



痛快うんがちょこ忍法伝!!

にんじゃ  
**忍者がホイ!**

やくだ  
すぐに役立つ  
ただ しょうねんにんじゃにゆうもん  
正しい少年忍者入門

任天堂 ファミリー コンピュータ

取扱説明書

HSP-34



Program © 1990 ASCII CORPORATION



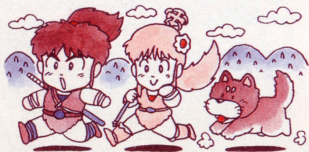
ASCII  
ASCII CORPORATION

PERSONAL COMPUTER SOFTWARE  
LOGIN SOFT

# アスキーからの あいさつでござる!

このたびはアスキーファミリーコンピュータ用カセット「忍者らホイ!」をお買い上げいただきまして、ありがとうございます。

ご使用前に「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご利用ください。



# いま せいぎ にんじゃ 今、「正義の忍者」が トレンドイでござる

おぬしは、平和を愛する正義の忍者集団「風一族」の少年忍者でござる。

ドクロ将軍ひきいる悪の忍者軍団を倒し、平和な世界をとりもどすのが使命でござる。

そのためには、隠された5つのまきものの謎を解き、最強の忍術を身につけなければならぬ。

さあ、ともに戦う仲間と力をあわせ、必ずやドクロ将軍を倒してください! お願いしましたぞ!



## おぬしの大切な「ファミリー」でござる



かぜまる  
おぬし(風丸)

かぜいちぞく げんき しょうねん  
風一族の元気な少年  
にんじゃ しゅ  
忍者。このゲームの主  
じんこう  
人公でござる。



あかね

おきな はな  
幼いころ、離ればなれ  
になったおぬしの妹君  
いもうとぎみ  
でござる。



たかまる

ゆうしゅう にん じゃけん  
優秀な忍者犬たづの  
むすこ じゅつ つか  
息子でござる。術は使  
えんがちからも  
えんが力持ちでござる。



ラホイ

さいきょう にんじゅつ あやつ  
最強の忍術を操るとい  
かぜいちぞく とうりょう  
う、風一族の頭領で  
ござる。



雲谷齋

かぜ さと むらおさ  
風の里の村長で、おぬ  
しの育てのおや  
そだ おや  
でござる。



つづら半蔵

はんぞう  
ラホイ様の密命で、あ  
さま みつめい  
かねを育ててくれた忍  
そだ  
者でござる。  
じゃ



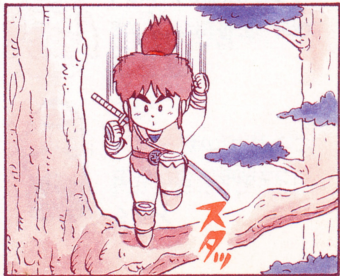
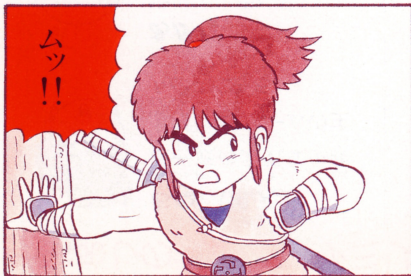
たづ

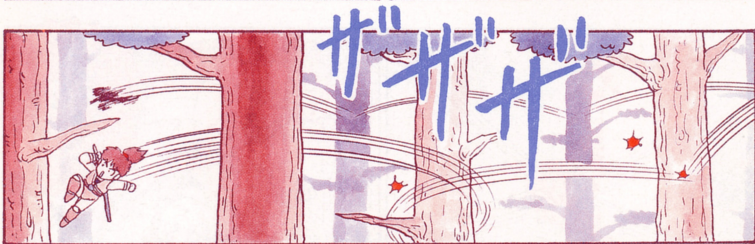
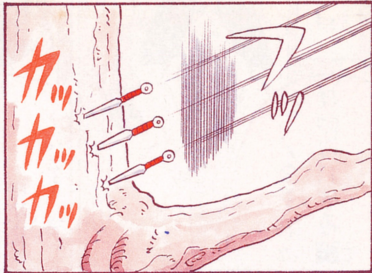
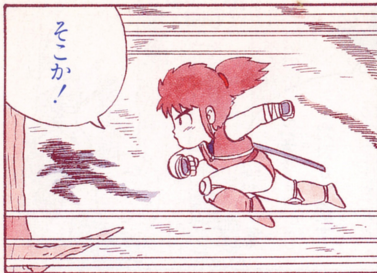
かつてラホイ様と共に  
さま とも  
ドクロ将軍と戦った忍  
しょうぐん たたか にん  
犬でござる。  
けん

痛快うんがちょこ忍法伝!!

