

高达

# GENERATION

# 新類型人

## 攻略第三回

文 · 白色黑龍

Official Product



# 第20話 謀略之宙域

## 故事

為了要打倒現在的地球聯邦政府及令自護公國再一次復興過來，於是由前自護成員組成的「狄拉斯艦隊」便發動了一項名為「星之屑作戰」的行動，他們首先在地球聯邦手上奪取了裝載有被禁止使用兵器——核彈的試作MS「GP02A」，而自護的真正行動亦由一刻開始正式展開。

為了要阻止狄拉斯艦隊的行動，地球聯邦政府亦派出了艾比昂號前往宇宙，當然，他們這次的行動除了是要將被奪的GP02A奪回之外，將這些自護的殘黨完全消滅，而為了要與GP02A對抗，RX-78G01便成為了這場戰事之中的皇牌了。

進入了宇宙的艾比昂號立刻便遇上了非常難對付的敵人，她便是絲瑪，艾比昂號除了要付絲瑪之外，亦要對付在月球之上的舊自護軍的試作MA——比路·比洛。

## 出擊要點



■絲瑪不是駕駛艦隻，大家要非常小心！

大家在這話之中要注意的方是在月球之上的比路·比洛，所以一出擊便要制住這傢伙，至於在宇宙之中的敵人，實力只是平平，所以攻擊力不強的機體也可以出擊的，同時，要盡量派多一些有遠距離攻擊的機體出擊，因為這樣可以稍為快一點的將在月球之上的敵人消滅。



■這人便是狄拉斯艦隊的統帥。

## 主要戰術

敵人的戰鬥能力雖然非常有限，不過，因為數目不少，所以在戰鬥起來實在不能太大意，首先，當然是要滅在月上的比路·比洛，要對付他其實一點也不難，因為這敵人的近身攻擊不是太強，只要和他埋身肉搏便可以了，又或者可以使用遠距離攻擊來收拾他亦可，不過要小心他那可以吸盡MS上EN的MAP兵器，因為除了EN外，他亦可以削去機體4000的HP，真是相當恐怖呢！

而另外一點是要小心的，因為在月球飛上宇宙不是像之前在宇宙中那麼簡單的，玩者一定要先佔領那些發射基地，艦隻要飛在基地之上，在下一個回合才可以發射上宇宙的，這是要非常小心處理的。至於在宇宙之上的艦隊又如何呢？當然是不宜強作戰，因為在他們之前的艦隻是由絲瑪所指揮的，所以攻擊力非常強，最好還是先避其鋒，待主力到達才合力對付。（其實這些「小角色」是有足夠力量的，如果大家有信心和根性的話，一定可以成功的！）



■LEVEL 3的綠勇士M·VERY GOOD！

## 目標機體/組合

在這話之中，基本上沒有可取的機體是一定要取得的，如果是要選擇的話，便可以取在絲瑪艦上的綠勇士M了，因為種綠勇士的戰鬥力是同系列機體之中較強的，所以不妨將他們全部收下，其他的機體大可以用來升LEVEL。



MAP 1 宇宙 (左1)

基地 × 7	
自軍資料	
艾比昂號 (アルピオン)	駐艦—GP01-Fb × 1
	駐艦—GM CANNON (ジムキャノンII) × 2
	駐艦—GM CUSTOM (ジムカスタム田) × 3
尤里號 (ユイリン)	駐艦—吉姆改 (ジム改) × 4
尤里號 (ユイリン)	駐艦—吉姆改 (ジム改) × 4
敵軍資料	
利歷馬艦 (リリーマールーン)	駐艦—綠勇士M (ゲルググM) × 5



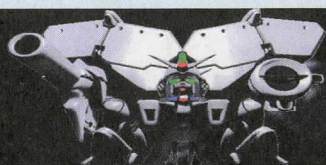
MAP 2 宇宙 (左2)

基地 × 6	
自軍資料	
NIL	
敵軍資料	
姆沙爾 (ムサイ)	駐艦—多拉捷 (ドラツツェ) × 4
姆沙爾 (ムサイ)	駐艦—多拉捷 (ドラツツェ) × 4
姆沙爾 (ムサイ)	駐艦—加大魔II (リック・ドムII) × 4
姆沙爾 (ムサイ)	駐艦—加大魔II (リック・ドムII) × 4



MAP 3 月球

基地 × 11	
自軍資料	
NIL	
敵軍資料	
比路·比洛 (ヴァル・ヴァロ) × 1	



# 第21話 所羅門之惡夢 (ソロモンの悪夢)

## 故事



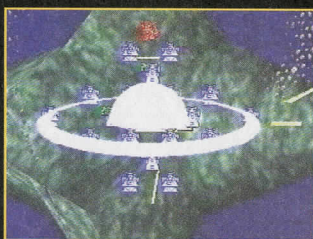
■這些艦隻的最後的收場也是……

在上一話的事之中，狄拉斯艦隊的統帥所發表的論使聯邦政府的高層感到非常不滿，所以他們決定無論使用任何的方法也要將些自護的殘黨一舉消滅！所以，他們便召集了大批的部隊，集合在前自護的宇宙要塞所羅門，準備作出大規模的反擊。

正當聯邦政府在這要塞舉行閱兵議式之時，賈圖突然現身，而且他是和那裝有核彈的GP02A且同出現，核彈一出，大半數的艦隊也被消滅了，而戰事亦一觸即發。

## 出擊要點

在這戰之中，敵人的戰力其實非常分散，所以是不難對付的，不過要小心一點，便是敵人的攻擊力是相當強的，所以出擊的機體亦不能太弱，然而因為敵人之中沒有表距離攻擊的機體，所以玩者應使用一些以白兵戰為主力的機體，尤其是那些有大近接戰能力的機體便一定要使用。如果可以的話，最好可以派出在上一話之中對玩者有非常大威脅的比路·比洛，大家大可以試一下以彼之道還諸彼身的滋味。



■這便是核彈的威力！

## 主要戰術

在這戰之中，玩者最要留心的機體便是那部由賈圖駕駛的GP02A了，不過，玩者不要太早向他攻擊，而且亦不手太心急，因為他本身不是一部駐艦的機體，所以他是不可作EN的補充，因此，他是不可再次放核彈來攻擊的，這點大家可以放心，而且他是會主動「逃避」戰鬥的，他會一直的退回基地之前，玩者應主力的攻擊敵人的其他艦隻，先將所有的敵人消滅，到最後才處理GP02A。

然而，在敵陣之中，有兩艘艦是不會移動的，那便是在基地之前的艦隻了，所以到了最後，玩者要對付的不只是GP02A，而是GP02A再加上兩艘艦隻和駐艦機體。

因為在這話之中沒有太強的機體，所以正是讓自己軍中LEVEL比較低的機體升LEVEL的好機會，玩者如果能善用比路·比洛的話，便可以非常輕易的將敵人全部打倒。到了消滅GP02A的時候，當然是要由戈奧駕駛的GP01來完成，因為當二者一開始戰鬥，便會有特殊的對話發生。



■這便是比路·比洛的真正力量！



■戈奧和賈圖的特殊對話。

## 目標機體/組合

和上一話一樣，這話同沒有有其麼可觀的機體，所以大家大可以將所有「舉白旗」的敵人消滅以換取LEVEL，又或者可以回收他們之後將他們變成自己的「資金」。



基地 × 4  
自軍資料  
NIL  
敵軍資料  
姆沙爾 (ムサイ) 駐艦—加大魔II (リック・ドムII) × 4  
姆沙爾 (ムサイ) 駐艦—核脈衝引擎 (核パルスエンジン) 1  
駐艦—綠勇士M (ゲルグM) × 3



自軍資料  
駐艦—GM CANNON II (ジムキャノンII) × 1  
駐艦—GM CUSTOM (ジムカスタム) × 2  
敵軍資料  
姆沙爾 (ムサイ) 駐艦—多拉捷 (ドラツツェ) × 4  
加大魔II (リック・ドムII) × 2  
渣古II F型 (ザクII F型) × 3



基地 × 4  
自軍資料  
艾比昂號 (アルビオン) 駐艦—GM CANNON II (ジムキャノンII) × 1 (MAP 2)  
駐艦—GM CUSTOM (ジムカスタム) × 2 (MAP 2)  
駐艦—GP01-Fb × 1  
駐艦—GM CANNON (ジムキャノンII) × 1  
沙拉米斯 (サラミス) 駐艦—吉姆改 (ジム改) × 4  
沙拉米斯 (サラミス) 駐艦—吉姆改 (ジム改) × 4  
敵軍資料  
NIL

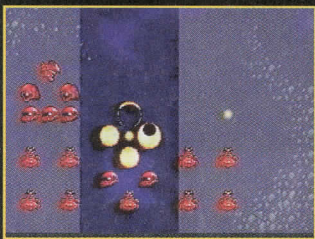
# 第22話 掠過的風暴 (駆け抜ける嵐)

## 故事

其實，在上一話之中賈圖的行動只是要引開聯邦軍的注意力，他們的最主要目的是將被廢棄的殖民星奪到手，現在他們已經成功了，所以，他們的「星之屑行動」終於也到了最後的階段了，狄拉斯艦隊的最終目的是要將這個殖民星掉進地球之中，再一次實現以前的「民星角落計劃」。

為了要阻止他們的計劃，聯邦軍亦派出了艾比昂號出擊，而且更將試驗之中的最新機體GP03也派上戰場之上；而另一方面，在地球聯邦政府之中，有人要利用這次的事件作為政治上的工具，那人便是佐米托夫了，他以這次的事作為藉口，出法斯古前往宇宙，使用太陽砲，而同一時間，狄拉斯艦隊之中的絲瑪竟然叛變起來，而且投靠了法斯古，形勢因而變得非常混亂，而這場戰事亦是狄拉斯艦隊的最後一戰……

## 出擊要點



■在太陽砲的攻擊下，狄拉斯艦隊有半數的艦隻被消滅。



■絲瑪竟然發動叛變？！

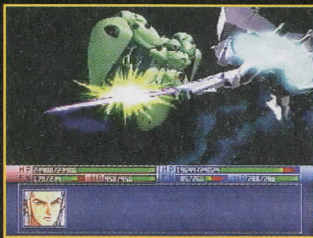
這戰是首次有「第三勢力」出現的，不過這話之中玩者和他們之間的戰鬥將不會太激烈，反而，在這話之中玩者要選派一些有高移動能力的機體出擊，因為基地和殖民星的墜落位置是有一段距離的，所以如果機體的行動不快一點的話，很易便會「GAME OVER」。

