

CONCOURS DE L'ÉTÉ !
Espritez des cartouches de jeux,
des Game Boy couleur
et des centaines d'autres lots.

le mag des **consoles**

Joypad

N° 44 • 32 FRANCS

JUILLET/AOÛT 1995



**2 MAGS
EN 1**

Joypad International
Supplément
Gratuit

32 PAGES

LOBO

Le rival de
KILLER
INSTINCT

Double poster géant



CADEAU!

DRAGON BALL Z

DOSSIER COMPLET

PLAYSTATION-SATURN

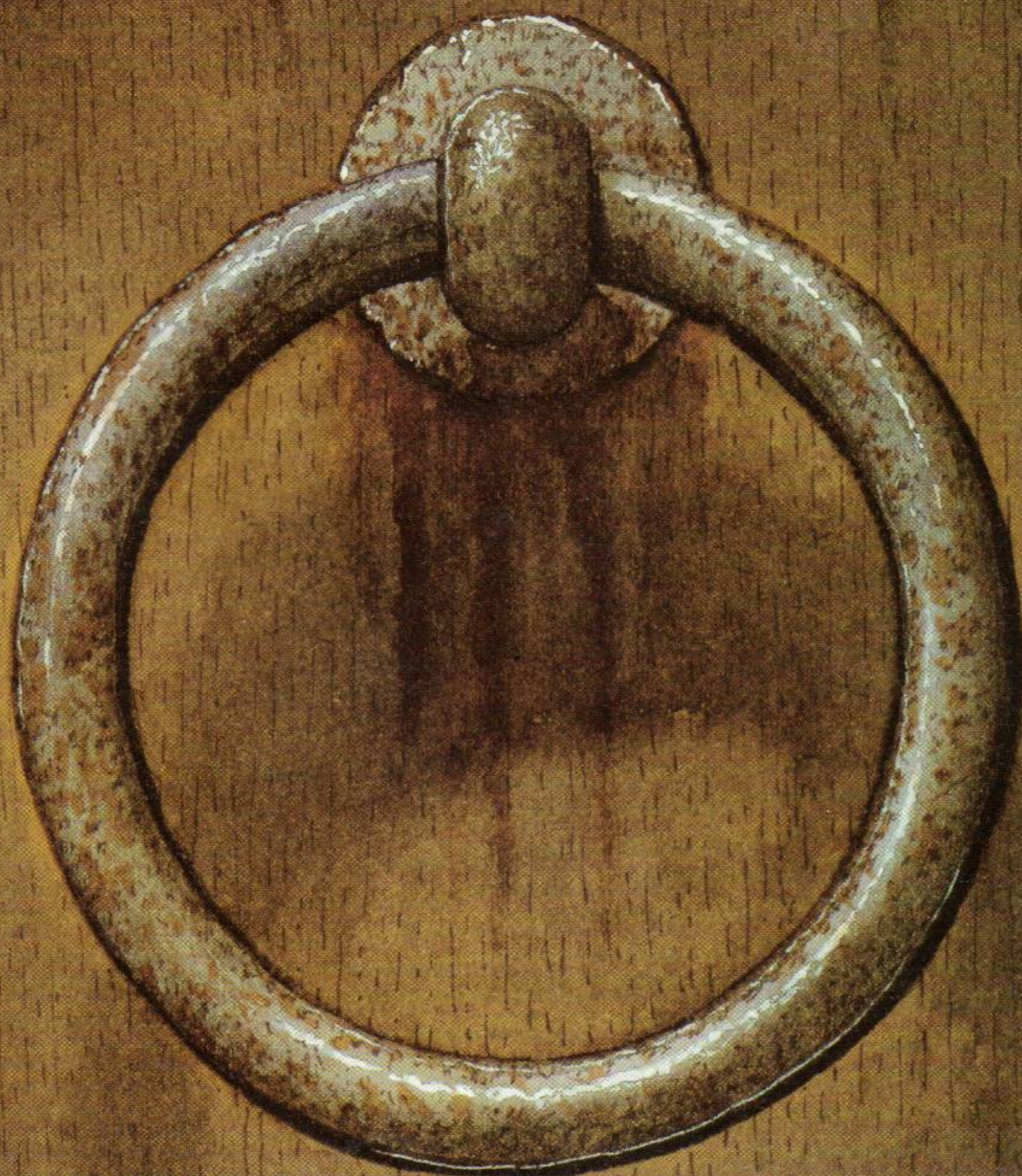
Laquelle choisir ?

Nos conseils pour ne pas se tromper



DANGER, DÉFE

(Sauf si tu aimes l'
les surprises, l'amour, les
la magie, les esprits,
les légendes, les énigmes,
et si tu te crois capable



ALORS COMME ÇA TU VEUX

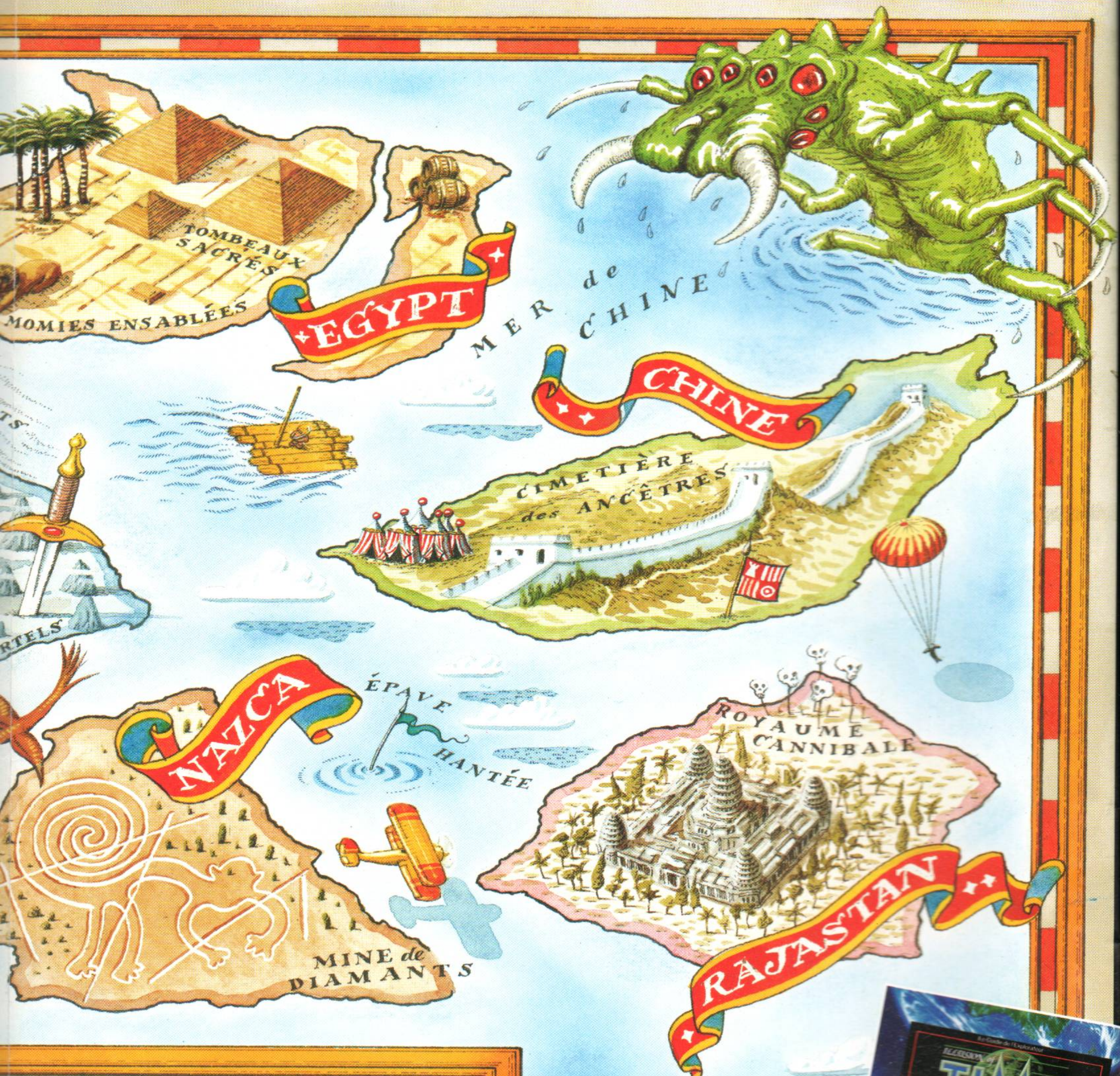
N°1 DES VENTES 1994 • Jeux de rôles • USA • JAPON



ILLUSIO

Il y a tout juste un an, un groupe d'explorateurs disparaissait dans des conditions mystérieuses. Ton père était leur résoudre les légendes de civilisations oubliées, et ses fouilles devaient lui permettre de trouver la clé d'un des plus grands Pandémone. Tous disparurent sauf toi. Mais tu ne te souviens de rien. Ton père est vivant quelque part en ce monde et tu as ver. Plus qu'un simple jeu de rôles, Illusion of Time est une aventure fabuleuse. Prépare-toi à sillonner le monde, à rencontrer amis et à affronter de terribles ennemis. Pour sauver ton père, tu devras faire appel à tes pouvoirs surnaturels et à la magie Gaïa. Peut-être seras-tu en mesure d'empêcher la Comète du Chaos de réduire la planète à néant pour sauver le monde.

VOUS VOULEZ JOUER LES AVENTURIERS?



ILLUSION of TIME

...chef. Il espérait
...ystères : la Tour
...juré de le retrou-
...rer de nouveaux
...ge de l'esprit de

SUPER NINTENDO

ENTERTAINMENT SYSTEM

3615 Nintendo (1,27 F/mn)



VERSION ENTIEREMENT FRANÇAISE
MODE D'EMPLOI EN FRANÇAIS

ENSE D'ENTRER!

aventure, les voyages,
secrets, les rencontres,
les combats, les trésors,
l'exploration, les défis
de sauver le monde).



TO BE OR NOT TO BE...

Dans la vie, on se pose parfois des questions existentielles. On s'en pose d'ailleurs parfois tellement, qu'on ne vit plus vraiment. L'une des questions que vous vous posez sans doute est : à quand le prochain numéro de Joypad ? Très bonne question ma foi, qui vous rapporte 10 points et toute mon estime. Le Joypad que vous tenez entre vos deux petites mimines - à moins que vous ne soyez bûcheron, auquel cas il faut remplacer le mot "mimines" par "paluches" - est ce que l'on appelle dans notre jargon un numéro double. C'est-à-dire qu'il vous tiendra compagnie deux fois plus longtemps et que vous pourrez ainsi pleinement digérer le lot d'informations qui va s'abattre sur vous. "À 10 heures, Jim !!!!". En juillet, Joypad est en vacances ! Soleil, plage, cocotiers, sommeil et brainstorming pour affronter les quatre derniers mois de l'année qui s'annoncent plutôt chargés en nouveautés. Pas de numéro au mois d'août par conséquent. Autre question existentielle du moment : Saturn ou PlayStation La première est là, la seconde ne saurait tarder, et vous voilà devant un dilemme cornélien qui ferait dire à votre psy qu'il vaut parfois mieux être schizo pour se simplifier la vie. Mais comme nous avons prévu ces longues heures de torture mentale quelque part au soleil, nous vous avons glissé, dans ce numéro d'été de Joypad, un petit récapitulatif sur ces deux machines. On parle de "new wave" ? Une bonne raison pour emmener ce numéro sur les plages. Ce mois-ci dans Joypad, vous retrouverez des infos, des critiques, quelques idées, des tests complets, des astuces et des reportages chez Probe ou Océan. En plus, on vous a même mis un sondage afin que vous vous exprimiez et que vous vous posiez d'autres questions existentielles. La liberté de parole, c'est aussi dans Joypad. En plus, on vous fait même des cadeaux si vous participez à ce grand sondage/concours ! Il y a de quoi faire. Savourez ce numéro d'été, et on se retrouve dès septembre pour un numéro riche en surprises.

T.S.R.



somm

J O Y P A D 4 4 J U I

8

LE COURRIER

N'avez-vous jamais remarqué les similitudes existant entre des lettres et un programme télé ? Non ? Allez donc voir notre courrier d'été, vous comprendrez alors très vite.

10

LA REVUE DE PRESSE

La presse en parle, et Joypad parle de la presse. Des chiffres et des lettres en un peu plus passionnant.

14

SATURN, PLAYSTATION : LE DUEL !

Faites votre choix ! Quelle sera la console de vos rêves, de vos nuits les plus folles ? Joypad fait le point pour que la rentrée ne devienne pas très vite un véritable casse-tête.

24

REPORTAGE :

OCÉAN MANCHESTER, LE CŒUR D'UN MYTHE

La société Océan, éditrice et créatrice de jeux vidéo, nous ouvre les portes de ses locaux de Manchester, mais aussi de San Jose aux États-Unis. Lobo, jeu de baston "siliconé" sera-t-il un rival de taille face au Killer Instinct de Nintendo ?

32

NEWS EUROPÉENNES

Sur notre bon vieux continent, il se passe encore pas mal de choses. Ce mois-ci, on vous parle aussi des dernières BD de Cryo ou des jeux de rôles pour que l'été soit riche en sensations !

54

LE ZAPPING DES TESTS

Je l'aime un peu, beaucoup, passionnément, à la folie, pas du tout... Tout est dans le zapping. Des jeux de tous les horizons, accompagnés d'une rapide mais efficace présentation de la Joypad Team.

90

ANIM'PAAD

De l'animation avec en vedettes, ce mois-ci, Ken le Survivant, les Chevaliers du Zodiaque, Cobra et la fin de DBZ ! Bref, il y a de quoi faire !

100

REPORTAGE : BATMAN FOREVER, LE DERNIER-NÉ DE PROBE

Des développeurs anglais s'attachent à faire du jeu Batman Forever le jeu de la rentrée. Y arriveront-ils ? À vous de vous faire une idée sur ce projet ambitieux supervisé par Acclaim.

104

CINEMA

Batman Forever, le film ! Normal, autant savoir de quoi le jeu sera inspiré. Nous vous présentons aussi Die Hard 3, le dernier volet de la saga explosive qui met en scène Bruce Willis. Notre coup de cœur du mois !

108

RUBRIQUE VIDEO

Demolition Man sort en jeu vidéo ? Il sort aussi en cassette vidéo ! L'occasion de vous en toucher un mot.

110

RUBRIQUE AUDIO

Le nouveau Michael Jackson est l'événement musical du mois, mais nous n'oublions pas les titres d'animation ou de jeux vidéo ! À écouter plus qu'à voir.

mmmaine

L E T - A O Û T - 1 9 9 5

112

HIGH TECH

Ce week-end, Jacques change de télé pour sa PlayStation. Un coup d'œil sur la rubrique High Tech, et le voici séduit par le rétro-projecteur de la mort qui tue.

114

LA JOYBANK

Une Joybank spécial été avec des cadeaux fantastiques ! Des jeux vidéo pour ne pas vous ennuyer. Tous les éditeurs vous offrent leurs meilleurs produits, et Nintendo vous offre aussi des Game Boy couleur !

118

LES ASTUCES DU MOIS

De nouvelles astuces pour aller encore les plus loin dans vos jeux !

124

LE SONDAGE

Des questions, des questions, des questions et des réponses chez vous ! Envoyez-nous vite ces réponses, vous pourrez même remporter l'un de nos abonnements cadeau.

126

LES P.A.

On en prend des nouvelles, et on recommence. Des P.A., ce sont des annonces courtes dans lesquelles vous pourrez trouver votre bonheur. Enfin, on espère !

**Joypad International,
32 pages pour tout
savoir sur Gran Chaser (Saturn),
Lunar (MCD) et Parodius (Saturn).**

TESTS ET PREVIEWS

ANIMANIACS (GB)	54
ASTÉRIX ET OBÉLIX (SN)	86
BATMAN ET ROBIN (MD)	62
DEATH AND RETURN OF SUPERMAN (MD)	56
FEVER PITCH SOCCER (SN/MD)	76
FLYING NIGHTMARE (MCD)	55
HOVER STRIKE (JAG)	56
ILLUSION OF TIME (SN)	84
JUDGE DREDD (GB)	56
JUDGE DREDD (SN/MD)	64
JUSTICE LEAGUE (SN)	70
LIGHT CRUSADER (MD)	44
LOONEY TUNES B-BALL (SN)	68
NBA ACTION'95 (MD)	54
HNL HOCKEY'95 (GB)	55
PAC MAN 2 (SN)	57
PETE SAMPRAS TENNIS'96 (MD)	82
POWER DRIVE (JAG)	50
POWER RANGERS (MCD)	55
PRIMAL RAGE (SN/MD/GG/GB)	42
RAYMAN (PLAYSTATION)	72
SAVAGE REIGN (NG)	58
SHINING FORCE CD (MCD)	75
SKELETON KREW (MD)	57
SOCCER SHOOT OUT (SN)	80
SPIROU (MD)	80
SUPER COLUMNS (GG)	55
TOTAL FOOTBALL (SN/MD)	46
ULTRA VORTEX (JAG)	55

JOYPAD est édité par la société HACHETTE- DISNEY - PRESSE SNC au capital de 100 000 francs, locataire-gérant, RCS NANTERRE B391341526.

Siège social : 10, rue Thierry-Le-Luron, 92592 Levallois-Perret Cedex Tél. : (1) 41 34 85 00 Fax : (1) 41 34 87 99

Gérants : Christian Leveueur, Pierre Sissmann.

Associés : HACHETTE FILIPACCHI PRESSE, THE WALT DISNEY COMPANY FRANCE (SA)

Directeur de la publication : Pierre Sissmann.

Directeur de la rédaction : Marc Andersen

Rédacteur en chef adjoint : Jean-François Morisse (TSR)

Direction Artistique : Alain Langlois • Maquette : Linos, Djima

Merah, Marie Hedon, Corinne Bismuth, Stéphanie Brunelle

Coordination technique : Edwige Nicot

Correcteur-réviseur : Simone Audissou

Publicité : Isabelle Weill

ONT PARTICIPÉ A CE NUMÉRO : Olivier Prézeau, Grégoire Hellot (GREG),

Yuriko Kagotani, Nourguine Nini (TRAZOM), Kendy Ty (KENDY) Eric Pavon

Trucs & astuces : Tonton Stéph'

Correspondant au JAPON : Kagotani Christophe • Correspondant UK :

Derek Dela Fuente • Correspondant au USA : Sebastien Hamon

Abonnement Téléphone : (1) 44 89 44 89

Ventes : EDIVENTE, n° vert : 05 38 40 10.

Photogravure : Compo imprim, SLJ, Champa, PPO.

Imprimé par Brodard Graphique, La Galiote-Prenant

Distribution : Transport Presse.

Ce numéro comporte un encart d'abonnement jeté à l'intérieur du magazine, ainsi qu'un supplément de 32 pages, et un poster posé sur le supplément, et le tout filmé.

Tous droits de reproduction réservés.

Commission paritaire N° 73360. Dépôt légal à parution.

Abonnement Belgique voir p143.

Ed. Responsable Albert Festeraerts, 243 Chaussée

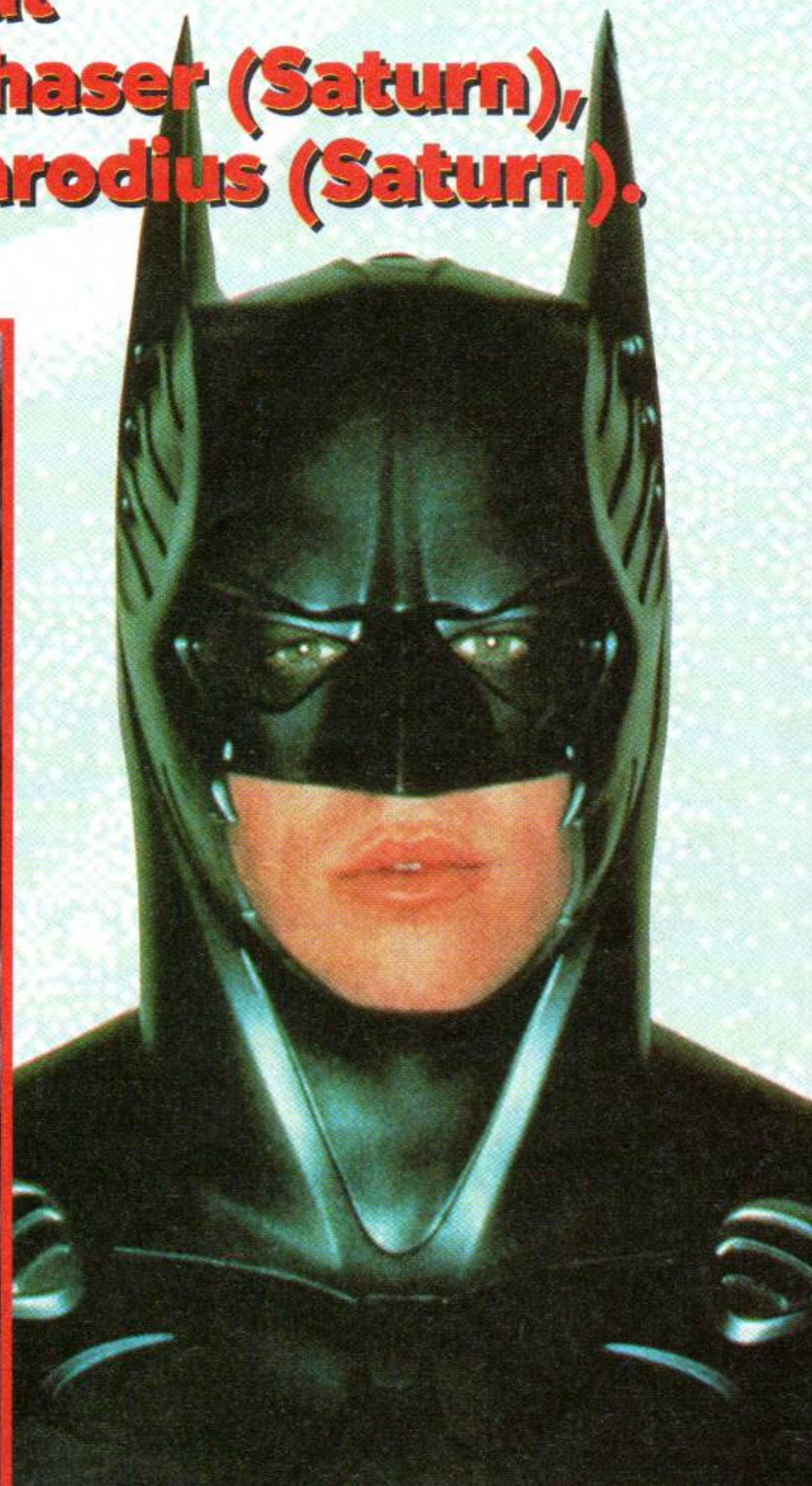
Romaine - 1800 Koningslo/Vilvoorde - Belgique

N° Bancaire : 210-0980879-67

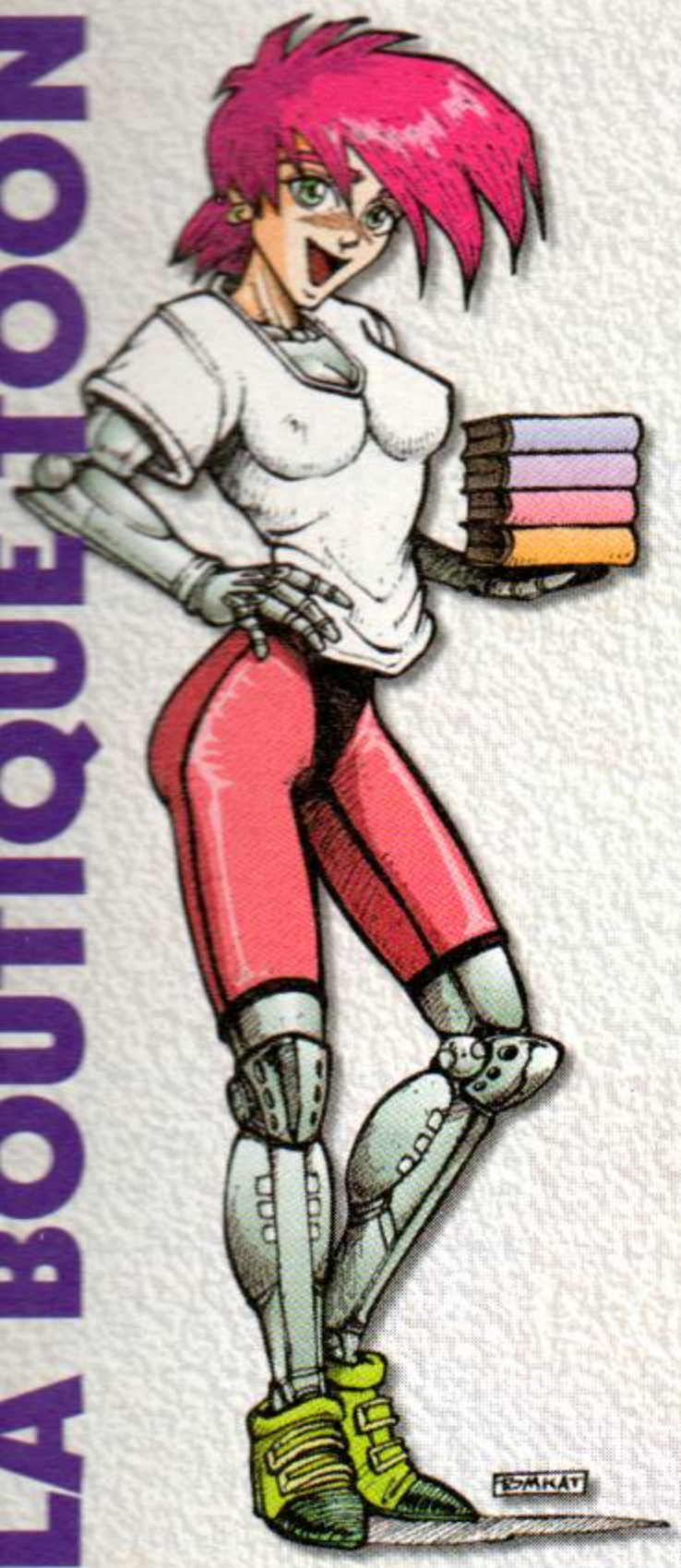
JOYPAD : 1 an (11 n°) : 1490 FB

Illustration de couv. : LOBO™ - © OCEAN 1995

Illustration de couv. Import : VIRTUA COP™ - © SEGA



LA BOUTIQUE TOON



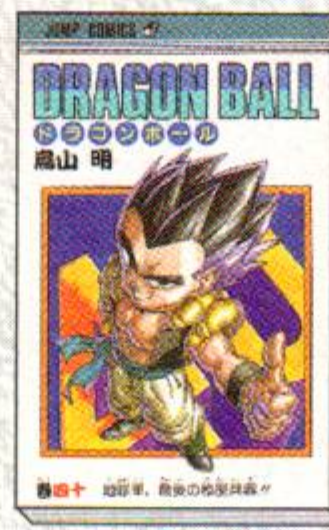
EN JUILLET, À LA PLAGE ALLEZ !



Street Fighter II 3



Street Fighter II 4



DBZ 40



DBZ 41

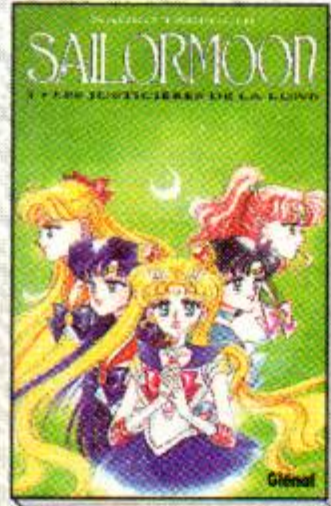


Porco Rosso 1



Porco Rosso 2

AOÛT : DBZ 42 (LA FIN!)



Sailor Moon 3



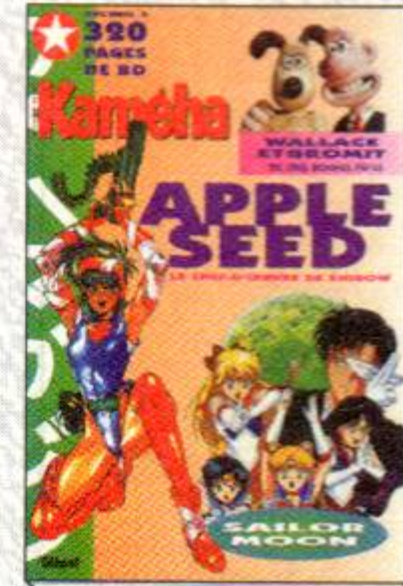
Sailor Moon 4



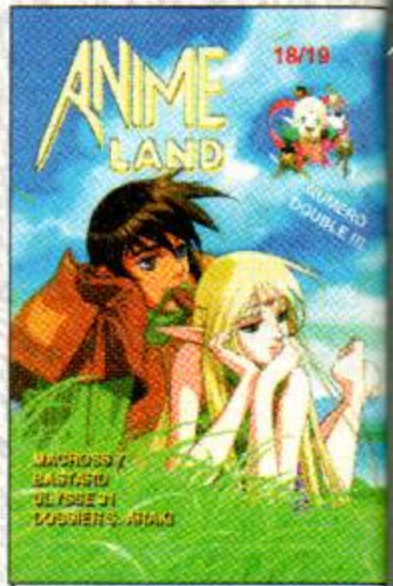
Ranma 1/2 7



Video Girl Ai 7



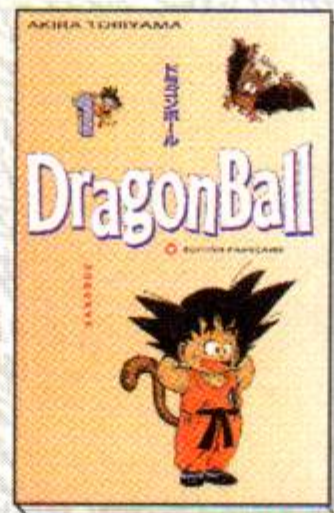
Kaméha 5&6



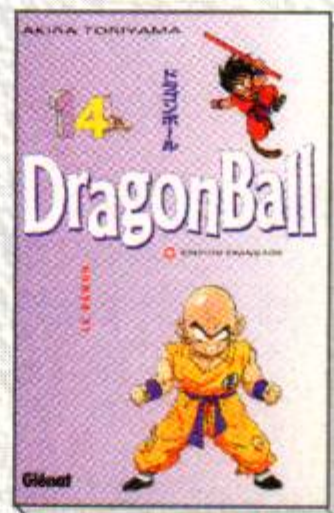
Animeland 18-19



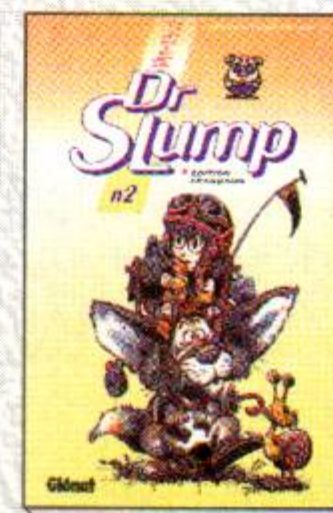
Gunm 3



Dragon Ball 1



Dragon Ball 14



Dr Slump 2



Dr Slump 3



Dominion

CADEAU : un CADEAU !

Le cadeau cadeau gratuit gratis est une surprise que vous ne connaissez pas, mais ce qui est sûr c'est qu'il -ou elle- est glissé(e) avec chaque commande !

CADEAU : Points TOON

Chaque commande vous rapporte des points Toon (1 par 100F), à échanger contre les articles du catalogue !

Par exemple, une commande de 327F rapporte 3 Points Toon (un manga gratuit!)

EXPÉDITION IMMÉDIATE

Votre commande est expédiée le jour même de sa réception. Elle ne dort pas !

Commande avant 14h par minitel ou téléphone : expédition dès l'après midi.

La sortie des articles est parfois repoussée, merci de ne pas nous en tenir rigueur !

FRAIS DE PORT FIXES

Frais de port fixes (27 F), quel que soit le nombre d'article de votre commande.

Et la livraison Colissimo (2 jours maximum) coûte seulement 10F de plus !

TOUTE LA JAPANIME, TOUS LES PRIX !

Mangas Akira (1-11) Français 97 F
 □ 1 □ 2 □ 3 □ 4 □ 5 □ 6 □ 7 □ 8 □ 9 □ 10 □ 11
 Vidéo □ Akira Le Film VF 147 F
 Mag Animeland 15-16 □ 17 35 F
 Mag. □ Animeland 18-10 N° double 45 F
 Mag. □ Anime Comics N° 3 30 F
 Mangas Appleseed Français 77 F
 □ 1 □ 2 □ 3 □ 4 (9/95)
 Vidéo □ Appleseed Pal VA 147 F
 Manga □ Black Magic Français 77 F
 Vidéo □ Borgman 2058 STF 147 F
 Vidéo □ Bubblegum Crisis STF 147 F
 Vidéos Cobra □ 1 □ 2 VF 167 F
 Mangas Crying Freeman 47 F
 Vidéos Cyber City □ 1 □ 2 VF 127 F
 Mangas Dominion Français 77 F
 Vidéos Dominion □ 1 □ 2 VF 147 F
 Vidéos Dragon Ball Z VF 129 F
 □ DB 1 □ 2 □ 3 □ 4 □ 5 □ 6 □ 7
 Vidéos Dragon Ball Z VF 147 F
 □ 8 □ 9 □ 10 □ 11
 Mangas Dragon Ball Français 37 F
 □ 1 □ 2 □ 3 □ 4 □ 5 □ 6 □ 7 □ 8 □ 9 □ 10 □ 11 □ 12 □ 13 □ 14 □ 15 □ 16 (8/95) □ 17 (9/95)
 Mangas DBZ □ 40 □ 41 □ 42 Jap. 40 F

Vidéo □ Doomed Megalop. VF 97 F
 Vidéo □ Dr Feelgood (Ogenki) STF Int. -18ans 147 F
 Mangas Dr Slump □ 1 □ 2 □ 3 Français 37 F
 Mangas Gunm □ 1 □ 2 □ 3 Français 40 F
 Vidéo □ Gunm VF 127 F
 Vidéos Iria □ 1 □ 2 STF 137 F
 Mag Kaméha □ 1&2 □ 3&4 □ 5&6 □ 7&8 47 F
 Vidéos Ken Le Film VF 167 F
 Vidéo □ Kojirô ! VF 167 F
 Vidéo □ Lodoss 1 (3 ép.) STF 149 F
 Vidéos Lodoss □ 2 □ 3 STF 137 F
 Vidéo □ Lodoss 4 (2 ép.) STF 129 F
 Vidéo □ Macross Le Film VF 167 F
 Vidéo □ Maps STF □ 1 129 F □ 2 147 F
 Vidéo □ Mille Métés STF Int. -18ans 147 F
 Mangas Orion □ 1 □ 2 Français 77 F
 Mangas Porco Rosso □ 1 □ 2 Français 57 F
 Mangas Ranma 1/2 Français 37 F
 □ 1 □ 2 □ 3 □ 4 □ 5 □ 6 □ 7
 Vidéo Ranma STF □ 1 129 F □ 2 147 F
 Mangas Sailor Moon Français 37 F
 □ 1 □ 2 □ 3 □ 4
 Vidéo Saint Seiya □ 1 □ 2 □ 3 VF 147 F
 Vidéos Slow Step STF 147 F
 Mangas Street Fighter II Français 47 F

□ 1 □ 2 □ 3 □ 4
 Vidéo □ Urotsukidôji I VF Int. -18ans 149 F
 Vidéo □ Urotsukidôji II VF Int. -18ans 167 F
 Vidéo □ Venus War VF 147 F
 Mangas Video Girl Ai Français 30 F
 □ 1 □ 2 □ 3 □ 4 □ 5 □ 6 □ 7
 Vidéos Yohko □ 1 □ 2 STF 117 F
 T-Shirt DBZ «Gohan» □ S □ L □ M 87 F
 T-Shirt DBZ «Trunks» □ S □ L □ M 87 F
 Sweat-Shirt □ DBZ «Gohan» Taille U. 127 F
TAP'S DBZ
 Les fameux petits diques. Pour jouer et collectionner, s'agit de la nouvelle série venue direct du Japon!
 □ 10 pochettes de 6 cartes 37 F
Hero collection 3
 Disponibles en DBZ et Sailor Moon, précisez à la commande.
 □ 1 sachet de 10 cartes 27 F
 □ 5 sachets 127 F □ 10 sachets 227 F
 □ La boîte de 20 et le poster 427 F
Hard Case
 Distributeur de carte, livré avec 5 cartes «Power». Disponible en DBZ et Sailor Moon, précisez à la commande.
 Hard Case □ DBZ □ Sailor Moon 67 F

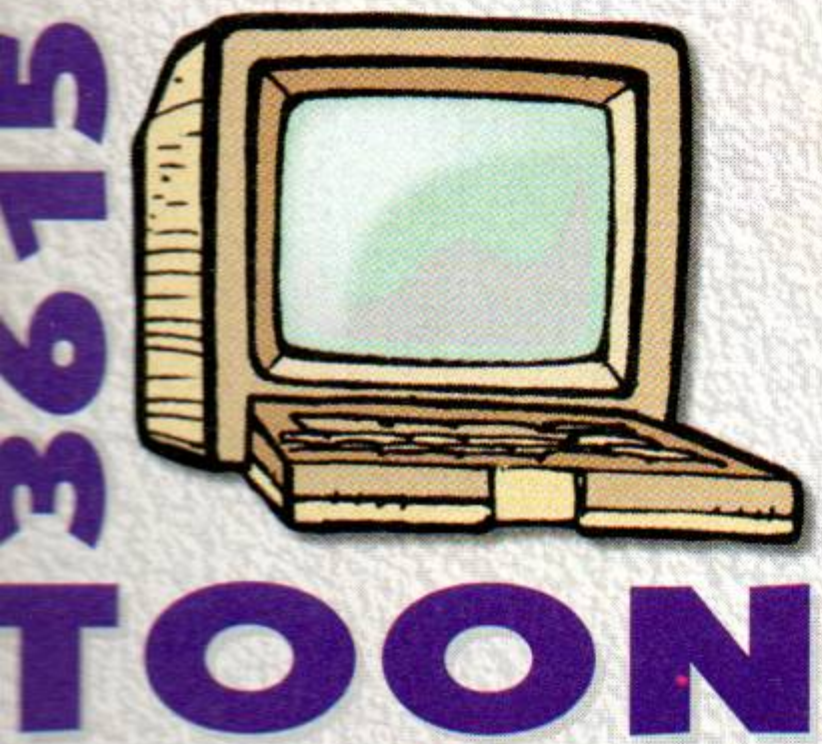
DBZ? QUOI CA? GOKÛ? QUI CA? ICI? OU CA?



Au choix: 4 vidéos DBZ et 1 manga Dragon Ball



Les T-Shirts de l'été Hard Case



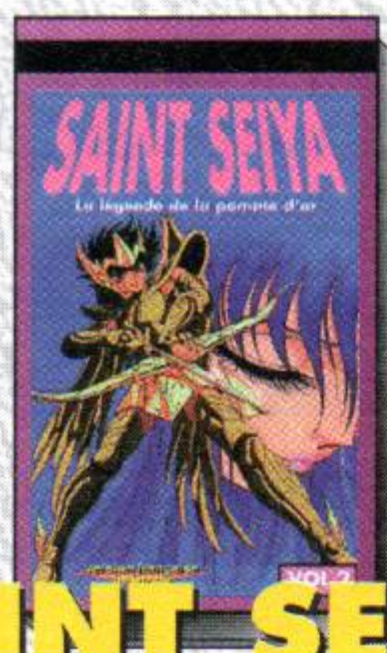
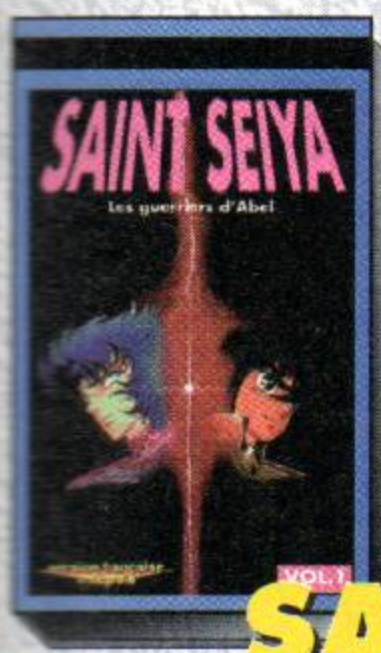
3615 TOON

News japanimation, dialogue en direct, petites annonces, boîtes aux lettres, jeux imprimés. Son Gotoon (le gourou) te répond, drague à mort, discographies, fiches techniques de DA's. Entre autres. Vidéos, Mangas, tout y est. Hop.

3615 TOON (édité par Pixel) ne coûte que 1,27 F/mn, soit à peu près 4 Carambar/mn. L'abus du 3615 TOON est dangereux pour Carambar SA. Sortez couverts.

3615 TOON: TOUTE LA JAPANIMATION!

EN AOÛT, LES MANGAS EN AVANT TOUTE



SAINT SEIYA

SAINT-SEIYA (CDZ)

Revoilà la célèbre série Saint Seiya, aussi connue sous le nom des «Chevaliers du Zodiaque». Vidéos Saint Seiya VF 147 F □ 1 □ 2 □ 3

KEN LE SURVIVANT

Le fameux film de Ken le survivant (Fist of the north star en anglais) enfin en version française ! Vidéo □ Ken Le Film VF 167 F

MACROSS LE FILM

Le film reprend la 1ère partie de la série TV ROBOTECH. Vidéo □ Macross Le Film VF 167 F «Fabuleuse suite» disent les fans ! Vidéo □ Macross Plus VA PAL 147 F

COBRA

Chaque cassette comprend deux épisodes de la série diffusée sur Antenne 2. Vidéos Cobra □ 1 □ 2 VF 167 F



KEN



MACROSS



COBRA



297 F

Les 2 vidéos Cobra VF



547 F

Le Pack nouveautés : Macross Le film, Saint Seiya 1, Ken et Cobra 1

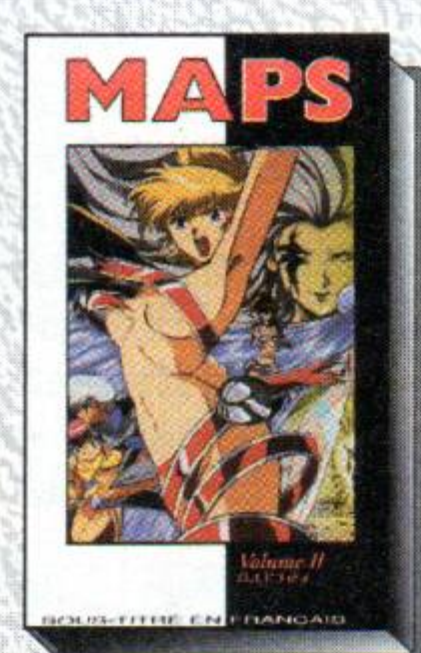


397 F

Les 3 vidéos Saint Seiya VF



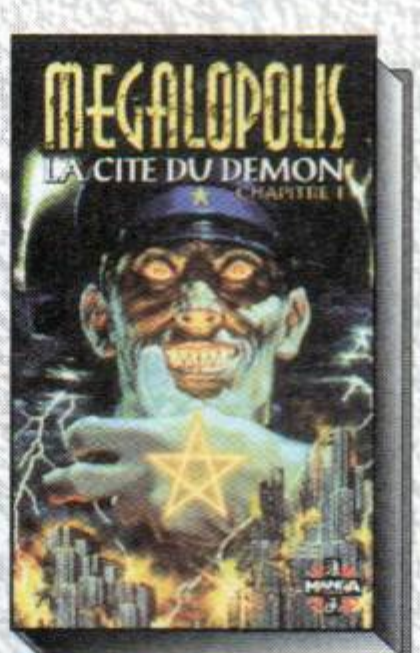
Iria 2 STF 137 F



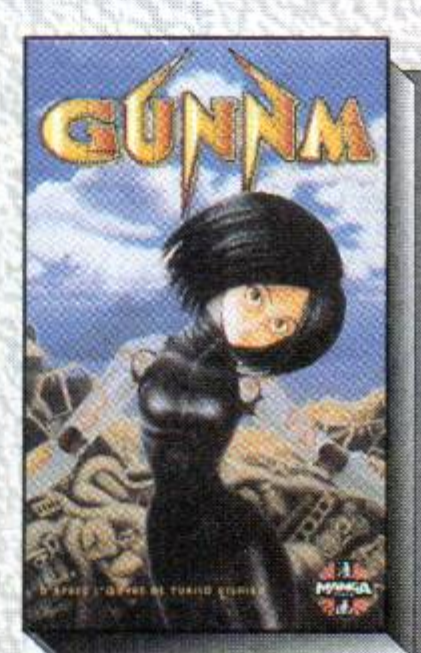
Maps 2 STF 147 F



Yohko 2 STF 117 F



Megalopolis 1 VF 97 F



Gunnm VF 127 F



Borgman 2058 STF 147 F



Slow Step STF 147 F



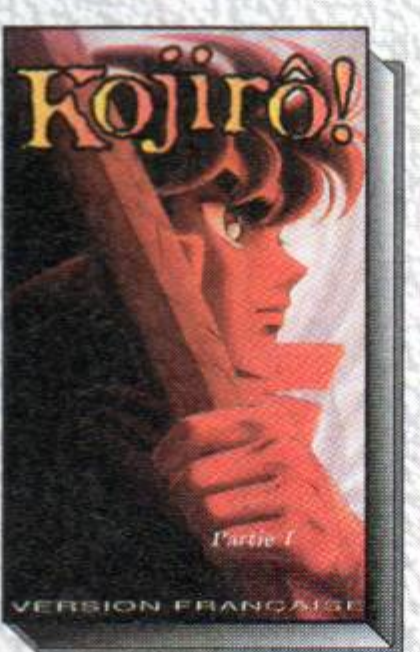
Mlle Météo 1 STF 147 F



Urotsukidōji II VF 167 F



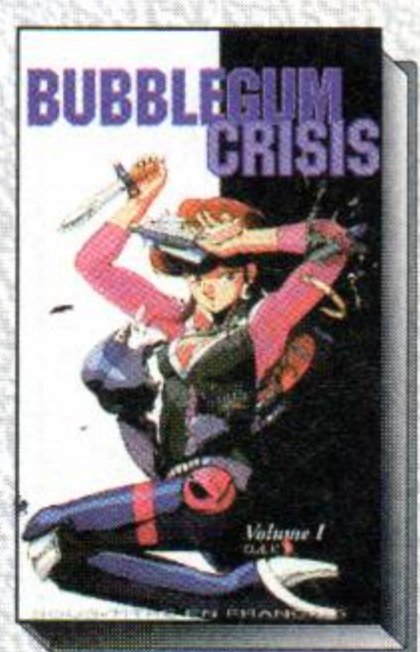
Dr Feelgood STF 147 F



Kojirō! VF 167 F



Lodoss 4 STF 137 F



Bubblegum C. STF 147 F



Ranma 1/2 2 STF 147 F



197 F

Gunnm: vidéo+2 mangas au choix



227 F

Akira : vidéo+1 manga



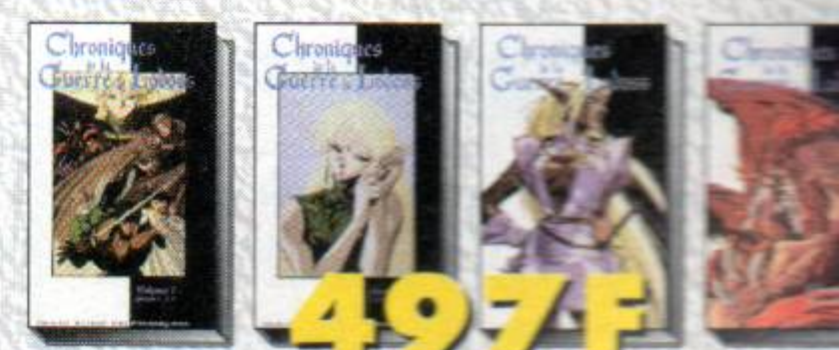
397 F

Maps 2 + Iria 2 + Kojirō!



397 F

Int. -18 ans Météo, Ogenki, Uro II



497 F

Les 4 vidéos Lodoss STF



COMMANDE, DEMANDE DU CATALOGUE :

- Découpez, recopiez ou photocopiez le bon de commande ci-contre et postez-le nous avec votre règlement. Il ne sera encaissé qu'à l'expédition de vos articles.
- **Expédition** le jour même de réception de votre commande ! (hors rupture de stock ou sortie repoussée par l'éditeur)
- Si vous payez par **carte bancaire** ou **contre-remboursement**, vous pouvez aussi commander par téléphone ou minitel, c'est plus rapide !
- Demandez dès maintenant le catalogue, vous recevrez la prochaine édition dès sa sortie ! (vous le recevrez automatiquement si vous avez déjà commandé)

BON DE COMMANDE

A retourner sans affranchir à : La Boutique Toon / Libre réponse 94109 SAINT-MAUR Cedex

ARTICLES COMMANDÉS	PRIX
1	
Au moins un article commandé avant le 31/7/95 : un cadeau !	Gratuit
2	
3	
4	
5	
5 articles ou plus : 1 Point Toon supplémentaire offert !	Gratuit
6	
Catalogue couleur (gratuit même si vous ne commandez pas!)	Gratuit

FRAIS DE PORT, QUELQUESOIT LE NB. DE
FRANCE MÉTROPOLITAINE :
 Envoi normal (5 jours environ)
 Envoi Colissimo (J+2 en province, J+1 en RP)
 Supplément envoi recommandé
SUISSE, BELGIQUE, LUXEMBOURG :
 Envoi recommandé économique
DOM, TOM: Frais de port sur devis
Contre-remboursement : ajoutez
TOTAL À PAYER
 Chèque (à l'ordre de «Pixtel»)
 CB, Visa, Eurocard, Mastercard
 N° _____
 Expire à fin : ____ / ____ Signa
 Mandat (ordre : «Pixtel»)
 Contre Remboursement
 Eurochèque



(16.1) 49.76.19.63 3614 TOON LA BOUTIQUE TOON
 Lu-Ve:10h-19h Sa:10h-18h Commande Libre réponse N°268
 Fax (16.1)43.97.32.36 Infos, Promos 94109 SAINT-MAUR Cedex

NOM :
 PRENOM :
 ADRESSE :
 CODE P. :
 VILLE :
 JPO795
 Date de naissance :

LE COURRIER-F

Souvenez-vous, c'était il y a un an... les réalisateurs du courrier des lecteurs avaient pétié les plombs. Pour fêter dignement cet anniversaire, ils remettent ça avec un courrier encore plus "pètié les plombs" qu'à l'accoutumée... Voici, chers lecteurs, vos lettres réduites en programmes télé. Osons !

TPAFIN

6.00 Déchirances

"LE MYSTÈRE DES FNU"

Vingt ans après, Hubert Fnù réapparaît dans la vie de Marie. Il apprend d'ailleurs au jeune Franck qu'aucun jeu mettant en scène Jackie Chan, l'acteur de Kung-Fu, n'est prévu sur Super Nintendo.

7.30 DEBOUT LES PETITS !

Dessins animés

Grou-grou le cochon. Pilipili l'abeille. Nez-costaud l'éléphant.

9.00 CLUB DORO THÉ

Animé par plein de gens et le CSA.

DESSINS ANIMÉS (CENSURÉS)

Dragon B. Sailorm. Ranm. Nicky Lar.

Avec la rubrique "jeux vidéo" de Caryl Dre (censurée !).

Nouveaux dessins animés :

Robert contre les fantômes (Yuyu Hakusho), Hugues Gérard et Alfred mettent une balle dans le panier (Slam Dunk)

11.00 LE JUSTE PRIX

Aujourd'hui, Philippe Risoli fera deviner à ses candidats (Laurent Fèvre entre autres) à quels prix seront disponibles en France La Saturn et la PlayStation.

Solution de votre partenaire pour le mot de passe Télé-Pneu :

- Saturn + un jeu : 3 390 francs

- PlayStation sans jeu : 2 099 francs dans le catalogue de la Redoute. Faites vos commandes !

12.00 LA ROUE DE LA THUNE

Animé par Alexandre Debanne et une dinde souriante interchangeable.

Les candidats du jour comme Mr Froggy apprendront à leurs dépens qu'un jeu en CD coûte plus cher qu'un CD musical, car les éditeurs vendent moins, donc sont plus gourmands !

13.40 LES FEUX DE L'AMOUR

Feuilleton américain

Intense émotion dans un cadre luxueux, où Terry (jeune chanteur de Tango) déclarera sa flamme à Ludmilla (héritière Des pétroles Fric-oil et des banques Rubeinschatt), après 215 épisodes de conflits acharnés.



14.30 DALLAS

Vieux feuilleton américain

15.20 LA CLINIQUE DE LA FORET NOIRE

Très vieux feuilleton améri... allemand

19.50 LE BÉBÈTE-SHOW

Émission drôle de Stéphane Collaro

20.50 T'ES MOINS QUE N° 1

Jacques Pradel recevra ce soir diverses personnes bien curieuses, en mal de témoignage.

Cas n° 1 : Sébastien Chargros, qui a perdu de vue les personnages de DBZ sur PlayStation. Toute la soirée, une équipe solidaire sera là pour lui annoncer qu'ils seront 20 : Son Gokuh, Son Gohan, Vegeta, Trunks ado et jeune, Zarbon, Freeza, N° 16, N° 18, Gotenks, Tenshinhan, Majin Buh, Chō Buh, Dabra, Perfect Cell, Guynyu, Rikkum, Great Sayaman, Kulilin, Piccolo, Kaioh Shin.

Cas n° 2 : Seb et Michaël, qui ont perdu leur liste de jeux officiels Saturn. Dans un grand moment d'émotion, des coups de téléphone de la France entière leur rappelleront qu'il y aura Panzer Dragoon, Victory Goal, Virtua Fighter et Clockwork Knight, Daytona USA en juillet. Le volant, quant à lui, ne sera dispo qu'en août.

22.40 VOYEURISME CHARITABLE

ÉMISSION DE LA RÉDACTION DE TPAFIN

Ce soir, Agnès nous expliquera qu'elle se désole de ne pas voir de lots spécifiquement féminins dans la Joybank. Après enquête minutieuse, les journalistes de PFI découvrent que les lots de la Joybank essaient de satisfaire un maximum de monde, mais que les organisateurs manquent parfois d'imagination. Si elle a des idées, elle pourra nous le faire savoir.

0.00 REDIFFUSIONS

Pour ceux qui n'en ont pas eu assez.

Redevance 2

6.30 TÉLÉMATIN

Présenté par William... rz.zzz

9.00 AMOUR, GLOIRE ET BEAUTÉ

Rêve américain

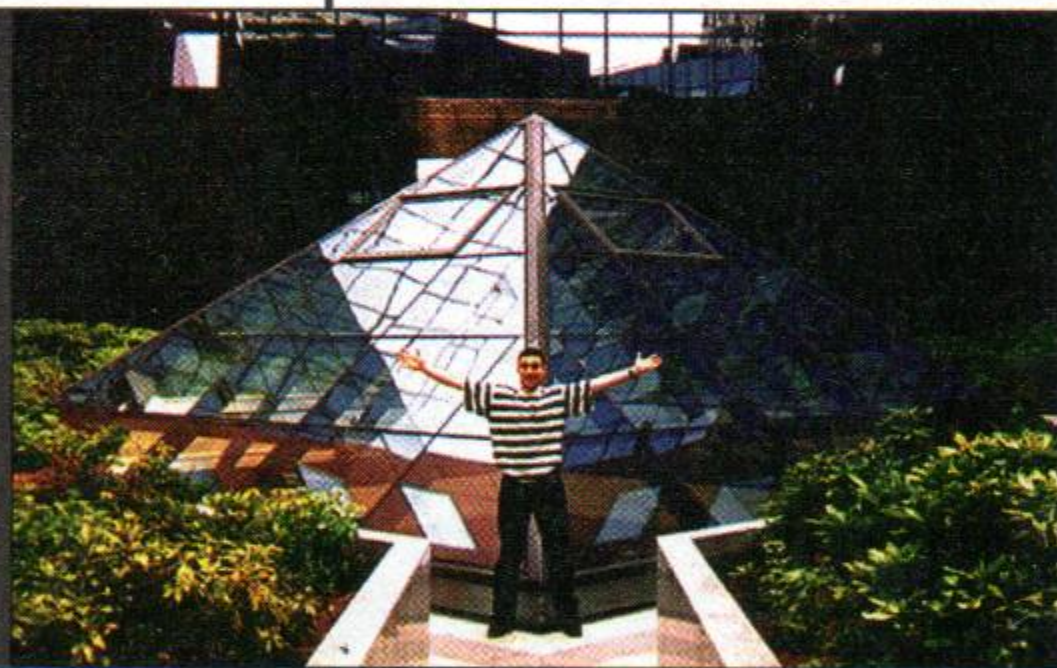
Jenna et Steve s'expliquent, tandis qu'Helena et Mike ont une vive discussion ; dans le même temps, John et Cinthya demandent des comptes à Éric. Arrive alors Fred, qui est heureux et n'a aucun problème à raconter...

11.50 PYRAMIDES

Animé par Patrice Laffont

Candidat du jour : Alain dit "Yakari", qui a tout faux en pensant que des jeux 3D sur Super Nintendo atteindront un jour la puissance de ToShinDen.

Comme vous le voyez, il y a une pyramide. Et un animateur. D'où le nom de «Pyramides», un jeu présenté par un animateur. Qu'est-ce qu'on est fin, avec notre animateur et notre pyramide...



13.45 LA CHANCE AUX CHANSONS

Animé par Pascal Sevrin

Alexandre Boustie, qui s'y connaît un peu plus que ce brave "Tintin", essaiera de demander à Pascal Sevrin combien il y a d'épisodes de Cobra. Notre héros national rétorquera bien sûr par un beau "31, plus un épisode pilote en anglais, bien sûr, hein Tintin ?", et tout le monde dansera.

18.40 QUE LE MEILLEUR GAGNE !

Présenté par Nagui

Le meilleur gagne, oui, mais il faut que sa monnaie soit bonne ! Dans le cas de Barthélemy Boisguérin, le billet de 100 Joy\$ du

numéro 40 n'a pas de visage ; c'est dû à une erreur d'impression, mais le billet est bien valable.

19.15 STUDIO GAB

Spécial chiens.

Une fois de plus, Michel Drucker reçoit des gens super intéressants et leur pose des questions pas du tout prévisibles.

20.55 UNE FILLE ÉPATANTE PAS COMME LES AUTRES

Téléfilm français mielleux.

Jean et son fils Jacques sont bien malheureux depuis que Josiane est morte. Ah non, ça, ils ne rigolent plus tous les jours ! Heureusement, Mathilda, la baby-sitter de Jacques, est

une fille épatante. Elle fera même économiser l'achat d'une onéreuse antenne parabolique à Michaël Pauw, car les chaînes japonaises reçues par ce procédé ne diffusent pas les dessins animés qui l'intéressent.

23.00 ÇA SE DISPUTE

Débat de gens de la même opinion, proposé et animé par Jean-Luc Delarue.

Aujourd'hui, êtes-vous contre, ou pas tout à fait pour la peine de mort avec quelques réserves ? Le second débat qui mettra face-à-face messieurs Sega et messieurs Sony est reporté à quelques pages plus loin.

1.15 LE CERCLE DE MINUIT

Animé par Laure Adl...rzz...zzzz

Laure Adler, à son habitude, nous présentera ce soir des ouvrages de grande qualité, ainsi que des personnes d'un charisme affolant et d'un talent sans limizzz...zzzz...



PROGRAMME

Tranche 3

7.15 BONJOUR LES AMIS !

Dessin animé français

8.15 DEBOUT LES PETITS CHOUX !

Dessin animé français

9.15 SALUT LES TRULULUS !

Divertissement jeunesse français

Présentée par Jean-Charles Damez, animateur pédagogue de talent. Il le dit lui-même: «J'aime les enfants, ils couinent beaucoup».



10.15 LES AVENTURES DU PERE JEAN

Feuilleton français

Le Père Jean fait la messe, mais il s'aperçoit que Mathurin, le maire du village, n'est pas présent. Le mystère s'épaissit... Guillaume s'interroge cependant sur la sortie d'Ace Driver sur PlayStation, qui ne sortira qu'en octobre.

11.35 LA CUISINE DES MOUSQUETAIRES

Émission française

Aujourd'hui, Maïté nous expliquera qu'une Saturn se switche très facilement. En outre, nous apprendrons que par ce procédé toutes les nationalités de Saturn seront compatibles entre elles. Le panier de la ménagère s'élève à 390 francs.

14.00 LA PECHE, POIREAU ?

Divertissement français

Nous allons bien rire aujourd'hui avec notre ami Vincent Perrot, et un invité anonyme qui se demande si le support CD-Jaguar permettra de s'élever au rang de la Saturn et PlayStation. Plein de réparties et de peps aux dents, Vincent lui expliquera que la Jaguar, si elle était exploitée correctement, pourrait faire de bons jeux.

15.00 INSPECTEUR DERRICK

Feuilleton allemand en français

Derrick enquête car Herr Müller a été tué. Frau Schmitd (Schmid ? Shcmitd ?) ne semble pas gênée par cette disparition. Derrick se met en tête d'interroger Frau Shmit...Schmit...Cshmitd...

18.20 APPUIE SUR LE CHAMPIGNON, CHAMPION !

Jeu français animé par Julien Lepers

Julien Lepers, qui nous chantera la Traviata en turc, nous expliquera aussi que l'Action Replay sur PlayStation est une arnaque, car elle consiste en une Memory Card déjà chargée... Death Metal Mad Alex en est vert...

20.05 FA, SI, LA FAIRTIEP

Truc français

Mineau Ludovic devra retrouver ce que chantent les deux animateurs... Au programme, de grands succès de la chanson, comme "Bomber Man 3 n'est pas prévu pour l'Europe" ou encore "Prends ton mal en patience !".

BANANE PLUS

10.00 HERCULE SE REBIFFE

Film italo-espano-turco-anglo-breton

Irène et Victor, pris dans les méandres d'une incompréhension totale, ne pouvaient pas savoir que Fatal Fury Special était retardé sur Mega-CD. Hercule, après avoir zigouillé une douzaine de monstres en caoutchouc, découvrira que le jeu ne sera disponible que le 30 juin !

12.00 UNE FAMILLE UNIE

Michel Field reçoit aujourd'hui le jeune Rémi N'dong pour lui expliquer qu'il n'y aura jamais Virtua Fighter, Tekken ou des jeux en 3D dans le genre sur Néo-Géo CD

13.35 UNE BALADE INHABITUELLE

Téléfilm américain

Tracy est une amatrice de jogging ; mais un jour, elle va faire une bien étrange rencontre avec un pneu...



L'histoire bien étrange que celle de Tracy, qui découvrira que le pneu est finalement tellement important dans la vie d'une femme américaine...

15.30 LA TAUPE, UN ANIMAL FASCINANT

Documentaire animalier

18.40 NUL, PAR AILLEURS

Antoine Decaunes s'en va... pour rendre hommage à ses spectateurs. Il annoncera publiquement au jeune Marc "killer" que Square Soft ne risque pas de développer un jour sur Saturn ou PlayStation. En outre, aucun jeu comme Philosoma n'est prévu sur Saturn.

20.00 LES GUIIGNOOOOLLS !

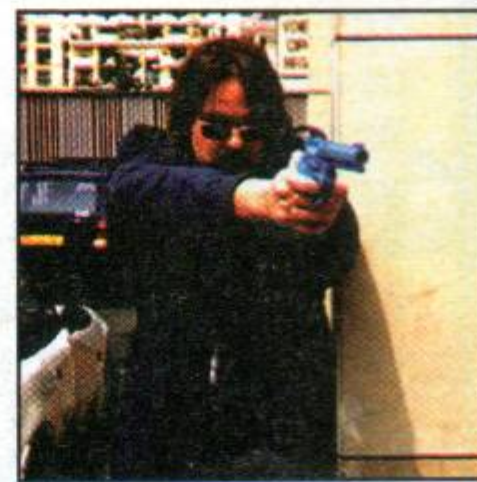
Private joke

20.30 LE JOURNAL DU CINÉMA

Isabelle Giordano nous annoncera toute contente que le dessin animé long métrage de Street Fighter 2 sortira sur Saturn et PlayStation, et pourra se regarder comme tel.

20.40 PLUS FORT QUE LA MORT

Film américain friqué



Steve (Arnold Fight) et Joe (Sylvester Puch) sont des flics que tout sépare. L'un est blond et l'autre brun. Cependant, ils vont devoir faire équipe contre le méchant Billy (Al Badboy) qui a enlevé Daphny (Sharon Rolling). Action et

humour en perspective, ainsi que poursuites, casses et happy-end.

00.00 PAN, DANS LA LUNE !

Documentaire animalier.

AIME 6

6.00 AVENUE DE LA MUSIQUE

7.00 AIME 6 EXPRESS

8.00 AIME 6 BOUTIQUE

9.00 RUE DES CHANSONS

9.30 AIME 6 EXPRESS

10.00 AIME 6 BOUTIQUE

12.00 PAPA BOSH

Série américaine

Une fois de plus, les Américains super fins et super intelligents vont se jouer de ces rigolos de balourds d'Allemands idiots et incompetents, face à toute l'intelligence du peuple des États-Unis. Julien apprendra à ses dépens que Virtua Fighter 2 n'est pas prévu sur PlayStation (même si cela n'a rien à voir).

12.30 LES ROUTES DU PARADIS

Série américaine

Aujourd'hui, Michaël Landon plein d'amour, de bonté et de compassion va... ah bon, vous avez déjà vu l'épisode ? Cependant, plein de compassion quand même, Michaël Landon dira au petit Jérémie que sa cassette de DBZ favorite est "100 000 guerriers de métal".

15.20 BOULEVARD DES CHANSONS

17.00 DANSE, MACHIN !

Émission musicale présentée par une blonde aux courbes qui rendent fou dans sa tête.

Bonne excuse pour regarder la télé, hein ? Gérald Martelli comprendra que l'on trouve toutes les revues de BD japonaises souhaitées à la librairie Junku, rue des Pyramides à Paris, mais aussi chez Madoka, Tonkam...

18.00 CLASSE MANNEQUIN

Série française

Aujourd'hui, nos jeunes apprentis-modèles vont devoir faire une photo-choc. Ils décident donc de dépecer Cachou et Linda en crucifiant leurs carcasses sur un bidon de mazout, de déchirer leurs vêtements, de se teindre avec de la suie et de se rouler dans la boue en chantant "le mystère des voix bulgares". Marion pense qu'ils en font trop...

20.00 MADAME EN SERBIE

Série américaine

Tony Danssa a trouvé un chien bleu mort. Angela trouve qu'il exagère. Gags, happy-end, rires enregistrés.

20.45 TOUS LES MALHEURS DU MONDE

Best Of des téléfilms AIME 6 américains.



Marie n'a pas de chance dans la vie... victime d'un tas de drames injustes et terriblement insurmontables, elle a vendu son histoire à la télévision...

9.00 IMPASSE DES RINGARDS

Avec un flash AIME 6 express toute les 48 secondes.

Edito

PAR TSR

Alors que vous êtes de plus en plus nombreux à nous envoyer vos diverses coupures de presse, la Revue de Presse va toujours plus loin. Continuez comme ça, plus rien ne nous échappera. Faites donc partager vos découvertes à la terre entière! Ce mois-ci, la Revue vous convie à un tour d'horizon varié. Vous apprendrez entre autres, grâce aux Échos, où en est la course Sega-Nintendo, d'un point de vue économique. Ça nous change des éternelles confrontations sur les parcs installés. Avant d'en terminer avec cette courte introduction, je voudrais adresser un message tout particulier à notre lecteur surnommé le Cyberfou dont j'ai lu la lettre avec beaucoup d'attention. Les réponses aux divers articles de la Revue de Presse ne sont que des commentaires. Libre à vous d'en penser ce que vous voulez. Joypad lance la polémique. Merci d'avoir réagi avec autant d'intelligence.

Amour et sexualité "cybernétiques"

"Un appel à intervenir "avant qu'il ne soit trop tard" contre le "boom du sexe virtuel" a été lancé, hier, par des experts catholiques qui ont condamné l'amour et la sexualité "cybernétiques" à l'occasion d'un congrès consacré à "l'informatique et l'affectivité". (...) Les experts laïcs et ecclésiastiques ont abordé le phénomène de plus en plus "inquiétant" de la diffusion de la "virtualité", dans le domaine de la sexualité. L'appel des participants au congrès n'a pas été seulement motivé par des raisons morales, mais aussi par la nécessité de défendre l'amour et la sexualité traditionnels. Si dans le monde virtuel il n'y aura pas de séparations ou de divorces, le prix à payer, selon les experts catholiques, est "la catastrophe de l'amour".

L'Est Républicain, 14 mai 1995

C'est un peu ce que l'on appelle lancer une polémique dans le vide. Les prudents diront qu'il "vaut mieux prévenir que guérir", et les autres diront que faute de parler des véritables problèmes de tous les jours, il y en a qui ont du temps à perdre avec des technologies qui n'existent pas encore. Le cybersex - c'est le nom qu'on veut bien lui donner - ce n'est à l'heure actuelle qu'une fantaisie de l'esprit. Les rares applications abordant ce domaine étant d'une telle médiocrité qu'il n'est pas question d'y songer sérieusement pour l'instant. Mais pourtant, on se réunit, on discute des problèmes de l'an 2040, et pas de n'importe quels problèmes : les graves. Vous dites ? Chômagés, violence, misère ? Non, non pas du tout : on discute pendant des heures du cybersex. La sexualité virtuelle du XXIe siècle. Imaginez un peu. Et je suis sûr qu'on dépense beaucoup d'argent, rien que pour discuter de sujets pareils. Au lieu de parler de "catastrophe de l'amour", les experts ecclésiastiques pourraient aussi s'inquiéter de la "catastrophe humaine". Vous savez, tous ces gens bien pensants qui passent leur temps à chercher des problèmes qui n'existent pas pour éviter d'avoir à résoudre ceux qui se présentent à eux chaque jour.

Merci à l'anonyme qui nous a envoyé cette coupure de presse.

SEGA

une forte chute de son bénéfice imposable

"Le groupe japonais Sega Entreprises, qui ambitionnait il n'y a pas si longtemps de détrôner son grand rival Nintendo de la première place du classement des producteurs de jeux vidéo, a annoncé le 19 mai une nouvelle chute de ses résultats pour l'exercice achevé fin mars. Le bénéfice consolidé avant impôts et éléments exceptionnels de Sega est en recul de 41 % à 12,8 milliards de yens (145 millions de dollars). L'année précédente, il avait déjà chuté de 62 % (...).

Du fait de ces contre-performances, l'écart entre Sega et Nintendo s'est creusé en 1994, même si les résultats du numéro un mondial sont eux-mêmes en retrait de 21 % (...). Nintendo est beaucoup plus

rentable que son rival, avec 73,4 milliards de yens de bénéfice. (...)

Pour l'année en cours, le groupe prévoit toutefois une stabilisation de ses ventes globales et un net rebond de sa rentabilité. (...) Sega va concentrer ses efforts sur la commercialisation à l'étranger de sa console 32 bits Saturn, qu'il juge compétitive en dépit de son prix de vente plus élevé que le produit concurrent de Sony."

Les Échos, 22 mai 1995, page 17.

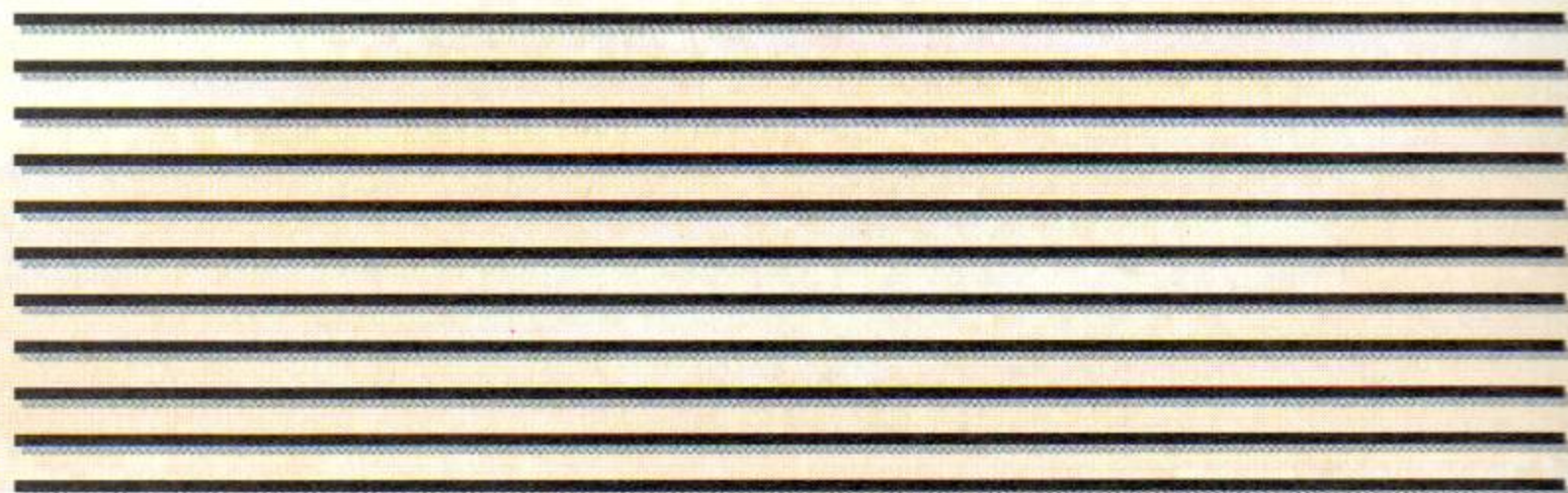
Un bilan en chiffres pour le moins surprenant, mais cependant véridique. Alors que l'on parle beaucoup de la Saturn et de la PlayStation, que l'on relègue Nintendo et son Ultra 64 au second rang, la situation n'est pas toujours rose pour tout le monde. Cet exercice fiscal ne tient bien entendu pas complètement compte des ventes de Saturn au Japon, mais tout de même... Alors que Sega risque d'avoir du mal à implanter rapidement sa 32 bits en Europe mais aussi aux États-Unis, Nintendo espère bien satisfaire les possesseurs de 16 bits pour l'année 1995 avec des jeux tels que Killer Instinct ou Donkey Kong Country 2. En d'autres termes, 1995 sera, en Europe et aux États-Unis, une année Nintendo, ceci en attendant l'Ultra 64 qui pourrait bien "booster" les ventes du leader mondial du jeu vidéo l'année prochaine. Mais attention, il ne faut pas d'ores et déjà enterrer Sega ou bien Sony. Seulement voilà, la nouvelle génération de consoles ne s'implantera pas si rapidement que certains veulent bien le croire. Malgré les budgets marketing colossaux de Sony par exemple, il faudra compter au moins un an avant que ces consoles touchent ce que l'on appelle les "mass market", le grand public. Le temps pour Nintendo de se remplir les poches, alors que ses deux rivaux risquent bien de ne pas gagner des fortunes, ceci bien entendu en attendant le moment où Nintendo/Sega/Sony se déchireront le marché. D'un point de vue de joueur, on peut être certain que cette concurrence acharnée sera prolifique, et que les jeux de qualité ne manqueront pas. On peut être impatient de suivre cette lutte épique qui commencera dès l'année prochaine.

La vente des studios MCA pèsera sur les comptes de Matsushita

Le géant japonais Matsushita connu grâce à ses marques d'électronique grand public National, Panasonic et Technics, prévoit d'enregistrer pour l'exercice clos le 31 mars 1996 une perte de 64 milliards de yens, soit 3,7 milliards de francs, due principalement à son désengagement des studios hollywoodiens MCA (Le Monde du 11 avril). Les Japonais ont cédé en avril dernier 80 % de MCA au groupe canadien Seagram (...). Pour la première fois depuis quatre ans, Matsushita a enregistré une progression de son chiffre d'affaires et de son résultat net : celui-ci a été multiplié par plus de trois, passant à 90,5 milliards de yens, tandis que les ventes progressaient de 5 % à 6 948 milliards de yens. (...) Il (le groupe) a bénéficié d'une forte demande pour ses ventes d'appareils à air conditionné grâce à un été chaud, tandis que ses fax, téléphones cellulaires et CD-Rom se sont bien vendus.

AR. L. (avec l'agence Bloomberg)
Le Monde, 26 mai 1995

Vous ne le savez peut-être pas, mais derrière Matsushita, c'est, pour le monde des consoles de jeux, la 3DO. Alors que la version de Goldstar arrive en France, celle de Panasonic se fait toujours attendre, bien que celle-ci soit dispo en Angleterre par exemple. Alors Matsushita, pas la forme ? Perte de MCA ou vente stratégique ? Bon signe ou non pour la 3DO qui doit être, dans ce groupe tout simplement gigantesque, une goutte d'eau dans l'océan... Seul l'avenir nous le dira. Cependant, il était intéressant de vous présenter Matsushita en quelques chiffres significatifs sur la période actuelle., en ce qui concerne les jeux, sur PC (futurs adaptations PS-X et Saturn obligent), ce qui permet au PC de disposer d'une gamme de logiciels étendue. La tendance devrait se préciser en 1995, alors soyons vigilants.



Nerd et Otaku

"Accros de la télé, ballonnés par des litres de soda trop sucré et renfermés sur eux-mêmes, on les appelle les nerd. Aux États-Unis, ce terme désigne l'adolescent timide et disgracieux qui, aux terrains de basket, préfère sa chambre, aux filles, son écran de jeux vidéo. Il rêve d'être aussi cynique que Bart Simpson ou aussi "courageux" que Beavis et Butt-Head. Ses idoles : Bill Gates, le patron de la société informatique Microsoft, les tortues Ninja, Wayne et Garth, les supermans de la crétinerie du film Wayne's World et Jean-Claude Van Damme dans Street Fighter. Cette culture adolescente où tout est vécu par procuration existe aussi au Japon où l'on observe un même phénomène de repli vers des images et des icônes aussi adorées que virtuelles. Là-bas, on les appelle otaku, comme s'il s'agissait d'androïdes d'un genre nouveau, inspirés par les séries télé dont

ils ont peuplé leur imaginaire. La mode des mangas - ces bandes dessinées violentes - a inspiré tout un univers de science-fiction dans lequel évoluent - par codes et références - les Otaku, en marge de la réalité. Le trait agressif des mangas n'a pas épargné les jeunes occidentaux, puisqu'il a aussi contaminé l'esthétique des jeux vidéo et des dessins animés du type Goldorak, introduit chez nous par Dorothée, la femme avec un écran télé à la place du cœur."

Télé Moustique, du 21 au 27 avril 1995

Une description sans pitié de pathologies plutôt intéressantes. Les Otaku, on commence à connaître. C'est une véritable mode. Après tout, c'est normal, on s'est toujours inquiété pour la jeunesse. C'est une constante. La description des mangas "bandes

dessinées violentes" est un brin réductrice, mais sans doute est-ce une formule synthétique qui permet à l'auteur de ce brillant papier d'expliquer ce qu'il ressort de ses nombreuses lectures de "mangas". Voici ensuite le phénomène des "nerd", mot qui ne veut pas dire grand-chose et qu'une poignée de gens branchés tente désespérément de mettre à la mode. Le "nerd" est un être sumaturel, croisement entre une caricature de mauvais goût et un quasimodo high-tech. La bête est étrange, mais gentille. Convaincu de son propos, l'auteur nous donne une description du "nerd" dans toute son ampleur. Pour être un "nerd", il faut tout d'abord être "timide et disgracieux". Les défauts sont sans doute très proches psychologiquement parlant (expression qu'affectionne Greg), mais cela revient à dire que les "playboys des fond marins" ne peuvent pas être des "nerd". Le "nerd" est un état d'esprit réservé aux laids. Secondo, est-ce un crime de lèse-majesté de préférer sa chambre aux terrains de basket ? Si c'est une question de convivialité, il est facile de montrer combien une chambre peut être beaucoup plus conviviale qu'un terrain de basket. Personnellement, je n'ai jamais trouvé que l'esprit de compétition quasi

hargneux régnant sur ce genre de terrain soit particulièrement sympa. Maintenant, c'est un point de vue. Enfin, rares sont les individus de type mâle à préférer un écran de jeu vidéo à une fille. C'est une question de nature. Personne ne s'est jamais marié à une console de jeux. Ça serait pourtant bien drôle. Pierre et Janine Amand sont heureux de vous annoncer le mariage de leur fils avec la Megadrive. Et je ne vous dis pas les ragots suite à ce genre d'union avec une console 16 bits ! Si l'on parle de la "Légende de l'ennemi supérieur", on va encore croire que les mangas sont partout. Enfin, juger les gens en fonction de leurs idoles n'apparaît pas forcément comme l'analyse la plus subtile à faire. Etre fan de Madonna, Jean-Pierre Papin, Dorothée, Hélène... ce n'est pas forcément ce que l'on appelle un signe de "parfait équilibre psychologique". Bref, les "nerds" et les Otaku auront encore pendant pas mal de temps la vedette. Le bon côté dans tout ça, c'est qu'en lisant tant et tant de bêtises, on aura l'impression d'être intelligent. C'est bon pour le moral.

**Nous disposons
de notre propre
bureau d'achat à Tokyo**

Le Spécialiste de la PC Engine en France

JAMMY

**GOODS, VIDEO NTSC, MODEL KITS,
POSTERS, ARTBOOK
LES PLUS RECHERCHES
PLAYSTATION,
SATURN, PC FX**

**Originaux
exclusivement
pas de copies**

SERVICE DE VENTE PAR CORRESPONDANCE

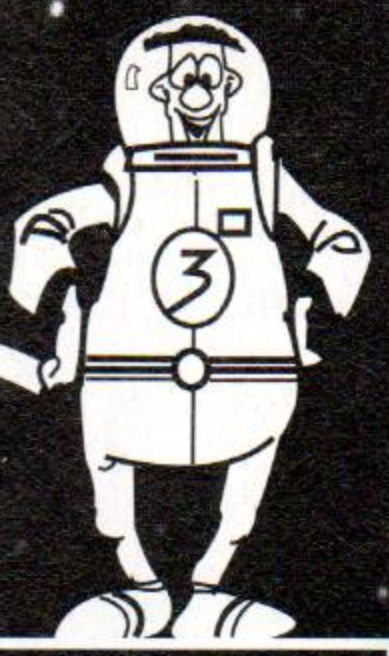
Au magasin : 21, rue Corrèus - 60000 BEAUVAIS (F)

Tél : (16) 44 48 51 15 - FAX : (16) 44 48 51 16 demander Jammy, Guillaume ou Angélique

ESPACE

3

games



SUPER NINTENDO

ACTRAISER 2	299,00	NFL QUATERBACK 95	299,00
ADDAMS FAMILY VALUE	429,00	NIGEL MANSEL INDY	299,00
ANIMANIACS	299,00	OBELIX	495,00
BATMAN ET ROBIN	349,00	PC KID 2	449,00
BLACK HAWK	299,00	POWER DRIVE	399,00
DONKEY KONG COUNTRY	449,00	PSG SOCCER	249,00
DRAGON	199,00	SECRET OF MANA + GUIDE	449,00
EARTH WORM JIM	399,00	SPIDERMAN TV	299,00
FIREMEN	449,00	STAR GATE	349,00
HAGANE	449,00	STREET RACER	299,00
ILLUSION OF TIME + GUIDE	449,00	STROUMPFS	249,00
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER	399,00	STUNT RACE FX	449,00
JUDGE DREDD	399,00	SUPER INDIANA JONES	299,00
JUSTICE LEAGUE	399,00	SUPER PUNCH OUT	449,00
KICK OFF 3	249,00	SUPER STREET FIGHTER	499,00
LE LIVRE DE LA JUNGLE	299,00	TETRIS+ DR MARIO	389,00
LE RETOUR DU JEDI	299,00	TRUE LIES	299,00
MAXIMUM CARNAGE (SPIDERMAN)	249,00	VAL D'ISERE CHAMPIONSHIP	299,00
NBA JAM T.E	299,00	WARLOCK	299,00

GENIAL !!! *NECESSITE UN ADAPTATEUR 60 HZ AD29 TURBO : PRIX 99 F
 - AVEC UN JEU ACHETE : 49 F AVEC DEUX JEUX ACHETES : GRATUIT
 ** NECESSITE L'ADAPTATEUR PROGRAMMABLE : PRIX 249 F

PROMO SUPER NINTENDO

MICKEYMANIA	199,00	SUPER BOMBERMAN 2	199,00
BUBSY	199,00	NBA JAM TE	299,00
CANNON FODER	199,00	PARODIUS	199,00
CLAYMATE	149,00	PIRATE OF DARK WATER	99,00
DAFFY DUCK	149,00	RISE OF THE ROBOT	199,00
DINO DINNIS SOCCER	149,00	SHAQ FU	149,00
DOUBLE DRAGON	149,00	SKYBLAZER	199,00
DRAGON	149,00	SMASH TENNIS	199,00
EQUINOX	199,00	STARWING	99,00
F1 POLE POSITION	199,00	SUPER INDIANA JONES	199,00
FLASH BACK	199,00	SUPER KICK OFF	149,00
GHOUL PATROL (ZOMBIES 2)	199,00	SUPER R TYPE	99,00
HYPER V BALL	199,00	SUPER SWIV	199,00
JIMMY CONNORS	149,00	SUPER TENNIS	99,00
JOHN MADDEN 95	199,00	SYNDICATE	199,00
JURASSIC PARK 2	199,00	TERMINATOR 2	199,00
LEGEND	199,00	TINY TOON	149,00
LEMMINGS 2	199,00	TRUE LIES	299,00
MICHAEL JORDAN ADVENTURE	199,00	VORTEX	199,00
MICRO MACHINES	199,00	WING COMMANDER 2	149,00
MORTAL KOMBAT	149,00	WORLD CUP USA 94	199,00
		WORLD LEAGUE BASKET	149,00
		WWF RAW	299,00

MEGADRIVE

ALIEN SOLDIER (EUR)	399,00	ROAD RASH 3 (EUR)	369,00
ASTERIX ET LE POUVOIR DES DIEUX	429,00	RUGBY WORLD CUP (EUR)	299,00
CANNON FODDER	399,00	SAMOURAI SHOWDOWN (EUR)	399,00
EARTH WORM JIM (EUR)	399,00	SHINING FORCE II (EUR)	349,00
ECCO THE DOLPHIN 2	399,00	SOLEIL (EUR)	399,00
FATAL FURY II (JAP)	299,00	SPIDERMAN TV (EUR)	299,00
FIFA SOCCER 95 (EUR)	299,00	STAR GATE (EUR)	199,00
FLINK (EUR)	369,00	STREET RACER (EUR)	349,00
INTERNATIONAL TENNIS TOUR (EUR)	299,00	STREET OF RAGE III (JAP)	299,00
JOHN MADDEN 95	349,00	SYNDICATE (EUR)	299,00
JUDGE DREDD (EUR)	349,00	THEME PARK (EUR)	399,00
JUSTICE LEAGUE (EUR)	349,00	TRUE LIES (EUR)	199,00
KICK OFF 3 (EUR)	199,00	URBAN STRIKE (EUR)	299,00
LA LEGENDE DE THORE (EUR)	399,00	VIRTUA RACING (EUR)	499,00
NBA JAM (EUR)	199,00	X MEN 2 (EUR)	399,00
NBA JAM T.E (EUR)	299,00	WARLOCK (EUR)	449,00
NBA LIVE 95 (EUR)	299,00		
NFL QUATERBACK 95	499,00		
NHLPA 95 (EUR)	299,00		
PHANTASY STAR 4 (USA)	590,00		
PGA TOUR GOLF 3 (EUR)	299,00		

ADAPTATEUR POUR CARTOUCHES JAPONAISES : 68 F
AVEC UNE CARTOUCHE ACHETEE : 49 F
AVEC DEUX CARTOUCHES ACHETEEES : GRATUIT
***ADAPTATEUR 60 HZ MEGAKEY POUR CARTOUCHES USA OU JAP : 149 F**
AVEC UN JEU ACHETE : 99 F

SUPER NES USA

SUPER NES USA+ Prise péritel + 1 manette 690 F

BONKERS (MICKEY)	249,00
DEATH AND RETURN OF SUPERMAN	199,00
EARTH BOUND + GUIDE	495,00
FINAL FANTASY 3	499,00
FIRE STRIKER	299,00
MIGHT AND MAGIC 3	495,00
OBITUS	399,00
OGRE BATTLE	495,00
ROBOTREK	495,00
ROMANCE OF 3 KINGDOMS 3	199,00
SAMOURAI SHOWDOWN	499,00
SOUL BLAZER II: ILLUSION OF GAIA	349,00
STUNT RACE FX	249,00
SUPER METROID	249,00
SUPER SOCCER SHOOT OUT (EXIT STAGE 94)	299,00
TETRIS 2	299,00
ULTIMA FALSE PROPHET	249,00
ULTIMA RUINES OF VIRTUE 2	299,00
UNIRACER	299,00
WARIO WOODS	249,00
X MEN	399,00

SUPER PROMO SUPER NES USA

FATAL FURY	149,00
JOHN MADDEN 95	179,00
MEGAMAN SOCCER	149,00
PRINCE OF PERSIA	149,00
SUPER SOCCER SHOOT OUT	299,00
SUPER TURICAN	129,00
STREET FIGHTER 2	99,00
VORTEX	149,00
X ZONE (SUPERSCOPE)	49,00

MEGA PROMOS M.D

AERO THE ACROBAT (EUR)	99,00
AGASSI TENNIS (EUR)	99,00
ATOMIC RUNNER (EUR)	99,00
BUBSY (EUR)	149,00
BALL Z (EUR)	129,00
BART'S NIGHTMARE (EUR) (SIMPSONS)	99,00
BLOOD SHOT (EUR)	199,00
BUBSY 2 (EUR)	199,00
CASTELVANIA (USA)	199,00
CHAKAN (EUR)	129,00
DAVIS CUP TENNIS (EUR)	149,00
DRAGON (EUR)	149,00
ETERNAL CHAMPION (EUR)	149,00
FANTASY ZONE (EUR)	99,00
FIFA SOCCER 95	299,00
GLOBAL GLADIATOR (EUR)	99,00
JAMES POND 3 (EUR)	99,00
JOHN MADDEN 94 (EUR)	149,00
LEMMINGS 2 (EUR)	199,00
LETAL ENFORCER + PISTOLET (EUR)	199,00
LHX ATTACK CHOPPER (EUR)	129,00
LOTUS 2 TURBO CHALLENGE (EUR)	129,00
MICKEYMANIA (EUR)	199,00
MORTAL KOMBAT (EUR)	149,00
MR NUTZ (EUR)	149,00
PITFALL (EUR)	199,00
PRINCE OF PERSIA (EUR)	169,00
RISE OF THE ROBOT (EUR)	199,00
SHAQ FU (EUR)	169,00
STAR GATE (EUR)	199,00
STREET FIGHTER (JAP)	149,00
SUPER KICK OFF (EUR)	99,00
SUPER STREET FIGHTER (JAP)	299,00
TALMIT ADVENTURE (EUR)	99,00
TRUE LIES (EUR)	199,00
TWO CRUDE DUDES (EUR)	99,00
WORLD CUP USA 94 (EUR)	149,00
ZOOL (EUR)	99,00

SUPER FAMICOM

CHRONO TRIGGER *	490,00
DRAGON BALL Z 4 : ACTION GAME 3	299,00
DRAGON BALL Z 5 (AVENTURE)	399,00
FRONT MISSION	490,00
GOEMON FIGHT 2	299,00
NOSFERATU	299,00
RAMNA 1/2 4	199,00
SONIC BLASTMAN 2	299,00
YUYU HAKUSHO 2	299,00

GIGA PROMO S.F.C

DRAGON BALL Z4 ACTION GAME 3	299 F
DRAGON BALL Z5 (AVENTURE)	399 F
FATAL FURY SPECIAL	299 F
RAMNA 1/2 4	199,00
ART OF FIGHTING	149,00
EYE OF THE BEHOLDER	149,00
RUSHING BEAT	99,00
RUSHING BEAT SHURA	199,00
SPACE ACE	99,00
SUPER METROID	199,00

ACCESSOIRES

2 MANETTES SANS FIL PRO6	299 F
SUPER ADVANTAGE ASCII	249 F
MANETTE ASCII	99 F
ACTION REPLAY PRO MEGADRIVE	199 F
ADAPTATEUR MULTI JOUEURS pour SUPER NINTENDO	129 F
ADAPTATEUR MULTI JOUEURS pour MEGADRIVE	199 F

SUPER GAME MAGE
379 FF

ARTICLES DRAGON BALL

BATTLE COLLECTION 1 à 9	79 F
10 à 16	129 F
STICKERS	5 F
MANGA	35 F
MANGA COULEUR	79 F
CD MUSICAUX	129 F
PUZZLE 500 PIECES	99 F
RAMICARDS à partir de	5 F
T SHIRT	79 F
HERO COLLECTION 3	30 F / sachet
CASQUETTE	59 F
SHORT	99 F
LOT DE 3 SLIPS	59 F
JEUX DE 54 CARTES	69 F

CASSETTES VIDEO VERSION FRANCAISE
N° 1 À 11 129 F

DRAGON BALL : LE FILM 129 F

SEGA 32 X

SEGA 32 X 1190 F

COSMIC CARNAGE	449,00
DOOM	449,00
NBA JAM TE	349,00
SPACE HARRIER	449,00
STAR WARS	449,00
SUPER MOTOCROSS	449,00
VIRTUA RACING DE LUXE	449,00
WWF RAW	349,00

PARIS

2 rue Théophile Roussel
75012 PARIS - M° Ledru-Rollin
TEL : (1) 43 45 93 82

128 bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
TEL : (1) 48 05 42 88

LILLE

4 rue Faidherbe
TEL : 20 55 67 43

44 rue de Béthune
TEL : 20 57 84 82

STRASBOURG

6 rue de Noyer
TEL : 88 22 23 21

39 rue Saint-Jacques
TEL : 27 97 07 71

DOUAI

3 DO

3DO PAL FZ10- (Plein écran fonctionne avec tous les jeux)
+ ALONE IN THE DARK (français) + GEX 2.990 F
3DO PAL GOLDSTAR + FIFA + ALONE IN THE DARK 2.990 F

ALONE IN THE DARK (VOIX FRANCAISE)	375,00	OUT OF THIS WORLD	299,00
BURNING SOLDIER	375,00	PATAANK	299,00
CANON FODDER	375,00	PISTOLET	349,00
CARTOON : WOODY WOOD PICKER 3 VOL	99F/pièce	QUARANTINE	299,00
CORPSE KILLER	299,00	REBELL ASSAULT	375,00
CRIME PATROL	375,00	RETURN FIRE	399,00
DEMOLITION MAN	369,00	RISE OF THE ROBOT	375,00
DRAGON LORE	375,00	ROAD RASH	375,00
ENDLESSY (ADULTES)	279,00	SAMPLER 2 10 DEMOS + TEST MEMOIRE 15 mn	79,00
FIFA SOCCER	375,00	SAMOURAI SHODOWN	375,00
FLASH BACK	375,00	SAMPLER 3	79,00
FLIGHT STICK (POUR SIMULATION)	590,00	SEAL OF PHARAO	375,00
FLYING NIGHTMARE	369,00	SEWER SHARK	275,00
GEX	299,00	SHADOW WAR	375,00
GRIDDERS	299,00	SHERLOCK HOLMES	249,00
GUARDIAN WAR	299,00	SHOCK WAVE	375,00
IMMERCENARY	375,00	SHOCK WAVE : OP JUMP GATE	279,00
IRON ANGEL OF THE APOCALYPSE	349,00	SLAM AND JAM 95	369,00
JOYPAD 6 BOUTONS	299,00	SPACE HULK	369,00
JOYPAD PANASONIC	349,00	SPACE PIRATE	369,00
HELL	349,00	STAR BLADE	375,00
MEGA RACE	299,00	STAR CONTROL II	375,00
MEGAZINE + DEMO	50,00	SUPER STREET FIGHTER 2	375,00
MICROCOSME	299,00	SUPREME WARRIOR	375,00
MINTEASER (ADULT)	279,00	SYNDICATE	375,00
MYST	375,00	THEME PARK	375,00
NEED FOR SPEED	375,00	TOTAL ECLIPSE	299,00
NOVASTORM	375,00	VIRTUOSO	375,00
OFFWORLD INTERCEPTOR	375,00	WAY OF THE WARRIOR	249,00
		WING COMMANDER 3	369,00

JAGUAR

JAGUAR VERSION FRANCAISE+ CIBERMORPH 1 290 F
CD JAGUAR TEL

AIR CARS	399,00	KASUMI NINJA	399,00
ALIEN VS PREDATOR	449,00	PINBALL FANTASIES	349,00
BUBSY	399,00	POWER DRIVE	449,00
BRUTAL SPORT FOOTBALL	349,00	SENSIBLE SOCCER	449,00
CANNON FODDER	449,00	SYNDICATE	449,00
CHECKERED FLAG II	299,00	TEMPEST 2000	399,00
CLUB DRIVE	249,00	THEME PARK	449,00
DRAGON : LA VIE DE BRUCE LEE	299,00	VAL D'ISERE	399,00
DOOM	449,00	WILD CUP SOCCER	399,00
FIGHT FOR LIFE	TEL	WOLFENSTEIN 3D	399,00
HOVER STRIKE	399,00	ZOOL 2	399,00
IRON SOLDIER	449,00	MANETTE	299,00

PLAY STATION

PSX + 1 JEU AU CHOIX 3 490 F

ACE COMBAT	490,00	JOYSTICK	590,00	PHILOSOMA	490,00
ACTION REPLAY	299,00	JUMPING FLASH	490,00	RAIDEN PROJECT	490,00
BOXER ROAD	490,00	KILEAK THE BLOOD	490,00	RIDGE RACER	490,00
COSMIC RACE	590,00	KING FIELD	490,00	SPACE GRIFFON VF9	490,00
CRIME CRACKER	490,00	MAGIC BEAT WARRIOR	490,00	STAR BLADE	490,00
DRAGON BALL Z	549,00	MANETTE	299,00	TEKKEN	490,00
FANTASTIC PINBALL	490,00	MEMORY CARD	249,00	TOSHINDEN	490,00
FORMATION SOCCER	490,00	METAL JACKET	490,00	TWIN BEE	490,00
GOKU DENTSETSU	490,00	MOTOR TOON	490,00	TWIN GODESS	490,00
GUNDAM	490,00	NIGHT STRIKER	549,00	VAMPIRE	549,00
GUNNER HEAVEN	490,00	PARODIUS	490,00		

NEC

PC FX 3 990 F

BATTLE HEAT	590,00
GRADUATION	590,00
RETURN OF ZORK	690,00

CD

3 X 3 EYES	349,00
ANESAN	199,00
BLOOD GEAR	149,00
BRANDISH	199,00
FATAL FURY SPECIAL (ACARD)	199,00
GOTEN BIENER	199,00
HYPER WARS	149,00
MEGAMI TENGOKU	199,00
NEO GENERATION	199,00
NEO GENERATION 2	199,00
PANIC BOMBER	249,00
QUEST OF SONG MASTER (AC)	249,00
SAILOR MOON COLLECTION	299,00
STARLING ODYSSEY	349,00
XAK 3	199,00

CDI

CDI 450 + 3 JEUX + CARTE VIDEO + 7TH GUEST 3 590 F

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX, LISTE SUR DEMANDE

MEGA CD

MULTIMEGA + 3 CD 2 490 F

32X NIGHT TRAP (EUR)	299,00
32X SLAM CITY (EUR)	299,00
32X SUPREME WARRIOR (EUR)	299,00
BATTLE CORP (EUR)	399,00
CORPSE KILLER (EUR)	199,00
DUNE (EUR)	399,00
FIFA SOCCER (EUR)	349,00
MISTERY MANSION (EUR)	399,00
MORTAL KOMBAT (EUR)	299,00
NBA JAM (EUR)	399,00
NIGHT TRAP (EUR)	399,00
ROAD RASH (EUR)	399,00
SLAM CITY (EUR)	199,00
SOULSTAR (EUR)	399,00
STARBLADE (EUR)	399,00
SUPREME WARRIOR (EUR)	199,00
TERMINATOR (EUR)	99,00

SATURNE Version PAL

SATURNE (VF) + VIRTUA FIGHTER DISPO.

ASTAL (JAP)	490,00
CLOCK WORK KNIGHT (EUR)	TEL
CLOCK WORK KNIGHT (JAP)	399,00
DAEDALUS (JAP)	490,00
DAYTONA (JAP)	549,00
DAYTONA USA (EUR)	TEL
GRAN CHASER (JAP)	490,00
PANZER DRAGON (EUR)	TEL
SHINOBI (JAP)	490,00
VICTORY GOAL (JAP)	490,00

NEO GEO

.TEE SHIRT : FATAL FURY SPECIAL, SAMOURAI, WORLD HEROES JET, ART OF FIGHTING 2 99 F/u.
.CARTE DU FAN CLUB 200 F
Permet 50 F de réduction sur tous les jeux et 50 % de remise sur TEE SHIRT, POSTER- Coups spéciaux gratuits.

3 COUNT BOUT	490,00
AGRESSOR OF DARK KOMBAT	799,00
ART OF FIGHTING	399,00
ART OF FIGHTING 2	690,00
CIBER LIF	490,00
FATAL FURY SPECIAL	790,00
FATAL FURY II	490,00
FATAL FURY III	1590,00
GHOST PILOT	490,00
KARNOV'S REVENGE	790,00
SAMOURAI SHODOWN II	690,00
SPINMASTER	490,00
STREET HOOP	790,00
SUPER SIDE KICK 2	790,00
SUPER SIDE KICK 3	1390,00
TOP HUNTER	690,00
VIEW POINT	790,00
WIND JAMMERS	690,00
WORLD HEROE II	490,00
WORLD HEROES II JET	790,00

NEO GEO CD

NEO GEO CD + FATAL FURY 3 2990 F

3 COUNT BOUT	399,00
AERO FIGHTER 2	399,00
AGRESSOR OF DARK COMBAT	449,00
ALFA MISSION 2	349,00
ART OF FIGHTING 2	399,00
BASEBALL 2020	399,00
BASEBALL STAR 2	399,00
BURNING FIGHT	299,00
DOUBLE DRAGON	449,00
FATAL FURY SPECIAL	349,00
FATAL FURY 3	449,00
FOOTBALL FRENZY	399,00
GALAXY FIGHT	399,00
GHOST PILOT	399,00
KARNOV'S REVENGE	399,00
KING OF FIGHTER 94	449,00
KING OF MONSTER 2	399,00
LAST RESSORT	399,00
MAGICIAN LORD	399,00
MUTATION NATION	449,00
POWER SPIKES 2	399,00
PUZZLE BOBBLE	399,00
ROBO ARMY	399,00
SAMOURAI SHODOWN	299,00
SAMOURAI SHOWDOWN 2	449,00
SAVAGE REIN	449,00
SENGOKU 2	399,00
STREET HOOP	449,00
SUPER SIDEKICK 2	399,00
SUPER SIDEKICK 3	449,00
TOP HUNTER	399,00
TOP PLAYER GOLF	299,00
TRASH RALLY	399,00
VIEW POINT	399,00
WINDJAMMER	399,00
WORLD HEROES II JET	399,00

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN. Tél : 20 87 69 55

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port*(jeux : 25 F - consoles & accessoires : 60F)	
TOTAL A PAYER	

* CEE, DOM-TOM :
cartouches : 40Frs / consoles : 90 Frs

Nom : Prénom :
Adresse :
Code Postal : Ville :
Age : Téléphone : Signature (signature des parents pour les mineurs) :
Je joue sur :
SUPER NINTENDO MEGADRIVE GAME BOY
SUPER NES MEGA CD GAME GEAR
SUPER FAMICOM NEO GEO

Mode de paiement : Chèque bancaire Contre Remboursement + 35 Frs Carte Bleue N°
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC - Date de validité :/...../..... Signature :

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

DOSSIER A new wave of technology

Il y eut la VideoPak, l'Atari VCS 2600, l'Intellelevision, la CBS Colecovision à laquelle succéda la vague des CPC Amstrad et autre Commodore 64. Puis revinrent les consoles avec la Nes et la Master System. Tout alla ensuite très vite. Game Boy, Game Gear, Megadrive, Super Nintendo, Mega CD, Megadrive 32X, 3DO, Jaguar et aujourd'hui Saturn et dès septembre PlayStation. Alors que la nouvelle console 32 bits "nouvelle génération" de Sega est aujourd'hui en magasin ou presque, et que la PlayStation ne devrait

plus tarder à montrer le bout de son cyber-nez, Joypad vous propose de faire une mise au point sur ces deux consoles. Entre les deux, votre cœur balance normal, les deux machines sont équivalentes même si certains détails viennent les différencier. Afin que vous puissiez réfléchir durant tout l'été, Joypad fait le point sur ces deux consoles qui révolutionnent le bon vieux concept du jeu vidéo, tel que bon nombre de personnes le conçoivent aujourd'hui.

LA REDACTION

Fiche TECHNIQUE

Processeurs (8) :

- Deux Hitachi SH2 32-Bit RISC @ 28.6 MHz, 50 MIPS
- Un Hitachi SH1 32-Bit RISC
- VDP 1 32-Bit processeur video
- VDP 2 32-Bit processeur video
- Saturn Control Unit (SCU)
- Motorola 68EC000 processeur sonore
- Yamaha FH1 DSP processeur sonore

Mémoire :

- 2 Megabytes (16 megabits) RAM
- 1.54 Megabytes (12 megabits) VRAM (Ram Video)
- 540 Kilobytes (4 megabits) Audio Ram
- 540 Kilobytes (4 megabits) CD-Rom Cache

Vidéo :

- VDP 1 32 bits processeur video :
 - sprite, polygone, et "geometry engine"
 - "dual 256 KB frame buffers" pour rotations et effets de zooms
 - Texture mapping/Ombre de Gouraud
 - 512 KB cache pour les textures
- VDP 2 32 bits processeur video pour arrière plan et scrolling :
 - arrière-plan
 - 5 scrollings simultanés en arrière-plan
 - 2 plans de scrollings rotatifs simultanés
- 200 000 polygones/seconde en textures mappées
- 60 images par seconde d'animation
- 24 bits true color graphics
- 16,8 millions de couleurs
- Résolution : 320 x 224 et 720 x 576 (ancien OS)

Audio :

- Yamaha FH1 24 bits Digital Signal Processor @ 22.6 MHz
- Motorola 68EC000 processeur sonore @ 11.3 MHz
- 32 canaux PCM (Pulse Code Modulation)
- 8 canaux FM (Modulation de Fréquence)
- Taux d'échantillonnage : 44.1 KHz

SUPPORT/MEDIA :

- CD-Rom (double vitesse)
- Vitesse de transfert : 320 Kilobytes/seconde (2,5 megabits)
- Compatible CD Audio
- Compatible CD+G
- Compatible CD+EG
- Compatible CD Single (8 cm CD)
- Options : Video CD version 2.0, Photo CD, Electronic book, Digital Karaoke
- Options : Cartouche de mémoire de 512 KB pour sauvegardes

Extensions/Réseau :

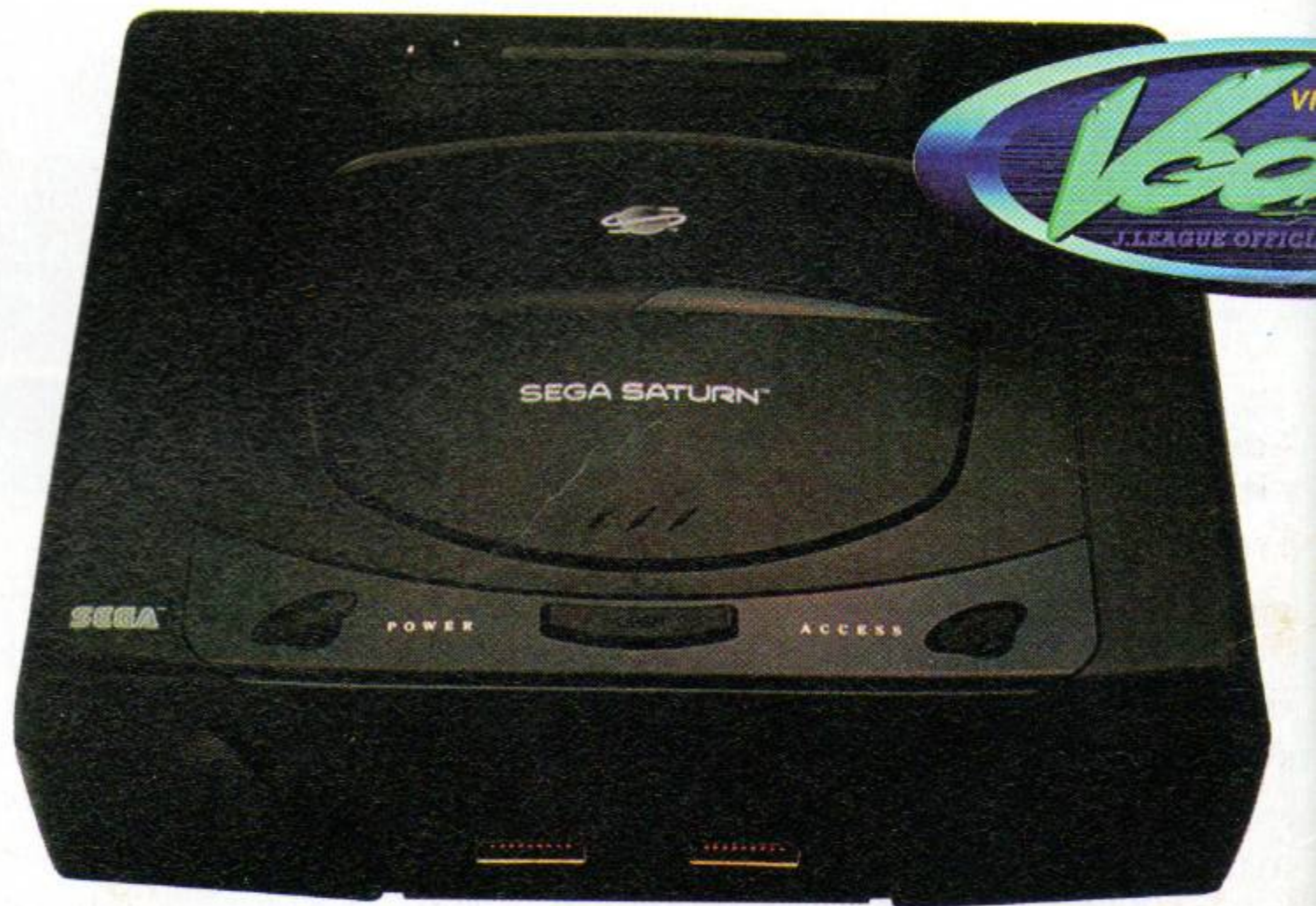
- Port série réseau "high speed"
- Port d'extension interne 32 bits
- Adaptateur interne multi AV pour Video CD (MPEG 2)
- Composite Video/Stereo (Standard)
- NTSC RF (option)
- Compatible S-Video (option)
- Compatible RGB
- HDTV Compatible
- 2 ports Joypad

SEGA SATURN



: la b

C'est désormais une certitude, la Sega Saturn sera en vente courant juillet de cette année en version officielle en France. Plus de cinq ans après le lancement de la Megadrive, c'est donc au tour de la nouvelle machine 32 bits de la firme nipponne d'être envoyée sur le front, à une période clé de l'histoire des consoles, puisque Sony se lance pour la première fois dans la bataille, et que Nintendo n'en finit pas de fourbir ses armes... Pour en savoir plus sur la puissance de feu de la console au nom de planète, empruntons le sentier de la guerre... Paix, mes frères !



