



KONAMI OFFICIAL GUIDE
コナミ完璧攻略シリーズ



悪魔城ドラキュラ 月下の夜想曲

公式完全ガイドブック

悪魔城、逆さ城のマップを完全収録！
詳細なデータと攻略でクリアは完璧!!

©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

5年の歳月を経て、
宿命の魂が再び
ドラキュラ城に集う……。

基礎編

基本操作、必殺技のコマンドを紹介。魔導器、使い魔の利用法も詳しく説明。

マップ編

悪魔城、逆さ城マップをモンスターリスト、アイテムリストをつけて完全掲載。

攻略編

最短クリア、完全クリアの両方に対応。ステップ別の攻略でわかりやすく解説。

データ編

武器・盾、防具、消費アイテム、サブウェポン、そしてすべてのモンスターを、詳細なデータをつけて紹介。

WORLDWIDE

プレステーション3

悪魔城ドラキュラMX

月下の

夜想曲

公認ガイドブック

双葉社

WORLDWIDE

WORLDWIDE

WORLDWIDE

WORLDWIDE

WORLDWIDE



KONAMI OFFICIAL GUIDE
コナミ完璧攻略シリーズ



悪魔城ドラキュラ 月下の夜想曲



公式完全ガイドブック

©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

悪魔城ドラキュラ

月下の夜想曲



公式完全ガイドブック

official perfect guide book

contents

目次

基礎編	3
Story	4
キャラクター紹介	5
ゲームの進めかた	7
操作方法	8
装備アイテム	12
必殺技	14
魔導器	16
使い魔	20
攻略に役立つ基礎知識	22



攻略編	161
攻略編の流れ	162
攻略ページの見かた	163
Step 0 五年前の戦い	164
Step 1 悪魔城潜入	166
Step 2 最上部への道	172
Step 3 城主リヒター	177
Step 4 蔵書庫の秘密	180
Step 5 封印を預かるもの	182
Step 6 地底への潜入	187
Step 7 あらたな戦い	192
Step 8 魔導五器入手まで	195
Step 9 最後の戦い	203
ゲームクリア後のお楽しみ	206
データ編	207
武器・盾一覧	208
防具一覧	219
消費アイテム一覧	225
サブウェポン一覧	228
モンスター一覧	229

マップ編	23
悪魔城全体マップ	24
逆さ城全体マップ	25
マップの見かた	26
悪魔城最上部 (過去)	27

悪魔城

城入り口	28
錬金研究棟	32
大理石の廊下	37
崖側外壁	44
蔵書庫	48
地下水脈	52
礼拝堂	62
悪魔城最上部	68
オルロックスの間	71
闘技場	76
時計塔	80
焉道	85
地下墓地	88
悪魔城中心部	93

逆さ城

逆さ城最下部	94
逆さ時計塔	97
異端礼拝堂	102
黒魔術研究棟	108
死翼の間	113
裏闘技場	118
異界側外壁	122
禁書保管庫	126
卑鉦石の廊下	130
逆さ城入り口	137
天井水脈	141
洞窟	151
空中墓地	154
逆さ城中心部	159
マップ完全制覇への道	160



