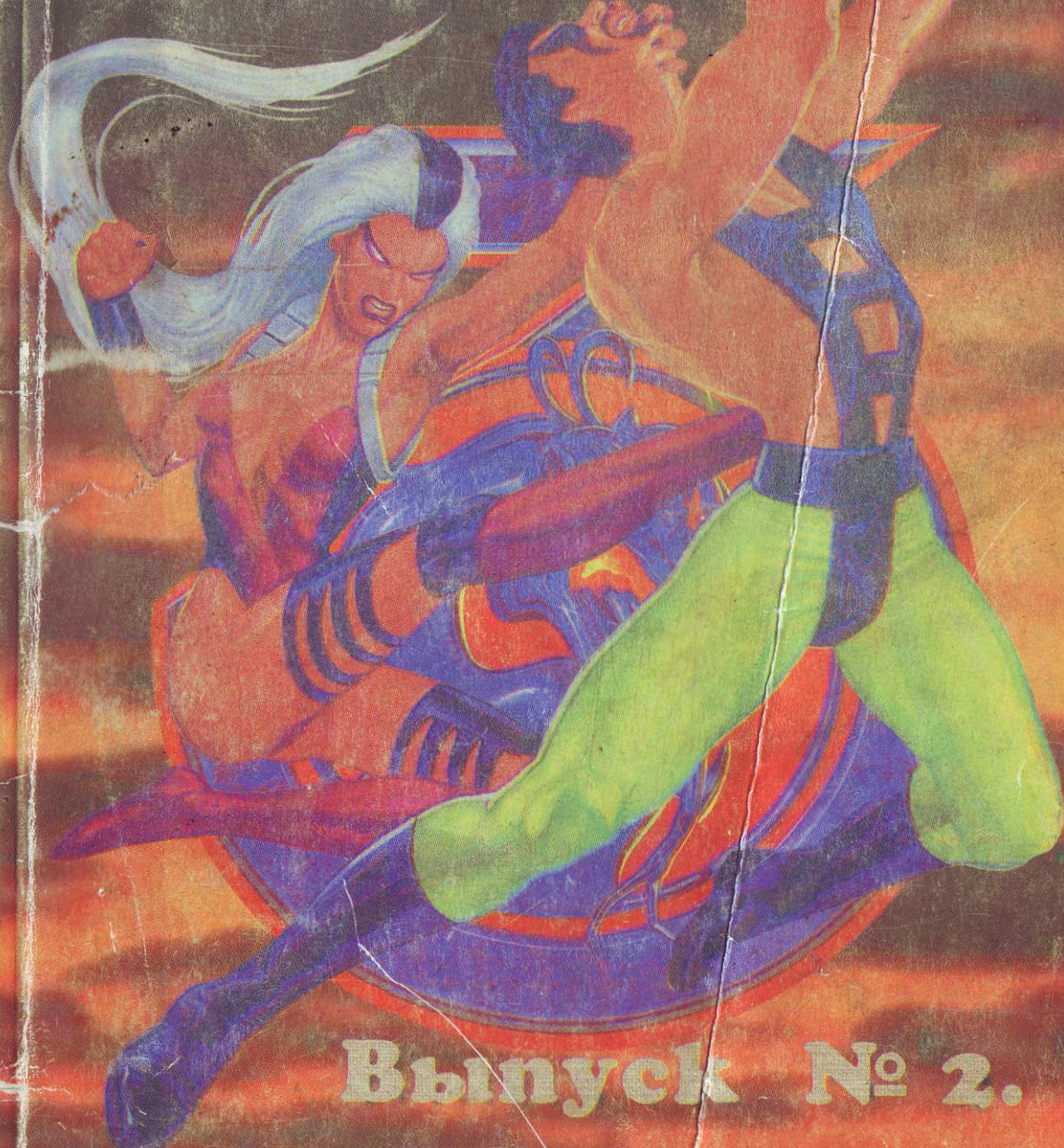


220 игр SEGA



Выпуск № 2.

Коды, пароли, секреты.

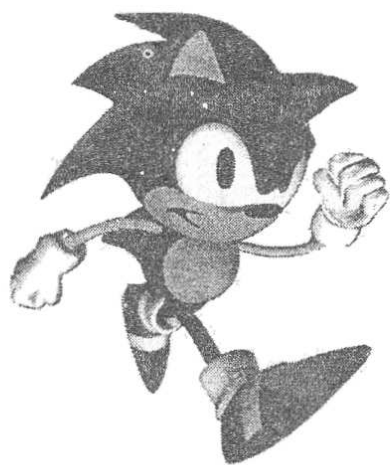
Сборник - дайджест кодов, секретов, режиссуры, анимации и описаний 220 игр SEGA

СБОРНИК

КОДОВ,
секретов и
рекомендаций

220 лучших игр
для
телевизионных
видеоприставок

SEGA



Москва - 1997 год.

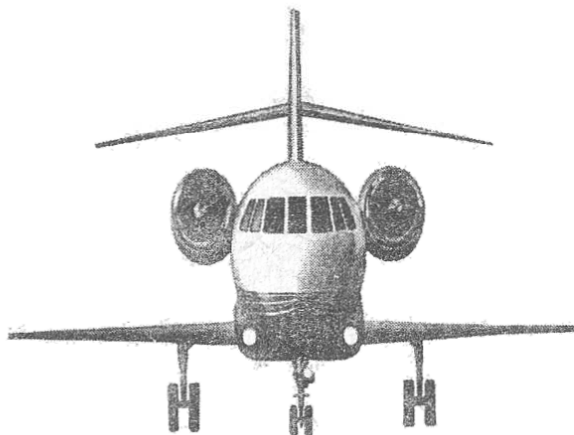
ADAMS FAMILY

Рейтинг-20. Возможное количество игроков-1
Графика - рисованная вид с боку. Довольно занимательная бродилка. Один из главных героев одноименной комедии спасает своих друзей. Множество лабиринтов, прекрасное оформление и звук.
Коды некоторых этапов.
81YK4 , ?141T , ?891Z , V8SIN ,
VDHK4 , VLKKV.



AEROBIZ

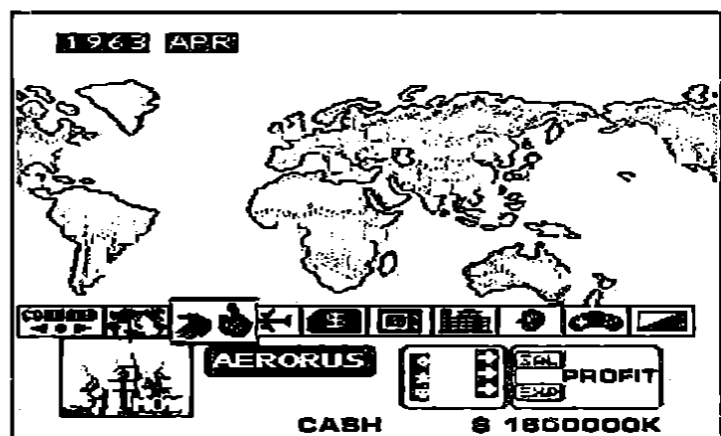
Рейтинг - 60. Возможное количество игроков -1.
Графика схематическая.
Смысл игры заключается в завоевании рынка пассажирских авиаперевозок. Как вы поняли из сказанного, данная игра является представителем стратегической игры с бизнес уклоном. Что то вроде "Teem Parka" только вокруг самолетов и все что вокруг них. А это: закупка самолетов, определение маршрутов авиарейсов, отслеживание количества пассажиров в данных странах, уровня технического обслуживания и сервиса и многого другого без чего не может собственно и взлететь самолет. Игра начинается с выбора сценария : 1 сценарий 1963 - 1995 , 2 -ой 1983 - 2015 год. Затем определение цвета, страны и имени авиакомпания. В случае если вы играете один то за трех ваших конкурентов играет компьютер. Он так же выбирает страны где будут их головные представительства. После выбора уровня игры вы попадаете в основное меню игры. Это карта мира на которой вы видите города мира с числом, которое обозначает потенциальный спрос на авиаперевозки. Первое что необходимо это - закупить необходимое количество авиалайнеров. Для этого курсором выбираете квадратик с самолетом. Здесь вас спросят где бы вы хотели купить их, если



вы играете за наших то естественно кроме как в России вам не позволят купить их нигде больше. Итак вы у производителя, и выбор ваш не велик в 1 сценарии это ИЛ-62, за 35 тыс. условных единиц. Количество денег которым обладаете вы, указано в правом нижнем углу, и зависит от уровня сложности. Итак вы купили скажем 6 самолетов. Напомню что в общении вы используете кнопки С - соглашаясь или продолжаете какое то действие. В - отказ или возвращение в предыдущее меню. После того как у вас появились самолеты необходимо их отправить в полет, зайдя в 1 иконку с изображением карты мира вы можете открыть маршрут полетов OPEN, поменять - CHANGE или закрыть - CLOSE. Нажав на открыть вы курсором определяете маршрут, затем определяете количество самолетов на линии, число полетов в неделю и стоимость билета. При входе в иконку с долларом вы определяете - увеличить или уменьшить расходы на ремонт, обслуживание или сервис. Иконка с буквами AD позволяет провести исследования эффективности какого либо маршрута. Иконка со зданием позволяет строить представительство в одной из стран, или отель, или организовать чартерные рейсы, маршрут которых вы можете выбрать по карте. Иконка с руками, как вы понимаете - переговоры. Вы направляете в



какую либо страну своего человека для пропаганды вашей авиакомпания. На это нужно тоже время. Иконка с головой позволяет беседовать с вашими работниками на счет рейсов, строительства, бюджета и так далее. И наконец когда вы задействовали своих людей и капитал, запускайте колесо времени. Через 3 месяца вы узнаете о делах конкурентов и своих делах. В таблице красным обозначено ваши расходы, а зеленым доходы. В процессе игры вас будут сопровождать как полезная информация так и сведения не очень приятные, как то - забастовка рабочих требующих, улучшения условий труда. Делайте выводы..



AERO ACROBAT

AERO THE ACRO-BAT ВОЗДУШНЫЙ АКРОБАТ

Номер игры-095 Рейтинг-20

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. АЭРО- забавный летучий мышонок, который обожает выступать в цирке. Но, к сожалению, его патрон- жестокий мошенник, который плохо обращается с животными. И только Аэро может противостоять этому хулигану. Чтобы одолеть хозяина цирка, нужно быть очень ловким, смекалистым и внимательным. **ВЫБОР УРОВНЯ:** 1) На экране **START/OPTIONS** нажмите: **С,А,→,←,С,А,→,←**. Вы услышите звук. 2) Во время игры нажмите **START** (игра встанет на паузу) и нажмите: **↑,С,↓,В,←,А,→,В**. Это меню выбора уровней. *Бесконечное число звезд и неуязвимость для врагов:* в меню выбора уровней нажмите: **←,→,А,В,С,←,→,↑,↓,←,→**. Аэро сможет летать, если бросить звезду и одновременно нажать **↑**.

AFTER BURNER(2)

Номер игры-008 Рейтинг-20

Возможное количество игроков-1

Графика- вид прямо. *Выбор уровня:* на заставке

«**START/OPTIONS**» зажмите **А+В+С** и дважды нажмите

START нажимая **←** или **→** выберите любой уровень

(вплоть до 20-го). *Дополнительные ракеты:* удерживая нижеперечисленные комбинации клавиш при

дозаправках вы получите 100 ракет- раунд №3-**←+В**

№5-**→+В** №9-**В** №11-**→+В** №13-**←+В** №16-**→+В**

№19-**В** №21-**→+В**.

AIR DIVER

Номер игры-014 Рейтинг-15

Возможное количество игроков-1

Графика- вид прямо. Космическая база весьма уязвима.

Нажимая постоянно **→, ←** дождитесь когда база откроет огонь. Теперь летите в другую сторону, атакуйте и сразу же бегите в угол. Тогда противник не сможет поразить вас.

Неуязвимость: на карте найдите зону без врагов и

удерживая **START**, нажмите- **А,В,С,В,А,А,В,С,В,А,В**,

кнопку **START** отпустить когда начнётся игра. Если

нажатие кнопки **START** сопроводить ещё одной кнопкой,

то, направившись потом в любую из областей, вы сможете в ней: удерживая **A** - *поразить аса* - противника; удерживая **C** - *поразить последнего боса*; удерживая **B** - поразить базу.

ALADDIN

Номер игры-016 Рейтинг-25
Возможное количество игроков-1
Графика- вид сбоку. *Переход с этапа на этап*: набирать в паузе **A,B,B,A,A,B,B,A** *Вход в меню*: набирать при выборе сложности **A,C,A,C,A,C,A,C,B,B,B,B** (Virgin)



ALIEN SOLDIER

Номер игры-047 Рейтинг-21
Возможное количество игроков-1
Графика- вид сбоку.
Коды этапов: 2)3698 3)0257 4)3745 5)7581 6)8790
7)5196 8)4569 9)8091 10)8316 11)6402 12)9874
13)1930 14)2623 15)6325 16)7749 17)3278 18)1039
19)1962 20)2878 21)3894 22)4913 23)2852 24)7406

ALIEN STORM

Номер игры-099 Рейтинг-24
Возможное количество игроков-2
Графика- вид сбоку вид прямо. *Непобедимость*: выбери **аркадную** игру и **Скутера** в качестве своего персонажа. Намеренно **умри**, но нажми кнопку **специального оружия**, прежде чем упасть на землю.

ALISA DRAGON

Номер игры-193 Рейтинг-18
Возможное количество игроков-1
Графика- вид сбоку. *Вечная жизнь*: **START**, **A,C,↑,C,A,↓,B,A,←,A,B,→,↑, START**; *Неограниченная энергия*: **START, A,B,B,C,A,C,B,↓, START**. Подключите второй джойстик и активизируйте ниже перечисленные коды таким образом. Заново включив приставку, удерживайте **A** при появлении **SEGA**, затем нажмите **B**, а при исчезновении слов «*Associated with GAIMAX*» отпустите **B** и, удерживая **C**, нажмите **START** (послышится колокольный перезвон). -На втором

джойстике нажмите **C** и потом на этом же джойстике для выбора этапа игры:

1) **C** 2) **B** 3) **B+C** 4) **A** 5) **A+C** 6) **A+B**
7) **A+B+C** 8) **START** Чтобы *вернуться на первый*

этап с найденными лазерами и набранными жизнями ←+**C**. Увеличить магию- на втором джойстике **A**, а на первом, удерживая ←, нажмите **B**. У дракона удерживая не влево а вправо. Магия Алисы будет настолько мощной, что она сможет убивать неприятелей с первого же попадания, если, нажав на втором джойстике **A**, вы зажмёте на 1-ом **B** и на 2-ом нажмёте **B**. Жизненная линия- на 2-ом **A**, на 1-ом удерживая ↑, на 2-ом **B**.

ALTRED BEAST

Номер игры-098 Рейтинг-17

Возможное количество игроков-1

Меню выбора игры, при включении приставки зажмите **B**. Чтобы *выбирать волка, медведя, тигра и других*, на титульном экране удерживайте **A+B+C+↵** и нажмите **START**. Играть после «GAME OVER» после того, как эту надпись сменит экран заглавия, нажмите **START+A**. Ещё можете попробовать на экране «GAME OVER» зажать **A**, а затем дважды нажать **START**. Меню с дополнительными опциями вызывается с титульного экрана **START+B**. Протестировать звук на титульном экране зажав **A+C+↵** нажмите **START**.

ANOTHER WORLD

Номер игры-195 Рейтинг-70

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку.

Коды уровней: HTDC ; CLLD ; LBKJ ; XDDJ

ASTERIX

Номер игры-332 Рейтинг-30

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку мультипликационная. Весёлое звуковое сопровождение. Увлекательные приключения двух непокорных галлов- Астерикса и Обеликса. *Коды этапов: 2)INSULA 3)CONDOR 4)VIENNA 5)AVALON 6)DULCIS*

BATLETECH

Номер игры-201

Рейтинг-35

Возможное количество игроков-2

Графика- косоугольная проекция.

Коды этапов: 2-ой этап STJNNN; 3-ий этап GRVCHU;

4-ый этап BBYLND; 5-ый этап BMBRMN

Бомбу можно бросать на большие расстояния, если нажать на кнопку А и держать несколько секунд. На всех уровнях опасайтесь минных полей и скользящих бомб.

BATLETOADS DOBLE DRAGON

Номер игры-398

Рейтинг-17

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. Выбери

количество игроков. После

загрузки экрана выбора

персонажей нажми

↓, ↑, ↑, ↓, С, А, В+START,

раздастся звуковой сигнал и

появится экран выбора уровней.



BATMAN & ROBIN

Номер игры-303

Рейтинг-30

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку мультипликационная.

Код перехода с уровня на уровень: В, А, ↓, В, А, ↓, ←, ↑, С

BATMAN FOREVER

Номер игры-334

Рейтинг-35

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку фильмовая.

Суперудары супердвижения и прочие возможности.

Для Batmana:

усыпляющее →, ↓, В

супер защита В, С быстро

оглушающая бомба → + А

усыпляющее держа MODE , →, →, ←, А

бумеранг ↓, →, А

бомба ↓, →, С

наводящее ↓, →, В

скользящее держа MODE , →, →, ←, В

связывающее ↓, ↓, ↓, А

парализующее →, ↓, С

блокирующее ↓, ↓, ↓, В

приклеивающее держа MODE , →, →, ←, С

поражающее →, В, →, С

отвлекающее держа А, ↓, ↓ (турбо)

сдерживающее →, →, С

сломать шею →, → + В

удар коленом →, →, В + ↑

Для **Robinà**: усыпляющее →, ↓, В супер защита В, С быстро ослепляющее держака **MODE** , →, →, ←, А связывающее ↓, ↓, ↓, А подкальзывающее держака **MODE** , →, →, ←, В удар коленом →, →, В+↑ парализующее →+А прибивающее →, ↓, А сломать шею →, →+В стреляющее держака **MODE** , →, →, ←, С замедляющее →, ↓, С

BATMAN REV. JOKER

Batman2

Номер игры-101 Рейтинг-27

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку.

Коды уровней: 8756 8766 6101 1047

BEAUTY AND THE BEAST

(Belle's Quest.)

Номер игры-102 Рейтинг-23

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. Всё ещё есть

шанс разбить злые чары! Вы

должны быть ловкими, чтобы

сделать это. Сначала,

используйте всё обаяние и

остроумие Красавицы, чтобы

перехитрить упрямого Gaston.

Соберите сведения у горожан,

которые могут помочь вам в вашей поездке. Затем

поезжайте на вашем верном коне Philipe, к краю густого,

тёмного леса. Побродите по лабиринту из тернистых троп-

но будьте осторожны! Стаи голодных волков и скрытые

ловушки окружают вас. Оказавшись в замке Чудища, вы

должны освободить вашего отца из лап Чудища, и найти

тайный секрет скрытый внутри стен замка. Но будьте

готовы к бонусным раундам- эти малые тесты умения

ждут почти на каждом шагу! Преодолейте все проблемы и

разбейте чудовищное заклинание! Но спешите- ваш

прекрасный принц ждёт.



BIO HAZARD BATTLE

Номер игры-007 Рейтинг-13

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. Выбор уровня: после заставки SEGA,

↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, и START

BLOOD SHOT

Номер игры-363

Рейтинг-30

Возможное количество игроков-2

Графика- трёхмерная, вид из глаз, при игре вдвоём экран делится вертикально на две части, таким образом, что вы можете видеть своего напарника. *Переход на следующий уровень, нажать в паузе: ↑,А,↑,А,А,↓;*

оружиеN6: ↓,↓,↑,В,С; Увеличение жизни: С,С,В,А,↓,↓

В.О.В

Номер игры-103

Рейтинг-20

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Все виды*

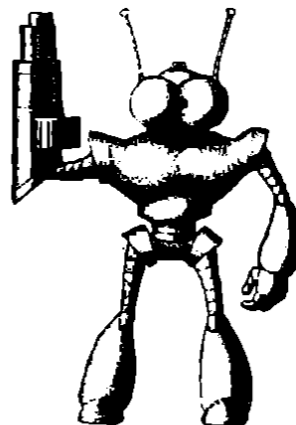
оружия:0900000; Коды уровней:

775092 144895 583172 743690

148376 652074 265648 462893

583172 743690 103928 144895

775092 481376



BOGER MAN

Номер игры-304

Рейтинг-40

Возможное количество игроков-1

Графика- мультипликационная

вид сбоку. Если в паузе нажать

В, войдёте в меню, где сможете

отключить музыку, набрать

код любого этапа и.т.д. После

победы над босом приводится

пароль, составленный из

портретов тех чудиц, которых вы встретили в игре:

1-белый большой медведь, 2-зелёный гоблин с копьём,

3-желтый с дубиной, 4-оранжевая горилла мутант,

5-зелёный баран, 6-розовая бородавка в желтых пятнах,

7-зелёный шахтёр с киркой, 8-приведение,

9-красный стручок, 10- засохшая козявка(БУГЕРМЕН).

Останется только смыть БУГЕРМЕНА в унитаз с

паролями, и можно набирать комбинации любого из

этапов:8-2-8-6...2-9-8-4...6-9-8-10...8-9-4-7...4-7-2-8

6-10-8-6...9-8-1-10...6-1-10-7



BUBA`N`STIX

Номер игры-205

Рейтинг-20

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. Если вы измучились в поисках чего-то эдакого для вашей Сеги, эта игра как раз, то что надо! Это стратегические, логические и веселые фантастические приключения. Герой этих приключений -симпатичный паренек Джон Бубба. Ему не повезло - он стал жертвой



киднэпинга. Его похитили инопланетяне, чтобы посадить в свой инопланетянский зоопарк. Ну кому это понравится? Вот и Бубба сидеть в зоопарке вместе с галактическими зверями не пожелал и сделал оттуда ноги, прихватив но всякий случай палочку. Но сбежать из зоопарка - полдела, нужно еще попасть на родную Землю. Единственный способ вырваться с враждебной планеты - пробраться на космодром и угнать корабль. Со всех сторон маленького Буббу окружают враги, а из оружия -только палка. Зато в руках умелого пользователя палочка творит чудеса - ее можно использовать для подъёма камней, в качестве баланса и для обороны, да мало ли для чего еще. Этап 1 Вас поджидает жуткий лес, населенный кустами-монстрами, кусающимися, как бешеные собаки. Какое-то дерево, будет постоянно преследовать Буббу (не дают покоя лавры Джека Потрошителя). Здесь же вы в первый раз встретитесь с двумя маленькими инопланетянами, которые постоянно ссорятся друг с другом. Достаточно один раз бросить им палку, чтобы дело у спорщиков дошло до драки. Один инопланетянин схватит палку и стукнет оппонента по голове. Как только на голове другого вырастет огромная шишка (как результат выяснения отношений), смело по ней забирайтесь на свою палку, на следующую платформу. Этап 2 - космический корабль. Ваша задача - открыть 4 двери, ведущие к выходу на следующий уровень. Перемещаясь по пяти этажам корабля, ищите рычаги, с помощью которых эти двери открываются. Если до рычага дотянуться невозможно, подойдите к бочке и нажмите **ВПЕРЕД + A**.

Ваш герой начнет мешать в бочке жидкость, а на образовавшихся пузырях доедет до рычага как на лифте. Чтобы беспрепятственно проходить по опасным местам, в том числе и под электрическим напряжением, стукните палкой волосатого инопланетянина там, где вам необходимо. Неплохо поразвлечься и передвигаться гораздо быстрее можно, отняв у инопланетян скейтборд. Этап 3 Здесь вас ждет экзотика - полазайте по огнедышащему кратеру вулкана, уворачиваясь от раскаленных потоков лавы. Кроме того, вас ждут прогулки по канату без всяких страховок, а в качестве баланса - только ваша палочка-выручалочка. Ну, а в конце этой прогулки с Буббой просто мечтает встретиться один местный абориген далеко не приятной наружности и не отличающийся хорошим воспитанием и добрым нравом. Этап 4 Из огня да в полымя! Здесь наш Бубба попробует себя в роли чемпиона по подводному плаванию, используя свой стикс как дыхательную трубку. Вы увидите разрушенный затонувший город. Если двери не захотят открываться перед вами, опять же используйте палку. Подойдите к кругу, стоящему рядом с дверью и нажмите ВПЕРЕД + А. О том, что было дальше, попробуйте узнать сами, поработав мозгами. Помогите Буббе добраться до дома. А когда закончите игру, подойдите к зеркалу и обратите внимание на размер своей головы... Ого!!!

Коды уровней: 2)2RYQS2!M8P 3)QYVSTPMHX2
4)QHC2K21KKS 5)5FX76GRY7W

BUBSY

Номер игры-050 Рейтинг-30

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку.

Выбор уровней: JSSCTS CKBGMM SCTWMN MKBRLN
LBLNRD JMDKRK STGRTN SBBSHC DBKRRB MSFCTS
KMGRBS SLJMBG TGRTVN CCLDSL BTCLMB STCJDH

BUBSY(2)

Номер игры-105 Рейтинг-25

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. *Получение 99 базук:*

пауза, В, А, ←, ←; 50жизней: набрать в заставке

В, ↑, В, В, А

CAESARS PALACE

Номер игры-206

Рейтинг-17

Возможное количество игроков-1

Графика- схематическая. CAESAR' PALAS КАЗИНО

"ЦЕЗАРЬ" Добро пожаловать в Лас-Вегас, столицу игорного бизнеса и в лучшее казино Лас-Вегаса- казино "Цезарь".

С помощью этого картриджа вы попрактикуетесь в различных азартных играх и, если повезет, выиграете тысячу другую долларов... не выходя из дома! В этом картридже есть все, чего может захотеться игроку: двадцать одно очко, рулетка, кости, лото, игровые автоматы (однорукий бандит), видео-покер, скачки с тотализатором и даже лотерея! Общие правила: Для передвижения по казино используйте кнопки джойстика "вверх", "вниз", "вправо", "влево". Когда человек, движениями которого на экране вы управляете, подойдет близко к выбранной вами игре, нажмите любую из кнопок А, В, С или СТАРТ. Чтобы начать игру, необходимо взять у казино кредит в 2000\$. При появлении на экране монитора, нажмите третью сверху красную кнопку. Теперь вам нужно набрать только произвольный код вашей кредитной карточки (буквенный или цифровой). Банкоматом можно пользоваться в течение игры. Подойдите к нему поближе и нажмите любую клавишу А, В, С или СТАРТ. Кроме денежного кредита из банкомата можно получить пароль для текущей игры (клавиша NEW ACCOUNT на экране), а после выигрыша можно сохранить и деньги и игру, получив новый пароль (PASSVORD/EXIT). Главное- не забудьте пароль! Лотерея Кроме того, с помощью банкомата также можно сыграть в мгновенную лотерею (PLAY A SCHARTER). Лотерея не простая: с каждым новым открытым полем (открываются поля на билете кнопкой В) растет сумма возможного выигрыша в долларах, но увеличивается и шанс достать из очередного поля бомбу- и тогда плакали 100\$ (а именно столько стоят в казино билеты мгновенной лотереи). В лотерее MATCH TWO необходимо открыть два поля с одинаковой суммой- это и будет ваш выигрыш. После завершения игры нажмите еще раз кнопку В- вы сможете посмотреть весь лотерейный билет в открытом виде. Эх! Знать бы раньше... В игре используйте кнопки джойстика "вверх", "вниз", "вправо", "влево" для перемещения изображения

руки по игровому полю. Кнопка В используется, в основном, для выставления ставок и активизации функций игры. Кнопка С дает возможность просмотреть имеющийся у вас запас фишек (когда они используются). Нажмите одновременно кнопки СТАРТ и ВВЕРХ, чтобы прочесть на экране правила игры, в которую вы играете в данный момент. Чтобы выйти из игры, нажмите СТАРТ и кнопку ВНИЗ. Однорукий бандит У этих игровых автоматов существует несколько различных ставок, которые указываются цифрами над группой стоящих рядом автоматов. Когда вы выбираете ту или иную группу автоматов, вам показывается таблица выигрышей. Чтобы опустить монетку, поместите руку на экране над прорезью для монет и нажмите кнопку В. Можно опустить до трех монет. После этого переведите руку вправо, на ручку автомата, и нажмите В. Двадцать одно

Одной из самых популярных игр в казино всего мира остается придуманная во Франции игра "блэк-джек" или "двадцать одно". Ваша задача - набрать сумму очков более близкую к 21, чем у дилера, но не превысить 21. Выигрыш выплачивается один к одному, а за очко (равно 21) - в полуторном размере. В казино имеются несколько столов с различной минимальной ставкой. Чтобы поставить фишку на кон, нажмите В и выберите фишку нужного достоинства. Переведите руку на кружок, в котором делаются ставки на столе, и нажмите В еще раз, чтобы положить фишку. Нажмите А, чтобы взять еще одну карту, и С, если карта не нужна. Если вам первыми розданы две одинаковые карты, их можно разделить на две отдельные руки: для этого поставьте на них сумму, равную исходной ставке (фишки кладите примерно в трех сантиметрах вправо от вашей первоначальной ставки). Любые две "картинки" также можно разбивать (у них одинаковое количество очков). Если дилер первой картой открывает туза, у вас появляется возможность застраховать свою ставку. Для этого поставьте фишку на идущую поперек экрана линию страховки (NSURANCE). Если у дилера двадцать одно, его карты будут открыты, и ваша исходная ставка будет бита, но зато страховка вернется к вам с выигрышем один к одному. Если у дилера нет двадцати одного, то пропадет страховая ставка, а игра продолжится дальше. Лото (Кено)

Нажмите любую кнопку рядом со столом для заполнения билетов лото для просмотра билетов "Кено". Укажите

рукой сумму, которую вы хотите поставить и нажмите В. После этого выберите номера на карточке (можно выбрать до 10 номеров), указывая их рукой на экране и нажимая клавишу В. Потом опять нажмите кнопку В, поставив руку на клавишу DONE (готово), а после этого - на кнопку EXIT (выход). Результаты и сумму вашего выигрыша - после проведения тиража лото независимо от вашего нахождения в казино. Полезные советы: - Чаще записывайте игру! Перед тем, как поставить на карту все, не мешает взять новый пароль! - Прежде чем играть за столом с высокими ставками, необходимо накопить приличный запас фишек. Если у одного стола или автомата вам "не везет" - попробуйте другой! Старайтесь растянуть ваши ставки на возможно более длинное время, и удачи будет больше шансов вам улыбнуться! Кредит: 9P8640G2HZ4SOTCG. Подход к игровому столу: стрелку к нему, А. Отход от стола: стрелку ВНИЗ, START. Кредит 1 миллион\$: 85X6BXH7G3WGMTCG.

CASTLEVANIA BLOODLINES

Номер игры-051 Рейтинг-25
 Возможное количество игроков-1
 Графика- вид сбоку.



Дополнительные жизни: На экране опции установите BGM-05, SE-073, нажмите START для выхода в меню. Нажмите еще раз START, а затем введите еще раз код:

↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, В, А .Вы услышите звук.

Вернувшись на экран опции вы можете установить сложность "эксперт", и у вас будет 9жизней. *Приводим коды на уровни:* (здесь символы изображающие кол заменены на К, бабочку на Б, топор на Т)

1			2			3		
	Б	К	Б	Т	Т	К	К	Б
К		Б				К		Б
К		Т		К		Б		К
		Т	Т	Б	Т	Т	К	Т
				Б	Т	Т	К	Б
4			5			6		
Т		К	Б		Т	Т	Т	Т
Б		Б		Б		Б	Б	Б
К	К		Т	Б	Б	Б		Т
		Б	Т	Б		К		Т

CENTURION

Номер игры-209

Рейтинг-25

Возможное количество игроков-1

Графика- схематическая. Стратегическая игра о римской империи. *Деньги из ниоткуда*: Богатые провинции пользуются большим почётом, нежели бедные.

Обязательно надо завоевать Египет, Карфаген,

Македонию, Парфию и Галию. Могучий флот и сильная империя: BN4QAUIVW61QZCA5555S73IJ

Сверхмощная империя: TAGYV6P5QAAAAN3KVKVAMIES

Суперсила: QDUAYQ25555555NKVKXWIPJI

CHIKI-CHIKI BOYS

Номер игры-089

Рейтинг-19

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. Злобные твари разрушили сказочную страну, захватив ее обитателей и разрушив их жилища.

Казалось бы, против них нет никакой силы и миру сказочной страны грозит гибель, а жителям- голод и страдания, но на свет явились два брата-близнеца, готовые пойти на борьбу с демонами тьмы, чудовищами и колдунами. Их задача: остановить колдовские чары злодеев и вернуть мир, дружбу и счастье, что не так то просто даже при полном вооружении и наличии магии.

Итак, Вы- один из отважных героев. *Для выбора главного меню* необходимо одновременно нажать кнопки А, В и С.

CHUCK ROCK(2)

Номер игры-107

Рейтинг-23

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Пропуск уровней*: пауза,

В,А,→,А,С,↑,↓,А, если всё сделано правильно, игра выйдет из паузы, START,А,→.

COMIX ZONE

Номер игры-369

Рейтинг-30

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку все рисованное в стиле комиксов.

Если вы пройдёте первый этап с полной энергией, то вам может пригодиться код А,С,А,В,В,В,А,С,↑,↓,А,С появится меню выбора этапа. *Бессмертие*

А,В,С,С,В,А,↑,→,←,В,↓,А.

CONTRA

Номер игры-211

Рейтинг-30

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку, вид прямо. Эта игра- бесконечная и непрерывная стрелялка очень динамичная с мощными графическими эффектами. Игру можно пройти различными путями. *Код оружия, в паузе:*

↑,↑,↓,↓,А,↑,↑,↓,↓,В.

COOL SPOT

Номер игры-017

Рейтинг-22

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. Игра содержит девять основных и шесть призовых уровней. *Код для выхода в таблицу*

выбора уровня и неуязвимости: В меню **OPTIONS**

нажмите: А,А,В,В,С,С,С,С,В,В,А,А,А,А,В,В,С,С кнопка А включение неуязвимости, В-выбор уровня.

COSMETICS

Номер игры-394

Рейтинг-25

Возможное количество игроков-1

4 жизни: **MLHUFFE6WWLGLRWFIDOU**

CRUE BALL

Номер игры-212

Рейтинг-15

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку, косоугольная проекция. Знаете ли вы что такое пинбол? Шарик летит, катится, отскакивает в механической машине, которой управляете вы. Так вот эта игра - чистый пинболовый рай в стиле Heavy Metal! Музыке Mötley Crüe настал конец! И пока вы будете искать скрытые уровни ваша приставка превратится в окончательную «металлическую» машину!

Выбор уровня: в меню **MUSIC DEMO** прослушивая музыку **6-го уровня** наберите А,С,А,В, начните игру.

Когда на экране появится картинка с уровнями, **зажмите В** и нажимая ↑,↓ выберите уровень.

CYBORG JUSTICE

Номер игры-291

Рейтинг-30

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. *Options Mode:* выбери **аркадный режим** и сделай в игре **паузу**, нажми А,С,А,В когда звучит **мелодия**. На экране появится *Options Mode*,

который даёт возможность установить желаемые параметры игры и запись игры.

DANGEROUS VS. SEED

Номер игры-110 Рейтинг-12

Возможное количество игроков-1

Выбрать зону игры, на экране заставки

С,А,С,В,С,А,В,А,В,С,А,С. Получить 99 дополнительных кредитов, пока прокручивается вступительный

демонстрационный ролик ←,←,←,↑,↓,→,←,→.

Усложнение игры, тем же способом ↑,↓,←,←,→,→,↑,↓.

DARIUS(2)

Номер игры-053 Рейтинг-21

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку

Секрет: в игре Пауза ,А,В,А,С,В,С,С,В,С,А,В,А

DARK WATER

Номер игры-214 Рейтинг-25

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. THE PIRATES

OF DARK WATER Для получения

полного меча нужно ввести код:

DSILLER. Пароли:

ITBIA - port of Citadel

NCOOKIE - Citadel to port

RITAZIM - Port to Citadel

JESSICA - Citadel to Mountains

ALEXISK - Port of Mountains

SCOOBYD - Mountains to Janda

STOYODA - Andorus to Bridge

TADSHIM - Bridge to Andorus (полный меч)

ALARTUS - Andorus to Maelstorm

DARRINS - Bridge to Maelstorm (полный меч)



DAVIS CUP TENNIS

Номер игры-054 Рейтинг-17

Возможное количество игроков-2

Графика- косоугольная проекция. DAVIS CUP TENNIS

TOUR теннисный турнир на кубок Дэвиса. Davis cup

tennis tour предоставляет вам множество разных видов

игры: одиночные и парные игры, показательные игры и

теннисные турниры, серия игр за кубок Дэвиса и

международное турне за звание чемпиона, и возможность тренироваться. У игрока имеется богатый арсенал игровых приемов- в зависимости от комбинации и продолжительности нажатия кнопок имеется 12 разных видов ударов начиная от простых ударов до бэк-спина и ударов слету. Графика и анимация игры идеально соответствуют общему характеру. Игроки не стоят на месте, переступая с ноги на ногу, как будто для подачи мяча. Зрители на трибунах раскачиваются, пока идет игра. Над трибунами находится табло, показывающее результат игры. В игре есть уровни сложности для начинающих и любителей, а также профессиональный уровень. Кроме тренировок и показательных игр имеется режим игры "на выбывание", когда создается таблица игр, обновляемая после каждого матча. Показываются также ваши возможные соперники. Выбор теннисных персон тоже довольно велик: вы можете выступать за теннисистов разных уровней и национальностей, а также выбирать себе противника. Играть можно против компьютера или против друг друга. Парные состязания включают возможность "два игрока против компьютера" или "два игрока против друг друга". Имеется специальный режим тренировки подачи: можно поставить себе хороший замах, точность и скорость удара. На движение игроков и ход матча влияет выбор покрытия. Есть 4 вида покрытия: твердое, земляное, травяное и искусственное. В зависимости от покрытия различаются также звуковые эффекты. Эта серьезная спортивная игра доставит вам немало удовольствия.

DEATH DUEL

Номер игры-004

Рейтинг-17

Возможное количество игроков-1

Графика- вид прямо, как в тире. Вы являетесь последней надеждой нашей галактической федерации на победу в войне с ее врагами. Против вас выставлено 9 бойцов, соответственно, надо выиграть все 9 дуэлей подряд. В вашем распоряжении киборг А7 и лучший из пилотов Barrett Jade. В этой игре нельзя победить бездумно стреляя. У каждого противника свои слабые стороны. Вы будете знать только расу, возраст, силу удара, скорость противника и количество одержанных им побед. Будьте внимательны! Время поединка ограничено. После каждого поединка нужно пройти квалификацию. Вы

должны выбить максимальное количество очков, стреляя по движущимся тварям. Очки дают возможность починить разрушенные механизмы, а также купить необходимое оружие: лазерное, парализующее двигательные центры, блокирующее пусковые установки. Не тратьте все собранные очки сразу, так как первых драконов можно победить и небольшим арсеналом. Во время дуэли на заднем плане, высоко в небе пролетают птеродактили, попав в которых, вы заработаете сразу 1000 очков. Если не удастся найти уязвимое место противника, его отбитые конечности и голова будут отрастать снова, и одолеть его практически не возможно!

DEMOLITION MEN

Номер игры-367

Рейтинг-27

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку вид сверху. Опять на ваших голубых экранах Сильвестр Сталлоне в новом великолепном боевике "Разрушитель". И, как следствие, Сильвестр Сталлоне - на вашей приставке в игре "Demolition man". 1996 год... (предполагаемое будущее). Везде царит нищета и голод, традиционный разгул преступности. Ну, а если законность нарушается направо и налево, у полицейских работы непочатый край. На страже порядка не дремлет сержант Джон Спартайн (в его роли С. Сталлоне). Вся его недолгая полицейская жизнь - сплошные погони и перестрелки. Особенно хочется Джону всадить пулю (или в крайнем случае упрятать за решетку) в отпетого уголовника - бандита и убийцу по имени Симон феникс. И вот в один прекрасный день мечты Спартайна начали реализовываться. Симон Феникс захватил кучу народа в заложники, а Джону было поручено обезвредить террориста и освободить людей. (Вводится в паузе) *Код перехода с уровня на уровень:*
←, →, А, В, В. *Увеличение жизней:* →, А, В, А, ←.

