

PlayStation

授權攻略本



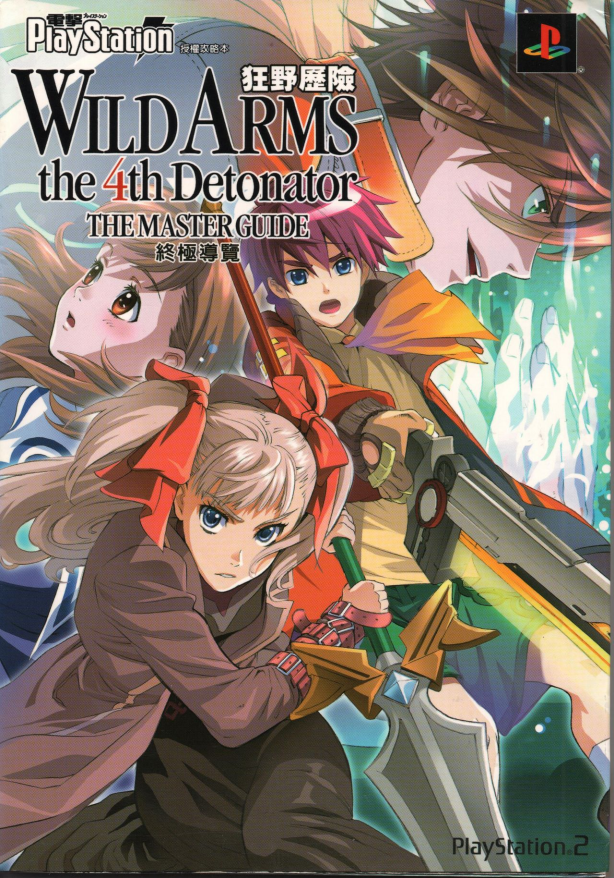
# WILD ARMS

狂野歷險

## the 4th Detonator

THE MASTER GUIDE

終極導覽



PlayStation 2

電撃PS2  
**PlayStation** 授權遊戲本



PlayStation 2





狂野歷險

**WILD ARMS®**

the **4th** Detonator 終極導覽

**THE MASTER GUIDE**

# WILD ARMS the 4th Detonator THE MASTER GUIDE

## ◆CONTENTS

### ■Chapter-1 人物介紹篇 ..... 003

#### Key Word

亞德	004
尤莉	006
亞羅	008
拉克薇兒	010
藍蓮	012
法梅兒	013
克魯斯尼克	014
奧古斯都	015
傑烈米	016
賽斯	017
貝麗葉	018
休葛	019
菲歐瀟	020
雅希亞	021
加妮兒	022
巴爾日	023
康奇騎士團 樞密院	024
潘尼	025
亞契波特	025

Prologue	026
叛國的僱民們	036

### ■Chapter-2 系統解析篇 ..... 047

#### Key Word ...Basic...

操縱器	049
選單畫面	050
法爾蓋亞地圖	052
行動場景 01	053
商店	054
特別挑戰	054
鬥技場	055
動作	056
工具	058
地形 & 物件	059
高速行動	062
探測器	063
中斷點	064

#### Key Word ...Battle...

回合(行動順序)	067
移動/防禦(裝彈)	069
攻擊(射擊)	070
獨特技巧	071
特殊真能	072
能力分析/道具	074
戰鬥結束時的處理	075
取得金錢	076
取得道具	076
LV 與 CLV	077
GC 圖表系統	078
敵人技能	079
戰鬥能力解析	080
狀態效果的種類	088
屬性點	088
HEX 狀態	089
角色狀態	090
潛藏在 HEX 裡的陷阱	090

#### Key Word ...Data...

武器一覽表	092
防具一覽表	094
徽章一覽表	095
道具一覽表	097
道具組合	099
資料運動	102

### ■Chapter-3 實況攻略篇 ..... 103

#### Key Word

行動場景 02	104
地圖取捨篇的看道	106
靜止之村 席耶魯	108
光舞小徑	109
遭到蹂躪的森林	110
光舞小徑(第 2 回)	112
靜止之村 席耶魯(第 2 回)	112
無與事街道	113
羅薩里亞港	114
朝聖地裘蓮	116
羅薩里亞港(第 2 回)	119
勞倫的以色列斯提	120
鳳恩克斯大階梯	123
白色孤兒院	124
航空母艦 艾拉里亞	128
瀕瀕維爾多拉姆	132
無間樹海	136
不夜城迦拉波貝洛	138
迎魂席歐山墳	140
布拉達納帕回廊	141
艾珍特尼貝	145
通往彼方的水底之路	146
聚水之群	150
劃分天地的米姆克利爾	151
繞行荒野的鐵道	155
深灰色車站 巴克萊	156
高聳遠方的決意之塔	157
深灰色車站 巴克萊(第 2 回)	161
特規專用列車 銀華章	162
埋葬都市	164
沉入沙中的聚落	167
沙上戰艦 卡拉·德·雷恩(潛入時)	168
沙上戰艦 卡拉·德·雷恩(脫出時)	171
龍之化石開採場遺跡	174
邊塞部落 哈里姆	175
誘往死絕的溪谷	176
邊塞部落 哈里姆(第 2 回)	180
蔚藍亞米堤海岸	182
廢棄之墳 XdXS	185
閉鎖空港 迪約巴斯	186

Ex.檔案	190
-------	-----

### ■Chapter-4 怪物學選篇 ..... 191

#### Key Word

怪物的種類	192
屬性攻擊	193
怪物的特性	194
狀態異常攻擊的成功率	196
怪物的攻擊方法	197
怪物技一覽表	198
怪物資料一覽表	203
會在法爾蓋亞全域出現的怪物	256

### ■Chapter-5 設定資料篇 ..... 259

#### Key Word

戰爭	260
ARM	261
未來要點計劃	262
特務機關布統倫克	263
白色孤兒院	264
魔獸·魔術	265
迎魂席歐	265
席耶魯避難所	265
設定畫(人物)	266
WILD ARMS the 4th Detonator OPENING MOVIE	282



Chapter-1 CHARACTER

# 人物介紹篇







## 裘德·馬維裡克

ジュード・マーヴェリック

場景拉到一個時光彷彿靜止，散發出寧靜氣氛的小村莊。元氣少年·裘德從小在這裡成長，有一天牽動他命運的齒輪，突然發出警響，並且隨著飛到村子郊外森林的巨大飛空機械，以及被抓至該處的少女所背負的殘酷命運開始轉動……

他的ARM因為解救母親以及村民們的危機而發動。藉由與“少女”尤莉以及同伴們展開的旅行中所面臨的無數戰鬥之中，他將發現自己力量的本質，以及戰鬥的意義。



Jude Maverick

Age: 13 Class: 道具職人(アーマー)



戰鬥能力解析▶▶▶P.080  
人物特集▶▶▶P.268

「我一定要變強……  
因為我絕不允許任何人的犧牲！」



納悶



落湯雞



高興



疑問



緊迫



認真



焦急



通常 1



通常 2



生氣



悲痛



不悅



不好意思



垂頭喪氣



驚訝

Jude Maverick Cut in Collection



**尤莉·亞特雷德**  
ユウリィ・アートレイデ

議會騎士團曾經與汎國家統合星府發動將世界分裂為二的戰爭。而她便是在其軍事研究設施「白色孤兒院(白い孤兒院)」中長大的後天基因適合者(ジンドライバー)。適合藉由精神上的干涉，連結到活性化奈米機械的她，在終戰十數年後的現在，卻因為議會騎士團提出「開拓法爾蓋亞(ファルガイア)的未來」的議題，而再度被發現其利用價值。

在困境中獲救的尤莉與愛德一行人展開逃亡之旅。在未來的旅途中，她是否可以找到一心希求的平靜呢？



**Yulie Ahtreide**

Age:15 Class:女修道士(ウチノコ)



戰鬥能力解析▶▶▶P082  
人物特集▶▶▶P268

「我害怕的是…  
別人不願正眼看我——」





驚潮雜



擔心



疑問



驚訝



困惑



懇求



認真



驚訝



通常 1



通常 2



悲傷



冥想

Yulie Ahtreide Cut in Collection



## 亞諾·G·瓦克斯

アルノー・G・ヴァスケス

與尋找隱藏於席耶魯的ARM素體的軍隊同行的“候鳥(渡り鳥)”。因為對強迫進行計畫感到不平，對指揮官表示意見，因而被軟禁在艦內，恰巧被裘德所搭救。

正如他自詡「有如剃刀般銳利的思考能力」般，對於自己能靠著機靈的腦袋及口才，在嚴苛的荒野中存活的能力相當自負。但反過來說，這也成了他強辯不擅打鬥，沒出息的自己最佳的藉口。看到裘德雖然面對困難，還是一心勇往直前的努力模樣，他的心境也開始受到影響而產生變化。



Arnaud G Vasquez

Age: 18 Class: 艦術士(フー・ミラノ・ザ)



戰鬥能力解析▶▶▶P084  
人物特徵▶▶▶P270

「我對脖子以上可是很有自信的！」



納悶



落湯雞



壞心眼



高興



疑問



驚訝



緊迫



垂頭喪氣



得意



焦急



認真



炸舌



通常



死心



不悅

Arnaud G Vasquez Cut in Collection





## 菫克薇兒·亞普蓋特

ラクウェル・アップルゲイト

逃出席耶魯避難所的裘德一行人，在所造訪的城鎮中遇到的少女。因為昔日的戰爭所帶來的破壞，導致法爾蓋亞殘破不堪。「我想去找仍殘存於某處的美好」女劍士道出自己旅行的目的，並承諾加入裘德一行人成為旅伴。然而，一行人的旅程戰鬥色彩愈來愈濃烈，與她所追求的美好亦愈來愈遠。到底什麼才是她所追求的美好呢？她是否能到在旅行的終點找到呢？

### Raquel Applegate

Age: 19 Class: 傑烈劍士(マイトフェンサー)



戰鬥能力解析▶▶▶P086  
人物特集▶▶▶P271

「為了永遠與美好的未來  
相繫…！」



瀟灑



畏縮



疑問



驚訝



緊迫



嚴肅



焦急



不好意思



通常 1



通常 2



臉紅



不悅

Raquel Applegate Cut in Collection



# 藍達·塞爾維加

ラムダ・ゼルヴィガ！

管理議會騎士團特務局「布琉納克」的局長。在特異能力者齊聚的局內，他自己也具有幻視未來的能力。對他所預見的法爾蓋亞之未來感到憂心，挾其堅定的信念與裘德一行人為敵。



Lambda Zellweger

Age:32 Class: 異能中の未来(ルチ) (P272)



人物特集▶▶▶P272

「為了穿越阻斷未來的黑雲，我等將成為貫穿思想之槍！」





## 法梅兒·亞利安羅德

ファルメル・アリアンロッド

不僅認同藍達所提倡的理想，也肯定他所有的人格，以保護藍達並排除所有會危害他的事物為生活目標的布琉納克副局長。其所具備之能力是能夠直接抵擋所有攻擊的銅鑼鐵壁之盾。



Farmel Arianrhod

Age:30 Class: 鎧神之衛(アリアン)

通常



笑臉



驚訝



Cut in Collection

吃驚



認真



信任



人物特撮▶▶▶P272



「天涯海角我都願意追隨——  
因為有藍達在的世界是最快樂的世界」

# 克魯斯尼克·亞特雷德

クルスニク・アートレイデ

雖說只是試驗品，但卻是布琉納克內唯一具有操縱 ARM 能力，被視為能夠貫徹藍達(ラムダ)理想的「槍」。因為騎著 TW 機動車「標槍(ジャベリン)」奔馳的樣子，及過度耿直的個性，而得到「蒼之騎士(蒼の騎士)」的別名。



**Kresnik Ahtreide**

Age:24 Class: 蒼之騎士(蒼の騎士)



通常



驚訝



Cut in Collection

痛苦



痛苦



人物特集▶▶▶P273

「貫穿意志者，捨我其誰…」



## 奧古斯都·漢里克森

アウグスト・ヘンリクセン

從特務計畫的籌劃起，便完全主導局內一切實務，相當具有能力的參事官。雖然是一個不具備特異能力的普通人類，但他的「常識」卻反而讓他在局內相當吃得開。另一方面，他也相當喜歡「冷笑話」，這也成了他別名的由來。



August Henriksen

Age:48 Class: 左衛門玩弄トイ(575-)



通常



監算



Cut in Collection

白袍



不悅



人物特集▶▶▶P278

「哎唷，想獨佔局長啊？副局長法梅兒……妳這樣不行喔」



## 傑烈米·南

ジェレミイ・ナン

以壓倒性的力量引發「破壞」衝動作為行動原理的指揮官。一旦沒有達成其欲求，就會對裘德一行人窮追不捨。他會利用消除運動能量的能力，抵消後座力，靠著肉體靈活操縱巨大的艦載兵器。



Jeremy Non

Age: 28 Class: 無法抑制的毀滅衝動(イターナルヤンキー)



Cut in Collection



人物特集▶▶▶P274

「真是麻煩哪…你們這些死小孩  
全判死刑，讓你們就地成為一團碎肉！」



具有創造亞空間黑洞的空間干涉異能力的指揮官。經常作勢要用他的阻生齒，吸取陪伴在他身旁的少女的血，因此有傳言說他是「緋紅貴族」（傳說中的吸血種族），但真假未定。



Sythe Riebauer

Age:30 Class: 緋紅貴族(ノブレッツ)

## 賽斯·萊巴爾

サイス・ライバウアー



Cut in Collection

人物特集▶▶▶R274

「…嬌嫩欲滴的女孩們…  
是人間一大美味不是嗎…？」



# 貝麗葉 ペリエール

經常待在賽斯身旁，讓他隨心所欲地作勢要吸取她脖子的血，散發出一股楚楚可憐的氣質的少女。雖然不是布琉納克的正式成員，但或許是因為賽斯的恣意妄為，也或許是有其他理由，在重要場合亦可看到她同席。



Belial

Age: 不明

Class: —



人物特集▶▶▶P275

「…賽斯如果死了，我不知道會變成什麼樣子…」





## 休葛·修伊特 ヒューゴ・ヒューイット

手持雙子彎刀「鋼(ガン)」與「天(デーヴァ)」，展現卓越的二刀流劍技的指揮官。除此之外，如同他的別名所示，具備「時間壓縮能力」，能夠在時間已經停止的空間中行動自如。

**Hugo Hewitt**

Age:33 Class: 絕對能力システム 指揮官



高貴



緊迫



審判



Cut in Collection

驚愕



死心



認真



人物特集▶▶▶P.275

「即使是超加速，也無法對抗從束縛中解放的運動」



## 菲歐蕾 フィオレ

由於曾是「貫穿者」之一的「無形徘徊(インビジブルストーカー)」西斯(ヒース)的妄執，而變成一個擁有生命甚至是有心的洋娃娃。以「夢」為啟動的能量，因此也被稱為夢之洋娃娃。



Fiore

Age: 童年

Class: —

通常 1



通常 2



生氣



Cut in Collection

高聲



繪捲



笑



人物特集▶▶P276

「要區別洋娃娃與人類？我想你是一個沒有夢的人吧」



因為局內發生的不幸事件而被「肅清」的指揮官西斯所創造的夢之洋娃娃的其中之一。已亡故的主人用生命所賦予她們的「魔力」相當強大，因此她與菲歐蕾兩人皆能操縱強力魔術。

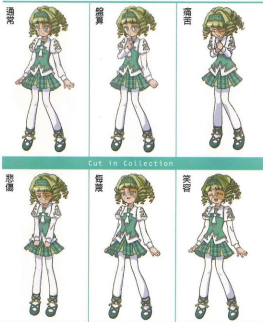


Asia

Age: 童年

Class: —

## 雅希亞 アシア



人物特集▶▶▶P276

# 「主人給了我們愛」



## 耶妮兒·艾登

エニル・アイDEM

只要是人，心中都會有不安與恐懼——她就是擅長對对手的「負面感情」精神攻擊的指揮官。同時具有將該負面感情具體化，並將之幻化在自己身上的「幻裝能力」。



Enril Aidem

Age:31 Type: 魔之呪術(メタモル)



人物特集▶▶P277

「應該沒有人…能夠從不安的束縛中逃脫才對——」



手中揮動著針對機動兵器戰而設計的、超乎一般人想像的武器「對戰車鏈鋸(對戰車チェーンソー)」,可說是布琉納克的頭號武力戰士。堅持自己身為「戰士」的理念,即使是已經終戰的現在仍在尋求光榮犧牲的戰場。



Bargain ales

Age:40 Type:決鬥要員(パロンゴリー)



Cut in Collection

人物特集▶▶▶P277

バル  
ガイン・  
エイルス

巴爾甘·耶魯斯



「小英雄，你願意再次——…帶給  
我戰爭的喜悅嗎!!」



## 議會騎士團 樞密院

為了將至今仍然持續無政府狀態的法爾蓋亞引導至「正確的未來」，以推展「未來受胎計畫」的樞密卿克裡福特為首的五名老人所組成的組織。命令其尖兵布琉納克薩實掌控被稱為「關鍵之鑰」的少女尤莉。



樞密卿克裡福特  
樞密卿クリフォード



騎士亞立頓  
騎士アーリントン



騎士亞修雷  
騎士アシユレイ





騎士巴金坎  
騎士エバツキンガム



騎士羅達戴爾  
騎士ローダーテイル

## (議會騎士團)

### 組織概要

過去以議會制民主主義為基盤的政府瓦解後，由形式上傳承騎士制度的樞密院獨裁之下設立的議會騎士團。在軍組織方面亦無例外，以直屬的特務機關布琉納克為首，陸海空的戰力事實上都已淪為他們的私人軍隊。

✦ 議會騎士團 樞密院

✦ 特務局布琉納克

✦ 陸・海・空 各軍隊

### 亞契波特 アーチボルト

在負責掌控尤莉以及 ARM 素體回收任務的部隊中，擔任湯尼輔佐官的下士官。反對好大喜功的湯尼強勢作風，想要加以勸諫，但湯尼卻充耳不聞。



### 湯尼 トニー

代替來不及會合的布琉納克，代為執行尤莉確保行動的部隊指揮官。雖然對於尤莉的確保行動及 ARM 素體的發現都進行相當順利，但卻因為裘德的覺醒，作戰最後還是以失敗收場。





**Prologue**



裘德 「如果我擁有戰鬥的力量，這些傢伙就……」

愛瑟爾達 「基底狀態下的ARM因為呼應裘德而激發……!?已經無路可退了……」

亞諾 「那是什麼東西？你手上那個是!?」

裘德 「這是……戰鬥的力量……我只知道這一點！它就好像我身體的一部分一樣，所以我知道！」  
「我們逃出這裡吧！亞諾！一定要救出大家！」

裘德 「媽媽！」

愛瑟爾達 「…沒錯！每一個人都得長大，不能永遠像小孩子一樣…」

「…你今天覺醒了。至於會不會後悔，就留待你的未來去思考吧……」

裘德 「——媽媽…？」

愛瑟爾達 「快點開上艙門！我們也要馬上逃離。」

亞諾 「——我們好像幹了一件不得了的大事…」

尤莉 「……」

裘德 「……」

尤莉 「…都是我害的…」

裘德 「才不是，是那些大人們的錯。」

亞諾 「…先別說這些了，倒是我們可以安全地逃離這裡嗎？」

「我們現在…是在高的嚇人的高空上耶……」

——這就是外面的世界……

在旅行中找尋旅行的目的，





# 不也很好嗎！

尤莉 「茲克薇兒，妳旅行的目的是什麼？」

茲克薇兒 「…我旅行的目的？這個嘛…其實也不值得一提啦…硬要說的話，純粹就是觀光而已啦。」

「雖然沒什麼特別的目的，但只要聽到別人說哪裡有美麗的景色，我就會想去造訪那個地方。」

「我想法爾蓋亞一定還有更美的地方，如果我能夠知道的話…我是抱持著這樣的意念來旅行的。」

裘德 「看盡所有美好事物的旅行，應該滿好玩的吧？」

茲克薇兒 「或許也不全然是好玩的事啦……」

「但至少可以讓我覺得滿足卻是真的。我會想把自己親眼所見、用心感受到的事物用畫筆畫下來。」

尤莉 「妳還會畫畫？」

裘德 「我好想看哦。可不可以讓我看看妳畫過的畫？」

茲克薇兒 「呃、這個嘛……下次有機會再說吧」

亞諾 「……」

「最初遇見妳的時候，聽妳訴說旅行的目的，當時我完全無法理解……」

茲克薇兒 「……」

亞諾 「…因為大家都背負著各種理由在旅行……」

「…說來丟臉…只有我一個人是漫無目的旅行……」

茲克薇兒 「……沒有理由就不能旅行嗎？」

亞諾 「……」

克拉薇兒 「如果沒有任何理由，那去尋找一個不就好了。在旅行中尋找旅行的目的，不也很好嗎？」

戰爭不是已經結束了嗎？  
那爲什麼還要這樣子呢!!!



裘德  
亞諾

「…這個城鎮也已經殘破不堪了……這也是戰爭的關係嗎？」  
「…類似這樣城鎮其實還很多。像我所居住的城鎮也是這個樣子。  
那場戰爭已經將一切破壞殆盡了。」

克菴薇兒

「……」

裘德

「我也想知道戰爭的事……」  
「我所不知道的法爾蓋亞的事…我覺得我非知道不可。  
所以可不可以再告訴我多一些……」

裘德

「爲什麼他們要對尤莉窮追不捨呢？爲什麼非得拿著武器，  
互相殘殺不可呢！」  
「戰爭不是已經結束了嗎？那爲什麼還要這樣子呢!!？」





傑烈米「戰爭已經結束？真是天真的可以。」

「既然如此，要我怎麼做才能讓你們這些小鬼了解戰爭還沒結束呢？」

「是不是要讓小女孩痛不欲生，再把其他人大解八塊你們才會了解呢？」

「看看你手上拿的是什麼？是擊潰敵人的兵器！」

「看看這個城鎮吧！是一座死氣沈沈的城鎮！這就是兵器破壞之後的世界!!」

「戰爭還沒結束呢」

「——現在這裡就有戰爭！只是大家故意視而不見罷了!!」

傑烈米「放馬過來吧！用你手上的傢伙攻擊我！」

「讓我見識那場戰爭所追求的力量——…ARM的威力吧!!」



尤莉 「哥哥……」

克魯斯尼克 「跟我走，尤莉…法爾蓋亞的未來需要妳…」

裘德 「你就是…尤莉的哥哥…是吧？」

「那爲什麼…要做出讓尤莉害怕的事呢？」

克魯斯尼克 「…妳還記得嗎？尤莉…很久以前的約定…」

「…我發誓要保護妳。這個誓言到現在依然不變。」

「爲了守護妳，因此我也要守護這個世界的未來。」

尤莉 「…我明白了…」

「…不過，哥哥…我只想知道一件事…」

「……把我帶走是你的本意嗎？」



我也承諾過！  
我也要守護尤莉！

尤莉 「…還是受到他人的指使呢…？」

克魯斯尼克 「……」

「…當然…也是…我自己的…意志…」

裘德 「『我要守護自己的妹妹！』——如果你真的這麼想，就更堅定一點回答！」

「——不然…會讓尤莉不安的不是嗎！」

克魯斯尼克 「…不會失去一切……什麼都能得到……這不過是騙小孩的幻想罷了…」

「…即使明知是幻想…我一定會信守那一天的承諾

——儘管會失去一切也在所不惜！」

裘德 「我也承諾過！我也要守護尤莉！」

「我不願再失去任何東西了！」

# 這次由我來守護妳。 初次相遇時，我們不是約好了嗎？

尤莉 「我不想因為我的關係，再去傷害到裘德…  
不，應該說是任何一個人…」  
「——對不起……」

裘德 「妳不要把所有的責任，都往自己身上攬。  
「是妳救了我，妳應該要對自己更有信心」  
「而且…如果大人們要傷害妳的話，  
這次由我來守護妳。初次相遇時，我們不是約好了嗎？」

尤莉 「這樣的理由…不行的。我不想再連累你了…」  
裘德 「…對不起，其實我  
我是想靠自己的力量來守護什麼…」  
「如果能用這個力量來守護妳的話，我想，我就不會再討厭自己的力量了。」  
「…這樣…能不能成爲守護妳的理由呢？」







## 從今以後我的能力就是 開拓未來的力量！

- 耶妮兒 「我的『闇之呢喃』，是讓對手的不安具體化的能力！」  
「這可不是幻像，而是讓概念化為實體的力量！」  
「沒錯——是和妳的守護獸召喚同樣性質的能力！」
- 尤莉 「妳錯了！」  
「…或許以前是妳說的那樣沒錯…但是哥哥說過，  
世界的未來需要我的力量。」  
「——所以…」  
「從今以後我的能力就是開拓未來的力量！是將希望具體化的能力！」  
「我不會…再讓不安化成實體了！」



## 席耶魯村的居民們

席耶魯(シエル)是一個靜靜地佇立在森林旁的小村莊，也是主角裘德生長的地方。裘德與愛瑟爾達母子，以及 11 位村民一起生活在這個小村莊中。

### 愛瑟爾達(エセルダ)

管教嚴厲的母親，一直細心呵護行為端正的主角長大成人。裘德為了不想上劍術課而躲在樹蔭下，結果被她罵了一頓。



### 劍術老師 安里(劍術師範アシリ)

他從裘德懂事開始，就一直指導裘德劍術。裘德稱他為「老師」，其他的居民為了表示親切，所以也跟著稱呼他為老師。



### 亞列克(アレック)

不會隨便炫耀自己，不過他平時都會把自己所知的豐富知識告訴裘德。因為他博學多聞，所以也被稱為「萬事通」。



### 薩穆耶爾(サミュエル)

整天坐在海爾嘉家門口的板凳上的老人。他曾告訴裘德要成為一個為自己行為負責的「堂堂正正的大人」。



### 索倫(ソロン)

把每天在村內散步當作例行公事，很適合「好好先生」這個綽號的一位居民。每當她在散步中看到裘德充滿活力的身影時，總是微笑以對。



### 黛雅娜(ダイアナ)

個性開朗，喜歡照顧鄰居的女性。每當裘德逃離了媽媽的說教，想鬆一口氣時，黛雅娜就會代替他媽媽責罵他。







## 席耶魯避難所 (シエル・シェルター)

這個典型的和平小村莊，其實是汎國家統合星政府在法爾蓋亞(ファルガイア)上空所建造的隱形避難所。這裡的居民本來都是科學家，他們過去一直都在研究如何以奈米機械(ナノマシン)來修復法爾蓋亞被戰爭所破壞的環境。



「入侵的飛空機械摧殘了，投影在瓦壁上的「天空」。」

## 海恩里西(ハインリヒ)

他是村中唯一堅持科學家白衣形象的村民。他常因避難所的動力機構失常而焦躁不安，經常有人看到他用力敲打操作盤。



## 哈基姆(ハキム)

和海恩里西一樣，在所有村民中算是年紀比較輕的。他常常陪隨穆耶爾老爺爺一邊慢慢聊天，一邊曬太陽。



## 海爾嘉(ヘルガ)

以「人類必須改變，並順應新的環境」為信條的女性。他常常苦勸如果不願捨棄過去舊習慣，行為上一點有沒有進步的海恩里西。



## 梅蓓爾(メイベル)

常常和多話的黛羅娜一起站在村子廣場聊天的老婦人。她把村中唯一的一個孩子—裘德當成自己的小孩來疼愛。



## 雷蒙(レイモンド)

住在亞列克家 2 樓的男性。因為他很在意自己的大肚子，早上到場台上做早操是他每天的例行公事。



## 薇歐蜜(ワイオミング)

從裘德小時候開始，她就一直用相機記錄了裘德成長的點點滴滴。她因為今天早上照相機突然壞掉而趕到非常可惜。



## 羅薩里亞港的居民們

羅薩里亞港(ポートルザリア)是面向大陸西海岸的港鎮，也是裘德、尤莉、亞諾等三人逃出避難所後第一個造訪的城鎮。這裡是一個繁榮的人幫鼎沸據點，鎮中到處都能時常看見船員的身影。



歐德莉(オードリー)

鎮立在城鎮口、歡迎人們來訪的少女。她總是開朗地與旅客問好。



培特羅(ペトロ)

和孫子一起在火爐邊烤火的老人。他從港邊買來的港口字頭就是在火爐裡面烤熟的。



娜塔莉(ナタリー)

和船舖塔特裡一起燒火的少女。船舖買的手頭似乎很好吃。



貝那爾多(ベルナルド)

在近海捕魚的漁夫。羅薩里亞近郊的美麗城鎮「色列斯度(セレスティ)」遭到戰爭的破壞，令他感到十分憤怒。



菲莉西亞(フェリシア)

經營「菲莉西亞招待處(フェリシアのおもてなし)」的女性。她對於在大白天就在鎮中開槍的常常伊桑感到十分厭煩。



伊桑(イーサン)

他為了去「菲莉西亞招待處」，今天一整天都在路上找別人神的錢。真是一個沒用的男人。



史都華(スチュワート)

他總是站在鎮中高台的中斷點(ブレイクポイント)旁，向旅人說明中斷點的重要性。



史蒂芬(スティープン)

在港邊漁了新鮮的魚貨後，拿滿路邊販賣的對蝦。今天推薦的是把鮮蝦的蝦殼和花枝。



雅娜貝爾(アナベル)

因為最近常有人傳言當在看到岸邊有漂流物漂過來，於是她猜想這會不會是海上遇難的大型船隻的碎片。



索尼琪卡(ソネチカ)

在最近一陣對戰爭批評的聲浪中，連士兵也遭受到了責難。此時他出身為保護城鎮而戰的士兵出言辯護。



拉賽爾(ラッセル)

坐在「港鎮的潮風亭(港町の潮風亭)」前的樓梯上的青年。他似乎是因為沒錢買食物，所以才會坐著減少卡路里的消耗。



葛倫(グレン)

站在「潮風亭」前，品行不太端正的男性。可能是因為料理不合他的口味，所以他都會勸別人不要進去吃。



莉莉(リリー)

「潮風亭」的女服務生。當他被三個來吃蝦的士兵刁難時，正好裘德三人也在場。



沙夏(サシャ)

站在瞭望台上的「燒鳥」。他說他是來吃好吃的，還會向人推薦「港鎮的潮風亭」。



### 羅絲(ローズ)

在面向大街的魚市工作的婦人。最近因為漁夫的漁網經常網到鴨子的頭殼與機械等怪東西，所以非常苦惱。



### 凱(カイ)

在道路上來回奔跑的活潑少年。他經常也在海灘上玩的時候，看見了玻璃碎片與機器等漂溺物。



### 安潔莉卡(アンジェリカ)

和凱一起在道路上奔跑的少女。根據他父親說法，「候鳥」沙羅似乎是一個大騙子。



### 詹姆斯(ジェームス)

站在魚市所在的 T 型交叉路的青年。他會警告裝滿在面對賣解毒劑的少年時，不可以太心軟。



### 奇斯(キース)

在目前世界情勢不穩的情況下，他鼓勵某舊士兵說，大家都承認士兵的貢獻。



### 雅莉珊(アスリン)

以賣祖父時代就開始經營的期貨交易為業。因為交通網不發達，所以她家業的經營狀況並不是很好。



### 希拉(シーラ)

站在診療所前的道路上的女子。他這人就會誇獎醫院的女醫生是一個大方又體貼的好人。



### 女醫藥萊兒肯(女醫モルガン)

或許是因為她的患者都是相當的討喜人。所以她講話也有些幽默。姿態也因為她知識防線工作而被推出了診所。



### 布萊安(ブライアン)

站在從魚市通往港口的路上，向過往行人販賣解毒劑(アンチドーズ)的少年。額帶一摺，解毒劑一摺賣 50 元。



### 莫妮卡(モニカ)

港口附近民家的少女。她的母親似乎對她說，如果不是非常善的話，「就會受到聖誕或佛歐大人的懲罰」。



### 蕾蓓卡(レベッカ)

她和亞諾一樣是以「候鳥」為業。她經常站在港口入口旁，可以避開海洋的網壁上。



### 妮絲特(ネスト)

站在港口旁網壁上的懦弱女性。對自己的沒用感到相當羞愧。



### 萊巴(ライバー)

在網壁上垂釣的男性。這個地方似乎是個很好的釣魚場。他也會一邊把釣到的魚與誰一起分享，一邊享受釣魚的樂趣。



### 皮哥(ピコ)

打撈遇難船隻，還兼回收、販賣的專門業團的負責人。



### 布瑞瓦(ブリューワ)

站在港邊堤防上的「候鳥」。他會根據自己的經驗，針對如何對付轉手的欺人發表自己的建議。



### 卡謬(カミュ)

百寶星卡康裏亞(よろず屋ガランチュア)的老闆。他因最近貿易船的增加，導致貨倉是補不齊而大為煩惱。



### 杜克(デューク)

在鎮上四處遊蕩的士兵。他會告訴表德們羅薩里亞港大略的地理狀況。



### 湯米(トミー)

到百鬼屋卡康索亞真東西的士兵。不過他對貨品種類不齊感到相當失望。



### 蕾史莉(レスリー)

任期結束後回到故鄉羅薩里亞港的女士兵。羅薩里亞港目前的經濟不景氣，讓她覺得苦惱，也很對不起頭。



### 柯林(コリン)

在從魚市通往港口的路上行走的士兵。因為城鎮上的小朋友都能在沒有父母陪伴的情況下安心嬉戲，所以他也對這種良好的治安感到相當佩服。



### 強森(ジョンソン)

他會告訴表德有關被供奉在朝聖地聖達(聖札地キョーレン)的聖壇所供奉的歐歐(聖カリオン)像的一些事情。不過他本身似乎不瞭解神像本身的藝術價值。



### 尼維爾(ネヴィル)

他會對表德們述說，過去這個港鎮曾有軍囚船定期將犯人送往「伊魯茲貝爾監獄島(イルズベイル監獄島)」。



### 麥克(マイク)

他認為鎮上隨處可見的士兵由於沒有工作，因此心中應該累積了許多不滿。



### 克涅斯(ケネス)

站在港口入口旁的船員。在搭船到過世界各地後，他最喜歡的還是羅薩里亞港。



### 巴蘭泰恩(バラнтаイン)

站在港口入口旁的船員。他誤以為表德是來校外教學的小朋友，所以他推薦表德參觀港口，當作寫畫畫日記的題材。



### 溫貝爾特(ウンベルト)

站在港口和皮哥聊天的船員。他會提醒表德不要妨礙運船屋的修復工作。



### 席門斯(シーメンス)

在港口進行船隻修復作業的船員。他對同事塔吉在修船時發出的怪聲(?)感到有一點點厭惡。



### 培吉(ページ)

在港口進行船隻修復作業的船員之一。他老是一邊發出不知道是在唱歌還是在講話的怪聲音，然後一邊來回走動。

## 迦拉波貝洛的居民們

不夜城迦拉波貝洛(ギャラボベロ)是一個被不安定的熱鬧氣氛所包圍的城鎮。雜亂無章的街道也散發出一股混亂的氣息。



### 克羅耶(クロエ)

站在城鎮入口與士兵談話的女性。她會談到最近來鎮不明的遊民越來越多。



### 珍(ジャンヌ)

住在城鎮入口道路旁邊的院子中的女性。她講話時的濃尾用字很特殊，並且會把城鎮老是處於灰灰狀態的秘史告訴表德。

**克拉克(クラーク)**

坐在城鎮入口道路的欄柵上的男性。他會告知賽德城鎮內將有一間診療所。

**米契爾(ミッチェル)**

在下層通道走動的男性。根據他的說法，競技場過去曾是朝聖者嚮往的遊玩常駐聖堂(カリュシオン聖堂)。

**威廉(ヴィレン)**

站在百貨屋遊玩常駐之手(よろず屋カリュシオンの手)前端的老人。他會指引賽德如何才能走到城鎮的中央街道。

**賽菈(セラ)**

站在設於下層街頭電視機前的女性。她在競技場轉播開始之前就佔到了好位置。

**菲比(フィービー)**

和賽菈並肩站在街頭電視前的少女。她會告訴賽德住在街道盡頭的「遊戲發售架」的相關情報。

**皮耶爾(ピエール)**

以競技場的勝負為題材的出版商。他透露因為最近「候鳥」一直輸給魔獸而感到相當挫敗。

**卡特莉奴(カトリーヌ)**

站在賽場前的女性。把有關人命的題材出版成書的這種商業行為，似乎令她感到相當反感。

**哈雷(ハーレイ)**

鎮上的年輕人，他對年長者之無虛誠的「聖遊玩常駐」信仰，發表了自己的批判。

**傑克(ジャッキー)**

中層攤販的店主。他對目前聖堂被當成競技場的現狀，與最近年輕人不信神前而發出了感嘆。

**伊吉(イジー)**

站在噴水池水廣場，全身著白西裝的男性。他以競技場的門票為誘耳來勾引女生和他約會。

**塔琪雅娜(タチアナ)**

被伊吉搭訕的女性。她似乎很習慣於男生的搭訕，也會很有技巧地一連吊男生胃口，一邊答應男生的請求。

**貝吉爾(ベイジル)**

站在噴水池廣場角落的男性。他過去似乎是一名菁英子弟，對自己目前的境遇十分感嘆。

**雅比潔爾(アビゲイル)**

坐在噴水池廣場的長椅上的女性。她是一個很重視教育的母親，她為了孩子的將來，自己也努力地學習外文。

**李奇(リッチー)**

雅比潔爾的兒子，同時也是一個很孝順的男孩。他的目標是成為一名在競技場賺錢為生的鬥士，並且讓母親過好日子。

**馬爾其羅(マルチェロ)**

在噴水池廣場的樓梯上上下奔跑嬉戲的少年。他會告訴賽德如何走到競技場。

**亞列克桑多羅(アレクサンドロ)**

在中斷點旁經營酒吧的青年。他覺得這個城鎮雖然治安很差，但是依然有好的一面。



### 格爾特雷斯(ゴルトレス)

住在中斷點旁的男子裡的少女(…?)。雖然外表看起來很怪，但是其實是一個好人。



### 奇德(キッド)

在通往競技場的上層通道上走動的“候鳥”。他會將競技場嚴酷的一面告訴裘德。



### 大衛(デービッド)

在診療所前和演唱部的青年。他在診療所擔任助手，當裘德帶當家前來時，也會招呼裘德進入診療所內。



### 芭布拉(バーブラ)

在通往競技場的道路上走動的女性。一提到競技場的戰鬥就會莫名其妙地激動起來。(難道她是當導人員…?)



### 馬特(マット)

站在城牆入口說話的士兵。他和其他流浪者一樣，是被這個城牆預言的氣氛所吸引才會來到這裡。



### 卡斯頓(ガストン)

靜街在中斷點販賣的士兵。他似乎是因為聽說路上有「不可思議的少女在販賣不可思議的道具」，所以才會來到這裡。



### 莎莉(サリー)

在競技場負責現場廣播的女播報員。她靈巧的播報口吻總是隨時地能炒熱現場的氣氛。



### 吉布莉爾(ジブリエール)

在城鎮某處經營著秘密商店「黑市」的少女。據說跟她買東西不需付錢，而是要付出精力(等級)做為代價。



### 莎曼莎(サマンサ)

站在酒吧前的路燈下的女性。她會透過此鎮從遊玩高歌的聖地演變至今天這種狀況的始末。



### 密醫布拉奇(醫者ブラスキー)

在競技場前的道路旁開設診所的醫生。不知道是否因為他的大都是死傷者，所以也很珍貴的患者(?)。



### 歐文(オーウェン)

站在競技場前和雅妮談話的男性。他會警告裘德，在競技場中出現的魔獸都是強敵。



### 雅妮(アニー)

站在競技場前聊天的女性“候鳥”。她會提到魔獸擁有一些商店買不到的武器。



### 特里修(トリッシュ)

在中斷點販賣走動的女性士兵。根據她的說法，中斷是戰爭時增建的，而且治安很差。



### 布魯斯(ブルース)

百寶屋遊玩常客之手的老闆。因為這個城鎮裡有競技場，因此他販賣的武器都相當齊全。



### 蘭德(ランド)

住在舊住宅的遊戲發燒友「ゲームマン」。他是委託裘德幫忙尋找名叫「特別版藍色ガストンチャレンジ」的遊戲ROM。





## 巴克萊的居民們

這裡過去曾是一個列車往來頻繁，聚集了許多人潮的熱鬧城鎮。不過這一切都已成過往雲煙。現在的巴克萊(バックライ)是一個寧靜的鄉下地方，唯有透過荒廢的車站與生鏽的鐵路，才能依稀感覺到當時繁榮的盛況。



### 珍妮佛(ジェニファー)

在從入口到車站的主要道路上游步的女性。她覺得這裡是一個「瀰漫著灰色陰鬱空氣的城鎮」。



### 富蘭索瓦(フランソワ)

住在城鎮入口旁的房子的男性(順帶一提，他還是單身)。他認為如果不是鐵路的話，這裏現在會是現在的 100 倍以上。



### 費茲(フィッツ)

站在主要道路旁的房子屋簷下的男性。他很懷念過去那段期待戰爭結束，對光明未來充滿希望的日子。



### 提莫西(ティモシー)

坐在自家屋簷前椅子上，無機善編的男性。他認為如果不是鐵路的話，一定會覺得鎮上的鐵路很無趣。



### 葛蕾絲(グレイス)

住在提莫西家對面的老婦人。她會提及現在大家傳言在此非難出沒的「罪犯」。



### 賈西亞(ガルシア)

鎮上的青年，也不太瞭解過去戰爭中經濟蓬勃發展的那個時代。對他而言，目前這個步履緩慢的巴克萊鎮似乎也不是個壞地方。



### 依瓦娜(イヴァナ)

在酒館「紅色天鵝亭(赤いヤカン亭)」打雜的傭人。她會提到關於「高嶺遠方的決意之塔(艾、德門、安、奇)」的傳說。



### 喬潔(ジョゼ)

在酒店對面的農場負責照顧馬匹的少女。她工作十分勤快，也一直遵守著酒館的伙伕所告訴她的過去的教訓。



### 安迪(アンディ)

坐在酒店屋簷下，打扮很像「候鳥」的青年。他抱著肚子，一副很高興的樣子，不知道他是不是吃壞了肚子。



### 歐茲瓦德(オズワルド)

瓦歐在事業上的左右手，他的穿著風格和他的職業也很相符。因為他託好友買的軍用糧食還沒運到，所以一直在發牢騷。



### 瓦倫(ヴァーノン)

他把年輕時賣行商人賺到的大筆錢當作資金，發展自己的事業，營業範圍也擴張到了這裡。他似乎跟軍方也有生意上的往來。



### 雅妮特(アネット)

站在車站入口的女性。由於現在巴克萊只有路過的「候鳥」才會造訪，因此令她心生感嘆。



### 維多莉亞(ヴィクトリア)

在候車室裡的女性，因為鎮上已久好久沒有年輕人來訪了，所以看到從他們那兒來了一班。



### 雷那德(レナード)

和維多莉亞一起待在候車室裡的老人。他說，如果能有多一點年輕人來，那班列車應該就能恢復營運了。

**站長艾梅特(駅員エメット)**

雖然列車已停駛，不過他依然身穿制服守在車站中。據說最後一班列車開動已經是 6、7 年前的事了。

**德蕾吉亞(テレジヤ)**

為了照顧舞臺列車的孫子，所以才來車站的老太太。因為列車是「把孫子的父母帶走，但卻沒有把他們帶回來的東西」。

**漢立克(ヘンリク)**

自稱是「巴伐萊鐵路博士」的少年。他喜歡的列車是特規專用列車「銀星號」。

**席德(シッド)**

住在遺跡城鎮中心的男性。他曾搭乘過議會騎士團的沙上戰艦「卡拉·提·雷恩(ガラ・デ・レオン)」。

**威利(ウィリー)**

站在城鎮外圍草地上的“候鳥”。他是鎮上傳言的戰犯，據說被判刑監禁 4000 年。

**查里(チャーリー)**

他在鎮上遇見了以前在新兵訓練所時同樣的士兵。他很感慨地說出「車站既是一個離別，也是相遇的地方」。

**伯爾剛(ボルカン)**

躺在月台上睡覺的士兵。他在戰場上最害怕的不是死亡，而是上了戰場後非得殺人不可。

**德莉斯(ドリス)**

經營「旅人之友拉摩提·拉斯登」這家店的女性。她會針對「艾·德門·安·奇(エ・テムン・アン・キ)」的危險性發出警告。

## 邊塞部落 哈里姆(フロンティアハリム)的居民們

數名開拓者辛勤開墾後所建立的小聚落。如今離開軍隊的亞契波特與原席耶魯村的村民們，也一起加入了開拓的行列。

**奇德(キッド)**

在通往墓地的道路上來回走動的青年。由於村子突然遭受襲擊，令村民不得不拋棄家園，所以他相當感嘆與悲傷。

**愛蕾茵(エレイン)**

原本就住在這個村裡的開拓者。她在戰爭留下來的未爆彈引起了毒氣污染事件後，對自己的無力相當感嘆。

**哥頓(ゴードン)**

原本就住在這個村裡的開拓者。他告訴裘德，此地是因戰火而失去故鄉的人們聚集在這裡一同努力地開墾而成的。

**雅琪(アキ)**

在中斷點附近喬木村裡推廣讀的少女(5 歲事件解決後)。她會向裘德說了村子的裘德表達謝意。

**露易絲(レイズ)**

騎士兵說明事故原因的女性。她說要是男朋友「疾風」奇德在身邊陪她就好了…由此可看出她內心的不安。

**布蕾雅(ブレア)**

從入口旁的斜坡往上走不久，就能看到她家。她會告訴裘德如何走到安里老舖(アンリ舗)所在的墓地。

**凱羅萊恩(キャロライン)**

原本就住在此地的開拓者。在事故突然發生，引起大騷動後，對是否應該繼續開墾存疑。

**皮格(ピック)**

凱羅萊恩的丈夫。相較於對繼續開墾質疑的妻子，他認為開墾作業停止後就沒事可做了。

**西蒙(シモン)**

在通往村內的道路上奔跑的少年(污染事件解決後)，似乎希望他能教導新來的居民一些常識的樣子。

**瑪琪爾達(マチルダ)**

原本就住在此村的開拓者的領導者。為了察覺未爆彈所引發的毒氣污染的狀況，在村子裡來回奔走。

**亞契波特(アーチボルト)**

原本是軍隊的輔佐官，因反抗議會騎士團的做法而逃亡。他為了解決開拓中所發生的事故，而將某項工作委託給了裘德。

**喬治(ジョルジュ)**

和亞契波特一起逃亡的士兵之一。據說也是因為對戰後的混亂局勢與騎士團的異議感到厭惡，因此加入了逃亡的行列。

**比爾(ビル)**

和亞契波特一起逃亡的士兵，對襲擊席耶魯村的蠻橫做法有所質疑的人似乎不在少數。

**哈基姆(ハキム)**

原本居住在席耶魯村的村民。他在村中被襲擊後就被軍方拘禁了起來，後來因為有亞契波特的幫助才得以逃脫。

**薇歐蜜(ワイオミング)**

被亞契波特所救的席耶魯村村民。她看見裘德平安無事後，露出了安心的表情。

**劍術老安里(劍術師安リ)**

他在村裡的墓地裡等待裘德。他希望裘德去罷去和亞契波特談談。

**梅蓓爾(メイベル)**

本來住在席耶魯村的村民。當村子受到襲擊時，他對趁上機甲變了一點手段，然後趁機彈官馬尼陷入混亂時機逃了出來。

**海爾嘉(ヘルガ)**

原本居住在席耶魯村的村民。她瞭解裘德對奪走母親生命的騎士團的有多麼地痛恨，也願意對他提供幫助。

**雅門卡德(アーメンガード)**

住在樹上小屋的鬱鬱狂(オカトマニア)，她會講365(+1)個恐怖的故事給裘德他們聽。

**夏樂蒂(シャーロット)**

迎擊百寶屋「甜蜜蜜(スイートティ)」的少女。自稱是「新武器的開拓者」，也以店內商品種類齊全而自豪。

## 賺錢信念堅定不移的行商人

行商人們總是不顧自身的安危，在有魔獸出沒的街道上做生意。就某方面來說，他們可說是比勇猛的“候鳥”還要厲害。下面就為大家介紹他們的相貌與營業場所。

### 朱利安(ジュリアン)

- 圖恩克斯大陸梯(トゥエンクス大陸梯)
- 蔚藍亞米堤海岸(ブルーアミティビーチ)

擁有英俊外貌與親切笑容的年輕行商人。他的營業場所是在[圖恩克斯大陸梯]與[蔚藍亞米堤海岸]的中斷點附近。



### 卡南(カナン)

- 遊玩席歐山頂(カリュシオン山頂)

在[遊玩席歐山頂]的中斷點附近營業的行商人。由於這裡的街道都已經年代久遠，所以人煙罕至。



### 雷尼(レニー)

- 聚水之群(引かれ集う水のほとり)

在[聚水之群]營業的行商人。他對自己的商品種類齊全感到自豪。除了戰鬥道具(バトルアイテム)與書以外，他也有賣武器與防具。




### 藍迪斯(ランディス)

- 繞行荒野的鐵道(荒地野遊る鉄の道)
- 沉入夢中的聚落(砂食みに沈む集落)
- 龍之化石開採場遺跡

(ドラゴンフォシル採掘場跡)在三價地點來回移動，活力十足的行商人。他離開了工作 20 年的公司，投入這個行業，可說是一位經歷很特殊的行商人。





Chapter-2 SYSTEM

# 系統解析篇

## 遊戲概要

- 由三個部分組成的冒險.....P.048  
 操縱器的基本操作.....P.049  
 主選單的基礎知識.....P.050



本作採用了動作要素、以及 HEX 構成的作戰系統等等自成一格的系統。在一開始，先來熟悉一下基本情報，也就是冒險的進行方式與操作方式、以及能夠確認各角色能力的選單指令等等。

## 由三個部分組成的冒險

由城鎮或洞窟構成的「行動場景(アクティブフィールド)」、在行動場景中發生的「戰鬥」、往來於行動場景間的「法爾蓋亞地圖(ファルガイアマップ)」。本作就是利用交錯進行以上三個部分來遊戲的RPG。在行動場景中解決掉機關、在事件戰鬥中獲勝的話，地圖上就會追加新的行動場景，繼續進行下一段劇情。



「把畫面分割成幾部分來表現人物活動畫面的一種入事件」，會出現在各種場合。



### 法爾蓋亞地圖

本故事的舞台，法爾蓋亞全圖。在地圖上的圓點就是可進入的行動場景(紅點黃點代表迷宮、藍點代表城鎮)。選擇好圓點後就可以進入該地點(在某些狀況下，也有無法進入的可能)。

### 行動場景

這是操作著裝後解谜機關、利用動作來突破障礙的部分。另外這個字眼也代表遊戲中人物活動的舞台，也就是城鎮與迷宮地圖。地圖會利用畫面切換之處以 FLOOR 為單位來分割成數個區域。



### 戰鬥

隨機遭遇戰與事件，和怪物進行戰鬥的部分。在勝利或逃走的情況下，會回到行動場景的畫面。在敗北時，則會出現兩個選項，分別是重新挑戰同一場戰鬥的「繼續(コンティニュー)」，以及等同於 GAME OVER 的「回到標題畫面(タイトルへ戻る)」。





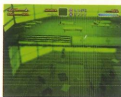
System  
Outline

## 操縱器的基本操作

本作幾乎使用到操縱器上的所有按鈕。請參考下面列出的操作一覽，以及部分重要操作方式的說明(不同的部分，操作方式會略有不同)。

另外各種操作的對應按鈕，可以利用「系統(システム)」指令(P.051)進行變更。

## L2 鈕 探測器(ディテクター)→P.063



可以發現行動場景內隱藏物件的功能。不過要使用這個功能，需要有在遊戲終盤時才能取得的“探測器”。所以在遊戲序盤~中盤時，還用不到這個按鈕。

## L1 鈕 鎖定(ロックオン)→P.053



「注目」配置在行動場景內的特定物件後，會出現該物件的相關說明。在按住 L1 鈕不放的情況下再按 ◎ 鈕的話，還可以切換注目的對象。

## SELECT 鈕 顯示/不顯示路線嚮導



「路線嚮導」是指在行動場景中，顯示連接各 FLOOR 出入口的標記。藍色代表還沒走過、黃色代表已走過、紅色代表剛剛走過的地方。

## 方向鍵/左類比桿 角色的移動/選單的選擇等等



方向鍵和左類比桿的功能一樣。比方說在行動場景時用類比桿移動角色的，在選單做選擇時使用方向鍵。可以像這樣依個人喜好來決定如何使用它們。

L2 鈕

L1 鈕

SELECT 鈕

方向鍵

左類比桿



R2 鈕

R1 鈕

START 鈕

△ 鈕

× 鈕

○ 鈕

□ 鈕

右類比桿

## R2 鈕 中斷連擊率(エンカントブレイク)→P.064

## R1 鈕 高速行動(アクセラレイター)→P.062

## ◎ 鈕 會話/在選單做選擇等等

## △ 鈕 開啓選單畫面→P.050

## □ 鈕 行動/使用工具(グッズ)等等

## × 鈕 跳躍/取消選擇等等

## START 鈕 PAUSE / 略過各種動畫

## 右類比桿 拉近鏡頭

System  
Outline

## 選單畫面的基礎知識

在法爾蓋亞地圖及行動場景中按下△鈕，就會出現選單以及各種情報。可選擇的指令有七種，各用不同的圖示代表。在這裏要介

紹的就是各指令的功用。另外還會解說記錄的方法，希望能夠對各位有所幫助。

## 主要指令



## 現在地點

表示現在所在的行動場景名稱或部分。

## TIME/金錢

代表遊戲時間與現在所擁有的金錢總額。

## HELP 視窗

在選擇指令或道具時，會在這裏出現解說文字。

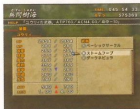
## 能力參數

各角色的能力參數值(P.077)，可以用「交換隊列」來改變次序。

## 選單指令一覽

## 裝備

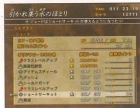
用來變更各角色裝備品的指令。裝備品分成武器、防具、徽章三種(但是裝帶無法換武器)。由於徽章的裝備數會隨著等級而提升，最多可裝備三個，因此要視情況來組合裝備具有不同效果的徽章。



⇒在變更裝備品會使能力參數產生變化時，紅色圓頭代表會上升，藍色代表會下降。

## GC圖表

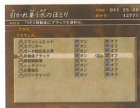
角色的狀態可以靠「GC圖表」這個指令來調整。在這裏除了可以調整HP、MP比例之外，還可以先習得尚未學到的獨特技巧以及個人技能(P.078)。另外也可以變更已習得的獨特技巧招式名稱。



⇒可以利用分配與LV同值的「GC點數」來調整角色的成長。

## 技能

已習得的個人技能(P.079)，可以在這裏設定要不要讓它生效。「オン」是「ON」，「オフ」是「OFF」。在變更後，也可以利用整體調整(一話)讓它們恢復成初期設定。基本上角色的個人技能是在到達「修得LV」後就自動學會的，不過也可以利用前述的「GC圖表」搶先習得。



⇒個人技能的效果要視狀況而定，有時候也會有反而造成麻煩的狀況。



## 道具

這是用來使用持有道具、或整理道具(有隨意排序&自動整理兩種方式)用的指令。道具共分戰鬥道具、場景道具(包含會自動發揮效果的道具)、武器、防具、徽章、書六大類。用 L1 / R1 鈕可切換類別，用 L2 / R2 鈕可在同類道具中換頁(一頁可顯示 22 項道具)。

## 狀態

這是用來確認能力參數及裝備品、ARM 性能(只有姿態的)、已習得個人技能、獨特技巧、特殊異能的指令。角色的造型插畫會放大顯示，下方還會顯示 LV(LEVEL)與 CLV(P.077)、階級情報。用方向鍵左右可切換項目，用 L1 / R1 鈕可切換角色。

## 系統

在這裏不但可以讀取記錄(也包含讀取不同記錄與 Ex. 檔案)，還有叫做教學指南的遊戲系統相關解說(分成戰鬥/場景/其他三類)。教學指南的內容會隨遊戲進度而增加。除此之外，還可以變更 13 種與遊戲環境有關的設定。詳細內容請參照下表。

## 交換隊列

這是用來變更角色在主選單及戰鬥選單畫面(P.069)順序的指令。會角色排列順序影響的，是使用「GC 圖表」、「技能」、「裝備」、「狀態」等指令時，用 L1 / R1 鈕切換角色的順序。由於這個排列順序並不會對戰鬥有影響，所以可以隨自己喜歡來排列。

<b>讀取(ロード)</b> 讀取已存檔好的遊戲記錄。除了戰鬥中之外，幾乎在任何地方都可以使用。	<b>動畫字幕(ムービーの字幕)</b> 可以在這裏調整 ON / OFF，選擇在播放動畫時，下方要不要出現字幕。	<b>高速行動(アクセラレーター)</b> 高速行動有 SWITCH / HOLD(スイッチ/ホールド)兩種類型可以選擇。
<b>教學指南(チュートリアル)</b> 有各式各樣的相關解說可以參照，會隨著遊戲進度而增加內容。	<b>戰鬥訊息(バトルメッセージ)</b> 用來調整戰鬥時出現在畫面上方的訊息速度(時間)。	<b>聲音輸出(サウンド)</b> 聲音輸出有「立體聲/單聲道/杜比 II(ステレオ/モノラル/ドルビープロロジック II)」可以選擇。
<b>按鍵設定(キーコンフィグ)</b> 用來更換按鍵對應的功能。	<b>戰鬥取景(バトルカメラ)</b> 用 ON / OFF 來決定在戰鬥中的取景鏡頭要不要移動。	<b>音量(ボリューム)</b> 可以分別調整「BGM / SE(效果音)/聲音」的音量大小。
<b>游標位置(カーソル位置)</b> 決定要不要讓游標停留在先前選擇過的指令上的設定。	<b>戰鬥演出(バトル演出)</b> 設定在戰鬥時的演出程度(像攻擊時角色的特寫之類的)。	<b>振動</b> 調整手把的振動功能 ON / OFF。
<b>語音(ボイス)</b> 可以改變角色在戰鬥中發出語音的機率。	<b>戰鬥動畫(バトルムービー)</b> 異變尤莉的「守屋敷召喚(マテリアル)」或是協力技(コンビネーションアーツ)動畫的 ON/OFF。	<b>畫面位置</b> 調整畫畫在顯示器(電視)上的位置(上下左右)。

## 記錄的方法

要為遊戲記錄存檔，有兩種方法。一是在法爾蓋亞地圖上按下 O 鈕，從場景選單中選擇記錄指令。另一種方式則是利用設置在行動場景內的「中斷點」的記錄功能。由於在行動場景中，只有中斷點能夠記錄，因此最好養成一看它就做記錄的習慣。至於中斷點在其他方面的功用，則請參照 P.064。



「中斷點」可以恢復減少到最大 H.P. 及 M.P.，而且自該點的中斷點還有其它不同的功能。

中斷點的情報 → P.064



## 在荒野前進所需要的探索術

- 在法爾蓋亞地圖上能夠做的事……………P.052  
 行動場景的系統……………P.053  
 動作大師導覽……………P.056  
 工具的特性與活用方法……………P.058  
 高速行動&探測器……………P.062  
 了解中斷點的機能……………P.064



從這裏開始，主要要解說的，就是以行動場景的動作及工具為中心，更加實用性的情報。其中也有在遊戲序盤～中盤比較用不上的項目，不過想破關的人還是先來熟悉一下比較好。



## 在法爾蓋亞地圖上能夠做的事

法爾蓋亞地圖除了可以在各個行動場景之間移動之外，按△鈕會出現選單畫面，按○鈕可以叫出記錄&閱覽徽章的指令。在閱覽徽章

的指令中，可以看到徽章的圖像(一覽表如下)以及確認收集率。

### 指令選單畫面



在進入行動場景前，先檢查一下裝備品等等。

### 記錄



在法爾蓋亞地圖上的話，隨時都可記錄。

### 閱覽徽章



111個不同種類的徽章才會顯示在左邊那一排。



※各徽章功用請參P.095



## 行動場景的系統

在這裏要解說的是行動場景的系統，以及設置在它裏面的設備。行動場景是由複數 FLOOR 構成的，各 FLOOR 的視點又各有不同(參照右邊)。另外要注意，在掉入水中或從高處摔下來時，會強制回到紅色路線嚮導(ルートコンダクター)標記的地方(FLOOR 的進入位置，P049)。



●活用各式各樣的行動點(探索・設置點)到水中或高處掉下來會 GAME OVER。

### NORMAL VIEW

●從視點上方或背後視點方式視點。這種視點主要用在以發現關卡探索為主目的的 FLOOR。



### SIDE VIEW

●從視點側面視點方式視點。視點上視點與視點側視點。視點上視點與視點側視點。視點上視點與視點側視點。



## 有可疑的地方就「鎖定」

在行動場景中，零星散佈著看板或工具(P.058)等物件。當對它們使用「注目」時，就會出現該物件的情報(以透視視點做出的主觀說明文字)，這就是「鎖定」功能。在這些物件中，有些在再按◎鈕之後，還可以取得道具、或是在裏面找到解謎用的關鍵。最好要養成一

看到什麼可疑事物就按下 L1 鈕的習慣。

### ■按 L1 鈕注目



●按下 L1 鈕時，會出現「？」或「！」的圖示，同時會出現該物件的情報。



●也有不少地方會在畫面內存在著複數可鎖定的對象。在這種情況下，就試試按著 L1 鈕不放再按◎鈕看看吧。

### 用◎鈕切換對象

●用◎鈕切換要注目的鎖定對象。在畫面內存在著複數想調查的對象時，就可以用這個方法來調查所

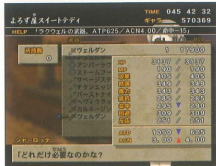






## 商店

在行動場景內，存在著販賣武器、防具、以及各種道具的設施「商店」。在遊戲中登場的商店型態共有三種。除了存在於城鎮內的一般商店之外，還有在迷宮及路邊做生意的行商人，以及用寶箱形式存在、叫做商店BOX(ショップBOX)的自動販賣機。另外如果持有在遊戲終盤才能入手的某種特定「道具」的話，還可以進入叫做黑市(ブラックマーケット)的特殊商店，在這裏販賣著許多寶貴的道具。



一般鎮內一定會有商店，商店基本上賣販售場周邊的道具與道具以外的物品。

## 行商人



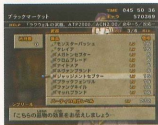
■背上行囊的行商人。不知道是不是因為背包容量的關係，除了少數例外之外，他只

## 商店BOX



■存在於「航空母艦 艾拉里亞」等地的自動販賣機。販賣道具的分類方式與城鎮中的商店相

## 黑市



■身是疑的黑市商店。雖然有經銷貴重道具和龍章，不過要付出的代價是角色的「LV」。

## 特別挑戰

在「不夜城迦拉波貝洛」的遊戲發燒友(ゲームマニア)宅內，可以玩到叫做「特別挑戰」的小遊戲。這是一共有六關要過的橫向捲軸遊戲。每玩一個關卡就需要一個「ROM」。另外過關時的得分與解除「Ex.檔案(Ex.ファイル)」(P.190)中的兩項限制有關。



■取得遊戲發燒友在尋找的特別挑戰的ROM後，就拿來交給他吧。

## 不夜城迦拉波貝洛

## 遊戲發燒友的宅



■關卡時間限制、關卡完成時間限制、關卡完成時得分限制、關卡完成時得分限制、關卡完成時得分限制。

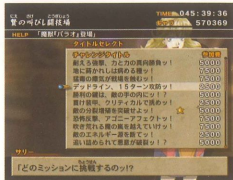


■約30分鐘的關卡時間限制、關卡完成時間限制、關卡完成時得分限制、關卡完成時得分限制、關卡完成時得分限制。



## 門技場

門技場(祭品嘶吼的門技場)是位於「不夜城迦拉波貝洛」的設施。它的玩法是從三十種挑戰中挑選一個，付出參加費，若是戰勝就可以得到獎賞(敗北也不會 GAME OVER)。另外不論是輸是贏，都拿不回參加費。在各個挑戰名稱下，設定了成為參戰對象的不同怪物以及勝敗條件，可以拿到的獎賞也不一樣。下表是將它們整理起來做的一覽表，希望能夠對各位有所幫助。



↑參加費越高難度越高，當然得到的報酬也越大。

## 門技場挑戰名稱一覽表

挑戰名稱	對戰對象	參加費	過關獎賞	特殊條件及其他
耐えろ強撃、カと力の真向勝負ッ!	帕拉蘇(バズック)	5000	賞金 7500	無
地に誇かれしは病める種ッ!	滑食獸(ウォラック)×3	7500	田七人參×6	全 HEX「疾病」狀態(無法回復)
猛毒の瘴氣が戦場を蝕むッ!	阿古・密浴宮(アジ・ダハーカ)	7500	冬島靈草×6	全 HEX「中毒」狀態(無法回復)
テロライン、15ターン攻防ッ!	帕拉歐(パオ)×3	2500	田七人參×3	初期 15 回合
勝利のカギは、敵の手の内ッ!?	羅蘇那拉托(メスファトゥ)	5000	冰箱	初期 15 回合
負け装甲、クリティカルで挑めッ!	大地聖像(アースフィギュア)×3	2500	賞金 4000	除了致命一擊/神聖一擊的攻擊均無效
敵の分裂増殖を突破せよッ!	奧瑟(オセ)×2	5000	神聖藥膏×2	同時打倒兩種
恐怖反撃、アゴニーアフェクトッ!	吸血怪(チュハカブラ)×12	7500	升級藥果	無
吹き荒れる嵐の崖を越えていッ!	羅蘇騎士(ゴーストライダー)	7500	藥手	無
敵のエネルギー源を断てッ!	妮姆戰士(ダイファイター)×4	2500	冬島靈草×3	在屬性點上不會陷入戰鬥不能狀態
追い詰められて悪意が破裂ッ!?	空實炸彈(スーサイドボム)×6	5000	神聖聖	無
素直は心回道、凄烈一撃ッ!	鬼火怪(ウィル・オ・ウィスプ)×6	5000	遺精液	無
シュードVS空からの刺客ッ!	金屋(ヴェスパー)×3	2500	幸運卡×2	遺精一人戰鬥
シュードVS重車の微笑みッ!	鐵齒女(アイアンメイデン)×3	5000	賞金 7500	遺精一人戰鬥
シュードVS劫火の支配者ッ!	南瓜頭(パンブキンヘッド)×4	7500	幸運卡×4	遺精一人戰鬥
ユウリVS彷徨える不死者ッ!	汎汽輪船(カースドコープス)×4	2500	散財幣×2	尤利一人戰鬥
ユウリVSエレメンタルの牙ッ!	火鎖鎧(ファイアリザード)/水鎖鎧(ウォーターリザード)/地鎖鎧(アースリザード)	5000	舞旗	尤利一人戰鬥/敵方的屬性點效果兩倍
ユウリVS水妖の魔狼ッ!	狼人惡毒(狼人ジュンマ)	7500	賞金 12000	尤利一人戰鬥
アルノーVS重甲の戦虫ッ!	掠食殘殺蟲(プレデター・ビートル)×3	2500	散財幣×2	亞諾一人戰鬥
アルノーVS目覚まし巨獸ッ!	休瑪利安(ヒューベリオン)×2	5000	賞金 7500	亞諾一人戰鬥
アルノーVSインファイターッ!	奧萬密爾(オルワンデル)×2	7500	散財幣×4	亞諾一人戰鬥
ラクウェルVS砂海の権い牙ッ!	鐵樹怪(アンライオン)	2500	幸運卡×2	瓦克薩兒一人戰鬥
ラクウェルVS魔公爵の爆炎ッ!	火魔陣(ハズリム)×2	5000	小花	瓦克薩兒一人戰鬥
ラクウェルVS鈍重なる破壊王ッ!	重獸人(ヘヴィオーク)×3	7500	賞金 12000	瓦克薩兒一人戰鬥
機械化された恐怖、電人戦線ッ!	萊亞・私扇(ゾア・ザイン)	5000	魔力量調節器	無
妖狐の魔術に死角なしッ!	靈障魔法師(メイジフォックス)	5000	賞金 7500	無
邪拳士現る、深淵からの挑戦ッ!	渡真深伊(ヴォジャノイ)	7500	魔力量調節器×2	無
運命の日来たる、甲殻怪兵起動ッ!	末日獸(ドゥームズデイ)	7500	賞金 12000	無
無類ファイを越えていッ!	惡耗(バッドニュース)×2	9000	狂戰士頭帶	無
激震する宇宙、明日無き総力戦ッ!	魔王安哥摩亞(魔王アンゴルモア)	10000	賞金 30000	無

## 動作大師導覽

在行動場景中，需要靈活運用各式各樣的行動來突破複雜的地形與機關。在這裏要把裘德可使用的行動分成七種類型予以解說。另外像「撿起」、「放下」、「投擲」這類不屬於「活用工具」的動作，在持有工具的狀態下是無法使用的。

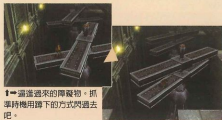


→行動場景的遊戲畫面，就像是動作遊戲一樣。在前進時需要解決掉惱人的障礙物。

### 蹲下

操作：○鈕

「蹲下」的動作大多是用來當做滑行的預備動作。滑行的解說就在右邊。就像下圖一樣，當障礙物逼進時(包含裘德的立足點會移動的狀況在內)，為了閃開障礙物，就可以運用這招了。不過基本上這個動作還是極少單獨使用。



↑→逼進過來的障礙物。抓準時機用蹲下的方式閃過去吧。

### 滑行

操作：方向鍵(左類比桿)+○鈕

在按住方向鍵(左類比桿)的狀況下做出「蹲下」的動作，就會演變成「滑行」(反過來也可以)。這招可以使裘德穿越比他身高還低的地方，也可以像下面的圖片一樣，當成破壞木箱等障礙物的手段。還有，連續使用它的話，可以移動得比跑步更快。



↑→滑行的移動距離，大約是裘德身高的兩倍。

### 跳躍・二段跳躍

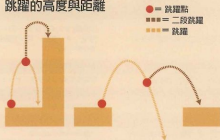
操作：△鈕

「跳躍」是最常用的行動之一，在爬樓梯或跳到有高低差的山崖牆壁上時都少不了它。在滯空時再按一次△鈕，就會變成「二段跳躍」，可以降落在更高更遠的位置上。另外它也是P.057解說的「跳躍攻擊」的預備動作。



→如果能夠靈活運用二段跳躍，就算堆了幾個箱子，也可以輕易在上面移動。

### 跳躍的高度與距離



二段跳躍的概念就如上圖所示。如果要跳的地方太高，用普通跳躍跳不過去的話，可以在跳到一半時再按一次跳躍鈕，就可以升得更高。如果是眼前有大河的狀況，也可以在跳到一半快掉下去前再跳一次，這樣就可以越過去了。



## 跳躍攻擊(踩踏)

操作：在空中按○鈕

當人在空中(跳起中或落下中)時再按○鈕就會發動，這是給予著地點強力衝擊的一種動作。這招可以用來破壞設置在行動場景中的木箱等物件、以及啟動「跳躍式開關(形似大按鈕的東西)」。這個動作與許多機關有關，可以說是非常重要的一種動作。另外在特別挑戰的小遊戲中，這招還可以用來攻擊怪物及破壞木箱。



在緊緊關上的門旁，設置著「跳躍式開關」。按下「跳躍式開關」就可以使機關啟動。另外也有光站在上面就會啟動的開關。



因為通往下真房間的洞穴被木箱堵住了，所以先破壞它再前進吧。有時候還會有物件被木箱環繞起來，所以要養成看到木箱就破壞的習慣。

## 抓著東西移動

操作：○鈕等按鈕

在跳躍時觸碰到梯子、水管、鐵絲網等物件時，可以「抓住」它們。在這種狀態下，還可以使用就這樣抓著它們在物件上移動，或是倒翻上去的追加動作。可以使用的追加動作視物件種類而定(參照右邊)。



◀◀直向水管可以向左右旋轉，按○鈕則向背後的方向旋轉。

## 從抓著東西的狀態追加的動作

- 方向鍵(左類比桿)→移動、旋轉(直向水管)
- 鈕→放手(鐵絲網/橫向水管)
- ×鈕→翻身上去(鐵絲網/橫向水管)  
→向背後的方向跳開(直向水管)

吊在橫向水管上時，可以按×鈕翻身上去(在鐵絲網邊緣也可以採取相同的動作)，按○鈕放手。另外走在水管上面時，按○鈕就會往下跳變成懸吊狀態。也可以在水管上面步行。



## 推·拉

操作：○鈕+方向鍵(左類比桿)

在遇上木箱(大)、方塊(包含附有彈跳的在內)、有把手的圓柱體之類的東西時，站在它們旁邊按○鈕，就可以「抓住」它們。在抓住的狀態下操作方向鍵(左類比桿)，就可以依姿態面對的方向前後推拉它們(圓柱體是用轉的)。



▶▶移動木箱確保立足點，在解謎解機關時會活用到這個動作。



## 活用工具

操作：○鈕/×鈕/○鈕

基本上只要站在工具附近按○鈕，就能把工具「拿起來」，在持有狀態下按×鈕則可以「放下」。在持有工具時，就無法再使用前面解說的那些動作了，不過可以按○鈕來實行「投擲」或「高舉」之類工具特有的動作。



▶▶這是「不可思議的鑿」，在持有狀態下按○鈕會把它丟出去。



System  
Quest

## 工具的特性與活用方法

在本作中，“工具(GOODS)”是用來影響設置在行動場景內的物件狀態，以便啓動、解除機關。切換 FLOOR 後，可以使物件的狀態恢復原狀，不過已經解開的機關即使切換 FLOOR 也不會復原(取得道具之類的狀況也一樣)。



●可以把工具拿到其它 FLOOR 去。不過拿著工具時，就沒辦法跳躍或蹲下了。

### 工具的種類與使用方法

工具的類型形形色色各有不同，有像炸彈或不可思議之杖一樣，可以用在複數物件上的，也有像封印的鑰匙一樣，只能用在特定對象上的。劍、木劍、不可思議之杖、封印的鑰匙、不可思議的水晶、盾、霧化斗篷這些工具會從叫做「光球儀(フォトスフィア)」的物件中出現(一靠近就會自動出現)。



■光球儀



■收納工具的裝置，一靠近就會出現工具。

### 工具的種類

※按特定的使用方式後，會變成箭頭後的名稱



劍→(斷劍(折れた剣))

可以用來砍開關，使開關啓動。連砍後會變成可以投擲用的「斷劍」。



木劍→(斷木劍(折れた木剣))

可以和不可思議之杖有一樣的使用方法，不過配置地點較少，幾乎沒什麼使用的機會。



木箱

可以靠投擲衝擊的方式來啓動開關。給予衝擊後會爆炸。



不可思議之杖(不思議な杖)→(炎之杖(炎の杖)etc/雷杖(雷の杖)etc)

可以利用魔藥等物得到火、光屬性。在已經得到屬性的狀況下「揮動」它，就可以從杖前端發出屬性能量，把屬性傳給其它場景。在連續使用後會和劍一樣斷掉，另外「放下」它會令它失去屬性。



不可思議之壺(不思議なつぼ)→(炎之壺(炎のつぼ)etc)

和不可思議之杖一樣可以得到火或水屬性。把屬性傳給場景。會因為投擲與衝擊而爆炸。



快壞掉的壺(壊れかけのつぼ)→(炎之壺(炎のつぼ)etc)

具有和不可思議之壺同樣的功能，但極脆弱。光是在持有時跳到大致處的話，就足以令它壞掉。



炸彈(ボム)→(點火的炸彈(点火したボム))

在持有時按○鍵就會點火，再過一段時間就會爆炸。在點火狀態下去出去，也會因為著地時的衝擊力而爆炸。



封印的鑰匙(封印のカギ)

用來解除封印在怪物處封印的鑰匙。出現的怪物 LV 相當高。



裝火藥的木箱(火薬入り木箱)