Basic

基礎編



ここではゲームのストーリーや登場人物、キャラクターの操作方法などを説明する。このゲームの基本的知識なので、しっかり読んでから冒険を進めよう。

Story

幾多の死闘の末、闇の神官シャフトの手によって復活したドラキュラ伯爵は、リヒター=ベルモンドにより倒された。

しかし、それから4年後の満月の夜、彼は謎の失踪を遂げた。

行方を辿って、あてのない旅に出たマリア=ラーネッドであるが、途中、行き先を示唆するかのよう、ある事件が発生した。

伝説では100年に一度しか蘇るはずのないドラキュラ城が、忽然と姿を現わしたのだ。

時を同じくして、一人の男にも異変がおきていた。

彼の名はアルカード。かつて、ラルフ=C=ベルモンドと共に、父であるドラキュラを滅ぼした男だ。

彼は自分の呪われた血を絶つために、自らその能力を封印し、覚めることのない眠りについたはずだった。

だが、その眠りは妨げられ、汚れし故郷が復活したことを知った。

そして今、様々な思いを抱き、宿命の魂がドラキュラ城に集う。闇に浮かぶ月だけが真実を知るのか……

キャラクター紹介

ここで紹介するのはゲーム中のおもな登場人物たち。悪魔城を舞台にさまざまな人物の思惑がからみあう。

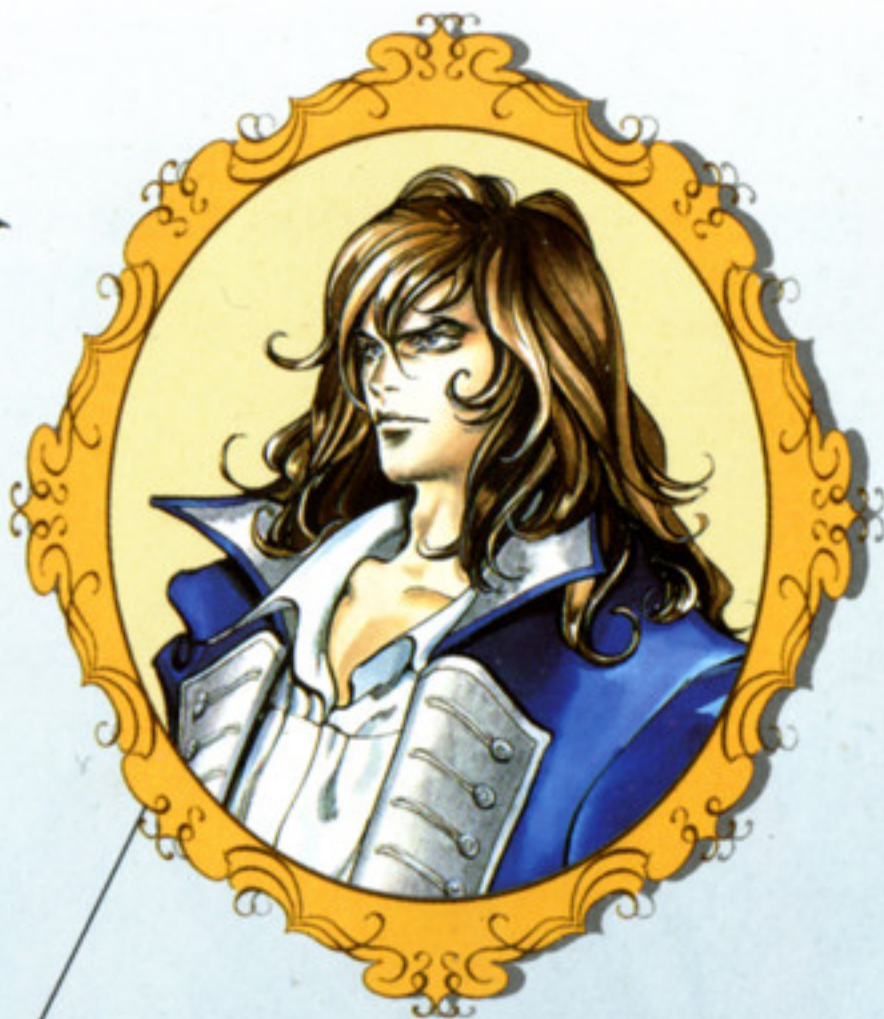


アルカード

(アドリアン=ファーレンハイツ=ツェベシュ)

年齢 推定400歳

ドラキュラ伯爵と、人間の女性との間に生まれた、バンパイア・ハーフ。美しい顔立ちだが、強靱な筋力と暗黒魔力を秘めている。無口だが、聡明で冷静な性格。武器はおもに剣を好んで使い、さまざまな魔導器やアイテムの力を借りて変身能力や魔法攻撃を駆使することができる。



リヒター=ベルモンド

代々ドラキュラと戦いを続けてきたバンパイアハンターの一族、ベルモンド家の末裔。5年前の戦いでドラキュラを倒したが、1年前から失踪中。正義感が強く、曲がったことが嫌いな熱血漢。