## 主要戰術

在這裏有兩種完全不同的戰術，首先是速戰速的戰術，因為一開始，賈圖便會向GP03-D攻擊，所以玩者大可以一氣將他消滅，這樣便是最快過版的方法，因為在這之後，玩者可以專心的對付其他的敵人，因為當法斯古之下的太陽砲可以動之時，殖民星已經差不多已到達地球了，然而，當中了太陽砲之後，其HP只會剩下一萬多而已，所以只要稍加攻擊便可以將之消滅；而另一種戰法便是趕盡殺絕的戰法，首先是不殺掉賈圖，只要將GP02的EN消耗得七七八八便夠了，之後便要全力消滅墜落中的殖民星，因為當賈圖仍然未死的話，就殖民星被毀也不會過版的，玩者便可以繼續向其他的敵人攻擊，同時也可以將法斯古的艦隊也消滅，取得更多的「回報」。



■只要賈圖和戈奧有所接觸，便會有特殊對話出現。

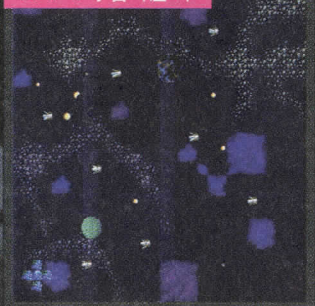


■GP03的戰鬥力絕對不會比GP02為低的！

## 目標機體/組合

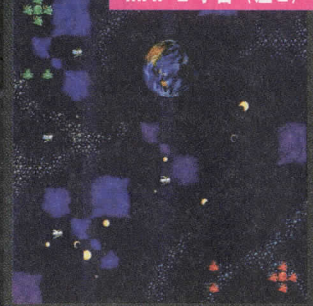
真是非常不濟，因為在這話之中可以取得的機體之中，根本沒有好的東西，唯一可以看得上眼的便是由絲瑪駛的加比拉、狄多拉和鐵球改修型，然而，前者玩者早已自行製造，所以取也是為了其LEVEL而已，而後者則可以用之前的一般鐵球升到ACE級再行進化，所以又是「非必要」的機體。

### MAP 1 宇宙 (左1)



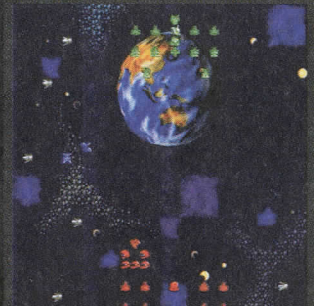
基地 × 8  
自軍資料  
NIL  
敵軍資料  
NIL

### MAP 2 宇宙 (左2)



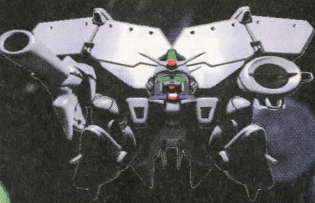
基地 × 4  
自軍資料  
NIL  
敵軍資料  
姆沙爾 (ムサイ) 駐艦—加大魔 II (リック・ドム II) × 2  
駐艦—渣古 II F 型 (ザク II F 型) × 2  
姆沙爾 (ムサイ) 駐艦—加大魔 II (リック・ドム II) × 2  
駐艦—渣古 II F 型 (ザク II F 型) × 2  
第三勢力 (綠色) 資料  
姆沙爾 (ムサイ) 駐艦—綠勇士 M (ゲルググ M) × 4  
姆沙爾 (ムサイ) 駐艦—綠勇士 M (ゲルググ M) × 4

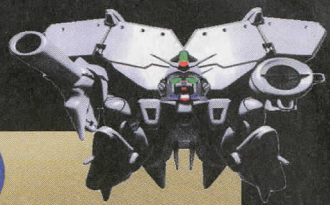
### MAP 3 宇宙 (左3)



基地 × 5  
自軍資料  
艾比昂號 (アルビオン) 駐艦—GP03-D × 1  
駐艦—GM CUSTOM (ジムカスタム) × 2  
駐艦—GM CANNON II (ジムキャノン II) × 2  
敵軍資料  
殖民星 (コロニー) × 1  
萊爾·捷路 (ノイエ・ジール) × 1  
加大魔 (リック・ドム) × 2  
渣古 II F 型 (ザク II F 型) × 2  
姆沙爾 (ムサイ)  
駐艦—渣古 II F 型 (ザク II F 型) × 2  
駐艦—多拉捷 (ドラッツェ) × 2  
姆沙爾 (ムサイ)  
駐艦—渣古 II F 型 (ザク II F 型) × 2  
駐艦—多拉捷 (ドラッツェ) × 2

姆沙爾 (ムサイ)  
駐艦—渣古 II F 型 (ザク II F 型) × 2  
駐艦—多拉捷 (ドラッツェ) × 2  
姆沙爾 (ムサイ)  
駐艦—渣古 II F 型 (ザク II F 型) × 2  
駐艦—多拉捷 (ドラッツェ) × 2  
姆沙爾 (ムサイ)  
駐艦—加大魔 (リック・ドム) × 2  
姆沙爾 (ムサイ)  
駐艦—加大魔 (リック・ドム) × 2  
姆沙爾 (ムサイ)  
駐艦—加大魔 (リック・ドム) × 2  
第三勢力 (綠色) 資料  
太陽砲 II (ソーラ・システム II) × 1  
利厘馬靈號 (リリーマルレーン)  
駐艦—加比拉·狄多拉 (ガベラ・テトター) × 1  
駐艦—綠勇士 M (ゲルググ M) × 4  
姆沙爾 (ムサイ) 駐艦—綠勇士 M (ゲルググ M) × 4  
姆沙爾 (ムサイ) 駐艦—綠勇士 M (ゲルググ M) × 4  
姆沙爾 (ムサイ) 駐艦—綠勇士 M (ゲルググ M) × 4  
姆沙爾 (ムサイ) 駐艦—綠勇士 M (ゲルググ M) × 4  
沙拉米斯 (サラミス) 駐艦—吉姆改 (ジム改) × 2  
駐艦—鐵球改修型 (ボール改修型) × 2  
沙拉米斯 (サラミス) 駐艦—吉姆改 (ジム改) × 2  
駐艦—鐵球改修型 (ボール改修型) × 2  
沙拉米斯 (サラミス) 駐艦—吉姆改 (ジム改) × 2  
駐艦—鐵球改修型 (ボール改修型) × 2  
馬維爾號改 (マゼラン改) 駐艦—吉姆改 (ジム改) × 2  
駐艦—鐵球改修型 (ボール改修型) × 2  
馬維爾號改 (マゼラン改) 駐艦—吉姆改 (ジム改) × 2  
駐艦—鐵球改修型 (ボール改修型) × 2  
戈洛布斯 (コロブス) 駐艦—吉姆 (ジム) × 5





# 第23話 黑色高達 (黒いガンダム)

## 故事



■古華多羅等人的主要目標是泰坦斯的高達MkII。

在拉斯的事件完結之後，故事正式步入《Z高達》的階段了。在一年戰爭七年之後，自護軍因為在戰爭之中受到一定的傷害，所以不能再一次的在宇宙之中興波作浪；反觀另一方面的佐米托夫，因為之前的事件而使其權力開始坐大，而他以維持治安為名，成立了一隊特殊部隊，名為「泰坦斯」，實際上，佐米托夫的真正目的是要利用這組織作為制壓其他反對勢力的工具。

而和「泰坦斯」相對的便是由布歷斯准將為中心而組成的反對勢力「奧干」，所以在聯邦軍之中，形成了兩股完全截然不同的力量。而故事便是以由古華多羅(他其實是前一年戰爭之中的馬沙)所率領的三部歷奇戴瓦斯進入民星之中奪取泰坦斯最新製成的MS——RX-178高達MkII作為開端……而被捲入這次事件的便是嘉美尤，他取了其中一部的高達MkII，而且更和泰坦斯的尊尼發生衝突……



■原來嘉美尤已奪取了其中一部高達MkII。

## 出擊要點

在這話的戰鬥其實非常簡單，所以實不用派那麼強勁的機體出動，然而，在這裏最好便是讓一些宇宙專用的機體出擊，好讓他們可以在這情況之下盡量提升LEVEL，而且，在機體選擇

方面，亦以同時選一些有陸戰能力的，讓他們進入殖民星之中協助古華多羅等人作戰。

## 主要戰術

在出擊之後，玩者要記着一件非常重要的事情，便是要盡快將亞加瑪駛進殖民星之中，因為在殖民星之中的嘉美尤等人是非常的危險，沒有艦隻的支援，他們的命中率會變得非常低，為免他們有所損傷，亞加瑪一定要快些進入殖民星。此外，在戰鬥之中，有一艘敵艦會駛進殖民星的，那便是法斯古的亞力山大號，不過大家可以放心，因為他不會主動出擊進攻的，只會玩者近他時才派出MS出戰，所以只要大家和他保持一定的距離便能避免和他有直接衝突，當消滅了殖民星上他的敵人之後，可以更完整的陣容對付他。



■歷奇戴瓦斯的戰鬥力實不容忽視。



■嘉美尤和尊尼交戰前出現的對話。

## 目標機體/組合

一如以往數話，在這話之中可以得到的「好機」實在不多，不過，有兩部機一定是要到手的，他們便是高渣古和加巴狄β，首先，使用加巴狄β加上任何GP01便可以得到唯一可以變成F-91的基本機——積根(ジェカン)；而高渣古簡直就是「神物」，因為在《Z高達》的故事之中出現的變形機體大多數也可以利用高渣古來成的。  
高渣古(ハイザック)+魔爪(ビグロ)=加布力(ガブスレイ)  
高渣古(ハイザック)+大魔系列=亞施曼(アッシマー)  
高渣古(ハイザック)+渣古尼羅(ザクレロ)=桀布蘭(ギャブラン)

MAP 1 宇宙 (左1)



基地×4  
自軍資料

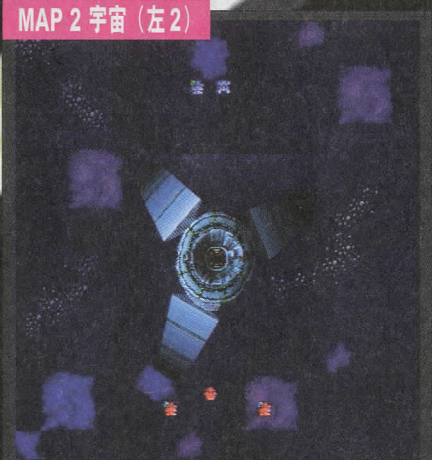
NIL

敵軍資料

布斯尼亞(ボスニア)

