

# SUPER GAMEPOWER

**SUPERDICAS  
DE KI 2!!**



Nº 30- R\$ 4,00

## NIGHTS

**DETONAMOS O JOGO  
DOS SONHOS DA SEGA**

**CORRIDA MALUCA ATÉ  
O FIM NO P.STATION:**

## MOTORTOON 2

**TODOS OS GOLPES DE  
SONIC THE FIGHTERS (ARCADE)**

**E MAIS:**

**BOMBERMAN (SATURN)**

**FADE TO BLACK (P.STATION)**

**HUDRA'S TREASURE (SNES)**

**BUGS BUNNY DOUBLE TROUBLE (MEGA)**

# STREET FIGHTER 3 VEM AÍ

# THE KING OF FIGHTERS '96 MOSTRA A CARA



6642

ISSN0104-611X



9 770104 611006

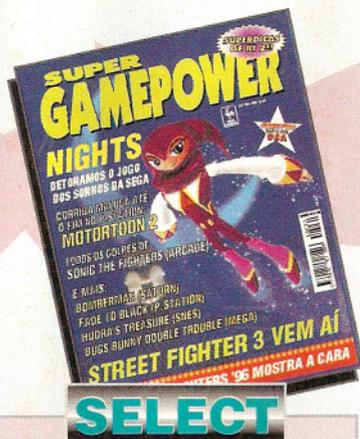
# Como passar a mão na bunda do The Flash e não apanhar.

Intent-Pró



Se **você** precisa correr, use

**DHARMA**  
DISPARADO



# SUPER GAMEPOWER

## Sumário

### JOGOS DESTA EDIÇÃO

<b>MEGA</b>	
Bugs Bunny in Double Trouble	34
Ghouls'n Ghosts	72
Triple Play	44
X-Perts	34
<b>SNES</b>	
Hudra's Treasure	32
Street Fighter Zero 2	13
Terminator 2	70
Treasure Hunter G	33
<b>SATURN</b>	
3D Baseball	14
Bomberman	21
Dead or Alive	16
Galaxy Fight	22
Gungriffon	20
Magic Knight of Rayearth	13
Nights	58
Road Rash	45
Shining Wisdom	18
Sonic Wings	19
Target Earth 2	13
The King of Fighters '96	12
The Need for Speed	46
Virtua Fighter Kids	23
Worldwide Soccer 2	17
WWF Arcade	14
<b>P.STATION</b>	
3D Baseball	14
Aeon Flux	13
Andretti Racing '97	17
Fade to Black	26
Gunship	30
Motortoon GP 2	52
Namco's Museum	28
Nascar Racing	16
Olympic Soccer	47
Soul Storm	16
The King of Fighters '95	27
Top Gun - Fire at Will	73
Triple Play	44
Twisted Metal 2	16
<b>32 BITS</b>	
Worms	24
<b>3DO</b>	
Olympic Soccer	47
<b>NINTENDO 64</b>	
Super Mario kart R	14
Waverace 64	17
<b>NEO GEO</b>	
The King of Fighters 96	36
<b>ARCADE</b>	
Dungeons and Dragons	39
Sonic the Fighters	40
Star Gladiator	38
<b>PC CD</b>	
The Need for Speed Special Edition	66



**CORRIDA MALUCA**  
Saiba como se dar bem em Motortoon GP 2 para P.Station, um jogo muito hilário (pág. 52)



**REIS DA PORRADA**  
Com os melhores times de lutadores do planeta, chegou The King of Fighters '96 (Neo Geo, pág. 36)

**CIRCUITO ABERTO 10**  
O criador de Street Fighter fala sobre a 3ª versão do game

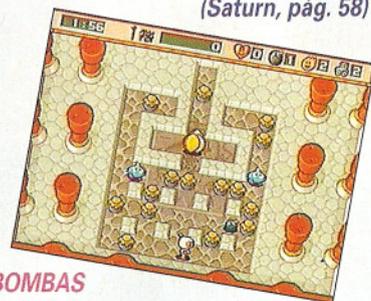
**PRÉ-ESTRÉIA 12**  
O Saturn prepara o King 96, Nintendo e Sony respondem

**GOLPE FINAL 40**  
Todos os golpes de Sonic The Fighters, jogaço para arcade

**ESPORTE TOTAL 44**  
Corrida de primeira com Road Rash e The Need for Speed



**JOGADORES DA NOITE**  
Desvendamos para você um mundo de sonhos em Nights (Saturn, pág. 58)



**BOMBAS NO SATURN**  
Bomberman ganha nova versão (pág. 21)

**SUPERGP DICAS 48**  
Jogue em cenários especiais de Killer 2 e conheça os fatais

**COMPUTER ZONE 64**  
Gibis interativos e The Need for Speed Special Edition

**SUPERGP EXPRESS 68**  
Globo lança Wild C.A.T.S. e mais três gibis novos

**FLASHBACK 72**  
O Mega revive os bons tempos com Ghouls'n Ghosts

**FINAL STAGE 73**  
Veja a festa dos ases indomáveis do P.Station

# SUPER GP CARTAS

**Q**ue sono! Foi assim que ficou todo mundo por aqui só de ver a Marjorie desvendar o mistério dos pesadelos de Elliot e Claris, os nossos amigos de Nights, jogo da Sega! Valeu a pena, galera! Além de termos detonado o jogo, quando acabou esse negócio de pesadelo tava todo mundo de cara nova na revista! Saca só o visual da galera da pesada aí abaixo na página. Ufa, os caras deram uma senhora melhorada na aparência. Com alguns problemas, é claro, pois o Baby ainda insiste em andar rasgado, achando que é o Hulk. Mas o melhor da festa, o novo visual deste chefinho que vos fala, ficará como surpresa para o mês que vem. O japa e o americano vieram de embalo e disseram que só aparecem de cara nova junto comigo. Enquanto isso, vocês vão poder ficar curtindo um monte de jogos. O Golpe Final traz toda a pancadaria de Sonic The Fighters, para arcade. Outra briga boa é o The King of Fighters '96, que está estourando no Neo Geo. The Need for Speed arrasa no P.Station, com sua primeira versão, e no PC, com o Special Edition. Além disso, tem Motortoon 2 (P.Station) detonado e Virtua Fighter Kids e Bomberman para Saturn. Me aguardem, vem aí beleza pura, chefinho novo!

Jogadores e jogadoras, o planeta videogame parece estar acordando de um sono profundo, graças à competição entre as grandes empresas do ramo. Podem-se festejar notícias como a chegada aos Estados Unidos, antes do final do ano, de jogos como Fifa Soccer, Killer Instinct 64 e Turok, todos para a nova máquina da Nintendo. Ao mesmo tempo, a Sega reage e põe Nights para rolar nos anéis do Saturn e prepara o genial Virtua Fighter 3 para breve. O P.Station também prepara novidades como Mortal Kombat Trilogy e The Punisher. As opções estão de volta. Comemorem!!

## BILL GAMES



## O CHEFE

### LORD MATHIAS

**C**om o som de primeira dos jogos do Nintendo 64 ainda na cabeça, Lord teve um mês calmo. Deu seus tirinhos em Fade to Black e foi pra guerra em Gun Griffon. Mas a curtição mesmo pintou no final, com a chegada de Bomberman. Aí foi difícil segurar o cara.

### RECOMENDADOS

**SONIC WINGS**  
**FADE TO BLACK**  
**BOMBERMAN**  
**GUNGRIFTON**

Faça como todo cara esperto. Escreva sempre para Supergamepower!! O chefe quer saber sua opinião sobre a melhor revista de games do Brasil.

**SUPERGAMEPOWER**  
CaixaPostal 9442 São Paulo, SP CEP 01050-970

## AKIRA E AGORA

Bom dia, galera. Bom dia? Nem Tanto. Hoje vamos começar com um erro que me deixou especialmente enfurecido. E não é que escreveram "japoneza", com Z, na edição passada?

Aconteceu na matéria sobre o jogo Iron Storm, para Saturn, que saiu na pág. 26. Era melhor escrever logo Campanha dos Japas, cara! Mexeram comigo! Bom, mas

tentando voltar a minha serenidade oriental, vamos corrigir algumas pequenas mancadas. Na matéria do Double Dragon, para P.Station (pág. 35), duas legendas saíram sem a indicação correta dos movimentos. No golpe de Marian, o correto é fazer ↓ ↑ + botão. Na dica do Dalton, o lance é o seguinte: use X ou O várias vezes para dar o combo. De resto, galera, eu e um monte de leitores queremos saber como se faz para habilitar os secretos em UMK 3 (Saturn)!



## BABY BETINHO

Depois dos tempos de marasmo (o que para o Baby quer dizer falta de jogos de luta) as coisas começaram a esquentar de novo. No fim do mês, começaram a pintar novidades quentes, como Star Gladiator e Sonic The Fighters. Na última hora, pintou o melhor da festa: o King 96. Baby promete muitos golpes para o mês que vem.

**RECOMENDADOS**  
KING OF FIGHTERS '96  
SONIC THE FIGHTERS  
STREET F. ZERO 2  
STAR GLADIATOR

## MARCELO KAMIKAZE

O negócio do japinha este mês foi sair por aí à caça do tesouro, ou melhor, dos tesouros do Snes. Também, os jogos para o console estão ficando tão raros que o que pinta já é considerado um tesouro. Na tela do nosso crânio japonês (com S) rolou também Shining Wisdom e Iron Storm.

**RECOMENDADOS**  
SHINING WISDOM  
TREASURE HUNTER G  
HUDRA'S TREASURE  
IRON STORM



## MARJORIE BROS

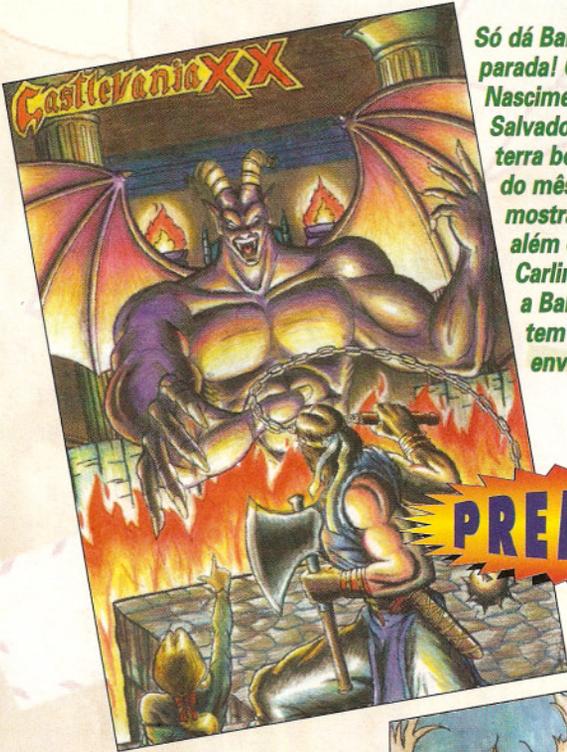
A gata resolveu pôr a galera pra babar de todo jeito. Além desse novo shortinho enlouquecedor, mostrou que sabe tudo de corrida jogando as duas versões de Need for Speed (P.Station e PC). Também mandou bala nos dois detonados, arrasando na corrida maluca e entrando para os sonhos de todo mundo. Pra descansar, bateu um Mario 64. Ninguém segura a gata **SGP!**

**RECOMENDADOS**  
NEED FOR SPEED  
MARIO 64  
NIGHTS  
MOTORTOON 2



# ARTE NO ENVELOPE

Você se liga em Tekken 2? Pois é, esperamos que o Robson Nascimento Cruz, de Salvador, BA, goste. Esse foi o prêmio que ele ganhou, por cortesia da Games Station, com seu desenho para a seção dos feras do traço



Só dá Bahia na parada! O Robson Nascimento Cruz, de Salvador, leva para a terra boa o prêmio do mês, mostrando que além de Caetano e Carlinhos Brown, a Bahia também tem arteiros do envelope!

**PREMIADO**



A galera do Recife andava meio ausente, mas voltou detonando com esse desenho do Karlson Gracie Nunes de Oliveira, da cidade de Paulista

Lá de Porto Velho, RO, vem a arte do Marcelo Rabelo de Oliveira. Ô Marcelo, será que você é primo do Jabes e desenhou o cara?



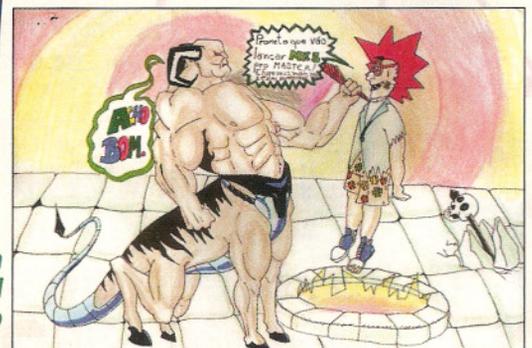
A gatinha Helena Zaiats Moreno, de Itu, SP, dá um toque feminino aos Animaniacs. Cérebro e Pinky na parada, gente!



Gostaram da intimada? É obra do José Roberto Nascimento, que vem lá da cidade de São Cristovão, em Sergipe

As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável

Parece que o minotauro do Cleiton Rodrigues da Silva, de São Miguel Paulista, SP, não anda muito satisfeito com o chefe...

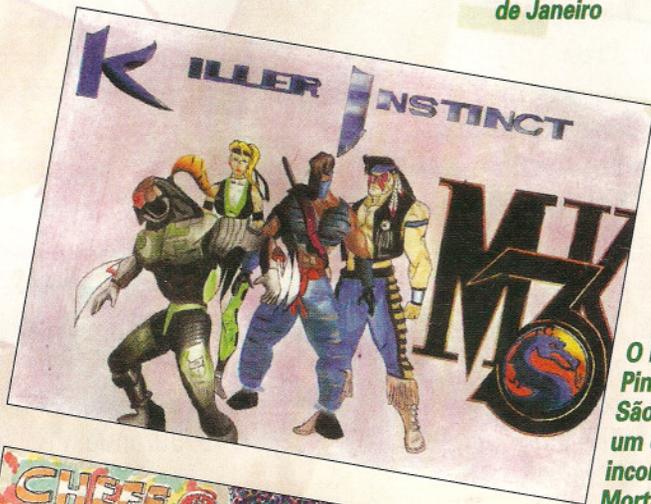




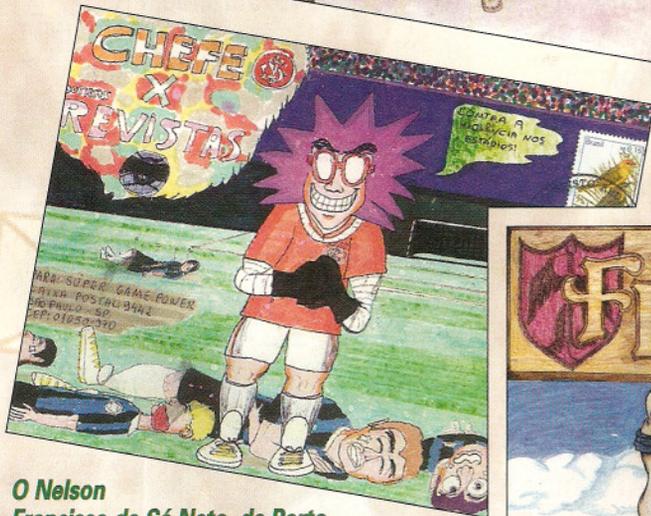
Uma Tempestade como essa todo mundo quer! Bola dentro do Ricardo Francisco da Costa, de Lagoa da Prata, MG



Lá do bairro da boemia carioca, Vila Isabel, vem o desenho do Leonardo da Cunha Maia, do Rio de Janeiro

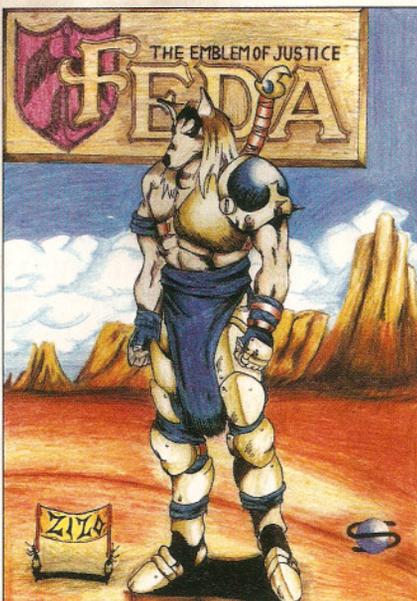


O Flávio Gonçalves Pinto, de Botucatu, São Paulo, é mais um dos fãs incondicionais do Mortal Kombat 3



O Nelson Francisco de Sá Neto, de Porto Alegre, RS, fez o chefe virar colorado e sair detonando gremistas. Que é isso, cara, o chefe é contra a violência...

Cheio de desejo de justiça, o mineiro Eber Ferreira Queiroz, de Lagoa Santa, MG, botou o lobo no deserto



SC

**As maiores novidades em games**

- **Aparelhos em geral**
- **Cartuchos, CD's**
- **Acessórios Originais**

Consulte sobre CD Room - Multimídia

Despachamos imediatamente a sua compra. **Confira!**

Remetemos para todo o Brasil.

Única empresa com equipe especializada em games.

**NETUNIA**  
Import. Export. Corp.

FONE: (011)  
**825-7600**

FONE/FAX: (011)  
**825-7653**

Aceitamos cartões  
Visa e Credicard

# SUPER GP CARTAS

## ROMÂNTICO DE TANABI

Marjorie, tenho certeza de que todos te escreveram dizendo coisas obscenas, como aquele cara do banheiro - aquilo foi ridículo. Tenho certeza de que ninguém lembrou de dizer que você tem lindos olhos e cabelos belíssimos, sem falar a boca. Pô, você é perfeita!

Theuri Magri  
Tanabi, SP

**MB:** Theuri, lindinho, sua carta é uma gracinha. Agora, pra falar a verdade, o leiteiro, o padeiro e o porteiro falam isso pra mim todos os dias. Um beijinho, mui respeitoso

## ROSA SHOCK

E aí, tudo bem? Eu adoro a revista, principalmente a seção de cartas. Só tem uma coisa: os garotos deliram com a Marjorie, por que não existe um supergato?

Renata Ribeiro  
São Paulo, SP

Acho que só os garotos têm vez na revista. Ganham até pôster, como o da Marjorie. Quando vamos ver um pôster com a gracinha do Chefe?

Marcela Aguiar  
Juiz de Fora, MG

**MB:** De vez em quando as meninas piram de vez. Pedir pôster do Chefe e de gatos?!? Acho melhor ficarmos com nossa representante, euzinha!

## SUPER GP RESPONDE

Eu possuo um Snes e fiquei muito feliz quando soube do lançamento de **Mortal Kombat 3** para o meu videogame, mas tenho uma pergunta: esta versão terá os mesmos personagens do arcade?

Adriano Ferreira  
Rio de Janeiro, RJ

**BB:** Adriano, pode ficar sossegadão que **Mortal Kombat 3** para Snes terá todos os personagens e toda a emoção do arcade. Mas em outubro sai o **Ultimate MK 3** para Snes.

E aí, galera da **SGP**, tudo bem? Parabéns pelo ótimo trabalho, principalmente pela edição 28 (o bumerangue é demais!). Vamos à pergunta: no Japão o Nintendo 64 é vendido com qual game?

Luiz Roberto Filho  
Piracicaba, SP

**MK:** Luiz, essa história de vender console com jogo junto é coisa de americano. Assim, o Nintendo 64 não vem com jogo nenhum. Pode ser que nos Estados Unidos isso mude. É esperar para ver.

## CLASSIFICADOS

Vendo um **Mega Drive** com **16 fitas** (Primal Rage, Pitfall, Comix Zone, Sea Quest, The Lion King, World Cup USA'94, entre outras) e **dois controles** de seis botões. Vendo também um **Nomad 3**. Tratar com Adriel (0195) 34-3294, Rio Claro, SP.

Troco um **Neo Geo CD** com **dois controles** e **um CD** (Samurai Shodown II) por um **Saturn** com **um controle** e **um CD** ou um **3DO** com **dois controles** e **um CD**. Tratar com Rodrigo Paulino, r. Rio de Janeiro, 645, CEP 13730-000, São Paulo, SP.



Troco um **Saturn** com **um controle** e



um **CD** (Street Fighter Alpha) por um **P.Station** com **controle** e **CD**. Tratar com Fernando (044) 854-1249, Juranda, PR.

Vendo um **Mega Drive** com **quatro controles** (três de seis botões, um de três botões e um aquapad) e **duas fitas** (Mortal Kombat e Sonic 2). Tratar com Denis, r. Sobrália, 430, CEP 04691-020, São Paulo, SP.



Vendo **Neo Geo** com **um controle** e **dois cartuchos** (Samurai Shodown e Fatal Fury). R\$ 400,00. Tratar com Cleber, (011) 454-5989, Santo André, SP.



Vendo um **Snes** com **dois controles** e **8 cartuchos**. R\$ 495,00. Tratar com Tiago Barbosa, tel (011) 959-7176, São Paulo, SP

# COMUNICADO

**Atenção. A versão japonesa do Nintendo 64 não é compatível com os cartuchos a serem lançados no Brasil e nos EUA.**

A Nintendo esclarece que a versão japonesa do Nintendo 64 tem estrutura interna diferente da versão a ser lançada simultaneamente no Brasil e nos EUA em 30 de setembro.

Evite, portanto, comprar o console japonês, pois apesar da aparência semelhante ele não aceitará os games a serem lançados nos mercados brasileiro e americano, muitos deles exclusivos, e que estarão chegando às lojas a partir de setembro.

Além disto, tanto o console quanto os cartuchos japoneses apresentam instruções e textos de telas em japonês.

Lembramos também que a Nintendo Playtronic Ltda. é a única empresa licenciada e distribuidora dos produtos Nintendo, sendo certo que a comercialização ou distribuição de produtos Nintendo, sem a marca Playtronic na embalagem, será considerada violação de direitos autorais e concorrência desleal, sujeitando os infratores às medidas judiciais cabíveis.



# CIRCUITO ABERTO

## MUITA LUTA NAS TELAS DE ARCADE

A feira de arcades Saalex, realizada nas últimas férias de julho, mostrou boas novidades para a galera do videogame. Quem trouxe mais coelhinhos na cartola foi a Capcom, que, entre outros, mostrou **Star Gladiator**, fighting game em 3D que usa uma placa baseada na mesma arquitetura do P.Station. Traduzindo: o jogo deverá sair também para o console da Sony, continuando a parceria entre as duas empresas, que já resultou na ida de **DarkStalkers** ao P.Station. Da Capcom pode-se esperar também a chegada em breve do terceiro **Darkstalkers**, agora com o subtítulo de **Red Earth**. Os jogadores que gostam de uma boa pancadaria também podem aguardar uma série que tem tudo para agradar. Serão jogos que vão misturar personagens de games consagrados. Ainda este ano deve ser lançado **Street Fighter**



*Tela cheia: muitas novidades para arcade na Saalex*

**vs X-Men**, em que Ryu e companhia vão trocar porrada com Wolverine e turma. Já começaram inclusive as conversas para juntar num mesmo game os lutadores de **Mortal Kombat** e as feras de **Street**. Será sonho ou pesadelo?



*Star Gladiator, da Capcom, é um fighting game que logo também estará no P.Station*



*Gun Blade, da Sega, foi feito sob medida para quem quer tiros virtuais*

## NINTENDO 64 MADE IN USA



O Nintendo 64 vai muito bem obrigado. Até o fim de julho foram vendidos pelo menos 800 mil unidades. E esses números só devem aumentar com o lançamento da versão americana, no dia 30 de setembro. E a partir de 14 de agosto o SNes será vendido por US\$ 100, no Japão.

## CRIADOR DE STREET REVELA SEGREDOS DA TERCEIRA VERSÃO



*Yoshiki Okamoto, chefe de criação da Capcom, disse que só trabalha duas horas por dia. "O resto do tempo eu fico em reuniões", diz a fera do videogame*

**C**alma, galera,  
**Street Fighter III**

vem aí, com direito até a uma lutadora de capoeira. O autor dessa bombástica revelação é ninguém menos que Yoshiki Okamoto, o criador da série **Street Fighter**. O jogo terá outros novos personagens, entre os quais um lutador de box tailandês, gráficos "jamais vistos" e movimentos muito

**Y. OKAMOTO**



mais rápidos e fluidos. Aos 35 anos, Okamoto chefia a divisão de desenvolvimento da Capcom. Ele disse também para **SGP** que ainda este ano sairão versões de **Street Fighter** em 3D para P.Station e Saturn, com personagens novos. Ele revelou também uma parceria entre a Capcom, a Namco e a Sega, que deve trazer jogos revolucionários para a telinha. Também entre as novidades, há uma placa de arcade que vai reunir tênis, basquete e futebol, acompanhando a tendência de se lançarem jogos de esporte. Okamoto é um cara pacífico, que prefere andar de mountain bike a esportes violentos.