マリア=ラーネッド

ベルモンド家の遠縁に当たる生まれで、リヒターの義妹でもある。5年前の戦いでリヒターと共にドラキュラを倒したバンパイアハンター。失踪したリヒターを探して単身、悪魔城に乗り込む。

ドラキュラ伯爵

(ドラキュラ=ヴラド=ツェペシュ)

年齢 推定800歳



100年に一度蘇るといふ、伝説に包まれた悪魔城の城主。強大な魔力を持ち、暗黒世界の頂点に君臨する魔王。アルカードの父。5年前の戦いでリヒターによって滅ぼされた。



シャフト

邪教を信仰する暗黒神官。世界に破壊と混沌をもたらすために、5年前に悪魔城とドラキュラを復活させた張本人。このときは、リヒターとマリアの活躍によって野望は阻まれた。

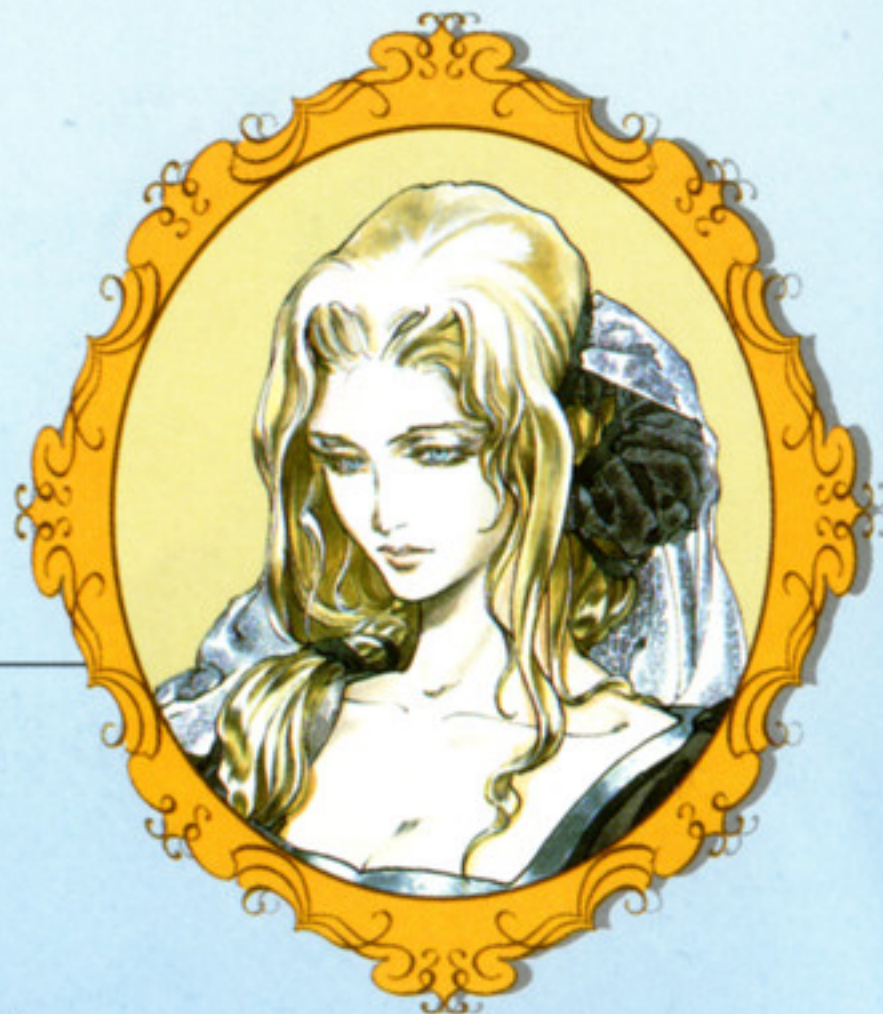
デス

ドラキュラの腹心として、もっとも厚い信頼を受けている部下。巨大なカマで侵入者の魂を刈り取る。リヒターの祖先であるラルフ=ベルモンドやシモン=ベルモンドとも戦った。