使用法和木箱差不多，不過功能和點火的炸彈類似，可以用來破壞障礙物之類的東西。



盾→(壞盾(つぶれた盾))

這是用來擋住噴火等物的盾。一直使用後會變成壞盾，壞盾超出範圍後會完全壞掉。



不可思議的水晶(不思議な水晶)→(炎之水晶(炎の水晶)etc)

碰到點火的魔藥或放到積水中就可以使它得到屬性。「魔藥」它可以令同一個 FLOOR 中的所有魔藥得到屬性，再「魔藥」一次則會恢復成沒有屬性的狀態。另外在沒有屬性的狀態下，可以用「魔藥」其它水晶的方式破壞它。



霧化斗篷(ミストクローク)

披上它之後，裝備的身體會變化成霧狀。在這種狀況下就可以穿過機關或鐵絲網了。





## 不同地形 & 物件的對應方式

什麼樣的工具實際要用在什麼樣的物件上？又是怎麼用的呢？接下來就要針對各個工具、以及會受到工具影響的物件——舉例說明。它們是解開迷宮機關的關鍵。當卡關的時

候，不妨先在附近 FLOOR 找找有沒有對應的工具存在，有時候會需要從相當遠的地方把工具運過來。

### 寶箱

相關工具：炸彈



寶箱一共有四種類型。其中堅實寶箱蓋緊閉的“炸彈寶箱”，需要利用工具中的炸彈才能打開。也就是利用衝擊力硬把它打開。另外，除了普通寶箱之外，其他類型的寶箱也一樣需要特定條件才能打開。至於那些條件則如下所述，希望能幫到大家。



#### 一般寶箱

只要站在旁邊調查就可以取得內容的普通寶箱。數量最多。



#### 炸彈寶箱

堅實箱蓋緊閉的寶箱。需要炸彈才能打開。



#### 用炸彈爆破

使炸彈在寶箱旁爆炸或丟進拿炸彈丟它就能打開。



#### 魔力開鎖器寶箱

需要消耗叫做魔力開鎖器的道具才能打開的寶箱。



#### 紅色寶箱

有「運動」記錄、或者破關後進行「Ex. 新遊戲(Ex. ニュージェーム)」才會出現的寶箱。

### 開關

相關工具：劍、木箱、木槌、火叉、鑿的木箱、炸彈



開關可以用來開門、使隱藏地板出現，在不同場所各自負責不同的功能。啟動方法可以依開關外形分成右邊兩種。物理開關是用劍砍或用箱子砸，只要給予衝擊就能啟動。要啟動炸彈開關則需要讓炸彈在它附近爆炸、或者用炸彈砸上去。除此之外，還有再細分成好幾種類型，像有些在啟動後不久就會恢復原狀，也有必須同時啟動複數開關才能解除的機關。



#### 物理開關

用劍砍或用木箱砸就能啟動。在某些狀況下，也會出現要先把劍用墩成為「斷劍」再砸過去的使用順序。



#### 炸彈開關

使用炸彈來啟動的開關。當需要同時啟動複數開關時，先把炸彈積起來再一次引爆，可以使爆炸的效果範圍擴大。



#### 用劍砍

#### 找東西砸過去

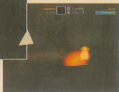


這是在序關時常見的類型。要仔細調整距離和角度。



#### 利用炸彈的爆炸

把已經點火的炸彈放在附近或丟過去都可以啟動它。





## 燭臺

相關工具：不可思議之杖／壺／水晶



燭臺有點火(被附加火屬性)與沒點火兩種。不可思議之杖、不可思議之壺、不可思議的水晶可以從燭臺得到火屬性，或是令火消失。靠著這些，就可以啟動連動式的機關。

點火或消火的方法視不同的工具而有所不同，各自解說如下。此外這些工具也可以從積水或下一欄中解說的傳送地板得到屬性。



### 點火的燭臺

「揮動」不可思議之杖、把壺靠近它、「投擲」水晶過去就可以得到火屬性。「高舉」冰之水晶之類的方法可以滅火。



### 沒點火的燭臺

利用「揮動」、「高舉」、「投擲」讓得到火屬性的工具點火。不同的燭臺，點起的火色也會有所不同。



#### ■ 為工具附加上屬性

→ 以不可思議之杖為例來看看使用流程。面對燭臺揮動不可思議之杖，會變成炎之杖。



#### ■ 為其它燭臺加上屬性

→ 揮動炎之杖後，會從杖頭飛出火焰，可以令直線射徑上的所有燭臺都點起火。

#### ■ 不可思議之壺的場合

→ 壺在這一類的場所中也可以得到屬性。要用它使燭臺點火的話，把壺丟過去就好。



#### ■ 不可思議的水晶的場合

→ 「投擲」到燭臺或積水上得到屬性，接著「高舉」就會令整個 FLOOR 受到屬性效果的影響。



## 傳送地板

相關工具：不可思議之杖



這是用來移動到其它地方的機關。面對傳送地板上的光揮動不可思議之杖，就會變化成光之杖。它的功能是使用光之杖的光球去撞遠方傳送地板上的光，就可以在一瞬間移動到那邊。另外把光之杖「放下」會使它失去屬性。由於這樣一來會無法再回到原地，所以在移動時務必要注意這點。另外要使光球命中目標，還需要巧妙地調整裝束的方向才行。



→ 這就是位於「埋葬都市」的傳送地板。可以用不可思議之杖把地板上發光的光球納為己有。

### ■ 利用從杖中射出的光球傳送



■ 面對地板上的光揮動不可思議之杖，杖頭會帶光，成為光之杖。



■ 對準遠方傳送地板的方向揮杖，使光球飛過去。



■ 如果能順利撞上地板上的光，就可以在一瞬間成功移動過去。



## 陷阱 (雷射、噴火等等)

相關工具：盾



在特定的行動場景中，設置了會噴火或雷射射出來的陷阱。有時候可以靠跳躍或高速行動(P.062)來穿越它們，不過有時候也需要使用放置在附近的盾來應付它們。盾有內定的耐久度，過度使用會壞掉，所以要視情況靈活運用。



→也有許多要靠自己使用高速行動等動作去克服的陷阱。



### ■舉盾防禦

→拿起盾，按下○鈕的話，角色就會擺出「舉盾防禦」的姿勢。舉的方向當然是陷阱的發生方向(想防禦的方向)。



### ■固定方向前進

→在舉盾防禦的狀態下，固定姿態的前進方向，就可以用盾擋下陷阱前進了。要注意防禦到一定程度以上時，盾會壞掉。

## 障礙物 (瓦礫)

相關工具：炸彈、裝火藥的木箱



在行動場景中，也有些地方存在着阻撓裘德前進的瓦礫等障礙物，如果不破壞掉它們，就無法繼續前進。可以用來解決掉它們的，就是炸彈與裝火藥的木箱這兩個工具。把點火的炸彈或裝火藥的木箱

丟向障礙物(炸彈也可以直接設置在障礙物旁邊)，就可以破壞障礙物。另外也存在著必須使用複數炸彈才能破壞的障礙物。

### ■用複數炸彈破壞巨大障礙物

→如果遇上像圖片中的巨大障礙物，那麼只用一顆炸彈是無法破壞它的。在這種狀況下，就要收集好幾個炸彈放在一起，讓它們同時起爆才可以。這樣一來爆炸力與爆炸規模都是好幾倍，也才有足以炸飛巨大障礙物的強大破壞力量。



## 鐵柵欄、鐵絲網

相關工具：霧化斗篷



會用到這個工具的地方相當有限，不過有時候還是會遇上鐵柵欄或鐵絲網擋路的狀況。在這時候，可以使裘德身體霧化穿越它們的霧化斗篷就能派上用場了。

### 使身體變成霧狀的不可思議斗篷



披上霧化斗篷可以使身體消失成霧狀，但是遇敵率還是和平時一樣。



### ■穿越過去

→在鐵柵欄的另一邊有寶箱……披上霧化斗篷就能穿越過去了。



System  
Quest

## 高速行動 &amp; 探測器

高速行動是在行動場景中探索時，可以通過平時過不去的障礙物的便利功能。而使用探測器(ディテクター)則可以發現平時看不到的東西。在這裏就要介紹它們的特徵，以及詳細的使用方法。

另外探測器功能還需要持有在遊戲終盤取得的“探測器”才能使用。



↑ 探測器(ディテクター)能探知、可以通過平時不能通過的障礙物。圖中是探測器探知出的障礙物。

## 高速行動

高速行動是令週圍狀況變化慢速化的功能(在設定上是裘德的行動速度變快)。利用這個功能，就可以通過斷橋之類平時無法越過的機關了。另外在某些判定嚴格的動作場面

中，也可以用這招來減輕玩家的負擔。再加上發動它的時候還會出現平時不會顯現出來的“金錢”以及“沙漏”，當然也可以回收它們。



## ■ 使用 R1 鈕發動 &amp; 解除

← 按 R1 鈕就可以發動高速行動。在發動中時，顯示在畫面上方的 ACG 計量表會逐漸減少。要注意當量表歸零時，效果會強制性的結束。另外中陷阱或被爆炸捲入時，ACG 也會變零。ACG 計量表會隨時經過而逐漸恢復。



## ■ 金錢“Chain”的構成

← 在下面所說的“金錢”以及“金錢袋”，在連續取得的狀況下，會像這樣「10→20→30→400→50」(第4個是裝了100塊錢的金錢袋)，從第一位數逐漸加算1。也就是說，越後面取得裝了100塊錢的金錢袋，就可以得到更多錢。

## 發動高速行動後才會現身的物件

在發動高速行動後才會現身的物件有右邊幾種。其中取得“沙漏”的時機，會影響到高速行動的持續時間。要盡量在 ACG 變少時才去拿它。



**金錢** 取得後持有的金錢會增加。左邊是 10 塊錢，右邊是 100 塊錢的金錢袋。



**沙漏** 取得後 ACG 會恢復成 MAX 狀態。如果妥善運用它，是取得真錢金錢的關鍵。



### ■ 活用在閃躲陷阱上

▶ 這是普遍性的陷阱「崩落地板」。像右圖一樣，一站上去馬上就會掉下去。但是像左圖一樣使用高速行動的話，就會隔比較久一點時間才會掉下去，因此可以比較從容地行動。



### ■ 探測器

在行動場景內，隱藏著平時再怎麼調查、探索，也絕對找不到的寶箱、出入口、立足點等物件。而探測器的最大特徵就是能夠使

它們現身。另外一般寶箱的所在位置，也可以使用探測器在瞬間標出它的地點(僅限於裘德目前所在的 FLOOR)。

### ■ 按 L2 鈕發動

▶ 在持有道具“探測器”的情況下按 L2 鈕的話，就會發動探測功能。不只會出現隱藏通路與物件，還會有三角形的搜索標記出現在 FLOOR 內有寶箱的地方，是可以讓人一目了然的系統。



### ■ 出現出入口・立足點



▶ 一旦發動探測器，原本是普通牆壁的地方就會出現出入口，另外還會出現可以當立足點的方塊之類的東西。

### ■ 發現道具以及紅色寶箱現身



▶ 不只會出現紅色寶箱(P059)，三角形的搜索標記還會飛向有其他寶箱或道具存在的位置。



## 了解中斷點的機能

調查設置在行動場景內的中斷點，可以恢復 HP 的最大值與 MP。另外除了「記錄」和「ARM改造」之外，有些中斷點還有「中斷遇敵率」以及「會談」兩個功能可以使用。中斷點的狀態可以用顏色來判別。



中斷點的狀態可以利用球體顏色來判別，黑色的狀態表示無法使用。

### 中斷遇敵率

配置在行動場景中的中斷點，多半處於黑色狀態(ソル・ニゲル)，但是可以靠淨化使它擁有抑制怪物出現的功能。也就是說，有可能在同一個行動場景內，會變成沒有怪物出現的狀態(中斷遇敵率)。淨化的方式視各個行動場景而有所不同，不過大致上可以分成下面兩種方法。



■ 用按鈕切換 ON / OFF

畫面左上的 ENC(遇敵率)可以用 R2 鍵切換 ON / OFF 選擇要不要顯示。在行動場景內的任何地方都可以切換。



■ 當可以中斷遇敵率之後，該地點在法爾蓋亞地圖上的紅點會變黃。

### ■ 戰鬥勝利



■ 選擇「中斷(ブレイク)」，戰鬥勝利的話，就完成了中斷遇敵率的條件。

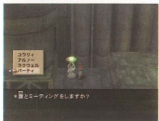
### ■ 解決機關



■ 戰鬥以外的條件形形色色，不過多半都與設置在同一個 FLOOR 內的機關有關。

### 會談(ミーティング)

「會談」是與隊內個別成員或所有成員進行對談的功能。隨著遊戲的進度，在某些情況下可以利用這個功能得到重要的提示。另外只有球體是綠色的中斷點才能使用這個功能，而綠色球體的中斷點只存在於城鎮與少數迷宮中。



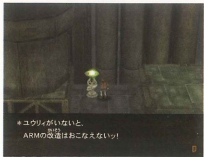
選擇「會談」後，會開始展開插入式的會談場面。也可以和隊內所有成員進行會談。





## ARM 改造

這是用來強化・擴充・調整裝德的 ARM 「變形者(シェイプシフター)」性能的功能。在所有的中斷點都可以使用這個功能。要強化 ATP/ACN 之類與攻擊傷害值有關的性能，需要叫做改造零件(アルターパーツ)的道具。要擴充命中補正或裝彈數之類的輔助性能，需要叫做龍之化石(ドラゴンフォシル)的道具。至於各別指令的詳細內容，則請參考下列的解說。



→因為龍功能需要裝補尤莉的能力，因此她不在的話就無法改造。

## 性能強化

給予 ATP 與 ACN(P.091)各自階段性強化的功能。要強化一階段，需要用到一個改造零件。一個改造零件可以改造一階段的 ATP 或 ACN，單項最多可以改到等級 10。但是因為沒辦法同時把兩項都改到等級 10，因此要配合自己的戰鬥風格做出取捨。



↑性能強化可以靠「時光重置(リセット)」恢復到初期狀態，隨時可以重覆再來。

## ■改造等級與強化值

	ATP	ACN
等級 0	500	1.00
等級 1	600	1.25
等級 2	710	1.75
等級 3	830	2.25
等級 4	960	3.00
等級 5	1100	3.75
等級 6	1250	4.75
等級 7	1410	5.75
等級 8	1580	7.00
等級 9	1760	8.50
等級 10	1950	10.00

## 性能擴充

這是指一次要消耗掉一個龍之化石才能擴張 ARM 輔助性能的功能。輔助性能共有命中補正、致命一擊(クリティカル)、裝彈數(裝填數)、武器順手度(扱いやすさ)四種，可以利用這個功能提升它們的數值(各項目的內容請參照右文)。在這裏擴充的項目，可以利用下面解說的「性能調整」來調節整體平衡。

- ・命中補正  
使裝德「射擊(ショット)」的命中率上升。
- ・致命一擊  
發生致命一擊時，傷害值上升。
- ・裝彈數  
增加「射擊」時所需子彈數(最多 10 發)。
- ・武器順手度  
「射擊」時的反應與自動裝填機率上升。

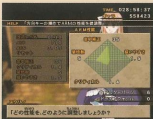
## ■擴充後無法取銷



→擴充時會消耗龍之化石，而且不能恢復原狀。

## 性能調整

命中補正、致命一擊、裝彈數、武器順手度可以使用性能圖表來調整輔助性能的平衡。命中補正與致命一擊是相對的，裝彈數與武器順手度也是相對的。也就是說，強化其中一方，另一方就會自動弱化。由於調整不需要用到道具，因此可以隨時因應不同狀況來做調整。



↑→放方向鍵(左類比桿)就可以使圖表有所變化。

## ■在性能擴充的範圍內變更 ARM 性能





## 戰鬥系統解說

戰鬥部分簡介.....	P.066
戰鬥選單綜合導覽.....	P.069
戰鬥結束時的各種處理.....	P.075
能力參數的知識.....	P.077
成長系統與個人技能.....	P.078
戰鬥能力解析.....	P.080
狀態效果的種類.....	P.088



從這裏開始，就要來解說與戰鬥相關的各類事項了。從把戰鬥場景分成七部分的HEX開始，本作中採用了許多和前幾作不同的系統，因此有不少需要先來了解一下的情報。

## 戰鬥部分簡介

本作的戰鬥是由戰鬥選單(P.069)選擇指令，加上從被分割成七個HEX的“戰鬥場景”中決定對象HEX而構成的。戰鬥分成在行動場景中以一定機率發生的隨機遭遇戰，以及在特定地點發生的事件戰鬥兩種，出現在後者的敵方怪物以及戰鬥場景的狀況設定是固定的。



在戰鬥畫面中顯示會許多情報參照下面，進行流程很簡單，可以流暢地進行。

### 出現在戰鬥畫面中的情報

#### 1 敵方名稱 & HP

怪物名稱與HP量表。採用圓窗會顯示在攻擊對象的HP量表上。左邊的英文字母對應下方的行動順序顯示。

#### 2 HEX

戰鬥場地被分割成七個HEX。移動與攻擊等行動均以HEX單位進行。詳情請參考P.068以及P.068。

#### 3 回合(行動順序)

在戰鬥中的行動順序(P.67)，用圖示來表示。在最左邊的圖標，代表是現在正在行動中的隊員(怪物)。

#### 4 HELP 視窗

戰鬥中行動結果的情報，會不分散我顯示在這裏。另外在選擇指令時，這裏也會出現輔助訊息(指令解說)。



#### 5 隊伍的 HP & MP

這是隊員的HP值與HP(橙)、MP(綠)的殘量量表。數值顏色分辨法如下：藍(最大)、白(減少)、紅(危險)、灰(0)四種。

#### 6 特殊能量量表

這是用來表示使用特殊技能時所消耗的FP積蓄狀況量表。上端代表FP值100，縱長規格是顯示，1格代表25FP。

#### 7 HEX & 角色狀態

這是HEX狀態(HEX STATUS)以及發動技能(SKILL EXECUTION)。顯示狀態變化的狀況等等(CONDITION-)。



## ■ 戰鬥開始～結束的流程

戰鬥的流程如下面的圖表所述。會在勝利或逃走後結束，HP 恢復到最大值。事件戰鬥中出現的怪物與 HEX 配置狀況是固定的(用來淨化中斷點的戰鬥，則只有敵方組合是固定的)。

# GAME OVER

←即便敗北，也可以用「繼續」來重新進行同一場戰鬥。如果怎麼樣都贏不了，才選擇從記錄地點重新進行遊戲。

## 戰鬥進行流程





## 掌管戰鬥的 HEX(Hyper Evolve X-file sequence)

構成戰鬥場地的七個 HEX，是用來配置隊伍成員與怪物的空間。這是在戰鬥中移動或使用道具時，皆會以 HEX 為單位進行的系統。在這個系統下，各角色的行動方式會對戰況造成極大的影響。在這裏就把 HEX 的特性以及它會對戰鬥造成的影響整合在一起做個說明。



由外圍的六個 HEX 圍住中央的 HEX。若移動到外圍 HEX 之外，便能跨一進走。

## HEX 的基本系統

### HEX & 角色配置

在隨機遭遇戰中，隊員與怪物會隨機配置在七個 HEX 上，而屬性點的配置 & 屬性也是隨機的(事件戰鬥基本上是固定的)。



### HEX 狀態

會影響到角色行動的狀態效果，分成以角色為對象的角色狀態、以及以 HEX 為對象的 HEX 狀態。HEX 狀態會影響到所有位於該 HEX 內的角色(詳情請參照 P.088)。

### 屬性點

被賦予地/水/火/風屬性的 HEX 狀態的 HEX。在七個 HEX 內會出現三個，從四種屬性中選出三種配置。分別用黃(地)、藍(水)、紅(火)、綠(風)來代表不同屬性。

### 移動時以 HEX 為單位

怪物與角色的移動，都是以 HEX 為單位進行的。基本上只能移動到相鄰的 HEX 去。

### 攻擊/回復也是以 HEX 為單位

「攻擊」與「射擊」之類的攻擊與回復道具等等，可以對位於同一 HEX 內的所有對象產生效果。

### 可以把同伴集中到同一個 HEX 內

如果是隊伍成員，那麼可以讓所有人都聚集在同一個 HEX 內。怪物則依體型大小不同，可以聚集在同一 HEX 內的數量也不同。

## 特殊戰鬥的初始狀況

在隨機遭遇戰開始時，會以一定機率發生和平時不一樣的狀況，也就是現在要在這裏介紹的四個例子。為了避免在遭遇突發狀況

時出現手忙腳亂的窘境，最好先搞清楚它的特徵(事件戰鬥的初始狀況是固定的)。

### 配置障礙物

在一部分的 HEX 上出現木箱。有木箱存在的 HEX 會造成移動時的阻礙，也無法使出橫跨 HEX 的攻擊等等。不過只要針對木箱攻擊一次，就可以輕易破壞木箱。



### 意外遇襲 & 先制攻擊

一開始時的行動順序會有所變化，會由我方(先制攻擊)或敵方怪物(意外遇襲)的所有成員先各自行動一次。擁有特定個人技能後，就可以預防意外遇襲了。



### 隊員不足

在戰鬥開始時，只配置一名隊員。被選上的隊員是隨機選出來的，剩下的所有隊員會在輪完一次行動之後各自出現在同一個 HEX 中。



### Detonation 狀態

這是指我方成員在 Detonation 狀態下(詳情請參照 P.090)開始戰鬥的情況。如果有多數成員處於這個狀態，戰況應該會變得壓倒性的有利。





## 戰鬥選單綜合導覽

當輪到我方成員行動時，在畫面左上會出現「戰鬥選單」。在戰鬥中的行動，是從戰鬥選單中準備好的七個指令中擇一使用進行的。可供選擇的有進行一般性攻擊的「攻擊(アタック)」、與發動強力招式的「獨特技

巧(オリジナル)」與「特殊異能(フォース)」等等。在選擇指令後，再決定對象 HEX 並實行。接下來要解說的就是各指令的特徵與使用方式，請牢記在心。

## 戰鬥選單



※「系統」請參照 P051。



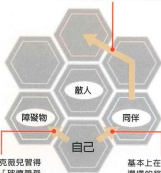
在畫面左上方會出現和主選單同型的戰鬥選單，選擇中的指令會閃閃發光。另外如果陷入異常狀態中的「昏迷(やるせない)」，則會有好幾個指令變得無法使用。

## 移動/防禦(裝彈)

使角色移動到沒有怪物(沒有障礙物)存在的 HEX 上的指令。基本上只能移動到相鄰 HEX。另外這個指令如果選擇現在所在的 HEX 會變成「防禦」，選擇移動到外圍 HEX 之外會變成「逃走」。

## HEX 的基本系統

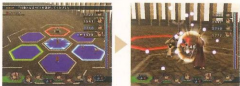
在裘德學會個人技能中的「衝刺(ダッシュ)」後，只要沒有怪物或障礙物阻擋，也可以移動到相鄰 HEX 以外的 HEX。



裘德與克莉兒習得個人技能「取散障礙物(障害物散弾)」後，就可以移動。

基本上在一次指令中選擇的移動，只能夠移動到相鄰 HEX。

## 移動→選擇原地變「防禦(ガード)」



如果「移動」的對象 HEX 是現在所在的 HEX，那麼就會變成「防禦」狀態，所受到的物理 & 魔力傷害會減輕。效果只及於選擇了這個指令的角色。

## ARM 的裝彈



如果是裝彈進行「防禦」，那麼會進行使「射擊」子彈數變回最大值的「裝彈」。

## ■ 攻擊(射擊)

「攻擊(アタック)」這個指令是用來攻擊位於相鄰 HEX 中的對象。傷害值與攻擊次數(命中時會在攻擊對象的 HP 旁邊出現諸如「1Hit」的

字眼, Hit 數字越大, 傷害也越大)是從攻擊力與武器性能計算出來的, 不過實際數值還會再受到怪物特性與 HEX 狀態的影響而有所增減。



### ■ 攻擊的組合

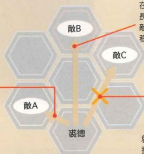
「攻擊」對象是以 HEX 為單位, 也就是說在同 HEX 內的所有怪物都會成為攻擊目標(其它招式也一樣)。不過由於攻擊判定是個別計算, 因此受到的傷害值會視怪物種類而定。甚至也會有閃躲掉攻擊的怪物存在。另外在我方角色受到攻擊時, 還可以靠「攻擊(射擊)」來進行反擊。怪物也會反擊, 至於反擊方式則要看怪物種類而定。

## ■ 裘德的「射擊」指令

當裘德的 ARM 裝上子彈時(輪到裘德行動時, 裝彈數會顯示在戰鬥選單下方), 裘德的「攻擊」指令就會變成「射擊(ショット)」指令。在習得個人技能「射程距離延長」後, 就可以攻擊在直線射程上的遠方 HEX 了。

### 射擊的有效射程

一開始時和「攻擊」一樣, 只能攻擊相鄰 HEX。



在習得「射程距離延長」技能後, 只要沒有敵人或障礙物擋著, 射程可以延長一箇 HEX。

就算已習得延長射程的技能, 也只能攻擊位於直線上的 HEX 而已。



### ■ 子彈用完後會變成「攻擊」

「子彈射完時, 「射擊」指令會變成「攻擊」。在這個狀態下就只能攻擊相鄰的 HEX。在「射擊」時會以一定機率發生的「自動裝彈(オートリロード)」也不會發生。不過選擇「防禦(ガード)」的話, 就會追加「裝彈(リロード)」效果, 使子彈數回復到最大值。

## ■ 致命一擊 & 神來一擊

在使用「攻擊」&「射擊」時, 偶爾會發生致命一擊(クリティカル), 可以給予對方較大的傷害(畫面上的聲光特效也會變化)。另外如果有裝備拳擊手套(パンチグローブ)徽章的話, 致命一擊會變成更強力的神來一擊(ファインストアーツ)。

### 致命一擊

在「攻擊」時以一定機率發生

### 神來一擊

裝備拳擊手套徽章時, 以一定機率從致命一擊中變化出來

### ■ 裘德只有「射擊」會出現致命一擊



「裝備使用「射擊」時是不會發生致命一擊的。神來一擊也一樣是「射擊」時才會發生。





## 獨特技巧

「獨特技巧(オリジナル)」是靠消耗MP來發揮強力攻擊或狀態效果的「個人獨特」技能(列表於 P.080 起的角色一覽中)。至於效果範圍與消耗 MP 則是不同的獨特技巧各有不同的設定。

### 裘德：物理攻擊 & 特殊

裘德可習得的獨特技巧，多半都是以活用 ARM 特性的物理攻擊為主。

#### ■偷竊道具(アイテムスティール)

→用「能力分析(アナライズ)」(P.074)可以得知怪物「可盜取的道具」有哪些，用這招可以偷到其中一樣。但是偷到其中一樣後，就沒辦法再偷到其他的了。



### 亞諾：攻擊 & 輔助魔法

除了攻擊魔法之外，亞諾還可習得包含狀態效果在內的眾多輔助魔法。

#### ■遲滯(スロウダウン)

→這招獨特技巧具有使對象 HEX 反應值下降的狀態效果。在事件戰鬥中遇上強敵時，這類招式可以使行動順序產生變化，令戰況對我方更加有利。



#### ■減少消耗的 MP

→個人技能中的「節省消耗 MP(消費 MP セーブ)」與徽章中的「古老記錄(エルダーレコード)」都具有減少消耗 MP 的功用。

### 尤莉：回復 & 輔助魔法

尤莉是唯一擁有回復 HP 的獨特技巧的人。另外她也擁有充實的輔助魔法。

#### ■治癒(ヒール)

→這招用來回復同等 HP 的獨特技巧。也可以習得回復量更多的「高級治癒(ハイ・ヒール)」。如果習得「強化巨靈(ヒーリングプラス)」，「復甦(リヴァイフ)」還會再附加治癒效果。



### 拉克薇兒：物理攻擊

她所習得的獨特技巧幾乎都是強力的物理攻擊。在事件戰鬥時應該能大大派上用場。

#### ■月光

→這是拉克薇兒習得的獨特技巧中，唯一一招不是物理攻擊的招式。而它的效果是使 FP 增加 25。所以在想要早點使用強力的特殊異能(P.072)時，應該就能派上用場了。



## 行動圖示代表的意義

獨特技巧或個人技能在發動時，會顯示代表不同類別的圖示。關於行動類別與類別概要如下所述，同時也一併刊出圖示造型。另外在怪物行動時，也一樣會顯示這些。



#### 物理攻擊系

「攻擊」及「射擊」等、從攻擊值與武器性能算出物理性傷害值的攻擊，以及「偷竊道具」等等都屬於此類。防禦值越高，傷害值就越低。



#### 魔力攻擊系

用魔力值當數基本值，計算出魔力傷害值的攻擊，以及造成特定狀態效果(P.069)的輔助魔法被歸在此類。會從抵抗力算出減輕的傷害值。

#### 無屬性



#### 火屬性



#### 水屬性



#### 風屬性



#### 地屬性



※當行動滿足某些條件時，就會附加上屬性。當附加上屬性後，顯示的顏色會像上面一樣變化。



#### 特殊攻擊系

使能力參數上升/下降的狀態效果行動大多被歸類在這裏。



#### 特殊異能系

消耗 FP 使用的招式被歸類在這裏。像裘德的「神蹟(ミスティック)」、尤莉的「守護龍召喚」，以及格力技等等。



#### 其它的行動

發動個人技能或使用道具時也會出現圖示。左邊是個人技能的圖示，道具則個別出現它們原有的圖示。

## 特殊異能

這是消耗FP發動特殊異能(フォースアビリティ)的指令。FP(FORCE POINT, 最大100)可以靠特定行動(參照右表)累積。除了各角色固有的特殊異能之外, FP50時可使用二人協力技、FP75時可使用三人協力技、FP100時可使用四人協力技。



特殊異能計量表

←用來顯示FP積量的量表。顏色有紅藍兩種, 不過代表的意義一樣。最上端代表100, 紅色量表是每滿25就填滿一格。



## 可以增加FP的行動

行動	增加FP
打倒敵人	6
防禦	2
攻擊(射擊)	4
閃躲掉物與攻擊	8
使用獨特技巧指令	6
使用道具	4
受到傷害	4
發動敵的一擊	8
發動反擊	8
發動守護同伴(ディフェンサー)	8
發動魔法守護同伴(マジックディフェンサー)	8
發動格擋攻擊(ロッカー)	8
發動攻擊反射(リタリエーション)	8
發動魔法格擋攻擊(マジックロッカー)	8
發動魔法反射(リフレクト)	8
發動熱血(ヒートアップ)	8
發動降來一變	12

## 特殊異能一覽表 → P.080

### FP是小隊成員共有的

←和獨特技巧消耗MP不同, 積蓄的FP點數是由隊內所有成員共有的。基本上在戰鬥序盤可使用在亞諾的「跳躍」或尤莉的「守護獸召喚」, 如果是長期戰, 那就以用在協力技為主。

## 各角色擁有的特殊異能之特徵

各角色固有的特殊異能(可以獨自一人使用的), 發動時要消耗25FP。其中亞諾的「跳躍」及尤莉的「守護獸召喚」可以說是戰鬥中的基本行動, 使

用頻率也高。在這裏要特別介紹各角色的特殊異能中比較好用的一招, 希望能幫到大家。

### ■ 守護

#### 特徵

←原本僅限於所在HEX或相鄰HEX的道具效果範圍, 擴大到所有HEX。使得在遠處HEX的同伴也可以用道具回復。



### ■ 跳躍

#### 亞諾

←和位於同一HEX中的同伴移動到任一HEX上。習得「跳躍」後, 更可以在同一回合內「跳躍」→「攻擊」。



### ■ 守護獸召喚

#### 尤莉

←召喚守護獸的效果範圍遍及於所有HEX, 可以回復所有成員的HP。尤莉位於屬性點上時, 會變化成對應該屬性的屬性攻擊。



### ■ 侵入攻擊

#### 拓克兒兒

←發動後可以連續行動兩次(有時也會因為怪物發動技而被擯除)。還是可以補足她的點數的特殊異能。





## 協力技(コンビネーションアーツ)

當 FP 達 50 以上，同時有特定的角色組合位於同一 HEX 上時，就可以使用叫做協力技的特殊異能了。這是由複數成員同心協力做出的攻擊，非常

強力。不但使用時有條件，要習得也是有條件的。雖然麻煩，不過使用起來的威力卻是物超所值的。



### ■當條件落實時

以「靈光一閃(閃いて)」習得  
 ◀協力技並非用 LVUP 的方式習得，而是在戰鬥中滿足它所需的條件時，會隨機「靈光一閃」習得。這個條件也就是使用它的條件(習得/使用條件請參照下表)。



### ■三人技的代表例

馬基斯加農(マギウスキャノン)  
 ◀當累積的 FP 達 75 以上，裘德、尤莉、亞諾三人位於同一 HEX 上時即可使用。除了對象 HEX 之外，連周邊的 HEX 都會受到波及，是相當強力的攻擊。



### ■四人技的代表例

高級守護聖召喚  
 ◀當累積的 FP 達 100，四個人都位於同一 HEX 上時即可使用。這招和尤莉使用的「守護聖召喚」一樣，都是召喚守護獸，不過威力強大更多(動畫也會變化)。

## 協力技靈光一閃 & 使用條件表

協力技名稱	條件①	條件②
ラウズストライク	裘德+尤莉	F P 50以上
ブレードダイバー	裘德+亞諾	F P 50以上
デュアルブランド	裘德+菫克麗兒	F P 50以上
ソーサルグレナード	尤莉+亞諾	F P 50以上
マインドリカバリー	尤莉+菫克麗兒	F P 50以上
ジェノサイドエッジ	亞諾+菫克麗兒	F P 50以上
マギウスキャノン	裘德+尤莉+亞諾	F P 75以上
サイクロンホイール	裘德+尤莉+菫克麗兒	F P 75以上
ライアットフェンサー	裘德+亞諾+菫克麗兒	F P 75以上
リトリートウェイブ	尤莉+亞諾+菫克麗兒	F P 75以上
ハイ・マテリアル	四個人一起	F P 100

\* 習得條件是特定角色位於同一 HEX 上(條件①)，以及 FP 達一定值以上(條件②)，在轉到特定角色之行動時，就有機會習得。在滿足條件時，會以一定機率「靈光一閃」。習得後，只要再處於相同狀況下就可以使用。不過還有一個大前提就是四名成員都要在隊中才行。

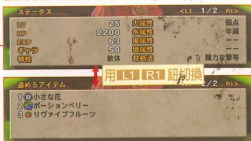
## 能力分析

「能力分析」是用來顯示對象怪物的能力值、屬性、可用「偷竊道具」盜取道具的指令。和「攻擊」、「獨特技巧」等指令不



同，選擇使用它並不會消耗行動回合，所以可以反覆進行確認。遇上以前沒見過的對手時，一定要先調查看看囉。

### 顯示狀態 & 可盜取道具



## 可以用「能力分析」確認的項目

使用「能力分析」後，會在「狀態」和「可盜取道具」這兩個畫面中顯示以下 11 項資料(用 L1、R1 鈕切換)。下面是把 LV、HP、EXP、金錢統合成能力參數予以解說。

### 能力參數(LV / HP / EXP / 金錢)

代表怪物等級 / HP / 可獲得 EXP / 可獲得金錢。EXP 與金錢是基本值，實際上會視戰鬥內容而有所增減。

### 特性

怪物擁有的特殊性質。像難以用物理攻擊造成傷害的「軟體(軟体)」，以及使「射擊」失敗的「故障(誤作動)」等等。詳情請參照 P.194。

### 屬性

對於四種屬性攻擊的耐性。有「弱點」「減半」「無效」「活性」四種狀況。詳情請參照 P.193。

### 對陣方式

表示對擁有「特性」的怪物有效的攻擊方式。可以當成戰鬥時的參考。

### 可盜取道具

表示使用裘德的獨特技巧「偷竊道具」時可盜取的道具。如果顯示出複數道具，可以偷到手的只有其中之一。

## 道具

這是使用戰鬥道具的指令。從恢復 HP、解除狀態效果(P.088)到攻擊用的道具、設置在 HEX 上的陷阱等等，有各式各樣的道具可供運用。有部分道具是只有習得「使用上級道具(上級アイテム使用)」後的裘德與尤莉才能使用。



### ■使用對象只到相鄰 HEX 為止

除非裘德使用特殊技能中的「神蹟」，否則道具的使用對象僅止於相鄰的 HEX。

## 戰鬥道具的種類

### 回復系道具

諸如療傷果實(ヒールベリー)及解毒劑(アンチドーター)等，用來回復 HP 或具常狀態用的道具。

### 攻擊系道具

像是可以發出魔力攻擊的各種寶石(ジェム)、以及強力藥劑(強力ミョウガ)等引發異常狀態的道具都屬這類。

### 戰鬥輔助系道具

只有「全能力提升蘋果(グレートアップル)」屬於這類。使用後可以使角色的所有能力參數暫時提升。

### 陷阱道具

像是在 HEX 上設置陷阱的爆炸裝置(エクスプローダー)之類的。

### 特殊道具

像是取財符(ギャラクガシ)等，具有特殊效果的道具。



## 戰鬥結束時的各種處理

在戰鬥勝利後，會開始計算寶箱的入手判定、加算打倒怪物所得的 EXP 與金錢、進行升級的處理。在這裏就要針對這些內容進行

具體的解說。為了順利育成角色與收集道具，最好先把這些搞清楚喔。

### 獲得經驗值

打倒怪物後獲得的 EXP (經驗值) 基本值。實際上獲得的數值會因為下面的 EXP BONUS RATE 而變動。

### 獲得金錢

可得到的金錢。這個金額會直接加算到持有總額中。

### EXP BONUS RATE

獲得經驗值要與此數值相乘，計算出實際取得的 EXP。計算後的數值也會顯示出來。詳情請參照下面。

### 入手道具

從戰鬥後出現的寶箱中取得的道具。



## 取得 EXP (經驗值)

在打倒怪物時得到的 EXP，還要再乘以 EXP BONUS RATE，才是實際獲得的 EXP。EXP BONUS RATE 的基本值是 1.0，會視戰鬥中的行動而上升 (上升值請參照右表)，這個計算是各個角色分開計算的。



## 會被加算 EXP BONUS RATE 的行動

行動	加算倍
閃擊神物理攻擊	0.1
發生致命一擊	0.1
發生反擊	0.1
發動守護同伴	0.1
發動魔法守護同伴	0.1
發動格擋攻擊	0.1
發動攻擊反射	0.1
發動魔法格擋攻擊	0.1
發動魔法反射	0.1
發動神來一擊	0.2
打倒敵人	0.2
打倒敵人小隊中最後一個敵人	0.5
破壞障礙物	0.5
使用幸運卡	1.0



### 有效率活用幸運卡

→ 使用幸運卡之後，EXP BONUS RATE 會上升 1.0。由於也可以使多數角色的 EXP BONUS RATE 同時上升，因此適合活用事件戰鬥中，不過就算使用再多次，效果也只有上升 1.0，不會重複上升。



## 取得金錢

在戰鬥結束時可取得的金額，是由被打倒的各怪物持有的金錢加算在一起的總額。如

果裝備著零錢包(がまぐち)徽章或使用散財符打倒怪物的話，可以使獲得的金錢增加。



### ■關於盜取散財符

散財符是可以讓取得金錢變兩倍的道具。想拿到它的話，推薦從哥布林(ゴブ)系的怪物身上盜取。哥布林系的怪物不但容易遇到，而且不分種類全都持有散財符。另外從牠們身上也可以偷到提升 EXP BONUS RATE 的幸運卡，可以說是一石二鳥的下手對象。

## 取得道具

在戰鬥結束時，有時候會在某個 HEX 中出現裝有道具的寶箱。如果有人位於那個 HEX 上，就可以取得裝在裏面的道具。另外寶箱

的出現機率與箱內的道具表會依出現在戰鬥中的敵方組合而定，開寶箱時會從設定好的道具表中選擇一個道具出來。



■寶箱出現在有同伴在的 HEX 上

▶寶箱會出現在那個 HEX 上的機率是 1/7(也有不會出現寶箱的狀況，讓同伴分佈在不同 HEX 上，取得機率就可提高到 4/7。



■出現寶箱的 HEX 上人數越多，就越容易出現珍貴道具

▶寶箱出現的 HEX 上同伴越多，寶箱內容物就越容易變成珍貴道具。也可以利用特定徽章提高此機率。



## 決定寶箱內容物的流程

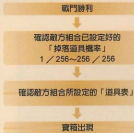
寶箱的出現，存在著如右圖般的流程。在戰勝後的處理中，如果確定會「掉落道具」的話，就會從 HEX 上的人數(人越多等級越高)等條件來決定道具等級，然後從八個道具中選出一個道具。

### 道具表一例

	道具1	道具2	.....	道具8
等級 1	ヒールベリー	寶石(小)	.....	等級 D 徽章
等級 2	ポーションベリー	寶石(中)	.....	等級 C 徽章
等級 3	ミラクルベリー	寶石(大)	.....	等級 B 徽章
等級 4	アンブोजア	武器・防具	.....	等級 A 徽章

▶這是「道具表」的構成一例。一級等由八個道具構成，等級越高(列表中最最高是 4)，道具就越好。

## 決定道具的流程





System  
Battle

## 能力參數的知識

各角色從 HP / MP 開始，被設定了為數眾多的能力參數，會為戰鬥帶來各式各樣的影響。關於各參數所代表的意義，以及它們

對戰鬥會有什麼影響，都整理在下面了，請仔細了解它們一下吧。

ステータス	現在値	最大値
HP	1000	1000
MP	1000	1000
EXP	0000	0000
NXT	0000	0000
STR	500	500
INT	500	500
DEX	500	500
AGI	500	500
LUK	500	500
DEF	500	500
MDEF	500	500

●選擇主選單中的一狀態進入「ステータス」欄時，就可以確認能力參數。

- HP** 對於傷害的耐久力。藍字代表是最大値。
- MP** 使用獨特技巧時需要用到。藍字是最大値。
- EXP** 到目前為止取得的 EXP 總計。
- NXT** 升級到下一級所需的 EXP。

- 攻撃** 在施行物理攻擊時，計算出給予怪物多少傷害的相關數值。
- 防禦** 在承受到物理攻擊時，計算出所受傷害的相關數值。
- 魔力** 使用「爆破(プラスト)」等魔力攻擊時，計算出給予怪物多少傷害的相關數值。
- 抵抗** 在承受到魔力攻擊時，計算出所受傷害的相關數值。
- 命中** 在施行物理攻擊時，與命中判定相關的數值。數值越高、越容易命中。
- 回避** 在成為物理攻擊的對象時，與避過判定相關的數值。數值越高、越容易閃躲開來。
- 反應** 決定戰鬥中行動順序的數值。數值越高，行動次數越多(越快)。

## LV 與 CLV(階級等級)

在狀態畫面顯示的能力參數中，除了有現在等級(LV)之外，還存在著階級等級(CLV)。一般的等級是靠累積 EXP 來升級、提升能力參數。不過這個階級等級不同，它是靠在 GC 圖表(P.078)中習得技能或獨特技巧的方式上升的。

成長系統的詳細解說 → P.078

スキル	レベル	効果
HP・MP回復	1000/1000	回復
回復の範囲拡大	1000/1000	回復
リムブトラップ	1	回復
ジョイントストラップ	1	回復
ガード解除止	10/10	回復
クラスレベルアップ	26/28	回復
風属性耐性	10/20	回復
アイテムステール	10/20	回復
ダッシュ	10/20	回復
シールドガード	10/20	回復

●在系統畫面和技能圖表，選擇習得等級後，就會自動習得。

## CLV 升級後的巨大效果

ステータス	現在値	最大値
HP	1000	1000
MP	1000	1000
EXP	0000	0000
NXT	0000	0000
STR	100	100
INT	100	100
DEX	100	100
AGI	100	100
LUK	100	100
DEF	100	100
MDEF	100	100

ステータス	現在値	最大値
HP	1000	1000
MP	1000	1000
EXP	0000	0000
NXT	0000	0000
STR	1000	1000
INT	1000	1000
DEX	1000	1000
AGI	1000	1000
LUK	1000	1000
DEF	1000	1000
MDEF	1000	1000

●和一般等級的升級相比，當階級等級上升後，HP 會 +100、MP 及攻擊等各項參數會各 +10，這是相當大幅度的增加。雖然使用 GC 點數會使 HP 與 MP 下降，但還是非常有價值的。



# 成長系統與個人技能

角色的成長分成兩種，一種是靠獲得 EXP 提升等級，另一種是靠 GC 點數使用的「GC 圖表」系統而成立的。而 GC 點數會隨著等級提升而增加。在這裏就要解說 GC 圖表的構成，以及習得技能、成長的相關事項。另

外也會一併公開各角色在戰鬥中的特徵、以及習得技能／獨特技巧／特殊異能一覽。

### 等級提升造成的變化

- 各能力參數上升
- GC 點數 + 1
- 習得個人技能
- 習得獨特技巧



在戰鬥結束時獲得 EXP，並且等級提升。此時，隨著能力參數上升及習得技能等等之外，還會增加 1 點「GC 點數」。

### GC 圖表系統

這是用來臨時習得技能及獨特技巧、以及提升階級等級(CLV)、調整 HP / MP 比例的系統。當達到「習得等級」後，自然就能學會

技能與獨特技巧，不過在那之前可以先使用擁有的 GC 點數來補足不夠的等級數字，臨時習得該技能。

カリュシオン 等

EXP 007:20:10  
GC 661

習得等級: 661

習得等級	習得項目	習得項目	習得項目
661	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
662	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
663	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
664	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
665	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
666	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
667	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
668	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
669	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
670	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000

カリュシオン 等

EXP 007:20:11  
GC 662

習得等級: 662

習得等級	習得項目	習得項目	習得項目
662	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
663	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
664	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
665	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
666	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
667	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
668	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
669	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
670	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000

### 優先習得技能或獨特技巧

把 GC 點數分配到想學的项目上，該項目就會付加上代表臨時習得的白色★標記，而黃色★(MASTER)代表靠等級提升習得。臨時習得所需的 GC 點數，應用「修得等級 - 現在等級」計算出來的，角色擁有的 GC 點數與等級同值，在分配出去 1 點 GC 點數後，HP 與 MP 會減少 1 個等級的量。

カリュシオン 等

EXP 007:20:10  
GC 661

習得等級: 661

習得等級	習得項目	習得項目	習得項目
661	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
662	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
663	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
664	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
665	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
666	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
667	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
668	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
669	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
670	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000

カリュシオン 等

EXP 007:20:11  
GC 662

習得等級: 662

習得等級	習得項目	習得項目	習得項目
662	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
663	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
664	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
665	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
666	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
667	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
668	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
669	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
670	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000

### 變更最大 HP / MP 比例

最大 HP / MP 的値並不一定，可以在 GC 圖表畫面變更比例。在最大 HP / MP 下面有一條變更用的軸棒，把軸棒移向右邊則 HP 增加 MP 減少，移向左邊則 MP 增加 HP 減少(可變更的極度有限制)，比較左邊應該就能知道移到最左邊和最右邊的差值有多少。

### GC 圖表備有的項目

在 GC 圖表可習得的项目中，也包括階級等級上升與追加徽章空格。階級等級上升可以提升能力參數。追加徽章空格可以使可裝備的徽章最多變成三個。這些也是到達習得等級後就自動會習得的。



(左)追加徽章空格  
(右)階級等級提升

### 全部習得要 LV73

在到達習得等級的一半時，就可以使用 GC 圖表習得技能與獨特技巧了。根據計算，想要臨時習得所有项目的話，最快也要到等級 73 時才能辦到。

カリュシオン 等

EXP 007:20:11  
GC 662

習得等級: 662

習得等級	習得項目	習得項目	習得項目
662	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
663	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
664	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
665	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
666	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
667	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
668	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
669	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000
670	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000	GC 0000 / 0000

如果不是臨時習得，還要所有項目都 MASTER 的話，要到等級 100 時才可以辦到。



## 使用蘋果強化能力參數

除了等級提升和 GC 圖表之外，還有一個方法可以使角色成長。那就是使用蘋果系的道具。使用它們的話，可以使對應的攻擊、反應等能力參數 (+1)。另外也有可以等級提升的蘋果。不過這些蘋果相當難以弄到手，充其量只能當成輔助性的手段而已。

### ■攻擊提升蘋果等等



↑多半出現在戰鬥勝利後取得的寶箱中。

### ■升級蘋果



↑有機會可以從事件戰鬥中的頭目或特定敵人身上偷到。

## 關於個人技能

個人技能和獨特技巧、特殊異能等不同，可以自動發揮效果。效果也形形色色，從強化各種行動到增加特定攻擊的耐性都有。用發動技能的狀況來分類，可以分成三大類。

### 個人技能一覽表 → P.080~

#### ■在特定情況下發動

※攻擊時反應上升等

→在遇上特定狀況時一定會發動的技能，例如「攻擊」及「防禦」時會上升能力參數的技能、或是「跳躍後輸入指令」等。



#### ■一直發揮著效果

※各屬性耐性、警戒、射擊距離延長等等

→不受狀況左右，一直發揮著效果的技能。有減少屬性傷害力的屬抗性耐性，以及資德的「射擊距離延長」等等。



#### ■以一定機率發動

※「守護同伴」、「格擋攻擊」等

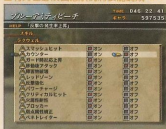
→在受到攻擊時會以一定機率發動的技能，在這些技能中，有一部分是怪物也會使用的，也會出現因我方攻擊而發動的狀況。



## 習得技能的優先順位

與獨特技巧相比，技能的效果比較沒有那麼明顯，但是各角色特有的技能多半都相當有用。右表是各角色可習得技能中最重要的一些，可以的話，最好活用 GC 圖表優先習得它們。

### ■有時也必須因產狀況將技能調成 OFF



↑比方說在頭目戰時需要指定給予對方最後一擊的成員時，有些技能效果反會成為阻礙。此時就要把主選單的一技能調成 OFF。

## 最好優先學會的技能

裘德	射擊距離延長
	衝刺
	警戒
尤莉	FP 優勢
	節省消耗 MP
	強化回復
亞諾	跳躍後輸入指令
	MP 集氣
	節省消耗 MP
莉克微兒	移動後攻擊
	格擋攻擊
	攻擊時反應上升

戰鬥  
能力解析

Jude Maverick

## 裘德

## 能力評價 &amp; 活用法

裘德的特徵是擁有出類拔萃的反應值。由於他還可以習得在攻擊 & 防禦時提升反應值的技能，因此會成為行動次數最多的一個人。也就是說，他除了攻擊之外，還有餘力可以使用「偷竊道具(アイテムスティール)」等其他行動。

雖然弱點是對於「堅硬」「軟體」「故障」等特性(P.196)較沒有抵抗力，不妨就利用以反應值差距計算出Hit數的獨特技巧「強襲破壞(アサルトバスター)」來補足他的這個弱點吧。



▲在「攻擊」時，即便面對命中率極低的「高空」特性怪物，只要用裘德的「射擊」攻擊，命中率就不會下降。



## 初期裝備品

武器

XERD\_003SS

變形者(シェイプシフター)

防具

普通外套(ノーマルガード)

擅長의行動/怪物

- 用「偷竊道具」取得道具
- 「高空」特性的怪物
- 「機械」特性的怪物

精手的行動/怪物

- 「堅硬」特性的怪物
- 「軟體」特性的怪物
- 「故障」特性的怪物

## 能力參數成長表

	LV2	LV10	LV20	LV30	LV40	LV50	LV60	LV70	LV80	LV90	LV100
MAX HP	2550	2850	3200	3550	3900	4250	4600	4950	5300	5650	6000
MAX MP	102	120	140	160	180	200	220	240	260	280	300
攻擊	206	224	244	264	284	304	324	344	364	384	404
防禦	176	194	214	234	254	274	294	314	334	354	374
魔力	122	140	160	180	200	220	240	260	280	300	320
抵抗	168	186	206	226	246	266	286	306	326	346	366
命中	156	174	194	214	234	254	274	294	314	334	354
回避	138	156	176	196	216	236	256	276	296	316	336
反應	220	238	258	278	298	318	338	358	378	398	418

※各LV的HP與MP是未使用GC點數&未調整比例的狀態。另外也有加算習得「階級等級上升(クラスレベルアップ)」所造成的影響。



## 個人技能一覽表

技能名	習得LV	效果
ディフェンサー	4	在敵人使用物理攻擊時，以防禦體勢守護同 HEX 內的同伴。發生機率：1 / 8
瀕死時MP回復	6	陷入「瀕死」狀態後，每輪一次敵我雙方的行動回合，就會回復 5%MP
射程距離延長	12	只要沒有敵人或障礙物阻礙，射擊距離可延長 1HEX
リムーブトラップ	14	解除設置在 HEX 內的陷阱
ガード時反応上昇	18	選擇防禦後，在下一個行動回合到來為止，反應上升 25
風屬性耐性	22	減輕風屬性攻擊造成的傷害，屬性防禦上升 25%
ダッシュ	26	只要沒有敵人或障礙物阻礙，移動距離無限制
シールドガード	28	在防禦時，更進一步減輕物理攻擊造成的傷害
警戒	34	完全迴避掉來自敵人的偷襲
カウンター	36	反擊的發生率上升
上級アイテム使用	42	可以使用專用道具
障害物破壊	47	光是進入有障礙物的 HEX 就可以破壞障礙物
アタック時反応上昇	54	在攻擊(射擊)後，在下一個行動回合到來為止，反應上升 50
クリティカルヒット	56	致命一擊的發生率上升
ヒートアップ	62	在發動「致命一擊(クリティカルヒット)」「反擊」「守護同伴(ディフェンサー)」「綠葉一擊(ファイネストアーツ)」時 FP + 8

## 獨特技巧一覽表

獨特技巧名	消耗MP	習得LV	效果
ファントムライン	16	2	跨越 HEX 的直線攻擊。攻擊力 720 對象：敵/貫穿 2HEX
レブースト	8	8	回復相應的 MP。在屬性點的能力參數上升 100(火/攻擊、雷/反應、地/防禦/抵抗、水/魔力) 對象：任意
ジョイントストラグル	16	16	同 HEX 內的同伴越多，威力越強。攻擊力 775 對象：敵/鄰接 HEX
アイテムスティール	6	24	奪取對方持有的道具 對象：敵/鄰接 HEX
シールドサーキット	8	32	給予機械敵人重創。攻擊力 460 對象：敵/鄰接 HEX
ファニーボーズ	6	38	挑釁對方 對象：敵/鄰接 HEX
アサルトバスター	24	52	依對方的反應數值差而增加攻擊次數。攻擊力 255 對象：敵/鄰接 HEX
シルヴァランチャー	36	58	跨越 HEX 的直線攻擊。攻擊力 1375 對象：敵/貫穿 2HEX
サークルバレー	16	-	圓周攻擊。攻擊力 700 對象：敵/周圍 HEX
パイルバンカー	8	-	隨著失去的 HP 量而提升威力。攻擊力 390 對象：敵/鄰接 HEX
ガトリングレイド	24	-	隨著 ARM 現有的裝彈數而提升威力。攻擊力 500 對象：敵/鄰接 HEX
アポトシス	16	-	對 ARM 暴走體造成重創。攻擊力 720 對象：敵/貫穿 2HEX

## 特殊異能(含協力技)一覽表

特殊異能名	消耗FP	特殊異能特性	同伴
ミスティック	25	使道具的效果範圍擴大到全 HEX	-
ラウズトライク	50	跨越 HEX 的直線攻擊。攻擊力 1000 對象：敵/貫穿 2HEX	尤
ブレードダイバー	50	強威力攻擊。攻擊力 840 對象：敵/任意 HEX	亞
デュアルブランド	50	強威力攻擊。攻擊力 1550 對象：敵/鄰接 HEX	菫
マキウスキャノン	75	無屬性的魔力攻擊。攻擊力 1030 對象：敵/任意 HEX 與其周圍的 HEX	尤、亞
サイクロンホイール	75	強威力圓周攻擊。攻擊力 925 對象：敵/周圍 HEX	尤、菫
ライアットフェンサー	75	強威力攻擊。攻擊力 1720 對象：敵/鄰接 HEX	亞、菫
ハイ・マテリアル	100	回復 HP(在屬性點上會變化成對應的全體屬性攻擊)。回復力 500 對象：己方/全 HEX	尤、亞、菫
アークインパルス	100	對 ARM 暴走體造成重創。攻擊力 2600 對象：敵/任意 HEX	尤、亞、菫

※ 亞→亞德、尤→尤莉、亞→亞諾、菫→菫克麗兒

## 戰鬥 能力解析

Yulie Ahltreide

# 尤莉

### 能力評價 & 活用法

抵抗值高、防禦值低，尤莉的弱點就是怕物理攻擊。因為她的 HP 也低，所以有時候才一進入戰鬥什麼都沒做時，就已經被打到「戰鬥不能」了。最好是給她裝備上山羊娃娃(やぎのぬいぐるみ)之類的徽章來補足她的弱點。在戰鬥中的基本作戰方式則是站在屬性點上，用守護獸召喚(マテリアル)來進行全體攻擊。在頭目戰時就讓她使用「治癒(ヒール)」、「魔法護盾(プロテクト)」、「加速(クイック)」吧。



▲奧特技巧「烙印(スティグマ)」可以對「不死」特性的怪物造成重創，消耗的 MP 又少，很好用。



### 初期裝備品



武器  
基礎環(ベーシックサークル)



防具  
抗風外衣(ブリーズリング)

類長的行動/怪物

- 回避 HP 及「戰鬥不能」
- 屬性攻擊
- 「不死」特性的怪物

絲手的行動/怪物

- 面對物理攻擊較不耐打
- 抵抗值高的怪物

### 能力參數成長表

	LV1	LV10	LV20	LV30	LV40	LV50	LV60	LV70	LV80	LV90	LV100
MAX HP	1717	1970	2240	2510	2780	3050	3320	3590	3860	4130	4400
MAX MP	181	208	236	264	292	320	348	376	404	432	460
攻擊	123	142	162	182	202	222	242	262	282	302	322
防禦	139	158	178	198	218	238	258	278	298	318	338
魔力	231	250	270	290	310	330	350	370	390	410	430
抵抗	223	242	262	282	302	322	342	362	382	402	422
命中	140	159	179	199	219	239	259	279	299	319	339
回避	122	141	161	181	201	221	241	261	281	301	321
反應	155	174	194	214	234	254	274	294	314	334	354

※各 LV 的 HP 與 MP 是未使用 GC 點數 & 未調整比例的狀態，另外也有加算暫得「無敵等級上升」所造成的影響。



## 個人技能一覽表

技能名	習得LV	效果
ガード時反応上昇	4	選擇防禦後，在下一個行動回合到來為止，反應上升 25
地属性耐性	8	減輕地属性攻擊造成的傷害。屬性防禦上升 25%
仲間の危機に反応上昇	14	隨著「瀕死」「戰鬥不能」的人數增加而提升反應值。「瀕死」+ 25、「戰鬥不能」+ 50
FPアドバンテージ	18	在 FP 已累積到 25 的狀況下進行戰鬥
カウンター Eid	24	用回復 HP / MP 來取代反擊。同時治療 HEX 內的不利狀態
ホーリーシボル	28	以一定機率為「烙印」及「高級烙印(ハイ・スティグマ)」附加上不死系升天效果
上級アイテム使用	34	可以使用專用道具
マジックガード	38	在防禦時，更進一步減輕魔力攻擊造成的傷害
消費MPセーブ	47	消耗 MP 量減至 3 / 4
マジックディフェンサー	54	在敵人使用魔力攻擊時，以防禦態勢守護向 HEX 內的同伴。發生機率：1 / 8
ヒーリングプラス	58	使「治療」附加上「復甦(リヴァイブ)」效果/使守護獸的回復效果附加上「復甦」效果

## 獨特技巧一覽表

獨特技巧名	消耗MP	習得LV	效果
ヒール	8	1	回復 HP、回復力 300 對象：己方/任意 HEX
プロテクト	16	6	減輕傷害 對象：己方/任意 HEX
スティグマ	4	12	給予不死系敵人傷害。攻擊力 895 對象：敵/任意 HEX
リヴァイブ	24	16	治療「戰鬥不能」狀態 對象：己方/任意 HEX
ターンシフト	8	22	和輪到下一個行動的同伴交換行動順序，自己的反應值也會上升 對象：尤莉
リプレイス	16	26	交換使用者與對方的 HEX 對象：敵己方/任意 HEX
ギャザー	16	32	把同伴轉移到自己所在的 HEX 對象：尤莉
ハイ・スティグマ	8	36	給予不死系敵人傷害。攻擊力 2120 對象：敵/任意 HEX
クイック	24	42	反應值上升 對象：己方/任意 HEX
ハイ・ヒール	16	52	回復 HP、回復力 600 對象：己方/任意 HEX
アブソープ	4	56	吸取 MP 對象：敵/任意 HEX
サクリファイス	12	62	消耗 HP，使其 HP 只剩 1 的無屬性魔力攻擊 對象：敵/任意 HEX

## 特殊異能(含協力技)一覽表

特殊異能名	消耗FP	特殊異能特性	同伴
マテリアル	25	回復HP(在屬性點上會變化成對應的全體屬性攻擊)。回復力 200 對象：己方/全HEX	—
ラウズトライク	50	跨越 HEX 的直線攻擊。攻擊力 1000 對象：敵/貫穿 2HEX	裘
ソーサルグレネード	50	無屬性的魔力攻擊。攻擊力 1130 對象：敵/任意 HEX	亞
マインドリカバリー	50	回復 MP、回復力 40 對象：己方/全 HEX	莉
マジクスキャン	75	無屬性的魔力攻擊。攻擊力 1030 對象：敵/任意 HEX 與其周圍的 HEX	裘、亞
サイクロンホイール	75	強威力圓周攻擊。攻擊力 925 對象：敵/周圍 HEX	裘、莉
リトリートウェイブ	75	反應值下降 100，取消行動。攻擊力 950 對象：敵/全 HEX	亞、莉
ハイ・マテリアル	100	回復HP(在屬性點上會變化成對應的全體屬性攻擊)。回復力 500 對象：己方/全HEX	裘、亞、莉
アークインパルス	100	對 ARM 舉走體造成重創。攻擊力 2600 對象：敵/任意 HEX	裘、亞、莉

※裘→裘德、尤→尤莉、亞→亞羅、莉→莉克麗兒

**戰鬥  
能力解析**

Amund G. Valovick

**亞諾****能力評價 & 活用法**

由於魔力出眾，迴避、反應也有平均水準以上，所以雖然防禦不高，但卻出奇的耐打（因為優先行動順序高，加上常常可以閃掉攻擊）。基本上他的攻擊方式就是用「跳躍（ジャンプ）」移動到屬性點後，用「爆破（ブラスト）」攻擊。此時若能與尤莉一起移動就更為理想。在事件戰鬥時，可以活用「遲緩（スロウダウン）」之類的輔助魔法。



→ 如果已經習得「寶石化（ジュム化）」的技能，那麼在屬性點以附加屬性的「爆破」打倒敵人時，敵人會變化成對應屬性的寶石。

**初期裝備品**

武器  
普通羽毛（ノーマルフェザー）



防具  
麻布短外衣（メッシュガブ）

**擅長的行動 / 怪物**

- 屬性攻擊
- HEX 狀態的變化

**棘手的行動 / 怪物**

- 面對物理攻擊較不耐打
- 抵抗值高的怪物
- 「魔力中和」特性的怪物
- 「魔力反射」特性的怪物

**能力參數成長表**

	LV5	LV10	LV20	LV30	LV40	LV50	LV60	LV70	LV80	LV90	LV100
MAX HP	2310	2520	2840	3160	3480	3800	4120	4440	4760	5080	5400
MAX MP	210	230	260	290	320	350	380	410	440	470	500
攻擊	157	172	192	212	232	252	272	292	312	332	352
防禦	121	136	156	176	196	216	236	256	276	296	316
魔力	261	276	296	316	336	356	376	396	416	436	456
抵抗	185	200	220	240	260	280	300	320	340	360	380
命中	123	138	158	178	198	218	238	258	278	298	318
迴避	197	212	232	252	272	292	312	332	352	372	392
反應	191	206	226	246	266	286	306	326	346	366	386

※各 LV 的 HP 與 MP 是未使用 GC 點數 & 未調整比率的狀態，另外也有加算習得「階級等級上升」所造成的影響。



## 個人技能一覽表

技能名	習得LV	效果
瀕死回避上昇	2	陷入「瀕死」狀態時，避過值上升 25
ジェム化	6	用「爆破」打倒的敵人會對應屬性而寶石化
ジャンプ後コマンド入力	12	可以在「跳躍」移動後才輸入指令
ガード時反応上昇	16	選擇防禦後，在下一個行動回合到來為止，反應上升 25
マジックブロッカー	22	破解魔力攻擊，使其完全無效化。發生機率：1 / 8
MPチャージ	26	防禦時大約回復 MP 最大值 10% 的 MP
水屬性耐性	32	減輕水屬性攻擊造成的傷害。屬性防禦上升 25%
仲間の危機に魔力上昇	36	隨著「瀕死」「戰鬥不能」的人數增加而提升魔力值。「瀕死」+ 25、「戰鬥不能」+ 50
リフレクト	42	用「魔法格擋攻擊(マジックブロッカー)」破解的魔力攻擊會反彈給對方
弱点属性補正	52	用弱點屬性攻擊時，給予的傷害會上升
消費MPセーブ	56	消耗 MP 減至 3 / 4

## 獨特技巧一覽表

獨特技巧名	消耗MP	習得LV	效果
ブラスト	16	4	無屬性的魔力攻擊(在屬性點上會變化成對應的屬性攻擊)。攻擊力 400 對象：敵/任意 HEX
フラジャイル	8	8	防禦與抵抗下降 100 / 解除堅硬特性 對象：敵/任意 HEX
スロウダウン	8	14	反應值下降 100 對象：敵/任意 HEX
シャットアウト	12	18	禁止出入對象 HEX 對象：任意 HEX
アインレイト	4	24	隨機轉移對象 HEX 內的角色 對象：敵己方/任意 HEX
イリュージョン	8	28	命中率減半 對象：敵/任意 HEX
リインフォース	16	34	行動時的特殊異能上升量增加 對象：敵己方/任意 HEX
ディセル	8	38	消除 HEX 內的附加效果 對象：任意 HEX
スリープ	12	47	陷入「睡眠」狀態 對象：敵/任意 HEX
ハイ・ブラスト	24	54	無屬性的魔力攻擊(在屬性點上會變化成對應的屬性攻擊)。攻擊力 720 對象：敵/任意 HEX
エンデュランス	12	58	使 HEX 內的附加效果延長數回合 對象：任意 HEX
ハイパー	24	62	提升物理攻擊的威力 對象：己方/任意 HEX

## 特殊異能(含協力技)一覽表

特殊異能名	消耗FP	特殊異能特性	同伴
ジャンプ	25	和同在 HEX 內的同伴一起移動到指定 HEX	—
ブレードダイバー	50	強威力攻擊。攻擊力 840 對象：敵/任意 HEX	裘
ソーサルグレナード	50	無屬性的魔力攻擊。攻擊力 1130 對象：敵/任意 HEX	尤·菫
ジェノサイドエッジ	50	給予傷害的同時，還附加「戰鬥不能」的效果。攻擊力 750 對象：敵/全 HEX	菫
マジウスキャノン	75	無屬性的魔力攻擊。攻擊力 1030 對象：敵/任意 HEX 與其周圍的 HEX	裘·尤
ライアットフェンサー	75	強威力攻擊。攻擊力 1720 對象：敵/鄰接 HEX	裘·拉
リトリートウェイブ	75	反應值下降 100，取消行動。攻擊力 950 對象：敵/全 HEX	尤·菫
ハイ・マテリアル	100	回復 HP(在屬性點上會變化成對應的全體屬性攻擊)。回復力 500 對象：己方/全 HEX	裘·尤·菫
アークインパルス	100	對 ARM 暴走體造成重創。攻擊力 2600 對象：敵/任意 HEX	裘·尤·菫

※裘→裘德、尤→尤莉、亞→亞羅、菫→菫克爾兒

戰鬥  
能力解析

## 菫克薇兒

## 能力評價 &amp; 活用法

菫克薇兒的特徵是擁有出眾的攻擊力，以及低得令人想哭的反應值。但出乎意料的是，她的魔力值也很高，卻幾乎沒有派得上用場的時候。由於反應值低，她的行動順位排在較後面，行動次數也少。不過好好利用她個人技能中的「移動後攻擊(移動後アタック)」，以及特殊異能中的「侵入攻擊(イントルー)(連續攻擊兩次)」，還是等於可以增加她的行動機會，讓她成為隊中活躍的主力。由於她的防禦值 & 回避值都高，因此比較耐打，也令人比較安心。



→她可習得的獨特技巧全都具有高威力。還有「月光」可以增加 FP。只是在面對「軟體」特性的怪物時，她幾乎就派不上用場了。



## 初期裝備品



武器  
長劍(ロングソード)



防具  
初始大衣(ファーストウォール)

擅長の行動 / 怪物

- 物理攻擊
- 「堅硬」特性的怪物

轉手的行動 / 怪物

- 「高空」特性的怪物
- 「軟體」特性的怪物
- 反應值高的怪物

## 能力參數成長表

	—	LV10	LV20	LV30	LV40	LV50	LV60	LV70	LV80	LV90	LV100
MAX HP	—	2190	2480	2770	3060	3350	3640	3930	4220	4510	4800
MAX MP	—	109	128	147	166	185	204	223	242	261	280
攻擊	—	286	306	326	346	366	386	406	426	446	466
防禦	—	230	250	270	290	310	330	350	370	390	410
魔力	—	224	244	264	284	304	324	344	364	384	404
抵抗	—	166	186	206	226	246	266	286	306	326	346
命中	—	191	211	231	251	271	291	311	331	351	371
回避	—	180	200	220	240	260	280	300	320	340	360
反應	—	132	152	172	192	212	232	252	272	292	312

※各 LV 的 HP 與 MP 是未使用 GC 點數 & 未調整比率的狀態。另外也有加算習得「經驗等級上升」所造成的影響。



## 個人技能一覽表

技能名	習得LV	效果
スマッシュヒット	2	攻撃時のダメージ値不會受到堅硬特性影響
カウンター	6	反擊の發生率上升
ガード時反応上昇	8	選擇防禦後，在下一個行動回合到來為止，反應上升 25
移動後アタック	14	可以在 HEX 移動後選擇攻擊(強制)
障害物破壊	16	光是進入有障礙物的 HEX 就可以破壞掉障礙物
レッドゾーン	22	一旦陷入「瀕死」狀態，就會插隊到行動順位前面
反擊強化	24	反擊時のダメージ値 1.5 倍
パワーチャージ	28	行動後，攻擊力會隨著敵我雙方行動回合的進行逐次上升 5
クリティカルヒット	32	致命一擊の發生率上升
火属性耐性	36	減輕火屬性攻擊造成的傷害，屬性防禦上升 25%
ブロッカー	38	破解物理攻擊，使其完全無效化。發生機率：1 / 8
弱点属性補正	47	用弱點屬性攻擊時，給予的傷害會上升
ベネトレイター	52	在發出致命一擊時，無視對方的防禦力
アタック時反応上昇	56	在攻擊後，在下一個行動回合到來為止，反應上升 50
リタリエイション	58	用「格擋攻擊(ブロッカー)」破解的物理攻擊會反彈給對方

## 獨特技巧一覽表

獨特技巧名	消耗MP	習得LV	效果
凶極(まがざくら)	16	4	圓周攻擊・攻擊力 350 對象：敵/周圍 HEX
暴星(すいせい)	16	12	強威力攻擊・攻擊力 710 對象：敵/鄰接 HEX
毒咬(どくがみ)	8	18	在給予傷害的同時，一併使 HEX「毒」化。攻擊力 250 對象：敵/鄰接 HEX
電刀(りゅうじん)	20	26	在給予對方傷害時回復自己的 HP(在屬性點上時只有傷害)。攻擊力 800 對象：敵/鄰接 HEX
威吹(いぶき)	8	34	在給予傷害的同時，以一定機率取消行動。攻擊力 350 對象：敵/鄰接 HEX
月光(げっこう)	6	42	FP 上升 25 對象：尼克威兒
機織(けがればらい)	24	54	圓周攻擊・攻擊力 800 對象：敵/周圍 HEX
鉄斬(くろがねだち)	24	62	強威力攻擊・攻擊力 1070 對象：敵/鄰接 HEX

## 特殊異能(會協力技)一覽表

特殊異能名	消耗FP	特殊異能特性	同伴
イントルード	25	(侵入攻擊(イントルード)發動後)連續行動兩次	—
デュアルブランド	50	強威力攻擊・攻擊力 1550 對象：敵/鄰接 HEX	裘
マインドリカバリー	50	回復 MP。回復力 40 對象：己方/全 HEX	尤
ジェノサイドエッジ	50	給予傷害的同時，還附加「戰鬥不能」的效果。攻擊力 750 對象：敵/全 HEX	亞
サイクロンホイール	75	強威力圓周攻擊・攻擊力 925 對象：敵/周圍 HEX。	裘・尤
ライアットフェンサー	75	強威力攻擊・攻擊力 1720 對象：敵/鄰接 HEX	裘・亞
リトリートウェイブ	75	反應值下降 100，取消行動。攻擊力 950 對象：敵/全 HEX	尤・亞
ハイ・マテリアル	100	回復 HP(在屬性點上會變化成對應的全體屬性攻擊)。回復力 500 對象：己方/全 HEX	裘・尤・亞
アークインパルス	100	對 ARM 暴走體造成重創。攻擊力 2600 對象：敵/任意 HEX	裘・尤・亞

※裘→裘德、尤→尤莉、亞→亞爾、徑→尼克威兒



## 狀態效果的種類

狀態效果分為使能力參數上升、下降的狀態變化以及讓角色陷入「混亂」狀態之類的狀態異常兩種。另外，如果以產生效果的對象來分的話，可分為「HEX 狀態」與「角色狀態」兩大類。下面就以後者的分類法，來為各位介紹它的特徵以及對應的方法。



●效果基本上會以「EFFECT (エフェクト)」顯示出來，而「HEX 狀態」則是在畫面右方以「HEX STATUS」標示出來，部分的状态變化會以「CONDITIONAL」的字樣標註在相鄰的位置上。

## 屬性點

屬性點是指擁有火、水、地、風其中一種屬性的 HEX，被賦予的屬性會顯示在畫面右方的 HEX 狀態中。屬性點除了有下列的影響外，還會對部分的獨特技巧(オリジナル)與

特殊異能(フォース)賦予屬性，因此對傷害值的計算也會有很大的影響。

### 屬性點的性質

- 進行相同屬性攻擊時的威力→增加
- 受到相同屬性攻擊時的傷害→減輕
- 受到相反屬性攻擊時的傷害→增加
- ※屬性顏色與相反屬性關係

- 火屬性 ↔ ●水屬性
- 風屬性 ↔ ●地屬性

### 隨機選出 3 個屬性



●戰鬥開始時，會從 4 個屬性中隨機選出 3 個，然後隨機配置在 3 個 HEX 上。但是在事件戰鬥時，屬性與配置是固定的。

## 習得技能的優先順位

會因屬性點的屬性而產生效果變化的獨特技巧與特殊異能共有以下 4 種。在屬性點上使用亞諾

的「加速」與尤莉的「守護獸召喚」，都會在攻擊上附加屬性的效果。

### 屬屬性加速(レイブスト)

亞德

- ⇒在通常的 HEX 中具有 MP 回復效果，但是在屬性點時會有以下各種追加效果。火：攻擊 + 100、水、魔力 + 100、風：反應 + 100、地：防禦 & 抵抗 + 100。