# Nós Falamos a Sua Língua !



**GAMES DE ÚLTIMA GERAÇÃO**

A Games For Us possui **acervo diferenciado, atendimento personalizado, cabines com consoles** de última geração e diversos tipos de **promoções. Venha conferir !**

## Localização e Venda

**São Paulo Aclimação**

Av. Aclimação, 239  
Tel.:(011)277-6670

**Alphaville**

Calçada das Magnólias, 57  
Tel.:(011)725-0168

**Alto de Pinheiros**

R.das Tabocas,185  
Tel.:(011)212-9726

**Brooklin**

Av.Pe.Antônio J. dos Santos, 1053  
Tel.:(011)531-0990

**Campo Belo**

R.Pascal,911  
Tel.:(011)535-3655

**Higienópolis**

Av.Angélica,1007/Sobre Loja  
Tel.:(011)826-8132

**Moema**

Av.Lavandisca, 239  
Tel.:(011)543-9008

**Interior e Outros Estados Curitiba-PR**

R.Gal.Aristides Athayde Jr., 673  
Tel.:(041)224-0640

**Jundiaí-SP**

Av.Nove de Julho,Alt.nº 1155  
Tel.:(011)436-0130

**Santos-SP**

Av.Epitácio Pessoa, 286  
Tel.:(013)227-5710

**S.J.do Rio Preto-SP**

R.General Glicério, 4160  
Tel.:(017)234-2191

**Procure a Loja mais perto de você !**

# PRE ESTRÉIA

Os reis da pancadaria vão pintar no Saturn! Street Zero 2 vai rolar no SNes. E muitas novidades vão pintar para Nintendo 64, Saturn e P.Station. Os lançamentos de esporte estão com a bola cheia. Confira

## THE KING OF FIGHTERS '96

SNK  
luta  
SATURN

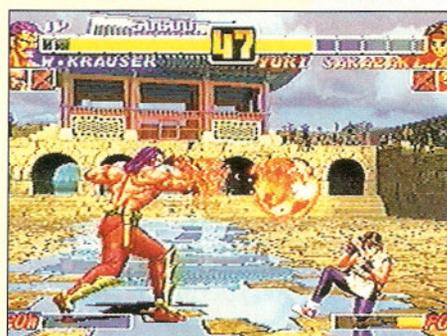
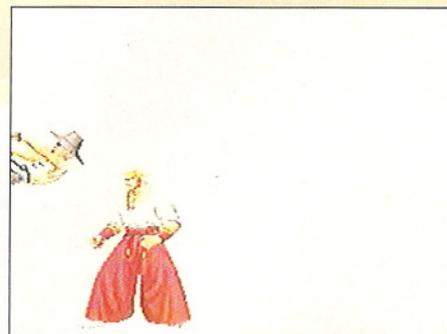
O novíssimo jogo da SNK tem sua conversão confirmada para o console da Sega. A exemplo de **Real Bout**, **KOF '96** usará o cartucho de expansão de memória da Sega. **KOF '96** conta com sete lutadores novos, incluindo o "Dream Team" formado por Geese Howard, Wolfgang Krauser e Mr. Big. Houve mudanças radicais como 4 variações para pulos, defesa aérea, desvio para frente ou para trás e os fatais diferenciados. Porrada de primeria no Saturn!



As fotos desta matéria são do Neo Geo

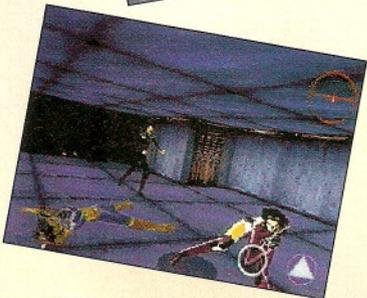


Sem previsão de lançamento





**AEON FLUX**  
VIACOM NEW MEDIA  
ação  
**P.STATION**



Quem viu as séries da MTV se lembra da gata Aeon Flux. Ela estréia no P.Station com a bola toda. No estilo de **Resident Evil**, você tem de vencer o extraterrestre Demiurge em 35 fases de tiro e estratégia. Apesar de inacabado, o jogo promete muito, com gráficos limpos, jogabilidade inovadora e mais de 20 inimigos. Aeon Flux tem tudo pra ser a nova heroína dos games!

Disponível em dezembro



**TARGET EARTH 2**  
MASNYA  
ação  
**SATURN**

O famoso jogo de Mega aparece no 32 bits. Neste fantástico jogo de robô, você deve executar as missões. Para isso você conta com toneladas de armas e equipamentos de ajuda. Se for como a versão anterior, o jogo não deve ser dos mais fáceis.

Sem previsão de lançamento



**STREET FIGHTER ZERO 2**  
CAPCOM  
luta  
**SNES**

Quem disse que **SF Zero 2** é privilégio dos 32 bits? A Capcom não decepciona os usuários de SNes e traz seu maior sucesso. É óbvio que a conversão não é idêntica, mas vai além da capacidade do 16 bits da Nintendo.

Disponível em outubro



**MAGIC KNIGHT RAY EARTH**  
WORKING DESIGNS  
RPG  
**SATURN**

Três amiguinhas de uma escola de Tóquio que tem de salvar uma princesa. Com os gráficos e animações no estilo de **Lunar**, esse RPG promete. Com mais de 90min de áudio cada personagem pode conversar direto com você.

Previsto para o 2º semestre de 96





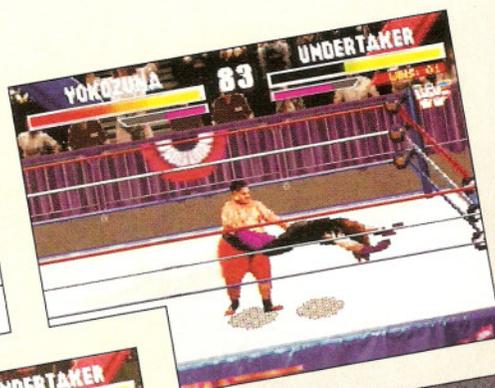
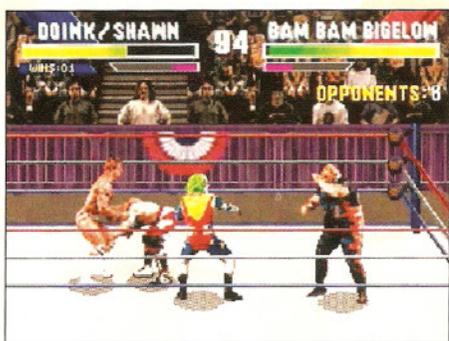
## WWF ARCADE

ACCLAIM

luta livre

SATURN

Até que enfim a Acclaim está trazendo o primeiro game de luta livre para o Saturn. **WWF Arcade** se destaca no Saturn por ser uma boa conversão do arcade e um rival à altura da versão para o P.Station. Todos os lutadores, golpes e sons estão intactos. Já que nos



fezesperar um ano por esse lançamento, a Acclaim poderia ter acrescentado alguns personagens, mas isso não influi na ação contínua e sem pausas que o

jogo oferece. Se você está procurando um jopo cheio de porrada, sem pausas e ainda por cima muito humor, **WWF Arcade** é o game certo.

Disponível no 2º semestre de 96



## 3D BASEBALL

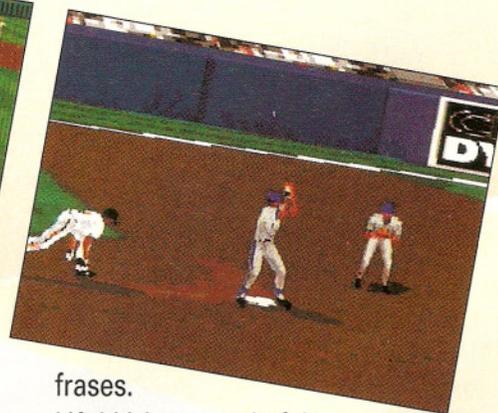
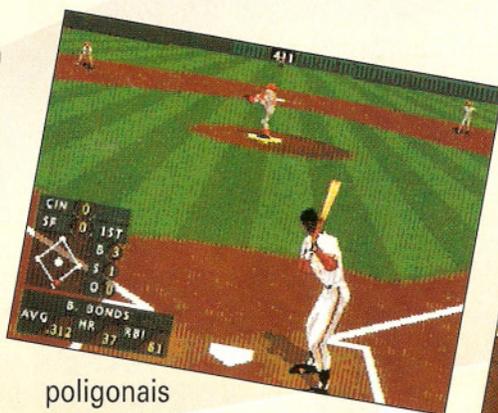
Crystal Dynamics

luta

SATURN

P.STATION

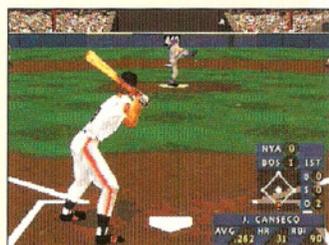
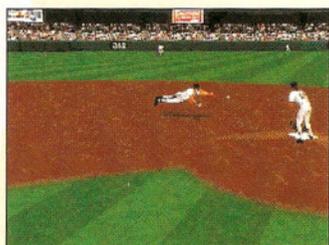
A onda de jogos de Beisebol para os consoles de 32 bits veio à toda este ano e continua. Agora é a vez de **3D Baseball**, um jogo bem detalhado com os times da Major League americana. Os destaques vão para os 5 tipos de visão, os modos Exhibition e Pennant Race e para as estatísticas. Os gráficos



poligonais 3D com o sistema de capturação "topnotch" oferecem mais de 50 posições reais para rebater a bola. Na parte sonora, o narrador Van Earl Wright não perde nenhum lance e possui mais de 1000

frases. Ufa! Vai gostar de falar assim lá num estádio de beisebol!

Disponível em setembro



# PROGAMES

**Desperte a criança que existe em você !**

**O dia das crianças está chegando e você já tem a melhor opção para um grande presente, passe em uma de nossas lojas, escolha o seu video game e dê asas as maiores aventuras. Afinal quem disse que video game é coisa só para crianças?**

**Solicite informações sobre nosso sistema de Franchising, e seja você também um Franquiado PROGAMES.**

**Depto. de Franchising - Rua Pio XI, 656 - Alto da Lapa - SP  
Cep. 05060-000 - Tels. (011) 3641-0444 / 831-0444**



## CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 656 - Tel. (011) 3641-0444 / 831-0444  
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel. (011) 950-6329  
PINHEIROS - Rua Lisboa, 344 - Tel. (011) 280-3220  
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel. (011) 273-6784  
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel. (011) 591-0039  
V. OLÍMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel. (011) 829-1142  
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel. (011) 295-1190  
MOEMA - Al. dos Arapanés, 785 sala 1 - Tel. (011) 536-0529  
V. FORMOSA - Av. João XXIII, 272 s/lj. - Tel. (011) 918-9117  
JD. SÃO BENTO - R. Dr. Cesar, 1180 1º andar - Tel. (011) 681-6392  
PENHA - R. Nunes Siqueira, 100 - Tel.: (011) 293-5084  
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125  
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813  
STO AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657  
VILA MARIA - R. Ararituaba, 1118 - Tel.: (011) 954-5968  
JABAQUARA - Av. Miguel Stéfano, 240 - Tel.: (011) 578-6353  
PARÁISO - R. Abílio Soares, 516 - Tel.: (011) 884-0404

## GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 1º and Tel. (011) 209-0971  
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel. (011) 452-2612  
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel. (011) 705-2701  
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel. (011) 746-1986  
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350

## INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel. (016) 625-8094  
MARÍLIA - Av. Vicente Ferreira, 597 - Tel.: (014) 422-4019  
S.J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel (0123) 41-7250  
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel. (0143) 22-2424  
INDAIATUBA - R. Padre Bento Pacheco, 1313 - Tel. (019) 875-3025  
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel (0194) 34-7179  
CAMPINAS - Rua dos Alecrins, 597 - Tel - (0192) 55-2545  
ITÚ - Rua Santa Rita, 1104 - Centro  
SALTO - R. Rui Barbosa, 374 Tel. (011) 7828-1163  
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel. (015) 231-9740  
S. J. RIO PRETO - R. XV de Novembro, 3367 - Tel.: (017) 232-5920

## OUTROS ESTADOS

### BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel: (061) 274-3311

### MATO GROSSO

CUIABÁ - Av. Pres. Castelo Branco, 1268 Loja 4 - Tel.: (065) 624-0063

### MINAS GERAIS

POUSOALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 130-L.428 - Tel.: (035) 421-7693

### PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel: (083) 226-2369

### PARANÁ

CASCADEL - R. Mato Grosso, 2610 - Tel.: (045) 223-2420

### CURITIBA

BATEL - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235

JUVEVÊ - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008

ÁGUA VERDE - Av. República Argentina, 1534 - Tel.: (041) 244-4667

### RIO DE JANEIRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel: (021) 596-2111

ILHADO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - (021) 462-0657

BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria 459 - Tel.: (021) 266-7079

TIJUCA - R. Pinto de Figueiredo 42 S/L - Tel.: (021) 228-3043

BONSUCESSO - R. Adail, 24 - Tel.: (021) 290-4251

### RIO GRANDE DO SUL

#### PORTO ALEGRE

HIGIENÓPOLIS - Av. Plínio Brasil Milano, 806 - Tel.: (051) 343-9158

#### SANTA CATARINA

#### FLORIANÓPOLIS

TRINDADE - R. Lauro Linhares, 1018 - Tel.: (048) 233-2488

#### SERGIPE

#### ARACAJÚ

SÃO JOSÉ - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel.: (079) 222-0699

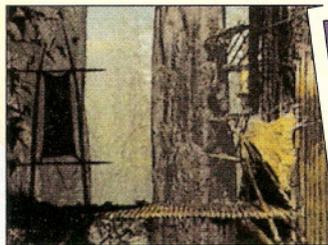
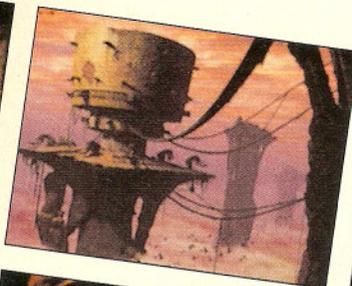


## SOUL STORM

GT INTERACTIVE

ação

P.STATION



Ao contrário dos grandes nomes como **Doom**, **Soul Storm** apareceu do nada, sem muita fama e foi considerado um dos jogos mais fascinantes da E3. Isso devido aos seus gráficos e a ação em plataforma. Você é Abe, um escravo fugitivo que vai pular, rolar, se esconder, cavalgar e até dominar os

inimigos para passar obstáculos e resolver os quebra-cabeças. Esses são geralmente resolvidos aprendendo músicas ou frases. **Soul Storm** é bonito, divertido e excitante!

Disponível em março de 97



## TWISTED METAL 2

SONY

ação

P.STATION



Se você gostou de **Twisted Metal**, também vai curtir a sua sequência. Quase nada mudou. Em vez de ficar só em L.A., as 8 fases se dividem em lugares como Paris, Tóquio e Antártida. As armas e os carros são novos. Você vai poder destruir até a torre Eiffel!

Disponível em outubro



## DEAD OR ALIVE

TECMO

luta

SATURN

Usando a placa de arcade Sega Model 2, a Tecmo estreia nos jogos de luta com **Dead or Alive**. São 8 lutadores, cada um com seu estilo de luta marcial. Os gráficos são 3D polígonos. Parece que o **Virtua Fighter** vai ter um novo rival.

Disponível no final de 96



## NASCAR RACING

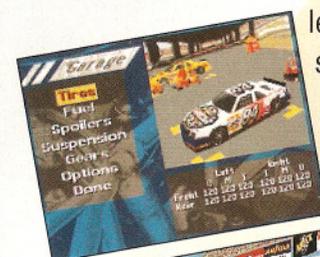
SIERRA ON-LINE

corrida

P.STATION

Famoso no PC, **Nascar Racing** promete muito no P.Station. Baseado no campeonato de stock-cars de 96, o jogo oferece 16 pistas com todos os detalhes das originais. O modo arcade é bem

legal, mas o simulation vai alucinar!



Disponível no segundo semestre de 96





## ANDRETTI RACING '97

EA SPORTS  
corrida  
P.STATION



A EA Sports vem com **Andretti**

**Racing '97** para

somar à ação dos arcades de stock car a estratégia das corridas de fórmula Indy. São 16 pistas, sendo 4 originais do campeonato. A família Andretti está de parabéns!

Disponível no segundo semestre de 96



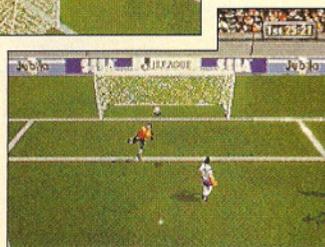
## WORLDWIDE SOCCER 2

SEGA SPORTS  
futebol  
SATURN

A Sega melhorou muito esse game, pode esperar o melhor desse futibal! Tudo está mais realista, dos novos ângulos de visão aos 48 times do mundo todo.



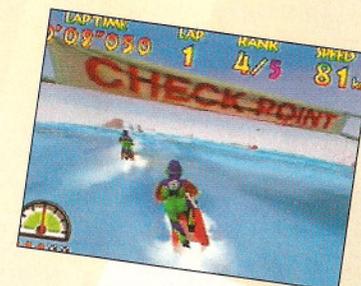
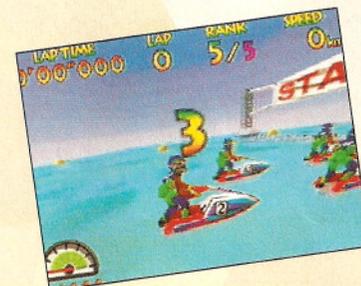
Disponível em setembro



## WAVERACE 64

NINTENDO  
corrida

NINTENDO 64



O Nintendo 64 faz parte de uma nova geração de videogames e os novos jogos de corrida não poderiam ser de outra geração. Por isso, a Nintendo traz **Waverace 64**, um jogo de corrida de jet-skis. Os efeitos sobre a água são excelentes, incluindo as quedas e os saltos sobre as rampas. O negócio é ganhar as corridas e melhorar o seu jet-ski! Mas não vá atropelar ninguém.

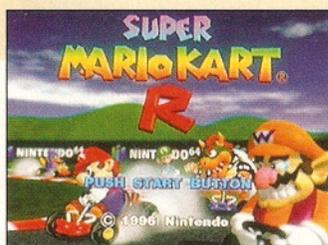
Disponível em setembro



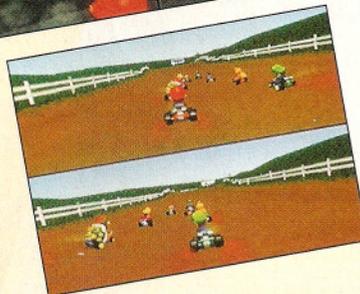
## SUPER MARIO KART R

NINTENDO  
corrida  
NINTENDO 64

A Nintendo está trazendo os clássicos para o Nintendo 64 e **Mario Kart** não poderia ficar de fora. Nessa versão de 64 bits não precisa nem falar o que se pode esperar. O personagens são os mesmos do original, só que foi adicionado um modo para 4 jogadores simultâneos. Agora é só esperar pela diversão nota 10 de **Super Mario Kart R!**



Disponível em outubro



# SATURN

SATURN



Por Marjorie Bros

Odegan é um lugar supercalmo, com pessoas e leis simples. Epa, porque, então, euzinha preciso cansar meus

dedinhos pernas e beleza andando nesses mapas imensos e falando com todas essas pessoinhas desse RPG?

Simples, queridos amigos, de tempos em

tempos, aparece um gigante mau chamado Dark

Titan que tenta destruir Odegan e sua família real para tomar o poder. Mas ele é impedido pelo Sir Jiles, que usa todo seu conhecimento, derrota o gigante e acaba morrendo. Você joga como Mars, filho de Sir Jiles, que herdou todo o seu saber.



**DICA:** aperte rápido o botão e empurre o velho da cerca



**DICA:** ao chegar no castelo Odegan, entre pela esquerda



**DICA:** para entrar no castelo, fale com o pessoal e durmar um pouco

O jogo, da Working Designs, é bastante parecido com **The Legend of Zelda**, principalmente se você levar em conta o menu de itens e os cenários. A música

segue o clima do game: é alegre nas cidades e sombria nos castelos. Os gráficos não são lá essas coisas, mas a história, o principal num RPG, é muito boa.



**DICA:** passe correndo aqui para fugir do terremoto



**DICA:** após pegar o vigilance spall, volte para falar com o rei



**DICA:** aperte o switch para os espinhos desaparecerem



**DICA:** nesse baú você pega um novo par de botas



**4.0**

**SHINING WISDOM** SATURN Work. Designs Rpg

FUN FACTOR	4
CD	4
1 Jogador	4
Bateria	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	4



Por Marjorie Bros

Uau! Sabem onde estou? Estou voando com **Sonic Wings Special**, jogo que dá continuidade à saga **Sonic Wings**, que, como vocês sabem, começou no SNes e já tem três versões. Desde lá pouca coisa mudou. Os cenários foram incrementados e alguns itens e detalhes acrescentados. Mas o estilo é o mesmo. São 12 aviões comandados pelos tipos mais estranhos que a Marjô aqui já viu. Tem até golfinho pilotando. Assim como cada avião tem seu dono, cada avião tem seu país ou continente de origem. Ao todo são cinco países e



## SONIC WINGS Special

**DICA:** fique ligado, esses aviões vem rasgando pra cima de você a qualquer momento

um continente - o americano. Entre os países estão

Japão, Suécia e Rússia. Existem dois pilotos para cada continente ou país. Depois de escolher o avião e o personagem, fique de olho nos itens. Os mais importantes são os que melhoram o tiro e as bombas. Aí detone os alvos e derrote os chefes.

