

# MEGA FUN

**DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME**

nur DM  
**5,80**

Super Mario World 2

Asterix und Obelix

Primal Rage

Killer Instinct u.v.m...



## DER MEGA-DUNK

### NBA Live '96

Da staunen Magic Johnson und Air Jordan

## HIGH SPEED AUF SATURN

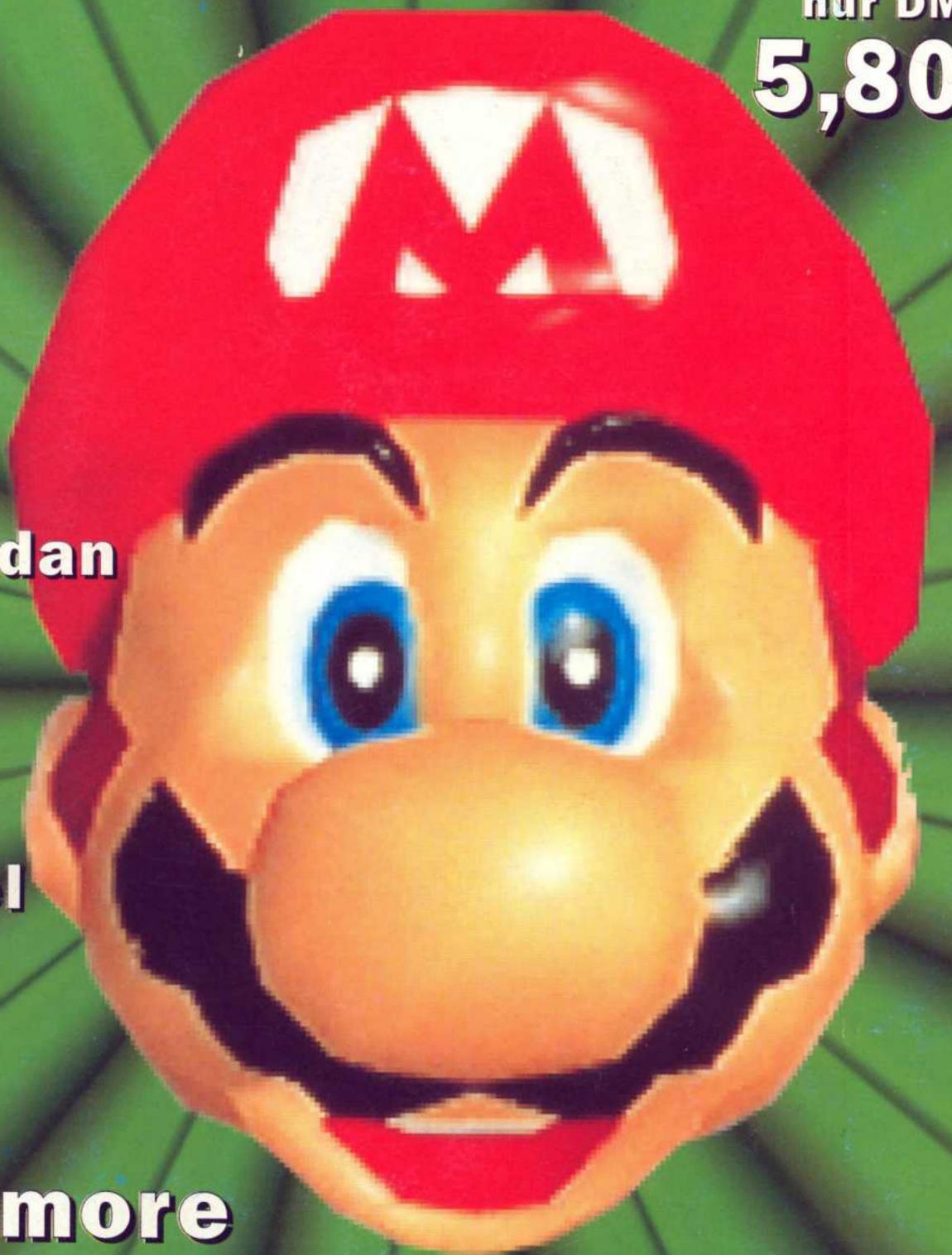
### Sega Rally

Das beste Rennspiel für Zuhause

## MAN SPRICHT DEUTSCH

### Secret of Evermore

Neue Abenteuer von Squaresoft für SNES



## DIE KONSOLEN-SENSATION

# NINTENDO 64

LIVE VON DER MESSE: SUPER MARIO 64, STAR WARS, SUPER MARIO KART R, ZELDA 64 UVM.

20% aller Jungs haben regelmäßig  
die Hosen voll.

Lone Soldier: Kraftfutter für  
echte Konsolen-Söldner.

BORSCH, STENGEL & PARTNER

# Lone Soldier. Blei fressen statt Bettnässen.

Du bist stark. Du bist mutig. Du bist schnell. Du bist Lone Soldier.  
Als mächtiger Cyborg kämpfst Du gegen das Böse. Und weil Du  
gut bist, wirst Du gewinnen. Auch wenn es hart ist:  
Im „Dschungel“ hast Du es mit einem miesen Terminatoren-Regime  
zu tun. Im „Canyon“ mußt Du tückische Schluchten überwinden.  
„Middle Eastern City“ verschlägt Dich in eine gefährliche Stadt  
im Nahen Osten. Und in „Alien Situation“  
begegnest Du weiteren Außerirdischen. Der reinste Dauer-Thrill  
in 32-bit-3D. Macht süchtig!



Distributed by



KONAMI (Deutschland) GmbH,  
Postfach 560180, 60406 Frankfurt

Lone Soldier: © 1995 Konami Electronic Games. All rights reserved. PlayStation is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1995 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberichtigtes Kopieren, Verleihen oder Weitergeben ist ausdrücklich untersagt.

# Freispiel gefällig... Seite 74



# Ob Virtua Fighter 2 das Zeug zur neuen Beat'em Up-Referenz hat, lest Ihr auf... Seite 36



# Die zweite Generation von PlayStation-Software ist im Anmarsch... Seite 24

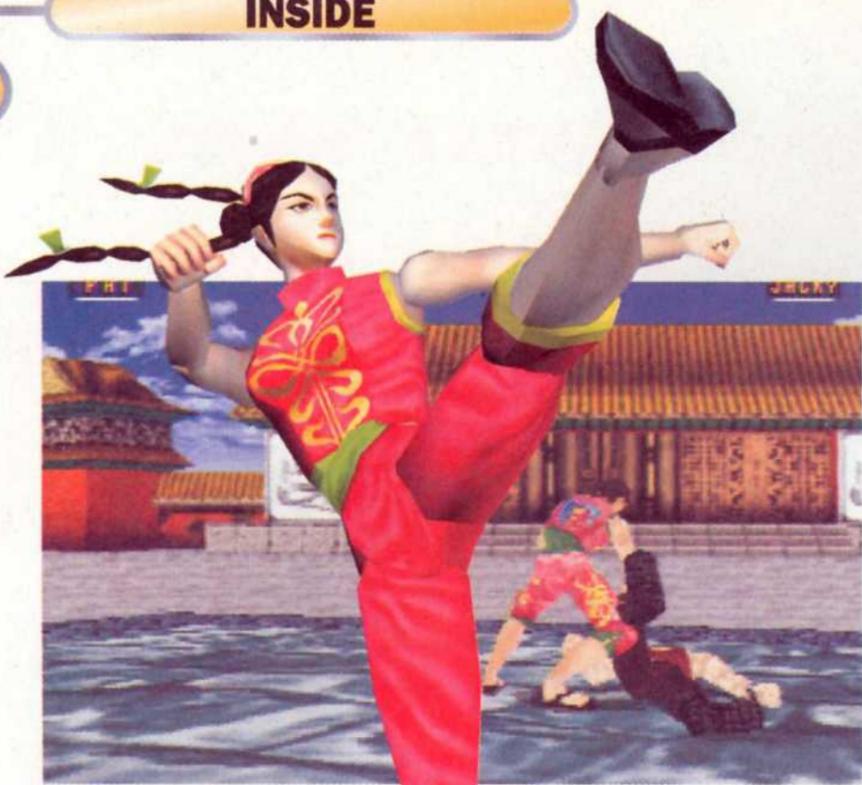
# MEGA FUN

## Willkommen in der dritten Dimension

"Our objective is not do dominate the market... we want to rescue and save the market that is being threatened." Mit diesem Zitat von Hiroshi Yamauchi (Chairman of Nintendo Japan) aus der wohl bedeutungsvollsten Branchen-Rede der letzten Jahre möchten wir Euch zu der aktuellen Mega Fun-Ausgabe willkommen heißen - und was für eine Ausgabe! The Word ist out: Unser Redakteur und Nippon-Experte Guido sowie seine Tokio-erfahrene Begleitung Kayo waren live vor Ort als Nintendo endlich Erbarmen hatte und der Fachwelt auf der Shoshinkai-Messe erstmals ihr sagenumwobenes Nintendo 64 vorstellte. Elf Titel waren zu sehen, darunter auch das bahnbrechende Super Mario 64, das bei allen Zuschauern für offene Münder sorgte. Lest auf unserem extra großen 10-Seiten Special wirklich alles Wissenwertes über jene Konsole, die eine neuen Ära einläuten könnte. Und wie reagiert die Konkurrenz? Sega kontert mit hochkarätigen Arcade-Umsetzungen, wie dem Animationswunder Virtua Fighter 2 und der hyperrealistischen Raserei Sega Rally, welches Super Mario Kart vom Referenz-Thron stürzte - einen Umstand, den wir für eine erneute Korrektur der "Best Of"-Liste genutzt haben. PlayStation-Benutzer freuen sich hingegen über Crazy Ivan, eine Mech-Ballerei mit dem wohl coolsten Intro im gesamten Konsolenland sowie über die exzellente EA-Kickerei FIFA '96, das buchstäblich in letzter Minute in unsere Redaktion eintrudelte. Abgerundet wird das Lesevergnügen durch brandneue Software News und interessantem Szenegeflüster - kurzum: die Mega Fun ist besser denn je! PS: Neben der neu besetzten Mega Fun-Crew gibt es eine weitere Erneuerung: Ab sofort vermerken wir im Wertungskasten sämtliche USK-Empfehlungen ab 16 bzw. 18 Jahren. Viel Vergnügen beim Lesen der - neuen - Mega Fun!

*Euer Mega Fun Team*





Eine Frage der Ehre

## Virtua Fighter 2

Die neue Beat'em Up-Referenz?

Konnte AM2 den High Tech-Automaten ohne Grafikprobleme konvertieren?

Seite 36



## Über Stock und über Stein... Sega Rally

Das beste Rennspiel für Zuhause!

AM3s Arcadekracher im Härtetest  
Seite 32



Nur fliegen ist schöner!

## War Hawk

Actionreicher Flug-simulator mit Edeltechnik

Schwindelgefühle auch ohne Flugschein

Seite 80



### Rubriken

Anzeigenauftrag .....	60
Börse .....	59
Countdown .....	66
Editorial .....	3
Game Over .....	98
Impressum .....	98
Inserentenverzeichnis .....	93
Mega Mail .....	64
Referenzen .....	28
Scene .....	18

### Super Nintendo

#### Software News

Kirby Super Deluxe .....	16
--------------------------	----

#### Previews

Super Mario RPG .....	26
-----------------------	----

#### Spiletests

FIFA Soccer '96 .....	90
Mega Man 7 .....	91
Phantom 2040 .....	87
Secret of Evermore .....	88
The Mask .....	84
Tim in Tibet .....	92
Urban Strike .....	92

World Masters Golf .....	84
--------------------------	----

#### Helpline

#### Players Guide

Asterix & Obelix .....	554-557
Super Mario World 2 .....	546-553

#### Codes + Freezers

Clockwork Knight 2 .....	559
Cybersled .....	560
Destruction Derby .....	558
Earthworm Jim .....	545
International Super Star Soccer ...	558
Killer Instinct .....	558
Mechwarrior 3050 .....	560
Mega Man X2 .....	560
Mickey & Minnie .....	558
Primal Rage .....	545
Rayman .....	559
Sega Rally Championship .....	560
Shinobi X .....	559
Super Bomberman 3 .....	560
Time Cop .....	560
Twisted Metal .....	559
Weapon Lord .....	545

### Game Boy

#### Spiletests

Mickey Mouse 5 .....	87
----------------------	----

### Mega Drive

#### Spiletests

Madden '96 .....	85
NBA Live '96 .....	94
PGA Tour '96 .....	96
Total Football .....	85
Weapon Lord .....	94

#### Game Gear

#### Spiletests

Garfield .....	68
Sonic Labyrinth .....	72
Tails Adventure .....	68

### Saturn

#### Software News

Panzer Dragoon Zwei .....	16
---------------------------	----

#### Spiletests

Galactic Attack .....	71
Hi Octane .....	70
King of the Spirits .....	68



**Das Neo Geo-Remake**  
**Viewpoint**

**Sammys 3D-Shooter im neuen Gewand**

Ein Shoot'em Up-Game für Joypad-Profis

**Seite 78**



**Die Konsolen-Sensation**  
**Nintendo 64**

**Live von der Shoshinkai-Messe**  
Super Mario 64, Star Wars, Zelda 64, Starfox und viele andere Nintendo-Hammer.

**Seite 6-15**

**Man spricht Deutsch**  
**Secret of Evermore**

**Das neueste Abenteuer von Squaresoft**  
Das erste RPG in Eigenregie der US-Abteilung  
**Seite 88**



Mystery Mansion .....	69
NBA Jam T.E. ....	41
Sega Rally .....	32-33
Sim City 2000 .....	40
Theme Park .....	72
Thunder Hawk 2 .....	38
Virtua Cop .....	34
Virtua Fighter 2 .....	36-37
Virtua Racing .....	70
World Series Baseball .....	69
X-Man .....	30

**PlayStation**

**Software News**

D&D Tower of Doom .....	16
-------------------------	----

**Previews**

Defcon 5 .....	20
Rich Racer Revolution .....	22
Soul Edge .....	24

**Spieletests**

Assault Rigs .....	76
FIFA Soccer'96 .....	83
Krazy Ivan .....	77

Loaded .....	84
Lone Soldier .....	85
Twisted Metal .....	82
Viewpoint .....	78
Warhawk .....	80

**3DO**

**Software News**

Foes of Ali .....	16
-------------------	----

**Spieletests**

Striker .....	72
Waialae Country Club .....	96

**Specials**

Ultra 64 .....	6-15
Mega-Gewinnspiel .....	74-75
Sony Interactive-Gewinnspiel .....	86





# NINTENDO 64

**Der Termin steht fest; der Preis auch.**

**Am 21. April wird das Nintendo 64 in Japan erscheinen und zwar für umgerechnet nicht mal 400 Mark!! Alles Wissenswerte rund um die 64-Bit Konsole in diesem Special**

Vom 24.11.-26.11. drehte sich auf dem Makuhari Messegelände im Osten Tokyos alles um Nintendo. Zusammen mit etwa 50 weiteren Herstellern präsentierte der Videospiegelgigant drei Tage lang die neusten Hard- und Softwareentwicklungen. Obwohl sich die Shoshinkai Messe ganz speziell an den japanischen Markt richtet, war das Interesse von ausländischer Seite in diesem Jahr besonders groß. Mehrere hundert Journalisten, zahlreiche Großhändler und Importeure aus aller Welt und sogar einige Fernsehteams waren zu dem alljährlich stattfindenden Spektakel erschienen. Der Grund dafür war eine kleine schwarze Konsole, über die in den vergangenen Monaten sehr viel geredet und geschrieben wurde und das, obwohl eigentlich niemand so recht wußte, was es mit dem Gerät wirklich auf sich hat. In der Gerücheküche brodelte es heftig, Meldungen über die Fähigkeiten dieser Hardware und über atemberaubende Spiele, die sich in der Entwicklung befanden, machten die Runde und verschwanden teilweise genauso schnell, wie sie aufgetaucht waren. Was blieb war die unglaubliche Neugier, ob die von Nintendo und Silicon Graphics entwickelte Videospiele-Konsole tatsächlich den Erwartungen gerecht werden würde, die an sie gestellt wurden. Entsprechend groß war die Span-

nung unter den Besuchern, als sich dann am Freitag die Tore zum Makuhari Gelände öffneten. Hundert 64-Bit Konsolen, durch Glasvitrinen und Absperungen geschützt, hatte man eindrucksvoll am Nintendo 64 Stand aufgereiht. Die Tatsache, daß mit Super Mario 64 und Kirby Bowl nur zwei spielbare Titel vorgestellt wurden, sorgte einerseits für Enttäuschung, andererseits bewies sie aber, wie professionell Nintendo diese Präsentation vorbereitet hatte. Denn welches Spiel wäre besser geeignet gewesen als Super Mario, um die enorme Leistungsfähigkeit des Nintendo 64 unter Beweis zu stellen und gleichzeitig einen dicken Strich zwischen sich und die 32-Bit Konkurrenz zu ziehen. Einen ausführlichen Bericht zu Marios



**Bis zu 60 Minuten mußten sich die Kids gedulden, ehe sie Mario steuern durften**



**Ob Klein, ob Groß, die Begeisterung steht beiden buchstäblich ins Gesicht geschrieben**

erstem 64-Bit Abenteuer findet Ihr an anderer Stelle in diesem Special. Weitere neun Spiele, darunter auch eine ganze Reihe SNES-Umsetzungen, wurden in einem Video gezeigt. Angefangen von Fox McCloud bis hin zu Link wurden für die Einführung des Nintendo 64 alle "Helden" der 8- und 16-Bit Generation mobilisiert. Die Ankündigung, daß die Konsole ab 21. April für umgerechnet weniger als 400 Mark in Japan zu haben sein wird, wurde auf der Messe mit Begeisterung aufgenommen, einigen Leuten dürfte sie aber ziemlich starke Kopfschmerzen

bereiten. Ein Termin für Deutschland steht zwar noch nicht fest, mit einer Riesenportion Glück könnte es noch im Frühjahr klappen. Was bleibt zu sagen? Am besten, Ihr macht Euch selbst ein Bild von Nintendos 64-Bit Maschine. Alles was Ihr dafür braucht, findet Ihr auf den folgenden Seiten.

## Technische Daten Nintendo 64

**Hauptprozessor:** MIPS 64Bit RISC-Prozessor R4000 (93.75 MHz)

**Co-Prozessor:** Integrierter SP (Sound/Grafik) und PD (Pixel Drawing) Prozessor (62.5 Mhz)

**Grafikauflösung:** 256x224 - 640x480  
Flickerfreier Interlace Modus

**Farben:** 32 Bit RGBA Pixel Color Frame Buffer Unterstützung  
21 Bit Color Video Ausgang

**Besondere Grafik Funktionen:** Z Buffer Anti-Aliasing, Realistisches Texture Mapping

**Speichermedium:** Modul Disk Drive, geplant für Ende '96

**Maße:** 260x190x73 mm

**Gewicht:** 1.1 Kg

**Erscheinungstermin:** 21. April '96 in Japan

**Preis:** 25000 Yen (ca. DM 370.-)

**Guido Hofmann  
(Mega Fun)  
Meinung zu Ninten-  
do 64, den Spielen  
und der Rede von  
Yamauchi:**



Was auf der Messe von Nintendos 64 Bit Konsole zu sehen war, dürfte auch die ärgsten Kritiker und Pessimisten zum Schweigen gebracht haben. Schnelle und ruckelfreie 3D-Grafik, Texturen, die auch bei starker Vergrößerung noch als solche zu erkennen sind, Spezialeffekte, wie man sie eigentlich nur aus Filmen kennt, das Gerät konnte in jeder Hinsicht überzeugen. Klar, Wunder darf man sich von der Konsole nicht erwarten, aber wer Super Mario 64 gespielt hat, wird mir sicher Recht geben, wenn ich behaupte, daß sich die Leute um das Nintendo 64 reißen werden, wenn es im April auf den Markt kommt. Und das nicht zuletzt aus dem Grunde, weil das Gerät zu einem konkurrenzlos günstigen Preis erhältlich sein wird und gleichzeitig mit der Konsole auch eine Reihe vielversprechender Spiele veröf-

fentlicht werden. Von den auf Video präsentierten neun Titeln war zwar noch nicht allzu viel zu sehen, wenn man aber bedenkt, welche Softwarehäuser hinter der Entwicklung dieser Spiele stecken, darf man wohl zuversichtlich in die Zukunft blicken. Daß Spiele für das Nintendo 64 vorläufig nur auf ROM-Cartridge erscheinen, mag nicht jedem gefallen. Ich denke jedoch, daß das Gerät auch ganz gut ohne CD-ROM Laufwerk auskommen wird. Schaut man sich die bisher auf CD-ROM erschienenen Konsolenspiele an, muß man zugeben, daß die interessantesten Titel, mit einigen Einschränkungen, durchaus auch auf einem Modul Platz gefunden hätten. Warten wir's ab. Spätestens Ende '96, wenn Nintendo sein Disk Drive Projekt vorstellt, wird sich diese Diskussion vermutlich sowieso erübrigen. Viel Zeit und Arbeit wurde bei Nintendo in die Entwicklung des Joypads investiert und wie ich meine, hat sich die Mühe gelohnt. Das Design kann

man nur als gelungen bezeichnen. Das Teil liegt unheimlich gut in der Hand und läßt, in Abhängigkeit von Genre und Anforderungen eines Spiels, entsprechende Kombinationsmöglichkeiten von Steuerkreuz, 3D-Stick und Aktionsknöpfen zu. Böse Zungen mögen behaupten, daß die Rede Yamauchis einzig und allein dem Zweck diene, sich selbst zu beweihräuchern und die neue Konsole in ein möglichst gutes Licht zu rücken. Ich hatte aber den Eindruck, daß es ihm um mehr ging, als nur sich selbst auf die Schulter zu klopfen und er nicht nur aus finanziellen Gründen an der Zufriedenheit seiner Kunden interessiert ist. Während der Rede spürte man deutlich, daß der erste Mann bei Nintendo von seinen Ideen absolut überzeugt und fest entschlossen ist, diese auch in die Tat umzusetzen. Ich denke, daß er mit seiner Philosophie, nur solche Spiele auf den Markt bringen zu wollen, die sich durch Originalität und Einfallsreichtum auszeichnen, richtig liegt. Der bisherige Erfolg von Nintendo jedenfalls gibt ihm recht.

## Filmreif



**Marios Sprung in die Welt beschert dem Spielerauge einen tollen Welleneffekt. Muß man gesehen haben!**



**Über den Deutschlandtermin des Nintendo 64 konnte uns auch Minagawa Yasuhiro, Assistant Manager der Nintendo Public Relation-Abteilung, noch nichts verraten**

**Julian Eggebrecht  
(Factor 5)  
Statement zum  
Nintendo 64:**



Selbst angesichts der Power von PlayStation, Saturn und aktuellen Pentium PCs sind wir vom Ultra 64 absolut begeistert - vorbei sind die Tage der Einschränkungen im 3D-Bereich, der verzerrten Texturen einer PSX und zu schwacher CPUs. Das Ultra 64 ist für jeden 3D-Spielprogrammierer ein Traum, denn Hardware-technisch präsentiert sich die Maschine ebenso ausgewogen und

zukunftssicher wie vor fünf Jahren das SNES. Sowohl vom ultraschnellen 93 MHz 4300 Hauptprozessor, über die 24Bit + Alpha-Channel Grafik (Anm. d. Red.: transparente Grafik) bis hin zu den Spezial-Effekten wie Texture-Blurring (Anm. d. Red.: Unschärfezeichnen von Texturen) ermöglicht das Ultra mit seinen Hardware-Features ganz neue 3D-Welten, die in dieser Form auf PSX und Co. unmöglich sind. Die Macken der Konkurrenz wurden offensichtlich ausge-merzt und genau der Anteil

Power dazugelegt, der seinerzeit auch das SNES überlegen machte. Zu den Spielen läßt sich noch nicht soviel sagen - nur eines: Nintendo könnte mit Mario 64 wirklich das beste Videospiel aller Zeiten in petto haben (so bezeichnete zumindest der Nintendo-Boss das neueste Werk von Miyamoto und Co.) - zwar war das Spiel erst zu ca. 30% fertig, es übertraf allerdings schon so locker alle PSX und Saturn-Titel um Längen. Einziger echter Haken: Kommen die Entwickler mit dem eingeschränkten Modul-Speicherplatz klar?? Factor 5 zumindest setzt voll auf Nintendos neue Maschine.



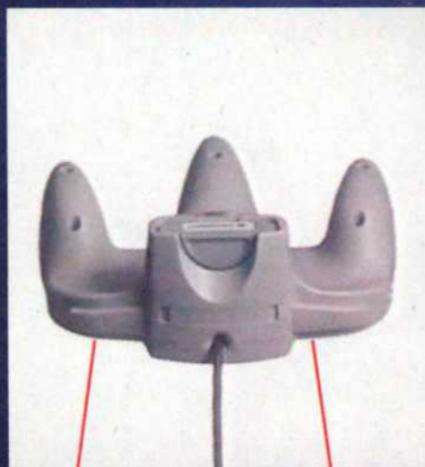
Auf diese drei Arten habt Ihr das Pad richtig im Griff

Bei Nintendo gab man sich nicht mit einer Neuauflage des SNES Pads zufrieden, für das Nintendo 64 mußte etwas absolut neues her. Das Ergebnis ist eine coole Mischung aus Joypad und -Stick die sich sehen lassen kann. Zu den auffälligsten Features zählt zweifellos der analoge 3D-Stick, der in der Mitte des Pads unterhalb des roten Start-Knopfes herausragt und uneingeschränkte Bewegungsfreiheit für 3D-Spiele garantiert. Wie auf den Fotos zu sehen, wird der Stick mit dem Daumen kontrolliert. Der Vorteil des Analog Sticks liegt vor allem in der Präzision, mit der die Bewegungen Eures Daumens ins Spiel übertragen werden. Neben Steuerkreuz und 3D-Stick wurden auf dem Pad noch zehn Buttons angebracht, wodurch sich eine schier unglaubliche Vielzahl von Steuermöglichkeiten eröffnet. Sieben Knöpfe befinden sich auf der Oberseite des Pads, zwei auf der Rückseite und einer sogar auf der Unterseite. Dieser sogenannte Z-Trigger Button eignet sich in Verbindung mit dem 3D-Stick hervorragend als Feuerknopf für 3D-Actionspiele. Die C-Button Unit, bestehend aus den 4 gelben Knöpfen auf der rechten Seite des Pads, diente, bei den auf der Messe gezeigten Spielen, dazu die Perspektive zu verändern.



## Nintendo 64 Joypad

Andere Einsatzmöglichkeiten sind aber ohne weiteres denkbar. Stellt Euch z.B. vor, bei einem Fußballspiel mit der linken Hand den Spieler in Ballbesitz zu steuern, während Ihr mit der rechten Hand andere Spieler Eures Teams in günstige Positionen bringt. Die Idee, ein auswechselbares Memory Pack direkt ins Joypad zu integrieren, ist ziemlich abgefahren. Bei Multiplayer Spielen können individuell für jeden Spieler Daten aus den Memory Packs geladen und dort natürlich auch gespeichert werden. Bei einem Rennspiel wäre es beispielsweise für jeden Spieler möglich mit seinen speziellen Fahrzeugeinstellungen ins Rennen zu gehen. Das, auf den ersten Blick, ziemlich ungewöhnliche Design stellt sich schnell als sehr nützlich heraus. Je nachdem welche Steuerelemente in einem Spiel



L-Knopf

R-Knopf



Im Gegensatz zur Konsole, die ganz in schwarz gehalten ist, geht es bei den Joypads richtig bunt zu

Verwendung finden, läßt die Konstruktion drei verschiedene Griffhaltungen zu. Bis zu vier Pads können ohne zusätzlichen Adapter direkt an das Nintendo 64 angeschlossen werden.



Digital-Steuerkreuz

Perspektiv-Knöpfe

Action-Knopf

Analog-Stick

Start-Knopf



Auf der Unterseite des Pads befindet sich ein Slot für das Memorypack



Z-Knopf





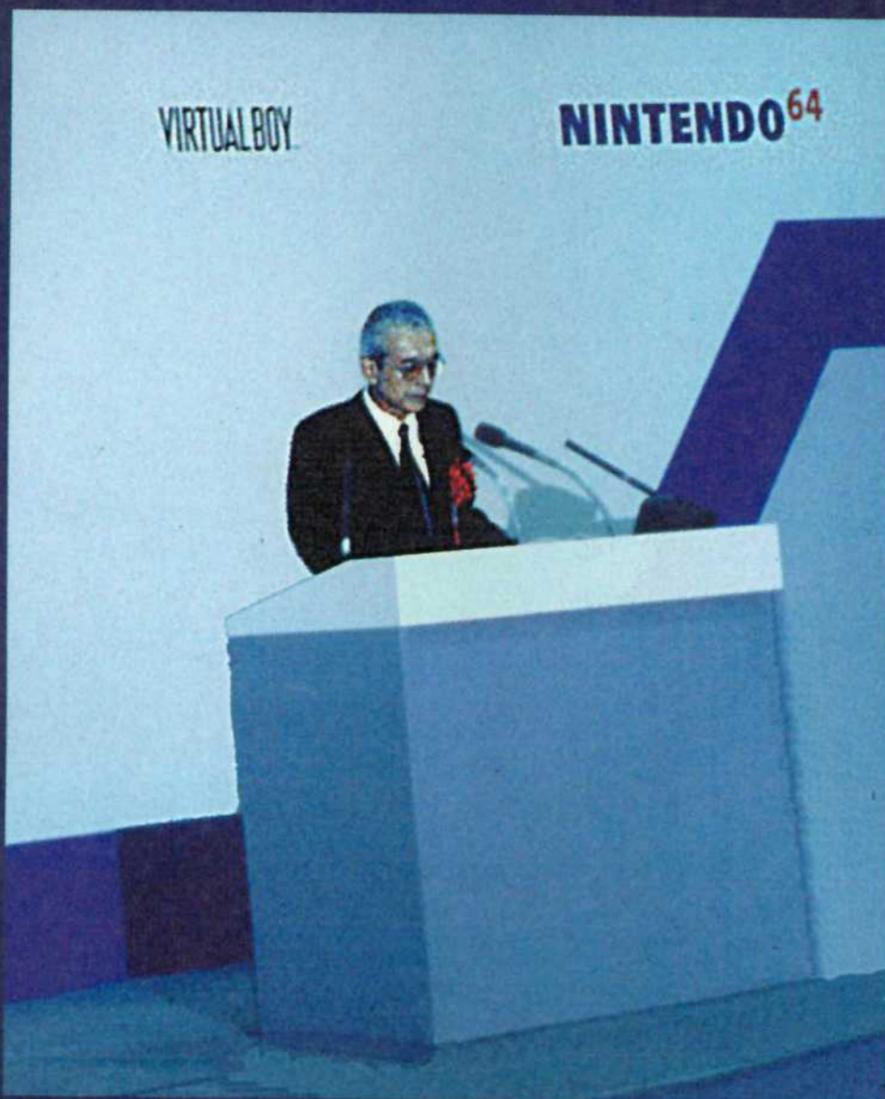
## Yamauchis Rede auf der Shoshinkai Messe

1400 Sitzplätze waren reserviert, mehr als doppelt so viele Zuhörer standen eng gedrängt, um den Worten von Yamauchi Hiroshi zu lauschen. Bevor dieser jedoch zum eigentlichen Thema seines Vortrages kam, ging er mit einigen Worten auf den bisher eher mäßigen Erfolg des Virtual Boys ein. Seiner Meinung nach lag das Problem in erster Linie darin, daß Nintendo den Virtual Boy zu früh auf den Markt brachte und man versäumt hatte, ansprechende Softwaretitel rechtzeitig zu veröffentlichen. Dieses Manko würde aber in den kommenden Monaten behoben werden, weshalb man den Virtual Boy nicht zu früh als Mißerfolg

**Wenn von 100 Käufern des Nintendo 64 auch nur einer das Gefühl hätte, die Unterschiede zwischen Super Famicom und der 64 Bit Konsole seien nicht überwältigend, hätte sich die Entwicklung der Konsole für Nintendo nicht gelohnt**

bewerten sollte. Im Anschluß an diese kurzen Ausführungen äußerte er sich zur Situation des Videospielesmarktes und den Erwartungen, die an das Nintendo 64 gestellt würden. 30 Spiele stünden zur Zeit in der Entwicklung, von denen 11 auf der Messe vorgestellt würden. Die Tatsache, daß nur zwei spielbare Softwaretitel gezeigt werden, erklärte er mit dem Umstand, daß sich die übrigen Titel noch in einem zu frühen Stadium befänden. Spiele, die erst zu 10-20% fertiggestellt seien, hätten keine Aussagekraft und würden nur zu voreiligen und falschen Schlüssen führen. Super Mario World, obwohl erst zu 50% fertig, eigne sich dagegen hervorragend, die Fähigkeiten der neuen Konsole herauszustellen. Viele User hätten die Abenteuer von Mario auf Famicom und Super Famicom gespielt und könnten deshalb sehr gut erkennen, welche bemerkenswerten Unterschiede zum 64-Bit Spiel bestehen. Im übrigen glaube er, daß

**In einer 60 minütigen Ansprache äußerte sich der Präsident von Nintendo zur Lage und den Perspektiven des Videospielesmarktes. Die wichtigsten Punkte der Rede möchten wir Euch natürlich nicht vorenthalten**



Der Präsident von Nintendo Yamauchi Hiroshi bei seiner beeindruckenden Ansprache

mit Super Mario 64 das wohl beste Videospiele überhaupt erscheinen werde. Yamauchi deutete an, daß Super Mario 64 gleichzeitig mit der Konsole am 21. April nächsten Jahres erscheinen werde. Der 16-Bit Erfolg Super Mario Kart werde

voraussichtlich im Juni '96 erscheinen, eine spielbare Version ab April vorliegen. Seinen Ärger darüber, daß sich viele Kritiker anmaßen, Spiele zu beurteilen, obwohl sie von der Materie überhaupt nichts verstünden, brachte Yamauchi auf

sehr direkte Weise zum Ausdruck. Man solle Spiele nicht nur nach deren Aussehen, sondern auch nach Inhalt und Spielspaß beurteilen. Er stellte die Frage, welchen Zweck Videospiele eigentlich erfüllten? Für Nintendo sei in erster Linie die Zufriedenheit der User mit der Konsole und den Spielen von Bedeutung. Wenn von 100 Käufern des Nintendo 64 auch nur einer das Gefühl hätte, die Unterschiede zwischen Super Famicom und der 64 Bit Konsole seien nicht überwältigend, hätte sich die Entwicklung der Konsole für Nintendo nicht gelohnt. In einer Zeitschrift habe er den Begriff Next Generation Konsole gelesen, mit dem er überhaupt nichts anfangen könne. Wesentlich wichtiger als die Hardware sei die Entwicklung interessanter Softwaretitel. Die User würden sich weniger für die Spezifikationen der Hardware interessieren, viel mehr sehnten sie sich nach einem völlig neuen, noch nie dagewesenen Spielerlebnis. Zu viele Hersteller würden sich darauf beschränken originelle Spiele nachzuahmen und mehr Wert auf die Menge als auf die Qualität der Software legen. Genau das aber sei der falsche Weg. Auf diese Weise würde der Markt von einer Woge mittelmäßiger Spiele überschwemmt, die eigentlich niemand brauche. Mit der neuen 64-Bit Konsole wolle Nintendo dazu beitragen, den Videospielesmarkt zu verändern und zu stärken. CD-Rom als Speichermedium sei für Nintendo kein Thema. Man werde weiterhin dem Motto "Plug and Play" treu bleiben und auf Rom Cartridges setzen, deren Qualität in Zukunft durch leistungsfähigere Chips noch gesteigert werden könne. Ein Massenspeicher mit Lese- und Schreibfähigkeiten werde zur Zeit entwickelt und voraussichtlich Ende 1996 erscheinen.



Schätzungsweise mehr als 3000 Vertreter von Presse und Handel waren zur Rede von Yamauchi erschienen



## Super Mario 64

Zu den ersten Spielen, die für das Nintendo 64 erscheinen werden, zählt ohne Zweifel das von Miyamoto Shigeru produzierte Jump'n Run, von dem eine zu 50% fertiggestellte Version auf der Messe vorgestellt wurde. Am grundlegenden Spielprinzip hat sich im Vergleich zu den bisherigen Mario Jump'n Run Abenteuern eigentlich nichts verändert. Mario läuft, hüpf, schwimmt und fliegt durch die phantastischen Welten von Mario Land, springt den Gegnern auf den Kopf, muß Fallen und gefährliche Mechanismen umgehen sowie Goldmünzen und Extras aufsammeln. Soweit bleibt also alles beim Alten. Das wirklich Besondere an diesem Spiel ist die Technik, mit der es in Szene gesetzt wurde, denn Mario hat den Sprung aus der Zweidimensionalität in die dritte Dimension geschafft. Völlig frei bewegt er sich durch die 3D-Polygon-Welt, die mit grafischen Details und Spezialeffekten aufwartet, die in dieser Art bisher noch auf keiner Konsole zu sehen waren. Gesteuert wird Mario über den kleinen Analog-Stick in der Mitte des Joypads, der im Vergleich zum Steuerkreuz eine wesentlich feinere Kontrolle der Bewegungen erlaubt. Abhängig davon, wie stark man den Stick in eine Richtung drückt, ändert Mario seine Bewegungsart. Tippt man den Stick nur leicht an, tastet sich Mario ganz vorsichtig voran. Drückt man den Stick noch etwas weiter in eine Richtung, beginnt er zu laufen, oder zu rennen. Knifflige Situationen, bei denen es auf Millimeterarbeit ankommt, lassen sich auf diese Weise spielend meistern. Durch Drücken des B-Buttons werden besondere Aktionen, wie Attackieren des Gegners oder Zupacken ausgelöst, ein Druck auf den



Hier kommt sehr schön die Transparenz-Funktion zum Geltung

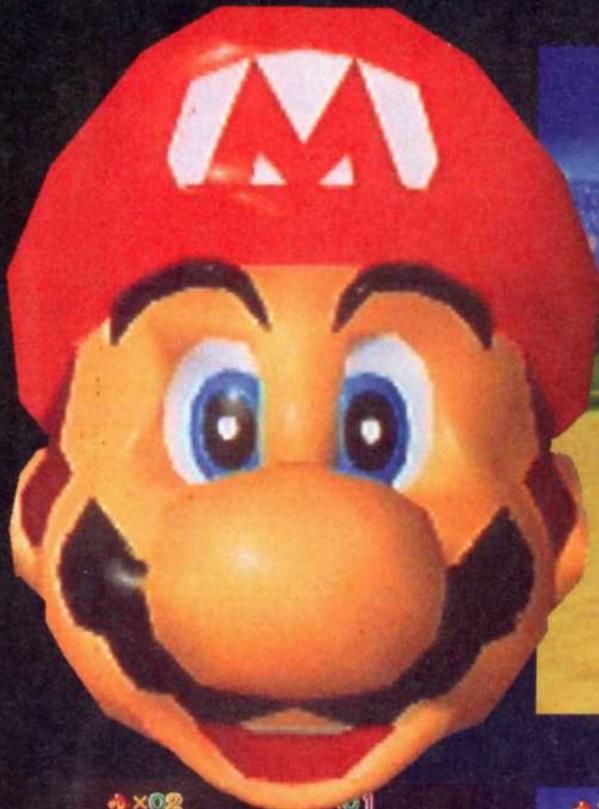


Die Nebenrollen im Spiel hat man mit altbekannten Charakteren besetzt

A-Knopf läßt Mario springen. Die vier gelben Knöpfe auf der rechten Seite des Pads dienen dazu, den Blickwinkel zu verändern. Die Perspektive kann fast beliebig in jede Richtung verändert, und es kann stufenlos gezoomt werden. Ganz gleich, wie nahe die "Kamera" an einen Gegenstand heranfährt, die Grafiken bleiben immer sehr fein und werden nicht zu unförmigen Pixelknäueln, wie man das aus einigen anderen 3-D-Spielen kennt. Wie auch in den bisherigen Mario Abenteuern

muß der kleine Held haarsträubende Abenteuer in verschiedenen Stages überstehen, die jeweils einem bestimmten Themenbereich zugeordnet sind. In der Schneestage rutscht er über spiegelglatte Eisflächen, schwimmt durch einen unterirdischen See, in dem brillant animierte Fische und andere Kreaturen durchs Wasser gleiten und muß das Geheimnis um ein mysteriöses U-Boot lüften. Schmale, zum Teil brüchige Pfade, bewegliche Brücken, Feuerbälle, unheimlich glotzende





Mario kann auch das Schloß erforschen



Paßt auf das schießfreudige Auge auf!



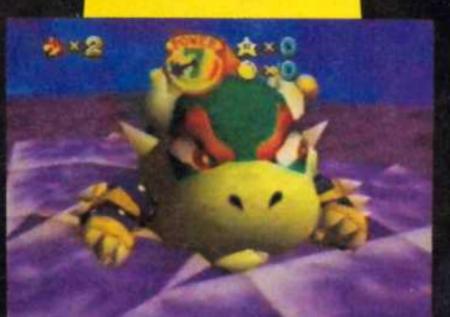
Kletternd, schwimmend oder flüchtend muß Mario auch hier seinen Klempner stehen - und das alles in 3D

"Augen" und eine ganze Reihe anderer Gefahren erwarten den mutigen Klempner in der Feuerstage. Stürzt Mario unverhofft in die brodelnde Lava, muß er nicht mehr gleich eines seiner wenigen Leben lassen. Stattdessen verliert er einige Energiepunkte, die in einem speziellen Kasten angezeigt werden. Erst wenn die Energieanzeige auf Null steht, geht ein Leben flöten. In der Gebirgsstage gilt es nicht nur

steile Abgründe zu überwinden, Mario muß sich auch mit beweglichen Felsblöcken, Kanonenkugeln, fleischfressenden Pflanzen u.ä. herumschlagen. In einer besonderen Arena trifft Mario schließlich auf den riesenhaften Bowser, der ihn mit seinem Feueratem ganz gerne rösten würde. Glücklicherweise ist Mario recht flink, kann um den trägen Bowser herumlaufen, ihn am Schwanz packen und durch den Ring schleudern.

Super Mario 64 wurde nicht nur grafisch, sondern auch musikalisch sehr stimmungsvoll in Szene gesetzt. Jede Stage hat ihren eigenen Sound, der die jeweilige Atmosphäre noch unterstreicht. In der Feuerwelt beispielsweise wird man von mystischen Klängen eingehüllt, in der Bergwelt schallen lockere Rythmen aus den Boxen.

Man hat beim Spielen das Gefühl, sich tatsächlich in der Welt von Super Mario zu befinden. Man zittert mit dem Helden, wenn sich plötzlich ein riesiger Felsbrocken bedrohlich auf ihn herabsenkt, oder eine Brücke hinter ihm zusammenstürzt und das Herz beginnt heftig zu pochen, wenn sich die Tür zu einem neuen, geheimnisvollen Ort öffnet. Für eine umfassende Beurteilung des Spieles ist es sicher noch zu früh. In der spielbaren Vorabversion waren die einzelnen Stages noch unvollständig und ein verknüpfender Handlungs-faden fehlte völlig. Was jedoch zu sehen war, stellte die Fähigkeiten der 64 Bit Konsole eindrucksvoll unter Beweis.





## Super Mario Kart R

Daß Nintendo diesen Rennspielklassiker für die 64-Bit Konsole noch einmal auflegt, wird wohl kaum jemanden wundern, zählt das Game doch zu den erfolgreichsten Videospiele überhaupt. Leider haben die Programmierer es nicht mehr geschafft, eine spielbare Version rechtzeitig zur Messe fertigzustellen. Die Grafiken sehen

zwar nicht ganz so beeindruckend aus wie beispielsweise die von Wave Race 64, was aber nicht unbedingt ins Gewicht fällt. Hübsch anzusehen sind sie allemal. Wie schon beim Vorgänger gilt es sich auf verschiedenen Pisten wie Ghost Valley, Mario Circuit etc. gegen sieben Konkurrenten, unter denen sich vielleicht auch Wario befinden



wird, durchzusetzen. Im Gegensatz zu den Kursen auf dem SNES, die ganz flach waren, werden die Strecken der 64-Bit Version recht hügelig ausfallen. Im Multiplayer Mode dürfen bis zu vier Spieler gleichzeitig über den Parcours rattern. In diesem Falle wird der Bildschirm geviertelt. Einen Battle Mode wird es möglicherweise nicht mehr geben, was eigentlich schade wäre, sorgte dieser Modus doch für beinhardt Duelle auf dem SNES.



Beim Demo oder Replay rauscht Mario in Lebensgröße vorbei

### Ein-Spieler Modus



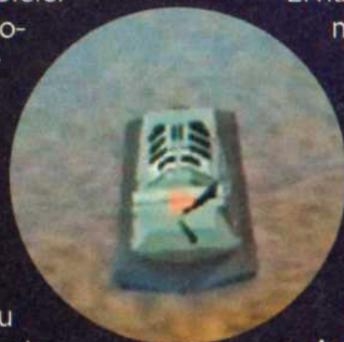
### Zwei-Spieler Modus



### Vier-Spieler Modus



Von DMA Design, einem Softwarehaus, das sich in der Vergangenheit durch originelle Spiele wie Lemmings und Uniracer einen Namen machte, stammt dieser 3-D-Polygon-Shooter. Der Spieler steht vor dem Problem, die Erde vor einer außerirdischen Invasion zu bewahren. Die Aliens, die es darauf abgesehen haben, die Menschen zu unterwerfen, um sie dann zum Zwecke der



## Body Harvest

Ernährung zu züchten, sind mit bizarren, furchteinflößenden Raumschiffen ausgestattet, die zum Teil Skorpionen und anderen Spinnentieren ähneln. Selbstverständlich steht der Spieler dieser überwältigenden Armee von Außerirdischen nicht hilflos gegenüber.

Etwa 80 unterschiedliche Fahrzeuge, wie Panzer, Hubschrauber oder Luftkissenboote werden zur Verfügung stehen, um den Menschenfressern eine Lektion zu erteilen.

Ein Schuß Strategie dürfte bei Body Harvest von Nöten sein, um sich den Fängen der Aliens zu entziehen

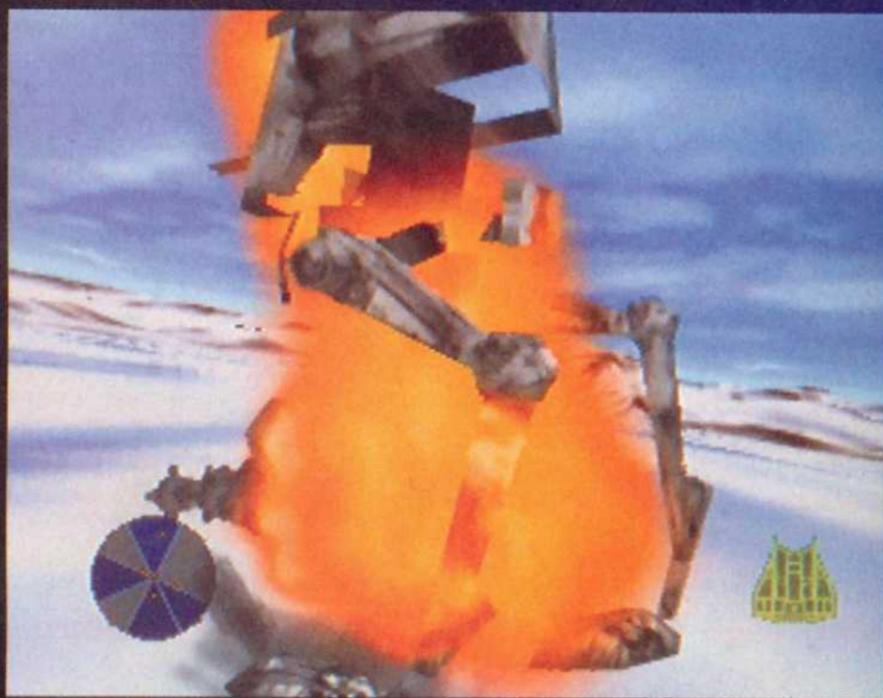


Filmreif



## Star Wars Shadows of the Empire

Ein Leckerbissen für alle Science Fiction Fans wurde von Lucas Arts präsentiert. Vergeßt alles, was bisher auf Konsolen an Star Wars Games zu sehen war. Die Angriffsequenzen auf dem Eisplaneten Hoth, die auf der Messe gezeigt wurden, sorgten bei den Zuschauern für glänzende Augen. Die Geschwindigkeit, mit der die Snow Speeder an imperialen Kampfpläufnern vorbei und zwischen den Beinen der gewaltigen Stahlkolosse hindurch donnerten, war schlichtweg atemberaubend. Grafisch wirklich beeindruckend hatte ich beinahe das



Gefühl, daß es sich bei diesen Szenen um Ausschnitte aus dem Film und nicht um ein Videospiel handele. Neben den gezeigten Flugsequenzen wird das fertige Spiel auch Actionelemente im Stil von Dark Forces enthalten, bei denen das Geschehen aus der Ich-Perspektive dargestellt wird und man sich zu Fuß gegen die imperialen Sturmtruppen zur Wehr setzen muß.

Effektvoller könnten die Explosionen des Chicken-Walkers kaum dargestellt werden

Filmreif



## James Bond 007 - Golden Eye

Ob sich Pierce Brosnan, mittlerweile schon der fünfte James



Bond Darsteller, in der Rolle des britischen Geheimagenten behaupten können wird, muß sich erst noch zeigen. Die ersten Bilder des geplanten Nintendo 64 Games lassen jedoch die Vermutung zu, daß Rare mit diesem Spiel einen potentiellen Megahit landen wird. Auf den ersten Blick erinnert Golden Eye ein wenig an Virtua Cop,

mit dem Unterschied, daß man sich vermutlich völlig frei durch die Polygon-Welt bewegen können wird. Als Agent mit der Lizenz zu Töten steht der Spieler vor der Aufgabe, Scharen von Gegnern, die bis zu den Zähnen bewaffnet sind, ins Jenseits zu befördern. Einzelheiten zum



Spielablauf sind zwar noch nicht bekannt, die detaillierten, realistisch wirkenden Grafiken machen aber Appetit auf mehr.



## Wave Race 64

Wer F-Zero kennt, dürfte sich in etwa vorstellen können, was ihn bei Wave Race erwartet. Nein, eigentlich nicht, denn obwohl das Motorboot-Rennspiel gewisse Ähnlichkeiten zu dem GB-Oldie aufweist, sind die Unterschiede doch enorm. Alleine die



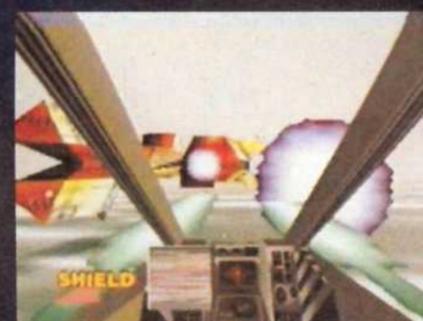
Darstellung der Wasseroberfläche und der Wellenbewegungen läßt nicht nur begeisterten Rennspielanhängern das Wasser im Munde zusammenlaufen. Gesteuert werden die pfeilschnellen Boote mit dem 3-D-Stick, was absolut präzise Kontrolle



erlaubt. Während eines Rennens ist es möglich, die Form der Boote so zu verändern, daß aus einem einrumpfigen Boot plötzlich ein Katamaran wird. Rasante Fahrten durch Tunnel, Haarnadelkurven und Sprungschanzen lassen ein actiongeladenes Multi-Player-Rennspiel erwarten.



ungeahnte Fähigkeiten entlockte. Jetzt, im 64-Bit Zeitalter, sind die Zeiten klobiger Polygongrafik und vorgegebener Flugbahnen vorbei. Völlig frei wird man als Fox McCloud durch das Weltall und über Planetenoberflächen düsen dürfen, um es mit gigantischen Raumschiffen und monströsen Robotern aufzunehmen. Gesteuert wird der Arwing selbstverständlich mit dem 3-D-Stick.



Ein wirklich nerviger Zwischengegner will uns hier den Weg versperren, aber was wäre Star Fox ohne seine durchschlagkräftigen Laserkanonen



## Star Fox 64



Wie geschaffen für eine Umsetzung auf das Nintendo 64 ist dieses spannungsgeladene SNES Ballerspiel. Wer erinnert sich nicht daran, als Nintendo das in Zusammenarbeit mit Argonaut entwickelte 3D-Polygonspiel für das SNES vorstellte, ein Spiel das dank Super FX Chip der 16-Bit Konsole



Voraussichtlich darf man zwischen zwei Perspektiven wählen, wobei die Cockpit-Ansicht die eindrucksvollere darstellt



## Kirby Bowl 64



Neben Super Mario 64 war es das zweite Game, welches auf der Messe angespielt werden konnte. Zwei Spielmodi stehen zur Auswahl. Im 1-Player-Modus

rollt man den knuddeligen Ball über verschiedene Kurse, sammelt dabei Extras auf, weicht Hindernissen aus und versucht in möglichst kurzer

Zeit das Ziel zu erreichen. Im 4-Player-Modus, der in Grundzügen dem Vierspieler-Modus von Street Racer ähnelt, müssen die Spieler, von denen jeder einen Kirby Ball steuert, versuchen sich gegenseitig von einer quadratischen Fläche, die sich ständig verformt, zu stoßen. Gesteuert wird Kirby mit dem 3-D-Stick.



Sunny Boy Kirby surft in einem der zwei Spielmodi um Bestzeiten



## Legend of Zelda 64

Von diesem Titel wurden auf der Messe nur zwei kurze Animationsstudien gezeigt, die es jedoch in sich hatten. Zu sehen war ein Zweikampf Links mit einem Ritter in glänzender Metallrüstung. Die Lichtrefle-

xionen auf der Rüstung des Ritters, ebenso wie die Animationen der beiden Polygon-Charaktere wirkten verblüffend realistisch. Eine spielbare Version des Games soll auf der nächstjährigen Shoshinkai vor-



gestellt werden. Legend of Zelda 64 wird voraussichtlich das erste Spiel sein, das den

ebenfalls für nächstes Jahr geplanten Disk Drive Massenspeicher nutzen wird.



## Buggy Boogie

Ein weiterer 3-D-Polygon Shooter der besonderen Art ist derzeit bei Angel Studios in Arbeit. Mit einem futuristisch aussehenden Geländebuggy rast man Boom-like durch komplexe, mit Aufzügen, Rampen und Stufen versehene Arenen und liefert sich heiße Gefechte mit zahlreichen Gegnern. Der wendige Buggy, anfangs nur spärlich bewaffnet, kann im Verlauf des

Spiels durch Aufsammeln von Extras zur ultimativen Kampfmaschine ausgebaut werden.



## Blast Dozer

Ebenfalls von Rare wird dieses ungewöhnliche Actionspiel ent-

wickelt. Am Steuer verschiedener Bulldozer sitzend, ist es die Aufgabe des Spielers, durch Städte und Dörfer eine Schneise der Zerstörung zu ziehen und alles niederzustamp-

fen, was sich ihm in den Weg stellt. Angefangen von kleinen Traktoren bis hin zu PS-strotzenden Ungetümen wird der Spieler Auswahl aus einem reichhaltigen Angebot der



unterschiedlichsten Bagger und Raupen haben.



## Pilot Wings 64

Eine weitere SNES-Umsetzung, die zeigt zu welchen Leistungen Nintendos neue Konsole in der Lage ist. Am grundlegenden Spielprinzip wird sich im Vergleich zur Urfassung nicht allzuviel ändern. Stunteinlagen wie

das Manövrieren durch Ringe werden aber voraussichtlich durch wesentlich abenteuerlichere Aufgaben, beispielsweise das Fliegen durch enge Canyons, ersetzt. Natürlich werden wieder verschiedene



Fluggeräte zur Wahl stehen, darunter Jet Pack, Hanglider und Hubschrauber. Die Szene-

rien werden weiträumiger und mit markanten Landschaftsmerkmalen versehen sein.

**SN**  
 SUPER NINTENDO

**Kirby Super Deluxe**

Jump'n Run/1-2 Spieler/K.A.

Auf dem 8-Bitter und dem Game Boy ist er schon lange ein Star, nur auf dem Super Nintendo durfte das rosa Kissen noch kein Abenteuer erleben - bis jetzt: Schon nächstes Jahr veröffentlicht Nintendo einen weiteren potentiellen Jump'n Run-Kracher. In dieser umfangreichen Hopserei dürft Ihr wieder mittels Kirbys unglaublichen Saugfähigkeiten viele Wi-

dersacher vertilgen. Neben dem Hauptakteur gesellen sich im Laufe des Abenteuers auch einige "Helper" dazu, die ihn bei seinen Bemühungen tatkräftig unterstützen. Ein grafisch putzig in Szene gesetztes Levelsdesign mit einigen Mario-Anleihen (z.B. Power-Blöcke) und viele Zwischenspielchen runden das Vergnügen ab.


**PS**  
 PLAYSTATION

**D & D Tower of Doom**

Beat'em Up/1-4 Spieler/K.A.

Umsetzung eines 1993 erschienenen Arcadetitels. Bei dieser Fantasy-Prügelei beschritt Capcom einmal andere Wege. Statt simpler Action gibt es bei diesem Waffengeklirre für vier Personen gleichzeitig eine Reihe von RPG-Anleihen, wie beispielsweise erhöhte Kampfwerte durch Erfahrungspunkte.


**Feuerspielende Wölfe... kein Problem!**
**3DO**  
 PANASONIC 3DO

**Foes of Ali**

Sportspiel/1-2 Spieler/22.12.1995

Schlüpf in die Haut der Boxlegende Muhammed Ali und kämpft in der Ego-Perspektive gegen zehn seiner größten Gegner. Dank History-Modus (Spielt die Ali-Karriere nach), der grafischen Realität durch strukturierte, aus Filme geschnittene Boxer sowie einer Fernsehstil-Präsentation mit zahlreichen Kamerawinkeln, soll bei diesem Boxspiel eine

unvergleichliche Atmosphäre aufkommen.

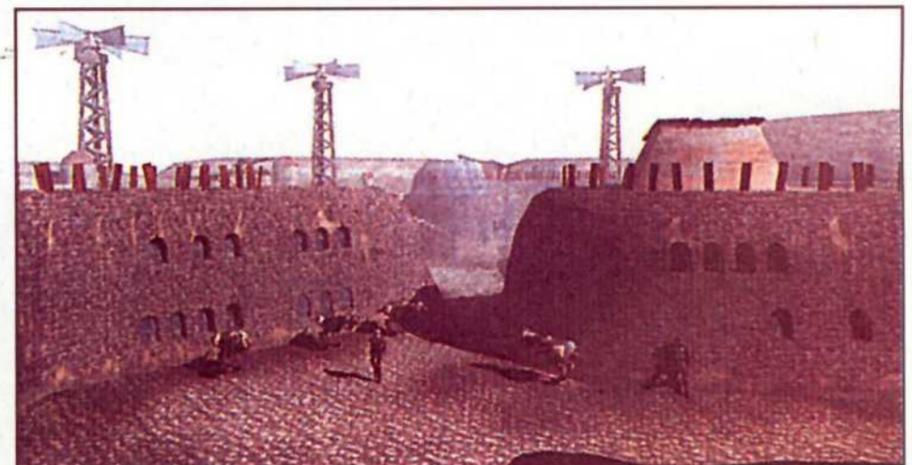

**SAT**  
 SATURN

**Panzer Dragoon II**

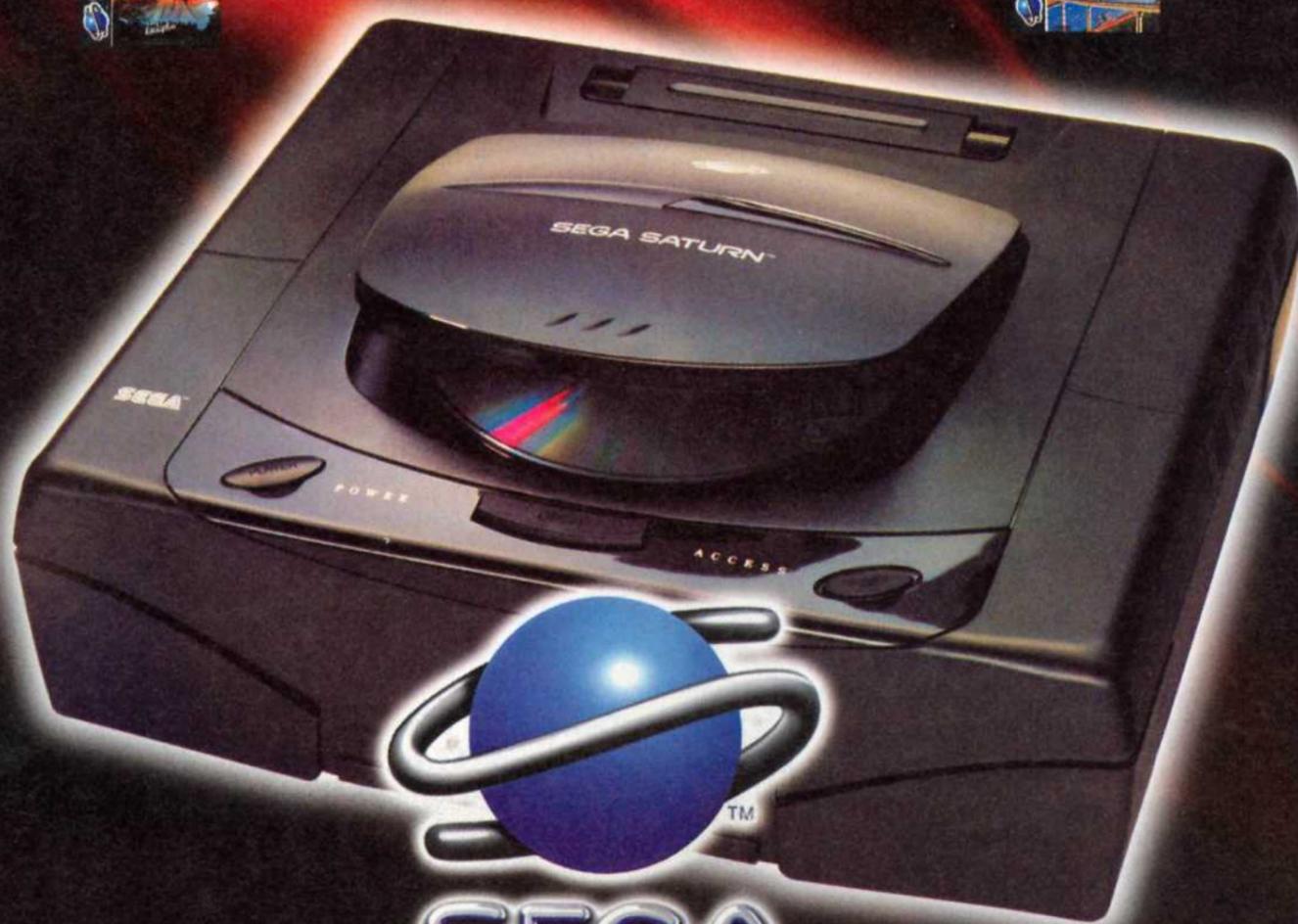
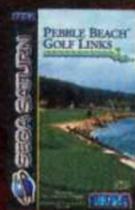
Shoot'em Up/1 Spieler/Sommer '96 (Japan)

Sega lädt erneut zum Drachenflug ein, aber nicht ohne zuvor einige neue Features in das Spiel eingebaut zu haben. Zur Einstimmung wird auch diesmal ein aufwendig gerendertes Video Eure Augen verwöhnen. Im Gegensatz zu Teil 1 startet Ihr diesmal nicht gleich von Beginn an mit einem ausgewachsenen Drachen, sondern müßt zunächst mit einem Babydrachen vorlieb nehmen, der mit der Kunst des Fliegens noch nicht vertraut ist. Aus diesem

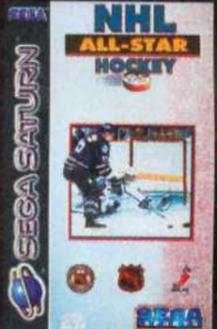
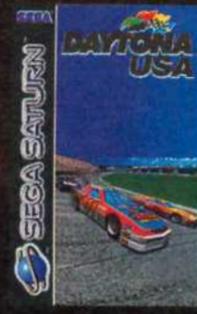
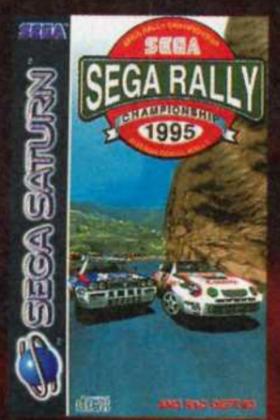
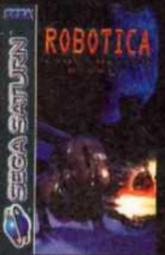
Grund wird ein Teil der Action auf der Erde stattfinden und erst später, wenn der kleine Drache gelernt hat sich in die Lüfte zu erheben, auch am Himmel. Bereits beim Vorgänger war es möglich, in alle vier Himmelsrichtungen zu schauen. Im zweiten Teil wird man zusätzlich auch nach oben und unten sehen können. Beim Kampf gegen zahllose Feinde und gigantische Endgegner wird auch bei Panzer Dragoon II ein schneller Finger am Feuerknopf gefragt sein.


**Wer kämpft heute schon noch mit Krallen und Zähnen - unser Drache Jedenfalls nicht!**


# DIE SEGA SATURN SENSATION



## SEGA SATURN™



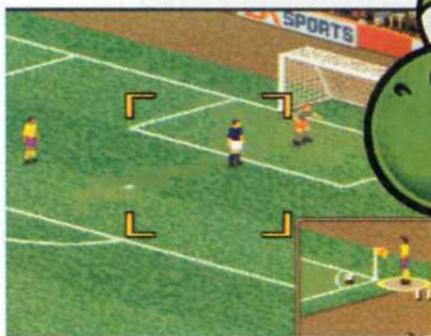
Halleluja! Frohlocket und jubiliert! Rechtzeitig zu X-Mas gibt es den SEGA SATURN, die ultimative High-End-Entertainment-Maschine, für nur DM 649,-. Halleluja! Mit 30 original Sega-Spielen und den Supertiteln Virtua Fighter2, Sega Rally sowie Virtua Cop und demnächst über 150 weiteren irren Games bis 1996 ist unbegrenzter Spielspaß garantiert. Halleluja! Der SEGA SATURN ist außerdem als einziger mit MPEG-Karte für Video-CDs aufrüstbar und spielt Audio- sowie Photo-CDs in digitaler Qualität ab. Halleluja! Und frohes Fest.

the **SEGA** GAME is NEVER Over.



### Ultra FIFA Soccer

Nun ist es amtlich: Auch EA gehört fortan zum erlesenen Kreis der Ultra 64 Softwarelieferanten. Ihr Geschenk an alle potentiellen Besitzer der heißbegehrten Nintendo-Konsole ist kein geringerer Titel als FIFA Soccer. Wie alle anderen Firmen auch, ist EA selbstverständlich verpflichtet, eine Exklusiv-Version ihrer weltberühmten Kickerei abzuliefern, die den technischen Möglichkeiten des Ultra 64 gerecht wird. Insider erwarten mit Ultra FIFA Soccer das realistischste Fußballspiel, das je das Konsolenlicht erblickt hat; mit unzähligen internationalen Teams, einer photorealistischen Grafik sowie einer revolutionären Steuerung, die die Fähigkeiten des multifunktionalen Joypads voll ausnutzt. Der anvisierte Veröffentlichungstermin liegt bei Sommer '96.



### Sega / Sony Deal

Unglaublich, aber wahr?! Sony Interactive Entertainment plant angeblich mehrere Konvertierungen bisheriger PlayStation-only Titel. Da die Gerüchteküche derzeit an vielen Orten brodeln, sind mehrere Informationen im Umlauf. Eine Mutmaßung besagt, daß der Vertrieb über Acclaim laufen soll, eine andere, daß SIE sich höchstpersönlich um die Umsetzung kümmern möchte. Angeblicher und auch logischer Grund: Sony möchte durch die Plattform-Erweiterung die hohen Entwicklungskosten einiger Titel wieder einspielen. Die ersten möglichen Kandidaten sind WipEout sowie die Blechorgie Destruction Derby. Wir halten Euch auf dem laufenden.

### Kein Spieleverleih mehr

Auf der Mitgliederversammlung des VUD (Verein der Unterhaltungssoftware Deutschlands) wurde der Verleih von Computer- und Videospielen einstimmig abgelehnt, da diese Unterhaltungsprodukte als reine Verkaufsprodukte konzipiert seien und deshalb eine inhaltliche Unterstützung und somit Mehrkosten beispielsweise in Form von Hotlines benötigen. Derzeit wird deshalb ein anderes Konzept entwickelt, um Videotheken zielgerecht als verkaufsfördernden Markt einzusetzen. Im Gespräch sind spielbare Demo-CDs, die man gegen ein geringes Entgelt ausleihen kann (Test & Buy).

### Nintendo - Zahlenspielerien

Nintendo hat im November dieses Jahres sage und schreibe ihr ein Billionstes Spiel weltweit verkauft und zu diesem Anlaß den Erfolg in Zahlen aufgeschlüsselt:

- Seit der Einführung des ersten Mario-Spiels Anfang der achtziger Jahre wurden in einer Sekunde durchschnittlich rund drei Videospiele weltweit verkauft, über einen Zeitraum von zwölf Jahren!!!
  - Die Zahl 1 Billion bedeutet, daß statistisch gesehen jeder Teenager auf der Welt ein Nintendo-Spiel besitzt.
  - Für sämtliche Nintendo-Geräte wurden insgesamt über 2000 Games entwickelt.
  - Die 1 Billion teilt sich wie folgt auf: 50% NES, 23% SNES und 27% Game Boy.
  - Überraschend: 44% sämtlicher Nintendo-Produkte wurden in Japan abgesetzt, 42% in den USA und nur 14% in den anderen Märkten (Tendenz jedoch stark steigend).
- Und noch ein kurioser Ver-

gleich: Eine Billion nebeneinandergelegte Nintendo-Spiele würden die 2,5 fache Länge des Äquators ergeben.

## Schon Gehört

+++ Namco und Capcom produzieren fortan Titel für Microsofts Windows '95. Erste geplante Softwarestaffel: Tekken, Ridge Racer sowie Street Fighter II und Mega Man.

+++ Killer Instinct ist in den USA das schnellst verkaufte Nintendo-Produkt aller Zeiten. Innerhalb weniger Tage konnten 150.000 Stück abgesetzt werden.

+++ Kurioses am Rande: Kurz vor dem Release der PlayStation in den USA war Sony aufgrund akutem Mangel an CD-Hüllen gezwungen, einige Titel wie beispielsweise Rayman oder Battle Arena Toshinden in Sega Verpackungen zu stecken.

+++ Konami expandiert weiter: Nach Infogrames, Mindscape, Telstar, Time Warner Interactive und Ubisoft übernimmt der japanische Konzern künftig auch den Vertrieb von EA-Produkten.

+++ Namco eröffnet in den USA eine Kette von Museums Parks, d.h. Videospielhallen, vollgestopft mit ehrwürdigen Klassikern, wie zum Beispiel Pac Man, Galaga oder Rally X.

+++ Das angekündigte Saturn Internet Peripherie-Gerät wird in Zusammenarbeit mit Fujitsu entwickelt, was den Benutzern Zugang zum Nifty-Serve Network sichern soll.

