



# Yakuza Kiwami jetzt digital vorbestellen

Ab heute kann Yakuza Kiwami digital vorbestellt werden. Für alle Vorbesteller der Digital-Version gibt es auch noch ein Free Theme mit den berühmtesten Yakuza Bros, Kazuma Kiryu und Akira Nishikiyama. Von den Straßen Kamurochos direkt auf das PS4 Menü.

## FEATURES

- **Neuer Inhalt** – neben der faszinierenden Grafik in HD bietet *Yakuza Kiwami* fast 30 Minuten neue Zwischensequenzen, die vollkommen neue Einblicke in die Hintergrundgeschichte ermöglichen. Zusätzlich wurden dem Spiel zahlreiche neue Nebenbeschäftigungen, Nebenquests, ein verbessertes Kampfsystem und neu vertonte japanische Dialoge hinzugefügt.
- **Perfekt für Neueinsteiger und Veteranen** - Einsteiger des Prequels *Yakuza 0* können direkt in die Handlung von *Yakuza* einsteigen und diese von Beginn an erleben, während Veteranen die Geschichte von *Yakuza*, dank frischer Inhalte, neu erleben können.
- **ist Überall!™-Feature** – *Majima*, *Kiryus* schwer gestörter und einäugiger Erzrivale wird die Spieler immer dann zu einem Kampf herausfordern, wenn sie es am wenigsten erwarten.
- **Technisch perfektioniert** – *Yakuza Kiwami* ist optimiert auf 1080p/60fps und bietet neu vertonte japanische Dialoge der originalen Sprecher.

*Yakuza Kiwami* erscheint am 29. August 2017 für die PlayStation®4 im Handel sowie als digitaler Download für jeweils 34.99 €. Zusammen mit *Yakuza 0*, bietet *Yakuza Kiwami* einen optimalen Start in die beliebte Spielereihe. Der old-school Charme der PS2 Ära mit typischem Beat-em-up Gameplay, wird mit einer harten Verbrechensgeschichte im fiktiven Rotlichtbezirk *Kamurocho* verbunden.

Für weitere Informationen zu *Yakuza Kiwami* und der Yakuza Serie besuchen Sie bitte folgende Webseite: [yakuza.sega.com/kiwami](http://yakuza.sega.com/kiwami).

Die erste Auflage der physischen Version erscheint in einem hochwertigen und aufregend gestalteten SteelBook®.

Auf der [Yakuza Experience Webseite](#) findet sich die interaktive Timeline und Charakter Map, mit allen nötigen Informationen zu den Figuren und der Geschichte der *Yakuza* Serie. Außerdem findet sich hier der zehn Ausgaben starke digitale Comic, beginnend mit einigen der wichtigsten Ereignisse von

*Yakuza 0* hin zu *Yakuza 6: The Song of Life*, das nächstes Jahr für die PS4 erscheint. Auch Veteranen der Serie können hier noch einige Überraschungen erleben.

#### **PRODUKT DETAILS**

Plattform: PlayStation®4  
Release: 29. August 2017  
Entwickler: SEGA Games  
Genre: Action RPG  
Spieler: Singleplayer  
Alterseinstufung: USK 18 , PEGI 18  
Preis: 34.99 €  
Sprache: Japanische Sprachausgabe / Englische Untertitel

#### **About ATLUS**

Atlus U.S.A., Inc. has become known across the industry as a mark of high-quality, deeply immersive, uniquely Japanese video game experiences. With award-winning titles that reach across a variety of genres and platforms, including the Shin Megami Tensei® and Persona® series of role-playing games, the ground-breaking action-adventure/puzzle game Catherine™, and the much-celebrated RPG Demon's Souls™, Atlus is committed to offering the highest standard in interactive entertainment experiences. [www.atlus.com](http://www.atlus.com)

#### **Über Koch Media**

Koch Media ist ein führender Produzent und Vermarkter von digitalen Entertainment-Produkten (Software, Games und Filme). Die eigenen Publishingaktivitäten, die Vermarktung sowie die Distribution erstrecken sich dabei über ganz Europa sowie die USA. Die Koch Media-Gruppe weist über 20-jährige Erfahrung im Distributionsgeschäft von digitalen Medien auf und konnte sich als Distributor Nummer 1 in Europa positionieren. Mit zahlreichen Herstellern von Software und Games bestehen strategische Kooperationen: Bethesda, Capcom, Disney, Focus, Kaspersky Labs, NC Soft, Sega, Square Enix und Koei Tecmo usw. Koch Media mit Hauptsitz in Planegg bei München besitzt Geschäftsstellen in Deutschland, Österreich, Schweiz, England, Frankreich, Italien, Spanien, USA sowie Niederlassungen für Skandinavien und Benelux. [www.kochmedia.com](http://www.kochmedia.com).