### 守護獸召喚(マテリアル)

尤莉

- ⇒在通常的 HEX 中，可以藉著守護獸對所有 HEX 上的同伴回復 HP，但是在屬性點上使用時，則會有各屬性的守護獸對敵人進行全體攻擊。



### 雷雷破(プラスト)

亞諾

- ⇒在通常的 HEX 中毫無屬性的魔力攻擊，但是在屬性點上使用時，就會變為各特定屬性的攻擊。只要能針對怪物的弱點屬性加以攻擊，就可以給予重創。



### 雷雷刃(辛刃)

拉克薩兒

- ⇒在通常的 HEX 中具有強威力的物理攻擊，HP 回復效果，但在屬性點上則只有各屬性的強威力物理攻擊，不會附加 HP 回復的效果。







## HEX 狀態

“HEX 狀態”是狀態效果的一種，它會對 HEX 產生作用，在該 HEX 內的所有人都會受到影響。除了解除 HEX 狀態的專用道具

外，亞諾的獨特技巧「驅散魔法(ディスベル)」也可以解除 HEX 狀態。以下就為玩家們舉出幾個具代表性的 HEX 狀態。



### ■只有在該 HEX 之下才有影響

⇒ HEX 狀態正如其名，只會對單一 HEX 產生狀態效果，所以只要移到別的 HEX 後，就不會再受到影響(不論是好、壞效果都一樣)。因此與其將 HEX 狀態解除，倒不如移動到旁邊的 HEX 上。

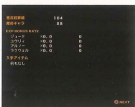
### ■中毒

解除道具：  
解毒劑(アンチドーター)等  
⇒ HEX 被毒所入侵，當輪到這個 HEX 上的角色行動時，就會受到傷害。可使用解毒劑解除。



### ■眩暈

解除道具：  
玩具騾(おもちゃのハンマー)等  
⇒ 站在該 HEX 上並結束戰鬥時，無法獲得經驗值。若是怪物產生此狀態，怪物的反應值會降低。



### ■疾病

解除道具：  
魔女之藥(ウィッチメジン)等  
⇒ 無法用道具與「治療(ヒール)」回復 HP，也無法使用「復甦(リヴァイク)」讓陷入「戰鬥不能」的角色復活。



### ■暴走(やるせない)

解除道具：  
活力果仁(元氣ドングリ)等  
⇒ 角色無法使用獨特技巧與特殊異能，而且 FP 上升值也會被固定在 1。若屬敵人呈現暴走狀態，則「擊破」的機率會上升。



## 由小隊同伴所產生的 HEX 狀態

除了上述 4 個 HEX 狀態外，還有許多不同效果的 HEX 狀態存在。以下列出了可以藉由小隊同伴的獨特技巧與特殊異能引發的 HEX 狀態。另外，

怪物也會使用具有同樣效果的技(關於怪物之技請參照 P.197)。

**對物理護盾** 尤莉的獨特技巧「魔法護盾(プロテクト)」所產生的效果，能減輕物理攻擊的傷害。

**防禦&抵抗降低** 亞諾的獨特技巧「防禦軟化(フラジャイル)」所產生的效果。可讓防禦&抵抗值降低 100。

**對魔力護盾** 尤莉的獨特技巧「魔法護盾(プロテクト)」所產生的效果，能減輕魔力攻擊的傷害。

**武器強化** 亞諾的獨特技巧「亢奮(ハイパー)」所產生的效果，可讓武器的 ATP(P.091)變為 2 倍。

**反應上升** 尤莉的獨特技巧「加速(クイック)」所產生的效果，可讓角色的反應值上升 100。

**FP 增加量上升** 亞諾的獨特技巧「異能強化(リインフォース)」所產生的效果，可讓 FP 的增加量變為 2 倍。

**反應降低** 尤莉的獨特技巧「遲緩(スロウダウン)」所產生的效果，可讓角色的反應值降低 100。

**禁止出入** 亞諾的獨特技巧「封鎖(シャットアウト)」所產生的效果，可讓對方無法進入或是離開 HEX。

**命中降低** 亞諾的獨特技巧「幻覺(リュージュン)」所產生的效果，可讓命中值減半。

**延長有效回合數** 亞諾的獨特技巧「特效持久(エンデュランス)」所產生的效果，可讓 HEX 狀態的效果延長 20 回合。



## 角色狀態

「角色狀態」是狀態效果的一種，它會對人物角色產生作用，即使角色移動到別的HEX，效果依然不會消失。另外，會引發狀態異常的攻擊，其成功率是由能力參數值來決定(怪物為固定的機率)。

### ■ 凍瘃

解除道具：微風薄荷(ブリーズメント)等  
→ 反應值與回避值變為0，而且一定會被敵人的攻擊所命中。經過一定的回合數後會自動解除。此外，也可能會在受到敵人攻擊後解除。



### ■ 石化

解除道具：石離女(ヒュグマリオン)等  
→ 回避值變為0，而且下次行動時無法使用獨特技巧與特殊技能。在行動結束時會陷入無法行動的狀態，之後如果再次攻擊就會立即變為戰鬥不能的狀態。



### ■ 瀕死

解除道具：癒傷果實(ヒールベリー)等  
→ 並非由「攻擊」等通常攻擊所造成，而是突然中了HP剩1的攻擊所引發的狀態。為了方便起見，所以把瀕死也歸類在角色狀態中。



### ■ 混亂

解除道具：平靜風車(やすらぎの風車)等  
→ 角色在這個狀態下無法正確執行指令。經過一定的回合數後就會自動解除。此外，也可能會在受到敵人攻擊後解除。



### ■ 戰鬥不能

解除道具：復甦山果(リグイブフルーツ)等  
→ HP變為0，無法行動的狀態。如果保持此狀態直到戰鬥結束，該角色就無法獲得經驗值，最大HP也會下降(可使用道具，或是在中斷點回復)。



## 特殊角色狀態

"Detonation!"除了可以讓所有的能力參數上升 & 技能發動率變為2倍(1/8→1/4)之外，還能使反擊 & 致命一擊(クリティカルヒット)的技能效果提升為2倍。怪物也會引發此狀態。而顯示在畫面右方的「屬性加速(レイブースト)」所造成的各能力參數的提升，以及幸運卡(ラッキーカード)所帶來的EXP BONUS RATE的提升，也算是角色狀態的一種。

■ Detonation! 是發生於戰鬥開始時

Detonation!  
2734

→ P.058 也有提到，在戰鬥開始時，會有一定的機率發生 Detonation!，效果會持續到戰鬥結束。至於徽章與小花的效果，則只會持續到第一回合結束。



## 潛藏在 HEX 裡的陷阱

雖然不屬於 HEX 狀態，但某些怪物在進行特定行動或是使用道具(參照下表)時，會讓 HEX 裡埋藏著陷阱(有時在戰鬥開始時，HEX 裡就設有陷阱)。裘德在學會「移除陷阱(リムーブトラップ)」後，只要移動到有陷阱的 HEX 上，或是發動「移除陷阱」，陷阱就會被移除。

### 可設置陷阱的道具

道具名稱	效果
エクスポーダー	比例傷害(目前 HP 的 50%)陷阱
インプリズナー	無法移動陷阱
レイドキャンセラー	禁止進入陷阱
アレポーター	隨機轉移陷阱
ギャラルーザー	掉錢陷阱
ランダマイザー	觸發「戰鬥不能」化陷阱

### ■ 裘德移除陷阱



→ 擁有「移除陷阱」的話，只要移動到有陷阱的 HEX，就能將陷阱移除。當敵人設置陷阱後，可先移動過去將陷阱移除。



System  
Data

## 資料檔案

道具的種類	P.091
武器一覽表	P.092
防具一覽表	P.094
徽章一覽表	P.095
道具一覽表	P.097
道具調合系統	P.099
資料運動	P.102

System  
Data

## 道具的種類

道具分為以下 6 大類，每種道具都只能在特定的狀況下使用，例如戰鬥道具只能在戰鬥中使用，而場景道具則是在戰鬥以外的時

機使用。從 P.095 起會依此分類來詳細介紹各種道具。

## 道具的分類

<b>場景道具</b>	在戰鬥以外使用的道具(包含 ARM 改造用的道具或是自動發揮效果的道具)。
<b>戰鬥道具</b>	只能在戰鬥中使用的道具，根據效果可再細分為 5 種(P.074)。
<b>武器</b>	會影響攻擊時的物理傷害值與命中率率的裝備品，每位角色能裝備的武器都不同。

<b>防具</b>	可減輕怪物攻擊所造成的傷害 & 降低怪物命中率率的裝備品。
<b>徽章</b>	擁有各種特殊效果的裝備品。在 GC 開表的「追加徽章空格(バックスロット)」中，最多可讓徽章裝備數增加到 3 個。
<b>書</b>	記載著關於遊戲各種建議的書籍。總共有 23 本。

## 裝備品的性能

武器、防具都有設定如下表般的數值。這些數值分別會對傷害量的高低或命中率有所影響。其中比較難以理解的應該是武器的「ACN」這項數據。「ACN」代表「攻擊」時的「攻擊次數」，小數點以下的數字則是代表攻擊次數的浮動值(參照上文)。另外，每

一擊的命中判定都是分開計算的，所以 Hit 數不一定就等於 ACN 的攻擊次數。

## 小數點以下為攻擊回數的“浮動值”

例：ACN2.75 的武器  
 ●3 次攻擊……75%    ●2 次攻擊……25%

## 武器與防具的性能項目

<b>武器</b>	
<b>ATP</b>	武器的攻擊力。和角色的攻擊值一樣，是計算物理攻擊威力的基準值。
<b>ACN</b>	裝備武器時的攻擊次數。每攻擊一次就會進行一次命中判定。
<b>命中修正</b>	修正物理攻擊命中率的數值。
<b>特殊效果</b>	武器所擁有的特殊效果，例如致命一擊時的傷害修正等等。

<b>防具</b>	
<b>DFP</b>	防具的防禦力。和角色的防禦值一樣，是物理傷害減輕值的計算基準。
<b>MGR</b>	防具的抵抗力。和角色的抵抗值一樣，是物理傷害減輕值的計算基準。
<b>回避修正</b>	修正物理攻擊回避率的數值。
<b>特殊效果</b>	防具所擁有的特殊效果，例如可以使一定數值以下的傷害無效化等等。

## 武器一覧表

※裝備名稱前有「合」字的是利用道具組合(P.099)製作出來的裝備，價格則為製作所需的金額，另外，價格欄的「LVC」是代表達到這個等級後，能在商店(P.054)換到的裝備。

武器名稱	價格	武器的性能
ベーシックサークル	—	ATP540 / ACN1.00 / 命中率+5
アントラーサークル	620	ATP760 / ACN1.00 / 命中率+0
バトルサークル	1600	ATP900 / ACN1.00 / 命中率+0
パワーサークル	8080	ATP1020 / ACN1.00 / 命中率+0
デュエルサークル	39600	ATP1100 / ACN1.00 / 命中率+0
🔴 ウォーサークル	60000	ATP1240 / ACN2.00 / 命中率-5
🔴 タイタンサークル	90000	ATP1400 / ACN2.00 / 命中率-5
ホーンドラウンド	495	ATP480 / ACN2.00 / 命中率+0
エルヴンラウンド	1380	ATP610 / ACN2.00 / 命中率+0
エルダーラウンド	6670	ATP680 / ACN3.00 / 命中率+5
アンバーラウンド	31700	ATP820 / ACN3.00 / 命中率+5
🔴 ソーサレスラウンド	48000	ATP940 / ACN4.00 / 命中率+10
🔴 ロゼッタラウンド	90000	ATP1160 / ACN4.00 / 命中率+10
フラップフープ	420	ATP390 / ACN3.00 / 命中率-5
ウィングフープ	1250	ATP515 / ACN3.00 / 命中率-5
スカイフープ	5820	ATP625 / ACN4.00 / 命中率-10
ストームフープ	26900	ATP760 / ACN4.00 / 命中率-10
🔴 トルネードフープ	60000	ATP900 / ACN5.00 / 命中率-15
🔴 テンバストフープ	90000	ATP1120 / ACN5.00 / 命中率-15
マジックサークル	Lv8	攻撃時會回復 MP・ATP500 / ACN2.00 / 命中率+0
セラフィックサークル	Lv16	攻撃時會回復 MP・ATP730 / ACN3.00 / 命中率+5
エンジェルハイロウ	—	攻撃時會回復 MP・ATP1090 / ACN4.00 / 命中率+10
パニングラウンド	Lv8	ATP800 / ACN2.00 / 命中率-5 / 最大 HP - 100
ビッグバンラウンド	Lv16	ATP880 / ACN3.00 / 命中率-10 / 最大 HP - 200
ダークネビュラ	—	ATP1240 / ACN4.00 / 命中率-15 / 最大 HP - 300
メテオフープ	Lv8	給予傷害值的 10%會反射回來・ATP840 / ACN2.00 / 命中率+5
ムーンフープ	Lv16	給予傷害值的 10%會反射回來・ATP920 / ACN3.00 / 命中率+10
ガイアフープ	—	給予傷害值的 10%會反射回來・ATP1260 / ACN 4.00 / 命中率+15
🔴 パラディエンスハート	120000	ATP1260 / ACN5.00 / 命中率+15
ノーマルフェザー	—	ATP400 / ACN1.00 / 命中率+0
アイアンスティング	655	ATP630 / ACN1.00 / 命中率+0
スチールスティング	1670	ATP760 / ACN1.00 / 命中率+0
アサルトスティング	8490	ATP900 / ACN1.00 / 命中率+0
サベージスティング	41900	ATP980 / ACN1.00 / 命中率+0
🔴 スタグースティング	60000	ATP1100 / ACN2.00 / 命中率-5
🔴 リリアン	90000	ATP1280 / ACN2.00 / 命中率-5
スティールエッジ	525	ATP400 / ACN2.00 / 命中率+0
ファインエッジ	1425	ATP515 / ACN2.00 / 命中率+0
シルバーエッジ	6990	ATP585 / ACN3.00 / 命中率+5
チタンエッジ	33500	ATP720 / ACN3.00 / 命中率+5
🔴 ミスリルエッジ	48000	ATP860 / ACN4.00 / 命中率+10
🔴 アフェリオエッジ	90000	ATP1050 / ACN4.00 / 命中率+10
ライトナイフ	445	ATP300 / ACN3.00 / 命中率-5
アキュートナイフ	1290	ATP445 / ACN3.00 / 命中率-5
ナイフトゥース	6090	ATP540 / ACN4.00 / 命中率-10
バーストナイフ	26500	ATP680 / ACN4.00 / 命中率-10



HP	アトモスナイフ	60000	ATP820 / ACN5.00 / 命中率 - 15
	シューティングスター	90000	ATP1020 / ACN5.00 / 命中率 - 15
	ソーサルダーク	LV8	攻撃持続消費 MP - ATP620 / ACN3.00 / 命中率+0
	グリモアダーク	LV16	攻撃持続消費 MP + ATP840 / ACN4.00 / 命中率 - 5
	バケルススダーク	—	攻撃持続消費 MP + ATP1280 / ACN5.00 / 命中率 - 10
	デッドリースティング	LV8	「戰鬥不能」化 + ATP1 / ACN1.00 / 命中率+0
	モンスターバッシュ	LV16	「戰鬥不能」化 + ATP1 / ACN2.00 / 命中率 + 5
	ギィ・ラムトス	—	「戰鬥不能」化 + ATP1 / ACN3.00 / 命中率 + 10
	エウプロシユネ	LV8	ATP500 / ACN2.00 / 命中率 + 5 / 魔力 + 10
	タレイア	LV16	ATP760 / ACN2.50 / 命中率 + 10 / 魔力 + 20
アグリアイ	—	ATP1080 / ACN4.00 / 命中率 + 15 / 魔力 + 30	
ガルウィング	120000	ATP1150 / ACN5.00 / 命中率 + 20	
HP HP	ロングソード	—	ATP550 / ACN1.00 / 命中率 + 5
	スマッシャー	690	ATP815 / ACN1.00 / 命中率+0
	パワーブリンガー	1220	ATP1020 / ACN1.00 / 命中率+0
	ファインスレイヤー	3690	ATP1200 / ACN1.00 / 命中率+0
	スレイハムソード	8880	ATP1240 / ACN1.50 / 命中率+0
	ヘヴィクラッシャー	25440	ATP1310 / ACN1.50 / 命中率 - 5
	グレートソード	44060	ATP1420 / ACN2.00 / 命中率 - 5
	デュラント	60000	ATP1630 / ACN2.00 / 命中率 - 10
	ドゥームブリンガー	90000	ATP1800 / ACN2.00 / 命中率 - 10
	ブロードソード	550	ATP650 / ACN1.00 / 命中率 + 5
	ナイトフェンサー	975	ATP710 / ACN1.50 / 命中率 + 5
	ソウルテイカー	3050	ATP795 / ACN1.50 / 命中率 + 5
	バスターストライク	7300	ATP840 / ACN2.00 / 命中率 + 10
	カルネージソード	20750	ATP980 / ACN2.50 / 命中率 + 10
	ディスグラウ	35250	ATP1030 / ACN2.50 / 命中率 + 15
	ジャガーノート	48000	ATP1100 / ACN2.50 / 命中率 + 15
	ノートング	90000	ATP1240 / ACN3.00 / 命中率 + 20
	レイピア	470	ATP270 / ACN3.00 / 命中率 - 5
	クレセントブレード	830	ATP355 / ACN3.50 / 命中率 - 10
	シャムシール	2670	ATP400 / ACN3.50 / 命中率 - 10
	ダウンブリッジ	6360	ATP500 / ACN4.00 / 命中率 - 15
	ヴェルダン	17900	ATP625 / ACN4.00 / 命中率 - 15
	ターワル	30000	ATP700 / ACN4.50 / 命中率 - 20
	グンラウグ	60000	ATP770 / ACN4.50 / 命中率 - 20
	ドラグヴァンディル	90000	ATP970 / ACN5.00 / 命中率 - 25
	メガトンセプター	LV8	ATP1500 / ACN1.00 / 命中率+0 / 反應 - 100
ジャッジメントセプター	LV16	ATP2000 / ACN2.00 / 命中率 - 5 / 反應 - 100	
ユグドラシル	—	ATP3500 / ACN3.00 / 命中率 - 10 / 反應 - 100	
クロムブレード	LV8	無視對手防禦力 + ATP360 / ACN2.00 / 命中率 - 5	
ブラックフェンリル	LV16	無視對手防禦力 + ATP680 / ACN3.00 / 命中率 - 10	
プリンセスセイバー	—	無視對手防禦力 + ATP660 / ACN4.00 / 命中率 - 15	
ナイトメア	LV8	提升致命一撃の確率 + ATP500 / ACN2.00 / 命中率+0	
ファングネイル	LV16	提升致命一撃の確率 + ATP900 / ACN2.00 / 命中率 + 5	
アヴェンジャー	—	提升致命一撃の確率 + ATP1200 / ACN2.00 / 命中率 + 10	
ネヴァンブランド	LV8	提升技術の發生率 + ATP750 / ACN1.00 / 命中率+0	
マッハブランド	LV16	提升技術の發生率 + ATP950 / ACN2.00 / 命中率 - 5	
モーリアンブランド	—	提升技術の發生率 + ATP1200 / ACN3.00 / 命中率 - 10	
ロンバルディア	—	ATP 會隨著戰鬥次數的増加而上升 + ACN1.00 / 命中率+0	
ファニール	—	ATP 會隨著進定次數的増加而上升 + ACN1.00 / 命中率+0	
エクイテス	120000	ATP2000 / ACN5.00 / 命中率 + 50	

## 防具一覽表

※裝備名稱前有「命」字的是利用道具組合(P.099)製作出來的裝備，價格則為製作所需的金額。另外，價格標的「LV○」是代表達到這個等級後，能在異位P.054獲得的裝備。

	防具名稱	價格	防具的性能
	ノーマルガード	—	DFF360 / MGR120 / 回避+0
	アドベンチャーガード	385	DFF380 / MGR130 / 回避+0
	ハードガード	520	DFF400 / MGR150 / 回避+0
	チタンガード	1060	DFF420 / MGR165 / 回避-5
	チェーンガード	4400	DFF440 / MGR180 / 回避-5
	メタルガード	13130	DFF465 / MGR195 / 回避-10
	クロスガード	24680	DFF485 / MGR210 / 回避-10
初級	命 バウンティガード	36000	DFF525 / MGR240 / 回避-15
	命 レッドガード	48000	DFF590 / MGR290 / 回避-15
	トラベラーガード	360	DFF330 / MGR190 / 回避+0
	プラスガード	495	DFF350 / MGR205 / 回避+0
	シルバークガード	1010	DFF370 / MGR220 / 回避+0
	ファインガード	4180	DFF390 / MGR235 / 回避+0
	エルダーガード	12470	DFF410 / MGR250 / 回避-5
	ミスリルガード	23450	DFF435 / MGR265 / 回避-5
	命 スピリットガード	36000	DFF475 / MGR300 / 回避-10
	命 バーチャーズガード	48000	DFF540 / MGR340 / 回避-10
	クトニアガード	LV8	傷害値在最大HP5%以下の攻撃無効・DFF345 / MGR115 / 回避+0
	アエリアガード	LV16	傷害値在最大HP10%以下の攻撃無効・DFF420 / MGR140 / 回避+5
	レリウーリアガード	—	傷害値在最大HP15%以下の攻撃無効・DFF500 / MGR190 / 回避+5
	命 ナインライヴス	64000	DFF630 / MGR370 / 回避+10
中級	ブリーズリング	—	DFF210 / MGR350 / 回避+5
	ブロンズリング	365	DFF230 / MGR370 / 回避+5
	フェザーリング	495	DFF250 / MGR390 / 回避+5
	シルバリング	1010	DFF265 / MGR405 / 回避+5
	ブレスリング	4200	DFF285 / MGR425 / 回避+10
	ゴールドリング	12500	DFF305 / MGR440 / 回避+10
	プロテクトリング	23500	DFF320 / MGR460 / 回避+10
	命 ブラチナリング	36000	DFF360 / MGR500 / 回避+10
	命 セイントリング	48000	DFF415 / MGR550 / 回避+15
	ラプリーリング	345	DFF155 / MGR395 / 回避+10
	ウィッチリング	470	DFF175 / MGR420 / 回避+10
	ムーンリング	960	DFF195 / MGR445 / 回避+10
	ミストリング	3990	DFF215 / MGR470 / 回避+15
	プリズムリング	11900	DFF240 / MGR495 / 回避+15
	ミラージュリング	22300	DFF260 / MGR520 / 回避+15
	命 プリンセスリング	36000	DFF300 / MGR570 / 回避+15
	命 クィーンリング	48000	DFF360 / MGR645 / 回避+20
	アメジストリング	LV8	陷入異常状態時防禦率上升・DFF190 / MGR380 / 回避+5
	エメラルドリング	LV16	陷入異常状態時防禦率上升・DFF250 / MGR450 / 回避+10
サファイアリング	—	陷入異常状態時防禦率上升・DFF330 / MGR535 / 回避+15	
命 オートクチュール	64000	DFF450 / MGR680 / 回避+25	
高級	メッシュガープ	—	DFF150 / MGR335 / 回避+10
	レザーガープ	330	DFF170 / MGR350 / 回避+10
	スケールガープ	450	DFF195 / MGR370 / 回避+15
	ファインガープ	910	DFF215 / MGR385 / 回避+15





デザートガープ	3780	DFP235 / MGR400 /回避+20
セーフティガープ	11250	DFP255 / MGR420 /回避+20
ファントムガープ	21150	DFP275 / MGR435 /回避+25
🔴 マスターガープ	36000	DFP320 / MGR470 /回避+25
🔴 ドミニオンガープ	48000	DFP380 / MGR520 /回避+25
コットンガープ	310	DFP120 / MGR385 /回避+15
シルクガープ	425	DFP135 / MGR400 /回避+20
シェルガープ	865	DFP155 / MGR420 /回避+20
スターガープ	3560	DFP170 / MGR435 /回避+25
ビショップガープ	10690	DFP190 / MGR450 /回避+25
ウィザードガープ	20100	DFP205 / MGR470 /回避+30
🔴 シャドウガープ	36000	DFP240 / MGR500 /回避+30
🔴 マーリンズガープ	48000	DFP295 / MGR550 /回避+30
バロンガープ	LV8	獨特技巧的消費 MP 變為 2 倍 - DFP145 / MGR370 /回避+10 /魔力+10
マーカスガープ	LV16	獨特技巧的消費 MP 變為 2 倍 - DFP200 / MGR420 /回避+15 /魔力+20
デュークガープ	—	獨特技巧的消費 MP 變為 2 倍 - DFP280 / MGR485 /回避+20 /魔力+30
🔴 ラビリンス	64000	DFP420 / MGR580 /回避+40
ファーストウォール	—	DFP315 / MGR230 /回避±0
ツーリストウォール	400	DFP335 / MGR245 /回避±0
アーミーウォール	545	DFP360 / MGR260 /回避±0
プレストウォール	1110	DFP380 / MGR275 /回避±0
ワイルドウォール	4620	DFP400 / MGR290 /回避+5
スチールウォール	13750	DFP420 / MGR305 /回避+5
パワーズウォール	25850	DFP445 / MGR320 /回避+5
🔴 プレイバウォール	36000	DFP490 / MGR350 /回避+10
🔴 フェルディナント	48000	DFP550 / MGR395 /回避+10
ジュエルウォール	380	DFP315 / MGR310 /回避+5
スターウォール	520	DFP340 / MGR320 /回避+5
ムーンウォール	1060	DFP360 / MGR335 /回避+10
シルバーウォール	4350	DFP380 / MGR350 /回避+10
ルーンウォール	13070	DFP400 / MGR365 /回避+10
ソルウォール	24560	DFP425 / MGR380 /回避+10
🔴 エイシェントウォール	36000	DFP470 / MGR405 /回避+15
🔴 ソロモンズウォール	48000	DFP530 / MGR445 /回避+15
ウルズヴォルフ	LV8	HEX 内的人数愈少，防禦及抵抗愈高 - DFP325 / MGR280 /回避+5
ソウェルヴォルク	LV16	HEX 内的人数愈少，防禦及抵抗愈高 - DFP390 / MGR320 /回避+10
ロンリーヴォルフ	—	HEX 内的人数愈少，防禦及抵抗愈高 - DFP480 / MGR380 /回避+15
🔴 クロムヴェル	64000	DFP590 / MGR470 /回避+20

## 徽章一覽表

徽章名稱	徽章的效果
シェリフスター	…?
カエルバッジ	完全抵禦「健忘」「疾病」「中毒」「轟爆」化攻擊
サカナバッジ	完全抵禦「睡眠」「瀉瀉」「石像」「戰鬥不能」化攻擊
ヒヨコバッジ	減輕全屬性攻擊的威力，效果可與屬性點的屬性減輕效果相加
パンチグローブ	攻擊(射擊)會有一定的機率變成碎來一擊化
ラッキーバード	戰鬥中獲得稀有道具的機率提升
ウサギバッジ	裝備者從戰鬥中逃走時不會掉錢
忘れじのペン	完全抵禦「健忘」化攻擊



ハシバミの枝	完全抵擋「疾病」化攻撃
ムーンストーン	完全抵擋「中毒」化攻撃
ハートリーフ	完全抵擋「震盪」化攻撃
目覚し時計	完全抵擋「睡眠」化攻撃
クリアチャーム	完全抵擋「眩暈」化攻撃
ホーリーアーク	完全抵擋「石像」化攻撃
失われた聖杯	完全抵擋「戰鬥不能」化攻撃
ジオの護り	減輕地屬性攻撃的威力・效果可與屬性點的地屬性減輕效果相加
ミューズの護り	減輕水屬性攻撃的威力・效果可與屬性點的水屬性減輕效果相加
フレイの護り	減輕火屬性攻撃的威力・效果可與屬性點的火屬性減輕效果相加
ウイングの護り	減輕風屬性攻撃的威力・效果可與屬性點的风屬性減輕效果相加
ゴールドサン	最大 HP + 500
ゴールドムーン	最大 MP + 50
サンドグラス	MP 會隨著回合的經過回復
アイテムチェッカー	戰鬥結束後・寶箱的發現機率提升
シルバースン	最大 HP + 250
シルバームーン	最大 MP + 25
コメットマーク	反擊的攻擊力會隨著失去的 HP 量而上升
バーサーカーバッジ	給予敵人的傷害增加/受到的傷害值也增加
フォースキャロット	當裝備者在戰鬥開始時的行動順序為第一時・會形成特殊異能 MAX 的狀態
スピードスケート	在戰鬥開始時決定行動順序時・反應上升
ローレルクラウン	道具・獨特技巧・特殊異能的 HP 回復量變為 2 倍
レッドバブリカ	HP 會隨著回合的經過回復
マジックポット	受到的魔力攻撃會還原為 MP
エルダーレコード	降低 MP 消耗量
ライアンスシールド	受攻擊時・會有一定的機率發動防禦
エポニーシャドウ	HEX 移動後・在下一行動的回避上升 25
プリズムスタッフ	陷入睡眠狀態後・FP 上升 25
キングクラウン	每場戰鬥的第一次攻擊(衝擊)一定會致命一擊化
城塞の守り	每場戰鬥第一次受到的攻擊無效化
やぎのぬいぐるみ	每場戰鬥自動治療一次的「戰鬥不能」
めんどりバッジ	提升所有的 EXP BONUS RATE
リフリジレイター	陷入「戰鬥不能」後・最大 HP 不會減少
ブロンズサン	最大 HP + 100
ブロンズムーン	最大 MP + 10
ガンスターサイン	提高致命一擊的發生率
ノーザンブレード	提高反擊的發生率
キャットハンド	攻擊(衝擊)的攻擊次數 + 1
小さな花	從戰鬥開始到第一回合結束處於「Detonation!」狀態
がまくち	裝備者在打倒敵人後所獲得的金錢增加
グロウエッグ	裝備者在打倒敵人後所獲得的經驗值增加
ひとり占めヒョウタン	獲得的 EXP BONUS RATE 全部加算到裝備者身上
早撃ちガンマン	提升先制攻撃的發生率
バッドオーメン	提升隨機戰鬥的發生率
ドッグチェーン	戰鬥開始時會和某個同伴在同一個 HEX 裡
ファイターバッジ	攻擊提升 25%/反應下降 25%
シーフバッジ	回避提升 25%/抵抗下降 25%
ナイトバッジ	防禦提升 25%/魔力下降 25%
ウィッチバッジ	魔力提升 25%/防禦下降 25%
ブリストバッジ	抵抗提升 25%/回避下降 25%
ニンジャバッジ	反應提升 25%/攻擊下降 25%
???	???



## 道具一覽表

### 場景道具

道具名稱	使用效果
ネクター	回復減少の最大 HP
レベルアップル	等級提升 1 級
攻撃アップル	攻撃提升 1 點
防衛アップル	防禦提升 1 點
魔力アップル	魔力提升 1 點
抵抗アップル	抵抗提升 1 點
命中アップル	命中提升 1 點
回避アップル	回避提升 1 點
反応アップル	反應提升 1 點
アルターパーツ	改造・強化 ARM 時不可或缺の稀有金屬
ドラゴンフォシル	改造・擴張 ARM 時不可或缺の稀有金屬
デュプリケイター	打開被魔術鎖住的門或寶箱
エクストラチャレンジ	夢幻遊戲 ROM「特別挑戰(エクストラチャレンジ)」之一
ディテクター	偵測隱藏路線與寶箱的雷達
ブラックパス	黑市的會員證
カギ	一大串鑰匙
IDカード	證明空濤職員身分の卡片
仙草アルニム	生長在聖域的幻之藥草
蒼い竜鱗	閃耀著青色光輝の大鱗片
聖骸布	昔日的美麗聖衣・封印百魔獸之王的聖遺物之一
黒尖槍	尖銳的不祥之槍・封印百魔獸之王的聖遺物之一
源のかけら	瀕瀕於聖杯的環形結晶・封印百魔獸之王的聖遺物之一
柁の冠冠	冬青樹葉所製成的護魔之冠・封印百魔獸之王的聖遺物之一
エクソダスオーブ	瞬間移動對法爾葛亞地圖

### 戰鬥道具

道具名稱	使用效果
ヒールベリー	回復 HP1000・對象：己方/腳接 HEX
ポーションベリー	回復 HP2000・對象：己方/腳接 HEX
ミラクルベリー	回復 HP3000・對象：己方/腳接 HEX
ホーリーベリー	將 HP 回復至最大值・對象：己方/腳接 HEX
リヴァイブフルーツ	治療「戰鬥不能」・對象：己方/腳接 HEX
フルリヴァイブ	治療「戰鬥不能」，並將 HP 回復至最大值・對象：己方/腳接 HEX
アンチドート	治療「中毒」・對象：己方/腳接 HEX
ウィッチメディシン	治療「疾病」・對象：己方/腳接 HEX
おもちゃのハンマー	治療「健忘」・對象：己方/腳接 HEX
元気ドングリ	治療「萎縮」・對象：己方/腳接 HEX
ブリーズメント	治療「催眠」・對象：己方/腳接 HEX
やすらぎの風車	治療「混亂」・對象：己方/腳接 HEX
ピュグマリオン	治療「石像」・對象：己方/腳接 HEX
田七人參	治療角色的異常狀態・對象：己方/腳接 HEX
冬虫夏草	治療 HEX 的異常狀態・對象：己方/腳接 HEX
ビブーティ	治療「戰鬥不能」以外的所有異常狀態・對象：己方/腳接 HEX
グレートアップル	暫時提升所有的能力參數・對象：己方/腳接 HEX
アンプロシア	治療所有的異常狀態，並將 HP 及 MP 完全回復・對象：己方/腳接 HEX

ラッキーカード	EXP BONUS RATE + 1.0、対象：己方/敵接 HEX
ギャロコガシ	所得金銭倍が2倍、対象：己方/敵接 HEX
ブレイク	地震性的魔力攻撃、攻撃力560、対象：敵/敵接 HEX
ハイ・ブレイク	地震性的魔力攻撃、攻撃力1290、対象：敵/敵接 HEX
メガ・ブレイク	地震性的魔力攻撃、攻撃力1620、対象：敵/敵接 HEX
ヴォルテック	風魔性的魔力攻撃、攻撃力560、対象：敵/敵接 HEX
ハイ・ヴォルテック	風魔性的魔力攻撃、攻撃力1290、対象：敵/敵接 HEX
メガ・ヴォルテック	風魔性的魔力攻撃、攻撃力1620、対象：敵/敵接 HEX
ファイア	火魔性的魔力攻撃、攻撃力560、対象：敵/敵接 HEX
ハイ・ファイア	火魔性的魔力攻撃、攻撃力1290、対象：敵/敵接 HEX
メガ・ファイア	火魔性的魔力攻撃、攻撃力1620、対象：敵/敵接 HEX
フリーズ	水魔性的魔力攻撃、攻撃力560、対象：敵/敵接 HEX
ハイ・フリーズ	水魔性的魔力攻撃、攻撃力1290、対象：敵/敵接 HEX
メガ・フリーズ	水魔性的魔力攻撃、攻撃力1620、対象：敵/敵接 HEX
デヴァステイト	無魔性的魔力攻撃、攻撃力560、対象：敵/敵接 HEX
ハイ・デヴァステイト	無魔性的魔力攻撃、攻撃力1290、対象：敵/敵接 HEX
メガ・デヴァステイト	無魔性的魔力攻撃、攻撃力1620、対象：敵/敵接 HEX
レーティングボム25	給予目前 HP 一定比例のダメージ(25%)、対象：敵/敵接 HEX
レーティングボム50	給予目前 HP 一定比例のダメージ(50%)、対象：敵/敵接 HEX
レーティングボム75	給予目前 HP 一定比例のダメージ(75%)、対象：敵/敵接 HEX
アンホーリーベリ	「瀕死(HP1)」化、対象：敵/敵接 HEX
強力ミョウガ	「健忘」化、対象：敵/敵接 HEX
パッドウィルス	「疾病」化、対象：敵/敵接 HEX
タラスクスタク	「中毒」化、対象：敵/敵接 HEX
純文学	「催眠」化、対象：敵/敵接 HEX
ねこのためいき	「震産」化、対象：敵/敵接 HEX
パニックドラム	「混乱」化、対象：敵/敵接 HEX
パジリスクの腫	「石像」化、対象：敵/敵接 HEX
レインボウエッグ	「戦闘不能」以外の複合状態異常化、対象：敵人/敵接 HEX
ホープダイア	「戦闘不能」化、対象：敵/敵接 HEX
ストロードール	「瀕死(HP1)」或「戦闘不能」化、対象：敵/敵接 HEX
エクスプローダー	設置造成一定比例ダメージ(50%)の陷阱、対象：敵己方以外/敵接 HEX
インプルスナー	設置無法移動の陷阱、対象：敵己方以外/敵接 HEX
レイドキャンセラー	設置無法進入の陷阱、対象：敵己方以外/敵接 HEX
テレポーター	設置隨機轉移の陷阱、対象：敵己方以外/敵接 HEX
ギャラルーザー	設置所持金喪失の陷阱、対象：敵己方以外/敵接 HEX
ランダマイザー	設置輪廻「戦闘不能」化の陷阱、対象：敵己方以外/敵接 HEX

## 書本

書名	内容	書名	内容
冒険の手引き第一章	關於致命一撃	冒険の手引き第十三章	關於屬性點 2
冒険の手引き第二章	關於反撃	冒険の手引き第十四章	關於階級等級
冒険の手引き第三章	關於操作模式	冒険の手引き第十五章	關於寶石
冒険の手引き第四章	關於 GC 圖表	冒険の手引き第十六章	關於智力技
冒険の手引き第五章	關於道具 1	冒険の手引き第十七章	關於神來一撃
冒険の手引き第六章	關於道具 2	冒険の手引き第十八章	關於喬布林 1
冒険の手引き第七章	關於從戰鬥中逃路	冒険の手引き第十九章	關於喬布林 2
冒険の手引き第八章	關於障礙符	冒険の手引き第二十章	關於成長頭栗
冒険の手引き第九章	關於戰鬥陷阱	冒険の手引き第二十一章	關於敵財魔人
冒険の手引き第十章	關於寶箱的取得	冒険の手引き第二十二章	關於事件戰鬥
冒険の手引き第十一章	關於狀態	冒険の手引き第二十三章	關於武器・道具
冒険の手引き第十二章	關於屬性點 1	—	—

System  
Data

## 道具調合系統

【誘往死眠の溪谷】過關後，就能在邊塞部落哈里姆的工房裡“調合”道具。以下就為大家列出可以調合的「道具」「武器」「防具」「徽章」的一覽表。

## 進行調合的必要順序

- ・解救邊塞部落哈里姆的污染危機(P.180)
- ・收集必要的素材
- ・準備製作費



## 道具調合表

## 道具

完成品	製作費	必要素材
サクセサーオブソウル	50000	遠くて近い物語 1巻/遠くて近い物語 2巻/遠くて近い物語 3巻
ポーションベリー	560	ヒールベリー×2/ブリーズミント
ミラクルベリー	1000	ヒールベリー/ポーションベリー/リヴァイブフルーツ
ホーリーベリー	16980	ミラクルベリー×2/元氣ドングリ
リヴァイブフルーツ	120	ヒールベリー×4/安らぎの風車
フルリヴァイブ	13300	ホーリーベリー/リヴァイブフルーツ
田七人參	600	アンチドート×5/ウィッチメディスン×5/おもちゃのハンマー×5/元氣ドングリ×5
冬虫夏草	600	ブリーズミント×3/安らぎの風車×3/ビュクマリオン×3
ピブーティ	1100	田七人參/冬虫夏草/リヴァイブフルーツ
グレートアップル	10000	攻撃アップル/防衛アップル/農力アップル/抵抗アップル/命中アップル/回避アップル/反応アップル
アンブロシア	27800	ホーリーベリー/フルリヴァイブ/田七人參/冬虫夏草/グレートアップル
ハイ・ブレイク	200	ブレイク×2
メガ・ブレイク	1000	ハイ・ブレイク×3



ハイ・ヴォルテック	200	ヴォルテック×2
メガ・ヴォルテック	1000	ハイ・ヴォルテック×3
ハイ・ファイア	200	ファイア×2
メガ・ファイア	1000	ハイ・ファイア×3
ハイ・フリーズ	200	フリーズ×2
メガ・フリーズ	1000	ハイ・フリーズ×3
デヴァステイト	150	ブレイク/ヴォルテック/ファイア/フリーズ
ハイ・デヴァステイト	300	デヴァステイト×3
メガ・デヴァステイト	1500	ハイ・デヴァステイト×4
レーティングボム50	300	レーティングボム25×2
レーティングボム75	1700	レーティングボム25×2/レーティングボム50×2
アンホーリーベリ	3600	リヴァイブフルーツ×2/レーティングボム75×2
強力ミョウガ	180	おもちゃのハンマー/ハイ・ブレイク/レーティングボム50
パッドウィルス	180	ウィッチメディシ/ハイ・ヴォルテック/レーティングボム50
タラスクタスク	180	アンチドテ/ハイ・ファイア/レーティングボム50
純文学	180	ブリーズミント/ハイ・フリーズ/レーティングボム50
ねこのためいき	180	元氣ドラングリ/ハイ・デヴァステイト/レーティングボム50
パニックドラム	180	やすらぎの風車/ハイ・デヴァステイト/レーティングボム50
パジリスの瞳	180	リヴァイブフルーツ/ビュマリオン/レーティングボム50
レンボウエッグ	3500	強力ミョウガ/パッドウィルス/タラスクタスク/純文学/ねこのためいき/パニックドラム/パジリスの瞳
ホープダイア	12600	リヴァイブフルーツ×2/ビブーティ×2
ストロードール	18500	ビブーティ/レーティングボム50/アンホーリーベリ/ホープダイア
エクスプローダー	400	ファイア/レーティングボム50
インブリズナー	400	フリーズ/パッドウィルス/エクスプローダー
レイドキャンセラー	400	ブレイク/パニックドラム/エクスプローダー
テレポート	400	ヴォルテック/レーティングボム50/エクスプローダー
ギャラルーザー	400	キャラコログシ/レーティングボム75/エクスプローダー
ランダマイザー	5400	ラッキーカード/ホープダイア/エクスプローダー

## 武器

	完成品	製作費	必要素材
大剣	ソーサレスラウンド	48000	ホードラウンド/エルヴンラウンド/アンバーラウンド/バニシングラウンド
	ウォーサークル	60000	アントラーサークル/バトルサークル/ソーサレスラウンド/マジックサークル
	トルネードフープ	60000	ソーサレスラウンド/フラップフープ/ウィングフープ/メテオフープ
	タイタンサークル	90000	パワーサークル/デュエルサークル/ウォーサークル/セラフィックサークル
	ロゼッタラウンド	90000	ウォーサークル/エルダーラウンド/トルネードフープ/ビッグバンラウンド
	テンペストフープ	90000	スカイフープ/ストームフープ/トルネードフープ/ムーンフープ
	ブラディエンヌハート	120000	タイタンサークル/ロゼッタラウンド/テンペストフープ
	ミスリルエッジ	48000	スティールエッジ/ファインエッジ/チタンエッジ/デッドリースティング
	スタグガースティング	60000	アイアンステイング/スチールステイング/ミスリルエッジ/ソーサルダーク
	アトモスナイフ	60000	ミスリルエッジ/ライトナイフ/アークナイフ/エプロンシュネ
短剣	リリアン	90000	アザールステイング/サベージステイング/スタグガースティング/グリモアダーク
	アフリオエッジ	90000	シルバーエッジ/スタグガースティング/アトモスナイフ/モンスターバッシュ
	シューティングスター	90000	ナイフトゥース/バーストナイフ/アトモスナイフ/タレイア
	ガルウィング	120000	リリアン/アフリオエッジ/シューティングスター
	ジャガーノート	48000	バスターズライク/カルネージソード/ディスグラウ/クロムブレード/ナイトメア
銃	デュランダル	60000	ファインスレイヤー/スレイハイムソード/グレートソード/ジャガーノート/メガトンセプター
	ガンラウグ	60000	ジャガーノート/ドウンブリッジ/ヴェルダン/ターワル/ネヴァンブランド
	ドゥームプリンガー	90000	ヘヴィクラッシャー/グレートソード/デュランダル/ジャジメントセプター
	ドラグヴァンディル	90000	ヴェルダン/ターワル/ガンラウグ/マッハブランド
	ノートゥング	90000	デュランダル/ガンラウグ/ブラックフェンリル/ファンゲネイル
	エクイテス	120000	ドゥームプリンガー/ノートゥング/ドラグヴァンディル





## 防具

	完成品	製作費	必要素材
装備	バウンティガード	36000	アドベンチャーガード/ハードガード/チタンガード/クロスガード/クトニアガード
	スピリットガード	36000	トラベラーガード/ブラスガード/シルバーガード/ミスリルガード/クトニアガード
	レッドガード	48000	ファイナガード/エルダーガード/ミスリルガード/スピリットガード/アエリアガード
武器	パーチャーズガード	48000	チェーンガード/メタルガード/クロスガード/バウンティガード/アエリアガード
	ナインライヴズ	64000	レッドガード/パーチャーズガード/クトニアガード/アエリアガード
	プラチナリング	36000	ブロンズリング/フェザーリング/シルバリング/プロテクトリング/アメジストリング
	プリンセスリング	36000	ラプリーリング/ウィッチリング/ムーンリング/ミラーリング/アメジストリング
	セントリング	48000	ミストリング/プリズムリング/ミラーリング/プリンセスリング/エメラルドリング
	クイーンリング	48000	プレズリング/ゴールドリング/プロテクトリング/プラチナリング/エメラルドリング
	オートチュール	64000	セントリング/クイーンリング/アメジストリング/エメラルドリング
防具	マスターガーブ	36000	レザーガーブ/スケイルガーブ/ファイナガーブ/ファントムガーブ/バロンガーブ
	シャドウガーブ	36000	コットンガーブ/シルクガーブ/シェルガーブ/ウィザードガーブ/バロンガーブ
	ドミノンガーブ	48000	スターガーブ/ビショップガーブ/ウィザードガーブ/シャドウガーブ/マーカスガーブ
	マーリズガーブ	48000	デザートガーブ/セーフティガーブ/ファントムガーブ/マスターガーブ/マーカスガーブ
	ラピリトス	64000	ドミノンガーブ/マーリズガーブ/バロンガーブ/マーカスガーブ
防具	ブレイバウォール	36000	ツリストウォール/アーミーウォール/ワイルドウォール/パワーズウォール/ウルズウォール
	エイシェントウォール	36000	ジュエルウォール/スターウォール/ムーンウォール/ソルウォール/ウルズウォール
	フェルディナント	48000	シルバウォール/ルーンウォール/ソルウォール/エイシェントウォール/ソウェルウォール
	ソロモンズウォール	48000	ワイルドウォール/スチールウォール/パワーズウォール/ブレイバウォール/ソウェルウォール
	クロムウェル	64000	フェルディナント/ソロモンズウォール/ウルズウォール/ソウェルウォール

## 徽章

	完成品	製作費	必要素材
	シェリフスター	100000	カエルバッジ×2/サカナバッジ×2/ヒヨコバッジ×2/ウサギバッジ×2/パンチグローブ×2/ラッキーバード×2
	カエルバッジ	50000	忘れじのペン×2/ハシバミの枝×2/ムーンストーン×2/ハートリフ×2
	サカナバッジ	50000	目覚し時計×2/クリアチャーム×2/ホーリーアーク×2/失われた聖杯×2
	ヒヨコバッジ	50000	ジオの覆り×2/ミューズの覆り×2/フレイの覆り×2/ウィングの覆り×2
	パンチグローブ	25000	ガンスターサイン×4/コメットマーク×2/キャットハンド×4/キングクラウン×2
	ラッキーバード	75000	小さな花×2/アイテムチェッカー/がまぐち×2/めんどりバッジ
	ウサギバッジ	10000	ファイターバッジ/ナイトバッジ/ウィッチバッジ/プリーストバッジ/ニンジャバッジ/シーフバッジ
	ゴールドサン	10000	シルバースン×2/ファイターバッジ
	ゴールドムーン	10000	シルバームーン×2/ウィッチバッジ
	サンドグラス	25000	シルバームーン×2/レッドパブリカ/マジックポット
	アイテムチェッカー	50000	キャットハンド×2/エルダーレコード/がまぐち×2
	シルバースン	5000	ブロンズサン×2
	シルバームーン	5000	ブロンズムーン×2
	コメットマーク	10000	ノーザンブレード×4/パーサーカーバッジ×4/やぎのぬいぐるみ
	パーサーカーバッジ	2500	城塞の守り/パッドオーメン×2/ファイターバッジ×2
	フォースキャロット	5000	プリズムスタッフ/早撃ちガンマン×2
	スピードスケート	10000	フォースキャロット/シーフバッジ×2
	ローレルクラウン	25000	フォースキャロット/レッドパブリカ
	レッドパブリカ	10000	シルバースン×2/プリズムスタッフ
	マジックポット	50000	ドッグチェーン×2/ウィッチバッジ×2
	エルダーレコード	50000	ブロンズムーン×2/マジックポット/プリーストバッジ×2
	ライアンズシールド	50000	ノーザンブレード×2/ナイトバッジ×2
	エポニーシャドウ	25000	ドッグチェーン×2/シーフバッジ×2
	プリズムスタッフ	10000	ブロンズサン/ブロンズムーン/コメットマーク×2
	キングクラウン	75000	ガンスターサイン×2/フォースキャロット/早撃ちガンマン×2
	城塞の守り	75000	ライアンズシールド/エポニーシャドウ/早撃ちガンマン×2
	やぎのぬいぐるみ	75000	失われた聖杯/リフリジレイター×2/早撃ちガンマン×2
	めんどりバッジ	25000	がまぐち×2/グロウエッグ×2



## 資料運動

如果您手邊有前作「狂野歷險:F」(以下簡稱 WA:F)的紀錄檔,那麼您可以將它與本遊戲運動後,再開始進行遊戲。根據紀錄檔內容的不同,您可以獲得各種不同特典。



▶玩家在讀取運動資料後,可以選擇要開啟或是關閉特典(條件未達成的項目會強制關閉)。

### 運動特典與條件

#### ◆等級獎勵(レベルボーナス)

初期等級相當於「賢長之星(シェリフスター)」的持有數。  
條件:擁有的賢長之星數量在一個以上

#### ◆金錢獎勵(ギャラボーナス)

初期狀態的金錢增加(增加量等於在「WA:F」中所打倒的敵人數×「WA:F」的紀錄次數)。  
條件:算式相減後需大於1

#### ◆道具獎勵(アイテムボーナス)

1: 初級道具追加下列道具

- 瑪莉耶的等級+2 個的療傷果實(ヒールベリー)
- 瑪莉耶的等級+3 個的復甦仙果(リヴァイブフルーツ)
- 瑪莉耶的等級+4 個的精力果實(ポーションベリー)
- 瑪莉耶的等級+5 個的仙界甘露(ネクター)
- 瑪莉耶的等級+10 個的奇蹟果實(ミラクルンベリー)
- 瑪莉耶的等級+15 個的神聖灰(ビブーティ)
- 瑪莉耶的等級+20 個的神聖果實(ホーリーベリー)
- 瑪莉耶的等級+25 個的完全復甦仙果(フルリヴァイブ)
- 瑪莉耶的等級+30 個的仙藥(アンブrosia)
- 瑪莉耶的等級+50 個的升級蘋果(レベルアップル)

條件:只要資料運動後就會獲得

2: 遊戲一開始時就擁有6 個特別挑戰(エクストラチャレンジ)的 ROM。

條件:「WA:F」全破

#### ◆徽章獎勵(バッジボーナス)

擁有一個運動徽章(コンバートバッジ)。

條件:「WA:F」集合6 名角色全破

#### ◆設置獎勵寶箱(ボーナス宝箱の設置)

和給予敵人最大傷害值相同的戰鬥次數會轉變為 ATP 值,並追加配置在遊戲中。

條件:給予敵人最大傷害值在特定數值以上

#### ◆特定武器的性能獎勵(特定武器のパフォーマンス)

強化亞克薇兒的下列武器

1: 「鐘巴達亞劍(ロンバルディア)」

「WA:F」以及與本作運動時的戰鬥次數會轉變為 ATP 值,並且增加到鐘巴達亞劍的 ATP 值上。上限為 9999。

2: 「法夫納之劍(ファフニール)」

「WA:F」的運動取消次數,以及與本作運動時的逃走次數會轉變為 ATP 值,並且增加到法夫納之劍的 ATP 值上。上限為 9999。

條件:戰鬥次數在一個以上

#### ◆特殊異能的特性變化(フォースの特性変化)

鎖定、強化型、機動型、破壞型的選擇,會對庫魯斯尼克的威力產生影響。

1: 鎖定(ロックオン)

「射擊」以及獨特技巧一定會命中。  
給予的傷害值變為 1.25 倍。

2: 強化型鎖定(ロックオンプラス)

「射擊」以及獨特技巧一定會命中。  
給予的傷害值變為 1.75 倍。

3: 機動型鎖定(ロックオンアクティブ)

「射擊」以及獨特技巧一定會命中。  
給予的傷害值變為 1.25 倍。  
使用「行動」時  
· 致命一擊的發生機率為 100%  
· 反擊的發生機率為 100%  
· 自動反彈的發生機率為 100%  
以上 100%的發生機率會持續到庫魯斯尼克下次行動時。

4: 破壞型鎖定(ロックオンデストロイ)

「射擊」以及獨特技巧一定會命中。  
給予的傷害值變為 1.50 倍。  
會給予敵方「戰鬥不能」的效果。

條件:在「WA:F」的鎖定事件中,選擇相對應的選項

#### ◆獲得經驗值獎勵(獲得経験値ボーナス)


「WA:F」的小隊平均等級=等級 A  
「WA:F」的小隊平均等級-1 = 等級 B  
可以從怪物「黑盒子(ブラックボックス)」身上獲得從 B 到 A 所需的經驗值。

條件:資料運動後就會獲得

#### ◆獲得金錢獎勵(獲得ギャラボーナス)

「WA:F」的(持有金額+1)×(遊戲時間+1)×(從怪物「卡琉普德斯(カリユプデス)」身上可獲得的金錢)。

條件:資料運動後就會獲得



Chapter-3 SCENARIO

# 實踐攻略篇



# 行動場景的種類

做為冒險舞台的行動場景共有下列3種。

它們各有獨自的規則，

請確實掌握其內容，順利完成冒險。

## Town

共5個地圖

法爾蓋亞(ファルガイア)的居民營生的場所。從村民們的談話中，不但可以掌握世界觀，也能獲得必要的情報。和特定的人物對話，就會出現前往下個目的地的指針，標示出新的行動場景。通過[朝聖地裘連(巡禮地キュレーン)]之後，也可在中斷點舉行「會談(ミーティング)」。此外，也能在商店(百貨屋(よろず屋))購買道具。故事進行途中，將會數度造訪商店，但每次的對話和店裡的商品內容都會變化。而 Town 內是個安全的場所，並不會遭遇怪物。

## Route

共12個地圖

這種地圖主要是用來連結 Town 和 Dungeon。和Dungeon一樣，也配置著黑化狀態的中斷點，可藉由淨化來中斷遇敵率。只不過，在 Route 中會出現持有幸運卡(ラッキーカード)的哥布(ゴブ)，和所給予的損傷會直接變成 EXP 的成長蘋果(グロウアップル)之類，可讓戰鬥圓滿進行的寶貴怪物。可說是個不單單是通過而已，也能幫助角色成長的場所。

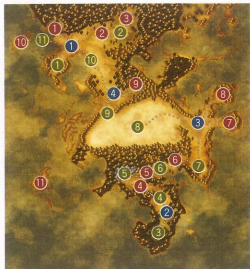
## Dungeon

共16個地圖

必須一邊和怪物戰鬥，一邊通過FLOOR內的機關陷阱的場所。是遊戲本編的主要場所，除部分例外之外，在FLOOR終盤還必須和事件怪物(頭目)戰鬥。雖然是個有凶惡怪物徘徊其間的危險之地，但也存在著許多裝有寶貴道具的寶箱。還有，藉由淨化黑化狀態的中斷點，可完全阻止該Dungeon內的特定FLOOR的遇敵(中斷遇敵率)。而FLOOR內也隨處隱藏著唯有在發動高速行動時才會出現的金錢。

### 法爾蓋亞地圖

行動場景之間的連結





## 要收集齊全所有寶箱



在行動場景中總共隱藏著 178 個寶箱。其中大部分都是只要調查就能取得的一般寶箱，但若想取得全部的寶箱，就必須先知道各寶箱的種類。右表已歸納整理出如何收集所有寶箱的情報，請加以參考。

### ■寶箱的內容

寶箱的種類	個數
一般寶箱	124個
魔力開鎖器寶箱	36個
運動寶箱	13個
炸彈寶箱	4個
????????	1個

包括探測器寶箱在內  
※凡是以道具「探測器」取得的寶箱，不管任何種類，在本書中均以「探測器寶箱」來表示。

### ■寶箱的種類

#### ●一般寶箱

只要調查就能取得的寶箱。

#### ●魔力開鎖器寶箱

使用道具「魔力開鎖器(デュプリケイター)」來開鎖的寶箱。

#### ●運動寶箱

藉由運動(コンバート)「WA.F」的遊戲資料，從遊戲的第一輪就被顯示出來的寶箱。內容物是金錢，其金額會隨著遊戲資料的不同而變化。還有，運動寶箱即使藉由道具「探測器(ディテクター)」或「Ex.新遊戲(Ex.ニューゲーム)」來遊戲，也能從一開始就取得基本的設定額。

#### ●炸彈寶箱

使用工具：炸彈(ボム)來開鎖的寶箱。在行動場景只存在於[誇耀的色列斯提(彷徨えるセレスティ)]和[閉鎖空港 達約巴斯(閉鎖空港 ディエバス)]。

### ■不易取得的寶箱

行動場景名稱	運動寶箱	探測器寶箱
D 巡礼地キュレーン	—	3個
D 彷徨えるセレスティ	—	1個
D 白い孤兒院	1個	4個
D プラタバナ回廊	1個	1個
D 彼方へと通ず水底の路	—	2個
D 天地を分つミムクリル	1個	—
D 埋葬都市	2個	3個
D 死眠へと誘う溪谷	2個	—
D イルズベイル監獄島	?個	?個
R アルジェントネーベ	1個	—
R 砂食みに沈む集落	1個	—
R ドラゴンフォシル探掘場跡	1個	—
R 廃棄ブリッジ XdXS	1個	—

※ D = 空室・R = 路標

## Town 城鎮

- ① ポートロザリア →P.114
- ② 不夜城キャラボーク →P.138
- ③ 鈍色の駅バックライ →P.156
- ④ フロンティア ハリム →P.175

### ▼ 法爾蓋亞地圖中未標示的 Town

- ⑤ 静止した村 シエル →P.108

### ■地點標示的顏色之意

表示行動場景之場所的地點標示有紅、藍、黃三種顏色。藍色代表城鎮、紅色代表中斷點尚未被淨化的迷宮和路線，而當迷宮和路線經過淨化之後，就會變成黃色。在[布拉達納帕回廊(プラタバナ回廊)]區分天地的米姆克利爾(天地を分つミムクリル)閉鎖空港 達約巴斯中，備有較難淨化的謎題。

## Dungeon 迷宮

- ① 巡礼地キュレーン →P.116
- ② 彷徨えるセレスティ →P.120
- ③ 白い孤兒院 →P.124
- ④ プラタバナ回廊 →P.141
- ⑤ 彼方へと通ず水底の路 →P.146
- ⑥ 天地を分つミムクリル →P.151
- ⑦ 遙かに掲げし決意の塔 →P.157
- ⑧ 埋葬都市 →P.164
- ⑨ 死眠へと誘う溪谷 →P.176
- ⑩ 閉鎖空港ディエバス →P.186
- ⑪ イルズベイル監獄島

### ▼ 法爾蓋亞地圖中未標示的 Dungeon

- ⑫ 蹂躪された森 →P.110
- ⑬ 空中空母 エウリア →P.128
- ⑭ ヴンダーヴェルトラム →P.132
- ⑮ 特規軍用列車 銀星章 →P.164
- ⑯ 砂上戦艦 ガラデレオン →P.168

## Route 路線

- ① 荷車無き街道 →P.113
- ② トウエンクス大階梯 →P.123
- ③ 無間樹海 →P.136
- ④ カリュシオン峠 →P.140
- ⑤ アルジェントネーベ →P.145
- ⑥ 引かゆ集う水のほとり →P.150
- ⑦ 荒野野巡る鉄の道 →P.155
- ⑧ 砂食みに沈む集落 →P.167
- ⑨ ドラゴンフォシル探掘場跡 →P.174
- ⑩ ブルーアミティビーチ →P.182
- ⑪ 廃棄ブリッジ XdXS →P.185

### ▼ 法爾蓋亞地圖中未標示的 Route

- ⑫ 光踊る小径 →P.109



## 地圖攻略篇的看法

在 P.108 之後的地圖攻略篇中，附有從[靜止之村 席耶魯(静止した村 シェル)]到[閉鎖空港 迪約巴斯(閉鎖空港 ディエバス)]之間的地圖。至於最後的舞台[伊魯茲貝爾監獄島(イルズベイル監獄島)]，則希望玩家能自行攻略，親身確認故事的結局。此外，在攻略篇中，將以「實踐攻略流程」的型式羅列出藉由實踐而揭

曉的事件情報。有關使用地圖內物品的「解謎要素」，在「地圖解說」中有說明其步驟。除此之外，還滿載著「EVENT BATTLE 解說」和「返回路線解說」等各式各樣的情報，最好確實閱讀本地圖攻略篇的看法，事先掌握必要的情報。



### ▶▶▶ 地圖解說的看法

#### ■ MAP DATA

- |           |               |
|-----------|---------------|
| 1 FLOOR 數 | 16            |
| 2 可對話的角色  | —             |
| 3 中斷點     | [F-12] = 可以淨化 |
| 4 商店      | —             |

1 表示行動場景的地圖數。基本上以顯示在遊戲畫面中的[FLOOR]為準。但即使在同一 FLOOR 卻無法往來的地圖，則以分割方式來刊載。

● P.132[滾達維爾多拉姆(ウンダーヴェルトラム)]的[FLOOR-3]雖為同一 FLOOR，卻有許多無法往來的場所，所以本書中以別的地圖來處理，並追加英文字母的標記。

● 將 FLOOR-3 當做別的地圖處理時→FLOOR-3a、FLOOR-3b。此外，無法操作裝備的事件用地圖也未加刊載。

- 表示可以對話的角色人數。
- 有中斷點的 FLOOR 和其狀態。以下是和標記的方法相對應之中斷點的狀態一覽。
  - 可以淨化…表示存在著無化狀態(ソル・ニゲル)的中斷點。可藉由機關陷阱的解除和事件戰鬥來淨化。
  - 無法淨化…表示存在著無化狀態的中斷點。只不過，無法淨化。
  - 可以會談…表示存在著綠色的中斷點。可利用「會談(ミーティング)」指令來和小隊的成員互相討論。
  - 不可會談…表示存在著綠色的中斷點。只不過，無法使用「會談」指令。
- 表示商店的存在和該店的名稱。

#### ■ 地圖內標示

FLOOR-01 …… 地圖的 FLOOR 編號

START …… 在該地圖最初可操作裝備的場所

A P.114 …… 連接通往刊載在別頁的地圖

全圖 MAP …… 可以在法蘭蓋亞地圖上移動的地點

● …… 從左至右是金錢、金錢袋、沙漏。遇到不易獲得的場所或無法以 Chain 獲得全部時就會加以標示

1 …… 必須做出特定行動的場所。主要配置於可藉由發動高速行動來獲得金錢的場所。而「獲得金錢」則表示，以高效率獲得所有的金錢時可以取得的金額

機關 …… 表示開關或陷阱等機關陷阱的標示

1 …… 表示事件發生之處的編號。與最速-EVENT FLOW 和詳細-EVENT FLOW 相對應

寶箱的位置。與「取得道具」的情報相對應。簡稱如下

- 寶箱 = 一般寶箱
- 寶箱 C = 連動寶箱(表示基本設定關)
- 寶箱 B = 炸彈寶箱
- 寶箱 D = 魔力開鎖器寶箱
- 寶箱 M = 寶箱怪物





### ■ 商店情報

在有商店的行動場景中，附有商店的販賣一覽表。以下是記載在SHOP DATA上顯示的意思。

[F] [S] …表示場景道具

[B] [E] …表示戰鬥道具

[國] …表示武器

[器] …表示防具

[匹] …表示徽章

[困] …表示書本

\*黑色記號表示該地點的新商品。

### ■ 怪物情報

可藉由分析來確認，出現在地圖中的怪物基本情報。各項目的詳情或無法藉由分析來確認的能力值等資料請參閱P.203的「怪物資料一覽表」。在該地圖首度登場的怪物會附上①~④的情報，但第2次之後，則只會附上①和②。

	<b>ラットモンキー</b>	● 怪物的名稱	
	出現場所：1.5.6.7	● 出現的 FLOOR	
● LV:8	HP:1570	EXP:8	● 獲得金錢
● 一	水:半減	風:半減	● 對屬性攻擊的影響
1.ポーションベレー	2.ヒールベレー		● 可盜取的道具
			● 特性 & 特殊能力
●	不死・爆印等		「一○○○」表示對策

## ▶▶▶ 實踐攻略流程的看法

實踐攻略流程由簡潔說明遊戲進行之步驟的「最速-EVENT FLOW」和網羅了該地圖所發生事件之內容的「詳細-EVENT FLOW」所構成。「最速-EVENT FLOW」的號碼與「地圖解說」相對應。「詳細-EVENT FLOW」則依照 FLOOR 編號、和「地圖解說」相對應的號碼或記號、事件標題、事件種類的順序依序標示(簡略記號請參閱下文)。此外，事件主題附有「→」者，表示事件會連續進行。而「J」雖為教學指南(チュートリアル)的標題，但畫面中未出現解說訊息就直接被追加到一覽表的話，會在標題追加「+」。

### ■ 表示事件之種類的簡略記號

[Mv] .....	有聲動畫事件
[M] .....	動畫事件
[Cv] .....	有聲插入事件
[C] .....	插入事件
[FT] .....	場景教學指南
[BT] .....	戰鬥教學指南
[MT] .....	其他教學指南
EB .....	事件戰鬥
[F-00] .....	FLOOR-00 的簡稱

## ▶▶▶ 返回路線解說的看法

若再度到訪曾經造訪過的行動場景，就會以這種方式來介紹。雖然已將「地圖解說」和「實踐攻略流

### ■ 最速-EVENT FLOW



### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01]	START	3人漂流到陌生的海邊	[M/C]
①	EB	果凍球(ジェリーポップ)/「麗於FP」	[C/BT]
[F-02]	②	「高速行動」+「金錢、金錢袋、沙漏」	[FT]
	J	「書」	[MT]
[F-03]	③	裏德為世界的荒廢景象而愕然	[C]
	④	發現標示著港都的看板	[C]

程」歸在一起，但基本上的看法卻一樣。由於只刊載必要的情報，所以請連同參閱初次出現的那一頁。

## ▶▶▶ EVENT BATTLE解說的看法

攻略情報，說明與指揮官等強力的敵人戰鬥的方法。圖案表示戰鬥場景，HEX 的意思如右所述。



- 藍色記號表示表戰鬥
- 紅色記號表示怪物

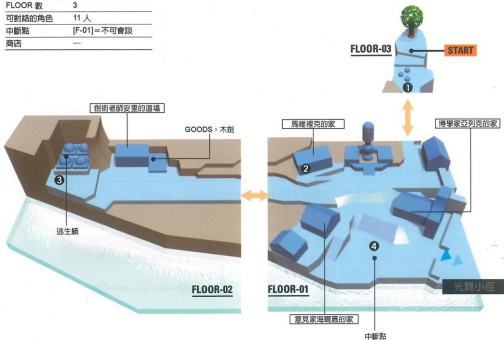




## Town 靜止之村 席耶魯 (静止した村 シエル)

### MAP DATA

FLOOR 數	3
可對話的角色	11人
中斷點	[F-01]=不可會談
商店	—



### 實踐攻略流程

#### ■最速-EVENT FLOW

#### 靜止之村 席耶魯



**START** 裝備操掉劍術的練習 [Mv]

→ 凱羅特總的裝備從村郊外的樹下通望母親愛瑟爾達所在的地方。



和愛瑟爾達對話後促發①的事件，就不會發生看到安里老師的事件和「中斷點」的教學插圖。前往[光舞小徑]之前，別忘了先和村民們對話。

#### ■詳細-EVENT FLOW

[F-03]	<b>START</b>	裝備操掉劍術的練習	[Mv]
	①	「路線指導」	[FT]
[F-01]	②	和愛瑟爾達對話	[C]
[F-02]	③	差點被安里老師發現	[C]
[F-01]	④	「中斷點」	[MT]
	移動	前往[光舞小徑]	



← 接近附近，就會發生解除中斷點使用方法的教學插圖。在此可進行第一次記錄。



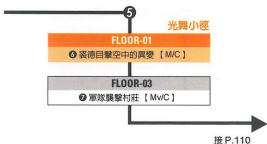
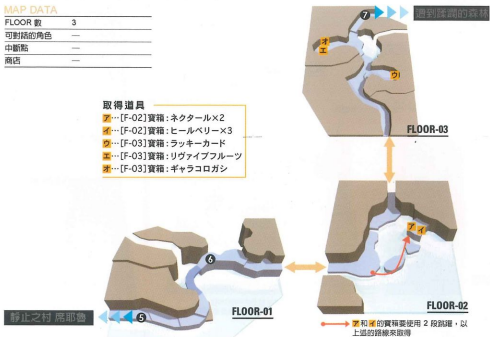
## Route 光舞小徑 (光躍的小徑)

### MAP DATA

FLOOR 數	3
可對話的角色	—
中斷點	—
商店	—

### 取得道具

- ②…[F-02] 寶箱：ネクター×2
- ③…[F-02] 寶箱：ヒールベリー×3
- ④…[F-03] 寶箱：ラッキーカード
- ⑤…[F-03] 寶箱：リヴァイブフルーツ
- ⑥…[F-03] 寶箱：ギャラクログシ



[F-01]	⑤	「跳躍」	[FT]
	⑥	裘德目擊空中的異變	[M/C]
[F-03]	⑦	軍隊襲擊村莊	[Mw/C]
		→前往[遭到迷霧的森林]	

### 要了解工具的特性！

### 安靈的舞白

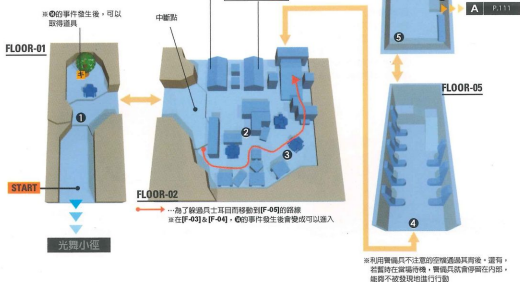
你知道木劍的用法吧。去砍一下豎立在道場前方的人偶看看。其他的工具(グッズ)應該也可以同樣的感覺來使用。還有，若持有工具，就無法跳躍或滑行。FLOOR-02 和 FLOOR-01 因為有段差，所以不能帶出來，但要是別的地方，或許就能帶到其他場所。記住這一點準沒錯。



# Dungeon 遭到蹂躪的森林 (蹂躪された森)

## MAP DATA

FLOOR 數	11
可對話的角色	2 人
中斷點	[F-02] = 不可賣錢
商店	—



## 實踐攻略流程

### ■ 最速-EVENT FLOW

#### 遭到蹂躪的森林

##### FLOOR-03

START 裘德甩掉劍術的練習【Mv】

要躲藏在障礙處，避開敵兵耳目來移動和收集情報。若被發現，就會被送回之前的 FLOOR 或同一 FLOOR 稍前方的地點重新開始。

1  
2  
3  
4

##### FLOOR-06

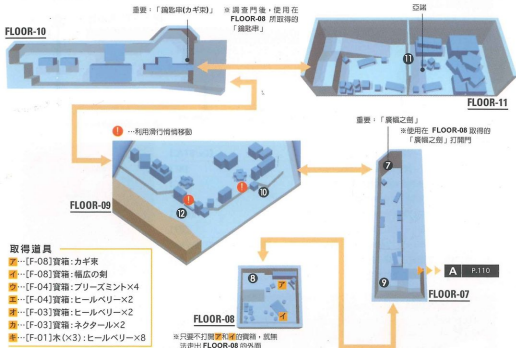
◎ 聆聽歌聲【C/Mv】

8  
9  
10

使用已取得的道具解開簡單的謎題，或利用滑行躲過兵隊的監視，抵達 FLOOR-11 亞諾所在的地方。

### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01] START 裘德探索周邊的情形	[C]	6 尤莉為裘德擔心	[C]
1 裘德決定進行偵察	[C]	[F-07] 7 確認毀壞的門扉	[C]
[F-02] 2 偷聽士兵的對話	[C]	[F-08] 8 裘德尋求有助益之物	[C]
3 偷聽士兵的對話	[C]	4 取得「廣幅之劍(矯正之劍)」	[C]
[F-05] 4 靈光一閃，決定悄悄移動	[C]	[F-07] 9 目擊巡邏兵	[C]
[F-06] 5 聆聽歌聲	[C/Mv]	[F-09] 10 利用滑行移動	[C/FT]

**FLOOR-11**

① 避過亞諾 [C/M]

→ 會變成可以取得之前所無法取得的道具。別忘了要確實回收。

12

13

14

亞諾加入小隊之後，循著來路返回席那魯。之前在途中的士兵會消失。

移動

接 P.112



[F-11]	① 避過亞諾	[C/M]
[F-09]	② 對士兵們不在這件事感到不安	[C]
[F-06]	③ 前往尤莉那裡	[C]
	④ 調查門扉	[C]
[F-01]	移動 前往[光輝小徑]	

在此不會發生戰鬥，即使被警備兵發現，也只會被遣返稍微前面的地點。還有，雖然流程上並沒有註明，但只要被警備兵發現，就會發生有聲的插入事件，所以不妨先觀看一遍。另外別忘了，在返回的路途中，原有的士兵會消失，會變成可以回收原來無法取得的寶箱。



## Route 光舞小徑・Town 靜止之村 席耶魯(第2回)

## 實踐攻略流程

## ■ 總述-EVENT FLOW



## ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01]	1	EB = 偵察機之戰 / 「關於 HEX1」	[Cv/BT/C]
[F-02]	2	EB = 偵察機之戰 / 「關於 HEX2」	[BT]
[F-01]	3	裘德為首次的實戰感到迷惑	[C]
[F-01]	移動	前往(靜止之村 席耶魯)	
[F-01]	4	湯尼打算開始進行起動 ARM 的實驗	[M/C]
		→EB = 新兵之戰「關於 ARM」	[BT]
		→EB = 陸上機甲之戰 / 「關於獨特技巧」「關於屬性點」	[BT/Cv/Mv]
	5	安里老師和男子的約定	[C]
[F-02]	6	逃出席耶魯避難所	[Mv/OP]



## 靜止之村 席耶魯

Town  
一進入村裡就立刻發生新兵之戰，無法再度返回[光舞小徑]和[遭到蹂躪的森林]。



## 光舞小徑

Route  
會發生 2 次兼教習指點用的事件戰鬥(對偵察機之戰)，也會引發通常的透視。



## スカウター

出現場所: 1, 2, 3 / EB: 00

LV: 2	HP: 935	EXP: 2	金錢: 3
—	水: 弱點	—	—
1. ボーションベリー	2. ヒールベリー	—	—
3. ボーションベリー	—	—	—

特性 & 對策: 機械 - 回復&回復等

## Event Battle | 新兵&amp;陸上機甲之戰



## ノービストルバー

EB: 0

LV: 5	HP: 1100	EXP: 5	金錢: 10
火: 半減	水: 半減	風: 半減	地: 半減
1. レベルアップ	2. ヒールベリー	—	—
3. ボーションベリー	—	—	—



