



© SEGA 1995

SEGA CLUB

ECTOY

AN 11 - Nº 10 - MAI/JUN - 95
A NOVO JORNAL UN



Vem aí o Novo Sega Club

Você precisa se recadastrar

Prepare-se: a partir de agosto você vai participar do Novo Sega Club. E daí? Daí que o Novo Sega Club vai ser demais! Os sócios vão receber um mundo de informações fresquinhas sobre informática, tecnologia e, é claro, video games. Você vai poder enviar sugestões, participar de concursos, sorteios e muito mais! Mas atenção: para participar do Novo Sega Club você tem que preencher a Ficha de Recadastramento que está dentro desta edição!

E tem mais: mandando sua Ficha de Recadastramento até o próximo dia 30 de junho, você vai receber o Cartão Magnético do Novo Sega Club, que vem junto com a sua Senha Secreta e vai dar direito a um montão de vantagens exclusivas. Não dá pra ficar de fora!



TELEBRADESCO
RESIDÊNCIA - UM
BANCO COMPLETO
NO SEU
VIDEOGAME.

Página 3

SEGA SPECIAL -
CARTUCHOS
INCRÍVEIS A
PREÇOS
IMBATÍVEIS.

Página 6

CONCURSO
FERAS DO SEGA
CLUB - UM
DESAFIO PARA
CAMPEÕES.

Página 8

GAME GEAR de cara nova!

O único video game portátil colorido do Brasil está de roupa nova. Com uma embalagem totalmente renovada, o console do Game Gear retorna às lojas com força total. Olha só as vantagens: quem comprar esta nova versão do Game Gear, vai levar junto dois incríveis cartuchos: "Sonic the Hedgehog" e "Shapes and Columns", e o que é melhor, por um preço superacessível. Além disso, a linha Game Gear oferece mais de 50 títulos diferentes e uma completa seleção de acessórios, que vão tornar seus jogos ainda mais emocionantes. E aí, gostou? Então não perca tempo. Vá correndo buscar o seu!



Lançamentos incríveis. Não vacile!

Sapo Xulé

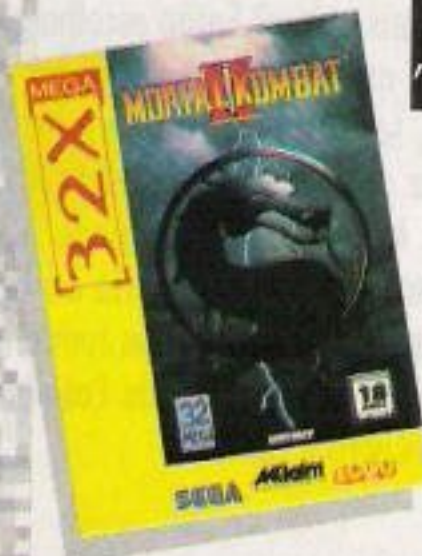
Chegou o Sapo Xulé para Master System. Acompanha uma palmilha com aquele cheirinho "agradável". Tape seu nariz e confira: página 05.

acompanha uma lembrancinha cheirosa!



Mortal Kombat II®

O que era bom, ficou ainda melhor. Chegou Mortal Kombat II para Mega 32X! Confira esse grande lançamento na página 4.



The Lion King

Agora você vai se sentir no próprio filme. Os desenhos são perfeitos e os perigos ainda mais assustadores. Mas só quem tiver garras afiadas e coragem de leão poderá ajudar o pequeno Simba a reconquistar o trono. Boa sorte! Página 2.



Marvel Comics, X-Men 2 Clone Wars e os nomes dos personagens são marcas registradas de Marvel Entertainment Group, Inc. e são usadas sob permissão. © 1995 Marvel Entertainment Group, Inc. Todos os direitos reservados.

GOLF MAGAZINE é marca registrada federada de Times Magazines, Inc. Todos os direitos reservados. © 1994 Sega.

© The Walt Disney Company. The Lion King é uma co-produção de Disney Software/ Virgin Interactive Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Virgin é uma marca registrada de Virgin Entertainment, Ltd. Chaotix, Knuckles e todos os personagens relacionados são marcas registradas de SEGA. © 1995 SEGA. Todos os direitos reservados.