駐艦—加巴狄β(ガルバルディβ)×3

MAP 2 宇宙 (左2)



自軍資料

亞加瑪號(アーガマ) 駐艦—高達MkII(ガンダムMkII)×1(MAP 3)

駐艦—歷奇戴瓦斯(リック・ディアス)×3(MAP 3)

桀布蘭號(モンブラン) 駐艦—吉姆II(ジムII)×4

敵軍資料

布尼爾(フルネイ) 駐艦—吉姆II(ジムII)×4

沙維華斯(サチワス) 駐艦—吉姆II(ジムII)×4

亞歷山大(アレキサンドリア) 駐艦—高渣古(ハイザック)×1

駐艦—GM QUEL(ジム・クワール)×5

MAP 3 殖民星



基地×1

自軍資料

駐艦—高達MkII(ガンダムMkII)×1

駐艦—歷奇戴瓦斯(リック・ディアス)×3

敵軍資料

駐艦—高達MkII(ガンダムMkII)×1

駐艦—吉姆II(ジムII)×4

# 第24話 再會

## 故事



■原來求救訊號是由布拉度發出的。

經過傑布斯(第23話之中的殖民星名字)的事件之後,泰坦斯和奧干的衝突已經變得非常表面化,而且兩方面的衝突已經使宇宙的氣氛變得異常的緊張。在泰坦斯方面,由於他們有聯邦軍的高層作為後盾,所以奧干決定要先發制人,要將聯邦的本據地查布羅佔領,而在下一戰之中奪得的高達MkII亦隨隊出發前往地球。

得到了情報的坦斯當然不會束手待斃,於是他們便派出索曼勒指揮亞歷山大級的巡洋艦追趕亞加瑪。而在前往球之前,亞加瑪在月球基地會合其他的奧干艦隊,就在這裏,奧干和泰坦斯又一次的展戰鬥……就在亞加瑪正進入月球軌道之時,他們突然收到太空梭丁普遜的求救訊號……

## 出擊要點

在話之中玩者可以出動兩隊的部隊,而大家要記着一點,便是在這話之中主要的戰事是在月面進行的,所以要選擇一些有高移動能力的機體,因為在月面是有非常多的山脈,如果移動力低的話,便會變成被動。至於選擇機體的強弱方面,一定要強,因為敵人的數目比較多,所以如果不够強的話,一定會變成蟻多難死象的狀態。

經過傑布斯(第23話之中的殖民星名字)的事件之後,泰坦斯和奧干的衝突已經變得非常表面化,而且兩方面的衝突已經使宇宙的氣氛變得異常的緊張。在泰坦斯方面,由於他們有聯邦軍的高層作為後盾,所以奧干決定要先發制人,要將聯邦的本據地查布羅佔領,而在下一戰之中奪得的高達MkII亦隨隊出發前往地球。



■嘉美尤和古多羅率先出動營救。

## 主要戰術

在戰術方面,因為在自軍基地的四方八面也有敵人出現,所以在宇宙之上的情形實在是愛莫能助了,所以在宇宙之上的事一定要亞加瑪處理了。先說回月面的戰鬥,因為敵人的數目多(應是說艦隻太多),所以在這裏玩者一定要全力攻擊所有的艦隻,這是本話之中取勝的重點;而其實最「惡毒」的是在宇宙上的情況,因為在宇宙之上,布拉度那太空梭實在非常弱,尤其是那只能移動3格的行速實在令人髮指,如果要保住他的性命,便一定要盡快使亞加瑪駛到前線之上,再利用百式、高達MkII和歷奇戴瓦斯來圍着由斯諾哥駕駛的密沙拿,只有這個方法才可以使布拉度安全離開。記着!只要布拉度一死便會GAME OVER!



■古華多羅和斯諾哥交戰前出現的對話。



■魔霸的超強大破壞力似乎是相當的好使用呢!

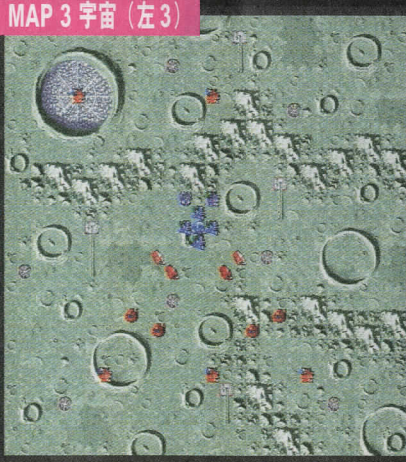
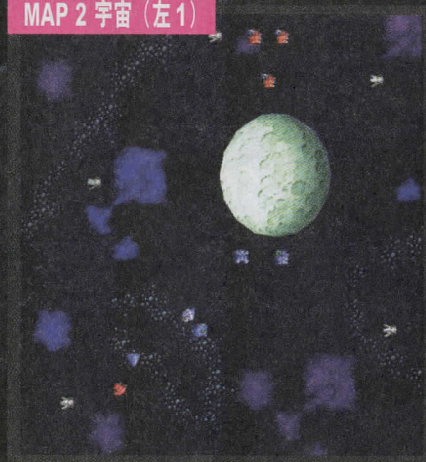
## 目標機體/組合

始終也是在宇宙之上會多些機「執」的,因為這話之中會有一些相當有用的機體出現,例如是密拉煞(マラサイ)和在過版之後得到的尼姆,如果玩者是在之前取得(變得)Z高達的話,便可以有更大的作為了,因為當尼姆加上Z高達的話,便可以得到試作型ZZ高達(プロトタイプZZガンダム),至於密拉煞,雖然沒有太大的作用,不過,將密拉煞上高達、RX-79(G)或GP02也可以製造出積根;又或者將密拉煞上綠勇士M或G防衛號便可以得到加布力(ガブスレイ)。

MAP 1 宇宙 (左1)

MAP 2 宇宙 (左1)

MAP 3 宇宙 (左3)



### 基地×8 自軍資料

NIL

### 敵軍資料

亞歷山大 (アレキサンドリア)

駐艦—密拉煞 (マラサイ) × 2

駐艦—高渣古 (ハイザック) × 4

### 基地×5 自軍資料

丁普遜 (テンプテーション) × 1

亞加瑪號 (アーガマ)

駐艦—百式 × 1

駐艦—高達 MkII (ガンダム MkII) × 1

駐艦—歷奇戴瓦斯 (リック・ディアス) × 3

駐艦—吉姆 II (ジム II) × 4

### 蒙布蘭號 (モンブラン)

### 敵軍資料

密沙拿 × 1

沙拉米斯改 (サラミス改)

駐艦—加巴狄β (ガルバルディβ) × 2

駐艦—高渣古 (ハイザック) × 2

沙拉米斯改 (サラミス改)

駐艦—加巴狄β (ガルバルディβ) × 2

沙拉米斯改 (サラミス改)

駐艦—加巴狄β (ガルバルディβ) × 2

駐艦—高渣古 (ハイザック) × 2

### 基地×10 自軍資料

拉狄殊 (ラーディッシュ)

沙德華斯 (サチラス)

駐艦—尼姆 (ネモ) × 5

駐艦—吉姆 II (ジム II) × 4

### 敵軍資料

布尼爾 (ブルネイ)

沙拉米斯改 (サラミス改)

駐艦—加巴狄β (ガルバルディβ) × 4

駐艦—加巴狄β (ガルバルディβ) × 2

駐艦—高渣古 (ハイザック) × 2

沙拉米斯改 (サラミス改)

駐艦—加巴狄β (ガルバルディβ) × 2

沙拉米斯改 (サラミス改)

駐艦—高渣古 (ハイザック) × 2

沙拉米斯改 (サラミス改)

駐艦—加巴狄β (ガルバルディβ) × 2

沙拉米斯改 (サラミス改)

駐艦—加巴狄β (ガルバルディβ) × 2

駐艦—高渣古 (ハイザック) × 2

# 第25話 查布羅之風暴 (ジャブローの嵐)

## 故事



■糟了！10回合之後核彈便會爆發！

在宇宙的戰事使奧干和泰坦斯的對立局面完全的展現出來，而亞加瑪成為了奧干進攻地球的旗艦，現在他們在衛星軌道之上集結，他們決定向泰坦斯在查布羅的據點進行突襲，而這次的行動被命名為「傑布斯戰役」。可惜在奧干行動之前，泰坦斯已經得到了情報，所以已經作出了一定的準備，他們將主要的設施也轉移到基力馬札基地之中，而責狙擊亞加瑪的任務則由亞歷山大負責，而留在查布羅之中的則只是一些舊式的機種……而更糟的事情便是原來佐米托夫另有一個大陰謀在進行中，他要奧干的人和這個被「遺棄」的基地一同消失，所以他在基地之中裝置了核彈，隨時也會爆發……

## 出擊要點

在這話之中，玩者要對付的敵人雖然不算太多，不過，因為他們分散在不同的位置，所以玩者要盡快打倒他們的話，便一定要派出一些有飛行能力，又有非常戰鬥能力機體，因為在這話之中有一些敵人是在上空的，所以有飛行能力的機體是有其優勢的。而派出高移動的機體的另一個原因便是在地下的戰鬥，因為在地底的場地是非常古怪的，且有非常多的障礙物，所以除非有一些高移動力的機體，這一版將會是一場「超苦戰」。

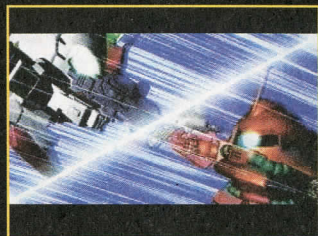


■尊尼對嘉美尤的仇恨始終未能消除。

## 主要戰術

這話又是一「限時戰鬥」，玩者只有10回合的時間來將所有的敵人消滅，所以時間是非常的緊逼，絕對不可以有任何多餘的行動，而最優先處理的便是面上的部隊，因為他們比較分散，所以要快多一點的時間將他們消滅，至於上空的敵人，真是非常易對付，只要有艾布煞拉斯(又或是艾布煞拉斯III)這類的強勁機體，一個回合便可以將他們完全消滅了。

至於最麻煩的便是地底之下的敵人了，因為在那裏的敵人非常分散，再加上在地底之中的不同阻礙，所以是要花上再多一些的時間來對付他們。此外，在這裏會有一個播片EVENT，只要在地底之中嘉美尤和尊尼發生戰鬥的話，這個EVENT便會發生。在這話之中真正的勝利條件是在10回合之內將所有的敵人消滅，所以只要主力攻擊大型戰車，便可以省卻不少打駐艦機的時間了，因為舉了白旗的機體亦算入被消滅之列。