## Most Wanted

Darauf wartet die Mega Fun:

1. Super Mario 64 (N64)
2. Soul Edge (PSX)
3. Fighting Vipers (SAT)



# WIR PACKEN AUS!

**SONY**



**Playstation**

**Grundgerät** 559,95  
incl. Control Pad

**Spiele**

Alien Trilogy *	89,95
Air Combat	89,95
<b>Assault Rigs *</b>	<b>89,95</b>
Battle Arena Toshinden	89,95
Cybersled	89,95
Destruction Derby	99,95
Discworld	89,95
Extreme Games	89,95
<b>FIFA Soccer 96 *</b>	<b>89,95</b>
Goal Storm *	89,95
Hebereke (Tetris-Variante) *	89,95
Hi Octane *	89,95
International Championship Soccer *	99,95
Jumping Flash	89,95
Kileak the Blood	89,95
Krazy Ivan *	89,95
Lemmings 3D	AKTIONSPREIS 69,95
Lone Soldier	89,95
NBA Jam Tournament Edition	89,95
NHL Hockey 96 *	89,95
Novastorm	AKTIONSPREIS 69,95
Panzer General *	89,95
<b>Parodius Deluxe *</b>	<b>89,95</b>
PGA Tour Golf 96 *	89,95
Philosoma *	89,95
Rapid Reload	89,95
Rayman	89,95
Revolution X *	79,95
Ridge Racer	99,95
Ridge Racer 2 (jap.)	149,99
Shell Shock *	79,95
Shock Wave *	89,95
Starblade Alpha *	89,95
Street Fighter - Movie	AKTIONSPREIS 69,95
Street Racer *	89,95
Striker 96	89,95
Tekken	99,95
<b>Theme Park</b>	<b>89,95</b>
Thunderhawk 2 *	79,95
Twisted Metal *	89,95
View Point *	89,95
Warhawk	89,95
Wing Commander 3 *	99,95
WipEout	99,95
Worms *	99,95
<b>WWF Wrestlingmania: Arcade Game</b>	<b>89,95</b>
X-COM: Enemy Unknown (dt.)	79,95

**Zubehör**

Control Pad	59,95
Euro-Scart-Kabel (RGB)	69,95
HF-Adapter	49,95
Link-Kabel	49,95
Memory Card	49,95
Mouse	59,95
neGcon (Control Pad)	89,95



**SEGA SATURN™**

**Grundgerät** 649,00  
incl. Control Pad

**Spiele**

Aftermath *	89,95
Aliens *	89,95
Alien Trilogy *	89,95
Bug	109,95
Casper *	89,95
<b>Clockwork Knight SONDERPOSTEN</b>	<b>49,95</b>
Clockwork Knight 2 *	109,95
Cyberia *	89,95
Cyber Speedway *	99,95
Daytona USA	109,95
Digital Pinball	109,95
FIFA Soccer 96 *	89,95
Hi Octane *	89,95
Magic Carpet *	109,95
Myst	109,95
<b>Mystery Mansion *</b>	<b>129,95</b>
NBA Jam Tournament Edition	89,95
NFL Quarterback Club '96 *	79,95
NHL Allstar Hockey *	109,95
NHL Hockey 96 *	109,95
Panzer Dragoon	109,95
Parodius Deluxe *	89,95
Pebble Beach Golf	99,95
Photo CD-Betriebssystem *	59,95
Primal Rage *	89,95
Raven Project *	89,95
Rayman	89,95
Real Yumene (dt.) *	129,95
Revolution X *	79,95
Robotica	99,95
<b>Sega Rally (US)</b>	<b>119,99</b>
Shonibi X	109,95
Sim City 2000 *	109,95
Street Fighter: The Movie	89,95
Street Racer *	89,95
Theme Park	89,95
Victory Goal	109,95
<b>Virtua Cop (US)</b>	<b>149,99</b>
Virtua Fighter	SONDERPOSTEN 49,95
Virtua Fighter Remix	69,95
Virtua Fighter 2 (jap.)	149,99
Virtual Hydlide	109,95
Virtua Racing *	89,95
Waterworld *	89,95
World Series Baseball *	109,95
X-Men: Children of the Atom *	79,95

**Zubehör**

Antennenkabel mit Bildfilter	59,95
Arcade Racer (Lenkrad)	129,95
Backup Memory	109,95
Control Pad	44,95
MPEG-Karte *	349,95
Sechs-Spieler-Adapter	79,95
Universal-Adapter für Import-Spiele	79,99
Virtua Stick	89,95

**SuperNES  
Sonderaktion**

Dirt Trax	99,95
F1 World Cup Edition	49,95
Full Throttle	39,95
Ghoul Patrol	39,95
Justice League	49,95
Kick Off 3 Europ. Chall.	39,95
Mask	119,95
Star Trek-Starfleet Acad.	49,95
Stargate	39,95
Urban Strike	109,95
Warlock	49,95
WWF Wrestlem. Arcade	99,95



**MegaDrive  
Sonderaktion**

Clay Fighter	39,95
Justice League	49,95
Madden NFL 95	49,95
Micro Machines 96	109,95
Rise of the Robots	19,95
Shaq Fu	49,95
Stargate	49,95
Warlock	39,95
Wolverine	39,95

**Wo Sie uns  
finden:**

**Nun  
endlich  
auch in  
Hamburg!**

**Media Point**

**Berlin - Neukölln**  
Jonasstraße 28/29  
Tel.: (030) 621 60 21  
U-Bahn 8 Leinestraße  
Bus 144

**Media Point**

**Berlin - Steglitz**  
Bismarckstraße 63  
Tel.: (030) 794 72 131  
S-Bahn 1 Feuerbachstr.  
Bus 170, 181, 182

**Media Point**

**Hamburg - Harvestehude**  
Grindelberg 73-75  
Tel.: (040) 429 11 139  
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke  
Bus 35, 102

**Media Point**

**Berlin - Friedrichshain**  
Petersburger Straße 94  
Tel.: (030) 427 37 11  
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.  
Tram 20, 21 Bersarinplatz

**Media Point**

**Berlin - Spandau**  
Nonnendammallee 82  
Tel.: (030) 381 17 20  
U-Bahn 7 Rohrdamm  
Bus 127, 204

**Media Point**

**Berlin - Tegel**  
Brunowstraße 10  
Tel.: (030) 433 96 05  
U-Bahn 6 Alt-Tegel  
Bus 120, 125, 133, 222

**Media Point**

**Media Point Vertriebs GmbH - Versandzentrale**  
Bismarckstraße 63 - 12169 Berlin (Steglitz)  
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

**(030) 794 72 111**

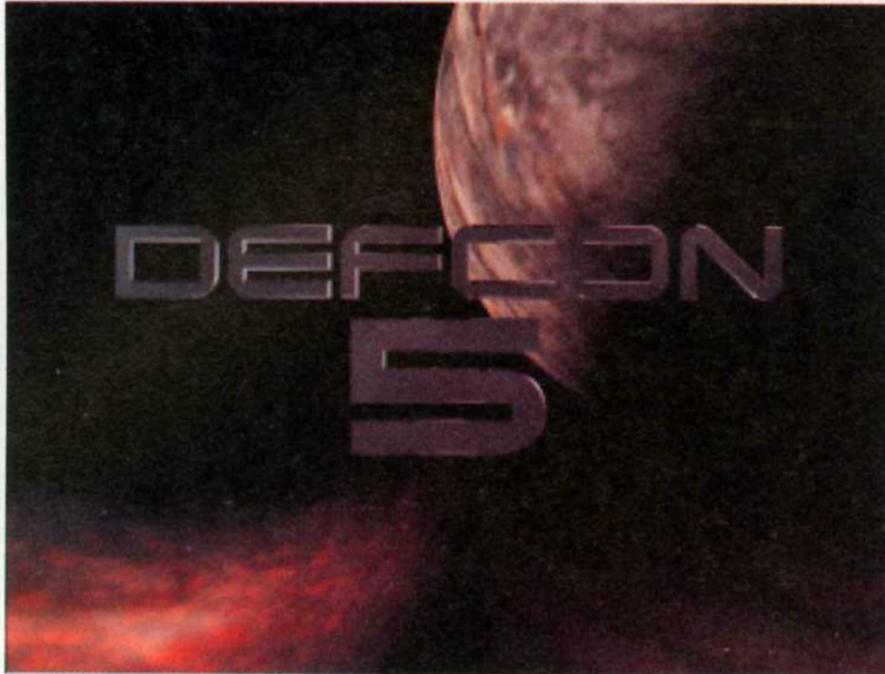
Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

**Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28**  
**BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#**

\* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inclusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.  
Versandkosten: Vorkasse: 6,95 DM - Kreditkarte: 9,95 DM - Nachnahme: 9,95 DM + 3,- Post-NN-Gebühr  
ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei! - Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM  
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung! Anrufen, Kartennummer und  
Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



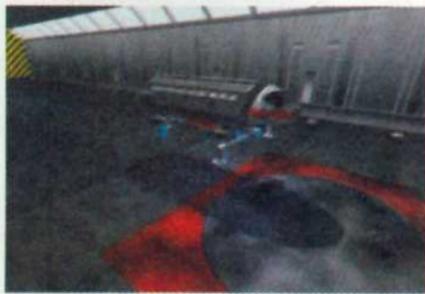
Nach Millenniums Vorstellung übernehmen in naher Zukunft wenige mächtige Konzerne die wirtschaftliche und politische Macht. Insbesondere die finanzkräftige Tyron Corporation zeigt sich dafür verantwortlich, daß Regierungen und Länder quasi nur noch auf dem Papier existieren. Um den intergalaktischen Frieden zu sichern, installierten sie auf ihrem Minenplaneten und in der Nähe von Mutter Erde vollautomatische Verteidigungsanlagen. Im Jahre 2205 wird der Frieden jedoch empfindlich gestört: Die Abbaukolonie MRP 6F meldet sich plötzlich nicht



Sony Interactives Silberling bietet nämlich neben gewohnter Actionkost eine Menge Rätsel und zahlreiche RPG-Anleihen. So müßt Ihr beispielsweise den Verteidigungscomputer wieder in Gang bringen oder durch das Studieren von Archivaufnahmen, nähere Infos über die mysteriösen Umstände sammeln. Das 3D-Adventure lebt vor allem durch die nahezu einmalige Kombination aus Actionsequenzen und der beklemmenden RPG-Atmosphäre, die beim Wandern durch die verlassene Raumstation aufkommt. Wie bei einem guten Science Fiction-Streifen steigert sich die Spannung hier mit zunehmender Spieldauer bis ins Unerträgliche, da sich der Handlungsstrang dramaturgisch klug aufbaut. (Ulf)

Erscheint Januar/PlayStation  
Sony Interactive/1 Spieler

**Die Bilder lassen einen weiteren Boom-Verschnitt erahnen, doch dieses futuristische Game der Firma Millennium Interactive ist weit mehr als eine wilde Ballerei**



Dieses Raumschiff wurde der Serie Mondbasis Apha 1 entliehen

mehr. Schnell kommen die ersten Gerüchte auf, daß ein Alien-Angriff dahintersteckt. Als gut ausgebildeter Einzelkämpfer düst Ihr nun zur verlassenen Mondkolonie, um dem Geheimnis auf die Spur zu kommen. Bereits die längere Vorgeschichte macht deutlich, daß es sich bei Defcon 5 nicht um ein

simples Actionspiel handelt. Zwar wandelt Ihr Boom-like in Echtzeit durch die einsamen Korridore, doch statt dem rei-

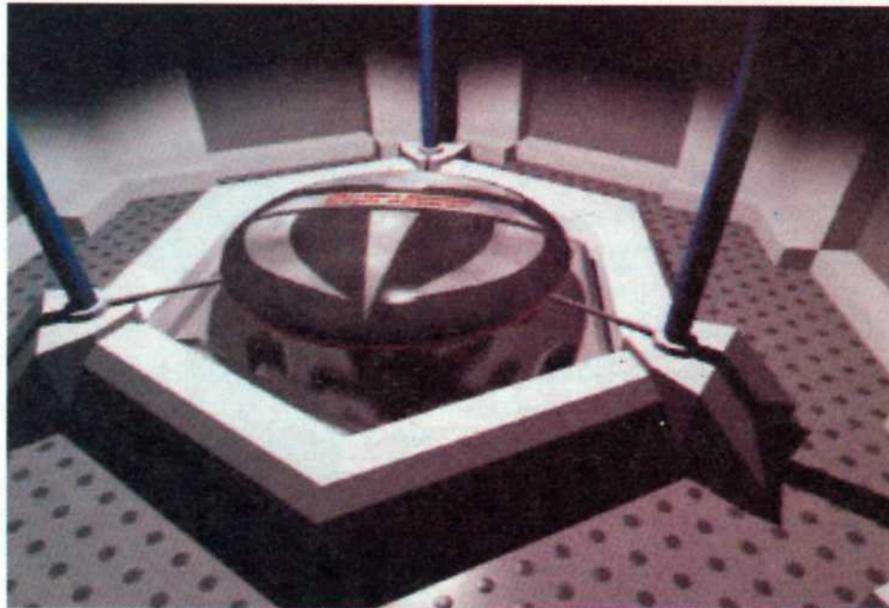
nen Einsatz von Großkalibern ist auch eine Menge Gehirnschmalz von Nöten, um der Alienbrut auf die Pelle zu rücken.



Zwischensequenzen werden im JPEG-Format präsentiert



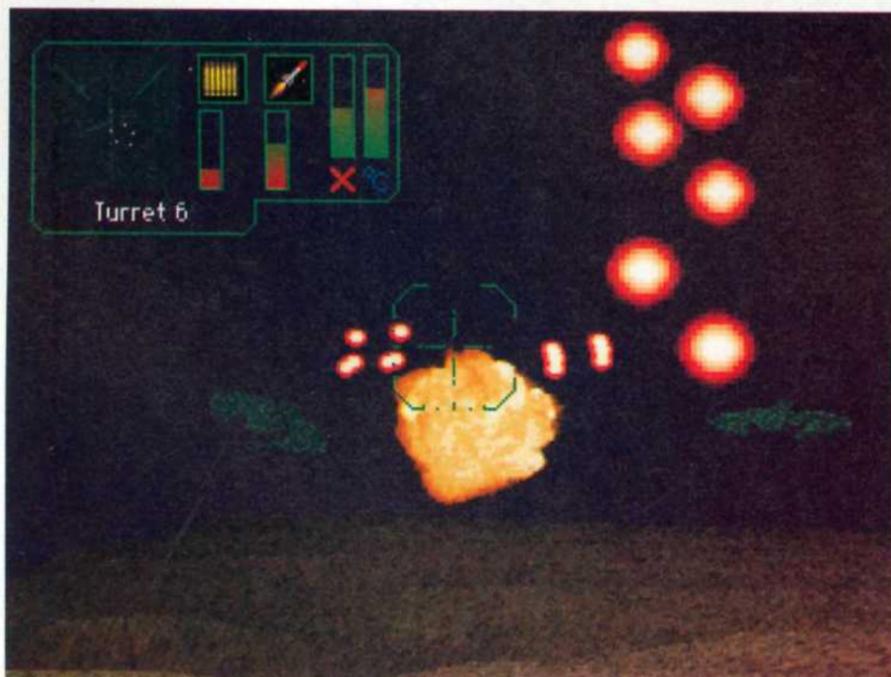
Die Pirsch durch leere Korridore wurde technisch sauber in Szene gesetzt



Defcon 5 bietet neben bekannter Weltraum-Action auch viele Rätselaufgaben



Eine schicke Brünette erklärt den Umgang mit dem Zentralcomputer



Mittels einer Stellungskanone werden feindliche Weltraumschiffe vom Himmel geholt



Ein Alien-Mech greift an! Actionreichen Feindkontakt habt Ihr aber erst nach längerer Spieldauer

Telefon: 05 21/6 42 34

# M.C. Game

Telefon: 05 21/6 42 34

## SUPER NINTENDO:

Addams Family Values (dt. Texte)	79,95	DV
Acro the Acrobat 2	59,95	DV
Air Cavalry	99,95	US
Asterix & Obelix	119,95	PV
Bass Masters Classic	119,95	US
Batman Forever	119,95	PV
Big Sky Trooper	119,95	PV
Blackhawk	59,95	PV
Brainlord	69,95	US
Breath of Fire	129,95	US
Captain Commando	49,95	DV
Chrono Trigger	139,95	US
Civilisation	129,95	US
Demolition Man	109,95	PV
Donkey Kong Country 2	129,95	DV
Dragon View	89,95	US
Earthbound	129,95	US
Eye of the Beholder	69,95	US
FIFA Soccer 96	99,95	DV
Final Fantasy II	129,95	US
Final Fantasy III	139,95	US
Front Mission	149,95	JP
Ghoul Patrol	49,95	PV
Hagane	59,95	PV
Illusion of Time	109,95	DV
Int. Superstar Soccer Deluxe	129,95	DV
Jungle Strike	99,95	DV
Justice League	69,95	DV
Killer Instinct (mit CD)	129,95	PV
King Arthur	129,95	US
Lemmings 2	49,95	DV
Lord of Darkness	89,95	US
Madden 96	99,95	DV
Mario Basler Fever Pitch Soccer	109,95	DV
Mechwarrior 3050	109,95	PV
Mega Man 7	119,95	US
NBA Give 'n Go	129,95	DV
NBA Live 96	99,95	DV
NHL 96	99,95	DV
Obitus	79,95	US
Phantom 2040	69,95	DV
Primal Rage	119,95	DV
Robotrek	89,95	US
Romance of the 3 Kingdoms IV	139,95	US
Secret of Evermore	119,95	DV
Secret of Evermore	119,95	US
Secret of the Stars	119,95	US
Smash Tennis	49,95	DV
Soccer Kid	49,95	DV
Soulblazer (dt. Texte)	119,95	DV
Sports Illustrated Footb. & Baseb.	89,95	US
Star Trek - Deep Space Nine	109,95	US
Super Mario 2: Yoshi's Island	109,95	DV
Super Punch Out	99,95	DV
Super Turrican 2	99,95	DV
Syndicate	59,95	PV
Tecmo Super Baseball	99,95	US
Tetris & Dr. Mario	89,95	DV
Tetris 2	119,95	DV
Theme Park	119,95	DV
Top Gear 3000	109,95	DV
Unirally	109,95	DV
Urban Strike	109,95	DV
Weapon Lord	109,95	DV
Weapon Lord	89,95	US
Wild Guns	119,95	DV
Wizardry V	79,95	US
Zero the Kamikaze Squirrel	59,95	DV
Zoop	99,95	US

## MEGA DRIVE:

Alien Soldier	79,95	DV
Batman Forever	99,95	PV
Battletech (läuft o. Adapter)	109,95	US
Comix Zone	119,95	DV
Demolition Man	99,95	DV
Die Schlümpfe	109,95	DV
Dragons Revenge	49,95	DV
Exo Squad	109,95	US
FIFA Soccer 96	89,95	DV
Foreman For Real	99,95	DV
Justice League	49,95	DV
Light Crusader (dt. Texte)	119,95	DV
Madden 96	99,95	DV
Mario Basler Fever Pitch Soccer	109,95	DV
Marsupilami	99,95	DV
Mega Man - Wily Wars	119,95	DV
Micro Machines 2	89,95	DV
Micro Machines 96	109,95	DV
NBA Live 96	99,95	DV
NHL 96	99,95	DV
Pac Panic	69,95	DV
Pete Sampras Tennis 96	109,95	DV
Phantasy Star IV	129,95	DV
Psycho Pinball	79,95	DV
Shadowrun	89,95	US
Skeleton Krew	109,95	DV
Sonic Compilation	119,95	DV
Spirou	109,95	DV
Star Trek - Deep Space Nine	109,95	US
Story of Thor	119,95	DV
Street Racer	109,95	DV
Striker	59,95	DV
Syndicate	49,95	DV
Theme Park	109,95	DV
Top Gear 2	119,95	US
Vector	99,95	PV
Wayne Gretzky Hockey	109,95	DV
X-Men 2	99,95	DV

## ATARI JAGUAR:

Alien vs Predator	109,95
Double Dragon V	69,95
Flashback	119,95
Iron Soldier	109,95
Pinball Fantasies	119,95
Pitfall	119,95
Power Drive Rally	109,95
Rayman	119,95
Ruiner Pinball	109,95
Syndicate	119,95
Super Burn Out	109,95
Tempest 2000	119,95
Theme Park	119,95
Ultra Vortex	119,95
Zool 2	59,95

## SEGA SATURN:

Sega Saturn Konsole (ohne Sp.)	619,95	DV
Bug!	109,95	DV
Glockwork Knight 2	99,95	DV
Digital Pinball	109,95	DV
FIFA Soccer 96	99,95	DV
Hi-Octane	99,95	DV
Mansion of Hidden Souls	109,95	DV
Myst	99,95	DV
NHL All Star Hockey	99,95	DV
Pebble Beach Golf	99,95	DV
Rayman	99,95	DV
Revolution X	99,95	DV
Sega Rally	in Vorb.	DV
Shellshock	99,95	DV
Shinobi X	99,95	DV

Street Fighter - The Movie	109,95	DV
Theme Park	99,95	DV
Thunderhawk	99,95	DV
Victory Boxing	99,95	DV
Virtua Fighter Remix	69,95	DV
World Series Baseball	99,95	DV
X-Men	99,95	DV

## SEGA SATURN IMPORT:

Bug!	89,95	US
Corpse Killer	99,95	US
F1 - Live Information	119,95	JP
Galaxy Fight	119,95	JP
King of Boxing	99,95	JP
Layer Section (Ray Force)	119,95	JP
Minnesota Fats Pool Legend	119,95	US
Sim City 2000	119,95	US
Toh Shin Den „S“	119,95	JP
Virtua Hang On	119,95	JP
Virtua Racing	109,95	US
Wing Arms	119,95	JP
World Advanced Military Comm.	149,95	JP

## SONY PLAYSTATION:

Sony Playstation Konsole	569,95	DV
3D Lemmings	89,95	DV
Alien Trilogy	99,95	DV
Air Combat	89,95	DV
Assault Riggs	89,95	DV
Battle Arena Toshinden	89,95	DV
Casper	99,95	DV
Cyber Sled	89,95	DV
Destruction Derby	99,95	DV
Discworld	89,95	DV
Extreme Games	89,95	DV
FIFA Soccer 96	89,95	DV
Jumping Flash	89,95	DV
Hi-Octane	89,95	DV
Kileak - the Blood	89,95	DV
Madden 96	89,95	DV
NBA Jam T.E.	89,95	DV
NFL Quarterback Club 96	89,95	DV
NHL 96	89,95	DV
Novastorm	89,95	DV
PGA Tour Golf 96	89,95	DV
Philosoma	89,95	DV
Raiden Project	89,95	DV
Rapid Reload	89,95	DV
Revolution X	89,95	DV
Ridge Racer	99,95	DV
Road Rash	89,95	DV
Shellshock	89,95	DV
Shock Wave	89,95	DV
Starblade Alpha	89,95	DV
Striker 96	89,95	DV
Tekken	109,95	DV
Theme Park	89,95	DV
Thunderhawk	89,95	DV
Total Eclipse	89,95	DV
Twisted Metal	89,95	DV
Viewpoint	89,95	DV
Warhawk	89,95	DV
Wing Commander III	99,95	DV
WipeOut	89,95	DV
WWF: The Arcade Game	99,95	DV
X-Com: UFO Defense	89,95	DV

## SONY PLAYSTATION IMPORT:

Hermie Hopperhead	89,95	JP
Hyper Formation Soccer	89,95	JP
In the Hunt	149,95	JP
Metal Jacket	89,95	JP
V-Tennis	99,95	JP

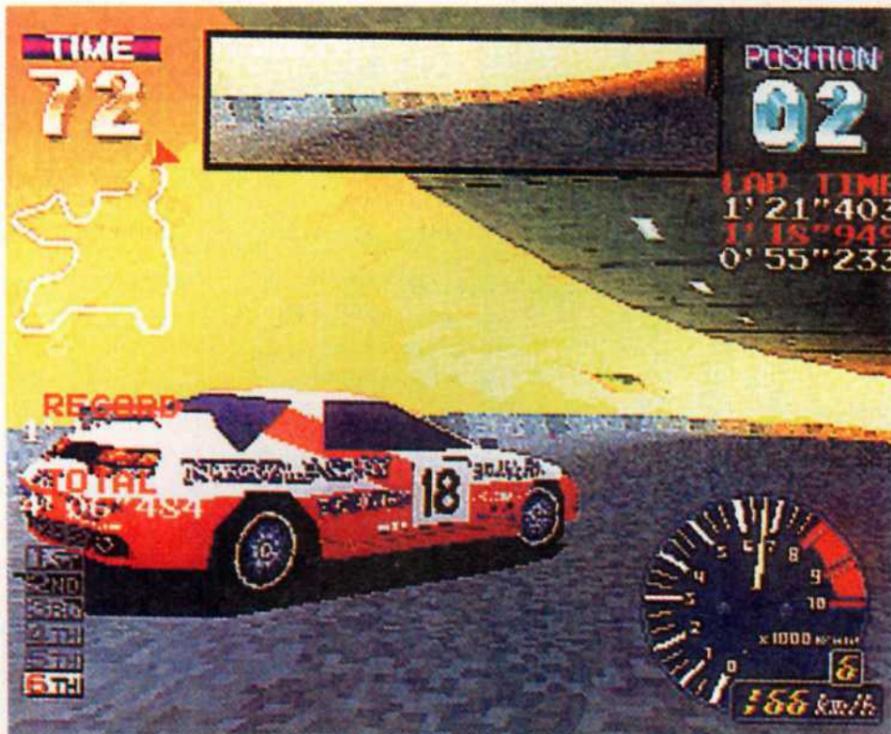
Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele

# M.C. Game

Ihr PC- und Videospiele-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld • Telefon: 05 21/ 6 42 34 Fax: 05 21/ 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) • Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-.

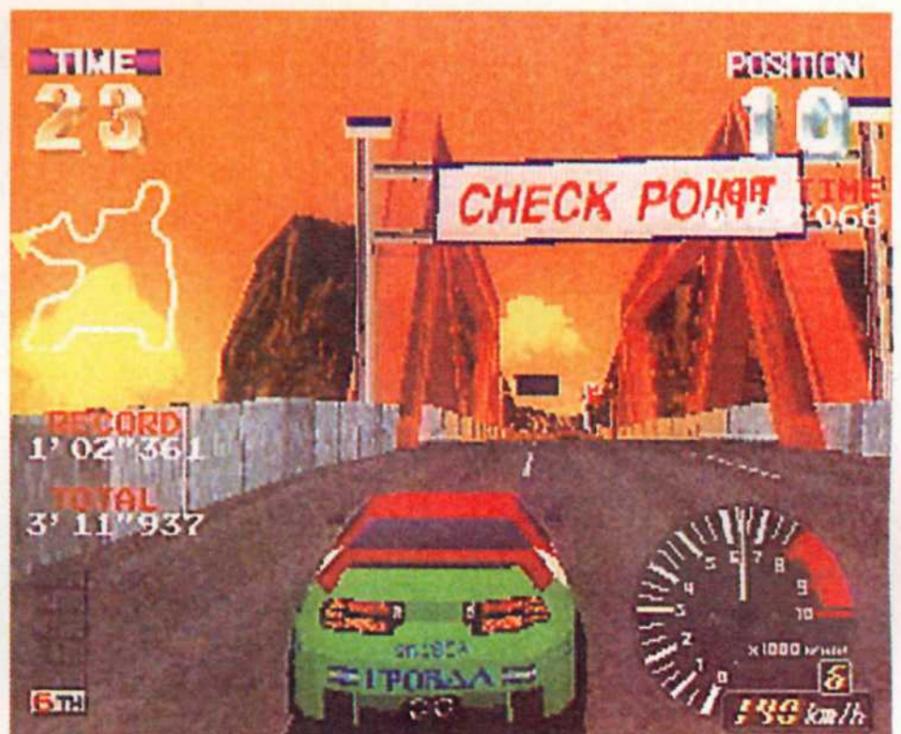
Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen



Eine technische Meisterleistung stellt die Integration des Rückspiegels dar

Insgesamt zwölf verschiedene Fahrzeuge mit unterschiedlichen Fahreigenschaften sollen wieder zur Verfügung stehen, von denen anfangs jedoch nur vier ausgewählt werden können. Jeden Flitzer gibt es in vier Versionen, mit unterschiedlicher Motorisierung. Selbstverständlich könnt Ihr wählen, ob Ihr selbst schalten oder diese Arbeit der Automatik überlassen wollt. In Sachen Grafik hat man im Vergleich zum Vorgänger noch mal

eins draufgesetzt. Es gibt jetzt noch mehr Objekte am Fahrbahnrand, insbesondere Werbetafeln mit Namco Spielen, außerdem wurden die Texturen etwas verfeinert. Wie schon Teil 1 besticht auch Ridge Racer Revolution durch die irrsinnige Geschwindigkeit, mit der man über den Asphalt fegt. Während der Anfängerkurs auch ungeübten Fahrern kaum Probleme bereiten sollte, werden auf der Advanced- und Expertstrecke Eure Fahrkünste auf eine harte Probe gestellt. Bei der Jagd auf Bestzeiten heißt es deshalb auch: Driften, was die Karre hergibt. Im Vergleich zum Vorgänger wurden die Strecken noch kurvenreicher gestaltet. Ganz besonders reizvoll ist der Zwei-Spieler-Modus über Link-Kabel, bei dem Ihr Euch ein knallhartes Duell mit einem Freund leisten könnt. Neben Motorengeräuschen und Reifenquietschen schallt die Remix Version der Original Ridge Racer BGM aus den Boxen. Einen ausführlichen Testbericht des Spiels werdet Ihr in der nächsten Mega Fun finden. (Guido)



Ein wunderschöner Sonnenuntergang begleitet Euch durch den Kurs...

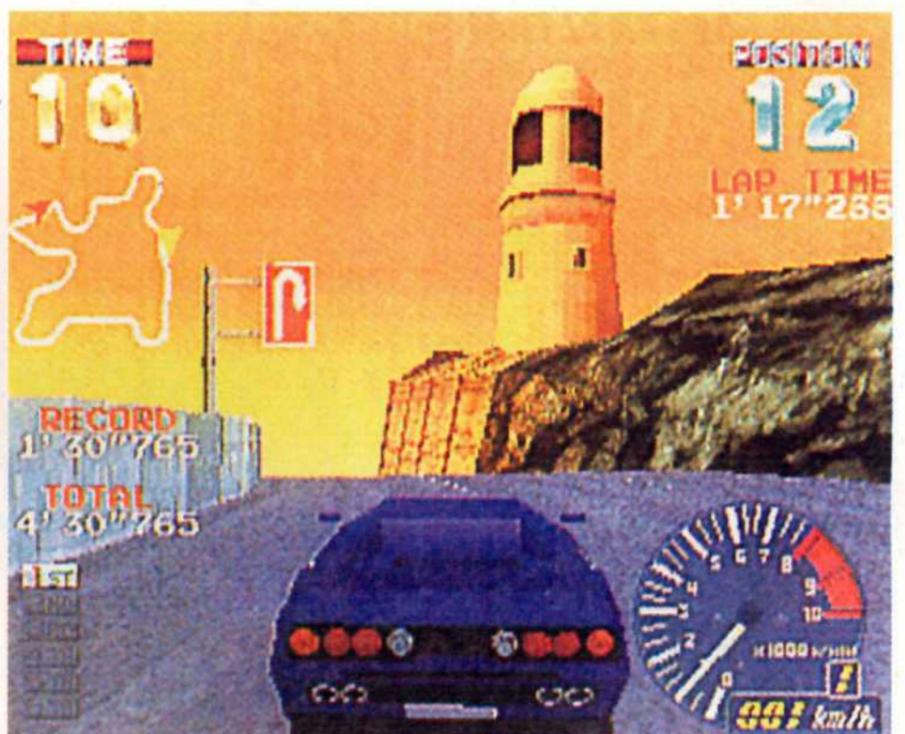
# RIDGE RACER REVOLUTION

Erscheint Frühjahr '96 / PlayStation  
Namco/1-2 Spieler

**Meinen Aufenthalt in Tokyo nutzte ich natürlich, um im Sony Building vorbeizuschauen und einen Blick auf Namcos eben fertiggestelltes Rennspiel zu werfen**



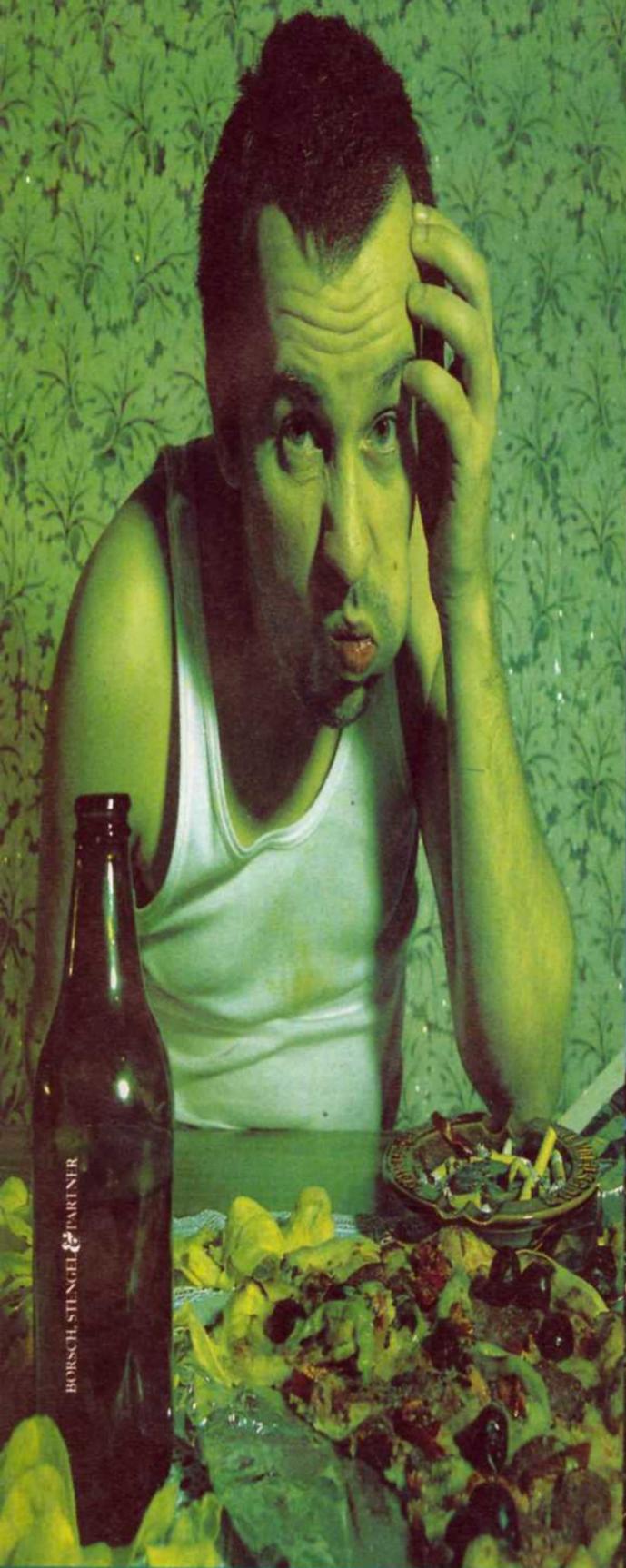
Die Grafiken haben im Vergleich zu RR noch einmal merklich zugelegt



Das Streckendesign von RRR zeichnet sich durch viele markante Punkte wie beispielsweise diesen malerischen Leuchtturm aus



Durchschnittlich verdrückt der deutsche Fußballfan 10 Flaschen Bier, 2 Pizzas und 3 Tüten Chips pro Länderspiel.



International Superstar Soccer Deluxe ist so bombenscharf, da wirst Du kaum zum Essen kommen.



Nintendo, SNES, GAME BOY, the Nintendo Producer Seal's and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1995 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten. KONAMI-Videospiele gibt es für Super Nintendo Entertainment System, Gameboy, Sega Saturn, Sega Mega Drive, Sega Game Gear und Sony Playstation.

# INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE. MÜLLER-BOMBE STATT ZAHNARZT-PLOMBE.



Olé, Olé, Olé!!! Bombenstimmung mit International Superstar Soccer Deluxe. **Maniac 11/95:** „... das beste Fußball, das man in digitaler Form erleben kann... das Videospiel des Jahres.“ Wertung: 90%. **TOTAL! 11/95:** „... Wahnsinn, was KONAMI uns mit diesem Programm beschert!“ Note: 1. **Videogames 11/95:** „Das neue, beste SNES-Fußball aller Zeiten heißt wieder ISS...“ Wertung: 90%. **Gamepro 12/95:** „... ohne Übertreibung kann man von einer perfekten Fußballsimulation sprechen.“ Note: 1. **Fun Generation 11/95:** „... der nochmal gesteigerte Realitätsgrad wird Begeisterungstürme hervorrufen.“ Wertung: 9/10. Zurück zur Werbung...

KONAMI  
SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM  
LICENSED BY Nintendo  
ran SAT.1 FUSSBALL

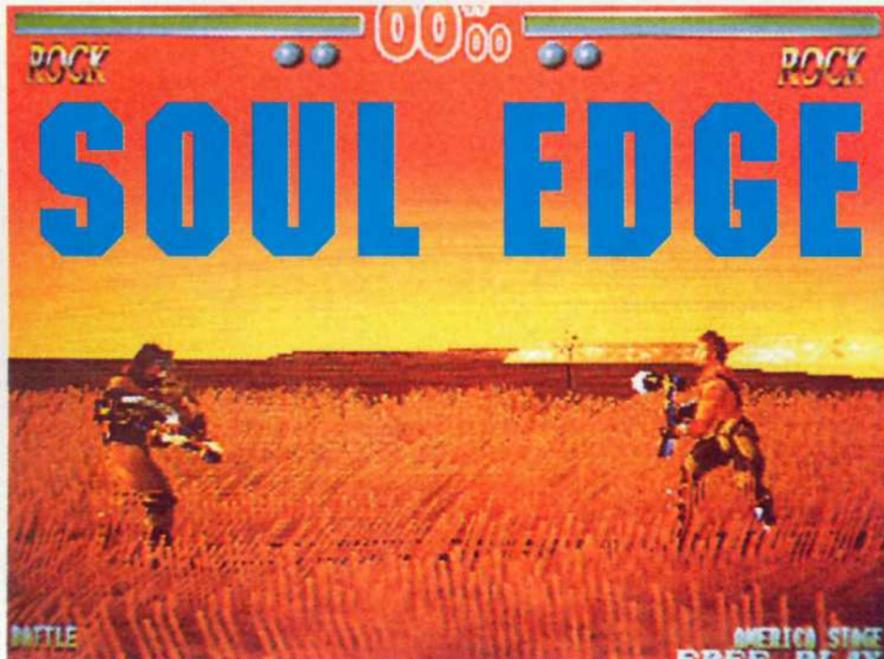
Präsentiert von:

KONAMI (Deutschland) GmbH,  
Postfach 560180, 60406 Frankfurt



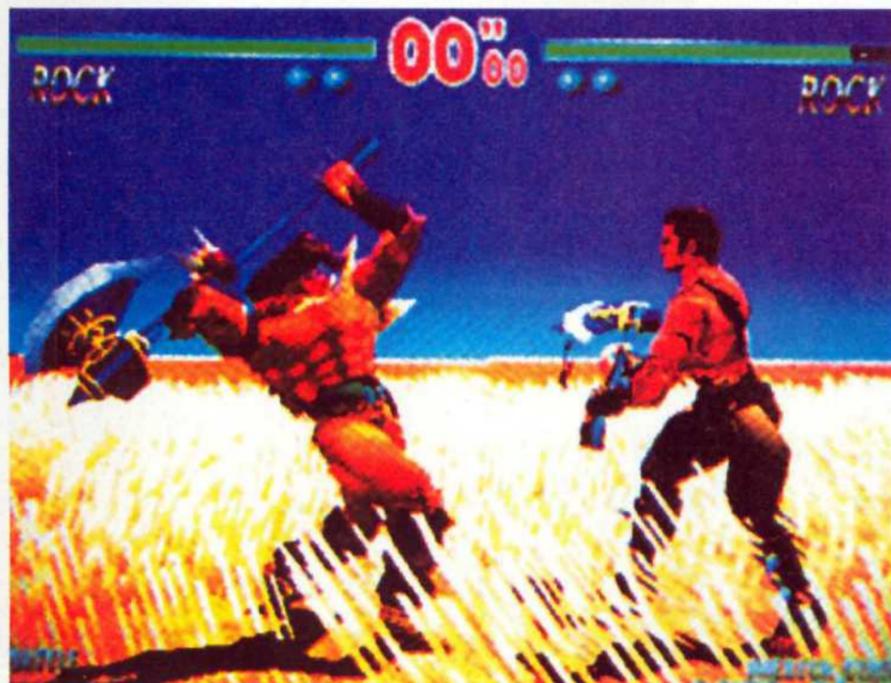
Durch die detaillierten Texturen kann man sogar das Muskelspiel des Barbaren bewundern

Der Krieg zwischen den beiden Erzrivalen Sega und Namco um die Arcade-Vorherrschaft, wird auf mehreren Ebenen ausgetragen. Ein Nebenkriegsschauplatz sind 3-D-Balgereien, dessen gedanklicher Vater AM2 mit ihrem bahnbrechenden Virtua Fighter waren. Da weder Tekken noch Tekken 2, welches eher einem



Beat'em Up/1-2 Spieler/1996

**Brudermord bei Namco: das mit hohen Entwicklungskosten verbundene brandneue 3-D-Beat'em Up Soul Edge könnte Tekken den Gnadenstoß versetzen**



Durch den Einsatz von Hieb- und Stichwaffen erhält Soul Edge eine eigene Note

In puncto Charakterdesign haben sich die Designer mächtig ins Zeug gelegt

Upgrade als einem ausgereiften Sequel gleichkommt, den Erfolg von Virtua Fighter 2 mindern konnten, bahnt sich im Windschatten ihrer bisherigen Vorzeigepärke ein weiterer Kandidat den Weg in die Spielhalle respektive PlayStation. Bei Soul Edge - entwickelt auf der System 11-Platine - geht ein Haufen von ziemlich kernigen und urigen Kämpfern an den Start. Erster großer Unterschied gegenüber Tekken: Jeder Mitstreiter nimmt seine Lieblingswaffe mit in die Schlacht. So drischt der muskelbepackte Musterbarbar Rock beispielsweise mit einer absurd großen Axt auf seine Gegner ein, wäh-

rend der mit zahlreichem Schmuck verzierte Vold seine Widersacher mit einem speziellen Dreizack bearbeitet. Bei der Grafik legten sich die Entwickler diesmal mächtig ins Zeug: Neben der hohen 640 x 480 Auflösung und den fast schon obligatorischen 60 Frames pro Sekunde, wurde jede Stage mit einem wunderschön designten Hintergrundlayout versehen, das im Gegensatz zu Tekken zahlreiche Texture-Polygon Objekte bietet. In der America-Stage stehen die beiden Streithähne zum Beispiel in einem Kornfeld, wo der Wind die Halme biegt- sehr stimmungs-



Das Hintergrundlayout besteht aus wunderschönen Textur-Polygon-Objekten

In dieser Stage biegen sich sogar die Halme im sanften Wind

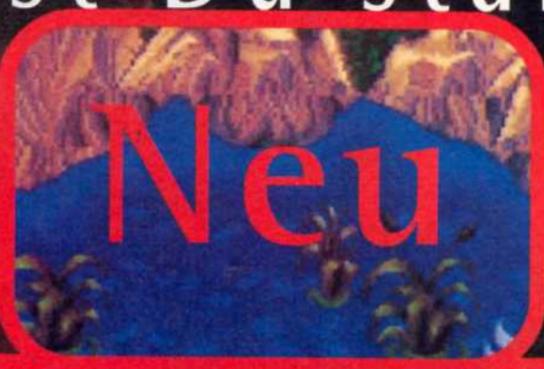


Die Proportionen der Kämpfer fielen - im Gegensatz zu Tekken - sehr realistisch aus

voll. Auch die derzeit noch unbekannt Anzahl von Kämpfern sehen durch unzählige, teilweise auch verspielte, Details sowie einem ausgereifteren Charakterdesign ziemlich beeindruckend aus. Vergegenwärtigt man sich, daß dieser Prügeltitel erst zu 50% fertig gestellt wurde, ist es nicht verwunderlich, daß Yu Suzuki demnächst einen nervöseren Schlaf hat. (Ulf)



Jetzt brauchst Du starke Nerven.



# SECRET OF EVERMORE™★



Exklusiv für **SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM

Secret of Evermore ist das neue 24-Mega-Bit-Fantasy-Adventure-Rollenspiel von Nintendo. Natürlich mit batteriegestütztem Speicher und 76seitigem Spieleberater. Wage die Reise durch die Zeit, durch fremdartige Welten und andere Dimensionen. Die unglaublichsten Abenteuer warten auf Dich. Und nur Du hast die Macht, sie zu bestehen und das Geheimnis von Evermore zu lüften.



HAVE MORE FUN

# SUPER MARIO RPG

Erscheint Frühjahr '96/ Super Nintendo  
Nintendo/1 Spieler

**Auch wenn auf der diesjährigen Shoshinkai Messe das Nintendo 64 im Mittelpunkt stand, gab es für die anderen Nintendo Konsolen einige bemerkenswerte Spiele zu sehen**

Zu den Highlights zählte Super Mario RPG, das man an den Ständen von Square und Nintendo probespielen konnte. Das Spiel beginnt vor Marios kleiner Hütte. Dort wird Prinzessin Toadstool von Bowser beim Blumenflük-

ken überrascht und entführt. Was bleibt Mario also übrig, als sich auf den beschwerlichen Weg zu machen, um die Prinzessin aus Bowers Schloß zu befreien. Sein Weg führt ihn durch unheimliche Dungeons, Wälder und Städte, über Wiesen und Berge. In den Städten kann sich Mario mit den Einwohnern unterhalten und Einkäufe erledigen. Während ER über die staubigen Straßen marschiert, stößt er des öfteren auf Bowers Truppen. In diesem Fall wechselt der Bildschirm in einen Kampfmodus, über den wir Euch in der letzten Ausgabe ausführlich informiert haben.

Übrigens, die Kämpfe sind nicht ganz so herausfordernd, wie Ihr das vielleicht von anderen "reinrassi-



Die 3D-Kämpfe werden RPG-llke rundenweise ausgetragen

gen" RPGs gewohnt seid. Rollenspielunerfahrene brauchen also keine Angst zu haben, an jeder Ecke den Löffel abgeben zu müssen, weil sie den Monsterscharen nicht gewachsen sind. Neben den Rollenspielelementen wurden auch diverse Actioneinlagen ins Spiel eingebaut. Beispielsweise kann Mario auf Yoshis Rücken reitend an einem Wettrennen teilnehmen. Durch schnelles Drücken von A- und B-Taste treibt Ihr Yoshi dazu an, pfeilgeschwind über die Rennbahn zu düsen. Gewinnt Ihr das Rennen, winkt als Preis ein Yoshi-Cookie. Beim Käferspiel geht es darum, allerlei Gewürm einzusammeln, während man gleichzeitig ver-

schiedenen Hindernissen ausweicht. Die eingesammelten Insekten kann man anschließend in einer Art Laden für Gebrauchtkäfer gegen bare Münze eintauschen. Witzige Minigames dieser Art erwarten Euch an verschiedenen Stellen des Spiels. Dem Team unter der Leitung von Miyamoto ist es tatsächlich gelungen, eine perfekte Mischung aus Rollenspiel und Jump'n Run, verpackt in edle Rendergrafik, auf die Beine zu stellen. Leider werden wir uns in Deutschland noch bis April gedulden müssen, bis wir an Marios Seite durch die phantastische Welt von Super Mario RPG streifen dürfen. (Guido)



Per Megascreenshot seht Ihr hier einen Ausschnitt der farbenprächtigen Insel-Oberwelt



Die Euro-Version bietet deutsche Bildschirmtexte



Durch die hohlen Baumstümpfe geratet Ihr zu unterirdischen



# DIE BESTEN VIDEOSPIELE

Sega Shoot'em Up 86%

## Panzer Dragoon

Saturn (Mega Fun 08/95 S. 78)

Segas 1-Million-Dollar-Projekt überzeugt durch seine technische Perfektion. Das saubere Texture-mapping Environment, die bombastische Musikantermalung und das ausgeklügelte Level-design lassen Atmosphäre aufkommen. Ein 3D-Shooter mit 100% Arcade-Qualität!

Electronic Arts Fußball 91%

## FIFA Int. Soccer

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 10)

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 10)

Detailverliebt, spielerisch extrem ausgereift, stets übersichtlich, ausgetüftelte Steuerung, technisch voll auf der Höhe, EA demonstriert Fußball realistisch bis zum gehtnichtmehr, mit ebenbürtigen 16 Bit-Versionen.

Electronic Arts Golf 90%

## PGA Tour Golf III

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 120)

Digi-Grafik, komfortable und vor allem realistische Steuerung, unübertroffene Optionsvielfalt, ein fordernder Liga-Modus, schlicht und einfach Golf in Perfektion, natürlich von EA.

Acclaim/Iguana Fun Sports 85%

## NBA Jam T.E.

PlayStation (Mega Fun 11/95 S. 89)

Das Arcade-Basketball im aufgebohrten 32-Bit-Gewand. Spektakuläre Dunks, original NBA-Cracks, viele Secrets und das unvergleichlich rasante Gameplay machen NBA Jam zum König der Fun Games.

Psygnosis/DMA Design Denkspiel 87%

## Lemmings 2

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S. 94)

Die haarsträubende Dummheit der Nager, gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Level-design und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Squaresoft Rollenspiel 91%

## Final Fantasy III

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 94)

Unheimlich komplex, atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt, benutzerfreundlich und technisch voll auf der Höhe, das sind die Rollenspiele wie wir sie lieben.

Sega/Climax Action-Adventure 91%

## Landstalker

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 14)

Isometrische 3D-Grafik, eine unvergleichliche Atmosphäre und schwierige Geschicklichkeitstests: Sega stürzt Link vom Thron.



AM2 Beat'em Up 92%

## Virtua Fighter 2

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 36)

Gigantisch gute Konvertierung der aufwendigen Arcade-Balgerei. Technische Perfektion dank höchster Grafikauflösung und 60 Frames. Spielerische Tiefe durch über 700 verschiedene Bewegungsabläufe. Ein Muß für Saturn-Besitzer!

**NEU**

Ubi Soft Tennis 88%

## Jimmy Connors Tennis

Super Nintendo

Kompetente Tennis-Simulation mit vielen Einstellungsmöglichkeiten, sehr variables Spielen möglich.

Electronic Arts Eishockey 93%

## NHL '96

Mega Drive (Mega Fun 10/95 S. 32)

Viele sinnvolle Optionen, die gewohnt fantastische Steuerung, gepaart mit einer völlig überarbeiteten Grafik sowie realistischer Digi-Zuschauerkulisse. EAs Simulation bietet Eishockey in Perfektion!

Electronic Arts Football 87%

## Madden NFL '94

Super Nintendo (Mega Fun 02/94 S. 38)

Madden NFL '95

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 128)

Die beiden EA-Titel teilen sich brüderlich den Referenztitel; bessere Grafik sowie Sound auf dem SNES, minimal ausgereifteres Gameplay auf dem MD.

Electronic Arts Basketball 88%

## NBA Live '95/'96

Super Nintendo (Mega Fun 11/95 S. 69)

Mega Drive (Mega Fun 11/94 S. 99)

Sensationelles Update mit überragender Spielbarkeit, vorbildlichem Liga-Modus, EA-eigener isometrischer Perspektive und Langzeitmotivation. Ausgereiftere Technik auf dem Mega Drive, viele taktische Möglichkeiten bei der Super Nintendo 96er Auflage.

AM3 Rennspiel 91%

## Sega Rally

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 32)

AM3 in Bestform. Staubiges Arcade-Rennspiel mit abwechslungsreichem Streckendesign, wunderschönen Texture-Grafik, tollem 2-Spieler-Modus und dem bisher realistischsten Fahrverhalten im gesamten Konsolenbereich. Langzeitmotivation garantiert!

**NEU**

Nintendo Jump'n Run 93%

## Super Mario World 2 - Yoshi Island

Super Nintendo (Mega Fun 9/95 S. 40)

Miyamotos neuester Geniestreich bietet Level-design in Perfektion mit unzähligen Secrets. Durch Yoshi als Akteur ergeben sich zudem unzählige spielerische Möglichkeiten. Der eigenständige Grafikstil, Special Effects durch den FX2-Chip und Musik mit der typischen Nintendo-Süße sorgen für den technischen Rahmen.

Nintendo Jump'n Shoot 92%

## Super Metroid

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Level-design, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.

Electronic Arts/Bullfrog Strategie 88%

## Theme Park

Mega Drive (Mega Fun 06/95 S. 68)

3DO (Mega Fun 08/95 S. 87)

Die Vorzeige-Simulation besticht durch hohen Benutzerkomfort, gigantisches Motivationspotential und einer Spielkultur, die ihresgleichen sucht.



# Toh Shin Den Remix

Wer als Saturn-Besitzer bisher noch neidisch nach der PlayStation-Version dieses Polygon-Prüglers schielte, kann aufatmen...

## SATURN

Beat'em Up / 1-2 Spieler

Wieder einmal gibt es ein großes Treffen, wo sich Kämpfer aller Waffengattungen und -gesinnungen zu einem ultimativen Showdown versammeln, um den Stärksten, Schnellsten und Besten unter sich herauszufinden (Irgendwo muß ich das schon 'mal gehört haben!). Zu diesen Superfightern gehören Eiji Shinjo, ein flinker Bursche mit Samurai-Schwert, Kayin Amoh, ein ähnlicher Geselle mit Rüstung, Sofia, eine Dame mit leichter Lederbekleidung und Peitsche, Rungo Iron, ein Hühne mit Betonkeule, Fo Fai, ein kleiner alter Mann mit Klingen an den Unterarmen, Mondo, der sehr gut mit seinem Speer umgehen kann, Duke Ram-



Angesichts der reizenden Sofia geht Obermütz Gaia glatt in die Luft

bert, der einem Ritter der Tafelrunde gleichkommt, Ellis, ein kleines Mädchen mit Sai-Gabeln und schließlich Gaia, der Endgegner, den man, einmal bezwungen, auch anwählen kann. Zusätzlich zu diesen



Hier liegt Mondo gerade im Clinch mit Cupido



Der Sprung mit dem Feuerstrahl ist eigentlich immer recht wirkungsvoll



Wenn ein Schlag geblockt wird, gibt's blaue Funken



Nicht nur mit der Keule, auch mit seinen Beinen kann der hühnenhafte Rungo Schaden anrichten



Im Story-Mode gibt es zwischen den Kämpfen Porträts in Manga-Optik zu sehen

Kämpfern, die 1:1 von der PlayStation übernommen wurden, gibt es noch Sho, der nach Gaia im Story-Mode auftaucht sowie die geheimnisvolle Cupido, die jedoch dem Computer vorbehalten bleibt. Neben dem obligatorischen Two-Player-Match gibt es noch den Ein-Spieler-Modus, wo man gegen alle Computergegner in zufälliger Reihenfolge antritt, und den Vs-CPU-Mode, bei dem man auch seinen Widersacher selbst bestimmen darf. Bemerkenswert bei Toh Shin Den Remix ist die Tatsache, daß man als Spieler die vier Special-Moves eines Fighters auf einzelne Tasten legen kann, so daß wilde Tipp-Attacken vermieden werden können. Außerdem ist es möglich, feindlichen Angriffen durch seitliches Wegrollen (quasi in die Tiefe des Bildschirms) zu entkommen.



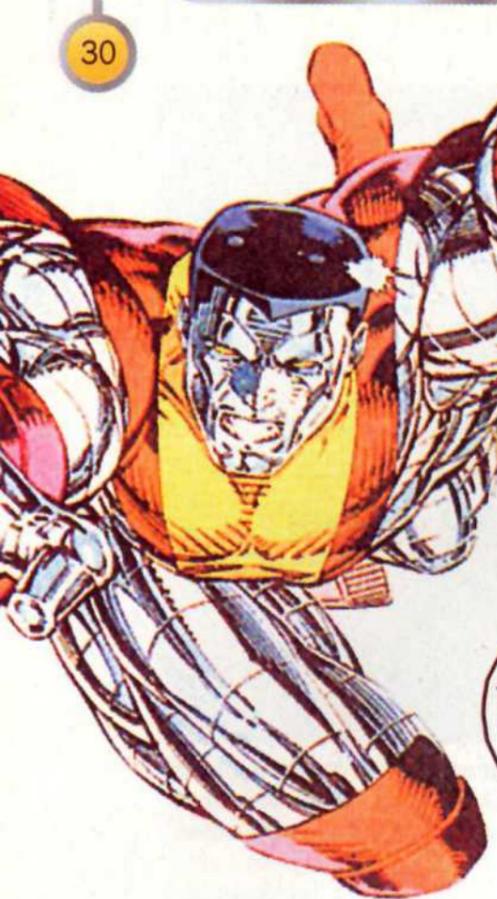
**Björn:** Alle Ungläubigen, die befürchtet hatten, der Saturn könne die PlayStation-Grafik nicht ohne Abstriche wiedergeben, hat Takara eines Besseren belehrt. Okay, okay, es gibt kleine Unterschiede (z.B. Ellis' Kleid ist auf der PSX transparent, auf dem Saturn jedoch gerastert), aber dafür entschädigt die Saturn-Version mit einem netten Intro sowie mit dem zusätzlichen Story-Modus, der seinerseits mit Kämpfer-Porträts bzw. -Dialogen aufgepeppt wurde. Außerdem wer-

ten die beiden Bonus-Charaktere das Game noch einmal auf, auch wenn diese nicht unbedingt vor Originalität sprühen. Von der Spielbarkeit her gleichen sich beide Versionen praktisch aufs Haar. Über die Tatsache, daß man sich die Special-Moves derart erleichtern kann (siehe Haupttext) muß sich wohl jeder selbst ein Urteil bilden. Damit sind die Zeiten, in denen man bis zur Perfektion feste üben mußte, jedenfalls vorbei!

## TEST SATURN

**HERSTELLER:** TAKARA  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** MÄRZ  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 11  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** K.A.  
**MUSTER VON:** EIGENIMPORT

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
<b>82% GRAFIK</b>					
<b>75% SOUND/FX</b>					
<b>78% FUN</b>					



# X-Men

## Children of the Atom

Capcom versorgt die Saturn-Besitzer mit einer Exklusiv-Version ihrer abgefahrenen Comic-Prügelei

**SATURN**

Beat'em Up / 1-2 Spieler

Die Kinder des Atoms gehören zu den derzeit erfolgreichsten Helden, die durch Marvels Comicheftchen hüpfen. Nach mehreren 16-Bit Projekten, die allesamt im Jump'n Beat Sektor angesiedelt



Die sechssarmige Spiral hat eine Vorliebe für raslerklingscharfe Dolche

waren, nahm Capcom das (Marvel-)Heft in die Hand und schickte die schlagfertigen Heroen in die Spielhalle, wo sie in einem waschechten Beat'em Up à la SF II die Fäuste schwan-gen. Zur Saturn-Konvertierung: Eine großartige Background-

story entfällt wegen mangelnder Japano-Kenntnisse, es dürfte für Euch eh' interessanter sein, zu wissen, welche Recken am internationalen Marvel-Schaukampf teilnehmen. Auf der vermeintlich guten Seite agieren die talentierten Nasenbrecher Wolverine, Psylocke, Cyclops, Storm, Iceman, Colossus, Spiral, Silver Samurai, Omega Red sowie der hühnerhafte Supermech Sentinel. Nach dem gnadenlosen K.o.-Verfahren dezimieren diese zehn Kameraden gegenseitig ihre Energieleisten bis schließlich der Letzte der Mohikaner sich zum Abschluß mit dem grobtriefenden Schlächter Juggernaut sowie dem allmächtigen und bitterbösen Magneto "vergnügen" darf. Die Keilerei nimmt sämtliche sechs Aktionstasten in Beschlag, wobei man die speziellen Bewegungsabläufe Lau-

fen und Supersprung auch den L- und R-Tasten anvertrauen darf. Letzterer Move katapultiert Euch mehrere Meter hoch in den Himmel, so daß Ihr anschließend eine fiese Lufttacke vorbereiten könnt. Neben aufwendigen Special Moves und ellenlangen Schlagkombinationen verfügt jeder



Silver Samurai verwandelt sein Werkzeug durch einen X-Move in ein tödliches Feuerschwert



Durch die X- bis Z-Tasten bestimmt Ihr die Schußrichtung des Optic Blast von Hero Cyclops

Kämpfer über mehrere, besonders effiziente X-Moves, die man allerdings nur dann aktivieren kann, wenn sich zuvor eine spezielle Energieleiste bis zum



Psylocke kann sich durch einen Supermove vervielfältigen



**Ulf:** Auch bei X-Men zieht Capcom mal wieder sämtliche Prügel-Register, wobei es den Designern scheinbar wichtig war, konsequent

dem Comicstrip-Stil Rechnung zu tragen. So verschwimmt bei dieser Prügelei die Grenze zwischen normalen und Special Moves. Beispiel: Cyclops aktiviert durch einfachen Z-Tastendruck einen seiner berühmten Optic-Laserstrahlen. Da es sich bei den anderen Recken ähnlich verhält, gleicht X-Men einer einzigen Special Effects-Orgie. Zusammen mit dem kunterbunten Hintergrundlayout und teilweise bildschirmfüllenden Sprites, ist die Knochenbrecherei für meinen Geschmack daher auch etwas zu überladen und damit unübersichtlich, was auch daran liegt, daß man die Attacken aufgrund der Abstraktheit kaum vorausberechnen kann. Wenn man die ganze Sache jedoch nicht ganz so bierernst sieht, macht die Balgerei mächtig Laune, zumal die teilweise exzellent animierten Riesensprites sich wirklich sehen lassen können.

Anschlag gefüllt hat. Als letzte Besonderheit dürft Ihr auf Wunsch dem Computer die Deckungsarbeit überlassen ("Auto-Guard").

TEST SATURN

HERSTELLER: CAPCOM  
 DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN  
 ERSCHEINUNGSTERMIN: FRÜHJAHR '96  
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE  
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SEHR SCHWER  
 LEVELS: 12  
 BESONDERHEITEN: KEINE  
 CA. PREIS: K.A.  
 MUSTER VON: EIGENIMPORT



# JETZT AUCH FÜR SATURN UND PLAYSTATION

# ACTION REPLAY™

DAS MOGELMODUL .... NICHT NUR FÜR DEN SPIELE-PROFI

UNGLAUBLICHE POWER WIE UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE BIS ZUM ABWINKEN, HÄRTER ZUSCHLAGEN, HÖHER SPRINGEN, IN ANDEREN LEVEL'S STARTEN U.S.W. ALLES JE NACH SPIEL.

"SEGA" UND "SATURN" SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON SEGA ENTERPRISES LTD.

## ACTION REPLAY - 3 MODULE IN EINEM!

\* CHEAT-MODUL \* IMPORT-SPIELE-ADAPTER \* SPIELSTAND-BACKUP

Einfache Wahl aus einer ganzen Reihe von eingebauten Cheats für die neuesten Spiele. Durch die neueste Flashrom-Technologie, kann man weitere Cheats (z.B. für neue Spiele) einfach in die eingebaute Cheatliste hinzufügen.

Der 'SPIELSTAND BACKUP' bietet die Möglichkeit, den ganzen Saturn-Speicher aufzubewahren, um beim nächsten Mal ab dem abgespeicherten Punkt weiterzuspielen!! 4 MEG KAPAZITÄT!! DAS BEDEUTET EINEN 16 MAL !! GRÖßEREN SPEICHERALS DER SATURN SELBST.

ACTION REPLAY bietet die Möglichkeit, 'IMPORTIERTE SPIELE' auf den Saturn einzusetzen. Jetzt kann man sofort die neuesten Spiele auf jedem SATURN spielen.

ACTION REPLAY hat für zusätzliche Erweiterungen eine Hochgeschwindigkeits-Kommunikations-Schnittstelle. Mit dem zusätzlichen "Comm"-Paket kann man den Saturn an einem PC anschließen, Cheats selbst herausfinden und weitere Untersuchungen vornehmen.



DM 119,-

DEUTSCHE VERSION!! Deutsche Menü-Führung, Anleitung und Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB.

## MEMORY BACKUP

Der 'SPIELSTAND BACKUP' bietet die Möglichkeit, den ganzen Saturn-Speicher aufzubewahren, um beim nächsten Mal ab dem gespeicherten Punkt weiterzuspielen!! 4MEG KAPAZITÄT!! DAS BEDEUTET EINEN 16 MAL !! GRÖßEREN SPEICHER ALS DER SATURN SELBST.



## SPIELE MIT DEM UNIVERSAL-ADAPTER IMPORT-GAMES AUF DEM SATURN.

Die Adapter-Funktion von ACTION REPLAY ist auch als getrenntes Modul erhältlich. Hierdurch ist es möglich, jedes IMPORT-GAME auf jedem Saturn einzusetzen !!



Dieses steckbare Modul ermöglicht den Einsatz von allen möglichen CD's- und Konsolen-Kombinationen. Kein langes Warten mehr auf die richtige Version für Ihre Konsole. Mit diesem Adapter direkt spielen.

UNIVERSAL ADAPTER DM 69,-

## NEU !!

Jetzt erhältlich



32 MEG Backup Cartridge für SEGA SATURN DM 119,-

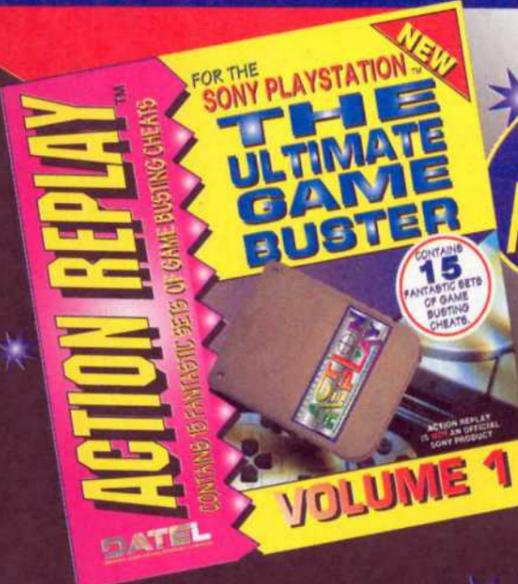
UNGLAUBLICHE POWER WIE UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE BIS ZUM ABWINKEN, HÄRTER ZUSCHLAGEN, HÖHER SPRINGEN, IN ANDEREN LEVEL'S STARTEN U.S.W. ALLES JE NACH SPIEL.

Einfach vom Menü aus den Mogel-Cheat für das betreffende Spiel wählen. Siehe die Liste mit Games für Ausgabe 1.

## SO FUNKTIONIERT ACTION REPLAY

- Ridge Racer**  
Fahre alle Strecken vorwärts und rückwärts. Auswahl von ALLEN Rennwagen inklusive das geheime Black Griffin CAR und unendliche Power.
- Klisk The Blood**  
Aktiviere alle Waffen plus unendliche Power.
- Parodius Deluxe**  
256 Leben für Spieler 1 und 2.
- Jumping Flash**  
Wähle jede Welt plus Super-Hochsprung.
- Tekken**  
Wähle alle versteckten fighters (siehe Beispiel).
- Crime Crackers**  
Alle drei Figuren haben zusätzliche Energie, alle Tasten, Waffen und andere Gegenstände. 65535 Super-Bomben!
- Kings Field**  
Alle Waffen sind mit zusätzlicher Power aktiviert.

Jedes ACTION REPLAY-Modul enthält Sätze von Cheats für die TOP PLAYSTATION GAMES. Es werden mehrere Versionen von ACTION REPLAY erscheinen.



DM 79,-

Deutsche Anleitung und Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB.

## GAME SAVE CARTRIDGE



Mit diesem "Game save"-Modul kann man das Spiel ab dem sich im Spiel befindlichen Punkt abspeichern, um es später wieder ab diesem Punkt weiterzuspielen. Speichermöglichkeit für 15 verschiedene Spielstände.

GAME SAVE MODUL DM 69,-

## BEISPIEL CHEAT! TEKKEN™ by NAMCO™

Erlaubt die Auswahl der versteckten extra Figuren, wie Kunimitsu™, Armor king™, P.Jack™, Kuma™, Heihachi™, Leo™, Wang™, Anna™ and Ganryu™. Bewege den Selektor nach rechts neben Michelle™ und die neuen extra Figuren erscheinen. JEDES MODUL ENTHÄLT 14 WEITERE GLEICHARTIGE, GENIALE CHEATS!

ACTION REPLAY IST KEIN OFFIZIELLES SONY-PRODUCT.

## ACTION REPLAY CLUB

Die von uns gelieferten ACTION REPLAY's werden mit einer Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB ausgeliefert, für Tips & Tricks, Computer-Hotline, Angebote, usw. ACHTEN SIE AUF DAS EUROSISTEMS-GARANTIE-SIEGEL!



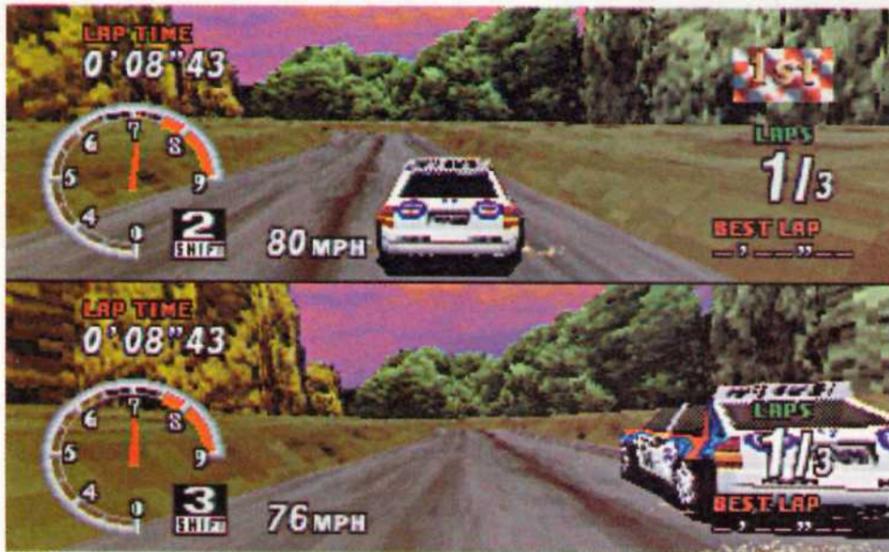
## EINFACH PER TELEFON BESTELLEN

028222  
68545

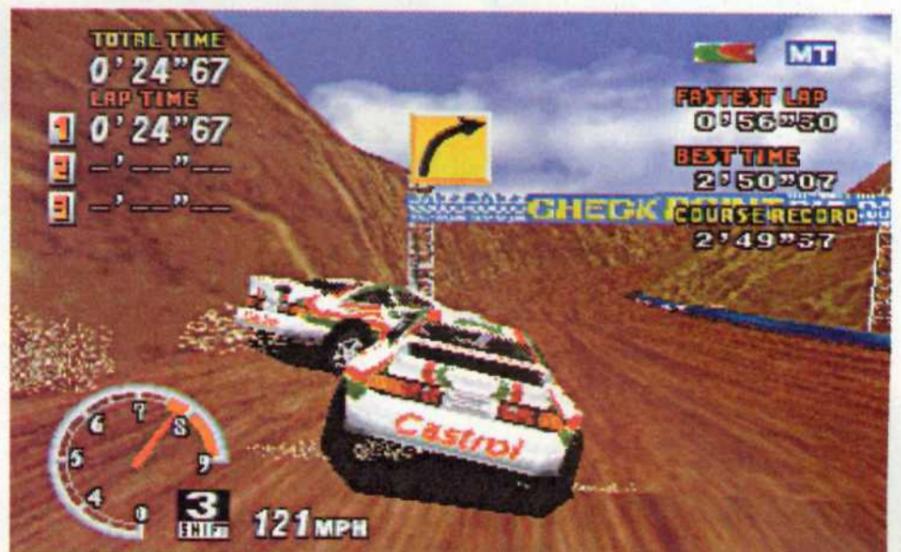
SCHRIFTLICHE BESTELLUNGEN: SIEHE ADRESSE

24-STD.-BESTELLSERVICE  
TEL. 02822-68545 / 537182 FAX 02822-68547  
24-STD.-VERSAND-SERVICE (WENN VORRÄTIG)  
**DATAFLASH GmbH**  
WASSENBERGSTR. 34  
46446 EMMERICH  
VERSANDKOSTEN DM 10,-, AUSLAND (NUR VORKASSE) DM 25,-

"PLAYSTATION" IST EIN EINGETRAGENES WARENZEICHEN VON SONY CORPORATION LTD.