Super Street Fighter II™ é marca registrada de CAPCOM. CAPCOM é marca registrada de CAPCOM CO. LTD.

DOOM, o logotipo DOOM, e todos os elementos relacionados a DOOM são marcas registradas de id Software. © 1993, 94.

Mega Bomberman™ & © 1995 Hudson Soft. © 1995 Sega. Todos os direitos reservados.

Myst é marca registrada de Cyan, Inc. © 1993, 1994 Cyan, Inc. e Broderbund Software, Inc. Todos os direitos reservados. Sunsoft™ Sun Electronic Corporation. © 1994 Sun Corporation of America. Todos os direitos reservados.

Fahrenheit é marca registrada de SEGA, © 1995 SEGA. Todos os direitos reservados.

LOONEY TUNES, personagens, nomes e todos os elementos relacionados são marcas registradas de Warner Bros. © 1995. Todos os direitos reservados.

LOONEY TUNES, personagens, nomes e todos os elementos relacionados são marcas registradas de Warner Bros. © 1994. SEGA e MEGA DRIVE são marcas registradas de Sega Enterprises, LTD. Todos os direitos reservados.

© 1994 Lanca Investments LTD. Tecmagik é marca registrada de Tecmagik, Inc. Todos os direitos reservados. Produção e distribuição licenciada exclusivamente para TEC TOY.

FATAL FURY™ 1991 SHK. Reprogramado por TAKARA CO. LTD. 1993.

© 1990. Todos os direitos reservados. Indiana Jones e / ou Indy são marcas registradas da Lucasfilm.

Batman e todos os elementos relacionados são propriedade da DC Comics Inc.™ & © 1993, autorizados pela Warner Bros. Consumer Products. Todos os direitos reservados.

© 1991 WC '94/ISL © 1992 WC '94/ISL © 1994 U.S. Gold Ltd. Licenciado oficial U.S. Gold Ltd. U.S. Gold é marca registrada de U.S. Gold Ltd. Todos os direitos reservados. Distribuído sob licença de U.S. Gold Ltd.

Tempo é marca registrada de SEGA. QSound e logo QSound são marcas registradas de QSound são marcas registradas de QSound Labs, Inc. © 1990 Sound Labs, Inc. © 1995 SEGA.

The Ren & Stimpy © 1993 Nickelodeon. Todos os direitos reservados. Nickelodeon, The Ren & Stimpy Show, e todos os elementos relacionados são marcas registradas licenciadas por Nickelodeon, a serviço de Viacom International Inc.

© e™ 1991 Data East Corporation. Reprogramado por TAKARA U.S.A. CORP. 1994 Joe & Mac A.K.A. e Data East são marcas registradas da Data East Corporation. Usados sob licença. Desenvolvido por Eden Entertainment Software Ltd. para Elite Systems Ltd.

Stargate™ & © 1994 Le Studio Canal + (U.S.). Todos os direitos reservados. TM indica a marca registrada de Le Studio Canal + (U.S.). Desenvolvido por Probe Software Ltd. Acclaim é uma divisão de Acclaim Entertainment Inc. © e © Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Distribuído sob permissão de Acclaim Entertainment, Inc.

Mortal Kombat™ II © 1993. Licenciado de Midway Manufacturing Company. Todos os direitos reservados. Desenvolvido por Probe Software Ltd. Acclaim é uma divisão de Acclaim Entertainment Inc. © e © Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Distribuído sob permissão de Acclaim Entertainment, Inc.

The Animals! desenvolvida por Arnowitz, Inc. Programada e produzida por Arnowitz, Inc. e Software Toolworks, Inc. Copyright © 1992-1994 The Software Toolworks, Inc. Copyright © 1992-1994 Arnowitz, Inc. Copyright © 1992-1994 Zoological Society of San Diego. Todos os direitos reservados. San Diego Zoo é marca licenciada do Zoological Society of San Diego.

Lemmings © 1991, 1992 Psygnosis Limited. Todos os direitos reservados. Asterix and The Great Rescue © 1993 Les Editions Albert René, Gocsimny - Udarzo.