リサ

アルカードの母で、ドラキュラが唯一愛していた妻。聖母のような女性で流行病に苦しむ人々のために薬を作ったが、逆に魔女と疑われて魔女裁判によって処刑されてしまう。



ゲームの進めかた

ここでは攻略の流れについて説明する。広大な悪魔城を攻略するために必要な知識を学んでおこう。

悪魔城に秘められた謎を解け！

ゲームの目的はアルカードを操作して悪魔城の中を探索し、秘められた謎を解いていくこと。途中で入手したさまざまな魔導器によって能力が強化されたり、それまで行くことができなかった部屋に入れるようになったり

する。また、出現するモンスターを倒したりロウソクを壊すと、装備品やサブウェポンなどが出現することがある。装備品を身につけると攻撃力や防御力が変化し、サブウェポンによって特殊な攻撃を行なうこともできる。

▶探索の途中で入手したさまざまなアイテムによって行動範囲が広がっていく



▶城内のロウソクを壊すことで、さまざまなアイテムが出現する



経験値とレベルアップ

アルカードは敵を倒すことによって一定量の経験値を取得する。経験値がある程度溜まると、自動的にレベルアップして能力がアップする。ゲームを始めたばかりのアルカードはとても弱いですが、レベルアップしていくことで徐々に強敵も倒せるようになっていく。ただしレベルが高くなると、同じ敵を倒しても経験値の量が少なくなるので注意しよう。



▶強敵に出会って攻略につまったら経験値を稼いでレベルアップしよう

ゲームオーバー

アルカードはモンスターの攻撃や城内に仕掛けられたトラップ、膝の高さより深い水などに触れるとダメージを受ける。ダメージが蓄積してライフがゼロになるとゲームオーバーになる。回復させるにはアイテムや必殺技を使用するか、城内にいくつか存在するセーブポイントに行けばライフを回復できる。危なくなったらこまめに回復させよう。



▶セーブポイントはただでライフが回復できるので、場所を覚えよう

操作方法

ここではアクションゲームの要である操作方法を説明する。よく覚えて自由にキャラクターを操作しよう。

リヒターの操作（オープニングステージに登場）

移動

方向キーでは、リヒターの移動を行なう。左右でリヒターの移動、下を押すとその場にしゃがむ。また、方向キーを同じ方向に2回続けて押すと、通常よりも速く移動するダッシュを行なう。ダッシュは方向キーを入れっぱなしにしていると走り続け、ダッシュ中に素早く反対側の方向キーを入力するとダッシュしたまま方向転換をすることができる。

方向キー



◀通常の移動は遅いので、基本的にはダッシュで素早く移動しよう

ムチによる攻撃

□ボタンを押すとムチを使って攻撃する。ジャンプ中やしゃがみ状態でもムチを使うことはできる。また、□ボタンを押しっぱなし

□ボタン

にするとムチを垂らす。さらにその状態で方向キーを入力すると、入力した方向にムチを振り回すことができる。



▶ムチを使っている攻撃は、リヒターの攻撃操作の基本となるもの



◀ムチを振り回すことで、通常より広い範囲を攻撃することができる

ジャンプする

×ボタンを押すとその場でジャンプする。移動中にジャンプすると斜めジャンプ、ダッシュ中にジャンプすると飛距離の長いダッシュジャンプを行なう。ジャンプ中に方向キーを入力すると、ある程度空中で飛距離を制御することもできる。また、×ボタンを素早く2回押すことで、その場でバック宙返りを行なえる。

×ボタン



◀バック宙返り中でも攻撃を行なうことはできる。回避と同時に攻撃だ

サブウェポンを使う

方向キー↑+○ボタン

方向キーの上を押しながら○ボタンを押すと、現在持っているサブウェポンを使った攻撃を行なう。サブウェポンを使用するとその武器によって決められた量のハートを消費して、ハートが足りなくなるとそのサブウェポンを使用することはできなくなる。なお、リヒターの持てるハートは99個まで。それ以上集めてもストックされないので注意しよう。