Sega : une "success story"

Fondée en 1954 au Japon par un américain du nom de David Rosen, "Service Games" – c'est son nom de l'époque – a pour premier but de développer des jeux de forme très simple. Dès 1956, ce même Rosen importe des États-Unis ce que l'on appellerait aujourd'hui des bornes d'arcade, destinées aux militaires des bases américaines. C'est en 1965 que le nom de "SEGA", diminutif de SErvice GAMES, est définitivement adopté. Après de nombreuses innovations dans le domaine, et un crash du marché du jeu vidéo dans les années 1983 et 1984 – dont elle se relève malgré tout – la firme de Tokyo éclate véritablement en 1986 en introduisant pour la première fois un système vidéo-ludique dans les foyers : la Master System. Une machine 8 bits était

née ! Trois ans plus tard, elle récidive avec la célèbre Megadrive, première console 16 bits qui, encore aujourd'hui, est l'un des atouts majeurs de Sega. Plus tard viendront la Game Gear, la portable couleur, Sonic le hérisson, le Mega CD, puis les titres forts en Arcade tels Virtua Fighter, Daytona USA, le 32X (première 32 bits) et enfin... la Saturn, considérée par beaucoup comme l'arme absolue.

Saturn : A star is born !

Cette nouvelle console, aux lignes très arrondies et flanquée d'une superbe dorure noire pour la version européenne et américaine, qui a été lancée au Japon en novembre 1994, et qui arrive donc en France début juillet de cette année, est le fruit d'un long travail de l'équipe de chercheurs et développeurs de la compagnie. D'aucuns disent qu'il a fallu près de deux longues années pour en arriver là... Aidé du constructeur renommé Hitachi, le concepteur des processeurs 32 bits "SH-1" et "SH-2" (cf. fiche technique), Sega a semble-t-il mis tous les moyens de son côté pour mettre au monde son rejeton. Après être passé maître dans le domaine de l'Arcade (qui représente plus d'un tiers de son chiffre d'affaires !), du parc à thème (Joypolis), après avoir vendu des dizaines de millions de consoles, portables ou bien de salon, après avoir lancé une chaîne de jeux sur le Câble aux États-Unis, avoir pris près de 50 % du marché mondial des consoles (Nintendo restant leader), il était normal que Sega n'en restât point là ! La Saturn, première console d'une nouvelle génération sera donc l'objet de toutes les attentions dues à son rang. D'ores et déjà, une centaine de jeux sont en préparation, et le nombre des éditeurs tiers dépasse désormais les 200...



Accessoire ô combien utile pour retrouver les sensations des bornes d'Arcade ! Fonctionne actuellement avec Daytona USA et Gran Chaser. Attention toutefois, il ne s'agit pas d'un volant motorisé. Il n'y a donc pas de sensations de retour.

Elle est lâchée cet été en France.

Sega, un savoir-faire reconnu

Évidemment, on ne pourra s'empêcher de se demander si les capacités techniques de la Saturn sont à même de lui permettre de rivaliser avec celles de la concurrence, notamment la PlayStation de Sony, qui deviendra dès la rentrée son rival direct. En réalité, le problème n'est pas là. Ou plutôt, il l'est mais à un degré moindre que ce que l'on pourrait penser. En effet, il ne suffit pas de produire la console la plus puissante au monde si aucun éditeur ne suit (hypothèse d'école) ou si des titres forts se font rares ou inexistantes (hypothèse vérifiée pour certains...). De même, lorsqu'on est nouveau dans le milieu et depuis quelques mois seulement (c'est le cas de Sony), le manque d'expérience peut se faire cruellement sentir, même pour un géant. Console surpuissante n'est pas forcément synonyme de jeux fabuleux. Ce qui fait le succès d'une machine, c'est avant tout le savoir-faire du constructeur-éditeur ou bien tout simplement des autres développeurs. Dans

ce domaine, Sega a toujours été au sommet, en créant au besoin une mascotte (Sonic), ou des titres très forts, souvent basés sur ses succès en Arcade (Virtua Fighter, Daytona USA ou bientôt Sega Rally et Virtua Fighter 2). Rien que pour ces deux premiers titres, Sega a vendu des centaines de milliers de Saturn au Japon. Pays, faut-il le rappeler, dans lequel il avait toujours connu des difficultés d'implantation. Preuve s'il en est, que la qualité du software (logiciel) et du hardware (machine) sont des éléments étroitement liés. Et puis, Sega reste Sega. C'est-à-dire un nom reconnu dans le monde entier, et que l'on associe immédiatement aux jeux vidéo. Le fameux slogan "Sega, c'est plus fort que toi" est désormais entré dans les mœurs. La Saturn peut décoller tranquillement, la rampe de lancement est solide...



Indispensable pour jouer à des jeux d'aventure tel Myst.

Voici le premier "sextupleur" du monde ! Il se branche sur le port manette et permet ainsi à six personnes de se connecter pour jouer au même jeu !



SATURN: le pour et le contre

- + Grande connaissance du marché
- + Un savoir-faire reconnu
- + Titres forts dérivés de l'Arcade
- + Carte Arcade ST-V "Titan"
- + Nombreuses licences dans tous les domaines
- + Nombreuses extensions (volant, souris, pistolet...)
- Concurrence face à la PlayStation ?
- Le prix de la console
- Incompatibilité des softs
- Moyens financiers engagés ?
- La diversité des machines Sega n'est-elle pas un handicap ?

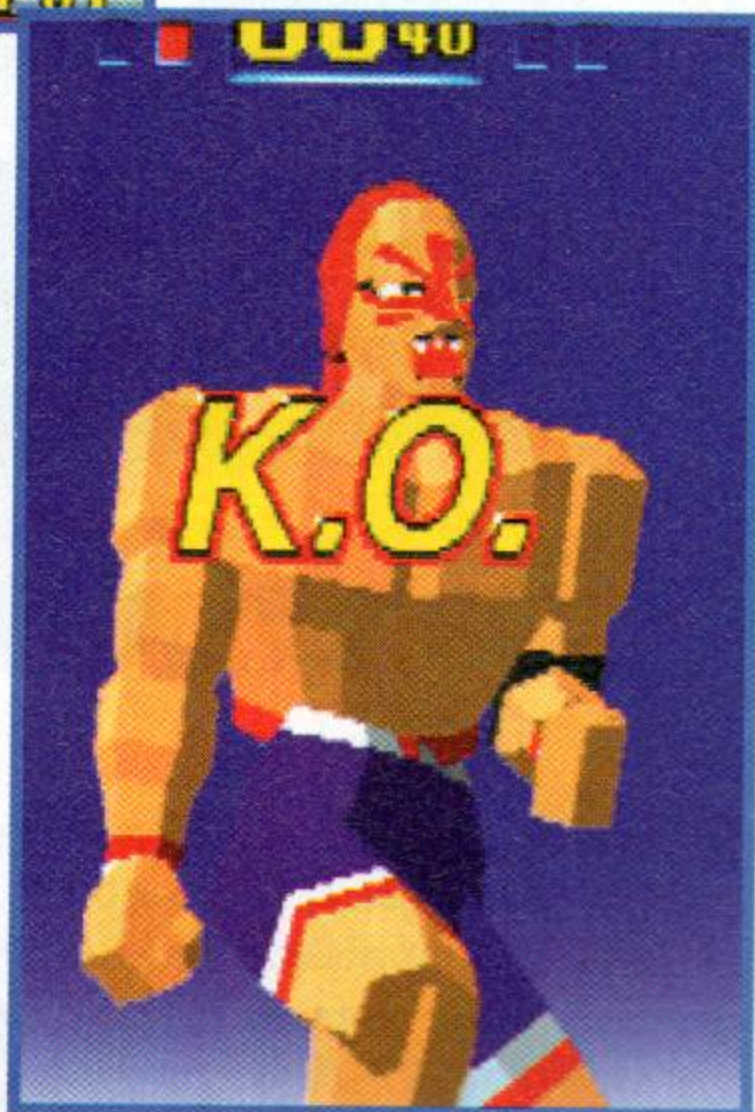
SEGA SATURN

À l'heure où vous lirez ces lignes, la Saturn possède une liste de près de 200 éditeurs tiers de par le monde. Près de 129 jeux sont actuellement en préparation, aussi bien du côté des Japonais (Sega, Konami, Namco, Capcom...) que du côté européen ou américain (Acclaim, Océan, Virgin, Disney, Lucas Arts, Microprose...).

Àu lancement de la Saturn en France, c'est-à-dire au tout début du mois de juillet, plusieurs titres seront immédiatement disponibles dans les grandes surfaces et magasins spécialisés. Virtua Fighter tout d'abord, qui fut numéro un en Arcade durant des mois, en devenant le succès le plus retentissant dans le genre, est sans aucune contestation possible LE jeu de baston par excellence sur la 32 bits de Sega. Dans une version certes inférieure à celle de l'Arcade (normal, me direz-vous !), vous allez enfin découvrir ce qu'est la simulation de combat poussée à son paroxysme. À l'aide de sept combattants, tous numéro un dans leur discipline, venez à bout de "la femme de métal", le maître incontesté du ring. Pour l'instant... Des centaines de coups sont réalisables, le tout dans un réalisme à couper le souffle. Du jamais vu, même si le mapping des personnages est inexistant et s'il subsiste encore quelques petits bugs d'affichage. Le deuxième titre fort disponible est Daytona USA, digne successeur de Virtua Racing en Arcade. Cette course de Nascar américaine, qui se déroule sur trois circuits très éclectiques (un ovale et deux autres terrains plus "normaux") a la particularité de posséder absolument tous les détails de la version cabine ! La prouesse réalisée est largement à la hauteur de l'attente des joueurs, du moins pour ce qui concerne le "fun". Vous savez, c'est ce petit quelque chose qui donne de l'intérêt à un jeu, même si celui-ci est quelque peu saccadé comme c'est le cas



Virtua Fighter



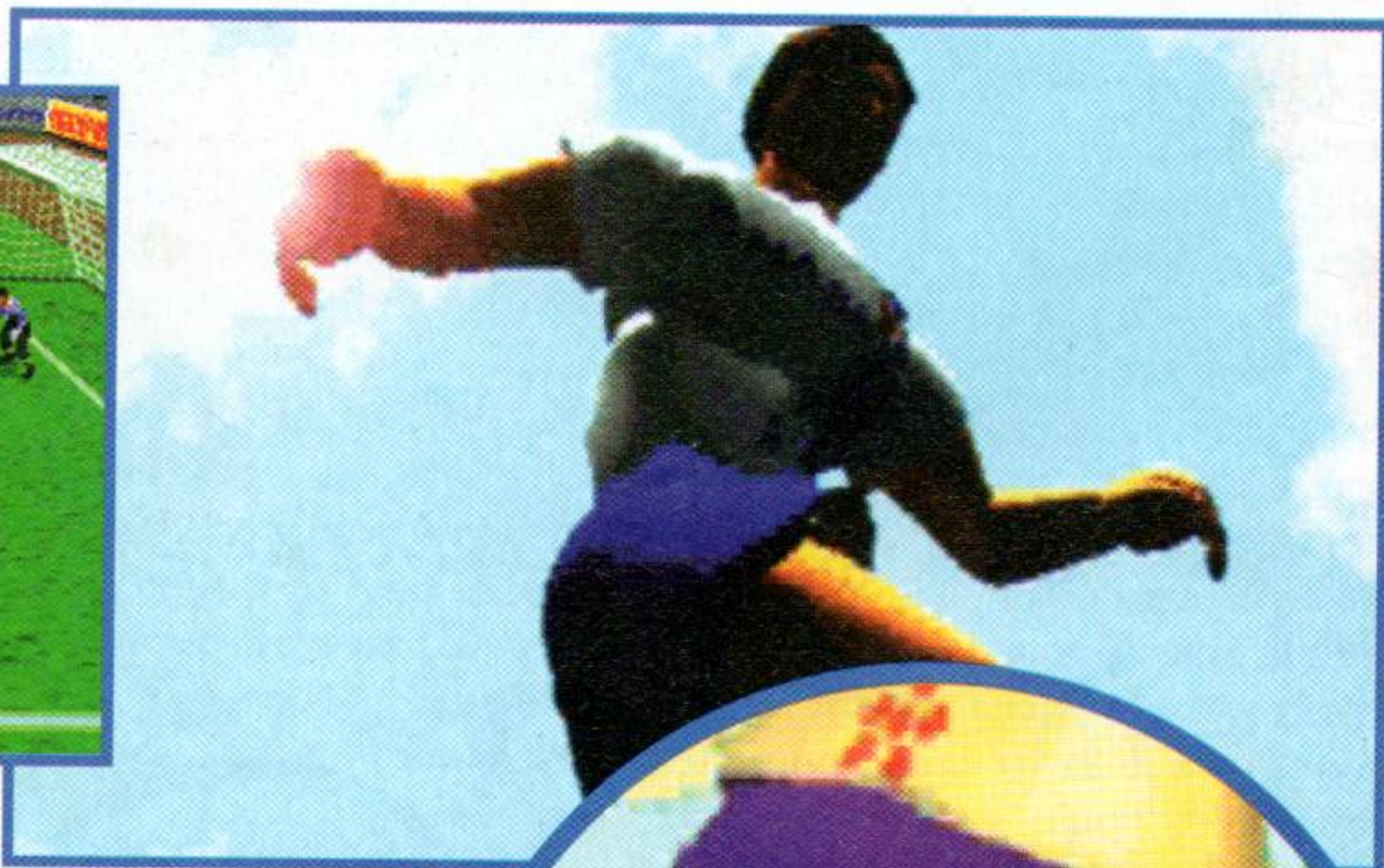
Virtua Fighter



Daytona USA



Victory Goal



Clockwork Knight



Calendrier DES SORTIES DE JEUX SUR SATURN

Juillet :

Jeux :
Virtua Fighter
Daytona
International Victory Goal
Clockwork Knight

Accessoires :

Virtua Stick et Control Pad

Août :

Jeux :
Panzer Dragoon
Pebble Beach Golf

Accessoires :

Volant Arcade

Septembre :

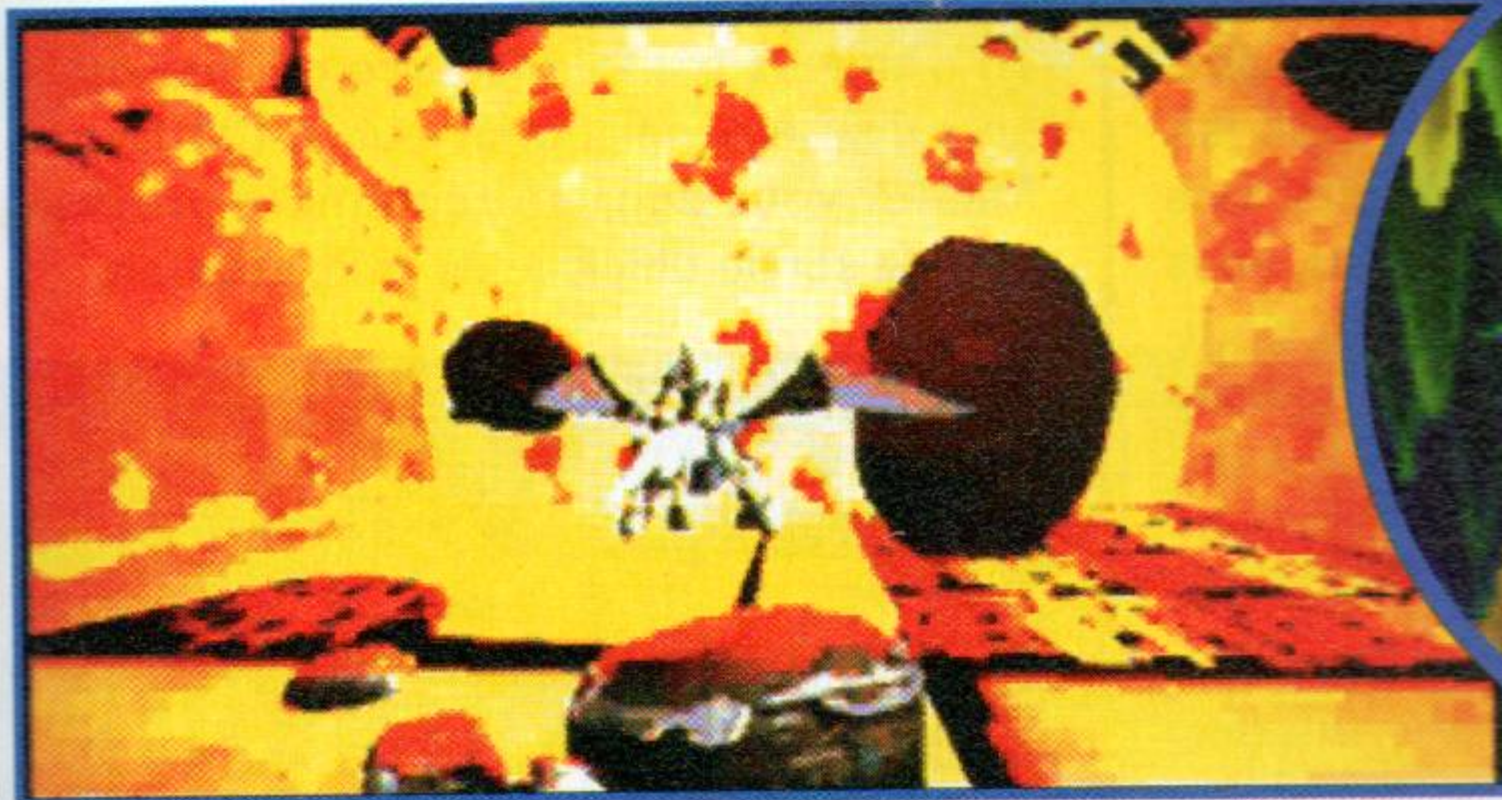
Jeux :
Myst MYST
NBA Basketball
NHL Hockey
Bug

Accessoires :

Adaptateur 8 joueurs
Cartouche de mémoire

PRIX DE LA SATURN
(AVEC 1 MANETTE + VIRTUA FIGHTER) :
3 250 F TTC (le prix pourrait bien être
revu à la baisse)
PRIX DES JEUX : Env. 450 F TTC
DATE DE SORTIE : Début juillet 1995
ATTENTION ! LES SOFTS SERONT
INCOMPATIBLES AVEC LES CONSOLES
AMÉRICAINES ET JAPONAISES !

dans cette version. Qu'importe, le plaisir est total, du début à la fin. Et puis, on n'a pas l'occasion de "piloter" un cheval tous les jours. Pas de nouvelle console sans un jeu de sport ! Et de football en l'occurrence, avec International Victory Goal (Victory Goal tout court dans la version japonaise). Cette fois, vous allez pouvoir jouer avec les meilleures équipes internationales, à savoir Brésil, Italie, Argentine, Allemagne, France et consorts. Au menu, plusieurs vues différentes, un mode "replay" où l'on peut zoomer à loisir, et tous les coups du football ! Le fin du fin ? Le jeu à quatre simultanément ! Vous avez dit convivialité ? Clockwork Knight, le premier jeu de plates-formes de la console tient amplement ses promesses, tant au niveau technique qu'au niveau de l'intérêt. Après une introduction tout en beauté et en lyrisme, le jeu tire énormément parti des capacités de la console : mapping, zooms, rotations, boss gigantesques, bref, la panoplie complète d'un jeu 100 % réussi ! Viendront ensuite, courant août, des titres comme Pebble Beach Golf, un jeu... de golf, Myst, le jeu d'aventure devenu un hit mondial et Panzer Dragoon, le jeu le plus original et le plus fantastique depuis des années, puisque dans ce shoot'em up, vous êtes sur le dos d'un dragon ! On n'oubliera pas non plus Astal, un jeu de plates-formes dans le style dessin animé, d'une beauté à couper le souffle, ou encore Virtual Hydlide, un jeu d'action/RPG à la fois glauque et envoûtant !



Panzer Dragoon



Virtua Hydlide



Panzer Dragoon



Astal Saturn



Astal Saturn



Les jeux du futur : résolument RPG... et baston... et action et tout le reste !

Mis à part Virtual Hydlide, il n'y a aucun titre RPG et encore moins d'action/aventure sur la Sega Saturn. Qu'à cela ne tienne ! Les jeux du genre vont bientôt fleurir sur les consoles japonaises durant cet été. À partir de là, on peut raisonnablement penser que des titres forts tels que Shining Wisdom (type Zelda), Ray-Earth (action/RPG mixé avec du Secret of Mana 2 !), Blue Seed (100 % RPG) et Riglord Saga (type Shining Force) seront traduits en langue française, et qu'ils connaîtront le succès qu'ils méritent. Nous n'en sommes pas encore là, mais il est certain que Sega ne peut négliger cette "clientèle" de plus en plus grandissante dans le genre. N'oublions pas non plus que Virtua Fighter 2, version entièrement mappée ainsi que Sega Rally, le plus beau jeu du monde actuellement en Arcade, sans oublier Virtua Cop, seront également de la partie pour les futurs jeux de la marque sur 32 bits. Alors, avez-vous fait votre choix ?

DERNIERE MINUTE...

Selon toute vraisemblance, il se pourrait bien qu'en définitive la Saturn soit vendue aux alentours de 2 900 F... Ne pouvant confirmer ou infirmer cette information de dernière minute, nous n'émettrons pas d'opinion ou d'avis personnel. "Wait and see" comme disent les Britanniques.

PLAYSTATION

fiche TECHNIQUE

Processeur central :

Processeur principal : 32 bits RISC (R3000A)
Mémoire cache : 4 Ko (instructions), 1 Ko (données)
Fréquence du processeur : 33 MHz
Mémoire RAM : 16 MB (principale), 8 MB (vidéo), 4 MB (audio)

Processeur graphique (GPU) :

Sprites : 4000 à l'écran, rotation, zoom et déformation possible
Couleurs : 16,7 millions
Résolution : de 256 x 224 à 640 x 480
Effets : 360 000 polygones pleins par seconde, 180 000 mappés (Gouraud Shading)

Processeur de calcul géométrique (GTE) :

Polygones : 4 500 000 par seconde, 1 500 000 en cas d'effets

Processeur sonore (SOU) :

Processeur : ADPCM Audio
Sources : 24 voies
Fréquence de digitalisation : 44,1 KHz, 16 bits
Effets : Reverb, enveloppe, etc.

Processeur de compression des données (MDEC) :

Processeur : JPEG (connecté directement au processeur central)
Fonctions vidéo : Full screen, Full color
Temps maximum : 35 minutes par CD-Rom

Sauvegarde des données :

Méthode : Memory Card

Sorties :

Vidéo : Péritel, SVHS, NTSC.

PLAYSTATION le pour et le contre

- + Puissance du groupe Sony
 - + Un budget colossal pour le lancement en Europe
- + Le côté pratique de la memory card pour les copies de sauvegarde
 - + Un nombre très élevé de développeurs
- + L'atout système 22 de Namco pour cette console
 - Incompatibilité des softs
 - Inexpérience dans le domaine des jeux vidéo
 - Pas de sauvegarde sur le système
 - Prix de la console ?
 - Pas d'adaptation de grands jeux d'arcade

SONY se jette dans

Si vous possédez encore le premier numéro de Joypad (septembre 91), vous pourrez découvrir une news parmi tant d'autre avec le schéma d'une console annoncée en partenariat par Nintendo et Sony (Nintendo s'est rapidement retiré du projet ensuite). Son nom : la PlayStation (sans S majuscule au milieu). Cela fait donc quatre ans que Sony pense à sortir une console de jeux vidéo dite «de salon», et à la rentrée prochaine, ce sera chose faite en France. Sortie depuis décembre dernier au Japon, la console fait partie de la nouvelle génération 32 bits. Sans vous assommer de notes techniques, vous devez savoir que les informations qui circulent dans une console passent par des petits fils dans ce que l'on appelle des bus de données pour ensuite être traitées par un cerveau central, le processeur. Dans le cas de la PlayStation (avec un S majuscule au milieu s.v.p.), le processeur central est de 32 bits et les bus de données aussi. Tout va donc plus vite que dans une console 16 bits : on peut traiter davantage d'éléments à l'écran, on peut gérer de nouvelles techniques comme les polygones, le mapping ou l'éclairage (Gouraud Shading) sans parler des effets spéciaux infinis. Vous l'avez compris, la PlayStation surpasse les possibilités techniques des consoles 16 bits. Le support aussi change, puisque les jeux PlayStation sont stockés sur des CD-Rom de même taille que des CD audio classiques, mais qui contiennent les graphismes, le programme et les sons du jeu. L'avantage de ce support est la taille mémoire qu'il peut supporter, jusqu'à 250 fois celle d'une cartouche 16 MB. La résolution est, elle aussi, impressionnante tout comme l'est le nombre de couleurs affichable. Vous en serez convaincu en lisant la fiche technique que nous vous livrons ici. Profitez-en pour découvrir les coprocesseurs qui assistent le R3000A, le processeur central. La PlayStation étant dédiée aux jeux vidéo, ces coprocesseurs sont présents comme ils l'étaient dans les consoles 16 bits, mais certains d'entre eux attirent l'attention comme le GTE (Geometry Engine) qui gère les polygones dont tous les jeux novateurs font appel en ce moment. Bref, la console va permettre aux créateurs les plus entreprenants de concevoir des jeux plus complexes sans aucun ralentissement. Face à cette

débauche de technique, on est en droit de se demander quel sera le prix de la PlayStation. À l'heure où nous bouclons Joypad, Sony n'a toujours pas désiré communiquer de prix officiel pour la sortie de la machine. Le pack comprenant la console et une manette est déjà annoncé à 2 099 francs dans le catalogue de la Redoute, mais il semble que ce prix soit légèrement inférieur à celui qui sera pratiqué chez les revendeurs. Ne vous inquiétez pas, on n'en sera pas loin (source officieuse). Le prix des jeux sera inférieur à 400 francs. Rendez-vous donc en septembre prochain pour la sortie officielle de la PlayStation.

sony et namco L'AMOUR FOU

C'est officiel, les jeux Namco (Ridge Racer, Tekken, Starblade Alpha...) pour PlayStation seront distribués en France par Sony Computer Entertainment Europe. La distribution, domaine plus que lucratif dans le milieu du jeu vidéo, tombe donc entre les mains de M. PlayStation himself. Alors que d'autres éditeurs français bataillaient dur pour récupérer les excellents produits Namco, Sony C.E. les aura tous grillés au poteau. Cet accord à long terme représente la bagatelle de 100 millions de dollars. La fin justifierait-elle les moyens ? En tout cas, une chose est sûre, le mois de septembre devrait voir Sony passer à la vitesse supérieure. Goldstar, Sega, Nintendo, Atari, Sony... la guerre aurait-elle enfin véritablement commencé ?

l'arène du jeu



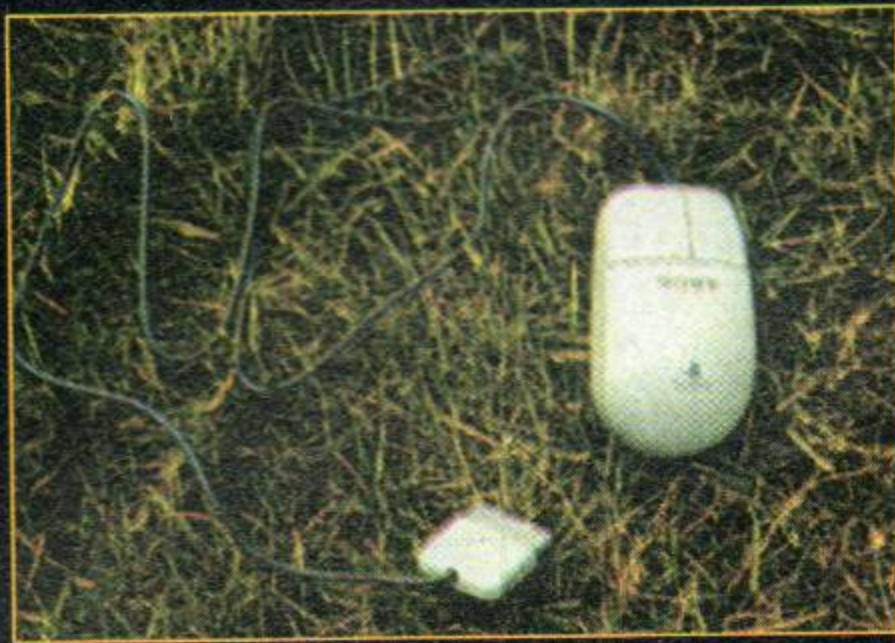
la playstation SUR LES PLAGES CET ÉTÉ!

Sony fera cet été le tour des plages avec 7UP, M6 et le "Tour de France à la voile". Présentes dans un gigantesque camion, les PlayStation en feront voir de toutes les couleurs à ceux qui veulent en savoir plus sur les consoles "nouvelle génération". Au programme, Ridge Racer, Tekken, Battle Arena Toshinden et aussi Wipe Out ! L'occasion rêvée de jouer aux jeux en avant-première. Présent sur les plages, le camion sera à : Dieppe le 07/07, Le Touquet le 08/07, Quiberon le 12/07, Perros Guirec le 13/07, Le Pouliguen le 16/07, Vannes le 17/07, Pornichet le 18/07, Les Sables d'Olonne le 19/07, Port Bourgenay le 20/07, Châtelaiillon le 23/07, St Georges de Didonne le 26/07, Canet le 28/07, Valras le 03/08, Sète le 06/08, La Grande Motte le 09/08, Palavas le 13/08, Hyères le 16/08, Le Lavandou le 20/08 et à Fréjus le 23/08.

LES accessoires

Memory Card

Ne possédant pas de sauvegarde interne, la PlayStation permet néanmoins de sauvegarder des données grâce à un système de carte que l'on insère au-dessus du port manette. Il est possible d'insérer deux cartes (une par manette) afin de copier ses sauvegardes sur celles d'un ami. Le prix n'a pas été communiqué par Sony.

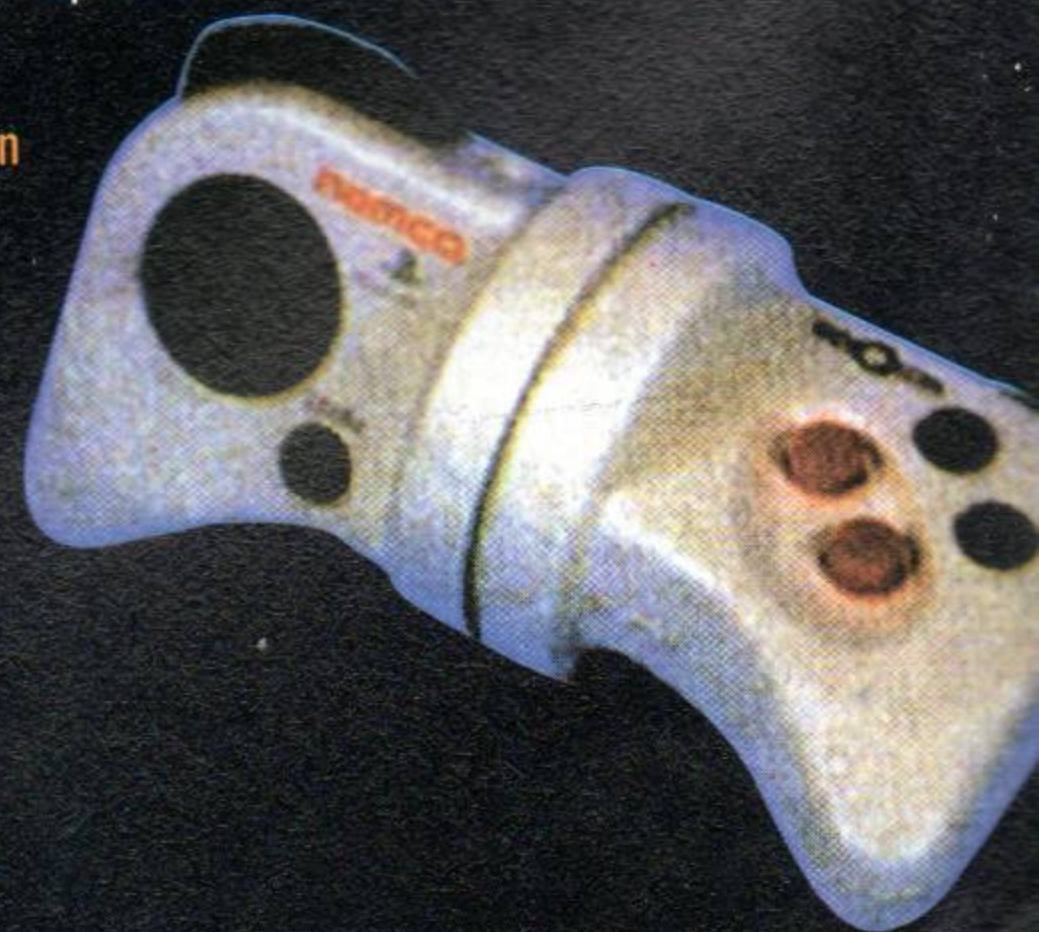


La souris

Un deuxième accessoire sera disponible rapidement et permettra de faire croire à ses parents que la PlayStation est un puissant ordinateur sur lequel on révise ses cours. Une souris, ça fait très sérieux ! Mis à part cette utilité bien pratique, la souris servira à des jeux comme A-Train ou Starblade Alpha. Prix non communiqué encore.

Negicon

Le Negicon sera la seconde manette officielle Sony, et vous la trouverez au même moment que la sortie de la console. Fabriquée directement par Namco pour Ridge Racer, elle convient parfaitement pour tous les jeux de course. Prix non communiqué.

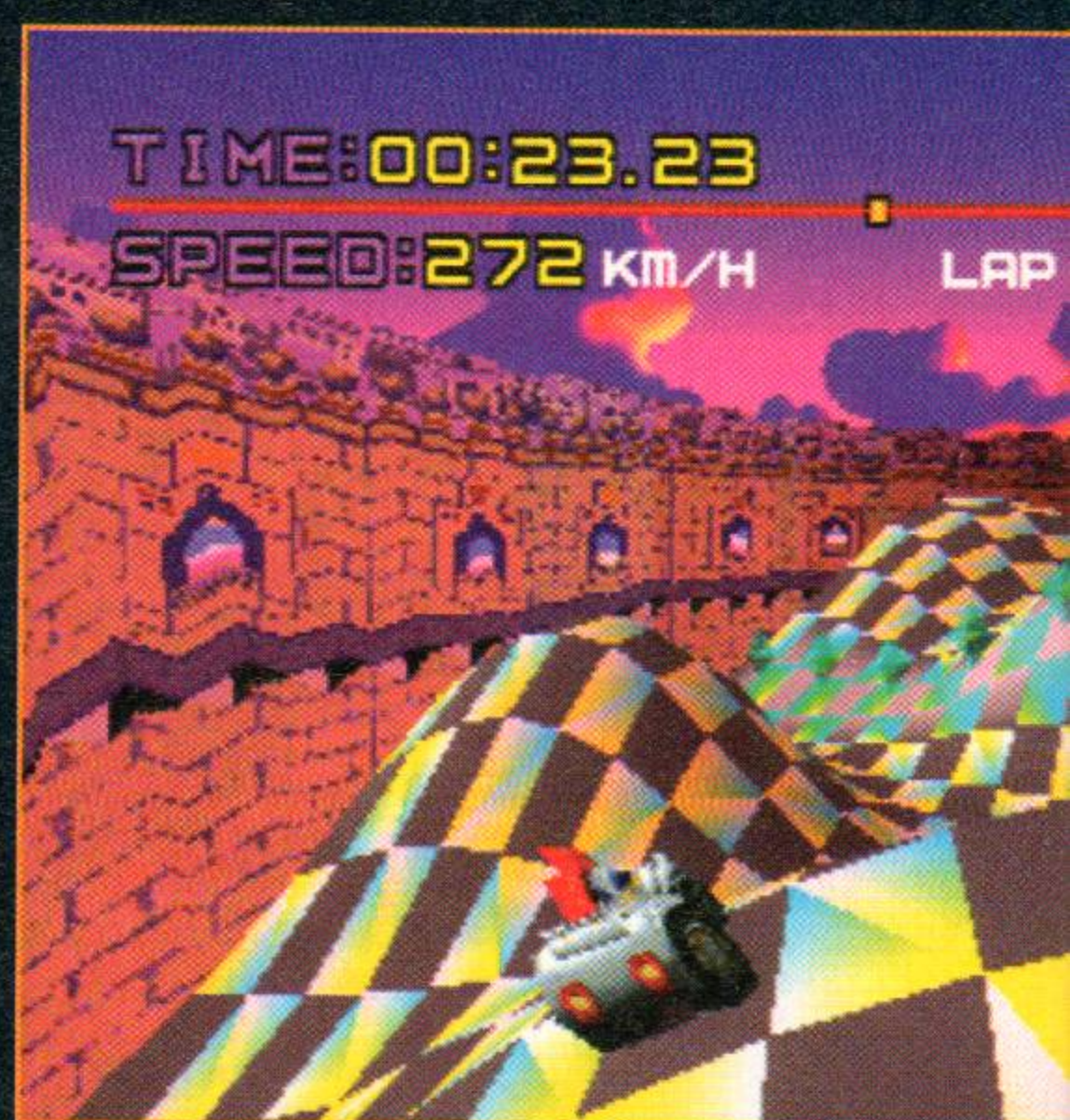




TOH SHIN DEN



RIDGE RACER



MOTOR TOON

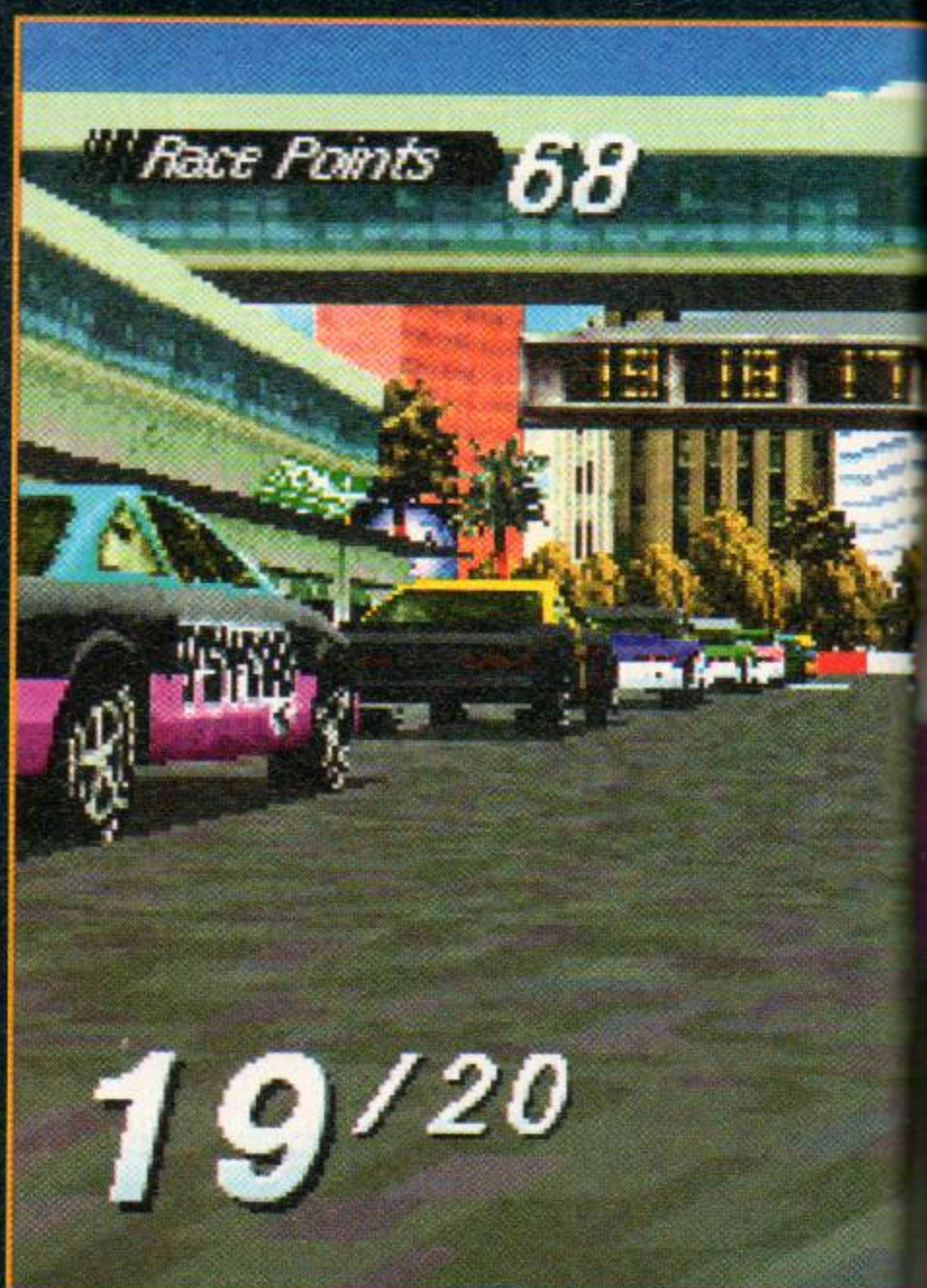
LES jeux

Une dizaine de titres sont prévus pour la sortie de la machine, et l'on peut être certain qu'ils seront là à temps puisqu'il s'agit pour la plupart de jeux déjà sortis depuis plusieurs mois au Japon. Les trois premiers distribués par Sony seront : Ridge Racer, Toh Shin Den et Tekken. D'autres jeux venant d'Europe seront disponibles à la sortie de la machine, et l'on pense notamment à Wipe out et Destruction Derby de Psygnosis, Hyper Formation Soccer de Human ou encore Rayman d'Ubi Soft. Les principaux éditeurs suivront comme Océan, Probe (Acclaim) ou Bullfrog pour ne citer qu'eux. Nous avons déjà découvert plusieurs de leurs projets sur PlayStation, et l'année 95/96 s'annonce prolifique en matière de jeux. Avant le petit tour d'horizon des jeux disponibles à la sortie de la console prévue pour septembre, attardons-nous un peu sur ce que ces jeux proposent de nouveau. Vous n'êtes plus sans ignorer maintenant la puissance technique de la machine, comparé à ce qui se faisait jusqu'à maintenant en matière de 16 bits. Si ce n'est pas le cas, c'est que vous avez loupé la page précédente. On peut classer les jeux PlayStation à venir dans deux catégories : les jeux classiques 2D et les jeux 3D utilisant les polygones. Dans les deux cas, les habituels styles de jeux seront représentés avec de l'action, de l'aventure, etc. La nouveauté vient des jeux 3D utilisant les polygones. C'est le cas des premiers jeux Ridge Racer, Toh Shin Den, Tekken, Wipe out, Destruction Derby et Rayman. Pas de nouveauté dans le style de jeu (deux jeux de combat et trois de course de voitures), mais une révolution en matière de technique : l'utilisation des polygones. Depuis l'arrivée de cette technique dans les salles d'arcade, il fallait pouvoir rendre celle-ci sur une console de salon, et Sony a réussi ce pari. Ridge Racer (Namco) vous met au volant de bolides tout droit sortis de la borne d'arcade de Namco, et l'on peut vous assurer que le rendu du jeu se rapproche très fidèlement de la version originale. Toh Shin Den (Takara) est un jeu de combat en 3D utilisant les polygones, et qui surprendra tous les vieux loups qui ont joué à tous les jeux Takara sur 16 bits. La nouvelle technique des polygones permet un réalisme impressionnant dans la réalisation des coups : on se croit au beau milieu du combat, et les angles de vue changent selon la position des personnages. Dans le même style,

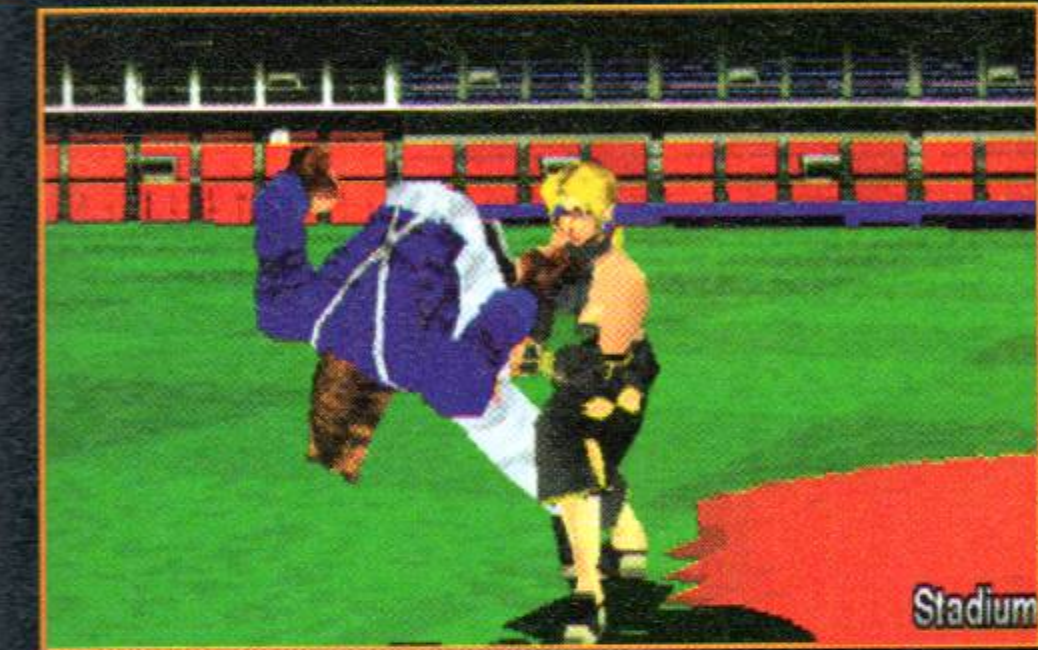
Tekken (Namco) propose aussi des combats 3D, et plus encore que Ridge Racer, cette conversion se rapproche de la version originale d'arcade. En fait, pour la première fois dans le monde des consoles, on se trouve face à un jeu rigoureusement identique à un jeu d'arcade qui n'a pas dix ans. Pour revenir aux jeux plus classiques, vous pourrez trouver un superbe jeu de plates-formes 2D à la sortie de la console : Rayman (Ubi Soft) que nous avons testé dans ce numéro. Deux autres jeux 2D intéressants sortiront rapidement : Raiden (Seibu et distribué en France par la société Océan dès septembre) et Gunners Heaven (SCE). Le premier est une compilation des deux shoot-them-up sortis en arcade sous le même nom, et le second est un jeu de plates-formes et de tir à progression façon Top Hunter sur Néo Géo. Parmi les autres titres intéressants qui suivront rapidement la sortie de la console, on peut citer Mortal Kombat 3 qui sera sans doute la version se rapprochant le plus de l'arcade grâce aux possibilités de la machine en matière de gestion des sprites. Ces derniers sont en effet pantagruelliques et gourmands en mémoire dans Mortal Kombat. Pour revenir aux polygones, Motor Toon vous proposera des courses délirantes dans un univers de cartoons en 3D. Dans ce jeu, vous pourrez jouer à deux simultanément grâce à un système d'écran splitté en deux. Un autre titre s'annonce passionnant et répond au nom de Jumping Flash!, une simulation de lapin sauteur en 3D polygonale ! Dans ce jeu de plates-formes nouvelle génération (puisque entièrement en 3D), vous devez guider votre héros en le faisant sauter de plates-formes en plates-formes. Une dernière catégorie de jeu n'a pas été abordée, la voici en conclusion : l'aventure, la simulation et le RPG. C'est sans doute ce genre qui permettra à un nouveau panel de joueurs de découvrir le monde high-tech de la PlayStation, un public plus âgé et moins masculin peut-être. Les possibilités semblent en effet illimitées en ce qui concerne les jeux de simulation, et il y a fort à parier que de nombreuses adaptations de jeux micros PC sont déjà en cours d'adaptation sur la console. Alors, action 2D, courses et bastons 3D, simulation et aventure, qu'allez-vous choisir sur PlayStation ? Ne vous inquiétez pas, on est là pour ça. Alors rendez-vous à la rentrée pour les tests de tous ces jeux dans Joypad !



RAIDEN PROJECT



JUMPING FLASH



TEKKEN



Monument Valley



DESTRUCTION DERBY

AMIE LE PRO. 43 57 96 27

11, bd Voltaire - 75011 Paris (Métro République)
LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX NEUFS ET D'OCCASIONS
AMIE VOUS EN DONNE PLUS !!!

NEUF OCCASIONS

CONSOLE PSX SATURNE 3DO
GARANTIE 2 ANS
 + 3 ECHANGES GRATUITS

ACHETEZ 500F de jeux d'occasion **GAGNEZ 1 JEU GRATUIT** dans la colonne 100 F

ECHANGEZ : ajouter **50** pour 1 jeu de même valeur

NINTENDO

- ADAM'S FAMILY VALUES 449 F
- CHRONO TRIGGER (JAP) 549 F
- ILLUSION OF TIME TEL 399 F
- INTERNATIONAL SOCCER 399 F
- JUSTICE LEAGUE 449 F
- JUDGE DREDD 349 F
- NBA JAM II 449 F
- SECRET OF MANA 449 F
- SOULBLAZER 449 F
- TETRIS DOCTEUR MARIO 399 F

SUPER NINTENDO (garantie 6 mois) 490 F

- | | | |
|--|--|---|
| 100 F | 150 F | 200 F |
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> BALL-Z <input type="checkbox"/> BLUES BROTHER (JAP) <input type="checkbox"/> DENIS LA MALICE <input type="checkbox"/> DINO CITY <input type="checkbox"/> HOOK <input type="checkbox"/> MAGICAL QUEST (JAP) <input type="checkbox"/> MAGIK SWORD <input type="checkbox"/> OUT OF THIS WORLD <input type="checkbox"/> PARODIUS (JAP) <input type="checkbox"/> PILOT WINGS <input type="checkbox"/> SPIDER MAN X-MEN <input type="checkbox"/> STARWINGS <input type="checkbox"/> STREET FIGHTER II TURBO (JAP) <input type="checkbox"/> WORLD LEAGUE BASKET | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> ADAM'S FAMILY II <input type="checkbox"/> ALIEN III <input type="checkbox"/> BATTLE TOAD <input type="checkbox"/> CASTLE VANIA IV <input type="checkbox"/> FATAL FURY <input type="checkbox"/> JURASSIC PARK <input type="checkbox"/> MORTAL KOMBAT <input type="checkbox"/> SOCCER KID <input type="checkbox"/> STAR WARS <input type="checkbox"/> SUPER ALESTE <input type="checkbox"/> SUPER DANY <input type="checkbox"/> TERMINATOR II (ARCADE) <input type="checkbox"/> TINY TOONS <input type="checkbox"/> WORLD HEROES | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> CHESS MASTER <input type="checkbox"/> CHOPLIFFTER III <input type="checkbox"/> CYBERNATOR <input type="checkbox"/> EQUINOX <input type="checkbox"/> FLASHBACK <input type="checkbox"/> JOES & MAC III (JAP) <input type="checkbox"/> LEGEND <input type="checkbox"/> MR NUTZ <input type="checkbox"/> ROGER RABBIT <input type="checkbox"/> SKY BLAZER <input type="checkbox"/> TECHNO NBA <input type="checkbox"/> YOUNG MERLIN <input type="checkbox"/> WOLFENSTEIN 3D <input type="checkbox"/> ZELDA III |

MEGADRIVE

- ALIEN SOLDIER 399 F
- BATMAN ROBIN TEL
- JUDGE DREDD 349 F
- LEGEND DE THOR 399 F
- NBA ACTION 95 399 F
- NBA JAM II 449 F
- SAMOURAI SHODOWN 399 F
- STREET RACER TEL
- WARLOCK 399 F
- X-MEN II 399 F

250 F

- ANIMANIACS
- DESERT STRIKE
- FIFA SOCCER
- JUNGLE BOOK
- JORDAN ADVENTURE
- MEGAMAN X
- MICKEY CIRCUS
- PAGE MASTER
- ROCK 'N ROLL RACING
- SECRET OF MANA (US)
- STREET RACER
- SUPER METROID
- TORTUES FIGHTER

300 F

- BLACK THORNES
- DONKEY KONG
- EARTHWORM JIM
- FORMATION SOCCER 94
- INDIANA JONES
- INDY CAR
- JOHN MADDEN 95
- MORTAL KOMBAT II
- NBA LIVES 95
- PAC IN TIME
- RETOUR OF JEDI
- ROI LION
- SPARSTER
- ULTIMA RUNE OF VERTUE II

350 F

- BATMAN & ROBIN
- CANNON FODDER
- DRAGON BALL Z (RPG)
- FI POOL POSITION II
- FATAL FURY SPECIAL
- FIRE MAN
- INTERNATIONAL SUPER STAR
- MEGA MAN X II
- NBA JAM II
- PUNCH OUT
- SECRET OF MANA
- SOULBLAZER
- SUPER STREET FIGHTER II
- X-MEN

SATURN Surprise!

CONSOLE TEL

- MANETTE 329 F
- ASTAL 499 F
- CLOCK WORK NIGHT 375 F
- DAYTONA 499 F
- GOtha 549 F
- PANZER DRAGON 499 F
- SHINOBI TEL
- VIRTUA RACING TEL

PSX Surprise!

CONSOLE TEL

- MANETTE 329 F
- MEMORY CARD 249 F
- ACE COMBAT TEL
- ARC THE LAD TEL
- BOXER'S ROAD TEL
- GUNNER HEAVEN 599 F
- KING FIELD II TEL
- PHILOSOMA TEL
- TEKKEN 575 F

3DO Surprise!

CONSOLE TEL

- FLASHBACK 349 F
- GEX 375 F
- HELL 299 F
- MAD DOG II 399 F
- MYST 399 F
- RETURN FIRE 369 F
- SLAM & JAM 349 F

MEGADRIVE (garantie 6 mois) 390 F

- | | | |
|--|---|--|
| 75 F | 100 F | 150 F |
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> ARCH RIVAL <input type="checkbox"/> BATMAN RETURN <input type="checkbox"/> BODOKAN <input type="checkbox"/> CHAKAN <input type="checkbox"/> DAVID ROBINSON <input type="checkbox"/> FATAL LABYRINTHE <input type="checkbox"/> FATAL REWING <input type="checkbox"/> GREEN DOG <input type="checkbox"/> MIKE DIKTA <input type="checkbox"/> PAPER BOY <input type="checkbox"/> STRIDER <input type="checkbox"/> SUPER THUNDER BLADE <input type="checkbox"/> SUPER HYDLIDE | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> DAVID CUP <input type="checkbox"/> GOLDEN AXE II <input type="checkbox"/> EUROPEAN CLUB SOCCER <input type="checkbox"/> IMMORTAL <input type="checkbox"/> JURASSIC PARK <input type="checkbox"/> KICK OFF <input type="checkbox"/> LEMMINGS <input type="checkbox"/> POWER MONGER <input type="checkbox"/> SPEED BALL II <input type="checkbox"/> SPLATTER HOUSE II <input type="checkbox"/> TEAM USA <input type="checkbox"/> ULTIMATE SOCCER <input type="checkbox"/> TAZMANIA | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> AMAZING TENNIS <input type="checkbox"/> ANOTHER WORLD <input type="checkbox"/> COSMIC SPACE <input type="checkbox"/> COOL SPOT <input type="checkbox"/> FANTASTIC DASY <input type="checkbox"/> LHX ATTACK CHOPPER <input type="checkbox"/> MEGAMOMANIA <input type="checkbox"/> MORTAL KOMBAT <input type="checkbox"/> PUGSY <input type="checkbox"/> ROLLING THUNDER II <input type="checkbox"/> SONIC II <input type="checkbox"/> TERMINATOR II <input type="checkbox"/> ZOO |

NEO GEO CD (garantie 6 mois) 2490 F

- | | | |
|--|---|---|
| 190 F | 250 F | 300 F |
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> ALLADIN <input type="checkbox"/> ECCO DOLPHIN <input type="checkbox"/> ETERNAL CHAMPION <input type="checkbox"/> FIFA SOCCER <input type="checkbox"/> FLASH BACK <input type="checkbox"/> PINK PANTHERE <input type="checkbox"/> ROCKETKNIGHT <input type="checkbox"/> SHAQ FU <input type="checkbox"/> SHINOBI III <input type="checkbox"/> STREET FIGHTER II <input type="checkbox"/> THUNDER FORCE IV <input type="checkbox"/> YOGI BEAR <input type="checkbox"/> WINTER OLYMPIQUE | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> AERO ACROBAT <input type="checkbox"/> BLOOD SHOT <input type="checkbox"/> BONKERS <input type="checkbox"/> BUBBA & STICK <input type="checkbox"/> ECCO II <input type="checkbox"/> IMG TENNIS <input type="checkbox"/> LANDSTALKER <input type="checkbox"/> MEGA SWIV <input type="checkbox"/> ROI LION <input type="checkbox"/> SPASTER <input type="checkbox"/> SOLEIL <input type="checkbox"/> TAZMANIA II | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> ATPS TENNIS <input type="checkbox"/> EARTH WARM JIM <input type="checkbox"/> FIFA 95 <input type="checkbox"/> LES SCHTROUMPES <input type="checkbox"/> LEMMINGS II <input type="checkbox"/> MEGA BOMBERMAN <input type="checkbox"/> MORTAL KOMBAT II <input type="checkbox"/> POWER DRIVE <input type="checkbox"/> SONIC IV <input type="checkbox"/> SHINNING FORCE II <input type="checkbox"/> STARGATE <input type="checkbox"/> STRIKER |

LES REPRISES D'AMIE

AMIE RACHETE AU COMPTANT :

- ORDINATEURS - CONSOLES
- PERIPHERIQUES
- CARTOUCHES - LOGICIELS - JEUX - UTILITAIRES

NOMBREUSES FORMULES D'ECHANGE SUR CARTOUCHES MEGA-DRIVE, NEO GEO, ETC.

RESERVEZ ET VENDEZ VOS ORDINATEURS, CONSOLES, JEUX !

NEO GEO (garantie 6 mois) 890 F

- | | | |
|---|---|---|
| 190 F | 350 F | 690 F |
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> BLUE'S JOURNEY <input type="checkbox"/> CIBER LIPS <input type="checkbox"/> FATAL FURY <input type="checkbox"/> NAM 1975 <input type="checkbox"/> WORLD HEROES | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> 3 COUNT BOUNT <input type="checkbox"/> BASE BALL 2020 <input type="checkbox"/> EIGHT MAN <input type="checkbox"/> SIDE KICK <input type="checkbox"/> WORLD HEROES II | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> ART OF FIGHTING II <input type="checkbox"/> KARNOV REVENGE <input type="checkbox"/> SAMOURAI SHODOWN II <input type="checkbox"/> SUPER SIDE KICK II <input type="checkbox"/> WORLD HEROES II IET |

3 DO (garantie 6 mois) 2190 F

- | | | |
|---|--|---|
| 150 F | 200 F | 300 F |
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> MICROCOSM <input type="checkbox"/> OUT OF THIS WORLD <input type="checkbox"/> SLAYER <input type="checkbox"/> VR STALKER <input type="checkbox"/> WAY OF WARRIOR | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> ALONE IN THE DARK <input type="checkbox"/> CORSE KILLER <input type="checkbox"/> SAMOURAI SHODOWN <input type="checkbox"/> SEAL OF PHARAO <input type="checkbox"/> THEME PARK | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> FLASH BACK <input type="checkbox"/> IMMERCENARY <input type="checkbox"/> MYST <input type="checkbox"/> NEED FOR SPEED <input type="checkbox"/> ROAD RASH |

SATURN

- | | | |
|--|--|--|
| 299 F | 349F | 399F |
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> CLOCK WORK NIGHT <input type="checkbox"/> GALE RACER | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> VIRTUA FIGHTER <input type="checkbox"/> MYST | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> PANZER DRAGON <input type="checkbox"/> DAYTONA |

PSX

- | | | |
|--|---|---|
| 299 F | 349F | 399F |
| <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> CYBER SLEEL <input type="checkbox"/> SPACE GRIFFON <input type="checkbox"/> MOTOR TOONS | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> RIDGE RACER <input type="checkbox"/> COSMIC RACE <input type="checkbox"/> PARODIUS | <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> KILEAK THE BLOOD <input type="checkbox"/> TOSHINDEN <input type="checkbox"/> RAIDEN II |

A RETOURNER A : AMIE VPC II Bd Voltaire 75011 PARIS

Nom
 Prénom
 Adresse
 Code postal
 Ville
 Ma console
 Tous nos prix sont TTC, les promotions ne sont pas cumulables.

J'achète Noircissez le jeu que vous désirez
 J'échange Noircissez le jeu que vous désirez
 Mettre une croix ☑ pour le jeu que vous donnez. Découper cette liste, nous vous en enverrons une plus complète par retour de courrier.

Jeux 30 F - Console 60 F - Contre remboursement 80 F.
 CHEQUE CCP CARTE BLEUE Date d'expiration | | | | |
 _____ Date _____ Signature _____

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

LES TOPS MEGADRIVE & SUPER NINTENDO


Addams Family Values **NEW**



Un jeu d'aventure dans lequel vous incarnez l'Oncle Fétide qui doit retrouver le petit dernier de la famille, Pubert. Un jeu bourré d'humour, passionnant et d'une durée de vie incroyable !


Disponible sur Super Nintendo et Megadrive

OBÉLIX




César ne supporte pas qu'un village gaulois lui résiste ; il l'entoure donc d'une palissade de bois. Obélix et Astérix décident alors de faire le tour de l'empire et de ramener un souvenir de chacun des 5 pays traversés dans les 25 niveaux et dans les 16 tableaux de bonus ! Le jeu le plus Gros de l'année !

Disponible sur Super Nintendo



Fever pitch SOCCER



Disponible sur Super Nintendo et Megadrive

NEW

Un jeu de football pas tout à fait comme les autres... 50 équipes des différents continents, des centaines de joueurs différents, et surtout pour chaque équipe un joueur aux qualités très spéciales : soit un tireur de boulets de canons, soit un simulateur de blessure professionnel pour obtenir des penalties, soit une capacité à réaliser des effets jamais vus !!

Des Méga Promos Megadrive

FIFA 95	249 F
NBA Live 95	249 F
Rugby 95	249 F
NHL 95	249 F
Urban Strike	249 F
PGA Tour 3	249 F
Syndicate	249 F
Shaq Fu	129 F
Mr Nutz	149 F
Warlock	199 F

Des Super Promos Super Nintendo

Micromachines	199
Hyper Volleyball	199
Legend	199
Bomberman 2	199
Jordan Adventure	199
Indiana Jones	199
Syndicate	149
Dragon	149
True Lies	199
Shaq Fu	149

Disponible dans tous les magasins Micromania !

La Playstation de Sony

modifiée au standard européen Pal - 220V - 60 Hz



- Caractéristiques**
- CPU : 32 Bits RISC chip @ 33 MHz
 - Animation : 66 millions de Pixels/s
 - Affichage : 640 x 480 haute résolution
 - Graphismes : 16 millions de couleurs, polygoniseur et processeur 32 Bits spécialisée en animation 3D (360 000 polygones par seconde), mapping, gouraudshading en temps réel, zoom, rotations, effets spéciaux,
 - Son stéréo laser.

LES NOUVEAUTÉS PLAYSTATION

NEW ACE COMBAT



La meilleure simulation de vol jamais réalisée !

NEW DRAGONBALL Z



Une animation et une jouabilité parfaites avec cette nouvelle adaptation de DBZ !

NEW VAMPIRE



Ce méga Hit de Capcom aux graphismes fantastiques remplacera Street Fighter II

NEW ARC THE LAD



Le premier vrai jeu de rôle aux graphismes somptueux sur Playstation !

NEW PHILOSOMA



Un shoot'em up d'enfer permettant 3 points de vue différents : vertical, horizontal et 3D.

3615 Micromania
Découvrez le Grand Jeu de l'Été



SPÉCIAL VENTE PAR CORRESPONDANCE

Les frais de port GRATUITS* et des offres de prix qu'on n'ose pas publier !! * Pour une commande minimale de 200 F.

Téléphonez au **92 94 36 00** ou tapez **3615 Micromania** pour découvrir ces offres exceptionnelles

MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

OCÉAN MANCHESTER

L E C Œ U R D U M Y T H E

Océan débute sa grande croisade pour les 16 bits, alors que tout le monde se tourne en ce moment vers les 32 bits. Il est vrai que le parc des nouvelles consoles n'est même pas ouvert en Europe, et il faudra attendre de longs mois pour qu'un nombre suffisant de ces machines soit vendu dans notre beau pays. En attendant, il reste de beaux jours pour les 16 bits, et Océan le clame haut et fort. Pour mieux nous en rendre compte, Joypad s'est déplacé à Manchester où se trouve le QG d'Océan, une petite usine à rêves...

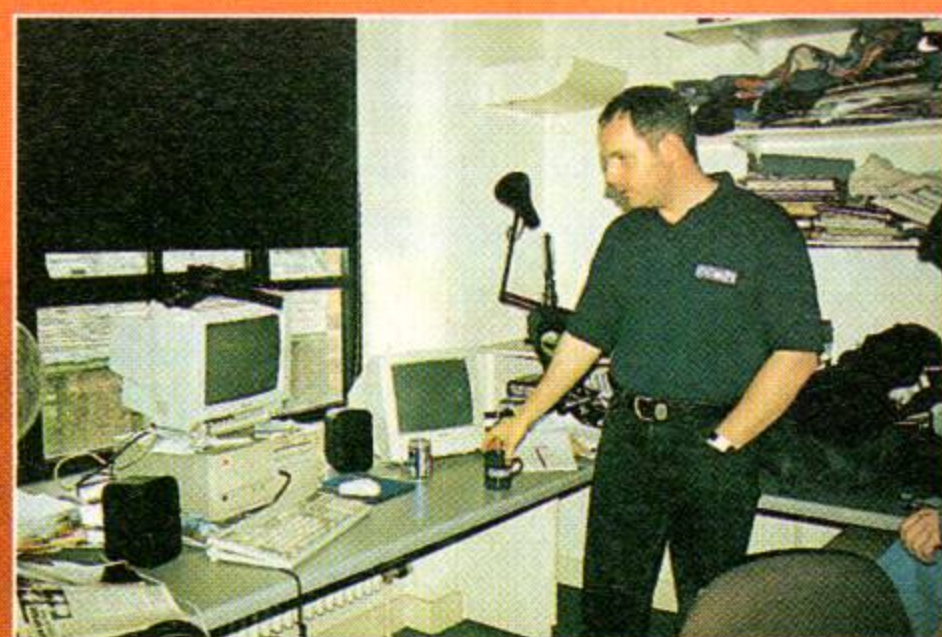
Olivier



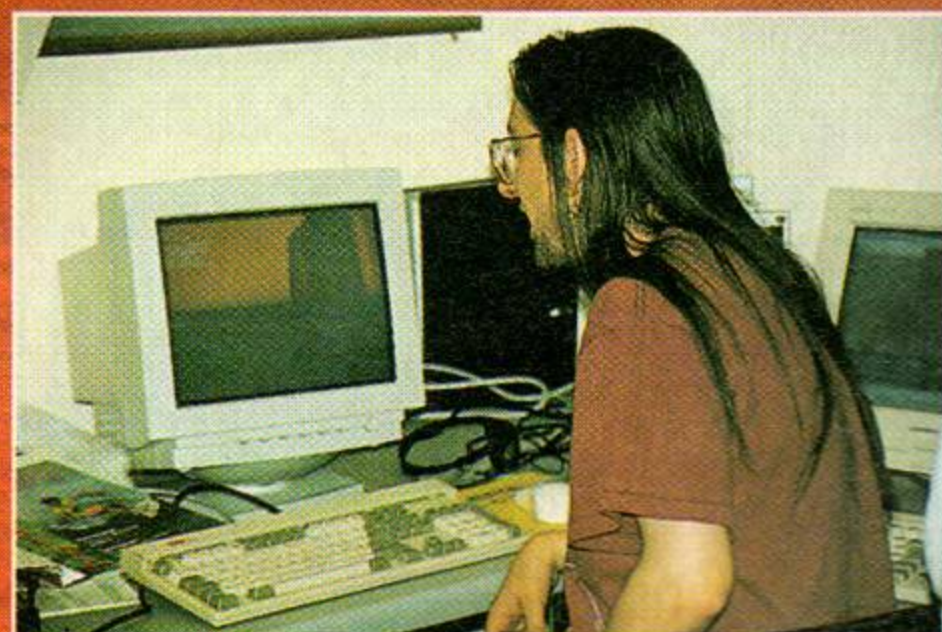
OCEAN MANCHESTER



JOHN OLDHAM est External Development Manager : il s'occupe des jeux créés par d'autres équipes que celles d'Océan mais édités par Océan.



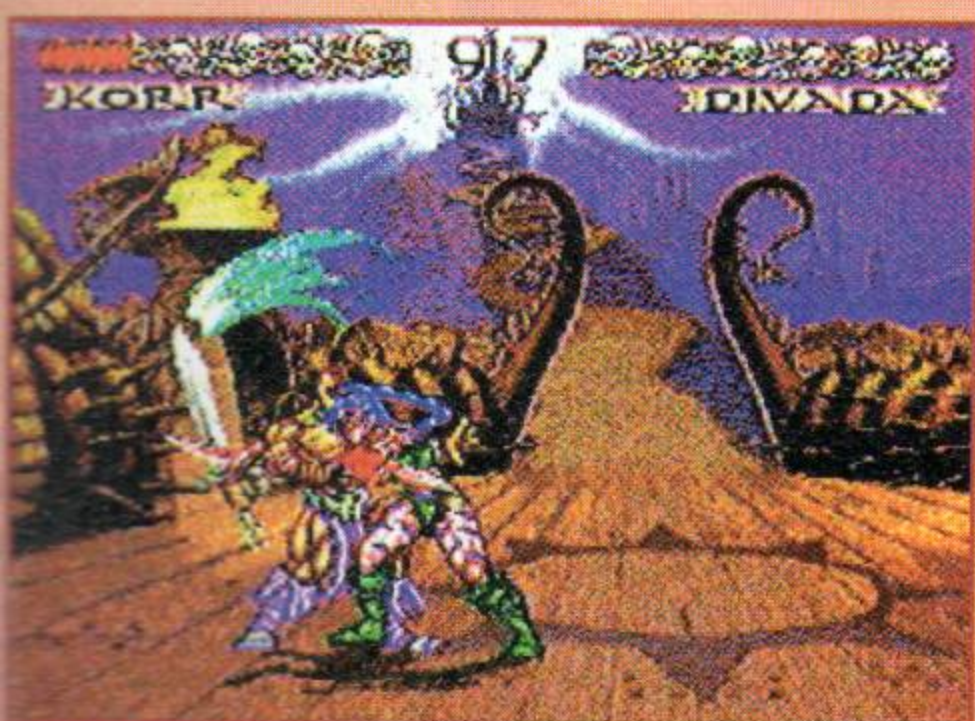
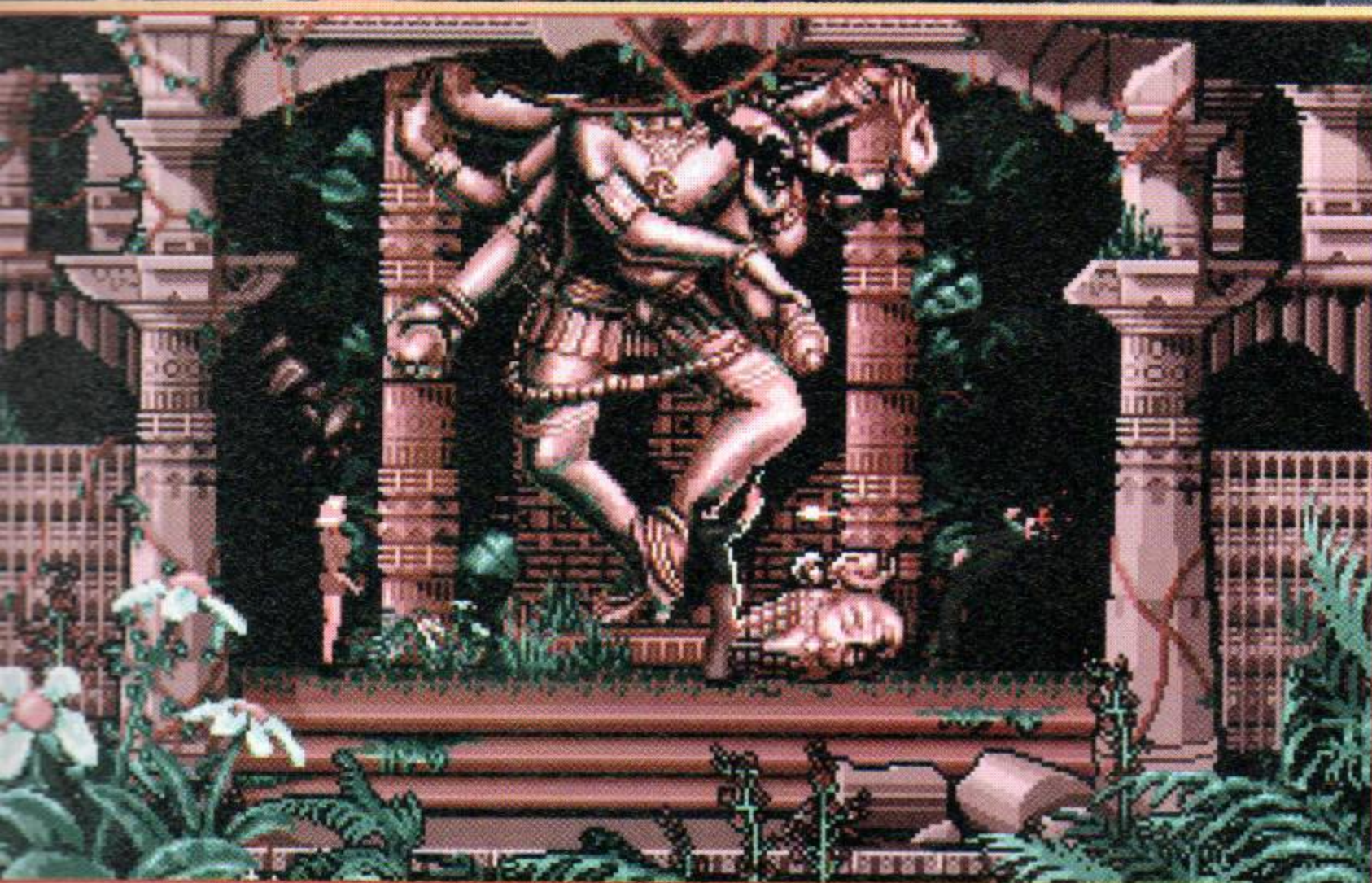
Un des graphistes qui travaille sur Dawn of Darkness, le Doom de la PlayStation.



Ce graphiste modélise les vaisseaux de HMS Carnage sur PlayStation.



Pris sur le vif dans une des salles de développement de Dawn of Darkness.

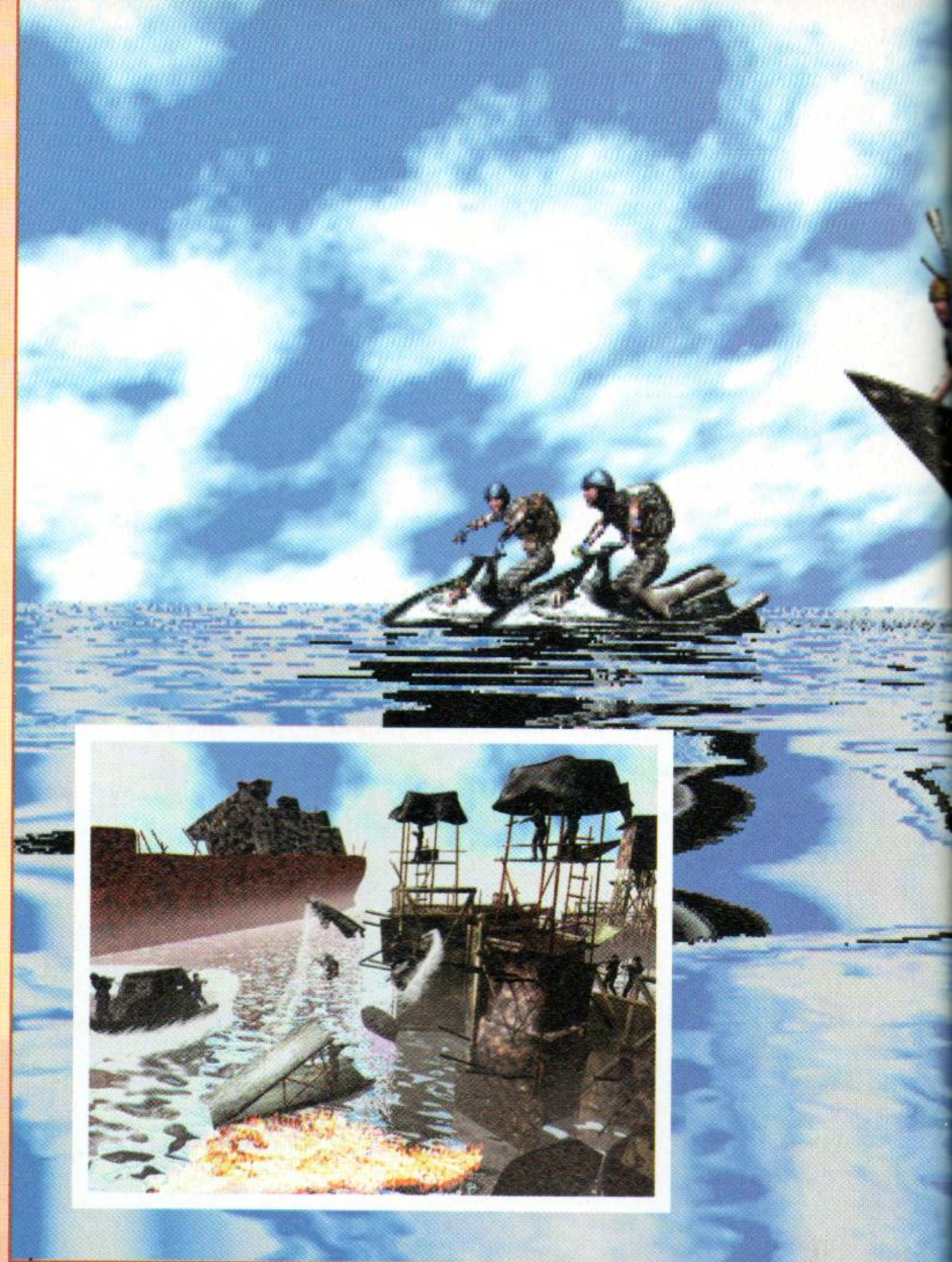


sur sujet 32 bits, je peux vous dire qu'Océan nous prépare quelques jeux sur PlayStation qui valent leur pesant de cacahuètes grillées.

DES JEUX PLAYSTATION ET SEGASATURN EN PRÉPARATION

Quatre jeux Saturn et PlayStation sont au début de leur développement, des jeux monopolisant une quinzaine de personne chacun et planifiés sur un an et demi de développement, rien que ça ! Je ne vous parlerai donc pas de Dawn of Darkness (PlayStation), un gigantesque Doom se déroulant dans une ville bourrée de zombies en décomposition. Ce jeu propose un degré de réalisme extraordinaire et surtout permet de se

Camouflé en pleine ville de Manchester, les locaux d'Océan renferment plusieurs étages de bureaux bourrés de jeunes talents qui travaillent pour vous, heureux lecteurs. On trouve, outre les bureaux administratifs classiques, une gigantesque salle de tests, des kilomètres de bureaux dont chacun d'eux est réservé à une équipe travaillant sur un jeu, et un étage entièrement consacré au développement 32 bits. Dans ce dernier, chaque jeu en préparation nécessite plusieurs salles dont celle réservée aux graphistes qui modélisent les univers, ou encore celle réservée aux programmeurs qui codent des milliers de lignes de langage C ou d'assembleur. Sans trop nous étendre sur le

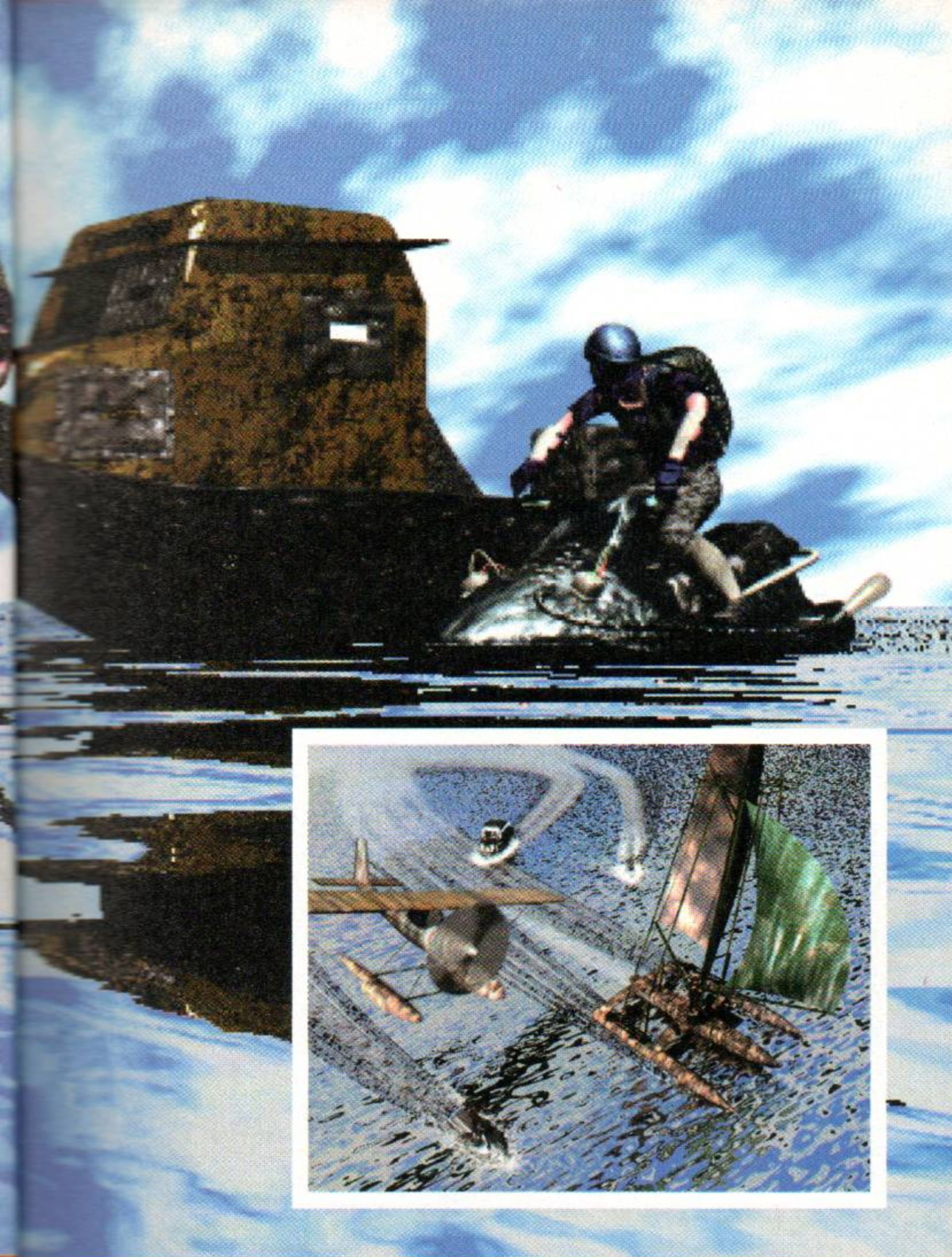


balader vraiment partout dans la ville. Je ne vous parlerai pas non plus de Silver (PlayStation et Saturn) qui est une sorte de Zelda en 3D avec des personnages modélisés en polygones. Et si je vous présentais ce jeu d'aventure et d'action à la Lucas Art basé sur les personnages du cartoon Hanna Barbera (Scoubidou, Satanas et Diabolo, les Flintstones), qui a la particularité de réunir tous les héros connus HB et qui n'a pas encore de nom ? Ou encore un jeu de simulation et d'action à la Panzer Dragoon, baptisé Carnage, toujours sur PlayStation et Sega Saturn prévu pour octobre 96, un jeu développé sur Silicon Graphics avec des avions et des tanks modélisés sous 3D studio ? Mais non, soyons patients car ces jeux n'en sont qu'à leurs balbutiements dans l'ancre d'Océan Angleterre, et vos PlayStation de dans un an en seront d'autant plus heureuses l'année prochaine lors de la sortie de ces jeux.

ACTU 16 BITS CHEZ OCEAN : WORMS VA VOUS RENDRE FOUS !

Revenons donc à nos moutons à 16 pattes et commençons par un jeu complètement fou et répondant au doux nom de Worms. Il s'agit





MISSION IMPOSSIBLE SUR SUPER NINTENDO EN ATTENDANT L'ULTRA 64

Tiré du film qui sortira bientôt sur les écrans du monde entier et qui met en scène les héros du feuilleton que les couche-tards connaissent par cœur (la série a écumé toutes les chaînes et notamment l'ex-5). Tom Cruise en est la vedette, et pour une fois il n'a pas été digitalisé pour les besoins du jeu sur Super Nintendo, les graphistes se sont simplement contentés de dessiner son personnage. Le jeu est en effet un transfuge de Flashback et reprend aussi un jeu répondant au même nom et sorti sur micro il y a bien longtemps. Il s'agit d'un jeu de plates-formes en vue de profil avec des actions bien précises à réaliser, le plus souvent basées sur des énigmes rapides ou des pièges qu'il faudra approcher en appliquant certaines tactiques. Attention au scoop : c'est Mission Impossible qui a été choisi pour être adapté sur Ultra 64 chez Océan. Mais cette version 64 bits sera tout à fait révolutionnaire. Plus rien à voir avec un jeu de plates-formes. Mission Impossible NU64 devrait avoir l'allure d'un jeu d'action 3D, mi-Doom, mi-Alone in the Dark.

WEAPONLORD DE NAMCO

Encore un jeu de baston à la Street Fighter II sorti par Namco au Japon, et dont Océan a les droits. L'originalité du jeu tient dans l'utilisation des armes blanches : épées à deux mains, couteaux, masses d'armes, marteaux de guerre, etc. Le jeu est gore et bourré de gerbes de sang, ça calme ! Sept "gros bills" issus d'un univers d'"heroic-fantasy" participent à un tournoi qui permettra de sélectionner le maître des armes, le seul capable de vaincre Demon Lord. Ce jeu de baston pur et dur possède une pléthore de coups spéciaux et est en train de bien marcher aux États-Unis : c'est d'ailleurs ce qui a poussé Océan à le sortir en Europe. Un jeu signé Namco.

WATERWORLD SUR SUPER NINTENDO

La dernière folie d'Hollywood s'appelle Waterworld, et a coûté tellement cher à Kevin Kosner, son réalisateur et producteur, que ce dernier se demande bien comment il va réussir à éponger tout ça. D'autant que le film se déroule dans l'eau. Pour le jeu vidéo, les moyens ont été nettement moins ambitieux, puisqu'il s'agit d'un bon vieux jeu à progression mêlant action et aventure.

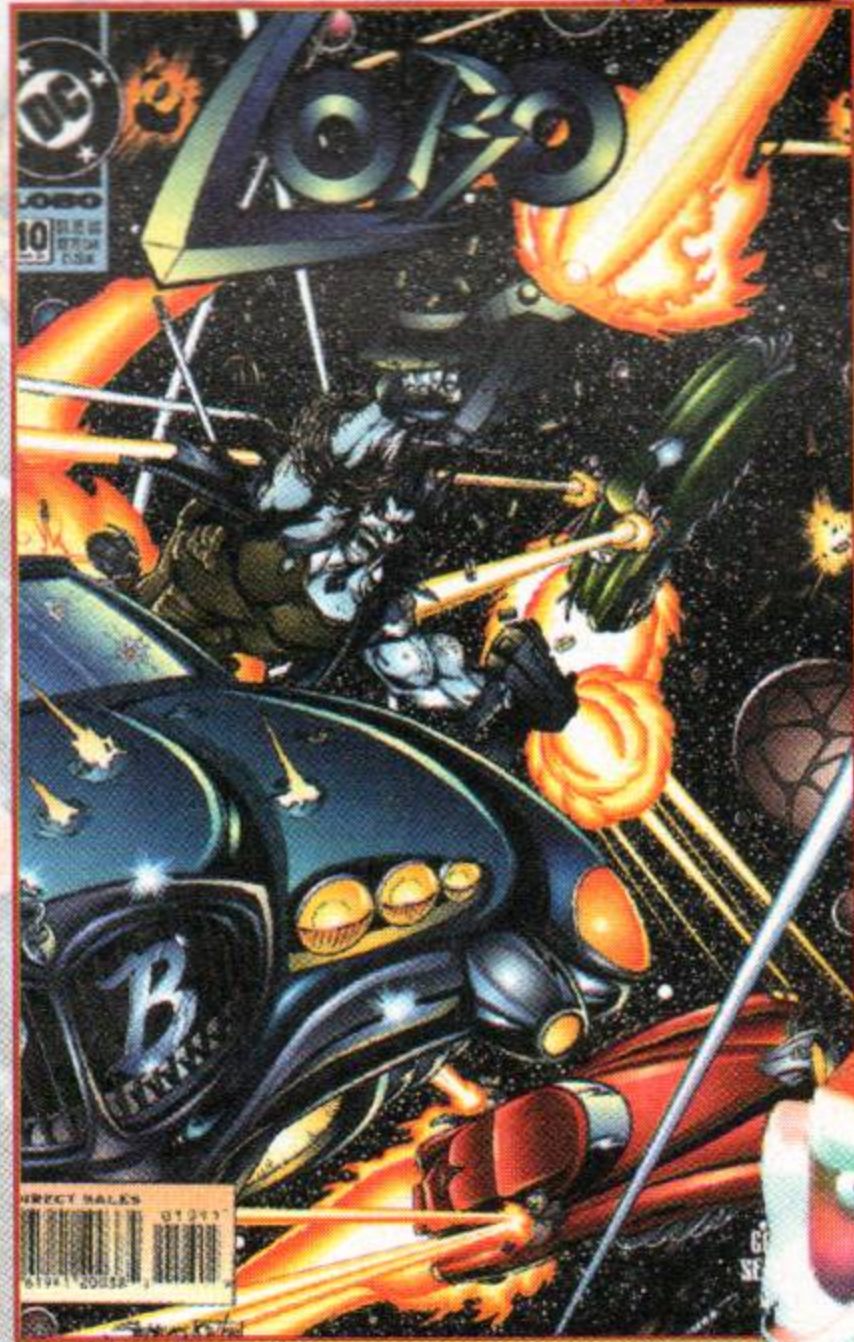
La partie principale du jeu est donc axée sur la progression en vue de profil, mais l'on se retrouve bien souvent sur le fameux catamaran du film, embarcation qui va d'atoll en îlot. Dans cette phase du jeu, le catamaran se retrouve continuellement poursuivi par une meute de petits navires ennemis qu'il doit canarder. Le bateau glisse avec une fluidité assez étonnante et un réalisme qui fait plaisir à voir sur Super Nintendo. Lorsque l'on atteint un atoll, on découvre un nouveau stage en vue de profil avec des bonus à collecter, des armes à trouver, et évidemment des tonnes d'ennemis avec qui faire connaissance. Certains niveaux sont sous-marins et il faut nager pour survivre, c'est la vie ! Un système complet d'armement avec un écran d'options rend le jeu proche d'un jeu d'aventure, sentiment renforcé par les objets à découvrir et qui sont nécessaires à la bonne progression du jeu. Bref, il y en aura pour tout le monde dans cette adaptation de Waterworld prévu sur Super Nintendo, Megadrive, Saturn, Game Boy.

d'un jeu à la Lemmings, mais dont le principe est différent, encore plus simple en fait. Simple dans l'idée, ce principe reprend le bon vieux jeu qui permet à deux joueurs de se canarder à distance chacun leur tour. Vous savez, les vieux jeux qui vous plaçaient de chaque côté d'une montagne et qui vous permettaient d'utiliser un canon pour tirer sur l'autre, le premier détruit par l'autre étant désigné comme vainqueur. Dans Worms, chacun des quatre joueurs (prévus sur Super Nintendo et Megadrive avec les multi-adaptateurs) possède une équipe de petits personnages avec le nom marqué au-dessus de leur tête. Chaque joueur peut utiliser une quinzaine d'armes en sachant que le principe ne permet qu'une action à chaque fois. On peut s'approcher d'un ennemi et lui asséner un "Dragon Ball Punch" (façon Lemmings, c'est hilarant) ou encore tirer un missile à tête chercheuse à distance, c'est selon... Très prenant à plusieurs, ce jeu est vraiment un exemple intéressant de ce que l'on peut appeler la convivialité sur console (je pense à Bomberman). Prévu pour la rentrée sur 16 bits, Worms sera plus beau sur 32 bits avec des zooms dans les deux sens, les plus intéressants permettant une vue générale du terrain, chose impossible sur 16 bits.





CHEZ OCEAN LOBO FAIT LE BÔ



Lobo. Un nom plutôt énigmatique qui définit l'un des héros les plus violents de la BD américaine. Avec Lobo, on ne fait pas dans la dentelle. Le voici tantôt au paradis pour faire un carton sur les anges - alors y'a des plumes qui volent partout - et mettre la main sur le Père Noël, ou tantôt en prêcheur haranguant la foule pour exploiter la crédulité de la plèbe. Tueur d'Aliens, mannequin, chanteur... Lobo est un véritable robot ménager : il fait tout, et tout se termine toujours pas un bain de sang. Bras droit démesuré pour des "méga-pains", peintures de guerre sur le visage et cynisme de bon aloi, Lobo est un être unique... et c'est tant mieux !

Océan et l'équipe de Mark Rogers (citoyen britannique d'origine) ont décidé de faire de Lobo un jeu de baston violent et sans état d'âme. Alors que la version du jeu présentée lors du dernier salon E3 à Los Angeles subit actuellement de sérieuses retouches, suite à la surprise nommée Killer Instinct, Joypad décide de vous en dire un peu plus sur ce jeu de baston pour Super Nintendo et Megadrive qui se retrouvera en fin de compte soit sur Ultra 64, soit sur Saturn et PlayStation, la décision sur les développements futurs n'étant pas encore prise.





C'est ici que travaillent les développeurs d'Océan of America. Illustrant l'adage selon lequel qui se ressemble s'assemble, Océan a choisi ses locaux près de ceux de la société Data East.



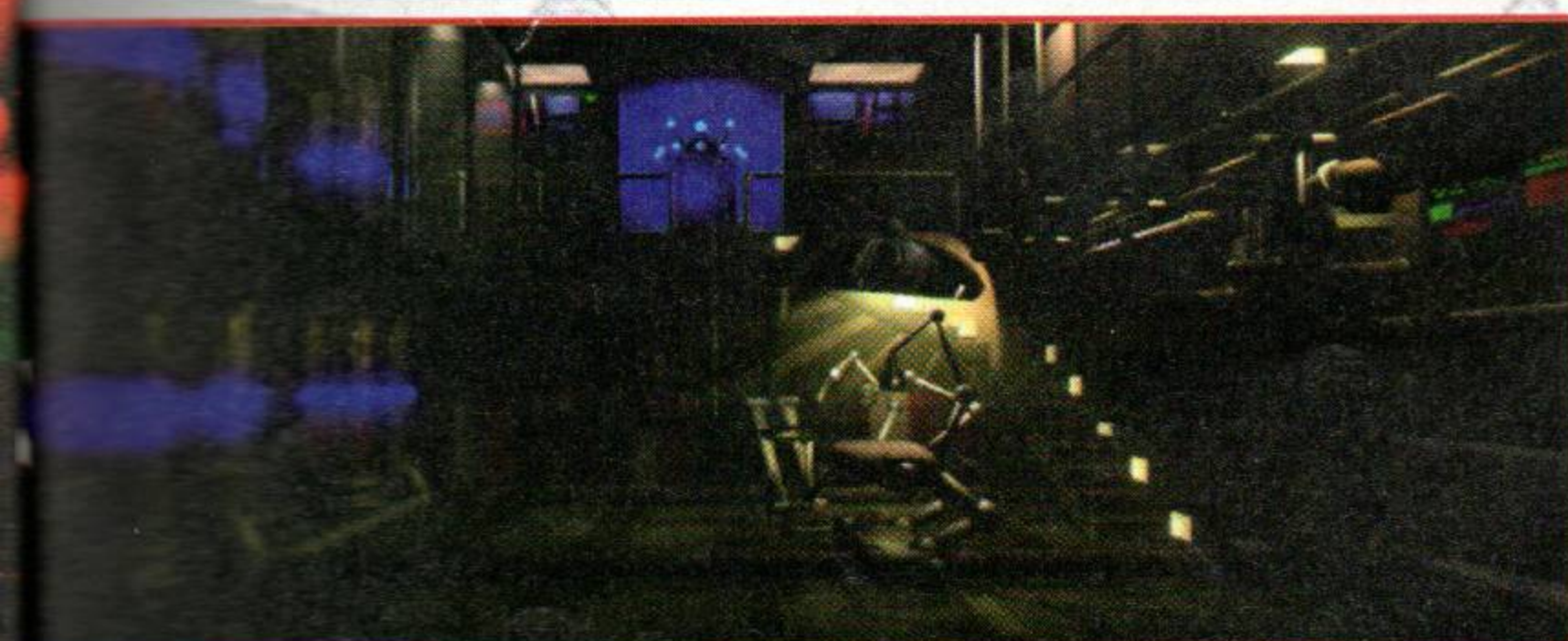
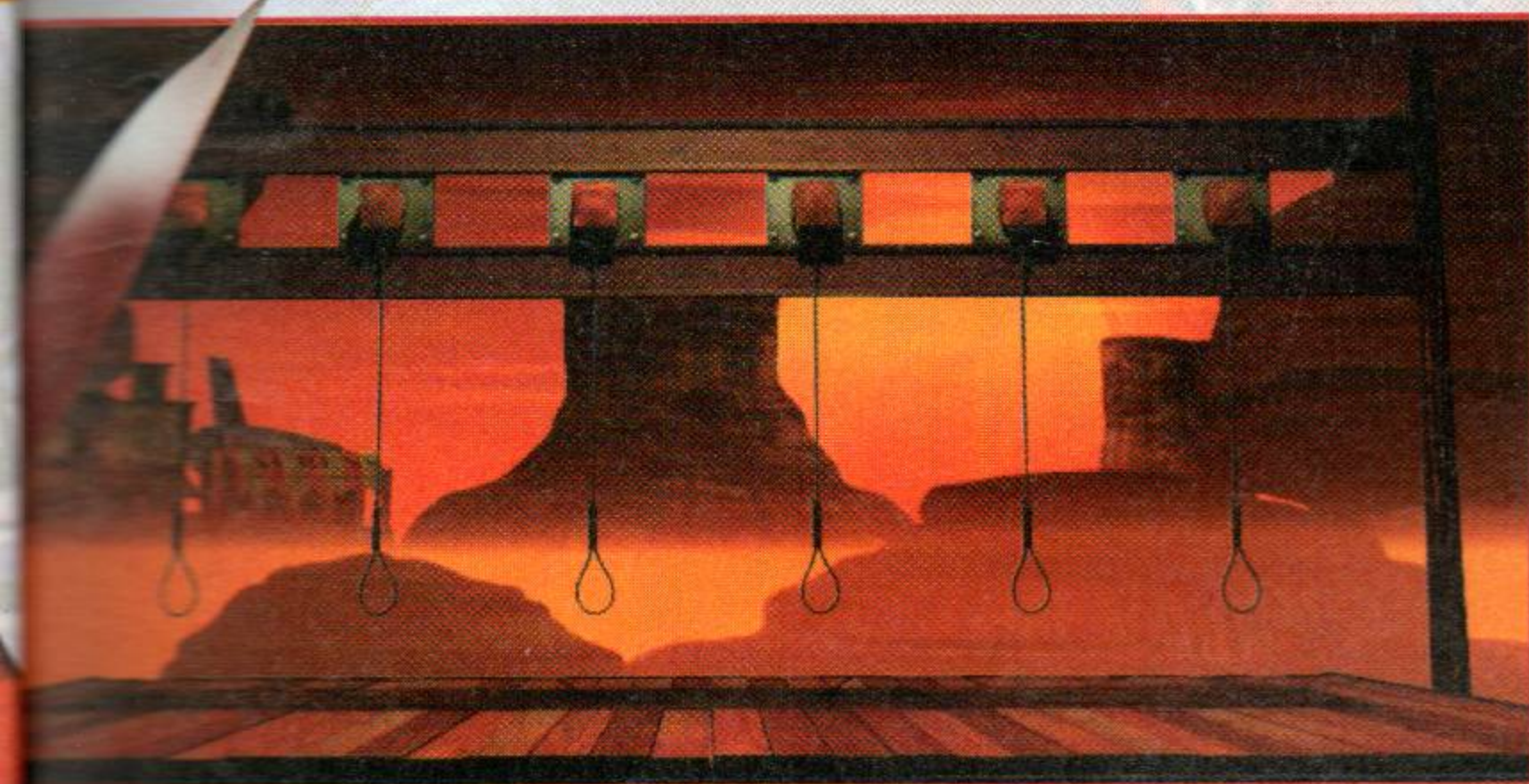
Les personnages du jeu ont été sculptés avant d'être numérisés. Une fois les données dans l'ordinateur, il ne restait plus qu'à se servir des enregistrements de Motion Capture pour animer ces personnages.



Mark Rogers travaille aussi actuellement sur le développement du jeu Water World sur Saturn, mais aussi Virtua Boy. Voici ici la maquette d'un bateau que vous retrouverez très bientôt au cinéma.



Perdu au fin fond d'un bar, notre ami - je dis ami pour éviter de m'attirer ses foudres, vu le mec - Lobo sirote tranquillement une boisson du coin. Sur le mur qui lui fait face, cinq affiches attirent son attention. Il s'agit d'avis de recherche. Brutal mais néanmoins perspicace à ses heures, Lobo comprend vite que les criminels pourront lui apporter gloire et fortune ! Le voici donc parti sur les traces de De Nitro, Shaola, Kris "Krusher" Kringle, Loo, son propre clone et enfin Vrill Dox l'ultime méchant de l'affaire. Point d'enquête cependant, mais juste une série de duels dans la plus pure tradition du genre. Coups de poing, de pied et de boule viendront mettre un peu d'ambiance dans ce qui aurait pu ressembler, si l'on n'y avait pas pris garde, à un colloque de philosophie. Si le jeu est loin d'afficher ne serait-ce qu'une once d'originalité dans le fond, il espère néanmoins rivaliser avec le Killer Instinct de Nintendo de par sa forme. Je m'explique.



Les personnages du jeu ont fait appel à ce que l'on appelle la "motion capture". Des acteurs ont donc été spécialement filmés pour les besoins du jeu. Pourquoi ? Simplement pour obtenir en définitive les mouvements les plus réalistes possibles. Il faut bien dire qu'il s'agit là d'une technique très en vogue ces derniers temps, dont certaines sociétés comme Acclaim usent ou abusent selon certains. D'autre part, les décors du jeu ont été entièrement "designés" sur station de travail Indigo 2 de Silicon Graphics à l'aide des logiciels graphiques d'Alias. Je vous renvoie à notre dernier numéro pour avoir de plus amples renseignements sur la société Alias, sa réputation et ses spécificités. On se retrouve donc avec un jeu de baston très beau - moins sur Megadrive, faible palette de couleurs oblige - qui espère bien faire de l'ombre à son grand rival Killer Instinct. Pourtant, Killer Instinct aura pour lui l'avantage d'être disponible dès le mois de septembre en Europe, alors que Lobo ne devrait faire son apparition que durant la période des fêtes de fin d'année. Quant aux versions "nouvelles générations" comme l'hypothétique Lobo Ultra 64, il faudra encore attendre avant d'en savoir un peu plus. En attendant, faites donc connaissance avec Lobo, un personnage charismatique et sympathique qui espère bien tout éclater à Noël, Père Noël compris...

T.S.R.

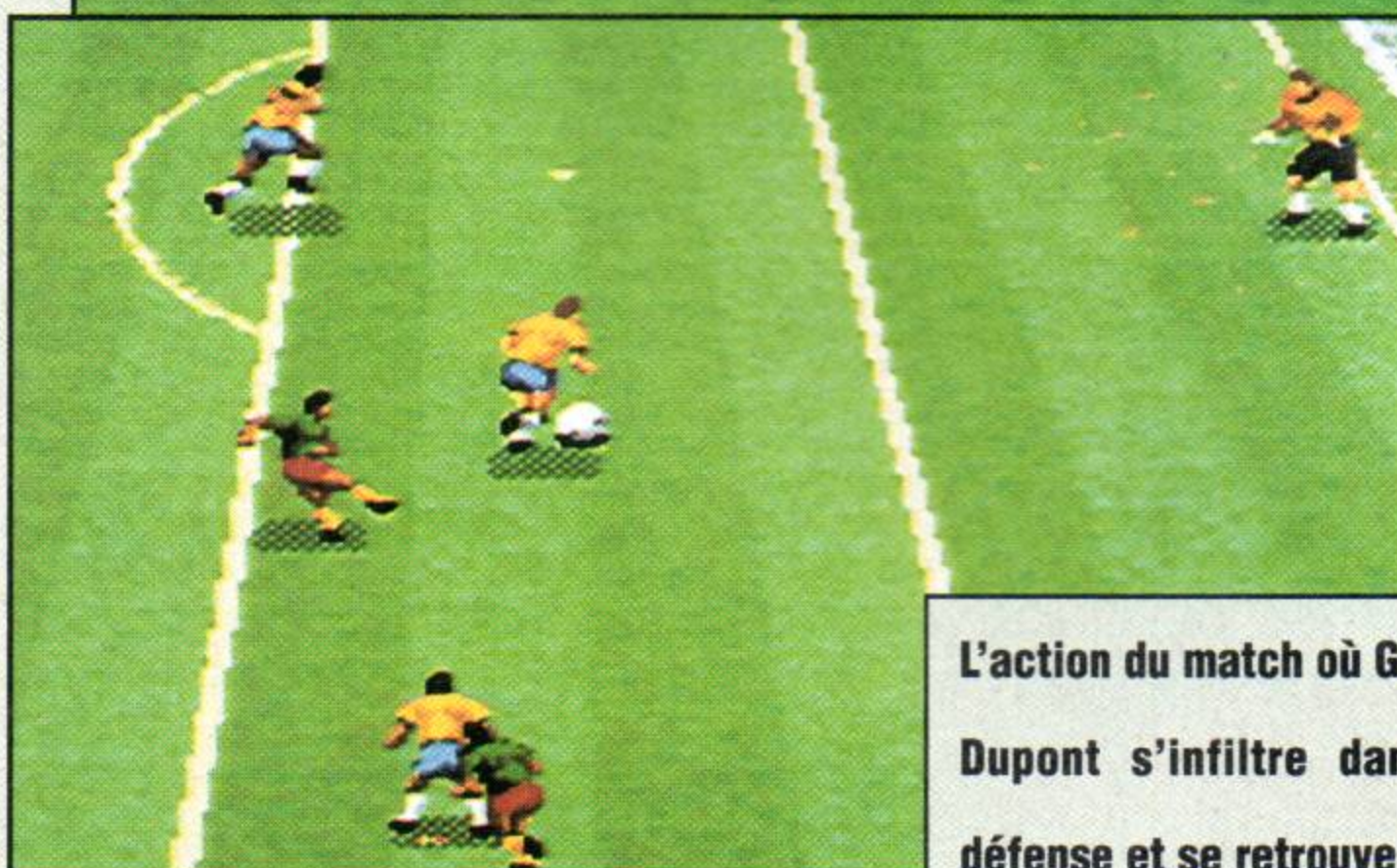
LE SPORTIF

SAMEDI 8 - DIMANCHE 9 AVRIL 1995

50^e ANNÉE - N°2100 11,50

Incredroyable!!!