Sapo Xulé Vs Os Invasores do Brejo © Paulo & Munhoz

© Omifants Productions Inc. Todos os direitos reservados.

Lançamen

X-MEN® 2 Close Wars

X-Men versus X-Men.
A maior batalha de todos os tempos!

Phalanx, um vírus tecnológico alienígena, pretende dominar a Terra. Para isso, criou cópias dos X-Men a partir de amostras de DNA. Você poderá jogar como Wolverine, Ciclope, Fera, Gambit e até mesmo como o Magneto, que se juntou aos X-Men para enfrentar Phalanx. Mas lembre-se: os X-Men terão que enfrentar seus piores inimigos: eles mesmos!



THE LION KING



Procura-se um Rei!

Desenhos originais da Disney digitalizados

Trilha sonora original com 9 músicas
Prepare-se para viver todas as aventuras do filme Rei Leão em 24 mega de muita aventura! Como pequeno Simba, você vai enfrentar os terríveis perigos da selva (inclusive aquelas hienas famintas). Como Simba adulto, você vai precisar de muita coragem para enfrentar o malvado tio Scar e recuperar a coroa. E aí, dá pra encarar?

DESERT DEMOLITION

Starring Road Runner and Wile E. Coyote

Beep! Beep! A caçada vai começar!

Pronto pra correr? Então escolha com quem você vai querer jogar. Se você for o Papa Léguas, terá que cruzar o deserto fugindo do Coiote e procurando deliciosas pilhas de alpiste. Mas você também pode ser o Coiote e tentar mudar aquela história da TV onde ele só leva a pior. Este jogo ainda tem a participação especial do Pernalonga, do Patolino e muitos outros. Corra e confira!



ficha TÉCNICA

SEGA CLUB é uma publicação bimestral da Tec Toy Indústria de Brinquedos S.A. para distribuição dirigida, editada por Editorial - Divisão do DireTotal Av. Paulista, 2202, cj. 151/152 - CEP 01310-932 - Tel.: (011) 285-1922 - S. Paulo - SP. Textos: Equipe Hot Line, Hilton C. de Oliveira, Valéria Pantarotto, Jaime Souza, Paulo A. Montini. Coordenação Editorial: Mari Rodrigues. Editores responsáveis: José Augusto Nascimento e Salange Capazzi - Diretor de Redação e Imprensa: Roberto E. Martinez - Redação: Julia Cesar T. Andrade, Roberto do Valle Jr., Andrea Darini, Sandra Cañada, Carmen Rita Sarago - Diagramação e Desktop Publishing: Nilton V. Nicacio Antonio Correia, Cintia Magri, Sérgio Pacullo, Marcelo Mangiacavalli, Fernanda Henriques e Fernanda Guedes. AV. ERMANO MARCHETTI, 576 - S. PAULO - SP - CEP 05038-000 - CAC (011) 831.2266

tos

MEGA DRIVE®

THE GREAT CIRCUS MYSTERY



Mickey e Minnie estão em perigo!

Gráficos impressionantes com a mesma qualidade dos desenhos Disney

As atrações do Circo foram substituídas por brincadeiras perigosas como a Casa Mal Assombrada e a Floresta Escura. E tem mais: o Pluto e o Pato Donald desapareceram. Sua missão é ajudar Mickey e Minnie a encontrar seus amigos e colocar ordem nesse misterioso Circo. Boa sorte!

MEGA BOMBERMAN™



Bobeou...Bum!

Com certeza esta será a aventura mais explosiva da sua vida. Em Bomberman você terá que explodir obstáculos e abrir caminho através de níveis cada vez mais difíceis. O objetivo é explodir todo mundo! Chame os amigos e detone!

Lançamentos

SEGA CD

SISTEMA DE MULTIMÍDIA PARA MEGA DRIVE™

THE ANIMALS!

BREVE

Uma aventura multimídia num superzoológico.

The Animals é um CD educativo com informação que não acaba mais! Você vai passear por dentro do zoológico de San Diego, um dos maiores e mais bonitos do mundo. São mais de 200 animais em video clips com efeitos fantásticos e mais de 2 horas de áudio. O duro vai ser esperar até o lançamento.



MYST®

BREVE

Toda emoção do RPG num desafio genial!

