

NINTENDO, SEGA & MEHR

11/93

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

nur DM
4,90

SUPER NES

- COOL SPOT
- GOOF TROOP

MEGA DRIVE

- ALADDIN -
DER NEUE SEGA-HIT
- STREET FIGHTER II

GAME BOY

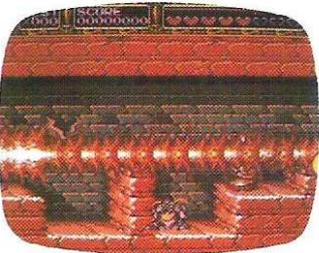
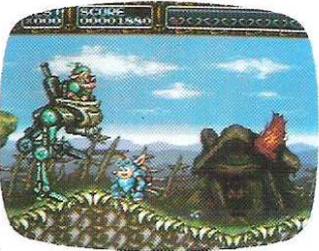
- ZELDA

SCHWARZENEGGER

LAST ACTION HERO

A D M I T O N E - R E S E R V E D

DER KINOHIT FÜR SNES & MEGA DRIVE



Neu! Sparkster Superstar!

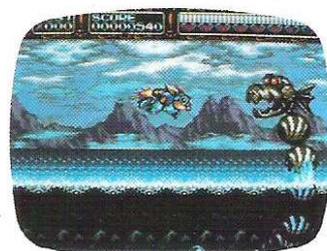
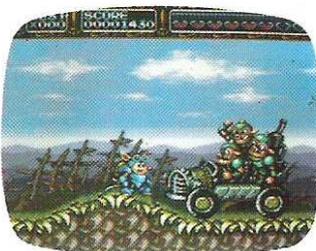
Jetzt wird's eng für alle Heldentypen in den Videokonsolen. Sparkster ist da! Die neue Nr.1! Dieses schwimmfliegspringrennstarke Opossum mit Rucksackdüsentrieb und Zauberschwert setzt neue Maßstäbe. Sparkster gehört zu den Rocket Knights, der Elite-Mannschaft des fernen Königreichs Zebulus. Durch 7 Levels geht's. Jedes eine knallharte Herausforderung. Traumhafte Animation. Spitzengrafik. Jede Menge Gags und neue Ideen.

Gamers 5/93 meint:

Rocket Knight Adventures erhielt in der Gesamtbewertung die Note 1 -
 „...Das Game strotzt nur so vor Farbenpracht...!“
 „...Bereits das dritte Level ist knallhart und ein Fall für echte Joypad-Profis...“



Alle 14 Tage neu:
Brandheiße
KONAMI-Infos
 auf Videotext Tafel 745
 im **SUPER CHANNEL**

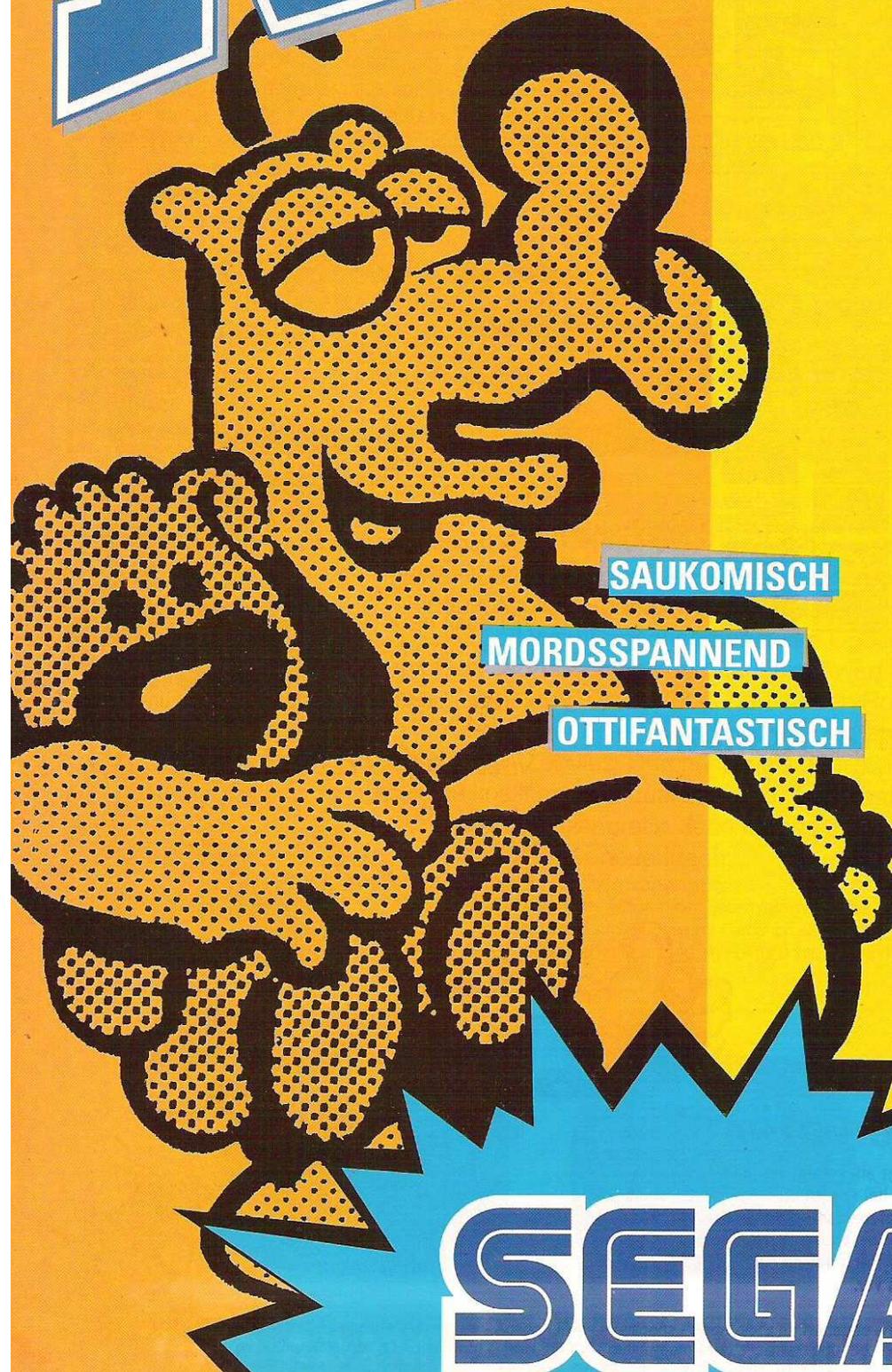


KONAMI

Superstarker Videospiele Spaß

KONAMI-Videospiele: Adventure - Action - Fun - Intelligenz - Sport gibt's für Nintendo und Sega. Prospekte beim Handel oder direkt bei KONAMI (Deutschland) GmbH, 60406 Frankfurt am Main, Postfach 560180, Telefon D-0 69/95 08 12-0, Telefax D-0 69/95 08 12-77
 Nintendo, SNES, NES, GAME BOY, the Nintendo Product Seals and other marks designated as „TM“ are trademarks of Nintendo. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd.
 Sega and Sega Mega Drive are trademarks of Sega Enterprise Ltd.

New entry!



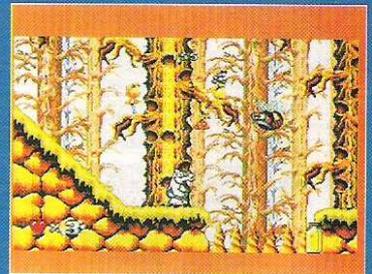
SAUKOMISCH

MORDSSPANNEND

OTTIFANTASTISCH



BRUNO, der Ottifant, hüpf und hüpf und hüpf.



Allein gegen die Bienenmafia.



Wo ist der kleine Otilie?

SEGA

SEGA
MEGA DRIVE



JUMP'N'RUN

- Extrem detailreiche Animation.
- Digitalisierte Soundeffekte.
- Bildschirm-Scrolling in 2 Ebenen (Mega Drive).
- Viele, versteckte Bonuslevel.
- Passwort-Option.

ERHÄLTICH AUCH FÜR:

- GAME GEAR
- MASTER SYSTEM II

The
Ottifants

16-BIT CARTRIDGE
FOR USE WITH THE SEGA MEGA DRIVE VIDEO ENTERTAINMENT SYSTEM



Neue Helpline-Gestaltung:

Alle Cheats werden in Zukunft zum besseren Verständnis mit den dazu gehörigen Bildern erklärt. **Ab Seite 46**

Drei Jump'n Run-Highlights für das Mega Drive:



Aladdin

Nach Cool Spot ein weiterer Hammer aus dem Hause Virgin, diesmal aber in Zusammenarbeit mit den Disney Softwarelabors **Seite 74**

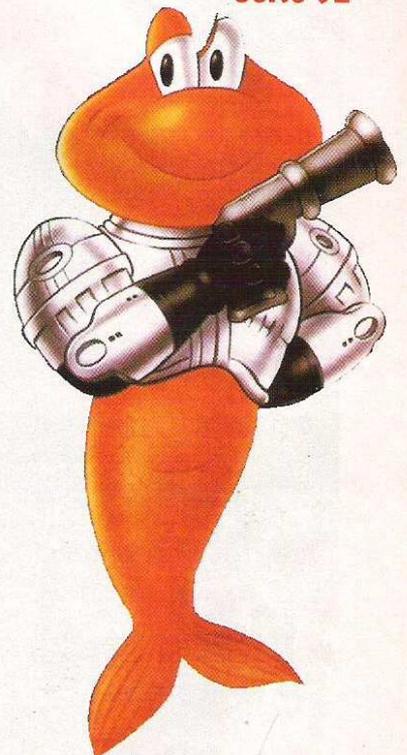
Da stiehlt der Sohnemann doch glatt dem Vater die Show **Seite 96**



Chuck Rock II

James Pond 3

Auch EAs Fortsetzung kann voll überzeugen **Seite 92**



MEGA FUN

Rubriken

Anzeigenauftrag	64
Börse	64
Countdown	70
Editorial	3
Game Over	106
Helpline	44
Inserentenverzeichnis	104
Impressum	106
Megamail	68
Poster	51
Referenzen	67

News

Software News	
Mega Drive	30
Super Nintendo	14
Scene	22

Previews

Mega Drive

FIFA International Soccer	25
Sonic CD	20

Super Nintendo

Cool Spot	26
F-1 Pole Position	28
Young Merlin	28

Spieletests

Mega Drive

Aladdin	74
Asterix	78
Chuck Rock 2	96
Cosmic Spacehead	90
Davis Cup World-Tour	80
Gauntlet 4	81
James Pond 3	92
NHL Hockey'94	88
Mig-29	90
Ottifants	82
Street Fighter II-SE	84
Zombies	95

Mortal Kombat

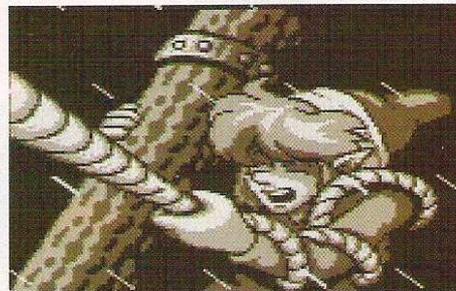


Alle Special- und Fatality-Moves für das Super Nintendo und das Mega Drive, mit Bild und Joypadbelegung auf den Seiten 62/63.

Street Fighter II Special

Kann die MD-Version die hochgesteckten Erwartungen erfüllen?

Seite 84



Auch auf dem Game Boy ist Zelda eine Klasse für sich
Seite 103

Zelda



Super Nintendo

Beethoven the 2nd	42
Dr. Franken	42
First Samurai	37
Goof Troop	32
Mystic Quest	36
Where in the World is Carmen Sandiego	43
Zombies	38

Game Boy

Dr. Franken 2	102
Garfield Labyrinth	101
Jimmy Connors Tennis ..	102
The Fidgetts	101
Zelda	103

Game Gear

Jurassic Park	98
Mortal Kombat	100
Tengen World Cup Soccer	99

Master System

Jurassic Park	98
Mortal Kombat	100

Lynx

Jimmy Connors Tennis ..	100
-------------------------	-----

Specials

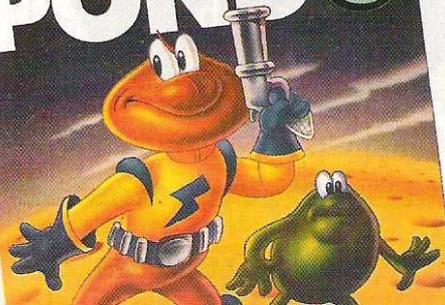
Anime	104
Leserumfrage	49
Oldie Ecke	
Ice-Hockey (NES)	105

"Jetzt Mega Fun testen unter Tel.: 09122 / 6061 1 Ausgabe kostenlos!"



16
MEG

MEGA DRIVE
**JAMES
POND 3**



James Pond ist zurück! Treffen Sie Ihren alten Freund in Robocods' atemberaubenden Nachfolger wieder. Operation STARFISH ist bisher sein größtes Abenteuer.

Erleben Sie in mehr als 100 kosmischen Levels die komischsten Situationen – vorausgesetzt, Sie sind gewitzt genug, alle Level zu erreichen.

Wenn James Pond dann endlich den Käsemond entdeckt hat, kommt der gemeine Dr. Maybe ins Spiel. Sein schlauer Plan ist es, die köstlichen Milchprodukte zu verminen, um so die Wirtschaft der Erde zu schwächen.

Also, machen Sie sich in der Rolle des unerschrockenen Pond auf zum



**NACH ÜBER 100 VERRÜCKTEN
LEVELN WERDEN SIE SICH WIE IM 7.
HIMMEL FÜHLEN!**

Mond. Als treuer Gefährte steht Ihnen der FI5H-Hilfsagent Finnius Frog mit Rat und Tat zur Seite. Und natürlich sind Sie mit den neuesten ultrastarken Erfindungen ausgestattet.

Versuchen Sie, die Mondlandschaft vor dem Untergang zu retten, und schießen Sie den furchtbaren Dr. Maybee auf den Mars. Der Doktor sieht Ihrem Treiben jedoch nicht untätig zu, sondern hetzt Ihnen eine ganze Armee Aliens auf den Hals.

James Pond – Operation STARFI5H: die Crème de la Crème!

ELECTRONIC ARTS™

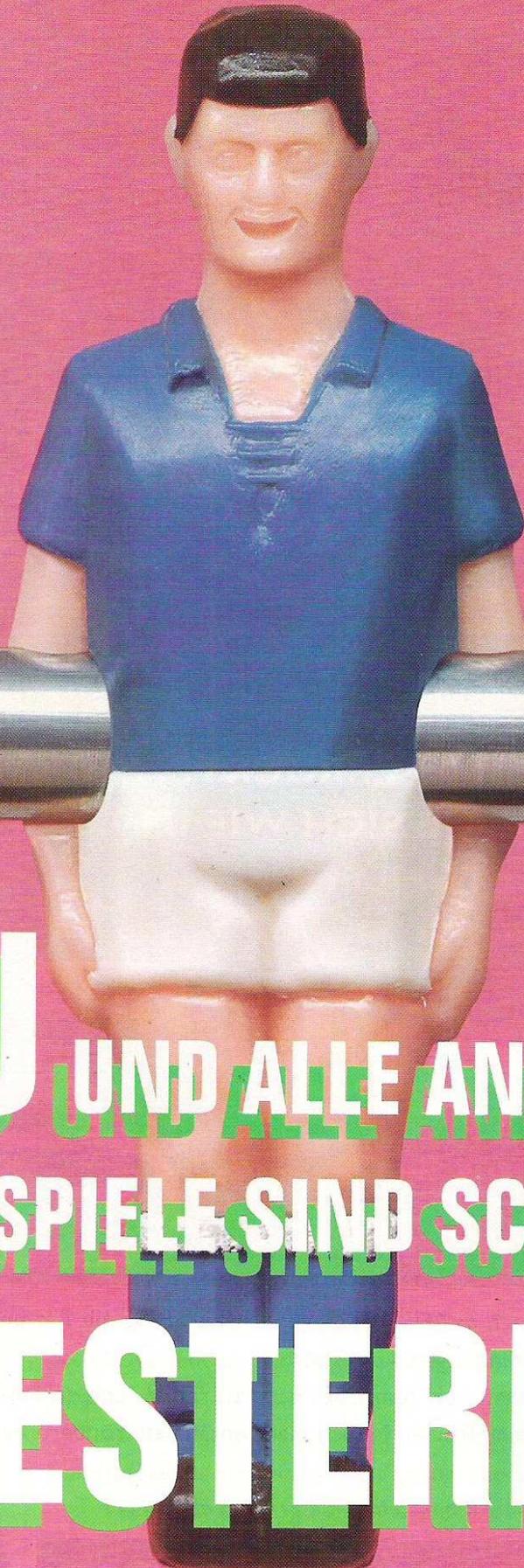
SEGA MEGA DRIVE



Falls Sie Schwierigkeiten haben, dieses Spiel im Handel zu erwerben, wenden Sie sich bitte an EA Direkt: 05241/24307

Electronic Arts GmbH, Verler Str. 1, 33332 Gütersloh.

HÖR AUF ZU GRINSEN



DU UND ALLE ANDEREN
FUßBALLSPIELE SIND SCHNEE VON
GESTERN!



composite screen shot



Es gab Zeiten, da konnte man Fußball nur schwarz-weiß darstellen. Dann erschienen kleine ruckelnde Männchen auf der Bildfläche. Das waren die ersten Videospiele mit verschwommener Grafik und noch verschwommenem Spielablauf. Doch die gehören jetzt der Vergangenheit an.



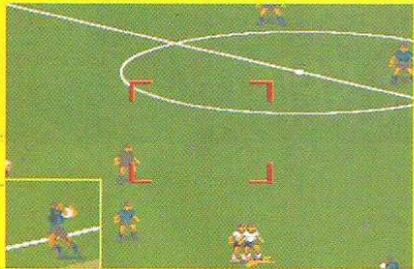
Denn jetzt gibt es Fußball pur. Und der kommt mit satten 16 MBit im Dezember auf Ihr Mega Drive™. Erleben

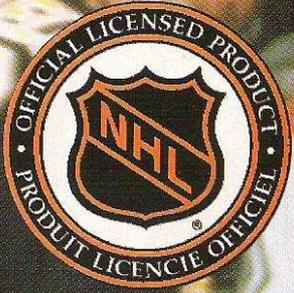


Sie die realistische Stadionatmosphäre mit Sprechchören und Gesängen der Fans, mit Rückpässen, Spansschüssen, Fallrückziehern, Kopfbällen, Elfm Metern und Fouls. Hier

müssen die Schiedsrichter sogar hinten Augen haben. Spielen Sie bei Sonnenschein oder auf nassem Rasen. Dank des neuen 4-Spieler-Adapters können Sie sogar mit bis zu drei anderen Fußballfans gleichzeitig eine Runde kicken. 48 Nationalmannschaften

und 960 Spieler mit 13 verschiedenen, einstellbaren Eigenschaften laden zum Life-Fußball ein. Und das mit besonderer Empfehlung der FIFA und komplett in Deutsch! Es gibt nur eine Alternative zu FIFA International Soccer: Trommeln Sie 21 Kumpels zusammen, und machen Sie sich auf zum nächsten Fußballplatz.





NEUES BLITZSCHNELLES "NHL®" HOCKEY
FÜR VIER SPIELER...

BEGINN EINER NEUEN EISZEIT!

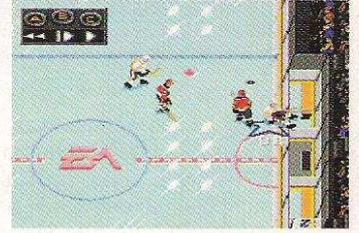
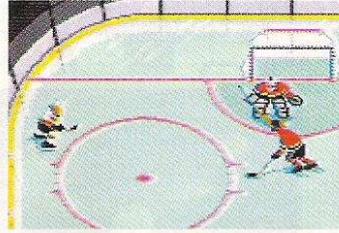


Dieses Spiel wird Ihnen den Atem rauben.

Zuerst einmal können Sie, dank des neuen EA-4-Spieler-Adapters, die Action gleich vierfach genießen. Dieser eröffnet eine vollkommen neue Dimension des Gameplay: Bis zu vier Spieler können gleichzeitig gegeneinander antreten.

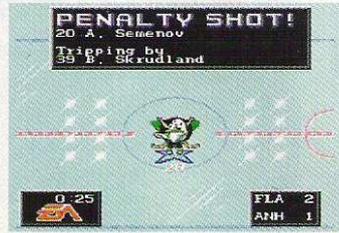
Und es ist noch schneller als sein atemberaubender Vorgänger. Bei diesem Spiel müssen Sie sich warm anziehen.

Die 25 neuen Features schaffen ein völlig neues Spielerlebnis: Die Stürmer können direkte Volleys schlagen, und Ihre Torhüter sind außerordentlich raffiniert. Sie haben die volle Spieler-Kontrolle zum Ducken, dem Satz nach vorn



und dem Kick-Save für Ihren Torhüter. Neue Bodychecks in Banden und Bänke setzen ihren Gegnern gehörig zu.

Dramatische Situationen ergeben sich für die Towarte aus den neuen Strafstoßen. Es gibt neue, auf die Teams zugeschnittene Eisbahnen - jede mit ihren

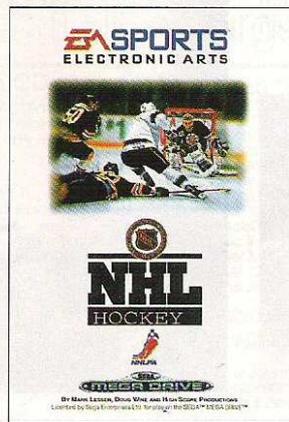


eigenen Besonderheiten. Sie hören das Gröhlen der Shark-Fans, die mit den Füßen stampfen und nach jedem Hattrick ihre Hüte hochwerfen. Zusätzlich zu der aufregenden Atmosphäre lassen Pfiffe, Buhrufe und 70 verschiedene Orgelstücke Ihren Adrenalinpiegel gewaltig ansteigen.

Neue batteriegepufferte Spielstände sichern die persönlichen Rekorde von bis zu sieben Spielern auf einem Cartridge. Und da es den Namen NHL trägt, sind natürlich alle neuen Teams und Spieler in NHL Hockey '94 absolut realistisch.

Und falls Sie es noch nicht gehört haben, merken Sie sich diese Worte:

IF IT'S IN THE GAME. IT'S IN THE GAME.



EA SPORTS
ELECTRONIC ARTS
IF IT'S IN THE GAME. IT'S IN THE GAME.

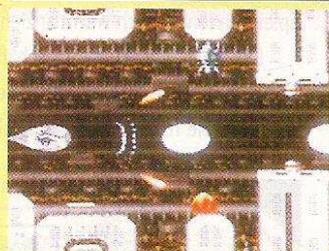
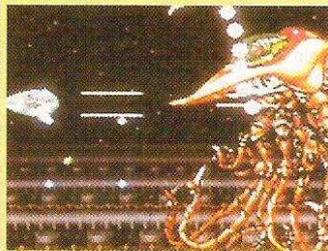
EA DIRECT Erhältlich in den Kaufhäusern und im Fachhandel. Oder rufen Sie EA Direkt an: 05241/24307.

EA SPORTS, das EA SPORTS Logo, IF IT'S IN THE GAME, IT'S IN THE GAME, Electronic Arts und 4 Way Play sind Warenzeichen von Electronic Arts. NHLPA, National Hockey League Players Association und die Logos von NHLPA sind Warenzeichen von NHLPA und werden unter Lizenz von Electronic Arts verwendet. NHL und das Logo von NHL sind Warenzeichen von NHL und werden unter Lizenz von Electronic Arts verwendet.

Darius Force

TAITO

Shoot'em Up / 1 Spieler



Der Vorgänger war zwar nur Durchschnittskost, doch Taito läßt sich nicht beirren und schiebt einen zweiten Teil für alle Shoot'em Up-Fanatiker nach. Am 24. September war es in Japan (!) soweit (8 MBit).

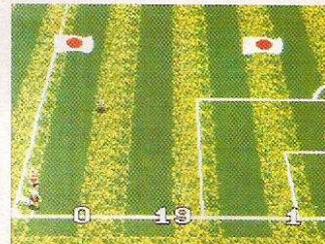
HUDSON SOFT

Sport / 1-4 Spieler

Die Bilder sprechen zwar für sich, aber wir haben dennoch noch einige Infos über Hudson Softs erstes Fußballspiel für das Super Nintendo: Mode 7-Effekte, eingebaute Batterie, Spielerstatistiken, zwei Blickwinkel, verschiedene Wetter- und



Virtual Soccer



Spielfeldbedingungen, Practise-Modus, und die Möglichkeit, Spieler auszuwechseln oder die Taktik zu ändern.



Actraiser II

ENIX

Jump'n Shoot / 1 Spieler

... und Gerüchte bewahrheiten sich doch. Enix arbeitet an einem Sequel zu einem der besten (aber auch kürzesten) Spiele aller Zeiten: Actraiser. Die sphärische Musik stammt auch diesmal von Yuzo Koshiro, die Grafik wurde noch deutlich aufwendiger gestaltet, nur der Spielwitz (eine gekonnte Mischung aus Action- und Strategieelementen) bleibt gottseidank der gleiche. 12 MBit wird das Modul höchstwahrscheinlich haben. In den USA soll es im November erscheinen. Wann können wir wohl mit einer deutschen Version rechnen?



Legend Of The Mystical Ninja 2



KONAMI

Jump'n Shoot / 1-2 Spieler

... oder kennt einer von Euch Goeman (so heißt das Spiel nämlich in Japan)? Falls nicht, dann habt Ihr wirklich etwas verpaßt, denn Mystical Ninja gehört nach wie vor mit zu den innovativsten Spielen auf dem Super Nintendo (leider ist es nur in Japan und den USA erschienen): Action- und Geschicklichkeitselemente wurden selten zuvor so perfekt kombiniert. In Japan erscheint im Dezember der zweite Teil auf 12 MBit, noch dazu mit einem neuen Charakter und erstmalig mit aufwendigen 3D-Sequenzen.



Flashback

Super Nintendo-Jünger, harrt aus! Delphine Software hatte ein

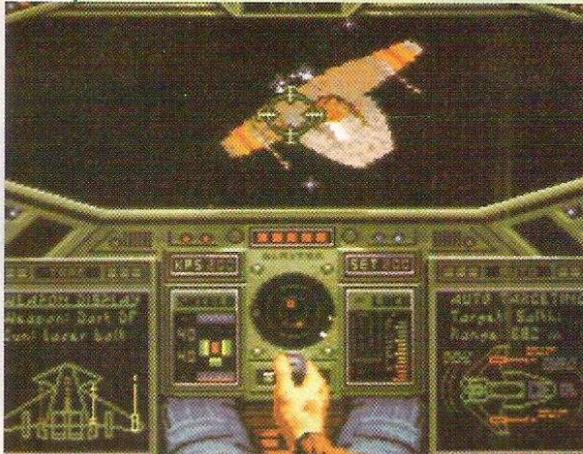
Einsehen und setzt eines der besten Action-lastigen Adventures auf das Super Nintendo um (16 MBit). Die Mega Drive-Version hatte "nur" 12 MBit. Geplanter Erscheinungstermin in Europa: 8. November

U.S. GOLD / DELPHINE S.

Adventure / 1 Spieler

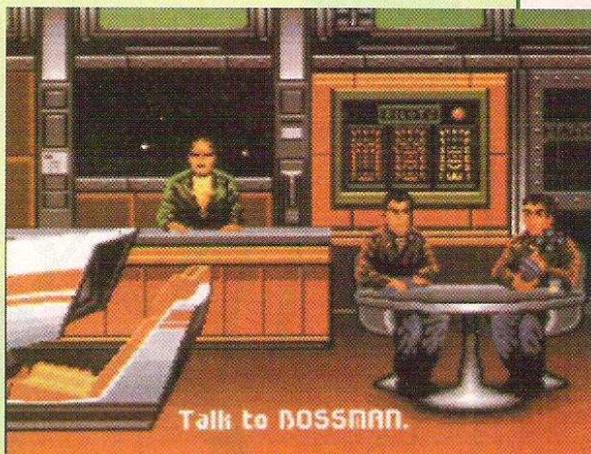


Wing Commander The Secret Missions



MINDSCAPE
Shoot'em / 1 Spieler

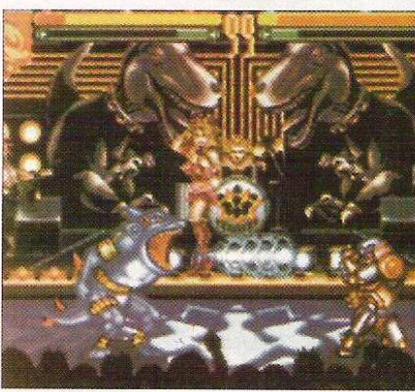
Endlich ist es soweit, Mindscape hat die Secret Missions zu Wing Commander fast fertiggestellt. Hier schon mal die ersten Screen Shots zu dieser Space Opera mit 8 MBit und Mode 7-Effekten.



Turtles Tournament Fighters

Die grünen Schildkröten mal ganz anders: Der fünfte Teil der Turtles ist ein reines Zweikampfspiel a la Street Fighter (8 MBit). Geplanter Erscheinungstermin in Deutschland: November

KONAMI
Beat'em Up / 1-2 Spieler



HAVE YOU ALL ? WE HAVE ALL !!!
MEGA POWER BY O.I.T. !!!!!
Street Fighter Turbo JP.US 139.90
Ladenverkauf in Stuttgart !! Silberburgstr.171***

MEGA DRIVE

- Aladdin US 109.90
- Bubsy DT 99.90
- Champion Bowling US 119.90
- Davis Cup Ten. US 109.90
- Dracula US 114.90
- F1 Pole Position US 109.90
- Flash Back US 116.90
- Formula One US 109.90
- Gauntlet US 109.90
- Gunster Hero's US 109.90
- Golden Axe III JP 109.90
- Jack Nicklaus Golf US 109.90
- Jurassic Park US 116.90
- Jungle Strike US 99.90
- Land Stalker US 129.90
- Mazin Wars JP 89.90
- Mortal Combat US 123.90
- Nhpa Hockey '94 US 109.90
- Nigel Mansell US 109.90
- PGA Tour Golf II US 89.90
- Pirates Gold US 109.90
- RBI Baseball JP 114.90
- Robocop 3 US 106.90
- Rocket Knight JP 99.90
- Shinobi III US 114.90
- Shining Force US 129.90
- Splatterhouse III US 109.90
- Street Fighter II US 140.00
- The Lost Vikings US 119.90
- Ultimate Soccer US 109.90
- Winter Olympic US 119.90
- WWF II US 119.90

SUPER NES

- Aladdin JP 179.90
- Allen VS Predator US 134.90
- All Japan WWF I JP 179.90
- All Japan WWF II JP 199.90
- Cliffhanger US 130.00
- Cool Spot US 119.90
- Dragon Ball Z II JP 159.90
- E.V.O. US 129.90
- Exhausted H. II JP 129.90
- Final Fight II JP 79.90
- F1 Pole Position US 130.00
- Final Set JP 159.90
- Goof Troop US 124.90
- Gundam II JP 199.90
- Intern. Tennis Tour JP 179.90
- Jungle Strike US 129.90
- Jurassic Park US 129.90
- Last Vikings US 123.90
- Mario Allstars US 129.90
- Mechwarrior US 129.90
- Mortal Combat JP 199.90
- Nhpa Hockey US 109.90
- Nigel Mansell US 129.90
- Sengoku JP 189.90
- Striker JP 179.90
- S. Empire Strikes US 130.00
- Super Off Road Baja US 119.90
- Super Widget US 129.90
- Tecmo Basketball US 124.90
- Tetris II JP 149.90
- Tuff e Nuf JP 149.90
- The 7 Saga US 119.90
- Top Gear 2 US 134.90
- Utopia US 130.00
- WWF II DT 120.00

Mega CD

- Anette Again JP 109.90
- Batman Returns US 99.90
- Cyborg 009 JP 179.90
- Dune JP 159.90
- Dolphin US 99.90
- Grambler II JP 139.90
- F1 Circus Race JP 179.90
- Final Fight US 99.90
- Inxs US 99.90
- Jaguar XJ 220 JP 109.90
- Keio Flying Squadron JP 159.90
- Kriss Kross US 99.90
- Marky Mark JP 139.90
- Monkey Island JP 159.90
- Night Striker US 99.90
- Night Trap US 119.90
- Robo Aleste JP 99.90
- Rise of Dragon JP 129.90
- Ranma 1.5 JP 129.90
- Time Gal US 99.90
- Sherlock Holmes II US 99.90
- Shower Shark US 99.90
- Silphoed JP 159.90
- Sonic JP 179.90
- Super Segas League JP 139.90
- Switch JP 149.90
- Thunderhawk JP 149.90
- Vay JP 159.90

Game Gear

- Chuck Rock 49.90
- Kick & Rush 79.90
- Kunichan II 59.90
- Jurassic Park 69.90
- Lemmings 59.90
- Mickey Mouse II 59.90
- Pro Baseball 79.90
- Puyo Puyo 59.90
- Shinobi II 59.90
- Sonic II 49.90
- Super Monaco II 59.90
- Street Of Rage II 59.90
- Tom&Jerry 59.90

Zubehör

- Megadrive
- New Joypad SG8 29.90
- Genpak 79.90
- Sonic II Amb. Uhr 29.90

Konsolen

- Mega CD + 6 Spiele 669.00
- Super NES 299.00

O.I.T.
Order In Time
Schiltachstr. 36
78713 Schramberg
Fax 23643

Lieferbedingungen: Alle Spiele u. Geräte ohne DT. Anleitung. Def. Ware wird repariert.

Tel.: 07422 - 2 36 87

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM



**SUPER
BOMBERMAN
EUROPEAN-CUP**

9.10.'93-FRANKFURT
ZEILGALERIE

16.10.'93-PARIS
LA VILLETTE

23.10.'93-LONDON
WHITELEYS



Super Nintendo Entertainment System™ is a trademark of Nintendo.

SUPER BOMBERMAN™

SUPER NES
MULTI 5
PLAYER 5
KOMPATIBEL

DEMNÄCHST
BEI DEINEM
HÄNDLER!

EINMALIG

**EIN RIESENSPASS, BEI DEM JETZT
BIS ZU 4 SPIELER GLEICHZEITIG UMS
NACKTE ÜBERLEBEN KÄMPFEN!**

GENIAL

**DIE GENIALE MISCHUNG AUS
TAKTIK UND ACTION, DIE DICH
UND DEINE FREUNDE FESSELN WIRD!**

BOMBASTISCH

**BOMBERMAN SORGT FÜR ABSOLUTE
BOMBENSTIMMUNG...UND DU BIST
MITTENDRIN!**

WOW! JETZT GEHT'S RICHTIG LOS!



**HOL DIR DAS SUPER MULTITAP VON
HUDSON SOFT.**

**SAG DEINEN FREUNDEN BESCHIED
UND DANN...NICHTS WIE RAN AN
SUPER BOMBERMAN.**

**DAS SUPER MULTITAP IST BALD
ÜBERALL ERHÄLTlich. BEI DEINEM
HÄNDLER ODER IM KAUFHAUS.**

© 1993 HUDSON SOFT

TIME TO PLAY...



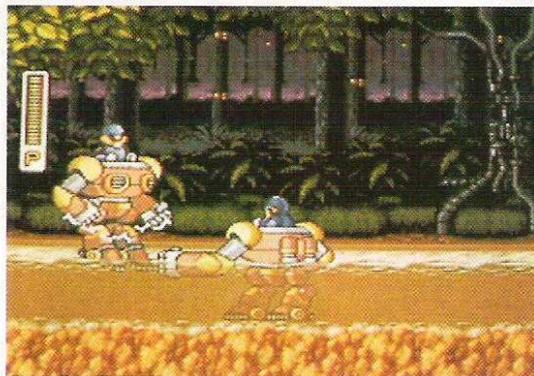
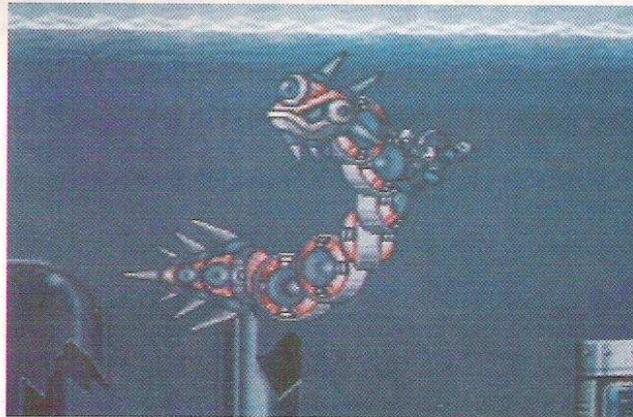
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

Mega Man X

CAPCOM

Jump'n Shoot / 1 Spieler

Ein potentieller Weihnachtsrenner, die lang erwartete Super Nintendo-Version von Mega Man, einem Jump'n Shoot in Reinkultur. Geplanter Erscheinungstermin in Japan: Dezember (12 MBit).



Last Action Hero

SONY IMAGESOFT

Beat'em Up / 1 Spieler

Arie In Action: Dank Sony könnt Ihr den letzten Action-Helden, der noch von der ehemals stolzen Truppe übriggeblieben ist, durch (neue?) Beat'em Up-Abenteuer steuern. Last Action Hero erscheint im November für alle gängigen Konsolen.

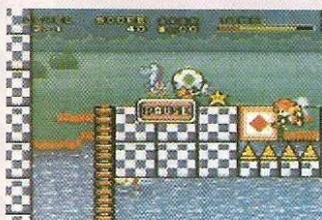


MARIO & WARIO

NINTENDO

Denkspiel / 1 Spieler

Das Warten auf ein neues Abenteuer rund um und mit Mario nimmt so schnell kein Ende. Vor Frühjahr '94 ist leider nicht mit dem neuesten Spiel rund um Nintendos Kultfigur zu rechnen. Doch diesmal ist nicht Jump'n Run-Kost, sondern ein kniffliges Denkspiel angesagt (8 MBit).



Cliffhanger

SONY IMAGESOFT

Jump'n Shoot / 1 Spieler

Wieder eine Filmumsetzung nach dem Motto "Der Name wird schon ziehen, das Spiel selbst ist nicht so wichtig". Jump'n Shoot mit Sly Stallone ist angesagt. Geplanter Erscheinungstermin in Europa: 8. November (MD 29. November, GG/MA 13. Dezember, GB 6. Dezember, NES 13. Dezember).



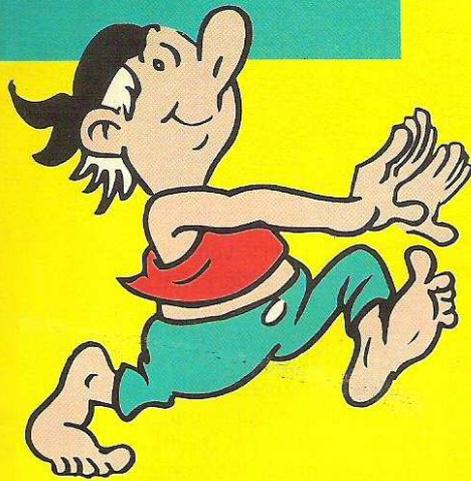
Der Spaß geht weiter!



Ihr kennt ja schon Maxx, LAGUNAs leicht abgefahrenen neuen Spaßbeauftragten. Wo Maxx auftaucht, bleibt kein Auge trocken.



Auf alle Spiele mit diesem Zeichen gibt's ab sofort die LAGUNA-Spaßgarantie: Einmalig 4 Wochen Umtauschrecht gegen ein anderes LAGUNA-Spiel mit Spaßgarantie-Sticker für das gleiche System!



Maxx gibt Vollgas: Super James Pond und Blues Brothers auf Super Nintendo!



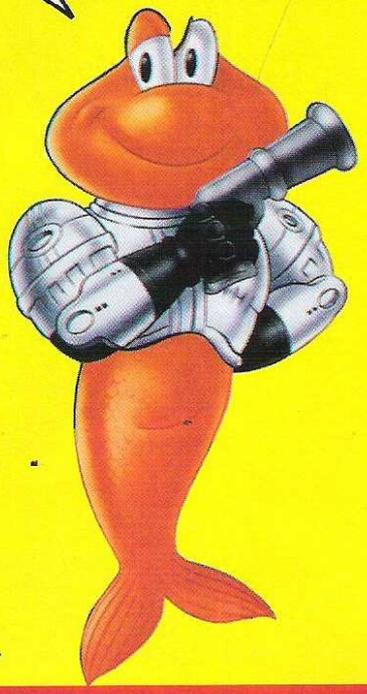
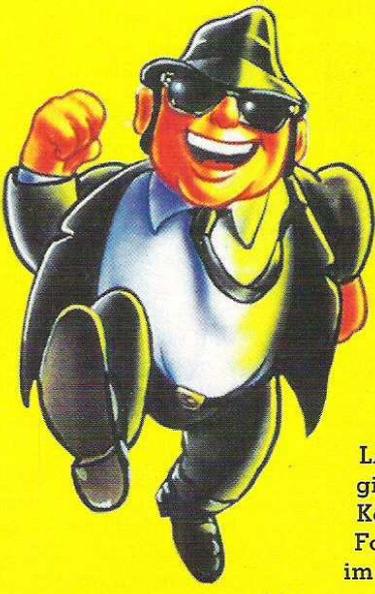
The Blues Brothers
Jake & Elwood, den Rhythm'n'Blues-Superstars, brennt mächtig der Kittel: Auf dem Weg zum größten Konzert aller Zeiten hat sich alles gegen sie verschworen. Megaheißer Soundtrack, Jump'n'Run at it's Best!



Super James Pond
Dr. Maybe, miesester aller Finsterlinge, hat die Spielzeugfabrik des Welt-Spielsachen-Versorgers N. Ikolous besetzt, um von dort aus die Erde mit hinterlistigen Pinguinbomben zu überschwemmen. Du hast 48 Stunden, um gemeinsam mit James Pond, dem Superagenten des Geheimdienstes F.I.S.H., die Welt zu retten!

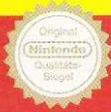


Noch mehr Spaß macht's mit dem Super-Zubehör von LAGUNA - fragt danach!



LAGUNA-Spiele gibt's überall: In Kaufhäusern, im Fachhandel oder im Versandhandel.

* Einfach innerhalb 4 Wochen ab Datum des Kaufbeleges den Kaufbeleg, das Originalspiel mit Verpackung und 6,- DM in bar oder per Scheck als Portokostenpauschale an LAGUNA einsenden.



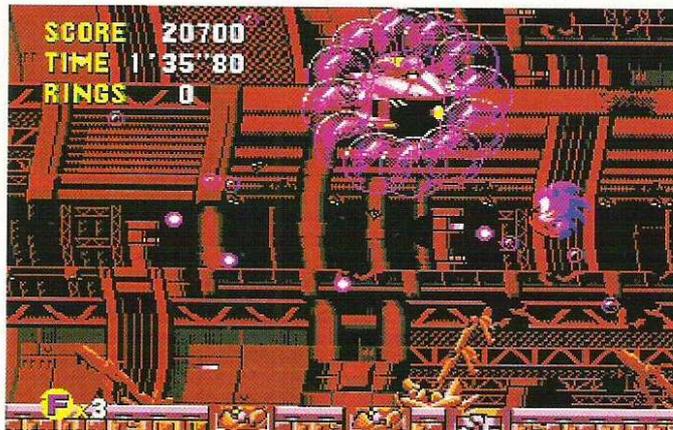
Sonic CD

Sonic geht in die dritte Runde, diesmal mit mehr Levels, anderen Bonusrunden und CD-Sound

SYSTEM: MEGA DRIVE
 HERSTELLER: SEGA
 DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER



Endlich ist es soweit: Sonic CD ist in der Redaktion eingetroffen. Zum Glück konnte ich Ulf die CD gerade noch entreißen, um mir dieses Preview zu sichern und mir Ulfs Zorn zuzuziehen; aber was tut man nicht alles für den schnellsten Igel dies- und jenseits der Videospieldszene. Auf CD muß Sonic wieder alleine losziehen, um gegen seinen Erzfeind Doctor Robotnic anzutreten; aber das kann ich verschmerzen, da der Zwei-Spieler-Modus in



Die Levels haben im Vergleich zum Vorgänger an Umfang zugenommen

böse Wirken von Doctor Robotnic verändert hat. Die normalen Levels sind eigentlich wie üblich aufgebaut, nur daß Ihr diesmal noch mehr Abschnitte zu bestreiten habt und nicht wieder ganz von vorne anfangen müßt, da nach jedem Level automatisch abgespeichert wird. Für Sonic-Fans die ein CD II Ihr eigen nennen können, ist dieses Spiel ein absolutes Muß und bringt Euch Spielpaß pur auf den heimischen Bildschirm. (Stefan)



Sonic 2 sowieso etwas verunglückt war. Diesmal hat der Finsterling nicht arme Tiere für seine dunklen Experimente benutzt, sondern er hat seine Technik verfeinert und kann jetzt Blumen in Roboter verwandeln. Ihr fragt Euch sicherlich, was sich diesmal alles geändert hat. Da wären zum einen die Bonusrunden, die so ähnlich aufgebaut sind wie die Rennstrecken von F-Zero, zum anderen könnt Ihr mittels PAST- und FUTURE-Schildern die Hintergrundgrafik verändern. Berührt Ihr eines der Schilder und beschleunigt Sonic stark genug, macht Ihr einen Zeitsprung und seht die Welt, wie sie sich mit oder ohne das

Bonusrunden:

F-Zero diente als Vorbild

Sonic mal ganz anders

Knock out!

PRALLE 24-MB-ACTION
CHAMPION-EDITION &
TURBO-EDITION



ACTION
■ Das erste 24-MB-Modul für den Mega Drive. ■ 10 Geschwindigkeitsstufen im Hyper-Turbo-Modus. ■ Für 1 bis 2 Spieler. ■ Special Moves einzeln abschaltbar.



Dhalsim gegen Zangief...



...E. Honda gegen Dhalsim,



oder Balrog gegen Blanka – Street Fighter II macht's möglich!

SEGA

3DO

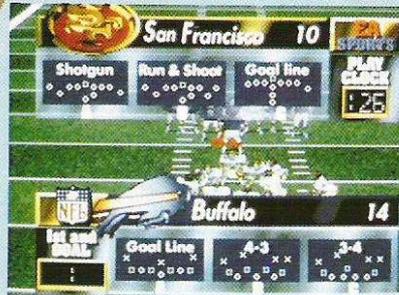


Shockwave



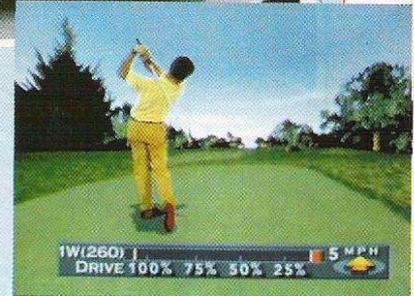
Er kommt, langsam aber gewaltig, Panasonics Real 3DO Interactive Multiplayer. Im Oktober ist es, zumindest in den USA, soweit. Für 699 \$ wird das Teil mit Joypad und einem Spiel (Crash 'N Burn) über die Ländische wandern. In Deutschland ist damit nicht vor Ostern '94 zu rechnen. Die technischen Daten klingen schon mal nicht schlecht: 32 Bit-RISC Prozessor, 3 MByte RAM, Double Speed CD-ROM-Laufwerk (Photo CD-kompatibel), 16 Millionen Farben und eine satte Auflösung von 640 x 480 Bildpunkten. Anfang nächsten Jahres will Panasonic sogar ein Full Motion Video-Kit nachschieben. Acht Titel sollen zur Markteinführung verfügbar sein: Mad Dog McCree (American Laser Games), Twisted (EA), Zombie World (EA), Dragon's Lair (Ready Soft), Ocean's Below (Software Toolworks) und

drei Lernspiele. Doch die Konkurrenz schläft nicht. Sanyo hat schon den Prototyp eines eigenen 3DO-Players fertiggestellt, andere Firmen werden nachziehen. Die Liste der Third-Party-Lizenznehmer liest sich jedenfalls schon wie die Creme de la Creme (der Computerspiele-Anbieter). Spiele, auf die es sich zu warten lohnt, sind sicher: Aces Over Europe, Road Rash, Jurassic Park, Lemmings, Star Trek The Next Generation, The 7th Guest Part II, John Madden Football und Out Of This World. Und die Marktchancen? Wollen wir hoffen, daß die



John Madden Football

3DO-Company ihre Maschine nicht, wie Commodore, als Multimedia-Gerät vermarktet und dementsprechend viele Lexikas und Lernspiele rausbringt, sondern richtige Spiele. Der anvisierte Preis ist für Konsolenfreaks eindeutig zu hoch und spricht in erster Linie die kaufkräftige PC-Kundschaft an, die wegen der vielen Computerspiele-Hersteller vielleicht an einen Umstieg denkt. Sollte der Preis nicht bald auf die in



PGA Tour Golf

den USA als magische Grenze angesehenen 300 \$ fallen, wird das 3DO dort wahrscheinlich ein ähnliches Nischendasein führen wie SNKs Neo Geo. Aber nicht nur die Hardware, auch die Spiele entscheiden über den Erfolg oder Flop einer Konsole. Sobald das erste Testgerät bei uns eintrudelt und erst dann werden wir in einem ausführlichen Special das 3DO samt Spielen auf Herz und Nieren testen, denn Mutmaßungen und Screenshots von Intros bringen Euch herzlich wenig.



Sanyos 3DO-Prototyp



3D Football

Futuristisches NES



Einer der Oldies im Konsolengeschäft, das Nintendo NES, soll laut Nintendo USA wie Phönix

aus der Asche wiederauferstehen. Ob das futuristische Design und der Kampfpfeil allein dafür ausreichen, sei dahingestellt. In den USA ist vor Weihnachten mit dem "neuen" Gerät zu rechnen, in Europa?

Super Nintendo Hand Held

Ein eingebauter TV-Tuner sowie Anschlüsse für Peripheriegeräte wie ein Fax oder ein Modem.

Das Super Nintendo für unterwegs - ein Traum wird wahr? Aber auch nur vielleicht, denn daß die japanische Firma Bandai von Nintendo die Lizenz zur Veröffentlichung bekommt, ist eher unwahrscheinlich. Besondere Features soweit:



Super Street Fighter II

... nein, nicht für eine Eurer 16 Bit-Konsolen, sondern vorerst ausschließlich in der Spielhalle. Features: QSound, vier neue Länder, vier neue Charaktere und jede Menge neue Special Moves, genauso wie überarbeitete Grafiken.

Mortal Kombat 2

Die ganze Videospiele-Welt liegt im Mortal Kombat-Fieber, doch in den Spielhallen wird bald Teil 2 gespielt, mit 14 Charakteren (inklusive der bisherigen sieben); außerdem könnt Ihr jetzt auch den Part von Shang Tsung oder Goro übernehmen.

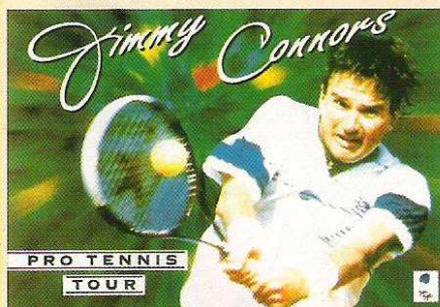
Jimmy Connors Pro Tennis Tour



Competition

Am 11./12. September war es soweit. Laguna suchte und fand ihren Deutschen Meister, natürlich in Zusammenarbeit mit Ubi Soft und dem Programmiererteam von Blue Byte. Aus über 2500 Teilnehmern wurden die acht Besten zum großen Finale nach Frankfurt eingeladen, und nach einem Tennismarathon, das stillgerecht auf einem echten Hallencourt stattfand,

können in Zukunft auch auf "echten" Courts um die höchsten Tennis-Weihen fighten. Parallel zum Competition zeigte Laguna erstmalig in Deutschland Jurassic Park fürs Super Nintendo: 16 Megs, deutsche Texte, ähnlicher Spielablauf wie bei der schon für sehr gut befundenen Game Boy-Variante, und, that's new, 3D-Sequenzen in den Häusern wie bei ... (leider können wir an dieser



Stelle kein indiziertes Spiel nennen), aber nach unserem ersten Eindruck zu urteilen ist dieses Ocean-Modul wahrlich nicht von schlechten Eltern. Und was gab's Neues bei Blue Byte? Viel wollten uns die zwei Programmierer von Jimmy Connors Pro Tennis Tour zwar noch

stand der Sieger fest: Frank Glaser aus Bremen wird als Deutscher Meister nach Los Angeles fliegen und dort um die internationalen Ehren kämpfen müssen. Natürlich ist das noch lange nicht alles: Ein Besuch bei den Universal Studios steht genauso auf dem Programm wie ein Smalltalk mit Jimmy Connors und der Besuch eines waschechten Matches mit altgedienten Tennisstars. Knapper Zweiter wurde Carsten Kafke aus Wunstorf, der Super James Pond und eine Tennisausrüstung mit nach Hause schleppen durfte; der dritte Preis (ein Addam's Family 2 und ein Tennisset) ging an Dirk Hanrath aus Heinsberg-Oberbruch. Doch auch die anderen Preise waren nicht von schlechten Eltern. Alle anderen Teilnehmer nicht verraten, aber eins ist gewiß: Ein neues Super Nintendo-Spiel ist in der Pipeline, aber diesmal wird's kein Sportspiel (Schade eigentlich). In Sachen Laguna-Competition bleiben wir natürlich am Ball. Live aus LA geht's im nächsten Heft weiter. Falls Ihr Interesse an einem weiteren solchen Wettbewerb habt, heißt es aufgepaßt: Passend zum Deutschlandstart von Striker, dem besten Fußballspiel, das die Videospielezene bis jetzt erlebt hat (keine Übertreibung!), plant Laguna mit der britischen Company Elite Systems etwas Neues. Da werden sich die Striker-Zocker in unserer Redaktion natürlich nicht zurückhalten können und fleißig mitmischen. Seid Ihr auch dabei?

Jaguar

... und was gibt es diesen Monat Neues über Ataris 64 Bit-Kiste zu berichten? Wenig leider, aber wir bleiben am Ball. Weitere Spiele wurden angekündigt: Cisco Heat, Crescent Galaxy (Shoot'em Up), Raiden (Shoot'em Up), Club Drive (Autorennen), Checkered Flag (Autorennen), Kasumi Ninja



(Beat'em Up), Evolution Dino Dudes (Humans-Clone), Tiny Toon Adventures und ein 3D-Flugsimulator. Wenn sich die Gerüchte bewahrheiten, soll das CD-ROM Zusatzteil für den Jaguar nur 200 \$ kosten, und ein MPEG 2 Cartridge für Full Motion Video ist in Planung.