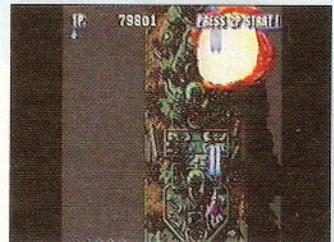
*fim*



**Você tem 10 aviões para escolher, dois de cada país**

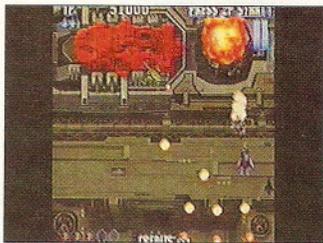


**DICA:** os inimigos que demoram mais para matar são sempre os que guardam itens

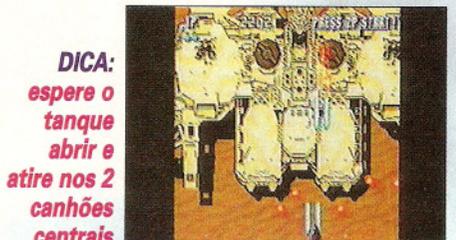


**DICA:** destrua os canhões até chegar à parte central do inimigo

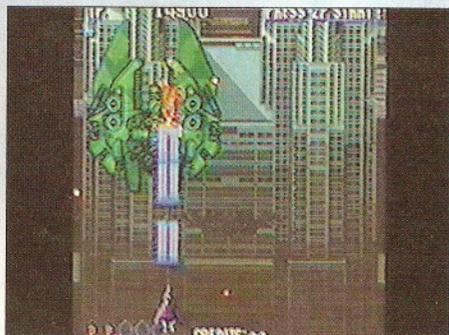
**DICA:** atire nos canhões. Logo depois, acerte no canhão redondo que fica girando



**DICA:** acerte esse cara no centro e cuidado, ele atira muito. Às vezes ele vira uma sombra



**DICA:** espere o tanque abrir e atire nos 2 canhões centrais



**Como nas outras versões, para matar o 1º chefe atire e desvie de seus tiros**



**Vai chegar a hora que, no meio da fase, você poderá escolher a rota a seguir**

**3.5** **SONIC WINGS SPECIAL** SATURN  
Media Quest Tiro

FUN FACTOR	3
CONTROLE	4
GRÁFICO	3
SOM	4

CD  
2 Jogadores  
Continue

# SATURN

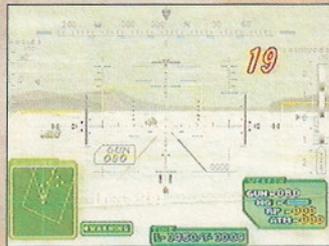
SATURN

## GUNGRIFFON



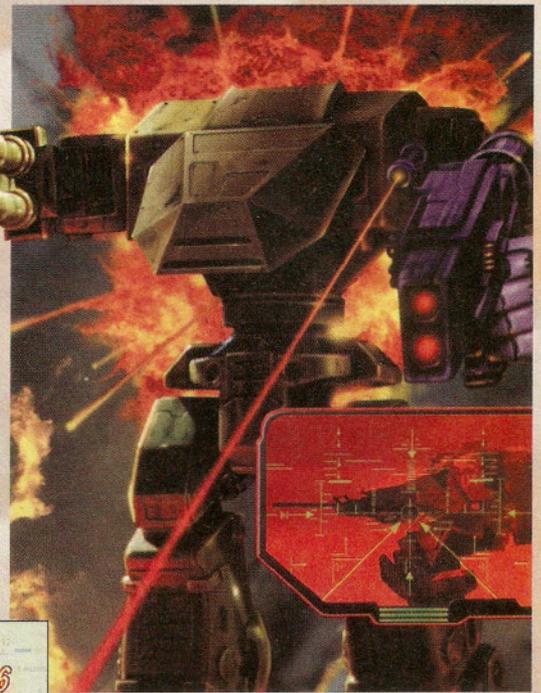
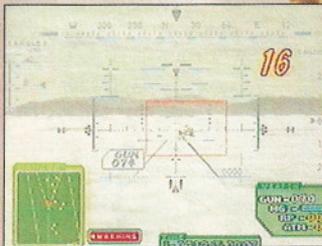
Por Lord Mathias

Mano, se você pensou que ia ter moleza no terceiro milênio, enganou-se. **Gungriffon**, da Game Arts, é um jogo de guerra futurista em que você tem de testar sua capacidade de sobrevivência. Você é um robô e foi escolhido para pilotar um High-Macs da 45ª Armored Division, uma unidade de elite da legião estrangeira da UAC. E aí, mano, você vai perguntar: o que é a UAC. É o seguinte: é a Union America Countries, um dos quatro grandes grupos em que se dividiu o mundo desde 2005. Desde então, a Terra vive em guerra, falta comida e combustível. Além do grupo americano, há o grupo

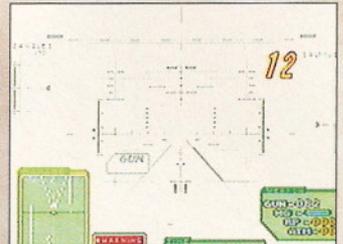


**DICA:** antes de começar o jogo, treine no modo exercise para ir se habituando aos controles

**DICA:** espere a mira ficar vermelha e atire com R. Com A o robô vai para trás. Com B, para frente



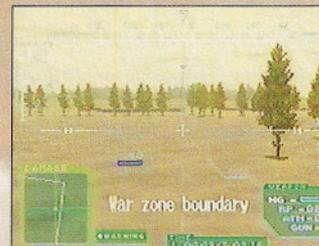
**DICA:** veja na tela quantos inimigos falta matar. No canto esquerdo, você vê



onde eles estão. Se alguém o acertar, a palavra warning vai piscar no painel e o cara vai ficar vermelho

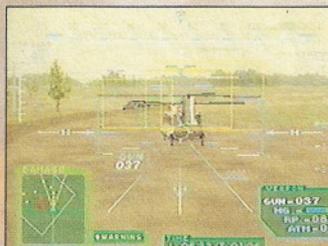
européu, o asiático e o africano. Mas nós já estamos em 2074. A informação de uma nova superarma vasou. Pois pegue a metralhadora ou uma das outras 3 armas e a sua nave e saia detonando todo mundo, cara!

*fim*



**DICA:** a metralhadora é a única arma que carrega sozinha e nunca acaba

**DICA:** não se canse, você tem de dar vários tiros para eliminar o helicóptero



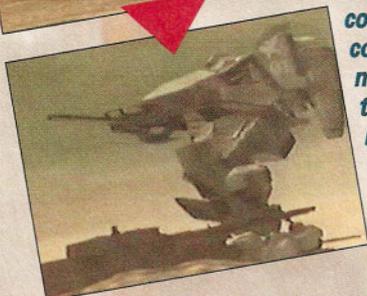
**DICA:** se quiser jogar com o Night Vision, acione o botão Y. Mas é melhor jogar sem ele



**DICA:** seus tiros são limitados e você não pode sair da área de combate, senão dança



**Pra quem gosta de guerra, o lance é de primeira: uma história bem detalhada com combates no terceiro milênio**



4.5	<b>GUNGRIFON</b>		<b>SATURN</b>
			Game Arts
			Tiro
	<b>FUN FACTOR</b>	5	
	<b>CONTROLE</b>	4	
<b>GRÁFICO</b>	5		
<b>SOM</b>	4		
CD 8 missões 1 Jogador Continue			

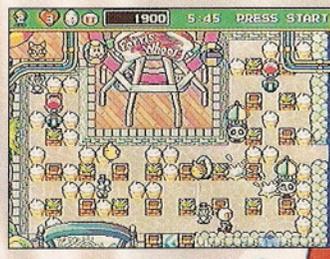


Por Lord Mathias

Cara, o demônio foi solto!! Só isso para colocar os Bomberman em ação novamente. Os patrulheiros já apareceram no Nes, no SNes, Game Boy e Mega Drive. Chegou a vez do Saturn e o lance é recuperar os cristais que foram roubados para aprisionar o demo. Como na última versão para SNes, você conta com a ajuda do tiranossauro para passar pelos pontos mais difíceis de cada fase. Além dessa ajuda, você tem um arsenal de bombas maior do que o de qualquer terrorista e itens, como o que aumenta o alcance da bomba. Material para mandar o diabo para o inferno!

*fim*

**DICA:** cuidado, os ratinhos com balões seguem você direto



# BOMBERMAN



**DICA:** acerte os caras que estão na água. Soltando



uma bomba perto do canhão, o pavio acende e solta a bala de canhão no mar

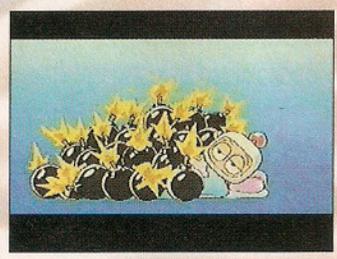


**DICA:** no Master Game, destrua os inimigos e treine as técnicas, como velocidade, tempo, pontuação etc. No fim, você recebe uma nota



**DICA:** alguns inimigos, quando são

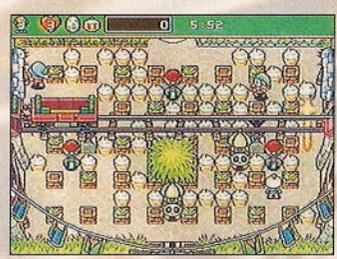
destruídos, soltam um pára-quedas. Não se assuste, ele vai se transformar num item para você



As demos do início contam a história de uma forma



bem engraçada, no melhor estilo japonês



**DICA:** no Normal Mode seu objetivo é destruir os lustres vermelhos para passar de fase



**DICA:** cuidado com esse inimigo azul de touca rosa. Ele come as bombas que estão perto dele. Solte várias bombas a sua volta para eliminá-lo



Você encontrou seu amiguinho que acaba de sair de novo. Ele vai ajudá-lo bastante

**4.5** **BOMBERMAN** SATURN HUDSON SOFT Ação

FUN FACTOR		5
CD		5
1/10 Jogads.		4
Bateria		4
Continue		4



**DICA:** você tem direito a carona para chegar ao chefe de fase. Acabe com o mestre cercando-o com várias bombas. Cuidado para ele não pegar suas bombas antes que elas estoureem

# SATURN

SATURN

# GALAXY FIGHT



Por Marjorie Bros

Antes de você entrar na briga, vou contar por quê a disputa tá rolando. É o seguinte: o povo de toda a galáxia esperava por um deus que deveria salvá-lo. O deus chegou, mas não veio salvar ninguém. Muito pelo contrário, o cara chegou para dominar o universo e escravizar seu povo. Enquanto o povo sofria, algumas

pessoas resolveram tomar uma atitude. Como só o mais forte poderá derrotar o bad boy, eles armaram um torneio. Agora já dá para partir para o mano a mano. São oito personagens variadíssimos: urso, ninja, gatinhas e até robô. O game tem muitos golpes e combinações diferentes (lembra **Street Fighter**), perfeito para horas e horas de porrada!

fim



**DICA:** com Juri, evite ataques aéreos com ↓←←+ botão de ataque



**DICA:** para dar uma boa sequência com Musafar, dê uma volta no direcional + ataque e jogue o inimigo para o alto. Na descida aplique um soco forte



**DICA:** este golpe de Roomi, ↓↘→+ ataque, você pode usar 3 vezes seguidas



**DICA:** acenda o charuto com Gunter digitando →↘↓←←+ ataque

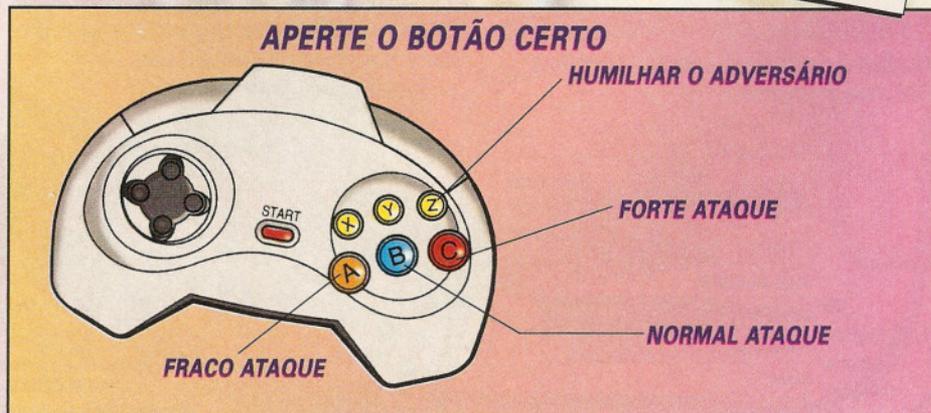


**DICA:** durante o pulo com G. Done digite →↓↘+ botão de ataque para realizar o Final Mega Driver

**3.2**

**GALAXY FIGHT** SATURN  
Sunsoft  
Luta

FUN FACTOR	3
CD	3
2 Jogadores	4
Continue	3
GRÁFICO	3
SOM	3



# Virtua Fighter

# SATURN

# SATURN



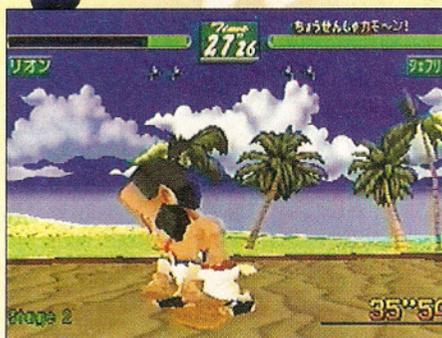
Por Baby Betinho

Enquanto o superesperado **Virtua Fighter 3** não chega, vamos esquentando os braços com esse **Virtua Fighter Kids**. Os braços não, os minibraços! Como dá pra perceber pelo nome, a briga é de criança. A Sega resolveu fazer uma versão infantil de seu clássico dos polígonos porque o original apresentava muitas dificuldades para a garotada. No modo Kids, basta apertar qualquer botão que os personagens vão distribuindo golpe pra tudo quanto é lado, como em briga de criança. Vale a vontade. No começo, tudo é engraçado, depois cansa. O jogo mantém a

# Kids



**DICA:** os lutadores são lentos. Use → para se aproximar rápido



**DICA:** quando estiver grudado no adversário, use B para dar um golpe especial

**DICA:** a hora que o adversário está no chão é ótima para bater



**4.0** VIRTUA FIGHTER KIDS

SATURN SEGA Luta

FUN FACTOR	4
CD CONTROLE	4
N/D GRÁFICO	4
2 Jogadores Continue SOM	4

característica do original de acabar a luta quando um lutador cai do ringue. Os cenários reproduzem os de **VF** como se fossem desenho animado.



**DICA:** não fique perto do inimigo por muito tempo



**DICA:** para ganhar mais rápido, jogue o adversário fora do rink



**DICA:** a voadora tira muita energia



**DICA:** botão de soco rápido para uma sequência de Kagemaru



**DICA:** Pai é o personagem mais ágil, dê sequências variadas

# 32 BITS

32 BITS



Cada um começa com 100 vidas. Eles usam bazucas e granadas



Tiros bem dados merecem até um bom replay

# WORMS



Por Marjorie Bros

Blergh! Era o que faltava! Como se não bastasse o **Earthworm Jim**, que é até engraçadinho, e o **Boogerman**, apareceu outro tipo de verme. Verme do tipo brigão - aviso já que não é o Baby. Para entrar na luta você tem

de escolher um dos 16 times. Isso mesmo, time! Você luta com um montão de gente. Vale tudo quanto é tipo de arma e truque (são 24 armas ao todo): desde bazuca até teletransporte. O único problema durante o game é o tamanho dos bonequinhos. Eles são muito, mas muito pequenos mesmo. Ganha quem terminar com mais vermes no time. É claro que não vale contar seus hóspedes, os vermes da sua barriga. Brincadeirinha...

*fim*

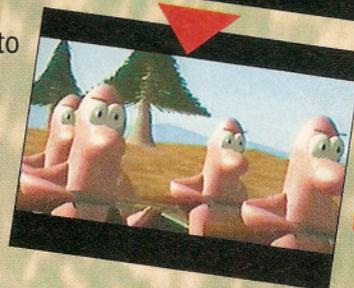
**DICA:** com o botão A você pula, com o B escolhe as armas e o C usa a arma escolhida. Direção



para acertar o inimigo no lugar certo



Os vermes são muitos engraçados e gozadores



Quando você é jogado para a água é morte certa



**DICA:** as barras no alto mostram como estão as

equipes. Para uma equipe ganhar, basta acabar com a energia da outra



Antes de começar o jogo você tem de escolher 2 times ou mais para se enfrentar

3.2

WORMS

SATURN  
OCEAN  
Estratégia

FUN FACTOR 4

CONTROLE 3

GRÁFICO 3

SOM 3

CD  
1 a 16 Jog.  
Continue

# NO ESPAÇO EXISTEM ESTRELAS, PLANETAS E COMETAS



## NO CIBERESPAÇO EXISTE O SITE **CAPCOM**

### IMAGENS

### DICAS

<http://www.romstar.com.br/capcom/>

### PERSONAGENS

### LANÇAMENTOS

Venha conhecer o que há de melhor no mundo dos games. Jogos novos, eventos, dicas, E-Mail direto para os pilotos, e tudo mais que você quiser sobre Street Fighter, Darkstalkers, Megaman & Cia está aqui. Se você ainda não tem acesso à Internet não se preocupe, faça o seu cadastro on line no STI BBS pelo tel(011) 884-2446 ou (011) 889-9200 e ganhe 10 horas de acesso inteiramente grátis! Depois de todas essas vantagens, você não vai ficar fora dessa, vai?

**STI**  
O seu canal mais fácil com a INTERNET

# ROMSTAR

# P.STATION

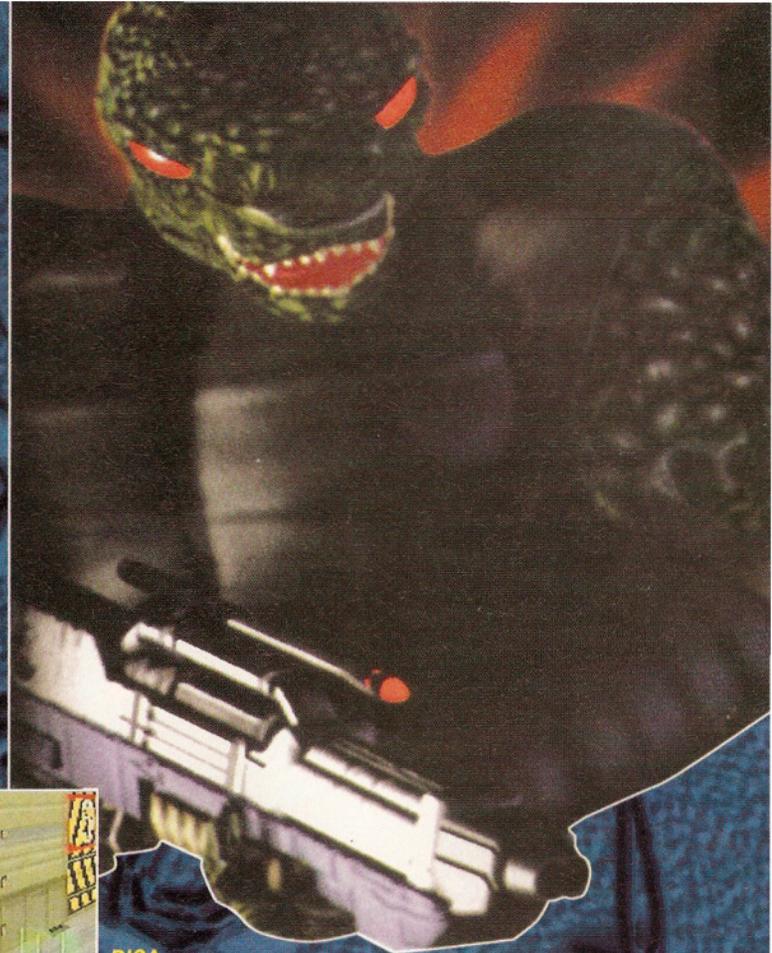
# FADE TO BLACK



Por Marcelo Kamikaze

Conrad, herói de *Out of this World* e *Flashback*, está de volta em *Fade to Black*. O game, da Electronic Arts mistura ação e quebra-cabeças, no melhor estilo *Resident Evil*. Tudo começa em 2190. Os aliens tomaram conta de todo o Sistema Solar. Poucos humanos sobreviveram ao domínio alienígena. Os que sobraram formaram uma organização rebelde disposta a derrubar o império alien. Um dos caras da organização é o nosso herói Conrad, recrutado para realizar o plano contra os extraterrestres. Cabe a você guiar Conrad por essa aventura e livrar a cara do sistema solar.

*fim*



**DICA:** fique nessa

posição e espere o robô desativar os lasers. Seja rápido

**DICA:** aqui, com o botão  $\Delta$  você consegue acesso às áreas do sul



**DICA:** acione o painel de controles para abrir essa passagem secreta na cafeteria



**DICA:** se matar o cozinheiro a porta não abre. Deixe o cara vivo



**DICA:** nesse ponto, pule o chão eletrificado com o botão  $\circ$



**DICA:** pise rápido nesse quadrado para a porta abrir. Atenção, ela fecha logo

**3.5** **FADE TO BLACK** **P.STATION** **ELECTRONIC ARTS** **Ação**

FUN FACTOR	3
CONTROLE	3
GRÁFICO	4
SOM	4

CD  
1 Jogador  
Bateria



**DICA:** usando o botão  $\Delta$  você recarrega sua energia nessa cápsula



Por Baby Betinho

Beleza pura! A troca de títulos entre os consoles concorrentes traz agora para o P.Station um dos melhores fighting games produzidos pela SNK. **The King of Fighters '95** já mostrou sua categoria no 32 bits da Sega e agora faz o mesmo no console da Sony. Ainda Bem. A safra de jogos de luta anda meio curta e o chefe fica pegando no meu pé, dizendo que eu tô ficando muito folgado. Só me faltava essa... Mas deixa isso pra lá e vamos ao que interessa. Como diz o nome do jogo, **The King of Fighters '95** é uma



## THE KING OF Fighters '95

reunião de lutadores de primeira do videogame. O jogo lembra um pouco **Street Fighter 2**, mas tem estilo próprio. Um dos maiores pontos são os times de 3 lutadores que você pode formar.



**DICA:** ao lutar com os mestres, abuse das sequências e não se preocupe muito com golpes simples

Dá pra usar caras famosos, como Billy Kane (de **Fatal Fury**), Eiji Kisaragi (de **Art of Fighting 2**) e Terry Bogard (de **Double Dragon**). Comparada à versão do Saturn, essa mantém o padrão. A conversão é quase idêntica. É diversão garantida para quem sabe o que é bater.

*fim*



**DICA:** segure os botões **□**, **X** e **○** para encher a barra de energia



**DICA:** com a barra de energia no máximo, aperte **→←↓↘** **□** juntos para dar o especial de Joe



**SEQUÊNCIA:** voadora com soco forte (direcional para ↓)...



...soco forte em pé...



**DICA:** a sequência de chutes fortes de Eiji é a melhor alternativa com ele



...e finalize com magia



**4.2** **THE KING OF FIGHTERS '95** **P.STATION** SNK Luta

**FUN FACTOR** 5

**CONTROLE** 4

**GRÁFICO** 4

**SOM** 4

CD  
2 Jogadores  
Bateria

# P.STATION

P.STATION

# NAMCO'S MUSEUM

volume 1



Da GamePro

Esse lançamento da Namco é um verdadeiro museu! Você vai matar as saudades de antigos sucessos do arcade, como **Pac-Man**, **Pole Position**, **Galaga** e outros. Além dos jogos famosos, ele traz também um jogo inédito no Brasil e EUA, o **ToyPop**. Trata-se de um jogo japonês no estilo puzzle, com tiro, e que pode ser jogado por até duas pessoas. Infelizmente não há entrevistas, nem informações



**DICA:** se estiver liderando, reduza para Low nas curvas para manter o controle. Só use o freio se for extremamente necessário



**DICA:** no museu 3D, cada jogo tem sua sala. Você pode achar dicas lá

sobre os jogos como a Williams fez em Williams Classics. Além disso, tudo está em japonês e isso dificulta muito. Mas isso influi pouco quando se trata de velhos amigos do arcade. Sempre vale a pena brincar com os jogos que já foram sensação.



**DICA:** na ToyPop, atire nas caixas de presentes para conseguir as armas. Os pneus ganham dos carros e as bombas dos tanques



**DICA:** em Pac-Man, se já comeu quase tudo da tela, espere pelos fantasmas perto das pílulas e surpreenda-os ao chegarem perto



**DICA:** em Galaga, deixe o alien azul

capturá-lo. Você já deve ter sido atingido pela segunda nave quando ele aparece



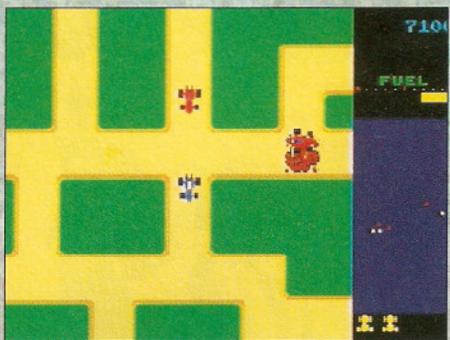
Agora dá para acessar as opções que eram

exclusivas dos donos das máquinas de arcade



**DICA:** em Bonelain, para destruir as bases

inimigas mais rapidamente, mande um míssil bem no meio do corredor ao centro



**DICA:** nas perseguições em Rally-X, fique perto das pedras. Os inimigos batem e explodem



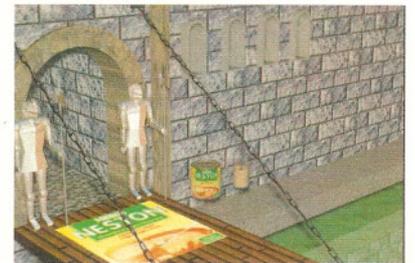
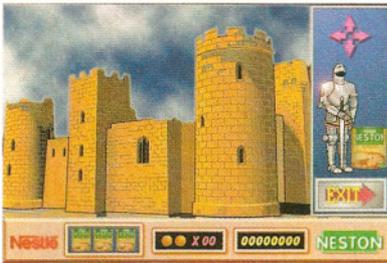
**DICA:** no New Rally-X e no próprio Rally-X, use a fumaça de vez em quando. Ela acaba com seu combustível

**3.8**

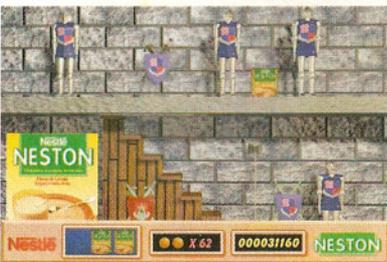
NAMCO'S MUSEUM VOLUME 1 P.STATION NAMCO Vários

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	3

CD  
7 Jogos  
2 Jogadores



**EXISTEM MIL  
MANEIRAS  
DE DETONAR  
UM GAME.**



**INVENTE UMA.**

*Neston é a melhor fase de qualquer game. A tática é misturar com frutas, iogurte, sorvete, mel, leite, o que você inventar. Detonar vai ser a maior curtição.*

**MIL MANEIRAS DE PREPARAR.**



# P.STATION

P.STATION

# GUNSHIP



Por Marcelo Kamikaze

Parecido com **Comanche** (PC), também da Micropose, **Gunship** traz duas opções para quem gosta de ação e tiro. Você escolhe simulação ou um jogo de tiro rápido. Na simulação você começa como oficial e é treinado para cumprir suas primeiras missões. Assim que é promovido, enfrenta missões com apenas um helicóptero. Depois, passa a comandar cinco helicópteros ao mesmo tempo. Se o seu negócio é ação, escolha o Quick Fire Game. Nesse modo de jogo você deve atingir os alvos escolhidos para a missão. Completando o objetivo,



você

ganha mais uma missão, que, claro, é mais difícil. Mas complicado mesmo é selecionar itens e personagens. A tela é um pouco confusa. Os gráficos são repetitivos, não mudam. Apesar disso, a versão de **Comanche** para P.Station vale o esforço.

