



SEGA präsentiert neue Features des kommenden offenen Action-Adventures Sonic Frontiers

Das neueste Abenteuer des rasenden Igels erscheint im Winter 2022

SEGA of America, Inc. gibt neue Einblicke in das kommende Spiel **Sonic Frontiers**, darunter erste Eindrücke der *Cyberspace*-Bereiche des Spiels und die Titanen-Bosse. **Sonic Frontiers** ist ein neues, offenes Action-Abenteuer, bei dem Sonic die Bereiche der *Starfall Islands* frei erkunden kann, natürlich in dem von ihm gewohnten Tempo. Sonics neues Abenteuer in einer geheimnisvollen Zivilisation erscheint im Winter 2022 für PC und Konsolen.

Zu Beginn von Sonics neuer Reise ist er mit seinen Freunden Amy und Tails unterwegs zu den *Starfall Islands*, auf der Suche nach *Chaos Emeralds*. Als sie sich den Inseln nähern, gerät ihr Flugzeug in Turbulenzen und sie werden in ein Dimensionsportal gesogen. Sonic wird von seinen Freunden getrennt und erwacht in einer merkwürdigen digitalen Welt: dem *Cyberspace*. Wie durch ein Wunder entkommt er dem *Cyberspace* und landet auf *Kronos Island*, einer der *Starfall Islands*. Hier befinden sich uralte Ruinen und zahlreiche seltsame Feinde. Nun liegt es an Sonic, *Starfall Islands* zu erkunden, seine Freunde wiederzufinden und die Geheimnisse um ihn herum zu untersuchen.

Starfall Islands

Die erste Insel, die Sonic erkundet, ist Kronos Island. Auf dieser Insel regnet es oft und die Landschaft besteht aus rauschenden Wasserfälle, üppigen Wäldern, Bergen und in der Luft schwebenden Türmen. In den überall auf der Insel verstreuten Ruinen scheinen uralte Bewohner zu leben: die Koco.

Cyberspace

Überall auf der Karte finden sich Eingänge zum *Cyberspace*, die von der uralten Zivilisation von *Starfall Islands* erbaut wurden. Sonic-Fans müssen Rätsel lösen und Herausforderungen bestehen, um an Zahnräder zu kommen die ihnen den Zugang zu *Cyberspace*-Leveln ermöglichen. Hier erwartet sie der traditionelle, rasante Plattformspaß. In jedem *Cyberspace*-Level müssen Herausforderungen

bestanden werden, um an Modulschlüssel zu kommen und damit weiter im Spiel fortschreiten zu können.

Offener Plattformspaß

Spieler können durch die offenen Zonen rasen und die Inseln erkunden und dabei wann und wo sie möchten verschiedenen Aktivitäten nachgehen. Atemberaubende Kämpfe, Rätsel, Nebenmissionen, *Cyberspace* und Unterhaltungen mit Charakteren – bei der Reihenfolge hat man freie Hand und diese kann ganz an den persönlichen Spielstil angepasst werden.

Spielwelt

Sonic Frontiers baut auf dem auf, was Fans aus traditionellen Sonic-Spielen kennen und lieben. Es verbindet lineare Level mit frei erkundbaren Umgebungen und schafft ein neues, actionreiches Sonic-Abenteuer. Die Weltkarte ist größer als je zuvor und gibt Sonic viel Platz zum Rennen und Erkunden. Je tiefer er in die Geheimnisse von *Starfall Islands* eintaucht, umso mehr verändert sich auch die Umgebung um ihn herum.

Kampfsystem

Sonics Kampfstil ist rasanter und fließender als je zuvor. Spieler können mit verschiedenen Steuerungen strategisch kämpfen und dabei Techniken wie Ausweichen, Parieren, Kontern und mehr kombinieren und zeigen, welche Fähigkeiten sie im Spielverlauf freigeschaltet haben. Wer es sich etwas einfacher machen möchte, kann den automatischen Modus des Spiels nutzen, in dem verschiedene Angriffs-Kombos mit einem Tastendruck möglich sind. Das schnelle und fließende Kampfsystem ist ein wahrer Genuss für alle Sonic-Fans.

Neue Fähigkeit: *Cyberloop*

Sonic lernt eine neue Fähigkeit, den *Cyberloop*. Hierbei zieht Sonic eine Spur aus Licht hinter sich her. Umschließt er Feinde, Gegenstände und Bereiche mit einem *Cyberloop*, kann er dessen verschiedene Effekte oder gar die Geheimnisse von *Starfall Islands* entdecken.

Rätsel

In den uralten Ruinen von *Starfall Islands* wartet verschiedene Rätsel darauf, gelöst zu werden. Dadurch erhält man Gegenstände, die Sonics Stärke und Abwehr verbessern, verborgene Teile der Karte aufdecken oder die Navigation über die Insel beschleunigen.

