



HUMANKIND™

‘HUMANKIND’ VIDEO-SERIE: Die Prägung der Zivilisation in Episode #7 “CIVICS & IDEOLOGIES”

In Humankind hat jede moralische und spielerische Entscheidung Einfluss auf die Ideologien der Zivilisation, die Gesellschaft und die Geschichte der Menschen

Welche Struktur wird die Regierung haben? Wird das Militär Wehrpflichtige oder professionelle Soldaten unterstellen? Wird der Besitz von Land vererbt oder der Gemeinschaft überlassen? Diese Umstände wird man in der realen Welt vielleicht nicht beeinflussen können, doch in dem rundenbasierten historischen Strategiespiel *Humankind* werden diese Entscheidungen die Strukturen einer ganzen Zivilisation prägen.

Jede Entscheidung in Bezug auf die soziale Gemeinschaft wird direkte Auswirkungen auf das Gameplay haben und dem Spieler helfen, sich entlang vier unterschiedlicher ideologischer Achsen positionieren: Ökonomie, Geopolitik, Regierung und Gesellschaft. Diese Achsen repräsentieren Werte und soziale Strukturen in der Spielwelt von Humankind. Gemeinschaftliche Entscheidungen werden durch spezielle Situationen im Spiel bedingt, so dass sie im Kontext Sinn ergeben. Sie werden direkten Einfluss auf das Gameplay haben und die Auswirkungen werden im gesamten Spielverlauf spürbar sein. Narrative Ereignisse, basierend auf historischen Umständen, werden zusätzliche Entscheidung abfordern, mit der die gesellschaftliche Ideologie geformt wird.

Episode #7 der ‘Humankind’ Video-Serie “CIVICS & IDEOLOGIES” bildet all diese Entscheidungsmöglichkeiten ab und ist ab sofort auf YouTube verfügbar:

<https://youtu.be/ySkEtqDkRd0>

Mehr Informationen zu Humankind verfügbar unter <https://humankind.game>, oder auf [Facebook](#), [Twitter](#), & [Instagram](#) folgen. Mehr Informationen zu SEGA Europe verfügbar unter www.sega.co.uk.

Amplitude is a team of experienced video game lovers (and developers) with a single goal: Create the best strategy games with the players' help! Based in Paris, the studio boasts an international team that has worked all over the world on major AAA titles. Since Amplitude's creation in 2011, the studio has released Endless Space 1 & 2, Dungeon of the Endless, and Endless Legend, all critically acclaimed. A pioneer in its working method, while developing its first game Amplitude launched an open crowdsourced development process called "GAMES2GETHER." This platform enables the community to participate in the creation of a video game from the early stages of development. Today, this methodology enables the studio to fulfill the expectations of its players while earning international recognition for the quality of its productions. Read more at www.amplitude-studios.com.

Über Koch Media

Koch Media is a leading producer and distributor of digital entertainment products (games, films and software). The company's own publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, North America and Australia. The Koch Media group has more than 20 years of experience in the digital media business, and has risen to become the number one publishing partner in Europe. It has also formed strategic alliances with numerous games and software publishers: Bethesda, Capcom, Codemasters, Kaspersky Labs, Konami, Koei Tecmo, Milestone, Sega, Square Enix, etc. in various European countries. With Headquarter in Höfen, Austria Koch Media owns branches in Germany, England, France, Austria, Switzerland, Italy, Spain, the Nordic regions, Benelux, Australia, Czech Republic, Poland, and the United States.

All product titles, publisher names, trademarks, artwork and associated imagery are trademarks, registered trademarks and/or copyright material of the respective owners. All rights reserved.