DESERT DEMOLITION

Номер игры-366 Рейтинг-20
Возможное количество игроков-1
Графика- вид сбоку. Очень динамичная, забавная игра. Можно играть за птицу Road Runner или за коёта Wile E. Coyote. Великолепная мультипликация Warner Bros, сумасшедшие звуки. Коёт должен поймать свою любимую птицу, выполнив хитроумный план. Если вы играете за птицу, вам необходимо сорвать замысел коёта и обогнать его. Игра на время, поэтому поищите добавочное время. В игре много спецэффектов которые могут помочь вам или стать серьёзным препятствием. Птица бежит гораздо быстрее коёта, но коёт может захватить птицу хитростью.



DESERT STRIKE

Номер игры-023 Рейтинг-17
Возможное количество игроков-1
Графика- косоугольная проекция. УДАР В ПУСТЫНЕ(Electronic art's) Эта игра, несомненно, навеяна войной с Ираком. Саддам Хуссейн захватил в плен десятки американских военнослужащих. Ваша задача- не только уничтожить военную технику, радары, подстанции, командные центры, но и вызволить из беды своих однополчан. *Коды уровней:*



2 - VQANEKU, 3 - BLOHEJG, 4 - ETEETRL. Благодаря коду BQQQAEZ, Вы сможете начать Вашу миссию с десятью дополнительными жизнями.

DOBLE DRAGON(5)

Номер игры-084 Рейтинг-20
Возможное количество игроков-2
Графика- вид сбоку. Поединки киборгов с сменой рингов по определённому плану. *Пара дополнительных игроков:* Вводится в основном меню C, →, A, B, A, B, B, ←.

DOOM TROOPERS

Номер игры-343 Рейтинг-30

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку.

Коды уровней: 2 IMPERIAL 3 DOOMLORD 4 CYBERTOX

DRACULA

Номер игры-219 Рейтинг-20

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. Жил некогда в Румынии граф по имени Дракула, как и все графы он охотился. воевал, пока не случилось несчастье с его женой-красавицей. После этого происшествия жизнь стала графу не в радость, он потерял веру даже в бога. Разозлившись на Всевышнего за то, что тот отнял самое дорогое, Дракула проткнул живой крест, который находился в замке. Как только из креста полилась живая кровь. граф обрёл себя на проклятье. Он заполучил вечную жизнь и теперь влачит жалкое существование ужасного вампира, жаждущего свежей человеческой крови. Днём он вынужден спать у себя в замке в гробу, а по ночам выискивает очередную жертву. По воле случая в эти края попал молодой журналист и поселился в замке графа Дракулы. Ему то и суждено разгадать мрачную тайну вампира. Управляя юным охотником за вампирами, вы должны на протяжении десятка этапов сокрушать целые орды нечистой силы, возглавляемые "чёрным графом". Вооружившись, мечом и хлыстом (а при случае и пистолетом). уничтожайте всю эту нечисть: оборотней. ведьм, зомби и упырей... Попробуйте освободить мир от кровожадного вампира, вбейте осиновый кол в его чёрное сердце! *Код выбора этапов* набирается в заставке:

↓, →, A, C, ↑, ←, A, этапы выбирать в паузе

DR. ROBOTNIKS

Номер игры-364 Рейтинг-17

Возможное количество игроков-1

Графика- тетрисоподобная игра, в которой требуется одолеть роботов- пришельцев с планеты Мобиус. Сначала будете иметь дело с младшими роботами, а затем дойдёте и до главного. *Коды этапов:*

2)-BLUE,GRAY ROCK,PINK,YELLOW

3)-HAS BEAN,ROCK,YELLOW,YELLOW

4)-ORANGE,BLUE,BLUE,PURPLE

- 5)-HAS BEAN, GREEN, BLUE, ORANGE
- 6)-GREEN, PURPLE, PURPLE, ORANGE
- 7)-PURPLE, BLUE, GREEN, HAS BEAN
- 8)-GREEN, HAS BEAN, ROCK, YELLOW
- 9)-BLUE, PURPLE, HAS BEAN, HAS BEAN
- 10)-HAS BEAN, PINK, YELLOW, ROCK
- 11)-ROCK, PINK, PINK, BLUE
- 12)-GREEN, GREEN, ROCK, YELLOW
- 13)-PURPLE, YELLOW, HAS BEAN, ROCK

DUNE(2)

Номер игры-301

Рейтинг-25

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сверху схематический.

Коды уровней: для синих DIPLOMATIC SPICEDANCE

ETERNALSUN DEPTHUNTER FAIRMENTAL

ASHLIKENNY SONICBLAST DUNERUNER

для красных DEMOLITION SPICESATYR

BURNINGSUN DARKHUNTER EVILMENTAT

ITSJOEBWAN DEVASTATOR DEATHRULER

для зелёных DOMINATION SPICESABRE

ARRAKISSUN COLDHUNTER WILYMENTAT

SLYMELANIE STEALTHWAR POWERCRUSH

EARTH WORM JIM

Номер игры-298

Рейтинг-35

Возможное количество игроков-1

Графика- объёмная рисованная насыщенная вид сбоку и прямо.

ЗЕМЛЯНОЙ ЧЕРВЯК ДЖИМ

Черви - козыри! Совершенно сумасшедшая игра. Она отличается от прочих игр необычностью истории, ситуаций и способов игры, юмором и высочайшим качеством разработки. Это, впрочем,



свойственно всем играм, созданным Дэвисом Перги и его компанией. Сам Дэвис в своем интервью сообщил, что им надоело делать игры по лицензиям других компаний, и они создали свою, оригинальную и не похожую на другие, игру. Надо сказать, что эксперимент удался на славу: один раз увидев Джима, уже не забудешь ни его выпученных глаз, ни чудо пистолета, не говоря уже о задних планах, которые поражают своей необычностью.

Специально для Джима была разработана новая технология, позволяющая добиться плавных, очень реалистичных движений. Вся игра выполнена в сочных, причудливо подобранных цветах и напоминает полнометражный мультфильм. Итак, земляной червяк Джим. Откуда же у обыкновенного червя фигура бойца и вообще весь его боевой наряд? А с неба упал. В буквальном смысле: во время одной из не самых удачных битв космический пришелец (очень похож на ворону, поэтому назовем его Вороноид) обронил на Землю из космоса свой волшебный скафандр. По чистой случайности он упал рядом с червяком, греющимся на солнышке, и тот, из любопытства залез в доспехи пришельца. Скафандр обладал почти магическими свойствами, под воздействием которых обыкновенный червь превращается прямо-таки в супер-героя! Конечно, как и любому другому супер-герою, Джиму срочно понадобилась подруга. Вот он и отправляется на поиски принцессы, которую держит в заточении королева гусеница. Тут еще Вороноид решил свой скафандр вернуть и отправляется вслед за Джимом. Начинается путешествие червя на помойке, где свалено множество старых ненужных покрышек, мусорных баков и посреди этого хаоса стоит корова, мешающая проходу, и на веревке подвешен холодильник. Пара ударов головой, заменяющей червя хлыст, и холодильник упадет на бревно, где стоит корова, а животное с громким и очень реалистичным Му-у-у! Взлетит вверх и выйдет на околоземную орбиту, где мы с ней встретимся на третьем уровне. Вообще, в игре много засекреченных мест, где спрятаны награды: дополнительные жизни, энергия, оружие. Чтобы туда попасть, необходимо либо цепляться хлыстом в прыжке за выступающие предметы (например, рога лося) либо медленно спускаться вниз, используя голову как пропеллер (для этого нажмите несколько раз кнопку прыжок). После того, как червяк вскарабкается на верх по движущейся ленте конвейера, ему предстоит встреча с младшим боссом этапа - Тайрменом. Постарайтесь не попасть под его удары, иначе придется играть сначала. У старшего босса Чака найдите уязвимое место и лупите туда ящиком, предварительно сбив ящик кнутом на пружину. Чтобы падающие сверху предметы поменьше досаждали, спрыгните вниз, на пружину, и она катапультирует Джима на секретный экран с призами.

Дальше червяк отправляется на горячую точку - огненную планету Хек. По пути собирайте круглые осколки комет и астероидов. 50 собранных кусочков - дополнительное продолжение игры. Если не удастся обогнать на мотоцикле пришельца Вороноида, попробуйте его остановить, стреляя из своего бластера в тот момент, когда он опустится достаточно низко. Следующий этап полон загадок и неожиданностей. Этапа не пройти без рубинов. Надо вставать на рубин и бежать против его движения, тогда камень или поднимет червяка повыше или телепортирует в следующую часть этапа. А по земле бегают маленькие и очень деловые человечки с бронированными портфелями, закрываясь ими как щитом. Боссы этого уровня Снеговик (как только появится, сразу бейте кнутом) и Кот. Кот сумел-таки стащить с Джима волшебный скафандр. Теперь нашему герою придется отвоевывать свое обмундирование обратно, избегая огненных языков, которыми злой кот обильно поливает землю. На следующем этапе червяку предстоит ползти по прозрачным трубам, отбиваясь от бесформенных мутантов. Одному здесь не справиться! Попробуйте освободить хомячков (поднимитесь по трубе вверх и ударьте кнутом по выключателю - дверь откроется), и они обязательно помогут. Хомяк покусает маленьких вредных котов, которые стараются сбросить Джима вниз (кнопка А), да и просто прокатит вас на спине. Кроме того, в клетке хомяка внимательно обследуйте темный угол: там есть потайной ход, ведущий к призам. После гонок на хомяках, червь садится в батискаф и плывет на следующий этап. Плывите быстрее, ни на что не отвлекаясь, так как в батискафе ограниченный запас воздуха (он отсчитывается цифрами на экране). Батискаф можно заправлять воздухом из специальных клапанов, расположенных в стенках тоннеля. Также берегите хрупкие стеклянные стенки своего аппарата от ударов по стенкам тоннеля, особенно когда батискаф уже покрыт сеткой трещин. Он привезет Джима прямиком к еще одному сооружению из труб, в котором и закончится этот этап. Цель следующего этапа - победить майора Насморка в трех состязаниях. Вместе с зеленым помощником Вороноида Джим прыгнет со скалы на резиновом канате, который позволяет болтаться вверх и вниз у самого края скалы. Используя кнопку А, подталкивайте майора к скале, чтобы тот разбился. От

летающих со стороны Насморка снарядов уворачивайтесь, нажимая кнопку ВВЕРХ, чтобы затормозить падение. Также используйте свой пропеллер для сбора призов. Кроме того внизу, в воде сидит чудище с огромной пастью, которое жутко любит червяков на обед. Чтобы отклоняться в разные стороны от голодного зверя, нажимайте кнопки ВЛЕВО и ВПРАВО от того места, где он сидит. Следующий этап вашего путешествия - электрический уровень. Джиму нужно пробежать под электрическими разрядниками, подпрыгнуть и зацепиться кнутом за крюк, чтобы перепрыгнуть на следующую платформу. На верху есть рубильник, включающий эскалатор. На черных шарах долго не стойте, иначе рискуете получить электрический удар. Дальше Джима поджидает профессор с обезьяньей головой. Стреляйте в него из бластера, чтобы он перестал забрасывать червяка глазами. Придется преследовать профессора, перепрыгивается через платформы, и стрелять, оттесняя его на цепи, протянутые вдоль экрана. В конце концов профессор приведет Джима к финальному боссу этапа - огромному цыпленку. Хлыстом цыпленка не одолеть. Бейте хлыстом по мишени, чтобы сбрасывать на птицу бомбы и уворачивайтесь от яиц, которыми он бросается. Для полной победы, в этапе с падающими секциями, нужно попасть в цыпленка двадцать раз. На следующем этапе червяк должен провести розовую собачку по планете, на которой растут хищные растения и все время нападают летающие тарелки. Подстегивайте собачку (ее зовут Пит) хлыстом, и она будет перепрыгивать через пропасти. Затем червяк полетит вниз по тоннелю, усеянному шипами. На первой развилке выберите правый тоннель: там меньше узких мест и больше призов. На второй развилке лучше выбрать (после расширения тоннеля) левый отсек. На этапе, заполненном шипами, цепляйтесь за потолок. Ос, вылетающих из ульев, сразу сбивайте кнутом. Ну и, наконец, сразитесь с королевой-гусеницей, запускающей полчища насекомых, которые очень досаждают Джиму. Придется сначала одолеть... заднюю часть королевы. Для этого стойте справа от нее и стреляйте из пистолета. Когда гусеница переворачивается, прыгайте вниз за дополнительной энергией. В битве с гусеницей не жалейте патронов, и принцесса отблагодарит Джима за освобождение! Полезный совет: Для получения *бесконечного оружия*, в

любом месте игры нажмите паузу и введите следующий код на первом джойстике: **А,В,В,В,С,А,С,С** Мы думаем, что своим безудержным весельем, анимацией и необычным сюжетом игра доставит вам настоящее наслаждение! *Переход с уровня на уровень: Пауза, А,В,В,А,А+С,В+С,В+С,А+С. Вход в меню: Пауза, А+←, В,В,А,А+→, В,В,А. Дополнительная жизнь: Пауза, ↑+В,В,А,С,А,А,А,А. Плазменные заряды(9штук)имея плазменный пистолет: Пауза, ↓+С,А,В,С,А,В,С,А,С*

EARTH WORM JIM(2)

Номер игры-329 Рейтинг-40

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку, косоугольная проекция.

Необыкновенные приключения земляного червяка Джима настолько удались, что Дэвис Перри и его компания подсуетились и выпустили еще одну игру, не менее увлекательную и веселую. Эту игру! отличает большое



разнообразии уровней, отличная графика и безграничный юмор. Психроу (в прошлом Вороноид) не оставляет надежды заполучить назад свой скафандр, потерянный ещё в прошлой части. Мало того, Психроу жутко обиделся на геройского Джима и решил мстить. А начал он с того, что похитил у влюбленного червяка принцессу. Недолго Джим наслаждался счастьем в роли жениха, вновь он мчится сломя голову спасать владелицу своего мужественного сердца. Но теперь это уже не тот червяк, что был раньше. К возможностям, которые дал червяку скафандр, добавились еще и собственные способности червяка. В этой игре он лихо цепляется зеленым скользким языком за выступающую на потолках мокрую слизь, и с высоты не падает на камни, а мягко парит на своем зеленом парашюте с глазами. Кроме того, его боевой арсенал состоит не только из пистолета с патронами, червяк сможет стрелять из трех дульного, самонаводящегося, супервзрывающегося, водяного оружия. Правда, и враги не лаптем щи хлебают. Как вам понравятся хрупкие старушки с черными зонтиками или

шкафы, в ящики которых нужно постоянно закидывать бумагу, чтобы шкафы вели себя поспокойнее. Довольно интересна задумка программистов с перетаскиванием различных животных. Так, вам постоянно будут встречаться на пути ящики с поросятами. Поросят используйте как дополнительный вес. На первом этапе, например, посадите хрюшку на голову водяного и смело проходите вперед (если этого не сделать, получите кулаком по лбу). С коровами все несколько сложнее. Коровы - эти нежные фиалки - распускаются в определенной последовательности. Подобрал корову, тащите её в коровник. Если коровник с одним окошком - несите одну буренку, ну, а если окошка три - соответственно - три буренки. Коровы дадут молоко, которое выльется в бадейку, бадейка поднимется вместе с лесенкой, загоразживающей проход - и путь свободен! Но собрать всех коров не так-то просто: постоянно Псигроу на летающей тарелке пытается забрать корову для себя. Отбивайте свою буренку кнутом. Если у коровы на лбу бомба, будьте осторожны - она может взорваться, подпортив здоровья геройскому червяку. В этом случае тащите животное к чану с водой, чтобы затушить взрывное устройство. В этих приключениях отважного червя нет привычных нашему глазу боссов этапа, когда победа над ними становится утомительным делом техники. Здесь боссы поданы очень оригинально, убивать никого не надо. Достаточно на первом этапе, например, съесть золотую пиранию, несмотря на угрожающую надпись 'Fight!' Или просто взорвать подставку под мерзким чудищем бомбой на воздушном шарике, подгонять которую придется с самого начала этапа, уворачиваясь от пушек пиратских кораблей и зеленых чудищ. В игре есть еще серия оригинальных этапов: так называемая "щенячья любовь". С этой "любовью" по ходу игры вы встретитесь неоднократно. Здесь вы вновь встретитесь со старым знакомцем Питом. Джим должен поймать всех щенков, которых выкидывает неугомонный Псигроу и перебросить в будку Питу. Периодически злодей кидает и бомбы. Ловите бомбы и также, как щенков, кидайте в будку, а там уж пес сам разберется, что лишнее и бросит бомбу обратно в Псигроу. Если вы не справитесь с задачей и уроните четырех щенков. Пит здорово разозлится и, превратившись в настоящую розовую фурию, может основательно покусать червяка.

Надо сказать, что Джим стараниями программистов превратился в героя универсального - на все случаи жизни. Теперь он не только прыгает, бежит и стреляет, червяк покорило воздушное пространство! Набрал за щеки побольше воздуха, он гордо парит между электрическими лампочками. В трудные моменты можно немножко выпустить воздуха и притормозить полет (надуться - В, спускаться - С). Уворачивайтесь от вредных мышей, которые стреляют горошинами из трубочки, а то и норуют свалиться Джиму прямо на голову.

Программисты приготовили немало сюрпризов, где нужно поломать голову. Так, например, вам придется побегать за... дверью, уворачиваясь от комода. Ваша задача - поставить шкаф с торчащей из него ногой так, чтобы бегущая дверь споткнулась об ногу, упала, и Джим спокойно смог через неё пройти. Кроме того, поплавайте среди микроорганизмов, переодевшись в специальный скафандр. Чтобы плавать без проблем, нажимайте управление джойстика все время ↑ + С. Опасайтесь красных щупалец: кусаются преобильно! По пути исхитритесь собрать как можно больше червячков - пригодятся! Ну, а в конце этапа поучаствуете в телевизионном шоу, где за каждого червячка Джим получит один вопрос с тремя вариантами ответа.

Например, вопрос типа "Какого цвета красный пистолет Джима?", и три варианта ответа: зеленый, желтый и синий. Попробуйте отгадать правильно, и за верный ответ получите приз! Этап с механизмами тоже может доставить немало хлопот. Ваша задача на этом этапе - запустить все механизмы при помощи огромного шара. Шар катается по бумажным дорожкам. Хватайте его и ставьте на место, для шара отведенное (круглое отверстие в механизме). Как только шар окажется в механизме, тот заработает. Нырять прямо в двигатель и не пугайтесь воплей, исходящих изнутри. Проскочив по всем трубам, Джим выскочит уже в другом месте. На протяжении всего этапа червяку придется иметь дело со шкафами, более чем агрессивными. Попробуйте запрыгнуть на выдвинутый ящик раньше, чем тот закроется, иначе придется подбрасывать в ящик листы бумаги, чтобы шкаф вел себя более спокойно. На этапе с пиццей не забывайте поставить положение переключателя на OFF. иначе рискуете получить экзотическое жаркое из червяка. Если нет переключателя, можно перебраться по

яичнице, предварительно разбив яйца, висящие над электрическими конфорками. И, наконец, последний этап. Здесь задача Джима - обогнать Псигроу. Злобный ворон все время пытается обогнать червяка, закрывая перед его носом все двери. Расстреливая все двери и шипы, вам никогда не обогнать Псигроу. Поэтому будьте внимательны: расстреливайте шипы, если они вращаются против часовой стрелки; если же по часовой - прыгайте прямо на них. Джим потеряет немного здоровья, зато шипы откинут его вперед на значительное расстояние. Иногда лучше потерять часть энергии, чем попасть в ловушку. По пути не забывайте подбирать плакатики с изображением червяка, глобусом, бутербродом или баночкой дождевых сородичей Джима. На каждом этапе дается четыре таких плакатика. Собрав все изображения, вы сможете не начинать игру с начала, а играть с любого этапа. *Вернуть потерянные % от жизни (1 раз за игру)* нажмите в паузе: **А,В,С,А,В,С,А,В;**
Войти в меню установок: **А,С,С,А,В,А,В,←;**
перейти с этапа на этап: **А,В,В,А,С,В,В,→;**
неуязвимость: **А,А,А,А,←,→,→,←;**
просмотр этапа без червяка: **А,С,С,В,А,А,В,↑;**
получение продолжения: **А,А,С,С,В,А,←,←;**
дополнительная жизнь: **А,В,С,С,С,А,А,А;**
восстановление энергии: **А,В,С,А,В,С,А,В;**
восстановление запаса патронов до 5000: **С,В,В,А,С,В,В,А;**
получение плазмомёта: **С,С,С,С,А,А,А,В;**
получение трёхствольного пистолета: **С,С,С,С,А,А,А,С;**
получение самонаводящихся ракет: **С,С,С,С,А,А,В,А;**
самое мощное оружие: **С,С,С,С,А,А,В,С;**
самое слабое оружие: **С,С,С,С,А,А,В,В.**

ЕССО JUNIOR

Номер игры-330

Рейтинг-13

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку, вид прямо. *Коды этапов:* 1)CSJ

2)CFR 3)HOF 4)PCL 5)FCJ 6)CRS 7)LJS 8)ROS

9)OSH 10)HRL 11)OFJ 12)JFR 13)FLR 14)RHJ

ЕССО THE DOLPHIN

Номер игры-083 Рейтинг-13

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. На любом этапе игры, когда дельфин плывет горизонтально, если его **развернуть носом к экрану**, а затем нажать **паузу** и нажимать последовательно **→, В, С, В, С, ↓, С, ↑**, то на экране *появится меню, где можно выбрать звуковые эффекты, темы музыки, любые уровни и т.д.*

ЕССО THE DOLPHIN(2)

Номер игры-222 Рейтинг-23

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку, вид прямо. **ЕССО: THE TIDES OF TIME ЭККО: ПОТОКИ ВРЕМЕНИ** Если вы благополучно преодолели все препятствия в первой части Экко, не думайте, что ваши подводные приключения закончились. Во второй части вас ждут не менее сложные и увлекательные подводные лабиринты, наполненные всевозможными морскими обитателями, не всегда безобидными. Как и в первой части, вам придется изрядно потрудиться, чтобы, преодолев множество опасностей, спасти вновь похищенную семью, затерявшуюся в бесконечных просторах вселенной. В игре вам встретятся рифы и подводные скалы, затонувшие города и корабли, канувшие в вечность, хранящие воспоминания о далеком прошлом. Прекрасно выполненная графика окружающего нас подводного мира и его многочисленных обитателей, завораживающая музыка, идеально подходящая к общему настроению игры, не оставят никого равнодушным. В темных лабиринтах бескрайнего океанского простора притаились прожорливые акулы и великаны киты, пугливые рыбешки и коварные ядовитые медузы, скаты и осьминоги. Вы не только встретитесь с рыбами и животными, но и сможете попробовать себя в их роли. На нескольких этапах встречаются волшебные кристаллы. С их помощью можно превратиться в чайку и перелететь через самую высокую скалу (остерегайтесь орлов), которая дельфину просто не доступна. Превращение в акулу поможет вам одолеть прожорливых хищников, оставаясь среди них незамеченным. Яд медуз вам не повредит, если стать одной из них. Правда, друзья-дельфины будут мешать, стреляя ультразвуком, не зная,

что вы - смелый Экко и пытаетесь спасти их от страшной участи, постигшей его многострадальную семью. Этапы игры очень динамичны и разнообразны по поставленным перед дельфином задачам. Например, на одном из этапов Экко должен найти пять потерявшихся в океане детенышей касатки и привести их к матери. В благодарность один из них покажет выход. На другом уровне самостоятельно найти выход невозможно, нужно следовать за двумя дельфинами, которые лучше ориентируются в водном пространстве. Кроме того, в ходе игры Экко побывает не только в родной стихии, судьба забросит его в небо, где он встретит летающих дельфинов, на другую планету и даже на космический корабль. Программисты Экко 2 от души постарались, чтобы вы не заскучали, управляя благородным и умным дельфином. **ВЫБОР УРОВНЕЙ:** разверните дельфина так, чтобы он смотрел на вас. Это можно сделать, нажав на джойстик ВЛЕВО, если дельфин повернут направо, и джойстик НАПРАВО, если дельфин повернут налево. Затем поставьте игру на паузу, нажмите код **А,В,С,В,С,А,С,А,В**. Появится таблица, где вы сможете выбрать музыку, ее темп, любой этап и множество других полезных вещей.

ETERNAL CHAMPIONS

Номер игры-223

Рейтинг-27

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку.

Поединок, на различных рингах вы увидите 10 бойцов.

Суперудары: **А+В+С**(у всех); **Х+У+Z**(не у всех)

EVANDER HOLYFIELD'S BOXING

Номер игры-224

Рейтинг-20

Возможное количество игроков-2

Графика- вид прямо, из глаз. Профессиональный бокс.

Перчатки странного зелёного боксёра с максимальной

силой удара: Когда появится заставка, выберите режим

«Career» затем «New Career». Назови своего боксёра

«The Beast», **START**.

EXO SQUAD

Номер игры-297 Рейтинг-23

Возможное количество игроков-2

Графика- вид прямо и вид сбоку.

Коды уровней: KETNAMLG ITMALGNL SVLROAKA

ZIUJKCHT TZKAISAO AEEBIAJL TSAOTTCY

IALKTAIA SZAINBHN ZADMIAOM TGAINRKI

AYRNCDIN GATTSVTT YBFCEAUA AEOILNNV

GMLCAMOA YUYUSIHD ATTSVNAN MAOTAANY

REVOEMAG

EX RANZA

Номер игры-225 Рейтинг-14

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Секретный уровень:* в **Options** **быстро** наберите **A,B,C,A,B,C,A,B,C**, услышите звук. Выберите **easy** и начав игру окажетесь на секретном уровне.

FATAL FURE(2)

Номер игры-226 Рейтинг-13

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. 12 бойцов сражаются за титул «короля» поединков. Эта игра не целиком состоит из драк. Ещё в ней есть сюжет: Терри и Энди - два брата Богарды - хотят отомстить Вольфгангу Краузеру за смерть своего отца. Им помогает их друг Джо Хигаши. При появлении в меню 8 бойцов, переведите курсор на нижнюю строчку и нажмите ↓+START- появится один из боссов. Джойстиком (← или →) активизируйте остальных боссов.

FIRE MUSTANG

Номер игры-227 Рейтинг-14

Возможное количество игроков-1

Коды вводятся на титульном экране. *Дополнительная жизнь* зажав ←+C , нажмите START . *Полная энергия* зажав →+A , нажмите START .

FLASH BACK

Номер игры-370 Рейтинг-50

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. **ВСПЫШКА ПАМЯТИ.** 2142 год.

Оказавшись на причудливой планете с искусственно уничтоженной памятью, вы должны отвоевать ваш путь

назад на Землю, чтобы остановить вторжение сил мутантов... FLASH BACK... Идеальный тест на выживание. «Ошеломляющая графика и мультипликация вместе с напряженной атмосферой и захватывающим процессом игры делает FLASH BACK одним из самых лучших выпусков для MEGA DRIVE в последние годы.» - MEAN MACHINES. Коды уровней: в режиме- Easy 1)PIXEL 2)BETSY 3)PANCHO 4)STUDIO 5)ТОНО 6)AKANE 7)INCBIN в режиме- Normal 1)FALCON 2)DATA 3)MILORD 4)QUICKY 5)BIJOU 6)BUBBLE 7)CLIP в режиме- Expert 1)CLIO 2)ACRTC 3)BLOB 4)STUN 5)MIMOLO 6)HECTOR 7)KALIMA
Финальные кадры: CYGNUS; враги станут невидимыми: PIXEX.

FLINSTONES

Номер игры-090 Рейтинг-21
Возможное количество игроков-1
Графика- вид сбоку.
Приключения доисторической семьи Флинтстонов, знакомой нам по фильмам и мультсериалам. В центре внимания - глава семейства Фред Флинтстон. Жизненную энергию (сердечки внизу экрана) пополняйте поедая яблоки.



Набрав достаточное количество очков, получите «CONTINUE». Чтобы указать этап, на титульном экране в течение некоторого времени удерживайте A+B+C+←, затем нажмите START. Другой способ - при старте игры удерживать ←. Бесконечные продолжения получите, удерживая ↑ при старте.

F15 STRIKE EAGLE

Номер игры-292 Рейтинг-24
Возможное количество игроков-1
Графика- трёхмерная векторная. Вы можете рассмотреть свой самолет со всех сторон, выбрав различные ракурсы при помощи меню. ВЫБОР УРОВНЕЙ: IGBIQ12K3I HD646MPBBF ULS23LCLDM JD5B1UTRFF 263KNCBHN6 HV9FPVPFVT NGC6G36S01

F22 INTERCEPTOR

Номер игры-327 Рейтинг-20

Возможное количество игроков-1

Графика- трёхмерная. Это один из самых реалистичных симуляторов самолетов из всех коммерческих игровых программ Игра была создана под руководством технических консультантов ВВС США. Многие из ее авторов имеют представление об этом самолете не по наслышке. В этой игре вы - пилот перехватчика, проводите различные боевые операции в США, Корее, Иране, России. Ваши миссии в основном предполагают атаки на наземные цели: здания, военные базы и сооружения, склады. А воздушный бой - только как оборона. Сражаться в воздухе вам придется в основном с МИГаами (боятся они нас!). В вашем арсенале пулемет и несколько типов ракет: обычные, противотанковые, ракеты-перехватчики, ракеты для поражения целей на большой высоте. Также на вашей приборной доске расположен радар, где с левой стороны обозначена цель вашей миссии, а с правой - её технические характеристики. Как и любой стоящий авиа симулятор, F 22 имеет несколько точек обозрения: Вниз + СТАРТ -вид на близлежащие цели; ВВЕРХ + СТАРТ -вид назад. Чаще всего симуляторы страдают от неуклюжих, запутанных процедур подготовки к полету, когда взлет становится чем- то ужасно нудным и мучительным . Здесь же вам только нужно нажать кнопку А и держать, чтобы самолет набрал ускорение Затем управление джойстика нажать ВНИЗ, и самолет взлетит. *Коды уровней: USA 0HG!), Korean 7DG002, Iraki K10B04, USSR F22F22, Aces M10106*

F117

Номер игры-328 Рейтинг-38

Возможное количество игроков-1

Графика- трёхмерная с различными видами.

Стратегический истребитель-бомбардировщик невидимка.

Если выполняя миссию вы погибнете или заведомо не выполняете миссию нажмите START и поставьте курсор на BASE и нажмите START. Вы останетесь на той миссии на которой закончили игру. *Коды миссий: 1-GL5QH8*

2-2LVK38 3-NKFWU7 4-UJQ3K6 5-8LWC68 6-PNBMG2

7-NQUC94 8-2L9J68 9-3YVGR4 10-PYH624 11-E3SN87

12-M2KWY6 13-CWPHQ2

GENERAL HAOS

Номер игры-229 Рейтинг-50

Возможное количество игроков-2

Графика- косоугольная, полу-схематическая.

Меню: пауза, нажмите А+В на первом джойстике, на втором нажмите С одновременно, теперь можно перейти к следующему сражению или пополнить мед. состав.

Максимальное кол-во санитаров(9): на 1-ом зажать А+С, на 2-м В+↓. Переход к следующей битве: на 1-ом А+С↑, на 2-м В. Переход к следующей войне: на 1-ом А+С↓, на 2-м В.

GENERATION LOST

Номер игры-296 Рейтинг-15

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. Пароли уровней:

2 AGES 3 DUtV 4 WARM

GLOBAL GLADNESS

Номер игры-393 Рейтинг-30

Возможное количество игроков-1

Переход с уровня на уровень: В,С,В,А,В,В,С,В,А,В

GODS

Номер игры-032 Рейтинг-17

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. Мифическая борьба за лучший приз:

бессмертие! В городе гибели и отчаяния, затерянном в летописи времён, для одной бесстрашной души, припасён приз, который вечно искало человечество -

бессмертие. Вы непобедимый Геркулес, единственный воин, способный бросить вызов городу богов, и у вас есть шанс получить этот приз. Но бессмертие не приходит легко. Каждый уровень охраняется четырьмя отвратительными стражниками, безумными тварями, которые нападают снова и снова. Они непрерывно преследуют вас, как бы сговорившись, чтобы захватить ваше оружие, ваши сокровища и вашу драгоценную жизнь! Используйте 15 видов оружия и 20 микстур, которые вы найдёте, исследуя каждый уровень двенадцати миров. Используйте телепортацию, люки и



перемещающиеся блоки, чтобы обогнать и перехитрить ваших противников. Разгадайте головоломку, найдите ключи, исследуйте потайные комнаты, и избегайте ловушек на пути к цели. Сохраните секрет бессмертия и вернитесь на гору Олимп, чтобы занять место среди богов!
Бессмертие - **MESIEMTOTANFELIZ**;

Коды уровней: **NASHWAN, COYOTE, FOXX**

GOLDEN AXE

Номер игры-005 Рейтинг-15

Возможное количество игроков-2

Графика-вид сбоку. *Чтобы выбрать этап*, на заставке выбора игроков нажмите **↘+B+START**. Чтобы получить *девять дополнительных кредитов* **↘+A+C+START**. Ещё вариант: пока находитесь в режиме «arcade», на экране выбора героя, зажмите **↵** так, чтобы герой вращался в руках скелета, затем **A+C,START**. Дополнительные продолжения - начав игру 2-м джойстиком убейте второго игрока, его продолжения перейдут к первому.

Бесконечные магии - в «OPTIONS» поставьте magic на «SPECIAL». Войдя в игру, при появлении первого босса зажмите **A** и, зарубите босса. В бонусе других кнопок не нажимайте. В начале следующего этапа можете отпустить кнопку **A**.

GOLDEN AXE(2)

Номер игры-063 Рейтинг-15

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. **ЗОЛОТАЯ СЕКИРА 2 (Sega)**

Несколько лет спустя после последней битвы на сказочную страну вновь обрушилось несчастье. Князь тьмы вернулся и народ вновь оказался в опасности. На этот раз злой демон обрушил на мирных жителей магию огромной силы, которая охватила весь мир и нанесла неисчислимые беды его поселенцам. Однако вернулись и воины, которые один раз уже уничтожили злой дух золотой секирой и спасли Землю. Трое отважных бойцов и на этот раз поклялись на крови предков отомстить Князю Тьмы. Удастся ли это, зависит от вас. При выборе уровня не указывайте 8 и 9 - игра просто зависнет. **SELECT LEVEL (ВЫБОР УРОВНЯ)**. После выбора игроков Вы увидите в центре экрана цифру 1. Не нажимая на Start, кнопкой **A** Вы можете выбрать желаемый уровень (с первого по седьмой).

GOLDEN AXE(3)

Номер игры-119 Рейтинг-20

Возможное количество игроков-2

Графика- рисованая вид сбоку. УПРАВЛЕНИЕ: Для всех бойцов: А - магия, В - удар, С - прыжок, В+С - круговой удар, джойстик ВНИЗ+С - удар по ногам, джойстик ВПРАВО+В,С - специальный удар вперед, джойстик ВПРАВО, ВПРАВО+В - с разбега, В+джойстик ВЛЕВО - блок. *Суперудары*: Экс - управление по кругу +В,С - пламя мечом. Тирис-→, ←, →+В, С-метнуть меч Пантера-→, ←, →+В, С-бросок Человеколев - управление по кругу, В,С - вихрь. *Код выбора уровней*: в выборе игроков набрать А,А,А,А,Start,С,С,С,С,С,Снажимая вверх-вниз выбрать уровень.

GREEN DOG

Номер игры-021 Рейтинг-17

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Переход с уровня на уровень*: пауза, С,А,В,А,←,←.

GUN FIGHTER

Номер игры-120 Рейтинг-20

Возможное количество игроков-2

Графика- вид прямо, как в тире. Вы полицейский, которому поручено очистить город от наркомафии. Бандиты захватывают целые кварталы, грабят банки, совершают теракты в метро... Вам предстоит обезвредить преступников и освободить заложников, не перестреляв своих. В эту игру можно играть как джойстиком так и пистолетом. Интереснее и легче играть в неё вдвоём. Чтобы зарядить пистолет, направьте его ствол на экран и нажмите курок. Некоторых бандитов не убить с первого выстрела. В вас летит граната, нож или что-то ещё - стреляйте прямо в неё. Задерживая угонщиков автомобиля, сначала подстрелите колёса, тогда в вас будет сложнее стрелять.

HELLFIRE

Номер игры-233

Рейтинг-14

Возможное количество игроков-1

Супертрудный режим и 99 продолжений: в OPTIONS выберите уровень сложности hard, подождите несколько минут, на экране появится надпись Yea, right.

HIT THE ICE

Номер игры-006

Рейтинг-14

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку, фигуры большие. *При использовании этих паролей вы будете играть за небесно-голубых.*

Против: голубых-1QQ3 розовых-2A13 желтых-2R93

пурпурных-3AH3 зелёных-3RQ3 серых-4B13

IMMORTAL

Номер игры-395

Рейтинг-25

Возможное количество игроков-1 Графика- косоугольная проекция. Войдите в темницу ужаса - 8 уровней с более 50 палатами тайны и ужаса. Борьба в полноэкранном бою, переживите проблемы и личные вещи, и будете свидетелем свыше 30 полностью оживляемых смертных случаев. *Непобедимость: когда появится название уровня, зажмите START затем зажмите A пока не начнётся игра, отпустите обе кнопки. Коды уровней:*

2 - 757FC0006570 6 - D4BFD41000EBO

3 - 6E1EC21000E10 7 - BCFEF51010A41

4 - 465FA31001EBO 8 - 6B10F61010ACL

5 - D4BFD41000EBO 9 - E590D710178C1

INDIANA JONES LAST CR.

Номер игры-028

Рейтинг-22

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. ИНДИАНА ДЖОНС И ПОСЛЕДНИЙ КРЕСТОВЫЙ ПОХОД (U.S.Gold) Перед Вами уникальная компьютерная версия одноименного фильма, столь популярного на экранах ТВ. В игре полностью отражены как герои так и местность, по которой путешествует Индиана Джонс. Это и таинственная пещера, и поезд, по которому герой убегал от преследователей, а также многое другое. Под силу ли Вам отыскать Святой Грааль, пройдя один за одним несколько отнюдь нелегких этапов игры? Игра требует не только хороших навыков, но и быстрой реакции, а также ловкости и умения отвечать противнику ударом на удар. Каждый новый этап в целом

покажется вам намного лучше (по графике) и интереснее (по сюжету) чем предыдущий. Игра сопровождается превосходным (!) музыкальным оформлением. *Экран выбора этапов* - когда появится «*Lucas Film*» нажмите А,В,С,В,С,А,С,А,В.

INDI CAR

Номер игры-325 Рейтинг-30

Возможное количество игроков-2

Графика- вид на машину сзади, при игре вдвоём экран делится горизонтально пополам. *Код одной из гонок:*

GOT6M25C9FLK6G6KBSV1CXVHW2

JAMES POND

Номер игры-031 Рейтинг-13

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Переход на следующий уровень:* в заставке нажмите С+←, затем START. В игре нажмите А+С+В и кнопку D во все направления.

JORDAN VS. BIRD

Номер игры-081 Рейтинг-15

Возможное количество игроков-2

Графика- косоугольная проекция. *Дополнительное время:*

В режиме один на один попробуйте нажать START, чтобы остановить игру на моменте 0-го времени 4-го периода при этом у вас не должно быть мяча. Затем назначьте тайм-аут.

JUDGE DREDD

Номер игры-362 Рейтинг-25

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. СУДЬЯ ДРЕД Эта игра позволит немного заглянуть и будущее глазами создателей Judge Dredd. В третьем тысячелетии мир претерпел сильные изменения. Жизнь людей в будущем окрашена далеко не в радужные цвета. Изменились не только люди, но и сама, планета. Новый уклад жизни, глобальные разрушения некомпетентность старой системы правосудия требовали создания новой полиции, которая имела бы достаточную силу, мощь и полномочия для управления ситуацией в огромных Мега-городах Земли. Это было необходимо, и люди решили эту проблему, соединив в одной службе и присяжных и обвинителей, которые распоряжались жизнями людей по своим законам. Во вновь созданной системе не было места

только 4 адвокатам. Законопослушные граждане проживают в огромных Мега-городах, беспокоя полицию драками и мелкими правонарушениями. На всей планете всего несколько таких городов, и население в них настолько огромно, что судить каждого преступника в отдельности не представляется возможным. Суд вершит один судья, и приговор выносит на месте преступления (чего церемониться?). За чертой городов влачат свое жалкое существование люди, преступившие закон, мутанты и киборги неудостоенные чести жить в каменных джунглях. Каждый судья, по истечении срока службы должен отправиться в такие загородные зоны, чтобы сеять разумное, доброе, вечное. В одноименном художественном фильме в роли такого судьи выступил небезызвестный Сильвестр Сталлоне, а в игре Judge Dredd сражаться с вооруженными преступниками предстоит уже вам. Правда, до пенсии ему еще далеко. Судья молод, полон сил и решительности. Только упоминание его имени бросает в дрожь одних и вызывает приступы ярости у других бандитов. Естественно, по ходу игры вы столкнетесь именно со второй категорией. В вашем распоряжении целый арсенал боевого оружия, которым Дредд владеет отменно. Впрочем, в рукопашном бою он тоже не новичок. Игра начинается в Мега-городе, где разразилась очередная война между кварталами. Вообще, привычная работа. Вы должны обезвредить всех бандитов в этом районе. Не надейтесь на легкую победу: В конце этапа предстоит встреча с самым отъявленным негодяем. Он на дух не переносит законников, и уважать закон его не заставят никакие блага мира. Справиться с ним нелегко (уклоняйтесь от града его пуль и гранат), ну да не в первый раз! Следующее задание приведет Дредда в исправительную колонию Аспин, где заключенным удалось вырваться из своих камер, уничтожив охрану. Все преступники владеют боевыми искусствами, поэтому без риска получить хорошего пинка близко к ним подходить нельзя. Сражаясь за судью, вам предстоит обезвредить всех сбежавших заключенных и закрыть все двери в тюрьме (закрываются автоматически, как только вы пройдете через них). И снова судья на высоте! Но тут события разворачиваются по иному сценарию. Дредд, стоящий на страже закона, вдруг сам становится его жертвой. Все дело в том, что у судьи есть родной брат.

