weapon_python
weapon_rpg
weapon_satchel
weapon_shotgun
weapon_snark
weapon_tripmine

PC



TOCA 2 TOURING CARS

Izzet Selanik uit Apeldoorn mailde ons deze cheats.

Voer deze codes in als naam in 'Single Player mode'.

FASTBOY = Turbo mode

MINICARS = Mini auto's

JUSTFEET = Rijden als een spook op 4 wielen

ELASTIC = Hogere racebanen

BCASTLE = Vette ongelukken

TRIPPY = Vage achtergronden

PADDED = Padded Barriers

DUBBED = Snelle schade

LUNAR = Weinig zwaartekracht

LONGLONG = 40 rondjes race

BANGBANG = Nieuwe Challenge mode optie

TECHLOCK = Bonusbaan

PLAY
STATION

PC



THE X-FILES

Jeroen Coulembier weet dat de waarheid ergens out there moet zijn.

Hou Shift ingedrukt en klik op het load/save game icon om een normal save dialog window te openen. **Nu kun je meer dan drie games saven.**

Bij het woord 'Welcome' aan Willmores workstation, klik rechts op de letter "O" om het **paswoord te omzeilen.**

PC



Break Out! AANBIEDING

Gratis voor nieuwe abonnees



**Philips Walkman,
dynamische basversterking,
afneembare broekriemclip,
voor net- en batterijvoeding.**



2 Je eigen Break Out! opblaasstoel

Als je nu **Break Out!** abonnee wordt heb je gruwelijke mazzel want dan mag je een van deze cadeaus kiezen en bovendien krijg je elke week **Break Out!** thuis. In **Break Out!** staat elke week alles over de hotste **popsterren**, **filmtips**, **repo's** over 'verboden' onderwerpen, ongesensureerde verhalen over **sex & realties** en alles over **sport, mode en soap**.



of ... de eerste 6 nummers gratis

Vul snel de bon of een kopie in of

bel gratis 0800 - 0224222

7 dagen per week van 9.00 tot 17.30 uur

Ja, ik neem een abonnement op Break Out! Het abonnement loopt voor tenminste een halfjaar en totdat ik weer opzeg. Per 26 nummers kost Break Out! f 84,50. Als welkomstcadeau kies ik voor:

- Philips Walkman
- Break Out! opblaasstoel
- éénmalige korting van f 19,50, voor het eerste halfjaar betaal ik maar f 65,-.

Ik betaal op de volgende wijze:

- VNU abonnementenservice/Media Expressie is gemachtigd om het abonnementsgeld per kwartaal af te schrijven van de volgende rekening:

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Handtekening rekeninghouder:

- met een acceptgiro die per halfjaar thuisgestuurd wordt

Naam: _____ m v

Straat: _____ Nr: _____

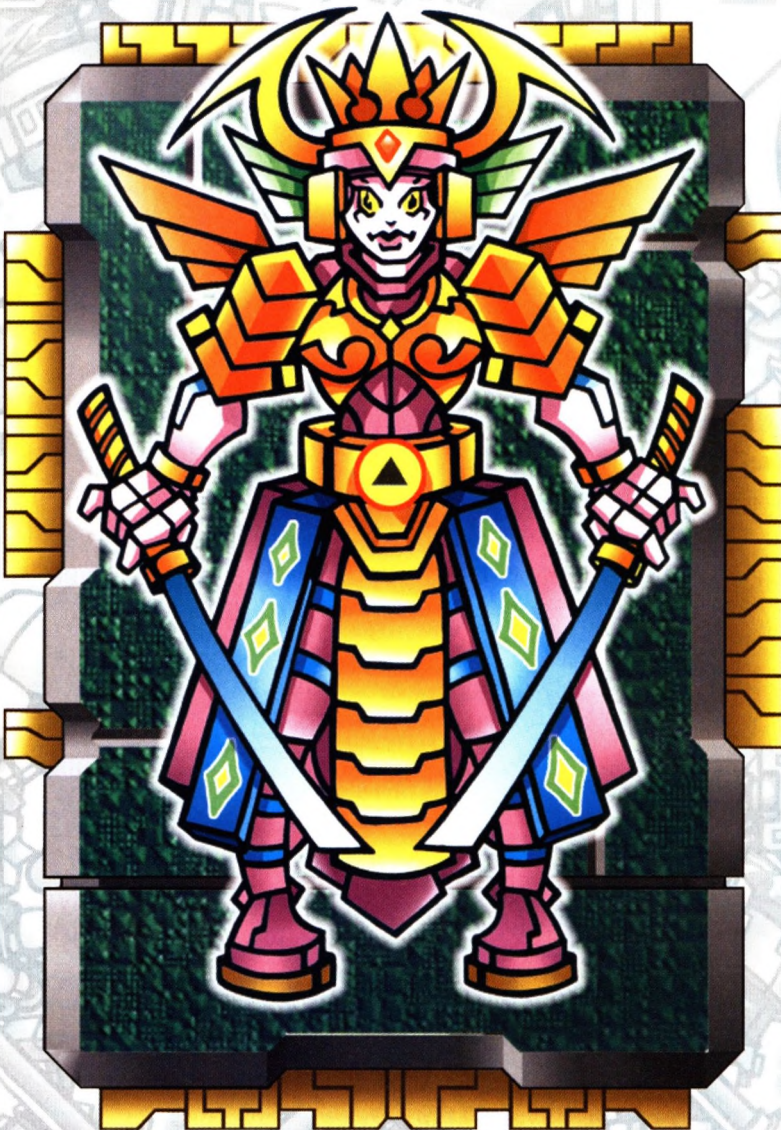
Postcode: _____ Plaats: _____

Telefoonnummer: _____

Geboortedatum: _____ 6052POW

Stuur de bon (of een kopie) naar: **Break Out!, Antwoordnummer 50200, 2000 VK Haarlem** (een postzegel is niet nodig).

Break Out! ontvang je via Media Expressie. Je cadeau wordt ongeveer vier weken na ontvangst van je betaling thuisbezorgd. De actie loopt tot en met 15 maart 1999 of zolang de voorraad strekt. Je mag het afgelopen halfjaar geen abonnee zijn geweest. Prijswijzigingen, zet- en drukfouten voorbehouden.



DIE BY THE SWORD

We plaatsten al eens codes voor dit spel maar nu hebben we de hele lijst voor je. Compleet en werkend! Waarvoor hulde aan Jos B. Houd tijdens het spelen *F1* ingedrukt en tik dan deze codes in (sommige codes werken niet in combinatie met elkaar).

MUKOR = god mode
 DEDLY = special weapon
 GOLRG = giant player
 BTINY = tiny player
 SILKY = freeze enemies
 PEACE = kill enemies
 AGRV = limb gravity
 LUNAR = lunar gravity
 QSAVE = quick save
 PAUSE = pause game
 FRAME = screenshot
 TOUGH = difficult level
 MECAM = first person view
 GOCAM = stationary cam
 SPCAM = enemy cam
 BAMFF = warp to end level
 GAMMA = change gamma level
 SEPKU = you die
 IFALL = knock you off your feet (errug grappig)
 HICUP = throw you around (nog grappiger)
 FUNKY = funky keys toggle
 CATCH = out of world trapping toggle
 AIAIM = ai toggle
 BZONE = wireframe/shading/nothing/normal
 GOURA = gourad shading
 NTRUD = select enemy
 PLANE = show protection and damage points
 NFADE = pallate fading toggle
 GMODE = fast cycles
 COLID = shows possible collision locations

PC

DELTA FORCE

De heer Bolle laat niet met zich sollen! Druk <-> tijdens het spelen (boven <Tab>) om de console te openen. Type daar de volgende codes in: iwillsurvive = god mode
 takeittothelimit = full ammo
 hitmewithyourbestshot = computer rocks
 raindropskeepfallinonmyhead = roep versterking op (je kan dit meerdere keren doen)

PC

RAYMAN

In de categorie: 'uit den ouden doosch maer toch bruikbaar'. Typ ALLWORLDPOWER. Als je dit intypt voor je een level ingaat, krijg je alle werelden en alle krachten. Groetjes Bart & Tom Saleminck



PC



COOL BOARDERS 3

Van Remco de Haan uit Egmond. Start een Tournament en vul de volgende namen in.
 Wonitall = alle tracks
 open_em = alle boarders
 bigheads = bighead mode
 Je zal een stem horen als ze correct zijn.

PLAY
STATION

BANJO-KAZOOIE

Roel is cool! Ga naar Banjo's huisje. Kijk naar het schilderij van Bottles (de mol die je les geeft). Je kan nu een **geheime puzzel spelen**. Als je dit goed doet, ga dan naar het level Treasure Trove Cove. Bij het zandkasteel staat een levende emmer. Poep een paar eieren in de emmer en het water zakt. Ga het kasteel in en schrijf BLUEEGGS door op de grond te beuken. Je krijgt nu 200 eieren. Later zal je ook het volgende kunnen schrijven:
 GOLDFEATHERS = maximum gele veren
 REDFEATHERS = maximum rode veren



N 64

CARMAGEDDON II

Deel 2

Het vervolg op de zieke tactieken van Sir Geoffrey Reemer.

- Als je de Solid Granite Car powerup hebt, knal dan wat lampen en bomen tegen de grond en blokkeer de weg. Geniet hoe je **tegenstanders in jouw barrière knallen**.

- Kijk uit naar een bordje waarop 'MAX'S AUTO-RECKING YARD' staat (bij het deel van de track dat naar beneden duikt). Als je achterom rijdt, zie je een smalle passage. Rij erin en je kar zal buigen als een gek en je zult worden **gewasted**.