■尊尼對嘉美尤的EVENT。



■空戰是這樣打的。

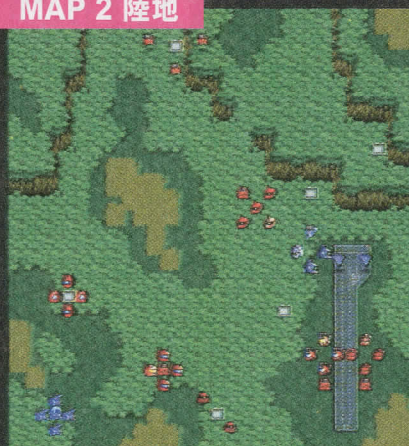
## 目標機體/組合

因為這話是一場和時間鬥快的版面，所以根本沒有時間讓玩者奪取任何的機體，而且在話之中基本上沒有甚麼好東西，所以，還是省回一些時間好了。

### MAP 1 天空



### MAP 2 陸地



### MAP 3 地底



#### 自軍資料

NIL

#### 敵軍資料

嘉魯達 (ガルダ)

駐艦→TIN・COD (TIN・コッド) × 3

駐艦→SABER FISH (セイバーフィッシュ) × 2

嘉魯達 (ガルダ)

駐艦→TIN・COD (TIN・コッド) × 3

駐艦→SABER FISH (セイバーフィッシュ) × 2

#### 自軍資料

嘉魯達 (ガルダ) 駐艦→百式 × 1

駐艦→高達 MkII (ガンダム MkII) × 1

駐艦→飛行裝甲 (フライングアーマー) × 1

駐艦→歷奇龍瓦斯 (リック・ディアス) × 2

駐艦→尼姆 (ネモ) × 3

嘉魯達 (ガルダ) 駐艦→尼姆 (ネモ) × 3 駐艦→多達爾改 (ドダイ改) × 3

#### 敵軍資料

GM CANNON (ジムキャノン) × 1

高達古 (ハイザック) × 5

多達爾改 (ドダイ改) × 3

吉姆狙擊手 CUSTOM (ジムスナイパーカスタム) × 2

BIG TRAY (ビッグ・トレイ) 駐艦→老虎飛行型 (クワ飛行型) × 4

BIG TRAY (ビッグ・トレイ) 駐艦→鑕射大砲II (ガンキャノンII) × 4

BIG TRAY (ビッグ・トレイ) 駐艦→太空坦克II (ガンタンクII) × 4

BIG TRAY (ビッグ・トレイ) 駐艦→渣古坦克 (ザクタンク) × 4

#### 自軍資料

NIL

#### 敵軍資料

高達古 (ハイザック) × 8

密拉黛 (マラサイ) × 1

BIG TRAY (ビッグ・トレイ)

駐艦→高達古 (ハイザック) × 3



# 合成機體表

完成機體	合成機體1	合成機體2
RX-79(G)	ガンダム	RGM-79(G)
アイザック	ハイザック	ザク強行偵察型 ディッシュ連絡機 ブローパー ルグン
アクアジム	RGM79(G) ジム ジム改 ジムカスタム ジムキャノン ジム・クウエル ジムコマンド ジムスナイパーカスタム ジムスナイパーII ジムIII パワードジム ブルーディスティニー1号機 ブルーディスティニー2号機 ブルーディスティニー3号機	アッガイ MSM-02 カプール グラブ ザクマリナー スゴック ゾック ハイ・ゴック ブローパー
アクトザク	G3ガンダム	ザクI ザクII J型
アッガイ	ザクマリナー	アイザック ザクフリッパー ホバートラック ルグン ディッシュ連絡機
アッグ	アッガイ	ジュアッグ
アッグガイ	アッガイ	グフ
アッザム	キガン ザクレロ	アッグガイ グフ グフ飛行型 グフ重裝型
アッシマー	ハイザック	ドム トロヒカルドム ドワッジ リック・ドム リック・ドムII
	ビッグロ	量産型Zガンダム ZII プロトZガンダム
	ビッグロマイヤー ヴァルヴァロ	高機動型ゲルグ ネモ
アブサラス	アッザム	ザクII F型 ザクII J型
a・アジュール	ノイエジールII	サイコドーガ

ガンダムX	Wゼロ・カスタム	ZZガンダム vガンダム FAガンダム FAガンダムMk II FAガンダムMk III プロトタイプZガンダム Vガンダム V2アサルト V2バスター 量産型Zガンダム 量産型vガンダム ZZガンダム タイタニア	ZZガンダム-FA vガンダムHWS FAガンダムMk II II プロトタイプZガンダム プロトタイプZZガンダム Vダッシュ・ガンダム V2ガンダム ヘビーガンダム 量産型ZZガンダム
ガンダムNT-1	ガンダム	サイコミュ高機動試験用ザク	
ガンダムF90	Gキャノン	カンドム	
ガンダムMk II	ガンダム	ジム・クウエル	
ガンタンク	コア・ファイター	ザクタンク	61式戦車
ガンタンクR44	マゼラ・アタック	ガンキャノンディテクター	
キガン	ザクI	RB-79K ボール ボール改修型	ボール
キケロガ	高機動型ザクII ゲルグ	エルメス ジオング	ハーフェクトジオング
キャトル	RB-79K ボール ボール改修型 キガン	サイコガンダム ザメル	サイコガンダムMk II
キャブラン	アッシマー ハイザック	メッサーラ ザクレロ	
キラ・ドーガサイコミュ試験機	キラ・ドーガ	エルメス キュベレイMk II クイン・マンサ サイコガンダム サイコガンダムMk III ジオング ドールベウルフ ノイエ・ジールII ハーフェクトジオング プロトタイプサイコガンダム 量産型キュベレイ	キュベレイ キケロガ ゲーマルク サイコガンダムMk II サイコミュ高機動試験用ザク タイタニア ノイエ・ジール ハンマ・ハンマ ブラウ・ブロ 量産型サイコガンダム 量産型ハンマ・ハンマ
クイン・マンサ	サイコガンダムMk II ハーフェクトジオング	キュベレイ	キュベレイMk II

ジャムルフィン	ビッグザム	ガザC ガザD メタス	ガザC改 ガ・ゾウム メガライダー
スーパーガンダム	ガンダムMk II	Gディフェンサー	
Zザク	Zガンダム	高機動型ザクII ザクII F型 ザクII J型 ザクII J型(デザートカラー)	ザクマインレイアー ザクII改 ザクII J型 ザクII J型(デザートカラー)
ソゴック	ガルスJ	スゴック	
ディジェ	リックディアス	ゲルグ	
ドールベウルフ	キュベレイMk II	ガルスJ	
ドライゼン	ガザC ガザC改 ガザD ガ・ゾウム パウ	ドム トロヒカルドム ドワッジ リック・ドム	ドム・トロヘン ドワッジ ヘズン・ドワッジ リック・ドムII
ドラッツェ	ガトル	ザクII F型	
vガンダム	サザビー	リ・ガスィ リ・ガスィ・カスタム	
ネモ	ハイザック	リックディアス	
ノイエ・ジール	ハーフェクトジオング ブラウ・ブロ	ヴァルヴァロ ビッグザム	
ハーフェクトジオング	ジオング	宇宙用高機動試験機ザク ドム ドム・トロヘン ドワッジ ヘズン・ドワッジ リック・ドムII	トロヒカルドム ドワッジ改 リック・ドム
パイアラン	ハイザック パワードジム	グフ飛行型 ガブスレイ	
ハイザック	ジム・クウエル	ザクII F型 ザクII J型	ザクII改
ハイザックカスタム	ハイザック	ゲルグJ ジムスナイパーII	ジムスナイパーカスタム
パウ	ガザC ガザC改 ガザD ガ・ゾウム	Zガンダム プロトZガンダム	ZII 量産型Zガンダム
パウンド・ドッグ	アッシマー	サイコガンダム	サイコガンダムMk II
パラス・アテナ	ザメル	ズサカスタム	
ハロ	RB-79K ボール改修型 ボール	Wゼロ・カスタム ゴッドガンダム	ガンダムDX

完成機體	合成機體1	合成機體2
イフリート	グフ グフ重裝型 グフ飛行型	ドム トロヒカルドム ドワッジ リック・ドム リック・ドムII
Wガンダム	ゴッドガンダム	RX-79(G) Ez-8 ガンダイバー ガンダム ガンダムNT1 ガンダムNT1-FA ガンダムF90 ガンダム・ヒクシー ガンダムMk III スーパーガンダム G3ガンダム GP01 GP01-Fb GP02 GP02A Zガンダム ZZガンダム vガンダム vガンダムHWS FAガンダム FAガンダムMk II FAガンダムMk III プロトタイプZガンダム プロトタイプZZガンダム Vガンダム V2アサルト Vダッシュ・ガンダム V2ガンダム V2バスター ヘビーガンダム 量産型Zガンダム 量産型ZZガンダム
宇宙用高機動試験機ザク	ザクII F型	ドム トロヒカルドム ドワッジ リック・ドム リック・ドムII
エルメス	ビッグロマイヤー	ブラウ・ブロ
ガーベラ・テトラ	ゲルグM	GP01 GP02 GP03-S
ガスアル	パウ	ガルバルディα
ガスエル	パウ	ガルバルディβ
ガブスレイ	ヴァルヴァロ ビッグロ	メタス メタス改 メタス
	ビッグロマイヤー マラサイ	メタス メタス改 ゲルグM Gディフェンサー

グラブ	ビッグロマイヤー	アクアジム MSM-02 カプール グラブ ザクマリナー スゴック ゾック ブローパー	アッガイ ガッシュ ガンダイバー ゴック ザクマリナー スゴックE ハイ・ゴック
ゲーマルク	ガスアル ザクIII改	ガスエル キュベレイ	キュベレイMk II
ゲゼ	ハンブラビ	ザクタンク	
ゲルグ	ゲルグ ゲルグJ ゲルグM ゲルグキャノン 高機動型ゲルグ	ガンキャノン ガンキャノンII ザクキャノン Gキャノン ガンキャノンMagna ジムキャノンII ジムスナイパーカスタム ハイザックカスタム	ガンキャノン重裝型 ガンキャノンディテクター Gキャノン ジムキャノン 量産型ガンキャノン ジムスナイパーII
ケンフアー	ゲルグ ゲルグJ ゲルグM ゲルグキャノン 高機動型ゲルグ	ドム トロヒカルドム ドワッジ リック・ドム	ドム・トロヘン ドワッジ ヘズン・ドワッジ リック・ドムII
高機動型ゲルグ	ザクレロ	ガンダム	
ゴッドガンダム	キャトル	V2アサルト V2バスター	V2ガンダム
サイコドーガ	ノイエジールII	キラドーガ改	
ザクキャノン	ザクII F型 ザクII J型	ガンキャノン ガンキャノンII ゲルグキャノン Gキャノン ジムキャノン ジムキャノンII	ガンキャノン重裝型 ガンキャノンディテクター Gキャノン ガンキャノン 量産型ガンキャノン
ザク強行偵察型	ザクII F型 ザクII J型	アイザック ディッシュ連絡機 ホバートラック ルグン	ザクフリッパー ブローパー
ザクIII	ザクII改	ガルスJ	
ザクタンク	ザクII F型 ザクII J型	ガンタンク マゼラ・アタック	