Брат, появившийся из пробирки. И если Дредд - герой со всех сторон положительный, то его брат Рико отъявленный негодяй, каких поискать. По воле своего законопослушного брата Рико отсидел на нарах большую часть своей жизни, и теперь его переполняет злоба и ненависть. Переодевшись в форму судьи и вооружившись его пистолетом, Рико совершает убийство известного тележурналиста. Естественно, в совершении преступления обвиняют Дредда. Его попытки оправдаться не увенчались успехом, и судье вынесли смертный приговор за убийство первой степени. От неизбежной смерти его спас верховный судья Фарго, который подал в отставку и приказал обжаловать вынесенный Дредду приговор. По будущим законам его воля должна быть выполнена, и поэтому смертная казнь была заменена... пожизненным заключением. Операция Рико удалась как нельзя лучше. И вот уже Фарго отправляется наводить порядок в пригородные пустыни, а Дредд, на пути в исправительную колонию Аспин, где озлобленные заключенные наверняка его убьют. Ну, а Рико при помощи своего чудовищного робота-убийцы и нового верховного судьи всюду управляет огромным городом по своему усмотрению. Дредду помог случай. В третьем тысячелетии осужденных на место отбывания наказания доставляют на специальных воздушных кораблях. И вот когда такой корабль, на борту которого находился наш герой, пролетал над пустыней, какому-то бандиту приспичило побаловаться своей пушкой. Для пристрелки он выбрал именно это судно. Благодаря спровоцированной аварии Судье удалось освободиться и завладеть оружием. Теперь отважному законнику необходимо найти бывшего верховного судью Фарго, чтобы он помог прояснить ситуацию. В пустынях его ждут новые испытания и встреча с опасным противником - мощным киборгом. Ну и заключительная серия этапов проходит уже в Мега-городе, где судье предстоит найти и наказать своего брата вместе с его окружением, а также полностью реабилитироваться в глазах окружающих. За время нового правления в городе многое изменилось, бандиты совсем распоясались. Теперь восстановить справедливость гораздо сложнее. Выполняя эту важную миссию, судья Дредд побывает в святой-святыях того времени - зале суда города, сразится с отъявленными головорезами в лифтах и на улицах города. Придется

освоить даже воздушный мотоцикл. Вообще, любителям фантастических боевиков мало не покажется! Добиться , справедливости, играя за , судью Дредда вам помогут

Коды уровней:

KZDVT JRQWND PSTRVJZ
WBCLTU HQWVNO

JUNGLE BOOK

Номер игры-080 Рейтинг-20
Возможное количество игроков-1
Графика- вид сбоку. Чтобы перейти на следующий этап, необходимо набрать 8 рубинов (в режиме easy), 11 - в режиме hard. Полный комплект рубинов - 15 дает возможность призовой игры, в которой можно найти дополнительную жизнь. Чтобы облегчить задачу поиска рубинов, ищите компас, стрелка которого покажет



местонахождение ближайшего камня. Не все змеи вас кусают, некоторые подбрасывают Маугли высоко вверх, наподобие пружинки. На плавучих кочках долго плавать нельзя - они быстро тонут. *Полное здоровье, полный набор фруктов и камней, а также маска неуязвимости в течение 99 секунд* ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **В, А** маугли скажет "Е!!!" *Перескочить на следующий уровень*

В, А, А, В, В, А, А, В, А, В, В, А, А, В, В, А

Финальная битва с Шер Ханом- **А, С, А, С, А, С, А, С, В, В, В, В**
нажать рядом с Балу- **В, А, ←, ↑, ↑** нажать рядом с Каа- **С, А, А, В, С, А, А**

все вверх ногами- ←, **А, →, ↓, В, А, ←, ←, С, →, ↑, ↓**

Дополнительные коды: **А, В, В, А, А, В, В, А;**

→, А, ↓, В, А, ↓; ←, ↑, А, ←, ↑, А все коды набирать в паузе.

JUNGLE STRIKE

Номер игры-073 Рейтинг-30

Возможное количество игроков-1

Графика- косоугольная проекция. **ОПЕРАЦИЯ**

"ДЖУНГЛИ" Jungle strike - продолжение известной игры Desert strike (Буря в пустыне). Сын главного злодея прошлой игры, генерала Килбабы, поклялся отомстить за смерть своего отца. Килбаба Младший с

южноамериканским королем наркомафии Карлосом Ортега планируют организовать ядерное нападение на США. Вам предстоит предотвратить агрессию. Для захвата их мощного оружия и боевых средств вы отправляетесь на территорию противника на вашем боевом вертолете "Команч". Также по ходу игры придется управлять судном на воздушной подушке, мотоциклом и даже истребителем "Стелс". Игра состоит из 8 отдельных боевых операций, в каждой из которых вы попадаете в разную оперативную обстановку. *Коды уровней:*

2-ой уровень **RNG3BRXTPJ3,**

3-й уровень **9VMZBTLGCD9,**

4-ый уровень **XT6FYXTLHZF,**

5-ый уровень **VNMD39W7HZD,**

6-ой уровень **W6GJB4MPYRH,**

7-ой уровень **THPD96PGCLN,**

8-ой уровень **N4SC37S6MWB,**

9-ый уровень **NZY9SDBR9Y6**

JURASSIC PARK

Номер игры-072 Рейтинг-20

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. ПАРК

ЮРСКОГО ПЕРИОДА Игра была

создана по мотивам известного

фильма Стивена Спилберга.

Группе гениальных ученых

удалось невероятное -

генетическим путем вырастить гигантских чудовищных

ящеров! Помещенные на необитаемом тропическом

острове в условия, близкие к их естественным,

доисторические чудовища должны были привлечь в парк

массу туристов. Внезапный жестокий шторм разрушил

эти планы вместе с электронной системой, ограждавшей

динозавров от людей. Вы увидите, как машина едет

между клетками с динозаврами, и огромный тиранозавр,

вырвавшейся на свободу хватает автомобиль. Дальше вы

видите карту острова, где располагается парк, на которой

отмечен ваш маршрут. Конечная цель - освободить остров

от чудовищ и добраться до вертолета, чтобы покинуть

Юрский парк. Сражаться вы будете доктором Грантом, в

распоряжении которого находятся три типа гранат,

пистолеты и ракетная установка. По пути вы можете



собрать дополнительные жизни и оружие. Прыгая с ветки на ветку, вы должны пройти весь лес и попасть на электростанцию, где придется перелезть через провода под высоким напряжением. Внимание! Чтобы открыть двери в конце помещения, надо повернуть рубильник над головой тиранозавра (джойстик вверх). Затем вас ждет полная опасностей река с водопадами и порогами, и канализация, где придется лазить по трубам, кишачим динозаврами. Чтобы заживо не свариться, надо перекрыть подачу пара, закрыв кран. Пройдя канализацию, вы окажетесь в пустыне, потом на вулкане и в подземелье. И, наконец, в последнем уровне попадаете в музей со скелетами динозавров. Двери между комнатами нужно выбивать ногой. В эту игру можно сыграть и динозавром. В этом случае можно прыгать или есть врагов - "плохих" динозавров и людей, которые пытаются вас убить. Естественно, уровни игры для динозавра будут совершенно иными. *Максимальное вооружение для Гранта:* джунгли- 0VVVVVUP электростанция- 2VVVVVUR река-4VVVVVUT канализация-6VVVVVUV каньон-8VVVVVU1 вулкан-AVVVVVU3 центр-CVVVVVU5

Для рептилии:

электростанция -121G0027 насосная станция -K21G0029 каньён- M21G002B центр- O21G002D

Выбор уровней: для человека:

2-28HHI020 3-4BVSJ052 4-60DHG01L

5-8U3VI21T 6-A6D1G01F 7-CVRRP1011

*для динозавра:*2-I21G0016 3-410EG058

4-M21J001A 5-021G001C

KRISTY'S FUN HOUSE

Номер игры-124 Рейтинг-20

Возможное количество игроков-1

Головоломка. Кто-кто, а этот парнишка Kristy уж точно знает, что к чему! Вам предлагается помочь ему изгнать осаждающих его крыс. Вот простой способ переловить сразу всех крыс в комнате, если в ней имеется по крайней мере два подвижных блока. Первый блок расположите около стены. Подождите, пока крысы окажутся между стеной и блоком. Теперь пусть Kristy взгромоздится сверху на первый блок и выпустит из рук второй блок, устроив крысам западню. Это особо полезно в комнатах со ступенями. *Коды уровней: 2)WНОАМАМА*

3)FLANDERS 4)BROCKMAN 5)SIDESHOW Чтобы
иметь возможность беспрепятственно открывать все
двери и благодаря этому получить неограниченные
жизни, введите пароль SMAILLIW.

LAWNMOWER MAN

Номер игры-056 Рейтинг-47

Возможное количество игроков-2

Графика- трёхмерная, вид прямо, вид сбоку. Человек с
простой профессией газонокосильщика был превращён в
ужасно злого, нечеловеческого компьютерного
служащего. Теперь вы должны устоять перед ним в
отчаянном сражении в ряде виртуальных миров. Ваше
задание: остановить это чудовище прежде чем он займёт
всемирную компьютерную сеть. Игра включает
особенности, никогда не замеченные на MEGA DRIVE.

LHX АТТАК ШОПТЕР

Номер игры-125 Рейтинг-27

Возможное количество игроков-1

Графика- трёхмерная векторная.

Коды этапов: Ливия_CVCAHNG

Majestic12_CQAAAF A AnteriorNova_CQAAIEA

ReindeerFlotilla_CQAAQHA Phoenix_CQAAAYGA

RainbowVeil_CQAAAVC Chess_CQAAIUC

LobsterQuadrille_CQAAQXC HenHouse_CQAAAYWC

DesertTwo_CQAAABFE FlamingArrow_CQAAJEE

PlainAria_CQIERDG Европа_CBSER?G

DominoMirror_CSIEIYE Chess_CSIEQ6E

ArcLite_CSIEY4E AnteriorNova_CSIEBJC

ReindeerFlotilla_CSIEJIC HopToad_CSIERLC

OlimpicTorch_CSIEZKC LobsterQuadrille_CSIEBZA

GrandTheft_CSIEJYA FlamingArrow_CSIE6A

Вьетнам_CDCEA9G LobsterQuadrille_CQIEZCG

ReindeerFlotilla_CQIEBRE FlamingArrow_CQIEJQE

HenHouse_CQIERTE LavaLamp_CSIEZSA

AnteriorNova_CSIEAJG Gemini_CSIEIIG

BinariRainstorm_CSIEYKG FreedomTrain_CSIEAZE

последний этап_CCYAR4C(CAIAR4G)

LION KING

Номер игры-239

Рейтинг-40

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку вид прямо.

Наверное, трудно найти сейчас ребёнка, да и взрослого, который хоть одним глазком не посмотрел

замечательный диснеевский

мультфильм про благородного

львёнка Симбу и его подлого

дядюшку Скара. Когда львёнок

был совсем маленьким, этот

одержимый жаждой власти лев

убил Муфасу- отца Симбы. И,

обманув львёнка и всех зверей

королевства, сам стал королём джунглей, а маленького

Симбу прогнал прочь. Прошло время, маленький лев

вырос и вернулся в покинутый дом, чтобы отомстить дяде

и навести в разрушенном царстве зверей мир и порядок, а

также прогнать злых гиен, не без помощи которых в

джунглях потеряли смысл любые законы. Коммерческий

успех фильма был настолько огромен, что программисты

«Virgin interactive» приобрели лицензию на производство

игры по сценарию фильма. Надо сказать, что и игра

получилась на редкость удачной. Сочетание прекрасной

графики, замечательной музыки и увлекательного

сюжета надолго засадит вас с джойстиком у экрана

телевизора и доставит немало удовольствия любителям

хороших приключений. Вы будете управлять маленьким

Симбой, которому ещё только предстоит стать королём. А

пока- он всего лишь беззащитный львёнок. Впрочем, не

такой уж беззащитный! У него забавный и весёлый вид,

львёнок удивительно легко выполняет сложные

акробатические трюки, а движения настолько плавные,

что создаётся впечатление, что львёнок живой. Управляя

львёнком Симбой, вы сможете не только прыгать и

карабкаться по скалам, но и драться когтями с врагами,

ездить на страусах. Симбе предстоит научиться «рычать,

а не пищать». И хотя его рык в начале игры не такой

страшный и оглушительный, как в конце, когда Симба

станет взрослым, но жуки и дикобразы всё же валятся,

оглушённые, на траву. Правда, энергия голосовых связок

львёнка не безгранична, поэтому нужно отдохнуть после



каждого устрашающего рёва. Путь к царствованию не прост. Вам придётся не только преодолеть огонь и воду, но и сразиться со злыми гиенами. Одолеть гиен несложно, нужно только уворачиваться, когда гиена прыгает. Как только хищник устанет прыгать и высунет язык, нужно прыгнуть сверху, выпустив когти. Не забывайте, что львёнок умеет перекачываться по земле. Используйте это умение для прохождения через кучи костей на зверином кладбище, а также для того, чтобы перевернуть дикобраза на спину. Иначе уколетесь об острые иглы. Приключения нашего героя- в джунглях и саванне. Если вы помните, в одноимённом мультфильме маленькому львёнку пришлось из хищника превратиться в насекомоядного. И в игре всякие жучки и червячки- лучшие помощники. Серые- восстанавливают жизненную энергию, синие- голосовые связки, а разноцветные дают возможность поиграть в бонусе. Призовой уровень очень необычный. Управляя уморительным кабанёнком Бумбой, вы должны поймать как можно больше всевозможных жуков, которые сбрасывает обезьяна. За тридцать жуков, пойманных Бумбой, вы получите целых три дополнительных жизни. Будьте внимательны- если кабан проглотит ядовитую муху, с мечтой о дополнительных жизнях придётся расстаться. По пути вам придётся прыгать прямо по жирафам, которые пришли на водопой. Воспользуйтесь моментом, когда жирафы вытянут морды. Тогда пробежаться можно побольше, и прыжок получится длиннее. Скатившись с шеи жирафа, можно смело садиться на спину страусу и дальше ехать на нём. Прогулка на страусе- дело не лёгкое, поэтому следите за стрелочками, которые показывают, где пригнуться или подпрыгнуть, чтобы не удариться о птичьи гнёзда или сучки. Постоянно будут озадачивать уровни с розовыми и бестолковыми обезьянами. Они так и норовят забросить львёнка назад. Порычите как следует на обезьяну и она бросит львёнка куда надо. Эта игра весёлая и добрая сделана для тех кому надоели потоки крови и мордобой. *Код выбора уровней и включения неуязвимости: войти в OPTIONS и нажать последовательно →, A, A, B, Start*

LOST VIKINGS

Номер игры-392 Рейтинг-45

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Выбор уровней:* GR8T TLPT GRND
LLMO FLOT TRSS PRHS CURN BBL5 TR33 ULCN
QCKS PHRO C1RO SPKS JMNN SNDS TMPL

LOTUS TURBO CHALL.

Номер игры-126 Рейтинг-25

Возможное количество игроков-2

Графика- вид на автомобиль сзади, при игре вдвоём экран делится горизонтально на две части. Попробуйте самые быстрые гонки -поединки на SEGA GENESIS. Эта гонка представляет из себя 8 изнурительных, стремительных этапов соревнований по трассам страны. Дождь, туман, снег и жара, а также многое другое, встанут на вашем пути.

MARCO'S MAGIC FOOTBALL

Номер игры-241 Рейтинг-17

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Выбор уровней:* HAUNTING
BSTOKE GUNGETNK ECTOPLSM JAMS GARAGE
TRAFFIC ELF KRUSTY BARREL CRABTREE
WINDUP

MARIO LEMIX HOCKEY

Номер игры-128 Рейтинг-15

Возможное количество игроков-2

Графика- косоугольная проекция. *Коды встреч:*

EEDABLDAEJAA EWVABLCEEJAA EWTADLDEEJAA
ENVABLAEEJAA ENTADLDEEJAA E6VABLAEEJAA
E7VABLCAEJE

MAULI MALLARD

Номер игры-130 Рейтинг-35

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку

мультипликационная. *Коды*

этапов: ININJA ILVMUD
ITSHOT GETHIM YOHOHO
UNDEAD GDLUCK.



MEGA BOMBER MAN

Номер игры-131 Рейтинг-25

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сверху. Вновь наша планета подверглась смертельной опасности. Теперь на неё упал более чем странный метеорит, который ничего не разрушил, но...

Теперь на Земле нет ничего земного - ожили вулканы, повсюду шастают роботы, а безобидные зайцы занялись кулачными боями. Миром правят монстры. И кому-то нужно избавить планету от пришельцев. В этой роли вам и придется выступить в игре "Megabomberman".

Маленький человечек с бомбами должен выполнить эту важную миссию, постепенно, этап за этапом, освобождая Землю и возвращая ей первоначальный облик. Задача непростая, но ведь трудности вас не пугают. Ставьте бомбы так, чтобы взорвать врагов, а самому остаться в живых. В начале игры вы можете поставить всего одну бомбу. В процессе игры под цветами и плитами спрятаны дополнительные бомбы, которыми можно воспользоваться. Кроме того, вы можете найти множество всевозможных полезных вещей. Ролики, например, позволят Бомбермену двигаться по экрану с большой скоростью; при помощи палки можно толкать бомбу па большие расстояния; огонь увеличивает взрывную волну: часы на время останавливают вражеские диверсии, а часовой механизм взорвёт бомбу в удобный для вас момент.

Отдельно о кенгуру. Вашему герою будут помогать разноцветные кенгуру - зеленая при нажатии на кнопку В быстро передвигается из одного конца экрана в другой, если нет препятствий; синяя ловко пинает бомбы, желтая высоко прыгает.. Не помешает и бронезилет: с ним вы как за каменной стеной, Бомбермену не страшны ни враги, ни собственные бомбы. *Пароли этапов:*

Этап 2 VEXIN' VOLCANO Уровень2 8111 Уровень4 1051

Уровень5 3353 **Этап 3 SLAMIN' SEA** Уровень1

4502/8112 Уровень3 7422 Уровень4 1052 **BOSS** 3352

Этап 4 CRANKIN' CASTLE Уровень2 0513 Уровень4

3353 **Этап 5 THRASHIN' TUNDRA** Уровень1 8114

Уровень2 2814 Уровень4 5654

MICROMACHINES

Номер игры-245 Рейтинг-30

Возможное количество игроков-8

Графика- вид сверху. Коды вводимые в паузе.

Вечная жизнь В,↓,С,↓,↑,↓,←,↓;

усиление инерции С,↑,←,→,А,В,А,С;

увеличение скорости ↑,↓,А,В,←,→,С,START;

усложнение ←,→,←,→,↑,↓,START,↓;

большее усложнение ←,↓,↑,↓,→,↓,А,↓;

хорошее управление ↑,В,↓,С,←,START,→.

MIG 29

Номер игры-246 Рейтинг-17

Возможное количество игроков-1

Графика трехмерная векторная. В основе игры лежит довольно обычный сюжет: мифическое арабское княжество Сатар подверглось атаке не существующего государства Арзария, в котором у власти находится генерал Хазоз. Западные государства обеспокоены происходящими событиями, так как теперь под контролем Хазоза находится около четверти мировой добычи нефти. Кроме того, захваченная территория представляет собой плацдарм для нападения на соседнее государство Йабал. Согласно этому сценарию русские летчики вместе с частями НАТО сражаются за освобождение Сатара. МИГ-29 демонстрирует, как летает и сражается эта машина. Игра предоставляет возможность рассмотреть один и тот же объект в разных ракурсах, выбирать оружие (авиационная пушка и пять различных типов ракет) и наведения с использованием компьютера (квадратик цели закрашивается красным, когда произведено прицеливание). Игроки должны выполнить тренировочную миссию и пять последовательных боевых миссий, и все это с ограниченным запасом топлива. МИГ может садиться для дозаправки и даже дозаправляться в воздухе с помощью танкера типа VC-10. Пилоты могут атаковать наземные подразделения, сражаться с кораблями на море и даже бороться с ракетами СКАД-432. Через систему меню вы получаете доступ к управлению оружием, шасси, тормозами самолета, а также массу других команд, которые используются в различных ситуациях полета. В игре имеется ряд эффектных графических вставок.

Например, после падения самолета появляется цветная фотография МИГа в полете, выполненная на очень высоком уровне. Остается только включить анимацию катастрофы. **ВЫБОР МИССИИ: ALGFJYPTYBGCHC INKPEICVGGZOVF SCUFBSMDHHRJIF**

MIGHTY MAX

Номер игры-247 Рейтинг-15

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. *Коды уровней:*

D8VMMKBVGC8

DVCFDGLHF7

MICKEY MANIA

Номер игры-318 Рейтинг-35

Возможное количество игроков-1

Графика- мультипликационная в стиле мультфильмов Уолта Диснея вид сбоку и спереди. **ПРИКЛЮЧЕНИЯ МИККИ МАУСА** - одного из самых популярных мультипликационных героев, снимаются еще в одном мультфильме, только на этот раз режиссером-постановщиком являетесь вы! Цель в этой игре - помочь Микки Маусу пройти по старым и новым мультфильмам, встретить в них самого себя и победить злого Пита, который, как и наш герой-мышонок, тоже заметно изменился со временем. Игра просто обязательно понравится всем знатокам истории Микки Мауса, а те, кто раньше не интересовался, в каком же году был снят первый мультфильм про Микки, узнают много нового и интересного. Вообще можно сказать, что в этой игре главный герой даже не мышонок, а мультяшечка про него. В игре использованы задние планы мультфильмов про Микки, а особенно оригинальны первые кадры... Первый уровень игры, на котором по черно-белому изображению то и дело пробегают царапины (пленка то, понимаете ли, с 1928 года плохо сохранилась). Полное впечатление старого кино! Но с течением времени, сам мышонок и окружающий ландшафт приобретают цвет, и вот тут раскрывается богатство графических эффектов, которыми щедро наделили игру создатели. Тут и элементы трехмерной графики (кран, несущий ящик, на котором стоит мышонок, поворачивается к зрителю, и как бы приближает к нему Микки), и изобретательный подход к давно популярному жанру игры платформера (подвешенные на цепях качели, которые можно раскачивать), бегущий с экрана прямо на вас лось,

звуковые эффекты, которые не могут не вызывать улыбку и восхищение. Еще одной приятной особенностью игры является большое разнообразие уровней: некоторые из них фактически являются самостоятельными играми. Это вам не просто "ходилка"! Несколько полезных советов, которые помогут вам преодолеть трудности игры: **НА ПАРОХОДЕ**: - чтобы открыть мост, сдвиньте колокольчики, развешанные на окнах дома; - победить кота, мешающего проходу, можно только на середине моста. Как только он упадет, прыгайте ему на голову! - чтобы достать дополнительную жизнь, мышонки должны вскочить на подоконник второго этажа. Для этого прыгайте летящему попугаю на спину, а уже от туда на подоконник. **В ЛАБОРАТОРИИ**: - в лаборатории, чтобы открыть замок на двери, ведущей к злему колдуну, наполните сосуд тремя ядами из трех разных кранов. Затем встаньте на красную кнопку, включающую примус и стойте на ней до тех пор, пока яды в сосуде не закипят и не взорвутся. **ОХОТА НА ЛОСЕЙ**: - внимательно следите за Плуто! Если он делает стойку, значит близко лось и его лучше перепрыгнуть. Если ваш верный пес остановился, будьте бдительны - сверху летит камень или сухая ветка. **ПОГОНЯ ЗА ЛОСЕМ**: - убегая от лося, не забывайте подбирать яблоки, чтобы пополнять силу и энергию мышонка, иначе до финиша ему не добежать! **САД С БАБОЧКАМИ**: - чтобы запрыгнуть на грибок, подвиньте горшок с цветочным семечком поближе к водопаду, и по проросшему цветку преодолете препятствие. **ПОДВАЛ**: - выход из подвала закрыт плитой. Найдите красную кнопку, открывающую дверь и возвращайтесь назад, к выходу. - паучиху не нужно закидывать камешками, прыгайте на жука, и он вывезет вас на свежий воздух. **БИБЛИОТЕКА**: - прежде, чем войти в книгохранилище, включите электрический рубильник, так как в темноте мышонки не увидят рыцарей с луками, охраняющих замок и не найдут выхода. **КРЕПОСТЬ**: - в подземелье крепости, откуда мышонку придется выбираться, Пит подготовил множество ловушек. В одной из них, чтобы Микки не захлебнулся в потоке постоянно прибывающей воды, надуйте резиновую уточку. *Выбор уровней*: войдите в **OPTIONS** там войдите в **SOUNDTEST**. Поставьте в **SOUND TEST MUSIC** на **CONTINUE**, в **FX** на **APPEAR**, в **SPEECH** на **THINK**, теперь опустите курсор на **EXIT** и

удерживайте ← до появления звукового сигнала ⊞ затем нажмите **START** и выходите из **OPTIONS** тут вас будет ждать выбор уровней и т.д.

MISTER NUTE

Номер игры-341 Рейтинг-17

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку.

Коды уровней: 2-MAGICS 3-WINDOW 4-PIZZAS

5-GOLDEN 6-CASPER

MOONWALKER

Номер игры-133 Рейтинг-16

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Выбор этапов* - когда появится

логотип **SEGA**, на 2-м джойстике зажмите ⊞+A, а затем

нажмите **START**. Когда начнётся игра, нажимая → или

← сможете выбрать этап.

MORTAL KOMBAT

Номер игры-033 Рейтинг-25

Возможное количество игроков-2

Графика рисованная вид с боку.

Код на кровь: A,B,A,C,A,B,B

Выход в таблицу: ↓, ↑, ←, ←, A, →, ↓

FATALITY:

Cano ↓, ↓, ←, ←, A вилотную

Scorpion держа Y, ↑, ↑, Y-отпустить

Sub-Zero →, ↓, →, A вилотную

Sonya →, →, ←, ←, **START** вилотную

Raiden →, ←, ←, ←, A вилотную

Jonhy Cage →, →, →, A вилотную

Liu Kang держа **START** стрелку

покругу на 360 от противника

MORTAL KOMBAT(2)

Номер игры-248 Рейтинг-37

Возможное количество игроков-2

Графика- фильмовая сканированная вид сбоку.

Shang Tsung: Превращение в Liu Kang: ←, →, →, Блок

Kung Lao: ←, ↓, ←, удр ↑ Ногой

Sub Zero: →, ↓, →, удр ↑ Рукой

Scorpion: ↑, ↑

Raiden: ↓, ←, →, удар ↓ Ногой

Kitana: Блок, Блок, Блок

Baraca: ↓, ↓, удар ↓ Ногой

Johnny Cage: →, →, →, ←, ←, ↓, удар ↓ Рукой

Milena: удар ↓ Рукой держать 3 с, отп.

Горящий череп - ←, ←, удар ↑ Рукой

2 горящих черепа - ←, ←, →, удар ↑ Рукой

3 горящих черепа - ←, ←, →, →, удар ↑ Рукой

Младенчество - ←, →, ↓, удар ↑ Ногой

Дружба - ←, ←, ↓, →, удар ↑ Ногой

Внутренняя смерть - держать удар ↑ Ногой 2-3 с, отпустить

Смерть с превращением в Киштаро - держать удар ↓ Рукой 25 секунд, отпустить за шаг перед противником

❖ дерга START: ↓, ↓, ↑, ↓

Sub Zero:

Подкат - держа ↓, нажать удар ↓ Рукой + Блок + удар ↓ Ногой

Заморозка - ↓, →, удар ↓ Рукой

Заморозка земли - ↓, ←, удар ↓ Ногой

Младенчество - ↓, ←, ←, удар ногой

Дружба - ←, ←, ↓, удар ↑ Ногой

Смерть от мороза - →, →, ↓,

удар ↑ Ногой, затем →, ↓, →, →, удар ↑ Рукой (рядом с противником)

Смерть от ледяного меча -

держа удар ↓ Рукой, нажать ←, ←, ←, →

❖ ↓, ↓, →, →

Scorpion:

Бросок в воздухе - Блок, когда рядом с противником в воздухе

Копье - ←, ←, удар ↓ Рукой

Телепорт-удар - ←, ←, удар ↑ Ногой

Захват ноги - →, ↓, ←, удар ↓ Ногой

Младенчество - ↓, ←, ←, удар ↑ Ногой

Дружба - ←, ←, ↓, удар ↑ Рукой

Огненная смерть - ↑, ↑, удар ↑ Ногой

Смерть с обугленными костями -

↓, ↓, ↑, ↑, удар ↑ Рукой

Смерть с разрубанием туловища -

держа удар ↑ Рукой, нажать ↓, →, →, → и отпустить



❖↓, →, →, START

Jax:

Землетрясение - держать удар ↓ **Ногой** 3 с и отпустить

Захват - →, →, удар ↓ **Ногой**

Энерговолна - →, ↓, ←, удар ↑ **Ногой**

Удар об землю - нажимать, не переставая, удар ↑ **Рукой** в броне

Сломать спину - Блок, когда рядом с противником в воздухе

Младенчество - ↓, ↑, ↓, ↑, удар ↓ **Ногой**

Дружба - ↓, ↓, ↑, ↑, удар ↓ **Ногой**

Смерть с вырыванием головы - держа удар ↓ **Рукой**, →, →, →, и отпустить

Смерть с вырыванием рук - Блок, Блок, Блок, Блок, удар ↓ **Рукой**

❖ держа START, ↑, ↑, ↓ + C

Kitana:

Разрез веером - ← + удар ↑ **Рукой**

Бидать веер - →, →, удар ↑ **Рукой** + удар ↓ **Рукой**

Вспороть веером - ←, ←, ←, удар ↑ **Рукой**

Воздушная атака - →, ↓, ←, удар ↑ **Рукой**

Младенчество - ↓, ↓, ↓, удар ↓ **Ногой**

Дружба - ↓, ↓, ↓, ↑, удар ↓ **Ногой**

Поцелуй смерти -

держа удар ↓ **Ногой**, →, →, ←, → и отпустить

Смерть от веера - Блок, Блок, Блок, удар ↑ **Ногой**

❖ →, ↓, → + C

Baraka:

Двойной пинок - удар ↑ **Ногой**, удар ↑ **Ногой**

Голубая молния - ↓, ←, удар ↑ **Рукой**

Разрез бритвой - ← + удар ↑ **Рукой**

Злобные пощипы - ←, ←, ←, удар ↓ **Рукой**

Младенчество - →, →, →, удар ↑ **Ногой**

Дружба - ↑, →, →, удар ↑ **Ногой**

Смерть с отсечением головы - ←, ←, ←, удар ↑ **Рукой**

Броваяая смерть - ←, →, ↓, →, удар ↓ **Рукой**

❖ →, →, ↓ + C (привычках Z)

Johnny Cage:



Зеленый мяч - $\leftarrow, \downarrow, \rightarrow, \text{удар} \downarrow \text{Р} \text{укой}$
 Зеленый мяч верхом - $\rightarrow, \downarrow, \leftarrow, \text{удар} \uparrow \text{Р} \text{укой}$
 Теневой апперкот - $\leftarrow, \downarrow, \leftarrow, \text{удар} \uparrow \text{Р} \text{укой}$
 Теневой удар ногой - $\leftarrow, \rightarrow, \text{удар} \downarrow \text{Н} \text{огой}$
 Разбивание мяча - $\text{удар} \downarrow \text{Н} \text{огой} + \text{Блок}$
 Младенчество - $\leftarrow, \leftarrow, \leftarrow, \text{удар} \uparrow \text{Н} \text{огой}$
 Дружба - $\downarrow, \downarrow, \downarrow, \text{удар} \uparrow \text{Н} \text{огой}$
 Смерть с отрыванием туловища -
 $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \rightarrow, \text{удар} \downarrow \text{Р} \text{укой}$
 Смерть с отлетанием головы -
 $\rightarrow, \rightarrow, \downarrow, \uparrow (\downarrow + \text{удар} \downarrow \text{Р} \text{укой} + \text{Блок} +$
 $\text{удар} \downarrow \text{Н} \text{огой}, \text{при 1-ом ударе)}$



$\diamond \downarrow, \downarrow, \downarrow + \text{C}$

Liu Cang:

Суперудар ногой - $\rightarrow, \rightarrow, \text{удар} \uparrow \text{Н} \text{огой}$
 Суперудар двумя ногами - держать $\text{удар} \downarrow \text{Н} \text{огой} 3-5$
 с и отпустить
 Огненный мяч - $\rightarrow, \rightarrow, \text{удар} \uparrow \text{Р} \text{укой}$
 Огненный мяч низом - $\rightarrow, \rightarrow, \text{удар} \downarrow \text{Р} \text{укой}$
 Младенчество - $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \leftarrow, \text{удар} \downarrow \text{Н} \text{огой}$
 Дружба - $\rightarrow, \leftarrow, \leftarrow, \leftarrow, \text{удар} \downarrow \text{Н} \text{огой}$
 Смерть от апперкота - стрелки по кругу на 360
 градусов
 Смерть от дракона - $\downarrow, \rightarrow, \leftarrow, \leftarrow, \text{удар} \uparrow \text{Н} \text{огой}$



$\diamond \rightarrow, \rightarrow, \rightarrow + \text{B}$

Milesna:

Юла - $\leftarrow, \leftarrow, \downarrow, \text{удар} \uparrow \text{Н} \text{огой}$
 Суперудар ногой - $\rightarrow, \rightarrow, \text{удар} \downarrow \text{Н} \text{огой}$
 Бросок - держать $\text{удар} \uparrow \text{Р} \text{укой} 2-3$ с и
 отпустить
 Младенчество - $\downarrow, \downarrow, \downarrow, \text{удар} \uparrow \text{Н} \text{огой}$
 Дружба - $\downarrow, \downarrow, \downarrow, \uparrow, \text{удар} \uparrow \text{Н} \text{огой}$
 Кровавая смерть - $\rightarrow, \leftarrow, \rightarrow, \text{удар} \downarrow \text{Н} \text{огой}$
 Смерть с выплевыванием костей -
 держать $\text{удар} \uparrow \text{Н} \text{огой} 2-3$ с и отпустить



$\diamond \rightarrow, \downarrow, \rightarrow + \text{C}$

Reptile: Подкат - $\text{Блок} + \text{удар} \downarrow \text{Р} \text{укой} + \text{удар} \downarrow \text{Н} \text{огой}$

Кислотный плевок - $\rightarrow, \rightarrow, \text{удар} \uparrow \text{Р} \text{укой}$

Смертельный мчч - ←, ←,
у.щр↑Р.укой+у.щр↓Р.укой
Невидимость - ↑, ↑, ↓, у.щр↑Р.укой
Младенчество - ↓, ←, ←, у.щр↓Н.огой
Дружба - ←, ←, ↓, у.щр↓Н.огой
Смертельный язык - ←, ←, ↓, у.щр↓Р.укой
Смерть с разрезанием туловища - →, →, ↓,
у.щр↑Н.огой (из невидимости)
❖ ↓, →, → + START



Kung Lao:

Телепортация - ↓, ↑
Бросание шляпы - ←, →, у.щр↓Р.укой
Удар ногой в воздухе - в прыжке
нажать ↓ + у.щр↑Н.огой
Вращение - ↑, ↑, у.щр↓Н.огой
Младенчество - ←, ←, →, →, у.щр↑Р.укой
Дружба - ←, ←, ←, ↓, у.щр↑Н.огой
Смертельный язык - →, →, →, →, у.щр↓Н.огой
Смерть с разрезанием туловища -
держа у.щр↓Н.огой, Блок, ←, →
❖ →, →, → + A



Rayden:

Телепортация - ↓, ↑
Торпеда - ←, ←, →
Молния - ↓, →, у.щр↓Р.укой
Младенчество - ↓, ↓, ↑, у.щр↑Н.огой
Удар током - держать у.щр↑Р.укой 3-4 с и
отпустить (рядом)
Дружба - ↓, ←, →, у.щр↑Н.огой
Шоковая смерть -
держат у.щр↓Н.огой 5 с, отпустить и непрерывно
нажимать Блок + у.щр↓Н.огой
Смерть от апперкота - держать у.щр↑Р.укой 10 с
и отпустить
❖ держа START, ↑, ↑, ↑ + A



FERGALITY: поставить бооh, NASTY!, буровесь, в конце экрана ←, ←, ←, START

❖ помещенные таким образом фигурки выдвигаются только на двух линиях - трюбница и мест, на корыткой, шестации.

Код выхода в таблицу: (DONE) ←, ↓, ←, →, ↓, →, ←, ←, →, →

MORTAL KOMBAT(3)

Номер игры-320

Рейтинг-52

Возможное количество игроков-2

Графика- фильмовая сканированная вид сбоку.