Spielstile

Beim ersten Start können Spieler wählen, auf welche von zwei Arten sie das Spiel erleben möchten: mehr Action oder mehr Tempo. Der Action-Stil bietet Hilfestellungen für ein genaueres Manövrieren über Plattformen und eignet sich für neue Sonic-Fans. Der Tempo-Stil ist rasanter und gut für Spieler, die bereits mit Sonic-Titeln vertraut sind.

Charaktere

Sonic the Hedgehog

Der schnellste Igel der Welt. Sonics Abenteuer auf den *Starfall Islands* beginnt mit der Suche nach den *Chaos Emeralds* und seinen verschollenen Freunden. Eine seltsame Stimme begleitet ihn auf dem Weg.

Sage

Ein geheimnisvolles Mädchen, das auf den *Starfall Islands* erscheint. Sie rät Sonic immer wieder, die *Starfall Islands* zu verlassen, obwohl er seine Freunde retten will.

Gegner

Die *Starfall Islands* sind Heimat einiger seltsamer Kreaturen, die Sonic völlig unbekannt sind. Spieler müssen sich das gänzlich neue Kampfsystem und neue Fähigkeiten zunutze machen, um diese seltsamen Gegner zu bezwingen.

SOLDAT

Dieser Gegner taucht in Gruppen auf und führt mit beiden Händen stichartige Angriffe aus.

ZYKLON

Ein schwebender Feind, dessen Angriff mit elektrisch geladenen Wirbelwinden erfolgt.

ROLLER

Dieser Gegner dreht am Rad und rollt auf Sonic zu, sobald er ihn entdeckt. Bei Provokation greift er rasend schnell an.

PANZER

Dieser Feind wird von einem harten Panzer geschützt. Sein Angriff aus der Ferne erinnert an einen Boomerang. Sonics Angriffe können den Panzer nicht durchdringen, aber mit anderen Methoden, wie dem *Cyberloop*, kann man den Feind überraschen.

BLASE

Dieser Feind besteht aus einer Reihe von Kugeln, die Sonic mit elektrischen Angriffen zusetzen.

Bosse

NINJA

Die rasanten Angriffe dieses Feindes erinnern an den Kampfstil seines Namensvettern. Er kann Angriffe blocken und mit Schatten seiner selbst angreifen.

TURM

Ein Feind, der aus mehreren gestapelten Teilen besteht. Sein Schwachpunkt liegt oben auf dem Kopf. Sonic muss einen Weg finden, jedes Teil einzeln zu zerstören, um an ihn zu gelangen.

ASURA

Ein riesiger Feind, der wie ein großes Gebäude aussieht. Er wirft seine Arme zu Boden und man muss an ihnen hinauflaufen, um ganz oben zu attackieren.

Produktdetails

Produkt:	Sonic Frontiers
Plattformen:	PlayStation®5, PlayStation®4, Nintendo Switch™, Xbox Series X S, Xbox One, PC
Sprache:	Stimmen: Englisch, Französisch, Italienisch, Deutsch, Spanisch, Japanisch Text: Englisch, Japanisch, Französisch, Italienisch, Deutsch, Spanisch, Koreanisch, Chinesisch (Traditionell, Kurzzeichen), Russisch, Portugiesisch (Brasilien), Polnisch

Veröffentlichung:	Winter 2022
UVP:	noch offen
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1
Veröffentlicht durch:	SEGA
CERO-Rating:	noch offen
Rechtshinweise:	©SEGA
Website:	https://frontiers.sonicthehedgehog.com/

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

About PLAION

PLAION is a leading independent developer and producer of games and entertainment products, with ten development studios and five publishing units based all over the world. Founded in 1994 as Koch Media, PLAION offers a unique breadth of services and solutions, dynamically growing its business to push ourselves and our partners to the forefront in all the segments we operate in.

PLAION runs a multi-label strategy, with fully owned publishing units, such as Deep Silver, Prime Matter, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally - as a global publishing partner - PLAION has formed long-term multinational publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, Focus Multimedia, Giants Software, Koei Tecmo, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, THQ Nordic, Tripwire, Warner Bros and many others.

With its parent company in Höfen, Austria - and the HQ in Munich, Germany - PLAION owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

PLAION owns ten game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL, USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham, UK), Fishlabs (Hamburg, DE), Warhorse Studios (Prague, CZ), Milestone (Milan, IT), Voxler (Paris, FR) , DigixArt (Montpellier, FR), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów, PL), Free Radical Design (Nottingham, UK) and Vertigo Games (Rotterdam, Amsterdam, NL). Additionally, PLAION collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of PLAION is also PLAION PICTURES, a leading independent film distributor in Europe with a library of more than 1.400 titles. Further business operations include Sola Media, a sales agency and production company for family entertainment, Spotfilm Network, a multi-channel streaming network, and a sub-label dedicated to Japanese animation.

PLAION also owns the leading video game merchandise company DPI Merchandising (Denver, Roseburg, USA and Munich, DE) and a Quality Assurance Facility in Olomouc, CZ.

PLAION is an Embracer Group company.