L'équipe de France se qualifie.



L'action du match où Gérard Dupont s'infiltré dans la défense et se retrouve seul face au gardien : la victoire est au bout de son pied !!

**ÇA NE
POUVAIT ÊTRE
QUE SUR
SOCCER
SHOOTOUT!!**

Gérard Dupont, héros de cette rencontre laisse éclater sa joie après une patate extraordinaire dans les arrêts de jeu qui met fin à la série noire de l'équipe de France. Cette victoire rassure tout le monde et en particulier l'entraîneur, qui après une série de matchs sans victoire se retrouvait sur un siège éjectable.

Nintendo vous présente son meilleur jeu de foot.

SOCCER SHOOTOUT



CAPCOM



3615 Nintendo (1,27 F/mn)

SUPER NINTENDO[®]

ENTERTAINMENT SYSTEM

LES ATOUTS :

- Console évolutive.
- Système Pal.
- CPU 32 bits Risc.
- Lecteur CD-Rom double vitesse.
- De 1 à 8 joueurs.
- 4 systèmes en 1 : CD-3DO/CD-Photo/CD-Graphique/CD-Audio

FICHE TECHNIQUE :

- Processeur : CPU 32 BIT RISC ARM 60 (12,5 MHz)
- Mémoire : RAM 3 Mo (DRAM : 2 Mo, VRAM : 1 Mo)
- NVRAM 32 Ko (Battery Back Up)
- ROM 1 Mo
- Programmation : Langage C
- Standard : Pal B/G
- Image : Résolution 640 x 480 plein écran
- 16,7 millions de couleurs maximum (pixel clock : 12,3 MHz)
- Son : Stéréo 16 bits PCM (échantillonnage) : 44,1 KHz)
- Connexion : 1 prise péritélévision
- R.C.A. Out Droite/Gauche
- Lecteur CD : Vitesse de lecture de 500 millisecondes
- Taux de transfert de 300 Ko/seconde
- Capacité de 650 Mo
- Commande : une manette fournie (7 boutons, 8 mouvements directionnels)
- GPA III P
- Prise casque, contrôle volume
- Périphériques : Adaptations possibles : clavier, souris, joystick light gum, adaptateur pour prise écouteur stéréophonique et contrôle volume
- Extensions : Carte modem, carte mémoire complémentaire carte d'extension du système (64 bits)
- Utilisateur(s) : De 1 à 8 manettes de commande peuvent être connectées en ligne.
- Alimentation : 230 V - 50 Hz

3DO GOLD

Un standard en

GOLDSTAR, LA "SUCCESS STORY"

Cette entreprise coréenne a été créée en 1958. Un an plus tard, elle produit la première radio de ce pays, et devient, en 1962, la seule société coréenne à exporter des produits électroniques grand public (radios). Après l'implantation d'un bureau à New York (1968), elle fait une entrée remarquée à la bourse de Séoul deux ans plus tard. En 1986, elle implante une usine de production de magnétoscopes en Allemagne, à Worms, puis, en 1994, de téléviseurs en Grande-Bretagne. Enfin, le 1er mars 1995, le groupe Lucky Goldstar change de nom et de logo. Il s'appelle désormais LG Group. Goldstar Co Lt, prenant lui aussi un autre patronyme en devenant LG Electronics Inc. Actuellement, c'est le 3e groupe coréen (11 % du PNB) et la 51e entreprise dans le monde, pour un effectif global de 100 000 personnes. Son objectif avoué est de figurer parmi les 5 entreprises spécialisées dans l'électronique les plus importantes au monde, d'ici à l'an 2000...

FIFA Soccer (football de Electronic Arts)

Le jeu de football par excellence ! En attendant les prochains titres 32 bits sur PlayStation et Saturn, vous ne devez pas rater celui-là si vous allez investir dans une 3DO Goldstar.

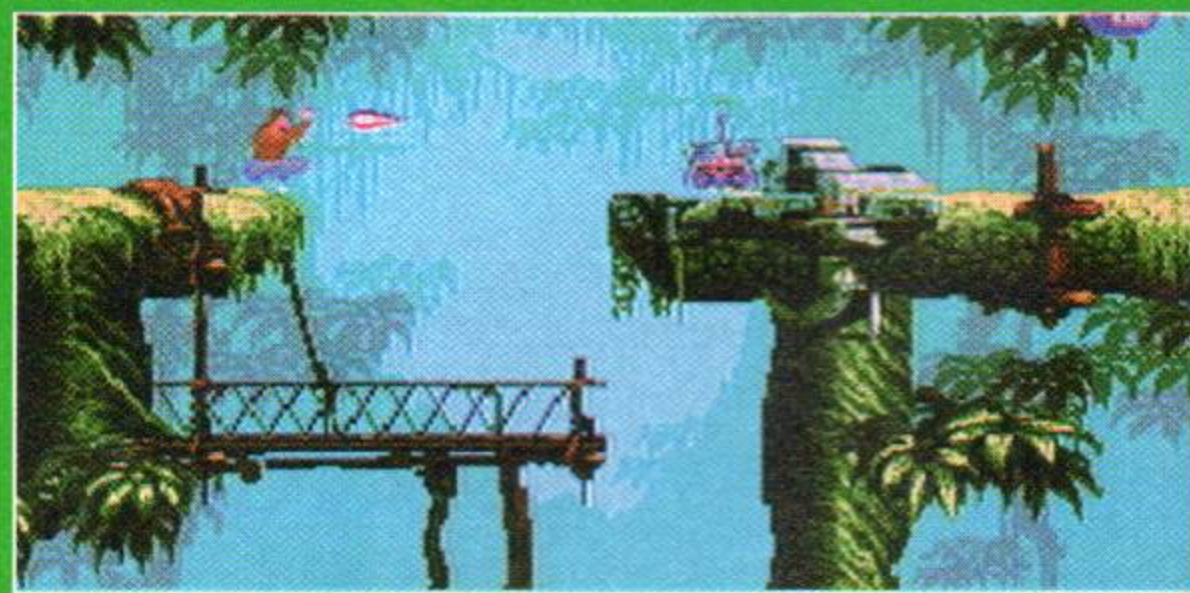
Road Rash (simulation de motos d'Electronic Arts)



Aussi beau que Need for Speed, mais beaucoup, beaucoup plus rapide ! De l'action pure et dure dans un jeu qui sent le bitume cramé et les coups dans la gu...

Flashback (Action-Aventure de US Gold)

Un jeu d'aventure-arcade de toute beauté, qui bénéficie par moment des atouts technologiques de la console (scènes cinématiques notamment). Dieu, que c'est beau ! mais c'est une conversion...



PRIX : 2.990 FF
VENDU AVEC : FIFA SOCCER
(Sport de ELECTRONIC ARTS)

STAR

Europe



Gex (Plates-Formes de BMG Crystal Dynamics)

Enfin un titre hors du commun pour ce jeu de plates-formes mettant en scène un lézard pouvant se déplacer (c'est une première) dans tous les recoins de l'écran, aussi bien à la verticale qu'à l'horizontale (en profondeur ou non !).



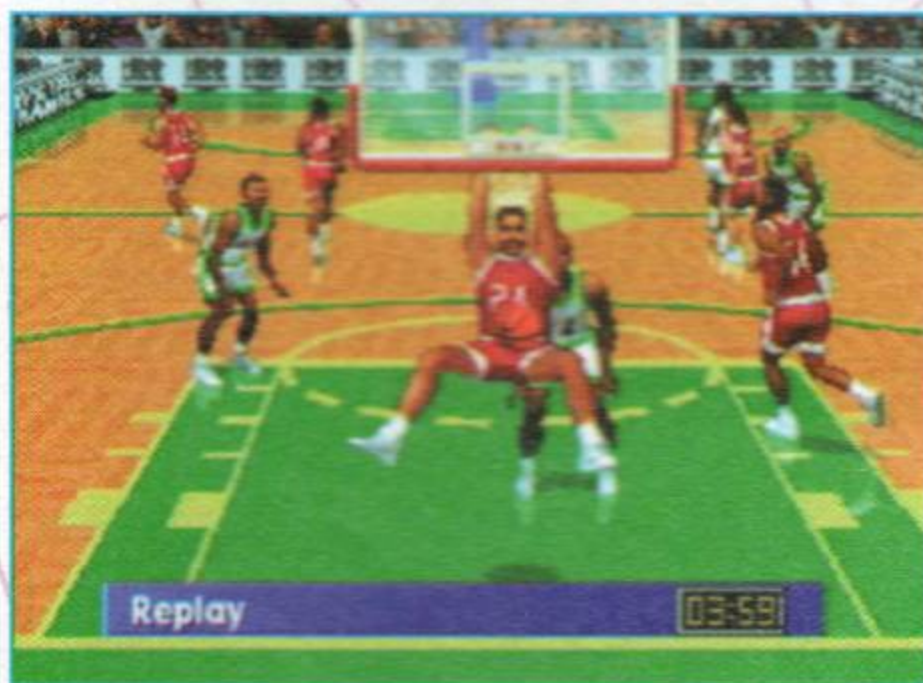
Quarantine (Action-Shoot de Gametek)



Conversion de la version PC CD-Rom, on s'attendait à beaucoup mieux pour ce titre hyper sanglant. Au lieu de cela, pas de textures mappées et un intérêt vraiment limité.

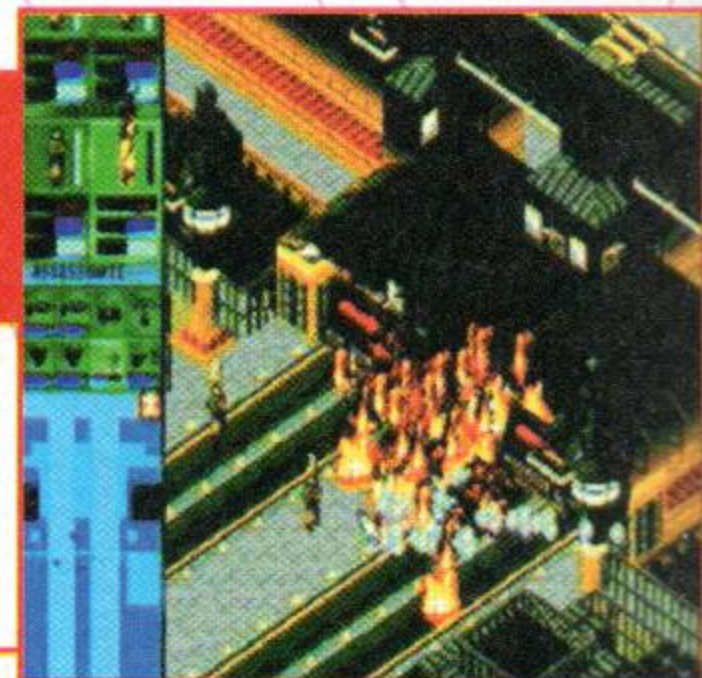
Slam & Jam (Basket de BMG Crystal Dynamics)

La simulation ultime de basket-ball, toutes consoles confondues ! C'est beau à mourir (effets de transparence de la vitre du panier, reflets sur le parquet), pour une jouabilité étonnante. À ne pas rater !



Syndicate (Action-Shoot d'Electronic Arts/Bullfrog)

Ce titre, qui sort ces jours-ci, est une sorte de Cannon Fodder en beaucoup plus élaboré. Des graphismes sympas pour un suspens haletant et une durée de vie remarquable, sont les atouts de ce CD à essayer.



M2 : LE FUTUR EN 64 BIT

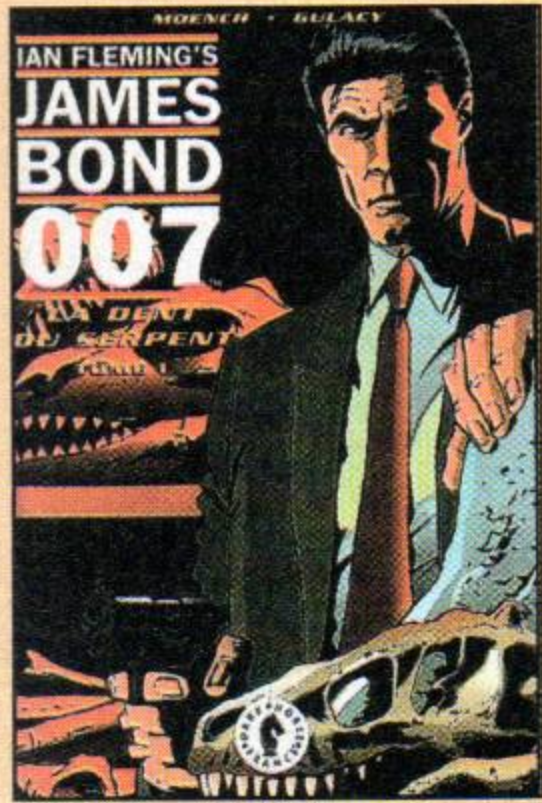
La loi du marché est ainsi. À peine lancés sur le marché pour contenter les milliers de consommateurs toujours avides de nouveautés, les biens de consommation durables (dont font partie les consoles) deviennent de plus en plus des biens de consommation courante ! Il faut sans cesse se renouveler et songer au futur très vite si l'on ne veut pas louper le train de la prochaine révolution. C'est ce que s'est dit 3DO en planchant dès à présent sur l'évolution de son actuelle machine. Baptisée le M2 Accelerator, cette bête sera, nous dit-on, capable de gérer 1 million de polygones par seconde (contre 340 000 actuellement pour la PlayStation et 300 000 pour la Saturn...) et sera configurée à base de Power PC 602. En fait, elle accueillera 5 systèmes en 1 seul : CD-3DO ; CD-Photo ; CD-Graphique ; CD-Audio ET CD-Video Type MPEG. On nous l'annonce pour la fin 1996... Et les titres à venir : Alone in The Dark 2, Panzer General, Doom (Ouais !!!) The 11th Hour, Space Hulk...

LES JEUX ● LES JEUX ● LES JEUX ● LES JEUX ● LES JEUX
Actuellement, il existe un corps constitué d'une centaine de titres dans le monde sur 3DO. En Europe, des jeux comme Megarace (simulation de conduite de Mindscape), Alone in the Dark (Aventure de Infogrames) Return Fire (Action-Stratégie de Studio 3DO) ou encore Super Street Fighter II

Turbo (Baston de Capcom) sont des valeurs sûres de ce standard. Des titres qui, à n'en pas douter, ont fait vendre cette machine. Les jeux à venir vont-ils peser de tout leur poids pour en faire autant ? C'est ce que nous verrons dans un futur proche. En attendant, voici les titres qui ont marqué (ou déçu) les aficionados sur les consoles non officielles.

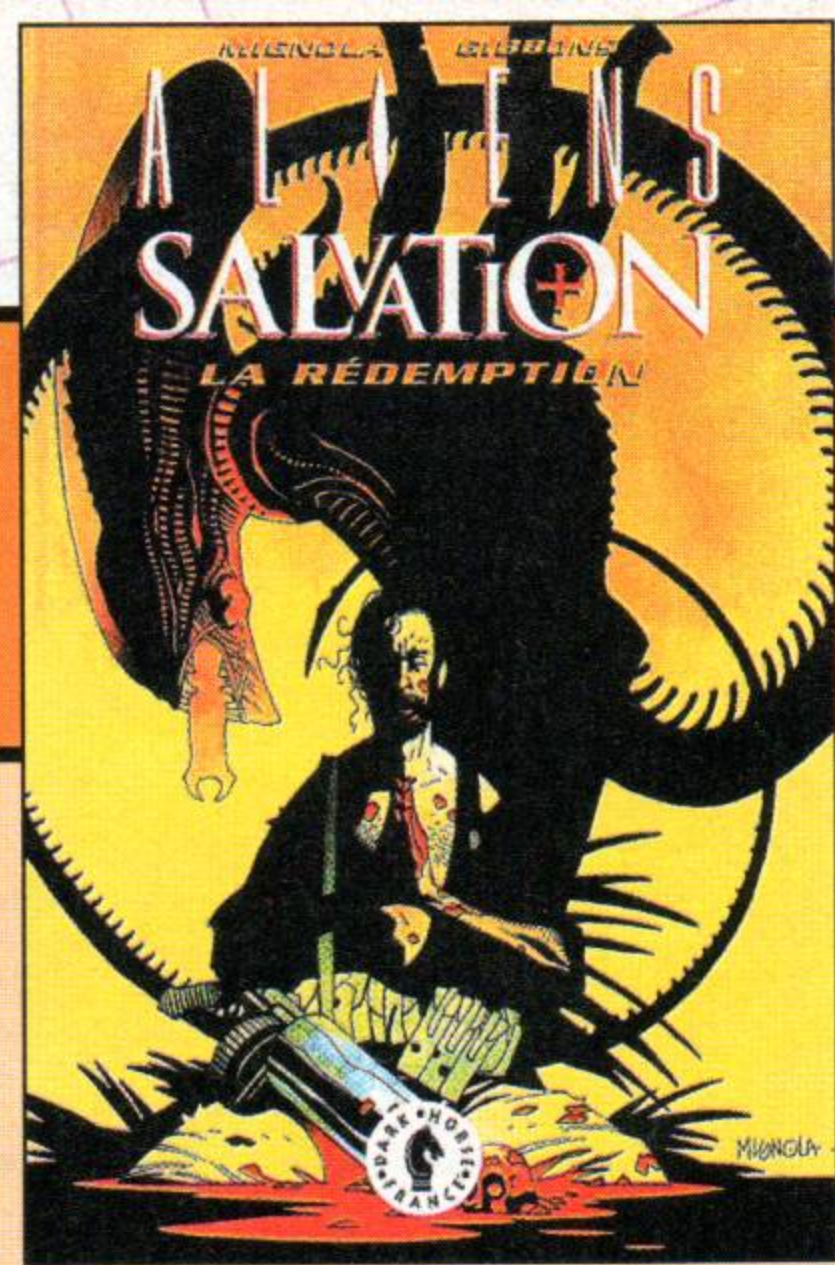
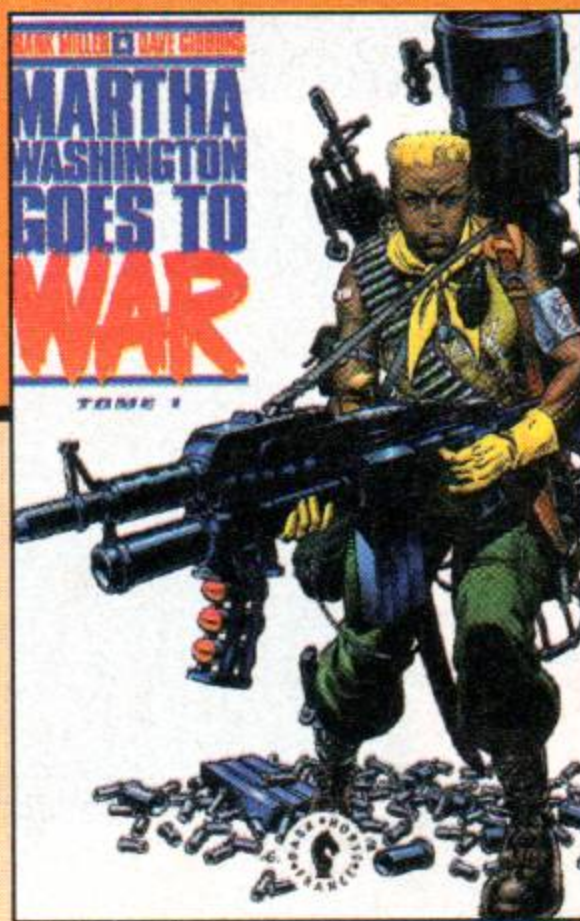
CRYO, DE LA SUITE DANS LES IDÉES

★ Lorsque le développeur de jeux vidéo qu'est Cryo (Lost Eden, Megarace...) se lance dans la BD, cela nous donne les éditions Dark Horse. Dans un style n'ayant rien à voir avec celui des mangas, les éditions Dark Horse proposent des titres variés s'inspirant, pour certains, de grands classiques du cinéma ou de la littérature.



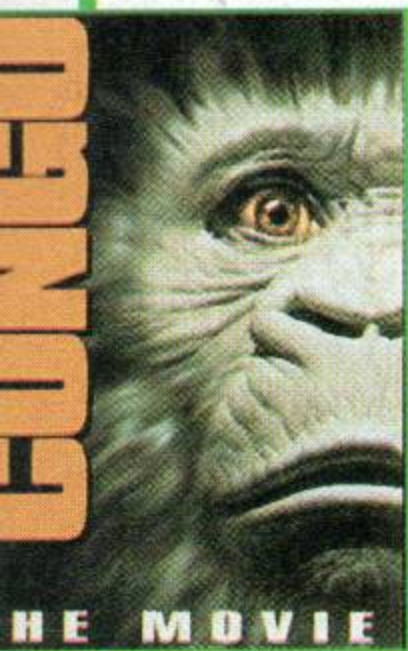
Martha Washington Goes War (Tome I) est une bande dessinée dans laquelle Martha, pacifiste accomplie, livre une guerre violente (pas assez) et sans merci à la racaille du monde. Martha est un mélange de Judge Dredd - encore lui - Buck Rogers et Elliot Ness. Autre titre, autre genre avec James Bond 007, La dent du Serpent.

On nous parle ici d'espionnage, de complot à l'échelle mondiale et de vols de missiles d'un sous-marin nucléaire. Surprise, la BD se présente comme le film, avec le générique toujours aussi particulier. Il faut le voir pour comprendre. James Bond reste fidèle à sa réputation en enchaînant cascade et scéance de charme avec la désinvolture la plus totale. Immortel dans son beau complet marron, James Bond reste en BD tout comme au cinéma, un personnage invraisemblable fait pour ceux qui aiment les super-héros. Enfin, troisième titre au programme, Alien Salvation. Les Aliens, vous commencez à connaître. Lorsque ceux-ci sont lâchés sur une planète hostile où viennent d'échouer une bande de naufragés, cela nous donne un carnage en perspective. Très sombre dans sa réalisation, Alien Salvation est aussi surprenant que décevant pour les fans des créatures du célèbre Giger. (Bandes dessinées disponibles en Fnac ou en librairies.)



A QUAND MARIO CARTE ?

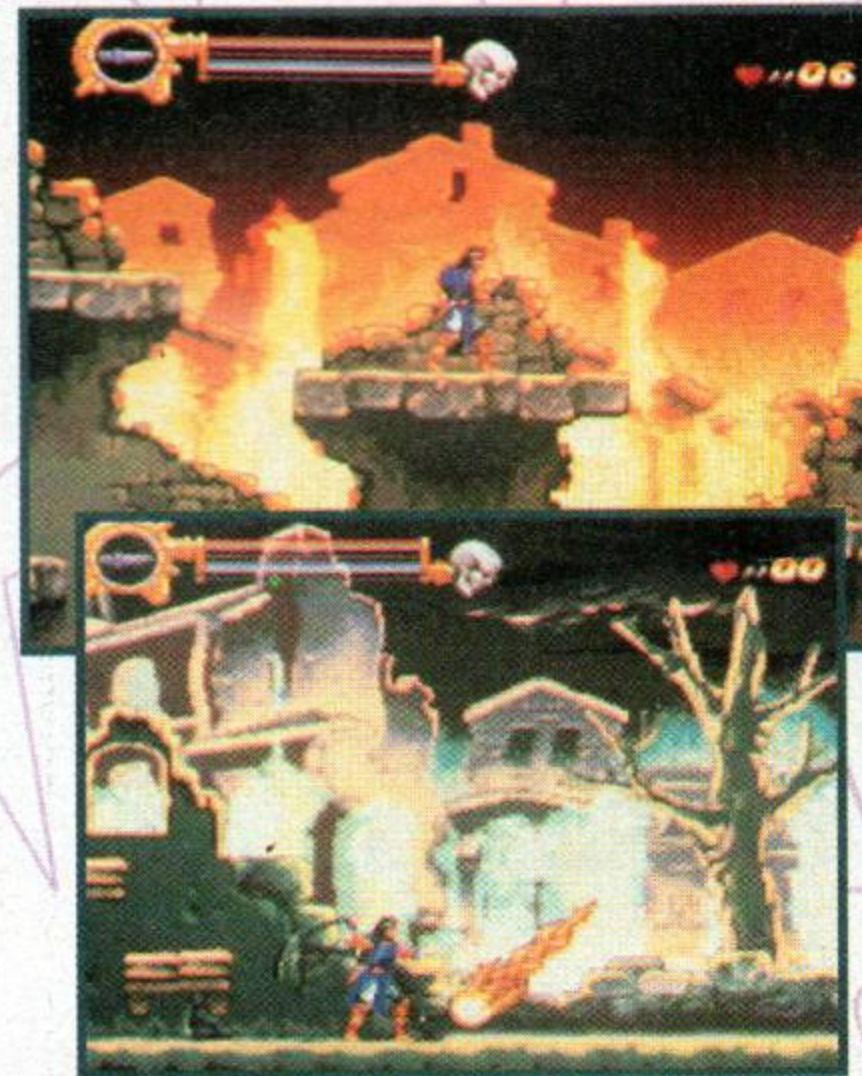
★ Les cartes de collection ne cessent de nous surprendre. Alors que Dragon Ball Z ne devrait plus tarder à arriver en version "officielle", les États-Unis nous sortent de nouvelles séries de qualité. Parmi celles-ci, The Avengers Return (autrement dit Chapeau Melon et Bottes de Cuir), où les fans de cette série désormais culte retrouveront le brave John accompagné de ses diverses assistantes. Autre série, autre genre avec une série de dessins de Joseph Michael Linsner. Dans cette collection, six cartes "métal", des cartes avec autographe de l'auteur et 3 cartes très rares d'une édition limitée. Ceci, bien entendu, sans compter les 90 cartes "normales" que compte la série. Ensuite, Congo, une série de 90 cartes. Congo, c'est un film de Paramount Pictures qui devrait très certainement sortir durant le courant de l'été aux États-Unis. Je ne vous en dis pas plus pour l'instant, mais sachez aussi que le jeu vidéo est en préparation chez Viacom. Enfin, The Last But Not The Least comme diraient nos amis mangeurs de menthe, la toute nouvelle série des Conan arrive. Conan III, c'est 90 cartes "métal" plus 6 Magnachrome Card et 3 cartes de collections très rares. Amateurs du film ou du roman, cette collection est faite pour vous. Si voulez savoir où se trouve la boutique la plus proche de chez vous afin de vous procurer ces cartes, téléphonez à CSI Distribution au 46 70 87 89, ils vous renseigneront pour que vous puissiez trouver ces cartes facilement.



CASTLEVANIA VAMPIRE'S KISS

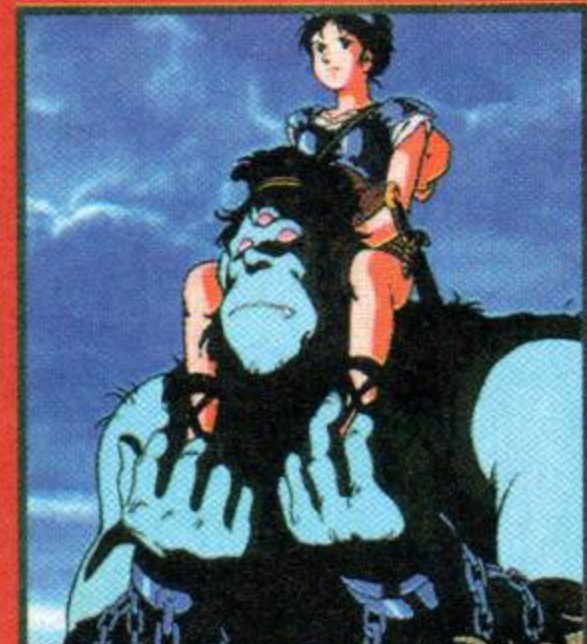
MACHINE : SUPER NINTENDO
EDITEUR : KONAMI

★ On vous a parlé, le mois dernier, de Dracula XX sur Super Famicom (cahier Import) en vous expliquant qu'il s'agissait d'une adaptation du Dracula X déjà sorti sur Duo et Megadrive. Figurez-vous qu'en France, il restera aussi une adaptation du Dracula X sur Duo et Megadrive, heureux concours de circonstance ma foi... Konami France a en effet décidé de nous proposer le jeu en version officielle pour la rentrée prochaine. Seul le titre a changé, car on retrouvera bien évidemment Simon Belmont dans sa chasse effrénée aux vampires de tous poils, pour peu que les vampires soient poilus... Ce jeu demeure un des gros titres 16 bits de la rentrée ; il nous fera enfin retrouver ce qui nous avait tant fait rêver dans Castlevania, il y a déjà quatre ans de cela.



CINEMANGA

★ Nous venons de l'apprendre (voir édito dans Anim'paaad), le cycle Cinemanga susceptible d'être annulé aura finalement bel et bien lieu durant ce bel été 1995. Cinemanga, c'est une opération montée par Kaze Animation et UGC. Ainsi, à partir du 12 juillet, et ce jusqu'à la fin du mois d'août, vous pourrez tous les jours aller voir sept films d'animation différents par semaine, parmi lesquels le magnifique Arion, ou encore le très célèbre Grey, qui vous permettront de voir enfin ce que vous espérez depuis certainement fort longtemps : de la (bonne) animation japonaise sur un grand écran, dans une bonne salle de cinéma, un grand bol en carton de pop-corn, et une jolie fille à vos côtés. Jolie fille dont vous pourrez vous passer... ou alors vous n'avez qu'à aller voir un film banal... Tout ce cycle débutera donc le 12 juillet dans les salles Forum UGC du Forum des Halles à Paris. Faites-moi plaisir, allez-y, si vous êtes à Paris. J'en profite pour dire aussi que ça aurait été sympa de faire la même opé en province. À bon entendeur, salut !



©TOKUMA SHOTEN

SKELETON KREW

T'as envie de porter un GROS REVOLVER avec assez de munitions pour nettoyer une ville? C'est dans la poche...! T'as envie de massacrer dangereusement des mutants Psykogenix psychotiques et de gagner du fric pour ce travail? C'est dans la poche...! T'as envie de tout faire sauter sur ton passage à travers des zones secrètes sauvages, des pièges mortels, des bâtiments extrêmement dangereux, et des psychotiques affreux de fin de niveau, dans 6 énormes niveaux de carnage isométrique en 3D et en plus porter une combinaison Exo-squelette



d'artillerie lourde neutralisante, exceptionnellement sexy et hyper sophistiquée? Et bien, tout ça c'est à toi - mais seulement si tu rejoins Spine, Joint et Rib, plus connus sous le nom de SKELETON KREW, dans leurs premières festivités d'atrocités explosives!

Player One - 85%
Console Plus - 88%
Mega Force - 86%

DÉJÀ DISPONIBLE



CORE
DESIGN LIMITED

Skeleton Krew © Core Design Limited.
All Rights Reserved.

Core Design, 6, bld du General Lerclerc 92115 Clichy. Tel: 33 1 41 06 96 70 Fax: 33 1 47 56 14 66

Skeleton Krew is a trademark of Core Design Limited

SEGA™

MEGA DRIVE

GEORGE FOREMAN FOR REAL

FOREMAN "POUR DE VRAI" DANS TA BÉCANE À TOI !

MACHINE : SUPER NINTENDO/GAME BOY
EDITEUR : ACCLAIM

★ Enfin, quand nous disons "dans ta bécane à toi", on veut bien entendu parler de Super Nintendo et Game Boy, consoles sur lesquelles ce nouveau titre de boxe pure et dure (Foreman est actuellement le tenant du titre des poids lourds, en attendant d'affronter Tyson ?) sera décliné. Je crois que les premières photos se passent de commentaires, vous le voyez tout comme moi, le réalisme semble de mise. Vous choisirez entre 20 boxeurs surpuissants, avec pas moins de 10 styles de boxe différente, 3 modes de jeu, un mode "carrière", un ralenti, 3 niveaux de difficulté, 3 vues différentes (de dos, de face, ou bien en alternatif), etc. À mon avis, ce titre pourrait bien voler la vedette à pas mal d'autres softs pugilistiques déjà disponibles en boutique...



SOCCKER

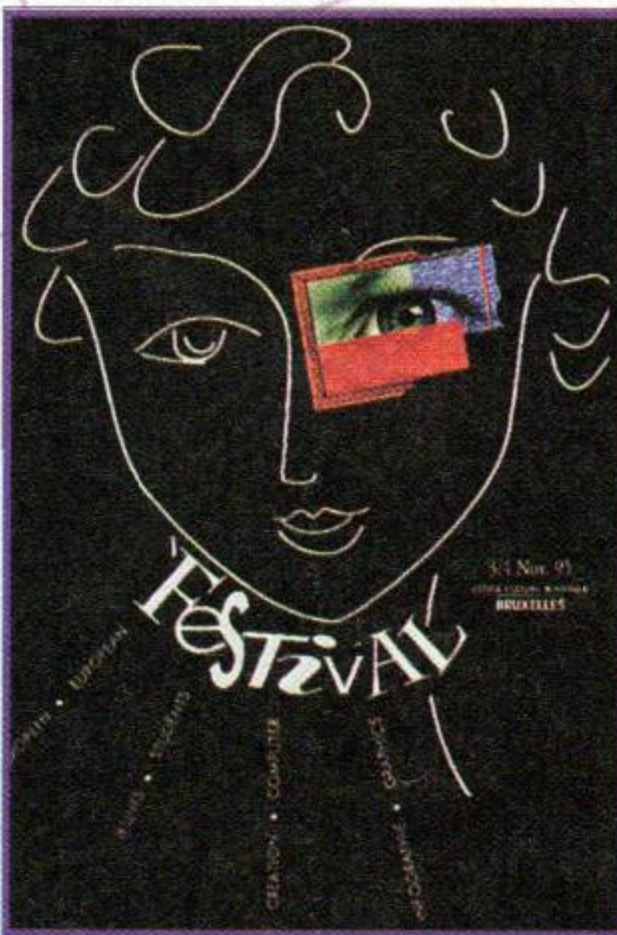
MACHINE : PLAYSTATION
EDITEUR : KONAMI

★ Youpi, des jeux PlayStation en news officielles, enfin ! Ce mois-ci est un grand mois pour les amateurs de 32 bits, puisque dans ce numéro, nous testons le premier jeu PlayStation officiel (Rayman) et nous "newsons" les premiers jeux PlayStation officiels de plusieurs éditeurs de renom. La rentrée 32 bits s'annonce chaude et notamment avec deux jeux Konami : Parodius (qui sort aussi sur Sega Saturn) et Soccer. Parlons de Soccer, en vous présentant cette simulation de foot par un simple épithète, une interjection même : génial ! Soccer fait partie de la nouvelle vague des jeux de foot d'arcade et sur les nouvelles consoles, celle des jeux en polygones. Les joueurs sont représentés par des polygones à la façon des Virtua Striker, et ils courent dans tous les sens : le résultat n'est pas une bouillie de triangles et de carrés, mais un jeu fort bien conçu puisqu'il ressemble à un vrai match à la télé. Simple petit détail : c'est comme à la télé mais les joueurs n'ont pas d'oreilles et se ressemblent tous comme deux gouttes d'eau... Bref, les caméras tournent autour du jeu en temps réel, et vous avez l'impression d'être sur le terrain. On vous en reparle à la rentrée, c'est promis.



DRÔLE DE MESSAGE

★ "Warning. This CD software is a copy and can not be played further. Copied SNK Software infringes SNK's Copyrights and trademarks. We recommend that you purchase original SNK Software". Voici un étonnant message qui nous est apparu lors d'une partie de Fatal Fury 3 Néo CD. En plein jeu, sans aucune autre explication, ce message est venu interrompre quelques heures de combats. Une question se pose alors : version pirate ou pas ? Après avoir interrogé Ludi Games, ex-distributeur officiel SNK, aucune réponse satisfaisante concernant l'apparition de ce message ne nous a été donnée. S'agirait-il d'une version de démonstration ? Alors pourquoi était-elle sous "blister" lorsqu'elle nous fut donnée ? Comme si celle-ci devait être mise en vente... Bref, cela pour dire que ce message nous laisse sceptique et que si jamais vous aviez le même genre de problème avec Fatal Fury III, n'hésitez surtout pas à nous le faire savoir.



INFOGRAPHIE

RENDEZ-VOUS AVEC LES JEUNES TALENTS !

★ L'infographie, c'est tout ce qui touche aux nouvelles techniques de l'image. Alors que nos amis de Joystick organisent régulièrement des concours d'infographie, l'INA peut sans aucun doute être considéré comme un pionnier dans le domaine. Toutes les images réalisées par des logiciels informatiques divers sont au menu de cette 3e édition du Festival Européen de la Jeune Création en Infographie qui aura lieu à Bruxelles les 3 et 4 novembre 1995. Pour les jeunes créateurs que ça intéresse (il faut être ou avoir été étudiant au moment de la création de l'œuvre), vous pouvez envoyer vos travaux à l'Institut National de l'Audiovisuel (INA). Mortal Thomas peut peut-être tenter sa chance. INA/Imagina, 4, avenue de l'Europe, 94360 Bry-sur-Marne. Tél. : (1) 49 83 26 93. Fax : (1) 49 83 31 85. Internet : imagina@imagina.ina.fr

TELEX ☆ TELEX ☆ TELEX ☆ TELEX ☆ TELEX ☆ TELEX

Magic Carpet, élu par nombre de nos confrères étrangers et français LE jeu de l'année 1994 sur CD-Rom PC, est d'ores et déjà prévu sur la Sega Saturn et la PlayStation. Ces versions du jeu, dans lesquelles, je le rappelle, vous avez un tapis volant comme moyen de locomotion, seront converties en même temps sur la PlayStation et la Sega Saturn, et sont prévues pour novembre 1995. On nous promet quelque chose de grandiose, surtout que dans cet univers 3D, textures et polygones ne manquent pas.

TELEX ☆ TELEX ☆ TELEX ☆ TELEX ☆ TELEX ☆ TELEX

Enfin une nouvelle qui ravira tout le monde : le film Mighty Morphin Power Rangers The Movie dont la sortie en France est prévue pour la rentrée 95, devrait être rapidement suivi du jeu du même nom. Bandai développe actuellement ce beat-them-up (quelle surprise !) composé de 7 niveaux pour deux joueurs simultanément. Super, quoi !

TELEX ☆ TELEX ☆ TELEX ☆ TELEX ☆ TELEX ☆ TELEX

Digital Pictures, le spécialiste des films interactifs sur Mega CD ou encore 3DO (Double Switch, Night Trap, etc.) annonce très prochainement un blockbuster, une super-production en langue française, dans lequel jouera la célèbre Yasmine Bleeth (de la série télévisée Alerte à Malibu) ainsi que Walter Koenig, le fameux Chekov de Star Trek. Le jeu qui aura pour nom "Maximum Surge" sera un mélange d'action et d'aventure bourré d'effets spéciaux en tout genre. Deux autres titres "Quarterback Attack With Mike Dikta" (c'est du foot américain vu dans les yeux du quarterback!) ainsi que "What's My Story" (construction de film) sont également prévus pour la fin de cette année 1995...

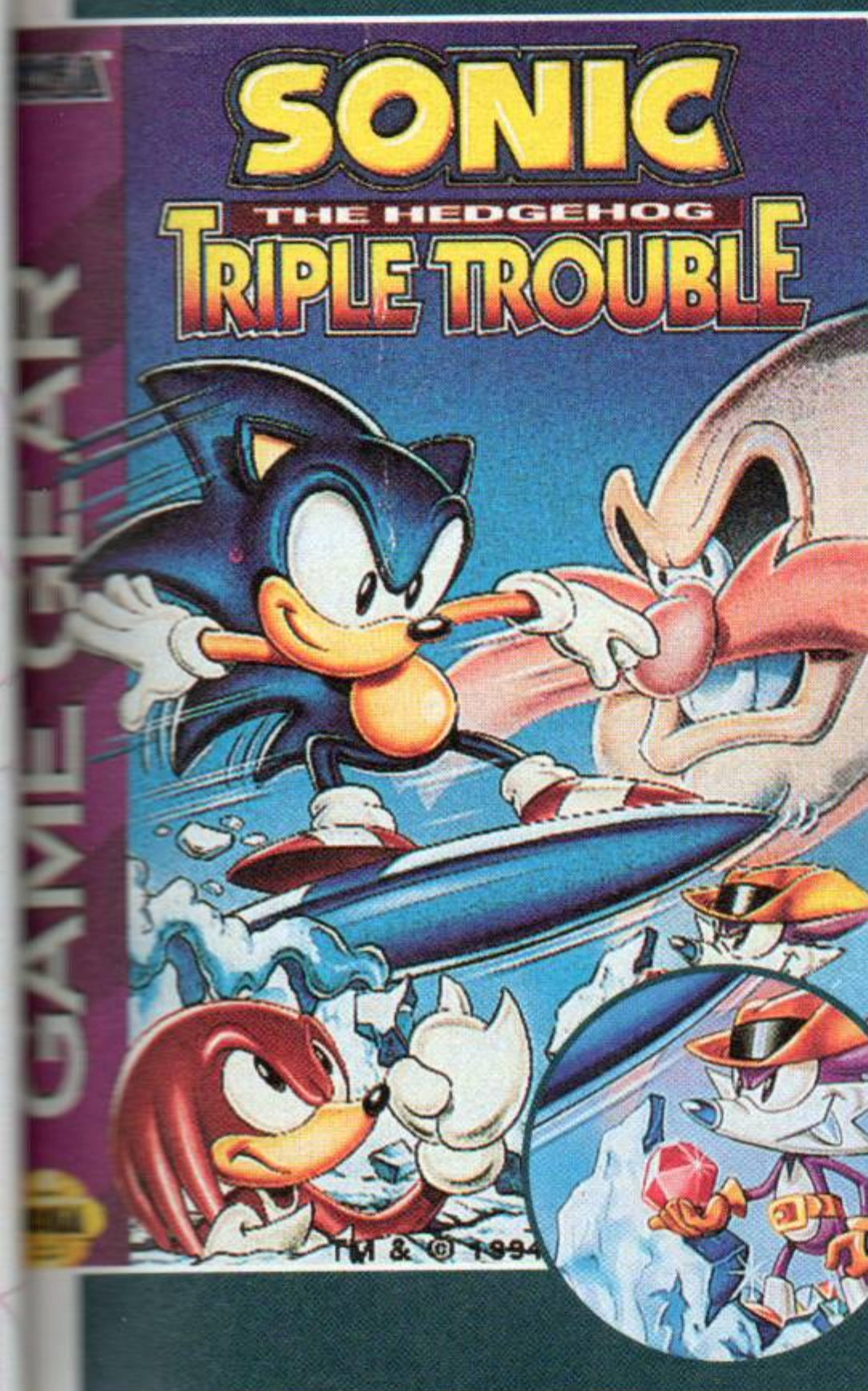
TELEX ☆ TELEX ☆ TELEX ☆ TELEX ☆ TELEX ☆ TELEX

Pas de vacances pour la Game Gear ! Sega a en effet décidé de lancer un nouveau package pour cet été, comprenant leur portable chérie avec en supplément Sonic + Columns, un adaptateur secteur et un sac banane Gear Bag, pratique et solide, pour pouvoir l'emporter partout avec soi sur les plages ensoleillées de Turquie. Le prix public sera de 799 FF, et il sera disponible (le package) dans toutes les grandes surfaces, les Fnac et les magasins spécialisés. À noter que cette opération prendra fin au 30 septembre 1995. Alors, qu'attendez-vous ? D'avoir 799 FF ?... C'est une bon raison.

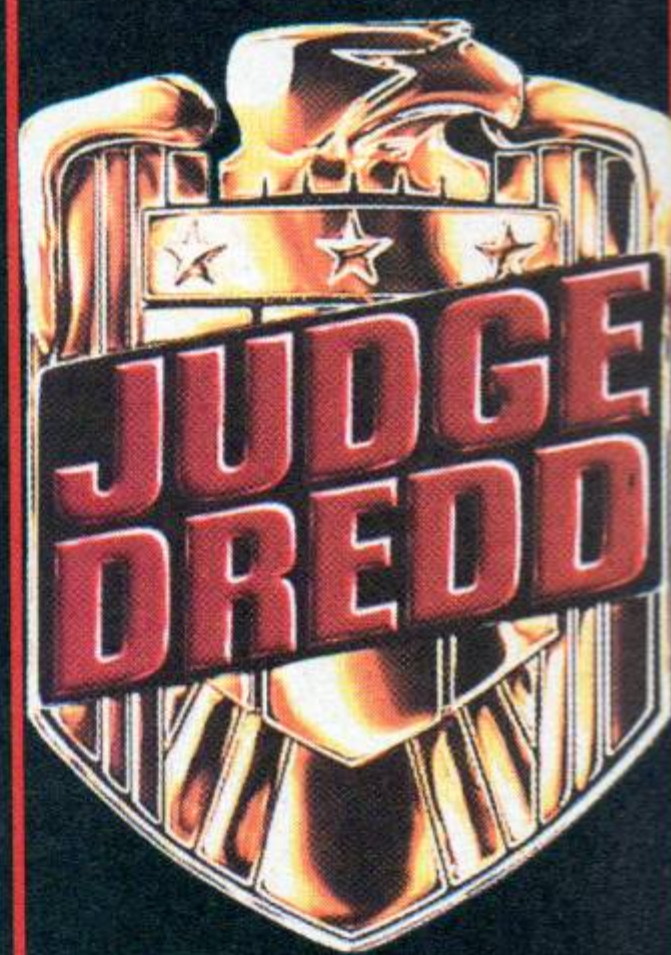
POGS, MILCAPS... UNE NOUVELLE MODE EST NEE



☆ Si vous fréquentez les cours de récréation des huit-douze en allant, par exemple, chercher votre petit frère, peut-être les connaissez-vous. Alors qu'ils font un carton aux Etats-Unis, les Français commencent à se les arracher. On les appelle Pogs ou bien Milkcaps Wackers. On les trouvait à l'origine dans les capsules de bouteilles, on les trouve aujourd'hui en boîte ou sachet. Sur chacune de ces petites pièces de carton, figure un dessin. Selon les séries, les dessins sont différents, et il existe bien entendu des dessins plus ou moins rares. Pour pimenter le tout, les Pogs se jouent lors de compétitions acharnées, le vainqueur remportant les pogs du vaincu. C'est en 1929, durant la Grande Crise suivant le célèbre Jeudi noir, que le jeu fut inventé. On l'appelait alors Milk Caps Game. Il réapparaît sur le nom de POG, du nom d'une boisson à la Passion, Orange et Goyave dans les années 70 à Hawaï. Quel chemin depuis ! On trouve aujourd'hui des Milkcaps partout, et la société Wackers, premier concurrent de Pog, tente de séduire les amateurs de jeux vidéo avec une série consacrée à Sonic. C'est un peu étonnant, surtout lorsque l'on peut lire dans le dossier de presse de Wackers que ces capsules "allient extrême simplicité et convivialité (à l'instar des jeux vidéos et autres Game Boy)". Juste un mot pour dire que l'on écrit des "jeux vidéo" sans "s" et qu'une Game Boy n'est pas un jeu vidéo, mais une console de jeux vidéo. On ne confond pas une cassette VHS avec un magnétoscope que je sache. Je ferme la parenthèse pour dire que les Milkcaps Wackers Sonic seront disponibles en grandes surfaces au prix de 8 à 45 francs selon la formule. Si vous désirez connaître un peu mieux ce phénomène, vous pouvez toujours passer au Grand Tournoi du Monde Milkcaps le 13 septembre à l'Aquaboulevard.



CONCOURS



Nous, à Joypad, on est un peu accro du Judge. Les phrases du style "Il n'y a qu'une voie, c'est la Loi" ou "You're next punk", nous, on adore. Dommage seulement que le Lawgiver ne soit pas en vente libre. Enfin, ceci pour dire que les concours Judge Dredd se multiplient ces temps-ci. Joypad et la Kinéma-Film vous offrent 100 T-Shirt Judge Dredd à l'occasion de la sortie du film. Pour gagner, il vous suffit de répondre sur carte postale uniquement à la difficile question ci-dessous, pour ensuite recevoir l'un des 100 T-Shirt. Pour tous ceux qui n'auront pas eu la chance de gagner cette fois-ci, vous pourrez tout de même vous procurer les T-Shirts, casquettes et coupe-vent officiels "Judge Dredd" en téléphonant ou en écrivant à la Sté Sans Interdit, 55, rue des Épinettes, 75017 Paris, tél. : 42.63.17.96., qui vous fera parvenir son catalogue de vente par correspondance. (prix T-Shirt : 119 F, casquette : 69 F et coupe-vent : 249 F).

Question :
Combien compte-t-on de lettres "D" dans le nom de Judge Dredd ?
Attention, il y a un piège !

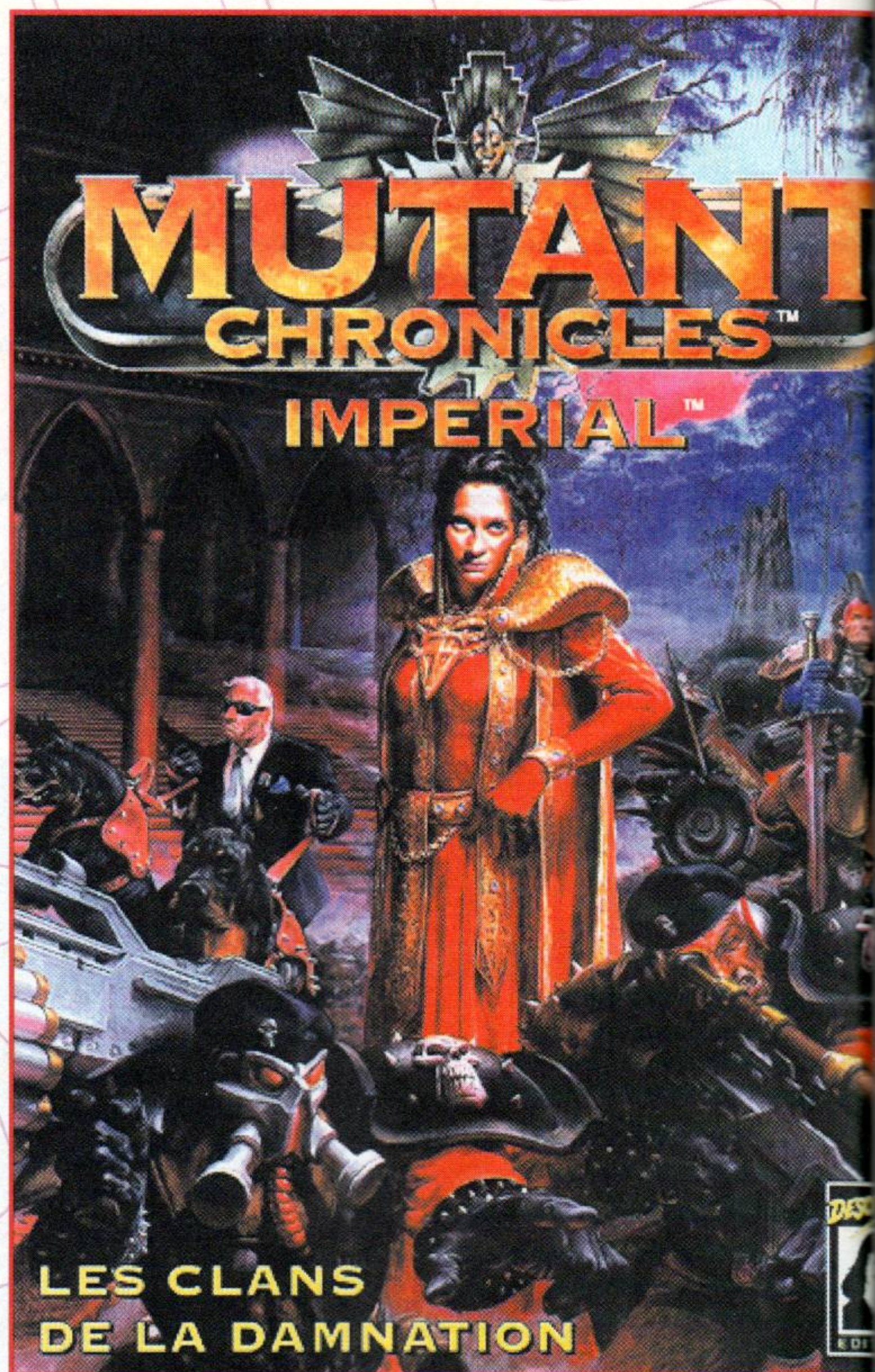
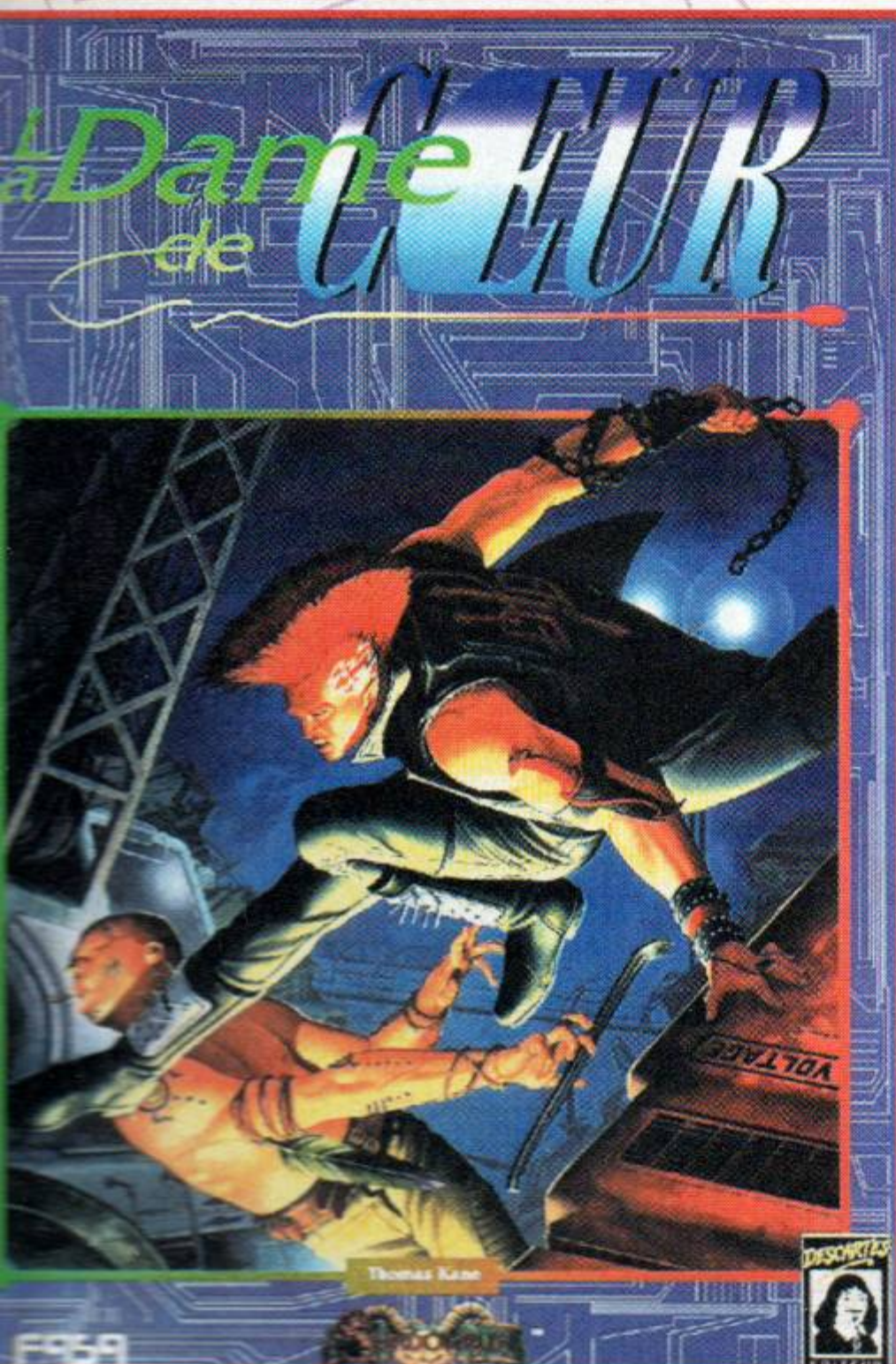
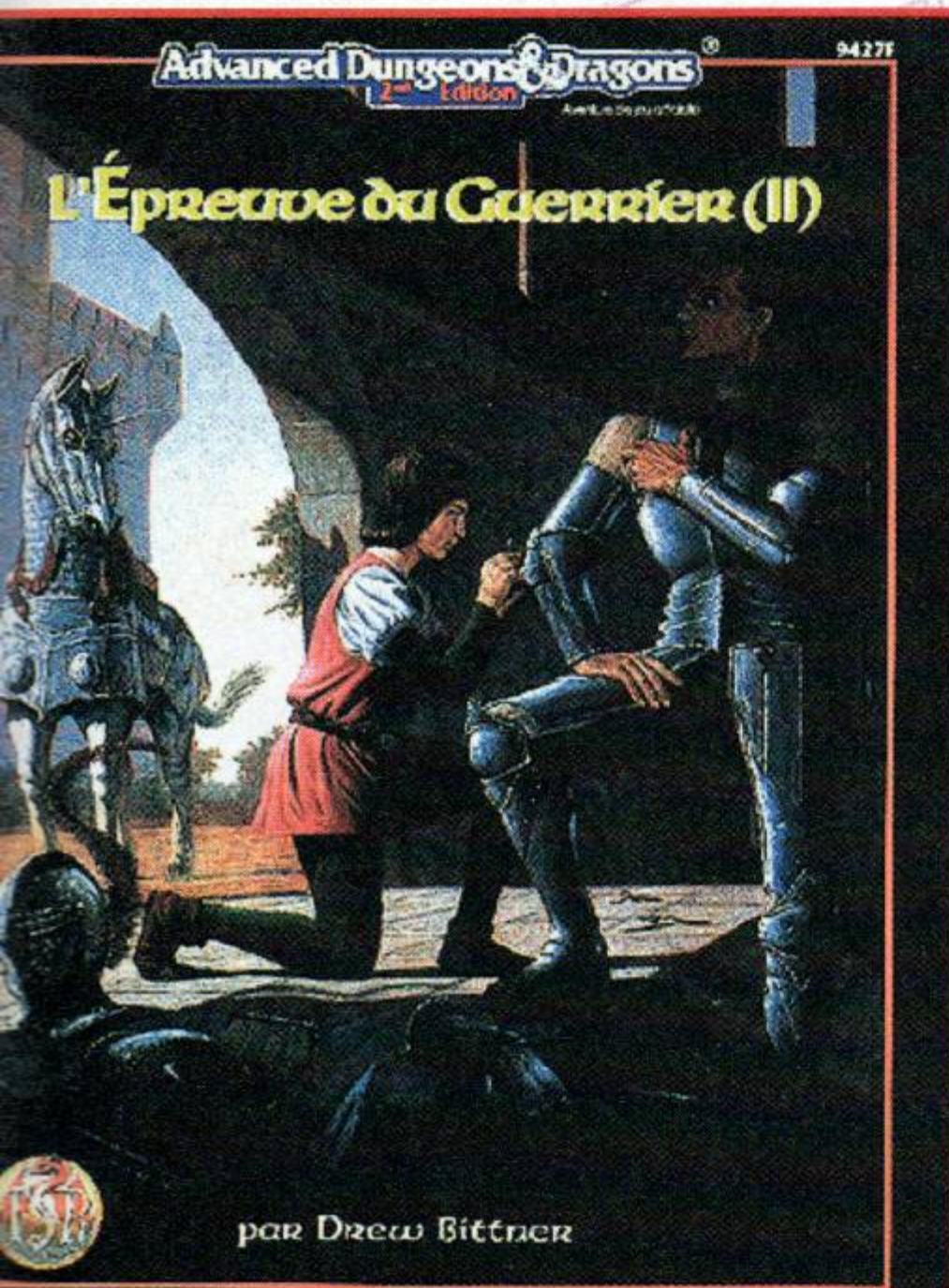
Envoyez vos réponse à l'adresse suivante : Concours Judge Dredd/News, 10, rue Thierry-le-Luron, 92300 Levallois-Perret.

L'ÉTÉ DE TOUS LES RÔLES

Nombreux sont nos lecteurs à adorer d'une commune mesure jeux vidéo et jeux de rôles. Avec l'été et les vacances, c'est un peu l'occasion d'essayer tout. Star Wars, James Bond, Shadowrun, Mutant Chronicles ou bien encore Runequest ou Cyberpunk chez Oriflam. Si, chez ce dernier, les sorties se font rares, les Jeux Descartes, quant à eux, grâce à une gamme de jeux assez vaste, parviennent quasiment chaque mois à éditer de nouvelles extensions pour vos jeux de rôles favoris. Ainsi, avec un maître assis derrière son paravent et

deux ou trois copains, vous devriez pouvoir découvrir ce qui se fait de mieux à l'heure actuelle dans le domaine de la Réalité Virtuelle. C'est aussi ça, les jeux de rôles. Dernières sorties pour le jeu Mutant Chronicles, un supplément, Imperial, ainsi que le paravent accompagné du Manuel du franc-tireur. Le premier est un descriptif détaillé de la branche "Impériale". Le second, pour sa part, permet aux "Maîtres" de se cacher encore mieux et aux joueurs de découvrir une nouvelle fiche de personnage, de nouveaux équipements, de nouvelles missions, pour les amateurs des francs-tireurs. Autre jeu, autre genre, avec Shadowrun, jeu de rôles qui nous a donné deux excellents jeux vidéo. "La Dame de Cœur" est une campagne se déroulant dans le monde sombre et magique de Shadowrun, quelque part en l'an 2053. À noter qu'il est préférable de posséder le supplément Le Grimoire pour jouer à cette aventure. Enfin, on termine par le traditionnel AD&D qui n'en finit pas de fournir, à ses nombreux adeptes, quantité de suppléments. Aventure prévue pour un guerrier seul, L'Épreuve du Guerrier II est tout ce qu'il y a de plus simple. Bref, elle est idéale pour les vacances.

(Des suppléments et jeux édités par Jeux Descartes au prix indicatif de : "Impérial" : 149 F - "La Dame de Cœur" : 89 F, et "L'Épreuve du Guerrier II" : 59 F environ).



TELEX ★ TELEX ★ TELEX ★ TELEX

Steven Spielberg (cinéaste), Jeffrey Katzenberg (l'ex-numéro 2 de Disney) et David Geffen (il a fait fortune dans l'industrie du disque) sont en train de mettre sur pieds, aux États-Unis, un studio de créations graphiques et de nouvelles images. Les partenaires espèrent lever au total 25 milliards de francs en capitaux et crédits bancaires !!! Mais voilà-t'y pas que Bill Gates (Billou selon nos amis de Joystick) entre dans la danse, par l'intermédiaire de sa célèbre firme Microsoft. Ainsi, une nouvelle filiale, Dream Works Interactive, qui fournira les jeux vidéo pour micro-ordinateurs et consoles de jeu, dérivés de la production du Studio, a vu le jour il y a quelques semaines. Vivement les premiers résultats, les premiers jeux, quoi !

TELEX ★ TELEX ★ TELEX ★ TELEX

Après les versions Super Nintendo et Megadrive, le simulateur de parc d'attractions géant le plus connu de l'univers ludique sera bel et bien une réalité sur la Saturn de Sega. Profitant de la technologie 32 bits, il y aura en effet toutes les séquences d'intro de la version PC CD, en plus évidemment de tout le reste qui est vachement grand et vachement (NDTSR : Traz parle le normand !) intéressant pour quelqu'un qui veut se creuser un tant soit peu les méninges. Sachez juste qu'il est prévu pour le mois d'octobre de cette année... THEME PARK MACHINE : SEGASATURN. EDITEUR : BULLFROG

TELEX



Voici que Theme Park est disponible sur Mega-CD.

Gérer son parc d'attractions est toujours aussi passionnant et fastidieux. Une version identique à ce que l'on trouve sur PC.

TELEX



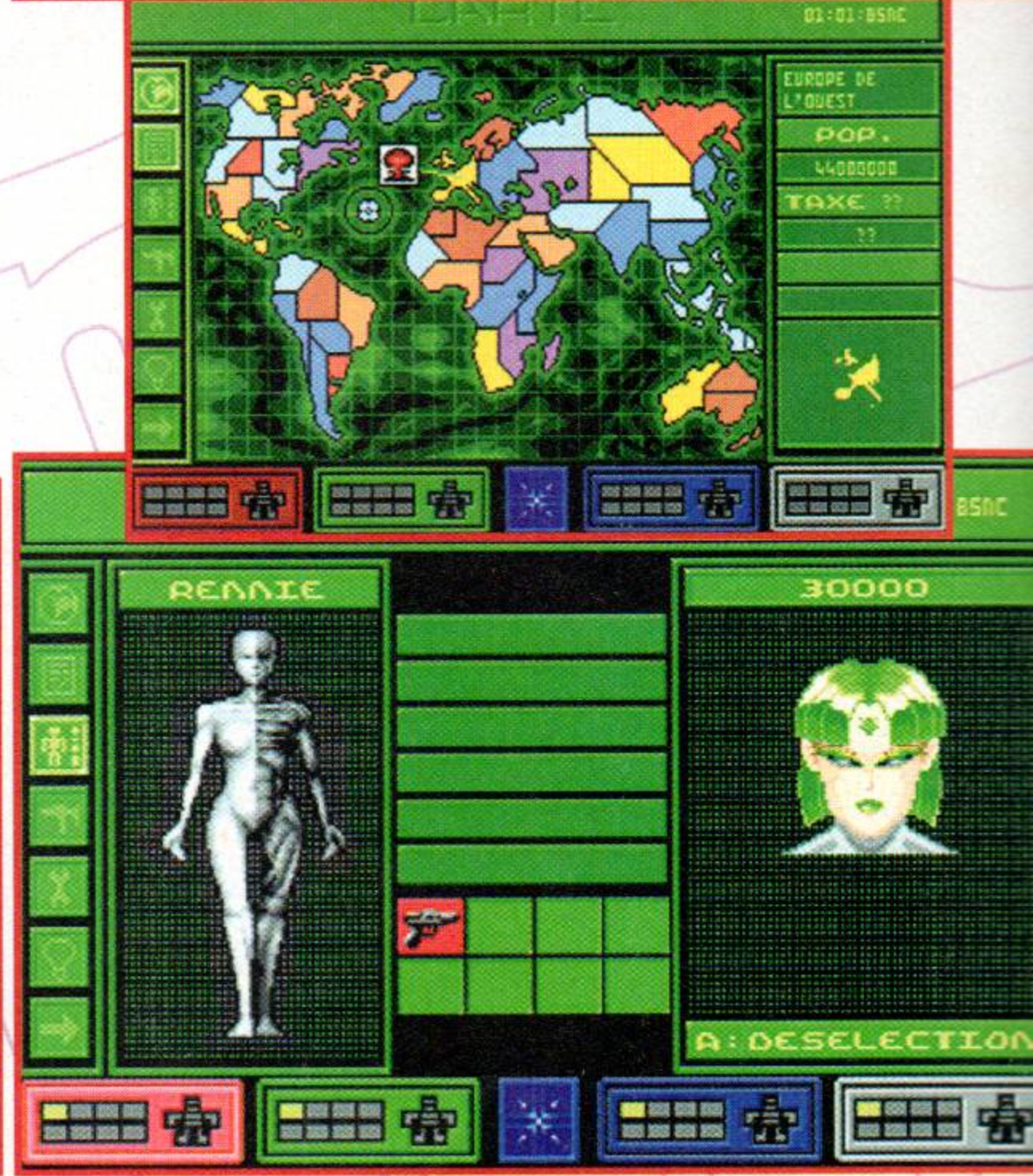
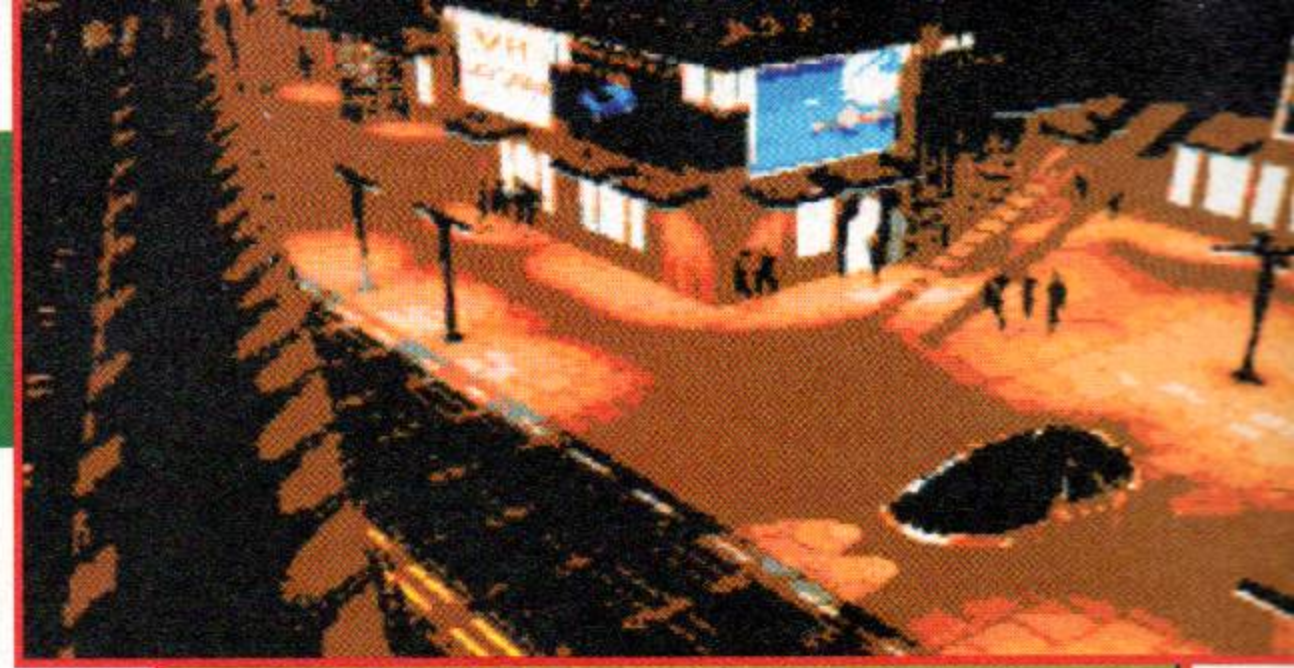
Espace 3 ouvre son premier magasin exclusivement dédié aux jeux vidéo pour les parisiens. Son adresse : 128, bld Voltaire, 75011 Paris

SYNDICATE

LA GUERRE DES CYBER-GANG

EDITEUR: ACCLAIM

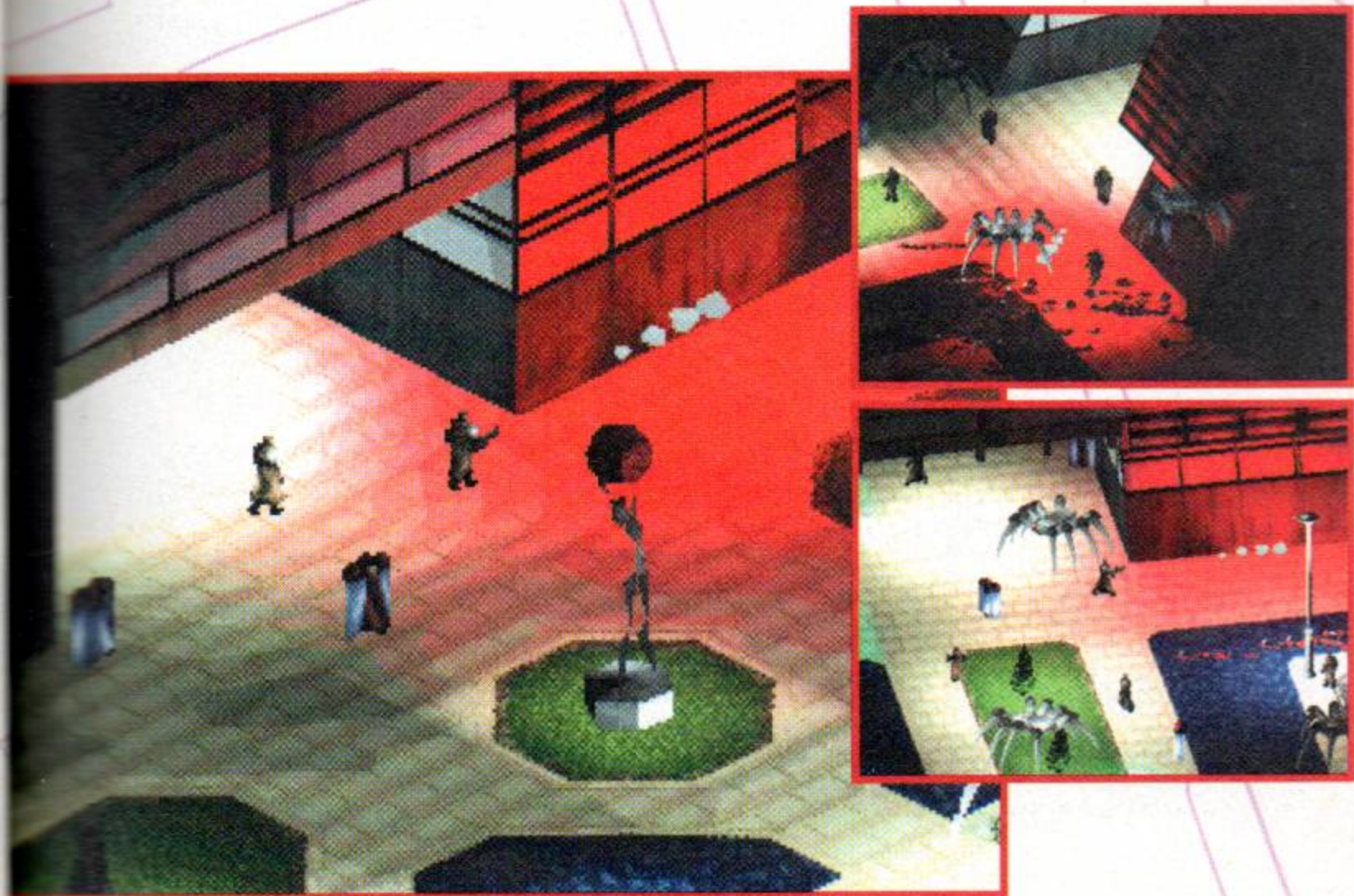
★ Cela faisait longtemps que l'on n'avait pas entendu parler du fameux jeu sur PC, où l'on avait la joie de pouvoir incarner les membres des corporations. Dans une ambiance très Blade Runner, il fallait conquérir le monde en dirigeant des bandes d'assassins prêts à tout. Après les tests de Syndicate sur Megadrive et sur Super Nintendo faits dans les précédents Joypad, voici la version Mega-CD qui débarque. Elle ne diffère d'ailleurs que très peu de la version Megadrive. On attend la suite du jeu sous le nom de Syndicate Wars ; elle devrait sortir sur PlayStation vers la fin de l'année.



SYNDICATE WARS

MACHINE : PLAYSTATION
EDITEUR : BULLFROG

★ Ceux qui ont apprécié Syndicate premier du nom sur Megadrive, Super Nintendo, Jaguar et même (qui sait ?) PC, auront à n'en pas douter une petite larme à l'œil en apprenant que la suite tant attendue (si, si, je le sais !) se fera sur... PlayStation ! Eh oui, ça y est, Bullfrog l'éditeur a franchi le pas de la génération 32 bits ! Au programme, une vision à 360° de la région en question, des explosions encore plus réalistes et des groupuscules adverses encore plus coriaces. À noter également que l'on nous annonce une version multijoueur sur la console Sony. Ce titre devrait être disponible au printemps 1996 (dans un an !), et sera distribué par Electronic Arts. Il ne nous reste plus qu'à patienter...



1 AN!

SAT-ELITE
Video Games

-20%



SAT-ELITE a un an, et vous -20 % sur tous les jeux*

15, boulevard Voltaire 75011 Paris - Tél. : 1-48 06 70 70
Fax : 1-48 06 70 80 Métro : République ou Oberkampf

* déductible à la caisse

3668



7/7 jours - 24/24h - 2,19 F/mn.

7755

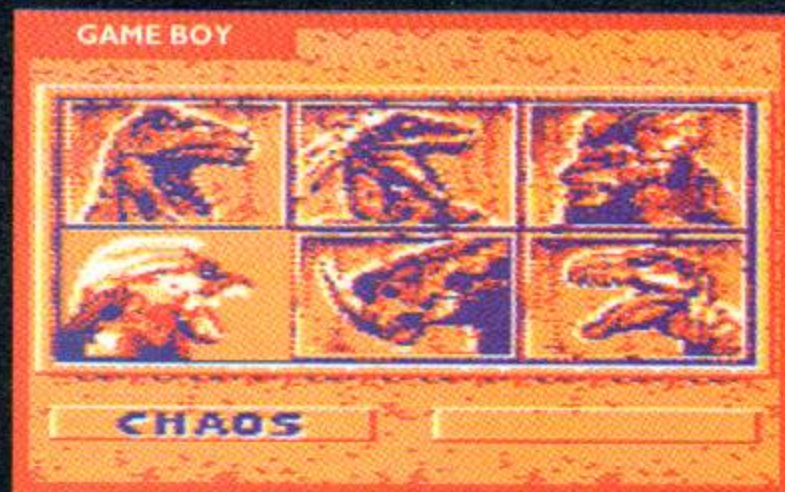
Conseil d'ami. Apprends ces 8 chiffres par coeur car à partir d'aujourd'hui, c'est l'unique numéro officiel de la Hot Line Nintendo.

C'est un S.O.S Nintendo "nouvelle génération" qui t'offre 3 nouveaux services :

- Tu parles en direct à ton conseiller Nintendo,
- Tu laisses une question, Nintendo te répond en moins de 24 heures,
- Tu disposes de toutes les réponses sur Donkey Kong Country en direct.

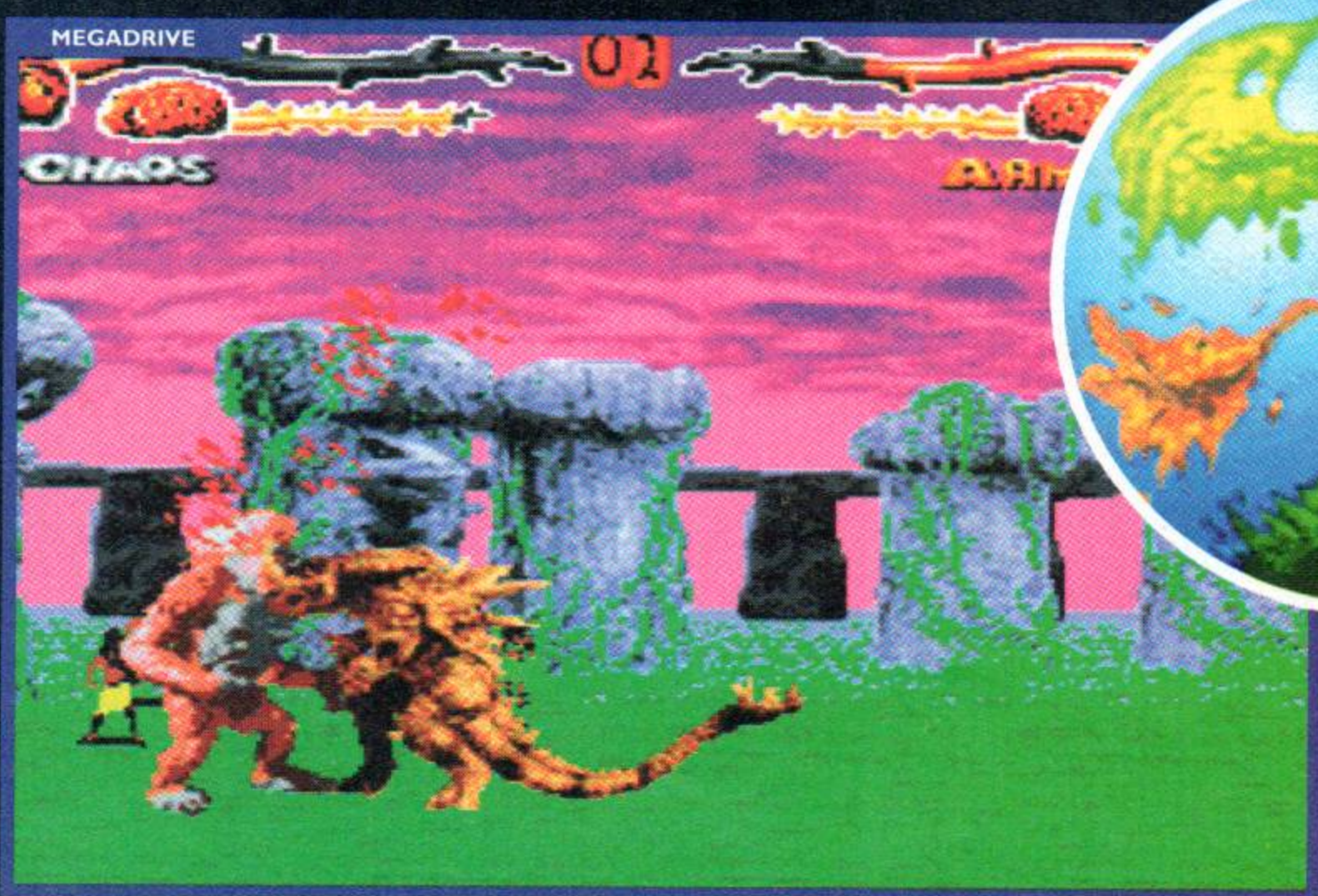
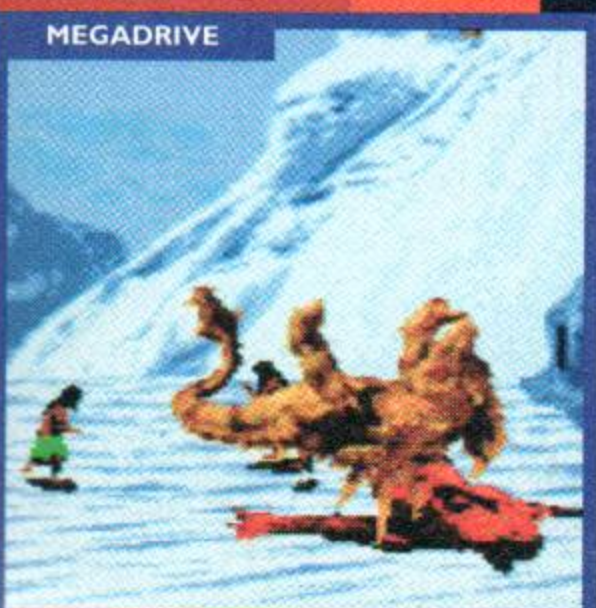
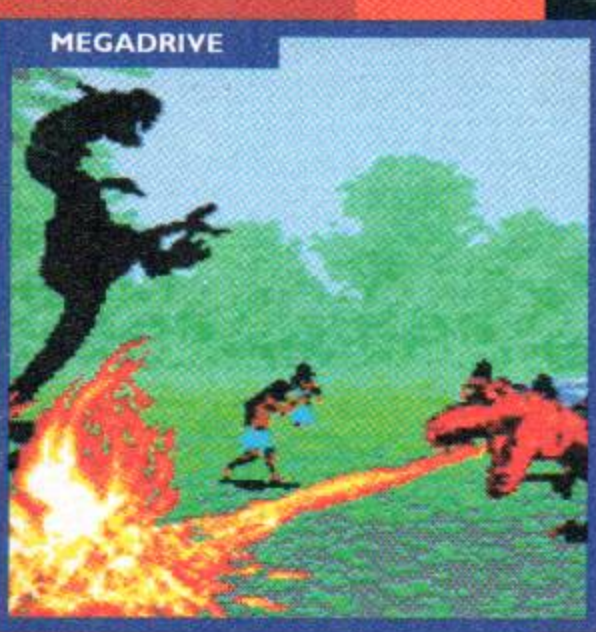
Trois bonnes raisons d'appeler tout de suite..., non ?

PREVIEW Super Nintendo/Game Boy Megadrive/Game Gear



PRIMAL

J'AI UN PEU



Tout le monde est à peu près d'accord là-dessus (sauf Linos) : tous les dinosaures ont disparu de la surface de la Terre à cause d'une météorite géante qui se serait écrasée sur celle-ci, soulevant ainsi des milliards de particules de poussières qui auraient caché les rayons du soleil (donc LA source de chaleur) durant des mois et des mois. Ouf ! cette période de "glaciation" forcée eut pour effet de voir leur tragique fin. L'ère des dino avait vécu. Tintintin ! Pourtant, il semble bien que le futur proche nous réserve encore une facétie de ce genre (NdTSR Dixit Trazom le prophète). Quand on dit que l'histoire se répète... Et ce qui devait à nouveau arriver, arriva. Un autre cataclysme se produisit. Sept dinosaures, prisonniers des glaces (seulement six sur GG et GB, on ne sait pas où est passé le septième), se réveillèrent alors. Considérés comme de véritables dieux par les quelques habitants restants, ils étaient prêts à faire ressurgir leurs instincts primaires pour se proclamer maître du monde. Ben voyons. Vous vous imaginez bien qu'à cet instant, on ne va pas parler de parties d'échecs ni de concours de tricot, mais bel et bien de baston pure et dure : ça va cogner sec, c'est moi qui vous l'dis ! Dans la galerie des monstres, on trouvera donc Blizzard, le gros singe bleu (spécialité : Geyser de glace), Talon, un "Deinonychus" très rapide (spécialité : trancheur de jugulaire), Diablo, le petit "Allosaure" (spécialité : boules de feu), Armadon le "Tristagasaurtops" (spécialité : tire-boyaux), Chaos le petit singe (spécialité : la pétomanie), Sauron l'énorme T-Rex (spécialité : écrasement



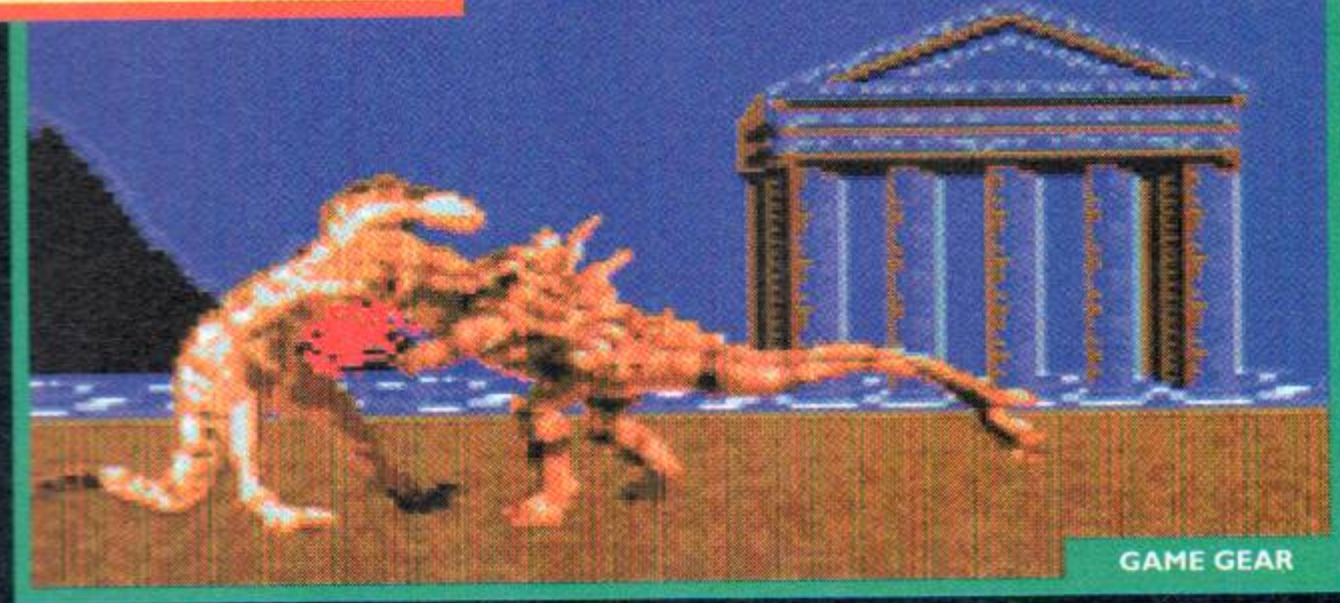
RAGE

A RAGE, LÀ...

de crâne) et enfin Vertigo le "Cobrasaure" géant (spécialité : piqûre de scorpion) ! Pour dominer le monde et ses sept territoires, il faudra donc vaincre chacun d'entre eux, en prenant bien soin de les achever lorsque l'adversaire sera sur le point d'agoniser : c'est ce que l'on appelle communément en terme vidéo-ludique la "fatalité", à laquelle Mortal Kombat a récemment donné ses lettres de noblesse. Dans le mode "story" du jeu, lorsque vous userez de ces "fatalités" sur les personnages que vous affronterez lors du combat final, ces derniers apparaîtront en fantôme et donc passablement affaiblis. Le jeu à deux est évidemment de mise, excepté sur les versions Game Gear et Game Boy. Les pöves !



TRAZOM



GAGNEZ LA BORNE D'ARCADE PRIMAL RAGE !

Ne manquez surtout pas le numéro de Joypad de la rentrée. En effet, les fans de jeux de baston en général et de Primal Rage en particulier, seront ravis d'apprendre que la Time Warner Interactive et Joypad organisent un concours grâce auquel il sera possible de gagner la borne d'arcade Primal Rage (d'une valeur de plus de 25 000 francs !). Si vous aussi vous voulez décorer votre salon avec l'une des bornes d'arcade les plus imposantes au monde, ne manquez pas ce concours, qui, je vous le dis d'ores et déjà, portera sur le jeu lui-même. Commencez donc à prendre des notes !



EDITEUR :
TIME WARNER INTERACTIVE
SORTIE PREVUE : AOUT 1995

LIGHT CRU



David Lander, jeune chevalier de son état, est invité à passer quelques vacances dans la proche province de Green Rod, par le roi Frederick dont il est au service. Las des batailles qui n'en finissent pas, David y voit une récompense de la part de son souverain. Hélas, ces vacances tant méritées ne s'annoncent pas de tout repos ! En effet, les habitants de la région semblent très agités à la suite de nombreuses disparitions inexplicables. Le roi, soucieux de ce fait visiblement maléfique, le charge de trouver le fin mot de l'histoire. Seul, armé d'une épée longue, de ses gants et de son armure de plate, il lui faudra d'une part libérer les villageois disparus, et d'autre part mettre fin aux agissements de celui qui est à l'origine de tout cela. Sans vous faire d'ores et déjà le test de ce jeu, je peux vous dire que l'intrigue et le principe du jeu s'annoncent assez intéressants. Une carte se dessinera au fur et à mesure de votre avancée. Comme dans tout jeu de rôles qui se respecte, vous pourrez discuter avec les habitants et combattre des créatures diaboliques





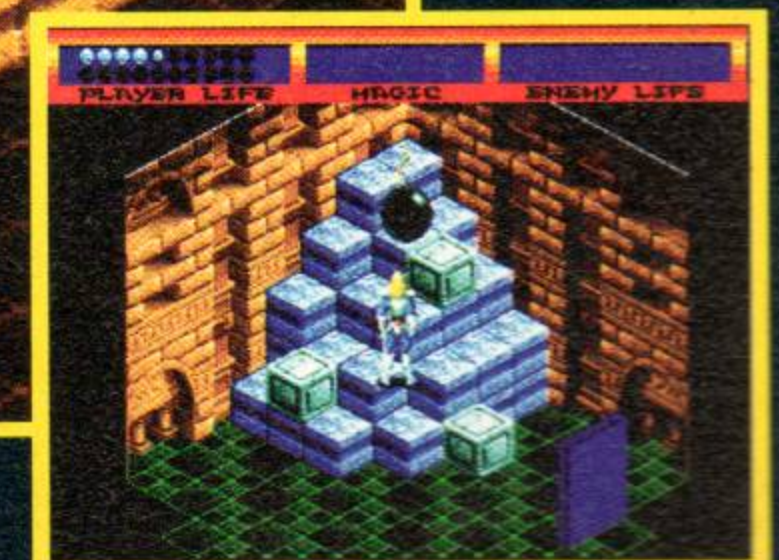
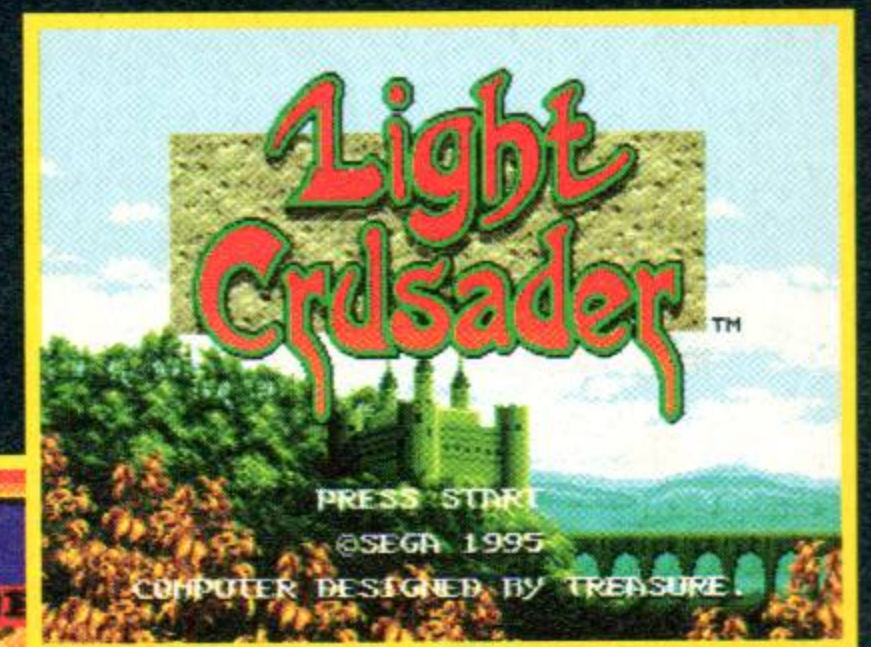
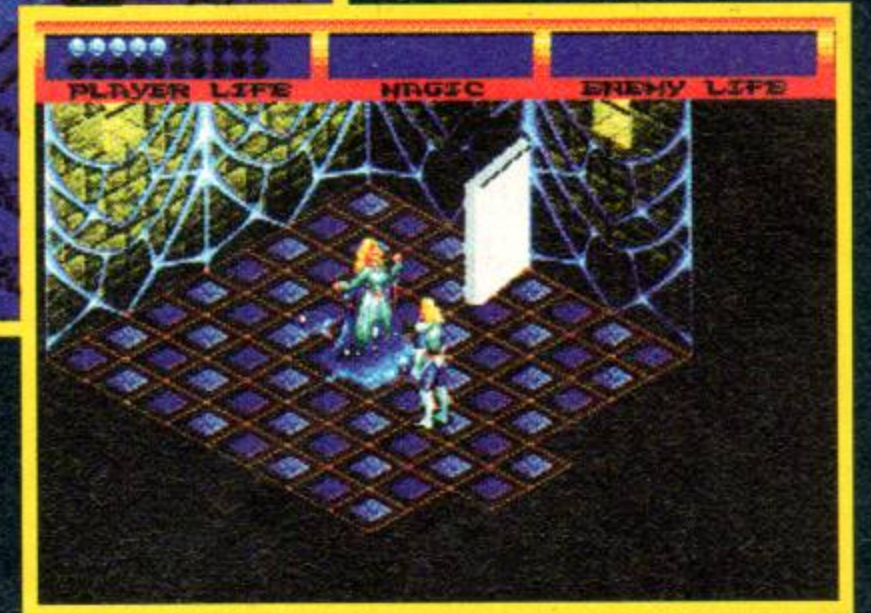
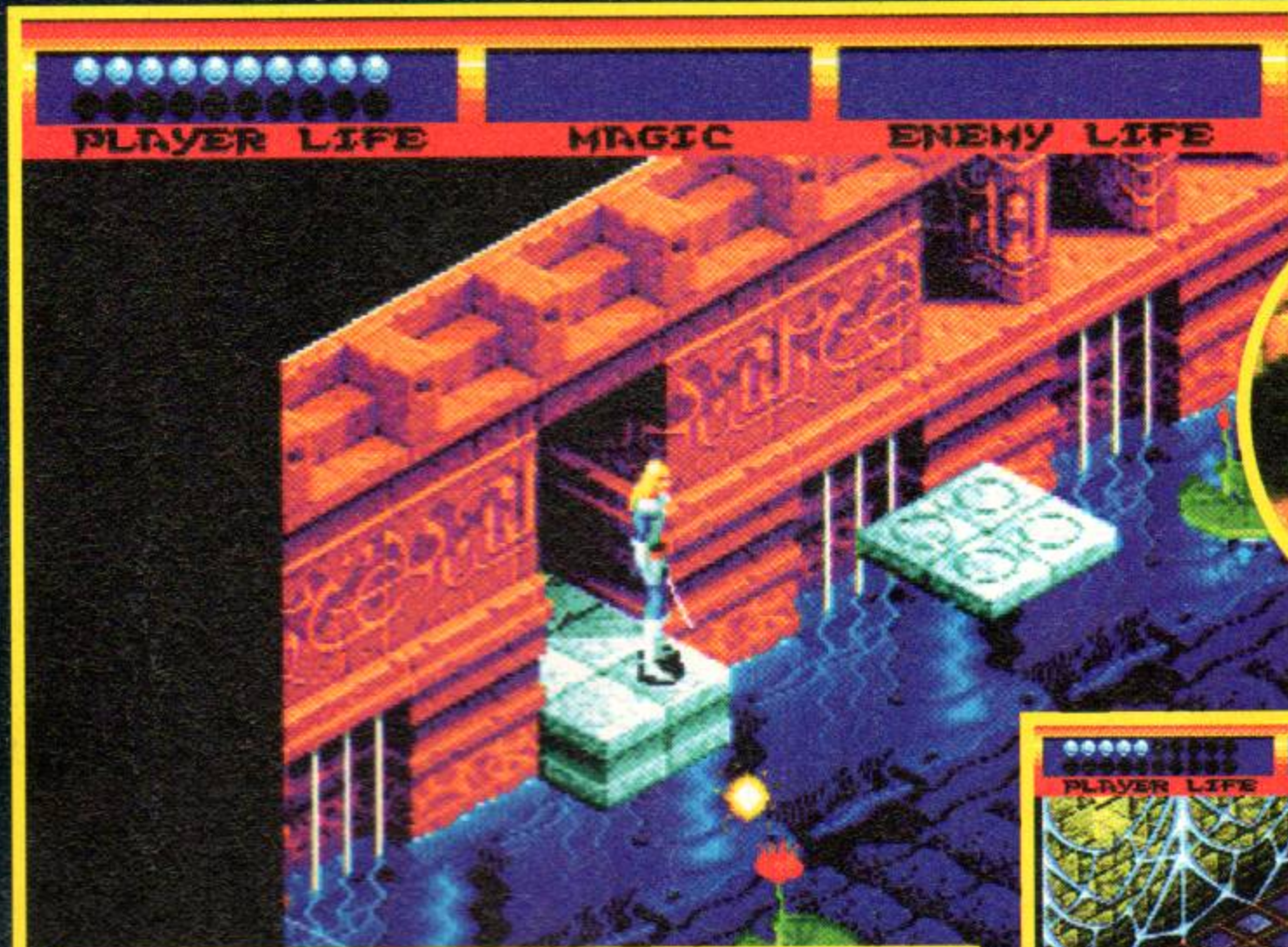
SAD ER



dans des souterrains glauques et humides. Vous pourrez utiliser la magie grâce à la force de chaque élémentaire (eau, terre, air, feu) dont les associations permettront de créer une multitude de sorts d'attaque et de défense. Si vous perdez trop de points de vie pendant un combat, la nourriture qui se trouve dans votre sac et qui vous permettrait de récupérer un peu, vous sera administrée automatiquement ; et il en sera de même pour les potions. Pratique, n'est-il pas ? Quant à votre progression à travers les tableaux, vous vous trouverez confronté à nombre d'énigmes et d'épreuves où un minimum de raisonnement logique sera nécessaire de votre part. Un grand jeu d'aventure en perspective qui me fait dire : "Dommage qu'il ne sorte pas plus tôt, pour les vacances !". À noter toutefois que le jeu est déjà disponible en import. Je ne vous ai rien dit, bien sûr.

YURIKO

EDITEUR : SEGA
SORTIE PRÉVUE : AOUT 1995



PREVIEW MEGADRIVE

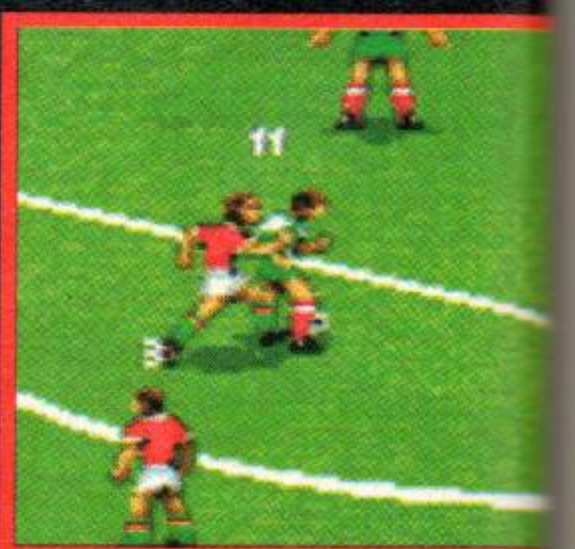
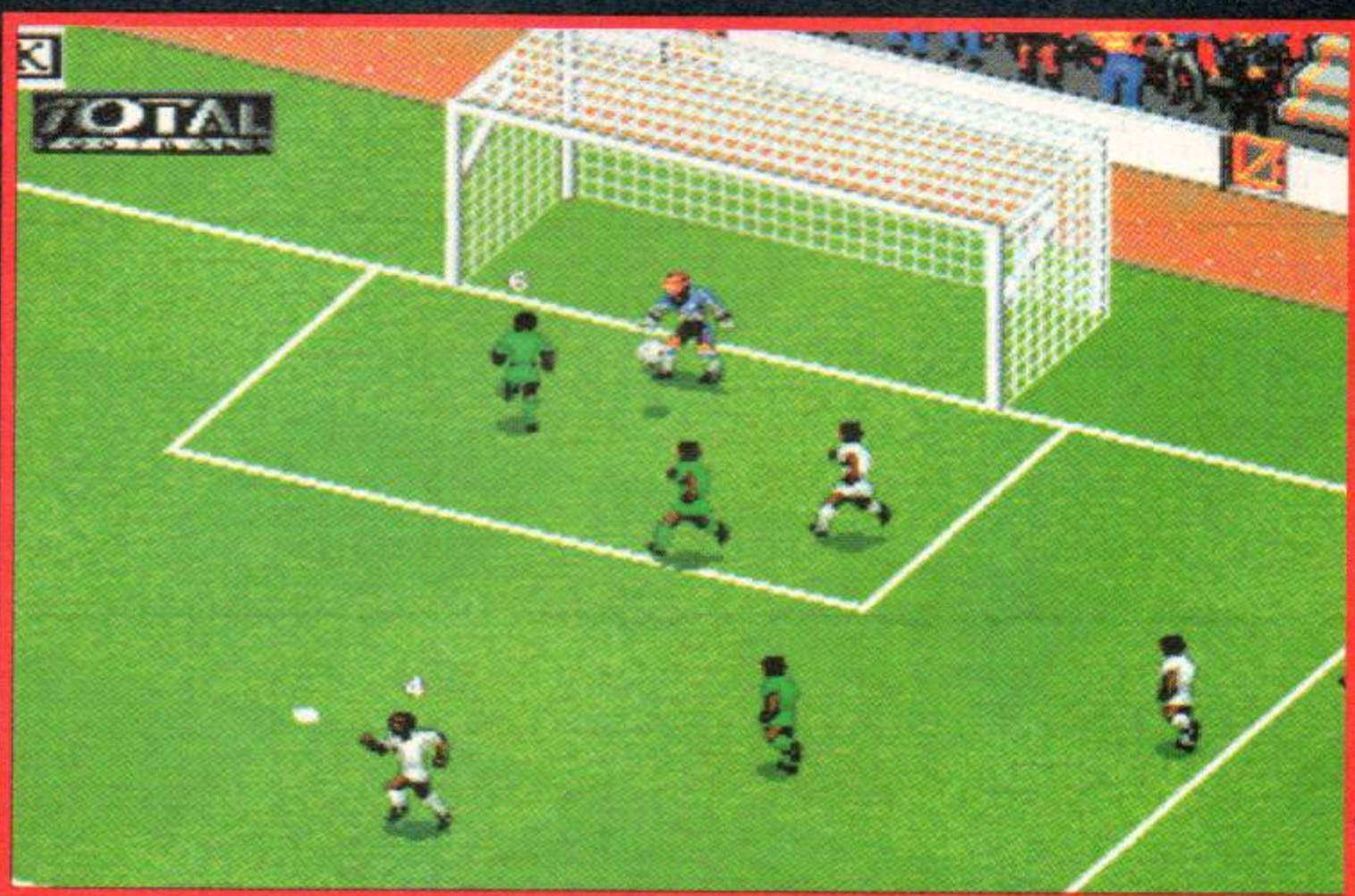
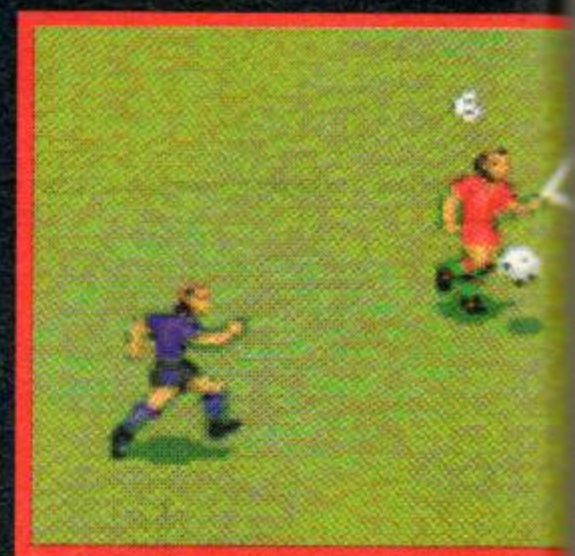
TOTAL FAIT THIERRY!