- Maak een langzame, harde tegenstander af door de afterburner te gebruiken en hem **in een muur te schuiven** - maar vergeet niet om op het laatste moment te draaien, anders verneuk je je voorkant.

- Voor echte fun, kies de Volvo en verander al je **tegenstanders in Volvo's** (door opponent.txt te editen). Een truck race is echt de moeite waard.

- Als die rot-Volvo of welke auto dan ook op volle snelheid op je af komt om je aan de achterkant te raken, druk op Z en of links, of rechts. Je auto zal nu naar links of rechts schieten en de tegenstander **raast langs je**.

Moet je wel snel zijn, anders raakt ie je alsnog.

- Je kunt een **drilboor move op voetgangers/vijanden** uitvoeren. Doe

een kangaroo jump en verander in de lucht in een repulsificator. Als je boven je doel bent en schiet, zullen ze de grond in geboord worden en een berg schade oplopen.

- Je kunt **voetgangers door de ramen gooien**. Zoek de pedestrian repulsifier, vind iemand in de buurt van een raam en gooi hem/haar erdoor.

Helaas zijn hier geen extra punten voor,

maar het is erg grappig.

- Als de Eitherworld peds powerup actief is, kun je voetgangers nog steeds afmaken met de Pedestrian Electric Zapper, hoewel je door ze heen kunt rijden.

- Nog een paar voetgangersbonussen:

Cat + Mouse bonus: sla een ledemaat eraf voor bonuspunten.

Dropped like a stone: laat een voetganger meer dan twee verdiepingen lager dan je vallen.

- Als je aan de start een zielige auto achter je hebt, moet je de knop voor naar achteren ingedrukt houden. Als er "go" gezegd wordt, rijd dan achterwaarts op hem in. Als het de Diablo of de Porsche is, is ie vaak **gewasted**.

PLAY
STATION

N 64

PC



PC



WARGASM

Hij is fijn dankzij deze tips van Stijn.

Levelcodes
Level 1 = CHEESE
Level 2 = TOAST
Level 3 = BUTTIES
Level 4 = KEBAB
Level 5 = GATEAUX

TESTDRIVE 5

Eet drie droge beschuitjes en zeg 10 x achter elkaar:

Tom testte trots Testdrive en typte terdege dit toffe trio tactische tips.

Ga naar het optie menu, en tik:

cup of choice = unlock all cups

that takes me back = enable backwards mode

i have the key = unlock all cars and tracks

PC



PC

TRESPASSER

Cheats van Rob 'The Lost World' Gabrils.

Levelselect CTRL + SHIFT + Q + W, laat daarna W los. Activeer cheats:

Ctrl-F11, voer de codes in en druk op Enter finish met Ctrl-F11.

* tnext = transporteert je naar belangrijke delen in het level

* loc = coördinaten op de world map, markeert een plek voor later

* gore 2 = meer blood

* woo = unlimited ammo

* Bionic Woman = slow motion

Dinos = befrist alle dino's

PC



SIN

Deze cheat komt van Guido Maat en zonde is ie niet.

Druk op ~ en tik: give thrallgun = schieten op twee manieren



power sales

lets te verkopen? Al lang op zoek naar een bepaald spel? Of wil je spelletjes waar je zo langzamerhand echt op uitgekeken bent ruilen voor verse? Dan kun je met je aanbieding of oproep terecht in de rubriek **POWER SALES**. Die service is voor onze lezers **GRATIS**, voor niks dus. Er zijn eigenlijk maar twee regels, maar daar houden we dan ook strak de hand aan:

1. **Commerciële advertenties zijn NIET gratis. Als je een handeltje wil opzetten, moet je ook bereid zijn om te investeren. Neem dan contact op met onze advertentie-afdeling voor de geldende tarieven.**

2. **Illegale advertenties worden geweigerd. '200 pc-spellen zonder handleiding aangeboden', dat vertrouwen we niet. Bovendien is dat strafbaar.** Voorlopig geven we nog geen maximum-lengte op, maar houd het een beetje kort: ga geen ellenlange titel-lijsten opgeven, onze ruimte is beperkt. De redactie behoudt zich overigens het recht voor bepaalde advertenties te weigeren uit ruimtegebrek, uit twijfel over de inhoud of om andere redenen, zonder opgave van die redenen.

STUUR JE POWER SALES ADVERTENTIE NAAR POWER UNLIMITED (powersales) POSTBUS 9194, 1006 CC AMSTERDAM

COMMERCIELE POWER SALES ADVERTENTIES

De gratis rubriekadvertenties voor lezers van Power Unlimited zullen gespeld worden. Een commerciële advertentie, geplaatst in deze omgeving, mag zich dus ook in bijzondere aandacht verheugen. Interesse? Neem contact op met VNU Business Publications, Verkoop binnendienst 020 - 4875450; fax 020 - 4875708 voor de speciale voorwaarden, tarieven en formaten.

Maak goede afspraken bij het ruilen, kopen en verkopen van soft- en hardware. Power Unlimited is niet aansprakelijk voor misgelopen transacties.

NINTENDO

Te koop voor N64: Extreme G f80,-, NFL Quarterbackoluf '98 f110,-.

Tel.0512-542026, vraag naar Karsten.

Te koop voor N64: 1080° Snowboarding en Forsaken, alles compleet. Al-lebei voor f99,- per stuk. Alles in 1 koop voor f190,-. Tel.073-6419491, vraag naar Ewout.

Te ruil/te koop voor N64: Mission Impossible, Diddy Kong Racing, Kobe Bryant in NBA Courtside, Fighters Destiny, Fifa 64 tegen 1 van jouw spellen. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.0172-537113, vraag naar Sven.

Te koop voor N64: Bomberman f75,-, Mystical Ninja f100,- met doosjes en boekjes. Bomberman ook ruilen voor Banjo Kazooie. Tel.035-7723781, vraag naar Roy (Hilversum).

Te koop voor N64: Mario 64 f65,-, Diddy Kong Racing f80,-, Banjo Kazooie f95,-. Alledrie in goede staat met boekje en doosje. Tel.0162-318511, vraag naar Wouter (Don-gen).

Te koop: N64 met 2 controllers en 4 spellen: GoldenEye, World Cup 98, Waverace en Pilot Wings + 4 opbergdoosjes. Voor de prijs van f500,-.

Tel.06-51691531, vraag naar Amanu-eyl (Amsterdam).

Te koop/te ruil voor N64: Lylat Wars, Pilot Wings, Banjo Kazooie, Extreme G of Mace ruilen tegen Waverace of F1 World Grand Prix, prijs bespreekbaar. Tel.040-2484648, vraag naar Peter.

Te koop: SNES + 6 spellen o.a. Sim City, Jungle Strike e.a. Vraagprijs f125,-. Tel.035-5421429, bellen na 15.30 uur en vragen naar Caspar.

VERMELD ZOWEL JE NAAM ALS JE ADRES!

Te koop: SNES met 2 controllers en 8 spellen o.a. Super Mario Kart, Super Mario World 1, Mortal Kombat 3, Kuifje in Tibet. Nu voor f399,-.

Tel.0255-533488, IJmuiden, vraag naar Theo de Graaf, bellen na 16.00 uur.

Te koop/te ruil voor N64: Robotron 64, Doom, Super Mario 64, Super Mario Kart 64, Blast Corps, Diddy Kong Racing, prijs f65,- per stuk, behalve Doom (f40,-). Voor het ruilen ofzo moet je effe bellen. Tel.030-6957492, vraag naar Dennis. Vervoer kan geregeld worden binnen ± 30 km van Utrecht.

Te koop: Game Boy met 2 spellen, Mario land 2 en Monster Max. Met origineel koffertje, vergrootglas en adapter. Prijs f90,-. Tel.0475-485835, Echt (Limburg).

Te ruil: Mijn Mission Impossible tegen jouw Turok 2, Clover, Extreme G2, Zelda (misschien USA), 1080° Snowboarding. Of ruilen tegen een ander nieuw spel. Tel.030-6011921, vraag naar Alexander.

Te koop: SNES + 6 spellen o.a. Super Mario Allstars, Street Fighter Alpha 2, alles incl. doosje en boekje + tips, zo goed als nieuw. Prijs f350,-. Tel.033-2459606.

Te koop/te ruil voor N64: Mijn Lamborghini 64 voor f100,-, Yoshi's Story voor f100,- of ruilen tegen jouw F1 World Grand Prix, Zelda 64 of 1080° Snowboarding. Tel.050-5276504, vraag naar Arthur.

Te koop voor N64: Turok, Blast Corps, Diddy Kong Racing, Duke Nukem 64, Mario 64, Mario Kart 64, Snowboard Kids. Elk spel f65,-. Tel.026-4822701, vraag naar Han.

Te koop: SNES +2 controllers met 10 spellen: Super Mario World, Super Mario Kart, Lemmings, Aladdin, The Magical Quest, The Lost Vikings, Kuifje in Tibet, Mystic Quest, Radical Rex, Dennis. Alles compleet in doosje en met boekje. Vraagprijs f299,-. Tevens te koop: NES + 2 controllers en pistool met 7 spellen: Super Mario Bros 1 + Duck Hunt, Super Mario Bros 2, Donkey Kong Classics, Tom & Jerry, Robocop 2, Rescue Rangers, Faxanadu. Alles compleet in doosje en met boekje. Vraagprijs f150,-. Tel.045-5321656, vraag naar Pascal, bellen na 15.30 uur. Geen vervoer (Landgraaf).