Neues aus der Sportszene

Electronic Arts plant, ihre EA Sports-Reihe auf das Mega CD auszuweiten. Erster Titel: Bill Walsh College Football. Domark steigt auch groß ins CD-ROM-Geschäft ein, frei nach dem Motto "Nicht kleckern, sondern klotzen", und das nicht mit irgendeinem Spiel, sondern gleich mit dem derzeit heißesten Formel-1 Rennspiel F-1. Und das Super Nintendo? Big N werkelt neben dem bereits angekündigten Eishockey-Spiel nun auch an einem Baseball-Spiel, das von den gleichen Programmierern stammt, die World

League (unsere Basketball-Referenz) entwickelt haben. Capcoms MVP Football wurde übrigens erst mal verschoben.

EA steigt ins Automaten-Business ein. Nach Microprose, die mit ihrem F-15 Coin-Op gewaltig ins Schlingern gekommen sind, versucht sich nun auch Electronic Arts an der Spielhallen-Schiene. Erster geplanter Titel: John Madden Football. Weitere Sportspiele sollen folgen.

Achtung Video Game Freaks!!!

Jetzt könnt Ihr bis zu 3 Module auf einmal

ausleihen und unbefristet spielen.

SEGA MEGA
SHINING FORCE
JURASSIC PARK
ROCKET NIGHT ADV.
SNOW BROTHERS
FATAL FURY
THUNDERFORCE IV
BUBSY

nur

DM 10,-

+ Vk./MODUL

Super NES
MORTAL COMBAT
DRIVING SUZUKI F1
STR. FIGHTER II TURBO
SEVENTH SAGA
FINAL FIGHT 2
MARIO ALL STARS
STRIKER

UND NOCH VIEL MEHR HITS SOFORT LIEFERBAR!

Sofort kostenlose Info anfordern bei:
ELA-VERTRIEB VIDEO FERNVERLEIH
Postfach 1366, 77603 Offenburg
Telefon: 07805 - 59802

Top Games

Neue und aktuelle Spiele aus USA und BRD für

Super NES	Game Boy	Mega Drive
Bombberman 109,-	Asterix 64,-	Bubsy 109,-
Cool Spot US 119,-	Fin.Fantasy III US 69,-	F-1 Race 119,-
Goof Troop 119,-	Jurassic Parc 64,-	Gunstar Heroes 109,-
Mario All Stars 94,-	Lemmings 69,-	Rocket Knight Adv. 99,-
Mystic Quest 94,-	WWF III US 64,-	Shinobi III US 109,-
Street Fighter TE 139,-	Zelda US 64,-	Shining Force 119,-

Reservierungs-Service für Neuheiten
Rufen Sie an, wir sind bis 21 Uhr persönlich für Sie da!

☎ 08062 / 80326

Versand Inland per Nachnahme (+ DM 8,-) oder Vorkasse (+ DM 5,-).
Bei Lieferung ab DM 250,- übernehmen wir die Versandkosten. Preisliste gratis!
Top Games • Angelika Bachhuber • Gottlob-Weiler-Str. 37 b • 83052 Bruckmühl

MORTAL KOMBAT®

Schlag Dich durch!



Game-Hotline: Mo.-Fr. 02 21/61 76 49

Erhältlich für Super Nintendo®, Game Boy™, Game Gear™, Master System™ und Mega Drive™.

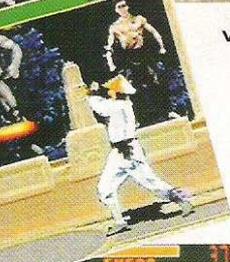
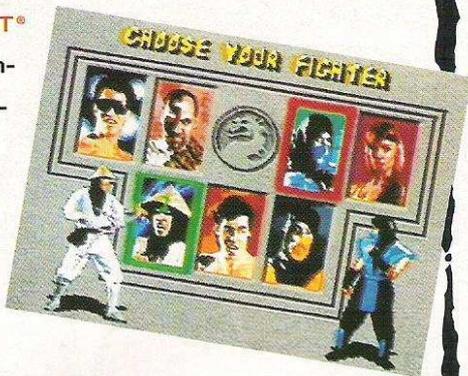
Mortal Kombat® is a trademark of and licensed from Midway® Manufacturing Company © 1992. All Rights Reserved – Used by Permission. Super Nintendo Entertainment System®, Game Boy™ and the official seals are registered trademarks of Nintendo. Sega, Mega Drive, Master System and Game Gear are trademarks of Sega Enterprises Ltd. Arena is a trademark of Arena Entertainment, Inc. Acclaim® is a trademark of Acclaim Entertainment, Inc. © 1993 Acclaim Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Alle Screenshots SNES.

NEU: 16 MEG

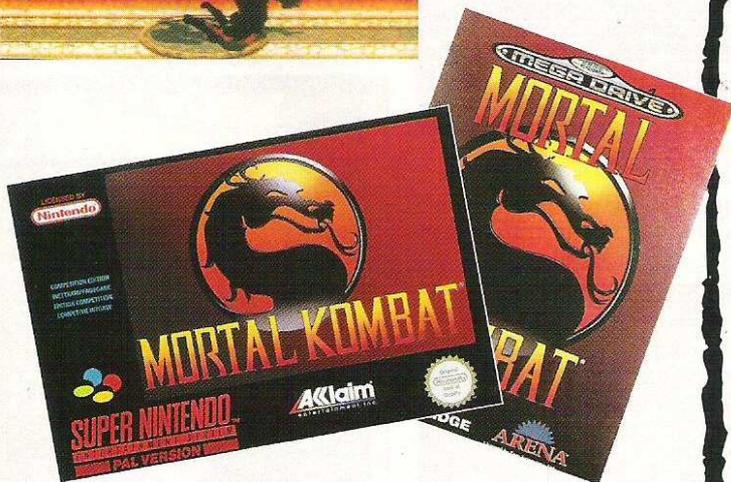
SERVICEPLAN

MORTAL KOMBAT®

ist das neue action-
geladene Kampfsport-
spiel von Acclaim,
dem die geheimnis-
vollen und sagenum-
wobenen Shaolin-
Turniere als Schau-
platz dienen.



In verschiedenen packenden Leveln kämpfst Du um den Titel des Grand Champion. Doch dieser ist Dir erst dann sicher, wenn der vierarmige Goro und sein Meister Shang Tsung besiegt sind. Dafür hast Du die Wahl zwischen 7 verschiedenen Kämpfern, wovon jeder einen eigenen Kampfstil hat, den es zu erlernen gilt. **MORTAL KOMBAT®**, das ist der Kick, den Du jetzt brauchst.



FIFA Soccer

EA bringt endlich eine Simulation der Sportart Nr. 1 Europas auf den Markt

System: Mega Drive
 Hersteller: Electronic Arts
 Datenträger: 16 MBit-Modul USA
 Erscheinungstermin: Dezember
 Umsetzungen geplant: Nein
 Besonderheiten: Batterie

E As neuestes Werk reiht sich nahtlos in die Reihe ihrer bisherigen genialen Sport-
simulationen ein und kann ohne Zweifel als weiteres Highlight bezeichnet werden. Viele sinnvolle Optionen vor und während des Spiels,

entreißen kann, es wird auf jeden Fall eine ganz knappe Entscheidung. **(Stephan)**

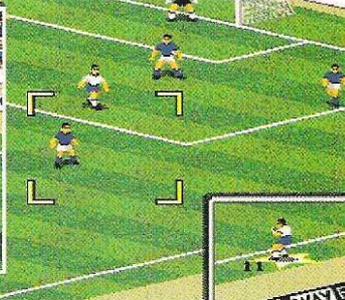


Die isometrische Darstellung läßt ein super Spielgefühl aufkommen

Mit dem gelben Rahmen lassen sich Einwürfe und Abstoße zielgenau zum eigenen Mann bringen



Nach dem Schlußpfiff feiert die siegreiche Mannschaft



eine feine Grafik (mit einer für ein Sportspiel sehr flüssigen Animation), sowie frenetisch anfeuernde Zuschauer lassen die Herzen der Fußball-Freaks höher schlagen. Die Steuerung der Ballartisten ist kinderleicht, so daß nach kurzer Zeit gezielte Spielzüge und packende Torraumszenen die Folge sind. Kopfbälle, Fallrückzieher, knackige Fernschüsse, glänzend haltende Torhüter, sowie üble Fouls mit gnadenloser Bestrafung durch den Mann in Schwarz bringen den Spielspaß vom Allerfeinsten. Das Tüpfelchen auf dem i ist natürlich der Vier-Spieler-Modus, bei dem vor dem Bildschirm fast ebenso hart wie auf dem Spielfeld gefightet wird. In der nächsten Ausgabe werdet Ihr erfahren, ob Fifa Soccer unserer Referenz Striker die Tabellenführung

Strategien:

Team Strategy



Taktiken: Von "Mauertaktik" bis "Totale Offensive"

Team Coverage



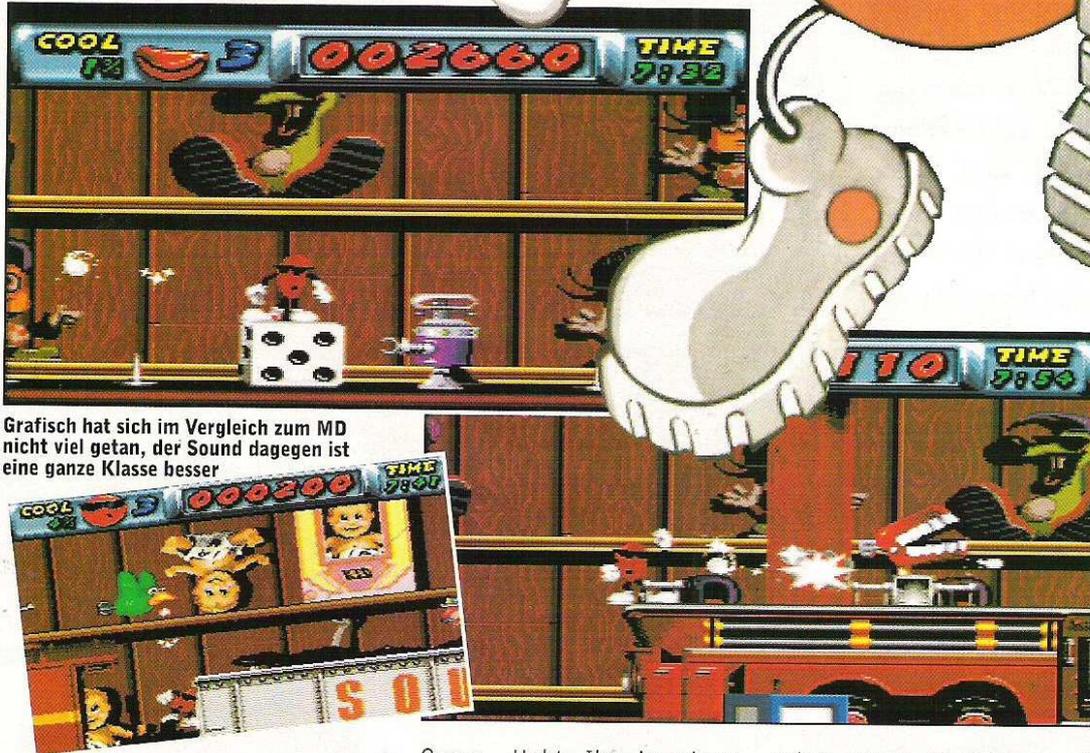
Hier gilt es den Aktionsradius der drei Mannschaftsteile zu bestimmen

Cool Spot

Endlich sorgt Cool Spot auch auf dem Super Nintendo für frischen Wind im Jump'n Run-Genre

SYSTEM: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: VIRGIN GAMES
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHENUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: GAME GEAR
 BESONDERHEITEN: KEINE

Nachdem Cool Spot schon auf dem Mega Drive sein Unwesen trieb, durfte eine Super NES-Version selbstverständlich nicht lange auf sich warten. Die Story ist auch schnell erzählt: Die Freunde von Spot wurden alle entführt und in kleine

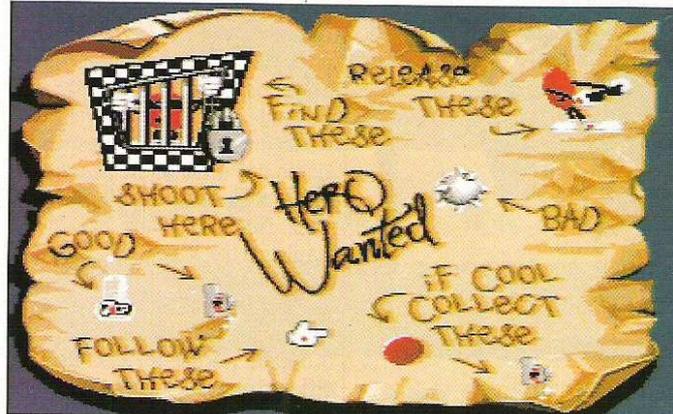


Grafisch hat sich im Vergleich zum MD nicht viel getan, der Sound dagegen ist eine ganze Klasse besser

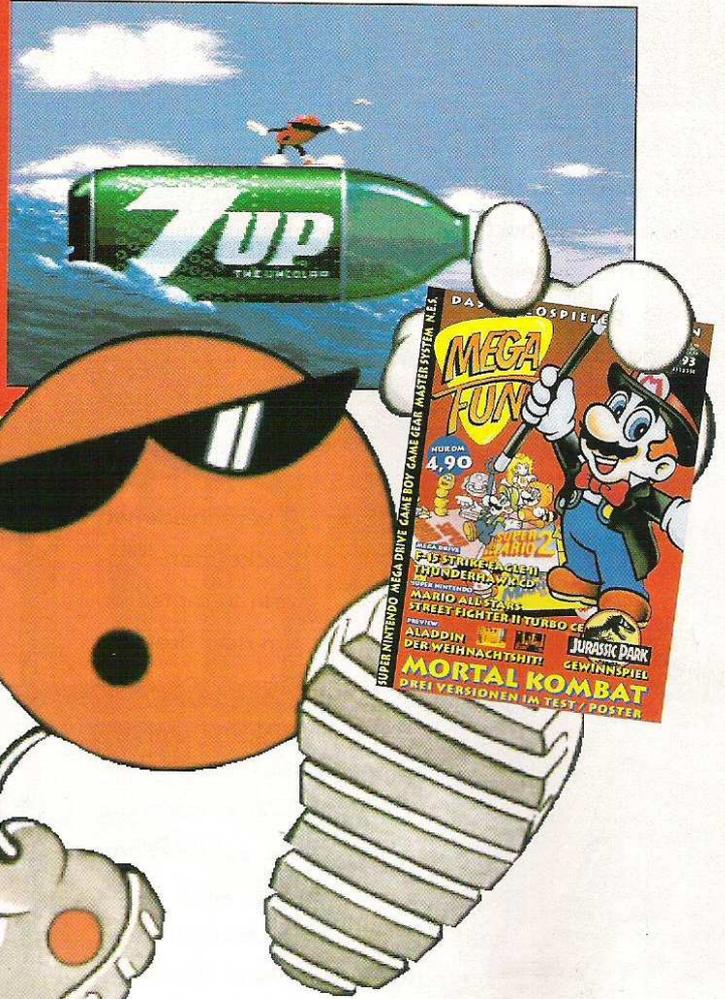
Käfige eingesperrt. Euch ist somit natürlich die Aufgabe zugeteilt, sie zu befreien. Doch zuvor müßt Ihr die sogenannten Cool Points, kleine rote Punkte, aufsammeln. Habt Ihr davon genügend gehamstert, könnt Ihr Eure Freunde mittels eines Cool Shots aus ihren Käfigen erlösen. Doch auch gegen die obligatorischen Gegner, die Euch das Leben schwer machen, weiß sich unser Punkt zu wehren. Als solche treten auf: Krabben, Vögel, Mäuse, Spinnen und viele mehr; das übliche halt aus dem Jump'n Run-

Genre. Habt Ihr in einem Level mehr als 75 Cool Points aufgesammelt, gelangt Ihr in eine Bonusrunde, in der Ihr

neben einem Freileben auch ein Continue erspielen könnt. Nicht nur von der Story und dem Spielinhalt gleicht Vir-



Das Intro gibt eine stichpunktartige Spielerklärung



gins 8 MBit-Werk auf dem Super NES der Mega Drive-Version, sondern auch die Grafik wurde fast 1:1 übergezogen. In Sachen Musik liegt das Super NES jedoch vorne. Neben der Top-Animation bietet Cool Spot außerdem eine tolle Spielbarkeit und enorme Abwechslung bei den Hintergrundgrafiken. (Markus)

1. Level



Die erste Befreiungsaktion steht bevor



Immer am Strand lang

Premiere!

ERSTMALIG DEUTSCH

EINMALIG SPANNEND

UMWERFENDE 16 MB



SEGA
MEGA DRIVE

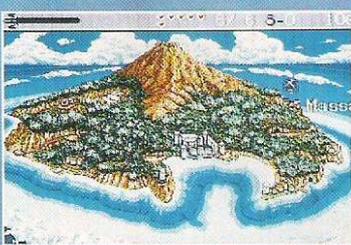
ROLLENSPIEL/ADVENTURE

- Das bisher umfangreichste Rollenspiel für den MEGA DRIVE.
- Kombination von Rollenspiel und Geschicklichkeitsspiel.
- Super animierte Sprites und 3D-Szenario-Power.
- Bis zu 4 Spielstände speicherbar.
- Nicht nur für Freaks.

ERSCHEINUNGSTERMIN:
■ ENDE NOVEMBER

16-BIT CARTRIDGE
FOR USE WITH THE SEGA MEGA DRIVE VIDEO ENTERTAINMENT SYSTEM

SEGA



Die etwas andere Schatzinsel.



Triff auf viele interessante Charaktere.



Begib Dich in dunkle Verliese.

SEGA

Young Merlin

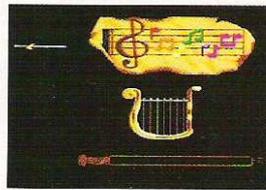
Die durch Eye Of The Beholder bekannt gewordenen Westwood Studios haben ihr erstes Super Nintendo-Game fertiggestellt, natürlich auf 16 Megs

SYSTEM: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: VIRGIN GAMES/WESTWOOD STUDIOS
 DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 BESONDERHEITEN: PASSWORT



Wer König Arthur und seine Tafelrunde kennt, dem ist mit Sicherheit auch der Name Merlin ein Begriff. Dieser überragende Zauberer ist in Virgin Games neuestem Spiel die Titelfigur; allerdings ist er noch ein junger, unerfahrener Magier, der die wichtigsten Gesetze der Zauberkunst erst lernen muß. Dabei unterstützt ihn der geneigte Spieler nur zu gern, denn die Grafik ist malerisch und der Sound paßt hervorragend zum Spielgeschehen. Ihr steuert den witzig animierten Merlin durch eine abwechslungsreiche Fantasywelt, die viele unterschiedliche Feinde,

Rätsel und Items enthält (Leute mit einem ausgeprägten Entdeckerdrang werden Ihre helle Freude haben). Die spielerische Komponente konnte bereits überzeugen und ich für meinen Teil warte jetzt auf die endgültige Version, um mich in die wundervolle Welt des Westwood-Games gänzlich versenken zu können. **(Philipp)**



Im Option-Menü erhaltet Ihr Euer Passwort

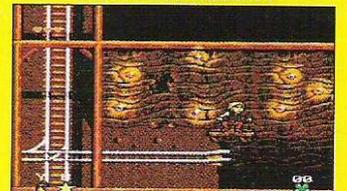


Megatip: Das Rad am dem Waggon lässt sich mittels Schraubenschlüssel entfernen

Der Anfang:



Zu Beginn wandelt Ihr durch ein malerisches Wäldchen



Ohne Lorehe läuft in der Zwergenmine überhaupt nichts mehr

Dem Namen nach könnte man hinter dieser Rennsimulation eine Umsetzung des gleichnamigen Mega Drive-Moduls F-1 vermuten, in Wirklichkeit handelt es sich aber um ein Sequel des Spiels Human Grand Prix. Ließ eine biestige Steuerung damals keine gute Wertung

zu, wurde dieser Minuspunkt nun ausgemerzt. Allerdings ist immer noch viel Fingerspitzengefühl und Training nötig, um seinen Boliden auf der Strecke halten. Dies ist aber keine Kritik, denn F-1 Pole Position hebt sich wohlthuend von den üblichen Bleifuß-Spielen ab und kann zurecht als Simulation bezeichnet werden. 16 Original-Rennstrecken, 14 aktuelle Fahrer, massig Tuningmöglichkeiten, realistisches Fahrverhalten sowie intelligent fahrende Computergegner lassen echtes Formel 1-Feeling aufkommen. Rennspiel-Freaks sollten auf jeden Fall in der nächsten Ausgabe unseren Test nicht versäumen, denn dann werden wir F-1 ausführlich testen. **(Stephan)**

F-1 Pole Position

Human Grand Prix mal ganz anders. Ubi Soft hat sich des Autorennens angenommen und es nochmal gründlich überarbeitet

SYSTEM: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: UBI SOFT/HUMAN
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 BESONDERHEITEN: BATTERIE

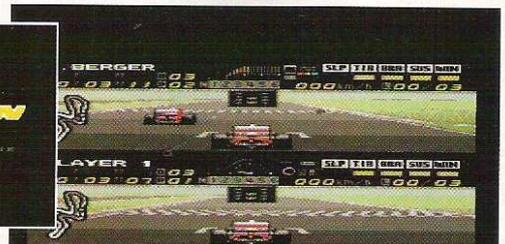
Battle-Modus



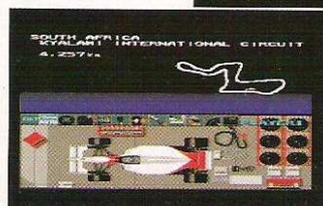
Zuerst gilt es den eigenen Renner auszusuchen



Die Anzahl der Gegner könnt Ihr nach Belieben bestimmen



Im Ein-Spieler-Modus dient die obere Hälfte des gesplitteten Screens als riesengroßer Rückspiegel



Für jede Strecke muß der Renner optimal abgestimmt werden, was nicht ganz einfach ist



EXCLUSIV BEI



LIEFERUNG NUR AN DEN HANDEL

DAS ACTION-ABENTEUER DER EXTRAKLASSE!

„... Pocky & Rocky ist grafisch die reinste Augenweide ...“

„Pocky & Rocky hat einen nicht zu unterschätzenden

Suchfaktor ...“

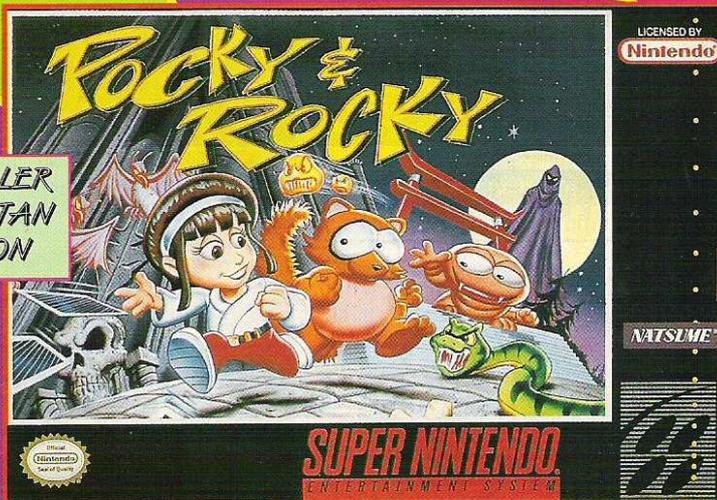
„Das hier ist eine klare Kaufempfehlung ...!“

Anz. züge aus MEGA FUN 9/93;

„Game of the month“

(Electric Gaming Monthly 7/93)

2-SPIELER
SIMULTAN
AKTION



DAS SPIEL ZUM BATTLETECH-KULT



MIT DEUTSCHEM
BILDSCHIRMTEXT

3-D-Aktion
mit Batterie
zum Speichern



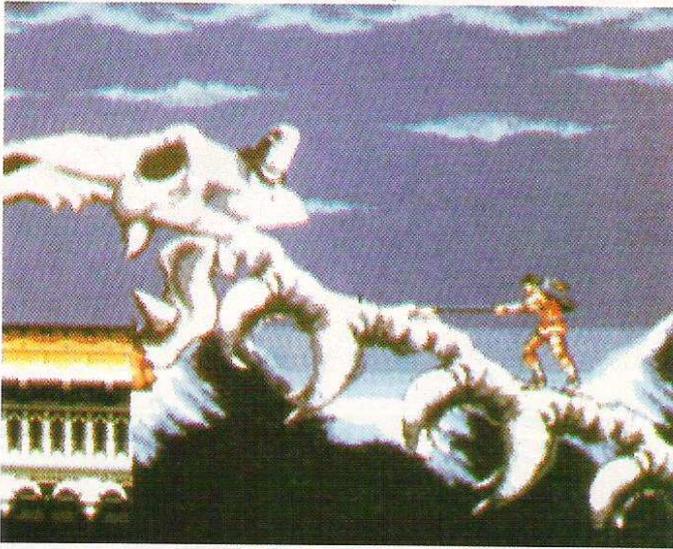
Fordern Sie auch unseren exklusiven Zubehör-Katalog an!
Ab November erhältlich - überall wo es Videospiele gibt.

FLASHPOINT
Elektronik & Spiele
Vertriebs GmbH

Hauptstraße 80
23845 Oering
Telefon 0 45 35/22 22
Fax 0 45 35/22 24

Battletech, Battlemech, Mech and Mechwarrior are registered trademarks of fasa corporation. Nintendo, Super Nintendo Entertainment System, Super Nes and The Official Seals are registered trademarks of Nintendo Of America inc. © 1992 Nintendo of America inc. © 1992 Activision Code © 1992 Vicotr Musical Industries inc. • Rocky is a trademark of Natsume inc. Natsume is a registered trademark of Natsume inc. © 1993 Natsume inc. Game Pak (SNS-006)

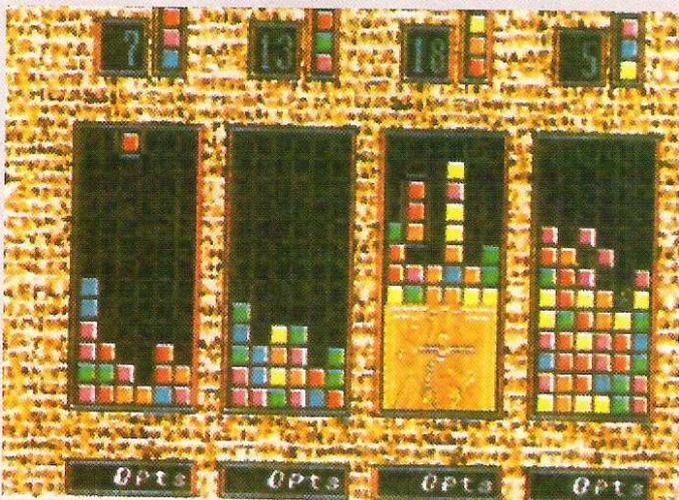
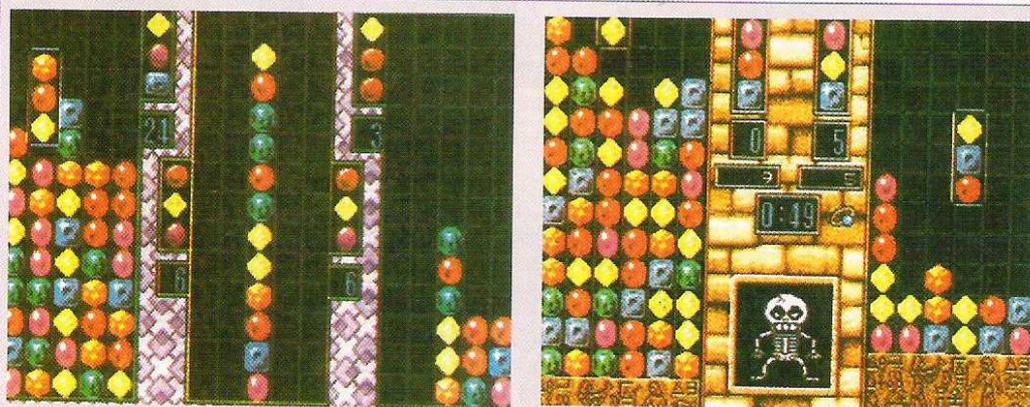
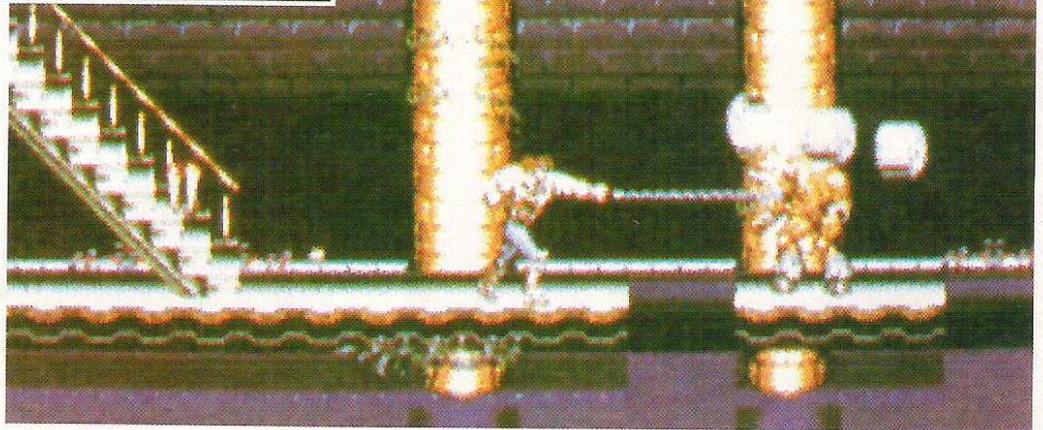
Castlevania



Konami

Jump'n Shoot / 1 Spieler

Castlevania, Castlevania (Lechz, Hechel)! Ich will Castlevania! In Japan erscheinen die Abenteuer von Simon Belmont übrigens unter dem Namen Vampire Killer. Wann es genau soweit ist und wir dieses neue Jump'n Shoot verschlingen können, steht bislang noch in den Sternen.



Columns III

Sega

Denkspiel / 1-4 Spieler

... das totale Denkspiel für vier Spieler gleichzeitig. Der dritte Teil von Columns ist zwar gnadenlos von Tetris abgekupfert, aber was soll's, solange der Spielspaß stimmt? Geplanter Erscheinungstermin in Japan: Oktober (4 MBit).

Bari Arms

Human

Shoot'em Up / 1 Spieler

Thunder Force IV Freaks GET READY FOR BARI ARM. Der Levelaufbau erinnert stark an das große Vorbild von Tecnosoft, das unangefochten den Thron unter den Mega Drive-Shoot'em Ups innehält, das Extrawaffensystem stammt vom guten, alten R-Type. Keine schlechten Referenzen also. Noch dazu kommt das Spiel nicht auf Modul, sondern auf CD-ROM raus. Hoffentlich kommt dieser Shooter eines Tages auch mal nach Deutschland.



Awesome Possum

Tengen

Jump'n Run / 1 Spieler

Tengen will's wissen und wirft ein von Bubsy inspiriertes 16 MBit-Jump'n Run auf den Markt. 120 digitalisierte Soundeffekte und Musikstücke, sowie Fragen über die Umwelt (?) bietet dieses kunterbunte Modul, das in den USA im Oktober erscheinen soll.



Success

Shoot'em Up / 1 Spieler

Cotton

Die kleine Hexe auf dem Besenstiel, die am liebsten Willows vernascht, kommt zuletzt doch noch für Segas 16 Bitter raus, allerdings mit, im Gegensatz zur Turbo Duo-Version, deutlich verändertem Levelaufbau (8 MBit).



THE STAR IS BORN...!!!

JAPAN-ANIME-VHS-PAL-VIDEO ENGL.

Alle Kultfilme lieferbar!

JETZT AB 39,99 DM!!!

Titel:

Legend of the Overfiend II	49,99 DM
Warriors of the Wind	39,99 DM
Riding Bean	49,99 DM
Bubblegum Crisis I bis VIII	ab 59,99 DM
RG Veda	49,99 DM
Legend of Arislan	49,99 DM
Tetsuo-Iron MAN(18 J.)	49,49 DM
Dragon Ball Z. I bis IV je	79,99 DM
Poster Din A3 (div. Filme) je	6,99 DM

(über 50 Filme im Prg.! Call!)

Komplettliste (auch Laser Disc) gegen Altersnachweis!

Wir besorgen jeden Film!!!

Jetzt neu!

Div. Modellbausätze:

Streetfighter II, alle 8 Kämpfer im Set nur 189,99 DM

Streetfighter II, alle 4 Bosse im Set nur 99,99 DM

Umfangreiches Sortiment an Modellbausätzen zu Spielen und Filmen vorhanden!!



Screenshot aus Doomed Megalopolis

ACHTUNG!

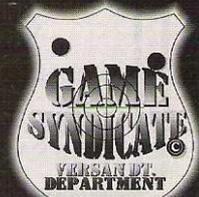
An- und Verkauf von Gebrauchtspielen.
Vorbestellservice mit Preisgarantie!
Alle deutschen SNES-Spiele vorrätig!
Super-Sonder-Preise für Clubs und

Täglich von 10.00 bis 20.00 Uhr

SUPER NES

S. Empire strikes back dt.!!!	129,99 DM
We're Back! dt.	124,99 DM
WWF II dt.	119,99 DM
On the Ball dt.	119,99 DM
Magic Sword dt.	124,99 DM
Super Turrican dt.	119,99 DM
Dr. Franken dt.	129,99 DM
Total Carnage dt.	129,99 DM
Congo's Caper dt.	119,99 DM
Tazmania dt.	129,99 DM
Shadowrun dt. Textel	129,99 DM
K.H. R. Player Manager dt.	114,99 DM
Mortal Kombat dt.!(lieferbar!)	129,99 DM
Joystick J.B. King dt.	119,99 DM
Super Mario Allstars dt.	94,99 DM
Joypad SF-3 DF/Slowm.	33,33 DM
RGB-Kabel 50/60 Hz.	48,99 DM
über 120 dt. SNES-Titel lieferbar!!!	
Weitere Neuheiten call!	
Vorbestellservice für alle Neuheiten (Preisgarantie!)	

Dealers Welcome!!



GAME SYNDICATE · Pf. 69 · 56239 Selters · Tel. 02626-1320 o. 8658 · Fax -1281

Ladengeschäft: HANZ-Computersysteme, 65549 Limburg-Lahn

Goof Troop

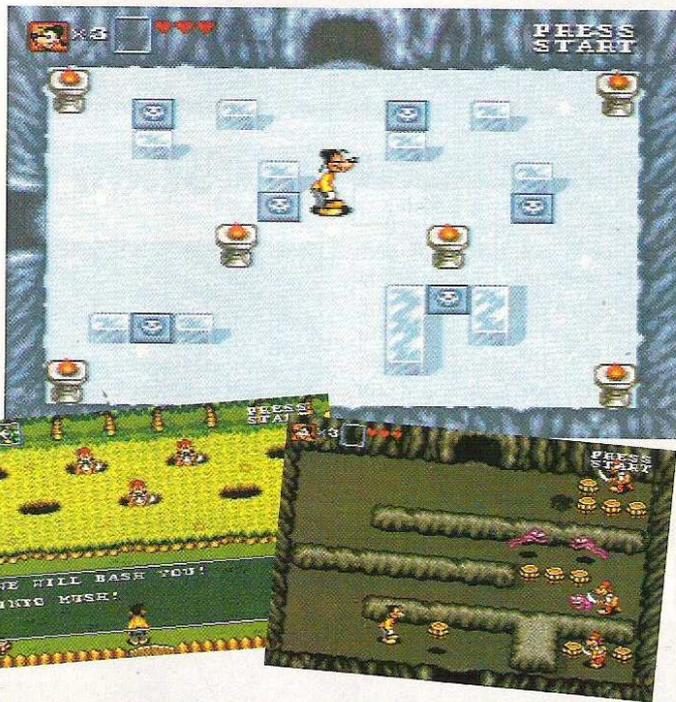
Nach Mickey & Donald muß nun auch Goofy ins Modul. Jedoch wurde sein Debut nicht unwesentlich von einem gewissen Link inspiriert...

SUPER NINTENDO

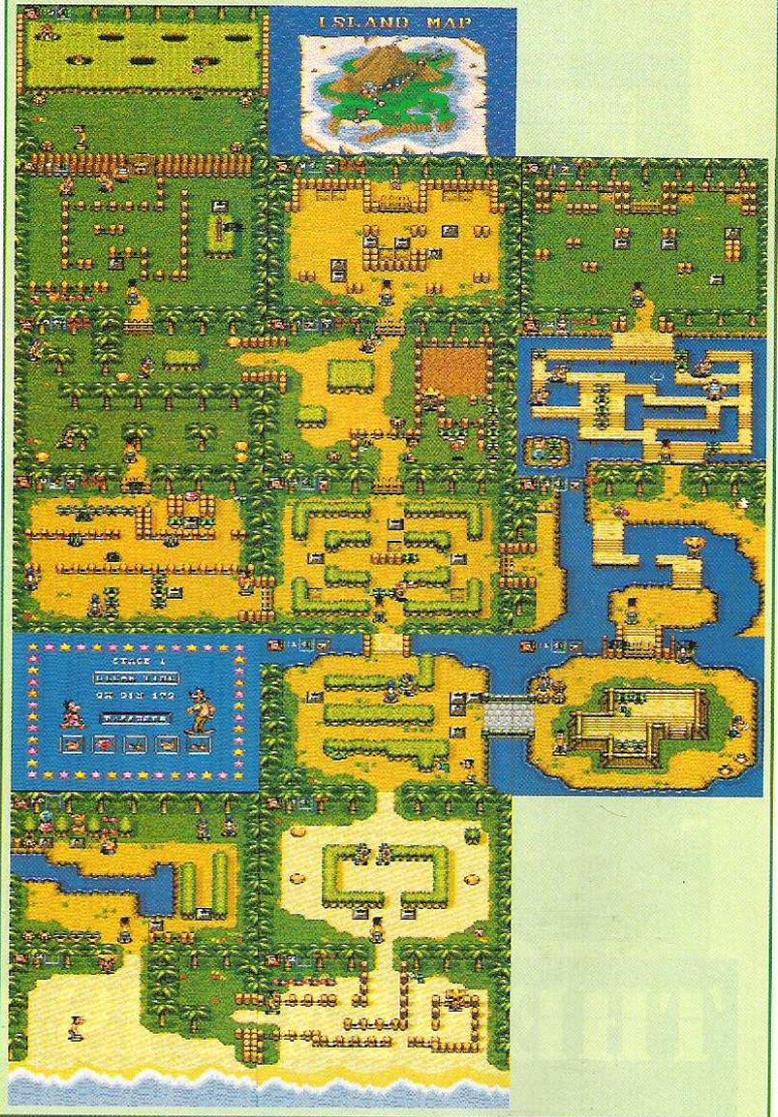
Action-Adventure / 1-2 Spieler

Capcom does it again. Nach dem SNES-Highlight Street Fighter II Turbo stellen die Softwaregötter ein weiteres Disney-Modul vor. Der große Name läßt ein brillantes

Spiel vermuten, und mit der Hauptfigur Goofy dürfte letztendlich wohl nichts mehr falsch zu machen sein. Ausnahmsweise werden in der spannenden Story mal keine Prinzessinnen, sondern Kater Karlo und dessen Neffe P.J. von Piraten entführt. Goofy und sein Nachwuchs Max, die das



1. Level



Wichtige Gegenstände und ihre Bedeutung



Aufheben, auf die Feinde werfen, und schwupps, fliegen diese aus den Socken



Nur der richtige Schlüssel öffnet auch die richtige Türe



Mit dem Brett geht es über eingestürzte Brücken



Auf markierte Felder geklickt, öffnen Blöcke Türen



Licht! Licht! In den dunklen Räumen braucht Ihr die Kerzen



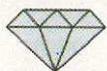
Klingelt mit der Glocke und die Piraten kommen gelaufen



Ein Bonusherz auf Eurer Energieleiste



Gleich zwei Bonusherzen



Ein zusätzliches Leben



Ein weiteres Continue



Der Enterhaken bringt Euch über viele Abgründe



Mit der Schaufel könnt Ihr ab und zu wertvolle Gegenstände ausgraben



Philipp: Capcoms zweites Disney-Spiel stammt nicht aus japanischer Programmierfeder, sondern ist eine Eigenentwicklung von Capcom USA, die anscheinend große Zelda-Fans sind; denn Goof Troop enthält verdächtig viele Zeldaspielelemente (die Verschiebepuzzles, das Bewerfen der Feinde, der Hook Shot, das Verzichten auf Scrolling). Nun ja, einen Innovationspreis wird Capcom damit sicherlich nicht gewinnen können, doch besser hervorragend geklaut als miserabel neu gemacht, oder? Bei Umfang und Schwierigkeitsgrad hätte Capcom allerdings mehr bieten müssen, denn die fünf Levels sind von Profis in weniger als zwei Stunden durchgezockt. Insgesamt ein klar überdurchschnittliches Game, das vor allem für jüngere Semester interessant sein dürfte.

Capcoms zweites Disney-Spiel stammt nicht aus japanischer Programmierfeder, sondern ist eine Eigenentwicklung von Capcom USA, die anscheinend große Zelda-Fans sind; denn Goof Troop enthält verdächtig viele Zeldaspielelemente (die Verschiebepuzzles, das Bewerfen der Feinde, der Hook Shot, das Verzichten auf Scrolling). Nun ja, einen Innovationspreis wird Capcom damit sicherlich nicht gewinnen können, doch besser hervorragend geklaut als miserabel neu gemacht, oder? Bei Umfang und Schwierigkeitsgrad hätte Capcom allerdings mehr bieten müssen, denn die fünf Levels sind von Profis in weniger als zwei Stunden durchgezockt. Insgesamt ein klar überdurchschnittliches Game, das vor allem für jüngere Semester interessant sein dürfte.



Götz: Eigentlich stellt Goofy ja den einfältigeren Part des Mickey & Goofy-Gespannes dar, doch Goof Troop verlangt mit seinen

Puzzle-Einlagen eindeutig etwas mehr Grüze im Hirn. Dürften die ersten Levels nur blutigste Anfänger vor Probleme stellen, so steigert sich das Spiel kontinuierlich. Doch mal ehrlich, ein so unverschämter Zelda-Klon

kam mir selten unter: Nur das Beste, wie Spreng-Türen, Fackel-Einsätze, das Umgraben von Hinterhöfen und die Suche nach dem Master-Schlüssel, wurde aufs unverfrorenste geklaut, und das Verschieben von Steinen zum Öffnen von Ausgängen ist auch nicht gerade innovativ. Jedoch macht Goof Troop mit seinem Zwei-Spieler-Modus und der allerliebsten Grafik einiges wett, motiviert aber wohl langfristig nur Spieler, die verzweifelt Erfolgserlebnisse suchen oder einfach Disney-süchtig sind.



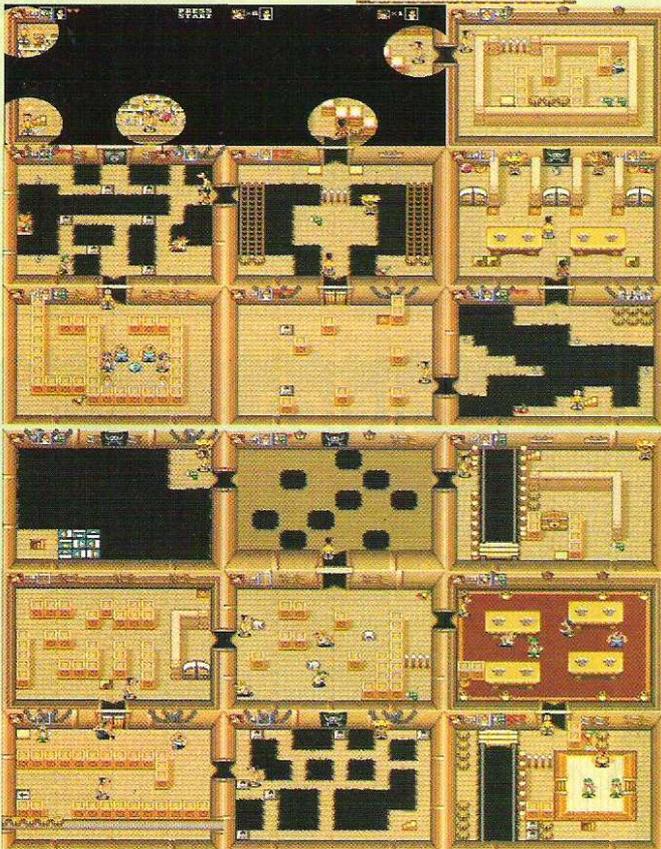
Die richtige Reihenfolge ist wichtig

grausige Geschehen beim Angeln beobachten, machen sich aus irgendeinem irren Grund auf, den ehemaligen Mickey Mouse-Intimfeind zu retten. Während diesem nervenaufreibenden Unterfangen durchqueren Goofy und Max Südsee-Inseln und die obligatorischen Höhlen und Burgen, um zum finalen Showdown das Piraten-Nest, einen ominösen Frei-

Durchlaufen ist alles

beuter-Kahn zu erreichen. Doch sie müssen sich beeilen: Kater Karlo, der sich für den verschollen geglaubten Piraten-Kapitän ausgegeben hatte, wurde nämlich schon entlarvt und sieht einer zweifelsohne kurzen Karriere als Haifisch-Futter entgegen. Und dies ist der Augenblick, in dem Ihr in diesem Action-Adventure im Zelda-Stil gefordert werdet...

Der Obermottz wartet auf Euch



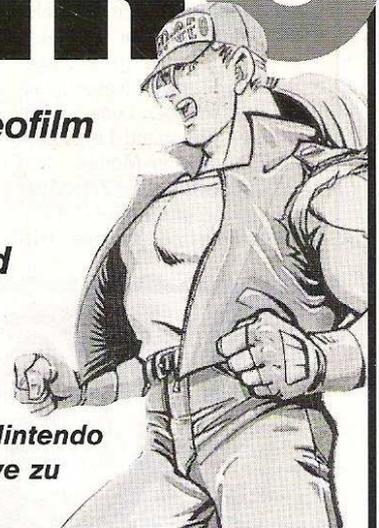
5. Level

NEUERÖFFNUNG

Das Videospiele-Paradies

MARCO

NEO-GEO Videofilm mit 35 Demos incl. Samurai Showdown und Art of Fighting nur DM 39,-



Verkauf von Super Nintendo und Sega Mega Drive zu Tiefstpreisen.

UNSER

FINANZIERUNGS-BEISPIEL:

NEO-GEO Konsole - **DM 749,-**

Super Sidekicks **DM 289,-**

Samurai Showdown **DM 369,-**

Kaufpreis **DM 1407,-**

oder mtl. **DM 87,31**
(18 Monate).

Eff. Jahreszins 15,4%
Finanzierung über
Hausbank.

Ankauf und Verkauf von gebrauchten Modulen für NEO-GEO, Sega und Nintendo.

**Schwarenbegstraße 46 (Nähe Hackstraße)
70190 Stuttgart**

Telefon 07144 / 399 24 · Fax 07144 / 340 21



Die fünf Levels mit gemäßigttem Schwierigkeitsgrad werden von Profis in zwei Stunden durchgezockt

2. Level



Fünf Levels in dieser Größe geben Goofy und Max einige harte Nüsse zu knacken. Hier im zweiten Level z.B. werden Gemeinheiten wie Kanonenkugelgänge, knifflige Verschieberätsel und blutrünstige Piraten eingeführt...



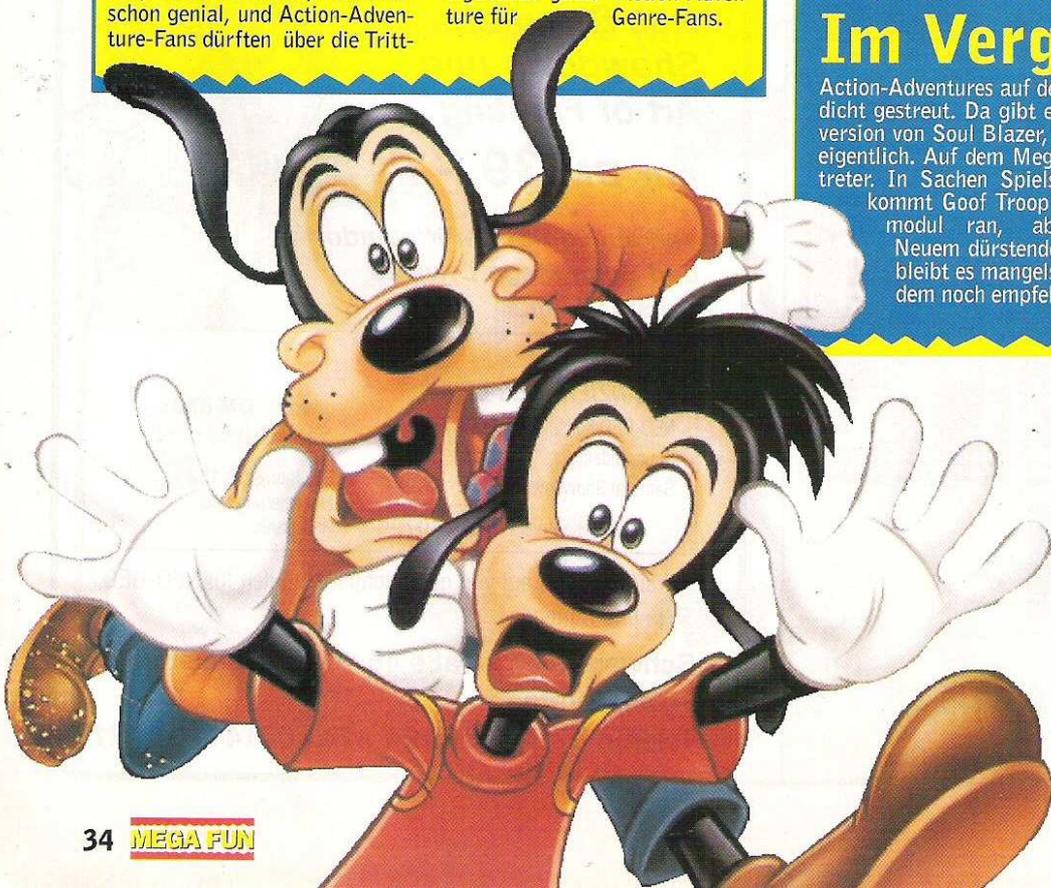
Martin: Frech geklaut ist schnell gewonnen. Capcom USA hat sich bei den altbewährten Spielelementen von Zelda ganz groß eingedeckt. Großartige Neuerungen kann man mit der Lupe suchen (nur der Fließband-Level und der Zwei-Spieler-Modus sind neu). Aber was soll's; Zelda war schon genial, und Action-Adventure-Fans dürften über die Trittbrettfahrer-Mentalität von Capcom locker hinwegsehen können. Schade ist nur, daß das Modul eindeutig zu kurz und zu einfach geraten ist, und deshalb in erster Linie die jüngeren Spieler ansprechen wird. Ich habe Euch jedenfalls gewarnt. Immer für einen Lacher gut ist dagegen der Zwei-Spieler-Modus, der optimal rüberkommt. Unter dem Strich bleibt ein eigentlich gutes Action-Adventure für Genre-Fans.

brettfahrer-Mentalität von Capcom locker hinwegsehen können. Schade ist nur, daß das Modul eindeutig zu kurz und zu einfach geraten ist, und deshalb in erster Linie die jüngeren Spieler ansprechen wird. Ich habe Euch jedenfalls gewarnt. Immer für einen Lacher gut ist dagegen der Zwei-Spieler-Modus, der optimal rüberkommt. Unter dem Strich bleibt ein eigentlich gutes Action-Adventure für Genre-Fans.

Im Vergleich

Action-Adventures auf dem Super Nintendo sind leider nicht sehr dicht gestreut. Da gibt es das Original Zelda 3, die US-Importversion von Soul Blazer, und das war's dann auch schon. Schade eigentlich. Auf dem Mega Drive ist Landstalker der einzige Vertreter. In Sachen Spielspaß, Umfang und Schwierigkeitsgrad kommt Goof Troop jedenfalls nicht an Nintendos Vorzeigemodul ran, aber für nach Neuem dürstende Zelda-Freaks bleibt es mangels Masse trotzdem noch empfehlenswert.

Zelda 3 90 %



HERSTELLER:CAPCOM USA
DATENTRÄGER:4 MBIT-MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN:NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPANNT:KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:LEICHT
LEVELS:5
BESONDERHEITEN:PASSWORT
CA. PREIS:129,- DM
MUSTER VON:BEACH GAMES



CHRONOSERVICE Versandhandels GMBH

Langgasse Straße 5 61267 Neu Anspach

Telefon CCFA 069/79 50 09 0

Mo-Do 8H30-12H30 13H30-17H30

Telefax CCFA 069/79 50 09 20

Fr 7H30-12H30 13H30-16H30

SUPER NES USA		SUPER FAMICOM JAP		SUPER NINTENDO EUR/DU	
Super NES USA + 1 Stick + RGB Kabel 239.- Super NES USA + 2 Sticks + RGB Kabel + Mario 4 299.- US/JP SFX Adaptor 29.- Action Replay Pro 109.90		NEUHEITEN a. A. Art Of Fighting 189.- Mario & Wario 139.- Ramna 1/2 3 179.- Seiken den Setsu 159.- (Legend of Star Sword 2) Silpheed 159.- Solstice 2 189.- Street Fighter 2 Turbo a. A.		Addams Family 2 119.- Alien 3 109.- Asterix 119.- Blues Brothers 139.95 Bulls vs Blazers 109.- B.O.B 109.- F1 Pole Position a. A. Fighting Spirit 139.- Jimmy Connors 129.- Joe & Mac 119.- Jurassic Park a. A. Lemmings 139.- Mortal Kombat 129.- NHLPA Hockey 139.95 Pocky & Rocky 139.- Robocod 129.- Spiderman X Men 119.- Striker (sofort) 139.95 World Class Rugby 139.-	
NEUHEITEN a. A. Aladdin a. A. Cool Spot a. A. Equinox a. A. Goof Troop a. A. GP 1 139.- Jurassic Park 149.- Might & Magic III a. A. Rock 'N Roll Racing 129.- Rocky Rodent 139.- Super Mario All Stars a. A. The 7th Saga 149.- Top Gear 2 139.- Utopia 139.- Zombies ate my Neighb. 139.-		Axelay 89.- Batman Returns 85.- Castlevania 4 69.- Dead Dance 99.- Dragon Ball Z2 (lim) 149.- Final Fight 2 99.- Nigel Mansell a. A. Prince Of Persia 59.- Ramna 1/2 1 129.- Rocketter 49.- Royal Conquest 59.- Rushing Beat 49.- Rushing Beat 2 79.- Soul Blader (lim. !) 59.- Star Wars 109.- Super Double Dragon 89.- Super Volleyball 2 139.- Valken (Cybemator) 109.- World Heroes 149.-		MEGA CD Mega CD 2 (Ohne Spiel) 529.- CD X PRO Converter 109.- Final Fight (JP) 99.- Silpheed (JP) 159.- Dune (EUR) a. A. Sonic (JP) 159.- Prince of Persia 69.- Cool Spot (US) a. A. CD EUR a. A. Donald Quack Shot 39.- Jurassic Park 109.- Mickey & Donald 79.- Mortal Kombat 129.- NBA All Star Challenge 109.- NHL Hockey 94 (4 Sp) 119.- Rocket Knight Adv 109.- Shining Force (EUR) 119.- Street Fighter 2' 139.- Tiny Toon (EUR) 99.- Toe Jam & Earl 39.- Wonderboy 3 (JP) 39.-	
Addams Family 2 99.- Amazing Tennis 99.- Battle Toads 119.- Bubsy 119.- Fatal Fury 124.- Final Fight 89.- Ghouls & Ghosts 69.- Mario is Missing 119.- Sim Earth 139.- Sonic Blastman 119.- Star Fox 109.- Street Fighter 2 Turbo 149.- Tecmo NBA BasketBall 135.- Tiny Toons 119.- YS III 79.-		MEGADRIVE Konsole MEGA 2 229.- Japan Adaptor 29.- Double Dragon 3 (EUR) 109.- F1 Circus (JP) 49.- F22 Interceptor (JP) 49.- Fatal Fury (US) 99.- Flash Back (EUR) 109.- Formula 1 109.- Hook 129.- Jordan vs Bird (US) 49.- Jungle Strike 109.- J. Madden 92 49.-			
Aladdin (EUR) 119.- Asterix (EUR) 119.- Best of the best 129.- Block Out (JP) 29.- Davis Cup Tennis 119.- Dinosaurs for Hire (USA) a. A.					