## ランドギア

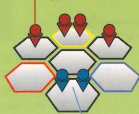
EB: 0

LV: 5	HP: 6760	EXP: 30	金錢: 50
火: 半減	水: 半減	風: 半減	地: 半減
—	—	—	—
—	—	—	—

機械 → 回復&回復等

新兵 × 4

※陸上機甲の出現位置は隨機決定



裘德 & 亞諾

屬性點 & 角色的初期配置

胡亂突擊就會受到集中攻擊，最好以靜制動，等敵人接近之後再發動攻擊，全部殲滅新兵(ノービストルバー)之後，會進入陸上機甲(ランドギア)之戰。「關於獨特技巧(オリジナルについて)」的教學指南發生後，裘德會變成可以使用「魅影光線(ファントムライン)」，最好將較易避過攻擊的亞諾配置在中央的 HEX，從後方以裘德的「魅影光線」進行攻擊。



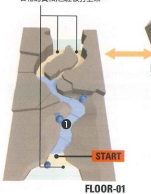


## Route 無貨車街道 (荷車無き街道)

### MAP DATA

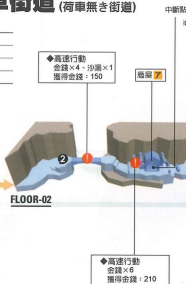
FLOOR 數	3
可對話的角色	—
中斷點	[F-02]=可以淨化
商店	—

※抵達羅薩里亞港之後再度造訪下列場所的話，空貨箱(或箱內容物的貨箱)已經被打上來。



START

FLOOR-01



FLOOR-02



FLOOR-03

中斷點

※通過[朝聖地裏邊]之後，遊軍會出現「中斷(ブレイク)」，選擇後會發生事件戰鬥，勝利後就會變成可以 ON/OFF 透視。

羅薩里亞港

◆高速行動  
金錢×4 | 沙漏×1  
獲得金錢：150

船屋

◆高速行動  
金錢×6  
獲得金錢：210

### 取得道具

- 7 [F-02] 寶箱：冒險の手引き第七章
- 7 [F-03] 寶箱：ネクター×2

	ジェリーブロップ
EB: ①	
LV: 5   HP: 800   EXP: 5   金錢: 7	
火: 弱點	—
1. ボーションベリー	2. ヒールベリー
—	—
飲酒(90)→魔力攻撃等	

	ガギソン
出現場所: 1, 3	
LV: 2   HP: 935   EXP: 2   金錢: 2	
1. レベルアップル	2. ヒールベリー
3. ボーションベリー	—
—	—

	ホットロッダー
出現場所: 1, 3	
LV: 4   HP: 050   EXP: 4   金錢: 3	
—	—
1. ボーションベリー	2. 強力ミョウガ
3. ヒールベリー	4. ボーションベリー
—	—

	リザードマン
出現場所: 1, 3	
LV: 5   HP: 100   EXP: 5   金錢: 5	
—	—
1. ボーションベリー	2. ヒールベリー
3. ボーションベリー	—
—	—

### 實踐攻略流程

#### ■ 最速-EVENT FLOW

#### 無貨車街道



#### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01]	START 3人飄流到陌生的海港	[M/C]
①	EB = 果凍球(ジェリーブロップ)/「異族FP」	[C]/[BT]
[F-02]	② 「高速行動」+「金錢・金錢袋・沙漏」	[FT]
7	「書」	[MT]
[F-03]	③ 震撼為世界的荒廢景象而愕然	[C]
④	發現標示著港口的看板	[C]

→被打上海邊的寶箱是墜落的席即為避難所內的東西。之前若未運取，全部都是空箱，但若有所遺漏，就能在此回收。

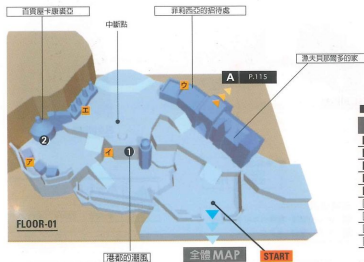


隨處穿插的教學指南，有的會出現在遊戲中，有的則不會。②的教學指南只顯示「高速行動」，它所附隨的「金錢」「金錢袋」「沙漏」的情報並不會顯示在劇中。而未顯示的教學指南，可利用系統的教學指南來確認，所以最好先過目一下。

## Town 羅薩里亞港 (ポート ロザリア)

### MAP DATA

FLOOR 數	3
可對話的角色	42 人
中斷點	[F-01]=不可會談
商店	百貨屋・康婆亞(ポルゴンチュア)



### SHOP DATA

商品	價格
F ネクタール	80
B ヒールベリー	100
B アンチドーテ	20
B おもちゃのハンマー	20
B プリーズミント	40
選	-
務	-
閃	-
困	-

摘自「百貨屋・康婆亞」

### 實踐攻略流程

#### ■最速-EVENT FLOW



←人口衆多充滿活力的城鎮，似乎可以打聽到各種情報。



←在港都的潮風亭，第4位同伴拉克爾兒會加入小隊。

小隊成員增加之後就能自由行動，可以去商店或與鎮民們交談。

#### ■詳細-EVENT FLOW

[F-01] START	波德被熱鬧氣氛所震撼	[C]
1	在港都的潮風亭用餐	[C/Mv]
	→「GC 圖表」	[FT]
2	「商店」	[MT]
移動	全體 MAP / 「法爾蓋亞地圖」	[C/ET]
	前往[朝聖地裘連]	

拉克爾兒在港都的潮風亭加入同伴之後，不妨到百貨屋・康婆亞購物。在接下來所造訪的[朝聖地裘連]對戰的毒萊亞確實發動「毒」攻擊，所以最好先買入解毒劑(アンチドーテ)較為安心。但需注意，若向 FLOOR-02 的布萊安購買會比較貴。此外，也能從鎮民口中打聽到有關「漂流上岸的寶箱」等有用的情報。



FLOOR-03



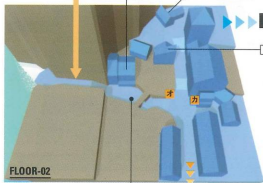
全體 MAP

看家的真綿牛的家

某兒海的診療所

全體 MAP

商人亞里森的家



FLOOR-02

※名物市長安的少年會以 50 元出售「解毒劑」

A P.114

## 取得道具

- 🔪…[F-01] 木桶：リヴァイブフルーツ
- 🍷…[F-01] 木桶：ヒールベリー
- 🍬…[F-01] 木桶：プリズミント×2
- 🛢️…[F-01] 汽油桶：ネクター
- 🍷…[F-02] 汽油桶：アンチドート×4
- 🔪…[F-02] 木桶：ヒールベリー

## 隱藏在各種物體背後的道具

真能卡的獨白

之前，我去瞧了一下放置在我家附近的木桶，結果發現了好東西！雖然它並不是寶箱！我一高興，就再到處探索尋找。但我如果…太過貪心，會不會受到聖迦琉席歐的懲罰呢？

⇒若有可以用🔍來調查的木桶，就是取得道具的機會。



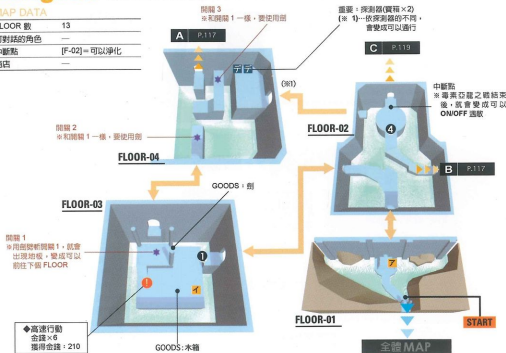
⇒玩家所看不到的場所也能發現道具囉！



## Dungeon 朝聖地裝連 (巡礼地キュレーン)

### MAP DATA

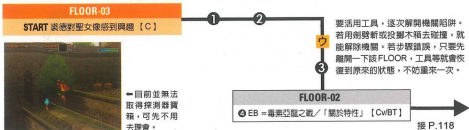
FLOOR 數	13
可對話的角色	—
中斷點	[F-02] = 可以淨化
商店	—



### 實踐攻略流程

#### ■ 最速-EVENT FLOW

#### 朝聖地裝連

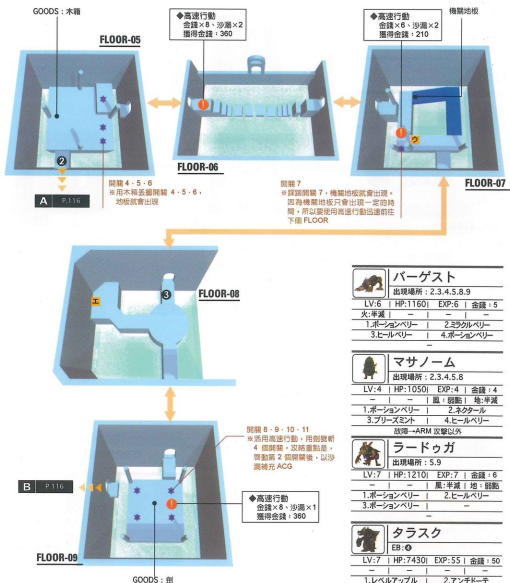


#### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01]	START	炎德對聖女像感到興趣	[C]
[F-03]	1	「光球道(フォトスフィア)」 「工具」 [FT]	
		+ 「工具: 劍」 「工具: 木箱」 [FT]	
[F-05]	2	關於拉克薇兒之旅、繪畫	[C]
[F-07]	3	「改造零件(アルターパーツ)」	[BT]
[F-08]	3	一行人為拉克薇兒的年齡而訝異	[C]

[F-02]	4	EB = 毒藥亞羅之戰 / 「關於特性」 [Cw/BT]	
		→ 發現機關精神的重要	[C]
		→ 「中斷遇敵率」	[FT]

有機關的 FLOOR，在開啓所有的開關之前，不會出現敵人。中斷遇敵之後，就會變成可以 ON/OFF 遇敵。



## 取得道具

- 🔍...[F-01] 寶箱: ファイア×8
- 🔍...[F-03] 寶箱: ガラコログシ×2
- 🔍...[F-07] 寶箱: アルターパーツ
- 🔍...[F-08] 寶箱: ラッキーカード×2

※解除開關的機關之後、  
FLOOR-3.4.5.9 就會出現  
怪物

### バーゲスト

出現場所: 2.3.4.5.8.9

LV:6	HP:1160	EXP:6	金銭:5
火:半減	-	-	-
1.ポーションベリ	2.ミラクルベリ		
3.ヒールベリ	4.ポーションベリ		

### マサノーム

出現場所: 2.3.4.5.8

LV:4	HP:1050	EXP:4	金銭:4
-	-	風:弱點	地:半減
1.ポーションベリ	2.ネクター		
3.ブリーズミント	4.ヒールベリ		

故障→ARM 攻撃以外

### ラドゥガ

出現場所: 5.9

LV:7	HP:1210	EXP:7	金銭:6
-	-	風:半減	地:弱點
1.ポーションベリ	2.ヒールベリ		
3.ポーションベリ	-		

### タラスク

EB:Ⓢ

LV:7	HP:7430	EXP:55	金銭:50
-	-	-	-
1.レベルアップル	2.アンチドット		
3.ヒールベリ	-		

堅硬→攻撃等

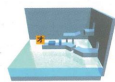
### ジェリーブロップ

出現場所: 2.3.4.8.9

LV:5	HP:800	EXP:5	金銭:7
火:弱點	-	-	-
1.ポーションベリ	2.ヒールベリ		
-	-		

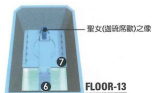
軟弱(90)→魔法攻撃等

	<b>バーゲスト</b> 出現場所：6b,10,12
	<b>マサノーム</b> 出現場所：6b
	<b>ラードウガ</b> 出現場所：6b,10,12
	<b>ジェリーブロップ</b> 出現場所：10,12



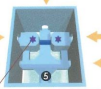
FLOOR-11

開關 12・13  
※ 踩跡達 2 個開關・就能前往  
FLOOR-13

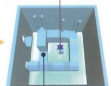


FLOOR-13

開關 14  
※ 以木箱去開開關 14，  
地板就會出現，變成可  
以前往 FLOOR-10 的  
上部



FLOOR-10



GOODS：木箱



FLOOR-6b

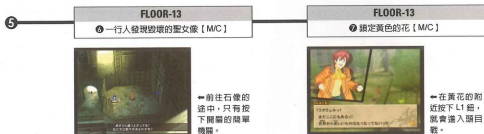
C P.116

## 取得道具

※...[F-03] 寶箱：リヴァイブフルーツ×2

## 實踐攻略流程

## ■ 最速-EVENT FLOW



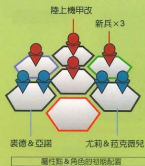
## ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-10] 5 亞諾講述有關「候鳥(渡り鳥)」之事	[C]	[F-01] START 「會談」	[MT]
[F-13] 6 一行人發現毀壞的聖女像	[M/C]	3 在中斷點舉行會談	[C]
7 →「鎖定」	[FT]	→「ARM 改造」	[BT]
鎖定黃色的花	[M/C]	移動 全體 MAP	
→EB = 陸上機甲改之戰	[C/Cv/M]	(布琉納克基地) →布琉納克的人員登場	[Mv]
(卡拉·提·雷恩內) 樞密院 & 監運登場	[C]	→前往(待續)的以色列斯提	





## Event Battle | 陸上機甲改之戰



如果一開始就立刻面向右上方的 HEX 擊出裘德的「魅影光線(ファントムライン)」，就能一口氣打倒 2 個新兵(ノービストルーパー)。若要對付陸上機甲改(ランドギアパワード)，就要以裘德的「魅影光線」和亞諾的無屬性的「爆破(ブラスト)」進行攻擊。只要菟克薇兒已習得「彗星」，應該可以很快就打倒他。



## ランドギアパワード

EB: 6

LV: 8 | HP: 7020 | EXP: 70 | 金錢: 60  
火 半減 | 水 半減 | 風 半減 | 地 半減

特性 &amp; 對策: 機械 → 回避詔語等



## ノービストルーパー

EB: 6

LV: 5 | HP: 1100 | EXP: 5 | 金錢: 10

火 半減 | 水 半減 | 風 半減 | 地 半減

1. レベルアップル | 2. ヒールベリー

3. ポーションベリー

## Town 羅薩里亞港(第2回)

## 羅薩里亞港

## Town

再度造訪時，商店中的販賣品已被追加，最好在此購買武器和防具。而此時，也已變成可以在中斷點進行會談。

## SHOP DATA

商品	價格
☐ ネクタール	80
☐ ヒールベリー	100
☐ アンチドート	20
☐ おもちゃのハンマー	20
☐ プリーズミント	40
☐ アントラーサークル	620
☐ ホードラウンド	495
☐ スティールエッジ	525
☐ ライトナイフ	445
☐ スマッシャー	690
☐ ブロードソード	550
☐ レイピア	470
☐ アドベンチャーガード	385
☐ トラベラーガード	360
☐ ブロンズリング	365
☐ ラブリーリング	345
☐ レザーガープ	330
☐ コットンガープ	310
☐ ツーリストウォール	400
☐ ジュエルウォール	380
☐ -	-
☐ 冒険の手引き第一章	50
☐ 冒険の手引き第二章	50
☐ 冒険の手引き第五章	50
☐ 冒険の手引き第二十三章	50

摘自「白銀層卡康諾亞」

## 羅薩里亞港

## FLOOR 01

START 「會談」【MT】

8

移動

接 P.120



↑ 有時也會因為居民的台詞產生變化而引發事件，務必悉心檢視。

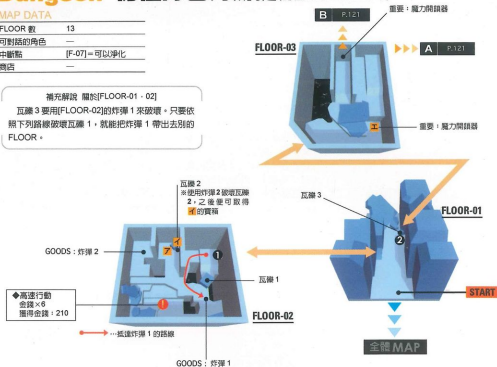
## Dungeon 徬徨的色列斯提 (彷徨えるセレスティ)

### MAP DATA

FLOOR 數	13
可對話的角色	—
中斷點	[F-07] = 可以淨化
商店	—

補充解說 關於[FLOOR-01 - 02]

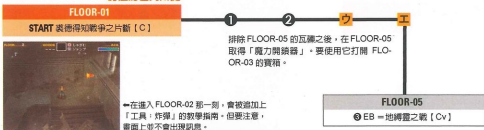
瓦礫 3 要用[FLOOR-02]的炸彈 1 來破壞。只要依照下列路線破壞瓦礫 1，就能把炸彈 1 帶出去別的 FLOOR。



### 實踐攻略流程

#### ■ 最速-EVENT FLOW

#### 徬徨的色列斯提

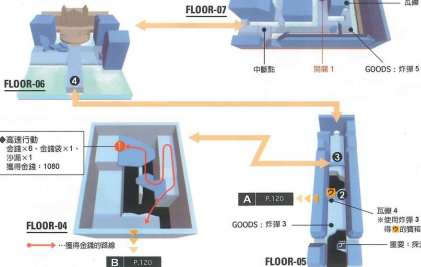


#### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01] START	表得知戰爭之片斷	[C]	→ 尤莉進行魂的淨化	[C]	
[F-02] ①	+「工具: 炸彈」	[FT]	[F-06] ④	亞諾講述戰爭的結局	[C]
[F-05] ②	「梯子(ハシゴ)」	[FT]			
③	「魔力開鎖器(デュプリケイター)」	[FT]			
[F-03] ④	「龍之化石(ドラゴンフォシル)」	[BT]			
[F-05] ⑤	EB = 地縛靈之戰	[Cv]			



補充解說 關於[FLOOR-7]  
瓦礫 5 要以炸彈 5、瓦礫 6  
要以炸彈 4 來破壞。還有，要  
是以炸彈 4 弄斷開關 1，就能  
進行中斷點的淨化。



◆高速行動  
金錢×6、金錢袋×1、  
沙漏×1  
獲得金錢：1080

FLOOR-04

→獲得金錢的路線

B P.120

FLOOR-05



↑地圖靈會突然出現在④的地點。



## 取得道具

- ...[F-02] 寶箱：冒險の手引き第四章
- ...[F-02] 寶箱：フロンズムーン
- ...[F-05] 寶箱：デュブリケイター×10
- ...[F-03] 寶箱D：ドラゴンフォシル
- ...[F-07] 寶箱：ギャラコガシ×2
- ...[F-07] 寶箱：ラッキーカード×2



## バルーン

出現場所：1.5.6

LV:7 | HP:610 | EXP:7 | 金錢:7  
— | 水:半減 | 風:半減 | 地:半減  
1.ポーションベリー | 2.ヒールベリー

不死・骸骨(60)→烙印・魔力攻撃等



## ラットモンキー

出現場所：1.5.6.7

LV:8 | HP:1570 | EXP:8 | 金錢:8  
— | 水:半減 | 風:半減 | 地:半減  
1.ポーションベリー | 2.ヒールベリー

不死→烙印等



## アンデッドサーバント

出現場所：3.4.7

LV:9 | HP:2020 | EXP:9 | 金錢:8  
— | 水:半減 | 風:半減 | 地:半減  
1.メザンブレード | 2.プリズミン  
3.ヒールベリー | —

不死→烙印等



## ネクロフィリア

出現場所：3.4.5.6.7

LV:8 | HP:1270 | EXP:8 | 金錢:9  
— | — | 風:半減 | 地:弱點  
1.ポーションベリー | 2.リグタイプフルーツ  
3.おもちゃのハンマー | 4.ヒールベリー



## アースバインドスピリット

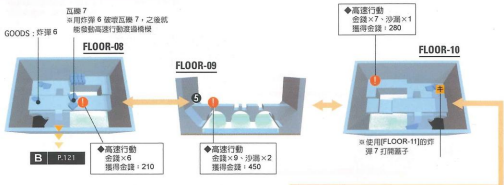
EB:●

LV:9 | HP:10350 | EXP:80 | 金錢:70  
— | 水:半減 | 風:半減 | 地:半減  
1.プリズミンスタップ | 2.ヒールベリー  
3.ポーションベリー | —

不死→烙印等

## 取得道具

■...[F-10]寶箱B:バッドオーメン



ラットモンキー

出現場所: 10



バルーン

出現場所: 11



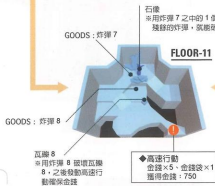
ネクロフィリア

出現場所: 10, 11



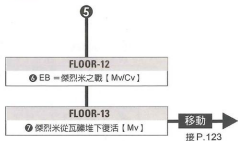
アンデッドサーバント

出現場所: 10, 11



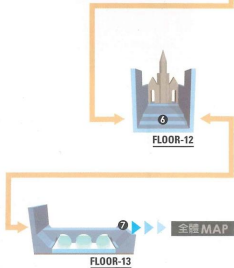
## 實踐攻略流程

## ■最速-EVENT FLOW



## ■詳細-EVENT FLOW

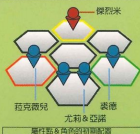
[F-09]	5 關於戰爭的善惡	[C]
[F-12]	6 EB = 傑烈米之戰	[Mv/Cv]
	→亞諾對傑烈米的戰鬥力感到驚訝	[C]
[F-13]	7 傑烈米從瓦礫堆下復活	[Mv]
	移動 前往全體 MAP[圖克西斯大階梯]	





## Dungeon 徬徨の以色列提

## Event Battle | 傑烈米之戰



傑烈米(ジェレミ)行動迅速，所以要先使用亞諾的「遲緩(スロウダウン)」。建議採用可確保全員之 HP 的戰法，由亞德和拉克薇兒負責攻擊，由尤莉不斷進行「治癒(ヒール)」。尤莉若已習得「復甦(リヴァイブ)」，戰鬥起來就會大為輕鬆。



ジェレミ

EB: 0

LV: 9 | HP:9800 | EXP: 90 | 金錢: 80

1.ポーションベリー | 2.ポーションベリー

-

-

-

-

## Route 圖 恩克斯大階梯 (トウエンクス大階梯)

## MAP DATA

FLOOR 數	3
可對敵的角色	1人
中斷點	[F-02]=可以淨化
商店	行商人朱利安

## SHOP DATA

品名	價格
[F]-	-
[B] ヒールベリー	100
[B] アンチドローテ	20
[B] おもちゃのハンマー	20
[B] プリーズミント	40
[B]-	-
[B]-	-
[B]-	-
[B]-	-
[B]-	-
[B]-	-
[B]-	-

摘自「行商人朱利安」

## 實踐攻略流程

## ■最速-EVENT FLOW

## 恩克斯大階梯



## ■詳細-EVENT FLOW

[F-01]	START	亞德為 ARM 的存在而煩惱	[C]
[F-02]	1	亞諾畏懼傑烈米的實力	[C]
	2	EB = 土偶傀儡之戰	[C]
	3	「行商人」	[MT]
[F-03]	4	尤莉說明敵情相關事宜	[C]
	移動	前往全體 MAP [白色孤兒院]	

## 取得道具

★...[F-01]寶箱:ガンスターサイン

●...[F-02]寶箱:リヴァイブフルーツx2

☆...[F-03]寶箱D:アンプロシア

## 全體 MAP



中斷點  
※選擇「中斷」之後就會進入 EB = 土偶傀儡之戰，勝利後就會變成可以 ON/OFF 選取。

## ヒルバグ

出現場所:1,2,3

LV: 9 | HP:1120 | EXP: 9 | 金錢: 9

- | 水:弱點 | - | -

1.ポーションベリー | 2.リヴァイブフルーツ

3.ヒールベリー | -

壁壁-猛撃等

## ポルトゲ

出現場所:1,2,3

LV: 8 | HP:1070 | EXP: 8 | 金錢: 12

- | - | 風:半減 | 地:弱點

1.シューパッシュ | 2.ヒールベリー

3.ポーションベリー | -

高空-射撃等

## ローパー

出現場所:1,2,3

LV: 11 | HP:1030 | EXP: 12 | 金錢: 11

火:弱點 | - | - | -

1.ポーションベリー | 2.ネクター

3.アンチドローテ | 4.ヒールベリー

軟弱(75)-魔力攻撃等

## クレイパペット

出現場所:1,2,3/EB:0

LV: 10 | HP:1875 | EXP: 10 | 金錢: 10

- | - | 風:弱點 | 地:半減

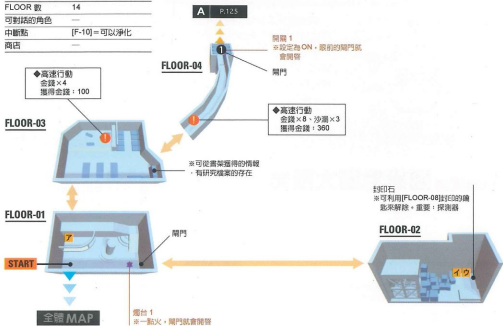
1.ポーションベリー | 2.ハイ・ブレイク

3.ヒールベリー | 4.ブレイク

## Dungeon 白色孤兒院 (白い孤兒院)

### MAP DATA

FLOOR 數	14
可對話的角色	—
中斷點	[F-10] = 可以淨化
商店	—



### 實踐攻略流程

#### ■ 最速-EVENT FLOW

#### 白色孤兒院

##### FLOOR-01

START 得知興建孤兒院的目的【C】

← 一點燃燭台的火就會啟動的機關為數不少。



→ 操作終端機，就能獲得與故事相關的重要情報。



接 P.126

#### ■ 詳細-EVENT FLOW

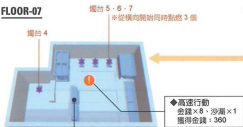
[F-01] START	得知興建孤兒院的目的	【C】
[F-04]	① 「跳躍攻擊」	【FT】
[F-05]	② 關於人類所創造的進化	【C】
	③ 調查電腦終端機	【C】
	④ + 「工具，不可思議之杖」	【FT】

這裡有許多場所都必須持有可在遊戲終盤取得的探測器才能前往。遇到無法取得的寶箱時，可先置之不理。此外，必須滿足特定條件才會真真正正的遊戲紀錄運動(P.102)之後才開始、或是在「EX.新遊戲(EX.ニューゲーム)」進行遊戲就會出現的紅色寶箱或被封印的不明物體等等。





## FLOOR-07



※以跳躍攻擊破壞箱子 重要：探測器(GOODS：封印的鑰匙)



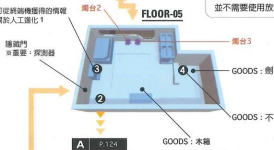
## FLOOR-08

B P.126

## FLOOR-6a

※可從終端機獲得的情報  
・關於不死的軍隊「典・德」  
・關於「進化變異體」

※可從終端機獲得的情報  
・關於人工進化1



## FLOOR-05

A P.124

## 補充解說 關於[FLOOR-05]

一操作①的終端機就能點燃燭台2。在燭台2前面揮舞不可思議之杖，讓它變成炎之杖之後再揮動，手杖的前端就會出現火球。接著再用這個火球逐次點燃其他的燭台。只要一點燃燭台3，門扉就會開啓，變成可以前往[F-6a]。不可思議之杖也可以在[F-07]使用，附帶一提，並不需要使用放置在那裡的木箱和劍。

## 取得道具

- 赤…[F-01]寶箱：冒險の手引き第十五章
- 青…[F-02]寶箱：ノーザンブレッド
- 黄…[F-02]寶箱：エクストラチャレンジ
- 藍…[F-6a]寶箱：ラッキーカード
- 紫…[F-6a]寶箱：ギャラコログシ

重要：探測器(寶箱×3)



## FLOOR-11

C P.126  
重要：探測器

## エンブーサ

出現場所：4.5.6a.7.8

LV：10 | HP：1380 | EXP：10 | 金錢：10

- | 水：弱點 | - | -

1.ポーションベリー | 2.ヒールベリー

3.ポーションベリー | -

機械-回線短絡等



## プラナリア

出現場所：4.5.6a.7

LV：11 | HP：1130 | EXP：12 | 金錢：11

火：弱點 | 水：半減 | - | -

1.ポーションベリー | 2.ネクタール

3.ヒールベリー | 4.ポーションベリー

軟體(00)-魔力攻撃等



## レイドバスター

出現場所：4.5.6a.7.8

LV：11 | HP：1430 | EXP：12 | 金錢：10

- | 水：弱點 | - | -

1.ニンジャバッジ | 2.ヒールベリー

3.ポーションベリー | -

機械/故障-回線短絡等(ARM 以外の攻撃)



## ブルーブック

出現場所：8

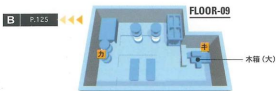
LV：12 | HP：1490 | EXP：14 | 金錢：16

- | 水：弱點 | - | -

1.デヴァステイスト | 2.ハイデヴァステイスト

3.ヒールベリー | 4.ポーションベリー

-



## 取得道具

- 券…[F-09] 寶箱C: 1000ギラ  
 券…[F-09] 寶箱: アルターパーツ

ミスクリエーション			
EB: ⑥			
LV: 12	HP: 10500	EXP: 120	金錢: 100
-	-	-	-
-	-	-	-
-	-	-	-

中斷點

※將木箱(大)後方的開關 2・3・4 設為 ON，就會變成可以 ON/OFF 選取

- ※可從終端機獲得的情報
- ・關於終端主機「瑪杜克」
  - ・關於「瑪杜克・雷茲」
  - ・model: 關於 HS
  - ・關於騎士奧古斯都卿
  - ・關於精神的機起

## 實踐攻略流程

## ■ 最速-EVENT FLOW



⇒進行「毒」  
 攻擊的失敗  
 作。最好準備  
 解毒劑。

⇒木箱除了  
 踩踏之外，  
 也能用滑行  
 破壞。

## ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-6b]	⑤	EB = 失敗作之戰	[M/Cv]	→克魯斯尼克登場	[M/C]
		→尤莉的回憶	[C/M]	→坐進艾拉畢亞	[M]
[F-10]	⑥	尤莉講述自己的過往	[C]	(布琉納克基地) 獲得尤莉的報告	[C]
[F-12]	⑦	「滑行(2)」	[FT]	(航空母艦 艾拉畢亞) 裘德一行人被捕	[C]
[F-13]	⑧	得知英雄的計畫計劃	[C]	(布琉納克基地) 穆密院的登場	[Mv]
		→EB = 傑烈米之戰	[Cv]		



設定解說 在白色孤兒院所規畫的事實

玩家會從終端機得知人工進化的研究過程。這裡所講的「標品」，就是指奧古斯都所帶來的試作型 ARM。而所講的種類 B 以上的非臉體，指的就是尤莉；奧古斯都所傾倒的種類 F 的非臉體指的則是克魯斯尼克。請記住，不死士兵「貞·德(ジェーン・ドゥ)」會到後半才會場。

## Dungeon 白色孤兒院



エンブーサ

出現場所：9.6b.10.12



プラナリア

出現場所：6b



ブルーブック

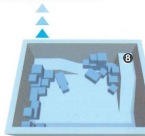
出現場所：9.10.12



レイドバスター

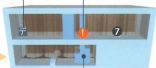
出現場所：9.6b.10.12

航空母艦 艾拉里亞



FLOOR-13

重要：探測器



FLOOR-12

木箱(大)

※要使用滑翔 & 跳躍  
攻擊擊破木箱(大)

D P.126

## Event Battle | 傑烈米之戰

進行點 & 角色的初期配置



ジェレミ (2回目)

EB: 0

LV: 12 | HP: 11000 | EXP: 160 | 金錢: 120

1. ポーションベリー | 2. ポーションベリー

行動結束後所使用的「無法抑制的砲火衝動 + 1 (イナーシャルキャンセル + 1)」是一種可當場增加 1 次行動次數的技。因為會受到 2 次連續攻擊，所以會受到重創。必須以亞諾的「遲緩(スロウダウン)」來降低反應，稍微延緩行動的順



▶「遲緩」是直到最後都可使用的優質魔術。是對付會增加行動次數的傑烈米時不可或缺的戰技。

序。裘德和克魯尼兒都與傑烈米(ジェレミ)相鄰，最好以威力最強的技巧持續攻擊。尤莉則要保持在距離傑烈米 1HEX 以上的位置，專心使用「治癒(ヒール)」回復 HP，並在危急時施展「復甦(リバイブ)」術。

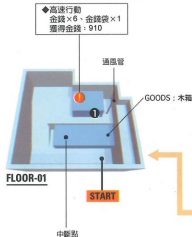


▶只要使用尤莉的「復甦」，就不太可能被全滅。最好別讓尤莉遭到攻擊。

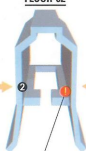
# Dungeon 航空母艦 艾拉里亞 (空中空母 エウリア)

## MAP DATA

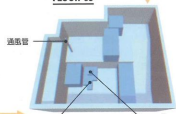
FLOOR 數	14
可對話的角色	—
中斷點	[F-01]=不能淨化 [F-11]=不能淨化
商店	商店 BOX(ショップボックス)



## FLOOR-02

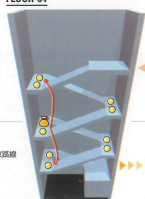


## FLOOR-03



※ FLOOR 右側的高階差只要移動木箱(大)，把它當做跳板來跳躍就能抵達。木箱(大)裡頭裝有方塊，但沒有必要利用到它

## FLOOR-04



## 實踐攻略流程

### ■最速-EVENT FLOW

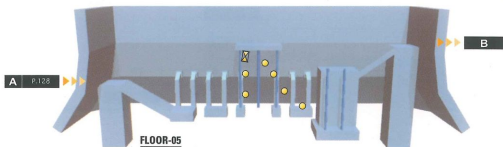
#### 航空母艦 艾拉里亞



### ■詳細-EVENT FLOW

[F-01]	START	一行人決定逃出	【C】
[F-01]	①	『通風管(縱)』	【FT】
[F-02]	②	裝德魯魯發現身在空中	【C】
[F-07]	③	『通風管(橫)』	【FT】

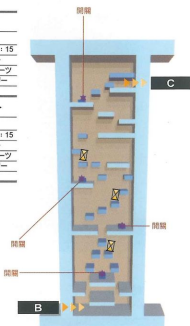
若在發動高速行動的途中連續取得金錢，可獲得的金錢之金額會逐漸增加(Chain)，但就像 FLOOR-04 一樣，也有一些場所並無法在一次之內回收全部的金錢。在之後的地圖中，「不可能全部回收的場所」「不易回收的場所」都有附上圖示，請加以參考。還有，在 FLOOR-04 若能循路線專心回收單邊的金錢，效率會比較高。



FLOOR-05

	<b>インスペクター</b>
出現場所：3.4	
LV:12   HP:1490   EXP:14   金銭:12	
-   水:釣鮎   -	
1.ボーションベリ   2.ヒールベリ	
3.ボーションベリ   -	
機銃→回避短路等	
	<b>クラックソルジャー</b>
出現場所：3.4	
LV:13   HP:1540   EXP:17   金銭:15	
-   -   -   -	
1.ボーションベリ   2.リヴァイフルツ	
3.ヒールベリ   4.ボーションベリ	

	<b>シェルシューター</b>
出現場所：3.4	
LV:13   HP:1540   EXP:17   金銭:15	
-   -   -   -	
1.ボーションベリ   2.リヴァイフルツ	
3.ヒールベリ   4.ボーションベリ	
	<b>ソードトルーパー</b>
出現場所：3.4	
LV:13   HP:1540   EXP:17   金銭:15	
-   -   -   -	
1.ボーションベリ   2.リヴァイフルツ	
3.ヒールベリ   4.ボーションベリ	

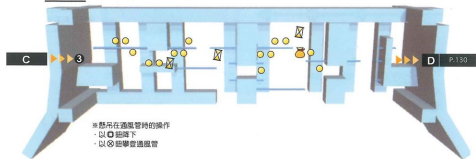


FLOOR-06

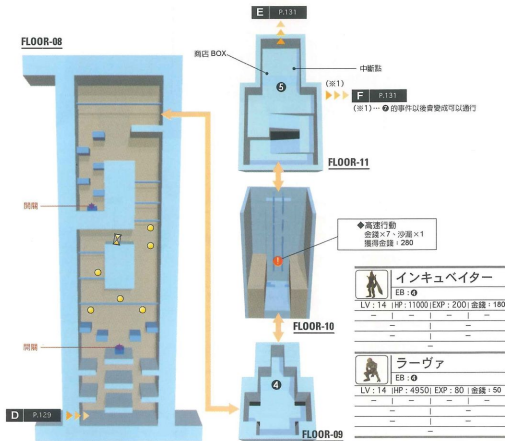
## 補充解説 關於FLOOR-07

這機樓層的金錢，可利用發動一次的高速行動全部回收・成功的話，總共可以獲得2500元以上，所以務必挑戰看看。攻略重點是，要在通風管上跳躍移動，而在取得第2個沙漏時，則要從下面的通風管進行跳躍。

## FLOOR-07



- ※懸吊在通風管時的操作
- 以 跳躍下
- 以 破壞通風管



## 實踐攻略流程

### ■ 最速-EVENT FLOW



### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-09]	4	EB = 培養者之戰	[Cv]
		→ 亞諾確信小型飛空機械的存在	[C]
[F-11]	5	「商店 BOX」	[MT]
[F-12]	6	EB = 劍士之戰	[C/Cv]
	7	調查操縱席	
		→ 亞諾開始講述自己的過往	[C]



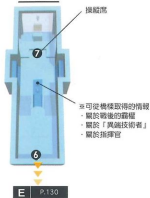
◆在地之屬性點的培養者會變得比較容易使用「石彈 (ストーンバレット)」。

[F-14]	8	前往甲板	
		(布琉納克基地) 監運隊隨感到不安	[C]
		(甲板) 裘德一行人遇到賈斯的埋伏	[M/C]
		→ EB = 賈斯之戰	[Cv]
		→ 裘德一行人被賈斯的威力所鎮壓	[C/Mv]
		(布琉納克基地) 賈斯的秘密	[C]





## FLOOR-12



## SHOP DATA

商品	價格
[F] -	-
[B] ヒールベリー	100
[B] リヴァイブフルーツ	700
[武] ホードラウンド	495
[武] フラップフープ	420
[武] アイアンスティング	655
[武] スティールエッジ	525
[武] ライトナイフ	445
[武] パワープリンガー	1220
[武] ナイトフェンサー	975
[武] クレセントブレード	830
[防] ハードガード	520
[防] プラスガード	495
[防] フェザリング	495
[防] ウィッチリング	470
[防] スケイルガープ	450
[防] シルクガープ	425
[防] アーミーウォール	545
[防] スターウォール	520
[召] -	-
[聖] -	-

摘自「商店 BOX」

## Dungeon 航空母艦 艾拉里亞



## インスペクター

出現場所：9.11.13.14



## クラックソルジャー

出現場所：9.11.13.14/EB：E



## シェルシューター

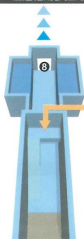
出現場所：9.11.13.14/EB：E



## ソードトルーパー

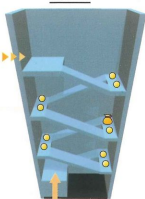
出現場所：9.11.13.14/EB：E

## 溫達維爾多拉姆



## FLOOR-14

## FLOOR-13



## 設定解説 從機樑所繼續的事實

從這裡所獲得的情報之中比較令人感興趣的是，有關戰後世界的敘述。其中也記述著企圖奪據法爾蓋亞霸權的各國在開戰之前被何人所滅的歷史……，而這裡所講的何人，指的就是「黑衣死神」郝瑟。玩家想必也可以由此了解到，為何議會騎士團要追蹤郝瑟之行蹤的原因了吧。此外，情報中的「真流技術者」則是指 ARM 的開發者。換言之，就是逃出席那耶村的裴德的母親們。

## Event Battle | 賽斯之戰



屬性點 & 角色的初期配置

要是角色在水的屬性點，就比較容易使用「黑暗隔離(アイソレイトダーク)」，所以最好從別的 HEX 進行攻擊。賽斯(サイズ)的 HP 一降到 40% 以下的話，就會發動可一擊造成「戰鬥不能」的「吸出(サクシオン)」，所以最好別太過集中於同一 HEX。



## サイズ

EB：E

LV：14 | HP：9000 | EXP：320 | 金錢：240

1.ミラクルベリー | 2.ミラクルベリー

-

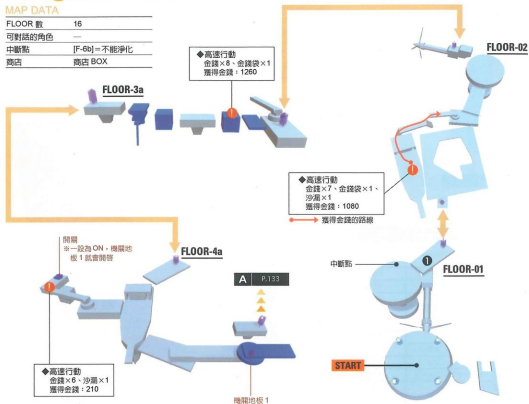
-

-

# Dungeon 溫達維爾多拉姆 (ヴンダーヴェルトラム)

## MAP DATA

FLOOR 數	16
可對話的角色	—
中斷點	[F-6b] = 不能淨化
商店	商店 BOX



## 實踐攻略流程

### ■ 普通-EVENT FLOW

#### 溫達維爾多拉姆



→這裡和歐空母艦艾拉里亞一樣，並沒有寶箱，所以要專心回收金錢。

### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01]	START	裘德一行人被關進封閉的空間	[M/C]
	①	尤莉自擊空間的消失	[M/C]
[F-5a]	②	EB = 魔精之戰	[Cv]

這裡宛如一座懸浮在空中的瓦礫山。如果掉落，必須從該樓層的起點重來一次。最好先仔細觀察可以通行的場所之後再出發前進。其中最需注意的是，一隻叫做真空怪(バキューモン)之怪物的「驅逐(エジェクト)」技。當此技一發動，戰鬥結束時就會被強制重返 START 點。但是，也可以一遇到他就三十六計走為上策！

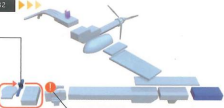


障礙物

持續的四周有障礙物環繞旋轉，可以利用 2 段跳躍來跳過，而跳躍的最佳時機就是，在障礙物通過眼前之後立刻發動高速行動。

A P.132

FLOOR-3b



※障礙物的移動路線

◆高速行動  
金錢×6、金錢袋×1、沙漏×1  
獲得金錢：910

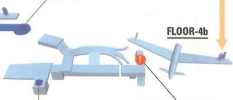
B

FLOOR-5a



機關地板 2

FLOOR-4b



◆高速行動  
金錢×5  
獲得金錢：150

※一段為 ON，機關地板 2 就會發動

A P.134

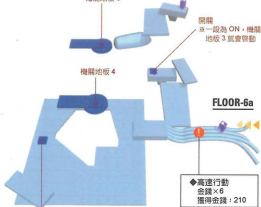
機關地板 3

A

※一段為 ON，機關地板 3 就會發動

機關地板 4

FLOOR-6a



B

◆高速行動  
金錢×6  
獲得金錢：210

※一段為 ON，機關地板 4 就會發動



## クリッター

出現場所：1.2.4a.4b.5a.6a/EB・◎

LV: 14 | HP:1600 | EXP: 20 | 金錢: 18

1.ガンスターサイン | 2.ホーリーベリ

3.ボーションベリ |

故障→ARM 以外の攻撃



## ダラウアバニー

出現場所：1.2.4a.4b.5a.6a

LV: 15 | HP:1650 | EXP: 23 | 金錢: 20

1.ブリーストバッジ | 2.ボーションベリ

3.リヴァイプフルーツ |



## バキューモン

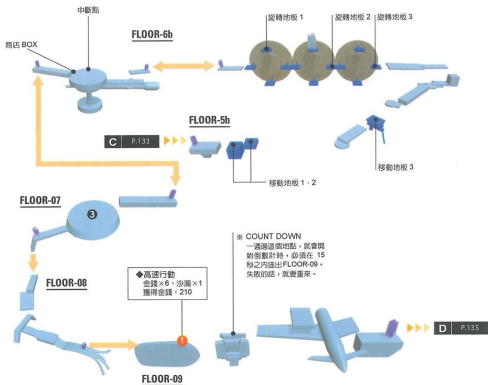
出現場所：1.2.4a.4b.5a.6a

LV: 14 | HP:1600 | EXP: 20 | 金錢: 21

火: 半減 | 水: 半減 | 風: 半減 | 地: 半減

1.ボーションベリ | 2.リヴァイプフルーツ

3.ヒールベリ | 4.ボーションベリ



### 實踐攻略流程

#### ■ 普通-EVENT FLOW



接 P.136

#### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-07]	③	EB = 貝羅葉之戰(第 1 回)	[C/Cv]
		→ 逃出異空間	[C]
[F-12]	④	亞諾救助拉克兒	[M/Cv]
		→ EB = 貝羅葉之戰(第 2 回)	[M/Cv]
		→ 異空間的瓦解	[Mv]
(布琉納克基地)		傑烈米被送往監獄	[C]

### ■ SHOP DATA

商品	價格
[F] -	-
[B] ヒールベリー	100
[B] リグアイブフルーツ	700
[B] ホーンドラウンド	495
[B] フラッフアップ	420
[B] アイアンスティング	655
[B] スティールエッジ	525
[B] ライトナイフ	445
[B] パワープリング	1220
[B] ナイトフェンサー	975
[B] クレセントブレード	830
[B] ハードガード	520
[B] プラスガード	495
[B] フェザリング	495
[B] ウィッチリング	470
[B] スケルガーブ	450
[B] シルクガーブ	445
[B] アーミーウォール	525
[B] スターウォール	520
[B] -	-
[B] -	-

摘自「商店 BOX」

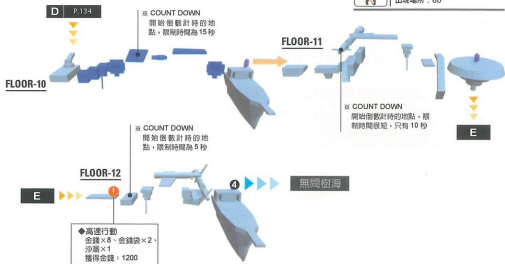


## Dungeon 溫達維爾多拉姆

	ベリエール(1回目)
EB: ●	
LV: 16	HP: 9250   EXP: 360   金錢: 280
1.ミラクルベリー	2.ミラクルベリー
-	-

	ディストーション
EB: ●●	
LV: 16	HP: 5270   EXP: 10   金錢: 10
1.ホーションベリー	2.ホーションベリー
-	-

	クリッター
出現場所: 6b	
	ダラウアバニー
出現場所: 6b	
	バキューモン
出現場所: 6b	



## Event Battle 貝麗葉之戰(第2回)

屬性點及角色的初期配置



	ベリエール(2回目)
EB: ●	
LV: 16	HP: 9900   EXP: 420   金錢: 300
1.ミラクルベリー	2.ミラクルベリー
-	-

雖然想要攻擊貝麗葉(ベリエール)，但是存在於同一 HEX 的空階扭曲(ディストーション)會成為護盾，所以不易傷害到她。不過如果是寶石(ジェム)和尤莉的「守護獸召喚(マテリアル)」、可全體攻擊的協力技能能直接損傷貝麗葉。貝麗葉的

初期位置是在風的屬性點上，所以若使用屬性點的寶石，可以比較容易打倒她。特別是，由魔力高強的尤莉或亞諾來使用寶石，即可對她造成重創。



↑ 寶石若由魔力較高的角色來使用，就能造成較大的範圍。若由裘德和拉克爾兒使用，所造成的損傷不及他們的一半。

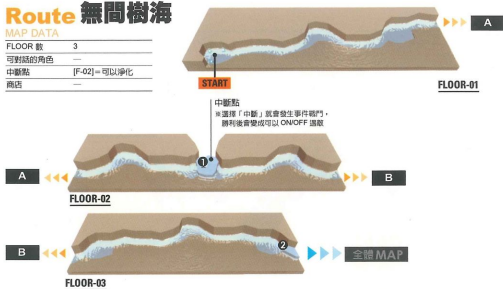


↑ 若沒有寶石，就只能先破壞空間扭曲，再利用其技能損傷貝麗葉的本體。

## Route 無間樹海

## MAP DATA

FLOOR 数	3
可對話的角色	—
中斷點	[F-02] = 可以淨化
商店	—



## ゴモラトード

出現場所：1, 2, 3

LV:16	HP:2710	EXP:26	金錢:22
火:弱點	水:活性	—	—
1.ポーションベリー	2.ハイ・フリーズ	—	—
3.ヒールベリー	4.フリーズ	—	—



## スコルビウス

出現場所：1, 2, 3

LV:15	HP:1450	EXP:23	金錢:20
—	—	風:無効	地:弱點
1.ミラクルベリー	2.アンチドローテ	—	—
3.ポーションベリー	—	—	—

高空→射撃等



## セクストン

出現場所：1, 2, 3

LV:17	HP:1760	EXP:29	金錢:23
—	—	風:半減	地:弱點
1.自覚まし時計	2.ヒールベリー	—	—
3.ポーションベリー	—	—	—

壁壁→鎧甲等



## ロンウェー

出現場所：1, 2, 3

LV:16	HP:1760	EXP:26	金錢:22
—	—	—	—
1.忘れじのペン	2.おもちゃのハンマー	—	—
3.ヒールベリー	—	—	—

## 實踐攻略流程

## ■ 最速-EVENT FLOW



## ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01] START 尼克薇兒在樹海之中恢復意識【M/C】

[F-02] ① 體念尼克薇兒的身體狀況・稍事休息【C/Mv】

[F-03] ② 和雷蒙重逢【C】

移動 前往全體 MAP[不夜城迦拉波貝洛]



←卡溫所遇到的大熊體是橫行於無間樹海的凶惡怪物・此時雖然不會遇到，但若遇上，建議你還是拔腿就跑吧！





## WILD ARMS 和炒麵

如果要說，和「WILD ARMS」因緣深厚的食物，那就非炒麵莫屬了。回想昔日的作品，不但第一代的女主角賽希莉雅(セシリア)超愛吃(大碗)炒麵，就連「2nd IGNITION」中吊兒郎當的少女莉卡(リルカ)也很愛吃炒麵麵包。而在本作中，不知你是否注意到？在拉克薇兒登場的畫面中，她也正在吃炒麵呢！

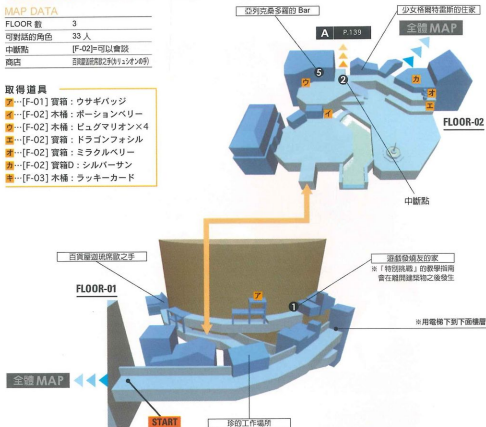
## Town 不夜城迦拉波貝洛 (不夜城ギアラボペーロ)

### MAP DATA

FLOOR 數	3
可對話的角色	33 人
中斷點	[F-02] 可以會談
商店	亞列克桑多羅的 Bar

### 取得道具

- ア…[F-01] 寶箱：ウサギバッジ
- カ…[F-02] 木桶：ポーションペリー
- ク…[F-02] 木桶：ピュマリオン×4
- キ…[F-02] 寶箱：ドラゴンフォルシ
- ケ…[F-02] 寶箱：ミラクルペリー
- コ…[F-02] 寶箱D：シルバース
- カ…[F-03] 木桶：ラッキーカード



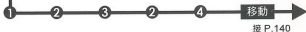
### 實踐攻略流程

#### ■ 最速-EVENT FLOW

#### 不夜城迦拉波貝洛

#### FLOOR-01

START 決定探索診療所… [C]



→ 前往診療所之前和之後，會談的對話內容也會變化。這是可以根據索德他們的想法之重要事件，所以務必前去一趟。

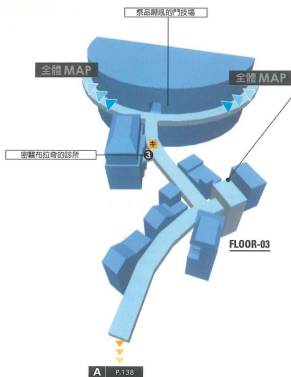


接 P.140

#### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01]	START	決定探索診療所…	[C]
	①	「特別挑戰(エクストラチャレンジ)」	[MT]
[F-02]	②	在中斷點舉行會談	[C]
[F-03]	③	雷蒙接受治療	[C]

[F-02]	②	在中斷點舉行會談	[C]
[F-02]	④	索德向卡雷道謝	[C]
		移動 全體 AMP	
		(特機軍用列車 銀星單) 藍達請求愛莎隔達合作	[C]
		前往(遊玩席歌山頂)	



終端機



↑若想驅動這架終端機，就必須要有可在遊戲終盤取得的「無敵通行証(ブラックパス)」，目前還無法驅動。

## ■SHOP DATA

商品	價格
[F] ネクタール	80
[M] アルターパーツ (※)	1500
[B] ヒールベリー	100
[P] ポーションベリー	1000
[D] アンチドーター	20
[E] ウィッチメディシン	20
[B] ビュグマリオン	40
[E] レーティングボム25	50
[S] バトルサークル	1600
[E] エルヴンラウンド	1380
[S] ウィングフープ	1250
[S] スチールスティング	1670
[S] ファインエッジ	1425
[S] アク्यूトナイフ	1290
[S] パワープリング	1220
[武] ナイトフェンサー	975
[武] クレセントブレード	830
[武] ファインスレイヤー	3690
[武] ソルクテイカー	3050
[武] シュムシール	2670
[防] ハードガード	520
[防] プラスガード	495
[防] チタンガード	1060
[防] シルバーガード	1010
[防] フェザーリング	495
[防] ウィッチリング	470
[防] シルバーリング	1010
[防] ムーンリング	960
[防] スケイルガブ	450
[防] シルクガブ	425
[防] ファインガブ	910
[防] シェルガブ	865
[防] アミーウォール	545
[防] スターウォール	520
[防] プレストウォール	1110
[防] ムーンウォール	1060
[穴] —	—
[S] 冒険の手引き第六章	50
[S] 冒険の手引き第十二章	50
[S] 冒険の手引き第十三章	50

摘自「百寶窟遊玩指南之手」  
※…購買一次，就會從一箇表中消失

## 特別挑戰

## 遊戲發燒友的獨白

得到高分的人，我會送你一份精美的禮物囉！所以要積極努力地找出 ROM！還有，要是找到了 7 個以上的 ROM，就能挑戰困難模式（ハードモード）。玩得越投入，你就越能了解遊戲的優點！



↑各舞台都有隱藏 1UP，務必尋找看看。



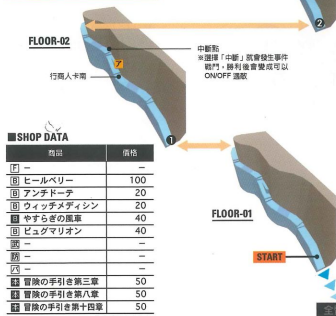
## Route 迦琉席歐山頂 (カリュシオン峠)

### MAP DATA

FLOOR 數	3
可對話的角色	1人
中斷點	[F-02] = 可以淨化
商店	行商人卡南

### 取得道具

★...[F-02] 寶箱：ブロンズサン



### SHOP DATA

商品	價格
[F] -	-
[B] ヒールベリー	100
[B] アンチドート	20
[B] ウィッチメディシン	20
[B] やすらぎの風車	40
[B] ビュグマリオン	40
[B] -	-
[B] -	-
[B] -	-
[B] 冒険の手引き第三章	50
[B] 冒険の手引き第八章	50
[B] 冒険の手引き第十四章	50

摘自「行商人卡南」

	オーク
出現場所	1, 2, 3
LV: 17	HP: 3520   EXP: 29   金鐘: 23
1. ノーザンブレード	2. ヒールベリー
3. ポーションベリー	-

	オキユバテ
出現場所	1, 2, 3
LV: 17	HP: 1560   EXP: 29   金鐘: 28
-	風: 寒風   地: 乾點
1. シーフバッジ	2. ヒールベリー
3. ポーションベリー	-

	シェルワーム
出現場所	1, 2, 3
LV: 16	HP: 1710   EXP: 26   金鐘: 22
-	水: 乾點
1. ムーンストーン	2. アンチドート

	モールクリケット
出現場所	1, 2, 3
LV: 18	HP: 2050   EXP: 32   金鐘: 25
火: 半減	風: 乾點   地: 無効
1. 目覚し時計	2. ブリーズメント
3. ポーションベリー	-

### 實踐攻略流程

#### ■ 最速-EVENT FLOW

#### 迦琉席歐山頂

#### FLOOR-01

START 卡選的旅行目的明朗化 [C]



→ 和在路線地圖所遇到之行商人的對話也很重要。對話的內容會隨著故事的進展而變化。所以也可以來確認一下。



#### ■ 詳細-EVENT FLOW

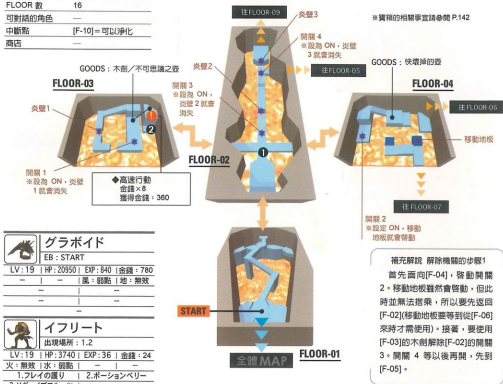
[F-01] START 卡選的旅行目的明朗化	[C]	③ 友情變身	[C]
[F-02] ① 裘德與阿爾有關罪犯的事	[C]	移動	前往全體 MAP[布拉達納納回廊]
[F-03] ② 卡選談論正義的存在	[C]		



## Dungeon 布拉達帕納回廊 (プラバナ回廊)

### MAP DATA

FLOOR 數	16
可對話的角色	—
中斷點	[F-10] = 可以淨化
商店	—



	<b>グラボイド</b>
EB: START	
LV: 19   HP: 20950   EXP: 840   金錢: 780	
—   —   風: 弱點   地: 無效	

	<b>イフリート</b>
出現場所: 1, 2	
LV: 19   HP: 3740   EXP: 36   金錢: 24	
火: 無效   水: 弱點   —   —	
1. プレイの置り   2. 氷-ジョンベリー	
3. リグティブフルーツ	
魔力中和(80)	

	<b>ガラム</b>
出現場所: 1, 2	
LV: 16   HP: 1710   EXP: 26   金錢: 22	
火: 半減   —   —   —	
1. ブロンスサン   2. ヒールベリー	
3. 氷-ジョンベリー	

	<b>スパルトイ</b>
出現場所: 1, 2	
LV: 18   HP: 1820   EXP: 32   金錢: 24	
—   水: 半減   風: 半減   地: 半減	
1. ミラクルベリー   2. 氷-ジョンベリー	
3. リグティブフルーツ	
不死→烙印等	

	<b>TATARI</b>
出現場所: 1, 2	
LV: 18   HP: 1800   EXP: 32   金錢: 27	
—   水: 半減   風: 半減   地: 半減	
1. クリアチャイム   2. やすらぎの風車	
3. 氷-ジョンベリー	
不死→烙印等	

補充解說 解除機關的步驟1

首先面向[F-04]，發動開關 2。移動地板雖然會啟動，但此時並無法搭乘，所以要先返回[F-02]（移動地板要等到從[F-06]來時才可使用）。接著，要使用[F-03]的木削解除[F-02]的開關 3。開關 4 等以後再開，先到[F-05]。

### 實踐攻略流程

#### ■ 最速-EVENT FLOW

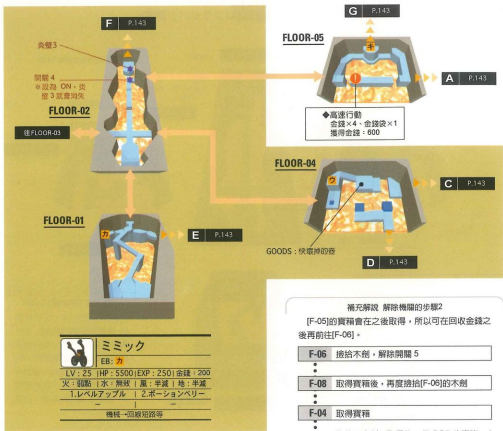
#### 布拉達帕納回廊



#### ■ 詳細-EVENT FLOW

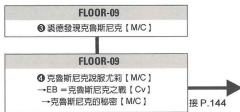
[F-01]	START	EB = 毒賢鎧之戰	[C/Cv]
[F-02]	1	「場景傷害」	[FT]
[F-03]	2	+「工具，不可思議之香」	[FT]

這個回廊全部共有 16 個樓層，被區分為前後的 9 個和後半的 7 個。前半的樓層並沒有中斷點，而且一進入 FLOOR-09，就無法再返回之前所通過的 FLOOR 和行動場景。最基本的事務就是要確實取得寶箱。若想在[不夜城迦拉波貝洛]購買道具，就要返回城鎮一趟。



## 實踐攻略流程

### ■ 簡述-EVENT FLOW



### ■ 詳細-EVENT FLOW

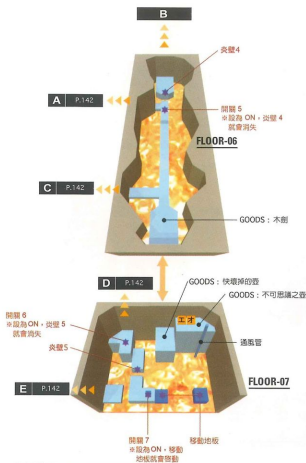
[F-09]	③ 裘德發現克魯斯尼克	[M/C]
	④ 克魯斯尼克脫服尤莉	[M/C]
	→ EB = 克魯斯尼克之戰	[Cv]
	→ 克魯斯尼克的秘密	[M/C]

### 補充解說 解除機關的步驟2

[F-05]的寶箱會在之後取得，所以可在回收金錢之後再前往[F-06]。

- F-06** 撿起木劍，解除開關 5
- F-08** 取得寶箱後，再度撿起[F-06]的木劍
- F-04** 取得寶箱
- 先放下木劍，取得此一 FLOOR 的寶箱。之後，再撿起木劍，前往[F-07]，攻略重點是，要搭乘和地板同高的移動地版。還有，使用本 FLOOR 之快壞掉的壺也可解除開關 6。
- F-07** 以木劍解除開關 6
- F-07** 解除開關 7，取得寶箱
- F-01** 一打開寶箱就會進入和寶箱怪的戰鬥
- F-06** 撿起木劍，前往[F-02]
- F-02** 解除開關 4，前往[F-08]
- F-05** 取得 的寶箱，前往[F-09]





## 取得道具

- 🗡️…[F-08] 寶箱D: ミューズの護り
- 🗡️…[F-08] 寶箱: デッドリースティング
- 🗡️…[F-04] 寶箱: ギャラクログン×2
- 🗡️…[F-07] 寶箱: ネクター×4
- 🗡️…[F-07] 寶箱C: 遠くて近い物語 1巻
- 🗡️…[F-01] 寶箱M: デュプリケイター×5
- 🗡️…[F-05] 寶箱: ラッキーカード×2

## Dungeon 布拉達帕納回廊



イフリート  
出現場所: 5.6.8



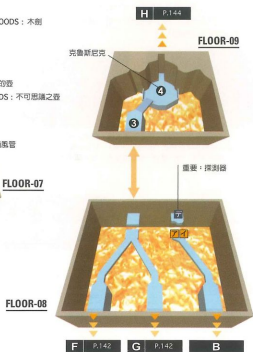
ガルム  
出現場所: 5.6.8



スパルトイ  
出現場所: 5.6.8



TATARI  
出現場所: 5.6.8



## Event Battle 克魯斯尼克之戰



戰鬥一開始，就要對正面的克魯斯尼克(クルース尼克)連續發動「魅影光線(ファントムライン)」，要是被克魯斯尼克的「雷射」打傷，要用道具回復，最好在送他上西天之前，盜取「升級蘋果(レベルアップ)」。

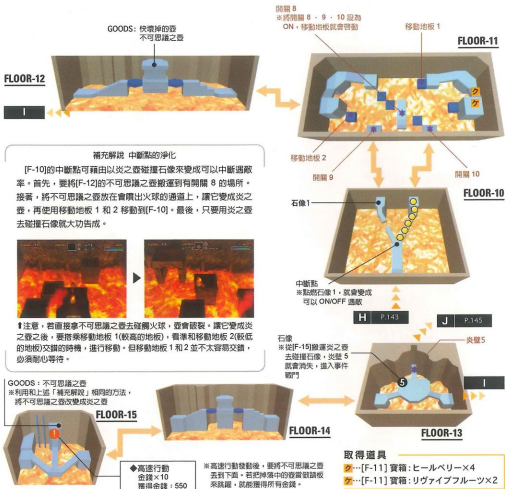


クルース尼克

EB: 0

LV: 19 | HP: 9500 | EXP: 300 | 金錢: 240

1.レベルアップ | 2.レベルアップ



## 實踐攻略流程

### ■最速-EVENT FLOW



### ■詳細-EVENT FLOW

[F-13]	⑤	EB = 欺騙者之戰	[C/Cv]
[F-14]	⑥	一行人逃出。尤莉擔心哥哥的安危 (布達納克基地) 第 11 名指揮官	[M/C] [C]

注意，從這裡開始，已無法返回前半的 FLOOR。正如左上方的解說，中斷點的淨化有點複雜。必須以炎之壺碰撞[F-10]的石像。



## ダーティトリッカー

EB: ●

LV: 20 | HP:4820 | EXP: 70 | 金銭: 50

1.ミラクルベリー | 2.ポーションベリー  
3.リヴァイフルーツ |

## イフリート

出現場所: 10.12.14.15.16



## ガラム

出現場所: 10.12.14.15.16



## スパルトイ

出現場所: 10.12



## インセンディアリ

EB: ●

LV: 20 | HP:4820 | EXP: 70 | 金銭: 50

1.ミラクルベリー | 2.ポーションベリー  
3.リヴァイフルーツ |

## ハイ・グレネーダー

EB: ●

LV: 20 | HP:4820 | EXP: 70 | 金銭: 50

1.ミラクルベリー | 2.ポーションベリー  
3.リヴァイフルーツ |

## TATARI

出現場所: 10.12.14.15.16

## Route 艾珍特尼貝 (アルジェントネーベ)

## MAP DATA

FLOOR 数	3
可対話の角色	—
中斷點	[F-02]=可以淨化
商店	—



## アクシデントラビット

出現場所: 1.2.3

LV: 19 | HP:1870 | EXP: 36 | 金銭: 26

— | 水:半減 | — | —

1.フロズムシ | 2.ポーションベリー  
3.リヴァイフルーツ |

## エンジェル

出現場所: 1.2.3

LV: 21 | HP:1980 | EXP: 44 | 金銭: 35

— | 水:半減 | — | —

1.ノーザンブレード | 2.ポーションベリー  
3.ミラクルベリー |

高空・射撃等



## フリムスルス

出現場所: 1.2.3

LV: 20 | HP:2150 | EXP: 40 | 金銭: 32

— | 水:半減 | — | —

1.ミラクルベリー | 2.ポーションベリー  
— | — | — | —

## フルーレティ

出現場所: 1.2.3

LV: 20 | HP:1950 | EXP: 40 | 金銭: 32

— | 水:活性 | — | —

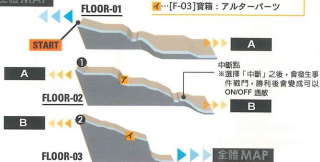
1.ポーションベリー | 2.ハイ・フリーズ  
3.ヒールベリー | 4.フリーズ  
— | — | — | —

## 取得道具

●…[F-02]寶箱C: 2000ギラ

●…[F-03]寶箱: アルターパーツ

## 全圖 MAP



## 實踐攻略流程

## ■ 簡述-EVENT FLOW

## 艾珍特尼貝



## ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01] START 裘德第一次看到極光 [C]

[F-02] ① 尤莉對逃遁的行為感到困惑 [C]

[F-03] ② 拉克爾兒旅行的理由 [C]

〈特規軍用列車 銀星車〉監連接受神劍發掘的報告 [C]

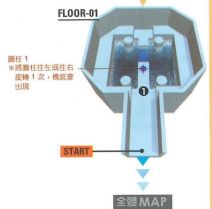
移動 前往全圖 MAP(通往彼方的水底之路)



## Dungeon 通往彼方的水底之路 (彼方へと通ず水底の路)

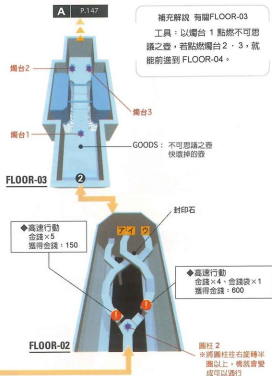
### MAP DATA

FLOOR 數	16
可對話的角色	—
中斷點	[F-12]=可以淨化
商店	—



### 取得道具

- 👉...[F-02]寶箱：クリアチャーム
- 👉...[F-02]寶箱：マーカスゴープ
- 👉...[F-02]寶箱：エクストラチャレンジ
- 👉...[F-08]寶箱M：ドッグチェーン



### 實踐攻略流程

#### ■ 簡述-EVENT FLOW

#### 通往彼方的水底之路

#### FLOOR-01

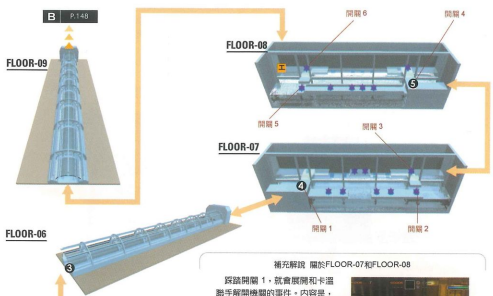
START 關於海底隧道【C】

在這裡，要從轉設置在各地的關柱，邊開關邊路邊往前進，因為一進入 FLOOR-03，就會立刻進入和海怪的事件戰鬥，所以最好先在之前的 FLOOR-02 做好戰鬥的準備。

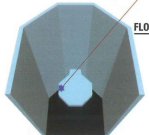


#### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01] START	關於海底隧道	[C]	[F-06] ③	目擊河之魚精	[C]
①	「關柱」	[FT]	[F-07] ④	機關解法的說明	[C]
[F-03] ②	卡達達海怪的追殺	[C]		→解除機關	[C]
	→EB = 海怪之戰	[Cv]	[F-08] ⑤	挑戰第 2 次的機關	[C]
	→和卡達達合	[C]		→解除第 2 次的機關	[C]

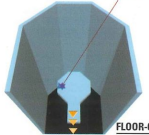


電梯操作板  
※一調查就會移動到 FLOOR-04



FLOOR-05

電梯操作板  
※一調查就會移動到 FLOOR-05



FLOOR-04

A P.146

補充解說 關於FLOOR-07和FLOOR-08

踩踏開關 1，就會展開和卡溫聯手解開機關的事件。內容是，要由裘德在前方的通路上，由卡溫前進到內部，雙方同時按下途中的開關，為對方開出通路。開關 2 必須和卡溫那邊的開關 3 同時按下，所以最好邊聽卡溫的示意，邊計算時機。

在 FLOOR-08 也只要按下開關 4，事件就會開始。在此也要以同樣的要領前進，同時按下開關 5・6 來通過。



※要注意聽卡溫的聲音，配合按下的時機。否則便失敗，也能一再地挑戰。

	<b>クラーケン</b>
EB: ②	
LV:23   HP:24500   EXP:1600   金錢: 1200	
—   水:活性   —   —	
1.ミュージックの獲り	2.ミュージックの獲り
—	—

	<b>マドアングラー</b>
出現場所: 2.6	
LV:22   HP:6100   EXP:73   金錢: 58	
火:弱點   水:半減   —   —	
1.目覚し時計	2.アブリスミント
3.ポーションベリー	—
—	—

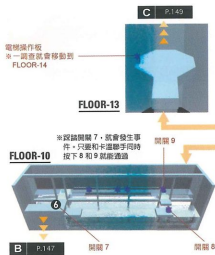
	<b>マリッド</b>
出現場所: 2.6.9	
LV:21   HP:1980   EXP:44   金錢: 52	
—   水:無効   風:弱點   地:無効	
1.クリアチャーム	2.ヤすらすらの風車
3.リヴァイブフルーツ	—
故障→ARM 攻撃以外	

	<b>ラハブ</b>
出現場所: 2.6.9	
LV:21   HP:1980   EXP:44   金錢: 35	
火:弱點   水:無効   —   —	
1.ミュージックの獲り	2.アブリス
3.ハイアブリス	—
—	—

	<b>ランドアネモネ</b>
出現場所: 2.6.9	
LV:22   HP:1750   EXP:48   金錢: 38	
火:弱點   —   —   —	
1.ホーリアック	2.ヒュマリオン
3.ポーションベリー	—
故障(75)→魔力攻撃等	

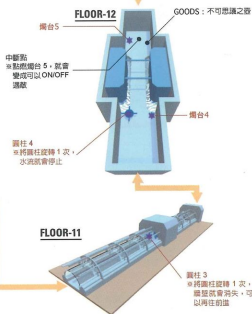
	<b>ミミック</b>
EB: ②	
LV:25   HP:5500   EXP:250   金錢: 200	
火:弱點   水:無効   風:半減   地:半減	
1.ヘルマツル	2.ポーションベリー
—	—
—	機械→回線短絡等

	<b>マドアングラー</b> 出現場所：11.15.16
	<b>マリッド</b> 出現場所：11.15.16
	<b>ラハブ</b> 出現場所：11.15.16
	<b>ランドアナエモネ</b> 出現場所：11.15.16



## 補充解說 關於FLOOR-12

以燭台 4 的火將不可思議之燈改變成炎之燈，再點燃燭台 5，就會變成可以 ON/OFF 通敵。FLOOR 中央有水流經，一碰到水，炎之燈就會變成冰之燈。要將圓柱 4 往右旋轉停止水流之後再點燃燭台。

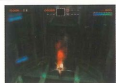


## 實踐攻略流程

## ■最速-EVENT FLOW



在[F-10]，也和P.147的[F-07]一樣，要和卡溫聯手解除機關。只不過，這次要由卡溫為主體逐次按下開關，所以要注意讓他確實動作。若前進到[F-14]，就會發生和卡溫的事件，在通過[通往彼方的水底之路]之前，都無法返回前面的 FLOOR。



※在 FLOOR-14，要讓卡溫高躍上跳板，前進到上面的踏腳處。必須在空中將方向鍵輸入到有踏腳處的方向，才能漂亮著地。

## ■詳細-EVENT FLOW

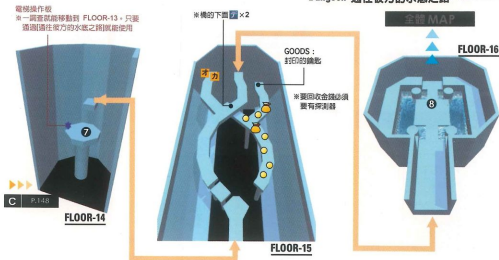
[F-10]	6 挑戰第 3 次的機關	[C]
	→ 解除第 3 次的機關	[C]
[F-14]	7 電梯停止。不得已休息一下	[C]
	→ 在卡溫的協助下前往下一個 FLOOR	[C]

[F-16]	3 EB = 休葛之戰	[M/C/Cv]
	→ 前往出口	[M]
	移動	前往全體 MAP(聚水之群)





## Dungeon 通往彼方的水底之路



電梯操作版

※一圓畫就能移動到 FLOOR-13，只要通過[通往彼方的水底之路]就能使用

※機の下層×2

GOODS:  
封印的鑰匙

※要回收金錢必須要有探測器

全体MAP

FLOOR-16

## 取得道具

※…[F-15] 寶箱D:ファイターバッジ

※…[F-15] 寶箱:ラッキーカード

## Event Battle 休葛之戰

屬性點&amp;高悟の初期配置

姿徳 & 尤莉 &  
亞諾 & 莉克爾兒

休葛(ヒューゴ)擁有「無論面對任何攻擊，都能在被命中之前就移動到鄰接的 HEX」的特殊能力。「封鎖(シャットアウト)」奈何不了他，必須用別的方法封鎖其移動。首先要拼命攻擊，將他圍到外圍的 HEX。只要以 3 名角色將他團團圍住，他就會變成無法移動，而被攻擊命中。此外，「遲緩(スロウダウン)」和「防禦軟化(フラジャイル)」也能奏效，可以遠降低其能力值還給予擔