Myst é um incrível jogo de RPG que a Tec Toy estará lançando para o Sega CD e CD-ROM. Ao apertar o botão o desafio estará lançado. E a grande ilha misteriosa fará de tudo para esconder seus segredos. Descubra-os se for capaz decifrando as pistas que são lançadas durante o jogo!

TELEBRADESCO

RESIDÊNCIA

Chegou Telebradesco Residência. Este cartucho seus pais vão adorar.



A Tec Toy e o Bradesco se uniram para desenvolver um cartucho superespecial. A partir de maio, o pessoal da região de Campinas começou a consultar informações de conta-corrente, poupança, cartão de crédito e outros investimentos através do Mega Drive!

O funcionamento do Telebradesco Residência é muito simples. Você só precisa de um Mega Drive, televisão, telefone e do cartucho especial. Ai é só ter conta corrente no Bradesco, efetuar o pagamento da taxa de adesão e

deseMBOLSAR uma pequena quantia mensal. Se você mora em Campinas, Vinhedo, Indaiatuba, Itatiba, Jundiaí, Limeira, Portolândia, Valinhos, Americana ou Sumaré, fale para o seu pai conversar com o gerente de uma agência Bradesco. Ele vai mostrar como instalar o Telebradesco Residência na sua casa!

Se você não mora nas cidades acima, aguarde, porque em breve o cartucho especial do Telebradesco Residência estará disponível em todas as agências Bradesco do Brasil.

Breve em todo o Brasil

Lançamentos

MEGA 32X

FAHRENHEIT™

Esse é fogo!

BREVE

Seu joystick vai pegar fogo! Fahrenheit é o primeiro jogo em CD lançado para o Mega 32X. Como um corajoso bombeiro, sua missão é combater o fogo e resgatar o maior número possível de sobreviventes dos incêndios. O calor é infernal e a temperatura chega aos 1000 graus Fahrenheit!

1º jogo lançado para 32X CD!



KNUCKLES CHAOTIX™



Papel principal para Knuckles com 24 mega de memória!

O misterioso Knuckles resolveu seguir carreira solo em uma aventura em alta velocidade. Você vai ajudá-lo a enfrentar mais uma vez o teimoso e indestrutível Dr. Robotnik. Para isso, você conta com todo o poder dos 32 bits e com ajuda de novos amigos. Detone!

GOLF MAGAZINE® 36 Great Holes

Grandes tacadas em gráficos de 32 bits!

Compatível com Team Player.

Gráficos digitalizados de 32 bits reproduzem com detalhes as jogadas, os campos, os tacos e até os buracos preferidos de Fred Couples, um dos melhores golfistas de todos os tempos.



MORTAL KOMBAT II®

Porradas ainda mais reais!

Na versão Mega 32 X, Mortal Kombat II agora tem 32 mega, o que significa maior velocidade, adversários ainda mais reais, gráficos e efeitos sonoros incríveis, novos golpes e muito, muito, muito mais sangue! Fique esperto, porque ou você mata, ou morre!



TEMPO™

Entre no ritmo do Supergafanhoto sonoro!

Sabe o que aconteceria se você fizesse uma mistura de rock, rap e funk e colocasse tudo isso em um jogo de video game? Descubra a resposta com Tempo, o gafanhoto super-herói... e supermaluco também!