Alle Spiele sind in Europäischer (EUR), Amerikanischer (USA) oder Japanischer (JP) Version

Bestellformular CHRONOSERVICE Versandhandels GMBH Langgasse Straße 5 61267 Neu Anspach

SPIEL	KONSOLE	PREIS
Porto *		
Gesamtbetrag		

Kunden-Nr :

Tel. :

Name : * Vorname :

Anschrift :

.....

.....

Postleitzahl : Geburtsdatum :

Eurocheck (Bis DEM 400) : Unterschrift

Per Nachnahme :

* Porto Inland DM 6 + DM 4 per Nachnahme

Porto Ausland DM 15 + DM 10 per Nachnahme

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

MYSTIC QUEST

Endlich bringt Nintendo Squares Kultrollenspiel für Einsteiger auch in Deutschland heraus

SUPER NINTENDO

Rollenspiel / 1 Spieler

Zu Beginn Eures Abenteuers liegt die Mystic Quest-Welt bereits in ihren letzten Zügen. Der Focus Tower, das Zen-



Die erste harte Nuß in Form eines Minotaurus



Philipp: Ein inbrünstiges Dankeschön an Square Soft für einen weiteren Meilenstein der Super Nintendo

Rollenspielgeschichte. Bei uns in Deutschland ist das zweifelsohne interessanteste Genre dermaßen brutal unterbesetzt, daß es immer wieder die helle Freude ist, einen weiteren kostbaren Vertreter dieser Gattung begrüßen zu dürfen. Und was genau zeichnet ihn denn nun aus, diesen neusten Vertreter? Also, da weiß man gar nicht, wo man anfangen soll: Eine aufwendige, hochmotivierende, unterhaltsame, abwechslungsreiche und überraschende Story, ein wohlkomponierter, atmosphärischer, fetziger (besonders in den Kampfszenen) und immer wieder aufs neue extrem hörenswerter Soundtrack, eine äußerst benutzerfreundliche, menügesteuerte "Oberfläche", ein sehr durchdachtes Kampfsystem (ohne Echtzeitthetik), eine mehr als komfortable Save-Option (Ihr könnt speichern wann und wo immer Ihr wollt, außer mitten im Kampf), und, und, und... Was soll ich Euch noch mehr erzählen, dieses Spiel ist eine Erfahrung, die Ihr selbst machen müßt, sie läßt sich nicht durch Erzähltes nachempfinden, also auf in den nächsten Software Shop und dieses Meisterwerk erstanden. Noch nie gab es soviel Spiel für so wenig Geld!



trum und Herz der Welt, wurde von Monstern überrannt, die vier Erdkristalle verschleppt. Die Folge war, daß die Monster immer mächtiger wurden und die Welt immer mehr ins völlige Chaos stürzte. Der Einzige, der die Welt wieder in ihren alten



Ulf: Deutschlands erstes Rollenspiel vom Spezialisten Square Soft schlägt sich sehr wacker. Zwar werden sich RPG-

Profis bei diesem Spiel klar unterfordert fühlen, da der Weg bei diesem Modul zu 100 % vorgegeben ist und die Rätsel abgeklärten Zockern nur ein müdes Lächeln abringen dürften, doch für Anfänger ist dieses Modul sicherlich damit der ideale Einstieg in die große weite Welt der Monster und Erfahrungspunkte. Die Schwierigkeiten sind bei diesem Spiel ganz RPG-untypischer Natur, da man in den Dungeons, wie bei Boxxle, oftmals Brücken verschieben muß

um voranzukommen. Auch räumliches Denken ist dabei sehr relevant, da unser Held nur auf eine gleich hohe Ebene rumspringen kann. Der einzige wirklich negative Punkt bei diesem Rollenspiel ist die Tatsache, daß die Party gerade mal auf zwei Helden besteht. Im Zeitalter von Shining Force ist das eindeutig zu wenig. Grafik und Sound liegen, wie man es von Square Soft gewohnt ist, unter dem 16-Bit Niveau, und begleiten das ganze Abenteuer ohne irgendwelche größeren Glanzpunkte. Wer also ein simples aber effektvolles RPG mit einem Hauch von Action-Adventure sucht, kann hier getrost seine Brieftasche ziehen.

Zustand zurückführen kann, bist Du. Grundsätzlich gibt es in Mystic Quest Legend (MQL) zwei Ebenen, auf denen Ihr Euch bewegt. Zum einen auf der Karte der Oberwelt (hier ist es nur möglich auf vorgegeben Wegen zu wandeln), und zum anderen seid Ihr in Dungeons, Wäldern und Städten unterwegs (hier gibt es keine vorgeschriebenen Trampelpfade). Ein weiterer wichtiger Bestandteil von MQL sind die Kampfszenen. Entweder alleine oder mit einem unterwegs getroffenen Gefährten bearbeitet Ihr die Monster mit Waffen, Zaubersprüchen und magischen Gegenständen solange bis ihnen (oder Euch) die Hitpoints ausgehen. Im Laufe des Spiels ist es außerdem ab und zu von Nöten, daß



Viel Feind, viel Ehr!

Ihr kleineren Rätsel löst. Ach ja, eines hätte ich beinahe vergessen: In nicht zu großen Abständen solltet Ihr auf einen von drei batteriegelagerten Spielständen saven, um nicht in die Verlegenheit zu kommen, um



zurückgeworfen zu werden, falls Ihr mal einer abartig starken Monstertruppe begegnen solltet.

Im Vergleich

Auf dem Game Boy kann man sich im Gegensatz zur Super Nintendo Version auf der Oberwelt frei bewegen. Dafür ist es nicht möglich, einen Kompanion mitzunehmen.

Mystic Quest GB 85 %



Die Wege in der Oberwelt sind vorgegeben

SYSTEM: SUPER NINTENDO
 HERSTELLER: SQUARE SOFT
 DATENTRÄGER: 4 MBIT MODUL USA
 GEPLANT DEUTSCHLAND: OKTOBER
 SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT
 BESONDERHEITEN: BATTERIE, DEUTSCHE BILD-
 SCHIRMTEXTE
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: BEACH GAMES

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
57% GRAFIK				
76% SOUND/FX				
83% FUN				

First Samurai

Der erste Samurai schlägt sich ab sofort auch auf dem Super Nintendo durch

SUPER NINTENDO

Jump'n Shoot / 1 Spieler



Ihr übernehmt hier die Rolle eines rachedurstigen Schwertkämpfers, der sich durch die Zeit bis zum Mörder seines Meisters durchschlagen muß. Die Schergen des Demon King haben natürlich nichts anderes im Sinn als Euch Eures Lebens zu berauben. Zu Eurer Verteidigung habt Ihr ein Katana, das sich bei sinkender Lebensenergie inselbige verwandelt. Allerdings müßt Ihr Euch dann mit den blanken Fäusten und Füßen zur Wehr setzen. Ab und zu findet Ihr noch allerlei hilfrei-

che Gegenstände, wie z.B. Essen, Schätze, magische Glocken, mit denen Ihr einen hilfsbereiten Zauberer beschwören könnt, oder Waffen (Messer, Äxte, Granaten). Ziel jedes Levels ist es, fünf mystische Runen zu finden, die dazu dienen, den jeweiligen Endgegner heraufzubeschwören.



Des Samurais Stolz und Ehrenkodex treibt Ihn an

Die Soundeffekte lassen Atmosphäre aufkommen



Philipp: Das ist immer so eine Sache mit den Umsetzungen von Computerspielen. Was auf dem Amiga ein gutes Game war und die Maschine gekonnt ausnutzte, muß auf dem Super Nintendo nicht unbedingt irgendjemanden hinter dem Ofen hervorlocken. Ganz so hart ist es im vorliegenden Fall zwar nicht, aber man

merkt dem Spiel deutlich an, daß es "nur" konvertiert und nicht "innoviert" wurde. Besonders die guten Soundeffekte verdienen ein Lob und bringen die etwas mystische Atmosphäre hervorragend rüber. Genau das kann man von dem ziemlich schwachen Hintergrundgedudel, das wohl der Sound sein soll, nicht behaupten. Im Großen und Ganzen ist First Samurai zwar kein Hit, aber durchaus ein interessantes Modul.



HERSTELLER: KEMCO
DATENTRÄGER: 4 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 5
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 139,-
MUSTER VON: MITSUI

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
65% GRAFIK					
60% SOUND/FX					
66% FUN					

Der sympathische Versand und Laden

Beach Games

Deutschland Am Brenner 3 97941 Tauberbischofsheim
Tel.: 093 41 / 31 21

SUPER NINTENDO

Super Mario All Stars	dt	92,-
Mystik Quest	dt	99,-
Mechwarrior (Nov)	dt	139,-
Pocky & Rocky (Nov)	dt	139,-
Sunset Riders	dt	139,-
Turtles T. Fighters	dt	139,-
Zombies	dt	129,-
Nigel Mansell	dt	129,-
Super Bomberman	dt	109,-
Hook	dt	129,-
Streetfighter 2 CE	dt	139,-
Asterix	dt	129,-
Cool Spot	dt	129,-

Mega Drive

The Offitants	dt	94,-
NHL Hockey '94	dt	109,-
General Chaos	dt	119,-
Turtles T. Fighters	dt	129,-
Zombies	dt	99,-
Rocket Knight Adv.	dt	99,-
Jurassic Park	dt	119,-
Streetfighter 2 SE	dt	139,-
6 Button Joypad	dt	39,-
Landstalker (Nov) kpl.	dt	119,-
Asterix	dt	119,-
Gunstar Heroes	dt	109,-
Mortal Kombat	dt	129,-
WWF Royal Rumble	dt	129,-

Mega CD 2

m. Sp. + 1 J. Gar. 589,-

Sonic CD	dt	94,-
Thunderhawk CD	dt	109,-
Final Fight CD	dt	94,-
CDX Adapter		119,-
Game Boy		
Zelda	dt	69,-
Game Gear		
The Offitants	dt	79,-
Jurassic Park	dt	79,-
Neo Geo		
Konsole		729,-
Art of Fighting 2		389,-
Hunter		389,-
Samurai Shodown		389,-

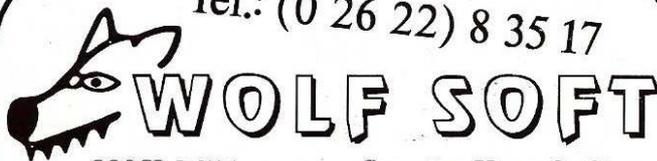
Achtung Händler!!

Wir führen das komplette Sony Programm für Super Nintendo und Mega Drive. Hits wie Super Bomberman!

Neu! Das Electronic Arts Programm. Für das Mega Drive: NHL '94, EA Soccer u.a. Liste gleich anfordern Fax 09341/3121

Wir haben ca. 90 verschiedene Mega Drive Spiele, 45 Game Gear Spiele, sowie Master System 2, Neo Geo und Nintendo im Programm. Fordern Sie unser Gesamtprogramm gegen 3 DM in Briefmarken. Versand per NN + 8 DM; Vorkasse nur mit Eurocheck + 4 DM

Tel.: (0 26 22) 8 35 17



MAK The Original

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM
Spar Set (+ Stick & Spiel) 799,99 DM

Top Games Lieferbar wie z.B.:
Legend of Hero Tomna, Mystic Riders,
Vulcan Venture, Wrestle Fest, usw...

Super NES Super NES

SNES Kombigerät. Umschaltbar 50/60Hz, RGB Kabel + HiFi-anschluß, lauffähig mit allen Modulen und Spiel für nur 399,99 DM
Joypadverlängerung 2,5m 29,99 DM

Sega Mega Drive Mega Drive

SMD inc. Schalter 50/60Hz 249,99 DM
CD Rom 2 dt. inc. Spiel 599,99 DM
Joypadverlängerung 2m 29,99 DM
Mega Drive 3er Set 99,99 DM

Neo Geo Neo Geo

Kombigerät (Schal. 50/60Hz) 788,99 DM
Gold Set (Grundgerät, Spiel & 2.Stick) 1199,99 DM
Joystickverlängerung 2m 49,99 DM

PC Engine PC Engine

Turbo Duo inc. Japan Umbau 15 Spielen und RGB Kabel 999,99 DM
Joypad Verlängerung 2m 29,99 DM

Software für alle Systeme Lieferbar An- und Verkauf von Gebrauchtwaren Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

Scart-Umschalter Scart-Umschalter

Seid Ihr das lästige umstöpseln satt ?? Dann haben wir die Lösung für Euch !! Der RGB Umschalter für Videospiele mit Anschluß für die Stereoaanlage.

3-fach Umschalter 159,99 DM
4-fach Umschalter 189,99 DM
7-fach Umschalter 269,99 DM

Anschlußkabel Anschlußkabel

SNES RGB Kabel dt./us./jp mit Hifianschluß 79,99 DM
Neo Geo RGB Kabel Stereo 45,99 DM
Mega Drive RGB Kabel Stereo 45,99 DM
Mega Drive 2 RGB Kabel Stereo 69,99 DM
HiFi Adapter für RGB Kabel 29,99 DM

Probleme mit dem Anschluß der Konsole an Ihrem Monitor ?? Hier ist die Lösung !! Adapterkabel für fast alle Commodore-, Phillips Monitore u.a. Hersteller 45,99 DM
Spezialanfertigungen ab 39,99 DM

Umbauten Umbauten

Japan Umbau us Engine/Duo 99,99 DM
RGB Umbau von PC Engine/Duo 99,99 DM

Mega Drive 1 Umbau 50/60Hz (bei 60Hz 20% schneller) und ja./us. mit Schalter 55,55 DM
Mega Drive 2 Umbau (s. M.D.I) 75,99 DM

Umbau SNES dt./us./jp auf 50/60Hz mit Schalter & (bei 60Hz 20% schneller) Modulkompatibilität dt./us./jp 99,99 DM

Neo Geo Umbau 50/60Hz mit Schalter 49,99 DM

Wolf Soft, Schulstraße 3,56566 Neuwied, Fax: 02622 / 83583



Zombies

SUPER NINTENDO

Jump'n Shoot / 1-2 Spieler



Lucas Arts, bekannt für exzellente Adventures, wurde jüngst von Splatter-Filmen inspiriert

Wenn Euer verhaßter Stiefonkel wieder aus seinem Grab steigt und Monster plötzlich Eure Lieblingstulpen verspeisen, dann habt Ihr sicherlich ein kleines Problem. In solch einer ähnlichen Szenerie befinden sich gerade die beiden Halbwüchsigen Zeke und Julie. Der Grund für diese monströsen Reinkarnationen liegt an den teuflischen Experimenten des Dr. Tongue, der mit dieser Armee der Finsternis die globale Herrschaft an sich reißen möchte. Fernseh- und Videofilm-gestählt wie die beiden Kids sind, wollen sie dem verrückten Wissenschaftler gehörig in die Suppe spucken, und machen sich mit einer Wasserpistole bewaffnet auf,

alle unschuldigen Zeitgenossen vor der bösen Brut zu retten. Wahlweise alleine oder zu zweit durchquert Ihr insgesamt 48 Levels, plus sieben Bonusrunden. Eure oberste Priorität ist dabei, innerhalb der Levels möglichst viele Menschen vor diesen Monstern zu retten. Da auf kommunikativer Ebene mit den Untoten herzlich wenig los ist, müßt Ihr die Waffen sprechen lassen. Dabei wird alles mißbraucht, was Euch als Item vor die Quere kommt: Tomaten, Teller, Besteck, oder auch Kreuze. Natürlich gibt es auch noch großkalibrigere Argumente, wie beispielsweise die Panzerfaust. Mit dieser Schulterkanone kann man zudem große Löcher in die

Wand schießen und so zu begehrten Items vordringen, wie den Energieauffüllern, Schlüsseln oder dem Wunderelixier. Letzteres verwandelt Euch nach der Einnahme für

eine kurze Zeit in ein wehrhaftes Monster. Damit Ihr auch in höheren Levels die Monster vertrimmen dürft, gibt es alle vier bis fünf Levels ein Passwort.

Auswahl



Die beiden Teenager Zeke und Julie machen den Monstern das Leben schwer

Der 1. Level



Schlüssel

Mit den Schlüsseln lassen sich bequem alle Türen öffnen und sie ermöglichen Euch so den Zutritt zu den begehrten Extras



Stefan: Mit
Zombies hat
Konami nicht
gerade das beste
Spiel eingekauft,
denn Lucas Arts
können nicht an
Ihr geniales Super
Star Wars anknüpfen.
Trotzdem ist die
witzige Monsterhatz
für zwischendurch
genau das Richtige.
Einigermaßen gute
Grafik, ein erträglicher
Sound und die netten
Ideen lassen Zombies
doch noch über den
Durchschnitt steigen.
Vor allem die Unzahl
an Waffen und Items
lassen Freude aufkommen.
Am besten gefällt mir
die Möglichkeit, sich
selbst in ein Monster
zu verwandeln und
dann fast unantastbar
Monstern zu verprügeln.
Türen ohne Schlüssel
zu öffnen (Hau-Drauf-
Methode) oder die
Hekken im Garten
mittels kräftigem
Schlag zu roden.
Für Action Fans sind
die Zombies auf jeden
Fall einen Blick wert,
oder zwei oder drei...



21st Century Games

Michael Klessinger * Feldstr. 26 * 42899 Remscheid

SUPER NINTENDO

MEGA DRIVE

Asterix	119,- dt	Alladin	119,- dt
Bubsy	119,- dt	F-15 Strike Eagle II	115,- dt
Goof Troop	119,- dt	F-1 Racing	115,- dt
Jurassic Park	129,- dt	Gunstar Heroes	115,- dt
Mario Allstars	97,- dt	Jurassic Park	115,- dt
Mystic Quest	97,- dt	Mortal Kombat	125,- dt
Streetfighter II Turbo	135,- dt	Ottifants	97,- dt
Super Bomberman	119,- dt	Shinobi III	115,- dt
Utopia	129,- dt	Ultimate Soccer	109,- dt

ACHTUNG: Unter den ersten 50 Bestellern verlosen wir ein Modul nach Wahl für die Systeme SNES, MD oder GB!

Für aktuelle Infos, Preislisten, Sonderkonditionen für Sammelbesteller & Konsolen-Clubs und Vorbestellungen einfach unsere Hotline anrufen:

TEL. 02191-590832 täglich von 14.00 - 21.00 Uhr

An- und Verkauf von gebrauchten Konsolen und Modulen nach telefonischer Absprache! Angebot solange Vorrat reicht. Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Versand Inland per Nachnahme (+DM 8,-) oder Vorkasse (+DM 5,-).



Opfer

Ahnungslos stehen sie in der Gegend herum:

- Babys
- Touristen
- Köche
- Archäologen
- Omis
- oder einfach nur fröhliche Mitmenschen

Ziel eines jeden Levels ist es, all diese Menschen zu retten. Doch Achtung! Ihr solltet Euch tunlichst beeilen, denn die Monster schlafen nicht.



Waffen

Waffen sind für das Spiel natürlich das Wichtigste zum Überleben. In den einzelnen Levels findet Ihr die verschiedensten Formen wie z.B.:

- Wasserpistole (Eure Grundwaffe)
- Panzerfaust (schießt Löcher in die Wände)
- Kreuz (bilden für kurze Zeit einen Schutzschild um Euch)
- Mini-Rasenmäher (ideal gegen die tödlichen Monsterpflanzen)

Ufo-Level

Die Außerirdischen sind äußerst schnell und schwer außer Gefecht zu setzen. Zudem machen Euch hier die American Football-Spieler zu schaffen



Pyramiden-Level

Die Mumien kann man am besten mit dem Kreuz vernichten. Hinter den Sandbergen sind viele Extras versteckt



Fabrik-Level

In der Fabrik machen die kleinen Kobolde Euch die Hölle heiß. Bei den vielen Fließbändern müßt Ihr aufpassen, denn einige mechanische Schikanen stehen Euch im Weg. Benutzt am besten die Panzerfaust, um Löcher in die Wände zu sprengen, es gibt nämlich viele versteckte Items zu entdecken



Ulf: Der Oberknaller ist dieses infantile Monster-Geklatsche nicht, dafür gibt es einfach zu wenig spielerische

Abwechslung in den rund fünfzig Levels. Immer nur ballern und nach Menschen suchen ist auf Dauer doch etwas ermüdend. Trotzdem kann ich dem Spiel

aber einen gewissen Charme nicht abstreiten, was vor allem an der witzigen, sowie facettenreichen Grafik und dem herrlich schrillen Sound liegt. Zudem kommt zumindest zu zweit kurzfristig doch viel Freude auf, wenn man die großen Levels durchforstet. Diesem Spiel gebührt das Prädikat, "Nett", nicht mehr und nicht weniger.

RAGUZI Soft- und Hardware

HR-A 2899

Adenauerplatz 9, 53859 Niederkassel

Telefon 0228/45 37 63 Telefax 0228/45 40 19

★ SUPER NINTENDO (D) ★

Mystic Quest 95,- DM
Streetfighter II Turbo 135,- DM
Super Mario Allstars 95,- DM

★ MEGA CD (D) ★

Mega CD 2 incl. Road Avenger 575,- DM
Mega CD 2 ohne Spiel 500,- DM

★ MEGA DRIVE (D) ★

T.M.H. Turtles
Tournament Fighter 125,- DM
Zombies 95,- DM

★ GAME GEAR (D) ★

Game Gear 4-Fun 200,- DM

* Ab sofort MANGA - Videos erhältlich

Mortai Kombat für Gameboy, Game Gear, Mega Drive und SNES zu günstigen Preisen vorrätig !!!

Versandkosten (Inland) bis 100,- DM = 5,- DM + NN-Gebühr
Verkauf erfolgt ausschließlich zu unseren AGB

Nacht-Level

Der Ausspruch, "Im Dunkeln ist gut munkeln", gilt hier nicht, denn die Anzahl der debilen Zombies ist

beträchtlich. Sammelt so viele Schlüssel wie möglich auf, da viele Haustüren verschlossen sind. In den vielen Häusern befinden sich einige Schränke; Öffnen lohnt sich, denn einige Extras winken



HERSTELLER: KONAMI/LUCAS ARTS
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPCANT: MEGA DRIVE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 55
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 139,- DM
MUSTER VON: KONAMI



SUPER MULTITAP

TV GAME 2-5 PLAYERS



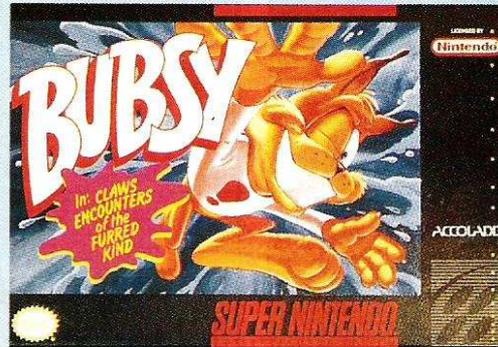
SFC-5

5 PLAYERS
HONEST

Super Nintendo	Version	Preis
King Arthur's World	dt.	139,90
Lost Vikings	us.	139,90
Mario is missing	us.	139,90
Mech Warrior	us./dt.	149,90
Mortal Kombat	us./dt.	149,90
NHL Stanley Cup	us.	i. V.
NHLPA Hockey	dt.	139,90
Operation Logic Bomb	us.	i. V.
Parodius	dt.	129,90
PGA Tour Golf 2	us.	i. V.
Pirates Gold	us.	i. V.
Player Manager	dt.	139,90
Pocky & Rocky	us.	139,90
Polterguy	us.	139,90



Super Nintendo	Version	Preis
Universal Adapter		49,90
4-Player-Adapter		79,90
Action Replay Pro	dt.	129,90
Alien 3	dt.	139,90
Aliens vs. Predator	us.	139,90
Asterix	dt.	139,90
B. O. B.	dt.	129,90
Battleloads	dt./us.	149,90
Bubsy	dt./us.	139,90
Claymates	us.	139,90
Cool Spot	dt./us.	139,90
Cybernator	dt.	139,90
Desert Strike	dt.	129,90
Dungeonmaster	us.	159,90

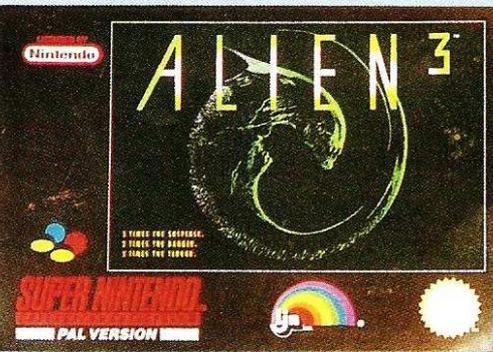


Inhaber: Christian Mann
Ladengeschäft:
55116 Mainz, Kötherhofstr. 1 (+Versand)
Bitte wählen Sie: (06131)
238027/238029/238085
Fax: (06131) 238062

Game Unlim

Sie erreichen uns wäl
Auftrag wird noch am selbe
dieser Liste stehen, für Amiga, PC, i
komplette Liste zu (liegt jeder Bestellung be
Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele, die e
DM 4,90; bar, EC-Scheck bis DM 400,- oder V-Sch
UPS DM 15,50; Ausland nur gegen Vorkasse DM 20
Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler, Irrti

Mehrere 1000 Programme auf Lag

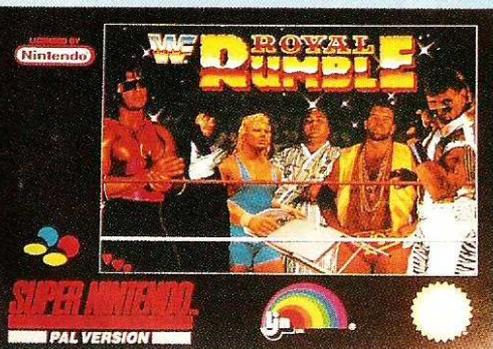


Super Nintendo	Version	Preis
Equinox (Solstice 2)	jp.	159,90
Evolution	dt.	139,90
F-1 Pole Position	dt.	i. V.
F-15 Strike Eagle	us.	149,90
Final Fantasy II	us.	149,90
Final Fight 2	us.	139,90
Flashback	us.	i. V.
FX-Trax	us.	i. V.
Humans	us.	149,90
James Pond Robocod	us.	139,90
Jimmy Connors Tennis	dt.	139,90
John Madden '93	dt.	139,90
Jungle Strike	us.	i. V.
Jurassic Park	us.	139,90



Super Nintendo	Version	Preis
Populous 2	jp./us.	149,90
Powermonger	dt.	134,90
R-Type 3	us.	i. V.
Railroad Tycoon	us.	149,90
Rock 'n' Roll Racing	us.	139,90
Sensible Soccer	dt.	i. V.
Shadowrun	us.	149,90
Sim City	dt.	109,90
Sim Earth	us.	149,90
Soul Blazer	us.	149,90
Starwing	dt.	129,90
Streetfighter Turbo	us./dt.	139,90
Striker	dt.	129,90
Super Bomberman	dt.	139,90

Super Nintendo	Version	Preis
Super Emp. Str. Back	us.	139,90
Super Form. Soccer 2	us.	139,90
Super Kick Off	dt.	139,90
Super Mario All-Stars	dt.	104,90
Super Mario Kart	dt.	109,90
Super Off Road	us.	139,90
Super Probotector	dt.	129,90
Super Slap Shot	us.	139,90
Super Star Wars	dt.	139,90
Super Turrican	us.	124,90
Tazmania	us.	139,90
Tecmo BA Basketball	us.	134,90
Tiny Toons	dt.	129,90
Ultima 6	us.	149,90



Super Nintendo	Version	Preis
Wing Commander	dt.	139,90
WWF Royal Rumble	dt.	144,90
Zelda III	dt.	109,90
Zombies	us.	139,90

Stofftier (ca. 32 cm)

Yoshi		49,90
S. Mario		49,90
Sonic		49,90



imited

Weitere Ladengeschäfte:

Mühlgasse 2, 35390 Gießen

Am Roßmarkt 38, 63739 Aschaffenburg

Weingarten 11, Frankfurt-Bockenheim

Heide 45, 27570 Bremerhaven

sonntags und der Woche (auch samstags) von 9-22 Uhr, Ihr
Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in
CD-Rom usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere

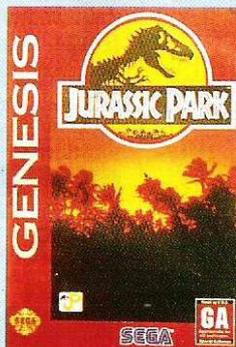
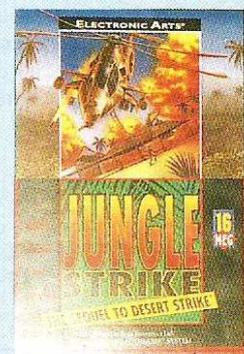
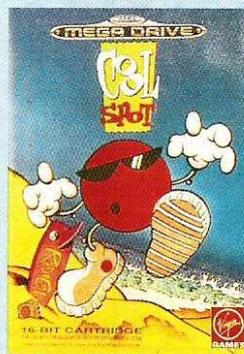
Warenliste, die Sie auch noch nicht gibt, entgegen. Lieferung bei Vorkasse
kassenlos; NN + DM 8,90, Eilzustellung zuzüglich DM 8,50,
sonst ab DM 250,- versandkostenfrei. Es gelten unsere
AGB und sind vorbehalten.

Bitte Händleranfragen erwünscht.

Mega Drive	Version	Preis
Flashback	dt.	119,90
Humans	us.	129,90
John Madden '93	dt.	119,90
Jungle Strike	dt.	129,90
Jurassic Park	dt.	119,90
Landstalker	us.	139,90
Micro Machines	dt.	119,90
Mortal Combat	dt.	139,90
Mutant League Footb.	dt.	119,90
NHLPA Hockey 94	us.	129,90
PGA Tour Golf 93	dt.	119,90
Pirates Gold	us.	129,90
Polterguy	us.	129,90
Popolous 2	us.	129,90

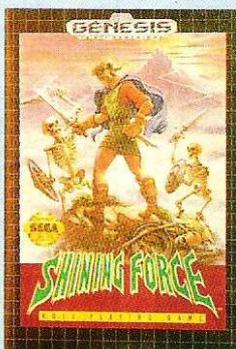
Mega Drive	Version	Preis
Warriors of Et. Sun	us.	139,90
Warsong	us.	129,90
Zombies	us.	i. V.

MEGA CD	Version	Preis
Mega CD 2 - Konsole 2	dt.	598,90
Adapter/US/JP-CDs		119,90
Batman	us.	129,90
Chuck Rock	us.	119,90



MEGA CD	Version	Preis
Cobra Command	us.	119,90
Ecco The Dolphin	us.	119,90
Jaguar XJ 220	us.	119,90
King's Quest 5	us.	i. V.
Microcosm	us.	i. V.
Monkey Island 1	us.	i. V.
Night Trap	us.	119,90
Prince of Persia	us.	119,90
Road Avenger	us.	119,90
Silpheed	us.	139,90
Thunderhawk 3D	us.	129,90
Willy Beamish	us.	119,90
Wonderdog	us.	119,90
WWF Wrestling	us.	129,90

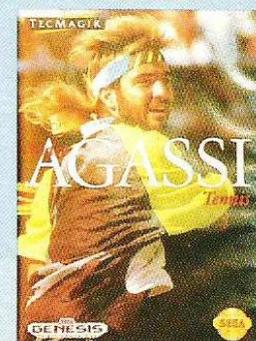
Mega Drive	Version	Preis
Universal Adapter		59,90
4-Spieler-Adapter		i. V.
Action Replay Pro	dt.	119,90
Alien 3	dt.	119,90
Aliens vs. Predator	us.	i. V.
B. O. B.	dt.	119,90
Battletoads	dt.	119,90
Bubsy the Bobcat	dt.	119,90
Castlevania 4	dt.	i. V.
Cool Spot	dt./us.	119,90
Desert Strike	dt.	129,90
Ecco the Dolphin	dt.	119,90
F-15 Strike Eagle	dt.	139,90
Fatal Fury	dt.	129,90



NEO GEO	Version	Preis
Konsole PAL o. RGB	dt.	729,90
Art of Fighting 1		399,90
Art of Fighting 2		424,90
Fatal Fury 1		349,90
Fatal Fury 2		429,90
King of Monsters 2		299,90
Last Resort		349,90
Samurai Showdown		429,90
Sengoku		429,90
Super Baseball 2020		299,90
Super Side Kicks		379,90



Mega Drive	Version	Preis
Powermonger	us./dt.	109,90
Railroad Tycoon	us.	i. V.
Sensible Soccer	us.	129,90
Shining Force	us.	129,90
Streetfighter 2 Champ.	dt.	139,90
Streets of Rage 2	dt.	99,90
Striker	us.	i. V.
Super Aleste	us./dt.	119,90
Super Kick Off	dt.	119,90
Super Turrigan	dt.	i. V.
Thunderforce 4	dt.	119,90
Tiny Toons	dt.	119,90
Troddlers	us.	i. V.
Ultimate Soccer	dt.	119,90



Beethoven the 2nd

Sitz! Vor dem Super Nintendo! Ob man lieber das Beinchen heben oder den Köter adoptieren soll, verrät der Beethoven-Test

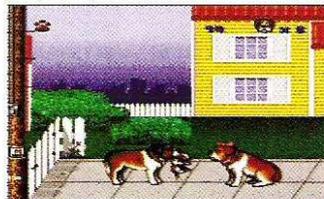
SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler

Ein Hund namens Beethoven war einer dieser rührseligen Hunde-Slapsticks, die davon lebten, daß Halbwüchsige Scharen von unschuldigen Eltern ins Kino respektive Videothek gejagt haben. Dort verlustigte man sich dann an irgendwelchen Kötern, die meist sabbernd und zerbeißend diverse Wohnungsarchitekturen neu gestalteten. In Beethoven the 2nd muß ein wahrscheinlich nicht mal reinrassiger Bernhardiner seinen vielfältigen Nachwuchs, der überall in der Stadt vor sich hinfiept, retten,



sonst gibts was von Muttern mit dem Kauknochen. Dabei gilt es, schießwütigen Nachbarn, Eichhörnchen, Skateboardfahrern und anderen natürlichen Feinden eines Hundes auszuweichen oder sie einfach durch Anbellen zum Auflösen aufzufordern. That's it!



Götz: Das hat die stolze Rasse der bergtrettenden Bernhardiner nicht verdient. Nach dem unsäglichen Film auch noch ein solches Spiel. Leider gibt es keine Hundegewerkschaft. Doch sooo hart sollte man nicht ins Gericht gehen. Sieht man mal



Von 16-Bit Technik kann man bei diesem Spiel nicht sprechen

Unten: Den kleinen Pixel-Welben muß man der besorgten Mutter präsentieren



über den Nerv-Sound, den öden Levelaufbau, die unfairen Stellen und die stereotypen Gegner-Charaktere hinweg, bleibt ein schnell hingepfushtes Jump'n Bell, das alleine durch die teure Filmlizenz seine Käufer finden wird und außerdem noch nicht mal ordentlich als Kauknochen zu gebrauchen ist.

HERSTELLER: THQ
 DATENTRÄGER: 4 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: OKTOBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: MEGA DRIVE / GG / GB
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 8
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: ALLAN

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
34%	GRAFIK			
35%	SOUND/FX			
35%	FUN			

Dr. Franken

Seit 1930 Boris Karloff mit "Frankenstein" ein weltweites Monsterfieber auslöste, dürfen wir uns 63 Jahre später mit den letzten Zuckungen des Kadavers vergnügen

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler

Wenn "Frankenstein"-Autorin Mary Shelley wüßte, was aus ihrer brillanten Monsterstory gemacht wurde, sie hätte sich in jener drogengeschwängerten Exzeßnacht mit Morphinum statt mit Opium zugeköhnt: Franky und seine Freun-

din Bitsy wollen Urlaub machen. Leider bemerken sie, daß nur Franky einen Paß besitzt und kommen aufgrund erheblicher Schwächen im Oberstübchen auf die glorreiche Idee, Bitsy in 20 Einzelteile zersägt per Post zum Urlaubsort zu schicken. Doch leider sind die transylvanischen Postbediensteten aus dem gleichen unappetitlichen Stoff herge-



stellt, und so kommen Bitsys Einzelteile überall an, nur nicht in New York. Ol'Franky macht sich nun auf, durch 20 Levels den geliebten Armen, Beinen und sonstigen Organen nachzujagen...



Götz: Elite Systems, das sind doch die Jungs, die mit Striker meinen geregelten Tagesablauf sabotiert haben. Und auch Dr. Franken macht zuerst keinen schlechten Eindruck. Hübsche Cartoon-Grafiken und akzeptabler Sound lassen schnell Blut lecken. Doch schon bei der ersten Feindberührung gibt's Ernüchterung. Franky hat keine Sekunde Zeit, um die Wunden zu lecken, sondern seine Energie läuft gnadenlos aus. Außerdem rennt und hüpfert man oft ins Ungewisse und kann meist gar nicht anders als eingehen. Da netterweise weder Continues oder Passwörter zur Verfügung stehen, darf man immer wieder von vorne beginnen. Schade um ein ansonsten passables Jump'n Run, das aufgrund des harschen Schwierigkeitsgrades zur Lebensaufgabe wird.

Nur die Unermüdeten werden wohl in den "Genuß" der höheren Runden kommen



HERSTELLER: ELITE SYSTEMS
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: MEGA DRIVE/ NES/ GG
 SCHWIERIGKEITSGRAD: SAUSCHWER
 LEVELS: 20
 BESONDERHEITEN: DT. TEXTE
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: ELITE SYSTEMS

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
59%	GRAFIK			
64%	SOUND/FX			
50%	FUN			

Die neuen Helpline-Seiten

Tja, wie Ihr sicherlich gemerkt habt, haben wir auch bei den Helpline-Seiten Hand angelegt. Grundsätzlich wird jetzt jeder Cheat, den wir abdrucken, vorher getestet. Ihr könnt die Helpline-Seiten nun auch abheften. Wir haben diese in der Rubrikenkennzeichnung (ganz oben) durchnummeriert um das Sammeln zu erleichtern. Zukünftig werden wir, in dieser Ausgabe noch klein gehalten, Player Guides noch ausführlicher behandeln. Eure Tips & Tricks sind uns nach wie vor sehr wichtig, also greift zur Feder und weht uns in Eure Geheimnisse ein. Preise winken selbstverständlich auch. Für den Tip des Monats erhält der Gewinner nach wie vor ein Jahresabo. Für Eure zahlreichen Zuschriften danken wir Euch

Bis zur nächsten Ausgabe
Eure Helpline-Crew

Shining Force

Mega Drive

Namen umbenennen

Mit dem Cheat von Jörg Gronowski aus Bochum könnt Ihr den wichtigsten Shining Force Kämpfern einen neuen Namen geben.



Startet das Spiel und geht auf NEW. Nachdem Ihr Eurem Helden einen Namen gegeben habt, setzt Ihr den Cursor auf END und drückt auf dem zweiten Pad A, B, C und Start. Während diese Tasten gehalten werden, wird auf dem ersten Pad A, C und START gleichzeitig gedrückt.

Diese Cheats wurden auf der US-Version getestet.

Silpheed

Mega CD II

Levelwahl

Sobald der Vorspann beginnt, gebt Ihr die Tastenkombination Unten, Unten, Oben, Oben, Rechts, Links, Rechts, Links, A und B ein.



Ein Druck auf die START-Taste, bis "Press Start" erscheint, und noch einmal START.

Nachdem der Level ausgewählt wurde, könnt Ihr alle möglichen Waffen auswählen.

12 Levels stehen zur Auswahl, inklusive Zwischen- und Endgegnern und allen Zwischenspielen.

Alle Silpheed-Cheats wurden auf der japanischen Version getestet.

Silpheed

Mega CD II

Sprachtest

Wollt Ihr einen Sprachausgabetest ohne Nebengeräusche, dann solltet Ihr diesen Cheat ausprobieren (wobei die Sprache nicht so toll ist).



Ihr drückt auf dem zweiten Pad A, B und C gleichzeitig. Mit dem ersten Joypad geht Ihr ins Option Menü und schon erlebt ihr die vielseitige Sprachausgabe.

Silpheed

Mega CD II

Unendlich Energie

Unendliche Energie bekommt Ihr, wenn im Vorspann R, RECHTS, LINKS, A, RECHTS, OBEN, C, B, UNTEN, LINKS, B, A und OBEN gedrückt wird. Ein Zeichen, daß der Trick geklappt hat, gibt es nicht. Nach der Eingabe startet Ihr einfach ein neues Spiel. Nach wie vor wird die Energie bei jedem Treffer weniger. Um sie wieder aufzuladen, muß nur auf Joypad zwei der A-Knopf gedrückt werden.

Cool Spot

Mega Drive

Levelwahl



Ihr könnt diesen Cheat in jedem Level anwenden. Während des Spiels drückt Ihr



START um das Spiel zu pausieren. Mit dem ersten Joypad gebt Ihr folgende

Tastenkombination ein: A, B, C, B, A, C, A, B, C, B, A, C. Wenn ein klingeln ertönt, hat der Cheat geklappt und die Bildschirmsequenz LEVEL COMPLETED erscheint. Der nächste Level beginnt. Mit dem gleichen Trick könnt Ihr auch alle anderen Level beenden.

JUMP RUN

ENTERTAINMENT CENTER

MEGA DRIVE

Aladdin dt	119.90
Asterix dt	119.90
Bubsy dt	99.90
F1-Racing dt	119.90
F 15 Strike Eagle II dt	109.90
Flashback dt	119.90
Gunstar Heroes dt	109.90
Haunting	109.90
Jungle Strike dt	109.90
Jurassic Park dt	119.90
Landstalker	119.90
NHL '94 dt	119.90
Ottifants dt	109.90
Pirates Gold	129.90
Ranger X dt	109.90
Rocket Knight Adv. dt	109.90
Shining Force dt	129.90
Shinobi III dt	109.90
Sorcerer's Kingdom	119.90
Ultimate Soccer dt	109.90
Zombies a.m.N. dt	109.90

MEGA CD II dt	
Chuck Rock II	109.90
Cobra Command	89.90
Ecco the Dolphin	89.90
Monkey Island us.	109.90
Silpheed	89.90
Sonic CD	89.90
Terminator	109.90
Thunderhawk	109.90
Weitere CD-Titel dt/us am Lager	

Mega Drive II dt	189.00
Mega CD II dt inkl.	
Road Avenger	579.00
Mega CD II dt o. Spiel	509.00
Umbau 50/60 Hz	39.90
Adapter 50/60 Hz	49.90
RGB-AV-Kabel	39.90
SEGA 6-Button Pad	39.90
ASCII 6-Button Pad	59.90
Action Replay Pro	109.90

auch bei



Games & mehr
Hämelingstr. 16
32052 Herford
nur Ladenverkauf



Birkenstraße 44
Nähe Hauptbahnhof
28195 Bremen
nur Ladenverkauf

Franchise Partner gesucht

SUPER NES dt

Alien III	124.90
Asterix	129.90
Battletoads	119.90
Bomberman	109.90
Bubsy	119.90
Goof Troop	119.90
Jimmy Connors	129.90
Jurassic Park	129.90
Mortal Kombat	139.90
Mystic Quest	89.90
Nigel Mansell	129.90
Player Manager	129.90
Plok	89.90
Star Wars	119.90
Starwing	109.90
Striker	119.90
Street Fighter II	
Turbo Edition	139.90
Super Mario Allstars	89.90
Lost Vikings	119.90
Twinbee	129.90
WWF II Royal Rumble	139.90
Zombies	139.90

SUPER NES us/jp

Aero the Acrobat	114.90
Art of Fighting	129.90
Clay Fighter	124.90
Cool Spot	129.90
Dracula	124.90
Dungeon Master	149.90
E.V.O.	139.90
Final Fantasy II	139.90
Final Fantasy III	139.90
Last Action Hero	129.90
Legends of Ring	134.90
P.T.O.	139.90
Rock'N'Roll Racing	124.90
Shadow Run	129.90
Sim Ant	124.90
Soul Blazer	129.90
Super Star Wars II	139.90
The 7th Saga	139.90
Top Gear II	119.90
Tuff E Nuff	124.90
Wing Commander II	124.90
World Heroes	139.90
Utopia	119.90

Super NES us 60 Hz inkl.	
RGB-Kabel & Netzteil	299.00
Super NES dt 50/60 Hz	299.00
Umbau 50/60 Hz	
Super NES dt/us	99.00
Umbau-Bausatz mit Anleitung und Öffner	79.00
RGB-Kabel us/dt	39.90
Fire-SFX-60 Hz-Adapter	39.90
Action Replay Pro SFX	109.90

X-Terminator	89.90
4-Player-Adapter	59.90
Street Winner II	129.90
Street-Fighter-Pad	49.90
Standard Pad dt	29.90
ASCII-Pad dt	49.90
Padverlängerung 2.5m	24.90
Fire-Mouse	59.90
Super Scope 6 dt	139.90
Scope Spiele am Lager	

NEO GEO

The News	
Top Hunter	369.00

The Mega Shocks	
3 Count Bout	369.00
Art of Fighting	369.00
Fatal Fury II	369.00
Samurai Shodown	369.00
World Heroes II	369.00

The Classics	
Alpha Mission II	229.00
Blues Journey	199.00
Magician Lord	199.00
NAM-75	199.00
Super Sidekicks	349.00
Viewpoint	599.00

The Base	
Grundgerät RGB/PAL	739.00
Goldset	1149.00
Joyboard	119.00
Memory Card	69.00

TURBO DUO

Grundgerät RGB inkl. Netzteil	
RGB Kabel & 7 Spielen	749.00

Turbo Grafx inkl. Netzteil	
RGB-Kabel & 3 Spielen	199.00
(nur solange Vorrat reicht)	

PANASONIC/SANYO

3 D O
1499.00

32 N UP

ATARI'S 64 BIT

JAGUAR
649.00

0221 - 12 33 93

Wir versenden per NN zuzüglich DM 9,- Versandkosten.

Defekte Ware wird nach unserem Ermessen ausgetauscht bzw. repariert.

Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können abweichen.

Händleranfragen erwünscht Telefax: 0221-12 56 76 - Ebertplatz 2 - 50668 Köln

Sol Feace

Mega CD II

Levelanwahl

Endlich ist es soweit. Ihr könnt schon nach kurzer Zeit den Abspann genießen, und zwar ohne großen Aufwand.



Sobald das Titelbild erscheint, drückt Ihr **A, B, C, A, B, C, B, C, B** und **A**. Wenn ein Klingelzeichen ertönt, hat der Cheat geklappt. Geht nun in den Configuration Mode, wo Ihr ein paar neue Sachen entdeckt. **START** und **MODE**. Mit **START** wählt Ihr den Level und mit **MODE** den Schwierigkeitsgrad.

Wollt Ihr während des Spiels ein Level beenden, drückt und haltet **C**, dann **B** und während **C** und **B** gehalten wird, **A** drücken. Schon seid Ihr im nächsten Level.



Dieser Cheat wurde auf der amerikanischen Version getestet.

Bio Hazzard Battle

Mega Drive

Levelanwahl

Sind Euch in den höheren Levels die Continues ausgegangen? Oder hat der kleine Bruder während der letzten Level den Stecker rausgezogen? Nun, hiermit könnt Ihr dererlei Unterbrechungen locker verkraften.



Im Titelbild wird das Steuerkreuz ("C" immer noch gedrückt) einige Male in Urzeigerrichtung gedreht, bis ein Klingeln ertönt.



Sobald das Sega-Logo erscheint, drückt und haltet Ihr **C**.

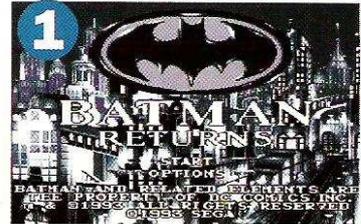


Hat alles geklappt, ist nur noch ein Druck auf die Starttaste nötig, um ins Levelauswahlmenü zu kommen.

Mega CD II

Levelanwahl

Batman Returns



Sobald das Titelbild erscheint, geht Ihr ins Option Menü.



Wählt **DRIVING ONLY**, dann Steuerkreuz nach links halten und **B** drücken. Weiter zu **DIFICULTY**, wo Ihr wieder nach links steuert und **B** drückt.

Das gleiche wird der Reihe nach mit Position 3, 4 und 5 wiederholt.

Danach die ganze Prozedur rückwärts, bis Ihr wieder bei **GAME TYPE** angelangt seid.

Jetzt sollte ein Klingelzeichen ertönen, danach können die einzelnen Optionen eingestellt werden und das Spiel kann beginnen.

Mitten im Spiel drückt Ihr



START, um das Spiel zu pausieren, dann **C**. Der Level sollte jetzt beendet sein.

Wonder Dog

Mega CD II

Passwörter

Mit diesen Passwörtern könnt Ihr endlich in jedem beliebigen Level das Spiel starten.



Level 2 - Dogville:
Level 3 - Scrapyard:
Level 4 - Looney Moon:

Mystic Ankles Ledzep

Level 5 - Planet Weird:
Level 6 - Foggia:
Level 7 - K-9:

Reeves Pixies Woopie

Dieser Cheat wurde auf der amerikanischen Version getestet.

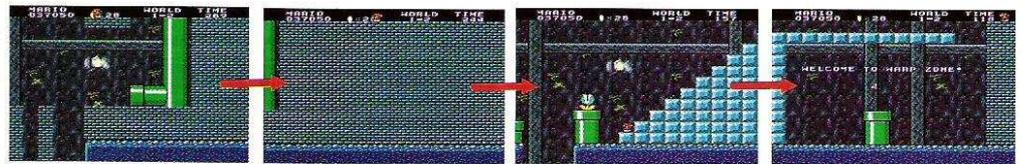
Super Mario All Stars The Lost Levels

Super Nintendo
Warp Zonen

Level 1-2

Warp zur zweiten Welt

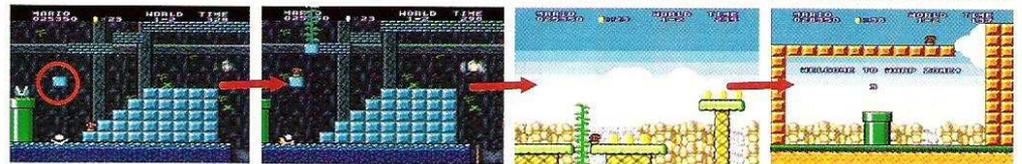
Der Weg über die Röhre führt Euch zu den geheimen Raum, in dem sich die Warp-Röhre befindet.



Level 1-2

Warp zur dritten Welt

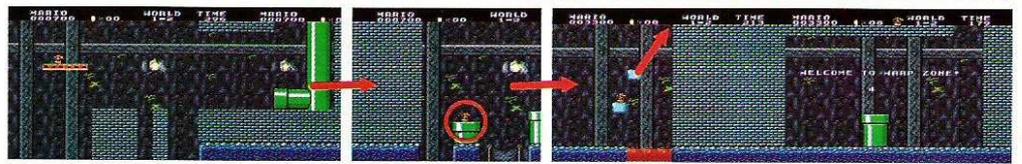
Findet den markierten Stein, der Euch den Weg zur Weinrebe öffnet. Klettert nun nach oben und dann nach rechts, wo sich die Warp Zone befindet.



Level 1-2

Warp zur vierten Welt

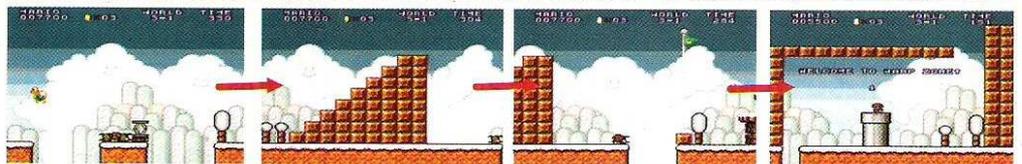
Ihr geht in die eingekreiste Röhre und dann nach rechts bis zur Mauer wo, Ihr die zwei versteckten Blöcke aktiviert, um die Warp Zone zu erreichen.



Level 3-1

Warp zur ersten Welt

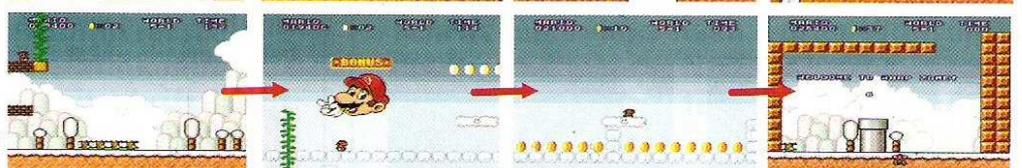
Die Sprungfeder hilft Mario über die Fahne. Benutzt dazu den Sprung-Knopf und lauft schnell. Mit dem richtigen Timing landet er hinter der Fahne in Richtung Warp Zone.



Level 5-1

Warp zur sechsten Welt

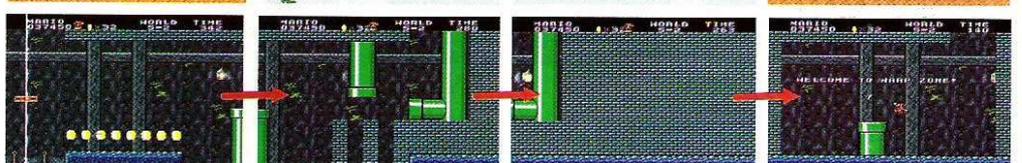
Hier sollte Mario groß sein um leichter auf die Weinrebe zu kommen. Oben werden zuerst einmal reichlich Goldstücke auf den Weg nach rechts aufgesammelt bis die nächste Warp Zone erscheint.