Optimales Training: Beim Time Attack liefert Ihr Euch ein Duell gegen Euer Spiegelbild, das die bisherige Bestzeit markiert



**SATURN**  
Rennspiel / 1-2 Spieler

"Konkurrenz belebt das Geschäft", eine uralte Binsenweisheit, die sich auch Sega geschickt zunutze macht. Statt ihre Entwicklungsabteilung unter einem Dach werkeln zu lassen, wurden gleich drei getrennte Research & Development-Abteilungen mit den Namen AM1 - 3 ins Leben gerufen, so daß sich zwischen den Entwicklerteams schnell eine gesunde Konkurrenz entwickelte. Insbesondere zwischen AM2 und AM3 wird seit geraumer Zeit eine produktive Intimfeindschaft gepflegt. Während Yu Zuzuki und seine AM2-Männer medienwirksam einen Kult um sich aufbauten ("WIR sind die Virtua Fighter-Macher"), agiert AM3 mit weitaus mehr Understatement ("WIR brauchen kein eigenes Logo"). Die prestigeträchtige Fehde um programmiertechnische Fähigkeiten geht nun in die erste entscheidende Runde: Während AM2 ihren potentiellen Megaseller Virtua Fighter 2 fertiggestellt hat, kontert die 3er-Abteilung

# Sega Rally Championship

Während die Vorzeige-Programmierer von AM2 Hits wie am Fließband ablieferten, werkelt die 3er-Abteilung lange Zeit geheim an der Saturn-Konvertierung ihrer Rally-Simulation herum - das Ergebnis dürfte den Daytona USA-Machern ein Dorn im Auge sein

mit der Edel-Raserei Sega Rally. Der Grundgedanke bei AM3s Arcadehit war, Realismus und Abwechslung miteinander zu verbinden. Eine Rally schien dabei das geeignete Umfeld zu sein, da man damit das ewige Fahren in einem Rundkurs geschickt umgehen kann und die verschiedenen Bodenbeläge zusätzlich für Abwechslung sorgen. So entstand der Sega Rally Arcade-Modus, der auf dem Saturn sogar mit einigen zusätzlichen Features versehen wurde. Mit zwei zur Auswahl stehenden Rally-Vierrädern geht es an die Startlinie: dem PS starken Toyota Celica GT-Four



Den kommentierten Replay könnt Ihr auch aus einer fixierten Kameraeinstellung genießen



Die Cockpit-Perspektive liefert zusammen mit dem Lenkrad ein absolut authentisches Fahrgefühl



**Ulf:** Es ist mir schon lange nicht mehr passiert, daß ich eine durchzockte Nacht einem Discobesuch vorzog, doch bei Sega

Rally hätten man mich schon mit einem Schweißbrenner vom Joypad loseisen müssen, so stark zog mich AM3s Meisterwerk in seinen Bann. Diese unstillbare Rennsucht begründet sich durch drei Pluspunkte: 1. Das Fahrverhalten: Es gibt meines Erachtens derzeit keine anderes Rennspiel, das das Fahrverhalten derart realistisch simuliert. Egal ob elegantes Kurvendriften oder schnelles Schüren

bei langen Geraden, Sega Rally verwandelt Eure vier Wände in ein Fahrercockpit 2. Das Streckensign: Die drei ausgeklügelten Strecken sind enorm abwechslungsreich, da man sie hintereinander und nicht wie sonst im Rundkurs absolvieren kann. Eine Idee, die unglaublich motiviert, zumal bei einer Erstplatzierung die zusätzliche Bonusstrecke winkt. 3. Die Technik: Die Grafik bietet wunderschöne Felsstrukturen, dichte Wälder und andere Naturschönheiten in Hülle und Fülle, bei einem sehr flüssigen Clipping. Da auch der 2-Spieler Modus nicht unter der berühmten CPU-Bremse leidet, kann ich nur sagen: Ein absolutes Rennspiel-Muß!

## I. Strecke: Desert



Dank breiten, zumeist ungeteerten Strecken darf man beim ersten Kurs nahezu immer Vollgas geben. Im mittleren Teil kommt es zu zwei hügeligen Abschnitten, wobei man nur zum Schluß während des Sprunges etwas gegensteuern muß. Bei der langgezogenen letzten Kurve solltet Ihr den Wagen möglichst schnell wieder geradstellen, um eine Bestzeit zu erzielen.

## 2. Strecke: Forest



Der erste Abschnitt kann im Eltempo und mit wenig Steuern gemeldet werden, ehe ihr im Tunnel zum erste Mal vom Gas gehen müßt. Danach folgen zwei scharfen Kurven, denen ihr nur mit rigoresem Abbremsen beikommen könnt.

## 3. Strecke: Mountains



Nach einem längeren Asphaltstück zieht der Schwierigkeitsgrad enorm an. Die engen Serpentinafänge erfordern höchste Konzentration und ein perfektes Bremsstimming. Im letzten Abschnitt geht es durch ein verträumtes Städtchen stetig bergab, so daß der Adrenalinpegel mächtig steigt. Kurz vor dem Ende bauten die Entwickler noch eine "Schweinekurve" ein, bei der ihr bei geringster Unachtsamkeit unweigerlich in die Auslaufzone donnert.

## Bonus Strecke: Lake Side



Die Bonusstrecke dürft ihr erst anwählen wenn, ihr beim Championship als erster über die Ziellinie brettet. Grafisch gibt sich der allerletzte Kurs durch eine herbstliche Waldlandschaft und einem wunderschönen See äußerst stimmungsvoll. Auch beim deftigen Schwierigkeitsgrad kommt mächtig Stimmung auf. Abgesehen von zwei Geraden muß man bei den vielen engen Kurven permanent abbremsen, da es keine Auslaufzone gibt.



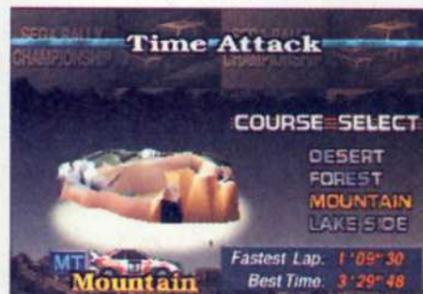
Sieg: Wer auch die Bonusstrecke als erster beendet, darf eine kleine Siegerehrung miterleben

ten Straßen. Ihr beginnt das Rennen von der Startposition 15 aus und müßt neben einer abschließend guten Plazierung möglichst schnell Checkpoints erreichen, damit eure verbleibende Rennzeit wieder aufgefrischt wird. Der Clou: Plazierung und Restzeit wird beim neuen Teilabschnitt übernommen, so daß man die Pole Position nur durch konstant gute Fahrleistungen erreicht. Solltet ihr zum Abschluß aller drei Strecken die gesamte Konkurrenz hinter euch gelassen haben, dürft ihr anschließend noch eine Ehrenrunde auf der Lake Side-Bonusstrecke absolvieren. Auch an das notwendige Trainingsprogramm haben die

Entwickler gedacht. Beim bekannten Time Trail dürft ihr nach Belieben auf den drei Strecken eure Runden drehen, wobei der seit Super Mario Kart bekannte Geisterfahrer - er stellt eure bisherige Bestzeit dar - euch beim verbessern der fahrerischen Leistung hilfreich zur Seite steht. In diesem Modus dürft auch mit einem aufgemotzten Boliden experimentieren und die vier besten Varianten im internen Speicher festhalten. Überraschenderweise spendierte AM3 dem Game noch einen zusätzlichen Zwei-Spieler Modus im horizontalen Split-Screen.



Vier getunte Autos sind per Backup-Booster immer wieder aufrufbereit



Beim 2 Spieler-Modus wurden einige grafische Details gestrichen, damit er sich genauso flott spielt wie beim vollen Bildschirm



**Uwe:** Three, two, one, go... und ab geht's über Stock und Stein in, sagen wir, Segas brillantestem Saturn-Spiel, das neben Virtua

Fighter 2 mächtig viel Staub aufwirbeln wird. Bester Beweis hierfür sind die staunenden Gesichter, die diesen Rallye-König unter den Videospiele zu Gesicht bekamen. Das Staunen schlug rasch um in gierige Greifversuche nach dem Joypad. Und als ich den Zwei-Spieler-Splitscreen-Modus ins Spiel brachte, waren sie nicht mehr von Sega Rally loszukriegen. Die Nacht kam, die Kollegen blieben. Gründe dafür gibt es genügend. Da wäre zum einen die perfekte

Steuerung: sie könnte präziser nicht sein. Die realistische Grafik: selbst Spielhallenbesucher werden bis auf die geringere Bildschirmauflösung verzweifelt nach Unterschieden suchen. Sie werden bestenfalls von den Goodies, die AM3 zusätzlich in Segas 32-Bit-Motorhaube integrierte, positiv überrascht sein. So ließ man es sich nämlich nicht nehmen, dem Wagen-Gespann Celica/Delta einen Nebenbuhler (Stratos) zu verpassen. Und jener zieht derart rasant an seinen Konkurrenten vorbei, daß selbst gestandene Rennspielgrößen wie Ridge Racer und Daytona USA den Hut vor ihm ziehen, und was sagt der Replay-Kommentator so treffend: "And remember, records are made to be broken".

### TEST SATURN

**HERSTELLER:** AM3  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JANUAR  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SEHR SCHWER  
**LEVELS:** 4 STRECKEN  
**BESONDERHEITEN:** LENKRAD, BACKUP-BOOSTER, Q-SOUND  
**CA. PREIS:** 119,- DM  
**MUSTER VON:** THEO KRANZ 0931/571601



# Virtua Cop

Sega Deutschland überrascht mit einem offiziellen Release des martialischen Law & Order-Spektakels

**SATURN**

Shoot'em Up / 1-2 Spieler

Zwei Kategorien von Ego-Ballereien drängen seit geraumer Zeit immer stärker auf den Konsolenmarkt. Zum einen die Echtzeit-Hatz durch düstere Tunnelsysteme à la Boom, zum anderen vorberechnete Shooting-Games im Stile einer digitalen Schießbude. Letzteres wurde durch Digi-Technik (Terminator 2 - The Arcade Game und Revolution X) grafisch zwar gehörig aufgepeppt, spielerisch arteten solche Games bislang jedoch immer in dumpfe Ballereien aus. Um dem Spielprinzip etwas neues abgewinnen zu können, ließen sich die Programmierer von AM2 eine naheliegende Idee einfallen: Statt digitalisierte Sprites mimen ihre bekannten Polygon-Recken die Bösewichte. Eine grafische Veränderung mit vielen Nebenwirkungen. Dank agiler Polygon-Sprites reagieren die getroffenen Bösewichte lebensecht auf einen beziehungsweise mehrere Treffer. Ballert ihr beispielsweise auf einen Fiesling, der Euch vom Dach aus ins Visier genommen



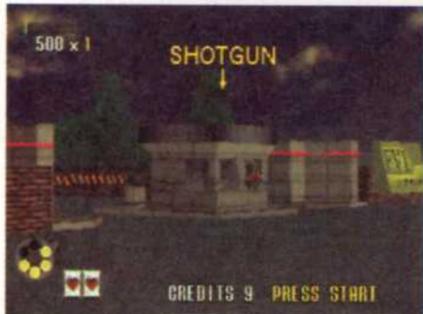
Die drei Missionen führen Euch zu einem Hafen-Industriegelände (Easy), einer Baugrube (Medium) sowie einem Bürogebäude (Expert)

hat, fällt er in bester Stuntman-Manier vom Haus herunter und bringt durch sein Körpergewicht diverse Kisten zum zerbersten. Während andere Ego-Ballereien die bleiverseuchten Schauplätze Szene für Szene darstellen, vollführt die Kamera bei Virtua Cop hingegen einen sanften Schwenk, so daß die Szenarien ständig wechseln und kaum Zeit für eine Verschnaufspause bleibt. Bei Eurem Streifzug dürft Ihr auch einen Partner mitnehmen, der ebenfalls mit der beigelegten blauen Plastikwumme auf kompromislose Verbrecherjagd geht. Ihr solltet allerdings niemals eine Geisel umnieten, da Euch dafür zur Strafe sofort ein Leben abgezogen wird. Ferner sollte ein regelmäßiges Munitionsnachladen - die Pistole kurz vom Screen weghalten - im Unterbewußtsein verankert sein.

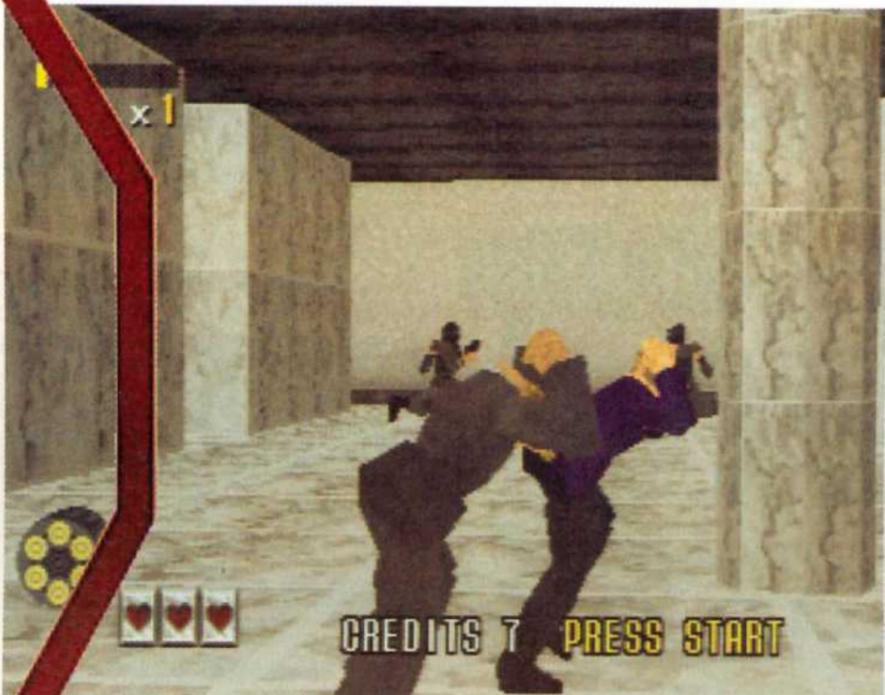
In der Expert-Mission müßt Ihr ein komplettes Bürogebäude von der Gauner-Brut säubern



Das Zielvisier durchläuft die Ampelfarben: Grün bedeutet, daß Ihr noch Zeit habt, bei der Signalfarbe Rot hat der Widersacher den Finger schon am Abzug



Extrawaffen wie beispielsweise eine Shotgun erleichtern zwischenzeitig die Gangster-Hatz



Herumirrende Geiseln dürfen nicht getroffen werden, da Euch sonst ein Lebenspunkt abgezogen wird



**Ulf:** Hoffentlich fällt diese Polygon-Knallerei nicht bei der BPJS in Ungnade, es wäre nämlich wirklich zu schade um diese

vorzügliche Arcade-Umsetzung, wobei es sich allerdings nicht um eine 1:1 Konvertierung handelt, da die Grafiker die Polygone erfreulicherweise mit zusätzlichen Schattierungen verzierten. Neben der grandiosen Technik dürfte der rauhe Charme dieses Spiels - auch wenn einige Mitmenschen dies nicht so gerne hören - auf viele Zocker eine Faszination ausüben. Mit der Wumme in der Hand auf die für dieses Genre ungewöhnlich einfallreichen Szenarien reagieren und dem Widersacher mit einem gezielten Justice Shoot die Knarre aus der Hand schießen, macht einfach unglaublich viel Spaß. Wobei die Dauermotivation nicht ganz so stark ausgeprägt. Wer jedoch mit einem Freund eine tatkräftige Schützenhilfe zur Hand hat, dürfte sich mit diesem Silberling auch über einen längeren Zeitraum in bester Western-Manier königlich amüsieren.

TEST SATURN

**HERSTELLER:** AM2  
**DATENTRÄGER:** CD ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** DEZEMBER  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 3  
**BESONDERHEITEN:** PISTOLE, USK AB 18  
**CA. PREIS:** 149,- DM  
**MUSTER VON:** SEGA



# SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND

## SUPER NINTENDO:

S.N. POWER STATION .....	189.-
ACTION REPLAY PRO 3 .....	99.-
90 MINUTES EUROP. PRIME GOAL .....	119.-
ASTERIX & OBELIX (DT. TEXTE) .....	124.-
BATMAN FOREVER .....	69.-
BIG SKY TROOPER .....	119.-
CASPER .....	119.-
CIRCUIT USA .....	109.-
CUT THROAT ISLAND .....	114.-
DIRT RACER .....	129.-
DONALD IN MAUI MAL. (JAN.) .....	129.-
DONKEY KONG COUNTRY 2 .....	129.-
EARTH WORM JIM 2 .....	119.-
FT. BIG HURT BASEBALL .....	119.-
FIFA SOCCER 96 .....	109.-
HEBEREKE II .....	59.-
INT. S.S. SOCCER DELUXE .....	129.-
JOE & MAC 3 .....	99.-
JOHN MADDEN 96 .....	109.-
LOST VIKINGS 2 .....	109.-
MECHWARRIOR 3050 .....	114.-
MEGAMAN VII .....	109.-
MEGAMAN X2 .....	109.-
MICKY & MINNIE .....	109.-
MICRO MACHINES 2 .....	119.-
NBA GIVE'N GO .....	129.-
NBA LIVE 96 .....	109.-
NFL QUARTERBACK CLUB .....	114.-
NHL HOCKEY 96 .....	109.-
PGA TOUR GOLF 96 .....	129.-
PINOCCHIO (JAN.) .....	129.-
PORKY HAUNTED HOLLIDAYS .....	114.-
PRIMAL RAGE .....	129.-
REALM .....	119.-
REVOLUTION X .....	119.-
SECRET OF EVERMORE .....	109.-
(DT. BILDTEXT)(JAN.)	
SPOT GOES TO HOLLYWOOD .....	114.-
STARGATE .....	69.-
STAR TREK NEXT GEN. ....	109.-
SUPER BC KID .....	79.-
SUPER BOMBERMAN 3 .....	119.-
TETRIS 2 .....	114.-
THEME PARK .....	119.-
TIMECOP .....	114.-
TIM IN TIBET (dt. Bildtext) .....	129.-
TURBO TOONS .....	89.-
URBAN STRIKE .....	129.-
WATERWORLDS .....	109.-
WAYNE GRETZKY .....	119.-
WEAPON LORD .....	124.-
WORLD MASTERS GOLF .....	109.-
WORMS .....	119.-
WWF WRESTLE ARCADE .....	114.-
WHIZZ .....	119.-
YOSHI'S ISLAND .....	109.-
-SUPER MARIO W. 2	
ZOOP .....	64.-

## MEGA DRIVE:

MEGA DRIVE SONIC PACK .....	239.-
(3Spiele)	
MEGA DRIVE SIX PACK .....	289.-
4 PLAYER ADAPTER (SEGA/EA) .....	59.-
6-BUTTON CONTROLLER .....	39.-
ACTION REPLAY PRO 2 .....	89.-
ADDAMS FAMILY VAL. ....	109.-
ALIEN SOLDIER .....	99.-
BUGS BUNNY (JAN.) .....	109.-
COMIX ZONE .....	99.-
SPOT GOES TO HOLLYWOOD .....	114.-
CUT THROAT ISLAND .....	114.-
DONALD DUCK MAUI MALL. ..	109.-
EARTH WORM JIM II .....	114.-
EXO SQUAD .....	109.-
FIFA SOCCER 96 .....	89.-
GARFIELD .....	109.-
INDIANA JONES .....	109.-
JOHN MADDEN 96 .....	99.-
JUSTICE LEAGUE .....	49.-
LIGHT CRUSADER (DT. TEXT) ..	109.-
MARSUPILANI .....	99.-
MAXIMUM CARNAGE 2 .....	114.-
MICKY & MINNIE .....	109.-
MICRO MACHINES 96 .....	119.-
NBA LIVE 96 .....	99.-
NHL HOCKEY 96 .....	99.-
PGA TOUR GOLF 96 .....	99.-
PHANTASY STAR 4 .....	109.-
REVOLUTION X .....	114.-
SONIC COMPILATION (3 SPIELE) ..	99.-
SPOT GOES TO HOLLYWOOD .....	114.-

STAR TREK .....	109.-
- DEEP SPACE NINE (DEZ.)	
STREET RACER .....	89.-
THEME PARK .....	109.-
TINY TOON ADVENTURES .....	29.-
VECTOR MAN .....	89.-
VR-TROOPERS .....	109.-
WATERWORLD .....	109.-
WWF WRESTLE. ARCADE .....	114.-
ZOOP .....	54.-

## MEGA CD:

MEGA CD MIT R. AV. ....	239.-
SPIELE AUF .....	ANFRAGE

## MEGA DRIVE 32X:

MEGA DRIVE 32 X .....	189.-
BLACKHAWK .....	99.-
FIFA SOCCER 96 .....	109.-
KOLIBRI .....	119.-
OUTPOST .....	109.-
PRIMAL RAGE .....	99.-
VIRTUA FIGHTER .....	119.-
WWF WRESTLEMANIA ARC. ....	119.-

## SEGA SATURN:

JETZT ZUM KNALLERPREIS:	
SEGA SATURN GRUNDGERÄT .....	629.-
(dt. Version; 1 Jahr Garantie; incl. Scartka-	
bel,Controlpad, Batterie)	
MEMORY CARD .....	99.-
MPEG-KARTE .....	329.-
VIDEOPHILME AUF ANFRAGE	
PHOTO CD-BETRIEBSSYSTEM .....	59.-
JOYPAD (SEGA) .....	44.-
LENKRAD .....	119.-
ACTION REPLAY SAT. ....	99.-
AFTERMATH (DEZ.) .....	99.-
ALIEN TRILOGY (DEZ.) .....	99.-
BUG .....	99.-
CASPER .....	99.-
CLOCKWORK KNIGHT II .....	99.-
CONGO .....	109.-
CYBERIA .....	99.-
CYBER SPEEDWAY .....	99.-
DAYTONA USA .....	109.-
DESCENT .....	99.-
FORMULA ONE (JAN.) .....	109.-
FIFA SOCCER 96 .....	89.-
HIGH OCTANE .....	99.-
JONNY BAZOKATONE .....	84.-
MYSTERY MANSION .....	119.-
(KPL. DT.)	
NBA JAM TOURN. ....	99.-
NHL ALL STAR HOCKEY (SEGA) ..	94.-
NHL HOCKEY 96 (JAN.) .....	89.-
PANZER DRAGOON .....	109.-
PANZER GENERAL .....	89.-
PARODIUS - DELUXE .....	89.-
PRIMAL RAGE .....	89.-
RAYMAN .....	89.-
REVOLUTION X .....	89.-
ROBOTICA .....	99.-
SEGA RALLY (JAN.; 2 SPIELER) ..	109.-
SHELL SHOCK (JAN.) .....	109.-
SIM CITY 2000 (DEUTSCH) .....	99.-
SPOT GOES TO HOLLYW. ....	109.-
STREET RACER .....	89.-
THEME PARK .....	89.-
THUNDERHAWK 2 .....	99.-
VICTORY BOXING .....	94.-
VIRTUA COP (MIT PISTOLE) .....	144.-
VIRTUA HANG-ON .....	109.-
VIRTUA FIGHTER REMIX .....	69.-
VIRTUA FIGHTER 2 (JAN.) .....	109.-
VIRTUA RACING .....	99.-
VIRTUA SNOOKER .....	99.-
VIRTUA SOCCER .....	109.-
WING ARMS (JAN.) .....	94.-
WORLD CUP GOLF .....	99.-
WORLD SERIES BASEBALL .....	94.-
WORMS .....	94.-
XMEN .....	99.-

## PLAYSTATION:

SONY PLAYSTATION .....	579.-
ACTION REPLAY V2 .....	69.-
LINK KABEL .....	49.-
neGcon CONTROLLER .....	89.-
CONTROLLER .....	59.-
MEMORY CARD .....	49.-
AFTERMATH .....	99.-

AIR COMBAT .....	89.-
ALIEN TRILOGIE .....	99.-
CYBERSPEED .....	89.-
CYBERIA .....	99.-
DESCENT .....	99.-
DESTRUCTION DERBY .....	99.-
DISCWORLD .....	89.-
EXTREME GAMES .....	89.-
FIFA SOCCER 96 .....	89.-
GOAL STORM .....	99.-
HEBEREKE POPOITTO .....	99.-
JONNY BAZOOKATONE .....	84.-
J. MADDEN 96 .....	89.-
NBA JAM TOURN. ....	94.-
NOVASTORM .....	99.-
PANZER GENERAL .....	89.-
PARODIUS - DELUXE .....	89.-
PGA TOUR GOLF 96 .....	89.-
PHILOSOMA .....	89.-
POWERSERVE .....	99.-
PRIMAL RAGE .....	89.-
RAIDEN .....	89.-
RAVEN PROJECT .....	89.-
RAYMAN .....	89.-
REVOLUTION X .....	99.-
RIDGE RACER .....	94.-
ROAD RASH .....	89.-
ROCK'N ROLL RACING II .....	99.-
SHELL SHOCK .....	89.-
SHOCKWAVE .....	89.-
SLAYER .....	89.-
SPOT GOES TO HOLLYW. ....	99.-
STARBLADE ALPHA .....	89.-
STREET II THE MOVIE .....	79.-
STREETRACER .....	99.-
STRIKER .....	99.-
TEKKEN .....	99.-
THEME PARK .....	89.-
THUNDERHAWK 2 .....	89.-
TOP GUN .....	89.-
TOSHINDEN .....	89.-
TRUE PINBALL .....	99.-
TWISTED METAL .....	89.-
VIEWPOINT .....	89.-
VIRTUAL SNOOKER .....	99.-
WARHAMMER Fant. B. ....	89.-
WAR HAWK .....	89.-
WATERWORLD .....	99.-
WIPE OUT .....	99.-
WING COMMANDER III .....	99.-
WORLD CUP GOLF .....	89.-
WWF WRESTLEMANIA ARC. ....	94.-
XCOM .....	89.-

## 3DO

GOLDSTAR-SET .....	649.-
INKL. FIFA SOCCER	
SPIELE AUF ANFRAGE	

## JAGUAR

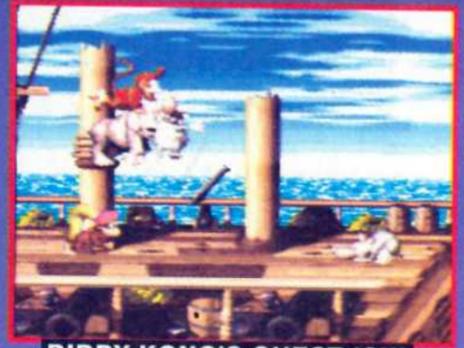
JAGUAR GRUNDGERÄT .....	299.-
CD ROM PLAYER INKL. BLUE .....	299.-
LIGHTNING	
VIDGRID & SPIELBARE DEMO	
SPIELE AUF ANFRAGE	

## ANGEBOT DES MONATS:

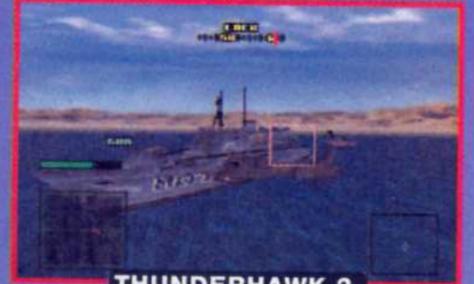
NBA ACTION '95 .....	39.-
(WERTUNG MEGA FUN 06/95:	
74% Fun)	



FIFA 96 (ALLE SYSTEME)



DIDDY KONG'S QUEST (SN)  
129.-



THUNDERHAWK 2  
PSX 89.- / SAT 99.-



SECRET OF EVERMORE (SN)  
109.-



EARTH WORM JIM 2 (MD) 114.-  
(SN) 119.-

# Theo KRANZ VERSAND

Täglich Neuheiten

Besuchen Sie auch unser  
Ladengeschäft in  
94032 Passau  
Bahnhofstr. 28  
(Donaupassage)

**Schnell, schneller,  
Theo Kranz Versand**

Unser besonderer Schnell-Service: Ihre bis 18.30 Uhr bestellte Ware verläßt noch am gleichen Tag unser Haus (Bei Paketen bis 16.30) und ist in der Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Bei Bestellungen von 3 Artikeln sogar portofrei. Sie können auch unser kostenloses Preislisten-Magazin mit frankiertem (3.- DM), adressiertem Rückumschlag anfordern. Bei Bestellungen liegt dieses natürlich bei.

**Juliuspromenade 11 u. 68 97070 Würzburg  
Telefon 0931/ 57 16 01 oder 57 16 06**



Highscore-Eintrag einmal anders: Stilgerecht knockt Ihr Polygon-Buchstaben um

**SATURN**

Beat'em Up / 1-2 Spieler

Sega gerät immer mehr unter Zugzwang. Mit der erfolgreichen Einführung der PlayStation und Nintendos Ultra 64 im Nacken muß sich der altherwürdige Konzern etwas einfallen lassen, um im Konsolen-Geschäft auch weiterhin erfolgreich mitmischen zu können. Frei nach dem Motto "Klotzen statt Kleckern" besann sich Sega auf ihre größte Stärke, den Arcadebereich, dessen Vorherrschaft höchstens Namco noch etwas entgegenzusetzen hat. Gleich drei Konvertierungen von hochwertigen Spielhallen-Krachern (Sega Rally, Virtua Cop, Virtua Fighter 2) werden quasi im Bundle auf die erwartungsvollen Konsumenten los-

**Eine Frage der Ehre: Nach den technischen Mängeln bei der Daytona USA-Konvertierung, war das Image der Arcade-Nobelschmiede AM2 gehörig angekratzt. Ausgerechnet mit dem Sequel der aufwendigen Polygon-Kloppelei möchte AM2 nun zwei Dinge erreichen: Zum einen die uneingeschränkte 3D-Tauglichkeit des Saturns beweisen, zum anderen ihre eigene Virtuosität wieder ins rechte Licht rücken. Operation gelungen?**

gelassen. Eine vorentscheidende Phase für den weiteren Abverkauf des Saturns, denn alle drei Titel bieten aufwendige 3D-Grafiken, ein Punkt in dem

Segas Flaggschiff bisher unangenehme Blößen zeigte. Das neben Sega Rally sicherlich aufwendigste Projekt ist das in Japan überaus populäre Virtua

# Virtua Fighter 2

Der Bonusfight gegen die stählerne Dural findet unter Wasser statt, so daß die Bewegungen dementsprechend träge ausfallen - ziemlich schwierig

Fighter 2. Nach dem ersten Teil der Prügelorgie im klobigen Polygon-Look konnte man sich schwerlich vorstellen, die bombastische 3D-Optik, inklusive die mit Texturen überzogenen Fightern, 1:1 umzusetzen. Doch die Saturn-Zahlen scheinen eine andere Sprache zu sprechen. Sämtliche Polygon-Recken werden in der höchsten Auflösungsstufe dargestellt (704 x 480) und turnen mit 60 Frames pro Sekunde über den Screen: Arcade-Niveau. Lediglich bei den Hintergrundgrafiken wurde geschummelt. Statt Polygon-Objekten simulieren zwei zoomende Playfields das Hintergrundlayout. Deren Berechnung erfolgt durch den

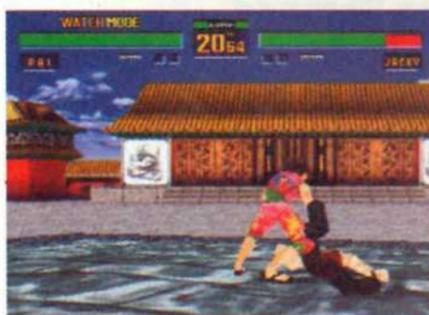
**Die zwei Neuen**



Der Knabe Lion (Jahrgang 79!) agiert aus der Hocke heraus und überrascht seine Gegner damit durch schnelle Fußfeder. Kehrt der unachtsame Widersacher ihm einmal den Rücken zu, klammert er sich kurzerhand an ihm fest und verpaßt ihm eine deftige Kopfnuß.



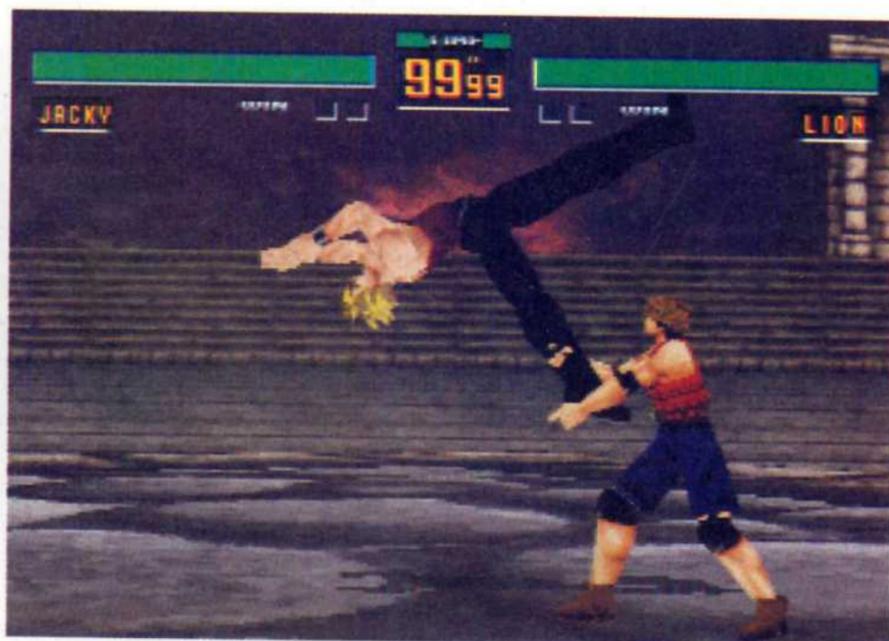
Shun torkelt geradezu hilflos hin und her, ehe er seine unorthodoxen Angriffstechniken vom Stapel läßt. Zwischendurch legt der greise Mann im Schneidersitz auch mal gerne ein Püschchen ein.





**Uff:** Allen Unkenrufen zum Trotz hat AM2 das scheinbar Unmögliche geschaffen. Virtua Fighter 2 geriet zum absoluten Saturn-Verkaufsargument. Da wäre zunächst einmal die technische Perfektion: Die hohe Auflösung gepaart mit den 60 Frames sorgt nicht nur für offene Mäuler, sondern macht einem auch klar, daß der Saturn keineswegs ein reiner 2D-Spezialist ist. Es ist zudem eine wahre Pracht, mit welcher, geradezu verschwenderisch vie-

len, Animationen die elf Fighter den Gegner kunstvoll auf die Bretter schicken. Auch bei der Spielbarkeit muß man Superlativen auf-fahren. Die unglaubliche Schlagvielfalt und das intelligente Game-play ermöglichen eine Balgerei mit viel Spielwitz und unzähligen taktischen Möglichkeiten. Ohne Zweifel: Virtua Fighter zieht mit leichtem Schritt an unserer Referenz-Konkurrenz vorbei und schwingt fortan alleine das Zepter. Wer nur etwas auf Prügel-spiele gibt, muß sich diesen Silberling einfach zulegen. PS: Ein nobler Zug von AM2, die 2.1-Version gleich mit auf die CD zu bannen!



speziellen VDP2-Cip (Video Display Processor) und entlastet damit das CPU-Tandem entscheidend. Doch genug mit dem technischen Hokuspokus - was geht ab bei Virtua Fighter 2? Wie beim Original fliegen mal wieder die Polygon-Fäuste. In bewährter SFII-Manier treten zwei Knochenbrecher gegen-

**Die Regentschaft von Tekken/Virtua Fighter Remix weilt nur kurz, VF2 ist der neue König der Prügel-spiele**

einander an, um die gegnerische Energieleiste zu dezimieren. Neben dem klassischen K.o. darf man den Kontrahenten auch vom Ring stupsen, um als vorzeitiger Sieger erklärt zu werden. Zu der bereits bekannten achtköpfigen Kämpfer-Gilde sind zwei neue Charaktere dazugestoßen. Der blutjunge



**Drastische Erziehungsmaßnahme:** Lau schultert sein Töchterlein Pai zum anschließenden Überwurf

Franzose Lion Rafal fällt durch seine eigenwillige Technik auf, während der Greis Shun dank permanenter Trunkenheit echte Drunkenmaster-Qualitäten aufweist. Allen Aspiranten wurde nicht nur ein neues Grafik-Outfit verpaßt, sondern noch eine Vielzahl an spektakulären Griffen, Schlag-

kombos und Special Moves implementiert, so daß man summa summarum auf über 700 (!) verschiedene Schlag-techniken zurückgreifen kann. Auch in punkto Ausstattung wird viel Quantität geboten. Neben den bekannten Arcade- und Vs-Modi darf man sein Können beispielsweise auch in der ultraschweren Expert-Option unter Beweis stellen oder beim Team Battle zwei Fünfer-Gruppen gegeneinander antreten lassen. Um das Arcade-Vergnügen abzurunden kann man im Options-Menü auf Wunsch sogar die "Modellpflege" Virtua Fighter 2.1 einstellen, so daß alle Fighter in einem anderen Texture-mapping-Kleid erstrahlen und sie insgesamt ausgewogener sind.



**Beim Team Battle-Modus treten zwei Fünfer-Gruppen gegeneinander an**



**Ein bemerkenswertes Grafik-Feature von Virtua Fighter 2 ist die Tatsache, daß sich die Kontrahenten nie aus den Augen lassen**

**Virtua Fighter 2.1**



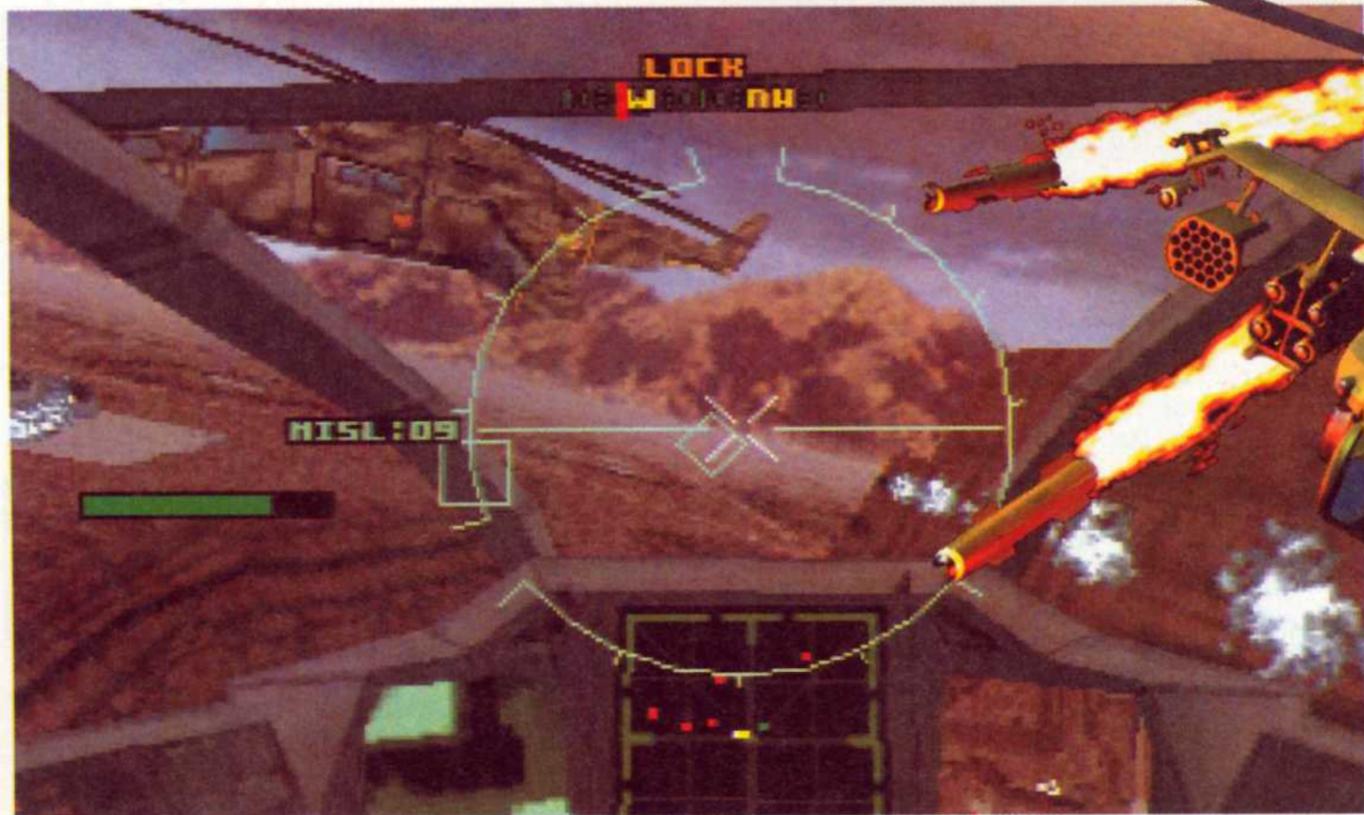
Nur in japanischen Spielhallen durfte man bisher die exotische 2.1-Variante genießen. Bei der Saturn-Version kann man dieses Mini-Upgrade freundlicherweise im Menü auswählen. Die Unterschiede sind in erster Linie rein grafischer Natur, sprich jeder Charakter kämpft in seinen neuesten Klammotten. Jacky zieht sich beispielsweise eine coole Leder-Jacke über, während Sarah die Gegner durch ein bauchfreies Top verwirrt. Außerdem wurden die Charaktere etwas ausgewogener gestaltet, so daß gerade Anfänger einen etwas leichteren Einstieg haben.



**TEST SATURN**

**HERSTELLER:** AM2  
**DATENTRÄGER:** CD ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JANUAR  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS SCHWER  
**LEVELS:** 11  
**BESONDERHEITEN:** USK AB 16  
**CA. PREIS:** 119,- DM  
**MUSTER VON:** SEGA





# Firestorm: Thunderhawk II

Mit Core Designs ausgeprägter CD-ROM-Erfahrung aus alten Mega CD II-Tagen, sollten nun auch auf dem Saturn Glanztaten folgen

**SATURN**

Shoot'em Up / 1 Spieler

Vor allem mit technisch überzeugenden Produkten verhalten die Engländer von Core Design dem vielvershmähten Mega CD II zu einigen Etappensiegen. Ihr erstes und gleichzeitig auch populärstes Projekt war der aufwendige Helikopter-Shooter Thunderhawk, so daß eine Saturn-Version als Debütwerk die logische Konsequenz ist. Die Backgroundstory wurde erneut nicht aus der Luft gegriffen: Im Jahre 1999 tummeln sich auf dem Erdplaneten derart viele

Krisenherde, daß die NATO gezwungen ist, eine schnelle Eingreiftruppe, bestehend aus schwer bewaffneten Helikoptern, ins Leben zu rufen. Einer von jenen tollkühnen Kerlen seid Ihr. Unter dem Codenamen Firestorm Eins müßt Ihr weltweit riskante Einsatzflüge absolvieren. Das Spielprinzip läßt sich wie bei der Mega CD II-Version auf die einfache Formel "Locate, Intercept & Destroy" bringen. Nach der Wahl der Mission und einem Auftragsbriefing in deutscher Sprache, steigt Ihr in Euren AH-73M Thunderhawk Kampfhubschrauber und düst zum kriegerischen Schauplatz. Neben der recht variablen Steuerung - die Flughöhe wird beispielsweise

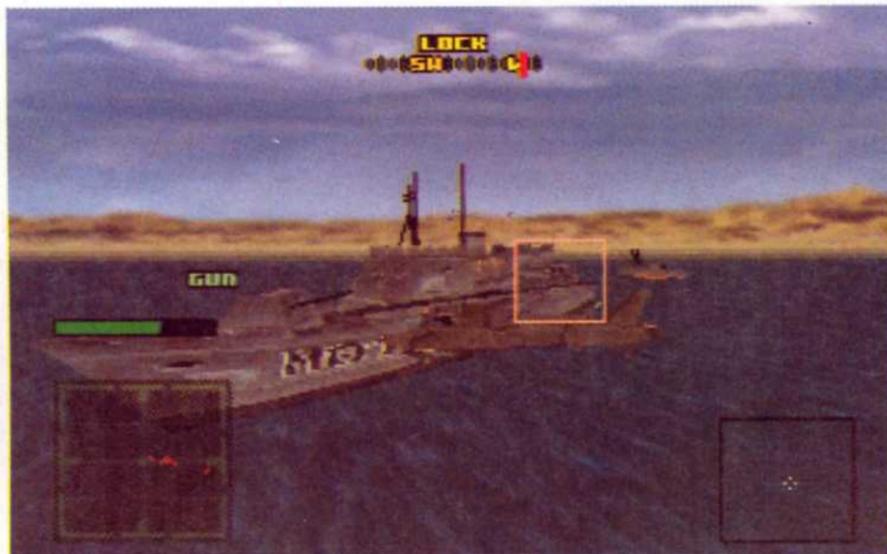
per Z- und C-Taste reguliert - solltet Ihr Euch zunächst mit den Waffensystemen vertraut machen. Als Standardwaffe mit unendlich Munition fungiert eine 30mm Kanone im Drehturm. Heranschwebende feindliche Helikopter sollten vorzugsweise zunächst Afterburnerlike angelockt und anschließend mittels einer Firestorm-Abfangrakete aus der Luft geholt werden. Bodenziele zerlegt man hingegen mit diversen Bomben-Typen bequem in Schutt und Asche. Eure Missionen bestehen vorrangig daraus, Primärziele außer Gefecht zu setzen, wobei hin und wieder auch ein schützender Begleitflug vollste Konzentration erfordert.



Die gegnerischen Helikopter wirken dank schickem Texture-Gewand äußerst realistisch



Auf der Übersichtskarte könnt Ihr Euch in aller Ruhe über die Konfliktherde - in glasklarer Sprachausgabe versteht sich - informieren



Als Schauplatz der kriegerische Auseinandersetzung müssen auch die Weltmeere herhalten



**Ulf:** Um es vorweg zu nehmen: Freunde der Mega CD II-Version dürften auch mit dem Saturn-Thunderhawk schnell warm

werden. Der 32-Bit-Silberling vereinigt sämtliche bekannte Features des MCD Shoot'em Ups, gepaart mit einem brandneuen Outfit. Statt durch grobe Bitmapgrafiken schwebt Ihr diesmal sanft durch eine mit sehr detaillierten Texturen überzogene Polygonlandschaft, deren hohe Auflösung die übliche, unangenehme Pixeligkeit vermeidet. Getroffene Objekte verabschieden sich ferner mit deftigen sowie krachenden Explosionen und dicken Rauchschwaden, so daß schnell eine geradezu beklemmend realistische Frontatmosphäre aufkommt. Die Kehrseite der technischen Medaille sind jedoch der teilweise etwas schleppende Grafikaufbau sowie Euer Co-Pilot der allzu stereotyp seine Statements vom Stapel läßt ("Sie sind vom Kurs abgekommen, Sie sind vom Kurs abgekommen, Sie sind..."). Ferner kreide ich Core Design an, daß sie sich vom Gameplay her nicht weiterentwickelt haben, sprich, es gibt kaum neue Ideen. Wer jedoch auf geradlinige Hubschrauber-Action steht und keinen hohen Schwierigkeitsgrad scheut, wird hier sicherlich optimal bedient - es gibt in diesem Genre derzeit kaum etwas Besseres.

**TEST SATURN**

**HERSTELLER:** CORE DESIGN  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** PSX  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SCHWER  
**LEVELS:** 27  
**BESONDERHEITEN:** DEUTSCHE TEXTE UND SPRACHAUSGABE  
**CA. PREIS:** 119,- DM  
**MUSTER VON:** CENTREGOLD



Tel. 0 89/546 0 300  
**Playcom GmbH Cybersoft**

**SUPER NINTENDO**  
16 BIT SUPER ENTERTAINMENT SYSTEM

Arcadia 2	dt	79.00
Air Cavalry	dt	99.00
Asterix & Obelix	dt	129.00
Batman Forever	dt	119.00
Big Sky Trooper	dt	114.00
Bombberman 3	dt	119.00
Boogerman	dt	99.00
Buboy 2	dt	139.00
Casper	dt	119.00
Castlevania Vampire	dt	129.00
Chrono Trigger	us	149.00
Cut Throat Island	dt	114.00
Demolition Man	dt	109.00
DiT Trax FX	dt	114.00
Donald in Maui Mail	dt	129.00
Donkey Kong Count. 2	dt	129.00
Donkey Kong Country	dt	139.00
Dracula X (16 MB)	dt	129.00
Dragon - Bruce Lee	dt	79.00
Earth Worm Jim 2	dt	119.00
Fievel Mauswanderer	dt	79.00

Fifa Soccer 96	dt	99.00
Frank T. Big Hurt B.	dt	114.00
Hebereke 2	dt	89.00
Hungry Dinosaurs	dt	84.00

Illusion of Time	dt	109.00
Int.S.Soccer Deluxe	dt	129.00
Int.Superstar Soccer	dt	99.00
Izzy's Guest	dt	109.00
J.Madden Football 96	dt	99.00
Judge Dredd	dt	89.00
Jungle Strike	dt	99.00
Kowasaki Superbikes	dt	99.00
Kid Clown Crazy Cha.	dt	99.00

Killer Instinct	dt	139.00
Kirbys Ghost Trap	dt	109.00
Lin King (24 Meg)	dt	119.00
Lobo	dt	129.00
Last Vikings 2	dt	99.00
Luther Matthäus	dt	109.00
Madden 95	dt	79.00
Mario World 2	dt	109.00
Mask	dt	115.00
Machwarrior 3050	dt	99.00

Mega Man 7	dt	109.00
Mega Man X 2	dt	109.00
Mickey & Minnie	dt	99.00
Micro Machines 2	dt	119.00
Mr. Tuff	dt	109.00
NBA Basketball	dt	129.00
NBA Live 96	dt	99.00
NBA Live 95	dt	89.00
NFL Quarterback '96	dt	114.00

NHL Hockey 96	dt	109.00
Oscar	dt	119.00
Pax Man 2	dt	109.00
PGA Tour Golf 96	dt	109.00
Pinocchio	dt	129.00
Pucky & Rocky 2	dt	79.00
Parky Pig's H.Hol.	dt	119.00
Power Ranger 2	dt	119.00
Prehistoric Man	dt	109.00
Primal Rage	dt	99.00
Prime Goal 3	dt	119.00
Raidin	dt	119.00
Revolution X	dt	114.00
Samurai Showdown	dt	99.00
Schlumpfe (dt. Text)	dt	109.00
Secret of Evermore	dt	109.00
Secret of Mana (kp.dt)	dt	109.00
Shogun	dt	109.00
Shoutout Soccer	dt	99.00
Spawn	dt	114.00
Spot Goes to Hollyw.	dt	119.00
Star Trek: Next Gen.	dt	109.00
Star Trek: Deep Space	dt	109.00
Star Trek: Fleet Acc.	dt	109.00
Tetris & Dr. Mario	dt	89.00
Tetris 2	dt	109.00
Theme Park (kp.dt.)	dt	109.00
Tim in Tibet	dt	129.00
Timecop	dt	109.00
Tom & Jerry 2	dt	134.00
Total Football	dt	109.00
Troy Aikman Football	dt	99.00

Turrican 2	dt	99.00
Urban Strike	dt	119.00
Venom: Spider-Man	dt	114.00
Waterworld	dt	109.00
Wayne Gretzky NHLPA	dt	119.00
Weapon Lord	dt	119.00
Whizz	dt	119.00
World Masters Golf	dt	109.00
Worms	dt	104.00

WWF Wrestl. Arcade	dt	109.00
Super NES-Sonderangebote		
Acht Real Monster	dt	59.00
Addams Family Values	dt	69.00

Aero the Akrobat 2	uk	49.00
Ardy Lightfoot	dt	49.00
Beavis and Butthead	dt	39.00
Bombberman 2	dt	59.00
Clay Mates	dt	49.00
Earth Worm Jim	dt	69.00
F1 Championship	dt	69.00
Hebereke Popoon	dt	49.00
Indiana Jones	dt	69.00
John Madden 94	dt	49.00
Lemmings 2	dt	69.00
Mario All Star Clas.	dt	69.00
Mario Kart Classic	dt	69.00
Mario Paint mit Maus	dt	69.00
Mattreid	uk	59.00
Mickey Mania	dt	49.00
Page Master	dt	49.00
Parodius	dt	45.00
Paws of Fury-Brutal	dt	49.00
Phantom 2040	dt	59.00
Punch Out!	dt	69.00
Putty Squad	dt	69.00
Rise of the Robots	dt	49.00
Robocop vs. Termina.	dt	49.00
Soul Blazer	dt	69.00
Star Wars 3	dt	69.00
Star Wing	dt	39.00
Stargate	dt	39.00
Street Racer	dt	39.00
Syndicate	dt	39.00
Tiny Toon	dt	45.00
True Lies	dt	59.00
Vortex	dt	69.00
Zoop	dt	59.00

Super NES-Sonderangebote		
Acht Real Monster	dt	59.00
Addams Family Values	dt	69.00

**GAME BOY**

Akira	dt	59.00
Asterix & Obelix	dt	59.00
Asteroids & Missile	dt	59.00
Bombberman 2	dt	59.00
Buboy 2	dt	59.00
Casper	dt	59.00
Cut Throat Island	dt	59.00
Dankey Kong Land	dt	59.00
Earth Worm Jim	dt	59.00
European Golf	dt	59.00
Fifa Soccer 96	dt	64.00
Frank Th. Baseball	dt	59.00
Galaga & Galaxian	dt	59.00
Kirbys Dream Land 2	dt	59.00
Lion King	dt	54.00
Madden 96	dt	64.00
Mario's Picross	dt	44.00
Mega Man 4	dt	49.00
Mickey Mouse 5	dt	59.00
Micro Machines 2	dt	59.00
NBA Live 96	dt	64.00
NFL Quarterback '96	dt	59.00
NHL Hockey 96	dt	64.00
Pac Panic	dt	45.00
PGA Tour Golf 96	dt	64.00
Pinball Deluxe	dt	59.00
Pinball Mania	dt	59.00
Pinocchio	dt	59.00
Schlumpfe (dt. Text)	dt	59.00
Star Trek Generation	dt	59.00
Streetfighter 2	dt	59.00
Super Balletook	dt	59.00
Super Mario Land 3	dt	59.00
Tetris 2	dt	59.00
Tim in Tibet	dt	59.00
True Lies	dt	59.00
USMAR Monster Truck	dt	59.00
Warrior Blast	dt	59.00
Waterworld	dt	49.00
Worms	dt	59.00
WWF Raw	dt	59.00
Zoop	dt	44.00

Gameboy-Sonderangebote		
Acht Real Monster	dt	59.00
Boltz	dt	29.00
Beavis and Butthead	dt	39.00
Fifa Soccer 95	dt	59.00
Flux (Juice)	dt	54.00
Hyperdunk	dt	39.00
IMG Int. Tour Tennis	dt	59.00
Incredible Hulk	dt	39.00
Madden NFL 95	dt	49.00
Merke's Magic Footh.	dt	55.00
Mighty Max	dt	59.00
NHLPA Hockey '95	dt	49.00
Ottifants	dt	29.00
Pac Panic	dt	59.00
Phantom 2040	dt	59.00
Pitfall	dt	49.00
Puggsy	dt	39.00
Snake, Battle'n Roll	dt	49.00
Sword of Vermilion	uk	39.00
Talespin	dt	39.00
Talents Adventure	dt	39.00
Toughman Boxing	dt	49.00
Unonacc.Roughness 95	dt	55.00
Winter Olympics	dt	39.00
Yogi Bear	dt	49.00
Zoop	dt	59.00

Gameboy-Sonderangebote		
Flinstones	dt	39.00

John Madden 95	dt	39.00
Sequest DSV (SGR)	dt	39.00
Tetris	dt	39.00

Gameboy-Zubehör		
Game Boy Netzteil	dt	17.00
Game Boy schwarz	dt	109.00

**MEGA DRIVE**

Addams Family Values	dt	109.00
Batman and Robin	dt	99.00
Batman Forever	dt	99.00
Clay Fighter	dt	89.00
Comic Zone	dt	109.00
Cut Throat Island	dt	99.00
Cybernauts	dt	89.00
Death & Ret.a.Superm	dt	89.00
Donald Duck Maui Ma.	dt	109.00
Dragon - Bruce Lee	dt	79.00
Dynamite Hoody	dt	99.00

Earth Worm Jim 2	dt	109.00
EXO Squad	dt	109.00
F1 Championship	dt	89.00

Fifa Soccer 96	dt	89.00
Fire Team Rogue	dt	89.00
Flinstones - Movie	dt	119.00
Frank Thomas Baseball	dt	99.00
Garfield	dt	114.00
Generation Lost	dt	69.00
Havoc	dt	99.00
Hurricanes	dt	94.00
Indiana Jones Gr.Ad.	dt	109.00
Itchy & Scratchy	dt	99.00
Izzy's Quest	dt	109.00
Jelly Boy	dt	109.00
J.Madden Football 96	dt	89.00
Judge Dredd	dt	99.00
Jurassic Park Ramp.	dt	99.00
Justice League	dt	79.00
Light Crusader	dt	109.00
Lobo	dt	114.00
Luther Matthäus	dt	109.00
Maria Daxler Soccer	dt	114.00
Marsupilami	dt	104.00
Mask	dt	109.00
Megaman Wily Wars	dt	109.00
Mickey & Minnie	dt	109.00
Micro Machines 96	dt	99.00
Mr. Nutz	dt	69.00
Mr. Nutz 2	dt	109.00
NBA Basketball	dt	109.00
NBA Jam Tournament	dt	99.00
NBA Live 96	dt	89.00
NBA Live 95	dt	69.00
NFL Quarterback '96	dt	99.00

NHL Hockey 96	dt	99.00
Page Master	dt	109.00
Sampras Tennis 96	dt	99.00
PGA Tour Golf 96	dt	89.00
Phantasy Star 4	dt	109.00

Pocahontas	dt	109.00
Power Ranger 2	dt	104.00
Primal Rage	dt	109.00

Putty Squad	dt	99.00
Revolution X	dt	99.00
Rise of the Robots	dt	69.00
Road Rash 3	dt	79.00
Schlumpfe	dt	99.00
Shining Force 2 (DA)	dt	129.00
Skidmarks	dt	99.00
Soleil (Komp. dt)	dt	111.00
Sonic 1&2 & Dr.Robo.	dt	109.00
Sparkster	dt	69.00
Spirou	dt	99.00
Spot Goes to Hollyw.	dt	109.00
Star Trek:Deep Space	dt	109.00
Stargate	dt	99.00
Story of Thora kp.dt	dt	124.00
Syndicate	dt	79.00
Theme Park kompl.dt	dt	99.00
Tiny Toon 2	dt	79.00
Total Football	dt	99.00

Vectorman	dt	99.00
Venom:Spider-Man	dt	99.00
Waterworld	dt	99.00
Weapon Lord	dt	99.00
Wonder Boy 3	dt	69.00
Worms	dt	99.00

WWF Wrestl. Arcade	dt	99.00
Mega Drive-Sonderangebote		
Acht Real Monster	dt	59.00
Boltz	dt	29.00

Beavis and Butthead	dt	39.00
Fifa Soccer 95	dt	59.00
Flux (Juice)	dt	54.00
Hyperdunk	dt	39.00
IMG Int. Tour Tennis	dt	59.00
Incredible Hulk	dt	39.00
Madden NFL 95	dt	49.00
Merke's Magic Footh.	dt	55.00
Mighty Max	dt	59.00
NHLPA Hockey '95	dt	49.00
Ottifants	dt	29.00
Pac Panic	dt	59.00
Phantom 2040	dt	59.00
Pitfall	dt	49.00
Puggsy	dt	39.00
Snake, Battle'n Roll	dt	49.00
Sword of Vermilion	uk	39.00
Talespin	dt	39.00
Talents Adventure	dt	39.00
Toughman Boxing	dt	49.00
Unonacc.Roughness 95	dt	55.00
Winter Olympics	dt	39.00
Yogi Bear	dt	49.00
Zoop	dt	59.00

**Mega Drive-Zubehör**

4 Spieler Adapter	dt	65.00
Action Replay Pro 2	dt	39.00
Antennenweiche MD 2	dt	39.00
ASCII 6 But. Joypad	dt	45.00
Ascii 6 Button Pad	dt	45.00
Cinch Kabel MD 1	dt	15.00
Competition Joypad	dt	16.00
Mega Drive Sonic Fun	dt	239.00
Pro Pad & B. SV-439	dt	39.00
Program Pad SV-443	dt	59.00
Scart Kabel MD 1	dt	19.00
Saga Maus	dt	75.00
Saga Maus	dt	75.00
Verlängerung Joypad	dt	15.00

**MEGA-CD**

Batman and Robin	dt	69.00
Beast 2	dt	79.00
Chuck Rilly-B.C.Rac.	dt	109.00
Cobra Space Adventu.	dt	89.00
Demolition Man	dt	99.00
Dragon Lara	dt	89.00
Dragon's Lair kp.dt	dt	89.00
Dune - Wasteland	dt	99.00
Fatal Fury Special	dt	69.00
Flying Nightmares	dt	99.00
ISS Deluxe (16 MB)	dt	89.00
Kids on Site	dt	89.00
Mega Race	dt	89.00
NBA Jam	dt	89.00
Samurai Showdown	dt	74.00
Schlumpfe	dt	99.00
Sonic CD	dt	89.00
Soul Star (Komp. dt)	dt	109.00
Syndicate	dt	99.00
Theme Park	dt	99.00
World Cup Golf	dt	99.00

**Mega-CD-Sonderangebote**

Bill Walsh Football	dt	29.00
NHLPA Hockey '94	dt	39.00
Powermanger	dt	39.00
Prince of Persia	dt	29.00
Road Avenger	dt	29.00
Spider-Man vs. Kings	dt	29.00

**Mega-CD-Zubehör**

--

# Sim City 2000

Bau Dir Dein eigenes Megapolis: Maxis Best-seller nun auf dem Saturn erhältlich!

**SATURN**

Strategie / 1 Spieler

Als vor fast sieben Jahren das allererste Sim City erschien, war der Erfolg umwerfend. Millionen von Anwendern waren von dieser komplexen Simulation begeistert. Nicht nur eingefleischte Spielefans, sondern auch Pädagogen und Wissenschaftler sahen es als ideales Medium zum spielerischen Lernen, ja sogar von Bildungssoftware war die Rede. Inzwischen hat sich Maxis an die Arbeit gemacht, den auf dem PC ebenfalls zum Klassiker gewordenen Nachfolger Sim City 2000 für die Saturn-Konsole aufzulegen. Ganz wie beim klassischen Sim City mimit Ihr den Bürgermeister einer Ortschaft. Dabei



Klein, aber mein: mein persönliches Städtchen im Gesamtüberblick

wählt Ihr wahlweise ein neues Städtchen aus oder greift auf eines der vorgefertigten Szenarien zurück. In einer in Stufen zoombaren und drehbaren isometrischen Sicht erhaltet Ihr Überblick über das Gelände. So erkennt Ihr zum Beispiel die Höhenunterschiede zwischen Berg und Tal, die Ihr bei Eurer Stadtplanung beachten müßt. Die ersten Schritte bei der Stadtgründung bestehen im Bau eines Kraftwerks, der Ausweiserung von Industrie-, Gewerbe-



Eure Stadt setzt sich aus verschiedenen Zonen zusammen: Wohngebiete, Kommerz und Industrie sowie verschiedene besondere Bauwerke

Ihr benötigt Strom. Nehmt am besten umweltfreundliche und langlebige Energiequellen wie Wind, Sonne und Wasser



und Wohngebieten. Diese müssen nicht nur mit Strom, sondern auch mit Wasser versorgt werden. Straßenbau ist ebenfalls angesagt. Um der später zunehmenden Verkehrsdichte Herr zu werden, könnt Ihr nach Geschmack auf Highways, Bus oder Bahn und sogar auf ein komplettes U-Bahnnetz setzen. Um dieses und die Wasserversorgung zu errichten, gibt es eine spezielle unterirdische Ansicht. Habt Ihr alle diese Punkte in Eurer Planung berücksichtigt, können die ersten Bewohner kommen, und schon gibt es erste Klagen: Die einen wollen ein Stadion, die anderen beschwerten sich über zu hohe Mieten oder Steuern und die dritten ärgern sich über die steigende Kriminalität. Schafft Ihr es nicht, Eure Stadt unter Kontrolle zu halten, schickt Euch das Parlament die Nationalgarde auf den Hals und verhängt den Ausnahmezustand. Doch verzagt nicht! Hört Ihr auf die Bitten Eurer Einwohner, werdet Ihr bei Zufriedenheit mit spontanen Paraden geehrt.

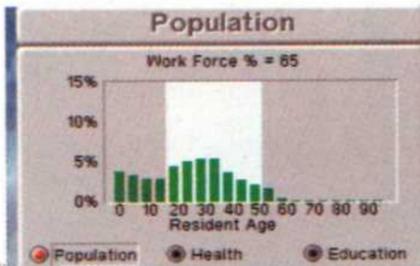


**Sandrie:** Mit Sim City 2000 auf dem Saturn ist Maxis wieder ein Meilenstein gelungen. Aber: Selbst wer den Vorgänger mit

Bravour gespielt hat, dürfte sich bei Sim City 2000 vor allem am Anfang seine Zähne ausbeißen. Jedes noch so kleine Detail muß beachtet und an die jeweiligen Bedingungen angepaßt werden. Darin liegt auch die Stärke des Spiels. Die umfassende Komplexität übersteigt alles bisher dagewesene. Zur Technik: Grafisch ist das Spiel eher zweckmäßig, wurde aber sehr anschaulich dargestellt. Die Geräusche klingen realistisch und halten sich dezent im Hintergrund. Durch die Vollbelegung des Pads ist die Bedienung ein wenig umständlich und damit gewöhnungsbedürftig. Deshalb lege ich Euch die bald erscheinende Saturn-Maus nahe. Fazit: Sim City 2000 ist eine gelungene Umsetzung der erstklassigen PC-Version und die komplexeste Simulation, die derzeit für Konsole zu haben ist.



Das extraterrestrische Monster aus den Filmstudios ist eine der härtesten Katastrophen, die Euch und Eure Stadt bedrohen können



Anschaulich sind verschiedene Statistiken wie zum Beispiel über die Gesundheit, das Alter und die Analphabetenrate der Bevölkerung



TEST SATURN

**HERSTELLER:** MAXIS  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** EINSTELLBAR  
**LEVELS:** ENTFÄLLT  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 110,- DM  
**MUSTER VON:** SEGA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
<b>78% GRAFIK</b>				
<b>77% SOUND/FX</b>				
<b>87% FUN</b>				

# NBA Jam T.E.

Die Umsetzung auf dem Saturn gleicht der hervorragenden PlayStation-Version wie ein Ei dem anderen

**SATURN**

Sportspiel / 1-4 Spieler

Auch Saturn-Besitzer können sich jetzt in den Kampf um die höchste Punktzahl und die coolsten Dunkings stürzen. Dabei kann man die klassische Two-On-Two-Variante (normales Basketball ohne

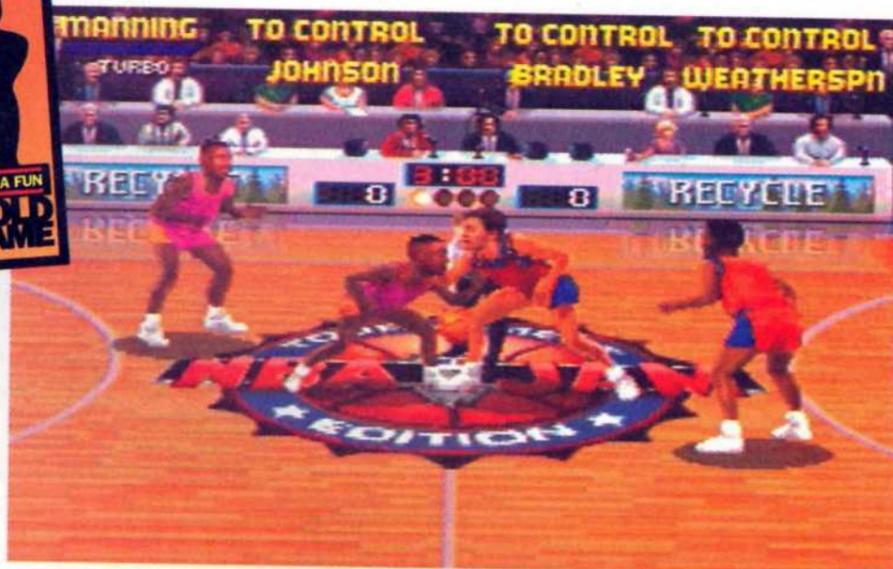
Extras) wählen, oder aber das Spiel in die Kategorie Fun-Sports umwandeln. Es liegen dann Power-Up-Icons in der Gegend herum, die Eurem Spieler übernatürliche Kräfte verleihen: Monster-Dunkings, unbegrenzte Turbo-Kräfte oder eine Bombe, die alles außer dem Bombenzünder vom Bildschirm



**Christoph:**

Was mich bei NBA Jam T.E. am meisten beeindruckt, ist die gute Spielbarkeit gekoppelt mit einer unglaublichen Vielseitigkeit, die es einem erlaubt, das Spiel auf seine individuellen Bedürfnisse maßzuschneidern. Ob reines Basketball oder Fun-Sports, Anfänger oder Neuling, Liga-Kämpfer oder Gelegenheitsspieler - hier kommt jeder auf seine Kosten. Auch nach längerem Spielen kann man bei NBA Jam T.E. immer wieder eine neue Motivationsquelle entdecken: Wie wär's mit einem kleinen

Bonuspunkte-Spiel (auf dem Bildschirm erscheinen Bonuszonen, von denen aus ein Treffer Zusatzpunkte gibt) oder der Suche nach immer wieder neu auftauchenden versteckten Charakteren? Und wer nicht gerne hoffnungslos in Rückstand gerät, schaltet einfach die Computer Assistance ein, die die Chancen allzu hoch führender Mannschaften auf weitere Dunkings etwas mindert. Wer die PlayStation-Version kennt, wird sich auch auf dem Saturn zu Hause fühlen, einzig die Abmischung der Spielgeräusche fällt einen Tick schlechter aus. Aber was soll's, der Spiel Spaß wird dadurch nicht gemindert.



feht. Wer bei der normalen Spielgeschwindigkeit einschläft, wählt den Juice-Mode: Hier kann man die Laufgeschwindigkeit aller Spieler in Einerschritten bis auf das Vierfache steigern. Bis zu vier Spieler können sich gleichzeitig ein Match liefern; wer solo gegen den Computer antritt, wählt entweder den Tag-Mode (man kontrolliert den Spieler, der gerade im Ballbesitz ist) oder den normalen Mode (man steuert während des gesamten Spiels einen bestimmten Basketballer). Kämpfer unter Euch, die Liga-Spiele bevorzugen, können Spielstand und Statistiken unter eigenem Namen abspeichern.