Te koop voor N64: Banjo Kazooie f100,-, WCW vs NWO Worldtour f100,-, Star Wars (Shadows of the Empire) f50,-. Banjo en Star Wars met gratis tipboek. Alles met boekje en doosje. Als je ze alledrie koopt is het maar f220,-. Tel.0229-242945, bellen na 16.00 uur, vraag naar Max. Te koop voor N64: Mortal Kombat Trilogy 64, Fighters Destiny, Duke Nukem 64, Quake 64, Banjo Kazooie voor f80,- p.st. en Turok voor f60,-. Schrijf naar: Jan Brouwer, A. Fokkerstraat 15, 9254 CG Hardegarijp.

Te koop: Mario Kart 64, Mario 64 en Diddy Kong. En voor Mario Kart en Mario 64 zijn ook cheatboeken voor f15,- per stuk verkrijgbaar. Tel.020-6203454, bellen na 15.30 uur, vraag naar Zorah.

Te ruil voor N64: Mijn Mission Impossible, Blast Corps of Star Wars tegen jouw Banjo Kazooie (alles nieuw en compleet met boekje en doos). Martijn van Leeuwen, Alkmaar. Tel.072-5620104.

Te koop: N64 met 2 controllers (grijs, geel) met 3 spellen: F1 World Grand Prix, GoldenEye, Super Mario 64. 6 maanden jong. Incl. de doosjes en handleiding, in zeer goede staat. Prijs f375,-. Ik heb geen vervoer en verstuur niet per post. Tel.0412-462776, vraag naar Stijn (Megen, bij Oss NB).

Te koop: NES met 2 controllers en 5 spellen. Vraagprijs f175,-. Tel.0114-319281, vraag naar Robbie.

Te ruil voor N64: Mijn Turok 1, Clay-fighter of Mario Kart tegen jouw Banjo Kazooie, Zelda of een ander goed spel. Alle spellen zijn met doos en boekje. Tel.072-5052283 (geen vervoer), vraag naar Bart (Limmen NH). Te koop: Game Boy met de spellen Mario Land 2, Tetris en Duck Tales. Met oplader en adapter, opbergtas en vergrootglas met licht (geen batterijen). Mario Land 2 met verpakking en boekje. De rest met hoesje. Vraagprijs f90,-. Bel het liefst in de avond. Tel.036-5333085, vraag naar Olav.

Te koop: SNES + 2 controllers + koffer met 8 spellen: MK 2, Stunt Race FX, SMW 1, Yoshi's Island, SSF 2, Donkey Kong Country 1, DKC 2, DKC 3. Alles is in perfecte staat. Prijs op aanvraag. Geen vervoer. Tel.020-6680422, bel na 18.00 uur en vraag naar Emiel (liefst omg. Amsterdam).

CD-ROM software

Games voor de PC & Sony Playstation

Internet
http://www.hhfm.com

VIRTUAL REALITY

Freule Claralana 7
5673 MN Nuenen
Postbus 2080
5600 CB Eindhoven
tel. (040) 290 64 69
fax (040) 290 64 75
sales@hhfm.com



Te koop voor N64: Super Mario 64 f50,-, Blast Corps f75,-, Goldeneye f75,-, Mission Impossible f100,-. Alles compleet met doos + boekje. Tel.0516-433783, graag na 17.00 uur bellen. Vraag naar Karst (Ravens-woud, Friesland).

Te koop/te ruil: San Francisco Rush (N64), zo goed als nieuw met doosje en handleiding. Prijs f80,-. Of ruilen tegen 1 van deze spellen: F-Zero X, 1080° Snowboarding, ISS '98, World Cup '98, F1-GP of Forsaken (graag met doosje en handleiding). Ruilen tegen 2 controllers mag ook. Veel cheats bijgeleverd. Tel.0592-370454, vraag naar Jeroen of Stephan (Assen).

Te koop voor SNES: Streetfighter 2 f15,-, Bust Loose f15,-, Pitfall f15,-, Paperboy 2 f15,-, NBA Allstars f10,-, Kick Off 3 f10,-, Syndicate f7,50, Brutal Paws of Fury f15,-, The Page-master f15,-, Pink Goes To Holly-wood f15,-. SNES game converter voor USA spellen f10,-. Tel.0113-343353, vraag naar Bas of Bram (Kappelle).

Te koop: SNES + kleurenmonitor + 2 joysticks + 4 spellen: Streetfighter, Mario Allstars, Street Racer, Yoshi's Island voor f250,-. Tel.0174-630446.

Gevraagd: Wie kan mij tegen een redelijke prijs het spel GoldenEye verkopen voor de N64. E-mail: antoon.mulders@wxs.nl.

Te koop: SNES + 2 controllers en de spellen: Super Mario Kart, Super Mario World 2, Super Mario World 1, DKC 1, DKC 2, DKC 3, Dirt Racer, Stunt Race FX, Bust Loose, Super R-Type, Super Aleste, Bobsy, Nigel Mandell's World Championship, Lion King. Alles bij elkaar voor f300,-.

Tel.033-4943513, bij snel bericht 2 Game Boy spellen gratis (Tetris en Spiderman 2). Vraag naar Beau.

Gevraagd: Megaman X3 voor de SNES. Liefst per post. Tel.023-5253667, vraag naar Mark.

PC

Te koop op CD-Rom: Actua Soccer 2 voor f25,- of ruilen voor Forsaken. Tel.0182-521582, vraag naar Robert.

Te koop op CD-Rom: Amok, Screamer, MK 3, Destruction Derby, Battle Arena Toshinden, Tekwar, Rally Championship 1. Prijs per stuk f15,-. F1 Racing Sim f30,-, Magic Carpet & PGA '96 op 1 CD f10,-. Of alles voor f135,- + 4 demo CD's. Tel.0174-518551, vraag naar Miquel, liefst omg. Westland.



De goedkoopste Playstation Accessoires via de post

Memorycards:

1 Mb Hfl 15,00	8 Mb	Hfl 35,00
24 Mb Hfl 50,00	40 Mb	Hfl 60,00
56 Mb Hfl 70,00	72 Mb	Hfl 80,00
Action Replay		Hfl 50,00
Rgb Kabel		Hfl 12,50
Link Kabel		Hfl 15,00
Joypad verleng kabel		Hfl 15,00
Dual Schock		Hfl 50,00
Movie Card		Hfl 220,00
Joypad DN		Hfl 25,00
Bio Lightgun		Hfl 60,00
Lightgun + force feedb.		Hfl 125,00
ASC II Arcadestick		Hfl 85,00
Sega Dreamcast		Hfl 999,00

0341 562046 (van ma. t/m za. open. van 9.00 t/m 21.00 zondag niet meer telefonisch bereikbaar.
Sales@besselsen.com / www.psxshop.com

Replay
Videogames

Franchisenemer worden?
Stuur een brief met CV:
Replay Videogames
franchisemanager
Hoogstraat 151 a
5615 PC Eindhoven

bezoek onze website: www.replay.nl

NINTENDO⁶⁴

**INKOOP
VERKOOP
INRUIL**

BREDA
DEN BOSCH
EINDHOVEN
WEERT
ANTWERPEN (B)

Haagdijk176
Vughtsterstraat 186
Hoogstraat 151a
Beekstraat 19
Offerandestraat 2

076-5200800
073-6120130
040-2552627
0495-549160
03-2270878

Openingstijden:
 ma. 12.30-19.00
 di. 1/m vr. 9.30-19.00
 do. 9.30-21.00
 za. 9.30-17.00
 zo. gesloten

**GAMESHOP
NO LIMIT**

Voor de beste games en accessoires van:

- Playstation
- Nintendo
- Sega Saturn
- CD-Rom

Rijnstraat 229 • 1079 HH Amsterdam
 Telefoon: 020-6442848

Gevraagd op CD-Rom: Larry 7 en vooral Theme Hospital. Ik kan ruilen met Streetfighter 2, maar ik wil ook wel betalen. Tel.0032(0)93550906, vraag naar Daan(België).

Te koop/te ruil: Commandos, Legacy of Time en Warcraft 2 + Expansion Set. Alle zijn in goede staat met handleiding. T.e.a.b. Tel.020-6769518.

Te koop: Sim City f10,-, Competitie Manager '97/98 f10,-, Theme Park f20,-. Doos, handleiding en boekje. De eerste beller krijgt een demo.

Tel.0547-361302, vraag naar Arjan.

Te koop: Packard Bell Multimedia computer P166, 16 Mb RAM, 16-speed CD-Rom, 1,6 Gb harddisk, software op CD en HD, 14" monitor, toetsenbord, muis, microfoon e.d. Vraagprijs f2250,-. Tel.010-5914746, bellen na 18.00 uur, vraag naar Eric.

Te koop op CD-Rom: Tekwar f7,50, FX Fighter Turbo f7,50, Steven Spielberg Director's Chair f25,-, Destruction Derby 2 f15,-, Fifa '96 f7,50, KKNed f20,-, Warhammer Dark Omen f45,-. Tel.0113-343353, vraag naar Bas of Bram (Kapelle).

Te koop: 3 spellen, nieuw en ongebruikt: Apache Team, Soldiers at War en Dracula. Prijs in overleg. Tel.0342-451294, vragen naar Ina.