*fim*



**DICA:** quando a mira estiver dentro do quadrado atire, pois o alvo será destruído



**DICA:** na opção salvo size você poderá escolher quantos mísseis saem em uma sequência

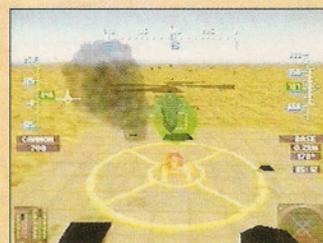
**3.8** **GUNSHIP** P.STATION  
MICROPOSE  
Guerra

FUN FACTOR	4
CONTROLE	3
GRÁFICO	4
SOM	4

CD  
1 Jogador  
Bateria



**DICA:** os inimigos aéreos são difíceis de acertar. Ponha a mira em sua trajetória para acertá-los



**DICA:** com esta visão, o cenário fica legal mas é duro mover o helicóptero



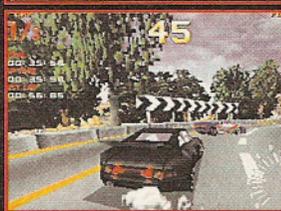
# LKC

# DE VOLTA PARA OS GAMES



A LKC esta de volta para os games trazendo as novidades mais quentes do mercado mundial, incluindo:

- Jogos em CD-ROM para videogames de 32 bits
  - Acessórios incríveis
  - Todos os aparelhos, incluindo o mais novo videogame de 64 bits !
- O que você esta esperando para ir até a loja mais perto de você ?



### LKC SÃO PAULO - MOOCA

R. Oratório, 1240 - F: (011) 264-6734

### LKC SÃO CAETANO DO SUL - SP

R. Amazonas, 898 - F: (011) 441-4192

### LKC MOGI DAS CRUZES - SP

R. Capitão Manoel Caetano, 453 - F: (011) 469-9125

### LKC TIJUCA - RJ

R. Cde. de Bonfim, 346 sl 204 - F: (021) 204-0033/0044

### LKC SÃO CONRADO - RJ

Fashion Mall - 1º Piso - F: (021) 322-3816

### LKC BRASÍLIA - DF

SCLN 210 - Bloco C - Loja 33 - F: (061) 273-9083

### LKC BELÉM - PA

Av. Gov. José Malcher, 1677 - F: (091) 222-4190/1440 Fax

### LKC SALVADOR - BA

R. Bernardo M. Catharino, 171 - F: (071) 235-5171

### LKC FORTALEZA - CE

Av. Eng. Santana Jr., 2828 - F: (085) 234-6763/2545

### LKC CAXIAS DO SUL - RS

R. Pinheiro Machado, 1407 - F: (054) 223-1793

MATRIZ EM NOVO ENDEREÇO.

### LKC MATRIZ - SP

R. 25 de Março, 1026 - F: (011) 227-6590/228-1951

FOTOS APENAS PARA ILUSTRAÇÃO - AS MARCAS APRESENTADAS AQUI SÃO PROPRIEDADE DOS SEUS RESPECTIVOS REPRESENTANTES. NÃO TENHO VÍNCULO ALGUM COM A LKC

# SNES

# SNES

# HUDRA'S TREASURE



Por Marcelo Kamikaze

Mais um RPG assinado pela Square, um peso-pesado quando se trata de jogos do gênero. Depois de *Final Fantasy* e *Chrono Trigger*, a empresa traz *Hudra's Treasure*. A história acontece às vésperas de a humanidade completar 4.000 anos. Até aí, tudo bem. O problema é que Hudra, o deus da destruição, tem o hábito de aparecer pelo planeta a cada 4 mil anos e destruir a raça que



引き出しの中に... 『ロジカルキャップ』が入っている。

**DICA:** pra variar, procure itens dentro das gavetas e vasos. Alguns são bem importantes

**4.0**

**HUDRA'S TREASURE**

24 Mega  
4 Cenários  
1 Jogador  
Bateria

**SNES SQUARE Rpg**

**FUN FACTOR** 4

**CONTROLE** 4

**GRÁFICO** 4

**SOM** 4



ギガオルス

**DICA:** veja a magia do inimigo e construa você mesmo. Mestres



バドラレス

guardam poderosas magias

estiver no pedaço. Três personagens contam a história de três pontos de vista: o valente guerreiro Cion, o mago frio e obcecado pela verdade, Serlent, e Liza, a garota que conversa com os animais. Escolha o seu preferido e enfrente Hudra!

*fim*

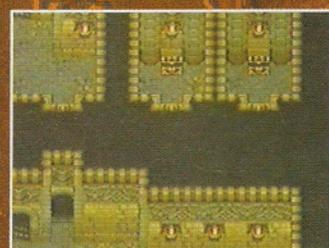
名前	シオン
職業	つよき 28 まじき 28 まじき 10
武器	こっけきりよく 97 ぶつりぼうき 87 まほうぼうき 22
魔法	まじき 22
属性	火+水 雷+風+種
片手で持つ剣です。-	

**DICA:** ataque com a arma que tem o elemento que o inimigo odeia. Armaduras devem ter o mesmo elemento do inimigo

では、これはいかがです?  
宇宙の物語をイメージしたカクテル...  
『ニヒナのなみだ』です。

**DICA:** o barman dá dicas de algumas magias que podem ser construídas. Tem mais gente com estas informações

**DICA:** sempre ataque com magias que o inimigo detesta. Por exemplo, se o cara usa magia do fogo, mande uma da água



**DICA:** Não são muitas passagens secretas, mas até que são fáceis de achar. Fique esperto



**DICA:** colocando essas duas letras, qualquer magia fica mais poderosa

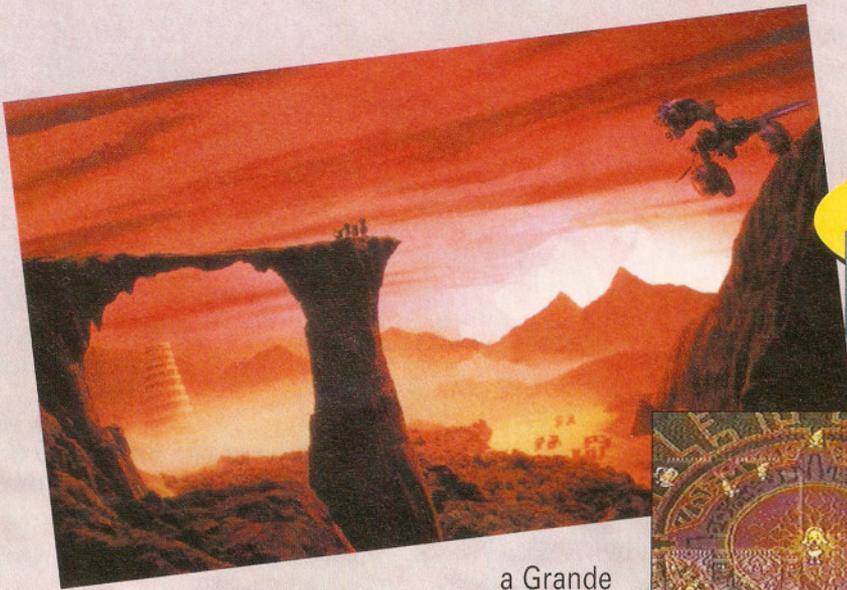


神への挑戦

# SNES

# SNES

# Treasure Hunter G



Por Marcelo Kamikaze

Despedida da Square do SNes. **Treasure Hunter G** tem um clima de Indiana Jones, com expedições a templos antigos e cavernas. O jogo parece com **Chrono Trigger**, exceto nas cenas de batalha, quando a simulação predomina. Os jovens Red e Blue são filhos do aventureiro G. Brown. A coisa fica séria quando um mago decide reviver

a Grande Serpente, um réptil que não faz outra coisa que não seja destruir o mundo. Bom, já viu o mala que você vai enfrentar. Para ter sucesso, além de Red e Blue, aparece uma menina e seu macaquinho de estimação. Nas batalhas é preciso raciocinar para detonar os inimigos. A cada um são atribuídos pontos de ação. Cada movimento gasta esses pontos e acabando, termina sua vez. Pena que o jogo seja curto.

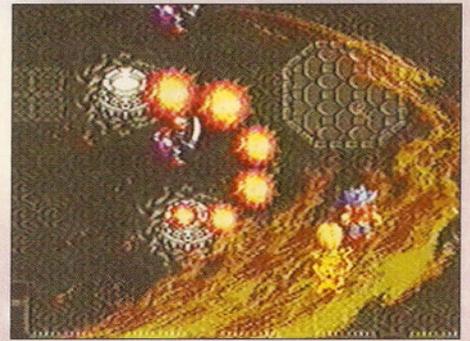
*fim*



**DICA:** ela fica com a missão de curar o grupo. Faça-o longe dos inimigos



**DICA:** utilize ataques que são o ponto fraco do inimigo



**DICA:** na luta com o último mestre, você deve acertar as caveiras de longe. Tenha muitas poções



**DICA:** a escultura azul recarrega a energia e a amarela serve para salvar os progressos



**DICA:** destrua tudo que encontrar no cenário, isso rende bons itens



**DICA:** o SP só aumenta se você for a uma igreja ou falar com determinadas pessoas



**DICA:** abuse do golpe duplo de Red. É a melhor técnica. Se usar a Rapid Sword, você atacará quatro vezes



**DICA:** o último chefe é bem fácil. Só não use ataques baseados em fogo

**4.0**

**TREASURE HUNTER G**

SNES SQUARE RPG

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	4

32 Mega  
1 Jogador  
Bateria

**DICA:** use as armas que acertam de longe para acertar 2 inimigos



# MEGA

# MEGA

## Bugs Bunny: Double Trouble



Da Gamepro

E aí cara, tudo beleza? Mais ou menos se você for jogar **Bugs Bunny: Double Trouble**. Apesar de serem 8 aventuras com o grande Pernalonga, o visual e a ação não garantem a diversão.

**3.2** **BUGS BUNNY D. TROUBLE** MEGA SEGA Aventura

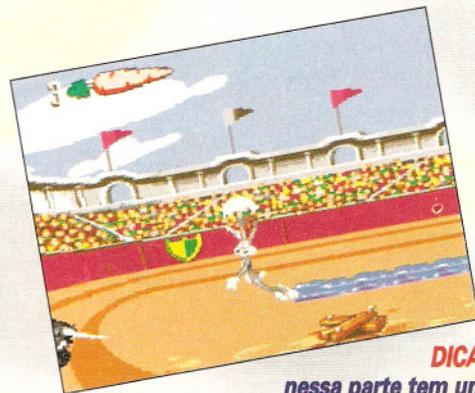
FUN FACTOR	3
CONTROLE	3
GRÁFICO	4
SOM	3

16 Mega  
8 Fases  
1 Jogador  
3 continúes



**DICA:** na arena com o Pernalonga, vá para o lado oposto do buraco para desviar do touro. Depois volte e coloque a dinamite sem ser pego pelo chifrudo

Com o pernalonga você pode correr, pular, jogar, agachar e até esquivar, mas o fundamental é fugir de



**DICA:** nessa parte tem um buraco no canto direito. Lá dentro tem um interruptor escondido atrás do poste

personagens como Patolino, Marvin, o marciano, e aquele bigodudo nervosinho. Graficamente o jogo até que é bom, as animações são legais e os cenários são bem coloridos. As músicas não decepcionam, mas é faltaram vozes e efeitos sonoros. Os fãs dos desenhos da Warner Bros. devem estar na expectativa de que seus personagens favoritos ganhem versões mais caprichadas nos 16 bits ou cheguem de vez aos consoles de 32 bits.

fim

## X-Perts



Da Gamepro

De **X-Perts**, esse jogo só tem o nome. E você não precisa ser nenhum expert para perceber isso. Você incorpora 3 agentes secretos, incluindo o Shadow de **Eternal Champions**. A sua missão, por incrível que pareça, é impedir que uns espões acionem alguns interruptores. Para eliminar esses espões voce vai travar uma verdadeira batalha com os controles. Os personagens, apesar



**DICA:** não deixe o computador controlar seu personagem nas batalhas dos levels mais adiantados, você vai apanhar demais

de grandes, não convencem. Todas as fases são parecidas e isso torna o jogo muito repetitivo.

fim



**DICA:** para lutar com esses robôs pequenos, esconda-se atrás deles. Quando eles virarem, fique dando rasteiras

**2.5** **X-PERTS** MEGA SEGA Aventura

FUN FACTOR	2
CONTROLE	2
GRÁFICO	3
SOM	3

16 Mega  
1 Jogador  
Password



# NEO GEO

NEO GEO

# THE KING OF Fighters '96



Por Baby Betinho

Mais um King of Fighters. Neste terceiro ano do campeonato Rei dos Lutadores, tudo mudou de forma radical. Por exemplo, os saltos: existem 4 variações. Os desvios são para frente ou para trás, não mais para o fundo da tela. Também são os únicos movimentos que cancelam a defesa. No lugar deles há o golpe com defesa, como o Fireball de Iori e Kyo. No início destes golpes, você faz a defesa

e o ataque de uma vez. Os golpes fatais mudam se acionados com a energia piscando e o power no máximo. Sete novos candidatos a rei (ou rainha) dos lutadores entraram na parada. Iori dispensou os antigos companheiros e aparece com duas gatas: as secretárias do Rugal, Mature e Vice (de KOF '94 e KOF '95, respectivamente). No lugar de Heidern, entra Leona e Yuri vai para o time de Art of Fighting, na vaga de Takuma. Kasumi Todo (Art of Fighting 3) fecha o time feminino. Geese Howard, Wolfgang Krauser e Mr. Big formam o Dream Team. Vai ficar difícil para os outros.



**DICA:** cuidado com o golpe do furacão de Goenitz, o chefe final. Mas você tem um time inteiro para destruí-lo

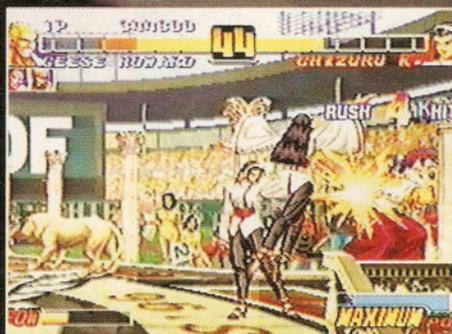
4.8

THE KING OF FIGHTERS '96

NEO GEO  
SNK  
Luta

416 Mega  
27 lutadores  
2 Jogadores  
Bateria

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	4
SOM	5



**DICA:** a sequência de desvio com cancelamento de defesa e o uppercut é uma das armas de Chizuru

fim



**DICA:** ficou bem mais rápido encher o power. Agora, estar no máximo traz muito mais vantagens



**DICA:** pode-se evitar a queda pressionando AB



**DICA:** há 4 variações de saltos. Há o baixo (um toque para cima), normal, médio (↓↑) e o alto (↑↓). A seta vazada significa que você deve dar um toque na direção indicada



**DICA:** há golpes escondidos. Na próxima SGP teremos uma lista



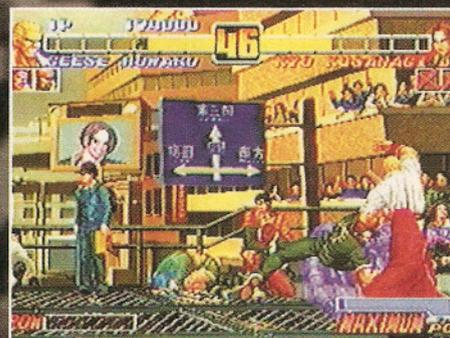
**DICA:** a voadora com soco forte de Geese Howard é garantia de combo. Depois, emende golpes a gosto



**DICA:** golpes como o Fireball têm instantes de defesa no começo do movimento. Use e abuse



**DICA:** se acertar um golpe durante uma ação do inimigo, isso resultará em Counter. É 50% a mais de dano



**DICA:** com o power no Maximum, você pode cancelar a defesa com o desvio (AB)



**DICA:** aplicando uma sequência longa sobre a defesa, a mesma será desfeita depois de um tempo. Desvie rapidinho, cancelando a defesa



**DICA:** os golpes fatais ficam mais animais se forem feitos com a energia piscando e o power em Maximum



# ARCADE

ARCADE

# STAR GLADIATOR



Da Gamepro

Star Gladiator é mais um jogo de luta com ambiente e ação 3D. Mas esse não é apenas mais um, ele traz 9 gladiadores que vão desde um alienígena com cabeça de cone, que tem como arma um iô-iô, até um dinossauro que cospe fogo. A originalidade dos personagens não é o único destaque, pois cada um deles tem diversas armas, golpes e combos. Como em Virtua Fighter, se você jogar o seu adversário para fora do

ringue já venceu a luta. A jogabilidade também bem legal, com bloqueios seguidos de contra-ataques, além de um novo sistema de combos, em que você pode ir descobrindo sozinho os combos de cada lutador. Os controles, por sua vez estão de parabéns, pois mais uma vez a Capcom foi impecável nesse aspecto. Os jogos de luta vão se renovando a cada lançamento e cada vez ficamos mais próximos da realidade. Ainda bem que as porradas dos jogos não doem. Pelo menos por enquanto.

fim



Aqui você pode ter uma idéia do Plasma Revenge de Rimgal. Ele dá uma paulada na cabeça do oponente



Zelkin, um alienígena voador, pode agarrar o oponente, levá-lo para dar uma voltinha no ar e depois soltá-lo lá de cima



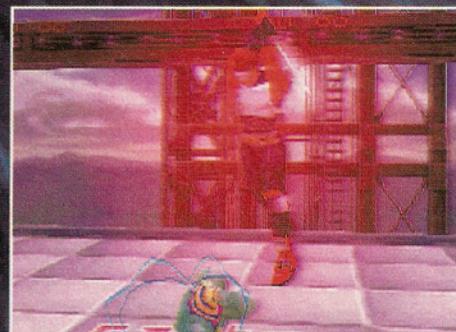
O lutador June possui habilidades inacreditáveis



Gamof sente o poder do bafo de Rimgal em seu Breath of Fire



Use o iô-iô de Saturn para manter os inimigos à distância



Todos os lutadores do jogo possuem um Plasma Final Combo, uma finalização de arrepiar

4.2

STAR GLADIATOR

ARCADE  
CAPCOM  
Luta

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	5
SOM	4

9 Lutadores  
2 Jogadores  
Continue

# ARCADE

ARCADE

## Dungeons & Dragons

### SHADOW OVER MYSTARA



Por Marcelo Kamikaze

Mais uma versão da Capcom do famoso jogo de tabuleiro, o mais conhecido RPG do mundo. Em *D & D - Shadow Over Mystara* você e seu grupo (até 4 integrantes) devem derrotar o dragão Shin. O esquema que rola é o mais Final Fight possível. Pode-se escolher entre seis tipos de personagem: guerreiro, clérigo, elfo, mago, ladrão e gnomo, cada um com



**DICA:** em partidas de grupo, assuma os papéis. Guerreiros na frente e magos e elfos no apoio

suas características. Há comandos de RPG, mas não tem moleza, pois é tudo em tempo real. Mais um grande game.



Os comandos estão presentes, mas é tudo em tempo real. Aprenda a mexer rápido



**DICA:** os magos devem ficar de longe e usar magias



**DICA:** para atacar, use uma sequência longa, como um golpe com corrida seguido de um anti-aéreo (↓ ↑ + ataque)

fim



**DICA:** o clérigo pode atuar na linha de frente e é o único com o poder da cura



**DICA:** você pode escolher rotas. Há salas escondidas

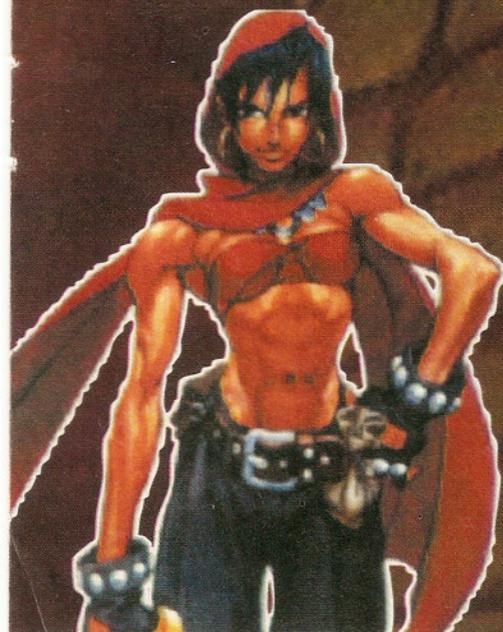
4.0

SHADOW OVER MYSTARA

ARCADE  
CAPCOM  
Luta

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	4

16 Mega  
4 Mundos  
2 Jogadores  
Password



# GOULD BE FINAL



**A galera que dizia que o Sonic só tinha joguinhos de ação para criança, vai ter de mudar de opinião. Sonic The Fighters chega arrasando no arcade, como os melhores jogos de luta. Logo, logo o porco-espinho também vai dar porrada no Saturn**

**BABY BETINHO**

## COMANDOS GERAIS

- S** - soco
- C** - chute
- B** - barrier (escudo)
- - direcionar
- ↘** - dar um toque

## SUPERDICA

**Virar Super Sonic** - chegue até Metal Sonic (sem preder rounds), vença o primeiro round e no segundo acione o Hyper Mode. Sonic ficará invencível.