擔。

其他可以損傷他的方法就是，利用協力技「滅殺劍舞(ジェノサイドエッジ)」或尤莉的「守護獸召喚(マテリアル)」之類的全體攻擊。雖然損害量較低，但也可以讓裝德使用「神蹟(ミスチック)」，以寶石(ジェム)進行攻擊。此外，當休葛只能左右移動時，讓莉克爾兒發動「凶櫻」也是個可行的戰法。



ヒューゴ

EB: 0

LV: 23 | HP: 11250 | EXP: 2000 | 金錢: 1600

1.レベルアップル

2.レベルアップル



↑休葛專用的特殊能力「絕對彼方」會迴避掉所有攻擊指定 HEX 內之對象的技。



↑只要將處於外圍 HEX 的休葛團團圍住，所有的攻擊都能命中他。

# Route 聚水之畔 (引かれ集う水のほとり)

## MAP DATA

FLOOR 数	3
可對話的角色	1人
中斷點	[F-02] = 可以淨化
商店	行商人商店

## SHOP DATA

商品	價格
[F] -	-
[B] ヒールベリー	100
[B] アンチドート	20
[B] ウィッチメディシン	20
[B] やすらぎの風車	40
[B] ビュグマリオン	40
[B] パトルサークル	1600
[B] エルヴンラウンド	1380
[B] ウィングフープ	1250
[B] スチールスティング	1670
[B] ファインエッジ	1425
[B] アキュートナイフ	1290
[B] ファインスレイヤー	3690
[B] ソウルテイカー	3050
[B] シャムシール	2670
[B] チタンガード	1060
[B] シルバーガード	1010
[B] シルバーリング	1010
[B] ムーンリング	960
[B] ファインガープ	910
[B] シェルガープ	865
[B] プレストウォール	1110
[B] ムーンウォール	1060
[B] -	-
[B] 冒険の手引き第九章	50
[B] 冒険の手引き第十章	50
[B] 冒険の手引き第二十二章	50

獨自「行商人商店」

中斷點  
※選擇「中斷」就會發生事件戰  
門、勝利後就會變成可以 ON/OFF 通敵

### 取得道具

- ア…[F-01] 寶箱：ファイア×8
- イ…[F-02] 寶箱：ドラゴンフォシル
- ウ…[F-03] 寶箱D：デュブリクイター×10

全体 MAP

FLOOR-02

FLOOR-01

FLOOR-03

START

全体 MAP

### イービルデッド

出現場所：1.2.3

LV: 22 | HP: 1840 | EXP: 48 | 金錢: 38

— | 水: 半減 | 風: 半減 | 地: 半減

1.ミラクルベリー | 2.ヒールベリー

3.ボーションベリー | —

不死 / 軟體(BO) → 烙印 / 魔力攻撃等

### ケ・セラ・セラ

出現場所：1.2.3

LV: 23 | HP: 2090 | EXP: 53 | 金錢: 42

— | — | —

1.フリーストレンジ | 2.ボーションベリー

3.レーティングボム25 | —

### フライマンタ

出現場所：1.2.3

LV: 24 | HP: 2250 | EXP: 58 | 金錢: 46

— | 水: 弱點 | 風: 弱點 | —

1.ハイウォルテック | 2.ハイフーズ

3.ウォルテック | 4.フーズ

高空→射撃等

### ランンキュナス

出現場所：1.2.3

LV: 23 | HP: 3150 | EXP: 53 | 金錢: 42

火: 弱點 | 水: 活性 | — | —

1.フォースキヨロト | 2.ボーションベリー

3.リヴァイブフルーツ | —

## 実践攻略流程

### ■最速-EVENT FLOW



### ■詳細-EVENT FLOW

(特規軍用列車 銀星軍) 關於 ARM 和黑衣死神	【C】	●	邂逅黑衣男子	【Mv/C】
[F-01] START 再度和卡溫匯合	【C】	●	與卡溫分道揚鑒時	【C】
[F-02] ① 卡溫所追蹤的男子	【C】	●	(布琉納克基地) 盧清西斯的來賓去談	【C】
[F-03] ② 菲爾克倫古的事	【C】	●	移動 前往全體 MAP(區分天地的米姆克利開關)	



## Dungeon 區分天地的米姆克利爾 (天地を分つミムクリルウ)

### MAP DATA

FLOOR 數	16
可對話的角色	—
中斷點	[F-09] = 可以淨化
商店	—

### 取得道具

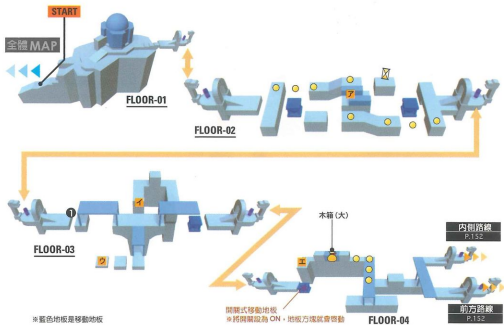
- 👉 [F-02]寶箱：エルダーレコード
- 👉 [F-02]寶箱：ギャラクコガシ
- 👉 [F-03]寶箱：ラッキーカード
- 👉 [F-04]寶箱：ウィッチバッジ

	<b>アーモン</b>
出現場所：1,3	
LV: 24   HP:2150   EXP: 58   金鐘: 46	
火: 半減   水: 半減   風: 半減   地: 半減	
1. ウィッチバッジ   2. リヴァイブフルーツ	
3. ポーションベリー   4. ビューティ	

	<b>フェアリーライト</b>
出現場所：1,3	
LV: 25   HP:2000   EXP: 63   金鐘: 50	
1. ハイ・デヴァステイト   2. デヴァステイト	
3. ハイ・デヴァステイト   —	

	<b>アークエンジェル</b>
出現場所：1,3	
LV: 26   HP:2300   EXP: 68   金鐘: 54	
1. 忘れじのペン   2. ポーションベリー	
3. リヴァイブフルーツ   —	
高空→射撃等	

	<b>フラウロス</b>
出現場所：3	
LV: 25   HP:1900   EXP: 63   金鐘: 50	
火: 弱點   水: 半減   —   —	
1. ハイ・フリーズ   2. フリーズ	
軟體(90)→魔力攻撃等	



### 實踐攻略流程

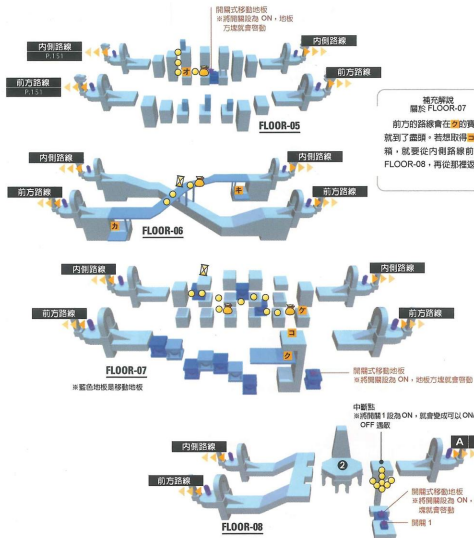
#### ■ 最速-EVENT FLOW

#### 區分天地的米姆克利爾



#### ■ 詳細-EVENT FLOW

- [F-01] START 強大的米姆克利爾 [C]  
 [F-03] ① 『靈柩箱(金剛)』 [FT]
- 在本迷宮裡，有許多地方都要利用到開關式的移動地板來前進。在 FLOOR-04 道路會分成 2 條，若由前方路線前進，其通往的 FLOOR 中什麼都沒有，所以最好由內側路線前進。

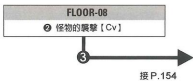


補充解說  
關於 FLOOR-07

前方的路線會在 2 的寶箱處就到了盡頭。若想取得 2 的寶箱，就要從內側路線前進到 FLOOR-08，再從那裡返回。

### 實踐攻略流程

#### ■ 最速-EVENT FLOW



#### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-08]	2	怪物的襲撃	[Cv]
		→EB = 毒鼠狼之戰	[C]
		→EB = 惡普林格 A 之戰×3	[C]
		→EB = 惡普林格 B & C 之戰	[C]
		→菲歐蕾 & 雅希亞登場	[M/C]
[F-13]	3	+ 「工具, 封印的鑰匙」	[FT]



## Dungeon 區分天地的米姆克利爾

## FLOOR-11

封印石

## FLOOR-10



←一踩上 FLOOR-09 的開關式移動地板，就會前進到 FLOOR-11，而 FLOOR-10 則只是個路過的場所。

## 取得道具

- ※...[F-05] 寶箱: デヴァステイト×4
- ※...[F-06] 寶箱M: フレイの羅リ
- ※...[F-02] 寶箱C: 3000キャラ
- ※...[F-08] 寶箱: ネクター×2
- ※...[F-08] 寶箱: ポーションベリ×2
- ※...[F-08] 寶箱D: マップブランド
- ※...[F-12] 寶箱: チェンガード
- ※...[F-12] 寶箱: ファイア×4

A

P.152

開關式移動地板  
※將開關設為 ON，地板  
方塊就會發動

## FLOOR-09

開關 2  
※將開關設為 ON，門 1 就會  
開啓，可利用移動地板的  
進到 FLOOR-10

內側路線

前方路線

## FLOOR-12

◆高速行動  
金錢×4、金鑰×1、沙漏×1  
獲得金錢: 600

開關式移動地板  
※將開關設為 ON，地板方塊就會發動

內側路線

內側路線

P.154

前方路線

前方路線

P.154

## FLOOR-13

※藍色地板是移動地板

GOODS: 封印的鑰匙



## ラットモンキー

EB: 0

LV: 8 | HP:1570 | EXP: 8 | 金錢: 8  
— | 水: 半減 | 風: 半減 | 地: 半減  
1.ポーションベリ | 2.ヒールベリ

特性&amp;耐屬: 不死-烙印等



## スプリガンA

EB: 0

LV: 24 | HP:3240 | EXP: 0 | 金錢: 0  
— | — | — | — | — | —  
1.ポーションベリ | 2.ポーションベリ



## スプリガンB

EB: 0

LV: 24 | HP:6480 | EXP:150 | 金錢: 800  
— | — | — | — | — | —  
— | — | — | — | — | —



## スプリガンC

EB: 0

LV: 26 | HP:13250 | EXP:2600 | 金錢: 1000  
— | — | — | — | — | —  
— | — | — | — | — | —



## アーマン

出現場所: 6



## アークエンジェル

出現場所: 6



## フェアリーライト

出現場所: 6



## フラウロス

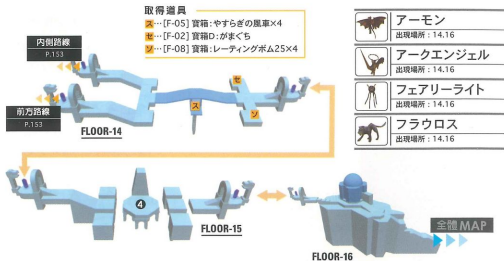
出現場所: 6

戰鬥解說  
惡普林格之戰

惡普林格(スプリガン)之戰將持續 4 連戰，分為由裘德、亞諾、菟兒與歐列對戰 A，由尤莉對戰 B & C。最後的尤莉之戰會隨著時間的經過，有裘德他們趕過來助陣，而他們各別的登場時機則是「個別打倒 A 所花費的行動回數(包括敵人) + 1」的行動回數在尤莉的戰鬥經過之時，換言之，就是越早打倒 A，就能越早趕去助陣。

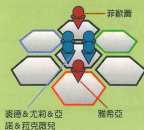


## Dungeon 區分天地的米姆克利爾



## Event Battle 菲歐蕾&amp;雅希亞之戰

屬性點&amp;角色的初期配置



菲歐蕾(フィオレ) & 雅希亞(アシア)使用「發禁咒文!？」的條件是，當 2 人站在將我方夾在中間的位置時，而此戰一開始，正是處於這種狀況，所以必須利用亞諾的「隔離(アイソレイト)」或尤莉的「换位(リプレイス)」讓某一方移動到別的 HEX。

另一個必須提防的攻擊「無修正咒文!？」的使用條件也一樣，就是當 2 人站在同一個 HEX 時，處於這種狀態時，也是「隔離」出場的時候，若能成功拆散 2 人，就要集中攻擊其中一方，個別擊破。


**フィオレ**

EB: ④

LV: 25 | HP: 13500 | EXP: 1800 | 金錢: 1200

1.ミラクルベリー	2.ミラクルベリー
-	-
-	-


**アシア**

EB: ④

LV: 25 | HP: 13500 | EXP: 1800 | 金錢: 1200

1.ミラクルベリー	2.ミラクルベリー
-	-
-	-

**實踐攻略流程**
**■ 最速-EVENT FLOW**


移動

接 P.155

**■ 詳細-EVENT FLOW**

[F-15]	④ 菲歐蕾 & 雅希亞再度登場	[M/C]
	→EB = 菲歐蕾 & 雅希亞之戰	[Cw/M/C]
	移動	前往全體 MAP [繞行荒野的鐵道]
	(卡拉·堤·雷恩內 柵密院的密談)	[C]





## Route 繞行荒野的鐵道 (荒れ野巡る鉄の道)

### MAP DATA

FLOOR 數	3
可對話的角色	2人
中斷點	[F-02]=可以淨化
商店	行人人羅道斯

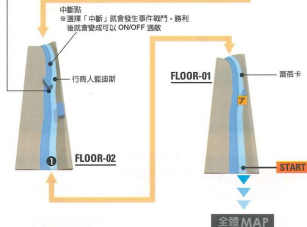
### 取得道具

- ★…[F-01] 寶箱：ハイ・ブレイク×8
- ★…[F-03] 寶箱：ローレルクラウン



黑蟲子

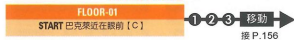
在 FLOOR-02 有個會說話的神秘寶箱。一調查，它就會告知尚未發現的寶箱數量。



### 實踐攻略流程

#### ■ 最速-EVENT FLOW

#### 繞行荒野的鐵道



#### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01]	START 巴克萊近在眼前	[C]
[F-02]	① 尤莉的糾葛	[C]
[F-03]	② 尤莉的糾葛 2	[C]
	③ 煩惱的克魯斯尼克	[M]
	移動 前往全體 MAP[深灰色車站 巴克萊]	



### ギーグマンティス

出現場所	1,2,3
LV:27	HP:5500   EXP:109   金錢:54
	—   —   風:弱點   —
1.ミラクルベリー	2.ガンスターサイン
3.ネクター	—
	駆逐→猛撃等



### グレムリン

出現場所	1,2,3
LV:25	HP:2200   EXP:63   金錢:50
	—   —   —   —
1.ファイターバッジ	2.ポーションベリー
3.キャラウザー	—
	故障→ARM 攻撃以外



### ジャックランタン

出現場所	1,2,3	
LV:26	HP:2300   EXP:68   金錢:54	
火:活性	水:弱點	—   —
1.フレアの護り	2.クリアタイム	
3.やずらぎの風車	4.バニックドラム	
	—	



### メリクリウス

出現場所	1,2,3
LV:26	HP:2300   EXP:68   金錢:54
	—   水:弱點   —   —
1.ミュージアの護り	2.ネクター
3.ポーションベリー	4.リヴァイアブルツ
	機転→回避短路等



### モラスクヘア

出現場所	1,2,3	
LV:25	HP:2200   EXP:63   金錢:50	
火:弱點	水:半減	—   —
1.小さな花	2.ポーションベリー	
3.リヴァイアブルツ	—	
	攻撃(90)→魔力攻撃等	

### SHOP DATA

項目	価格
[F] —	—
[B] ヒールベリー	100
[B] アンチドート	20
[B] ウィッチメディシン	20
[B] おもちゃのハンマー	20
[B] 元氣ドングリ	20
[B] ビュグマリオン	40
[B] —	—
[B] —	—
[B] —	—
[B] —	—

摘自「行人人羅道斯」

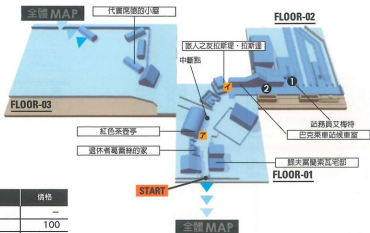
## Town 深灰色車站 巴克萊 (鈍色の駅 バックライ)

### MAP DATA

FLOOR 數	3
可對話的角色	21 人
中斷點	[F-02]= 可以會談
商店	「旅人之友拉斯提・拉斯達」

### 取得道具

- ①…[F-01] 銅鑰鑰：ポーションベリー×2
- ②…[F-01] 木桶：元氣ドングリ×4



### SHOP DATA

商品	價格
[F] -	-
[B] ヒールベリー	100
[B] ポーションベリー	1000
[B] アンチドート	20
[B] ウィッチメディスン	20
[B] おもちのハンマー	20
[B] 元氣ドングリ	20
[B] プリーズミント	40
[B] やすらぎの風車	40
[B] ビュグマリオン	40
[B] レーティングボム25	50
[B] パワーサークル	8090
[B] エルダーラウンド	6670
[B] スカイフープ	5820
[B] アサルトスティング	8490
[B] シルバーエッジ	6990
[B] ナイフトゥース	6090
[B] スレイハイムソード	8880
[B] パスターストライク	7300
[B] ドウンブロッジ	6360
[B] チェーンガード	4400
[B] ファインガード	4180
[B] プレスリング	4200
[B] ミストリング	3990
[B] デザートガーブ	3780
[B] スターガーブ	3560
[B] ワイルドウォール	4620
[B] シルバーウォール	4350
[B] -	-
[B] 冒険の手引き第十一章	50
[B] 冒険の手引き第十八章	50
[B] 冒険の手引き第十九章	50

摘自「旅人之友拉斯提・拉斯達」

### 實踐攻略流程

#### ■ 最速-EVENT FLOW

#### 深灰色車站 巴克萊

#### FLOOR-01

START 一行人為寂靜的氣氛感到困惑 [C]

1 2 移動  
 接 P.157



①的事件之後前往紅色茶壺亭可打聽到有關高聳遠方的決意之塔(艾・德門・安・奇)的情報。雖說聖女迦琉蒂歐已封印了凶惡的魔獸……。



①屋頂上的青年乍看似乎可以和他交談，但卻又斷不其真。其實，只要利用紅色茶壺亭前廣的汽油筒做 2 段跳躍，就能跳上屋頂和他對話。

#### ■ 詳細-EVENT FLOW

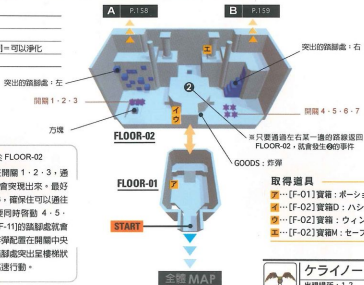
[F-01]	START	一行人為寂靜的氣氛感到困惑	[C]
[F-02]	①	被告知列車並未運行	[C]
[F-03]	②	目擊克魯斯尼克	[C]
	移動	前往全體 MAP[高聳遠方的決意之塔]	



## Dungeon 高聳遠方的決意之塔 (通かに掲げし決意の塔)

### MAP DATA

FLOOR 數	19
可對話的角色	—
中斷點	[F-10]=可以淨化
商店	—



#### 補充解說 關於 FLOOR-02

只要將方塊放置在間隔 1・2・3，通往[F-03]的踏脚處就會突現出來。最好將方塊放置在 1 或 3，確保你可以通往上方的踏脚處。只要同時啟動 4・5・6・7 的開關，通往[F-11]的踏脚處就會出現。最好將幾枚炸彈配置在間隔中央加以爆破，再抓準踏脚處突出呈樓梯狀的那個時間點發動高速移動。

#### 取得道具

- ア [F-01] 寶箱: ポーションベリー×4
- イ [F-02] 寶箱: ハシバミの枝
- ウ [F-02] 寶箱: ウィングの襪り
- エ [F-02] 寶箱: セーフティーカーブ



#### ガーディアンキマイラ

EB: ②

LV: 27 | HP: 21500 | EXP: 3700 | 金錢: 2600

火: 活性 | 水: 活性 | 風: 活性 | 地: 活性



#### ミミック

EB: ②

LV: 25 | HP: 5500 | EXP: 250 | 金錢: 200

火: 弱點 | 水: 無效 | 風: 半減 | 地: 半減

1. レベルアップル | 2. ポーションベリー

機械一回線短路等



#### ケライノ

出現場所: 1.2

LV: 27 | HP: 2200 | EXP: 73 | 金錢: 58

— | — | 風: 半減 | 地: 弱點

1. 小さな花 | 2. ハシバミの枝

3. アンチドーター | 4. ウィッチメディシン

高空一射撃等



#### ニバス

出現場所: 1.2

LV: 28 | HP: 2500 | EXP: 78 | 金錢: 62

— | — | — | —

1. ウィッチバッジ | 2. ポーションベリー

3. ミラクルベリー

魔法反射



#### ムウ

出現場所: 1.2

LV: 28 | HP: 2200 | EXP: 78 | 金錢: 62

火: 弱點 | — | — | —

1. ライアンズシールド | 2. ポーションベリー

— | — | — | —

敵砲(90)→魔法攻撃等

### 實踐攻略流程

#### ■ 最速-EVENT FLOW

#### 高聳遠方的決意之塔



#### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01] START 尤初無法隱藏不安 [C]

[F-12] ① 「彈跳器(ジャンパー)」 [FT]

[F-02] ② EB = 融合守護獸之戰 [C/MvCv]

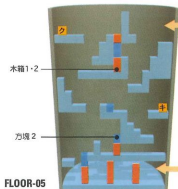
[F-18] ③ EB = 耶妮兒之戰 [MvCv]

(卡拉·堤·雷恩內) 秘密院的密談 [C]

移動 前往全體 MAP(深灰色車站 巴克萊)

路線會在[F-02]產生分歧。只要爬上某一邊的盡頭，就會被再度遣返回到[F-02]，進入融合守護獸之戰。勝利後要走完剩下的路線，爬上最頂樓展開耶妮兒之戰。

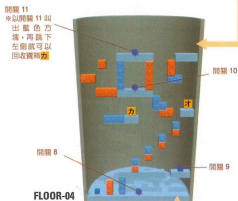
取略解說 關於高塔左側的路線  
本路線的重點是，必須藉由開關  
和木箱來解開拼圖。因為幾乎不需  
使用到任何行動要素，所以要確實  
地往上面的 FLOOR 前進。



FLOOR-05

補充解說 關於 FLOOR-05

要破壞下面的木箱，將方塊2推往右側做蓋板處。  
若破壞掉木箱1・2，上層的路線就會開放，可以前進  
到下面 FLOOR。



FLOOR-04

補充解說 關於 FLOOR-04  
每按一次開關，紅色和藍  
色方塊就會交互出現。若依  
8→9→10 的順序踩踏開關，  
就能確保通往最頂樓的踏  
板處。



FLOOR-03

A

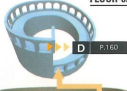
P.157

FLOOR-06



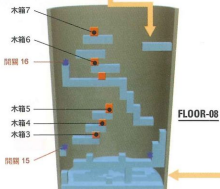
C

FLOOR-09



D

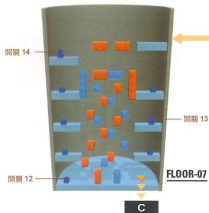
P.160



FLOOR-08

補充解說 關於 FLOOR-08

將木箱3・4推落右側，再將它們集中推到右邊。  
只要以3・4的木箱當做基盤，就能將木箱5 運往右  
端。以同樣的要領，將木箱6・7 縱向堆疊，再把它  
們當做踏板前往下個 FLOOR。木箱的移動要是失敗，  
就要按下開關15 或16，重新設定木箱的配置。



FLOOR-07

補充解說 關於 FLOOR-07

依12→13→14 的順序踩踏開關，朝最頂樓前進。動  
作靈巧的人，只要踩踏開關12，就能前往最頂樓。

双箱解說 關於高塔右側的路線

FLOOR-11 之後的路線要依賴許多動作來完成。例如，必須使用彈跳器高躍，或以交互出現的方塊當踏腳處連續跳躍等等。而途中也可回收金錢。

#### 取得道具

- 👤…[F-04]寶箱D：早撃ちガンマン
- 👤…[F-04]寶箱：ノーザンブレッド
- 👤…[F-05]寶箱：ギャラコロガシ
- 👤…[F-05]寶箱：ラッキーカード
- 👤…[F-12]寶箱：アンチドート×4
- 👤…[F-12]寶箱：フルリヴァイブ
- 👤…[F-13]寶箱：ネクタル×2
- 👤…[F-15]寶箱：ランダマイザー×2
- 👤…[F-15]寶箱：リヴァイブフルーツ×2

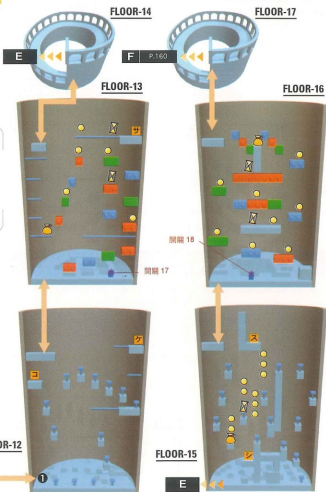
補充解說 關於關卡 17・18

按下開關，就會出現 3 色的方塊。它們會以一定的間隔反覆消失和出現。方塊消失的順序是，紅→藍→綠。最好先摸清方塊的配置，抓準時機以跳躍移動。

## Dungeon 高聳遠方的決意之塔

	<b>ケライノー</b> 出現場所：3.6.9.11.14.17
	<b>ニバス</b> 出現場所：3.6.11.14.17
	<b>ムウ</b> 出現場所：3.6.9.11.14.17

	<b>ケーファ</b> 出現場所：9.11.14.17
LV: 29	HP: 2600   EXP: 84   金錢: 87
-	-   風: 半減   地: 弱點
1.ポーションベリ	2.ヒールベリ
3.インプリーズナー	-
堅硬→猛撃等	
	<b>ジャマーインプ</b> 出現場所：9.11.14.17
LV: 28	HP: 2500   EXP: 176   金錢: 141
-	-   風: 弱點   地: 活性
1.忘れじのペン	2.元氣ドングリ
3.ポーションベリ	-
故障→ARM 以外の攻撃	









## Town 深灰色車站 巴克萊(第2回)

## 實踐攻略流程

## ■ 最速-EVENT FLOW

## 深灰色車站 巴克萊(第2回)

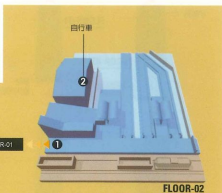


## ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-02]	① 婁德發現婁瑟爾達	[Mv]
	② 婁德追趕列車	[Mv]
	→住[特規軍用列車 銀星章]	

深灰色車站 巴克萊  
Town

若促發①的事件，就無法再返回其他的FLOOR，所以若考慮要購買道具，就要注意別進入[F-02]。只要在發動高速度中調查自行車，就會發生②。接著，經過[Mv]事件之後就會坐上[特規軍用列車 銀星章]。



■ 可從村民打聽到的情報會隨著故事的進展而變化，這雖然不會影響到遊戲的進行，但因為可以打聽到稀有寶貴的情報，所以最好在進入FLOOR-02之前先去打聽看看。

## ■ SHOP DATA

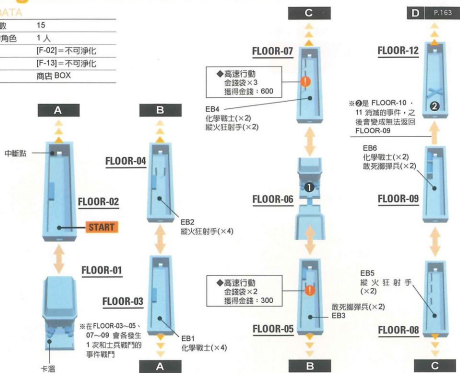
商品	價格	商品	價格
[F]-	-	國 ナイフトゥース	6090
[B] ヒールベリー	100	國 スレイハイムソード	8880
[B] ボーションベリー	1000	國 パスターストライク	7300
[B] アンチドーテ	20	國 ドウンブリッジ	6360
[B] ウィッチメディシン	20	國 チェーンガード	4400
[B] おもちゃのハンマー	20	國 ファインガード	4180
[B] 元氣ドングリ	20	國 プレスリング	4200
[B] ブリーズミント	40	國 ミストリング	3990
[B] やすらぎの風車	40	國 デザートガープ	3780
[B] ビュグマリオン	40	國 スターガープ	3560
[B] レイティングボム25	50	國 ワイルドウォール	4620
國 パワーサークル	8090	國 シルバーウォール	4350
國 エルダールラウンド	6670	国 -	-
國 スカイフープ	5820	国 冒険の手引き第十一章	50
國 アサルトスティング	8490	国 冒険の手引き第十八章	50
國 シルバーエッジ	6990	国 冒険の手引き第十九章	50

摘自「旅人之友拉斯提·拉斯達」

# Dungeon 特規軍用列車 銀星章

## MAP DATA

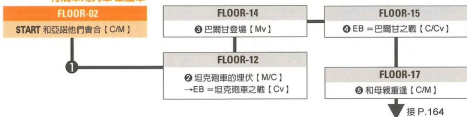
FLOOR 數	15
可對話的角色	1人
中斷點	[F-02] = 不可淨化
	[F-13] = 不可淨化
商店	商店 BOX



## 實踐攻略流程

### ■ 普通-EVENT FLOW

#### 特規軍用列車 銀星章



### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-02] START 和亞諾他們會合	[C/M]
→EB = 化學戰士之戰	[Cv]
→裘爾奇卡潘表達自己的決心	[C/M]
[F-03~05] EB1~3	
[F-06] 1 卡潘制止裘爾	[C]
[F-07~09] EB4~6	

[F-12] 2 坦克砲車的埋伏	[Mv/C]
→EB = 坦克砲車之戰	[Cv]
[F-14] 3 巴爾甘登場	[Mv]
[F-15] 4 EB = 巴爾甘之戰	[C/Cv]
[F-17] 5 和母親重逢	[C/M]
(卡拉·提·雷恩內) 關於「神劍」	[C]



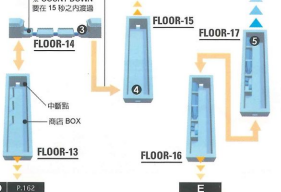
## SHOP DATA

商品	価格	商品	価格
[F] —	—	[西] スレイハイムソード	8880
[B] ヒールベリー	100	[西] バスターストライク	7300
[B] ポーションベリー	1000	[防] チェンガード	4400
[B] ミラクルベリー	3500	[防] ファインガード	4180
[B] リヴァイブフルーツ	700	[防] プレスリング	4200
[B] アンチドーター	20	[防] ミストリング	3990
[B] ブリーズミント	40	[防] デザートガーブ	3780
[B] やすらぎの風箏	40	[防] スターガーブ	3560
[B] レイティングボム25	50	[防] ワイルドウォール	4620
[西] パワーサークル	8090	[防] シルバーウォール	4350
[西] エルダーラウンド	6670	[閃] —	—
[西] シルバーエッジ	6990	[迷] —	—
[西] ナイフトゥース	6090		

摘自「商店BOX」

※④の事件之後，會變成無法再返目前層的 FLOOR

※ COUNT DOWN 要在 15 秒之內通過



ブルズアイ	
出戦場所	3~5.7~9.13.15~17
LV : 29	HP:2600   EXP:84   金銭:67
—	水・弱點   —   —
1.ミラクルベリー	2.ポーションベリー
3.リヴァイブフルーツ	—
機械→回線短路等	

ケミカルファイター	
EB:START.1.4.6	
LV : 29	HP:6500   EXP:300   金銭:67
—	—   —   —
1.ミラクルベリー	2.ポーションベリー
3.リヴァイブフルーツ	—

ドレックノート	
EB:START.2.5.6	
LV : 29	HP:6500   EXP:300   金銭:67
—	—   —   —
1.ミラクルベリー	2.ポーションベリー
3.リヴァイブフルーツ	—

パイロガンナー	
EB:START.3.4.5	
LV : 29	HP:6500   EXP:300   金銭:67
—	—   —   —
1.ミラクルベリー	2.ポーションベリー
3.リヴァイブフルーツ	—

タンクビークル	
EB:④	
LV : 30	HP:18200   EXP:4800   金銭:3800
—	—   —   —
—	—   —   —
機械→回線短路等	

## Event Battle | 巴爾甘之戰

事件點 & 再內的初期配置



賽德 & 尤利 & 亞諾 & 菟克爾兒

巴爾甘(バルガイ)的行動有「爆炸集氣(デトネーションチャージ)(DC)/Lv1」→「黑龍絶望半月(ニーズヘッグハーフムーン)」、「DC/Lv2」→「黑龍絶望直線(ニーズヘッグストレート)」、「爆炸最大集氣(DC マキシマム)」→「黑龍絶望満月(ニーズヘッグフルムーン)」等 3 種模式。若被他祭出「満月(フルムーン)」就鑑定遭到全滅。但若能制止他進入中央的 HEX，就能防止「満月」的發動。只不過，「封鎖

バルガイ	
EB:④	
LV : 31	HP:35000   EXP:6000   金銭:5200
—	—   —   —
1.レベルアップ	2.レベルアップ
機械→回線短路等	

(シャットアウト)」和制止進入的道具對他並無法奏效，所以只能配置 1 名己方同伴在中央的 HEX。因為其特性為「機械」，所以最好以賽德的「回線短路(ショートサーキット)」為主來進行攻擊。

# Dungeon 埋葬都市

## MAP DATA

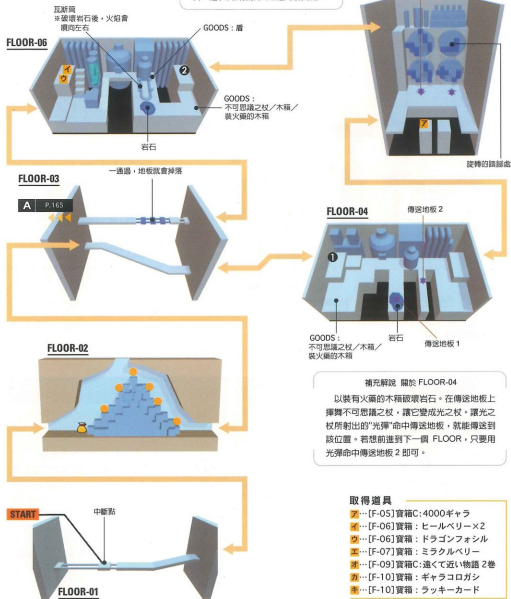
FLOOR 數	15
可對話的角色	—
中斷點	[F-01] = 可以會談 [F-09] = 可以會談
商店	—

### 補充解說 關於 FLOOR-06

破壞岩石之後所噴出的瓦斯筒的火焰，可以連續 2 段跳躍來跳過(碰到 1 次火焰也無妨)。若想安全前進，可以先把盾牌搬到前面之後再破壞岩石，並以盾牌抵擋火焰邊向前跳進。

### 圖註

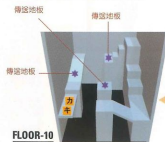
※以圓柱按鈕設置在牆壁上的「旋轉的腳踏處」。只要讓左側的圓柱向左右其中一邊旋轉 90 度(操作 2 次)，就會變成可以往上爬。



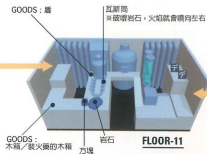


## 補充解說 關於 FLOOR-10

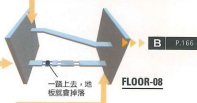
只要以 2 段跳躍就能前進到 F-10，但必須在最邊緣的地方起跳才能跳得過最內部的洞穴。如果太難，不妨先在 [F-09] 把不可思議之杖改變成光之杖，帶來這裡。



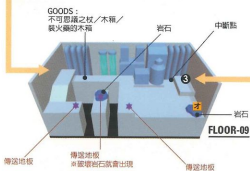
FLOOR-10



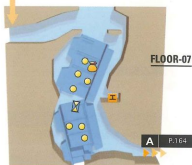
FLOOR-11



FLOOR-08



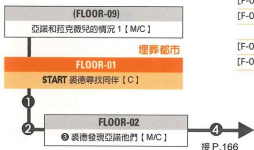
FLOOR-09



FLOOR-07

## 實踐攻略流程

## ■ 簡述-EVENT FLOW



## ■ 詳細-EVENT FLOW

(FLOOR-09)	亞諾和拉克薇兒的情況 1	[M/C]
[F-01]	START 裘德尋找同伴	[C]
[F-04]	① 亞諾和拉克薇兒的情況 2 + 「工具：火藥木箱」	[C] [FT]
[F-06]	② + 「工具：盾」	[C]
[F-09]	③ 裘德發現亞諾他們	[M/C]

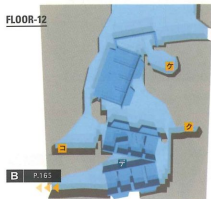
START 時會變成裘德一人行動，但因為不會出現怪物，所以不用擔心要戰鬥。一抵達 FLOOR-15 的出口，就會轉換成 [靜止之村 席耶魯] 的回憶畫面。只要符合條件，就能移動到下個 MAP。



## 取得道具

- ④... [F-12] 寶箱:タラスクタク×2
- ⑤... [F-12] 寶箱:デュプリケイター×5
- ⑥... [F-12] 寶箱D:失われた聖杯
- ⑦... [F-14] 寶箱D:ホーリーアーク

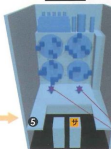
## FLOOR-12



一踏上去，地板  
就會掉落

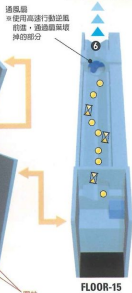
## FLOOR-13

## FLOOR-14



## Dungeon 埋葬都市

## 全體 MAP



通風扇  
\* 使用高速行動技能  
前進，通過通風扇  
掉的部分

圓柱  
\* 將右側的圓柱向  
左右旋轉 90  
度就能爬上去

## 實踐攻略流程

## ■ 總述-EVENT FLOW



靜止之村 席那魯(回憶)  
向奧古斯都 and 黑衣男子學談

向 FLOOR-03 的曉梅男子(奧古斯都)學談，黑衣男子就會出現在 FLOOR-01 的村莊入口。若返回那裡和他學談，席那魯村的行動就會結束。此外，在此也可以從村民口中打聽到故事的重要關鍵字，最好和所有人交談之後再通過。

尤莉遺特務局逮捕【M】

移動

深灰色車站 巴克萊  
向站長艾梅特和歐茲瓦德學談

若和 FLOOR-01 的歐茲瓦德，以及 FLOOR-02 的站長艾梅特學談，法蘭蓋亞地圖上就會出現沉入沙中的聚落的指標。對話的順序並無特別限制。

移動

接 P.167

## ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-14] ⑤ 尤莉和黑衣男子	[M/C]
[F-15] ⑥ 黑衣男子的記憶	[C/M]
靜止之村 席那魯(回憶)事件	
尤莉遺特務局逮捕	[Mv]
移動 前往全體 MAP[深灰色車站 巴克萊]	
深灰色車站 巴克萊)新的決心	[C]
移動 前往全體 MAP[沉入沙中的聚落]	





## Route 沉入沙中的聚落 (砂食みに沈む集落)

### MAP DATA

FLOOR 數	3
可對話的角色	2人
中斷點	[F-02] = 可以淨化
商店	行商人監造所



#### サンドスタッグ

出現場所: 1, 2, 3

LV: 30 | HP: 4250 | EXP: 135 | 金錢: 10B

- | 水: 弱點 | 風: 弱點 | 地: 無效

1. ジオの罠り | 2. ポーションベリー

3. ネクター | -

監視→猛撃等



#### ショベルワーム

出現場所: 1, 2, 3

LV: 32 | HP: 3100 | EXP: 102 | 金錢: 8Z

火: 半減 | - | 風: 弱點 | 地: 無效

1. ジオの罠り | 2. ビュグマリオン

3. ポーションベリー | -



#### ダストマン

出現場所: 1, 2, 3

LV: 30 | HP: 2900 | EXP: 90 | 金錢: 7Z

- | 水: 半減 | 風: 半減 | 地: 半減

1. リフリジレーター | 2. ポーションベリー

3. ミラクルベリー | -

不死→烙印等



#### ペテルギウス

出現場所: 1, 2, 3

LV: 31 | HP: 3000 | EXP: 96 | 金錢: 7Z

- | - | 風: 無効 | 地: 弱點

1. レベルアップル | 2. ウィングの罠り

3. ポーションベリー | -



#### レーザーバック

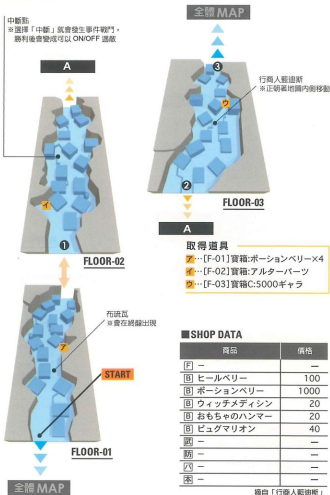
出現場所: 1, 2, 3

LV: 31 | HP: 3000 | EXP: 96 | 金錢: 7Z

- | - | - | 地: 半減

1. ラッキーカード | 2. ネクター

3. ポーションベリー | 4. キャラコロガシ



### 實踐攻略流程

#### ■最速-EVENT FLOW

(卡拉·堤·雷恩内)

何謂極密院的計畫【C】

#### 沉入沙中的聚落

FLOOR-01

START

1 2

接 P.168

#### ■詳細-EVENT FLOW

(卡拉·堤·雷恩内) 何謂極密院的計畫

【C】

[F-02] ① 未來受胎計畫

【C】

[F-03] ② 監造的悲憤

【C】

一抵達 FLOOR-03 的出口，會直接闖入[沙上戰艦卡拉·堤·雷恩]。若要使用到道具，最好先去商店購買。

# Dungeon 沙上戰艦 卡拉·堤·雷恩(潛入時) (砂上戦艦 ガラ・デ・レオン(潜入時))

## MAP DATA

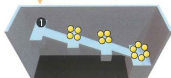
FLOOR 數	16
可對話的角色	—
中斷點	[F-01]=不能淨化 [F-14]=不能淨化
商店	商店 BOX

## FLOOR-06



A P.169

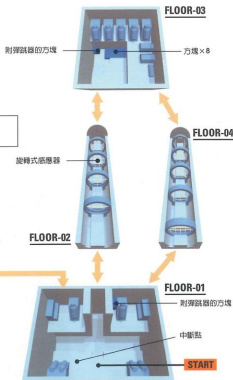
◆高速行動  
金錢×5、金錢袋×1、沙漏×1  
獲得金錢，750



## FLOOR-05

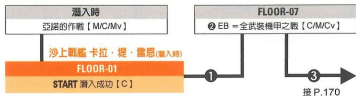
補充解說 關於 FLOOR-01

通過(F-02~04)返回(F-01)之後，要將附有彈跳器的方塊丟到下面的樓層，接著再讓它移動到左側，前進到(F-05)。



## 實踐攻略流程

### ■ 最速-EVENT FLOW



※一碰到(F-02、04)的感應器就會被運返 FLOOR 的起點。最好以高速行動延緩旋轉，使用滑行穿牆過去。

### ■ 詳細-EVENT FLOW

潛入時	亞諾的作戰	[M/C/Mv]
[F-01]	START 潛入成功	[C]
[F-05]	① 克魯斯尼克的合作	[C]
[F-07]	② EB = 全武裝機甲之戰	[C/M/Cv]
[F-12]	③ 和尤莉重逢	[C]

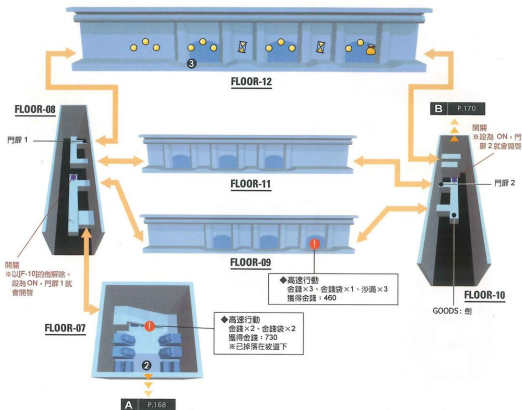
本地圖由 2 個部分所構成，一是裘德他們潛入後到被逮捕之前(潛入時)，另一則是逃出戰艦(脫出時)。(潛入時)會進行到救出尤莉，遇到藍達時為止。

## 補充解說 關於 FLOOR-12

獲得[F-12]的所有金錢和金錢袋，金錢就會變成1800。只不過，想取得左端的金錢時，必須在發動高速行動的同時，如探邊般地向右跳躍，所以非常困難。



◆金錢的回收要在◎的事件之後進行。不這樣的話，會在回收中發生事件，導致Chain失敗。


**フルチューンドギア**

EB:◎  
LV:32 | HP:14500 | EXP:6100 | 金錢:5000  
火:半減 | 水:半減 | 風:半減 | 地:半減

機械-回線短絡等

**シューティングスター**

出現場所:7.8.9.10.11.12  
LV:32 | HP:2900 | EXP:102 | 金錢:82

1.ミラクルベリー | 2.フルリヴァイブ  
3.ボーションベリー | 4.ミラクルベリー

**スベルキャスター**

出現場所:7.8.9.10.11.12  
LV:32 | HP:2900 | EXP:102 | 金錢:82

1.ミラクルベリー | 2.フルリヴァイブ  
3.ボーションベリー | 4.ミラクルベリー

**ブレードソルダート**

出現場所:7.8.9.10.11.12  
LV:32 | HP:2900 | EXP:102 | 金錢:82

1.ミラクルベリー | 2.フルリヴァイブ  
3.ボーションベリー | 4.ミラクルベリー

**ミリティア**

出現場所:7.8.9.10.11.12  
LV:32 | HP:2900 | EXP:102 | 金錢:82

1.ミラクルベリー | 2.フルリヴァイブ  
3.ボーションベリー | 4.ミラクルベリー

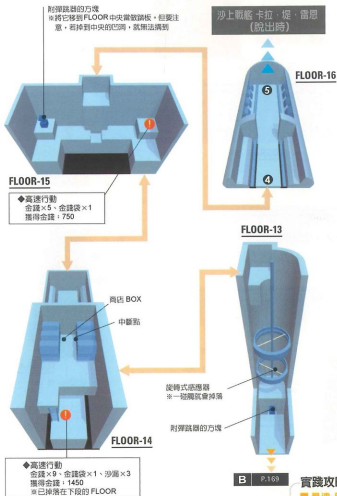
**リーディングギア**

出現場所:7.8.9.10.11.12  
LV:33 | HP:4350 | EXP:109 | 金錢:87

1.レーティングボムΔ50 | 2.ボーションベリー  
3.レーティングボムΔ25

機械-回線短絡等

## Dungeon 沙上戦艦 卡拉・堤・雷恩 (潜入時)



## ■SHOP DATA

商品	價格
F -	-
B ヒールベリー	100
B ポーションベリー	1000
B リヴァイブフルーツ	700
B ビュグマリオン	40
B レーティングボム25	50
武 パワーサークル	8090
武 エルダーラウンド	6670
武 スカイフープ	5820
武 アサルティストング	8490
武 シルバーエッジ	6990
武 ナイフトゥース	6090
武 スレイハイムソード	8880
武 バスターストライク	7300
武 ドウンブリッジ	6360
調 チェーンガード	4400
調 ファインガード	4180
調 プレスリング	4200
調 ミストリング	3990
調 デザートガープ	3780
調 スターガープ	3560
調 ワイルドウォール	4620
調 シルバーウォール	4350
穴 -	-
※ -	-

摘自「商店 BOX」



## ブーステッドマン

EB: 0

LV:34 | HP:13800 | EXP:7400 | 金錠: 6800

1.プリーストバッジ | 2.プリーストバッジ

## 実践攻略流程

## ■ 最速-EVENT FLOW



## ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-16]	④ 艦達の正義	[M/C]
	→EB = 強化戦士の戦	[C]
	⑤ 通過艦達	[M/C]

	シューティングスター 出現場所: 14/EB: 0
	スペルキャスター 出現場所: 14/EB: 0
	ブレッドソルダート 出現場所: 14/EB: 0
	ミリティア 出現場所: 14
	リーディングギア 出現場所: 14



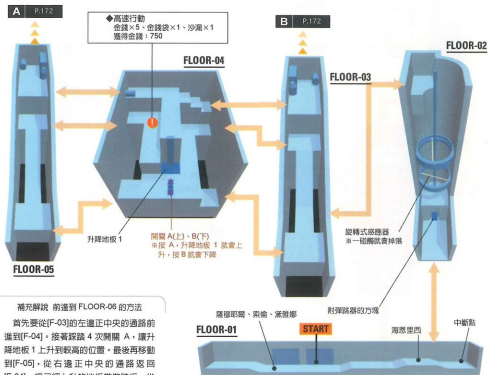
## Dungeon 沙上戰艦 卡拉·堤·雷恩(脫出時) (沙上戦艦 ガラ・テ・レオン(脱出時))

### MAP DATA

FLOOR 數	13
可對話的角色	5 人
中斷點	[F-01]=不可淨化 [F-09]=不可淨化
商店	商店 BOX

	シューティングスター 出現場所：3.4.5
	スペルキャスター 出現場所：3.4.5
	ミリティア 出現場所：3.4.5

	ブレードソルダート 出現場所：3.4.5
	リーディングギア 出現場所：3.4.5



補充解說 前達到 FLOOR-06 的方法

首先要從[F-03]的左邊正中央的通路前進到[F-04]，接著踩踏 4 次開關 A，讓升降地板 1 上升到較高的位置，最後再移動到[F-05]，從右邊正中央的通路返回[F-04]，把已經上升的地板當做跳板，從 FLOOR 左上的通路經由[F-05]進入 □。

### 實踐攻略流程

#### ■ 簡述-EVENT FLOW

沙上戰艦 卡拉·堤·雷恩(脫出時)

FLOOR-01

START 與村中的夥伴們重逢【C/M】

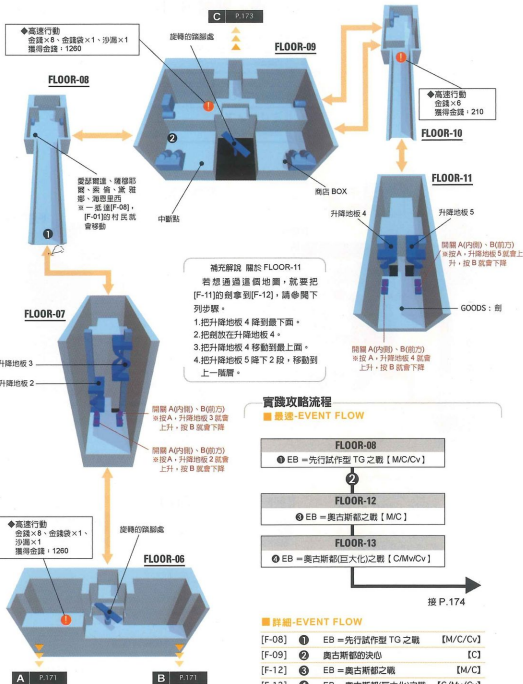
#### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01] START 與村中的夥伴們重逢

【C/M】

接 P.172

(脫出時)的敵人和(潛入時)相同，但出現的怪物組合會有變化。





## Dungeon 沙上戰艦 卡拉·提·雷恩 (說出後)

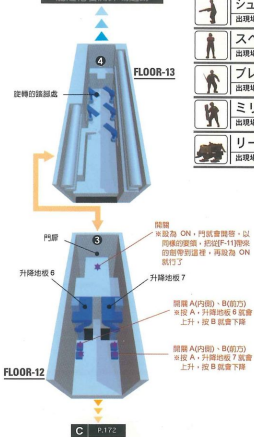
	<b>先行試作型TG</b>
EB: ①	
LV: 34   HP: 24000   EXP: 7400   金錢: 7000	
火: 半減   水: 半減   風: 半減   地: 半減	
1.ミラクルベリー   2.ポーションベリー	
機軸一回線記録等	

## ■SHOP DATA

商品	価格
F -	-
B ヒールベリー	100
B ポーションベリー	1000
B リヴァイブフルーツ	700
B ビュグマリオン	40
B レーティングボム25	50
画 パワーサークル	8090
画 エルダーラウンド	6670
画 スカイフープ	5820
画 アサルトスティング	8490
画 シルバーエッジ	6990
画 ナイフトゥース	6090
画 スレイハイムソード	8880
画 バスターストライク	7300
画 ドウンブリッジ	6360
画 チェーンガード	4400
画 ファインガード	4180
画 プレスリング	4200
画 ミストリング	3990
画 デザートガープ	3780
画 スターガープ	3560
画 ワイルドウォール	4620
画 シルバーウォール	4350
C -	-
画 -	-

摘自「商店BOX」

## 龍之化石開採環境遺跡



	<b>シューティングスター</b>
	出現場所: 6.7.10.11.12
	<b>スペルキャスター</b>
	出現場所: 6.7.10.11.12
	<b>ブレードソルダート</b>
	出現場所: 6.7.10.11.12
	<b>ミリティア</b>
	出現場所: 6.7.10.11.12
	<b>リーディングギア</b>
	出現場所: 6.7.10.11.12

## Event Battle | 奧古斯都之戰&amp;奧古斯都(巨大化)之戰



## アウグスト

EB: ①

LV: 35 | HP: 15800 | EXP: 8050 | 金錢: 7600  
 火: 活性 | 水: 活性 | 風: 活性 | 地: 活性  
 1.ミラクルベリー | 2.ミラクルベリー

ARM 暴走槽 / 耐震(10) / 毒無効



## アウグスト(巨大化)

EB: ②

LV: 36 | HP: 17920 | EXP: 8750 | 金錢: 7800  
 火: 活性 | 水: 活性 | 風: 活性 | 地: 活性  
 1.ミラクルベリー | 2.ミラクルベリー

ARM 暴走槽 / 耐震(30) / 毒無効

①的奧古斯都(アウグスト)不會主動進行任何行動, 可以單方進行攻擊。而第 2 次戰鬥時, 奧古斯都必定會反擊, 但是技的威力很小, 不會構成威脅。無論是誰都可以輕鬆打倒他, 所以建議由尤莉給予致命一擊。尤莉在[埋葬都市]之後會暫時脫隊, 所以 EXP 應該不足, 可藉此補回。附帶一提, 無論哪個奧古斯都, 婆德的「強襲破壞(アサルトバスター)」都可以一擊致命。



↑命中屬性攻擊就會活性化, 但結果會毫無作為地結束行動。



## Route 龍之化石開採場遺跡 (ドラゴンフォシル採掘場跡)

### MAP DATA

FLOOR 數	3
可對話的角色	2人
中斷點	[F-02]=可以淨化
商店	行商人監造所

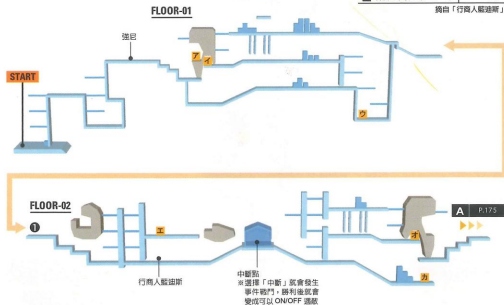
### 取得道具

- 赤…[F-01] 寶箱: ハイ・ファイア×4
- 青…[F-01] 寶箱M: デュプリケイター×8
- 紫…[F-01] 寶箱: ネクター×2
- 赤…[F-02] 寶箱: フルリヴァイブ×2
- 青…[F-02] 寶箱D: シルバーサン
- 赤…[F-02] 寶箱D: シルバームーン
- 赤…[F-03] 寶箱: キャットハンド
- 赤…[F-03] 寶箱C: 7000ギラ

### SHOP DATA

商品	價格
[F] -	-
[B] ヒールベリー	100
[B] ポーションベリー	1000
[B] アンチドーター	20
[B] ウィッチメディシン	20
[B] おもちゃのハンマー	20
[B] 元氣ドングリ	20
[B] ビュグマリオン	40
[調] -	-
[調] -	-
[穴] -	-
[調] 冒険の手引き第二十章	50
[調] 冒険の手引き第二十一章	50

獨自「行商人監造所」



### 實踐攻略流程

#### ■ 最速-EVENT FLOW

#### 龍之化石開採場遺跡



#### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01] START	目標指向村莊	[C]
[F-02] ①	失意的裝束	[C]
[F-03] ②	亞諾和拉克爾兒	[C]
移動 前往全體 MAP[遠塞部落 哈里姆]		

這裡的構造複雜，有許多間隙，必須使用到滑行動。最好參閱地圖，別漏掉寶箱。

**イミテーター**

EB: 4

LV: 40 | HP: 10500 | EXP: 500 金銭: 400  
 火: 弱點 | 水: 無効 | 風: 半減 | 地: 半減  
 1. レベルアップル | 2. ミラクルベリー

機械・回線短絡等

**URAMI**

出現場所: 1. 2. 3

LV: 35 | HP: 4000 | EXP: 123 金銭: 98  
 火: 半減 | 水: 半減 | 風: 半減 | 地: 半減  
 1. ホーリーアーク | 2. ビュクマリオン  
 3. ポーションベリー

不死・烙印等

**アーマードレイク**

出現場所: 1. 2. 3

LV: 37 | HP: 8000 | EXP: 205 金銭: 110  
 火: 弱點 | 水: 無効 | 風: 半減 | 地: 半減  
 1. ナイトバッジ | 2. ポーションベリー  
 3. キャラクター

撃破・爆撃等

**ネクロマンサー**

出現場所: 1. 2. 3

LV: 36 | HP: 8470 | EXP: 130 金銭: 104  
 火: 弱點 | 水: 半減 | 風: 半減 | 地: 半減  
 1. マーカスガープ | 2. ウィッチメディシン  
 3. ムーンストーン

不死・烙印等/魔力中和(30)

**バルベリト**

出現場所: 1. 2. 3

LV: 36 | HP: 3200 | EXP: 130 金銭: 104  
 火: 弱點 | 水: 無効 | 風: 半減 | 地: 弱點  
 1. ウィングの護り | 2. ヒールベリー  
 3. ポーションベリー

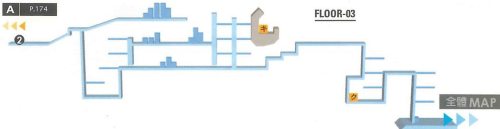
**ヘルタースケルター**

出現場所: 1. 2. 3

LV: 35 | HP: 3800 | EXP: 123 金銭: 98  
 火: 弱點 | 水: 半減 | 風: 半減 | 地: 半減  
 1. プロセスサン | 2. ポーションベリー  
 3. リヴァイブフルーツ

不死・烙印等

A P.174

**Town 邊塞部落 哈里姆 (フロンティアハリム)**

## MAP DATA

FLOOR 数	3
可對話的角色	19 人
中斷點	[F-01] = 可以會談
商店	百貨屋(地圖季節) / スイートパティ

## 實踐攻略流程

## ■ 最速-EVENT FLOW

## 邊塞部落 哈里姆



## ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01] START 騒動的村民門	[M/C]
① 聆聽師傅的話	[C]
② 接受亞契波特的委託	[C]
移動 前往全體 MAP(誘往死眠的溪谷)	



一抵達村莊，事件就會立刻開始，接著前往(誘往死眠的溪谷)。此時雖然無法利用調配的設施，卻有百貨屋的存在。百貨屋有出售強力的武器防具，不妨先整頓裝備之後再出發前往(販售品和價格請參閱P.181)。必須等到通過溪谷之後才能使用調配的設施。而在中斷點的會談中，可打聽到只有此時才能打聽到的情報。

# Dungeon 誘往死眠的溪谷 (死眠へと誘う溪谷)

## MAP DATA

FLOOR 數	15
可對話的角色	—
中斷點	[F-12] = 可以淨化
商店	—

## 取得道具

- 赤…[F-01]寶箱:ハイ・ヴォルテック×4
- 赤…[F-01]寶箱:充氣ドングリ×4
- 赤…[F-03]寶箱:エクストラチャレンジ
- 赤…[F-03]寶箱D:シルバースァン
- 赤…[F-06]寶箱:ラッキーカード
- 赤…[F-09]寶箱:ブロンズムーン
- 赤…[F-09]寶箱C:遠く近い物語第 3巻



## アエロー

出現場所: 1, 3

LV:37	HP:3200	EXP:137	金錢:144
—	—	風:半減	地:弱點
1.小さな花	2.目覚し時計	3.ポーシヨンベリー	4.ブリーズミント

高空→射撃等



## トロール

出現場所: 1, 3, 4, 7

LV:39	HP:7200	EXP:152	金錢:122
—	—	風:弱點	地:無効
1.レッドバブリカ	2.ポーシヨンベリー	3.レイドキャンセラー	—

自動回復



## パフオメット

出現場所: 1, 3, 4, 7

LV:38	HP:3500	EXP:144	金錢:122
—	—	—	—
1.ウイッチパッジ	2.ポーシヨンベリー	3.インブリスナー	—

魔力反射



## ブルーザー

出現場所: 4, 7

LV:38	HP:5000	EXP:144	金錢:115
—	—	—	地:半減
1.スピードスケート	2.ポーシヨンベリー	3.インブリスナー	—

◆高速行動  
金錢×8  
獲得金錢: 210

FLOOR-01 全圖 MAP

B P.177

C P.177

A P.177

FLOOR-04

◆高速行動  
金錢×4、  
金錢袋×1  
獲得金錢: 600

FLOOR-02

◆高速行動  
金錢×4、  
金錢袋×1  
獲得金錢: 600

◆高速行動  
金錢×4、  
金錢袋×1  
獲得金錢: 600

◆高速行動  
金錢×4、  
金錢袋×1  
獲得金錢: 600

◆高速行動  
金錢×4、  
金錢袋×1  
獲得金錢: 600

FLOOR-03

◆高速行動  
金錢×4、  
金錢袋×1  
獲得金錢: 600

FLOOR-03

## 實踐攻略流程

### ■ 簡述-EVENT FLOW

#### 誘往死眠的溪谷



### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01]	START 尋求仙草	[C]
[F-02]	① + 「工具, 不可思議的水晶」	[FT]
[F-04]	② 思考力量的意義	[C]
[F-07]	③ EB = 白色漂淨帽之戰	[CV]

在這裡, 使用工具「不可思議的水晶」來解謎極為重要, 而事件怪物也很強, 所以勢必耗時良久才能通過。最好先在[邊塞部落 哈里姆]做好萬全的準備。

### 補充解說 關於 FLOOR-02

將不可思議的水晶丟向點燃的燭台, 就會變成炎之水晶。若以○紐將它「高舉」起來, FLOOR內的所有燭台都會被同時點燃。



## 補充解說 解除機關的步驟

從[F-07]前往[F-10]的道路被門6所堵塞。若想打開此門，必須轉動兩側的2個圓柱。抵達[F-05]之後，就要以以下的步驟開啓封閉的門。

[F-05] 把不可思議的水晶變成炎之水晶，帶到[F-06]

[F-06] 高舉炎之水晶，點燃9個燭台

[F-06] 熄滅黑色燭台×3的火



↑高舉一次炎之水晶，它就會變回不可思議的水晶。首先要以從[F-05]帶來的不可思議的水晶熄滅1個黑色燭台的火。接著再以FLOOR內的2個不可思議的水晶熄滅其餘的2個黑色燭台(照片為已熄滅掉第2個黑色燭台後的景象)。

[F-07] 旋轉右邊圓柱，從[F-04]前往[F-08]

[F-08] 以燭台1將不可思議的水晶變成炎之水晶

[F-08] 在升降地板上高舉炎之水晶

[F-08] 以燭台2再度變成炎之水晶之後再前往[F-09]

[F-09] 高舉炎之水晶之後，將手持的水晶放在門4的左邊

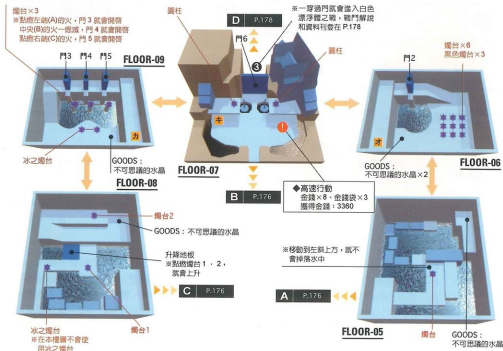
[F-09] 將FLOOR內的不可思議的水晶丟入水中

[F-09] 把已完成的冰之水晶搬到門4的左邊，放在地板上

[F-09] 以不可思議的水晶碰撞燭台A，使它變成炎之水晶

[F-09] 換拿冰之水晶之後，將它高舉熄滅燭台×3之火

[F-09] 在緊鄰門5的左側高舉炎之水晶



戰鬥解說  
白色漂浮體之戰

若打倒白色漂浮體(ケサランパスラン)所生出的 1 對分身, 攻擊者和在同一 HEX 的角色必定會受到 750 的損傷。所以要攻擊分身之前, 最好先比較一下敵人數和自己的 HP。但如果分身增加太多, 就要保持著會變成「戰鬥不能」的覺悟, 讓裘德以「神蹟(ミスティック)」使用寶石。



↑ 如果犧牲 1 人就能打倒所有分身, 那就太好打發了?