◀ボス戦ではサブウェポン攻撃を使いこなすことがポイントになる

アイテムクラッシュ

△ボタン

△ボタンを押すとハートを大量に消費してアイテムクラッシュを行なう。アイテムクラッシュとは武器に隠された潜在能力を引き出して行なう攻撃で、サブウェポンごとにその効果は異なる。どの攻撃も非常に強力で、見た目も派手。また、サブウェポンを所持していない場合にはムチの潜在能力を引き出して炎のムチで攻撃することができる。



◀アイテムクラッシュはハートの消費量が大きいが、威力は抜群

コマンド入力による特殊攻撃

○ボタン

リヒターは決められたコマンドを入力すると、4種類の特殊な攻撃を行なうことができる。これらの攻撃はハートを消費しないのが

利点だが、コマンド入力に慣れが必要なのが欠点。ムチによる攻撃より強力なので、うまく使いこなしていきたい。

スライディング

方向キー↓+×ボタン

その場から地面を高速で滑って攻撃する。攻撃力は比較的低いがとにかくスピードが速いので、敵から逃げたいときに使用すると有効。



ドロップキック

スライディング中に×ボタン

スライディング状態からそのまま両足でのキックに移行する技。かなり長い距離を高速で飛んでいく。着地後に少し隙があるので、注意しよう。



タックル

方向キー↑↓↘→+×ボタン

その場から高速で突進する。突進中リヒターは完全無敵なので、敵を貫通して反対側にぬけることもできる。なお、ジャンプ中にも使用できる。



アッパーカット

方向キー↓↑+×ボタン

拳を天につき上げ高速で上昇しながら攻撃する。上昇中は完全無敵。ジャンプ中にも使用できるので、連続して入力すると空を飛べる。



アルカードの操作

移動

方向キーの左右でアルカードの移動を行ない、下を押すとその場にしゃがむ。また、セーブができる部屋で方向キーの上を押すと、セーブができる。特殊な操作としては、椅子がある部屋で椅子の前に立って上を押すと、その椅子に腰掛けることができる。また、△ボタンを押すと、素早く飛び退くバックダッシュをすることができる。

方向キー



◀椅子に座る操作はあまり使われないが、これで発生するイベントもある

装備中のアイテムを使用する

○ボタンや□ボタンを押すと、サブ画面で右手と左手にそれぞれ装備したアイテムを使用することができる。つまり、武器を装備していれば武器での攻撃を行ない、盾を装備し

○ or □ボタン

ていれば盾を構える。また、薬を装備していればその薬が使用できる。装備しているアイテムによっていろいろな効果を持つボタンなので、しっかり使いこなそう。



▶通常は両手に武器と盾を、それぞれ装備したかたちで探索を行なう



◀薬などの回復アイテムが使いたいときは、そのつど装備を変更しよう

ジャンプする

×ボタンを押すとジャンプを行なう。探索の途中で飛翔石という魔導器を入手すると、ジャンプ中に×ボタンを押すことで2段ジャンプができるようになる。さらに、浮身のブ

×ボタン、方向キー↓↑+×ボタン

ーツを入手すると、方向キーの下、上、×ボタンを入力することによって通常の5倍の跳躍力のハイジャンプができる。なお、ハイジャンプはMPを少し消費する。



▶2段ジャンプができるようになるのと、移動できる範囲がかなり広がる



◀ハイジャンプは空中でも入力できるので、連続入力で空を飛べる

サブウェポンを使う

方向キーの上と○または□ボタンで、現在所有しているサブウェポンによる攻撃を行なう。リヒターと同様ハートを消費するが、サブウェポンの効果はリヒターと少し異なる。また、ハートのストックの上限は、レベルアップや上限をアップさせるアイテムを入手することにより上げていくことができる。

方向キー↑+○ or □ボタン



◀その場の状況に合わせたサブウェポンを使いこなして攻撃

サブ画面と切り換える

スタートボタンを押すとサブ画面に切り換わる。サブ画面ではおもにアイテムの装備を行ったり、アルカードの能力値やステータスなどのパラメータ、今までのプレイ時間を確認できる。また、システムメニューではコントローラの操作を自分の使いやすいように変更できるので、有効に活用しよう。