Level 5-2

Warp zur siebten Welt

Über die drei Aufzüge erreicht Mario das oberste Podest. Ist das geschafft, lauft Ihr nach rechts über die Röhre weiter, bis zur nächsten Warp Zone.



Level 5-2

Warp zur achten Welt

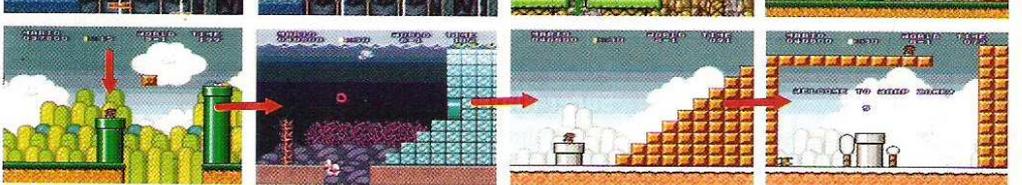
Damit die Weinrebe erscheint, müßt Ihr vom Aufzug aus an den gekennzeichneten Stein springen. Dem Warp in den achten Level steht dann nichts mehr im Weg.



Level 8-1

Warp zur fünften Welt

Geht in diese Röhre. Unter Wasser geht es dann weiter. Am Ende des Wasser-Abschnitts müßt Ihr wieder eine Röhre betreten um das Ticket in die fünfte Welt zu bekommen.



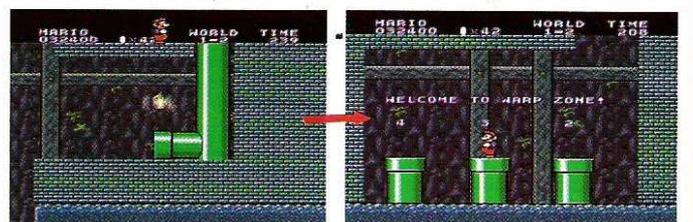
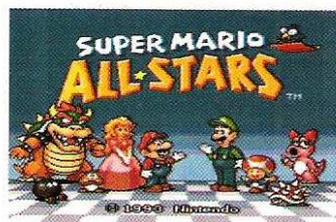
Super Mario All Stars Super Mario Bros.

Super Nintendo
Warp Zonen

Level 1-1

Warp zu den Welten zwei, drei und vier

Auch hier muß Mario den Weg über die Röhre finden. Dahinter kann er gleich zwischen drei Warps wählen.



EX-Mutants

Mega Drive

Levelanwahl, Cheat Menü

Dieser monströse Cheat hat einiges zu bieten:

Abgesehen von der sehr nützlichen Levelanwahl, könnt Ihr 9 Leben, volle Energiebalken und unendliche Munition für die erste und zweite Waffe einstellen. Für einen schnellen Durchlauf sorgt ein "No Battery needed modus" (der jeweilige Level kann verlassen werden, ohne die Batterie vorher gefunden zu haben).



Nach dem Vorspann geht Ihr ins Option Menü.



Nachdem der Schwierigkeitsgrad eingestellt wurde, setzt Ihr Music auf "05" und den Sound auf "21". Jetzt mit dem Cursor auf EXIT.



Während der Cursor auf EXIT steht, drückt Ihr A, B und C gleichzeitig (halten) und START.

B.O.B.

Super Nintendo

Verschiedene Extras

Christian Schimmer aus Bünde fand diesen Code wahrscheinlich beim Herumspielen im Passwort-Bild heraus.



Als Passwort gebt Ihr 999999 ein und START



Nun geht Ihr auf NEW GAME und START



Ist alles richtig gelaufen, werdet Ihr feststellen, daß jede Waffe mit 99 Schuß bestückt ist und alle Extras neunmal vorhanden sind.

Time Gal

Mega CD II

Level beenden

Cheats gibt es wahrlich genug, aber ohne Passwort und umständliche Tastenkombinationen geht es fast nie. Einfacher wie bei diesem kann es aber nicht gehen, urteilt selbst.



Drückt während des Spiels Pause aufleuchtet, noch einfach START. Während einmal auf C und schon seid Ihr eine Runde weiter.

Dieser Cheat wurde auf der amerikanischen Version getestet.

Cybernator

Super Nintendo

Napalm Gun



Um an die Napalm Bombe zu kommen, muß der erste Level bis zum Endgegner gespielt werden, ohne einen einzigen Feind zu zerstören.



Ist der Endgegner besiegt sollte der Punktestand bei 2800 stehen.



Im zweiten Level könnt Ihr die neue Waffe ausprobieren, solange kein Leben verloren wird.

Cybernator

Super Nintendo

Mehr Continues

Sollten Euch die bereits vorhandenen Continues nicht ausreichen, versucht doch mal diesen Trick.



Wenn das Titelbild erscheint, geht Ihr auf OPTIONS, wo Ihr R, L, Hoch und START drückt



Wenn Ihr jetzt ein neues Spiel startet, werdet Ihr bemerken, daß die Continues auf 6 gestiegen sind.

Beide Cheats wurden auf der amerikanischen Version getestet.

Nintendo®



Goof Troop
Neues Action-Adventure mit
vielen Rätseln für das Super
Nintendo.

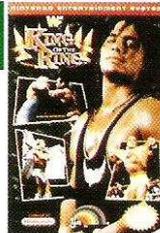
2x

Super Gewinne



King Of The Ring
Wrestling-Game mit den
Original-Stars für das NES.

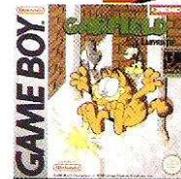
5x



5x

King Of The Ring
Game Boy-Wrestling für
Unterwegs.

POWER
GAMES



6x

Garfield Labyrinth
Steuert Garfield
durch ein
gefährliches
Labyrinth.

Road Runner Steuert die
Comic-Figuren durch
zahlreiche Runden.

6x



Power Station
Super Nintendo ohne Spiel.

2x

Außerdem

2x Royal Rumble-Standees,
2x Royal Rumble-Deckenhänger
und 20x Mortal Kombat-Kalender.

Große Leserumfrage

Es ist soweit. Wir starten unsere große Leserumfrage. Wie gefällt Euch die Mega Fun und was gibt es noch zu verbessern? Eure Kritik und Verbesserungsvorschläge sind bei uns immer gerne willkommen. Denn wir machen diese Zeitschrift nicht

für uns, sondern für Euch. Deshalb nehmt Euch bitte zehn Minuten Zeit und füllt den Fragebogen aus, damit wir die Zeitschrift auch ganz nach Euren Wünschen gestalten können. Natürlich winken auch jede Menge Preise für die Mühe.

1. Dein Geschlecht

- männlich
- weiblich

2. Dein Alter

- bis 9 Jahre
- 9 bis 15 Jahre
- 16 bis 17 Jahre
- 18 bis 20 Jahre
- 21 bis 25 Jahre
- 26 Jahre und älter

3. Deine Tätigkeit

- Grundschule
 - Hauptschule
 - Realschule
 - Gymnasium
 - Auszubildender
 - Zivil-/Wehrdienst
 - Student
 - berufstätig
- Beruf: _____

4. Mit welcher Zahl beginnt die Postleitzahl Deines Wohnorts?

5. Wenn Du die aktuelle Mega Fun-Ausgabe bewertest, welche Schulnote erhält sie?

6. Seit wann liest Du die Mega Fun?

Ausgabe / 93

7. Was findest Du an der Mega Fun gut? _____

8. Was findest Du an der Mega Fun weniger gut? _____

9. Welche Rubriken liest Du in der Mega Fun?

	regelmäßig	häufig	selten	nie
Anime-Special	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Countdown	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Editorial	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Game Over	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Helpline	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Inside	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Konsolen-Special	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Kreuzworträtsel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Megamail	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Messebericht	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Oldie-Ecke	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Players Guide	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Poster	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Previews	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Scene	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Software News Super Nintendo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Software News Mega Drive	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Software News Rest Der Welt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spietests Super Nintendo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spietests Mega Drive	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spietests Neo Geo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spietests Master System	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spietests Nintendo NES	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spietests Game Gear	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spietests Game Boy	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Spietests Lynx	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Start	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Win4Fun	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

10. Welche Themen vermißt Du in der Mega Fun?

- Vergleichstest Konsolen
- Special über ein Spielegenre
- Interviews mit Herstellern/Programmierern
- Tests neuer Konsolen
- Joystick/-padtest
- Spielhallenautomaten
- Firmenporträts
- anderes, nämlich _____

11. Die Mega Fun hältst Du im allgemeinen für
(Zutreffendes bitte ankreuzen)

sehr. ziemlich weniger gar nicht

abwechslungsreich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
aktuell	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kompetent	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
hilfreich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
informativ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
kritisch	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
preisgerecht	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
sachlich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tendenzen aufzeigend	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
übersichtlich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
verständlich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
optisch ansprechend	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

12. Wieviele Seiten der Mega Fun liest Du?

- etwa die Hälfte
 etwa drei Viertel
 alle/fast alle

13. Wie lange liest Du die Mega Fun?

- bis 1h
 bis 2h
 bis 3h
 länger als 3h

14. Sammelst Du die Mega Fun-Ausgaben?

- ja
 nein

15. Wie nahe steht Dir die Mega Fun? Bitte trage eine Punktzahl
zwischen 7 (steht mir überhaupt nicht nahe) und 1 (steht mir sehr nahe) ein.

16. Wie beurteilst Du das Verhältnis von Anzeigen und dem redaktionellen Teil?

- ausgewogen
 zu viele Anzeigen

17. Welche Informationen entnimmst Du den Anzeigen in der Mega Fun?

- Anregungen für Kaufentscheidungen
 Hinweise auf Serviceleistungen
 Neuigkeiten über Produkte und deren Eigenschaften
 Preise
 keine
 andere, nämlich _____

18. Meine Kaufentscheidungen werden beeinflusst durch
(Zutreffendes bitte ankreuzen)

stark teilweise gar nicht

Artikel in der Mega Fun	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Produktanzeigen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Messebesuche	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mundpropaganda	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Preis	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Qualität	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Service	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
anderes, nämlich	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

19. Welche anderen Computer- und Videospieldmagazine liest Du regelmäßig?

- Play Time
 Power Play
 ASM
 Video Games
 Sega Magazin
 Gamers
 Sega Pro
 Total
 PC Games
 Amiga Games
 PC Player
 PC Review

- PC Joker
 Amiga Joker
 Amiga Fun
 Amigo!
 PC Action
 Magic Disk
 Game On
 Golden Disk
 Maniac
 Englischsprachige Fachzeitschriften
 Japanische Fachzeitschriften
 andere, nämlich _____

20. Wie kommst Du an Deine Mega Fun?

- Abo
 Zeitschriftenhandel
 Supermarkt
 Bahnhofsbuchhandel
 andere, nämlich _____

21. Welche sonstigen Zeitschriften liest Du regelmäßig?

- TV Spielfilm
 TV Movie
 Cinema
 Wiener
 Tempo
 Max
 Kino News
 Pop Rocky
 Bravo
 Popcorn
 Limit
 Mickey Mouse
 Stadt-Magazine
 andere, nämlich _____

22. Wo spielst Du am häufigsten?

- Zuhause
 bei Freunden
 in der Schule

23. Wie lange spielst Du durchschnittlich in einer Woche?

- bis 1h
 1h bis 5h
 6h bis 10h
 mehr als 10h

24. Würdest Du Videospiele als Dein wichtigstes Hobby bezeichnen?

- ja
 nein

25. Beabsichtigst Du in den nächsten sechs Monaten,
eine Konsole oder sonstige Hardware
zu kaufen?

- nein
 ja
 Wenn ja, welche?
 Super Nintendo
 Mega Drive
 Mega CD II
 3DO
 Atari Jaguar
 Neo Geo
 Turbo Duo/PC-Engine
 32 Bit-Engine
 Master System
 Nintendo NES
 Game Gear
 Game Boy
 Lynx
 PC
 Amiga
 Monitor
 anderes, nämlich _____

26. Welche Videospieldkonsolen oder Computer besitzt Du?

- Super Nintendo
 Mega Drive

- Mega CD II
- 3D0
- Atari Jaguar
- Neo Geo
- Turbo Duo/PC-Engine
- Master System
- Nintendo NES
- Game Gear
- Game Boy
- Lynx
- PC
- Amiga
- Atari ST/TT/Falcon
- C64
- andere, nämlich _____

27. Wie häufig spielst Du folgende Arten von Spielen? (Zutreffendes bitte ankreuzen)

	regelmäßig	häufig	selten	nie
Jump'n Run	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Shoot'em Up	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adventures	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rollenspiele	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Manager-Spiele	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Simulationen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rennspiele	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Denkspiele	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Strategie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sport	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Action Adventures	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Prügelspiele	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jump'n Shoot	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Geschicklichkeit	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

28. Wie hoch ist Dein Nettoeinkommen/Taschengeld?

- bis 50 DM
- 50 DM bis 100 DM
- 100 DM bis 500 DM
- 500 DM bis 1000 DM
- 1000 DM bis 2000 DM
- 2000 DM bis 3000 DM
- 3000 DM bis 5000 DM
- 5000 DM und mehr

29. Wieviel gibst Du monatlich für Spiele aus?

- bis 50 DM
- 50 DM bis 100 DM
- 100 DM bis 150 DM
- 150 DM und mehr

30. Wieviel gibst Du im Monat für Hardware/Zubehör aus?

- bis 50 DM
- 50 DM bis 100 DM
- 100 DM bis 150 DM
- 150 DM und mehr

31. Wie kommst Du an Deine Software?

- Fachhandel
- Versandhandel
- Kaufhaus

32. Welche sonstigen Hobbys hast Du? _____

33. Wieviel Zeit verwendest Du in einer Woche auf Deine sonstigen Hobbys?

- bis 1h
- 1h bis 5h
- 6h bis 10h
- mehr als 10h

34. Hörst Du oft Radio?

- ja
- nein

35. Welche Fernsehprogramme siehst Du am häufigsten?

- ARD
- ZDF
- RTL
- SAT 1
- PRO 7
- RTL 2
- Kabelkanal
- MTV
- DSF
- andere, nämlich _____

36. Welche Turnschuhe besitzt Du oder beabsichtigst Du in den nächsten sechs Monaten zu kaufen?

- adidas
- Asics
- Nike
- Puma
- Reebok
- andere, nämlich _____

37. Welche Knabberartikel bevorzugst Du?

- Bahlsen Chips
- Chio Chips
- Funny Chips
- andere, nämlich _____

38. Welche Sorte Fruchtgummi bevorzugst Du?

- Haribo
- Katjes
- andere, nämlich _____

39. Welchen Schokoriegel ißt Du am liebsten?

- Balisto
- Bounty
- Banjo
- Milky Way
- Mars
- Nuts
- Snickers
- Twix
- andere, nämlich _____

40. Welche Eiscreme bevorzugst Du?

- Langnese
- Schöller
- andere, nämlich _____

41. Welchem Geldinstitut schenkst Du Dein Vertrauen?

- Commerzbank
- Deutsche Bank
- Dresdner Bank
- Postbank
- Sparkasse
- andere, nämlich _____

42. Welches Modehaus bevorzugst Du?

- Benetton
- Boss
- Esprit
- Joop
- Marco Polo
- Young Collections
- andere, nämlich _____

43. Welches Parfüm nutzt Du derzeit?

- Boss
- Davidoff
- Joop
- Lagerfeld
- Lancaster
- andere, nämlich _____
- keines

44. In welchem Kaufhaus kaufst Du am häufigsten ein?

- Hertie
- Kaufhof
- Horten
- Karstadt
- andere, nämlich _____

45. Welches Versandhaus bevorzugst Du?

- Neckermann
- Otto
- Quelle

46. Welche Schokoladensorte schmeckt Dir am besten?

- Milka
- Ritter Sport
- Sarotti
- Toblerone
- andere, nämlich _____

47. Welche der folgenden Getränke bevorzugst Du?

- Coca Cola
- Coca Cola light
- Fanta
- Mezzo Mix
- Mirinda
- Pepsi Cola
- Pepsi Cola light
- Punica
- Sprite
- Sunkist
- andere, nämlich _____

48. Welches Mineralwasser bevorzugst Du?

- Franken Brunnen
- Appolinaris
- andere, nämlich _____

49. Welche Automarke bevorzugst Du?

- Audi
- BMW
- Mercedes
- Opel
- Volkswagen
- andere, nämlich _____
- fahre kein Auto

50. Welchen Reiseveranstalter ziehst Du vor?

- NUR
- TUI
- andere, nämlich _____
- keine

51. Welchen Hersteller von Unterhaltungselektronik bevorzugst Du?

- Bang & Olufsen
- Blaupunkt
- Grundig
- JVC
- Kenwood
- Philipps
- Panasonic
- Pioneer
- Sony
- andere, nämlich _____

52. Welche Brauerei bevorzugst Du?

- Becks
- Diebels
- Jever
- andere, nämlich _____
- trinke kein Bier

53. Welche Zigarettenmarke ziehst Du vor?

- Camel
- Marlboro
- andere, nämlich _____
- rauche nicht

54. Welches Mobi-Telefon-Netz interessiert Dich?

- C-Netz
- D1
- D2
- interessiert mich nicht

55. Spielst Du in erster Linie...?

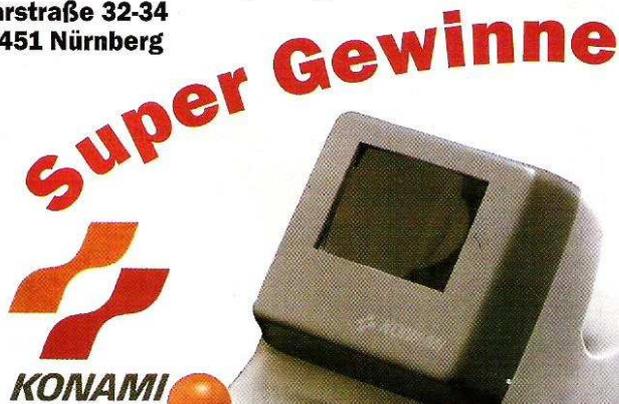
- Spiele mit deutschen Bildschirmtexten

- Spiele mit deutscher Anleitung
- US-Spiele
- japanische Spiele

Wenn Du an der Verlosung teilnehmen willst, schreibe bitte Deine Adresse nicht auf den Fragebogen, sondern, ganz wichtig, nur auf den Briefumschlag.

Das ganze schickt Ihr an folgende Anschrift:

Computec Verlag
Stichwort: Lesenumfrage Mega Fun
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg



10x

Hyper Boy
Macht aus Deinem
Game Boy fast eine
Arcade-Maschine.



10x

Action Replay Pro für das Super Nintendo.
Mogel Dich durch schwierige Stellen, wenn du
im Spiel nicht weiter kommst.

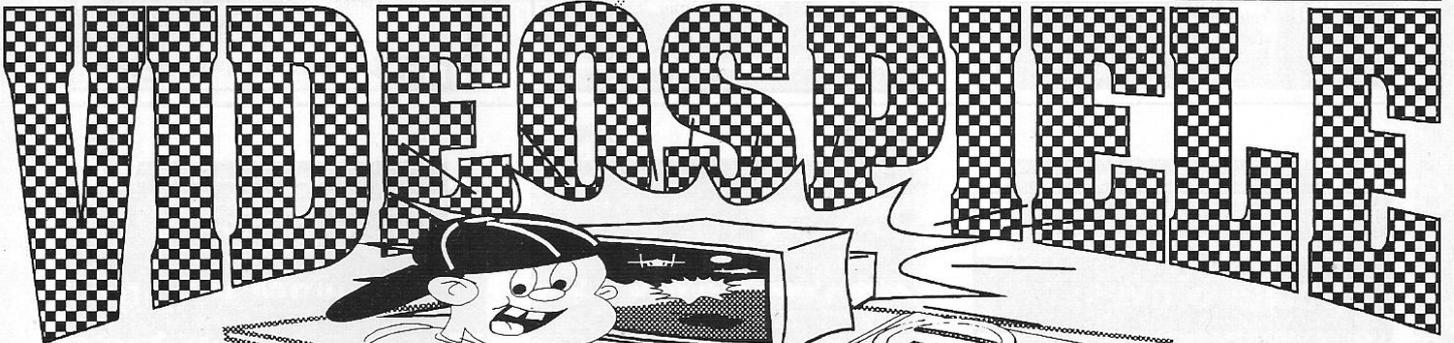


Wir bedanken uns für die freundliche Unterstützung bei:



DREAMSCAPE

SCHEPELER STR. 3, HOF 49074 OSNABRÜCK
 TEL. 0541 - 57014 / 15 FAX. 0541 589752



AN UND VERKAUF VON NEUEN
 UND GEBRAUCHTEN VIDEOSPIELEN
 AUCH LADENVERKAUF

ÖFFNUNGSZEITEN : Mo. - Fr. 10.00 bis 18.00
 DER HEIßE DRAHT TEL. 0541 - 57014 / 15

SAMSTAGS VIA BERLIN TEL. 030 - 434 70 06
GEBRAUCHTE SPIELE

MEGA DRIVE	ANKAUF	VERKAUF	RUF	SUPER NINTENDO	ANKAUF	VERKAUF	
B.O.B.	46.00	70.00	0541 - 57014/15 GAMEBOY / GAME GEAR AUF ANFRAGE	STAR WARS	53.00	78.00	
COOL SPOT	46.00	70.00		STAR WING (FOX)	53.00	78.00	
FLASHBACK	46.00	70.00		TRODDLERS	45.00	70.00	
JUNGLE STRIKE	48.00	72.00		LORD OF THE RINGS	45.00	70.00	
MICRO MACHINES	46.00	70.00		CONGO'S CAPER	45.00	70.00	
STRIDER II	46.00	70.00		DUNGEON MASTER	53.00	78.00	
FATAL FURY	46.00	70.00		E V O	55.00	80.00	
MIG 29	46.00	70.00		N. MANSEL RACING	45.00	70.00	
ULTIMATE SOCCER	48.00	72.00		OPERATION I BOMB	45.00	70.00	
FRED FEUERSTEIN	46.00	70.00		COOL SPOT	53.00	78.00	
+ MEHR AUF ANFRAGE					+ MEHR AUF ANFRAGE		

MEGADRIVE **GAMEGEAR** **SUPER NINTENDO** **GAMEBOY**
 AUCH AN-UND VERKAUF VON TURBO DUO, NEO GEO UND HARDWARE

VERSAND + PORTO & NN (O. SCHECK)
 PREISÄNDERUNGEN UND IRRTÜMER VORBEHALTEN

Mortal Kombat (SNES, MD)

Die Special- und Fatality Moves

Die vielen Anrufe und Briefe von Euch haben uns gezeigt, daß Mortal Kombat im Moment zu den beliebtesten Spielen zählt. Aber viele haben Schwierigkeiten mit den Special- und Fatality-Moves, was den Spielspaß natürlich etwas drückt. Deswegen zeigen wir Euch in unserer Übersicht ALLE besonderen Schläge und natürlich deren Ausführung. Die Bilder haben wir mit dem SNES-Modul gemacht, da bei diesem die Bildschärfe einfach höher ist. Die roten Tasten-Kombinationen gelten für die SNES-Version, die blauen Tasten-Kombinationen sind demnach für Segas 16Bitter. Da unserer Meinung nach das

6-Button-Joyypad für den vollen Spielspaß beim Mega Drive unerlässlich ist, haben wir uns auf dieses beschränkt.

Hinweise:

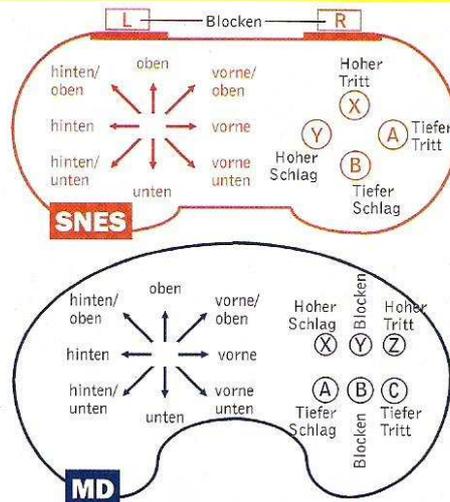
Alle Moves wurden von links ausgeführt, demnach müssen von rechts die Richtungen vorne und hinten vertauscht werden.

Umrahmte Kombinationen müssen gleichzeitig gedrückt werden.

360 Grad-Drehungen immer zum Gegner ausführen.

SNES: L ist identisch mit R (Blocken)

MD: B ist identisch mit Y (Blocken)



Liu Kang

Special Moves:

1 Flying Kick: **→, → + X**

→, → + Z

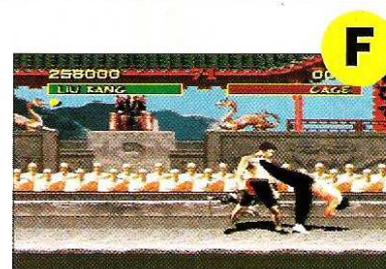
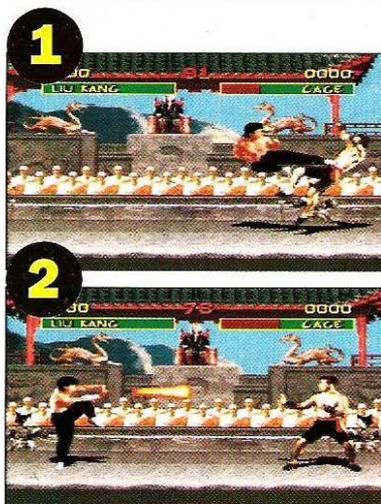
2 Fireball: **→, → + Y**

→, → + X

Fatality Move:

360° DREHUNG

Y + 360° DREHUNG



Reptile

Wollt Ihr gegen diesen geheimnisvollen Ninja kämpfen, müßt Ihr in der vierten Runde (The Pit) Euren Gegner zweimal "Flawless" besiegen und den Fatality-Move ausführen, und schwuppdwupp steht Ihr Reptile gegenüber. Gewinnt Ihr gegen ihn mit Fatality Move, setzt es eine satten Bonus von 10.000.000 Punkten.

Kano

Special Moves:

1 Cannonball: **L + 360°**

Y + 360°

2 Headbutt: **AM GEGNER Y**

AM GEGNER X

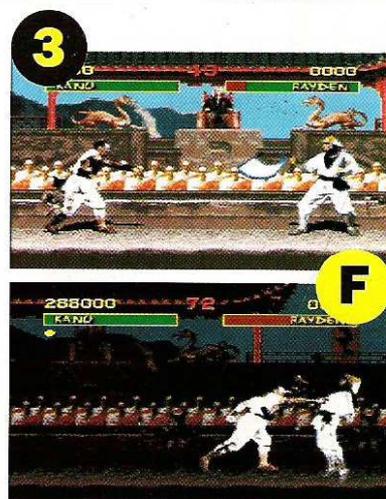
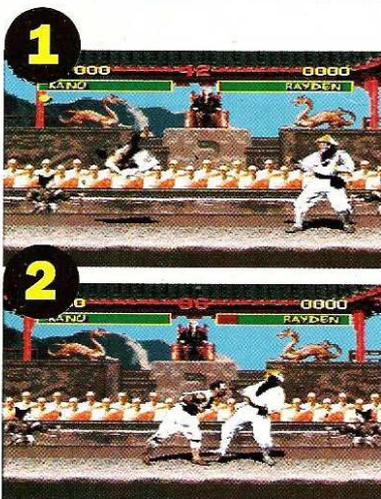
3 Knife Throw: **L + ←, →**

Y + ←, →

Fatality Move:

↓, ↘, → + B

← + Y, ← + A



Johnny Cage

Special Moves:

1 Fireball: **←, → + B**

←, → + X

2 Shadow Kick: **←, → + A**

←, → + C

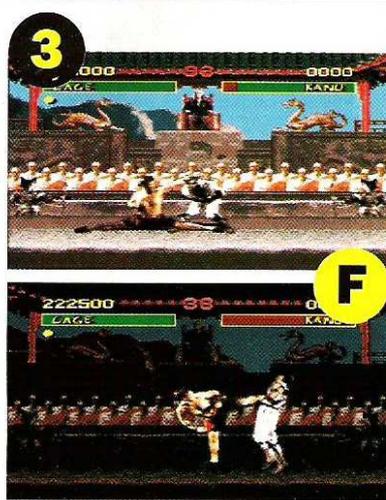
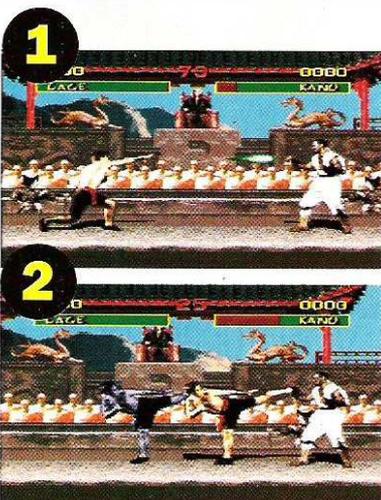
3 Split Punch: **L + B**

↓ + Z

Fatality Move:

→, →, → + Y

→, →, → + X



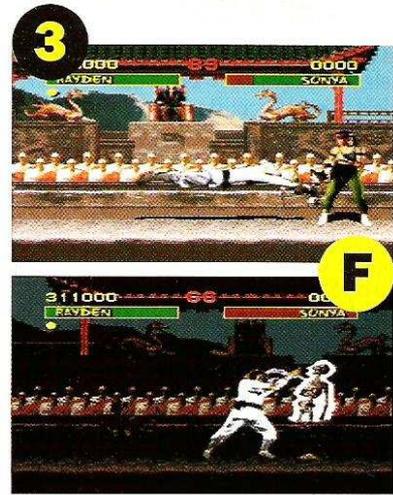
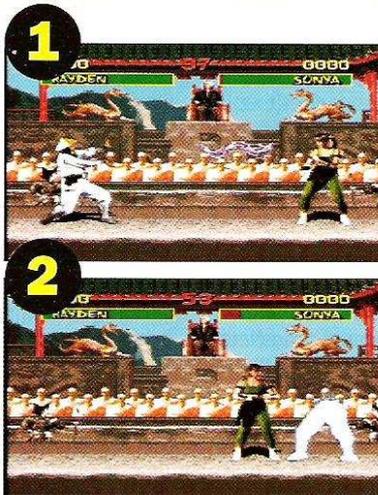
Rayden

Special Moves:

1 Lighting:	↓, ↘, → + B ↓, ↘, → + X
2 Teleport:	↓ ↑ SCHNELL ↓ ↑ SCHNELL
3 Torpedo:	←, ←, → ←, ←, →

Fatality Move:

→, →, ←, ←, ←, + Y
→, →, ←, ←, ←, + X



Sub-Zero

Special Moves:

1 Ice Blast:	↓, ↘, → + B ↓, ↘, → + X
2 Power Slide:	← + L B A ← + Z C

Fatality Move:

→, ↓, → + Y
→, ↓, → + X



Taktiken:

Bei den normalen Gegnern sollte man möglichst oft den Fußfeiger einsetzen, bei Sub-Zero aber mit Vorsicht.

Goro ist zwar stark, aber dumm. Lauft ganz nach rechts, bis es nicht mehr geht. Wenn er fast bei Euch ist, springt weiter nach rechts und drückt "A" oder "X", denn so läuft Euch dieser Simpel jedesmal in Euren Tritt.

In den Endurances ist es möglich, den zweiten Gegner mit einem einzigen gezielten Tritt aus dem Sprung zu besiegen.

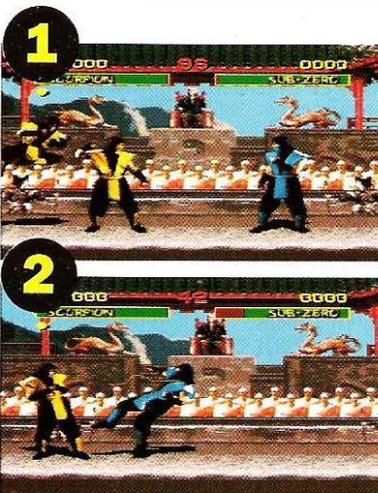
Scorpion

Special Moves:

1 Telep. Punch:	↓, ↘, ← + Y ↓, ↘, ← + X
2 Spear:	←, ← + B ←, ← + X

Fatality Move:

L HALTEN + ↑ ↑
L HALTEN + ↑ ↑



Fehler:

In der deutschen Anleitung ist vom Exhibition Mode die Rede. Einige von Euch suchen wahrscheinlich jetzt noch verzweifelt, aber umsonst, denn dies ist ganz einfach ein Übersetzungs-Fehler in der deutschen Anleitung, will heißen, diesen Modus gibt es nicht.

High Score-Listen sind zwar eine feine Sache, aber wenn man sich wie beim SNES-Modul nicht eintragen kann, weniger. Ihr könnt Euch so gut kloppen wie Ihr wollt, eintragen ist nicht.

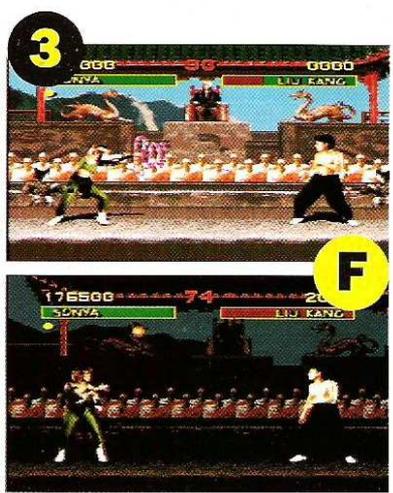
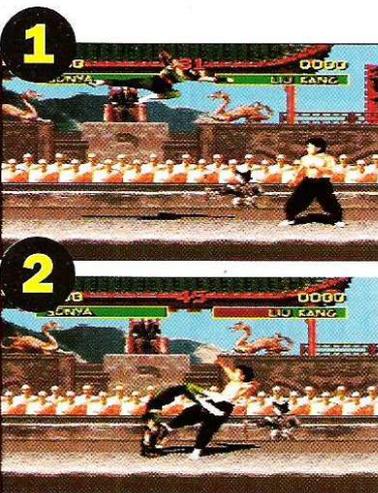
Sonya Blade

Special Moves:

1 Wave Flight:	→, ← + Y →, ← + X
2 Scissor Grab:	↓ + B,A,L ↓ + A,C
3 Ring Toss:	← + B X, X + ←

Fatality Move:

→, →, ←, ← + L
→, →, ←, ← + Y



al Adapter gegen Neo Geo mit einem Spiel. Tel.: 030/7927556 (Marten).

Neo Geo

Suche billig und 100%ig OK Neo Geo RGB mit 50/60Hz-Schalter odernur 60Hz. Suche Mega CD II und billige Neo Geo-Spiele. Angebote bitte nur schriftlich mit Telefonnummer an: Georg Lang, Marktplatz 2, 86911 Dießen.

Tausche Neo Geo PAL + Joyboard + 3 Spiele gegen Mega CD oder Turbo Duo, jeweils mit Spielen! Verkaufe Game Gear mit Koffer, Netzteil, TV-Tuner, Autoadapter, Kabeln + 3 Spiele für 500,- DM. Tel.: 05341/390909.

Verkaufe Neo Geo + NAM 1975 + 2 Joyboards + Memory Card + Zubehör, Preis VB. Verk.auch: Amiga 500 + 3 Laufwerke + 7 Orig. Games + Disketten + Zubehör. Preis VB. Bei beiden auch Tausch gegen: Turbo Duo oder PC-Engine oder Mega CD: 0551/45649.

Tausche Mega Drive + 9 Spiele + Game Gear + 5 Spiele + Master System Games (9 Stück an der Zahl) gegen Dein Neo Geo + zwei Joyboards und, falls es noch geht, mit einem Spiel. Tel.: 08233/8111 (Werner).

Tausche Neo Geo mit zwei Joysticks und zwei Spielen (Art Of Fighting, Robo Army) und PC-Engine mit fünf Spielen, einem Joystick gegen MAK The Original. Aber bitte die MAK mit Spielen. Tel.: 06303/6147.

Nintendo NES

Verkaufe NES mit 13 Spielen wie Castlevania 1-3, Star Wars, Iron Sword, Turtles 2, u.a., für 600 DM. Verkaufe auch Spiele einzeln für 30-50 DM. Tel.: 0521/403143.

Verkaufe NES (2 Joypads) + 11 Games: Mario 1, 3, Zelda 1, 2, Mega Man 2, Castlevania 2, Turtles 1, 2, Snake Rattle N Roll, Wizards & Warriors 2, Double Dragon 2, alles 100% OK, für 550 DM. Tel.: 0361/4288725 Mo. - Do. 7.00 Uhr - 15.30 Uhr, fragt nach Frau Nagel.

Verk. Probotector 2 (55 DM), Wrestling (55 DM), Blades Of Steel (50 DM), Rad Racer (30 DM), Tennis (30 DM), Golf (30 DM), Marble Madness (30 DM), oder alle 250,- DM. Tel.: 07066/5634.

Verkaufe NES mit 21 Spielen!! Unter anderem Castlevania III, Maniac Mansion, Cobra Triangle, To The Earth (mit Zapper!!).

Habe viele Konami-Titel. Alles zusammen für 700,- VB. Tel.: 0208/898030 (Tim).

Verkaufe NES inkl. fünf Games, zwei Spieleberatern, Box + div. Clubhefte - 99 DM. Tel.: 02331/44785 Oli 13 - 15 Uhr.

Super Nintendo

Verkaufe das Spiel Zelda 3 für 50,- DM. Tel.: 08586/5222 (Michael).

Tausche/Verkaufe SNES-Games: Lost Vikings (US), World League Basketball (dt.), Zelda 3 (US), Bubsy (US). Suche Twin Bee, Final Fight 2, Rampart, Super Smash TV, Parodius. Tel.: 07227/2277 Ingo Götz.

Verkaufe Super NES-Games, z. B. Evo, FF 2 + 3, Zelda 3, Twin Bee, Super Turrigan, Mech Warrior, Bubsy, Lost Vikings, Super Swiv, Batman>Returns, Tecmo NBA Basketball, Harley's Humongous Adventure, Best Of The Best, King Arthur's World, Sim City, Wing Commander, Actraiser, Rampart, ... Tel.: 06473/1430.

Tausche Super Nintendo-Spiele (für immer). Habe: Jimmy Connors Tennis, Another World (US), Super Soccer (dt.), Super Tennis (dt.), Street Fighter II (dt.). Suche WWF 2 Royal Rumble (dt. oder US). Tel.: 06447/6502 (Ruben) Samstags von 17.00 Uhr - 18.00 Uhr.

Ich suche ein Super Nintendo für ca. 115 DM. Tel.: 06042/69944 (P. Bockelmann, Am Hain 48, Büdingen 1).

Verkaufe das Super NES-Spiel WWF Wrestlemania für 80 DM und Magical Quest für 80 DM. Tausche auch gegen Super R-Type, Mario All Stars, Striker. Melden bei Matthias Baensch, Tel.: 0231/214452.

Suche Super Famicom jap. Biete dafür SNES dt. + 1 Spiel. Verk. SNES-Spiele: Turtles IV (dt.), Final Fight (jap.), Axelay (dt.), Super Soccer (dt.), Earthlight (jap.), Tel.: 0202/666363.

Verkaufe das brandneue Super Nintendo-Spiel WWF 2 Royal Rumble (Video Games-Wertung: 92%) für 100 DM-115 DM; das Spiel mit Anleitung, Verpackung ist in 100% guten Zustand. Schreibt oder ruft so schnell wie möglich an: Denny Brodkorb, Straße der Einheit 7, 03222 Lübbenau, Tel.: 03542/80938.

Tausche fürs SNES Spiele: Super Probotector, Star Wars, Super Tennis, Amazing Tennis, F-Zero,

Pilotwings und Super Soccer nach telefonischer Vereinbarung. Tel.: 030/4722460 (16 Uhr bis 18 Uhr). Milan Chrobok, Arkonastraße 59, 13189 Berlin.

Verkaufe und tausche SNES-Spiele: Mickey Mouse (jap, 50 DM - neu 120 DM), Chuck Rock (US 55 DM - neu 140 DM!). Verkaufe und tausche auch für GG: Habe Sonic 2, Sonic 1, Wonderboy 3, Wimbledon. Tel.: 09771/97252 ab 14.00 Uhr.

Tausche/Verkaufe Alien 3, NHLPA Hockey '93, Top Gear, evtl. auch zwei weitere gegen eins; außerdem Street Fighter 2 gegen Mech Warrior/Bomberman '93/Jimmy Connors Tennis/Super Turrigan, oder tausche auch eine Gitarre gegen Spiele. Ab 17 Uhr Tel.: 02645/577.

Verkaufe Alien 3, Axelay, Cybernator, X-Men, Gods, Wolfchild, Desert Strike, Batman Returns, Shadowrun, Mickey Mouse und Starwing. Tel.: 07158/64377 Alex ab 18.30 Uhr.

Verkaufe und tausche Super NES-Spiele. Habe z. B. Street Fighter II Turbo, Mortal Combat, Tiny Toon, NHLPA Hockey '93, uva. Tel.: 089/676983.

Tausche, verkaufe, kaufe SNES- und MD-Spiele. Habe z.B. Jungle Strike, Bubsy, Alien 3, WWF 2 Royal Rumble, Final Fight 2, Shadowrun. Suche z.B. Shining Force, Streets Of Rage 2, Ultima 6, Super Bomberman, ... Tel.: 04131/47491.

Halt! Verk. SNES mit fünf Spielen, z.B. Zelda 3, Another World, Tiny Toons, u.a. (Konsole nur sieben Monate alt), alles im Topzustand. Tel.: 07564/3668 Thomas.

Verk., kaufe u. tausche alles für SNES, MD, Turbo Duo, PC-Engine, z.B. Tiger Heli, Power

Sports, Parodius, usw. Verk. NES + 2 Pads + 5 Spiele für 150,- DM. Tel.: 07152/21967 Daniel (ab 18.00 Uhr).

Suche: Street Fighter II Turbo, Dead Dance, Mortal Combat, Final Fight 2, Super Soccer 2; tausche gegen: Super Probotector, Turtles In Time, Super Ghouls'n'Ghosts; Tel.: 02381/13102 nach 15 Uhr.

Tausche SNES-Games, z.B. Final Fantasy II, Mechwarrior, Road Runner, usw. Tel.: 02374/13513 (Johann); originalverpackt und 100% OK. Ask Johann.

Tausche SNES-Module. Suche Final Fight 2, Royal Rumble, F-Zero, Rushing Beat II, usw. gegen Fatal Fury (US), Lemmings (jap.), Castlevania IV, Turtles IV oder Starwing. Bitte nur von 19.00 Uhr bis 21.30 Uhr anrufen. Tel.: 07741/1328 (Ergün).

Tausche SNES DT. Actraiser, Castlevania IV, Axelay, Magical Quest, Super Star Wars, Joe & Mac, Starwing, Prince Of Persia (US). Suche Batman Returns, Desert Strike, Another World, Alien 3, Lost Vikings, Super Aleste, Royal Rumble und andere. Tel.: 05451/16943.

Verkaufe King Of The Monsters und Super WWF Wrestlemania für 100 DM oder tausche die beiden Spiele gegen Striker. Tel.: 0991/4695.

DRINGEND! Suche Exhaust Heat 2 (egal ob japanisch). Biete Lost Vikings oder Tiny Toons. Tel.: 02842/50280 (Thorsten) ab 18.00 Uhr.

Verkaufe Super WWF Wrestlemania, Sim City, Super Mario World (dt.) zu je 65,- DM. Tel.: 06133/59335 Riedel.

Verkaufe SNES-Spiele: Super Star Wars (95 DM), Axelay (95 DM), Parodius (95 DM), F-Zero

MEGA STAR

VIDEO GAME - EXPRESS VERSAND

SNES	dt	U.S.	SNES	U.S.	MEGA DRIVE	dt	U.S.
Asterix	125,-		Nigel Mansel	129,-	Bubsy	109,-	
Bubsy	dt/US 129,-		Off Road the Baya	119,-	Global Gladiators	dt 109,-	
Cool Spot	U.S. 125,-		P.T.O.	U.S. 135,-	Cool Spot	dt 109,-	
Congos Caper	U.S. 99,-		Streetfighter Turbo	U.S. 145,-	Jurassic Park	U.S. 115,-	
E.V.O.	U.S. 135,-				Jungle Strike	dt 119,-	
F-Zero	dt 75,-				Rocket Night	dt 109,-	
Goof Troop	U.S. 125,-		Twin Bee	jp. 109,-	Shinobi 3	U.S. 109,-	
Joshis Cooky	U.S. 109,-		FX-Adapter	35,-	Warsong	U.S. 85,-	
Mario All Stars dt 98,-/U.S. 129,-			EGM US-Konsolenheft	19,-	Adapter für US Games	49,-	
Royal Rumble	dt 129,-		Demo Video Nr.2 (70 min./25 Spiele)	25,-	Joypad Verlängerung 2m	12,-	
			US-Konsole (20% schneller)	269,-			

NEU! Mega CD!!! / Game'o'holic 4,-
Das INSIDER-Fanzin nur bei uns erhältlich!

Versand per NN zzgl. 8,- DM • F. Pfister u. Th. Mutter 79730 Murg

(0 77 63) 54 98 oder 89 85 FAX 62 99

Öffnungszeiten: Mo. - Fr. 11.00 - 13.00 Uhr / 15.00 - 20.00 Uhr

(80 DM), AsciiPad (35 DM) - (alles fast neu!!).
Tel.: 07441/87317 Guido Sommerfeldt, Karl-von-Hahn-Straße 122/4, 72250 Freudenstadt.

Wer tauscht sein Super Star Wars (dt.) gegen Super Ghouls'n'Ghosts (dt.), Joe & Mac The Caveman Ninjas (US) oder F-Zero (dt.)?
Tel.: 02267/1585.

Verkaufe Spiele fürs SNES:
Alien 3, Street Fighter 2, Axelay, Final Fight Guy und Batman Returns. Suche Mortal Kombat, Super Bomberman und Amazing Tennis. Tel.: 02103/31808.

Ich verkaufe, kaufe und tausche SNES-Spiele. Verkaufe auch NES-Spiele für je 100 DM, z.B. Total Recall, Hook, Robin Hood. Tausche auch mein NES gegen Neo Geo. Tel.: 04821/74338.

Tausche F-Zero, King Of The Monsters, Super Castlevania IV für SNES (alles dt.) gegen Starwing (Starfox), Rampart, Super Star Wars. Nur am Wochenende ab 19 Uhr anrufen. Tel.: 04523/6659 Rene.

Hey! Tausche Super NES-Titel Lemmings gegen Final Fight 2, Fatal Fury oder Turtles In Time. Tel.: 02641/7395. Von 6 bis 8 Uhr erreichbar. Martin.

Verkaufe (günstig) oder tausche für SNES: Magical Quest, Super Mario World, Super Ghouls'n'Ghosts, Final Fight. Suche Final Fight 2, Street Fighter II Turbo. Tel.: 089/6090408.

Verkaufe Quakshot, Mega Games, Sonic, Ayrton Senna Super Monaco GP 2, Gynoug (je 30 DM), Fantasia, Darius 2, Hellfire (20 DM), alle für MD. Verkaufe auch Jimmy Connors Pro Tennis Tour für 70 DM (US). Tel.: 07333/7304 (Mo. - Fr. 18 - 20 Uhr, Sa. + So. 14 - 20 Uhr) Jan.

Verkaufe Quakshot, MegaGames, Sonic, Ayrton Senna Super Monaco GP 2, Gynoug (je 30 DM), Fantasia, Darius 2, Hellfire (20 DM), alle für MD. Verkaufe auch Jimmy Connors Pro Tennis Tour für 70 DM (US). Tel.: 07333/7304 (Mo. - Fr. 18 - 20 Uhr, Sa. - So. 14 - 20 Uhr) Jan.

Tausche SNES-Spiel Exhaust Heat gegen Super Turrigan (dt., SNES). Verkaufe für Game Boy Track Meet, Home Alone, Mega Man, für 40,- DM pro Spiel. Tel.: 0341/4783476 Nicky, 18 - 20 Uhr.

Verkaufe SNES (dt.) inkl. Sim

City und Starwing! Kaumgebraucht, mit Originalverpackung. 290 DM. 13 - 15 Uhr.
Tel.: 02331/44785 Oliver.

Verkaufe NES mit Super Mario Bros. 1 + 3, Zelda, Stealth ATF, Elite, Silent Service, alles mit Anleitung und Verpackung ab 450 DM. Habe Sim City (SN) möchte Parodius (nur dt., SN). Ingo Bayer, Rothenwand 22, A-5584 Zederhaus.

Turbo Duo

Verk. div. PC-Engine-/Turbo Duo-Spiele. Verk. XE-1 Pro mit Fünf-Spieler-Adapter (neu) 100,- DM. Suche Kontakt zu PC-Engine-Freaks im Raum Wuppertal. Michael Borgmann, Färberstraße 11a, 42275 Wuppertal, Tel.: 0202/666363.

Verkaufe PC-Engine mit 15 Spielen. Preis: VB, evtl. Tausch gegen andere Konsole.
Tel.: 08141/23212 (Stefan).

Verkaufe: PC-Engine mit Scartkabel und sieben Spielen (fünf neue) für VB 450 DM.
Tel.: 0521/84081.

Tausche Neo Geo mit zwei Joysticks und zwei Spielen (Art Of Fighting, Robo Army) und PC-Engine mit fünf Spielen, einem Joystick gegen MAK The Original. Aber bitte die MAK mit Spielen. Tel.: 06303/6147.

Verschiedenes

Verkaufe sieben Master System-Spiele zu je 35 DM und ein Infracrotpad zu 25 DM. Ab 14.00 Uhr unter 08561/6251 erreichbar.

Kaufe jedes Deiner alten durchgezockten Spiele, bei Aufgabe auch mit Konsole u. Zubehör. Aber nur gut erhaltene Spiele der Konsolen Super NES, NES, MD, Master u. Game Boy.
Tel.: ab 14 Uhr 0641/84874 Karl-Heinz

Tausche drei GB-Spiele (NBA All Star Challenge, WWF Superstars, R-Type) gegen ein SNES-Spiel (Super Bomberman, Super Star Wars, Mortal Kombat, o.ä.).
Tel.: 02473/3176.

Suche folg. Hefte: Mega Fun 6/93, Gamers 1/92, Video Games 2/92, Play Time 11/92! (Zahle gut); 069/892488 ab 13 Uhr (Jörg)! Verk. auch Mega Drive-Spiele: Alien 3, Sonic 1, Chuck Rock für je 60 DM! SNES-Joypad für 15 DM!

Verkaufe Mega Drive mit zwei Spielen, Game Boy mit zwei Spielen u. C 64 II mit Diskdrive und ca. 100 Spielen. Preise werden telefonisch verhandelt! Call:

030/7126568 (Nicolas) 20.00 Uhr - 21.00 Uhr.

Verk., kaufe, tausche alles für Turbo Duo, PC-Engine, Super NES, Mega Drive, Neo Geo, Game Gear, Game Boy, Mega CD, MAK. Kaufe auch ganze Spielesammlungen.
Tel.: 089/1403732.
Tausche SNES: Mario Paint + Blazing Skies gegen: Batman Returns, Mario Is Missing, Prince Of Persia, Turtles IV, Wing Commander, Zelda 3. Verkaufe: Game Boy-Spiele: Turtles 1, Battle Unit Zeoth, Duck Tales, Skate Or Die Bad'n'Rad.
Tel.: 06531/6139 Kolja.

Verk. für MD: LHX Attack Chopper (45 DM), Alien 3 (60 DM), Sonic 1 (50 DM), Mega Games 1 (35 DM) und für Master System: The New Zealand Story (60 DM).
Tel.: 03925/281327.

Verkaufe MD mit Tiny Toons (beides im April gekauft) für 200 DM oder tausche gegen SNES (Spiel egal). Tel.: 05045/7850 Mo. - Fr. ab 15 Uhr nach Marc fragen.

Tausche Neo Geo oder MAK und Platinen gegen Mega Drive, CD-ROM oder Super Nintendo mit Spielen. Kaufe auch SNES oder Mega Drive. Tel.: 0821/487608 ab 18.00 Uhr.

Kaufe defekte Konsolen vom SNES, Mega Drive, Game Gear, Neo Geo, Turbo Duo. Kaufe auch ganzen Bestand.
Tel.: 0821/487608 ab 18. Uhr.

Verkaufe Konsolen und Spiele für die Turbo Duo, Neo Geo, MD und SNES. Kaufe auch ganze Modulsammlungen auf: (Systeme siehe oben). Tel.: Freitags von 12.00 Uhr - 18.00 Uhr u. Samstags von 13.00 Uhr - 17.00 Uhr.
Tel.: 02872/7376.

Verkaufe für SNES: Super Soccer dt. für 50 DM. Für Game Boy: Final Fantasy Legend, Super Mario Land, Parodius, je 20 DM; Loopz, Tennis, Ishido, Solar Striker, Qix, je 10 DM; Pocket Stadium umsonst beim Kauf von drei GB-Spielen oder für 10 DM.
Tel.: 06103/36903 ab 15 Uhr.

Stop! Wie, Du bist immer noch nicht Mitglied bei uns? Falls Du einen Game Boy, ein NES oder Super Nintendo besitzt und sehen möchtest, was Du bei uns verpaßt, schicke 1,50 Mark in Briefmarken an den: Nintendo-User-Club, Stettiner Weg 22, 44625 Herne. Überzeugt???

Tausche SNES-Spiele Desert Strike (US), Starwing (dt.) gegen Cybernator, Bubsy, Jimmy Connors, Aleste, und GB-Spiele Kid Dracula, Super Mario Land 2 gegen Kirby's Dream Land, Mega Man 3. Stephan Lüdde, Köhlerstraße 37, 39340 Haldensleben.

Suche dringend SNES/NES/GB/MD/MS/GG-Spiele, evtl. mit Konsole für privaten Spieleclub zu kaufen (auch kompl. Sammlungen). Aktuelle Spiele werden bevorzugt.
Tel.: 0641/71250 (Monika).

Achtung. Videospiele-Freaks (Nintendo und Sega)! Wir kaufen Eure durchgezockten Module (auch Spielesammlungen) für unseren Videospiele-Club zu günstigen Bedingungen!
Tel.: 0641/71250 ab 14 Uhr (Monika).

Verkaufe Game Gear mit Columns, Donald Duck und Dragon Crystal + AC Adapter für 200 DM. Tausche auch gegen drei Super NES-Spiele. Suche Super Mario All Stars und Lost Vikings. Tel.: 02137/12908 (ab 16.00 Uhr).

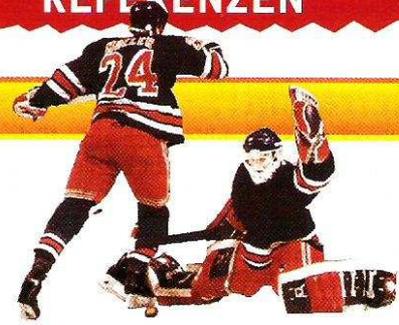
Verkaufe: Joe & Mac, Addam's Family (SNES)/Sonic, Kid Chameleon (MD)/Turrigan (GB)/Tausche auch gegen SNES-Spiele: Mortal Kombat, Street Fighter II Turbo, Starwing, Final Fight (1 oder 2), alles mit Anleitung 100% OK. Fragt nach Sebastian von Montag - Freitag von 17 - 20 Uhr. Tel.: 04556/383.