## SONIC

- Punch:** S
- Punch Kick:** S, C
- Double Punch:** S, S
- Triple Punch:** S, S, S
- Punch Rush:** S, S, S, S
- Super Rush:** S, S, S, S, S
- Rush Spin:** S, S, S, S, ↘S
- Punch & Go Back:** S (perto), S + C + B
- Double Punch & Go Back:** S, S (perto), S + C + B
- Peace:** ⇒S
- Volley Toss:** ↘S
- Toss & Attack:** ↘S, ↑S
- Rolling Punch:**

- ↙↘↘↘S
- Spin Attack:** ↘S
- Spiral Spin:** ↘↘S
- Spiral Spin Faint:** ↘↘S, S
- Spiral Spin Double Faint:** ↘↘S, S, S
- Kick:** C
- Double Kick:** C, C
- Triple Kick:** C, C, C
- Side Kick:** ↘C
- Double Side Kick:** ↘C, C
- Triple Side Kick:** ↘C, C, C



- Leg Throw:** ↘C
- Horse Kick:** ⇒⇒C
- Go Home Kick:** C + B
- Hyper Start:** ↙S + C
- Turn Back:** ↘S + C
- Spin Rocket Missile:** (de costas para a parede) ↙C
- Head Spin:** (perto) S + B
- Roubar a arma:** (perto) ↘S + B
- Step:** (perto) ↘↘C + B
- Dizzy Spin:** (perto) ↙↘↘S + B

**Sway:** (perto) S + C + B  
**Sway Spin:** S + C + B, S  
**Sway Kick:** S + C + B, C  
**Sway Spin Dive:**  
 S + C + B, ↑S  
**Dash Spin:** (correndo) S  
**Drop Kick:** (correndo) C  
**Turn Punch:** (de costas) S  
**Turn Kick:** (de costas) C  
**Stomp:** (inimigo caído) ↓C  
**Double Spin:** (inimigo caído) ↑S, ↩↪↓↵⇒S  
**Hop Punch:** ↑S  
**Hi Kick:** ↑C  
**Double Jump Hi Kick:**  
 ↑C, C  
**Skip Kick:** ↑C, C, C  
**Hop Kick:** ↑ (no ar) C  
**Spin Dive:** ↑S  
**Stomp Dive:** ↑C  
**Air Spin:** ↑ (no ar) S  
**Air Kick:** ↑ (no ar) C  
**Air Hyper Start:** ↑ (no ar) S + C  
**Wall Spin:** (na parede) S  
**Wall Stamp:** (na parede) C  
**Emerald Dive:** (Hyper) ↩↪↓↵⇒S + C

## AMY ROSE



**Hammer Attack:** S  
**Double Hammer:** S, S  
**Triple Hammer:** S, S, S

**Combo Hammer Dive:**  
 S, S, S, ↑S  
**Spin Hammer:** ⇒S  
**Head Sliding:** ⇒⇒S  
**Hammer Upper:** ↵S  
**Combo Hammer Spin:** ↵S, ⇒S  
**Magical Hammer:** ↓S  
**Hammer Throw:** ↓↵⇒S  
**Look up Above:** ↑B, ↓S  
**Kick:** C  
**Double Kick:** C, C  
**Triple Kick:** C, C, C  
**Spin Kick:** ↵C  
**Double Spin Kick:** ↵C, C  
**Gyro Kick:** ↵C, C, C  
**Hip Attack:** ⇒⇒C  
**Horse Kick:** C + B  
**Hyper Start:** ⇐S + C  
**Rocket Missile:** (de costas para a parede) ⇐C  
**Horse Jump:**  
 (perto) S + B  
**Roubar a arma:**  
 (perto) ↓S + B  
**Look at that:** (perto) ↩↪↓↵⇒S + B  
**Step:** (perto) ↓↓C + B  
**Sway:** (perto) S + C + B  
**Sway Hammer:**  
 S + C + B, S  
**Sway Kick:**  
 S + C + B, C  
**Sway Hammer Dive:**  
 S + C + B, ↑S  
**Stomp:**  
 (inimigo caído) ↓C  
**Head Sliding:**  
 (correndo) S  
**Hip Attack:** (correndo) C  
**Turn Hammer:**  
 (de costas) S  
**Hip Attack:** (de costas) C  
**Hop Hammer:** ↑S  
**Hi Kick:** ↑C  
**Double Jump Hi Kick:**  
 ↑C, C  
**Skip Kick:** ↑C, C, C  
**Hop Kick:** ↑ (no ar) C  
**Hammer Dive:** ↑S

**Stomp Dive:** ↑C  
**Air Punch:**  
 ↑ (no ar) S  
**Air Hammer:** ↑ (no momento do pouso) S  
**Air Kick:** ↑ (no ar) C  
**Air Hyper Start:**  
 ↑ (no ar) S + C  
**Wall Hammer:**  
 (na parede) S  
**Wall Stamp:**  
 (na parede) C  
**16 t:** (Hyper Mode) ↑↓S

## BEAN



**Beak Attack:** S  
**Double Beak:** S, S  
**Triple Beak:** S, S, S  
**Rush Beak:** S, S, S, S  
**Woodpecker Attack:**  
 S, S, S, S, S  
**Woodpecker Straight:**  
 S, S, S, S, ⇒S  
**Beak & Go Back:** S  
 (perto), S + C + B  
**Double Beak & Go Back:**  
 S, S (perto), S + C + B  
**Rolling Straight:** ⇒S  
**Rolling Straight & Bomb:** ⇒S, S  
**Three Bomb:** ⇒⇒S  
**Rolling Upper:** ↵S  
**Rolling Upper &**

**Bomb:** ↵S, S  
**Bomb:** ↓S  
**Kick:** C  
**Double Kick:** C, C  
**Triple Kick:** C, C, C  
**Side Kick:** ↵C  
**Double Side Kick:** ↵C, C  
**Triple Side Kick:** ↵C, C, C  
**Bomb Shoot:** ⇒C  
**Horse Kick:** ⇒⇒C  
**Go away Kick:** C + B  
**Hyper Start:** ⇐S + C  
**Rocket Missile:** (de costas para a parede) ⇐C  
**Beak Shot:** (perto) S + B  
**Roubar a arma:**  
 (perto) ↓S + B  
**Super Attack:**  
 (perto) ⇐⇒⇐S + B  
**Step:** (perto) ↓↓C + B  
**Sway:** (perto) S + C + B  
**Sway Beak:** S + C + B, S  
**Sway Kick:** S + C + B, C  
**Sway Beak Dive:**  
 S + C + B, ↑S  
**Stomp:** (inimigo caído) ↓C  
**Dash Beak:** (correndo) S  
**Horse Kick:** (correndo) C  
**Turn Low Punch:**  
 (de costas) S  
**Turn Punch:**  
 (de costas) S + C + B  
**Turn Kick:** (de costas) C  
**Hop Punch:** ↑S  
**Hi Kick:** ↑C  
**Double Jump Hi Kick:**  
 ↑C, C  
**Skip Kick:** ↑C, C, C  
**Hop Kick:** ↑ (no ar) C  
**Beak Dive:** ↑S  
**Stomp Dive:** ↑C  
**Air Bomb:** ↑ (no ar) S  
**Air Kick:** ↑ (no ar) C  
**Air Hyper Start:**  
 ↑ (no ar) S + C  
**Wall Dive:** (na parede) S  
**Wall Stamp:** (na parede) C  
**Bean Warp:** (Hyper Mode) ↓↓S + C + B

*Continua*

## TAILS



**Punch:** S  
**Punch Kick:** S, C  
**Double Punch:** S, S  
**Hot Combo:** S, S, S  
**Punch & Go Back:** S  
 (perto), S + C + B  
**Double Punch & Go**  
**Back:** S, S (perto), S + C + B  
**Scissor Punch:** ⇒S  
**Rolling Punch:** ↘S  
**Child Punch:** ⇐↙↓↘⇒S  
**Spin Attack:** ↓S  
**Kick:** C  
**Double Kick:** C, C  
**Triple Kick:** C, C, C  
**Spin Kick:** ↘C  
**Double Spin Kick:** ↘C, C  
**Gyro Kick:** ↘C, C, C  
**Horse Kick:** ⇒⇒C  
**Heli Dash:** S + C  
**Heli Dash L:** S + C, S  
**Heli Dash R:** S + C, C  
**Heli Dash F:** S + C, S + C  
**Go Home Kick:** C + B  
**Hyper Start:** ⇐S + C  
**Turn Back:** ↓S + C  
**Rocket Missile:** (de costas para a parede) ⇐C  
**Plane Crash:** (perto) S + B  
**Roubar a arma:**  
 (perto) ↓S + B  
**Plane Throw:**  
 (perto) ⇐⇒S + B  
**Step:** (perto) ↓↓C + B

## GOLPE FINAL

**Sway:** (perto) S + C + B  
**Sway Punch:** S + C + B, S  
**Sway Kick:** S + C + B, C  
**Sway Spin Dive:**  
 S + C + B, ↑S  
**Stomp:**  
 (inimigo caído) ↓C  
**Push:** (correndo) S  
**Horse Kick:** (correndo) C  
**Turn Punch:** (de costas) S  
**Turn Kick:** (de costas) C  
**Hop Punch:** ↑S  
**Hi Kick:** ↑C  
**Double Jump**  
**Hi Kick:** ↑C, C  
**Skip Kick:** ↑C, C, C  
**Hop Kick:** ↑ (no ar) C  
**Spin Dive:** ↑S  
**Stomp Dive:** ↑C  
**Air Spin:** ↑ (no ar) S  
**Air Kick:** ↑ (no ar) C  
**Air Hyper Start:**  
 ↑ (no ar) S + C  
**Wall SPin:** (na parede) S  
**Wall Stamp:** (na parede) C

## BARK



**Bark Punch:** S  
**One Two Punch:** S, S  
**One Two Throw:**  
 S, S (perto), S

**One Two Gang!:**  
 S, S, ↓S  
**Scissor Punch:** ⇒S  
**Double Scissor Punch:**  
 ⇒S, S  
**Triple Scissor Punch:**  
 ⇒S, S, S  
**Low Punch:** →S  
**Low Hook:** ↓S, S  
**Guard & Attack:** ⇐S  
**Mash Punch:** ↓S  
**Mash & Gang!:** ↓S, S  
**Bark Upper:** ↘S  
**Sit Punch:** ↘↘S  
**Bark Elbow:** ⇐⇒S  
**Bark Elbow Combo:**  
 ⇐⇒S, S  
**Mash Kick:** C  
**Rolling Punch:** S + C  
**Hyper Start:** ⇐S + C  
**Barrier Walk:** (com Barrier) ⇒⇒S + C + B  
**Throw Down:**  
 (perto) S + B  
**Slap:** (perto) ⇐⇒⇐S + B  
**Bark Strike:**  
 (perto) ↘↘S + B  
**Head Throw:**  
 (perto) ⇒↓S + B  
**Catch & Gang!:**  
 (perto) ↓↓S + B  
**Giant Swing:**  
 (perto) ⇐↙↓↘⇒S + B  
**Sway:** (perto) S + C + B  
**Sway Punch:**  
 S + C + B, S  
**Sway Kick:**  
 S + C + B, C  
**Sway Dive:**  
 S + C + B, ↑S  
**Stomp:**  
 (inimigo caído) ↓C  
**Push!:** (correndo) S  
**Drop Kick:** (correndo) C  
**Turn Punch:**  
 (de costas) S

**Turn Kick:** (de costas) C  
**Hop Punch:** ↑S  
**Hop Kick:** ↑C  
**Hop Kick:** ↑ (no ar) C  
**Double Hammer**  
**Dive:** ↑S  
**Hip Dive:** ↑C  
**Air Hammer:** ↑ (no ar) S  
**Thrash Down:** ↑  
 (descendo) S  
**Air Kick:** ↑ (no ar) C  
**Wall Double Hammer:**  
 (na parede) S  
**Wall Hip:** (na parede) C  
**Rolling Dash:**  
 (Hyper Mode) S + C

## FANG



**Cork Shoot:** S  
**Double Cork:** S, S  
**Triple Cork:** S, S, S  
**Gun Dash:** S, S, S, ⇒S  
**Snipe Ready:** ⇒S  
**Snipe 1:** ⇒S, S  
**Snipe 2:** ⇒S, S, S  
**Snipe 3:** ⇒S, S, S, S  
**Snipe 4:** ⇒S, S, S, S, S  
**Rapid Snipe:**  
 ⇒S, S, S, S, S, S  
**Submarine Snipe:** ⇒⇒S  
**Volley Toss:** ↘S  
**Ignition Gun:** ↘S, S  
**Super Cork:** ⇐⇒⇒S  
**Crazy Gun:** ⇐↙↓↘⇒S  
**Kick:** C  
**Double Kick:** C, C  
**Triple Kick:** C, C, C

## KNUCKLES



**Tail Kick:** ↘C  
**Tail Double Kick:** ↘C, C  
**Tail Triple Kick:** ↘C, C, C  
**Spring Kick:** ⇒⇒C  
**Tail Attack:** C + B  
**Tail Double Attack:**  
 C + B, C  
**Tail Combo:** C + B, C, C  
**Hyper Start:** ⇐S + C  
**Rocket Missile:** (de costas para a parede) ⇐C  
**Upper Slap:** (perto) S + B  
**Roubar a arma:**  
 (perto) ↓S + B  
**Tail Throw:**  
 (perto) ⇒⇐C + B  
**Step:** (perto) ↓↓C + B  
**Sway:** (perto) S + C + B  
**Sway Snipe:** S + C + B, S  
**Double Sway Snipe:**  
 S + C + B, S + C + B, S  
**Sway Kick:** S + C + B, C  
**Sway Body Dive:**  
 S + C + B, ↑S  
**Tail Down Attack:**  
 (inimigo caído) ↓C  
**Push:** (correndo) S  
**Horse Kick:**  
 (correndo) C  
**Turn Low Punch:**  
 (de costas) S  
**Turn Punch:**  
 (de costas) S + C + B  
**Turn Kick:** (de costas) C  
**Hop Punch:** ↑S  
**Hi Kick:** ↑C  
**Double Jump**  
**Hi Kick:** ↑C, C  
**Skip Kick:** ↑C, C, C  
**Hop Kick:** ↑ (no ar) C  
**Body Dive:** ↑S  
**Stomp Dive:** ↑C  
**Air Snipe:** ↑ (no ar) S  
**Air Kick:** ↑ (no ar) S + C  
**Air Hyper Start:**  
 ↑ (no ar) S + C  
**Wall Dive:** (na parede) S  
**Wall Stamp:** (na parede) C  
**Hyper Gun:**  
 (Hyper Mode)  
 S + C + B, ⇒S

**Jab:** S  
**Punch Kick:** S, C  
**Jab & Straight:** S, S  
**One Two**  
**Uppercut:** S, S, S  
**Jab Get Behind:** S  
 (perto), S + C + B  
**One Two Get Behind:** S,  
 S (xxx), S + C + B  
**Scissor Punch:** ⇒S  
**Head Butt:** ⇒⇒S  
**Uppercut:** ↘S  
**Rising Upper:** ↘↘S  
**Spin Attack:** ↓S  
**Gyro Punch:** ⇐⇐↓ ↘⇒S  
**Kick:** C  
**Double Kick:** C, C  
**Triple Kick:** C, C, C  
**Side Kick:** ↘C  
**Double Side Kick:** ↘C, C  
**Triple Side Kick:** ↘C, C, C  
**Horse Kick:** ⇒⇒C  
**Knuckle Glider:** S + C  
**Go Home Kick:** C + B  
**Hyper Start:** ⇐S + C  
**Rocket Missile:** (de costas para a parede) ⇐C  
**Shadow Punch:**  
 (perto) S + B  
**Shadow Punch Second:**  
 (perto) S + B, S  
**Knuckle Special:**  
 (perto) S + B, S, S  
**Roubar a arma:**  
 (perto) ↓S + B

**Step:** (perto) ↓↓C + S  
**Sway:** (perto) S + C + B  
**Sway Punch:** S + C + B, S  
**Sway Kick:** S + C + B, C  
**Sway Body Dive:**  
 S + C + B, ↑S  
**Stomp:**  
 (inimigo caído) ↑C  
**Push:** (correndo) S  
**Drop Kick:** (correndo) C  
**Turn Punch:** (de costas) S  
**Turn Kick:** (de costas) C  
**Hop Punch:** ↑S  
**Hi Kick:** ↑C  
**Double Jump Hi**  
**Kick:** ↑C, C  
**Skip Kick:** ↑C, C, C  
**Hop Kick:** ↑ (no ar) C  
**Body Dive:** ↑S  
**Stomp Dive:** ↑C  
**Air Spin:** ↑ (no ar) S  
**Air Kick:** ↑ (no ar) C  
**Air Hyper Start:**  
 ↑ (no ar) S + C  
**Wall Spin:** (na parede) S  
**Wall Stamp:** (na parede) C  
**Hyper Upper:** (Hyper Mode) ⇒↓↘S  
**Hyper Double Upper:**  
 (Hyper Mode) ⇒↓↘S, S

**Kick:** C  
**Double Kick:** C, C  
**Triple Kick:** C, C, C  
**Side Kick:** ↘C  
**Double Side Kick:** ↘C, C  
**Triple Side Kick:**  
 ↘C, C, C  
**Horse Kick:** ⇒⇒C  
**Go Home Kick:** C + B  
**Hyper Start:** ⇐S + C  
**Rocket Missile:** (de costas para a parede) ⇐C  
**Upper Slap:** (perto) S + B  
**Roubar a arma:**  
 (perto) ↓S + B  
**Tongue Throw:**  
 (perto) ⇒⇐S + B  
**Tongue Throw Combo:**  
 (perto) ⇒⇐S + B, ⇐⇒S + B  
**Step:** (perto) ↓↓C + B  
**Sway:** (perto) S + C + B  
**Sway Tongue:** S + C + B, S  
**Sway Kick:** S + C + B, C  
**Sway Body Dive:**  
 S + C + B, ↑S  
**Tongue Down Attack:**  
 (inimigo caído) ↘S  
**Stomp:** (inimigo caído) ↓C  
**Dash Tongue:** (correndo) S  
**Drop Kick:** (correndo) C  
**Turn Punch:** (de costas) S  
**Turn Kick:** (de costas) C  
**Body Dive:** ↑S  
**Hi Kick:** ↑C

## ESPIO



**Slap:** S  
**Slap Kick:** S, C  
**Double Slap:**  
 S, S  
**Double Slap**  
**Upper:** S, S, S  
**Tongue:** ⇒S  
**Head Butt:**  
 ⇒⇒S  
**Espio**  
**Chop:** ↘S  
**Super**  
**Chop:** ↘↘S  
**Espio Spin:** ↓S  
**Long Tongue:**  
 ⇐⇐↓ ↘⇒S

**Double Jump Hi**  
**Kick:** ↑C, C  
**Skip Kick:** ↑C, C, C  
**Hop Kick:** ↑  
 (no ar) C  
**Body Dive:** ↑S  
**Stomp Dive:** ↑C  
**Air Espio Spin:**  
 ↑ (no ar) S  
**Air Kick:** ↑ (no ar) C  
**Air Hyper Start:**  
 ↑ (no ar) S + C  
**Wall Dive:**  
 (na parede) S  
**Wall Stamp:** (na parede) C  
**Espio Warp:** (Hyper Mode) ↓↓S + C + B

# ESPORTE TOTAL

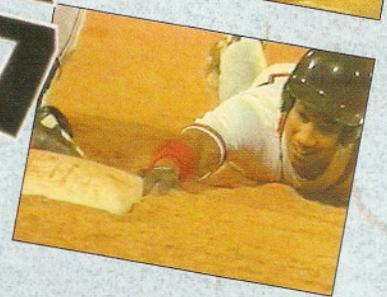
**P.STATION MEGA**

## TRIPLE PLAY' 97

■ Beisebol melhora a tacada ao passar do Mega para o P.Station

**T**riple Play'97 chega para P.Station depois de fazer boa carreira no Mega Drive. A nova versão traz algumas opções a mais, como poder trocar jogadores e criar ligas. O game tem quatro modos de jogo, além do modo de treino, o Home Run. O melhor é que você pode chamar até sete amigos para jogar, pois o jogo suporta até oito jogadores simultâneos. A versão para P.Station dá um banho. Tacos à obra!

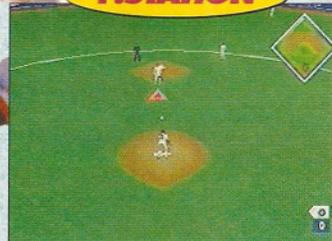
# TRIPLE PLAY' 97



**DICA:** antes de começar o jogo, analise as características dos jogadores para ver se eles dão conta do recado.

Player Stats	
J.T. Snow	
Pos:	1B WGT 202
BAB:	52 HGT 6'2"
G:	143 RB 110
AB:	544 2B 22
RBI:	102 3B 1
RA:	28B HR 24
SB:	2 R 80

**P.STATION**



**DICA:** quando estiver arremessando e o adversário estiver fora da base, elimine-o com o botão □



**3.2** TRIPE PLAY' 97

**MEGA**  
ELECTRONIC ARTS  
Beisebol

2 Jogadores  
Bateria

FUN FACTOR 4  
CONTROLE 3  
GRÁFICO 3  
SOM 3

**DICA:** antes de começar os torneios, treine "home runs" nesta opção

**Custom Player**

Johnny Ballogne

HIT CONTROL	[Progress Bar]
CONTACT CHANCE	[Progress Bar]
BATTING POWER	[Progress Bar]
RUNNING SPEED	[Progress Bar]
THROWING SPEED	[Progress Bar]
ARM ACCURACY	[Progress Bar]
FIELDING ACCURACY	[Progress Bar]
REACTION TIME	[Progress Bar]

**DICA:** se o seu time não tiver o jogador que você precisa, crie um nessa opção



**DICA:** para arremessar use o direcional para a bola pegar efeito e dificultar o rebatedor

**4.8** TRIPE PLAY' 97

**P.STATION**  
ELECTRONIC ARTS  
Beisebol

CD  
8 Jogadores  
Bateria

FUN FACTOR 5  
CONTROLE 4  
GRÁFICO 5  
SOM 5

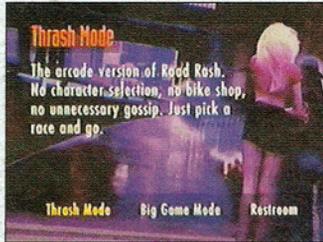
**DICA:** procure não acertar o jogador adversário, senão você perderá uma base



# ROAD RASH

**■ Velocidade e pancadaria num clássico do motociclismo**

**C**orrida e pancada à vontade! **Road Rash**, um jogo que fez carreira no arcade e no 3DO, chega agora para Saturn. Você faz parte de uma gangue que vai disputar uma corrida de arruaceiros e punks. Mas a polícia também está na sua cola. O lance é derrubar todo mundo, punks ou tiras, para ganhar posições e juntar dinheiro para comprar máquinas melhores. Para enfrentar uma das 5 pistas disponíveis você escolhe entre 8 personagens. Os gráficos é que ficaram devendo.



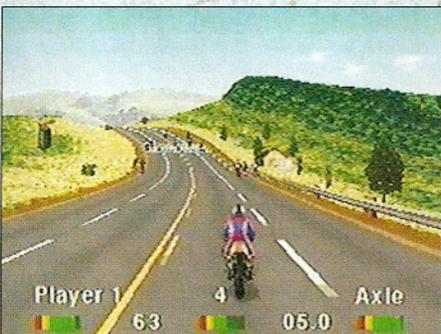
**No Trash mode você apenas corre. No Big Game, você compra motos melhores**



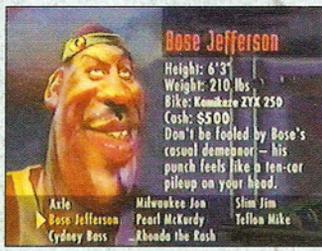
**DICA: os golpes para derrubar o inimigo são feitos de combinações do direcional com o botão C. Aqui, use ↓ + C**



**Na pista de Sierra Nevada quase não há guard-rail, o que aumenta o espaço de manobra**



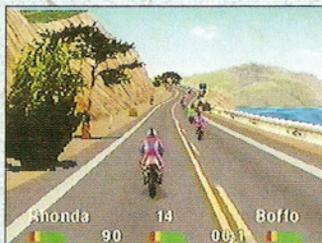
**Napa Valley é a pista mais larga. Em compensação, é a que mais tem caminhões na contra-mão**



**No Big Game Mode, você escolhe entre 8 carinhas para pilotar sua moto**



**Os gráficos deixaram a desejar. As cores estão muito estranhas**



**DICA: na pista Pacific Rail, dirija na contra-mão para não correr o risco de cair no mar. Mas fique ligado com o tráfego que vem do outro lado**

**3.5** **ROAD RASH** **SATURN**  
ELECTRONIC ARTS  
Corrida

<b>FUN FACTOR</b>		4
<b>CONTROLE</b>		4
<b>GRÁFICO</b>		3
<b>SOM</b>		3

CD  
3 Pistas  
1 Jogador  
Continue

**SATURN**

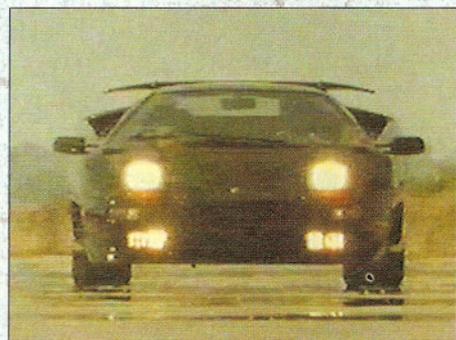
## THE NEED FOR SPEED

■ Clássico de corridas chega à tela do Saturn com opção para dois jogadores simultâneos

Finalmente o Saturn ganha sua versão de **The Need for Speed**, jogo que já saiu para 3DO e PC (na seção Computer Zone você pode conferir o novo **The Need for Speed Special Edition**). O game chega com uma novidade de tirar o chapéu: opção para dois jogadores simultâneos com tela dividida. De resto, tudo igual. No modo Tournament você participa de um torneio e deve vencer todas as provas para ganhar o campeonato e enfrentar uma pista bônus. No Time Trial você corre contra o relógio com o carro que quiser, na pista que quiser. Você pode escolher ainda o



**DICA:** no segmento 1 da pista Coastal, reduza bem antes de entrar nessa curva



**DICA:** a Ferrari 512 TR é a melhor opção entre os carros. Tem a melhor estabilidade e bom desempenho



Essa é uma das pistas que não tem na versão para 3 DO



**DICA:** para se livrar dos retardatários, a buzina (botão Y) é uma boa opção

Single Race, em que compete contra 7 oponentes comandados pelo computador, ou seis comandados pelo computador e um por um amigo. Em qualquer dos modos fique de olho na polícia. Senão, é cana certa!



**DICA:** quando houver muitos carros na frente, utilize o acostamento para ultrapassar

**3.2** **THE NEED FOR SPEED** SATURN ELECTRONIC ARTS Corrida

FUN FACTOR	4
CD	3
CONTROLE	3
GRÁFICO	3
SOM	3

2 Jogadores  
6 pistas  
Password

# OLYMPIC SOCCER

■ Um futiba cheio de ginga e medalhas

**O**lympic Soccer chega ao P.Station e ao 3DO com a mesma jogabilidade, só que não com a mesma qualidade. O 3DO fica um pouco para trás. São 32 times do mundo inteiro atrás da medalha de ouro, com



**DICA:** leve a bola pela lateral e, ao entrar na área, chute a gol. Não desperdice rebotes



**DICA:** não chegue muito perto do goleiro com a bola, pois ele vai roubá-la

ginga inédita em outros games. Você pode dar diferentes cabeçadas, incluindo peixinho, além de

**3.5** OLYMPIC SOCCER  
 CD 3DO  
 2 Jogadores PANASONIC Futebol

FUN FACTOR	3
CONTROLE	4
GRÁFICO	3
SOM	4

bicicleta e carrinho. No P.Station dá até pra fazer tabelinha. São 4 modos: Arcade, Olympics, League e Exhibition, além de uma opção para configurar o tipo de campo, o clima e o estádio. Vá à luta pelo ouro!