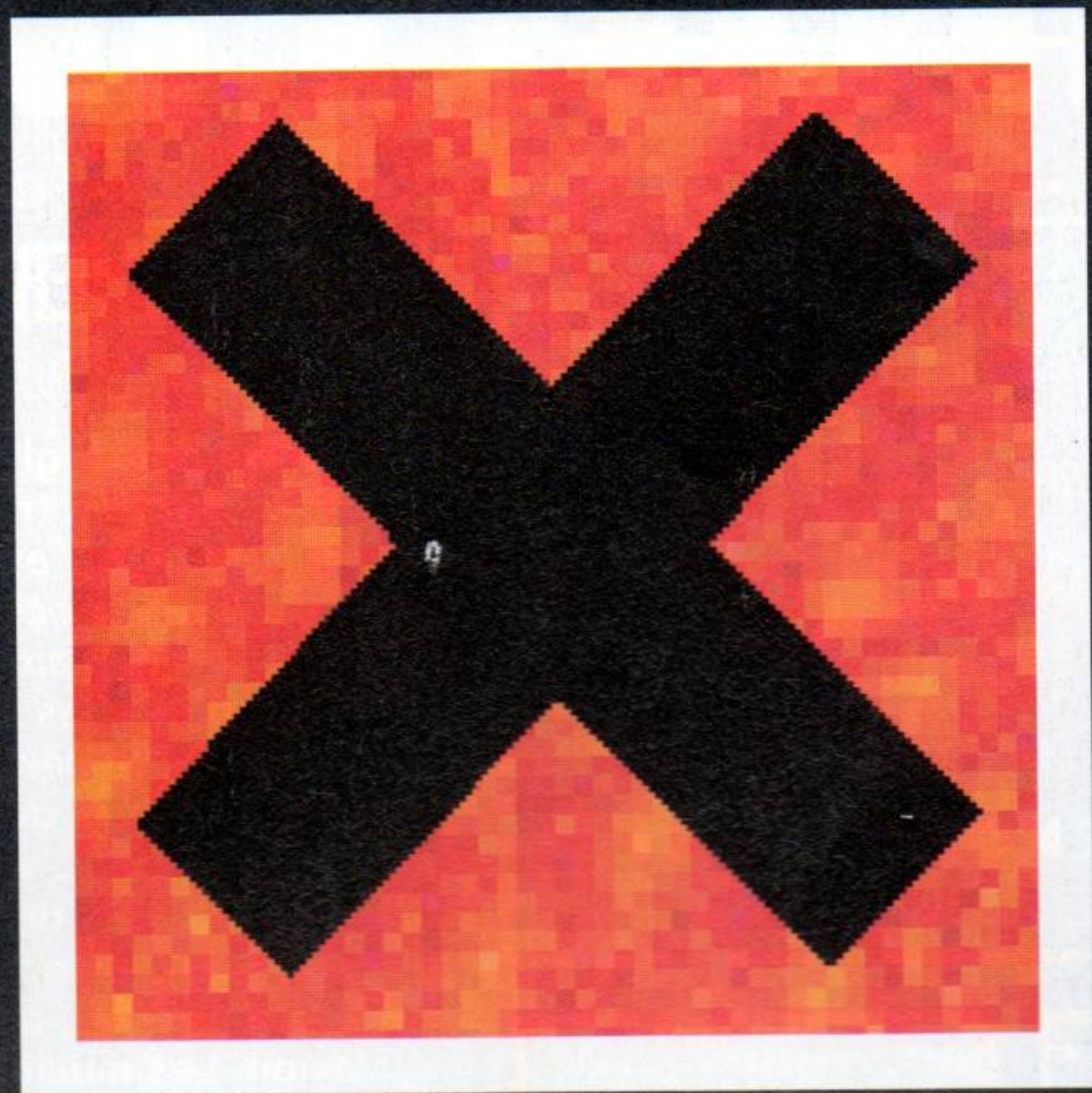
TOTAL FOOTBALL

Acclaim ne s'était encore jamais essayé à créer un jeu de football sur Super Nintendo ou Megadrive si l'on oublie - et on oublie ! - le très moyen PSG Champions. Eh bien, c'est maintenant chose faite, puisqu'après l'annonce d'un "John Ritman'Soccer" sur SN et maintenant cette preview de "Total Football", les découvreurs de la baston gore à gogo, veulent marquer des buts sur un terrain différent, dirait-on ! "Un énième jeu de foot !", me rétorquerez-vous aussitôt, dans l'extrême spontanéité mais aussi naïveté qui vous caractérise, vous, les jeunes... Que nenni, vous répondrai-je, dans un élan de rectification journalistique que n'aurait pas désavoué un présentateur du 20 h sur une chaîne nationale dont le nom est un sigle... À mi-chemin entre l'arcade et la simulation, le dernier titre en date dans le genre donne plutôt dans le réalisme, certes, mais un réalisme teinté d'une touche "fun" très appréciable. L'angle de vue est à la FIFA Soccer, c'est-à-dire idéale. De même, la jouabilité y est d'ores et déjà excellente, avec pas moins de 60 coups et autres figures réalisables, composées aussi bien de têtes plongeantes, de reprises de volée ou encore de vélocités, pardon, de bicyclettes, tout y est vous dis-je ! Comme si cela ne suffisait pas, on pourra y jouer à cinq simultanément dans des compétitions comprenant une Coupe du monde et autres tournois internationaux de grande renommée. Je ne finirai pas sans vous avoir dit qu'à chaque fois que l'on marque un but, on dirige le buteur et on lui fait faire toutes les cabrioles que l'on veut, pour finir, si vous le désirez, dans un strip-tease torride ou un plongeon sur la pelouse, façon Greg Louganis ! Tordant !

TRAZOM

ÉDITEUR : ACCLAIM
SORTIE PREVUE : SEPTEMBRE 1995





POSSIBILITE D'EFFETS
IRREVERSIBLES

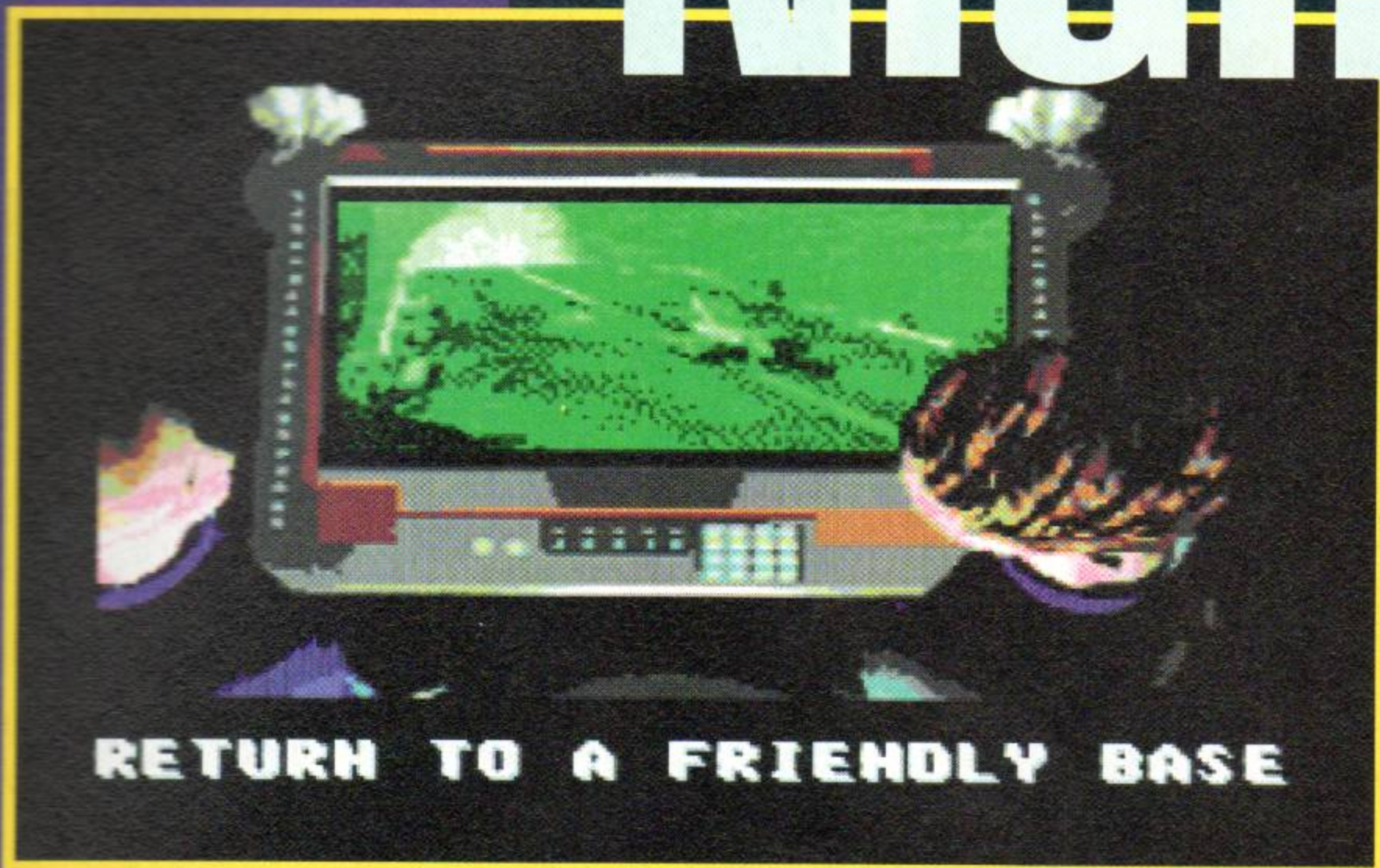
**La PlayStation arrive en septembre.
On vous prévient, vous voilà prévenus.**

PREVIEW MEGA CD



FLYING

NIGHTMARE



RETURN TO A FRIENDLY BASE

CAUCHEMAR DE JEU

Flying Nightmare ("le Cauchemar volant" en traduction française simultanée), est une simulation d'avion et plus précisément d'Harrier (d'après l'œil spécialiste et donc logiquement très entraîné de l'ami Trazom). Avouez que ce genre de jeu n'est pas très courant sur console ! Pour une simulation, le déroulement est par contre très peu original. Au cours du briefing, vous êtes chargé d'une mission, et... et... vous n'avez plus qu'à l'accomplir ! Vous avez le choix des armes (missiles et bombes) à charger sur votre avion. Le tout est réalisé en une 3D assez peu détaillée, avec plusieurs vues classiques de votre avion. Les musiques sont vraiment superbes, très hard, et auraient été parfaites pour un jeu genre After Burner où il faut dégommer tout ce qui passe devant soi. Enfin vos missions réussies sont consignées dans un classeur à votre nom, ce qui, vous l'avouerez aussi, est beaucoup plus pratique que s'il était au nom d'un type que vous n'aimez vraiment, mais alors vraiment pas.

YURIKO

EDITEUR : DOMARK
SORTIE PRÉVUE : SEPTEMBRE 1995

PREVIEW SUPER NINTENDO



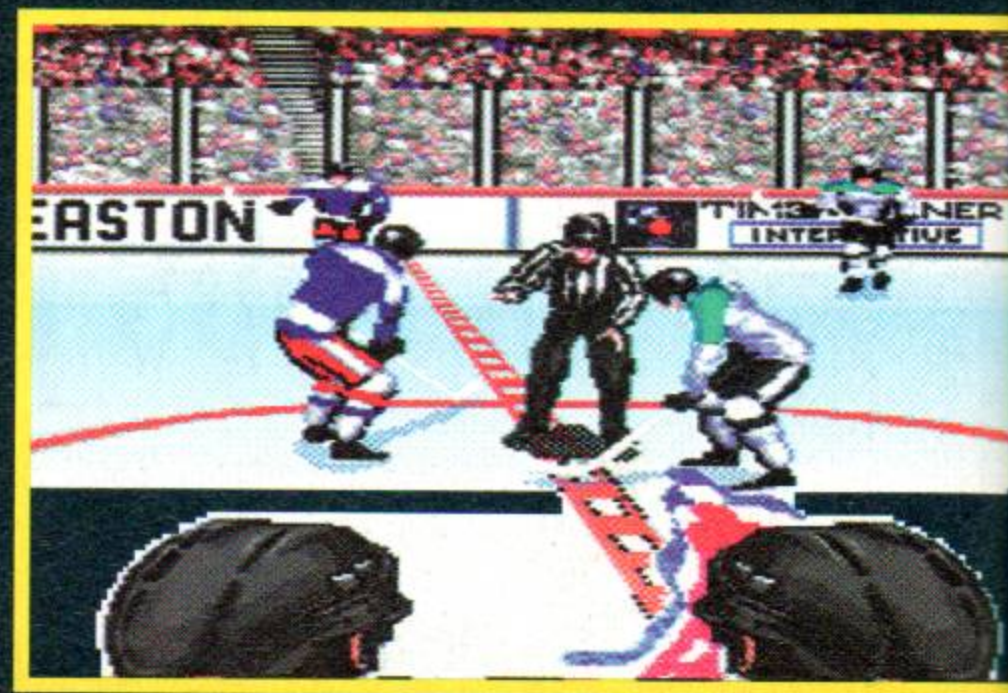
LE MEILLEUR DE TOUS !

WAYNE GRETZKY'S NHLPA ALL STARS

Lorsque le meilleur buteur de toute l'histoire de la NHL (ligue de Hockey, pour les touristes) américaine se retrouve associé à un jeu vidéo, ce dernier se doit d'être bon. Ça tombe bien, il l'est ! Le jeu présente une vue isométrique de côté (cf. Joypad n° 42, le test sur MD), incluant toutes les vraies équipes et tous les vrais joueurs de la NHLPA. Au total, 26 "teams" américaines et 6 internationales vont rendre vos parties encore plus réalistes. Comme si cela ne suffisait pas, on pourra éditer des équipes, échanger des joueurs, toucher des pots de vin (blague !), bref tout faire comme dans la réalité. Des séquences vidéo viendront en outre apporter la touche "je ne sais plus trop comment l'appeler" qui change vraiment beaucoup de choses, croyez-moi !

TRAZOM

EDITEUR : TIME WARNER INTERACTIVE
SORTIE PRÉVUE : FIN AOUT 1995





TENIR HORS DE PORTEE
DES ENFANTS

**La PlayStation arrive en septembre.
On vous prévient, vous voilà prévenus.**

PREVIEW JAGUAR

**I'VE GOT THE
POWER**

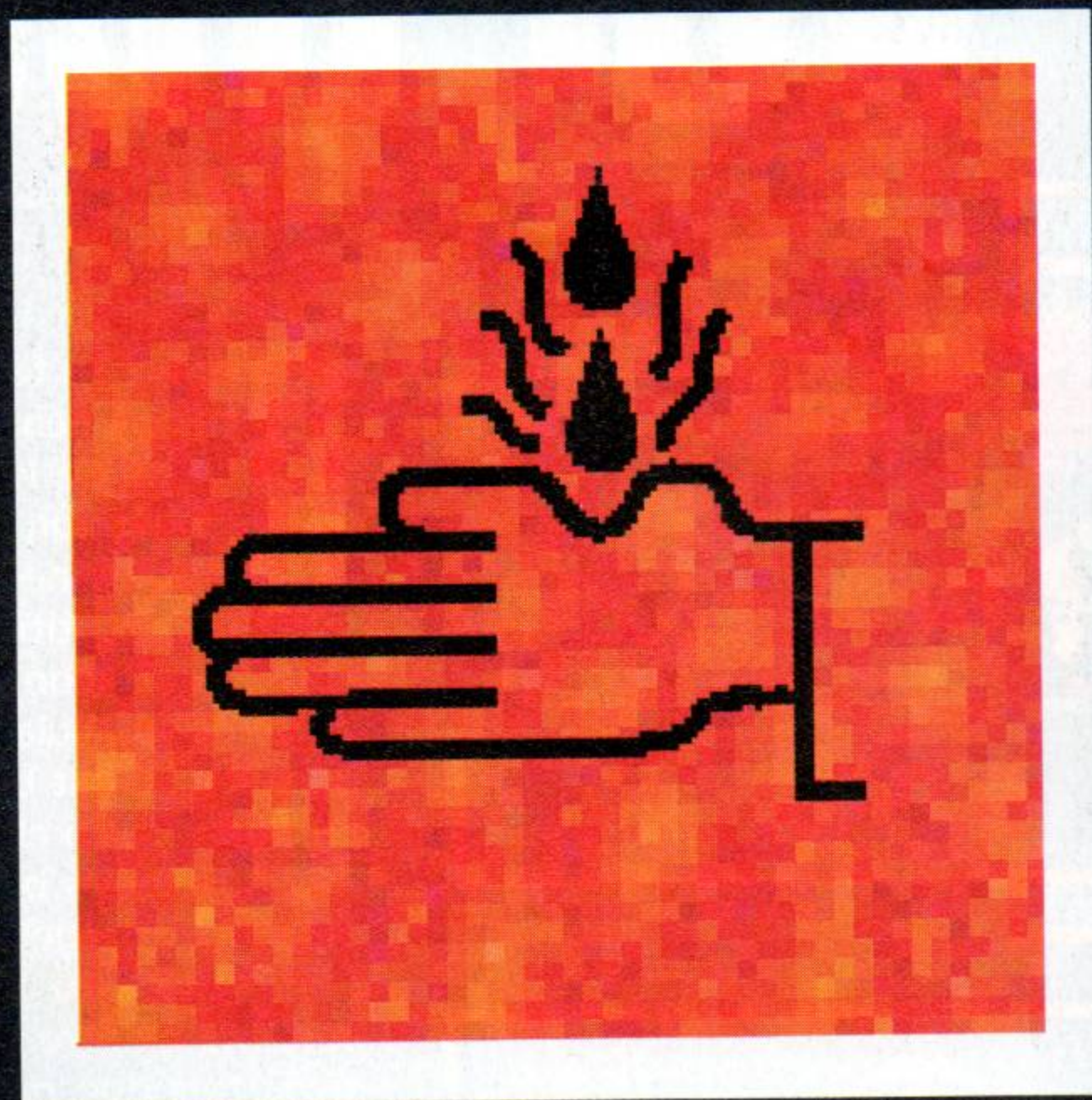
POWER DRIVE RALLY



**ÉDITEUR : THE WARNER INTERACTIVE
SORTIE PREVUE : JUILLET/AOUT 1995**

Après avoir été créée sur Super Nintendo, puis adaptée sur PC, voici en exclusivité universelle, la version Jaguar de ce fameux jeu de rallye. Cette fois-ci, c'est grâce à la Time Warner Interactive, par l'intermédiaire de Rage Software le développeur, que l'on va pouvoir une nouvelle fois goûter aux joies de la glissade, des bains de boue et de la neige étalée sur le pare-brise. Mais si vous préférez l'herbe et la terre battue (après tout c'est votre droit), pas de problème, c'est prévu dans la cartouche également. En tout, ce n'est pas moins de 48 circuits (de nuit, de jour, dans la boue, sur du verglas, etc.) pour vous tout seul qui vous seront donc proposés, le temps pour vous de faire montre de tout votre talent de pilote audacieux, dans des "spéciales" chronométrées se déroulant dans les pays identiques à ceux du véritable Championnat du monde ! Au départ, vous n'aurez que très peu d'argent en poche, juste de quoi payer votre droit d'entrée dans les compétitions, ainsi qu'une voiture peu puissante entre les mains, du genre mini-Austin. C'est au fur et à mesure de vos victoires que vous amasserez de la monnaie susceptible de vous aider à réparer tous les dégâts causés durant ces épreuves. Plus vous en engrangerez, et plus vous aurez de chance d'acheter un véhicule beaucoup plus puissant qui vous permettra de mettre tous vos adversaires dans le vent. Techniquement, c'est certainement ce qui se fait de plus beau sur Jaguar, tous jeux confondus ! Des décors somptueux avec reflets du ciel dans les flaques d'eau, des effets d'ombre de toute beauté, et j'en passe ! Le fin du fin tenant certainement dans le fait qu'un copilote donnera de la voix pour vous avertir des virages qui arrivent ! Comme dans les vrais rallyes ! Vivement le test !

TRAZOM



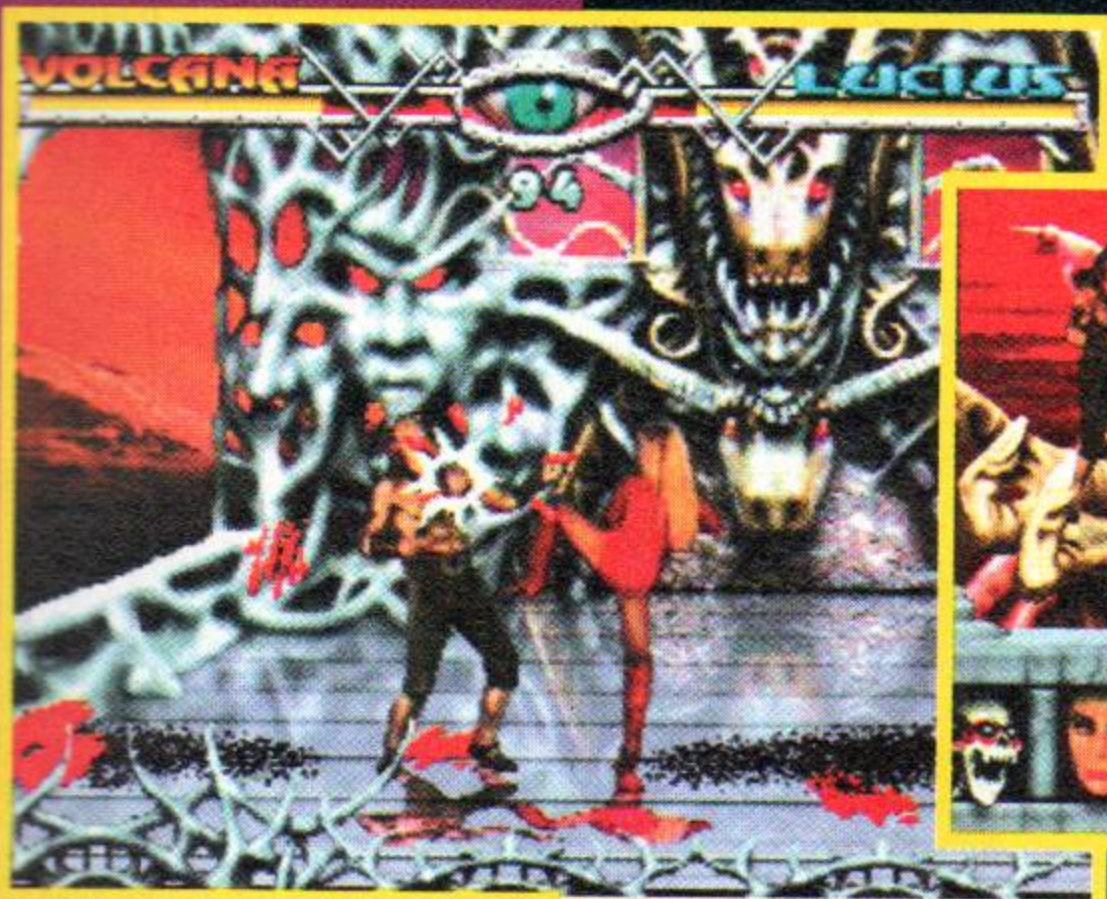
A NE PAS METTRE ENTRE
TOUTES LES MAINS

**La PlayStation arrive en septembre.
On vous prévient, vous voilà prévenus.**

PREVIEW JAGUAR

ULTRA SANGLANT !

Ultra Vortex



Depuis le fameux Kasumi Ninja, sorti il y a peu de temps dans toutes les "bonnes" boutiques de France et de Navarre, il nous tardait à nouveau de retrouver un jeu de combat aussi rempli de litres d'hémoglobine que l'était le premier nommé ! Dans ce second titre, gore à souhait lui aussi, Atari s'est de nouveau attaché à nous sortir quelque chose de grandiose et de spectaculaire. Ce qui est le cas, je vous le dis tout de suite ! C'est beau, très beau même, avec un total de 6 personnages à choisir en tout. Des guerriers purs et durs, des Amazones bien sous tous rapports, des monstres de pierres et de gélatine assez bizarroïdes au premier abord, bref, vous avez le choix de ce côté-là. D'autant plus que certains d'entre eux possèdent des armes assez dissuasives tels que gourdin, sagaie, et autres "joyeusetés" en tout genre qui font des bobos sur les gens lorsqu'on les frappe violemment. On pourra évidemment y jouer à deux comme dans tout jeu de ce genre. C'est d'ailleurs le meilleur moment pour enchaîner les coups spéciaux, pas évidents à réaliser avec la manette Jaguar. Je tenais à le préciser. Verdict à la rentrée, mais on ne s'attend pas à un hit.

TRAZOM

EDITEURS : BEYOND/ ATARI
SORTIE PREVUE : AOUT 1995

PREVIEW GAME BOY

UN P'TIT VER

Impossible de ne pas vous en parler. Earthworm Jim pour Game Boy est sur le point de débarquer. On retrouve un jeu de plates-formes complètement fou et quasi identique aux versions 16 bits. Drôle et techniquement impressionnant, Earthworm Jim Game Boy est un titre que tous les possesseurs de la petite portable ne peuvent qu'attendre avec impatience. On ne vous en dit pas plus pour le moment et on vous laisse regarder les photos de cette preview.

TRAZOM



EARTHWORM JIM

EDITEUR : VIRGIN I.E.
SORTIE PREVUE : SEPTEMBRE 1995



EN CAS DE CONTACT PROLONGE
SEPARER LA VICTIME
DE LA SOURCE DE PUISSANCE
EN GARDANT LES PIEDS BIEN AU SEC
ET COMPOSEZ LE 18

**La PlayStation arrive en septembre.
On vous prévient, vous voilà prévenus.**

LE ZAPPING

des TESTS

Les jeux reviennent ! Enfin, pas trop tôt diront certains, et ils auront bien raison. Cependant, alors que nous ne vous présentons ce mois-ci qu'un seul jeu PlayStation (Rayman), il semble que l'avenir soit fait de jeux 32 bits. Aux dires de notre correspondant aux Etats-Unis, j'ai nommé Seb l'Exilé, les éditeurs délaissent complètement les Megadrive et Super Nintendo qui seront bientôt reléguées au rang des consoles "médiavales" telles que l'Atari 2600, la Colecovision ou la Master System. Seul Nintendo semble marquer toujours autant d'enthousiasme à l'égard de son petit chouchou Super Nintendo. Alors que l'on attend pour la rentrée le fameux Killer Instinct, un nouveau Mario ainsi que le second volet des aventures de Donkey Kong devraient faire un carton d'ici la fin de l'année. Nintendo frappe fort alors que de son côté, Sega reste relativement discret. Doit-on dire sur ses gardes ? Le prix pour le moins prohibitif annoncé dans un premier temps par Sega pour sa console Saturn (3390 francs), ne serait-il pas à l'origine de certaines inquiétudes dans le camp des Virtua Men ? Les choses peuvent encore changer. Les adversaires fourbissent leurs armes ! En attendant, voici un petit Judge Dredd, un Savage Reign pour les pro-Néo Géo, un Fever Pitch Soccer pour ceux qui en ont assez des simulations rébarbatives et... et... et... Si vous voulez franchement savoir, vous n'avez qu'à regarder ! Au fait, Bonnes Vacances et bronzez bien !

La rédaction en vacances.

ANIMANIACS

MACHINE : GAME BOY
EDITEUR : KONAMI

83%

Sorti depuis pas mal de temps sur 16 bits, c'est le retour des personnages de dessin animé créés par Steven Spielberg, cette fois sur Game Boy. Ne cherchez pas de différences dans le principe ou dans le déroulement des stages, car Konami a réussi à convertir tous les niveaux du jeu original sur le petit écran du Game Boy et en une version ma foi bien réussie sur Super Game Boy. Je vous rappelle le principe de ce jeu original chez Konami. Vous dirigez les trois héros du dessin animé qui se suivent comme leur ombre dans un monde bourré de pièges. Pour passer un piège, il faudra choisir le bon Animaniac, chacun proposant une fonction différente, comme le marteau qui déclenche les mécanismes, les cœurs qui calment les ennemis ou la balle qui tue. Plutôt orienté action/réflexion avec un soupçon d'aventure, ce jeu vous passionnera si vous n'êtes pas un ardent fanatique des jeux de plates-formes purs et durs, car Animaniacs n'est pas que ça.

OLIVIER.



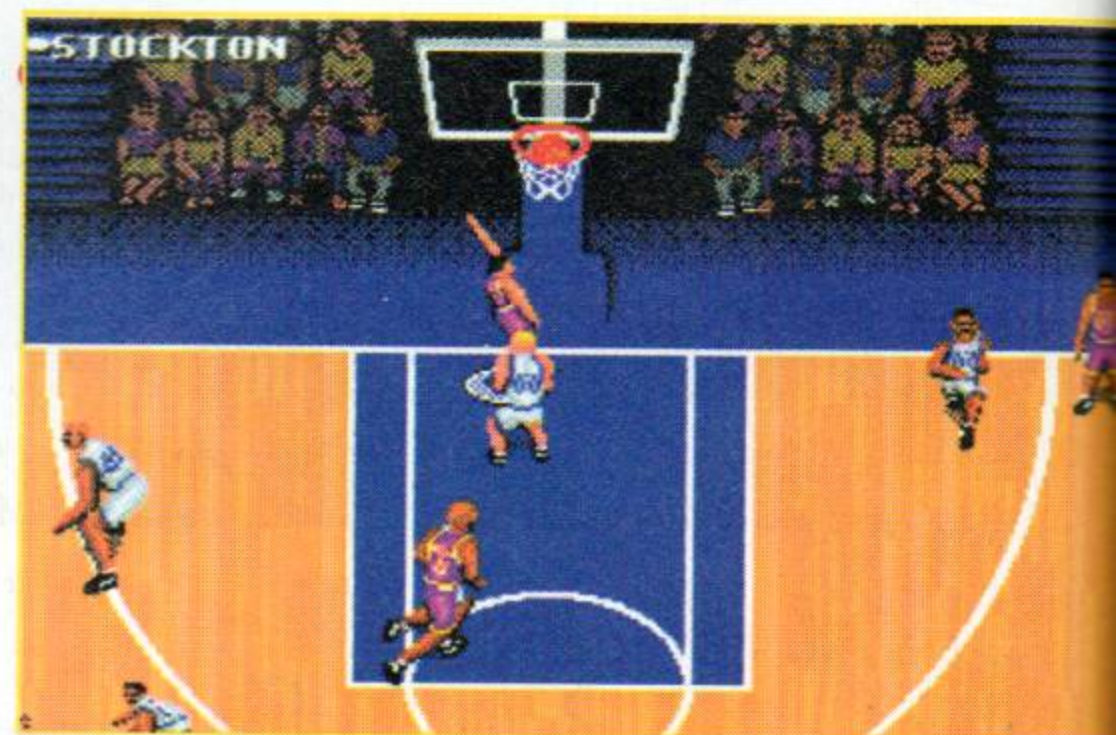
NBA ACTION'95

MACHINE : MEGADRIVE
EDITEUR : SEGA SPORT

79%

Il n'aura pas fallu attendre très longtemps pour voir arriver un énième jeu de basket-ball sur Megadrive. NBA Action'95 vous propose ni plus ni moins que de vous défouler sur les parquets cirés des salles de basket américaines. Toutes les équipes de la NBA sont bien évidemment dignement représentées, des mythiques "Chicago Bulls" aux non moins célèbres "Orlando Magic", avec les vrais noms des joueurs et tout le tralala. Ce sont les fans qui vont être contents ! Outre la vue un petit peu bizarroïde au premier abord, je peux vous assurer que le plaisir ludique est bel et bien présent tout au long des parties ; la prise en main est on ne peut plus simple et la rapidité du jeu est idéale. Une bonne surprise, malgré la piètre qualité des graphismes !

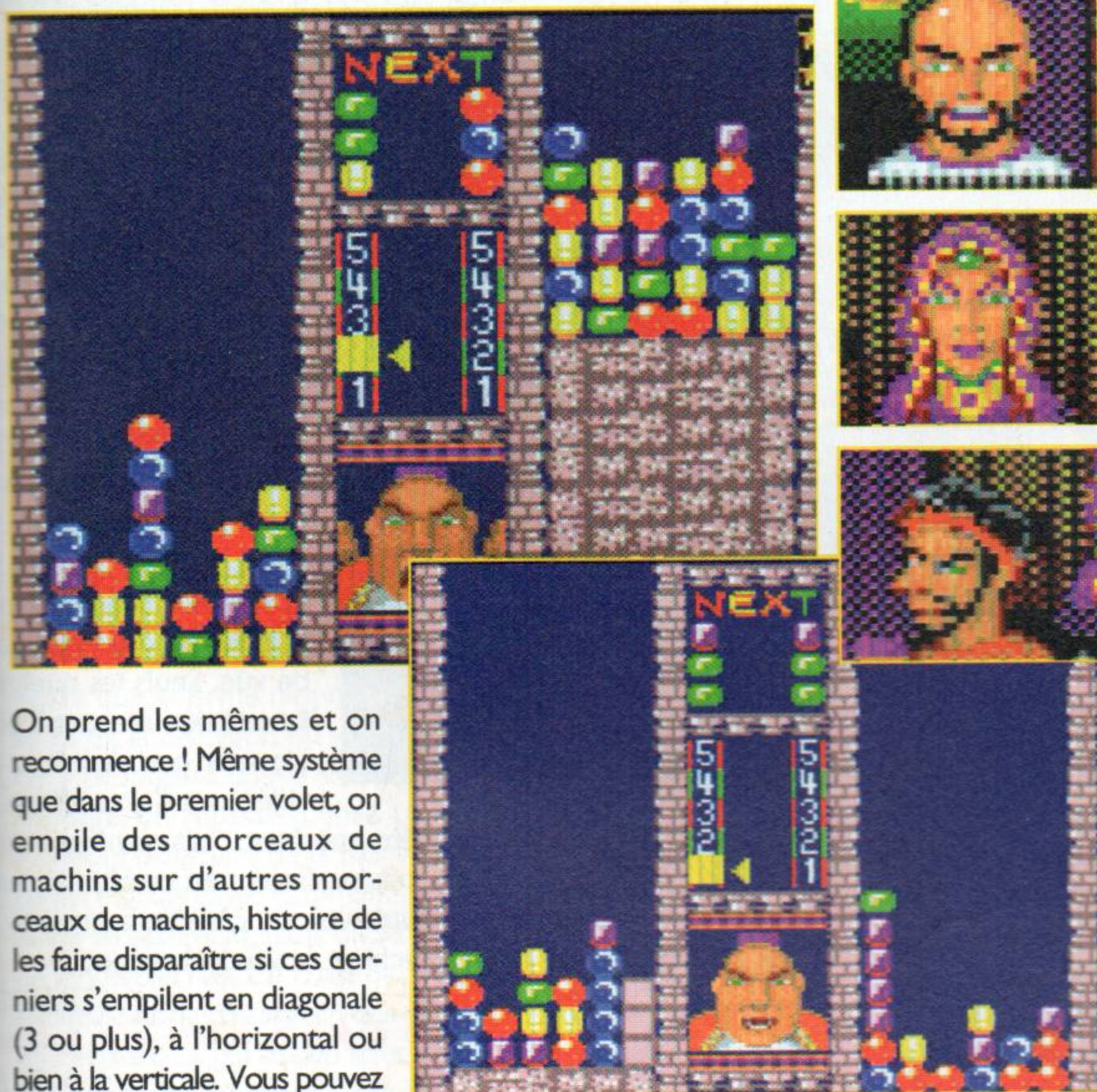
TRAZOM



SUPER COLUMNS

84%

MACHINE : GAME GEAR
EDITEUR : SEGA



On prend les mêmes et on recommence ! Même système que dans le premier volet, on empile des morceaux de machins sur d'autres morceaux de machins, histoire de les faire disparaître si ces derniers s'empilent en diagonale (3 ou plus), à l'horizontal ou bien à la verticale. Vous pouvez jouer contre un adversaire en link, ou bien contre la console dans différents modes de jeu. Seul, en "endless mode" où il faut aller le plus loin possible sans perdre une seule fois, en mode "story" où vous affronterez plusieurs personnages, et enfin le mode "flash" où il ne faudra pas faire pitié. Voilà, il y a neuf niveaux de difficulté et puis maintenant, débrouillez-vous... Dommage tout de même que ce ne soit pas plus beau. Je préfère Puyo Puyo dans le genre. Mais bon, ça vous intéresse autant que si je vous disais que ma grand-mère fait du vélomoteur en Afrique du Sud...

TRAZOM

NHL HOCKEY '95

74%

MACHINE : GAME BOY
EDITEUR : THQ

Combien de temps avons-nous passé nous, les vieux de la vieille, sur ce jeu de hockey made in Electronic Arts, depuis son lancement il y a plus de trois ans ? "Oh, des tonnes, mon bon monsieur, si vous saviez...". C'est vous dire si on commence sérieusement à le connaître. Converti sur Game Boy pour la première fois depuis que le monde existe, ce soft mythique ne semble malheureusement pas adapté à la petite portable de Nintendo. Les graphismes sont certes réussis, mais l'animation est beaucoup trop lente et la maniabilité passablement "duraille". Pour tout dire, on ne comprend pas toujours ce que l'on fait, où se trouve le palet, etc. Décevant somme toute.

TRAZOM



Le trombinoscope



GÉNIAL ! WOUAH ! BOF... PITIÉ PAS ÇA !

Traz fait sa valise pour les vacances d'été. Quand on ouvre la valise de Traz, on trouve un manuel de Truchni, la langue officielle des Trazom, qu'il compte perfectionner. De toute façon, ce n'est pas grave car dans son soucis de propreté et d'ordre, Traz n'ouvre jamais sa valise en vacances, on ne sait jamais...



GÉNIAL ! WOUAH ! BOF... PITIÉ PAS ÇA !

Greg fait sa valise pour les vacances d'été. Quand on ouvre la valise de Greg, on trouve rien... Eh bien oui, Greg a décidé de squatter 100 % «j'mincruste partout» cet été chez les copains correspondants... Seb, notre correspondant aux États-Unis n'est pas encore prévenu, mais Greg compte venir un mois chez lui à San Francisco. Bref, Greg se prépare pour sa grande campagne de juillet.



GÉNIAL ! WOUAH ! BOF... PITIÉ PAS ÇA !

Yuriko fait ses valises pour les vacances d'été, valises au pluriel car Yuriko est une fille, c'est normal, elle a beaucoup d'affaires ! Dans les valises de Yuriko, on trouve une console Pico pour les enfants, car Yuriko va entreprendre un grand voyage pédagogique dans le monde. Créatrice de la nouvelle association DCPTLEDM (Des Consoles Pour Tous Les Enfants Du Monde).



GÉNIAL ! WOUAH ! BOF... PITIÉ PAS ÇA !

Je fais ma valise pour les vacances d'été. Au fait, je vous parle de vacances d'été parce que nous partons tous en vacances au mois de juillet à Joypad (pas ensemble, un an ça suffit...). Moi, je ne sais pas si je vais partir parce que j'ai du mal à remplir ma valise avec toutes mes consoles, et surtout toute ma ludothèque que je collectionne depuis que je travaille à Joypad. Non, finalement, je vais rester chez moi pour jouer, ça changera...



GÉNIAL ! WOUAH ! BOF... PITIÉ PAS ÇA !

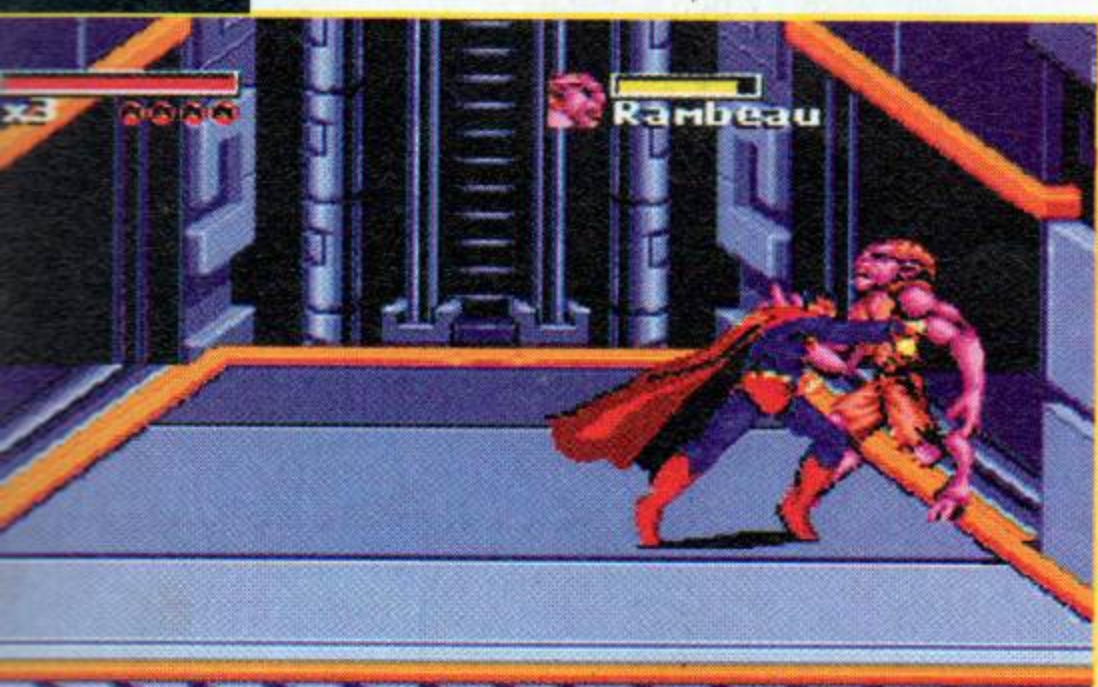
TSR ne fait pas ses valises pour les vacances d'été, parce qu'un rédac chef ne part pas en vacances. Un rédac chef, ça part réfléchir à de nouvelles idées, au calme pendant un mois, loin de tout ce qui peut ressembler à un bureau, mais ça ne part pas en vacances, non ! Allez, bonne chance TSR.

62%

DEATH AND RETURN OF SUPERMAN

MACHINE : MEGADRIVE
EDITEUR : SUNSOFT

Pour ceux qui s'en souviennent encore (les autres, je les comprends, cela n'a pas laissé un souvenir impérissable à la postérité vidéo-



ludique), ce titre était déjà sorti sur Super Nintendo il y a un certain temps. Même si à l'époque, les techniques de programmation étaient moins élaborées que maintenant, le jeu était déjà considéré comme dépassé... Que penser de lui alors, aujourd'hui ! Il ne se passe rien de particulier dans le jeu : on avance, on frappe, on avance, on frappe, on rencontre un boss... c'est le mouvement perpétuel qui recommence inlassablement sans la moindre once d'originalité. Techniquement, c'est donc loin de valoir les hits que l'on connaît, et puis c'est ennuyeux, voilà tout. Un titre qui ne vous enchantera pas, sauf si vous êtes un bourrin pur et dur !

TRAZOM

HOVER STRIKE

55%

MACHINE : JAGUAR
EDITEUR : ATARI

Tiens, un jeu Jaguar ! Ah oui, Hover Strike, le fameux jeu de vaisseau spatial qui se déroule à ras du sol sur différentes planètes et à l'aide



duquel on doit accomplir différentes missions (le plus souvent des bases ou des ennemis à détruire pour "clarifier" une zone). Certes. Cela semble alléchant. Malheureusement, la technique ne suit pas du tout. Mais alors pas du tout, sur une soi-disant 64 bits ! Bien sûr, tout se déroule en "3D temps réel", mais l'écran est tellement peu fourni en détails que cela ne passe pas pour être une prouesse notable. Il y a du vide à perte de vue. Seuls les quelques intrus à détruire sont là pour rappeler que c'est à un jeu vidéo que l'on a affaire, et

non à une image fixe. C'est peut-être méchant, mais comment réagir autrement à l'ère où tous les produits s'orientent résolument vers une interactivité accrue. Allez plutôt voir du côté de la preview de Power Drive sur cette même machine, ça vaudra mieux...

TRAZOM

JUDGE DREDD

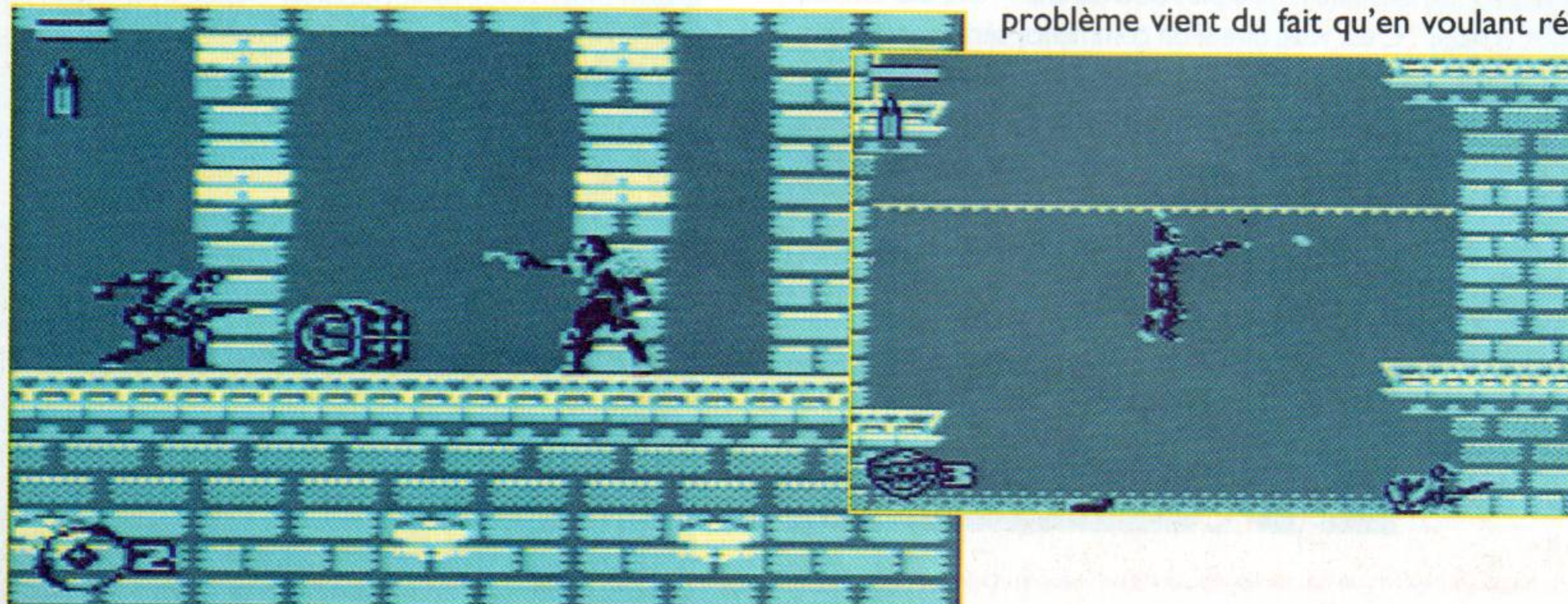
70%

MACHINE : GAME BOY
EDITEUR : ACCLAIM

Grand jeu destroy devant l'éternel, Judge Dredd sort aussi sur Game Boy cet été, et vous allez pouvoir emmener la Loi avec vous sur la plage. Conversion relativement fidèle de la version 16 bits (quelques couleurs en moins), le jeu vous met dans la peau du juge avec toutes ses jolies armes et ses petits poings musclés. Le but est de progresser en réalisant des objectifs précis (un ordinateur vous indique l'état de votre mission) et en arrêtant des vilains. Nouveauté, il ne faut pas achever les méchants, il faut les blesser et les arrêter : lawfull evil... Bref, le principe du jeu est bon mais la conversion Game Boy souffre d'une terrible carence graphique, c'est ultra môche, dommage... Le principal problème vient du fait qu'en voulant réaliser un jeu très ambi-

tieux graphiquement, les développeurs ont abouti à un jeu complètement illisible sur le petit écran de la Game Boy, même placé sous une lampe de 2 220 watts.

OLIVIER



PAC-MAN 2 THE NEW ADVENTURES

65%



MACHINE : SUPER NINTENDO
EDITEUR : NAMCO/NINTENDO

Quand on tient un concept, on ne le lâche plus chez Namco ! Alors que la firme nipponne n'a jamais osé nous faire le coup de la réédition du vrai Pacman sur Super Nintendo (quoique !), elle tourne autour du pot en nous proposant un Pac In Time, un Pac Attack et aujourd'hui un Pac-Man 2. Côté originalité du personnage, on repassera, mais par contre, côté principe, on joue la nouveauté et le jamais vu. C'est d'ailleurs tellement du jamais vu, que l'on a vraiment du mal à entrer dans ce jeu très bizarre. Il s'agit de faire progresser Pac-Man himself dans un univers peuplé de pièges. On ne contrôle pas la boule jaune directement, mais on intervient sur sa progression en déclenchant des "phénomènes" grâce à un lance-pierres. Ce n'est pas vraiment simple d'expliquer ce concept dans un zapping, et je vous conseille donc d'essayer vous-même à condition de remplir deux conditions : être jeune ou être fan de Pacman. Le jeu est en effet bien réalisé, bénéficie de super bruitages, mais reste sacrément difficile à prendre en main. À signaler des versions de Ms Pacman et de Pacman, les vrais jeux d'arcade quelque part dans ce jeu.

OLIVIER

SPIROU

MACHINE : MEGADRIVE
EDITEUR : INFOGRAMES



74%

Alors qu'Obélix débarque sur Super Nintendo et que l'on attend Tintin pour dans pas longtemps, Infogrames continue sa croisade de promotion des héros de BD francophone sur consoles. Cette fois, le jeu se destine davantage à un public bien spécifique, en l'occurrence les jeunes lecteurs de Joypad ! Il ne faut donc pas s'attendre à du DKC ou du Earthworm, car même si Spirou est un jeu de plates-formes et de recherche d'objets, il reste d'une extrême facilité. Le but est de retrouver le comte de Champignac qui s'est fait enlever juste avant de participer au grand Congrès des physiciens de New York. Une première partie "plates-formes" vous fera traverser les rues, le métro, un magasin de jouets, les gratte-ciel de New York. Une seconde vous mènera jusqu'à la base volcanique de Cyanure, votre ennemie, après un passage axé sur l'aventure.

OLIVIER

LE TOP 20 DE LA RÉDACTION

1 Tekken	Playstation	11 Doom	Jaguar
2 Ridge racer	Playstation	12 Gate of Thunder	Nec
3 Daytona USA	Saturn	13 Alien 3	Super Nintendo
4 Panzer Dragon	Saturn	14 Dracula X	Nec
5 Virtua fighter	Saturn	15 Final Fantasy 3	Super Nintendo
6 Zelda 3	Super Nintendo	16 Fatal Fury 3	Néo CD
7 Far east of Eden 2	Nec	17 King of Fighter '94	Néo CD
8 Final Match Tennis	Nec	18 Bomberman	Nec
9 Gunhed	Nec	19 Donkey Kong	Super Nintendo
10 Samurai Shodown 2	Néo Géo	20 Senna Monaco GP	Megadrive



SKELETON KREW

MACHINE : MEGADRIVE
EDITEUR : CORE
DESIGN/ SEGA

83%



En l'an 2062, lorsque Moribond Kadaver, un personnage tristement connu pour ses crimes odieux dans certaines régions des États-Unis, prend possession d'une partie de la ville de Monstro City pour vaquer à ses sinistres occupations (du genre expériences "cryogéniques" sur des êtres humains), la moitié de la population se voit obligée de prendre la fuite... Mais il semble déjà trop tard : quasiment tous les habitants de la région ont été transformés en monstres difformes, obéissant tels de véritables zombies à leur nouveau gourou destructeur. Mais heureusement, le MAD (Militaire Anti-Destructeurs) veille. Il décide, aussitôt l'affaire connue, d'envoyer sa meilleure équipe de mercenaires, capables de maîtriser des forces aussi puissantes que celles-ci. Et c'est vous qui allez être chargé de diriger ces trois hommes formant le "Skeleton Krew", l'équipe de squelettes tant renommée. Des pièges mortels, des passages secrets, des boss gigantesques vous attendent dans six niveaux de folie intense. Techniquement réussi, même si les graphismes ne sont pas d'un goût très frais, ce nouveau titre sur Megadrive s'avère plaisant à la longue d'autant que l'on peut y jouer à deux simultanément. À essayer avant d'acheter pour l'ambiance et le reste...

TRAZOM





Hayate (prononcez Hayaté) adore se servir de son petit joujou, son boomerang fétiche qu'il envoie ici en plein dans la tronche de Gordon. Notez la présence des personnages au premier plan de l'écran.



En arrière-plan, bien souvent se trouvent des terrains propices à ce genre de péripétie : Hayate et Chung accrochés tous deux à une branche de bambou ! Mais ce n'est pas pour autant qu'ils s'arrêtent de se taper dessus !



MEZU SE DECHAINE !
Ce Ninja bleu n'a pas son pareil pour épater la galerie ! Et il ne fait pas dans la dentelle ! Tourbillon (spirit Tsunami), coups de pieds multiples dans la gu... (blazing heaven), tout y passe. Mieux vaut laisser passer l'orage !



Cette fois, nous retrouvons Hayate et son boomerang magique, mais au second plan, en version zoom-arrière ! Eh oui, on peut jouer devant et derrière sans aucun problème. Une manip sur deux boutons suffit !

REIGN



SAVAGE REIGN

Il est très simple dans sa conception, puisqu'en un temps record, il faut pulvériser le maximum de cloches ! Si on faisait la même chose dans notre vrai monde, y aurait un vrai carnage...

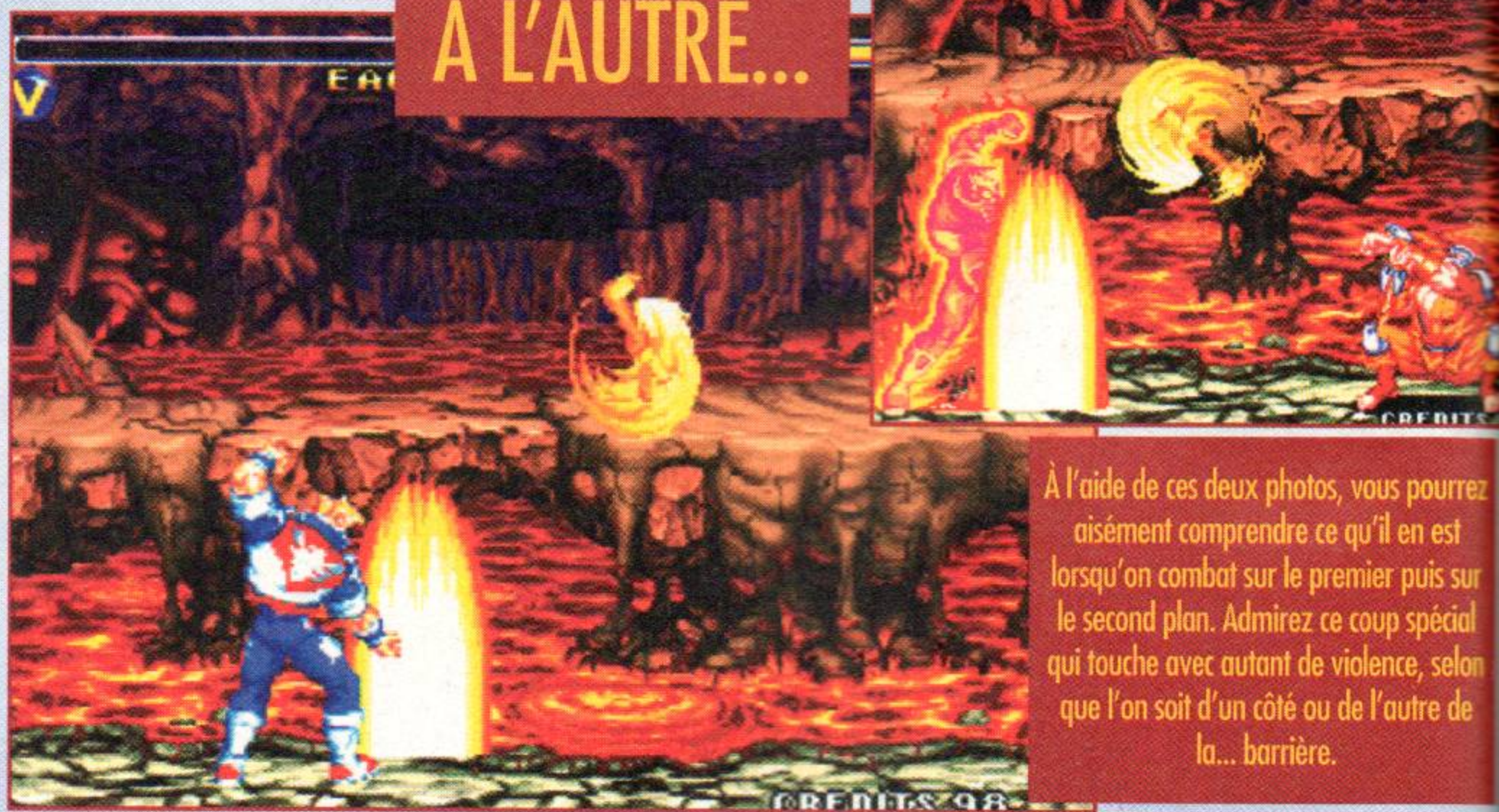


Nicola le Russkov aime bien les centrales nucléaires. Grâce à son bouclier confortablement fourni en énergie élect... (pardon, nucléaire !), il n'a pas de mal à faire trembler ses adversaires !

D'UN NIVEAU A L'AUTRE...

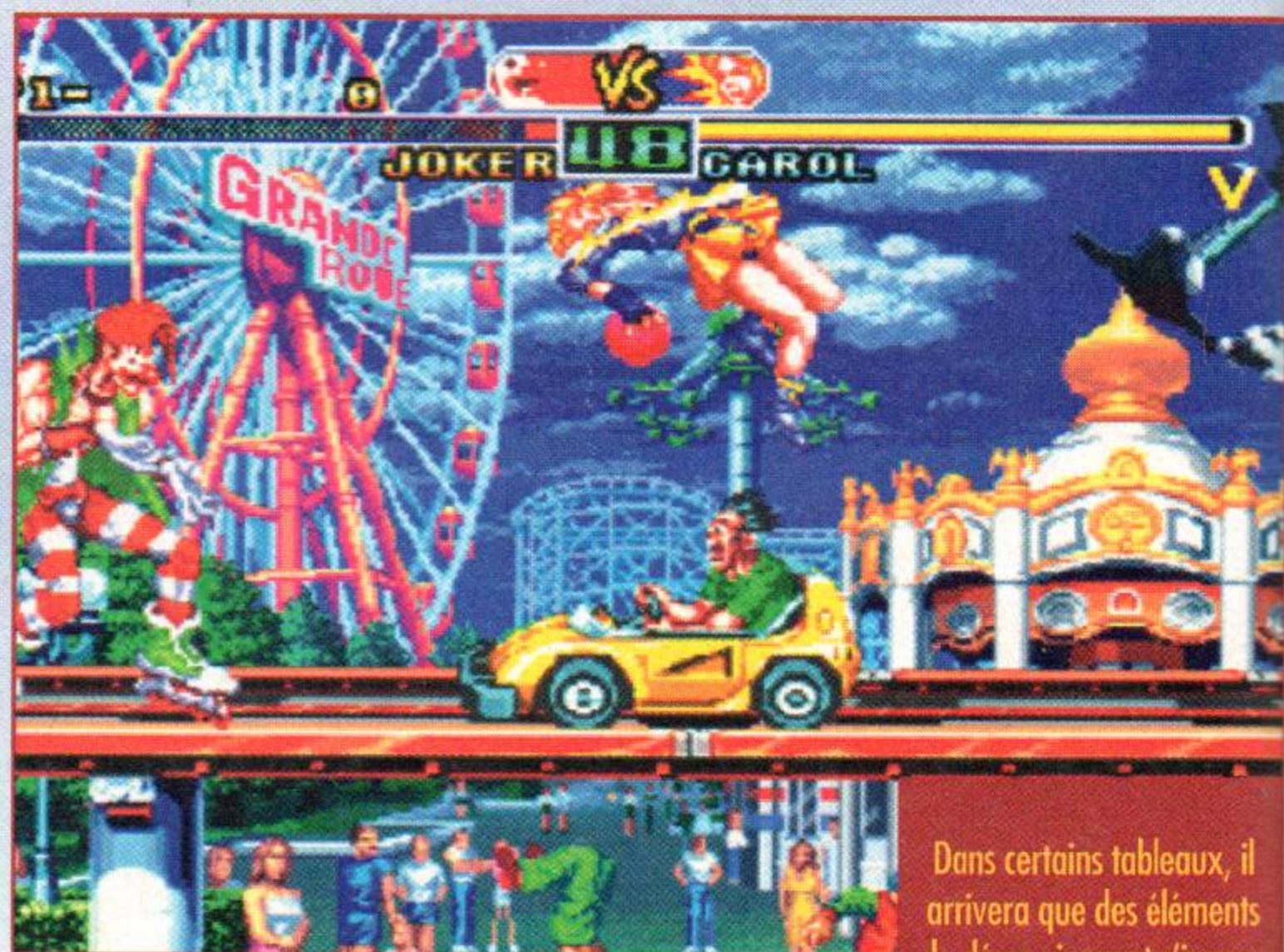


Gordon au torse velu aime bien aussi balancer des boules d'énergie bien compactes sur ses camarades de jeu. Carol en fait ici les frais. La pèvre !



À l'aide de ces deux photos, vous pourrez aisément comprendre ce qu'il en est lorsqu'on combat sur le premier puis sur le second plan. Admirez ce coup spécial qui touche avec autant de violence, selon que l'on soit d'un côté ou de l'autre de la... barrière.

Le Joker et son marteau magique fait un peu peur à la jolie Carol.



Dans certains tableaux, il arrivera que des éléments du décor viennent s'incruster dans la partie déjà bien entamée de nos deux chers combattants. Ici, Carol se fait bousculer par une automobile à roulettes !



TRAZOM

EN RÉSUMÉ

Malgré ses défauts de jeunesse, Savage Reign se trouve être un titre de baston pure on ne peut plus sympathique sur Néo Géo. Et bien qu'il n'ait rien de révolutionnaire sur cette console (Fatal Fury 3 veille !), le simple fait de voir un nouveau titre de combat prouve que le genre n'est pas près de mourir ! À voir, donc !

COMPARATIF • COMPARATIF

SAVAGE REIGN CONTRE FATAL FURY 3

Nul ne le contestera, je pense, il sera difficile de détrôner le sublime Fatal Fury 3 sur cette même machine ! Non seulement ce jeu mythique complète une trilogie que les fans se doivent de connaître absolument, mais en plus, il dépasse assez facilement son homologue, bien que ce dernier ne soit pas dénué de charme ni d'intérêt. Au crédit de celui-ci, il faut en effet lui reconnaître ses nombreux coups spéciaux, ses combats en arrière-plan zoomé (c'est nouveau !) ainsi que les éléments du décor qui entrent très souvent en ligne de compte durant les combats. Pourtant, il est clair que s'il vous fallait choisir entre ces deux titres, il n'y aurait aucune hésitation : Fatal Fury 3, c'est le jeu ultime du combat sur Néo Géo!



COMPARATIF • COMPARATIF



King Lion, le patron des patrons, est redoutable durant les combats. Tous ses coups y passent, de son "Earth Chopper" à son "Beast Blow", en passant par son "Silent Storm". La seule tactique, si tant est qu'il en existe une, c'est d'être plus rapide que lui. Je suis cool, non ?

GRAPHISMES

16

GRAPHISMES

Ils ne sont pas aussi fins que dans "Fatal Fury"; leur atout essentiel réside dans la beauté des décors.

ANIMATION

17

ANIMATION

Vous avez de la chance, elle est très rapide ! Les coups fusent à grande vitesse, au même titre que les zooms, très fluides.

MANIABILITÉ

16

MANIABILITÉ

Si vous préférez la manette Arcade au joystick, ce sera plus simple. Autrement, certains coups sont difficiles à réaliser.

SON/BRUITAGE

15

SON/BRUITAGE

Bon, là, d'accord, ce n'est pas la grande classe. Les sons sont tout ce qu'il y a de plus banal, et les musiques sont classiques.

J'AIME

- Pas mal de coups spéciaux pour les dix "persos".
- Le fait de pouvoir se battre dans le fond de l'écran.

J'AIME PAS

- Dans l'originalité, je pense qu'on pourrait faire mieux...
- Une palette de couleurs pas exploitée au maximum.

85%

Pour 2 Jeux achetés, 10% de remise (sur le moins cher).
Chaque semaine, un client sera remboursé de ses achats

CONSOLE GAMES

Choisissez votre Console + 1 jeu PSX, SATURN, NEO CD ou 3DO au prix de : 2990 F

VPC : CONSOLES GAMES -153,rue E. Gruyelle
62110 HENIN-BEAUMONT - Tél : 21 76 23 26
102 Bis, Route de Lille- 62300 LENS -
Tél : 21 67 48 10

NEUF-OCCASION-REPRISES
POUR COMMANDER TEL AU
21 76 23 26
(Paris, faire le 16)

SUPER NES	neuf	occase	reprise	MEGADRIVE	neuf	occase	reprise
Console 50/60 hz	849	590	400	Console +Jeu	590	390	300
International Soccer	398	290	200	MK2	190	150	100
NBA TE	299	250	150	Eternal Champion	90		
MK2	299	250	150	NBA TE	290	200	150
Super Turicane 2	398	300	200	Street Racer	375	290	200
Illusion of Time	429	300	200	Theme Park	375	290	200
Adams Values	429	300	200	Megman	375	290	200
Secret of Mana	429	300	200	Alien Soldier	375	290	200
Shaq Fu	149	90	50	Fifa 95	249	190	100
Killer Instinct	TEL	TEL		Speedy Gonzales	375	190	100
Theme Park	398	300	200	Soleil	375	290	200
Hagane	398	300	200	Thor	359	250	150
Fatal Fury Special	398	290	200	Shaq Fu	149	100	50
DBZ 3	299	200	100	Land's Talker	389	290	200
Bomberman 2	149	TEL	50	NBA Live 95	249	190	100
Fievel Gowest	190	TEL	TEL	Yoyu Akusho 2	389	290	200

PSX	neuf	occase	reprise	SATURN	neuf	occase	reprise
Dragon Ball Z	499	390	300	Daytona USA	349	290	200
Philosoma	499	390	300	Virtua Fighter	499	390	300
Ark the Lad	499	390	300	Rayman	499	391	300
Ace Combat	499	390	300	Blue Seed	499	390	300
Hyper Soccer	499	390	300	Shin Shinobix	499	350	250
Dark Stalker	499	390	300	J League Soccer	499	390	300
Gundam	499	390	300	Ryglord Saga	499	390	300
Rayman	499	390	300	X Men	499	390	300
Tekken	499	390	300	Darkstalker	499	390	300
X Men	499	390	300	Feda	499	390	300
Boxer Road	499	390	300	Pinball	499	390	300
Mortal Kombat 3	499	390	300	Grand Chaser	499	390	300
Toku Denstsu	390	TEL	TEL	Base Ball	499	390	300
Memory Card	235	TEL	TEL	Memory Card	299	TEL	TEL
Joystick	290	TEL	TEL	Joypad	290	TEL	TEL

3 DO	neuf	occase	reprise	JAGUAR	neuf	occase	reprise
Street Fighter 2	349	250	150	Console + Jeu	1390	990	800
Need for Speed	349	250	150	Rayman	398	290	200
Hell	279	200	100	Fight For Live	398	290	200
Wing Commander 3	349	250	150	Hover Strike	290	200	100
Gex	349	250	150	Alien VS Predator	398	290	200
Doom	349	250	150	Doom	349	250	150
Slam and Jam	349	250	150	Theme Park	398	290	200
Lost Eden	349	250	150	Power Drive	398	290	200
Creature Shock	349	250	150	Iron Soldier	398	290	200
Joypad 6 Boutons	149	TEL	TEL	Autres Titres, à partir	190	TEL	TEL

NEO GEO	neuf	occase	reprise	NEO CD	neuf	occase	reprise
Console + Jeu	1390	890	700	FF3	390	290	200
King of Fighter 94	1790	TEL	TEL	Savage Reign	390	290	200
Samourai 2	690	TEL	TEL	Side Kiks3	390	290	200
of 2	990	690	400	Double Dragon	390	290	200
Fatal Fury 3	1290	990	700	Side Kiks 1	290	190	100
Double Dragon	1290	990	700	Burning Fight	290	190	100
Side Kiks 3	1290	990	700	Wingamer	349	250	150
Savage Reign	1290	990	700	Trash Rally	290	200	100
World Heroes Perfect	1290	990	700	Palstar	390	290	200
Palstar	1290	990	700	World Heroes Perfect	390	290	200

GOODIES

Mangas à partir de 30 F

K7 Vidéo 129 F

Figurines 79 F

ENVOI COLISSIMO

48 Heures

Jeu : 20 F, Console : 50 F
CRBT : 30 F

Règlement : CB, chèque, CRBT

MEGADRIVE

EDITEUR : SEGA

NOMBRE DE JOUEURS : 1 OU 2
SIMULTANEMENT

SPECIAL : ARCHI MEGA DUR !

NIVEAUX DE DIFFICULTE : 1

CONTINUE : 6

DIFFICULTÉ : ARCHI DIFFICILE

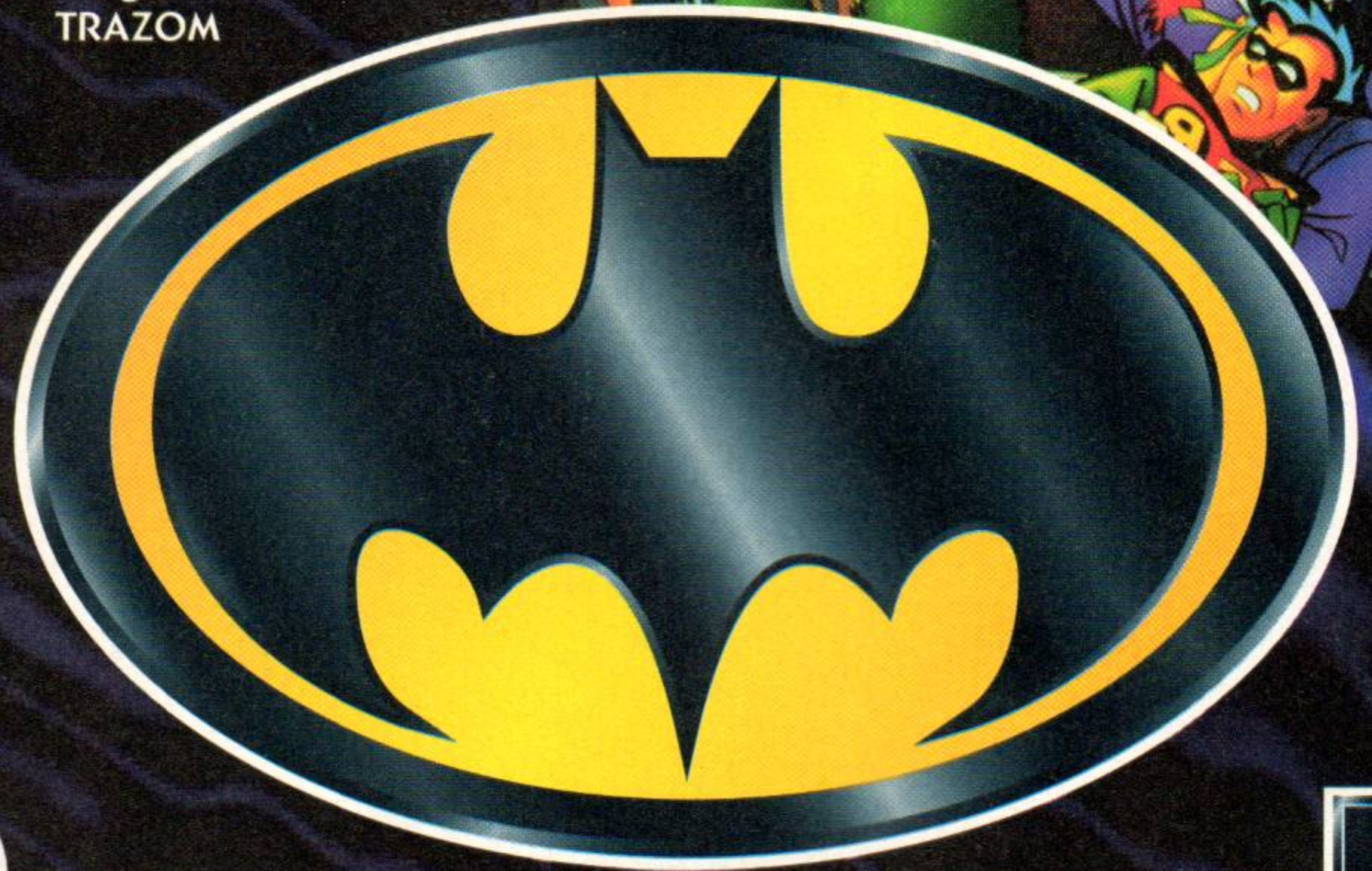
EXISTE SUR : SUPER NINTENDO

Avez-vous déjà joué au moins une fois dans votre vie à un jeu absolument interminable ?

Attendez, je vous arrête tout de suite, là ! Je ne veux pas parler des jeux de rôle ou d'aventure type Zelda ou Shining Force, où la longévité de la cartouche est généralement proportionnelle au nombre d'énigmes tordues qui s'y trouvent. Non, je veux tout simplement causer de plates-formes/action. Car c'est de cela qu'il s'agit dans Batman & Robin sur Megadrive. De la plate-forme et de l'action à perte de vue, pour rassasier les fondus du genre ou bien encore ceux qui, avec un paddle entre les mains, sont de véritables dieux vivants. Parce que je ne vous raconte même pas la difficulté. Par contre, je ne sais pas si Sega a pensé aux autres, les nouveaux venus qui vont se retrouver un petit peu asphyxiés à l'idée de jouer sur un dixième (1/10e) de niveau pendant de très longues minutes (parfois un quart d'heure pour battre un boss !!!), alors qu'ils pensaient se procurer un jeu certes pas trop facile à terminer, mais certainement pas impossible à terminer !!! Bref, vous voilà prévenus. Le jeu est en fait une succession de "pan-pan-boum-boum" comme à la plus belle époque dans lequel Batman et son com-

plice Robin ne peuvent pas se toucher, fort heureusement. Car, par moment, c'est carrément la pagaille la plus totale à l'écran, avec des dizaines de sprites qui s'affichent simultanément, pour notre plus grand plaisir. Comme dans la série du même nom, c'est parfois loufoque, mais si vous aimez ces héros américains, vous serez vraiment gâté !

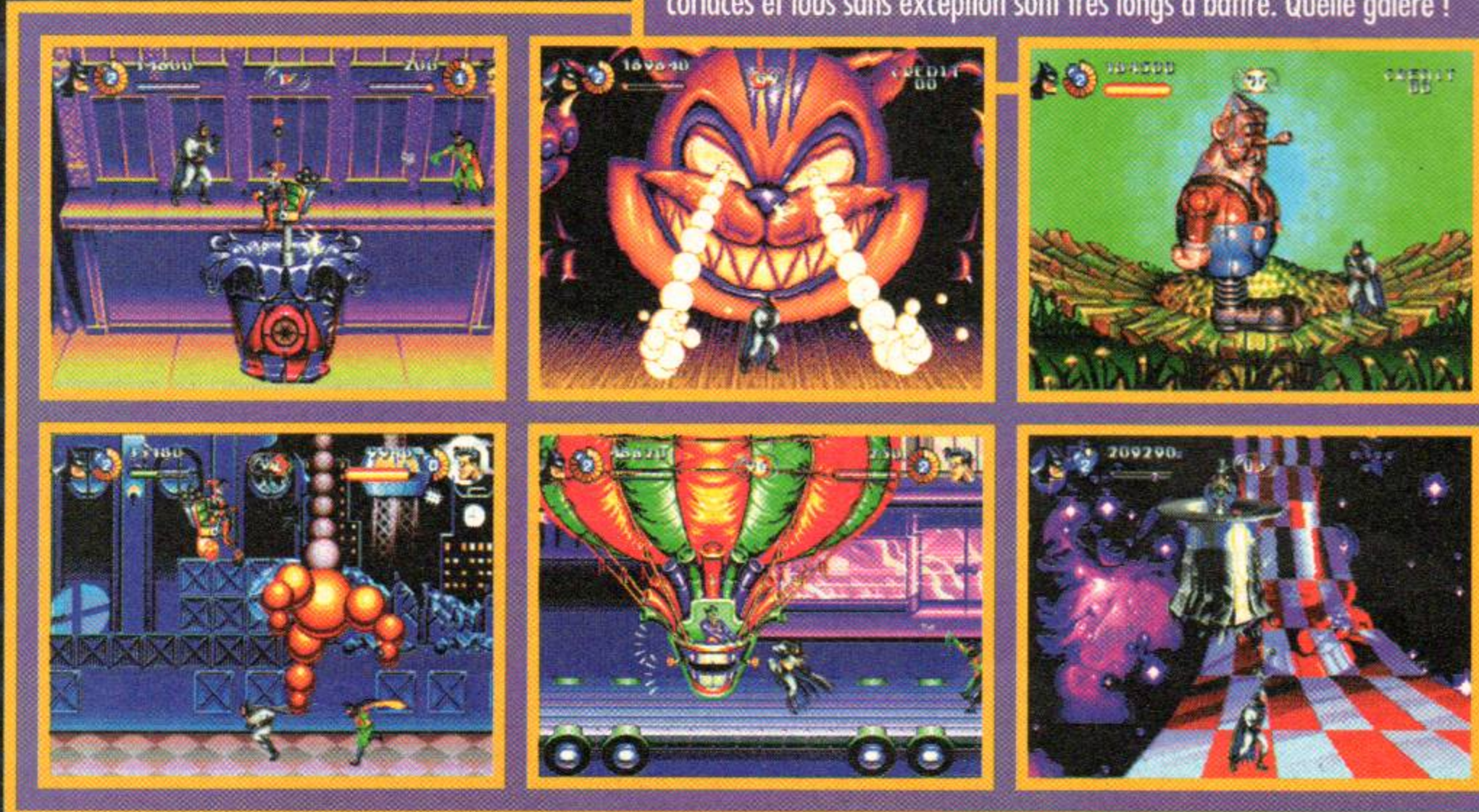
TRAZOM



BATMAN & ROBIN

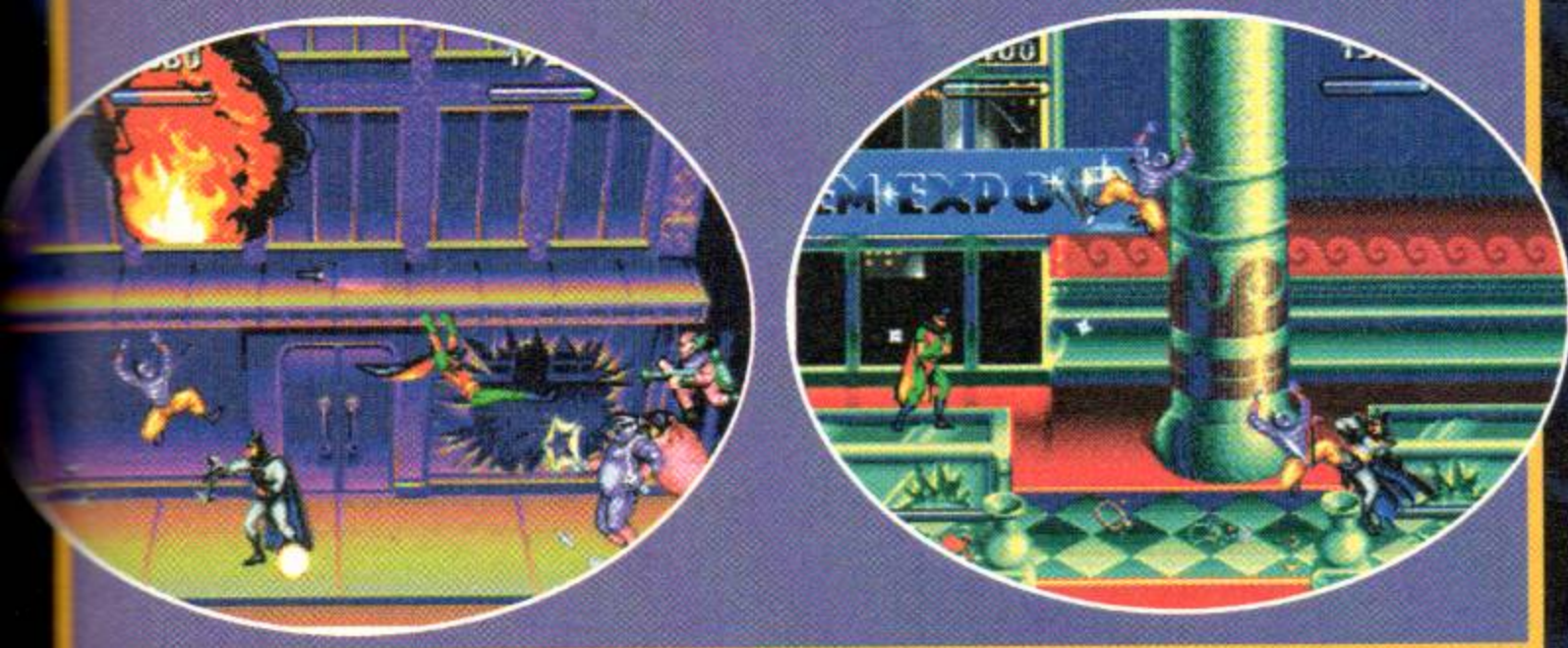
LES BOSS DU JEU

Que ce soit pour le Joker, pour le Pingouin ou pour l'autre machin noir tout gluant, vous allez en baver, croyez-moi ! Tous les boss sans exception sont coriaces et tous sans exception sont très longs à battre. Quelle galère !



NIVEAU 1

Dès le départ, vous avez intérêt à vous familiariser avec les décors environnants, en vous agrippant sur les plates-formes par exemple. Ça peut toujours servir...



PHASE DE SHOOT !

Eh oui, que ce soit en turbo jet ou en DeltaBat®, vous pouvez être sûr que ces phases de shoot'em up vous laisseront des milliards d'ampoules sur les doigts : c'est inter-"minable" !!!



NIVEAU 2



Se prendre de la dynamite ou des tonneaux sur le coin de la tronche, avouez que le choix est plutôt difficile à faire... Non, c'est vrai quoi !



Ce pseudo boss, venu tout droit des fonds marins, arrêtera de déverser ses flots incessants de balles seulement lorsque vous aurez détruit ses quatre canons propulseur. Bonne chance !

NIVEAU 3



Tiens, des chenilles de gnomes ! Vous croyez que je vois des nains partout ?



Et des cadeaux-surprises qui renferment des tas de bestioles, ça vous dirait d'en ouvrir quelques-uns, juste pour voir ?

NIVEAU 4



Si vous arrivez jusque-là, chapeau très bas. Très très bas, même. Je veux dire, au niveau 4, entendons-nous bien !

Détruire des pots de machin géant, ce n'est peut-être pas vraiment simple, mais qu'est-ce que ça défoule, mon Dieu !



GRAPHISMES

16

GRAPHISMES

Si on s'arrête aux graphismes, c'est clair, c'est superbe ! Mais le manque de couleurs fait encore ici défaut. Une fois de plus...

ANIMATION

14

ANIMATION

Malgré des dizaines de sprite présents simultanément à l'écran, il n'y a quasiment aucun ralentissement notable. Cependant, quelques clignotements ici ou là...

MANIABILITÉ

17

MANIABILITÉ

Que l'on joue seul ou à deux, il n'y a absolument aucun problème de prise en main pour le novice : tout se fait aisément, les sauts comme les tirs..

SON/BRUITAGE

13

SON/BRUITAGE

Les musiques sont dans un style très moderne et vont bien avec le jeu, tandis que les bruitages sont des "bip-bip" médiocres sur Mega-drive.



J'AIME

- Des sprites dans l'esprit "Comics".
- Un jeu à deux haletant !
- Une durée de vie quasi illimitée !



J'AIME PAS

- Le jeu est beaucoup trop dur !!!
- Pas assez d'originalité, bon sang !
- Pas de mots de passe...



TRAZOM

EN RÉSUMÉ

Eh bien, en fait, je reste partagé entre deux sentiments. D'un côté, je me dis que le jeu est beaucoup trop dur (même à deux !) et de l'autre, j'ai tendance à penser que c'est la seule solution pour rentabiliser l'achat d'une cartouche. Néanmoins, le titre reste très attractif et fait replonger les joueurs dans l'ambiance morbide de Gotham City !

85%

SUPER NINTENDO

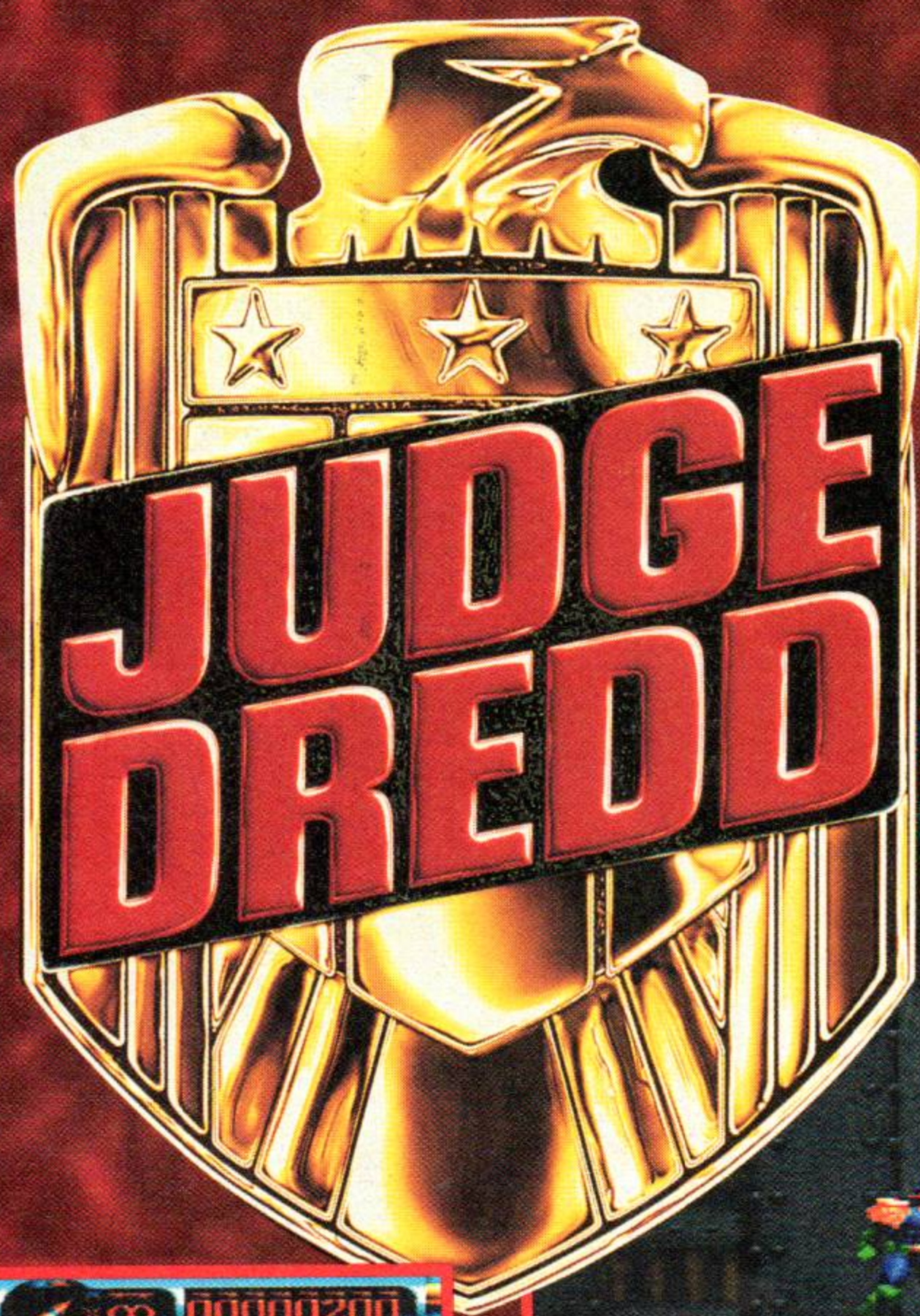
EDITEUR : ACCLAIM
 NOMBRE DE JOUEURS : 1
 SPECIAL : C'EST AUSSI
 UN FILM

NIVEAUX DE DIFFICULTE : 1
 CONTINUE : 3
 DIFFICULTE : DIFFICILE
 EXISTE SUR : MEGADRIVE
 GAME GEAR
 GAME BOY

Nous sommes en l'An de grâce 2115, dans une ville des États-Unis, du nom de Mega-City One. Depuis le début de ce XXI^e millénaire, toutes les catastrophes naturelles (incendies, raz-de-marée, tremblements de terre et autres) se sont acharnées avec une violence et une intensité encore jamais vues sur la surface du globe. La joie de vivre et la paix ont vite fait place à la désolation et au chaos total. Dans ce contexte post-apocalyptique, la population meurtrie est devenue comme la planète, sauvage... Dans cette enceinte de près de 400 millions d'habitants (oui, oui, vous avez bien lu, pardon, bien lu !), chaque personne est susceptible d'être un criminel en puissance. Il faut donc réagir. Et vite. C'est ainsi que l'on décide de faire une expérience baptisée "Janus Project" où l'on crée, à l'aide de l'ADN, d'anciens juges aussi renommés qu'impitoyables, deux super flics qui feront à la fois les hommes de loi et les bourreaux. On les appelle les "Judges" ! Ainsi, à la suite d'une mauvaise manipulation, l'un devient parfait (Judge Joseph Dredd) et l'autre, le parfait... criminel. Il s'appelle Rico. Et il vient de s'enfuir de prison après des années d'incarcération. Et il n'hésite pas à tuer. Du coup, tout le monde croit que Judge Dredd est un criminel ! Un véritable quiproquo ! Vous l'aurez

compris, vous devrez aider Dredd tout le long des 12 niveaux du jeu pour prouver qu'il n'est pas l'auteur des multiples exactions commises en son nom. Autant vous le dire tout de suite, vous n'aurez pas trop de votre "Lawgiver Gun", le pistolet qui répond au son de votre voix, et de votre "Lawmaster", une moto à réaction idéale pour les poursuites infernales, pour vous sortir de situations parfois inextricables ! Il ne vous reste plus qu'à essayer...

TRAZOM



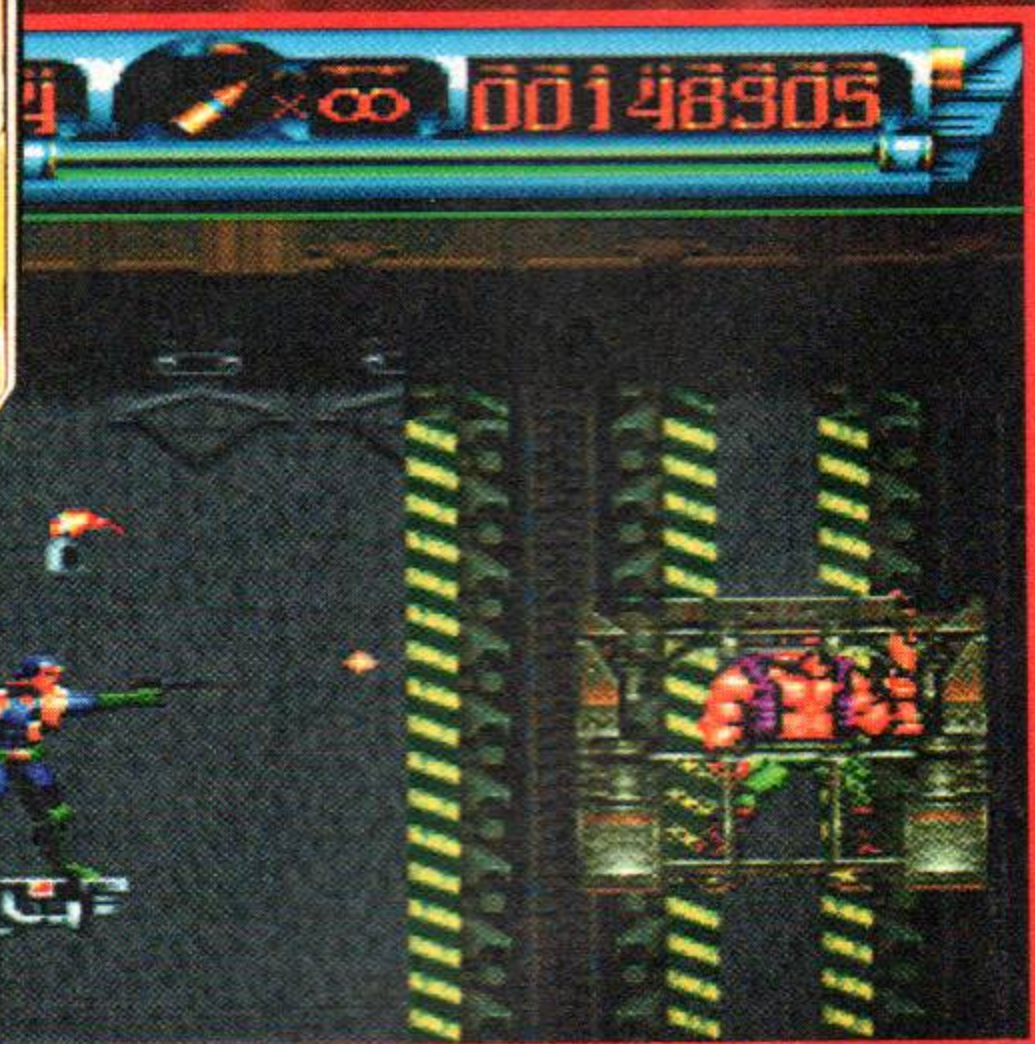
Vous avez le choix entre shooter vos ennemis sans aucune pitié, ou au contraire les mettre en taule en les tenant en joue. C'est vous qui voyez !



Le boss du désert se jette la tête la première sur les murs pour créer des éboulis de pierres. Couvrez-vous !



Ce monstre de métal, vous ne le battez que si vous esquivez bien ses tirs. Profitez-en pour tirer dans les nombreux barils d'acide qui se trouvent devant vous.



Attention, chute de cocktails molotov ! Sur son ascenseur, ce monstre semble ne craindre personne. Mis à part vous !

TIPS • TIPS • TIPS

À chaque fois que vous découvrirez un ordinateur sur votre chemin, n'hésitez pas à vous en servir, il y a souvent des tas de portes à fermer avec son aide. Et n'en profitez pas pour jouer à "Doom", ou à "Heretic", on vous a à l'œil ! Non mais...



TIPS • TIPS • TIPS

Et un petit clin d'œil à "Alien" avec cette apparition aussi brève qu'impétueuse.



Ça, pour du sang qui gicle, c'est du sang qui gicle ! Y font vraiment pas semblant, les gars ! Et un beau coup de pied facial, façon Bruce Lee !

En détruisant cet ordinateur, vous pourrez avoir accès aux items un peu plus loin, items protégés par un faisceau électrique.



L'essentiel est d'être à la hauteur dit Solaar...

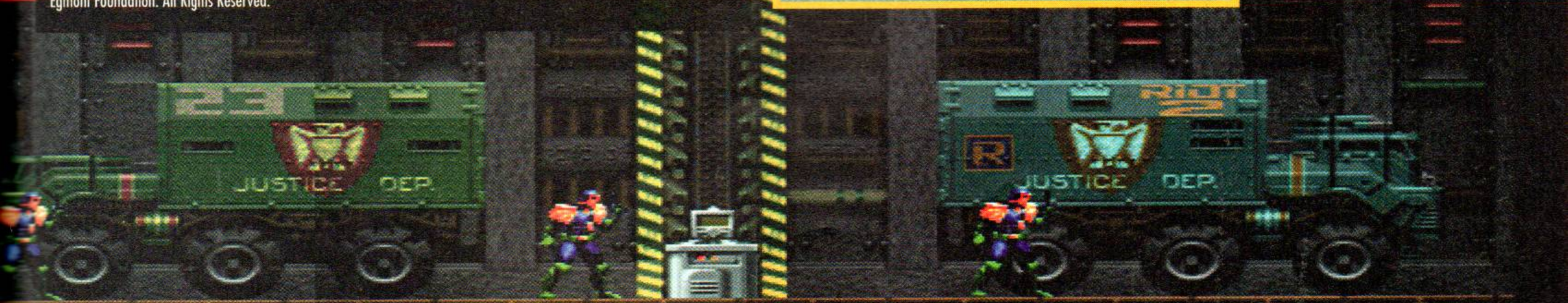


Judge Dredd fait aussi la Loi sur Megadrive



Comme pour les versions d'Earthworm Jim, également sur ces deux machines, la conversion Megadrive ne m'a pas laissé indifférent. Les graphismes sont plus fins à tout point de vue, les animations sont meilleures, de même que les sons. Seules les couleurs font défaut, comme d'hab. Décidément, les possesseurs de la 16 bits de Sega doivent être heureux ces temps-ci. À vos manettes !

JUDGE DREDD © 1995 Cinergi Pictures Entertainment Inc. and Cinergi Productions N.V. Inc. All Rights Reserved. © 1995 Egmont Foundation. All Rights Reserved.





Dans les égouts, on ne peut pas dire que ça sente tout le temps la rose, mais quand faut y aller, faut y aller !



Avant de pouvoir vous la donner sur cette rutilante moto de la mort qui tue des souris rouges, vous devrez au préalable fermer toutes les portes de sécurité. Ensuite, à vous la liberté !!!



J'espère que le garde ne m'a pas vu, ou bien je serai mal. J'ai pas envie d'avoir mal aux doigts, moi. Ouf ! Plus que 200 mètres, et ce sera bon.



La Magnéto-Hydro-Dynamique (MHD), vous connaissez ? Non ? Alors vous ne méritez pas que je vous en parle : débrouillez-vous tout seul, na !

LE FILM



© JUDGE DREDD



© JUDGE DREDD



© JUDGE DREDD

GRAPHISMES

16

GRAPHISMES

Ils sont certes plus fins sur Mega-drive, mais ne croyez pas pour autant qu'ils sont moches sur Super Nintendo. Bien au contraire !

ANIMATION

15

ANIMATION

Pas de reproche majeur à lui faire, puisqu'on évolue avec une grande facilité à travers des scrollings sans à-coups.

MANIABILITÉ

18

MANIABILITÉ

Aucun problème de ce côté, il faut juste s'habituer à l'utilisation des boutons, qui servent tous.

SON/BRUITAGE

17

SON/BRUITAGE

Les musiques sont tout à fait dans l'ambiance : martiales et tout et tout. Les coups de revolver fusent, de même que le sang gicle à gogo !



J'AIME

- La difficulté du jeu qui garantit une bonne durée de vie.
- Les animations, les options et le gore !
- Fidèle au film et au Comics du même nom.



J'AIME PAS

- Assez difficile pour les novices.
- De vrais labyrinthes par moment !
- L'originalité ?

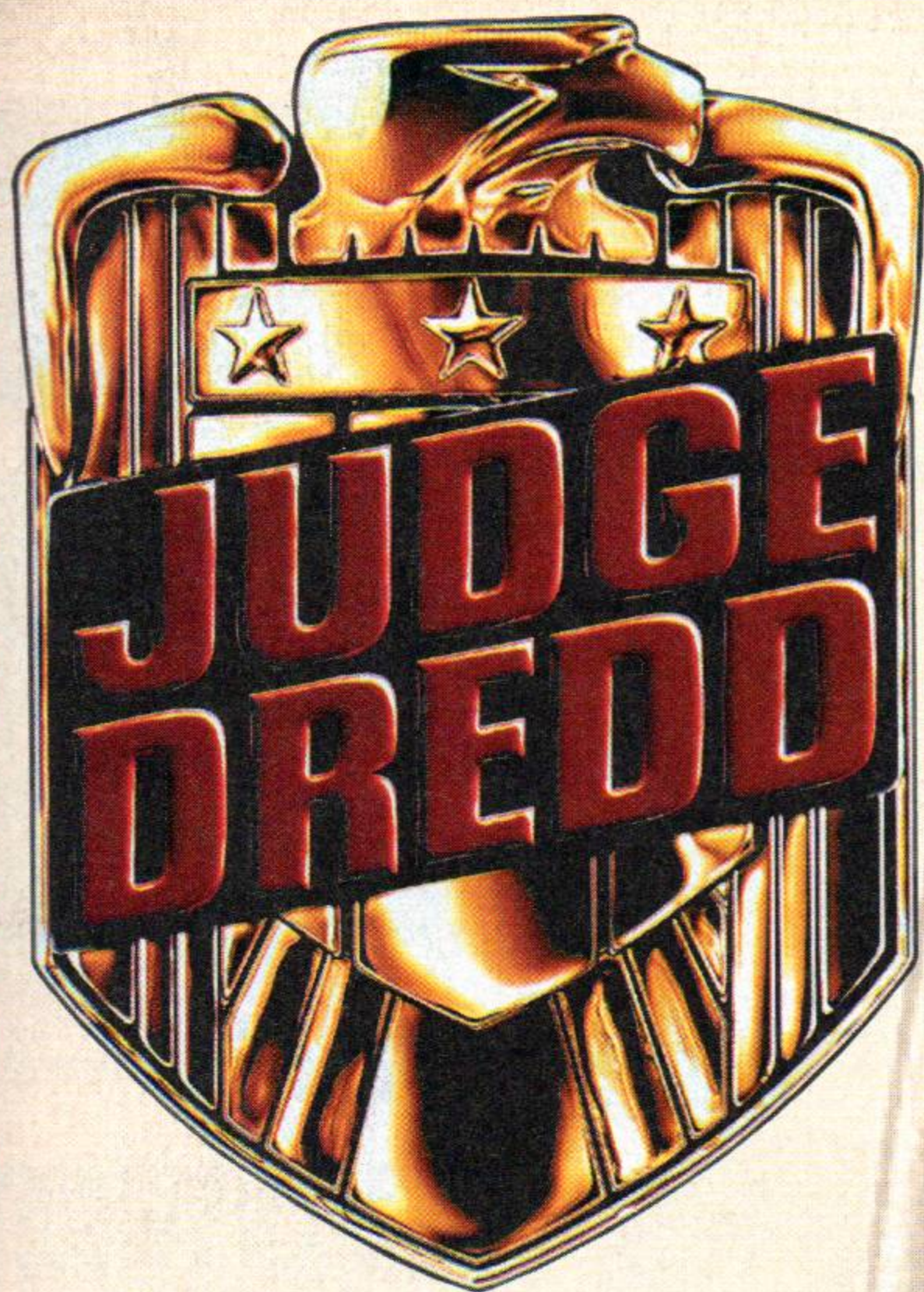


TRAZOM

EN RÉSUMÉ

Judge Dredd n'est pas seulement le film à gros budget qui sortira le 23 août prochain sur les écrans français, ni même le Comics sur lequel est basé ce même film. C'est également un jeu vidéo dont la qualité devrait en surprendre plus d'un. D'une très bonne durée de vie, on accroche tout de suite à ce titre où le redresseur de torts, c'est VOUS !!! Un jeu d'action dans la lignée d'Alien 3.

87%



LE REGLEMENT

- 1) EQUIVOX et JOYPAD organisent un concours qui sera clos le 28 AOUT 1995 à minuit.
- 2) Tout le monde peut y participer, sauf les membres de EQUIVOX et de JOYPAD.
- 3) La participation implique l'envoi d'un bulletin de participation original. Les bulletins raturés, incomplets ou illisibles ne seront pas pris en compte. Ou réponses sur le 36 68 93 14 / 36 15 JUDGE DREDD.
- 4) Les bulletins de participation ainsi que le règlement du concours sont disponibles gratuitement sur simple demande à l'adresse du magazine.
- 5) Les gagnants seront personnellement avisés, et les lots seront envoyés avant le 15 Septembre 1995.
- 6) Les bulletins de participation seront soumis à l'appréciation d'un jury qui opérera un classement pour l'attribution des lots.

LES LOTS

1^{er} PRIX

1 jouet JUDGE DREDD MATTEL, en exclusivité en France + 1 coupe-vent + 1 T-Shirt + 1 casquette JUDGE DREDD + 1 CARTOUCHE du jeu vidéo JUDGE DREDD + 1 CD bande originale JUDGE DREDD + 2 places de cinéma.

2^{ème} PRIX

1 jouet JUDGE DREDD MATTEL, en exclusivité en France + 1 T-Shirt + 1 casquette JUDGE DREDD + 1 CARTOUCHE du jeu vidéo JUDGE DREDD + 1 CD bande originale JUDGE DREDD + 2 places de cinéma

3^{ème} PRIX

1 jouet JUDGE DREDD MATTEL, en exclusivité en France + 1 casquette JUDGE DREDD + 1 CARTOUCHE du jeu vidéo JUDGE DREDD + 1 CD bande originale JUDGE DREDD + 2 places de cinéma

4^{ème} PRIX

1 T-Shirt + 1 casquette JUDGE DREDD + 1 CARTOUCHE du jeu vidéo JUDGE DREDD + 1 CD bande originale JUDGE DREDD + 2 places de cinéma

du 8 au 10^{ème} PRIX

1 casquette JUDGE DREDD + 1 CD bande originale JUDGE DREDD + 2 places de cinéma.

LES QUESTIONS

1 - Quel est le prénom du JUDGE DREDD ?
 A- Joseph
 B- John
 C- Gary

5 - En quelle année se déroule l'action du film JUDGE DREDD ?
 A- En 2105
 B- En 2139
 C- En 2019

2 - Comment s'appelle l'arme utilisée par le JUDGE DREDD ?
 A- Le Lawmaker
 B- Le Lawgiver Mark II
 C- Le Gunpower

QUESTION SUBSIDIAIRE :
 Imaginez un slogan pour le lancement du jeu vidéo JUDGE DREDD

3 - Quel est le nom de la ville où se situe l'action du film ?
 A- Mega City One
 B- New Angeles
 C- Néo City One

4 - Comment s'appelle le gang qui affronte le JUDGE DREDD ?
 A- Le Angel Gang
 B- L'Eswat
 C- Les City Warriors

**EN EXCLUSIVITÉ EN FRANCE !
 GAGNE DES JOUETS JUDGE DREDD,
 sur le 36 68 93 14
 et sur le 36 15 JUDGE DREDD.**

Sur le 36 68 93 14, tu peux jouer autant de fois que tu veux et gagner des dizaines de places de cinéma et tous les produits JUDGE DREDD, alors, appelle vite le 36 68 13 94 !!
 Joue aussi et gagne sur le 36 15 JUDGE DREDD et commande tous les produits !!!

BULLETIN REPONSE - A REMPLIR EN LETTRE CAPITALE SVP

à remplir et à renvoyer avant le 28 AOUT 1995 à JOYPAD/concours JUDGE DREDD 10 Rue Thierry Le Luron 92592 Levallois-Perret

NOM : PRÉNOM : AGE :

ADRESSE : CODE POSTAL :

VILLE : MODELE D'ORDINATEUR OU DE CONSOLE :

Réponse 1 : A B C Réponse 2 : A B C

Réponse 4 : A B C Réponse 5 : A B C

Réponse 3 : A B C
 (entourez la lettre correspondant à la bonne réponse.)