Обозначения:

(*сокращенный вариант при использовании таб.3)

Stage- Fatality на Shao Kahn's Tower, The Subway, The Pit III

Animality- чтобы сделать, надо, чтобы противник выиграл один раунд, сделать Mercy

(держа **бег**, ↓ - ↓) видишь от противника, что добавит ему жизни

Friendship и Babality- чтобы сделать, надо не использовать блок

Combos- не блокируемые связи

Throw- удар ↓ **P** рукой очень близко (перекидываете противника через себя)

----- **Sub-Zero** -----

Ice Ball: ↓, →, удар ↓ **P** рукой

Ice Shower: ↓, →, удар ↑ **P** рукой

Ice Shower front: ↓, →, ←, удар ↑ **P** рукой

Ice Shower behind: ↓, ←, →, удар ↑ **P** рукой

Ice Clones: ↓, ←, удар ↓ **P** рукой Slide: ← & удар ↓ **P** рукой & Блок & удар ↓ **Н** ногой

Fatality 1: ←, ←, ↓, ←, **бег** [вне подсечки]

↓, →, ←, удар ↑ **Н** ногой [вне подсечки] (*вне подсечки **У**)

Fatality 2: Блок, Блок, **бег**, Блок, **бег** [вблизи] (*вблизи **У**)

↓, →, ↓, →, удар ↓ **P** рукой [вблизи]

Animality: →, ↑, ↑ [вблизи]

↑, ↑, ↑ [вблизи]

Friendship: удар ↓ **Н** ногой, удар ↓ **Н** ногой, **бег**, **бег**, ↑

Babality: ↓, ←, ←, удар ↑ **Н** ногой

Stage: ←, ↓, →, →, удар ↑ **Н** ногой

Combos:

удар ↑ **P** рукой, удар ↑ **P** рукой, удар ↓ **P** рукой, удар ↓ **Н** ногой, удар ↑ **Н** ногой, ← & удар ↑ **Н** ногой (6 hit 30%)

удар ↑ **P** рукой, удар ↑ **P** рукой, удар ↓ **P** рукой, ← & удар ↓ **Н** ногой, ← & удар ↑ **Н** ногой, ← & удар ↑ **Н** ногой, удар ↑ **Н** ногой, удар ↑ **Н** ногой, ← & удар ↑ **Н** ногой (3 hit 19%)

бег, удар ↑ **P** рукой, удар ↑ **P** рукой, удар ↓ **P** рукой, удар ↓ **Н** ногой, удар ↑ **Н** ногой, ← & удар ↑ **Н** ногой

удар ↑ **P** рукой, удар ↓ **P** рукой, удар ↓ **Н** ногой, удар ↑ **Н** ногой, ← & удар ↑ **Н** ногой

----- **Stryker** -----

Long Grenade: ↓, ←, удар ↑ **P** рукой

Short Grenade: ↓, ←, удар ↓ **P** рукой

Baton Throw: →, →, удар ↑ **Н** ногой

Baton Trip: →, ←, удар ↓ **P** рукой

Fatality 1: ↓, →, ↓, →, Блок [вблизи]

↓, →, ↓, →, Блок [вблизи] (*вблизи ↓, →, С)

Fatality 2: →, →, →, удар ↓ **Н** ногой [вдали] →, →, →, удар ↓ **Н** ногой [вдали]

Animality: **бег**, **бег**, **бег**, Блок [на расстоянии подсечки]

бег, **бег**, **бег**, Блок [на расстоянии подсечки]

Friendship: удар ↓ **P** рукой, **бег**, **бег**, удар ↓ **P** рукой **Babality:** ↓, →, →, ←, удар ↑ **P** рукой

Stage: →, ↑, ↑, удар ↑ **Н** ногой

Combos: удар↓Ногой, удар↑Руккой, удар↑Руккой, удар↓Руккой, ударНогой **ВВ** в воздухе, Baton Throw (6hit 36%) -- удар↓Ногой, удар↑Руккой, удар↑Руккой, удар↓Руккой, ↓ & удар↑Руккой, ударНогой **ВВ** в воздухе, Baton Throw (50%)
удар↑Руккой, удар↑Руккой, удар↓Руккой (3 hit 18%)

-----**Shang Tsung**-----

Volcanic Eruption: →, ←, ←, удар↓Ногой **Fireballs:** 1: ←, ←, удар↑Руккой
Преобразования в Cyral: Блок, Блок, Блок 2: ←, ←, →, удар↑Руккой
Jax: →, →, ↓, удар↓Руккой 3: ←, ←, →, →, удар↑Руккой
Kabal: удар↓Руккой, Блок, удар↑Ногой
Kano: ←, →, Блок **Kung Lao:** бег, бег, Блок, бег
Liu Kang: двойстик на 360 градусов **Night Wolf:** ↑, ↑, ↑
Sektor: ↓, →, ←, бег

Sheeva: Держа удар↓Ногой, →, ↓, →, отпустить удар↓Ногой
Sindel: ←, ↓, ←, удар↓Ногой -или- →, ↓, →, удар↓Ногой, удар↓Ногой
Sonya: ↓ & бег & удар↓Руккой & Блок **Smoke:** ←, ←, А
Stryker: →, →, →, удар↑Ногой **Sub-Zero:** →, ↓, →, удар↑Руккой
Fatality 1: Держа удар↓Руккой, ↓, →, →, ↓, Отпустить удар↓Руккой [вблизи]
Держа удар↓Руккой, ↓, →, ↓, →, Отпустить удар↓Руккой [вблизи]
(*держать А подойти к сопернику и отпустить)

Fatality 2: Держа удар↓Руккой, бег, Блок, бег, Блок, Отпустить удар↓Руккой [вблизи]
(*держать А подойти к сопернику и отпустить)

Animality: Держа удар↑Руккой, бег, бег, бег, Отпустить удар↑Руккой
Friendship: удар↓Ногой, удар↓Ногой, бег, бег, ↓

Babality: бег, бег, бег, удар↓Ногой
Stage: ↑, ↑, ←, удар↓Руккой

Combos: удар↓Ногой, удар↑Руккой, удар↑Руккой, удар↓Руккой, ← & удар↑Ногой
(5 hit 28%) удар↑Руккой, удар↑Руккой, удар↓Руккой, удар↑Ногой (4 hit 19%)
удар↑Руккой, удар↑Руккой, удар↑Ногой (3 hit 18%)
удар↑Руккой, удар↑Ногой, удар↓Руккой, ← & удар↑Ногой
удар↓Ногой, удар↑Ногой, ← & удар↑Ногой

-----**Sonya**-----

Rings: ↓, →, удар↓Руккой **Bicycle Kick:** ←, ←, ↓, удар↑Ногой
Square Wave Punch: →, ←, удар↑Руккой **Leg Grab:** ↓ & удар↓Руккой & Блок
Fatality 1: ←, →, ↓, ↓, бег ↓, ↓, ↓, →, удар↓Ногой
(*Удалеко от соперника)
Fatality 2: Держа Блок & бег, ↑, ↑, ←, ↓, Отпустить Блок & бег
[на другом конце экрана]
Animality: Держа удар↓Руккой, ←, →, ↓, →, Отпустить удар↓Руккой [вблизи]
(*держать А подойти к сопернику и отпустить)
Friendship: ←, →, ←, ↓, бег **Babality:** ↓, ↓, →, удар↓Ногой

Stage: →, →, ↓, удар ↑ Руккой

Combos: удар ↑ Ногой, удар ↑ Ногой, удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Руккой, ← &
удар ↑ Руккой (6 hit 34%) удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Руккой, ← & удар ↑ Руккой
удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Руккой, ← & удар ↑ Ногой

-----Smoke-----

Harpoon: ←, ←, удар ↓ Руккой

Teleport Uppereut: →, →, удар ↓ Ногой

Invisibility: ↑, ↑, бег

Air Throw: Блок (в воздухе)

Fatality 1: ↑, ↑, →, ↓ | на расстоянии экрана |

(*держа В нажать ↓ на другом конце э.)

Fatality 2: Держа бег & Блок, ↓, ↓, →, ↑, Отпустить бег & Блок

| на расстоянии подесчки |

Animality: ↓, →, →, Блок | на расстоянии дальше прыжка |

Friendship: бег, бег, бег, удар ↑ Ногой | на расстоянии экрана |

Babality: ↓, ↓, ←, ←, удар ↑ Ногой

Stage: →, →, ↓, удар ↓ Ногой

Combos: Harpoon, удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Ногой, удар ↑ Ногой, удар ↓ Руккой
(5 hit 24%)

удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Руккой, Teleport, удар ↑ Руккой, Harpoon, ↓ & удар ↑ Руккой
(7 hit 40%)

удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Руккой (3 hit 17%)

удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↑ Ногой (3 hit 19%)

удар Ногой ВВоздухе, Teleport, удар ↓ Ногой, Air Throw (3 hit 28%)

-----Sindel-----

Fireball (в воздухе): ↓, →, удар ↓ Ногой

Fireball (на земле): →, →, удар ↓ Руккой

Scream Pull: →, →, →, удар ↑ Руккой

Flight: ←, ←, →, удар ↑ Ногой

Fatality 1: бег, Блок, Блок, бег & Блок | вблизи |

бег, бег, ←, ←, бег & ← | вблизи | (*Y+B вблизи)

Fatality 2: бег, бег, Блок, бег, Блок | на расстоянии подесчки |

бег, бег, Блок, бег, ← | на расстоянии подесчки |

(*Y, B на расстоянии подесчки)

Animality: →, →, ↑, удар ↑ Руккой

→, →, удар ↑ Руккой

Friendship: бег, бег, бег, бег, бег, ↑

Babality: бег, бег, бег, ↑

Stage: ↓, ↓, ↓, удар ↓ Руккой

Combos:

удар ↑ Ногой, удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, ↓ & удар ↑ Руккой, удар Ногой ВВоздухе, Air Fireball (6
hit 40%)

удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Руккой, удар ↑ Ногой, Flight, Air Fireball (5 hit 31%)

удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Руккой, удар ↑ Ногой (4 hit 22%)

удар ↑ Ногой, удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Руккой, ← & удар ↑ Ногой

удар ↑ Ногой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Руккой, удар ↑ Ногой

-----Sektor-----

Heat Seeker: →, ↓, ←, удар ↑ Руккой Straight Missile: →, →, удар ↓ Руккой

Teleport: →, →, удар ↓ Ногой

Fatality 1: удар ↓ Руккой, бег, бег, Блок [на расстоянии подсечки]

←, ←, ←, удар ↑ Ногой [на расстоянии подсечки]

(*У, В на расстоянии подсечки)

Fatality 2: →, →, →, ←, Блок [вдали]

Animality: →, →, ↓, ↑ [вблизи]

↓, ↓, ↓, ↑ [вблизи]

Friendship: бег, бег, бег, бег, ↓

Babality: ←, ↓, ↓, ↓, удар ↑ Ногой

Stage: бег, бег, бег, ↓

Combos: удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↑ Ногой, удар ↑ Ногой, ← & удар ↑ Ногой
(5 hit 26%)

удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Руккой (3 hit 18%)

удар ↑ Ногой, удар ↑ Ногой, ← & удар ↑ Ногой (3 hit 19%)

Teleport, удар Ногой, **ВВ** Uppercut, Straight Missile (3 hit 22%)

удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Ногой, удар ↓ Руккой

удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↑ Ногой

Heat Seeker, Teleport, бег, удар ↓ Руккой, Straight Missile

-----**Night Wolf**-----

Axe Uppercut: ↓, →, удар ↑ Руккой

Shoot Arrow: ↓, ←, удар ↓ Руккой

Shield Aura: ←, ←, ←, удар ↑ Ногой

Shoulder Slam: →, →, удар ↓ Ногой

Fatality 1: ↑, ↑, ←, →, Блок [вблизи]

↓, →, →, удар ↑ Ногой [вблизи] (*В вблизи)

Fatality 2: ←, ←, ↓, удар ↑ Руккой [вдали]

←, ←, ←, удар ↑ Руккой [на расстоянии прыжка] (*Х несколько раз вдали)

Animality: →, →, ↓, ↓ [вблизи] (*↓ вблизи)

↓, ↓, ↓ [на расстоянии подсечки]

Friendship: бег, бег, бег, ↓

Babality: →, ←, →, ←, удар ↓ Руккой

Stage: бег, бег, Блок

Combos: удар ↓ Ногой, удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Руккой, Axe Uppercut, Axe Uppercut,
удар ↑ Ногой (7 hit 41%)

удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Руккой, Axe Uppercut, удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой,

Axe Uppercut, удар ↑ Руккой, Shoulder Smash (5 hit 34%)

удар ↑ Ногой, удар ↑ Ногой, удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Руккой, удар ↑ Ногой

удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Руккой, удар ↓ Руккой (4 hit 21%)

-----**Liu Kang**-----

High Dragon Fire: →, →, удар ↑ Руккой

Low Dragon Fire: →, →, удар ↓ Руккой

Flying Kick: →, →, удар ↑ Ногой

Bicycle Kick: Держать удар ↓ Ногой (3 sec.) , Отпустить,

Fatality 1: →, →, ↓, ↓, удар ↓ Ногой (*С вне подсечки)

→, →, →, ←, →, удар ↓ Ногой [рядом]

Fatality 2: ↑, ↓, ↑, ↑, Блок & бег ↑, ↑, ↑, бег & Блок

Animality: ↓, ↓, ↑ [на расстоянии подсечки]

Friendship: бег, бег, бег, ↓ & бег **Babality:** ↓, ↓, ↓, удар ↑ Ногой

Stage: бег, Блок, Блок, удар ↓ Ногой

Combos:

удар ↑ Рукой, удар ↑ Рукой, Блок, удар ↓ Ногой, удар ↓ Ногой, удар ↑ Ногой, удар ↓ Ногой (7 hit 34%)

удар ↑ Рукой, удар ↓ Ногой, удар ↓ Ногой, удар ↑ Рукой, удар ↓ Ногой (5 hit 25%)

удар ↑ Рукой, удар ↑ Рукой, Блок, удар ↓ Ногой, удар ↓ Ногой, удар ↑ Ногой, удар ↓ Ногой

удар ↓ Ногой, удар ↓ Ногой, удар ↑ Ногой, ← & удар ↑ Ногой

удар Ногой ВВоздухе, High Dragon Fire, Flying Kick (3 hit 22%)

-----Kung Lao-----

Pat Throw: ←, →, удар ↓ Рукой

Dive Kick: ↑, ↓, удар ↑ Ногой (в воздухе)

WhirlSpin: →, ↓, →, бег (нажимайте бег, чтобы он продолжал вращаться)

Teleport: ↓, ↑

Fatality 1: бег, Блок, бег, Блок, ↓

Блок & бег, Блок & бег, ↓ [вне подсечки] (*У, В, ↓ недалеко от соперника)

Fatality 2: →, →, ←, ↓, удар ↑ Рукой [на расстоянии подсечки]

Animality: бег, бег, бег, бег, Блок [вблизи] бег, бег, бег, бег, Блок

Friendship: бег, удар ↓ Рукой, бег, удар ↓ Ногой [вне подсечки]

Babality: ↓, →, →, удар ↑ Рукой **Stage:** ↓, ↓, →, →, удар ↓ Ногой

Combos: удар ↑ Рукой, удар ↓ Рукой, удар ↑ Рукой, удар ↓ Рукой, удар ↓ Ногой, удар ↑ Ногой, ← & удар ↑ Ногой (34%)

-----Kano-----

Knife Throw: ↓, ←, удар ↑ Рукой **Knife Uppercut:** ↓, →, удар ↑ Рукой

Grab & Bite: ↓, →, удар ↓ Рукой

Air Throw: Блок (в воздухе)

Flying Cannonball: Держать удар ↓ Ногой (3 sec.) , Отпустить

Fatality 1: Держать удар ↓ Рукой, →, ↓, ↓, →, Отпустить удар ↓ Рукой [вблизи]

→, →, →, удар ↓ Рукой [вблизи]

Fatality 2: удар ↓ Рукой, Блок, Блок, удар ↑ Ногой [на расстоянии подсечки]

→, →, →, удар ↑ Ногой [вне подсечки]

Animality: Держа удар ↑ Рукой, Блок, Блок, Блок, Отпустить удар ↑ Рукой [вблизи]

Держа удар ↑ Рукой, →, →, →, Отпустить удар ↑ Рукой [вблизи]

(*держа X подойти и отпустить)

Friendship: удар ↓ Ногой, бег, бег, удар ↑ Ногой **Babality:** →, →, ↓, ↓, удар ↓ Ногой

Stage: ↑, ↑, ←, удар ↓ Ногой

Combos: удар ↑ Рукой, удар ↑ Рукой, Crouch

Punch, ↓ & удар ↑ Рукой, удар Ногой ВВоздухе, Knife Slash (37%)

удар ↑ Рукой, удар ↑ Рукой, удар ↑ Ногой, удар ↑ Ногой, удар ↓ Ногой, удар ↑ Ногой, ← &

удар ↑ Ногой

у.шр↑Р_укой,у.шр↑Р_укой,у.шр↑Ногой,у.шр↓Ногой,←&у.шр↑Ногой(5 hit 31%)
 у.шр↑Р_укой,у.шр↑Р_укой,Crouch Punch,у.шрНогойВВ_в_д_у_х_е,Air Throw (5 hit 28%)
 у.шрНогойВВ_в_д_у_х_е,Flying Kannonball,у.шрНогойВВ_в_д_у_х_е,Knife Uppercut (4 hit 25%)
 у.шр↑Р_укой,у.шр↑Р_укой,у.шр↓Р_укой
 у.шр↑Ногой,у.шр↑Ногой,у.шр↓Ногой,←&у.шр↑Ногой
 у.шр↑Р_укой,у.шр↑Р_укой,у.шр↓Р_укой,бег,у.шр↑Р_укой,бег,у.шр↑Р_укой,Нор Kick,Air
 Throw
бег,у.шр↑Р_укой,у.шр↑Р_укой,Crouch Punch,у.шрНогойВВ_в_д_у_х_е,Cannonball
 -----**Kabal**-----
Purple Fireball:←,←,у.шр↑Р_укой **Tornado Spin:**←,→,у.шр↓Ногой
Ground Razor:←,←,←,бег
Fatality 1:↓,↓,←,→,Блок|вне подсечки| (*В вне подсечки)
 ←,←,→,↓,Блок|вне подсечки|
Fatality 2:бег,Блок,Блок,Блок,у.шр↑Ногой|вблизи|
бег,Блок,Блок,Блок,у.шр↑Р_укой
Animality:Держа у.шр↑Р_укой,→,→,↓,→,Отпустить у.шр↑Р_укой|вблизи|
 Держать у.шр↑Р_укой(3 sec.) ,Отпустить у.шр↑Р_укой
Friendship:бег,у.шр↓Ногой,бег,бег,↑ **Babality:**бег,бег,у.шр↓Ногой
Stage:Блок,Блок,у.шр↑Ногой
Combos: у.шр↓Ногой,у.шр↓Ногой,у.шр↑Р_укой,у.шр↑Р_укой,↓&у.шр↑Р_укой,Нор
 Kick,Purple Fireball,Ground Razor (7 hit 45% without Ground Razor)
 TornadoSpin,GroundRazor,у.шр↓Ногой,у.шр↓Ногой,у.шр↑Р_укой,у.шр↑Р_укой,↓&у.шр↑Р_уко
 и,у.шрНогойВВ_в_д_у_х_е,PurpleFireball(9hit56%)
 у.шр↑Р_укой,у.шр↑Р_укой,у.шр↑Ногой,у.шр↑Ногой,у.шр↑Ногой(5 hit 25%)
 у.шрНогойВВ_в_д_у_х_е,Tornado Spin,Ground Razor,у.шр↓Ногой,у.шр↓Ногой,у.шр↑Р_укой,
 у.шр↑Р_укой,↓&у.шр↑Р_укой,у.шрНогойВВ_в_д_у_х_е,Purple Fireball (10 hit 66%)
 у.шр↑Р_укой,у.шр↑Р_укой,↓&у.шр↑Р_укой,у.шрНогойВВ_в_д_у_х_е,Purple Fireball
 Tornado Spin,у.шр↓Ногой,у.шр↓Ногой,у.шр↑Р_укой,у.шр↑Р_укой,у.шр↓Р_укой,
 у.шрНогойВВ_в_д_у_х_е,Purple Fireball
бег,у.шр↓Ногой,у.шр↑Р_укой,у.шр↑Р_укой,↓&у.шр↑Р_укой,у.шрНогойВВ_в_д_у_х_е(с
 у.шршр↓Ногой),Purple Fireball
 у.шр↑Р_укой,у.шр↑Р_укой,Crouch Punch,↓&у.шр↑Р_укой
 -----**Jax**-----
Single Missile:←,→,у.шр↑Р_укой **Double Missile:**→,→,←,←,у.шр↑Р_укой
Shoulder Slam:→,→,у.шр↑Ногой **Gotcha Punch:**→,→,у.шр↓Р_укой
Gotcha Throw:Throw,Нажимать у.шр↑Р_укой **Back Breaker:**Блок(в воздухе)
Ground Smash:Держать у.шр↓Ногой(3 sec.) ,Отпустить
Fatality 1:Держа Блок,↑,↓,→,↑,Отпустить Блок|вблизи| (*В вблизи)
 Держа Блок,→,↓,←,↑,→,Отпустить Блок|вблизи|

Fatality 2: бег, Блок, бег, бег, удар ↓ Ногой | вдали |

(*B, C быстро, недалеко от соперника)

бег, бег, бег, Блок, удар ↓ Ногой | вдали |

Animality: Держа удар ↓ Руккой, →, →, ↓, →, Отпустить удар ↓ Руккой | вблизи |

(*держак А подойти к сопернику и отпустить)

Friendship: удар ↓ Ногой, бег, бег, удар ↓ Ногой **Babality:** ↓, ↓, ↓, удар ↓ Ногой

Stage: ↓, →, ↓, удар ↓ Руккой

Combos: удар ↑ Ногой, удар ↑ Ногой, ↓ & удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой,

Блок, удар ↓ Руккой, удар ↑ Руккой, ← & удар ↑ Руккой (7 hit 34%)

удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, Блок, удар ↓ Руккой, ← & удар ↑ Ногой

удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, Блок, ← & удар ↑ Руккой

удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Руккой, Блок, ← & удар ↑ Руккой

-----Сугах-----

Net Capture: ←, ←, удар ↓ Ногой **Exploding Teleport:** →, ↓, Блок

Long Grenade Throw: Держа удар ↓ Ногой, →, →, удар ↑ Ногой

Short Grenade Throw: Держа удар ↓ Ногой, ←, ←, удар ↑ Ногой

Pile Driver: ↓, →, Блок, удар ↓ Руккой | вблизи |

Fatality 1: ↓, ↓, ↑, ↓, удар ↑ Руккой ↑, ↑, ↑, ↓, удар ↑ Руккой

Fatality 2: ↓, ↓, →, ↑, бег | вблизи | (*X недалеко от противника)

Держа Блок, ↓, ←, ↑, →, ↓, Отпустить Блок - бег | вблизи |

Animality: ↑, ↑, ↓, ↓ | вблизи | ↑, ↑, ↑, ↓ | вблизи |

Friendship: бег, бег, бег, ↑ **Babality:** →, →, ←, удар ↑ Руккой

Stage: бег, Блок, бег

Combos: удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↑ Ногой, удар ↑ Руккой, удар ↑ Ногой, ← &

удар ↑ Ногой (6 hit 30%)

удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Руккой (3 hit 18%)

удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↓ Ногой, удар ↓ Руккой

удар ↑ Ногой, удар ↑ Ногой, ← & удар ↑ Ногой (3 hit 19%)

удар ↑ Руккой, удар ↑ Руккой, удар ↑ Ногой

Long Grenade, Net, ← & удар ↑ Ногой, ↓ & удар ↑ Руккой (3 hit 50%)

-----Sheeva-----

Mega Stomp: ↓, ↑

Ground Stomp: ←, ↓, ←, удар ↑ Ногой

Fireball: ↓, →, удар ↑ Руккой

Fatality 1: →, ↓, ↓, →, удар ↓ Руккой | вблизи | →, →, →, удар ↓ Руккой | вблизи |

(*А вблизи)

Fatality 2: Держа удар ↑ Ногой, →, ←, →, →, Отпустить удар ↑ Ногой | вблизи |

Держа удар ↑ Ногой, →, →, →, Отпустить удар ↑ Ногой | вблизи |

(*держак Z подойти вплотную к сопернику и отпустить)

Animality: бег, Блок, Блок, Блок, Блок | вблизи |

Friendship: →, →, ↓, →, Пауза на 1/2 second, удар ↑ P укой

Babality: ↓, ↓, ↓, ←, удар ↑ H огой Stage: ↓, →, ↓, →, удар ↓ P укой

Combos: удар ↑ P укой, удар ↑ P укой, удар ↓ P укой, удар ↑ H огой, удар ↑ H огой, удар ↓ H огой, ← &

удар ↑ H огой (7 hit 37%)

удар ↑ P укой, удар ↑ P укой, удар ↓ P укой, → & удар ↑ P укой (4 hit 22%)

удар ↓ H огой, удар ↑ H огой, удар ↑ H огой, ← & удар ↓ H огой (4 hit 19%)

-----Shao Kahn-----

→, →, удар ↓ P укой ←, →, удар H огой Стрелять: ←, ←, →, X или A

→, →, удар ↑ P укой Разговаривать: ↓, ↓, Z Смеяться: ↓, ↓, C

-----Motaro-----

→, →, удар ↓ P укой ↓, ↑ Стрелять: ↓, ←, удар ↑ P укой

Коды для SEGA версия MegaDrive:

Вход в таблицы: 1) A, C, ↑, B, ↑, B, A, ↓; 2) B, A, ↓, ←, A, ↓, C, →, ↑, ↓;

3) C, →, A, ←, A, ↑, C, →, A, ←, A, ↑. Драться несколькими бойцами: Нажать и

удерживать A+B+C, Start (вводится при запуске) Драться Smoke: Включить

приставку и дождаться звуков гонга и набрать A, B, B, A, ↓, A, B, B, A, ↓, ↑, ↑ Вводител

для двух игроков изменением изображений на шести картинках, первые из которых

- изображение дракона. Далее нажимать соответственно номеру, кнопки A или B

или C на двух джойстиках соответственно. (ABCABC)

Активизировать Smoke - 205205

Motaro - 969141 Shao Kahn - 033564

Сумасшедшая драка - 985125

Четверть энергии 121000 или 000121

Казино - 987666

Быстрый аннеркот - 688688

Без индикатора энергии - 987123



0 - изображение дракона

1 - МК (буквы)

2 - Ying - Yang ☯

3 - цифра 3

4 - ? (знак вопроса)

5 - светящаяся замочная скважина

6 - Goro

7 - Raiden

8 - Shao Kahn

9 - Череп ☠

Время на фаталити (25с) - 955955

Встрясная игра - 642468

Встрясная игра (2) - 303606

Отмена блоков - 020020

Отмена бросков - 100100

Битва пооб Sabot - 769342

Превращения - 460460

Бесконечное время - 667

Мигание - 688422

Бесконечный бег - 466466

Отнять полжизни - 033000 или 000033 Доп. коды - 123926 ; 981189

MUTANT LEGUE HOCKEY

Номер игры - 319 Рейтинг - 45

Возможное количество игроков - 2

Графика - косоугольная проекция, хоккеисты - мутанты

Коды матчей: CNL11111Y 1CK11111H 4CK11111L

NBA JAM

Номер игры-076

Рейтинг-30

Возможное количество игроков-4

Графика- косоугольная проекция. *Усиление защиты:* На экране «TONIGHT'S-UP» нажмите любую кнопку 5 раз. Нажав в пятый раз, удерживайте её до появления на экране спортивной площадки. *Быстрая и атакующая игра:* На экране «TONIGHT'S-UP» нажмите любую кнопку 13 раз. Зажмите В+С до появления на экране спортивной площадки. *Неограниченное ускорение игры:* На экране «TONIGHT'S-UP» нажмите любые 3 кнопки 7 раз. Нажав в 7-й раз, удерживайте её до появления на экране спортивной площадки.

NBA LIVE'95

Номер игры-322

Рейтинг-30

Возможное количество игроков-2

Графика- косоугольная проекция.

Вход во *встроенную игру*: выбрать команду QUIT GAME; в PLAYER SETAP поставить START NEW; в ENTER USER NAME набрать REFLOG.

NBA LIVE'96

Номер игры-348

Рейтинг-35

Возможное количество игроков-2

Графика- С завидным постоянством

работает известнейшая фирма Electronic Arts, выпуская один за другим спортивные симуляторы. В этом году на суд игроков представлена ещё и новая серия баскетбольных игр. Название этой игры говорит само за себя, лаская слух знатоков, болельщиков и игроков.

Создатели остались себе верны и опять сделали игру в форме телевизионной трансляции: типичное для игр этой серии объёмное изображение баскетбольной площадки; живые, натуральные движения игроков; шумовое оформление, передающее атмосферу настоящего матча.

Даже состав команд- точная копия чемпионата НБА:

Шакил О'Нил, Дэвид Робинсон и вся "звездная"

компания. Здесь присутствуют даже два новичка Лиги 96: Торонто - Рептор, Ванкувер - Гризли. После заставки игры вы сразу же попадаете в главное меню, состоящее из нескольких опций EXHIBITION - вы можете играть друг против друга, предварительно выбрав команды, либо



против компьютера. Если вы выбрали этот вариант игры, нажмите СТАРТ. Перед вами две команды и характеристика той, название которой выделено желтым цветом. Если вас не устроит эта команда, выберите любую другую управлением джойстика. Команда слева - ваш противник. Для выбора другого противника нажмите В. Название команды противника будет выделено желтым. Закончив выбор, нажимайте СТАРТ. PLAYOFF - играть навывлет без предварительной стадии. Нажмите СТАРТ и выберите ячейку памяти. Далее следует вывод формулы PLAY OFF количество матчей в серии, по которому определится команда-победитель. Управлением джойстика вверх-вниз выберите свою команду и нажмите В. Когда надпись окрасится в желтый цвет, нажимайте СТАРТ. Если хотите усилить свою команду, нажмите на YES и В. Потом ещё раз В. SEASON - можно играть сезон полностью от 23 до 82 матчей, со всеми командами Лиги, а потом, если повезет -сыграете за Кубок. Выбрав эту опцию, нажмите СТАРТ. Следующая надпись - определить состав для команд-новичков из Торонто и Ванкувера. Теперь опять нажимайте СТАРТ и определяйтесь, сколько команд будут играть сезон - от 1 до 4-х. Выберите себе команду для игры джойстиком влево-вправо. Выбрав нужную, нажимайте но СТАРТ. Теперь выбирайте продолжительность сезона от 28 до 82 игр. В зависимости от вашей подготовки вы сможете выбрать категорию сложности игры: ROOKIE - самый легкий, достаточно забивать мяч в кольцо, а сопротивление другой команды сведено к минимуму. STARTER - средний уровень, где компьютерные игроки всерьез противоборствуют вашим игрокам. ALL STAR - уровень великого баскетбольного шоу, где соперник прекрасно играет в защите и в нападении, накрывает щиты и подбирает мячи под обоими щитами. Кроме того, выберите продолжительность четверти матча: 3,5,8 и 12 минут. В опции SET RULES можно выбрать правила игры. Для этого нажмите кнопку В. Первые две ячейки представляют собой возможности получать фолы в защите и нападении. Если ячейки полностью заполнены (джойстик влево), то судья будет фиксировать все нарушения. Оптимальный вариант -три раза джойстик вправо. Вы можете внести свои корректировки в пункты правил, нажав ON или OFF (будет ли мяч уходить за боковую линию, пробежка, правило трех секунд, время

атаки, правило своего поля, степень дозволенности силовых приемов, усталость игроков). Поставьте все опции на ON, кроме усталости игроков. Иначе их придется постоянно менять, чтобы они не ползали по площадке, как сонные мухи. В SET OPTION - различные технические касающиеся как визуальных, так и параметров. UNUSED - две ячейки памяти. Выберите одну из них и нажмите B. Теперь в этой ячейке зарезервировано место для вашей команды и вся информация о ее победах и поражениях. Для того, чтобы вернуться к игре по прошествии времени (если ваш картридж с батарейками), выберите в PLAY MODE CONTINUE, нажмите на старт. Теперь нажимайте кнопку B, чтобы продолжить игру с того места, где закончили. Будьте внимательны - кнопкой C вы можете уничтожить всю информацию. SIMULATE - вы имеете возможность не играть все игры, а получить сразу результат матча. TRADES- В любой момент можно пополнить свою команду игроками из других клубов. Для этого нажмите B. Кнопкой A или C найдите свою команду и выберите джойстиком игрока, которого хотите заменить. Нажмите B, чтобы фамилия неугодного игрока высветилась над списком. Слева появится символ другой команды и список ее состава. Кнопкой A или C выберите игрока, которым хотите заменить своего. Теперь нажмите B, и выбранный игрок будет играть за вас. PLAY GAME - если эта надпись желтого цвета, нажимайте любую из функциональных кнопок. Ваш джойстик красного цвета, находится под командой, игроками которой вы управляете. Для игры вдвоем, второй игрок должен перевести голубой джойстик влево. управление A - ускорение C - бросок или блок B - пас Во время игры нажмите СТАРТ. Именно здесь - самые интересные опции. SUBSTITUTION - возможность замены игроков. Действует, когда взят TIME OUT, либо когда белого цвета Переведите голубую полосу на эту надпись и нажмите любую кнопку. Если хотите заменить игрока, нажмите кнопку B. Появится список запасных. Найдя нужного игрока, ещё раз нажмите B. если менять не хотите, нажмите три раза на СТАРТ. SHOT DISPLAY - на экране - половина поля противника и ваши показатели. FG - количество попаданий (общее количество бросков). Галочками обозначены ваши попадания, крестиками - промахи. Нажав кнопку B увидите ту же информацию о

противнике. На основе этих данных можно понять общую картину игры и строить оборону. STRATEGY- здесь можно модулировать свои действия в защите и нападении. CPU SELECT - (помечено галочкой) означает что стратегия и варианты игры разрабатываются автоматически. Если джойстиком убрать галочку, можно самостоятельно выбирать варианты, которые будут проходить на дисплее, присвоив букву А, В или С на джойстике. DEFENSIVE MATCHUPS -персональная опека игрока противника. Работает, если ваш игрок находится за противником при нажатии джойстиком вправо Y (yes) SUBSTITUTION AUTO-MANUAL - если включен режим AUTO, то с каждой новой четвертью, не смотря на замены, играть будет стартовый состав. MANUAL - замены сохраняются. POSTER SETUP - эта опция позволяет создавать и использовать своих игроков. Для этого выберите GREAT PLAYER и нажмите кнопку В. С помощью алфавита наберите фамилию игрока (С - заглавная буква, В - прописная, А - отмена). Перевести на DONE и нажать В. Набрав имя игрока, опять нажмите DONE и В. Потом вы увидите технические данные игрока и его изображение. HEAD - выбор цвета волос, наличие или отсутствие усов и бороды, цвет кожи, номер, рост, вес, место обучения, позиция на площадке. SET ATTRIBUTES - технические характеристики. Старайтесь, чтобы они были как можно выше. Выбрав, нажмите два раза СТАРТ. DELETE PLAYER - стереть созданного игрока EDIT PLAYER - что-то изменить Если вам захочется перевести созданных вами игроков в команду НБА 96 выберите TRADE PLAYER и нажмите В. Затем кнопкой А или С найдите FREE AGENTS с голубой звездой. Там и находятся созданные вашими стараниями игроки. Выберите нужного нажмите В. Выбрав команду и игрока, вместо которого вы хотите пристроить своего, нажмите В. Теперь ваш игрок - в составе. Следует признать, что это описание неполное - игра таит много сюрпризов и неожиданностей. Попробуйте окунуться в нее и попробовать свои силы в играх баскетбольной лиги 1996 года!

NHL`96

Номер игры-347 Рейтинг-40

Возможное количество игроков-4

Графика- Это очередное творение Electronic Arts нельзя назвать просто очередной спортивной игрой. Вы поймете, что не всякая спортивная игра для вашей приставки - всего лишь легкая развлекаловка с бесцельным катанием шайбы, призванная снять напряжение трудового дня. Это серьезная разработка программистов, содержащая массу достоверной информации. Для того, чтобы играть в хоккей на вашем Мега Драйве, совсем необязательно быть фанатом хоккея. Попробуйте разобраться в беспорядочном мельтешении фигурок по бело-голубому ледовому полю, и оно не покажется вам таким уж беспорядочным. Те же, кто знаком уже с хоккеем, почувствует настоящий вкус игры. В игре участвуют реальные команды НХЛ. Сила каждой команды тщательно просчитана и соответствует рейтингу настоящей команды. Причем в компьютерных командах играют реальные хоккеисты. Речь идет не о формальных именах и фамилиях. Каждый игрок запрограммирован так, что уровень его профессионализма в точности соответствует реальному потенциалу настоящего игрока. Причем учтены физические данные игрока, сила броска, скорость катания, умение вести силовую атаку и пр.. То есть, у вас развязаны руки для творчества: проявив тренерскую смекалку, даже самую слабую команду можно привести к вершине хоккейного мастерства, основываясь на приобретаемых игровых навыках. Если в ходе сезона даже слабенькая команда под вашим чутким руководством одержит несколько побед, вырастет мастерство компьютерных игроков: нападающие будут двигаться быстрее и увереннее, вратари -стоять насмерть, спасая команду. Вообще игра выгодно отличается от прежних версий игр NHL. Добавилось много новых движений в действиях игроков и вратарей. Теперь игроки бесстрашно ложатся под шайбу, активно работая руками и ногами при навесных передачах. Вратари действуют более эффектно, вытаскивая шайбу из углов ворот, лихо орудуя клюшкой. Да и в целом игра вратарей стала более надежной. Случайным броском издали шайбу стало забить просто невозможно. В целом счета сыгранных матчей за счет возросшего мастерства вратарей,

уменьшились. Сблизившись с соперником вплотную, стало невозможным в последнее мгновение из-под его клюшки сделать передачу. Соперник практически всегда перехватывает шайбу, чего не было в играх прошлых лет. Прежде, чем начать свою игру, желательно ознакомиться с меню, предложенным в игре: **PLAY MODE** - в этом режиме можете выбрать регулярные игры, подразумевающие обыкновенные встречи; финальные встречи команд на кубок Стенли, **ROSTERS** (запись) - с торговлей и без, где можно меняться игроками разных команд **PERIOD LENGTH** (продолжительность периода) - здесь можно установить время периодов матча: 5,10,20 минут **GOALIES** — выбор ручного или автоматического управления вратарями **USER RECORDS** - записи пользователя при наличии батареек **PENALTIES** - вы сможете установить наличие нарушения или их отсутствие, наказания за нарушения, но без офсайдов **LINE CHANGES** - возможность смены пятерок, в том числе автоматическая **FIGHTING** - силовые методы борьбы за шайбу **SCILL LEVEL** - уровень мастерства компьютерных игроков. Всего их три: новичок, профессионал, все хоккейные звезды- Конечно же, стоит начать игру с новичком. Правда, и вратари будут, мягко сказать, непрофессиональными. Поэтому, чтобы выиграть, придется научиться обманывать вратарей противника. Старайтесь никогда не бить в лоб, а поражать соперника в угол ворот. Кроме основного меню, существует еще меню в режиме паузы игры: **RESUME GAME** - продолжить начатую игру **INSTANT REPLAY** - повтор **CHANGE GOALIE** - замена вратарей или выпуск на лед шестого полевого игрока **EDIT LINE** - просмотр пятерок **GAME STATS** - статистические данные за все время игры **PLAYER STATS** - статистические данные на каждого игрока в отдельности **SCORING SUMMARY** - количество голов, кем и на какой минуте они были забиты **TEAM POSTER** - расписание команды **PENALTY SUMMARY** - кем, на какой минуте были совершены нарушения **TIME OUT**- тайм-аут **PERIOD STATS** - статистика текущего периода **CHEAT PLAYERS** - создание своих игроков **SIGN FREE AGENTS** - распределение освободившихся игроков по командам **RELEASE PLAYERS** - освободить какого-нибудь игрока Не старайтесь проводить атаку в гордом одиночестве: ведь кроме вас на льду еще четыре игрока из вашей команды.

Немаловажно суметь вовремя дать пас, обманув защитников противника и, если повезет, вратаря. Реакция зрителей на происходящее будет зависеть от того, на чьем льду вы играете. Если на своем, при каждом удачном для вас приеме зрители будут ликовать от восторга. Периодически необходимо производить замены пятерок. Во время игры нажимайте и держите кнопку А. На экране телевизора появятся линии энергии трех ваших команд. Если линия находящейся на поле в данный момент пятерки заметно поубавилась, лучше пятерку поменять, иначе игроки вскоре станут совсем вялыми. С шайбой: А - дальний бросок через все поле В - пас С - удар по воротам Без шайбы; А - блокировка летящей шайбы в падении или не очень жесткая борьба за шайбу В - смена игрока или нежесткая борьба за шайбу С - жесткая борьба за шайбу с толчком плечом в грудь Держать А - смена пятерок игроков Графическое исполнение игры безупречно. Хоккеисты реально скользят по льду, движения естественны и натуральны, а звуковое оформление создает атмосферу переполненного ревущего стадиона.

OPERATION EUROPE

Номер игры-396 Рейтинг-30
Возможное количество игроков-2
Графика- схематическая. Это стратегическая игра о том как изменялся мир! Год 1939, и военная машина Гитлера грохочет поперёк Европы. У вас есть возможность спланировать стратегию так, чтобы остановить нацистов на их пути или привести их к победе. Примите участие в войне в Африке, известных сражениях корпуса в Курске, сражении за Бельгию, сражении за Нормандию и полёте на Берлин. Отдайте распоряжения вашим полевым генералам: Паттону, Макалифу, Монтоммери. Убейте вражеских командующих при помощи специальных сил, имеющих в своём распоряжении инженеров закладывающих мины и спускающих десантные части в оккупированные города. Немцы- безжалостный противник с командующими возглавляющими атаки, такими как: Роммель, Рундсдат, Манштейн. С их передовым вооружением и сильным тыловым обеспечением будет не просто вернуть их обратно к Берлину. Оставьте дипломатию политическим деятелям. Теперь время военных, чтобы взять ситуацию в свои

руки! Союзники или войска Вермахта? Линии саботажа в тылу врага. Выберите вашего командующего из списка, который включает Patton, Rommel и Montgomery. Переживите заново 6 исторических сражений 2-ой мировой войны.

OUTRUN 2019

Номер игры-137

Рейтинг-17

Возможное количество игроков-2

Графика- вид прямо. *Выбор уровня: После появления экрана заглавия А+В+С ,START. Выбор музыки: В экране заглавия С,START.*

OUTRUNNERS

Номер игры-009

Рейтинг-20

Возможное количество игроков-2

Графика- вид прямо. Играть как *Virtua Formula*: на титульном экране нажмите ←, →, ←, →, В, С, А, Если вы услышали звуковой сигнал, нажмите **START** и выберите **Arcade Mode** с кнопкой С.