Action Replay-Codes: Wer möchte für Fatal Fury fürs SNES die Action Replay-Codes? Und wer hat für mich welche? A.Walter, Tel.: 030/6923291.

Verkaufe div. Mega Drive-Spiele/SNES-Spiele/Lynx + sieben Spiele/Turbo Duo + 25 Spiele (Dungeon Explorer II, Cotton, Image Fight 2, Lords Of Thunder, usw.) für 1499 DM/Suche Neo Geo-Spiele + Mega CD + MAK.
Tel.: 089/4701827.

Tausche Mega Drive + neun Spiele + Game Gear + fünf Spiele + Master System Games (neun Stück an der Zahl) gegen Dein Neo Geo + zwei Joyboards und, falls es noch geht, mit einem Spiel. Tel.: 08233/8111 (Werner).

Verkaufe für MD Sonic 1, Sonic 2, Thunder Force IV, Revenge Of Shinobi I und Last Battle, komplett 250 DM.
Tel.: 0221/7001320 Mo. -Fr. 15 - 19 Uhr, Sa. - So. 12 - 17 Uhr.



Referenz **Eishockey** 92%
NHL Hockey 94

Mega Drive

Die dritte Auflage der genialen Puck-Schießerei wurde durch das 4-Way-Play und Volley-Schüsse, sowie viele andere Features noch eine Stufe verbessert.

Referenz **Tennis** 88%
Jimmy Connors Tennis

Super Nintendo

Kompetente Tennis-Simulation mit vielen Einstellungsmöglichkeiten, sehr variables Spielen möglich.



Referenz **Basketball** 85%

World League Basketball

Super Nintendo

Gute 3D-Effekte, gepaart mit hoher Spielbarkeit, sowie toller Soundkulisse.

Referenz **Golf** 84%
PGA Tour Golf II

Mega Drive

Neue Bahnen und verbesserte Grafiken plazieren den Nachfolger noch eine Stufe über den schon brillanten Vorgänger.

Um Euch einen besseren Spielevergleich zu bieten, gibt es für jede Spielparte eine Referenz, d.h. dieses Spiel ist unserer Meinung nach das jeweils beste Modul seines Genres. Dabei gehen wir systemumfassend vor, sprich, Mario All Stars auf dem Super Nintendo halten wir für das beste Jump'n Run aller Systeme. Neo Geo-Spiele bleiben allerdings bei diesem Spielevergleich außen vor, da diese Konsole bis jetzt in Deutschland noch nicht so verbreitet ist.



Referenz **Beat'em Up** 93%

Street Fighter

Special Edition/Turbo Edition
 Mega Drive/Super Nintendo



Die neidischen Blicke in Richtung Spielhalle sind nun endgültig vorbei: Alle vier Großmeister kontrollierbar, noch bessere Soundkulisse, mehr Special-Moves. Einfach perfekt!

Referenz **Strategie** 87%
Shining Force

Mega Drive

Eine packende Story und grafisch aufwendige Kampfsequenzen sorgen für nächtelange Spielsessions.

Referenz **Jump'n Run** 91%
Mario All Stars

Super Nintendo

Vier Meilensteine wurden gekonnt in ein 16-Mbit Gewand gepackt. Eine Batterie rundet den perfekten Eindruck ab.

Referenz **Action-Adventure** 90%
Zelda 3

Super Nintendo

Umfassend, knifflig und spielerisch perfekt ausgeklügelt. Vorsicht, Suchtgefahr.



Referenz **Jump'n Shoot** 88%
Super Turrigan

Super Nintendo

Factor 5 haut rein: Hammermäßige Grafik, Hülsbeck-Sound vom Feinsten und ein Level-design, das sich gewaschen hat, was will man mehr.

Referenz **Denkspiel** 87%
Cosmo Gang The Puzzle

Super Nintendo

Geniale Weiterentwicklung der Tetris-Idee. Schnell und spannend. Im Zwei-Spieler-Modus gnadenlos gut.



Referenz **Rollenspiel** 83%
Mystic Quest

Super Nintendo

Professionell gemachtes RPG der Square-Soft-Routiniers. Das perfekte Spiel für Einsteiger.

Referenz **Shoot'em Up** 90%
Starwing

Super Nintendo

Dank dem Super FX-Chip geriet dieses Modul zu einem wahren Vektorgrafik-Erlebnis, tolle Sounduntermalung, viele neue Ideen.



Referenz **Rennspiel** 88%
Super MarioKart

Super Nintendo

Witzige Flitzerei mit tollen Einlagen, im Zwei-Spieler Modus an Spielspaß unschlagbar.

Referenz **Fußball** 91%
Striker

Super Nintendo

Optionsvielfalt und spielerische Feinassen en masse motivieren ohne Ende und garantieren Spielspaß pur.

Überrascht!?

Bei dieser Ausgabe sollte Euch eigentlich nichts mehr wundern, auch nicht die Tatsache, daß es die Trennung zwischen Funmail und Megamail künftig nicht mehr gibt. Tja, that's life! Allerdings bin ich auch in Zukunft immer noch für geistreiche Witzeleien zu haben.

Ein leider unbekannter "Künstler" aus Düsseldorf rührte mich doch glatt mit seinem Ulf-Potrait zu Tränen. Laß Dich gedanklich umarmen! Haste'fein gemacht.

Ansonsten gilt weiterhin das Motto: Nur schreiben ist schöner.

In diesem Sinne, so long!

Euer Ulf



Welche Möglichkeiten bietet das Mega CD ?

Ich hätte ein paar Fragen bezüglich des Mega CD II.

1. Wäre es möglich andere CD-ROM Software abzuspielen?
2. Kann man auch Foto-CD's betrachten?
3. Wie sieht es mit CD-I Platten aus?
4. Gibt es ein Action Replay für das Mega CD II? Danke schon mal im voraus!

Norbert Feldbaumer, Thalheim (Österreich)

Zu 1. Nein, logischerweise achtet jede Firma darauf, daß nur ihre eigenen Software-Titel darauf laufen. Es besteht jedoch die Möglichkeit normale Audio-CDs,

sowie die hierzulande unbekannt CD+G abzuspielen. Bei den zuletzt genannten CDs steht das "G" für Grafik, d.h. während Du Deinem Lieblingssong lauscht, laufen wie beim Karaoke Grafiken und gegebenenfalls Texte zu dem Lied ab.

Zu 2. Keine Chance. Alleine wegen der Farbpalette technisch nicht möglich. Nur das 3DO wird dieses Feature bieten.

Zu 3. Rabenschwarz.

Zu 4. Die Firma Dataflash werkt gerade fleißig an so einem Peripherie-Gerät herum, konnte aber noch keine Auskunft über ein Erscheinungsdatum geben.

Was bringt ein 50 Mz Neo Geo?

Saluti Ulf! Ich bin glücklicher Besitzer eines Neo Geos. Für mich als Prügelfan und Spielhallen-Stammkunde die ultimative Game-Maschine schlechthin. Allerdings habe ich da ein paar ungeklärte Fragen:

1. Versandhaus X bietet ein Neo Geo mit 50/60 Hz Schalter an. Wofür soll dieser Schalter gut sein? Meines Wissen spielt das beim Neo Geo doch keine Rolle, oder gibt es vielleicht Spiele, die nur mit 60 Hz laufen?
2. Warum nutzt kein Spiel die Speicherkapazität von 330 Mbit aus? Aus Kostengründen?
3. Was ist an der Sache mit dem CD ROM denn nun wirklich dran? Würden die Spiele dann billiger werden?
4. Was ist der Grund, warum fast ausschließlich SNK selber für ihre Konsole programmiert, und zwar vornehmlich Prügelspiele? Prügelspiele machen zwar Spaß, es gibt aber noch mehr als das. Ich hoffe, daß Du mir in Deiner Eigenschaft als international anerkannter Gardinenstangen-Brecher weiterhelfen kannst.

Sascha Böhme, Steinhausen

Sascha, Du bist nicht mehr im Bilde! Gardinenstangen sind bei mir völlig out. Neuerdings erprobe ich meine spirituellen Kräfte an meiner Hobelbank. Zu Deinen Fragen:

Zu 1. Einen Sicherheitschip gibt es beim Neo Geo glücklicherweise nicht, daher laufen alle Spiele auf 50 oder 60 Hz. Du hast zweifelsohne recht, es gibt kaum einen Grund sich ein 50 Hz Neo Geo

zuzulegen, da vor allem die Geschwindigkeit stark zu wünschen läßt. Dieses Gerät ist nur für diejenigen interessant, die keinen 60 Hz-tauglichen Fernseher haben.

Zu 2. Der Kostenfaktor ist nur ein Grund dafür, daß man solche Module (noch) nicht herstellt, da eine höhere Mbit Zahl auch mehr Eproms erfordern, die ja bekanntlich ihren Preis haben. Der andere Punkt wäre die enorme Programmierarbeit, die in so einem 330 Mbit Monster stecken würde. Programmierer sind "Facharbeiter" und kosten bei solch einem großangelegten Projekt ein Heidengeld. Der Trend im Konsolenbereich weist aber eindeutig auf höheren Mbit Zahlen hin, (die 100 Mbit Marke wurde ja schon gemeistert) daher darfst Du für die Zukunft sicherlich so ein umfangreiches Modul erwarten.

Zu 3. Das Neo Geo CD ROM wird in Zusammenarbeit mit Sony als eigenständige 48 Mbit Konsole aller Voraussicht nach Ende 94 in Japan erscheinen. Viele alte Titel sollen dann noch einmal zum Preis von unter 200 DM neu aufgelegt werden, auf CD versteht sich.

Zu 4. Da die meisten Neo Geo-Besitzer Japaner sind, unterliegt es voll ihrem Geschmack, und der schreibt momentan nun mal Prügelspiele vor. Aber keine Panik, mit Top Hunter wurde ein reinrasiges Jump'n Shoot-Spiel angekündigt.

...und noch mehr Fragen zum Mega CD II

Hi Ulf! Ich habe da ein paar lebenswichtige Fragen zu meinem geliebten MD:

1. Muß ich für das Mega CD II mein Mega Drive jetzt verschrotten lassen und alles neu kaufen?
2. Stimmt es, daß die Spiele auf CD billiger sind als die Module?
3. Gibt es das Spiel Super Bomberman auch für das Mega Drive?
4. Was ist Q Sound?
5. Ist es möglich, auf meiner 16 Bit-Konsole auch 24 MBit-Module zu spielen?
6. Kann ich das Action Replay-Modul auch als Adapter für japanische oder amerikanische Spiele

benutzen?
Holge Blank, Giesen

Zu 1. Nein, nein, Du kannst Dein Mega Drive ruhig behalten, denn alle alten und neuen Versionen des Mega Drive bzw. Mega CDs sind untereinander zu 100% kompatibel.

Zu 2. Die meisten CD-Spiele kosten 99 DM, insofern sind sie um 20 DM preiswerter als aktuelle Module. Allerdings schlagen teure Lizenzen wie Batman Returns auch mit 119 DM zu Buche.

Zu 3. No Way. Hudson Soft pro-

grammiert nur für das Super Nintendo, den Game Boy und die Turbo Duo. Segas 16 Bitter bleibt (momentan noch) außen vor.

Zu 4. QSound wird derzeit nur bei dem CD-Titel Ecco The Dolphin eingesetzt. Bei diesem Verfahren wird die Stereobasis künstlich verbreitert und bewirkt so einen räumlicheren Klangeffekt. In der Popmusik ist diese neue Aufnahmetechnik schon oft zu finden.

Zu 5. Die 16 Bit sagen nur etwas über die Rechenpower der CPU aus, sprich wieviel Rechenoperationen sie in der Sekunde ausfüh-

ren kann; somit hat es nichts damit zu tun, ob ein Spiel nun 16 MBit oder gar 24 MBit hat.

Zu 6. Du kannst ein gängiges Action Replay-Modul nur als Verlängerung des Modulschachtes für die etwas breiteren japanischen Module benutzen; die meisten US-Module laufen auch ohne Adapter. Sobald aber eine Abfrage beim Modul erfolgt, ob ein US-, ein japanisches oder ein deutsches Mega Drive dranhängt, wird Dir das Action Replay auch nicht mehr weiterhelfen können. Die langfristig gesehen sicherere Methode, Importspele auf Deinem Mega Drive zum Laufen zu bringen, ist ein Umbau zum Multinorm-Gerät.

Vertauschte Namen

Hi Ulf! Ich lese Eure Zeitung regelmäßig und finde sie super. Allerdings gibt es auch Mängel: Die Helpline ist zu kurz. Besondere Beachtung schenke ich immer Deinen Antworten in der Funmail, sie sind spitze! Nun habe ich aber auch eine Frage: Warum stehen beim Street Fighter II Turbo Preview die falschen Namen über den Kämpfern?

Oliver Schmidt, Leipzig

Erst einmal vielen Dank für die Blumen; die Funmail gibt es zwar nicht mehr in dieser Form (Friede ihrer Asche), doch selbstverständlich versuche ich weiterhin hier und da einen kleinen Kalauer zu bringen, um ein wenig für gepflegte Heiterkeit zu sorgen. Auch die Helpline fiel der "Modellpflege" zum Opfer, wir denken

aber, das sie in der jetzigen Form viel mehr Infos überbringt als vorher. Zur Deiner Frage: Merkwürdigerweise entdeckten sehr viele Leser dieses kleine, eigentlich unscheinbare Detail. Es handelt sich dabei aber nicht um einen Programmierfehler, sondern lediglich um ein japanisches Modul, daß wir für dieses Preview verwendet haben. In Japan besitzen die vier Großmeister die Original-Namen, die sich von den europäischen und amerikanischen Versionen unterscheiden. Die Namen divergieren wie folgt: Balrog nennt sich in Japan M. Bison, Vega hat im Original den Namen des Boxers Balrog und Endboss M. Bison heißt im fernen Osten Vega. Nur der Name Sagat wurde vom Ausland anstandslos übernommen.

Realistisch

Mein Freund sagte mir, daß man beim Videospielen unbedingt die passende Atmosphäre braucht. Seitdem spiele ich die Turtles auf dem Super NES nur noch im Abwasserkanal. Meinst Du nicht, daß das ein wenig übertrieben ist?

Michel Thies, Bielefeld

Überhaupt nicht! Ich habe da sogar einen ganz speziellen Tip auf Lager: Spiel doch einmal Street Fighter II in der Bronx oder in Harlem, da kommt eine realistische Atmosphäre auf (Die sogenannte Hyper-Hurt-Edition)!

Clubzeitschrift

Hi Ulf! Wir sind begeisterte Videospielfans und wollen einen Club samt Clubzeitschrift eröffnen. Hättest Du ein paar Tips für uns auf Lager? Macht weiter so mit der Mega Fun! P.S.: Für eine eventuelle Clubzeitschrift hätten wir einen Apple Macintosh zur Verfügung.

Flo and the Gang

Aus eigener Erfahrung (wir fingen ja auch einmal als kleines Clubmagazin 'an) muß ich Euch sagen, daß das ohne finanzielle Mittel schwer möglich ist, wollt Ihr denn ein Clubheft in einer ansprechenden Qualität herausbringen. Scanner, DP-Programm zum Layouten, Belichtungen und Druck kosten eine schöne Stange Geld. Es besteht aber freilich die Möglichkeit, Texte in den Computer einzugeben und die ausgedruckten Seiten, inklusive den

nachträglich eingefügten Bildern einfach zu fotokopieren. Die Qualität ist dann zwar nicht so berauschend, aber für den Anfang reicht es sicherlich. Ein weiterer schwieriger Punkt sind die nötigen Module; hier müßt Ihr auf Eure Überredungskünste und der Freundlichkeit eines Versandhändlers hoffen, ansonsten: selber kaufen. Um erst einmal an die nötigen Clubmitglieder zu kommen, würde ich an Eurer Stelle in der Lokalpresse und in Fachmagazinen Kleinanzeigen aufgeben (Kleiner Tip: In der Mega Fun zum sensationellen Preis von nur 5 DM) und auf positive Reaktionen hoffen. Dies waren nur ein paar Tips zum Einsteigen, wenn Ihr noch mehr wissen wollt, dann wendet Euch doch einfach an unsere Hotline (samstags 16-18 Uhr).

Bombermania

Tach Ulf! Könntest Du mir mal ein paar Fragen beantworten?

1. Was hat es auf sich mit Bomberman? Einmal gibt es Bomberman '93, einmal Super Bomberman, dann bietet ein Versandhaus ein Super Bomberman Paket an.
2. Wann kommt die Street Fighter II Turbo Edition (SNES) in der deutschen Version heraus?
3. Wann gibt es endlich Cool Spot und Flashback für mein Super Nintendo zu haben?
4. Da ich mir in letzter Zeit das nette Sümmchen von 300 DM zusammengespart habe, überlege ich ernsthaft mir ein Mega Drive zu kaufen. Was meinst Du, soll ich noch zusätzlich auf das Mega CD sparen, oder gar auf das Super Nintendo CD ROM warten?

Na klar kann ich das:

Zu 1. Bomberman '93 ist der Titel der Turbo Duo Version, und beim Super Bomberman-Paket denke ich mir, daß ein Sparpaket gemeint ist, bestehend aus dem

Spiel und dem wichtigen Fünf-Spieler-Adapter.

Zu 2. Während Du diese Zeilen ließt, dürfte das Spiel schon über die deutschen Ladentische wandern.

Zu 3. Cool Spot soll im November die Super NES-Besitzer verzaubern (ließ dazu das Preview in dieser Ausgabe). Ebenfalls im November (am 6. November um genau zu sein) ist die Flashback-Saga in Deutschland zu beziehen.

Zu 4. An Deiner Stelle würde ich mir erst einmal ein Mega Drive zulegen, das schicke Mega CD kannst Du Dir ja immer noch nachkaufen. Auf das Nintendo CD ROM zu warten halte ich momentan nicht für sinnvoll, da ein eventuelles Erscheinen bestimmt noch seine zwei Jahre dauert; außerdem ist das Gerät eh nicht mehr so im Gespräch, seitdem die Macher von Nintendo ihr neue 64-Bit Traumkonsole mit dem klangvollen Arbeitstitel "Projekt Reality" ankündigt.

MEGABOINK

VIDEO GAMES

MEGA DRIVE PLATINEN * SUPER NES * NEO GEO * PC ENGINE / DUO * ...

MEGABOINK * Prüfeninger Weg 9 * 93080 Pentling
Inh.: Klaus Meilinger * tel. 0941-998376 * FAX: 0941-949325

VERSAND + LADEN (im Kreis: REGENSBURG!!!)

tel. 0941 - 99 83 76

FANATIC GAMES

Super Beratung

Inh. P. Sareyko • Tel.: 0 21 66/18 78 81

Beratung Super

Neo Geo R6B/PAL	739,-	Neo Geo Gold	1139,-
Sengoku 2	369,-	World Heroes	299,-
2020 Super Baseball	195,-	World Heroes 2	359,-
Fatal Fury	269,-	Fatal Fury 2	359,-
Nam 1975	195,-	Art of Fighting	349,-
Eightman	189,-	Last Resort	319,-
King of the Monsters	199,-	3 Count Bout	359,-
King of the Monsters 2	229,-	Super Side Kicks	339,-
Robo Army	229,-	Samurai Showdown	389,-
Club Magazin 2/93	9,50	Memory Card	59,-
		Video-Band (87 Titel - 2 1/2 Std.)	
		(Mit den neuen Titeln)	49,-

SNES: Parodius 60,-
Batman Returns 109,-
F. Fight Guy+CD 198,-

Immer aktuell

Giesenkirchener Str. 52
41238 Mönchengladbach

Mo. 14.00 - 17.00
Di. 14.00 - 18.45
Mi. 14.00 - 20.30

Do. 14.00 - 18.45
Sa. 9.30 - 16.00

Leserhits Alle Systeme

- 1 Starwing**
(+) 1. Monat Shoot'em Up **Nintendo**

- 2 Street Fighter 2**
(+) 1. Monat Beat'em Up **Capcom**

- 3 Super Mario Kart**
(+) 1. Monat Autorennen **Nintendo**

- 4 Zelda 3**
(+) 1. Monat Action-Adventure **Nintendo**

- 5 Street Fighter II Turbo**
(+) 1. Monat Beat'em Up **Capcom**

- 6 Jungle Strike**
(+) 1. Monat Shoot'em Up **Electronic Arts**

- 7 Sonic 2**
(-) 1. Monat Jump'n Run **Sega**

- 8 NHLPA Hockey '93**
(+) 1. Monat Eishockey **Electronic Arts**

- 9 Flashback**
(-) 1. Monat Adventure **US Gold/Delphine**

- 10 Royal Rumble**
(+) 1. Monat Wrestling **Acclaim**

Leserhits Mega Drive

- 1 Jungle Strike**
(3) 2. Monat Shoot'em Up **Electronic Arts**

- 2 Sonic 2**
(1) 7. Monat Jump'n Run **Sega**

- 3 Flashback**
(7) 4. Monat Adventure **US Gold/Delphine**

- 4 NHLPA Hockey '93**
(2) 7. Monat Eishockey **Electronic Arts**

- 5 Thunder Force IV**
(4) 7. Monat Shoot'em Up **Tecnosoft**

- 6 Tiny Toon Adventures**
(6) 6. Monat Jump'n Run **Konami**

- 7 Streets Of Rage II**
(5) 6. Monat Beat'em Up **Sega**

- 8 Cool Spot**
(-) 1. Monat Jump'n Run **Virgin Games**

- 9 F-1**
(-) 1. Monat Autorennen **Domark**

- 10 Revenge Of Shinobi**
(-) 1. Monat Jump'n Shoot **Sega**



Ganz neu ist diesen Monat **Mortal Kombat** für das Super Nintendo eingestiegen



Mitmachen und gewinnen!

Schickt uns Eure drei momentanen Favouriten zu. Vergeßt bitte nicht, das System der Spiele sowie Eure Adresse anzugeben, damit Ihr bei der Verlosung des Jahresabos dabei seid. Einen Vordruck findet Ihr im Börseenteil. Der glückliche Gewinner der letzten Ausgabe heißt: Markus Scholz aus Itzehol.

Leserhits Super Nintendo

- 1 Starwing**
(1) 6. Monat Shoot'em Up **Nintendo**

- 2 Street Fighter 2**
(2) 7. Monat Beat'em Up **Capcom**

- 3 Super Mario Kart**
(4) 6. Monat Autorennen **Nintendo**

- 4 Zelda 3**
(3) 7. Monat Action-Adventure **Nintendo**

- 5 Street Fighter II Turbo**
(+) 1. Monat Beat'em Up **Capcom**

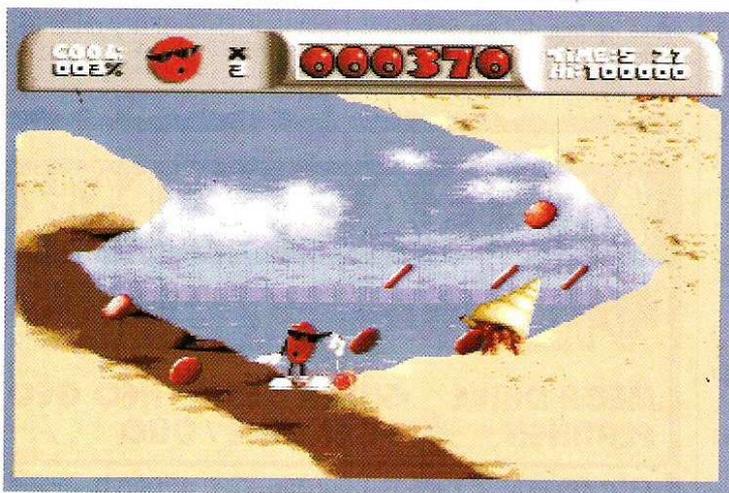
- 6 Super Mario All Stars**
(-) 1. Monat Jump'n Run **Nintendo**

- 7 Royal Rumble**
(5) 2. Monat Wrestling **Acclaim**

- 8 Mortal Kombat**
(-) 1. Monat Beat'em Up **Acclaim**

- 9 Jimmy Connors Tennis**
(10) 4. Monat Tennis **Ubi Soft**

- 10 Super Mario World**
(8) 6. Monat Jump'n Run **Nintendo**



COOL SPOT

Gleich auf den 8. Platz konnte sich **Cool Spot** für das Mega Drive plazieren. Tendenz steigend.

Leserhits Game Gear

- 1 Shinobi II**
(1) 6. Monat Jump'n Shoot **Sega**

- 2 Wonder Boy III**
(4) 3. Monat Action-Adventure **Sega**

- 3 Sonic 2**
(2) 7. Monat Jump'n Run **Sega**

- 4 Master Of Darkness**
(+) 1. Monat Jump'n Shoot **Sega**

- 5 Defender Of Oasis**
(3) 2. Monat Rollenspiel **Sega**

Leserhits Neo Geo

- 1 Viewpoint**
(4) 6. Monat Shoot'em Up **Sammy**

- 2 Art Of Fighting**
(2) 7. Monat Beat'em Up **SNK**

- 3 Samurai Shodown**
(+) 1. Monat Beat'em Up **SNK**

- 4 Fatal Fury 2**
(3) 6. Monat Beat'em Up **SNK**

- 5 Super Sidekicks**
(+) 1. Monat Fußball **SNK**

Leserhits Game Boy

- 1 Mystic Quest**
(1) 4. Monat Action-Adventure **Nintendo/Square Soft**

- 2 Zelda - Link's Awakening**
(5) 2. Monat Action-Adventure **Nintendo**

- 3 Super Mario Land 2**
(3) 7. Monat Jump'n Run **Nintendo**

- 4 Tiny Toon Adventures**
(2) 7. Monat Jump'n Run **Konami**

- 5 Choplifter II**
(+) 1. Monat Shoot'em Up **Beam Software**

Leserhits Nintendo NES

- 1 Dr. Mario**
(1) 6. Monat Denkspiel **Nintendo**

- 2 Super Mario Bros. 3**
(2) 7. Monat Jump'n Run **Nintendo**

- 3 Probotector 3**
(+) 1. Monat Jump'n Shoot **Konami**

- 4 Tiny Toon**
(3) 7. Monat Jump'n Run **Konami**

- 5 Probotector**
(5) 3. Monat Jump'n Shoot **Konami**

Leserhits Master System

- 1 Wimbledon II**
(2) 3. Monat Tennis **Sega**

- 2 Asterix**
(1) 6. Monat Jump'n Run **Sega**

- 3 Golden Axe Warrior**
(4) 4. Monat Action-Adventure **Sega**

- 4 Land Of Illusion**
(3) 6. Monat Jump'n Run **Sega**

- 5 Psycho Fox**
(5) 2. Monat Jump'n Run **Sega**

Leserhits Lynx

- 1 Dinolympics**
(2) 2. Monat Denky/Geschicklichkeit **Atari**

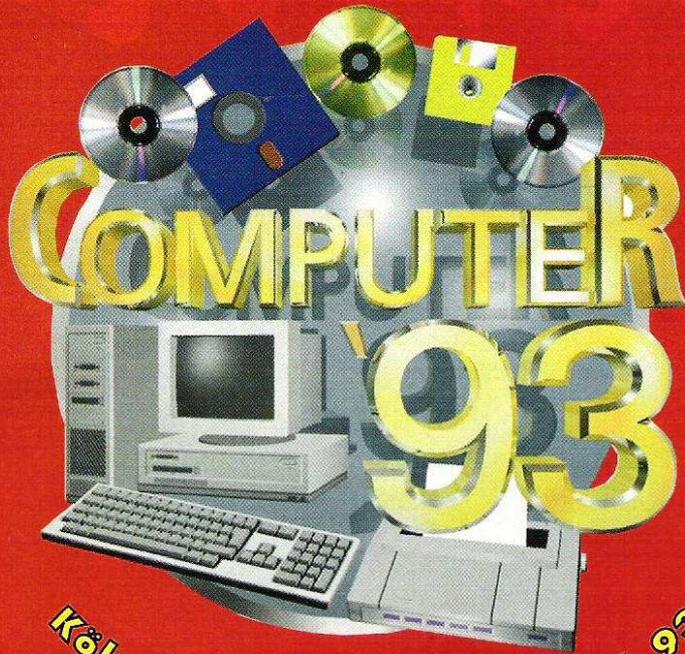
- 2 Rampart**
(4) 6. Monat Strategie **Atari**

- 3 Baseball Heroes**
(1) 6. Monat Sportspiel **Atari**

- 4 Blue Lightning**
(-) 3. Monat Shoot'em Up **Atari**

- 5 Dracula**
(3) 7. Monat Adventure **Atari**

Die Consumer-Messe



Köln, Halle 11, 5. bis 7.11.93

Auf diese Messe warten alle PC-Anwender, Amiga-Freaks und Game-Fans

VIELE NEUE PRODUKTE: Jetzt das

richtige wählen **DISKUSSIONEN:**

Diese Trends bestimmen die

Zukunft **HERSTELLER HAUTNAH:**

Bereit alle Fragen zu beantworten

SEMINARE: Experten plaudern aus

der Trickkiste **AKTIONEN:** Alles

erleben, viel gewinnen



Peripherie & Zubehör
für alle Computersysteme



Commodore pur – mit
der größten Amiga-Messe
weltweit, die einzige von
Commodore autorisierte
Messe



Die ganze Welt der
Computer- und Konsolenspiele

KARTENVORVERKAUF:

Erwachsene: DM 20,00

Schüler/Studenten: DM 15,00

zzgl. VVG: DM 2,00

Bestellung gegen Vorkasse!

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:

ICP GmbH & Co. KG
Wendelsteinstraße 3
85591 Vaterstetten
Fax 0 81 06 / 3 42 38



Gesellschaft für
Veranstaltungen
und Marketing mbH
Hattinger Straße 759
44879 Bochum
Fax 02 34 / 41 23 66

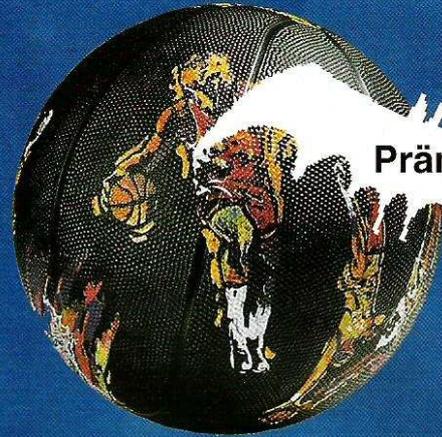
Die Vierte

Sharp-Cassetten-Abspieler

mit automatischer Bandendabschaltung, BassBooster, LED-Batterie-Betriebsanzeige, externem Gleichspannungsanschluß, abnehmbarer Gürtelklammer, leichtem, extrem leistungsfähigem Stereo-Kopfhörer.



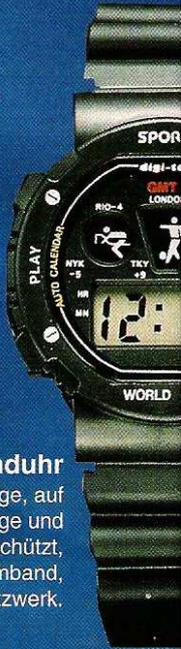
Prämie 1



Prämie 2

Street-Basketball

Wer wirft die meisten Körbe? Der Ball für Spiel und Sport. Official Size Gr. 7.



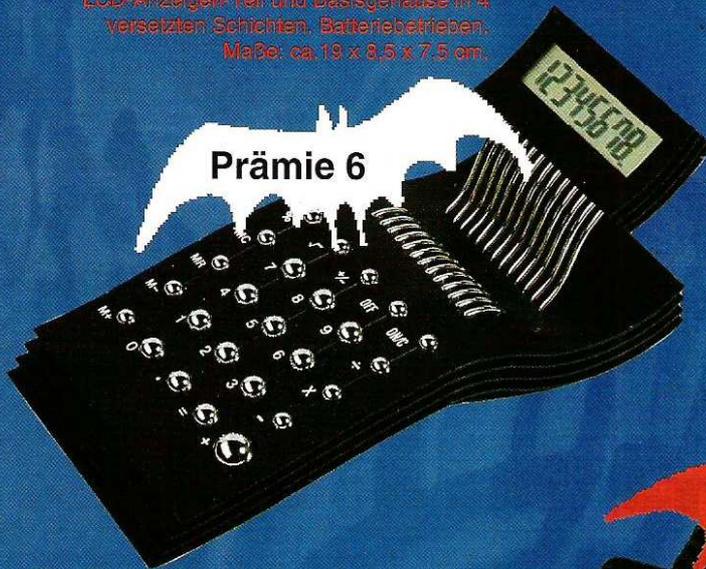
LCD - Armbanduhr

Stunden- und Minutenanzeige, auf Knopfdruck auch Sekundenanzeige und Datum, wassergeschützt, Kunststoffgehäuse und -armband, Quarzwerk.

Design-Taschenrechner

mit 8-stelliger LCD-Anzeige, 4 Grundrechnungsarten, Vollspeicher, Prozent- und Wurzelautomatik.

Formschönes, extravagantes Design mit verchromten Kugeltasten, schwanenhalsförmigem LCD-Anzeigen-Teil und Basisgehäuse in 4 versetzten Schichten. Batteriebetrieben. Maße: ca. 19 x 8,5 x 7,5 cm.



Prämie 6

Baseball-Set, 3-tlg.

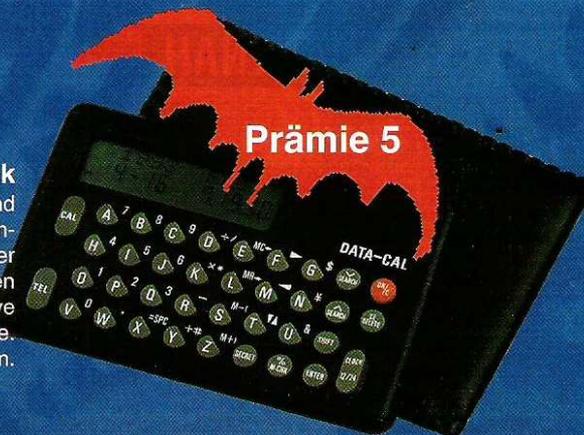
mit Holzschläger, Länge ca. 66 cm, Handschuh aus Kunststoff. Länge ca. 26 cm und Ball ca. 7 cm Durchmesser.



Prämie 5

Datenbank

mit gummierter Tastatur, Uhr- und Datumsanzeige, Telefonnummernspeicher, 10-stelliger Rechner mit 4 Grundrechnungsarten und Speicherfunktion. Inklusive Batterien und Kunststoffhülle. Maße: ca. 6 x 10 x 1 cm.



Prämie 4

Dimension

Ist keine Illusion!

12 x MEGA FUN und eine KOSTENLOSE Superprämie Deiner Wahl!

Du mußt nichts weiter tun, als den Abo-Bestellcoupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an untenstehende Adresse!

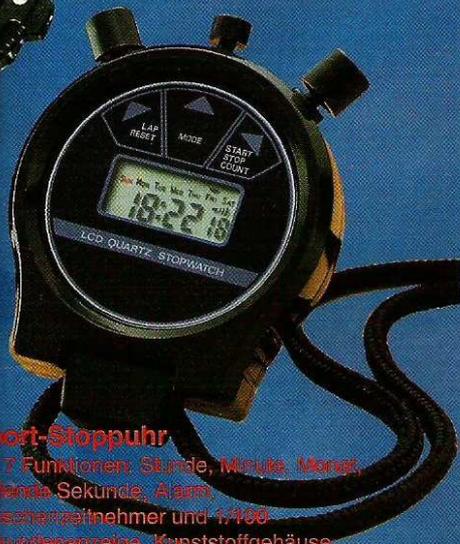
Oder Bestellung einfach faxen an:

0911 - 28 68 32

Oder - noch schneller - einfach anrufen und Abo bestellen unter:

0 91 22 - 60 61

Prämie 3a-3b



Sport-Stoppuhr

mit 7 Funktionen: Stunde, Minute, Monat, Sekunde, Alarm, Zuschauerzeitnehmer und 1/100 Sekundenanzeige. Kunststoffgehäuse, batteriebetrieben.

*Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg.*

A B O - B E S T E L L U N G

Ja, ich will das MEGA FUN Abo (DM 52,-/ Ausland DM 76,-) für min. 1 Jahr - dazu erhalte ich folgende Prämie KOSTENLOS (nur eine möglich!):

- | | |
|--|-----------------|
| <input type="checkbox"/> Streetbasketball | 248 483 |
| <input type="checkbox"/> Baseball-Set | 014 634 |
| <input type="checkbox"/> Design-Taschenrechner | 218 618 |
| <input type="checkbox"/> Datenbank | 234 217 |
| <input type="checkbox"/> Armbanduhr+Stoppuhr | 015 877/005 430 |
| <input type="checkbox"/> Walkman | 222 655 |

Die angekreuzte Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse:

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ

Wohnort

Widerrufsbelehrung:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Gewünschte Zahlungsweise:

(bitte ankreuzen):

Bequem durch Bankeinzug

Konto.-Nr.:

BLZ:

gegen Rechnung

1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten (Ich versichere mit der Unterschrift, das ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Hinweis: Bankeinzugsermächtigung beschleunigt die Prämienversendung um min. 2 Wochen!

MF 4000

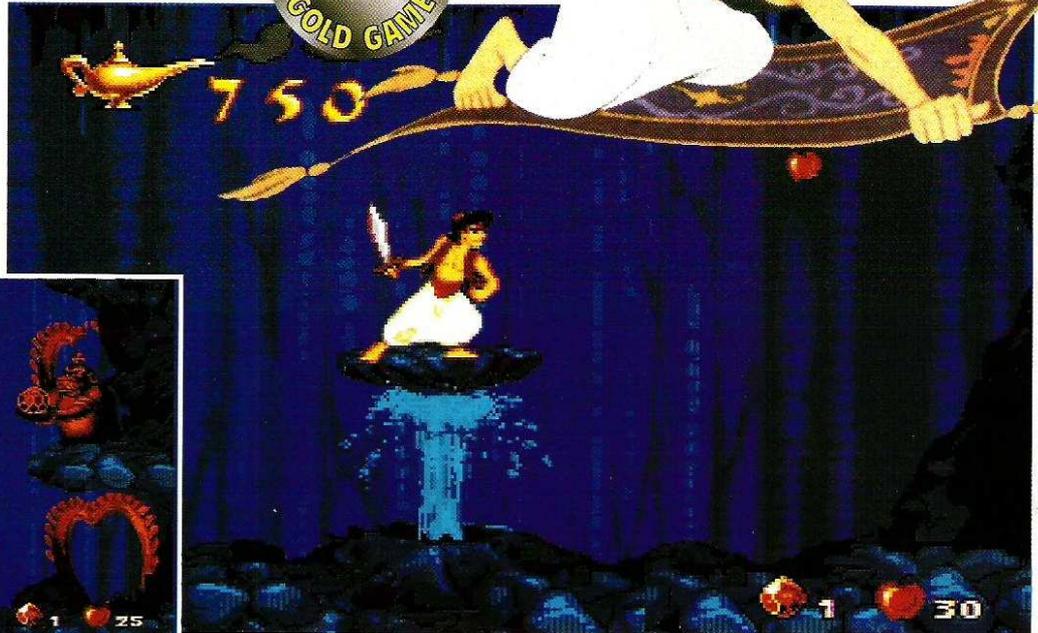
Aladdin

Das neue Jump'n Run auf dem Mega Drive übertrifft alles dagewesene

MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1 Spieler

Auf Segas Vorzeigekonsole scheint ein neuer Jump'n Run Held geboren zu sein: Aladdin, der Held aus 1001 Nacht. Das Spiel ist wiederein-



Selbst das hervorragende Flashback verblaßt gegen diesen Augenschmaus



Abraham's Market

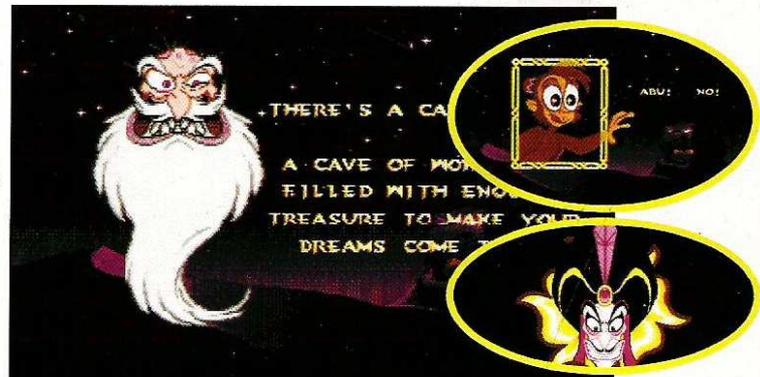
Der Beweis: Auch damals gab es gepunktete Boxer-Shorts



Witzige Einlagen verleiten immer wieder zum Schmunzeln



Die Äpfel solltet Ihr fleißig aufsammeln, denn an manchen Stellen müßt Ihr die Gegner mit einem gezielten Wurf ausschalten



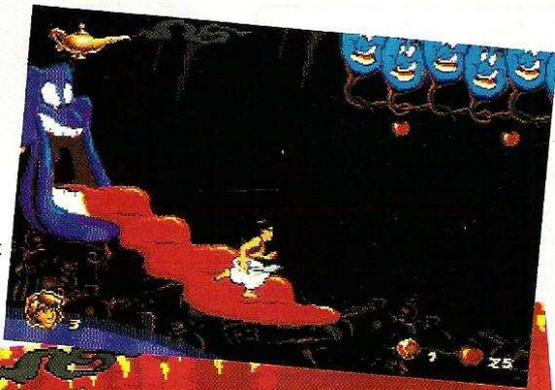
Mit schön gezeichneten Zwischenbildern wird der Handlungsfaden weitergestrickt

mal eine Filmumsetzung, allerdings wird dieser neue Zeichentrickfilm aus der Disney-Schmiede nicht vor November bei uns anlaufen. In den Staaten jedoch hat der Film bereits hohe Einspielergebnisse erzielt. Doch nun zur eigentlichen Story: Unser Held Aladdin hat sich, wie das Leben so spielt, in die hübsche Tochter des Sultans verliebt. Unglücklicherweise hat es ein böser Wesir namens Jafar auf dessen Thron abgesehen, welchen Aladdin natürlich ebenfalls beschützen muß. Für unseren Helden gilt es nun, in bester Jump'n Run Manier die einzelnen Levels zu durchforsten, wobei er es mit allerhand Feinden zu tun bekommt. Als da wären böse



Feste auf die Wasservögel springen, denn Wasser mag unser jugendlicher Held überhaupt nicht

Die Grafik begeistert immer wieder aufs Neue



Die Bonusrunden verlangen schnelle Reaktionen und ein sicheres Auge



Markus: Alle Achtung, was die Programmierer von Aladdin da aus dem Mega Drive herausgeholt haben. Solch opulente Grafik- und Sound- Orgien war man bis dato nur vom Super Nes gewohnt, allerdings auch nur bei einigen Modulpurperlen. Die Animationen bei Aladdin übertreffen sogar die von Flashback, das alles ohne auch nur ein bißchen zu ruckeln oder zu flackern. Spieltechnisch erweist sich Aladdin auch vom Feinsten, da

die Joypadbewegungen präzise und sofort am Bildschirm ausgeführt werden. Außerdem sind die Levels extrem umfangreich und abwechslungsreich gestaltet, sodaß man am einzelnen Level eine Zeit lang zu spielen hat. Allerdings hätten die Programmierer bei der Wahl des Schwierigkeitsgrades etwas gnädiger sein können, da hier schon fast das Dragons Lair Syndrom vorliegt (daß Try- and Error-Prinzip). Was rede ich eigentlich noch lange rum, wo Ihr doch schon längst eine Vorbestellung aufgeben haben könntet. Holt Euch dieses Meisterwerk!

Scheiche, Fledermäuse, Schlangen, um nur einige zu nennen. Doch durch den Krummsäbel, mit dem Aladdin ausgestattet ist, kann er diesen gut Paroli bieten. Nebenbei hat Aladdin auch einige Freunde, so z.B. den Geist aus der Flasche oder den kleinen Affen Abu. Als kleiner spielerischer Gag ist in einigen Runden auch ein Kamel mit von der Par-

tie, auf dessen Rücken Aladdin springen kann, worauf das Kamel sofort aus allen Rohren spuckt, was kein Feind aushalten kann. Als Lebensenergieleiste dient der Rauch aus einer Wunderlampe. Dieser schwindet bei jeder Berührung mit einem Feind. Habt Ihr alle Leben verloren, könnt Ihr jedoch auf Continues zurückgreifen.

GAMECOURIER

WIR VERSENDEN IMPORT GAMES — SCHNELL UND TOP AKTUELL

**Super Nintendo alle neuen US Games 2 Tage nach Erscheinen bei uns!
US Konsole 2 Pads 1 Game RGB Kabel 349,-**

Actraiser	99,-	Desert Strike	99,-	Mystical Ninja	119,-	Super Widget	119,-
Aerobiz	129,-	Dungeon Masters	139,-	Mystic Quest	99,-	Super Turrican	109,-
Aero the Acrobat	119,-	E.V.O.	129,-	Ninja Boys	109,-	Super of Read the Baja	119,-
Asterix	119,-	Fatal Fury	109,-	Operation Logik Bomb	119,-	Star Wings	119,-
Batmans Return	109,-	Final Fantasy II	129,-	Populous	99,-	Striker	119,-
Blues Brothers	109,-	Jurassic Park	129,-	Run Sabber	129,-	The 7th Saga	129,-
Bubsy	109,-	Lock on	119,-	Rock & Roll Racing	119,-	Tuff N Uff	129,-
Bomberman & 4 Player ADP.	159,-	Mech Warrior	119,-	Rocky Rodent	119,-	Taz Mania	99,-
Cool Spot	119,-	Mario all Stars DT	99,-	Street Fighter 2 Turbo	149,-	Uncharted Waters	129,-
Congos Capper	109,-	Mortal Kombat	139,-	Sunset Riders	119,-	Wicked 18 Golf	119,-
Chester Cheetha	79,-	Micky Magical Quest	99,-	Super Aquatic Games	119,-	WWF Royal Rumble	129,-
Cybernator	109,-	Nigel Mansel Racing & Aktion Replay	199,-	Super James Pond	109,-		

Alle neuen Rollenspiele auf Lager !!! Aktion Replay Sega & SNES 119,-, US Adapter 39,-

Sega Mega Drive alle neuen US Games 2 Tage nach Erscheinen bei uns!

Sega Pad 6 Button	49,-	Flash Back	119,-	Bubsy	109,-	Hook	99,-
ASCII Pad 6 Button	59,-	Gunstar Heros	109,-	Super Battle Tank	79,-	Jaguar XJ	109,-
4 Player ADP	65,-	Hardball III	119,-	X- Man	99,-	Monkey Island	109,-
Aerobiz	129,-	Jungle Strike	119,-	Ultimate Soccer	109,-	Night Trap	119,-
Aero the Acrobat	109,-	Mazin Saga	109,-	Pirates of Gold	119,-	Rise of the Dragon	109,-
Aladdin	119,-	Mortal Kombat	129,-	Land Stalker	129,-	Robo Aleste	99,-
Amazing Tennis	109,-	Mig 29	109,-	WWF Royal Rumble	119,-	Stella Fira	109,-
Blastar Master 2	99,-	NHLPA Hockey 94	119,-	Sega-CD		Spiderman VS Kingspin	99,-
Chuck Rock 2	119,-	Ranger X	99,-	AH-3-Firehawk	109,-	Terminator	119,-
Cool Spot	99,-	Rocket Knight ADV	109,-	Batmans Return	99,-	Terra Striker Silphead	109,-
Dashin Desperados	109,-	Shining Force	119,-	Cool Spot	109,-	Time Gal	99,-
Fantastic ADV of Dizzy	109,-	Street Fighter CE	139,-	Cobra Command	99,-	CD Player US alte Vers.	599,-
F-15 Strike Eagle 2	119,-	Tiny Toons	99,-	European Racers	109,-	Und jede Menge mehr Spiele auf Lager	
				Final Fight	109,-		

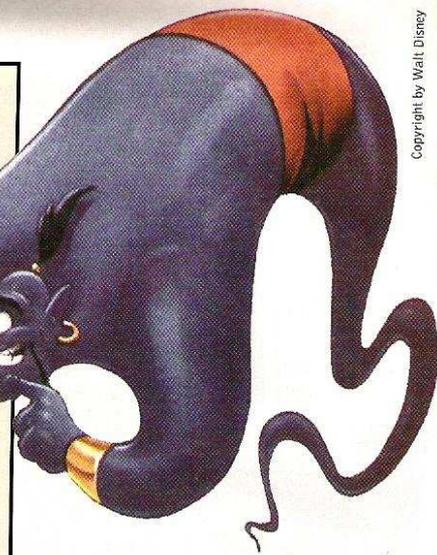
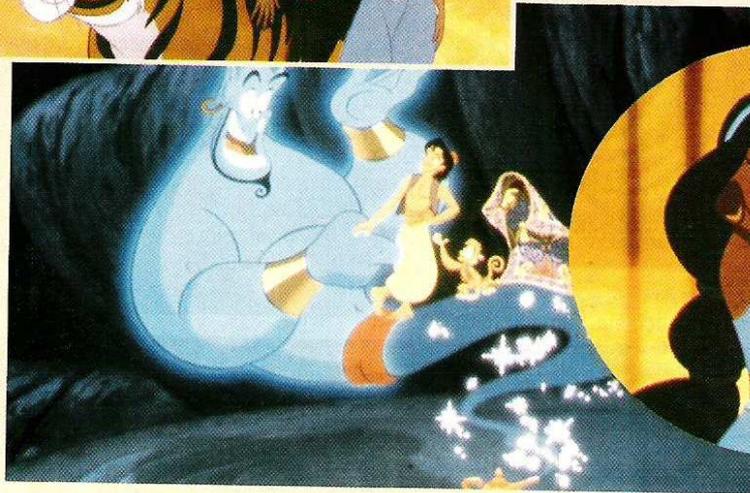
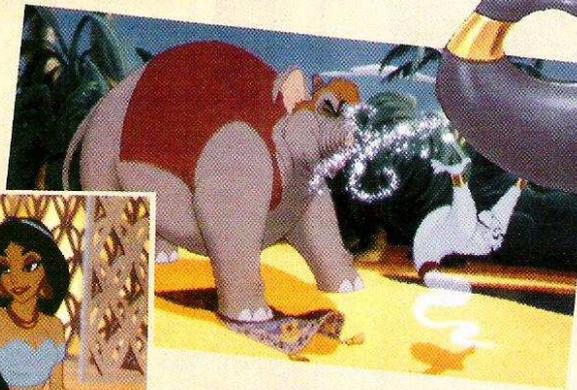
AN- UND VERKAUF VON GEBRAUCHTSPIELEN • MD Converter 39,- alle Spiele laufen auf dt. MD - Konsole

Angebot solange Vorrat reicht. Durch Direktimport haben wir laufend die aktuellsten Videogames auf Lager. Preisliste gegen frankierten Rückumschlag. 24 Stunden am Tag anrufen und bestellen. Versand garantiert innerhalb 24 Stunden per Nachnahme. Für Bestellungen unter DM 200,- berechnen wir DM 9,- Versandkosten.

Gamecourier-Versand, H. Kintzel, Goethestr. 46. 58566 Kierspe

TEL: 02359 / 6466 FAX: 02359 / 6266

Szenen aus dem neuesten Disney-Film



Copyright by Walt Disney



Ulf: Ein Meisterwerk! Das Gespann Disney/Virgin/Sega erwies sich als das perfekte Team für diese Filmmusiksetzung,

denn solch perfekte Animationen habe ich noch auf keiner Konsole gesehen. Man muß sich förmlich schämen, daß man schon vorher von einer Zeichentrickgrafik sprach. Auch bei der Soundkulisse knieten sich die Programmierer mächtig rein und kitzelten aus dem Mega Drive FX's und Musikstücke in einer absoluten Spitzenqualität heraus. Hat man nach einer Weile erst einmal seinen staunenden Mund etwas geschlossen, bemerkt man, daß auch das Leveldesign höchstgradig ausgeklügelt ist, und locker mit Titeln wie Tiny Toons oder Mickey Mouse mithalten kann. Jedoch muß man sich den Anblick der göttlichen Grafiken hart erkämpfen, da der Spieler zur jeder Sekunde gefordert wird. Der Schwierigkeitsgrad bildet auch den einzigen Kritikpunkt, ist er doch nicht in jeder Phase fair zu seinem arg gebeutelten Spieler. Doch was soll's, kauft Euch dieses Modul und erliegt seinem Zauber.

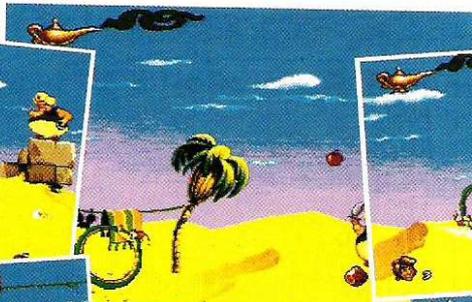
Im Vergleich

Jump'n Run gibt es auf allen Konsolen zuhauf, allerdings nicht viele von solch spielerischer Qualität wie bei Aladdin. Immer noch unangefochten an der Spitze ist Sonic 2, welches locker vom Umfang her Aladdin Paroli bieten kann. Daneben gibt es auch noch Virgins Cool Spot, bei dem die Virgin-Programmierer in Sachen Animation auch schon tolles geleistet haben. Schließlich gibt es dann noch Rolo to the Rescue, daß putzig-Jump'n Run aus der EA-Schmiede.

Sonic 2 (MD)89%
Cool Spot (MD)85%
Rolo to the Rescue (MD)	...83%



Dem Kerker-Level haben die Programmierer die richtige Atmosphäre verpaßt



Wüsten Level

Hier geht es wirklich stürmisch zu

HERSTELLER: SEGA/ VIRGIN GAMES
DATENTRÄGER:16 MBIT MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD:SCHWER
LEVELS:14
BESONDERHEITEN:KEINE
CA. PREIS:129,- DM
MUSTER VON:SEGA



Asterix The Great Rescue

Als Letzte der Mohikaner geben Asterix und Obelix auch auf dem Mega Drive ihr Stelldichein

MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1 Spieler

Wer kennt sie nicht, die beiden wildschweinfressenden Helden aus der bekanntesten europäischen Comic-Serie, welche durch viele lateinische Zitate kultiviert wurde, und so mit den Segen der Lehrer sogar bis in die Klassenzimmer vordringen konnte, um die arg gebeutelten Schüler mit diversen Fremdsprachen zu

malträrieren? Für die Videospiel-Adaptierung entschieden sich die Macher von Sega für das populäre Jump'n Run-Genre, und



Jeder kennt sie, jeder liebt sie, die widerspenstigen Gallier

zwar in einer geballten 16MBit Form. Die dazugeschneiderte Hintergrundstory ist kurz und einfallslos: Die Römer spinnen nicht nur, sie kidnappen auch gerne; bevorzugtes Opfer ist da natürlich der bärtige Druid Miraculix, schließlich wollen auch sie in den Genuss



Auf der Übersicht sind als Punkte die Orte der verschiedenen Szenarien zu erkennen

des Wundertranks kommen. Da auch Idefix in diese Sache mit reingezogen wurde, gibt es für Asterix und Obelix gleich doppelten Grund sich auf den Weg nach Rom zu machen. Habt Ihr Euch für einen der beiden Heroen entschieden, geht es gleich in den ersten von sechs großen Levels,



Der dicke Römer sieht gleich noch mehr Stei



Zuckersüße Grafik - beinhardt Schwierigkeitsgrad



Schikanen überall

Wasser Level

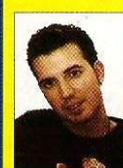


Unterwegs findet Ihr nützliche Pick Ups, hier ein Hähnchen zum Auffrischen der Lebensenergie

Am jedem Levelende erhält Asterix einen Zaubertrank, der ihn in den nächsten bringt



Dieses Seepferd(chen) ist garnicht niedlich, laßt Euch nicht täuschen



Götz: Natürlich gehört Asterix zu meinen Comic-Favoriten. Dementsprechend groß war meine Sorge um die Spielumsetzung.