Te koop: Intel P200 MMX, 32 Mb RAM, 2,1 Gb, 16x CD-Rom, 3DFX kaart, Soundblaster AWE64, 33K6 modem, netwerkkaart, 15" monitor + diverse software o.a. Win98, Office 97 en veel games o.a. Commandos, Sin, NFS 3, WorldCup 98, Fifa 99, Dune 2000 enz. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.0341-425437, vraag naar Herman. Wie snel reageert krijgt een Video-CD.

Te koop/te ruil: Duke Nukem 3D f25,-, CM 97/98 f15,-, Megapak 8 met 10 spellen o.a. Screamer 2, Mechwarrior 2, Broken Sword en Jack Nicklaus 4 voor f90,-, Descent f7,50, Starfighter 3000 f10,- en Norton Utilities UK upgrade f140,-. Alles samen voor f260,- of ruilen tegen andere PC spellen. Tel.0515-422454, vraag naar Arjen.

Te koop op CD-Rom: Command & Conquer, met boekje en doos + Covert Operations voor f25,-. Gevraagd: Uitbreidingen van Grand Prix 2. Tel.0318-632105, vraag naar Rik (Ede).

Te koop: Grand Prix 2 + CD-Rom met add-ons f35,-, Theme Park f25,-, Clandestiny f15,-, Gene Wars f15,-, Locus f5,-. Of alles voor f75,-. Tel.024-6777076, vraag naar Bart.

Te koop op CD-Rom: Independence Day + Mission Disk 4 f35,-, Witchaven f15,-, Earthworm Jim 1 + 2 f20,-, Tomb Raider 2 f45,-, Redneck Rampage f30,-, Sim City f15,-, Fifa '97 f15,-, The 7th Guest f20,-, Resident Evil f35,-, A2 Racer f10,-, The Dagger of Amon Ra f10,-, Dungeon Keeper f35,-, Destruction Derby 2 f25,-, F22 Lightning 2 f20,-. Eerste beller krijgt gratis Wrath of Earth + cheatcodes. Tel.070-3505726, het liefst bellen tussen 15.00 en 22.00 uur. Vraag naar Tonie.

Te koop gevraagd: De originele nieuwe versie van Pizza Tycoon + doos + handleiding. Ruilen tegen: Time Commando of tegen betaling. Tips zijn altijd welkom. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.0495-593499, vraag naar Edwin.

Te koop: Men in Black f25,-, Lands of Lore 2 f25,-, Theme Hospital f25,-, Jack Orlando f30,-, alle spellen compleet met doos en handleiding. Of twee van deze spellen ruilen tegen Commandos met doos en handleiding. Tel.050-5422701, vraag naar Thijs.

Te koop: Pentium 2, 233 Mhz, 32 speed, monitor 15", 60 watt boxen + muis + microfoon, windows 98 + max 20 spellen b.v. Redneck 1, 2, Rides Again, Duke Nukem, Moto Racer, Strife... jaar oud en nog een jaar garantie. Prijs f2250,-. Tel.071-5221779, vraag naar Patrick.

Te koop: Time Commando en Mario is Missing f10,- per stuk. Torin's Passage f15,-, Windows voor kinderen (boek + diskette) voor f7,50, 9 CD-Rom demo's en 10 diskette demos samen voor f20,-. Alles is in goede staat. Alles bij elkaar voor f55,-. Tel.020-48126192, bellen na 18.00 uur, vraag naar Raffi.

Te koop: Minitower P200, 2,1 Gb HD, 32 Mb intern, 24 speed CD-Rom, geluidskaart, 2 Mb videokaart, 3,5" diskettestation, boxen 80 Watt, 15" monitor, muis + toetsenbord, win 95 geïnstalleerd. Vraagprijs f1500,-. Tel.073-5211357, vraag naar Robbert Spronk (na 18.00 uur), Rosmalen.

Te koop: Starship Titanic, nog helemaal nieuw. Voor f85,-, snelle bellers krijgen f5,- korting. Of ruilen tegen Creatures 2 (moet wel in goede staat zijn). Tel.024-6774252 en vraag naar Paul Schoutsen of schrijf naar: Glazener 12, 6641 DZ Beuningen.

Te koop: Actua Soccer f25,-, Crusader No Remorse f20,-, True Pinball f25,-, Shockwave Assault f20,-, Marvel Super Heroes f60,-, Monopoly f55,-. Alles met origineel boekje en doosje. Tel.020-6640553 (Amsterdam), vraag naar Paul en bel tussen 15.00 en 21.00 uur.

Te koop: PC Packard Bell Pentium 120, 16 Mb RAM, 1Gb HD, Win 95, CD-Rom, veel software o.a. MS Publisher, MS Works, Ceasar 3, USNF, Sim Explosion, A2 Racer, GP2, Theme Park e.a. leuke games. Prijs f1000,-. Tel.0343-513984 (Driebergen), vraag naar Mark.

The Freelancer
 Micro Media Computer Store

vraag naar ons unieke spelsysteem

**NINTENDO 64
SEGA SATURN
PLAYSTATION
GAMEBOY
PC CDROM
PC COMPUTERS
in/verk 2e hands**

Amersfoort 033-4562955
 Zwolle 038-4538341

Te koop: Doom f15,-, MAX f30,-, Battery Check f5,-, 3 in 1 f20,-, Ultimate Race Pro f40,-, Actua Soccer f20,-, Actua Soccer 2 f40,-, Red Line Racer f40,-, Zone Raiders f15,-, Descent f20,-, Bas de Beer f10,-, Nascar Racing f17,50, Competitie Manager f15,-, Shockwave Assault f10,-. Ik heb ook nog demo's per stuk f5,-. Ik heb ook nog uitbreidingen voor f5,- per stuk. Tel.020-6835320, E-mail:sgilkes@worldonline.nl, vraag naar Bo.

Te koop op CD-Rom: Carnageddon 2 f30,-, Red Alert f30,-, Red Alert Counterstrike f25,-, Encarta '98 f75,-, Davi Adres 7 Express f25,-, Conquest Earth f20,-. Op Video-CD: Brainscan, Bean, Braindead, Judge Dredd voor f25,- per stuk. Tel.072-5335598, vraag naar Bart (Heiloo).

Te koop: Theme Park f15,-, Syndicate + f15,-, Assault Rigs f15,-, of alledrie samen voor f35,-. Tel.023-5371050, E-mail:akkoord@dds.nl, vraag naar Daan.

Dit telefoonnummer kost circa 1 gulden per minuut

**POWER
Games BBS**

Over 100.000 **free** games !!
 Download them to your PC.

Call with your modem (ansi 8-n-1)

0906-20.230.44

Te koop: Escom 486, 55 Mhz, 8 Mb, 16 bits geluidskaart, Pro II, 14" SuperVGA kleurenmonitor, 12 speed CD-Rom, toetsenbord, muis, Win 3.1, MS-DOS 6.2, diskdrive + alle handleidingen. Vraagprijs f325,-. Tel.070-3258431. Vraag naar Raimond (Den Haag).

PLAYSTATION
 Te koop: Mijn Croc, Micromachines V3 en Porsche Challenge voor f100,-. Tel.035-5317195, vraag naar Jeroen.

Te ruil: Ik wil graag mijn Men in Black ruilen tegen WWF Warzone, WCW Nitro, Vigilante 8 of Theme Hospital en mijn Auto Destruct tegen Road Rash 3D, Colin McRea Rally, Explosive Racing, Moto Racer of Coolboards 2. Tel.023-5391874, vraag naar Raymond (Haarlem).

Te koop: Need for Speed 3 f70,-, Dark Omen f70,-, Crash Bandicoot f25,-, Rayman f20,-. Alles in goede staat en met boekje. Alles is exclusief verzendkosten. Tel.0180-411756, vraag naar Jonas (Ridderkerk).

Te koop: PlayStation met 1 memorycard, 3 controllers en 9 spellen: Project Overkill, Resident Evil 2, Rage Racer, Cool Boorders 2, Road Rash, Soul Blade, Oddworld: Abe's Oddysee, Tomb Raider 2, Command & Conquer en 8 demo CD's. Antenne en scartkabels plus alle aansluitkabels. Vaste prijs f475,-. Tel.0486-476415 (Grave), bellen na 4 uur en vraag naar Lars of Vincent.

Te koop: PlayStation (1/2 jaar oud) met 2 controllers, memorycard, euro AV kabel en RFU kabel en met 2 spellen Gran Turismo en The Adventures of Alundra en een PSX demo disc. Er zit nog een half jaar garantie op. Vraagprijs f450,-. Tel.035-5880461, vraag naar Tim en graag na 15.30 uur bellen.

Te koop: Test Drive Off Road, Formula One, Need for Speed. Tel.026-3815143, vraag naar Bram, bellen na 17.00 uur (Arnhem), geen vervoer. Gezocht: Het spel Red Alert. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.024-3440864, vraag naar Bram. Moet in de buurt van Nijmegen wonen.