# 忍書らホイ!

じょしょう  
序章





SPECIAL THANKS

1911121910C  
敬称略

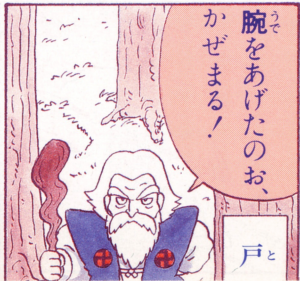
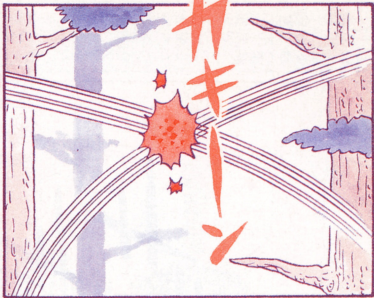
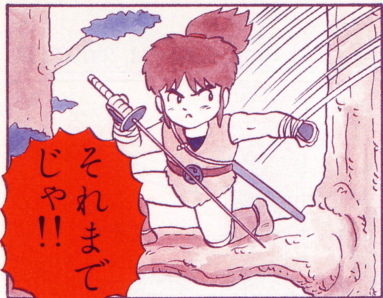
紺野 富久  
内田 英雄  
田部 勉

渡辺 俊憲  
佐藤 忠男  
村山 明宏

氏家 伸  
滝口 佳行  
小谷地 勝利

小山田 秀樹  
高橋 稔行  
中村 可成

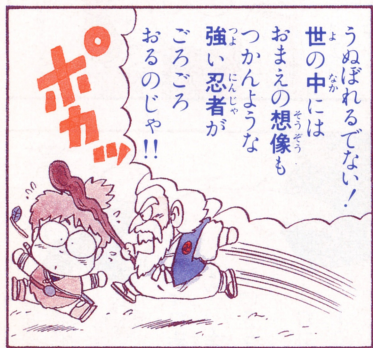
佐々木 信也  
佐藤 巧  
阿部 秀弥







沢雲谷齋  
さわうんこくさい



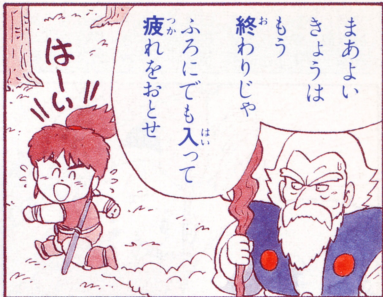
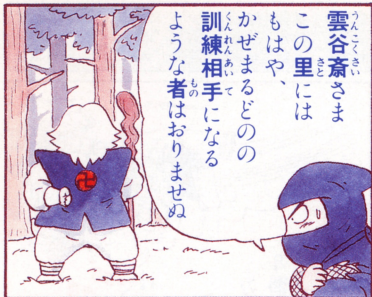
ホカッ

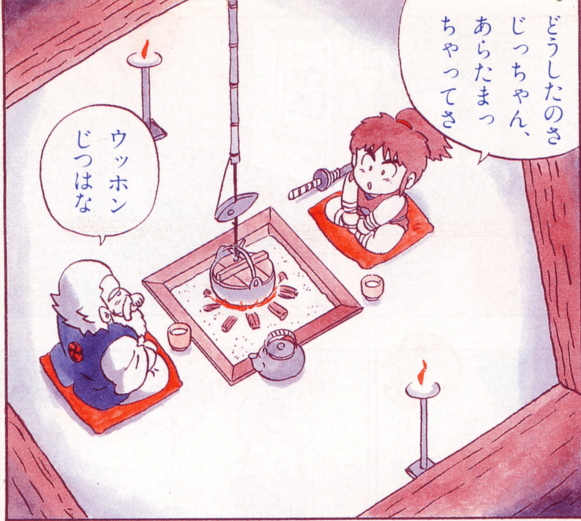
うぬぼれるでない!  
世の中には  
おまえの想像も  
つかんような  
強い忍者が  
ごろごろ  
おるのじゃ!!



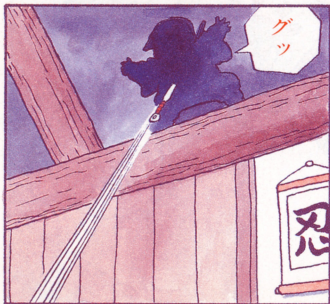
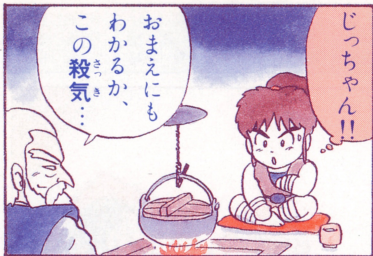
もう、この里には  
オイラにかなう  
忍者はいないぜ!  
じつちゃん

日塔 明 出口 昌広 倉内 康博	今井 竜太 杉本 真理 木村 忍	今井 康之 嶋田 和幸 矢野 博貴	鈴木 亮浩 金沢 良人 佐藤 吉朗	近藤 勝 松本 和久 伊藤 智明	長内 文男 雪田 さおり 前田 卓	中島 啓太 島 健太郎 稲永 達也
------------------------	------------------------	-------------------------	-------------------------	------------------------	-------------------------	-------------------------