Auf dem SNES war es schon weder Fisch noch Fleisch, und auch die vorliegende Version hat gewisse Schwächen. Zwar wird die Grafik der Comicvorlage voll gerecht, doch der Schwierigkeitsgrad wird aufgrund eines technischen Mangels unnötig nach oben gedrückt. So laufen Asterix und Obelix völlig untypisch bei jedem Schlag gegen einen Gegner Gefahr, selbst verletzt zu werden, da die Kollisions-Abfrage höchst penibel ist. Die Level an sich sind eine Mischung aus Jump'n Run und Such-Spiel, wobei sich der Austausch der einzelnen Items nicht immer logisch gestaltet. Trotzdem bietet Asterix mit seinen über 60 Levels eine Menge Motivation und Spielspaß, auch wenn man es nicht uneingeschränkt empfehlen kann.

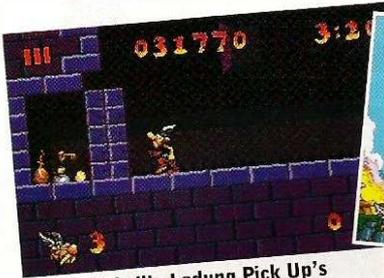
Treppen-Level



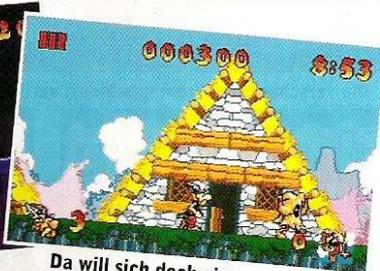
Die höheren Levels werden immer komplexer



Jetzt wird es brenzlich



Geballte Ladung Pick Up's



Da will sich doch einer verdrücken

Im Vergleich

Die Super NES Version weist erstaunlicherweise die selben Fehler auf und bietet ein ebenbürtiges Leveldesign. Aufgrund des Passwortsystems und des größeren Umfanges ist die Mega Drive Version eine Spur besser. Mit der technischen Glanzleistung Cool Spot und dem genialen Leveldesign von Tiny Toon Adventure kann Asterix freilich nicht mithalten.

Cool Spot (MD)85 %
Asterix (SN)71 %
Tiny Toon Adv. (MD)	...85 %



Ulf: Asterix ist ein Jump'n Beat der geradlinigen Art, eigene Ideen Fehlzeige. Dies ist natürlich ver-schmerzbar, solange die

Spielbarkeit stimmt, was in diesem Fall aber nur teilweise zutrifft. Die Programmierer scheinen nämlich einen Hang zum Sadismus zu haben, was sich zum Einen in einer peniblen Kollisionsabfrage, zum Anderen in einem knapp bemessenen Zeitlimit äußert. Zudem haben die beiden Toons den Schlagra-

dius eines Fünfjährigen, was viele ungewollte Treffer zur Folge hat. Glücklicherweise steigert sich das Spiel von anfänglich unscheinbaren Level-Häppchen zu komplexen Ebenen, wo man nur mit viel Gehirnschmalz und den richtigen Items weiterkommt. Dem Modul muß man auch enormen Umfang zu Gute halten. Der Spieler erhält so für sein sauer verdientes Geld ein Modul, das ihn auch auf längere Zeit beschäftigen wird. Außerdem lernte Sega wohl aus dem Kid Chamäleon Fehler, und motiviert den Spieler zusätzlich durch ein wohlplaziertes Passwort.

welche sinnigerweise noch einmal in Hütten und Zimmer unterteilt wurden. In den einzelnen "Zimmern" darf man nicht nur seine Hüpf-talente unter Beweis stellen, es regiert auch vornehmlich das Gesetz der Faust, um den Römern Herr zu werden. Die richtige Würze geben dem Spiel natürlich die Pick Up's; hier sind neben vielen Bonuspunkten vor allem die vier Spezialwaffen wichtig, die sich alle von selbst erklären: Feuerbälle, Eisblöcke, Tarnkappen, sowie der Schwebetrunk. Da Rom bekanntlich nicht an einem Tag erobert wurde (oder

so ähnlich), darf man nach jedem Level ein Passwort notieren.

HERSTELLER:	SEGA
DATENTRÄGER: 16 MBIT MODUL DEUTSCH	
ERSCHEINUNGSTERMIN:	OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	ERHÄLTlich
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	60+
BESONDERHEITEN:	DEUTSCHE TEXTE, PASSWORT
CA. PREIS:	129,95 DM
MUSTER VON:	SEGA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
71% GRAFIK				
66% SOUND/FX				
71% FUN				

Damit bist Du unschlagbar!

PLAY TIME
DAS COMPUTER- UND VIDEOSPIELE-MAGAZIN
DM 5,90
11/93

MEGA Poster
Arnold Schwarzenegger
LAST ACTION HERO
Teil II
PLAY TIME QUARTETT
Erste Bilder
ULTRA VII

Ob Du einen Amiga, PC oder eine Konsole besitzt, ist völlig unerlei. **PLAY TIME** - das Computer- und Videospiele - Magazin - bringt Dir jeden Monat die interessantesten Neuigkeiten aus der Welt der Computer- und Videospiele. In **PLAY TIME** erfährst Du aber nicht nur das Neueste über aktuelle Games, der riesige Tips & Tricks-Teil und der Hot-Line-Service helfen Dir bei kniffligen Spielen weiter. Außerdem gibt es in diesem Heft das große **PLAY TIME** Kartenspiel zum Sammeln - Teil 2! Nicht zu vergessen das Riesensposter jeden Monat, und...
für konkurrenzlose DM 5,90

PLAY TIME TESTEN!
Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und ab damit an: **COMPUDEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**

Ja, ich will PLAY TIME testen! Eine Ausgabe kostenlos! Wenn ich mich eine Woche nach Erhalt der Ausgabe nicht melde, bekomme ich **PLAY TIME** im Abonnement für nur DM 69,-/Jahr!

WIDERRUFSBELEHRUNG: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Die Frist beginnt mit dem Tag, an dem Sie das Heft empfangen. Die Frist ist verlängert, wenn Sie sich durch den Postfachbesuch am 27. Nürnberg

PLAY TIME

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Ort

Tel.-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Datum 1. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUDEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Aktuelle Ausgabe jetzt im Handel erhältlich!

Datum 2. Unterschrift (Ich bestätige mit dieser Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Davis Cup World Tour

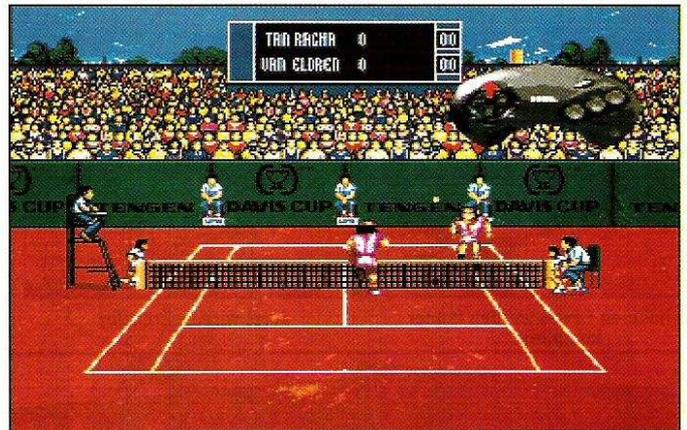
Tengen zeigt die Krallen. Nach Amazing Tennis ist Davis Cup das zweite ernstzunehmende Tennisspiel fürs Mega Drive

MEGA DRIVE

Sport / 1-4 Spieler

Davis Cup World Tour verfügt über alle Features, die ein gutes Tennisspiel auszeichnen: Practice-, Exhibition- und drei Tournament-Modi, die üblichen Courts, einstellbare Zahl der Sätze, Vier-Spieler-Modus, und nicht zuletzt eine neuartige Perspektive in Sachen Felddarstellung, bei der diesmal wirklich kein Spieler benachteiligt wird. Der Clou liegt darin, daß jeder Spieler dank Split-Screen stets vorne steht und sich so wirklich voll aufs Spiel konzentrieren kann. Lobs, Long Line, harte Bälle und Stops, alles kein Problem. Die Spieler beteiligen sich zudem lautstark am Geschehen, genauso wie der Schiedsrichter, der völlig unverständlich vor sich

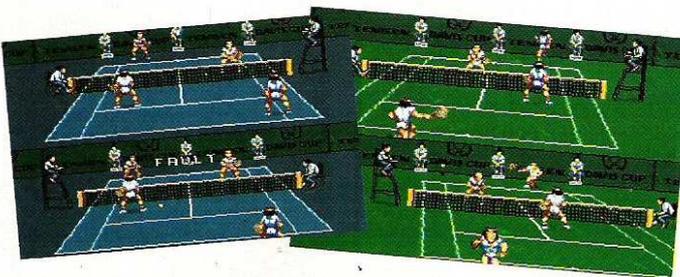
hinbrabbelt. Ausführliche Statistiken und übersichtliche Tournament-Tabellen dürfen natürlich auch nicht fehlen.



Die verschiedenen Trainings-Modis verhelfen zu punktgenauen Schlägen

Stephan: MD-Tennisfreaks aufgepaßt, eine rundum gelungene Simulation des weißen Sports steht ins Haus. Tengens Davis Cup feigt alle Konkurrenz-Module locker vom Court und übernimmt ganz klar die Spitzenposition auf Segas 16 Bitter. Aus dem anfänglichen Staunen über den Split-Screen wird schnell wachsende Begeisterung. Zwar ist dadurch der Bildaus-

schnitt für den eigenen Spieler schmaler geworden, da der Platz aber sehr flach dargestellt ist, stört dies nicht im geringsten. Spieltechnisch gibt es viel Lobenswertes. Von der Schlagvielfalt über das Stöhnen der Cracks (Andre Agassi-like) bis hin zum flotten Spieltempo gibt es nichts zu auszusetzen. Hammerharte Computergegner werden auch Einzel-Spieler über einen langen Zeitraum motivieren, so daß ich Euch Tengens Highlight ohne Bedenken ans Herz legen kann.



Beim Doppel geht wirklich die Post ab, schnelle Reaktionen sind ein Muß



Martin: And The Winner Is... TENGEN. Dieser britische Außen-seiter schafft das für unmöglich geglaubte: Eine kompetente Tennissimulation auf dem MD. Waren die restlichen Versuche, bis auf das zu Unrecht recht umstrittene Amazing Tennis, schlicht gesagt eine einzige Pleite, entschädigt Davis Cup dafür auf der ganzen Linie; und zwar mit einer Spielbarkeit, die man sonst nur von SN-Titeln gewohnt ist. Hier stimmt einfach (fast) alles: Sehr gute Steuerung, echt harte Computergegner in den Tournament-Modi und ein hektischer Vier-Spieler-Modus. Ihren Teil zur Atmosphäre tragen das Gestöhne der Spieler und die neuartige Split-Screen-Ansicht bei. Nur der Schiedsrichter brabbelt völlig unverständlich vor sich hin (DUCE oder war es vielleicht doch ORANGE JUICE). Selbst SN-verwöhnte Tennis-Cracks sollten mal reinschauen; denn dann wird's vielleicht Zeit, die Gerätesammlung zu vervollständigen.

Das Optionsmenü ist sehr übersichtlich und grafisch nett gestaltet

NEXTMATCH

DAVE BUNG	PETE BERIC
CR PLAYER 1 RANK: 64	ST COMPUTER RANK: 52
JO AZUMA	JAN BERRY
3P1 COMPUTER RANK: 33	B.2EL COMPUTER RANK: 8

Bis zu vier Spieler suchen sich hier Ihren Favoriten aus

Im Vergleich

Auf dem Mega Drive steht Davis Cup World Tour ganz oben auf dem Siegertreppchen. Selbst Amazing Tennis kommt da in Sachen Spielspaß nicht mehr mit. Mit Tennis-Simulationen verwöhnte Super Nintendo-Freaks sollten unbedingt auch mal anspielen, es lohnt sich.

Amazing Tennis (MD)76 %
Amazing Tennis (SN)79 %
Super Family T. (SN)86 %
Jimmy Connors T (SN)	...88 %

Die Preisgelder im Davis Cup sind nötig, um die nächste Reise finanzieren zu können

HERSTELLER: TENGEN
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPÄNT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: ENTFÄLT
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: DOMARK

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
74% GRAFIK				
77% SOUND/FX				
81% FUN				

MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1 Spieler

Die Ottifanten sind wohl das Wahrzeichen des Blödelbarden Otto, nun setzen sich die kleinen Rüsseltiere Dank Segas Hilfe auch auf dem Mega Drive durch. Die Aufgabe von Klein-Bruno ist es, seinen Vater, seines Zeichens Familienoberhaupt der Bommels, aus dem Bürostreß zu retten. In bester Jump'n Run-Manier muß der arme Bruno durch insgesamt



The Ottifants

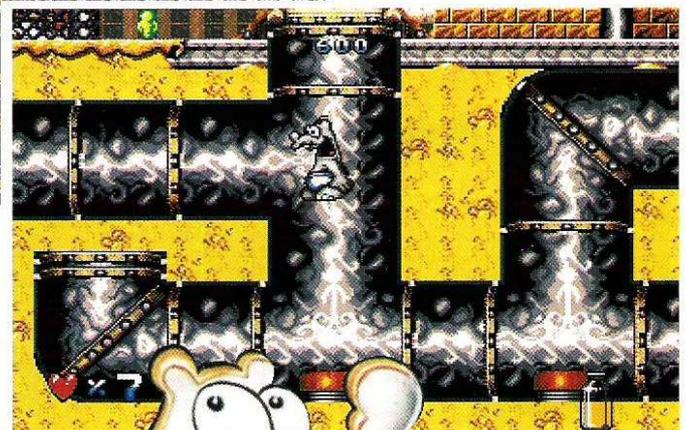
Die Ottifants stürmen sämtliche Medien, denn neben der Fernsehserie hüpfert jetzt Klein-Bruno auch auf dem Mega Drive



sechs Levels hüpfen, die in mehrere Abschnitte unterteilt sind. Neben der Fähigkeit zu springen sind die Möglichkeiten von Brunos Rüssel enorm. Mit dem Rüssel kann er Bälle verschieben und mittels Supersaugkraft Gegenstände ansaugen und Plattformen heranholen, um über Abgründe zu gelangen. Natürlich könnt Ihr vor dem Spiel den Schwierigkeitsgrad bestimmen, die Anzahl der Leben wählen oder ein Passwort eingeben um in späteren Abschnitten fortzufahren.



Dank Passwort-Funktion macht Ottifants sehr viel Spaß. Klein-Bruno kann sich mit den herumliegenden Gummifanten das Leben versüßen



Stefan: Zuerst erschienen mir die Ottifanten viel zu schwer, aber nach kurzem Anspielen wurde mir der kleine Bruno immer sympathischer. Das liegt zum einen an den kleinen Rätseln und den versteckten Bonusräumen, zum anderen an der Kürze der Level (ja, Ihr habt schon richtig gelesen) denn diese wirken dann recht kompakt und damit übersichtlicher und spiel-

barer. Natürlich tut die bunte und abwechslungsreiche Grafik Ihr übriges zum Spielspaß. Auch die Animation von Bruno ist vollauf gelungen. Der einzige Wehrmutstropfen ist der recht hoch angesetzte Schwierigkeitsgrad der aber durch die Passworte recht schnell verschmerzt ist. Otto-Liebhaber müssen sich die Ottifanten auf jeden Fall zulegen, alle anderen **PROBESPIELEN.**



Die Hintergrund-Grafiken sind sehr abwechslungsreich

HERSTELLER: SEGA
 DATENTRÄGER: 8MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
 UMSETZUNGEN GEPLANT: MASTER SYSTEM/ GAME GEAR
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 6
 BESONDERHEITEN: DT. TEXT/ PASSWORT
 CA. PREIS: 99,-DM
 MUSTER VON: SEGA

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
82% GRAFIK					
72% SOUND/FX					
80% FUN					

GAME

EXPRESS

MEGA DRIVE

F-1 us	demnächst erhältlich	CD Silpheed	139.-
Ultimate Soccer	demnächst erhältlich	CD Spiele us/jp/dt	ab 79.-
Pirates Gold	demnächst erhältlich	CD Time Gal us/dt	99.-
Royale Rumble	demnächst erhältlich	CD Wonderdog us	89.-
Streetfighter II	demnächst erhältlich	Chakan dt	99.-
Zombies Ate my N.	demnächst erhältlich	Cool Spot dt	99.-
GUNSTAR HEROS jp		Desert Strike us/dt	79.-/89.-
Aquatic Games us/dt		Dragons Fury dt	99.-
Ariel us		Eco Dolphin dt	99.-
Bad Omen jp		Euro Club Soccer	99.-
Batman Returns us/dt	69.-/99.-	F22 us	79.-
Battletoads		Fatal Fury us/dt	99.-
Bill Walsh College Football	109.-	Ferrari Grand Prix dt	49.-
BOB dt/us	99.-/89.-	Firemustang jp	49.-
Bubsy dt		Flashback dt	99.-
Cadash us		Flintstones us/dt	89.-/99.-
Carmen San Diego		G-Loc	49.-
CD Afterburner dt		Gain Ground dt	49.-
CD Batman us		Galahad us/dt	49.-
CD Dracula us		General Chaos	99.-
CD Ecco the Dolphin us		George F. Boxing us	49.-
CD Final Fight dt/us		Global Gladiator dt	99.-
CD Hook us		Gods (nur auf 60Hz)	79.-
CD Jaguar XJ220 us		Golden Axe III	89.-
CD Robo Aleste dt/us		Grandslam Tennis dt	99.-

Greendog dt	49.-	Shinobi II jp/us	89.-/99.-
Hardball 3 us	109.-	Side Pocket dt/us	99.-/89.-
Hit the Ice us	49.-	Sonic II dt	89.-
Home Alone dt	49.-	Space Harrier II dt	39.-
Humans us	109.-	Spiderman X-Man us	99.-
Indiana Jones dt	99.-	Spatterhouse III	99.-
James Bond 007	69.-	Streets of Rage II dt	89.-
James Pond dt	39.-	Strider II dt	99.-
Jewel Master us	39.-	Summer Challenge us/dt	89.-/99.-
Joe Montana 92	59.-	Sunset Riders dt	99.-
John Madden 91	59.-	Super Battle Tank us	89.-
John Madden 93 us	89.-	Super Shinobi dt	49.-
Jordan vs. Bird us	39.-	Superman dt	89.-
Jungle Strike us/dt	99.-/109.-	Technoclash us	99.-
Jurassic Park dt/us	109.-/99.-	Terminator II us/dt	89.-/99.-
Leadstalker us	109.-	Terminator dt	89.-
Leaderboard Golf us	79.-	Thunderforce II dt	39.-
Lemmings dt	99.-	Thunderforce IV dt	99.-
LHX Attack Chopper us	89.-	Tiny Toons dt	99.-
Lotus Turbo Challenge dt	99.-	TMNT Turtles dt	89.-
Marble Madness dt	49.-	Toe Jam & Earl jp	39.-
Mega lo Mania dt	99.-	Turrican dt	39.-
Micro Machines dt	89.-	Universal Soldier dt	39.-
Monaco GP 2 dt	99.-	USA Team Basketball us	99.-
Mortal Combat dt/us	109.-	World of Illusion dt	89.-
Mutant League Football us	89.-	WWF Wrestlemania us/dt	89.-/99.-
NBA-Allstar Challenge us	69.-	X-Men dt	99.-
NHLPA Hockey us/dt	89.-	Xenon 2 dt	49.-
Outrun 2019	99.-	Streetfighter 6-Buttons Pad	39.-
Pac-Mania us	89.-	Japan Converter	19.-
PGA Tour Golf I us	69.-	Converter us 60Hz auf dt	39.-
PGA Tour Golf II us/dt	89.-/99.-	CD Converter us/dt/jp	99.-
Phelios dt	49.-	RGB Kabel	29.-
Power Monger dt/us	99.-/89.-	Honey Bee Pad	39.-
Predator II us	89.-	Manager dt.	129.-
Risky Woods dt	49.-	Action Replay PRO	89.-
Road Rash II us	89.-	Mega Drive II o. Spiel dt	199.-
Rocker Knight Adv. dt	99.-	CD II dt ohne Spiel	479.-
Rolo the Rescue dt	99.-	CD II dt inkl. 1 Spiel	549.-
Shadow of the Beast II us	49.-	Umbau Megadrive auf 60 Hz	59.-
Shining Force dt.	129.-	Gebrauchte Spiele	ab 9.-

Viele Angebote ab 29.- DM - Bitte telefonisch erfragen! "Game Fan Magazin" und "Electronic Gaming" monthly 8.- DM

Jungle Strike	demnächst erhältlich	Goof Troop us 60Hz	119.-
T2 Judgement Day	demnächst erhältlich	GP-1 Motorcycle	129.-
Super Offroad	demnächst erhältlich	Harley Humongous	89.-
Jurassic Park	demnächst erhältlich	Hat Trick Hero jp	59.-
Art of Fighting	demnächst erhältlich	Hit the Ice us	59.-
Actraiser dt/us	119.-/109.-	Ikari Warriors	109.-
Addams Family II		Jaki Crush	99.-
Alien III us/dt	109.-/119.-	James Bond jr. us	59.-
Another World dt		James Pond us	109.-
ASTERIX dt		Jimmy Connor Tennis us/dt	109.-/119.-
Back to the Future		Joe & Mac us	99.-
Batman Returns jp/us	79.-/109.-	John Madden 93 dt	109.-
Best of the Best us		King Arthurs World us	119.-
Blues Brothers jp		Krusty's Super Funhouse dt	59.-
BOB dt/us	109.-/89.-	Lemmings dt	119.-
Bubsy		Magic Johnsons Super Slam Dunk	119.-
Bulls vs. Blazers dt		Mario & Wario (nur Mouse)	129.-
Cacoma Knights jp		Mario Collection jp/us	109.-
Combattribes us/jp		Mario is Missing us	119.-
Congos Caper		Mech Warrior us	109.-
Cool World		Mortal Combat dt/us	125.-/129.-
Cosmo Gang jp		Mystic Quest us	79.-
Cybernator us/dt	109.-/119.-	Mystical Ninja us	119.-
Dead Dance		NHLPA Hockey 93 dt/us	119.-
Desert Strike us		Nigel Mansall nur us/jp	119.-
Doomsday Warrior us		Outlander us	79.-
Dragons Lair dt		Paperboy dt	69.-
Dungeon Master		Parodius dt	99.-
E.V.O.		Pocky & Rocky	109.-
Edono Kiba		Powermonger	119.-
Exhausted Heat II		Prime Goal Soccer jp	139.-
F-15 Strike Eagle		Prince of Persia jp	59.-
F-Zero us		Rampart us	99.-
Fatal Fury us		Road Runner us/dt	109.-/119.-
Final Fantasy II us		Royal Rumble (WWF2) us/dt	129.-
Final Fight 2 us/dt	119.-/89.-	Rushing Beat I	59.-
Final Fight us		Samurai us	109.-
Formation Soccer II		Shadow Run	119.-
Gods us/dt		Shanghai us	99.-

SUPER NES

Sonic Wings jp	129.-	Tom & Jerry us	69.-
Soul Blazer us	119.-	Toys us	69.-
Star Wing us/dt	119.-	Twinbee	99.-
Streetfighter Turbo us	139.-	Vegas Stakes us	99.-
Striker dt/jp	99.-/129.-	Waynes World us	99.-
Super Air Diver	129.-	Wing Commander us/dt	119.-
Super Baseball 2000 us	119.-	Worldtris us	69.-
Super Battle Toads us	109.-	World Heros	159.-
Super Battle Tank us	109.-	Yoshis Cookies	99.-
Super Bomberman jp	139.-	RGB-Kabel us/dt	29.-/39.-
Super Conflict us	109.-	Verlängerungskabel f. Joypad	19.-
Super F-1 Hero	59.-	Super Score	119.-
Super Mario Kart us	99.-	Honey Bee Pad us	39.-
Super Slapshot	119.-	Topfighter QJ (programmierbar)	129.-
Super STARWARS dt/us	129.-/109.-	SN Pro Pad dt	29.-
Super Swiv dt/us	119.-/59.-	Universal Adapter Starfox taugl.	29.-
Super Turrican us	99.-	Action Replay PRO Starfox taugl.	99.-
Taz-Mania us	99.-	Action Replay PRO n.Starfox taugl.	89.-
Tecmo NBA US	119.-	Super NES mit Mario, 2 Pads us	309.-
Terminator us	69.-	Super NES ohne Mario, 1Pad us,	
Tetris II	149.-	inkl. RGB-Kabel	249.-
The Lost Vikings us	109.-	Super NES ohne Mario, 1 Pad dt	199.-
Tiny Toons dt	89.-	Umbau SNES 50/60Hz usw.	89.-

Tel. 089/54 38 088

GAME EXPRESS, Häberlstr. 26, 80337 München

Öffnungszeiten: Mo - Sa, 10 bis 20 Uhr • FAX 089/53 42 54

Wir verkaufen auch Spiele für Amiga, PC, NEO-GEO (View Point 499.-), CD-ROM! Solange der Vorrat reicht! Versandkosten DM 8.- zzgl. Nachnahme, ab DM 250.- frei, Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse.

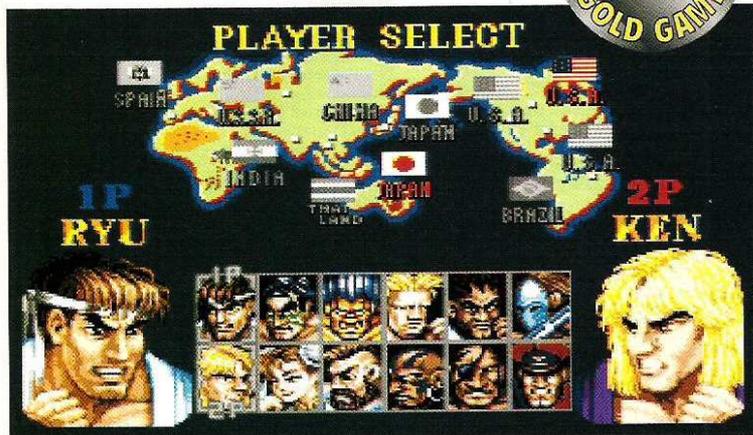
Auskunft über Neuheiten und weitere Angebote telefonisch • Auch Ladenverkauf! • Händleranfragen erwünscht • Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Street Fighter II Special Turbo Edition

Am 15. Oktober ging DER Prügeltraum fürs Mega Drive in Erfüllung

MEGA DRIVE

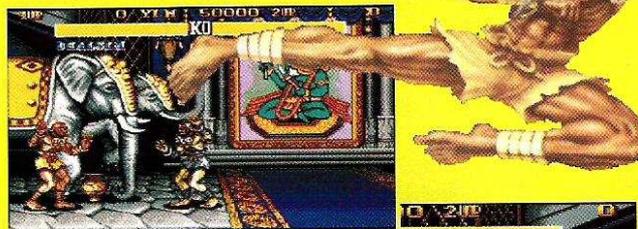
Beat'em Up / 1-2 Spieler



Wie heißt es immer so schön: Wenn zwei sich streiten, freut sich der dritte. In diesem Fall sind es vor allem die Endverbraucher, die nach dem ständigen Hin und Her der beiden Videospiele-Giganten als inoffizielle Sieger dastehen; die ehemals geplante normale Champion Edition, die schon im Sommer erscheinen sollte, wurde nämlich als Folge dieses Disputs gehörig überarbeitet und strahlt nun im satten 24 MBit-Gewand

plus der einmaligen Special Champion Edition. Wie schon bei der Turbo Champion Edition auf dem Super NES wurden zwei Varianten dieses Prügeltitanen auf das Modul gezwängt: Zum einen die "profane" Champion Edition, zum anderen die besagte Special Champion-Version. Ihr habt natürlich die Möglichkeit, alle vier Endgegner zu kontrollieren, doch die Special Edition bietet noch einiges mehr; als erstes könnt Ihr die Geschwindigkeit in

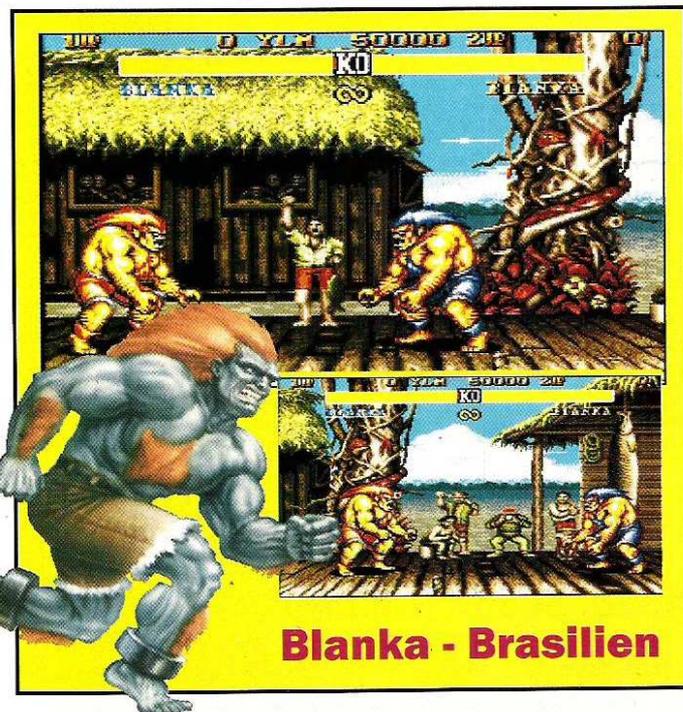
Dhalsim - Indien



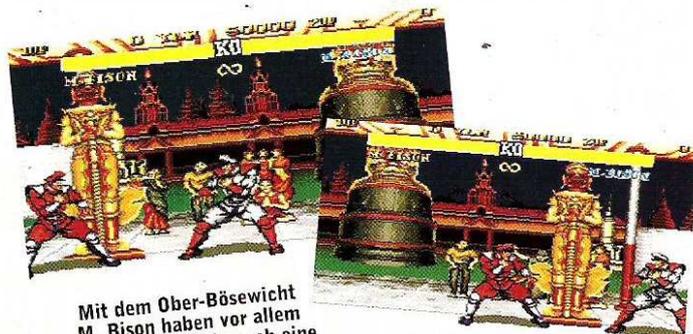
zehn Stufen aufpeppen (beim Super NES nur mit einem Cheat möglich), so daß die Fighter mit Joggingsschuhen über den Bildschirm fegen. Des Weiteren wurden die Optik und insbesondere die Soundeffekte überarbeitet, was sich vor allem durch eine größere Vielfalt bei den digitalisierten Stimmen äußert. Wich-



Zangief - Rußland



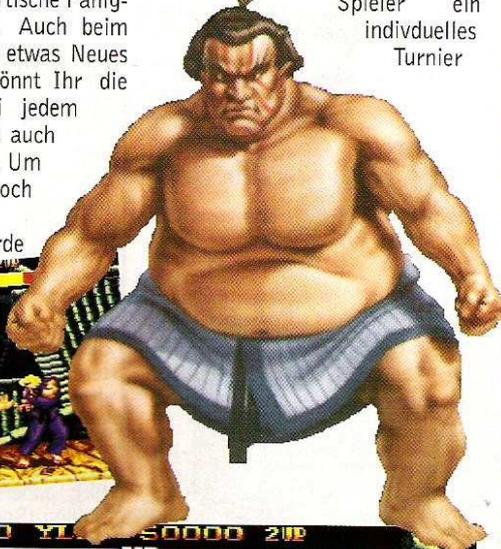
Blanka - Brasilien



Mit dem Ober-Bösewicht M. Bison haben vor allem Chun Li und Guile noch eine Rechnung offen

tigste Neuerung sind aber natürlich die vielen Special Moves, die beispielsweise nun auch Chun Li zu einem Feuerball verhelfen oder Dhalsim teleportische Fähigkeiten einverleiben. Auch beim Drumherum gibt es etwas Neues zu vermelden; so könnt Ihr die Special Moves bei jedem World Warrior nun auch einzeln ausschalten. Um das Spiel zu zweit noch interessanter zu gestalten, wurde

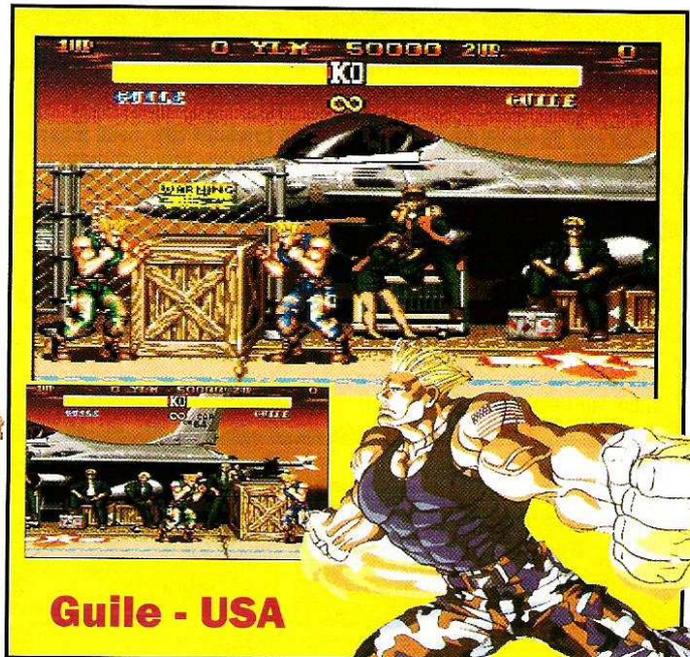
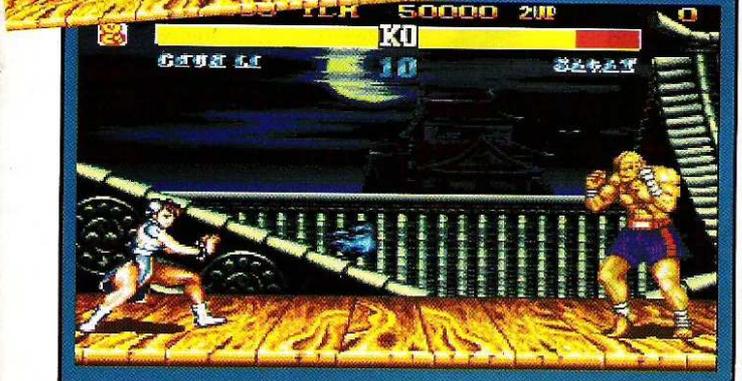
zudem eine gänzlich neue Spielvariante namens Battle Group Mode auf das Modul gebrannt. Hier können sich zwei Spieler ein individuelles Turnier



Sumo-Ringer E. Honda setzt sein gesamtes Körpergewicht geschickt ein



**Chun Li
in
Action**



Guile - USA

zusammenbasteln, indem sie sich immer abwechselnd einen Fighter ihrer Wahl aussuchen. Diese Paarungen (maximal sechs) treten dann gegeneinander an und dem Sieger wird jeweils ein Punkt gutgeschrieben. Gewonnen hat derjenige, der zum Schluß die meisten Siege verzeichnen konnte (Tournament) oder aber alle gegnerischen Kämpfer in den Staub geschickt hat (Elimination).

Bleibt zum Schluß nur noch zu sagen, daß das neue Sechs-Button-Pad hier ein absolutes Muß ist, da die Steuerung mit dem gängigen Joypad durch das ewig Umschalten zwischen den Schlägen und Tritten mittels der START-Taste höchst umständlich ist.

SCHLAUE FÜCHSE SHOPPEN BEI:

DYNATEX

Anruf genügt
ÜBER 1000 SPIELE
Anruf genügt

Logisch - auch
alle deutschen
Spiele am Start!

**DIE SUPER FOXPOWER
FÜR EURE
SUPERGAMES,
JETZT 2 X
IM RUHRGEBIET!**

**POWER
IN
DORTMUND**

NEU!

**Jetzt
AUCH IN
ESSEN**

Rüttenscheider Str. 59
45130 ESSEN
Tel.: 0201/79 66 62

MEGA SPIELE

HAMMER-
PREISE

BRÜCKSTR. 42-44
(BRÜCKSCENTER)
44135 DORTMUND

*Ruft an -
wir haben Eure
Traumgames!*

Ständig über 1000 Spiele
für ALLE Systeme am Lager!

Geöffnet: Mo-Fr: 9:30-18:30 + Do 9:30-20:30 + Sa 9:30-14:00

dynatex TEL: 02 31 / 55 61 40
FAX: 02 31 / 52 15 53

HÄNDLER-
ANFRAGEN
ERWÜNSCHT!

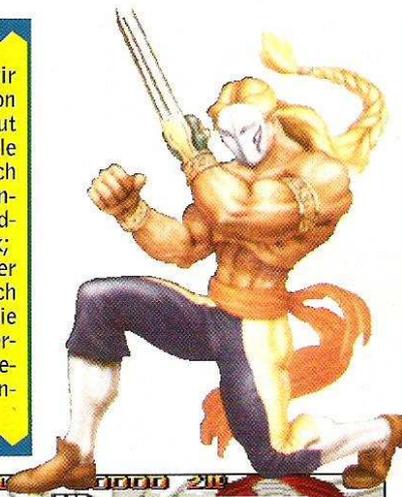


Ulf: Spötter, die bis jetzt behaupteten, "Das geht doch nur mit grafischen Abstrichen", wird sicherlich die Spucke wegbleiben, so famos wurden bei Street Fighter II die 64 Farben auf dem Screen verteilt, ein kleines Meisterwerk. Auch die Spielbarkeit steht auf allerhöchstem Niveau. Das liegt vor allem an dem neuen Sechs-But-

ton-Pad, denn nie zuvor ging mir der Dragon Punch so leicht von der Hand wie hier. Sehr gut gefiel mir auch der neue Battle Group Modus, mit dem man sich die heißesten Turniere zusammenstellen kann. Nur soundmäßig gibt es Anlaß zur Kritik; kann man die etwas dumpfer klingenden Musikstücke noch gut verschmerzen, kommen die Digi-Stimmen nicht gerade überzeugend rüber. Trotzdem ist dieses Wunder-Modul aber uneingeschränkt zu empfehlen.



Philipp: Street Fighter II und kein Ende! Diesmal als Special Champion Edition mit rekordverdächtigen 24 MBit. Wie nicht anders zu erwarten war, hat Capcom das beste Zweikampfspiel aller Zeiten in gewohnt hoher Qualität umgesetzt und damit gleichzeitig die Pole Position unter den Mega Drive-Titeln eingefahren. Sega täte allerdings gut daran, dem Spiel gleich ein Sechs-Button-Pad beizulegen, denn die nervige Hin-und-Her-Schalterei beim Standard-Pad hat man bald satt; sie hindert den reibungslosen Spielfluß unheimlich. Technisch gesehen ist das Modul einerseits perfekt (Grafik), andererseits eine Enttäuschung (Sound). Schade, denn gerade dieser trägt doch nicht unerheblich zur Atmosphäre bei. Fazit: Street Fighter II ist das Genialste überhaupt, egal auf welchem System.



Im Zwei-Spieler-Modus können beide Spieler mit denselben Charakteren kämpfen



Im Vergleich

Gegenüber dem Super NES bietet die MD-Version eine sinnvolle Option mehr, den Battle Group Mode. Außerdem ist der Original-Automatenvorspann mit von der Partie. Grafisch gesehen reizt die MD-Version die Hardware-Fähigkeiten des Geräts besser aus, wenn man bedenkt, daß das MD weniger Farben zur Verfügung hat. Beim Sound dagegen steht das SN eindeutig auf dem Siegertreppchen. Alternativen auf dem MD sind rar gesät, einzig Mortal Kombat kann da einigermaßen mithalten, alles andere versinkt im absoluten Mittelmaß.

Street Fighter II Turbo (SN)93 %
Mortal Kombat (MD)85 %
Fatal Fury (MD)68 %

Sagat graziler Glatzkopf



Ryu und Ken



Ryu und Ken sind neben Chun Li die Lieblinge der Redaktion

HERSTELLER:	CAPCOM
DATENTRÄGER:	24 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	15. OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	EINSTELLBAR
LEVELS:	12
BESONDERHEITEN:	SECHS-BUTTON-PAD
CA. PREIS:	149,- DM
MUSTER VON:	SEGA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
93% GRAFIK				
69% SOUND/FX				
93% FUN				



SIE SIND DA! MEGADRIVE 2 & MEGA CD

HÄNDLERANFRAGEN WILLKOMMEN

...wir wünschen Ihnen viel
Spießfreude mit dem deutschen
Angebot für Videospiel-Konsolen!

EIN HEIßER TIP: VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!

SUPER NINTENDO

asterix dA	119.95
batman returns dA	129.95
bubsy dA	114.95
f-zero dA	44.95
fatal fury dA	129.95
final fight dA	139.95
fist samurai dA	129.95
legend of zelda-a link to past dV	94.95
major title dA	139.95
mickey mouse magical quest dV	114.95
mortal kombat dA	149.95
pop'n twinbee dA	129.95
star wing (fx-serie) dV	114.95
street fighter 2 dA	94.95
striker	119.95
super mario all-stars dA	94.95
super mario kart dA	94.95
super star wars dA	139.95
tiny toon adventures dA	129.95
wwf royal rumble dA	139.95

GAME BOY

alfred chicken dA	64.95
asterix dA	64.95
baby t-rex dA	59.95
double dragon 3 dA	64.95
ferarri grand prix challenge dA	64.95
funtaschig (tasche + 2 spiele) dA	64.95
kirby's dreamland dA	54.95
lemmings dA	74.95
mc donald land dA	69.95
mortal kombat dA	74.95
mystic quest dV	64.95
parasol stars dA	64.95
popeye 2 dA	64.95
simpsons 2 (bart vs juggern.) dA	64.95
simpsons 3 (kr.fun house) dA	64.95
spiderman 2 dA	64.95
spot dA	54.95
super mario land 2 dA	64.95
terminator 2 (judgment day) dA	64.95
tiny toon dA	64.95

MEGADRIVE CD

after burner 3 dA	94.95
black hole assault dA	114.95
final fight dA	94.95
jaguar xj 220 dA	94.95
prince of persia dA	94.95
road avenger dA	114.95
robo aleste dA	114.95
sherlock holmes dA	119.95
time gal dA	94.95
wolfchild dA	114.95

NEES

adventure island classic dA	74.95
double dragon 3 dA	64.95
funtaschig (tasche + 2 spiele) dA	64.95
mario & yoshi dA	64.95
prince of persia dA	104.95
terminator 2 (judgment day) dA	109.95
tiny toon adventures 2 dA	94.95
tiny toon adventures dA	94.95
wwf steel cage challenge dA	109.95

MEGADRIVE MODUL

agassi tennis dA	119.95
ball jacks dA	94.95
bubsy dA	114.95
cool spot dA	114.95
desert strike dA	114.95
fatal fury dA	124.95
flashback dA	124.95
flintstones dA	114.95
jungle strike dA	124.95
mazin wars dA	114.95
micro machines dA	94.95
mortal kombat dA	129.95
power challenge golf dA	119.95
predator 2 dA	114.95
rocket knight adventures dA	104.95
shining force (12 mb+batte) dA	129.95
superman dA	114.95
tiny toon adventures dA	99.95
winter challenge dA	99.95
x-men dA	94.95

GERÄTE/ZUBEHÖR

SUPER NINTENDO	
super nes + super mario world dA	299.95
super nintendo power station dA	199.95
action replay pro cartridge dA	129.95
joypad transparent progr.sv337 dA	69.95
joypad transparent sv 338 dA	34.95
joystick topfighter sv 338 dA	149.95
mario world spieleberater dA	24.95
moduladapter nts/pal datel dA	39.95
profi koffer action case dA	59.95
stereo a/v-kabel & scart adapt dA	34.95
super nintendo spieleberater dA	24.95
verlängerungskabel für joypad dA	24.95
zelda spieleberater dV	24.95

GAME BOY

game boy basic set dA	99.95
game boy mit tetris dA	149.95
netzteil (regelbar) dA	19.95
action replay pro cartridge dA	89.95
akkusset dA	44.95
fm tuner (radio für game boy) dA	34.95
game boy spieleberater dV	19.95
handy boy all in one sv 907 dA	69.95
handy camy sv 905 dA	12.95
handy power kit sv 900 dA	89.95
lupe mit licht dA	19.95
lupe+licht+akkusset+netzteil dA	59.95
storage case dA	49.95

ZUBEHÖR

challenge set+2 contr.+smb 3 dA	199.95
control-deck mit mario bros. 1 dA	149.95
super 3 set + 3 spiele dA	199.95
action replay pro cartridge dA	89.95
controller 1 dA	34.95
nes spieleberater dV	19.95
profi koffer	49.95
super mario power betater dV	19.95

MEGADRIVE

mega drive 2 (ohne spiel) dA	199.95
mega drive extra 3 set dA	279.95
action replay pro cartridge dA	129.95
cdx modul US	119.95
joypad transparent progr.sv437 dA	69.95
joypad transparent sv 434 dA	34.95
joypad-verlängerungskabel dA	9.95
mega cd 2 + rood avenger dA	589.95
moduladapter usa - europa US	39.95
profi koffer	59.95
quickjoy sega-megastar sv 433 dA	49.95
videokabel (scart/euro av) dA	24.95

NEUHEITEN/VORANKÜNDIGUNGEN

SUPER NINTENDO

1093 acclaims world cup soccer dA	129.95
1093 amazing tennis dA	139.95
1093 battle blaze dA	139.95
1093 blues brothers dA	149.95
1093 congo's caper dA	114.95
1093 incredible crash dummies dA	129.95
1093 mecharior dA	149.95
1093 mystic quest legend dV	94.95
1093 nba all star challenge dA	119.95
1093 rummenige player man. dA	129.95
1093 super turican dA	114.95
1093 terminator 2 (judgm. day) dA	129.95
1093 terminator 2 arcade game dA	129.95
1093 the lost vikings dV	114.95
1093 where in world is carmen dA	139.95
1093 alfred chicken dA	139.95
1093 battletoads in b.manics dA	114.95
1093 california games 2 dA	119.95
1093 captain america & avenger dA	139.95
1093 championship pool dA	139.95
1093 goof troop dA	114.95
1093 lagoon dA	129.95
1093 pierre le chef dA	139.95

Die Zahlen vor dem Titel geben den Erscheinungsmonat an.

GAME BOY

1093 plak dV	94.95
1093 street fighter 2 turbo dA	139.95
1093 wing commander secret m. dA	139.95
1193 aéro der akrobat dA	139.95
1193 air driver (incl.dsp-chip) dA	139.95
1193 mario is missing dA	139.95
1193 megalomania dA	119.95
1093 s-nint. spieleberater 2 dA	24.95

Die Zahlen vor dem Titel geben den Erscheinungsmonat an.

MEGADRIVE MODUL

1093 jurassic park dA	119.95
1093 robocop 3 dA	114.95
1093 wwf royal rumble dA	129.95
1193 ottifanis dA	114.95

MEGADRIVE CD

1093 batman returns dA	114.95
1093 chuck rock 2 son of chuck dA	114.95
1093 cobra command dA	94.95
1093 sherlock holmes 2 dA	114.95
1093 star trek next generation dA	114.95
1093 tetris dA	44.95
1093 titus the fox dA	64.95
1093 california games 3 dA	64.95
1093 yoshi's cookie dA	54.95
1093 battletoads in rag.world dA	64.95
1093 jurassic park dA	74.95
1193 zelda - link's awakening dV	64.95
1193 nfl quarterback club dA	64.95

Die Zahlen vor dem Titel geben den Erscheinungsmonat an.



SUPER NINTENDO 114.95



MEGADRIVE 114.95



SUPER NINTENDO SV 337 69.95
MEGADRIVE SV 437 69.95



MEGADRIVE 119.95



SUPER NINTENDO 129.95
MEGADRIVE 99.95
GAME BOY 64.95
NES 94.95



MEGADRIVE 114.95



SUPER NINTENDO 114.95



SUPER NINTENDO 139.95



SUPER NINTENDO SV 334 34.95
MEGADRIVE SV 434 34.95

FRISCH
EINGETROFFEN!
der
KONAMI
GAMES GUIDE
alles drin...
...alles dran!

FÜR NUR 19.80



SUPER NINTENDO 139.95



MEGADRIVE 124.95



SUPER NINTENDO SV 336 99.95



MEGA DRIVE 124.95

ALLE SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND	
bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte	5,-
bei Versand per Nachnahme	10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND	
bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte	netto 12,-
bei Versand per Nachnahme	netto 25,-
Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15% MWST.	
Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWST.	
Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.	

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRASSE 8 - 10
50667 KÖLN

BESTELLANNAHME PER TELEFON
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME PER TELEFAX
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

..... Modul Zubehör
..... Modul Zubehör
..... Kundenmagazin (kostenlos)

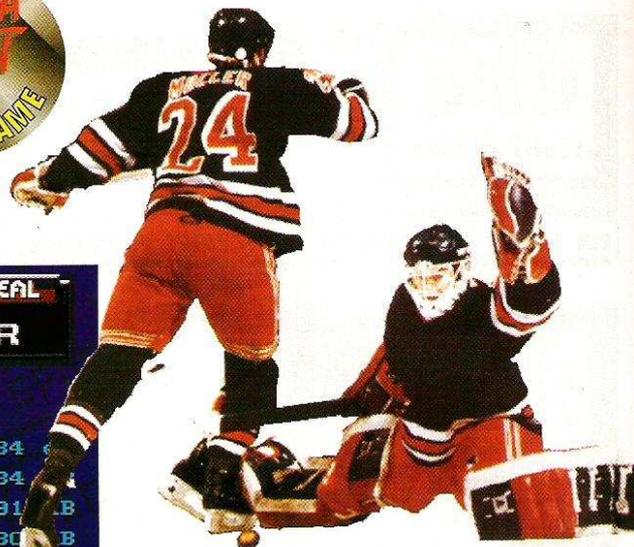
Konsolentyp
AUFTRAGGEBER
Name
Straße
PLZ Ort
Telefon Kreditkartenfirma Verfall
Kunden-Nr. Karten-Nr.

AMERICAN EXPRESS
Cards Welcome
VISA
MF 11/93

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Wir liefern ausschließlich zu unseren Geschäftsbedingungen. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren die bisherigen Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

NHL Hockey 94

Electronic Arts eröffnet feierlich seine Sportsasion'94 mit wiederum überarbeiteten Versionen ihrer Vorzeigemodule



MEGA DRIVE
Sportspiel / 1-4 Spieler

Habt Ihr auch genug Geld zusammengespart? Schließlich rollt wieder einmal eine masive Welle hoch-

LOS ANGELES MONTREAL

CROWD METER

Current Level	84
Average Level	84
Peak Level	91 B
Arena Record	80 B
League Record	80 dB

Kings and Montreal Canadiens

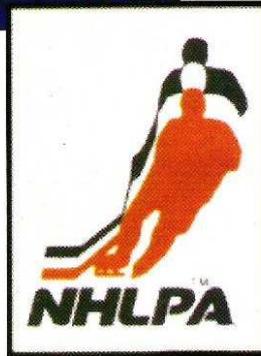
For Montreal Eric Desjardins is on a hot streak, but Patrick Roy is off his game.

MATCHUPS

ADVANTAGE:
left forward

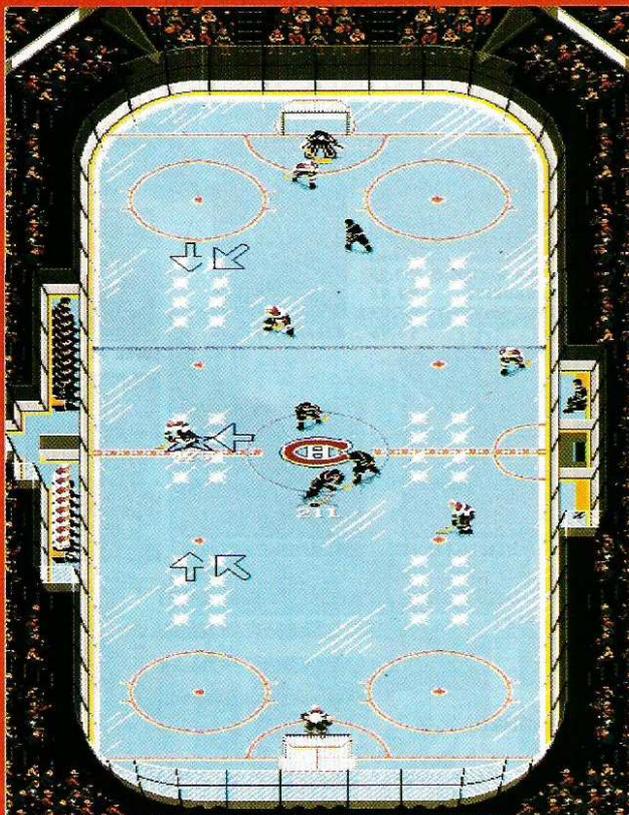
84 20 Robitaille	+++	75 25 Damphousse
---------------------	-----	---------------------

GOLD



Stephan: EAs Eishockey-Knüller zum Dritten, und wieder besser denn je. Konnte der erste Nachfolger mit leichten spielerischen Änderungen und Aktualisierungen aufwarten, lohnt sich bei NHL Hockey '94 ein genauerer Blick auf jeden Fall. Wichtigste Features sind sicherlich die hinzugekommenen Kontrollmöglichkeiten des Torhüters, der dadurch endlich ein vollwertiger Spieler geworden ist, und die knallharten Volleyschüsse, wenn sich der Puck in der Luft befindet. Neu hinzugekommene Animationen lassen das Spielgeschehen flüssiger erscheinen, 70 neue Musiken gönnen auch den Ohren wieder mal Abwechslung und, wie bei EA mittlerweile Standard, Ihr dürft jetzt zu viert übers Eis schlittern, so daß die Neuaufgabe insgesamt wieder etwas an Spielspaß zulegen kann. Der Grafik sieht man den Zahn der Zeit sicher etwas an, aber bei einer Sportsimulation ist die Spielbarkeit nunmal das Wichtigste, und da war und bleibt NHL(PA) über jeden Zweifel erhaben. Was bleibt als Fazit? Ein bisher geniales Spiel mit interessanten Verbesserungen, da kann nur ein noch genialeres Spiel herauskommen.