Bei NBA Jam T.E. spielen immer zwei gegen zwei; so bleibt das Spiel gut überschaubar und kontrollierbar

**TEST SATURN**

**HERSTELLER:** ACCLAIM  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS SCHWER  
**LEVELS:** ENTFÄLLT  
**BESONDERHEITEN:** 4-SPIELER-ADAPTER  
**CA. PREIS:** 99,-DM  
**MUSTER VON:** THEO KRANZ 0931/571601



# Get your Games!

SONY SUPERNINTENDO

roby rob pad PSX 39.95

- Air Combat 89.95
- Assault Rigs 89.95
- Cybersled 89.95
- Destruction Derby 99.95
- Discworld 89.95
- Extreme Games 89.95
- FIFA Soccer 89.95
- High Octane 99.95
- J. Madden Football 89.95
- Krazy Ivan 99.95
- Lemmings 3 D 89.95
- NBA Jam Tourn. 89.95
- Novastorm 89.95
- PGA Golf 89.95
- Rapid Reload 89.95
- Rayman 89.95
- Road Rash 89.95
- Panzer General 89.95
- Parodius de Luxe 99.95
- Philosoma 89.95
- Shock Wave 89.95
- Tekken 99.95
- Toshinden 89.95
- Wing Commander 3 99.95
- Wipe Out 99.95
- WWF 89.95
- Umbau incl. RGB-Kabel 99.95

- SNES**
- Batman Forever 89.95
  - Castlevania Vamp. 129.95
  - Cut Throat Island 129.95
  - Donkey Kong 2 149.95
  - Earthworm Jim 2 129.95
  - FIFA Soccer 96 119.95
  - Int. Super Star Soccer 129.95
  - Madden NFL/NHL 96 119.95
  - NBA Live 96 119.95
  - PGA Tour 96 139.95
  - Yoshies Island 2 129.95
  - Pinocchio 139.95
  - Theme Park 129.95
  - Urban Strike 139.95

Haufenweise Titel ab 29.95  
 Preisliste anfordern

Verandkosten: Vorkasse 6.95;  
 NN 9.95; Kreditkarte 9.95;  
 ab 250,- Bestellwert  
 Versandkosten frei



**roby rob shop**

Dahlmannstraße 1A · IS-Bhf. Charlottenburg · 10629 Berlin · Tel. (030) 324 97 58 · Fax (030) 324 96 63

Call me (02622) 83517

**MAK**

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM  
 Sparsset (+Stick & Spiel) 799,99 DM  
**Sonderangebote solange Vorrat reicht**  
 Top Games Lieferbar wie z.B.:  
 Truxton 2, Asterix, Sunset Riders, Trog,  
 Hit the Ice, Knights of the Round, SF 2 ...

**Sony PSX**

Sony PSX Grundgerät dt. 599,99 DM  
 Sony PSX Umbau 75,75 DM  
 Joypad Verlängerung 29,99 DM  
 RGB Kabel dt/us/jp 49,99 DM  
 Spiele ab 99,99 DM

**SEGA**

Saturn+Umbau+Spiel+RGB 849,99 DM  
 Saturn Umbau jp/usa/dt/50/60 99,99 DM  
**3 Stck. SMD Spiele ab 79,99 DM**  
 Joypadverlängerung 29,99 DM  
 SMD 1,2 Umbau 50/60Hz 75,75 DM  
 (bei 60Hz 20% schneller!)  
 und ja/dt. mit Schalter

**NEO GEO**

Neo Geo inc. Schal. 50/60Hz 699,99 DM  
 und "SCHWEIß" Modus+Spiel  
 Joypadverlängerung 2m 49,99 DM  
 Umbau 50/60 Hz 75,75 DM  
 Umbau Samurai mit Schweiß 99,99 DM  
 auch Toploader CD !!!

**PC-ENGINE**

Spiele ab 4,99 DM  
 Joypad Verlängerung 29,99 DM  
 Japan Umbau T. Duo/Grafik/ 99,99 DM  
 Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM  
 RGB Umbau PC-Engine/Duo 99,99 DM

An- und Verkauf von Gebrauchtwaren

**WOLFSOFT**  
 Scart-Umschalter

Sind Sie das lästige umstöpseln leid? Dann haben wir die Lösung für Sie!!! Der RGB-taugliche Umschalter für Videospiele mit Anschluß für die Stereoanlage.  
 3-fach Umschalter 139,99 DM  
 4-fach Umschalter 159,99 DM  
 7-fach Umschalter 249,99 DM  
 Audiokabel 5m 7,99 DM

**Anschlußkabel**

Sony PSX RGB Kabel dt/us/jp 49,99 DM  
 Sega Saturn RGB Kabel + Hifi 49,99 DM  
 SNES RGB Kabel + Hifi 39,99 DM  
 Neo Geo RGB Stereo +Booster! 59,99 DM  
 Mega Drive 1,2 RGB Stereo 45,99 DM  
 Hifi Adapter für RGB Kabel 29,99 DM  
 Probleme mit dem Anschluß der Konsole an ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!! Adapterkabel für fast alle Commodore-Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99DM

**SUPER NES**

Spiele !!!!! ab 39,99DM  
 Joypad Verlängerung 29,99 DM  
 Umbau SNES dt/us/jp 50/60Hz mit Schalter & Modulportvergrößerung (bei 60Hz 20% schneller!) 99,99 DM

**JAGUAR**

Jaguar inc. Spiel RGB Kabel 299,99 DM  
 RGB Kabel inc. Hifianschluß 49,99 DM  
 Umbau 50/60Hz mit Schalter 75,75 DM  
 Spiele ab 99,99 DM  
 3DO RGB Umbau 299,99 DM  
 Amiga CD 32 RGB Umbau 119,99 DM

Hard- & Software für alle Systeme Lieferbar

Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583

NINTENDO, SEGA & MEHR

# MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

DIE **COMPUTEC** VERLAG **POWERTIPS 1/96**



## PLAYERS GUIDE

Super Nintendo

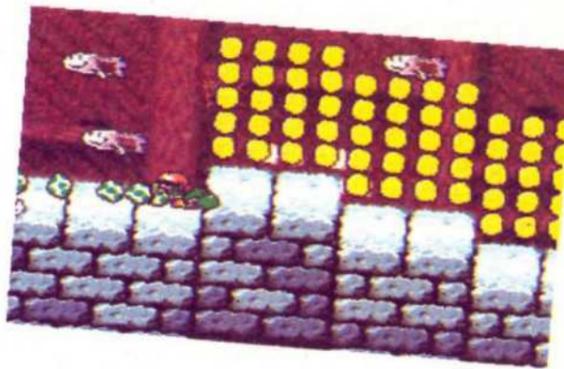
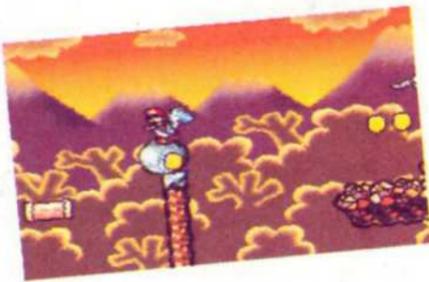
### Asterix & Obelix

Letzter Teil Seite 554-557



### Super Mario World 2

Letzter Teil Seite 546-553



## CODES + FREEZERS

Super Nintendo

Earthworm Jim .....	545
Int. Super Star Soccer .....	558
Killer Instinct .....	558
Mechwarrior 3050 .....	560
Mega Man X2 .....	560
Mickey & Minnie .....	558
Primal Rage .....	545
Super Bomberman 3 .....	560
Timecop .....	560
Weapon Lord .....	545

PlayStation

Cybersled .....	560
Destruction Derby .....	558
Rayman .....	559
Twisted Metal .....	559

Saturn

Clockwork Knight 2 .....	559
Shinobi X .....	559
Sega Rally Championship .....	560

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine Mega Fun-Tips bestellen:

\_\_\_ St. HELP-Sammelordner "Mega Fun" Je DM \_\_\_

Gesamt DM \_\_\_

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-/Ausland DM 13,-) DM \_\_\_

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM \_\_\_

- bar (Geld liegt bei)
- per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

**Computec Verlag**  
**Leserservice**  
**Postfach**  
**90327 Nürnberg**

Name .....

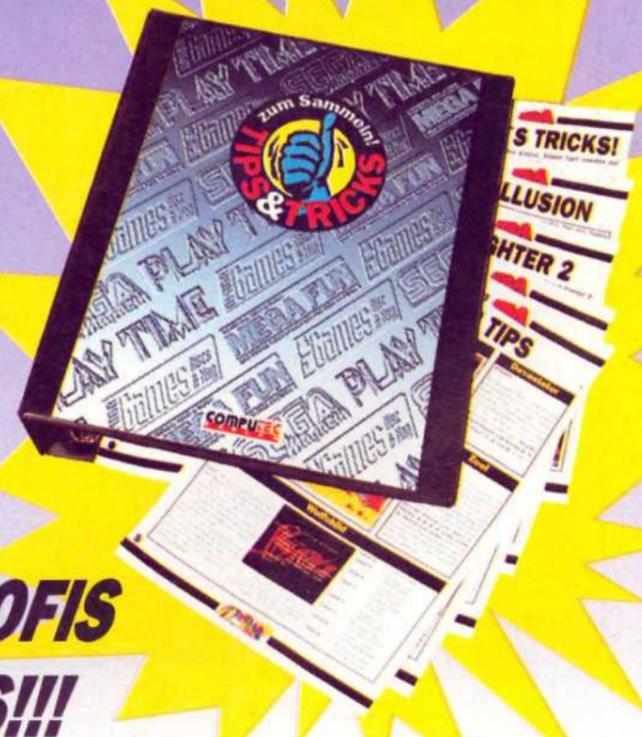
Straße .....

PLZ, Wohnort .....

Datum/Unterschrift .....

# JETZT SAMMELN!

- für Deine Power-Tips aus der MEGA FUN
- für die wichtigsten 192 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



## VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS!!!



**Weapon Lord**

Paßwörter



Paßwörter für den Story Mode gefällig? Daniel Fernandez aus Gütersloh verrät sie Euch.

Schwierigkeitsgrad: Barbarian  
 Korr's Destiny: **YYB-BBY-BAB-BBY-ABB-BBB**  
 Bane's Destiny: **ABB-AAY-ABA-AAA-YYA-YAB**  
 Zorn's Destiny: **BYY-BBY-AYA-YYY-YAB-BYB**  
 Devida's Destiny: **BAB-AAY-ABA-YYY-YYY-YBA**  
 Jen Tai's Destiny: **BBB-BBY-AAB-BYY-BAA-AYA**  
 Talazia's Destiny: **AAB-YBY-AYA-AAA-AYB-BBB**

Schwierigkeitsgrad: Warlord  
 Korr's Destiny: **YYA-AAB-BAB-BYY-YAA-YAB**  
 Bane's Destiny: **AAA-YYA-AYY-YAY-AYY-ABA**  
 Zorn's Destiny: **YBA-YAY-BYA-ABA-YAA-AAA**  
 Divada's Destiny: **BBA-BAY-YBY-YAA-AAB-YYA**  
 Talazia's Destiny: **BBB-BYB-BAA-AYY-ABB-AAB**

Ja, und wer von Euch Lust darauf verspürt, den Story-Mode mit Zarak zu Beschreiten, sollte unter Options **AYA-YBB-BYA-AYY-YBY-AAA** eingeben.



**Primal Rage**

Cheatmenü

Die Steinzeitdinoklopferei hat ihr geheimes Cheatmenü nicht lange vor uns verbergen können. Gebt im Hauptmenü, mit Hilfe Eures Pads, folgende Kombination ein:  
**←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←**  
 Viel Spaß damit.



**TIP DES MONATS**

**Gewinnt DM 1000,-**

Tja, diesen Monat rücken wir nichts raus, weil einfach der richtige "Ah, toll"- Effekt nicht aufkam. Das heißt, für die kommende Ausgabe winken 1000,- DM, in Form eines Warengutscheines von Theo Kranz Versand Würzburg. Laßt Euch das mal auf der Zunge zergehen, EINTAUSEND!!! Unsere staatlich geprüften und kontrollierten Tips & Tricks Verwerter kommen ja nicht mal ins Schwitzen beim Durchackern der Post und genau dies müssen wir ändern. Also, der Weihnachtsmann wird ja reichlich Konsolenfutter verteilen, das nur darauf wartet von Euch durchgezockt zu werden. Schreibt Eure Erkenntnisse, egal ob nur ein kleiner Tip oder eine dicke Komplettlösung auf, Absender sowie Telefonnummer auf dem Teil vermerken und mit dem Stichwort "Helpline" an uns schicken. Ach ja abschreiben gilt nicht und wird mit Zwiebelschälen nicht unter fünf Stunden geahndet. Wir wünschen Euch ein "Merry Mega Funny X-Mas", see ya! Die Anschrift der Redaktion lautet übrigens: Redaktion Mega Fun, Stichwort: Helpline, Pleicherschulgasse 2, 97070 Würzburg.



**Earthworm Jim**

Levelscan / Toilettenbesuch



Tja, durch unseren Tip aus der Mega Fun 4/95, Tips & Tricks Seite 414, können alle Zocker sich den Zugang zu den Levels erschleichen. Aber was tun, wenn man das Game normal durchspielen will und eine Stelle unüberwindbar scheint? Ha! Wir pausen und drücken **A, X, A, X, A, A, A, A**, gehen zurück in's Spiel und können jetzt unseren Wurm, der auf einmal unsichtbar ist, per A-Betätigung an jedem beliebigen Platz absetzen. Probiert das mal am Anfang des ersten Levels, geht leicht hoch, macht Jim wieder sichtbar und laßt ihn in die Toilette jumpen... Ein dankvolles GROOVY geht an Stefan Christ aus Ichenhausen.





# Super Mario World 2



Auch ein Super Mario World 2 ist einmal zu Ende. Wir hoffen, Euch bei schwierigen Stellen weitergeholfen zu haben, und würden uns über Kritik, Anregung und vielleicht auch Lob von Euch freuen. Schreibt uns doch einfach!



1. Level 6-1: Das Wölkchen erscheint erst, wenn Yoshi an dieser Stelle gesprungen ist.



2. Wird es angeschossen, öffnet sich links davon ein Geheimgang, der in diesen Raum führt. Rote Goldstücke bekommt Ihr hier allerdings nicht.



3. Im ersten Abschnitt muß an dieser Stelle darauf geachtet werden, die zwei roten Goldstücke einzusammeln, bevor die Wölkchen angeschossen werden.



4. Die Bumm-Bombs schaufeln den Weg zur Blume frei.



5. Fliegt an die Kiste heran und schießt sie vorsichtig nach rechts, um unbeschadet an ein paar Sterne zu kommen und zwei rote Münzen einzusammeln.



6. Versucht Ihr aber, sobald Ihr die Bumm-Bombs im Anflug hört, wieder nach links zu laufen, bleibt der Boden heil und Ihr könnt ungestört hinüberlaufen.



7. Hier ist es wichtig, den Pflöck erst in den Boden zu stampfen und dann das rechte Wölkchen zu beschießen.



8. Dann das linke Wölkchen, um die Pflanze zu aktivieren.



9. In der Felsspalte unter der fleischfressenden Pflanze findet Ihr ein 1UP. Nachdem auch noch die letzte Blume eingesammelt worden ist, geht Ihr nach unten, rüstet Euch mit reichlich Eiern aus und achtet darauf, daß vor Levelende das letzte rote Goldstück eingesammelt wird.



10. Level 6-2: Hinter den Pilzen verstecken sich Diebe, die Euch Mario entführen wollen. Noch dazu tragen rote Diebe gleichfarbige Goldstücke mit sich herum.



11. Am Anfang des zweiten Abschnitts könnt Ihr Euch ein paar Sterne abholen.



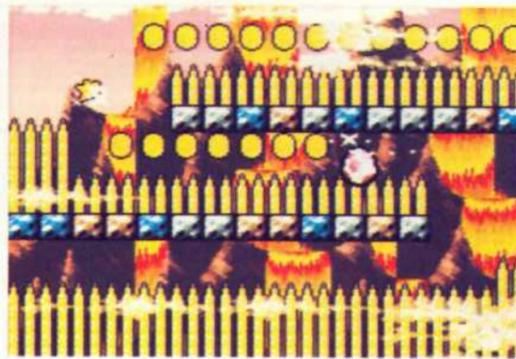
12. Solche Ecken sollten sorgfältig abgesucht werden. Es sind noch ein paar Sterne und ein 1UP zu finden, bevor Ihr in den dritten Abschnitt geht.



# Super Mario World 2



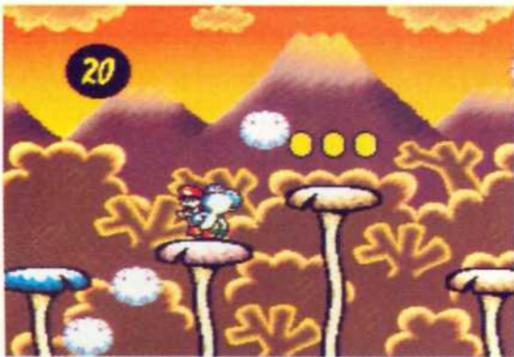
13. Schnappt Euch den Stern und lauft so schnell Ihr könnt über die Stacheln. An dieser Stelle fehlen Euch noch genau vier rote Münzen und eine Blume.



14. Zum Trödeln habt Ihr hier keine Zeit. Nur ein kleiner Fehler kann schon den sicheren Tod bedeuten.



15. Level 6-3: Erst wenn die sich drehenden Balken zum Stillstand gekommen sind, springt Ihr drauf.



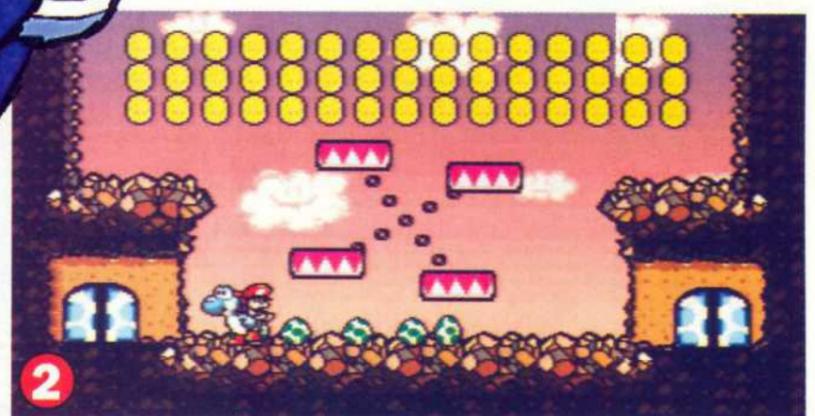
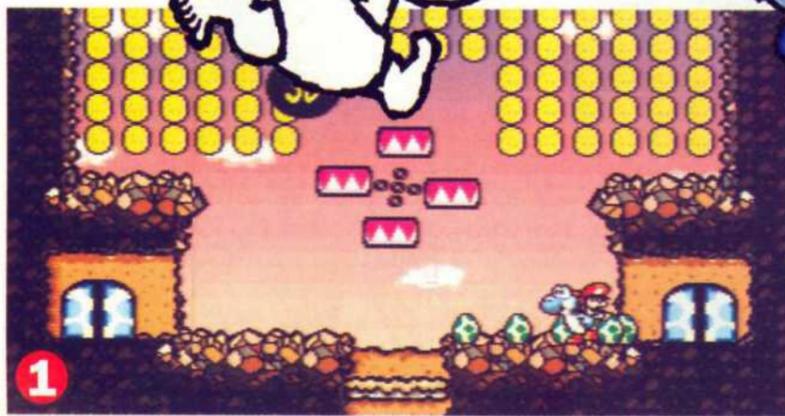
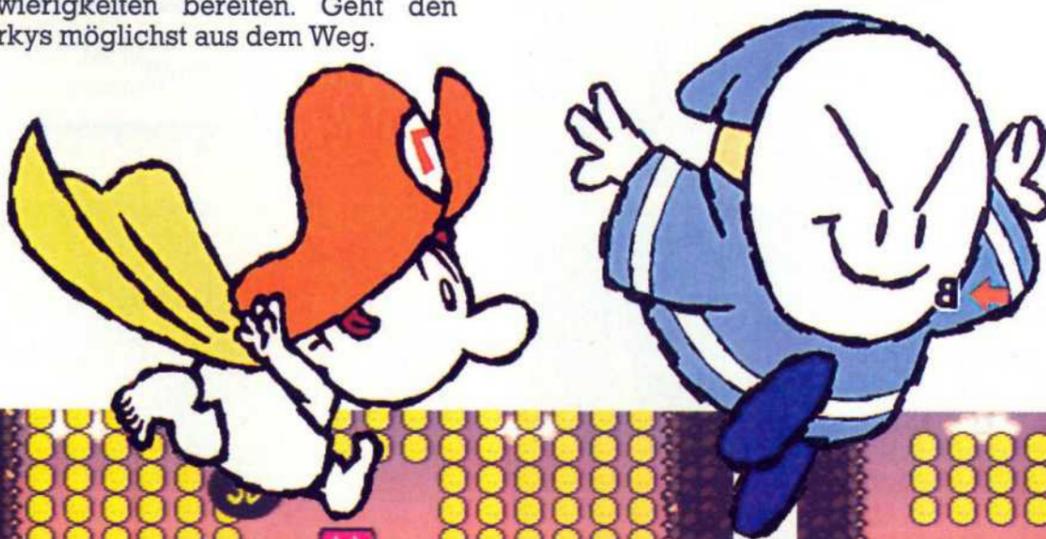
16. Was in den früheren Levels kein Problem war, kann hier ziemliche Schwierigkeiten bereiten. Geht den Sporkys möglichst aus dem Weg.



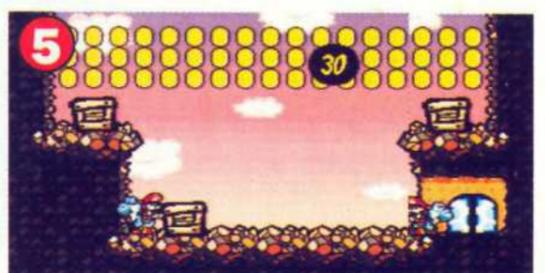
17. Der Pflock vor der zweiten Blume verbirgt noch ein rotes Goldstück.



18. Seid Ihr im zweiten Abschnitt angelangt, versucht über die Balken rechts hoch zu springen. Kleiner Tip: Wenn sich der Balken links unten dreht, springt einfach dagegen und Ihr bekommt soviel Schwung, daß Ihr über den Bildschirmrand hinausfliegt.



19. Ist das geschafft, kommt Ihr in einen Bonusraum. In den sieben Räumen findet Ihr massig Goldstücke und einige 1UPs. Der erste wird durch die linke Tür verlassen und bei den beiden nächsten nehmt Ihr den rechten Ausgang.



# Super Mario World 2



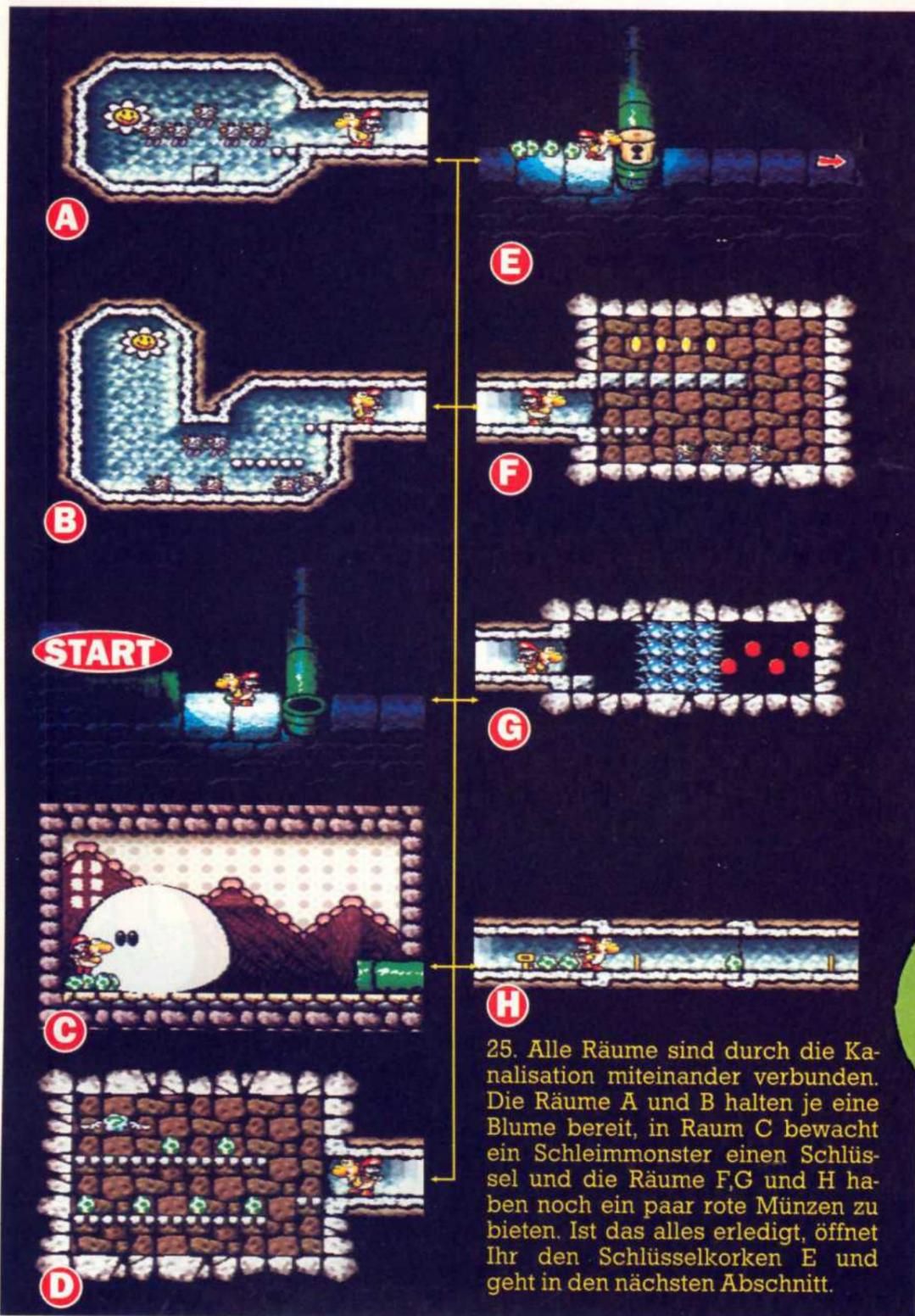
20. Am Ausgang angelangt, schaut Ihr nochmal nach links und nehmt die zwei roten Münzen und eine Blume mit, falls das nicht schon geschehen ist.



21. Weiter rechts findet Ihr dann diesen Felsen (Big Chomp), den Ihr vorsichtig wegrollt, um an die rote Münze zu kommen.



22. Zur Belohnung könnt Ihr bis zu zehn IUPs erspielen.



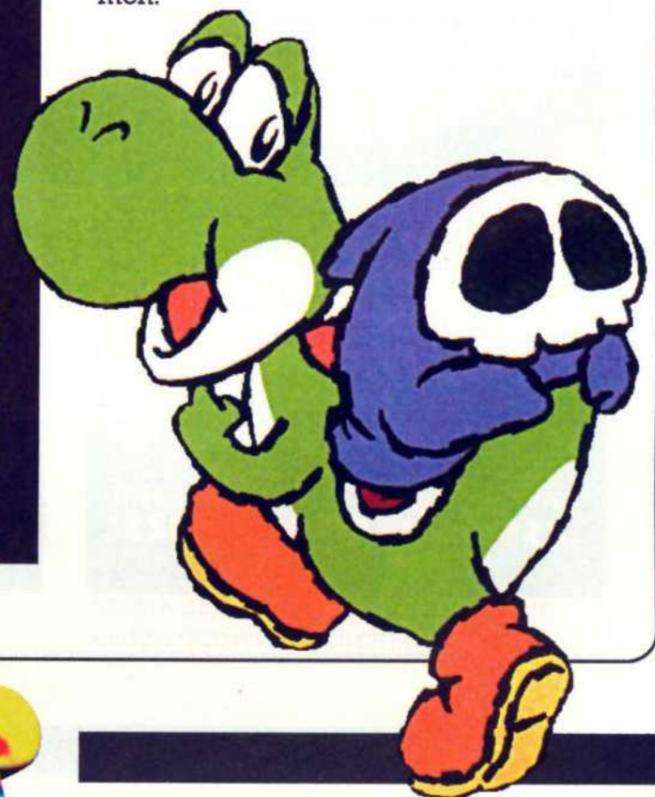
25. Alle Räume sind durch die Kanalisation miteinander verbunden. Die Räume A und B halten je eine Blume bereit, in Raum C bewacht ein Schleimmonster einen Schlüssel und die Räume F,G und H haben noch ein paar rote Münzen zu bieten. Ist das alles erledigt, öffnet Ihr den Schlüsselkorken E und geht in den nächsten Abschnitt.



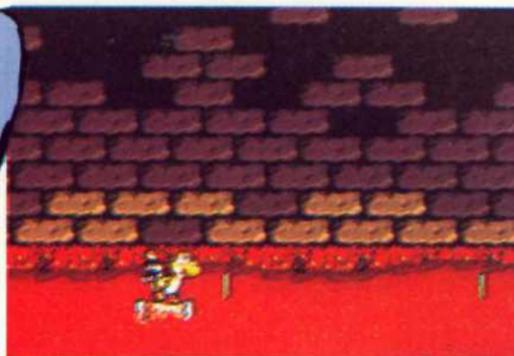
23. Level 6-4: Alles dreht und bewegt sich im ersten Abschnitt.



24. In dem Raum mit der verschlossenen Tür geht Ihr nach rechts bis zu diesem Monster, das erledigt werden muß, um an einen Schlüssel zu kommen.



# Super Mario World 2



26. Da fährt Yoshi in aller Seelenruhe dahin.



27. Der Endgegner Stego läßt sich mit einigen Treffern auch nicht einschüchtern. Es müssen schon manche Steine weggeschossen werden, damit er in die Lava fällt. Damit wäre auch dieser Level geschafft.



28. Level 6-5: Während der Bildschirm langsam nach rechts scrollt, wird in der untersten rechten Ecke ein rotes Goldstück erscheinen, das schnell eingesammelt werden muß.



29. Sobald nach links gescrollt wird, taucht nach den beiden roten Podesten das nächste Goldstück auf.



30. Das dritte rote Goldstück wird auf dem Weg nach oben hergeflogen. Ihr solltet Euch beeilen, bevor der Felsen den Durchgang versperrt. Auch die beiden Goldstücke weiter links sollten eingesammelt werden.



31. Um die Tür zu erreichen, müßt Ihr schnell reagieren. Wenn ein Felsen angerollt kommt, springt Ihr darauf und arbeitet Euch dann vorsichtig bis unter die Tür vor.



32. Darin findet Ihr erst einmal nur ein paar Mauern, die zerstört werden müssen. Am Ende des Abschnitts jedoch findet Ihr auch noch eine Blume und rote Goldstücke.



33. Bisher ging alles recht locker ab. Im nächsten Abschnitt geht es schon etwas rasanter zu.



34. Bei aller Hektik sollen die letzten vier Pfosten vor Abschneitende mit der Stampfattacke runtergeklopft werden - immerhin gibt es dafür je eine rote Münze.



# Super Mario World 2



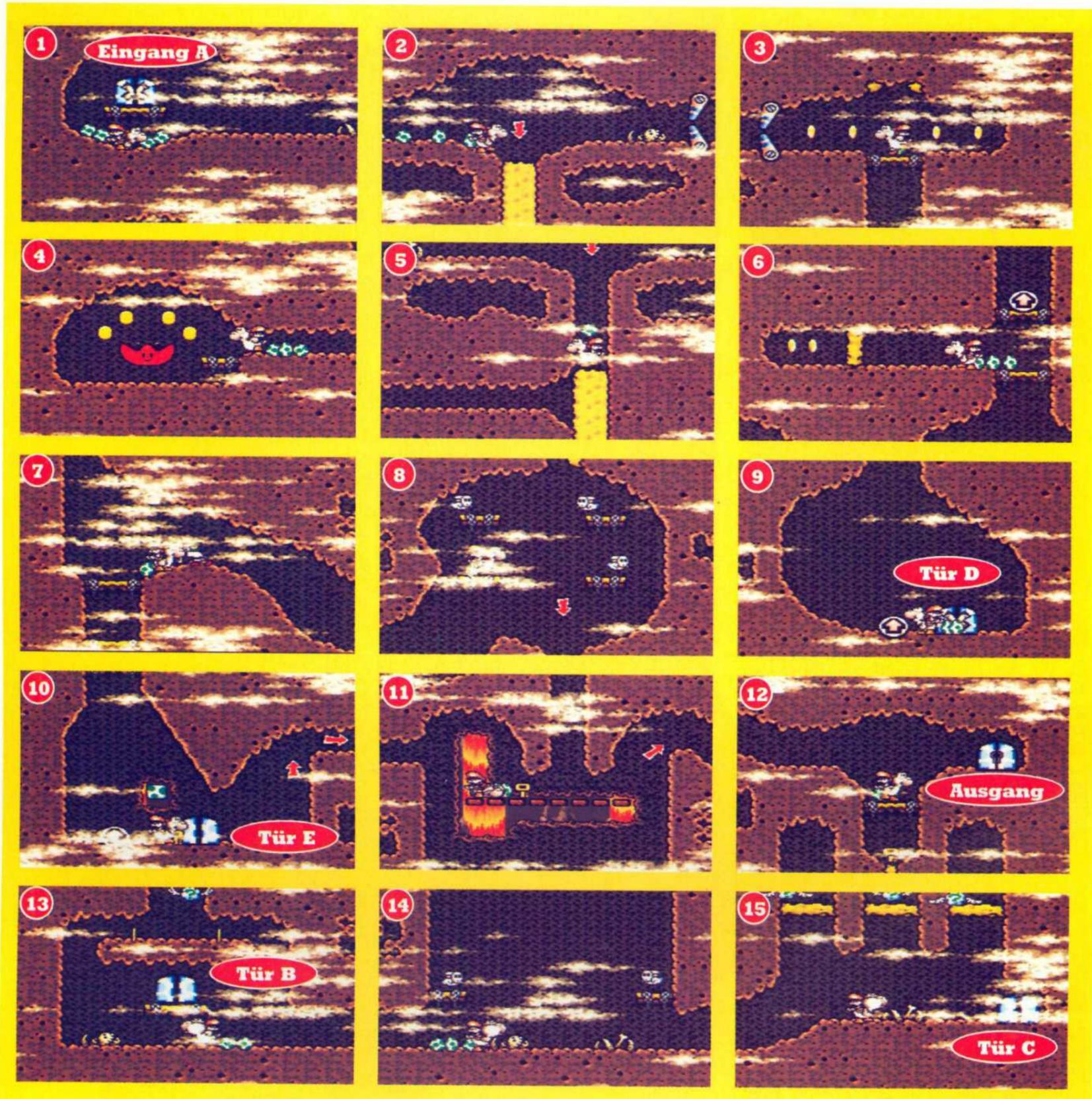
35. Level 6.6: Zuerst geht Ihr mit Hilfe des Felsens zur Höhle hinauf und nehmt ein IUP mit.



36. Danach rollt Ihr denselben nach unten in die Mulde. Nehmt sämtliche Goldstücke mit und geht dann weiter nach unten.



37. Wählt den Weg nach rechts bis zu dem Big Chomp und legt ihn frei. Schiebt ihn nun vor Euch her, um alle Gegner vor Euch zu zermalmen.



# Super Mario World 2



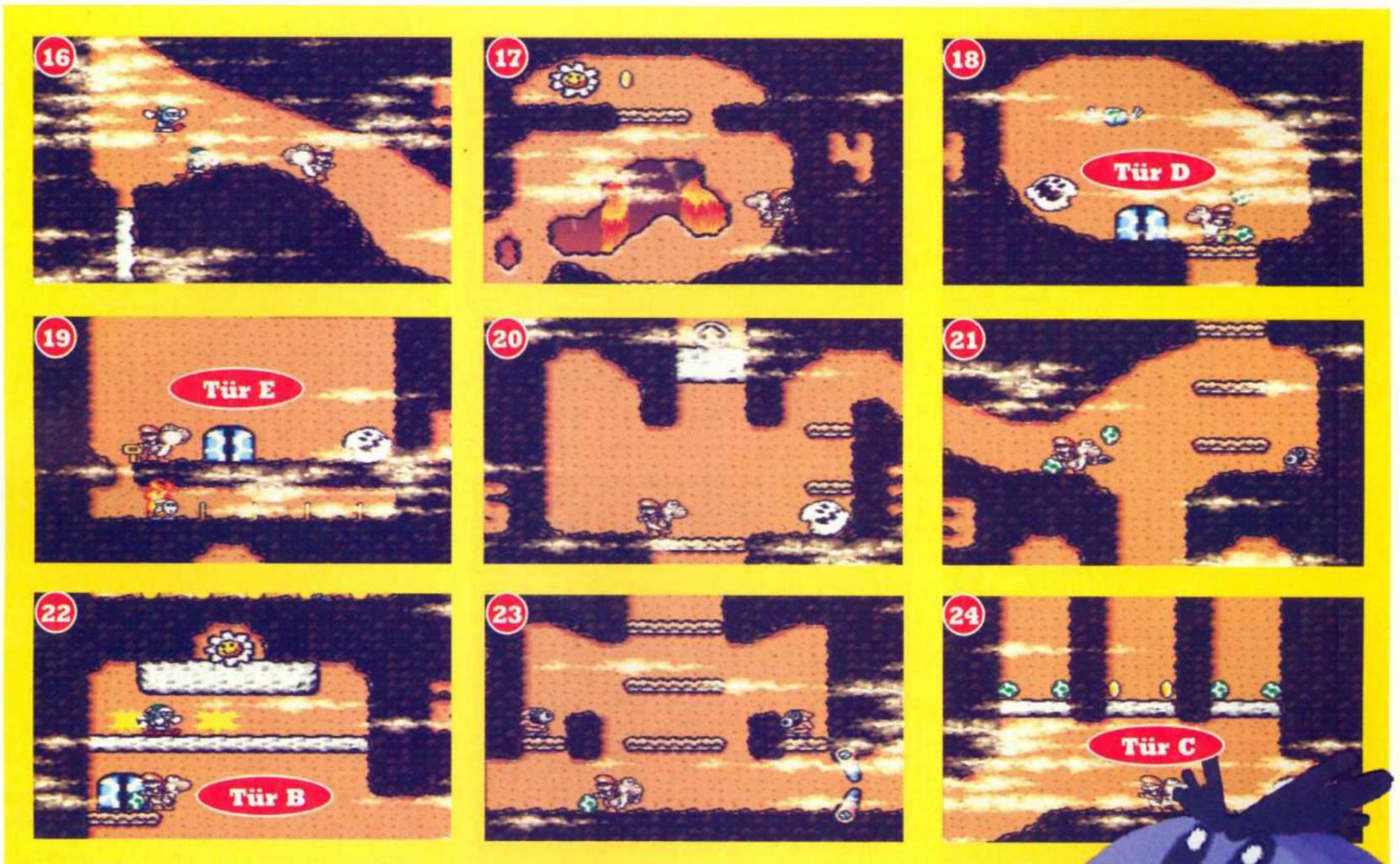
38. Hier springt Ihr auf den Stein, nehmt den Schlüssel mit und geht den unteren Gang nach rechts bis zu einem Trampolin, das Euch an die oberste Stelle befördert, wo jetzt auch abgespeichert werden kann.



39. Nur noch nach unten, wo Ihr die Tür in den nächsten Abschnitt findet.



41. Mit dem Trampolin wieder außerdem bis zur Brücke. Jetzt könnt Ihr endlich den Weg in die Freiheit nehmen, sofern der Schlüssel zu Eurem Inventar gehört.



40. Hier angelangt, müßt Ihr nach einem bestimmten Schema vorgehen. Erst geht Ihr nach rechts (2) mit einer Stampfattacke eine Etage tiefer und nehmt (4) die 4 Goldstücke mit. Jetzt geht's ganz runter und dann nach links. (13) Mit ein paar Schüssen kommt Ihr an die zwei roten Goldstücke und die Blume. Die nächste Blume, (15) ein 1UP und das Wichtigste, einen goldenen Schlüssel, bekommt Ihr, wenn Ihr nach rechts lauft. Den Schlüssel werdet Ihr mit einem Schuß nach oben im mittleren Gang bekommen. Benutzt die Tür und Ihr findet im nächsten Raum noch zwei rote Goldstücke. (13) Nach links wieder zurück, (22) und eine Blume mitnehmen. Rechts oben (21) könnt Ihr noch eine Blume mitnehmen, und den Raum durch die Tür (18) verlassen. (9) Dann mit dem Trampolin nach oben und die zwei Goldstücke zwischen den beiden Podesten mitnehmen. (18) Weiter oben das gleiche nochmal. (20) Als nächstes mit dem Trampolin, das vorher freigeschossen wurde, mit viel Schwung nach oben, damit auch die weiter oben gelegene Blume und die zwei Goldstücke erreicht werden. (19) Unter der Tür bekommt Ihr noch vier Goldstücke. Mit einem gezielten Schuß nach oben trifft Ihr das Fragezeichen, um eine Brücke erscheinen zu lassen. Ihr solltet Euch links neben den roten Pfeil stellen und gerade nach oben schießen.



# Super Mario World 2



42. Level 6-7: Auf dem Weg nach rechts werdet Ihr von Ein Zahn Bomb verfolgt.



43. Bis hierhin habt Ihr zwei rote Goldstücke eingesammelt. Von hier aus gehts nach oben...



44. ...wo drei weitere Goldstücke darauf warten, abgeholt zu werden.



45. Folgt den Plattformen weiter und Ihr werdet in der obersten linken Ecke eine Blume finden.



46. Im zweiten Abschnitt folgt Ihr einfach den Plattformen und sammelt hier alle Münzen ein.



47. Arbeitet Euch bis zu dieser Stelle durch, steigt auf die rote Plattform und Ihr werdet zu einigen Münzen sowie auch zu einer Blume chauffiert.



48. Weiter oben speichert Ihr ab und kommt dann an diesen Totenkopf. Die verschlossene Tür links oben könnt Ihr mit dem Schlüssel öffnen, den ihr finden werdet, wenn in der Nase des Totenkopfes rumgebohrt wird. Dabei findet sich auch noch ein Wölkchen, das ein paar Sterne zu bieten hat.



49. Im dritten Abschnitt kommt Ihr an eine Blume, die nur mit einem gezielten Schuß zu bekommen ist, wenn Jason die Flipper betätigt hat.



50. Nach alledem fahrt Ihr erst einmal mit dem Podest nach unten.



51. Hier können viele Goldstücke, mittels haufenweise vorhandener Ausrufezeichen, eingesammelt werden. Wenn Ihr auch noch eine Maus an diese Stelle schleppt, erreicht Ihr mit einem Sprung darauf die oberste Kante der Mauer. Jetzt braucht Ihr nur noch den Abschnitt durch die Röhre, außerhalb des Raumes, verlassen.



# Super Mario World 2



52. Mit dem Hubschrauber säubert Ihr den ersten Abschnitt von den Münzen. Als nächstes kommt Ihr an ein Türenroulette. Hinter jeder der vier Türen befindet sich eine andere Überraschung. Die jeweiligen Räume sollten auch sorgfältig durchsucht werden.



53. Tür 1: Den Stacheln weicht Ihr mit etwas Geschick locker aus.



54. Tür 2: Ein Schleimwesen bewacht den Schlüssel zum Ausgang.



55. Tür 3: Wiedersehen mit Stego bringt Freude. Den ganzen Weg über verfolgt Euch das stachelige Wesen.



56. Tür 4: Der einfachste aller Gänge bietet zusätzlich massig Goldstücke.



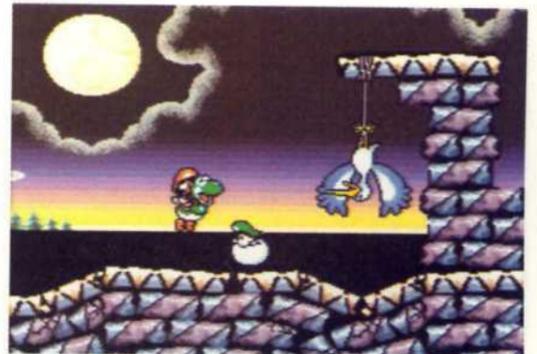
57. Im darauffolgenden Schloß werdet Ihr noch einmal von der Hexe gejagt. Sobald Ihr in ihre Nähe kommt, löst sie sich in Luft auf.



58. Endlich steht Ihr ihm gegenüber. Der kleine Bowser ist mit einer Stampfattacke, die eine Bodenwelle auslöst, zu kriegen.



59. Nach nur drei Treffern verwandelt sich unser Baby Bowser in einen riesigen und gefährlichen Bowser, der mit Felsen um sich wirft. Einige Male müßt Ihr ihm etwas auf die Nase geben, um ihn zu besiegen. Ist Bowser für immer erledigt? Wiedersehen macht Freude, 1996 auf dem Ultra 64!!!



## Der Abspann





# Asterix & Obelix



Nachdem wir Euch im letzten Heft ausführlich Act 1 bis Act 8, sowie die ersten sieben Bonusräume, unserer gallischen Helden gezeigt haben, fahren wir heute bei Act 9 fort und beenden das Game mit dem Stierkampf in Hispania. Olé!



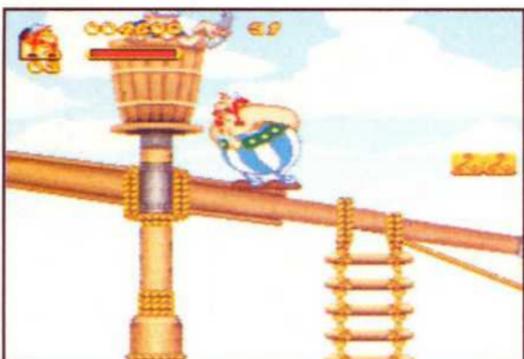
1. Vorsicht, die Schiffsbesatzung entsorgt ihren Abfall durch die Luken. Gleich nachdem der Müll zersprungen ist, vorbeirennen.



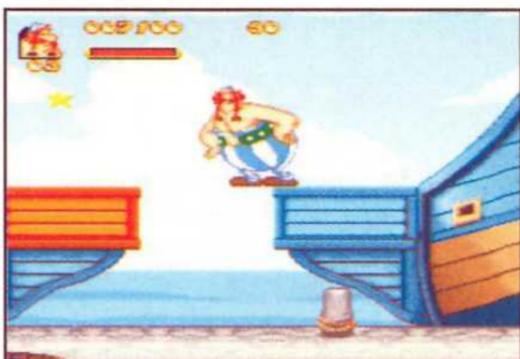
2. Erklimmt auf dem ersten Boot die Strickleiter, räumt den Keulenschwinger per Superschlag aus dem Weg, schlägt den Bolzen durch den Mast und kassiert die Münzen ein.



3. Wir verlassen den ersten Kahn und begeben uns nach rechts auf das dritte Schiff. Da gerade Fässer entladen werden, muß die Strickleiter ohne Abzusetzen erreicht werden.



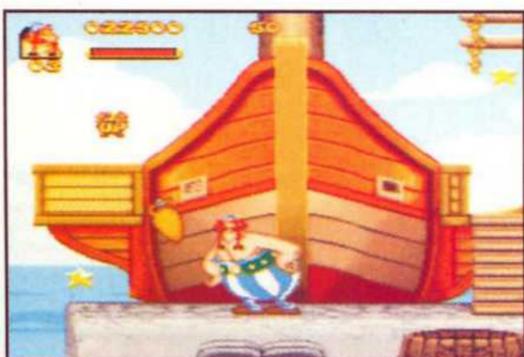
4. Wir klettern die Strickleiter ganz nach oben und schicken den Fischerwerfer mit mehreren Schlägen schlafen.



5. Klettert die nächste linke Leiter runter, laßt Euch fallen und holt Euch den Stern.



6. Auf den Hafensboden hinunterspringen und zurück zu Bild 3. Leiter wieder hoch, links und rechts alles einsacken, dann rechts und zwischen Mast vier und fünf fallen lassen.



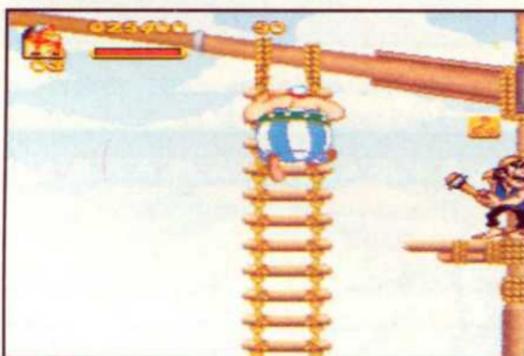
7. Links vom Rumpf des vierten Schiffes den Stern holen. Die Leiter hoch, nach links und runterjumpen: Zusatzleben.



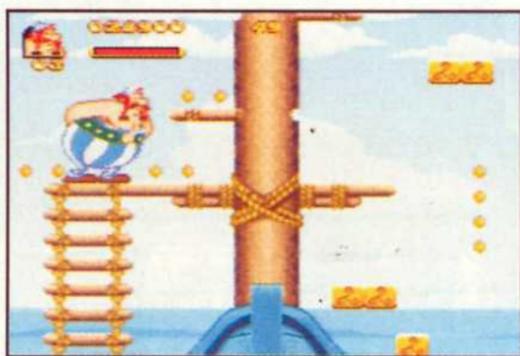
8. Schiff fünf betreten, Stern mitnehmen.



9. Sechste Yacht: Wir benutzen den linken Aufgang, springen zurück auf Boot fünf, erklimmen die Leiter und räumen alles ab.



10. Nach rechts rennen. Laßt Euch vom Piraten nicht ablenken. Rüberspringen, Stern holen und nach unten.



11. Bonusraum 8: Im Zickzackkurs nach oben, denn dort gibt es ein Extraleben. Dann den Mast leeren.



12. In Act 10, auf dem Weg nach Athen, bekommen wir es auch noch mit den Griechen zu tun. Überspringt sie und prügelt sie von der Seite, auf der sie ihren Speer halten.



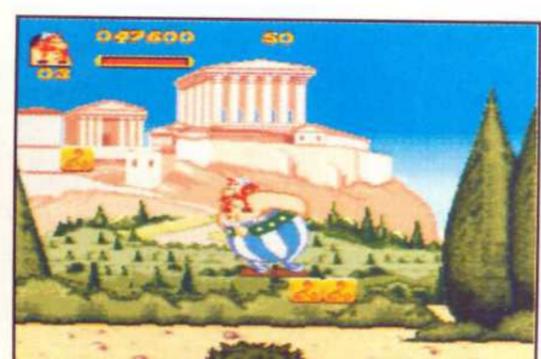
# Asterix & Obelix



13. Sobald ein Speer heranfliegt, heißt das, daß ein Läufer folgt, diesen gilt es zu Überspringen.



14. Den Bienenschwärmen unbedingt ausweichen. Gegen die ist kein Kraut gewachsen.



15. Den Stern erreicht Ihr, indem Ihr von links nach rechts jumpt.



16. Bonusraum 9: Schnell nach rechts wetzen, dort gibt es ein Zusatzleben.



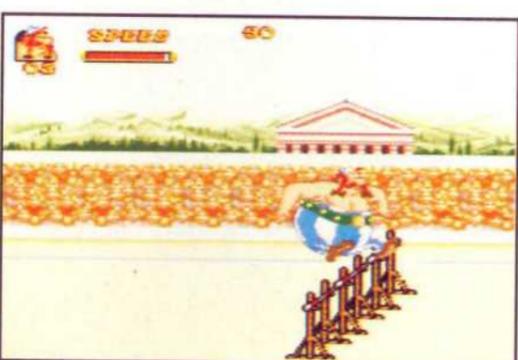
17. Bei Act 11 die Augen offen halten, zwischen den Häusern ist ein 1Up.



18. Bonusraum 10: Bevor Ihr die Blöcke zerschlagt, müßt Ihr erst auf ihnen, von links nach rechts, die Goldmünzen abgrasen.



19. Olympischer Wettlauf: Entweder einen Dauerfeuerpad benutzen oder gna-denlos die Y-Taste ruinieren.



20. Wie hier zu sehen ist, liegt der Ab-sprungpunkt beim Hürdenlauf, soweit vor der Hürde wie sie hoch ist.



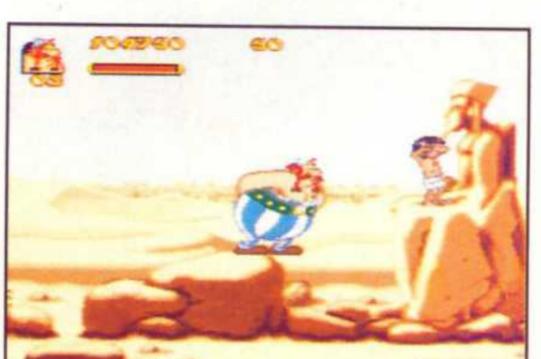
21. Ein Wurfwinkel von 60 Grad bringt beim Speerwurf die besten Ergebnisse. Achtet darauf die Linie nicht zu über-schreiten.



22. Tja, wer die Siegeslorbeeren durch Platz 1 erntet, bekommt auch diese Paßwörter. Das Ticket nach...



23. ...Egyptia. Hier in der Wüste ma-chen uns nicht nur die Römer, sondern auch herumrennende Kinder und Hun-de, das Leben schwer. Die Route auf den Felsen wählen.



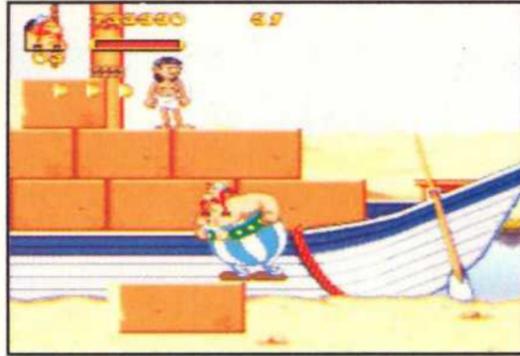
24. Den herabfallenden Steinresten aus dem Weg gehen, während der Arbeiter sich den Schweiß von der Stirn wischt.



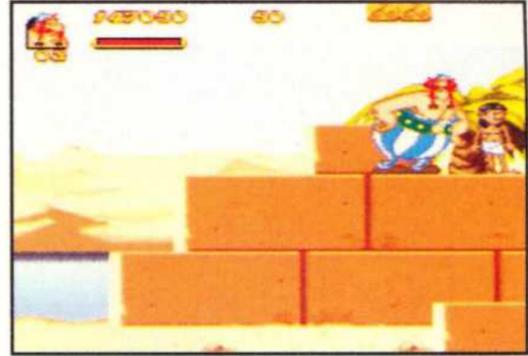
# Asterix & Obelix



25. Im Bonusraum 11 versteckt sich erneut ein 1Up ganz rechts oben.



26. Act 14. Am Nil benutzen wir die Quader, die die Ägypter auf uns werfen, um auf die Transportboote zu gelangen.



27. Achtung! Am Levelende erreicht Ihr eine Mauer von der ein Arbeiter einen erneuten Plättungsversuch wagt. Nach oben springen, hier ist der letzte Stern verborgen.



28. Nachdem wir im Bonusraum 12 aufgetankt haben, kommen wir in das Wüstenlager. Vor dem zweiten Zeltlager erst die Blöcke benutzen um die Münzen oben zu erreichen.



29. Frisch gestärkt vom Bonusraum 13 betreten wir Act 16. Zuerst die Baustelle durchkämmen. Nun rechts die beiden Steinschlepper vermöbeln und die beiden Steinschleudern benutzen. So gelangen wir an alle Boni.



30. Nun den Palast nach links durchrennen und die erste Steinschleuder links mißbrauchen.



31. Weiter geht's zur letzten Schleuder links, aber halt, bevor der Nachlader fällt erst die Extras links einheimsen.



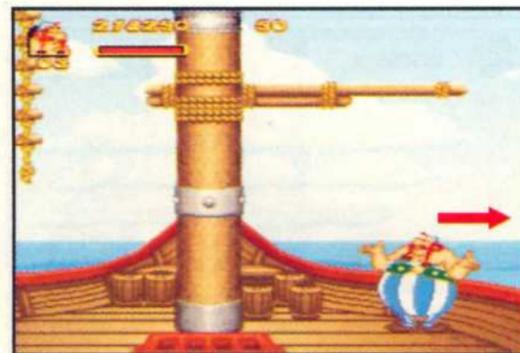
32. Sind alle vier Wurfgeschößbedienste gen Himmel geschickt worden, ist Act 16 beendet und dieses hilfreiche Paßwort erscheint.



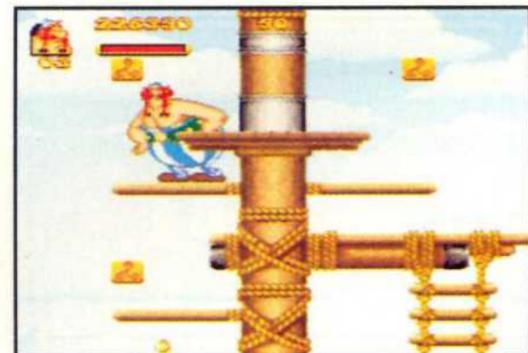
33. Erwehrt Euch dieser Gesellen in Act 17 mit einem Superschlag.



34. Wir erklimmen den Mast, sahnen alles ab und begeben uns nach rechts zu diesem freundlichen Herrn. Mit seiner Hilfe, in Form eines Fasses, gelangen wir nach oben und holen uns das Sternchen.



35. Man verläßt den Level indem man rechts die Reling benutzt.



36. Bonusraum 14: Rechts hoch hüpfen, links oben Zusatzleben erbolzen und auf der linken Seite wieder nach unten springen.



# Asterix & Obelix



37. Act 18. Um diesen Stern zu bekommen muß man sich RECHTS darüber hinstellen und fallenlassen. Im Fallen zuschlagen.



38. Auf der zweiten Insel, bei dieser Kombination schnell hochspringen.



39. Oben auf der Insel über die Zweige nach links und das Wildschwein killen. Weiter oben erwartet uns ein Stern.



40. Um auf die nächste Insel zu gelangen, vom Vorsprung oben rechts hüpfen. Es ist immer wieder ein springender Fisch zu sehen, vor diesem geht es hinab.



41. Dritte Insel: Zuerst die Dächer entleeren, nehmt Euch vor den Putzfrauen in acht.



42. Am Ende der Insel erst leicht rechts, dann links springen.



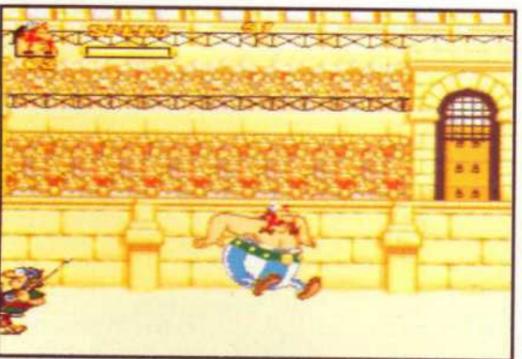
43. Wir durchwetzten nach rechts Insel 4 und 5, und vergessen auf keinen Fall den letzten Stern kurz vor Levelende.



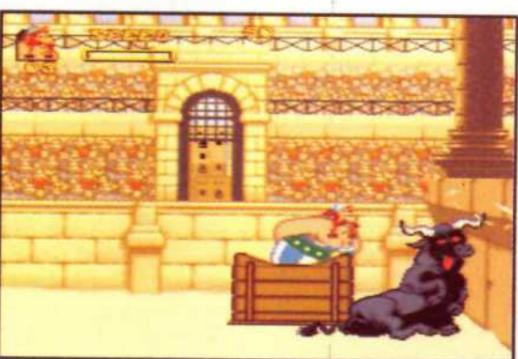
44. In Act 19, dem Römerlager, alles abholzen. Die Blöcke auf den Zelten nicht vergessen.



45. Die Steinschleudern helfen uns die Abgründe zu überqueren.



46. Bonusraum 15 und 16 bescherten uns einiges an Extras, die wir alle beim Stierkampf gebrauchen können. Ihr landet mitten in der Arena, achtet auf den fliehenden Römer und folgt ihm sofort.



47. Habt Ihr auf der einen Seite, hinter dem Schutzstand, kurz gewartet bis der Stier auf Eurer Höhe ist, müßt Ihr sofort in die Gegenrichtung losjagen. Sobald der andere Rinderschutz per Sprung erreicht wurde, donnert der Stier gegen die Arenawand.



48. JA! Wir haben es geschafft, wir erfahren nun im Abspann daß Cäsar nix von unseren Geschenken hält, bekommen "The End" vor die Nase gehalten und dürfen uns die Namen der Gameverursacher durchlesen...





## Int. Super Star Soccer

Spiel gegen die Supermannschaft

Wer sein Kick- und Joypadkönnen unter Beweis stellen will, sollte einmal gegen die Superstarmannschaft antreten. Dieses Spiel spendiert uns Stephan Lehmich aus Essen mit dem folgenden Paßwort: **2HHVL-HDVBO-DVBCG-VBCGV BCGVB-CGVBC-G**



## Mickey & Minnie

Paßwörter / ARP-Codes

Laguna verrät uns die Paßwörter:

- 2.Level-The Jungle **PLUTO-DONALD-MICKEY-GOOFY**
- 3.Level-The Haunted House **GOOFY-DONALD-MICKEY-MINNIE**
- 4.Level-Caves **DONALD-GOOFY-PLUTO-MICKEY**
- 5.Level-Frozen Plains **MINNIE-MICKEY-DONALD-GOOFY**
- 6.Level-Barons Castle **MICKEY-GOOFY-DONALD-MINNIE**

Und wir verraten Euch noch ein paar ARP-III-Codes.

- 7E029F04** unendlich Leben Player 1
- 7E028002** Player 1 startet mit Putzteufelkostüm
- 7E028004** Player 1 startet mit Safarikostüm
- 7E028006** Player 1 startet mit Westernkostüm

Hiermit dürfte einem Happy End wohl nichts mehr im Wege stehen.



## Killer Instinct (Import)

Levelhintergründe selbst wählen



Gefällt Euch ein Hintergrund besonders gut, habt Ihr die Möglichkeit, im Zwei-Spieler-Modus, Euch diesen selbst auszusuchen. Beide (!) Kämpfer müssen mit folgenden Tastenkombinationen angewählt werden.

- Hochhaus über den Wolken: ..... **O+B**
- Hochhaus in der City: ..... **O+B**
- Hochhaus in der Wüste: ..... **O+A**
- Hochhaus in den Slums: ..... **O+R**
- Brücke in der Fabrik: ..... **O+A**
- Brücke am Vulkan: ..... **O+X**
- Brücke in den Bergen: ..... **O+L**
- Eiswelt mit Denkmal: ..... **O+X**
- Eiswelt mit Haus: ..... **O+L**
- Skeletthöhle: ..... **O+Y**
- Blutraum: ..... **O+Y**
- Straße: ..... **O+R**

Ein Gruß von Orchid geht an Morris Stein in Quedlinburg.



## Destruction Derby

Neue Strecke / Unzerstörbarer Wagen

Kristjana Orth aus Montabaur schickte uns folgendes zu:

**NEUE STRECKE:** Geht in das Renntypen Auswahlmenü, wählt das "Wrecking Race" und entscheidet Euch für "Championship". Beim Eintragen des Namens gebt Ihr folgendes ein: **REFLECT!** (Auch das Ausrufezeichen ist wichtig). Nachdem Ihr wieder in das Hauptmenü zurückgekehrt seid, geht Ihr wiederum in das Renntypen Auswahlmenü, sucht Euch entweder das "Wrecking Race" oder das "Stock Car Race" aus. Wählt dann "Time Trial" bzw. "Practice Race". Zurück im Hauptmenü stürzt Ihr Euch auf die Streckenauswahl (Tracks). Drückt dann einmal nach links und siehe da, welcher Kurs verbirgt sich denn hinter dem Fragezeichen? Vielleicht ein Kurs mit Tunnel und Ruinen, genannt "Ruined Monastery"?

**UNZERSTÖRBARER WAGEN:** Geht wieder in das Renntypen Auswahlmenü, wählt das "Wrecking Race" und entscheidet Euch für "Championship". Beim Eintragen des Namens gebt Ihr folgendes ein: **!DAMAGE!** (Die Ausrufezeichen beachten!). Nachdem Ihr wieder in das Hauptmenü zurückgekehrt seid, geht Ihr wiederum in das Renntypen Auswahlmenü, sucht Euch irgend ein beliebiges Rennen aus und seid fortan unzerstörbar.



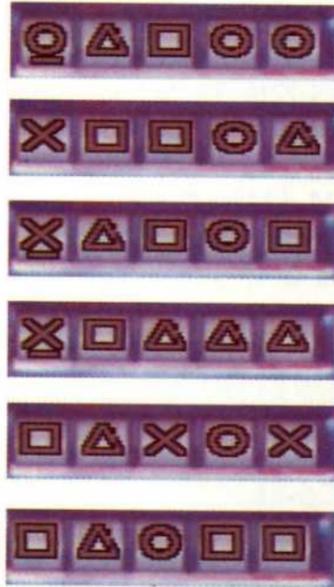


### Twisted Metal (US)

Paßwörter

Hansi Müller aus Koblenz schickte uns die Paßwörter zu dieser Endzeitkracherei:

1. Warehouse
2. Freeway
3. River Park
4. Cyurbia
5. Rooftop Combat
6. Fight of your Life



Laßt's krachen Amigos!



### Clockwork Knight 2

Levelwahl

Startet das Spiel ganz normal, bis Ihr im Optionsbild seid. Dort gebt Ihr folgende Kombination ein:

←, 0, ←, 0, ←, 0, 0, 0, ←, 0, ←, 0. Nun habt Ihr die Wahl zwischen den einzelnen Levels. Achtung! Bei der deutschen Version muß die Tastenkombination im ersten Startscreen benutzt werden, in der japanischen Version im zweiten Startscreen (s. Bilder).

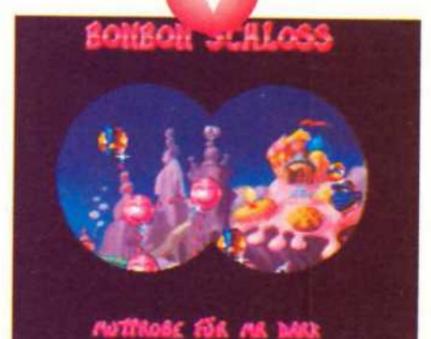
Viel Spaß dabei!



### Rayman

Paßwörter

Hier nun etwas für alle verzweifelten Raymanspieler. Wolltet Ihr Euch schon immer mal alle Levels aussuchen? Dann probiert es doch mal mit: **SW?NDKHV4Q**. Und wer es gar nicht erwarten kann, benutzt: **N2?LDKHP4Q** und betrachtet sich den Abspann ohne schweißtreibende Hüpferei. Wir danken Euch Ihr Raymangötter T&T Scholz aus Neuss.



### Shinobi X

999 Knives / Videosequenzenvue

Um den Ninja mit 999 Wurfmessern zu starten, begibt man sich ins Optionsmenü, setzt den Pfeil auf Knives und drückt auf dem Pad folgende Kombination: L- sowie R-Button gedrückt halten und **C, A, B** betätigen. Verspürt Ihr jedoch mehr Lust darauf, Euch alle Videosequenzen nacheinander reinzupfeifen, müßt Ihr im Intro **C, X, B, Y, A, Z** drücken. Jetzt könnt Ihr per Start-Taste die Sequenzen einzeln betrachten.





## Timecop

Level- und Musikanwahl

Gebt beim Titelbildschirm folgende Kombination ein: **A, B, X, Y, A, B, X, Y**, per Start erscheint ein Level- und Musikanwahlbildschirm.



Hier stellen wir uns alles ganz nach Wunsch ein und kommen mit Start in den gewünschten Level. Nun haben wir Gelegenheit es in der Zeit mal so richtig krachen zu lassen.

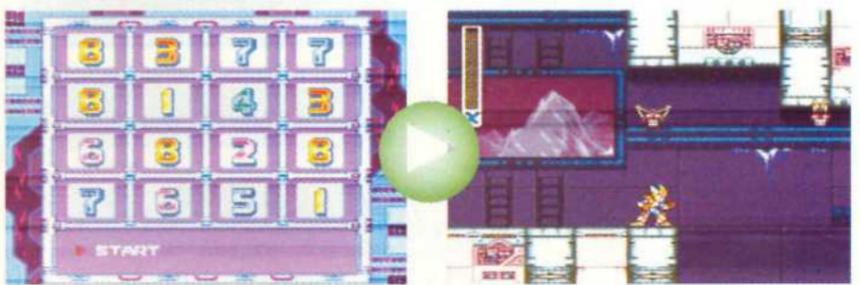


## Mega Man X2

Paßwörter

Folgende Paßwörter bringen alle Mega-(Fun) Männer weiter.

- 5533-6885-3741-1551** nach Sponge
- 2888-7236-3121-5646** nach Gator
- 3531-4817-3761-1321** nach Crab
- 7723-2825-7464-5632** nach Stag
- 4625-7216-3688-1571** nach Snail
- 3741-6845-3228-5681** nach Ostrich
- 4485-3227-3688-1226** nach Ostrich (mit Dual Blaster)
- 6444-6247-3728-7546** nach Moth
- 1412-3327-6488-3226** nach Pedo
- 8377-8143-6828-7651** Hunter Stage voll ausgerüstet mit allen Energy-Tanks und Herzen.



## Mechwarrior 3050

Endloses Ballern

Im Optionsbildschirm als Paßwort "**M1R0G3**" eingeben. Nun könnt Ihr alles niederbolzen was Euch vor's Visier kommt.



## Cybersled (Jap)

Andere Sleds wählen

Lust auf ein paar neue Sleds? Dann drückt im Titelbild bei "Press Start" Folgendes:

- 0, ←, 0, ←, 0, ↑, 0, ←, 0, ←, 0, 0.**

Als Bestätigung ist eine Explosion vernehmbar. Tja, jetzt habt Ihr die Möglichkeit, dank Eures Mitlesers Marco Friedrichs aus Göttingen, Euch weitere Sleds auszusuchen.



## Sega Rally Championship

Lancia Stratos fahren

Habt Ihr Lust den, etwas schnelleren Lancia Stratos, auf Segas megagenialem Rennspiel entlang driften zu lassen? Stellt im Optionsmenü den Schwierigkeitsgrad sowie das Handling auf "Normal", Time Compare auf "On". Nun muß die Championship, sowie die folgende Bonusstrecke nur noch mit Platz eins durchdrast werden. Schon ist er da, der Lancia.



## Super Bomberman 3

Paßwörter

Um Euren Bomberman etwas besser vorbereitet losbomben zu lassen, solltet Ihr die Levels mit diesen Paßwörtern beginnen.

- Level 1: **0704**
- Level 2: **3200**
- Level 3: **2711**
- Level 4: **3870**
- Level 5: **4501**
- Level 6: **0606**

Explosiven Dank an Florian Thomas aus Wiesbaden.



**MS / GG**

**Verkaufe** Game Gear + 8 Games (Donald Duck, Shinobi, Sonic 1+2, Prince of Persia, Mickey 1, Olympic Gold, Wonder Boy), 2 Battery Packs, TV-Adapter, Lupe, Tasche, Netzteil für 350 DM Tel. 06443/3836 (Holger) nur komplett!!!