PACIFIC THEATER OF OPERATION

Номер игры-397

Рейтинг-29

Возможное количество игроков-2 Графика-

схематическая. Эта стратегическая игра хороша как для 1-го, так и для 2-х игроков. В отличие от «OPERATION EUROPE» где, в основном имеют место сухопутные сражения, Р.Т.О. - игра о морских сражениях 2-й мировой. Сыграйте одну из 3-х главных компаний или 7-и коротких сценариев. Определите ваши собственные условия победы. Выберите вашу армию из 120 военных кораблей, 60 истребителей и бомбардировщиков, 20 субмарин и 10 видов танкеров. Прервите вражеские сообщения и расшифруйте их используя передовое технологическое оборудование. Соберите ваши силы в 70 стратегических базах по всему земному шару.

PINK

Номер игры-075

Рейтинг-25

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Выбор уровней: При включении зажмите А+С на 1-ом джойстике и В на 2-м. После исчезновения заставки фирмы и раздавшегося звука обвала начинайте игру как обычно. В паузе нажмите С на 1-м джойстике - попадёте в меню, где набрав нижеперечисленное сможете играть на любом уровне:*

- 0- Honey, I Shrank the Pink!
- 1- Cat on a Hot Pink Roof
- 2- Pinkinstein
- 3- Pink Ranger
- 4- Pink Lemonad
- 5- Pink Beard
- 6- Ploter Pink - Lower
- 7- Reset
- 8- Jungle Pink
- 9- Pinkin Hood
- 10- Refrigerator
- 11- Stuffing Battle
- 12- Reset
- 13- Reset
- 14- Sound Stage, Ploter Pink
- 15- Sound Stage, Pink Ranger
- 16- Sound Stage, Pink Beard
- 17- Sound Stage, Pink Pink
- 18- Sound Stage, Cat on a Hot Pink Roof
- 19- Sound Stage, Pinkin Hood
- 20- Reset
- 21- Ploter Pink - upper
- 22- Winning Screen
- 23- Game Over!

Непобедимость: нажмите В на 1-м джойстике.

Восстановление здоровья: А на 1-м джойстике.

PINOCCHIO

Номер игры-389

Рейтинг-45

Возможное количество игроков-1

Графика- мультипликационная в стиле мультфильмов Уолта Диснея вид с боку и спереди.

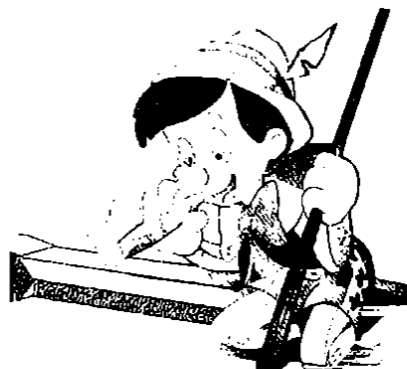
Весёлые приключения деревянного человечка,

рождённого на свет Карло

Коллоди еще в конце 19 века,

напомнят вам игру MikeyMania. Игроку придётся проявить ловкость в управлении и смекалку. Игра

добрая, без крови и безумной стрельбы, хорошее звуковое сопровождение. Игру можно рекомендовать не только мальчикам но и девочкам.



PITFALL

Номер игры-317 Рейтинг-24

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. ЗАПАДНЯ Не исследованные джунгли Мексики, в которых, если верить преданиям, хранятся несметные сокровища древних племен Майя, издавна манили к себе путешественников, исследователей, да и просто кладоискателей. Не стали исключением отец и сын Харри. Они отправляются в дикие джунгли на поиски сокровищ затерянного города Уаксактуана. Клад, согласно легенде, охраняет злой дух Закеула. Много тысяч лет назад Закеула пытался захватить земли индейцев племени Майя, чтобы самому править их обширной и богатой империей. После кровопролитных изнуряющих битв Закеула отступился, и никто никогда его больше не видел. Отцу и сыну Харри удалось не только найти, но и открыть древний храм. Пока мальчик осматривал храм, злой дух похитил его отца, и теперь Харри-младший остался один на один с дикой природой. Он решает найти и освободить своего отца, а также все-таки найти затерянные сокровища индейцев. Его путь начинается в джунглях, где еще не ступала нога человека. Солнце еще не взошло, мягко блестит роса на траве, но это спокойствие обманчиво: на каждом шагу мальчика подстерегают опасности. По земле и деревьям ползают змеи, мартышки кидаются камнями, а более крупные хищники так и норовят позавтракать человеком. Вы можете использовать три вида оружия: бумеранг, простые камни и самовзрывающийся камень Пекаль. Понадобится ловкость и смекалка, чтобы пройти сквозь джунгли и остаться невредимым. Затем на пути маленького Харри встретится очень красивый и неприступный водопад. По старым, рассыпающимся под ногами камням и висящим лианам вам предстоит перебраться на другую сторону водопада, отбиваясь от змей, огромных стрекоз и стервятников. В уступах скал спрятано оружие и дополнительные жизни, а также некоторые из древних сокровищ. Если удастся найти волшебные песочные часы, все живое замрет на тридцать секунд. Атмосфера, царящая в заброшенных шахтах, куда попадает наш герой, поистине удручает. В отсеках, затянутых паутиной, обосновались летучие мыши и крысы. Чтобы допрыгнуть до высоко висящих веревок,

подтолкните поближе к веревке груженную углем вагонетку. В шахте много закрытых потайных отсеков, где хранится множество полезных вещей. Чтобы туда попасть, переключите рубильник. Следующий этап - очень красивый, разрушенный временем древний город. Остатки былой цивилизации охраняют скелеты живших здесь когда то людей. Берегитесь расставленных повсюду ловушек, разлитой горячей смолы и оживших каменных идолов. Выход охраняют два каменных леопарда. Как только вы подойдете к ним по ближе, они стряхнут каменный панцирь, и вот уже это живые, реальные и очень кровожадные хищники (легче избавиться от них при помощи волшебного Пегая). Не менее опасны подземелья древнего города, напичканные тайными ходами, куда еще не ступала нога современного человека. Все двери подземных коридоров открываются рубильниками, спрятанными в самых неожиданных местах, а огненные ловушки и смертоносные механизмы, не смотря на свой почтенный возраст, все еще работают. Если вам удалось выбраться из подземелья, ночные джунгли встретят Харри новыми опасностями: ведь в ночное время охота у хищников только начинается, и из-за каждого куста чьи-то горящие голодные глаза будут терпеливо ждать вашей ошибки. И опять на пути Харри-младшего водопады и пороги, реки кишат аллигаторами, которые так и норовят схватить за ногу. Правда, если крокодил уже сыт и умиротворенно дремлет на солнышке, он и не заметит, если по его спине маленький мальчик переберется на сушу. В очередных заброшенных шахтах не нужно идти пешком - можно проехать на дрезине. Внимательно следите за светофорами: ехать можно только по тому пути, где горит зеленый свет (этот путь свободен от старых вагонеток с углем). После 10 сложных и увлекательных этапов вы, наконец, попадаете в царство злого духа Закелуа, где и томится в плену отец Харри, а также спрятаны бесчисленные сокровища Майя. Правда, не так то просто их взять: Закелуа в образе огромного леопарда оборотня попытается убить мальчика огромными клыками и когтями. Помогите Харри-младшему одолеть хищника и освободить отца!

Маленькие хитрости , которые помогут вам в игре :

Неограниченное количество продолжений -

С,С,С,С,←,А,↑,↓;

9 жизней-→,А,↓,В,→,А,В,↑,↓;
Встроенная игра "Западня-1"-↓,26 раз А,↓;
Подземелье Лолтун-В,А,↓,С,→,А,В;
Суперскорость-В,А,→,С,→,↑,↓;
99 единиц каждого оружия-А,В,↑,С,А,С,А

POCAHONTAS

Номер игры-360 Рейтинг-45

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. Только вы можете найти путь к миру. Вы должны проявить храбрость и смекалку как Pocahontas, чтобы преодолеть препятствия и помочь вашим друзьям-животным. Сможете ли вы спасти тонущую птицу,



освободить пойманного оленя, помочь медвежонку выбраться из дерева? За каждый успех вы будете вознаграждены особыми возможностями, так вы сможете подсказывать, плавать, и проноситься через леса, поперёк рек и над горами. Но поторопитесь. Вот-вот начнётся война. И только вы сможете остановить её. Преодолейте более 65 волнующих вызовов. Исследуйте Очарованную Поляну, Индейскую Деревню и Форт Поселенцев. У игры хорошее звуковое сопровождение, включая мелодии «Цвета ветра» и «Только вокруг изгиба реки». Это захватывающее приключение напоминает полнометражный мультфильм. Спешите спасти кузнеца John и остановите войну.

Коды этапов: Рыба,М,Х,Ф,С,Р Волк,Х,Р,4,Х,9
Олень,О,К,4,О,Р Волк,Р,Р,Н,М,8 Сова,Q,Т,Т,О,Л

POPULOS

Номер игры-251 Рейтинг-17

Возможное количество игроков-1

Графика- схематическая косоугольная проекция.

Стратегическая игра, про средневековую цивилизацию, развитием которой вы управляете. Коды уровней:

VILQAZOUT VADMEILL EOAMPMET

PREDATOR(2)

Номер игры-035

Рейтинг-20

Возможное количество игроков-1

Графика- косоугольная проекция.

Выбор уровней: **KILLERS CAMOVFLAGE**

LOSANGELES SUBTERROR TOTAL BODY

PRIMAL RAGE

Номер игры-359

Рейтинг-40

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку.

Суперудары (F Фаталити):

SAURON X+A,←,→ Y+B,→,←(Æ°Ł Œ)

X+A,↓,↑ Y+A,↓,↑,↓ X+B,↓,↑

X+Y+B,↑,↓ F X+Y+B+A,←,→,←,→,←

TALON Y+A,→,↓,←,↑ Y+A,←,↑,→

X+B,←,↓,→ X+Y+B+A,→,↓

Y+B,↓,→(Æ°Ł Œ)

Y+A,→,↓,→ X+B+A,←,↓,→

F X+B,→,↓,←,↑,→

VERTIGO X+A,←,← X+A,→,→

Y+B,→,→ Y+A,←,← Y+B,↓,↓

Y+A,→,→ X+Y+B+A,→,↑,←,↓

F Y+B,←,←,←, X+Y+B+A,↓,↑

BLIZZARD X+A,←,→ X+A,↓,↑

Y+B,←,→ Y+A,→,↓,←,↑

X+B,→,↓,←,↑(Æ°Ł Œ) X+Y+B,←,→

X+Y+A,←,→ X+Y+B,↓,↑(Æ°Ł Œ)

X+Y+B+A,←,→Y+A,

(i Æ°Ł Œ æ Ł ŁŒ)

F X+Y+B+A,↓,↓,↓,↓,↑

CHAOS X+A,→,→ Y+B,←,→(Æ°Ł Œ)

Y+A,↑,→ Y+A,→,↑ Y+B,↑,→

Y+B,→,↑ Y+A,→,↑,←,↓ X+B,↑,→

Y+A,←,↓,←

F X+A,↓,↓, X+Y+B+A,←,→,←,→

ARMADON X+A,→,↑,←,↓ Y+B,←,↑

Y+A,←,↑,→ X+B,←,→,↓

Y+X+A,←,↓,→

Y+A,↓,↑ F Y+X+A,↓,↓,↓,↓,↑

DIABLO

X+A,↓,→

A+X,↑,→

Y+B,↓,→

Y+B,←,→,↓

X+B,←,↓,→

X+B,↑,→,↓

Y+B+A,↓,↑

ƒ Y+B+A,→,→,→,→,→

PRINCE OF PERSIA

Номер игры-034

Рейтинг-15

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *ВЫБОР УРОВНЕЙ:*

2- MTUEZQ 3- TYZJED 4- AEFRTH

5- HJKWYT 6- OORPOY 7- DEFUUN 8- QYZONS

9- QYZPWR 10- QYZQGR 11- QYZRQQ 12- QYZSAQ

13- QYZTKP 14- QYZUOO 15- QYZVEO 16- QYZWON

QUACK SHOT

Номер игры-002

Рейтинг-15

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Неограниченный Дональд:* В игре есть несколько мест, где вы сможете собрать множество дополнительных жизней. В середине первой половины уровня Трансильвания (снаружи замка) вы встретите члена утиной команды, который держит дополнительную жизнь. Возьмите её и продолжайте проходить уровень, пока не дойдёте до флага. Вместо того, чтобы входить в замок, вызовите аэроплан, на карте выберите Трансильванию и вернитесь назад, на первую половину уровня, всё будет на прежних местах. Ещё более неограниченный Дональд: Для начала вам надо получить жвачкобластер в Уткограде. Затем отправится в Трансильванию, в замок Дракулы. Войдите в него и отыщите первую грудку бочек. Выстрелите в последнюю бочку второго ряда. Выйдите из замка и вернитесь, жизни будут на том-же месте. Ещё одна зона находится в районе корабля викингов. Заберитесь на мачту при помощи подъёмника и соберите все мешки с деньгами. Когда подъёмник дойдёт до упора, идите налево, спуститесь по верёвке - найдёте жизни. *«Bible Gum» бонус:* Отправляйтесь в Трансильванию. Найдите коробки, уничтожьте их и прыгни на оставшуюся, повтори. *Поспешное бегство из Египта:* Когда доберётесь до первой лестницы на этом уровне, поднимитесь, двигаясь по стене и дойдя до самого верха, идите направо. *Как избежать падающей стены:* Когда Дональд

доберётся до падающей стены, отведите его в правую часть экрана прыгай на солнце, луну, звезду.

QUEEN OF THE ROAD

Номер игры-391 Рейтинг-20

Возможное количество игроков-1

Бессмертие: пауза, В, ↓, С, ↓, ↑, ↓, ←, ↓

Скорость: пауза, ↑, ↓, А, В, ←, →, С, START

Больше зажимов: пауза, А, ↑, В, ↓, С, ←, START, →

RADICAL REX

Номер игры-306 Рейтинг-20

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. *Выбор уровней:* на 2-м титульном экране, на 2-м джойстике нажмите А, С, ↓, →, ↑, В, перед вами появится экран выбора уровней.

RANGER X

Номер игры-254 Рейтинг-15

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Переход с уровня на уровень:*

пауза, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, С, В, А, →, ←, æ°Ł æ, Ł° ,
Ł° ВСЕ , В.

REAL MONSTERS

Номер игры-399 Рейтинг-45

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. В этой игре вы управляете одновременно 3-мя очаровательными монстрами, для *смены монстров* нажмите ↓+А (или кнопка, которой вы пугаете). У каждого монстра есть *свой приём*, нажмите ↑+А. Помогите Ickis, Krumm и Oblina - 3-м монстрам, сдать экзамен, чтобы стать настоящими монстрами! Прогоните врагов, запугивая их или применяя спец приемы. Вам предстоит исследовать 25 монстерских и 5 бонусных уровней. Хотя, лучше выключите приставку и напугайте кого-нибудь!

RED ZONE

Номер игры-255 Рейтинг-25

Возможное количество игроков-1

Графика- объёмная 3-х мерная вид сверху на всех этапах. Каждый этап состоит из двух частей: ожесточённый бой на вертолёте- вас обстреливают ото всюду и с земли и с воды а особенно внезапно в воздухе и с каждым этапом противник всё более молниеносен. Броня вашего

вертолёта крепка но ограничена причём с каждым попаданием машина становится всё менее управляема, как на любой войне главное правило уничтожь врага до того как он уничтожит тебя. Особо важно сохранить боеприпасы для главного боя поэтому не стоит обстреливать всё что попадается по пути. Боеприпасы возможно пополнить если вы вовремя успеете найти и забрать их. Вторая часть этапов состоит в пешей миссии она может показаться не менее сложной. У вас три героя- три шанса выполнить задание, каждый герой обладает различными способностями. Этот боевик привлекает оригинальной графикой, неплохим звуковым сопровождением, своей сложностью и быстротечностью событий. При наборе кода: **С,С,А,С,А,А,С,А,С,А,С** вы попадёте во *встроенную игру* напоминающую игру SUBTERANIA в её можно *играть вдвоём* если набрать код: **В,В,В,В,В,В,В,В,В,А,А** *Выбор уровней:*

3-й **А,В,С,А,С,А,А,С,С,А,А** 4-й **А,А,С,В,С,С,В,А,С,В,С**

5-й **А,С,В,С,С,В,В,В,А,В** 6-й **А,А,В,С,В,В,С,В,С,А,А**

7-й **В,А,А,А,В,В,С,А,А,А,А** 8-й **А,А,А,В,С,В,С,А,В,А,С**

REN & STAMPY

Номер игры-256 Рейтинг-20

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. TheRen&Stimpy show

Выбор уровней: **8B200000DJ2WW** **890000DDJH2WJ**

8710009ZK064WR **872000F6P064W0**

RICE OF THE ROBOTS

Номер игры-349 Рейтинг-35

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку.

Приёмы и суперудары:

Киборг ЭКО 35-2 ↓,↑+А; ←,→+А

Louder →,→+А Bilder ↓,↖,↓,↗ Crasher ↓,←+А

Military ↓,↑+А ; ←,→+А Centyri ↓,↓+А

RISTAR

Номер игры-350 Рейтинг-20

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. Код, позволяющий драться только

боссами: **MUSEUM**. Другие коды :**MAGURO,DOFEEL**

Усложнение игры : введите код **SUPER**, на **END** нажмите **START**.

ROAD RASH

Номер игры-060 Рейтинг-20
Возможное количество игроков-2
Графика- вид прямо. *Некоторые мотоциклы:*
3100702T01007B4300ME
3100702T00007TH31NL2
3444101MS0NV8YC3QJ8R
3100702T0010BLL33NM1
3100702T0111CE53401P
3167301R01011D035T7Q
3267402EA1100ET36RCN
31007031S10011537176
00000032310100J479KT

ROAD RASH(2)

Номер игры-258 Рейтинг-20
Возможное количество игроков-2
Графика- вид на мотоцикл сзади.
Код супермотоцикла: OODA1VON или 009N1V00.
Кредиты: 44PD1IOI. *Коды этапов:*
046VI00R 00QJ3D0T 0A7J4R03 0FMI5T0P
Выбор супермотоциклов: вид кода: _ _ _ ↓ _ _ ↑ _ _
поднимать и опускать кратно двум.
(также и в ROAD RASH3)

ROAD RASH(3)

Номер игры-375 Рейтинг-30
Возможное количество игроков-2
Графика- вид на мотоцикл сзади.
Код супермотоцикла: 15S9PU03

ROAR OF THE BEAST

Beauty and the Beast

(красавица-чудовище)

Номер игры-145 Рейтинг-15
Возможное количество игроков-1
Графика- вид сбоку. Код входа в
меню набирается в заставке:

↑, →, A, B, A, ↓, ←, A, ↓, B, ↑, B, B, A



ROBOP VS. TERMINATOR

Номер игры-259 Рейтинг-27
Возможное количество игроков-1
Графика- вид сбоку. Доступ к *дополнительным жизням и вооружению*: Пауза, С, С, А, А, В, В, С, С, А, А, В, В
Дополнительный код:
СВАВВАВВССВВССВВССВВССАССАААВВВАСА;
Всё оружие: ВАСССАВВАСССАВ; во время игры
одновременно нажимать: ↓+А+В+С; *Максимальная энергия*: АВССВАСВАСВАААСАСВСАСАСАВСВ до первого дома и прыгнуть влево

ROCK`N`ROLL RACING

Номер игры-352 Рейтинг-27
Возможное количество игроков-2
Графика- косоугольная проекция.
Коды уровней:
для новобранца NG30 Q9WV RS6M YH70 QSY3 QQ6M
PK5H RHW3 QN6P L!70 QQWS 8S6M
для ветерана XCKW T8HV OS6N XJMW R5HV RS6N
6BCW S9K3 RS6N XKMW SSH3 RS!Y
4X8W GZKB RS!Y XZ7W RZHB 8JWP
6FXW Q!KL 8JY7 Y9DW HPH 8JXK
8RNW 7!JV 8JXK

ROLLING THUNDER(3)

Номер игры-260 Рейтинг-27
Возможное количество игроков-1
Графика- вид сбоку.
Коды уровней: 2) АКЕОР 3) КФЕОФ 4) FSEOA 5) KFEPZ
6) SSELS 7) FAEOI 8) HSEPL 9) HKEPP 10) HFEPU

ROYAL RUMBLE

Номер игры-354 Рейтинг-30
Возможное количество игроков-2
Графика- вид сбоку.
HulkHogan-встать над соперником Z
Crush;ShawnMichaels-подойти сзади шатающегося противника →-Z
TheModel;BretHit-встать со спины лежащего бойца →-Z
TheUndertaker, PapaShango, RazorRamon-
во время схватки turbo Z
TheHarcissist-
то же самое, только перед захватом нажимать ↑, ↓

RandySavage-при лежащем в верхней части экрана противнике, следует залезть на канаты (угол ринга)и нажать **Z**

SAMURAI

Номер игры-355

Рейтинг-30

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. *Суперудары:*

Gen-an ↓,↘,→+**Z** →,↓,↘,→+**Z**

Galford ↓,↘,→+**X** или **Y** или **Z**;

↓,↙,←+**A,B**;↓,↙,←+**X**; →,↘,↓,↙,←+**A**

Naomaru →,↓,↘,→+**Z** ↓,↓,↘,→+**Z**

Ukyo ↓,↙,←+**X** или **Y** или **Z**

Charlotte ↓,↙,←+**Z** или турбо **A**

Tam-Tam подержать ←,→+**Z**; ↓,↙,←+**C**;

↓,↘,→+**Z**; →,↘,↓,↙,←+**X** или **Y** или **Z**

Nakoruru ↓,↘,→+**Z**; ↓,↙,←+**A**;

→,↘,↓,↙,←+**Z**; →,↘,↓+**C**

Wan-fu →,↘,↓,↙,←+**Z** ; →,↘,↓,↙,←+**Y** ; →,↓,↘,→+**Z**

Jubey →,↓,↘,→+**Z** ; ↓,↘,→+**Z**

Hanso ↓,↘,→+**Z** ; →,↘,↓,↙,←+**A** ; подержать ←,→+**Z**

Kyoguro ↓,↓,↙,←+**C**;↓,↙,←+**Z**

Amakusa ↓,↘,→+**Z**;↓,↙,←+**Z**

FATALITY: когда у противника почти не останется жизни разбежаться и ударить его кнопкой **Z**

(у **Gen-an** **Z**, **Amakusa** **Y** без разбега)

SEA QUEST

Номер игры-356

Рейтинг-25

Возможное количество игроков-1

Графика- косоугольная проекция. Вы управляете суперсовременной подводной лодкой.

*Код 2-го уровня:***M9TM4HQ7QCPK**

SECOND SAMURAI

Номер игры-357

Рейтинг-20

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. Ходилка с драками на всех видах оружия. *Коды уровней:***ELGEXG5V LAMK62XF**

DLEMGI BO TVJW2ZSE XT3PGJHO P25KOVWD

LSRZWEZT YFVZYRZX T25QOXIE FS4KNOWC

6FAVSDQM HL2GFBNL QZWVZYRZ MA1RS3KM

SEPARATION ANXIETY

Номер игры-358 Рейтинг-30

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. На первом уровне

SPIDERMAN(ом)идите влево до конца, подойдите к стене

и нажмите ↑+A вы окажетесь в секретной комнате там

вы получите жизнь после этого **стойте там 1 мин.** и

появятся ещё 4 жизни. Начать игру одним игроком,

когда все жизни будут на исходе на втором джойстике

нажмите START появится второй игрок и заменит

первого. *Коды этапов:* 1 MRRYPN 2 DCCPMH

3 MDRKJP 4 STSPPC 5 QPMJCV

SEVEN UP(2)

Номер игры-149 Рейтинг-21

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. FIDO DIDO 7 UP ФИДО ДИДО

Художница, нарисовавшая Фидо, заснула за своим

столом. Воспользовавшись подходящим моментом, Фидо

оживает и пускается в увлекательное путешествие по

семи уровням игры. Последний - секретный! Каждый

этап начинается на столе художницы, где лежат

различные предметы, обозначающие уровни. Кроме

основных этапов, в игре имеется очень оригинальный

призовой уровень, состоящий из трех игр: родео, во

время которого можно собирать картофелины и деньги;

стрельбы по воздушным шарикам - также дается

денежная премия; а заработанную сумму можно

просадить в казино в "Двадцать одно очко". Есть и

другие встроенные игры. Например, в "Мега Драйве"

Фидо садится в летающую тарелку и попадает в игру

"Галактическое вторжение".

Выбор уровней: 2-ALLISFAIR 3-SOFTWAREWOLF

4-BONETOPICK 5-FAUROFFLYING 6-SINCORSWIM

7-YIPPEEAUEAY

SHAQ FU

Номер игры-262 Рейтинг-30

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. *Суперудар:*

Shag: →, ←, →, A, ↓, →, C. Leotsu: ↓, →, B, ↓, ←, →, B, →, ↓, →, C

Rajan: →, ↓, →, B, ←, ↓, ←, C, →, ↓, ←, B

Colonel: ↓, →, B, ↓, →, ←, B

Voodoo: →, ↓, →, A, ←, ↓, →, B

Nezu: ↓, ←, C, ↓, ←, →, C, →, ←, ↓, A

Beast: ←, C, ↓, ←, B, ↓, →, B Disel: ←, ↓, ←, B, ↓, →, B, ←, →, B

Mephis: ↓, →, B, ↓, ←, B, →, ↓, ←, C, ←, ↓, →, C

Aurooch: →, ↓, ←, C

Kaori: ↓, ←, C, ↓, ←, B, ←, ↓, →, C, ←, ↓, →, B

Selt: ↓, ←, C, →, ↓, ←, B

SKELETON KREW

Номер игры-381 Рейтинг-25

Возможное количество игроков-2

Графика- косоугольная проекция. *Коды уровней:*

BGWY PSKJ HDZT WGBXRDFK

SKITCHIN

Номер игры-264 Рейтинг-33

Возможное количество игроков-2

Графика- вид прямо. *Код 2-го уровня: V2V4MCKBBHOZ*

Коды других уровней: QTVLMFOMSBJK,

FOMIOЗMYF20B, FBUISNMCFAMQ если играть за

Badass: две тысячи \$ -MONEY; три лучших вида оружия

-THRASH; три «нитро»-ускорителя -SPEED; пять

приспособлений -ARMOR; коды некоторых этапов -

TOTEM; AIRPORT; BEACH; BRONCOS; CAPITAL;

CARS; HILLS; JAYS; LIBERTY; PALMS; STARS;

PIZZA.

SOCCKER

Номер игры-155 Рейтинг-25

Возможное количество игроков-4

Графика- косоугольная проекция. **FIFA INTERNATIONAL**

SOCCKER МЕЖДУНАРОДНЫЙ ФУТБОЛ ФИФА Можно

без преувеличения сказать, что это самая великолепная

реализация спортивной игры. Ее героем является сама

футбольная команда. "Одиннадцать игроков выигрывают,

одиннадцать - проигрывают". Тем не менее, очень многое

зависит от того единственного игрока, которым вы

управляете. Исход матча зависит от вашей реакции,

умения задумать и осуществить тактическую

комбинацию. В процессе игры вы контролируете того

футболиста, который в данный момент находится ближе

к мячу. Естественно, играть можно как вдвоем - друг

против друга, так и одному против компьютера.

Создатели игры утверждают, что в игре использовано

более двух тысяч кадров, запечатлевших различные технические приемы и движения игроков. База данных игры содержит информацию о девятьсот шестидесяти игроках и их технических данных. Игра предоставляет несколько возможностей: или вы участвуете в товарищеской игре, или в турнире с шестнадцатью командами. Если у вас есть возможность играть вдвоем, вы можете тренироваться, играя против вашего партнера, или взять его в свою команду. Тогда вы вместе будете играть против команды, управляемой компьютером. После каждого выигранного матча дается пароль, который дает возможность не играть уже сыгранные матчи. Сначала вы играете против самой слабой команды, и к концу турнира сразитесь с сильным противником, вроде Бразилии или Аргентины. Начинающие игроки могут пользоваться вратарем, который управляется компьютером. Этот вратарь пропускает голы из некоторых положений. Если вратарем управляете вы сами, то противники оказываются в значительно более сложной ситуации, так как вы самостоятельно реагируете на события в штрафной площадке. НЮАНСЫ: Самое главное - пас. Нельзя держать мяч долго у одного игрока. Для обычного прямого паса нажмите и держите кнопку А в том случае, если рядом нет противника, иначе можно передать пас совершенно не в том направлении. Самый эффективный пас своему игроку, находящемуся в отдалении, получится, если нажать и отпустить кнопку В. Для того чтобы отнять мяч у соперника, используется кнопка А, но зачастую это приводит к штрафным ударам (а если вы играете за команду Бразилии, и подкат выполняет Саламар, можно получить желтую карточку). Чтобы занять более удобную позицию для удара по воротам, нажмите кнопку В, и ваш игрок атакует, прорываясь сквозь защиту противника. Время от времени можно использовать кнопку С, вы будете отбирать мяч по более жесткой технике. Удар по воротам. Самый эффективный удар - атака по центру (нажатие кнопки С и ВНИЗ одновременно). Очень трудны для вратаря мощный удар в нижнюю часть ворот и диагональные удары с дальней дистанции. Угловые удары. Чтобы забить угловой, поставьте курсор так, чтобы одиннадцатиметровая отметка была в его центре и бейте по мячу (но сразу отпускайте все кнопки). Когда мяч летит в штрафную площадку, нажмите кнопку В, чтобы

переключить управление на следующего игрока, ваш нападающий встанет на одиннадцатиметровая отметку. Если вы правильно рассчитали время, мяч приземлится прямо у его ног. Спокойно ведите мяч в сторону и бейте в верхний угол ворот. Если вы вводите мяч в игру в начале матча, нажмите и держите кнопку ВВЕРХ, В, А и несколько раз С. Мяч упадет в середине поля противника, ваш нападающий побежит к нему и мощным ударом пошлет в ворота. Овладев этим приемом, вы получите отличное оружие в борьбе за кубок ФИФА. Настоящую атмосферу футбольного матча создают крики и свист болельщиков, доносящиеся с трибун. Овладев техникой, ведя позиционную игру и меняя игроков, научившись разрабатывать различные тактические приемы, а также применяя финты, используемые в футболе, вы получите не меньше острых ощущений, чем от созерцания футбольного матча по телевизору. **ВЫБОР ФИНАЛЬНЫХ ИГР:**

Argentina vs Germany - Z2NWC7PP

Brazil vs Argentina - W45WH9J*

EA Sports vs Germany - ORYCW7PV

Germany vs Israel - OBVWW9PS

Holland vs Uruguay - 1J8BY8DW

Itali vs Wales - OWKW38CM

SOCCKER FIFA`95

Номер игры-307 Рейтинг-30

Возможное количество игроков-4

Графика- косоугольная проекция. Вводить в главном **OPTIONS** в режиме Action:

СССВАААВ невидимые стены

АААААВВВВВ супер нападающий

ВАСВСС закрученный мяч

АААААВС супер защита

САВССВАС сумасшедший мяч

ВВВВВСВ промах пенальти

ААВВССАА фантастическая команд

ВАВВВВВВВВ супер вратарь

SOCCKER FIFA`96

Номер игры-346 Рейтинг-40

Возможное количество игроков-2

Графика- косоугольная проекция, фигуры объёмные.

Веселится и ликует весь футбольный народ! А почему? Да

потому что вышла новая серия знаменитой серии футбола ФИФА фирмы Electronic Arts. Можете не ждать начала футбольного матча по телеку, включайте свою игровую приставку и наслаждайтесь новой великолепной реализацией настоящего футбола. В этой игре применена совершенно иная, нехарактерная для спортивных имитаторов, графика типа "Силикон графикс" (Mortal kombat, Wrestle mania и др.). Движения игроков стали намного мягче и естественнее. Теперь нет никаких сомнений, что по полю бегают живые люди. Игра превосходит все аналоги и предыдущие серии не только в плане графики и оформления. Почти все меню пополнилось новыми опциями, появилась "практика", т.е. вы сможете тренироваться сколько угодно. Также можно создать свой собственный турнир, лигу, кубок или плэй-офф. Все команды заполнены более чем 3800 реально существующими футболистами с настоящими именами (в предыдущих версиях игроки были вымышлены и названы именами и фамилиями программистов). У вас также есть возможность создать своих собственных игроков и собственные же команды. При этом большое внимание следует уделить пунктам "пас" и "удары". Пункт "агрессия" можно не пополнять вовсе: мы ж не на ринге, а на футбольном поле! Вратарям побольше сделать "реакцию": всегда пригодится. В графе "уровень опыта" поставьте "супер-звезда" - самый высокий уровень опытности игрока. Ко всем этим прелестям добавилась еще и исключительная сложность игры. Вратари намного серьезнее относятся к защите ворот, а уж защитники не дремлют. Не стоит удивляться, если вы проиграете Люксембургу, играя за команду Бразилии. Ну, а теперь о главном меню. FRIENDLY это обыкновенная, рядовая товарищеская встреча, без всяких турнирных сложностей. Здесь вы сможете выбрать любую из 237 команд, в числе которых знаменитый Ювентус и множество других знаменитых спортивных клубов. LEAGUE - к вашим услугам 12 вариантов проведения лиги в различных странах мира. Вместе с Германией, 1 Бразилией и Швецией лигу стали проводить и Малайзия. Шотландия и многие другие страны мира. Вы можете управлять максимум восьмью командами (по очереди, разумеется), кроме проведения своих игр, посмотрите, как играют между собой ваши противники. TOURNAMENT - здесь уже все серьезней. Идет настоящая борьба за кубок

мира. Чтобы выйти в плей-офф, придется немало попотеть на зеленых просторах FIFA 96. Претендентов на эту высокую награду как минимум еще 23 страны мира. Можно устроить турнир и в какой-нибудь отдельно взятой стране - в Италии или Бразилии, например. Play off - здесь задача ясная. Три победы - и кубок у вас в экране! Practise - эта опция предоставляет возможность тренировок. Можно и пенальти побить, и угловые. Если не хватает противника, в разделе "Opponent level" выберите пять или десять противников. В режиме тренировок ваша команда делится на "нападение" и "защиту". Нападающие любой ценой должны забить мяч в ворота, а защитники должны не допустить этого или выбить мяч за пределы поля. Option - кроме обычных изменений погодных условий и продолжительности таймов, добавились и новые интересные пункты. Вы сможете создать собственных игроков и команду или переводить игроков из одной команды в другую. Можете создать свой турнир или лигу, при условии, что вы выиграли и то, и другое. Вот вы выбрали команду и соперника, начали играть. Какую стратегию выбрать? Что предпринять? Для начала решите для себя, будете вы играть одновременно всеми игроками команды или только одним. Для этого войдите в режим Controllers и нажмите кнопку В. Перед вами - список ваших игроков и схема их расположения на поле. Нажимая на кнопку А, вы сможете выставить: маленький крестик - игрок управляется только компьютером; звездочка - управление этим игроком в ваших руках; пустой квадратик - возможны оба варианта. Если в футболе вы новичок, поиграйте защитником или полузащитником, поучитесь, посмотрите как играют другие, прежде чем брать на себя управление всей командой. Чтобы победить в футболе 96, нужно нечто большее, чем простое везение. Нужно еще и умение! Умение разгадать замысел противника, умение обмануть его защиту, вовремя дать пас, своевременно ударить по воротам. Ваш главный козырь против вратаря соперника - выход один на один. Если вы бежите с мячом издалека, то голкипер, как правило, выбегает навстречу и обычно парирует удар так, что лучше в последний момент дать пас ключевому игроку и... ГО-О-ОЛ!

Шестикнопочное управление джойстика привнесло в игру несколько новых движений и ударов: X - резкий поворот назад с мячом. Эффектный, но не самый эффективный

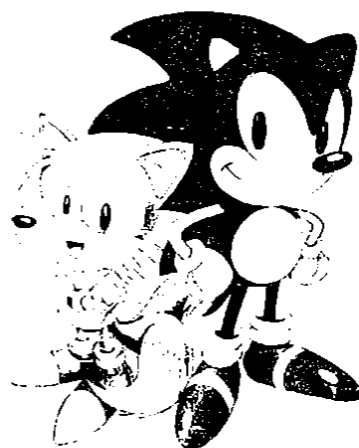
способ обводки врага У- удар "щечкой" в высоту для подготовки удара по мячу головой Z- ускорение бега с мячом Код создания своего турнира: войдя в **OPTIONS** включите **GAME SETTINGS** и наберите код- **В,А,В,С,А,В,В,А,С,В,А,С,С,А,А,В,А,А** после звукового сигнала выйдите вновь в основной **OPTIONS** и вы увидите, можно выбирать не выбиравшиеся ранее пункты. Конечно, это далеко не все прелести этой замечательной реализации настоящего футбола. Многие секреты этого увлекательного спорта вам предстоит постичь. Играйте, сражайтесь и выигрывайте. И да поможет вам судья!

SOLDERS OF FORTUNE

Номер игры-314 Рейтинг-32
Возможное количество игроков-2
Графика- вид сверху. *Коды уровней:RCT7C4MYR854*
CRR56F826N5K 40R52P7FZP1C

SONIC(3)

Номер игры-157 Рейтинг-22
Возможное количество игроков-2
Графика- вид сбоку, вид прямо.
ВЫБОР УРОВНЕЙ: После того как вы услышите голос, говорящий: "Сегга", и Соник начнет появляться на экране, Вы должны очень быстро ввести следующий код: **ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВНИЗ, ВНИЗ, ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВВЕРХ**. Если вы успеете и все сделаете правильно, услышите звон. Когда на первом экране у вас будут опции **1 PLAYER** или **COMPETION**, выделите **COMPETION** и нажмите стрелку **ВНИЗ**. У вас появится новая опция **SOUND TEST**. Выбрав эту опцию, вы сможете выбрать любой уровень игры.



SONIC KNUKLES

Номер игры-267 Рейтинг-27
Возможное количество игроков-1
Графика- вид сбоку, вид прямо, наиболее насыщенная графика из всех игр с Соником. Когда на экране появятся герои игры, нажмите **А+В+С**. Должно раздаваться звуковое

подтверждение того, что код сработал, и на экране появится таблица дополнительных опций.

SONIC SPINBALL

Номер игры-159 Рейтинг-17

Возможное количество игроков-4

Графика- вид сбоку. *Выбор уровня:* В меню **OPTIONS**, нажмите **A, ↓, B, ↓, C, ↓, A, B, ↑, A, C, ↑, B, C, ↑**. Должно прозвучать звуковое подтверждение. Вернитесь к заставке нажмите **START** (игра на 2-м уровне); удерживая **B** нажмите **START** (3-ий уровень); удерживая **C** нажать **START** (4-ый уровень).

SPIDER MAN

Номер игры-269 Рейтинг-25

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Увеличить жизнь и энергию, получить ограниченную неуязвимость и проскакать уровни:* Войдите в режим опций, передвинь курсор на **level** и установите **Spidey**. Зажмите **START** на 2-м джойстике, затем зажмите **A+B+C** на 1-м джойстике, не отпуская кнопок, нажмите **↖** на 1-м. В игре, в паузе **A**-восстановить паутину, **B**-увеличить жизнь, **C**-5 секунд неуязвимости, **A+B+C**-переход на следующий уровень.

SPLATER HOUSE(2)

Номер игры-270 Рейтинг-20

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку.

Коды уровней: **EDKNAIZOLLDL** **IDOGEMIALLDL**

ADEXOEOZOLOME **EFNVEIRAGORD**

ADEMAIWRALKA **EFNXOEIALLDL**

EDKVEIALLDL

SPLATER HOUSE(3)

Номер игры-308 Рейтинг-25

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Коды уровней:*

REISOR ELTBUD TEKRON RUATNK PHENIX

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

Номер игры-386 Рейтинг-45

Возможное количество игроков-1

Графика- косоугольная проекция

**Коды уровней: F5VJ785A NY6K7X76 LRN38GLZ
44M74HJZ G5YSKTJM Z8G0XM8Q BQAI5J6S**

STAR GATE

Номер игры-309

Рейтинг-20

Возможное количество игроков-1


























Графика- вид сбоку на некоторых этапах- вид прямо.