Das Spielfeld im Überblick



Es gibt unzählige Möglichkeiten, die kleine schwarze Scheibe im Tor zu versenken

karätiger Sportspiele auf Euch zu. Den Anfang macht die bereits dritte Auflage des wohl besten Eishockeyspiels für heimische Bildschirme. Was haben die Macher denn diesmal wieder neu ins Spiel gepackt, um die Geldbeutel der Endverbraucher um einen runden Hunderter zu erleichtern? Als erstes unterstützt auch dieses neue EA Produkt den neuen Four Way-Adapter, so daß sich gleich vier Spieler um den Puck prügeln können. Des weiteren wurde dem Modul endlich die langersehnte Batterie spendiert, damit Spielstände, aber auch persönliche Rekorde für immer festgehalten werden. Viele die das Penalty immer schmerzlich vermißt haben dürfen nun auch aufatmen, denn grobe Fouls vor dem Tor können mit diesem "Elfmeter auf dem Eis" geahndet werden. Der Torwart ist nun auch nicht mehr länger in der völligen

Im Vergleich

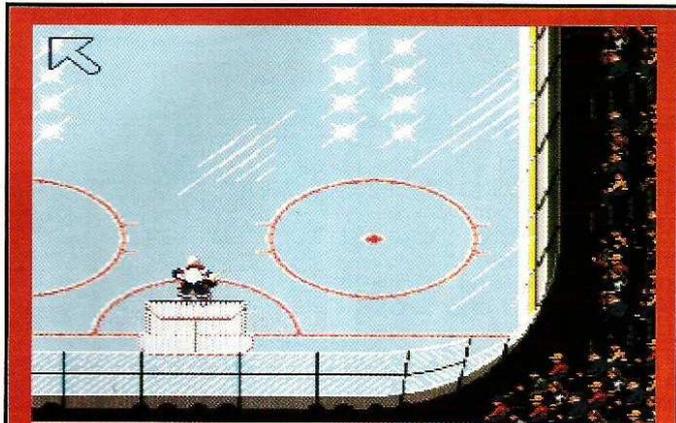
Die einzige ernsthafte Konkurrenz kommt aus dem eigenen Hause, nämlich durch das ebenfalls schon geniale Vorgängermodul. Danach klafft konsolenumfassend erstmal eine große Lücke, denn selbst die SNES-Umsetzung von NHLPA Hockey kommt bei weitem nicht an die MD-Versionen heran. Für Segas 16 Bitter selbst schaut es noch mieser aus, denn Spiele wie Taitos "Hit the Ice" sind höchstens als Puck zu gebrauchen.

NHLPA Hockey '93 (MD)90 %
Hit The Ice (MD)42 %



Ulf: Das "P" beim Titel fehlt zwar diesmal, der Spielspaß dafür aber nicht. Im Gegenteil, das elegante Herumkurven auf dem Eis macht noch mehr Spaß denn je. EA hat es mal wieder verstanden, alte "Schwächen" auszubügeln, bzw. neue Stärken hinzuzufügen, so daß sich dieses Modul allmählich der Perfektion nähert. Besonders die coolen Volley-schübe haben es mir dabei ange-tan, denn auf diese Weise kom-men oftmals überraschende

Tore zustande. Wohltuend auch das gesamte neue Umfeld mit der komfortablen Batterie und die vielen Schnickschnacks, die dem Cartridge noch den rich-tigen Kick geben. Greenhorns seien allerdings gewarnt: Der Computer läßt selbst abgebrühte Spieler anfangs recht alt ausse-hen und stellt endlich einmal eine richtige Herausforderung dar. Fazit: Bisherige Ignoranten dürfen nicht mehr länger blind am Ladentisch vorbeigehen und Besitzer des Vorgängermoduls werden wohl stark ins Grübeln kommen.



Die Steuermöglichkeiten des Torwarts wurden erheblich erweitert, so daß er jetzt aktiv ins Spielgeschehen eingreifen kann



Bei richtigem Timing könnt Ihr die kleine Scheibe direkt nehmen



Die Schlenzer alleine vor dem Torwart finden recht häufig den Weg in das kleine Tor

Gewalt des Computers, denn nach dem Motto "Selbst ist der Mann" darf der Spieler sich jetzt persönlich daran versuchen, den Puck an die Mitspieler zu verteilen. Als das letzte wichtige Feature sei die Möglichkeit der Volleyschübe genannt, die dem Spiel neben der zusätzlich erhöhten Spielgeschwindigkeit noch mehr Rasanzen verleihen. Die restlichen Erneuerungen sind eher Spiele-reien: Die Statistiken wurden auf den neuesten Stand gebracht, Tagesform der Spieler, noch stärkerer Computergegner, brutale Bandenchecks, sowie rund 70

neue Orgelstücke zum Einheizen der Zuschauer.

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
 UMSETZUNGEN GEPLANT: SNES
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN: BATTERIE
 CA. PREIS: 120,- DM
 MUSTER VON: THEO KRANZ



Softsale

Schloßplatz 19 31582 Nienburg
 Montag - Samstag 10 - 20 Uhr
 Telefax: 05021/910403 und -404
 05021/910416 und 910417

SUPER-NINTENDO DT. MOD.	SUPER-NINTENDO DT. MOD.	SEGA MEGADRIE DT. MOD.
Act Raiser 124,90 DM	Road Runner 139,90 DM	Corporation 109,90 DM
Addams Family 119,90 DM	Robocop 3 119,90 DM	Crüe Ball 109,90 DM
Adventure Isl. 124,90 DM	Rummenniggies PM *129,90 DM	Cyborg Justice 109,90 DM
Aero der Akrob. *139,90 DM	Sensible Soccer in Vorb.	Davis Cup Tennis *109,90 DM
Alfred Chicken *139,90 DM	Shadow Run in Vorb.	Donald Duck 109,90 DM
Alien 3 129,90 DM	Shanghai 149,90 DM	Double Clutch *109,90 DM
Alien vs. Pred. *124,90 DM	Sim City 94,90 DM	Dragons Fury 109,90 DM
Amazing Tennis *139,90 DM	Sky Blazer in Vorb.	Dungeons & Drag. 134,90 DM
Asterix 109,90 DM	Sound Factory in Vorb.	Ecco the Dolphin 109,90 DM
Azelay 129,90 DM	Spankys Quest 114,90 DM	Eur. Club Soccer 109,90 DM
Barbie *124,90 DM	Spider Man 119,90 DM	Ex Mutants 89,90 DM
B. O. B. 129,90 DM	Spindizzy Worlds 139,90 DM	F 1 *114,90 DM
Batman returns 129,90 DM	Star Uling 119,90 DM	Fatal Fury 114,90 DM
Battletoads 119,90 DM	Star Wars 134,90 DM	Ferrari Grand Prix 109,90 DM
Beethoven *124,90 DM	Star Wars 2 in Vorb.	Fire Shark 99,90 DM
Best of the Best 129,90 DM	Street Fighter 2 94,90 DM	Flashback 114,90 DM
Blazing Skies 134,90 DM	Street Fighter 2 T. *139,90 DM	Fred Feuerstein 109,90 DM
Blues Brothers in Vorb.	Striker in Vorb.	G-Loc 109,90 DM
Bombberman 129,90 DM	Strike Gunner 129,90 DM	Grand Slam Tennis 89,90 DM
Bubsy 119,90 DM	Super Air Diver in Vorb.	Green Dog 109,90 DM
Bulls vs. Blazers 119,90 DM	Super Aleste 119,90 DM	Gunstar Heroes *109,90 DM
Cal Ripken jr. 139,90 DM	Super Battleship *139,90 DM	Home alone 89,90 DM
California G. 2 *139,90 DM	Super Drivin Suz. 134,90 DM	Indiana J. Ill 109,90 DM
Captain America *139,90 DM	Super Mario Allst. 94,90 DM	James Bond 109,90 DM
Castlevania 4 114,90 DM	Super Mario WJ. 119,90 DM	James Pond 2 109,90 DM
Chuck Rock in Vorb.	Super Off Road 129,90 DM	John Madden F. 109,90 DM
Cliffhanger in Vorb.	Super Pang in Vorb.	Jungle Strike 114,90 DM
Congos Caper *119,90 DM	Super A-Type 94,90 DM	Jurassic Park 109,90 DM
Cosmo Gang in Vorb.	Super Suiv 139,90 DM	Kid Chameleon 109,90 DM
Crash Dummies *129,90 DM	Super Soccer 94,90 DM	King of Monsters 109,90 DM
Cybenator 129,90 DM	Super Tennis 94,90 DM	Klax 44,90 DM
Darius Twins 109,90 DM	Tazmania 134,90 DM	Lemmings 109,90 DM
Desert Strike 109,90 DM	Terminator 1 139,90 DM	LHX Attack Ch. 109,90 DM
Double Dragon 139,90 DM	Terminator 2 Arc. *129,90 DM	Lobus T. Chall. 109,90 DM
Dracula in Vorb.	Test Drive 2 129,90 DM	Mc Donalds Gl. G. 109,90 DM
Dragons Lair 119,90 DM	The Lost Vikings *119,90 DM	Mega lo Mania 109,90 DM
Drakhen 139,90 DM	Tiny Toons 129,90 DM	Mickey Mouse 89,90 DM
Duffy Duck *139,90 DM	Top Gear 119,90 DM	Mickey & Donald 89,90 DM
Earth Defense F. 129,90 DM	Total Carnage *134,90 DM	Miara Machines 89,90 DM
Equinox in Vorb.	Tom & Jerry 124,90 DM	Mig 29 *109,90 DM
Euro Footb. Ch. 119,90 DM	Turtles 4 119,90 DM	Muhammed Ali 109,90 DM
Exhaust Heat 129,90 DM	Uwhere...is Carmen S. 134,90 DM	Mutant League F. 109,90 DM
Fatal Fury 129,90 DM	Uling Commander 139,90 DM	NHLPA Hockey 109,90 DM
Final Fight 129,90 DM	-Secret Missions *139,90 DM	Olympic Gold 114,90 DM
First Samurai 129,90 DM	World Cup Soccer *129,90 DM	Otitants *89,90 DM
F-Zero 49,90 DM	World Herdes *149,90 DM	PGA Tour Golf 2 119,90 DM
Ghoulst'n'Ghouls 94,90 DM	World League Bask. 89,90 DM	Ranger X *109,90 DM
Goods 139,90 DM	WULF Royal Rumble 139,90 DM	Revenge of Shinobi 54,90 DM
Goof Troop *119,90 DM		Road Rash 2 109,90 DM
Harleys Adv. 109,90 DM	JOYSTICKS S-NES	Rolling Thunder 2 109,90 DM
Hole in One 119,90 DM	Controller 29,90 DM	Roid to Rescue 109,90 DM
Home alone 1 124,90 DM	SV 334 SN Propad 34,90 DM	Shining Force 124,90 DM
Home alone 2 124,90 DM	SV 336 SN Proneo I 99,90 DM	Shinobi 2 *109,90 DM
Hook in Vorb.	SV 337 SN Proneo II 69,90 DM	Sonic 89,90 DM
Hunt for Red O. 124,90 DM	SV 338 Top Fighter 149,90 DM	Sonic 2 89,90 DM
Hyperzone 109,90 DM	ASCL Pad 49,90 DM	Space Harrier 2 44,90 DM
James Bond jun. 109,90 DM	SEGA MEGA CD	Speedball 2 89,90 DM
James Pond 124,90 DM	Filter Bruner 3 89,90 DM	Streets of Rage 2 89,90 DM
Jimmy Connors 129,90 DM	Batman returns 109,90 DM	Strider 44,90 DM
Jurassic Park in Vorb.	Blackhole Assault *109,90 DM	Strider 2 109,90 DM
Kick pff 129,90 DM	Chuck Rock 2 *109,90 DM	Superman 109,90 DM
King Arthur's W. in Vorb.	Cobra Command *89,90 DM	Super Hang on 109,90 DM
King of Monsters 119,90 DM	Dune *109,90 DM	Super Highlode 44,90 DM
KO Boxing 119,90 DM	Ecco the Dolphin *89,90 DM	Super Kick off 109,90 DM
Lagoon 139,90 DM	Final Fight *89,90 DM	Talespin 89,90 DM
Last Action Hero in Vorb.	Jaguar XJ 220 89,90 DM	Talimits Adventure 89,90 DM
Legend of Zelda 94,90 DM	Jurassic Park *89,90 DM	Tazmania 109,90 DM
Lemmings 129,90 DM	Make my Video *89,90 DM	Team USA Bask. 109,90 DM
Lethal Weapon 114,90 DM	Prince of Persia 89,90 DM	Techno Clash 109,90 DM
Mag. Quest-MM 119,90 DM	Road Avenger *89,90 DM	Terminator 109,90 DM
Magic Sword 129,90 DM	Robo Aleste *109,90 DM	Terminator 2 109,90 DM
Major Title 134,90 DM	Sherlock Holmes 119,90 DM	Thunder Force 4 109,90 DM
Mario is missing *139,90 DM	Sherlock Holmes 2 *109,90 DM	Toejam & Earl 44,90 DM
Mario Kart 94,90 DM	Silpheed *89,90 DM	Turbo outrun 44,90 DM
Mario Paint 94,90 DM	Sol Feace *109,90 DM	Two Crude Dudes 89,90 DM
Mech Warrior in Vorb.	Sonic CD *89,90 DM	Turo Tribes 109,90 DM
Mega lo Mania *119,90 DM	Spiderman *89,90 DM	Ultimate Soccer *109,90 DM
Mickesy Chall. *134,90 DM	Terminator *109,90 DM	Wimbledon *109,90 DM
Mortal Hombat 144,90 DM	Time Gal 89,90 DM	Wonderboy 3 109,90 DM
Mystic Quest *94,90 DM	Thunderhawk *109,90 DM	World Class Lb. 109,90 DM
NBA All Star 119,90 DM	Wolfchild 109,90 DM	World Cup Italia 89,90 DM
NHLPA Hockey 129,90 DM		WULF Wrestlingmania 109,90 DM
On the Ball in Vorb.	SEGA MEGA DRIVE	X-Men 89,90 DM
Operation Log. B. *124,90 DM	688 Attack Sub 124,90 DM	
Outlander 139,90 DM	Aladin *114,90 DM	JOYSTICKS SEGA MEGADRIE
Paperboy 2 119,90 DM	Alex Kid 54,90 DM	SV 405 SE Pro 39,90 DM
Parodius 129,90 DM	Alien 3 109,90 DM	SV 433 Megastar 49,90 DM
PGA Tour Golf 129,90 DM	Another World 109,90 DM	SV 434 Propad 34,90 DM
Phalanx 124,90 DM	Artelle 89,90 DM	SV 401 SEGA SE 5 29,90 DM
Pierre le Chef *139,90 DM	Atomik Runner 89,90 DM	SV 437 Proneo II 69,90 DM
Pilot Wings 94,90 DM	Ayrton Senna 109,90 DM	
Pitfighter 89,90 DM	Ball Jades 89,90 DM	
Pok 89,90 DM	Battletoads 109,90 DM	
Pokxy & Rocky *94,90 DM	Batman returns 109,90 DM	
Pop'n Twin Bee 129,90 DM	BOB 109,90 DM	
Populus 119,90 DM	Captain America 109,90 DM	
Powermonger 129,90 DM	Captain Planet 89,90 DM	
Prince of Persia 129,90 DM	Chakan 109,90 DM	
Protector 129,90 DM	Chiki Chiki Boys 109,90 DM	
Rugleus S. H. 119,90 DM	Chuck Rock 109,90 DM	
Push over 119,90 DM	Columns 79,90 DM	
Race Drivin 89,90 DM	Cool Spot 109,90 DM	

BESUCHEN SIE UNSERE LADENGESCHÄFTE IN 31134 HILDESHEIM, OSTERSTR. 24 UND 31582 NIENBURG, SCHLOSSPLATZ 19 (MONTAG-FREITAG 10:00-18:00 UHR, SAMSTAG 9:00-13:00 UHR)
 Titel mit * vor dem Preis waren zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht lieferbar; Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise sind identisch.
 Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM, Nachnahme 9,90 DM zzgl. Nachnahme-Gebühr (3,- DM). Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland nur Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB.

MIG-29

Fighter Pilot MiG-29 reiht sich in die bis jetzt noch recht dünn besetzte Flugsimulations-Riege auf dem Mega Drive ein

MEGA DRIVE

Flugsimulation / 1 Spieler

Wie schon bei Desert Strike muß auch bei MiG-29 der Kuwait-Konflikt erhalten. Natürlich sind Orte und Namen geändert, der Hintergrund bleibt aber erhalten. Ihr müßt Eure MiG durch fünf Missionen steuern, plus einer Übungsmission, die zum Training der verschiedenen Funktionen dient. Zur Bedienung der einzelnen Elemente Eures Jägers stehen Euch verschiedene Menüs zur Wahl, die über einen Tastendruck aufgerufen werden. Hier könnt Ihr die Bremsen lösen, das Fahrwerk einziehen, den Schleudersitz betätigen, eine Karte aufrufen, usw. Wer ein Sechs-Button-Pad sein Eigen nennt, wird sich wesentlich leichter durch die Luft bewegen können. Außerdem habt Ihr die Möglichkeit, Euer Flugzeug von allen möglichen Seiten zu betrachten.



Zwischenbilder lockern das Geschehen auf



Stefan: Irgendwie wird es wohl nie so richtig möglich sein, einen Flugsimulator für eine Konsole zu programmieren, denn während Ihr Euch durch die Menüs klickt, werdet Ihr weiterhin vom Gegner beharkt und könnt Euch nicht wehren.

Außerdem scheint mir das Ganze nicht so richtig ausgereift zu sein, da Ihr z.B. mit angezogener Handbremse starten könnt. Noch dazu ist die Geschwindigkeit nicht gerade berauschend. Wer aber unbedingt auf einen Flugsimulator scharf ist, kann sich die MiG trotzdem in den Modulschacht holen, sollte aber nicht zu viel erwarten.

HERSTELLER: DOMARK
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 6
 BESONDERHEITEN: ... SECHS-BUTTON-PAD, DT. TEXTE
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: DOMARK



Cosmic Spacehead

Codemasters geht mit ihrem zweiten Titel auf dem MD neue Wege und vermischt Adventure- und Jump'n Run-Elemente

Der kleine Cosmic ist auf dem Planeten Linoleum gestrandet. Nur mit seiner Geburtsurkunde bewaffnet muß er die Erde wiederfinden. Das Spiel ist in zwei Teile untergliedert. In einem Abschnitt müßt Ihr a la Monkey Island mittels Cursor Eure Aktionen auf dem Bildschirm koordinieren. Der andere Teil stellt sich als Jump'n Run-Sequenz heraus, die die verschiedenen Adventure-Levels miteinander verbindet. Habt Ihr eine Action-Sequenz hinter Euch gebracht, müßt Ihr sie nicht noch

MEGA DRIVE

Jump'n Run - Adv. / 1 Spieler

einmal durchlaufen, sondern Ihr könnt dann direkt zwischen den Adventure-Abschnitten wechseln. So solltet Ihr zuerst an Geld



Stefan: Die Codemasters machen ihrem Namen mit Cosmic Spacehead nicht gerade alle Ehre. Die Grafik und der Sound sind schlicht und nach kurzer Zeit nervtötend. Trotzdem ist das Spiel nicht uninteressant, da es, zumindest für den Konsolenbereich, etwas Neues bietet. Die Adventure-Einlagen geben dem

Spiel seinen Reiz. Auf die Hüpfsequenzen hätten die Programmierer aber verzichten können, denn die sind mehr als nur langweilig, sie sind einfach ziemlich schlecht. Durch die deutschen Bildschirmtexte wird aber der ein oder andere doch Interesse zeigen, vor allem weil sie gar nicht mal schlecht übersetzt wurden und etliche witzige Sätze bieten. Wer Interesse hat, sollte sich aber auf jeden Fall die Zeit für ein Probespiel nehmen.



Die Bildschirmtexte sind relativ gut ins Deutsche übersetzt



Der Jump'n Run-Teil ist wenig erbaulich

rankommen, anschließend Euch einen Paß zulegen, usw. Zwischen durch findet Ihr Passwort-Symbole, die Ihr aber überlegt einsetzen solltet.

HERSTELLER: CODEMASTERS
 DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: 18. NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: MS, GG, NES
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN: PASSWORT, DT. TEXTE
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: CODEMASTERS



NEU



Das SEGAMAGAZIN zeigt Euch die ganze Welt der Sega-Spiele.

Sonic kehrt zurück! SEGA-MAGAZIN testet das brandneue Sonic Chaos für Master System und Sonic CD für Mega CD II. **Disneys Aladdin und Jungle Book** geben außerdem ihre Vorstellung auf Mega Drive und Master System ab. Ein **riesengroßer Tips & Tricks Teil**, ein Bericht zum **Virtuality Helm** und brandheiße News und Competions vervollständigen den Überblick über die SEGA-Spielewelt.

für nur DM 5,-



IM HEFT:
2 GROSSE
COMPETIONS
Sensible Soccer &
Thunderhawk

**MITMACHEN
&
GEWINNEN**

Wer diesen Coupon ausfüllt, ausschneidet, auf eine Postkarte klebt, an folgende Adresse richtet: **COMPUDEC VERLAG, Kennwort "Mitmachen und Gewinnen", ISARSTR. 32-34, 90 451 Nürnberg**, und abschickt, der nimmt an der Verlosung von **10 BASKETBALL-SETS** (siehe Abbildung) teil. Einsendeschluß ist der: **28. Januar 1994**. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



Name, Vorname

Straße, Haus.-Nr.

PLZ, Ort

**ab 3. November
im Handel
erhältlich!**

James Pond 3



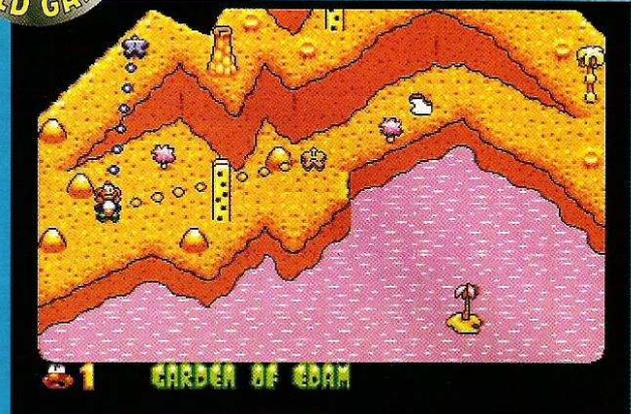
Weg-Wahl

Der Weltkäse-Handel ist in Gefahr. Dr. Maybe überschwemmt den Markt mit verstrahltem Mond-Käse. Sieht aus wie ein Fall für Pond, James Pond

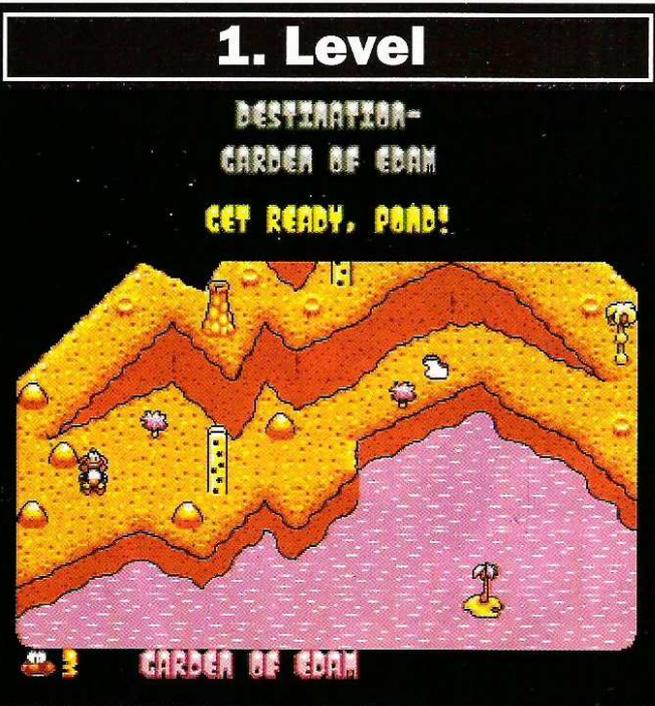
Nachdem Dr. Maybe am Nordpol seine letzte Schlappe gegen Intim-Feind James Pond hinnehmen mußte, sinnt der irre Wissenschaftler auf Rache. Neuestes

MEGA DRIVE
Jump'n Run / 1 Spieler

Projekt: Erschließung der geheimen Mond-Käse-Vorkommen, um mit Billig-Gouda den Markt zu

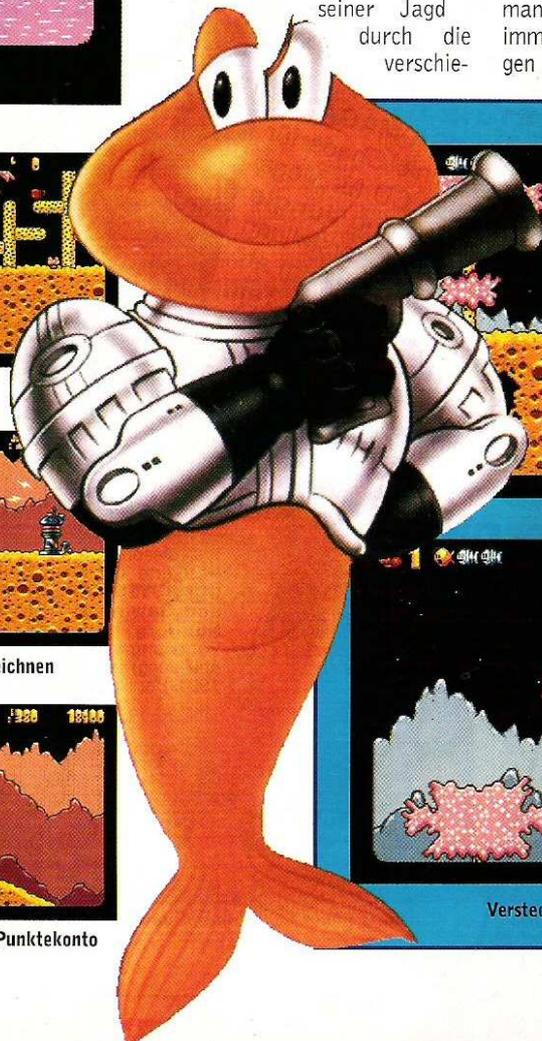


An jedem Levelende stehen Euch zwei Richtungen zur Wahl, die in vollkommen unterschiedliche Abschnitte führen

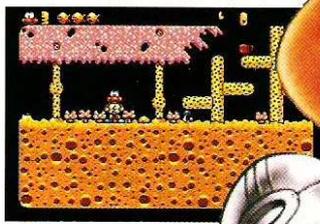


sprengen. Dazu engagiert er eine Horde zwielichtigster Ratten (Echte!), die für ihn die Drecksarbeit erledigen dürfen. Doch wieder hat er die Rechnung ohne James Pond gemacht, der zwar beim Mondflug seine Rakete zu 'Schand' geritten hat, aber sofort zur Stelle ist, um die Welt vor seiner Jagd durch die verschie-

densten Käse-Regionen des Mondes begegnet er originellen Gegenspielern, wie explosiven Küken, Panzer-Mäusen, Space-Geiern, usw. und erinnert bestimmt nicht unbeabsichtigt an die besten Momente der Sonic und Mario-Serien. Von Mario hat man beispielsweise die typische Oberwelt übernommen, in der man in bereits gemeisterte Levels immer wieder problemlos einsteigen kann. Auch bei der Feindver-



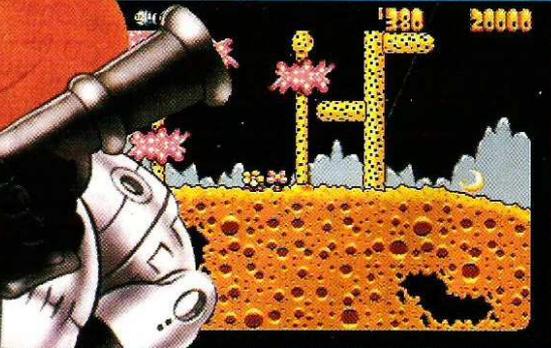
James Pond 3: Schneller als je zuvor



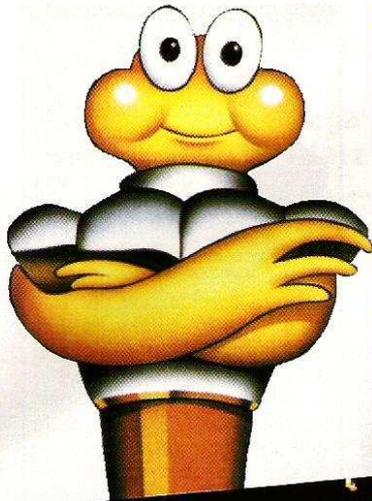
Die Farbwahl kann man nur als sehr gewöhnungsbedürftig bezeichnen



Auftauchende Halbmonde fleißig einsammeln, diese sind gut fürs Punktekonto



Versteckte Items gibt es zuhauf



Götz: Kennt Ihr den Stoff aus dem Klassiker gemacht werden? Man nehme ein wenig Sonic, eine Prise Mario und verquicke das Ganze mit einigen guten neuen Ideen zu einem Jump'n Run der Extra-Klasse. James Pond 3 schlägt in Punkto Komplexität, Animation und Spielmotivation so einigen Fässern den Boden aus und die ersten beiden Teile um Längen. Von der glasklaren Sprachaus-

gabe und dem netten Hintergrund-Gedudel ganz zu schweigen. Wer einmal die wildgewordene Sprotte die Wände rauf und runter rasen sah, wird vielleicht nur ungern wieder zum Igel greifen oder den Klempner rufen. Auch die Gegenspieler sind liebevoll animiert und verhalten sich stets fair und logisch. Erfreulicherweise hat man James Pond 3 ein Passwort-System spendiert, um das Spielvergnügen abzurunden. Mein persönlicher Mega-Tip des Monats.

SUPER PREISE !!!

Game Boy :

Super Mario Land 2	64,90
Tiny Toons	61,90
Paradius	71,90
Gargoyles Quest	49,90

Super Nintendo :

Super Mario World	112,90
Super Mario Kart	92,90
Street Fighter II	91,90
NHLPA Hockey '93	125,90

Game Gear :

Shinobi II	80,90
Defender of Oasis	88,90
Crystal Warrior	73,90
Wonderboy 3	80,90

Neo Geo :

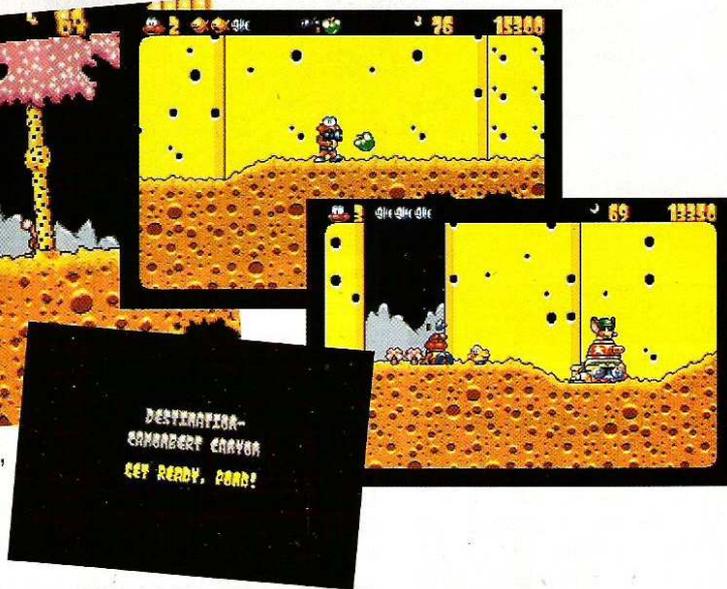
Art of fighting	349,90
Fatal Fury	355,90
Last Resort	299,90
View Point	589,90

Und viele weitere Titel zu Topkonditionen!

Forder Sie gleich unsere Preisliste gg. 2,- DM an! (System angeben!)

Dudek
Soft- und Hardware
Wurmbergfeld 17, 57072 Siegen
Tel. 0271 / 374355

Grafisch ähneln sich die Levels doch sehr, vor allem durch die etwas monotone Farbpalette

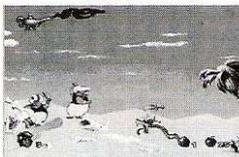


DESTINATION-
CANNONBALL CRAYON
GET READY, POND!

SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND



Street Fighter II Ch.(24 Mbit) 134,-



Aladdin MD (Nov) 119,-

Achtung Händler:
Wir haben die neuen Sony Image Soft- und Electronic Arts-Titel für Sie auf Lager.



Asterix MD 119,-



The Ottifants 89,-

Super Nintendo

Super Mario All Stars	94,-
Street Fighter II Turbo	139,-
Aladdin (Nov)	124,-
Goof Troop	124,-
Mystic Quest	94,-
Cool Spot (Nov/Dez)	129,-
Turtles Tourn.Fight.(Nov)	129,-
Zombies	129,-
Sunset Riders	139,-
Congos Caper	119,-
Mario is Missing	139,-
Hook (Nov)	129,-
Equinox (Nov)	139,-
Super Bomberman (Nov)	109,-
Flashback (Nov)	139,-
Rummenges Player Manager	129,-
Chuck Rock (Nov)	109,-
Skyblazer (Nov)	129,-
Jurassic Park	139,-
The Lost Vikings(dt.Txt)	124,-
Battletoads in Battlem.	124,-
Striker	129,-
Asterix	119,-
Nigel Mansells (Nov)	129,-

NES

Tiny Toon 2	99,-
Darkwing Duck	94,-

Game Boy

Jimmy Connors T.	69,-
Zelda (d.T., Okt)	69,-
Darkwing Duck	69,-
Mortal Kombat	79,-
Tiny Toons 2	69,-

Mega Drive

Mega Drive II o. Sp.	199,-
Mega Drive II 3 Set (3 Sp.)	289,-
Street Fi. II (24Mbit)	134,-
6 Button Controller	39,-
Shinobi III	109,-
Rocket Knight Adv.	99,-
Jungle Strike	109,-
Aladdin (Nov)	119,-
Shining Force	124,-
The Ottifants	89,-
WWF Royal Rumble	129,-
Gunstar Heroes	109,-
Chuck Rock II	109,-
F-1	109,-
Jurassic Park	119,-
Landstalker (Nov)	119,-
Ranger X	109,-
Hockey 94	119,-
Asterix	119,-
Davis W. Cup	109,-
Gauntlet 4 (4Sp.)	109,-
Fifa Soccer (Dez)	109,-
Zool (Nov)	109,-
Bubsy	99,-
Heimdall	119,-
Sonic Spinball (Nov)	109,-
Winterolympics	119,-
Mortal Kombat	129,-
Cliffhanger	89,-
Hook (Nov)	109,-
Sensible Soccer (Nov)	119,-
Puggsy (Nov)	109,-
Wiz'n'Liz (Nov)	109,-
Zombies (Nov)	99,-
Turtles Tourn.Fight.(Nov)	129,-
James Pond 3 (Dez)	109,-

Master System

Asterix 2	84,-
Mortal Kombat	109,-
Sonic Chaos	89,-
Star Wars	79,-
Ottifants	74,-
Jurassic Park	89,-

Game Gear

F-1	79,-
Mortal Kombat	89,-
Ottifants	74,-
James Pond II	79,-
Chuck Rock 2	79,-

Lynx

Lemmings	89,-
Jimmy Connors Tennis	89,-

Neo Geo

Top Hunter (Nov)	389,-
------------------	-------

Mega CD II

Mega CD II mit Road Ave.	579,-
Mega CD II ohne Spiel (Okt)	509,-
Sonic CD	89,-
Silpeed	89,-
Thunderhawk	109,-
WWF CD	89,-
Final Fight	89,-

Täglich Neuheiten

Theo
KRANZ
VERSAND
& LADEN

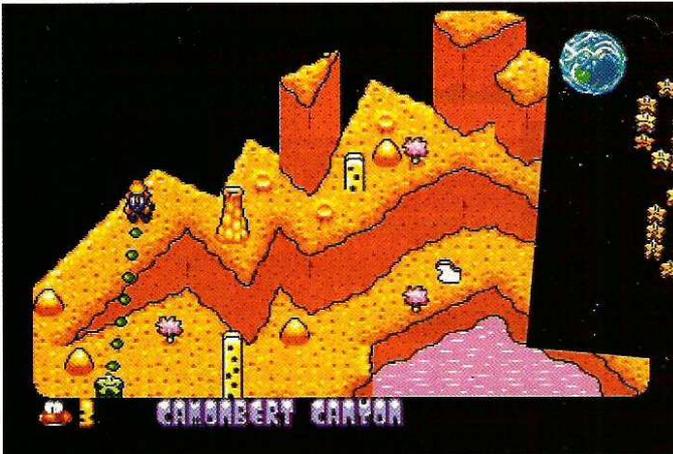
FORDERN SIE UNSER KOSTENLOSES MAGAZIN GEGEN FRANKIERTEN (DM 3,-) UND ADRESSIERTEN RÜCKUMSCHLAG AN. VERSAND PER NN DM 8,-,-; BEI VORK (NUR EUROSCHICKS) DM 4,-,-; VERSAND UND LADEN; PREISRÜHMER, ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN; UPS DM 10,-,-; Porto Ausland DM 18,-

Im Vergleich

James Pond hat zwar nicht das perfekt ausgeklügelte Leveldesign wie bei Sonic 2, oder die technische Brillanz von Cool Spot und schon gleich garnicht die geniale Grafik eines Aladdin (ist ja nicht ganz

Sonic 2 (MD)89 %
Aladdin (MD)88 %
Cool Spot (MD)85 %

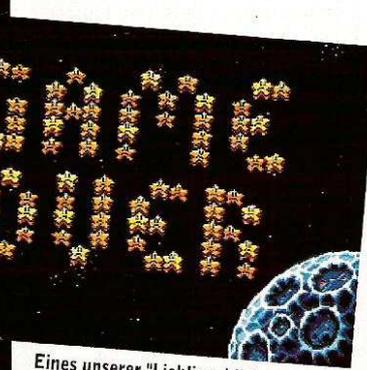
einfach), macht aber durch den enormen Umfang und die vielen Denk-Einlagen vieles wieder wett. Auch die "Sonic-High-Speed-Fanatiker" werden hier sicherlich eine Alternative finden.



Ein Stück der rießigen Oberwelt

nichtung entschieden sich die Programmierer für die bewährte Po-Attacke. Sie muß diesmal sehr pixelgenau erfolgen, denn die meisten Ratten sind sehr klein (aber gemein). Hin und wieder kommen Euch auch Items zur Hilfe, wie beispielsweise eine

Universalpistole, die so ziemlich alles verschießen kann, was auch nur im entferntesten als Munition in Frage kommt. Die vielen Items sind bei dieser Jump'n Run-Orgie überhaupt ein sehr wichtiges spielerisches Element, denn nur mit dem nötigen Know-How bei der



Eines unserer "Lieblingsbilder"

Benutzung dieser vielfältigen Pick Up's kommt man zum begehrten Domicil. Da man die rund 120 Levels (!) wohl schlecht an einem Stück durchspielen kann, spendierten die Programmierer in ihrer Gnade ein kunterbuntes Passwortsystem.



Ulf: Electronic Arts wollte es beim dritten Teil anscheinend wissen und spendierte dem Serien Star die wohl umfang-

reichste Jump'n Run Szenerie, die es derzeit auf dem Mega Drive zu durchforsten gibt. Das dabei Deja Vu-Effekte in Verbindung mit Sonic und Mario auftreten ist man mittlerweile ja schon gewohnt, doch garnierten sie das ganze Gehäufte auch mit durchaus neuen Ideen, so daß unter dem Strich eine gewisse Eigenständigkeit erzielt wurde. Im Gegensatz zu seinen berühmten Artgenossen ist James Pond nämlich wesentlich grubellastiger, und schon nach wenigen Levels muß man seine grauen Gehirnzellen gehörig arbeiten lassen, um herauszukriegen, welches der verwirrend vielen Items zum Ziel verhilft. No doubt about it, James Pond 3 gehört zur klaren Jump'n Run-Elite, doch für den absoluten Olymp reicht es noch nicht, denn ein kleiner Faux pas stört mich: Die Steuerung ist für das hohe Spieltempo etwas zu nervös geraten, was öfters ein paar unfreiwillige Bauchlandungen zur Folge hat.

MegaDrive*Snes*Gameboy*Nes*GameGear*Master

2x in DRESDEN

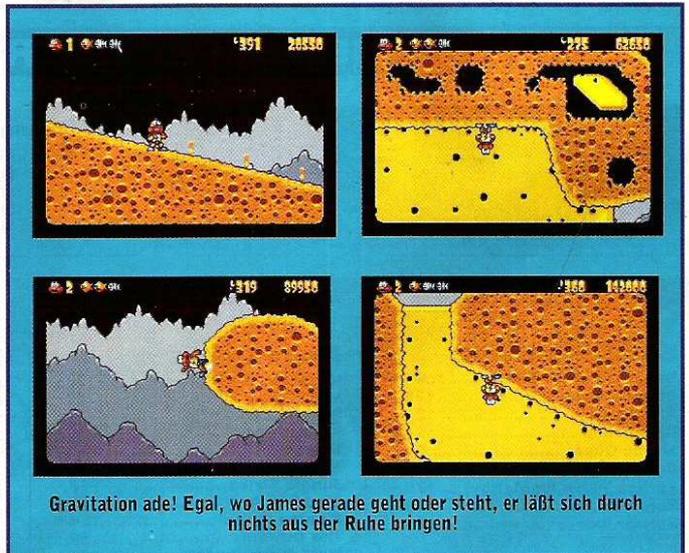


Verkauf, Verleih und Inzahlungnahme

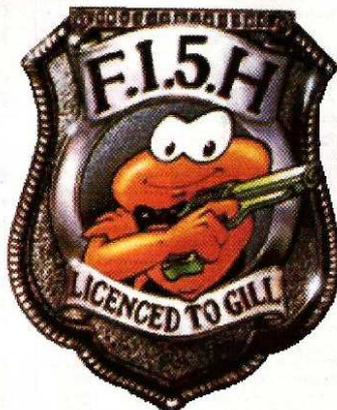
Games, Importe, massig Zubehör, MegaDrive 50/60Hz, Adapter, RGB-kabel, MegaCD.....

USA Bestellungen gehen auch bei uns ganz flink!

01127 Mohnstr. 36 (Pieschen)
Mo-Fr 12-20Uhr Sa 9-18Uhr
01169 Hainbuchenstr. 7 (Gorbitz)
Mo-Fr 11-19Uhr Sa 9-16Uhr



Gravitation ade! Egal, wo James gerade geht oder steht, er läßt sich durch nichts aus der Ruhe bringen!



HERSTELLER:ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER:16MBIT-MODUL
ERSCHEINUNGSTERMIN:DEZEMBER
UMSETZUNGSPLAN:SUPER NES
SCHWIERIGKEITSGRAD:MITTEL
LEVELS:100+
BESONDERHEITEN:PASSWORT-SYSTEM
CA. PREIS:119,- DM
MUSTER VON:ELECTRONIC ARTS

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
75% GRAFIK				
79% SOUND/FX				
85% FUN				

Zombies

Logisch, auch Mega Drive-Besitzer können bei der Monster-Hatz mitreden



Mit dem Sechs-Button-Pad macht das Monster-Jagen am meisten Spaß

MEGA DRIVE

Jump'n Shoot / 1-2 Spieler

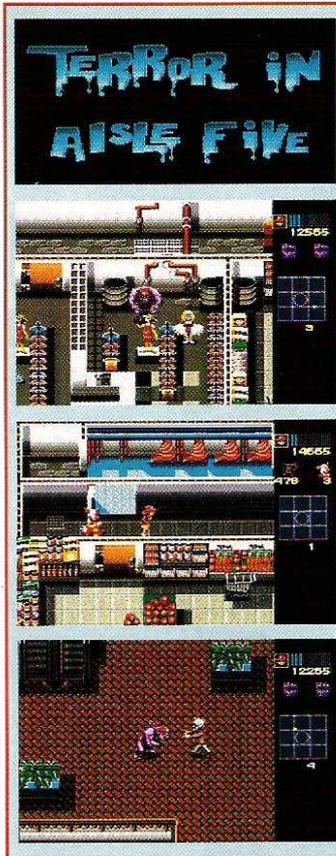
Am Spielablauf hat sich gegenüber der Super Nintendo Version rein gar nichts verändert: Auch auf Segas Flaggschiff müßt Ihr in der Rolle von Zeke oder Julie in insgesamt 55 Levels unschuldige Passanten vor den sicheren Monstertod retten. Aufgrund der geringeren Buttonzahl waren die Programmierer allerdings gezwungen, ein paar Kompromisse einzugehen; so

kann man den Radarschirm nicht beliebig an- oder ausschalten, sondern ist stets, mit den anderen Informationen (Energie, Waffen, Items) am rechten Bildschirmrand sichtbar, auf Kosten einer verkleinerten Spielfläche natürlich. Wer zudem kein sechsknöpfiges Pad zur Hand hat, muß die einzelnen Waffen und Items durch das Drücken von gleich zwei Knöpfen wechseln. Das Passwortsystem ist übrigens nicht mit dem des Super Nintendos identisch.

LUMBERJACK HEDGE MAZE MAYHEM



Diesen grob tiefenden Schlächter kommt man am besten mit dem Eisspray bei



Ulf: "Das gleiche Spiel und trotzdem ein Prozent schlechter! Wie kommt's?" Nun, wer nicht gerade 60 DM für die zwei neuen Joy-

pads locker gemacht hat, wird sich über die umständliche Steuerung sicher etwas ärgern. Zudem wurden den wenigen Statusanzeigen einfach zuviel Platz eingeräumt, so daß die Spielfläche unnötig "klein" geraten ist. Zombie-Killer und Splatter-Fans brauchen deshalb aber nicht den Kopf hängen zu lassen, denn auch mit diesen zwei Nachteilen spielt sich das ganze Monstergemurkse immer noch hervorragend, zumal die Technik der Super Nintendo-Konvertierung sehr nahe kommt. Also, ladet einen Freund oder Feundin ein, und los geht die Jagd.

HERSTELLER: LUCAS ARTS/ KONAMI
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: SNES
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 55
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA.-PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: KONAMI

schlecht mittel gut sehr gut super
73% GRAFIK
73% SOUND/FX
75% FUN

COMPUTERKUDAK

Holbeinstraße 2-4
24539 Neumünster
Telefon 04321 / 22737
Telefax 04321 / 23312

SEGA MEGA DRIVE

Aladdin	dt. DM 119,00
Mortal Combat	dt. DM 129,00
Chuck Rock 2 - Son of Chuck	dt. DM 109,00
Cool Spot	dt. DM 109,00
Davis Cup Tennis	dt. DM 109,00
Streetfighter II	dt. DM 132,00
F1 (inkl. Batterien I)	dt. DM 119,00
F15 Strike Eagle II	dt. DM 109,00
Gunsnar Heros	dt. DM 109,00
Fatal Fury	dt. DM 119,00
Flashback	dt. DM 119,00
Jungle Strike	dt. DM 119,00
Jurassic Park	dt. DM 119,00
Mig - 29	dt. DM 109,00
Ottifants	dt. DM 109,00
X-Men	dt. DM 91,00
Rocket Night Adventures	dt. DM 99,00
Shining Force	dt. DM 129,00
Shinobi 3	dt. DM 109,00
Ultimate Soccer	dt. DM 109,00

SEGA MEGA CD II

After Burner 3	dt. DM 91,95
Chuck Rock 2 - Son of Chuck	dt. DM 109,95
Ecco the Dolphin	dt. DM 91,95
Final Fight	dt. DM 91,95
Jaguar X1 220	dt. DM 91,95
Jurassic Park	dt. DM 91,95
Road Avenger	dt. DM 109,95
Sonic	dt. DM 91,95
Terminator	dt. DM 109,95
Thunderhawk	dt. DM 109,95
MEGA CD II ohne Spiel	dt. DM 519,00
MEGA CD II inkl. Spiel	dt. DM 589,00

SEGA MASTER SYSTEM II

California Games 2	dt. DM 81,00
Chuck Rock 2 - Son of Chuck	dt. DM 81,00
F1	dt. DM 81,00
Flash	dt. DM 91,00
Mortal Combat	dt. DM 109,00
Ottifants	dt. DM 71,00
Power Strike 2	dt. DM 91,00
Star Wars	dt. DM 81,00
Super Off Road	dt. DM 81,00
Ultimate Soccer	dt. DM 81,00
Wimbledon 2	dt. DM 91,00
Jurassic Park	dt. DM 81,00

SEGA GAME GEAR

Chuck Rock 2 - Son of Chuck	dt. DM 81,00
F1	dt. DM 81,00
Galaga 2	dt. DM 81,00
James Bond 007 - The Duel	dt. DM 81,00
James Pond 2 - Robocod	dt. DM 81,00
Ottifants	dt. DM 71,00
Power Strike 2	dt. DM 81,00
Streets of Rage	dt. DM 81,00
Strider II	dt. DM 81,00
Jurassic Park	dt. DM 81,00
Ultimate Soccer	dt. DM 81,00
Mortal Combat	dt. DM 91,00

IHRE VORTEILE

TOP - PREISE !!!

Original Sega Deutschland

Alles deutsche Versionen

1 Jahr Garantie auf Hard- und Software

Versandkosten DM 6,95

Vorbestellungen für Neuheiten werden bevorzugt ausgeliefert.

Bestellungen am Wochenende per Telefon oder Telefax erhalten ermäßigte Versandkosten von DM 3,95

Weitere Spiele, Konsolen und Zubehör entnehmen Sie bitte unserer Gesamtpreisliste, die Sie gegen DM 1,- Rückporto anfordern können. Sammelbesteller sparen Versandkostenteile und helfen durch geringeren Anteil von Verpackungsmaterial die Umwelt zu schonen. Lieferung erfolgt per Nachnahme. Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten.

Chuck Rock II

Nein, Chuck stürzt sich nicht in ein neues Abenteuer, sondern diesmal ist sein kleiner Sohn Chuck Junior dran

Nachdem Chuck Rock in seinem letzten Abenteuer seine Geliebte Ophelia aus den Klauen des bösen Gary Gritter befreit hatte, war es eigentlich nur noch eine Frage der Zeit, bis endlich Nachwuchs auf die Welt kam. Und so wurde Chuck Junior geboren, der seinem Vater nicht nur in Sachen guter Genährtheit ähnelt. Eines Tages wird Chuck Senior von zwei Männern entführt, die sich als Abgesandte des korrupten Wirtschaftsbosses Brick Jagger (!) herausstellen. Also ergreift Ihr die Initiative und macht Euch auf den Weg, Daddy zu befreien. Insgesamt gilt es, sechs Levels zu durchqueren. Damit sich unser Kleiner gegen die Übermacht an Feinden wehren kann, hat er stets eine Keule bei sich, mit der er es bestens versteht, auf seine Gegner draufzuhauen. Als solche erwarten Euch u.a. kleine Dinosaurier, Spinnen, Vögel, Affen und viele andere mehr. Hier und da gesellt sich auch mal ein Helfer zu Euch, so z.B. ein Dinosaurier, auf dem Ihr auch reiten könnt. Außerdem gibt es im gesamten Spiel noch vier Bonusrunden, in denen Ihr neben Extrapunkten auch Continues erspielen könnt.

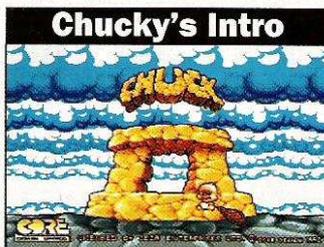


Ulf: Konnte der erste Teil mich nicht begeistern, steigen mir beim Anblick des knuddligen Sohnmans glatt

die Feudentränen ins Gesicht. Eine derartige Abwechslung wird einem nur selten im Jump'n Run-Bereich geboten; jeder Level ist ein Knaller für sich und bietet immer wieder neue Spielelemente und neue Grafiken. Apropos Grafiken, in diesem Punkt haben sich die Programmierer mächtig ins Zeug gelegt: Imposante Endgegner sowie Gags am laufenden Band. Teilweise kommt man sogar schwer ins Grübeln; so muß man z.B. in einem Level erst die Banane benutzen, um den Affen anzulocken, und ihn dann als Sprungbrett benutzen, um weiterzukommen. Obwohl die Animation nicht so gut ist wie bei Cool Spot, gefällt mir diese Modulpelre aufgrund des cleveren Leveldesigns trotzdem noch eine Stufe besser.



MEGA DRIVE
Jump'n Run / 1 Spieler



Augen zu und durch



Level 2



Der erste Endgegner "beißt gleich ins Gras"

Im Vergleich

Chuck Rock II hat zwar nicht die famose Grafik oder den übergenialen Sound von Virgin Games Vorzeigemodul Cool Spot, in Sachen Spielspaß zieht Core Designs 16 Megs-Wonnemodul dank der sehr abwechslungsreichen Levels und der neuen Spielideen jedoch noch knapp an der Konkurrenz vorbei. Mit Sonic 2 kann sich Son Of Chuck noch nicht messen, aber wer weiß, vielleicht kommt auch mal ein dritter Teil.

Sonic 289%
Cool Spot85%
Tiny Toon Adventures85%

Jurassic Park

Dank Steven Spielbergs Mega-Film sind Dinos heutzutage präsenter als die meisten nichtausgestorbenen Tierrassen. Jetzt erobern sie auch die Videospiele-Welt...

Was waren wir gespannt. Schon Monate bevor der Kino-Knüller Jurassic Park in die Kinos kam, wurde kräftigst die Saurier-Euphorie angeheizt. Ergebnis war ein nie dagewesener Run auf die Kinos ab dem 2ten September und auf Jurassic Park-Produkte in allen Variationen. Im offiziellen Videospiele geht es natürlich auch um ausgebrochene Saurier und wagemutige Forscher. Auf dem Game Gear schlüpft man in die Rolle des Dr. Grant, der den in vier Gehege aufgeteilten Park von Velociraptoren und ähnlichen reanimierten Fossilien befreien soll. Das gleiche Anliegen hat er auch auf dem Mega Drive. Hier war abwechslungsweise ein Orkan Ursache des Dino-Desasters. Allerdings darf der Spieler nun

wahlweise auch den Part eines intelligenten Raptors übernehmen, der sich durch den Park auf das rettende Schiff Richtung Festland durchkämpfen muß.