ハンブラビ	グフ飛行型 ハイザック	アッシマー バーザム	
ハンマ・ハンマ	ジオング	ガザC ガザD	ガザC改 ガ・ゾウム
ビッグロ	ザクレロ	高機動型ゲルグ	
ビッグロマイヤー	ザクマインレイアー	ビッグロ	
百式	メガライダー	ガンダムMk II	ガンダムMk III
フライマンタ	セイバーフィッシュ	ガトル	
ブラウ・ブロ	ザクレロ	キケロガ ジオング	サイコミュ高機動試験機ザク ハーフェクトジオング
ブルーディスティニー1号機	RGM-79(G)	イフリート改	
ブルーディスティニー2号機	RX-79(G)	ブルーディスティニー1号機	ブルーディスティニー3号機
ブルーディスティニー3号機	RX-79(G)	イフリート改	
FAガンダム	ガンダム	ガンダムNT1-FA vガンダムHWS FAガンダムMk III	ZZガンダム-FA FAガンダムMk II
プロトタイプガンダム	ジム	コアファイター	
プロトタイプサイコガンダム	ジオング	RX-79(G) Ez-8 ガンダイバー ガンダム ガンダムNT-1 ガンダムNT1-FA ガンダムF90 ガンダム・ヒクシー ガンダムMk III GP01 GP02 GP03-S Zガンダム ZZガンダム vガンダム vガンダムHWS FAガンダム FAガンダムMk II FAガンダムMk III プロトタイプZガンダム プロトタイプZZガンダム Vガンダム V2アサルト V2バスター ヘビーガンダム 量産型Zガンダム 量産型ZZガンダム	
	ハーフェクトジオング	ガンダイバー ガンダム ガンダムNT-1 ガンダムNT1-FA ガンダムF90 ガンダム・ヒクシー ガンダムMk III G3ガンダム GP01-Fb GP02 GP02A スーパーガンダム ZII ZZガンダム-FA vガンダムHWS FAガンダムMk II プロトタイプガンダム プロトタイプZZガンダム Vダッシュ・ガンダム V2アサルト ヘビーガンダム 量産型ZZガンダム	
プロトタイプZガンダム	ガンダムMk II	シュツルム・ディアス リックディアス	ネモ
プロトタイプZZガンダム	Zガンダム	ネモ	

完成機體	合成機體1	合成機體2	
ガルスJ	グフ グフ飛行型 グフ重裝型	ガザC ガザD ガザC改 ガザD ガザC改 マサライ	
ガンイージ	ジェムズガン ジャベリン	リガスィ RX-79(G) ガンダイバー ガンダムNT-1 ガンダムF90 ガンダム・ヒクシー ガンダムMk II G3ガンダム GP01-Fb GP02A Zガンダム ZZガンダム vガンダム ヘビーガンダム リ・ガスィ	Ez-8 ガンダム ガンダムF90 ガンダム・ヒクシー ガンダムMk III GP01 GP02 GP03-S ZII vガンダム リ・ガスィ
ガンキャノン	コア・ファイター	ゲルグキャノン ジムキャノン	ザクキャノン ジムキャノンII
ガンキャノンディテクター	メタス	ガンキャノン ガンキャノンII GキャノンMagna メタス改	ガンキャノン重裝型 Gキャノン 量産型ガンキャノン ガンキャノンII
ガンダイバー	ガンダム	アクアジム MSM-02 カプール ゴック ザクマリナー スゴックE ハイ・ゴック	アッガイ ガッシュ グラブ ザクマリナー スゴック ゾック ブローパー
ガンダムX	Wゼロ・カスタム	RX-79(G) ガンダイバー ガンダムNT-1 ガンダムF90 ガンダムMk II ガンダム・ヒクシー GP01 GP02 GP03-S Zガンダム	Ez-8 ガンダム ガンダムNT1-FA ガンダムF90 ガンダムMk III G3ガンダム GP01-Fb GP02A スーパーガンダム ZII

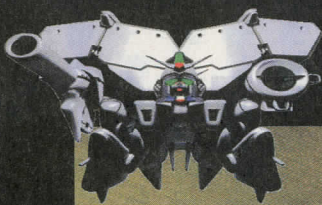
ザクマリナー	ザクII F型 ザクII J型 ザクII改型	アクアジム MSM-02 カプール ゴック ザクマリナー スゴックE ゾック ブローパー	アッガイ カプール ガンダイバー ゴック ザクマリナー スゴックE ハイ・ゴック
ザクレロ	ガンダム	ゲルグ	
ザニー	ザクF型	RB-79K ボール ボール改修型	ボール
ザメル	ガンタンク キガン	グフ重裝型 ザクキャノン	
ジェガン	マラサイ ガルバルディβ	RX-79(G) ガンダム ガンダムNT1-FA ガンダムMk II GP01 GP02 GP03-S ヘビーガンダム ガンダム	ガンダイバー ガンダムNT1 ガンダム・ヒクシー G3ガンダム GP01-Fb GP02A FAガンダム
ジオング	ジェガンA スタークジェガン	GキャノンMagna ヘビーガンダム	
ジムキャノン	グフ重裝型 ガンダム	キュベレイ	
ジムキャノンII	ジム	RB-79K ガンキャノン重裝型 ガンキャノンディテクター GキャノンMagna ボール改修型 量産型ガンキャノン	ガンキャノン ガンキャノンII Gキャノン ガンキャノン 量産型ガンキャノン
ジムスナイパーカスタム	ジム	ゲルグJ Vガンダム Vダッシュガンダム V2ガンダム	ハイザックカスタム Vガンダムヘキサ V2アサルト V2バスター
シャイニングガンダム	サイコガンダムMk III	Wガンダム	アッガイ
ジャベリン	ジェガンB	リ・ガスィ	

プロトタイプZZガンダム	Zガンダム サイコガンダム サイコガンダムMk II	パウ Zガンダム プロトZガンダム	メガライダー ZII 量産型Zガンダム
プロトタイプリックディアス	ガンダム	ドム・トロヘン ドワッジ ヘズン・ドワッジ リック・ドムII	トロヒカルドム ドワッジ改 リック・ドムII
ヘビーガンダム	ガンダム	RB-79K ガンキャノン重裝型 ガンキャノンII ガンキャノンディテクター ボール 量産型ガンキャノン	ガンキャノン ガンキャノンII GキャノンMagna ボール改修型 量産型ガンキャノン
ホバートラック	61式戦車	アイザック ザクフリッパー ブローパー	ザク強行偵察型 ディッシュ連絡機 ルグン
ボリノークサマーン	ザク強行偵察型	パイアラン	
マゼラアタック	61式戦車	ザクI	
メガライダー	メタス改	Gディフェンサー	
メッサーラ	ビッグロマイヤー	キャブラン	
リゲルグ	高機動型ゲルグ	キュベレイ	キュベレイMk II
量産型キュベレイ	エルメス	ガザC ガザD	ガザC改 ガ・ゾウム
量産型ビッグザム	アブサラスIII	ビッグロ	

## 次回予告

大家看了以上的合成機體表之後會否感到有一點的不夠喉呢？當然，機體的進化是非常複雜的，所以在下一期的附錄之中，將會為大家帶來機體的進化表，看了那表後，大家便可以非常清楚哪部機升到ACE之後會變成甚麼，大家要多多留意啊！





# 第26話 再會亞寶 (アムロ再び)

## 故事



■這便是泰坦斯用來追趕歐姆拉的部隊。

邦發生衝突。

在突襲查布羅失敗之後，奧干的勢變得非常惡劣，幸而得到卡拉巴的協助才可以渡過危機，而卡拉巴更派出歐姆拉前往與突襲查布羅的部隊(亞加瑪)會合。而得到這個消息的前聯邦軍皇牌機師亞寶·尼爾亦在監視之中逃走出來，希望卡拉巴等人會合。而聯邦軍亦派出了一新型機前往狙擊……

## 出擊要點

這話的主要戰鬥其實是在空中進行的，所以在選取機體出擊之時，一定要選一些水中用的機體?!對!因為在上空有歐姆拉和駐艦機體，所以上空的戰鬥根本不用玩者太擔心的，反而在水中的基地又要佔領，而且又沒有陸地，所以最好還是派出水中用的機體出擊。

## 主要戰術

這話可以說是在遊戲之中首一話有敵人增援的話數，而這

為了與一直在地球圈之中擴張勢力的泰坦斯抗衡，地球的一小撮反對者便以從前聞名的第13獨立部隊，即以以前的新類型人部隊太空母艦的人員為基本，建立了一個名為「卡拉巴」的組織，這個反聯邦的組織自傑布斯戰役之後便不時和聯邦

些出現的敵人其實是要追截逃走的亞寶，而負責追捕的是強化人露莎美，幸而亞寶的運輸機不像之前布拉度的太空梭樣不濟，所以為了要做好迎接亞寶的準備，玩者要在兩個回合之內將敵人的部隊消滅，之後，便可以實行對追趕亞寶的敵軍作逐一擊破的戰略，當所有的高渣古被消滅之後，最後，當然是要消滅露莎美，其實要擊倒這個有極高迴避力的對手是有一人個非常「精采」的方法，便是要利用亞寶的上、下的移動來牽制露莎美的行動，而因為她所駕駛的桀布蘭在飛行型



■嘉美尤和露莎美戰鬥之前的特殊對話。



■海底中的艦擊比一般的要害得多。

態時是沒有白兵戰的武器，所以只要預定了她上升的位置之後，便可以用4部機體以十字形排列，將她困中間，這樣便可以輕易的打倒她。



■露莎美的桀布蘭是要這樣對付的。



■負責追趕亞寶的是露莎美。

## 目標機體/ 組合

在這裏的戰鬥之中，基本上沒有甚麼好的機體可以「執得落手」的，只有在海底之中的渣古MARINER可一取，因為其攻擊力是非常的不俗，而且其攻擊方法真是有點兒像G高達之中的格鬥模式呢!