**3.8** OLYMPIC SOCCER  
 CD P.STATION  
 6 Estádios US GOLD Futebol  
 4 Jogadores com o multi-adaptador

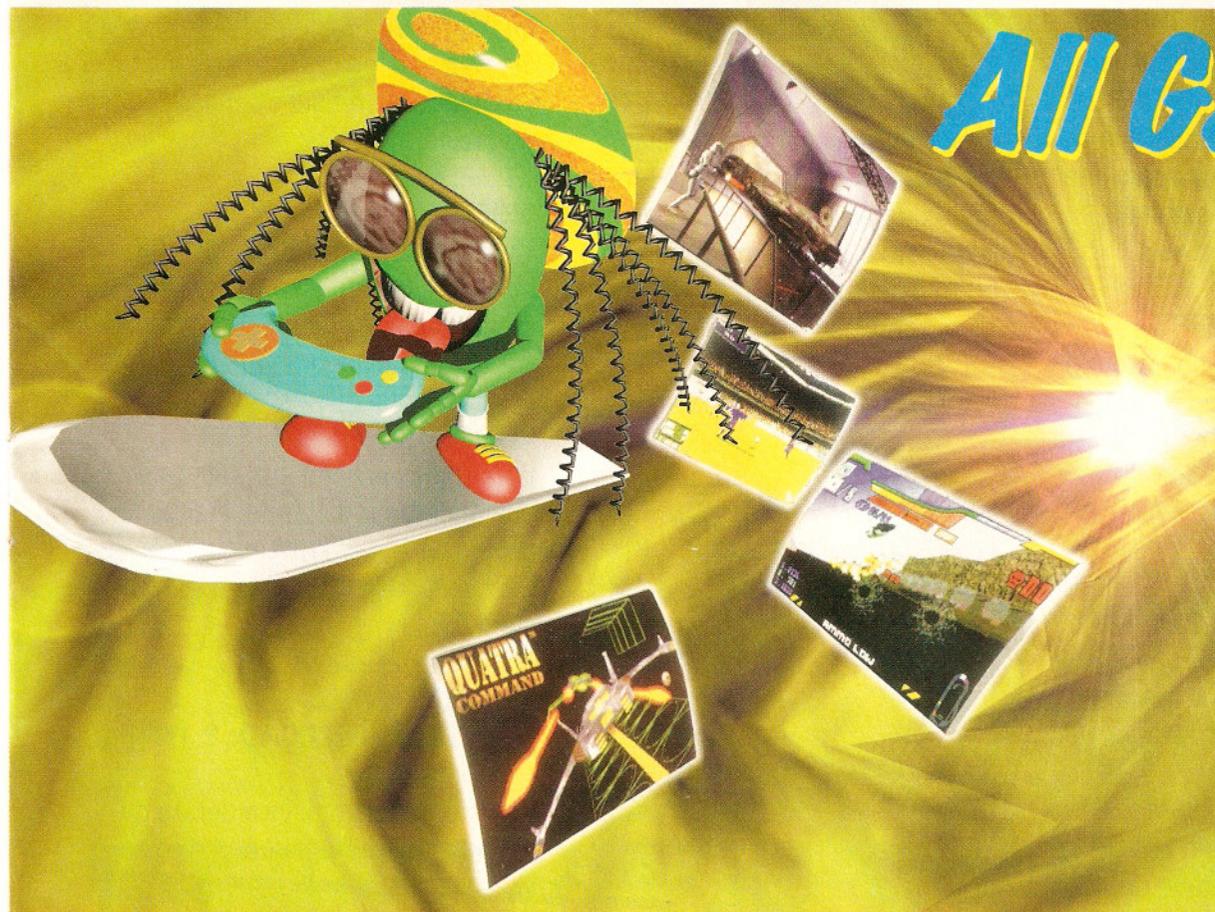
FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	3
SOM	4



**DICA:** vá a linha de fundo e cruze para o atacante cabecear ou chutar de primeira



**DICA:** nos pênaltis, chute no ângulo para o goleiro nem sair na foto



# All Games

- Os melhores preços
- As mais recentes novidades
- Tudo em acessórios
- Pagamento facilitado
- Atendemos Revendas
- Sedex para todo o Brasil
- Estacionamento com manobrista

Ligue Já!  
 Tel(011) 277-3035  
 277-5023

- Play Station
- Saturn
- Super Nintendo
- Nintendo 64(Breve)



All Games

**VENHA NOS CONHECER!**

# SUPER GP DICAS

**S**e você curte **Killer Instinct 2** vai ter muito divertimento com os códigos que damos nesta página. Mas não é só isso. Tem muita manha pra muito console na seção. **Vire a página e bote pra detonar!**

## CÓDIGOS DE VELOCIDADE

Acione esses códigos antes de escolher seu personagem no modo para dois jogadores.

**Turbo-** ↓ + SM ou CM (mais rápido que o normal)

**Ultra-** ↓ + SF ou CF (bem mais rápido que o Turbo)

**Cancel Code-** ↓ + SR ou CR (desliga o código)

## CÓDIGOS DE SELEÇÃO DE MÚSICA E CENÁRIO

Acione esses códigos depois de escolher seu personagem em um 2-player game. O primeiro que escolher o personagem seleciona também o estágio. O segundo escolhe a música.

## KNOCK OFF FINISHERS

Você realiza esse finisher fazendo um knock off move como um uppercut ou um combo que acerta o oponente no ar (ex: Ultra).

## SHIP

### CÓDIGO DE SELEÇÃO DESSE

**CENÁRIO E DA MÚSICA:** ↓ + CF  
Cenário com dois navios piratas ao fundo e remadores que cantam.

Tem também dois engradados que podem ser destruídos.

### KNOCK OFF FINISH

Nesse cenário você tem de dar um knock off move ou combo no canto

## ARCADE

### KILLER INSTINCT 2

#### MÚSICA, VELOCIDADE, CENÁRIOS E SEUS FATAIS

do navio. Se os engradados estiverem destruídos quando você nocauteia o oponente, ele cai na água. A câmera o acompanha afundando debaixo d'água.

#### O NAVIO DE SPINAL

##### CÓDIGO DE SELEÇÃO: ↓ + CM

Esse é outro cenário com navios piratas. Nesse, porém, você luta na parte de trás dos navios. Tem um esqueleto tocando uns tambores e outro navio passando bem longe no oceano.

**KNOCK OFF FINISH:** não tem



## DOJO

### CÓDIGO DE SELEÇÃO: ↓ + CR

Esse é o cenário Dojo, de Kim Wu, que fica no topo de uma montanha. Existem outras montanhas com árvores no fundo. Esse cenário tem algumas rotações no estilo 3D.

### KNOCK OFF FINISH

Derrube o oponente em qualquer um dos cantos. Quando nocauteado, ele cai do penhasco e quando chega perto de umas árvores bate no canto. A tela fica vermelha, ele rebate e cai nas árvores.

## BRIDGE

### CÓDIGO DE SELEÇÃO: ↓ + SR

Cenário de Jago, uma ponte sobre uma cachoeira gigante. Você pode ver o tigre de Jago no fundo.

### KNOCK OFF FINISH

Você pode derrubar o oponente de qualquer lugar da ponte, menos nos cantos onde ela termina. Se derrubado, ele cai no rio e afunda até o fim.

## MUSEUM

### CÓDIGO DE SELEÇÃO: ↑ + CM

Cenário do Fulgore. Fica dentro de um museu. Tem uma luz vermelha

que fica balançando quando você derruba o oponente na direção da parede. No canto esquerdo tem uma válvula que, ao ser destruída, deixa escapar vapor.

**KNOCK OFF FINISH:** não tem

### JUNGLE

**CÓDIGO DE SELEÇÃO:** ↑ + SM

Esse é o da Maya, que fica na Amazônia. A luta é sobre uma ponte em frente a uma pirâmide. Em algumas áreas do cenário um pântano solta fumaça. Em volta é tudo mata virgem e às vezes cai uma chuva para esfriar a luta. Se você acertar o oponente no ar, derrubando-o nas árvores, algumas folhas caem sobre ele.

**KNOCK OFF FINISH:** não tem

### STONEHENGE

**CÓDIGO DE SELEÇÃO:** ↑ + CR  
Cenário de Tusk. Você luta no meio do Stonehenge, na Inglaterra. No meio do cenário tem um fogo que solta umas pedras fervendo e no fundo tem bastante lava. Você pode cair e bater nas pedras que ficam nos cantos da tela.

### KNOCK OFF FINISH

Você tem de derrubar o oponente na frente, do lado ou próximo ao fogo no centro do cenário. Ele cai lá dentro do fogo e antes de chegar ao fundo já virou fumaça.

### O CASTELO DE SABREWULF

**CÓDIGO DE SELEÇÃO:** ↑ + SR  
Você vai estar num corredor dentro de um castelo cheio de candelabros com velas e um lustre no teto. Se pular perto do lustre, ele vai começar a balançar cada vez mais rápido. Se for para o lado

direito do corredor, você pode ser derrubado, atravessando a parede e caindo na rua fora do castelo.

### KNOCK OFF FINISH

Você tem de acertar o oponente no canto direito, onde você atravessa a parede. O oponente vai cair lá de cima e explodir no chão. Você vai ouvir um Splat! e a tela vai ficar vermelha.

### SPACESHIP

**CÓDIGO DE SELEÇÃO:** ↑ + SF

Esse é o do Glacius, que fica numa nave espacial que parece estar com problemas. A nave solta faíscas de vez em quando. Uma parte da asa já está pendurada. Às vezes cai um pouco de neve, mas ela não atrapalha.

**KNOCK OFF FINISH:** não tem

### HELIPAD

**CÓDIGO DE SELEÇÃO:** ↑ + CF

Você está numa espécie de helicóptero. O helicóptero da Orchid vai estar no fundo e é quase do tamanho da tela. Tem galões de gasolina no canto direito que podem ser explodidos e mostram o abismo na borda do prédio.

### KNOCK OFF FINISH

Você tem de derrubar o oponente no canto direito do helicóptero, onde estavam os galões. Quando derruba ele lá de cima, ele explode lá em baixo. A tela fica vermelha.

### STREET

**CÓDIGO DE SELEÇÃO:** ↓ + SF

Nesse cenário, o pau vai quebrar na rua. É o cenário do TJ Combo e no fundo passa o metrô de vez em quando. A cidade está em ruínas e há fogo em alguns lugares.



**KNOCK OFF FINISH:** não tem

### DUNGEON

**CÓDIGO DE SELEÇÃO:** ↓ + SM

Nesse cenário de Gargos, você vai estar em um penhasco e no canto esquerdo tem uma estátua de Sabrewulf.

### KNOCK OFF FINISH

Você tem de derrubar o oponente no meio do cenário, mas um pouco para a direita.

### SKY

**CÓDIGO DE SELEÇÃO:** ↓ + CM  
(ambos os jogadores)

Cenário secreto refeito a partir do original de **KI 1**. Aqui, o chão é feito de logos de **KI** e **Rare**. É bem pequeno e você pode cair a qualquer hora, cuidado!

### KNOCK OFF FINISH

Derrube o oponente de qualquer lado. Ele cai, atravessa as nuvens e leva um tempo até chegar ao chão e explodir. Você vai ouvir um Splat! e a tela vai ficar vermelha.

# SUPER GP DICAS

**SATURN**

**P.STATION**

**SNES**



## MEGAMAN X3

### PEGUE A ESPADA DE ZERO

Mate o robô da fase secreta (aquela que depois de matar o mestre tem uma contagem regressiva). Vá para a fase B de Doppler e mate o mestre com o Zero.



**SATURN**

## BATLE ARENA TOSHINDEN REMIX

### MODO CABEÇÃO E ÂNGULOS DIFERENTES DA CÂMERA



**Big-head mode:** para jogar com os lutadores de cabeça bem inchada, segure os botões L e R na tela de Options. Segurando esses botões, escolha um lutador e você vai ver o tamanho da cabeça dos caras.

**Ângulos diferentes de câmera:** para variar um pouco a visão da luta, comece o jogo e pause. Entre na tela de Options e leve o cursor para qualquer item, menos Exit. Aperte e segure L, leve o cursor até Exit e aperte R. Agora aperte os seguintes botões para ver os diferentes ângulos:

**Zoom out:** aperte Z

**Zoom in:** aperte Y

**Rotação para a esquerda:** aperte L

**Rotação para a direita:** aperte R

**32X**

## SPIDER-MAN: WEB OF FIRE

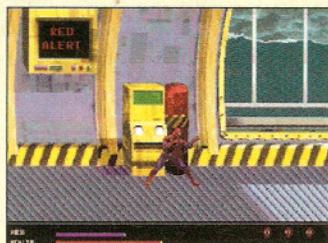
### DEBUG MODE

Para acionar o Debug Mode, aperte ↑, →, ←, A, Z, Y na tela do logo da Sega com o Homem-Aranha em cima. Comece o jogo e aperte os seguintes botões:

**Debug menu:** aperte X

**Ver as coordenadas da programação:** aperte Y

**Encher a energia, teias, vidas e daredevils:** aperte Z



**P.STATION**

## DESCENT

### VIDA EXTRA, ESCUDOS, EFEITOS NEGATIVE E PSYCHEDELIC PALETTE, DISFARCE E CRAZY ROBOTS

**Vida extra:** aperte □△○○□X□△○○△X

**Máximo de escudos:**

△△X□△○△X□X△X

**Efeito palheta negativa:**

□△○□□X○△□○X△

**Efeito palheta psicodélica:**

□△○○□△□

X△X□

**Disfarce:**

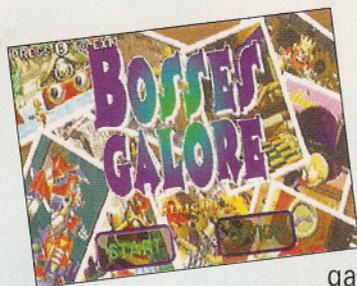
△□X○□X○△

X□X△

**Crazy robots:**

□X□X○□○□△  
○○□





## SATURN

### CLOCKWORK KNIGHT 2 MINIGAMES, ESCOLHA DE FASE E FINAL DO JOGO

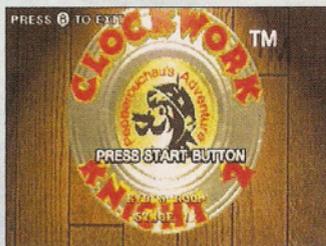
**Minigames:** para descobrir os bônus games escondidos, escolha os chefes Galore.

Na tela com os chefes Galore e os boxes de Start e Options, aperte ↑, ↑, →, →, ↓, ↓, ←, ←, X, Y, X. A palavra minigame vai aparecer. Aperte Start e você poderá escolher entre qualquer um dos 7 minigames.

Os seguintes códigos são feitos na tela título quando as palavras "Press Start Button" estiverem piscando:

**Escolha de fase:** aperte →, ↑, ←, ↑, →, ↑, ↓, ↑, ←, ↑, ←, ↑

**Ver o final do jogo:** aperte →, ↑, ←, ↑, ↓, ↑, →, ←, ↑, →, ←, ↓



## SATURN

### RISE OF THE ROBOTS 2 JOGUE COM VITRIOL

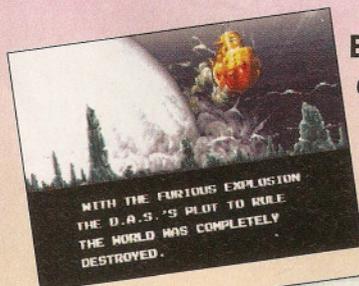
Para jogar com esse personagem escondido, na tela fighter-select, aperte →, →, →, ↑, ↑, ↓, ←, ←, ↓, ↓



## P.STATION

### IN THE HUNT

#### ESCOLHA DE FASE E CONTINUES EXTRAS



**Escolha de fase:** na tela título, leve o cursor até Start. Aperte e segure ↵ no direcional e segure Select. Ainda segurando os dois botões, aperte ○. Uma opção de stage-select vai aparecer em cima do título. Agora você pode jogar em qualquer fase e até assistir ao final



**Continues extras:** quando todos os seus continues acabarem e seu último submarino for destruído, aperte e segure △ e Select. Ainda segurando os dois botões, aperte Start para conseguir mais 5 continues.



# UNIVERSO EM GAMES

COMPRA • VENDA • TROCA  
ASSISTENCIA TÉCNICA  
ESPECIALIZADA  
ATENDIMENTO ESPECIALIZADO  
PARA REVENDEDORES E  
LOCADORAS EM TODO  
O BRASIL  
(VIA SEDEX)



The Future Is Now

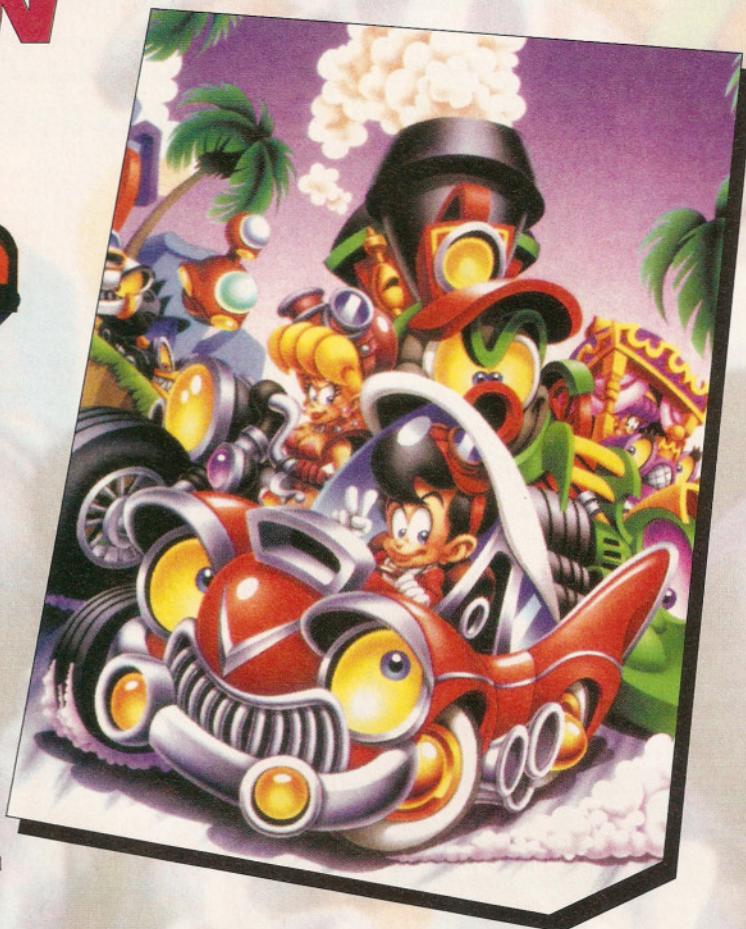


RUA GREENFELD, 259 - IPIRANGA  
SÃO PAULO - SP - CEP 04218-100  
RUA ABAÚNA, 44 - M. VELHO  
SÃO PAULO - SP - CEP 04284-080  
FONES: (011)  
914-6595 - 914-4463 - 914-6640  
FAX (011) 272-4143

# DETONADO P.STATION



Por Marjorie Bros



Olha, moçada, eu já participei de todo tipo de corrida, mas em nenhum game existem provas tão divertidas como em MotorToon. O jogo rola no maior clima Corrida Maluca (o desenho com o Dick Vigarista, o

Rabugento e a maravilhosa Penélope Charmosa, lembram?). O lance é escolher seu personagem e participar do campeonato para

ganhar pistas e até joguinhos para passar o tempo. Jogando nos modos Easy, Normal e Hard, você pode usar os itens - superdivertidos! Agora, se você resolver encarar os modos Expert e Professional, não vai ter moleza não: vai ter de ganhar no braço.

**4.8** MOTORTOON 2

CD  
5 Corridas  
1 Jogador  
Continue

P.STATION  
SONY  
Corrida

FUN FACTOR 5

CONTROLE 4

GRÁFICO 5

SOM 5

## ITENS DO BARULHO

### Big Bigger Biggest

 Fica grande e perde a velocidade

### Tiny Tiny Tiny

 Fica pequeno e perde a velocidade

### Bomb

 Deixa bombas na pista

### Fire Ball

 Atira um raio para frente

### Magic Hand

 Pega o item do outro jogador

### Crazy Mushroom

 Inverte os controles

### Missile

 Lança míssil teleguiado, controle com direcional

### Super Shield

 Aciona velocidade e detona outros carros

### Wonder Clock

 Para tudo

### Dynamite

 Bombas para trás

### Stealth Field

 Com ele, as armas não irão perseguir-lo

### Power Up

 Aumenta o torque

### 32t Weight

 Deixa lento o inimigo que você acerta

### Pandora's Box

 Faz guiar todos os carros

### Oil Can

 Deixa uma mancha de óleo/escorrega

### Turbo

 O nome já diz tudo: aciona o turbo

### Jump

 Outro que se explica pelo nome: é pulo

### OBS.:

no modo profissional não existem itens



Dos carros que você tem para escolher, Princess Jean é o melhor. Tem boa estabilidade nas curvas



# TOON VILLAGE



Na largada, passe sobre esses cifrões para conseguir moedas

Nesse "S" siga em linha reta para passar sem dificuldade



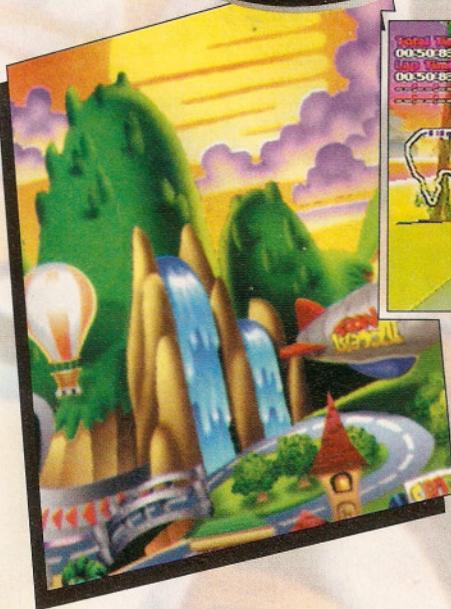
Passando sobre essas setas vermelhas você garante uma boa arrancada



Antes de entrar nas curvas, dê um toque no breque (botão ) para não sair da pista



# TOON ISLAND II



Essa é a curva mais fechada do circuito, tome muito cuidado

Após conseguir as moedas, selecione as opções com botão  e acione-as com o mesmo botão