Réponse question subsidiaire :



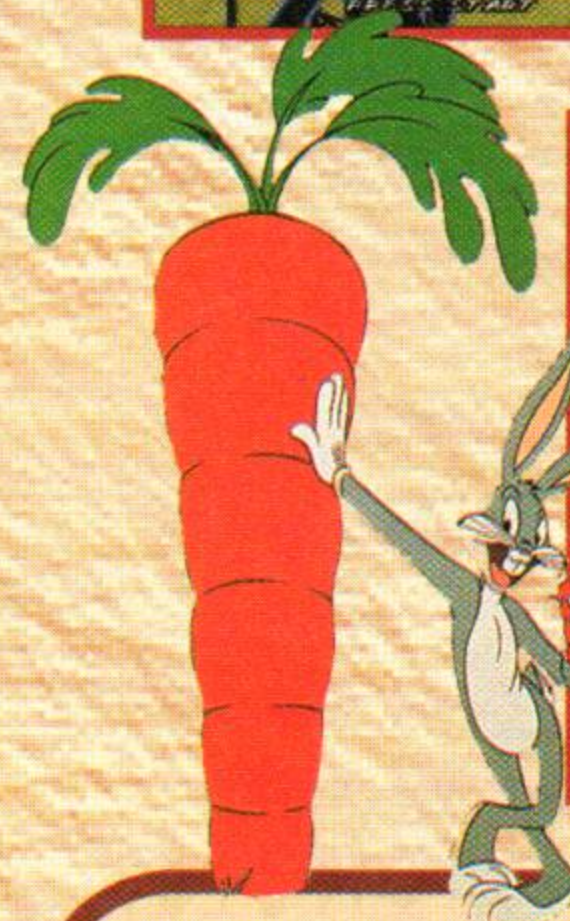
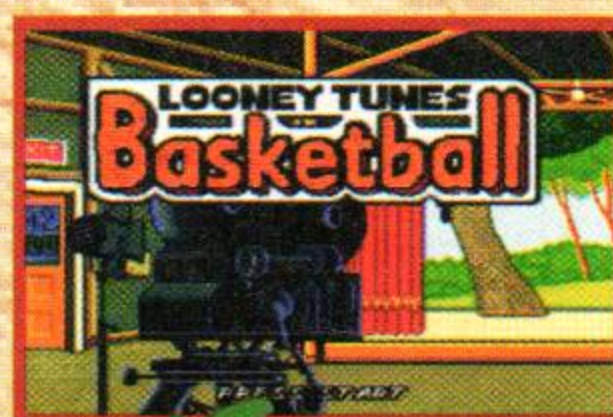
MEGADRIVE

ÉDITEUR : SUNSOFT
VERSION : FRANÇAISE
GENRE : BASKET-BALL
DIFFICULTÉ : MOYENNE

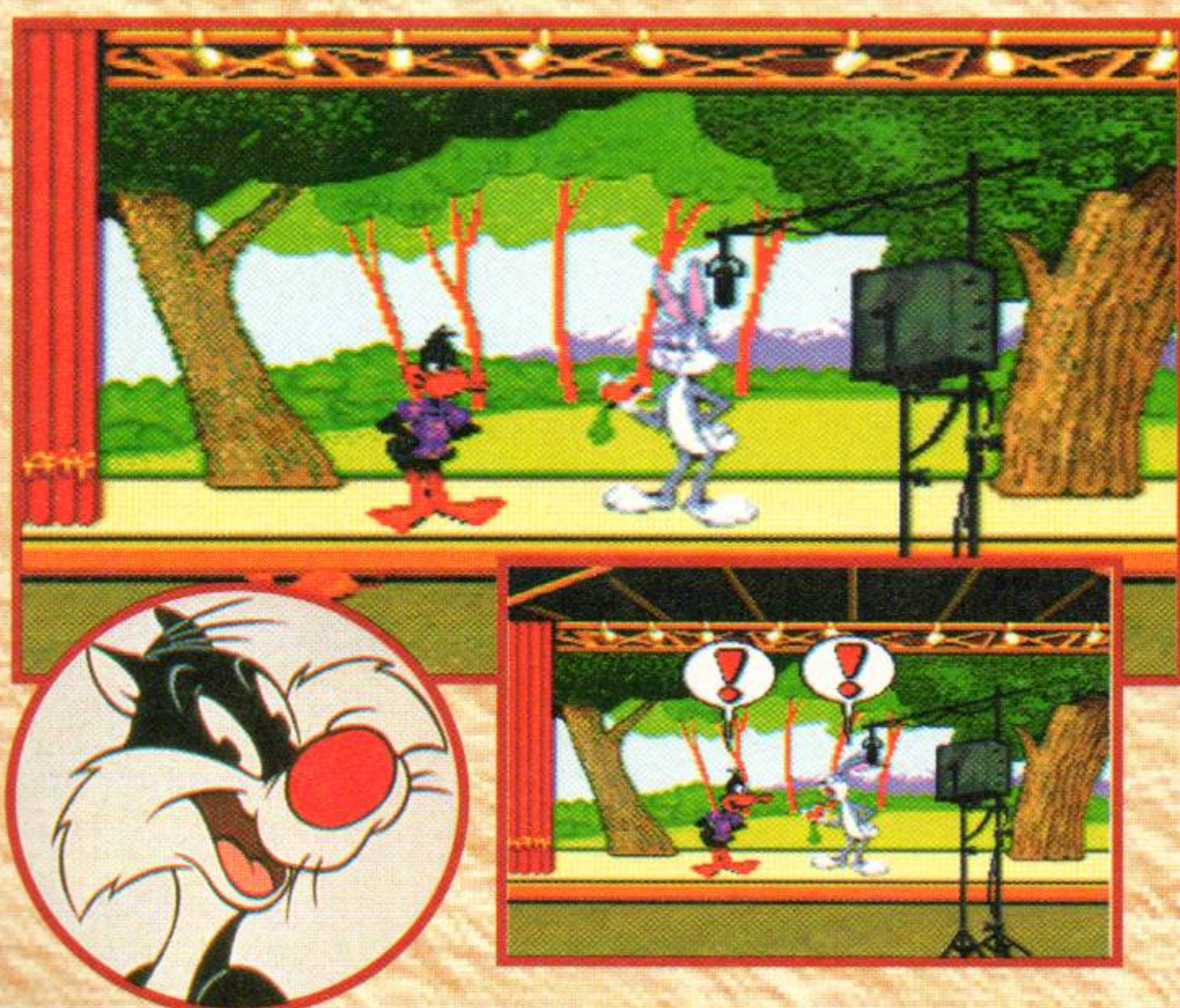
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 10
NBRE DE NIVEAUX : 3
NOMBRE DE JOUEURS : 1 ou 4
SPECIAL : DISPOSITIF MULTI-
JOUEUR S POUR PLUS DE 2 JOEURS
EXISTE SUR : SUPER NINTENDO

Quand notre chef -j'ai nommé l'excellentissime TSR - a placé cette cartouche entre mes petites mains, je me suis sentie déçue en pensant au dernier jeu de basket toon qui n'était pas trop à mon goût. Ma crainte a encore augmenté quand il m'a promis une belle râclée en guise de test. Après un premier quart-temps pas terrible, nous avons commencé à saisir les multiples possibilités et coups qui nous étaient offerts. C'est là que mon visage s'est illuminé et que mon Daffy Duck, à l'aide de son co-équipier Wile E. Coyote, ont donné une bonne leçon à Sylvestre et Bugs Bunny (la hiérarchie veut que le chef choisisse ses persos en premier et que nous on se plaigne très très bas). Je vous passe le score de plus de 130 contre 101, en ma faveur. Non chef, ne vous fâchez pas, la prochaine fois je jure d'essayer de perdre !!!... Résultat :

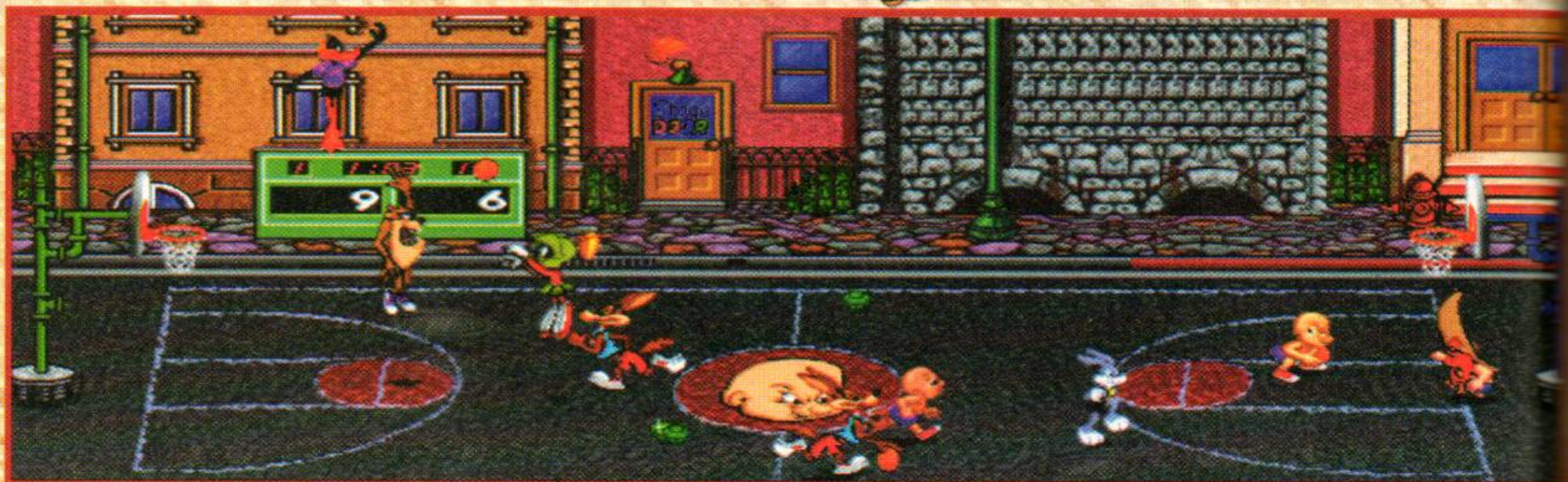
un mois d'enfermement dans un certain placard. Tout ça pour une simple anecdote ! Enfin, le jeu en valait la chandelle, car il faut bien le dire, Looney Tunes B-Ball a été et reste une agréable surprise. Les décors sont peu variés mais corrects, les graphismes sont agréables sans être exceptionnels. Musiques et bruitages sont tout ce qu'il y a de plus sympa. Le maniement des personnages se fait très bien, et si vous trouvez que votre joueur est trop lent pour traverser le terrain en longueur, une option vous permet de le faire courir très vite, ce qui le fatiguera un peu plus, normal ! On prend un réel plaisir à jouer, et l'intérêt du jeu s'accroît d'une part grâce aux innombrables coups spéciaux et avec la possibilité de jouer jusqu'à 4 en même temps : en duel, à 2 contre l'ordinateur, à 2 contre 1, ou encore en équipes de 2 contre 2. Je vous promets d'agréables heures de jeu en perspective, et même pour ceux qui ne sont pas des passionnés du basket.

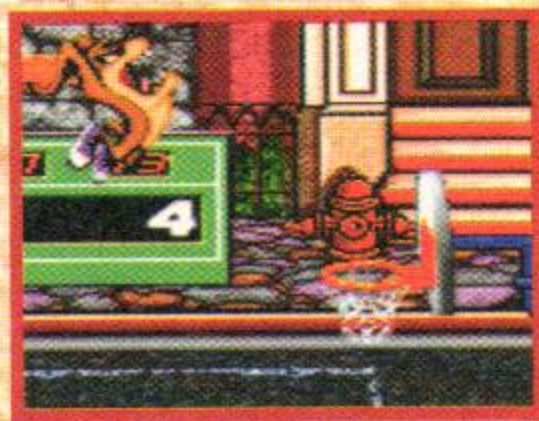


LOONEY Basket



Que d'action sur ce terrain entre le coyote qui court sans cesse de droite à gauche, Daffy Duck qui se prend pour une ballerine et Elmer qui garde jalousement la balle ! Elmer qui d'ailleurs est un peu la star avec son effigie en plein milieu du terrain. En effet, lorsqu'un joueur est particulièrement adroit au tir, il a droit à cette petite récompense, histoire de faire enrager son adversaire !





Des pierres précieuses apparaissant aléatoirement sur le terrain vous permettront d'acheter des coups spéciaux pour feinter votre adversaire. Plus l'indicateur de folie est élevé, plus vous aurez de pierres précieuses. Ici, la balle a été transformée en chien, il faudra la capturer afin de la récupérer.

TUNES ball



Quelle est donc cette superbe créature ? Ce n'est autre qu'un petit tour de Bugs Bunny. C'est sa tactique défensive spéciale, chaque personnage ayant la sienne, pour détourner l'attention du détenteur du ballon. Elmer ne saurait y résister !



Un peu dans le même style que la bombe, mais en moins dangereux, la tarte à la crème ! Elle s'étalera avec plaisir sur les mimiques de vos adversaires à condition qu'ils ne l'évitent pas, car dans ce cas-là ce sera à vous de l'éviter. Si vous échouez, vous aurez non seulement la joie d'y goûter, mais vous perdrez également la balle !



Transformer la balle en bombe ne sera pas toujours à votre avantage. Il faudra vous en débarrasser avant qu'elle n'explose, sinon vous la perdrez !



COMPARATIF • COMPARATIF • COMPARATIF

Du Street B-Ball fantaisie ? Il n'y a pas à aller très loin pour trouver : NBA Jam T.E. Alors qu'on nous parle de l'arrivée d'un troisième volet à la saga NBA Jam, commençons par le début avec un petit comparatif. Les deux jeux proposent des matches endiablés ponctués de coups spéciaux vraiment bizarres. De plus, il est possible d'un côté comme de l'autre de jouer à quatre simultanément. Avantage pour NBA Jam T.E. : son nombre d'options. Il y a plus de modes de jeux, plus de joueurs (les véritables de la NBA) et plus de coups dans les matches. Alors, à moins que vous ne soyez un incondicional Warner, le choix est vite fait.

COMPARATIF • COMPARATIF • COMPARATIF



EN RÉSUMÉ

Looney Tunes Basketball est une très agréable surprise pour moi, et pourtant jouer au basket sur une console n'est pas vraiment mon fort, alors c'est pour dire ! La réalisation est dans l'ensemble très correcte. De plus, ce jeu se détache des autres par son originalité et son humour. Il n'y a qu'à voir les nombreux coups spéciaux tous plus loufoques les uns que les autres, pour s'en convaincre. En plus, avec dix niveaux de difficulté, il y a de quoi faire.

GRAPHISMES

15

GRAPHISMES

Des graphismes de Toons simples, mais bien réalisés.

ANIMATION

17

ANIMATION

Des tirs souvent réalistes et très fluides, de même pour les coups spéciaux.

MANIABILITÉ

14

MANIABILITÉ

Pas toujours évidente lorsqu'il faut suivre un adversaire.

SON/BRUITAGE

15

SON/BRUITAGE

Des musiques peu changeantes, avec des bruitages parfois amusants.



J'AIME

- Les tirs sont différents pour chaque personnage.
- Beaucoup d'originalité dans les coups spéciaux.
- Beaucoup d'humour et de réalisme dans certains tirs.



J'AIME PAS

- La balle est difficile à repérer à cause de sa couleur.
- Le terrain n'est pas très grand.
- Pas assez de personnages proposés.

82%

SUPER NINTENDO

ÉDITEUR : SUNSOFT

GENRE : COMBAT MOU

NOMBRE DE JOUEURS : 1 OU 2

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 6

CONTINUE : ILLIMITES

DIFFICULTÉ : FACILE

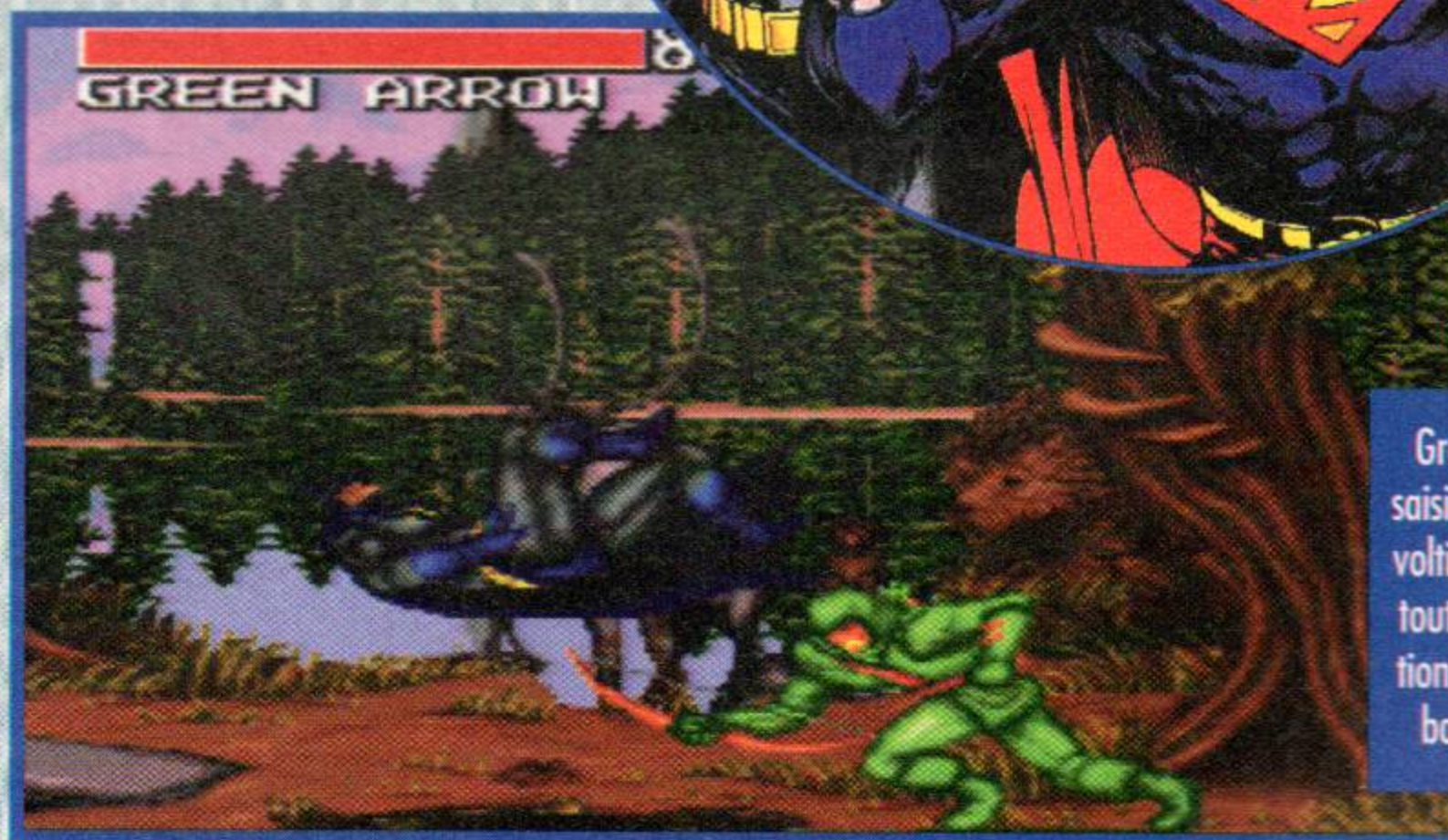
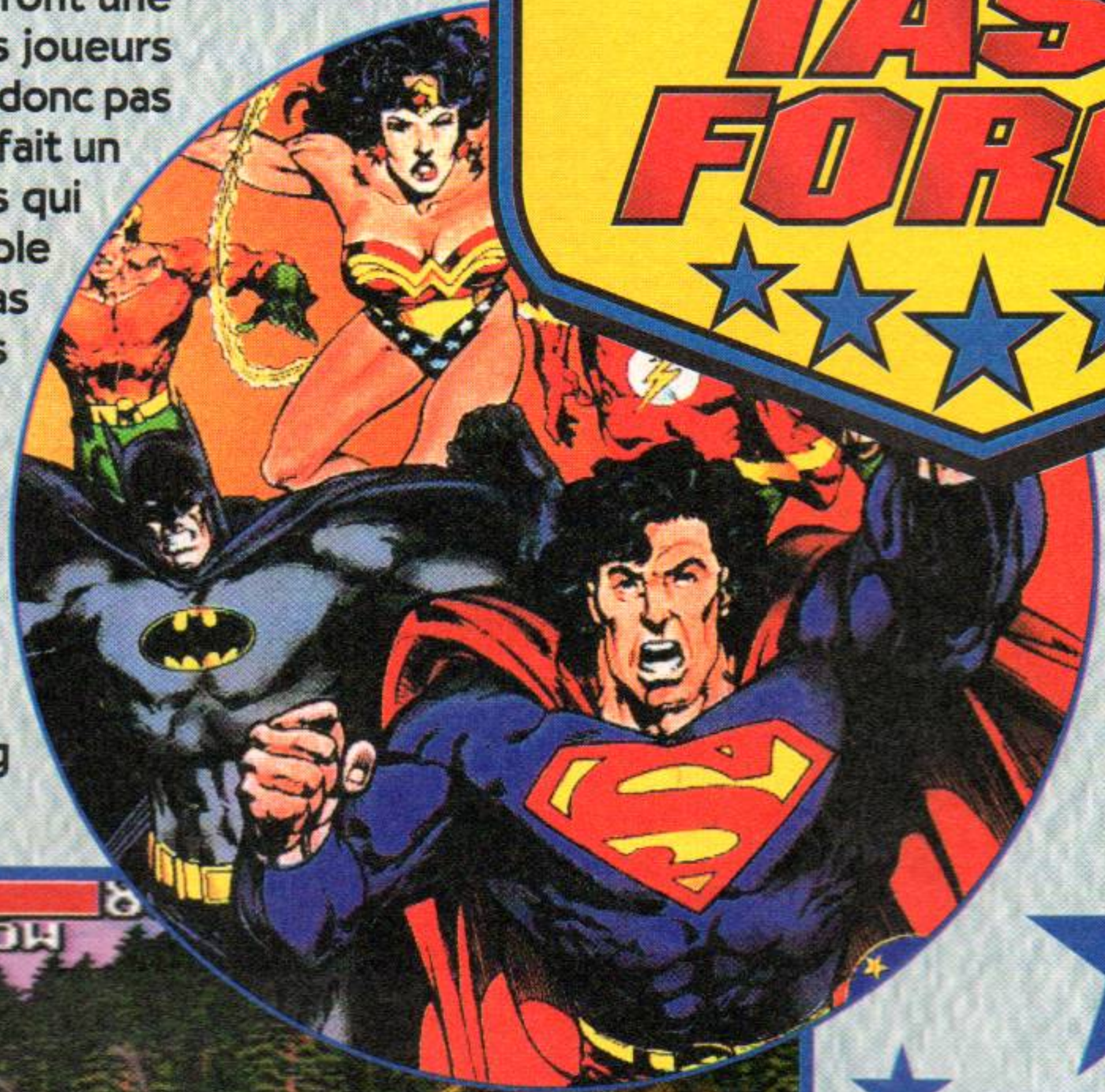
EXISTE SUR : MEGADRIVE

Connus pour être les super héros parmi les plus vieux de l'histoire du Comics, les personnages de la Justice League, concurrents directs des héros Marvel, arrivent tous ensemble dans un jeu de combat. À croire que les éditeurs ne savent plus faire que ce genre-là, complètement éculé, et désormais absent de toute originalité. Enfin bref, tout ça pour revenir au jeu qui nous intéresse, Justice League. Celui-ci met en scène les héros Aquaman, Superman, Flash, Batman, Green Arrow, Wonder Woman ainsi que les méchants Cheetah, Despero et Darkseid. Le scénario est d'une affligeante platitude, puisque le méchant Darkseid s'est emparé de la volonté des humains, et a créé des robots à l'image des héros de la Justice League ; d'où le bon plan pour avoir à combattre ses collègues sans que cela semble absurde de se battre entre héros. Vous allez donc vous taper tous les personnages pré-cités dans une suite de combats, entrecoupés de séquences "scénaristiques" fort risibles. Entre ces scènes donc, des combats. Combats en deux rounds gagnants, mous et sans envergure. En effet, chaque personnage possède UN coup qui tue. Le coup qu'il vous suffira de répéter à l'infini pour pouvoir vaincre vos adversaires

sans aucune difficulté. C'est déjà assez décevant. La réalisation est, en plus de tout ce que je viens de citer, assez moyenne. Graphismes très quelconques, animation molle, bruitages très peu présents, on n'y croit pas trop à ce jeu. Cependant, il n'est pas à jeter complètement, car sa simplicité et sa facilité en font une pièce de choix pour les joueurs débutants. Ne blâmons donc pas trop vite Sunsoft qui a fait un jeu simple, certes, mais qui justement est trop simple puisqu'il ne s'adresse pas au public habituel des jeux de combats. Coups simples à réaliser, sans fioritures à l'écran, il est une bonne initiation pour les petits nouveaux. Une initiation donc, mais rien de plus.

Greg

JUSTICE LEAGUE TASK FORCE



Green Arrow projette Batman après une saisie au col. Batman va donc logiquement voltiger à l'autre bout du décor. On notera tout de même que dans ce jeu, les projections sont assez facilement réalisables. Un bon tuyau pour les "gagnants faciles".

Superman est un sacré farceur. Il lui arrive ainsi de foncer parfois sur ses adversaires pour enflammer l'air autour de son poing, et ainsi faire flamber son ennemi. Avec un collant bleu, on se croit tout permis.



Face à Wonder Woman, la très poilue Cheetah. Je n'ai pas dit féline, car cela n'a rien de félin que de se prendre un coup de pied sauté en pleine face. Surtout que Cheetah est l'un des personnages les plus rapides du jeu.



Pour ouvrir certaines portes, il faut au préalable se munir de la clé. Attention toutefois, car les portes entr'ouvertes peuvent être forcées par le guerrier du groupe si celui-ci est assez fort (18/60 par exemple).

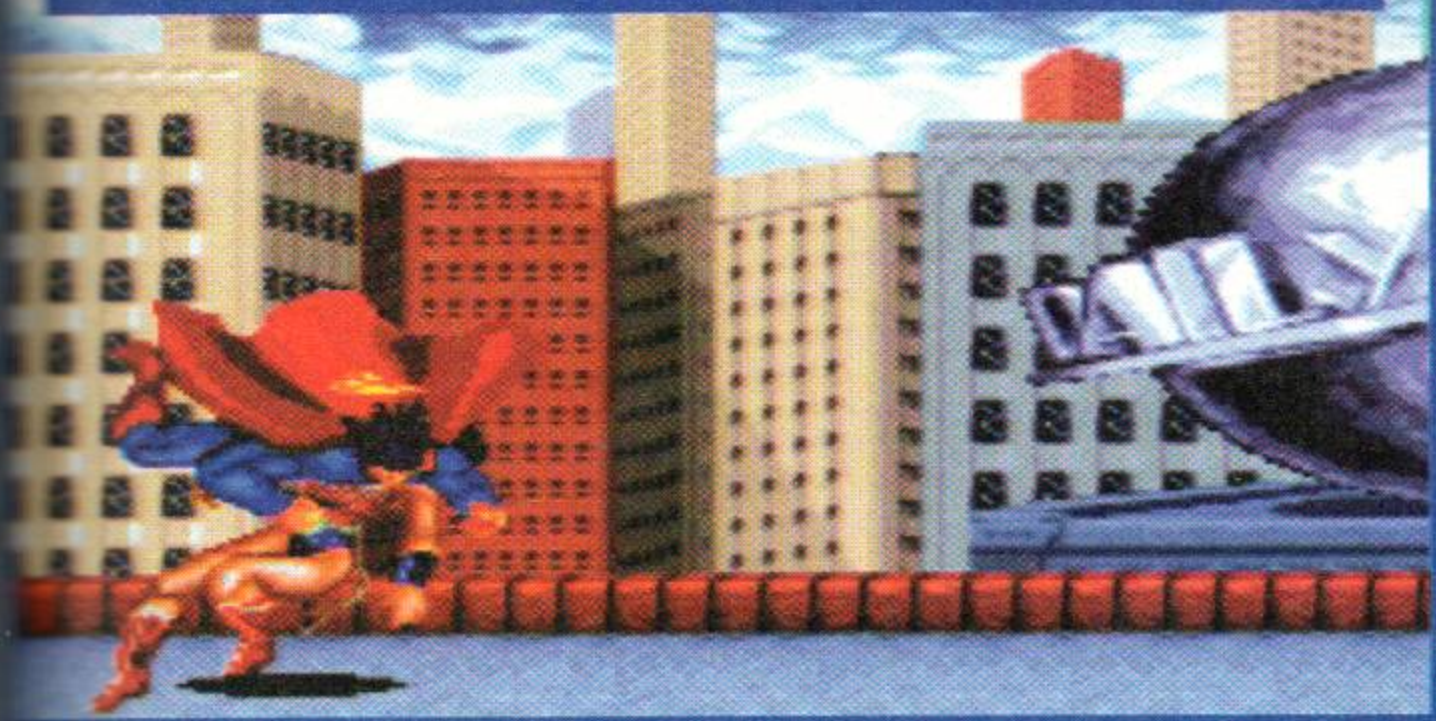
Flash joue du poing, et pas n'importe lequel ! Grâce à sa vitesse surhumaine, il peut faire pleuvoir une pluie de coups de poing sur ses adversaires, sans leur laisser le temps de souffler. L'attaque idéale pour les "coins de décors".



Très efficaces, les bracelets de Wonder Woman ! Ils peuvent renvoyer n'importe quelle attaque vers celui qui l'a envoyée. Rien de tel pour surprendre un fanatique des attaques à distance.



On peut être super et être aussi "man". C'est ce qui arrive à notre ami, le héros le plus bête du monde, le seul homme à mettre son slip (rouge !!!) par-dessus son collant. Faut dire, il n'est pas humain. Pourtant, à voir avec quel appétit il se jette sur Wonder Woman, on pourrait douter.



COMPARATIF • COMPARATIF

Comparer ce jeu avec Super Street Fighter 2 est d'une telle évidence, qu'à peine le jeu déballé de sa boîte je me suis dit "Diantre, voilà bien le type de jeu que l'on compare à Super Street Fighter 2 !". Tout est meilleur chez l'ancien. Les personnages sont plus nombreux, mieux animés. Le décor est plus joli, les musiques bien meilleures, les coups plus complexes et l'intérêt bien plus grand. Le seul avantage de Justice League est de mettre en scène des types qui enfilent des slips par-dessus des collants, donc des super héros américains.



COMPARATIF • COMPARATIF

GRAPHISMES

14

GRAPHISMES

Les graphismes sont d'une façon générale assez moyens. Néanmoins, les principaux super héros restent reconnaissables.

ANIMATION

13

ANIMATION

Lente et molle. Si les débutants viennent encore vous dire que les jeux sont trop rapides, au secours !

MANIABILITÉ

17

MANIABILITÉ

S'il y a bien une chose que l'on ne peut pas reprocher à ce jeu, c'est sa prise en main, avec des coups à mourir tellement ils sont simples à réaliser.

SON/BRUITAGE

11

SON/BRUITAGE

Ah, il y en a ? Je pensais que le son de la télé était éteint. Faut dire, ils sont tellement discrets, que finalement il ne sert à rien de s'y intéresser.



J'AIME

- Des héros "populaires"
- Rien de plus
- Une assez bonne réalisation



J'AIME PAS

- Un jeu très mou
- Des pouvoirs laids
- Une originalité inexistante



EN RÉSUMÉ

Très facile : si vous avez terminé des tonnes de jeux de combat, ou même quelques-uns, ce jeu vous amusera quelques minutes, pas plus. Si par contre vous débutez dans les jeux vidéo, il constituera une excellente initiation aux jeux dits "de combat". Faites donc attention à notre double notation.

80%

JOUEURS AGUERRIS: 65%

PLAYSTATION

ÉDITEUR : UBI SOFT

NOMBRE DE JOUEURS : 1 OU 2

NOMBRE DE NIVEAUX : 6

SPÉCIAL : 1ER JEU PLAYSTATION DÉVELOPPÉ EN FRANCE

NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 3

CONTINUE : MOTS DE PASSE

DIFFICULTÉ : MOYENNE

Que d'émotion pour ce premier test officiel PlayStation français ! On la tient, notre console 32 bits de chez Sony pour dans bientôt (lisez notre article sur la sortie des deux 32 bits dans ce numéro), en l'occurrence en septembre. Lorsque la console sortira, vous pourrez jouer à des jeux chez vous. Rayman sera par exemple dispo dès la sortie de la PlayStation et vous aurez plutôt intérêt à vous procurer ce jeu de plates-formes 100 % français, car je peux vous dire qu'il s'agit d'un jeu bien ficelé. Créé par un Français (Michel Ancel, ex-Ubi Soft) et développé par des Français en France, ce jeu ne peut que renforcer notre fierté "french-touchienne", car il remplit tous ses objectifs : il est superbement beau et il tient en haleine très très longtemps. Ce sont, à mon avis, les deux concepts importants d'un jeu 32 bits. Rayman profite donc pleinement des nouvelles possibilités techniques de la machine avec une fluidité exceptionnelle, des dégradés de couleurs très nombreux et une définition qui rend ce jeu réaliste à souhait. Bref, c'est vraiment beau, coloré, et les six mondes sont

assez variés pour présenter une palette d'ennemis et de situations qui vous prendront un bon bout de temps avant de tout avoir vu. Côté maniabilité, la difficulté est ultra-progressive et tout le jeu est d'ailleurs lui aussi progressif dans le sens que vous découvrirez les pouvoirs de votre personnage au fur et à mesure de la progression. Au début, vous sautez et avancez, puis vous tirez, puis vous volez, puis..., etc ! Le concept du jeu (récupérer des Electoons, six par stage) vous fait constamment reve-

nir en arrière comme dans Super Mario World et découvrir des nouveaux passages. Rayman est un jeu que je conseille à tous les amateurs de plates-formes, petits et grands. C'est vraiment un jeu complet et super réussi. Bravo, les mecs ! OLIVIER.



RAYMAN

DES POUVOIRS PROGRESSIFS



Lorsque vous débutez le jeu, vous ne pouvez que marcher et sauter. Lorsque vous terminez certains stages, une fée apparaît et vous donne un nouveau pouvoir.

C'est ainsi que vous pourrez obtenir le pouvoir de vous accrocher aux plates-formes, de voler façon hélico, de lancer votre poing, etc.



PRINCIPE DU JEU : LIBÉREZ LES ELECTOONS !

Dans chacun des six mondes, vous trouverez plusieurs stages représentés par un point sur la carte du jeu. La première fois, vous devez terminer chaque stage. Mais il est possible de revenir fouiller ces stages comme dans Super Mario World. Ne possédant en effet aucun pouvoir au départ, vous ne pourrez pas libérer les six Electoons par stage. Le but de Rayman est en effet de trouver et de libérer six toons par stage. À chaque fois que vous en libérez un, sa tête joviale vient se placer dans un médaillon à six cavités.

TIPS • TIPS • TIPS • TIPS

Il faut revenir sans arrêt en arrière et refaire les anciens stages dès que vous gagnez un nouveau pouvoir, car certains passages des niveaux déjà traversés contiennent des salles cachées et des passages qui étaient inaccessibles avant. De plus, cela vous permettra de libérer tous les toons et d'accéder au dernier monde.



TIPS • TIPS • TIPS • TIPS

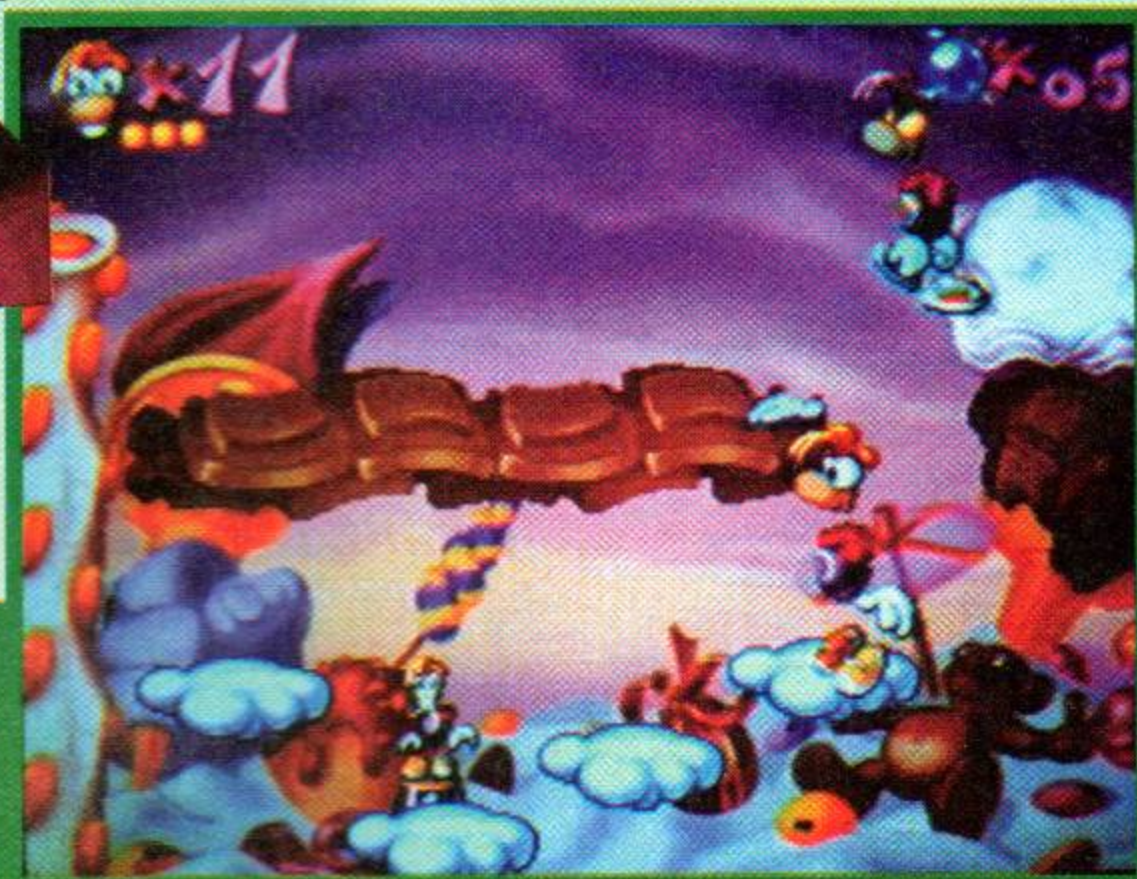
Premier jeu officiel Playstation

Eh oui, c'est le premier et pas le dernier ! Cela méritait bien un mot, non ? Pour la première fois en effet dans Joypad, vous lisez un test officiel d'un jeu PlayStation. La console n'étant pas encore sortie, un problème s'est posé pour savoir comment nous allons tester le jeu, alors que nous ne possédions "qu'une" PlayStation japonaise. Je vous rappelle que si les PlayStation japonaises, européennes et américaines sont prévues pour fonctionner de manière similaire avec des sorties vidéo identiques (permettant toutes les possibilités), les CD, eux, ne seront pas compatibles. Voilà pourquoi Ubi Soft nous a prêté la PlayStation de développement (plus précisément de debugging), la Blue One. Il s'agit d'une PlayStation entièrement bleue et qui permet de tester les jeux en phase finale de conception. Voilà comment nous avons fait pour lire un CD PlayStation européen.



Le mini-Rayman est vraiment adorable !

N'oubliez pas les nombreux petits passages cachés qui vous mènent souvent à des bonus comme ce 1Up dans le sixième monde. N'oubliez pas ici que votre double négatif vous suit comme votre ombre et risque de vous toucher mortellement si vous vous arrêtez.



Les boss ont des réactions différentes des autres jeux. Certains reviennent vous trouver plus tard dans le jeu pour un nouveau combat ; et d'autres, comme ce moustique du premier monde, deviennent vos amis. La preuve : vous chevauchez ce moustique dans le stage suivant, un stage Shooting Game à scrolling horizontal.



Le troisième monde de Picture City, comme dans tous les mondes, vous devez vous faire prendre en photo à mi-niveau des stages les plus longs. Permettez-vous de reprendre la partie à cet endroit, lorsque vous perdez une vie.

SCORE GAMES

LA VIDEO-JEU PASSION

ST GERMAIN en LAYE

☎ 30.61.47.47 et FAX 39.73.20

42, rue de Paris - 78100 ST GERMAIN EN LAYE

• Mardi au samedi de 10h à 19h non compris le dimanche

• RER : St Germain en Laye • à 200 m du RER

ouvert le dimanche de 10h à 13h

revendez et achetez

vos JEUX et CONSOLES d'occasion

30 à 80% moins cher
QUE LES JEUX NEUFS

SUPER NINTENDO

CONSOLE neuve SUPER NINTENDO avec 1 manette	599 F	CONSOLE occas. SUPER NINTENDO avec 1 manette	399 F
ADDAM'S FAMILY VALUES	TEL 299 F	ALADDIN	TEL 299 F
DBZ III JAP	TEL 199 F	DBZ III FR	TEL 299 F
DINI DIN'S SOCCER	TEL 199 F	EARTH WORM TIM	TEL 299 F
ILLUSION OF TIME	TEL 199 F	EQUINOX	TEL 299 F
JUNGLE STRIKE	TEL 199 F	MICKEY MANIA	TEL 299 F
LEGEND	TEL 299 F	PILOT WINGS	TEL 249 F
MADDEN 95	TEL 249 F	ROBOCOP	TEL 99 F
MARIO MISSING	TEL 99 F	STARWING	TEL 449 F
MORTAL KOMBAT	TEL 449 F	SUPER TENNIS	TEL 379 F
PAC MAN II	TEL 139 F	ZELDA	TEL 139 F
PIT FIGHTER	TEL 139 F		
SECRET OF MANA	TEL 549 F		
STARGATE	TEL 499 F	ACCESSOIRES	
SUPER TURRICAN	TEL 399 F	ACTION REPLAY II	TEL 249 F
THEME PARK	TEL 549 F	MANETTE ASCII PAD	TEL 99 F
TORTUES TOURNAMENT		ADAPTEUR 60 HZ	
ULTRAMAN			

SATURN

CONSOLE neuve	299 F
manette origine	499 F
DAYTONA	TEL 399 F
SHINOBI	TEL 399 F
VICTORY GOAL/OCCAS	TEL 549 F
VIRTUAL HYDLIDE	

Psx

CONSOLE neuve	299 F
manette origine	499 F
ART THE LAY	TEL 399 F
DARKSTALKER	TEL 399 F
TDH - SHIK - DEN	TEL 399 F
TEKKEN	TEL 399 F

3-DO

CONSOLE neuve adap. manette SN	189 F
4TH HOUR	TEL 139 F
BURNING SOLDIER/OCCAS	TEL 139 F
HELL/NEUF	TEL 359 F
SUPER WING COMMANDER/OCCAS	TEL 239 F
THE HORDE/NEUF	TEL 199 F
THEME PARK/NEUF	TEL 375 F

JAGUAR

CONSOLE neuve	129 F
CONSOLE occas.	99 F
CONSOLE CD neuve	
DOOM/OCCAS	TEL 139 F
IRON SOLDIER/OCCAS	TEL 139 F
RAIMANN/NEUF	TEL 239 F
THEME PARK/NEUF	TEL 199 F
WOLFENSTEIN 3D/OCCAS	TEL 375 F

Pc

11 TH HOUR/NEUF	TEL 139 F	LAND OF LORE/NEUF	TEL 139 F
GUEST/OCCAS	TEL 79 F	SYNDICATE/NEUF	TEL 399 F
FLIGHT UNLIMITED	TEL 399 F	UNDER A KILLING/OCCAS	

SEGA

GAME GEAR	32X
CONSOLE + 4 jeux	649 F
CONSOLE occas.	399 F
COLUANS/OCCAS	59 F
DONALD DUCK II/OCCAS	139 F
FATAL FURY SPECIAL/NEUF	299 F
MAN OVER BOARD	199 F
MORTAL KOMBAT II/NEUF	59 F
NBA TE/NEUF	139 F
NIGHT TRAP 32X CD	299 F
DOOM/OCCAS	199 F

MEGADRIVE

CONSOLE MD2+3 jeux	649 F
manette origine	69 F
CONSOLE occas.	399 F

JEUX NEUFS		JEUX OCCAS.	
ALIEN SOLDIER	399 F	ALTERED BEAST	399 F
EARTH WORM JIM	399 F	BUSBY II	399 F
FIFA 94	199 F	EUROPEAN CLUB SOCCER	199 F
FIFA 95	299 F	FANTASTIC DIZZY	199 F
LEGEND OF THOR	449 F	FLASHBACK	199 F
M. NUTZ	199 F	GRAND SLAM TENNIS	299 F
NBA LIVE 95	299 F	LEMMINGS	299 F
PGA TOURS GOLF 3	299 F	MEICKEY & DONALD	299 F
PHANTASY STAR IV	299 F	PAGE MASTER	299 F
RLGBY 95	299 F	PITFALL	299 F
SHINING FORCES II	399 F	SONIC	399 F
SONIC II	199 F	SONIC & KNUCKLES	199 F
STREET RACER	449 F	STREETS OF RAGE	449 F
THEME PARK	449 F	TEAM USA BASKET	449 F
VIRTUA RACING	499 F	URBAN STRIKE	499 F

A retourner exclusivement
ou commande sur papier libre

SCORE GAMES

LA VIDEO-JEU PASSION

42, rue de Paris
78100 St Germain en Laye

Nom
Prénom
Adresse
Code postal Ville
Tél

TITRE	CONSOLE	PRE

Frais de port : console 60 frs, 1 à 3 jeux 30 frs

Chèque Date Signature



BOSS !

Dans le quatrième monde, les caves de Skops, c'est ce scorpion géant qui vous attend. Vous arriverez à lui après avoir accédé à son monde souterrain par la crêperie de Joe l'extraterrestre.

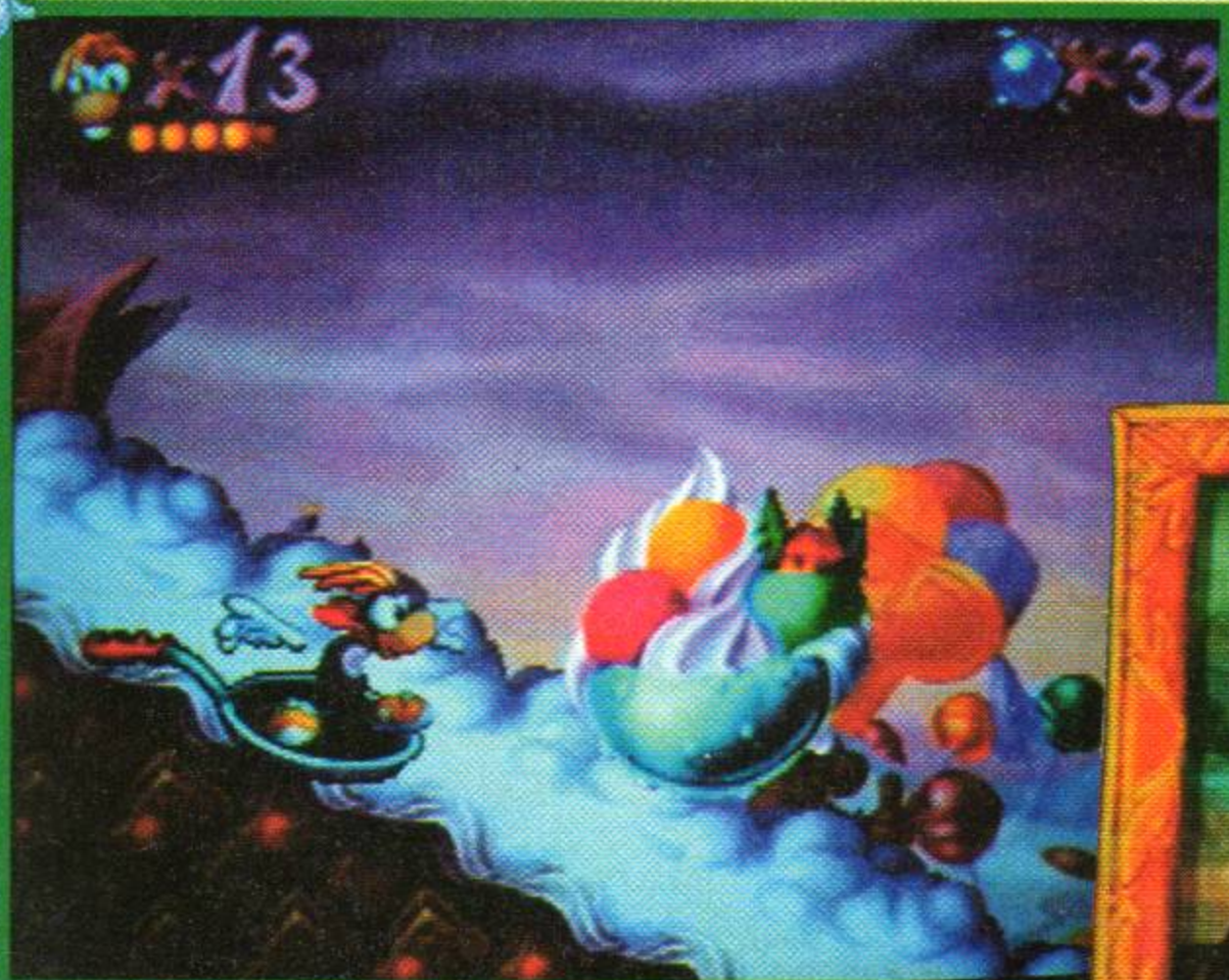


Lorsque vous rencontrez des magiciens, vous devez leur donner dix Tings (les pièces d'or que l'on récolte un peu partout) pour pouvoir jouer à un niveau bonus. Dans ce niveau, vous devez récolter un nombre donné de Tings pour gagner un 1up. Attention, quand on a gagné le 1up, on en regagne plus quand on revient dans ce niveau bonus.



MONDE 6 UN DERNIER MONDE DIFFICILE À ATTEINDRE

En effet, pour pouvoir jouer dans le monde 6, il vous faudra préalablement libérer tous les Toons de tous les stages de tous les mondes précédents ! Vous aurez alors droit à ce genre de stage se déroulant dans un gâteau géant. Surfer sur une cuillère n'est pas chose aisée, surtout lorsqu'il faut anticiper les trous.



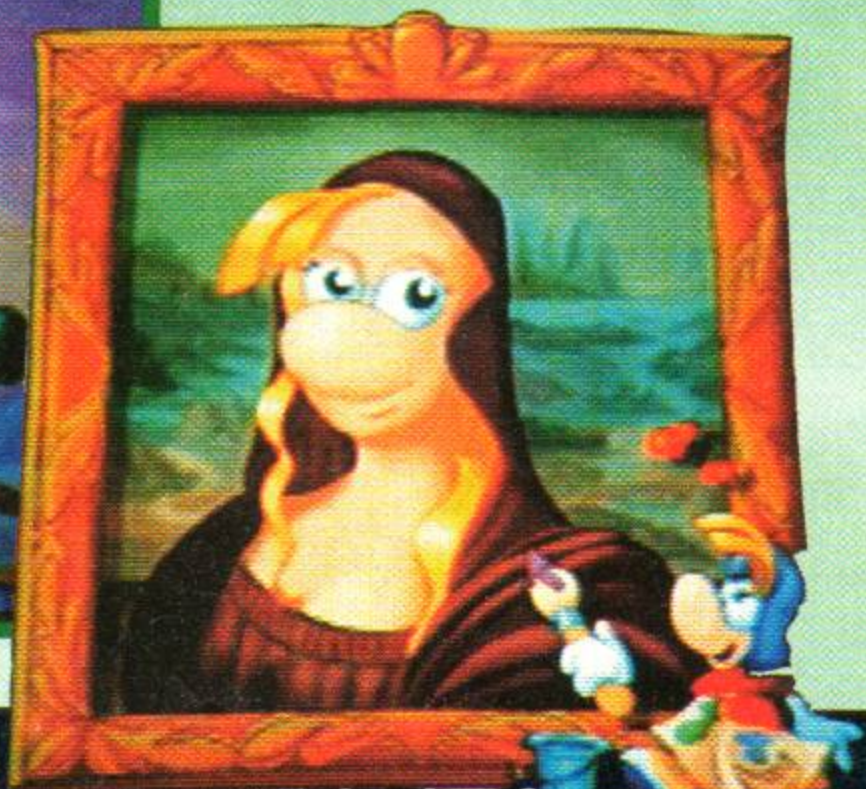
AVANT !



APRES !



Dans le dernier monde, c'est le terrible Mr Dark qui vous attend, et il crée de nombreux subterfuges pour vous ralentir. Un bon exemple est ce stage dans lequel il fait apparaître votre ombre qui vous suit partout. Sorte de négatif imitant tous vos gestes et déplacements avec quelques centièmes de retard, votre ombre vous tue lorsqu'elle vous touche. Ne revenez pas en arrière et ne vous arrêtez jamais...



GRAPHISMES

18

GRAPHISMES

Difficile de ne pas apprécier les décors fins et pleins de dégradés, même s'il s'agit encore d'un jeu classique en vue de profil.

ANIMATION

18

ANIMATION

La fluidité est de mise, on regrettera que Rayman ne soit pas plus rapide dans ses déplacements.

MANIABILITÉ

17

MANIABILITÉ

La difficulté est progressive, et l'on apprend les mouvements de Rayman petit à petit. Aucun problème de contrôle.

SON/BRUITAGE

17

SON/BRUITAGE

Une qualité sonore extraordinaire en ce qui concerne les bruits de fonds, les bruitages et quelques thèmes symphoniques superbes.



J'AIME

- Le premier jeu de plates-formes sur PlayStation.
- Une difficulté progressive.
- Jeu immense et niveaux à revisiter.



J'AIME PAS

- Le système de sauvegarde prend en compte le nombre de vies.
- On perd ses Tings (les pièces) quand on change de stage. Pourquoi ?



OLIVIER

EN RÉSUMÉ

Rayman est un excellent jeu de plates-formes qui bénéficie des formidables possibilités d'affichage de la console. Des graphismes hyper fins et des dégradés de couleurs complexes renforcent la bonne jouabilité et la difficulté progressive de ce grand jeu français.

93%

MEGA-CD

EDITEUR: SEGA
GENRE : TACTICAL-ROLE
PLAYING GAME
NOMBRE DE JOUEURS: 1 À 12

SPECIAL: 3 SCÉNARIOS
NIVEAUX DE DIFFICULTE: 4
CONTINUE: SAUVEGARDES
DIFFICULTE: MOYENNE
EXISTE SUR: GAME GEAR



SHINING FORCE CD

O h, je ne sais que dire sur ce Shining Force CD que j'ai bien dû finir au moins deux ou trois fois. C'est toujours l'histoire d'un brave gars et de ses amis qui, en vue aérienne, combattent des hordes entières d'ennemis dans un subtil cocktail d'aventure, de gestion de troupe et de stratégie. J'en connais déjà qui salivent. Malheureusement, il y a un petit défaut et c'est bien dommage. En effet, les divers villages que vous traverserez, et ben en fait vous ne les traverserez pas ! Je m'explique : Shining Force CD regroupe deux jeux, qui se nomment Shining Force Gaiden 1 et 2, sortis il y a de cela trois ans sur GameGear au Japon. Le jeu a donc été simplifié par rapport à la Megadrive, pour la GameGear. Cependant, l'adaptation inverse (puisque c'est le cas ici) ne fait état d'aucun approfondissement sur les possibilités du joueur vis-à-vis de son potentiel d'action. C'est donc ainsi que le vieux routier de Shining Force sera dérouté par l'absence de parties aventures, où le joueur, avec son groupe, prenait d'habitude plaisir à taquiner l'autochtone. D'un autre côté, le fan de combats sera comblé, puisque les batailles s'enchaînent sans interruption autre que "scénaristique". Un bon jeu pour les stratèges, qui n'aiment pas trop réfléchir à autre chose qu'une stratégie propre à détruire les troupes adverses. **Greg**



Eh oui, même sur un pont vous aurez à subir diverses attaques. Ne vous méprenez cependant pas, le pont sert bien souvent à vous tendre un piège plutôt qu'à vous ouvrir une voie.



Comme toujours, les déplacements pouvant être effectués par vos personnages sont représentés par de grandes taches brunes clignotantes que vous ne pouvez pas louper.



Les ennemis volants, les plus ennuyeux car d'une mobilité extrême, et souvent assez forts. Oh les coquins... oh oui !

TIPS • TIPS • TIPS • TIPS • TIPS • TIPS • TIPS

Un petit truc pour vaincre la plupart des boss : il suffit de tourner autour de ces derniers dans le sens des aiguilles d'une montre, pour ne pas se faire toucher.

TIPS



TIPS • TIPS • TIPS • TIPS • TIPS • TIPS • TIPS



GREG

EN RÉSUMÉ

Eh bien, comment vous dire autrement que Shining Force CD fait partie des 5 meilleurs jeux du Mega-CD, autrement qu'en vous disant qu'il est excellent, ne bugge pas, n'est pas laid et n'est pas lent. Seul défaut : le 3e scénario qui n'apparaît pas.

GRAPHISMES

14

GRAPHISMES

Rien de très détaillé, encore plus simple que les versions 1 et 2.

ANIMATION

14

ANIMATION

Ohlala, cela bouge vraiment peu ! Mais on ne lui en demande pas tant, puisque c'est de la stratégie.

MANIABILITÉ

16

MANIABILITÉ

Les menus sont très agréables à gérer.

SON/BRUITAGE

19

SON/BRUITAGE

Du joli son, ça madame ! Eh oui, certains morceaux sont même joués par un orchestre, la classe.



J'AI ME

- Le seul jeu du genre sur Mega-CD
- Encore Shining Force, la classe !
- Quelques musiques sympathiques



J'AI ME PAS

- N'innove en rien la saga
- Où sont les parties aventure ?
- Le troisième scénario nous est interdit d'accès

92%

SUPER NINTENDO

EDITEUR : US GOLD
NOMBRE DE JOUEURS :
1 OU 5 SIMULTANÉMENT

SPECIAL : NÉANT
NIVEAUX DE DIFFICULTE : 3
CONTINUE : MOTS DE PASSE
DIFFICULTÉ : MOYENNE
EXISTE SUR : MEGADRIVE



Le corner dans le jeu. Vous envoyez la balle là où se trouve la cible au sol.



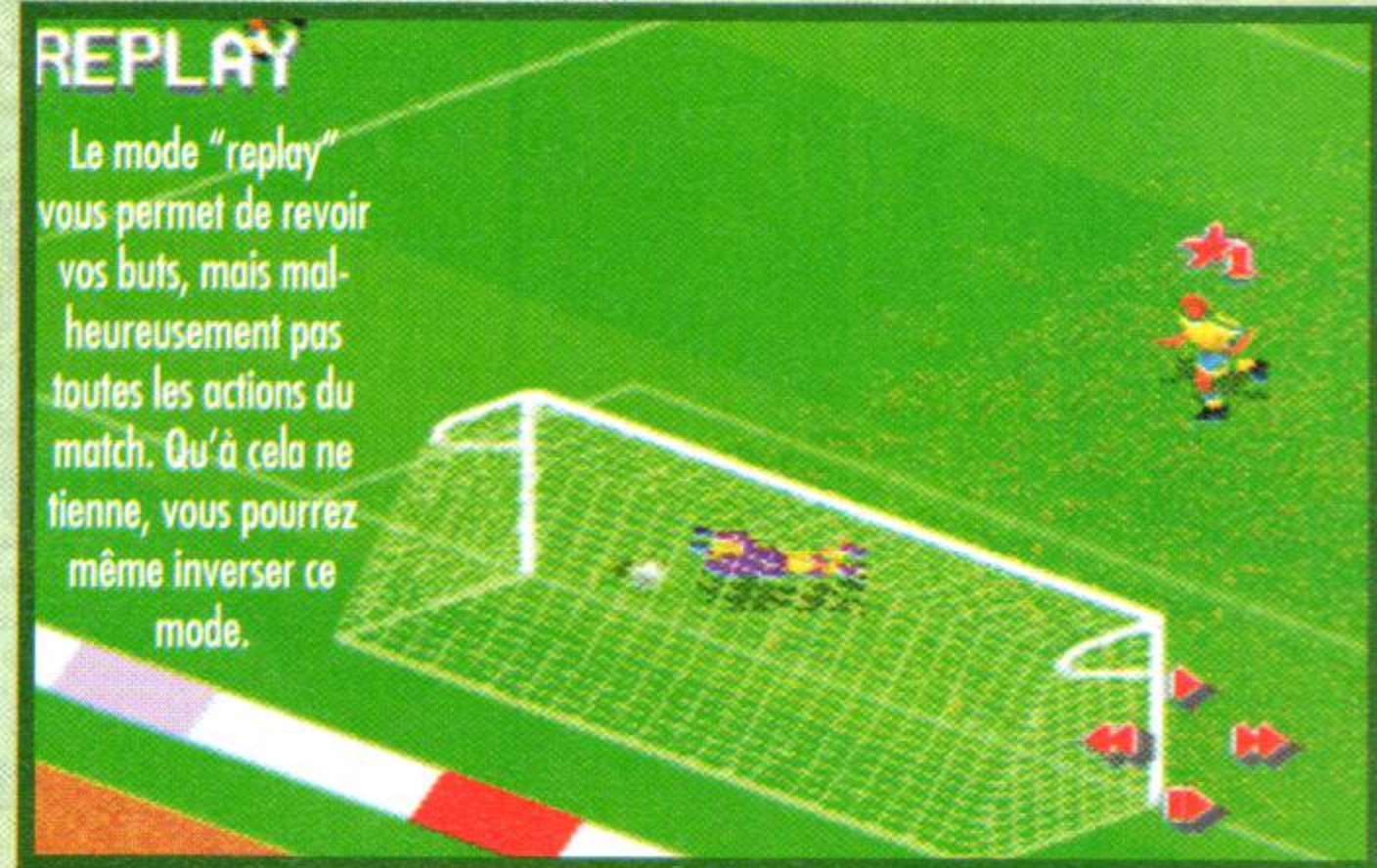
Et une reprise de volée pleine lucarne, comme on en voit à la télé, vous savez, la télévision pleine de couleurs bizarres avec des gens qui bougent à l'intérieur !



Vous commencez à en avoir l'habitude maintenant, les jeux de football sur console, il n'y a rien de tel pour se détendre, passer d'excellents moments entre amis devant la télé et se faire des parties jusqu'à l'épuisement... Ah, quel pied ! Bref, si vous lisez ces quelques lignes, c'est que le football, quelque part, ça vous intéresse, non ? Oui ? Alors je ne vous ferai pas l'affront de vous dévoiler les règles de ce sport, qui demeure, comme vous devez le savoir, le plus pratiqué dans le monde, après le tricot corrézien. Dans Fever Pitch Soccer (littéralement, "la fièvre du football") vous pouvez en premier lieu choisir entre le mode "exhibition" ou "tournoi", comme dans la vraie réalité. Ensuite, vous le découvrirez très vite, il y a une myriade d'équipes à disposition, de "l'indéboulonnable" Brésil à l'Allemagne, en passant par l'Italie et la modeste équipe d'Arabie Saoudite. Et, comme je vous dis qu'il y en a un paquet, vous n'aurez qu'à les compter vous-même avec ce qui vous sert de cerveau. Si vous n'en avez pas, prenez

un boulier, on en trouve encore chez quelques antiquaires. Pour le reste, ça se passe très simplement puisqu'en mode "tournoi", vous devrez affronter des tonnes d'équipes de la région où se déroule la compétition en question. Ainsi, l'Asie, l'Amérique du Sud, ou encore l'Europe seront au programme de votre chère équipe. À chaque victoire, vous aurez droit à un joueur supplémentaire que vous placerez où bon vous semblera au sein de votre team. Certains d'entre eux seront même capables de coups spéciaux hallucinants détaillés dans le test. Voilà, il ne vous reste plus qu'à regarder les photos, puis à acheter le jeu, puis à jouer, puis à... le reste, ça vous regarde !

TRAZOM

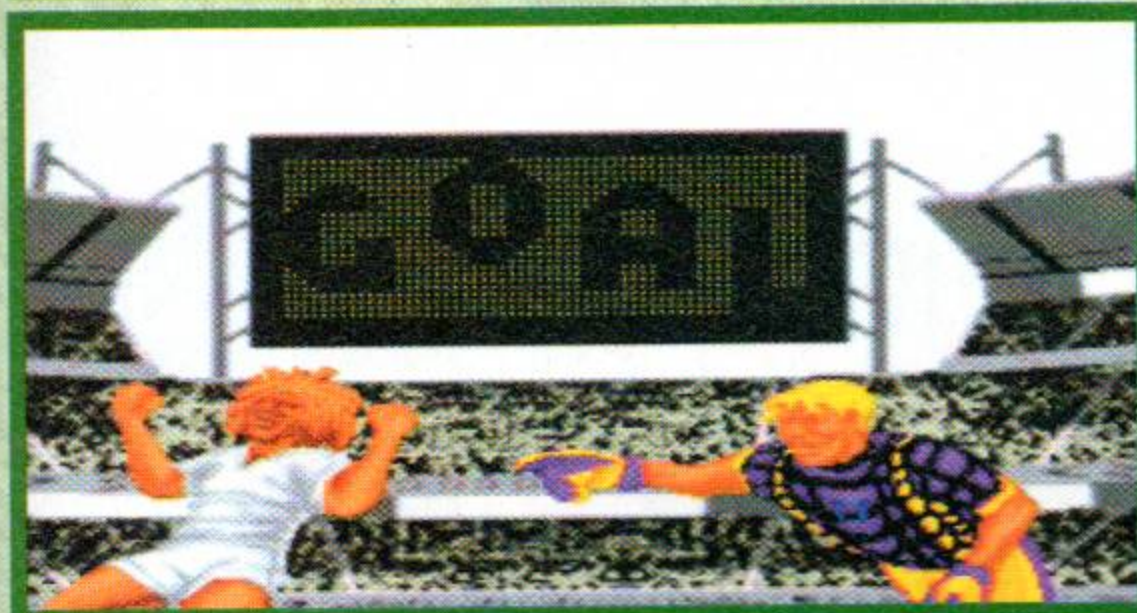
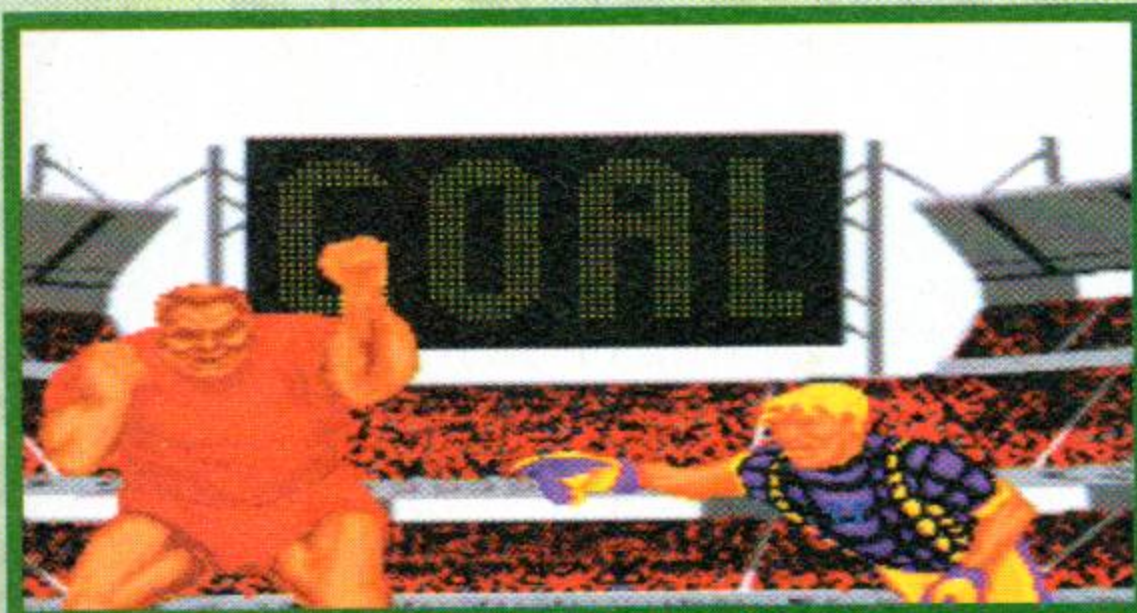


FEVER PITCH SOCCER



Une superbe tête plongeante qui prend le chemin direct des filets ! Ça, c'est du "punch" !





Après avoir marqué un but ou bien s'en être pris un, voici les séquences que vous verrez, tristes ou pas sur vos écrans de téléviseur.



Le tir au but se déroule comme dans Kick Off, avec la pastille qui bouge devant les buts. À vous de synchroniser pour tirer au bon moment, tout en jugeant la hauteur.



Ils sont venus, il étaient (presque) tous là !

Le 1er juin dernier, US Gold avait décidé de mettre les petits plats dans les grands, en organisant, pour la sortie de son jeu de foot, des rencontres amicales (quoique !) entre les différents journalistes de la presse vidéo-ludique. Étaient également conviés les "célébrissimes" Thierry Roland et Pascal Praud du Service des sports de TFI, pour commenter, oui monsieur, la finale tant attendue ! Tout comme ze P.-D.G. of US Gold, mister Geoff Brown himself. Bon, pour ce qui est du côté purement sportif, on ne va pas se la raconter, on a été ridicule, mais on a été présent tout le long des raclées qu'on s'est pris ! Ce qui, somme toute, n'est pas si mal que ça. Non mais vous imaginez, le Parc des Princes pour nous tout seuls ! Le rêve !



Dites, m'sieur US Gold, c'est quand que vous en refaites une ?! Hein, dites ?



COMPARATIF • COMPARATIF

Ce qu'il faudrait en réalité, c'est un mélange de ces deux produits pour avoir le jeu de foot idéal (à peu de choses près) sur Super Nintendo ! Celui d'US Gold est très fun, très rapide et se joue à cinq simultanément, tandis que celui de Konami bénéficie d'un réalisme "footballistique" exceptionnel avec les véritables coups de ce sport. Il est également un peu plus soigné que son homologue. Alors, à vous de choisir !



COMPARATIF • COMPARATIF

DES TERRAINS ÉCLECTIQUES

EQUIPES

BRÉSIL

ITALIE

EQUIPES

HOLLANDE

GANA

EQUIPES

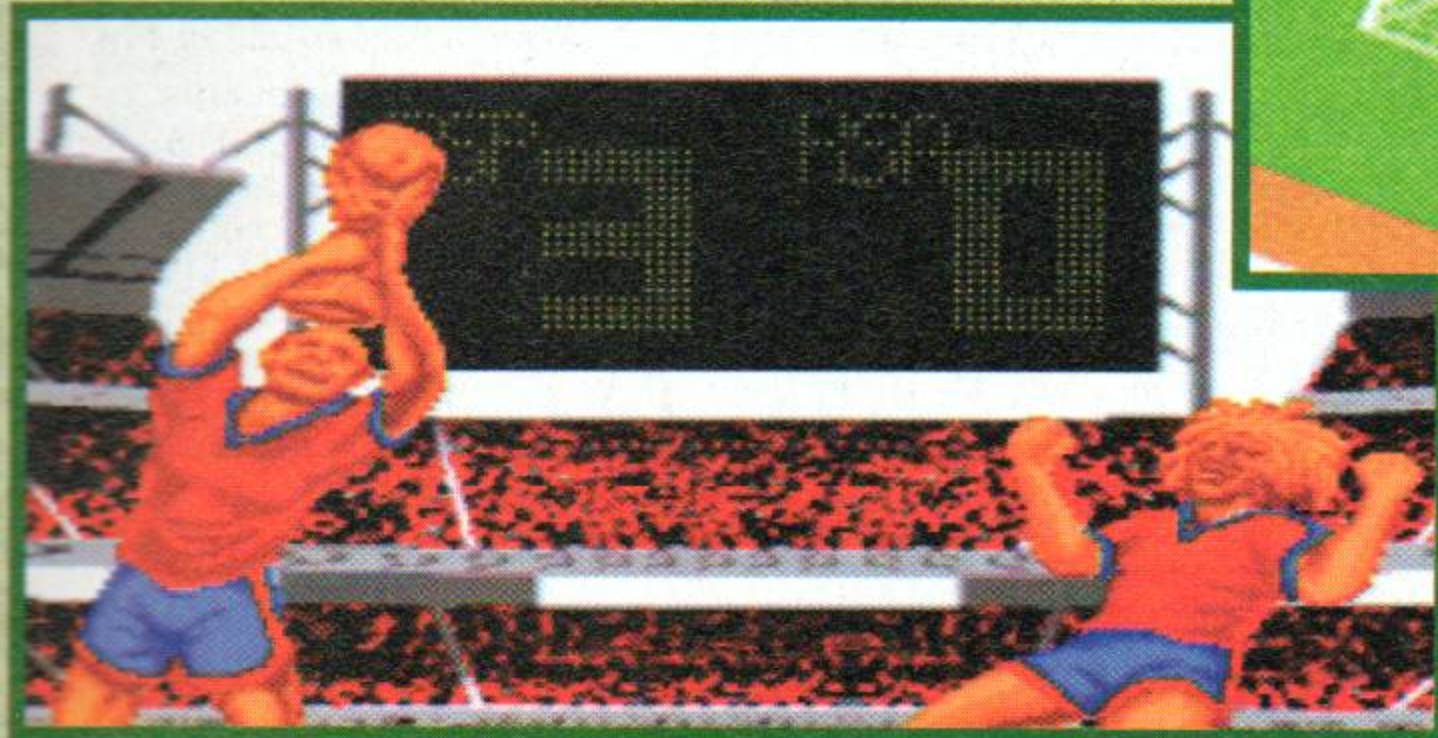
HOLLANDE

CAMEROUN

Il y a énormément de terrains différents dans "Fever". Du terrain sec et rebondissant au terrain humide et glissant, vous risquez d'en voir de toutes les couleurs. À vous de vous adapter, les gars !

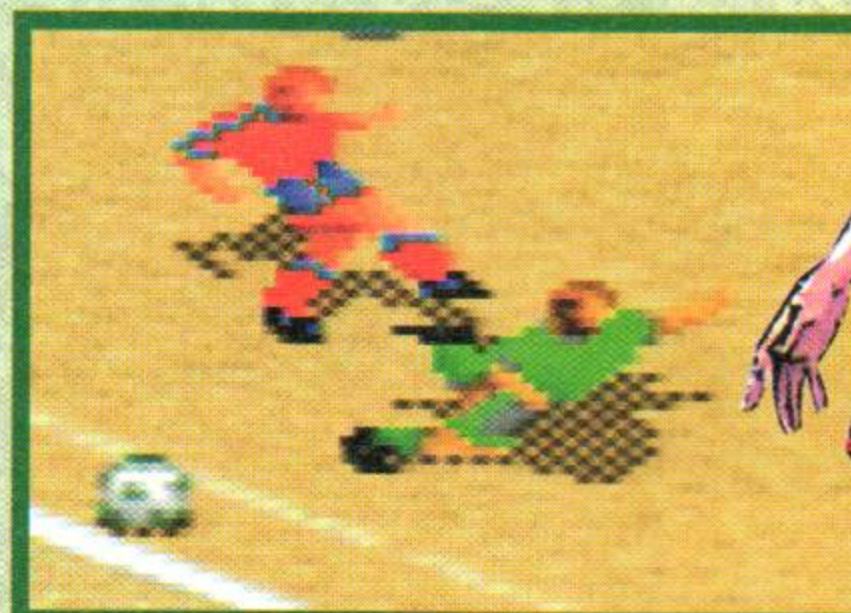
FEVER PITCH SOCCER

Holaaaaaa !!! Une praline version méga-patate-super tendu en plein dans la lucarne. Une action comme on en voit très souvent dans Fever Pitch Soccer. Le gardien demeure malgré tout redoutable.



Un superbe vol plané de la mort tandis qu'une maquettiste fait exactement la même chose dans mon dos ! Ah ! la ! la !

Un penalty dans le plus pur style «Platinien». Vous savez, comme on les apprend dans les écoles de fuchebol !



Tous les coups sont permis, comme je vous le laissais entendre. Il suffit que l'arbitre ait le dos tourné pour que les coups bas fussent de toute part. C'est pas joli-joli ce que vous venez de faire là !



Le tackle est l'une des actions les plus techniques et les plus difficiles à réaliser durant un match. Ne vous étonnez donc pas de voir votre joueur parcourir des kilomètres sur son fessier, tout ça pour attraper la balle !



Si vous insistiez un petit peu, vous pourriez certainement attraper la balle si d'aventure le gardien venait à la relâcher. Si c'est pas assez long comme légende, je ne sais plus quoi faire, non vraiment, je ne vois pas !



TRAZOM

EN RÉSUMÉ

Fever Pitch Soccer constitue une excellente surprise dans le genre sur SN. Malgré la sévère concurrence de International Superstar Soccer de Konami, ce nouveau jeu de football de US Gold a largement sa place chez vous !

GRAPHISMES

15

GRAPHISMES

Ce ne sont pas les points forts du jeu, bien que ceux-ci soient de bonne qualité, notamment pour la digitalisation des joueurs.

ANIMATION

17

ANIMATION

Difficile de faire plus rapide ! Tout ce joli monde en short se déplace à une vitesse exceptionnelle, sans que cela ne pose de problème !

MANIABILITÉ

15

MANIABILITÉ

La prise en main peut s'avérer difficile au départ, mais on s'y fait au fil des matches. Comme d'hab' quoi !

SON/BRUITAGE

16

SON/BRUITAGE

Les musiques d'introduction sont très sympa, en plus d'une excellente ambiance de foule durant les matches !



J'AIME

- Les coups spéciaux de certains joueurs.
- Une animation fluide et agréable.
- Enormément de "punch" pour un football.



J'AIME PAS

- Le déplacement des sprites n'est pas hyper réaliste.
- Une prise en main qui peut s'avérer délicate.

88%

SUPER NINTENDO

EDITEUR : NINTENDO

NOMBRE DE JOUEURS : 1 A 4

SPECIAL : RIEN

NIVEAUX DE DIFFICULTE : 1

CONTINUE : MOTS DE PASSE

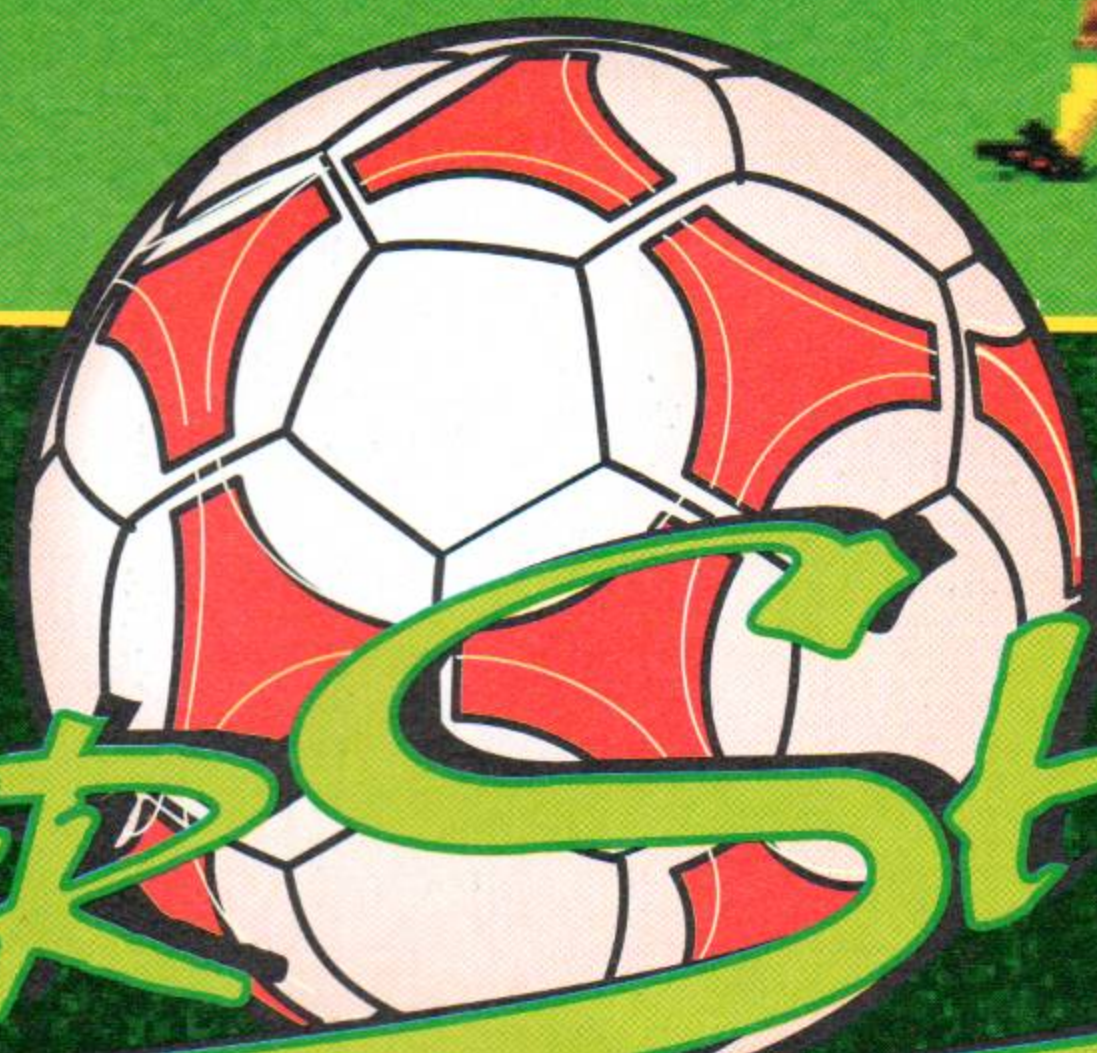
DIFFICULTE : MOYENNE

EXISTE SUR : SUPER FAMICOM

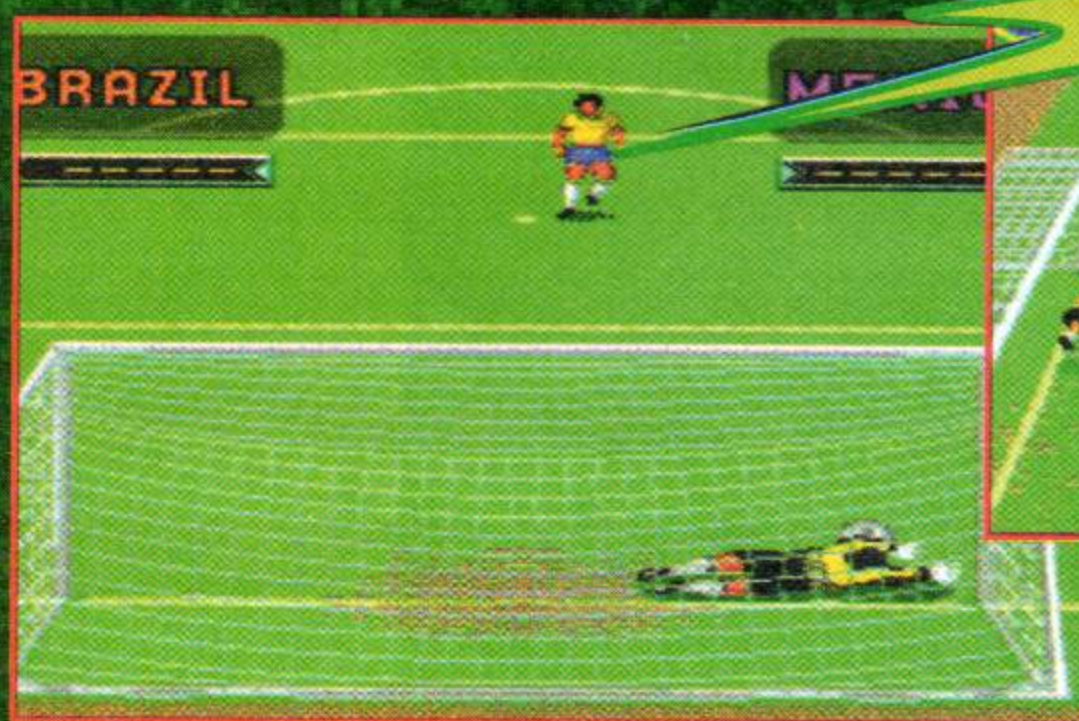
Une fois de plus, un jeu de football débarque sur la Super Nintendo. Et une fois de plus, il est de qualité. Il faut dire qu'en réalité, ce énième titre n'est autre que la conversion en version française du fameux Excite Stage '94 (version Super Famicom) qui déjà, lors de sa sortie, avait fait pas mal d'heureux. Ici, c'est exactement la même chose, mis à part que tout est en anglais, donc compréhensible par tous. Du moins, nous l'espérons... À ma connaissance, Soccer Shootout est le seul dans sa catégorie à offrir une séance d'entraînement au départ. Et qui plus est notée à la fin de votre "stage". Ce dernier renferme entre autres une séquence de dribbles entre des cônes, des

séances de comers, de coup-francs, etc. Si vous avez été bons, vous le saurez ! Mais Soccer Shootout ne se résume pas qu'à ça, puisqu'après avoir sué comme un malade et avoir parfait votre technique de frappe durant ces éreintantes épreuves, vous allez enfin sauter dans le grand bain. Pour cela, une pincée d'"exhibition" (match amical), de "Main Game" (championnat à 22 ou 44 matches), de "All Stars" (les équipes des meilleures poules du championnat), de "P.K." (séances de tir au but), et de "Indoor Game" (foot en salle) ! Avouez qu'il y a de quoi faire, non ? Allez, je ne vais pas vous en raconter plus, car de toute façon, le foot, c'est le foot, et je ne vais rien inventer de plus que ce que vous savez déjà. Allez, matchez bien maintenant !

TRAZOM



Soccer Shootout



Le penalty est vu en gros plan, comme dans tout bon jeu de "futebol".



Le gardien ne chôme pas comme vous pouvez le constater avec un grand étonnement devant cette détente féline.



Tiens, on dirait un but !

WELL DONE! YOU COULD DO BETTER THOUGH.

DRIBBLE	57	PTS
SHOOT	32	PTS
CORNER KICK	0	PTS
FREE KICK	64	PTS
SLIDING TACKLE	80	PTS
YOUR TOTAL	233	PTS

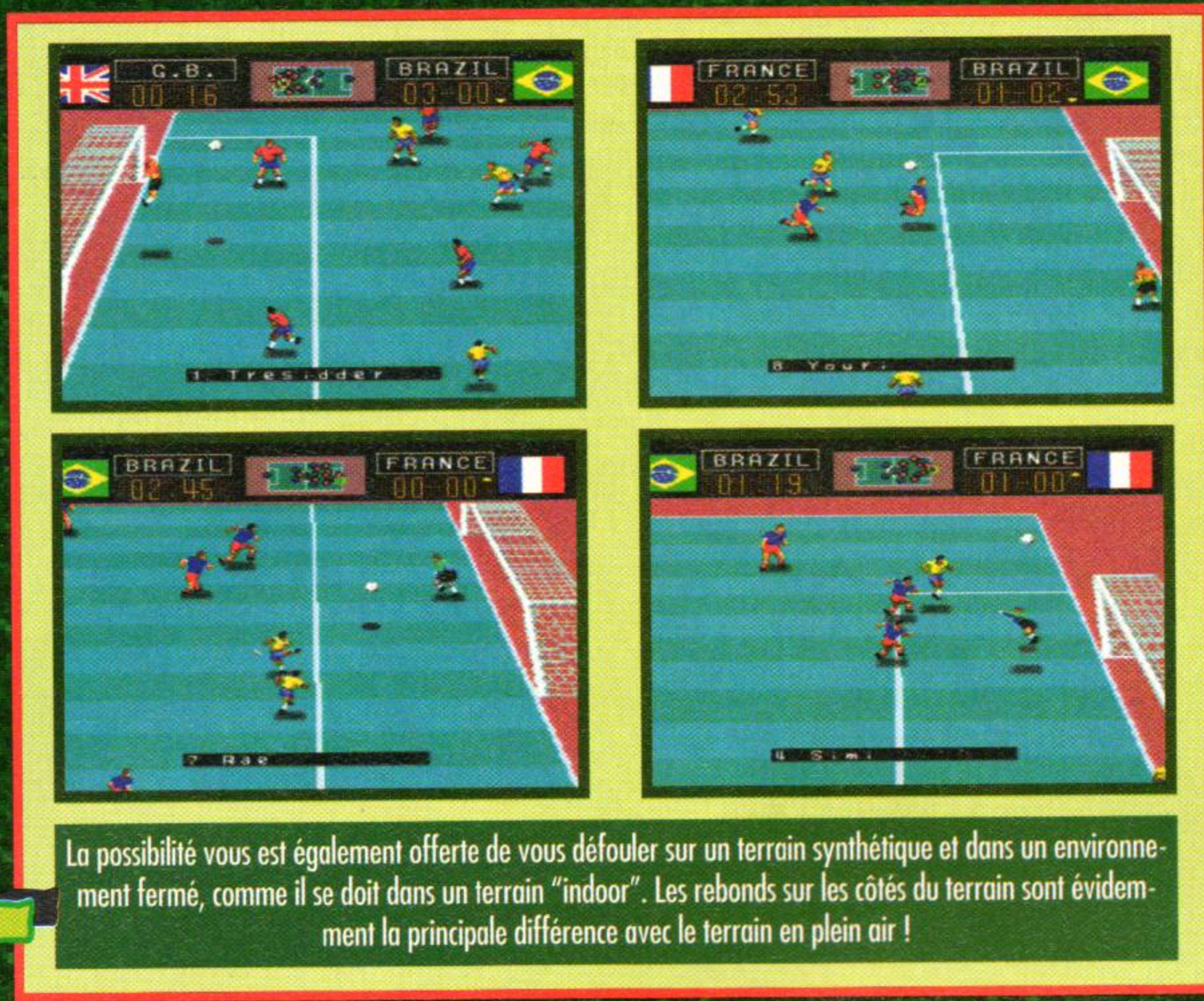
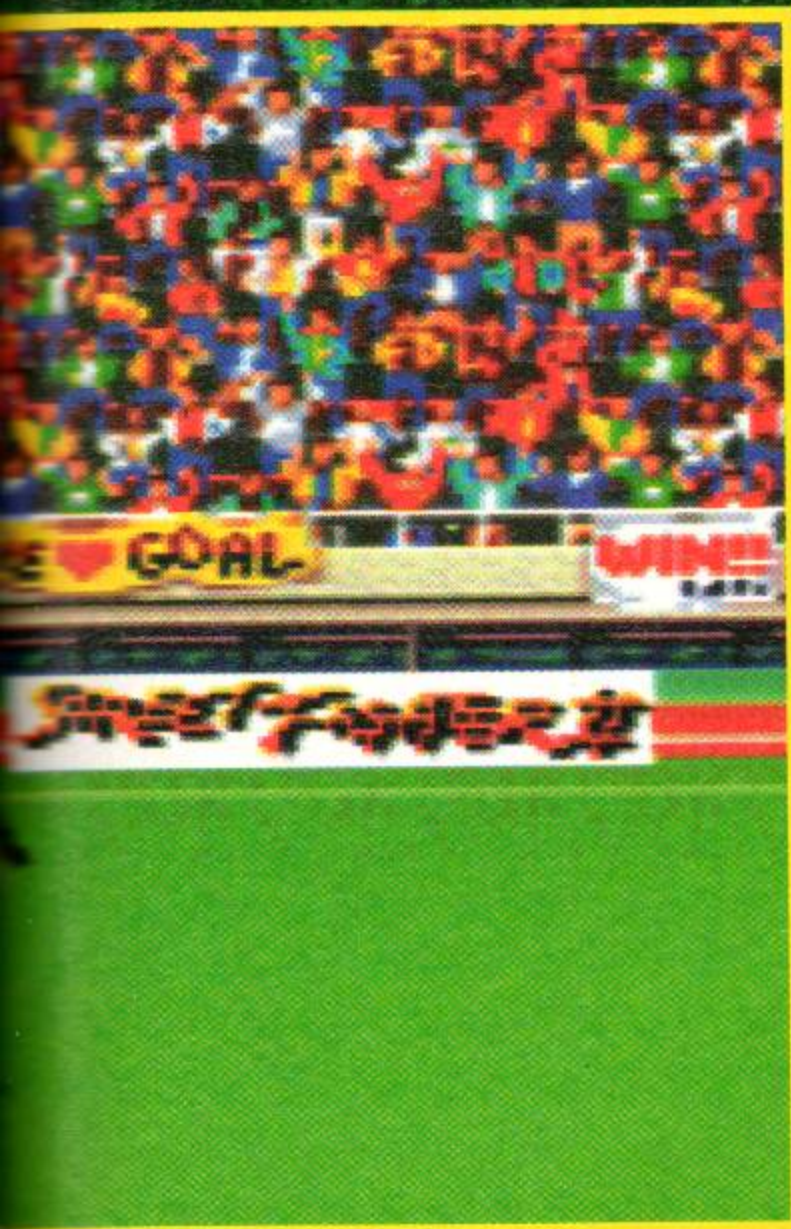
Enfin le verdict de votre prestation : la note finale sous forme de points !



Face à un défenseur, il convient d'être collectif ! N'est-ce pas ?



Ce n'est peut-être pas très intéressant comme séance pour un vrai footeur, mais dans un jeu vidéo, ce n'est pas mal trouver.



La possibilité vous est également offerte de vous défouler sur un terrain synthétique et dans un environnement fermé, comme il se doit dans un terrain "indoor". Les rebonds sur les côtés du terrain sont évidemment la principale différence avec le terrain en plein air !

tout



Voici le menu où l'on vous proposera les différents mets que vous pourrez déguster. Bon appétit !



COMPARATIF • COMPARATIF

Bien que International Superstar Soccer (ISS) possède des sprites plus gros que son homologue, Soccer Shootout apporte au jeu de foot pas mal d'améliorations que l'on est content de voir enfin sur une console telle que la Super Nintendo. C'est très fin, très fun, mais aussi et surtout très arcade. En tout cas, un peu plus que ISS, qui demeure plus technique tout de même. Bref, procurez-vous les deux si vous n'arrivez pas à vous décider. Il y a toutes les vacances pour ça !



COMPARATIF • COMPARATIF

Placez comme il vous convient les différents joueurs de votre équipe fétiche, sur le terrain.



Le replay se fait automatiquement, après chaque but.



GRAPHISMES **17** GRAPHISMES

Ils sont certainement les plus beaux et les plus fins qu'il nous ait été donné de voir sur cette console, dans le domaine du football.

ANIMATION **15** ANIMATION

On ne peut pas dire qu'elle souffre de quelque anomalie que ce soit, ce qui fait que l'on n'est en aucune façon gêné.

MANIABILITÉ **16** MANIABILITÉ

Elle est bonne, mais seulement dans la mesure où l'on s'est entraîné durant quelques matches. Elle demeure assez "dure".

SON/BRUITAGE **14** SON/BRUITAGE

Ils sont, dans l'ensemble, très discrets. Les cris de joie de la foule interviennent lorsqu'il y a des buts, et les musiques passent assez inaperçues.

J'AIME

- Le plus fin de tous les jeux de foot !
- Tous les coups réalistes.
- Le mode "championnat" et ses 44 matches
- Le jeu à 4 simultanément !

J'AIME PAS

- Dommage que la maniabilité soit aussi duraille.
- Pas assez de terrains disponibles.

89%



EN RÉSUMÉ

De l'avis d'une partie de la rédaction, Soccer Shootout est le jeu de football le plus abouti sur Super Nintendo. La majorité a-t-elle raison, une fois de plus ? No sé ! Car en réalité, il y a tout de même fort à faire avec des titres comme Fifa Soccer ou encore plus récemment International Superstar Soccer ou Fever Pitch Soccer. À vous de juger ! Mais il est très sympa tout de même.

MEGADRIVE

EDITEUR : CODEMASTERS
 NOMBRE DE JOUEURS : 1 A 4
 SPECIAL : PAS BESOIN

D'ADAPTATEUR
 NIVEAUX DE DIFFICULTE : 1
 CONTINUE : MOTS DE PASSE
 DIFFICULTE : MOYENNE
 EXISTE SUR : PC CD-ROM

A lors ça y est, Roland Garros, c'est fini ! Steffi Graf a gagné chez les filles et Thomas Muster l'a emporté chez les Boys. Si vos favoris ont triomphé, tant mieux pour vous. Si ce n'est pas le cas, eh bien tant pis, dites-vous juste que ce sera peut-être pour l'année prochaine ! Bref, après ces quelques considérations purement sportives, revenons au jeu, celui que nous propose de découvrir Codemasters, et ce pour la deuxième fois depuis une certaine année 1994, où l'on découvrait enfin une vraie simulation de tennis sur la Megadrive. Pete Sampras étant toujours N°1 mondial, du moins jusqu'à il n'y a pas très longtemps, il était normal que l'éditeur reconduise son "contrat" avec la star montante du tennis. Au programme de cette suite, nous trouverons comme d'habitude un mode "tournoi" où vous pourrez vous essayer à nombre de surfaces différentes, un mode "challenge" dans lequel un(e) ou plusieurs de vos ami(e)s (le jeu est en effet jouable jusqu'à 4 en même temps, sans aucun adaptateur) pourront s'amuser comme des petits fous jusqu'à l'aube, et enfin un mode "World Tour" où vous aurez l'occasion de montrer votre grand talent d'attaquant du fond de court, chose que aviez certainement déjà fait lors de vos nombreux matches exhibitions. Avec un panel de 8 joueurs ou joueuses que vous choisirez au tout début de la retransmission télévisée, le choix est certes restreint par rapport au "Sampras" de l'an passé, mais vous avez en prime le n°1 mondial en personne comme choix. Au fait, les matches se disputent au meilleur des 1, 3 ou 5 manches, c'est vous qui voyez ! Alors, que demande le peuple ? Jeu, set et match !

TRAZOM



Du côté des astuces, vous pourrez trouver ce merveilleux Cyborg féminin qui galope à une vitesse hallucinante ou encore...



PETE S

LES 4 SURFACES

Comme tout bon jeu de tennis, les quatre surfaces dites traditionnelles sont présentes. La prochaine fois, pour faire original, on aura peut-être droit à du terrain gélatineux ou en sucre, ou pourquoi pas sur la Lune ! Quoique pour ce dernier...

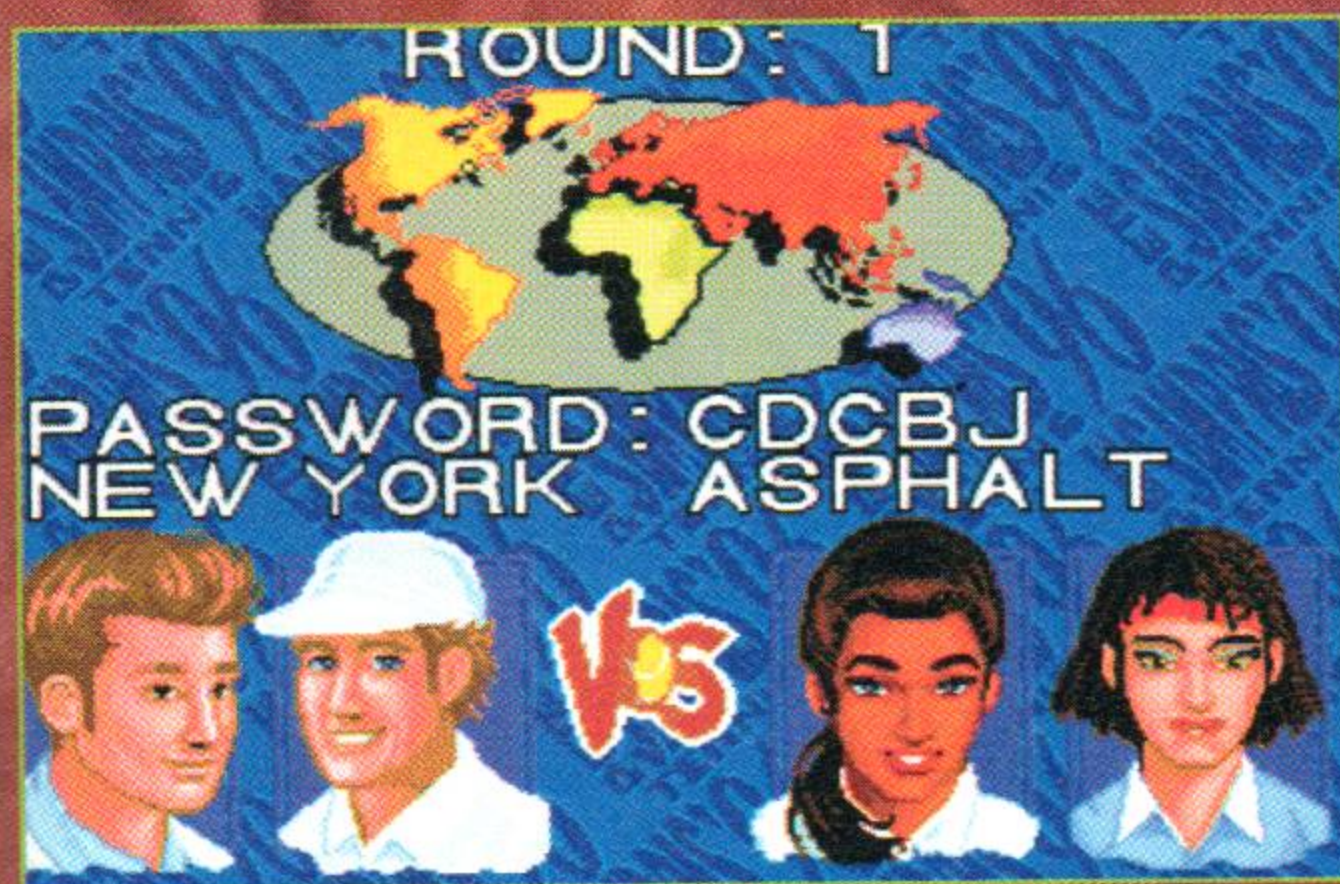


TIPS • TIPS • TIPS • TIPS • TIPS

N'hésitez pas à faire des combinaisons sur la manette, du type A+B ou A+B+C, ou encore B+C, notamment lorsque vous êtes au service. Pour avoir le robot joueur et le terrain sur la lune, il faut faire un truc mais je ne vous dirai pas lequel. Tralalère le loup... L'astuce pour plus tard dans Joypad. Mais vous pouvez toujours chercher entre-temps.

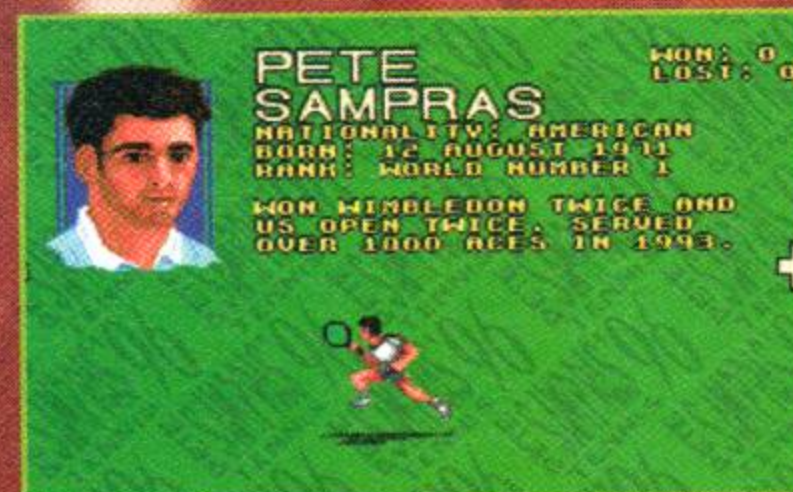
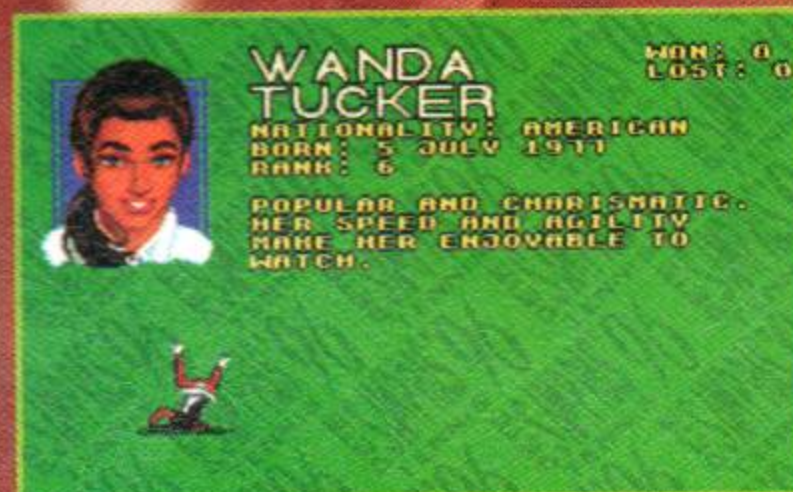
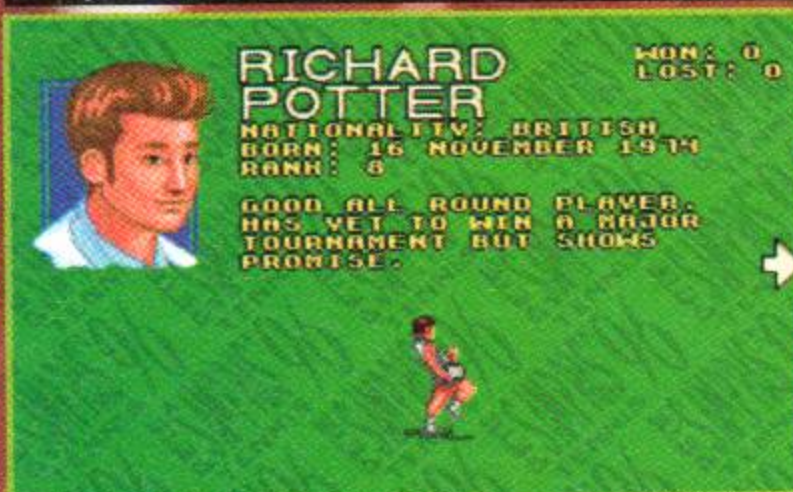


TIPS • TIPS • TIPS • TIPS • TIPS



Pour les tournois, vous aurez droit à un mot de passe si vous franchissez suffisamment de matches avec le même joueur. Si vous êtes éliminé au premier tour, vous n'aurez plus qu'à recommencer...

QUELQUES JOUEURS



Les joueurs disponibles sont certes moins nombreux que dans la première version, mais ceux-là ont la particularité d'être tous plus ou moins bons. Surtout, leur animation est devenue vraiment meilleure pour chacun d'entre eux.

Sur la lune ! On nous annonce que sur la version définitive, on aura une absence de pesanteur au niveau de la balle et des joueurs. Ce serait la moindre des choses, effectivement...



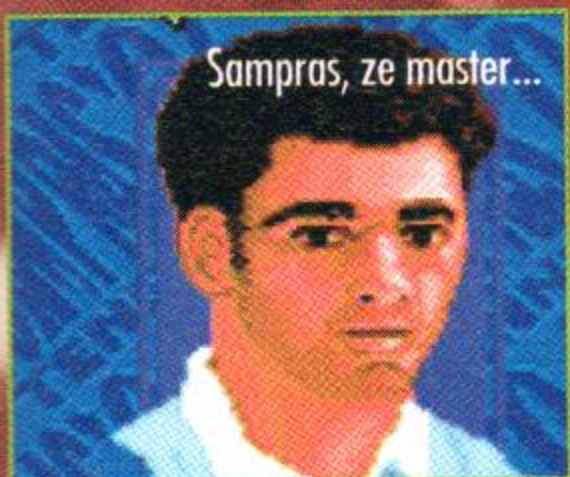
COMPARATIF • COMPARATIF

PETE SAMPRAS'96 CONTRE PETE SAMPRAS TENNIS

Tous deux sur Megadrive, of course, et tous deux pouvant se jouer à 4 en même temps, sans aucune adjonction d'adaptateur. C'est d'ailleurs le seul point commun qu'il leur reste, puisque le deuxième volet n'a en réalité rien à voir avec le premier. Dans la seconde mouture, les graphismes sont meilleurs, de même que les sons qui semblent avoir subi un lifting sensible. Les autres domaines (tournois, techniques de jeu, etc.) sont restés les mêmes. Mieux vaut maintenant se procurer la version '96 !

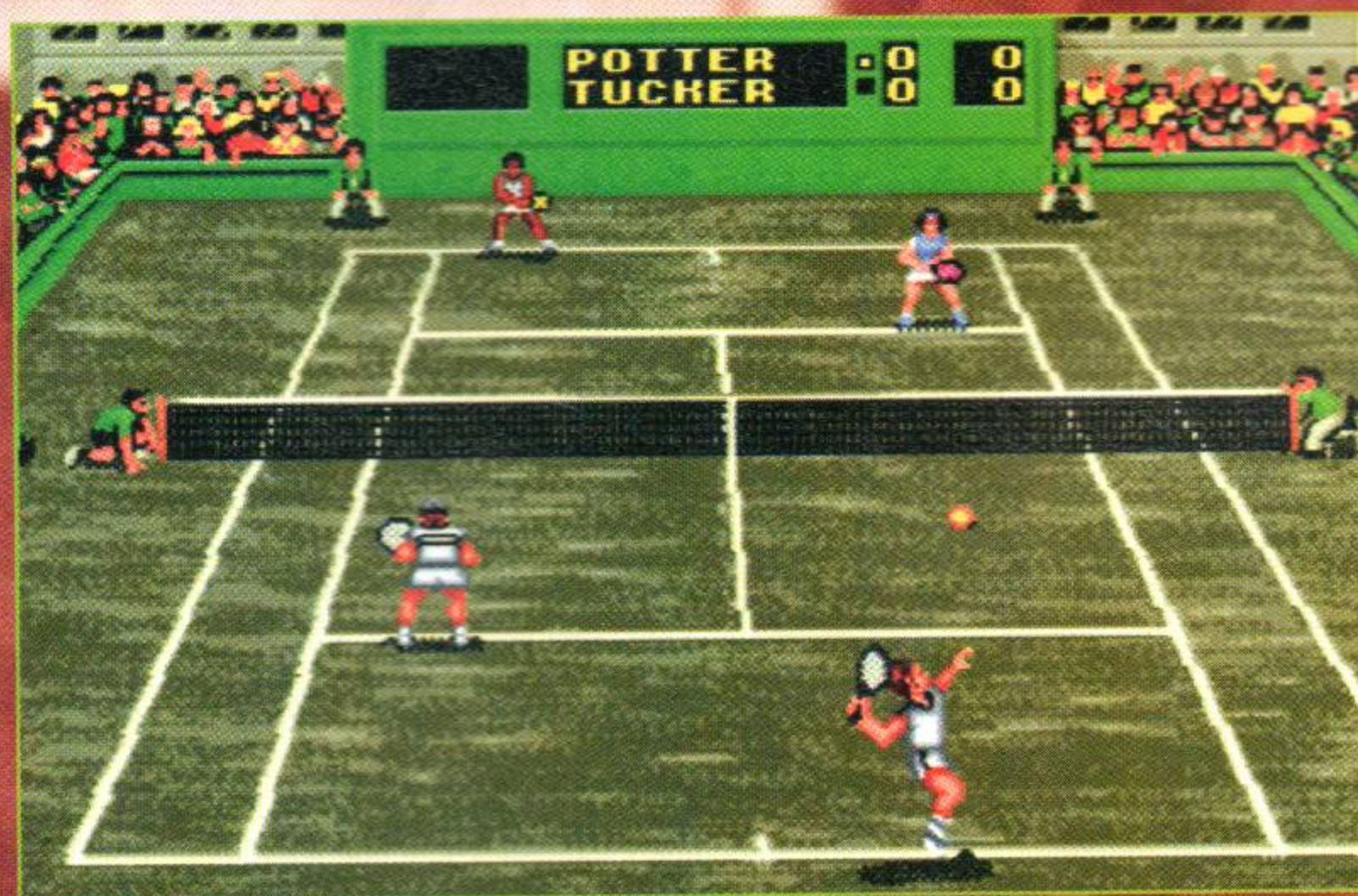
COMPARATIF • COMPARATIF

AMPTRAS



TENNIS'96

Autre ajout dans cette version de Pete Sampras : la vitesse instantanée de la balle lors de votre premier service, est affichée en Mph (miles par heure). Pour convertir la vitesse en km/h, multipliez par 1,609...



Le jeu en double est absolument diabolique pour peu que les 4 joueurs touchent un peu leur bille. A ce moment précis, on peut vraiment dire que le "fun" est total !



EN RÉSUMÉ

Même si la deuxième version est un peu différente de la première, avec des améliorations d'ordre graphique et sonore, il est évident que la jouabilité a été laissée pour compte dans ce volet. De ce fait, il vaut quand même mieux s'éclater à deux ou plus plutôt que de jouer seul contre la console. N'oubliez pas non plus le prix des jeux Codemasters, 350 francs environ pour celui-ci.

GRAPHISMES

15

GRAPHISMES

Quoi qu'on en dise, ils sont meilleurs que sur la première version. Et puis, pour un jeu de tennis, on ne demande pas la lune, alors...

ANIMATION

16

ANIMATION

Curieusement, j'ai la nette impression que la vitesse d'animation de la balle est moins rapide que pour le premier "Sampras".

MANIABILITÉ

15

MANIABILITÉ

Contrairement à la première mouture, j'ai eu plus de mal à retrouver mes marques à ce niveau-là. Je crois qu'il manque quelque chose.