スタートボタン

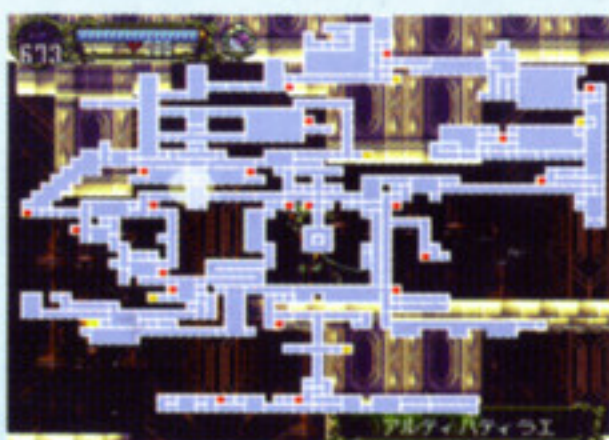


◀獲得した経験値や倒した敵の総数もサブ画面で確認できる

マップを見る

セレクトボタンを押すと、今まで探索してきた悪魔城のマップが表示される。マップ上で青く表示される箇所が、すでに探索した場所で、白く点滅している箇所が現在アルカードがいる位置。また、赤く表示されている箇所はセーブができる部屋、オレンジ色の箇所はワープ装置のある部屋。覚えておこう。

セレクトボタン



◀迷路のような城内でも、確認しながら攻略すれば迷わない

変身する

アルカードは特殊な魔導器を入手することで、3種類の形態に変身することができる。それぞれの形態に変身することで城内で移動できる範囲が広がっていく。なお、変身中はMPを少しずつ消費するので注意しよう。

R1、R2、L1、ボタン

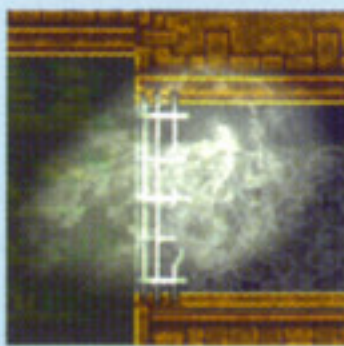
ウルフ



ソウルオブウルフ入手後R2ボタン

変身中は方向キーを同じ方向に入力することでダッシュができる。ダッシュ中のジャンプは、とても飛距離が長い。

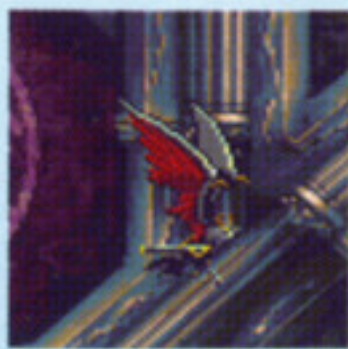
ミスト



ミスト入手後L1ボタン

変身中は鉄格子のような壁を通り抜けることができる。また、実体がなくなるので敵の攻撃に当たらなくなる。

コウモリ



ソウルオブバット入手後R1ボタン

変身中は自由に空中を移動できるようになる。これによってジャンプでは届かない場所へも移動できるようになる。

装備アイテム

ここでは武器や薬など、装備するアイテムについて説明する。アイテムを使いこなして攻略を楽にしよう。

アイテムの種類

ゲームに登場するアイテムは、通常アイテム、装備アイテム、魔導器、サブウェポンの4種類。通常アイテムはハートやドル袋のこと。装備アイテムは、この章で説明するサブ画面で装備して使用するアイテム。魔導器は入手すると特殊な能力を発揮できるようになるアイテム。サブウェポンはハートを消費して攻撃を行なうアイテムである。



◀通常アイテムやサブウェポンは、ロウソクを壊したり敵を倒すと出現



▶装備アイテムは城内に落ちていたり、敵を倒して入手するものがある



◀魔導器は城内のあちこちに隠されている。敵が持っている場合もある

装備アイテムの使用法

装備アイテムを入手したら、サブ画面で装備を行わないと使用できない。装備できる箇所は、右手、左手、頭、体、マント、アクセサリー1、アクセサリー2の7箇所。装備をすることで、攻撃力や防御力、能力値などをアップさせることができる。このうち右手と左手に装備するアイテムは、装備中に○ボタンや□ボタンを押さないと使用することができない。例えば、剣などの武器を装備した