## ケサランパスラン

EB: ⑥

LV: 37 | HP: 23100 | EXP: 8400 | 金錢: 8000

- | - | - | -

- | - | - | -

毒無效



## ケサランパスラン(分身)

EB: ⑥

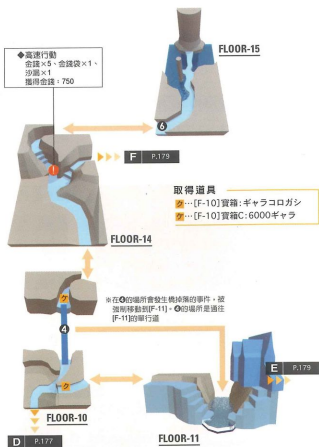
LV: 37 | HP: 1 | EXP: 1 | 金錢: 1

- | - | - | -

1. ポーションベリ | 2. ポーションベリ

- | - | - | -

毒無效



## 實踐攻略流程

## ■ 最速-EVENT FLOW

## 誘往死眠的溪谷



## ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-10] ④ 從吊橋掉落 [C]

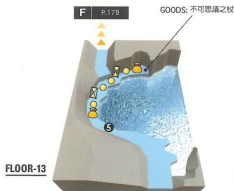
[F-12] ⑤ EB = 百變蛇龍 【M/Cv】

[F-15] ⑥ 取得仙草艾尼姆 【M/C】

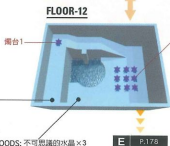
(伊魯茲貝爾監獄島) 郝瑟和「神劍」 【M/C】

移動 前往全體 MAP[邊塞部落 哈里姆]

在[F-10], 會在走完吊橋之前發生事件, 被強制移動到[F-11]。[F-15]是會發生取得仙草艾尼姆之事件的場所, 事件結束後會被遣返回法爾蓋亞地盤。若想前進到[F-15], 要先回收附近的金錢和寶箱。



FLOOR-13



FLOOR-12

舞台1

GOODS: 不可思議的水晶×3

舞台×5、紫色舞台×4  
※紫色舞台以外的所有舞台，中斷點將會受到淨化

中斷點

※解除舞台的機關，就會變成可以 ON/OFF 開啟

## Dungeon 誘住死眠的溪谷

	アエロー 出現場所: 10.14
	バフオメット 出現場所: 10.14
	ブルーザー 出現場所: 10.14
	デュラハン 出現場所: 10.14
LV: 39   HP: 10800   EXP: 538   金錢: 511	
—   水: 半減   風: 半減   地: 半減	
1.ハートリーブ   2.ナイトバッジ	
3.充氣ドンダリ   4.ホーションベリー	
不死・烙印等	

## 補充解說 關於 FLOOR-12

要解除中斷點的機關，要使用(F-13)的不可思議之杖。只要以舞台1將杖改動為炎之杖就行了。還有，同一 FLOOR 的不可思議的水晶則不需要使用。

## Event Battle 百變蛇龍之戰

屬性點&amp;角色的初期配置



百變蛇龍

瓦克薇兒

裘德

尤莉&amp;亞諾

百變蛇龍(ゴルドレイク)是一種在戰鬥中，特性和弱點會變化的怪物。開始時雖為「特性：無/弱點：風屬性」，但行動5次之後就會浮上空中，變成「特性：高/弱點：地屬性」。

無特性時會使用「石彈(ストーンバレット)」，所以最好移動到地的屬性點，減輕損傷。

當他飛上空中之後，地屬性會變成弱點，若讓亞諾當場發動「爆破(プラスト)」即可造成重創。不過，在地的屬性點時，敵人容易使用的技「天空雙星(スカイツイスター)」可以讓亞諾以外的角色離開地的屬性點會比較安全。



ゴルドレイク

EB: 9

LV: 39 | HP: 26320 | EXP: 11000 | 金錢: 10500

— | 風: 弱點 |

1.ローレルクラウン | 2.ローレルクラウン



▶經過一定的回合，弱點就會變化。建議在他飛上空中之後，在地的屬性點發動「爆破」。



▶使用的技也會依特性而變化，「高」時的使用技是「天空雙星」。

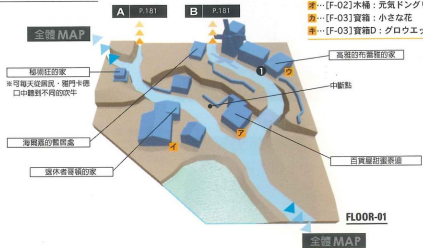
## Town 邊塞部落 哈里姆(第2回)(フロンティア ハリム(第2回))

### MAP DATA

FLOOR 數	3
可對話的角色	19 人
中斷點	[F-01] 可以賣錢
商店	百貨屋甜蛋表迪

### 取得道具

- ①…[F-01] 木桶：ネクター
- ②…[F-01] 木桶：ミラクルベリー
- ③…[F-01] 木桶：リヴァイブフルーツ
- ④…[F-02] 木桶：ラッキーカード
- ⑤…[F-02] 木桶：元氣ドングリ×4
- ⑥…[F-03] 寶箱：小さな花
- ⑦…[F-03] 寶箱D：グロウエッグ



### 實踐攻略流程

#### ■ 最速-EVENT FLOW



←百貨屋的商品和第一次來時一樣。武器和防具在下一個(羅薩里亞港)很充實，所以不必急著購買。



→城鎮裡到處都有裝著道具的木桶，但它們卻隱藏在畫面上看不到的位置。最好仔細探索地圖中所指示的場所。

#### ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-01] ① 拉克爾兒交出仙草	[C/M]
[F-02] START 裘德的決心	[C/M]
② 「合成工房」	[MT]
移動 全體 MAP	

(伊魯茲貝爾監獄島) 郝瑟喚醒神劍	[M]
→目標指向(羅薩里亞港)	[C]
移動 前往全體 MAP(羅薩里亞堤海岸)	





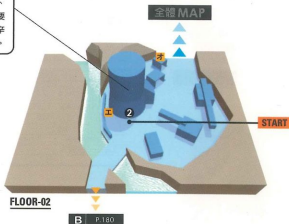
### 渡邊他們的工場

第2次的訪問之後，就會變成可以使用用來製造道具、武器、防具和徽章的工場。要收集必要的費用和素材雖然辛苦，即可確實取得稀有道具。



FLOOR-03

A P.180



FLOOR-02

B P.180

### SHOP DATA

項目	價格
F	-
B	100
B	1000
B	20
B	20
B	20
B	20
B	20
B	40
B	40
B	40
B	50
B	39600
B	31700
B	26900
B	41900
B	33500
B	28500
B	25440
B	20750
B	17900
B	13130
B	12470
B	12500
B	11900
B	11250
B	10690
B	13750
B	13070
B	-
B	50
B	50

換白「白寶庫」能表達」

### 365(+1)的恐怖故事

龍門卡德的獨白

歡迎光臨。難得來到此地，不妨聽聽我說的故事。我來告訴你們我小時候不可思議的往事吧！什麼？不想聽？那麼…流傳在法爾蓋亞的靈的故事如何？…總之，我隨時隨地都備有新的話題囉！你們可千萬別滑頭地在PlayStation2的「系統設定」篡改日期，要一天回來我這裡一次～！

※ 逢星期三 遊里姆的龍門卡德小姐會帶領PlayStation2內藏的時鐘機器，每天提供不同的訊息。日期的確認和設定可利用PlayStation2的系統設定一對時(時刻合わせ)。

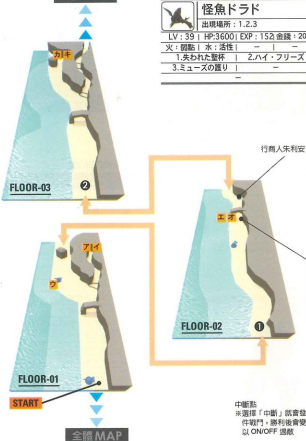


## Route 蔚藍亞米堤海岸 (ブルーアミティビーチ)

## MAP DATA

FLOOR 數	3
可對話的角色	1人
中斷點	[F-02]=可以淨化
商店	行商人朱利安

## 全體 MAP



中斷點  
※選擇「中斷」就會發生事件戰鬥，勝利後會變成可以 ON/OFF 遊戲



## アーチンバグ

出現場所: 1,2,3

LV: 38	HP: 3200	EXP: 144	金錢: 135
—	水: 無効	風: 弱點	—
1. ナイトバッジ	2. ポーションベリー	3. ミラクルベリー	—
聖域→怪聲帯			



## 怪魚ドロド

出現場所: 1,2,3

LV: 39	HP: 3600	EXP: 152	金錢: 200
—	火: 弱點	水: 属性	—
1. 失われた誓杯	2. ハイ・フリーズ	3. ミュースの塵り	—



## シービショップ

出現場所: 1,2,3

LV: 39	HP: 10800	EXP: 228	金錢: 182
—	水: 半減	—	—
1. マジックポット	2. ポーションベリー	3. フリーズ	—



## スカイフィッシュ

出現場所: 1,2,3

LV: 38	HP: 4000	EXP: 144	金錢: 120
—	水: 弱點	風: 弱點	—
1. シオの塵り	2. ウイングの塵り	3. ポーションベリー	4. リヴァイブフルーツ
高空→射撃帯			



## ルー・ガール

出現場所: 1,2

LV: 38	HP: 3500	EXP: 144	金錢: 115
—	—	—	—
1. コメットマーク	2. ポーションベリー	3. ネクター	—

## SHOP DATA

商品	価格
[F] —	—
[B] ヒールベリー	100
[B] ポーションベリー	1000
[B] アンチドーテ	20
[B] ウィッチメディスン	20
[B] おもちゃのハンマー	20
[B] フリーズミント	40
[本] レーティングボム25	50
[画] —	—
[訪] —	—
[ア] —	—
[床] —	—

摘自「行商人朱利安」

## 取得道具

ア...	[F-01] 寶箱: レーティングボム25
イ...	[F-01] 寶箱: リヴァイブフルーツx2
ウ...	[F-01] 寶箱: アイテムチェッカー
エ...	[F-02] 寶箱D: パンチグローブ
オ...	[F-02] 寶箱D: コメットマーク
カ...	[F-03] 寶箱: ミラクルベリーx4
キ...	[F-03] 寶箱D: やぎのぬいぐるみ

## 實踐攻略流程

## ■ 體驗-EVENT FLOW



## ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-02] ①	切身感覺到威脅	[C]
[F-03] ②	感受到雲的流動	[C]
移動 前往全體 MAP [羅薩亞亞港]		

這雖然只是個用來通過的路線地圖，卻存在著幾個裝有寶貴道具的寶箱，所以別只是白白通過。



## Town 羅薩里亞港(第3回)

## 實踐攻略流程

## ■簡述-EVENT FLOW



## ■詳細-EVENT FLOW

[F-01]	START	一行人感慨萬千	【C】
[F-03]	①	向皮哥攀談，得知船的情報	【M/C】
[F-02]	②	在萊兒荷的診所和克魯斯尼克重鑄	【C】
[F-01]	③	住窩在港都的潮風亭	【C】
		→傑烈米的襲擊	【M/C】

## 羅薩里亞港(第3回)

## Town

和上回相比，街景並無變化，但若向人們打聽，即可得知翌日會舉行船隻的拍賣會。若住進潮風亭，就會直接發生包括傑烈米之戰在內的一連串的事件。所以在這之前最好先到商品充足的「百貨屋卡康裘亞」購物。



←準備的道具共有50種，在這種初次登場的武器和防具裡多，若金錢充裕，建議先買下來。



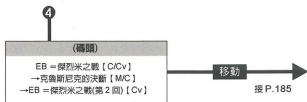
## ■SHOP DATA

商品	價格	商品	價格	商品	價格
[F] ネクタール	80	[西] ストームフープ	26900	[防] ブロンズリング	365
[B] ヒールベリー	100	[西] アイアンスティング	655	[防] ラブリーリング	345
[B] ポーションベリー	1000	[西] スティールエッジ	525	[防] プロテクトリング	23500
[B] リグアイブフルーツ	700	[西] ライトナイフ	445	[防] ミラージュリング	22300
[B] アンチドート	20	[西] サベージスティング	41900	[防] レザーグローブ	330
[B] ウィッチメディスン	20	[西] チタンエッジ	33500	[防] コットングローブ	310
[B] おもちゃのハンマー	20	[西] バーストナイフ	28500	[防] ファントムグローブ	21150
[B] 元氣ドングリ	20	[西] スマッシャー	690	[防] ウィザードグローブ	20100
[B] フリーズミント	40	[西] ブロードソード	550	[防] ツーリストウォール	400
[B] やすらぎの風車	40	[西] レイピア	470	[防] ジェルウォール	380
[B] ビュグマリオン	40	[防] グレートソード	44060	[防] パワーズウォール	25850
[B] レーティングボム25	50	[防] ディスグラウ	35250	[防] ソルウォール	24560
[西] アントラーサークル	620	[防] ターワル	30000	[防] -	-
[西] ホーンドラウンド	495	[防] アドベンチャーガード	385	[防] 冒険の手引き第一章	50
[西] フラップフープ	420	[防] トラベラーガード	360	[防] 冒険の手引き第二章	50
[西] デュエルサークル	39600	[防] クロスガード	24680	[防] 冒険の手引き第三章	50
[西] アンバーラウンド	31700	[防] ミスリルガード	23450	[防] 冒険の手引き第二十三章	50

摘自「百貨屋卡康裘亞」

## 實踐攻略流程

## ■ 最速-EVENT FLOW



## ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-02]	4 尤莉的話語	[C]	→克魯斯尼克傳達閉鎖空港的情報	[C]
(橋頭)	EB = 傑烈米之戰	[C/Cv]	前往全體 MAP[音樂之橋 XdXS]	
	→克魯斯尼克的決斷	[M/C]		
	→EB = 傑烈米之戰(第2回)	[Cv]		

## Event Battle | 傑烈米之戰

傑烈米(ジェレミ)會以「無法抑制的砲火衝動 + 2(イナーシャルキャンセル + 2)」增加行動次數，連續 3 次攻擊過來。只要在中央以外的 HEX 包圍傑烈米，讓他陷入無法行動的狀態，並不讓尤莉和他相碰，尤莉就不會受到損傷。如此，即使其他角色陷入戰鬥不能，也能使用「復甦(リヴァイブ)」讓他們立刻復活。

第 2 戰的傑烈米威力大增，會以「無法抑制的砲火衝動 +

## 屬性點 &amp; 角色的初期配置



3」進行 4 連續行動，也會使用強烈的「暴走拳擊(暴走ソバット)」。但和前半一樣，只要將他團團圍住，就一定能戰勝他。



## ジェレミ

橋頭

LV:40 | HP:17800 | EXP:10000 | 金錢:9800

1.ミラクルベリー | 2.ミラクルベリー

ARM 暴走體→狂暴強襲等



## ジェレミ(2回目)

橋頭

LV:40 | HP:15600 | EXP:12000 | 金錢:10800

1.ミラクルベリー | 2.ミラクルベリー

ARM 暴走體→狂暴強襲等





## Route 廢棄之橋 XdXS (廢棄ブリッジ XdXS)

## MAP DATA

FLOOR 數	3
可對話的角色	—
中斷點	[F-02] = 可以淨化
商店	—



## 猿人バーゴン

出現場所：1.2.3

LV: 90 | HP: 98000 | EXP: 107000 | 金錢: 78000

- |             |            |
|-------------|------------|
| 1. ガンスターサイン | 2. ミラクルベリー |
| 3. フルリヴァイブ  | —          |



## イミテーター

EB: 7

LV: 40 | HP: 10500 | EXP: 500 | 金錢: 400

- |            |            |       |       |
|------------|------------|-------|-------|
| 火: 弱點      | 水: 無效      | 風: 半減 | 地: 半減 |
| 1. レベルアップル | 2. ミラクルベリー | —     | —     |

機械→回線短絡等



## 取得道具

- 🔍 [F-01] 寶箱M: ハイ・ブレイク×8
- 🔍 [F-02] 寶箱D: めんどりバッジ
- 🔍 [F-03] 寶箱C: 8000ギラ
- 🔍 [F-03] 寶箱: ネクター×4

## 實踐攻略流程

## ■ 最速-EVENT FLOW

## 廢棄之橋 XdXS



## ■ 詳細-EVENT FLOW

- [F-03] 移動 前往全體 MAP(閉鎖空港 迪約巴斯)

在本地買出現的猿人巴宮(バーゴン)是僅等級多達90的超強敵人。因此可以取得大量的 EXP。遇到他是千載難逢的機會，所以遇到的話，就要用盡所有手段擊退他。至於如何對應，請參閱 P.250。

	アラクニド
出現場所	1.2.3
LV: 41	HP: 3600   EXP: 168   金錢: 151
水: 弱點	—
1. ブロンスサン	2. ミラクルベリー
3. ポーションベリー	4. ネクター
監視→怪聲等	—

	ステイングレイ
出現場所	1.2.3
LV: 43	HP: 4500   EXP: 185   金錢: 148
—	—
1. ブロンスサン	2. ポーションベリー
3. ネクター	—
高空→射擊等	—

	フィード		
出現場所	1.2.3		
LV: 41	HP: 5700   EXP: 168   金錢: 134		
火: 半減	水: 半減	風: 半減	地: 半減
1. シルバームーン	2. ポーションベリー	—	—
3. ミラクルベリー	—	—	—
魔力中和(80)	—	—	—

	フラットワーム		
出現場所	1.2.3		
LV: 42	HP: 3200   EXP: 176   金錢: 158		
火: 弱點	—	—	—
1. ブロンスムーン	2. ポーションベリー	—	—
3. ミラクルベリー	—	—	—
獸體(90)→魔力攻撃等	—	—	—

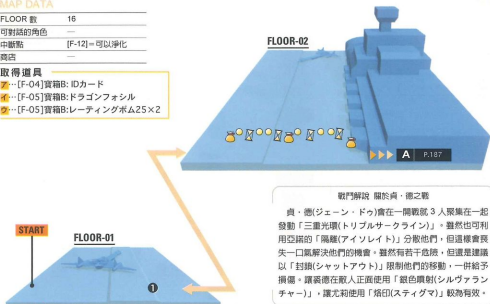
## Dungeon 封閉空港 迪約巴斯 (閉鎖空港 ディエバス)

### MAP DATA

FLOOR 數	16
可對話的角色	—
中斷點	[F-12]=可以淨化
商店	—

### 取得道具

- ⑦...[F-04]寶箱B: IDカード
- ⑧...[F-05]寶箱B: ドラゴンフォシル
- ⑨...[F-05]寶箱B: レーティングボム△25×2



### 戰鬥解說 關於貞・德之戰

貞・德(ジェーン・ドウ)會在一開始就 3 人聚集在一起發動「三重光環(トリプルサーカイン)」，雖然也可利用空隙的「隔離(アイソレイト)」分散他們，但這樣會喪失一口氣解決他們的機會。雖然有若干危險，但還是建議以「封鎖(シャットアウト)」限制他們的移動，一併給予損傷。讓貞德在敵人正面使用「銀色噴射(シルヴァンチャー)」，讓尤莉使用「烙印(スティグマ)」較為有效。



### 全體 MAP

	<b>ジェーン・ドウSW</b>
EB: ①	
LV:43   HP:24500   EXP:6600   金錢: 3500	
—   水:半減   風:半減   地:半減	
1.ミラクルベリー   2.ボーションベリー	
—	不死→烙印等

	<b>ジェーン・ドウGN</b>
EB: ①	
LV:43   HP:24500   EXP:6600   金錢: 3500	
—   水:半減   風:半減   地:半減	
1.ミラクルベリー   2.ボーションベリー	
—	不死→烙印等

	<b>ジェーン・ドウAX</b>
EB: ①	
LV:43   HP:24500   EXP:6600   金錢: 3500	
—   水:半減   風:半減   地:半減	
1.ミラクルベリー   2.ボーションベリー	
—	不死→烙印等

### 實踐攻略流程

#### ■簡速-EVENT FLOW

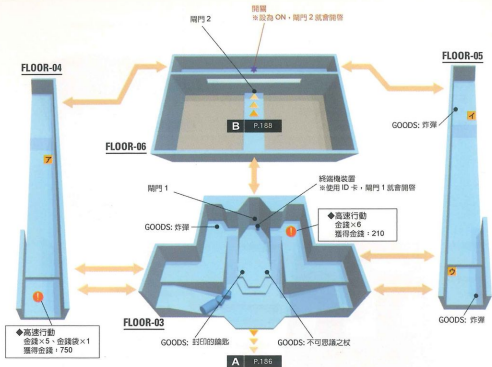


⇒白色丸兒的終端機情報中的不死兵團在這裡會以事件怪物的身分登場。

一開始就有事件戰鬥，後半也會進入和布統納克的第 11 號之指揮官的戰鬥。若前進到地圖的出口，通往[伊魯茲貝爾監獄島]的道路就會開通，但此後無法輕易返回，所以要先做好萬全的準備。

#### ■詳細-EVENT FLOW

[F-01] ① EB=貞・德之戰 [Cv]



## 補充解說 開門 1・2 的開啓

首先要使用[F-03]的炸彈取得[F-04]的 ID 卡(ID カード)。將 ID 卡插入終端機裝置，開啓開門 1。接著，使用[F-05]的炸彈啟動炸彈開關，開啓開門 2。還有，若想解開[F-08]的謎題，絕不能缺少不可思議之杖，所以也別忘了帶去。

	<b>TATARIGUMO</b>
出現場所：1.2.3.4.5.6	
LV:45   HP:4500   EXP:203   金錢:162	
—   水:半減   風:半減   地:半減	
1.ハシバミの枝   2.ネクター	
3.ウィッチメティン   4.ホーションベリー	
不死・感印等	

	<b>ヴァンガード</b>
出現場所：1.2.3.4.5.6	
LV:43   HP:4200   EXP:185   金錢:148	
—   —   —   —	
1.ミラクルベリー   2.フルリヴァイブ	
3.ホーションベリー   4.ミラクルベリー	

	<b>ガーゴイル</b>
出現場所：5.6	
LV:42   HP:3900   EXP:176   金錢:1	
—   —   風:弱點   地:無效	
1.ジオの旗   2.リヴァイブフル	
3.パッドオーメン	
高空・射撃等	

	<b>ガンウォリアー</b>
出現場所：1.2.3.4.5.6	
LV:43   HP:3900   EXP:185   金錢:148	
—   —   —   —	
1.ミラクルベリー   2.フルリヴァイブ	
3.ホーションベリー   4.ミラクルベリー	

	<b>コンバットソーラー</b>
出現場所：1.2.3.4.5.6	
LV:43   HP:3800   EXP:185   金錢:148	
—   —   —   —	
1.ミラクルベリー   2.フルリヴァイブ	
3.ホーションベリー   4.ミラクルベリー	

	<b>ブランディッシュ</b>
出現場所：1.2.3.4.5.6	
LV:46   HP:4300   EXP:212   金錢:170	
—   —   —   —	
1.コメットマーク   2.ノーザンブレード	
—   —   —   —	

	<b>マスターブリゲイド</b>
出現場所：1.2.3.4.5.6	
LV:43   HP:4100   EXP:185   金錢:148	
—   —   —   —	
1.ミラクルベリー   2.フルリヴァイブ	
3.ホーションベリー   4.ミラクルベリー	

	<b>ムーバブルキャノン</b>
出現場所：1.2.3.4.5.6	
LV:44   HP:6500   EXP:194   金錢:155	
—   —   —   —	
1.ミラクルベリー   2.ホーションベリー	
3.エクスポルダー	
機械・回線短器等	

	<b>モンスタータイマー</b>
出現場所：5.6	
LV:43   HP:4000   EXP:185   金錢:148	
—   —   —   —	
1.ミラクルベリー   2.フルリヴァイブ	
3.ホーションベリー   4.ミラクルベリー	

	<b>レギュレイテッドギア</b>
出現場所：1.2.3.4.5.6	
LV:42   HP:5850   EXP:176   金錢:141	
—   —   —   —	
1.レコーディングホム50   2.ホーションベリー	
3.レコーディングホム25	
機械・回線短器等	





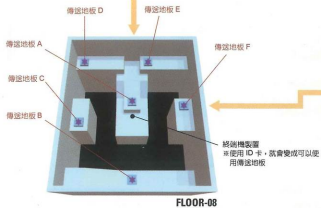
## 補充解說 關於 FLOOR-08

從[F-03]帶來不可思議之杖，把它放在傳送地板 A 的前面，再將 ID 卡插入終端機裝置，啟動傳送地板。接著，要把不可思議之杖改變成光之杖，依 B→C→D→E→F 的順序前進。雖然也可以從 C 直接前進到 E 或 F，但要命中光彈稍微困難。

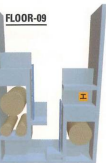
※ FLOOR-14 的電梯抵達的場所

B P.187

FLOOR-07

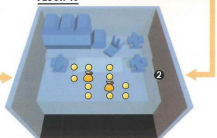


FLOOR-08

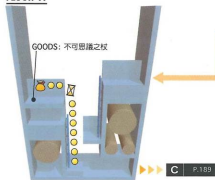


FLOOR-09

FLOOR-10

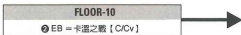


FLOOR-11



## 實踐攻略流程

## ■ 簡述-EVENT FLOW



## ■ 詳細-EVENT FLOW

[F-10] ② EB = 卡選之戰 [C/Cv]

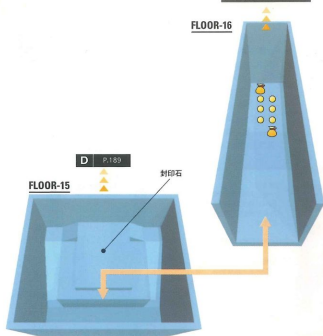
## 取得道具

■...[F-09]寶箱D: コメットマーク



## 伊魯茲貝爾監獄島

## Dungeon 閉鎖空港 迪約巴斯



	<b>TATARI2</b> 出現場所: 15
	<b>ヴァンガード</b> 出現場所: 15
	<b>ガーゴイル</b> 出現場所: 15
	<b>ガンウォリアー</b> 出現場所: 15
	<b>コンパットソーサラー</b> 出現場所: 15
	<b>ブランディッシュ</b> 出現場所: 15
	<b>マスターブリゲイド</b> 出現場所: 15
	<b>ムーバブルキャノン</b> 出現場所: 15
	<b>モンスターティマー</b> 出現場所: 15
	<b>レギュレイトッドギア</b> 出現場所: 15

## 開啓 Ex.檔案的方法和享受第 2 次遊戲的方法

只要符合各種不同的條件，就能在可於存檔資料管理選單中選擇的「Ex.檔案(Ex.ファイル)」享受到與各條件相對應的特典。特典共有A~F6種，若想享用1種特典，就必須達成3項準則。而準則就像賓果遊戲一樣，若要享受特典A・B・C，就要達成和縱列號碼相對應的3項準則；若要享受特典D・E・F，就要達成和橫列號碼相對應的3項準則。只不過，準則之中也有的是要繼承已符合特定條件的「WA:F」的資料來遊戲，或是在取得必要的道具，遊戲過關之後以「Ex.新遊戲(Ex.ニューゲーム)」開始遊戲才能達成者。

這些特典並不只是用來玩樂，在「Ex.新遊戲」中，也可繼承金錢和道具，所以也可享受到和第1次不同的遊戲方法。請務必挑戰第2次。

## Ex. 檔案特典

A 角色聲音(キャラクターボイス)
B Ex. 新遊戲(Ex.ニューゲーム)
C Ex. 狀態欄圖(Ex.ステータス欄圖)
D 怪物圖鑑(モンスター図鑑)
E CP/ED 獎勵(OP/ED獎勵)
F 角色圖鑑(キャラクター圖鑑)

## 特典的使用條件


特典的使用條件			
A	B	C	
01	02	03	D
04	05	06	E
07	08	09	F

## 用來符合條件的準則

- 01 打倒拉奇·歐·拉奇拉
- 02 高速行動中取得1500金元以上
- 03 總遊戲時間超過24小時
- 04 透過門「技庫」的所有課題
- 05 見到結局
- 06 對敵造成50000的損傷
- 07 全部填滿了怪物圖鑑
- 08 戰鬥勝利有200次以上
- 09 全部以金星通過特別挑戰



★表示。若不繼承資料，第一次遊戲時似乎只能填滿到這裡。



Chapter-4 MONSTER

# 怪物擊退篇



## 怪物所隱藏的秘密

在這裡要針對阻擋在裘德等人面前的怪物進行解說。其中有著「能力分析(アナライズ)」也無法確認的特殊能力，必須確實掌握。

以遭遇方式區分的怪物種類.....	P192	怪物的各種攻擊方法.....	P197
屬性攻擊對怪物的影響.....	P193	怪物使用的技一覽表.....	P198
怪物的特性與特殊能力.....	P194	怪物資料一覽表.....	P203
狀態異常攻擊的成功率.....	P196	法爾蓋亞全土出現的怪物.....	P256

### 以遭遇方式區分的怪物種類

怪物大致可以分成出現在隨機戰鬥或是事件戰鬥中這兩大類。隨機怪物是指在行動場景內遭遇到的敵人，並且能夠逃跑。而事件怪物是遊戲強制進行的戰鬥，無法進行逃跑。



→隨機遭遇的怪物出現率視各 FLOOR 而定。只要中斷遊戲率(エンカウントプレイク)就不會再出現。

#### 隨機怪物

在行動場景裡會以一定的機率出現的怪物。出現時的怪物組合依各行動場景而有所不同。下列兩種是滿足條件後出現的特殊情況。



##### 路線地圖怪物

滿足條件後可在所有的路線地圖上遭遇到的怪物。哥布林和成長蘋果即屬此類。詳情在 P.256 有解說。



##### 隱藏隨機怪物

滿足條件後出現在特定的行動場景。雖然很強但遭遇的機率很低。除了其中一部分之外，本書並未記載其所在位置及能力。

#### 事件怪物

抵達行動場景內的特定地點後，就會與其發生事件戰鬥的怪物，也就是頭目。獲勝便可繼續進行故事，並追加新的行動場景。除此之外還包括下列兩種。



##### 中斷點的怪物

在中斷點選擇「地裂(プレイク)」後出現的怪物和躲在寶箱中的怪物。後者一打開寶箱便進入戰鬥。



##### 隱藏事件怪物

潛藏在法爾蓋亞某處的強力怪物。不需刻意打倒便能夠完成遊戲。本書並未記載其所在位置及能力。

## 屬性攻擊對怪物的影響

各怪物都設定有「屬性」這個項目。在隊伍成員進行屬性攻擊時，會顯示各屬性對怪物的影響。屬性共有四種，下面就來確認這四種屬性吧。



→ 選擇「分析」後，會顯示怪物、司科拉軍團的屬性與攻擊的屬性。

### 屬性攻擊的影響

#### 弱點

以弱屬性攻擊時會提升敵人的屬性。另外，事件怪物並不存在「弱點」。



▶ 真正中弱點，傷害會再以此倍數顯示。

#### 半減

根據屬性攻擊的傷害減半，成為弱怪物的一種優勢。最好不要進行屬性攻擊。



▶ 傷害值不到如通常時的半倍，會從以減半顯示。

#### 無效

使該屬性攻擊的傷害無效化。無論兩性的攻擊都能變成「無效」。是「半減」的強化版。



▶ 無法攻擊「凍凍」，顯示「NO COUNT」的「凍」字樣。

#### 活性

以該屬性攻擊時，HP 會回復 & 攻擊和防禦值上升。上升的數值在怪物三回合後逐漸回復到原狀。



▶ 不只會回復 HP，連攻擊防禦值。

### 容易受屬性影響的怪物

有些怪物會受到幾數屬性影響。將所有屬性攻擊「減半」或擁有兩個「弱點」等各種情況。此外也有會在戰鬥中改變「弱點」的怪物。



▶ 在存在弱點與兩個弱點「弱點」的怪物在怪物。

### 以屬性點與屬性結合造成極大傷害

四種屬性點中，同屬性的傷害會減輕。相反屬性攻擊的傷害會倍增。例如當火屬性「弱點」的怪物在水屬性點時，若進行火屬性攻擊的話，不只因「弱點」的效果使傷害提升，還會再增加屬性點的影響，造成驚人的傷害。



▶ 弱點「水」與「火」的組合，傷害會加倍。另外，水屬性的「弱點」與「火」的組合，傷害會加倍。

## 怪物的特性與特殊能力

怪物擁有對特定攻擊的耐性和弱點。這些可以用「能力分析」進行確認，但有些特殊的無法確認。以下會將前者稱為「特性」，後者稱為「特殊能力」來解說對應的方法。

### ● 能力分析可確認的特性



### ● 能力分析無法確認的特殊能力



### 能力分析可確認的特性與對應方法

#### 不死

##### 火屬性以外減半

不死系的殭屍和幽靈等怪物擁有的特性。所有的「不死」對火屬性以外的屬性攻擊傷害會減半。行動場景[徬徨的以色列斯提]中會出現許多不死系怪物，要特別注意。



「以「烙印ステイグマ」對付「不死」類怪物。

#### 對應方法範例

- 烙印 ..... 尤莉
- 高級烙印 ..... 尤莉

尤莉的「烙印」和「高級烙印」可造成不死系系種大傷害。如果學成「神聖符號」將有一擊必殺的效果。

#### 堅硬

##### 物理傷害減輕

昆蟲和結肢動物等皮膚外殼堅硬的怪物擁有的特性。相較於其他怪物，此類怪物的物理攻擊耐性極高，會大幅降低「攻擊」和「射擊」等造成的傷害。



「運用技能「毒擊(ヘキサマッシュ)」進行攻擊。

#### 對應方法範例

- 猛擊 ..... 瓦克爾兒
- 魔力攻擊 ..... 亞諾

瓦克爾兒的技能「猛擊」(最初使已習得)可使「堅硬」特性無效。另外亞諾的「防禦軟化」也可將此特性無效化。

#### 機械

##### 回線短路可發揮效果

議會騎士團士兵搭乘的機甲等擁有的特性。最大特徵是只有裘德的「回線短路(ショートサーキット)」可造成傷害。其他方面跟一般的怪物沒兩樣，不過擁有此特性的怪物有三分之一懼怕水屬性。



「回線短路」對機械怪物有效。

#### 對應方法範例

- 回線短路 ..... 裘德

裘德專用的「回線短路」可造成約「攻擊」三倍的傷害。由於此類怪物有懼怕水屬性的傾向，故寒冰寶石(フリーズジェム)也有效果。

#### 故障

##### 令裘德的 ARM 無法使用

部分怪物擁有讓裘德的 ARM 失控的特性。戰場上只要有一隻擁有「故障」特性的怪物，「射擊」等使用 ARM 的攻擊將有 30% 的機率無法發射。



「故障」特性的怪物就交給其他隊友解決吧。

#### 對應方法範例

- ARM 以外的攻擊 ..... 尤莉、亞諾、瓦克爾兒

交給裘德以外的隊友攻擊即可。裘德的獨特技巧幾乎無法使用，因此在打倒擁有「故障」特性的怪物前先輔助隊友吧。





## 高空

### 物理攻擊難以命中

天上飛的鳥或者有翅膀的昆蟲擁有的特性。物理攻擊的命中率幾乎固定在20%左右，相當難命中。此外「高空」特性的怪物，「弱點」大多是地屬性的攻擊。



「用裝備的「射擊」將牠們擊落吧。」

### 對應方法範例

- ・射擊 .....
- ・魔力攻擊 .....

裝備的「射擊」可維持原有的命中率進行攻擊。另外「爆破」之類的魔術也可無視命中率給予傷害。

## 軟體

### 減輕物理攻擊的傷害

軟體動物和黏液狀怪物擁有的特性，會減輕物理攻擊的傷害。減輕程度依怪物而有所不同。若反過來以物理攻擊以外的方法攻擊，傷害將增至1.2倍。



「擁有此特性的怪物大多實「分裂」。」

### 對應方法範例

- ・魔力攻擊 .....
- ・守護獸召喚 .....

由於物理攻擊難奏效，用亞諾的「爆破」給予傷害吧。另外在屬性點使用尤莉的「守護獸召喚」也有效果。

## ARM 暴走體

### 耐久力超高的強敵

對於裘德在終盤可使用的「狂暴強襲(アボトーシス)」有懼怕的特性。除此以外並無太大特徵。擁有此特性的怪物主要出現場所為最後的迷宮[伊魯茲貝爾監獄島]。



「阻止對抗特殊故事已進行到強襲。」

### 對應方法範例

- ・狂暴強襲 .....

「狂暴強襲」是裘德在[伊魯茲貝爾監獄島]學得的特殊技能。具有造成「ARM 暴走體」特性怪物極大傷害的效果。

## 能力分析無法確認的特殊能力

### 毒無效

#### 不受毒 HEX 狀態的影響

不受 HEX 狀態「中毒」傷害的特殊能力。只有極少數的事件怪物才擁有。



### 魔力中和

#### 魔力攻擊無效化

使「爆破」和「烙印」、「獻祭」等魔法攻擊在一定的機率下無效化，無法給予傷害。



### 魔力反射

#### 反射魔力攻擊的傷害

將「爆破」和「烙印」等魔力攻擊反射回攻擊者身上。另外，「獻祭(サクリファイ)」無法反射。



### 自動回復

#### 行動時回復 HP

每輪到自己行動時 HP 會回復一定量。誘往死眠的溪谷(死眠へと誘う溪谷)的食人妖(トロール)等怪物擁有此特殊能力。



※關於「軟體」「魔力中和」的補充

在 P.203 開始的怪物資料一覽表中，是以「軟體(傷害減少比率%)」和「魔力中和(魔力攻擊無效化機率%)」來表示兩特性的影響度。

## 狀態異常攻擊的成功率

怪物有設定對狀態異常的耐性，耐性越高，狀態異常攻擊的成功率就越低。在怪物資料一覽表(P.203)中有記載對各怪物狀態異常攻擊的成功率，請參考利用。



→狀態異常攻擊是否容易奏效視怪物而異。

## 狀態異常引起的攻擊

右表是我方可使用的狀態異常攻擊。「挑撥」為怪物專用的狀態異常。「比率傷害」為針對現在HP的比率給予傷害的攻擊，並非狀態異常，但同樣有設定成功率。

### ●「睡眠」成功的條件

狀態異常「睡眠」若攻擊對象的怪物沒有兩隻以上絕對不會成功。「催眠(スリープ)」的話，只有一個對象時不會有效果，必須 HEX 中有一隻以上才行。戰場上若有複數怪物，以裘德的「神蹟(ミスティック)」使用純文學(純文学)最具效果。



←即使是強盜高(アエロー)等「睡眠」攻擊100%成功的怪物，若HEX中只有一隻也不會被催眠。

狀態異常等	產生效果的道具或攻擊
睡眠	純文學 ◆「スリープ」※
混亂	★パニックドラム
石像化	◆バジリスクの瞳
戰鬥不能	◆ホープダイア ★ストロールドール ◆ラングマイザー ♥「ジェノサイドエッジ」※
瀕死	◆アンホーリーベリー ★ストロールドール
割合ダメージ	◆レーティングボム25 ◆レーティングボム50 ◆レーティングボム75 ◆エクスプローダー
挑撥	◆「ファニーポーズ」※

※「催眠」為亞諾的獨特技巧  
「瀕死範圍(ジェノサイドエッジ)」為協力技  
「真突動作(ファニーポーズ)」為裘德的獨特技巧

## 可打倒不死系的「戰鬥不能」道具

狀態異常「戰鬥不能」對「不死」特性的怪物成功率為0%。但隨機戰鬥不能陷阱(ラングマイザー)和麥桿娃娃(ストロールドール)是具有能將不死系一擊必殺的特殊「戰鬥不能」效果的道具。而此效果只適用於隨機怪物。對於僞徑的色列斯提中登場的事件怪物地縛靈(アースバインドスピリット)無作用。



←無以(希望鑽石(ホープダイア))發「戰鬥不能」的不死系，若使用麥桿娃娃便能一擊必殺。



## 怪物的各種攻擊方法

怪物的攻擊方法種類繁多，從物理攻擊到特殊的魔力攻擊都有。以下會將怪物的攻擊方法統整為「技」來解說其性質。而技的資料一覽表記載於 P.198，請詳加參照。



◀除了造成我方成員的傷害，也會使用引發狀態效果的技。

### 技的分類

怪物的技和裘德等人一樣分為「物理攻擊」「魔力攻擊」「特殊攻擊」三種，部分的怪物也擁有個人技能。此外也有特例，會出現可使用與尤莉的「守護獸召喚」相同技能的怪物。



◀藉技名旁邊出現的小圖示可分辨攻擊的種類。

#### ◆ 物理攻擊

「攻擊」和「射擊」等造成物理傷害的技。隊伍成員的防禦值越高越能減輕傷害。但要注意其中也有無視防禦力給予傷害的技巧。而不採取行動的「觀望(様子を見ている)」也歸類在物理攻擊中。

#### ◆ 魔力攻擊

指「爆破」和「高級爆破」之類的魔法攻擊。不過除兩者外幾乎沒有任何可造成傷害的技。大多是「加速」和「防禦軟化」這些改變 HEX 狀態的輔助魔術。隊伍成員的抵抗值越高越能減少傷害及成功率。

#### ◆ 特殊攻擊

不屬於上面兩類的特殊的攻擊。除了造成傷害和改變 HEX 狀態的技外，也有許多像是以「分裂」增加數量、吸取隊伍成員的 HP 等，怪物才有的攻擊。雖然無法從圖示分辨，但基本上可分為物理系和魔力系的特殊攻擊。

#### ▲ 個人技能

部分怪物具有與裘德等人的個人技能同樣效果的技。使用的有「守護同伴」「魔法守護同伴」「格擋攻擊」「魔法格擋攻擊」四種。議會騎士團所屬的士兵多半擁有這些技。

### 相同的技依怪物不同也有性能的差別

即使技名相同，有時依使用的怪物不同，性能也所有差異。例如「格擋攻擊」的發動機率每個怪物都不同。其他像是「昏厥煙霧」會引發「睡眠」狀態的機率也各不相同，甚至也有對象 HEX 會擴大範圍的類型存在。



◀無頭將軍(デューラン)使用的「沮喪(ダウンハーテッド)」，效果範圍可擴展到任意 HEX 及周邊。

## 怪物使用的技一覽表

這裡記載怪物使用的技效果一覽表(各怪物的使用技請參照 P.203 的怪物資料一覽表)。

所有怪物都有「觀望」的技，由於沒有效果故未記載。此外也會挑出特殊技進行解說。

## ■技一覽的看法

技名	技的對象	技的效果
◆ デトネーションチャージマキシマム	自己 <sup>2</sup>	可使用「黑龍絕望／滿月(ニース・ベッグ／フルムーン)」

## ① 技名

表示技之種類的圖示與名稱。括弧內的數字表示技的狀態效果發生的機率。“大”表示效果可達對象 HEX 和鄰接 HEX 的意思。

- ◆ 屬於物理攻擊的技
- ◆ 屬於魔力攻擊的技
- ◆ 屬於特殊攻擊的技
- ◆ 火屬性的特殊攻擊
- ◆ 水屬性的特殊攻擊
- ◆ 風屬性的特殊攻擊
- ◆ 地屬性的特殊攻擊

- ♥ 無屬性的「守護獸召喚」攻擊
- ♥ 火屬性的「守護獸召喚」攻擊
- ♥ 水屬性的「守護獸召喚」攻擊
- ♥ 風屬性的「守護獸召喚」攻擊
- ♥ 地屬性的「守護獸召喚」攻擊
- ▲ 個人技能

## ② 技的對象

技的對象如下所示

- 鄰接 HEX ..... 鄰接的 HEX
- 任意 HEX ..... 七個 HEX 中的任一箇
- 任意 HEX 與其周圍 ..... 任意 HEX + 其周圍的 HEX
- 自己 ..... 怪物本身
- 自己所在 HEX ..... 怪物所在的 HEX
- 自己周圍 HEX ..... 怪物所在 HEX 周圍的 HEX
- 前方 2HEX ..... 前方直線 2HEX 的任一箇
- 前方 2HEX / 貫穿 ..... 若有障礙物或隊伍成員存在，  
前方的 HEX 無法選擇  
自己前方的直線 2HEX  
無論周圍 HEX 都攻擊得到
- 全 HEX ..... 所有的 HEX

## ③ 技的效果

使用技時的效果與傷害的種類

技名	技的對象	技的效果
◆ 480t	鄰接 HEX	無視防禦值的物理傷害
◆ 4Dボケット	任意 HEX	將一名對象排除在戰鬥外，被排除的角色在其他角色(包含敵人)四回行動後便會歸隊
◆ FPバスター	任意 HEX	降低對象人數×25%的特殊異能計量表
◆ アイソレイト	任意 HEX	使對象移動到其他 HEX(移動 HEX 隨機決定)
◆ アイソレイトダーク	任意 HEX	魔力傷害 + 使對象移動到其他 HEX(移動 HEX 隨機決定)
◆ アウグストの身体から炎が噴き出したッ!	任意 HEX	火屬性魔力傷害
◆ アクナトンの病床	鄰接 HEX	物理傷害 + 附加 HEX 狀態「疾病」
◆ アゴニアアフェクト	任意 HEX	魔力傷害
◆ アスフィクシエーション	任意 HEX 與其周圍	30%的機率引發狀態異常「戰鬥不能」
◆ アタック	鄰接 HEX	物理傷害・威力因怪物而有所不同
◆ アタック (クラーケン専用)	鄰接 HEX	物理傷害 + 使對象移動到其他 HEX(移動 HEX 隨機決定)
◆ アビリーアタック	鄰接 HEX	物理傷害 + 附加 HEX 狀態「健忘」
◆ アルノーの不安を实体化したッ!	自己所在 HEX	製造出亞諾的影子(魔術使)
◆ 息切れ	自己	無特別之處
◆ 一番いい笑顔	自己	無特別之處
◆ イナーシャルキャンセル+1	自己	增加 1 回行動次數，可連續 2 回行動
◆ イナーシャルキャンセル+2	自己	增加 2 回行動次數，可連續 3 回行動
◆ イナーシャルキャンセル+3	自己	增加 3 回行動次數，可連續 4 回行動
◆ イリュージョン	任意 HEX	附加 HEX 狀態「命中降低 100」



技名	技の対象	技の効果
◆ インセクトブレス	鄰接 HEX	引發狀態異常「瀕死」
◆ ヴァリーショット	前方 2HEX	命中數較多的物理傷害
◆ ウィルスアタック	鄰接 HEX	物理傷害 + 附加 HEX 狀態「疾病」
◆ ウィルスショット	前方 2HEX	物理傷害 + 附加 HEX 狀態「疾病」
◆ ウィルスパレード	鄰接 HEX	魔力傷害 + 附加 HEX 狀態「疾病」
◆ ヴェノムガス	任意 HEX	附加 HEX 狀態「中毒」和「疾病」
◆ エクスキューション	鄰接 HEX	無視防禦值的物理傷害
◆ エジェクト	—	使索德等人回到迷宮的起點
◆ エナジーバスター	任意 HEX	將目前獲得的 NXT(升級所需的 EXP)歸零
◆ 俺二銃クノダッ!	鄰接 HEX	下達物理傷害 + 「集中攻擊」(參照下面)的指示
◆ ガード	自己	減輕物理及魔力傷害
◆ ガイストガスト	鄰接 HEX	物理傷害
◆ カuttingエッジ	鄰接 HEX	無視防禦值的物理傷害
◆ かっぱく	鄰接 HEX	竊取道具
◆ かっぱく(あまつさえ逃亡)	鄰接 HEX	竊取道具後「逃走」
◆ カマ	鄰接 HEX	物理傷害
◆ キノコ爆弾セット	無人的鄰接 HEX	設置可給予 HP50%傷害的陷阱
◆ ギャザー	自己所在 HEX	集合其他怪物到自己所在 HEX
◆ 吸血	鄰接 HEX	從對象的 HP 吸取自己損失的 HP 量
◆ 巨体がうなる	鄰接 HEX	物理傷害
◆ クイック	任意 HEX	附加 HEX 狀態「反應上升 100」
◆ クラッシュ	鄰接 HEX	無視防禦值的物理傷害
◆ グラビティアース	任意 HEX	引發狀態異常「瀕死」
◆ グラビトン	任意 HEX	給予對象的 HP25%的傷害
◆ クリメーション	任意 HEX	火屬性的魔力傷害
◆ クロスアタック	鄰接 HEX	下達物理傷害 + 「集中攻擊」(參照下面)的指示
◆ 軍団編成	自己所在 HEX	集合其他怪物到自己所在 HEX
◆ ケ・セラ・セラ	任意 HEX	附加 HEX 狀態「健忘」
◆ ケ・セラ・セラ	任意 HEX	附加 HEX 狀態「物理傷害增加」
◆ ケ・セラ・セラ	任意 HEX	回復 HP
◆ ケ・セラ・セラ	任意 HEX	風屬性的魔力傷害
◆ ケ・セラ・セラ	任意 HEX	無特別之處
◆ ケ・セラ・セラ	任意 HEX	地屬性的魔力傷害
◆ ケ・セラ・セラ	鄰接 HEX	物理傷害
◆ ケ・セラ・セラ	自己	從戰鬥中「逃走」
◆ ケ・セラ・セラ	任意 HEX	火屬性的魔力傷害
◆ ケ・セラ・セラ	任意 HEX	水屬性的魔力傷害
◆ ケ・セラ・セラ	任意 HEX	魔力傷害
◆ ケ・セラ・セラ	任意 HEX	魔力傷害
◆ こちらのスキ探し	自己	無特別之處
◆ コントロールマインド	自己所在 HEX	呼叫出一隻「石像怪(ガーゴイル)」

## 群起圍攻的「集中攻擊」

「集中攻擊」是複数怪物一起攻擊一名隊伍成員的恐怖之技。若索德成為「集中攻擊」的對象，索德接觸的 HEX 上所有怪物的行動都會瞬間優先，並依序襲擊而來。具同樣效果的技還有「鎖定目標(ターゲットセット)」和「交叉攻擊(クロスアタック)」等。



←參加「集中攻擊」的怪物會以紅光表示。「攻擊」完畢後會回復原來狀態。

技名	技の対象	技の効果
◆ コンパクトナイフ	敵接 HEX	物理傷害
◆ サークルバレー	自己周囲 6HEX	物理傷害
◆ サーバントコール (ガ)	自己所在 HEX	呼叫出一隻「冥界魔犬」
◆ サーバントコール (ハ)	自己所在 HEX	呼叫出一隻「骸骨戰士」
◆ サクシオン	敵接 HEX	從對象的 HP 視察自己損失的 HP 量
◆ 錯乱の魔眼	任意 HEX	35%的機率引發狀態異常「混亂」。
◆ 叫び声 (ダ)	自己所在 HEX	呼叫出一隻「沙塵人」
◆ 叫び声 (ラ)	自己所在 HEX	呼叫出一隻「幼體」
◆ シャープネスヒット	敵接 HEX	無視防禦值的物理傷害
◆ シェットアウト	任意 HEX	封鎖 HEX 的進出
◆ 集中攻撃	敵接 HEX	下達物理傷害 + 「集中攻撃」(P.199)的指示
◆ ジュドの不安を实体化したッ!	自己所在 HEX	製造出炎濤的影子(道具職人)
◆ ショット	前方 2HEX	物理傷害
◆ ショット・アンサラー&フラガラッハ	敵接 HEX	傷害 9999・消費 2 發子彈
◆ ショット・フラガラッハ	敵接 HEX	傷害 9999・消費 1 發子彈
◆ スウィーティサイ	任意 HEX	附加 HEX 狀態「健忘」
◆ スーパービーストブロー	敵接 HEX	物理傷害
◆ スカイツイスター	任意 HEX	風屬性的魔力傷害
◆ スティンククラウド	任意 HEX	附加 HEX 狀態「疾病」
◆ ストーンバレット	任意 HEX	地屬性的魔力傷害
◆ スランパーフォッグ (30)	任意 HEX	30%的機率引發狀態異常「睡眠」
◆ スランパーフォッグ (50)	任意 HEX	50%的機率引發狀態異常「睡眠」
◆ スランパーフォッグ (大/100)	任意 HEX 與其周圍	100%的機率引發狀態異常「睡眠」
◆ スランパーフォッグ (大/25)	任意 HEX 與其周圍	25%的機率引發狀態異常「睡眠」
◆ スランパーフォッグ (大/30)	任意 HEX 與其周圍	30%的機率引發狀態異常「睡眠」
◆ スランパーフォッグ (大/50)	任意 HEX 與其周圍	50%的機率引發狀態異常「睡眠」
◆ スロウダウン	任意 HEX	附加 HEX 狀態「反應降低 100」
◆ 石化の邪眼	任意 HEX	50%的機率引發狀態異常「石化」
◆ セバーアックス	敵接 HEX	物理傷害
◆ 戦略的撤退	自己	從戰鬥中「逃走」
◆ ソードスラスト	敵接 HEX	無視防禦值的物理傷害
◆ ターゲットセット	敵接 HEX	下達「集中攻撃」(P.199)的指示
◆ ダウンハーティッド	任意 HEX	附加 HEX 狀態「憂鬱」
◆ ダウンハーティッド (大)	任意 HEX 與其周圍	附加 HEX 狀態「憂鬱」
◆ 叩き込む	敵接 HEX	無視防禦值的物理傷害
◆ 漶う	自己	無特別之處
◆ タンクフォール	任意 HEX	物理傷害
◆ 血刀ディーバ	敵接 HEX	無視防禦值的物理傷害
◆ 超電導ギムレット	敵接 HEX	物理傷害
◆ 猪突猛進	敵接 HEX	物理傷害
◆ 猪突猛進 (防禦無視)	敵接 HEX	無視防禦值的物理傷害

### 「呼喊」及「分裂」有其上限

使用「呼喊(叫び声)」及「呼叫隨從」必須在增援對象的怪物減少一隻時，才能呼叫出另一隻。相較之下，「分裂」和「精神操控」即使該怪物沒有減少也可進行追加，但戰場上可出現的總數是固定的。該數量會記載在怪物資料一覽表(P.203)的怪物組合表中。



←即使怪物使用「呼叫隨從」，只要數量不減少便無法增加。





技名	技の対象	技の効果
◆ ディストーションアサルト	任意 HEX	魔力傷害
◆ ディストーションコントロール	自己所在 HEX	浮山出一隻「空間扭曲(ディストーション)」
◆ ディスベル	任意 HEX	將 HEX 附加的狀態初期化
▲ ディフェンサー (30)	自己	30%の機率由一人承受物理攻擊+傷害減輕
▲ ディフェンサー (40)	自己	40%の機率由一人承受物理攻擊+傷害減輕
▲ ディフェンサー (60)	自己	60%の機率由一人承受物理傷害+傷害減輕
▲ ディフェンサー (80)	自己	80%の機率由一人承受物理攻擊+傷害減輕
▲ ディフェンサー (100)	自己	100%の機率由一人承受物理攻擊+傷害減輕
◆ 出方をうかがう	自己	無特別之處
◆ 徹甲チャージ	鄰接 HEX	無視防禦値的物理傷害
◆ デトネーションチャージ/LV1	自己	可使用「黒龍絶望/半月(ニーズヘッグ/ハーフムーン)」
◆ デトネーションチャージ/LV2	自己	可使用「黒龍絶望/雷線(ニーズヘッグ/ストレート)」
◆ デトネーションチャージマキシマム	自己	可使用「黒龍絶望/新月(ニーズヘッグ/フルムーン)」
◆ 逃走	自己	從戰鬥中「逃走」
◆ トキシックプレス	任意 HEX	附加 HEX 狀態「中毒」
◆ トキシックプレス (大)	任意 HEX 與其周圍	附加 HEX 狀態「中毒」
◆ トランキーライザー	前方 2HEX	物理傷害 + 30%の機率引發狀態異常「睡眠」
◆ トリプルサークライン	任意 HEX	貞・徳(ジェーン・ドゥ)3 人の魔力傷害協力技
◆ ナイトシェイド	自己所在 HEX	附加 HEX 狀態「回復上升 100 上升」
◆ ナイトフェンサー	鄰接 HEX	物理傷害
◆ ニーズヘッグ/ストレート	前方 2HEX / 貫穿	傷害 9999
◆ ニーズヘッグ/ハーフムーン	自己周圍 3HEX	傷害 9999
◆ ニーズヘッグ/フルムーン	自己周圍 6HEX	傷害 9999
◆ にが笑い	自己	無特別之處
◆ ノーブルマッドネス	全 HEX	引發狀態異常「瀕死」
◆ ハイ・ヒール	任意 HEX	回復大量 HP
◆ ハイ・ブラスト	任意 HEX	魔力傷害。可在屬性點附加屬性
◆ ハイドロブレッシャー	任意 HEX	水屬性的魔力傷害
◆ ハイパー	任意 HEX	附加 HEX 狀態「物理傷害增加」
◆ ハイベリオンブラスター	前方 2HX / 貫穿	魔力傷害
◆ 発禁呪文!?	任意 HEX	魔力傷害
◆ バックバックミサイル	任意 HEX	物理傷害
◆ パニックアタック	鄰接 HEX	物理傷害 + 35%の機率引發狀態異常「混亂」
◆ パニックショット	前方 2HEX	物理傷害 + 30%の機率引發狀態異常「混亂」
◆ ハンマーナックル	鄰接 HEX	無視防禦値的物理傷害
◆ ピアッシング	鄰接 HEX	無視防禦値的物理傷害
◆ ビーストクロー	鄰接 HEX	無視防禦値的物理傷害
◆ ビートルホーン	鄰接 HEX	無視防禦値的物理傷害
◆ ヒール	任意 HEX	回復 HP
◆ ひかりこげ	任意 HEX 與其周圍	30%の機率引發狀態異常「混亂」
◆ ヒュノアタック	鄰接 HEX	物理傷害 + 75%の機率引發狀態異常「睡眠」

## 奪取 EXP 和道具的技

「能量破壞(エナジーバスター)」具有讓隊伍成員喪失 EXP 的效果。雖然並非等級下降，而是讓已獲得的「下次升級所需 EXP」歸零。另外強盜鳥等鳥型怪物使用的「三隻手」是奪取戰鬥道具的技。被奪走的道具只要在怪物「逃走」之前打倒怪物便可取回。



◀ 「三隻手」雖然不會對 HP 造成傷害，但寶貴的道具被偷走是很心痛的。



技名	技の対象	技の効果
◆ ファイネストアーツ	—	事件専用技
◆ フェイタルアタック	敵接 HEX	引發状態異常「瀕死」
◆ フラジャイル	任意 HEX	附加 HEX 状態「防炎 & 抵抗降低 100」
◆ プラスト	任意 HEX	魔力傷害・可在屬性點附加屬性
◆ フレイムスプレッド	敵接 HEX	火屬性の魔力傷害
◆ プロアウェイ	敵接 HEX	物理傷害 + 50%の機率引發状態異常「戰鬥不能」
▲ ブロッカー (5)	自己	5%の機率使物理攻撃無効化
▲ ブロッカー (25)	自己	25%の機率使物理攻撃無効化
▲ ブロッカー (60)	自己	60%の機率使物理攻撃無効化
▲ ブロッカー (75)	自己	75%の機率使物理攻撃無効化
◆ プロテクト	任意 HEX	附加 HEX 状態「防炎上升 100」
◆ 分身	自己所在 HEX	呼出一隻「白色漂浮體(分身)」
◆ 分裂	自己所在 HEX	呼出一隻與使用該技の怪物同様の怪物
◆ ベトログラス	任意 HEX	35%の機率引發状態異常「石化化」
◆ ベトロタッチ	敵接 HEX	物理傷害 + 35%の機率引發状態異常「石化化」
◆ ポイズンスプレッド	敵接 HEX	魔力傷害 + 附加 HEX 状態「中毒」
◆ 暴走ソバット	敵接 HEX	無視防禦値の物理傷害
◆ マイクロミサイル	任意 HEX	物理傷害
◆ マイザーアタック	敵接 HEX	物理傷害 + 附加 HEX 状態「憂鬱」
◆ マジックアブソープ	任意 HEX	吸收對象の MP
▲ マジックディフェンサー (40)	自己	40%の機率由一人承受魔力攻撃 + 傷害減輕
▲ マジックディフェンサー (100)	自己	100%の機率由一人承受魔力攻撃 + 傷害減輕
▲ マジックブロッカー (100)	自己	100%の機率使魔力攻撃無効
▲ マジックブロッカー(アークエンジェル専用)	自己	別種怪物在同一 HEX 時有 35%の機率使魔力攻撃無効化
◆ マジックドレイン	任意 HEX	吸收對象の MP
♥ マテリアルコード : F	全 HEX	風屬性傷害
♥ マテリアルコード : G	全 HEX	地屬性傷害
♥ マテリアルコード : M	全 HEX	火屬性傷害
♥ マテリアルコード : O	自己	回復 HP
♥ マテリアルコード : S	全 HEX	水屬性傷害
◆ 魔弓ガンディーバ	任意 HEX	魔力傷害
◆ マンティスフィスト	敵接 HEX	引發状態異常「瀕死」
◆ ミサイルバルカン	前方 2HEX	物理傷害
◆ 無修正呪文!?	全 HEX	魔力傷害
◆ 焼き豚にする気かよッ!	敵接 HEX	物理傷害
◆ ユウリの不安を实体化したッ!	自己所在 HEX	製造出尤莉的影子(女修道士)
◆ 妖刀ガーン	敵接 HEX	物理傷害
◆ ライドレイン	任意 HEX	從對象の HP 吸取自己損失の HP 量
◆ ラクウェルの不安を实体化したッ!	自己所在 HEX	製造出拉克薇兒的影子(爆烈劍士)
◆ ランドマインセット	無人的敵接 HEX	設置可給予 HP50%傷害の陷阱
◆ リジェネレイト	任意 HEX	附加 HEX 状態效果「HP 回復」
◆ リセット	—	回到戰鬥開始狀態
◆ リボルバーキャノン	敵接 HEX	物理傷害
◆ リロード	自己	裝填子彈・事件専用技
◆ レディースブレス	直線 2HEX / 貫穿	物理傷害 + 35%の機率引發状態異常「戰鬥不能」
◆ ロケットランチャー	前方 2HEX / 貫穿	物理傷害
◆ ロックバスター	敵接 HEX	物理傷害
◆ 吸生怨呪	任意 HEX	從對象の HP 吸取自己損失の HP 量
◆ 吸精怨呪	任意 HEX	吸收對象の MP
◆ ちはだかるガウンは、その行動を許さないッ!	敵接 HEX	所有針對卡雷(ガウン)の攻撃行動・行動前物理傷害 + 行動取消・消費一發子彈

## 怪物資料一覽表

這裡將「閉鎖空港 迪約巴斯(閉鎖空港 ディエバス)」為止出現的怪物，以行動場景追加的順序記載。請配合 P.198 的技一覽表一起參考。右表的路線地圖怪物和寶箱怪物自 P.256 開始記載。

## 路線地圖怪物 &amp; 寶箱怪物

・アックスゴブ	・スーバークロウアップル
・シールドゴブ	・メルコム
・ショートルゴブ	・メルコム・リッチ
・プリンセス	・ミミック
・バルバロイ	・イミテイター
・クロウアップル	

## ■表格的使用方式

	<b>1</b> <b>新兵(ノーストルーパー)</b> 出現場所 <b>2</b> 禁止之村 祭耶魯	<b>■能力參數</b>	<b>■可盜取道具</b>
	瀨尼部隊配屬的新兵。只出現在與瀨尼的事件戰鬥中。議會騎士團部隊中最低等的士兵，但擁有全屬性傷害減半的特徵。注意別讓亞諾的「爆破(ブラスト)」附加屬性。	LV <b>5</b> HP 1100 EXP 5 金錢 10	1.レベル <b>2</b> アップル 2.ヒールベリー 3.ポーションベリー
<b>能力値</b> <b>6</b> 522 108 12 258 222 70 180 0	<b>■屬性</b>	<b>■使用之技</b>	
ST異常成功率 <b>7</b> 50 50 50 0 75 75 100	火屬性 <b>3</b> 半減 水屬性 半減 風屬性 半減 地屬性 半減	◆アタ <b>10</b>	

## ① 事件怪物顯示

表示事件怪物的圖示。

## ② 出現場所

出現的行動場景名稱。

## ③ 名稱

怪物的名稱。

## ④ 特性(特殊能力)

怪物的特性與特殊能力。詳細請參照 P.194。

## ⑤ 能力參數

「能力分析(アナライズ)」可以確認的基本參數。

## ⑥ 能力值

「能力分析」無法確認的怪物狀態。

攻擊 = 物理攻擊的威力	命中 = 物理攻擊的命中能力
防禦 = 對物理攻擊的防禦力	回避 = 物理攻擊的回避能力
魔力 = 魔力攻擊的威力	反應 = 反應的高低
抵抗力 = 對魔力攻擊的防禦力	Crit = 致命一擊機率提升的發生率(%)

## ⑦ ST 異常成功率

附加狀態異常攻擊時的成功率。詳情請參照 P.196。

睡眠 = 「睡眠」效果  
混亂 = 「混亂」效果  
石像 = 「石像化」效果  
即死 = 「戰鬥不能」效果  
瀕死 = 「瀕死」效果  
比例 = 比例炸彈(レーティングボム)等比例傷害的效果。  
挑撥 = 蓋德的獨特技巧「搞笑動作」的效果。

## ⑧ 屬性

「能力分析」可以確認的屬性。

## ⑨ 可盜取道具

「能力分析」可以確認的可盜取道具。依照困難度排列。

## ⑩ 使用技巧

怪物使用的技。詳細請參照 P.198 的怪物使用技一覽表。

## ● 怪物的組合表

各行動場景出現的怪物組合模式表。縱列(C-001~)為模式數，橫列為怪物的組合內容。顏色不同的部分表示以「分裂」或「精神操控(コントロールマインド)」追加的怪物，和該怪物同時在戰場上存在的上限數。下面的例子中，果凍球無法同時三隻以上存在於戰場。

（重複說明）追加的怪物，和該怪物同時在戰場上存在的上限數。下面的例子中，果凍球無法同時三隻以上存在於戰場。

C-001	バグレスト	バグレスト	→ 怪物出現的模式	
C-002	ジェリーブロップ	ジェリーブロップ	ジェリーブロップ	→ 分裂增加後的上限
C-003	ラードッグ	ラードッグ	バグレスト	バグレスト

## 光舞小徑～靜止之村 席耶魯



## EVENT 偵察機(スカウター)

出現場所：光舞小徑

襲撃席耶魯避難所の部隊設置在光舞小徑，擁有「機械」特性的偵查兵器。偵查到有人接近就會自動攻擊。只會使用「攻擊」和「逃走」的弱小怪物。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反撃	Crit
	232	127	1	227	199	77	164	0

ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	凍死	比例	飛翔
	25	25	25	50	75	75	100

## ■能力数値

LV	2
HP	935
EXP	2
金銭	3

## ■特性

機械

## ■属性

火屬性	—
水屬性	弱點
風屬性	—
地屬性	—

## ■可盗取道具

- 1.ポーションベリー
- 2.ヒールベリー
- 3.ポーションベリー

## ■使用之技

◆アタック



## EVENT 新兵(ノービストルーパー)

出現場所：静止之村 席耶魯

湯尼部隊配屬の新兵。只出現在與湯尼的事件戰鬥中。議會騎士團部隊中最低等的士兵，但擁有全屬性傷害減半的特徵。注意別讓亞諾的「爆破(プラスト)」附加屬性。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反撃	Crit
	322	108	12	258	222	70	180	0

ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	凍死	比例	飛翔
	50	50	50	0	75	75	100

## ■能力数値

LV	5
HP	1100
EXP	5
金銭	10

## ■特性

無

## ■属性

火屬性	半減
水屬性	半減
風屬性	半減
地屬性	半減

## ■可盗取道具

- 1.レベルアップル
- 2.ヒールベリー
- 3.ポーションベリー

## ■使用之技

◆アタック



## EVENT 陸上機甲(ランドギア)

出現場所：静止之村 席耶魯

擔任指揮官代理的湯尼所搭乘的「機械」兵器，正式名稱為「陸上機甲 102 式(ランドギア 102 式)」。將新兵全滅後會出現在某 HEX。除「攻擊」外，有時會使用強大的「碎岩(ロックバスター)」。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反撃	Crit
	243	133	13	233	237	51	295	0

ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	凍死	比例	飛翔
	0	0	0	0	0	0	0

## ■能力数値

LV	5
HP	6760
EXP	30
金銭	50

## ■特性

機械

## ■属性

火屬性	半減
水屬性	半減
風屬性	半減
地屬性	半減

## ■可盗取道具

なし

## ■使用之技

◆アタック

◆ロックバスター

## 怪物組合 光舞小徑

C-001 スカウター	スカウター				
C-002 スカウター	スカウター	スカウター			
C-003 スカウター	スカウター	スカウター	スカウター		

## 怪物組合 無負率街道1～2

C-001 ガギソン	ガギソン	ガギソン			
C-002 ガギソン	ホットロッダー	ホットロッダー			
C-003 リザードマン	リザードマン	ガギソン			
C-004 リザードマン	リザードマン	ホットロッダー			



## 無貨車街道①

## ■能力參數

LV 5  
HP 800  
EXP 5  
金錢 7

## ■特性

軟弱(90)

## ■屬性

火屬性 弱點  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1. ポーションベリー  
2. ヒールベリー

## ■使用之技

なし

## ■能力參數

LV 2  
HP 935  
EXP 2  
金錢 2

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1. レベルアップル  
2. ヒールベリー  
3. ポーションベリー

## ■使用之技

◆アタック

## ■能力參數

LV 4  
HP 1050  
EXP 4  
金錢 3

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 半減

## ■可盜取道具

1. ポーションベリー  
2. 強カミョウガ  
3. ヒールベリー  
4. ポーションベリー

## ■使用之技

◆アタック  
◆猪突猛進

## EVENT 果凍球(ジェリーブロップ)

出現場所：無貨車街道

出現在事件戰鬥中的黏液狀「軟體」怪物。只會移動不作攻擊。不像同種怪物會使用「分裂」，故相當容易打倒。使用尤莉的「守護獸召喚」即可一掃而空。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	243	54	182	134	218	60	162	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	飛騰	
	0	0	50	25	75	100	50	

## 加基森(ガギソン)

出現場所：無貨車街道

揮動小翅膀飛行的怪物。可盜取道具中有升級蘋果。當裘德學成獨特技巧「偷竊道具」回到無貨車街道後，建議積極盜取。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	232	102	174	152	196	74	175	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	飛騰	
	75	75	75	50	75	75	100	

## 暴走怪(ホットロッダー)

出現場所：無貨車街道

掙掙凶暴的野豬。除「攻擊」外會使用全身撞擊的「魯莽躍進(豬突猛進)」進行強攻。雖然同名技巧中有無視防禦值給予傷害的形式存在，暴走怪的「魯莽躍進」畢竟只是威力大而已。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	240	106	4	156	216	58	162	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	飛騰	
	100	75	25	50	75	75	100	



## 亞諾的重點建議~

## 折返原路會出現強力怪物

回到之前通過的街道或迷宮時，因地方不同有時會遭遇從沒見過的怪物。記得沒錯的話，那些傢伙應該會在街道和樹海。話說回來閉鎖空間似乎也有奇怪的怪物...？牠們可不是普通的強壓，等級太低就三十六計走為上策吧。不過...逃離太強的對手錢可是會掉光光的(泣)。雖然遭遇機率很低，為防萬一，序盤還是不要靠近街道和樹海吧。



↑像這些種屬怪物在序盤的等級做過天差地別。等自己強壯再來挑戰看看請取EXP吧。

## 無貨車街道②～朝聖地裘連①



## 蜥蜴人(リザードマン)

出現場所：無貨車街道

出沒在無貨車街道的蜥蜴型怪物，揮舞著巨劍襲來。通常使用「攻擊」，同HEX中若有其他怪物就會使用「守護同伴(ディフェンサー)」保護對方。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	243	108	182	158	205	76	205	6
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	挑撥	
	75	25	25	75	75	75	100	

## ■能力參數

LV	5
HP	1100
EXP	5
金錢	5

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性	—
水屬性	半減
風屬性	—
地屬性	—

## ■可盜取道具

- 1.ポーションベリー
- 2.ヒールベリー
- 3.ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆ディフェンサー (30)



## 犬(バグゲスト)

出現場所：朝聖地裘連

難得使用的火屬性技巧「火葬(クリメイション)」威力相當強。反應值很高，常會遭到連續攻擊。如果有火屬性點最好移動過去以減輕「火葬」的傷害。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	247	110	206	160	209	83	224	3
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	挑撥	
	75	50	25	50	25	75	100	

## ■能力參數

LV	6
HP	1160
EXP	6
金錢	5

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性	半減
水屬性	—
風屬性	—
地屬性	—

## ■可盜取道具

- 1.ポーションベリー
- 2.ミラクルベリー
- 3.ヒールベリー
- 4.ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆クリメイション



## 地蝸(マサノーム)

出現場所：朝聖地裘連

擁有「故障(誤作動)」特性，令要德難以應付。光會使用在HEX設置陷阱之類的牽制攻擊方法。催眠成功機率不高，但會使用大範圍HEX效果的「齒齧煙霧(スランパーフォッグ)」。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	243	106	179	156	197	81	212	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	挑撥	
	0	25	75	50	100	75	100	

## ■能力參數

LV	4
HP	1050
EXP	4
金錢	4

## ■特性

故障

## ■屬性

火屬性	—
水屬性	—
風屬性	弱點
地屬性	半減

## ■可盜取道具

- 1.ポーションベリー
- 2.ネクターール
- 3.ヒールズミント
- 4.ヒールベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆逃走
- ◆キノコ榴弾セット
- ◆スランパーフォッグ (大/25)

## 怪物組合 朝聖地裘連①～②

C-001	ジェリーブロップ	ジェリーブロップ		
C-002	ジェリーブロップ	ジェリーブロップ	ジェリーブロップ	
C-003	ジェリーブロップ	ジェリーブロップ	ジェリーブロップ	ジェリーブロップ
C-004	バグゲスト	バグゲスト		
C-005	バグゲスト	バグゲスト	バグゲスト	
C-006	マサノーム	マサノーム	マサノーム	
C-007	マサノーム	マサノーム	マサノーム	マサノーム
C-008	ラードugg	ラードugg		
C-009	ラードugg	ラードugg	ラードugg	
C-010	ラードugg	ラードugg	バグゲスト	



## ■能力參數

LV 7  
HP 7430  
EXP 55  
金錢 50

## ■特性

堅硬

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■能力參數

LV 5  
HP 800  
EXP 5  
金錢 7

## ■特性

軟體(80)

## ■屬性

火屬性 弱點  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■能力參數

LV 7  
HP 1210  
EXP 7  
金錢 6

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 半減  
地屬性 弱點

## ■可盜取道具

1.レベルアップル  
2.アンチドート  
3.ヒールベリ

## ■使用之技

◆トキシックプレス  
▲ブロック (25)

## ■可盜取道具

1.ポーションベリ  
2.ヒールベリ

## ■使用之技

◆アタック  
◆分裂

## ■可盜取道具

1.ポーションベリ  
2.ヒールベリ  
3.ポーションベリ

## ■使用之技

◆アタック  
◆ピーストロー

## EVENT 毒素亞龍(タラスク)

出現場所：朝聖地裏道

擁有「堅硬」特性，可減輕物理傷害的怪物。停留在中央 HEX 使用附加 HEX 狀態「毒」的「猛毒氣息(トキシックプレス)」。要活用藉克敵死的技巧「猛擊(スマッシュヒット)」。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	250	137	187	212	242	35	298	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	抵撻	
	0	0	0	0	0	0	0	0

## 果凍球(ジェリーブロップ)

出現場所：朝聖地裏道

打倒塔拉斯龍後在朝聖地裏道出現的怪物。與在無貨車街道遭遇的事件怪物同種，但這裡除「攻擊」外，還會使用「分裂」來增加數量。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	245	54	182	134	218	60	162	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	抵撻	
	0	0	50	25	75	100	50	

## 彩虹獸(ラードウガ)

出現場所：朝聖地裏道

怕曬到陽光，只出現在朝聖地裏道建築物內部的怪物。會使用強力的無視防禦值傷害技「野獸爪(ピーストロー)」。與犬魔一同出現時要注意和「火葬」的聯合攻擊。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	250	112	187	162	249	89	200	6
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	抵撻	
	75	25	25	50	50	75	100	



## 朝聖地裘連②～傍徨の以色列斯提①



## EVENT 新兵(ノービストルーパー)

出現場所：朝聖地裘連

和静止之村常那島事件戰鬥中の士兵相同。英德等人等級上昇後更能輕鬆打倒。全屬性傷害減半的特性依然不變。注意別讓亞諾的「爆破」附加屬性。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	322	108	12	258	222	70	180	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	挑発	
	50	50	50	0	75	75	100	

## ■能力値

LV 5  
HP 1100  
EXP 5  
金銭 10

## ■特性

無

## ■属性

火屬性 半減  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

## ■可盗取道具

レベルアップル  
ヒールベリー  
ポーションベリー

## ■使用の技

◆アタック



## EVENT 陸上機甲改(ランドギアパワード)

出現場所：朝聖地裘連

擔任指揮官代理の瀧厄(反骨中)所搭乘の「機械」兵器。正式名稱爲「陸上機甲102式改(ランドギア102式改)」，是静止之村常那島中對戰的加強版。會使用「格擋攻擊」。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	278	139	18	239	262	86	299	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	挑発	
	0	0	0	0	0	0	0	

## ■能力値

LV 8  
HP 7020  
EXP 70  
金銭 60

## ■特性

機械

## ■属性

火屬性 半減  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

## ■可盗取道具

なし

## ■使用の技

◆アタック  
◆コンバットナイフ  
▲ブロッカー (25)



## 不死僕人(アンデッドサーバント)

出現場所：傍徨の以色列斯提

對鄰接HEX使用高攻撃力の「攻撃」，遠處使用「實際爆轟」。一旦中了「實際爆轟」將有很高機率進入「睡眠」狀態，反擊機率也相當高的強敵。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	302	141	192	266	236	65	198	2
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	挑発	
	25	25	25	0	75	75	100	

## ■能力値

LV 9  
HP 2020  
EXP 9  
金銭 8

## ■特性

不死

## ■属性

火屬性 一  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

## ■可盗取道具

1.ノーザンブレッド  
2.ブリーズミント  
3.ヒールベリー

## ■使用の技

◆アタック  
◆スランパーフォッグ (50)  
▲ディフェンサー (80)

## 怪物組合 傍徨の以色列斯提①～⑩

C-001 アンデッドサーバント	アンデッドサーバント				
C-002 アンデッドサーバント	アンデッドサーバント	アンデッドサーバント			
C-003 ネクロフィリア	ネクロフィリア				
C-004 ネクロフィリア	ネクロフィリア	ネクロフィリア			
C-005 ネクロフィリア	ネクロフィリア	ラットモンキー	ラットモンキー		
C-006 バルーン	バルーン	バルーン			
C-007 バルーン	バルーン	ネクロフィリア	ネクロフィリア		
C-008 バルーン	バルーン	アンデッドサーバント	アンデッドサーバント		
C-009 ラットモンキー	ラットモンキー	ラットモンキー	ラットモンキー		
C-010 ラットモンキー	ラットモンキー	ラットモンキー	ラットモンキー	ラットモンキー	ラットモンキー





## ■能力參數

LV 8  
HP 1270  
EXP 8  
金錢 9

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 半減  
地屬性 弱點

## ■可盜取道具

1.ポーションベリー  
2.リグファイブフルーツ  
3.おもちゃのハンマー  
4.ヒールベリー

## ■使用之技

◆アタック  
◆スイッチサイ

## ■能力參數

LV 7  
HP 610  
EXP 7  
金錢 7

## ■特性

不死/軟體(60)

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

## ■可盜取道具

1.ポーションベリー  
2.ヒールベリー

## ■使用之技

◆アタック  
◆漣う

## ■能力參數

LV 8  
HP 1570  
EXP 8  
金錢 8

## ■特性

不死

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

## ■可盜取道具

1.ポーションベリー  
2.ヒールベリー

## ■使用之技

◆アタック  
◆逃走

## ■總屍蟲(ネクロフィリア)

出現場所：荷儂的以色列斯堤

有切割屍體質性的怪物。待在被「甜美嘆息(スイッチサイ)」施以「健忘(忘却)」狀態的HEX中，戰鬥結束將得不到任何EXP。在打倒最後怪物時，要注意隊伍成員所在HEX的狀態。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	296	114	189	164	255	99	278	6
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	溺死	比例	比例	比例
	50	25	25	50	75	75	100	100

## ■氣球(バルーン)

出現場所：荷儂的以色列斯堤

像氣囊般柔軟的怪物。擁有「不死(アンデット)」以及「軟體」特性。只會簡單的「攻擊」。利用「爆破」或「烙印(スティグマ)」給予傷害便能有效打倒。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	249	112	187	162	224	62	182	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	溺死	比例	比例	比例
	25	25	25	0	75	75	100	100

## ■毒鼠猴(ラットモンキー)

出現場所：荷儂的以色列斯堤

老鼠跟猴子合成的「不死」怪物。能力值不高，但時常一次大量出現相當麻煩。一旦遭到數量眾多的連續「攻擊」，甚至會造成戰鬥不能這類極大的損害。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	243	139	189	264	230	74	190	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	溺死	比例	比例	比例
	25	25	25	0	75	75	100	100



### 裘德的 重點建議~

#### 利用幸運卡(ラッキーカード)巧妙升級

可將獲得 EXP 倍增的幸運卡是升級或不可缺的。在跟事件怪物戰鬥時很有幫助。可是考慮到事件怪物的總數量，光從寶箱獲得似乎不夠。增加的唯一方法就是用我的「偷竊道具」從怪物身上盜取。

在「通往彼方的水底之路(彼方へと通ず水底の路)」的海怪(クラークン)之後EXP會增加不少，在這之前先別用掉也是個不錯的建議。還有，這效果是不能重複的，無法一次使用兩張喔。



■要盜取幸運卡訂上霍布林就對了。除了幸運卡之外還可以得到散財符，遇上了一定要使用「偷竊道具」囉。





## ■能力參數

LV 9  
HP 1120  
EXP 9  
金錢 9

## ■特性

堅硬

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 弱點  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ポーションベリー  
2.リヴァイフフルーツ  
3.ヒールベリー

## ■使用之技

◆アタック

## ■鼠婦蟲(ビルバク)

出現場所：圓恩克斯大階梯

擁有「堅硬」特性，除此以外無太大特徵。可列為圓恩克斯大階梯的弱小怪物之一。主要使用拉克薇兒的「攻擊」，配上亞諾的「爆破」進行攻擊。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	297	141	192	216	251	93	183	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	瀕死	比例	飛槍	
	75	75	50	50	75	75	100	

## ■能力參數

LV 8  
HP 1070  
EXP 8  
金錢 12

## ■特性

高空

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 半減  
地屬性 弱點

## ■可盜取道具

1.シーフバッジ  
2.ヒールベリー  
3.ポーションベリー

## ■使用之技

◆かっぱぐ

◆逃走

## ■妖羽鳥(ボルタゲ)

出現場所：圓恩克斯大階梯

專門用「三隻手(かっぱぐ)」盜取道具的鳥型怪物。得手後下個行動就是「逃走」。「逃走」是可從戰場上任何一個HEX逃掉的技巧。打倒後便可取回道具。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	253	114	189	164	215	49	278	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	瀕死	比例	飛槍	
	100	50	25	50	75	75	100	

## ■能力參數

LV 11  
HP 1030  
EXP 12  
金錢 11

## ■特性

軟弱(75)

## ■屬性

火屬性 弱點  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ポーションベリー  
2.ネクター  
3.アンチドート  
4.ヒールベリー

## ■使用之技

◆アタック

◆トキシックプレス

◆ライフドレイン

## ■套繩怪(ローバー)

出現場所：圓恩克斯大階梯

在陸上爬行的花蠶類。HP 垂低卻擁有「軟弱」特性，難以物理攻擊造成傷害。HP 大幅減少時會使用「毀壞(ライフドレイン)」，故建議以「守護獸召喚」的全體攻擊或「爆破」一口氣解決。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	272	95	168	228	263	99	170	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	瀕死	比例	飛槍	
	75	50	75	50	75	75	100	







## ■能力參數

LV 11  
HP 1430  
EXP 12  
金錢 10

## ■特性

機械/故障

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 弱點  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ニンジャバッジ  
2.ヒールベリー  
3.ポーションベリー

## ■使用之技

◆エクスキューショナー  
◆ショット  
◆クイック  
◆ハイベリオンブラスター

## 突襲破壞者(レイドバスター)

出現場所：白色孤兒院

不只照顧孤兒，同時進行設施整備及監視的「機械」人形。擁有「故障」特性，對裘德來說相當麻煩。精通多種技巧，對遇遠處 HEX 的攻擊會使用「射擊」來反擊。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	272	145	242	245	268	87	200	3
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	比例	比例
	0	0	75	50	75	75	100	

## ■能力參數

LV 12  
HP 10500  
EXP 120  
金錢 100

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ■使用之技

◆アタック  
◆ストーンバレット  
◆トキシックプレス

## EVENT 失敗作(ミスクリエーション)

出現場所：白色孤兒院

研究所的生命進化實驗過程中產生的進化變異體。主要以「毒毒氣息(トキシックプレス)」和「石彈(ストーンバレット)」攻擊。由於反擊時經常使用「石彈」，進行攻擊前要注意剩餘 HP。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	305	122	256	172	249	1	333	4
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	比例	比例
	0	0	0	0	0	0	0	0

## ■能力參數

LV 12  
HP 11000  
EXP 160  
金錢 120

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ポーションベリー  
2.ポーションベリー

## ■使用之技

◆アタック  
◆イナーシャルキャンセル+1  
◆ミサイルバルカン

## EVENT 傑烈米(ジェレミ)

出現場所：白色孤兒院

延續佛德的色列斯德的戰鬥，第二次登場的傑烈米。會使用「慣性取消+1(イナーシャルキャンセル+1)」增加行動次數，故幾乎都是兩回連續攻擊。至少利用「遲緩(スロウダウン)」減少一下行動次數吧。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	305	122	170	197	254	87	289	8
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	比例	比例
	0	0	0	0	0	0	0	75

裘德的  
重點建議~

## 從怪物身上盜取徽章吧

黑市販賣的徽章貴的也要「等級 54」吧。為了調合出最強的徽章還需要不少…。既然如此用偷的不就解決了。例如價格「等級 54」的小花朵可在「繞行荒野的鐵道(荒野巡る鉄の道)」的軟體沙蟲身上偷到(雖然並不一定偷得到)。總之對著持有徽章的怪物一個一個使用「偷竊道具」。我把持有貴重徽章的怪物列出來在右邊，大家參考看看吧！

徽章名	怪物名[出現場所]
異能蘿蔔 フォースキャロット	拉南波拉(ランキユラス) [泉水之陣(引かれ集う水のほとり)]
紅帽 レッドバブリカ	食人妖(トロール) [誘性死眠の峽谷(死眠へと誘ふ峽谷)]
月桂冠 ローレルクラウン	百擊蛇龍(ゴルドレイク) [誘性死眠の峽谷(死眠へと誘ふ峽谷)]
星星標記 コメットマーク	喬·格羅(ルー・ガル) [蔚藍亞米涅海岸(ブルーアミティビーチ)] 擊炮大郎(ブランディッシュ) [開闢空港 盜劫巴斯(開闢空港 ディエバス)]



←挑戰 20 次左右後終於得手了。比起用等級去購買那個比較輕鬆吧？

## 航空母艦 艾拉里亞①



## 巡邏者(インセクター)

出現場所: 航空母艦 艾拉里亞

航空母艦内來回的警備用「機械」。大多使用無視防禦備的「魯莽躍進」等物理攻擊，難得也會用魔力攻擊「痛楚侵襲(アゴニアアフェクト)」。

機率雖低，反擊時也會使用該技巧。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	305	147	282	247	266	107	167	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	捕縛	
	25	25	25	50	75	75	100	

## ■能力參數

LV 12  
HP 1490  
EXP 14  
金錢 12

## ■特性

機械

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 20點  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1. ポーションベリー
2. ヒールベリー
3. ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆痛楚侵襲 (訪番無視)
- ◆アゴニアアフェクト



## 優秀士兵(クラックソルジャー)

出現場所: 航空母艦 艾拉里亞

對物理攻擊必定發動「守護同伴(ディフェンサー)」保護同 HEX 怪物的士兵。由於無法防禦魔法攻擊，用亞諾的「爆發」不費任何功夫。此外輪到自己行動時只會使用「防禦」。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	13	224	8	99	10	84	167	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	捕縛	
	75	75	75	75	75	75	100	

## ■能力參數

LV 13  
HP 1540  
EXP 17  
金錢 15

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1. ポーションベリー
2. リヴァイブフルツ
3. ヒールベリー
4. ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆ガード
- ◆戰略的撤退
- ▲ディフェンサー (100)



## 射擊手(シェルシューター)

出現場所: 航空母艦 艾拉里亞

配備小槍的士兵。可用「射擊」遠距離攻擊遠處的 HEX。在航空母艦 艾拉里亞出現的士兵中不多但抵抗值很高。以物理攻擊為主進行戰鬥將可輕易打倒。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	32B	124	6	199	272	87	199	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	捕縛	
	75	75	75	75	75	75	100	

## ■能力參數

LV 13  
HP 1540  
EXP 17  
金錢 15

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1. ポーションベリー
2. リヴァイブフルツ
3. ヒールベリー
4. ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆ショット

## 怪物組合 航空母艦 艾拉里亞①~③

C-001	インセクター	インセクター	インセクター		
C-002	インセクター	インセクター	ソードトルーパー	シェルシューター	
C-003	シェルシューター	シェルシューター	シェルシューター		
C-004	シェルシューター	シェルシューター	シェルシューター	クラックソルジャー	
C-005	ソードトルーパー	ソードトルーパー	ソードトルーパー		
C-006	ソードトルーパー	ソードトルーパー	ソードトルーパー	クラックソルジャー	
C-007	ソードトルーパー	ソードトルーパー	シェルシューター	クラックソルジャー	
C-008	ソードトルーパー	ソードトルーパー	シェルシューター	クラックソルジャー	クラックソルジャー
C-009	ソードトルーパー	シェルシューター	シェルシューター	クラックソルジャー	
C-010	ソードトルーパー	シェルシューター	シェルシューター	クラックソルジャー	クラックソルジャー



## ■能力參數

LV 13  
HP 1540  
EXP 17  
金錢 15

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

- 1.ボーションベリー
- 2.リヴァイフルーツ
- 3.ヒールベリー
- 4.ボーションベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆戦略的撤退
- ◆ピアッシング

## EVENT 劍士(ソードトルーパー)

出現場所：航空母艦 艾拉里亞

相較其他士兵能力值更加平衡的強敵。會出現致命一擊機率提升，是難纏的對手。但同伴士兵若變少會用「戰略上的撤退」逃跑。



能力值	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	327	124	13	174	291	94	231	6

ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	挑撥
	75	75	75	75	75	75	100

## ■能力參數

LV 14  
HP 11000  
EXP 200  
金錢 180

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

無

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆シャープネスヒット
- ◆ストーンバレット
- ◆叫び声

## EVENT 培養者(インキュベーター)

出現場所：航空母艦 艾拉里亞

白色孤兒院的研究誕生出的進化異變體完成形。使用「呼喊(叫び声)」呼叫其他異變體同作戰。在地屬性點時常會使用「石彈」。阻礙它的移動即可。



能力值	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	310	151	259	201	281	100	321	0

ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	挑撥
	0	0	0	0	0	0	0

## ■能力參數

LV 14  
HP 4950  
EXP 80  
金錢 50

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

無

## ■使用之技

- ◆アタック

## EVENT 幼體(ラーヴァ)

出現場所：航空母艦 艾拉里亞

培養者的「呼喊」呼叫出來的怪物。HP是培養者的一半但擁有相同的攻擊力。單一角色被複數體連續「攻擊」將遭到極大傷害。



能力值	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	310	126	5	176	251	100	281	0

ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	挑撥
	0	0	0	0	0	0	0

尤莉的  
重點建議～

## 幫助成長的獎勵怪物

路線地圖上出現的成長蘋果和散財魔人是讓我們有機會獲得許多 EXP 和金錢的獎勵怪物喔。成長蘋果是「給予傷害 1」就能獲得 EXP，散財魔人的話傷害等於獲得的金錢。這兩種怪物都有更高等的超級成長蘋果和富豪散財魔人存在，打倒的話可以獲得傷害量 2 倍的 EXP 和金錢。不過它們的動作很快，常常戰鬥一開始的瞬間就跑掉了...