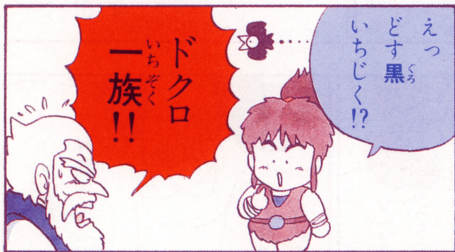
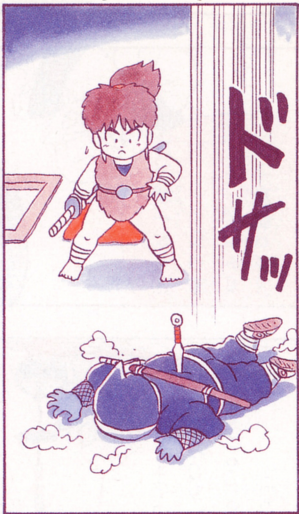
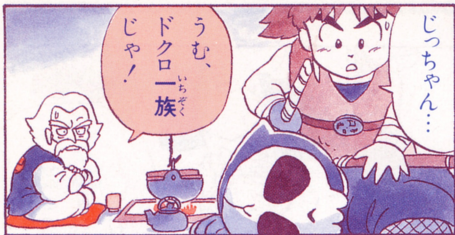




山田 篤	古賀 隆久	中山 太一	黒田 優子	宮代 真毅	宮下 勝行	嶋崎 健一
氷室 雅弘	森 健	林田 忍	中村 隆	田中 武	上野 吉康	芳賀 達
杉野 政治	浜崎 俊明	川上 義雄	森 克憲	石橋 正之	石嶋 貴史	佐藤 純







押田 猛  
堀崎 基幸  
前井 征人

柄本 義貴  
小出 忠永  
松岡 純也

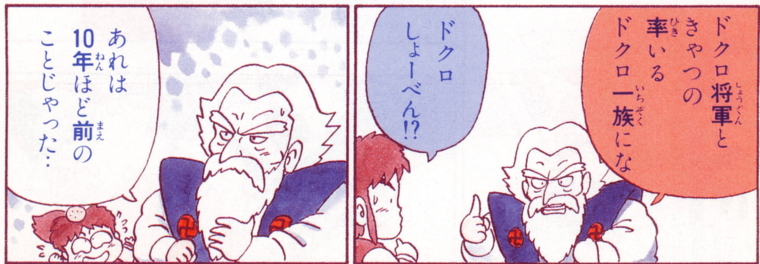
大塚 忍  
松崎 則之  
岩尾 勝

牧 徹  
宮野 光能  
豊留 正明

沼口 和彦  
楠田 拓郎  
川口 誠

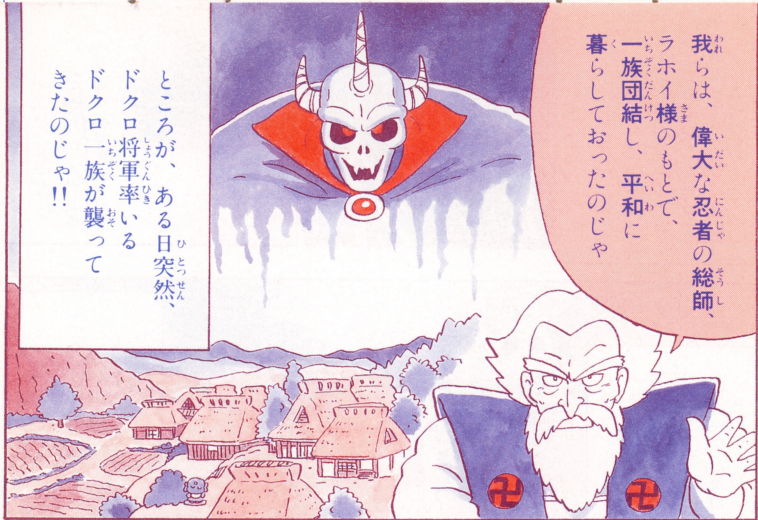
永吉 優文  
野崎 正博  
中野 誠

野崎 浩史  
花城 充啓  
浦崎 直人



我らは、偉大な忍者の総師、  
 ラホイ様のもとで、  
 一族団結し、平和に  
 暮らしておったのじゃ

ところが、ある日突然、  
 ドクロ將軍率いる  
 ドクロ一族が襲って  
 きたのじゃ!!



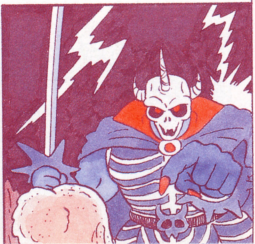
仲間 稔	高倉 和美	菊池 かなみ	三宅 顕人	高田 勝弘	井家上 寛	平木 孝弘
辺土名 朝秀	松尾 淳司	川中 望	佐々木 吉通	中田 幸也	山田 進也	西川 和幸
南谷 晃稔	古屋 貴洋	姉川 秋子	前原 幸嗣	杉本 元	林 倫史	岡戸 孝宏

平和になれきっていた  
 わしらは、ドクロ一族に  
 さんざんに打ち破られ  
 てな……



ラホイ様とドクロ將軍の  
 戦いは一昼夜にもわたって  
 続いた

しかし、しどいに若さにまさる  
 ドクロ將軍に押されはじめ、  
 ついにラホイ様は負けて  
 やつに石に変えられて  
 しまったのじゃ!!



わしは生き残った者を  
 連れ、この山奥まで  
 逃れてきたのじゃ……







強い忍者を育て、ラホイ様の  
あみだした最強の忍術を  
復活させ、いつの日か、  
ドクロ將軍を倒し、  
みなが無念を  
はらすことが、

生き残ったわしらに  
課せられた使命なのじゃ!