Padrino PC Play Station Service

PLAYSTATION	MIXED ZONE	KABEL ZONE
Playstation (serie 7002/7502 Latest model with Dual Shock) 292,50	PSX Muis 25,00	System Link 25,00
Playstation (serie 7002/7502 Bare) 199,00	NTSC / PAL Converter 70,00	Controller Extender 22,50
Without Dual Shock 255,00	Movie Card (Movie CD's) 199,00	Multi-Tab 85,00
*Ombouw not included in Price	MS Game Booster (Cheats) 65,00	FUNNZONE
RGB KABEL	Lens for Playstation 135,50	Shock Pack (Div. Colour) 35,00
RGB (Audio & Pistol Connection) 35,00	KILLER ZONE	
RGB (Standard) 30,00	Scorpion Gun 99,00	
PAD ZONE	BioGun met Footpadle 85,00	
Clone Pads	Super Jolt Gun met Footpadle & Jolt 150,00	
Game Pad Clone	*Alle Guns zijn Namco Compatible dus ook Time Crisis & Point Blank	
(Red-Green-Blue-Grey) 35,00	MEMORY ZONE	
Game Pad Dual Shock Clone 62,50	Memory Clone	
(Transparent Clear-Red-Black)	(15 Blocks / 1mb) 20,00	
Game Pad Wireless 65,00	Memory Clone & Led Display (120 Blocks / 8 mb) 55,00	
The Glove 165,00	Memory Clone & Led Display (360 Blocks / 24 mb) 85,00	
Sony Pads	Memory Clone & Led Display (600 Blocks / 40 mb) 105,00	
Dual Shock 70,00	Memory Clone & Led Display (840 Blocks / 56 mb) 127,50	
Standard Grey Coming	Memory Clone & Led Display (1080 Blocks / 72 mb) 145,00	
DRIVING ZONE		
Formula Zero Aa 2 (Pendulum) 205,00		
Formula Zero Pro 255,00		
(Met 3 Pendulum & Vibrators)		

Voor grotere aantallen bel voor de beste prijzen

**Amsterdam
Ceintuurbaan 263
Tel: 020-4708434
Of 06-54305102**

www.padrino-pc.demon.nl padrino@padrino-pc.demon.nl

KvK 54455 te Groningen

DIMENSIONplus

**De grootste gameshop in het Noorden
winkel & postorder**

Games & Accessoires voor:

- Playstation
- Nintendo 64
- PC CD ROM
- Saturn
- Super Nintendo
- Gameboy

ook Merchandise

- posters
- action figures
- wallscrolls
- hintboeken
- keychains
- en meer...

STEENTILSTRAAT 12-14 / 9711 GM GRONINGEN
 Tel: 050-3129818 Fax 050-3139146
 E-mail: dimplus@xs4all.nl

**Wordt nu lid van onze gratis eMailing
WWW.DIMENSIONPLUS.NL**

GAMES & FUN

next generation entertainment

Soft- en Hardware van de nieuwste spelconsoles Nintendo 64, Sony Playstation, Super Nintendo, Sega Megadrive, Sega Saturn, Gameboy, Gamegear, PC CR Rom.

Altijd als eerste de nieuwste games! Het adres voor inruil en verkoop gebruikte games



- Games 'R' Fun Amsterdamse Poort*, Shopperhal W.C. Amsterdamse Poort, Bijlmerplein 689a, Amsterdam Zuid Oost, 020 - 697 28 44. E.mail: gamesrfun@pi.net
- Games 'R' Fun Amsterdam Centrum, Nieuwedijk 109, Amsterdam Centrum, 020 - 623 00 31. Ook ZONDAG's geopend.
- Games 'R' Fun Hilversum, W.C. Hilvertshof, Groest 86-31, Hilversum, 035 - 622 98 88.
- Games 'R' Fun Utrecht, W.C. Hoog Catherijne, naast MC Donalds, Gildekwartier 201, Utrecht, 030 - 236 92 32.

Te koop: Time Crises, z.g.a.n. compleet in doos met handleiding, kabel en pistool voor f90,-. Bellen na 16.00 uur en vraag naar Mark. Tel.0348-434706 (Woerden).

Te ruil: Mijn Buggy tegen Gran Turismo en The Lost World tegen Resident Evil 1 of Die Hard Trilogy. Tel.0252-411420 (Lisse), omg. Leiden, vraag naar Dennis.

Te koop: PlayStation met 3 jopads, memorycard en 9 topspellen: o.a. Gran Turismo, Need for Speed 3, Ace Combat 2, Bushido Blade en nog meer toptitels + gratis PlayStation Magazines en veel demo CD's. Vraagprijs f699,-. Over vervoer worden we het wel eens. Tel.0341-421215, vraag naar Martijn.

Te koop gevraagd: Tekken 3, Gran Turismo, Formula 1 '98, Resident Evil 2, Need for Speed 3. Niet illegaal of gekopieerd. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.0318-524456, omg. Veenendaal, bellen tussen 16.00 en 19.00 uur, vraag naar Steven.

Te koop: PlayStation met 1 controller en het spel FIFA '97 + Soviet Strike + Final Fantasy 7 + aantal demo's. 1 jaar oud. Prijs f250,-. Tel.0511-543067, vragen naar Teade (Buitenpost).

Te koop gevraagd: PSX met minstens 1 controller en minstens 1 spel. Tel.0161-222702, vraag naar Ron (Rijen NB).

Te koop: Omgebouwde PSX met 2 controllers en 3 spellen naar keuze: Tekken 3, GTA, Gran Turismo, Resident Evil 2, Duke Nukem Time To Kill, Die Hard Trilogy, Spyro the Dragon, Cool Boarders 3, Moto Racer 2, Destruction Derby 2, Tomb Raider 3, Formula 1 '97 of '98, V-Rally '97, Ridge Racer Revolution. Over de prijs worden we het wel eens.

Tel.030-6380832, vraag naar Wouter, omg. Utrecht.

Te koop aangeboden: FIFA Road to The World Cup '98, Sampress Extreme Tennis voor f45,- per stuk. Tel.0495-593095, vraag naar Roy.

Te ruil: Mijn Resident Evil 2 tegen jouw Gran Turismo of Tekken 3. Tel.0172-470616, vraag naar Jochem (Alphen a/d Rijn).

Te koop/te ruil: Final Fantasy 7 f75,- of ruilen tegen een ander goed spel. Tomb Raider 1 f40,- en Ridge Racer f25,- samen voor 1 goed spel. Alles in 1 voor f125,-. Tel.071-5012435, vraag naar Alex, bel tussen 17.00 en 18.00 uur (omg. Leiden).

Te koop: Tekken f30,-, Apocalypse f65,-, Total Drivin f50,-, Ark of Time f25,-, Ridge Racer f30,-, Soviet Strike f30,-, Time Crisis f35,-, Gran Turismo f65,-, Spyro the Dragon f70,-, Final Fantasy 7 f70,-, Metal Gear Solid (USA) f35,-, Tomb Raider 3 (USA) f30,-, Game Buster (action replay en xplorer in 1, speelt ook import spellen af, hoef je je PSX niet om te bouwen) f125,- met gratis spel. Prijzen zijn incl. verzendkosten. Tel.073-6400119, vraag naar Liebert (Den Bosch).

Te koop gevraagd: Worms voor ± f20,-. Tel.024-3232597, bellen na 19.00 uur, vraag naar Michiel.

Te koop: C&C f40,- en Fita '98 f40,-, samen voor f70,-. Tel.073-5114397, vraag naar Berry (Vlijmen).

Te koop: Tomb Raider 1 f35,-, Crash Bandicoot 1 f40,-, Kula World f80,-, Gran Turismo f80,-, Lucky Luke f60,-, World Cup '98 f75,-, ook controllers voor f10,-. Snelle beslissers krijgen demo discs. Tel.010-4197790 (Rotterdam), vraag naar Marco.

Te koop: PlayStation met de spellen: Croc, Need for Speed 2, Crash Bandicoot 2, FIFA '97 en Soviet Strike. Compleet met kabels en Scart. Vaste prijs f600,-. Tel.0346-566783, vraag naar Erik.

Te koop/te ruil: WipeOut, WipeOut 2097, Formula 1, F1 '97, Final Doom, Fade to Black allemaal f45,- per stuk, tevens Ridge Racer, Air Combat en BAT voor f25,- per stuk. Of drie spellen ruilen tegen FF 7, RE 2 of TR 2 (alles Europees en origineel). Tel.053-4611746, bellen na 19.00 uur, vraag naar Roy.

Te koop: Porsche Challenge f25,-, Power Soccer f25,-, Tekken 2 f35,-, Final Fantasy 7 f40,-, 3 demo CD's f5,-, alles is origineel. Samen voor f180,-. Tel.026-3816471 (Arnhem), vraag naar Marc.

Te koop/te ruil: Toshinden 2 f25,-, DD 1, WipeOut f25,- per stuk. Crash Bandicoot 2, Fighting Force, Tomb Raider 2, NBA-Live '98, Fita RTWC '98, Armored Core en Coolboarders 2 voor f45,- per stuk of 2 van f45,- of 3 van f25,- tegen jouw Moto Racer 2 of Crash Bandicoot 3. De eerste koper ontvangt tevens 3 demo CD's en de ruiler van MR 2 of CB 3, 3 demo's + een single van MIB. Tel.075-6226252, vraag naar Rolf.

Te koop: Tekken 3 f40,-, Mortal Kombat 3 f50,-, Resident Evil f60,-, Syndicate Wars f60,-, Grand Theft Auto f89,-, Tomb Raider 2 f100,-, Fita: World Cup '98 f110,-, Colin McCrae Rally f110,-. Platinums: Destruction Derby 1/2 f35,-, WipeOut f35,-, Porsche Challenge f35,-, Formula One f35,-, Tekken f35,-. Of alles in 1 koop voor f450,-. Alle spellen verkeren in goede staat compleet met doos en boekjes. Tel.0493-322687, vraag naar Lyndon, bellen na 18.00 uur (Deurne).

Te ruil: Mijn Gran Turismo voor het liefst jouw Vigilante 8. Ook eventueel tegen: Wargames, Moto Racer 2, Breath of Fire 3, Fita '99. Tel.075-6177488 (Zaandam), vragen naar Chris.