**Verkaufe** Game Gear mit TV-Tuner und 11 Spielen (z.B. Sonic 1, Shinobi 1+2, Columns, Ninja Gaiden, Streets of Rage) für 500 DM (NP:1000 DM) schreibt an oder kommt zu: Fabian Kühn, Str. der Einheit 13, 014913 Oehna

**Verkaufe** Game Gear mit 21 Spielen (z.B. Asterix, Shinobi 2, Mickey Maus, Donald Duck, WWF Raw, WWF Wrestlemania...), Julius Motz, Bussardstr. 44, 82008 Unterhaching, Tel. 6115995

**Verkaufe:** Game Gear, 9 Spiele (Sonic 1+2, Shinobi 2, Streets of Rage, Alien 3, Donald Duck, Super Off Road, Columns u.a.), Auto Adapter, Netzteil, Tasche, Master Gear Converter, VB: 300 DM, Tel. 01723088925 (zw. 17-20 Uhr)

**GAME BOY**

**Verkaufe** GB mit 10 Spielen u.a., Tiny Toon 1+2 und 4 Spiele-Adapter für 250 DM VB (NP 710 DM), Tel. 02694/405 ab 15 Uhr, fragt nach Sascha

**SATURN**

**Verkaufe** Sega Saturn, PAL + Zubeh. und 3 Top Titel wie Virtua Fighter Remix, nur komplett für 860 DM, Tel. 07622/61975 Matthias

**Verkaufe** oder tausche f. Saturn: Robotica (U.S.) und Wing Arms (o.p.) für je 60 DM, zus. 100 DM, Tel. 07132/2216 ab 17 -Uhr

**Suche** Sega Saturn mit Daytona und Lenkrad. Verkaufe Heftsamml., suche und verkaufe U.S. Laserdisks. Pioneer Großbildprojektor, super zum Videospiele, 130 cm Bild. Ultra 64-Japanimport- mit Game, Tel + Fax 07263/2489

**Verkaufe/tausche** Spiele für SNES, SAT, Sony PSX, und MD. Suche Neuheiten, auch Samml. m. Konsole. Habe V. Hang On, Rayman, S. Star Soccer Deluxe, Chronotrigger u.a. Suche günstig Neo Geo CD oder 3DO, Tel. 04774/1789 (Rainer)

**Verk.:** F1 Live Information je 75 DM, Steamgear Mash je 55 DM, Shining Wisdom je 50 DM, Black Fire (US) 80 DM, Virtua Racing (US) 80 DM, Tel. 0611/601691 Wiesbaden

**Suche** Spiele für Saturn, Sony PSX, SNES, GB usw. Suche auch Neuheiten und kompl. Sammlungen + Konsolen. Bitte melden unter Tel. 0641/791740 (Monika)

**JAGUAR**

**Int. Lynx-Jaguar Club.** Clubzeitschrift, Tauschbasar, Moduleinkaufsmöglichkeit, Cheats zu den Modulen. Neu: Lynx T-Tris, Info bei: Ernst Fürthaller, Bischofstr.11, A-4040 Linz, Austria, Tel.+Fax (0043)0732/778930

**Verkaufe** Jaguar m. 2 Spielen, Topzustand VB 250 DM, verkaufe für SNES Final Fantasy III (US) 45 DM, Starfox (US) 20 DM, Stunt Race FX (D) 30 DM, Mystic Quest Legend (D) 30 DM, Mega Drive: Syndicate 30 DM, Space Harrier II 25 DM, Shinobi III 40 DM, Tel. 06404/63447

**Jaguar-Freaks aufgepaßt!** Jetzt Mitglied werden im Next-Generation-Club. Infos gegen 1 DM Rückporto bei Mischa Hildebrand, Emil-Nolde-Str. 13, 59192 Bergka-

men, Tel. + Fax 02307/61532 ab 18 Uhr P.S.: An-und Verkauf von Gebraucht-Spielen. Verkaufe auch Tempest 2000 Audio CD für 25 DM.

**Verk.:** 15 Jaguar-Spiele , nur einzeln, Tel. 04529/624 ab 18 Uhr (Sönke)

**Verkaufe** Jaguar mit 2 Pads und 4 Spielen komplett für 450 DM. Tel. 02604/6310 ab 18.30 Uhr

**NEO GEO**

**Verk.** Neo Geo (US) + Joyboard 180 DM, Art of F. I 50 DM, Art of F. II 160 DM, Baseballstars II, Super Sidekicks II je 160 DM, Pulstar 300 DM, 2. Joyboard 50 DM, Neo Geo-Tasche 60 DM (ich laß' auch mit mir handeln!) Tel./Fax 0441/3047119

**Verk.** Neo Geo CD RGB + Samurai Shodown 1 + 2, King of Fighters 94, Windjammers, Nam 75, Top Hunter, Art of Fighting 2, Sidekicks 2, Ghostpilot 2, Spiele auch einzeln, komplett 850 DM oder tausche gegen Saturn; suche auch für PSX Motor Toon GP, suche günstige Spiele Saturn, PSX, 3DO, Tel. 08341/67792

**Tausche** Neo Geo CD + 2 Pads + ein Board + 3 Games (Art of F. 2, Samurai S. 2, Last Resort) gegen Saturn + Spiele oder 3DO + Spiele (zahle ggf. auch noch zu) Tausche auch PSX Games Tel. 01727409797 ab 18 Uhr (Timo).

**Verkaufe** Neo Geo RGB mit JP/US-Schalter und 50/60 Hz, ein Joyboard und 5 Games : Nam 1975, FF Special, Samurai S. 1 + 2, King of Fighters 95 (!). Nur komplett für 800 DM/CHF. Die Ware muß abgeholt werden. Tel. 055481573 Schweiz

**Verkaufe** Neo Geo CD (Pal) mit 3 Spielen (Samurai Shodown 2, King of Fighters '94,

NAM 1975) und 2 Pads für nur 530 DM , Preis VHB, Tel. 0841/52777 ab 16 Uhr.

**Verkaufe** Neo Geo Pal, 2 Joyboards + 6 Spiele (Samurai Shodown, 3 Count Bout, Art of Fighting 2, World Heroes 2, Agenten- und Ritterspiele). Alles in Top Zustand für 850 DM, Timo Reinwald, Dorfstr. 15, 06536 Dittichenrode, Tel. 034651/2655

**3DO**

**Verk.:** 10 3DO-Spiele, nur einzeln, ab 18 Uhr, Tel. 04529/624 (Sönke)

**Notverkauf,** verkaufe 3DO, 4 Monate alt, kaum benutzt, inkl. Fifa Soccer + Need for Speed, 1 Joypad, 620 DM + Versand, Tel. 06131/883761 Markus (oder Anrufbeantworter).

**Verkaufe:** Spiele für 3DO (Return Fire, Iron Angel, Space Hulk, Dragons Lair, Off World Interceptor, Corpkiller, Demolition Man, Flashback) Tel. 01761/37473

**Verkaufe,** kaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme, kaufe und tausche auch ganze Sammlungen, Tel. 089/1403732

**3DO FZ 1 RGB** mit 2 Joypads und SNES PAD-Adapter und 7 Top Spielen zu verkaufen. Preis VB, Tel. 0871/79877

**Verkaufe** für 3DO: Starblade, Lemmings, Game Gun, Star Control II, Gex. Jedes Spiel 50-60 DM. Alles zusammen 400 DM. Suche alles für PSX (Pal), Tel. 05221/72162, 17-20 Uhr

**PLAYSTATION**

**Verkaufe** PSX-Spiele, Discworld 70 DM, Wipe Out 70 DM, Kileak the Blood 65 DM, Destruction Derby 70 DM, Tel. 08331/65867

**SEGA WORLD OF GAMES** Computerspiele Videospiele

Turnstr. 6 75173 Pforzheim Tel. 07231 21404

GAME BOY SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM SEGA SATURN Laufen Neuheiten!

NEO GEO CD SONY PlayStation JAGUAR MS-DOS CD ROM 3DO Panasonic GAME GEAR

**GAMES GUNTER ZILCH-GAMES** Versand & Ladengeschäft Bauerngasse 101 97421 Schweinfurt Tel:09721/21623

<b>PSX:</b>		<b>SNES:</b>	
Sony Playstation dt.	589,00 DM	Secret of Evermore dt.	119,00 DM
Sony Playstation dt. + Spiel	649,00 DM	Donkey Kong II	139,00 DM
Fifa Soccer '96	89,00 DM	Earthworm Jim 2	115,00 DM
Road Rash	89,00 DM	Superstar Soccer Deluxe	139,00 DM
Theme Park	89,00 DM	<b>MD:</b>	
Warhawk	89,00 DM	Electronic Arts Titel 96	je 89,00 DM
Twisted Metal	89,00 DM	Marsupilami	109,00 DM
Assault Riggs	89,00 DM	<b>Manga:</b>	
<b>Saturn:</b>		Plastic Little dt. Untertitel	39,95 DM
Sega Saturn Grundgerät	639,00 DM	Angel Cop 1-6	je 19,95 DM
Sega Rally US	115,00 DM	Streetfighter Animated	39,95 DM
Fifa Soccer '96	89,00 DM	Bubblegum Crisis 1-2 dt. Untertitel	49,95 DM
weitere Spiele f. PSX und Saturn lieferbar.		<b>Manga T-Shirts, Zeitschriften, Poster</b> lieferbar	

**Händleranfragen erwünscht. Fax: 09721/16982**  
 Versand 9 DM+ NN. Ab 300 DM frei.  
 Annahmeverweigerer 20 DM Gebühr.  
 Ladenpreise können variieren.

**Neu !! PC CD-Rom im Angebot. Liste anfordern.**  
**Virtua Reality Helm m. 5 Spielen 1998,00 DM**  
**Die neue Spieldimension am PC**

**Video World** Inselbergstraße 25 98599 Brotterode

<b>sega saturn</b>	<b>sony psx</b>
Sega Saturn o. Spiel 749,- DM	Sony Playstation o. Spiel 599,- DM
Alien Trilogie 109,- DM	Alien Trilogy 99,- DM
Panzer Dragon 109,- DM	Ridge Racer 99,- DM
Virtua Racing 99,- DM	Cyberspeed 89,- DM

An- u. Verkauf neuer und gebrauchter Videospiele für SNES und MD

**Kostenlose Preisliste anfordern !!!**

Telefon 03 68 40 / 30 941 Mo.-Fr. 16<sup>00</sup> - 19<sup>00</sup>Uhr Sa. 11<sup>00</sup> - 13<sup>00</sup>Uhr

**VIDEOSPIELE BAIER 0 23 09/7 74 11 Waltrop**

<b>SONY PSX</b>	<b>SUPER NES</b>	<b>SEGA SATURN</b>	<b>PC-ENGINE jp</b>
Ridge Racer II 139,-	Einzelstücke ab 19,-	Virtua Cop 159,-	Castlevania X 119,-
In the Hunt 129,-	Tiny Toon Wacky 29,-	Sega Rally 129,-	Gradius II 119,-
Zero Divide 119,-	Kid Clown Crazy 39,-	X-Men 119,-	Chooaniki II 119,-
Twinbee 119,-	Castlevania XX 79,-	Hang On 95 119,-	Neo Nectaris 119,-
Destruction Derby 99,-	Yujo Hakusho II 99,-	Golden Axe 109,-	Form. Soccer 95 109,-
Wrestlemania 99,-	BC Kid 119,-	Victory Goal II 109,-	Bomberman-Tetris 109,-
Discworld 89,-	Earthworm Jim II 119,-	Twinbee 109,-	Götzendienner 99,-
Warhawk 89,-	Killer Instinkt 119,-	Blazing Tornado 99,-	HU-Cards ab 29,-
Twisted Metal 89,-	Donkey Kong II 129,-	King of Boxing 89,-	Raritäten lieferbar!
Lemmings 89,-	Chooaniki + CD 139,-	Wing Arms 89,-	<b>VIRTUAL BOY</b> 279,-
Winning Eleven 69,-	Langrissler 149,-	Streelfighter 69,-	Teleroboxer 69,-
Zeitgeist 69,-		Gran Chaser 59,-	<b>NEO-GEO-CD jp.</b> ab 79,-
Boxers Road 69,-	<b>SEGA MEGA DRIVE</b>	Virtua F.Remix 49,-	Race Drivin 39,-
Rapid Reload 59,-	Einzelstücke ab 9,-	Robotica/Deadalus 49,-	Magician Lord 89,-
Cybersled 49,-	CDs ab 9,-	Race Drivin 39,-	Aero Fighter II 89,-
Kileak the Blood 49,-	König der Löwen 59,-	Victory Goal 39,-	Riding Hero 99,-
G. Stroke Tennis 39,-	Megaman Willywars 59,-	Gotha 39,-	Ag. of Dark Combat 99,-
A-4 Evolution 39,-	True Lies 69,-	<b>GAME GEAR</b> ab 9,-	Robo Army 99,-
Gundam 39,-	NHL Hockey 96 89,-	Tom + Jerry 29,-	Fatal Fury III 109,-
M. Beast Warrior 39,-	Vectorman 89,-	Aladdin 39,-	W.Heroes Perfect 119,-
<b>GAME BOY</b>	Phantasy Star 4 119,-	True Lies 49,-	Savage Reign 119,-
Einzelstücke 19,-	WWF Arcade 119,-	Stargate 49,-	Pulstar 119,-

**Keine Haftung für Kompatibilität! Umtausch ausgeschlossen! Preisliste anfordern!**

Suche ständig Spiele (+ Konsolen) für Sony PSX und Sega Saturn! Suche dringend Saturn und Daytona und Sega Rally (evtl. auch andere Games) Tel./Fax 0441/3047119

Jetzt Mitglied werden im Next-Generation-Club. PlayStation- und Saturn-Freaks willkommen. Infos gegen 1 DM Rückporto bei Mischa Hildebrand, Emil-Nolde-Str. 13, 59192 Bergkamen, Tel.+Fax 02307/61532 ab 18 Uhr, PS.: An- und Verkauf von gebrauchten PlayStation- und Saturn-Games.

Verk. PlayStation (JAP.) incl. Umbau, Tekken, 1 Pad und Netzteil 550 DM, Tel. 08845/9547

Alle PlayStation-Freaks aufgepaßt. Werdet Mitglied im Power of PlayStation Club POPC. Bei uns bekommst du alle 2 Monate über 5 Seiten Tips und Tricks geschickt für PSX-Spiele und über eine Seite Gebrauchtspiele für PSX-Spiele. Ruft mich an! 07306/33963 ab 14 Uhr

Verkaufe, tausche, kaufe PSX-Games. Habe z.B. Ridge Racer, 3D Lemmings, Destruction Derby, Wipe Out, NBA Jam, Rayman, Discworld, und viele andere. Suche Neuheiten, zahle 70% vom Neupreis. Auch Jp- und US-Games. Suche Ultra 64. Kontakte ab Dezember Tel. 08621/62795 nach Ilyas fragen, rufe auch gerne zurück.

Verkaufe für PSX (dt) NBA Jam Tournament Edition u. Ridge Racer. Preis nach Vereinbarung. Tel.03933/802036 (Torsten), ab 16 Uhr täglich

Verk.: Zeitgeist je 70 DM, Novastorm (dt) 60 DM, Viewpoint (Pal) 70 DM, In the Hunt je 100 DM, Tel. 0611/601691 Wiesbaden!

Suche div. Spiele für PSX: NBA Jam, Krazy Ivan, Starblade, Novastorm, Twisted Metal usw., Tel. 01681/1194099

Suche Games (auch kompl. Sammlungen) für Sony PSX, Saturn, SNES, GB, MD usw. Suche auch Neuheiten z.B. D.K.C. 2, Mario L. 2, Theme Park usw., Tel. 0641/71250 (Kirsten)

MEGA DRIVE

Verkaufe Mega Drive + Mega CD II mit Spielen. Alles noch mit kompletter Beschreibung und Verpackung. Meldet euch von 16.30-17.30 Uhr unter 08124/8174 (verlangt nach Chris).

Verkaufe 32X + Spiel für 280 DM und MCD II mit 8 Spielen für 450 DM, Tel. 02604/6310 ab 18.30 Uhr.

Verkaufe! NBA-Jam 50 DM, King of the Monsters 30 DM, Micro Machines 40 DM.

Alles Top Zustand. Tel. 02235/5277 ab 17 Uhr und am Wochenende ab 14 Uhr. Fragt nach Andreas.

Verkaufe MD 2 + 32X + Zubehör für 200 DM. Spiele für MD 2 ab 10 DM, für 32X ab 30 DM. Spiele auch einzeln. Tel. 02389/535443

Mega Drive II, Mega CD II, 32X, 6 Button Joypad, 7 CDs, 1 Modul für 32X 800 DM. Außerdem Spiele für CD 32 und 3DO zu verkaufen. Tel. 02637/4179

Kaufe Mega Drive 1 für 70 DM, Mega Drive 2 für 100 DM und MCD II für 130 DM. Kaufe auch MD- und MCD-Spiele. Liste kostenlos!!! Pierre Jahn, Karlsbaderstr. 126, 09465 Sehma, Tel. 03733/66973

Stop! Tausche Jaguar 60 Hz + Joypad + RGB-Kabel, 7 Spiele (z.B. Rayman, Tempest 2000, Cybermorph, AvP, Iron Soldier) gegen MD + 2 Joypads + mind. 10 Spiele (z.B. Soleil, Story of Thor, FIFA, Sonic 3, Jungle Strike...) Zahle auch drauf. Alles komplett und 100%-ig OK. Tips und Tricks sind auch dabei. Tausche auch gegen SNES oder 3DO. Tel. 02237/8905 Andi + Micha

Verkaufe MD mit 8 Spielen und ARP. Bevorz. Abgabepreis 308,52 DM. Tel. 03431/573938, Danilo 17-20 Uhr

Verkaufe MD II, MCD II, 32X, Back Up RAM, 26 Button, 14 MD Games u.a. NHL 96, Landstalker, Probotector, 7 MCD Games u.a. Beyond the Limit, Thunderhawk, 2 32 X Games, V.R., NBA, Jam T.E. für VB 1100 DM, Tel. 04651/46438 ab 18 Uhr

Verk.: ca. 30 MD-Spiele, ca. 20 MCD-Spiele und ca. 15 32X-Spiele, nur einzeln, ab 18 Uhr, Tel. 04529/624 Sönke

Verk.: Mega Drive mit: 50/60 Hertz-Umbau (mit Umschalter) + 4 Spielen: Sonic 1, Mickey 1, Flashback, Wonderdog 5, Act. o. n-Replay-Pro + Scart-Kabel + Pad für VB 285 DM, Tel. 06443/3836 (Holger) nur komplett!!!

Verkaufe MD + Zubehör + 57 Spiele z.B. Landst., Stargate, FIFA Soc., NHL 95, SF II, Dungeons & D., NBA Jam etc., 6 Button + 2 3 Button Pads, Sega Tips-Buch und mehr. VHB 1450 DM, Tel. 07053/8799 (Bernhard) ab 18 Uhr

Verk. und tausche 2 Spiele für 32X, Virtua Racing Deluxe, Star Wars Arcade, je Spiel 80 DM, suche Spiele für Saturn, Tel 03877/70988

Verkaufe 32X mit 4 Spielen (Metal Head, Virtua Racing, Motorcross...) für 350 DM, Tel. 06648/7214 (Manuel oder Daniel)

Verkaufe Rollenspiele: SNES: Secret of Mana (US), Ultima False Prophet (US), Illusion of Gaia (US), Final Fantasy II + III, Lufia (US), Breath of Fire US) + für MD: Shining Force I (D) + II (US), Story of Thor (D), Phantasy Star II (D) sowie Earthbound SNES (US) je Spiel 70-100 DM, Gaby Tel. 0221/404932

Verkaufe MD, MCD, 32X, + 7 MD-Spiele, 4 CDs, 1 32X-Spiel + 6- Button Pad + Action-RP. Modul, 600 DM, Tel. 06758/6860 (Q) Steffen

Verkaufe 32X, MD 2, MCD 2, 9 Spiele + 2 Pads für nur 500 DM oder tausche alles gegen Saturn-Spiele, Tel. 02363/53704, Mo-Fr 14-19 Uhr, nach Marco fragen

Suche für MCD: Magical Popful Mail (US), Vay (US), Tel. 04621/29396, ab 14 Uhr

SUPER NINTENDO

BILLIG! BILLIG! Verkaufe meine SNES-Games: 20-30 DM, z.B. Secret of Mana, Blackhawk, Maximum Carnage, Zelda 3, S.F. 2, Actraiser 2 usw. Tel. 0731/263377 (Ben)

Verkaufe: SNES + 2 Pads + US-Adapter und 12 Spiele, z.B. Shadowrun, Donkey Kong Country, Metal Marines, Rock'n'Roll Racing etc. für nur 420 DM. Ruft ab 5 Uhr an Tel. 02636/6398, Christian Fuhrmann, Klosterstr. 28, 56651 Niederrissen

US-Games: Secret of Evermore 70 DM, Secret of Mana 50 DM, Illusion of Gaia 50 DM, Final Fantasy Mystic Quest 30 DM, F-Zero, Parodius, Pilotwings je 20 DM. SNES Grundgerät + 1 Pad RGB US-Version 99 DM, Tel 07545/6561 ! Gerät und Spiele incl. Verpackung + Anleitung !

Verkaufe 8 SNES-Spiele zum Preis von 3 und zwar inkl. Porto und Verp. Für nur 420 DM (FIFA Soccer, SF 2-Turbo, Axelay, N. Mansel, Starwing, All-Stars, S. Probotector, Goof-Troop)!! Verkaufe auch Game-Boy mit 7 Spielen und Light-Max komplett für nur 210 DM inkl. Porto und Verpackung!!!! Tel. 08179/1403. 08179/1403

Verk. SNES incl. 2 Joypads, 1 Ascii Pro Pad, 1 Super Game Boy incl. 5 Spielen, 13 Super SNES Spiele (wie z.B. BIDKC, EWJ, WWF Raw-Rumble u. Wrestlingmania, Lemmings 2 usw.), 300 Videospielemagazine, 400 S. Tips u. Tricks, alles erst 8 Monate jung u. 100% O.K., NP ca. 2800 DM VB 1200 DM o. Tausche gegen PlayStation mit 2 Joypads u. mind. 3 Spielen, Tel. 05553/2915 (Dennis)

Verkaufe Rollenspiele: SNES: Secret of Mana (US), Ultima False Prophet (US), Illusion of Gaia (US), Final Fantasy II + III, Lufia (US), Breath of Fire (US), für MD: Shining Force I (D) + II (US), Story of Thor (D), Phantasy

Star II (D) sowie Earthbound SNES-US, je Spiel 70- 100 DM, Gaby, Tel. 0221/404932

Verkaufe S.Turrican(US), Sparkster,S. Tennis, Turtles i. Time je 45 DM, R- Type 3, S.G. Boy je 60 DM, S. Metroid, Secret of Mana je 70 DM, S. Turrican CD ( Unterschrift von Chris Hülsbeck auf beiden Teilen) für 190 DM VB, alles 100% O.K. mit Packung und Anleitung! Tel. 02236/40793 (David)

Kaufe/tausche Spiele für SNES, MD, Saturn + Sony PSX, habe Rayman, Sim City 2000, Mario 2, Chronotrigger, Suche Neuheiten auch Samml.mit Konsole, Tel. 04774/1789 (Rainer)

Verkaufe 30-SNES Module für 2000 DM! Auch einzeln! Tel.0821/741342 ab 14 Uhr (nur werktags) Stephan

Verkaufe: SNES + 1 Pad für 100 DM, Rock'n'Roll Racing für 60 DM, Indiana Jones Greatest Adventures für 55 DM, Super Probotector für 50 DM oder alles zusammen zum Vorzugspreis von 250 DM. Tel.033841/33477 (Arthur)

Verkaufe: SNES mit 10 Spielen und 2 Joypads und Converter. Spiele Secret of Mana, Blackhawk, Soulblazer, Secret of the Stars usw. für nur 460 DM. Ruft an! Tel. 05241/460370 (Marcello)

Suche Super Nintendo ohne Spiel bis 80 DM mit 2 Spielen 120 DM, alles nur in Pal Version und im guten Zustand + Verpackung, Tel. 0208/877628

Verkaufe SNES-Spiele: Batman Returns 30 DM, Jungle Strike 80 DM, Stargate 70 DM, Super Metroid 40 DM, Street Fighter II 20 DM, alles zusammen 200 DM, Tel. 033841/31085 Sven

Alarm! verk. für SNES Mystic Quest, Runes of Virtue II, Pitfall, Syndicate, Goof Troop, Zelda III, Blades of Steel, Mystic Quest. NES mit 13 Spielen Zelda I + II, Punch Out, Pirates, Elite. Verk. auch Spiele einzeln!!! Ruft an 05261/5000. Fragt nach Benno!

V.T. Plok, Goof Troop, P.of Perisa, S. Probotector, S. Castlevania, Zombie, Eishockey 93. Suche Cool Spot, Bomberman, Schlümpfe, Tennis. Tausche 2 für 1. Tel. 07972/5790 (Rolf) ab 16 Uhr

Verkaufe Super NES mit 16 Spielen und 2 Controllern für 700 DM, Tel. 04638/1538 (David)

Verkaufe: SNES, ein Joypad, Zubehör und 8 Spiele z.B.: NBA Live 95, NBA Jam, Final Fight 2, Indiana Jones, Starwing, Batman Returns..., nur komplett u. 20 Ausgaben

Meine Adresse:

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

An Redaktion Mega Fun  
Stichwort Börse  
Pleicher Schulgasse 2  
97070 Würzburg

Meine derzeitigen drei  
Lieblingstitel:

(bitte auch das System angeben)

- 1. \_\_\_\_\_
- 2. \_\_\_\_\_
- 3. \_\_\_\_\_

Rubrik für Kleinanzeige (bitte ankreuzen)

- Mega Drive
- Super Nintendo
- 3DO
- Neo Geo
- Jaguar
- PlayStation
- Saturn
- Master System/Game Gear
- Nintendo NES
- Game Boy
- Verschiedenes

Anzeigentext (bitte in Druckbuchstaben)  
(pro Kleinanzeige bitte 5,- DM in bar beilegen)

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Meckerkasten

Wie findest Du folgende Rubriken?  
Wertung von 1 (Super) bis 6 (schlecht).

Software News	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Scene	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Previews	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Spieletests	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Helpline	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Mega Mail	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Special Ultra 64	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Gewinnspiele	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Titelseite	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Editorial	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Inside	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Work in Progress	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Gesamtnote	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>

Damit Du weißt,

was gespielt wird:

**SEGA MAGAZIN!**



**NEU!**

Ob Mega Drive, Mega CD, Master System, Game Gear, Mega Drive 32X oder Saturn - wer alles über SEGA wissen will, kommt an Sega Magazin nicht vorbei.

Jetzt NEU mit 16 zusätzlichen Seiten SEGA-SATURN-Magazin!

SEGA Magazin prüft alle Spiele-Neuerscheinungen objektiv, kritisch und unabhängig.

Daneben gibt es umfassende Berichte, Specials, aktuelle News und Reportagen direkt aus den Entwicklungslabors. Nicht zu

vergessen auch die Komplettlösungen, Tips und Cheats zu allen Top-Spielen in jeder Ausgabe.

Der Preis? Über 100 Seiten für unschlagbare DM 5,80.

**COMPUTEC**

Deutschlands großer Fachverlag für Computer- und Videospielemagazine.

**Aktuelle Ausgabe im Handel erhältlich!**

Mega Fun für 550 DM. Tel. 036783/81034 ab 18 Uhr (Dennis)

**Tausche** Illusion of Time oder Bugs Bunny gegen Secret of Mana, Tel. 02234/481237

**SNES-Spiele billig!** Batman Returns, Buster Bust's Loose, Cybernator, M. I. Skyblazer... für 30-40 DM, M. II für 120 DM oder Tausch gegen SSF II + EWJ (o.ä.), alle Spiele Pal und 1A Zustand, Tel. 0651/10592

**Suche:** Striker für das Super Nintendo. Gehe bis zu 65 DM. Andre Röder, Kettelstorf 8, 29584 Kettelstorf

**Für nur 250 DM** bekommt ihr von mir 7 starke Spiele. Das sind Pilotwings, Populous, Ghouls'n'Ghosts, Mario All Stars (4 in 1), Super Soccer, ein Prügelspiel und Mystic Quest Legend (mit Spielführer)! Alle Pal, mit Anleitung und Verpackung. Nur 10 DM kostet die Verpackung und Anl. von SF II Turbo (keine Kopien). Sofort zugreifen, bevor's ein anderer tut. Tel. 0621/555871

**Verkaufe** SNES-Spiele 30-75 DM: International Superstar Soccer, Donkey Kong Country, Earthworm Jim, Alien 3, B.O.B., Street Racer, Pitfall, Flashback, Cool Spot, FIFA Soccer, Dragon. Verkaufe auch Super Game Boy und Mario World 2 an Meistbietenden! Tel. 069/5076518, Mo.-Fr. ab 16 Uhr, Daniel

**Verkaufe:** Super Nintendo mit 9 Spielen: Star Trek, Starfleet Academy, Striker, Return of the Jedi..., mit 2 Joypads, AV Kabel für 850 DM, Tel. 04975/266

**Halt!** Tausche Jaguar 60 Hz, Joypad, RGB, Kabel + 7 Games (Tempest 2000, Cybermorph, AvP, Iron Soldier, Rayman...) gegen SNES, 2 Joypads + mind. 10 Spiele (wie z.B. Mario Kart, FIFA, Probotector, Illusion of Time, und andere. Zahle auch drauf. Alles komplett + 100%ig O.K.Tips und Tricks sind auch dabei. Tel. 02237/8905 (Andi) Tausche auch gegen MD oder MCD.

**Verkaufe:** SNES mit 13 Modulen + 4 Joypads, alle Spiele Mega Fun Gold Games z.B. DKC, Super Street Fighter II, NBA Live 95, Super Mario Kart, Street Fighter II Turbo, NBA Jam, Starwing usw. für nur 499 DM. Verkaufe auch Amiga 500 mit Zubehör, Preis VB. Tel. 08093/717 (Markus)

**Achtung!** Verkaufe Game Boy + Secret of Mana; SNES mit 2 Pads (Ascii-Pad) + Star Wars III, Plok, Pitfall, Brutal Paws of Fury, Lemmings I, Super Ghouls'n'Ghosts + Stereo AV Kabelsatz + Zeitschriften auch Total 6/93, außerdem Indiana Jones, alles im Top Zustand, nur zusammen für ca. 700 DM P.u.V. Tel. 036783/81480

**Verk.** Final Fantasy II (US) und Secret of Mana (US) für je 50 DM. Verkaufe auch Looney Toons B-Ball für 60 DM und Shining i.t. Darkness (MD, Dt) für nur 30 DM, Tel. 07232/2777 (Matthias)

**Kaufe, verkaufe, tausche** Spiele für SNES + Mega Drive z.B. Dune II, Syndicate, Final Fantasy II, PGA Golf, FIFA Soccer, NBA Tecmo Basketball, FIFA Soccer 95, Superstar Soccer, NHL Hockey 93, Madden Football 93, Mario Allstars, zwischen 30-70 DM, Tel. 06382/6222

**Verk.:** SNES-Spiele: Vortex, World Cup Striker, Blackhawk, je 30 DM oder alle 3 Spiele zus.: 60 DM, Tel. 05361/73016 (Sven)

**Verkaufe, kaufe, tausche** Spiele für alle möglichen Systeme, kaufe und tausche auch ganze Sammlungen, Tel. 089/1403732

**Achtung!** Verk. über 50 SNES-Spiele dt./US, z.B. Chronotrigger, F. Fantasy 3, Uniracers, Stunt Race FX usw. / Pal: Int. Superstar Soccer, NHL 95, Syndicate, Samurai Shodown, Streetracer, Timeslip, K.

Arthur's World, DKC, Vortex, S. Metroids, Axelay usw. Rabatt bei Mehrkauf. Preisliste 15-100 DM / Verk. für PSX: NBA Jam, Air Combat, Wipe Out, Ridge R. usw., Tel. 09831/7945 ab 16 Uhr (nach Jan fragen)

**Verkaufe** je 50 DM: Pitfall, FIFA Soccer, DKC, Earthworm Jim, Zelda + Spieleberater, S. Ghouls'n'Ghosts, Dschungelbuch, Street Fighter 2 (20 DM). Preisverhandlungen möglich; Tel. 0871/54961 ab 18 Uhr (Christian)

**Verkaufe** SNES mit 17 Spielen, Action Replay, 1 Controller und Spieleberater für 1600 DM. Christian Genschow, Heckenhaus 1, 17258 Feldberg

**Tausche/verkaufe** SNES mit 12 Spielen z.B. Killer Instinct, Stunt Race FX usw., 2 Joypads 50/60 Hz Adapter gegen andere Konsole oder 900 DM, Tel. 0221/738843 (Holger)

**Tausche** SNES-Spiele! Habe WWF Raw, WWF Royal Rumble, Earthworm Jim, Paradius, Zelda, Jimmy Connors Tennis, Axelay, WC Striker usw., suche Int. S. Soccer, NHL 94, Turrican 2, SSF II, Desert Strike usw., habe noch S. Metroid u. Mario Paint. Bernhard Krenninger, Kapellenweg 17, A-5222 Munderfing, Tel. Öst. 07744/8217

**Verk.:** ca. 40 Super Nintendo-Spiele, nur einzeln, ab 18 Uhr, Tel. 04529/624 (Sönke)

**Verk.:** SNES, 4 Games (Star Wars 1, Ghouls'n'Ghosts, Zelda 3, Street Fighter 2), Scart-Kabel + 2 Pads für VB 285 DM! (alles wie neu) Tel. 06443/3836 (Holger) nur komplett

**Verkaufe** US-SNES + Zubehör mit 30 Spielen (Originalanleitung + Verpackung) u.a., ein 5-Spieler Adapter Super Scope 6, Game Genic, US System Reiniger usw., u.a. auch Jungle Strike, DKC, S. Mario Kart, Star Wars 1-3, NBA Jam T.E., S.S. Fighter II, Alien 3, Contra 3, Stunt Race FX und mehr -auch Adapter- alles für den Meistbietenden, Mo-Fr 15-20 Uhr, Tel. 02232/680021, Bez. per Nachn., Thomas

**Suche** Super Mario 2 (Yoshi's Island) in japanisch oder Adapter für jap. S-Famicom damit deutsche Spiele laufen 2-Moduladapter) Tel. 02872/8550 abends oder AB

**Verkaufe** für SNES: Mystic Quest, Illusion of Time, Secret of Mana je 65 DM; NBA Jam für PSX 85 DM; Dino Dudes, Kasumi Ninja für JAG je 50 DM, ab 18 Uhr, Tel. 05194/2766

**Verk/tausche** z.B. Flashback, Star Trek, Stargate, Star Wars 1-3, R-Type I, Pilotwings, WWF I, Turrican I, Starwing, WWF I, Street F. Turbo, Clayf. II, Populous I, Probotector, Metal Marines, Fußball, CV IV, Blackhawk, Powerdrive, R.O. Robots, Battletoads, Major-Golf, Tel. 02501/58613

**Verk/tausche** z.B. NBA Jam, Amazing Tennis, Connors, RR Racing, NBA Jam, S.o.Mana, Pocky + Rocky, Cool Spot, NHL 94, Starwars II (alle US); NFL, Baseball, NBA-Allstars, AR, Turtles, True Lies, Firemen, Pr. of Persia, Rasenmäherman, Spiderman, Warlock, Turn + Burn, Terminator Tel. 02501/58613

**Verkaufe** SNES, 1 Pad + 1 Ascii Pad für 120 DM, NHL 94 50 DM, International Superstar Soccer 75 DM, Blackhawk 65 DM oder zusammen + 1 Extraspiel für 350 DM, Tel. 09836/1609 ab 18 Uhr

**Suche** alle Star Trek-Spiele für MD und SNES. Außerdem: Shadowrun für MD und SNES. Biete zum Tausch: E.H. Boxing, Probotector, Castlevania, Mazin Wars und ESWAT (alle MD); Royal Rumble, Super Soccer, Vortex und Star Wars (jp) alle SNES. Tausche auch 2 für 1 (Ausnahme). Habt ihr noch Double Dragon III (NES)

## BITTE BEACHTEN !

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Des weiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschwenkeaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet. Folgende indizierte/beschlagnahmte Spiele, auch Fantasie-Bezeichnungen wie Moral Kombott, dürfen nicht mehr beworben werden:

Black Belt	Sega Power Base
Cannon Fodder	SN
Doom	Jaguar/32X
Lethal Enforcers	MD, SN
Lethal Enforcers II	Mega CD, SN
Mad Dog McCree	CD-i
Mercs	MD
Mortal Kombat	MD, SN, MD, MCD, MS, GG
Mortal Kombat II	alle Systeme
Mortal Kombat III	SN, MD
Rambo III	MD
Shadow Dancer	MD
Super Double Dragon	SN
The Chaos Engine	MD
Total Carnage	SN
Wolfenstein 3D	Jaguar, SN
Zero Tolerance	MD

oder 1 (MS) oder andere Spiele für 8-Bit? Nur billig!! Ab 16 Uhr, Ronny, Tel. 02582/5844

**Kaufe/tausche** Spiele für SNES, Sony PSX und MD. Suche Neuheiten, auch Samml. m. Konsole. Habe V. Hang On, Rayman, S. Star Soccer Deluxe, Chronotrigger u.a., suche günstig Neo Geo CD oder 3DO, Tel. 04774/1789 (Rainer)

**Verk.:** Super Street Fighter (us 60 DM), WC Striker, Empire Strikes Back (alle dt. je 50 DM), Cool Spot, Pitfall, Mario Paint (alle dt. je 40 DM) und andere. Game Boy-Spiele für 20-30 DM. Super Game Boy 50 DM, Tel. 02157/1654 (Nils)

**Verkaufe/tausche:** SuperNES, 4 Joypads und 8 Spiele u.a.: Street Fighter II Turbo, Super Street Fighter II, Super Metroid, Super Bomberman 1+2 und andere (alle dt!). 6-Spieler-Adapter gegen Sony PlayStation + 2 Joypads. Ruft an unter: 07631/74641, verlangt Patric. (Verkauf möglich)

**Vergebe** Spiele für SNES: Secret of Mana, DKC, Earthworm J., MK 2, Addams F., Starwing, Samurai Shodown. Schreibt an: Mario Mazarella, Am Mettenberg 2, 72393 Burladingen

## VERSCHIEDENES

**Suche** MAK-Platinen zu fairen Preisen. Bitte Preislisten an: Konrad Wohnig, Birkenweg 5, 91315 Höchststadt/Aisch

**PlayStation, 3DO, Saturn, Neo Geo CD** An- und Verkauf von Software/HW. Verkaufe auch PC-Engine Hularads. Angebote/Anfragen unter: Tel. 0621/152289, Fax 0621/25057

**Verkaufe/tausche** Spiele für SNES, Saturn + Sony PSX, habe Rayman, Sim City 2000, Mario 2, Chronotrigger, suche Neuheiten, auch Samml. mit Konsole, Tel. 04774/1789 (Rainer)

**US-Games:** Secret of Evermore 70 DM, Secret of Mana 50 DM, Illusion of Gaia 50 DM, Final Fantasy + Mystic Quest je 30 DM, F-Zero, Paradius, Pilotwings je 20 DM,

SNES Grundgerät + 1 Pad RGB US-Version 99 DM, Tel. 07545/6561! Gerät und Spiele incl. Verpackung + Anleitung

**Verkaufe:** SNES mit 10 Spielen, 2 Joypads und Converter. Spiele: Secret of Mana, Blackhawk, Soulblazer, Secret of the Stars usw. für nur 460 DM. Ruft an, Tel. 05241/460370 (Marcello)

**Suche** SNES-, NES-, GB-Spiele auch mit Gerät. Außerdem MD-, Saturn- + PlayStation-Spiele. Habe selbst MD-, MCD-, 32X-, SNES-, Saturn (dt)-, PlayStation (dt)-Spiele zum tauschen oder kaufen. Dieter Tegler, Paul-Hindemith-Str.10, 37574 Einbeck, Tel. 05561/3094

**Verkaufe** MD, 4 Joyst., 2 Infrarotjoyst., Jap. 60 Hz Ad., 26 Spiele z.B. Rainbow Islands, für 600 DM o. tausche gegen MAK mit Stick u. Spielen. AMIGA 1200/32 Bit mit Zubehör für ca. 500 DM, Tel. 09433/9328 öfters versuchen

**Verkaufe:** für PSX: Wipe Out (dt) 69DM, Destruction Derby (dt) 74 DM, für SNES: Turrican 2 59 DM, Dragon (Bruce Lee) 44 DM, Vortex 29 DM, Lemmings 2 24 DM, First Samurai 19 DM, Tel. 05222/72213 Verk. Neo-Geo CD RGB mit 6 Spielen (Pulstar) 500 DM. Rayman für Jaguar (ungeöffnet) 80 DM, Suche CD-Spiele für Sony PSX bis 50 DM, Tel. 08282/7259 ab 21 Uhr

**Verk.** Neo-Geo (CD) RGB + 10 Spiele, z.B. SS II, AOF II, Fatal Fury 3, Viewpoint, Puzzle Bobble usw. Suche Sega Saturn, PSX und Spiele. Bitte ab 21 Uhr anrufen. Ilias verlangen Tel. 06134/23712 P.S: kaufe und verk. auch Spiele + Konsolen für alle Systeme. Bitte anrufen.

**Kaufe, verkaufe, tausche** Spiele und Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

**Verk. + kaufe** Spiele für PSX + 3DO / FZ 1 Pal mit 11 Spielen um ÖS 5000, verk. Star Trek Next Generation Trading Cards, nur Österreich Tel. 0662/622730 ab 19 Uhr

**Verkaufe** für SNEC Utopia (US) 70 DM, tausche für MD (alle dt) Sonic I, Asterix,

Strider, Crüe Ball, Chakan, Altered Beast, Mega Turrigan, George Forman's KO Boxing und Turtles Tournament Fighters. Angebote an Marcus Geresheim, Donaust. 9, 46395 Bocholt

**3DO-Spiele:** Dr. Hauzer 120 DM, Samurai Sho. 60 DM, Rebel A. 50 DM, S.W.C. 60 DM, Total Fcl. 45 DM, FIFA Soccer 60 DM, Mega Drive 2 + 6 Spiele 250 DM auch Tausch gegen SNES, Saturn usw. Spiele, Andre Daniel, Nackenheimer Weg 32, 12099 Berlin, Tel. 6253839

**Verk.** Spiele für Neo-Geo z.B. AoF 70 DM, Top Hunter 90 DM, Fire Suplex 80 DM. Verk. SNES, 2 Joypads + 8 Spiele für 450 DM. Verk. auch noch Turbo Duo u. Turbo Grafx mit Spielen. Suche für Neo-Geo: Sam. Sh. II, King of Fighters u. Ninja Comm., Tel. 07143/21585

**Verkaufe + kaufe** Spiele + Hardware für PC-Engine 7 Turbo Duo, suche auch günstig Saturn-Hard- + Software Tel. 02374/850355 (ab 17 Uhr)

**Löse meine Mega Drive Sammlung auf.** Verk. viele Top Spiele für 30 DM. Verk. Atari Jaguar mit 3 Spielen für nur 300 DM. Verk. u. tausche auch Spiele für 3DO, Saturn, PSX, MCD, S-NES, Game Gear, Game Boy, Master, 32X. Habe noch einige jap. Engine Card günstig abzugeben. Suche günstig PSX oder Saturn. Tel. 0511/414899 (Thomas)

**Stop!** Verk. für SNES: Breath of Fire 55 DM, Secret of Mana 50 DM, Stunt Race FX 45 DM, Cool Spot 25 DM, Mario Allstars 35 DM, Metal Marines 30 DM. Game Boy mit Akku, Zelda, Mystic Quest, Wario Land und Gargoyle's Quest für 95 DM. Lynx mit Desert Strike, Slime World u. Netzteil für 85 DM. Wipe Out für PSX 75 DM. Kein Tausch! Tel. 06625/7273 Ruft an! (Oliver)

Verkaufe neuwertiges Neo-Geo CD-Rom (Top Lader, knapp 2 Monate alt) mit Samurai Shodown 2 für 500 DM. Verk. Außerdem für SNES Super Street Fighter 2 und Str. Fighter 2 Turbo, Tel. 02641/7395 (Martin) täglich von 19 Uhr erreichbar

**3DO FZ 1 RGB** mit 2 Joypads und SNES Pad Adapter und 7 Top Spielen zu verkaufen. Preis VB. Tel. 0871/79877

**Verkaufe, kaufe und tausche** für Sony PSX und MAK. Arcade Automat mit 4 Platinen 700 DM. Mega Drive Spiel AMC 100 DM. Suche Star Wars Spielzeug und WWF Figuren. Tel. 05037/2854

**Suche** Sony PSX und Saturn (Pal) mit Spielen. Neuheiten Killer Instinct, MK 3, Secret of Evermore u.a. sowie Sammlungen + Konsolen für SNES, GB, NES etc. Tel. 0641/71250 (Kirsten)

**Verkaufe, tausche** Neo-Geo Module. Habe z.B. Viewpoint... Tausche PSX RGB gegen Saturn RGB mit Spielen z.B. Tekken, Magic Beast Warrior... Tel. 09146/440 (Frank)

**Kaufe & tausche** für Saturn und PlayStation (neue und alte Titel) Tel. 0331/815079 (Sven)

**Ultra 64** -Japanimport- mit Game. Pioneer Großbildprojektions-TV, 130 cm Bild, perfekt zum Videospielen. Suche und verkaufe US Laserdisks. Suche Sega Saturn mit Daytona und Lenkrad. Verkaufe Heft-Sammlungen. Tel./Fax 07263/2489

**Verkaufe** NES-Spiele z.B. Ducktales; Frog; Flintstones; Turtles I; Mario I; RC Pro Am; Tom + Jerry; Monster in my Pocket; Snake, Rattle + Roll; Cobra Triangle; Motorbootrennen; Crystal Mines; Super Spike; Volleyball; Spielebox; Joystick Tel. 02501/58613

**Verkaufe** Game Boy-, SuperNES- und Mega Drive-Spiele (deutsche Version). Kaufe Zelda 4 für GB und SNES-Adapter für NES-Spiele. Ruft an! Tel. 02272/6616, fragt nach Patrick, in der Zeit von 19-20 Uhr. Achtung! NES günstig abzugeben!

**Suche** jap. PSX- und Saturn-Games und Umbau-Anleitung für beide Geräte (Deut./US./Jap Umbau) sowie Neo-Geo-CD-Konsole und Games bis halben Neupreis, Tel. 02872/8550 abends oder AB

**Tausche** Saturn-Spiele (Bug, Virtua Fighter R., International Soccer...). Tausche MD-Spiele (Technodash, Eternal Champions...). Verkaufe Jaguar, 2 Spiele, 2 Joypads für 180 DM!! Tel. 07744/5187 von 18.30-20 Uhr

**Verk.** 3DO FZ 10 + Zubehör VB 680 DM. PlayStation (jp) + Game VB 650 DM. Verk. + kaufe auch Games für Saturn, PSX u.a., Tel. 02154/40096

**Tausche/verk.** PSX-, Saturn-, SNES-Spiele. Verkaufe Multi-SNES (US), RGB ab 500 DM. Jaguar, 1 Spiel, 2 Pads 200 DM. 4-Fach RGB Umschalter (Wolf Soft) 100 DM. Tausche PSX, RGB (jp) mit Spielen gegen gleichwertige deutsche Version, Tel. 07354/2873, ab 18 Uhr

**Multi-SNES** (US) RGB 50-60 Hertz, Superscope (2 Module), Maus, ARP 2, Mario Paint, World Heroes, 2 Joyboards usw., ab 500 DM oder Tausch gegen 3DO, Neo Geo CD, PSX usw., Jaguar RGB-Kabel (leicht defekt), 2 Pads 200 DM, Tel. 07354/2873

**Tausche/verk.** Spiele für PSX, Saturn, SNES. Habe z.B. Virtua Cop, S. R. Ch., Discworld etc. Verk./tausche Animes habe z.B. Arislan 3, 3x3 Eyes 1-3, div. Uncut-Versionen, suche Musik CDs zum spielen, Van Freise, Ehst 1, 25881 Tating, Tel. 04862/17337

**Verkaufe:** für PSX: Wipe Out (dt) 69DM, Destruction Derby (dt) 74 DM, für SNES: Turrigan 2 59 DM, Dragon (Bruce Lee) 44 DM, Vortex 29 DM, Lemmings 2 24 DM, First Samurai 19 DM, Tel. 05222/72213 Verk. Neo-Geo CD RGB mit 6 Spielen (Pulstar) 500 DM. Rayman für Jaguar (ungeöffnet) 80 DM, Suche CD-Spiele für Sony PSX bis 50 DM, Tel. 08282/7259 ab 21 Uhr

**Löse meine Mega Drive Sammlung auf.** Verk. viele Top Spiele für 30 DM. Verk. Atari Jaguar mit 3 Spielen für nur 300 DM. Verk. u. tausche auch Spiele für 3DO, Saturn, PSX, MCD, S-NES, Game Gear, Game Boy, Master, 32X. Habe noch einige jap. Engine Card günstig abzugeben. Suche günstig PSX oder Saturn. Tel. 0511/414899 (Thomas)

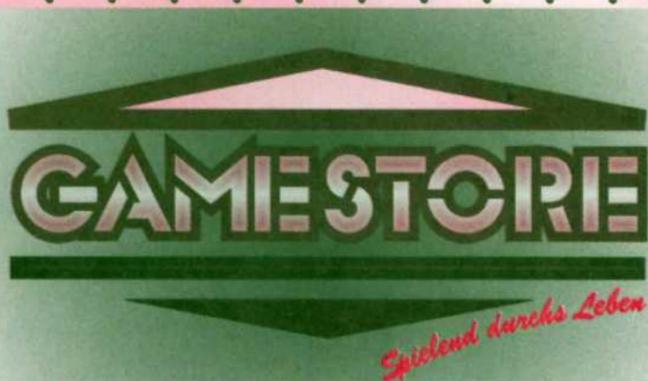
**Stop!** Verk. für SNES: Breath of Fire 55 DM, Secret of Mana 50 DM, Stunt Race FX 45 DM, Cool Spot 25 DM, Mario Allstars 35 DM, Metal Marines 30 DM. Game Boy mit Akku, Zelda, Mystic Quest, Wario Land und Gargoyle's Quest für 95 DM. Lynx mit Desert Strike, Slime World u. Netzteil für 85 DM. Wipe Out für PSX 75 DM. Kein Tausch! Tel. 06625/7273 Ruft an! (Oliver)

**Ultra 64** -Japanimport- mit Game. Pioneer Großbildprojektions-TV, 130 cm Bild, perfekt zum Videospielen. Suche und verkaufe US Laserdisks. Suche Sega Saturn mit Daytona und Lenkrad. Verkaufe Heft-Sammlungen. Tel./Fax 07263/2489

**Kaufe & tausche** für Saturn und PlayStation (neue und alte Titel) Tel. 0331/815079 (Sven)

**Verkaufe, kaufe und tausche** für Sony PSX und MAK. Arcade Automat mit 4 Platinen 700 DM. Mega Drive Spiel AMC 100 DM. Suche Star Wars Spielzeug und WWF Figuren. Tel. 05037/2854

**Ladenlokal**  
45131  
**Essen**  
Rüttenscheider Str. 181  
Tel. 0201 / 777225



**Ladenlokal**  
40211  
**Düsseldorf**  
Kölner Str. 25  
Tel. 0211 / 1649409

**SONY PLAYSTATION**

Sony Playstation dt.	599,-	Rayman dt.	99,90
Pad	59,90	Raiden dt.	99,90
Padverlängerung	24,90	R. Roll Racing 2 dt.	99,90
Action Replay	69,90	Primal Rage dt.	99,90
Memorycard	49,90	Sim City 2000 dt.	vorb.
Mouse	59,90	Striker 96 dt.	99,90
Link-Kabel	49,90	WWF Wrestling dt.	99,90
RGB-Kabel	49,90	Shell Shock dt.	vorb.
Air Combat dt.	89,90	Lemmings 3D dt.	89,90
Alien Trilogy dt.	99,90	Tohshinden dt.	89,90
A-Train dt.	99,90	Tekken dt.	109,90
Panzer General dt.	89,90	Wipeout dt.	99,90
Destruction Derby dt.	99,90	X-COM dt.	99,90
Discworld dt.	89,90	Jumping Flash dt.	89,90
Gunnersheaven dt.	89,90	Parodius Del. dt.	99,90
Theme Park dt.	99,90	Konami Soccer dt.	99,90
Novastorm dt.	89,90	NBA Jam dt.	99,90
Ridge Racer dt.	99,90	Warhawk dt.	89,90

**SATURN**

Saturn dt.	auf Lager
Adapter für US / JP	59,90
Action Replay	89,90
Pad	39,90
Digital Pinball dt.	99,90
Bug dt.	109,90
V.Fighter Remix dt.	69,90
Sega Rally	vorb.
Panzerdragoon dt.	109,90
Pebble Beach Golf	99,90
Myst dt.	99,90
Mystery Mansion	129,90
Sega Rally dt.	vorb.
Virtual Racing dt.	vorb.
Shinobi dt.	99,90
Rayman dt.	99,90
NHL 96 dt.	vorb.
FIFA 96 dt.	vorb.

**3DO**

Goldstar 3DO dt.	749,-
11th Hour	119,90
Creature Shock	119,90
Cyberia	vorb.
Dragonlore	vorb.
Descent	vorb.
FIFA Soccer	99,90
Flying Nightmare	109,90
Gex	69,90
Killing Time	99,90
NHL 96	vorb.
PGA 96	vorb.
Panzergeneral	109,90
Syndicate	69,90
Spacehulk	109,90
Slam 'n Jam	119,90
W. Commander 3	109,90
Absolute Zero	109,90
Bladeforce	109,90
6 Button Pad	69,90

**SUPER NINTENDO**

Action Replay 3 dt.	89,90	Adapter US-Spiele	39,90
Asterix u. Obelix dt.	129,90	Battletech us.	vorb.
Batman Forever dt.	79,90	Bombberman 3 dt.	vorb.
Breath of Fire us.	139,90	NHL 96 dt.	109,90
Breath of Fire 2 us.	vorb.	Megaman x2 dt.	119,90
7th Saga 2 us.	vorb.	Marioworld 2 dt.	109,90
Chrono Trigger us.	139,90	NBA Jam t.e. dt.	79,90
Crazy Chase dt.	99,90	NBA Live 96	109,90
Donkey Kong 2 dt.	vorb.	Fifa Soccer 96	109,90
Demolition Man dt.	119,90	Shadowrun dt.	109,90
Earthbound us.	139,90	Supers. Soc. 2 dt.	129,90
Castlevania 2 dt.	139,90	Secret Everm. dt.	119,90
Final Fantasy 3 us.	149,90	Turrigan 2 Pal	79,90
Feverpitch Soccer dt.	109,90	Theme Park dt.	109,90
Hagane dt.	109,90	Uni Rally dt.	109,90
Illusion of Time dt.	109,90	Weapon Lord	129,90
Jungle Strike dt.	99,90	Pimalrage dt.	119,90
Killer Instinct Pal / us.	139,90	Cool Spot 2 us.	vorb.
King Arthur us.	129,90	6 Spieler Adapter	59,90
Lufia 2 us.	vorb.	Umbau 60Hz	99,90

**Täglich dt. Neuheiten für Sony und Saturn. Natürlich auch jp. und us. Games !!!**

**Sony-Besitzer aufgepasst !!!**

Zur Zeit wird an einem Adapter gearbeitet der es ermöglicht US. und JP. Spiele auf dem dt. Gerät zu spielen.

**Aktuelle Infos telefonisch erfragen !**

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM. Ladenpreise können abweichen.

**Händleranfragen erwünscht (Fax 0201 / 777225)**

**0201 / 777235**

**Natürlich führen wir auch weiterhin Spiele für:**

- SEGA MEGA DRIVE
- SEGA CD u. 32X
- NEO GEO CD
- JAGUAR u. CD
- PC CD-ROM

Hitparaden-Generalüberholung

## PlayStation Mix Max

Yo Mega Fun-Crew! Ich hoffe, Ihr bleibt auch mit Eurem neuen Team immer cool! Zudem hätte ich ein paar Fragen an Euch, da mein Bordcomputer wieder einmal den Geist aufgegeben hat:

1. Bitte sagt mir, daß Westwood gerade an einer Umsetzung ihres obergeilten Strategiehammers Command and Conquer für die PlayStation arbeitet!
2. In welchen Zeitabständen will Sony ihre Demo-CDs herausbringen? Wird man sie in allen Fachzeitschriften kaufen können, oder nur in Importgeschäften?
3. Wieviel Speicherplatz - in MByte - frißt eine professionell gerenderte Animation bei einer Laufzeit von etwa einer Minute und wie verhält es sich mit dem Speicherplatz bei Musikstücken? (Diese Frage ist zehn Punkte wert!)
4. Könntet Ihr vielleicht einmal eine Liste mit allen Softwarefirmen und ihren dazugehörigen Tochterfirmen abdrucken, um sich einmal ein Bild vom gesamten Softwaremarkt zu machen?
5. Bitte nehmt im kommenden Jahr eine Generalüberholung Eures Countdowns vor, sprich, mehr PlayStation und Saturns, sowie eine größer gestaltete Gesamtliste.

**The Q, Breitenbach**

Wir waren cool, wir sind cool und werden immer cool bleiben, alles klar?! Zu Deinen Fragen:

1. Ich müßte lügen, wenn ich diese Frage mit einem "Ja" beantworten würde. Die Jungs von Westwood sind vielmehr gerade damit beschäftigt, den zweiten Teil der Strategie-Trilogie noch dieses Jahr fertigzustellen. Aber: was nicht ist, kann ja noch werden.
2. Momentan wird der deutschen Hardware alle drei Monate eine neue Demo CD belegt. Bei größerer Verbreitung der PlayStation kommt sogar eine monatliche Auswechslung in Betracht (wie es in Japan bereits Usus ist). Die Silberlinge sind jedoch nicht freiverkäuflich, ein Anschauen beim Videospieldändler dürfte aber kein Problem sein.
3. Du kannst Fragen stellen! Eine genaue Antwort kann ich Dir beim besten Willen nicht geben, da der Speicherumfang einer gerenderten Sequenz von zuvielen Faktoren abhängt - allerdings: Auf eine CD passen rund 27 Minuten Computergrafiken im JPEG-Format (PlayStation). Bei einem gesamten CD-Speicherumfang von 650 MByte macht das pro Minute nach Taschenrechner 24,074074 MByte. Diese Antwort ist doch mindestens fünf Punkte Wert, was einem Trostpreis in Form eines Ge-

waltmarsches durch den Harz gleichkommt, gell?

4. Gute Idee. Da so eine Auflistung mit den zahlreichen internen Verknüpfungen jedoch recht aufwendig ist, würde es uns zunächst einmal interessieren, ob so ein Special von allgemeinem Interesse ist.
5. Früher oder später werden wir den Next Generation-Konsolen im Countdown sicherlich mehr Bedeutung zukommen lassen, momentan ist die entsprechende 32-Bit Hardwareverbreitung jedoch noch nicht gegeben.

Need for PSX-Speed

## Most Wanted: das beste RPG

Hallo Mega Fun Redaktion! Wir finden Euch echt super. Ihr seid sehr vielseitig und hilfreich bei Kaufentscheidungen. Jetzt zu den Fragen:

1. Wird The Need for Speed auch für die PlayStation umgesetzt?
2. Was ist aus dem Universal Adapter für die PSX geworden?
3. Gibt es ein Verbindungskabel, mit dem man den Sound der PSX auch über die Boxen genießen kann?
4. Wo bleibt Shining Force 3?
5. Welches ist Eurer Meinung nach das beste Rollenspiel auf dem Markt (MD, SN)

**Helko Hinz, Christian Schröter, Salzhemendorf**

1. Gerüchten zufolge ja. Ein möglicher Release läßt allerdings noch auf sich warten und sollte nicht vor März/April erwartet werden.
2. Leider konnte mir Dataflash nach wie vor keine näheren Informationen über das begehrte Teil geben. Aber keine Panik: Die Engländer arbeiten fieberhaft an dem Universal-Adapter. Im Gegensatz zum Saturn-Adapter müssen die Entwickler aufgrund der speziellen PSX-Hardware gehörig tricksen, um so ein Peripheriegerät auf die Beine zu stellen.
3. Mittels eines ordinären Chinchkabels kann man die PlayStation problemlos an die Stereoanlage anschließen.
4. Mit 95%iger Wahrscheinlichkeit wird es vorerst keinen offiziellen MD-Sequel zur berühmten Strategie-Saga geben. Saturn-User können sich aber demnächst mit dem spielerisch äquivalenten Mystaria vergnügen. Der offizielle Shining Force Nachfolger heißt übrigens Shining Wisdom, ein kunterbuntes Action Adventure à la Soleil, ebenfalls Saturn only. Es sieht daher ganz so aus, daß es zukünftig nur noch auf Segas neuestem Flaggschiff Shining Force-Erlebnisse geben wird, sorry!
5. Intern liefern sich die beiden Square Produkte Final Fantasy III und Chrono Trigger ein knappes Kopf an Kopf Rennen. Auf dem

Mega Drive dürfte das jüngst erschienene Phantasy Star IV das derzeit heißeste reinrassige RPG sein.

Ridge-Rave-Racer-Revolution

## PSX Releases

Hier meine Fragen an Euch:

1. Wird es nun Rave Racer für die PlayStation geben oder nicht? Erst lese ich, daß dieses Spiel so nicht umzusetzen sei und dann lese ich schließlich doch etwas über eine mögliche Konvertierung. Stimmt das?
2. Wann kommt Sim City 2000 für die PSX?
3. Wird es Street Fighter 3 geben? Wenn ja, wann und auf welchem System?
4. Wann erscheint Ridge Racer Revolution in Deutschland?

**Torben Grüter, Duisburg**

1. Ich denke schon, daß dieses Game früher oder später für den Homebereich umgesetzt wird, derzeit ist allerdings noch nichts spruchreif. Daß man gegenüber dem Arcade-Original technische Abstriche machen muß, ist sicherlich richtig aber kein Hinderungsgrund.
2. Grob geschätzt im ersten Quartal '96.
3. Glaubt uns: es sickern wirklich keinerlei Informationen über diese sagenumwobene Prügellorgie durch. Man kann lediglich nur Mutmaßungen anstellen, daß es eine 3D-Balgerei à la Virtua Fighter werden wird. Vielleicht haben auch die Geheimniskrämer von Nintendo ihre Finger im Spiel, die die gesamte Konkurrenz eines Tages plötzlich mit einem Nintendo-Only Produkt schocken wollen. Wer weiß....?
4. Laut Sony ist die Raserei quasi als Ostergeschenk für April geplant.

Katzenjammer

## Kein Jaguar mehr?

Hallo Leute! Ich frage mich mit der Zeit, was mit Euch los ist? Grund: Die Ausgabe 11/95! Ihr bringt einen vier Seiten langen Donkey Kong Country 2-Test, ein acht Seiten Rennspiel-Special (bei dem kein einziges Jaguar Game dabei war) und beim ECTS-Bericht habt Ihr nicht einmal eine Spalte Platz für Atari und 3DO News gelassen. Bei der Helpline war der 64-Bitter auch nicht vertreten. Außerdem verstehe ich nicht, warum Ihr das CD-ROM noch nicht vorgestellt habt. Ich hoffe, daß Ihr Euer Wort haltet und demnächst das versprochene Jaguar CD-ROM Special bringt. Die Mega Fun ist für mich trotzdem eine der besten Zeitschriften. Wenn Ihr zu diesem Brief Stellung nehmt, würdet Ihr damit beweisen, daß Euch der Jaguar nicht egal ist!

**Rene Rapold, Trögern (Österreich)**

## HOTLINE- FRAGEN

+++ Stimmt es eigentlich, daß Boom bald für die PlayStation in Deutschland erhältlich ist?

Während Du diese Zeilen liest müßte das Game bereits in den Regalen liegen.

+++ Wie kann man die anderen neun Kämpfer bei Tekken anwählen?

Sobald Du mit einem Charakter das Game komplett durchgespielt hast, kannst Du fortan das grafisch veränderten Pendant anwählen.

+++ Bekomme ich mit einer amerikanischen PlayStation in Deutschland Probleme?

Ja! Zunächst brauchst Du einen Spannungswandler für das Netzteil. Beim AV-Bild sieht man aufgrund der amerikanischen NTSC Fernsehnorm nur ein Schwarz/weiß-Bild. Andere Möglichkeit: Mit einem RGB-Kabel erhält man ein optimales Bild, vorausgesetzt der Fernseher ist 60 Hz tauglich.

+++ Wird in nächster Zeit ein neuer Teil von Zelda für das Super Nintendo veröffentlicht?

Nein. Der nächste Action Adventure-Hammer für Nintendos 16-Bitter wird Super Mario RPG sein. Zeldas neuestes Abenteuer wird ein reines Ultra 64-Produkt sein.

+++ Werden die 16-Bit Konsolen auch nächstes Jahr unterstützt?

Auch für das nächste Jahr wurden eine Reihe von SN- und MD-Knüllern angekündigt, insgesamt ist der Trend in Richtung Next Generation-Konsolen jedoch nicht zu übersehen.

+++ Warum berichtet Ihr nicht über Mortal Kombat 3?

Weil dieses Spiel auf allen Systemen indizierungsgefährdet war, was das jüngste Rundschreiben der BPJS auch bestätigt hat.



Kampf um die RPG-Krone. Die beiden Squaresoft-Produkte Final Fantasy III und Chrono Trigger kämpfen um den Referenz-Titel. Schreibt uns Eure Meinung!

Es gab in letzter Zeit des öfteren regelrecht fanatische Anrufer, die sich über unsere angebliche Katzenmüdigkeit beschwert haben, so daß es einmal Zeit wird, an dieser Stelle unseren Standpunkt deutlich zu machen. Wir ignorieren gewiß nicht Ataris Raubkatze, bei einem Special Interest Heft ist es jedoch notwendig, daß man sich nach dem Geschmack der Leser richtet, und der tendiert momentan eindeutig in Richtung Next Generation-Konsolen, sprich Saturn, PSX und Ultra 64. Bester Beweis: Bei unserer Most Wanted-Umfrage beabsichtigte kein einziger unserer Leser, sich demnächst einen Jaguar zuzulegen. Aufgrund dieser Tatsache sind wir gezwungen, Jaguar-Games im kleineren Umfang zu testen. Das mag für einzelne Besitzer der 64-Bit Konsole sicherlich bitter sein, für uns ist es jedoch eine notwendige Politik, um konkurrenzfähig zu bleiben. Hinzu kommt, daß unserer Meinung nach die Qualität vieler Jaguar-Spiele - das gilt auch für CD-ROM-

Titel - nicht mit vergleichbaren Saturn/PSX-Produkten mithalten kann. Mal ehrlich: Die besten Jaguar-Titel, die in letzter Zeit erschienen sind, waren bloße SN/MD-Konvertierungen. Ein Jaguar CD-ROM Special wird es sicherlich noch geben, in letzter Zeit waren uns aber andere Themen, wie beispielsweise das zehnteilige Ultra 64-Special verständlicherweise wichtiger.

**Games & Moneten**  
**Berufswunsch:**  
**Videospieler**

Liebe Mega Fun-Redaktion! Ich bin 19 Jahre alt und habe ein Problem. Ich weiß, so fangen die meisten Briefe an, über die Ihr Euch lustig macht, da Ihr meint, die Pubertät hinter Euch gelassen zu haben, aber mein Konflikt ist videospielesischer Natur. Sommer '96 werde ich meine Lehrer durch den Versuch das Abitur zu bestehen, erheitern, danach überlasse ich das Denken kurzfristig meinen Ausbildern beim Bund und dann...? Genau, das sollt Ihr mir sagen! Also hier die Frage: Wie kann ich mein Hobby Videospiele mit einem Beruf verbinden? Ich stelle diese Frage nicht, weil ich beim Daddeln immer die Schmerzen und Stimmen im Kopf loswerde, sondern weil ich gemerkt habe, daß mich dieses Thema sehr interessiert und da diese Branche zudem sehr zukunftsicher ist,

muß es doch eine Verwendungsmöglichkeit für einen engagierten jungen Menschen geben, der Zocken und Kaffeekochen kann. Gut wären Stellen, die in Verbindung mit Psychologie, Pädagogik oder Werbung stehen. Ach ja, den "König von Thule" kann ich auch auswendig. Also, eine grobe Übersicht über die videospielesorientierten Berufe wäre nett und schnell wäre noch netter, da sonst die Gefahr besteht, daß ich mich für 12 Jahre verpflichte (Ihr wißt schon, das Geld). Danke im voraus!

Leif Krekeler, Fahrdorf

Mensch Leif, altes Haus, schön mal wieder etwas von Dir zu hören! Noch vor zwei Jahren fülltest Du die Fun Mail und heute nennst Du bereits konkrete Berufswünsche. Das stark verbesserte Schriftbild und der erkennbare Witz in Deinen Zeilen lassen berechnete Hoffnungen aufkommen, daß Du eines Tages einmal einen produktiven Beitrag für die Gesellschaft leisten wirst. Da ich stark davon ausgehe, daß Du programmiertechnisch nicht sonderlich versiert bist, kommen für Dich vor allem zwei Bereiche in Frage: der Marketingbereich (Produktmanagement) oder ein Redakteurposten (Spielen, Schreiben, Saufen). Beim letzteren Beruf latscht Du einfach mit einem saloppen "Hier bin ich!" in die Redaktion

und stellst Dich vor. Voraussetzung: Englischkenntnisse, flotte Schreibe, viel Sitzfleisch. Strebst Du hingegen eine prestigeträchtige Hochschullaufbahn an, empfehlen sich vor allem die Fächer Soziologie oder Psychologie als mentale Grundlage, um später einmal im Marketingbereich einer Softwarefirma tätig zu werden. Wichtig dabei: Bereits während des Studiums sind Kontakte und Berufserfahrungen in dieser Branche ein absolutes Muß. Auch eine Ausbildung bei einer Werbeagentur wäre nicht zum Nachteil. Letztlich muß Du Dir aber in zwei Punkten im klaren sein: Erstens wirst Du Dein geliebtes Fahrdorf verlassen müssen (Schnief), zweitens läuft ohne energisches Vorstellen und gute Kontakte herzlich wenig. Und sollte es mit der Videospielekarriere dennoch nicht klappen, dann tröste Dich: das Bundeswehr-Dosenfutter schmeckt "echt lecker"! PS: Als Träger eines waschechten Wikingernamens ist der "König von Thule" natürlich Pflicht.