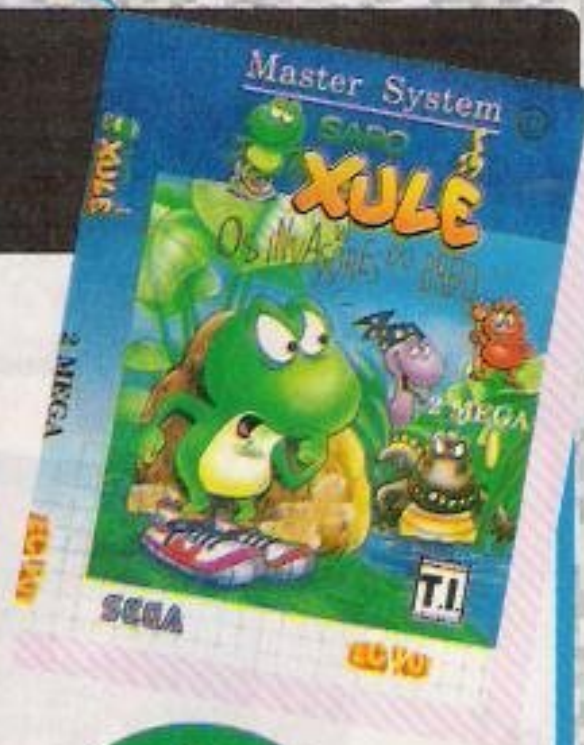


Lançamentos Master System

SAPO XULÉ Vs Os Invasores do Brejo

ARGH!!! Esse Xulé mata qualquer um!!!

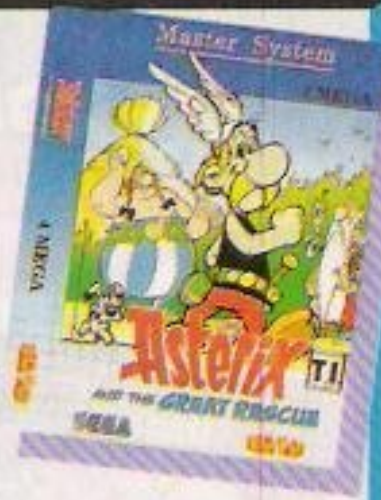
Algo cheira mal no brejo. O Sapo Xulé e seus amigos precisam salvar a perfumada Rãzinha e os habitantes do Brejo das patas do impiedoso Sapo Boi. Nesta batalha, você poderá usar uma poderosa arma: o tênis-bumerangue, capaz de derrubar qualquer criatura com o seu chulé. Tape o nariz e mergulhe nessa aventura.



ASTERIX® and The Great Rescue

Salve Idéiafix e Panoramix se você puder!

Agora a turminha que tem Master System também vai poder curtir as aventuras de Asterix e Obelix, na antiga Gália, contra os romanos. Com muita habilidade e um pouquinho de poção mágica, você conseguirá libertar Idéiafix e Panoramix das garras de César e fazer muitos pontos.



QUEST FOR THE SHAVEN YAK starring REN HOËK™ & STIMPY™

Prepare-se: os heróis mais malucos da TV estão **BREVE** chegando!

Eles fazem o maior sucesso nos Estados Unidos. Ren é cabeça-dura e Stimpy é meio boboca. Os dois são pirados e enfrentarão o calor do deserto, os perigos do pântano e outras esquisitices em busca dos cascos do sagrado Boi do Tibete. Parece loucura. E é mesmo!



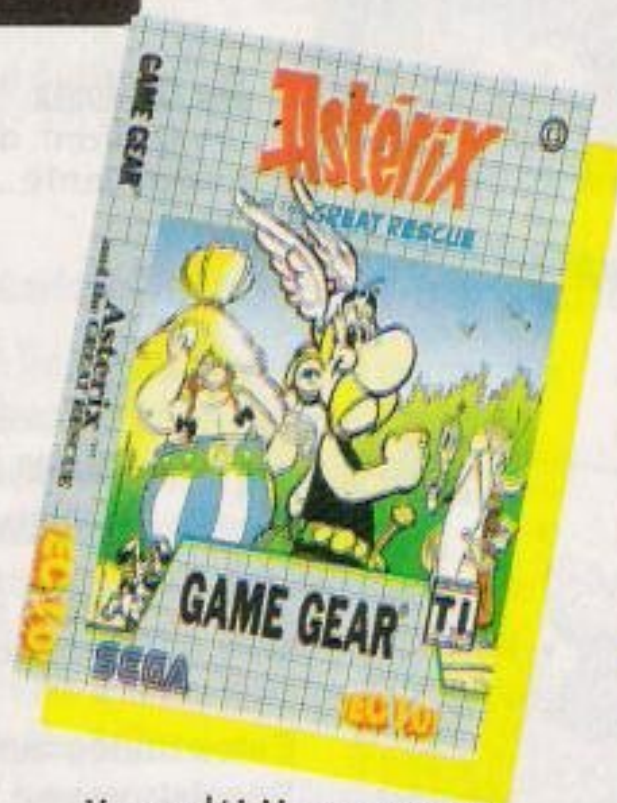
Lançamentos

GAME GEAR

ASTERIX® and The Great Rescue

Os romanos que se cuidem!