↑使用幸運卡打倒後可獲得多到驚人的 EXP。



## 航空母艦 艾拉里亞②～溫達維爾多拉姆①



## EVENT 寶斯(サイス)

出現場所：航空母艦 艾拉里亞

自稱吸血種純紅貴族的布塔納克指揮官。主要以「爆發」攻擊，HP 變少時會用「吸出(サクショ)」吸取我方 HP。無關命中與回避值，擁有 1/4 機率的攻擊無效化能力。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	242	101	274	201	999	1	321	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	挑発	
	0	0	0	0	0	0	0	

## ■能力数値

LV 14  
HP 9000  
EXP 320  
金錢 240

## ■特性

無

## ■属性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盗取道具

- 1.ミラクルベリー
- 2.ミラクルベリー

## ■使用之技

- ◆サクショ
- ◆アイソレイトダーク
- ◆ブラスト
- ◆ノーブルマッドネス



## EVENT 魔精(クリッター)

出現場所：溫達維爾多拉姆

飛行異空間の不明生命體。擁有「故障」特性讓表態難以使用 ARM。盡量避免跟他戰鬥，但如組合表所示，在溫達維爾多拉姆遭遇的機會相當多。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	335	126	2	151	281	106	232	4
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	挑発	
	50	50	50	50	75	75	100	

## ■能力数値

LV 14  
HP 1600  
EXP 20  
金錢 18

## ■特性

故障

## ■属性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盗取道具

- 1.ミラクルベリー
- 2.ホーリーベリー
- 3.ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆480t
- ◆アタック
- ◆にが笑い



## 時鐘兔(ダラウアパニー)

出現場所：溫達維爾多拉姆

帶著大懷錶走的兔型怪物。「時光重置(リセット)」能讓時間回到戰鬥剛開始時。當其他怪物被打倒後很有可能使用「時光重置」，因此戰鬥一開始要先消滅。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	240	128	177	178	267	113	201	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	挑発	
	100	0	50	50	75	75	100	

## ■能力数値

LV 15  
HP 1650  
EXP 23  
金錢 20

## ■特性

無

## ■属性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盗取道具

- 1.ブリストバッジ
- 2.ポーションベリー
- 3.リヴァイブフルーツ

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆アイソレイト
- ◆クイック
- ◆リセット

## 怪物組合 溫達維爾多拉姆①～②

C-001 クリッター	クリッター	クリッター		
C-002 クリッター	クリッター	クリッター	クリッター	
C-003 ダラウアパニー	ダラウアパニー	ダラウアパニー	ダラウアパニー	
C-004 パキューモン	パキューモン	クリッター	クリッター	
C-005 パキューモン	パキューモン	クリッター	ダラウアパニー	
C-006 パキューモン	クリッター	クリッター	ダラウアパニー	



■能力參數
LV 14
HP 1600
EXP 20
金錢 21

■特性  
無

■屬性
火屬性 半減
水屬性 半減
風屬性 半減
地屬性 半減

- 可盜取道具
1. ポーションベリー
  2. リグアイブフルーツ
  3. ヒールベリー
  4. ポーションベリー

■使用之技  
●エジェクト

### 真空怪(バキューモン)

出現場所：濶達維爾多拉姆

唯一的技巧「驅逐(エジェクト)」有著讓裝束等人回到濶達維爾多拉姆開始地點的驚人效果。為了避免冒險，一旦遭遇時可以馬上逃走。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	10	126	12	176	14	77	128	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	瀕死	比例	排搶	
	50	50	50	0	75	75	100	

■能力參數
LV 16
HP 9250
EXP 360
金錢 280

■特性  
無

■屬性
火屬性 —
水屬性 —
風屬性 —
地屬性 —

- 可盜取道具
1. ミラクルベリー
  2. ミラクルベリー

■使用之技

- ◆アタック
- ◆タンクフォール
- ◆4Dポケット
- ◆ディストーションアサルト
- ◆ディストーションコントロール

### 貝麗葉(ベリエール)

出現場所：濶達維爾多拉姆

為了替實斯頓仍挑戰裝束等人的魔族。可在自己所在HEX製造出空間扭曲摧下絕大部分物理及魔力傷害。但、全體攻擊仍可直接傷害到貝麗葉本人。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	340	130	308	180	283	107	320	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	瀕死	比例	排搶	
	0	0	0	0	0	0	0	

■能力參數
LV 16
HP 5270
EXP 10
金錢 10

■特性  
無

■屬性
火屬性 —
水屬性 —
風屬性 —
地屬性 —

- 可盜取道具
1. ポーションベリー
  2. ポーションベリー

■使用之技

- ▲ディフェンサー(100)
- ▲マジックディフェンサー(100)

### 空間扭曲(ディストーション)

出現場所：濶達維爾多拉姆

貝麗葉製造出的空間扭曲。一旦對貝麗葉攻擊，必定會發動「守護同伴(ディフェンサー)」和「魔法守護同伴(マジックディフェンサー)」，負責自動防禦攻擊。即使破壞掉貝麗葉仍會源源不斷生出。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	272	130	317	180	283	0	0	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	瀕死	比例	排搶	
	0	0	0	0	0	0	100	



### 尤莉的重點建議~

徽章「成長蛋(グロウエッグ)」和「零錢包(まぐち)」的用法

成長蛋和零錢包的效果有點難懂，拿成長蛋做例子說明好了。首先假設怪物A獲得EXP為10。未裝備徽章的人打倒A後全員獲得EXP一樣是10。但裝備徽章的人打倒A後從A獲得的EXP變成兩倍，全員可獲得20，大概是這樣的設計。效果可以重複，所以裝備三個徽章的人打倒後可獲得EXP四倍40。要是就這樣打倒強大的事件怪物...想到就讓人動心不已呢。



↑成長蛋似乎對成長蘋果們沒有用。裝備零錢包打倒敵射魔人後金錢也不會同樣增加...真是可惜。

## 溫達維爾多拉姆②～無間樹海①



## EVENT 貝麗葉(第2次)(ペリエール(2回目))

出現場所：溫達維爾多拉姆

第2回交戦の貝麗葉・HPと能力値比上次還高。但使用技巧與攻擊手段依然沒變，故擬定好針對空間扭曲的對策，依之前相同要領戰鬥即可。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	350	130	318	180	293	112	325	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	挑発	
	0	0	0	0	0	0	0	0

■能力値
LV 16
HP 9900
EXP 420
金錢 300

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性	—
水屬性	—
風屬性	—
地屬性	—

## ■可盜取道具

- 1.ミラクルベリー
- 2.ミラクルベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆タンクフォール
- ◆4Dポケット
- ◆ディストーションアサルト
- ◆ディストーションコントロール



## 罪惡蟾蜍(ゴモラトード)

出現場所：無間樹海

棲息在樹海中的巨大蛙型怪物。水屬性攻擊命中後會更加活化變強。我方可在火屬性點中使用「水氣噴壓(ハイドロブレッシャー)」給予重創。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	283	130	194	180	283	96	165	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	挑発	
	75	50	50	50	50	75	75	100

■能力値
LV 16
HP 2710
EXP 26
金錢 22

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性	弱點
水屬性	適性
風屬性	—
地屬性	—

## ■可盜取道具

- 1.ポーションベリー
- 2.ハイ・フリーズ
- 3.ヒールベリー
- 4.フリーズ

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆ヒール
- ◆ハイドロブレッシャー



## 天蠍(スコルピウス)

出現場所：無間樹海

蜜蜂和蠍子的混合生物。受到弱點地屬性的攻擊後，會以造成瀕死狀態的「毒蟲氣息(インセクトプレス)」確實攻擊。擁有「高空」特性，攻擊時就交給裝備的「射擊」。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	281	128	177	178	282	88	210	2
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	挑発	
	50	25	25	50	75	75	100	

■能力値
LV 15
HP 1450
EXP 23
金錢 20

## ■特性

高空

## ■屬性

火屬性	—
水屬性	—
風屬性	無敵
地屬性	弱點

## ■可盜取道具

- 1.ミラクルベリー
- 2.アンダーテ
- 3.ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆インセクトプレス
- ◆トキシックプレス

## 怪物組合 無間樹海①～⑤

C-001	ゴモラトード	ゴモラトード	ゴモラトード		
C-002	ゴモラトード	ゴモラトード	セクストン	セクストン	
C-003	スコルピウス	スコルピウス	セクストン	セクストン	
C-004	スコルピウス	スコルピウス	ロンウェー	ロンウェー	
C-005	ロンウェー	ロンウェー	ロンウェー	ロンウェー	

## 怪物組合 颯爽断崖山頂①～⑤

C-001	オーク	オーク	モールクリケット	モールクリケット	
C-002	オキュベター	オキュベター	モールクリケット	モールクリケット	
C-003	シェルワーム	シェルワーム	オーク	オーク	
C-004	シェルワーム	シェルワーム	オキュベター	オキュベター	
C-005	シェルワーム	シェルワーム	モールクリケット	モールクリケット	



## 無間樹海②～迦琉席歐山頂①

## ■能力參數

LV 17  
HP 1760  
EXP 29  
金錢 23

## ■特性

堅硬

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 半減  
地屬性 弱點

## ■可盜取道具

1. 自覚まし時計
2. ヒールベリー
3. ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆スランパーフォッグ (50)

## 硬甲蟲(セクストン)

出現場所：無間樹海

擁有「堅硬」特性與極高防禦值的甲蟲怪物。「齒狀煙霧」的 50%「睡眠」發生機率相當高。在被催眠前使用亞諾的「爆破」和拉克薇兒的「攻擊」打倒吧。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	324	157	8	232	284	105	205	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	減死	比例	挑撥	
	100	25	50	50	75	75	100	

## ■能力參數

LV 16  
HP 1710  
EXP 26  
金錢 22

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1. 忘れじのペン
2. おもちゃのハンマー
3. ヒールベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆ヒール
- ◆スウィーティサイ

## 薩威(ロンウェー)

出現場所：無間樹海

在樹海過著與文明隔絕生活的怪物。自己或其他怪物受到傷害時會狂用回復魔術「治療」。不會反擊遠距離來的攻擊，故使用「射擊」和「爆破」有效。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	315	130	238	180	288	99	169	4
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	減死	比例	挑撥	
	50	75	50	50	75	75	100	

## ■能力參數

LV 17  
HP 3520  
EXP 29  
金錢 23

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1. ノーザンブレド
2. ヒールベリー
3. ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆焼き豚にする気かよッ!
- ◆ディアフェンサー (60)

## 獸人(オーク)

出現場所：迦琉席歐山頂

HP 和防禦值超高的豬鬃怪物。反應低所以行動次數少，但常會使用「守護同伴」保護同 HEXT 裡的怪物。受到火屬性攻擊後必定會以「想把我變烤豬鬃！(焼き豚にする気かよッ!)」反擊。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	350	182	181	207	284	108	154	6
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	減死	比例	挑撥	
	100	100	25	50	75	75	100	



## 迦琉席歐山頂②



## 疾風怪鳥(オキュベター)

出現場所：迦琉席歐山頂

有重度竊取習慣的鳥類怪物。會用「惡臭雲霧(スティンクラウド)」附加 HEX 狀態「疾病(病氣)」，其實真正的意圖是「三隻手」後「逃走」。一出現最好在被搶前趕緊以「射擊」打倒才是上策。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反撃	Crit
	250	132	181	182	224	68	288	0

ST異常成功率	毒販	混亂	石壁	即死	凍死	比例	飛拍
	100	50	25	50	75	75	100

## ■能力◎數

LV 17  
HP 1560  
EXP 29  
金錢 28

## ■特性

高空

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 半減  
地震性 弱點

## ■可盜取道具

1. シーフバッジ
2. ヒールベリー
3. ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆ かっばく
- ◆ 逃走
- ◆ スティンクラウド



## 甲殼蟲(シェルワーム)

出現場所：迦琉席歐山頂

擁有「堅硬」特性的節足動物。會先以「封鎖(シャットアウト)」將我方關在 HEX 內無法逃出，在用「猛毒氣息(トキシックブレス)」展開卑鄙攻擊。必須用魔力攻擊或菟克菟兒的「攻擊」早點解決。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反撃	Crit
	315	155	179	230	283	97	200	00

ST異常成功率	毒販	混亂	石壁	即死	凍死	比例	飛拍
	75	75	50	50	75	75	100

## ■能力◎數

LV 16  
HP 1710  
EXP 26  
金錢 22

## ■特性

堅硬

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地震性 —

## ■可盜取道具

1. ムーンストーン
2. アンチドローテ

## ■使用之技

- ◆ アタック
- ◆ F.P.バスター
- ◆ シャットアウト
- ◆ トキシックブレス



## 蠅螞(モールクリケット)

出現場所：迦琉席歐山頂

長過頭的蠅螞怪物。反應低但防禦值高，使用之技「石彈」意外地強。尤其我方在風屬性點時使用頻率更高，要注意自己戰場上的位置。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反撃	Crit
	295	234	202	259	286	104	170	2

ST異常成功率	毒販	混亂	石壁	即死	凍死	比例	飛拍
	25	25	0	50	75	75	100

## ■能力◎數

LV 18  
HP 2050  
EXP 32  
金錢 25

## ■特性

無

## ■屬性

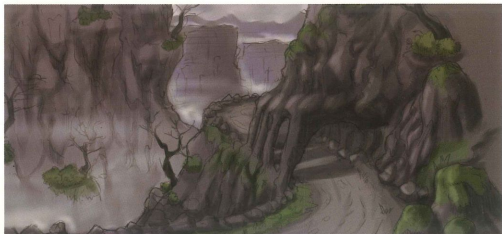
火屬性 半減  
水屬性 —  
風屬性 弱點  
地震性 無效

## ■可盜取道具

1. 日晷まじ時計
2. フリーズミント
3. ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆ アタック
- ◆ クラッシュ
- ◆ ストーンバレット
- ◆ スランパーフォッグ (30)





## 布拉達帕納回廊①

## ■能力數値

LV 19  
HP 20950  
EXP 840  
金錢 780

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 弱點  
地屬性 無效

## ■可盜取道具

無

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆イリュージョン
- ◆ストーンバレット

## LEVEL 毒翼蝶(グラボイド)

出現場所：布拉達帕納回廊

棲息在山岳地帶的巨大生物。當周圍 HEX 被圍住無法動彈時會潛入地面出現在別的 HEX。風屬性的攻擊可取得效果，故多準備旋風(ヴォルテック)的寶石相當有用。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	330	186	248	354	286	105	344	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	挑撥	
	50	0	0	0	0	25	75	

## ■能力數値

LV 18  
HP 1800  
EXP 32  
金錢 27

## ■特性

不死

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

## ■可盜取道具

1. クリアチャイム
2. やずらぎの風車
3. ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆プラスト
- ◆錯乱の魔眼

## TATARI

出現場所：布拉達帕納回廊

被認為是死於悲戀的女性「不死系」怪物。「錯乱魔眼(錯乱の魔眼)」可引起狀態異常「混亂」。當拉克薇兒混亂時就會有全滅的危險。要特別注意此技。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	289	159	177	284	275	104	200	3
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	挑撥	
	25	25	25	0	75	75	100	

## ■能力數値

LV 19  
HP 3740  
EXP 36  
金錢 24

## ■特性

魔力中和(80)

## ■屬性

火屬性 無效  
水屬性 弱點  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1. フレイの護り
2. ポーションベリー
3. リウイアブフルーツ

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆集中攻撃
- ◆クリメイション
- ◆サーバントコール (ガ)

## 伊芙利特(イフリート)

出現場所：布拉達帕納回廊

會以「呼叫隨從(サーバントコール)」呼叫出異界魔犬，使用「集中攻擊」一同進行攻擊。擁有高機率的「魔力中和」特殊能力，「爆破」可說一點效果也沒有，以物理攻擊為主作戰吧。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	305	186	248	151	291	100	190	0
ST異常成功率	錯乱	混乱	石像	即死	瀕死	比例	挑撥	
	25	25	25	50	75	75	100	

## 怪物組合 布拉達帕納回廊①～②

C-001	TATARI	TATARI	TATARI	TATARI	
C-002	TATARI	TATARI	TATARI	TATARI	TATARI
C-003	スバルトイ	スバルトイ	TATARI	TATARI	TATARI
C-004	イフリート	イフリート	ガルム	ガルム	
C-005	イフリート	イフリート	ガルム	ガルム	ガルム
C-006	イフリート	ガルム	ガルム		
C-007	イフリート	ガルム	ガルム	ガルム	
C-008	イフリート	ガルム	ガルム	ガルム	ガルム
C-009	スバルトイ	スバルトイ	スバルトイ		
C-010	スバルトイ	スバルトイ	スバルトイ	スバルトイ	



## 布拉達帕納回廊②



## 冥界魔犬(ガラム)

出現場所：布拉達帕納回廊

伊芙利特以「呼叫隨從」無窮呼叫的怪物。「攻擊」的傷害低，但反應值相當高攻擊次數也多。火屬性攻擊「火葬(クリメイション)」的連發相當危險。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	283	130	194	180	259	124	234	2
ST異常成功率	睡眠	沈黙	石像	即死	凍死	比例	挑発	
	75	50	25	50	25	75	100	

■能力參數
LV 16
HP 1710
EXP 26
金錢 22

■特性  
無

■屬性
火屬性 半減
水屬性 —
風屬性 —
地震性 —

## ■可盜取道具

- 1.ブロンズサン
- 2.ヒールベリー
- 3.ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- クリメイション



## 死屍兵(スバルトイ)

出現場所：布拉達帕納回廊

自在操作左右劍的「不死系」骷髏劍士。普通以「攻擊」為主，不太會使用無視防禦值傷害的「惡靈怒吼(ガイストガスト)」，趕緊以尤莉的「烙印」打倒才是上策。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	302	159	183	284	270	112	135	4
ST異常成功率	睡眠	沈黙	石像	即死	凍死	比例	挑発	
	25	25	25	0	75	75	100	

■能力參數
LV 18
HP 1820
EXP 32
金錢 24

■特性  
不死

■屬性
火屬性 —
水屬性 半減
風屬性 半減
地震性 半減

## ■可盜取道具

- 1.ミラクルベリー
- 2.ポーションベリー
- 3.リヴァイブフルーツ

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆ガイストガスト



## EVENT 庫魯斯尼克(クルスニク)

出現場所：布拉達帕納回廊

布達納克的副長，擁有另一個名字蓋之騎士的ARM 槍手。在戰鬥中與裘德一對一決勝。由於可偷取到升級蘋果，在最後一擊前別忘了使用「偷竊道具」。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	330	136	210	186	255	106	200	0
ST異常成功率	睡眠	沈黙	石像	即死	凍死	比例	挑発	
	0	0	0	0	0	0	0	

■能力參數
LV 19
HP 9500
EXP 300
金錢 240

■特性  
無

■屬性
火屬性 —
水屬性 —
風屬性 —
地震性 —

## ■可盜取道具

- 1.レベルアップル
- 2.レベルアップル

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆サークルバレー
- ◆ショット
- ◆ファインストアーツ







## ■能力參數

LV 20  
HP 4820  
EXP 70  
金錢 50

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ミラクルベリー  
2.ポーションベリー  
3.リヴァイブフルーツ

## ■使用之法

◆ウィルスブレード  
●フレームスブレード

## EVENT 憤怒者(インセンディアリイ)

出現場所：布拉達帕納回廊

湯尼率領的斥候隊成員。配備火焰放射器，以「火焰擴散(フレームスブレード)」攻擊鄰接 HEX。為減輕傷害最好移動到火屬性點進行攻擊。不會反擊，可以高情攻擊。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	297	138	219	188	283	119	246	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	挑撥	
	75	75	75	75	75	75	100	

## ■能力參數

LV 20  
HP 4820  
EXP 70  
金錢 50

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ミラクルベリー  
2.ポーションベリー  
3.リヴァイブフルーツ

## ■使用之法

◆アタック  
◆パニックショット  
●ディスベル

## EVENT 欺騙者(ダーティトリッカー)

出現場所：布拉達帕納回廊

湯尼率領的斥候隊成員。可以「慌亂射擊(パニックショット)」攻擊遠方 HEX，引發混亂「混亂」。30%的混亂發生率並不高，如果身上有混亂耐性的徽章還是盡量裝備。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	322	138	219	188	243	103	181	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	挑撥	
	75	75	75	75	75	75	100	

## ■能力參數

LV 20  
HP 4820  
EXP 70  
金錢 50

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ミラクルベリー  
2.ポーションベリー  
3.リヴァイブフルーツ

## ■使用之法

◆アタック  
●スウィーティサイ

## EVENT 擲彈兵(ハイ・グレネーダー)

出現場所：布拉達帕納回廊

湯尼率領的斥候隊成員。手上拿著炸彈卻不使用，反而以錘技「攻擊」進行戰鬥。反擊專用技「甜美嘆息(スウィーティサイ)」平常並不使用。若不想遭到反擊以絕招一擊打倒即可。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	297	138	219	188	319	113	163	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	挑撥	
	75	75	75	75	75	75	100	

拉克薇兒的  
重點建議～

## 別讓獎勵怪物跑了

成長蘋果和散財魔人最好盡可能給予最大傷害打倒。若遭遇時要好好分析狀況，個別採取最適當的行動。如果裘德最先能動的話，反覆使用「搞笑動作(ファニーポーズ)」絆住它們。趁這時候亞諾用「封鎖(シャットアウト)」和「遲緩(スロウダウン)」限制行動。如此一來就有時間使用幸運卡了。尤莉的行動在 P.231 讓她自己說明吧。其實她的行動除了困住敵人外還有重要的意義。



■以漂亮的連續行動將它們困住。專有人在同一個 HEX 鈔再用幸運卡，不過也可以善用裘德的「絆鎖(ミスティック)」。





## 艾珍特尼貝②～通往彼方的水底之路①

## ■能力參數

LV 20  
HP 1950  
EXP 40  
金錢 32

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 活性  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ボーションベリ  
2.ハイ・フリーズ  
3.ヒールベリ  
4.フリーズ

## ■使用之技

◆アタック  
◆ハイドロブレッシャー

## 凍結墮天使(フルーレティ)

出現場所：艾珍特尼貝

棲息在寒冷高地的魔物，因為反應值相當高，所以行動次數比其他的魔物來得多。雖然使用頻率不高，但是會使用「水氣噴壓」來進行攻擊，為了減輕水屬性點的傷害，最好要做點對抗的準備。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	268	138	204	188	297	108	248	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	抵換	
	50	25	25	50	75	100	100	

## ■能力參數

LV 22  
HP 6100  
EXP 73  
金錢 58

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 弱點  
水屬性 半液  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.目覚まし時計  
2.ブリーズメント  
3.ボーションベリ

## ■使用之技

◆アタック  
◆スランパーフォッグ (大/30)  
◆ハイドロブレッシャー

## 狂鬍怪(マダングラー)

出現場所：通往彼方的水底之路

從腳的數目來看，這種魔物被認為應該是章魚的一種。以許多觸腳進行「攻擊」，會造成2次命中的傷害。而從他身上可以偷到的「閉鎖(目覚まし時計)」，在與事件戰鬥中的「海怪(クラークン)」戰鬥時相當有用。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	301	142	247	192	269	105	202	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	抵換	
	75	75	75	50	75	75	100	

## ■能力參數

LV 21  
HP 1980  
EXP 44  
金錢 52

## ■特性

故障

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 無效  
風屬性 弱點  
地屬性 無效

## ■可盜取道具

1.クリアチャーム  
2.やすらぎの風車  
3.リヴァイブフルツ

## ■使用之技

◆アタック  
◆キノコ爆弾セット  
◆逃走  
◆ひかりごけ

## 提燈水精(マリッド)

出現場所：通往彼方的水底之路

擁有「故障」的特性，會使用「光驅(ひかりごけ)」引起「混亂」的異常狀態。因為「光驅」的有效範圍相當廣，所以可說是大意不得的隱藏強敵。如果只剩下自己一隻的時候，通常會進行「逃走」的指令。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	270	140	166	190	268	99	249	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	抵換	
	25	0	75	50	100	75	100	

## 怪物組合 通往彼方的水底之路①～③

C-001	マダングラー	マダングラー						
C-002	マダングラー	ランドアネモネ	ランドアネモネ	ランドアネモネ				
C-003	マリッド	マリッド	マリッド	マリッド				
C-004	マリッド	マリッド	マリッド	ラハブ	ラハブ			
C-005	マリッド	マリッド	ランドアネモネ	ランドアネモネ				
C-006	マリッド	ラハブ	ランドアネモネ	ランドアネモネ				
C-007	ラハブ	ラハブ	ランドアネモネ	ランドアネモネ				
C-008	ラハブ	ラハブ	ランドアネモネ	ランドアネモネ	ランドアネモネ			
C-009	ラハブ	マダングラー	マダングラー					
C-010	ラハブ	ランドアネモネ	ランドアネモネ	ランドアネモネ				
C-011	ランドアネモネ	ランドアネモネ	ランドアネモネ	ランドアネモネ				

## 通往彼方的水底之路②



## 拉哈雷(ラハブ)

出現場所：通往彼方的水底之路

「鑷影(ナイトシェイド)」是會讓自己在的 HEX 付加上回靈力提昇狀態的 HEX 技巧。雖然說最好是在他使用這個技巧前打倒比較好，不過也可以在他使用之後，利用尤莉的「換位(リプレース)」來與其交換位置，利用對方技巧的回靈上昇效果。

能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	298	140	206	190	273	114	217	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	挑撥	
	0	100	75	50	75	75	100	

## ■能力參數

LV 21  
HP 1980  
EXP 44  
金錢 35

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 弱點  
水屬性 無效  
風屬性 一  
地震性 一

## ■可盜取道具

1. ミューズの護り
2. フリーズ
3. ハイ・フリーズ

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆ナイトシェイド
- ◆ハイドロブレッシャー



## 大地海葵(ランドアナモネ)

出現場所：通往彼方的水底之路

主要會使用「石化攻擊(ベロタッチ)」與攻擊範圍寬廣的「毒海氣息(トキシックブレス)」來進行攻擊。是會以高頻率使用帶有「石化」狀態異常攻擊的可怕敵人。盡量使用火屬性的「爆發(ブラスト)」或是火焰的寶石來早點解決他。

能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	272	117	168	217	274	108	185	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	挑撥	
	75	50	75	50	75	75	100	

## ■能力參數

LV 22  
HP 1750  
EXP 48  
金錢 38

## ■特性

軟弱(75)

## ■屬性

火屬性 弱點  
水屬性 一  
風屬性 一  
地震性 一

## ■可盜取道具

1. ホーリーアーク
2. ビュマリオン
3. ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆ベロタッチ
- ◆トキシックブレス (大)
- ◆ライフドレイン



## EXEENT 海怪(クラケン)

出現場所：通往彼方的水底之路

這隻海怪的「攻擊」與其他魔物的「攻擊」有所不同，在給予我方損傷的同時，同時會發生「隔離(アイズレイト)」的效果。因為會頻繁的使用「自戕爆霧」，如果有「睡眠」耐性的徽章就會讓戰鬥相當有利。

能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	300	144	223	194	280	104	348	2
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	挑撥	
	50	0	25	0	0	50	75	

## ■能力參數

LV 23  
HP 24500  
EXP 1600  
金錢 1200

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 一  
水屬性 弱性  
風屬性 一  
地震性 一

## ■可盜取道具

1. ミューズの護り
2. ミューズの護り

## ■使用之技

- ◆アタック (クラケン専用)
- ◆スランパフォグ (大/50)
- ◆ハイドロブレッシャー





## 通往彼方的水底之路③～聚水之群①

## ■能力參數

LV 23  
HP 11250  
EXP 2000  
金錢 1600

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.レベルアップル  
2.レベルアップル

## ■使用之技

◆山刀ディバー  
◆坂刀ガン  
◆霞号ガンディバー

## EVENT 休島(ヒューゴ)

出現場所：通往彼方的水底之路

會與我方在「通往彼方的水底之路」出口處戰鬥的指揮官，擁有我方攻擊命中之前會逃往鄰接HEX的專用特殊能力。可以利用能夠攻擊複製HEX的技來進行攻擊，或是把他包圍起來限制其移動之後再進行攻擊。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	273	144	263	194	290	109	348	6
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	抵挡	
	0	0	0	0	0	0	0	0

## ■能力參數

LV 22  
HP 1840  
EXP 48  
金錢 38

## ■特性

不死(獻種)(80)

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

## ■可盜取道具

1.ミラクルベリー  
2.ヒールベリー  
3.ホーションベリー

## ■使用之技

◆アタック  
◆凍ク  
◆プラスト  
◆マジックアブソープ

## 不死軟體怪(イービルデッド)

出現場所：聚水之群

擁有「軟體」與「不死系」特性的魔物，雖然HP並不高，但是物理攻擊對其並不容易產生效果。因為裘德與拉克爾兒如果遭到「爆發」攻擊的話損傷會相當大，因此最好讓尤莉使用「烙印」早點將其打倒。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	272	142	182	192	299	115	199	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	抵挡	
	25	25	25	0	75	75	100	

## ■能力參數

LV 23  
HP 2090  
EXP 53  
金錢 42

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ブリーストバッジ  
2.ホーションベリー  
3.レーティングホム25

## ■使用之技

ケ・セラ・セラ各種

## 凱·賽拉·塞拉(ケ・セラ・セラ)

出現場所：聚水之群

雖然所有的技巧名稱都叫做「凱·賽拉·塞拉」，但是其效果總共有 12 種。包含「攻擊」、「爆發」、「逃走」等，會使用哪個技完全是亂數決定，技的詳細內容請參考(P.198)的怪物技一覽表。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	273	144	208	194	265	126	187	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	抵挡	
	100	100	100	100	100	100	100	100

## 怪物組合 聚水之群①-②

C-001	イービルデッド	イービルデッド	イービルデッド		
C-002	イービルデッド	イービルデッド	ケ・セラ・セラ	ケ・セラ・セラ	
C-003	ケ・セラ・セラ	ケ・セラ・セラ			
C-004	ランキュラス	ランキュラス			
C-005	ランキュラス	ランキュラス	フライマンタ	フライマンタ	





### ■能力參數

LV 24  
HP 2150  
EXP 58  
金錢 46

### ■特性

魔力中和(80)

### ■屬性

火屬性 半減  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

### ■可盜取道具

- 1.ウィッチバッジ
- 2.リヴァイブフルーツ
- 3.ポーションベリー
- 4.ヒブーティ

### ■使用之技

- ◆アタック
- ◆アゴニアアフェクト
- ◆ナイトシールド

### ■能力參數

LV 25  
HP 2000  
EXP 63  
金錢 50

### ■特性

魔力中和(35)

### ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

### ■可盜取道具

- 1.ハイ・デヴァステイト
- 2.デヴァステイト
- 3.ハイ・デヴァステイト

### ■使用之技

- ◆アタック
- ◆プロテクト
- ◆ハイペリオンブラスター

### ■能力參數

LV 25  
HP 1900  
EXP 63  
金錢 50

### ■特性

軟體(90)

### ■屬性

火屬性 弱點  
水屬性 半減  
風屬性 —  
地屬性 —

### ■可盜取道具

- 1.ハイ・フリーズ
- 2.フリーズ

### ■使用之技

- ◆アタック
- ◆クイック
- ◆ブラスト
- ◆分裂

## 惡神阿蒙(アーモン)

出現場所：區分天地的米姆克利爾

因為擁有相當高機率的「魔力中和」特殊能力，因此不太能期待「爆發」對其造成傷害。不過他的行動順序相當慢，因此會企圖用「暗影」來提升回避率以提升自己的速度。用物理攻擊來一口氣加以打倒吧。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	275	146	277	196	291	127	220	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	挑撥	
	25	25	25	50	75	75	100	

## 光球妖精(フェアリーライト)

出現場所：區分天地的米姆克利爾

如果自己在外圍的HEX的話，會有相當高的機率使用「高能爆擊(ハイペリオンブラスター)」。另外，雖然頻率不高，但是因為擁有「魔力中和」的特殊能力，比起「爆發」等等的魔力攻擊，建議使用為主體的戰鬥方式。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	282	123	250	198	317	158	253	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	挑撥	
	0	0	75	50	75	75	100	

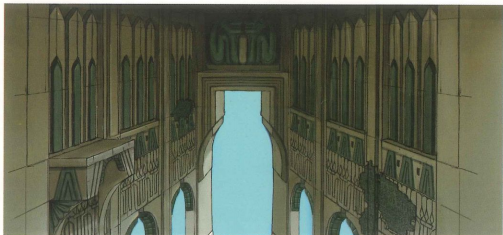
## 軟體獵犬(フラウロス)

出現場所：區分天地的米姆克利爾

擁有液態狀身體的「軟體」魔物，物理攻擊給予的傷害會相當低，並且會使用「分裂」來進行反擊。雖然行動順序比較遲緩，但是因為會使用「爆發」來進行攻擊，所以最好搶先使用「爆發」來加以擊倒。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	312	148	189	173	272	122	147	3
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	挑撥	
	75	50	100	50	75	75	100	





## 區分天地的米姆克利爾②



## EVENT 毒鼠猴(ラットモンキー)

出現場所：區分天地的米姆克利爾

與佛羅的以色列斯提(佛盧えるセレスティ)所出現的遭遇魔物能力相同，但是在這個事件戰鬥中會大量的出現。雖然並不至於造成苦戰，但是與其要一隻隻打倒，到不如用尤莉的「守護獸召喚」會比較省事。

能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	243	139	189	264	230	74	190	0
ST異常成功率		睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	挑撥
		25	25	25	0	75	75	100

## ■能力參數

LV 8  
HP 1570  
EXP 8  
金錢 8

## ■特性

不死

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

## ■可盜取道具

1. ポーションベリー  
2. ヒールベリー

## ■使用之魔法

◆アタック



## EVENT 思普林格(A)(スプリガン(A))

出現場所：區分天地的米姆克利爾

在打倒 12 隻毒鼠猴之後，裘達、亞諾與尤莉會分開進行戰鬥，如果戰鬥拖得太長的話，要前往尤莉與思普林格(C)(スプリガン(C))的戰鬥就會花上不少時間。用大技盡早將其打倒吧。

能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	305	146	1	196	261	100	250	0
ST異常成功率		睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	挑撥
		0	0	0	0	0	0	0

## ■能力參數

LV 24  
HP 3240  
EXP 0  
金錢 0

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1. ポーションベリー  
2. ポーションベリー

## ■使用之魔法

◆アタック



## EVENT 思普林格(B)(スプリガン(B))

出現場所：區分天地的米姆克利爾

與思普林格(C)兩隻一同出現襲擊尤莉。與裘達他們對戰的思普林格相比，HP 等等數值都比較高，最好在思普林格(C)發出「集中攻擊」的指示前打倒會比較好。

能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	305	146	24	196	281	105	190	0
ST異常成功率		睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	挑撥
		0	0	0	0	0	0	0

## ■能力參數

LV 24  
HP 6480  
EXP 150  
金錢 800

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

無

## ■使用之魔法

◆アタック





## ■能力參數

LV 26  
HP 13250  
EXP 2600  
金錢 1800

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ■使用之技

- アタック
- ◆集中攻撃
- アイトンレイト
- ストーンバレット
- ハイベリオンプスター

## ■能力參數

LV 25  
HP 13500  
EXP 1800  
金錢 1200

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

- 1.ミラクルベリー
- 2.ミラクルベリー

## ■使用之技

- アイトンレイト
- フラジャイル
- ハイ・プラスト
- 免禁呪文!?
- 無修正呪文!?

## ■能力參數

LV 25  
HP 13500  
EXP 1800  
金錢 1200

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

- 1.ミラクルベリー
- 2.ミラクルベリー

## ■使用之技

- ディスベル
- ハイ・プラスト
- イリュージョン
- 免禁呪文!?
- 無修正呪文!?

## EVENT 愚善林格(C)(スプリガン(C))

出現場所：區分天地的米姆克利爾

帶著愚善林格(B)襲擊尤莉的巨大愚善林格，擁有「石彈」以及「高能爆發」等多種技，也可以讓愚善林格(B)進行「集中攻擊」。



能力值	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	315	150	296	200	293	117	256	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	崩壞	
	0	0	0	0	0	0	0	0

## EVENT 菲歐蕾(フィオレ)

出現場所：區分天地的米姆克利爾

特務局布祿納克(ブリュナク)的西斯(ヒース)所製造出來的人偶，主要以「高級爆破」和「防禦軟化」作為攻擊手段，如果說變成我方在中央，被菲歐蕾與雅希亞包圍態勢的話，就會使用「禁禁咒文!?(免禁咒文!?)」。



能力值	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	260	198	169	248	1	116	245	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	崩壞	
	0	0	0	0	0	0	0	0

## EVENT 雅希亞(アーシア)

出現場所：區分天地的米姆克利爾

已故希斯所製造出來的另一具人偶。主要攻擊手段是「高級爆破」以及「幻覺(イリュージョン)」。如果讓菲歐蕾與雅希亞站在同一個HEX上的話會連發「無修正咒文!?'，對抗手段是亞諾的「隔離」。



能力值	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	260	198	169	248	1	116	205	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	崩壞	
	0	0	0	0	0	0	0	0



## 尤莉的重點建議~

## 不可以讓獎勵怪物逃走

繼續P.223的話題，接下來就由我來說明。如果與成長蘋果等魔物遭遇，而由我先行動的話，這個時候就使用「插隊(ターンシフト)」來讓裘達與亞諾可以提早行動。如果與敵人相鄰接的話就以「聚集(ギャザー)」來把大家集合起來，根據行動順序的不同，在集合之後也可以使用亞諾的「跳躍」來接近的狀況。這樣一來，應該會形成需要使用「换位(リプレイス)」來改變敵我方位置的重要場面。因為由我開始的話可以進行的行動最多，所以要好好計算大家的HEX配置與行動順序，以此來選擇最好的行動吧。



■如果可以把大家集合在同一個HEX的話，裝連的「協力奮戰(ジョイントストラグル)」也非常有效。在一開始的時候，這個技巧能造成的傷害是最大的。

## 繞行荒野的鐵道①



## 雙刀螳螂(ギーマンティス)

出現場所：繞行荒野的鐵道

棲息在荒野的巨大螳螂。「大鐮刀(カマ)」可以無視防禦力給予極大的損傷，「螳螂拳(マンティスフィスト)」的「瀕死」會讓我方的HP降低到極限。反應值很低但HP很高，是個強力的敵人，有必要連發大技來進行戰鬥。

能力値	攻撃	防禦	威力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	317	177	279	302	314	105	174	4
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	洗滌	
	100	25	25	75	75	100	100	



## 泉靈精(グレムリン)

出現場所：繞行荒野的鐵道

以像是彈跳一樣的下半身跳來跳去，並且會使用無視防禦值來造成傷害的「480t」。另外，因為擁有「故障」的關係，為了讓表達可以容易進行戰鬥，最好讓其他的成員早點加以擊倒。

能力値	攻撃	防禦	威力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	313	123	4	198	292	148	195	3
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	洗滌	
	50	50	50	50	75	75	100	



## 傑克南瓜(ジャックランタン)

出現場所：繞行荒野的鐵道

受到火屬性的攻擊就會「活性」化的南瓜頭魔物。主要攻擊手段的「慌亂攻擊(パニックアタック)」擁有「混亂」的效果，最好用水屬性的攻擊在他接近之前就加以打倒。有時候也會使用「火葬」來進行攻擊。

能力値	攻撃	防禦	威力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	284	150	215	200	308	125	194	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	洗滌	
	75	0	25	50	75	75	100	

## ■能力參數

LV 27  
HP 5500  
EXP 109  
金錢 54

## ■特性

擊墜

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 弱點  
地震性 —

## ■可盜取道具

1.ミラクルベリー  
2.ガンスターサイン  
3.ネクター

## ■使用之技

◆カマ  
◆マンティスフィスト  
●ヒール

## ■能力參數

LV 25  
HP 2200  
EXP 63  
金錢 50

## ■特性

故障

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地震性 —

## ■可盜取道具

1.ファイターバッジ  
2.ポーションベリー  
3.ギャラルザー

## ■使用之技

◆480t  
◆アタック  
◆が突い  
●ナイトシールド

## ■能力參數

LV 26  
HP 2300  
EXP 68  
金錢 54

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 活性  
水屬性 弱點  
風屬性 —  
地震性 —

## ■可盜取道具

1.フレイの旗  
2.クリアチャーム  
3.やすらぎの風車  
4.パニックドラム

## ■使用之技

◆パニックアタック  
●クリメーション

## 怪物組合 繞行荒野的鐵道1~②

C-001	ギーマンティス	ギーマンティス			
C-002	グレムリン	グレムリン	グレムリン	モラスクヘア	モラスクヘア
C-003	グレムリン	グレムリン	モラスクヘア	モラスクヘア	ジャックランタン
C-004	ジャックランタン	ジャックランタン	モラスクヘア	モラスクヘア	
C-005	メリクリウス	メリクリウス	グレムリン	ジャックランタン	



## 高聳遠方的決意之塔②



## 盜賊鳥(ケライノー)

出現場所：高聳遠方的決意之塔

會偷取我方道具的鳥類怪物。會偷取道具的「三隻手滑溜(かっぱく(あまつさえ逃亡))」，是由盜取與逃走所組合而成的凶惡之技。至於「毒氣(ヴェノムガス)」則是可以讓HEX同時產生「毒」與「疾病(病氣)」的狀態異常效果。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	250	127	177	202	198	93	298	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	挑撥	
	100	50	25	50	75	75	100	

## ■能力參數

LV	27
HP	2200
EXP	73
金錢	58

## ■特性

高空

## ■屬性

火屬性	—
水屬性	—
風屬性	半減
地屬性	弱點

## ■可盜取道具

1. 小さな花
2. ハンパミの枝
3. アンチドート
4. ウッチメディシン

## ■使用之技

- ◆ かっぱく(あまつさえ逃亡)
- ◆ ヴェノムガス



## 電磁怪(ジャマーインブ)

出現場所：高聳遠方的決意之塔

會對ARM發出干擾電波，引發「故障」狀態的怪物。「FP破壞(FPバスター)」會降低特殊異能計量表，效果範圍相當寬廣的「沮喪(ダウンハートィッド)」則是會對HEX附加上「健忘(忘却)」的異常效果，會徹底封鎖我方的特殊異能。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	288	154	178	204	289	106	256	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	挑撥	
	25	25	75	50	100	75	100	

## ■能力參數

LV	28
HP	2500
EXP	176
金錢	141

## ■特性

故障

## ■屬性

火屬性	—
水屬性	—
風屬性	弱點
地屬性	活性

## ■可盜取道具

1. 忘れのペン
2. 元金ドングリ
3. ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆ アタック
- ◆ ダウンハートィッド(大)
- ◆ FPバスター



## 魔術師(ニバス)

出現場所：高聳遠方的決意之塔

攻擊時會使用「爆發」，並且會用「回復術」來回復HP。因為擁有「魔力反射」的特殊能力，使用「爆發」進行攻擊不但沒有效果，反而還會讓使用的亞諾受傷。用物理攻擊來給予傷害吧。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	284	127	218	1	22	39	150	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	挑撥	
	75	75	75	50	75	75	100	

## ■能力參數

LV	28
HP	2500
EXP	78
金錢	62

## ■特性

魔力反射

## ■屬性

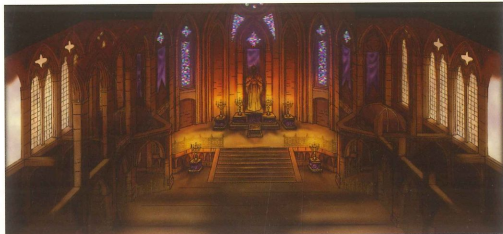
火屬性	—
水屬性	—
風屬性	—
地屬性	—

## ■可盜取道具

1. ウッチバッジ
2. ポーションベリー
3. ミラルベルリー

## ■使用之技

- ◆ プラスト
- ◆ リジェネレイト





## ■能力參數

LV 28  
HP 2200  
EXP 78  
金錢 62

## ■特性

教鞭(90)

## ■屬性

火屬性 弱點  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ライアンズシールド  
2.ポーションベリー

## ■使用之技

◆アタック  
◆スティンクラウド  
◆分裂

## 軟泥怪(ムウ)

出現場所：高聳遠方的決意之塔

顏色會讓人以為是污水的「軟體」生物。除了會使用「惡臭雲霧(スティンクラウド)」之外，對我方的物理攻擊也有極高的機率會發生「分裂」。如果數量變多了的話，就用火屬性的「守護獸召喚」或是火焰的寶石來一口氣解決掉吧。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	288	104	178	229	275	80	175	0
ST異常成功率	藥眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	崩潰	
	0	0	50	25	75	100	50	

## ■能力參數

LV 27  
HP 21500  
EXP 3700  
金錢 2800

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 適性  
水屬性 適性  
風屬性 適性  
地屬性 適性

## ■可盜取道具

無

## ■使用之技

◆アタック  
◆マテリアルコード：O  
◆マテリアルコード：M  
◆マテリアルコード：S  
◆マテリアルコード：F  
◆マテリアルコード：G

## EVENT 融合守護獸(ガーディアンキマイラ)

出現場所：高聳遠方的決意之塔

尤莉心中的不安，不知道被什麼人加以實體化而成的怪物。各種的「守護獸召喚密碼(マテリアルコード)」是與尤莉的異能「守護獸召喚」有相同效果的技。如果在屬性點上使用的話，就會成為強力的全體攻擊。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	317	252	289	202	309	123	378	0
ST異常成功率	藥眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	崩潰	
	0	0	0	0	0	0	0	

## ■能力參數

LV 28  
HP 11800  
EXP 4200  
金錢 3600

## ■特性

毒無效

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.レベルアップル  
2.レベルアップル

## ■使用之技

◆ジュードの不安を實體化したッ！  
◆ユウリィの不安を實體化したッ！  
◆アルノーの不安を實體化したッ！  
◆ラクウェルの不安を實體化したッ！

## EVENT 耶妮兒(エニル)

出現場所：高聳遠方的決意之塔

要讓尤莉踏入陷阱的布統納克女性指揮官。靠著「裘德的不安實體化!(ジュードの不安を實體化したッ!)」等技，製造出可說是裘德等人之影的怪物。自己並不會主動攻擊，而是支配影子攻擊。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	28	127	28	179	28	114	225	0
ST異常成功率	藥眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	崩潰	
	0	0	0	0	0	0	0	

亞諾的  
重點建議~

我來幫你們說明耶妮兒製造出來的怪物能力吧

在此為大家解說關於耶妮兒所製造出來的「我們的不安實體化(俺たちの不安を實體化したもの)」。雖然稱稱它們是“影子”，不過那些傢伙 HP 只有 1，所以很容易就可以打倒。但是，如果攻擊自己以外的影子，就會造成「給予損傷減 1 的數值」反彈到影子本體的狀況。聽起來有點複雜，舉例來說，如果我對裘德的影子給予強烈的一擊，裘德本人也會受到相當大的傷害。所以我只會對著自己的影子打，大家也要只對自己的影子出手才好哦。



1 影子的名稱，指的是「魔術使」、裘德的是「道具職人」，尤莉的是「女修道士」、茱克菟兒則是「暴烈劍士」。



## 特規軍用列車 銀星章



## 監視眼(ブルズアイ)

出現場所：特規軍用列車 銀星章

設置在列車上警備用的「機械」，在[特規軍用列車 銀星章]中是唯一會隨機遇到的敵人。最多會出現 4 隻，看起來雖然不強，但是因為會使用無視防禦值的「魯莽踏進」，所以是千萬不可大意的敵人。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	321	181	28	256	296	87	257	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	凍死	比例	飛騰	
	25	25	25	50	75	75	100	



## EVENT 化學戰士(ケミカルファイター)

出現場所：特規軍用列車 銀星章

[特規軍用列車 銀星章]的警備士兵，會使用造成傷害同時附加 HEX「疾病」異常狀態的「病毒射擊(ウィルスショット)」攻擊。「放置地雷(ランドマインセット)」是在 HEX 設置陷阱的技巧，可以用「移除陷阱(リムーブトラップ)」來解除。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	321	156	237	206	291	127	255	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	凍死	比例	飛騰	
	75	75	75	75	75	75	100	



## EVENT 敢死擲彈兵(ドレッドノート)

出現場所：特規軍用列車 銀星章

擺出高舉手榴彈的士兵。但實際上是使用腳踢的「攻擊」。在他自己的行動順序中並不太會使用「迴避(ダウナーティッド)」，但是在受到損傷時一定會用此技進行反擊，引發「憂慮(やるせない)」狀態。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	321	156	237	206	326	122	172	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	凍死	比例	飛騰	
	75	75	75	75	75	75	100	

## ■能力値

LV 29  
HP 2600  
EXP 84  
金錢 67

■特性  
機械

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 弱點  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

- 1.ミラクルベリー
- 2.ポーションベリー
- 3.リヴァイブフルーツ

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆格突猛進(防卸無視)
- ◆FPバスター

## ■能力値

LV 29  
HP 6500  
EXP 300  
金錢 67

■特性  
無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

- 1.ミラクルベリー
- 2.ポーションベリー
- 3.リヴァイブフルーツ

## ■使用之技

- ◆ショット
- ◆ウィルスショット
- ◆ランドマインセット

## ■能力値

LV 29  
HP 6500  
EXP 300  
金錢 67

■特性  
無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

- 1.ミラクルベリー
- 2.ポーションベリー
- 3.リヴァイブフルーツ

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆ダウナーティッド

## 怪物組合 特規軍用列車 銀星章

C-001	ブルズアイ	ブルズアイ			
C-002	ブルズアイ	ブルズアイ	ブルズアイ		
C-003	ブルズアイ	ブルズアイ	ブルズアイ	ブルズアイ	





## ■能力@數

LV 29  
HP 6500  
EXP 300  
金錢 67

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ミラクルベリー  
2.ポーションベリー  
3.リヴァイブフルーツ

## ■使用之技

◆フレイムスブレッド  
◆ポイズンスブレッド

## ■能力@數

LV 30  
HP 18200  
EXP 4800  
金錢 3800

## ■特性

機械

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

## ■使用之技

◆アタック  
◆リボルバーキャノン

## ■能力@數

LV 31  
HP 35000  
EXP 6000  
金錢 5200

## ■特性

機械

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.レベルアップル  
2.レベルアップル

## ■使用之技

◆デトネーションチャージ/LV1  
◆デトネーションチャージ/LV2  
◆デトネーションチャージマキシム  
◆ニースヘッグ/ストレート  
◆ニースヘッグ/ハーブムーン  
◆ニースヘッグ/フルムーン  
▲マジックブロッカー (100)

## EVENT 縱火狂射手(パイロガンナー)

出現場所：特規軍用列車 銀皇軍

裝備毒與火焰放射器的士兵，「火焰擴散(フレイムスブレッド)」與「毒性擴散(ポイズンスブレッド)」的使用機率相同。而火屬性攻擊「火焰擴散」的因應對策，便是早點移動到火火的屬性點進行戰鬥。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	321	156	242	206	251	112	190	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	挑撥	
	75	75	75	75	75	75	100	

## EVENT 坦克砲車(タンクビークル)

出現場所：特規軍用列車 鐵皇軍

[特規軍用列車 鐵皇軍]所裝載的「機械」小型坦克，比起「攻擊」，更常使用有貫穿性的「左輪砲(リボルバーキャノン)」，建議使用滾動的「回線短路(ショートサーキット)」來戰鬥。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	261	233	30	358	302	130	372	00
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	挑撥	
	0	0	0	0	0	0	0	0

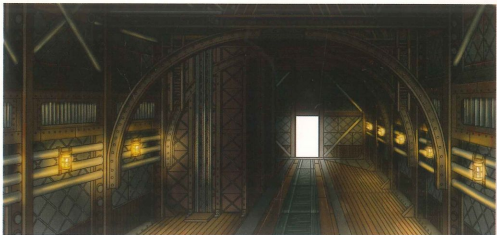
## EVENT 巴爾甘(バルガイン)

出現場所：特規軍用列車 銀皇軍

被稱為決鬥勇將的布琉納克指揮官，因為前進行過身體機械化，所以看起來雖然是人類，卻擁有「機械」的特性。「黑龍絕望/滿月(ニースヘッグ/フルムーン)」是可能讓我方隊伍全滅的可怕之技。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	296	210	31	210	999	121	235	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	挑撥	
	0	0	0	0	0	0	0	0



## 沉入沙中的聚落①



## 巨型沙蠅(サンドスタッグ)

出現場所：沉入沙中的聚落

巨大的螞蟻型怪物，對於連接 HEX 的攻擊會使用「攻擊」、遠處的 HEX 會使用「石彈」反擊。如果是從遠距離攻擊時，為預防反擊，事先移動到地的屬性點會比較好。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	294	183	258	258	307	108	150	6

ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	飛逸
	75	75	50	50	75	75	100

■能力參數	
LV	30
HP	4250
EXP	135
金錢	108

■特性  
堅壁

■屬性	
火屬性	—
水屬性	弱點
風屬性	弱點
地屬性	無效

## ■可盜取道具

1. ジオの護り
2. ポーションベリー
3. ネクター

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆ストーンバレット



## 大沙蟲(ショベルワーム)

出現場所：沉入沙中的聚落

會潛入沙中，襲擊通過附近靈物的怪物。會引起「石化」狀態的「石化瓦斯(ペトロガス)」，以及無視防禦給予傷害的「崩壞」威力相當強大。就算從遠距離的 HEX 進行攻擊，也會以「石彈」進行反擊。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	297	287	179	262	324	95	203	3

ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	飛逸
	25	25	0	50	75	75	100

■能力參數	
LV	32
HP	3100
EXP	102
金錢	82

■特性  
無

■屬性	
火屬性	半減
水屬性	—
風屬性	弱點
地屬性	無效

## ■可盜取道具

1. ジオの護り
2. ビュマリオン
3. ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆クラッシュ
- ◆ストーンバレット
- ◆ペトロガス



## 沙蠅人(ダストマン)

出現場所：沉入沙中的聚落

在沙漠中徘徊的小型「不死系」怪物。當兩隻沙蠅人同伴被打倒時，使用「呼籲(叫び声)」的機率就會提升。擁有從外表面看不出來的高能力值，會快速的使用「攻擊」進攻過來，HP 減少之後的「吸血」也要加以留意。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	279	183	163	308	292	118	252	0

ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	飛逸
	25	25	0	75	75	100	

■能力參數	
LV	30
HP	2900
EXP	90
金錢	72

■特性  
不死

■屬性	
火屬性	—
水屬性	半減
風屬性	半減
地屬性	半減

## ■可盜取道具

1. リフリジレイター
2. ポーションベリー
3. ミラクルベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆吸血
- ◆叫び声

## 怪物組合 沉入沙中的聚落①~②

C-001	サンドスタッグ	ショベルワーム	ショベルワーム	ショベルワーム	
C-002	サンドスタッグ	ペテルギウス	レーザーバック	レーザーバック	
C-003	ダストマン	ダストマン	ダストマン	ペテルギウス	ショベルワーム
C-004	ダストマン	ダストマン	ダストマン	レーザーバック	レーザーバック
C-005	レーザーバック	レーザーバック	ショベルワーム	ショベルワーム	



## 沉入沙中的聚落②～沙上戰艦 卡拉·堤·雷恩①

### ■能力參數

LV 31  
HP 3000  
EXP 96  
金錢 77

### ■特性

無

### ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 無效  
地屬性 無效

### ■可盜取道具

1.レベルアップル  
2.ウィングの羅リ  
3.ホーションペリ

### ■使用之技

◆アタック  
◆エナジーバスター  
◆スカイツイター

### 巨人王蟲(ベテルギウス)

出現場所：沉入沙中の聚落

名字的意思是「巨人的膝下」，令人感到相當詭異的怪物。不管是從懸接 HEX 或是遠處的 HEX 攻擊他，都會以「大氣風暴」進行反擊，不過遠距離的反擊機率比較高一點。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	267	160	188	210	303	129	271	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	挑撥	
	50	25	25	50	75	75	100	

### ■能力參數

LV 31  
HP 3000  
EXP 96  
金錢 77

### ■特性

無

### ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 半減

### ■可盜取道具

1.クッキーカード  
2.ネクタル  
3.ホーションペリ  
4.キャラコガシ

### ■使用之技

◆アタック  
◆接突撃進  
◆クリメイション

### 暴走疣豬(レイザーバック)

出現場所：沉入沙中の聚落

在沙漠中暴走的山豬型怪物，對物理解擊會使用「魯莽跳進」反擊。不過暴走疣豬使用的「魯莽跳進」並沒有無視防禦值的特性，因此威脅不大。不過防禦值相當高，建議使用「爆發」來攻擊。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	254	260	203	210	293	149	169	4
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	挑撥	
	100	75	25	50	75	75	100	

### ■能力參數

LV 32  
HP 14500  
EXP 6100  
金錢 5000

### ■特性

機械

### ■屬性

火屬性 半減  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

### ■可盜取道具

### ■使用之技

◆アタック  
◆シュット  
◆マイクロミサイル  
◆ロケットランチャー

### 全武裝機甲(フルチューンドギア)

出現場所：沙上戰艦 卡拉·堤·雷恩

被稱級為三等駕駛員的湯尼(トニー)所駕駛的高性能機甲。會使用「火箭筒(ロケットランチャー)」與「迷你飛彈(マイクロミサイル)」等，武裝比之前更加充實。但因不能使用「格擋攻擊」，防禦面變得較為貧弱。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	298	237	166	337	304	138	374	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	挑撥	
	0	0	0	0	0	0	0	

### 怪物組合 沙上戰艦 卡拉·堤·雷恩①～③(潛入時)

C-001	シューティングスター	シューティングスター	シューティングスター	シューティングスター				
C-002	シューティングスター	シューティングスター	ミリティア	ミリティア				
C-003	ブレードソルダート	ブレードソルダート	ブレードソルダート					
C-004	ブレードソルダート	ブレードソルダート	ブレードソルダート	ブレードソルダート				
C-005	ブレードソルダート	シューティングスター	シューティングスター	ミリティア	スベルキャスター			
C-006	ブレードソルダート	シューティングスター	ミリティア	スベルキャスター	スベルキャスター			
C-007	ブレードソルダート	シューティングスター	ミリティア	ミリティア	スベルキャスター			
C-008	ミリティア	ミリティア	スベルキャスター	スベルキャスター				
C-009	リーディングギア	リーディングギア	リーディングギア					
C-010	リーディングギア	ブレードソルダート	シューティングスター	ミリティア				

## 沙上戰艦 卡拉·堤·雷恩②



**EVENT** **強化戦士(ブーステッドマン)**  
出現場所：沙上戦艦 卡拉·堤·雷恩  
利用科學之力強化身體能力的士兵。不只會使用高威力之劍，也會連續使用「爆發」。使用「格擋攻擊」的機率也很高，因此「皮擊」與「射擊」等物理攻擊幾乎無用武之地。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	308	216	184	416	316	145	377	4
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	沈溺	
	0	0	0	0	0	0	0	

**■能力◎數**  
LV 34  
HP 13800  
EXP 7400  
金銀 6800

**■特性**  
無

**■屬性**

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

**■可盜取道具**

1. プリストバッジ
2. プリストバッジ

**■使用之技**

- ◆アタック
- ◆ソドスラスト
- ◆プラスト
- ▲ブロッカー (75)



**EVENT** **流星射手(シューティングスター)**  
出現場所：沙上戦艦 卡拉·堤·雷恩  
裝備鎗火器的警備兵，只會使用「射擊」攻擊，而偶爾發動的反擊也是使用「射擊」。和強化戰士一起在事件戰鬥出現之後，會在各 FLOOR 以隨機遇戰的敵人身份出現。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	298	162	16	212	299	115	204	3
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	沈溺	
	75	75	75	75	75	75	100	

**■能力◎數**  
LV 32  
HP 2900  
EXP 102  
金銀 82

**■特性**  
無

**■屬性**

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

**■可盜取道具**

1. ミラクルベリー
2. フルリヴァイブ
3. ポーションベリー
4. ミラクルベリー

**■使用之技**

- ◆ショット



**EVENT** **魔法領導官(スペルキャスター)**  
出現場所：沙上戦艦 卡拉·堤·雷恩  
專門以魔法攻擊為主要攻擊手段的士兵。比起「爆發」，要更加注意他使用「幻覺(イリュージョン)」等對 HEX 附加狀態的技。在事件戰鬥之後，會在各 FLOOR 成為隨機遇戰的敵人。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	32	112	204	312	24	130	238	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	沈溺	
	75	75	75	75	75	75	100	

**■能力◎數**  
LV 32  
HP 2900  
EXP 102  
金銀 82

**■特性**  
無

**■屬性**

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

**■可盜取道具**

1. ミラクルベリー
2. フルリヴァイブ
3. ポーションベリー
4. ミラクルベリー

**■使用之技**

- ◆イリュージョン
- ◆ディスペル
- ◆プラスト

## 怪物組合 沙上戦艦 卡拉·堤·雷恩①~③(脱出時)

C-001	シューティングスター	シューティングスター	シューティングスター	スペルキャスター	スペルキャスター
C-002	ブレッドソルダート	ブレッドソルダート	ブレッドソルダート	シューティングスター	シューティングスター
C-003	ブレッドソルダート	ブレッドソルダート	シューティングスター	スペルキャスター	スペルキャスター
C-004	ブレッドソルダート	ブレッドソルダート	シューティングスター	ミリティア	スペルキャスター
C-005	ブレッドソルダート	ブレッドソルダート	シューティングスター	ミリティア	スペルキャスター
C-006	ブレッドソルダート	シューティングスター	シューティングスター	ミリティア	ミリティア
C-007	ブレッドソルダート	シューティングスター	シューティングスター	ミリティア	スペルキャスター
C-008	ブレッドソルダート	シューティングスター	ミリティア	ミリティア	スペルキャスター
C-009	リーディングギア	リーディングギア	リーディングギア		
C-010	リーディングギア	リーディングギア	リーディングギア	リーディングギア	
C-011	リーディングギア	ブレッドソルダート	ブレッドソルダート	シューティングスター	シューティングスター
C-012	リーディングギア	ブレッドソルダート	シューティングスター	ミリティア	スペルキャスター
C-013	リーディングギア	ミリティア	ミリティア	スペルキャスター	スペルキャスター



## ■能力參數

LV 32  
HP 2900  
EXP 102  
金錢 82

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ミラクルベリー  
2.フルリヴァイブ  
3.ポーションベリー  
4.ミラクルベリー

## ■使用之技

◆アタック  
◆クロスアタック  
◆戰略的撤退  
◆ピアッシング

## ■能力參數

LV 32  
HP 2900  
EXP 102  
金錢 82

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ミラクルベリー  
2.フルリヴァイブ  
3.ポーションベリー  
4.ミラクルベリー

## ■使用之技

◆アタック  
◆ガード  
◆戰略的撤退  
▲ディフェンサー (100)

## ■能力參數

LV 33  
HP 4350  
EXP 109  
金錢 87

## ■特性

機械

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.レーティングボム50  
2.ポーションベリー  
3.レーティングボム25

## ■使用之技

◆アタック  
◆ショット  
◆ヴァリッシュット

## EVENT 擊劍鬥士(ブレードソルダート)

出現場所：沙上戰艦 卡拉·堤·雷恩

擅長用劍的士兵，會使用的技是「交叉攻擊(クロスアタック)」，P.236 介紹的強化戰士有時也會加入此技的攻擊行列，非常危險，最好先把他打倒。在事件戰鬥後會成為隨機遭遇戰的敵人。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	298	162	32	212	304	140	254	6
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	挑倒	
	75	75	75	75	75	75	100	

## 義勇軍(ミリティア)

出現場所：沙上戰艦 卡拉·堤·雷恩

手持大盾的防禦專門型士兵，會使用「守護同伴(ディフェンサー)」來承受同伴遭受的傷害。基本上只會使用「防禦」，但是遭到攻擊時也會以「攻擊」來反擊。其他士兵被打倒後也會使用「戰略上的撤退(戰略的撤退)」。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	298	262	25	112	294	110	181	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	挑倒	
	75	75	75	75	75	75	100	

## 研究用機甲(リーディングギア)

出現場所：沙上戰艦 卡拉·堤·雷恩

比湯尼所操縱的機體性能低劣的量产型機甲。雖然防禦力與 HP 值很高，但是有反應低的弱點，不至於形成苦戰。因為身上持有比例炸彈 50(レーティングボム)，所以在擊倒之前先使用「偷竊道具」吧。



能力值	攻擊	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	306	189	33	289	310	136	155	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	挑倒	
	75	25	25	50	25	75	100	

裘德的  
重點建議～

## 會因為速度而改變威力的攻擊

我的獨特技巧「強襲破壞(アサルトバスター)」是反應值與對手相差越大，傷害力就越大的技。用來對付「沙上戰艦 卡拉·堤·雷恩」中出現的奧古斯都，可以將其一擊打倒。果然，不管做什麼速度還是最重要的！…雖然是這麼說，但是菈克菈兒的個人技能「蓄力(パワーチャージ)」卻是越慢行動越有利。不管是敵我方，只要每次有人行動結束，菈克菈兒的攻擊值就會+5，越慢行動的話，就會產生越強大的攻擊力。不過，進行一次攻擊之後上升的數值就會恢復成原來的數值。



↑使用「強襲破壞」一擊打倒奧古斯都。感覺非常的爽快…但是奧古斯都並不是壞人，打倒他的心情還真有點複雜。

## 沙上戰艦 卡拉·堤·雷恩③



## EVENT 先行試作型 TG(先行試作型 TG)

出現場所：沙上戰艦 卡拉·堤·雷恩

不需要士兵的操縱，可以自動進行戰鬥的測試機甲。「輻射氣息(レディオスプレス)」是可以攻擊直線 HEX 的光束，而且可以造成「戰鬥不能」的狀態。多準備一些「復甦仙果(リヴァイブフルーツ)」應戰吧。

能力値	攻撃	防壁	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	333	316	184	366	321	140	392	12
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	凍死	比例	挑撥	
	0	0	0	0	0	0	0	0

## ■能力參數

LV 34  
HP 24000  
EXP 7400  
金錢 7000

## ■特性

機械

## ■屬性

火屬性 半減  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

## ■可盜取道具

- 1.ミラクルベリー
- 2.ホーションレリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆ショット
- ◆レディオスプレス



## EVENT 奧古斯都(アウグスト)

出現場所：沙上戰艦 卡拉·堤·雷恩

布琉納克的奧古斯都把自己的身體當做實驗品，怪物化之後的樣子。擁有「軟體」的特性，受到屬性攻擊就會「活性化」。從數據資料來看似乎是個危險的對手，但是實際上並不會攻擊與反擊，可以簡單的打倒。

能力値	攻撃	防壁	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	246	168	170	218	35	0	0	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	凍死	比例	挑撥	
	0	0	0	0	0	0	0	0

## ■能力參數

LV 35  
HP 15800  
EXP 8050  
金錢 7600

## ■特性

ARM 暴走種 / 軟體(0) / 毒無效

## ■屬性

火屬性 活性  
水屬性 活性  
風屬性 活性  
地屬性 活性

## ■可盜取道具

- 1.ミラクルベリー
- 2.ミラクルベリー

## ■使用之技

無



## EVENT 奧古斯都(巨大化)

出現場所：沙上戰艦 卡拉·堤·雷恩

吸收高熱與爆發的能源之後，巨大化的奧古斯都。跟之前的戰鬥一樣，並不會主動攻擊，但是對我方的攻擊一定會進行火屬性的反擊。但是造成的傷害很低，所以很容易打倒。

能力値	攻撃	防壁	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	248	170	172	1	36	0	0	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	凍死	比例	挑撥	
	0	0	0	0	0	0	0	0

## ■能力參數

LV 36  
HP 17920  
EXP 8750  
金錢 7800

## ■特性

ARM 暴走種 / 軟體(0) / 毒無效

## ■屬性

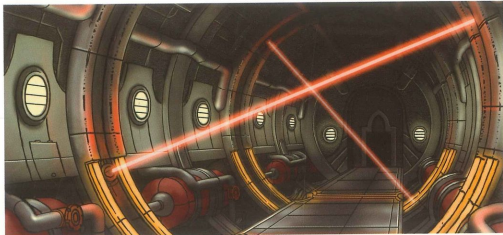
火屬性 活性  
水屬性 活性  
風屬性 活性  
地屬性 活性

## ■可盜取道具

- 1.ミラクルベリー
- 2.ミラクルベリー

## ■使用之技

- ◆アウグストの身体から炎が噴き出したッ!