ЗВЕЗДНЫЕ ВРАТА В 1994 году в видео прокат поступил фантастический боевик с увлекательным сюжетом и множеством трюков, фильм назывался "Звездные врата", и главную роль сыграл Курт Рассел. А в 1995 программисты порадовали владельцев видеоигр зрелищной, захватывающей игрой. Один могущественный инопланетянин, обладающий сверхъестественными способностями, несколько тысячелетий назад прибыл на нашу планету. Пришелец был изранен, ему было просто необходимо новое тело, чтобы выжить. Он выбрал прекрасного, сильного юношу и вселился в его тело. Тело человека понравилось пришельцу: оно легко поддается обновлению и вполне пригодно для вечной жизни.

Инопланетянин покорил землян и предстал перед ними в облике бога солнца Ра. Египет превращается в страну рабов, которые строят для своего хозяина пирамиды. Но что-то не понравилось пришельцу на Земле, а может, он решил покорить всю Галактику. Он строит Звёздные врата (что-то наподобие черной дыры в космосе) и перебирается на другую планету с климатом, очень похожим на земной. Часть египетского народа инопланетянин прихватил с собой для использования в качестве рабов. Уже там, на далекой планете, египтяне возводят своему богу Ра всё новые и новые пирамиды, представляющие собой некую корпорацию, населённую телохранителями Ра. Прошло много лет. В наши дни в Египте было найдено огромное кольцо из неизвестного науке сплава. У американских ученых возникла гипотеза, что это и есть ворота в другой мир.

Расшифровав древнеегипетские письмена, ученым удалось открыть космический тоннель. Отряд морских пехотинцев, возглавляемый полковником и ученый рискнули пройти через Звёздные врата на разведку. Чужая планета их встретила недружелюбно: отряду пришлось выдержать жестокую схватку с инопланетным разумом под видом египетского бога Ра и его слугами. Инопланетянин теперь уже разозлился по-настоящему и

замыслил послать на нашу планету ядерное устройство, которое способно без следа уничтожить всё население Земли. Народ далёкой порабощённой Ра планеты узнает об истинном происхождении своего господина - тирана и лжебога - и принимает сторону землян. Вам предстоит сыграть за командира спецназа, выполняющего важную миссию. Вы должны освободить народ далёкой планеты и предотвратить гибель своей планеты. В арсенале полковника - гранаты и автомат. По пути вы сможете подобрать систему охлаждения для вашего оружия, позволяющую вести стрельбу более равномерно и оружие помощнее. Существует несколько путей, ведущих к победе. Выполняя миссии, вы попадаете из пустыни в пещеры, из пещер в город, из города опять в пустыню, из пустыни в пирамиду и т.д. И каждый раз после выполнения очередного задания у вас есть выбор - куда идти дальше. Итак, в ваших руках - судьба двух планет. Освобождённые люди приветствуют вас, подняв вверх руки. Так будет! *коды этапов:*

1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							

STAR TREK

Номер игры-376

Рейтинг-20

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Коды уровней:*

2 NUHNEJ 3 DUJJON 4 YUQJOQ 5 CHIRGH

6 YUQDIS 7 NUHMEY 8 DUJQEL 9 QAWHAQ

10 LINDAV 11 REJHOM

STEEL EMPIRE

Номер игры-160

Рейтинг-20

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. Леталка. *Выбор раундов:* в звуковом тесте прослушайте мелодии № 1,1,9,2,2. Появится

опция «Round Entry». Выделите её и нажимая ←или→ выберите раунд.

STORM LORD

Номер игры-162 Рейтинг-25

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Проскакивание уровней: в паузе*

С,В,В,В,А,А,А,А,С,С,А,А,А,А. 9 дополнительных жизней: в паузе А,А,А,А,С,С,В,В,В,С,А. Дополнительное время: в паузе В,А три раза, С, три раза,↑ и три раза А.

STREET RACER

Номер игры-311 Рейтинг-17

Возможное количество игроков-2

Графика- вид прямо. *Увеличение энергии :нажимать*

А,В,С пока не прозвучит крик ЕЕ нажать →+А или А+←

Коды гонок: Silver cup JKPSVW Gold cup BEFQMR В

режиме OPTIONS нажмите- С,В,В,С,В,В,С(до крика болельщиков)Затем выберете режим head to head.Теперь можете выбирать любой этап + космический

STREET FIGHTER

Номер игры-058 Рейтинг-20

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку.

Магия: E.HONDA летит: ←, →+С;бьёт быстрой рукой: turboA

RIU кидает во врага плазменный шар: полукруг от противника+Z

вертушка: полукруг к врагу+С

GUILE кидает бумеранг: держа←, →+Z

высокий прыжок с магическим ударом ноги (предотвращает атаки сверху):

держа↓, ↑+С

BLANCA летит: ←, →+Z электрошок: ↓, turboX

BALROG подкат с ударом: ←, →+Z

M.BISON летит + электрошок: ←, →+Z

CHUN LI быстрая серия ударов ногами: turboС

вертушка: держа↓, ↑+С

VEGA подкат: ←+↓, →+Z

вращается вокруг своей оси и бьёт руками: ←+Y+Z

KEN то же, что и RIU

DHALSIM полёт с ударом руками: ↑, ↓+Z

полёт с ударом ноги: ↑, ↓+Z

стреляет огнём: полукруг к врагу+Z

SAGA стреляет волной поверху: полукруг от противника, Z

стреляет волной понизу: полукруг от противника, С

STREETS OF RAGE

BARE KNUKLE

Номер игры-010

Рейтинг-17

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. *Продолжить игру после «GAME OWER»* -при появлении этой надписи наберите

←, ←, В, В, В, С, С, С, START. *Выбор этапа и жизней:* на титульном экране войдите в «OPTIONS» на втором джойстике нажмите А+В+С+MODE, на 1-ом джойстике нажмите START.

STREETS OF RAGE(2)

BARE KNUKLE 2

Номер игры-164

Рейтинг-25

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. *Выбрать любой уровень, начать с 27-ю жизнями и поиграть на спрятанных уровнях*

сложности: подождите пока не появится заставка, выберите опции. Нажмите А+В затем START. *Два одинаковых персонажа в режиме 2-х игроков:* подождите пока не появится заставка, потом нажмите В+→ на 1-м джойстике и А+← на 2-м, не отпуская кнопок нажмите С на 2-м.

STREETS OF RAGE(3)

BARE KNUKLE 3

Номер игры-271

Рейтинг-34

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. На экране выбора режимов нажмите В. Держа эту кнопку, нажмите ↑+START до появления короткого звукового эффекта. ♪ *Появится таблица, где в строчке ROUND SELECT можно выбирать любой этап.*

Если вы играете вдвоём, эта комбинация выполняется, когда на экране выбора режимов курсор поставлен на строку BATTLE. Играть кенгуру VICTY: на экране заставки с надписью названия игры нажмите START +В, ↑, START. Если вы всё сделали правильно, тогда *сможете играть КЕНГУРУ.* Играть SHIVA: победив SHIVA на первом этапе, нажмите сразу кнопку В и держите её до начала второго этапа, не нажимая никаких других. Проиграв на втором этапе все жизни, увидите надпись GAME OWER и тут же возможность

продолжения и замены бойца. Для того чтобы играть этим персонажем, нажимайте ← или → до появления его портрета.

STRIDER

Номер игры-272

Рейтинг-25

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Как заполучить 2-х роботов:*

схватите 2-х роботов как обычно. На этом вы потеряете два квадратика жизни. Продолжайте играть, пока не дойдёте до контейнера с роботопантерой. Откройте контейнер, но не берите его, подставьтесь под удар, чтобы потерять одного из роботов. Теперь коснитесь роботопантеры. Продолжайте игру и она убежит. У вас останутся 2 робота, которых вы потеряете только если упадёте за экран или используете CONTINUE. *Тайная комната:* В реакторе на уровне 5 расположена тайная комната. Вход в неё находится недалеко от того места, где вы в первый раз будете ходить вверх ногами. Внутри вам предётся сразится с парой одичавших женщин, зато там есть полезные предметы.

SUPER HANG ON

Номер игры-167

Рейтинг-15

Возможное количество игроков-1

Графика- вид прямо.

Кредиты: 17млн. 3FZOF020F10101

30млн. 1FZOF020F10101

ZBGLDN9D6FIGNP

ZBHJFG9D6FLNMH

SWORD OF SODAN

Номер игры-190

Рейтинг-10

Возможное количество игроков-1

Графика- вид с боку. *Переход с уровня на уровень:*

Соберите 4 кувшина с этериумом, осуши их. Ещё один способ при наличии 2-х пультов: Необходимо заработать достаточно много очков, чтобы попасть в таблицу рекордов. Вместо своего имени набери: HINANP:), затем нажми START на 2-м джойстике.

SYLVESTER & TWETY

Номер игры-275 Рейтинг-30
Возможное количество игроков-1
Графика- мультипликационная
вид сбоку.

Экстра время: при появлении
заставки **нажмите**

Start, A, A, B, C, C, A, ↑, C, C, C, ↑
победа на уровне`ShrunkenLab`:
A, A, A, C, B, A, C, →, ↑, ↑, ↑



SYNDICAT

Номер игры-388 Рейтинг-50
Возможное количество игроков-1
Графика- косоугольная проекция. Что нас ждёт через 5,10,100 лет? Эта извечная тема будоражит умы людей во всём мире. Но кто может дать ответ на этот вопрос? Свою версию на эту тему представила всем известная фирма Electronic Arts. Надо заметить, что ничего подобного не было ни в одной игре на вашей приставке. Итак, начало двадцать первого века... В мире людей не осталось никаких нравственных ценностей. Правительство упразднилось, стало марионетками в руках организованной преступности. Гигантские промышленные корпорации тесно сплелись с преступным миром и обладают более реальной властью, чем пресловутые правительства. Поначалу у синдикатов остро ощущалась нехватка идеально послушных, безжалостных исполнителей, но вскоре и эта проблема была решена. Лучшими умами синдикатов было выдуманно уникальное устройство под кодовым названием СНІР. С его помощью пользователи могут не только подчинять себе людей, но и контролировать их мысли и чувства. Естественно, что не имея никакого контроля со стороны властей, синдикаты начали воевать между собой за власть. Теперь преступления совершаются руками киборгов - бывших людей, превращённых в лабораториях синдикатов в полу роботов, способных выполнить любой приказ без колебаний. Правда, с утратой способности думать люди стали послушными, но совершенно тупым оружием, поэтому для успешного управления отрядами требовался холодный расчётливый ум. Ваша задача - управляя отрядом киборгов, попробовать положить к своим ногам весь мир. Общая схема игры совсем несложная - вы

выбираете на карте мира страну(она должна прилегать к территориям, которые вы уже захватили)и получаете задание. Завоёвывая одну страну за другой пройдите все **50 этапов** этой грандиозной игры.

Выбор команды киборгов после принятия информации о предстоящем задании вы переходите непосредственно к набору и оснащению отряда. На экране вы увидите информацию о киборгах. В самом начале у вас восемь бойцов, но пользоваться вы сможете от 1 до 4-х. Остальные четверо заморожены в холодильнике. Потом киборгов может быть меньше -операции нередко заканчиваются их гибелью, но до этого лучше не доводить: мёртвые агенты не смогут принять участие в захвате земли. Может и не стоит управлять постоянно отрядом с максимальным количеством бойцов -ведь 4 киборга гораздо больше привлекают внимание полиции, чем 2. Управление А+В -в сложных ситуациях при нажатии этой комбинации ваши киборги получают инъекцию адреналина, которая ускоряет движения киборгов и на время улучшает показатели других параметров. В+С -глубокий сон. Отдых даже киборгам не помешает! А+С -вы управляете одним агентом, в то время как другие находятся в повышенной боевой готовности. В (держать)-при этом над окном с изображением оружия ведущего киборга появится стрелка. Вверх-вниз - поменять оружие, влево вправо -сменить агента для замены оружия.

Коды этапов: 1-7MMKEYJ04
2-7WWGH22G5D 3-4FD4H78AOMH
4-44N0ZHYG0021K(PAV2ZF86DLHL)
5-4RB1QPWJ0030K 6-P4527BWJ0030K
7-ZE7248XK0030V 8-7EZ2GXK0030Z
9-FBGDWNRRK00GF 10-F6Z2KZMV0038M
11-CZ537AMV0038ME 12-CCN40AMV0038M6
13-AT64GTMV0038M6T 14-JPKYLMV003Q56T
15-PHG6HRHTFZNW1J 16-P986D5HTFZNW1JE
17-NYY7XM6TFZNW1JE26 18-NQQA05GAZZNW1JE2Q
19-MDEBEAGAZZNW12Y2Q 20-J62BMHG8XZNW12T6Q
21-JXAC56G8XZNW12JEQ 22-15JJNBG8DFNW12JFR

TAZMANIA

Номер игры-067

Рейтинг-17

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Неограниченные продолжения:*

Идите во вторую часть Badlands. Поднимитесь на самый высокий уступ и двигайтесь в самую левую часть, пока не обнаружите дополнительную жизнь. Возьмите её и поверните на право, пока не достигните каменного чудовища. Прыгайте ему на голову, подпрыгнув - соберите ещё 3 жизни. Пересеките мост и найдите бомбы, съешьте их. Когда вы заново начнёте уровень, повторите эту процедуру столько раз - сколько необходимо. Выбор уровня и неуязвимость: Когда появится заставка - одновременно нажмите А+В+С+START на обоих джойстиках. Чтобы проскочить уровень, в паузе нажмите А+В+С на 1-м джойстике. Неуязвимость: в паузе В. Отключить неуязвимость: в паузе А. Выбрать уровень: в паузе С, нажимая ← или →

TECHNOCLASH

Номер игры-171

Рейтинг-35

Возможное количество игроков-1

Коды уровней: DAAW3FAX , H9M9SFAO , FPKRBFAS

TERMINATOR(2) ARCADE

Номер игры-189

Рейтинг-27

Возможное количество игроков-1

Графика- как в тире, вид прямо. *Выбор уровней: при появлении заставки нажмите ↑,↓,←,→,↑,↓,←,→. Если всё сделано правильно услышите «Excellent». В игре зделай паузу и нажми В+С, попадете на следующий уровень, можно повторять.*

THUNDER FORCE(4)

Номер игры-277

Рейтинг-17

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. Когда на экране картинка с изображением космолёта , нажмите одновременно кнопки А + START и все жизни поставит на 0. Тогда появятся 99жизней.

TIN HEAD

Номер игры-383

Рейтинг-19

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Коды уровней:* LAMBDA SARTRE
QUANTA MESONS TENSOR LEPTON GORGON
BOSONS BARYON GIBSON

TINY TOON

Номер игры-068

Рейтинг-20

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Код на карту
всех этапов:*

NGQQWWQWQKWQQWWQWGRY

TINY TOON ALL ACME

Номер игры-278

Рейтинг-24

Возможное количество игроков-4

Графика- косоугольная проекция.

Коды этапов:

Футбол-I Plucky Duck, Montana, Elmyra, Buster

Рэслинг Elmyra, Bubs, Hamton, Plucky Duck

Баскетбол-II Bubs, Buster, Montana, Elmyra

Футбол-II Buster, Hamton, Plucky Duck, Montana

Бег Elmyra, Plucky Duck, Bubs, Hamton

Баскетбол-III Plucky Duck, Elmyra, Hamton, Bubs

Боулинг Montana, Plucky Duck, Elmyra, Buster

Футбол-III Hamton, Bubs, Buster, Montana

T.M.N.T. RETURN SHREDER

(ЧЕРЕПАХИ)

Номер игры-279

Рейтинг-20

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. *Выбор уровней:*

в заставке KONAMI набрать

С,В,В,А,А,А,В,С затем, в выборе игроков

А,В,В,С,С,С,В,А

TOE JAM EARL

Номер игры-176

Рейтинг-35

Возможное количество игроков-2

Графика- косоугольная проекция. *Как быстро увеличить
энергию: играя в режиме двух игроков, вооружите
каждого героя или снарядами для пращи, или
помидорами. Швыряйтесь ими друг в друга. Персонажи
будут ловить их и поедая - увеличивать свою энергию.*



Как подкрасться к Деду Морозу: осторожно подбирайтесь к нему. Когда он поднимет голову, остановитесь. Когда опустит - продолжайте. Если схватить его, можно получить подарок. Тайный уровень: используйте крылья Икара, реактивный скейт и метрополитен, чтобы попасть в нижний левый угол карты уровня-1. Найдя остров с дырой посередине, прыгайте в неё. Там будет киоск с лимонадом, подойдите к киоску, нажмите ↑ . выпьете лимонад и получите дополнительную жизнь. Чтобы увеличить уровень жизни, прыгайте в ванну (нажмите ← или →). Посидите в ванне, пока полностью не зарядитесь. Затем спрыгните с края острова. Это вернёт вас на самый высокий уровень, которого вы достигали.

TOEJAM&EARL(2)INPANICON FUNKOTRON

Номер игры-384 Рейтинг-40

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. *Пароли уровней:*

2)PAW2E1-N!IO! 3)PW-WZK6P!OI7

4)RFAQPKAZ7V57 5)RFW21K-17K8X

6)PFOLCKQD-OVH 7)VWWT1K61-VTC

9)RAFQY!F098CQ 11)HWJQ8R4CY826

13)АНWТУСТ!0K33 15)DW!LZ!J3!!-W

TOM & JERRY FRANT

Номер игры-177 Рейтинг-20

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. *Вход в меню:* в заставке, нажать А+В+С Здесь вы сможете изменять сложность игры, управление.

TOP GEAR(2)

Номер игры-178 Рейтинг-20

Возможное количество игроков-2

Графика- вид прямо. Из всего разнообразия гонок на вашей приставке эту игру отличает простота в управлении и отсутствие проблем с переключением скоростей, топливом и т.д. и т.п.. Top gear - это не симулятор, а гонки в удовольствие вдвоем с другом либо с компьютером. Вы должны приехать первым из двадцати гонщиков! Трассы сложные и запутанные, со множеством поворотов и всевозможных препятствий. В главном меню вы сможете выбрать один из трех уровней сложности: новичок, профессионал и чемпион.

Естественно, сразу претендовать на звание профессионала или, тем более чемпиона, не стоит. Сначала скромненько погоняйте новичком, освоите управление. Для тоги, чтобы пройти к следующим соревнованиям, нужно войти хотя бы в первую десятку. Первым шести гонщикам полагается денежное вознаграждение от двух до десяти тысяч долларов в зависимости от занятого места. На эти деньги вы будете любовно оснащать свой автомобиль всякими полезными штуками. Для этой благородной цели в игре предусмотрен автомагазин. Здесь можно купить для своей машины двигатели различной мощности, колеса для зимних трасс и обычные, приспособления на машину для смягчения ударов, ускорители. Кроме того, здесь вы сможете перекрасить машину в любой цвет по вкусу (причем бесплатно!). Не надейтесь пройти все гонки до конца десятым. Нет денег - нет победы! Ваши противники время не теряют, всю покупая с каждой выигранной у вас гонки всевозможные автомобильные примочки. Кроме того, вы сможете ездить под своим собственным именем, выбрав опцию PLAYER. В главном меню показаны страны, где будут проходить трассы гонок - Франция, Германия, Индия, Австралия, Египет... Перед самым стартом вы узнаете о погоде - дождливая, ветреная, туманная или снежная, а также количество кругов, которые вам предстоит проехать. Первую гонку начнете двадцатым. На трассе вы сможете подбирать призовые доллары и ускорения. Не спешите сразу включать нитру - их всего шесть, используйте ускорение на последних кругах. Для удобства можно выбрать ручную или автоматическую коробку передач, показания спидометра в километрах или милях, а также подобрать удобное управление на джойстике. Если вы ничего не меняли в управлении - В - тормоз, А - газ, С - ускорение (нитра). На экране в левом верхнем углу расположен спидометр, под ней - количество ускорений, которые вы сможете использовать. Там же - переключение скоростей и степень повреждения машины (черный контур означает, что машина едет на честном слове). В верхнем правом углу - контур трассы, где обозначен лидер и положение остальных машин по отношению к нему. Также вы узнаете, сколько кругов осталось до финиша и каким по счету вы идете от лидера. Трассы сложные и запутанные, с характерными особенностями страны, где проходят трассы гонок. Если

вы проиграете гонку, то сразу лишитесь квалификации и придется начинать сначала, если нет паролей. Попутного ветра! **PASSWORD** НОВИЧОК OV#2 4K2G DHL2 14D5 KYHC 4K2L PHL2 Y4P5 KYF6 4KD4 DYL2 Y4D5 4UH6 2HD8 P6L2 14D2 ZVFI 4KD4 D#L2 14C5 ZYH6 4HD8 P#L2 Y4D6 4YF2 411D4 D\L2 16P6 S#J2 2HD8 D#L2 16C6 S#FB 4KD8 D\L2 Y4D6 L%H8 2HD8 P#L] 24D6 ПРОФЕССИОНАЛ OVK2 2YQG CJL2 Y4%T (3,4,2,6) - место занятое в заездах. KYH2 2Y2L NHL2 Y4NT (1,5,5,10) QYF2 4Y2L CJL2 14PT (7,3.8,2) YUC24YDL NHL2 14NT(9.1,1.1) 4UF2 2TDL N6L[24DT(7,1,1,5) 4YH62TD6 C5L[26NT (1,1,2,6) ZY66 4TDL N6L[Z6DT (1,3,5,1) L#C4 2YDG C5LJ 24D5 (1,5,1,7) S#FB 4YDL C5L{ Z4D5(1,9,3,8) L%H? 2YDL C6L] 24P5(5,5,7,4)

Коды уровней: **L#HB4HD8P#L32GDV**

S#K82KD8D\LJC4C6 S%HВ4HD8P\LJ86P6

L%GB4KD5P\LJZGP6 4DHB4KD9P\ZJL4D6

4DFB2HD9D\LJ8JH6 ZFJ?4HD4D\L%С4P6

4FGB4HD8D#Z%Z4N6

TOY STORY

Номер игры-377 Рейтинг-40

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку, вид прямо, вид из глаз(3-х мерный), вид сверху. В отличие от огромного большинства игр, где используется 1-2 типа графики, а структура игры напоминает карту, Toy story - одна из перспективных игр. Эта игра, где каждый этап имеет свою графическую модель и может быть отдельной, полноценной игрой.

Кроме этапов с традиционным видом сбоку, вы встретите этап выполненный в стиле DOOM(вид из глаз) где потребуется ваша смекалка, чтобы собрать зелёные фигурки. Этап напоминающий игры Street racer, Micromachines где собирая батарейки, гудя и проходя повороты, вы проявите ваши способности в управлении картом. Благодаря изменяющимся типам графики и различным целям на каждом этапе, играя в эту игру вы получите гораздо больше удовольствия нежели от игры с тем же количеством этапов в традиционном стиле.

Выбор уровня: когда на экране появится надпись **PRESS START**, нажми **A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, A**. Начни игру и останови её, нажми **A** и попадёшь на следующий уровень.

Неуязвимость: в начале второго уровня собери семь звёзд и иди в игрушечную коробку в начале уровня,

прыгни в неё и пригнись, пока звезда в левом верхнем углу не начнёт вращаться.

TRUE LIES

Номер игры-337

Рейтинг-28

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сверху на всех этапах.

Код на все уровни: MNCHT ; *жизни:* BGLVS ; *энергия:*

BGGRLY ; *оружие:* BGWPMS ; *винчестер:* SHTGH ; *чтобы посмотреть кто сделал игру:* CRDTS

супермаркет QMMKNMD *Китай* JWLNDNB

парк FNYHHLX *завод* HYGLWYL

метро DBZJJMY *самолёт* JHFHXKD

доки KZDKFCK *небоскрёб* JFFFZHB

TURRICAN

Номер игры-179

Рейтинг-19

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. *Специальное меню:* войдите в

OPTIONS поставьте курсор на EXIT, зажмите ↓ , нажмите А, В 2 раза, А, В, А 2 раза, В, А 2 раза, В, А, А.

TWINKLE TAILE

Номер игры-070

Рейтинг-15

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сверху. *Выбор уровня:* Начни игру и ждите пока загрузится экран с изображением книги. Нажмите К, А, С, START.

URBAN STRIKE

Номер игры-180

Рейтинг-26

Возможное количество игроков-1

Графика- косоугольная проекция. *Коды уровней:*

2-ой уровень C9H6PVSHPV(S с 22 жизнями: 9HDTZNBWP6L)

3-ий уровень ZW3FKY9N39T

4-ый уровень 9G37VK296J7

5-ый уровень N6TYDP7VZ7C

6-ой уровень HWD7RM7SXLSN

7-ой уровень L64VWJT4NBL

8-ой уровень GP4HLMVT949

9-ый уровень BWPVFKZ96Z7

10-ый уровень W7CGMY9N37Y

VECTORMAN

Номер игры-339

Рейтинг-30

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку, вид сверху, 3D эффекты и гладкая мультипликация. К 2049 году землю превратили в свалку мусора, люди сбежали в космос, а на земле оставили армию роботов, чтобы те очистили планету и навели порядок. Но как всегда что-то произошло и роботы вышли из подчинения. Один только робот оказался «исправным». Ваша задача, управляя им, восстановить порядок и освободить землю от взбунтовавшихся роботов. Игра на время- дополнительное время, жизни, оружие и всевозможные превращения вы получите стреляя по экранам, пушкам и всевозможным противникам. Используйте трофеи с умом, особенно превращения, об их свойствах вы можете узнать войдя в Options, просматривая Information. Всего их семь: бомба- взрывать стены, полы; реактивные- летать везде; парашют- замедлять падение; дрель- проходить через тонкие полы; вагонетка- ломать стены; ракета- пробивать потолки; рыба- быстро перемещаться в воде. *Скрытое меню выбора уровней, здоровья, жизней и оружия: в режиме опций наберите- А,В,В,А,↓,А,В,В,А.*

VIRTUA RACING

Номер игры-283

Рейтинг-64

Возможное количество игроков-2

Графика- объёмная трёхмерная векторная. *Проехать гонку в обратном направлении можно если в заставке нажать и удерживать А+В+↑, в оглавлении нажать Start и всё отпустить, появится дополнительная опция*

WARLOCK

Номер игры-284

Рейтинг-28

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку.

*Коды уровней: SRVDR SNGDN BGSTR PLEAP
PGBRL BLDVD DINSJ NRVNA NLYNG BTBYS
SPKNS PRDIG SCFSH*

WIZ'N'LIZ

Номер игры-181

Рейтинг-25

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. Если помимо уровней Apprentice, Wixard, Sorceror, вы захотите сыграть ещё на одном - **Super Wizard**, то в паузе нажмите

A,B,C+START,A,B,C+START, услышите «yeah», вернитесь на экран и выберите новый уровень.

WOLVERINE

Номер игры-288

Рейтинг-25

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку.

Коды уровней: **MARIKO,SILVER FOX,DEPARTMENT H, MADRI POOR,ASANO,THE HUDSONS**

WORLD OF ILLUSION

Номер игры-183

Рейтинг-20

Возможное количество игроков-2

Графика-вид сбоку, мультипликационная.

Коды уровней:

	Микки		Маус	
2	К♣	Q♥	К♥	К♦
3	К♥	К♠	К♦	Q♠
4	Q♥	К♦	К♠	К♣
5	К♦	К♣	К♥	К♠
	Дональд		Дак	
2	К♠	К♦	К♣	Q♠
3	К♣	К♥	Q♥	К♠
4	Q♥	К♦	К♥	К♠
5	К♠	К♥	К♣	К♦

WRESTLE MANIA(3)

Номер игры-378

Рейтинг-60

Возможное количество игроков-2

Графика- косоугольная проекция.

Шон Майклс захват ногами с броском через себя-→, →+С

подкат с броском через себя-→, →+А

удар ногой с прыжка-←, ←+С

бросок через себя-←, ←+Х перехват-↓+С, ↓+С, ↓+С

комбо 20 - (чтобы сделать комбо, схватите противника за

голову:→, →+Z) →+А, →+А, →+А, С, С, С, Z, Х, Х, Х, В, В, В, В

серия ударов ногами-↓, →, ↑+А

Ёкозуна

приземление пятой точкой на лицо противника-→, →+С

поднять противника над головой- Z+С и раскрутить его -↓+С

бросить порошок в глаза- держать Y+B, отпустить

анперкот-↓+Z

бросок через себя-←, ←+X комбо 10-→+X, →+X, →+X

Брет"хитман"Харт перекат с анперкотом-←, ↓, →+Z

комбо 11-→+X, →+X, →+X, Z, C, C, C

расцарапать лицо-←, ↓, →+X

сильный удар погой в прыжке-←, ←+С

Андертэйкер захват за шею-←, ↓, →+X

применить бензопилу-→, →+С

супербросок-держат Y+B, отпустить

комбо 12-3 раза →+C, A, A, X комбо 10-3 раза →+A, C, C, Z

выпустить чёрных монстров-управление джостиком против часовой стрелки+A

выпустить белых монстров- управление джостиком по часовой стрелке+A

Бам Бам Бигелов суперкулаки- держать Y+B, отпустить

поднять противника над головой- Z+С и сломать ему

позвоночник-↓+С

комбо 19-→+X, →+X, →+X, Z, Z, Z, C, A, A, A, X

Лекс Люгер комбо 13-→+C, →+C, →+C, A, A, A, X

налица на цени-→+C, →+C поднять противника над собой- Z+С

двумя кулаками в прыжке- держать Y+B, отпустить

Доинк Клоун комбо 16-→, →, →, Z, C, C, C, A, X, X, X

молоток→, →+С

электрическая рука- держать Y+B, отпустить

Рэйзон Рамон комбо 21-→+Z, →+Z, →+Z, X, A, A, A, C, C, C

удар огненной рукой сверху-←, ↓, →+X

бить головой за рингом-←, ←+Z

избить противника об пол, захватив за ноги-→, →+A

X-MEN

Номер игры-186 Рейтинг-15

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку. *Выбор этапа и др.* Отсоедините джойстик 2 от приставки, прежде чем её включить.

Когда появится заглавие игры на экране, нажмите A+C+↓ и включите START. Когда лицо Магнето

появится на экране, отсоедините джойстик и вставьте его в другое гнездо, нажмите START. Вновь переставьте джойстик в 1-е гнездо, нажмите START и выберите уровень сложности. Выберите себе персонажа и идите направо. На стене вы увидите 8 панелей (этапов), склонитесь перед панелью и нажмите C. Вы сможете восстанавливать своё здоровье делая паузу.

X-MEN(2)

Номер игры-289 Рейтинг-25

Возможное количество игроков-2

Графика- вид сбоку.

Код перехода с уровня на уровень и выбора персонажей:

Пауза, ←+C, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, →+C (→+C переход на следующий уровень, ←+C выбор персонажей)

ZERO KAMIKAZE

Номер игры-290 Рейтинг-30

Возможное количество игроков-1

Графика- вид сбоку. Это час ZERO! У злого Jacques по прозвищу- листы, напряжённый график изготовления фальшивых денег. Изготавливая бумагу он разоряет лесистую родину белки- ZERO KAMIKAZE! Сможете ли вы сохранить лес и превратить Jacques в целлюлозу? Овладейте всеми возможностями ZERO, такими как, методы и оружие NINJA, они вам понадобятся на более поздних этапах. Захватите реактивную лыжу, башмаки- скороходы и реактивный пакет, тогда вы влетите в сражение на гиперскоростях! Летая, кувыркаясь и ныряя вы пройдёте через 15 уровней! Благодаря 16 мегам памяти летающая белка ZERO будет более жестока в атаках чем когда-либо! Получите для ZERO установки разрушений, потому что эта белка не берёт пленных! Намёк: чем дальше вы нырнёте, тем дольше будет полёт. Полёт горизонтально- C+→. *Выбор уровня:* в паузе набрать: A,C,→,A,B *Бессмертие:* B,↑,B,B,A

ZERO TOLERANCE

Номер игры-335 Рейтинг-35

Возможное количество игроков-1

Графика- трёхмерная вид из глаз вы перемещаетесь по многоэтажному лабиринту, на каждом шагу вас подстерегает опасность ваша задача уничтожить всё что вам попадается по пути. Оружие вы собираете и пополняете по ходу игры. Учтите что для каждого

чудища эффективен лишь определённый тип вооружения. Осваивая этаж за этажом вы пройдёте около 40 уровней. Если у вашего друга абсолютно одинаковая с вами приставка и картридж вы сможете играть в эту игру вдвоём, для этого необходимо приобрести специальный шнур соединяющий приставки через порты джойстиков, тогда используя одновременно 2 картриджа, 2 приставки и 2 телевизора- вы увидите не только противников но и своего напарника.

Коды уровней:

JnL8*NKmg DDq8*tLNg Qnp8vtLvq PDq8*tLv?
Tr-dsvMkW TL3*-vPvT Wr6*CrO!V WL8dsrPsV
KrC*srlok DDq8*vKrx PFr**vKrh PLq8uvOFE
GLqdutPr2 Bro53LG!E TLpXsrjkE OrhXtrBsE
ObiXspDkM ?pgy-9OvV KDFSs9PvW GviSu/KvV
OLqy**Pv5 bFgSt6OoD TLDSusLr! WFhys6MiF
cDgSsoDiD TnFQso?iU aLx5-s?FX VdD586?pT
?ri/7oJs? Klh/2q)s? GvF8kCLnk cVF*m-Kmp
)5U*2E)nQ KDxbnhPmS ErS/hLKif MdU*58?mQ
ZzjdkbOpt ?DzbkrOrj V*S876LpN

ZOMBIES ATE MY NEIGHTBORS

Номер игры-188

Рейтинг-19

Возможное количество игроков-2

Графика- рисованная вид сверху.

Это 55 уровней настоящего террора! Менять оружие (из того, что собрано в вашем арсенале - кнопки А и В одновременно). Несколько полезных советов: - если не можете одолеть врагов, поставьте куклу-клоуна, подобранную в магазине игрушек. Клоун начнет хихикать, и на время отвлечет монстра; - по ядовитым красным цветам без риска для жизни можно пройти, расчищая путь газонокосилкой; - надев кеды-скороходы, припрятанные в укромных уголках, сможете перемещаться с такой скоростью, что не один монстр не только догнать, уследить за вами не сможет; - в пирамиде Хеопса внимательно присмотритесь к кучам осыпающегося песка: там наверняка есть что-то полезное; - есть двери, которые невозможно открыть простым ключом. Нужно одолеть гигантского младенца или чудовищного ящера и отобрать специальный волшебный ключ с черепом; - сосуды с изображением знака вопроса превращают игрока, на время, в монстра, и для настоящих зомби вы будете неуязвимы.

ВЫБОР УРОВНЕЙ:

5-VYZV 9-NBRT 13-DCFK 17-ZMLN 21-VQBB 25-QLNK
28-QNKR 33-CDHM 37-VNYQ 41-BZPM 45-VNYH

ZOOL

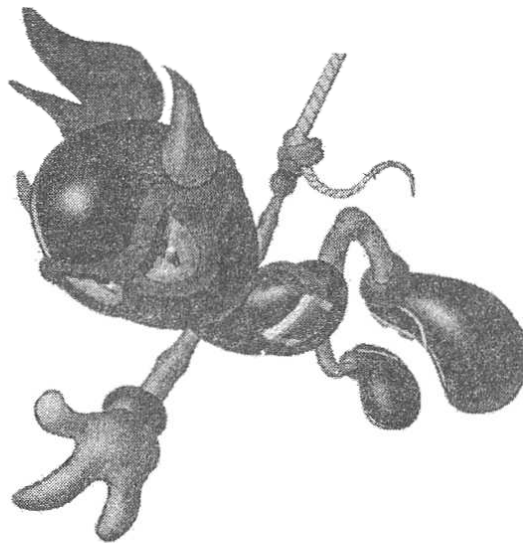
Рейтинг-20 Возможное количество игроков-1

Графика - вид сбоку.

Чтобы получить 240 единиц энергии и 999 единиц времени, необходимо перейдите в режим паузы (нажмите START). Удерживая START, нажмите →,A,↓,A,→B,←↑→.

Управление: A - стреляет , B - прыжок, B,C - прыжок с вращением.

Найдя значек в виде Z - вас становится двое. Не забывайте включить на попадающемся стенде зеленую лампочку, в случае неудачи вы начнете уровень с этого места.



BISYTOWN

Рейтинг-20. Возможное количество игроков-1. Графика - вид сбоку.

Развивающая игра для детей 5 -7 лет. Начиная игру, вы оказываетесь в городе с портом и пляжем , пожарной башней, магазином и другими постройками. Во время игры вы познакомитесь с профессией каменщика, продавца, пожарника. Узнаете из чего состоит корабль и с профессиями моряков. С составом оборудования дома. Игра сопровождается голосом на английском, очень хорошего качества. Данный картридж можно посоветовать начинающим в изучении языка.

BLOCK OUT

Рейтинг-25 Возможное количество игроков-1. Графика - вид сбоку.

Объемный супер-тетрис. Новая концепция старого всем известного бестселлера. Построена на чистой логике, игра - с элементами пространственного ориентирования. Все элементы появляются в левом нижнем углу , следовательно игру лучше начинать с заполнения верхнего правого угла. В этом случае на более поздних этапах ты будешь перемещать их на меньшее расстояние.

Поле того как ты уронишь элемент , у тебя есть почти секунда , чтобы подвинуть его. Таким образом, ты можешь исправить ошибку или поместить его под другой элемент.

CANNON FODDER

Рейтинг-25 Возможное количество игроков-1

Графика - вид сверху-сбоку. Уровней - 40. Объем - 16 MBit.

Управление: А - передвижение, В - огонь, START - карта, выбор оружия, просмотр информации.

Суть игры - уничтожение противника на всей территории данного уровня. Очень реалистичная и увлекательная игра.

Советы: - не переходите водных преград, если не далеко противник, в данном случае вы не сможете ответить. И, соответственно, подавливайте его в данной ситуации; - находясь под обстрелом, маневрируйте галсами дабы избежать попаданий; - по зданию необходимо стрелять в дверь, иначе вражеские солдаты постоянно будут выходить из нее;

Коды миссий:

1. PXJND	7. TENMB	13. FAGGG	19. NXGRD
2. UZHNC	8. LREWO	14. SYNXC	20. AEJVI
3. PEDQC	9. MLRYE	15. TIDGF	21. PXGBD
4. ACKJA	10. YJKCF	16. UYNXC	22. GWZED
5. TNGJI	11. LWHFG	17. ZOJBE	23. HGPHF
6. EBUXE	12. IGMBF	18. MHNJF	24. MMVIE

CHAOS ENGINE

Рейтинг-20 Возможное количество игроков-1

Графика - вид сбоку. Уровней -16.

Фантастический боевик. Барон Фортески и один сумашедший изобретатель строят в загородном особняке "Машину Хаоса", способную погубить всю планету. В игре 6 главных героев, которым предстоит отыскать и уничтожить барона и его машину смерти. Одним из героев будете вы, а другого выберете из 6 дающихся персонажей.

Бесконечная жизнь для 1 игрока: FF004-D0003,

Бесконечная жизнь для 2 игрока: FF004-F0003.

JOE & MAK

Рейтинг-35 Год выпуска - 1991 г

Первобытные ниндзя Мак и Джо — два доисторических человека, живших миллионы лет назад. Жить в то время было невероятно трудно и опасно, слабые и неопытные погибали, Жестокий, но справедливый закон: "Выживает сильнейший" заставлял и людей и динозавров искать новые пути выживания. И каково было бы бедным неандертальцам без их великолепных подружек, которые не только готовили на костре жаркое из динозавра, но и содержали в порядке хижины, пока Джо и Мак ходили по



охоту. Но вот, в одну из ночей, когда друзья отсутствовали по вполне понятным причинам (ночь — самое подходящее время для поиска пропитания), враждебное племя пробралось в их небольшую хижину и похитило женщин. У храбрых героев появилось вполне достаточно причин, по которым необходимо отправиться в путь по пяти отнюдь не легким уровням и освободить прекрасных неандерталок из лап кровожадных злодеев. Играть можно как одному, так и вдвоем, что более интересно и менее опасно. Второй игрок может пристроиться в процессе игры, нажав Start на дополнительном джойстике. В режиме OPTIONS джойстиком можно выбрать как количество жизней (от 1 по 3), так и число продолжений (от 0 до 4). Игра состоит из трех вариантов: EASY — легкий, NORMAL — нормальный и HARD — сложный. Оружие. Оружие у неандертальцев весьма разнообразно, а найти его можно в огромных яйцах, которые для этого нужно разбить. К несчастью, там может оказаться и детеныш птеродактиля.

- Топоры - первоначальное оружие Джо, которое дается сразу. Постарайтесь заменить его на более мощное.

- Кости - первоначальное оружие Мака. По силе равняется топорам.

- Бумеранги - классическое оружие Новы из "POWER BLADE". При броске бумеранг делает круг и возвращается обратно.