強い!!

じゃあ  
そのドクロ  
將軍って  
やつは  
強いんだな!?

何倍も  
強いぞ!!

わしなんぞ

じつちゃん  
よりもか?

赤松 博之  
山口 智久  
松井 浩明

増淵 哲也  
山口 大介  
藤原 栄一

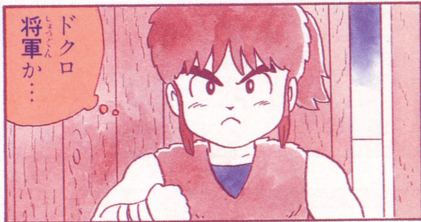
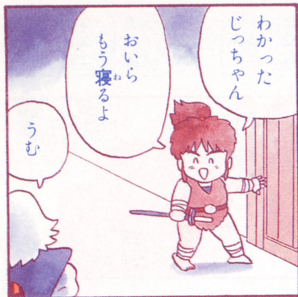
沢田 秀猛  
安喰 英範  
坂本 昭文

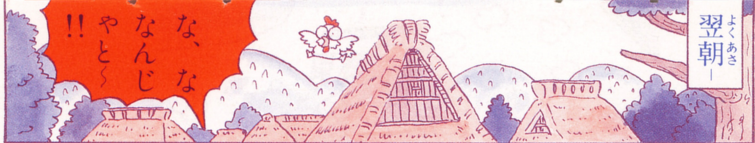
八木 大輔  
斉藤 文男  
辻岡 政人

山岸 哲也  
上野 秀晃  
安達 幹

福田 淳一  
大矢 秀臣  
堂尻 里美

北東 三幸  
植村 誠  
橋爪 道明





よーし  
がんばる  
ぞー!!

い か ほんへん  
以下、本編につづく



じっちゃん、  
オイラ、ドクロ將軍と  
ドクロ一族を倒すため  
旅に出ます!!

三宅 勉  
水谷 基也  
加藤 賢紀

内藤 友晴  
岡田 亨  
三浦 雅人

古田 裕一  
前田 晋吾  
伊藤 豊和

淵上 真也  
西村 幸一  
浦上 利治

河村 卓雄  
児島 豪一  
松本 一

栗原 洋紀  
大野 徹人  
大西 徹

中村 徳博史  
山崎 博  
矢田 貝孝善

もくじ  
目次／もくじ

コントローラーの <small>つか</small> <small>かた</small> 使い方	.....	18
ゲームの <small>はじ</small> <small>かた</small> 始め方	.....	18
「平常 <small>へいじょう</small> コマンド」	.....	21
「戦闘 <small>せんとう</small> コマンド」	.....	23
「つよさ」	.....	25
「店屋 <small>みせや</small> 」	.....	27
「装備 <small>そうび</small> 」	.....	29

「道具 <small>どうぐ</small> 」	.....	31
「地形 <small>ちけい</small> 」	.....	32
「忍術 <small>にんじゆつ</small> 」	.....	33
忍びの国全図 <small>しのくにぜんず</small>	.....	37
ターボファイル	.....	38
使用上の注意 <small>しやうじやうちゆうい</small>	.....	38
使用上の注意 <small>しやうじやうちゆうい</small>	.....	39

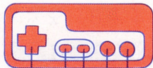




# なに 何ごとも「はじめ」が肝心でござる かんじん

## コントローラーの使い方 つか かた

⊕ボタンでおぬしは上下左右に動くでござる。また、コマンド入力時にはコマンド表示窓が現れるでござる。コマンド決定はすべてAボタンで行うのでござる。Bボタンはコマンド、会話のキャンセルに使うでござるよ。

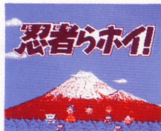


十字ボタン  
セレクトボタン  
スタートボタン  
Bボタン  
Aボタン

⊕ボタンのおぬしは上下左右に動くでござる。また、コマンド入力時にはコマンド表示窓が現れるでござる。コマンド決定はすべてAボタンで行うのでござる。Bボタンはコマンド、会話のキャンセルに使うでござるよ。

スタート

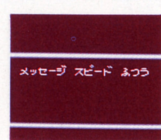
ファミリーコンピュータにセットを差し、電源をONにし



てくだされ。この画面が出ますゆえ、見飽きたらスタートボタンをプッシュするでござる！

## メッセージスピード

⊕ボタンの上下でお好きなメッセージのはやさをえらび、Aボタンで決定してくだされ。





## きろく 記録はこまめに

ていでん ふらゆうい  
停電や不注意  
により、電源が  
でんげん  
切れてしまった  
き  
ら泣くに泣けぬ  
な な



「ところで いままでの  
たびのあちのりを  
きろくするで おじやるか？」  
あはい いはい

でござる。そんなときのため、記  
ろく  
録をこまめにとっておけば、道中  
どうちゆう  
あんしん  
安心でござるよ。

## ちゆうだん おとこ ゆう き 「中断」も男の勇気

ゲームをやめ  
るときは、里や  
さと  
まち ふつかつ  
町の復活じぞう  
はな  
に話しかければ  
いま たび きろく  
今までの旅が記録されるでござる。