Te koop: Het originele spel Gran Turismo, bijna nieuw, voor ± f80,-. Tel.0346-566783, vraag naar Erik.

Te koop/te ruil: Nuclear Strike f30,- of ruilen tegen een spel uit de Command & Conquer serie. Tel.010-4293709, vraag naar Joeri.

Te koop: PlayStation met 8 spellen en 1 memorycard. Vraagprijs f525,-. Tel.026-4456268 (Arnhem), vraag naar Rudy.

Te koop: PlayStation + controller + Dual Shock + kabels + memorycard en de spellen: Gran Turismo, Colin McCrae, V-Rally, F1 '97, Tekken 2, World Cup '98 en demo CD's. Prijs f600,-. Tel.0572-356997, vraag naar Hans.

Dit telefoonnummer kost circa 1 gulden per minuut

80.000 PC-GAMES

ALLE nieuwe en beste PC-Games ONBEPERKT downloaden naar jouw eigen computer. Modeminstelling: ANSI 8/N/1.

Bel met je modem: 0906-20.230.22

Te koop/te ruil: Command & Conquer Retaliation (1 maand oud) vraagprijs f95,- of ruilen tegen een ander leuk spel, vergelijkbaar in prijs, of tegen twee oudere leuke spellen. Voor snelle bellers 2 gratis demo's. Ook te koop: Duke Nukem 3D (1 jaar oud), vraagprijs f55,- of ruilen tegen een leuk spel. Ook voor de snelle bellers 2 gratis demo's. Tel.076-5413487, vraag naar Ruben (Prinsenbeek bij Breda).

Te koop: Fita '97 f50,-, Fita '98 f70,-, Road Rash f25,-, Worms f40,-, Shockwave Assault f20,-, Tekken f25,-, Player Manager f50,-, Int. Track & Field f25,-, Alone in the Dark 2 f40,-, Revolution X f25,-. Alles is origineel incl. boekje. Prijzen niet vast. Ook diverse demo's. Tel.0162-460958, vraag naar Jochem, Oosterhout (NB).

Gevraagd: PlayStation met 2 controllers, liefst met spel. Over de prijs valt later nog wel te beslissen. Vraag naar Emile. Telefoon. 03/6640640 (België), GSM: 075336681 (België).

Te koop: PlayStation + 1 controller + memorycard + RFU kabel + 3 spellen: Tekken 3, Gran Turismo, ISS Pro '98. Prijs f325,-. Tel.072-5897001, vraag naar Sander.

Te koop/te ruil: Mortal Kombat Trilogy f35,- of ruilen tegen: Final Fantasy 7, WCW va The World, WCW va NWO, Gran Turismo, NBA Jam Extreme of een ander leuk spel. Tel.0598-620205 (Veendam), vraag naar Peter.

SEGA

Te koop: Saturn met 2 controllers, 1 converter/omvormer, 4 spellen: Sonic Blast, Formule 1 '96, Panzer Dragon 1, Robotica. Alles samen voor f350,-. Tel.010-4771505, R.E. de Langen (Rotterdam).

Te koop: MegaDrive incl. 1 jopad, 1 arcade powerstick en 13 spellen o.a. Sonic 1, 2, 3, Sonic & Knuckles, Quackshot, Aladdin, Ecco the Dolphin, Two Crude Dudes enz. Alles in 1 koop voor f200,-. Tel.0229-275411, vragen naar Remy.

Te koop: Game Gear spellen o.a. MK 2, Batman Returns en Double Dragon. Prijs f20,- tot f25,- per stuk. Tel.073-6427586 's avonds bellen s.v.p. vragen naar David Jan. Geen vervoer.

Te koop: Game Gear met 20 spellen o.a. Sonic 2, Sonic Chaos, Mortal Kombat, Terminator 2 e.d. alles nog in orig. doosjes + handl., opbergtas en adapter (i.z.g.st.). Prijs f275,-. Tel.0475-485835, Echt (Limburg).

West Kruiskade 48
3014 AT Rotterdam
Tel.: 010-4369350

Hoogstraat 1025
3011 PM Rotterdam
Tel.: 010 - 4049908

FUTURE
EZON

<p>Playstation Ridge Racer Type 4 Street Fighter Zero 3 Soul Reaver Final Fantasy VIII WCW/NWO Thunder, Rayman 2 Quake II</p>	<p>Nintendo 64 Zelda 64 Turok 2 CastleVania 64 Rogue Squadron Fifa '99 Disney's Tetris Rayman 2 Tonic Trouble</p>	<p>Dreamcast Blue Stinger Pen Pen Dry Ice July Seventh Cross Sonic Adventure Sonic Rally 2 Virtua Fighter 3TB Godzilla Generation</p>
<p>DVD Godzilla, Perfect Murder Fallen, Blade Speed Das Boot Dark Stalkers Spawn Tenchi Muyo Dragon Ball Z Spice World</p>	<p>PC CD-ROM Sim City 3000 Turok 2 Rogue Squadron Rayman 2 Command & Conquer 2 Tiberian Sun, Trepasser Heretic 2</p>	

Mailorder de volgende dag in huis !!!

Hintboeken van o.a. Zelda 64, Brave Fencer, Tomb Raider 3, Turok 2
Merchandising van Zelda: Action Figures, Keychains, T-Shirts, Sweater
Manga zowel NTSC als VHS: Street Fighter V, Evangelion

GamesNET



YES !!!

Download ONBEPERKT
de NIEUWSTE en BESTE
PC-GAMES naar jouw
PC. Keuze uit meer
dan 12.000 GAMES.

Bel met modeminstelling: ANSI 8/N/1
0906-20.230.16

1 g/m

Te koop: Saturn + 2 originele controlpads + pro action replay + game converter en 10 spellen: Daytona USA + Deep Fear + Nights + Last Bronx + Sega Rally + The Three Dwarfs + Xmen: Children of The Atom + Streetfighter Alpha 1 en 2 + Virtua Cop (met gun). Prijs f400,-. Tel.0164-683983, vraag naar Rudie (Halsteren).

Te koop: MegaDrive + 2 controllers en 6 spellen: Fifa Soccer '96, Sonic 2, Robin McWilliams Basketball Game, TAZ, escape from Mars, Street of Rage 2 en Mortal Kombat 3. Tel.023-5291359, vraag naar Arman.
Te koop: Saturn met een aantal spellen o.a. Batman Returns en Mortal Kombat, 2 joysticks. Prijs f35,-. Tel.070-3214050, vraag naar Dominique.

Te koop: Master System en MegaDrive. Totaal 17 spellen. Alles doet het goed. Prijs f250,- in totaal. Tel.0297-365221 (Kudelstaart), bellen tussen 16.00 en 18.00 uur, vraag naar Nick.

Te koop Saturn spellen: Rayman, Theme Park, Slam & Jam '96, True Pinball, WipeOut, Euro '96, Virtua Racing en Lemmings. Prijs f7,50 per stuk of f50,- voor alle spellen samen. Tevens te koop: Saturn Racestuur z.g.a.n. voor f50,-. Tel.076-5412462, bellen na 18.00 uur, vragen naar Michiel.

Te koop: MegaDrive + 3 controllers (1 zes-knops), 7 spellen: Mortal Kombat 3, Sonic 2, Sonic & Knuckles, NHL '95, Fifa '94, NBA Jam TE en Toy Story plus een menacer met 6 spellen. Prijs f200,-. Tel.020-6414366, E-mail:vincent04@yahoo.com.

DIVERSEN

Gevraagd: Tipboekjes van Discworld 1 + 2, Ark of Time, Last Report, Broken Sword 2. Kopie mag ook, over de prijs worden we het wel eens. Tel. 0514-541519, vraag naar Jan.

Gezocht: Handleidingen van SpecOps, Rainbow Six, Swat 2, Quake 2, Wall Street Trader en nog andere recente games. E-mail: wvdkraft@kabelfoon.nl (Monster).

Gevraagd: Codes, trucjes of geheime dingen van Mission Impossible, vragen naar Alexander. Tel.070-3603610.

Gezocht: Police Quest Swat 2 en Theme Hospital voor de PC. Over de prijs worden we het wel eens. Of ruilen tegen V-Rally (PlayStation). Liefst in Noord-Holland. Tel.072-5645087, vraag naar Wesley. Alleen vervoer in omg. Alkmaar.

Te koop: SNES + action replay + 2 controllers + 1 programmeerbare controller + converter + 17 spellen met boekjes. Prijs f375,- of ruilen tegen een omgebouwde PlayStation + spellen. Tel.0487-517797, b.g.g.

Tel.06-22407104, vraag naar Jeffrey.
Te ruil: Mijn Perfect Weapon (1x gebruikt) tegen jouw Toca Touringcar 2. Tel.010-4653748, vraag naar Richard (Rotterdam).

Gevraagd: Ik ben op zoek naar cheats & codes voor het spel GTA voor de PlayStation. Ik zoek ook nog codes voor de demoversie van GTA op de PC. Ik wil ze wel ruilen tegen codes van mij b.v. Quake 1, 2 of de demo versie, of Die Hard codes (PSX) of Duke Nukem 3D codes. Stuur je codes van GTA naar Pim Smelt, Sparenhof 38, 3881 DC Putten.