Wir sind dankbar für Anregung und Kritik  
**Schreibt uns!**  
Schickt Eure Briefe an folgende Adresse:  
Redaktion Mega Fun  
Mega Mail  
Pleicherschulgasse 2  
97070 Würzburg



**Video und Computergames**  
Unterhaltungselektronik Handelsgesellschaft mbH, Natruher Str. 20, 49076 Osnabrück

GEBRAUCHTE SPIELE		NEUE SPIELE		NEUE SPIELE		DER SPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME	
<b>SUPER NINTENDO</b>	ANKAUF VERKAUF	<b>SONY PLAYSTATION</b>	VERKAUF	<b>REAL 3 DO</b>	VERKAUF	<b>Versandkosten</b>	
S NES KONSOL + 1 PAD	75,00 129,00	PLAYSTATION DT	599,00	GOLDSTAR PAL MIT SPIEL	649,00	Porto (Inland)	: 6,00DM
MARIO ALLSTARS	20,00 45,00	ALIEN TRILOGY DT	99,90	DRUG WARS	119,90	Post-Nachnahme	: 6,00DM
ALADDIN	30,00 60,00	THEME PARK US	119,90	KILLING TIME	119,90	Porto (Ausland)	: 15,00DM
YOSHIS ISLAND	50,00 80,00	ASSAULT RIGS DT	99,90	D	129,90	<b>Öffnungszeiten</b>	
SECRET OF MANA	40,00 70,00	EXTREME SPORTS DT	99,90	FLYING NIGHTMARES	99,90	Mo.-Fr. 10.00 bis 18.30 Uhr	
EARTHWORM JIM	30,00 60,00	TEKKEN DT	109,90	CREATURE SHOCK	109,90	Sa. 10.00 bis 14.00 Uhr	
DONKEY KONG	30,00 60,00	RGB CABLE	59,90	NHL 96	99,90	La. Sa. 10.00 bis 16.00 Uhr	
LUFIA	40,00 70,00	ASCII PAD	69,90	BLADEFORCE	119,90	<b>Sonstige Information</b>	
FATAL FURY SPECIAL	40,00 70,00	SPECIALISED JOYSTICK	119,90	CAPTAIN QUASAR	109,90	Komplette Preisliste gegen 1,- DM in Briefmarken anfordern. Alle Angebote gelten nur solange der Vorrat reicht. Versand Preise & Ladenpreise können	
UND VIEL MEHR	-----	UND VIEL MEHR	-----	UND VIEL MEHR	-----	<b>Bestellungen</b>	
<b>REAL 3 DO</b>	ANKAUF VERKAUF	<b>SEGA SATURN</b>	VERKAUF	<b>SNK NEO GEO CD</b>	VERKAUF	<b>Versand Bestellanahme</b>	
3DO PAL MIT SPIEL	275,00 499,00	SATURN OHNE SPIEL	649,00	PULSTAR	129,00	<b>0541-66016</b>	
THEME PARK	30,00 65,00	MILITARY COMMANDER JP	149,90	GOAL GOAL GOAL	129,90	<b>-66017</b>	
ROAD RASH	20,00 55,00	ADAPTOR	69,90	METAL SLAG	129,90	<b>Wir kaufen Ihre Spiele an!</b>	
SAMURAI SHOWDOWN	30,00 65,00	SIM CITY 2000 US	129,90	KABUKI KLASH	129,90	Bitte rufen Sie uns an, bevor Sie uns Ihre Spiele zuschicken. Alle Spielversionen werden von der Metropolis GmbH nur nach vorheriger Absprache an-gekauft. Danach die Spiele einfach an uns schicken. Name, Anschrift und	
SPACE HULK	45,00 80,00	THUNDERHAWK 2	99,90	MR DO	129,90	<b>Händler Service</b>	
FIFA SOCCER	20,00 55,00	SPY GOES TO HOLLYWOOD	99,90	CROSSED SWORDS 2	129,90	Händler Anfragen erwünscht (gegen Gewerbenachweis)	
WING COMMANDER 3	30,00 65,00	MYST DT	119,90	BASEBALL STARS	79,90	<b>Fax.: 0541-66015</b>	
NEED FOR SPEED	30,00 65,00	ACTION REPLAY	99,90	NAM 1975	89,90	<b>WEITERER TITEL &amp; SYSTEME AUF LAGER</b>	
REBEL ASSAULT	30,00 65,00	MPEG KARTE	329,90	FATAL FURY 2	89,90	<b>DER SPIELSPASS FÜR</b>	
UND VIEL MEHR	-----	UND VIEL MEHR	-----	UND VIEL MEHR	-----	<b>ALLE SYSTEME</b>	
<b>MEGA DRIVE</b>	ANKAUF VERKAUF	<b>SUPER NINTENDO</b>	VERKAUF	<b>SONSTIGES</b>	VERKAUF	Sie können bei uns telefonisch oder schriftlich bestellen. Metropolis bietet für neue und gebrauchte Spiele einen Vorbestell-Service an. Vor Lieferung rufen wir Sie an. Wir liefern in der Regel innerhalb von 1 bis 2 Tage per Post-Nachnahme.	
MEGADRIVE 2 & PAD	75,00 125,00	KILLER INSTINCT DT	139,00	NEO GEO GEBR.	229,00		
NHL 95	20,00 45,00	EARTHWORM JIM 2	129,90	JAGUAR MIT CYBERMORPH GEBR.	199,90		
NBA LIVE 95	30,00 60,00	BREATH OF FIRE 2	139,90	JAGUAR CONTROL PAD GEBR.	30,00		
ROCKET KNIGHT ADV	10,00 30,00	BOMBERMAN 3	119,90	32X AUFSATZ GEBR.	179,90		
LANDSTALKER	30,00 60,00	NHL 96 DT	109,90	GAME GEAR SPIELE AB	20,00		
URBAN STRIKE	20,00 45,00	WEAPON LORD	139,90	PHILIPS CDI 550 NEU	999,00		
ECCO THE DOLPHIN	20,00 45,00	PINNOCHIO DT	129,90	SN ACTION REPLAY 3	99,90		
UND VIEL MEHR	-----	UND VIEL MEHR	-----	UND VIEL MEHR	-----		

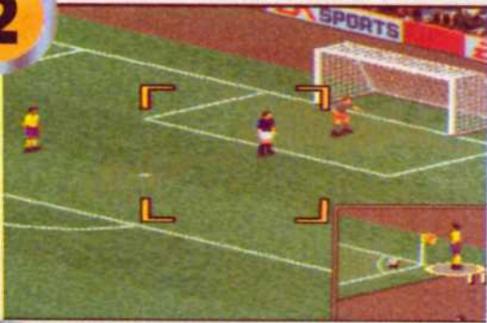
**SONY PLAYSTATION SEGA SATURN REAL 3 DO PHILIPS CD-I ATARI JAGUAR**

Vorbehalt: Unser Angebot ist freibleibend. Liefermöglichkeit, Irrtum sowie Zwischenverkauf müssen wir uns vorbehalten. Annahmeverweigerung: Bei unberechtigter Annahmeverweigerung der von uns gelieferten Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20,-DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Eigentumsvorbehalt: Die gelieferte Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum der Metropolis GmbH. Teillieferungen: Wird bei der Bestellung nichts gegenteiliges angegeben, so behalten wir uns vor, wahlweise Komplett- oder Teillieferungen durchzuführen. Reklamationen: Umtausch ist nur bei Falschlieferung möglich. Bei Rücksendungen muß eine Kopie der Rechnung beigelegt werden. Beschädigungen auf dem Transportweg sind umgehend bei der Poststelle zu reklamieren zusammen mit der originalen Versandpackung. Gewährleistung: Für alle neuen Produkte gibt es eine Gewährleistung gemäß den Angaben des jeweiligen Herstellers. Bei Importprodukten und gebrauchter Ware gewährleistet die Metropolis GmbH keine Garantie. Allerdings werden alle gebrauchten Produkte beim Ankauf durch die Metropolis GmbH stets getestet um dem Kunden nur einwandfreie Ware liefern zu können. Umtausch wegen nicht gefallen ist ausgeschlossen.

1



2



3



Leserhits Mega Drive

1. The Story of Thor

(1) 9. Monat Action-Adventure Sega

2. FIFA '96

(-) 1. Monat Sportspiel Electronic Arts

3. Sonic 3

(7) 2. Monat Jump'n Run Sega

4. NHL '96

(3) 2. Monat Sportspiel Electronic Arts

5. Lunar CD

(6) 2. Monat Rollenspiel Working Designs

6. Snatcher CD

(-) 1. Monat Adventure Konami

7. Landstalker

(-) 1. Monat Action-Adventure Sega

8. Phantasy Star 4

(-) 1. Monat Rollenspiel Sega

9. Shadowrun

(-) 1. Monat Action-Adventure Data East

10. NBA Live '95

(-) 1. Monat Sportspiel Electronic Arts



Mitmachen und gewinnen!

Gewinnen könnt Ihr ganz einfach: Schickt uns einfach eine Liste Eurer derzeitigen drei Lieblingstitel zu! Einen Vordruck dazu findet Ihr im Börsenteil. Denkt bitte daran, auch das System anzugeben, da viele Spiele für mehrere Formate erscheinen.

Diesmal verlosen wir in Zusammenarbeit mit Playcom 10 große, kuschelige Donkey Kong Plüschfiguren. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.

Hier die glücklichen Gewinner der letzten Ausgabe: Je ein NHL '96 haben gewonnen Monika Fricke aus 37431 Bad Lautenberg (SNES), Ferdinand Spreyer aus 55595 Hargesheim (MD) und Daniel Drake aus 12305 Berlin (SNES).

Die Anzeige von Playcom findet Ihr übrigens auf Seite 39

Verkaufshits

Playcom  
Software Vertriebs GmbH

- PlayStation - Destruction Derby
- Saturn - Virtua Fighter Remix
- SNES - Donkey Kong Country 2
- Mega Drive - FIFA 96

Leserhits Super Nintendo

1. Yoshi's Island

(1) 2. Monat Jump'n Run Nintendo

2. Int. Superstar Soccer

(7) 9. Monat Sportspiel Konami

3. Secret of Mana

(5) 3. Monat Rollenspiel Squaresoft

4. Chronotrigger

(-) 1. Monat Rollenspiel Squaresoft

5. Final Fantasy 3

(10) 11. Monat Rollenspiel Squaresoft

6. Killer Instinct

(2) 2. Monat Beat'em Up Nintendo

7. Donkey Kong Country

(4) 13. Monat Jump'n Run Nintendo/Rareware

8. Theme Park

(-) 1. Monat Strategie Bullfrog

9. Super Mario Kart

(3) 32. Monat Rennspiel Nintendo

10. Illusion of Time

(6) 2. Monat Action-Adventure Nintendo/Enix

1



2



3



Leserhits Alle Systeme

1. Tekken

(5) 4. Monat Beat'em Up Namco

2. WipEout

(3) 2. Monat Rennspiel Sony Interactive Entert.

3. Daytona USA

(2) 7. Monat Rennspiel Sega

4. Ridge Racer

(4) 3. Monat Rennspiel Namco

5. Yoshi's Island

(1) 2. Monat Jump'n Run Nintendo

6. Destruction Derby

(6) 2. Monat Rennspiel Sony Interactive Entert.

7. Int. Superstar Soccer

(-) 1. Monat Sportspiel Nintendo

8. Panzer Dragoon

(-) 1. Monat Shoot'em Up Sega

9. Virtua Fighter Remix

(-) 1. Monat Beat'em Up Sega

10. Secret of Mana

(-) 1. Monat Rollenspiel Squaresoft

Leserhits PlayStation

1. Tekken

(3) 4. Monat Beat'em Up Namco

2. WipEout

(1) 3. Monat Rennspiel Sony Interactive Entert.

3. Ridge Racer

(2) 4. Monat Rennspiel Namco

4. Destruction Derby

(4) 4. Monat Rennspiel Sony Interactive Entert.

5. Toh Shin Den

(-) 1. Monat Beat'em Up Takara

Leserhits Saturn

1. Daytona USA

(1) 4. Monat Rennspiel Sega

2. Panzer Dragoon

(3) 4. Monat Shoot'em Up Sega

3. Virtua Fighter Remix

(2) 4. Monat Beat'em Up Sega

4. Sega Rally

(-) 1. Monat Rennspiel Sega

5. Sim City 2000

(-) 1. Monat Simulation Maxis/Sega

Leserhits Jaguar

1. Rayman

(3) 4. Monat Jump'n Run Electronic Arts

2. Alien vs. Predator

(1) 21. Monat Shoot'em Up Rebellion

3. Tempest 2000

(2) 20. Monat Shoot'em Up Llamasoft

4. Super Burnout

(5) 4. Monat Rennspiel Atari/Shen

5. Iron Soldier

(4) 2. Monat Shoot'em Up Eclipse

### SUPER NES

Action Replay MK3	79,90
Joypad/Dauerfeuer	19,90
5 Spieler Adapter	49,90
50/60 Hz Adapter	29,90
Infrarot Joypad	79,90
Joypad Verlängerung	19,90
Actraizer eu	49,90
Actraizer 2 d	69,90
Addam's Family us	29,90
Aero the Acrobat 2 eu	49,90
Batman Forever d	99,90
Battletank 2 eu	49,90
BC Kid d	49,90
Beavis & Butthead d	69,90
Biker Mice from Mars d	89,90
Blackhawk d	49,90
Bluesbrothers d	29,90
Bombberman 2 eu	49,90
Brainlord us	99,90
Bubsy d	49,90
Castlevania Vampire d	119,90
Chronotrigger us	139,90
Clayfighter 2 eu	59,90
Claymates eu	49,90
Crazy Chase d	69,90
Crazy Sports eu	49,90
Demolition Man d	99,90
Dragon Bruce Lee d	49,90
Dragon View us	99,90
Dr. Franken eu	39,90
Dropzone eu	49,90
Dschungelbuch eu	79,90
Empire Strikes back d	99,90
Equinox eu	49,90
Eye of Beholder us	89,90
Final Fantasy 3 us	139,90
FIFA Soccer d	49,90
FIFA '96	109,90
Fun & Games d	39,90
Gemfire us	99,90
Gods d	49,90
Goofroop d	69,90
Hagane eu	49,90
Hulk d	39,90
Humans d	59,90
Hunt for Red October us	29,90
Hurricanes d	49,90
Illusion of Time d	119,90
Indiana Jones d	69,90
International Soccer 2	129,90
James Pond 3 d	49,90
John Madden '95 d	59,90
Junglestrike d	99,90
Killer Instinct m. CD d	129,90
Kirby's Ghost Trap d	99,90
Lemmings 2	39,90

Lords of Darkness us	79,90
Lufia us	99,90
Magical Quest d	39,90
Magic Boy eu	49,90
Magic Sword eu	39,90
Marko's Magic Football eu	69,90
Mario 2 d	119,90
Mechwarrior 3050 d	89,90
Megaman 7 d	99,90
Megaman X d	69,90
Megaman X 2 d	79,90
Metroid eu	79,90
Mickeymania d	49,90
Mickey & Minnie d	79,90
Mighty Max d	49,90
Mr. Nutz d	49,90
NBA T.E. d	79,90
NHL '95	69,90
NHL '96 d	109,90
On the Ball d	49,90
Operation Logic Bomb us	19,90
Pagemaster eu	59,90
Parodius d	49,90
Plok eu	49,90
Powerdrive d	59,90
Powerrangers Fighting us	119,90
Prehistoric Man d	89,90
Primal Rage d	99,90
Punch Out d	89,90
Putty Squad d	49,90
Rainbow Bell	49,90
Return of Jedi d	99,90
Roadrunner	49,90
Robocop Terminator d	59,90
Robotrek us	89,90
Rock'n Roll Racing d	89,90
Rocky Rodent us	29,90
Secret of Evermore us	139,90
Secret of Mana d	119,90
Shadowrun d	99,90
Soccer Shootout d	99,90
Soulblazer d	89,90
Sparkster d	69,90
Spindizzy World eu	49,90
Stargate d	49,90
Startrac Next Gener. d	119,90
Streptracer d	49,90
Syndicate d	49,90
T 2 Arcade d	39,90
Themepark d	119,90
Timeslip eu	39,90
Tiny Toons d	49,90
Turrican 2 d	99,90
Unirally d	99,90
Virtual Soccer eu	49,90
Vortex d	39,90
Warlock d	49,90
Weaponlord eu	119,90
Wingcommander	49,90

Wings II eu	49,90
Wizardry V us	89,90
Wolverine eu	49,90
World Heroes d	99,90
Zero the Kamikaze d	49,90
Zombies d	49,90
Yoshi's Island	119,90

### MEGA DRIVE

Action Replay	89,90
6 Button Joypad	29,90
Infrarot Joypads	39,90
6 Button Infrarot Pads	89,90
Joypad Verlängerung	19,90
4 Spieler Adapter	69,90
Abraham's Battletank d	59,90
Aero the Acrobat 2 d	29,90
Alex Kidd d	39,90
Alienstorm d	39,90
Arch Rivals d	29,90
Ariel d	49,90
Arrowflash d	29,90
Atomic Runner d	29,90
Balljacks d	29,90
Ballz d	29,90
Batman Forever d	89,90
Battle Frenzy d	49,90
Battletoads d	29,90
Beavis & Butthead d	49,90
Bill Walsh d	19,90
Boogerman d	49,90
Bubsy 2 d	39,90
Captain America	29,90
Captain Planet d	29,90
Castlevania d	49,90
Chakan d	29,90
Chuck Rock 2 d	49,90
Comix Zone d	109,90
Corporation d	29,90
Crackdown d	29,90
Crackdown I	19,90
Crudedudes d	29,90
Cyborg Justice d	29,90
David Robinson d	29,90
Death & Ret Superman d	79,90
Demolition Man d	79,90
Dino Dini Soccer d	29,90
DJ Boy d	29,90
Double Clutch d	39,90
Double Sports d	49,90
Dracula	39,90
Dragon Bruce Lee d	39,90
Dschungelbuch d	79,90
Dynamite Duke d	39,90
Earthworm Jim d	69,90
Earthworm Jim us	59,90
Earthworm Jim 2d	99,90
Eternal Champions d	49,90

Ex Mutants d	29,90
Fantasy Zone d	39,90
Fatal Fury d	49,90
Fatal Rewind d	29,90
FIFA Soccer d	49,90
FIFA '96 d	89,90
Fire Shark d	49,90
Flink d	39,90
Flintstones d	59,90
Galahad d	29,90
Garfield d	109,90
Generations Lost d	39,90
Ghouls'n Ghosts d	39,90
Gynoug d	29,90
Havoc d	39,90
Hellfire d	29,90
Hulk d	29,90
Izzy's Quest d	79,90
Jewel Master d	29,90
John Madden 92 d	29,90
John Madden '96 d	89,90
Justice League d	49,90
Last Battle d	39,90
Lemmings 2 d	49,90
Lethal Enforcer d	69,90
Light Crusader d	119,90
Maximun Carnage d	49,90
Megalomania d	39,90
Megaturrican d	39,90
Mickey Mania d	49,90
Mighty Max d	29,90
Micro Machines 96	99,90
Monaco GP 2 d	79,90
Mutant League Football d	39,90
Mystic Defender d	39,90
NBA Jam Tournament d	79,90
NBA Live 96	89,90
NHL '95 d	39,90
NHL '96 d	99,90
Ottifanten d	29,90
Paperboy d	29,90
Paperboy 2	29,90
Paws of Fury	39,90
Pete Sampras '96	99,90
PGA Tourgolf '96	99,90
Phantasy Star 4 d	119,90
Phelios d	29,90
Pirate of Dark Water d	49,90
Pitfall d	59,90
Power Rangers 2 d	109,90
Pro Move Soccer d	19,90
Psycho Pinball d	79,90
Puggsy d	29,90
Radical Rex d	39,90
Ranger X d	39,90
RBI Baseball '94	39,90
Risky Woods d	39,90
Roadrash 3 d	69,90
Robocod d	39,90

Rocket Knight Adv. d	39,90
Sepp Maier Soccer d	29,90
Shadow of Beast d	29,90
Shadow of Beast 2 d	29,90
Shadowrun us	89,90
Shaq Fu d	49,90
Skitchin d	49,90
Slam Master d	59,90
Snake Rattle'n Roll d	39,90
Sonic 3 d	89,90
Sonic Spinball d	59,90
Space Harrier d	29,90
Sparkster d	49,90
Stargate d	49,90
Steel Talons d	39,90
Streets of Rage	39,90
Subterrania d	49,90
Sylvester & Tweety d	49,90
Syndicate d	49,90
Talmit's Adventure d	29,90
T2 Arcade	39,90
Thunderforce 4 d	99,90
Tiny Toons d	59,90
Toe, Jam & Earl d	49,90
Toe, Jam & Earl 2 d	49,90
Toki d	49,90
Total Fussball d	109,90
Toughman Boxing	49,90
True Lies d	49,90
Two Crude Dudes	29,90
Vectorman d	99,90
Vermillion	39,90
Wani Wani World I	19,90
Warpspeed d	39,90
Winterchallenge	19,90
Winterolympics	39,90
World Class Soccer d	29,90
World Cup USA d	39,90
Xenon 2 d	29,90
Zero the Kamikaze d	39,90
Zero Wings d	29,90

### Info-Gutschein !!!

(Dafür bekommt ihr die neuesten Infos über die Game-Welt und was dazugehört)

Name: \_\_\_\_\_

Anschrift: \_\_\_\_\_

Systeme:  Nintendo  
 Sega  
 Sony  
 MS-DOS

### LIEFERBEDINGUNGEN

us = amerikanisches Spiel, d = deutsch oder europäisch (PAL) je nach Verfügbarkeit, I = japanisches Spiel, eu = europäisches Spiel (PAL) Anleitungen sind in der jeweiligen Landessprache.

Wir liefern ausschliesslich aufgrund dieser Bedingungen. Alle Preise verstehen sich inkl. MWSt. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Adapter. Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben. Alle Sendungen an uns müssen ausreichend frankiert sein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an. Ab DM 300,- Lieferwert senden wir versandkostenfrei. Darunter berechnen für Porto- und Versandkosten DM 9,90.

Gamezone Videospiele Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, 81667 München, Fax: 089/488074

Game Gear  
Jump'n Run/1 Spieler

## Tails Adventure

In seinem ersten Jump'n Run-Alleingang werden Tails Urlaubsfreuden auf seiner Heimatinsel durch ein riesiges Raumschiff und plötzlich herum-schwirrende Killer-Vögel jäh unterbrochen. Doch kampflös überläßt Sonics Kumpel natürlich den Feinden das Inselreich nicht - sprich, ein hüpfplästiges Abenteuer steht bevor, daß Euch zu



30 Inselabschnitten führt. Besonderer Gag: Mittels seines buschigen Propeller-Schwanzes könnt Ihr kurzfristig durch die Levels schweben. Andere Fähigkeiten verleiht Ihr Euch durch diverse Utensilien ein, wobei Ihr Euch in Tails Haus immer wieder neu ausrüstet solltet, um den unterschiedlichen Anforderungen der Levels Rechnung zu tragen. Während die eher schlichte Optik noch abschreckt, überzeugt die umfangreiche Hopserei jedoch spielerisch. Die Levels sind klug aufgebaut, die unterschiedlichen Items bringen eine Prise Taktik mit ins Spiel und dank Passwort-system könnt Ihr auch ohne Zeitdruck an einer längerfristigen Jump'n Run-Karriere basteln.

**FUN 81%**

(Ulf)

Game Gear  
Jump'n Run / 1 Spieler

## Garfield

Nun werden auch die Game Gear-Besitzer unter den Garfield-Fans mit ihrem Lieblingskater versorgt. Von seinem Fernseher verschluckt, muß Garfield verschiedene Welten durchwandern, dabei Gegner verknüppeln, Lasagne, Hamburger oder Pizza einsammeln und sich aus seiner Falle befreien. Von der Aufmachung her



gleich das Spiel der Mega Drive-Version, lediglich das Leveldesign fiel anders aus. Die Grafik ist für Game Gear-Verhältnisse recht abwechslungsreich und bunt geraten, und die Melodien gefallen sogar besser als auf dem Mega Drive. Trotzdem stellt sich bei dem ewigen Plattform-Gehüpfe recht bald Langeweile ein, da der Spielverlauf zu abwechslungslos geriet. Die Vielfalt der Gegner ist stark beschränkt, ebenso die Auswahl an Extras (außer Fresalien gibt es nichts zum Einsammeln). Aus diesen Gründen dürfte Garfield wohl nur die erbarungslosesten Fans ansprechen.

**FUN 56%**

(Björn)

# King of the Spirits



Erstmals wagt sich ein namenloser Dritthersteller an ein Saturn-Rennspiel heran und verblüfft dabei mit einem nahezu perfekten Grafikaufbau

**SATURN**

Rennspiel / 1-2 Spieler

Was, Ihr kennt die Firma Atlus noch nicht!? Jener Nippon-Konzern, der sich für zahlreiche Toptitel wie beispielsweise GP-1 oder Super Valis IV (beide Super Nintendo) verantwortlich zeichnet. OK, lassen wir den Zynismus, das kleine Softwarehäuschen ist bislang alles andere als bekannt für Konsolenhits, was sich mit diesem Silberling jedoch ändern könnte. King of the Spirits gehört mal wieder zu jener Art von Rennspielen, bei denen Ihr mit einem Abgas-Verursacher durch mit Texturen überzogene Polygonlandschaften braust. Ganze drei Strecken stehen zur Auswahl, wobei man jeden Kurs auch ohne Cheat in entgegengesetzter Richtung fahren darf. Der grafischen Abwechslung wegen ändert sich die Tageszeit



Jeder Wagen kann in der virtuellen Werkstatt in insgesamt neun Punkten verändert werden

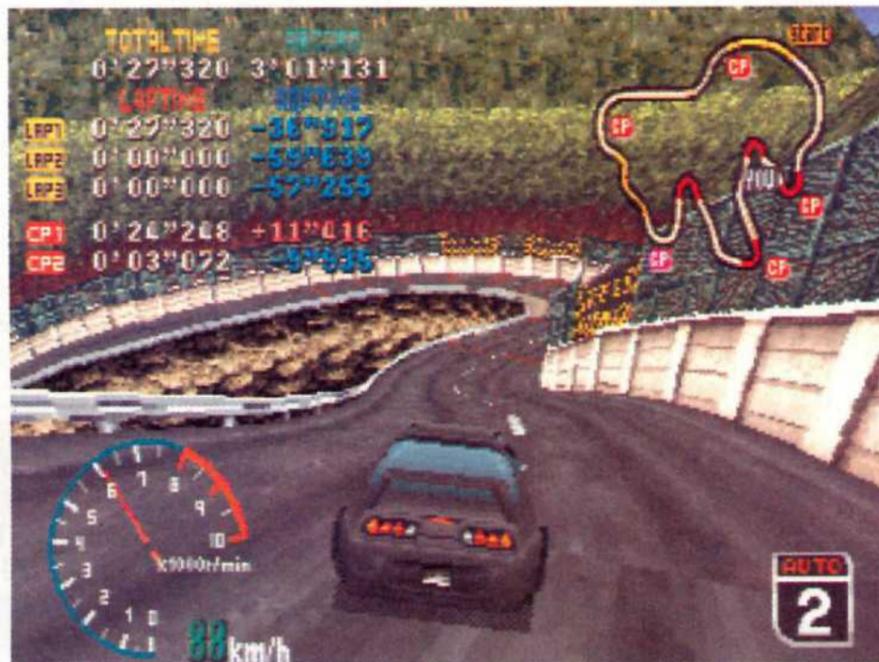
ständig, so daß man auch bei sternklarem Nachthimmel durch das 3D-Environment fährt. In punkto Autos gibt sich dieser Titel recht bescheiden.



Auch Anfänger werden mit Cockpit-Perspektive schnell zurecht kommen



Im 2-Spieler-Modus dürft Ihr wahlweise im vertikalen oder horizontalen Split-Screen gegeneinander antreten



Die drei Rundkurse bieten durch extreme Höhenunterschiede zahlreiche Downhill-Rasereien



**Ulf:** Hoppla, da ist doch Atlus doch tatsächlich ein kleiner Überraschungshit gelungen. Überrascht war ich vor allem von der

Tatsache, daß man in nahezu keiner Phase des Spiels einen Grafikaufbau erkennt. Selbst bei langgezogenen Kurven baut sich kein Polygon-Objekt nachträglich auf, Kompliment! Beim Streckendesign merkt man jedoch, daß keine Top-Entwickler am Werk waren. Zwar beeindruckt die Strecken durch zahlreiche, rasante Talfahrten, insgesamt mangelt es den Kursen jedoch an markanten Punkten und grafischer Abwechslung. Das Fahrverhalten geht, insbesondere mit einem Lenkrad voll in Ordnung; allerdings nur solange man nicht kurz zuvor das Überspiel Sega Rally im CD-Laufwerk hatte. Freunde von Split-Screen-Rasereien könnten übrigens etwas enttäuscht sein, da dem CPU-Tandem im 2-Spieler-Modus etwas die Luft ausgeht. Insgesamt muß man dem Produkt jedoch aufgrund der guten Spielbarkeit und exzellenter Technik seine Hochachtung aussprechen.

Sechs Reiskocher aus der gehobenen Mittelklasse laden zur Probefahrt ein, wobei man die Fahrzeuge auch gehörig aufbocken kann. Mit dem adäquaten fahrbaren Untersatz dürft Ihr beim King Battle in sechs verschiedenen Schwierigkeitsgraden jeweils ein heißes Rennen gegen einen Computer-Flitzer absolvieren. Trainingseinheiten und Bestzeiten können am besten beim bewährten Time Trail erzielt werden. Mit einem Kontrahenten aus Fleisch und Blut sind ferner Duelle auf vertikalem respektive horizontalem Split-Screen möglich.

### TEST SATURN

**HERSTELLER:** ATLUS  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM JAPAN  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** K.A.  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** EINFACH BIS SCHWER  
**LEVELS:** 3 STRECKEN  
**BESONDERHEITEN:** LENKRAD  
**CA. PREIS:** K.A.  
**MUSTER VON:** EIGENIMPORT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
<b>80% GRAFIK</b>				
<b>61% SOUND/FX</b>				
<b>79% FUN</b>				

# World Series Baseball

Werfen, Schlagen, Fangen, Laufen - alles mit den Originalspielern der American- und National League - das könnt Ihr bei Segas erstem Baseball für den Saturn

## SATURN

Sportspiel / 1-4 Spieler

**D**aß der Baseballschläger nicht nur als Prügelrequisit, sondern auch zur sportlichen Betätigung einsetzbar ist,

spricht sich auch in unseren Breiten langsam herum. Beim Sega-Debüt World Series Baseball könnt Ihr Euch in verschiedenen Varianten dieses Sportes üben - und zwar allein gegen den Computer oder gegen einen Freund: Exhibiton (Schau-

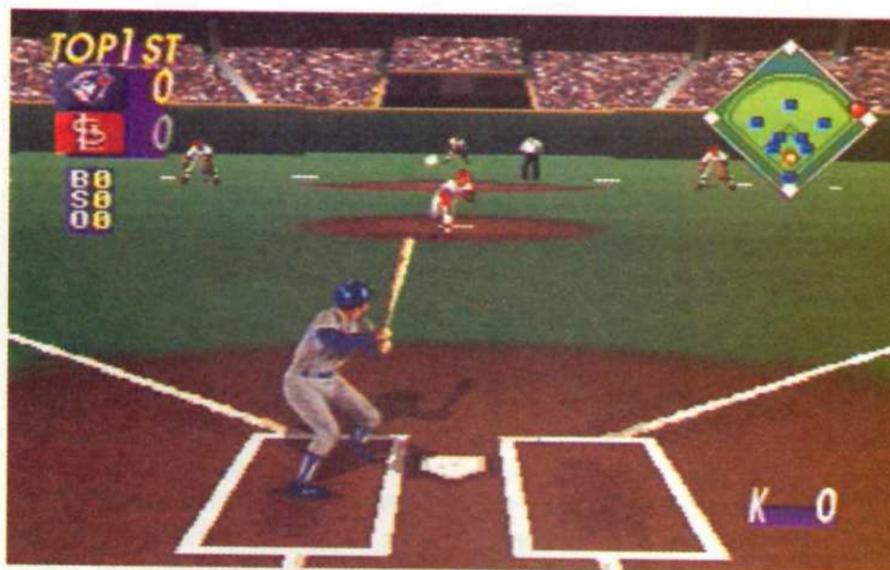


### Christoph:

World Series Baseball besticht vor allem durch die tolle Live-Atmosphäre, die durch die ständigen Kommentare über das

Spielgeschehen aufgebaut wird. Man hat das Gefühl, mit im Stadion dabeizusein. Die Steuerung bietet genügend Freiraum, um seine nach und nach besser werdenden Spielfähigkeiten auch ausreizen zu können: So kann ein Feldspieler die Hoffnungen des Batters auf zusätz-

liche Bases durch einen gezielten Hechtsprung zunichte machen, oder während des Springens zum Fang ansetzen und scheinbar unerreichbare Bälle doch noch aus der Luft pflücken. Auch Anfänger haben eine faire Chance, sich mit dem hier wenig populären Spiel vertraut zu machen, da man den Schwierigkeitsgrad entsprechend justieren kann. World Series Baseball ist zwar kein Grafikwunder, aber durch die gute Spielbarkeit und Präsentation ein Produkt, das man kaufen kann.



kampf), Pennant Race (Meisterschaft, bei der gegen alle Mannschaften der gleichen Liga gespielt wird), Playoffs (K.O.-Runde für bis zu 4 Spieler), All-Star Game (Die Top-Spieler der National oder American League werden gesteuert) und Home-run Derby (man muß weniger Bälle verschlagen als der Gegner; hier kann man gut seine Batter-Fähigkeiten trainieren). Wählt eines von vier Stadien und stellt Feinheiten wie Windstärke und Spiellänge vor Spielbeginn ein. Außerdem kann man sich für eine von drei Perspektiven entscheiden. Das Spielgeschehen wird von einem Sprecher live kommentiert.

Das Geschehen auf dem Platz wird lautstark von einem Reporter kommentiert

## TEST SATURN

**HERSTELLER:** SEGA  
**DATENTRÄGER:** CD ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTLICH  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS SCHWER  
**LEVELS:** ENTFÄLLT  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,-DM  
**MUSTER VON:** SEGA



# Mystery Mansion

Das Haus der verlorenen Seelen. Eine neue Episode der Mega CD II-Geschichte auf dem Saturn

## SATURN

Adventure / 1 Spieler

**R**ückblick: Im ersten Teil der Mystery Mansion-Serie mußtet Ihr Eure kleine Schwester retten. Dabei habt Ihr eine alte, geheimnisvolle Villa entdeckt, in der die Lösung versteckt war. Gleiche Villa, andere Konsole. Der zweite Teil

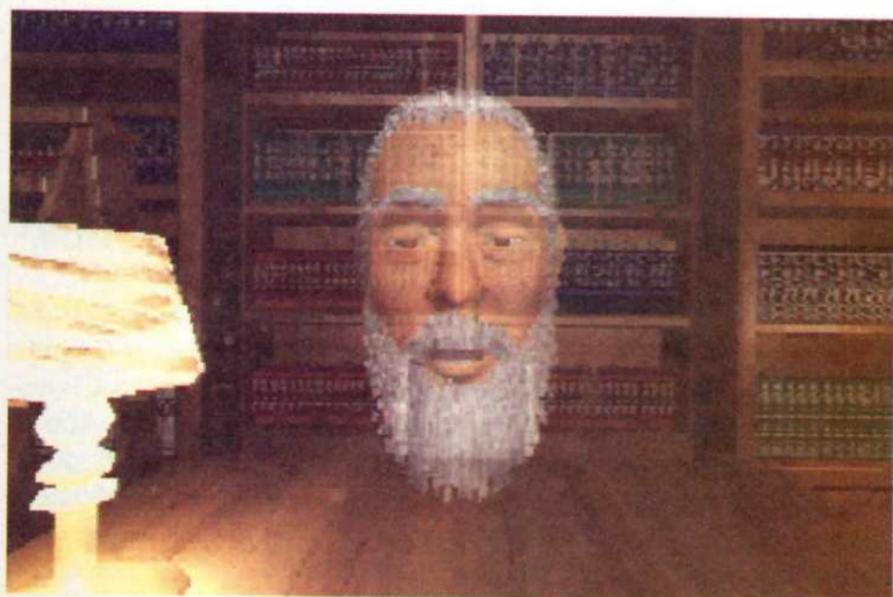
der Saga entführt Euch wieder in die alte Villa. In ihr leben seltsame Menschen, die vor der Realwelt hierher geflüchtet sind und nun in Schmetterlinge verwandelt wurden. Da passiert es: Der Mond, der den Zauber des Hauses mit seiner Magie aufrecht erhält, färbt sich rot. Zusammen mit einem Hausbewohner werdet Ihr damit beauf-



**Sandrie:** Endlich mal wieder ein Adventure, wo keine sinnlose Gewalt vorherrscht. Die Idee eines interaktiven Psychothrillers

gefällt mir ebenfalls sehr gut. Zunächst weiß der Silberling spielerisch zu fesseln, doch genau wie im ersten Teil sind die Rätsel auf Dauer zu einfach. Technisch kann das Game nur zum Teil überzeugen. Die digitalisierten Geräusche und die atmosphärische Musik

sind an die verschiedenen Situationen optimal angepaßt. Die realistische Grafik wurde zudem recht solide programmiert, reizt aber den Saturn bei weitem nicht aus. So wäre es zum Beispiel viel ansprechender gewesen, wenn man sich Boom-mäßig völlig frei durch das schummrige Gemäuer bewegen könnte. Ein weiteres Manko: In den Dialogen bewegen die Personen ihre Münder nicht synchron zum gesprochenen Text. Fazit: Eine interessante Idee ist eher durchschnittlich umgesetzt worden.



Die Hausbewohner sind alles Schmetterlinge und so führt Ihr die Dialoge nur mit schemenhaften, durchscheinenden Gesichtern

## TEST SATURN

**HERSTELLER:** SEGA  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTLICH  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** ENTFÄLLT  
**BESONDERHEITEN:** BACKUP-BOOSTER  
**CA. PREIS:** 119,-DM  
**MUSTER VON:** SEGA



# Virtua Racing

Zwar nicht im Renntempo, aber angekommen ist es: Virtua Racing, Knüller in der Spielhalle, Gold-Game auf dem 32X, jetzt auch auf Segas Saturn

**SATURN**

Rennspiel / 1-2 Spieler

**V**irtua Racing ist ein klassisches Rennspiel aus der Spielhalle, in dem Eure Feueröfen durch nackte Polygone auf dem Bildschirm dargestellt werden. Der Arcade-Modus wurde

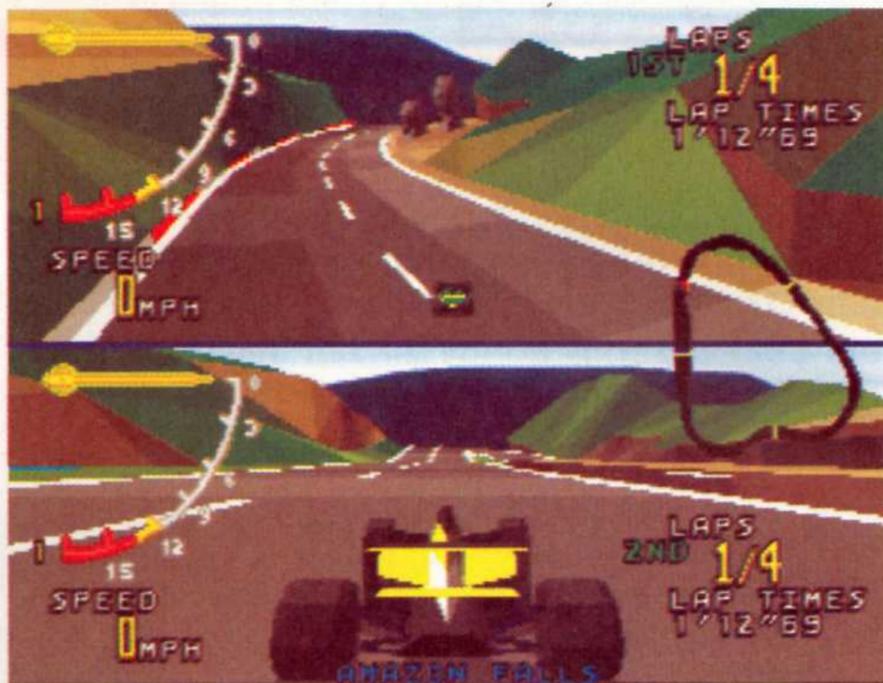
gleich mit auf die CD gepreßt; außerdem gibt es den Practice-Mode, in dem Ihr auch zu zweit gleichzeitig (Split-Screen) um die Pole Position kämpfen könnt. Wer die Sache längerfristig angehen will, sollte am Grand Prix teilnehmen: Zehn verschiedene Kurse stehen zur Auswahl, und wer durch gute



**Christoph:** Eine große Auswahl an Rennstrecken, eine ausgewogene Steuerung, mit der man den Flitzer mit quietschenden Reifen

durch die Kurven dirigieren kann, ein ausgeklügeltes Punktesystem, das nach und nach den Zugang zu verschiedenen Rennklassen erlaubt und somit für Langzeitmotivation sorgen könnte, wenn - ja, wenn da nicht Grafik und Sound wären. Am liebsten würde man die Augen verschließen ob der nackten Polygone (warum in aller Welt konnte man selbige nicht mit

Texturen überziehen und damit auf 32-Bit-Standard liften?); das Motorengeräusch erinnerte mich spontan an Mutters Staubsauger (oder war es doch das Geräusch meiner frisierten Kreidler Flory?). Außerdem nervt, daß man in den Genuß des 2-Spieler-Modus (Split-Screen) nur auf Practice, nicht aber im Grand Prix kommen kann. Das Virtua Racing auf dem 32X ist grafisch und vom Spielspaß her trotz schwächerer Hardwarevoraussetzung absolut ebenbürtig. Bedenkt man, daß Softwareperlen wie Sega Rallye auf dem Markt erhältlich sind, so muß ich Euch offen und ehrlich raten: Finger weg!



Im Zwei-Spieler-Modus gibt es einen Split-Screen; die Perspektive läßt sich von weit (oben) bis nah (unten) variiieren

Plazierungen brav Punkte sammelt, avanciert vom Go-Kart-Fahrer (90mph/3 Gänge) über mehrere Stufen zum Formel-1-Piloten (200mph/7 Gänge). Apropos Gänge: Selbstverständlich darf vor dem Spiel eingestellt werden, ob man selbst Hand an den Steuerknüppel legen will oder auf die Automatik vertraut. Auch bei der Rundenanzahl und dem Schwierigkeitsgrad hat man freie Wahl. Das Sega-Arcade-Lenkrad wird von Virtua Racing unterstützt.

**TEST SATURN**

**HERSTELLER:** TIME WARNER INTERACTIVE  
**DATENTRÄGER:** CD ROM USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTLICH  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS SCHWER  
**LEVELS:** 10 STRECKEN  
**BESONDERHEITEN:** LENKRAD, BACKUP-BOOSTER  
**CA. PREIS:** 99.- DM  
**MUSTER VON:** GALAXY 089/7605151



# Hi Octane

Je höher die Oktanzahl des Benzins, desto besser ist sein Brennwert. Genug der Chemie, untersuchen wir lieber den Unterhaltungswert von Hi Octane

**SATURN**

Rennspiel / 1-2 Spieler

**H**i Octane nennt sich der neueste Vertreter jener Zukunfts-Gleiter-Rennen, die in diesen Tagen so beliebt sind. Da allein der Sieg zählt, darf bei Hi Octane auch zu unlauteren Mitteln wie Kanonen und Raketen gegriffen werden. Es gibt hier diverse Spiel-Modi: man kann

ein einzelnes Rennen gegen die Horde der Computer-Gegner fahren, im sogenannten Clone-Race gegen das eigene Abbild antreten und außerdem dürft Ihr natürlich an einer Meisterschaft teilnehmen. Im aggressiveren Death Track Race steht schließlich die Ausschaltung aller Rivalen im Vordergrund. Auch ein Zwei-Spieler-Mode wurde implementiert, bei dem dann ein Splitscreen erhalten



**Björn:** Bullfrog sorgte in der Vergangenheit ja schon öfters für gute Software, dementsprechend gespannt war ich daher auch auf Hi

Octane. Die Präsentation fiel dabei zwar etwas dürrig aus, aber die Fülle der Strecken und Gleitschiffe machen dies locker wett. Zudem gibt es in punkto Grafik bei Hi Octane kaum etwas zu bemängeln; die detaillierten Pisten

rauschen im Ein-Spieler-Mode nur so vorbei. Nur die Schiffe, die im simplen Flat-Shading daherkommen, sind etwas trist geraten. Tritt man einzeln an den Start, kann man das Rennen durchaus genießen. Der Zwei-Spieler-Mode dagegen würde aufgrund der lahmen Grafik sogar eine hundert Jahre alte Weinbergsschnecke ermüden. So bleibt Hi Octane ein passabler (Solo-)Racer, der jedoch nicht das Zeug dazu hat, den unangefochtenen Rennspiel-Meister WipEout vom Thron zu stoßen.



Das lebenswichtige grüne Dreieck verschafft Euch mehr Treibstoff



Zielsuchende Raketen erleichtern die Beseitigung von überflüssigen Mit-Fahrern

**TEST SATURN**

**HERSTELLER:** BULLFROG / EA  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JANUAR  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 6+  
**BESONDERHEITEN:** BACKUP-BOOSTER  
**CA. PREIS:** 100.- DM  
**MUSTER VON:** ELECTRONIC ARTS



muß. Nachdem die Wahl des Modus getroffen wurde, sucht man sich erst einen der sieben Gleiter aus und legt noch die Strecke fest, auf der man schürren möchte (entfällt beim Championship). Einmal auf der Piste, gilt es natürlich, eine gute Platzierung zu erzielen und nebenbei mit Treibstoff und Munition hauszuhalten, was durch Extras erleichtert wird.

# Galactic Attack

Von der Spielhalle haben es die galaktischen Invasoren schon bis auf den Sega Saturn geschafft - ob Ihr sie jetzt wohl aufhalten könnt?

**SATURN**

Shoot'em Up / 1-2 Spieler

Mit Galactic Attack steht Euch nun wieder ein reinrassiges Shoot 'em Up ins Haus. Es wäre möglich, daß der Spielablauf dem einen oder anderen von Euch bekannt vorkommt, Ähnlichkeiten zu anderen Spielen sind jedoch rein

zufällig und nicht beabsichtigt... Ihr fliegt hier mit einem hochmodernen Kampfgleiter durch verschiedene Sektoren des Weltraums und putzt dabei alle gefährlich (oder auch harmlos) aussehenden Raumschiffe, Mutanten und anderes Gesocks weg. Diese nähern sich Euch dabei von oben, da das Game vertikal scrollt. Mit Hilfe einer Option könnt Ihr allerdings den



**Björn:** Auf den ersten Blick wirkte Galactic Attack recht herkömmlich, da ich von einem modernen Shoot'em Up aus der Spielhalle

eigentlich spektakuläre 3D-Grafiken erwartete. Als Vertreter der 2D-Sparte zeigt sich Galactic Attack jedoch als technisch sauber und durchaus spielbar. Zwar fiel die Auswahl an Extra-Waffen recht dürftig aus (Bordschuß und Zielsuch-Laser sind nur beschränkt

ausbaubar), spaßig ist das Anvisieren und Abfeuern allemal (wir kennen das System z.B. von Panzer Dragoon). Negativ fällt dagegen der erstaunlich kleine Bildschirm-Ausschnitt auf, der vermutlich dem Spielhallen-Original nachempfunden wurde. Schade eigentlich, denn die Grafik ist schön abwechslungsreich und wurde mit viel Liebe zum Detail umgesetzt. Unterm Strich bleibt faktisch ein Ballerspiel, das sich wohltuend vom Einheitsbrei abhebt und eingefleischte 2D-Shooter-Fans ansprechen dürfte.



Wenigstens kann man die Score-Leisten abschalten, um das meiste aus dem kleinen Bildschirm-Ausschnitt herauszuholen



Hier ein Endgegner der härteren Sorte

Bildschirm um 90 Grad drehen, wobei sich Score-Leisten und Textzeilen ebenfalls mitdrehen (kleiner Gag am Rande). Außer der Standard-Wumme hat Euer Gleiter noch ein Zielsuch-Sy-



Mit solchen roten Dreiecken könnt Ihr die Feuerkraft des Zielsuch-Lasers erhöhen

stem an Bord. Mit dem Fadenkreuz, das sich vor dem Schiff befindet, könnt Ihr bestimmte Gegner "einlocken" und dann mit einem Spezial-Laser in die ewigen Jagdgründe schicken.

TEST SATURN

**HERSTELLER:** TAITO  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 3+  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** ACCLAIM



**AUSTRIA VIDEO GAMES VERSAND**

Postgasse 1, 6200 Jenbach

Alle Neuheiten (auch US-Versionen)  
 Exklusiv für Österreicher Tel. 052 44/49 59  
 aus Deutschland Tel. 00 43 52 44/49 59

S-NES	ÖS	Preis	Sony	ÖS	Preis
Donkey Kong II	ÖS	1098,-	Playstation Pal	ÖS	4498,-
Fifa Soccer 96	ÖS	998,-	Fifa Soccer 96	ÖS	798,-
Secret of Evermore	ÖS	998,-	Striker 96	ÖS	798,-
Earthworm Jim II	ÖS	998,-	Loaded	ÖS	798,-
Donald Duck-Mavi Mallard	ÖS	1098,-	RGB-Kabel	ÖS	398,-
Pinocchio	ÖS	998,-	Thunderhawk II	ÖS	798,-
WWF-Wrestlmania	ÖS	998,-	WWF-Wrestlmania	ÖS	798,-
Weapon Lord	ÖS	998,-	Road Rash	ÖS	898,-

Auch Sega Mega Drive + Saturn Spiele lieferbar.  
 Liste anfordern.  
 Versandkosten ÖS 70,-. Gebrauchtspele ab ÖS 200,-. Tausch ab ÖS 100,-.

**MOGUNTIA SOFT**  
 SOFT- & HARDWARE VERSAND

Alte Mainzer Str. 157  
 55129 Mainz  
 Tel/Fax 06131/832875

KONSOLEN- & PC- HARDWARE GROBE SPIELEAUSWAHL SUPERPREISE!!!

SONY PLAYSTATION	SEGA SATURN	MEGA DRIVE	Preis
Assault Ridge	Aliens	Earthworm Jim	125,90
Baseball (Konami)	Bug	Story of Thor	119,90
Destruction Derby	Clockwork Knight	NHL Hockey '96	109,90
Discworld	Daytona USA	Batman Forever	119,90
Fifa Soccer '96	Konami Soccer	Theme Park	119,90
Hi-Octane	Myst	Flashback	108,90
Krazy Ivan	Panzer Dragoon	Super Streetfighter 2	119,90
NHL Hockey '96	Parodius	Landstalker	109,90
PGA Tour Golf '96	Pebble Beach Golf		
Ridge Racer	Primal Rage	<b>SNES</b>	
Streetfighter-Movie	Raven Project	Donkey Kong Country	128,90
Tekken	Shinobi X	Yoshi's Island	129,90
Toh Shin Den	Virtua Fighter Remix	Chrono Trigger	129,90
Wipe Out	Virtua Racing	Killer Instinct	129,90
Playstation	Saturn	NHL Hockey '96	104,90
Sony Joypad	Memory Backup	NBA Live '96	104,90
Memory Card	Joypad	Int. Superst. Soccer dL	119,90

Kostenlose Versandliste anfordern !! Bitte System angeben!  
 Versandkosten: Vorkasse (Scheck/Bar) 7,-DM; Nachnahme 10,-DM  
 Ausland nur Vorkasse 15,-DM; ab 180,-DM Bestellwert vkf. frei!  
 Mo-Fr 15-21 Uhr; Sa 10-15 Uhr sonst Anrufbeantworter

**DRAUFHAUEN, ABHAUEN ODER WAS?**

**01308 / 11103**

Die Nummer gegen Kummer  
 Das Kinder- und Jugendtelefon:  
 Wir hören zu - solange Ihr wollt,  
 und alles bleibt unter uns.  
 Montags bis freitags 15 - 19 Uhr

BundesArbeitsgemeinschaft Kinder- und Jugendtelefon im Deutschen Kinderschutzbund e. V.

**Merkur - Software - Versand**  
 Kapellenstraße 12/04315 Leipzig/Tel.:0341/6892943

SNES:	Preis	Mega Drive Set	Preis
Batman forever	109,90	Comix Zone	99,90
Donkey Kong		Light Crusader	105,90
Country II	129,90	Phantasy Star IV	105,90
Fifa Soccer 96	119,90	<b>Saturn:</b>	649,90
NHL Hockey 96	109,90	Daytona USA	109,90
Primal Rage	119,90	Virtua Fighter Remix	65,90
Water World	119,90	Victory goal	109,90

-alle Neuheiten auf Lager / auch GB, MCD, GG und 32X-  
 Versand per NN 9,- DM/Vorbestellung möglich/ alle Titel  
 dt.Version/persl.Bestellannahme 8.30-18.30/Anrufbeantw.  
 18.30-8.30 / ab 200,- DM Bestellwert Versandkostenfrei

Game Gear  
Jump'n Run/1 Spieler

## Sonic Labyrinth

Eine weitere typische Sonic-Hüpferei? Weit gefehlt! Bei Sonic Labyrinth müßt Ihr das Nadelkissen durch isometrisch dargestellte Räume führen, um den rettenden Ausgang zu erreichen. Zuvor sind jedoch drei Schlüssel von Nöten, damit sich das Tor vor dem Ablauf des Zeitlimits öffnet. Die Aktionsmöglichkeiten beschränken sich auf



seinen obligatorischen Dash-Attack, dessen Richtung und Geschwindigkeit Ihr durch das Richtungskreuz und einem Tastendruck selber bestimmen könnt. Einmal losgelassen, düst Sonic wie ein geölter Blitz durch die knallbunten Räume und ist nur noch durch einen weiteren Tastendruck zu stoppen, damit er wieder in einem - nervig langsamen - Tempo durch die Szenarien schleicht. Das Spielprinzip ist zwar innovativ, insgesamt aber durch das umständliche "Roll unkontrollierbar durch die Levels"-Prinzip eine Spur zu hektisch und unübersichtlich, was auch an der typisch abstrakten Sonic-Grafik und schnellen Dudelmusik liegt. (Ulf)

**FUN**  
**59%**

3DO  
Sportspiel / 1-6 Spieler

## Striker

Wie schon auf der PlayStation wartet Striker auch auf dem 3DO mit Optionsvielfalt und Liebe zum Detail auf: Spiele im Freien und in der Halle, Angriffsstrategien und Aufstellung der Spieler können eingestellt werden. Die unterschiedlichen Perspektiven wurden allerdings radikal auf eine einzige zu-



sammengestrichen; es fehlt auch die Möglichkeit, zu zweit gegen die CPU antreten zu können. Verbesserungen dagegen bei der Präsentation: Vor dem Match stehen die Spieler brav in Reih und Glied und singen ihre Nationalhymnen, und die Soundkulisse im Stadion ist die realistischste, die mir je bei einem Konsolenfußball zu Ohren kam. Der Ablauf der Rasenbolzerei ist nicht mehr so hektisch wie auf der PlayStation, so daß die Aktionen besser koordinierbar sind. Koordination braucht man auch, denn die Computergegner verstehen ihr Handwerk. Trotz der Abstriche gegenüber der PlayStation-Version macht Striker auf dem 3DO Punkte gut. (Christoph)

**FUN**  
**75%**



## Theme Park

PlayStation- und Saturnbesitzer können sich das Geld für eine Paris-Reise sparen. Sie holen sich ihren Vergnügungspark ins Wohnzimmer

**PSX / SAT**

Simulation / 1 Spieler

Mittlerweile sollte es eigentlich auch unter Konsolenbesitzern kaum noch jemanden geben, der noch nichts von Bullfrog gehört hat, einer Softwareschmiede, die sich durch Spiele wie Populous, Powermonger oder Syndicate einen Namen gemacht hat. All denen, die eine PlayStation oder einen Saturn ihr eigen nennen, eröffnet das erfolgreiche Team die Möglichkeit, sich in einem selbstgebauten "Theme Park" zu amüsieren. Ziel des Spiels ist es, einen reizvollen Freizeitpark zu errichten, der die Besucher in Scharen anzieht und dem Besitzer die Taschen mit Geld füllt. Das A und O eines erfolgreichen Vergnügungsparks sind natürlich allerlei abgefahrene Attraktionen. Mit dem Aufstellen einer Achterbahn oder eines Space Simulators alleine ist es bei diesem Spiel aber nicht

getan. Wege, Grünanlagen und Seen müssen angelegt, Wach-, Reinigungs- und Wartungspersonal sowie Unterhaltungskünstler engagiert werden. Kurz gesagt, es gilt für Sicherheit und Wohlbefinden der Parkbesucher zu sorgen. Diese machen dann auch keinen Hehl aus ihrer Unzufriedenheit, wenn beispielsweise die Fahrgeschäfte zu öde oder die Preise zu hoch sind. Apropos Preise, damit der Rubel rollt, sollten Imbißbuden, Andenkenläden etc. strategisch günstig im Park plaziert werden. Auf der PlayStation kann man selbst eine Fahrt in einem der vielen Rides wagen und sich an den süßen Rendergrafiken erfreuen, oder einen Spaziergang durch den Park in 3D unternehmen. Wem die eben genannten Features nicht genügen, kann sich bei Theme Park in die Welt des Big Business stürzen, unter anderem Wareneinkäufe erledigen, an der Börse spekulieren, oder sich mit Gewerkschaften herumärgern.



Die Denkblasen sind eine wichtige Hilfe: Sie zeigen an, was in den Köpfen der Besucher vorgeht



**Guido:** Bullfrog hat erneut Qualitätsarbeit geleistet und alle Features der PC-Version, inklusive Render-Animationen, auf

die Silberscheibe gepreßt. Durch die zahlreichen Optionsmöglichkeiten kann sich jeder das Spiel genauso zurechtschneiden, wie er es möchte, vom einfachen Baukastenspiel bis zur knallharten Wirtschaftssimulation. Toll ist, daß man nicht erst stundenlang die Anleitung wälzen muß, bevor man in das Spiel einsteigen kann. Die Menüs sind übersichtlich und leicht verständlich, so daß auch Anfänger sehr schnell klarkommen. Besonders gut gefällt mir die neue 3D-View Option (leider nur bei der PlayStation), mit der man jetzt auch einen Spaziergang durch den eigenen Park unternehmen und die Attraktionen aus nächster Nähe bewundern kann. Leider wird die Maus auf der PlayStation nicht unterstützt. Trotzdem keine Frage, für dieses Spiel gibt es nur eine Empfehlung: Kaufen!



Wenn Rauchwolken aufsteigen, wird's höchste Zeit, den Mechaniker zu rufen

### TEST SATURN

**HERSTELLER:** BULLFROG  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTLICH  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS SAUSCHWER  
**LEVELS:** ENTFÄLLT  
**BESONDERHEITEN:** BACKUP-BOOSTER  
**CA. PREIS:** 100.-DM  
**MUSTER VON:** THEO KRANZ 0931/571601



### TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** BULLFROG  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTLICH  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS SAUSCHWER  
**LEVELS:** ENTFÄLLT  
**BESONDERHEITEN:** BACKUP-BOOSTER  
**CA. PREIS:** 100.-DM  
**MUSTER VON:** BULLFROG



# HIGH SCORE GAMES

## 089 / 96 24 24 96

### SUPER NINTENDO

7th Saga 2	us	Jan.
Action Replay 3	dv	99.-
Batman Forever	dv	79.-
Bomberman 3	dv	129.-
Big Sky Trooper	dv	129.-
Breath of Fire 2	us	129.-
Chrono Trigger	us	149.-
Donald in Maui Mallard	dv	139.-
Earth Worm Jim 2	dv	129.-
Fifa Soccer 96	dv	119.-
International S. Soccer Deluxe	dv	139.-
Lufia 2	us	Jan.
Megaman 7	dv	109.-
Mega Man X2	dv	109.-
Micro Machines 2	dv	119.-
NBA Live 96	dv	119.-
NHL 96	dv	119.-
Pinocchio	dv	139.-
PGA Golf 96	dv	119.-
Power Rangers 2	dv	129.-
Prehistorik Man	dv	119.-
Revolution X	dv	129.-
Secret of Evermore	dv	119.-
Secret of the Stars	us	119.-
Super Mario World 2	dv	119.-
Tim in Tibet	dv	139.-
Theme Park	dv	129.-
Venom Spiderman	dv	129.-
Waterworld	dv	129.-
Weapon Lord	dv	129.-
Wayne Gretzky Hockey	dv	129.-
Worms	dv	119.-
WWF Wrestlemania	dv	129.-

### 3DO

11th Hour	us	129.-
Alone in the Dark 2	us	109.-
Braindead 13	us	119.-
Blade Force	us	79.-
Creature Shock	dv	109.-
Cyberia	us	119.-
Deathkeep	dv	119.-
Foes of Ali	dv	119.-
Fifa 96	dv	119.-
Killing Time	us	119.-
Lost Eden	us	109.-
NHL 96	dv	119.-
PGA Golf 96	dv	119.-
Primal Rage	dv	109.-
Syndicate	dv	69.-

### MEGA DRIVE/ CD / 32X

Alien Soldier	dv	69.-
Bugs Bunny	dv	Jan.
Donald in Maui Mallard	dv	119.-
Earth Worm Jim 2	dv	129.-
Fifa 96	dv	109.-
John Madden 96	dv	109.-
Light Crusader	dv	119.-
Mega Man W.W.	dv	69.-
NBA Live 96	dv	109.-
NHL Hockey 96	dv	109.-
PGA Golf 96	dv	109.-
Phantasy Star 4	dv	129.-
Power Ranger the Movie	dv	109.-
Revolution X	dv	119.-
Spot goes to Hollywood	dv	119.-
Star Trek Deep Space 9	dv	119.-
Story of Thor	dv	99.-
Striker 2	dv	Jan.
Vectorman	dv	109.-
Weapon Lord	dv	119.-
WWF Wrestlemania	dv	119.-

### SEGA SATURN

Action Replay	dv	99.-
Casper	dv	109.-
Clockwork Knight 2	dv	109.-
Controllpad	dv	39.-
Cyber Speedway	dv	99.-
Cyberia	dv	99.-
Descent	us	109.-
Dark Stalkers	us	119.-
Digital Pinball	dv	105.-
F-1 Live Information	dv	Jan.
Fifa Soccer 96	dv	Jan.
Gex	us	Dez.
Golden Axe	dv	Jan.

Galactic Attack	dv	99.-
Hi-Octane	dv	Dez.
MPEG-Karte	dv	339.-
Myst	dv	99.-
Mystery Mansion	dv	129.-
Mystery Mansion	us	79.-
Mystaria	dv	Jan.
NBA Jam T.E.	dv	95.-
NBA Basketball	dv	Dez.
NHL All Star Hockey	dv	109.-
NHL Hockey 96	dv	Dez.
Parodius Deluxe	dv	99.-
Primal Rage	dv	99.-
Rayman	dv	99.-
Revolution X	dv	99.-
Shell Shock	dv	109.-
Sega Rally	us	139.-
Shinobi X	dv	79.-
Sim City 2000	dv	109.-
Thunderhawk 2	dv	109.-
Theme Park	dv	99.-
Toshinden	dv	Jan.
Universaladapter (alle Formate)	dv	59.-
Virtua Cop mit Gun	us	169.-
Victory Boxing	dv	99.-
Virtua Racing	dv	99.-
Virtua Hang On	dv	Dez.
Virtua Fighting 2	us/jp	Dez.
Wing Arms	dv	Jan.
World League Baseball	dv	109.-
WWF Wrestlemania	us	Dez.
X-Men	jp	149.-

### PLAYSTATION

A-Train 4	us	Dez.
Air Combat	dv	99.-
Batman Forever	us	Dez.
Casper	dv	109.-
Castlevania	us	Dez.
Cyberia	dv	99.-
Cyberspeed	dv	129.-
Descent	us	Dez.
Discworld	dv	99.-
Extreme Games	dv	99.-
Exector	jp	49.-
Falkata	jp	79.-
Formation Soccer	us	129.-
Fifa Soccer 96	dv	Jan.
Goal Storm	dv	99.-
Hermy Hopperhead	jp	79.-
Hyper Formation Soccer	jp	79.-
Hi-Octane	dv	Dez.
John Madden 96	dv	Jan.
In the Hunt	jp	149.-
Krazy Ivan	dv	99.-
Lemmings 3D	dv	79.-
Link Kabel	dv	49.-
Loaded	dv	99.-
Memory Card	dv	49.-
Metal Jacket	jp	69.-
NBA Jam T.E.	dv	95.-
Namco Museum	jp	149.-
NHL 96	dv	Dez.
neGcon Joypad	dv	99.-
Panzer General	dv	99.-
Parodius Deluxe	dv	99.-
PGA Golf 96	dv	Dez.
Philosoma	dv	99.-
Primal Rage	dv	99.-
PlayStation	dv	549.-
Rayman	dv	99.-
RGB Kabel	dv	59.-
Revolution X	dv	99.-
Ridge Racer Revolution	jp	Dez.
Road Rash	dv	119.-
Shell Shock	dv	Jan.
Shockwave Assault	dv	119.-
Slayer	dv	99.-
Street Fighter the Movie	dv	79.-
Starblade	dv	95.-
Striker 96	dv	99.-
Street Racer	dv	99.-
Twisted Metal	dv	95.-
Thunderhawk 2	dv	99.-
Theme Park	dv	109.-
Viewpoint	dv	119.-
Warhawk	dv	99.-
Warhammer Fantasy Battle	dv	99.-
WWF Wrestlemania	dv	79.-
X-Men	dv	99.-
X-Com	dv	99.-



Donkey Kong Country 2 - SNES/dv 139.-



Sega Rally - SAT/dv Jan.



Virtua Fighter 2 SAT/dv Jan.



Play Station dv 549.-

Preisirrtümer und Änderungen vorbehalten.  
Versandkosten DM 10,- + NN

Bestellannahme Mo.-Fr. 10.00 -18.30 Uhr  
Kein Ankauf und kein Tausch.

### Ladengeschäfte:

#### München

Herzstr. 2 (Münchner Freiheit)  
Tel.: 089 / 344 388

#### Oldenburg

Kurwickstr. 2 (Fußgängerzone)  
Tel.: 0441 / 1 22 33

#### Augsburg

Fuggerstr.4-6 (Königsplatz)  
Tel.: 0821 / 31 31 34

(Ladenpreise können variieren) Fax: 089 /  
961 41 00

Händler willkommen  
(Gewerbenachweis erforderlich)

# Da haben wir Die Weihnacht

Da haben wir die Bescherung! Es weihnachtet sehr... und ausgerechnet Ihr gehört zur jener unglücklichen Sorte von Kids, deren Eltern eine nichtwegerziehbare Antipathie gegenüber Videospiele haben. Da Euer eigenes Geld zudem allesamt für Omis Schlafhaube (inklusive integriertem Lavendelduft) drauf ging, die sie sich so sehr gewünscht hat, scheint das Weihnachtsfest videospieletechnisch gelaufen zu sein. Doch halt: Die Mega Fun und die beteiligten Firmen zeigen mal wieder ihr Herz aus Sahne und geben Euch in diesem ultimativen Gewinnspiel die nahezu kostenlose Möglichkeit, Euer Traumgame zu gewinnen. Was ist zu tun? Schickt einfach ein kurzes Weihnachtsgedicht an unsere Redaktion, und schon nehmt Ihr an der Verlosung teil. Vergeßt dabei nicht Eure vollständige Adresse anzugeben sowie einen Systemwunsch zu vermerken!

Viel Glück! Einsendungen an:  
**Redaktion Mega Fun Stichwort: Mega-Gewinnspiel,  
 Pleicherschulgasse 2,  
 97070 Würzburg.  
 Einsendeschluß ist der  
 10.1.1996**

(Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen)  
 Mitarbeiter des Computec Verlages sowie von allen an diesem Gewinnspiel beteiligten Firmen sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

Wir bedanken uns ganz herzlich bei den nachfolgenden Firmen für die freundliche Unterstützung: Acclaim, Electronic Arts, Konami, Nintendo, Sega, Sony Interactive E., Sony Entertainment, Virgin

Virtua  
 Fighter-Remix  
 (SAT)  
 3x

Super Mario  
 World 2  
 (SN)  
 1x

Donald Duck  
 (MD)  
 3x

NBA T.E.  
 (SAT/PSX)  
 Acclaim  
 je 3x

PGA Tour Golf  
 (MD)  
 EA  
 1x

DKC 2  
 (SN)  
 1x

Virtua Fighter  
 (32X)  
 3x

Secret of  
 Evermore  
 (SN)  
 1x



# die Bescherung!

# tsknüller '95

**Int. Superstar Soccer**  
(SN) Konami 1x  
und: 10 T-Shirts,  
5 Sporttaschen,  
5 Bauchtaschen

**Ridge Racer**  
(Sony  
Entertainment)  
5x

**Tekken**  
(Sony  
Entertainment)  
5x

**FIFA Soccer '96**  
(SNES/MD)  
EA 2x

**NHL '96**  
(MD)  
EA 1x

**Destruction Derby**  
(Sony  
Interactive E.)  
5x

**NBA Live '96**  
(MD)  
EA 1x

**WipEout**  
(SIE)  
5x

**Rayman**  
(SAT)  
Konami  
1x

**Super Mario Kart**  
(SN)  
1x

**Daytona USA**  
(SAT)  
3x

**Earthworm Jim 2**  
(SN/MD)  
Virgin je 10x  
und 20

**WWF Wrestlemania**  
(SN/PSX/MD)  
Acclaim  
je 3x



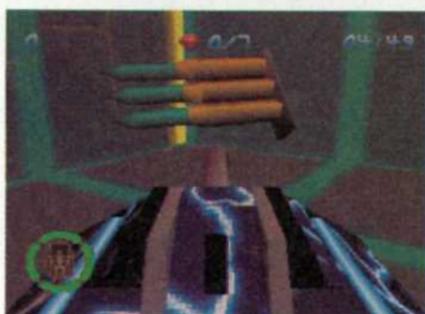
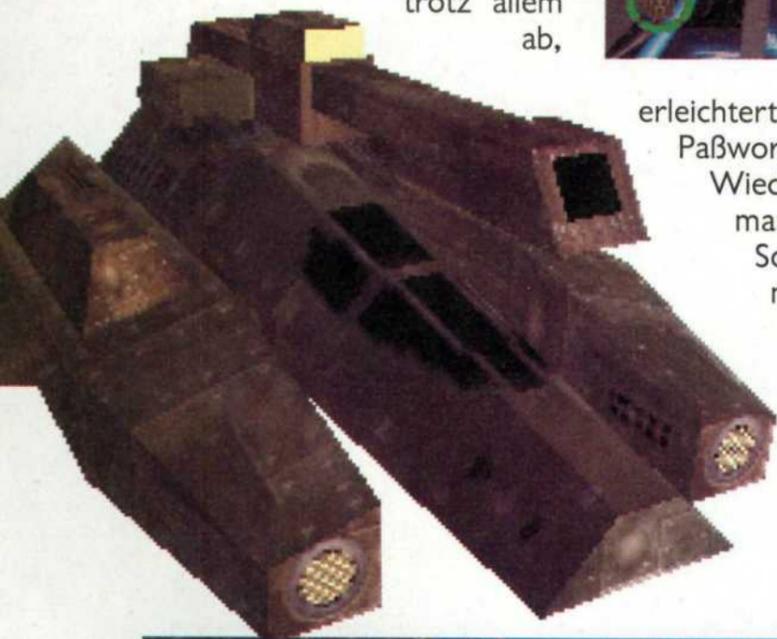
# Assault Rigs

Früher brauchte man für die Panzerschlacht unter der Schulbank nur Papier und Bleistift. Im Zeitalter des Cyberspace könnt Ihr diese Schreibwaren getrost vergessen

**PLAYSTATION**

Shoot'em Up / 1-2 Spieler

**B**ei Assault Rigs werden nämlich die beliebten Tank-Jagden im virtuellen Raum ausgetragen. Angelehnt an den Film "Tron" fährt man mit seinem Kampfpanzer durch dreidimensionale Levels, in denen ab und zu feindlich gesinnte Vehikel oder Kanonen abgeballert werden müssen. Um eine Runde erfolgreich beenden zu können, muß eine bestimmte Anzahl von Diamanten eingesammelt werden. Habt Ihr einmal alle Exemplare dieser wertvollen Edelsteine, so gilt es, den Ausgang zu finden. Damit das Ganze nicht zu uninteressant wird, wurde von den Programmierern noch ein Zeitlimit integriert. Schließt man ein Level trotz allem ab,



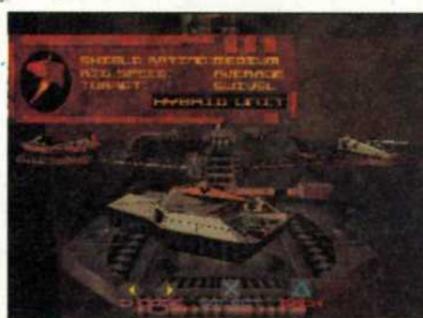
Die meisten feindlichen Kanonen geben schon nach kurzem Beschuss auf

Die blauen Würfel solltet Ihr beschließen, damit sie solche netten Extras preisgeben

erleichtert einem ein Paßwort netterweise den Wiedereinstieg. Bevor man richtig "in die Schlacht zieht", darf man sich sein Gefährt aus drei möglichen auswählen. Unterschiede ergeben sich dabei in der Geschwindigkeit, der Wendigkeit und der Schild-En-



Hier fühlt man sich richtig beobachtet



In allen fünf Levels ändert sich die Auswahl der Cyber-Tanks



Diese violetten Kristalle müßt Ihr einsammeln, um ein Level zu schaffen



**Björn:** Ich muß sagen, auf mich macht Assault Rigs einen rundum gelungenen Eindruck. Das rührt vermutlich von der gekonnten Kombination von makelloser Programmierung und netter Spielidee her.

Die Gestaltung der Levels, die Texturen und nicht zuletzt das Panzer-Design fielen nämlich zum Teil schön spacig aus - die Anleihen von Tron sind hier nicht zu übersehen. Auf dem Sound-Sektor hätte man vielleicht noch etwas mehr aus der PlayStation herauskitzeln können. So muß man sich mit einer In-Game-Music begnügen. In puncto Spielbarkeit sollte ich bei allem Lob trotzdem noch anfügen, daß sich bei allzu langen Panzer-Sessions doch eine gewisse Sättigung bemerkbar macht. Für die absolute Dauer motivation hätte die Diamant-Hatz noch etwas ereignisreicher ausfallen müssen. Auch der Zwei-Spieler-Modus ist beinahe überflüssig, da die Wenigsten wohl zwei PlayStations zur Verfügung haben werden.