「では どちらにするで おじやるか？」  
あにっこ ターボファイル

## なか ま 仲間がやられた！

たたか やぶ  
戦いに敗れて  
なか ま し  
仲間が死んでし  
まったときはふ  
っかつじぞうに  
はな



「あかねが しんでしまっておるぞ  
ふっかつさせるで おじやるか？」  
あはい いはい

話しかけるでござる。おさいせん  
をおそなえすれば仲間<sup>なか ま</sup>は再びよみ  
ふた  
がえるでござろう。

## おぬしがやられた！

おぬし自身<sup>じしん</sup>が死んだときは最後<sup>さいご</sup>  
にセーブした所<sup>ところ</sup>へもどされるでござる。さらにドクロ一族<sup>いちぞく</sup>がお金<sup>かね</sup>を  
はんぶんも  
半分持ちさるゆえに<sup>ちゆうい</sup>ご注意ください  
れ。

# 平常コマンド

移動中、Aボタンを押すとコマンド表示窓が開くでござる。☒ボタンでコマンドを選び、もう一度Aボタンを押して実行でござる。Bボタンはキャンセルでござるよ。

## はなす

人と話したいときに使うでござる。話したい人の方向を向き、ピッタリとその人にくっついてAボタンを押すと、話ができるでござるよ。店などでは台ごしに話



しかけてください。

## どうぐ

持っている道具がわかるでござる。☒ボタンで道具を選べば



「つかう」「たべる」「すてる」「？」の4つが表示されるでござる。

そうび  
**装備も**

「どうぐーつかう」

つかう／持っている道具を使うことができるでござる。また、武器・防具・わらじなどを装備するときもこのコマンドを使うのでござる。◀



たべる／<sup>た もの しよく</sup>食べ物を食するときのコマンドでござる。

すてる／<sup>す</sup>いらないどうぐを捨てるでござる。<sup>いちど す にど ひろ</sup>一度捨てたら二度と拾えませぬぞ。

## 「？」は道具の説明

<sup>も どう</sup>持っている道具の使い方、<sup>く つか かた こう</sup>効果などを説明し<sup>か せつめい</sup>てくれるとって<sup>べんり</sup>も便利なコマンドでござる。



### じゅつ

<sup>にんじゅつ つか</sup>忍術を使うでござる。<sup>じゅつ</sup>術のリストの中から<sup>なか つか じゅつ えら じゅつ</sup>使う術を選び、術に➔

よってはどの相手<sup>あいて</sup>にかけるかも指定<sup>し</sup>してください。くわしくはP33の「術」<sup>じゅつ</sup>をみてください。

### つよさ

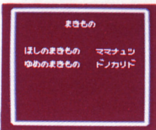
<sup>じぶん なか ま つよ</sup>自分や仲間の強さがわかるでござる。

### しらべる

<sup>あし しら</sup>おぬしの足もとを調べるときに<sup>つか</sup>使うコマンドでござる。

### まきもの

まきものを<sup>よ</sup>読むでござる。5つ<sup>あつ</sup>のまきものを集めると、最強<sup>さいきょう</sup>の忍術<sup>にんじゅつ</sup>の秘密<sup>ひみつ</sup>がわかるでござるぞ。



# せんとう 戦闘コマンド

せんとうちゆう せん ぶ  
 戦闘中のコマンドは全部で6つ!



よ!  
 敵の体力、得意  
 な忍術等を覚  
 ると戦闘が優  
 利になるでござ  
 る!

## たたかう

ぶ き てき こうげき  
 武器で敵を攻撃するコマンドで  
 ござる。敵が複数いる場合は、誰  
 を攻撃するか指定してください。

## どうぐ

せんとうちゆう どうぐ つか  
 戦闘中に道具を使うときのコマ  
 ンドでござる。道具は仲間全員に

きょうつう わ つか  
 共通ゆえ、みなで分けあって使う  
 てください。

## じゅつ

にんじゅつ つか  
 忍術を使うコ  
 マンドでござる。  
 せんとうちゆう つか  
 戦闘中には使え  
 ない術もありま  
 すゆえ、注意してください。



## あんばい

なま ま じょうたい  
 おぬしや仲間がどういう状態に  
 いるかを見るコマンドでござる。  
 どく てき じゅつ  
 毒にかかっているか、敵に術をか  
 けられているか、術の効果が落ち  
 ているか、などがわかるでござる。

# 「かばう」は人を いっくしむ心でござる

## かばう

仲間を守るコ  
マンドでござる。

体力の少なくな  
った仲間や、弱

い仲間を守り、敵の攻撃を身代り  
になって受けるのでござる。誰を  
かばうか指定してくだされ。

途中で「にげる」も  
兵法でござる

かばう	回復量	1500%	1.11倍
かばう	回復量	1.2倍	0%
かばう	回復量	1.0倍	1.0倍

かばう	回復量	1500%	1.11倍
かばう	回復量	1.2倍	0%
かばう	回復量	1.0倍	1.0倍

かばう	回復量	1500%	1.11倍
かばう	回復量	1.2倍	0%
かばう	回復量	1.0倍	1.0倍

## にげる

仲間全員で逃げるコマンドでご  
ざる。しかし、敵に追いつかれる  
こともあるので、むやみに逃げま  
わるのも考えものでござる。戦い  
の途中で逃げた場合も、倒した敵  
の分の経験値はもらえるのでござる。