Diretamente dos quadrinhos para a telinha do seu video game, Asterix e Obelix travam uma terrível batalha contra legiões de soldados romanos. Sua missão: libertar o cão Idéiafix e o druída Panoramix das garras de César, o Imperador Romano.



Vamos lá! Mostre para os romanos que gaulês você é!!!

VÍDEO

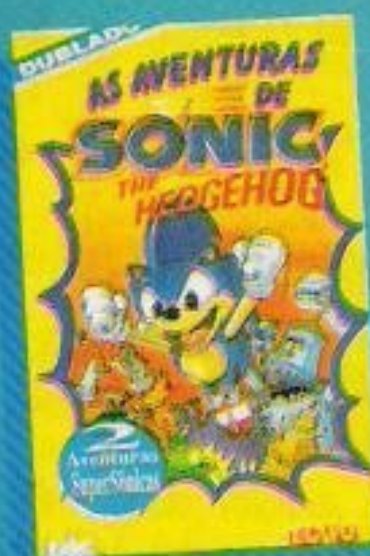
Mais 2 episódios inéditos do Sonic em vídeo.
Não vai perder, hein?

A 3ª fita de vídeo da série "As Aventuras de Sonic the Hedgehog" traz 2 episódios inéditos de muita ação e velocidade. Uma fita não é continuação da outra, mas se você gosta de emoção e aventura, não deixe de completar sua coleção. Olha só o que vai rolar desta vez:

Em "O Novo Lar do Tails", Sonic está preocupado com a saúde de seu melhor amigo e, por isso, quer afastá-lo dos perigos da vida de super-herói. Só que o malvado Dr. Robotnik vai tentar se aproveitar da situação e capturar os dois.

Será que ele vai conseguir?

"O Herói Ultrapassado" é o nome da segunda aventura desta fita. É a história do Capitão Resgate, um antigo herói que vai aprontar um monte de confusões na tentativa de ajudar o Sonic a derrotar o Dr. Robotnik. É de rolar de rir!

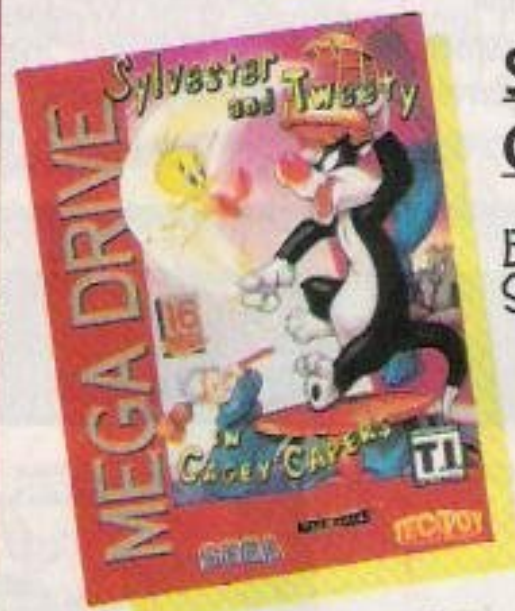




O GRANDE BARATO DO MÊS!

E a promoção continua. Agora no mês de junho, você vai poder adquirir grandes títulos para Master System, Mega Drive e Game Gear com descontos incríveis. Procure o selinho do Sega Special e aproveite!

MEGA DRIVE®



Sylvester and Tweety in Cagey Capers

Eu acho que vi um gatinho!



World Cup USA 94™
Correu, bateu é gol!



Fatal Fury™

Só pra quem tem coragem!