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** SONY INTERACTIVE E.  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JANUAR  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 42+  
**BESONDERHEITEN:** PASSWORT  
**CA. PREIS:** 99,-DM  
**MUSTER VON:** SONY INTERACTIVE E.

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
<b>79% GRAFIK</b>					
<b>67% SOUND/FX</b>					
<b>78% FUN</b>					

# Krazy Ivan

Was passiert, wenn man einen verrückten Russen in einen Riesen-Kampfrobot steckt?

## PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

**T**rübe Aussichten sind das. In der Zukunft werden uns gemeingefährliche Aliens heimsuchen und sich auf allen Kontinenten breitmachen. Aber immerhin wird es Krazy Ivan geben, seines Zeichens Pilot des modernsten Kriegsgeräts der Welt und verrückt. In die Rolle eben dieses netten Herren

stählernen Kolosses läßt entgegen der Erwartung kaum Wünsche offen. So kann man z.B. auch rückwärts gehen und den Blickwinkel nach oben oder unten ändern. Berge in der Landschaft lassen sich dabei gelegentlich auch als Deckung nutzen. In jeder der Missionen gibt es weiterhin eine bestimmte Anzahl von Gefangenen zu befreien. An diese armen Schlucker kommt Ihr heran, wenn Ihr bestimmte geg-



**Björn:** Das Game um den durchgeknallten Russen hat wirklich einiges zu bieten: neben dem abgefahreneren Intro unterhalten auch zwischen den Missionen immer wieder allerfeinste Video-Sequenzen den Spieler (echt cool: Russen, die gebrochen englisch reden). Auch die Grafik im Spiel selbst ist absolut hochkarätig. Zwar ist die Landschaft teilweise etwas trist gehalten (naja, Sibirien ist halt nicht das Paradies), dafür

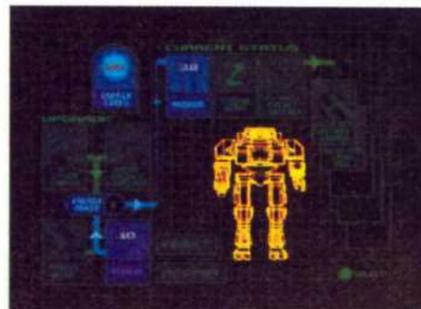
überzeugen aber die mannigfaltigen Gegner, die vom kleinen Kettenfahrzeug bis zum gigantischen BattleMech reichen, umso mehr. Auch spielerisch geriet der Shooter hervorragend. Ständig gibt es etwas anderes zu tun, sei es nun das Endgegner-Trio in der ersten Mission auszuschalten oder feindliche Bauwerke wie den Schildgenerator zu "deaktivieren". Gleichzeitig fällt man aber auch der Jagd nach den Energy Cores zum Opfer, schließlich will man seinen Robot nach dem Auftrag gebührend aufrüsten.

nerische Fahrzeuge abballert. Ebenso treten auch Extras hervor, wie z.B. Munitionsboni, zusätzliche Schildenergie oder sogenannte Energy Cores.

Diese kann man nach einer erfolgreich beendeten Mission beispielsweise gegen eine Aufbesserung der Panzerung oder weitere Waffen eintauschen.



Bevor Ihr in den Kampf geht, zeigt die Übersicht noch die wichtigsten Ziele



Nach einer Mission geht man im Hardware-Supermarkt einkaufen und rüstet seinen Robot auf



Na, wenn das kein schwerer Junge ist!



BattleTech läßt schön grüßen!

schlüpft Ihr bei Psygnosis' neuem 3D-Shooter. So sollt Ihr nun verschiedene Erdteile von der außerirdischen Brut befreien. Durch Missionen wurde die gesamte Anti-Alien-Aktion in schmackhafte Häppchen eingeteilt. Vor jedem Auftrag erhaltet Ihr umfassende Informationen über etwaige Endgegner oder Hauptziele im Einsatzgebiet. In einem BattleTech-mäßigen Riesenroboter stapft Ihr dann durch die Landschaft und erledigt alles was sich regt mit einer dicken Zwilling-Kanone. Daneben stehen Euch noch eine weitere Maschinenkanone sowie diverse Raketen zur Verfügung. Auch die Manövrierfähigkeit des



Sobald solche Gefangenen auftauchen, sollte man das Gewehrfeuer unter Kontrolle halten



Der Schildgenerator der Aliens taucht erst auf, wenn man alle drei Hauptgegner erwischt hat



## TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** SONY INTERACT. E.  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JANUAR  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** SONY INTERACT. E.

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
83% GRAFIK				
67% SOUND/FX				
81% FUN				

# Viewpoint

Nicht nur im Musikgeschäft wird fleißig recycled, auch im Videospielektor kommen, frei nach dem Motto "aus alt macht neu", alte Klassiker wieder zu neuen Ehren; jüngstes Beispiel: die drei Jahre alte Neo Geo Polygon-Ballerei Viewpoint

## PLAYSTATION

Shoot'em Up / 1 Spieler

Ausgerechnet auf der vornehmlich auf Prügelspiele abonnierten Neo Geo-Konsole erschien 1992 ein bahnbrechender Weltraum-Shooter in isometrischer Grafik. Dank, selbst noch für heutige Verhältnisse, vorzüglicher Polygon-Grafik, intelligentem Leveldesign und einer wuchtigen Musikuntermalung, spielte sich Viewpoint schnell in die Herzen der Shoot'em Up-Freunde und erntete in der Mega Fun als einer der ersten Titel eine Traumwertung von über 90%. Der Klassiker der fernöstlichen Programmiertruppe Sammy, soll nun auf beiden Next Generation Konsolen (PlayStation, Saturn) für Furore sorgen. Der fortgeschrittenen Technik entsprechend wurde die Ballerei einem kompletten

### Das Intro



Der Vorspann erinnert unweigerlich an Star Wars. Wie beim Beginn des ersten Teils der Filmtrilogie wird Euer Mutterschiff unter Beschuß genommen und anschließend zerstört.



Nur ein kleiner Starfighter konnte dem Inferno durch die Ladeluke entkommen und nimmt nun den Kampf gegen die böse Armada auf. Dank JPEG-Technologie seht Ihr in diesem kurzen Intro feinste Computergrafiken.



Die rostigen Schranken werden durch einen gezielten Schuß auf das Drehkreuz beiseite geschoben

Facelifting unterzogen. Das ehemals einfarbige Flat-Shading wich bei der PlayStation-Version effektvollen Schattierungen. Plastischer fallen zudem die Hintergrundgrafiken aus, deren Spannweite von spiegelnden Stahlplatten bis hin zu biomechanoidem Wurzel-Wirrwarr reicht. Feindliche Objekte verabschieden sich zudem mit einer realistisch wirkenden Explosion. Das Gameplay blieb indessen nahezu unangetastet. Nach wie vor düst Ihr in der isometrischen Zaxxon-Perspektive durch die insgesamt sechs Levels, ballert per Dauerbeschuß herbeiströmende Feindscharen ab oder weicht durch riskante Manöver den feindlichen Bodenstationen aus. Um dicke Brocken aus dem Weg zu räumen, empfiehlt es sich ferner durch längeren Tastendruck einen R-Type-typischen Superschuß abzufeuern oder auf eine von insgesamt drei Smart-Bomben zurückzugreifen.



Die Riesenkrabbe im zweiten Level sondert tödliche Blasen ab, die sich nach einem Treffer mehrfach teilen - ziemlich schwierig!



Im letzten Abschnitt ballern sämtliche Gegner im Akkord, so daß nur eine festgelegte Taktik und hundertprozentiges Timing eine Überlebenschance gewährleistet



Der erste Boß läßt nach einer Attacke eine dichte Schußsalve los, die man aber elegant durch eine Smart-Bombe absorbieren kann



Grafisch beeindruckend: Aus den Löchern schlängeln sich lange Drachenvürmer, um kurz darauf wieder im Erdreich zu verschwinden



Plötzlich auftauchende Lavaergüsse machen Euch im Level 5 das Ballerleben schwer



**Ulf:** Für die PlayStation-Version wurde der 3D-Shooter noch einmal mächtig auf Hochglanz poliert. Sämtliche Sprites bieten raffinierte Schattierungen und effektvolle Texturen, so daß ein herrlich düsteres High Tech-Ambiente aufkommt. Unterstützt wird diese Atmosphäre durch einfallsreiche House-Tracks mit streckenweise fieser wummernden Beats. Das Gameplay wurde vom Ablauf her nahezu 1:1 übernommen, wobei vor allem in höheren Levels einige neue Gegner auftauchen.

Auch beim deftigen Schwierigkeitsgrad werden schnell Erinnerungen an das Original wach, mehr noch: Das PSX-Viewpoint bietet eine derart herbe Gangart, daß die Rechnung "Motivation durch Frustration" nur knapp aufgeht, zumal nach jedem Ableben eine ungewöhnlich lange Ladezeit zum Frustschieben einlädt. Fazit: Wie auf dem Neo Geo präsentiert sich Viewpoint als einfallsreicher High Tech-Shooter mit bestechender 3D-Optik und einem beinhalten Schwierigkeitsgrad.

### TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** ELECTRONIC ARTS  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JANUAR  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** SATURN  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SEHR SCHWER  
 BIS UNMÖGLICH  
**LEVELS:** 6  
**BESONDERHEITEN:** PASSWORT  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** ELECTRONIC ARTS

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
79% GRAFIK				
80% SOUND/FX				
80% FUN				

**Persönliche Bestellannahme**  
Mo.-Fr. 9.00-22.00 Uhr  
Sa. 10.00-18.00 Uhr

# FREAK'S SHOP

An- / Verkauf von Gebrauchtspielen  
Weselerstr. 54 • 48151 Münster

## MEGA DRIVE:

AERO THE ACROBAT 2	59,95
ALADDIN	59,95
ALIEN SOLDIER	89,95
ASTERIX - Power of Gods	89,95
ATP TENNIS	89,95
BATMAN & ROBIN	89,95
BATMAN FOREVER	79,95
BONKERS	69,95
BOOGERMAN	59,95
BUBBLE & SQUEAK	49,95
COMIX ZONE	89,95
COOL SPOT	59,95
<b>CUTTHROAT ISLAND</b>	<b>109,95</b>
DAFFY DUCK in Hollywood	79,95
DAS DSCHUNGBUCH	69,95
DEMOLITION MAN	79,95
DESERT STRIKE	59,95
DIE SCHLÜMPFE	69,95
DINO DINI'S SOCCER	39,95
Donald Duck Maui Mallard	109,95
DYNAMITE HEADY	49,95
E.A. Int. Tour Tennis	59,95
EARTH WORM JIM	69,95
ECCO THE DOLPHIN 2	69,95
F1 World Championship E.	69,95
FEVER PITCH - M. Basler	89,95
FIFA SOCCER '95	59,95
FIFA SOCCER '96	89,95
<b>FLUX</b>	<b>69,95</b>
FOREMAN FOR REAL	89,95
GARFIELD	89,95
J.MADDEN FOOTBALL '95	49,95
JOHN MADDEN '96	89,95
JUDGE DREDD	79,95
JURASSIC PARK 2	59,95
KÖNIG DER LÖWEN	69,95
LIGHT CRUSADER	119,95
LOST VIKINGS <A>	59,95
MARSUPIALAMI	99,95
MEGA MAN WILLY WARS	79,95
<b>MICRO MACHINES '96</b>	<b>89,95</b>
NBA ACTION '95	89,95
NBA LIVE '95	59,95
NBA LIVE '96	89,95
NHL HOCKEY '96	89,95
PAGEMASTER	59,95
PETE SAMPRAS TENNIS	59,95
PETE SAMPRAS '96	89,95
<b>PGA TOUR GOLF '96</b>	<b>89,95</b>
PHANTASY STAR IV <A>	109,95
PIRATES OF DARK WATER	49,95
POWER RANGERS MOVIE	99,95
PREMIER MANAGER	89,95
PSYCHO PINBALL <A>	69,95
REVOLUTION X	109,95
RISTAR	59,95
SAMURAI SHODOWN	89,95
SENSIBLE SOCCER	59,95
SEPERATION ANXIETY	109,95
SHINING FORCE 2	89,95
SLAM MASTERS	59,95
SOLEIL	109,95
Sonic 1 & 2 & Dr.Robotnik's	89,95
SONIC 3	89,95
SONIC & KNUCKLES	69,95
SONIC SPINBALL	59,95
SPARKSTER	59,95
SPEEDY GONZALES	89,95
STARGATE	49,95
STORY OF THOR	119,95
STREET RACER <A>	79,95
STRIKER	89,95
SUBTERANIA	49,95
<b>SUPER SKIDMARKS</b>	<b>99,95</b>
SUPER STREETFIGHTER 2	99,95
SYNDICATE	49,95
THEME PARK	99,95
TOTAL FOOTBALL	89,95
URBAN STRIKE	59,95
VECTORMAN	89,95
VIRTUA RACING	119,95
<b>WATERWORLD</b>	<b>109,95</b>
<b>WEAPONLORD</b>	<b>109,95</b>
WORLD CUP RUGBY 95	59,95
WORLD OF ILLUSION	49,95
WRESTLEMANIA	99,95
X-MEN 2	89,95

## SONDERANGEBOTE !!! MEGA DRIVE:

3 SPORT-GAMES:  
Super Monaco GP & Wimbledon  
Tennis & Ultimate Soccer 89,95  
ADV. OF MIGHTY MAX 34,95  
AERO THE ACROBAT 39,95  
ARCH RIVALS 29,95  
ASTERIX 39,95  
BALLZ 3D 29,95  
Bloodshoot / Battle Frenzy 49,95  
BRUTAL - Paws of Fury 39,95  
BUBSY THE BOBCAT 2 39,95  
CASTLEVANIA 49,95  
CHUCK ROCK 2 39,95  
COMBAT CARS 39,95  
Cosmic Space. & Fantastic D. 39,95  
DAVIS CUP TENNIS 39,95  
DR. ROBOTNIK 39,95  
E.A.Hockey & J. Madden 49,95  
ETERNAL CHAMPIONS 39,95  
GODS 39,95  
GUNSTAR HEROES 49,95  
HURRICANES 39,95  
JAMES POND 3 29,95  
J.MADDEN FOOTBALL '94 29,95  
JURASSIC PARK 49,95

JUSTICE LEAGUE	59,95
KICK OFF 3	39,95
LEMMINGS 2	39,95
MAXIMUM CARNAGE	49,95
MEGA-LO-MANIA	39,95
MEGA SWIV	39,95
MEGA TURRICAN	49,95
MICKEY MANIA	49,95
MS. PACMAN	49,95
MUTANT LEAGUE HOCKEY	49,95
NBA JAM TOURNAMENT	69,95
NFL QUATERBACK	49,95
NHL HOCKEY '95	49,95
NORMYS BEACH BABES	29,95
OTTIFANTS	39,95
PAC-MANIA	49,95
PHELIOS	29,95
PUGGSY	29,95
R.B.I. Baseball	39,95
RASENMÄHERMANN	39,95
RED ZONE	49,95
RISE OF THE ROBOTS	39,95
RIVID	39,95
ROCKET KNIGHT ADV.	39,95
SHAQ FU	39,95
SKITCHIN	29,95
SONIC 1	29,95
SONIC 2	49,95
SUPER FANTASY ZONE	39,95
SWORD OF VERMILLION	29,95
SYLVESTER & TWEETY	49,95
Tiny Toon Adv.-Acme All S.	49,95
TOE JAM & EARL 2	49,95
TOUGHMAN CONTEST	49,95
ULTIMATE SOCCER	39,95
VIRTUAL BART	49,95
VIRTUAL PINBALL	49,95
WARLOCK	49,95
WIZ'N LIZ	29,95
WRESTLE WAR	39,95
YOGI BEAR	49,95
ZERO THE KAMIKAZE SQ.	59,95
ZOMBIES	39,95
ZOOL	39,95

## ZUBEHÖR MEGA DRIVE:

MEGA DRIVE KONSOLE	159,95
2 INFAROTS JOYPADS	49,95
3 / 6 BUTTON PAD	je 29,95
6 BUTTON Infarot Joyads	79,95
ACTION REPLAY 2	89,95
JOYPAD VERLÄNGERUNG	12,95
RGB <Scart> KABEL	je 24,95
SV 401 "Stick"	29,95
SV 433 "Joystick"	29,95
SV 437 "Programmable"	59,95

## MEGA CD:

ADAPTER US / PAL	69,95
2 GAMES IN 1	49,95
5 GAMES IN 1	89,95
ANIMALS	49,95
<b>ANOTHER WORLD 2</b>	<b>69,95</b>
BATMAN RETURNS	19,95
BATTLECORPS	69,95
BC RACERS	49,95
BEAST 2	49,95
BLACKHOLE ASSAULT	29,95
CHUCK ROCK	39,95
DUNE <A>	79,95
ECCO THE DOLPHIN	49,95
ECCO THE DOLPHIN 2	59,95
ESPN BASEBALL	39,95
ETERNAL CHAMPIONS	89,95
FAHRENHEIT	89,95
FIFA SOCCER	59,95
FINAL FIGHT	29,95
FLINK	49,95
FLYING NIGHTMARES	69,95
FORMULA 1 RACING	89,95
HOOK	29,95
KEIO FLYING SQUADRONE	79,95
<b>LINKS</b>	<b>69,95</b>
LUNAR 2	US 119,95
MICKEY MANIA	69,95
MICROCOSM	59,95
MIDNIGHT RAIDERS	89,95
NBA JAM	49,95
NHL '94	39,95
POWERMONGER	29,95
PUGGSY	39,95
ROAD AVENGER	19,95
SHINING FORCE	89,95
SILPHEED	59,95
SNATCHER	89,95
SONIC	59,95
SOULSTAR	49,95
SURGICAL STRIKE	79,95
SYNDICATE	99,95
WOLFKIND	29,95

## SEGA 32 X:

<b>32 X Grundgerät</b>	<b>219,95</b>
GOLF MAGAZINE	89,95
KNUCKLES CHAOTIX	99,95
<b>KOLIBRI</b>	<b>109,95</b>
METAL HEAD	109,95
MOTHERBASE	109,95
MOTORCROSS CHAMP.	99,95
SLAM CITY - S.Pippen <CD>	69,95
STELLAR ASSAULT	89,95
SUPREME WARRIOR <CD>	69,95
<b>VIRTUA FIGHTER</b>	<b>109,95</b>
WWF RAW	69,95

## SATURN HARDWARE:

SATURN	619,95
6 PLAYER ADAPTER	69,95
ACTION REPLAY	99,95
ADAPTER	59,95
Antennenkabel mit Bildfilter	54,95
ARCADE RACER	109,95
BACK UP MEMORY	99,95
CONVERTER	69,95
JOYPAD SATURN	49,95
VIRTUA STICK	79,95

## SATURN GAMES:

Bug	99,95
CASPER	119,95
Clockwork Knight 1 & 2	je 89,95
CYBER SPEEDWAY	89,95
CYBERIA	119,95
D'S DINNER	jap. 109,95
DAYTONA U.S.A.	119,95
RIVID	89,95
DIGITAL PINBALL	89,95
F1 LIVE INFORMATION	jap. 129,95
FANTASY PINBALL	jap. 119,95
HANG ON GP 95	jap. 129,95
KING OF SPIRITS	jap. 119,95
LAYER SECTION	jap. 119,95
MANSION HIDDEN SOULS	99,95
MYST	89,95
NBA JAM TOURNAMENT	89,95
NHL HOCKEY	99,95
PANZER DRAGON	109,95
PEBBLE BEACH GOLF	89,95
QUANTUM GATE	jap. 119,95
RACE DRIVIN	jap. 99,95
ROBOTICA	89,95
SHINING WISDOM	jap. 119,95
SHINOBI X	99,95
STREETFIGHTER - MOVIE	79,95
SUIKOENBO	jap. 119,95
THEME PARK	109,95
TOSHINDEN S	jap. 139,95
TWIN BEE DELUXE	jap. 119,95
VICTORY GOAL	89,95
VIRTUA FIGHTER	89,95
VIRTUA FIGHTER REMIX	79,95
<b>VIRTUA FIGHTER 2</b>	<b>jap. 149,95</b>
VIRTUAL HYDLIDE	99,95
VR BASEBALL	109,95
WORLD SERIES BASEBALL	89,95
WWF RAW	89,95
X-MEN	jap. 129,95

## GAME GEAR:

ACTION REPLAY	59,95
AXE BATTLER	29,95
CHUCK ROCK 2	49,95
DEVILISH	39,95
Donald Duck - D.D.Trouble	49,95
FANTASTIC DIZZY	39,95
GLOBAL GLADIATORS	39,95
HALLEY WARS	39,95
KLAX	29,95
NBA JAM	49,95
OLYMPIC GOLD	39,95
PGA TOUR GOLF	39,95
POWERSTRIKE	39,95
PRINCE OF PERSIA	39,95
ROBOCOD	29,95
SHINOBI 1	29,95
SONIC 2	49,95
SONIC CHAOS	39,95
SONIC SPINBALL	39,95
WONDERBOY Dragontrap	39,95
World C.Leaderboard Golf	39,95

## SONDERANGEBOTE !!! SUPER NINTENDO:

AAH! REAL MONSTERS	59,95
ACTRAISER <A>	49,95
ACTRAISER 2	69,95
AERO THE ACROBAT <A>	49,95
AERO THE ACROBAT 2	69,95
<b>BLACKHAWK &lt;A&gt;</b>	<b>59,95</b>
<b>BLACKHAWK</b>	<b>69,95</b>
BRAINIES	49,95
BRAWL BROTHERS	49,95
BUBSY	49,95
Champ. World Class Soccer	34,95
CLAYFIGHTER <A>	49,95
COOL SPOT	59,95
CYBERNATOR	39,95
DARIUS TWIN <A>	39,95
DOUBLE DRAGON V	39,95
DRAGON - Bruce Lee Story	49,95
DSCHUNGBUCH	59,95
EARTHWORM JIM	69,95
EEK! THE CAT	39,95
EQUINOX	49,95
FIFA SOCCER	59,95
FLASHBACK	49,95
Ghoul Patrol <Zombie 2>	39,95
HOLE IN ONE GOLF <A>	49,95
HURRICANES	49,95
<b>INDIANA JONES ADV.</b>	<b>49,95</b>
J. NICKLAUS GOLF <A>	49,95
JUSTICE LEAGUE	59,95
KICK OFF 3	49,95
LAST ACTION HERO <A>	39,95
LEGEND	49,95
LEMMINGS 2	49,95
LOST VIKINGS <A>	59,95
MAGIC BOY <A>	39,95
MARIO IS MISSING <A>	39,95
MARKOS MAGIC FOOTBALL	59,95

## MEGA MAN X

MICKEY MANIA	49,95
<b>MICRO MACHINES</b>	<b>39,95</b>
MR. NUTZ	49,95
NHL HOCKEY '95 <A>	69,95
OPERATION STARFISH	49,95
PAGEMASTER	49,95
PHANTOM 2040	59,95
PIERRE LE CHEF <A>	39,95
<b>PINBALL FANTASIES</b>	<b>59,95</b>
PITFALL	59,95
PLOK <A>	49,95
POCKY & ROCKY <A>	49,95
POWER DRIVE	49,95
PRINCE OF PERSIA <A>	59,95
PUTTY SQUAD	49,95
RASENMÄHERMANN <A>	39,95
RISE OF THE ROBOTS	39,95
SAILORMOON	59,95
SONIC BLASTMAN <A>	49,95
SPIDERMAN - ANIMATED	59,95
STAR WING <A>	39,95
<b>STREET RACER</b>	<b>49,95</b>
STRIKER <A>	49,95
SUPER BOMBERMAN 2 <A>	59,95
SUPER MARIO KART	69,95
SUPER DROP ZONE	49,95
SUPER ICE HOCKEY	49,95
SUPER MARIO ALL STARS	64,95
SUPER MARIO WORLD <A>	59,95
SUPER METROID <A>	59,95
SUPER PUTTY <A>	39,95
S. RETURN OF THE JEDI	69,95
SUPER TENNIS	39,95
SUPER TURRICAN <A>	49,95
SYNDICATE	49,95
TERMINATOR 2 - J. DAY	49,95
TIME SLIP <A>	39,95
TINY TOONS <A>	39,95
TRODLERS <A>	49,95
VORTEX	39,95
YOGI BEAR	59,95
YOUNG MERLIN <A>	49,95
ZELDA 3 <A>	69,95
ZERO THE KAMIKAZE S.	69,95
ZOMBIES	49,95
ZOOP	59,95

## SUPER NINTENDO:

ACME ANIMATION	89,95
ADV ISLAND 2	69,95
ANIMANIACS	89,95
ASTERIX & OBELIX	119,95
BATMAN FOREVER	89,95
BIG SKY TROOPER	109,95
BIKER MICE FROM MARS	69,95
BIOMETAL <A>	89,95
<b>BOOGERMAN</b>	<b>109,95</b>
CAPTAIN COMMANDO	69,95
CASTLEVANIA - VAMPIRE	99,95
CHRONO TRIGGER	US 139,95
DAZE BEFORE CHRISTMAS	69,95
DEMOLITION MAN	109,95
DEMONS CREST <A>	69,95
DIRT RACER FX	99,95
Donald Duck - Maui Mallard	129,95
Donkey Kong Country	119,95
<b>EARTHWORM JIM 2</b>	<b>99,95</b>



## Donkey Kong Country 2 - Diddy's Kong Quest <S-Nes> 129,95

F1 World Championship E.	89,95
Fievel - Der Mauswanderer	69,95
<b>FIFA SOCCER '96</b>	<b>109,95</b>
FINAL FANTASY 2	US 129,95
FINAL FANTASY 3	US 139,95
F.F.3 Spielberater <A>	49,95
FOREMAN FOR REAL	109,95
HAGANE	59,95
HEBEREKE'S POPOON	69,95
HEBEREKE'S POPOITTO	89,95
ILLUSION OF TIME	109,95
<b>Int. Superstar Soccer 2</b>	<b>109,95</b>
ITCHY & SCRATCHY	69,95
JELLYBOY <A>	69,95
JOE & MAC 3	89,95
<b>JOHN MADDEN '96</b>	<b>109,95</b>
JUDGE DREDD	79,95
JUNGLE STRIKE	79,95
Kid Clown in Crazy Chase	69,95
5 SPIELER ADAPTER	49,95
ADAPTER US / PAL	29,95
ACTION REPLAY 3	89,95
FIGHTER PAD (Ascii)	49,95
FIGHTER STICK <Ascii>	89,95
FREEWHEEL "Lenk-Pad"	49,95
JOYBOARD "Sidewinder"	69,95
JOYPAD VERLÄNGERUNG	14,95
SCART / RGB KABEL	24,95
S. Advantage Stick <Ascii>	49,95
SV 336 Joystick	49,95
SV 337 Pad	59,95
SV 338 Topfighter	109,95
RIDGE RACER	99,95
SHELL SHOCK	89,95
SHOCKWAVE ASSAULT	89,95
STREETFIGHTER - MOVIE	

# Warhawk

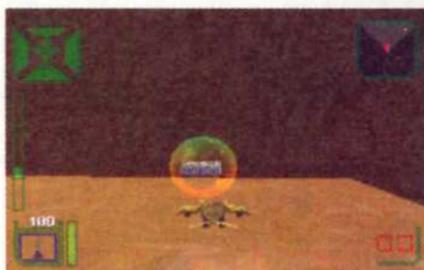
Fliegen und Schießen im 3-D-Gewand: Sonys Action-Shooter ist ein fesselndes Flugspiel ohne Simulations-Ballast

**PLAYSTATION**

Shoot'em up / 1 Spieler

**A**ls Warhawk-Pilot steigt Ihr in einen futuristischen Raumgleiter, der die Funktionen eines Flugzeuges (Top-Speed) und eines Hubschraubers (auf der Stelle und rückwärts fliegen) in sich vereinigt. Der Flug führt durch recht unterschiedlich dargestellte Levels: Wüste, Canyon, Vulkanwelt, Tunnel und anderes. Angegriffen wird man ständig: vom Boden durch Panzer, aus der Luft durch Flugschiffe, und zusätzlich machen Euch Geschosse von stationären Kanonen, die an Wänden oder

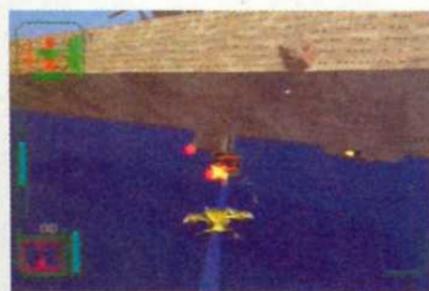
Gebäuden installiert sind, das Leben sauer. Dafür kann man mit einem reichhaltigen Waffensystem Paroli bieten: Maschinengewehr, Raketen, Swarm Missiles (6 Raketen auf einen Schuß), zielsuchende Raketen, Plasma-Kanone. Für großflächige Verwüstungen emp-



Solche Blasen bergen nützliche Extras wie den Ausbau der vorhandenen Waffen, der Munition oder des Shields



Das eigentliche Spiel wird vor und nach den Missionen durch FMV's ergänzt - die hübsche Brünnette rechts ist übrigens Eure Chefin!



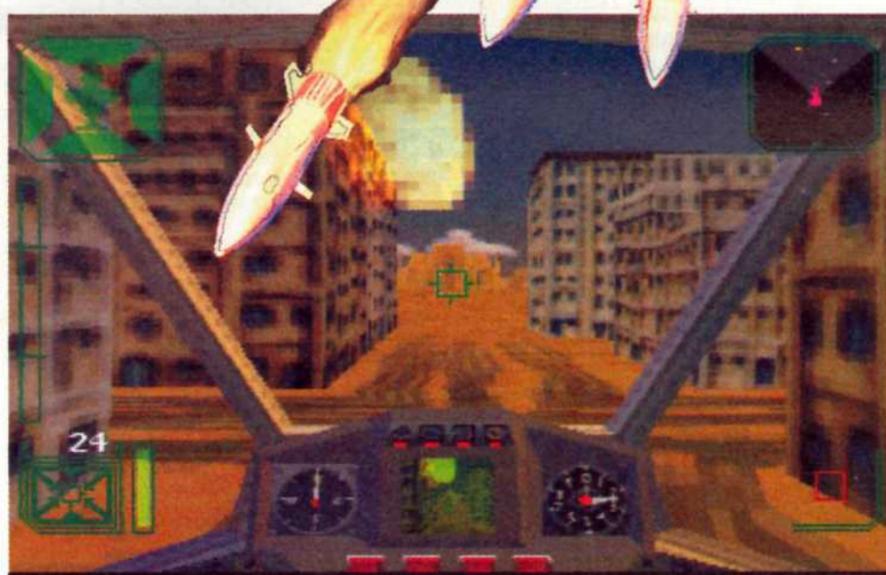
Auch wenn man nahe an die Gegner heranfliegt, wird die Grafik nicht pixelig

fehlt sich der Einsatz der Flash- und vor allem der Doomsday-Bomb. Verschiedene Perspektiven können eingestellt werden; Radar, Shield- und Höhenanzeige geben jederzeit Auskunft über den Stand der Dinge.



**Christoph:** Ich hasse komplexe Flugsimulationen, in denen man tausend Kombinationen auswendig lernen und ständig im Handbuch blättern muß. Mit Warhawk kam ich auf Anheb zurecht. Die Action steht klar im Vordergrund, die Steuerung des Gleiters ist kinderleicht, Waffenwechsel und Anpeilen des Ziels gehen nach kurzer Zeit in Fleisch und Blut über. Auch, wenn man nur 'mal eben ein paar Runden drehen und Panzer, Flugzeuge und ähnliches in die Luft

jagen will, ist der erste Level von Warhawk das optimale Betätigungsfeld. Später ist dann allerdings Taktik gefragt: Mit den Waffen muß sorgsam gehaushaltet werden, und man hat keine Ruhezonen, in die man sich zurückziehen könnte, da einige Gegner ständig "nachwachsen" und einen ins Visier nehmen. Gut gefallen hat mir auch die übersichtliche Schadensanzeige des Gleiters (ein kurzer Blick auf den Bildschirm genügt, um sich für Flüchten oder Fighten zu entscheiden) und die Präsentation der Story. Warhawk ist eine runde Sache.



Nur in der Cockpit-Perspektive hat man alle Instrumente zugleich im Überblick



Die Grafik der einzelnen Levels ist sehr abwechslungsreich - hier der Endgegner des Volcano-Levels



Tolle Explosionen gibt es zu bestaunen, wenn ein Mittel- oder Endgegner besiegt wurde

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** SONY  
**DATENTRÄGER:** CD ROM USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** DEZEMBER  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS SCHWER  
**LEVELS:** 6  
**BESONDERHEITEN:** PASSWORT  
**CA. PREIS:** 99.-DM  
**MUSTER VON:** GALAXY 089/7605151

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
<b>76% GRAFIK</b>					
<b>71% SOUND/FX</b>					
<b>77% FUN</b>					

the **SEGA**  
GAME is NEVER  
Over.

BLICK DER GEFAHR  
INS AUGEN!



Disney  
**DONALD**  
in  
**MAUI MALLARD**



**MEGA DRIVE**

Donald's Abenteuer auf Mega Drive: 10 Level Hochspannung!

© Disney © 1995 SEGA ENTERPRISES Ltd. All rights reserved.

# Twisted Metal

Schon Destruction Derby basierte auf der Faszination von Autos, die sich gegenseitig zu Schrott fahren, der Name "Twisted Metal" deutet Ähnliches an...



**PLAYSTATION**

Rennspiel / 1-2 Spieler

Einmal im Jahr veranstaltet der irre Calypso, der in der Unterwelt von Los Angeles lebt, das sagenhafte Twisted Metal-Rennen. Dies findet auf allen möglichen Schauplätzen rund um L. A. statt, und sämtliche Arten von motorisierten Vehikeln sind zugelassen. Dem, der am Schluß überlebt, wird ein Wunsch gewährt, was es auch sein mag. Dabei seid Ihr einer der wenigen Glücklichen, die am Twisted Metal-Wettbewerb teilnehmen dürfen. Bevor man loslegt, muß erst einer der zwölf fahrbaren Untersätze ausgewählt werden. Die Palette reicht hier vom Motorrad (sehr flott, aber auch schnell kaputt) bis zur Trucker-Zugmaschine (etwas träge, jedoch äußerst robust). Jede Kiste hat ein Maschinengewehr und eine kleine Anzahl Raketen als Grundausstattung und eine Spezialwaffe, die bei jedem Wagen anders ausfällt (Flammenwerfer, Lenkraketen usw.). Danach geht es 'raus auf die Straßen von Los Angeles. Das erste Szenario ist die sogenannte Arena, ein runder Platz, der mit Schanzen, Containern und Holzkisten vollgestellt ist. Dort tretet Ihr gegen einen Gegner an, dem Ihr nun mit Eurer gesamten Feuerkraft den Total-schaden verursachen sollt. Dabei können auch Kisten beschossen werden, die mitunter Extras preisgeben. Diese werden vor allem zur Aufbesserung der Munitionsbestände gebraucht, es gibt aber auch Turbos oder Öllachen, die man

hinter sich legen kann. Habt Ihr die Arena überstanden, sprich, vom Gegner ist nur noch ein Blechknäuel übrig, stehen noch die Level Warehouse District, Freeway, River Park, Cyurbia und Rooftop an. Je nach Szenario schwankt dabei die Zahl Eurer Feinde zwischen drei und acht (nur Cyurbia).



Ist die Distanz zu den Gegnern klein genug, sollte man die schweren Waffen aktivieren



Trotz Splitscreen wird die Grafik nicht zu langsam



Sogar im friedlichen Wohnbezirk wird skrupellos geballert und geschürt



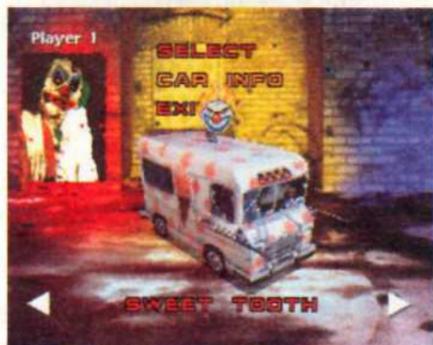
In der Cockpit-Perspektive hat man nur wenig Überblick über das Kampfgeschehen



Der Phantom-Burst von Specter kann Wände durchdringen



Ohne Extras (rosa Halbkugel links) ist der Baller-Ofen schnell aus



Im Fuhrpark von Twisted Metal gibt's sogar einen schrillen Icecream-Van



**Björn:** Wow, bei Twisted Metal gibt es Autoschlachten nach bester Mad-Max-Art. Dabei sollte man das Spiel wohl nicht als ernst gemeintes Rennspiel oder dergleichen beurteilen, sondern als Ballerspiel mit Fun-Komponente. Falls das Game dem einen oder anderen solo auf die Dauer doch etwas fade wird, bietet vor allem der Zwei-Spieler-Mode, der mit Splitscreen sehr gut spielbar ist, den absolu-

ten Duell-Spaß. Es ist einfach herrlich, dem Kumpel in einer Seitenstraße aufzulauern und ihm dann mit Raketen die Stoßstangen wegzuballern. Außerdem sind beim Duell alle Szenarios anwählbar, die dank überzeugender Details durchweg realistisch wirken. Auch die ungewöhnlich große Auswahl an Karren bietet noch viele Möglichkeiten (mein persönlicher Favorit ist das Taxi). Einziges Manko ist höchstens, daß Twisted Metal im Ein-Spieler-Modus aufgrund der sechs Level relativ schnell durchgezockt sein könnte.

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** SONY INTERACTIVE ENT.  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JANUAR  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 6  
**BESONDERHEITEN:** PASSWORT  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** GALAXY 089/7605151



# FIFA Soccer '96

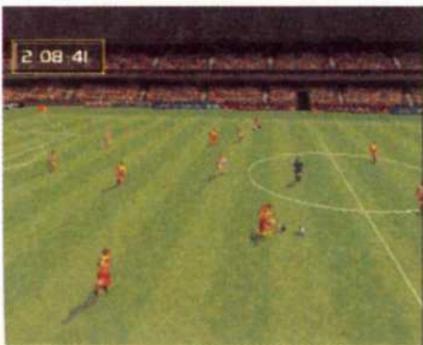
**Ein neues System, eine neue Sport-Ära? EAs renommierte Dribbelei ist nun auch für die Next Generation-Konsolen erhältlich; den Anfang macht die PlayStation-Version**

**PLAYSTATION**

Sportspiel / 1-8 Spieler

**F**IFA Soccer zählt neben NHL Hockey zu den erfolgreichsten Titeln der weltberühmten EA-Sportkollektion. Während die Saturn- und PlayStation-Versionen der Puck-Schieberei aufgrund spielerischer Mängel - EA ist bekannt-

gen MD-Variante sofort zurechtfinden. Wenn man sämtliche Konfigurationsmöglichkeiten (Spieldauer, Wetterbedingungen, etc.) nach Wunsch eingestellt und abgesaved hat, kommt es zur Wahl zwischen verschiedenen Spiel-Modi. Will man schnell alleine oder mit bis zu sieben Partnern auf das Leder eindreschen, empfiehlt sich ein kurzes



Die PlayStation-Version bietet insgesamt sieben Kameraeinstellungen, die das Geschehen wie beispielsweise bei der Seitenlinien-Perspektive nahe heranzoomen oder in der übersichtlicheren Totalen darstellen

lich kritisch - auf das nächste Jahr verschoben wurde, heißt es für alle PSX-User noch vor diesem Weihnachtsfest "Kick Off". Bereits das fetzige Intro, bestehend aus FMV-Fußballsequenzen sowie edlen Computergrafiken, macht deutlich, daß die Jungs von EA mal wieder ordentlich in die Hände

gespuckt haben. Im Hauptmenü werden sich Kenner der gleichnami-



Freundschaftspiel. Wer hingegen ein längerfristiges Ziel vor Augen braucht, kann seine Elf bei einem Liga-, Meisterschafts- oder Play Off-Turnier starten lassen. Doch genug Options-Schnickschnack, kommen wir zum Wesentlichen. Den technischen Möglichkeiten entsprechend, erstrahlt das virtuelle Stadium im farbenprächtigen

**Der Taktikbereich wurde sehr anschaulich gestaltet, bietet aber keine Erneuerung**



Bei Standardsituationen wird der Ball nach wie vor wahlweise per Cursor oder einem Mitspieler dirigiert

32-Bit-Gewand. Noch vor dem Anstoß dürft Ihr die geeignete Kameraperspektive einstellen, um die Kickerei optisch ansprechend und mit möglichst viel Übersicht zu genießen. Nach dem Kick Off ist erst einmal Handbuchwälzen angesagt, da alle vier Aktionsknöpfe mit mehreren Funktionen belegt wurden. Neben der Soccer-



**Ulf:** Yeah, EA knows Soccer! Auch auf der PlayStation liefert der sportive US-Konzern vorzügliche Videospiele ab. Neben

dem gelungenen technischen Rahmen, der die Fußball-Atmosphäre optimal einfängt, begeistert das FIFA Soccer auf der PSX durch seine Liebe zum Detail. Der - leider etwas stereotyp - labernde Kommentator nennt sämtliche Akteure beim Namen und nach jeder Halbzeit werden auf der Anzeigetafel passende FMV-Sequenzen eingespielt, nett! Spielerisch hat mich die Kickerei - wie zuvor die beiden 16-Bit Versionen - aufgrund der berühmt berüchtigten Komplexität zunächst etwas abschreckt. Die unglaublich vielfältige Steuerung und der hohe Realitätsanspruch zwingen Euch zu stundenlangen Trainingseinheiten. Im Gegensatz zur SN- und MD-Version stellen sich doch schon recht bald Erfolgserlebnisse in Form von Bilderbuch-Kombinationen ein, so daß lange Fußball-Sessions vorprogrammiert sind. Gut gemacht EA!

**In der unübersichtlichen Ball-Perspektive gleicht FIFA Soccer eher einem Grafik-Demo als einer spielbaren Kickerel**

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** ELECTRONIC ARTS  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** 22. DEZEMBER  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** SATURN  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** ENTFÄLLT  
**BESONDERHEITEN:** DT. TEXTE & SPRACHAUSGABE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** GALAXY 089/7605151



Grundausrüstung Torschuß, Laufen, Passen und Flanken, dürfen Dribbelfreunde zudem den Gegner beispielsweise durch eine 180 Grad-Drehung austanzen oder einen gekonnten Doppelpaß inszenieren.

Super Nintendo  
Jump'n Run/1 Spieler

## The Mask

"The Mask" ist sieben Levels Jump'n Run der klassischen Sorte. Ihr schlüpft in die Rolle der "Maske" Stanley, um den Bösewicht Dorian Tyrel und seine Schergen auszuschalten. Dabei kämpft Ihr Euch durch Straßenzüge, ein Gefängnis, die Bank, eine Müllhalde, Abwasserkanäle und anderes. Zum Standardrepertoire der Maske gehören Gehen, Schleichen,



Laufen, Springen; zur Verteidigung kommt ein Boxhandschuh zum Einsatz. Die Maske hat ein Kontingent Morphenergie zur Verfügung, das durch Aufsammeln von Symbolen auch aufgefrischt werden kann. Setzt man diese Energie ein, werden Extrakräfte geweckt (Holzhammerschlag, Tornado, Hupe, extraschnelles Laufen). "The Mask" wartet mit mittelmäßiger Grafik und Sound auf, das Gameplay ist jedoch staubtrocken, und schnell zeigt sich, daß hinter der Maske die pure Langeweile versteckt ist. (Christoph)

Muster von:  
Theo Kranz 0931/571601

**FUN**  
54%

Super Nintendo  
Sportspiel/1-8 Spieler

## World Masters Golf

Bei World Masters Golf habt Ihr das Vergnügen, mit bis zu acht Spielern gleichzeitig antreten zu können. Geboten werden vier Kurse (Aldan Forest, Cranfield Lakes, Marston Beach, Victoria Plains) mit jeweils 18 Löchern.



Man kann sogar eine eigene Spielfigur definieren (Rechts- oder Linkshänder, Geschlecht, Spielstärke etc.) und abspeichern. Es gibt einen Fly-by-Mode, man kann nach links (Hook) und rechts (Slice) anschneiden, Windrichtung und Gefälle des Putting-Greens werden angezeigt, und das Ganze ist auch ausreichend gut spiel- und vor allem übersichtlich steuerbar. Was die guten Ansätze allerdings hoffnungslos zunichte macht, ist die spartanische Grafik, die Tränen in die Augen und den Golfer ins "19. Loch" treibt (so nennt man traditionell die Bar in den Clubhäusern der Golfanlagen), um den Kummer vergessen zu machen. (Christoph)

Muster von: Theo Kranz  
0931/571601

**FUN**  
56%

# Loaded

Wenn schwere Söldner mit dicken Waffen aus einem Knast ausbrechen wollen, bedeutet das natürlich Action...

**PLAYSTATION**

Shoot'em Up / 1-2 Spieler

Jene armen Kameraden wurden nämlich - irrtümlicherweise versteht sich - im schlimmsten Knast des Universums eingebuchtet. Natürlich wollen die Kerle wieder raus, und dafür haben sie ihre größten Wummen ausgepackt. Außerdem wollen sie sich an dem sogenannten F.U.B. rächen, dem Typen, der sie überhaupt erst in diese Lage gebracht hat. Allein oder zu zweit dürft Ihr daher in die Rolle eines bzw. zweier Söldner schlüpfen (sechs davon gibt es), um dieses hohe Ziel mittels Waffengewalt zu verwirklichen. Den Knast seht Ihr dabei aus einer Vogelperspektive, die man außerdem noch zoomen kann. In jedem Level stellt sich Euch eine Aufgabe, die meistens darin besteht, einen bestimmten Ort sicher zu erreichen (z.B. den Ausgang oder den Lift des Gefängnis-Direktors). Eine kleine Karte, die in einer Bildschirmcke aktiviert werden kann, erleichtert Euch dabei die Übersicht. Im allgemeinen Action-Getümmel muß dann ständig darauf geachtet werden, daß Dinge wie Lebensenergie oder Munition reichlich vorhanden sind, denn die Gegner bedrängen einen mitunter recht hartnäckig. Weitere Extras verbessern Eure Feuerkraft oder spendieren Euch ein Bonus-Life. Neben der Standardkanone stehen jedem Charakter noch individuelle Smart-Bomben zur



Die Räume des zweiten Levels strotzen nur so vor Sträflingen

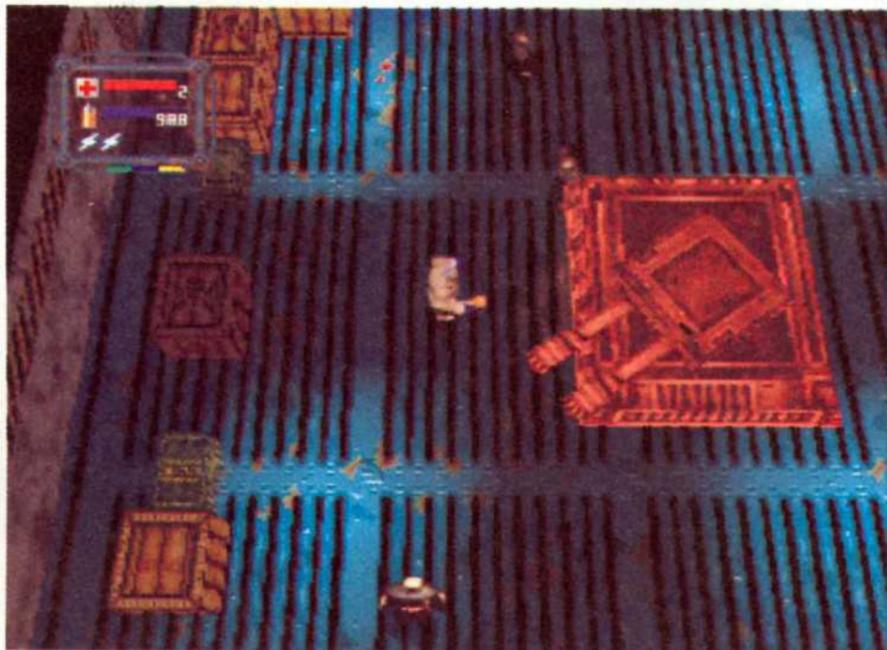
Verfügung, deren Bestand jedoch auch durch Einsammeln aufrechterhalten werden muß. Da die Levels häufig in Sektionen aufgeteilt sind, ist es nötig, bestimmte Schlüssel aufzunehmen, um damit die Zugänge öffnen zu können. Habt Ihr einen Level erfolgreich abgeschlossen, kann der Spielstand auf einer Memory-Card abgelegt werden, um nicht jedesmal von vorne beginnen zu müssen.



Der Würfel mit dem Totenkopf erweitert Eure Schußwaffe um eine Stufe



In diesem Screen entscheidet Ihr Euch für einen der schrägen Vögel



Diese garstige Kanone richtet sich nach Eurer Position aus



**Björn:** Loaded ist in der Tat ein Game mit zwei Seiten. Beginnen wir mit der technischen: Die Labyrinth in zoombarer

Vogelperspektive z.B. sind sehr beeindruckend geraten, da sie von grafischen Spielereien nur so strotzen. Die Lampen werfen immer einen Lichtschein, der sich langsam in der fernerer Umgebung verliert - super. Auch die Musik steuert mit fetzigen Melodien ihren Teil zur Action-Stimmung bei. Jene Action jedoch baut fatalerweise auf der Abschichtung unzähliger Bildschirm-Opfer auf, die jedesmal blutspritzend zerfetzt werden. Darüber hinaus bleiben die so entstanden Blutlachen überall liegen, wo der Spieler gewütet hat. Daß diese Art von Action nicht mehr ganz so geschmackvoll und etwas fragwürdig ist, brauche ich wohl nicht extra zu erwähnen. Außerdem bietet Loaded auf Dauer nicht die nötige Spieltiefe, da der Schwerpunkt zu sehr auf dem sinnlosen Abknallen liegt. Abwechslung sucht man dabei vergeblich.

### Die Smart-Bomben



Hier ein Beispiel für die Grafik-Gags von Loaded: Die Smart-Bomben von Vox...



...und Butch (ein Rundum-Wurf mit Sprengstoff)

### TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** GREMLIN INTERNATIONAL  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 15  
**BESONDERHEITEN:** USK AB 18, BACKUP-BOOSTER  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** ABC SPIELSPASS





Die dreidimensionale Polyongrafik erzeugt beim Rambo-Alleingang eine realistische Atmosphäre

## Lone Soldier

... müßte eigentlich Lone Robot heißen, denn speziell für den deutschen Markt wurde das ehemalige beinharte Söldner-Drama durch den Austausch von Menschen-Sprites etwas entschärft

### PLAYSTATION

Shoot'em Up / 1 Spieler

**P**lötzlich sind sie da, zahlreiche Außerirdische, um unserer lieben Mutter Erde einen Besuch abzustatten. Leider gehören diese extraterrestrischen Wesen jedoch nicht zu jener Spezies, die Schaulustige problemlos mit einem Videorecorder aufnehmen können, vielmehr ist die kosmische Armee daran interessiert, kurzerhand die globale Herrschaft an sich zu reißen. Die Aktien stehen dabei gut, schließlich fahren sie mit diversen Panzern, aggressiven Robotern und riesigen Helikoptern schweres Geschütz auf.

Doch es gibt noch Hoff-

nung: Ein jüngst entwickelter Robotertyp nimmt es ohne Rücksicht auf eigenen Blebschäden mit der gesamten Armada auf. Einmal auf "ON" geschaltet, stapft der Polygon-Robbie - sein Texturen-Outfit erinnert stark an Robocop - durch die dreidimensionalen Naturlandschaften. Das ballerlastige Spiel verfolgt Ihr dabei aus der "Ich tret' Dir in den Allerwertesten"-Perspektive, so daß die feindlichen Heerscharen wie in der Wirklichkeit an Euch vorbeiziehen. Per Joypad genießt Ihr völlige Bewegungsfreiheiten, wobei Ihr aber nur in eine Richtung sehen könnt. Um den feindlichen Blebschüssen Saures zu geben, nehmt Ihr sie mittels eines schwenkbaren Fadenkreuzes ins Visier. Das Waffenarsenal reicht von der Hand-MP - die Standardwaffe - bis hin zu einer Panzerfaust, einem Flam-



menwerfer sowie einem Lasergewehr, wobei die drei letzten Wummen erst einmal gefunden werden müssen, noch dazu ihre Munition nur begrenzt ist. Bei größeren Stellungen, wie beispielsweise einem Wachturm empfiehlt es sich zudem, eine Handgranate aus der nichtvorhandenen Tasche zu ziehen, wobei Ihr die Wurfweite per Tastendruck selber regulieren könnt.



**Ulf:** Die USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle) hat meines Erachtens nebulöse Kriterien. Da werden solche

harmlose Polygon-Kloppereien, wie Virtua Fighter locker mit dem deftigen Lone Soldier in eine Kategorie (USK ab 16) geworfen. Zwar nistet Ihr überwiegend nur Blebsbüchsen um, hin und wieder tauchen jedoch auch Eingeborene auf, die Euch mit einem putzigen "Onga Wonga"-Gesang auf den Lippen mit einem Blasrohr attackieren, ehe Ihr sie mit Blei vollpumpt - ziemlich makaber. Moral hin, Moral her, Lone Soldier lebt im Prinzip vornehmlich durch die gewählte 3D-Perspektive und streckenweise beeindruckenden Grafiken. Das reine Gameplay ist indessen recht dünn und kommt über blindes Ballern nicht hinaus. Blind vor allem deshalb, da man feindlichen Schüssen aufgrund der hakeligen Steuerung - die Fadenkreuzsteuerung ist schwammig - kaum ausweichen kann. Summa summarum ein Game, dem man einen gewissen rauhen Charme zwar nicht absprechen kann, das jedoch keine Langzeitmotivation bietet.

### TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** TEMPEST SOFTWARE/KONAMI  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** DEZEMBER  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 20+  
**BESONDERHEITEN:** USK AB 16  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** KONAMI



Mittels der vier L- und R-Tasten könnt Ihr das Fadenkreuz und somit Eure Spielfigur um 360 Grad drehen

Mega Drive  
Sportspiel / 1-4 Spieler

## Madden NFL '96

Die US-Trainerlegende John Madden ist zwar schon etwas in die Jahre gekommen, das hindert ihn jedoch nicht, auch bei EAs x-ter Auflage ihrer American Football-Simulation seinen Senf, in Form von aktuellen Spieler-Einstufungen sowie erstmals - eigene Spielzüge da-



zuzugeben. Im grasfarbenen Hauptmenü entdecken Kenner der Sport-Soap Opera zudem eine neue Option. Beim sogenannten Scouting Combine müssen NFL-Greenhorns sich in mehreren Disziplinen beweißen, um später einen Spieler-Vertrag zu ergattern. Die restlichen Veränderungen sind marginaler Natur: kniende Ballannahme, linkshändige Quarterbacks und anderer Schnickschnack, der keinen interessieren dürfte. Bei der Technik - gerederte Grafik, wo?! - machten die Grafiker keine Fortschritte. Die neue, flachergelegte Perspektive ist auch nicht sonderlich glücklich, da sich dadurch die Übersicht bei Paßspielen verschlechtert hat. Madden'96 dürfte es daher schwer haben, neue Freunde zu gewinnen. (Ulf)

FUN  
86%

Mega Drive  
Sportspiel / 1-2 Spieler

## Total Football

Der Name des Spiels ist etwas irreführend, denn es handelt sich nicht um American Football, sondern um ganz normalen europäischen Fußball. Man kann in einer Liga gegen 15 Teams antreten, im Pokalspiel gegen 31 Konkurrenzmannschaften (wahlweise computer- oder spielergesteuert) auf Trophäenjagd gehen, im Turnier Gruppen-



sporte austragen (die vier Gruppensieger kämpfen abschließend um den ersten Platz) oder einfach nur ein Freundschaftsspiel austragen. Das Geschehen wird aus der isometrischen Perspektive gezeigt. Ein interessantes Novum besteht darin, daß Speziialschüsse nicht von verschiedenen Knöpfen auf dem Joypad, sondern von der Position des Spielers auf dem Feld abhängig sind: Der C-Knopf läßt einen Abwehrspieler den Ball klären, einen Flügelspieler flanken und die Stürmer aufs Tor schießen. Total Football ist gutes Mittelmaß, es fehlt allerdings am Feintuning (zum Beispiel stürzen sich nach einem Tor 4-5 identisch animierte Spieler wie die Lemminge vor Freude gegen die Banden). (Christoph)

FUN  
66%

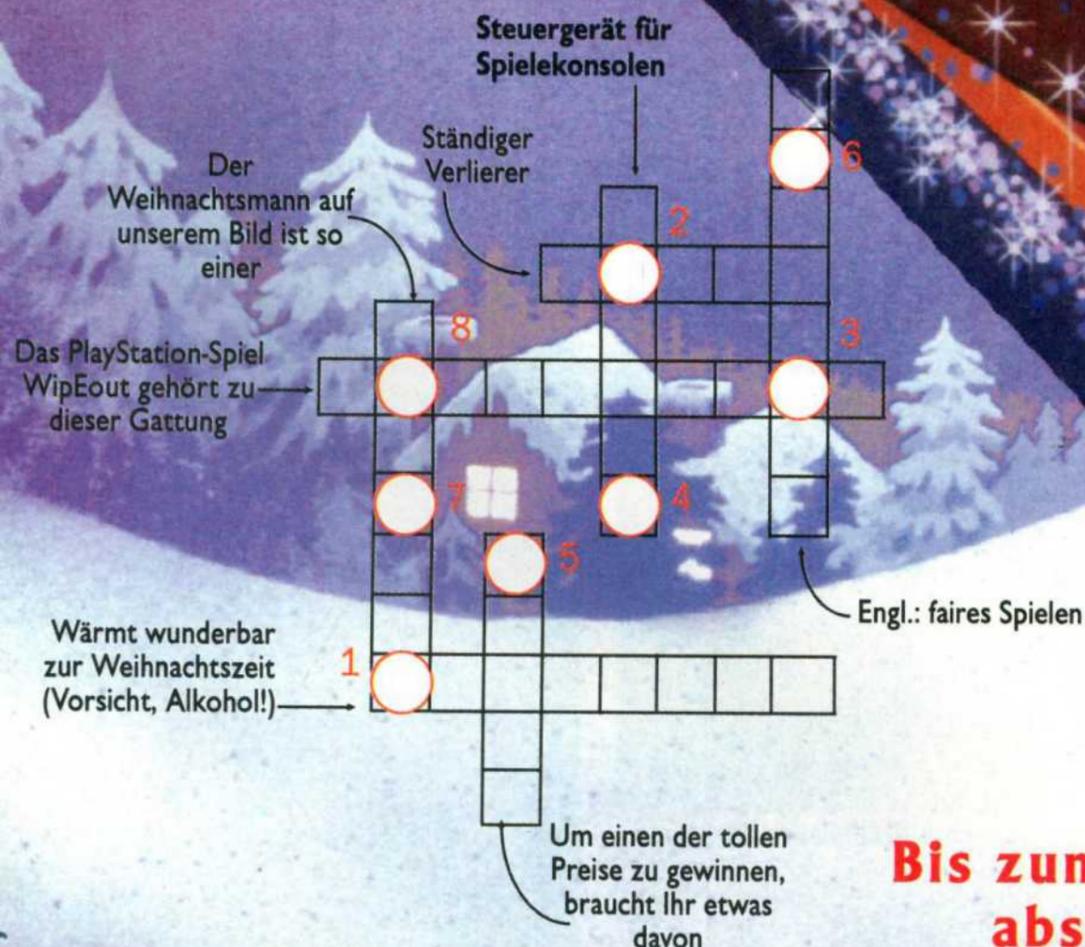
Muster von Theo Kranz 0931/571601

Sony Interactive und Mega Fun  
präsentieren:

# Das Sony PlayStation Weihnachts- rätsel

Der Winter, Zeit der endlosen Videospielesessions und der Gaben und Geschenke steht 'mal wieder vor der Tür. Natürlich haben wir auch an Euch gedacht, und verlosen zusammen mit Sony Interactive tolle Geschenke rund um die PlayStation: 1x PlayStation mit allen vier Sony Interactive Spielen (WipEout, Destruction Derby, Novastorm, 3D Lemmings) 3x WipEout, 3x Destruction Derby, 3x Novastorm, 3x 3D Lemmings, 10x T-Shirts WipEout, 10x T-Shirts Destruction Derby. Da wird einem doch schon gleich warm ums Herz, wenn man die verlockenden Preise sieht. Eine Kleinigkeit müßt Ihr aber schon tun, um gewinnen zu können: Löst das Kreuzworträtsel, und schreibt die Buchstaben in der Reihenfolge der Zahlen auf eine Postkarte.

Und ab  
geht's!



Das hoffentlich richtige Lösungswort schickt Ihr dann bis zum **10. Januar 1996** an:

Redaktion Mega Fun  
Pleicher Schulgasse 2  
97070 Würzburg

Mitarbeiter des Computec Ver-  
lages sowie von Sony Interactive  
dürfen leider nicht mitmachen.  
Der Rechtsweg ist ausge-  
schlossen.

**Bis zum 10. Januar  
abschicken!**

# Phantom 2040

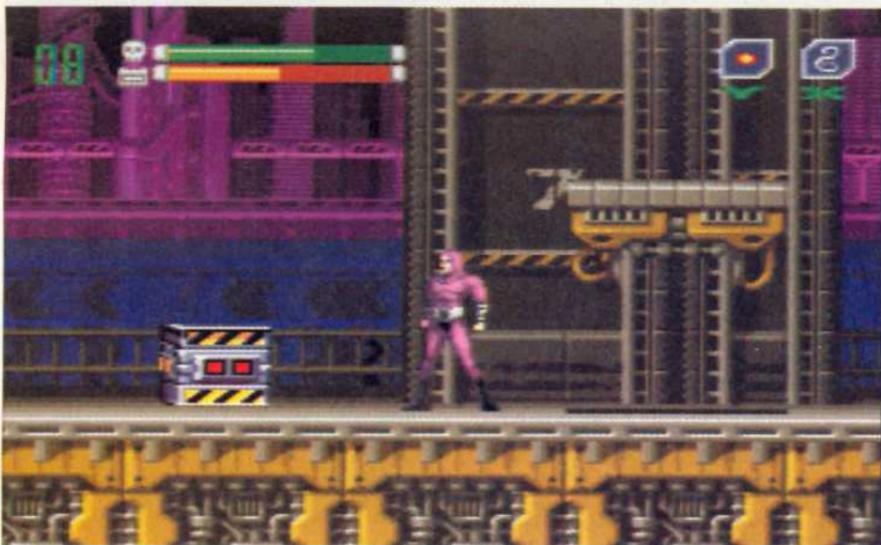
Der Ansturm der Comic-Figuren auf die Video-Konsolen reißt nicht ab: Nun schickt sich das Phantom an, die Weltordnung aufrechtzuerhalten

SN / MD

Jump'n Shoot / 1 Spieler

Diese ist nämlich drauf und dran, aus den Fugen zu geraten. Der größte Konzern der Erde, Maximum Inc., der von der skrupellosen Rebecca Madison geleitet wird, strebt die absolute Kontrolle über die Welt an. Dies soll mit Hilfe von sogenannten BIOTs (biologische optische Transputer-Systeme) geschehen, die nach und nach die Menschheit ersetzen sollen. Um diese Katastrophe aufzuhalten, schlüpft Ihr in die Rolle des 24sten Phantoms. Mit diesem Helden rennt, hüpfst und ballert Ihr Euch durch die Level, deren Reihenfolge dabei nicht exakt vorgeschrieben ist. Sobald man ein Szenario hinter sich hat,

kann man auf einer Karte unter weiteren Möglichen wählen. Auf diese Weise ergeben sich, laut Designer-Team, bis zu 20 verschiedene Spiellösungen. In den Levels gilt es dann natürlich auch, Extras einzusammeln, wie z.B. Munition, Health-Aufbesserungen oder auch Waffen (Bumerang, Breaker-Geschosse, Homing-Missiles etc.). Zur Grundausrüstung des Phantoms zählt außerdem noch ein Induktionsseil, das es einem ermöglicht, Spiderman-like an Wänden hochzuklettern oder hin- und herzupendeln. Nach jedem erfolgreich abgeschlossenen Abschnitt könnt Ihr das Versteck des Phantoms aufsuchen, wo Euch Guran, Euer Mentor und eine Datenbank mit wertvollen Tips versorgen.



Nachdem man auf sie geschossen hat, geben diese Kisten oft Extras preis (SN)

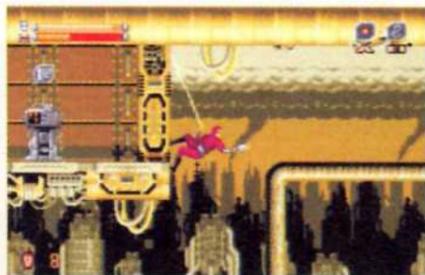
## "Aktion Endgegner-Demontage"



Mit seinem Spielzeug versucht Graft, der Chef der Sicherheit von Maximum Inc., dem Phantom den Garaus zu machen



Ohne Arme sieht er nur noch halb so gefährlich aus



TEST MD

**HERSTELLER:** VIACOM NEWMEDIA  
**DATENTRÄGER:** 16 MBIT MODUL DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** SEGA GAME GEAR  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 60+  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** CIC INTERACTIVE



In der Datenbank des Phantoms findet Ihr Informationen über alle Begriffe und Personen, die nützlich sein könnten (SN)



In den Gelsterdschungel gelangt Ihr von Eurem Versteck aus (SN)



**Björn:** Schön zu sehen, daß auch die etwas unbekannteren Comic-Helden mit einem Videospiel bedacht werden (obwohl "unbekannter" wohl nur für Europa gelten kann, schließlich gibt es in Amerika eine eigene Phantom-Zeichentrick-Serie). Und noch schöner ist es, daß das Game gar nicht mal schlecht ist. Im Gegensatz zu anderen Jump'n Shoots steht bei Phantom die Story geradezu im Vordergrund. Zwischen den Levels gibt es immer Infos darüber, was sich alles ereignet hat und wo das Phantom als nächstes die Gegner aufspüren könnte. Weiterhin verleiht die Möglichkeit, jederzeit das Versteck aufzusuchen, bzw. die Levels in beliebiger Reihenfolge anzuwählen, dem Game ein Stück Spieltiefe. Betrachtet man jedoch die Stages separat, wird deutlich, daß das Leveldesign besser hätte ausfallen können (oder müssen?). Orientierungslose Wanderungen oder allzu eintöniges Gegner-Abballern gehören dadurch zu den Wermutstropfen im sonst recht schmackhaften Action-Comic-Cocktail.