Te ruil: SNES met 19 spellen o.a. K.I., DKC, Mortal Kombat 2, NHL '96 en nog veel meer. Scope + 6 spellen, 2 controllers tegen een PSX met 1 controller en als het even kan een spel. Tevens wil ik graag jouw Final Fantasy 7 (PC), Age of Empires (PC), Conquest Earth (PC) of Knights and Merchants (PC) ruilen tegen mijn F1 Racing Simulation, WC 3, Crusader No Remorse of Rebel Assault 2 (alle voor PC). Tel.0528-274638 (Hoogveen), vraag naar Marc. Ik heb (meestal) geen vervoer.

Te ruil: Mijn PlayStation met 12 hele toffe spellen, 7 demo-CD's, een RF-kabel + Scart, 2 memorycards en 2 controllers. Voor een N64 met accessoires en wat spellen. Alles is in goede staat. Tel.0118-418419 en vraag naar Krijn (Vlissingen).

Ik zoek met spoed de volgende spellen: Goonies 2 voor NES, Dune 2 voor MegaDrive. Dune 2 wil ik wel ruilen tegen: Populous 2, Batmans Returns, Mazinwars. Goonies 2 wil ik wel ruilen tegen: Low G Man, Solar Jetman. Tel.0316-265667, vraag naar Joey. Bellen op zaterdag of zondag tussen 20.00 en 21.00 uur. Over de prijs worden we het wel eens.

Te koop: N64 met Mario 64 voor f275,- met 1 controller. Of ruilen tegen een PlayStation. Tel.015-2572695, vraag naar Erwin.

Te ruil: N64 met 2 controllers + Michiel Makers, Mario 64, Fighters Destiny, Diddy Kong Racing. Tegen een PlayStation met 2 controllers en liefst 4 of 5 spellen. Ook te koop voor f600,-. Tel.0181-416325, Sietse.

Hulp gevraagd: Ik zit al sinds de zomervakantie vast in het spel Ark of Time op de PlayStation. Ik moet naar Paaseiland waar je van Tobias een foto krijgt. Ik ga naar de vuurtoren en naar Stonehenge maar ik kom er niet uit. Help me alsjeblieft. Herman Massen, Kruiszwijn 5616, 1788 RZ Den Helder. Tel.0223-643069.

Te koop/te ruil: Atari Lynx met 9 spellen + doosje en handleiding (o.a. Batman Returns) ± f125,- of ruilen tegen (redelijk nieuw) PSX spel (100% in orde), b.v. Ninja, Fifa '99, Apocalypse, Actua Soccer 2, Colin McRae Rally enz. Tevens gezocht voor de PlayStation: Wargames ± f45,-, The Crow City of Angles f30,-. Tel.0252-210580 (na 4 uur), vraag naar Wesley.

Te ruil: N64 met 7 spellen (GoldenEye, Diddy Kong Racing, Mario Kart, Lylat Wars, Duke Nukem, Mario 64, Fifa 64) + Game Boy met 7 spellen ruilen tegen een PlayStation (hoeft geen spel bij zijn). Ik heb geen vervoer. Peter Saenen, Halveweg 40, 3600 Genk, België.

Gevraagd: Hulp bij de volgende spellen: Egypte 1156 voor Christus, het raadsel van de koninklijke tombe of Beyond Time. Voor de beste walkthrough heb ik Locus of Battery Check. Tel.0113-343353, vraag naar Bas of Bram Bonink, Oude Veiling 17, 4421 AX Kapelle.

Te koop: PlayStation met 2 normale controllers en 2 memorycards, Moto Racer 2, Oddworld, Rock & Roll Racing, Gran Turismo, Colin McRae Rally, MediEvil, Air Combat (beetje beschadigd, maar draait nog wel), NFS 2 (ook een beetje beschadigd maar draait wel) en 3 demo CD's. Prijs f350,-. Alles is pas 3 maanden oud, behalve de 2 beschadigde CD's. Voor liefhebbers heb ik nog een Saturn met 10 spelletjes voor f100,-. Schrijf naar: Marco van Cauwter, P.C. Hoofdstraat 14, 4561 NB Hulst (Zeeland).

Te koop: N64 + 2 controllers + 2 spellen Mario 64 + Mario Kart 64. Prijs f450,- of ruilen tegen een Saturn met minstens 2 spellen (o.a. Sonic 3D). Ik heb geen vervoer. Tel.071-4029899, vraag naar Mark.

Gevraagd: Ik ben al extreem lang op zoek naar Final Fantasy 2 en 3. Heb jij ze, geef ze snel! Tel.010-4828386, op werkdagen tussen 16.00 en 19.00 bellen, anders wordt er niet opgenomen. Vraag naar Kai-Sam Cheung.

Te ruil: F1 World Grand Prix 1 maand oud in perfecte staat + codes. Te ruil voor (bijna) elk tof spel (geen beat'em ups). Tel.0592-347144, vraag naar Joost.

POWER UNLIMITED

POWER UNLIMITED is een uitgave van VNU Business Publications.

Postadres redactie
POWER UNLIMITED
Postbus 9194, 1006 CC Amsterdam
E-mail: power@bpa.nl

Powerweb
HTTP://WWW.POWERWEB.NL

Redactie
Edwin Ammerlaan (hoofdredacteur), Ed Wiggemans (eindredacteur), Jan-Johan Belderok, Bjorn Bruinsma, Boris van de Ven, Thomas Glas, Nancy Kamperven, Kees de Koning, Ruben Heere, Jan Meyroos, Richard Simon, Andreas Urhahn.

Redactie-secretariaat/Power sales (niet commercieel).
Hennie Fikke, 020-4875346.
Ma. t/m do. 9.00-14.00 uur

Vomgeving

EP&PP: Arend Bloemink (art-director), Nella de Koster, Monique Gelissen, Marcel P. Broek, Marieke Bausch, Pascale Marbus, Inge Bergveld, Marie-Jose Reuwer

Illustraties

Angel® & Ice® TBH-Q®, Aryton.

Aan dit nummer werkten mee

Kirsten Hartenberg, Nanda Wijnands, Rob Mekken, Harry de Waard, Dick Pater.

Uitgever

Jacqueline Lampe.

Marketing

Petra Entius, 020-4875471, Sylvia Castelijin.

Advertenties

Reserveringen en aanleveren advertentiemateriaal: Sonja Francois 020-4875532
Verkoop Binnendienst: Janet Robben 020-4875450
Accountmanager: Ronald Bouwman, Rinus van Arnhem, Aizo Krikke 020-4875407 Fax: 020-4875708
Sales Manager: Frits Duffie

International Advertising Sales Representation

USA: Global Media Representatives
Tel. (650) 306-0880 Fax. (650) 306-890

Abonnementsofferte

Voor abonnementsopgaven kunt u zich wenden tot: Power Unlimited Antwoodnummer 50300, 2000 VK Haarlem of bel: 023-5173524 (maandag t/m vrijdag van 9.00 tot 17.00 uur).
Bezorging: via Media Expresse of Media Post.

Abonnementvoorwaarden

Het abonnementsgeld dient bij vooruitbetaling te worden voldaan. Voor de betaling daarvan ontvangt u een acceptgirokaart. Betaling door middel van automatische incasso is ook mogelijk. Abonnementen gelden tot wederopzegging en worden zonder tegenbericht automatisch verlengd. Het opzeggen van uw abonnement dient bij voorkeur schriftelijk te geschieden 6 weken voor afloop van het abonnement bij Media Expresse. Adreswijzigingen: Geef uw nieuwe adres drie weken voor verhuizing op aan Media Expresse of Media Post.

Abonnementprijs

f 65,40 per 12 nummers (f 5,45 per nummer).
België: 1380 BF. Prijswijzigingen voorbehouden.

Woon t u in België?

Wilt u zich in België abonneren op Power Unlimited, dan kunt u contact opnemen met Mediaaxis, Jan Blockxstraat 7, 2018 Antwerpen, telefoon 03/247.45.11
Mediaaxis klantenservice: 03 / 247.47.49

Wet op persoonsregistratie

Wij maken u erop attent dat wij enkele door u verstrekte gegevens, zoals naam, adres en telefoonnummer hebben opgenomen in ons gegevensbestand. Dit is aange meld bij de registratiekamer te Rijswijk onder nummer P 0001113.

Losse nummers

Losse nummers zijn verkrijgbaar bij de kiosk, boek- of tijdschriftenhandel, supermarkten en warenhuizen.

Reeds verschenen nummers

Reeds verschenen nummers kunnen tot maximaal 6 maanden na de verschijningsdatum worden nabesteld door f 8,95 per nummer over te maken op giro 670500 t.n.v. Medianet, Haarlem onder vermelding van het gewenste nummer. Ook verkrijgbaar via Media Expresse.

Prepress Rijnders en van Driest, Nieuwegein

Druk Roto Smeets Utrecht

Aangesloten bij Notu

Nederlands
uitgeversverbond



ATTENTIE: Zonder schriftelijke toestemming van de uitgever is het verboden dit blad op te nemen in of ter beschikking te stellen van een leesportefeuille.

© 1999 VNU BPA
Niets uit deze uitgave mag worden overgenomen zonder uitdrukkelijke toestemming van de uitgever.