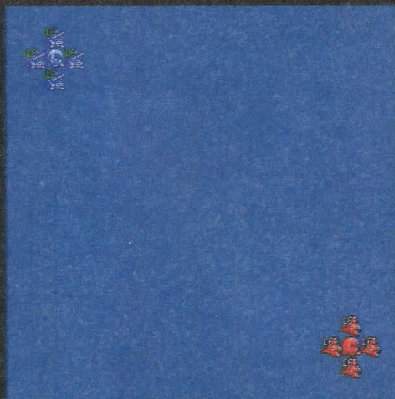


■MS的攻擊是這樣的嗎?

### MAP 1 天空



### MAP 2 海面



### MAP 3 海底



#### 自軍資料

- 歐姆拉 (アウドムラ) 駐艦一百式 × 1
- 駐艦一高達 MkII (ガンダム MkII) × 1
- 駐艦一歷奇戴瓦斯 (リック・ディアス) × 2
- 駐艦一多達爾改 (ドダイ改) × 4

#### 敵軍資料

- 史多利 (スードリ) 駐艦一亞施曼 (アッシマー) × 1
- 駐艦一高渣古 (ハイザック) × 3
- 駐艦一多達爾改 (ドダイ改) × 3

#### 自軍資料

- 輸送機 × 1 (第2回合出現在 MAP 2 左下方)

#### 敵軍資料

- 桀布蘭 (ギャブラン) × 1 (第2回合出現在 MAP 2 左下方)
- ACT 渣古 (アクトザク) × 3 (第2回合出現在 MAP 2 左下方)
- 多達爾改 (ドダイ改) × 3 (第2回合出現在 MAP 2 左下方)

#### 基地 × 7

#### 自軍資料

- NIL
- 敵軍資料
- 尤剛號 (ユウゴン) 駐艦一渣古 MARINER (ザクマリナー) × 4
- 尤剛號 (ユウゴン) 駐艦一渣古 MARINER (ザクマリナー) × 4
- 尤剛 U99 (ユウゴン U99) 駐艦一渣古 MARINER (ザクマリナー) × 6

# 第27話 太空梭進發 (シャトル発進)

## 故事



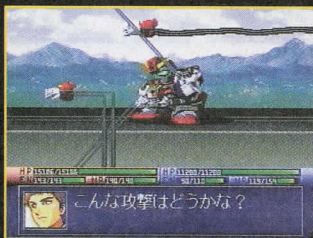
敵人的主要任務是要阻止太空梭發射上太空。

由於在戰事上的多番失利，使形勢起了一定的變化，現在泰坦斯乘勝追擊，而且另一方面，一直在攻擊着歐姆拉的史多力隊亦窮追不捨，就連在宇宙方面，泰坦斯亦發動了對奧干的大反擊。因為主力的部隊和新型的MS也被派到地球作戰，所以令到在宇宙的奧干部隊變得非常衰弱，因此泰坦斯的新型MS和殖民星墮落計劃使奧干大受打擊。

為了要平反敗局，在地球的卡拉巴決定要將重要人物送回宇宙作戰，那便是充滿領導材能的古華多羅，不過，奧干的舉動又再一次的被泰坦斯洞釋，所以太空梭發射場便變了下一戰鬥的地點……

## 出擊要點

因為在話之中只能派一隊出擊，所以要選出一隊精英中的精英，否則是不可以抵禦敵人的攻擊的，在這裏雖然有天空，不過其實大家可以不使用任何飛行機體的，因為敵人要破壞的是HLV(太空梭)，所以他們一定會降下來攻擊的，所以大家大可以等他們下來才發動攻擊。



試作用重高達的攻擊真是好用！

## 主要戰術

在這話之中，主要的任務是要保護HLV，所以一出擊之後，便要將所有的機體圍着太空梭，實行作其360度的保護，因為敵人的攻擊一定是集中在HLV之上，所以在務角度也會有敵人進攻，這是鐵一般的事實，玩者如果保不住HLV的話，便會GAME OVER。

雖然之前說過可以不選有飛行能力的機體，不過因為敵人大多數也有飛行板的，所以就算不能飛，最少也要有對空武器才可，而為了可以使HLV的損傷減到最低，玩者最好是選用一些有遠距敵射擊能力的機體，例如是重高達等的機體，這樣便可以在敵人未接近前已令他們受到重創。



只要一進入射程範圍，敵人必定會向HLV攻擊。



敵全滅便算過版。

## 目標機體/組合

哈！真是沒有說錯，在宇宙的版面之中，真是有非常多有用的機體，不過，一回到地上之後便不同了，一就是限TURN數的戰鬥，一就是要保住一些東西而戰鬥，敵人的艦隻數目又少得可憐，完全沒有給玩者「食機」的機會，所以，這版亦不例外，又是一無所得。

### MAP 1 天空



基地×4  
自軍資料  
HLV×1  
敵軍資料

- 桀布蘭 (ギャブラン) × 1
- 高渣古 (ハイザック) × 7
- 多達爾改 (ドダイ改) × 7
- 史多利 (スードリ)
- 駐艦—亞施曼 (アッシマー) × 1
- 駐艦—高渣古 (ハイザック) × 3
- 駐艦—多達爾改 (ドダイ改) × 3

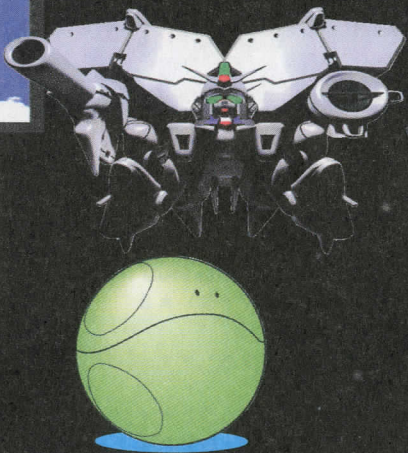
### 自軍資料

- 歐姆拉號 (アウドムラ)
- 駐艦—歷奇戴瓦斯 (リック・ディアス) × 3
- 駐艦—多達爾改 (ドダイ改) × 3

### 敵軍資料

NIL

### MAP 2 陸地



# 第28話 HONG KONG CITY (ホンコンシティ)

## 故事



■科極不願意受別人指使。

就在古華多羅回到宇宙之後，一直未有完結的傑布斯戰役有了一定的變化，而奧干和泰坦斯之間的勢亦起了非常大的轉變。而在古華多羅的帶領之下，奧干的形勢突然間好轉過來，而且有壓倒泰坦斯的雛勢；另一方面，在地球上卡拉巴的部隊亦有相應的行動，而為了日後的戰鬥，歐姆拉和其他成員來到香港進行補給，就在這個地方，嘉美尤遇上了一個影響他非常深遠的人——科·姆拉莎美。

原來科本身是一個強化人(人造的新型人)，而且她是泰坦斯的成員一，他們二人的相遇就好像當年的亞實和娜娜一樣……而為了對付歐姆拉，泰坦出動最新研製成功的MA——重高達，而這新機體的駕駛者便是科……

## 出擊要點

在這話之中，主角當然是科和嘉美尤了，不過，大家不要只是看着上的戰鬥，因為在海中也有基地要佔領的，所以在編排隊伍之時要特別小心，玩者除了要預備一隊作地面戰鬥的部隊之外，更要預備一隊水中用的部隊，當陸上的任務完成之後，便可以回收之前的部隊，放出水中用的部隊了。



■嘉美尤感覺到重高達之中的人非常熟悉……

## 主要戰術

就如以上所說的一樣，這話的主角是科和嘉美尤，所以玩者要「安排」多一些二人的戰鬥，因為在戰鬥之時，會有不少的對話EVENT，這是大家比較留意的。此外，有一點大家要非常留心的，便是敵方艦隻的位置，因為重高達的殺傷力非常驚人，如果敵艦也到達的話，將會是一件非常危險的事，最好的方法便是要二者分開，如果可能的話，玩者感應將敵艦引到比較遠的地方作



■當敵艦到達時，要盡快逃走。



■這話是升LEVEL的好機會。

戰，因為重高達是不會移動的，他只會在數格之中活動，所以只要移離他的攻擊範圍便可以了。而且，在這話之中的敵人不堪「可取」，所以用來升LEVEL是最好不過了。



■潛艇也會上來送死的。

## 目標機體/組合

一樣，這些版面的敵人來來去去也是那些的機體，大家根本不必費神想哪些要，哪些不要，因為全部也可以不要，要的話也只是為了將他們解體來賺金錢而已。

### MAP 1 天空



#### 自軍資料

NIL

#### 敵軍資料

NIL

### MAP 2 海面



#### 基地×5

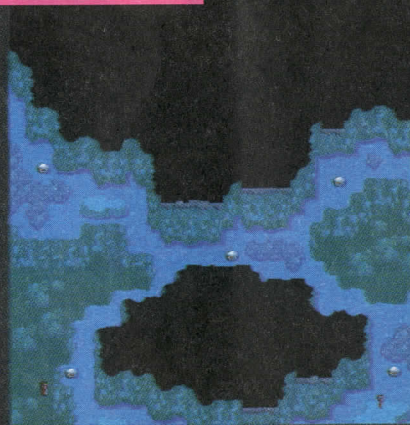
#### 自軍資料

- 歐姆拉 (アウドムラ)
- 駐艦—歷奇戴瓦斯 (リック・ディアス) × 1
- 駐艦—尼姆 (ネモ) × 2
- 駐艦—高達 MkII (ガンダム MkII) × 1
- 駐艦—多達爾改 (ドダイ改) × 3

#### 敵軍資料

- 重高達 (サイコガンダム) × 1
- 史多利 (スードリ)
- 駐艦—高渣古 (ハイザック) × 4
- 駐艦—多達爾改 (ドダイ改) × 4

### MAP 3 海底



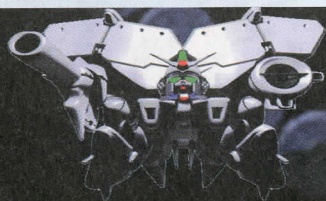
#### 基地×5

#### 自軍資料

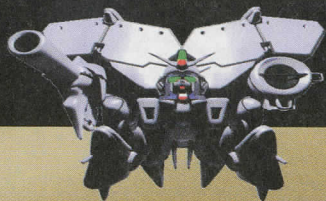
NIL

#### 敵軍資料

- 尤剛號 (ユーゴン) 駐艦—渣古
- MARINER (ザクマリナー) × 4
- 尤剛號 (ユーゴン) 駐艦—渣古
- MARINER (ザクマリナー) × 4