Durch das Induktionsseil lassen sich auch schwierige Stellen überwinden (MD)

TEST SN

**HERSTELLER:** VIACOM NEWMEDIA  
**DATENTRÄGER:** 16 MBIT MODUL DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** GAME GEAR  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 60+  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 119,- DM  
**MUSTER VON:** CIC INTERACTIVE



Game Boy  
 Jump'n Run / 1 Spieler

## Mickey Mouse V

Die Disneys sind beim Versteckspielen an eine ebenso alte wie bössartige Hexe geraten, die unsere Freunde gleich gekidnappt hat. Nur Mickey Mouse konnte sich retten und versucht natürlich nun, seine Kumpanen wieder zu befreien. Dabei muß die Helldenmaus im Schloß des Satansbratens Bildchen und andere Gegenstände einsammeln sowie irgendwelchen Viechereien aus dem Weg gehen. Das Spielprinzip ist immer das gleiche: die



Räume ablaufen, mit dem gefundenen Zauberstab die herumliegenden Kristalle berühren und schließlich die Gegner mit Granatäpfeln bewerfen. Hat sich der Nager einmal durch zehn dieser simpel aufgebauten Abschnitte gewühlt, wartet so etwas wie ein Endgegner auf ihn, der im Gegensatz zum einfachen Leveldesign ziemlich happig ist. Alles in allem ist es der netten, aber technisch äußerst schlichten Hüpferei anzumerken, daß die Zielgruppe im Grundschulalter zu finden ist.  
 (Sandrie)

FUN  
63%

Jaguar  
 Jump'n Run/1 Spieler

## Pitfall

Welcome to the Jungle! Mit Schleuder und Bumerang bewaffnet, stürzt Ihr in die Tiefen des Dschungels, um Euren Vater aus den Klauen des bösen Kriegsgeistes Zakelua zu befreien. Der Weg ist lang und beschwerlich: Treibsand wartet darauf, Euch zu verschlucken, die Tiere des Urwaldes wollen Euch ans Le-



der, Ihr müßt Euch von Liane zu Liane hangeln oder eine heiße Spritztour auf einer Bergwerklore überstehen. Gut, daß ab und zu Herzen herumliegen, die Eure Lebensenergie auffrischen. Durch fleißiges Sammeln von Schätzen kann man sich außerdem Continues erkämpfen. Wie schon auf dem Mega Drive und dem Super Nintendo ist auch das Jaguar-Pitfall ein Gold Game. Die Grafiken wurden überarbeitet; sogar der Spielstand und die Einstellungen von Soundeffekten und Musik können direkt auf Modul abgespeichert werden. Ein packendes Spiel, und ein Tropfen auf den heißen Stein der nicht gerade mit Top-Modulen verwöhnten Jaguarbesitzer.  
 (Christoph)

Muster von  
 Theo Kranz 0931/571601

FUN  
85%



# Secret of Evermore

Euer neugieriger Hund knabbert an einem Kabel, die Apparatur geht an und Ihr beide werdet nach Evermore gebeamt

Kaum ist Chrono Trigger durchgespielt, gibt es aus dem Hause Square Soft schon wieder ein neues Hammer-RPG, diesmal allerdings von der US-Abteilung entwickelt

**SUPER NINTENDO**

Action Adv. / 1 Spieler

**R**PG-Spezialist Square Soft, weltbekannter Hersteller von Final Fantasy, hat erneut zugeschlagen. Das ausschließlich in Amerika produzierte Secret of Evermore ist nur wenige Monate nach Chrono Trigger erschienen. Auch dieses neueste Werk bietet eine sehr umfangreiche Story: Ein von der Welt verkannter Professor hatte eine Apparatur gebaut, mit der er sich und sein Team in eine seiner Phantasie entsprungenen Welt - genannt Evermore - katapultierte. Drei Jahrzehnte später entdeckt ein Junge die Maschine. Sein Hund knabbert an einem Kabel und aktiviert dadurch das Gerät. Als Quint-



So kräftig, um einen Hinkelstein anzuheben, ist unser Held zwar nicht, aber er besitzt einen Zauber dafür

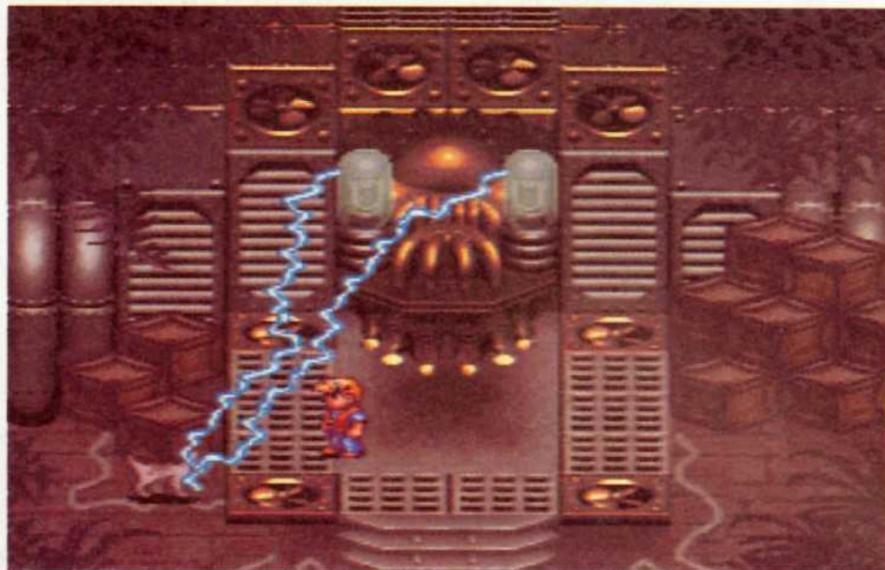
essenzen finden sich beide in der Fantasywelt wieder. Frisch auf Evermore gelandet, setzt nun unser Paar alles daran, in ihre Heimat zurückzukehren. Auf eine große Party wurde diesmal verzichtet: Bei der Wanderung durch die drei Kontinente könnt Ihr wahlweise den Teenager oder den kleinen Kläffer steuern. Interessant ist, daß auf jedem dieser Erdteile eine andere Entwicklungsstufe herrscht. Kontaktiert Ihr auf Prehistoria noch einen urtümli-



Die Schwachpunkte der mutierten Gottesanbeterin liegen gut verborgen hinter ihren Scheren



In Nobilia, einer Stadt, die an das antike Rom erinnert, müßt Ihr gegen den besten Gladiator antreten; gegen ihn wirkt Alchimie am stärksten



chen Stamm, so findet Ihr auf Antiqua eine barbarische bzw. auf Gothica eine mittelalterliche Gesellschaft vor. Zum Ende hin versucht Ihr gar auf der Raumstation Omnitopia Euer Glück, sprich in der Zukunft. Für einen Rat der jeweiligen Herrscher müßt Ihr unterschiedliche Aufgaben lösen, beispielsweise einen Mediziner befreien, einem abtrünnigen und leider auch gefährlichen Untertan eine Tracht Prügel verabreichen oder eine falsche Königin meucheln. Zu jedem dieser Aufträge gibt es außer den allgegenwärtigen Kreaturen, die Euch angreifen, einen knüppelharten Endgegner, den es zu besiegen gilt. Die Belohnung besteht dann aus der Rückkehr unserer beiden Helden sowie des Professors und seiner Crew nach Hause. Das Gameplay erinnert stark an Secret of Mana. So wurde zum Beispiel das komplette Inventory-Menü übernommen. Über die kreisförmig angeordneten Icons, die rund um unseren Teenie erscheinen, können bequem verschiedenste Aktionen ausge-



Auf den Märkten könnt Ihr Euer Geld für sinniges und unsinniges Zeug verpulvern, am billigsten ist der Tauschhandel mit Gütern



Wenn Ihr durch die gefährliche Wüste müßt, dann benutzt Ihr entweder das teure Wüstenschiff oder Ihr geht zu Fuß



In der Urzeit müßt Ihr auf den Treibsand aufpassen, der Euch sonst verschluckt

**In jedem Zeitalter sieht unsere Promenadenmischung anders aus**



In der Urzeit als aggressives Wolfsblut



In der Antike als wendiger Jagdhund



Im Mittelalter als stolzer Rassepudel



Im Nanotech-Zeitalter als Robo Dog

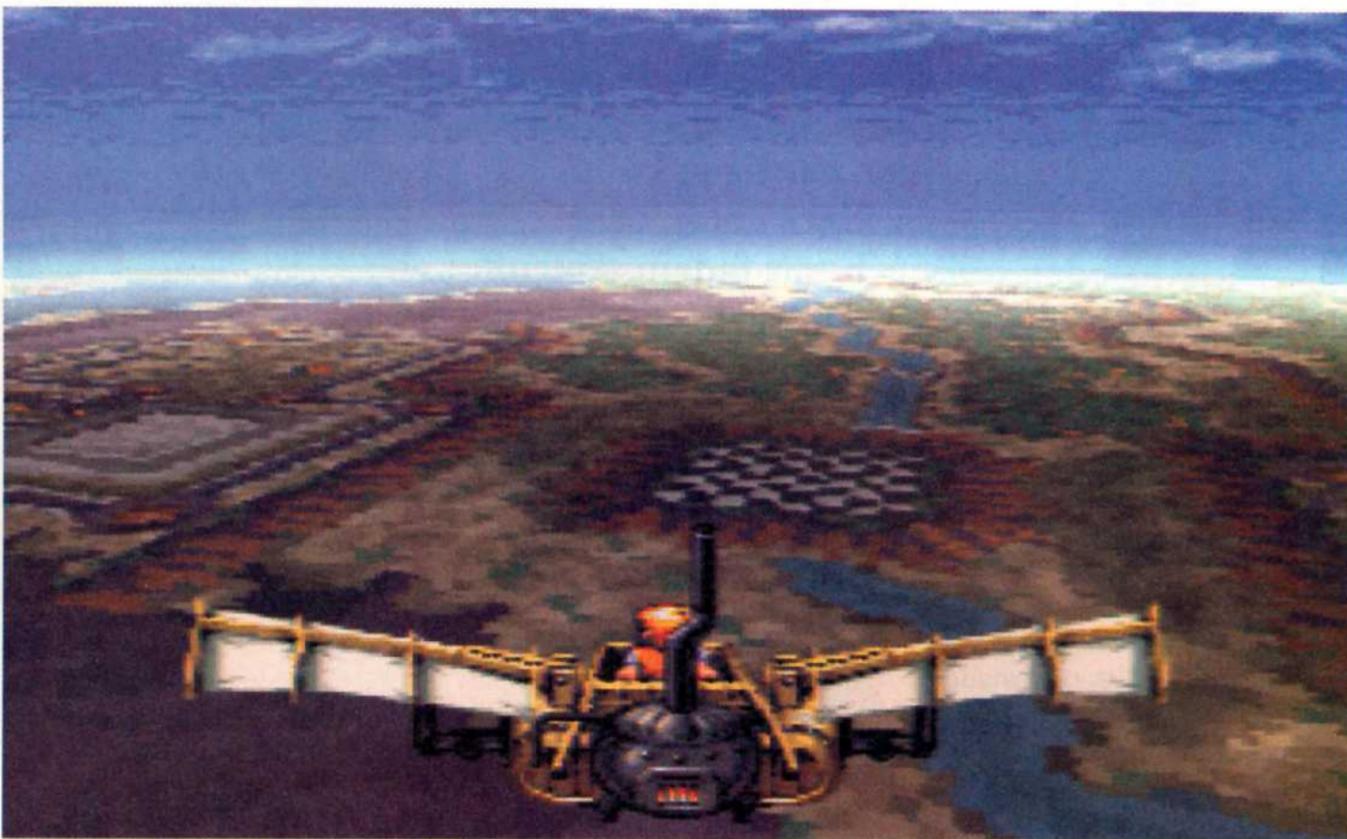




**Stärkste Waffe des Teenagers ist sein aggressiver Hund**



**Das Inventory-Menü erinnert stark an Secret of Mana**



führt werden. Neben der Auswahl von Waffen und Items sowie dem Optionsring, den übrigens auch der Hund besitzt, gibt es noch einen Alchemie-Kreis. Mit Hilfe dessen werden die eigentlichen magischen Fähigkeiten des Haupthelden angewählt. Basierend auf verschiedenen Bestandteilen reichen die Sprüche von heilender Wirkung über nützliche Anwendungen bis hin zu Kampfzaubern, wobei der quantitative Schwerpunkt

natürlich auf Letzterem liegt. Die Ingredienzien könnt Ihr entweder kaufen oder - wozu habt Ihr sonst einen Vierbeiner bei Euch - der Flohtransporter "erriecht" sie für Euch. Auf jeder einzelnen Welt findet Ihr unterschiedliche Zutaten. Das bedeutet zum Beispiel für den



**Mit den Teleportern könnt Ihr in der Pyramide alle Räume erreichen**



**Wollt Ihr es wirklich wagen, mit diesem wackligen Gefährt in den Himmel aufzusteigen?**

**Ganz wie in Final Fantasy müßt Ihr hoch oben durch die Lüfte fliegen**

Prehistoria-Spruch "Heilen", daß er, wenn die dabei benötigten Wurzeln einmal alle sind, in Gothica und Omnipotia nicht mehr angewandt werden kann, weil es dort keine Wurzeln mehr gibt. Da Ihr nur einen Charakter steuern könnt, muß der andere von der Konsole verwaltet werden. In einem speziellen Optionsmenü könnt Ihr die Aggressivität dieser Figur einstellen. Stellt Ihr den Hund auf "defensiv", greift dieser keine Monster an, sondern sucht inzwischen nach Zutaten für Eure Zaubersprüche, während Ihr Euch mit den Tieren herumplagen müßt.



**Sandrie:** Nach den Hits Chrono Trigger und Final Fantasy III hat es jedes neue Rollenspiel schwer, eine ähnlich gute Wertung zu bekommen. Doch Secret of Evermore ist ohne Frage ein ebenso hochkarätiges RPG. Die Grafik ist fast genau so gut wie bei Chrono Trigger, wobei viel Wert auf Details und eine flüssige Charakter-Animation gelegt wurde. Entsprechend auch die Untermalung aus den Boxen: Begleitet von realistischen Geräuschen ist die, an die Situationen angepaßte Musik sehr abwechslungsreich und geht sofort ins Ohr. Doch die meisten Pluspunkte sammelt die Story. Das Aufeinandertreffen von Urgesellschaft, Antike, Mittelalter und Zukunft sowie die daraus resultierenden Überraschungen und Aufgaben entpuppen sich als äußerst fesselnd. Der Spielfluß wird zudem noch von einer ausgefeilten Benutzerführung gefördert. Die Steuerung à la Secret of Mana ist sehr einfach und ihr als leidgeplagte Rollenspieler könnt Euch voll auf Eure Aktionen konzentrieren. Fazit: Sehr gut!

TEST SUPER NINTENDO

**HERSTELLER:** SQUARE SOFT  
**DATENTRÄGER:** 24-MBIT MODUL USA  
**ERSCHEINUNGSDATUM:** ERHÄLTLICH  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVEL:** ENTFÄLLT  
**BESONDERHEITEN:** BATTERIE  
**CA. PREIS:** K. A.  
**MUSTER VON:** HIGH SCORE  
 GAMES 089/96242496



# FIFA Soccer 96

**Gebührt dem Update der einstigen Fußball-Referenz Fifa Soccer ein Platz unter dem Gabentisch, oder soll Euch mit fadem Aufguß das wohlverdiente Weihnachtsgeld aus der Tasche geleiert werden?**

**SUPER NINTENDO**

Sportspiel / 1-5 Spieler

In diesem unseren Lande weihnachtet es mal wieder; die Kassen klingeln in süßen Tönen, und auch Electronic Arts versucht, getreu dem Motto "Alle Jahre wieder", das Update Fifa Soccer 96 auf dem Markt zu plazieren. Viel geändert hat sich nicht. Die verschiedenen Spieloptionen sind nach wie vor reichhaltig. Ein Freundschaftsspiel für zwischendurch oder der Gewinn des Ligapokals (12 Ligen: Bundesliga, Weltliga, britische Liga etc.) sind möglich. Ihr könnt in Meisterschaftsspielen die besten acht Teams von insgesamt 59 ausspielen, aber auch direkt in den Playoffs (8 Teams, K.o.-System) starten. Die Rahmenbedingungen (Spieldauer, Abseits, Fouls, Stärke des Gegners etc.) sind selbstverständlich frei definierbar. Es gibt sogar einen Trainingsmodus, in dem wichtige Spielsituationen, wie Passen, Eckstöße und Elfmeter, geübt werden dürfen. Und falls Ihr blutige Anfänger seid, nutzt die Anfänger-Steuerung, in der Ihr nur einen Schußknopf drückt und die CPU automatisch die in dieser Situation passende



**Bei FIFA Soccer 96 gibt es Spieleinstellungen en masse: Wetter und Goalkeeper, Ligen, Meisterschaften und Solospiele**

Schußart ausführt. Neu bei der Steuerung ist auch die Möglichkeit, durch gedrückten X-Knopf Euren Spieler zu einem Spurt anzuregen - mit oder ohne Ballbesitz. Es gibt jetzt eine Doppel-



**Die Stärken und Schwächen jeder Mannschaft sind genau aufgeschlüsselt**



**Christoph:** FIFA Soccer und kein Ende. Wer würde es einem Hersteller vergönnen wollen, das Geschäft mit dem jährlichen Update einzufahren. Doch bei der Neuaufgabe eines schon erhältlichen Spiels darf man als Kunde dann ja wohl auch erwarten, daß mit der Neuerung auch eine Verbesserung einhergeht. Für FIFA 96 trifft zweites leider nur teilweise zu. Eine Steigerung gegenüber dem Vorgänger liegt eindeutig in der Darstellung Eurer Spielfiguren: Mit

Motion Design-Technologie modelliert, spürten selbige athletisch über den Rasen; die fettleibige Maradona-Optik gehört endgültig der Vergangenheit an. Variableres Spiel bei Verteidigung (Ballabnahme) und Angriff (Torsturm) bietet die Möglichkeit, den gerade kontrollierten Soccer-Heroen durch Druck auf die X-Taste zum Spurt animieren zu können. Als Atmosphärenkiller erweist sich leider das monotone Fangejubel, bei schnellen Pässen kommt das Scrolling des Spielfeldes nicht mit, und im Vergleich zur Mega-Drive-Version fehlen einige Features (z.B. Editormodus).

paß-Kombination und einen Volley-Schuß. Jeder Schuß kann individuell dosiert und mit Effekt versehen werden, die Hintergrundmusik läßt sich abstellen und der aktuelle Spielstand abspeichern. Bei einer Partie im 5-Spieler-Modus erkennt man seinen Spieler an einer bestimmten Farbmarkierung im Getümmel auf dem Rasen wieder.

## Strategien



**Deckung**



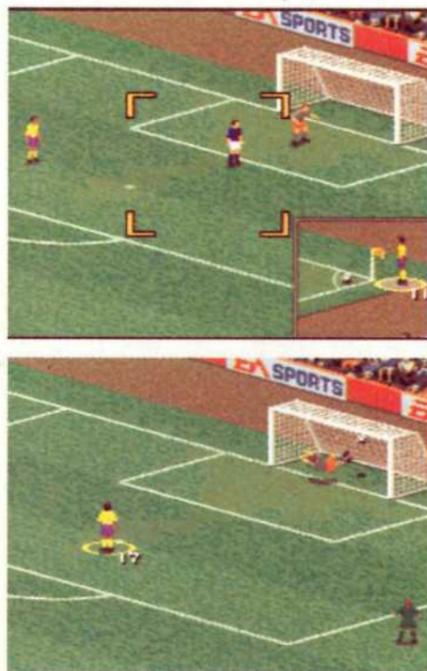
**Angriff-Verteidigung**



**Aufstellung - Die spielerischen Feinheiten sind präzise einstellbar**



**Je mehr sich der Kreis am Fuß des gerade gesteuerten Spielers anfüllt, desto kräftiger fällt der Schuß aus**



**Auch das Elfmeterschießen wird aus der isometrischen Perspektive gezeigt**

**Eck- und Strafstöße, Dribbeln und Passen - die Standardmanöver können im Trainingsspiel eingeschleift werden**

**TEST SUPER NINTENDO**

**HERSTELLER:** ELECTRONIC ARTS  
**DATENTRÄGER:** 12MBIT-MODUL  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** SAT, PSX  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 59 NATIONALTEAMS  
**BESONDERHEITEN:** 5-PLAYER-ADAPTER  
**CA. PREIS:** 100,-DM  
**MUSTER VON:** ELECTRONIC ARTS



# Mega Man 7

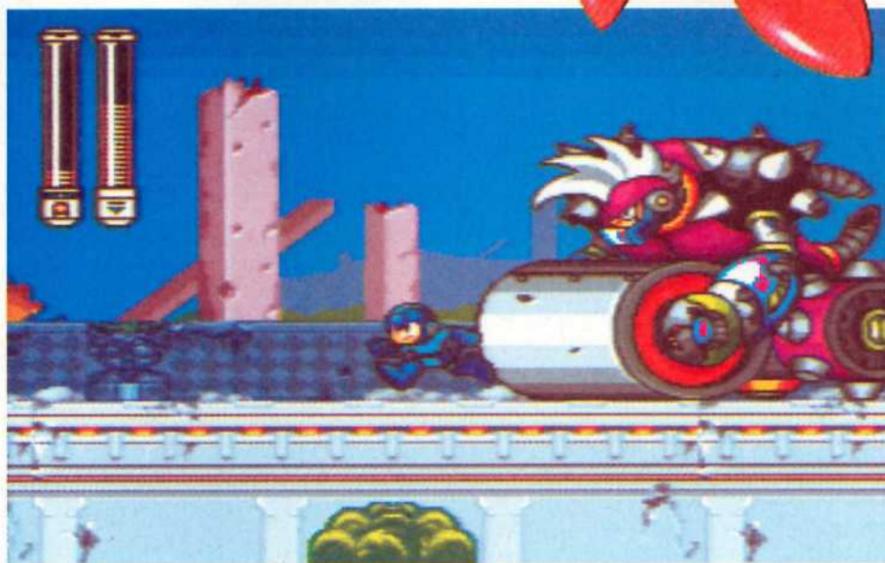
...eine Art Parallelhandlung zur X-Serie

**SUPER NINTENDO**

Jump'n Shoot / 1 Spieler

**D**amit keine Mißverständnisse aufkommen: Der Plot beruht auf der original Mega Man-Serie und nicht auf der speziell für das Super Nintendo entwickelten X-Reihe, alles klar? Zur Story: Der Dauerschurke Dr. Wily wurde endlich hinter Schloß und Riegel gebracht. Doch der verrückte Akademiker hat leider Vorsorge getroffen. In seinem geheimen Labor schlummern vier Super-Roboter, die automatisch aktiviert werden, sobald sie sechs Monate nichts mehr von ihrem Meister hören. Lange Story, kurzer Sinn: Dr. Wily ist wieder frei und Mega Man hat wieder alle Hände voll zu tun. Nach wie vor ballert Ihr

Euch mittels der integrierten Wumme durch eine Reihe hüpfplastiger Levels. Durch das Einsammeln von hilfreichen Items, beziehungsweise Besie-



gen von Endgegnern erhält Eure Spielfigur neue Waffensysteme sowie Fähigkeiten hinzu, so daß



Auch bei Teil 7 werden mal wieder sämtliche Tiere in ein Robo-Outfit verpackt

Rush spielt bei diesem Abenteuer zudem eine gewichtige Rolle. Durch einen Coil-Adapter könnt den metallischen Kläffer herbeirufen und zum Beispiel als Sprungfeder mißbrauchen oder ihn nach geheimen Gegenständen suchen lassen. Voraussetzung: Zuvor muß der entsprechende Rush-Adapter entdeckt oder gekauft werden.

Wie gewohnt, begegnet Ihr zu Beginn des Spiels einem großen, aber relativ leicht zu besiegenden Obermotz



**TEST SUPER NINTENDO**

**HERSTELLER:** CAPCOM  
**DATENTRÄGER:** 16 MBIT-MODUL DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SCHWER  
**LEVELS:** 8+  
**BESONDERHEITEN:** PASSWORT  
**CA. PREIS:** 109,-DM  
**MUSTER VON:** THEO KRANZ 0931/571601



Euer Held - RPG-like - im Laufe der Roboter-Hatz immer stärker wird. Neben den bekannten Features ließen sich die Designer mal etwas neues einfallen: In Eddies Cybernetic Support-Shop könnt Ihr beispielsweise eingesammelte Schrauben gegen praktische Goodies eintauschen. Der stählerne Hund



In der Wolkenstadt kann Jeder Sprung von den beweglichen Plattformen der letzte sein



**Ulf:** Vor der ersten Runde Mega Man 7 dachte ich noch "Kennt man einen Mega Man, kennt man alle". Glücklicherweise konnte

mich Capcom bei der x-ten Jump'n Shoot-Auflage zum Teil eines Besseren belehren. Zwar ballert Ihr nach wie vor auf biomechanoide Comic-Gestalten, ärgert Euch über die Tatsache, daß Mega Man es immer noch nicht gelernt hat, nach oben zu schießen und baut Euren kleine Roboter systema-

tisch mit neuen Waffensystemen aus, doch neben dem todsicheren Spielprinzip entdeckt man diesmal auch eine Portion Innovation. Insbesondere der universell einsetzbare Vierbeiner mit seinen Schnüffel-Fähigkeiten bringt spielerische Abwechslung ins Geschehen. Der Shop mit seinen zahlreichen, hilfreichen Items erspart einem zudem die ewige Suche nach notwendigen Goodies und schwächt damit den - immer noch hohen - Schwierigkeitsgrad etwas ab. Kurzum: Ein sauberes Mega Man-Abenteuer.

**ACHTUNG!**  
NEUE BESTELLZEITEN!

**0221/9687090**

mo - fr 10<sup>00</sup> - 15<sup>00</sup> Uhr Telefonverkauf - sonst Anrufbeantworter • Versand per Postnachnahme nur nach Deutschland • Versandkosten 9,95 zzgl. 3,- Zahlsermittlungsgeld • Preisliste und Geschäftsbedingungen liegen jeder Lieferung bei • Angebote gelten, solange Vorrat reicht • Alle Spiele sind PAL-Versionen und funktionieren in deutschen Geräten ohne Adapter •

**SPAR WA(R)S!**



MF 0196

CPS FRANK HEIDAK • BÜRGERSTR. 8-10 • 50667 KÖLN • FAX 0221/968 70 92

**BITTE ACHTEN SIE AUF UNSERE NEUE BESTELLZEITEN!**

**SONDERANGEBOTE FÜR SUPER NINTENDO (SN) UND MEGADRIVE (MD)**

**HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!**

<b>jeder Titel nur 29.<sup>95</sup></b> Grand Slam Tennis ..... MD Sonic The Hedgehog 1 .... MD Zero Kamikaze Squirrel .. MD	Claymates Euro ..... SN Cybernator ..... SN Davis Cup World T Tennis MD Eek the Cat ..... SN Equinox ..... SN Eternal Champions ..... MD Flashback ..... SN Hyperdunk ..... MD Incredible Hulk ..... SN James Bond 007 - Duel MD Justice League ..... MD King Arthur's World ..... SN Klax ..... MD Magic Sword ..... SN Marko's Magic Football ... MD Ottifants ..... MD PAC Attack ..... SN Paperboy 2 ..... SN Paws of Fury ..... MD	Pierre Le Cheff ..... SN Pilotwings ..... SN Plok ..... SN Powermonger ..... MD Prince of Persia ..... MD Putty Squad ..... SN Rocket Knight Advent. MD Sink or Swim ..... SN Sonic Spinball ..... MD Sparkster ..... MD Street Fighter 2 ..... SN Super Morph ..... SN	Super Off Road ..... SN Super Putty ..... SN Super Tennis ..... SN Sylvester & Tweety ..... MD Talespin ..... MD Tiny Toon Adventures ... MD Wing Commander ..... SN Winter Olympics ..... MD Wolverine (16 MB) ..... MD Yoshie's Cookie ..... SN Zombies ..... MD Zombies ..... SN	<b>jeder Titel nur 49.<sup>95</sup></b> Aero the Acrobat 2 ..... SN Clayfighter 2 (24 MB) .... SN Dino Dini Soccer ..... SN Dr. Franken ..... SN Full Throttle ..... SN Ghoul Patrol ..... SN Humans 1 ..... SN Hurricanes (16 MB) ..... SN Indiana Jones ..... SN International Tennis Tour .. SN Legend ..... SN	Legend of Mystical Ninja .. SN Legend of Zelda ..... SN Lemmings 2 ..... MD Mega Man X ..... SN NHL Hockey 95 ..... MD Pop'n Twinbee 2 ..... SN Syndicate ..... SN Vortex (FX) ..... SN Warlock ..... SN WWF Raw ..... SN	Super Mario Kart ..... SN Super Metroid + Spieleb. .. SN Super Punchout ..... SN		
<b>jeder Titel nur 39.<sup>95</sup></b> Aero the Acro-Bat 2 ..... MD Ardy Lightfoot ..... SN Ballz ..... MD Battletoads - Double Dr. ... SN Blazing Skies ..... SN Brainies ..... SN Bram Stoker's Dracula .... MD Bubsy 2 ..... MD Buck Rogers ..... MD Captain America ..... MD Castlevania New Generat. MD Champions W. Cl. Soccer .. MD Claymates ..... SN	<b>jeder Titel nur 69.<sup>95</sup></b> NHL Hockey 95 ..... SN Prehistoric Man ..... SN	<b>jeder Titel nur 79.<sup>95</sup></b> Kid Clown in Crazy Chase SN NBA JAM Tournament ..... SN Super Pinball ..... SN Theme Park ..... MD	<b>jeder Titel nur 59.<sup>95</sup></b> Addams Family Values .... SN Black Hawk ..... SN Double Dragon 5 ..... SN FIFA Soccer ..... SN NBA Jam Tournament ..... MD Pocky & Rocky 2 ..... SN Super Mario Allstars ..... SN	<b>jeder Titel nur 89.<sup>95</sup></b> Wayne Gretz. NHL-All St. MD	<b>jeder Titel nur 99.<sup>95</sup></b> Illusion of Time mit Ber. ... SN	<b>SATURN</b> Grundger. 649.95 casper ..... 99.95 clockwork knight 2 ..... 99.95 daytona usa ..... 119.95 nba jam tournament ... 99.95 nfl quarterb. club 96 .. 89.95	streelfighter - movie ... 99.95 virtua fighter remix .... 69.95 virtual hydride ..... 99.95	<b>PLAYSTATION .. 599.95</b> battle ar. toshinden ..... 89.95 casper ..... 99.95 destruction derby ..... 99.95 lemmings 3d ..... 89.95 nba jam tournament ... 99.95 ridge racer ..... 99.95 wvt - arcade game ..... 99.95

# Urban Strike

Mehr als ein Jahr nach der Mega-Drive-Version findet mit Urban Strike die Strike-Trilogie auch auf dem Super Nintendo ihren Abschluß

**SUPER NINTENDO**

Shoot'em Up / 1 Spieler

Nachdem in Teil Eins der üble Saddam-Verschnitt in die Wüste geschickt und in Teil Zwei der Drogenbaron unschädlich gemacht wurde, ist es nun Eure Aufgabe, dem skrupellosen Medienbonzen und politischen Einzelgänger H. R. Malone das Handwerk zu legen. Mehr als 40 Einsätze in 13

Levels müssen dazu bewältigt werden. Hubschrauber in zwei Größen, ein Bodenfahrzeug und Eure eigenen Fußsohlen kommen dabei zum Einsatz. Die Missionen bauen logisch aufeinander auf und spielen sich auf einem mehrere Bildschirme umfassenden Territorium ab, in dem Ihr Euch frei bewegen dürft. Auf einer Übersichtskarte kann man sich jederzeit das Gelände ansehen und über



**Christoph:** Das darf ja wohl nicht wahr sein! Da läßt man sich über ein Jahr Zeit mit der Umsetzung, und heraus kommt eine Grafik-Tragödie: Schlampig programmiert und an die Ruckel-Orgien von Super-Nintendo-Spielen aus den Pioniertagen erinnernd. Selbst wenn man einfach nur in irgendeine Richtung fliegt, erstarrt das Geschehen auf dem Bildschirm im Sekundentakt,

da der Datennachschub aus dem Modul mit der mäßigen Scrollgeschwindigkeit nicht mithalten kann. Die Missionen und der gesamte Spielablauf sind - wie die identische Mega-Drive-Version beweist - hervorragend und motivierend; die peinliche Leistung bei der Umsetzung macht aus dem einstigen Gold-Game allenfalls Blech. Fazit: 25% Abzug wegen programmiertechnischer Inkompetenz mit anschließendem gravierenden Motivationsverlust.

den aktuellen Auftrag informieren. Ab und zu erleichtern herumliegende Treibstoffässer, Munitionskisten oder Repairkits das Überleben.



Die passable Grafik täuscht: Sobald "Bewegung" ins Spiel kommt, ruckelt's wie die Pest

**TEST SUPER NINTENDO**

**HERSTELLER:** THQ  
**DATENTRÄGER:** 16-MBIT/MODUL DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SCHWER  
**LEVELS:** 13  
**BESONDERHEITEN:** PASSWORT  
**CA. PREIS:** 149,- DM  
**MUSTER VON:** THEO KRANZ 0931/571601



den aktuellen Auftrag informieren. Ab und zu erleichtern herumliegende Treibstoffässer, Munitionskisten oder Repairkits das Überleben.



Die Übersichtskarte zeigt die wichtigsten Daten wie verbleibende Rüstung, Leben und Treibstoff an

# Tim in Tibet

Die weltberühmte Spürnase von Comiczeichner Herge muß nun seine Abenteuer auch auf dem SNES bestehen

**SUPER NINTENDO**

Jump'n Run / 1 Spieler

Nachdem Tim in China den jungen Tschang vor dem Ertrinken gerettet hat, sind die beiden dicke Freunde geworden. Dementsprechend entsetzt ist Tim dann auch, als er hört, daß das Flugzeug, in dem Tschang

nach Europa kommen wollte, verunglückt ist. Tim glaubt jedoch fest daran, daß sein Freund überlebt hat. In Tims Rolle setzt Ihr in diesem Jump'n Run folglich alles in Bewegung, den kleinen Tschang zu retten. Neben den Grunddisziplinen des Hüpfspiels wurden noch weitere bekannte Charaktere des Comics in manche Levels eingebaut, mit denen Ihr Euch unterhalten und Tips ergattern könnt. So trifft Ihr beispielsweise Professor Bienlein und natürlich Kapitän Haddock im zweiten Level an. Neben der puren Action muß man weiterhin noch kleine Rätsel bewältigen (z.B. Kisten plazieren um an wichtige Orte zu gelangen). Auch Extras



**Björn:** Die Comics von Tim und seinen Abenteuern habe ich immer gerne gelesen, auch wegen ihrer Originalität. Das biedere Jump'n Run "Tim in Tibet" kann diesem Anspruch aber nicht gerecht werden. Bringt die Grafik noch das nette Comic-Flair herüber, so läßt vor allem der derbe Schwierigkeitsgrad die Motivation schnell abstürzen. Situationen, die auch nach unzähligen Ver-

suchen nicht zu meistern sind (schon im ersten Level im "Leicht"-Modus!), frusten den Spieler zum Teil ungemein. Aber auch wenn man dieses Manko außen vor ließe, bliebe von Tim in Tibet spielerisch nur sehr durchschnittliche Jump'n Run-Kost übrig. Vom Gameplay her scheint man bei Infogrames ohnehin die Jump'n Runs nach Schema F zu produzieren. Nach zahlreichen Vertretern wie Asterix & Obelix oder den Schlümpfen reißt das eben Keinen mehr so richtig vom Hocker.

baut, mit denen Ihr Euch unterhalten und Tips ergattern könnt. So trifft Ihr beispielsweise Professor Bienlein und natürlich Kapitän Haddock im zweiten Level an. Neben der puren Action muß man weiterhin noch kleine Rätsel bewältigen (z.B. Kisten plazieren um an wichtige Orte zu gelangen). Auch Extras

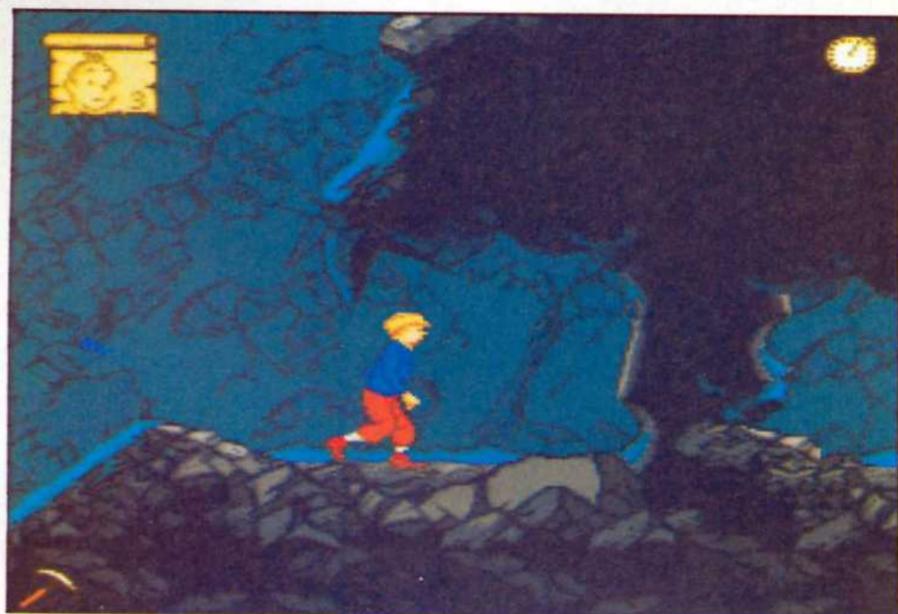
wie Äpfel, die Lebensenergie spenden, oder Werkzeuge wie ein Kletterseil wurden in das Game mit eingebaut.

**TEST SUPER NINTENDO**

**HERSTELLER:** INFOGRAMES  
**DATENTRÄGER:** MODUL DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SCHWER  
**LEVELS:** 10+  
**BESONDERHEITEN:** PASSWORT  
**CA. PREIS:** 129,-DM  
**MUSTER VON:** NINTENDO



Den Wind im Schneetreiben könnt Ihr für weite Sprünge ausnutzen



Die Hölle ist bei Tim in Tibet eigentlich nicht gerade los



# MORTAL KOMBAT

Der Film - ungekürzt - unzensuriert  
**Ab 18. Januar im Kino**

**Erst ab 16 Jahre!**

NEW LINE CINEMA PRÄSENTIERT

EINE LAWRENCE KASANOFF/THRESHOLD ENTERTAINMENT PRODUKTION

EIN PAUL ANDERSON FILM "MORTAL KOMBAT" LINDEN ASHBY CARY-HIROYUKI TAGAWA

ROBIN SHOU BRIDGETTE WILSON TALISA SOTO UND CHRISTOPHER LAMBERT

CASTING FERN CHAMPION, C.S.A. MUSIC SUPERVISOR SHARON BOYLE SPEZIALEFFEKTE GOBO ALEC GILLIS UND TOM WOODRUFF, JR.

MUSIK GEORGE CLINTON KÜNSTLERISCHE GESTALTUNG JONATHAN CARLSON KOSTÜME HA NGUYEN

SCHNITT MARTIN HUNTER KAMERA JOHN R. LEONETTI AUSFÜHRENDER PRODUZENT BOB ENGELMAN

AUSFÜHRENDER PRODUZENT DANNY SIMON BUCH KEVIN DRONEY

PRODUZENT LAWRENCE KASANOFF REGIE PAUL ANDERSON

MORTAL KOMBAT® AND THE MORTAL KOMBAT DRAGON LOGO IS A TRADEMARK OF MIDWAY® MANUFACTURING COMPANY. USED UNDER LICENSE.

NEW LINE CINEMA



ci Vertriebsgemeinschaft

**PC CD-ROM  
 SEGA SATURN  
 SONY PLAYSTATION**

Achtung!!! Neue Hotline  
**0234 / 17302**

**PRIMAL GAMES**



!!!Fordert unsere Preislste an!!!

Die Tokio-Messe ist vorbei. Fragt nach dem Nintendo 64

Ladenlokal Dr. Ruer-Platz 1b in 44787 Bochum

Versand per Nachnahme, Porto und Verpackung 10,- DM. Irrtümer und

Preisänderungen vorbehalten. Unfreie Sendungen werden nicht angenommen.

**NINTENDO 64  
 SUPER NINTENDO  
 ANIMES, MANGA**

## Inserentenverzeichnis

Computec .....	61, 95
CPS .....	91
Cybersoft .....	39
Dataflash .....	31, 99
Dino-Verlag .....	97
Equamedia .....	93
Freak s Shop .....	79
Gamestore .....	63
Gamezone .....	67
GZ Games .....	59
High Score Games .....	73
Konami .....	U2, 23
M.C. Game .....	21
Media Point .....	19
Merkur .....	71
Metropolis .....	65
Mogunzia .....	71
Nintendo .....	25, U4
Primal Games .....	93
Roby Rob Shop .....	41
Sega .....	17, 81
Theo Kranz Versand .....	35
Video World .....	59
Videospiele Baier .....	59
Videospiele Kraschl .....	71
Wolf Soft .....	41
World of Games .....	59

# NBA Live '96

Während die PlayStation- und Saturn-Jünger noch bis zur speziellen 97er Version warten müssen, gehen die "langen Kerle" auf dem 16-Bitter in die aktuelle Saison



**MEGA DRIVE**

Sportspiel / 1-4 Spieler

Im Gegensatz zur Super Nintendo-Version werdet Ihr auf dem Mega Drive zu Beginn von treibenden Hip Hop-Beats empfangen. Wie von EA nicht anders gewohnt geht

es ohne einem längeren Vorspann gleich ins übersichtlich gestaltete Hauptmenü. Hier dürft Ihr die Spielstärke der Computerteams regulieren, den Turniermodus bestimmen oder die Spielregeln nach Belieben konfigurieren. Die Balz um den Basketball wird wie beim Vorgänger aus der iso-

metrischen Perspektive dargestellt. Insider der rasanten Sportart werden sich über die neuesten Animationen, beispielsweise in Form von sogenannten "Tip In Slam"-Dunks freuen. Taktikerherzen dürften diesmal noch höher schlagen, da man mittels der "On the Fly Playcalling"-Funktion durch die Tasten X-Z während des Spiels strategische Umstellungen vornehmen darf. Wer sich lieber auf Managertätigkeiten beschränken möchte, läßt dem Computer die Körbe werfen, während er im Hintergrund spektakuläre Spielertransfers vorbereitet.

Wie in der Wirklichkeit dreht der Pixel-Basketballer am gegnerischen Kreis dem Gegner automatisch den Rücken zu

**TEST MEGA DRIVE**

**HERSTELLER:** ELECTRONIC ARTS  
**DATENTRÄGER:** 16 MBIT-MODUL DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS MITTEL  
**LEVELS:** ENTFÄLLT  
**BESONDERHEITEN:** FOUR WAY PLAY  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** ELECTRONIC ARTS



**Ulf:** Es ist erfreulich, daß EA endlich das sechsknöpfige Joypad mit ins Gameplay einbezogen hat, wobei die Tastenausnutzung nicht nach meinem Geschmack ausfiel. Statt strategische Maßnahmen, die eh' nur für absolute Basketball-Puristen geeignet sind, wären neuartige Aktionen, wie beispielweise die übliche Steal-Ballabnahme - siehe Super Nintendo-Version - meines Erachtens wichtiger gewesen. In punkto Technik hat sich wenig verändert: Während die

Super Nintendo-Variante sanftere Farbübergänge und etwas größere Sprites bietet, kontert das Sega-Pendant mit kräftigeren Farben und etwas mehr Spieldynamik. Die Dig-Soundkulisse überrascht zudem durch seine Live-Atmosphäre; Fehler werden gnadenlos ausgebuht, bei spektakulären Dunks gibt's Szenenapplaus sowie eine kleine Hip Hop-Einlage über die Stadium-Anlage. Ansonsten spielt sich die ganze Dribbelei nach wie vor wie aus einem Guß, diesmal jedoch mit einem taktischen Anspruch und technisch gesehen eine Idee besser.

# Weapon Lord

Alle Hobby-Conans aufgepaßt - mit Weapon Lord könnt Ihr in die Fußstapfen Eures Lieblings-Barbaren treten

**MEGA DRIVE**

Beat'em Up / 1-2 Spieler

In einem fernen Phantasie-Land herrscht ein abscheulicher Dämonenkönig mit brutaler Gewalt. Doch nun ist die Zeit gekommen, in der kühne Recken wie Ihr dem Tyrannen die Stirn bieten können. Sieben tapfere Helden bietet Euch Weapon Lord dafür an, jeder

davon natürlich mit eigenen Special-Moves, bzw. Combos ausgestattet. So kann man z.B. einen Schwertkämpfer, einen axtbewehrten Barbaren oder auch einen Riesen mit Tigerkopf antreten lassen. Im Story-Modus müßt Ihr Euch bis zum Endgegner Zarak (dieser ist im Arcade-Mode übrigens auch anwählbar) "durchkloppen" - je nach Eurem Kandidaten in verschiedener Reihenfolge der



Divada hat einen brutalen Killersprung drauf



Hoppe, hoppe, Reiter, wenn er fällt, dann schreit er...

**TEST MEGA DRIVE**

**HERSTELLER:** OCEAN  
**DATENTRÄGER:** 24-MBIT MODUL DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 7  
**BESONDERHEITEN:** PASSWORT  
**CA. PREIS:** 129,- DM  
**MUSTER VON:** KONAMI



**Björn:** Die Soundkulisse von Weapon Lord überzeugt mit "doomigen" Klängen und düsteren Melodien. Begeistern können auch die bunten und malerisch gestalteten Hintergrundgrafiken. Ganz im Kontrast hierzu hat Weapon Lord in puncto Technik vor allem eine Schwäche: Ähnlich wie auf dem SNES wirkt die Animation der Kämpfer relativ abgehackt und leb-

los. Auch die Spielanforderungen sind gesunken: Man braucht sich eigentlich nur auf ein paar Manöver zu beschränken und diese in konsequentem Wechsel durchzuführen, um die meisten Gegner zu bezwingen. Weiterhin bietet Weapon Lord außer einer recht großen Menge an Special- und Death-Moves keine wirklich neuen Ideen, wie besondere Waffen oder Extras. Auf diese Weise erreicht Weapon Lord quasi nur den Bereich "Obere Mittelklasse".

Gegner. Nach einem beendigten Szenario erhaltet Ihr auch Codes, um wieder einsteigen zu können. Der Arcade-Mode gibt Euch die Möglichkeit, jeden Kämpfer in Einzel-Fights einmal auszuprobieren. Schließlich ist da noch der Versus-Modus, der es erlaubt, bis zu acht Spieler zu definieren und sie in einem Turnier antreten zu lassen.

# MEGA FUN im Abo!

Jederzeit  
kündbar!

## MEGA FUN - das Videospiele- magazin - im Abo:

■ Das Videospielemagazin für alle Konsolen und Handhelds. Brandaktuell, kompetent und unabhängig. Auf 100 Seiten ausführliche Spieletests und Software-News aus aller Welt.

■ Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.

■ Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.

■ Keine der 12 Ausgaben wird versäumt und so erhält man ein lückenloses (Tips-&Tricks-) Sammelwerk.



**Als Dankeschön erhältst  
Du abgebildeten  
Tips&Tricks-Sammelordner.**

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an:  
**COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg**

**JA, ich will das Mega Fun-Abo.**  
(DM 62,-/ Jahr (= DM 5,17/ Ausgabe); Ausland 86,-/ Jahr)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Ich erhalte das MF-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.**

Dazu erhalte ich als Dankeschön abgebildeten Tips&Tricks-Sammelordner (Art.-Nr: 995), den ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs.

Datum 1. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Widerrufsbelehrung:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

- Gegen Rechnung  
 Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. \_\_\_\_\_

BLZ \_\_\_\_\_

3150

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

A  
B  
O  
A  
B  
O

# PGA Tour 96

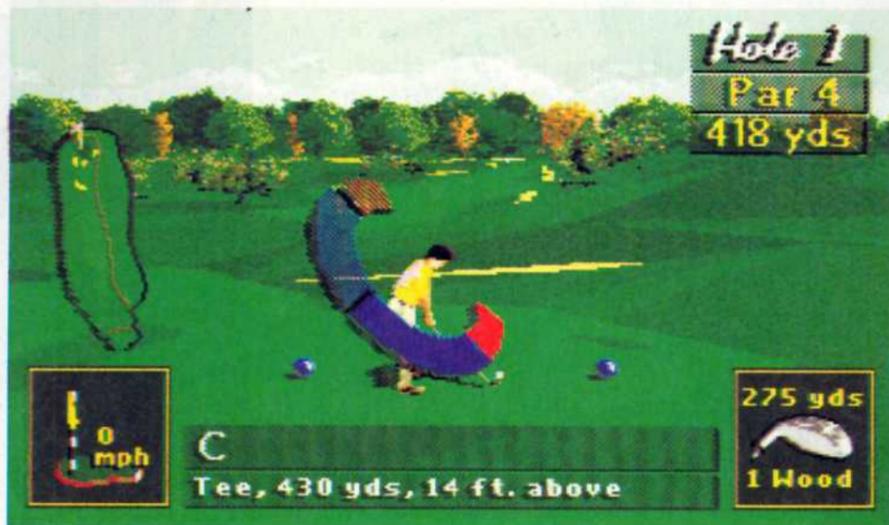
Auch Electronic Arts Referenz PGA Tour Golf erfährt zum Jahreswechsel ein Facelifting. Ob sich die x-te Operation wohl gelohnt hat?

## MEGA DRIVE

Sportspiel / 1-4 Spieler

Mit PGA Tour 96 wirft EA im gewohnten Turnus das Sequel auf den Markt. Die Änderungen halten sich in Grenzen. Ihr könnt in die Haut eines original PGA Golfprofis schlüpfen (10 stehen zur Auswahl) und auf einem von drei Plätzen (Spyglass Hill, Sawgrass,

River Highlands) den Schläger schwingen. Dabei stehen folgende Spielvarianten zur Verfügung: Tournament (Turnier), Stroke (Schlagspiel), Skins (Lochgeldspiel), Match (nur gewonnene Löcher zählen), Shoot Out (Zweikampf), Driving Range und Practice. Mit akribischer Genauigkeit wird über die Ergebnisse Buch geführt: Turniersiege, Geldeinnahmen, Par-Brecher, Sand-



Der ehemalige Schwungbalken wird im 96er Upgrade als Halbkreis gezeigt



**Christoph:** Tja, liebe Leute bei Electronic Arts, sowas passiert, wenn man Perfektion zu steigern versucht. Unser Referenz-Sportspiel PGA Tour Golf III ist durch das Upgrade PGA Tour 96 eindeutig verschlimmbessert worden. Es gehört schon ein gewisses Maß an Dreistigkeit dazu, die ehemals acht verschiedenen Kurse auf drei zusammenschumpfen zu lassen und das Ganze unter dem Deckmäntelchen "Innovation" für bares

Geld an den Verbraucher verkaufen zu wollen. Auch die verschiedenen Schnittarten des Balles machten eine wundersame Schrumpfkur: Konnte man bei der Vorversion Ober- und Unterschnitt sowie Hook und Slice in jeweils 9 Abstufungen äußerst präzise justieren, sind ganze zwei geblieben - warum, Electronic Arts? Um es kurz zu machen: Laßt Euch nicht verschaukeln, und besorgt Euch - wenn Ihr das beste Golfspiel wollt - PGA Tour Golf III. Wer das schon hat, braucht kein anderes.

Retter, Holes in One, Eagles und Birdies. Die Spielfigur und der Sound sind digitalisiert. Neulinge, Amateure und Profis kommen gleichermaßen zum Zuge: Der Abschlagbalken wird immer schmaler, und man hat weniger Zeit zum Reagieren. Geändert haben sich einige Zwischengrafiken und die Möglichkeit, anzuschneiden (nur noch 2 statt 9 Stufen). Der Abschlag-

balken ist jetzt rund und dreidimensional, funktioniert aber genau wie früher.

## TEST MEGA DRIVE

**HERSTELLER:** ELECTRONIC ARTS  
**DATENTRÄGER:** MODUL DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** SATURN  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS MITTEL  
**LEVELS:** 54 LÖCHER  
**BESONDERHEITEN:** 4-SPIELER-ADAPTER  
**CA. PREIS:** 100,-DM  
**MUSTER VON:** EA

schlecht mittel gut sehr gut super

80% GRAFIK

58% SOUND/FX

81% FUN

# Waialae Country Club

Palmen, Wasser, und eine leichte Brise - Waialae Country Club ist wie Golfen auf der Trauminsel

## 3DO

Sportspiel / 1-4 Spieler

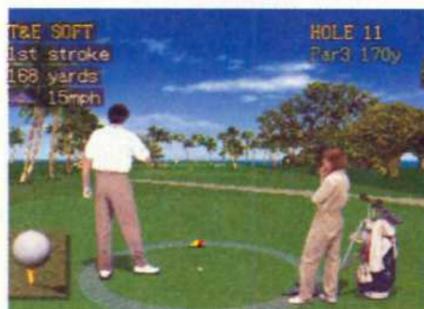
Bei diesem Golfspiel wurde darauf Wert gelegt, alles so realistisch wie möglich ausfallen zu lassen. Dazu wurde eine Unmenge an Bildern digitalisiert und in das Spiel eingebunden. Das fängt beim abschlagenden Golfer an und findet seine Fortsetzung in der Darstellung der einzelnen Bahnen, die vor dem eigentlichen Spiel als Video eingespielt werden. Selbst der Caddy neben Euch zieht nach Aufforderung den gewünschten Schläger aus dem Sortiment. In jeder Situation kann man sich einzelne Features des Spieles in einem Help-Menü erklären lassen. Für Neulinge stehen außerdem ein umfangreiches Golfle-

xikon und ein Modus, in dem man nicht anschneiden kann bzw. muß zur Verfügung. Es gibt insgesamt sechs Spielmodi: Waialae Open, Tournament Play, Skins Play (2-4 Spieler wetten einen bestimmten Geldbetrag auf je ein Loch), Match (es zählt nicht die Anzahl der Schläge, sondern nur der Gewinn einer Bahn), Stroke Play (nur die Gesamtanzahl der Schläge zählt) und Practice. Man kann in die Rolle bekannter Golfprofis schlüpfen, aber auch gegen sie antreten.



**Christoph:** Was bei Waialae am meisten beeindruckt, ist die tolle Atmosphäre: Die einzelnen Bahnen sind im Original gefilmt worden (Fly-By-Mode) und werden auf Wunsch eingespielt. Alle Golfer wurden sauber digitalisiert, und ein Novum sind die ebenfalls digitalisierten Zuschauer, die sich wie bei einem echten Turnier überall entlang der Bahn zu Grüppchen zusammengefunden haben - und lautstark durch "Ahhs" und "Ohhs" sowie Applaus das Geschehen

kommentieren. Von den Spieloptionen her lehnt sich Waialae Country Club an EA's PGA Tour Golf an, was dem Spielspaß deutlich zugute kommt. Leider kann man keine verschiedenen Schwierigkeitsgrade einstellen. Realistisch ist auch der variable Abschlagbalken: Wie beim richtigen Golf kann man mit den fetten Hölzern den Ball leichter reißen - je schwerer der Schläger, desto weniger Sicherheitszone auch beim Abschlagbalken. Schwache Leistung hingegen bei der Bahnenvielfalt: Es steht nur ein einziger Parcours mit achtzehn Löchern zur Verfügung.



Der Caddy kann gewählt werden und steht einem mit Rat und Tat zur Seite

Jedes der 18 Löcher wird einzeln vorgestellt - wahlweise auch im Fly-By-Modus

## TEST 3DO

**HERSTELLER:** T&E  
**DATENTRÄGER:** CD ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** K.A.  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 18 LÖCHER  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 100,-DM  
**MUSTER VON:** PANASONIC

schlecht mittel gut sehr gut super

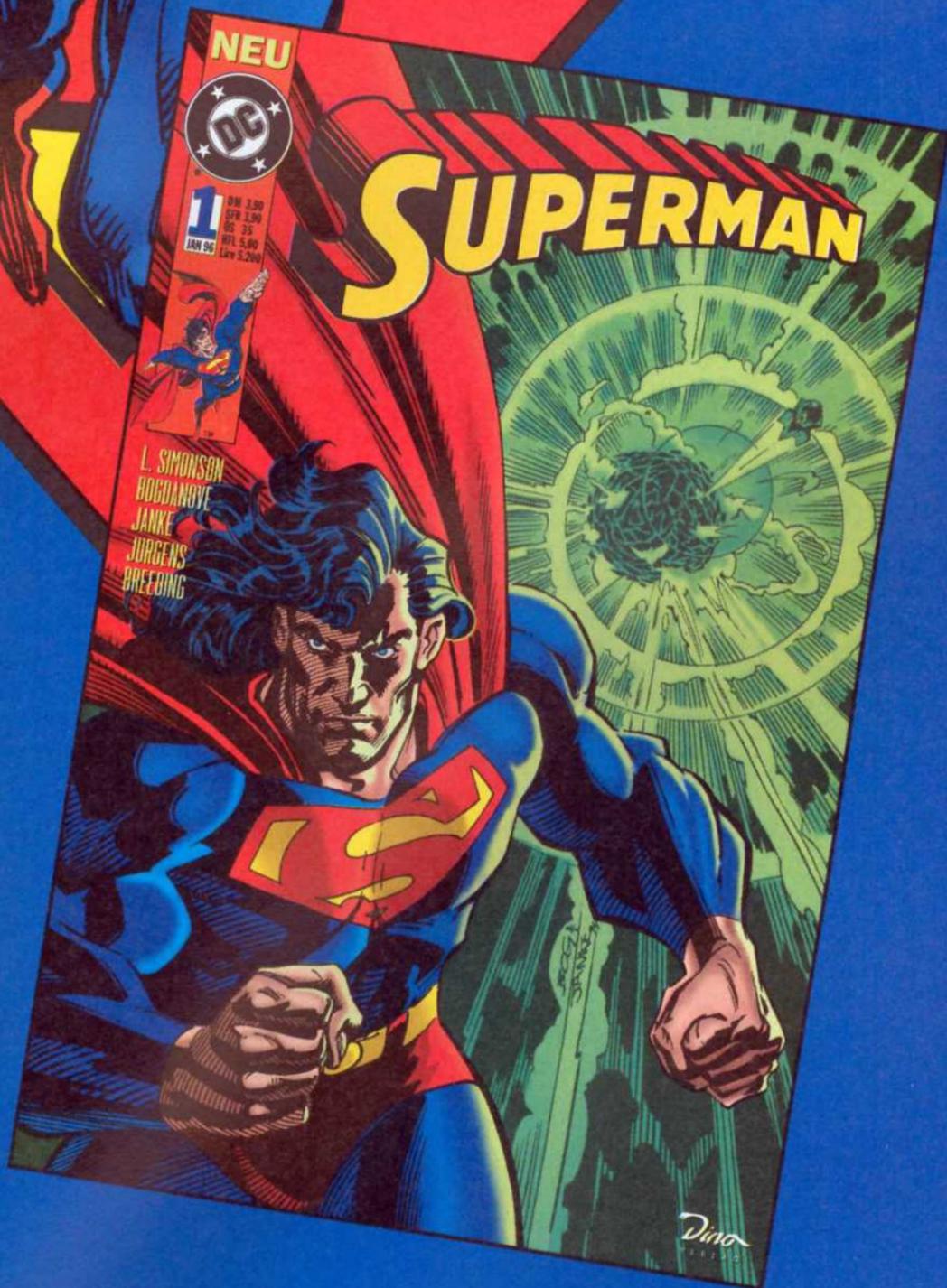
82% GRAFIK

74% SOUND/FX

80% FUN



TM



**JETZT**  
**JEDEN MONAT**  
**NEU**  
**52 SEITEN**  
**DM 3,90**

**SUPERMAN #1. AB 4. JANUAR IM HANDEL**

*Dino*  
VERLAG



# DAS LEST IHR IN DER NÄCHSTEN

NINTENDO, SEGA & MEHR

# MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

NINTENDO, SEGA & MEHR

# MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

## Impressum Mega Fun

**Anschrift des Verlages:**  
 Computec Verlag GmbH & Co. KG  
 Innere Cramer-Klett-Straße 6  
 90 403 Nürnberg  
 Telefon 09 11 / 53 25 0

**Anschrift der Redaktion:**  
 Redaktion Mega Fun  
 Pleicherschulgasse 2  
 97 070 Würzburg  
 Telefon 09 31 / 15 51 8  
 Telefax 09 31 / 15 51 9

**Geschäftsführer:**  
 Adolf Silbermann

**Chefredakteur:**  
 Christian Geltenpoth

**Stellvertretender Chefredakteur:**  
 Uwe Kraft

**Textkorrektur:**  
 Sandrie Souleiman

**Redaktion:**  
 Uwe Kraft, Ulf Schneider

**Hotline - Mega Fun:**  
 Mittwoch 19 - 20 Uhr, Tel: 09 31 / 15 51 8

**Freie Mitarbeiter:**  
 Björn Harhausen  
 Guido Hofmann  
 Christoph Pütz  
 Gerd Sebök  
 Sandrie Souleiman

**Layout:**  
 Thomas Althammer  
 Uwe Kraft  
 Silke Schneider  
 Gerd Sebök  
 Katja Sommerkamp

**Gestaltung des Mega Fun-Logos:**  
 Binärdesign, Würzburg

**Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:**  
 Stefanie Geltenpoth

**Vertrieb:**  
 Gong Verlag GmbH

**Vertriebsleiter:**  
 Roland Bollendorf

**Anzeigenverkauf:**  
 VECTOR Medienmarketing GmbH  
 Falkstraße 45-47, 47 058 Duisburg  
 Telefax 02 03 / 3 05 11 34  
 Telefon 02 03 / 3 05 11 -11

**Verkauf:**  
 Thomas Kammer -51  
 Oliver Diemers -54  
 Thomas Diel -52

**Disposition:**  
 Gregor Eicker -53  
**Anzeigenleiter:** Thomas Kammer

**Anzeigenverkauf:**  
 MEDIATEC Medienagentur GmbH  
 Isarstraße 34, 90 451 Nürnberg  
 Telefax 09 11 / 6 42 78 60  
 Auto 01 71 / 6 21 31 46  
 Telefon 09 11 / 9 68 32 -0

**Verkauf:**  
 Thorsten Szameitat -19  
 Wolfgang Menne -43  
**Disposition:**  
 Tanja Kaiser -32  
**Anzeigenleiter:** Thorsten Szameitat

**Verantwortlich für den Anzeigenteil:**  
 Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

**Druck:**  
 Christian Heckel GmbH, Nürnberg

**Titel:** Nintendo of Japan

**Abonnement:**  
 Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 52,-. Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

**Manuskripte:**  
 Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

**Urheberrecht:**  
 Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

**ISSN 0946-6282**  
 Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei: Acclaim, Binärdesign, CIC Interact., Electronic Arts, Galaxy, Konami, Theo Kranz Versand, Laguna, Klaus Lönhoff, Microprose Nintendo, Nova, Sony Interact. Europe, Sega, Virgin, Warner Interact. Entertainm. und bei unseren drei Grazien Cornelia Contini, Simone Lazarus und Tonia Meyer für ihre Mitarbeit.



## Po'ed (3DO)

In der nächsten Ausgabe werfen wir einen Blick auf den wohl abgefahrensten Boom-Verschnitt aller Zeiten. In dieser blutigen Ego-Ballerei müßt Ihr Euch zunächst mit einer Bratpfanne bewaffnet durch die Levels schlagen, ehe Ihr größere Kaliber erhaltet. 3DO-Besitzer dürfen sich auf ein technisch herausragendes 3D-Spiel freuen.



## Shoshinkai-Nachlese

Nachdem wir uns in dieser Ausgabe voll und ganz dem Ultra 64 gewidmet haben, gehen wir im nächsten Heft auf andere Highlights ein, die auch noch auf der Shoshinkai gezeigt wurden. Unter anderem dabei: Gunhazard II, die Fortsetzung des mega-erfolgreichen Super Nintendo Strategie-Epos.

## Rise of the Robots II: (PSX, SAT)

Der erste Teil war trotz spielerischer Mängel ein recht erfolgreicher Titel, doch bei der zweiten Auflage der Mech-Prügelei dreht Hersteller Mirage erst richtig auf: 3D computergerenderte Grafiken mit unglaublich flüssigen Animationen, 28 (!) verschiedene Robotercharaktere und ein interaktives Hintergrundlayout mit Hindernissen sollen das Cyber-Beat'em Up in den Wertungslisten ganz nach vorne katapultieren.



Mega Fun 2/96 erscheint am  
**24. Jan. 1996**

# ACTION REPLAY™

**DAS MOGELMODUL .... NICHT NUR FÜR DEN SPIELE-PROFI**  
**UNGLAUBLICHE POWER WIE UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE BIS ZUM ABWINKEN, HÄRTER**  
**ZUSCHLAGEN, HÖHER SPRINGEN, IN ANDEREN LEVELS STARTEN U.S.W. ALLES JE NACH SPIEL.**  
**ERHÄLTlich FÜR FAST ALLE SPIELKONSOLEN**

## ACTION REPLAY™ MK 3 FÜR SNES™ IN DEUTSCH



**NEU !!**

- ★ **MULTI-CODE-EINGABE** - Eingabe-Möglichkeit bis zu 100 Codes auf einmal.
- ★ **ENTHÄLT JETZT NOCH MEHR EINGEBAUTS CODES** - Tausende eingebauter Codes für die neuesten Games, um sofort loszulegen.
- ★ **DEADCODE GENERATOR** - Durch die Eingabe von Deadcodes verändern sich ganze Spielteile.
- ★ **NEUE EINGABE-METHODE** - Jetzt ist Action Replay™ noch einfacher zu benutzen; einfach den Menüpunkt für die gewünschte Funktion über das Joypad anwählen.
- ★ **EIGENER CODEFINDER** - Der im Hintergrund arbeitende Codefinder findet die Codes, während Du spielst. Mit Hilfe des Codefinder's findest Du direkt Codes für die neuesten Games!
- ★ **ZEITLUPEN-FUNKTION** - Hiermit kannst Du die Spielgeschwindigkeit von 100% bis auf 10% verringern.
- ★ **ADAPTER-FUNKTION** - Hiermit kannst Du amerikanische und japanische Games auf einer deutschen Konsole spielen.
- ★ **LIEFERUMFANG** - Action Replay™, deutsche Anleitung, Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB (siehe rechts unten), EUROSYSTEMS-GARANTIE-Siegel und Codebuch mit einer großen Anzahl von Codes.

## ACTION REPLAY™ FÜR MEGADRIVE™

- ★ **MEGA CODE INPUTSCREEN** - Eingabe-Möglichkeit bis zu 100 Codes auf einmal.
- ★ **MEHR ALS 500 EINGEBAUTS CODES** - Einfach den/die benötigten Code(s) auswählen und loslegen.
- ★ **DEADCODE GENERATOR** - Durch die Eingabe von Deadcodes verändern sich ganze Spielteile.
- ★ **EIGENER CODEFINDER** - Durch den eingebauten Codefinder kannst Du selbst die Codes für die (neuesten) Spiele suchen.
- ★ **ZEITLUPEN-FUNKTION** - Hiermit kannst Du amerikanische und japanische Games auf einer Konsole spielen.
- ★ **ISHIDO-GAME** - Wenn Du Dein Action Replay™ für Sega Megadrive™ direkt bei Dataflash bestellst, wird es zusammen mit dem noch nie erschienenen Spiel "ISHIDO" und einer Uhr ausgeliefert!!

## ACTION REPLAY™ FÜR NES™, MASTER SYSTEM™, GAMEBOY™ UND GAME GEAR™

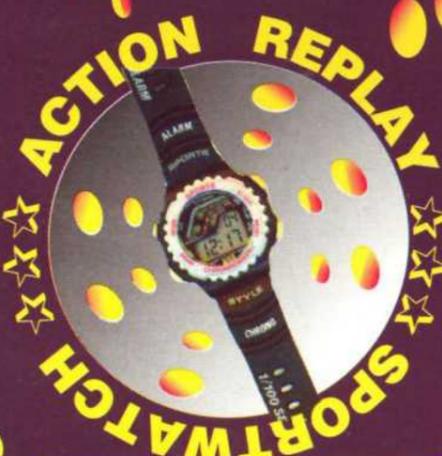
- ★ **CODE INPUTSCREEN** - Einfach einen Code eingeben und schon hast Du unendliches Leben, Energie bis zum Abwinken, unbegrenzte Power u.s.w. Alles je nach Spiel.
- ★ **EIGENER CODEFINDER** - Durch den eingebauten Codefinder kannst Du selbst die Codes für die (neuesten) Spiele suchen.
- ★ **LIEFERUMFANG** - Action Replay™, deutsche Anleitung, Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB (siehe rechts unten), EUROSYSTEMS-GARANTIE-Siegel und Codebuch mit einer großen Anzahl von Codes.

**FÜR MASTER SYSTEM™ DM 79,-**  
**FÜR GAME BOY™ DM 59,-**  
**FÜR NES™ DM 99,-**

**ALLE PREISE SIND KOMPLETT-PREISE,  
 INKLUSIVE ACTION-REPLAY-TAUCHERUHR**

**NUR FÜR ACTION-REPLAY-CLUBMITGLIEDER!**

Diesen "HOTLINE TERMINAL" (zur Bedienung der interaktiven Sprachcomputer-Hotline für neue Codes, News usw.) kann man als Clubmitglied für DM 25,- direkt bei DATAFLASH bestellen.  
**WICHTIG: DATAFLASH liefert jedes Action Replay™ mit einer Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB aus.**



### ACTION-REPLAY-UHR

Wenn Du dein Action Replay direkt bei Dataflash bestellst, ist die Action-Replay-Sportwatch im Preis inbegriffen. Diese Sportwatch gibt Dir die Möglichkeit, Deine genauen Spielzeiten zu messen und zu stoppen.  
 Paketinhalt: Action Replay und Action-Replay-Sportwatch (bis 30m wasserdicht).

Abbildung kann abweichen.  
**Nur für Endkunden.**

### ACHTUNG!!

Die von uns gelieferten ACTION REPLAY™ sind ORIGINAL DEUTSCHE VERSIONEN, die komplett mit Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB (Hotline für Tips & Tricks, Sprachcomputer, technische Unterstützung, Angebote u.s.w.), deutscher Anleitung und EUROSYSTEMS-GARANTIE-Siegel ausgeliefert werden.

### 3DO™ Speedpad

Joypad-Ersatz; für die Benutzung mit jedem 3DO™ Interaktiv-Multiplayer™-System.



DM 49,-

### TV SYSTEM CONVERTER

Benutze NTSC-Geräte auf einem PAL-Monitor/TV. Ideal für 3DO™, JAGUAR™, SATURN™, PLAYSTATION™ U.S.W.



DM 139,-

### ADAPTER, UM IMPORT-GAMES ZU SPIELEN

für SNES™ DM 39,- für Mega CD™ DM 59,- für Megadrive™ DM 39,- für SNES™ (PROGR.) DM 59,- für Megadrive™ DM 59,- (für den Einsatz von Master System™-Games)

### 24-STD.-BESTELLSERVICE

TEL. 02822-68545 / 537182 FAX 02822-68547

24-STD.-VERSAND-SERVICE (WENN VORRÄTIG)



**DATAFLASH GmbH**  
 WASSENBERGSTR. 34  
 46446 EMMERICH



VERSANDKOSTEN DM 10,-, AUSLAND (NUR VORKASSE) DM 25,-

Achtung!

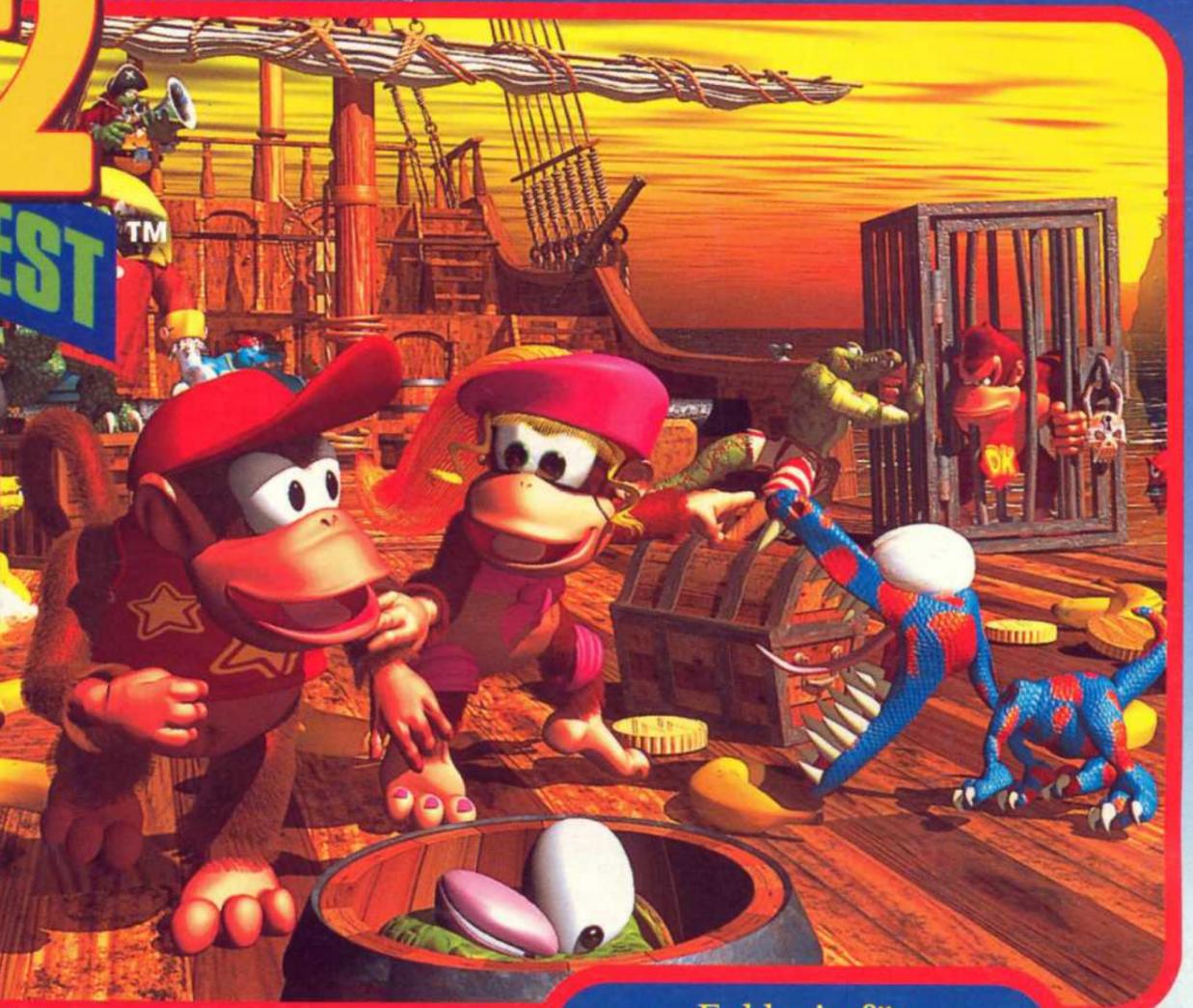
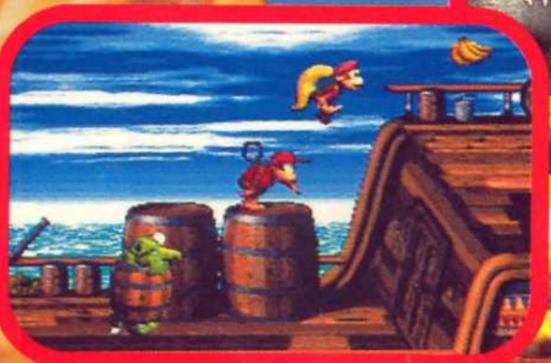
Das Donkey Kong-Fieber

breitet sich weiter aus.

DONKEY KONG

COUNTRY 2<sup>TM</sup>

DIDDY'S KONG QUEST<sup>TM</sup>



Exklusiv für  
Super Nintendo

- 32-Bit-Qualität
- Deutscher  
Bildschirmtext
- Ganz neue Story

Neu!



Jetzt wird Dich das Donkey Kong-Fieber tierisch packen. Noch schneller. Noch heftiger. Noch heißer. Die Symptome: Unglaubliche 3-D-Special-Effects verschlagen Dir den Atem, affengeile Action treibt Dir den Schweiß auf die Stirn, und bei den Animationen bleibt Dir die Spucke weg. Fieberhaft wirst Du mit Diddy und seiner neuen Freundin Dixie nach dem entführten Donkey Kong suchen. Das Gegenmittel? Ist nicht bekannt. Aber probier's mal mit Bananen.

**Nintendo**<sup>®</sup>

HAVE MORE FUN