GAMESHOP

Weimarstraat 61
Telefoon: 070-362 31 96
Den Haag

Nieuw filiaal:
Schoolstraat 31
Tel.: 070-365 65 23
Den Haag
Eerste zondag van de maand is koopzondag

De grootste collectie videogames in Nederland

- Sony Playstation
- Super Nintendo
- Nintendo 64
- Megadrive
- Sega Saturn
- Gameboy
- Neo Geo
- Game Gear

DE NIEUWSTE SPELLEN
IMPORT
POSTORDER

Haniel

Sega Nintendo 3-DO Playstation CD-Rom

verhuur - verkoop - inruil

Keuze uit meer dan 2500 games

GASTHUISSTRAAT 9
7201 MN ZUTPHEN
TEL. 0575 - 511860

OOK POSTORDER

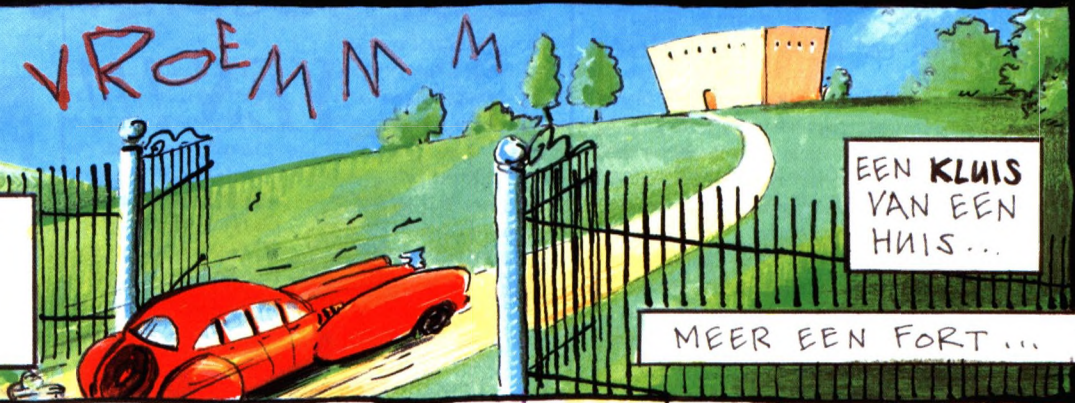
DE QWIFZ VROEMM M

DOOR AMY KON

OP DE HOOGSTE HEUVEL VAN QWIFZNEYLAND STAAT EEN ENORM PAKHUIS...

EEN KLUIS VAN EEN HUIS...

MEER EEN FORT...



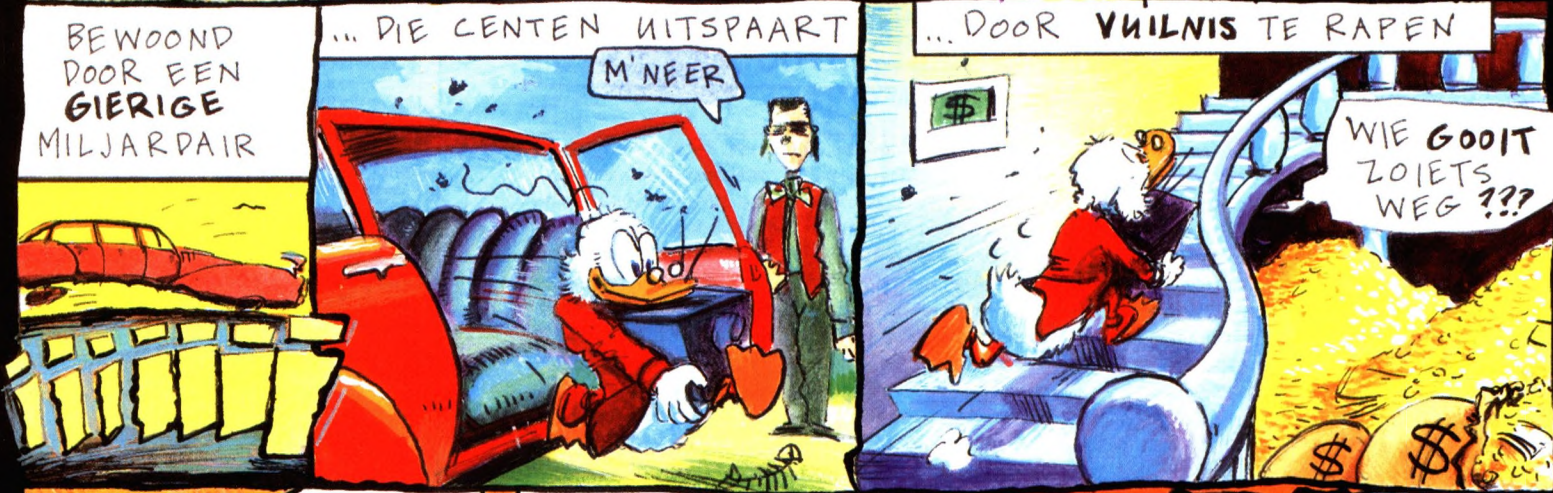
BEWOOND DOOR EEN GIERIGE MILJARDAIR

... DIE CENTEN UITSPAART

... DOOR VUILNIS TE RAPEN

M'NEER

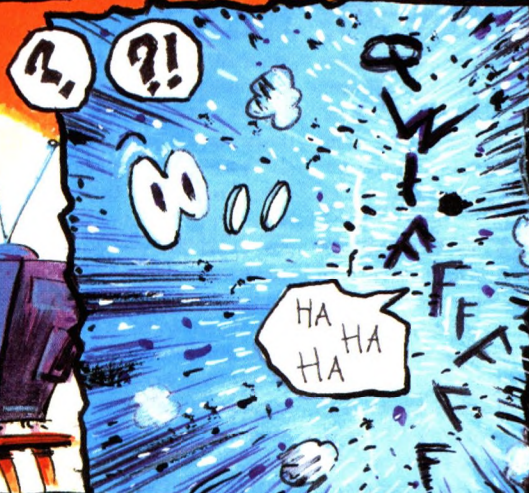
WIE GOOIT ZOIETS WEG ???



ZONDE!!

ZO'N PRACHTIGE TV

WEDDEN DAT IE 'T NOG DOET?...



OKE DICK POTEN OMHOOG

JE POEN EN SNEL!

HET WERKTE

NIET TE GELOVEN... HJ TRAPTE ERIN!!!

TANX FOR THE MONEY FRIKO

DUS DAT IS NON TV-GEWELD

SEE YA

E.. EEN QWIF?

MORAAL: VERTROUW NOOIT EEN TV-TOESTEL: HET KAN EEN QWIF ZIJN!!!



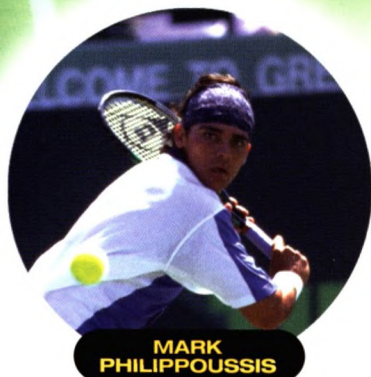
Altijd al gedroomd van een glansrijke tenniscarrière?

Hier is je kans.

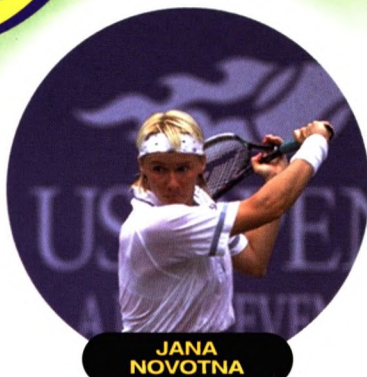
Met All Star Tennis '99 van Ubi Soft Entertainment kun je zelf tennissen of een wereldlijstspeler uitzoeken. Met allerlei banen, slagen, ralleys en play modes ben je in staat om als Richard Krajicek de beste van de wereld te worden...

Of ben je 'the ultimate underdog' die vanuit het niets alle profs van de baan meept?

All Star Tennis '99



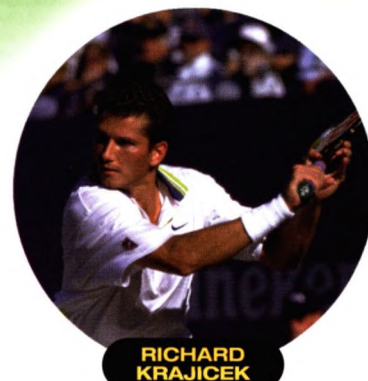
MARK PHILIPPOUSSIS



JANA NOVOTNA



GUSTAVO KUERTEN



RICHARD KRAJICEK



AMANDA COETZER



JONAS BJÖRKMAN



MICHAEL CHANG



CONCHITA MARTINEZ

All Star Tennis '99 van Ubi Soft Entertainment:



Binnenkort verkrijgbaar op de Nintendo N...
Nu Verkrijgbaar op...
Sony PlayStation bij o...

- 12 personages, waaronder 8 tennis profs als Richard Krajicek en Michael Chang
- 8 verschillende tennisbanen: gras, hard-court, gravel - test je kwaliteiten op alle ondergronden
- 4 play modes: van training, singles, doubles en andere officiële tenniswedstrijden tot 'bomb tennis'
- levensechte ralleys - speel je vanaf de baseline of liever serve-and-volley?
- kies de juiste slag op het juiste moment. 'n Ace, een lobje of een van de vele andere speciale slagen

Dixons
je komt ogen en oren tekort.

free record shop
SIMPLY THE BEST

Intertoys
SPEEL GOED WINKELS

©1998 Ubi Soft Entertainment/Smart Dog. All Rights Reserved.
The PS and 'PlayStation' are registered trademarks of Sony Entertainment.

Ubi Soft

smart dog

PlayStation

Asterix

VENI
VIDEO
VICI*



form ad

© 1998 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ / JOSSON-VALEZIO

***Ik Kwam, Speelde & Overwon.**