Joe & Mac™

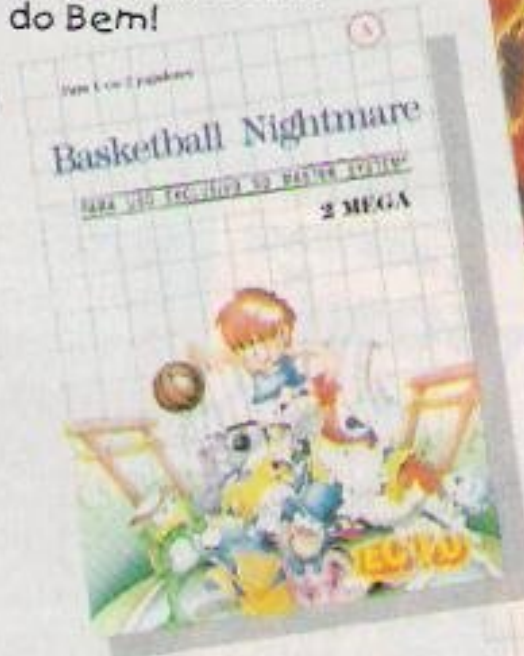
Uga! Uga!
Roubaram a minha garota!

Master System



Streets of Rage II™
Entre para o time do Bem!

Dr. Robotnik's Mean Bean Machine™
Cuidado: o Dr. Robotnik quer fritar seus miolos.



Basketball Nightmare™
Um jogo do outro mundo!

Lemmings™
Salve os Lemmings da extinção.



Batman Returns™

Só você poderá salvar Gotham City!



The Ottifants™
Um Ottifant diverte muita gente...



Indiana Jones e a Última Cruzada™

Agora seu nome é Indiana Jones!



Estes títulos também estão na promoção Sega Special: Jurassic Park, G. Box - S. Lutas, G. Box - S. Corridas, Tom & Jerry, Taz-Mania, Alex Kidd High Tech World, Great Voley, Nuclear Creature, Gang's Fighter, Land of Illusion, Streets of Rage, The Lucky Dime Caper, Super Futebol II e Air Rescue.

DICAS HOT LINE



MASTER SYSTEM
ALADDIN

Passwords:

Fase 4 - D M I A

Fase 5 - I N S I

Fase 6 - N E V A

Fase 7 - A A L G

Fase 8 - B L T O

Fase 9 - V I A N

Agostinho



GAME GEAR
SONIC
CHAOS

Para selecionar fases:

Para cima duas vezes.

Para baixo duas vezes.

Para a direita.

Para a esquerda.

Para a direita.

Para a esquerda.

Botão 2 e 1 e start.

Sidney



MEGA DRIVE
WOLVERINE

Passwords:

Fase 3 - SILVER FOX

Fase 7 - THE HUDSONS

Willian (Especialista)



SEGA CD
HEART OF
THE ALIEN

Passwords para

selecionar fases:

Fase 11 - T b b L

Fase 12 - W L C J

Fase 13 - C d J R

Fred



MEGA 32X
DOOM

Invencibilidade:

Com o joystick de

6 botões, aperte

juntos, direcional

para cima e botões

X, Z e MODE

juntos com o jogo

pausado. Poder de

armase chaves:

Aperte A, C e

MODE juntos com

o jogo pausado.

Fabião

AS MAIS PEDIDAS DA HOT LINE

MEGA DRIVE

ECCO THE TIDES OF TIME

Debug:

Estando em qualquer fase, coloque o golfinho de frente para você e aperte pause. Depois digite a sequência - A, B, C, B, C, A, C, A, B.

MASTER SYSTEM

SONIC THE HEDGEHOG

Pegar a última esmeralda:

Na fase 6.1, logo no início, pule para a esquerda e fique sobre a plataforma voadora que levará para a direita, onde está a esmeralda.

Willian - HL

CARTAS

"Gostaria de uma seção de correspondência entre os sócios."

Débora Cristina P. Carneiro - São Paulo/SP

Valeu Débora! Está lançada a seção.

Teremos duas regrinhas:

1ª - Só sairão no jornal as cartas que tiverem autorização por escrito dos pais;

2ª - Divulgaremos um número limitado de cartas, conforme espaço no jornal.

"Existe adaptador de fitas do Mega Drive para o Master System?"

Marcos Alexandre Chagas Leite - Vitória da Conquista - BA

Boa pergunta, Marcão. Você não é o único com essa dúvida, mas infelizmente não existe esse adaptador.