# 第29話 Z之鼓動



## 故事



■斯諾哥是一切事情的幕後黑手。

因為古華多羅的回歸，令奧干氣勢如虹，而且有直逼泰坦斯之勢，為了要對抗這股力量，泰坦斯便想出一計，便是要向奧干的重要據點——月面基地科布蘭市發動攻擊，而這次的行動代號是「阿波羅計劃」，而在這次的行動之中，泰坦斯更出動

旗下的超弩級戰艦——多戈斯·基亞。

得到這個情報的奧干等人，決定將一直以來隱藏着的「Z計劃」加速進行，以對付泰坦斯的進攻，而在這計劃之中，最特別的便是可變形機體「Z高達」……終於，在月面基地科布蘭市之上，兩軍再一次的展開戰鬥。



■尊尼和他的「愛侶」瑪雅一同使用加布力出擊。

## 出擊要點

在這話之中，玩者可以使用的部隊只有兩隊，所以要選取非常有實力的機體出擊，因為在這裏的敵人全是非常害的，所

以，戰鬥力是可以影響一切的成敗結果，而在這裏提議大家又要使用那比路·比洛了，因為敵人太多的關係，如果能善用這機體的話，便可以非常輕易的完成戰鬥，而因為實戰上的需要，最好在每隻艦上也預備一部比路·比洛。



■嘩！好危險啊！

## 主要戰術

戰鬥是非常快速的，首先是在玩者出擊的位置附近已經有非常多的敵人在等待着，尤其是斯諾哥的多戈斯·基亞，而且駐艦的機體之中又有加布力，實力之強實在是難以估計；另一方面，當敵人的主力隊在中央和玩者交戰的同時，他們會派出一些比較弱的部隊攻擊玩者的基地，這是非常危險的事情，所以在這裏奉勸大家一句，切勿將戰線移離基地太遠，否則就算打倒了斯諾哥也會失敗呢！在這裏提議給大家一個方法，便是先全力向多戈斯·基亞攻擊，可以擊倒他是最好，然而就算失敗了也可以令他離開戰線，這樣便可以全力對付其他的敵人。

## 目標機體/組合

在這話之中的機體大部份玩者也已經有了，所以現在玩者可以選擇的有多條路，一是先將投降了的機體捕捉，之後在完成之後便可以選擇一些比自己高LEVEL的機體保存，餘下的便可以解體，金錢方面便不成問題了。

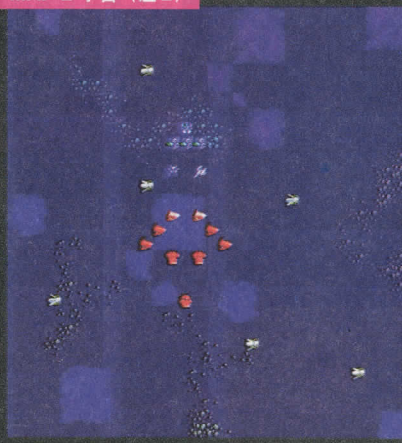
### MAP 1 宇宙 (左1)



**基地 × 6**  
自軍資料  
亞加瑪 (アーガマ) 駐艦→高達 MkII (ガンダム MkII) × 1  
駐艦→Z 高達 (Zガンダム) × 1  
駐艦→歷奇龍瓦斯 (リック・ディアス) × 2  
駐艦→沙古斯 (シャクルス) × 2

敵軍資料  
多戈斯·基亞 (ドゴス・ギア) 駐艦→加布力 (ガブレイ) × 2  
駐艦→密拉煞 (マラサイ) × 2  
駐艦→加巴狄 β (ガルバルディβ) × 3  
沙拉米斯改 (サラミス改) 駐艦→加巴狄 β (ガルバルディβ) × 1  
駐艦→高渣古 (ハイザック) × 3  
沙拉米斯改 (サラミス改) 駐艦→加巴狄 β (ガルバルディβ) × 1  
駐艦→高渣古 (ハイザック) × 3  
沙拉米斯改 (サラミス改) 駐艦→加巴狄 β (ガルバルディβ) × 1  
駐艦→高渣古 (ハイザック) × 3

### MAP 2 宇宙 (左2)



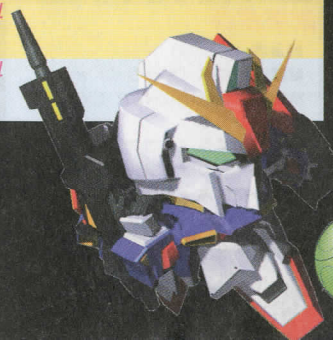
**基地 × 6**  
自軍資料  
拉狄殊 (ラーディッシュ) 駐艦→密達斯 (メタス) × 1  
駐艦→G 防衛號 (Gディフェンサー) × 1  
駐艦→尼姆 (ネモ) × 3

敵軍資料  
赫里奧 (ハリオ) 駐艦→密拉煞 (マラサイ) × 6  
赫里奧 (ハリオ) 駐艦→密拉煞 (マラサイ) × 6  
亞歷山大 (アレキサンドリア) 駐艦→加巴狄 β (ガルバルディβ) × 3  
駐艦→高渣古 (ハイザック) × 3

### MAP 3 宇宙 (左3)



**基地 × 6**  
自軍資料  
NIL  
敵軍資料  
NIL



# 第30話 殖民星墜落之日 (コロニーが落ちる日)

## 故事

在科布蘭市和附近的宇宙域之中，奧干和泰坦斯的戰鬥開始進入白熱化，而整個局面亦開始有所轉變……第一次的「阿波羅計劃」被奧干阻礙而全失敗，然而斯諾哥沒有因此而放棄，他已經準備進行第二階段的「阿波羅」，而這次他將自己的勢力轉移到木星之上，至於第二次的攻擊將會是由索曼勤負責，他們這次的行動是要將一個被廢棄的殖民星衝向科布蘭市，目的是要將奧干的戰力完全摧毀。

當然，奧干亦不會坐以待斃，他們以亞加瑪為首，再加上拉狄殊級的巡洋艦負責守衛着科布蘭市，就這樣，奧干和泰坦斯的激戰又再次展開，而在「阿波羅作戰」的陰影之下，科布蘭市的攻防戰已經進入最後階段。

## 出擊要點

在這話之中，玩家可以出擊的隊只有兩隊，所以在選擇機體時要注意一些有高移動速度和高戰鬥力的機體，因為在這話之中，玩者的主要責任是阻止殖民星接近月球，所以一定要有高的速度來阻止殖民星的



■泰坦斯的目的是要令殖民星撞向科布蘭市。



■而玩者的責任便是要阻止殖民星的墜落。

前進，再加上自軍基地和殖民星的位有一段距離，如果不是有高的移動速度便一定不能趕上。

## 主要戰術

這裏要採取的戰術其實非常簡單，因為主要的任務是要阻止殖民星的墜落，所以在作戰之時要記着一切的行動皆以對付殖民為先，所以在出動後不要理會在同一層的敵人，必定要立刻移到和殖民星同一的地圖之上，然後以最快的速度將他圍着，這樣便可以確保將他全封鎖着，如此這般，任務基本上是不會失敗了，之後便是要處理其他的敵人了。不過，大家不要金顧戰鬥而忘記了在月面之上是有非常多基地的，所以記着要佔領他們，否則便會少了很多的資金了。

在這話之中有一個源自TV版的一個精采場面，當嘉美尤向尊攻擊之時，瑪雅會用自己的加布力來為尊尼擋下這致命的一擊，之後瑪雅便會消失在宇宙之中……



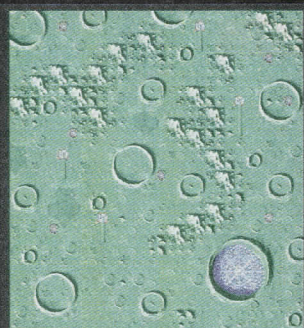
■瑪雅犧牲自己的對話EVENT……



## 目標機體/組合

在這話之中，玩家可以捉到的機體其實在之前的數版之中已經全部出現過，所以捉不捉便是玩者自己的自由了，不過，在這裏者奉勸大家一句，因為在之後的戰事是非常激烈的，所以最好也是在這裏盡量提升自己機體的LEVEL和人物的能力，錢到了這個時候其實已經不是非常重要的，因此，大家可以選擇將三分之二的機體用作升LEVEL，其餘的便用來變成資金。

### MAP 4 月球



基地 × 12  
自軍資料

NIL  
敵軍資料  
NIL

#### 敵軍資料

赫里奧 (ハリオ)  
駐艦一密拉煞 (マラサイ) × 3  
MEGA LAUNCHER (メガランチャー) × 3  
多戈斯·基亞 (ドゴス・ギア)  
駐艦一加布力 (ガブスレイ) × 1  
駐艦一密拉煞 (マラサイ) × 1  
駐艦一高渣古 (ハイザック) × 4

### MAP 3 宇宙 (左3)



基地 × 6  
自軍資料

亞加瑪 (アーガマ)  
駐艦一百式 × 1  
駐艦一Z高達 (Zガンダム) × 1  
駐艦一密達斯 (メタス) × 1  
駐艦一綠勇士 (ゲルググ) × 1  
駐艦一歷奇戴瓦斯 (リック・ディアス) × 2  
拉狄殊 (ラーディッシュ)  
駐艦一SUPER GUNDAM (スーパーガンダム) × 1  
駐艦一尼姆 (ネモ) × 4

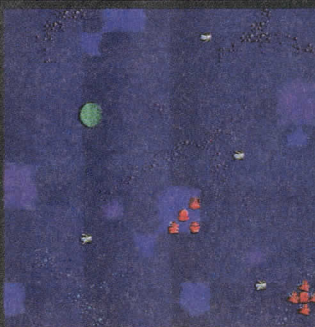
### MAP 2 宇宙 (左2)



基地 × 5  
自軍資料

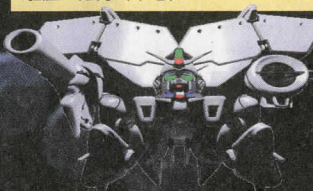
NIL  
敵軍資料  
NIL

### MAP 1 宇宙 (左1)



基地 × 5  
自軍資料

NIL  
敵軍資料  
姆沙爾改 (ムサ改) 駐艦一加巴狄β (ガルバルティβ) × 1  
駐艦一高渣古 (ハイザック) × 3  
亞歷山大 (アレキサンドリア) 駐艦一榮布蘭 (ギャラン) × 1  
駐艦一高渣古 (ハイザック) × 2  
駐艦一BASE 查柏 (ベース・ジャパー) × 2  
布尼爾 (ブルネイ) 駐艦一加巴狄β (ガルバルティβ) × 1  
駐艦一高渣古 (ハイザック) × 3