## 誘往死眠の溪谷②

## ■能力參數

LV 39  
HP 10800  
EXP 538  
金錢 511

## ■特性

不死

## ■屬性

火屬性 一  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

## ■可盜取道具

- 1.ハートリーブ
- 2.ナイトバッジ
- 3.元気ドングリ
- 4.ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆徹甲チャージ
- ◆ナイトフェンサー
- ◆ディスペル
- ◆ダウナーティッド (大)

## 無頭將軍(デュラハン)

出現場所：誘往死眠の溪谷

帶著一把大劍，騎著幽靈馬出現的「不死系」。隨機遭遇戰鬥一定會出現一隻。「穿甲突擊(徹甲チャージ)」是專用的反擊技，可以無視防禦值給予重創。最好從遠距離攻擊他。



能力值	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	318	226	177	326	311	145	383	8
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	瀕死	比例	飛逸	跳越
	0	50	75	0	75	75	100	100

## ■能力參數

LV 39  
HP 7200  
EXP 152  
金錢 122

## ■特性

自動回復

## ■屬性

火屬性 一  
水屬性 一  
風屬性 弱點  
地屬性 無效

## ■可盜取道具

- 1.レッドバブリカ
- 2.ポーションベリー
- 3.レイドキャンセラー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆叩き込む
- ◆ストーンバレット

## 食人妖(トロール)

出現場所：誘往死眠の溪谷

擁有笨重而強勁身體的巨人。有「自動回復」的特性，每次行動都會回復 360 點的 HP。並不會主動攻擊，只有在遭到攻擊時才會以各種技進行反擊。「敲扁(叩き込む)」是無視防禦值的技巧。



能力值	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	277	176	231	226	306	140	261	2
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	瀕死	比例	飛逸	跳越
	0	0	0	50	0	100	100	100

## ■能力參數

LV 38  
HP 3500  
EXP 144  
金錢 122

## ■特性

魔力反射

## ■屬性

火屬性 一  
水屬性 一  
風屬性 一  
地屬性 一

## ■可盜取道具

- 1.ウイッチバッジ
- 2.ポーションベリー
- 3.インフリスナー

## ■使用之技

- ◆フラスト
- ◆プロテクト
- ◆アゴニアアフェクト

## 邪神王(バフォメット)

出現場所：誘往死眠の溪谷

因為擁有「魔力反射」的特殊能力，所以千萬不要使用「爆發」或是「高級爆發」。如果有其他怪物在任何的屬性點上時，就會使用「魔法護盾」來提升抵抗力。



能力值	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	42	174	214	1	38	144	240	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	瀕死	比例	飛逸	跳越
	75	75	75	50	75	75	100	100



## 拉克薇兒的重點建議~

## 介紹一下優秀的協力技吧

在此介紹我所推薦的協力技(コンビネーションアーツ)。首先是有「戰鬥不能」效果的「滅殺劍舞(ジェノサイドエッジ)」，這對讓會騎土團的士兵們很有效。對付那些傢伙的時候會有 75% 的機率讓他們陷入「戰鬥不能」的狀況，士兵大舉出現的時候就用這個來一網打盡。另外，「掃波(リトリートウェイブ)」也是相當有用的技巧，可以對所有 HEX 的敵人給予反應值降低+行動取消的效果。不覺得這一招非常適合用在速度快的敵人身上嗎？像這樣有附加效果的技會比攻擊力高的技更有趣。



我們的協力技都有各自適合使用的狀況。這些能夠展現同伴美麗編輯的紳士之技，希望能在各種場面派上用場哦。

## 誘往死眠の溪谷③



## 霧谷山豬(ブルーザー)

出現場所：誘往死眠の溪谷

棲息在濃霧溪谷的凶暴四足獸。成群出現的機會相當高，最多也有同時出現 5 隻的狀況。因為防禦值相當的高，用亞麻的「爆發」作為戰鬥的主要手段是比較有效率的方法。高速輪鞋(スピードスケート)是相當值得搶取的道具。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反撃	Crit
	252	274	283	224	300	156	176	6
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	溺死	比例	挑撥	
	100	75	25	50	75	75	100	

## ■能力数値

LV 38  
HP 5000  
EXP 144  
金銭 115

## ■特性

無

## ■属性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 半減

## ■可盜取道具

- 1.スピードスケート
- 2.ポーションベリー
- 3.インブリスナー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆増突猛進
- ◆シャットアウト
- ◆アゴニーアフェクト



## 白色漂浮體(ケサランバサラン)

出現場所：誘往死眠の溪谷

在某個遙遠的國度被稱為「白色輕飄飄之物」的物體。一開始會使用「最慘痛的微笑(一番しい笑顔)」，不過這個技一點效果都沒有。在之後也不曾進行攻擊，只是到處移動，會用「分身」生出「白色漂浮體(分身)」。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反撃	Crit
	314	297	174	247	299	143	381	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	溺死	比例	挑撥	
	0	0	0	0	0	0	0	

## ■能力数値

LV 37  
HP 23100  
EXP 8400  
金銭 8000

## ■特性

毒無効

## ■属性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

無

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆一番しい笑顔
- ◆分身



## 白色漂浮體(分身)

出現場所：誘往死眠の溪谷

白色漂浮體所製造出來的分身。雖然 HP 只有 1 能夠簡單的打倒，但是在被打倒之前一定會反射 750 的傷害。如果要一次打倒的話，就會造成每 1 隻都會反射 750 的傷害而造成嚴重損傷，所以千萬不可以使用全體攻擊。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反撃	Crit
	314	1	174	1	299	1	381	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	溺死	比例	挑撥	
	0	0	100	0	100	100	0	

## ■能力数値

LV 37  
HP 1  
EXP 1  
金銭 1

## ■特性

毒無効

## ■属性

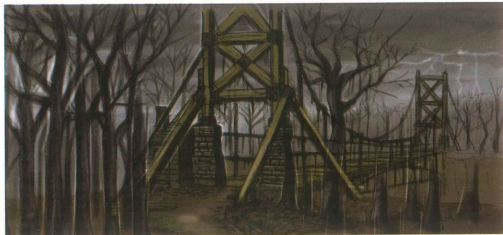
火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

- 1.ポーションベリー
- 2.ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆アタック



## 誘往死眠の溪谷④～蔚藍亞米堤海岸①

## ■能力參數

LV 39  
HP 26320  
EXP 110000  
金錢 10800

## ■特性

※會變化

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 ※會變化  
地屬性 ※會變化

## ■可盜取道具

1.ローレルクラウン  
2.ローレルクラウン

## ■使用之技

◆アタック  
●スカイツイスター  
●ストーンバレット  
●トキシクプレス (大)

## ■能力參數

LV 38  
HP 3200  
EXP 144  
金錢 135

## ■特性

堅硬

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 無效  
風屬性 弱點  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ナイトバッジ  
2.ボーションベリー  
3.ミラクルベリー

## ■使用之技

◆アタック  
◆集中攻撃

## ■能力參數

LV 39  
HP 3600  
EXP 152  
金錢 200

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 弱點  
水屬性 活性  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.失われた聖杯  
2.ハイ・フリーズ  
3.ミュージアの鍵

## ■使用之技

◆アタック  
●アスフィクション  
●ハイドロプレッシャー

## Event 百變蛇龍(ゴルドレイク)

出現場所：誘往死眠の溪谷

在戰鬥中會改變特性與弱點的怪物。在 5 次行動之後就會飛起來變成「高空(高い)」特性，風屬性的弱點也會變成地屬性。之後再經過 4 次行動會再降回地面，特性與屬性都會變成最初的状态。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	324	276	297	426	316	1	383	0
ST異常成功率	睡眠	沈黙	石化	即死	凍死	比例	割合	割合
	0	0	0	0	0	0	0	0

## 海蝕蟲(アーチンバグ)

出現場所：蔚藍亞米堤海岸

棲息在沙灘或是岩岸，擁有「堅硬」特性的節肢動物。是在蔚藍亞米堤海岸最容易遇到的敵人。會使用「集中攻擊」讓其他一起出現的敵人一同進行攻擊，因此最好可以先將其打倒。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	275	199	175	274	325	141	259	0
ST異常成功率	睡眠	沈黙	石化	即死	凍死	比例	割合	割合
	75	75	50	50	75	75	100	

## 怪魚德拉特(怪魚ドラド)

出現場所：蔚藍亞米堤海岸

為了尋找獵物而在海邊出沒的怪魚。能夠讓我方陷入「戰鬥不能」狀態的「窒息(アスフィクション)」是相當危險的技，所以在對戰時要讓所有人分散在不同的 HEX，用火屬性的攻擊盡快解決掉是比較好的做法。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	318	176	215	226	321	147	199	0
ST異常成功率	睡眠	沈黙	石化	即死	凍死	比例	割合	割合
	0	100	75	50	75	75	100	

## 怪物組合 蔚藍亞米堤海岸①～②

怪物組合	怪物組合	怪物組合	怪物組合	怪物組合
C-001 アーチンバグ	アーチンバグ	スカイフィッシュ	スカイフィッシュ	
C-002 シービショップ	シービショップ	アーチンバグ	アーチンバグ	アーチンバグ
C-003 ルー・ガルー	ルー・ガルー	ルー・ガルー	ルー・ガルー	
C-004 怪魚ドラド	怪魚ドラド	アーチンバグ	アーチンバグ	スカイフィッシュ
C-005 シービショップ	シービショップ	シービショップ		

## 蔚藍亞米堤海岸②



## 海洋主教(シービショップ)

出現場所：蔚藍亞米堤海岸

HP 高到令人受不了的頭足類怪物。因為「水氣噴壓」的威力相當強，抵抗高低的角色最好能事先移到水的屬性點來戰鬥。另外，對於魔力攻擊會以「到頭(シャットアウト)」來反擊也是其特徵之一。

能力値	攻撃	防壁	魔力	抵抗	命中	回避	反毒	Crit
	287	176	281	226	306	132	159	0

ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	飛散
	75	75	75	50	75	75	100

## ■能力參數

LV 39  
HP 10800  
EXP 228  
金錢 182

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 半減  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

- マジックポット
- ポーションベリー
- フリーズ

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆シャットアウト
- ◆ハイドロプレッシャー



## 魔鬼紅魚(スカイフィッシュ)

出現場所：蔚藍亞米堤海岸

擁有「高空(高い)」特性的紅魚。對遠距離攻擊會有高機率從「水氣噴壓」與「大氣風暴」之中擇一進行攻擊。因弱點是水屬性與風屬性，就使用附加屬性的「爆發」對付吧。

能力値	攻撃	防壁	魔力	抵抗	命中	回避	反毒	Crit
	286	174	230	224	315	136	164	3

ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	飛散
	75	75	75	50	75	75	100

## ■能力參數

LV 38  
HP 4000  
EXP 144  
金錢 120

## ■特性

高空

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 弱點  
風屬性 弱點  
地屬性 —

## ■可盜取道具

- ジオの罠り
- ウイングの罠り
- ポーションベリー
- リグイブフルーツ

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆スカイツイスター
- ◆ハイドロプレッシャー



## 魯·格爾(ルー・ガル)

出現場所：蔚藍亞米堤海岸

在(蔚藍亞米堤海岸)出現的怪物之中，擁有極突出的高反應值。盡量使用「遲緩(スロウダウン)」來降低其行動次數。而此怪物持有寶貴的「懸空標記(コメットマーク)」，所以也別忘了使用「偷竊道具」。

能力値	攻撃	防壁	魔力	抵抗	命中	回避	反毒	Crit
	291	174	175	224	320	176	244	4

ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	凍死	比例	飛散
	75	25	25	50	50	75	100

## ■能力參數

LV 38  
HP 3500  
EXP 144  
金錢 115

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

- コメットマーク
- ポーションベリー
- ネクター

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆ビーストクロー
- ◆マジックドレイン





## 廢棄之橋 XdXS ②



## 猿人巴宮(猿人バゴン)

出現場所：廢棄之橋 XdXS

在「廢棄之橋 XdXS」有極低機率會遭遇到的怪物。因為等級高達 90，我方沒有一定強度的話無法有效與之抗衡。對於遠距離的攻擊，會有極高的機率使用「地心重力(グラビティアース)」來進行反擊。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit					
	341	328	368	378	450	420	463	6					
ST異常成功率	睡眠	0	混乱	50	石化	50	即死	0	凍死	50	比例	100	挑撥

## ■能力參數

LV 90  
HP 98000  
EXP 107000  
金錢 78000

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1. ガンスターサイン
2. ミラクルベリー
3. フルリヴァイブ

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆スーパービーストブロウ
- ◆アゴニーアフェクト
- ◆グラビティアース



## 刺針紅魚(スティングレイ)

出現場所：廢棄之橋 XdXS

擅長使用魔力進行攻擊的大型紅魚。會用「遲緩」來降低反應，再用「痛楚侵襲(アゴニーアフェクト)」與「攻擊」來襲擊我方。此外牠擁有「高空」的特性，可以用英雄的「射擊」擊落牠，或用魔力攻擊應付。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit					
	278	184	271	234	338	159	230	0					
ST異常成功率	睡眠	75	混乱	75	石化	75	即死	50	凍死	75	比例	100	挑撥

## ■能力參數

LV 43  
HP 4500  
EXP 185  
金錢 148

## ■特性

高空

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1. フロズサン
2. ポーションベリー
3. ネクター

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆アゴニーアフェクト
- ◆スロウダウン



## 邪靈獸(フィンド)

出現場所：廢棄之橋 XdXS

除了「魔力中和」的特殊能力之外，還擁有可以讓全屬性損傷減半的特徵。因為「爆發」對他幾乎是沒有任何用處，所以用物理攻擊是比較好的方式。雖然不太容易奏效，不過用「守護獸召喚」來給予損傷也是不錯的方法。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit					
	275	180	267	180	320	152	260	0					
ST異常成功率	睡眠	25	混乱	25	石化	25	即死	50	凍死	75	比例	100	挑撥

## ■能力參數

LV 41  
HP 5700  
EXP 168  
金錢 134

## ■特性

魔力中和(80)

## ■屬性

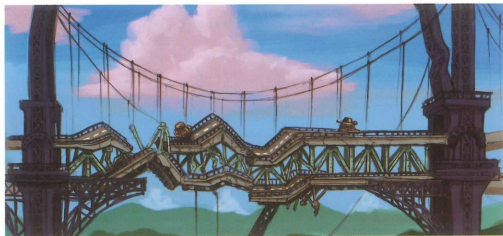
火屬性 半減  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

## ■可盜取道具

1. シルバームーン
2. ポーションベリー
3. ミラクルベリー

## ■使用之技

- ◆ヒュブ/アタック
- ◆ディズベル
- ◆アゴニーアフェクト





## 廢棄之橋 XdXS ③～閉鎖空港迪約巴斯①

## ■能力參數

LV 42  
HP 2300  
EXP 176  
金錢 158

## ■特性

軟體(90)

## ■屬性

火屬性 弱點  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ブロンズムーン  
2.ボーションベリ  
3.ミラクルベリ

## ■使用之技

◆アタック  
◆マジックドレイン  
◆エナジーバスター

## 海蛞蝓(フラットワーム)

出現場所：廢棄之橋 XdXS

棲息在海洋的「軟體」腹足類怪物。比起在同一個 FLOOR 出現的宇宙蟲族，有更高的機率會使用「能量破壞(エナジーバスター)」。如果 2 種敵人一起出現，最好是從海蛞蝓先打倒，不過，若能夠用全體攻擊來一起打倒當然是最好的。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	276	179	182	232	314	163	213	0
ST異常成功率	脚底	混亂	石像	即死	瀕死	比例	捕虜	
	50	50	50	75	75	75	100	

## ■能力參數

LV 43  
HP 24500  
EXP 6600  
金錢 3500

## ■特性

不死

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

## ■可盜取道具

1.ミラクルベリ  
2.ボーションベリ

## ■使用之技

◆アタック  
◆カッティングエッジ  
◆ギャザー  
◆ディスペル  
◆トリプルサークライン

## EVENT 貞・德 SW(ジェーン・ドゥ SW)

出現場所：閉鎖迪約巴斯

在大戰時，由議會騎士團製造出來的不死兵團之一。名為羅潔(ロゼ)，會與同為貞・德的詩特(ミス)與海兒(ヘイル)同裝束過來。為了使用「三重光環(トリプルサークライン)」，會先以「聚集(ギャザー)」召集同伴。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	306	309	304	334	335	159	291	0
ST異常成功率	腳底	混亂	石像	即死	瀕死	比例	捕虜	
	0	0	0	0	0	0	0	

## ■能力參數

LV 43  
HP 24500  
EXP 6600  
金錢 3500

## ■特性

不死

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

## ■可盜取道具

1.ミラクルベリ  
2.ボーションベリ

## ■使用之技

◆アタック  
◆アビリーアタック  
◆マイザーアタック  
◆ディスペル  
◆トリプルサークライン

## EVENT 貞・德 GN(ジェーン・ドゥ GN)

出現場所：閉鎖空港迪約巴斯

與羅潔、海兒同為不死兵團之一，名為蜜詩特。武器是裝備在右手上的巨大鎗火器，會使用「巧妙攻擊(アビリーアタック)」與「悲憤攻擊(マイザーアタック)」等可以在 HEX 附加狀態的投擲技。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	306	309	304	334	320	164	240	0
ST異常成功率	腳底	混亂	石像	即死	瀕死	比例	捕虜	
	0	0	0	0	0	0	0	

## 怪物組合 閉鎖空港迪約巴斯①～③

C-001	TATARI2	TATARI2	TATARI2		
C-002	TATARI2	TATARI2	TATARI2	TATARI2	
C-003	TATARI2	TATARI2	TATARI2	TATARI2	TATARI2
C-004	ヴァンガード	ヴァンガード	モンスターテイマー	ガーゴイル	ガーゴイル
C-005	ガーゴイル	ガーゴイル	モンスターテイマー	ガーゴイル	
C-006	ブランディッシュ	ブランディッシュ	ブランディッシュ		
C-007	マスターブリグイド	マスターブリグイド	ガンウォリアー	ガンウォリアー	ヴァンガード
C-008	マスターブリグイド	ガンウォリアー	ヴァンガード	ヴァンガード	コンバットソーサラー
C-009	ムーバブルキャノン	ヴァンガード	ヴァンガード	コンバットソーサラー	コンバットソーサラー
C-010	ムーバブルキャノン	ガンウォリアー	ガンウォリアー	ヴァンガード	コンバットソーサラー
C-011	ムーバブルキャノン	マスターブリグイド	マスターブリグイド	ヴァンガード	ヴァンガード
C-012	ムーバブルキャノン	マスターブリグイド	ガンウォリアー	ヴァンガード	コンバットソーサラー
C-013	レキュレイトッドギア	ヴァンガード	ヴァンガード	コンバットソーサラー	コンバットソーサラー
C-014	レキュレイトッドギア	ガンウォリアー	ガンウォリアー	ヴァンガード	コンバットソーサラー
C-015	レキュレイトッドギア	マスターブリグイド	マスターブリグイド	マスターブリグイド	ヴァンガード
C-016	レキュレイトッドギア	マスターブリグイド	ガンウォリアー	ヴァンガード	コンバットソーサラー

## 閉鎖空港迪約巴斯②



## 貞・德 AX(ジェーン・ドウ AX)

出現場所：閉鎖空港迪約巴斯

羅羅潔、蜜特特之後的第3名不死軍團成員，名為海兒，武器是一把巨大的戰斧。雖然能力稍遜於其他兩人，不過卻是個會使用「興奮(ハイパー)」的危險對手。若能先打倒這個AX，之後的展開會變得比較有利。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	306	309	304	334	330	154	200	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	挑撥	
	0	0	0	0	0	0	0	



## TATARI 2

出現場所：閉鎖空港迪約巴斯

看似曾在[布拉達帕納回廊(プラタパナ回廊)]遭遇過的「不死系」怪物，但可怕的程度與能力更甚以往。遭受魔力攻擊時會以「級生怨咒(級生怨呪)」反擊，遭受道具攻擊時則多會以「級精怨咒(級精怨呪)」反擊。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	276	213	196	338	332	161	270	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	挑撥	
	25	25	25	0	75	75	100	



## 大盾兵(ヴァンガード)

出現場所：閉鎖空港迪約巴斯

拿著盾牌站在部隊前線的士兵。防禦值很高，而且會使用「守護同伴」來守護其他的士兵。在自己的行動順序中只會「防禦」，所以物理攻擊不大容易奏效。只能用「爆發」等魔力攻擊來打倒。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	306	284	218	134	314	144	225	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	挑撥	
	75	75	75	75	75	75	100	

## ■能力參數

LV 43  
HP 24500  
EXP 6600  
金錢 3500

## ■特性

不死

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

## ■可盜取道具

1. ミラクルベリー
2. ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆セバアックス
- ◆ハイパー
- ◆ディスペル
- ◆トリプルサーカリン

## ■能力參數

LV 45  
HP 4500  
EXP 203  
金錢 162

## ■特性

不死

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 半減  
風屬性 半減  
地屬性 半減

## ■可盜取道具

1. ハシバミの杖
2. ネットル
3. ウィッチメディシン
4. ポーションベリー

## ■使用之技

- ◆ウィルスアタック
- ◆級生怨呪
- ◆級精怨呪

## ■能力參數

LV 43  
HP 4200  
EXP 185  
金錢 148

## ■特性

無

## ■屬性

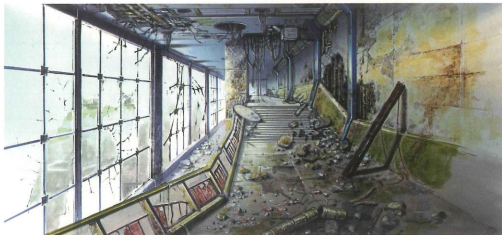
火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1. ミラクルベリー
2. フルリョウブ
3. ポーションベリー
4. ミラクルベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆ガード
- ◆戦略的撤退
- ◆ヒール
- ◆ディフェンサー (100)





## ■能力參數

LV 42  
HP 3900  
EXP 176  
金錢 1

## ■特性

高空

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 弱點  
地屬性 無效

## ■可盜取道具

1.ジオの護り  
2.リヴァイブフルーツ  
3.バッドオーメン

## ■使用之技

◆アタック  
◆スカイツイスター

## 石像怪(ゴーゴイル)

出現場所：開鑿空港通約巴斯

擁有「高空」特性與優秀避值的魔獸。經常與魔獸使(モンスターテイマー)一同出現，魔獸使會使用「興奮」讓石像怪提升能力。用「射擊」或是魔力攻擊，在其能力增強之前打倒吧。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	304	182	204	232	319	170	245	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	瀕死	比例	推倒	
	50	25	0	50	75	75	100	

## ■能力參數

LV 43  
HP 3900  
EXP 185  
金錢 148

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ミラクルベリー  
2.フルヴィアブ  
3.ポーションベリー  
4.ミラクルベリー

## ■使用之技

◆ショット  
◆トランキーライザー

## 槍鬥士(ガンウォリアー)

出現場所：開鑿空港通約巴斯

會排除空港入侵份子的士兵。攻擊與反擊都會進行「射擊」，而「鎮靜劑(トランキーライザー)」是會引起「睡眠」異常狀態的技，對於遠處的HEX也有效果。雖然「睡眠」效果生效的機率不高，但絕對不能大意。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	306	184	43	234	335	164	240	3
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	瀕死	比例	推倒	
	75	75	75	75	75	75	100	

## ■能力參數

LV 43  
HP 3800  
EXP 185  
金錢 148

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1.ミラクルベリー  
2.フルヴィアブ  
3.ポーションベリー  
4.ミラクルベリー

## ■使用之技

①クイック  
②ディスベル  
③フラジャイル  
④ブラスト  
⑤リプレイス

## 戰鬥法師(コンバットソーサラー)

出現場所：開鑿空港通約巴斯

習得高等魔術的精英士兵。除了「爆發」之外，也會使用「加速」及「防禦強化(フラジャイル)」等魔法。我方如果站在任何一個屬性點上的時候，有時會以「換位(リプレイス)」來交換位置。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	44	134	205	334	43	139	259	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石化	即死	瀕死	比例	推倒	
	75	75	75	75	75	75	100	

亞諾的  
重點建議

## 利用猿人巴宮來提昇等級

我們最終的等級目標當然是 100。為了賺取所需的經驗值，此在大刀推展[廢棄之橋 XdXS(廃棄ブリッジXdXS)]出現的猿人巴宮(猿人バゴン)。只要使用「幸運卡」，由裝備 3 個「成長蛋(グロウエッグ)」的角色將巴宮打倒的話，小隊全體就可以獲得將近 850000 的 EXP，遇到的話絕對不可以放過。雖然在伊魯茲貝爾監獄島(イルズベル監獄島)也有很強的傢伙，但是因為不很容易過去的話就遇不到，加上是隨機的隨機遭遇敵人，所以不容易遇到。因此在廢棄之橋來打倒猿人巴宮還是最好的方法。



◆有 50% 的機率可以讓猿人巴宮陷入瀕死的狀態，運氣好的話，只要靠一個「反時空果實(アンホーリーベリー)」就可以定勝負了。

## 閉鎖空港迪約巴斯③



## 擊劍大師(ブランディッシュ)

出現場所：閉鎖空港迪約巴斯

裝備劍與盾的士兵。「格擋攻擊」的發生率相當高。因為「攻擊」與「射擊」對他幾乎沒效。最好是靠魔法等攻擊來給予傷害會比較好。在 HP 降至一半以下時，大多會採取「防禦」。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	300	190	209	240	343	167	233	12
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	凍死	比例	挑撥	
	75	75	75	75	75	75	100	

## ■能力參數

LV 46  
HP 4300  
EXP 212  
金錢 170

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1. コメットマーク
2. ノーザンブレッド

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆ガード
- ◆ブラスト
- ▲ブロッカー (60)



## 大剣聖(マスターブリゲイド)

出現場所：閉鎖空港迪約巴斯

用劍技巧無人能出其右的精英士兵。在反擊時會有相當高機率使用「交叉攻擊」的強敵。不過當士兵數目減少，他自己又在外圍 HEX 的狀態下，有時也會採取「戰略上的撤退(戰略的撤退)」來逃跑。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	306	184	44	234	315	154	298	6
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	凍死	比例	挑撥	
	75	75	75	75	75	75	100	

## ■能力參數

LV 43  
HP 4100  
EXP 185  
金錢 148

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1. ミラクルベリー
2. フルリグアライブ
3. ポーションベリー
4. ミラクルベリー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆クロスアタック
- ◆戦略的撤退
- ◆ピアッシング



## 内傳者加農(ムーバブルキャノン)

出現場所：閉鎖空港迪約巴斯

為充實空港警備用的裝備而設置的「機械」坦克。主要攻擊手段是「左輪砲」，也會使用「筒式飛彈(バックバックミサイル)」來進行遠距離攻擊。因 HP 值很高，使用「回線短路(ショートサーキット)」來給予重創吧。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	246	211	167	311	321	140	230	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	凍死	比例	挑撥	
	0	0	0	0	0	100	100	

## ■能力參數

LV 44  
HP 6500  
EXP 194  
金錢 155

## ■特性

機械

## ■屬性

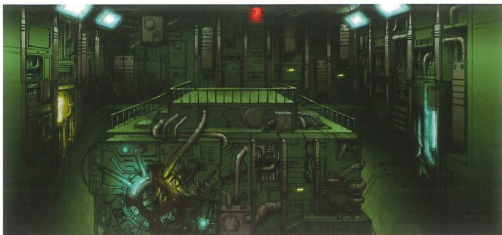
火屬性 —  
水屬性 —  
風屬性 —  
地屬性 —

## ■可盜取道具

1. ミラクルベリー
2. ポーションベリー
3. エクスプローダー

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆バックバックミサイル
- ◆リゾバークヤノン





## ■能力參數

LV 42  
HP 6000  
EXP 176  
金錢 141

## ■特性

機械

## ■屬性

火屬性—  
水屬性—  
風屬性—  
地屬性—

## ■可竊取道具

- 1.レーティングボム50
- 2.ボーションベリ
- 3.レーティングボム25

## ■使用之技

- ◆アタック
- ◆ショット
- ◆ロケットランチャー

## 終極機甲(レギュレイテッドギア)

出現場所。閉鎖空港紐約巴斯

經過整備、調整的高性能機甲。雖然 HP 量與同一區域出現的內傳導加農差不多，但是終極機甲的速度與攻擊所造成的損傷都比較大。最好是使用裘德的「回線短路(ショートサーキット)」來對付。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	276	207	42	307	324	158	270	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	割合	割合
	75	25	25	50	25	75	100	

## ■能力參數

LV 43  
HP 4000  
EXP 185  
金錢 148

## ■特性

無

## ■屬性

火屬性—  
水屬性—  
風屬性—  
地屬性—

## ■可竊取道具

- 1.ミラクルベリ
- 2.フルリヴァイブ
- 3.ボーションベリ
- 4.ミラクルベリ

## ■使用之技

- ①ハイパー
- ②プロテクト
- ③コントロールマインド
- ④ターゲットセット

## 魔獸使(モンスターテイマー)

出現場所。閉鎖空港紐約巴斯

降教&操縱石像怪的士兵，自己並不會進行攻擊，而是以「精神操控(コントロールマインド)」召喚出石像怪戰鬥。因為會使用「興奮」與「魔法彈指」來提升石像怪的能力，因此久戰對我方不利。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	41	134	166	234	42	159	290	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	割合	割合
	75	75	75	75	75	75	100	

## ■能力參數

LV 45  
HP 96100  
EXP 17000  
金錢 10000

## ■特性

毒無效

## ■屬性

火屬性—  
水屬性—  
風屬性—  
地屬性—

## ■可竊取道具

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ■使用之技

- ◆ショット・アンサラー&フラガラッハ
- ◆ショット・フラガラッハ
- ◆さしはかむガウン。(その行儀は誰か知らず)
- ◆ファイネストアーツ
- ◆リロード

## QUEST 卡溫(ガウン)

出現場所。閉鎖空港紐約巴斯

別名雙截鎗騎，是布玩納克最強大也是最強的指揮官。戰鬥的勝利條件是接下他發射的 12 枚子彈。由於只要一擊就會讓我方陷入戰鬥不能的狀態，所以要多準備一些迴響仙果(リヴァイブフルーツ)來應戰。



能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	383	188	45	238	999	110	295	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	凍死	比例	割合	割合
	0	0	0	0	0	0	0	

拉克薇兒的  
重點建議

## 取回在黑市中所消費的等級吧

在黑市購買東西的時候，與其大家都攤攤少的等級，倒不如一口氣消耗掉 1 個人的等級。更極端的說法，只要在隊伍中留下 1 個強力的同伴，其他人等級變成 1 都沒有關係。就像 P.253 中亞諾所說的，只要做好準備，打倒狼人巴宮就可以獲得大量的 EXP。有了這些 EXP，就可以從等級 1 一口氣提升到 50 左右，失去的等級一下子就恢復了。想要買齊黑市所需的物品時，推薦您使用這個方法哦。



↑只要我的等級夠高，再裝備上最強等級的劍與道具的話，一個人都能打倒狼人巴宮。戰鬥就交給她，其他人的等級就用來買東西吧。

## 會在法爾蓋亞全域出現的怪物

以下會介紹滿足某些條件就會出現的路線地圖怪物(ルートマップモンスター)。其中包括哥布林系以及可以獲得 EXP 與金錢的「獎勵怪物(ボーナスモンスター)」這兩種。另外,在中斷點怪物(ブレイクポイントモンスター)中,會在各地模擬成寶箱的「寶箱怪物」也會一併加以介紹。

### ●對應怪物的種類

ルートマップ モンスター	ゴブ系	・アックスゴブ ・シールドゴブ ・ショーテルゴブ ・プリンセス ・バルバロイ
	ボーナスモンスター	・グロウアップル ・スーパードロウアップル ・メルコム ・メルコム・リッチ
ブレイクポイント モンスター	宝箱モンスター	・ミミック ・イミテーター

### 哥布林(ゴブ) 會配合小隊成員的成長而變強的特殊怪物

哥布林的能力數值,會依照裘德等人的等級而改變。以等級 0 為基準,裘德等 4 人的平均等級每上升一級,各能力值就會+2(平均等級超過 50 的話就會各+1)。同樣的,HP 則是增加 11 左右,而獲得

的 EXP 也是從初期數值隨著等級提升而加算的。

出現條件:戰斧哥布林、護盾哥布林、鎗刀哥布林是[無貴重街道(荷車兼き街道)]通關後、哥布林英雄與哥布林公主則是在[特規軍用列車 銀星章]通關後出現。



#### 戰斧哥布林(アックスゴブ)

裝備斧頭的哥布林。雖然只會以「攻擊」來進攻,但因為攻擊值高所以有可怕的破壞力。支援效果「哥布林攻擊(ゴブアタック)」可以提升自己與其他哥布林同伴的攻擊值,所以要馬上用「隔離(アインレイト)」把他們分開。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	254	100	30	140	283	87	177	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	挑撥	
	75	25	25	50	75	75	100	



#### 護盾哥布林(シールドゴブ)

帶著巨大面盾的哥布林,擁有相當高的防禦值,擅長使用「守護同伴」來保護同伴。要注意不要被支援效果「哥布林護盾(ゴブシールド)」讓傷害更為減輕。HP 大幅減少時,會使用「防禦」等技。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	229	135	50	130	273	77	145	0
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	挑撥	
	75	25	25	50	75	75	100	



#### 鎗刀哥布林(ショーテルゴブ)

裝備鎗刀的哥布林。因為反應值相當高,所以行動比其他的哥布林來得快。支援效果「哥布林加速(ゴブニトロ)」有讓同一個 HEX 的哥布林全員提升反應值的效果。是一個能力值的平衡度佳,對物理攻擊也會反擊的強敵。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	229	95	80	150	303	97	269	6
ST異常成功率	睡眠	混乱	石像	即死	瀕死	比例	挑撥	
	75	25	25	50	75	75	100	

#### ■能力參數

LV	1
HP	1150
EXP	2
金錢	1

#### ■可盜取道具

- 1.ファイターバッジ
- 2.ラッキーカード
- 3.ギャラクロガシ

#### ■特性

無

#### ■使用之技

◆アタック

◆切り

#### ■屬性

火屬性	—
水屬性	—
風屬性	—
地屬性	—

#### ■能力參數

LV	1
HP	1200
EXP	2
金錢	1

#### ■可盜取道具

- 1.ナイトバッジ
- 2.ラッキーカード
- 3.ギャラクロガシ

#### ■特性

無

#### ■使用之技

◆アタック

◆ガード

◆出方をうかがう

◆ディフェンサー (40)

#### ■屬性

火屬性	—
水屬性	—
風屬性	—
地屬性	—

#### ■能力參數

LV	1
HP	1000
EXP	2
金錢	1

#### ■可盜取道具

- 1.シーフバッジ
- 2.ラッキーカード
- 3.ギャラクロガシ

#### ■特性

無

#### ■使用之技

◆アタック

◆こちらのスキ探し

#### ■屬性

火屬性	—
水屬性	—
風屬性	—
地屬性	—



## 哥布林英雄(バルバロイ)

全身穿著盔甲的哥布林總指揮官，「軍團編成」會讓其他3隻哥布林移動到自己的HEX，與「聚集」有相同的效果，以同伴的支援效果強化之後，會以「帶隊攻擊(俺ニ統クノダツ!)」來進行「集中攻擊」。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	229	105	171	155	293	107	210	3

ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	挑発
	75	25	25	50	75	75	100



## 哥布林公主(プリンセス)

以魔法攻擊為主的雌性哥布林。在等級提昇之後，「高級爆破」的威力會相當驚人。因為會使用讓EXP減少之的「能量破壞」，在遇到哥布林公主X4的對戰組合時，選擇逃跑會比較好。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	229	40	75	250	263	87	200	0

ST異常成功率	睡眠	混亂	石化	即死	瀕死	比例	挑発
	75	25	25	50	75	75	100

## ■ 能力參數

LV	1
HP	1100
EXP	5
金錢	4

## ■ 特性

無

## ■ 屬性

火屬性	—
水屬性	—
風屬性	—
地屬性	—

## ■ 可盜取道具

- 1.パーサーカード
- 2.ラッキーカード
- 3.ギャラクコガシ

## ■ 使用之技

- ◆ アタック
- ◆ 俺ニ統クノダツ!
- ◆ 軍團編成

## ■ 能力參數

LV	1
HP	1150
EXP	4
金錢	3

## ■ 特性

無

## ■ 屬性

火屬性	—
水屬性	—
風屬性	—
地屬性	—

## ■ 可盜取道具

- 1.クイックバッグ
- 2.ラッキーカード
- 3.ギャラクコガシ

## ■ 使用之技

- ◆ アタック
- ◆ ハイ・ブラスト
- ◆ F.P.バスター
- ◆ エナジーバスター
- ▲ マジックディフェンサー (40)

## 集合在同一個HEX時，支援效果會變強

哥布林們擁有集中在同一個HEX時就會互相強化的特殊性質。這個就叫做「支援效果」，除了哥布林英雄之外，哥布林都會對其他的哥布林造成影響。例如讓護盾哥布林與戰爭哥布林在同一個HEX的時候，就會發生支援效果，讓該HEX中的哥布林攻擊與防禦值都獲得提升。

## 哥布林的支援效果一覽

支援的哥布林	支援效果名與影響
アックスゴブ	哥布林攻擊…攻擊力提升
シールドゴブ	護盾哥布林…防禦力提升
ショーテルゴブ	哥布林加速…反應力提升
プリンセス	哥布林魔法…魔力與抵抗提升



「哥布林的支援效果會重複，聚集的愈多，全員的能力值就會上升愈多。」

## 怪物組合A [無異常街道/通過後~[特規軍用列車 變量率]通過前]

C-001	アックスゴブ	アックスゴブ	ショーテルゴブ		
C-002	アックスゴブ	アックスゴブ	ショーテルゴブ	シールドゴブ	
C-003	アックスゴブ	ショーテルゴブ	シールドゴブ		
C-004	ショーテルゴブ	ショーテルゴブ	シールドゴブ	シールドゴブ	

## 怪物組合B [特規軍用列車 變量率]通過後]

C-001	アックスゴブ	アックスゴブ	ショーテルゴブ	ショーテルゴブ	
C-002	アックスゴブ	シールドゴブ	シールドゴブ	プリンセス	
C-003	アックスゴブ	ショーテルゴブ	シールドゴブ	プリンセス	
C-004	アックスゴブ	ショーテルゴブ	シールドゴブ	プリンセス	バルバロイ
C-005	ショーテルゴブ	ショーテルゴブ	シールドゴブ	シールドゴブ	
C-006	プリンセス	プリンセス	プリンセス	プリンセス	



## 獎勵怪物 可以一口氣獲得大量 EXP 或金錢

成長蘋果是給予的傷害值會成為入手 EXP 的怪物；而散財魔人則是所給予的傷害會換算成金錢(詳細請參照 P.215)的怪物。

### 成長蘋果(グロウアップル) & 超級成長蘋果(スーパーグロウアップル)



最初經常會在外圍的 HEX 出現，逃走的機率很高。出現在中央 HEX 時就是大好機會。可以利用移動與亞諾的「封鎖(シャットアウト)」來防止他逃走。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	0	1	0	0	0	100	350	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	挑撥	
	0	0	0	100	0	0	100	

### 散財魔人(メルコム) & 富豪散財魔人(メルコム・リッチ)



與成長蘋果一樣，出現之後馬上就會逃走。沒有一定的強化讓反應值提高的話，要搶先在這些獎勵怪物之前出手是很不容易的事。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	0	1	0	0	0	100	350	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	挑撥	
	0	0	0	100	0	0	100	

## 寶箱怪物 打開寶箱之後就會開始戰鬥

寶箱怪物分成寶箱怪與食人箱兩種。在調查寶箱之後就會進行戰鬥，勝利之後就可以獲得道具。與事件戰鬥一樣無法「逃走」。



### 寶箱怪(ミミック)

打開之後就會襲擊而來的寶箱。在受到物理攻擊時大多會以「魔法還債」反擊來保護自己。另外，「致命攻擊(フェイタルアタック)」是具有「凍死」效果的危險之技，可以用「目標短路(ショートサーキット)」或是火屬性之技來打倒它。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	328	248	25	323	350	115	317	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	挑撥	
	75	75	0	50	75	75	100	



### 食人箱(イミテーター)

寶箱怪強化之後的寶箱怪物。對物理攻擊使用「魔法還債」反擊的機率也變高了。而「擊殺(ブローアウェイ)」是可以直接讓我方陷入「戰鬥不能」狀態的超危險之技。

能力値	攻撃	防禦	魔力	抵抗	命中	回避	反應	Crit
	294	278	40	353	450	166	361	0
ST異常成功率	睡眠	混亂	石像	即死	凍死	比例	挑撥	
	75	75	0	50	75	75	100	

出現條件：成長蘋果與散財魔人是(無賞車街道)過關後，超級成長蘋果與富豪散財魔人則是(沙上戰艦 卡拉·堪·雷)過關後出現。

#### ■能力參數

LV 1  
HP 1  
EXP 0  
金錢 1

#### ■可盜取道具

- 1.グロウエッグ
- 2.ヒールベリー
- 3.ポーションベリー

#### ■特性

無

#### ■使用之技

- ◆逃走

#### ■屬性

火屬性 無效  
水屬性 無效  
風屬性 無效  
地屬性 無效

#### ■能力參數

LV 1  
HP 1  
EXP 1  
金錢 0

#### ■可盜取道具

- 1.がまぐち
- 2.ヒールベリー
- 3.ポーションベリー

#### ■特性

無

#### ■使用之技

- ◆逃走

#### ■屬性

火屬性 無效  
水屬性 無效  
風屬性 無效  
地屬性 無效

出現條件：沒有

#### ■能力參數

LV 25  
HP 5500  
EXP 250  
金錢 200

#### ■可盜取道具

- 1.レベルアップル
- 2.ポーションベリー

#### ■特性

機械

#### ■使用之技

- ◆アタック
- ◆フェイタルアタック
- ◆プロテクト

#### ■屬性

火屬性 弱點  
水屬性 無效  
風屬性 半減  
地屬性 半減

#### ■能力參數

LV 40  
HP 10500  
EXP 500  
金錢 400

#### ■可盜取道具

- 1.レベルアップル
- 2.ミラクルベリー

#### ■特性

機械

#### ■使用之技

- ◆アタック
- ◆ブローアウェイ
- ◆プロテクト

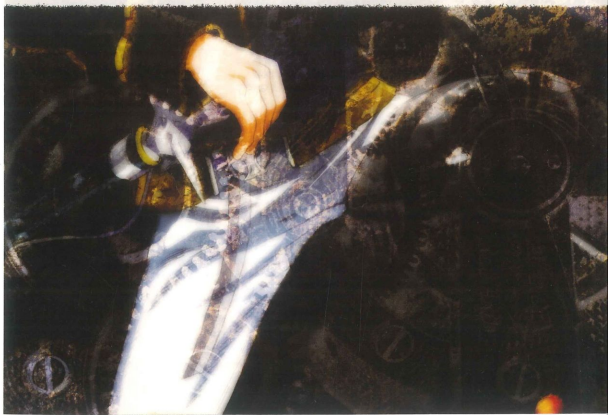
#### ■屬性

火屬性 弱點  
水屬性 無效  
風屬性 半減  
地屬性 半減



Chapter-5 the 4th Detonator Museum

# 設定資料館



# 劇情考察

裏德等人邁向未來的關鍵，  
隱藏在法蘭蓋亞從過去到現在所發生的所有事件當中，  
本章節將節選世界觀中特別重要的情報加以說明，  
讓玩家對本作有更深入的了解。

## 戰爭

### 開戰

於法蘭蓋亞發生前所未有的大戰。戰爭分為兩個勢力，分別是由所有國家盟主所結成的「汎國家統合皇府」，以及對抗統合皇府統治的民間團體「議會騎士團」。「汎國家統合皇府」主張專制政治，「議會騎士團」主張民主政治…。兩陣營雖因政治理念的不同而對立，但雙方的理想卻是相同的。正因彼此的主張都有其正當性，導致激烈衝突，戰火瞬間就蔓延到法蘭蓋亞全土。

「一切都是為了法蘭蓋亞的未來。」

雖然雙方都有著崇高的理想，但戰爭爆發時，誰也沒料到法蘭蓋亞的未來會是什麼樣子…。

戰爭持續了78年之久，逐漸泥沼化。戰場範圍越來越大，所使用的兵器也越來越強大，越來越凶惡。當兵器不只傷害敵人，更毀滅自己的時候，雙方漸漸連維持戰爭的能力也失去了。

### 終戰

戰爭的結束是突然的。汎國家統合皇府因內部發起的政變而瓦解；議會騎士團也因對手消失而獲得勝利，空前的世界大戰算是結束了。雖然在表面上由議會騎士團獲得最後勝利，但世界因戰爭帶來的荒廢與破壞超乎想像，前途可說是一片黑暗。而戰後的復興，也因各掌權者之間的互相傾軋而遲遲未能上軌。

議會騎士團雖然實行了以民眾為主體的民主政治，但人民對政治的無知與冷漠超乎預料。即使提出政策，能夠理解的人也僅限於少數，選舉產生的議員也多半空有形象，連投票率都低乎異常。結果政治機構漸漸被削弱，都市和公共機關也開始失去其原有機能。

議會騎士團團長察覺了民主制度的侷限，因此暫時解散議會，打算重新建立政治體制。團長卻在解散後遭暗殺，一時的混亂後議會騎士團從政治舞台上消失，法蘭蓋亞再度陷入渾沌的漩渦…。

### 戰後世界

戰後的世界進入無政府狀態，為了掌握世界的霸權，各國掌握部分兵力的自治區相互攻擊，造成群雄割據的情形。有的國家濫用戰後條約所禁止的兵器，有的國家編製了大量的戰車隊，企圖成為法蘭蓋亞的統治者。

有任何國家成為法蘭蓋亞的統治者了嗎？有人獲得最後勝利，君臨天下了嗎？

…沒有！統治者沒有出現。這些擁有壓倒性武力的國家為何沒能成為統治者呢？

每個領土正式開戰的自治領，都在開戰前—被殲滅了，沒有人知道原因。只剩殘餘的廢墟訴說著一個國家的消失。倖存的生還者都說是死神降臨了，真相則被埋葬於黑暗之中。

在沒有秩序，逐漸荒廢的世界裡，各地的人民為了維護自己的生存漸漸集結。這些人以村或城鎮為單位，團結對抗戰後嚴苛的環境。可惜如戰前般富饒的生活已經無望，只能維持最低限度的生活。

…戰爭結束後，的確為法蘭蓋亞帶來了「安定」。可懷卻和原先所追求的「安定」大相逕庭，是一種接近放棄，沒有生氣的「安定」。沒有人有能力為世界開拓未來…世界漸漸地，確實的化為荒野。這正是法蘭蓋亞在戰後十年的真正面貌…。





## ARM

## ARM 開發記

所謂的 ARM，是以

Ambient (環境)  
Reorganization (再造)  
Material (機械)

這三個字的頭個字母縮寫而成。指的是在戰時由汎國家統合軍府發起，應用奈米機械技術所開發的「環境再組織化機械群體」。顧名思義，這是一種如蝼蟻大小的機械。原先是為了修復法爾蓋亞因戰爭所荒廢的環境，而創造出來作為和平研究用途的產物。

ARM 的研究雖然接近完成，但在戰時窘迫的國家預算限制之下，已經無法支撐龐大的研究經費。開發小組為了能夠繼續研究，決定將開發成果交給軍方。而在軍方所進行的研究，則朝向和原本目的完全不同的方向發展，也就是如何讓行軍毀滅。研究移往軍部之後，由於大量的軍事費用注入，研究進展飛快上升。完成之際，原本的縮稱 ARM 被定為正式名稱。而 ARM ...正是「兵器」的意思...

## 莫大的威力與限制

ARM 背離了開發小組的意願，成為軍用兵器。由奈米機械所組成的 ARM，發揮了超乎一般人想像的性能。其威力和戰艦同相當，而且會隨著使用者的精神力瞬間變換型態，因此能對應在任何情況下的戰鬥。根據非正式的記載，其威力可與核武相匹敵。但 ARM 本身，卻有一個致命的缺陷——「使用者資格受到極大的限制」。

要運使 ARM，必須在遺傳基因內擁有能適應 ARM 的呼應基因。這樣的人類被稱為「基因適合者」。然而當時並不存在可以引發 ARM 的性能、自由操作 ARM、擁有完全呼應基因的人類，當呼應基因不完全者使用 ARM 時，招致了嚴重的後果。

處於基底狀態的 ARM，會呼應使用者遺傳基因內的基因，變化為動起狀態。這時使用者會因彼此間基因資料的互換改寫，在精神和肉體上受到極大的傷害。這被稱為「抗衝動」，是一種人體排斥外來異物的拒絕現象。擁有完全呼應基因的人，只會在第一次啟動 ARM 時發生基因資料改寫，抗衝動也只發生在這一次。但若擁有的是不完全呼應因子，則每當啟動 ARM 時都會發生一次基因資料改寫。換言之抗衝動會不斷發生，最後使用者很可能會因無法控制 ARM，而被失控暴走的 ARM「吞噬」。

## 「Alter-Native 計劃」

ARM 擁有壓倒性的威力，卻也有著莫大的使用限制。以兵器而言，這完全無法進入實用階段。但汎國家統合軍府並不放棄將 ARM 投入實戰。於是將計劃推行至第二步驟：「如果一般人類不能使用 ARM，那就製造出能使用的人類...」。

這個人不道的計劃被稱為「Alter-Native 計劃」。這個計劃的思想，是以病毒進化論為基礎，對一般人進行基因改造，以後天的方式製造出適合操縱 ARM 的基因適合者。研究的結果產生了一名士兵，他全身被施以奈米處理，擁有完全呼應 ARM 的遺傳因子。而這名完成體第一號，也的確如同當初預想，將 ARM 性能引至超越極限，並能随心所欲操縱。這就是戰爭中的「英雄」...黑衣死神的誕生。

## 完成品的下落

完成的 ARM 包括試作型一共有 4 具。其中被用於戰爭的只有汎國家統合軍府麾下的「英雄」郝瑟·布雷克威爾所使用的 2 號機。加上目前運作中的 3 號機和試作型，一共有 3 具。

2 號機是「英雄」郝瑟·布雷克威爾由戰爭時使用至今，雖然是較舊的初期型號，但因郝瑟本人優秀的適應能力而發揮了超越極限的威力。

3 號機的型號是 XERD\_003SS「變形青」。是可以因應狀況隨時變化的第 3 世代型。發動者是 13 歲的少年裘德·馬維裡克。他是天生的基因適合者，但是沒有受過專門的訓練，因此目前「變形青」並未發揮所有性能。

未經正式登錄的 ARM，目前由議會騎士團的特務機關「布達納克」副長，「蒼之騎士」克魯斯尼克·亞特雷德使用中。但他所擁有的是不完全的呼應因子，每次使用 ARM 都會引起抗衝動。他也因此服用不讓身體排斥 ARM 的藥物「LINKER」。至於議會騎士團如何得到 ARM，「LINKER」又從何而來則尚未明瞭。

最後的 4 號機，連實驗都未進行就被抹消登錄，據說其構造和另外 3 具 ARM 不同，不但巨大而且極度危險。在戰爭結束後被解體並封印在孤島之下。這具被封印的 ARM，其名稱為「神劍」。





## 未來生物計劃

## 表面上的計劃概要

這是議會騎士團的樞密院在暗中推行的計劃。計劃的內容有挖掘所需之「神劍」、尋找 ARM 研究小組和被騎士譏稱為「關鍵」的尤莉·亞特雷德；這些任務都由特務機關布琉納克在秘密中進行。計劃概要相當抽象，據稱是“為了法蘭蓋亞戰後更美好的未來”；連特務局長藍達都未被告知詳情。

## 思想

先前的大戰結束後，標榜「民眾主義」理想的議會騎士團勝利，並開始組織政府進行戰後復興。卻很快的遭遇失敗。由於廣泛的民眾都能參與政治，導致政治的質下降，連小小的決策都需要漫長的審議，因而讓戰後復興計畫未有進展。最後民主議會制快速瓦解，議會騎士團也從政治舞台上消失。而察覺民主政治權限的樞密院，做出了某項結論。

「要為絕望的法蘭蓋亞開拓新的將來，必須要有更強大、更超然的統治者，並由統治者帶領民眾邁向未來。而樞密院正是領導世界的最佳人選。」

……這個思想和過去提倡民眾主權的理想完全相反，恰好就和當初的汎國家統合皇府一模一樣。

## 不老不死

樞密院的五名元老，將自己成為世界統治者的慾望包上一層繻衣，一層名稱為「將世界導回正軌」的繻衣。可是他們已經太老

了，肉體也已經瀕臨黑佛力克極限※1)。目前是依靠能增幅生命機能、甚至能用擋幕濛幻視的「君主鎧裝」來維持生命。他們也認為成為統治者之前性命將到盡頭，因此想出了克服老化、並獲得永恆生命的方法。而這方法所需要的工具…就是過去汎國家統合皇府所封印的 ARM「神劍」。

汎國家統合皇府所製造的「神劍」，原本是用來修復行星環境的奈米機械，而且尚未兵器化。換言之還是屬於雜型的狀態。樞密院的如意算盤就是…讓「神劍」在未兵器化的狀態下啟動，利用行星環境修復機能修復老化的肉體，同時修復細胞內的錐粒序列※2)。如果計劃成功，將可以防止老化並獲得永恆的生命。

## 「聖母」尤莉

計劃相當完善，但實際上樞密院中並未含有能啟動「神劍」的基因適合者；況且樞密院五名元老的身體也可能對「神劍」發生排斥反應。而同時解決這兩個困境的關鍵，就是曾為人工進化研究所實驗體的尤莉·亞特雷德。

雖然擁有 ARM 操作基因的人類被稱稱為基因適合者，實際上這些適應能力並不只有一種。尤莉·亞特雷德對 ARM 的適正向量，被歸類在「種類 B +」，並無法直接使用兵器化的 ARM，卻能干涉 ARM 的運作，調整其機能並活性化，具有極高超的操控能力。樞密院接到這項報告後，就將尤莉·亞特雷德設定為計劃中啟動並控制「神劍」的關鍵人物。



君主鎧裝

※1) 黑佛力克極限…細胞在經過一定次數的分裂後會停止分裂並自然死亡。而細胞分裂停止的界限便被稱為「黑佛力克極限」。這個發現讓人類老化現象是由基因控制的學說更形穩固。是在 1961 年由美國的生物學者李奧那多·黑佛力克所發現的。

※2) 錐粒序列…染色體，也就是 DNA 兩端的端基序列。每進行一次細胞分裂，錐粒序列的長度就會縮短，當到達極限就會停止分裂。這現象被認為可能是人類組織老化的結構。如果序列能夠修復，那代表細胞能夠進行無數次的分裂；換言之將不會老化。另外，癌細胞中會有能夠修復錐粒的錐粒對稱素，有一說認為這正是癌細胞能夠異常分裂的秘密。



## 特殊機關布琉納克

### 貫徹者

布琉納克是指設置於議會騎士團內的特務機關。區屬於樞密院，因此擁有「貫徹意志者」的別名。原本的主要任務是進行情報統制和諜報活動，但只要樞密院的命令，還必須進行其他許多層面的任務。其活動內容極為機密，未被公開。傳說戰爭結束後所發生的議會騎士團團長暗殺事件，便和布琉納克有所關聯……

成員的出身各自不同，而且不計過去與品性，單純以能力為標準來進行成員的審核。因此以一個特務機關而言，其內部的統合非常困難。由於成員各有各的主張與個性，因此當同時派出兩名成員進行任務時，反倒會有任務執行困難的狀況產生。不過只要違反服務規定，或是任務失敗，將受到嚴厲的懲罰；懲罰的種類雖然很多，但嚴重的情形，有可能被流放到伊魯茲貝爾監獄島，甚至直接由局長藍達或是其他的指揮官處決。

### 組織構成

目前的布琉納克由戰時便被任命的局長藍達、塞爾維加「淚眼中的未來」領導；左右兩名副長為捍衛布琉納克理想的堅貞「精神之岩」和貫徹布琉納克理想的尖

槍「蒼之騎士」。下有執行實務的參事官「左道玩弄」。再底下是除了局長藍達之外無人可駕馭的精銳指揮官：「無法抑制的炮火衝動」、「緋紅貴族」、「絕對彼方」、「闇之庇廕」、「決鬥男爵」、「無形徘徊」、「雙截鎗騎」。布琉納克便是由以上11人構成，除了這11名以外，還有跟隨這些指揮官的數名體制外人共同行動。

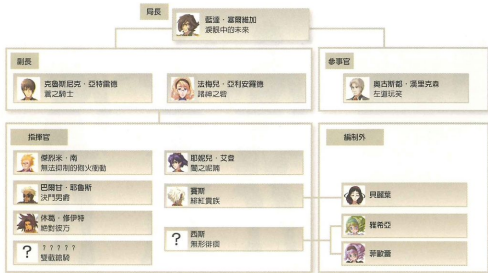
### 現行體制

布琉納克的別名是「藍達的精銳」，而「藍達」是數字「11」的意思，也就是說布琉納克是「11名精銳」的意思。

但其中一名指揮官「無形徘徊」西斯在數年前，遭到藍達的肅清，已經死亡，肅清的理由只有部分人士知道。而能與汎國家統合皇行麾下的「英雄」郝瑟·布雷克威爾對抗的議會騎士團武將「雙截鎗騎」，不但是藍達的王牌，也是藍達的好友。雖然也隸屬於布琉納克，但其存在只有藍達本人和樞密院知情。



## 特務機關布琉納克 組織編制圖







## 白色孤兒院

### 孤兒院的真面目

白色孤兒院是過去尤莉和克魯斯尼克成長的地方。嚴格來說，這裡並不是單純的孤兒院。雖然外表看似巨大的醫療設施，但實際上這裡是由議會騎士團所管轄的人工進化研究所。是戰爭時，為了量產出和汎國家統合皇府麾下的黑衣死神部隊·布雷克威爾對抗的英雄，並製造出以後天方式控制 ARM 的人類為目的設施。

### 人工進化計劃

以「物競天擇說」(※1)來考量進化的行為，它需要長期的時間。而研究者們的目的是為了在短期內“量產英雄”，因此很快就放棄物競天擇的進化方式，開始尋找其他的進化方法。最後得到的結論，是以人工方式，利用病毒來促進生命進化(※2)。因此著手進行運用病毒可控制遺傳基因的病毒=奈米機械的實驗。

研究所當中不斷重複進行以病毒大小的奈米機械來促進人工進化的實驗，最後的結果，是包含尤莉和克魯斯尼克在內的19名孩童被認為進化成功。可惜當中沒有任何一個人能發揮對 ARM 的完全適應性，因此當初“量產英雄”的目的可說是失敗了。之後研究被強迫中斷，人工進化研究所也被封閉…這是在3年前發生的事了。

### 副產物

人工進化的研究和實驗幾乎都失敗了；但在進化研究的過程中，出現了一些副產

物。其中一項是將人類因負面感情(如恐怖或是痛苦)而崩潰的靈魂數位化，並注入戰死的士兵之中的技術。被創造出來的不死士兵存有過去戰鬥中所分析的資料，因此成為完美的殺戮機器，再被送回戰場上。由這些不死士兵所組成的部隊被稱為「貞·德」；意思是不存在的女性。這個名字在議會騎士團中被當成忌諱，只在口耳間相傳。

另外，對遺傳基因操作發生拒絕反應的人，則轉變為異形生物「進化變異體」。這是不被允許存在的生命，是在進化的迷宮中被捨棄的廢棄物。這些變異體大多數都因死亡或是當成實驗材料封印在研究所內的培養櫃裡，但也有少數的變異體被當成完成品配備至戰場的紀錄。

(※1) 物競天擇說…就是眾所周知的「達爾文進化論」。只有能夠適應環境的生物才能遺下子孫繼續繁衍下去，而無法適應環境的生物只有滅亡。不過還有些物競天擇說無法解釋的現象，因此有不少學者反對這個學說。

(※2) 藉由病毒發生的進化…此學說認為生物的進化是因病毒而突然發生的，也被稱為「病毒進化論」。病毒進化論可以簡單說明一些物競天擇說所無法解釋的現象，但這個學說也有更多的人反對。



進化變異體



死獵千織『貞·德』





## 魔獸、魔術

### 魔獸

所謂的「魔獸」是指棲息在法爾蓋亞，並且「與人類敵對或成為威脅的生物」總稱。因此被認為是亞人種的「哥布林」，被歸類於不死生物的「氣球」等等，雖然種類不同，但因為是與「人類敵對或成為威脅的生物」，因此都統稱為「魔獸」。

有些「魔獸」在人類有歷史以前就存在，也有些是人類在戰爭時以人為方式創造出來的。其中被歸類為「魔族」和「龍族」的生物，據說內體是由金屬構成，而血液則是水銀，完全和這個世界的生物型態不同。因此被認為可能是由法爾蓋亞以外的次元到來的，但這說法並未被證實。

### 魔術

現實現象或是奇蹟之類的現象，而是一

種接近「學問」的「技術體系」。法爾蓋亞各地都有學習魔術的學校，並有許多想成為魔術師(※1)的學生註冊(亞諾也是其中之一)。

一般而言，魔術首先由「初等」「中等」「高等」的順序學習；之後才專攻「專門術式」。另外也有像女修道士(※2)一樣，一開始就會專門魔術的慣例。

(※1) 魔術師…意指能使用構成魔術術式的人，廣義來說指的就是「魔術師」，大部分的魔術師都至少能使用粗淺的術式。

(※2) 女修道士…魔術師的一種，意指以「治愈」或「守護」類魔術為主的術者。

## 遊玩魔獸

### 傳說

「在遙遠的過去，有著為大地帶來災厄的魔獸…。人們因為害怕魔獸的威脅而低頭。到訪此地的聖女遊玩魔獸為人們感到心痛，決定討伐魔獸。遊玩魔獸告知人們即將在東方的高塔將魔獸封印，要人們張大眼睛看著。接著戰鬥開始了…無止盡的激烈戰鬥，讓人們只能屏息注目。

過了好幾晝夜，戰鬥終於結束…。聖女用自己的身體為印將魔獸封藏。仰望著高塔的人們，不知不覺中拋開了低頭的舉止……」

### 英靈信仰

法爾蓋亞的信仰對象並不是「神」，而是以過去的偉人或英雄為對象的英靈信仰。較具代表性的有「艾拉里亞」、「羅薩里亞」、「運玩魔獸」。其中聖女遊玩魔獸由於是封印了強大魔獸的英雄，因此人們建造了許多祭祀遊玩魔獸的神殿。但這些神殿因為戰爭被破壞，已經不復昔日的風采。



## 席耶魯遊難所

### 浮在空中的村莊

席耶魯村是建造在遊難所內部的人工大地。「席耶魯」是指「天空」的意思。顧名思義，它是浮在空中的遊難所。

### 建造目的與機能

原先席耶魯遊難所的建造目的，是為了監禁重犯的球型獄所。藉由擁有隱形機能的結界維持裝置，是一所看不見的監獄。因為有隱形機能，可以防止位置被鎖定，加上浮於空中，可以完全防止重犯的脫逃，可說是一處完美的監獄。內部的環境完全由系統管理，可以過著相當舒適的生

活。另外由於空間閉閉，所以能將青天或星空投影在內裏，還有人造雨等等的人工氣象裝置。

### 隨處生活的理由

戰爭結束後，ARM開發小組看上了席耶魯遊難所的功能。藉著「防止ARM相關機密洩漏」的名目，帶著完成的試作型ARM和ARM3 號機從軍方內部逃脫。由於席耶魯遊難所的隱形機能，逃過了軍方的搜索，並將內部改裝成普通的村子開始生活。此舉緣於開發小組的成員們，不願ARM 再度被使用在戰爭的期盼。



## 人物特集

+ Character  
+ Collection +

本篇網羅了於作品中登場的主要角色設定圖。

包括服裝、表情等等細微設定，

將幫助讀者更了解人物的特性。

+ 裘德·馬維裡克

+ ジュド・マーヴェリック  
+ Jude Maverick主角最大的特徵，就是這件稍嫌過大的外套。  
雖然有張稚氣的臉，但這 13 歲少年的最大魅力，就是開朗和行動力。

## Expression



如同這角色的個性，有許多明白表現感情的表情，表情設定也比其他角色要多。





## Clothes



黒の下半身シモン



最大特徴——外套，以及樣式特殊的短褲設定。



## ARM

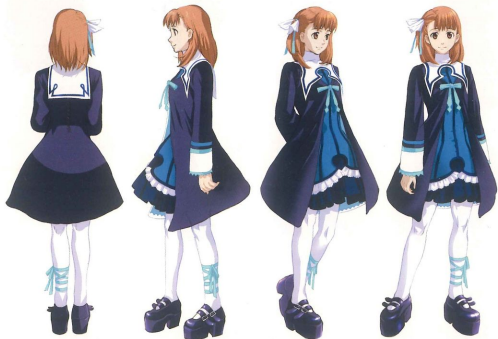
裘德的 ARMS 可以依照狀況轉變成鎗或劍等不同外型，右下角是連筒展開的狀態。





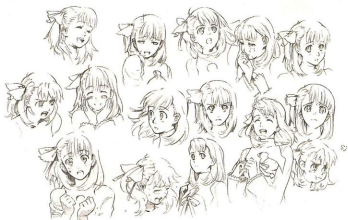
+ 尤莉·亞特雷德 +  
 ユウリィ・アートレイデ +  
 Yulie Ahtreide +

服裝雖不顯眼但也不算樸素，清新的感覺就像聖職者的女修道士一樣，與尤莉的個性相當合拍。



## Expression

雖然有著灰暗的過去，但在尤莉的設定書中，有許多 15 歲少女原本該有的明朗的表情。







† 亞諾·G·瓦史克斯 †  
 アルノー・G・ヴァスケス †  
 † Arnaud G Vasquez †

不知是否因“候鳥”這個職業的緣故，服裝的配色相當顯眼。有許多單件式的裝飾品，可從服裝感受到他的個性。



EXPRESSION

亞諾的臉不管從哪個角度看都是帥哥一枚，如同遊戲裡所說「脖子以上」堪稱完美。



WEAPON

主要使用的武器為短刀，他所使用的武器特徵，就是一定會加上羽毛裝飾。





+ 菫克薇兒·亞普蓋特 +  
 ラクウェル・アップルデイト  
 + Raquel Applegate +

外罩長風衣，雙手雙腳則以皮帶為主。這樣的菫克薇兒，精悍的感覺就是她最大的魅力。



### Clothes

靜子和頭髮上的皮帶是主要的裝飾，遊戲中並沒有出現放下頭髮的圖像。

### Expression

菫克薇兒不常顯露感情，看起來比實際年齡稍長。



### Weapon

菫克薇兒所使用的劍，在劍柄伸長後可如長槍一般使用。劍柄的護手也有開關的機關。







+ 藍達·塞爾維加 +  
ラムダ・ゼルヴィガー  
+ Lambda Zellweger +

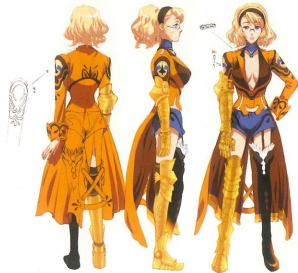
身上穿的制服，就如同他的身分特務機關局長一樣，相當豪華。白色系的制服似乎正展現了他的理念。



最大的特徵就是表現強烈意志的眼神，藍達的表情似乎以莫測高深的笑容最為適合。

+ 法梅兒·亞利安羅德 +  
ファルメル・アリアンロッド  
+ Farnel Arianrhod +

在右手和右腳裝備甲冑，屬於左右不對稱的設計。成熟的魅力以露出的上身和短褲下的雙腳大膽展現。



透過睜眼窺見的露骨眼神相當有魅力，髮型雖然不易察知，但其實是馬尾。



+ 克魯斯尼克·亞特雷德 +  
 クルスニック・アトレイデ  
 + Kresnik Ahtreide +

克魯斯尼克是布琉納克的副長之一。以藍色為基調的制服，和他「蒼之騎士」的別稱正好相符。



表情のバリエーション。



表情不多似乎是受到拘謹性格的影響。劍術造詣高深，腰上的短劍並不是裝飾而已。



短剣化短刀



白色孤兒院時代



白き孤児院時代

7-17-1



和尤莉一樣身穿檢查用實驗服，差別只在於是男性用。在他的少年時期表情似乎豐富多了。



+  
+

**傑烈米·南**  
ジェレミー・ナン  
Jeremy Non

+  
+

放出衣服下擺，捲起袖子，加上和背心成套的制服。看看他手上的肌肉，就可以明白是個衝動的熱血派人物。



時常情緒激昂的傑烈米，表現感情的方式相當直接。背後綁起的頭髮相當長。

+  
+

**賽斯·萊巴爾**  
サイス・ライバウアー  
Sythe Riebauer

+  
+

不著襯衫，賽斯直接將制服外套穿在身上。在制服縫隙間可見的圖樣是刺青。或許是他自稱緋紅貴族的執著吧？



雖然有雙閃閃紅色的眼瞳，他其實是個人類。看似獠牙的部分，是因為阻生齒造成的，也就是長得特別大的虎牙。



+

## 貝麗葉

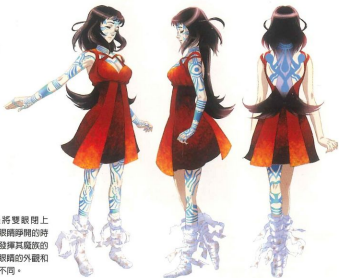
ベリエール  
Belial

+

+

隨侍在賽斯身邊的貝麗葉，是個真正的魔族。當解放其魔族能力時，全身會出現類似藍色刺青的紋路。

+



平常是將雙眼閉上的，當眼睛睜開的時候就會發揮其魔放的能力。眼睛的外觀和普通人不同。

+

## 休葛·修伊特

ヒューゴ・ヒューイット  
Hugo Hewitt

+

+

壯碩的身材讓人感到休葛是個身經百戰的勇士。為了能順利運使雙刀，衣服上並沒有裝飾，而是著重於行動方便。

+



臉部最大特徵就是下巴的鬍子。左耳後的突出物是飾品嗎？



眼睛的形狀說明了她們並非是人類，服裝特點在於背上的小翅膀。

+ **菲歐蕾 & 雅希亞** +  
 フィオレ & アーシア  
 + **Fiore & Asia** +

遭肅清的指揮官西斯所愛的兩具人偶。在外觀上的差異只有服裝的配色，外觀設計是一樣的。不過個性似乎稍有不同。



除了臉部，在關節部位也有接縫。雅希亞的個性較菲歐蕾來得拘謹。



+ **耶妮兒·艾登**  
+ エニル・アイテム  
Enil Aidem

嚴以律己也嚴以待人，不過也有溫柔的一面。  
臉部妝扮相當的少。



+ 耶妮兒的體型相當細瘦。由她制服穿著整齊，  
連帽子都戴上的部分來看，可以了解是個認真  
的人。



+ **巴爾甘·耶魯斯**  
+ バルガイン・エイルス  
Bargain ales

+ 尋求死所的戰士巴爾甘。在重視機能性的制服  
之下，包覆的是經過生化改造的身體。

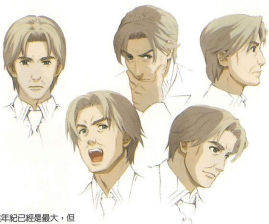


臉部中央的十字傷痕，訴說著他身經百戰的過去。



+ **奧古斯都·漢里克森** +  
 アウグスト・ヘンリクセン  
 + Augst Henriksen +

輔佐藍達的參事官奧古斯都。他的最大武器就是「常識」。在局內年紀最大，同時也最冷靜。



雖然年紀已經是最大，但看起來還是比實際更老，是因為經歷了不少苦難的關係嗎？

+ **卡溫·布勞迪** +  
 ガウン・ブラウディア  
 + Gawmn Browdia +

幫助裘德等人的謎樣男子。在遊戲中總是將外套披在肩上，肚子還裹著纏腰布。他的真面目到底是……？



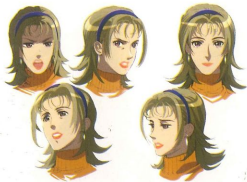
他雖然說叼在嘴上的東西是乾燥麵條，其實那真的是香煙。





+  
+愛瑟爾達  
エセルダ  
Ethelda+  
+

裘德的母親，原是汎國家統合皇府の ARM 開發小組成員。在席耶魯避難所將裘德養育成人。

是名溫柔的女性，但從裘德的說法來看，  
生氣起來非常可怕。

## 研究員時代

ARM 開發小組時代的愛瑟爾達，表情豐富開朗，還是個大笑人。





+ 郝瑟·布雷克威爾 +  
 ハウザー・ブラックウェル  
 + Hauser Blackwell +

昔日的英雄，但目前被當成戰犯通緝中。以圍巾罩住臉部下緣，加上破舊的黑色風衣，的確像是黑衣死神。



銳利的眼神加上臉上大大的傷疤，不難想像他過去嚴峻的生涯。



### 戰爭時期

在戰時還被稱為「英雄」的郝瑟，臉上還沒有受傷，相當年輕。

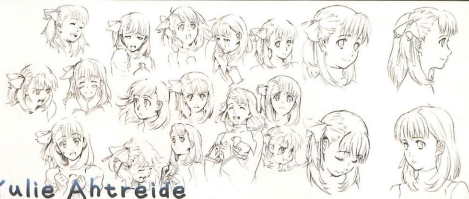




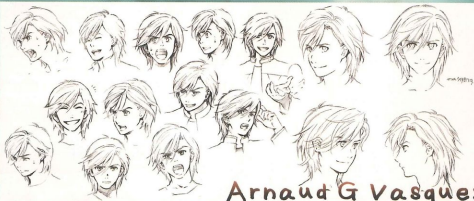
# Face Pattern Gallery



Jude Maverick



Yulie Ahltreide



Arnaud G Vasquez

WILD ARMS the 4th Detonator † OPENING MOVIE

Theme Song:

因為有仰望藍天的你

Words & Music by なるけみちこ

#Introduction





「捲走重要事物的狂風 雖然吹個不停」

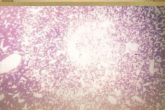
「我們仍逐一拾起 隱藏在瓦礫之中的未來」





「編織的夢想就在這裡」

「我不會再放手」





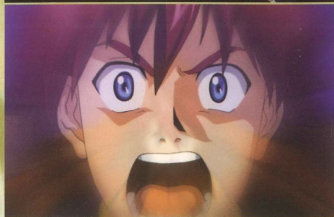


「因為有仰望藍天的你」

「我感覺到了 一切都還有希望」







「縱然撒謊 即使顫抖」

「我也不會逃離」





# WILD ARMS®

the 4th Detonator



# WILD ARMS®

## the 4th Detonator

### THE MASTER GUIDE

狂野歷險 the 4th Detonator 終極導覽

#### STAFF

日文版製作小組

**Producers** 電擊 PlayStation 編集部  
(倉西 誠一/松本 剛)

**Directors** 電擊 PlayStation 編集部  
(鴫田 洋志/多田 羅 洋平)

**Coordinator** 電擊 PlayStation 編集部  
(遠藤 雅)

**Editors/Writers** 有限会社 Logic Gate  
芳賀 浩樹/山口 康弘

**Designers** 有限会社 Logic Gate

**Map Designers** 有限会社 Logic Gate

**DTP** 株式會社エストール

**Cover Designer** K Plus artworks 有限會社  
(小林 博明)

**Supervisor** Sony Computer Entertainment Inc.

2005 年 5 月 初版發行

**發行人** 楊月華  
**發行所** 銘顯文化事業有限公司  
**發行址** 台灣台中市東區 401 建成路 700 號 3F  
**銷售** 04-22800372  
**傳真** 04-22808569  
**劃撥戶名** 陳宏安  
**劃撥帳號** 22463740  
**印刷廠** 燕京印刷廠有限公司

© 2005 Sony Computer Entertainment Inc.

"WILD ARMS" and "ワイルドアームズ" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "鳥" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

© MEDIA WORKS

First published in 2005 by Media Works Inc., Tokyo, Japan. Chinese translation rights arranged with Media Works Inc.

ISBN 986-7303-90-3

Printed in Taiwan

© Min-Hsien Cultural Enterprise Co., Ltd

 **責任編輯** 銘顯文化 榮譽發行

※版權所有，禁止翻印轉載、複製、相關圖、文等內容，嚴禁未經授權運用於其他用途上。

中文版製作小組

**製作總監** 陳宏銘  
**版權企劃** 王士豪  
**文字編輯** 陳秀玫/陳德全/余怡進/唐雅駿  
**美術編輯** 陳顯莊/張招良/馬興隆  
**譯者** 王淑慧/潘崇端/黃宏榮/蘇黎衡/  
麥處 寶全

© 2005 Sony Computer Entertainment Inc.

"WILD ARMS" and "ワイルドアームズ" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.



©2005 Sony Computer Entertainment Inc.  
"WILD ARMS" and "ワイルドアームズ" are  
registered trademarks of Sony Computer  
Entertainment Inc.  
"P" and "PlayStation" are registered tra-  
demarks of Sony Computer Entertainment  
Inc.

 MediaWorks

電撃 Amusement  
**PlayStation**

獨家授權

電撃 Amusement  
時代

責任編輯



銘顯文化 榮譽發行

狂野歷險 the 4th Detonator

NT\$ 330元 終極導覽

ISBN 986-7303-90-3



9 789867 303905

# WILD ARMS®

the 4th Detonator