Allan de Souza Mulato - Sumaré - SP



Wellington Repullio Nascimento - Mogi Moderno - SP

Hilton /CAC

CONCURSO

FERAS do SEGA CLUB

Prepare-se para o maior desafio de todos os tempos! Agora, quem provar que arrepia no joystick, estraçalha as fases e detona no video game, vai ganhar o Certificado de Fera do Sega Club, mais 1 cartucho de presente! É só ler as instruções abaixo e começar a jogar!

É FÁCIL PARTICIPAR:

1º Veja na tabela ao lado quais jogos e quantos pontos você tem que fazer, no mínimo, para participar.

2º Se você bater um recorde, dê um pause no jogo, pegue uma máquina fotográfica e tire uma foto da tela.

Atenção: repare se a tela da televisão não está refletindo a luz de lâmpadas, da janela, ou de você mesmo.

Atenção de novo: não use flash!

3º Escreva seu nome no verso da foto e mande pelo correio até 30/06/95. Coloque a foto dentro de um envelope endereçado ao "Concurso Feras do Sega Club" - Caixa Postal 60025 - CEP 05096-970 - São Paulo/SP. Não esqueça de selar e colocar o remetente.

4º Quem fizer o maior recorde entre todos os participantes, vai ganhar um cartucho compatível com o video game que tiver e ainda receberá o Certificado de Fera do Sega Club.

5º Caso haja empate entre 2 ou mais participantes com o mesmo recorde, vencerá o que tiver a data de postagem anterior. Persistindo o empate, serão dados 2 ou mais prêmios.

Na próxima edição, você saberá quem são os vencedores e os jogos que estarão valendo para os próximos meses. Boa Sorte!

TABELA DE RECORDES VÁLIDA ATÉ 30/06/95:

MASTER SYSTEM	SONIC SPINBALL	3.000.000 PONTOS
MASTER SYSTEM	GERALDINHO	30.000 PONTOS
MEGA DRIVE	VIRTUA RACING (Circuito Beginner)	TEMPO MÍNIMO 39,20' "Best Lap"
MEGA DRIVE	SONIC KNUCKLES	30.000 PONTOS (com Sonic ou Knuckles)
SEGA CD	FINAL FIGHT	400.000 PONTOS
SEGA CD	CLIFFHANGER	35.000 PONTOS
MEGA 32X	VIRTUA RACING DELUXE (Circuito Big Forest)	TEMPO MÍNIMO 39,20' Best Lap (com carro de Fórmula 1)

* Os jogos para Game Gear não participam do concurso porque não é possível fotografar a tela com a clareza necessária.

INFOTOCS

SABE COMO FUNCIONA O CD?
ENTÃO SE LIGA!

CD é a sigla de Compact Disc. Existem vários tipos: o CD que toca música, o Video Disc Laser que passa filmes, o CD-ROM para computadores e o CD-ROM para video games. No fundo, todos seguem o mesmo princípio de funcionamento. As informações contidas no CD são lidas por feixes de raio laser e transmitidas para o aparelho correspondente.

O CD de música é a evolução daquele disco de vinil, conhecido também por "bolacha". Hoje em dia, o CD

praticamente já substituiu a bolacha.

O Video Disc Laser reproduz filmes, shows e documentários na TV, assim como a fita de videocassete. O formato dele também é bem diferente, maior que todos os outros CDs.

Um CD-ROM (Compact Disc-Read Only Memory) guarda 600 Mbytes de dados, mais que 400 disquetes de computador! É muito utilizado para armazenar programas multimídia com textos, sons e imagens que

ocupam muita memória no micro.

O CD-ROM para video game supera os cartuchos normais em velocidade, resolução gráfica e em capacidade de memória. Com isso, os jogos podem ficar mais complexos e com imagens que parecem filmes de verdade. Resumindo: qualquer que seja o tipo e a utilização, os CDs representam um avanço sobre o que já existia. E vieram para ficar!



CENTRAL DE ATENDIMENTO

 (011) 831-2266

DE 2ª A 6ª FEIRA, DAS 8:00 ÀS 18:00 H



O JORNAL É SEU!

Mande suas cartas para: Jornal do Sega Club
Caixa Postal 60025
CEP 05096-970
São Paulo - SP



(011) 260-3877

Atendimento Eletrônico 24 h