## 段が上がる

段が上がれば体や技が最大まで  
回復するでござる！あとどれくら  
いで段が上がるかをわきまえてお  
ればそれを戦略的に利用すること  
も可能でござる。

## つよさ

自分や仲間の強さを見ることが  
できるでござる。強さは、次のよ  
うな項目で表されるので、時々チ  
ェックするがよいでござろう。

すべては「段」と言っても  
過言ではな—い！

## 段

戦いの経験をつむと段が上がり、  
いままで勝てなかった敵にも勝て  
るようになるでござる。また、段  
が上がることによって、敵に対す  
る術もだんだんとかかりやすくな  
っていくでござるよ。➔

## 心

敵を倒すことによって増える経  
験値のことでござる。心の数によ  
り、段が上がるのでござる。

ゆげまる	つよさ	まじり
HP 24	13000	1500人のまじり
SP 1-4-4回	100	1000人のまじり
HP 24	13000	1500人のまじり
SP 1-4-4回	100	1000人のまじり
HP 24	13000	1500人のまじり
SP 1-4-4回	100	1000人のまじり

つよさの画面で  
はここで紹介し  
た以外に「装備」  
「巻物」も見られ  
るぞ！

## 体

おぬしたちの体力でござる。ダ  
メージを受けるごとに減っていき、  
0になると死んでしまうでござる。

## 最大体



その段での体の最大値でござる。

### わざ 技

おぬしらが忍術を使うための力  
でござる。術を使うと、その術に  
応じて消費されるでござる。

### さいだいわざ 最大技

その段での技の最大値でござる。

### こうげきりょく こうげき力

攻撃力が高くなると、敵に与え  
る打撃も大きくなる。強い武器を  
使えば攻撃力が上がるでござる。

### しゅびりょく しゅび力

守備力が高くなると、敵から

受ける打撃が小さくなるでござる。  
強い防具を使えば守備力が上がる  
でござる。

### すばやさ

すばやさが上がると、敵の攻撃  
を避けたり、先制攻撃ができたり、  
敵から逃げたりしやすくなるで  
ござる。

### かね 金

おぬしらの持っているお金でござる。

### じゅつ 術

おぬしらの覚えている術でござ  
る。術の成長の度合いもわかるで  
ござる。

みやげ  
店屋

しのびの  
くに  
国にはいろ  
いろな店が  
あるでござ  
る。看板は  
ひとつでも、  
中に入ると複数のお店がかたまっ  
ているところもあるでござるぞ。