# 第31話 基力馬札羅之風暴 (キリマンジャロの嵐)

## 故事

在宇宙之上，斯諾哥的「阿波羅作戰」被奧干阻止了之後，兩軍之間的戰鬥完全的陷入了膠着狀態，然而，這種狀態使泰坦斯變成了於優勢的一方，因為他門在軍部上層的影響力依然存在，所以他們利用一直以來的紛爭來彈劾奧干，而且更成功的控制了議會。

為了除這種的危機，奧干決定要主動出擊，攻擊泰坦斯在地球之中最大的據點——基力馬札羅，另一方面，泰坦斯的統帥佐米托夫一早已料到奧干會有此一着，所以他早已在基伊馬札羅駐下重兵，而且他更將之害的重高達也駐在基力馬札羅基地之中，使基地的防禦能力大大增強。

## 出擊要點

這話之中的出擊要點是「對空」，因為敵軍之中差不多全部都是飛行或是有飛行板的機體，所以有着強大對空攻擊又或是飛行的機體對這話的勝負有着直接的關係，不過，玩者最也是使用有飛行能力的機體，因為敵方的機體全部也配有飛行板，所以如果用陸戰用的機體，在移動速度上是絕對不能追上的。

## 主要戰術

在這裏玩者要留意不要和重高達作正面衝突，因為只要使用嘉美尤和他作戰，不久便會有EVENT發生，由科駕駛的重高達會被消滅，反而，玩者要集中攻擊其他的敵人，因為在這裏的敵人全部配置有飛行板，所以移動速度和迴避能力也非常高，要命中他們是非常困難的。

而且在這話之中，玩者的真正作戰目標是在8回合之內將敵人全部消滅，所以時間又是一個重要因素，在之前的版數之中，大家可能不會太過多的使用到一般預備給玩者的機體，不過在這話之中，大家便是好好的使用那些尼姆了，因為只有靠他們來攻擊一般的敵人，玩者才可以在限定時間之內完成任務。

## 目標機體/組合

在這話之中，大家不要抱有太大的期望會有甚麼好機體可以捕捉，因為在這話之中新出場的體實在不多，最多也只是那些沒有大用的太空坦克II而已，所以為了要能在定回合之內完成任務，玩者還是將他們全部消滅來升LEVEL好了！至於由尊尼所駕駛的拜亞蘭因為不是駐艦機，所以暫時也不能捕捉，不過，在完成下一話之後，玩者應該可以自行製造的了，所以不用心急呢！



■嘉美尤感覺到眼前的重高達和之前有大分別



■佐米托夫這傢伙竟然先行逃走！

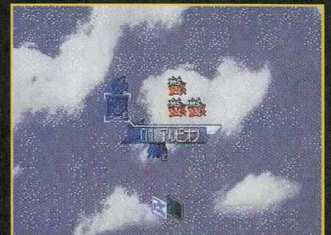


■嘉美尤不理古華多羅的阻止，獨自兒前往和重高達交戰……

在這話又有一個源自TV版的EVENT發生，今次的主角是嘉美尤、科和尊尼，當尊尼向嘉美尤攻擊之時，科便會為嘉美尤擋招(如果科未死的話)，之後，科便會在嘉美尤面前死去。除了以上的之外，大家亦要小心有一些敵人會飛往上空的，所以之前者叫大家選用飛行的機體便是這個原因了。



■科為救嘉美尤而死！



■在上空的機體當然是要這樣對付了

## MAP 1 天空

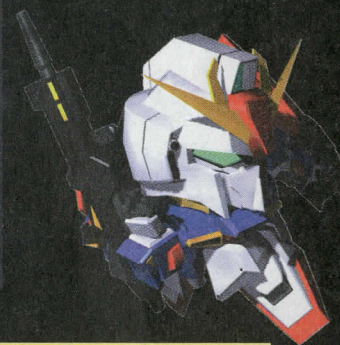


### 自軍資料

NIL

### 敵軍資料

NIL



## MAP 1 陸地



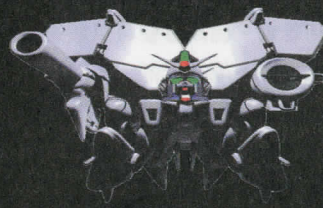
### 基地×7

#### 自軍資料

- 嘉魯達 (ガルダ)
- 駐艦一尼姆 (ネモ) × 4
- 駐艦一多達爾改 (ドダイ改) × 4
- 嘉魯達 (ガルダ)
- 駐艦一尼姆 (ネモ) × 4
- 駐艦一多達爾改 (ドダイ改) × 4
- 歐姆拉 (アウドムラ)
- 駐艦一百式 × 1
- 駐艦一狄殊 (ディジェ) × 1
- 駐艦一WAVE RIDER (ウェイブライダー) × 1
- (Z高達)
- 駐艦一尼姆 (ネモ) × 1
- 駐艦一多達爾改 (ドダイ改) × 3

#### 敵軍資料

- 拜亞蘭 (バイアラン) × 1
- 高渣古 (ハイザック) × 12
- 基達 (ゲター) × 12
- BIG TRAY (ビッグ・トレイ)
- 駐艦一太空坦克II (ガンタンクII) × 3
- BIG TRAY (ビッグ・トレイ)
- 駐艦一太空坦克II (ガンタンクII) × 3



# 第32話 達喀爾之日 (ダカールの日)

## 故事

在基力馬札羅一戰之中，奧干大獲全勝，使泰坦斯的勢力受到大大的損害，然而，佐米托夫的逃脫可以說是行動的最大污點……

鐘頭一轉，大來到被一片黃沙覆蓋着的喀爾，這裏亦是地球聯邦政府議事堂的所在地，現在，在這裏正發生一件非常重要的事情，因為奧干要在這裏公開泰坦斯的所有惡行，然而，原本的奧干代表布羅斯准將被暗殺了，所以現在便由古華多羅代替他進演說；另一方面，尊尼受到佐米夫的任命，要他前往達喀爾狙擊卡拉巴和奧干的黨羽。

## 出擊要點

糟了！因為在這話之中只可以出動一隊機體，而玩者最好便是使用那些有遠距離攻擊的機體，因為在這話之中，攻擊是來自四方八面的，所以，使用有遠距離攻擊的機體的好處便是在敵人未埋身之前便將他們消滅又或是先削去他們的HP。

## 主要戰術

在這裏大家要記着一件事，便是這話的作戰目的，因為這話的戰鬥只有8個回合，所以時間是非常的快，不過，由於敵人在MAP 2的全部機體也是亞斯曼，所以戰鬥力是非常之高，因為亞斯曼本身是一部移動和迴避能力也非常高的機體，所以在一開始之後，玩者一定要先將全部的機體也移到議會的位置，因為在這話之中古華多羅的百式是不能移動和作戰的，所以只有靠玩者的部隊來保護，至於一來便在百式左右的Z高達和狄殊，則應回到天空之中，聯同姆拉一同將在天空之中的敵人消滅。



■這次的作戰只要8回合會完成。



■古華多羅在議會之中公開自己的正身份——馬沙。



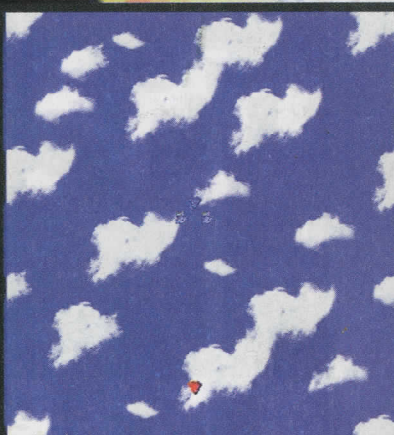
■只要進入射程範圍，敵人便只會攻擊百式。

在地上的亞斯曼會全力進攻百式(古華多羅)的，所以在可能的情况之下，玩者應該將防衛線設在亞斯曼攻擊的範圍之外，這樣便可以完全的阻止亞斯曼攻擊百式，因為在這話之中，只要百式一進入亞斯曼的攻擊範圍，他們便會不顧一切的向百式進攻，這是非常恐怖的，因為百式是不能作出任何反擊的，所以很易便會被擊毀，所以要非常小心的保護百式才行，只要古華多羅能完成8回合的演說，作戰便算完成。

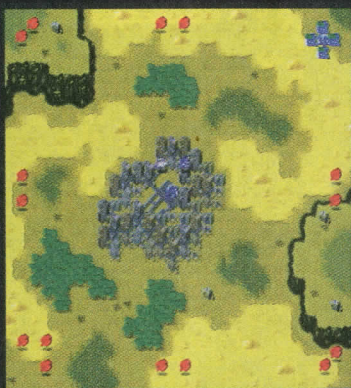


■古華多羅在議會之上公開泰坦斯的惡行。

## MAP 1 天空



## MAP 1 陸地

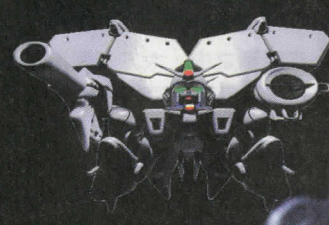


### 自軍資料

- 歐姆拉 (アウドムラ)
- 駐艦一尼姆 (ネモ) × 2
- 駐艦一多達爾改 (ドダイ改) × 2
- 駐艦一狄殊 (ディジェ) × 1 (MAP 2)
- 駐艦一WAVE RIDER (ウェイライダー) × 1 (MAP 2)
- (Z高達)
- 駐艦一百式 × 1 (MAP 2)
- 駐艦一多達爾改 (ドダイ改) × 1 (MAP 2)

### 敵軍資料

- 米洛度 (メロウド)
- 駐艦一拜亞蘭 (バイアラン) × 1
- 駐艦一高達古 (ハイザック) × 3
- 駐艦一基達 (ゲター) × 3



## 目標機體/組合

在這話之中，亞斯曼根本可以不用理會，因為易便可以製造出來，而且他們全不是駐艦機，所以根本不能捕捉的，不過，天空的拜亞蘭便不同了，因為他是一部駐艦機體，所以一定要將他拿到手，可惜的是他對製造新機體上，是沒有大作為的，捕捉的原因只是看在他在空中的攻擊力而已。

### 基地 × 4

#### 自軍資料

- 駐艦一狄殊 (ディジェ) × 1
- 駐艦一WAVE RIDER (ウェイライダー) × 1
- (Z高達)
- 駐艦一百式 × 1
- 駐艦一多達爾改 (ドダイ改) × 1

#### 敵軍資料

- 亞斯曼 (アーシマー) × 15