SON/BRUITAGE

17

SON/BRUITAGE

Une fois de plus, on est dans l'ambiance folle des matches de tennis, avec les cris des joueurs, du public et de l'arbitre. Un régal !



J'AI ME

- Un jeu de tennis comme on n'en attendait plus !
- L'ambiance sonore est superbe !
- Le jeu à 4 simultanément !



J'AI ME PAS

- Les coups sont loin d'être très réalistes.
- Pas mal d'aberrations durant les matches.

83%

89% À PLUSIEURS

MEGA CD

EDITEUR : ENIX/NINTENDO

VERSION : FRANCAISE

GENRE : ACTION-RPG

NOMBRE DE JOUEURS : 1

SPECIAL : 100% FRANCAIS

NIVEAUX DE DIFFICULTE : 1

CONTINUE : SAUVEGARDE

DIFFICULTE : FACILE

Connu au Japon et aux États-Unis sous le nom de Gaia, Illusion of Time arrive en France un an exactement après Mystic Quest. Alors là, c'est très classieux de la part de Nintendo de nous offrir enfin un must des jeux vidéo japonais en France. Bon, ce n'est pas le must des must, mais c'est déjà "mustement" pas mal. Dans la peau du jeune Paul (aïe !) vous devez courir le vaste monde avec Flora la fille d'un roi devenu fou. Tout au long de votre périple, vous allez apprendre que vous n'êtes pas un véritable humain, ah ça non. Vous avez du sang magique dans vos veines, et bien évidemment, ça aide pour être le héros d'un jeu vidéo. Comme vous êtes un garçon plein de ressources dans une aventure en français, et qu'en plus vous avez une copine princesse et une autre magicienne, vous vous dites que hop ! il est grand temps de courir le vaste monde. Malheureusement, contrairement à Link, vous n'êtes qu'un faible petit garçon. Qu'importe, grâce à la magie de Gaia, vous allez pouvoir vous transformer pour le combat en Chrysaor, sorte d'ancêtre des Super-Sentaï. Contrairement à Link, donc, Paul appartient à un jeu plus scénaris-

tique où la liberté d'action est un petit peu moindre. Vous aurez donc de nouveaux pouvoirs quand le jeu l'aura décidé, et pas avant. De même, vous ferez les labyrinthes dans l'ordre où vous aurez à les faire. Le grand routier des jeux d'aventure aimera donc le jeu, malgré son grand manque de liberté. Par contre, si vous êtes un novice en jeux du type Action-RPG, celui-ci me semble être une bonne initiation en la matière, car il s'avère être bien meilleur que le très moyen "Mystic Quest", et plus simple d'accès que l'excellent "Secret of Mana".

GREG

ILLUSION of

TIME



Dans la mine, un passage secret se trouve à l'angle d'un mur. Pour le découvrir, vous aurez à frôler la paroi. Là, vos cheveux voleront, signe d'un courant d'air. Un esclave est prisonnier derrière.



Notez les bons exemples que l'on donne à la jeunesse d'aujourd'hui. Encore une bonne excuse pour que les incompetents chroniqueurs des diverses revues qui s'attaquent aux jeux, en disent du mal.



Paul réalisa qu'il commençait à éprouver de l'amour pour la princesse.



Je désire te faire un cadeau. J'envoie trois Rubis de Feu à Samuel le bijoutier.



Paul: Flora ne comporte plus en princesse gâtée...



TIPS • TIPS • TIPS • TIPS • TIPS •

Lorsque vous vous préparez à affronter un boss, allez sauvegarder sous forme de Chrysaor. Ainsi si vous périssez, faites «reset» et reprenez votre sauvegarde. Vous n'aurez alors pas à combattre le boss sous la forme de «Paul».



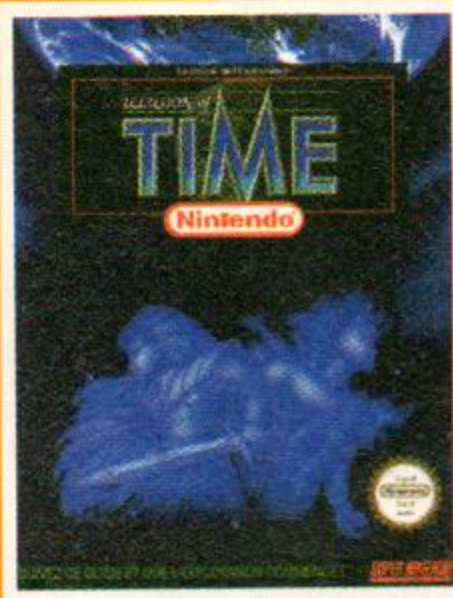
TIPS • TIPS • TIPS • TIPS • TIPS •



Les pouvoirs de Paul naissent de la musique. En jouant certaines mélodies, Paul va déclencher des tas de phénomènes bizarres qui feront avancer l'aventure.



Le jeu est en effet vendu avec un livret d'aide ou un guide stratégique, comme dirait l'autre. Tout comme Mystic Quest, Super Metroid ou Secret of Mana, ce guide évitera aux joueurs peu patients de se lasser et d'abandonner. Si vous n'êtes pas persuadé que vendre la solution avec le jeu soit une très bonne idée, vous pouvez toujours mettre ce livret à la poubelle. Après tout, il est gratuit, alors...



Et hop, métamorphose ! Comme plus de 50 % des héros japonais, Paul (c'est pour la télévision française) peut, dans des moments de difficulté, se transformer en Chrysaor, guerrier bien plus fort que ce jeune et frêle enfant.



Une carte en mode 7, on ne se refuse rien !

Sous forme de Chrysaor, vous n'avez pas plus de 200 secondes pour vaincre ce couple de vampires terriblement puissants. Un conseil : sauvegardez en tant que Chrysaor avant d'aller les combattre. Sans cela, vous auriez à les combattre sous la forme de Paul.



Voici Orcus, le premier boss de ce jeu. Assez gros, il n'est pourtant pas bien difficile à battre si l'on prend le soin d'être sous forme de Chrysaor.



Le genre de questions bien niaises et énervantes !

GRAPHISMES **14** GRAPHISMES

Ma foi, rien de superbement beau. Secret of Mana semble beaucoup plus riche dans ce domaine.

ANIMATION **15** ANIMATION

Y a rien à reprocher, ma bonne dame! Mais y a rien d'exceptionnel non plus!

MANIABILITÉ **15** MANIABILITÉ

Quelques petites difficultés pour faire courir Chrysaor, mais sinon tout va bien.

SON/BRUITAGE **15** SON/BRUITAGE

Dans le genre «les grands mythes foutent le camp», Enix se pose là où sont les divines musiques d'Actraiser, hein?

J'AIME

- C'est traduit en français
- Un jeu que la France découvre enfin!
- Des idées assez rigolotes.

J'AIME PAS

- Une traduction française parfois niaise
- Une pile de sauvegarde «buggée» ?

86%



EN RÉSUMÉ

Sans être la révolution de cette fin de siècle, Illusion of Time ravira une tonne de Français qui ne connaissent pas encore tous ces petits bijoux d'aventure que les Japonais nous pondent tous les mois chez eux. Un titre qui devrait éclipser le très médiocre Mystic Quest.

SUPER NINTENDO

EDITEUR : INFOGRAMES
VERSION : FRANCAISE
NOMBRE DE JOUEURS : 1 OU 2

SPECIAL : 12 MB
NIVEAUX DE DIFFICULTE : 3
CONTINUE : MOTS DE PASSE
DIFFICULTE : DIFFICILE
EXISTE SUR : G. B & S.N

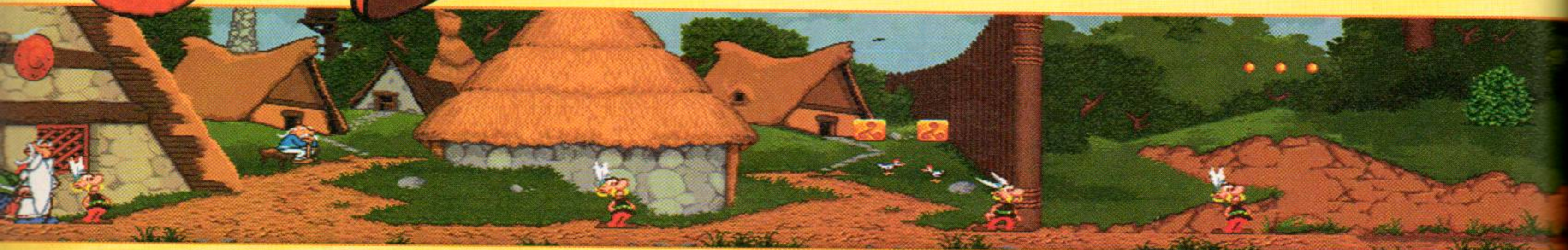


ASTERIX & OBELIX

Infogrames continue sur sa lancée des adaptations de héros de BD, et cette suite d'Astérix en est la meilleure preuve. Le progrès est vraiment sensible depuis le premier Astérix qui donnait une impression de "pas fini" sans doute due à la limitation en taille mémoire (le jeu ne faisait que 4 MB). Cette fois, c'est un grand succès, et je conseille le jeu aux amateurs de plates-formes car il bénéficie de graphismes réussis et d'un gameplay bien dosé. Les graphismes sont variés et les décors fournis. Ils sont colorés avec des dégradés suffisamment bien travaillés pour nous faire croire que l'on joue dans une vraie BD d'Astérix, une BD qui serait animée, un dessin animé quoi ! Les sprites sont aussi un élément moteur du jeu, car ils font preuve d'un réalisme vraiment impressionnant. Ces derniers sont vraiment bien fichus,

avec un réalisme dans leurs mouvements et une finition qui font plaisir à découvrir au fil des stages. Leur variété n'est pas énorme, et c'est sans doute toujours le point faible des jeux Infogrames. On se trouve en effet souvent face au même genre d'ennemis (quatre ou cinq par stage) qui reviennent inlassablement. Bref, passé ce détail, on prend du plaisir à progresser même si certains niveaux sont un peu difficiles pour les plus jeunes. Les mots de passe nous sauvent la mise tous les cinq stages, mais il est dommage de ne pas pouvoir accéder aux épreuves spéciales (jeux olympiques, par exemple) directement. On joue donc longtemps et on découvre des petites surprises qui évitent de se lasser trop vite d'un jeu purement plates-formes et toujours très inspiré de Super Mario World. Astérix & Obélix est un jeu à conseiller pour cet été.

OLIVIER.





DES COUPS ET DES COULEURS



Astérix aime les Romains



Oélix aime les sangliers



Super coup d'Astérix



LES JEUX OLYMPIQUES

Pour les nostalgiques des jeux d'arcade, console et micro, Infogrames a inclus plusieurs stages qui vous feront taper comme des malades sur les boutons de votre paddle. Pour le stage des jeux olympiques, par exemple, vous allez participer à la course, aux haies et au lancer du javelot. Ce stage se situe à la fin du monde de la Grèce.

TIPS • TIPS • TIPS

Pendant que vous serez devant votre écran à jouer à Obélix, vous n'agresserez personne et vous ne risquez pas de vous faire écraser par un 38 T. C'est aussi ça les jeux vidéo. Merci, Obélix !

TIPS • TIPS • TIPS



OLIVIER

EN RÉSUMÉ

Astérix & Obélix est un jeu de plates-formes vraiment abouti, qui propose une jouabilité parfaite, une durée de vie assez longue et des graphismes superbement colorés (comme dans la BD). Il y a même du rugby, des jeux olympiques et une corrida.

GRAPHISMES

17

GRAPHISMES

ANIMATION

16

ANIMATION

MANIABILITÉ

15

MANIABILITÉ

SON/BRUITAGE

15

SON/BRUITAGE

Pas de quoi fouetter un Obélix (cf. les photos), mais une qualité acceptable au niveau bruitages, et des musiques gentillettes qui prennent vite la tête (ça rime).



J'AIME

- Graphismes superbes et dignes de la BD.
- On peut jouer à deux simultanément.
- Originalité : corrida, jeux olympiques, rugby



J'AIME PAS

- Pas de continues...
- Pas de mot de passe pour les J.O.
- Pas de quoi rire en fait !

88%



**NOUVEAU NUMERO
MOINS CHER**

DES ASTUCES

Des milliers d'astuces renouvelées toutes les semaines !

DES SOLUCES

Les solutions complètes des plus grands jeux sur consoles.

DES CODES

Pour l'Action Replay et la Game Genie. La plus grosse banque de codes au monde.

Découvrez la ligne des astuces au

36.69.77.06

COMPOSE CE NUMÉRO DE TÉLÉPHONE SANS INDICATIF ET 24 HEURES SUR 24.

Édité par TÉOFIL - 2,19 francs la minute

FIGURINES DBZ



Vol 1,2,3,4,5,6,7,9 80 F
 Vol 8 70 F
 Vol 10,11,12,13,14 139 F
 Vol 15,16 119 F

©1995 KONCI S.A.R.L. / Conception Ness @Studio LUM

POGOS DBZ



NOUVEAU !

Pogos brillants
 Par 10 15F

Spécial revendeurs

Votre ligne directe :
(16) 72 71 99 63

KONCI

123 Bd Voltaire
 75011 PARIS Métro Voltaire
 Tel : 1 44 93 51 30

CARDASS DRAGON BALL Z



NEWS.....NEWS.....NEWS

- SERIES COMPLETES :
 Power Level part 13 145 F
 Cardass DP23 145 F
- EN VRAC :
 10 Cardass PP27 30 F
 10 Cartes prismiques Z collection3 40 F
 10 Ramicard plastifiées DBZ 40 F
 10 Photos Dragon Ball Z 40 F
 20 Cardass Hero-collection 3 40 F
 20 Cardass Hero-coll. SS Sailormoon 40 F

Frais de port cardass 5F

Pour compléter votre collection de Cardass Konci fait l'impossible pour Vous : Anciennes séries et autres introuvables (Power Level, DP, PP ...) écrivez-nous, nous l'avons sûrement en stock !

VIDEO JAPANIMATION

Vidéo DBZ

- Vol 1 La légende de Shenron
- Vol 2 Le robot des glaces
- Vol 3 Le combat Fratricide
- Vol 4 La menace de Namek
- Vol 5 La revanche de Cooler
- Vol 6 100 000 Guerriers
- Vol 7 L'offensive des cyborgs
- Vol 8 Broly le Super Guerrier
- Vol 9 Mercenaires de l'espace
- Vol 10 Le père de Son Goku
- Vol 11 L'histoire de Trunks
 119 F la pièce
 les 4 au choix pour 400 F

Japanimation

- Cyber city vol 1,2,3 139 F
- Bublegum Crisis 135 F
- Dominion vol 1,2 139 F
- GUMN 139 F
- Iria 135 F
- KEN 135 F
- Lodoss vol 1,2,3,4 135 F
- Mamono yohko vol 1,2 110 F
- Macross 135 F
- Maps 135 F
- Ranma 1/2 vol 1,2 135 F
- Urotsukidoji vol 1,2 139 F
- Venus Wars 139 F

- Vidéo VO en PAL :
- Fatal Fury Spécial 99 F
 - Street Fighter 2 99 F
 - Gogeta 129 F

Tee Shirt DBZ coton blanc

3 Tailles : 6/10ans - 10/14ans - 14/16ans
 Spécifiez votre héros préféré
 60 F l'un 110 F les deux

FIGURINES DBZ EN KIT

- FULL ACTION KIT :
 Vol 3 Petit trunks et Goten 199 F
 Vol 4 Goku 3^{ème} transfo 199 F
 Vol 5 Gotrunks 199 F
 Vol 6 Gogeta 199 F

- RESINES A PEINDRE :
 Vegeta 199 F
 Trunks 199 F
 Goku 199 F
 Gotrunks 229 F
 Gogeta 229 F
 Shin Buh 229 F

Transformation S. NIN
 en S. Famicom 60Hz
98F

SONY PLAYSTATION

Console modifiée + péritel + transfo + 1 jeu
 Super Promo d'été : 3490 F

- Ark The Lad 489 F
- Dark Stalker 489 F
- Dragon Ball Z 489 F
- Metal Jacket 489 F
- Philosoma 489 F
- Autres promos TEL !



Bon de commande à remplir ou à recopier sur papier libre
 Nom Prénom
 Adresse
 Code postal..... Ville

DESIGNATION	PRIX
Frais de port 30 F Contre remboursement + 40 F	
TOTAL	

à retourner avec votre règlement chèque ou mandat
Konci VPC
 123 Bd Voltaire
 75011 Paris
 Tarifs valables uniquement pour la vente par correspondance. Prix modifiables sans préavis dans la limite des stocks disponibles. Photos non contractuelles.

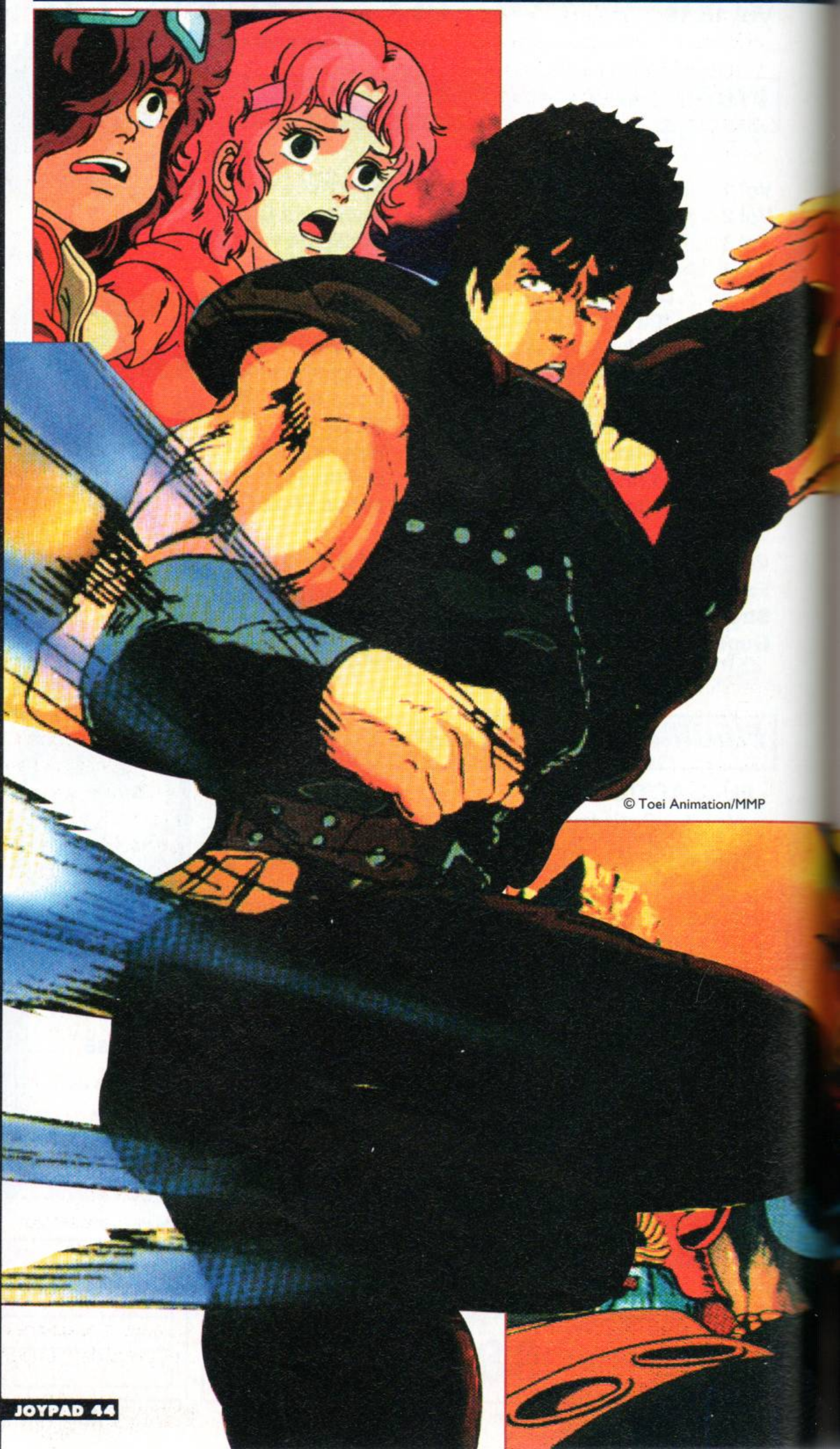


Loin de moi l'idée de débiter cet éditto comme nombre de mes confrères, qui croient posséder dans leurs propos une idée lumineuuuuse, celle de faire l'éloge des avantages estivaliers que procurent les vacances,

grandes, très grandes. Très grandes, très très grandes, tellement grandes qu'on ne se reverra pas avant le mois de septembre. Raison de plus pour vous donner l'occasion de penser très fort à nous durant ce temps d'absence. Au programme donc de cet été, vous aurez le formidable Porco Rosso qui sera toujours à l'affiche (retournez le voir, tiens!), le cycle Cinémanga, et des épisodes "non-redifs" sur la plupart des chaînes de télé française. La grande classe, sans compter qu'à la fin du mois de juin, vous aurez droit au quatrième volet de Macross +, les trois films de Saint Seiya sans coupures ni massacres, le film de Macross, Ken le survivant (Oh, Shu, mon p'tit Shu à la crème et autre "Hokuto à pain") et surtout le retour de Cobra en vidéo. Eh bien, avec tout ça, si le temps est aussi pourri cet été que ce que nous avons au moment où je vous écris, c'est à dire la mi-juin, ce ne sera pas un regret pour vous de visionner plutôt que de bronzer. Une dernière chose, aussi : vous aurez noté que ce mois-ci nous allons avoir un décès, la mort de la rubrique DBZ News ; en effet, comme vous l'avez peut-être déjà appris, la mythique bande dessinée est désormais terminée, après dix ans et sept mois d'existence. M. Toriyama est en train d'apprendre le sens du mot "vacances" paraît-il, et les plus grands fans se désolent d'une telle nouvelle. M'enfin, tout a une fin, même la mode du divertissement médiatique japonais dans son ensemble... D'un certain côté, les médias nous laisseront tranquilles, mais d'un autre, les éditeurs ne vont-ils pas désormais éviter de traduire les œuvres en français ? J'attends votre courrier et vos réflexions sur le thème, et vous ne pourrez pas dire que l'on ne fait pas tout pour que vous vous ennuyiez moins pendant l'été.

Greg et Oliv'Gotoon

LES FLIMS DE L'ÉTÉ [ON SAIT, Y A UNE FAUTE À FLIMS !]



© Toei Animation/MMP

KEN LE SURVIVANT-FIST OF THE NORTH STAR

Connu des fans sous le nom de *Fist Of the North Star* ou encore *Hokuto No Ken*, ce film long métrage reprenant la plus grande partie de la première moitié de la série du même nom, a déjà connu une certaine renommée grâce aux abondantes cassettes disponibles dans les divers Virgin Megastore à l'époque de sa sortie en anglais sous licence Manga Video. Sortant aujourd'hui officiellement en France chez Manga Power (alliance entre AK Video, TFI Vidéo et AB Productions), une crainte subsiste cependant à propos du doublage ! Le film est-il bien doublé, avec des acteurs dans l'ambiance du monde hostile et apocalyptique original, ou bien assisterons-nous à un festival de blagues, jeux de mots et autres voix idiotes tournant en dérision l'ambiance tragique de ce monde ? Eh bien non, pour une fois, Maurice Sarfati, le chef de plateau de doublage de beaucoup de séries "made in AB" n'a pas sévi. Pour la petite histoire, les "Hokuto à pain, Nanto de vison" et autres "Ohhh, Larsson, tu vas avuar une buletttte !", c'est lui. Dans la joie générale donc, le film qui vous sera proposé dès la fin du mois de juin dans le commerce, sera en français, ne comportera aucune censure, et aucun dialogue idiot. Pour ce qui est de l'histoire, elle reprend la série, puisque l'on peut considérer ce film comme un "digest" de l'histoire principale, prenant naissance à l'enlèvement de Julia par Shin. Concordent dans cette vidéo la fin du film et la fin du combat de Ken contre son frère Raoh (Raoul). La réalisation peut sembler un petit peu faiblarde aujourd'hui, vu la date des scènes utilisées pour le film (environ 1984/86), mais en fait la qualité du film reste assez bonne et tient assez bien la route face à la plupart des productions actuelles. Cette qualité est due en grande partie à l'esthétique si particulière des ballets de membres que composent la plupart des combats, ainsi qu'à une violence insoutenable alliée à une grande classe (presque gracieuse). Je vous conseille donc de découvrir ce film, vous qui n'avez pas eu le réflexe d'enregistrer tous les épisodes passés à la télé. Les nostalgiques se feront une joie d'entendre Ken pousser ses typiques petits cris bien connus de tous "atatata". Nostalgiques, ce film est pour vous, collectionneurs aussi (les deux chansons sont en version Karaké).



SAINT SEIYA, OU LES CHEVALIERS DU ZODIAQUE

Connus comme les principaux instigateurs de la grande vague de la "janimation" en France, Les Chevaliers du Zodiaque sont ce que l'on appelle un succès. Ce succès, les Chevaliers de l'Horoscope le doivent à un scénario original (à une certaine époque, du moins), de magnifiques dessins de la main du maître Shingo Araki au style si particulier, et un sens du rebondissement théâtral assez bien maîtrisé. "Série à succès" au Japon signifie très souvent déclinaisons en films cinéma. Saint Seiya n'échappe pas à la règle avec quatre films cinéma sortis au moment du succès de la série. En France, nous avons bénéficié de la sortie en vidéo de trois de ces quatre films, allégés pour cause d'écriture japonaise, et amputés de leurs génériques originaux. Justice est faite, chevaliers, avec Manga Power qui se propose désormais de ressortir pour vous les trois premiers films en version intégrale avec les génériques originaux. Manga Power entreprend aussi de sortir le mythique quatrième film qui n'a jamais vu le jour en France, vers septembre. Essayons tout de suite de chroniquer les trois premiers larrons de l'histoire.

LA LÉGENDE DE LA POMME D'OR

Premier film à avoir vu le jour au Japon. Il narre l'histoire d'une jeune fille que notre ami Hyoga "ma mère est morte noyée dans la mer de Sibérie" aimerait bien connaître de plus près. Tout semble les prédisposer à cela, d'ailleurs. Tout, sauf une pomme d'or, contenant la conscience noire de la déesse Elis, déesse de la destruction. Elis prend possession de la proie de Hyoga et réveille les chevaliers fantômes, cinq chevaliers morts au combat et prêts à vendre leur âme pour vivre à nouveau. Dans ce film, donc, nos amis les chevaliers vont devoir se battre contre des légendes vivantes, des guerriers les précédant en force et en





© Toei Animation/MMP



expérience. L'injustice coule dans leurs veines, et la vengeance devient leur seul but. Ayant capturé cette niase d'Athéna, Elis absorbera entièrement sa vie par le biais de la pomme d'or si les braves chevaliers réussissent à venir sauver leur déesse otage de profession. Sympathique film qui se laisse regarder. Les fans de l'univers où évoluent les personnages apprécieront particulièrement, avec l'apparition des chevaliers morts il y a des années avant la série. Une bonne note pour l'ambiance musicale, ainsi que la prestation de la doubleuse d'Elis et du doubleur d'Ikki.

LES GUERRIERS D'ABEL

Athéna fait connaissance, dans ce film assez long (1 h 20 environ), avec son frère, Abel. Abel est un dieu très puissant, dont les serviteurs ne sont autres que les chevaliers sacrés, trois guerriers légendaires surpassant n'importe quel chevalier en puissance. Pour asseoir encore sa puissance, Abel reprend d'entre les morts les cinq chevaliers d'or tombés à la bataille des douze maisons du zodiaque. Malheureusement, maintenant qu'Abel est là, nos amis de SOS Déesse se retrouvent au chômage et n'ont plus de raison d'être. Tout cela est bien triste, mais le scénario prend un tout autre tournant lorsque l'on apprend que les desseins d'Abel ne sont pas si jolis que ceux démontrés à sa sœur. Les chevaliers vont donc une fois de plus sauver Athéna. L'intérêt de ce film réside dans le cas de conscience qu'ont les chevaliers à laisser ou non Athéna entre les mains de son propre frère, et surtout de faire face à des ennemis surgis de leur passé, qui leur avaient pour la plupart tant enseigné. Certains passages sont superbes (la mort de Saga, le combat de Hyoga contre Belanger), d'autres excessivement longs ou ridicules (la montée des marches de Seiya(r), se croyant à Cannes). La musique est cette fois assez décevante, et l'on sort mi-figue mi-raisin de ce film où alternent morceaux de bravoure et passages un peu languets. À noter que le doublage est assez catastrophique, mais néanmoins les personnages restent attachants.

LA GUERRE DES DIEUX

Eh bien non, pour une fois ce ne sera pas Athéna qui disparaîtra (enfin si, mais pas tout de suite !), mais Hyoga. Parti sur les terres mythiques d'Asgard, notre ami le blond bronzé veut éclaircir une sombre histoire de guerres du pouvoir sur le territoire asgardien. Et depuis, plus de nouvelles, ce qui force la main à Athéna pour rendre une visite diplomatique au grand prêtre du seigneur Odin pour savoir s'il a eu vent (prou) d'un quelconque chevalier blond. Rien de ce côté-là, mais dans la nuit, nos chevaliers vont faire une terrible découverte en cherchant Hyoga. Une découverte si terrible... "Hey Seiyar, j'en ai une bonne... tu vas rire, mais Athéna a été enlevée ! - Ohh, arrêtez vos blagues, les mecs, on cherche Hyoga !". S'en suivra une bataille terrible entre nos petits porteurs d'armures, et les gros nordiques du camp adverse parviendront-ils à délivrer Athéna de la proue du bateau d'Odin ? Retrouveront-ils Hyoga qui a changé de doubleur pour l'occasion ? Vu la qualité de la musique, l'absence de longueurs, un scénario bien maîtrisé et assez original dans le style "Saint Seiya", on peut acquiescer sans hésitation aucune ce titre qui est, à mon sens, le meilleur des trois.



MACROSS, LE FILM (ROBOTECH)

Un petit retour en arrière pour mettre les choses au point avant toutes choses. Au Japon, Robotech n'existe pas, il n'est qu'un amalgame entre trois séries japonaises totalement différentes réalisées par des Américains ; et cela a donné (à mon sens) un mélange pas si horrible auquel les puristes peuvent croire. Cet amalgame "robotech" composé de trois série (Macross, Southern Cross, Mospeda) contient donc la série qui nous intéresse ici : Macross. Je ne peux d'ailleurs que vous renvoyer à l'excellent dossier sur la saga Macross que l'on retrouve dans le numéro double d'été du très bon fanzine Animeland. Ce film de deux heures destiné au cinéma japonais a vu le jour en 1984 et peut se targuer d'être le premier long métrage d'animation japonais à avoir obtenu un budget aussi important. Reprenant tout comme le film de Ken la série, il est, contrairement à ce dernier, complètement refait et remanié au niveau du scénario. On y retrouvera, dans la version française, tous les personnages qui ont fait le succès de la série sur la

5, mais avec des voix et des noms différents. Pour le reste, l'histoire reste la même, celle d'hommes qui, coincés dans l'espace entre des ennemis inconnus mais terriblement puissants et un gouvernement terrien abscons, se battent pour survivre et comprendre... oui, comprendre pourquoi ce peuple extraterrestre, les Zentraedis, leur est si familier, si semblable... Pourquoi donc hommes et femmes Zentraedis se livrent la guerre. Pour quelle raison un baiser humain peut-il les dégoûter. Un chef-d'œuvre "scénaristique" et graphique, et donc une pièce de collection pour tout amateur de travaux d'animation qui se respecte. Les fabuleux mechas qui ont tant fait pour le succès de cette série, les Valkyries (ou Veritech chez feu-La5) transformables en trois positions sont là. Les fabuleuses petites traînées blanches laissées par les centaines de grenades tirées à la seconde, formant un ballet complètement artificiel et planant sur le fond noir de l'espace tendu comme une toile. Un pavé absolument digeste, qui laisse complètement rêveur. À noter aussi que la voix de la fabuleuse Minmei arrivera dans vos oreilles en japonais. Ceci dit, le générique de fin est par contre en karaoké. Qu'attendez-vous pour l'acheter ?



© Big West/MMP

Avec

DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

Vos Intérêts Sont en Jeux !

7 Nouveaux Magasins en France ...!

RODEZ - 24, rue du Bal

CHOLET - 11, rue Clémenceau

St QUENTIN - 69, rue d'Isle

CAEN - 120, rue St JEAN

AMIENS - 2, rue Lamarq

QUIMPER - 10, rue Froute

La VARENNE St H - 72, Avenue du Bac

Nouvelle Adresse pour votre magasin de St Raphaël

à FREJUS - 1526, Av De Lattre De Tassigny

Nouvelle Adresse pour votre magasin d'ALBI

64, rue de la Croix Verte

AIX en Provence Tél: 42-21-95-26

ALBI Tél: 63-49-94-40

AMIENS Tél: 22-92-28-85

ANGERS Tél: 41-87-59-14

ANGOULEME Tél: 45-94-43-15

ANNECY Tél: 50-45-75-71

AVIGNON Tél: 90-82-22-61

BAYONNE Tél: 59-59-41-61

BLOIS Tél: 54-78-97-38

BORDEAUX Tél: 56-01-13-19

BOURGES Tél: 48-50-71-44

BREST Tél: 98-46-59-10

BRIVE la Gaillarde Tél: 55-17-92-30

CAEN Tél: 31-38-88-66

CHAMBERY Tél: 79-69-54-50

CHALON S/Saone Tél: 85-42-98-58

CHOLET Tél: 36-68-22-06

DIJON Tél: 80-58-95-94

EVREUX Tél: 32-62-54-72

GRASSE Tél: 93-36-34-45

GRENOBLE Tél: 76-47-14-25

La ROCHELLE Tél: 46-41-29-01

LE HAVRE Tél: 35-22-72-55

LYON Tél: 78-60-33-60

METZ Tél: 87-36-33-33

MONTLUÇON Tél: 70-05-94-82

MONTAUBAN Tél: 63-66-57-33

NICE St-Laurent du Var Tél: 92-12-87-30

NIMES Tél: 66-21-81-33

NIORT Tél: 49-77-05-13

ORLEANS Tél: 38-77-98-30

PARIS ¹⁶Tél: (16-1) 45-04-13-10

PERIGUEUX Tél: 53-09-84-00

QUIMPER Tél: 98-95-12-48

RODEZ Tél: 65-68-94-58

ROUEN Tél: 35-89-60-33

St BRIEUC Tél: 96-62-33-13

St ETIENNE Tél: 77-41-84-79

St QUENTIN Tél: 36-68-22-06

St RAPHAËL/FREJUS Tél: 94-53-64-18

STRASBOURG Tél: 88-22-54-81

TOURS Tél: 47-20-42-30

TOULON Tél: 94-91-39-69

VALENCE Tél: 75-56-72-90

VARENNE St Hilaire Tél: (16-1) 41-81-03-17

Ouvertures Prochaines

NANCY Tél: 36-68-22-06

NANTES Tél: 36-68-22-06

DUNKERQUE Tél: 36-68-22-06

ANNEMASSE/GENEVE Tél: 36-68-22-06

MARSEILLE Tél: 36-68-22-06

AJACCIO Tél: 36-68-22-06

SETE Tél: 36-68-22-06

l'Engagement des DOCKS

- Vous Présenter les Dernières Nouveautés au Meilleur Prix
PSX, Saturn, 3DO, Jaguar, Etc...

- Vous Racheter vos Anciens Jeux CASH * au Meilleur Tarif
Chaque mois l'Argus DOCK GAMES définit les Prix de l'Occasion

- Vous Offrir un Choix de Jeux d'Occas Comme Nulle Part Ailleurs
Chaque Magasin présente plus de 500 Titres différents
l'ensemble du Groupe Stocke en permanence plus de 100 000 Jeux
Consoles, Accessoires, Cartouches, CD ROM et CD

- En Direct du Japon et USA, les Derniers Goodies, DBZ et Autres
Cardass, Figurines, Posters, Mangas, Etc... Cartes MAGIC

- Vous Informer 24h sur 24 et 7 jours sur 7: **36-68-22-06**
Par un Simple Appel Téléphonique Partout en France
et sans Indicatif

Les Infos sur les Magasins DG (Promos, News, H d'ouvertures, Etc...)
Des Trucs et Astuces sur des Centaines de Jeux (Nouveautés chaque mois)
Des Jeux pour Gagner Plein de Cadeaux

PS-X SONY SATURN

Toutes les News

Nos consoles sont **Garanties 1 An**
Pour l'Achat d'une Console nous vous offrons
la **SUPERCARTE**

Venez vite dans le Magasin
DOCK GAMES le plus proche
pour en connaître les Avantages

Vous avez en Projet un Magasin de Jeux Vidéo dans une Ville de plus de 50 000 habitants
Contactez nous, Ce sera peut-être Vous le Prochain DOCK GAMES.

Leader incontestable en France avec plus de 50 Boutiques Spécialisées d'ici fin 95, notre Groupe, fort de son expérience, vous apportera les Gages de réussite dont vous avez besoin

Un Concept qui fait ses Preuves - Une notoriété et une Communication Nationale - Une Centrale d'Achat

Réussir n'est pas un hasard ce n'est pas non plus une fatalité.

Renseignements 24H sur 24: **36-68-22-06**

* Selon le stock des magasins, l'état la vétusté ou la qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achat uniquement - Pour les appels en 36-68-... : la taxation est de 2,19 F TTC / min.

** La SUPERCARTE vous sera remise avec votre prochain achat, voir les conditions dans chaque magasin DOCK GAMES

FLASH

Virtua Fighter, le jeu-hit de chez Sega en dessin animé ? Un bruit circule... Mamoru Nagano (dessinateur de Five Star Stories, Heavy Metal L.Gaim...) a même été contacté pour des essais d'adaptation des personnages en animé.

Le studio **Gainax** et toute l'équipe à qui on doit la série *Nadia*, les OAV de *Gunbuster* ou encore le film *Les Ailes de Honneamise* travaillent sur une série TV, *Evangelion* qui commencera en juillet à la télé au Japon.

Début à la télé (au Japon) de **H2**, nouvelle série tirée d'un manga de **Mitsuru Adachi** (auteur d'*Une vie nouvelle*, *Théo...*). On y cause toujours et encore de base-ball...

Golden Boy, le manga de Tetsuya Egawa (auteur de *Taruruto-kun*) va être adapté en 6 OAV (épisodes réservés à la vidéo).

Sortie très attendue du quatrième et dernier volume de **Macross Plus** en VO, tandis que le second sort en Angleterre. Et en France alors ???

En Angleterre justement, sortie de **Megazone 23**, du film live de *Wicked City* en doublé, sans oublier le très beau *Plastic Little* de Satoshi Urushibara (voui, celui qui sait très bien dessiner les zoulies filles) en VO sous-titrée anglaise.

En France, l'été sera sous le signe «Z» avec la rediffusion quotidienne en semaine de deux épisodes de **DBZ** sauf le mercredi où les épisodes seront inédits ce qui nous permettrait de voir le début des "fusions", style *Gotenks* à la rentrée.

Le film de **Sailor Moon** et les TV Films de *Fatal Fury* pourraient sortir en septembre doublés en français.

Après le manga, ce sont les OAV de **Vidéo Girl Ai** que Tonkam Vidéo devrait sortir en VO sous-titrée d'ici la fin de l'année.

Vampire Hunter D, superbe film de... vampires dessiné par Yoshitaka Amano (Designer de *Final Fantasy 6*) bientôt chez Kaze Animation.

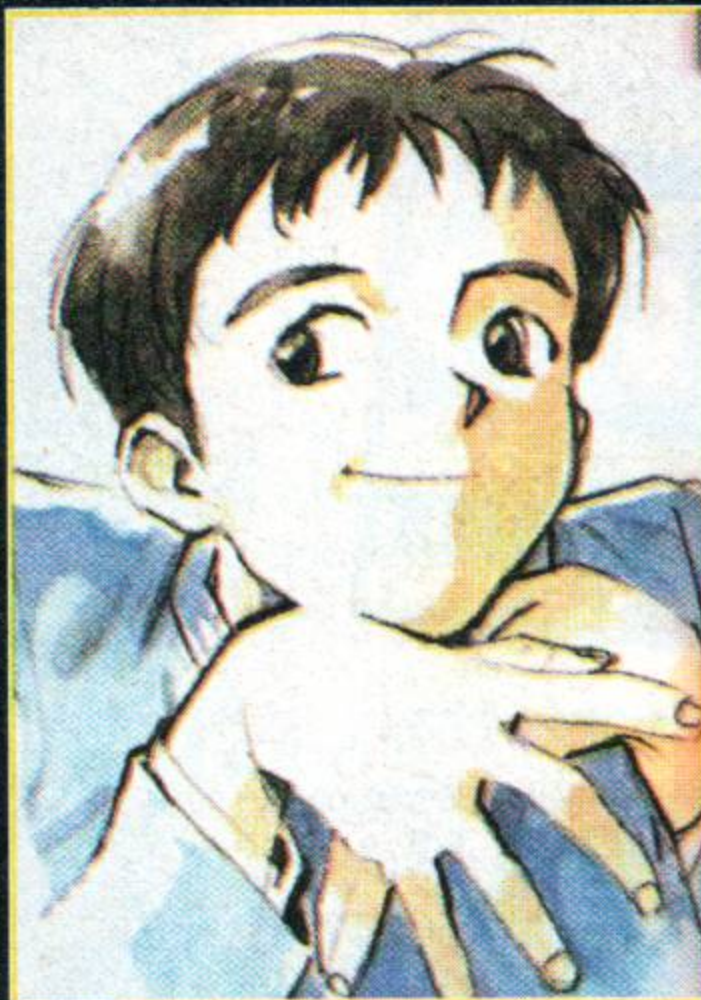
Aussi chez Kaze, **Iria 2** est sur le point de sortir, tandis que *Chroniques de la Guerre de Lodoss*, le 5e volume est prévu fin août.

Sortie de **Yohko Chasseuse de Démons** Vol.2 contenant la seconde OAV. Comme elle ne dure que 30 minutes, l'éditeur nous offre en plus 10 minutes de clips extraits de l'OAV musicale numéro 4.

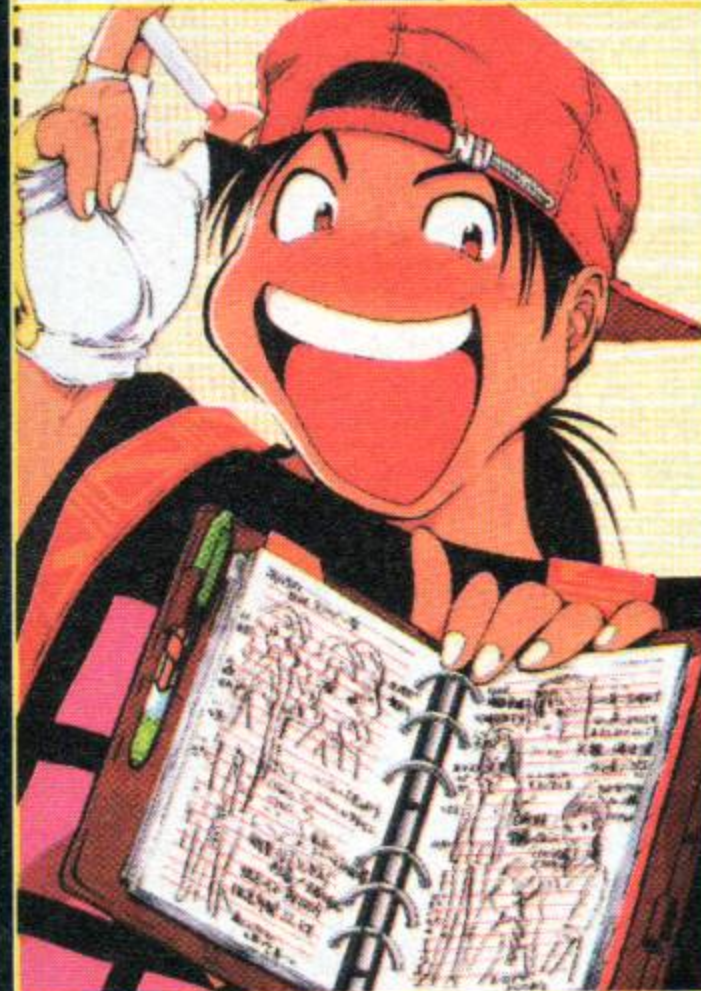
Les deux premières OAV de **You're Under Arrest** sortiront en septembre chez AK Vidéo, et un peu après, la première histoire de *Blackjack*, d'après le manga de Osamu Tezuka (le père du dessin animé nippon).

Chez Manga Vidéo, le 20 juillet sortira la *Cité interdite* (*Wicked City*), en dessin animé et le second volume de *Megalopolis* puis, au mois de septembre, **Appleseed** (l'OAV).

Après les anim comics (BD en couleur) du film **Porco Rosso**, Glénat sortira en septembre l'*art-book* du film. La BO sera aussi disponible sur CD aux éditions La Bande Son. Si vous n'avez pas encore vu ce film, profitez des vacances pour y aller, n'oubliez pas que c'est de son succès que dépendront d'autres sorties de la sorte.



Evangelion
© Gainax



Golden Boy
© Shueisha/KSS



H2
© M. Adachi/Shogakukan/Toho



Plastic Little
© Movie



Vidéo Girl Ai
© Shueisha/Tonkam Vidéo



You're Under Arrest
© Kodansha/AK Vidéo



© Bird Studio/Shueisha/Glénat



DBZ NEWS : LE DÉBUT DE LA FIN

Retournement de situation dans le manga de Dragon

Ball au Japon ! Le mois dernier, nous vous annoncions fièrement qu'après la victoire de Son Gokû contre Boo, la BD continuait, dix ans s'étant écoulés et Son Gohan ayant eu une fille (et non un fils). La nouvelle est tombée peu de temps après la publication de ces propos, ce n'était qu'une fausse alerte car ça y est... **DBZ c'est FINI !**

Laissez-moi vous raconter comment : un nouveau tournoi des arts martiaux se prépare. Goku et Végéta sont bien vivants (ils ont bien mérité ça quand même), et ils vont y participer. On va aussi y retrouver Goten et Trunks devenus adolescents, mais parmi les autres participants Gokû remarque tout de suite un drôle de môme doté d'un pouvoir qu'il estime gigantesque. Quand il apprend son nom, Oob, il comprend tout de suite qu'il n'est autre que la réincarnation du vilain Boo tué il y a dix ans. Mais là, ça va être encore plus dur de le battre, car il semble très fort, trop fort ! Voyant qu'il n'est encore qu'un enfant, Gokû décide finalement de le prendre en main, de l'éduquer. Ainsi, s'il ne lui apprend que les bonnes manières, il ne sera jamais méchant donc personne n'aura besoin de le battre, ce qui est possible vu que ce n'est encore qu'un enfant ! Voilà comment ça finit... Akira Toriyama s'excuse ensuite auprès de ses lecteurs de cette fin un peu précipitée en disant que de toute façon, cela faisait très longtemps qu'il voulait arrêter. Cette fin sera publiée dans un ultime manga 42 qui sortira très vite, fin juillet.

Quant à la série TV, elle devrait se terminer d'ici quelques semaines au Japon (si elle continue à suivre le manga), mais rassurez vous, en France nous en aurons encore au moins jusqu'à fin 96.



THE-END

おしまい

© Bird Studio/Shueisha/Glénat

Connecte-toi Surprises Garanties sur le 3615

3615 Consolplus

DISPONIBLE 24 H / 24 ET 7J/7

JEUX SUPER NINTENDO	
FEVER PITCH SOCCER	369 F + 0F
HAGANE	399 F + 0F
THEME PARK (VF)	399 F + 0F
WILD GUNS	399 F + 0F
ADAMS FAMILY VALUE	449 F + 0F
SOCCER SHOOT OUT (VF)	449 F + 0F

JEUX MEGADRIVE	
MEGAMAN COMPILATION	349 F + 0F
FEVER PITCH SOCCER	375 F + 0F
F1 CHAMPIONSHIP	395 F + 0F
WAYNE GRETZKY HOCKEY	395 F + 0F
BATMAN ET ROBIN	395 F + 0F
STREET RACER	395 F + 0F

NOUVEAUTES 3 DO	
CANNON FODDER	375 F + 0F
11TH HOUR	375 F + 0F
FLYING NIGHTMARE	375 F + 0F
DOOM	375 F + 0F
WING COMMANDER 3	395 F + 0F
DAEDALUS ENCOUNTER	395 F + 0F

JAGUAR + 1 JEU	1290 F + 0F
NEO GEO CD + 1 jeu	3390 F + 0F
3 DO FZ 10 + 2 jeux Pal/60 Hz	3590 F + 0F
PSX JAPON + péritel + 1 JEU	4290 F + 0F
SATURN FRANCE + 1 Jeu	... TEL !
MATERIELS GARANTIS 1 AN	

CONSOLES DE BASE	
S. NINTENDO + 1 pad + street turbo	690 F + 0F
MEGADRIVE II + 2 pads	590 F + 0F

JEUX SATURN & PSX
Nous ne prenons plus de risques pour les news.
Alors téléphonez-nous, nous vous dirons tout !

TOUTES LES CONSOLES D OCCASION A DES PRIX DELIRE !!! (garantie 3 mois)	
MEGADRIVE + 1 pad à partir de	349 F + 0F
S.NINTENDO + 1 pad à partir de	399 F + 0F
MEGA CD + 1 jeu à partir de	890 F + 0F
JAGUAR + 1 jeu + 1 pad à partir de	890 F + 0F
NEO GEO + 1 pad à partir de	990 F + 0F
3 DO FZ + 1 jeu + 1 pad à partir de	1990 F + 0F
NEO GEO CD + 1 jeu + 2 pads à partir de	2290 F + 0F

MEGA CHOIX DE JEUX D'OCCASION
TOUT EST TROUVABLE
POUR CONNAITRE LES
DISPONIBILITES CONTACTE-NOUS
ON A TOUT !

TOUTES LES VHS VF Dragonball Z du volume 1 à 11	
139F + 0F ou 449F + 0F les 4 au choix	
CYBERCITY 1,2 & 3	la cassette 109F + 0F
RANMA 1/2 VOL 1 & 2	la cassette 119F + 0F
LEMNEAR	la cassette 119F + 0F
VENUS WARS 1 & 2	la cassette 119F + 0F
DOMINION 1 & 2	la cassette 119F + 0F
MAPS 1 & 2	la cassette 119F + 0F
IRIA 1 & 2	la cassette 119F + 0F
BORGMAN 2058	la cassette 129F + 0F
SLOW STEP	la cassette 129F + 0F
SAINT SEYA Vol. 1,2,3	la cassette 139F + 0F
UROTSUKIDOJI VOL 1 & 2	la cassette 139F + 0F
MACROSS	la cassette 149F + 0F
COBRA Vol. 1,2	la cassette 149F + 0F
KEN le survivant	la cassette 149F + 0F

ON RACHETE CASH
JEUX MEGADRIVE 70/150 F
JEUX S. NINTENDO 100/200 F

Les frais de port : c'est nul !

3615
Consolplus

Depuis 4 ans déjà ...
petits prix + port gratuit
= Les moins chers de France

à partir de 100 Francs d'achat

NOUVEAU !
LE 3615 JAPAN VIENT DE NAITRE
TOUTE L'ACTUALITE DU MANGA
ET DE LA JAPANIMATION AVEC
LES DOSSIERS ET LES PASSIONNES
DE TOUTE LA FRANCE EN DIRECT,
ECHANGES, BOITES AUX LETTRES ...

A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX

FRAIS DE PORT GRATUITS * - SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F

COORDONNÉES	REGLEMENT
Nom :	<input type="checkbox"/> CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL :
Prénom :	<input type="checkbox"/> CARTE BANCAIRE _____
adresse :	Expire fin _____
	<input type="checkbox"/> CONTRE REMBOURSEMENT (rajouter 30 F)
Ville :	
Code Postal _____	

TOTAL _____

JP 44

* 1,27 F la mn

COBRA : HOMME OU MACHINE ?



Nul n'imagine... Quel est son secret, nul ne le sait... Excusez-moi, je ne vous avais pas vu. J'étais plongé dans cette fabuleuse série qui me rappelle tant de souvenirs ! Il faut dire que Cobra, ça faisait longtemps qu'on attendait son retour. On y avait cru en septembre 1993, lorsque M6 nous avait alléchés avec le premier épisode rediffusé un samedi matin, puis, surprise... la série disparaît après trois malheureux épisodes. Pourquoi ? Simplement parce que la chaîne estime que cette série n'a rien à faire dans ses programmes, ce qui peut se comprendre car Cobra, c'est



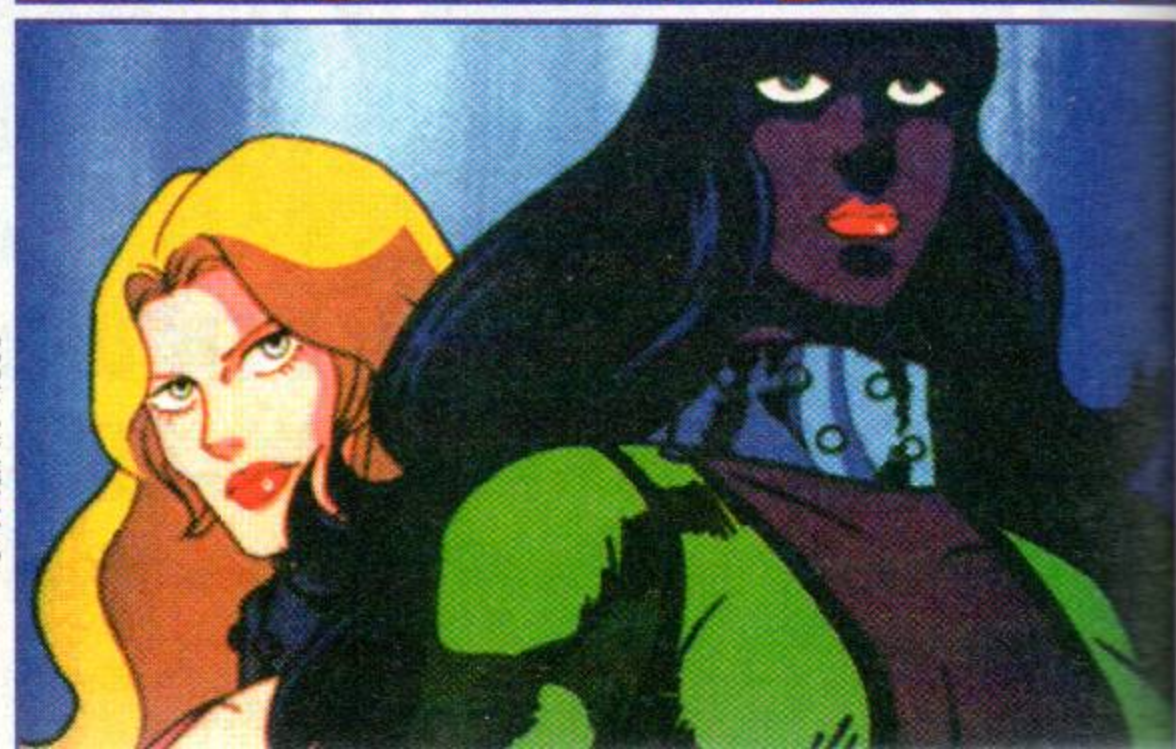
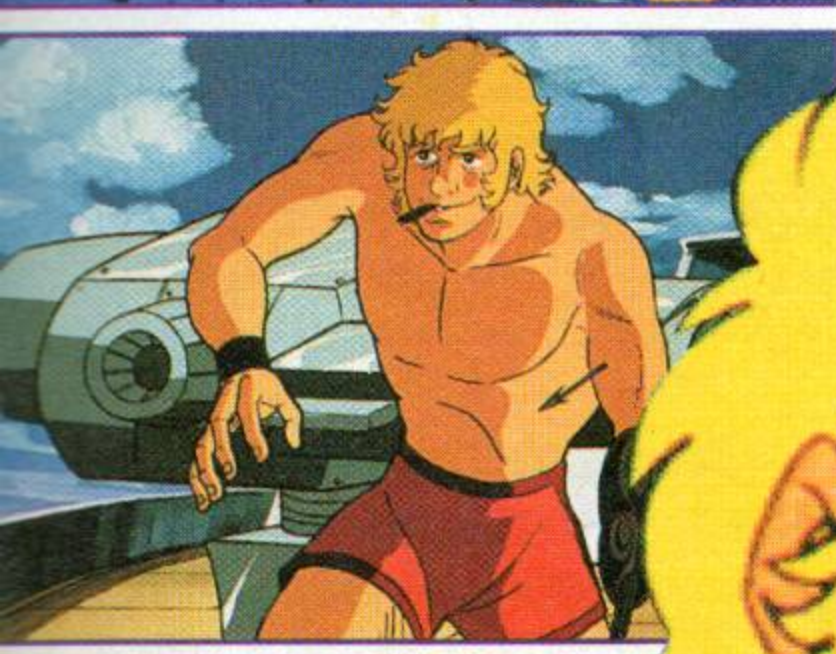
pas un dessin animé pour les gamins. On nous promet un retour ultérieur dans une autre tranche horaire, mais on l'attend toujours... Heureusement, AK Vidéo vient d'avoir la bonne idée de racheter tous les épisodes (il y en a quand même 31) et de les sortir en cassette. Voici donc comment nous nous sommes retrouvés avec les deux premiers volumes entre les mains, soit les 7 premiers épisodes. Ils sont en français, la même version que lors de sa première diffusion en... 1985, d'abord sur Canal+ puis sur Antenne 2, à une époque où on doublait bien et où on ne coupait rien dans les séries. Cette série n'est plus toute jeune, mais elle n'a rien perdu de son intérêt, au contraire. Les plus âgés seront ravis de revoir ces histoires passionnantes, et les plus jeunes découvriront ce dessin animé devenu depuis un des grands classiques du dessin animé nippon diffusé en France.

Pour ceux qui ne connaissent pas ou qui ont un peu oublié, voici un petit rappel du premier épisode. Dans une ville du futur, un jeune citoyen bon vivant mais un peu fauché, se paye une petite séance de bon moment dans une sorte de « machine à rêves ». Il imagine alors qu'il est Cobra, justicier sans pitié doté d'une arme extraordinaire, le rayon Delta, sorte de revolver psychique dissimulé dans son bras droit.

Grâce à cela, il est le seul à pouvoir combattre efficacement les pirates de l'espace qui, petit à petit, prennent le contrôle de toute la galaxie. Mais ce n'était pas un rêve, il était réellement Cobra il y a quelques années ; un peu las de ses missions, il avait fait croire à sa disparition, et après un petit lavage de cerveau et un changement de visage, il avait recommencé une nouvelle vie. Cette machine à rêves va donc réveiller ses souvenirs, et le voilà reparti pour de nouveaux combats aux côtés d'Armanoïde, son fidèle cyborg, face à des pirates plus cruels que jamais. Une série pleine d'action, de rebondissements et de jolies filles (le passe-temps préféré de Cobra). La série complète comptera 10 volumes, et pour le moment deux sont disponibles chez AK Vidéo.

Pour finir, petite anecdote : les paroles du générique français de Cobra sont écrites par Paul Persavon qui n'est autre que... Antoine de Caunes ! Quand à la

chanson, elle devait à l'origine être chantée par Michel Sardou... AK Vidéo devrait par la suite rééditer un mini-CD avec cette chanson considérée comme un des meilleurs génériques français.



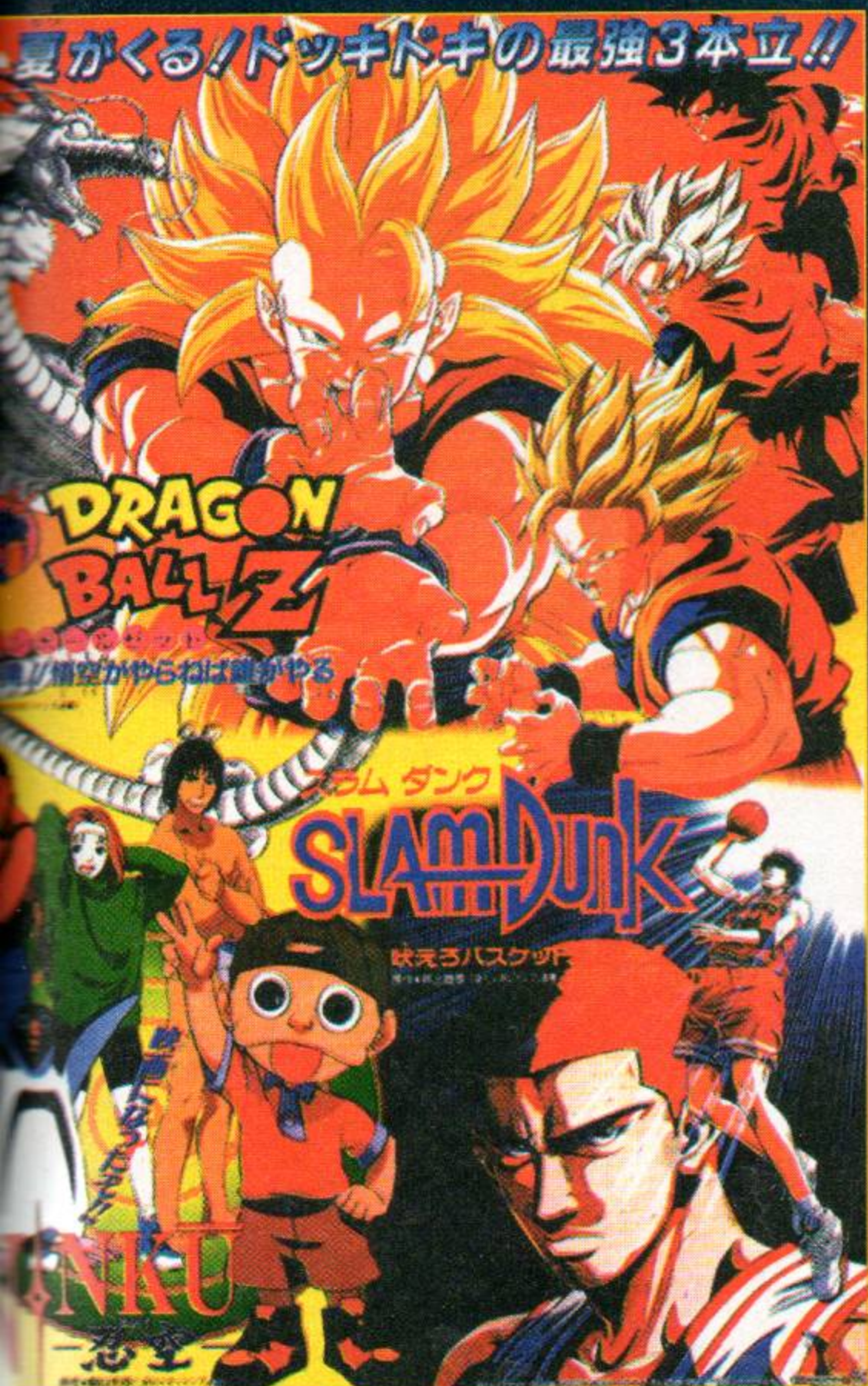
AU CINÉMA CET ÉTÉ... AU JAPON !

L'été au Japon, c'est la période du cinéma d'animation. En effet, c'est toujours le moment où sortent plus de films dans les salles. Voici un petit aperçu de ce que vous pourrez voir si vous avez la chance de vous balader au pays du Soleil Levant prochainement...

ANIME FAIR :

DBZ - Ninku - Slam Dunk

L'Anime Fair est un type de cinéma un peu particulier. Il a lieu trois fois par an (en mars, en juillet et en décembre) et est organisé par Toei Animation, le plus gros producteur de dessins animés au Japon. Le but, c'est de voir, dans la même séance, trois films différents, trois dessins animés en fait, pour un prix assez élevé d'environ 75 F. En général, il y a un film qui dure entre 45 et 50 minutes, un très court de 20/25 minutes et un troisième qui oscille entre 25 et 45 minutes suivant la durée des deux autres. Voilà pourquoi des films comme ceux de DBZ ne font que 45 minutes, ce qui peut paraître court par rapport aux films qu'on voit dans nos salles à nous. Depuis 1990, il y a toujours eu deux films de DBZ par an, un en mars et un en juillet, et cette année encore la tradition sera respectée avec la sortie du 13e film (qui risque d'être le dernier, cf. «DBZ News»). Il a pour titre, Ryûken bakuhatsu ! Gokû ga yaraneba dare ga yaru. À l'heure actuelle, nous n'avons malheureusement pas encore beaucoup d'infos sur l'histoire, on sait juste que comme dans le dernier (Gogéta), il y aura des fusions dans l'air.



Enfin, cette séance de l'Anime Fair vous permettra aussi de voir un nouveau film de Slam Dunk (la série sur le basket) et un premier de Ninku, cette histoire d'un jeune descendant d'un clan de ninjas tirée d'une série TV qui marche très bien en ce moment.

LE FILM DE L'ANNÉE : The Ghost in the Shell

Le grand événement de l'année au cinéma c'est la sortie en août du fameux film tiré de la BD de Masamune Shirow, The ghost in the shell. On nous annonce déjà une réalisation à la «Akira» et on veut bien le croire quand on sait que c'est toute l'équipe du film Patlabor 2 qui travaille actuellement dessus. Cette histoire nous plongera en plein dans l'univers Shirow, au XXIe siècle, avec la vie d'une androïde qui fait partie d'une section de police secrète dans un monde où tous les appareils et tout le monde sont reliés à un ordinateur. Elle doit enquêter sur un virus qui, s'il se propageait, réduirait à néant tout ce qui est confronté à l'informatique. À noter que l'éditeur européen Manga Vidéo est coproducteur de ce film, ce qui laisse envisager des facilités pour une sortie dans nos salles...



© Kodansha/Manga Ent.



29, Rue Gambetta 62000
Arras 21/23/46/43

11, Rue de la Justice 68100
Mulhouse 89/46/48/43

20, Rue d'Autun 71100
Chalon/Saône 85/48/16/40

1, Place Dupuy 31000
Toulouse 61/62/55/66

4/6, Rue de Noisy 94360
Bry/Marne 47/06/34/13

1, Rue de la République
25000 Besançon 81/82/82/23

116, Rue du G. Leclerc 76000 Rouen 35/15/53/84

SUPER NES		MEGADRIVE		NEO GEO CD		PSX		
DBZ 4 (jap)	499	32X Doom	299	Console 50hz	3290	Console	TEL	
Illusion of time	399	Fifa 95	299	Console 60hz	3490	Ridge racer	TEL	
Demon'crest	399	Soleil	399	AOF 2	399	Toshinden	TEL	
Megaman X2	449	Theme park	399	FF special	399	Tekken	TEL	
Earthworm J	449	Street racer	399	Sidekicks 3	399	Jumping	TEL	
NBA jam TE	449	Sonic 4	379	King of F. 94	399	Vampire	TEL	
Superstar soccer	449	Earthworm J.	399	Samourai 2	399	Philosoma	TEL	
Theme park	449	Alien soldier	399	View point	449	Gunners	TEL	
Autres news	TEL	Autres news	TEL	Double dragon	399	Autres news	TEL	
				NEUF - OCCASION - REPRISES A DES PRIX "CANONS" POUR COMMANDER, CONTACTER LE MAGASIN LE PLUS PROCHE DE CHEZ VOUS		SATURN		
				Last resort		399	Console	TEL
				Trash rally		399	Shinobi	TEL
				Aero fighter2		399	ASTAL	TEL
				Fatal fury 3		449	Deadalus	TEL
				Bowling		399	Daytona	TEL
				Magician Lord		399	Victory goal	TEL
				Spinmaster		399	Autres news	TEL
				Agressor		449	PC-FX	
				Galaxy fight		449	Battle heat	599
				Puzzle bobble		399	Autres news	TEL
				Power spike2		449		
				Autres news		TEL		

SEGA SATURN FRANCAISE
DISPONIBLE LE 10 JUILLET

FRANCHISE GRATUITE OBJECTIF GAMES

Vous souhaitez créer un magasin indépendant avec une enseigne de renom, sans pour autant payer un droit d'entrée exorbitant et des royalties mensuelles. Vous dirigez déjà un magasin et vous desirez augmenter votre chiffre d'affaires sans pour autant perdre votre indépendance. Alors demandez nous, sans aucun engagement de votre part, une documentation à :

OBJECTIF GAMES FRANCHISE
29, rue Gambetta 62000 ARRAS

DES LE MOIS D'AOUT
36 15 OBJECTIF GAMES

PORT : expédition 48 H.
COLISSIMO 30F/JEU,
50 F / CONSOLE.
REGLEMENT : chèque,
mandat, Carte Bleue,
CRBT : rajouter 30 F

COBRA

CONCOURS

À L'OCCASION DE SA SORTIE NATIONALE EN JUILLET.

GAGNEZ 50 VIDEO DE COBRA & 50 T-SHIRTS DE LA SERIE !

AVEC AK VIDEO ET JOYPAD

QUESTIONS :

- 1°/ Quel est le nom de la coéquipière cybernétique de Cobra ?
- 2°/ Quel ex-animateur de télé se cache derrière Paul Persavon, auteur des paroles du générique français de Cobra ?
- 3°/ De combien d'épisodes se compose la série de Cobra ?

Question Subsidaire :
Qui est le dessinateur/créateur de Cobra ?

LE REGLEMENT

- 1) AK VIDEO et JOYPAD organisent un concours qui sera clos le 15 AOUT 1995 à minuit.
- 2) Tout le monde peut y participer, sauf les membres de AK VIDEO et de JOYPAD.
- 3) La participation implique l'envoi d'un bulletin de participation original. Les bulletins raturés, incomplets ou illisibles ne seront pas pris en compte. Les bulletins de participation ainsi que le règlement du concours sont disponibles gratuitement sur simple demande à l'adresse du magazine.
- 4) Les gagnants seront personnellement avisés, et les lots seront envoyés avant le 15 septembre 1995.
- 5) Les bulletins de participation seront soumis à l'appréciation d'un jury qui opérera un classement pour l'attribution des lots.

BULLETIN REponse - A REMPLIR EN LETTRE CAPITALE SVP

à remplir et à renvoyer avant le 15 AOUT 1995 à JOYPAD/concours COBRA 10 Rue Thierry Le Luron 92592 Levallois-Perre

NOM : PRÉNOM :

AGE : ADRESSE :

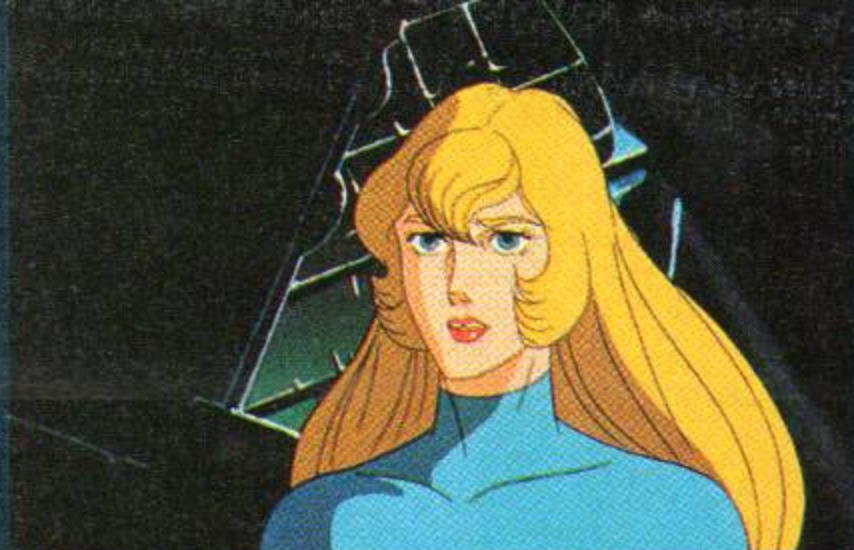
CODE POSTAL : VILLE : CONSOLE :

Réponse 1/

Réponse 2/

Réponse 3/

Réponse à la question subsidiaire :



APRÈS LA COLLECTION DES FILMS DE

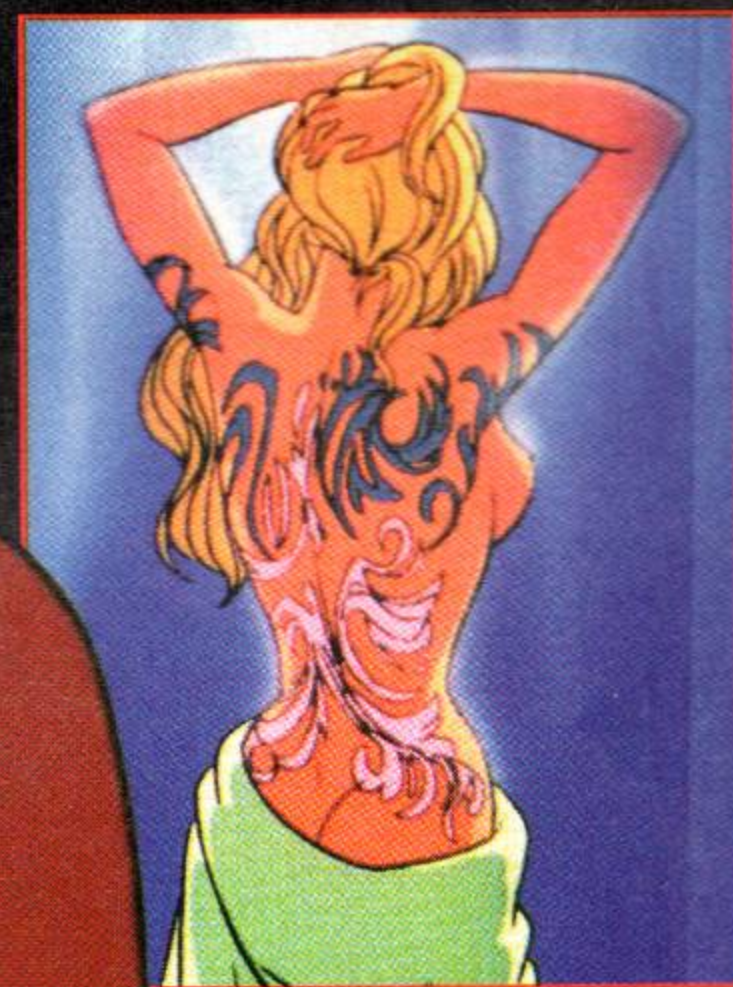
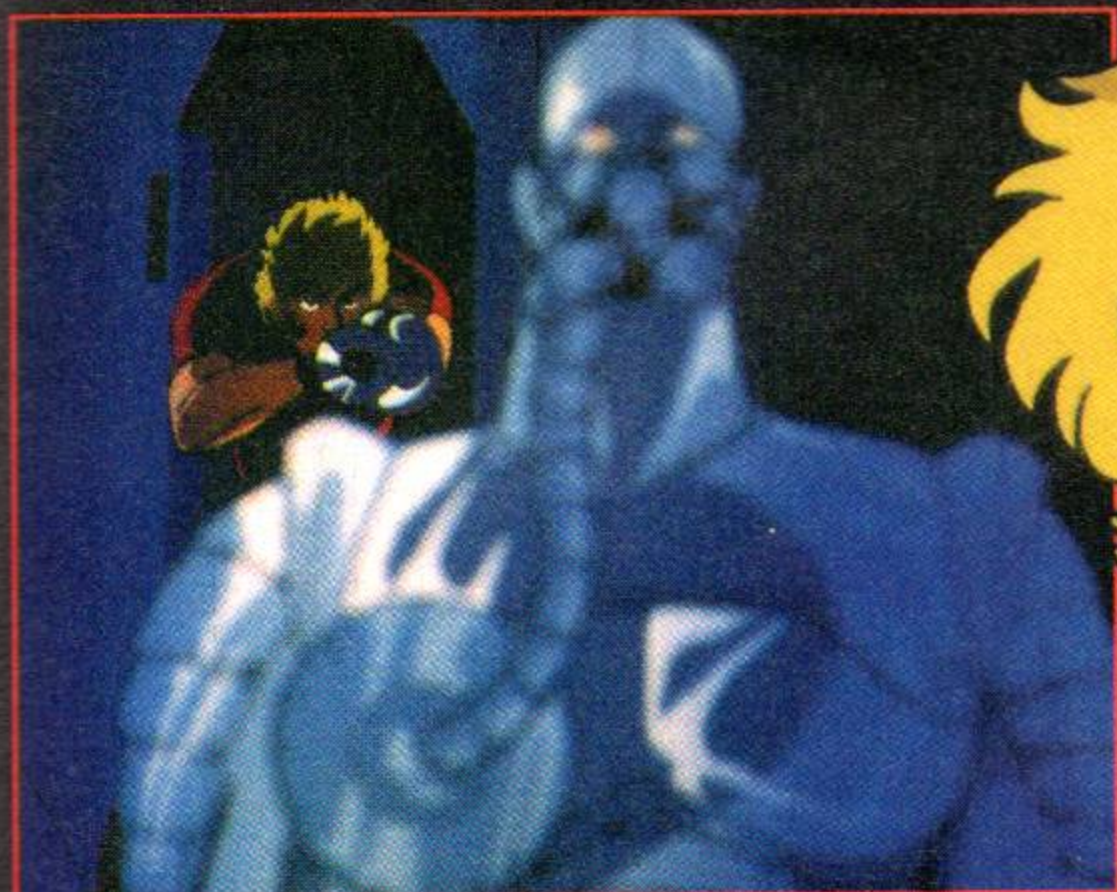
DRAGONBALL Z



PRÉSENTE

COBRA

VERSION FRANÇAISE
INTÉGRALE



DÉJÀ DISPONIBLE

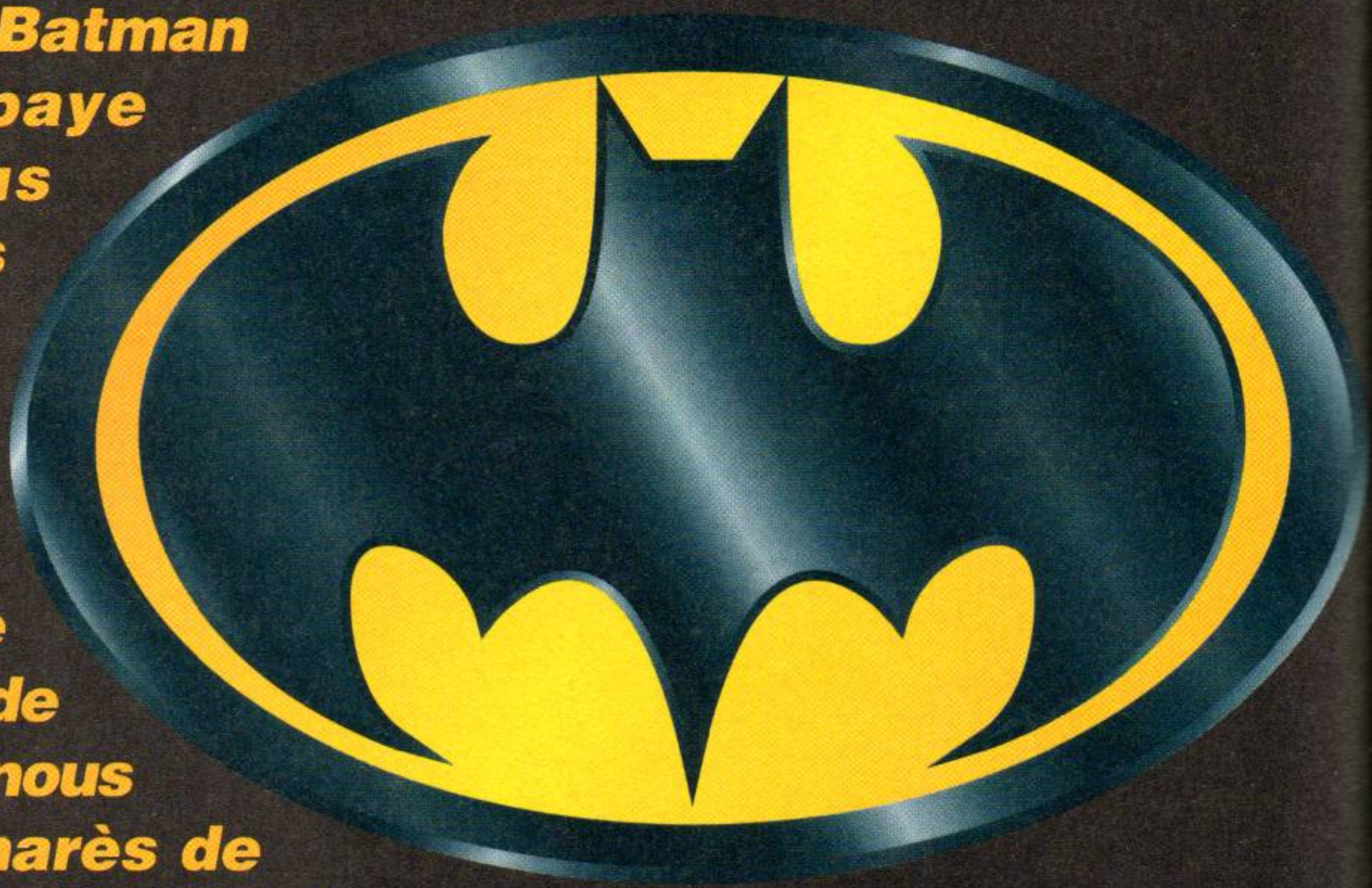
Volume 1
Volume 2

**RETROUVEZ POUR LA PREMIÈRE FOIS EN VIDÉO,
TOUS LES ÉPISODES DE CETTE SÉRIE CULTE.**

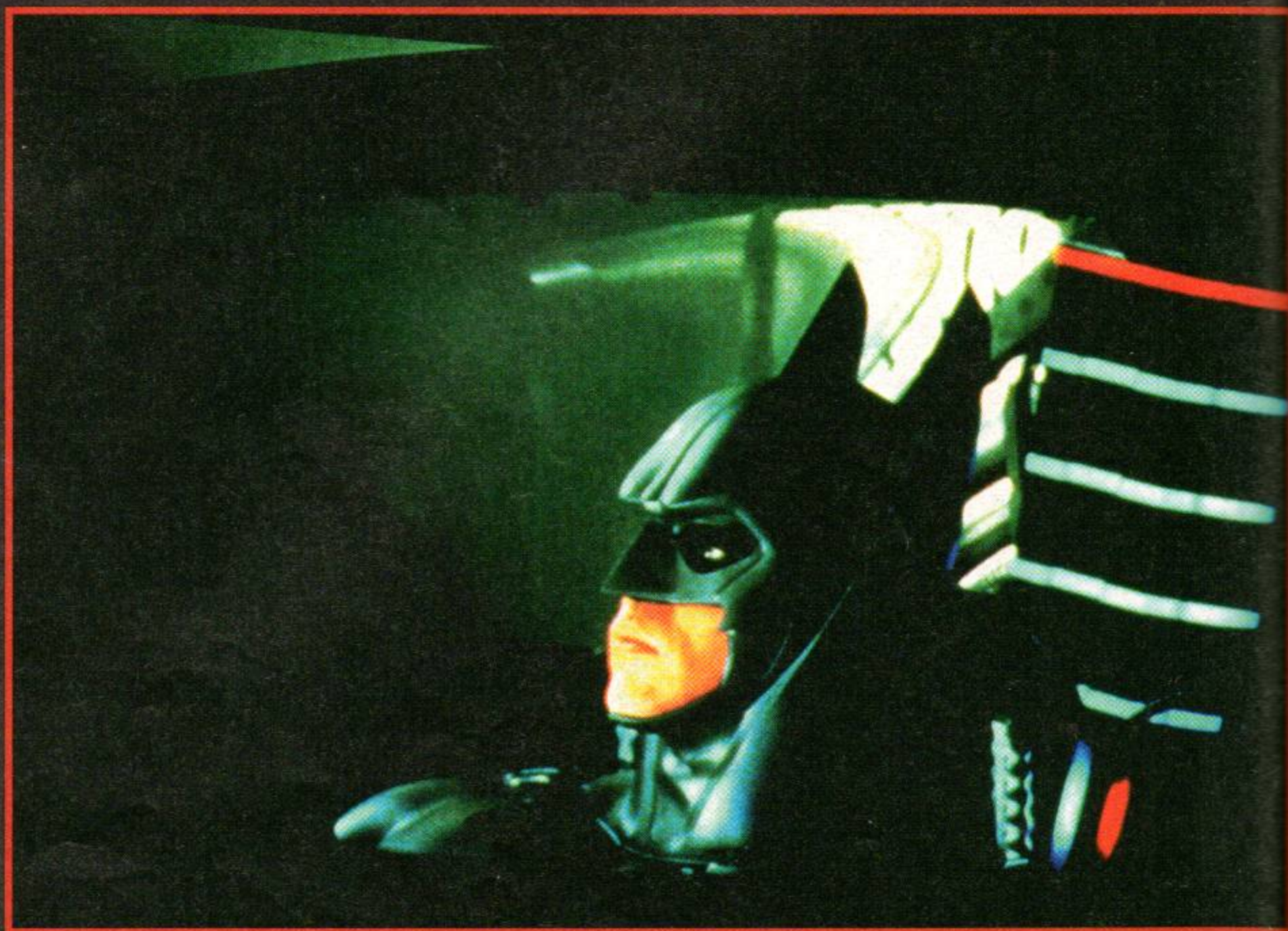
EN VENTE DANS LES BOUTIQUES SPÉCIALISÉES, FNAC, VIRGIN MEGASTORE
REVENDEURS, CONTACTEZ NOUS : I.D.E. / AK VIDÉO - (16.1) 49.39.01.66

BATMAN FOR PROBE TRAVAILLE

Pour fêter la sortie de Batman Forever, Acclaim se paye la big licence et nous prépare des versions Super Nintendo et PlayStation. Nous nous sommes déplacés près de Londres dans les locaux de Probe Software qui s'occupe de ce développement et il nous suffit d'étudier le palmarès de cette société pour être tranquilles sur la qualité du futur Batman Forever. Jugez plutôt : Golden Axe, Turbo Outrun, Super Monaco GP, Mortal Kombat, Alien 3, Robocop 3, Terminator 2, j'arrête là ?



Avant d'être un jeu vidéo, Batman Forever est un film de Tim Burton, celui-là même qui avait conçu les deux premiers Batman. Cette fois, le long métrage s'est fait sans Michael Keaton, et c'est Val Kilmer qui joue le rôle de ce super héros un peu gauche qu'est Batman. Le film reprend l'univers des deux précédents, en l'occurrence Gotham City, avec cette patte de Tim Burton que l'on aime tant (je pense notamment à Beetlejuice). Dans ce troisième volet, l'action et l'aventure grand spectacle ont été encore davantage mis en avant, et l'on assiste pendant deux heures à un déluge d'effets spéciaux, de lumière et de bastons pleines de rebondissements. On imagine déjà l'adaptation du film en jeu vidéo. A signaler l'arrivée du ridicule Robin. Je dis ridicule parce que j'ai trop bouffé du feuille-



EVER : POUR VOUS !



ton Batman des années 60 dans lequel Batman partageait la vedette avec un jeune crétin en collant répondant lui aussi au nom de Robin. Je vous laisse le plaisir de découvrir les origines de Robin dans le film. Je ne vous en dis pas plus, le reste se trouve dans notre rubrique Ciné.

BATMAN FOREVER, LE JEU !

Du coup, l'idée de créer un jeu basé sur ce film cartoonesque a vite germé dans les cerveaux touffus des créatifs de Probe Software. Une bonne idée puisque les personnages secondaires intéressants sont nombreux dans le film : de là à les utiliser dans un beat-them-up, il n'y a qu'un pas. L'idée de Probe a été de reprendre les principaux héros du film et les inclure dans un jeu de plates-formes et de combat. Les décors des nombreux stages sont tous repris des principaux endroits dans lequel se déroule l'action du film. Le principal du travail a donc été de trouver un moyen pour inclure les héros du film dans le jeu en gardant un réalisme optimal, la même chose pour les décors. L'idée d'inclure aussi une partie baston à la Street Fighter II est assez géniale, puisque l'on se retrouve face à deux jeux en un : un jeu à progression avec la possibilité de jouer à deux simultanément, et un jeu de combat en mode versus qui reprend tous les personnages rencontrés dans le jeu normal.

BATMAN : DU NOUVEAU SUR CONSOLE ?

Alors que le nombre de jeux Batman est plutôt dramatique sur 16 bits, on peut se demander ce que va apporter de plus ce jeu. Question principe, pas de grands changements puisqu'il s'agit d'un jeu de combat orienté plates-formes. On peut quand même

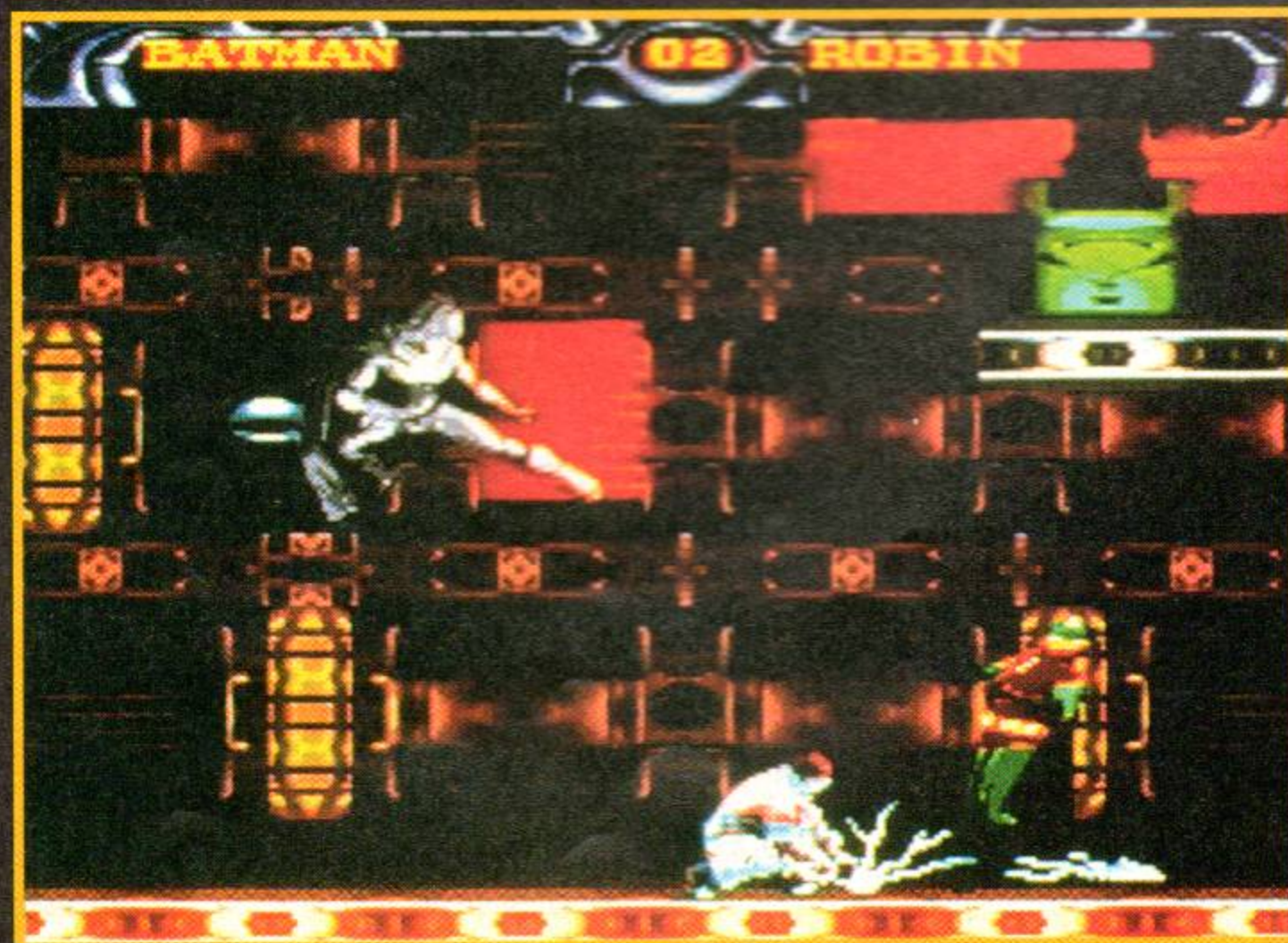
Voici la joyeuse équipe de Probe qui s'est occupé des graphismes du jeu : Jonathan Gibson, Simon Bland, Blizzard.



Den Phillips est le programmeur principal de Batman Forever.



Carl Muller a travaillé sur l'intro du jeu.



jouer à deux simultanément (Batman et Robin) pour la première fois dans un jeu Batman sur console. A ce propos, deux options sont proposées avec la possibilité de jouer en amis avec des sprites qui n'ont aucune action l'un sur l'autre ou de jouer en pouvant se taper dessus, c'est plus drôle. Autre nouveauté comparé à ce qui s'était déjà fait avec Batman sur console, le jeu est bourré de passages secrets, bonus et autre Mario Worlderies ! Mais la principale innovation reste la technologie choisie pour les sprites et les décors.

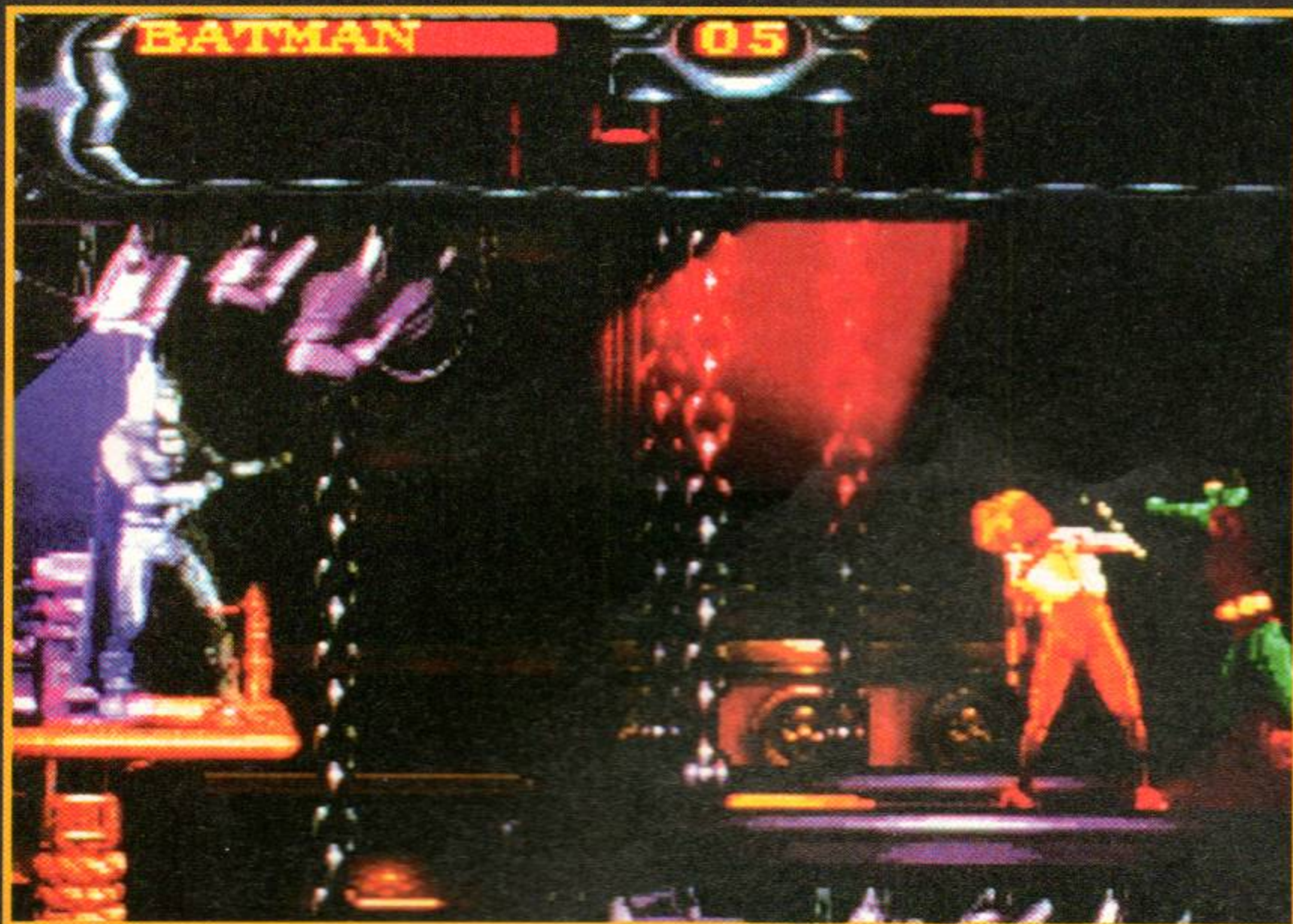
GRANDS MOYENS CHEZ ACCLAIM NEW YORK.

Ce sont en effet dans les studios d'Acclaim à New York que les digitalisations des acteurs (pas ceux du films mais des cascadeurs) ont été réalisées grâce à la nouvelle technologie mise au point par Acclaim. Cette technologie ne sert pas seulement au développement de jeux vidéo. Certains effets spéciaux du film Batman Forever ont été créés grâce au système de Motion Capture d'Acclaim ainsi que ceux du film Mortal Kombat. Il paraissait un peu évident que le jeu vidéo Batman Forever utilise les formidables capacités de ces studios. C'est ainsi que des dizaines de cascadeurs sont venus se faire digitaliser pendant de longues journées pour un résultat assez exceptionnel dans le jeu. Il vous suffit d'imaginer des décors à la Donkey Kong (pas l'ambiance bananier mais la qualité digitalisée) et des sprites à la Mortal Kombat, le tout dans un univers Batman.

DU COUP, C'EST QUOI LE JEU SUR SUPER NINTENDO ?

Le jeu se présente comme un jeu mi-plates-formes mi-baston avec une

BATMAN FOREVER

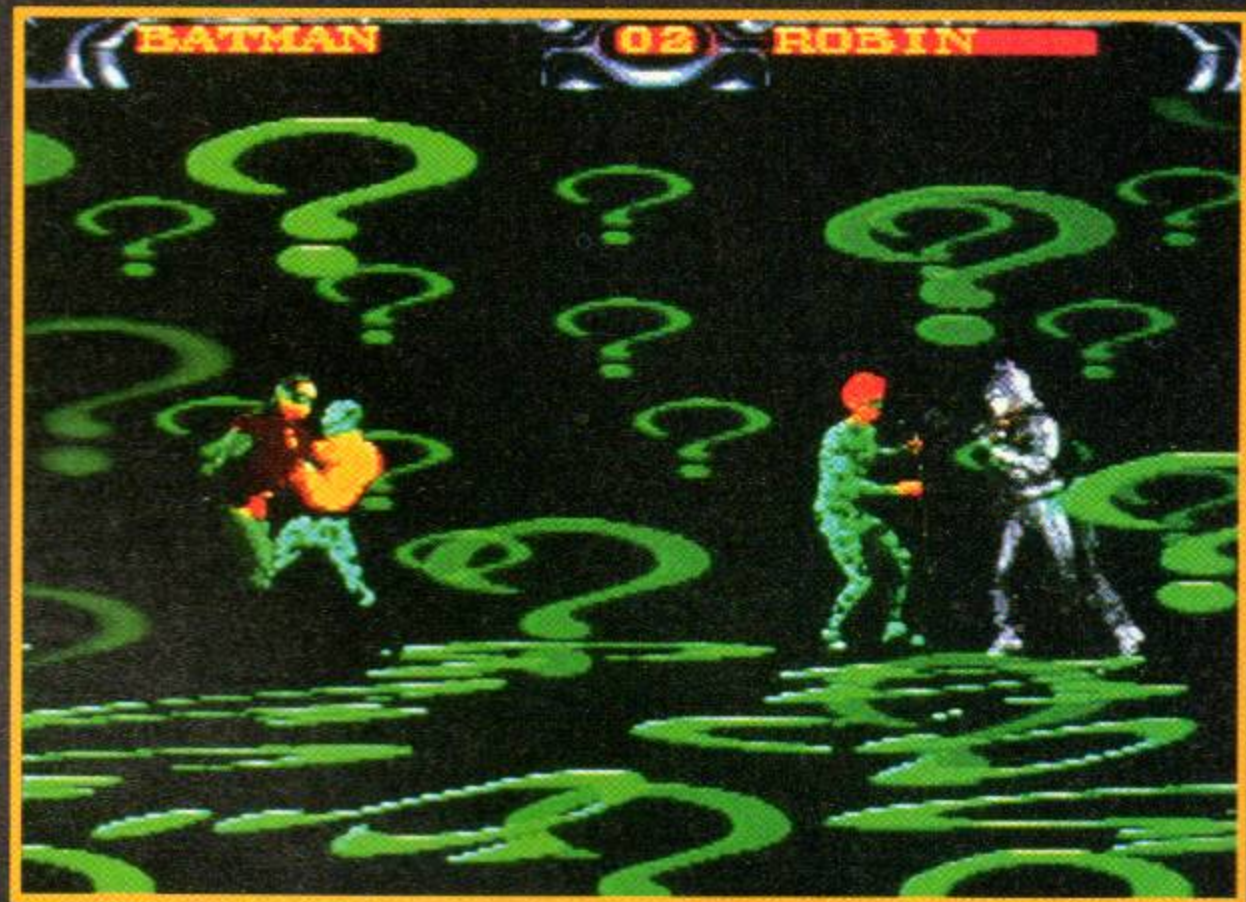


progression en vue de profil. Vous prenez le dernier Batman de Konami sur Super Nintendo, vous le lavez à la sauce Mario ou Donkey et vous obtenez Batman Forever. Pour Donkey, on en reparle un peu plus loin... Ce jeu comporte ainsi une soixantaine de stages regroupés en huit mondes qui reprennent les principaux lieux du film. De même, les principaux hommes de main des deux vilains du film font leur apparition dans le jeu. C'était une aubaine à ne pas louper à partir du moment où la licence Warner était obtenue. A ce propos, il est à signaler que le héros ressemble vraiment à Batman, je veux dire celui du film. Ce n'est pas comme dans les adaptations du style Last Action Hero dans lesquelles Schwarzenegger avait interdit à Sony d'utiliser un sprite qui lui ressemblait...

QUEL RAPPORT AVEC DONKEY KONG ?

Le jeu reprend l'idée de Donkey Kong avec un nombre assez impressionnant de bonus, d'armes et de salles cachées. Un pourcentage est ainsi indiqué à la fin de chaque stage afin d'indiquer au joueur son avancement dans le jeu. Inutile de souligner que l'équipe anglaise de Probe est en concurrence sérieuse avec l'autre équipe à la mode du pays, Rare Software (qui a travaillé sur Donkey Kong Country). La technique de digitalisation d'acteurs pour Batman et de création de personnages sur Silicon

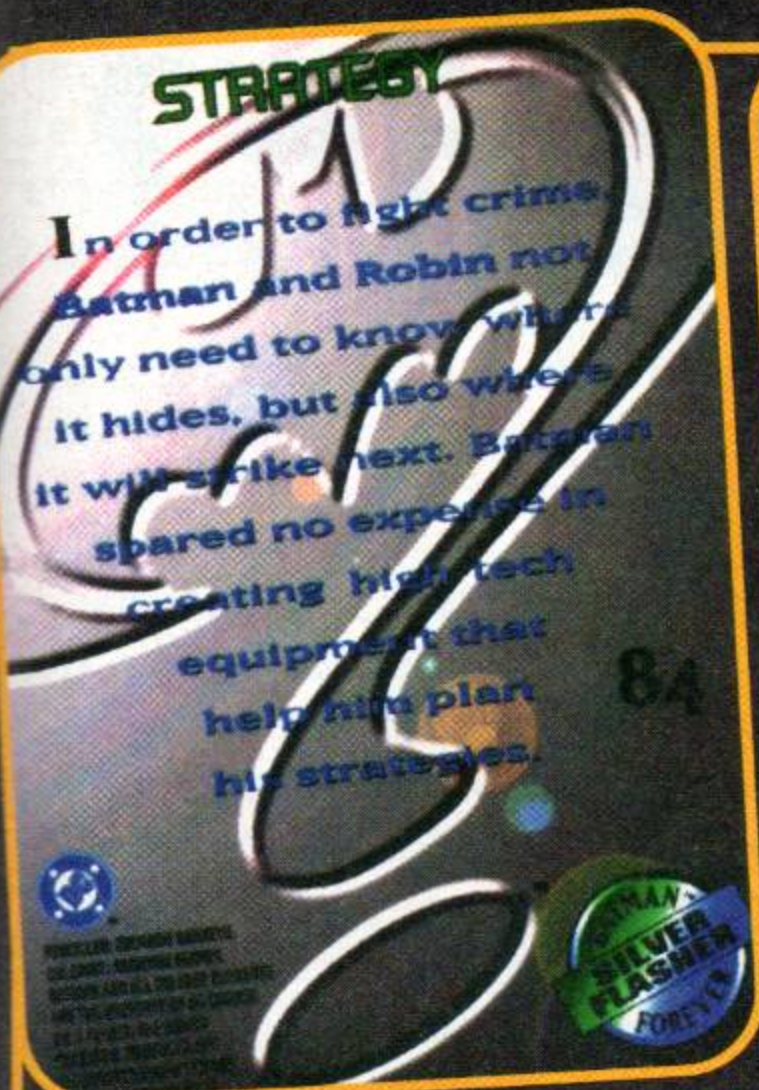
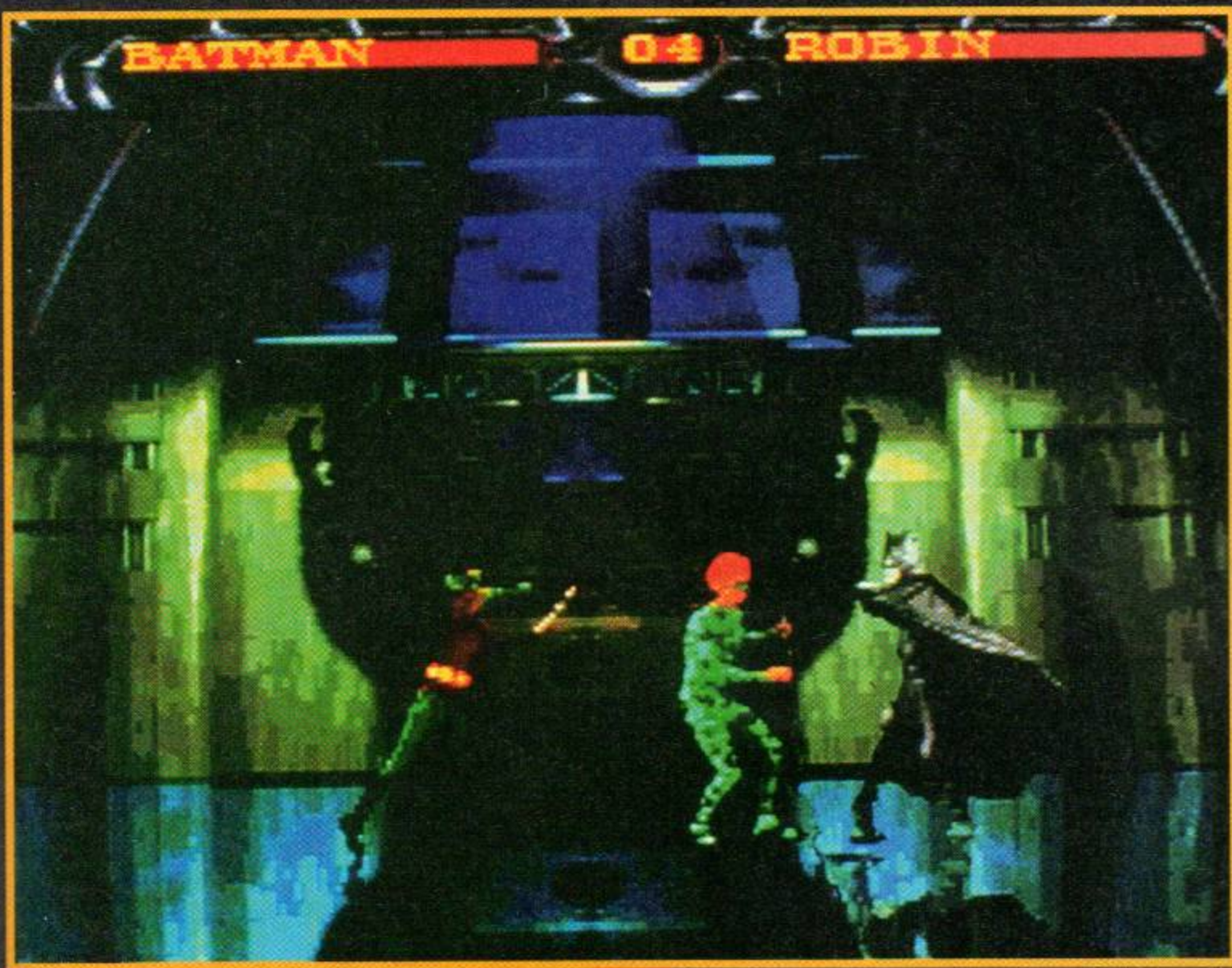
Graphics pour Donkey donnent des résultats assez similaires et de toute beauté. En fait, les sprites et les décors de Donkey avaient eux aussi été digitalisés au final lors du passage Silicon-Super Nintendo. Bref, dans Batman Forever, vous retrouvez les graphismes high-tech et le fun des bonus cachés qui sont dans Donkey Kong. Attention, ne me faites pas dire que Batman est aussi bon que Donkey en matière de jouabilité, ça je vous en parlerai lors du test du jeu (et à mon avis Nintendo n'a pas trop de soucis à se faire côté gameplay). **Olivier**



BATMAN FOREVER, LA CONCLUSION...