しの ぶき や  
忍び武器屋

たたか ひつよう  
戦いに必要な  
武器・防具がご  
ざる。人によっ  
て装備できる

かぜまる 1	ぞつばぬば	490両
たかまる 1	くせりがま	940両
236両	かざりかたな	1320両
	やばりかたな	80両
	くせりかたば	940両
	こぶりかたば	1600両
	~~~~~	
	「お宝が ひとつで ござるかす」	
はなす		
じゃつ		
しゅん		

ものと、できないものがござるゆえ、  
ちゆうい  
注意してござれ。

しの どうく や  
忍び道具屋

たび やくだ しの どうく  
旅に役立ついろいろな忍び道具  
が売っているでござる。

しちや  
質屋

いらなくなった武器・防具・道  
ぶき ぼうく どう  
具を、買い取る店でござる。

やどや  
宿屋

やどや と  
宿屋に泊ま  
ると、戦いで  
疲労した体力  
・技が最大値  
まで回復す



るでござる。場所ばしょにより値段ねだんが、  
いささかちがうでござるよ。

しの うんそう  
忍び運送

持ち物ものを預あずかってくれる場所ばしょで  
ござる。預あずけた物ものは、どの里さとの「忍しの  
び運送うんそう」でも引き取ひれますぞ。ま  
た、「うんそうけん」を使つかえば、マ  
ップ上じょうのどこにでも預あずけた品物しなものを  
届とどけにきてくれるでござる。

ぜに や  
銭屋

お金かねを預あずかっ  
てくれる場所ばしょで  
ござる。預あずけた  
お金かねは、どの ➔



むら ぜに や ひ だ  
村の「銭屋」でも引き出せるでござる。

ちやみせ  
茶店

おにぎりやおまんじゅうなど、  
主おもに体力たいりょくを回復かいふくするアイテムうを売  
っている所ところでござる。

なんだんねん屋

無料むりょうの占うらない所どころでござる。どれほ  
ど強つよくなれば、この先さきの旅たびを続けつづけら  
れるか、目安めやすを教おしえてくれるでござる。

みせ  
ドクロの店

なん  
何なんだかいかかわしい  
ドクロのアイテムうを売  
っている店みせでござる。



そうび  
装備

「どうぐ一つかう」で忘れず  
装備してござれ

武器・防具・わらじは「つかう」  
を選んで装備するでござる。

武器 / 攻撃力が変わるでござる。



かたな / もっとも、ふ  
つうの武器でござる。



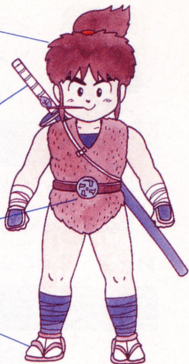
くさりがま / 連続攻撃  
がでやすくなるぞ。➔

あたま  
頭にかぶる物

て  
手に持つ物

からだ  
体につける物

あし  
足にはく物



くのいちがたな / 女の  
忍者専用にんじゃせんように作られた刀  
でござる。



あかがねのきば / 忍犬  
専用せんようの牙きばでござる。↙



ぼうぐ  
防具 / 守備力が変わるでござる。



ぬのかたびら / ぬので  
できた薄いかたびらで  
ござる。



さんごかたびら / 硬い  
さんごで作った丈夫な  
かたびらでござる。



はちまき / ぬので作っ  
た頭を守る防具でござ  
る。

はきもの / すばやさが変わるでござる。



わらじ / わらであんだ  
簡素なはきものでござ  
る。

いちぞく  
これがドクロー族の  
してんのう  
四天王でござる



げんぶ / 防御力が強  
く、ずるがしこいや  
つでござる。



びゃっこ / パワーが  
あって、連続攻撃が  
得意でござるぞ。



すざく / 自由自在に  
動物を操る獣王でこ  
ざる。



せいりゅう / オカマ  
語をしゃべるが恐ろ  
しい忍術使いなり。

# 道具

道具の中には役に立つものやとんでもないものなどいろいろござる。とにかく「？」で調べてみなされ。

## 食べるもの



ひょうろうがん／兵糧  
を食<sup>た</sup>べやすいように丸<sup>がん</sup>  
薬にしたものでござる。



みそにこみうどん／実<sup>じつ</sup>  
はおぬしの大好<sup>だいこうぶつ</sup>物な  
のでござるよ。



ウメのがんやく／ウメ  
の薬で、使<sup>つか</sup>えば技<sup>わざ</sup>が回<sup>かえ</sup>  
復<sup>ふく</sup>するでござる。➔

## つかうもの

使<sup>つか</sup>うと役に立つもの、はたまた  
迷<sup>めいわく</sup>惑<sup>わく</sup>なもの、いろいろござるよ。



まきびし／敵<sup>てき</sup>から逃<sup>に</sup>げ  
出<sup>だ</sup>すときに使<sup>つか</sup>うでござ  
るよ。

おおだこ／遠<sup>とお</sup>く  
の地<sup>ち</sup>形<sup>けい</sup>まで見<sup>み</sup>わ  
たせるでござる。



## ほか その他



こんじょうのたま／致<sup>ち</sup>  
命<sup>めいてき</sup>的<sup>だ</sup>な打<sup>だ</sup>撃<sup>げき</sup>を受<sup>う</sup>けても  
命<sup>こんじょう</sup>的<sup>た</sup>な根<sup>し</sup>性<sup>の</sup>で耐<sup>た</sup>え忍<sup>しの</sup>ぶのだ。➤

# 地形

しのびの国には人の歩けるとこ  
ろ、なにか乗り物に乗らないと通  
れないところ、術を使って通ると  
ころなどがござる。

## 歩ける所

道・草地・森  
などが歩ける所  
でござる。森は  
道や草地にくら



べて、ドクロ一族が多く出現する  
ので気をつけるでござるよ。

## 水とんの術を使う所

浅瀬は水とんの  
術で進んでくださ  
れ。海では使えぬ  
でござる。



## 乗り物で進む所

山・湖・海・空  
はそれぞれいろん  
な乗り物で移動す  
るでござる。



## その他



町・村



どうくつ



敵の城

にんじゆつ  
忍術

にんじゆつ しゆぎよう  
忍術は修業で

み  
身につけねばならぬ

たび つづ 旅を続けていくと、にんじゆつ おし 忍術を教え  
てくれる人（しゆぎようにんじや てんぐ 修業忍者・天狗）に  
であ 出会うでござろう。しゆぎようにんじや 修行忍者とは  