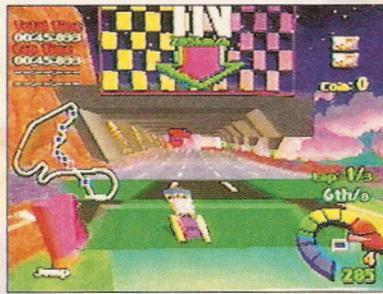


Aqui, fique ligado para conseguir passar sobre esse cifrão



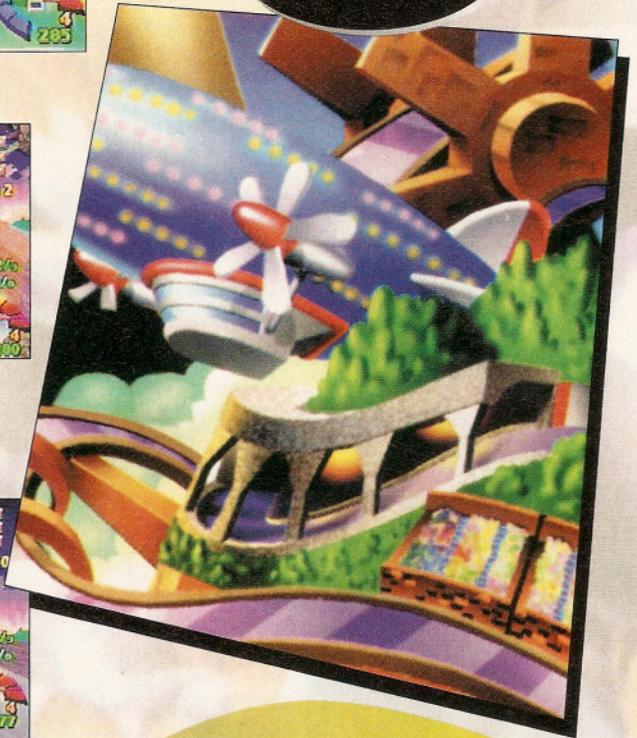
# DETONADO P.STATION

## MotorToon GRAND PRIX 2



Cuidado ao usar a bota nessa pista, você pode cair fora dela

### CRAZY COASTER



Para pegar o cifrão, faça a curva bem fechada



Cuidado para não se confundir, aqui a pista fica invisível

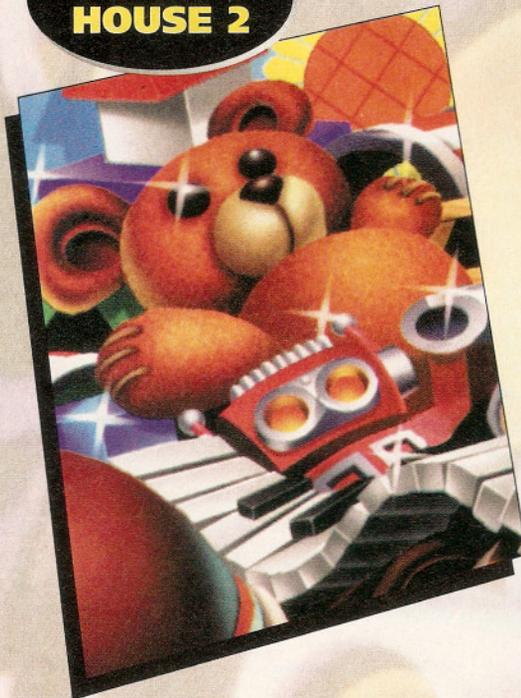


Atenção, os inimigos deixam objetos na pista



O míssil e a fireball são os melhores itens, pois acertam os inimigos que estão a sua frente

## GULLIVER HOUSE 2



Passa tranquilo sobre esses brinquedinhos, você não perde velocidade



Na roleta, pegue um atalho pelo caminho a esquerda



Passa pelo centro dessa bacia para não ser jogado fora da pista



Se passar pelas teclas altas do piano, você perde velocidade



Reduza bastante antes de entrar nessa curva

## HAUNTED CASTLE



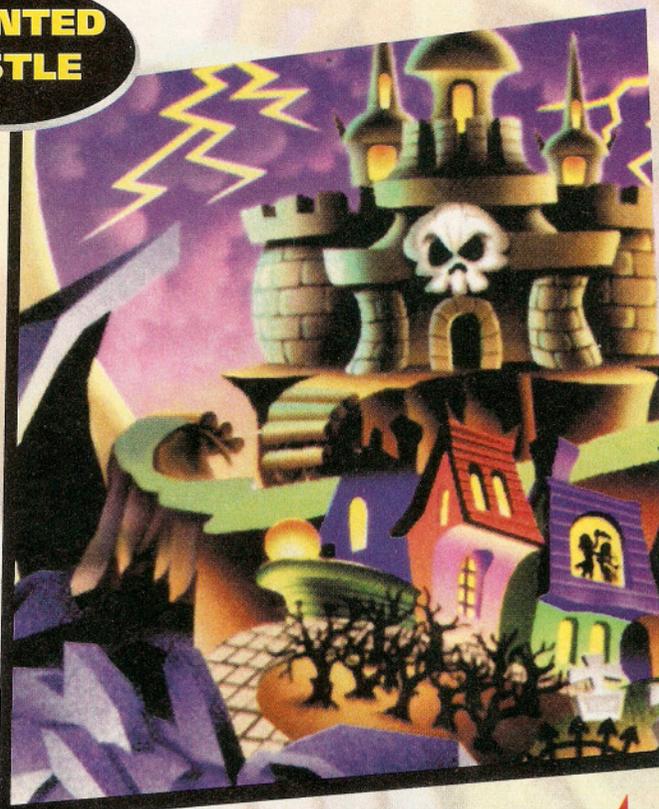
Não vá muito rápido aqui, senão você não pega esses cifrões



Não passe sobre essa seta vermelha, há um "S" logo em seguida



Cuidado com essa curva, um erro aqui é abismo na certa



Essa é a parte mais veloz do circuito. Sente o pé pra valer!



A lâmina parece afiada, mas essas navalhas são apenas enfeite. Não se preocupe com elas

## TANK KOMBAT

Terminando no modo Hard, você entra nessa nova opção



As setas vermelhas indicam as posições dos inimigos

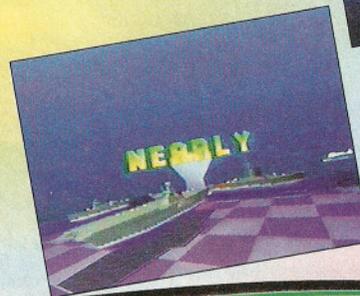


## SUBMARINE-X

Ao terminar no modo Professional, jogue uma batalha para relaxar. Procure espalhar bem seus exércitos



Selecione o local desejado e atire com o botão X



Continua

# DETONADO P.STATION



## MOTORTOON R GP

Ao terminar o modo Expert, você entra nessa opção. Aí, você pode escolher entre um stock car e um carro de Fórmula-1 para correr em um Time Attack ou Free Run



### PISTAS ESPECIAIS

#### Snow Village



Aqui, a pista acaba. Vire à esquerda para não dar de frente com os cavaletes



Nessa bifurcação, vá pela direita e tangencie a curva seguinte

#### Night Island



Nas curvas inclinadas, entre por dentro

#### Galaxi Coaster



Passa sobre a seta vermelha para pular o buraco



de setas vermelhas é o local para ultrapassagens

#### Heavenly Castle



Caia pelo local indicado nessa curva. Você vai economizar um bom tempo

#### Gulliver Night



Preste atenção no cenário, cada detalhe pode ser um obstáculo



Cuidado com esse lápis gigante

## CARROS

### Raptors Ship



*Você vai achar esse veículo meio estranho de dirigir por ele ser um hovercraft. Mas a aceleração é excelente*

### Rock Speeder



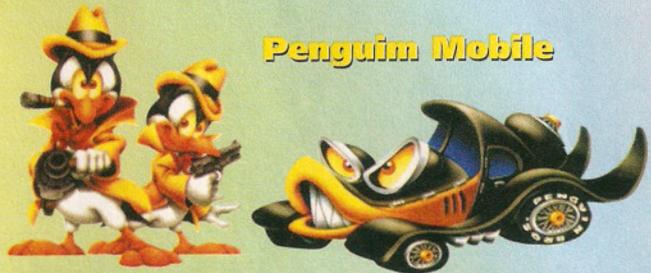
*Um carrinho bem balanceado. Motor potente, desempenho médio nas curvas. Bem fácil de dirigir*

### Princess Float



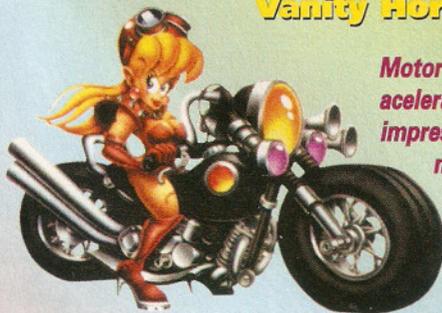
*Compensa a baixa velocidade com um ótimo desempenho nas curvas. Ideal para pilotos iniciantes*

### Penguin Mobile



*Máquina superveloz, porém derrapa muito. Recomendado somente para experts*

### Vanity Horse



*Motor animal, com aceleração e velocidade impressionantes. Mas é muito difícil de controlar. Ótimo para o Time Attack*

### Bolbox



*Boa aceleração e aderência nas curvas. Motor potente e chassi resistente. Aguenta bem os ataques. Volante duro*

### Dragon Racer



*Alta velocidade e difícil de segurar nas curvas. Carro leve, para profissionais*

### Billy's Locomotive



*Aceleração e freios complicados. Resistência máxima. Não tem marchas*

# DETONADO SATURN

# Nights

into dreams...

CAPA



Por Marjorie Bros

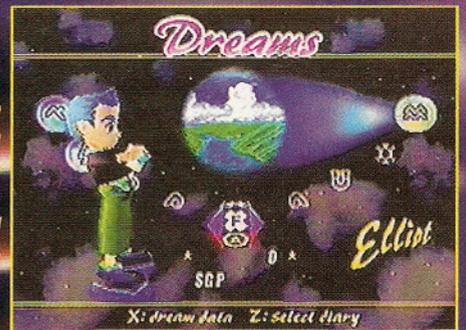


Todo mundo adora dormir, mas o que ninguém sabe é que durante o sono vamos para outra dimensão. Pelo menos em Nights é isso que rola. São dois mundos: Nightpia, o mundo dos sonhos, e Nightmare, o dos pesadelos. Em Nightpia, o visitante projeta seu mundo através de esferas de luz chamadas idea. Ao todo são cinco, cada uma com sua cor.

## HERÓIS DE SONHO

É claro que nem todo mundo tem as cinco idea. Mas Elliot e Claris, nossos heróis, têm. Ainda bem! Só assim eles puderam frear Wiseman, o criador do mundo dos sonhos. O malvado mandou os dois gênios, Nights e Reala, roubarem as ideas e destruir Nightpia. Mas Nights desobedeceu as ordens e foi preso na fronteira dos dois mundos. Elliot e Claris o libertaram usando a idea vermelha. Agora Nights tem de ajudar os dois a

Com cada herói que escolher, Elliot ou Claris, você terá de passar por 4 fases. A última é igual para os dois



recuperar as ideas e salvar o mundo dos sonhos. Você escolhe entre Elliot e Claris. As fases dependem de quem você escolhe. São quatro fases para cada um, sendo que a última é igual para os dois. Há itens para todos os gostos. As estrelas são importantes para a pontuação final. As bolas azuis são essenciais. Para pegar a idea você precisa de 20 bolinhas. Os arcos também contam ponto e indicam o caminho. Mas tudo isso é papo furado! O que vale não é a história nem os gráficos. O lance é a ação. Afinal, quem não sonhou voar?

**5.0**

**NIGHTS**

CD  
7 Fases  
1 Jogador  
Bateria

**SATURN**  
SEGA  
Ação

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	5
SOM	5



Claris e Elliot, cada um com seu pesadelo entram no sonho e se transformam em Nights para desvendar seus medos. Na matéria a seguir, você vai acompanhar as fases de Elliot



### IDEA



Existem 5 tipos e é a chave para entrar no mundo dos pesadelos. Recupere todos

### BLUE CHIPS



Com 20 destas esferas você destrói as Idea Captures. Colete o máximo possível

### STAR CHIP



Somam pontos. Se pegar em sequência, a pontuação multiplica

## ITENS DA MADRUGADA

### ACRO RING



Passando por esta argola especial você ganha pontos por acrobacia. Utilize os botões L e/ou R e faça as manobras mais radicais

### CHIP BOX



Contém oito blue chips. Destrua-o e ganhe os chips

### DOUBLE RING



Vale 2 argolas e enche a barra para usar o dash (deslocamento rápido)

### RING (ARGOLAS)



Enche a barra de dash. Tente passar por muitos em sequência. Isso aumenta o rank

### IDEA PALACE



Palácio onde Nights fica aprisionado. Colocando as 5 ideias abre-se a porta para Nightmare

### IDEA CAPTURE



Dispositivo que prende as ideias. Coloque 20 blue chips e destrua-o

### ALARM EGG



Relógio encarregado de trazer os visitantes perdidos para o mundo real

# DETONADO SATURN

# NIGHTS

## FASE 1 SPLASH GARDEN



Aqui é o começo.

Traga as bolinhas coloridas toda vez que concluir uma maré ou se o tempo acabar. Aqui você vira Nights de novo



Traga as bolinhas azuis até encher a barra e pegue uma bolinha colorida. Ai, leve-a para o começo da fase para concluir a maré



Esse engradado contém várias bolinhas azuis e está escondido em todas as fases



Essa bolinha laranja e amarela indica quantos itens tem à frente. Pegue todos para multiplicar seus pontos



Na sequência, vá pelo lado direito para colher várias estrelas



Passe por essa bolha gigante. Sua velocidade vai dobrar e você não vai se mexer dentro dela

## MESTRE



Passe por essa fonte. Ela vai jogá-lo em outro plano para você pegar itens



Pegue o maior número possível de estrelas, elas valem muitos pontos



Esse mestre-gato é o Claws. Ele vai acender o pavio dos ratinhos. Você tem de detoná-los antes que eles venham em sua direção. Depois, alcance o gato e acerte-o. Dependendo da sua atuação, o chefe muda





Quando ouvir um assvio de pássaro, não se preocupe. É o seu amiguinho. Ele irá ajudá-lo a pegar alguns itens



Tenha muita atenção com esse relógio. Se você for pego por ele, o jogo acaba na mesma hora

## FASE 2 FROZEN BELL

**MESTRE**



Aqui basta dar uma de malabarista, pendurar-se e rodar para pegar todos os itens



Tudo que Nights rodeia e completa um giro de 360° se elimina e transforma em pontos



Na 4ª maré dessa fase você vira um trenó para pegar estrelas e bolinhas azuis



Esse é o mestre Reala. Ele é o seu clone. Basta acertá-lo de frente várias vezes e ele irá morrer



Detone todas as bocas de neve para que todas as estrelas escondidas apareçam



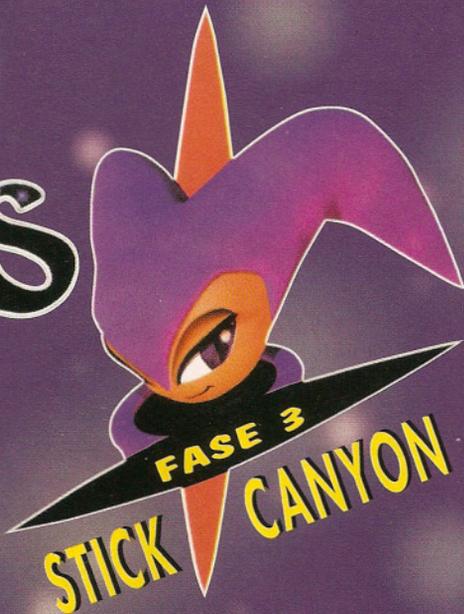
Seus amigos às vezes seguram pontos. Não desperdice, pegue todos



Continua

# DETONADO SATURN

## NIGHTS



Cuidado ao passar pelo arco com

bolas com espinhos. Elas se fecham e espetam você



Quando entrar nessa grade você vai dar um passeio muito louco



Seus amiguinhos vão ajudá-lo a recolher todos os itens que estiverem por perto. Ai é só passar na máquina e fazer a contagem dos pontos



Chegou a hora de girar. Vá até o topo para colocar suas bolinhas azuis na maré. Fique atento ao que vem de cima



Você começa a última fase bem no centro e depois é jogado para longe



Depois é só andar e se jogar do abismo



Nessa fase, antes do mestre, seu personagem não se transforma em Nights

### MESTRE



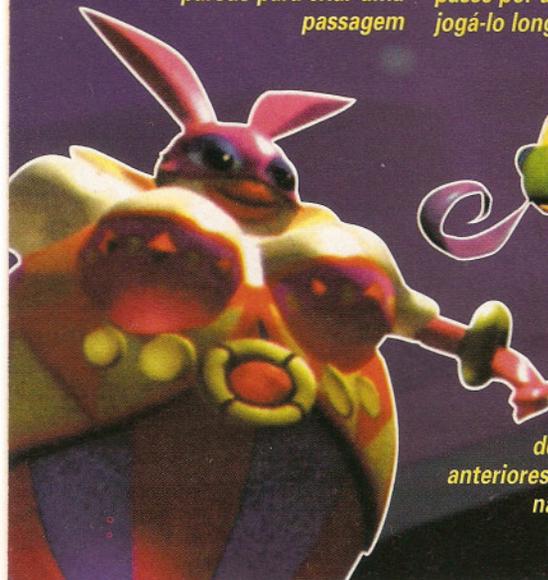
Neste ponto, detone essa parede para criar uma passagem



Se quiser decolar de verdade, passe por aqui e esse jato vai jogá-lo longe



Jogue o gordão Puffy para a direita e quebre todas as passagens até o final. Ele vai derrubar o teto sobre si próprio e se matar



Para entrar na próxima fase, a 4ª, você precisa conseguir no mínimo um C de desempenho nas 3 fases anteriores. Caso contrário, a fase não se acende para você





Você tem de juntar as quatro bolas e pegá-las em apenas 3 minutos. Seja rápido!!



Procure bem pelas bolinhas azuis. Elas estão contadas justinho para encher a barra



Chute essa bolha longe e ela abrirá vários arcos. Pegue-os rápido, antes que eles sumam



Entre nos jatos verdes para ser lançado, destruir de uma vez todos os balões e pegar as bolinhas azuis



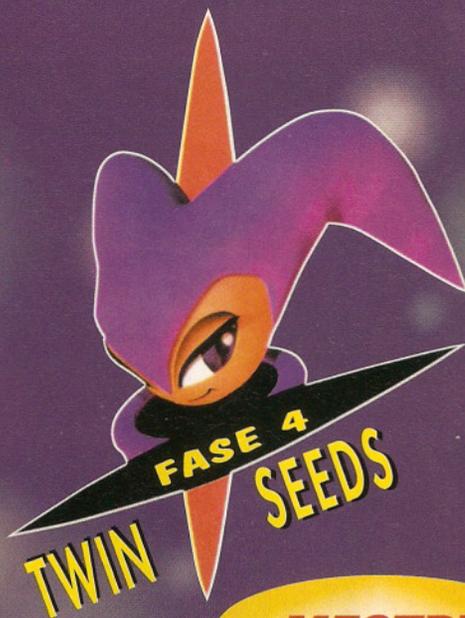
Para conseguir a última, você tem de destruir os balões



Agora Nights está preso e você tem de chamar ajuda para tirá-lo de lá e enfrentar o último mestre



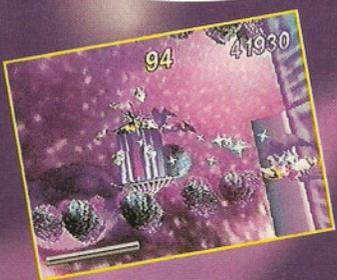
Hora de transformação. Vocês vão enfrentar Wizeman, o último mestre



**MESTRE**



Finalmente Elliot conseguiu sair de seu pesadelo e venceu os adversários do basquete



Ele vai usar vários tipos de obstáculos. Você terá de desviar de pedras grandes que cairão em sequência. Na chuva, passa pelo meio dos ciclones para não sair rodando. Chegue nele e acerte-o quatro vezes para eliminá-lo. Você tem 2 minutos, não erre



Demos de sonho fecham o jogo



fim

# COMPUTER ZONE

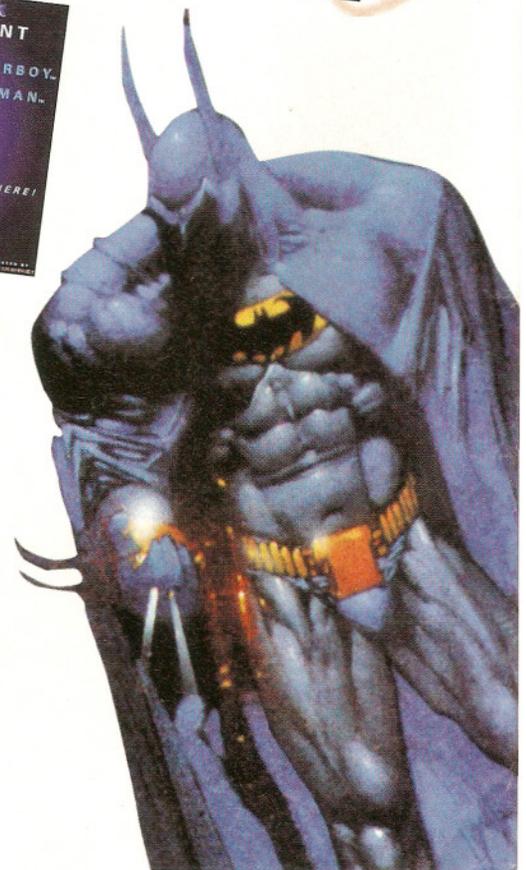
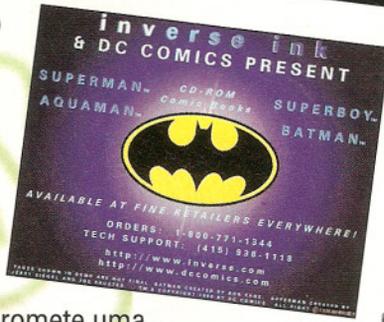
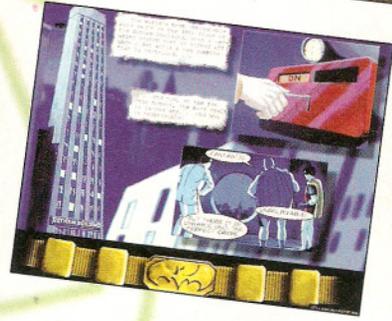
## HERÓIS INTERATIVOS

**A** DC Comics e a Inverse Ink resolveram dar vida aos gibis. Os primeiros a entrar na dança foram Batman e Superman, que ganharam versões multimídia. Apesar de feitos pela mesma softhouse, os gibis interativos são diferentes. Em Batman: Partners in Peril você pode interferir na história. Por exemplo: Batman pode ir para a Bat-caverna ou para o centro de Gotham City, quem decide para onde ele vai é você. A trilha sonora é a original. Além disso, o gibi traz cenas animadas, que ainda não estavam disponíveis no demo. Já em Superman: The Misteryous Mr. Mist você não escolhe para onde a história vai. Em compensação,

quando você clica num dos quadrinhos, ele vira desenho animado. Todos os quadrinhos foram

baseados no antigo desenho animado para TV do Superman. Não pára por aí: a Inverse Ink promete uma invasão de super-heróis no seu computador para breve. Não perca!

*fim*



## SEGUNDO VÔO

A segunda edição da revista em CD-ROM Neo Wave chega às prateleiras no ponto para conquistar os jovens. Tem de tudo: desde esportes radicais até vestibular simulado com direito a show de strip-tease. É isso mesmo: em Peep Quiz você tem de responder certinho as perguntas da Fuvest e de outros vestibulares. Cada resposta certa tira uma peça de roupa da modelo. O CD fala



Aqui começa a diversão. O menu pode ser ativado sempre. É só usar o navegador

também de Arquivo X. Na matéria você conhece os temas da série e os episódios, além de ver fotos surpreendentes. As fotos também arrepiam em Sky Surf, mistura de pára-queda e surfe. Mas o melhor da revista são os vídeos e os jogos para computador.

Traci Lords dá uma canja. A Neo mostra a vida certinha da atriz pornô, com direito a cenas de seus filmes



Na página sobre História em Quadrinhos, você vê as revistas e confere a história da filha da DC e da Marvel



No Peep Quizz você tem de passar no vestibular. Só assim a moça tira a roupa

Em Arquivo X, você tem direito a história, fotos e até filminho

# MULTI GAMES

A MAIS COMPLETA LOCADORA DE GAMES



3 DO SEGA CD  
NEO CD 32 X  
NEO GEO  
PLAYSTATION  
MEGA DRIVE  
SUPER NES  
SATURN  
JAGUAR

AGORA EM 2 ENDEREÇOS

LOJA 1

RUA SERRA DO JAPI, 859  
TATUAPÉ - CEP 03309-000  
TEL/FAX 941 9957

LOJA 2

RUA CONSELHEIRO MOREIRA  
DE BARROS, 540  
SANTANA - CEP 02018-011  
TEL/FAX 959 0530

## VELOCIDADE EM EDIÇÃO ESPECIAL

**M**áquinas de primeira na parada! Se você já tinha experimentado a maravilha que é pilotar uma Ferrari 512T, um Lamborghini Diablo ou um Porsche 911 em **Need for Speed**, a coisa está ainda melhor em **Need for Speed Special Edition**. A Electronic Arts canadense preparou algumas novidades de arrepiar. A primeira delas é que agora dá pra jogar via rede com até 8 amigos/corredores. Outra boa notícia, principalmente pra quem enjoou dos circuitos da primeira versão, é que duas novas pistas foram acrescentadas. Na Transtropolis você vai guiar por um caminho prá lá de esquisito, com uma fundição, parques e uma usina de combustível. Na Burnt Sienna você vai ter a sensação de atravessar o

# COMPUTER ZONE



## NEED FOR SPEED SE special edition

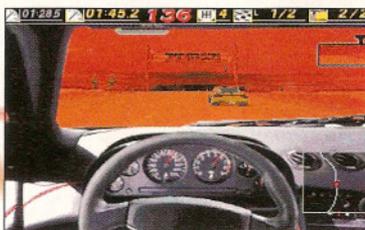


**DICA:** o Viper é uma ótima opção para a nova pista Transtropolis



**DICA:** seja um vencedor de campeonatos para ganhar surpresas agradáveis

**DICA:** nessa versão de NFS você escolhe o horário das competições, desde à tarde até de noite



Velho Oeste. As novidades não param por aí. Nas pistas Rust Springs e Autumn Valley você pode virar piloto de testes da revista americana Road & Track!