On va rester simple pour conclure en vous donnant les dates de sorties de Batman Forever. Le jeu est prévu sur Megadrive et Super Nintendo en septembre, sur PC en novembre, arcade en décembre et PlayStation en février 96. Des versions Game Boy, Game Gear, 32X et Saturn sont aussi prévues.

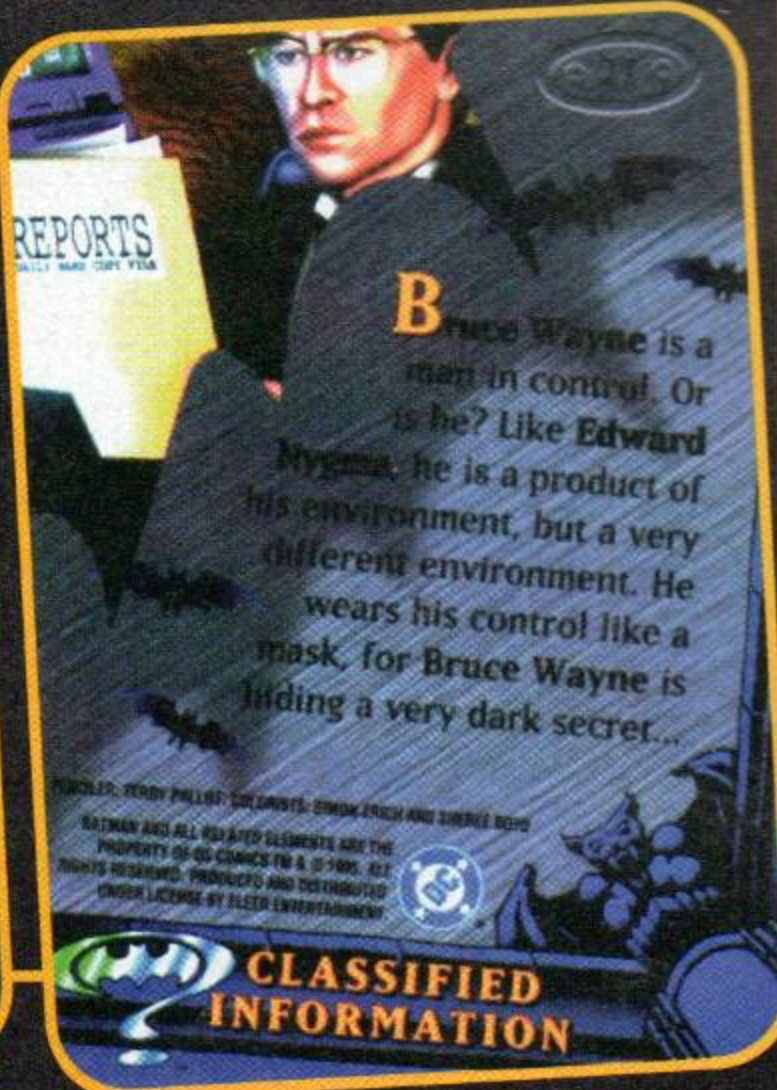
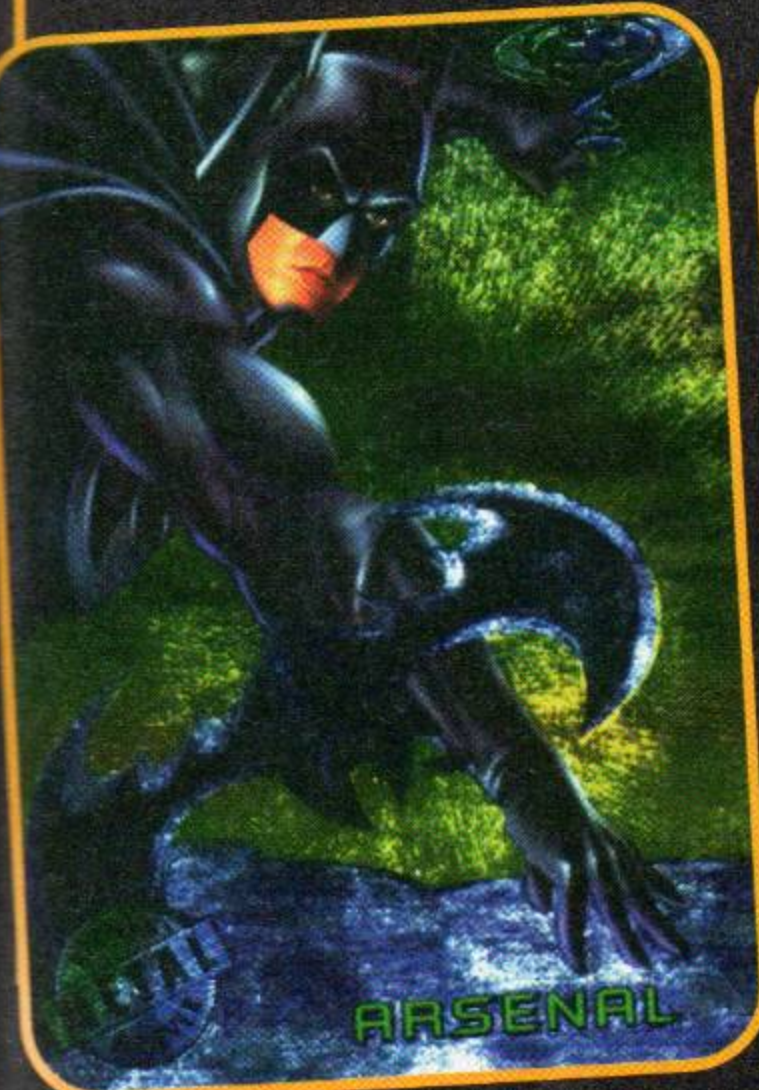




© DC Comics

DES CARTES DE COLLECTION TOUJOURS ET ENCORE !

La série Batman Forever est d'ores et déjà disponible dans certains magasins. Intégralement composée de cartes «Métal», cette série vous permettra de retrouver Val Kilmer et les autres protagonistes du film. Les Batman-ophiles et les collectionneurs seront certainement ravis de l'apprendre. Pour plus de renseignements, allez donc voir du côté des News.



HOURS GAMES

TEL : 20.78.06.80 FAX : 20.31.80.81

Vos jeux à prix Canon...

MEGADRIVE

DRAGON BALL Z	289 F
DRAGON BALL Z 3	419 F
PHANTASY STAR IV	499 F
LA LEGENDE DE THOR	399 F
ECCO LE DAUPHIN 2	299 F
EARTHWORM JIM	399 F
MORTAL KOMBAT 2	339 F
STARGATE	399 F
SAMOURAI SHODOWN	349 F
NBA JAM TE	349 F
NBA LIVE 95	399 F
FIFA SOCCER 95	369 F
VIEW POINT	339 F
YU YU HAKUSHO	259 F
ROAD RASH 3	389 F
TRUELIES	389 F
STREET RACER	399 F
ASTERIX POUVOIR DES DIEUX	399 F
THEME PARK	399 F
TOUGHMAN CONTEST	TEL
WAYNE GRETZKY	399 F
SOLEIL	399 F
OSCAR	TEL
INDIANA JONES GREATEST	TEL
SPIROU	TEL
BATMAN AND ROBIN	TEL
X MEN 2	389 F
STRUKER	TEL

SONY PLAY STATION

CONSOLE PAL	3499 F
THOSHIDEN	499 F
RIDGE RACER	489 F
TEKKEN	499 F
STARBLADE	499 F
PARODIUS	479 F
KILEAK THE BLOOD	479 F
MOTOR TOON	479 F
RAIDEN PROJECT	499 F
PHILOSOMA	499 F
GUNNERS HEAVEN	499 F
BOXING ROAD	499 F
DARKSTALKER	499 F
JUMPING FLASH	499 F
GUNNER'S HEAVEN	499 F
ARC THE LAD	499 F
METAL JACKET	489 F
GUNDAM	519 F
RULE OF KEIBA 95	519 F
AQUA NOTE'S HOLIDAY	519 F
ACE COMBAT	499 F
HYPER FORMATION SOCCER	TEL
POWER PRO BASSE BALL 95	499 F
J LEAGUE WINNING ELEVEN	TEL

SATURN

CONSOLE EUROPE	TEL
CONSOLE PAL	3299 F
ASTAL	489 F
PANZER DRAGON	479 F
VICTORY GOAL	469 F
VIRTUA FIGHTER	489 F
DEADALUS	489 F
DAYTONA USA	479 F
PEBBLE BEACH GOLF	489 F
MYST	489 F
GOtha	449 F
CLOCK WORK NIGHT	399 F
RAMPO	439 F
VIRTUAL HYDLIDE	489 F
GRAN CHASSER	499 F
PRETTY FIGHTER	499 F
BATTLE MONSTER	489 F
SHIN SHINOBI-DEN	489 F
PRO BASSEBALL GREAT	499 F
NHL STAR ROCKEY	TEL

3 DO

PANASONIC FZ 10 PAL	2799 F
WING COMMANDER 3	369 F
GEX	369 F
SUPER STREET FIGHTER X	399 F
THEME PARK	369 F
SAMOURAI SHODOWN	389 F
RISE OF THE ROBOT	389 F
SHOCK WAVE 2	399 F
FLASHBACK	389 F
RETURN FIRE	389 F
MYST	399 F
WICKED 18	399 F
IMMERCENARY	399 F
NEED FOR SPEED	389 F
DEMOLITION MAN	399 F
FLYING NIGHTMARES	369 F
PYRAMID INTRUDER	369 F
KILLING TIME	369 F
POLICENAUTS	369 F
SLAM N JAM '95	359 F
DEADALUS ENCOUNTER	369 F
SPACE ACE	369 F

SUPER NINTENDO

INT. SUPERSTARSOCCER	429 F
DEMON CREST	379 F
RETURN OF JEDI	389 F
FINAL FANTASY 3	479 F
SUPER PUNCH OUT	399 F
ART OF FIGHTING 2	419 F
FATAL FURY SPECIAL	429 F
ROI LION	399 F
DONKEY KONG	359 F
MICKEY MANIA	339 F
EARTHWORM JIM	389 F
MEGAMAN X 2	379 F
BREATH OF FIRE	389 F
STREET RACER	369 F
NBA JAM TE	399 F
NBA LIVE 95	369 F
STARGATE	399 F
JUSTICE LEAGUE	399 F
JUNGLE STRIKE	TEL
HAGANE	TEL
WEAPONLORD	TEL
JUDGE DREAP	TEL
OGRE BATTLE	399 F
BUST A MOVE	389 F
ILLUSION OF TIME	419 F
UNIRALLY	419 F
THEME PARK	TEL

SUPER FAMICOM

DRAGON BALL Z 5 (RPG)	489 F
CHRONOTRIGGER	499 F
CAPTAIN COMMANDO	449 F
FRONT MISSION	499 F
NOSFERATU	419 F
WONDER PROJECT	419 F
PRETTY FIGHTER	399 F
SAILOR MOON	499 F
CIRCUIT USA	TEL

NEO GEO CD

SUPER SIDEKICK 3	499 F
DOUBLE DRAGON	499 F
FATAL FURY 3	499 F
VIEW POINT	489 F
ALPHA MISSION 2	399 F
FOOTBALL FRENZY	399 F
KING OF FIGHTER 94	499 F
WORLD HEROES 2 JET	499 F

ACCESSOIRES

SONY JOYPAD	299 F
SONY JOYPAD (RIDGE RACER)	399 F
SONY MEMORY CARD	239 F
SONY SOURIS	399 F
SATURN JOYPAD	299 F
SATURN MEMORY CARD	349 F
SATURN MULTITAPE 6 JOUEURS	349 F
AD 29 TURBO (ADAPTEUR SUPER NINTENDO)	89 F
MEGA KEY (ADAPTEUR MEGADRIVE)	69 F

BON DE COMMANDE À RETOURNER À : HOURS GAMES 61, RUE DE LA MONNAIE 59800 LILLE

Nom :	Prénom :	Tél :
Adresse :		
Code postal :	Ville :	
TITRE / ARTICLE	CONSOLE	PRIX
Port : Console 50 F / autre 30 F		port
Règlement : <input type="checkbox"/> chèque <input type="checkbox"/> Mandat		total à payer
<input type="checkbox"/> C.B. n° _____		Titulaire :
Expire fin : _____		Signature :

Cinéma

Le justicier masqué de Gotham City est de retour. Un Batman complètement new-look avec un nouveau comédien déguisé en chauve-souris, de nouveaux méchants et la première apparition de Robin. La France succombera-t-elle enfin à la batmania ? Réponse le 19 juillet.

LE FILM DU MOIS

BATMAN Retour gagnant ?

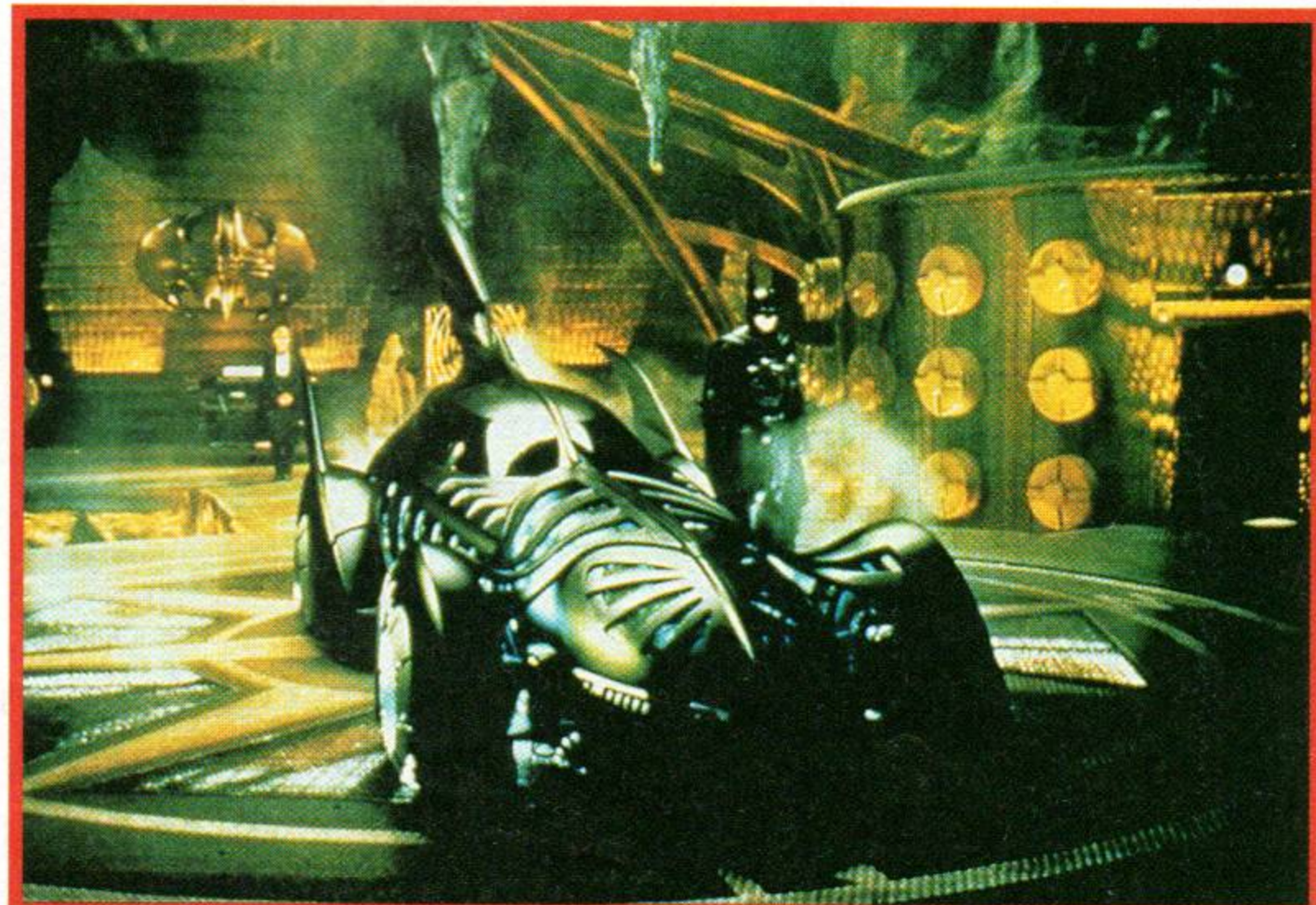
Si Batman 1 et 2 ont fait exploser les box-office du monde entier (700 millions de dollars de recette pour les deux films), ce n'est pas grâce à leur succès français : 2 200 000 entrées pour Batman 1, 300 000 seulement pour Batman 2, Le défi. Pourtant, ce Batman Forever pourrait bien être le gros succès de l'été chez nous. Et d'abord parce qu'il peut bénéficier du triomphe de la série animée à la télé. De plus, le film a résolument tourné le dos à la noirceur sortie tout droit du cerveau de Tim Burton, pour devenir un film tout public, quitte à faire hurler les aficionados de Tim Burton que nous sommes. Ils vont nous manquer, les monstrueux Pingouin et la Catwoman tout en cuir aux tendances sado-maso !

VAL KILMER EST BRUCE WAYNE

Exit donc Tim Burton derrière la caméra et Michael Keaton en Bruce Wayne ! Batman Forever joue la carte du changement. Joel Schumacher, réalisateur efficace de Chute libre et du Client, prend les commandes, et Val Kilmer (extraordinaire Jim Morrison dans The Doors et Doc Holliday dans le raté Tombstone) devient le héros créé par Bob Kane en 1939. Résultat : un film à l'esprit très BD et un Batman plus bondissant que jamais. La bande-annonce nous l'a prouvé : Batman saute d'un immeuble, traverse un toit vitré, atterrit dans une fontaine, exécute un double saut périlleux avant, et castagne trois mecs d'un seul coup ! Ça change du statique et bouffi Keaton !

GOTHAM CITY DE LONG EN LARGE

Le design du film a été lui aussi totalement repensé. Cette fois, les spectateurs vont vraiment découvrir Gotham City : il y a 70 plateaux et décors différents contre 15 pour le premier et 7 pour le second. L'occasion d'une belle visite guidée dans une ville deux fois plus haute que New York, qui va du "gothique baroque" au "russian-constructivisme" en passant par des inspirations du futurisme japonais. Une définition qui nous vient tout droit de Barbara Ling, la directrice artistique du film, dans le Première américain (on cite les sources, NOUS !). Tiens, ça permet aussi de dire que des photos "soi-disant" exclusives du film parues chez un de nos confrères étaient des images arrêtées de la bande annonce diffusée



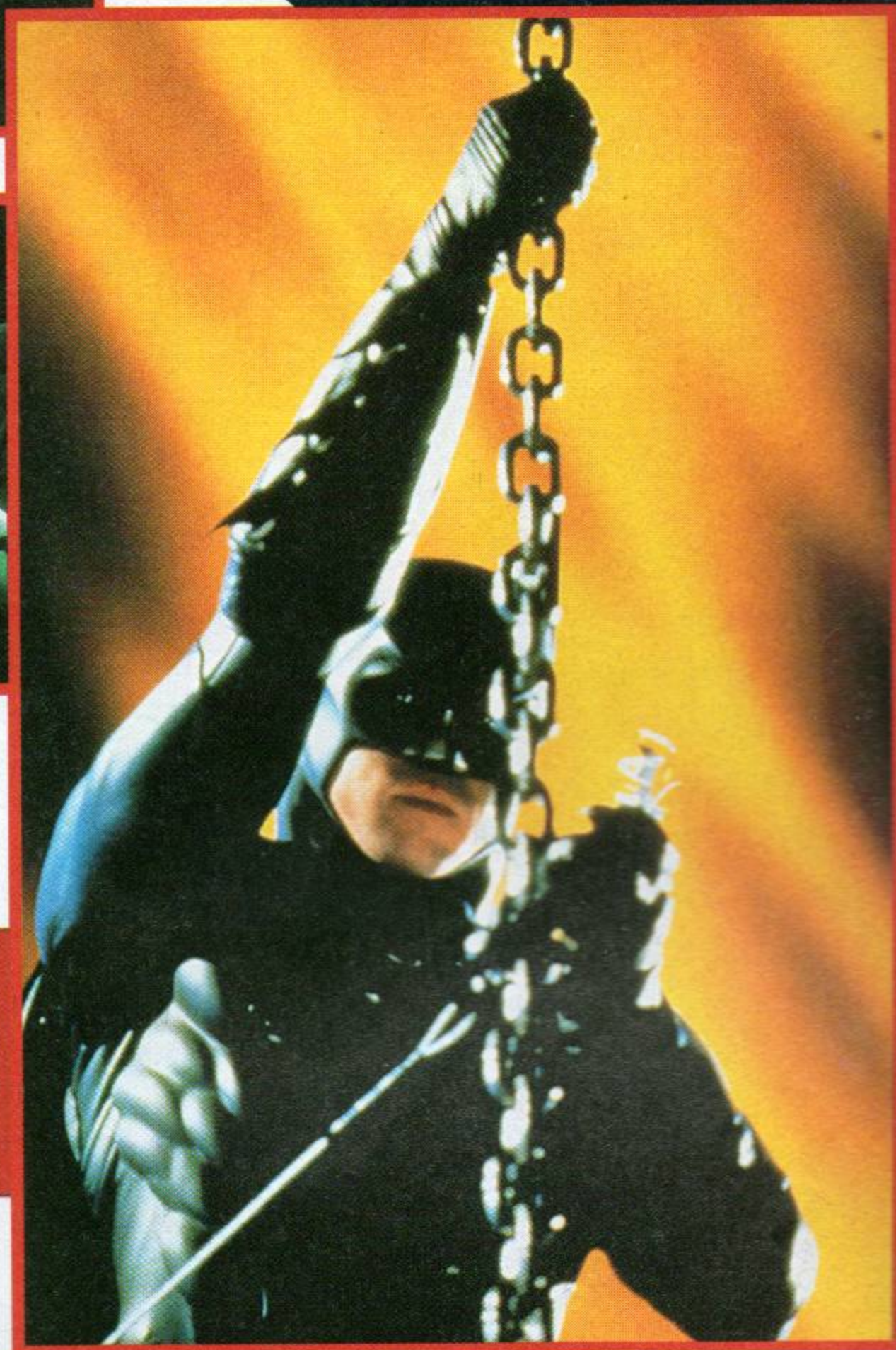
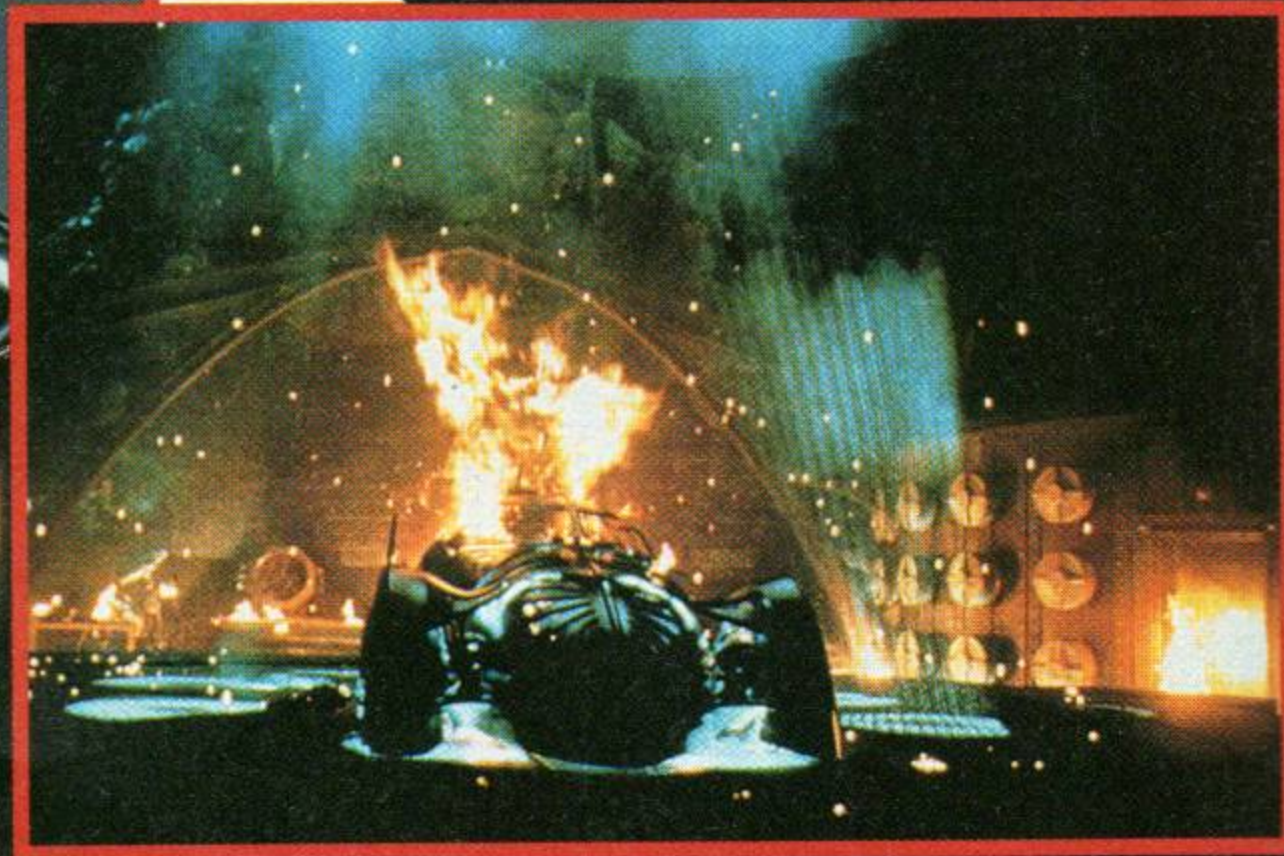
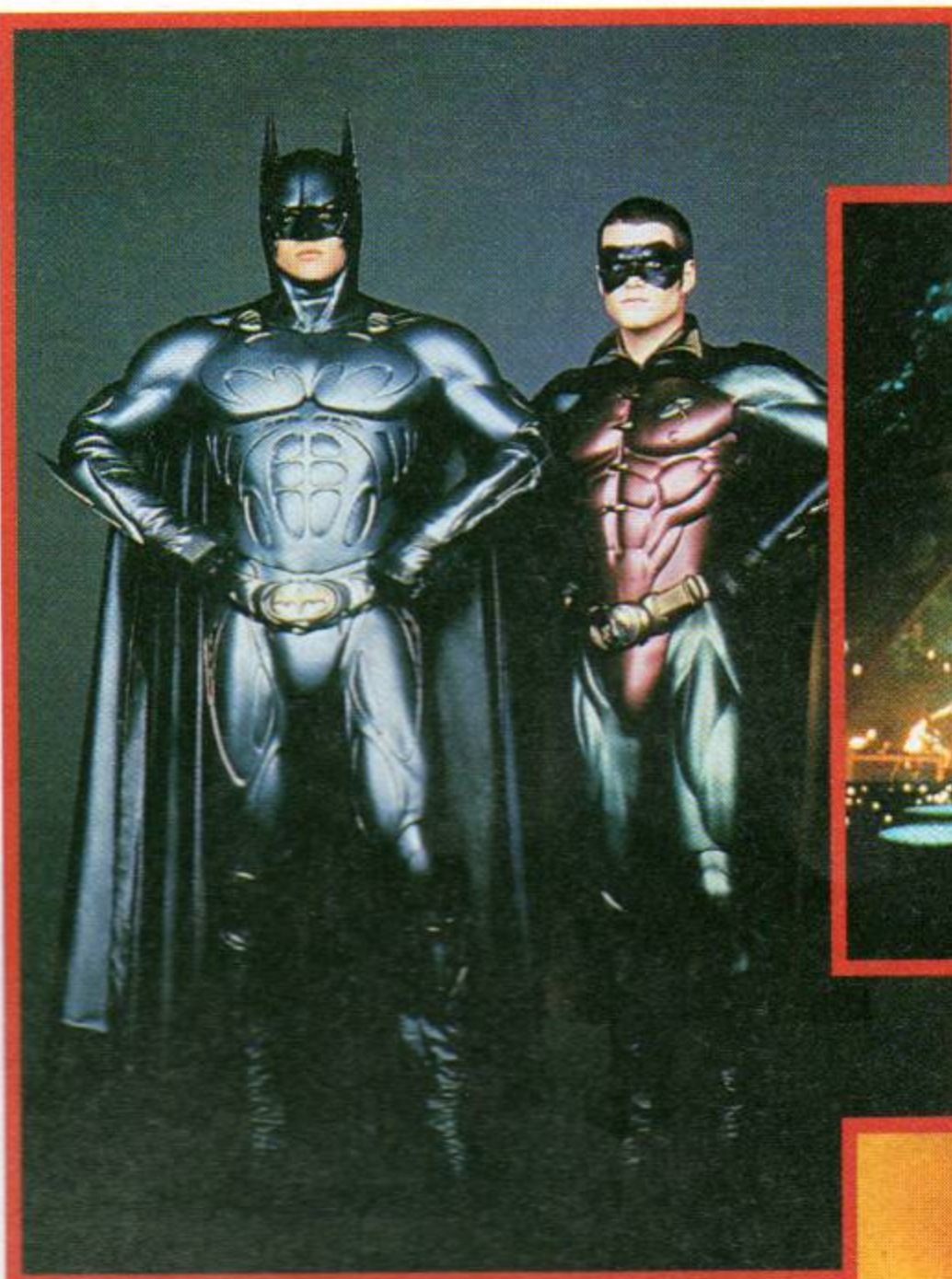
aux Oscars. Ça nous a longtemps fait rire à Joypad !). Vous pourrez donc admirer le manoir de Bruce Wayne, la Batcave, le siège des entreprises Wayne, l'hippodrome de Gotham, le Chinatown local...La totale, quoi ! Certains endroits de New York, dans Lower Manhattan et Wall Street, ont même été "gothamisés" pour les besoins du film !

UNE NOUVELLE BATMOBILE

La ville a changé, les costumes aussi. Ce sont désormais de véritables cuirasses qui épousent totalement la forme des muscles de Batman (avantageusement à certains endroits !). Quant à Robin (interprété par Chris O'Donnell, le d'Artagnan des Trois Mousquetaires), il a échangé son slip vert contre une "armure" rouge et noir et un masque à faire baver d'envie Zorro. Cheveux ras, diamant dans l'oreille, rien à voir avec l'ado niais de la bande dessinée. Autres changements : les accessoires de Batman. La Batmobile, à demi-transparente, a été relookée pendant quatre mois pour ressembler à une chauve-souris vivante. Le Batwing, quant à lui, est désormais plus rapide et plus anguleux. La nouveauté, c'est le Bat-sous-marin conçu par ordinateur.

Comme James Bond, Batman ne se déplace jamais sans un arsenal d'armes étonnantes. On connaissait le Batarang, le Bat Crochet, la Bat Torche, mais on n'avait jamais vu le "Bat Goo Gun". C'est un flingue dont les balles bleues sont constituées d'une espèce de liquide gluant s'enroulant autour des jambes des Bad Guys qui s'enfuient.

Éric Pavon



DES "MÉCHANTS" TRES COMICS !

Double-face - Tommy Lee Jones

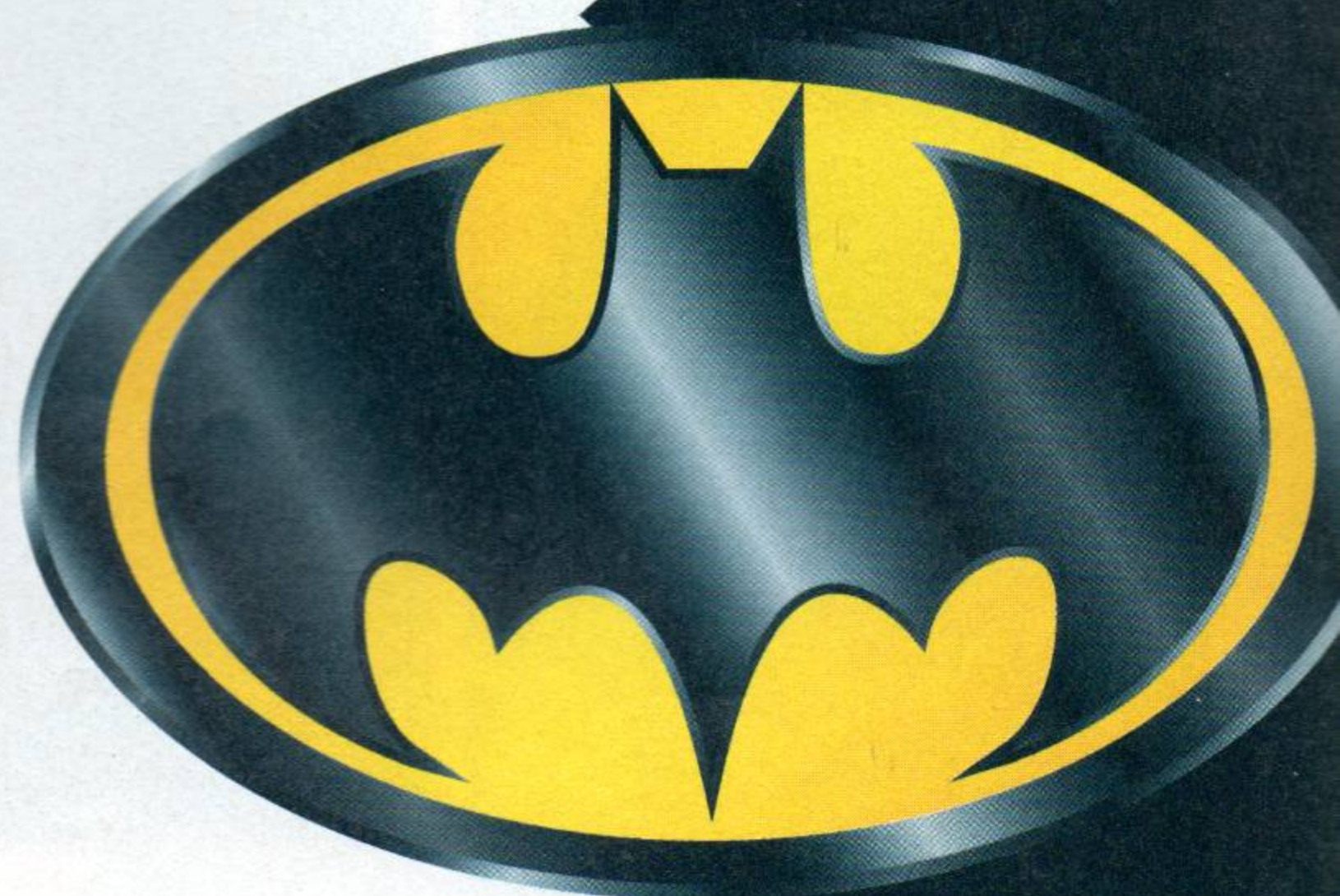
Mauve et défiguré d'un côté, dean de l'autre, Double Face est un ancien District Attorney rendu cinglé par l'agression qui l'a métamorphosé en monstre de foire. Apparu dans la revue américaine Detective Comics n° 66, en 1942, ce Dr Jekyll and Mr Hyde est beaucoup moins cruel dans le film que dans la BD. Histoire de ne pas traumatiser les kids, sans doute ! Toutes ses décisions, comme celle de liquider quelqu'un, il les prend en jouant à pile ou face ! Play-boy face gauche, monstre face-droite, il lui fallait bien deux femmes pour apaiser sa double personnalité (et sa double ???). Il a donc choisi une poupée Barbie en porte-jarretelles (Sugar, jouée par Drew Barrymore, l'ex-d'E.T.) et Spice, garce noire tendance sado-maso (Debi Mazar).

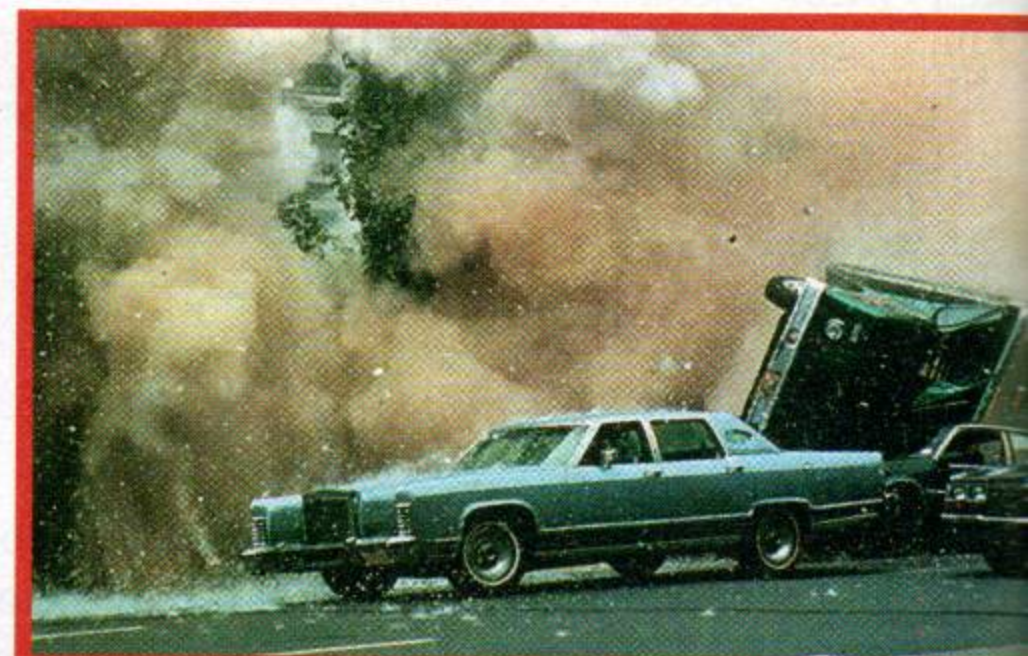
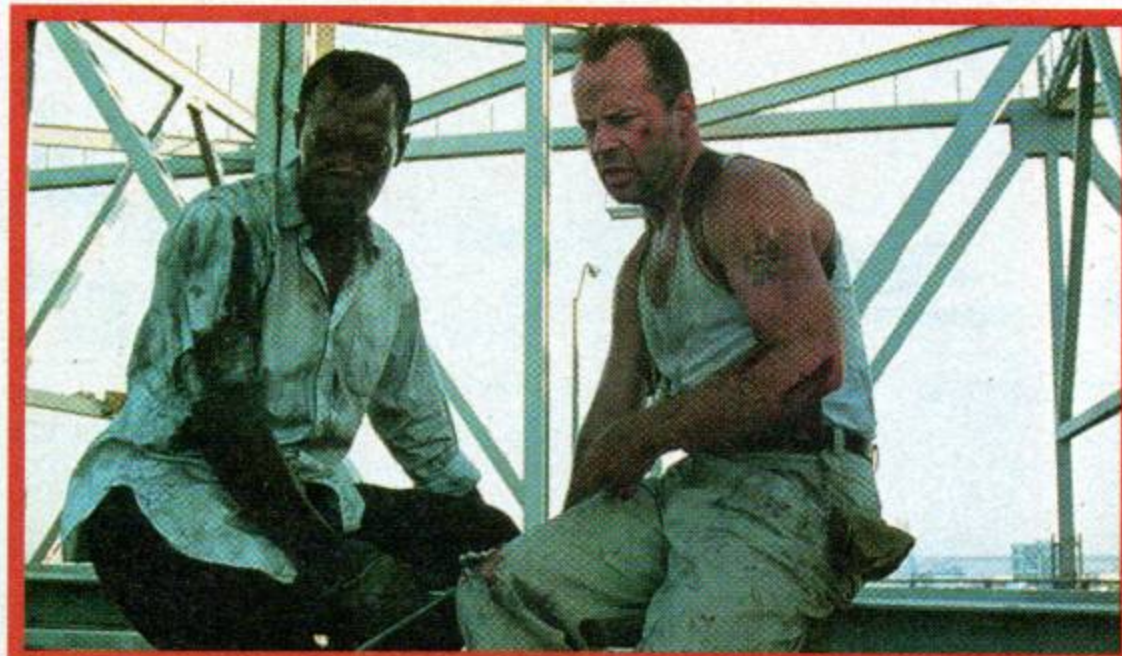


UN FILM DE
JOEL
SCHUMACHER
SORTIE LE 19
JUILLET 1995

L'Homme-Mystère-Jim Carrey

À l'origine, ce super-vilain est un employé anonyme des industries Wayne épondant au nom de Edward Nygma. Décidé à se venger de son patron à qui il reproche de sous-estimer son génie (c'est Bruce Wayne dont on parle pour ceux qui ne suivent pas), Edward invente une machine qui capte les ondes cérébrales mais qui le transforme en génie du Mal. Spécialiste des devinettes de mauvais goût, habillé dans un costume vert recouvert de points d'interrogation, il manie sa canne meurtrière mieux que ne le ferait une majorette !





L'été sera chaud. Même à l'intérieur des salles de cinéma. Le 2 août, le lieutenant de police John Mc Lane reprend du service après avoir démoli un immeuble à L.A. et un aéroport dans *Piège de cristal* et 58 minutes pour vivre. Cette fois, il est pris en chasse par un terroriste dangereux et sadique. Tous aux abris !

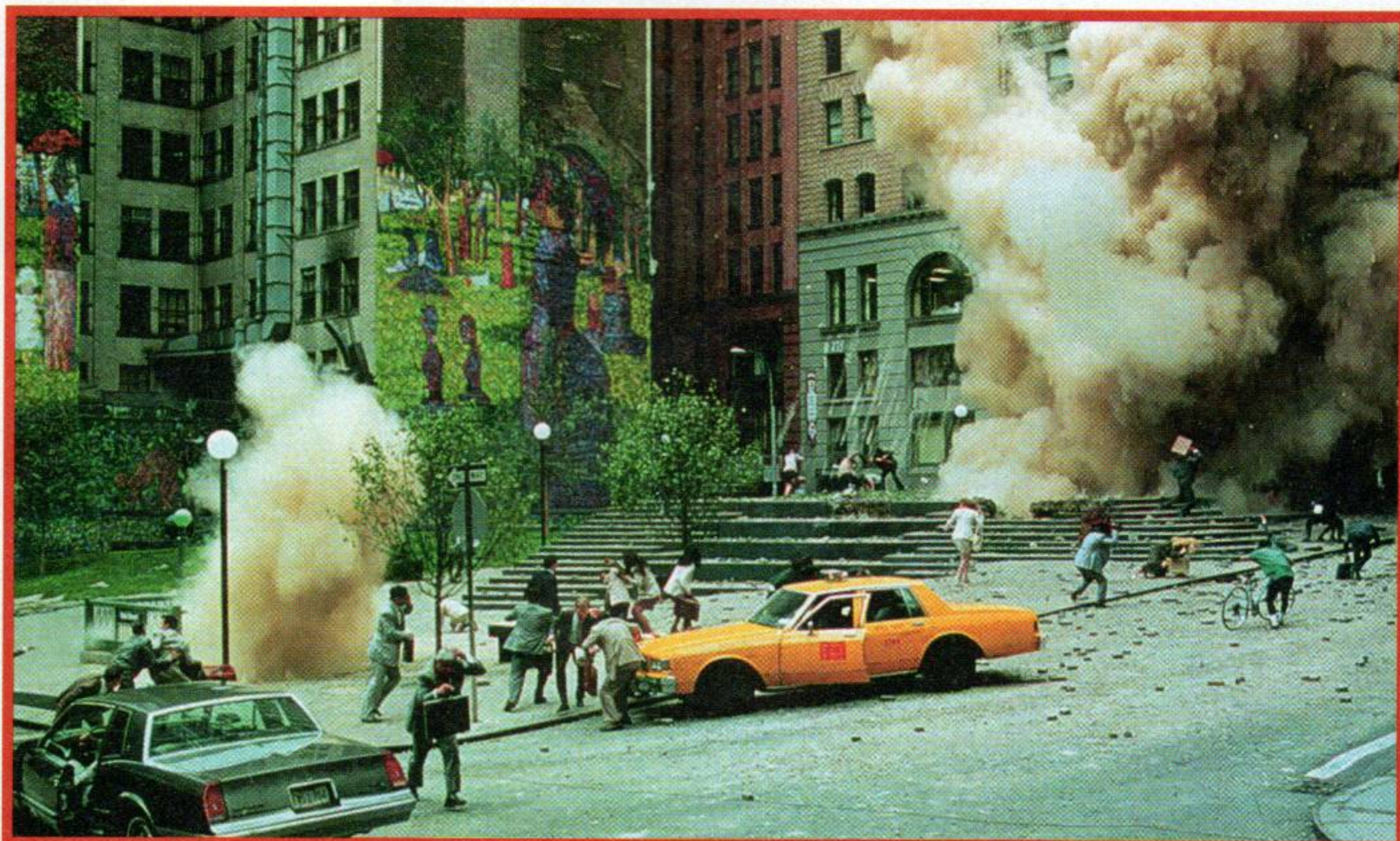
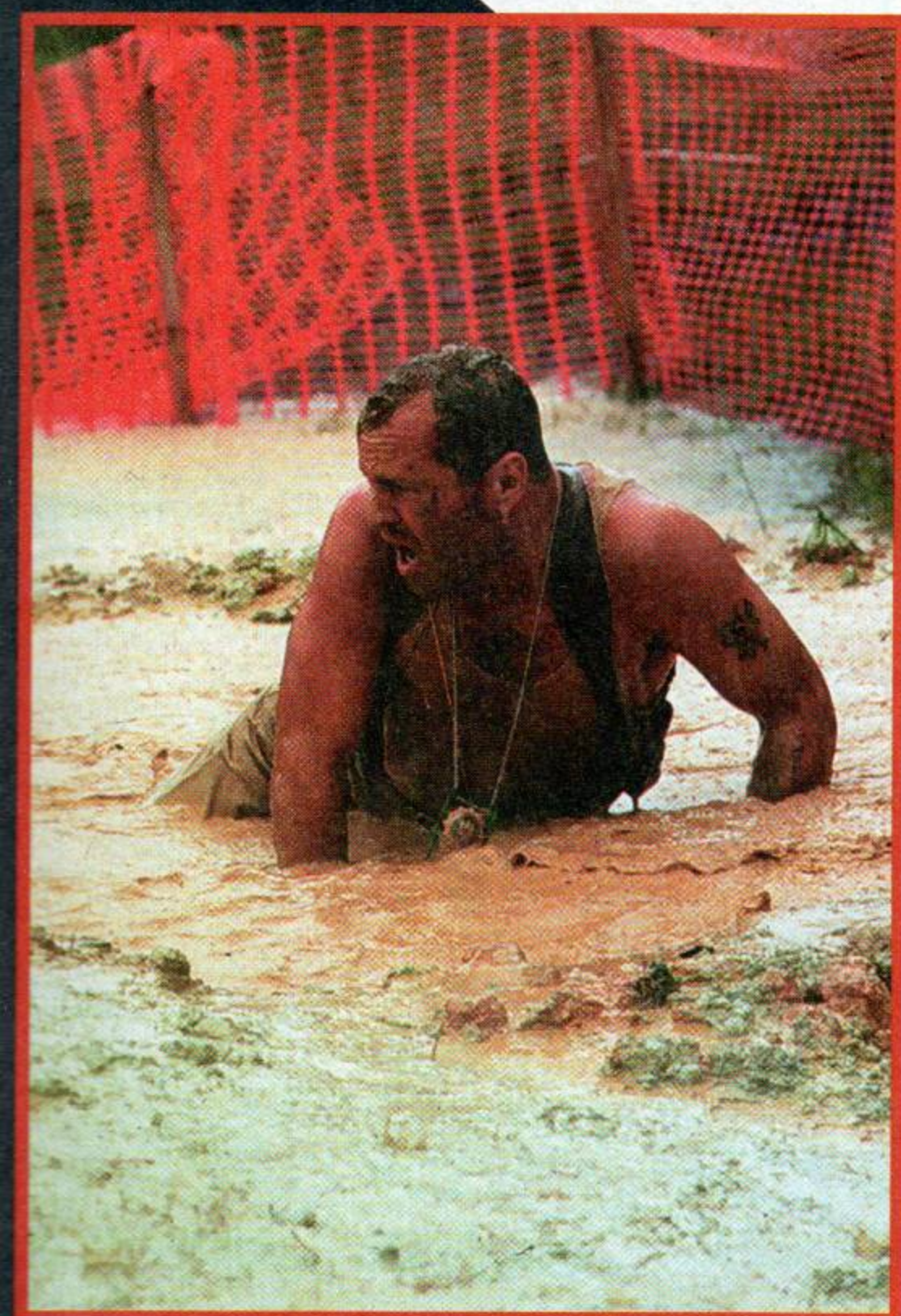
DIE HARD 3 Et mourir de plaisir !

Le film s'ouvre sur une vue du pont de Brooklyn, à l'aube. Petit à petit, New York s'éveille avec une version hard-rock de "Summer in the City". La caméra remonte vers les tours jumelles du World Trade Center, tout en bas de Manhattan, puis descend dans la rue. Et soudain, boum ! Tout le rez-de-chaussée d'un grand magasin explose faisant valser toutes les caisses garées devant. Le film a commencé depuis trois minutes, et on est déjà accroché à son fauteuil. Et ça va être du même calibre pendant deux heures !

BRUCE WILLIS, LA PROIE

Cet acte terroriste est vite revendiqué par un certain Simon (Jeremy Irons). Il menace de continuer si John Mc Lane (Bruce Willis) refuse de jouer avec lui à "Simon a dit" ! Pour Mc Lane, suspendu de ses fonctions et qui sort d'une cuite énorme, la journée va être dure. "Vous gâchez une belle gueule de bois" est sa première réplique qui tue ! Premier défi de Simon. Mc Lane doit se promener en short dans Harlem avec un énorme panneau blanc où est inscrit "Je hais les nègres !" Succès assuré ! Heureusement, un bon samaritain

black prénommé Zeus (Samuel L. Jackson) le sauve du lynchage. Désormais, John et Zeus se retrouvent partenaires du même jeu. Ils devront réussir toutes les épreuves dans un temps imparti, sinon une bombe explosera dans New York. Ils vont vivre une vraie journée en enfer ! Nous ne vous ferons pas hurler en vous racontant toute l'histoire. Sachez tout de même que vous y verrez le plus beau "casse" de l'histoire du cinéma, une poursuite phénoménale en voiture dans Central Park, un barrage qui explose, un duel en hélicoptères et aussi que Simon est le frère de... Chut !



UN TOURNAGE "ATOMIQUE"

La première explosion du film, celle du magasin, est la plus importante jamais réalisée sur New York. Pour la mettre au point, il a fallu évacuer l'immeuble et doser l'impact de la bombe de manière à ne souffler que le rez-de-chaussée. Autre grand moment : une explosion dans le métro suivie d'un déraillement du dernier wagon du train ! Il a fallu trouver un plateau (en Caroline du Sud finalement et pas dans la Grosse Pomme) assez vaste pour pouvoir l'équiper de... 500 m de rails. Le résultat est hallucinant et sans danger pour les comédiens ! Tout le déroulement de la cascade a été calculé sur ordinateur. Résultat : l'équipe connaissait la trajectoire du convoi, le moment précis du tête-à-queue et le point de chute du wagon. Quant à la poursuite en taxi, la production du film a carrément fait boucler un tronçon de la 9e avenue pour pouvoir filmer depuis un hélico volant à basse altitude ! Quant aux autres cascades, vous les découvrirez vous-même dans les salles.

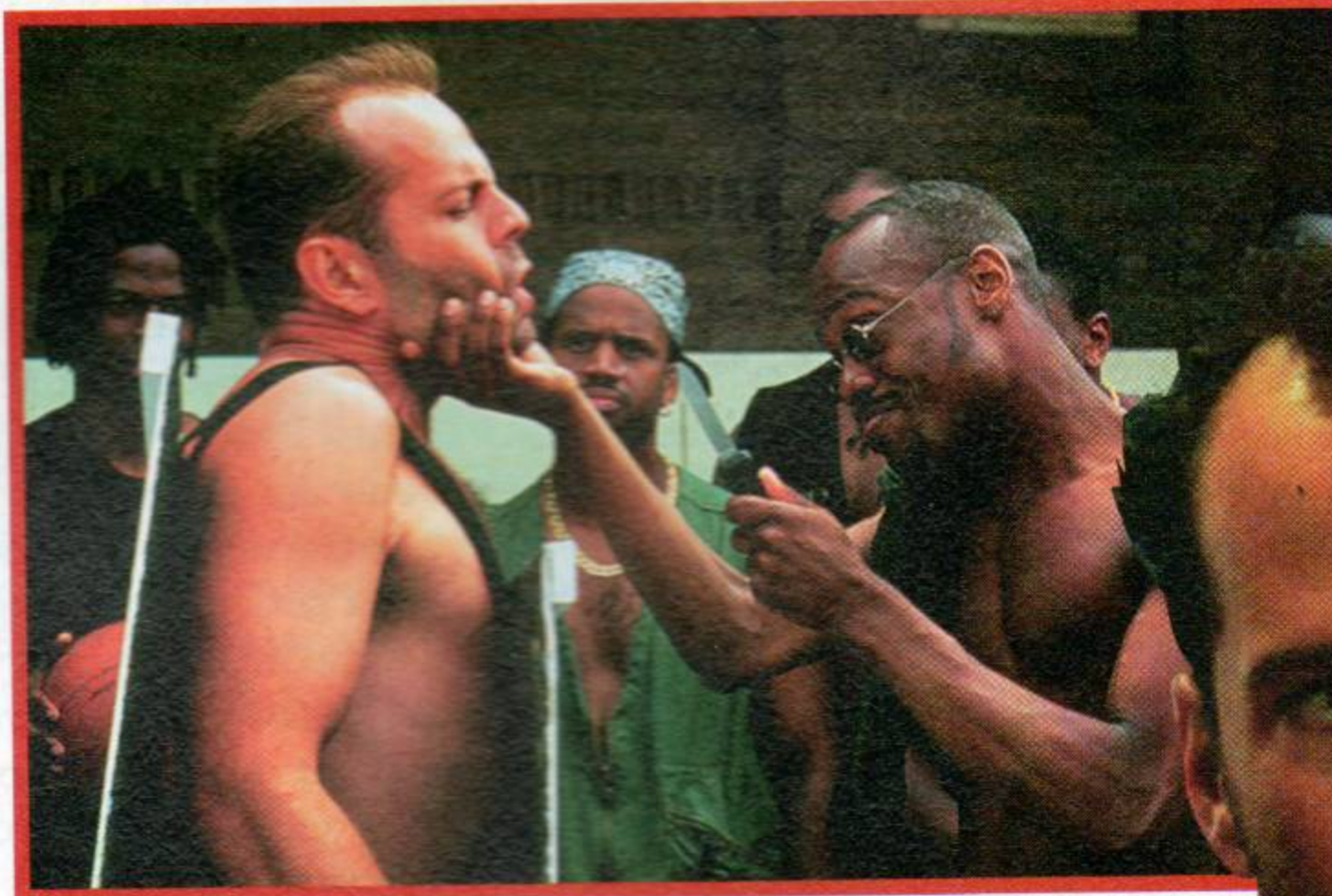
DE L'HUMOUR ET DU SANG

Comme dans les deux premiers films de la série, l'humour et la violence font bon ménage. Willis et Jackson forment un duo hilarant et efficace (on n'est pas loin de L'arme fatale) : ils n'arrêtent pas de se vanter et de se traiter mutuellement de racistes. Jeremy Irons, dans son premier rôle de méchant, est parfait avec son accent allemand, son bégaiement et ses migraines. Le "Co-co-co-connn..." que lui envoie Willis à la tronche vaut son pesant de cacahuètes. Tout comme la scène où Willis descend quatre méchants et en profite pour repeindre en rouge l'ascenseur. Là, c'est franchement violent ! Enfin, signalons pour les âmes sensibles que l'humour des dialogues fait vite oublier ces séquences sanglantes.

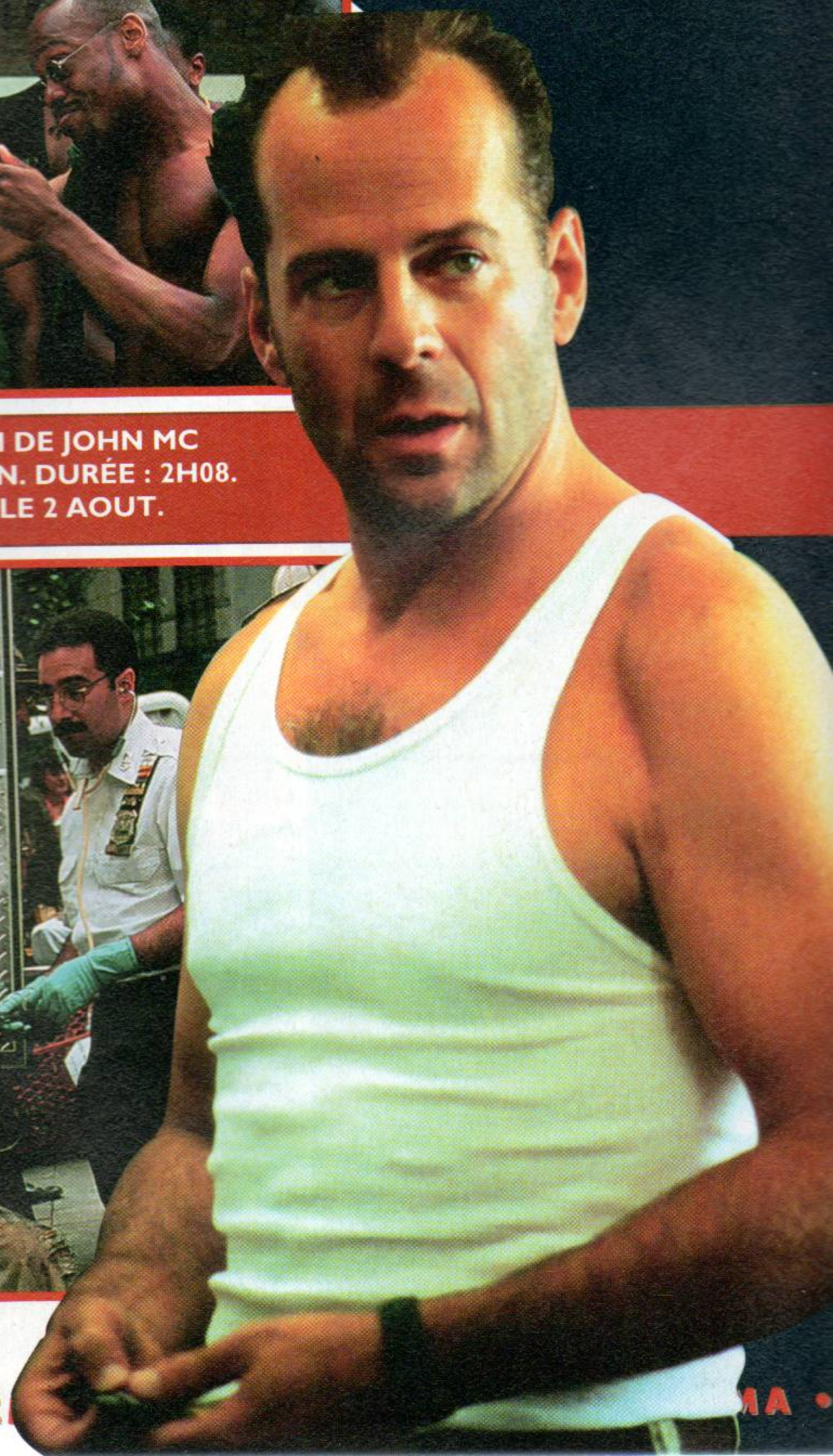
Et le sexe, me direz-vous ? On a tout juste droit à un "crac-crac" sauvage entre Simon et Katya (Sam Phillips), une guerrière aussi douée pour déchirer les vêtements à coups d'ongle que pour taillader au couteau un homme de la tête aux pieds (une des séquences les plus "lyriques" du film sur fond de musique militaire). ERIC PAVON

À VOIR ABSOLUMENT

Un grand film d'action, réalisé de manière très efficace par Mc Tiernan, qui a déjà fait ses preuves avec Predator, À la poursuite d'Octobre rouge et Last Action Hero. Toutes les scènes de rues sont réalisées caméra sur l'épaule, ce qui donne un effet de vitesse impressionnant et fait monter l'adrénaline. Des caméras sont également installées dans les véhicules pour plonger les spectateurs dans l'action. Un film "joypadisant" !



UN FILM DE JOHN MC TIERNAN. DURÉE : 2H08. SORTIE LE 2 AOUT.



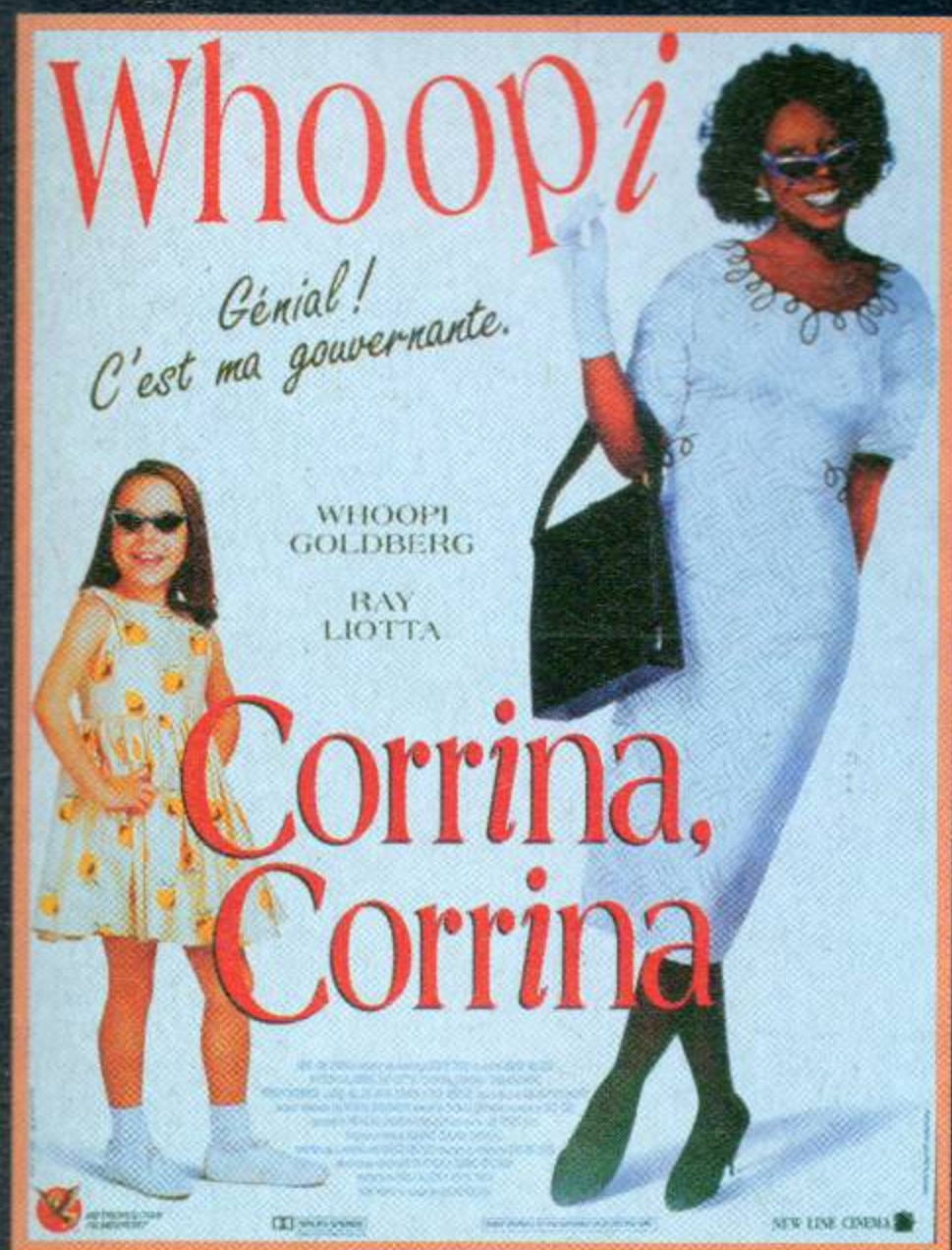
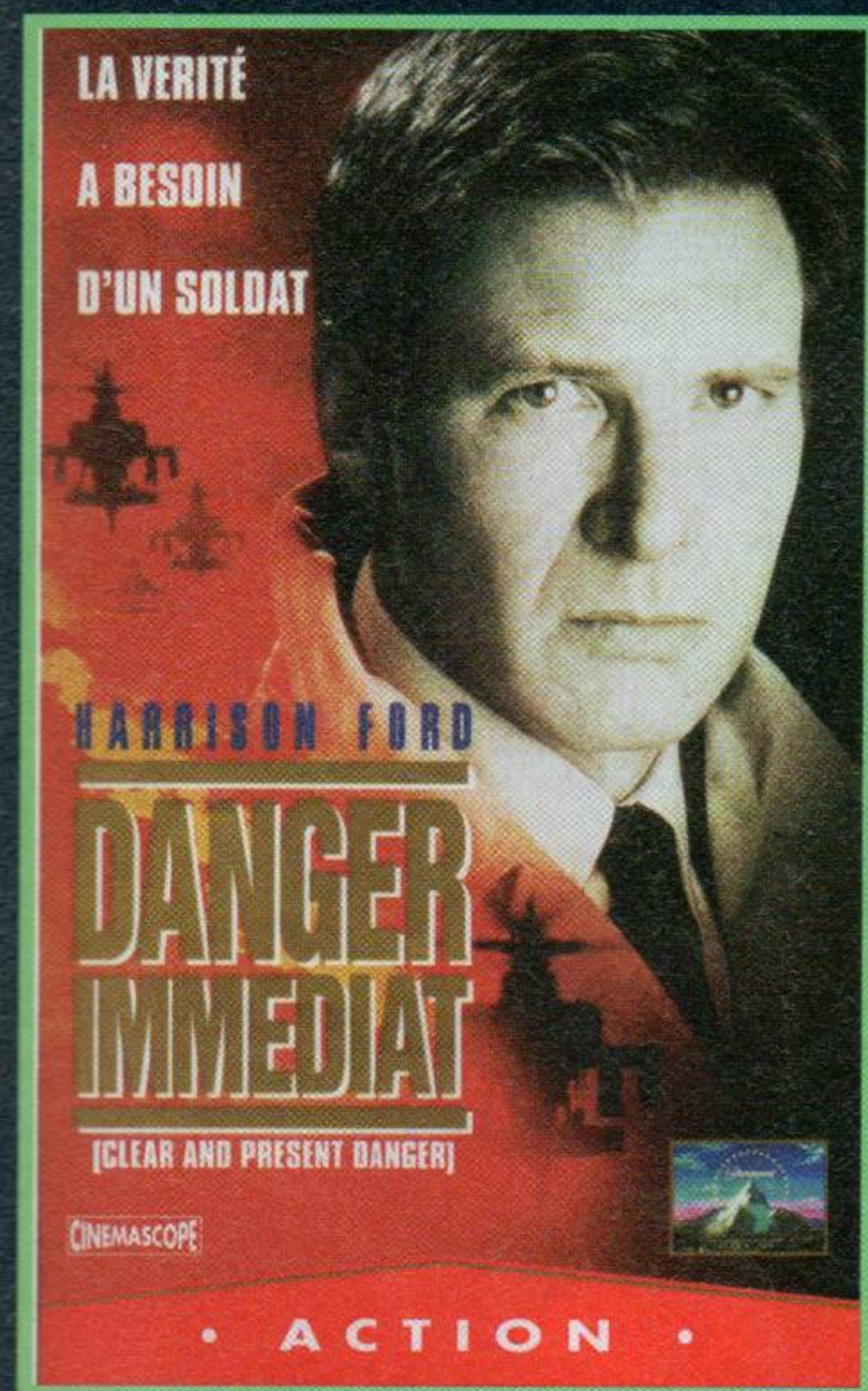
Vidéo

LES SORTIES DU MOIS

danger immédiat

CIC Vidéo

Si John Wayne pouvait se vanter d'avoir obtenu le titre "d'homme le plus classe du monde", Harrison Ford lui, peut se targuer d'avoir reçu le titre "d'acteur du siècle". Ayant débuté dans le célèbre Star Wars, l'acteur se fraye largement son chemin vers la gloire en obtenant le premier rôle dans Les aventuriers de l'arche perdue, puis en accumulant les succès des films qu'il interprète tour à tour, comme par exemple Witness ou bien plus récemment Le fugitif qui était à l'origine une série télévisée américaine. Willem Dafoe est aussi à l'affiche de Danger immédiat. Révélé par Oliver Stone dans Platoon, la carrière de l'acteur s'élargit depuis, on pourra ainsi le voir dans Body, un polar sulfureux aux côtés de Madonna. Danger immédiat est un film d'espionnage qui alterne habilement politiques véreuses et actions. Tout part de l'assassinat d'un des proches du président des États-Unis. Jack Ryan (Harrison Ford), nommé à la tête du Service des renseignements de la CIA, doit enquêter sur le meurtre. Bientôt, les résultats de l'enquête vont démontrer que l'ami du président blanchissait l'argent de la drogue du cartel de Colombie. Mais parallèlement, Ritter, autre membre de la CIA jaloux de la promotion de Ryan, va mener une guerre secrète en Colombie, contre le cartel colombien en engageant un corps d'armée américain sous la couverture du président. Ryan va alors se retrouver au centre de l'enjeu politique et financier du président américain et du cartel colombien, jusqu'au jour où il va prendre conscience des plans véreux de ses supérieurs qui vont tenter de le piéger parce que celui-ci refuse de se conformer à leurs desseins. Ce n'est pas parce que Danger immédiat est un film d'espionnage qu'il n'y a pas d'actions ; il suffit de voir la scène où Ryan se fait canarder au lance-roquettes pour s'apercevoir qu'il y en a pour tous les goûts ! Ce film est tiré de la troisième adaptation d'un best-seller de Tom Clancy et se veut comme étant la suite de Jeu de guerre. Disponible immédiatement, vous ne devez le rater sous aucun prétexte.



corrina - Corrina

Delta Vidéo

Après nous avoir habitués à des compositions tenant du registre comique, Whoopi Goldberg nous revient cette fois-ci dans un film dramatique. Si vous avez eu l'occasion de voir Jumping Jack Flash ou encore Sister Act 1 ou 2, vous me comprendrez. Dans Corrina Corrina, son rôle est loin d'atteindre l'intensité de celui de La couleur pourpre. Sans verser dans la tragédie complète ni dans l'hystérie de Sister Act, Whoopi Goldberg demeure touchante dans Corrina Corrina. Après la mort de sa femme, Manny Singer (Ray Liotta) se retrouve seul avec sa fille de huit ans, Molly. Bientôt il se met à la recherche d'une gouvernante qui pourrait s'occuper de sa fille. Mais rares sont les postulantes réellement efficaces, car Molly reste dans un mutisme total depuis le décès de sa mère. Jusqu'au jour où Corrina arrive et redonne le goût de vivre à Molly et... à Manny. Ce film intelligent et bien réalisé par Jessie Nelson traite de plusieurs thèmes comme la douleur de la perte d'un proche, ou la ségrégation en Amérique. Certains pourraient trouver le film ennuyeux car sans actions, mais les amateurs de mélodrames se régaleront en regardant Corrina Corrina qui est comparable à My Girl dans le genre. Un film somme toute gentil. Sortie au début de ce mois.

demolition man

Warner Home Video

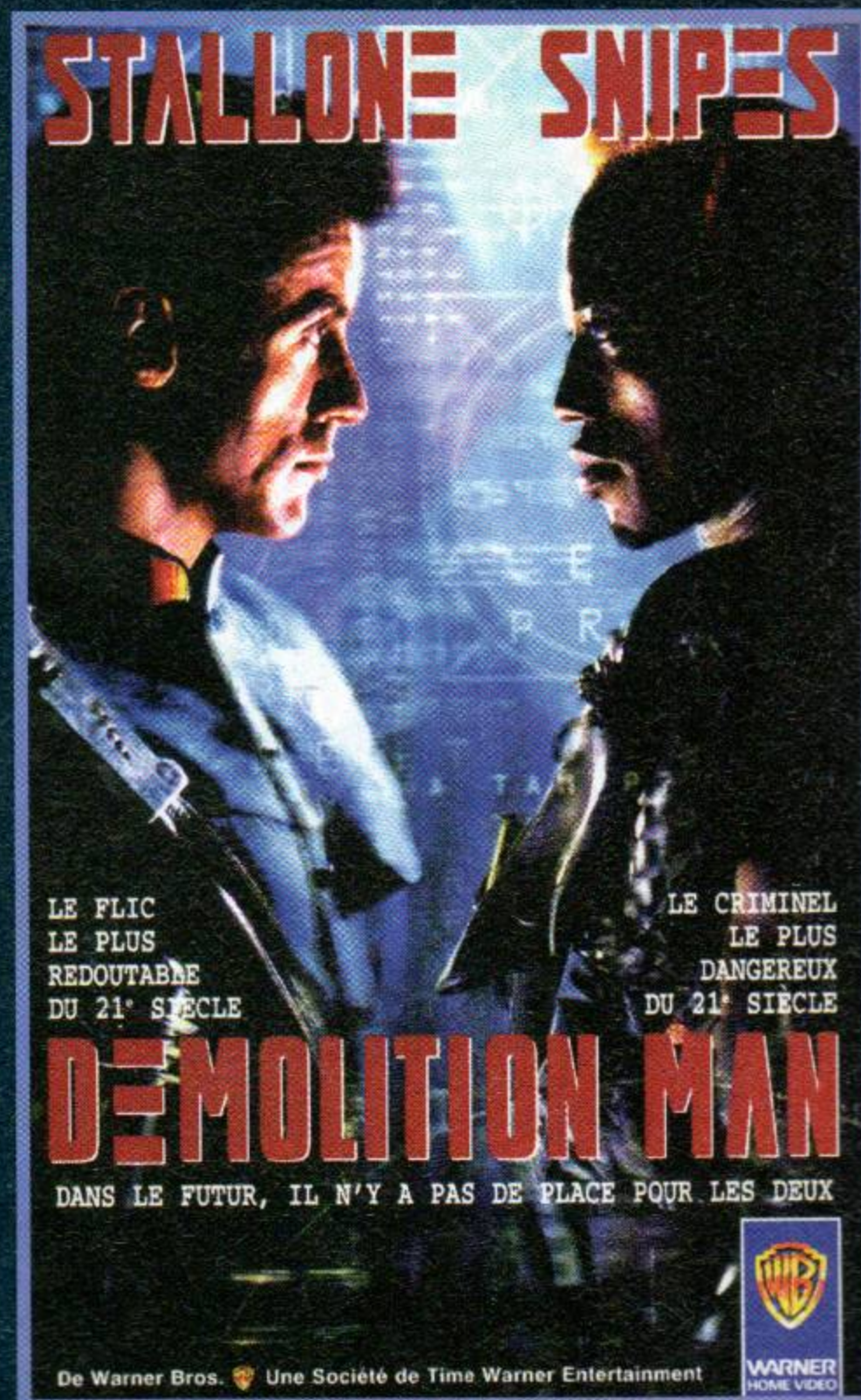
Enfin Demolition Man, THE film d'action, sort en cassette vidéo grâce à Warner Home Video. Ce qui nous donne l'occasion de revoir Sly, plus musclé que jamais, dans un face-à-face titanesque contre un Wesley Snipes qui campe bien son rôle de méchant sadique ! D'ailleurs, j'en profite



pour vous dévoiler que The Dam est en préparation actuellement et que ce film n'est "que" la suite de Cliffhanger avec encore Sly en vedette. De même, pour l'ami Snipes dont on pouvait récemment suivre les aventures dans Drop Zone, et que l'on annonce dans Black Ice, un film dont on ne sait rien hormis le titre. Réalisé par Marco Brambilla, produit par Joel Silver (Die Hard, L'arme fatale...), Demolition Man a obtenu 1 700 000 entrées en France lors de sa sortie en salle, peut-être réalisera-t-il le même exploit en vidéo, toutes proportions gardées ? Pour en venir au scénario, sachez que nous sommes en 1996, à Los Angeles, alors que Simon Phoenix, un dangereux psychopathe, prend en otage des femmes et des enfants en barricadant les lieux d'explosifs. John Spartan dit Demolition Man (le flic de service) prend l'immeuble d'assaut et se tape cinquante truands à lui tout seul avant d'arriver à Phoenix. Le menaçant de sa "pétoire", Spartan provoque Phoenix qui met le feu au bâtiment.

L'immeuble explose en tuant les otages, alors que Spartan et Phoenix parviennent à s'échapper du feu. À la suite de ce tragique événement, Spartan écope d'une peine de "cryopénitencier" pour homicide involontaire, alors que le meurtrier Phoenix l'accompagne. Trente-six ans plus tard, alors que Los Angeles, Santa Barbara et San Diego se sont réunis pour ne former qu'une immense mégapole, San Angeles, le politicien Raymond Cocteau a réussi à bannir le crime de la ville. Il n'y a désormais plus aucune arme. Mais Phoenix s'enfuit alors mystérieusement du pénitencier. Il ne reste plus qu'à libérer Spartan, flic d'un autre temps, pour rattraper ce dangereux criminel. De son côté, Phoenix pille les musées afin de s'armer en balançant le responsable du coin à travers les vitrines... Spartan intervient alors et... bonjour la fusillade. Demolition Man ne fait pas dans la dentelle. Malgré tout, ce grand film d'action ne manque pas de poncifs des séries Z des films italiens de Marc Moran (qui l'aurait dénigré dans son genre. Style histoire de barbares du futur ou autres sujets de mauvais goût...), avec cette bande de rebelles opprimés qui meurent de faim et qui vivent dans les égouts. C'est encore sous l'emprise du stéréotype du héros made in US que Spartan va prendre leur parti vers la fin du film. Parce qu'en vérité, c'est Cocteau himself qui est à l'origine de la libération de Phoenix, et cela pour qu'il élimine les rebelles.

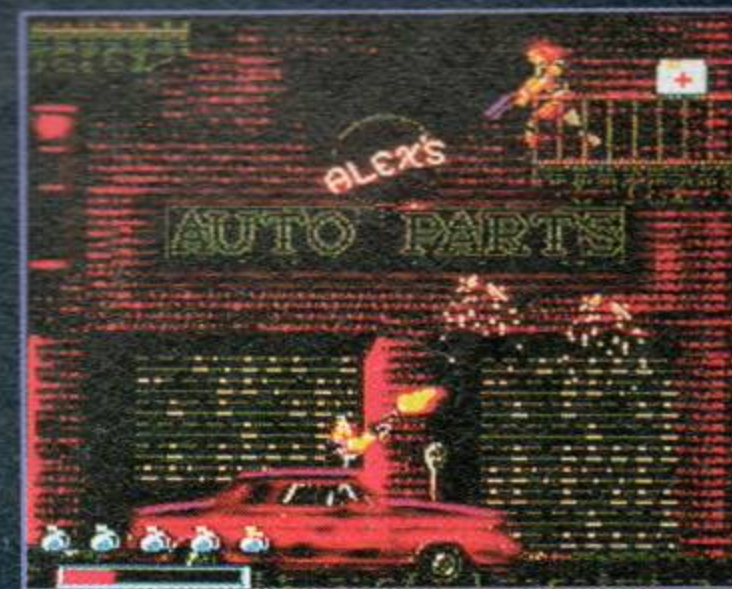
Malgré tout, Demolition Man reste un film au-dessus de la moyenne grâce à une action soutenue et des cascades impressionnantes comme la poursuite en voiture dans le tunnel, ou encore, au début du film, quand Sly exécute un saut à l'élastique de son hélicoptère. En bref, ne ratez tout de même pas ce film en vidéo, que ce soit à la location ou à la vente ! Parallèlement, Acclaim a eu l'idée géniale de convertir le film en jeu vidéo sur Super Nintendo et Megadrive. En cours de développement, Demolition Man sera un jeu d'action proposant plusieurs phases de jeu, alternant plates-formes/action et action-arcade. Il n'est pas sans rappeler toutefois Judge Dredd sur Super Nintendo et True Lies sur cette même machine. Il se pourrait que la phase vue de haut nous propose de la recherche mêlée à de l'action. Le jeu reprendra les séquences du film, avec par exemple le passage du musée ou bien celui de la poursuite en voiture. Sortie sur vos 16 bits prévue dans le courant du mois d'août.



Le jeu reprend des éléments du film en rajoutant tout de même des difficultés pour tenir le joueur en haleine, car dans le film, lors de la séquence du musée, il n'y a que Phoenix et non d'autres méchants armés. Mais que voulez-vous, il faut bien s'amuser...



Même dans votre bagnole, on trouve le moyen de vous embêter ; alors que voulez-vous, il faut bien répondre de façon gentille !



Comme dans Contra de Konami vous pourrez escalader les murs des plates-formes en tirant pour protéger votre humble vie d'homme des cavernes !



Suspendu par un câble, vous êtes dans les sous-sols de San Angeles ! Il faut un peu sombre pour se balader !

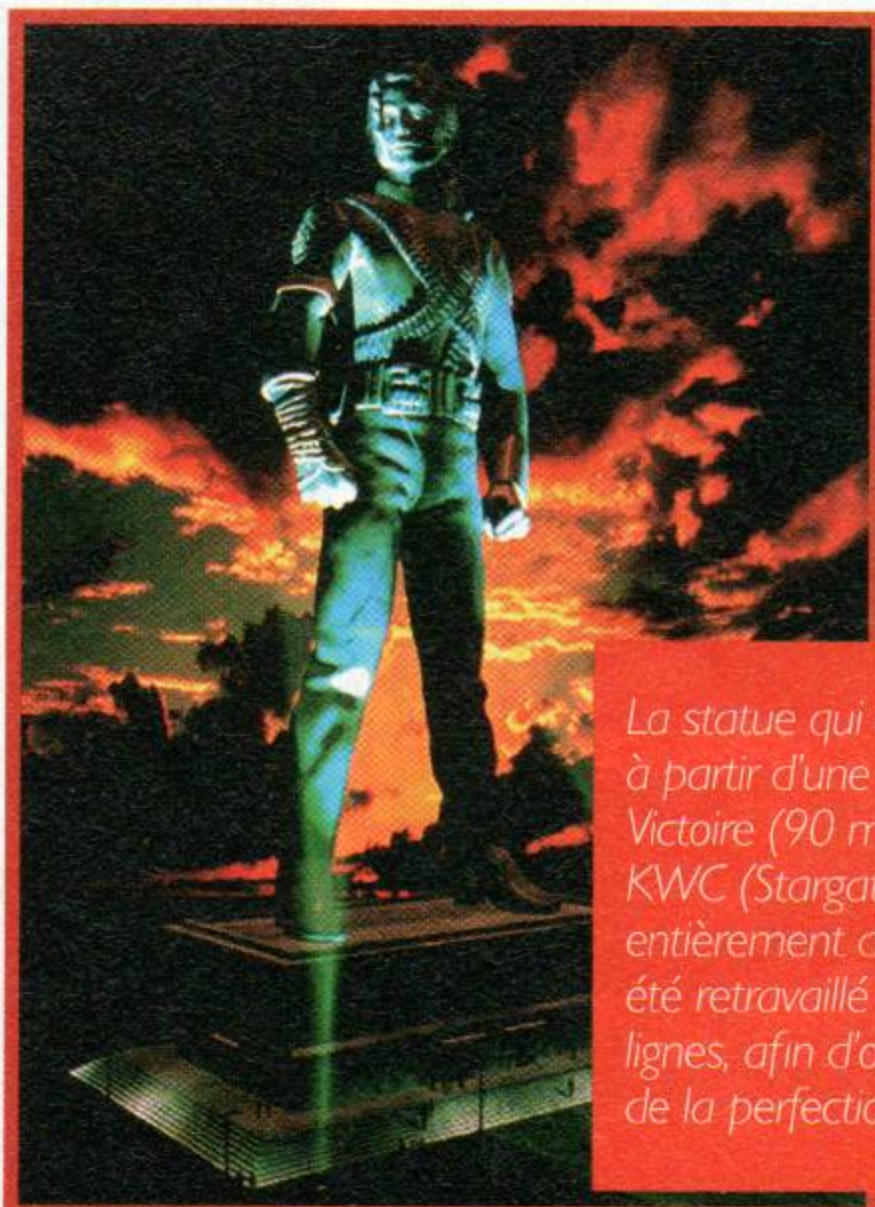
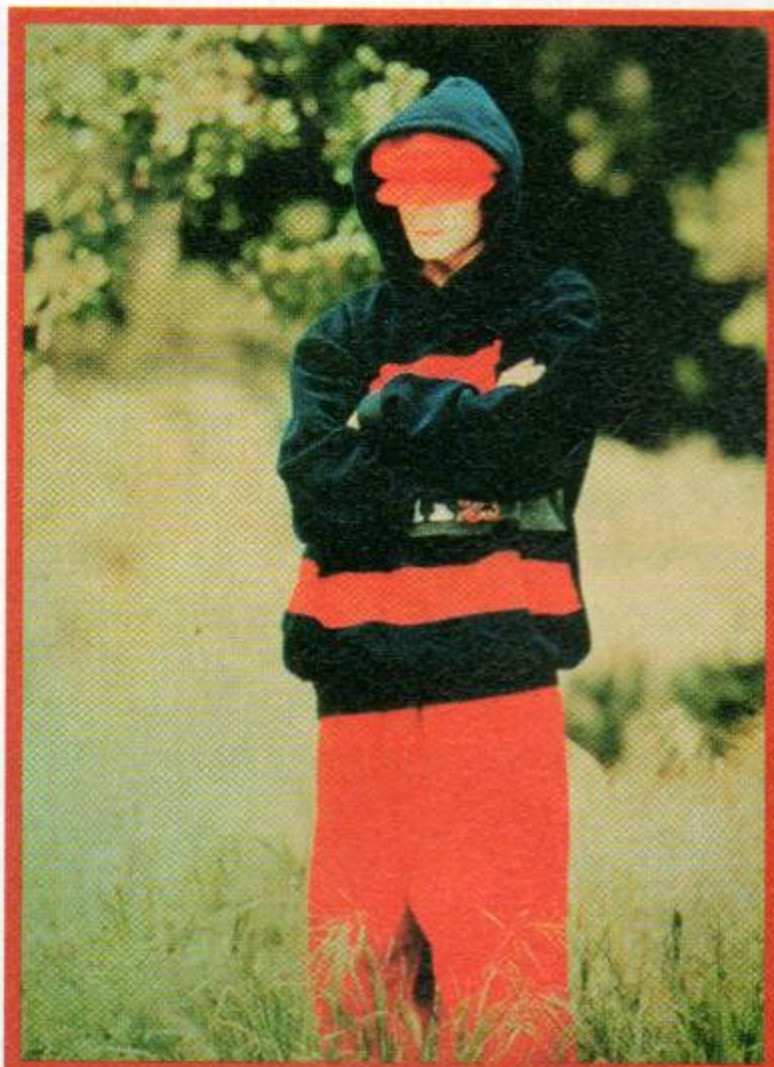
DES CD... ET DES MUSIQUES...

La sélection des CD du mois

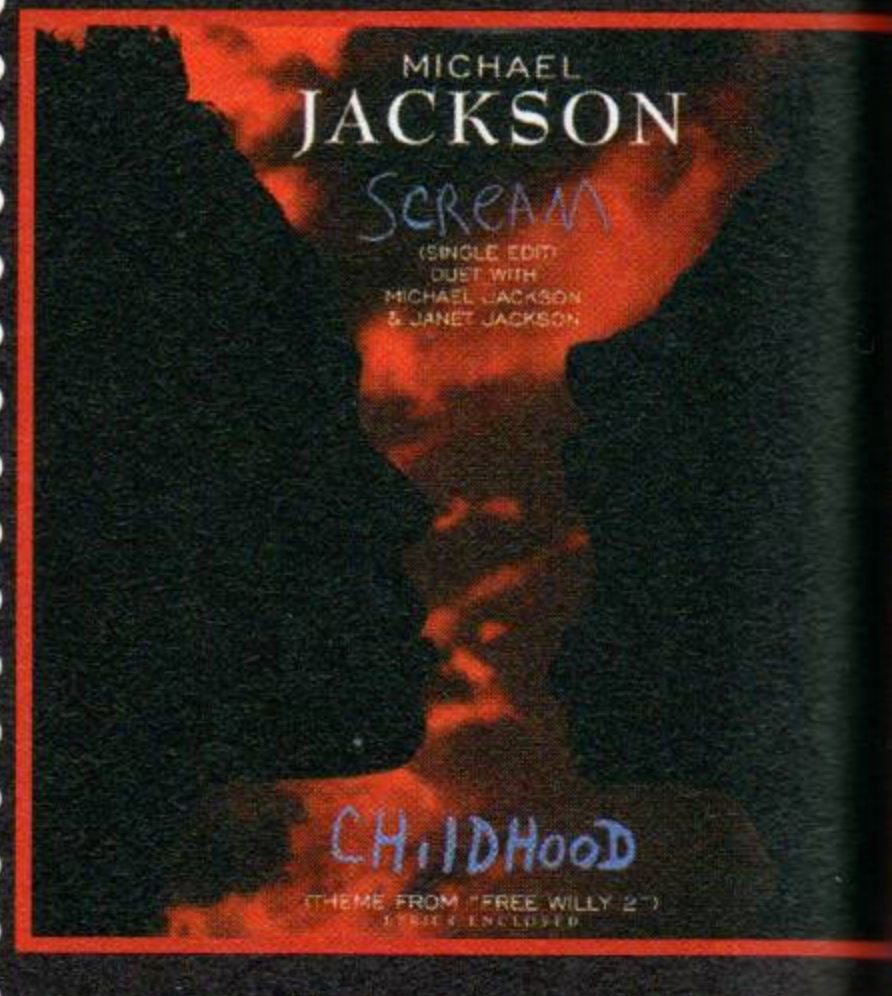
Scream, Janet & Michael Jackson

EPIC
CD 2 TITRES (8'33)
PRIX : 160 F ENVIRON

Premier extrait du nouvel album de Michael Jackson, il comprend les titres Scream et Childhood (thème musical du film Sauvez Willy 2). Scream est tout à fait dans la lignée évolutive de "Dangerous", utilisant beaucoup de rythmiques, mais pas toujours de façon très harmonique à mon goût. Le mélange est un peu bizarre et assez surprenant à la première écoute, lorsque l'on adule ses titres phares : Thriller, Beat It, Bad, ou encore Billie Jean. Childhood, quant à lui, a un style beaucoup moins surprenant qui rappelle un de ses vieux titres She's out of My Life.

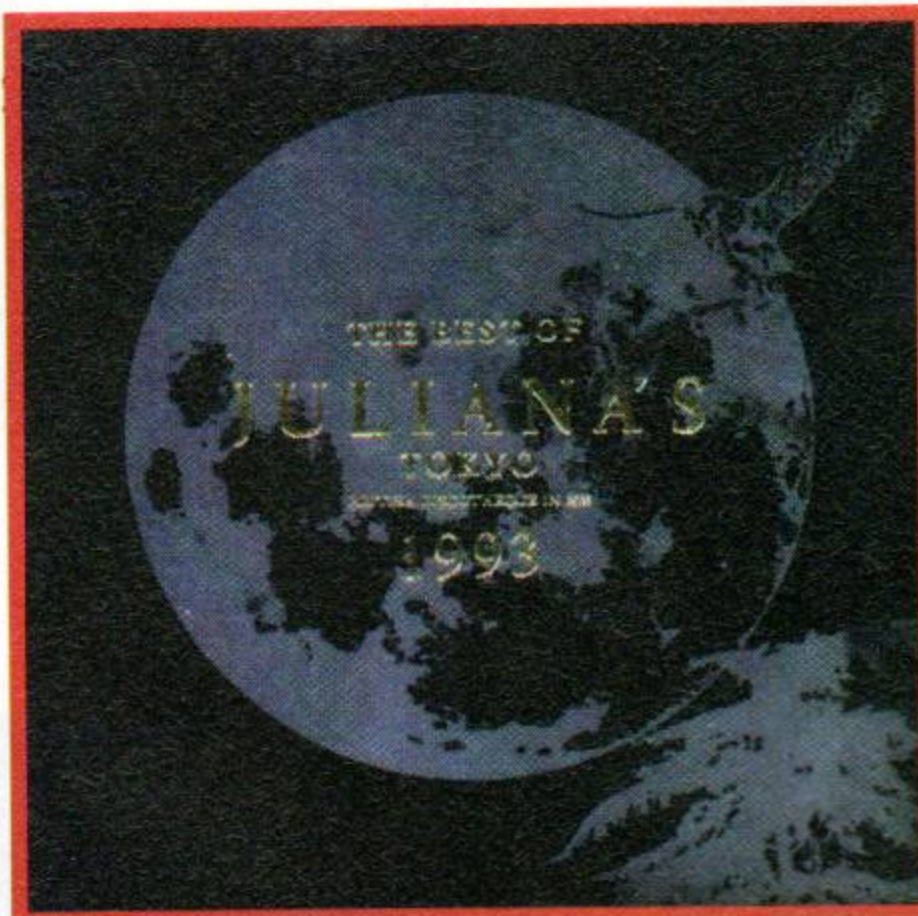


La statue qui a servi à la pochette de l'album a été réalisée à partir d'une photo de l'artiste et du monument de la Victoire (90 m) situé à Volgograd en Russie. La société KWC (Stargate) a fait un moule de la statue et l'a ensuite entièrement digitalisée par ordinateur. Le tout a finalement été retravaillé sur des machines d'une résolution de 4 000 lignes, afin d'obtenir le tirage digital le plus proche possible de la perfection.



The best of Juliana's Tokyo 1993 avec Trax

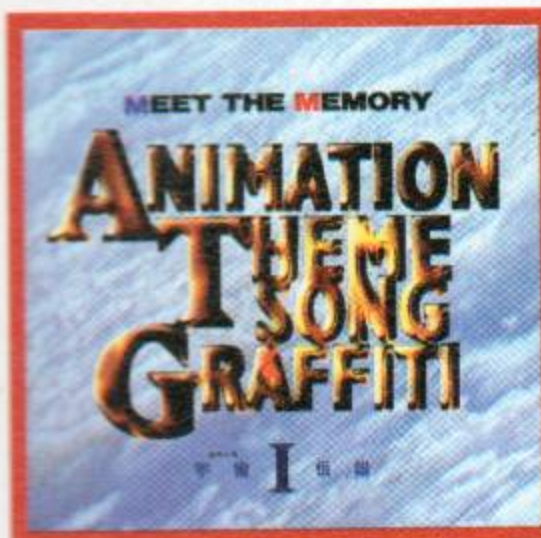
2 CD (2 H 16'10)
PRIX : ENVIRON 385 F
(REF. : AVCD 11163-11164)



1993 : je sais ça date, mais je pense que peu d'entre vous connaissent Juliana, la plus grande boîte de nuit britannique de Tokyo. Ce lieu de rencontre de quelques milliers de Japonais a malheureusement dû fermer ses portes pour des raisons bien connues de ce genre d'établissement. Juliana nous a cependant laissé quelques bribes de la musique et de l'ambiance qui en ont fait sa popularité (une vingtaine d'albums) : techno et dance tout droit sortis des plus grands groupes anglais et japonais, remixés par 5 DJ qui font maintenant figure de légende au Japon. Ce Best of 93 n'est pourtant pas le meilleur de ce qui s'est déjà fait, mais il a néanmoins le mérite de nous initier à Juliana's Tokyo....

Animation Theme Song Graffiti I

VICTOR
16 TITRES (57'59)
PRIX : ENVIRON
160 F (REF. :
VICL18163)



Compilation datant de décembre 1994 au Japon, cet album aussi étrange que cela puisse paraître regroupe des musiques qui datent !... qui datent !... Les plus vieux d'entre vous y retrouveront nostalgiquement les airs qui ont bercé leur enfance : des premiers génériques de "Macross" et "Mospeeda" à "Yamato" en passant par "Galaxie Express 999" et les premiers concepts de "Gundam", vous ne pourrez sans aucun doute pas retenir un sourire – voire de francs éclats de rire – à l'écoute de ces titres tous plus kitch les uns que les autres.

Youthanasia, Megadeth

CAPITOL
12 TITRES (50'02)
PRIX : 120 - 140 F



Avouez que cela faisait longtemps que vous attendiez un groupe de Hard, et surtout un dont vous aviez déjà entendu parler. Eh bien là, je crois que vous êtes servis, car il est bien inutile de vous présenter Megadeth. Voici leur dernier album, Youthanasia, disponible depuis 1994. La musique, les paroles, tout est là pour vous saisir les tripes; en particulier le morceau À Tout le Monde, tellement émouvant qu'il vous prend à la gorge (ndTSR : Yuriko est sensible...). L'originalité de Megadeth en tant que groupe de Heavy Metal, c'est de ne pas voir que les côtés négatifs de la vie et de laisser, dans la plupart de ses textes, quelque chose qui ressemble à de l'espoir.

Musique de Nuit Game Ongaku Concert 4



SONY
11 TITRES (1 H 13'02)
PRIX : ENVIRON 250 F
(REF. : SRCL 2736)

Onze musiques de jeu ont été reprises par un orchestre tout ce qu'il y a de plus classique. Entre Wild Tracks, Super Mario's Brothers, Super Metroid, Dragon Quest, Albert Odissey et autre Final Fantasy VI, il ne faudra pas vous attendre à des remixes techno comme cela se fait souvent pour les musiques de jeux vidéo ! À réserver exclusivement aux amateurs de musique classique et aux collectionneurs.

Agenda des concerts des mois de juillet et août

AUTOUR DE LUCIE

- 14/07 : La Rochelle

JAMIROQUAI

- 08/07 : Belfort
- 10/07 : Nice - Jazz Festival

LIGHTNING SEEDS

- 17/07 : Toulon - Zénith

MISTIGRI

- 16/07 : Francofolies de La Rochelle

NTM

- 07/07 : Bruxelles - Dour Fest Music
- 08/07 : Sens
- 10/07 : Montreux - Festival Jazz
- 15/07 : Ajaccio - Stade de Salines
- 21/07 : Lac de Salagou - Rock'n'Ruffes

OASIS

- 08/07 : Belfort - Les Eurockéennes

SILVERCHAIR

- 04/07 : Paris - Arapaho
- 07/07 : Belfort - Les Eurockéennes

TERENCE TRENT D'ARBY

- 08/07 : Belfort

SPECIAL • SPECIAL • SPECIAL • SPECIAL

• Où trouver les CD japonais ?

Nombre d'entre vous ont toutes les peines du monde à se procurer les CD soit d'animation, soit de jeux vidéo que nous vous proposons dans notre rubrique, et pour cause, nous les tenons directement

du pays où le soleil montre en premier le bout du nez qu'il n'a pas. La plupart des magasins d'import en France n'ont pas toujours tous ces articles, mais en revanche il est parfois possible de les commander. Alors renseignez-vous bien !

high-tec

C'est l'été ! Ce mois-ci, tout plein de nouveautés pour les vacanciers de France et de Navarre. De la photographie en passant par l'audio et la vidéo, retrouvez, comme chaque mois, tout ce que les constructeurs les plus illustres du monde lancent sur le marché de la "high-tech". Et puis, puisqu'on peut s'en servir pour rendre les jeux vidéo encore plus attractifs, pourquoi s'en priver ?



RADIO-CASSETTE CD 1655 SAMSUNG

Équipé d'un tuner digital, d'un double lecteur de cassettes auto-reverse, d'un renforcement des basses et d'une télécommande, ce radio-cassettes est idéal pour tous ceux et toutes celles (et ils/elles sont nombreux(ses) !) qui adorent écouter leurs musiques de jeux favorites. "Ça te dirait d'entendre le "CD Ridge Racer" sur mon poste à moi, dis ?"
1 490 F TTC. Disponibilité : août 1995.



RÉPONDEUR NUMÉRIQUE ODER 30 MATRA

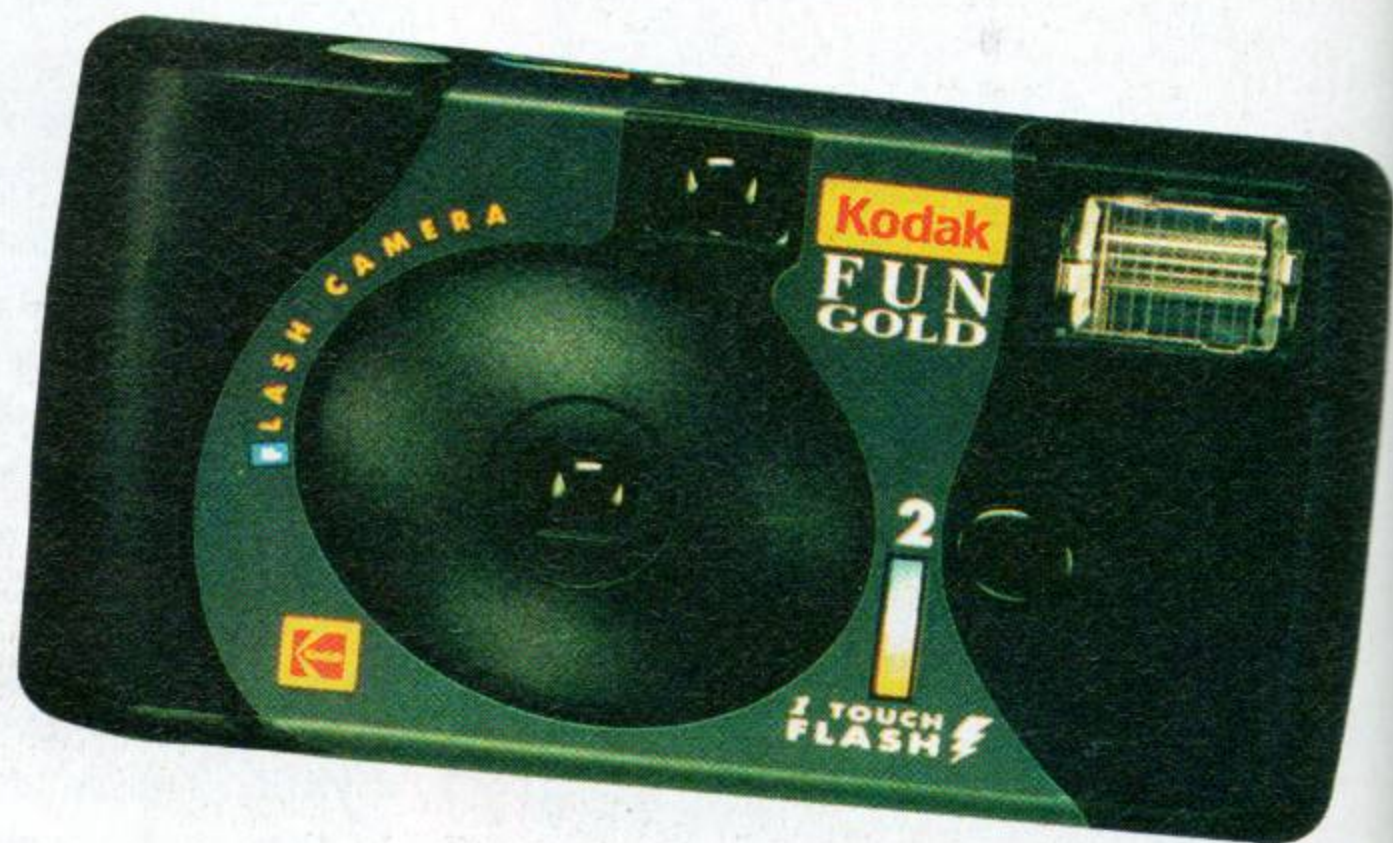
Si vous ne voulez pas être dérangé en pleine partie de Mario ou de Zelda, ce répondeur interrogeable à distance est ce qu'il vous faut ! Ses lignes très arrondies et son système novateur de prises de messages (plus besoin de cassette, tout se fait en mémoire !) en font un outil moderne indispensable. Existe en gris ou en blanc.

790 F TTC. Disponibilité : actuelle.

APPAREILS PHOTO KODAK FUN GOLD

Les nouveaux appareils photo jetables sont arrivés ! Kodak Fun Gold et Kodak Fun Gold Flash permettent 27 poses chacun. Dans le domaine du PAP (comprenez : "prêt à photographier"), ces petits derniers sont de véritables petits bijoux esthétiques et techniques. De plus, leur prix est on ne peut plus attractif. Seul hic : pour voir vos exploits, il faudra vous en séparer !

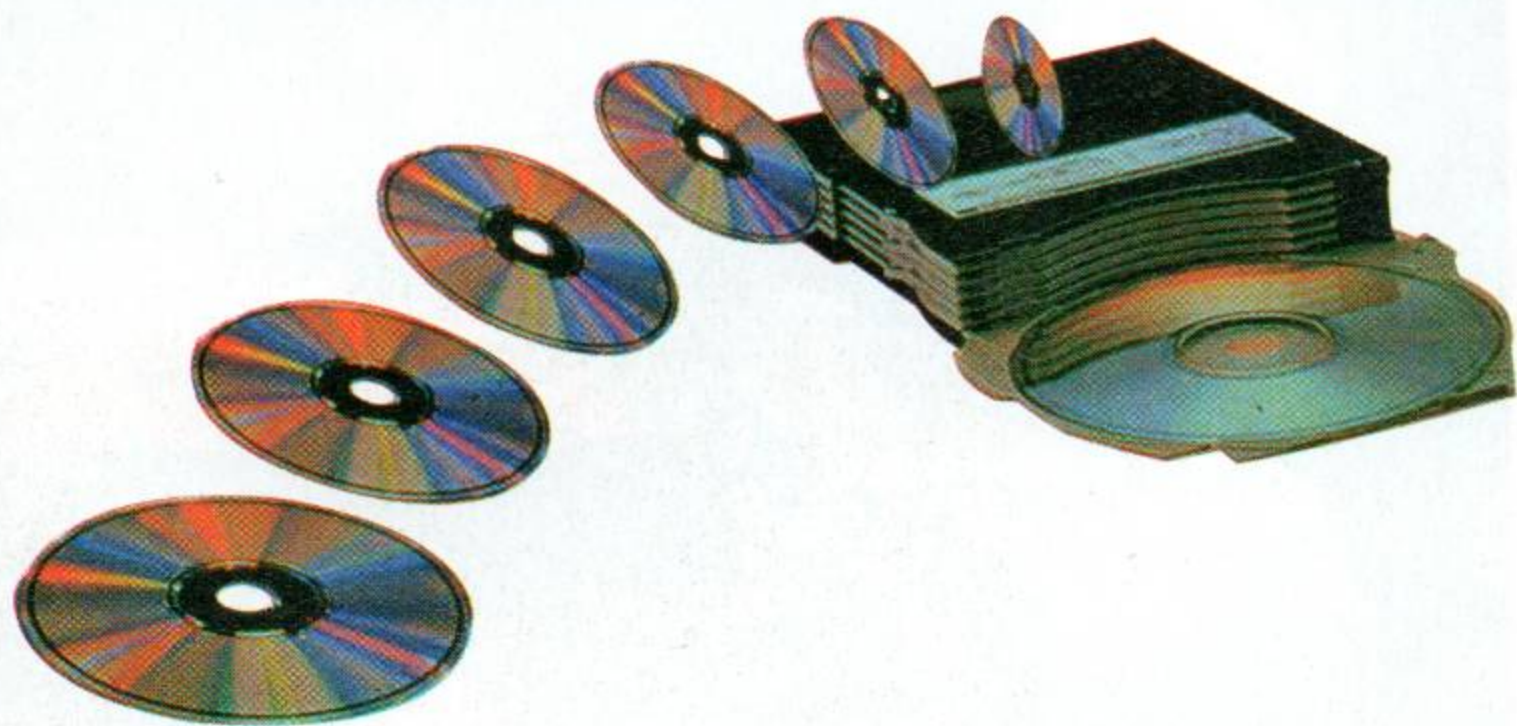
Kodak Fun Gold : 59 F TTC et Kodak Fun Gold Flash : 89 F TTC. Disponibilité : actuelle.



RÉTROPROJECTEUR HP-S 4113 SONY ▶

La qualité acoustique (Nicom 2 x 30 watts) et surtout visuelle de cet écran géant (103 cm) vous apportera à n'en pas douter ce que vous n'aviez même pas osé rêver ! Vous pourrez retrouver exactement les mêmes sensations que celles éprouvées dans les salles d'Arcade, avec des jeux comme Daytona USA ou SegaRally, puisque 4 entrées vidéo permettent d'avoir une interconnexion avec toutes sortes de périphériques, dont les consoles de jeux. Le rêve à la maison !