たたか 戦うことにより、またてんぐ 天狗はいろ  
いろなかだい 課題を  
クリアすることにより、じゆつ 術  
を教えてくれるでござるよ。



にんじゆつ  
忍術はつかいこめば  
じようたつ  
上達するでござる

せんとう つか じゆつ なんど つか  
戦闘に使う術は、何度も使うう  
ちにかうか つよ 効果が強くなっていくでござ  
る。「ノーマル」「ハイパー」「スーパ  
ー」「ウルトラ」「ミラクル」と5段  
かい せいちよう 階に成長するのでござる。

にんじゆつ じぶん  
忍術は「自分らしさ」の  
ひょうげん  
表現でござる

にんじゆつ せいちよう  
どの忍術を成長させるかにより、  
おぬしのせいかく き 性格が決まっていく。ひ  
とつのじゆつ きた 術を鍛えるもよし、すべ 全ての  
術をまんべんなくそだ 育てるもよし。↙



てんぐから教わる術 (天狗に教わる術でござる。戦闘中は使えぬでござる。)

忍 術	効 果	消費技
とびきり	町やむらに、飛んでかえることができるでござる。	10
すいとん	すいとんの術を使えば、浅瀬を泳いで渡ることができるでござる。	0
きんぼ	一歩歩くごとにお金を生み出すおとくな術でござる！ 町の中では使えぬでござる。	0
どとん	モコモコと土のなかを走り、敵の目をかいくぐる術でござる。	12
なみこし	この術を使えば、誰でも笑わすことができるでござる。	110
ぬけだし	ぬけだしの術を使えば、一瞬にして洞くつや城から地上へもどれるでござる！	8
いだてん	この術を使えば足が速くなるでござる。 のんびり歩くのがいやなら使えばよいでござる。	6
うんめい	うんめいの術は使ってみてのお楽しみ！ 何がおこるかわからない術でござる！	18

おぬしの身につける術（修行忍者に教わるでござる。）

忍術	種別	効果	消費技
ぴろりん	全	味方一人の体力を回復させるでござる。	6～
きつねび	戦闘中	敵一人を攻撃する術でござる。	8
ひばしり	戦闘中	複数の敵にダメージを与えるでござる。	12
かけぬい	戦闘中	敵を動けなくする術でござる。	8
ふにやら	戦闘中	敵の守備力・攻撃力が下がるでござる。	6
とんずら	戦闘中	確実に敵から逃げられる術でござる。	9
ぶんしん	戦闘中	分身が現れて戦闘に加わるでござる。	6
どっかん	戦闘中	確実に敵をほうむりさることができる術でござる。	42

種別：全 ——— いつでも使うことができるでござる。

戦闘中 ——— 戦闘時以外は使えぬでござる。

消費技：術を使うのに、必要な技の数でござる。

あかねの術 (修行忍者に教わるでござる。)

忍 術	種別	効 果	消費技
まもり	戦闘中	味方を守る術でござる。	5
ほたるび	戦闘中	敵の術の効果を下げる術でござる。	7
げんき	全	味方全員の体力が回復するでござる。	8~
あやつり	戦闘中	敵を操り、命令することができる術でござる。	8
わざわけ	全	自分の技の数の半分を、おぬしに分ける術でござる。	2
あすなろ	戦闘中	味方の攻撃力を上げる術でござる。	10
めざまし	戦闘中	味方にかかった術を、とく術でござる。	6
かげろう	戦闘中	敵の攻撃を、当りにくくする術でござる。	4

(めざましとかげろうは最初から覚えているでござる。)

忍びの国全図



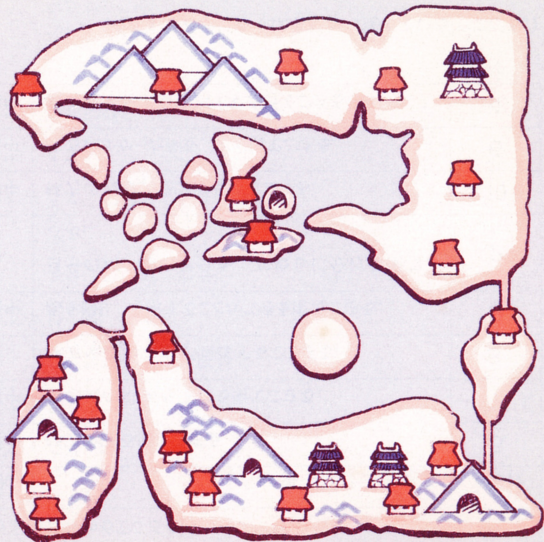
村・町  
中にはお店や  
宿があるでござる。



敵の城  
ドクロ一族の  
拠点でござる。



山  
険しくそびえ  
立ち、歩けぬ  
でござる。





# ターボファイルを使用している時の注意

こんな時は…

- LOADの時、「ファイルがありません」が表示された
- ターボファイルが、正しく接続されていません。しっかり、コネクタをさしこんでください。
- セーブしてあるファイルが、ひとつもない時（ゲーム開始時）。
- SAVEの時、「エラーです」が表示された
- プロテクト・スイッチがONになっていませんか。スイッチをOFFの位置にしてやり直してください。
- ターボファイルが、正しく接続されていますか。しっかり、コネク

タをさしこんでください。

- SAVEの時、「ターボファイルがいっぱい」です。さいごのファイルをけしますか」が表示された
  - あなたが、最後にセーブしたゲームのデータを消して、その上に「忍者らホイ！」のデータを書きこんでしまいます。誤って大切なデータを消さないように十分に注意してください。
- ターボファイルには最大3つまでファイルをセーブできますが、残り容量によっては、1つしかセーブできないこともあります。



FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル  
株式会社アスキー  
Tel(03)486-7111(代表)  
Tel(03)250-5600(情報)

★使用上の注意

1. このカートリッジは、電池によってデータが保存されています。確実にデータを保存するために、必ずリセットスイッチを押しながら電源を切ってください。本体の電源を入れたままカートリッジを抜き差ししたり、むやみに電源スイッチをON・OFFすると、保存されているデータが消えてしまうことがあります。
2. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
3. カートリッジの端子部に手を触れたり、水でぬらすなどして汚さないようにしてください。故障の原因となります。
4. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮

発油でふかないでください。

5. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
6. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から20分の小休止をしてください。
7. このカートリッジを無断で複製することを禁じます。また、ゲームの映像、内容などを無断で出版、上映、放送することを禁じます。
8. シャープのC1ではご使用になれません。
9. ご使用後はA Cアダプタをコンセントから必ず抜いてください。

●ヒント・内容についての、電話、手紙などでの質問は、いっさいお答えできません。ファミコン雑誌、攻略本などを見てください。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。