*fim*

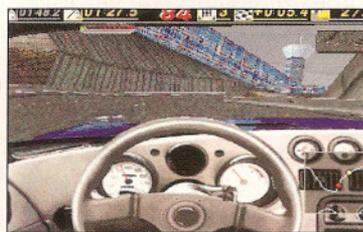


**DICA:** para selecionar o modo No Mercy, aperte DEL e clique com o botão direito do mouse no menu Head to Head



**DICA:** aproveite para abusar dos bons carros no novo circuito Burnt Sienna. As curvas são fáceis

As inovações vão das pequenas



coisas a superdetalhes, como o dos aviões que passam por cima dos carros

### CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

486 DX / 66 Mhz 8 MB RAM  
CD ROM de dupla velocidade  
Placa de som  
mouse opcional  
DOS 5.0 ou maior ou Win 95



**DICA:** com o novo mapa você pode localizar seus rivais e a polícia mais facilmente



**DICA:** na fase Transtropolis ande o mais devagar possível, pois a pista é estreita e as curvas são fechadas

# PC PLAYER

JÁ NAS  
BANCAS!

MULTIMÍDIA • JOGOS PARA PC & MAC • HARDWARE • INTERNET • APLICATIVOS

ANO 1 - Nº 5 - R\$ 8,50



O MELHOR DE  
**PC**  
GAMES

## SEXO E VIOLÊNCIA!

CONHEÇA OS GAMES E  
VISITE OS SITES XXX-RATED

### DICAS

DESVENDE OS  
MISTÉRIOS DE 14 JOGOS

### MONTY PYTHON

HUMOR E AVENTURA  
NA REVISTA E NO CD

MAC GAMES

**BAD MOJO**  
O INTERATIVO  
NOJENTO...

**GRÁTIS!**  
CD COM  
12 DEMOS  
INCRÍVEIS

<http://www.pcplayer.com.br>

# SUPER GP EXPRESS

HQ

## WILD C.A.T.S. E COMPANHIA ESTÃO PINTANDO NA ÁREA

Globo volta aos quadrinhos com quatro títulos da Image. Enquanto isso, o Homem-Aranha arranja um estranho aliado...



As bancas vão tremer! O mês de setembro marca a volta da Editora Globo aos quadrinhos de super-heróis. E em grande estilo! De uma vez só serão lançados quatro títulos (todos mensais e em formato americano) da Image, a editora sensação dos States. Confira:

**Wild C.A.T.S.:** é uma equipe de caras superpoderosos que agem "por baixo do pano". Ou seja, a população nem imagina que eles vivem trucidando bandidos. Escrito e desenhado por Jim Lee (o cara que revolucionou o visual de X-Men).

**Cyberforce:** Marc Silvestri assina as aventuras desse grupo de mutantes. Todos foram ciberneticamente alterados por uma

empresa corrupta e agora combatem seus "criadores".

**Codnome Stryke Force:** outro time de superseres. São liderados pelo Major Stryker, que é membro do CyberForce. A única diferença é que eles são mercenários e trabalham para quem paga mais. Também criados por Marc Silvestri.

**Gen 13:** adolescentes filhos de pessoas que participaram de um projeto genético e ganham superpoderes, que descobrem durante as aventuras. Tem até uma heroína que sempre rasga a roupa durante as lutas. O texto é de Brandon Choi e desenhos de J. Scott Campbell. Boa chance de conhecer novos personagens com a clássica receita de muita porrada!

## O ARANHA E VENOM DO MESMO LADO?!

Você não vai acreditar. O Homem-Aranha e seu arquiinimigo, Venom, vão lutar juntos contra o vilão Carnificina. Isso rola na minissérie (formatinho, duas edições mensais de 160 páginas cada)

**Carnificina Total**, da Abril Jovem. Se liga na treta: o Carnificina escapa da prisão com um grupo de assassinos (todos presos pelo Aranha), e aterroriza Nova Iorque. Para ajudar o aracnídeo, pintam na parada a Gata Negra, Manto, Adaga e até Capitão América. Mas a surpresa fica com a aliança entre o herói e o vilão Venom. A aventura rola num clima de pega-pega, com muita pancadaria e perseguições. Cuidado pra não se enroscar nas teias!



**MÚSICA**

## TRIBUTO AO NIRVANA

**H**á dois anos Kurt Cobain, vocalista do Nirvana, se matou.

Junto, morreu o Nirvana.

Aproveitando a ocasião, algumas bandas alternativas de Seattle - que ainda nem gravaram seu próprio disco - , Pearl Jam

e Alice in Chains gravaram um CD em homenagem

à banda, o Tributo ao Nirvana, lançado em

agosto. O preço é R\$

20,00 no Brasil e R\$ 15,95 nos EUA.



A banda Van Halen fez a história do rock'n roll americano. Agora os irmãos Van Halen voltam a movimentar o mercado musical com David Lee Roth, seu primeiro vocalista. O rolo começou quando a banda decidiu gravar uma coletânea e chamou David para pôr a voz em uma das faixas. Sammy Hagar, vocalista atual, não aceitou a



brincadeira e saiu da banda. Será que David Lee Roth continua no lugar de Sammy?



Depois de aparecer no

Grammy e em especiais da MTV americana promovendo seu último disco, a gata Alanis Morissette detonou e começou a fazer sucesso em todos os cantos do planeta.

Para satisfazer os fãs, Alanis lançou o single Ironic com

duas músicas ao vivo, uma acústica (gravada no Grammy) e uma inédita. O CD vale R\$ 16,00 no Brasil e R\$ 12,00 nos EUA.



Tá pintando no Brasil o CD ao vivo do Gamma Ray, banda

de Heavy Metal alemã. O CD foi lançado no Japão há dois meses e só agora chegou aos Estados Unidos e Europa. Nessa história os americanos levaram a melhor, apesar do atraso: um CD extra com seis músicas a mais. No Japão o CD é mais caro, R\$ 38,00, contra R\$ 32,00 na Europa, R\$ 18,00 nos EUA e R\$ 22,00 no Brasil.



# river

Comercial Import & Export Ltda.

**ei! não fique aí parado!**



**é!...  
ligue para  
nós correndo!**



**antes que  
alguém o faça...**



**Telefone**

**011-452-2984**



**SATURN**



**GENESIS  
SUPER NINTENDO  
ENTERTAINMENT SYSTEM**



# T2

## TERMINATOR 2 JUDGMENT DAY

**T**erminator 2: Judgment Day chegou para o SNes com uma terrível missão para Arnold Schwarzenegger: proteger John Connor do andróide T-1000. O jogo segue à risca a história do filme de mesmo nome que fez uma boa carreira nos cinemas. Pena que graficamente o game seja um horror. A tela mais parece um espelho embaçado depois do banho e os gráficos não têm nenhum detalhe. A música também fica devendo. Se os produtores tivessem usado a música Florentina do Tiririca, teria ficado melhor.



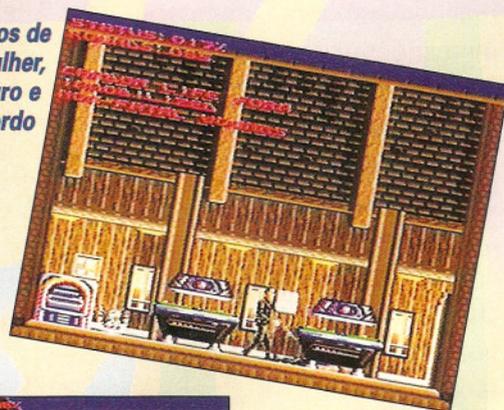
*Aquí o único problema em qual dessas motos "gigantes" você está*

**Quando chamaram Schwarzenegger para estrelar Terminator 2 não contaram pra ele que iam fazer uma versão do filme para o SNes. E que versão, hein Arnold!**

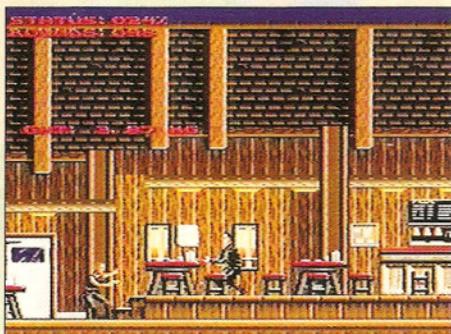


*Há apenas três tipos de inimigos: uma mulher, um homem magro e um gordo*

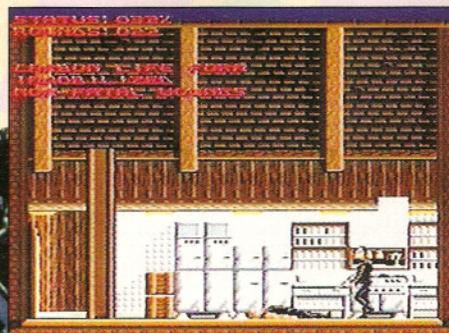
*Quase não dá pra ver as facas que os inimigos usam para atacá-lo*



*Fique ligado para não ser surpreendido pela "enorme" explosão*



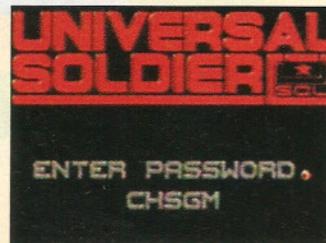
*Com sua supermetralhadora, Terminator não tem dificuldade para vencer os inimigos*



*Os comandos são de matar. Para controlá-los só ligando para a mãe Dinah*



# UNIVERSAL SOLDIER



E aí, turma! Na minha última carta lembrei um jogo que todos rezaram para esquecer: **Smart Ball**. Se vocês ficaram com raiva, dessa vez vão ficar com mais raiva ainda. Chegou a vez de **Universal Soldier**. Esse jogo para SNes consegue ser tão ruim quanto Smart Ball, graças a seus gráficos confusos e cores repetitivas. O game dá até medo. É o concorrente de A Hora do Pesadelo. Que vença o pior.

**Dark Wolf**  
Vila Velha, ES

**TILT'S GAME LOCADORA**

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 93 S.L. Tel. (011) 843 9021  
 TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469 Lj. 21 Tel. (011) 5583 3468  
 TILT'S 4 Av. Heitor Penteado, 1928 Tel. (011) 262 0980  
 TILT'S 5 Pça. da Liberdade, 141 Box 8 Tel. (011) 278 9714 Ramal 338

**VENDAS** **SALÃO DE JOGOS**  
**LOCAÇÕES**

32 X  
 Saturn • 3DO  
 Master System  
 P.Station • Neo Geo CD  
 Game Gear • Mega Drive  
 Game Boy • Super Nes • PC Engine  
 Playdia • Nintendo • Neo Geo • Jaguar

**Play - Games**

Tudo para sua locadora com preços imbatíveis.  
 Consoles, Cartuchos, Cd's, e Acessórios. Linha completa.  
 Atendemos via sedex p/ todo Brasil  
 Solicite nossa tabela de preços  
 Fone/Fax (011) 7806-8872 ou 8870

**GAMES STATION**

Somos uma Locadora de **Lançamentos**  
 Atacado e Varejo  
 Atendemos Via SEDEX para todo Brasil  
 Temos Cards (MAGIC)

Rua: Antônio de Macedo Soares, 1322  
 Campo Belo S. P. Tel: (011) 543-5753

**SUPER GAMES**

**Supergames**  
 A FERROVIA  
**NITENDO 64**  
 NÃO FIQUE SEM ELA

CARTUCHOS  
 CONSOLES  
 CD'S  
 ACESSÓRIOS  
 ATACADO

ATACADO E VAREJO  
 FONES: (083) 221-5539 - 221-4939  
 24 HORAS: (083) 982-0552

**SHITAKE Games**

Lançamentos exclusivos japoneses e americanos  
 Linha completa

Locação e Vendas

Consulte-nos! Tel.: (011) 294-8644

**GROO GAMES**  
 LOCAÇÃO E VENDAS

Mega  
 SNes  
 Playstation  
 Saturn  
 3do

consoles  
 acessórios

ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL.

Av. Pompeia, 510 - SP  
 CEP 05022-000  
 FONE / FAX (011) 262.8115

**DICA:** Para anunciar aqui, ligue **3061-3644**, Ramal **263**.  
**Aí é só DETONAR!!**



Por Lord Mathias

Acho que o chefe deve ser sido muito feliz entre os anos de 90 e 91, pois ele sempre escolhe jogos dessa época para o Flashback. *Ghouls'n Ghosts* é da terceira safra de jogos para Mega Drive.

Sabe aquela história de ter de salvar a princesa que você encontra num monte de jogos de videogame, como **Mario Bros** e **Earthworm Jim**? Pois é, mano, em **Ghouls'n Ghosts** também rola isso. Nesse caso, a princesa deve ser libertada

# GHOULS'N GHOSTS



**Alguns baús reservam surpresas que podem transformá-lo em um pato**



**DICA: atire de longe e muitas vezes para derrubar esse porcão**



**DICA: para matar o primeiro chefe, acerte-o na cabeça e desvie das bolas de fogo**



**DICA: fique esperto com esses bichinhos que pulam. Eles viram tartarugas e atiram**



**DICA: mate logo o cara que atira crânios. Acerte-o quando ele parar**

**DICA: pule bem rápido, os blocos descem a jato**



**DICA: não passe correndo pelas chamas, elas viram morcegos de fogo e vão persegui-lo**



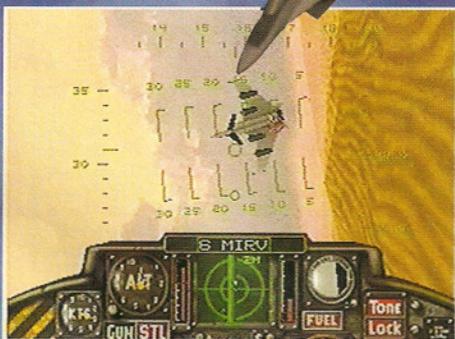
**DICA: o segundo mestre só joga chamas. Atire e passe por baixo dele**

# Final Stage

## P.STATION

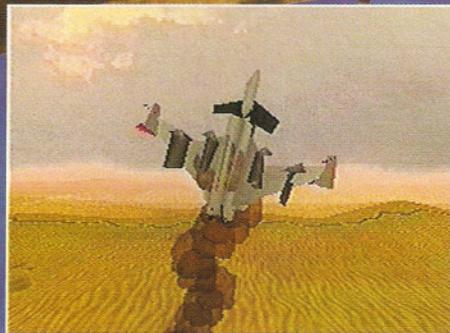
Chegou a hora da batalha final. Os ases indomáveis vão ter de provar que são feras de verdade e que não tem mais pra ninguém nos céus. O último chefe a ser detonado é um libanês que fala muito na sua orelha. Vai chamá-lo pro pau, de verdade! Aí é a vez de você mostrar suas habilidades. Não tem muita coisa diferente do que rolou no final do filme Top Gun. Missão cumprida, retorno à base para receber os cumprimentos dos superiores. E, como no filme, vai ter uma barulheira e o comandante vai derramar bebida na roupa. Um pouco de diversão nunca faz mal, né...

*fim*



**DICA:** último chefe. Para matar o libanês, aumente a velocidade e lance vários chaffs e flairs para despistar os mísseis inimigos

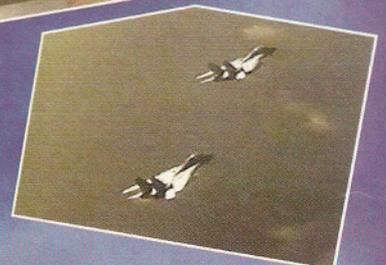
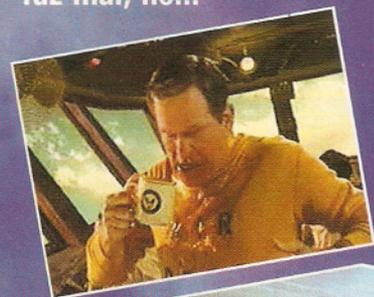
**DICA:** não fique numa posição só, vá para todos os lados, o cara está grudado



Finalmente você conseguiu realizar a proeza



Hora de voltar para a base para receber os cumprimentos do capitão





**Fundador**  
VICTOR CIVITA (1907-1990)

**Presidente**  
Richard Civita

**SUPER GAMEPOWER**

ANO 3 - Nº 30 - SETEMBRO DE 1996

**DIRETORA DE PERIÓDICOS**  
Vera Helena M. Gomes

**REDACÇÃO**  
Editor Executivo: Marcelo Moraes  
Editor-chefe: Rubem Barros  
Editor Assistente: Akira Suzuki  
Chefe de Arte: Roberto Alvarenga  
Assistente de Arte: Karen Colosso  
Assistentes Editoriais: Fabiano Ricardo Ximenes, Raquel Pintaan Doutel  
Redatora: Ana Luísa Ponsirenas  
Jornalista Responsável:  
Marcelo Moraes

**COMERCIAL**  
Gerente: Francesco Civita

**ASSINATURAS**  
Gerente: Vicente Argentino Neto

**PUBLICIDADE**  
Gerente: Reginaldo Andrade  
Contatos: Ana Henriette, Fernando Porrino

**PROMOÇÃO E PROPAGANDA**  
Gerente: Gilda Rezende Lugarini

**PRODUÇÃO:**  
Gerente: Sean Ament

**Diretor responsável:**  
João Paulo de Jesus Lopes

**Diretoria:**  
Charles Krell, Plácido Nicoletto,  
Shozi Ikeda, Sônia R. Carvalho e  
Vera Helena M. Gomes

**SUPERGAMEPOWER** (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da NOVA CULTURAL - DIVISÃO DA CLC - Comunicações, Lazer, Cultura S/A. Matérias de GamePro são publicadas sob licença. **Redação e Correspondência:** Al. Min. Rocha Azevedo, 346 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. **Telefones:** Central de Atendimento: (011) 3061-3111; Fax: (011) 282-7003; **Telex:** (011) 31747; **Redação:** (011) 3061-3644, ramal 264; Caixa Postal 9442 SP CEP 01051; **Publicidade:** (011) 3061-3644, ramais 263/293/183.

Impressa na Globo Cochrane Gráfica, rua Joana F. Storani, 646, Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações.

Os Números Atrasados desta publicação podem ser adquiridos por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor DINAP de sua cidade. Se preferir, peça direto à Dinap S/A - Caixa Postal 2505, CEP 06053-990 Osasco SP, fax (011) 868-3018, fone (011) 868-3038. Atendemos, mediante disponibilidade de estoque, as últimas 6 edições recolhidas.



# SUPER GAMEPOWER

**EM OUTUBRO PRA VOÇÊ:**

**PANCADARIA GERAL:**

- TODOS OS GOLPES DE THE KING OF FIGHTERS '96
- COMBOS E GOLPES DE STAR GLADIATORS

**E MAIS:**

- VIRE PREFEITO EM SIMCITY 2000 (P.STATION)
- DECATHLETE (SATURN), O MELHOR GAME OLÍMPICO

**NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER**

Peça os exemplares pelo telefone (011) 868-3038 ou escreva para a Dinap S/A - Caixa Postal 2505. Se preferir, peça ao seu jornaleiro

## EDIÇÃO 29



Pilotwings 64, Super Mario 64 (Nintendo 64), Nights, Iron Storm, Puzzle and Action, Thor (Saturn), Dragon Ball Z (32 bits), Top Gun, Double Dragon, Resident Evil, Motor Toon 2 (P.Station), Tactics Ogre, Fire Emblem (SNes), Marsupilami (Mega), Metal Slug, Ninja Masters (Neo Geo), Quake (PC)

## EDIÇÃO 26



Earthworm Jim 2, Cyberia (Saturn), Johnny Bazoocatone (Saturn, P.Station), Alien Trilogia, Striker 96, Night Warriors (P.Station), Creature Shock (3DO), Star Trek (32X), Street Zero 2, Indy 500, Art of Fighting 3 (arcade), Toy Story (Mega), War 2410, Dragon Quest VI (SNes)

## EDIÇÃO 28



Thor (Saturn), Jumping Flash 2, Sidewinder, Killing Zone (P.Station), Ultimate Mortal Kombat 3 (Saturn, Mega, Snes), Super Mario RPG, Gun Hazard, Dragon Ball Z (Snes), The Smurfs, Sonic The Hedgehog (Mega), Sapó Xulé (Master), Tyrion, Duke Nukem (PC)

## EDIÇÃO 25



Cyberia, Guardian Heroes, King of Fighters 95 (Saturn), Tunder Strike 2, Hermie Hopperhead (P.Station), Gadius Deluxe Pack (P.Station e Saturn), Brain Dead 13, Psyche Detective (3DO), Killer Instinct 2 (arcade), Phantasy Star (Mega), Romancing Saga 3 (Snes), K. Instinct (G.Boy)

## EDIÇÃO 27



Panzer Dragoon 2, King of Fighters 95 (Saturn), DarkStalkers, Resident Evil (P.Station), Snatcher (Saturn, P.Station), Tekken 2 (P.Station, arcade), Captain Quazar (3DO), Virtua Cop 2 (arcade), Drift Out (Neo Geo), Super Mario RPG (Snes), Phantasy Star 2 (Mega)

## EDIÇÃO 24



Darius Gaiden, The Mansion of the Hidden (Saturn), In the Hunt (P.Station), Alien Trilogia (Saturn, P.Station, PCCD), Street Fighter Zero (P.Station, Saturn), Shockwave 2 (3DO), Spot Goes to Hollywood (Mega), Earthworm Jim 2 (Mega e SNes), Secret of Mana, Real Monster (Snes)

IMPERDÍVEL!  
Cartucho Super Nintendo  
por apenas R\$ 39,00

Me solta quero ir comprar  
games no Galpão!

Compre Games,  
com lucros  
no Galpão  
Lucre mais,  
com os Games  
do Galpão!

Tenha o **Galpão dos Eletrônicos** como seu parceiro!  
Lançamento simultâneo com o mercado internacional e  
grandes promoções o ano todo! Melhores **Games**, atendimento  
personalizado, diversas formas de pagamento, garantia na hora da compra  
e muito lucro! Tudo isso somente no **Galpão dos Eletrônicos**.

**Nintendo®**  
**PLAYTRONIC**

**GALPÃO**  
DOS ELETRÔNICOS  
*Quem compra aqui vende mais*

Distribuidor Oficial para Vídeo Locadora  
Galpão dos Eletrônicos

Rua Norma Pieruccini Giannotti, 327 - Barra Funda - CEP 01137-010 - São Paulo - SP  
Tel.: (011) 826-0022/Fax: (011) 826-1590

The Future is Now  
**SNK**

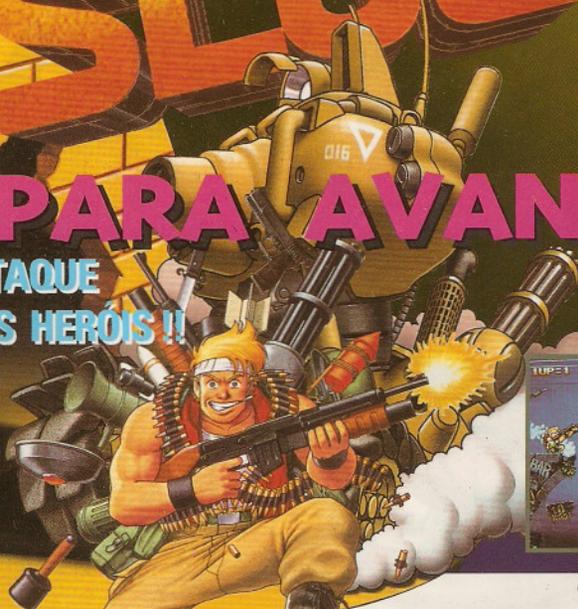
**NEO  
GEO**

# METAL SLUG

TM

## ATIRE PARA AVANÇAR!

UM FANTÁSTICO ATAQUE  
EFETUADO POR DOIS HERÓIS!!



©1996 NAZCA CORPORATION.

# AS ÚLTIMAS NOVIDADES NEO GEO!

DEZ LUTADORES MARCADOS POR UM  
DESTINO SANGRENTO, JUNTOS NO JAPÃO!

# NINJA MASTER'S

霸王忍法帖

TM

UM JOGO TOTALMENTE NOVO E REPLETO DE  
BATALHAS DE "NINJA", OFERECIDO PELA ADK.

©SNK/ADK 1996