- Каменные колеса - самое совершенное оружие доисторических времен. Если Вы таковым обзавелись, старайтесь не менять его на другое.

- Огонь - летит по траектории костей и топоров.

- Ножи - самое эффективное и быстрое оружие.

Единственный недостаток - летят по горизонтали на короткое расстояние.

Управление:

кнопка А (или кнопка С + джойстик вверх) - высокий прыжок:

кнопка В - бить, стрелять и т.п.;

кнопка С - обычный прыжок;

кнопка С + джойстик вниз - спрыгивать с чего-нибудь вниз;

кнопка В + джойстик вверх - бить вверх;

длительное нажатие кнопки В - сверхсильный удар;

джойстик вниз - нагибаться; Start - пауза.

BOSSы УРОВНЕЙ.

В конце каждого этапа игры вы встретитесь с огромным монстром. Против каждого из них существует своя тактика. Тиранозавр. Прямо перед этим монстром вы увидите холм. Возьмите колеса и встаньте под самым краем холма, а затем кидайте их вверх. Если вы все сделали правильно, то не потеряете ни одной лишней жизни. Гигантское плотоядное растение. Если вы сохранили до этого момента каменные колеса, то встаньте в левом углу экрана и,

накручивая колеса (кнопкой В), кидайте их вперед, вам лишь изредка придется подпрыгивать, избегая злосчастных семян. Имея другое оружие, вам придется еще и пробираться вперед, что сложнее. **Огромный птеродактиль.** Стреляйте вверх (джойстик вверх + кнопка В), когда тот будет пролетать поверху. Как только вы увидите, что он несет яйцо, сразу же нагибайтесь (джойстик вниз) и стреляйте в появляющихся детенышей птеродактиля, ни в коем случае не вставая. Если птеродактиль получил ранение и унесся с экрана, как можно быстрее сделайте сальто (кнопка А).

Акулы. Бейте сидя направо и налево, находясь ближе к краю экрана. **Морское чудовище.** Подходя к середине экрана, сделайте высокий прыжок и опускайтесь в сторону, откуда появилась голова монстра; затем вставайте под него и бейте вверх. Когда тот опустится, перепрыгивайте его хребет и отходите максимально к краю экрана в ту сторону, куда чудовище удалится. Дождитесь появления и погружения его головы в воду и повторяйте все заново. Монстр с шипованным панцирем. Перепрыгивайте его суперпрыжками и готовьтесь наносить удары заранее, когда тот еще находится за чертой экрана. **Скелет тиранозавра.** Заберитесь на выступающую слева кость и бейте, с размаху по огромному скелету, который будет разваливаться от каждого попадания. Приготовьтесь отойти назад, когда череп неподвижно повиснет в стороне, надеясь застать Вас врасплох. **Взрослый тиранозавр.** В одиночку вам будет трудно справиться с ним, но вставая на плечи "партнера" и стреляя в прыжке, вы достаточно легко одержите над ним победу. **Пещерный великан.** Пользуйтесь тем, что на гусениц можно прыгать сверху, уничтожая их. Применяйте только невысокие прыжки, иначе можно легко разбиться.

LEMINGS 2

Рейтинг-20. Год выпуска - 1994 г. Возможное количество игроков-1

Графика - вид сбоку. Объем 16 MBit. Уровней - 130.

Управление - А выбор, действие. START - пауза.

Логическая мультипликационная игра для любого возраста.

Цель - довести любым путем лесных жителей (лемингов) до их лесной хижины, используя при этом все возможности лемингов.

Прыгать с парашютом, карабкаться по вертикальной стене, взорваться и при этом разрушить часть пейзажа, строить мостик вперед и вверх под углом 30 градусов (если мост явно не доходит до противоположного берега, то при третьем ударе молотка необходимо дать команду повторно), пробивать стену вперед, копать ямы по диагонали и вертикально вниз. Очень полезная функция лемингов - это встать как каменный, преградив при этом дорогу остальным. Таким образом, заблокировав на безопасном участке бестолковых с обеих сторон, можно пока подумать как быть. Правда при этом ты

теряешь этих блокировщиков. Есть и другие полезные функции у ваших работяг и у вас самих как у начальника, организатора всех наших (т.е. ваших) побед.

Beath

- 2: INBGPLAGAHIFMAGCHBNIHM
- 3: IHBGBLJFAHIFMAGCHBNIHM
- 4: LABGBLJFMOIFMAGCHBNIHM
- 5: MMBGBLJFMOGJMAGCHBNIHM
- 6: KEBGBLJFMOGJLFGCHBNIHM
- 7: OLBGBLJFMOGJFFLHBNIHM
- 8: GPBGBLJFMOGJLFFLONNIHM
- 9: KLBGBLJFMOGJLFFLONBHHM
- 10: PABGBLJFMOGJLFFLONBHJL

Egyptian

- 1: GANPAMAHAEECEBLAGADEBM
- 2: EANPPBAHAEECEBLAGADEBM
- 3: EONPPBAHAEECEBLAGADEBM
- 4: MGNPPBPJHNECEBLAGADEBM
- 5: JINPPBPJHNPOEBLAGADEBM
- 6: MHNPPBPJHNPOJPLAGADEBM
- 7: MINPPBPJHNPOJPNPGADEBM
- 8: IINPPBPJHNPOJPNPPHDEBM
- 9: NONPPBPJHNPOJPNPPHPPBM
- 10: HBNPPBPJHNPOJPNPPHPPAA

Circus

- 1: MLJNALIHMEOGLBPIIMEOCL
- 2: BMJNNCIHMEOCLBPIIMEOCL
- 3: EPJNNCGLMEOCLBPIIMEOCL
- 4: BGJNNCGLLGOCBPIIMEOCL
- 5: FMJNNCGLLGNLLBPOOMEOCL
- 6: BBJNNCGLLGNLCOPIIMEOCL
- 7: MBJNNCGLLGNLCOAHIMEOCL
- 8: EMJNNCGLLGNLCOAHKLEOCL
- 9: NCJNNCGLLGNLCODHKLNNCL
- 10: MLJNNCGLLGNLCODHKLNNPC

Polar

- 1: PBDPGBMAGIDIBOVAIIIIEGC
- 2: MFAPLPMAGIDIBOVAIIIIEGC
- 3: AHDPLPOPGIDIBOVAIIIIEGC
- 4: ACDPLPOPPPAIBOVAIIIIEGC
- 5: POAPLPOPPPAACBAIIIIEGC
- 6: HOAPLPOPPPAACBAIIIIEGC
- 7: LHDPLPOPPPAACACIIIIEGC

LIGHT CRUSEDER

Рейтинг-65 Год выпуска - 1995 г.

Возможное количество игроков-1

Графика - обзор сбоку по диагонали. Объем 16 MBit. 16 игровых площадок, на 6 из них ведутся сражения.

Управление. Кнопка А - магия. В - удар мечом. С - прыжок.

START- выход на меню. С - в режиме МЕНЮ -выбор . В - выход из меню.

Очень серьезная , принципиально новая и увлекательная приключенческая игра. Игра записана примерно по тому же принципу, что и BEYOND ОАЗИС (SEGA 1995) но намного сложнее и интереснее. Измерение -псевдотрехмерное. Высокий уровень сложности. Рекомендуются игрокам любого пола с 12 лет. Желательно иметь поверхностные знания английского языка или словарь под рукой, так как во время игры идут титры переговоров персонажей. Графика на высшем уровне. Фигурки игроков несколько мелковаты, но выглядят очень натурально. Музыка мягкая и приятная , предвзята из музыкальных произведений средневековья, можно прослушать даже клавесин. В средневековой стране GREEN ROD происходят странные события - полчища нечистой силы, наступающие со стороны древнего кладбища, атакуют столицу страны и захватили в плен многих жителей города. Многие семьи лишились своих близких родственников. Похищена также одна из дочерей короля страны. По причине своей старости король не в силах вернуть свою дочь и верноподданных граждан из неволи и поэтому он вызывает на помощь лорда Давида - Светлого Крестоносца. Светлый Крестоносец издавна известен боевыми подвигами. По просьбе короля Крестоносец отправляется в дальний путь. На вооружении у него легкий меч. Для того , чтобы начать игру, отыщите на первой площадке кладбище . Одна из надгробных плит легко сдвигается, открывая потайной ход в потусторонний мир. На первом уровне игры вам предстоит отыскать ключ N 1, открывающий все двери на площадке. Затем отыскать и победить шарообразного монстра. На втором уровне вас ожидает сражение с пауком. Вам необходимо также отыскать желтый пергамент , в котором написано в какой последовательности необходимо собирать магические цветы индикаторы (красный, желтый, зеленый, голубой). Для того, чтобы взять один из индикаторов, необходимо набрать 4 - х значный код из 24 - х возможных вариантов. Например, шифр на компасе - N (север), S (юг), W (запад), E (восток). Шифр с фазами луны - ранняя луна, полнолуние, новолуние, звезда. На третьем уровне вам необходимо будет отыскать каменную табличку и отнести принцессе на первую площадку. Принцесса сидит в левом крыле подсобного помещения перед дворцом. Она сообщит вам имя короля. Набрав код GARRIOTT

напротив двери IRON GATE вы сможете пройти в закрытое помещение. Отыскав вентиль вы сможете напустить в заблокированные помещения воды и вместе с потоком подняться в проемы верхнего яруса. Шкура гоблина, которую вы подберете, поможет вам "развязать" языки зеленым гоблинам, принимающим вас за "своего". На четвертом уровне вас ждет сражение с гигантским скорпионом. Кроме того появятся ваши зеркальные двойники. Ведьмы будут менять вам управление джойстика. На пятом уровне после сражений с двойниками вы обнаружите Супер-кристалл. С помощью него вы сможете путешествовать во времени. Вам необходимо собрать воедино восемь белых магов, которые смогут наконец транспортировать вас в замок Ужаса. Белых магов можно собрать лишь победив всех врагов во всех временах: наркоманов на Бродвее, ковбоев на Диком Западе, воинов -ниндзя, солдат с гранатометами и летающие объекты с бластерами. Шестой уровень - замок Ужаса. Здесь вам необходимо победить толстого духа - дракона и отыскать в лабиринтах самого Ужаса. Это огромный мутант, сидящий в позе Лотоса с четырьмя руками (наподобие ШИВА в игре МОРТАЛ КОМБАТ 3). Для начала уничтожьте все четыре магии, которые он держит в руках, затем отрубите ему голову.

Прохождение. Многие двери заперты на ключ, который вам необходимо отыскать. Некоторые двери и решетки нужно взрывать с помощью бомб и бочонков с порохом. Для поднятия некоторых решеток вам придется перекачивать каменные шары, а это под силу лишь грамотным игрокам в бильярд. При необходимости пользуйтесь шкурой гоблина. Удар его дубины в некоторых случаях действеннее удара меча. Освобождайте всех пленников и ведите с ними переговоры. В комнатах со льдом фиксируйте свое положение с помощью прыжка (кнопка C). В комнатах с зеркалами ищите потайную дверь. В комнатах со светильниками постарайтесь включить все фонари - это поможет вам найти тайный ход. Около голубого бассейна с каменной женщиной вы можете всегда пополнить свою жизненную энергию. Серебряный круг на полу - местозаписи игры, записавшись, вы всегда сможете начать игру с этого места. Всего имеется четыре файла записи, но вы можете записать сколько угодно раз, учитывая, что предыдущая запись стирается. Серебряный круг с золотистой каемкой - телепорт. Выбрав номер площадки в левой части экрана, вы можете перенестись на любой уровень и купить там магию, пищу или оружие с латами. Если вам поменяли управление во время игры, выпейте бутылку вина - управление восстановится. Магия. Вам дается четыре вида магии. Можно использовать их по одной, а можно и комбинировать от двух до четырех в любом наиболее удачном наборе. Враги. Основные враги это гоблины, скелеты, ведьмы, амебы, гидры и колдуны. Боссы

уровней - драконы, мутанты, чудовища, а иногда и современные технические средства - танки и гранатометы.

Оружие. На уровнях раскидано множество оружия, бронированных краг и латы. Внешне они ничем не отличаются, но на деле оказывают большее или меньшее воздействие. Старайтесь выбирать то оснащение, что найдено последним.

Пища. Старайтесь запастись как можно большим количеством пищи - она восстановит вам жизненную энергию.

Голубое зелье - 35 единиц, красное зелье - 210 единиц, цыпленок - 10, кукуруза - 10, яблоко - 10, апельсин - 10, банан - 10, вишня - 10, булка - 30, яйцо - 30, окорок - 60, мясо - 60, рыба - 60, помидор - 60, большой кусок мяса - 100, мед - 30.

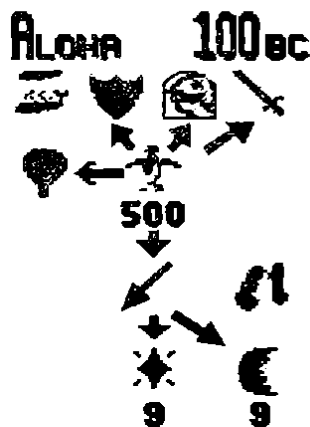
Деньги (GOLD). На некоторых площадках, особенно на первой можно отыскать магазины, где вы можете купить себе пищу, магию и оружие. Поэтому старайтесь их побольше заработать, это решит многие ваши проблемы.

MEGA-LO-MANIA

Рейтинг-75 Год выпуска - 1992 г.

Возможное количество игроков-1 Графика - схематическая .

Игра делится на эпохи, в каждой из которых ваша задача завоевать последовательно все три имеющихся острова, площадь которых (количество секторов) увеличивается от эпохи к эпохе. Условия начала игры вы определяете сами: предводитель (цвет знамен на ваших башнях), количество противников и число людей с которыми вы начинаете свое завоевание. Делается это следующим образом: в верхней строке меню вы выбираете остров (количество противников вы видите в виде портретов предводителей). Затем нажимаете на строку Play Island и вы видите максимальное количество человечков,



которые могут принять участие в данной эпохе. Чем больше вы берете их для завоевания одного острова тем меньше их остается для участия в других баталиях. Подведя курсор под иконку, напоминающую крепость и кнопками В и С вы определяете свое количество. После этого подведя курсор к свободному сектору на карте и кнопкой В вы определяете место высадки своих войск, расположение других вы можете видеть как до определения вашего места так и после этого. С этого момента игра началась. Первое, что вы обнаруживаете что вы голы (то бишь безоружны). Для устранения этого недостатка необходимо выделить несколько человек на изобретение. Для этого щелкнув кнопкой С на иконке "лампочка" и выбрав вооружение, а оно может быть

оборонительного или наступательного характера, определяете количество человек, которые будут этим заниматься(кн. В), чем больше людей тем быстрее. Советую по началу определить в изобретатели почти всех. После того, как у вас появится, например, копье, вы можете вооружить воинов и посадить их для обороны крепости на вышки, которые вокруг крепости. Для этого, подведя курсор к иконке "человек в окошке" и нажав С, вы увидите количество людей, которых вы можете поставить на охрану. Нажав на ОК, ваш курсор примет форму иконки "человек в окне", подведя курсор к крепости, вы усаживаете их на башни кнопкой С. Для наступления естественно надо оружие типа пики или катапульты. После того как они у вас появились, можете отправлять ваше войско на завоевания. Нажав на иконку " меч" вы определяете, сколько в вашей группе будет человек и с каким оружием. После определения группы наступательных сил курсором, который принял форму меча ,вы определяете сектор для наступления. На этом ваше вмешательство почти закончилось. Войска сами находят и уничтожают противника. Смотрите чтоб среди них были с вооружением не только против пехоты, но и для разрушения крепости. После того ,как они ее разрушат, а в числе группы должны быть и простые люди, они и начнут строительство вашей новой крепости в этом секторе. Изобретение щитов впоследствии дает вам возможность ремонтировать ваши башни. Для этого щелкнув на щите и переведя его курсором на крепость, нажав на В столбик жизни ее увеличится, но ремонт не бесконечен постепенно иконка щита бледнеет и наконец становится не активна. С ростом вашей цивилизации ваша крепость перевоплощается на глазах и даже строятся другие вспомогательные крепости в этом же секторе, развивается добывающая промышленность, на которую тоже необходимо выделить работников. Дополнительные крепости можно строить если изобрести иконку - щита с крепостью. В игре можно заключать альянсы: самим с одним из противников, нажав иконку щита противника, или на вопрос обращающегося к вам предводителя о присоединении вы ответьте YES, и тогда в ваших количественных показателях будут две цифры разного цвета, а щит вашего бывшего противника наполовину окрасится в ваш цвет. И не забудьте ,что иконка человечка (в правом верхнем углу) заведует интенсивностью выполняемых работ, иначе вы рискуете сидеть у телевизора очень долго.

Введите слово JOOLS на экране паролей (PASSWORD SCREEN) для секретной игры на астероидах.

Эпоха	Пароль	Цвет
2	NFOCVTNAZAK	синие
2	TABA WLAEVAX	красные

MINESOTA FATS

Рейтинг-40 Год выпуска - 1995 г.

Возможное количество игроков-1-2. Графика - вид сверху .

Управление- А - размах, удар, В - цифры на шарах, С - отмена удара , нажать В + стрелка курсора- сменить центровку удара (прыгающий шар, закрутка, подкрутка).

Азартная игра · универсальный бильярд. Более разнообразная и сложная игрушка по сравнению с SIDE POCKET. 4 режима игры : STORY, TOURNAMENT, VERSUS, TRICK GAME. Первые две версии - игра с компьютером. Режим VERSUS включает в себя 7 разных игр со своими правилами :

- EIGHT BALL (15 шаров), приз 5000 \$;
- NINE BALL (9 шаров) приз 4000 \$, шары забивают по порядку;
- ONE POCKET (15шаров) приз 3000 \$, каждый игрок играет в свою лузу
- ROTATION (15 шаров) - игра до 120 очков, шары забиваются по номерному порядку (1-1 очко, 2 - 2 очка и т.д.) 14.1
- CONTINUOUS те же правила ;
- CUT THROAT (15 шаров) - 3 игрока, 1 или 2 компьютер;
- THREE BALL - три шара на поле. И последний режим игры
- TRICK GAME - трюки с выставленными на бильярдный стол рюмками, задание - закатить 6 шаров одним ударом и т.д.

POWER MONGER

Рейтинг-75 Год выпуска - 1994 г.

Возможное количество игроков-1

Графика - вид сверху под углом. 195 различных по сложности уровней. Каждый уровень это небольшой участок местности, находящийся на общей карте, которую вы можете посмотреть перед тем как начнете играть. Прохождение некоторых уровней может потребовать от вас значительного времени , причем вернувшись на любой уровень набрав код, вы можете пройти этот уровень совсем по другому. На каждом уровне (участке местности) как правило расположена деревня или город, которые могут быть уже заняты войсками вашего противника, или в ней может находиться отряд самообороны под предводительством местного капитана. В данном случае попробуйте заключить мир или переманить его на свою сторону, в этом есть стратегический замысел, поскольку увеличивать войско и обеспечивать пропитание для него будет постоянной вашей проблемой. В данной игре можно развивать вооружение, это возможно, если в одной из занятых вами деревень имеется так называемый "симпозиум". От вас требуется выделение для изобретения человеко/часов, чем больше выделяется людей , тем быстрее изобретение появляется на свет. Кроме того , перешедший на

Это изображение и два других определяют уровень агрессии.

Возвращение домой.

Перераспределение отрядов между капитанами.

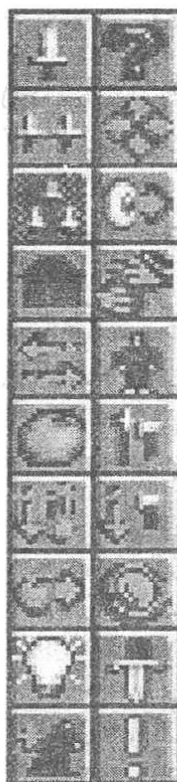
ПОИСК продовольствия.

Уменьшение потребления продовольствия.

Поставка продовольствия другим капитанам.

ИЗОБРЕТЕНИЕ.

ПОСЛАТЬ КАПИТАНА.



Доплнительная информация.

Временное отступление войск.

Послать шпиона.

СОЮЗ.

Нанять рекрутов.

Использование изобретения.

Уменьшение эффективности оружия.

ТОРГОВЛЯ.

АТТАКА.

ВЫБОР.

вашу сторону капитан (стоящий с вами рядом на экране) выполняет все ваши указания, и таким образом если вы хотите, он может заниматься добыванием продуктов питания, изобретениями или вести разведку в то время как вы завоевываете новые земли.

Возможно сохранение игры посредством кода, дающегося вам в конце уровня. Возможно так же игра с любого уровня, расположение которого определяется случайным образом. (При выборе опции PLAY RANDOW LAND).

Цель игры - завоевание планеты. Вы можете продолжать свой поход за новыми землями только через земли, которые вы уже завоевали. Если же она находится за морем, то вам необходимы лодки для переброски вашего войска. Каждый новый уровень начинается при определенных начальных данных: количества отрядов, продуктов питания, вооружения, и не важно как вы закончили предыдущий уровень. Коды:

JHUPHUZQ, 5ELUAJFDQ,
JD72JFDQ, JV5ZPO2X,
JV5DK52X, KRZ2OUE221,
K5HCJDTFLCG.

SHINING IN the DARKNESS

Рейтинг-65 Год выпуска - 1991 г.

Возможное количество игроков-1

Задача игры разъясняется в



заставке, Вы - единственный потомок древнего рода Рыцарей Света, и ваша цель спасти принцессу, которую похитил колдун по имени Dark Sol, который хочет захватить ваше королевство. Помимо спасения принцессы, вы должны уничтожить Dark Sol'a и попутно узнать тайну исчезновения вашего отца. Во дворце вам все это разъяснят, а если информации не хватает, то и в городской таверне можно поспрашивать. К тому же там и спутников себе надо подобрать (они вам очень пригодятся, хотя первое время все же придется попутешествовать в гордом одиночестве). Сперва вам предстоит отыскать обруч принцессы (Royal Tiara), и лишь потом начнется ваше обучение премудростям Рыцаря Света. Для этого потребуется пройти четыре подземелья: Правды, Мужества, Мудрости и Силы. После этого, поднявшись на пять этажей вверх, вы удостоитесь чести встретиться с Dark Sol'ом, но дела - спасение принцессы, поиски отца и еще море ненужных дел придется сделать загодя. На карте всего три пункта: **ЗАМОК** - здесь можно получить совет, а добрый придворный маг может расщедриться на какой-нибудь полезный предмет.

ДЕРЕВНЯ - самое приятное место. В множестве магазинчиков можно пополнить запасы провианта, улучшить оружие и броню, отдохнуть и закупить всяких магических прикамбасов. Не забывайте "сохраняться" у местного священника (он же может вас оживить, избавить от проклятья, яда или паралича - все это за малую плату). А спустя некоторое время откроется и та лавочка, где предметы можно делать самому, например "Мифриловый доспех", "Огненный меч". Но для того, чтобы что-то сделать, надо вначале найти материал. И это может быть не только мифрил. Оружие и защита из "Dark blok" получаются даже сильнее мифриловых, но тут вас ждет сюрприз. Оденьте его, и вы будете прокляты. Однако, от этого воевать становится даже интереснее: представьте, что в самый ответственный момент вы вдруг восстанавливаете врагу все его жизни.

ЛАБИРИНТ — именно здесь вам придется воевать, накапливать опыт и силу. Теперь о магии. Она, кстати, прорисована так, что по красоте и изобретательности обгонит все части "Golden Axe", да еще и "Shinobi" в придачу. Сами вы колдовать не можете — по штату не положено. Зато ваши спутники — монах Milo и эльфийская чародейка Руга с этим трудным делом справляются очень лихо. Всего есть два основных вида магии: боевая и мирная. Боевую можно использовать только в бою, а мирную — вне его. У каждого из магов есть счетчик их волшебной силы, поэтому не увлекайтесь, особенно, чародейством. Спустя некоторое время, по мере того, как будет накапливаться опыт, количество и сила заклинаний возрастают. Учтите, что на каждого врага магия действует по-своему. Опишем теперь основные виды мирной магии, так как с боевой и так все

понятно.

HEAL - восстановление: чем больше уровень, тем больше прибавляется. **VISION** - вы сможете, наконец, узнать, на что нужен тот или иной предмет. **EGRESS** - эффект тот же, что и от "Angel Feather". **REVIVE** - возрождение убитого напарника к жизни, так как "Heal" этого сделать не сможет. **DETOX** - это избавляет "и от головы и от температуры", а именно и от яда, и от паралича. **PEACE** - вы на время становитесь невидимым для тихих врагов, но крутые вас все равно достанут. **VIEW** - вы увидите карту подземелья, действует как и "Wisdom Seed". А о боевой можно только сказать то, что она вас неоднократно спасет во время трудных боев. Смотрите внимательно, некоторая магия бьет по одному человеку (если такие существа можно назвать подобным образом), некоторая - по группе, а самая крутая бьет по всему экрану и накрывает всю нечисть целиком. Самая сильная - **BOLT**. Но штуковине под названием **KRISTALL Ooze** - эдакая стеклянная лужица, которая не просто бьет, а еще и делает ну очень крутую магию, просто как слону дробинка. Предметов на ваш выбор очень много, и каждый из них может потребоваться, хотя назначение многих я так и не понял. Используйте их экономно, многие быстро ломаются. Большинство из них вы сможете купить в деревенских магазинчиках, но некоторые очень полезные вещи вы сможете найти в подземельях. Позвольте теперь рассказать вам о тех предметах, с которыми мне удалось разобраться. Начнем с **МАГАЗИНА АЛХИМИКА** (если идти против часовой стрелки, то он следующий после храма). Здесь вам всю игру предстоит запастись предметами, которые могут увеличить ваши хитпойнты, позволить вам видеть карту подземелий и так далее. **HERB** - очень нужная штука особенно в самом начале игры, восстанавливает около 25 хит-пойнтов. **DEPOISON** - тоже вещь неплохая, хотя пользоваться ей вы будете крайне редко. Кстати, если вы отравлены, то это означает, что ваши жизни постепенно будут уменьшаться. **ANGEL FEATHER** - ну это просто на вес золота. С его помощью вы можете покинуть враждебную вам обстановку. Жаль только, что во время боя не работает, **WISDOM SEED** - посмотрите на карту и определите, в каком месте вам лучше сложить свои косточки. **HEALER FRUIT** - самая полезная штука; восстанавливает ну уж точно больше сотни хит-пойнтов. **SMELLING SALT** - довольно бесполезный предмет, предназначенный для пробуждения особенно уставших с чужой помощью напарников.

Следующий магазин - **АРСЕНАЛ**. Здесь вы сможете прикупить себе не только оружие, но и доспехи, от которых, в принципе, и зависит, как долго вы будете жить. Доспехи делятся на четыре категории: нательная броня и кольчуги, шлемы и, наконец, щиты. Оружие в этой лавочке тоже очень интересное. После арсенала идет **ТАВЕРНА**:

тут и объяснять нечего, как говорится в очень известном анекдоте, наливай да пей! Тут же можно и хорошо выспаться. **TRADER** — особенное место, и попасть вы туда сможете только на заключительном этапе путешествия. Здесь тоже продается оружие, но уже намного сильнее и, соответственно, дороже. А особый пункт поможет вам либо починить испорченный предмет, либо создать новый на заказ. И это действительно круто! **ОРУЖЕЙНАЯ**. — она и есть оружейная. Покупайте оружие, экипируйтесь и в путь. К тому же в каждой лавчонке существует особый пункт — **DEALS**. По-русски это называется “из-под полы”, и именно тут вы купите самые чудесненькие предметы. Многие виды оружия имеют магические способности. Оружие различается по силе, да к тому же каждое оружие придумано для конкретного персонажа: вы можете посинеть от натуги, нажимая на кнопки, но ни за что не заставите колдуна взять двуручный меч. То же самое и с доспехами. Нельзя, конечно, сказать, что у этой игры нет недостатков. Не очень, например, интересно ходить все время только по подземельям, не видя доброго солнышка с бутылкой кока-колы. А мелкие монстрики, которые очень надоедают? Но не советую обращать такое уж пристальное внимание на недостатки той или иной игры, а то вообще играть расчелнется. Так что если есть желание спасти кого-нибудь в очередной раз, то советую, прочитав эту писанину, немедля идти играть!

SONIC 3D

Рейтинг-85 Год выпуска - 1996 г.

Возможное количество игроков-1

Графика - объемная 3D графика, вид сбоку.

Игра состоит из 7 зон в каждой из которых по 3 акта.

Как и в других версиях по пути к последней зоне босса - механического “Robotnika” Соника подстерегают летающие и прыгающие шипованные недруги.

В первой зоне Соникун необходимо найти летающих Фликки и довести до большого золотого кольца и прыгнуть в него, (сделайте за окном в правой нижней части экрана). После того, как вы найдете их всех, откроется люк под кольцом и вы попадете в следующий акт. Будьте аккуратны, если в вас попадет из вращающейся пушки, вы потеряете контроль над летающими Фликки. Во втором акте вы найдете своих старых друзей Knuckles и лисенка Tails отдав им по 50 колец вы попадете в специальный уровень, где вашей задачей будет - пробежать по узкому мосту и собрать сначала 50 затем 100 и 150 колец. В конце длинного пути по мосту, вас ждет кристалл желтого, зеленого и т.д. цветов. Отыскав Фликки не спешите их “сдавать” в



кольцо, для того чтобы допрыгнуть до иконки, дающей дополнительное продолжение игры, необходимо хотя бы 4 Фликки. Пятый Фликки находится в червяке, прыгивающим из норки в норку. Убить червяка удобней, если встать между норками и прыгнуть на голову ему в момент его появления. В третьей зоне необходимо победить "Robotnika", прыгая на стекло кабины в момент, когда она опускается ближе к земле.

В начале второй зоны, если войти внутрь тоннеля и прыгать внутри его, можно найти дополнительную жизнь. Затем раскрутиться юлой и двигаться вверх мимо крутящихся шипов, разрушить столбы и освободить проход к лисенку. В целом игра очень динамичная, насыщена множеством хитроумных препятствий, прохождение которых и решение логических задач по выходу из лабиринтов доставит вам большое удовольствие.

SPIROU

Рейтинг-65 Год выпуска - 1995 г.

Возможное количество игроков-1

Уровней - 20.

Графика - вид сбоку.

Управление: А,В - высокий прыжок, В - просто прыжок, А,В →-бег, А,В →↓- бег с подкатом, А,В →↑- бег с торможением, А+↑- высокий перелет (при отталкивании от специальных предметов). Ваша задача найти и освободить профессора Count, которого похитил для воплощения своих коварных замыслов робот Cyandia. В ваших поисках вам поможет ваш спутник в виде белки, который подсказывает вам направление движения. По пути



необходимо собирать кепки красного цвета, собрав 50 штук вы получите дополнительную жизнь. Остерегайтесь собак и падающих предметов из окон, при передвижении по бельевой веревке разрядов напряжения и клюющих ворон, сидящих на ней.

После прохождения 1 этапа, если вы собрали 4 жизни, вы попадаете на призовой уровень, в котором необходимо передвигаясь по крыше пассажирского вагона, перепрыгивая через внезапно появляющиеся барьеры, уклоняясь от выстрелов двигаться к цели.

На 2 этапе вы попадаете в игрушечный магазин, где передвигая кубики, вы продолжаете собирать кепки. Двигаясь вправо, дойти до снеговика, выпускающего надувные шары, зацепившись за один из них вы перелетите через высокую гору кубиков. Используя сочетание кнопок А+↑ перепрыгивайте препятствия, отталкиваясь от резиновых медвежат. Пользуйтесь самолетами для того, чтобы

добраться до конца комнаты, пройдя который вы попадете во второй зал магазина, где вам предстоит убежать от догоняющего черного шара. Используйте подкаты для преодоления препятствий на вашем пути. Убежав от шара, вам предстоит используя выдвигающиеся подкидные доски двигаться дальше к надувным шарикам. Перелетев на них, спрыгнув и зайдя вправо, вы можете попасть в секретный сектор ,где кепок-куча. Можно высоко подпрыгивать ,если отталкиваться от красных зубастых монстров с заводным ключиком. В затруднительный момент смотрите на помощника, он подскажет куда двигаться или что нужно делать.

STORY OF THOR

Рейтинг-55 Год выпуска - 1994 г.

Возможное количество игроков-1

Графика - схематическая .Объем 16 MBit.

Управление:

A- магия, вызвать духа. **B**- удар, использ. оружия. **C**- прыжок, сесть. **X**- карта. **Y**- выбор оружия. **Z**- выбор предметов. **Start** — меню. При работе с менюшками: **B** - залезть, "утвердить" использовать.

C- выйти, отменить. **Start**- выйти, выбросить. Специальные атакующие движения: Полный круг джойстиком + **B** - "всех в округе -порублю!". Вверх, вниз, вверх + **B** - сальто с мощным ударом.

Подсказки: Возможности духов:

1. Дух воды (дамочка о четырех бабочкиных крылах) - первый помощник, который Вам встретится. Вызывается, если из "Armle t'a" пальнуть в воду. Ее способности: "Водяные пузыри" (**A**) -тушат огонь, "стопорят" врагов и изредка открывают проходы. "Лечение" пополняет некоторое количество утерянного здоровья. "Торнадо" (**A** зажать подержать и отпустить) носится по экрану и всех бьет.

2. Дух огня (злой джин, состоящий из пламени) — следующий по списку. Вызывается выстрелом во что -нибудь горящее. Обладает нахальной привычкой лезть в драку, когда не просят. Разрушает ледяные преграды, поджигает костры и факелы (что весьма полезно, как Вы в последствии поймете). При нажатии **A** изрыгает пламя, при двойном нажатии — превращается в огненную торпеду, при удержании — выстреливает в разные стороны очередью фэйрболлов. На огненных существ это не действует, все остальные будут превращены в пепел.

3. Тень. Вызывается попаданием магического шара в ледяной или хрустальный кристалл, а так же в зеркало. Страшно полезный человек: вытаскивает из пропастей, и вообще всячески заботится о



вашем здоровье. Нажав А Вы увидите, как он вытянет свои длинные ручки в надежде зацепиться за что -нибудь (грандиозный способ перехода через провалы, если на другом "берегу" есть специальный торчок). При зажатии А получите двойника, который беспрепятственно может путешествовать высматривать что, где и зачем.

4. Растение. Небольшой зеленый и зубастый монстр, поедающий (самостоятельно, либо после нажатия А). Вызывается при выстреле в его маленькое подобие, и обладает кроме всего - прочего крайне нужной способностью прогрызать решетки.

Общие советы: Обращайте внимание на "кнопки" в полу, переключатели факелы и т.д. Подозрительные стены - долбите, возможен скрытый проход. Не пренебрегайте возможностями духов. Оружие впустую не тратьте — число использований ограничено. С Bossom лучше разговаривать с помощью "Broad", "Sword" или других подобных им острых вещей, совместно с духом огня.

THEM PARK

Рейтинг-40 Год выпуска - 1994 г.

Возможное количество игроков-1

Графика - вид сверху под углом. Объем 16 MBit.

Стратегическая игра с элементами бизнеса.

Цель: построить и руководить Парком.

Управление :START - меню пиктограмм. А экран покупателя, В - быстрое меню, С --- (держать) открытие парка, А/В уменьшение/увеличение скорости происходящего. В быстром меню А - выбор, Б - удаление.

В начале игры дается кредит на строительство парка 200 ,150 и 100 тысяч \$, выбираете место и вперед... -стройте пешеходные дорожки и аттракционы, устанавливайте магазины и залы игровых автоматов, наймите соответствующий персонал ,закупайте товар. Помимо всего прочего необходимо быть в курсе настроения посетителей . Ладить с профсоюзами и поставщиками товаров. В конце концов получив прибыль можно думать о строительстве подобных заведений и в других странах мира.

Итак СОВЕТ: - не экономьте на персонале, - не открывайте Парк пока все грамотно не постройте, - следите за состоянием аттракционов, дабы не сломались и не случилось чего. Вобщем все как в жизни (ну по крайней мере почти как..).

TIN-TIN IN TIBET

Рейтинг-65 Год выпуска - 1996 г.

Возможное количество игроков-1

Уровней - 13.

Графика - мультипликационная, вид сбоку.

Необходимо поверхностное знание английского.

Задача игры заключается в поиске друга, разбившегося на самолете в Гималаях.

Стили игры меняются от уровня к уровню, от простой ходилки до решения логических задач. Главное, за чем надо следить в ходе игры, это за уровнем жизни и временем.

Здоровье Тин-Тина отображено в виде свертывающегося пергамента в левом верхнем углу - он сворачивается в трубочку после каждой неудачи Тин-Тина.

Время оставшееся до конца уровня в виде будильника находится там же. На каждую миссию отводится полный оборот стрелки будильника, правда его можно пополнить, найдя по ходу дела изображение часов золотого цвета.

Для поправки здоровья необходимо собирать яблоки, кроме того необходимо собирать и другие вещи, например, веревку, которая пригодится для подъема в гору.

На первом уровне Тин-Тин бежит вдоль поезда, уворачиваясь от детишек, несущихся навстречу и перепрыгивает через ящики, которые вываливаются из окон поезда. Добежав до локомотива, необходимо воспользоваться двумя ящиками. С помощью первого можно перепрыгнуть через пар, а второй необходим для использования в качестве мостика, кинув его на рельсы в месте разрыва. Проходя мимо локомотива, на его крыше вы увидите иконку, дающую жизнь, достать ее будет не просто. Для этого необходимо взобраться на перила, идущие параллельно путям и быстро пробежав по ним, прыгнуть на еле заметный выступ в стене. После этого можно запрыгнуть на поезд за дополнительной жизнью. Спустившись до речки, можно увидеть утопающего. Прыгай в воду и плыви уворачиваясь от попадающихся бочек кустов и другого мусора. Вперед - и не забывай о времени.

На втором уровне надо носиться по гостинице, уворачиваясь от официантов и собачек. Двигаясь влево, ты узнаешь по телевизору о событиях, происшедших в Непале. Продолжая движение влево (лучше по второму этажу) у портье можно узнать, что полученное для него письмо находится у его напарника Капитана, который находится в гостинице этажом выше.

Суть каждого из этапов сводится к выполнению определенной последовательности действий (включая разговоры с другими персонажами). Догадаться что нужно делать, не сложно...

Картридж явно долгоиграющий и имеет систему паролей. Однако даются они через значительное количество пройденных этапов, за это



время вы побываете в Катманду, монастыре Лам, горах, на месте крушения самолета и даже в пещере снежного человека.

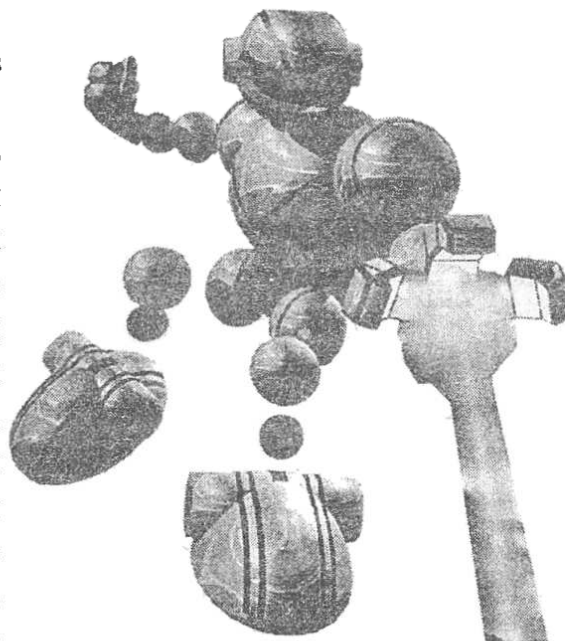
VEKTORMAN-2

Рейтинг-65 Год выпуска - 1996 г.

Возможное количество игроков-1

Графика - вид сбоку. Игра состоит из 22 уровней.