MEGA DRIVE

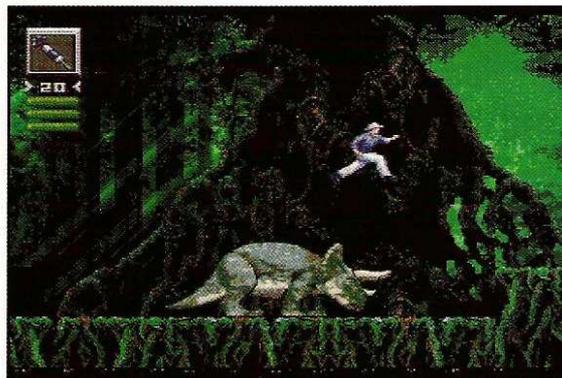
Jump'n Shoot/ 1 Spieler



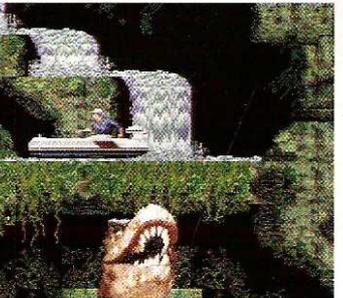
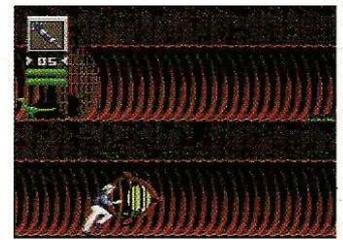
Ulf: Aus der teuren Lizenz fabrizierten die Programmierer ein gradliniges Jump'n Shoot, das in erster Linie durch seine aufwendige, sowie detaillierte Grafik besticht. Um das Spiel weiterhin möglichst realistisch erscheinen zu lassen, beschränkte man sich beim Sound auf wenige Urwaldgeräusche, die aber allesamt in einer guten Qualität rüberkommen.

Spielerisch überzeugt das ganze Dino-Gehüfte erst, wenn man sich zwingt, auch in höhere Levels vorzudringen. Dies ist zwar nicht ganz so einfach, da das Leveldesign einige Rätsel in sich birgt, belohnt den Spieler aber mit gehobener Abwechslung, insbesondere wenn man mit Dr. Kent unterwegs ist. Summa summarum ein recht gelungenes Dino-Modul, das sich wohlthuend von der Masse solcher Filmkonvertierungen abhebt.

Mega Drive Vorspann

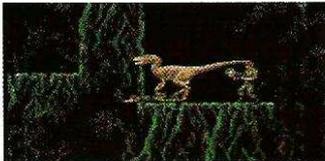


Oben: Dr. Kent kann auch den Rücken des Ungetüms zum Abspringen benutzen

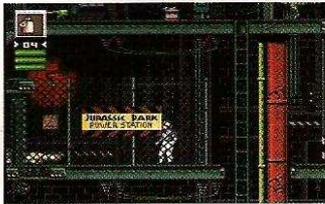


Rechts: Im Wasserfall-Level ist Genauigkeit gefragt





Zur Abwechslung dürft Ihr auch mal Raptor steuern



GAME GEAR / MASTER SYSTEM

Jump'n Shoot/ 1 Spieler

Versucht so schnell wie möglich an Höhe zu gewinnen



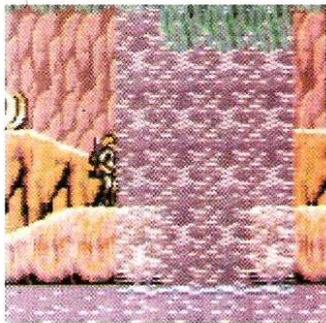
Der Endgegner scheint etwas sauer zu sein



Götz: Videospiel meets Filmli-zenz, sehr haarige Angelegenheit. Jurassic Park auf dem Game Gear

macht zumindest nicht den Fehler, sich zuweit von der Kinovorlage zu entfernen. Sinn des Spieles ist es, auf alles zu schießen, was sich bewegt, um vier Sauriergehege zu säubern. Der Beginn der vier Level besteht jeweils aus einer ziemlich einfallslos gemachten Autofahrt, während der man sich Dank Fadenkreuz heranstürmender Echsen erwehren muß. Im Zielgebiet angekommen, gehts zu Fuß weiter. Dem Spieler wird die Wahl zwischen drei Waffensystemen gelassen, die sich aber nur in ihrer Schuß-Richtung unterscheiden. Eine Kombination Steuerkreuz-Feuerknopf hätte weitaus mehr gebracht. Doch der Vorspann, die schönen Jump'n Run-Level, die Endgegner-Gefechte und die atmosphärische Musik geben den reanimierten Fossilien volle Existenz-Berechtigung.

Abgründe wie diese sind für unseren Helden kein Problem



HERSTELLER:	SEGA
DATENTRÄGER:	4 MBIT MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	SN/GB VON LAGUNA
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	5+
BESONDERHEITEN:	KEINE
CA. PREIS:	89,95
MUSTER VON:	SEGA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
69% GRAFIK				
71% SOUND/FX				
70% FUN				

HERSTELLER:	SEGA
DATENTRÄGER:	16 MBIT MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT:	SN/GB VON LAGUNA
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	4+
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	119,- DM
MUSTER VON:	THEO KRANZ VERSAND

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
73% GRAFIK				
66% SOUND/FX				
73% FUN				

Tengen World Cup Soccer

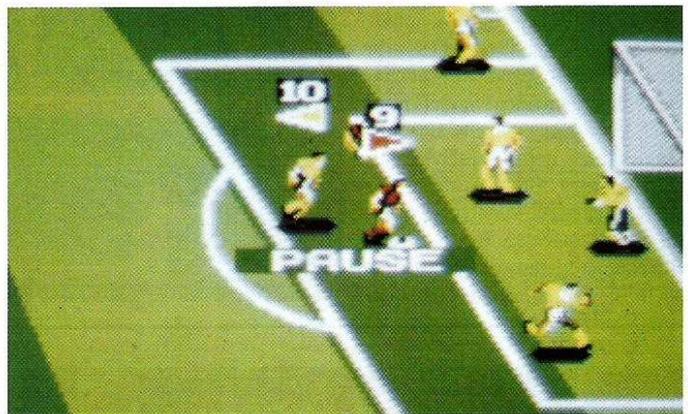
... hat nichts mit dem gleichnamigen Mega Drive-Spiel zu tun

GAME GEAR

Fußball/ 1-2 Spieler

Tengen entschied sich hier für die seitlich erhöhte Perspektive. Bevor Ihr Eure Stollenschuhe anlegt, könnt Ihr im Options-Menü noch ein paar Einstellungen, wie z.B. die Spiel-länge, vornehmen. Wenn Ihr keinen Partner mit Game Gear zur Hand habt, steht Euch noch ein Freundschaftsspiel oder gar ein

kompletter WM-Modus zur Verfügung. Außerdem könnt Ihr Fähigkeits-Punkte auf die Spieler verteilen. Solche Punkte erhaltet Ihr immer nach einem Spiel, wobei die Anzahl je nach Erfolg variiert. Die Steuerung ist denkbar einfach geraten: Knopf 1 kümmert sich um die strammen Schüsse, während Knopf 2 für pixelgenaue Pässe sorgt. In der Defensive könnt Ihr eine Blutgrätsche vollführen und so jedem Angriff ein jähes Ende bereiten.



Die einfache Steuerung ermöglicht flüssiges Spielen



Ulf: Nach anfänglichen Bedenken sammelte das Spiel im Laufe des Tests immer mehr wichtige

WM-Punkte, um sich im oberen Drittel zu plazieren. Tengen hat seine Programmierer sicherlich zum Anschauungsunterricht in die Spielhalle geschickt, um sich dort von bekannten Bolzereien inspirieren zu lassen. Das Ergebnis kann sich wirklich sehen lassen, denn World Cup Soccer spielt sich erfrischend flüssig, was durch die simple Steuerung noch unterstützt wird. Kann man anfangs noch mit einer Haudrauf-Taktik schwächere Gegner aus dem Turnier werfen, müssen später schon getimte Paßkombinationen her, um den Torwart zu überlisten. Da auch die Optik und die Akkustik stimmen, dürfen sich alle Kicker (und nicht nur die) angesprochen fühlen; es gibt für mich im portablen Bereich momentan kein besseres Fußballspiel.



Auch die Taktik darf bestimmt werden



HERSTELLER:	TENGEN
DATENTRÄGER:	2 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	EINSTELLBAR
LEVELS:	ENTFALLT
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	89,- DM
MUSTER VON:	DOMARK

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
62% GRAFIK				
60% SOUND/FX				
75% FUN				

Jimmy Connors

Unsere Tennisreferenz im Westentaschenformat, ob das mal gut geht

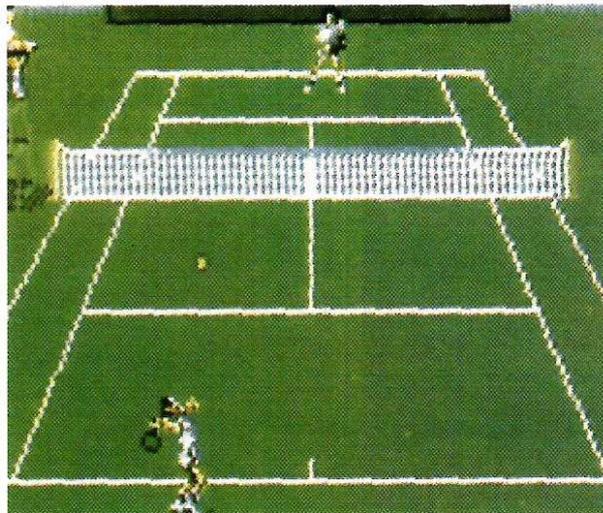
LYNX
Sportspiel / 1-4 Spieler

Optionen en masse



grad und Single/Doppel-Spiel. Auf dem Platz geht's dann von Schräg-Oben zur Sache, die Tennis-Regeln werden vom Tie Break bis zum Seitenwechsel befolgt. Sinn der ganzen Aktionen ist es,

Nach wie vor droht dem Lynx der Abstieg aus der Konsolen-Rangliste. Jetzt versucht man mit dem erfolgreichen Namen Jimmy Connors ein wenig an Boden zu gewinnen. Nach dem Einschalten werdet Ihr dank Sprachausgabe vom Meister persönlich begrüßt. Danach führt Euch eine Lady durchs Options-Menü, das dem Geschlechterkampf keine Chance läßt. Ihr dürft Euch frei zwischen Mini-rock und zu engen Tennis-Shorts entscheiden. Dies gilt natürlich auch für Belag, Schwierigkeits-



Der Ball hebt sich so gut wie garnicht vom Spielfeld ab !!!!



Götz: Jimmy zum Mitnehmen in Farbe, SNES-Verwöhnte werden diesen Traum weiterhin nur hegen dürfen. Mit dem Referenz-Spiel hat diese 08/15-Simulation soviel gemeinsam wie ein Mini mit einem Ferrari. Die Macher müssen wohl ganz besondere Sehfähigkeiten gehabt haben, denn ihnen fiel

nicht auf, daß sich das satte Grün des Grasplatzes kaum von dem gelben Stück Fliegendreck unterscheidet, das einmal ein Tennisball gewesen sein soll. Auch die Steuerung dürfte wohl nur Spieler mit hellseherischen Fähigkeiten zum Erfolg führen, denn das Hilfsquadrat befindet sich eigentlich nie da, wo der Spieler sein sollte. Da hilft auch die blitzsaubere Sprachausgabe nicht viel, Connors auf dem Lynx motiviert wie eine Weißheitszahn-Extraktion.

sich an die Spitze der Spieler-Liste zu setzen und Jimbo über den Platz zu ziehen.



Mortal Kombat

Das erfolgreiche Beat'em Up im Digi-Gewand bleibt glücklicherweise auch den Master System- und Game Gear-Besitzern nicht vorenthalten

Die Hiobsbotschaft vorweg: Wie schon bei der GB-Konvertierung muß ein Kämpfer die Ersatzbank drücken. In diesem Fall blieben die Koffer des Schurken Kano ungepackt. Weniger schmerzlich werdet Ihr hingegen die Bonusrunden vermissen, da sie spielerisch nicht sonderlich relevant sind. Ansonsten ist aber alles drin, was man schon beim Arcade-Vorbild liebte, inklusive den zwei Endgegnern Goro und Shang Tsung versteht sich. Unterschiedlich wurde die Steuerung gelöst; auf-

MASTER SYSTEM/ GAME GEAR
Beat'em Up / 1-2 Spieler

grund der zwei Knöpfe entfällt natürlich bei beiden Versionen die Unterscheidung zwischen hohen und tiefen Schlägen/Tritten. Doch während Ihr beim GG die START-Taste zum Blocken verwendet, müßt Ihr auf dem Master die Schläge durch Wegdrücken des Steuerkreuzes plus Taste 1 abwehren.



Die Grafik erreicht auch auf den beiden kleinen Sega-Systemen oberes Niveau



Ulf: Beeindruckend ist vor allem, wie famos die digitalisierten Fighter auf dem kleinen Game Gear-Screen aussehen. Doch auch die Spielbarkeit kann sich sehen lassen, denn glücklicherweise wird hier nicht gnadenlos die CPU-Bremse angezogen. Beide Versionen spielen sich erfrischend flüssig und werden durch kein gröberes Zeilengeflacker gestört, was man ja sonst häufig sieht. Insgesamt gebe ich aber dem Game Gear eindeutig den Vortritt, nicht nur weil die Grafik hier farbenprächtiger überkommt, sondern vor allem weil hier das Blocken durch die bequem erreichbare START-Taste besser funktioniert. Master-Besitzer brauchen aber deshalb nicht den Kopf hängen lassen, denn auch diese Version gehört eindeutig zur ersten Riege. Einziger wirklicher Kritikpunkt sind nur die schwer ausführbaren Special Moves, erfordern sie doch ein sehr penibles Timing. Summa summarum kann man diese nicht gerade einfache 8 Bit-Operation als äußerst gelungen bezeichnen.



Bei beiden Versionen wurde mangelnder Speicherplatz auf Kano verzichtet



Bei den beiden 8 Bit-Versionen wurde der Fiesling Kano weggelassen



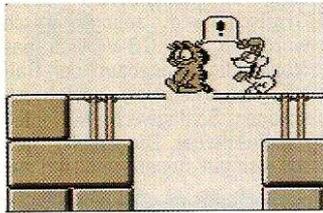
Garfield Labyrinth

Comic-Kater Garfield hat inzwischen einen ähnlichen Bekanntheitsgrad wie Donald & Co. erreicht. Da ließ das Videospiel natürlich nicht lange auf sich warten

GAME BOY

Jump'n Run / 1 Spieler

Garfield und Odie spielen an einer alten Burgruine. Wahrscheinlich aufgrund seines Übergewichtes bricht plötzlich der Boden zusammen und der Lasagne-Vertilger stürzt in ein unterirdisches Labyrinth. Da Odie leider nur sabbern, aber keine Hilfe holen kann, muß Garfield nun allein den Ausgang finden. Sein einziges Hilfsmittel ist ein Bohrer, mit dem er Steinblöcke entfernen kann. Auf seiner Odyssee begegnen ihm die natürlichen Bewohner eines Labyrinths: Zauberer, Ritter, Drachen, Geister, Mumien und ähnlich unangenehme Zeitgenossen. Garfields Aufgabe ist es, diverse Schlüssel zu finden, um in den jeweils nächsten Level vorzudringen. Das Spiel wird von einem Passwort-System unterstützt.



Eine Falle mit Folgen, denn...



...was des einen Leid...

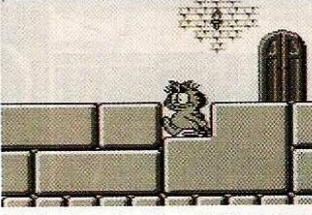


...ist des anderen Freud.

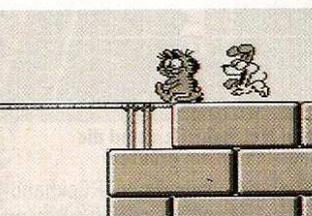


Götz: Mit Lizenz-Titeln ist es ja meist qualitativ nicht so rosig bestellt. Doch Garfield bestätigt dieses Vorurteil nicht. Nach dem netten und informativen Vorspann erwarten Euch eine Masse unterschiedlichster Labyrinth, deren Lösungsweg mal auf den strategisch günstigen Einsatz des Bohrers, mal auf die richtige Schlüsselkombination basiert.

Außerdem gilt es natürlich, fiesen Kreaturen auszuweichen, und den Ausgang zu finden. Glücklicherweise wurde das Spiel nicht allzu schwer gemacht, so daß gerade jüngere Spieler großen Spaß an Garfield haben werden. An der Grafik kann man auch nicht viel meckern, Garfield kann als solcher gut erkannt werden und auch die Levelgestaltung variiert nach GB-Verhältnissen akzeptabel. Kein Top-Titel, aber ein Anspiel-Tip!



Erstmal ne Runde aufs Ohr hauen



Odie nervt wie immer



HERSTELLER:	KEMCO
DATENTRÄGER:	MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	LEICHT
LEVELS:	K.A.
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	69,- DM
MUSTER VON:	MITSUI

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
68% GRAFIK				
57% SOUND/FX				
70% FUN				

The Fidgetts

Frech, frech. Elite Systems hat kräftig bei Acclams Krusty's Fun House abgekupfert

GAME BOY

Jump'n Run / 1 Spieler

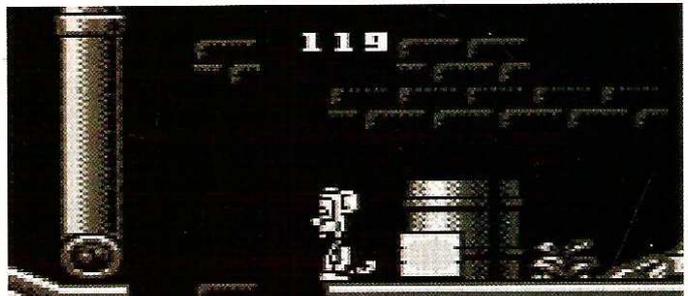
Die Familie Mäuserich will in die Neue Welt auswandern. Doch der Weg zu den Docks ist lang und beschwerlich. Frankies kleiner Bruder Freddie geht dabei fast hops; das könnt Ihr natürlich nicht zulassen und hechtet Euch ins Getümmel, nur um dann allein dazustehen. Jetzt heißt es, so schnell wie möglich den Hafen zu erreichen, um den Anschluß nicht zu verpassen. In Jump'n Run- und Denkspiel-Manier springt Ihr auf Euren Bruder drauf, um noch ein kleines bißchen höher zu springen; trotzdem könnt Ihr nur als Team das ferne Ziel erreichen und müßt deshalb zwischen den beiden Helden hin- und herschalten. Ab und zu kommt auch ein Bonuslevel daher. Der ursprünglich geplante richtige Zwei-Spieler-Modus mußte leider weichen.



Martin: Endlich mal etwas halbwegs Neues auf dem Game Boy. The Fidgetts hechtelt nicht den gängigen Jump'n

Run-Spielen hinterher, sondern hat durchaus etwas Eigenständigkeit zu bieten. Die Grundidee erinnert zwar an Krusty's Fun House, wurde aber wesentlich konsequenter in die Tat umgesetzt und bietet langfristigen Knobelspaß, noch dazu mit deutschen Texten und einer Passwort-Funktion. Grafik und Soundeffekte gehen für GB-Verhältnisse auch Ok. Kurz und gut: Die Fidgetts sind für mich neben Zelda das Highlight dieses Monats für den Game Boy.

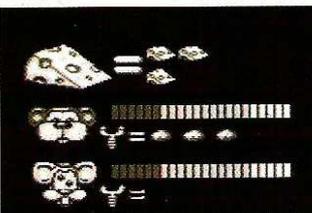
Früh übt sich, wer ein Arnie werden will



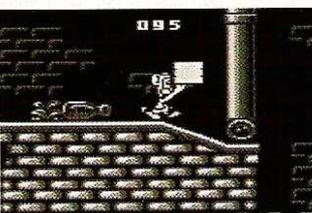
Hmmm, spring ich oder spring ich nicht?



Wer zu spät kommt, den bestraf das Leben



Ein Blick ins Inventory



HERSTELLER:	ELITE SYSTEMS
DATENTRÄGER:	2 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	SUPER NES/MEGA DRIVE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	K.A.
BESONDERHEITEN:	PASSWORT/DT. TEXTE
CA. PREIS:	69,- DM
MUSTER VON:	ELITE SYSTEMS

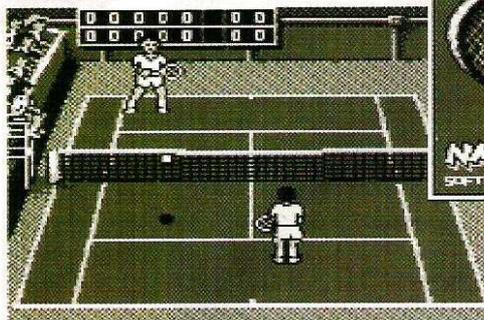
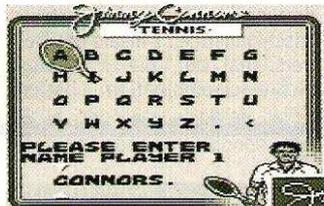
schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
70% GRAFIK				
65% SOUND/FX				
75% FUN				

Jimmy Connors Tennis

Nach dem großen Erfolg auf Nintendos Größtem folgt die Game Boy-Version auf dem Fuß

Majestätisch erhebt sich der Centre-Court im Zwielflicht der Abendsonne. Die Filzball-Giganten stehen sich seit Stunden gegenüber, die Massen toben. Und jetzt stell' Dir das Ganze mal auf dem Game Boy vor. Gewagtes Unternehmen. Immerhin, Jimmys Schädel in dem Anfangs-Screen ist gut erkennbar und das Optionsmenü läßt kaum Wünsche offen. Training mit Ball-Maschine, die große World-Tour oder eine Fortsetzung bisher gespielter Runden, alles kein Problem; dazu noch drei Computergegner-Spielstärken. Der Court selbst präsentiert sich mit Anzeigetafel und Publikumskulisse von schräg-oben. Die Spieler haben

GAME BOY
Sportspiel / 1-2 Spieler



Mit häufigen Netzangriffen sind die Erfolgsaussichten am größten

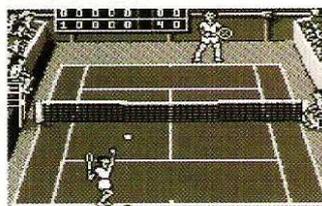
diverse Vorhand-, Rückhand-, Lob- und Schmetterball-Varianten im Repertoire.



Götz: Die Bombardierung mit Jimmy Connors-Simulationen geht weiter. Gut so, denn alle sollten was von der genialen Umsetzung auf dem SNES haben. Grafisch und soundtechnisch wurde in die GB-Version das Notwendige eingebaut, der Ball ist gut erkennbar, und nach schönen Schlagwechseln johlen die Zuschauer. Die Spieler lassen sich gut steuern und sind mit

ihren Schlagmöglichkeiten nicht schlecht bedient. Im Spiel erweist sich das Computer-Gegenüber als mittelmäßige Übungs-Wand. Von der Grundlinie kann man selbst mit Lobs oder Longline-Schlägen kaum punkten. Erst der Gang ans Netz führt zum Erfolg. Auch Bälle ins Aus zu schlagen ist ein Ding der Unmöglichkeit. Insgesamt bekommt man mit diesem Modul ein nettes Spiel, doch sollte man vor dem Kauf auch das Tennis von Nintendo angepielt haben.

Der große Jimmy Connors in einer weiteren Konvertierung nun auch auf dem kleinen Game Boy

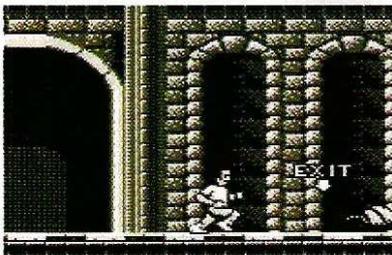
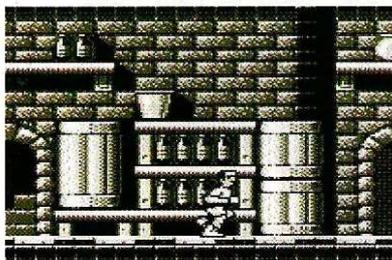


HERSTELLER:	UBI SOFT/BLUE BYTE
DATENTRÄGER:	MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	OKTOBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	NES
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN:	PASSWORT
CA. PREIS:	69,- DM
MUSTER VON:	UBI SOFT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
61% GRAFIK				
67% SOUND/FX				
66% FUN				

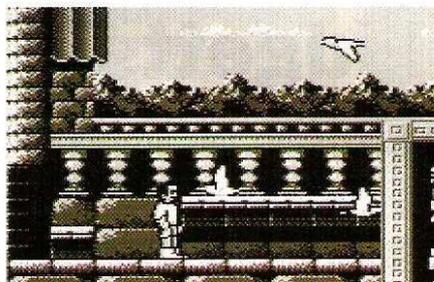
Dr. Franken 2

Neben der Super NES-Version ist Franky auch auf dem Game Boy unterwegs

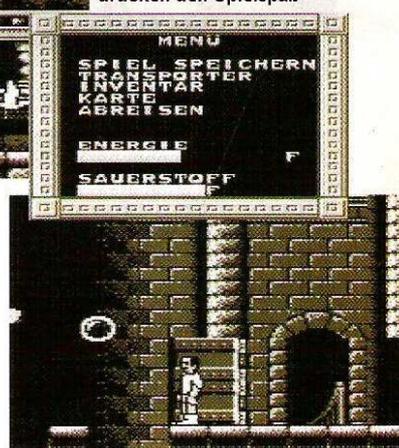


GAME BOY
Jump'n Run - Adv. / 1 Spieler

140 Abschnitte zu durchforsten, die wiederum in sieben Levels aufgeteilt sind. Ziel ist es, die verloren gegangenen Teile der Gedenktafel, die Frankys Freundin Bitsy darstellt, wiederzufinden. Zu Beginn seid Ihr noch im Schloß von Dr. Frankenbone



Eine ungenaue Steuerung und unfaire Abschnitte drücken den Spielspaß



gefangen, doch später geht's noch weiter durch die Tiefen des Ozeans bis hin zu den ägyptischen Pyramiden. Adventure-like können natürlich ständig Gegenstände eingesammelt werden, die sich zu einem späteren Zeitpunkt als wichtig erweisen.



Markus: Das erste, was bei Dr. Franken 2 auffällt, sind die Komplexität und der Umfang der einzelnen

Levels. Gut daran ist, daß sich die Hintergrundgrafiken trotzdem regelmäßig abwechseln. Aber auch die Feindesschar ist nicht immer dieselbe, was sich natürlich auf den Spielspaß positiv auswirkt. Aber insgesamt weiß das Spiel doch nicht so ganz zu begeistern, da es an vielen Stellen regelrecht unfaire Abschnitte gibt und das ewige Hin- und Hergerenne auf der Suche nach benötigten Gegenständen auf die Dauer echt nervt. Für Fans des ersten Teils ist das Modul sicherlich seine Anschaffung wert, den anderen rate ich, zumindest einmal das Spiel anzutesten.

Levels. Gut daran ist, daß sich die Hintergrundgrafiken trotzdem regelmäßig abwechseln. Aber auch die Feindesschar ist nicht immer dieselbe, was sich natürlich auf den Spielspaß positiv auswirkt. Aber insgesamt weiß das Spiel doch nicht

HERSTELLER:	ELITE SYSTEMS
DATENTRÄGER:	2 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:	NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:	KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:	MITTEL
LEVELS:	7
BESONDERHEITEN:	PASSWORT, DEUTSCHE TEXTE
CA. PREIS:	69,- DM
MUSTER VON:	ELITE SYSTEMS

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
59% GRAFIK				
54% SOUND/FX				
60% FUN				

Sicherlich werden einige von Euch noch den Vorgänger dieses Moduls kennen, und nun präsentiert Elite Systems den zweiten Teil des Adventure- und Jump'n Run-Mixes Dr. Franken. Ihr schlüpft in die Rolle des jungen Franky und es gilt, insgesamt

Zelda



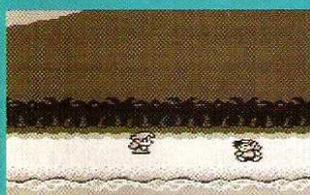
Letzendlich stürzt sich Link auch auf dem Game Boy in ein wagemutiges Abenteuer

GAME BOY

Action Adventure / 1 Spieler

Nach einem schweren Sturm auf hoher See erwacht Link erst wieder am Strand einer ihm unbekanntem Insel. Um wieder in seine Heimatwelt Hyrule zurückzukehren, muß Link acht Musikinstrumente finden, mit denen er einer Legende nach einen, in einem riesigen Ei eingesperrten, Windfisch dazu bewegen kann, ihn nach Hyrule zurückzubringen. Wie gewohnt stehen Link auch

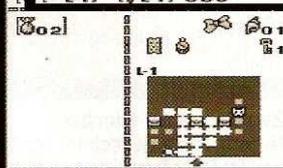
Das Intro



Links vergeblicher Kampf gegen die Naturgewalten endet auf einer fremden Insel



Markus: Daß sich der neue Zelda-Streich Link's Awakening stark an die erfolgreiche Super NES Version anlehnt, merkt man auf den ersten Blick. Zum einen sind viele Gegenstände übernommen worden, und auch vom Umfang her braucht sich die GB-Version auf keinen Fall verstecken. Auch Grafik und Sound sind für Game Boy Verhältnisse regelrecht gigantisch, so daß, zusammen mit dem komplexen Umfang, aus diesem 4 MBIT-Modul ein regelrechter Überhammer wurde. Allerdings hätten die Programmierer ruhig ein paar neue Ideen unterbringen können, als das meiste der SNES-Version zu übernehmen. Aber auch die Spielbarkeit von Zelda 4 ist einwandfrei, wie man es halt von Nintendo gewohnt ist. Seid Ihr also Action-Adventure- oder Zelda-Fans und habt noch keinen Game Boy, werdet Ihr wohl an dieser Anschaffung kaum vorbeikommen.



Der Spielzwischenstand läßt sich jederzeit abspeichern



Die Grafik weiß zu gefallen



Der Sound ist ebenfalls gelungen, so daß eine stimmungsvolle Atmosphäre aufkommt



Martin: ... und Nintendo hat doch die fähigsten Programmierer unter den Fittichen. Was die Japaner hier aus der kleinen Kiste herauskitzeln, grenzt schon an Zauberei: Ein komplettes, komplexes und recht schwieriges Action-Adventure, noch dazu mit einem stimmungsvollen Vorspann, alles auf ein 4 MBit-Modul gequetscht; Grafik und Sound reizen den GB

sehr gut aus; aber selbst wenn nur Blöckchengrafik und Düdel-sound geboten wären, das Spielprinzip mit der atmosphärischen Hintergrundstory wäre trotzdem genial. Selbst für eingefleischte Super Nintendo-Jünger lohnt sich die Hand Held-Version noch, denn die Handlung ist völlig neu und Link hat etliche neue Fähigkeiten dazubekommen. Nur einen einzigen Haken hat das Spiel: Zelda 4 gibt's nur für den Game Boy.

JETZT NEU IN DÜSSELDORF !!!

seit dem 06. September 1993

Kölner Straße 25 Tel.: 02 11/1 64 94 09

Hol' dir die Pins!

Sonderaktion bis 12. November 1993
Jeder Kunde erhält beim Kauf einen Pin gratis!!!



Hauptgeschäft und Versand

Rütterscheider Straße 181
45131 Essen
☎ 0201/77 72 25

SUPER NES * MEGA DRIVE * GAMEBOY * NEO GEO

SUPER NES * MEGA DRIVE * GAME BOY * NEO GEO

diesmal wieder eine riesige Auswahl an Gegenständen zur Verfügung, welche aber zuerst gefunden werden müssen. Da gibt es z.B. die obligatorische Bombe, mit der Ihr Euch durch Wände sprengen könnt, oder Pfeil und Bogen, Flöte, Enterhaken und vieles mehr. Neben den gewohnten Action-Adventure Sequenzen wurde diesmal etwas neues programmiert, nämlich Jump'n Run Abschnitte, in denen Ihr Link von der Seite steuert. Als zusätzliche Features kann Link diesmal sein Schild einsetzen und abspringen. Daß Ihr jederzeit abspeichern könnt, ist bei Zelda-Spielen selbstverständlich.

HERSTELLER:NINTENDO
DATENTRÄGER:4 MBIT-MODUL USA
ERSCHEINUNGSTERMIN:NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT:KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD:MITTEL
LEVELS:K.A.
BESONDERHEITEN:BATTERIE, DT. TEXTE
CA. PREIS:69,- DM
MUSTER VON:EIGENIMPORT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
75% GRAFIK				
77% SOUND/FX				
87% FUN				

Im Vergleich

Lynx- und Game Gear-Anhänger schauen in die Röhre. Zelda ist das bislang einzige Action-Adventure für eine Hand Held-Konsole und nicht nur deshalb absolut konkurrenzlos. Links neuestes Abenteuer wird den Game Boy-Verkaufszahlen im Weihnachtsgeschäft zweifellos zu Recht einen ordentlichen Schub bescheren.

Anime



Und auf ein Neues präsentieren wir Euch in dieser Ausgabe einen Anime: Den ersten Teil der Bubblegum Crisis

Diesmal ist es ein Film, der nicht wie die zuvor vorgestellten Filme englisch synchronisiert wurde, sondern lediglich mit englischen Untertiteln versehen ist, und japanischen Originalton bietet. Wir schreiben das Jahr 2032, die Stadt Tokyo wurde (wieder einmal) vollkommen zerstört, aber nicht durch eine Atombombe, sondern durch ein gewaltiges Erdbeben. In dieser Megalopolis produziert die Genom Corporation, ein mächtiger Industriekonzern, Roboter Boomers, Terminatoren, die sich in menschlichen Körpern tarnen und einen ständigen Kampf gegen die Knight Sabers führen. Diese in Kampfanzügen eingekleideten Frauen sind die einzigen, die es immer wieder mit den Androiden aufnehmen. Eines schönen Tages interessiert sich sogar die Space Defense Force für die Knight Sabers und macht ihnen ein Angebot, das sie

nicht ausschlagen können: Sie sollen 20.000.000 Yen bekommen, falls sie die Genom Corporation endgültig zerstören und zwei entführte Geiseln befreien.

Länge: 53 min.
Freiwillige Altersfreigabe: Ab 15
Muster von: Game Syndicate

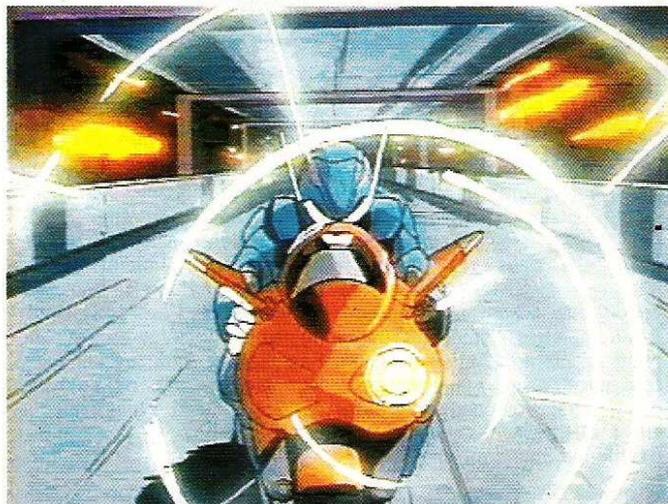


Anime-typische Monster wandeln wieder zuhauft auf heimischen Bildschirmen herum



Markus: Insgesamt ist Bubblegum Crisis ein Film der harmloseren Sorte, bei dem nicht viel Blut fließt und der somit auch für die Jüngeren geeignet ist. Der Aspekt, daß er nur mit englischen Untertiteln versehen ist, ist sicherlich für die Fans äußerst interessant, aber auch "Normalschauer" werden daran Gefallen finden. Auf jeden Fall ist er ein mehr als gelungener Einstieg in die auf acht Teile angelegte Bubblegum Crisis-Reihe.

Zwar bietet der Film beste Unterhaltung, jedoch ist der Preis von 60 DM etwas übertrieben



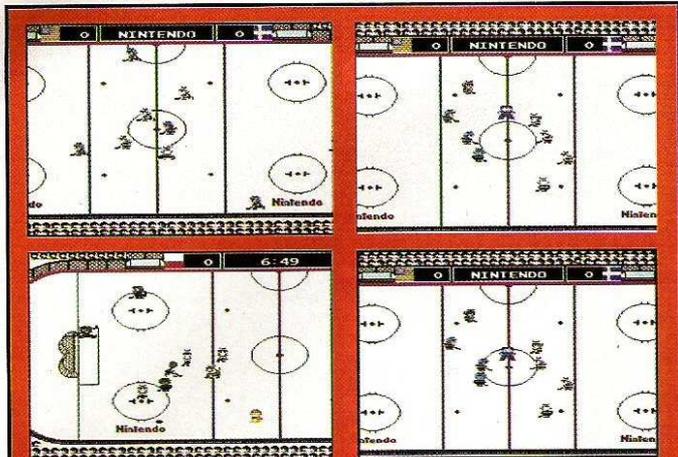
Inserentenverzeichnis

21 st Century Games	38
Acclaim	24,25
aRJay Games	77
Beach Games	89
Beier	81
Chrono Service	35
CPS	87
CompuTec Verlag	71,72,73,79,91
Computertreff Kudak	95
Dataflash	U3
Dreamscape	61
Dynatex	85
Electronic Arts	8-13
Ela-Vertrieb	23
Fanatic Games	69
Flashpoint	29
Gamecourier	75
Game Express	83
Gamestore	103
Game Syndicate	31
Gnadenlos	97
High Score Games	U4
Hudson Soft	16,17
International Games	105
Jump & Run	45
Konami	U2
Theo Kranz Versand	93
Laguna	19
Maro	33
Megaboink	69
Mega Game Point	94
Mega Star	65
Miracle Games	81
OIT	15
Raguzi	39
SEGA	4,5,21,27
Softi	43
Softsale	37
Software Discount Mann	40,41
Top 4	105
Topgames	23
Wolf Soft	89
Zomtu	93

Ice Hockey

Nintendo bringt in der "Classic Serie" ältere Spiele nochmals heraus, als zweites Modul Ice Hockey

NINTENDO NES
Sportspiel / 1-2 Spieler



Trotz extrem schlichter Comicgrafik gefällt Ice Hockey sehr gut, denn die gute Spielbarkeit läßt dieses Manko weniger schwerwiegend erscheinen

Diesmal nehmen wir das in Nintendos "Classic Serie" nochmals erscheinende Ice Hockey fürs NES unter die Lupe. Sechs Nationalteams (USA, Schweden, Polen, Kanada, Russland, sowie die ehemalige CSFR) mit jeweils vier Feldspielern plus Torwart stehen einem oder zwei Spielern zur Wahl. Spielgeschwindigkeit und Spieldauer dürfen ebenfalls eingestellt werden. Zu guter letzt



Optionsmenü: Klein, aber fein

heißt es noch, die Mannschaft aufzustellen. Dies verläuft nicht nach dem üblichen Schema, denn die Kufenflitzer unterscheiden sich hauptsächlich durch Ihr Körpergewicht. Drei Typen mit unterschiedlichen Fähigkeiten können aufs Eis geschickt werden. Da wäre zum einen der extrem dünne Spieler, der zwar flink über die glatte Oberfläche huscht, aber der leichteste Rempler genügt, um ihn zu stoppen. Als grassen Gegensatz zu diesem gibt es den besonders fülligen Puck-Jäger, der zwar gemächlich, aber im Stile einer Dampfwalze seine Runden dreht. Der dritte im Bunde stellt jeweils die goldene Mitte dar. Sollte ein Spiel unentschieden enden, folgt ein Penalty-Schießen.

Stephan: Nintendo begehen mit der Neuaufgabe Ihres Ice-Hockeys sicher keinen Fehler. Das Spiel hat zwar schon zwei Jahre auf dem Buckel, was durch die schlichte Grafik nicht zu verleugnen ist, aber damit erschöpft sich die Kritik auch schon. Vor allem zu zweit begeistert das Spiel ungemein, die comichaftige Grafik und die exzellente Steuerung lassen so schnell keine Langeweile aufkommen. Damals brüteten Nintendos beste Programmierer eben noch fürs NES gute Spiele aus und mußten sich nicht wie heute hauptsächlich um 16 Bit-Module kümmern. Weiterer Pluspunkt des "Classic-Serie"-Games ist natürlich der extrem günstige Preis, selten bekommt man für so wenig Geld soviel Spiel. Alle Sportspiel-Fans sollten hier unbedingt zugreifen.

HERSTELLER:NINTENDO
DATENTRÄGER:MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN:ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT:NEIN
SCHWIERIGKEITSGRAD:LEICHT
LEVELS:ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN:NEUAUFLAGE
CA. PREIS:49,- DM
MUSTER VON:THEO KRANZ

schlecht mittel gut sehr gut super

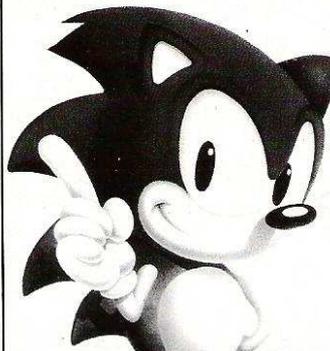
45% GRAFIK

56% SOUND/FX

79% FUN

TOP-4 0711-2 62 42 09 VIDEOGAMES

VERSAND + LADEN · HACKSTR. 30 · 70190 STUTTGART



MEGADRIVE

- Silpheed CD (DT) 99,-
- Dune CD (DT) 119,-
- Sonic CD (DT) 99,-
- Cobra Command (DT) 99,-
- Sorcerer Kingdom (US) 139,-
- Thunderhawk CD (DT) 119,-
- F-15 Strike (US) 119,-
- Lunar CD (US) 139,-
- Monkey Island CD (DT) 119,-
- Jurassic Park CD (US) 129,-
- Ottifants (DT) 119,-
- NHLPA 94 (DT) 119,-
- Goofy (US) 119,-
- Shadow Run (US) 129,-

SUPER NINTENDO

- Utopia (US) 149,-
- Pirates Gold (US) 149,-
- Player Manager (DT) 139,-
- Final Fight (JP) 79,-
- Logic Bomb (US) 139,-
- Legend (US) 139,-
- Magic Johnson (US) 149,-
- Goof Troop (US) 149,-
- Brett Hull Hockey (US) 149,-
- Final F. Adventure 2 149,-
- 7-th Saga (US) 169,-
- Paladins Quest (US) 169,-
- Jurassic Park (US) 149,-
- Empire Strikes Back 149,-



Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

TURBO DUO + NEO GEO SPIELE LIEFERBAR! MEGADRIVE Umbau 50/60 Hz, Jap. & Engl. Sprachschalter = 50,- DM. Besucht unser Ladengeschäft, wir haben eine riesige Auswahl an neuen Games. An- und Verkauf von Gebrauchtspielen und Geräten! Clubmagazin 5-Ster, 80 Seiten, 60 Tests! Probeexemplar gegen 8,-DM inkl. Porto (8 x 1,- DM Briefmarken). Bitte neue PLZ angeben!

INTERNATIONAL GAMES

x Super Nes x

- Striker dt. 119,-
- Mortal Kombat dt. 127,-
- Mario Allstar us. 96,-
- Clay Fighter us. 127,-
- Cool Spot us. 127,-
- World Heroes us. 129,-
- Final Fight 2 jp. 65,-
- Mystic Quest Legend (dt. Text) dt. 96,-
- Jurassic Park us. 127,-
- Bombermann dt. 109,-
- First Samurai us. 127,-
- Zombies us. 127,-
- Shadowrun us. 127,-
- Dracula us. 127,-
- Street Fighter 2 Turbo Edition dt. us. 139,-
- Parodius dt. 97,-
- Super Turrican us. 109,-
- Pocky & Rocky dt. 127,-

x Mega Drive x

- Sega CD-ROM II + 1 Spiel dt. 549,-
- Thunderhawk CD 117,-
- Silpheed CD 117,-
- Dracula CD 117,-
- Flashback 109,-
- Mortal Kombat 109,-
- Cool Spot 109,-
- Tiny Toons 97,-
- Hardball 3 99,-
- The Ottifants 94,-
- Pirates of Gold 117,-
- Street Fighter Champ. Edition 159,-
- Rocket Knight Adventure 107,-
- Populous 2 117,-
- Alladin 117,-
- Asterix 117,-

x Neo Geo x

- World Heroes 2 369,-
- Fatal Fury 2 369,-
- Super Side Kick 349,-
- Samurai Showdown 379,-
- Fatal Fury Special 369,-

x Weitere Systeme und Titel auf Anfrage x
Lieferung per Nachnahme zzgl. 8,- DM Porto und Verpackung
Druckfehler, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.
Wir haften nicht für Kompatibilität der Spiele oder Geräte.

TEL./FAX 0 40/7 68 88 66

An der Seeve 4, 21217 Seevetal

Versand

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Impressum Mega Fun

Verlag: CT Computec Verlag GmbH & Co. KG, Innere Cramer-Klett-Straße 6
90451 Nürnberg, Tel. 09 11/96 83 20

Anschrift der Redaktion:

Mega Fun, Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg, Tel. 09 31/15 51 8
Fax 09 31/15 51 9

Chefredakteur: Christian Geltenpoth

Stellvertretender Chefredakteur:
Uwe Kraft, Christian Müller

Redaktion: Martin Weidner (verantwortlich für den redaktionellen Teil), Markus Appel, Stephan Gürlich, Stefan Hellert, Philipp Noack, Timur Özelsel, Götz Schmiedehausen, Ulf Schneider, Gerd Sebök, Sandrie Souleiman, Karin Berier

Layout: Alexander Brück, Stephan Gürlich, Uwe Kraft, Sandra Pyka, Gerd Sebök

Fotos:

Mega Fun mit Ausnahme der News-Bilder

Titel: Wir danken Columbia Tri-Star

Poster: Wir danken Capcom

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:

Thorsten Szameitat
Tel. 09 11/96 83 21 9
Tel. 01 71/62 13 14 6
Fax 09 11/64 26 33 3

VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47
47058 Duisburg
Tel. 02 03/30 51 11 1
Fax 02 03/30 51 13 4

Gestaltung und Konzeption der Eigenanzeigen: Stephanie Geltenpoth

Abo-Betreuung: Tel. 09 11/5 32 51 79

Logo-Entwicklung:

Profund Werbung GmbH, Fürth-Stadeln

Druck: Cooper Clegg, Tewkesbury, U.K.

Manuskripte: Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht: Alle in der Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

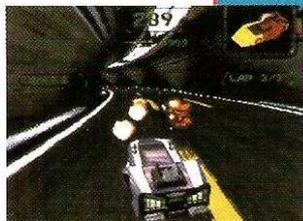
Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei:
3DO, Acclaim, Allan, Beach Games, Binärdesign, Capcom, Codemasters, Core Design, Dataflash, Domark, Dynatex, Electronic Arts, Elite Systems, Galaxy, High Score Games, Imagineer, Konami, Theo Kranz Versand, Microprose, Mitsui, Nintendo, Psygnosis, Sega, Sony Imagesoft, Tengen, Ubi Soft, Virgin Games

In der nächsten

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME



Get Real Get 3DO

Seit 11. Oktober ist Panasonics 32 Bit-Wundermaschine in den USA auf dem Markt. **Top oder Flop?** In der nächsten Ausgabe werden wir uns auf alle Fälle in einem Drei-Seiten-Special auf das Gerät stürzen und die dazugehörigen Spiele unter die Lupe nehmen.



Der Erscheinungstermin von **Ataris Jaguar** rückt übrigens bislang leider noch nicht in greifbare Nähe. Abwarten und hoffen ist angesagt.

Doch nicht nur die neuen, auch die **"alten" Konsolen** sollen nicht zu kurz kommen, allen voran das **Super Nintendo** mit ersten Tests von Cool Spot, Aero The Acrobat

und vielleicht doch noch Rock n'Roll Racing. Sportspielfans dürfen sich auf ein ausführliches Preview von Virtual Soccer (Hudson Soft!) freuen. **Mega Drive-Freaks** können schon mal auf Sonic CD, Sonic Spinball, Puggsy und Wiz'n'Liz zu sparen anfangen. Ob fürs **Neo Geo** nächsten Monat etwas Neues kommt, ist noch fraglich. Fest steht jedoch, daß wir für die **Hand Helds**, darunter vor allem für den Game Boy, wieder einiges

Neues parat haben: Tiny Toon 2, Turtles 3...



Die nächste MEGA FUN erscheint am
24. November 1993



DAS MOGELMODUL

KEIN LANGES WARTEN AUF NEUE CHEATS !!
MIT EINGEBAUTEM CHEAT-FINDER !!

MEHR

**LEVELS
ENERGY
LIVES
POWER**

JE NACH SPIEL :
UNENDLICHES LEBEN
ENERGIE BIS ZUM ABWINKEN
UNBEGRENZTE POWER
HÄRTER ZUSCHLAGEN
HÖHER SPRINGEN
IN JEDEM LEVEL STARTEN
UND VIELES MEHR

**FANTASTISCHE
SPECIAL
EFFECTS**

**SPECIAL FXTM
SYSTEM**

MIT ACTION REPLAY KANNST DU
DEINE LIEBLINGSSPIELE BIS ZUM
LETZTEN LEVEL DURCHSPIELEN.
KEIN LANGES WARTEN AUF NEUE
CHEATS .

DEUTSCHE VERSION ENTHÄLT:
DEUTSCHE ANLEITUNG MIT
EINER GANZEN REIHE VON CHEATS

MITGLIEDSKARTE DES

**Duo ACTION
REPLAY
CLUB'S**

FÜR INFORMATIONEN ÜBER
NEUE CHEATS, TIPS & TRICKS
HOTLINE, NEUIGKEITEN
ANGEBOTE U.S.W.

ACTION REPLAY FÜR SNES
FUNKTIONIERT WIE EIN ADAPTER.
HIERDURCH IST ES MÖGLICH, U.S.A.-
GAMES AUF DEN DEUTSCHE KONSOLEN
EINZUSETZEN. ES GIBT EINE RIESIGE
AUSWAHL VON U.S.A.-GAMES.

SCHÜTZEN SIE SICH VOR
GRAUIMPORTEM!!!
Mit original deutscher Anleitung,
Action Replay Club-karte,
deutscher Verpackung und
Eurosystems-Garantie

"SEGA", "MASTER SYSTEM", "GAMEGEAR" & "MEGADRIVE" SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON SEGA ENTERPRISES LTD.
"NINTENDO", "GAMEBOY", "NES" & "SUPER NES" SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON NINTENDO OF AMERICA INC.

DIREKT-BESTELLSERVICE:

TELEFON [24 STUNDEN] 02822 68545 / 537182

ALLE BESTELLUNGEN NORMALERWEISE IN 48 STUNDEN LIEFERBAR...

ALLEIN-DISTRIBUTOR FÜR DEUTSCHLAND

DATAFLASH GMBH

WASSENBERGSTRASSE 34 46446 EMMERICH
FAX 02822 68547

VERSANDKOSTEN DM 10,- BEI BESTELLUNG BITTE KONSOLEN-TYP ANGEBEN!!

AUSLANDBESTELLUNGEN NUR GEGEN VORKASSE + DM 15,- VERSANDKOSTEN

EUROPEAN DISTRIBUTOR: EUROSYSTEMS B.V. EDE NETHERLANDS



FÜR SUPER NESTM
NUR DM 149,-



FÜR GAME BOYTM
NUR DM 99,-



FÜR NESTM NUR DM 99,-



FÜR SEGA MEGATM
NUR DM 149,-



FÜR GAME GEARTM
NUR DM 109,-



FÜR MASTER SYSTEMTM
NUR DM 99,-

**UNBEGRENZTE
MOGEL
CHEATS**
mit
EINGEBAUTEM
CHEAT-FINDER

WICHTIG
ACTION REPLAY IST NICHT
ENTWICKELT, WIRD NICHT
HERGESTELLT UND VERTRIEBEN
DURCH NINTENDO INC.
ODER SEGA ENT. LTD.

AUCH ERHÄLTlich BEI

TOYS R US

UND BEI ALLEN **allkauf**

SB-WARENHÄUSERN UND FOTOFACHGESCHÄFTEN



Superstarker Spielepaß

089 / 344 388

(c) Hintergrund 1993 Acclaim



MARIO ALL STARS - SNES 99,-



JURASSIC PARK - SNES 129,-



GUNSTAR HEROES - MD 109,-



THUNDERHAWK - MD 119,-

Mega Drive

Sega CD II dt	579,-
Mega Drive II dt	199,-
Hardball 3	119,-
WWF Royal Rumble	119,-
RGB Kabel MD 2	35,-
Strider 2	79,-
Pirates Gold	119,-
Gauntlet 4 (4 Spieler)	109,-
Sourcerers Kingdom	129,-
Streetfighter 2 CE	149,-
Jurassic Park	119,-
Shinobi 3	119,-
NHL Hockey 94	119,-
B.O.B.	109,-
Dashin Desperados	109,-
Rocket Knight	109,-
F-15 Strike Eagle 2	109,-
50/60 Hz Converter	39,-
Mc Donald Treasureland	99,-
Haunting	109,-
Spiderman X-men	99,-
Ultimate Soccer	109,-
Wimbledon Tennis	99,-
CDX Converter us/jp/dt	109,-
Landstalker	129,-
Popolous 2	109,-



AIR DIVER - SNES 99,-



ALADDIN - MD 119,-

Super Nintendo

Aero The Acrobat	129,-
Jurassic Park	129,-
Troddlers	129,-
Taz-Mania	99,-
Fatal Fury	119,-
Asterix dt	129,-
Cool Spot	129,-
Mystic Quest dt	99,-
World Heroes	139,-
Street Fighter II Turbo	149,-
Super Off Road The Baja	119,-
50/60 Hz Converter	49,-
P.T.O.	139,-
NBA Jam	129,-
Player Manager	129,-
Mortal Kombat	109,-
Secret of Mana	129,-
Shadow Run	139,-
Rock'n Roll Racing	129,-
Turtles Tourn. Fighting	129,-
T2	129,-
Bombberman	129,-
Prime Goal	119,-
The 7th Saga	129,-
Top Fighter Stick	119,-



SENGOKU - SNES 149,-



STRIKER - SNES 129,-



SONIC CD - MCD II 99,-



SAMURAI SHOWDOWN - NEO GEO 399,-

Über **1000** Titel für GameBoy, Game Gear, Mega Drive, Super NES, Amiga, MS-Dos, Turbo Duo und Neo Geo lieferbar!

Video- und Computerspiele

Herzogstraße 2 · 80803 München
Tel 089 / 344 388 · Fax 089 / 344 377
Kurwickstraße 2 · 26122 Oldenburg

Fußgängerzone
Tel 04 41 / 1 22 33 · Fax 04 41 / 1 40 42

Versand und Ladengeschäft.

Versand per Nachnahme + DM 7,-

089 / 344 388

Händleranfragen erwünscht

NEU! NEU! NEU!
Manga Filme
lieferbar
NEU! NEU! NEU!



Inhaber: Anja Tölle