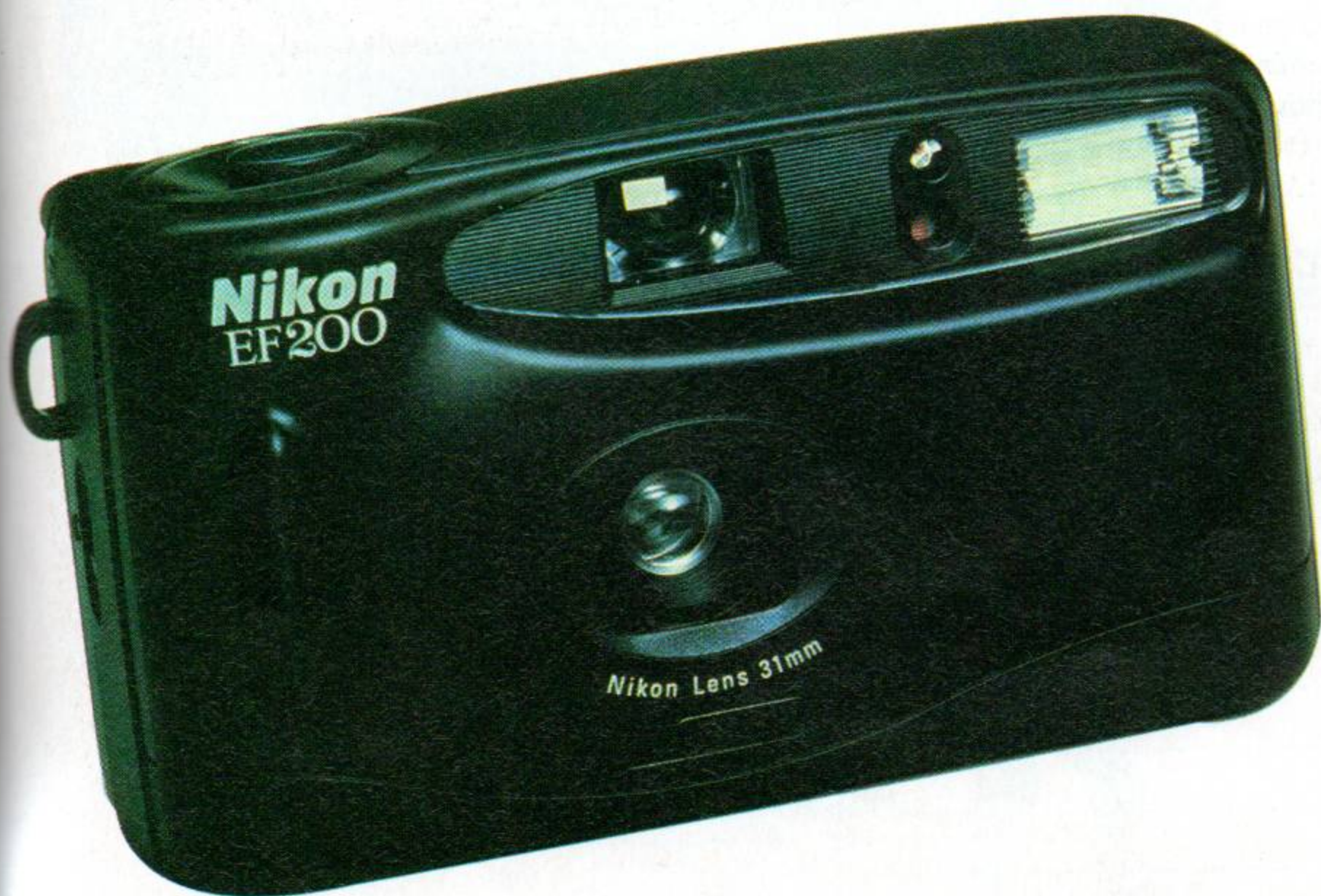
24 000 F TTC.
Disponibilité : actuelle.



◀ MINI JUKEBOX DRM 624 X PIONEER

Ce n'est pas parce qu'on est fou de consoles, qu'on ne va pas regarder ce qui se passe du côté de la micro ! Avec ce chargeur externe 6 CD-Rom (4,4X), pouvant supporter les environnements Dos, Windows et Macintosh, et bénéficiant d'un taux de transfert de 676 Ko, le multimédia prend enfin tout son sens. Un peu d'encyclopédie, de jeu, de vidéo, de musique, le tout sans ouvrir une seule fois le lecteur ! Le must en la matière.

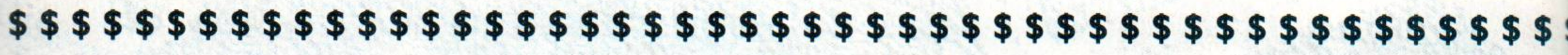
3 990 FF TTC. **Disponibilité : actuelle.**



◀ APPAREIL PHOTO NIKON EF200

Quoi de mieux pour immortaliser un événement que de le saisir sur une pellicule ? Grâce à cet appareil très compact, avec flash intégré, pour un poids de seulement 190 g, rien ne pourra vous échapper cet été. Entre des parties effrénées de Tekken ou de Virtua Fighter, vous allez enfin pouvoir découvrir votre visage en plein effort !

290 F TTC. **Disponibilité : actuelle.**



JOYBANK



Voici une Joybank plus exceptionnelle que jamais. Nous avons fait beaucoup d'efforts, encore plus qu'à l'accoutumée, pour vous trouver de super lots, et pourtant ce n'est pas Noël. En tant que magazine de jeu vidéo, la moindre des choses c'est de parler de jeux vidéo, n'est-ce pas ? Nous avons pensé à tous nos lecteurs qui vont peut-être s'ennuyer dans un exil parfois involontaire où ils devront supporter les crises de nerfs de leur petite sœur ou de leur petit frère, eux aussi en vacances. Ainsi, nous avons non seulement décidé de vous offrir des jeux, mais surtout plein de jeux ! Seulement voilà, il y a un incontournable manque de place dans ces quelques pages pour vous offrir beaucoup de billets, alors j'espère que vous avez fait des économies. C'est le moment de vous réconcilier avec vos ex-amis collectionneurs, tout comme vous, et n'oubliez pas qu'il y avait une planche entière de billets le mois dernier ! Et puis, admirez au passage le nouveau look des billets de la Joybank ! C'est le moment de vider vos tiroirs et d'envoyer tous vos anciens Joy\$ pour remporter l'un de nos super lots de l'été. Sur ce, la Joybank vous souhaite de bonnes vacances !

LES RÉSULTATS DE LA JOYBANK 42

- LOT N°1 : 1 CASSETTE VIDÉO DE RECORD OF LODOSS WAR VOL.1**
 1. Julien Calas, Clamart (5 955 Joy\$)
 2. Jérôme Pourrut, Toulouse (3 835 Joy\$)
 3. Jean-Nicolas Mourrain, Plozevet (3 512 Joy\$)
 4. Francis Cleto, Cannes (3 400 Joy\$)
- LOT N°2 : 1 CASSETTE VIDÉO DE RECORD OF LODOSS WAR VOL.2**
 1. Renaud Virette, Claye-Souilly (3 587 Joy\$)
 2. Laurent Gigan, Sainte Clotilde (2 494 Joy\$)
 3. Olivier Brouqueyre, Castelnau de Médoc (2 145 Joy\$)
 4. André Ponté, Valence (2 140 Joy\$)
- LOT N°3 : 1 CASSETTE VIDÉO DE RECORD OF LODOSS WAR VOL.3**
 1. Mallory Szafulski, Houdain (6 627 Joy\$)
 2. Yoran Grossassand, Voisins le Bretonneux (6 250 Joy\$)
 3. Yannick Jahan, Fontaine (5 265 Joy\$)
 4. Michel Guigueta, Avignon (3 805 Joy\$)
- LOT N°4 : 1 CASSETTE VIDÉO DE RECORD OF LODOSS WAR VOL.4**
 1. Damien Ferrie, Saint Émilien (3 008 Joy\$)
 2. Coste Richard, Paris (2 650 Joy\$)
 3. Max Tessier, Lyon (2 302 Joy\$)
 4. Christophe Linasset, Montpellier (2 145 Joy\$)

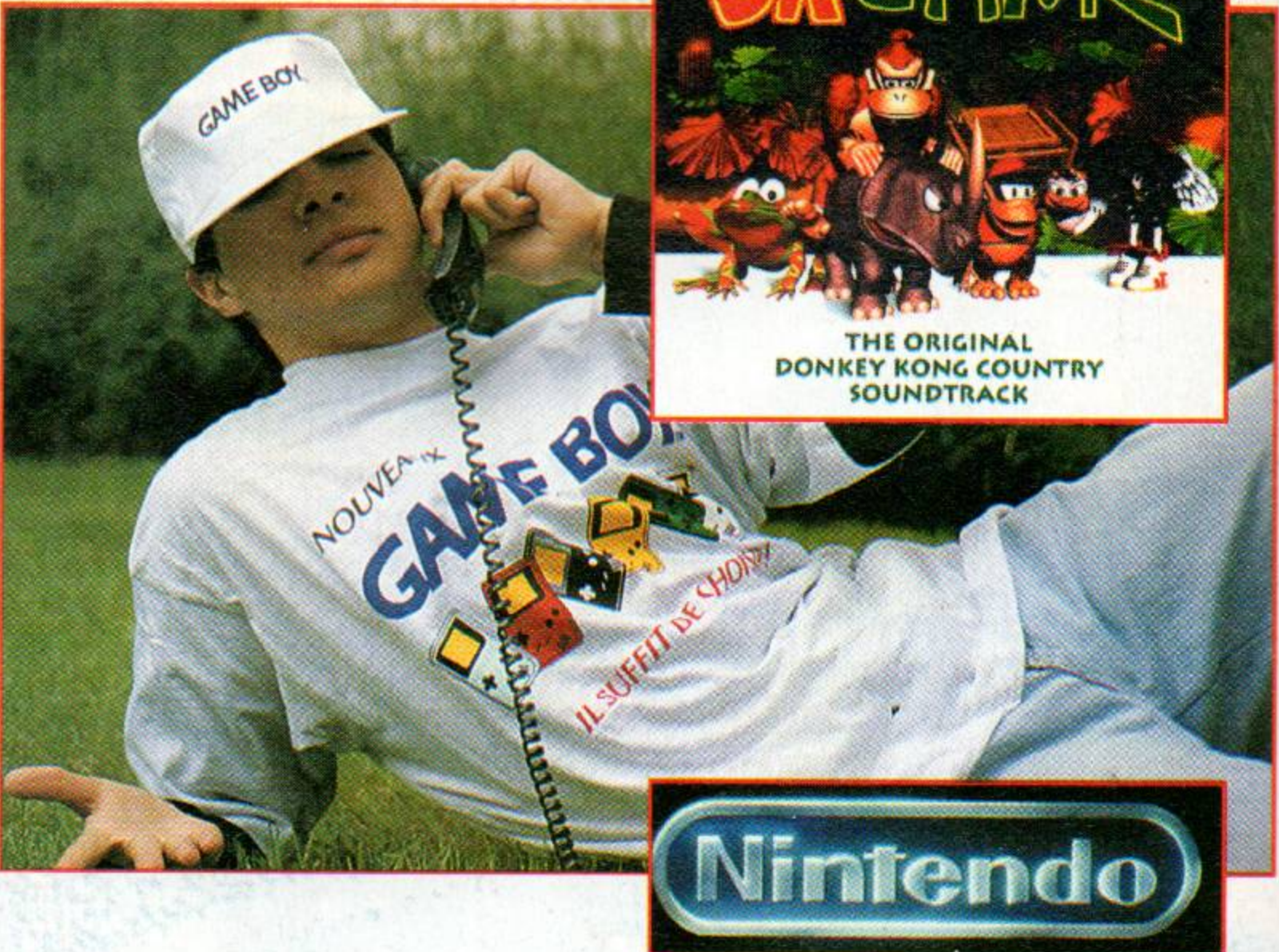


**LOT N°1-5 gagnants-
UNE GAME BOY COULEUR
(mise à prix 300 Joy\$) :**

Et non, vous ne rêvez pas, Nintendo France vous offre une vraie Game Boy qui marche vraiment avec de vrais jeux que vous pourrez acheter dans un magasin tout ce qu'il y a de plus réel ! En plus, vous choisissez sa couleur (n'oubliez pas de la préciser sur le coupon-réponse) : blanche classique, jaune, verte, rouge, noire, et même transparente. Le prochain qui veut critiquer la Joybank, alors là je ne sais pas ce que je lui fais, mais en tout cas ça fera très mal !

**LOT N°2-
10 gagnants-
UN T-SHIRT,
UNE CASQUETTE
NINTENDO ET LE
CD DES MUSIQUES
DE DONKEY KONG
COUNTRY (mise à
prix 150 Joy\$):**

On vous gâte, on vous gâte ce mois-ci, et ce n'est pas fini avec la panoplie casquette et T-shirt Nintendo (et là vous pouvez tout porter en même temps). Sans parler du CD regroupant les musiques du jeu Donkey Kong Country sur Super Nintendo !



VENTE AUX ENCHÈRES JOYPAD 44

(BON À DÉCOUPER, ET A REMPLIR EN LETTRES MAJUSCULES • DATE LIMITE D'ENVOI : 31 AOUT 1995)

NOM : PRÉNOM :

ADRESSE :

MISE À PRIS LOT N°1 : MISE À PRIS LOT N°2 : MISE À PRIS LOT N°3 :

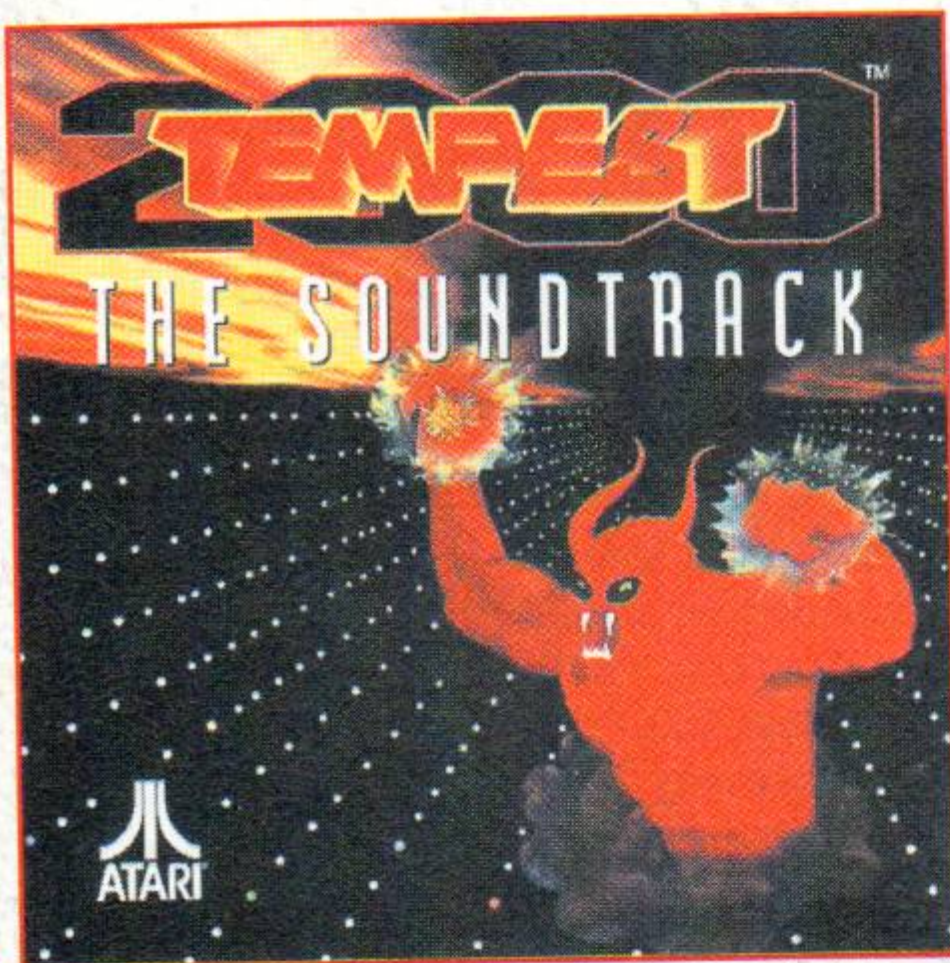
MISE À PRIS LOT N°4 : MISE À PRIS LOT N°5 : MISE À PRIS LOT N°6 :

MISE À PRIS LOT N°7 : MISE À PRIS LOT N°8 : MISE À PRIS LOT N°9 :

MISE À PRIS LOT N°10 : MISE À PRIS LOT N°11 :

TOTAL DES MISES : VOTRE CONSOLE :





**LOT N°3-4 gagnants-
LE CD TEMPEST 2000
THE SOUNDTRACK
(mise à prix 150 Joy\$) :**

Il s'agit des véritables musiques non remixées du jeu Tempest 2000 sur Jaguar. C'est de la techno rave pure et dure comme beaucoup n'aiment pas, mais malgré tout notre patron-chef TSR en a adoré la bizarrerie (et Dieu sait qu'il est parfois bizarre, notre patron-chef !). Alors s'il a aimé, ça ne peut qu'être bien, croyez-moi !

**LOT N°4-
4 gagnants-
MICKEY MANIA
SUR SUPER
NINTENDO
(mise à prix 300
Joy\$) :**
**Editeur : SONY
IMAGESOFT**

Un des meilleurs jeux, si ce n'est le meilleur, mettant en scène Mickey la Souris. Dans celui-ci est retracée l'historique de la vie

de Mickey avec un passage en noir et blanc rappelant ses débuts à l'époque où la couleur n'était pas encore sur nos petits écrans (94 %, test dans le Joypad n°36).

LICENSED BY
Nintendo



Disney
SOFTWARE



**LOT N°5-4 gagnants-
MISTER NUTZ SUR MEGADRIVE
(mise à prix 300 Joy\$) :**
Editeur : Océan

Vous souvenez-vous de ce personnage dit "hors du commun" ? Il s'agit bien de ce joyeux petit écureuil aux allures mignonnettes nommé M. Noizettes, aimant à s'aventurer dans des forêts, des maisons, des conduites d'eau, voire même sur des banquettes (93 %, test dans le Joypad n°35).

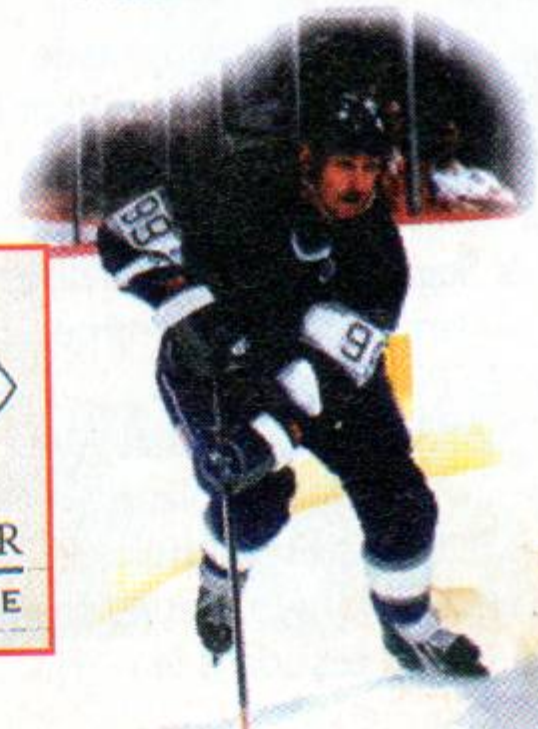


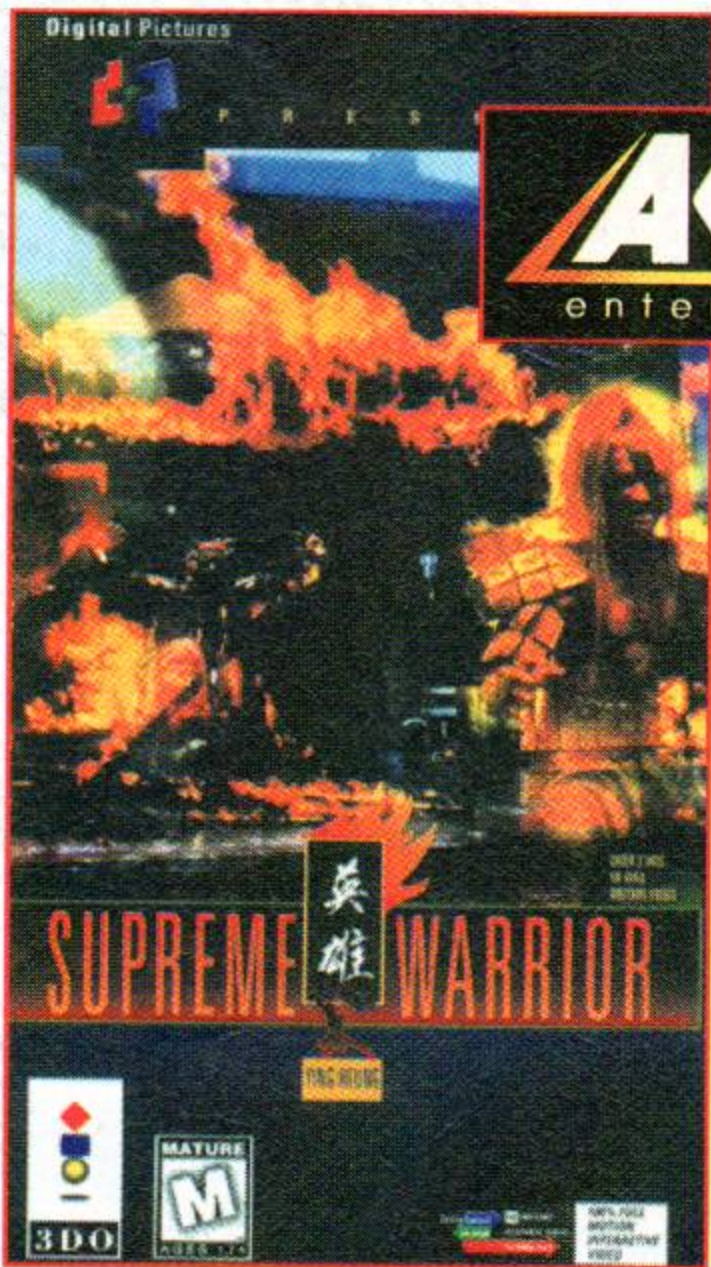
**LOT N°6-4 gagnants- WAYNE
GRETZKY'S HOCKEY SUR
MEGADRIVE
(mise à prix 300 Joy\$) :**
**Editeur : TIME WARNER
INTERACTIVE**

Que l'on ne s'y trompe pas, il s'agit bien du célèbre joueur de hockey Wayne Gretzky et non de l'auteur du test, j'ai nommé Olivier, la star du jeu. Il ravira sans aucun doute les passionnés de ce sport (84 %, test dans le n°42). Une simulation d'enfer.



WAYNE
GRETZKY
NHLPA ALL-STAR



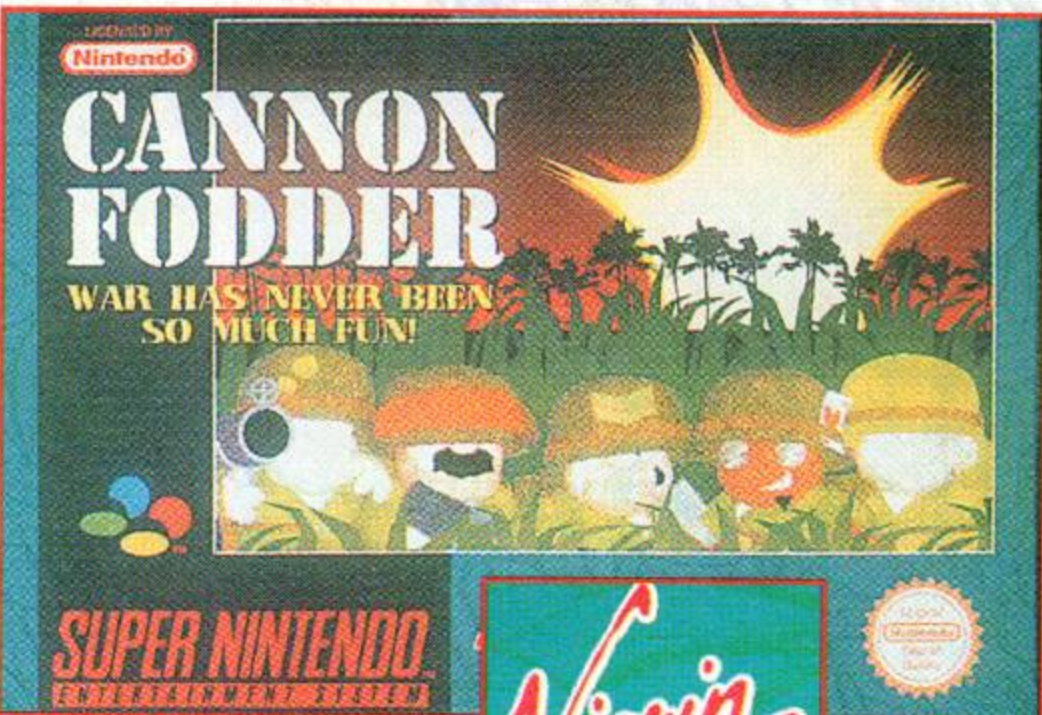
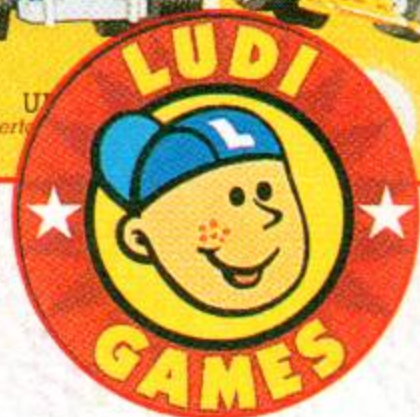


LOT N°7-4 gagnants- UN JEU CD SUR MEGA-CD, 32 X OU 3DO (mise à prix 300 Joy\$) : Editeur : DIGITAL PICTURES

C'est un lot un peu spécial que celui-ci. Trois jeux différents vous sont proposés sur trois supports différents : Supreme Warrior sur 3DO, Slam City sur 32X et Mega-CD, Night Trap sur 32X. Il est impératif de préciser les consoles CD que vous avez, sur le coupon-réponse, dans l'ordre de votre préférence !

LOT N°8-4 gagnants- STREET RACER SUR SUPER NINTENDO (mise à prix 300 Joy\$) : Editeur : LUDI GAMES/UBI SOFT

On ne vous propose pas n'importe quoi... ce jeu a tout de même fait la couverture de Joypad ! Plus qu'une simple course, Street Racer offre la possibilité de jouer jusqu'à quatre joueurs simultanément et offre des modes de jeu très originaux comme une petite partie de football sur le terrain de votre choix (95 %, test dans le n°36).



LOT N°9-4 gagnants- CANNON FODDER SUR SUPER NIN. (mise à prix 300 Joy\$) : Editeur : VIRGIN

Cette simulation de guerre est assez originale dans son genre, surtout pour une console. Malgré des graphismes très particuliers, il n'y aura rien à redire sur la maniabilité des soldats et l'intérêt du jeu dont l'action vous prend tout de suite. Durée de vie assurée, presque autant que des piles alcalines (86 %, test dans le n°39).



LOT N°10-4 gagnants- LE LIVRE DE LA JUNGLE SUR SUPER NIN. (mise à prix 300 Joy\$) : Editeur : VIRGIN

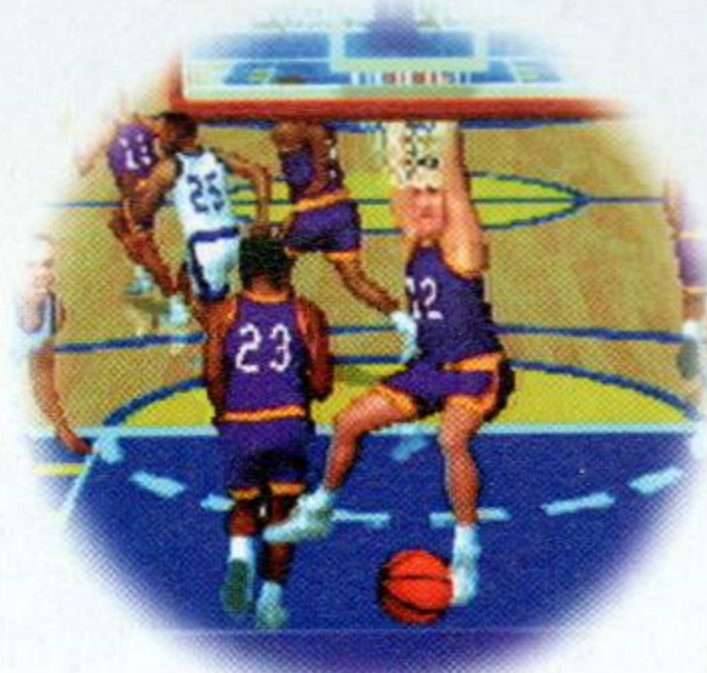
Beau et drôle, doté d'une durée de vie assez longue vu la difficulté qu'il offre, ce jeu avait même reçu le Superstar Joypad. Un bon moment à passer en perspective, dans la peau de Mowgli en compagnie de Baloo, le Roi Louis, Bagera et des méchants Kaa et Shere-Khan (93 %, test dans le n°33).

LOT N°11-4 gagnants- OPÉRATION STARFISH SUR SUPER NINTENDO (mise à prix 300 Joy\$) : Editeur : US GOLD

C'est bien le troisième de la dynastie des James Pond, mais c'est cependant le premier du nom sur Super Nintendo. En effet, les deux premiers étaient sur des consoles Sega, alors vous me direz "pourquoi un James Pond 3 comme premier James Pond sur Super Nintendo ?". Eh bien, je n'en sais rien. En tous cas, c'est un jeu de plates-formes dont le héros est un poisson spécialisé dans l'espionnage, et c'est déjà pas mal (79 %, test dans le n°41).



DITES, VOUS AIMEZ LE BASKET ?



**GAGNEZ UNE CONSOLE 3DO
+ LE FABULEUX SLAM'N'JAM**



**LE MEILLEUR
JEU DU GENRE !**

SUR LE 3615 JOYPAD

Les Astuces de Tonton

Les va quoi??!! Ah, les vacances..... Quoi, déjà!! Bigre que cela passe vite, hier c'était Noël et nous voici arrivé d'un coup en juillet. Bon, alors préparons notre balluchon sans oublier d'y déposer sur la pile de maillots le Joypad tout chaud que voici (et au fond du sac une petite console pour jouer dans la chambre de l'hôtel) mais chuuuuut..... vous n'êtes pas censé l'avoir emporté avec vous.

Allez, bonnes vacances à tous.

STEF

Super Nintendo Choplifter III

Voici quelques codes de missions :

Mission 2 : SHNLNTS

Mission 3 : CDGGBVN

Mission 4 : WHTDFN

Éric Cantona

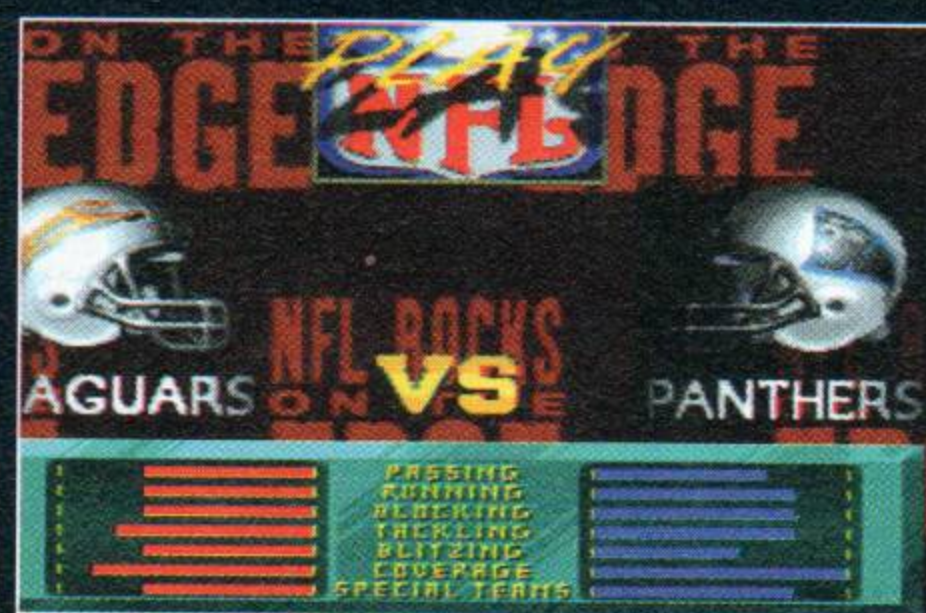
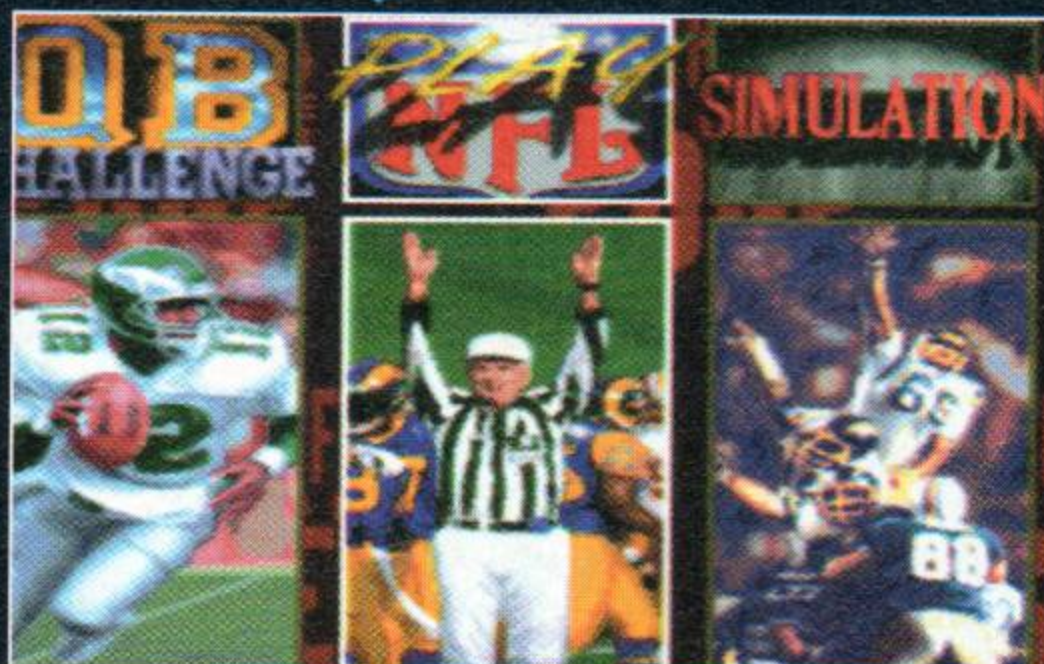
Avec une cartouche Action Replay, pour que le premier joueur ne puisse plus marquer de but, il suffit d'entrer le code «7E0DC200». Avec une cartouche Action Replay, pour que le deuxième joueur ne puisse plus marquer de but, il suffit d'entrer le code «7E0E1800».
Maybaum Frédéric

NFL QUATERBACK CLUB

SUPER NINTENDO

Si, en jouant durant la saison comme simple "fonce-lui-dans-l'lard", les équipes professionnelles de football américain vous ennuient rapidement, alors ces codes devraient faire votre bonheur ! Nous avons trouvé plusieurs équipes cachées dans NFL Quarterback Club auxquelles on ne peut accéder que grâce à ces codes. Pour utiliser n'importe lequel de ceux-ci, commencez une nouvelle partie et attendez que le menu principal apparaisse. Entrez le code de votre choix, puis allez dans le mode de jeu NFL et sélectionnez une partie de pré-saison. Passez en revue toutes les équipes jusqu'à ce que vous trouviez celle que vous voulez, ensuite c'est à vous de jouer !

Jaguars et Panthères



au menu principal, faites Haut, Bas, X, Y, Gauche, Haut, B, A, Bas et Y.

quand vous jouez une partie en pré-saison, vous pouvez incarner l'équipe des Jaguars ou des Panthères.

AFC et All-Pro Teams



au menu principal, faites B, Haut, Gauche, A, X, Droite, Haut, Droite, Haut et B.



maintenant vous pouvez diriger les AFC ou les NFC All-Pro Teams dans une partie de pré-saison.

Acclaim et Iguana Teams



au menu principal, faites Y, A, X, Y, Bas, B, Gauche, Y, Haut et Droite.



choisissez l'une ou l'autre des équipes de programmeurs, et ensuite direction le terrain de jeu pour une partie de pré-saison !

Stéphane

Megadrive

COSMIC SPACEHEAD

Dodgem's :

Pour jouer à ce sous-niveau, faite la manipulation suivante à l'écran titre : A, B, C, A, B, C, B et Start.

Slide Show :

À l'écran titre, faire : A, B, C, A, B, C et Start.
Code : pour commencer dans les cavernes avec 5 vies et le Linograd ouvert, faites : DGVF 4EE6 WWMI GSWW M76X.

CHUCK ROCK 2

Pendant le jeu, mettez la pause et appuyez sur "B, A, droite, A, C, haut, bas, A" et enlevez la pause, puis faites A et haut. Vous passerez alors directement au stage suivant.

LEMMINGS 2

Voici les codes pour récupérer les 12 médailles !
Pour les Lemmings Classic : INNAPJHML0FPEHLLBOCP
Pour les Lemmings Beach : PBGGBLJFM0GJLFFLONGHJL
Pour les Lemmings Cavelem : IPNNAPJHML0FPEHLLBOCP
Pour les Lemmings Circus : MLJNCGLLGNL0D0HKLNNPC
Pour les Lemmings Egyptian : HBNPPBPJHNPOJPNPPHPPA
Pour les Lemmings Highland : NGHDLKNNCLPHOLPNA-DIDMB
Pour les Lemmings Medieval : JNKANAGIFEDKCFJGENKHFE
Pour les Lemmings Outdoor : DICCFBNIHEECCFJEELCGFD
Pour les Lemmings Polar : EPDPL0PPPPAAACACIAIAGA
Pour les Lemmings Shadow : FNIJNEHCDNKAFBCJNEIKFF
Pour les Lemmings Space : OI0MBOBDILMGODDCDJKNF0
Pour les Lemmings Sport : MIHPGHMPBOBH0LHME0CPJL

SOLEIL

Le 15e animal de Soleil

Vous êtes certainement nombreux à ne pas avoir trouvé le quinzième animal dans Soleil (j'en fais partie, je vous rassure !). Grâce à un lecteur assidu et très observateur, le problème n'en est plus un ! Suivez plutôt ses conseils : "Plusieurs indices mettent en effet sur la voie. Durant la partie, lorsque l'on se rend dans le parc, une petite fille qui joue à côté du toboggan vous dit : "Les rats laveurs se moquent de toi, mais nous, les enfants, ne sommes pas dupes." Pour trouver ce fameux raton laveur, il faut se rendre dans le village et plus précisément dans une maison qui était à louer (près de la place de l'Église) au moment propice. Là, étrangement, on y trouve la mère du héros ou plutôt celle que l'on croit être la mère du héros, car en fait, il s'agit là de votre raton ! Il vous demandera de l'argent, le filou. Pour le démasquer, il faudra insister et le questionner avec l'aide de votre chien Pilou ! Le rôle de ce raton est de se dédoubler en prenant votre apparence. Apparence trompeuse bien sûr, sur laquelle les ennemis viendront se jeter, vous laissant la voie libre !"

Patrick Soum

MAC DONALD TREASURE LAND

MEGADRIVE

Stage Select :
Prenez votre manette, puis faites à la page de présentation la manipulation suivante : Gauche, Droite, A, B, C, puis appuyez sur Start, et vous voici au Select Stage.



Joypad

BULLETIN D'ABONNEMENT

A renvoyer à Joypad Abonnements - 90, rue de Flandre - 75947 Paris Cedex 1

Pour tout savoir chaque mois sur les consoles, ABONNE-TOI VITE

229^F
au lieu de 352^F

Tes Avantages Abonnés :

- 1 Joypad arrive chez toi avant sa sortie en kiosque.
- 2 Les petites annonces que tu veux faire paraître sont prioritaires.
- 3 Tu bénéficies de 120 mn de connexion sur le 3614 JOYPAD.

OUI, je m'abonne pour un an (11 numéros) à JOYPAD, pour 229 F au lieu de 352 F, soit une économie de 123 F. Je joins mon règlement par chèque bancaire chèque postal mandat lettre à l'ordre de HDP.

Nom : _____ Prénom : _____

Date de naissance : [] [] [] [] 19 [] [] Sexe : M F

Adresse : _____

Code postal : [] [] [] [] Ville : _____

Console : _____ Pseudo* : _____

* Pour bénéficier du 3614 JOYPAD, après l'avoir créé sur 3615. CT 244 cc

Abonnements Belgique : JOYPAD, rue Charles Parenté, 11, 1070 Bruxelles. 1 an (11 N°) : 1630 FB. N° bancaire : 210-0981122

Vous pouvez aussi vous procurer cette revue chez votre libraire. Autres tarifs étranger : sur demande au 44 89 44 84.

Le droit d'accès et de rectification des données concernant les abonnés peut s'exercer auprès du Service Abonnement. Sauf opposition formulée par écrit, les données sont communiquées à des organismes extérieurs.

Les Astuces de Tonton Stéphane

NÉO GÉO / ARCADE FATAL FURY 3

Nous allons vous filer les "super move" de chaque personnage de ce méga jeu de simulation de pains dans la tronche qu'est Fatal Fury 3, histoire que vous puissiez crâner devant votre dulcinée !

TERRY BOGARD DIT LE ROI DE LA CLASSE

POWER GEYSER : Bas, Diagonale arrière vers le bas, Arrière, Diagonale Arrière vers le bas, Avant + CD

ANDY BOGARD L'HOMME TROP BIEN SAPÉ

CHO REPPA DAN : Bas un moment, puis diagonale avant vers le bas, Avant + CD

JOE HIGASHI LE THAILANDAIS BOURGEOIS

SCREW UPPER : Avant, Arrière, Diagonale arrière vers le bas, Bas, Diagonale avant vers le bas + CD

MAI SHIRANUI VENDEUSE DE PÂTÈQUES

CHO HISSATSU SHINOBI-BACHI : Avant, Diagonale arrière vers le bas, Avant + CD

GEESE HOWARD DIT PATTE D'EPH'

RAGING STORM : Diagonale arrière vers le bas, Avant, Diagonale avant vers le bas, bas, Diagonale arrière vers le bas, Arrière, Diagonale avant vers le bas + CD

MOCHIZUKI SOKAKU, TRAVAILLEUR DES RIZIERES

IKAZUCHI : Avant, Diagonale avant vers le bas, bas, Diagonale avant vers le bas, Avant + CD

BLUE MARRY, LA COPINE DE GREG

MARY TYPHOON : Diagonale arrière un moment, bas, Diagonale avant vers le bas, Avant, Diagonale avant vers le haut + BD

BOB WILSON LE RASTAMAN DANGEROUS WOLF :

Bas, bas, bas + BCD

FRANCO BASH, LE PERE DE BURT REYNOLS

ARMAGEDDON BUSTER : Avant, Diagonale avant vers le bas, Bas, Diagonale arrière vers le bas, Arrière + CD

HON FU, QUE DALLE !

KADENZER'S PHOENIX : Bas, Diagonale arrière vers le bas, Arrière, Diagonale arrière vers le bas, Avant + BD

FATAL FURY 3

NEO GEO



Les trois stages de fin :

Il y a trois fins différentes dans ce jeu :

1 - La mauvaise fin : stage de la forêt.

2 - La fin normale : stage de l'eau.

3 - La vraie fin : stage des enfers.

En ce qui concerne les deux premières fins, tout dépendra des points engrangés en fonction de vos niveaux de combats pendant les différents rounds. La dernière fin n'est accessible qu'en terminant le jeu sans perdre un round : on combat alors le boss en rouge, puis son frère dans le stage des enfers.

DATA LOAD OK?

YES
NO



CREDITS 3

CREDITS 4

CONTINUE GAME
NEW GAME



CREDITS 3

CREDITS 4



Jouer avec les trois boss du jeu.

Il faut terminer le jeu avec la vraie fin, puis sauvegarder. On relance le jeu, et quand on vous demande si vous voulez charger une sauvegarde, dites "oui". Ensuite, sélectionnez l'option "new game" et à l'écran de sélection des personnages, faites : Terry + B, Honfu + B, Mai + B, Geese + B, Bob + B, Shokaku +

B, Andy + B, Franco + B, Joe + B, Mary + B. Un message "Here comes new fighters" apparaît. Trois nouveaux personnages sont alors apparus en plus de ceux déjà disponibles normalement.

GAME BOY CASTLE QUEST

Voici les passwords par niveau pour cet illustre jeu Game Boy :

2 : 1PPL2	15 : K3W3
3 : GR1P2	16 : L3CH22
4 : 4R1NG2	17 : 1V4C1D4
5 : M2L4N	18 : C4C4N5T
6 : CH2RR6	19 : G51V1
7 : P21CH	20 : M1RR4N
8 : B2RR6	21 : M3NT
9 : PL5M	22 : P2C4N
10 : L2M4N	23 : T4M1T4
11 : L3M2	24 : W1LN5T
12 : P21R	25 : L4NG1N
13 : M1NG4	

Stéphane Soyer, le roi du Game Boy

KID DRACULA

Tiens, j'ai trouvé des codes sanglants à ce jeu de plates-formes pourtant très facile ! Je vous les refille par stages :

La forêt : 5673
 Roller Coaster : 3272
 Flying ship : 7283
 Sky Elevator : 5346
 Magma Road : 7225
 La caverne : 5539
 Palais de Garamoth : 7158

SUPER MARIOLAND 2

Quand il vous faudra choisir entre les tuyaux A, B et C, appuyez sur les boutons A, B et Select. En haut de l'écran, s'inscrira "Easy Mode" ou "mode facile" pour ceux qui ne comprennent pas l'anglais. Attention, ceci n'est qu'une traduction et non pas votre Game Boy qui analyse votre niveau d'anglais !

SAMOURAI SHODOWN

Lorsque, dans la démo, vous verrez les yeux de Aohmaru en gros plan, appuyez très vite sur Select 3 fois ; vous pourrez alors jouer avec trois nouveaux personnages.

WARIO BLAST

Pour commencer le jeu à pleine puissance, tapez l'un des deux codes suivants :
 Code Wario: 2264
 Code Bomberman: 4622

GAME GEAR JURASSIC PARK

Au cinquième niveau, certains dinosaures cachés derrière les portes vous donnent une fiole bleue. Tuez-en un, récupérez la fiole, ressortez, puis entrez et tuez-le de nouveau. Ainsi vous pourrez récupérer plusieurs fioles bleues, ce qui vous permettra de ramener votre énergie à son maximum.

À ce même niveau, le Tyranosaurus Rex vous coince parfois pour vous prendre deux points de vie. À ce moment-là, avancez contre sa jambe, vous ne perdrez qu'un seul point de vie en le touchant.

MASTER SYSTEM BACK TO THE FUTURE 3

Si vous vous mettez en Pause et que vous faites ensuite Haut et A, Bas et A, Gauche et A et enfin Droite et A, vous pourrez passer plus facilement les stages.

EXCLU ! JOUEZ A VENUS WARS
 UROTSUKIDŌJI JEU INTERACTIF

UN JEU ENCORE PLUS HARD QU'EN VIDEO



漫

MANGA
LINE

画

PAR
TELEPHONE



INFOS SUR

LES FILMS

CLUB MANGA

CADEAUX MANGA VIDEO 36 68 60 40

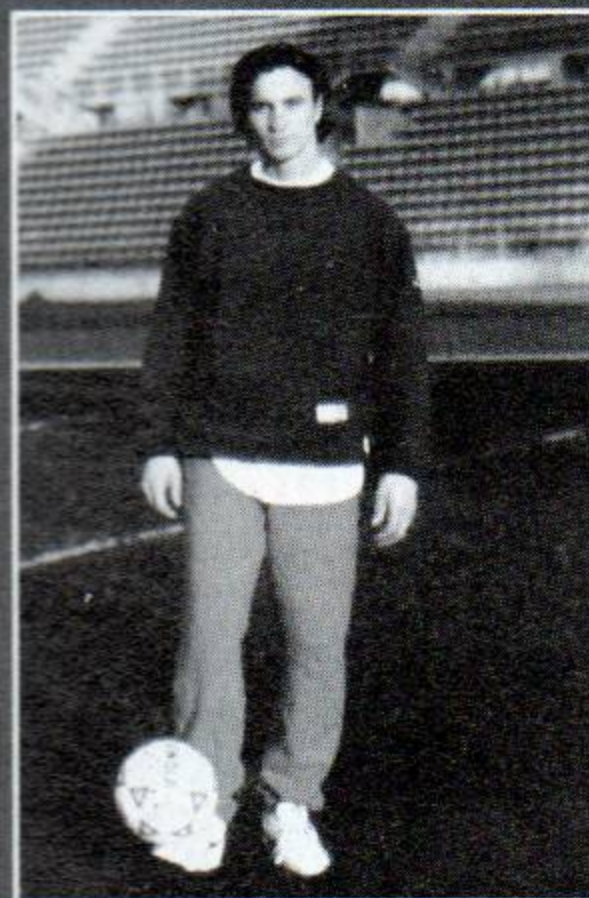
SUJETS TABOUS

PLUS DE 30 CONSEILS POUR ÉCOUTER
 TOUT CE QU'ON N'A JAMAIS OSÉ TE DIRE.

36 68 21 02

POUR TOUT SAVOIR
 SUR LES OTAKUS

POUR TOUT SAVOIR
 SUR LES FILLES



DAVID GINOLA

"Chaque jour, je te donne
 mes infos
 et mes pronostics pour
 les prochaines rencontres,
 appelle vite et tu pourras
 même gagner un
 entraînement avec moi"

36 68 88 08

INCOLLABLES EN JEUX VIDEO ?
 JOUEZ ET GAGNEZ DES CONSOLES



36-68-21-88

DES QUESTIONS
 TROP FACILES !

SNORK III

Arsenic "Pour les appels 36 68, la taxation ne sera que 2,19 F la minute". Si le téléphone utilisé n'est pas le votre, demandez l'autorisation de la personne qui paiera la facture téléphonique avant d'appeler. Ce service est édité par la société BROADSYSTEM, BP 523, 75666 Paris Cedex 14.

BROADSYSTEM

CODE MEDIA : 171

Les Astuces de Tonton Stéphane

DEMON'S CREST

SUPER NINTENDO



Ces codes vont vous permettre de jouer avec le pouvoir de la Gargouille ultime, ou de posséder toutes les options et sorts du jeux.



CODE 1 : F D Q P
Q R M B
F G N H
G T K L

CODE 2 : Q F F F
K N R R
D D L R
X G T Q



ZERO THE KAMIKAZE SQUIRREL

SUPER NINTENDO

Je vais filer un tips aux fainéants qui voudront terminer ce jeu de plates-formes de Hot-B : pendant le jeu, faites Pause puis entrez les codes suivants selon vos besoins !

Stage Select : Faites Droite, Haut, B, Y, A, puis choisissez votre stage avec la croix de direction et validez en restant appuyé sur Select et en appuyant sur Start.

Points infinis : Appuyez sur B, Haut, B, B, A puis appuyez sur Start

Vies infinies : Apuyez sur B, A, B, B, Y

Shurikens infinis : Bas, A, B

Pour valider tous les codes en même temps : Droite, Haut, B, A, Bas, Haut, B, Bas, Haut, B



Vous verrez s'inscrire le nom du stage où vous désirez aller



Vous disposez désormais de shurikens infinis

SUPER FAMICOM GHOST CHASER

Au Logo Banpresto, appuyez sur Y, Haut, Bas et Droite avec les deux manettes. Vous aurez alors le droit aux continues illimités.

Au titre, appuyez sur les boutons L, R, Droite, Droite, Gauche, Gauche, puis L et R simultanément, et Start.

Vous aurez alors le temps infini. Pour atterrir directement au dernier stage du jeu, appuyez, lorsque l'on vous donne votre mission, sur A, B, X, Y, L, R, et Haut avec la seconde manette.

X-MEN MUTANT APOCALYPSE

SFC

Pour choisir votre stage, validez les têtes suivantes sur le password :



STAGE 2 : Gambit, Xavier, Wolverine, Wolverine, Wolverine, Beast, Cyclope, Beast

STAGE 3 : Beast, Psylocke, Psylocke, Cyclope, Magnéto, Gambit, Magnéto, Gambit

STAGE 4 : Xavier, Magneto, Gambit, Gambit, Magneto, Magneto, Magneto

STAGE 5 : Gambit, Xavier, Wolverine, Wolverine, Wolverine, Beast, Cyclop, Beast

STAGE 6 : Gambit, Xavier, Gambit, Wolverine, Wolverine, Magneto, Xavier, Apocalypse

STAGE 7 : Beast, Psylocke, Cyclop, Cyclop, Magneto, Cyclop, Psylocke, Wolverine



Retrouve tous les mois dans Joypad :

■ des interviews, des dossiers complets et des news pour tout savoir sur les jeux vidéo,

■ des tests, des soluces et des tips pour tirer un maximum de tes jeux,

■ des nouvelles rubriques : Anim'Paad sur les dessins animés et les mangas, Arcades sur les jeux qui cartonnent en salle,

■ ... et chaque mois, un supplément de 32 pages avec toutes les infos en direct du Japon et des USA.

+ des supers avantages :

- 1** JOYPAD arrive chez toi avant sa sortie en kiosque.
- 2** Les petites annonces que tu veux faire passer sont prioritaires.
- 3** Tu disposes de 120 minutes de connexion sur 3614 JOYPAD.

Un an d'abonnement à **JOYPAD** + une radio FM d'enfer en cadeau...

1 AN
d'abonnement

239 F (11 n°)

seulement
au lieu de 352 F

+ la radio FM
en cadeau



Angela Press

CT 279 CC AA

113 F
de réduction

ondes de choc garanties !

BULLETIN D'ABONNEMENT

OUI, je ne résiste pas à l'appel des ondes et je profite de votre offre exceptionnelle : **1 AN (11 n°) pour 239 F seulement au lieu de 352 F soit une économie de 113 F. Je recevrai en cadeau ma radio FM.**

Je joins mon règlement à l'ordre de JOYPAD par : chèque bancaire chèque postal

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

C.P. : _____ Ville : _____

Ma console est : _____

Mon pseudo* : _____

* à créer sur 3615 pour profiter du 3614 JOYPAD.

Offre valable jusqu'au 31.08.95 et réservée aux nouveaux abonnés et à la France métropolitaine.
Votre cadeau vous parviendra 3 à 4 semaines après réception de votre premier numéro.
"Informatique et Liberté : le droit d'accès et de rectification des données concernant les abonnés peut s'exercer auprès du service abonnements. Sauf opposition formulée par écrit, les données sont communiquées à des organismes extérieurs."

Cette radio FM est équipée d'une prise pour un casque, histoire de profiter partout des ondes. (Taille réelle)



A retourner à : JOYPAD Abonnements - 90, rue de Flandre - 75947 Paris Cedex 19.

23/ En général, que pensez-vous de chacune de nos rubriques ?

	SUPER	BIEN	MOYEN	NUL	NE LIS PAS
1/ Courrier	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2/ Revue de presse	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3/ Arcade	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4/ News - Pad	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5/ Previews	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6/ Reportages	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7/ Reportages salons	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8/ Dossiers thématiques	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9/ Anim'Pad	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10/ Solutions	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11/ Les astuces	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12/ Doc'Pad	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13/ Tests	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14/ Le zapping des tests	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15/ Enquêtes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16/ Interviews de personnalités du jeu vidéo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
17/ Les loisirs	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
18/ La Joybank	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19/ Joypad International	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Un commentaire peut-être ?

24/ Parmi ces 19 rubriques, quelles sont vos préférées :

- En 1er
- En 2ème
- En 3ème

25/ L'actualité (tests et previews) des jeux «import» vous intéresse-t-elle :

- Beaucoup
- Un peu
- Pas du tout

26/ Trouvez-vous que les notes de nos tests sont :

- Trop dures
- Trop gentilles
- Juste comme il faut

27/ Dans nos tests, préférez-vous que nous accordions autant de place à un jeu bien noté qu'à un autre jeu moins bon ?

- Oui
- Non

28/ Y a-t-il une NOUVELLE rubrique que vous aimeriez voir dans JOYPAD ?

.....

29/ Y a-t-il une rubrique que vous voudriez voir :

- Augmenter
- Diminuer

Laquelle ?.....

30/ Quel type d'enquête ou de reportage aimeriez-vous voir traiter dans JOYPAD ?

.....

31/ Quelle est, selon vous, la principale qualité de JOYPAD ?

.....

32/ Quel est, selon vous, le principal défaut de JOYPAD ?

.....

33/ Depuis quatre mois, Joypad International vous est offert. Comment trouvez-vous ce mini-mag ?

- Génial
- Très bien
- Bien
- Moyen
- Mauvais
- Nul

34/ Voulez-vous que Joypad International :

- Continue
- S'arrête et que nous le réintégrions dans JOYPAD ?

35/ Quels sont les sujets que vous aimeriez voir traiter dans Joypad International ?

Sujet n° 1 :
 Sujet n° 2 :

36/ Etes-vous intéressé par l'actualité

- Du cinéma Un peu Beaucoup Pas du tout
- De la télé Un peu Beaucoup Pas du tout
- Des concerts Un peu Beaucoup Pas du tout
- Des bandes-dessinées françaises Un peu Beaucoup Pas du tout
- Des Comics Un peu Beaucoup Pas du tout
- Des mangas Un peu Beaucoup Pas du tout
- Des cassettes vidéo Un peu Beaucoup Pas du tout
- Des salons hors jeu vidéo Un peu Beaucoup Pas du tout

37/ Si oui, lesquels et donnez-leur une note de satisfaction sur 20 :

- PLAYER ONE/20 Abonné Lecteur régulier Lecteur occasionnel
- CONSOLES +/20 Abonné Lecteur régulier Lecteur occasionnel
- TOP CONSOLES/20 Abonné Lecteur régulier Lecteur occasionnel
- CD CONSOLES/20 Abonné Lecteur régulier Lecteur occasionnel
- ULTRA PLAYER/20 Abonné Lecteur régulier Lecteur occasionnel
- MEGA FORCE/20 Abonné Lecteur régulier Lecteur occasionnel
- SUPER POWER/20 Abonné Lecteur régulier Lecteur occasionnel
- Autre :/20

38/ Quelle note (sur 20) donneriez-vous à JOYPAD ?

...../20

39/ Achetez-vous un autre mag de jeux vidéo ?

- Oui
- Non

40/ Si vous préférez un autre magazine que JOYPAD, dites-nous :

Lequel ?.....
 Pourquoi ?.....

41/ Avez-vous des frères ou sœurs qui utilisent votre console ?

- Non
- Oui

Combien ?.....

42/ Jouez-vous avec vos parents aux jeux vidéo :

- Oui
- Rarement
- Jamais

43/ Depuis combien de temps avez-vous une console :

- Moins d'1an
- De 2 à 4 ans
- De 1 à 2 ans
- Plus de 4 ans

44/ Quelles sont les catégories de jeux qui vous branchent le plus ?

- Un peu
- Beaucoup
- J'adore
- Je déteste

- Jeux de rôles ● ●● ●●● ●●●●
- Jeux d'aventure ● ●● ●●● ●●●●
- Jeux de plates-formes ● ●● ●●● ●●●●
- Simulations sportives ● ●● ●●● ●●●●
- Simulations économiques ● ●● ●●● ●●●●
- Jeux de baston ● ●● ●●● ●●●●
- Beat'em up ● ●● ●●● ●●●●
- Shoot'em up ● ●● ●●● ●●●●
- Réflexion/action ● ●● ●●● ●●●●

45/ Quels sont vos trois jeux préférés ?

.....

46/ Qu'est-ce qui vous fait acheter un jeu ?

- Les publicités (TV, radio, magazines)
- Les notes et commentaires des mags spécialisés
- Vos potes
- La notoriété du titre

47/ Comment vous les procurez-vous ?

- Jeux neufs
- Jeux d'occasion
- Échanges

48/ Combien d'heures par semaine jouez-vous en moyenne ?

.....

49/ Quel budget consacrez-vous chaque mois à l'univers de votre console (magazines, jeux, accessoires...) ?

- Moins de 100 F
- 100 à 200 F
- 200 à 300 F
- 300 à 400 F
- 400 à 500 F
- 500 à 1000 F

50/ Qui êtes-vous ?

- Un homme
- Une femme

Age :

51/ Quelle est votre situation et celle du chef de famille si ce n'est pas vous ?

- Vous
- Le chef de famille
- Agriculteur
- Artisan/commerçant
- Cadre sup. - Prof libérale
- Cadre moyen
- Employé
- Ouvrier
- À la recherche d'un emploi
- Retraité
- À l'école/étudiant

52/ Avez-vous une adresse E-MAIL ?

- Oui
- Non

53/ Vous habitez :

- En agglomération parisienne
- Une agglo de + de 100 000 hab.
- Une agglo de 20 à 100 000 hab.
- Une agglo de moins de 20 000 hab.
- En commune rurale

54/ Que faut-il changer ou rajouter dans JOYPAD, pour avoir le mag de vos rêves ?

.....

Surtout n'hésitez pas à exprimer vos critiques et suggestions sur une page supplémentaire.

Merci de renvoyer ce questionnaire complété sous enveloppe affranchie à : ENQUETE JOYPAD, 6 Bd du Général Leclerc, 92115 Clichy Cedex.

Nom :

Prénom :

Adresse :

.....

Code Postal :

Ville :

Pays :

Si je suis sélectionné, je souhaiterais recevoir un abonnement gratuit de 3 mois au magazine :

- TENNIS
- VIDÉO 7
- PICSOU
- ONZE MONDIAL
- PREMIERE
- MICKEY

PETITES ANNONCES

Nec

Achat

Département 42
Achète matos et lots de jeux pour NEC. Faire offre au 77 20 75 91 et vends alim. pour console à 40 Frs.

Département 87
Achète Dungeon Explorer, Aeroblast, Devil Crash, Bomberman 93, Formation Soccer, jeux SGX et multi-joueurs. Tel à Kim au 55 37 91 34.

Département 92
Achète SGX + Granzort + 1941 + Al-dynes, Néo Géo + SSK 2 + Blue + Golf + 2 manettes + MC et vends LD Jap-animation : COO, Yohko, DBZ, Ahmy Goddess, Lupin 3... Tel à Bruno au 16 1 47 73 65 14.

Contact

Département 35
Echange NEC Duo-R + environ 15 bons jeux + Amstrad CPC 6128 + 100 jeux contre Playstation, bon état. Tel à Alex après 18 h au 99 62 50 98.

Département 80
Echange cartes NEC sur département 80, possède SFII, F. Soccer 94, Bomberman, S. Soldier, Salamander, cherche PC Kid, Parodius, F1 Circus, Devil Crash ou autres. Tel au 22 26 83 48.

Vente

Département 77
Vends jeux NEC cartes, CD : Break In, City Hunter, Street Fighter 2, Ac Card Pro, Brandish, Gate of Thunder, Efera and Jiliora (35 titres). Tel à Cédric au 09 22 52 16.

Département 83
Vends 1 jeu NEC : 60 Frs pièce ou 500 Frs les 10, 1 jeu Lynx 60 Frs ou 400 Frs les 8. Tel à Steph au 94 78 83 95.

Département 92
Vends jeux NEC Cartes et CD de 80 à 300 Frs pièce : Monster Maker, Kabuki Den, Emerald Dragon, Dinastic Heroe... Tel à Christophe au 49 11 13 76.

Département 94
Vends Ordyne sur NEC : 150 Frs, vends Shock Wave sur 3DO : 150 Frs. Tel à Frédéric au 43 28 52 48.

Département 94
Vends cartes Jamma : Splatter House, Seibu Cup Soccer, Pocket Gal, Sunset Riders... 500 Frs pièce. Tel à Frédéric au 43 28 52 48.

Neo-Geo Lynx

Achat

Département 7
Achète jeux Lynx. Tel au 75 58 50 56 après 18 h.

Département 75
Achète King of Fighter 94 (cartouche) sur Néo Géo à prix raisonnable. Tel à Laurent au 43 26 76 32.

Département 77
Achète, échange, vends jeux Néo Géo et Néo CD, achète Saturn ou Playstation à bon prix, recherche des films de tous genres assez récents. Tel à Cheuk-Wai au 60 05 55 89.

Département 94
Achète en cartouche Néo Géo Samurai Shodown 1 et 2. Tel au 48 90 87 92 à Olivier.

Contact

Département 57
Echange ou vends Néo Géo en tbe 3 jeux (World Heroes 2...) + Memory Card + 2 manettes, le tout avec boîtes

et notice contre Playstation ou prix à débattre. Tel à Sam au 87 63 00 27.

Département 75
Echange Néo Géo + 2 manettes + Art of Fighting + Fatal Fury Special contre Jaguar + 2 manettes + 3 jeux. Tel à Stéphane au 45 57 79 90 après 18 h.

Département 91
Echange Néo Géo + 2 manettes + 2 jeux + 1000 Frs contre Playstation ou Saturn. Tel au 69 04 96 88 à Grégory:

Département 92
Echange Néo Géo CD + 5 jeux : FF3, SS 2, KOF 94, Top Hunter contre Playstation + jeu(x) ou vends 2500 Frs et jeux entre 150 et 300 Frs. Tel à Didier au 47 85 26 52 après 18 h.

Vente

Département 7
Vends jeux Néo Géo : Samurai Shodown, Fatal Fury Special, Art of Fighting 2, Super Sidekicks + Néo Géo 2 manettes à 3000 Frs. Tel au 75 81 00 33 ou 75 58 33 59 à Mr Nogueira.

Département 9
Vends Néo Géo CD2 + 4 manettes + 6 jeux : 3200 Frs. Tel à Hugues au 61 01 61 50 après 18 h.

Département 13
Vends Néo Géo + 2 manettes + 4 jeux (FF2, WH2) + Memory Card : 2000 Frs à débattre. Tel à Bruno au 91 60 00 88 à partir de 18 h.

Département 16
Vends Samurai Shodown 2 sur Néo Géo CD : 250 Frs. Tel à David au 45 68 24 83.

Département 36
Vends Néo Géo + 2 pads + 4 jeux + MC (ASO 2I, B. Fight, S. Shodown, R. Army) : 1800 Frs, vente séparée possible. Tel au 49 38 26 18 après 18 h.

Département 57
Vends Néo Géo CD + 7 jeux + 2 manettes : 4200 Frs ou échange contre Playstation avec 3 jeux. Tel à Gilles au 87 76 82 57.

Département 60
Vends Néo Géo + 4 jeux de sport et de combat : 2000 Frs. Tel au 44 25 71 84.

Département 64
Vends, échange, achète jeux et consoles Néo Géo CD, Playstation, Saturn... (Fatal Fury 3, Tekken...). Magnier James Chemin de Barroq 64330 Garlin ou tel au 59 04 91 77.

Département 75
Vends Néo Géo CD + 3 jeux : FF3 + KOF 94, SS2 + 2 pads : 3700 Frs ou échange contre Saturn ou Playstation + jeux. Tel à Zino au 42 05 99 51.

Département 75
Vends Néo Géo + 2 manettes arcade + 1 jeu Samurai Shodown de 1600 à 2000 Frs. Tel à Medhi au 42 49 21 62.

Département 75
Vends Néo Géo CD 2 + 2 manettes sous garantie + 3 jeux : Samurai Shodown 2 + KOF 94 + Super Sidekick 2, le tout en excellent état : prix : 2500 Frs. Tel au 41 04 50 27 à André.

Département 76
Vends sur Néo Géo : Art of Fighting 2: 400 Frs, Sidekicks 2 : 400 Frs. Tel au 35 80 38 95.

Département 77
Vends Néo Géo + 2 pads + Memory Card + Fatal Fury 3 + View Point + Robo Army + Sidekicks avec boîtes et notice, état neuf : 2800 Frs et aussi jeux Playstation, Saturn. Tel à Cédric au 09 22 52 16.

Département 91
Vends Néo Géo japonais, 1 manette, péritel, transfo, Fatal Fury Special et coups spéciaux : 1500 Frs. Tel au 06 29 87 entre 17 et 19 h à Roland.

Département 92
Vends Néo Géo CD2 + 3 manettes + 3 jeux (Samurai Shodown 2, King of Fighters, Power Spikes 2) : 2500 Frs. Tel à JP au 43 33 42 95 à partir de 19 h.

Département 92
Vends console Néo Géo + joystick, prix à débattre. Tel au 46 66 75 06 à Silvere.

Département 93
Vends Néo Géo CD + 3 jeux (S. Shodown, KOF 94, Top Hunter) + 2 manettes : 3800 Frs ou échange contre Playstation ou Saturn + 1 jeu. Tel à Nicolas au 43 02 64 56 après 18 h.

Département 93
Vends Néo Géo + 1 pad + 4 jeux (BaseBall Stars 2, Football, Frenzy, Nam 75, Burning Fight) + Memory Card : 1090 Frs. Tel à Julien au 49 35 10 47.

Département 93
Vends Néo Géo + 2 manettes + 13 jeux : 4500 Frs (Art 1 et 2, Top Hunter, Karnov's, Mutation Nation, Andro, Last Resort, Soccer Brawl...). Tel au 43 08 29 64.

Département 95
Vends Lynx avec 14 jeux : 550 Frs port compris. Tel à Sébastien au 30 34 15 94.

Nintendo

Achat

Département 40
Achète GB + Tetris pas trop cher et SNIN + Mario Kart ou Street Fighter, achète quintupleur, films DBZ, Illusion of Time, vends jeux SN. Tel au 58 06 02 77.

Département 41
Achète jeux SNIN : Fita, DBZ3, Int. Super Stars Soccer et vends jeux MD, prix à débattre. Tel à Vincent au 54 32 68 18.

Département 75
Achète nouveautés SN, MD, jeux GB, GG, Lynx, vends ou échange jeux SN, MD, GG, GB, Lynx. Tel à Sam au 43 68 02 04 de 14 à 20 h.

Département 77
Achète Final Fantasy 3, Megaman 4 et 5 sur GB. Tel à Jean-Paul au 64 67 21 49.

Département 91
Achète SN ou MD avec jeux récents : DBZ 2 ou 3, NBA JAM T.E., Thor, E. Jim, Super Stars Soccer, Street Racer, Alien Solder, et Game Boy. Tel au 60 13 04 41.

Département 94
Achète jeux SNIN : F1 Pole Position 2, Virtual Racing, DBZ 2 ou 3. Your'h Steven 70 Avenue Gosnat Appt A33 à Ivry sur Seine.

Contact

Département 2
Echange Mario World contre DBZ 4 ou Super Return of the Jedi ou NHL Hockey 94. Tel à Arnaud au 23 73 21 45.

Département 10
Echange ou vends nbx jeux SNIN : Donkey Kong, Mario Kart, Mystic Quest, Mr Nutz, Alien 3... Tel à Claude au 25 80 68 83.

Département 27
Echange Street Racer contre DKC, S. of Mana, EWJ, Equinox contre Zelda, Sim City, NBA JAM, Alien 3 ou jeux MD. Tel à Bruno au 32 36 06 48.

Département 29
Echange SNIN + 5 jeux (SSFII...) + Super Game Boy avec 2 jeux contre Playstation. Tel au 98 67 26 20.

Département 32
Echange sur GB : Mario 2, Kung Fu Master, Castelvania 2, Double Dragon 2 contre Final Fantasy 2, 3, World Heroes 2 Jet, DBZ... Tel à Julien au 62 63 15 63.

Département 33
Echange jeux SNIN et GB, cherche FF3 US, vends MS2 + 12 jeux : 800 Frs. Ecrire à Bouchaud Steve 36 Chemin des Sablons 334450 St Loubes ou tel au 56 78 92 05.

Département 34
Echange jeux SNIN : Street Racer, Batman et Robin, NHL 94, Rock'n Roll Racing, Equinox, Cybernator, WWF, Parodius, Super Street Fighter II. Tel au 67 30 60 95.

Département 59
Echange 3 jeux SN au choix entre 5 contre GG + jeux ou vends les 5 jeux à 500 Frs. Tel à Sylvain au 20 80 82 33 après 19 h.

Département 83
Echange sur SNIN : Asterix, Zelda, Young Merlin, Lion King VF contre Illusion of Gaia, Chrono Trigger, Final Fantasy 3 US + AD, Mulipad. Tel à Jouanneau au 94 68 34 55.

Département 94
Cherche jeux SFC : Wild Card, FF3, DBZ 4, Uniracer, Wild Gun... Faire offre et échange SNES + 12 jeux + 500 Frs contre Playstation. Tel à Ludovic au 43 99 48 91.

Vente

Département 1
Vends SN + 7 jeux (DKC, EWJ...) 1400 Frs. Tel au 74 32 67 19 après 19 h.

Département 6
Vends jeux sur SNIN : Chrono Trigger jap 250 Frs, Secret of Mana 150 Frs, Mystic Quest 100 Frs + jeux MD : Alex Kidd 70 Frs, Mickey 70 Frs, Home Alone 70 Frs. Tel au 92 02 90 59 à partir de 18 h.

Département 13
Vends SNES tbe + 2 pads + DKC : 650 Frs, vends jeux : SF2 Turbo, Metroid et Cool Spot de 150 à 250 Frs. Tel au 91 93 38 34.

Département 13
Vends Chrono Trigger sur SFC 350 Frs, état neuf ou échange contre Ys 4. Tel à Tony au 91 02 95 03.

Département 13
Vends SNIN + 2 manettes + 4 jeux + 2 adaptateurs : 1000 Frs, SSFII US, DBZ 3 jap, Earthworm Jim, ISS : 350 Frs pièce et MD à 500 Frs. Tel au 91 85 58 06 sur la région.

Département 13
Vends SNES tbe + DK + 2 pads : 700 Frs, vends Cool Spot, Meroid, SF II Turbo de 200 à 275 Frs. Tel au 91 93 38 34.

Département 19
Vends jeux sur SNIN et MS ou échange Tiny Toon MD contre Fita 94 ou Jungle Strike SN. Tel à Bernard au 42 08 88 33 entre 18 et 21 h 30.

Département 22
Vends SN + 4 jeux + 2 manettes + adaptateur : 900 Frs. Tel au 96 38 04 13 à partir de 17 h.

Département 23
Vends SNIN + 11 jeux (NBA JAM T.E., DKC, Mortal Kombat...) + adaptateur AD29 + 2 manettes (possibilité de vente séparée) : 2000 Frs. Tel au 55 83 88 12 après 19 h.

Département 25
Vends SNIN + 14 jeux + 2 pads : 3200 Frs à débattre. Tel à Marc au 81 46 58 17 après 18 h.

Département 25
Vends SNIN + 11 jeux + 4 manettes (dont 2 arcade) : 3500 Frs et GB + 6 jeux : 1200 Frs. Tel au 81 94 25 36 à Michael.

Département 28
Vends jeux SNIN (F1 Pole Position, Mortal Kombat, Zelda 3, SF 2, DBZ, Metroid, Mr Nutz, DKC, Mario All Star). Tel au 37 34 77 14 entre 19 et 20 h.

Département 29
Vends, achète, échange jeux SNIN (JDR, S. Star Soccer...), recherche Mario Kart, Robotreck, BC Kid, NHL 95, FF Special, SSFII, Breath of Fire 2, NBA JAM 2, Soulblazer, Adams Family Value. Tel au 98 95 51 78.

Département 30
Vends console SNIN + 4 manettes + adaptateur + multipad 5 joueurs + Fifa Soccer : 750 Frs, vends 9 jeux à très bon prix. Tel au 6 71 26 58 à partir de 19 h.

Département 31
Vends SNIN avec le turbo Kid et 12 jeux (DBZ3, Secret of Mana, S. Bomberman 2...) et de nbx accessoires : 2600 Frs. Tel au 61 80 92 97 après 17 h.

Département 31
Vends SNES comp. SFC + 6 jeux (FF3, S. of Mana, Pocky et Rocky...) + JB King : 1799 Frs à débattre, vends Chrono Trigger US. Tel à Frédéric au 61 08 49 45.

Département 33
Vends Game Boy + 12 jeux (Blade of Steel, Castelvania...) + Lightboy + Battery Pack + une malette : 900 Frs. Tel à Michael au 56 04 07 28 après 19 h.

Département 37
Vends, échange jeux SNIN (EWJ, DKC, Super Metroid, Street Racer...) + 4 jeux + malette de rangement + batterie : 2500 Frs. Tel au 76 85 41 36.

Département 37
Vends jeux SNIN Earthworm Jim, S. Metroid... et vous MD + 9 jeux. Tel à Fred au 47 20 56 80.

Département 38
Vends SN + 7 jeux : SSFII, DBZ 3, FF 3, Samurai Shodown, NBA JAM T.E., Secret of Mana... + 3 manettes + GB + 4 jeux + malette de rangement + batterie : 2500 Frs. Tel au 76 85 41 36.

Département 38
Vends SN 50/60 Hz + ARP2 + 3 manettes dont une turbo + 9 jeux (Super Metroid, SSF2, Mr Nutz) : 1900 Frs. Tel au 76 55 50 37.

Département 38
Vends SNIN 50/60 Hz + 2 manettes + 6 jeux (DBZ 3, Secret of Mana VF, Zelda, Twinbee...) + adaptateur 60 Hz + soluces + boîtes et notices : 1100 Frs. Tel au 76 42 68 46.

Département 38
Vends SNIN + 7 jeux + AD29 + malette + 3 films DBZ (4-6-8) + Urotsuki-doji (1-2). Tel au 76 25 45 82.

Département 40
Vends jeux GB et SNIN, achète GB + Tetris ou Wario ou Wario Blast... achète également SNIN + 1 jeu. Tel au 58 06 02 77 après 18 h à Nicolas.

Département 41
Vends SNIN + 6 jeux (DK, SSF2...) + 2 manettes + 1 turbo, le tout tbe : 1890 Frs offre 15 mags. Tel à Fouad au 54 85 19 83 après 17 h.

Département 44
Vends jeux SNIN : DKC, MKII, NBA

JAM, Aladdin, Addams II, Alien 3, Asterix, Starwing de 75 à 230 Frs. Tel tous les jours au 40 97 80 89.

Département 49
Vends SN + 3 pads + 8 jeux (DKC, Shaq Fu, MK, Another World, Fita...), le tout 1600 Frs à débattre, possibilité de vente séparée. Tel au 41 88 57 52.

Département 56
Vends SNIN + 4 manettes + adaptateur 4 joueurs + Starwing + Top Gear, faire offre pour le lot. Tel après 19 h au 97 24 18 13.

Département 57
Vends SNIN + 11 jeux (DBZ 3, SFII Turbo, Starwing...) 3000 Frs (valeur 5000 Frs). Tel à Michael au 87 25 91 23.

Département 57
Vends jeux SNIN : Syndicate 250 Frs, Super James Pond 230 Frs. Tel à Guillaume du lundi au jeudi après 17 h au 87 65 79 62 sur Metz et environ.

Département 60
Vends SNES US + Super Mario Kart + JB King + 1 manette neuve : 800 Frs. Tel à Tony au 44 50 32 73 tous les soirs de 18 à 20 h.
Département 60
Vends SNIN + 2 pads + 7 jeux (MK II, EWJ, Street Racer, Super Stars Soccer, Alien 3...) : 2800 Frs. Tel à Joël au 44 71 47 61.

Département 62
Vends Super Tennis et Prince of Persia SNIN : 200 Frs à débattre ou échange. Tel à Stéphane au 21 98 65 81.

Département 62
Vends sur SNIN : Cool Spot 100 Frs, Megaman X 200 Frs, DKC 250 Frs, DBZ3 jap 220 Frs, Street Racer 250 Frs, Turtles Fighters 200 Frs, Mario World 80 Frs. Tel au 21 86 29 39.

Département 65
Vends jeux GB : Blodia Quix Echecs : 100 Frs, SML, Best of the Best, R-Type : 130 Frs, 600 Frs les 6 + Boulder Dash, Burai Fighter : 130 Frs ferme. Tel au 62 99 31 22.

Département 67
Vends jeux SNIN : Alien 3 : 200 Frs, Chaos Engine : 260 Frs, Amazing Tennis : 150 Frs, recherche Illusion of Time VF : 250 Frs. Tel au 88 91 68 58 entre 12 et 22 h.

Département 67
Vends SFC + 5 jeux ou échange Super SFII, Plock, Jordan, Ninja Warrior, Zelda... vends MD2 + SFII : 250 Frs, Top Fighter : 300 Frs, TU : 200 Frs, VTT : 500 Frs. Tel au 88 30 76 71 à Loufi après 21 h sur STR.

Département 67
Vends 11 jeux SNIN : 200 Frs pièce + 2 manettes turbo : 100 Frs. Tel au 88 28 03 91.

Département 67
Vends jeux SN : Road Runner, SFII, Super Mario All Stars, Aladdin, Ultraman, Jack Nicklaus Golf, Superscope... de 100 à 220 Frs. Tel au 80 70 93 15 le soir.

Département 69
Vends SNIN + 2 manettes : 400 Frs, Néo Géo + 1 manette + 1 jeu : 1200 Frs, moniteur couleur 300 Frs, prix à débattre. Tel à Vincent au 72 61 14 39 à Lyon.

Département 69
Vends plus de 100 jeux SNES à 300 Frs pièce, jeux neufs, recherche sur Super Game Mage et astuces 7th Saga. Tel à Richard au 78 88 73 96.

Département 69
Vends SNIN + 2 pads dont 1 turbo + AD29 + 10 jeux neufs (DKC, SSF2,

PETITES ANNONCES

SS, X-Men, Mutant, apocalypse, Dragon, Super Indy... : 2800 Frs. Tel au 78 60 72 58.

Département 69
Vends SNIN + 2 manettes : 400 Frs, nbx jeux à 200 Frs (DKC, EWJ, Starwing, Super Metroid...). Tel à Sylvain au 78 48 02 92.

Département 69
Vends jeux SNIN 200 Frs pièce : Adams Family, Goof Troop, Road Runner, Mario World (100 Frs). Tel au 78 85 61 27.

Département 71
Vends SNIN + 13 jeux : 3000 Frs ou échange contre Playstation + manette + jeux ou contre Néo Géo + pad + jeux. Tel à Médéric au 85 51 34 70.

Département 74
Vends SFC + 2 pads + jeux : Mickey, Contra, Castlevania, Ghoul's n Ghosts, Final Fantasy 3 US, état d'origine : 1000 Frs. Tel au 50 03 87 60 de 12 à 13 h 30.

Département 75
Vends Samurai Shodown jap : 400 Frs, neuf et International Super Star Soccer : 350 Frs neuf. Tel à Daniel au 42 05 59 41.

Département 75
Vends SNES + 13 jeux (Donkey Kong, Metroid, FF3) + 2 manettes Turbo + AD29 : 4000 Frs à débattre. Tel à Seb au 43 57 82 22 entre 19 et 21 h, sur Paris uniquement.

Département 75
Vends SNES + 2 pads + 3 jeux, vends MD + 2 pads + 3 jeux : prix à débattre. Tel à Fabrice au 42 54 08 94.

Département 75
Vends SNIN + 2 pads + 8 jeux : DKC, EWJ... + AD29 + malette, le tout pour 2500 Frs. Tel au 43 47 16 35 à Alex.

Département 75
Vends toute console : Playstation... et jeux. Tel au 48 58 89 42.

Département 75
Vends SFC + Street Fighter 2, Mario Kart, F-Zero, Final Fantasy 3 US + adaptateur + JB King : 990 Frs. Tel à Frédéric au 45 55 05 75.

Département 75
Vends sur SN : Soulblazer 250 Frs, état neuf. Tel à Sam au 46 87 05 15.

Département 75
Vends SNIN 50/60 Hz + 2 pads : 450 Frs, vends DKC 200 Frs, NBA JAM 100 Frs, NBA Live + multipads 250 Frs, EWJ 250 Frs, SSFII jap 150 Frs, DBZ 3 jap 150 Frs. Tel au 43 67 94 65 à partir de 18 h.

Département 75
Vends Super Metroid 200 Frs, Donkey Kong Country 220 Frs, Vends SNIN : 450 Frs + 2 manettes + adaptateur. Tel à Bojidar au 47 31 10 47 après 17 h.

Département 76
Vends jeux SN : Mr Nutz, Megaman X, Spiderman, X-Men, Mario All Stars, et jeux MD : Légende de Thor, Landstalker, Fifa, SFII, et jeux GB. Tel à Mathieu au 32 08 03 46.

Département 76
Vends SNIN + adaptateur + Super Street Fighter 2 : 650 Frs. Tel à Thomas Perron au 35 3058 31.

Département 77
Vends SN + 3 manettes dont 2 infrarouges + 7 jeux (DBZ 3, SSF 2, EWJ...) + AD29 Turbo + SPG + 2 jeux (Zelda, GGQ) : 2300 Frs ou échange contre Néo Géo CD + 1 ou 2 manettes. Tel au 64 01 32 67.

Département 77
Vends SNIN + 6 jeux (DBZ 1 et 2, EWJ,

Tecmo, NBA, Street Turbo, Mario) + AD. Datel : 1500 Frs. Tel à Eric au 60 04 22 07.

Département 78
Vends SNIN + 2 manettes + 9 jeux : Flashback, MKII, DBZ3, Super SFII, Mr Nutz... : 2300 Frs, le tout en tbe, vente séparée possible. Tel à Seb au 30 52 07 83.

Département 78
Vends SN 50/60 Hz + 9 jeux : DBZ4, Super SFII, MK1 et 2, Flashback, Mr Nutz... + 2 manettes : 2000 Frs, état neuf (déc 94). Tel à Sébastien au 30 52 07 83.

Département 78
Vends SN 50/60 Hz + 8 jeux (DKC, SSFII, NBA JAM...) + manettes infra-rouge, valeur 4000 frs, vendue 1600 Frs. Tel au 39 69 71 62 après 17 h.

Département 78
Vends 12 jeux sur SNIN de 150 à 400 Frs : Wing C, Magic S, Gods, Wolfenstein 3D, SFII, Pilot Wings, Blazing Skyes... Tel à Sébastien au 30 59 53 06.

Département 78
Vends jeux SNIN (MKII, Contra 3, Secret of Mana) entre 100 et 200 Frs, jeux MD (DBZ2, Thunder Force 4, Mickey Mania) de 100 à 200 Frs. Tel à Olivier au 30 43 15 79.

Département 83
Vends sur SNIN : MK 2, DKC, Adams Family : de 100 à 300 Frs. Tel au 94 24 59 65.

Département 84
Vends ou échange : WWF, Wings 2, Jurassic Park : 100 Frs. Dijoux Simon Quartier Lieutenant Moyne 84870 Orange Cedex.

Département 88
Vends jeux SN, MS. Liste à Petitgenet Héliène 17 Rue de Foucharupt 88100 St Die.

Département 88
Vends jeux GB : Duck Tales, Robocop, Tetris, Balloon Kid, Paperboy : prix à débattre. Tel au 29 62 20 01 entre 19 et 20 h.

Département 91
Vends Bart's Nightmare, Star wing, Super Tennis : 100 Frs pièce ou 250 Frs les 3, échanges possibles. Tel au 69 04 52 71 à Stéphane ou au 60 16 17 23 à Mathieu.

Département 91
Vends SN + SFII Turbo + 2 pads : 600 Frs, vends jeux Axel 200 Frs, Tetris 2 + AD29 : 200 Frs, Street Racer + Multi x6 : 300 Frs, Super Advantage : 100 Frs, vends jeux GG : Ninja Gaiden : 95 Frs. Tel au 64 90 44 52.

Département 92
Vends SNIN + 25 jeux + AR2 + 3 manettes + souris + tapis : 3000 Frs sur Paris uniquement, vente séparée possible. Tel après 20 h au 47 09 38 58 à Alain.

Département 92
Vends SNES + 2 manettes + 18 jeux (DKC, DBZ 2, EWJ, Samurai, Zelda...) + Action Replay : 3200 Frs. Tel à Rudy au 47 49 69 82.

Département 92
Vends SNIN + 2 manettes + AD29 + 8 jeux (DKC, DBZ, Roi Lion...) : 3000 Frs, vendu 2000 Frs. Tel à Julien au 47 36 91 38 de 17 h 30 à 21 h.

Département 93
Vends SFC + 2 manettes + adaptateur + 1 jeu : 600 Frs ou + 4 jeux : 800 Frs, vends MD jap + 2 jeux (Virtua Racing) + 2 manettes : 500 Frs, MCD jap : 500 Frs. Tel à Cédric au 48 54 25 44.

Département 93
Vends SNIN + 2 manettes + multi-

player + 17 jeux + malette de rangement : 3500 Frs à débattre. Tel à Laurent ou Nicolas au 48 60 35 65 de 17 à 19 h.

Département 94
Vends SNIN + 2 manettes + adaptateur AD29 + 6 jeux : Mario 4, Mario Collection, Super Mario Kart, F-Zero, Super Tennis, SFII : 1000 Frs. Tel à Victor au 47 26 55 66.

Département 94
Vends SNIN 50/60 Hz + 2 pads + AD29 + quintupleur + Pop'n Twinbee à 500 Frs, jeux à 200 Frs : SSFII, NBA JAM T.E., EWJ, Fatal Fury Special. Tel à Damien au 48 93 13 93.

Département 95
Vends sur SNIN : Earthworm Jim 200 Frs, DBZ 3 : 200 Frs, Super EDF 150 Frs ou échange contre manga DBZ. Tel au 39 95 66 61 à Yann.

Département 95
Vends SFC tbe + 2 manettes + DBZ 3 + S. Spirits : 800 Frs. Tel à Frédéric au 34 50 63 58.

Département 95
Vends SFC + 3 pads + multiplayer + AD29 + 12 jeux (Super Metroid...), SGX + 3 pads + quintupleur + 7 jeux (GG, 1941...) : 1000 Frs. Tel à Mohand au 30 32 12 69.

Département 95
Vends SNIN switchée 50/60 Hz + 2 pads + 4 jeux (Donkey Kong Country, Fatal Fury Special...) + solutions : 1300 Frs. Tel au 39 83 29 13 à Carlos.

Sega

Achat

Département 14
Achète ou échange contre Quackshot, transformateur de courant pour MD. Faire proposition à Mr Grare J. Le Pourdreux La Rivière St Sauveur 14600 Honfleur.

Département 34
Achète Aero Blaster sur MD. Tel à Julien au 67 71 89 87.

Département 59
Achète sur MD : DBZ à 100 Frs ou échange contre Asterix, Winter Olympics, Paper Boy 2, Megagames 1 (3 en 1). Tel à Sébastien à partir de 18 h au 20 98 70 95.

Département 62
Achète jeux MD : Power Drive ou Theme Park : 200 Frs + vends jeux MD : Batman Returns 70 Frs et jeux GG : Alien 3, Desert Strike, Astérix 1 et 2... Tel au 21 82 81 83.

Contact

Département 13
Echange jeux Saturn et vends jeux MCD. Philippe Ronan Villa Les Frères Ch. du Moulin 13140 Miramas.

Département 20
Echange MD + 3 manettes (sans fil) + 19 jeux + adaptateur MS + 8 jeux MS contre Playstation + jeux ou vends 5000 Frs. Casalonga Xavier 28 Bd Lucien Bonaparte 20000 Ajaccio ou tel au 95 21 85 14.

Département 62
Echange ou vends jeux MD : Landstalker, Bubsy 2, Davis Cup, Megalomania... nbx jeux à partir de 60 Frs. Tel au 21 81 56 50.

Département 67
Echange ou vends sur MD et SN : Thor 250 Frs, Shining Force II 200 Frs, Gaia 200 Frs (US), Dracula 100 Frs, Dungeons et Dragons 150 Frs... Tel à Christophe au 88 47 18 46.

Département 74
Echange Cannon Fodder, Rock N Roll Racing, Eternal Champion, Lost Vi-

kings, Dune 2 contre Micromachines 2, Syndicate. Tel à Jérôme au 50 37 09 70 le soir.

Département 83
Echange MD + 2 jeux + CD32 + 16 jeux (Oscar, Trolls), the contre Playstation ou Saturn, Néo Géo CD à débattre. Tel à Nicolas au 94 48 69 54 après 20 h.

Vente

Département 8
Vends MD + 6 jeux (Street Fighter II...) + SNIN + 7 jeux (Secret of Mana, MKII) + SMS contre Saturn + 1 jeu + 1 ou 2 manettes. Tel à Samuel au 24 54 06 40.

Département 11
Vends MD + 7 jeux + 2 manettes : 1645 Frs ou vente séparée. Tel à Sébastien au 67 74 01 15.

Département 12
Vends Game Gear + 17 jeux dont Fatal Fury Special, Desert Strike, Ecco 2, MK + accessoires et 2 sacoches : 2800 Frs. Tel au 65 60 83 03.

Département 13
Vends jeux MCD : Ecco, Tomcat Alley, Chuck Rock, Heimdall 200 Frs chaque, échange jeux Saturn. Philippe Roman 138 Ch. du Moulin 13140 Miramas ou tel au 90 58 38 95.

Département 13
Vends MCD (très bon état) + 3 jeux : 1500 Frs. Tel au 42 96 28 05.

Département 24
Vends 32X + Virtua Racing + Moto Cross : 1000 Frs, vends sur MD : Virtua Racing + Game Genie : 400 Frs. Tel au 53 57 82 64.

Département 25
Vends jeux MD : MKII, Fifa, Euro Club Soccer, Megagames 2. Tel à Stéphane au 81 37 86 62.

Département 26
Vends MD + 2 manettes + 9 jeux (Virtua Racing, Sonic 1, 2, 3, Flashback, NBA Live 95, Street Fighter 2', Mickey et Donald...) 2200 Frs ou de 100 à 300 le jeu. Tel au 75 21 80 70.

Département 26
Vends MD + 2 manettes + 8 jeux : Sonic 1, 2, 3, Flashback, Virtua Racing, NBA Live 95, World of Illusion, World 90 : 2250 Frs ou 100 à 350 Frs le jeu. Tel au 75 21 80 70.

Département 27
Vends MD + 2 pads + 35 jeux + moniteur : 5000 Frs à débattre. Tel au 32 40 30 03 après 18 h.

Département 28
Vends MD + 2 manettes + 4 jeux : Shinobi, Street of Rage, Sonic, Quackshot : 800 Frs. Tel au 37 45 60 68 à José après 18 h.

Département 28
Vends nbx jeux MD, MCD, SNIN et NES entre 100 et 250 Frs, vends Néo Géo + 2 jeux + manette : 1500 Frs ou échange contre Jaguar + 3 jeux ou autre chose. Tel au 37 27 50 39.

Département 28
Vends MD + 10 jeux + MCD + 5 jeux CD + 2 manettes + Arcade Power Stick : 2600 Frs à débattre. Tel au 37 64 14 80 à Frédéric.

Département 30
Vends jeux MS : 50 Frs : Kung Fu Kid, Desert Strike, Mickey 2, Rastan, Alien 3, Strider, Ghost Buster, Bonanza Bros. Tel au 66 57 51 18 après 17 h 30.

Département 31
Vends MD 50/60 Hz + 2 pads + Fifa 95, Sonic : 600 Frs, SN + 2 pads + Mario Kart, Connors : 600 Frs, GB + 2

jeux : 350 Frs, vends jeux MD, GB, SN de 50 à 300 Frs. Tel à Nicolas au 61 91 37 04.

Département 33
Vends MD + 19 jeux + 3 manettes (1 à 6 boutons) + adaptateur japonais + 32X + 1 jeu : 3250 Frs, possibilité de vente séparée. Tel à Michael au 56 09 65 85 après 19 h.

Département 34
Vends European Club Soccer entre 100 et 200 Frs, Axe Battler et Columns sur GG à 175 Frs les 2. Tel au 67 92 08 27 à Gwenaël.

Département 36
Vends jeux récents sur MD : La Légende de Thor, Soleil, Virtua Racing, Ecco, et aussi Alex Kid, Fantasia à partir de 80 Frs. Tel au 54 03 10 54 à Laurent.

Département 37
Vends jeux news sur Saturn, Néo Géo CD, 3DO. Tel au 47 54 26 57 après 18 h.

Département 38
Vends MD switchée + 3 manettes + SFII, Street of Rage 2, Sonic 1 et 2, Quackshot, Kid Chameleon, LHX..., le tout 2000 Frs. Tel à Lionel au 76 46 10 00.

Département 38
Vends jeux sur MD : Wonder Boy 5 (140 Frs), Eternal Champion 150 Frs, Earthworm Jim 265 Frs, Gunstar Heroes 130 Frs, Cool Spot 140 Frs. Tel au 76 65 86 73.

Département 42
Vends MD + MCD + 1 manette + 1 manette infra-rouge + 3 jeux (Sonic CD, Silpheed, Thunder Hawk) : 1400 Frs. Tel au 77 52 38 76.

Département 44
Vends sur MD : World of Illusion, Starwing, Mickey and Donald, tbe + codes : 200 Frs. Mr Guchet La Colle 44360 Cordemais.

Département 45
Vends MD + 1 jeu + 2 manette : 500 Frs, vends 5 jeux (Flink, Sonic et Knuckles, Sonic 2, Mr Nutz, SFII) + console : 1800 Frs, vends Vol. 2, 3, 4, 5, 6, 7 de DBZ en K7 : 120 Frs l'unité, port compris. Tel au 38 67 29 49.

Département 54
Vends MD + 12 jeux + 3 manettes : 1990 Frs ou MKII, Mickey Mania, Pitfall : 250 Frs, DBZ, Aladdin, SFII : 200 Frs et d'autres jeux à partir de 100 Frs. Tel au 83 36 48 56 à Arnaud.

Département 54
Vends Game Gear en excellent état (Noël 94) + Le Roi Lion + notice : 300 Frs. Tel au 83 29 17 74 avant 20 h.

Département 54
Vends Sonic 3 sur MD 250 Frs et autres jeux. Tel à Laurent au 83 21 75 35 après 19 h.

Département 57
Vends MD + 32X avec 12 jeux (Soleil, EWJ, Doom...) et 2 manettes, tbe, le tout pour 2800 Frs. Tel à Damien au 87 61 91 21 après 18 h.

Département 59
Vends jeux MD : SSFII, Street of Rage 3 : 150 Frs, Techno Clash, Smash TV, Megagames I à 100 Frs, vends Legend US sur SNES, vends NES + 3 jeux + 2 manettes : 300 Frs. Tel après 18 h au 27 61 53 93.

Département 59
Vends sur MD : European Club Soccer, Eternal Champions, World of Illusion, Global Gladiators, Cool Spot... entre 60 et 100 Frs. Tel au 20 37 89 22 après 20 h.

Département 59
Vends MCD jap + 6 jeux + CDX Pro : 800 Frs à débattre. Tel après 18 h au 20 95 28 31.

Département 59
Vends MCD, MD avec jeux pour 1800 Frs, possibilité de vente séparée, prix à débattre. Tel au 20 32 65 57 après 18 h.

Département 59
Vends 30 jeux MD (MK2, Urban Strike, Earthworm Jim), 20 jeux SNIN (Street Racer, F1 Pole Position 2...), achète revues dont Joypad 7-8-9-20. Tel à Olivier au 20 09 90 03 après 19 h.

Département 59
Vends ou échange Game Genie, MD + 1 jeu MD, échange contre Action Replay ou Virtua Racing. Tel au 28 68 06 75.

Département 61
Vends Game Gear + Columns : 200 Frs + jeux sur MD : Thor, Asterix 2... et vends anciens jeux sur MD et SNES à 80 Frs. Tel au 33 26 36 49.

Département 62
Vends jeux MS (Asterix 2, Alien 3 à 150 Frs et Retour vers le Futur 3, Donald Duck à 100 Frs). Tel à David au 21 07 44 84 après 18 h.

Département 62
Vends jeux sur GG : Sonic, Triple Trouble, T2, NBA JAM, Sonic Chaos... Tel au 21 96 60 04 après 18 h.

Département 67
Vends ou échange sur MD : Legend de Thor, Shining Force 2 : 250 Frs pièce, et jeux à 100 Frs : Shinobi 3, Dracula... et sur SN : Illusion of Gaia : 250 Frs. Tel à Christophe au 88 47 18 46.

Département 67
Vends 10 jeux MD dont MKII, SFII : 1000 Frs ou vends jeu de 200 à 150 Frs ou échange jeux contre jeux de Tennis (Pete Sampras, ATP Tour). Tel à Yohann au 88 39 32 69.

Département 68
Vends Saturn + Daytona USA + V. Fighter : 3500 Frs. Tel au 89 48 94 06 après 18 h à Luc.

Département 70
Vends MD 2 + 2 pads (1 à 6 boutons) + 11 jeux (Samurai Shodown, MKII, Shaq Fu, Earthworm Jim, SFII, Rocket Knight...) et 1 adaptateur jap/US : 3500 Frs. Tel au 84 76 62 17.

Département 70
Vends MD + 3 manettes + 11 jeux (MKII, EWJ...) : prix à débattre. Tel au 84 62 93 69 entre 18 et 20 h.

Département 74
Vends MD + 2 manette + 5 jeux. Tel au 50 44 91 59 le soir après 18 h.

Département 75
Vends MD2 + Aladdin, Micromachines, Sonic Spinball, Formula One, Tiny Toons, Cool Spot, le tout pour 1000 Frs. Tel à Florence au 49 28 06 57.

Département 75
Vends MD II + 2 manettes + 1 jeu, console sous garantie, état neuf avec boîte de rangement. Tel à Michael au 47 64 18 86.

Département 75
Vends Saturn + jeu Pal ou échange contre Playstation + jeu. Tel à JF au 40 35 40 67.

Département 78
Vends sur MCD : Dracula 200 Frs, Road Avenger 50 Frs, achète sur MCD : Night Trap et Flink... Tel au 34 74 61 02 à Christophe le week-end.

SCORE GAMES



GAME BOY

OCCASION

199F

NEUVE

299F

**CADEAU !
KIT DE NETTOYAGE**



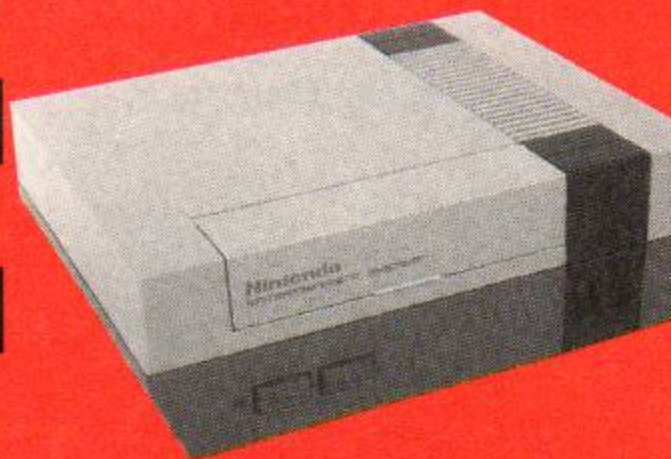
SUPER NINTENDO

OCCASION

399F

NEUVE

599F



NES

NEUVE

249F



GAME GEAR

OCCASION

399F

NEUVE

599F



MEGADRIVE 2

OCCASION

399F

NEUVE

549F

32X MEGA-CD 2

OCCASION OCCASION

690F 990F

NEUVE NEUF

990F 1590F



SEGA SATURN

**VERSION FRANCAISE
+ VIRTUA FIGHTER**

TEL



NEO-GEO CD

OCCASION

2290F

NEUVE

3290F



JAGUAR

OCCASION

1290F

NEUVE

990F

LECTEUR CD

1390F



SONY PS-X

**VERSION PAL
+ 1 JEU**

TEL



3DO GOLDSTAR

NEUVE

2990F



PHILIPS CD-I 450

NEUF

1690F



CATALOGUE GRATUIT

36 685 686

De Province, composez directement le numéro sans faire le 1

SCORE GAMES

**+ DE 40 000 JEUX NEUFS & OCCASIONS
LE PLUS GRAND CHOIX DE FRANCE !**



**3615 SCORE GAMES
LA COTE «ARGUS» DE VOS JEUX
TRUCS & ASTUCES
COMMANDE EXPRESS
CATALOGUE GRATUIT
LA REPRISE & L'ÉCHANGE
LES ADRESSES MAGASINS**



Joyypad

HORS-SERIE • N° 10 • JUILLET 95

ASTUCES

Mania

100%

SOLUTIONS, PLANS, TRUCS,
CHEAT MODES, ASTUCES,
CODES SECRETS,
CODES ACTION REPLAY & GAME MAGE.

LEMMINGS 2 TRIBES
Tout pour réussir
et sauver les Lemmings
du suicide

MEGA DRIVE

SONIC CHAOS
Tout pour
finir le jeu

MASTER SYSTEM

Le Livre de la Jungle
Les plans complets

GAME BOY
NINTENDO

FIFA SOCCER 95
Devenez le
meilleur buteur

MEGA DRIVE

Jurassic Park 2

Les cartes de l'île
pour maîtriser
les dinosaures

SUPER NINTENDO

Super Punch out
Tous les coups sont permis

SUPER NINTENDO

TRUE LIES
Comment
éviter
l'holocauste !

SUPER NINTENDO
MEGA DRIVE

LES SCHTROUMPS
La solution pour secourir les 3 Schtroumpfs

GAME GEAR

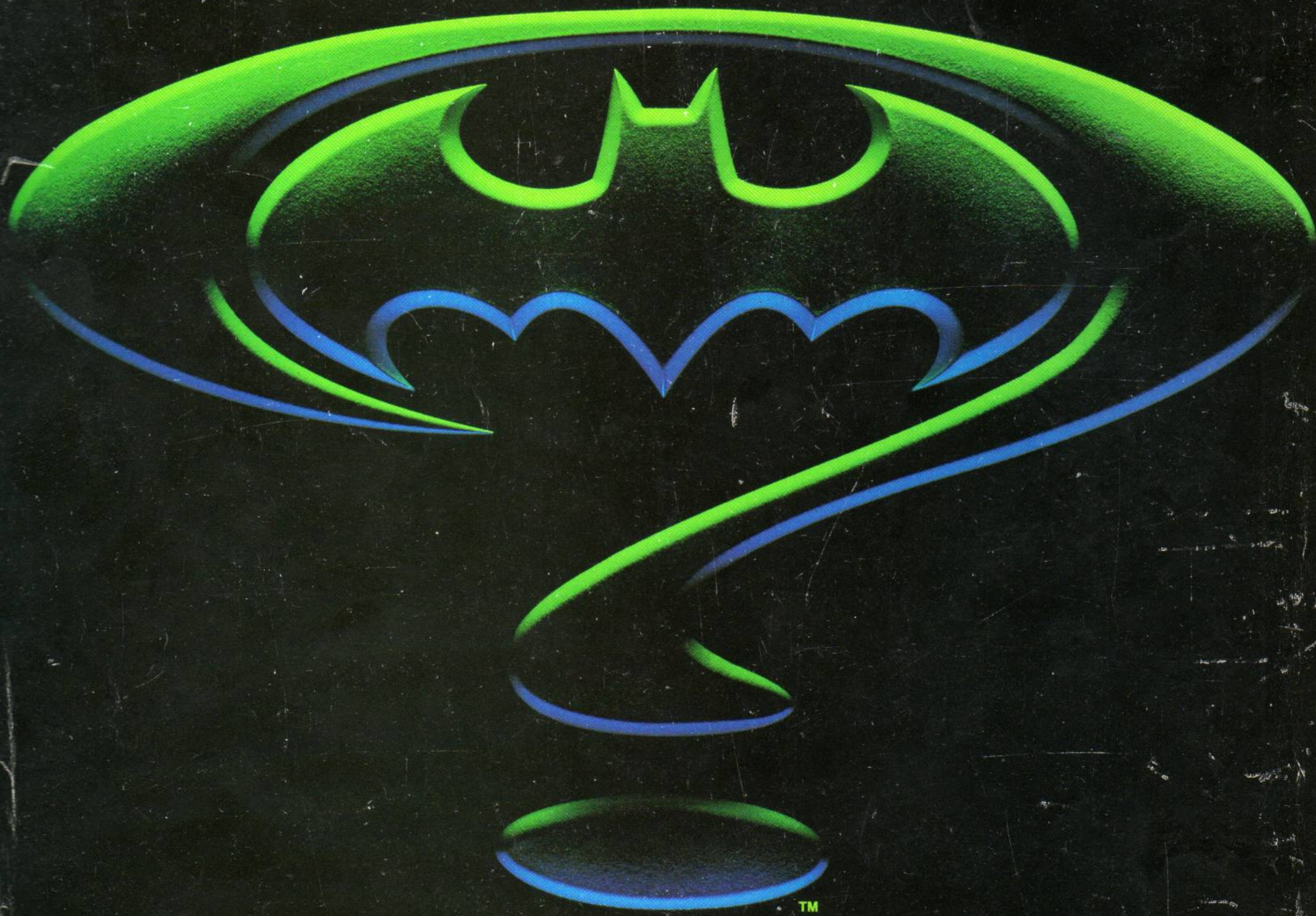


HORS SÉRIE JOYPAD • ASTUCES MANIA • JUILLET 1995 • 30F • BELGIQUE 195 FB • SUISSE 9FS • CANADA 5,95 \$ • PORTUGAL CONT. 600 ESC.

EN VENTE CHEZ VOTRE
MARCHAND DE JOURNAUX

CONSOLES EN GREVE

JUSQU'EN SEPTEMBRE...



SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION

MEGA DRIVE™

SEGA
GAME GEAR

GAME BOY

BATMAN and all related elements are property of DC Comics TM & © 1995. All rights reserved.
Acclaim is a registered trademark of Acclaim Entertainment Inc. © 1995 Acclaim Entertainment Inc. All rights reserved.

Acclaim
entertainment S.A.

POUR EN SAVOIR PLUS : 36 15 ACCLAIM ET AU 36 68 10 25