В первом уровне вы спускаетесь вниз, собирая фотоны (в виде снежинок) и стреляя во все стороны в летающих насекомых. Во втором уровне необходимо бегая по подземельям набрать нужное количество жизней и щедро поливая из своего оружия всех встречающихся на пути пауков и другую живность. Растреливая висящие коконы вы получите дополнительное вооружение, здоровье можно поправить зелеными горошинами, остающимися после жуков, червяков и всякой другой нечисти. В четвертом уровне вас ждет встреча с яйцеобразным чудовищем. Чтобы победить его, достаточно прыгнуть ему на голову и включить свои турбины. В пятом уровне действие происходит в раскаленной лаве. Убив попавшего вам скорпиона, можно превратиться в него самого. В седьмом придется сразиться с огненным человеком, появляющимся из лавы и бросающим огненные шары. На восьмом уровне на ваших ногах окажутся ролики. В следующих уровнях вы побываете в катакомбах, будете бороться с однорогими динозаврами, в подземных колодцах встретитесь с двумя червяками, вылезавшими из земли. Оказавшись на химическом заводе с подвалом и зелеными ядовитыми ваннами, вы столкнетесь с привидением, растворяющимся во тьме. Главное-избегать ее челюстей. В ходе игры вы превратитесь во вращающееся торнадо, а в 19 уровне вы станете танком. И наконец последний 22 уровень "Queen for a day" - Королева дня. Огромная паучиха в центре экрана не дает вам спокойно стоять на месте, изрыгает в вас свою ядовитую жидкость и сбивает с ног своими лапами. Победить ее может самый опытный боец. Скажу лишь одно, что ваш покорный слуга, составитель этой книги, потратил не мало жизней чтобы наконец VEKTOR поднял победно свою руку и сказал на чисто английском Eee!!



горошинами, остающимися после жуков, червяков и всякой другой нечисти. В четвертом уровне вас ждет встреча с яйцеобразным чудовищем. Чтобы победить его, достаточно прыгнуть ему на голову и включить свои турбины. В пятом уровне действие происходит в раскаленной лаве. Убив попавшего вам скорпиона, можно превратиться в него самого. В седьмом придется сразиться с огненным человеком, появляющимся из лавы и бросающим огненные шары. На восьмом уровне на ваших ногах окажутся ролики. В следующих уровнях вы побываете в катакомбах, будете бороться с однорогими динозаврами, в подземных колодцах встретитесь с двумя червяками, вылезавшими из земли. Оказавшись на химическом заводе с подвалом и зелеными ядовитыми ваннами, вы столкнетесь с привидением, растворяющимся во тьме. Главное-избегать ее челюстей. В ходе игры вы превратитесь во вращающееся торнадо, а в 19 уровне вы станете танком. И наконец последний 22 уровень "Queen for a day" - Королева дня. Огромная паучиха в центре экрана не дает вам спокойно стоять на месте, изрыгает в вас свою ядовитую жидкость и сбивает с ног своими лапами. Победить ее может самый опытный боец. Скажу лишь одно, что ваш покорный слуга, составитель этой книги, потратил не мало жизней чтобы наконец VEKTOR поднял победно свою руку и сказал на чисто английском Eee!!

Эта динамичная и захватывающая игра позволит вам насладиться великолепной графикой, звуковыми эффектами, отличным музыкальным сопровождением. А возможности героя по

перевоплощению, дополнительным способностям, которые получит герой в процессе игры и разновидность оружия приятно вас удивят.

WORMS

Рейтинг - 75. Год выпуска 1995 год.

Количество игроков - до 4.

Год выпуска 1995 год.

Графика- Вид сбоку.

Надо сказать что игра в сочетании не плохой графики, замысла игры и анимации занимает довольно высокое место в рейтинге игр.

Смысл игры заключается в следующем

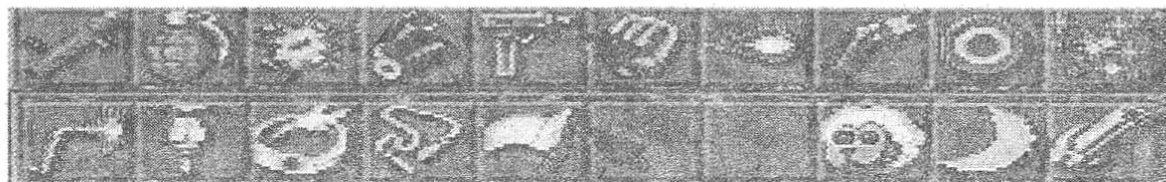
- противоборствующие команды, по 4 червячка с каждой стороны,

случайным образом оказываются на одной из местности. И всеми имеющимися средствами и способами уничтожают друг друга. Уровень сложности, количество игроков и ландшафт задается в опциях меню. У каждой команды на вооружении состоит: - базука (самое дальнобойное и эффективное оружие), - гранаты, - кластерная бомба, - помповое ружье, - узи, - огненный кулак, - мяч дракона, - динамит, - воздушный удар. Кроме того, червячки могут копать яму по вертикали и по горизонтали, - телепортироваться в любое место, - превращаться в комикадзе или просто сдаться. В процессе игры с воздуха падают дополнительное вооружение в виде ящичков, это может быть : - прыгающая бомба, - банановая бомба или многоствольный пулемет.

Несколько советов:

- при стрельбе из базуки учитывайте направление и силу ветра;
- при стрельбе из помпового ружья не стойте спиной к обрыву , отдачей вас обязательно отбросит;
- наверняка уничтожить противника можно и кулаком если противник при этом упадет в воду;
- при использовании гранат и бомб учитывайте радиус расброса осколков.

Управление: А -выстрел (удар, действие)/выбор оружия , В - прыжок, - С - выбор панели вооружения (всего две панели), стрелками ← → - передвижение червячков по местности, ↑ ↓ -направление стрельбы, и кроме того передвигая курсор по экрану можно просматривать расположение противников.



Ultimate Mortal Kombat 3

Решающий смертельный бой 3
Фирма ACCLAIM 1996.

Последняя разработка популярнейшей игры. Известна также под названием MORTAL KOMBAT 4. 32 Meg. 1-2 игрока. 25 бойцов. В таблице появляются резервные бойцы из МК 1, МК II, МК 3 и несколько секретных бойцов - JADE, RAIN, ERMAC, NOOB SAIBOT (их можно выбрать как обычных бойцов). Имеется несколько дополнительных задних планов.

Кроме всего этого есть турнир 2 на 2 (по два бойца с каждой стороны), а так же турнир 8 на 8 (по восемь бойцов с каждой стороны). Помимо стандартных добиваний типа FATALITY, ANIMALITY, BABALITY и FRIENDSHIP введено новое зверское избиение с добиванием суперапперкотом - BRUTALITY. Даже бывалый игрок - профессионал не всегда сможет выполнить его. 4 уровня сложности. ВНИМАНИЕ-СУПЕРКОД! На заставке (START,OPTIONS) наберите 2 раза код C, →A, ←A, ↑. При правильном исполнении появятся три строки. В меню CHEATS вы можете установить от 5 до 95 кредитов. В меню SECRETS просмотреть досье на игроков и включить нужный фон. В меню KILLERS CODES - можно включить в игру боссов MOTARO и SHAO KAHN, как обычных бойцов.

Превращения в других бойцов:

Rain	Y, B, C.
Reptile	Y, B, B, Z.
Stryker	ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД + Z.
Jax	ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ + C.
Nightwolf	ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВВЕРХ.
Jade	ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ + B.
Sonya	ВНИЗ + Y + A + B.
Kano	НАЗАД, ВПЕРЕД + B.
Mileena	Y, B, Z.
Sub-Zero	ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД + X.
Sub-Zero(MK2)	B, B, Y, Y.
Kung Lao	Y, Y, B, Y.
Sektor	ВНИЗ, ВПЕРЕД, НАЗАД + B.
Kitana	ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД + Y.

Ermak ВНИЗ, ВНИЗ, ВВЕРХ.
 Skorpion ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД + А.
 Сугах В 3 раза.
 Kabal А, В, Z.
 Sindel НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД + С.
 Smoke ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, А.
 Liu Kang ВПЕРЕД, ВНИЗ, НАЗАД, ВВЕРХ, ВПЕРЕД.
 Все BRUTALITY делаются вплотную.

СУПЕР УДАРЫ.

NIGHTWOLF

Стрела - ВНИЗ, НАЗАД, А.
 Удар томагавком снизу - ВНИЗ,
 ВПЕРЕД, X.
 Теневой удар плечом- ВПЕРЕД,
 ВПЕРЕД, С.
 Проецировать отражение - НАЗАД,
 НАЗАД, НАЗАД, Z.
 Комбинация 1 - Z, Z, НАЗАД + Z.
 Комбинация 2 - С, X, X, А, Z.
 Fatality 1 (вплотную) - ВВЕРХ,
 ВВЕРХ, НАЗАД, ВПЕРЕД, В.
 Fatality 2 (на расстоянии удара) -
 НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, X
 Friendship (на расстоянии удара) - Y, Y, Y, ВНИЗ.
 Babality (с любого расст.) - ВПЕРЕД, НАЗАД, ВПЕРЕД, НАЗАД, А.
 Brutality - X, X, Z, С, С, В, В, А, А, X, Z.
 Stage Fatality (вплотную) - Y, Y, В.



STRYKER

Граната поверху - ВНИЗ, НАЗАД + X.
 Граната понизу - ВНИЗ, НАЗАД + А.
 Выстрел - НАЗАД, ВПЕРЕД, X.
 Подсечка - ВПЕРЕД, НАЗАД + Z.
 Бросок с помощью дубины ВПЕРЕД,
 ВПЕРЕД, Z.
 Комбинация 1 - С, С, В + Z.
 Комбинация 2 - С, X, X, А.
 Fatality 1 (издалека) - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД,
 ВПЕРЕД, С.
 Fatality 2 (вплотную) - ВНИЗ, ВПЕРЕД,
 ВНИЗ, ВПЕРЕД, В.
 Friendship (с любого расст.) - А, Y, Y, А
 Babality (с любого расст.) - ВНИЗ, ВПЕРЕД,
 ВПЕРЕД, НАЗАД, X.
 Brutality - X, А, Z, С, X, А, С, Z, X, С, С.



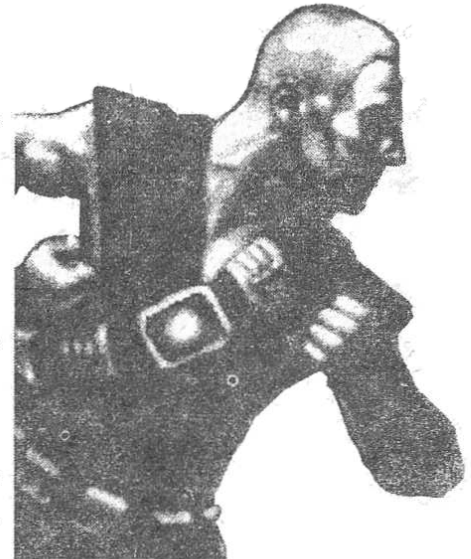
Stage Fatality (вплотную) ВПЕРЕД, ВВЕРХ, ВВЕРХ, Z.

SMOKE из МКЗ

Дротик - НАЗАД, НАЗАД + А.
Телепортация - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, С.
Невидимость - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, Y.
Воздушный бросок - В, находясь в воздухе.
Комбинация 1 - X, X, А.
Комбинация 2 - Z, Z, А.
Комбинация 3 - X, X, С, Z, А.
Fatality 1 (издалека) - ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВПЕРЕД, ВНИЗ.
Fatality 2 (на расстоянии удара) удерживая Y+В, нажимайте ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, затем отпустите Y+В .
Friendship (на расстоянии удара) Y, Y, Y, Z.
Babality (с любого расст.) - ВНИЗ, ВНИЗ, НАЗАД, НАЗАД + Z.
Brutality - X, С, С, Z, В , В, А, А, X, В , В .
Stage Fatality (вплотную) - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, С

KANO

Бросок кинжала ВНИЗ, НАЗАД, X.
Удар кинжалом снизу - ВНИЗ, ВПЕРЕД, X.
Удар "Пушечное ядро" удерживайте С.
Вертикальный шар ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД +Z.
Схватить и трясти - ВНИЗ, ВПЕРЕД, А.
Бросок в воздухе - нажмите в воздухе В.
Комбинация 1 -Z, Z, С, НАЗАД + Z.
Комбинация 2 - X, X, ВНИЗ + А, ВНИЗ+X.
Комбинация 3 - X, X, Z, С, НАЗАД +Z.
Fatality 1 - (на расст. удара) А, В , В , Z.
Fatality 2 - (вплотную) удерживая А, нажмите ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, отпустите А.
Friendship (в любом месте экр.) - С, Y, Y, Z.
Babality (в любом месте экр.) - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, С.
Brutality - X, А, В , А, X, В, Z, С, В , Z, С.
Stage Fatality - (вплотную) ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, С.



CYRAX

Энергетическая сеть - НАЗАД, НАЗАД, С.
Телепортация - ВПЕРЕД, ВНИЗ, В .
Бомба близко - удерживая С, нажмите В , В , Z, отпустите С.
Бомба далеко - удерживая С, нажмите ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, Z, отпустите С.
Комбинация 1 - X, X, А.
Комбинация 2 - Z, Z, НАЗАД + Z.
Комбинация 3 - X, X, Z, X, Z, НАЗАД+Z.

Fatality 1 (вплотную) - ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, Y.
 Fatality 2 (в любой точке) - ВНИЗ, ВНИЗ, ВВЕРХ, ВНИЗ, X.
 Friendship (в любой точке) - Y, Y, Y, ВВЕРХ.
 Babality (в любой точке) - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД, X.
 Brutality -X, Z, X, Z, Z, X, Z, X, Z, C, A.
 Stage Fatality (вплотную) - Y, B, Y.

SONYA

Энергетические кольца - ВНИЗ, ВПЕРЕД, A.

Энергетические волны - ВПЕРЕД, НАЗАД, X.

Захват ногами ВНИЗ + A + B.

Удар велосипедом - НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, Z.

Комбинация 1 - Z, Z, НАЗАД + Z.

Комбинация 2 - Z, Z, X, X, ВВЕРХ +A.

Комбинация 3 - Z, Z, X, X, A, НАЗАД+X.

Fatality 1 (в любой т. экрана) - НАЗАД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, Y.

Fatality 2 (издалека) - нажмите и держите Y+B. Теперь нажимайте ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, ВНИЗ. Отпустите ВВЕРХ+B .

Friendship (в любой т. экрана) - НАЗАД, ВПЕРЕД, НАЗАД, ВНИЗ+Y.

Babality (в любой точке экр.) - ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, C.

Brutality X, C, B, X, C, B, X, A, B, Z, C.

Stage Fatality - (вплотную) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, X.



KAWAL

Вращение - НАЗАД, ВПЕРЕД + C.

Искра из глаз - НАЗАД, НАЗАД, X.

Лезвие по земле - НАЗАД, НАЗАД, НАЗАД, Y

Комбинация 1 - C, C, X, X, ВНИЗ +X.

Комбинация 2 - C, C, X, X, ВНИЗ +X.

Комбинация 3 - C, C, X, X, ВНИЗ +A, ВНИЗ + X.

Fatality 1 (на расст. удара)- ВНИЗ, ВНИЗ, НАЗАД, ВПЕРЕД, B .

Fatality 2 (вплотную) Y, B, B, B, Z

Friendship (в любой точке экрана)- Y, C, Y, Y, ВВЕРХ.

Babality (в любой т. экрана) - Y, Y, C.

Brutality - X, B, C, C, C, Z, A, A, X, A.

Stage Fatality (вплотную) - B, B, Z.



SUB ZERO (из МК-III)

- Заморозка - ВНИЗ, ВПЕРЕД, А.
Ледяной душ - ВНИЗ, ВПЕРЕД, Х.
Ледяной двойник - ВНИЗ, НАЗАД + А.
Скольжение - НАЗАД + В + С.
Комбинация 1 - Х, Х, НАЗАД + Z.
Комбинация 2 - Z, Z, НАЗАД + Z.
Комбинация 3 - Х, Х, А, С, Z, НАЗАД + Z.
Fatality 1 (на расст. удара) - НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД, Y.
Fatality 2 (вплотную) - В, В, Y, В, Y-
Friendship (в любой точке экрана) - С, Y, Y, ВВЕРХ.
Babality (в любой т. экрана) - ВНИЗ, НАЗАД, НАЗАД, Z.
Brutality - Х, С, Z, А, Х, Z, Z, Х, Х, А, Х.
Stage Fatality (вплотную) - НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, Z.

SHANG TSUNG

- Огненный череп - НАЗАД, НАЗАД, Х.
Два огненных черепа - НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, Х.
Три огненных черепа - НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, Х.
Извержение ВПЕРЕД, - НАЗАД, НАЗАД, С.
Комбинация 1 - Z, Z, НАЗАД + Z.
Комбинация 2 - С, Х, Х, А, НАЗАД + Z.
Fatality 1 - (вплотную) удерживая А, нажимайте ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ. Отпустите А.
Fatality 2 - (вплотную) удерживая А, нажимайте Y, НАЗАД, Y, НАЗАД. Отпустите А.
Friendship - (в любой точке экрана) С, Y, Y, ВНИЗ.
Babality (в любом месте) - Y, Y, Y, С.
Brutality - Х, В, В, В, С, Х, А, А, В, В, Х.
Stage Fatality (вплотную) - ВВЕРХ, ВВЕРХ, НАЗАД, А.

KUNG LAO

- Бросок шляпой - НАЗАД, ВПЕРЕД, А.
Телепортация - ВНИЗ, ВВЕРХ.
Удар с толчком - ВВЕРХ, ВНИЗ, Z.
Вращение - ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД,
Y (нажать Y неск. раз).
Комбинация 1 - Х, С, НАЗАД+Z.
Комбинация 2 - С, С, НАЗАД+ Z.
Комбинация 3 - Х, А, Х, А, С, С,
НАЗАД + Z.
Fatality 1 (в любой точке экр.) - Y, В,
Y, В, ВНИЗ.
Fatality 2 (вплотную) - ВПЕРЕД,
ВПЕРЕД, НАЗАД, ВНИЗ, Х.
Friendship (в любой точке экрана) - Y,



А, Y, С.

Babality - (в любой точке экрана)- ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, X.

Brutality - X, A, C, Z, B, X, A, C, Z, B, X.

Stage Fatality (вплотную) ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, С.

LIU KANG

Огненный шар поверху - ВПЕРЕД,
ВПЕРЕД, X.

Огненный шар понизу - ВПЕРЕД,
ВПЕРЕД, А.

Удар ногой в полете ВПЕРЕД,
ВПЕРЕД, Z.

Велосипедный удар - удерживайте С.

Комбинация 1 - X, X, НАЗАД + А.

Комбинация 2 - С, С, Z, С.

Комбинация 3 - X, X, НАЗАД, С,С,Z,С.

Fatality 1 (в любой т. экр.) - ВПЕРЕД,
ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, С.

Fatality 2 (в любой т. экр.) - ВВЕРХ,
ВНИЗ, ВВЕРХ, ВВЕРХ, Y+В.

Friendship (в любой точке экрана) - Y, Y, Y, ВНИЗ + Y.

Babality (в любой точке экрана) - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ + Z.

Brutality - X, A, X, B, C, Z, C, Z, A, A, X.

Stage Fatality (вплотную) - Y, B, B, C.



SINDEL

Огненный шар - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, А.

Огненный шар в воздухе - ВНИЗ, ВПЕРЕД
+ С.

Левитация НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, Z-

Крик - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, X.

Комбинация 1 - Z, Z, НАЗАД + Z.

Комбинация 2 - С, X, X, ВНИЗ + X.

Комбинация 3 - С, X, X, А, Z.

Fatality 1 (вплотную) Y, B, B, Y + B.

Fatality 2 (на расст. удара) Y, Y, B, Y, B.

Friendship (в любой точке экрана) - Y, Y, Y,
Y, Y, ВВЕРХ.

Babality (в любой т. экр.) - Y, Y, Y, ВВЕРХ.

Brutality - X, B, C, B, C, Z, B, Z, C, B, A

Stage Fatality (вплотную) - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, А.



ERMAS

Огненный шар - ВНИЗ, НАЗАД + А.

Телепортация - ВНИЗ, НАЗАД + X.

Бросок - НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД +Z.

Комбинация 1 - Z, Z, C, НАЗАД + Z.
Комбинация 2 - X, X, НАЗАД + A, Z, C.
Комбинация 3 - Z, A, Z, Телепортация, Бросок, X, Огн. шар.
Fatality 1 (вплотную) - Y, B, Y, Y, Z.
Brutality - X, X, A, B, Z, C, B, X, A, C, Z.

KITANA

Квадратная волна ВНИЗ, НАЗАД, X.
Волна от веера НАЗАД, НАЗАД, НАЗАД, X.
Бросок веера ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, X + A.
Комбинация 1 Z, Z, C, B + Z.
Комбинация 2 X, X, НАЗАД + A, ВПЕРЕД + X.
Fatality 1 (вплотную) - НАЗАД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, Z.
Fatality 2 (вплотную) - Y, Y, B, B, C.
Babality (в любой т. экр.) - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, (Z).
Brutality - X, X, B, Z, B, C, B, A, B, X, B.
Stage Fatality (вплотную) - ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВНИЗ, C.

SMOKE (из МКII)

Дротик - НАЗАД, НАЗАД + A.
Телепортация - ВНИЗ, НАЗАД + X.
Бросок в воздухе - нажмите B, находясь в воздухе.
Комбинация 1 - X, X, ВВЕРХ + A.
Комбинация 2 - Z, Z, C, C.
Комбинация 3 - X, X, Z, НАЗАД + Z.
Fatality (вплотную) - Y, B, Y, Y, Z.
Babality (на любом расст.) - ВНИЗ, НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, X.
Brutality - X, X, B, C, Z, X, Z, A, C.

RAIN

Молния - НАЗАД, НАЗАД, X.
Огненный шар - ВНИЗ, ВПЕРЕД, X.
Супер удар - НАЗАД + Z.
Комбинация 1 - X, X, A, НАЗАД + X.
Комбинация 2 - Z, Z, C, Z, НАЗАД + Z.
Brutality - X, X, B, C, Z, B, C, Z, B, X, A.

SUB-ZERO (из МК-II)

Заморозка ВНИЗ, ВПЕРЕД + A.
Заморозка земли - ВНИЗ, НАЗАД, C.
Скольжение - НАЗАД + B + C.
Комбинация 1 Z, НАЗАД + Z, ВПЕРЕД + C.
Комбинация 2 X, X, ВНИЗ + A, ВНИЗ + X.
Комбинация 3 X, X, НАЗАД + C.
Fatality 1 (вплотную) ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, X.
Brutality - X, A, X, B, C, C, Z, Z, A, X, A.
Stage Fatality (вплотную) ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, X.

NOOB-SAIBOT

Двойник - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, Х.
Огненный - шар - ВНИЗ, ВПЕРЕД, А.
Телепортация - ВНИЗ, ВВЕРХ.
Комбинация 1 - Z, C, C, C.
Комбинация 2 - X, X, A, Z.
Brutality - X, C, A, B, C, Z, X, C, B, C, Z.

REPTILE

Медленный энергетический заряд - НАЗАД, НАЗАД, X + A.
Быстрый энергетический заряд - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, X + A
Плевков кислотой - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, X.
Невидимость - ВВЕРХ, ВНИЗ, Z.
Удар локтем - НАЗАД, ВПЕРЕД, C.
Скольжение - НАЗАД + B + C.
Комбинация 1 - X, X, ВНИЗ + A.
Комбинация 2 - Z, Z, НАЗАД + Z.
Комбинация 3 - X, X, Z, НАЗАД + Z.
Fatality 1 (с расстояния удара) - НАЗАД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, B.
Fatality 2 (на ср. раст.) - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВВЕРХ, ВВЕРХ, Z.
Ваоалити (на любом расст.) - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД, ВНИЗ, C.
Brutality - X, B, Z, Z, B, X, A, C, C, B, A.

JADE

Звезда по центру - НАЗАД, ВПЕРЕД + A.
Звезда вверх - НАЗАД, ВПЕРЕД + X.
Звезда вниз - НАЗАД, ВПЕРЕД + C.
Мерцающий удар ногой со скольжением - ВНИЗ, ВПЕРЕД + C.
Невидимость - НАЗАД, ВПЕРЕД + Z.
Возвращающаяся звезда НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, A.
Комбинация 1 - Z, Z, C, НАЗАД + Z.
Комбинация 2 - X, X, ВНИЗ + A, ВНИЗ+X.
Комбинация 3 - X, X, ВНИЗ + A, C, Z, C, НАЗАД + Z.
Fatality 1 (вплотную) - ВВЕРХ, ВВЕРХ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, X.
Fatality 2 (вплотную) - Y, Y, Y, B, Y.
Friendship (на любом раст.) - НАЗАД, ВНИЗ, НАЗАД, НАЗАД, Z.
Вабалити (на любом расстояния)- ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, Z.
Brutality - X, C, X, A, Z, Z, C, B, B, X, Z.

JAX

Ракета НАЗАД, ВПЕРЕД + X.
Стремительный удар ВПЕРЕД, ВПЕРЕД+Z.
Удар по земле - удерживайте C.
Двойная ракета ВПЕРЕД, ВПЕРЕД,



НАЗАД, НАЗАД, X.

Грубо схватить ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, А (нажимайте удар неск. раз).

Сломать спину В , находясь в воздухе.

Комбинация 1 - Z, Z, НАЗАД + Z.

Комбинация 2 - X, X, В , А, НАЗАД +X.

Комбинация 3 - Z, Z, ВНИЗ + X, X, В , А, НАЗАД + X.

Fatality 1 - (вплотную) удерживая В , нажимайте ВВЕРХ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВВЕРХ.

Fatality 2 - (с расстояния удара) - Y, В, Y, Y, С.

Friendship (с любого расст.) - С, Y, Y, С.

Babality (с любого расст.) - ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, С.

Brutality - X, X, X, В , А, X, X, X, В , А, X.

Stage Fatality - (вплотную) ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, А.

СЕКТОР

Неуправляемая ракета - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, А.

Самонаводящаяся ракета - ВНИЗ, НАЗАД, X.

Телепортация - ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, С.

Комбинация 1 - Z, Z.

Комбинация 2 - X, X, ВНИЗ + А.

Комбинация 3 - X, X, Z, Z, НАЗАД + Z.

Fatality 1-(с расст. удара) А, Y, Y, В.

Fatality 2 - (издалека) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, НАЗАД, В .

Friendship (с расст. удара) - Y, Y, Y, ВНИЗ.

Babality - (с любого расст.) - НАЗАД, ВНИЗ, ВНИЗ, ВНИЗ, Z.

Brutality - X, X, В , В , Z, Z, С, С, А, А, X.

Stage Fatality - (вплотную) Y, Y, Y, ВНИЗ.

MILEENA

Бросок САИ - удерживайте X.

Телепорт с ударом ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, С.

Подкат. НАЗАД, НАЗАД, ВНИЗ, Z.

Комбинация 1 X, X, ВВЕРХ + А, ВНИЗ + А.

Комбинация 2 X, X, Z, Z, ВВЕРХ + С, ВВЕРХ + Z.

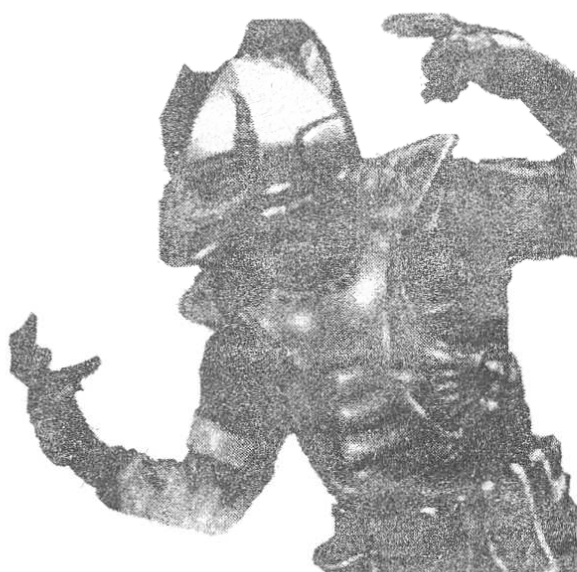
Fatality 1 (издалека) НАЗАД, НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, С.

Fatality 2 (вплотную) ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, А.

Friendship (с любого расст.) - ВНИЗ, ВНИЗ, НАЗАД, ВПЕРЕД, X.

Babality (с любого расст.) - ВНИЗ, ВНИЗ, ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, X.

Brutality - X, А, А, X, В , Z, С, Z, В, X, А.



SCORPION

Гарпун - НАЗАД, НАЗАД + А.

Телепортация - ВНИЗ, НАЗАД + Х.

Бросок в воздухе нажмите В в прыжке.

Комбинация 1 - Х, Х, ВВЕРХ + А.

Комбинация 2 - Z, Z, С, С.

Комбинация 3- Х, Х, Z, НАЗАД + Z.

Fatality 1 - (вплотную) ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВВЕРХ, Y.

Fatality 2 - (с расстояния удара) ВНИЗ, ВНИЗ, ВВЕРХ, Z.

Babality (с любого расст.) - ВНИЗ, НАЗАД, НАЗАД, ВПЕРЕД, Х.

Brutality - Х, Х, В, Z, Z, С, Z, Х, Х, А, Х.

Маленькие хитрости.

1. Чтобы в GALAXY было 8 жизней, надо на заставке держать Z.

2. Чтобы высветились все три строки (CHEATS, SECRETS, KILLER CODES), достаточно набрать одну любую строку из МКЗ (например, А, С, ВВЕРХ, В, ВВЕРХ, В, А, ВНИЗ).

3. Бой со Smoke'ом из МК2. Выбрав игру между двумя игроками:

- Наберите код 444444
- В третьем раунде добейте друг друга до состояния DANGER.
- Превратившись в Smoke, сразу же убейте своего противника.
- На джойстике убитого игрока не нажимайте START, дождитесь выбора столбиков, выберите любой и играйте Smoke'ОМ против компьютера. вы будете играть им до тех пор, пока Вас не убьют.

4. Чтобы, не сражаясь с соперником, перейти к схватке со следующим врагом, надо сделать так: Как только схватка начнется, нажмите на втором джойстике START (один раз). Затем, на первом джойстике, снова войдите в игру, и вы перескочите эту схватку.

Внимание! Самого первого противника в столбике нужно победить, обойти его не удастся. Дойдя до SHAO-KHAN'а, обойдите битву с ним описанным выше способом. Вы увидите за ним еще многих врагов.

Antifatality: Играя Kaba!'ом, победите противника. Когда возникнет надпись FINISH HIM, нажмите Х, и, не отпуская этой кнопки, нажимайте ВПЕРЕД, ВПЕРЕД, ВНИЗ, ВПЕРЕД, и отпустите Х. У Kaba!'а отвалится голова.

Коды, набираемые в квадратах перед началом боя.

(Цифры означают количество нажатий каждой кнопки на первом первом и втором контроллерах).

122-221	текст.	444-444	превращения игроков.
004-400	подсказка.	010-010	озвучивание перекидав.
044-440	1% энергии.	448-844	текст.
000-033	50% эн-и у 2 иг-а.	000-707	1/3 энергии у 2 игрока.
011-971	восполнение энергии.	205-205	драка со Smoke.
269-141	драка с Motaro.	033-564	драка с Shao-Kahn'ом.
985-125	психический бой.	987-123	не видно энергии.

О Г Л А В Л Е Н И Е .

1. ADAMS FAMILY	2 стр.	43. DARK WATER	17
2. <u>AEROBIZ</u>	2	44. DAWIS CUP TENNIS	17
3. AERO THE ACROBAT	4	45. DEATH DUEL	18
4. AFTER BURNER 2	4	46. DEMOLUTION MAN	19
5. AIR DIVER	4	47. DESERT DEMOLTION	20
6. ALADDIN	5	48. DESERT STRIKE	20
7. ALIEN SOLDER	5	49. DOBLE DRAGON 5	20
8. ALIEN STORM	5	50. DOOM TROOPERS	21
9. ALISA DRAGON	5	51. DRACULA	21
10. ALTRED BEAST	6	52. DR. ROBOTNIKS	21
11. ANOTHER WORLD	6	53. DUNE 2	22
12. ASTERIX	6	54. EARTHWORM JIM	22
13. BATTLETECH	7	55. EARTHWORM JIM 2	26
14. BATTLE TOADS	7	56. ECCO JUNIOR	29
15. BATMAN & ROBIN	7	57. ECCO the DOLPHIN 1	30
16. BATMAN FOREVER	7	58. ECCO the DOLPHIN 2	30
17. BATMAN REV JOKER	8	59. ETERNAL CHAMPONS	31
18. BEAUTY and the Beast	8	60. EVANDER HOLFELD	
19. BIO-HAZARD BATTLE	8	REAL BOXING	31
20. BISYTOWN	111	61. EXO SQUAD	32
21. BLOOD SHOT	9	62. EX RANZA	32
22. BLOCK OUT	111	63. FATAL FURE 2	32
23. B. O. B.	9	64. FIRE MUSTANG	32
24. BOOGERMAN	9	65. FLASHBACK	32
25. BUBA 'N' STIX	10	66. FLINSTONES	33
26. BUBSY	11	67. F-15 STRIKE EAGLE 2	33
27. BUBSY 2	11	68. F-22 INTERSEPTOR	34
28. CAESARS PALACE	12	69. F-117 NIGHT STORM	34
29. CASTLEVANIA	14	70. GENERAL CHAOS	35
30. CANNON FODDER	111	71. GENERATION LOST	35
31. CENTURION	15	72. GLOBAL GLADNESS	35
32. CHAOS ENGINE	112	73. GODS	35
33. CHICI-CHICI BOYS	15	74. GOLDEN AXE	36
34. CHUCK ROCK 2	15	75. GOLDEN AXE 2	36
35. COMIX ZONE	15	76. GOLDEN AXE 3	37
36. CONTRA Hard CORPS	16	77. GREEN DOG	37
37. COOL SPOT	16	78. GUN FIGHTER	37
38. COSMETICS	16	79. HELLFIRE	38
39. CRUE BALL	16	80. HIT THE ICE	38
40. CYBORG JUSTICE	16	81. IMMORTAL	38
41. DENGEROUS vs SEED	17	82. INDIANA JONES	38
42. DARIUS 2	17	83. INDY CAR	39

84. JAMES POND	39	128. POPULOUS	77
85. JORDAN VS BIRD	39	129. <u>POWERMONGER</u>	120
86. JOE & MAC	112	130. PREDATOR 2	78
87. JUDGE DREDD	39	131. PRIMAL RAGE	78
88. JUNGLE BOOK	42	132. PRINCE OF PERSIA	79
89. JUNGLE STRIKE	42	133. QUACK SHOT	79
90. JURASSIC PARK	43	134. QUEEN of the ROAD	80
91. KRISTY'S fun HOUSE	44	135. RADICAL REX	80
92. LAWNMOWER MAN	45	136. RANGER X	80
93. LEMINGS 2	114	137. REAL MONSTERS	80
94. LHX ATTACK	45	138. RED ZONE	80
95. LION KING	46	139. REN & STAMPY	81
96. <u>LIGHT CRUSADER</u>	116	140. RICE of THE ROBOTS	81
97. LOST VIKINGS	48	141. RISTAR	81
98. LOTUS TURBO CHAL.	48	142. ROAD RASH	82
99. MARCO'S FOOTBALL	48	143. ROAD RASH 2	82
100. MARIO LEMIEUX	48	144. ROAD RASH 3	82
101. MAULI MALLARD	48	145. ROAR OF THE BEST	82
102. MEGA BOMBER MAN	49	146. ROBOCOP vs TER-OR	83
103. <u>MEGA LO MANIA</u>	118	147. ROCKnROLL RACING	83
104. MICROMASHINES	50	148. ROLING THUNDER 3	83
105. MIG-29 FIGHTER	50	149. ROYAL RUMBLE	83
106. MIGHTY MAX	51	150. SAMURAI	84
107. MICKEY MANIA	51	151. SEA QUEST	84
108. MISTER NUTE	53	152. SECOND SAMURAI	84
109. MINESOTA FATS	120	153. SEPARATION AXETY	85
110. MOON WALKER	53	154. SEVEN UP 2	85
111. MORTAL KOMBAT	53	155. SHAG FU	85
112. MORTAL KOMBAT 2	53	156. <u>SHINING of the</u>	
113. MORTAL KOMBAT 3	57	<u>DARKNES</u>	121
114. <u>MK 3 ULTIMATE</u>	131	157. SKELETON CREW	86
115. MUTANT HOCKEY	65	158. SKITCHIN	86
116. NBA JAM	66	159. SOCCER	86
117. NBA LIVE 95	66	160. SOCCER 95	88
118. NBA LIVE 96	66	161. SOCCER 96	88
119. NHL'96	70	162. SOLDERS of FORTUN	91
120. OPERATION EUROPE	72	163. SONIC 3	91
121. OUTRAN 2019	73	164. SONIC & KNUCKLES	91
122. OUTRUNNERS	73	165. SONIC SPINBALL	92
123. P.T.O.	73	166. <u>SONIC 3D</u>	124
124. PINK	73	167. SPIDER MAN	92
125. PINOCCHIO	74	168. <u>SPIROU</u>	125
126. PITFALL	75	169. SPLATTER HOUSE 2	92
127. POCAHONTAS	77	170. SPLATTER HOUSE 3	92

171. SPOT GOES TO HOLLYWOOD	92	197. TOEJAM EARL	101
172. STAR GATE	93	198. TOEJAM & EARL in panic on Funcatron	102
173. STAR TREK	94	199. TOM & JERRY	102
174. STEEL EMPIRE	94	200. TOP GEAR II	102
175. STORM LORD	95	201. TOY STORY	104
176. <u>STORY of the THOR</u>	126	202. TRUE LIES	105
177. STRIET RACER	95	203. TURRICAN	105
178. STRIET FIGHTER	95	204. TWINCLE TALE	105
179. STRIETS OF RAGE	96	205. URBAN STRIKE	105
180. STRIETS OF RAGE 2	96	206. VECTORMAN	106
181. STRIETS OF RAGE 3	96	207. <u>VECTORMAN 2</u>	129
182. STRIDER	97	208. VIRTUA RACING	106
183. SUPER HANG ON	97	209. WARLOCK	106
184. SWORD OF SODAN	97	210. WIZ N LIZ	107
185. SYLVESTR & TWETY	98	211. WOLVERINE	107
186. SYNDICATE	98	212. WORLD of ILLUSION	107
187. TAZ MANIA	100	213. <u>WORMS</u>	130
188. TECHNOCLASH	100	214. WRESTLE MANIA 3	107
189. TERMINATOR 2	100	215. X MEN	108
190. THEME PARK	127	216. X MEN 2	109
191. THUNDER FORCE 4	100	217. ZERO KAMIKAZE	109
192. TIN HEAD	101	218. ZERO TOLERANCE	109
193. <u>TIN-TIN TIBET</u>	127	219. ZOMBIES	110
194. TINY TOON	101	220. ZOOL	111
195. TINY TOON all Stars	101	221	
196. TMNT Retern Shreder	101	222	

ПРИМЕЧАНИЕ

Номер - игры говорит о том в каком порядке игра появилась в продаже на столичном рынке, соответственно чем больше величина тем более свежая.

Рейтинг - параметр говорящий о популярности игры на момент выхода книги в печать, так же это приближенная цена в тысячах рублей по которой вы можете продать или обменять б/у картридж на розничных рынках Москвы.

Условные обозначения - → - на противника, или вправо; ← - назад от противника, или влево. Если предлагается набрать : А, В, → значит нажимать последовательно обозначенные кнопки или отклонения кнопки D (крест). Если вместо запятых стоят & или +, значит что кнопки надо нажимать одновременно.

УДК 794..681.3
ББК 74.920.6я2
П-26

Коды, секреты, рекомендации и описания самых
популярных видеоигр для игровых систем:
Mega Drive, Genesis, PRO-16bit, Bitman-16bit.

по вопросам оптового
приобретения книги
обращайтесь по телефону
(пейджер) 956 32 32
для аб.№ 306572

ISBN 5-89010-014-9

© Пивченкова Е.В. 1997 составление
© «СтудиА» 1997 оформление

ЛР № 064089 от II мая 1995г.
сдано в печать 12 марта 1997г.
формат 84X108 1/32
бумага офсетная № 2
учётных листов
учётных издательских листов
Тираж 20 000 экз.
Заказ 155.

издательско-полиграфическая фирма «СтудиА»
адр. 125581, Москва, Ленинского 4-120, т.2758070
Отпечатано в типографии ИПО Профиздат,
адр. 109044, Москва, Крутицкий вал, 18.



Смрачные и ужасные
MEGA-LO-MANIA POWER MONGER



WE FINALLY MADE CAMP AFTER THE LONG
DREARY DAY. SAID TO LAY HOPE BATTLES
AND TO DOOR VICTORIES. OUR LORD AND
SQUAD IS THE WAY AND WE WERE WHAT WE
HAD TO DO. OUR POWER BY ANY COST