場合は武器による攻撃を行ない、盾を装備した場合にはボタンを押している間だけ盾を構え続ける。また、薬などを装備してボタンを押すとその薬を使用する。例外的なのは体力回復効果のある食品アイテムで、これは装備してボタンを押しても、その場所に食品アイテムを投げるだけ。投げた食品アイテムを拾わないと実際に体力を回復させることはできないのだ。覚えておこう。

右手武器		攻撃力		防御力	
ツクシバシバ	STR 56+	56	CON 64+	64	INT 54+
ツクシバシバ	CON 64+	64	INT 54+	54	LCK 54+
エイルのきん	INT 54+	54	LCK 54+	54	攻撃力
アルカドメイル	LCK 54+	54	攻撃力	94+	94
しっこのマント	攻撃力	94+	94	防御力	36+
レアリング	防御力	36+	36		
ザンストーン					
ナマクラ	3	タクミン	2		
エストゥリ	1	あかつきの剣	1		
アルカドメイル	1	カタナ	3		
ツクシバシバ	1	びぜんおさふね	1		
うまいく	8	ターキー	4		
ベニチングダケ	3	うまいキノコ	12		
両手剣【両手持ち】					

▶武器によっては両手を使わないと使いこなせない種類もある



◀食品アイテムは拾わないと効果がないので、緊急時には不向き

攻撃と属性

武器や防具にはそれぞれ属性という特徴がある。属性は12種類に分かれていて、特定の敵に効果を発揮する属性や、逆にまったく効果を発揮しない属性なども存在する。もちろん、攻撃時には敵の弱点を突く属性の武器で戦うことが重要になってくる。なお、武器の属性は攻撃を命中させたときに変化する敵の体の色で判別することができる。



◀敵の攻撃にも属性がある。防具の属性でダメージを抑えることも可能

属性の一覧

なし	炎	氷	雷	打撃	斬撃
暗黒	聖	石化	毒	吸収	呪い

装備アイテム

ステータスの異常について

アルカードは敵の特殊な属性の攻撃を受けることにより、異常ステータスになることがある。この状態になったアルカードは攻撃力低下や攻撃不可など、さまざまなハンディを受ける。異常ステータスは一定時間で自動的に回復するが、なるべく素早く回復させたい。下で異常ステータスと回復方法を紹介します。



◀異常ステータスは適切な手段で、すぐに回復を

異常ステータスの一覧



石化

石化の属性を持つ敵の攻撃を受けると起こる。方向キーを左右に素早く動かす

か、妖精か半妖精にハンマーで叩かれると回復できる。



毒

毒の属性を持つ敵の攻撃を受けると起こる。攻撃力と防御力が大きく減少させ

られる。一定時間たつか、セイラムを使うと回復できる。



呪い

呪いの属性を持つ敵の攻撃を受けると起こる。攻撃と盾を使った防御ができな

くなる。一定時間たつか、アンカースを使うと回復できる。

必殺技

ここではコマンド入力によって使うことができる必殺技について説明する。コマンドもすべて公開。

必殺技の効果

アルカードは特殊なコマンドを入力することによって、8種類の必殺技を使うことができる。必殺技はMPを消費して行なう行動。習得するには決められたコマンドを入力して実際に使ってみるしかない。習得しなくてもゲームの攻略には差し支えないが、覚えておくと便利なのでぜひ覚えておこう。習得した必殺技は、サブ画面の必殺技というメニューを開くとコマンドが表示される。



必殺技のほとんどが強力な攻撃力を持っている



コウモリ変身時など特殊な状態でのみ使用できるものも



中にはライフを回復させる効果がある必殺技もある

必殺技

必殺技リスト (コマンドはすべてアルカードが右向きの際のもの)

アクセルチャージ

方向キー ↓ ↘ → + ○ or □ ボタン

消費MP	攻撃力	属性
10	30	切

ウルフ変身時に高速で突進して攻撃する。突進中は敵を貫通する。

ウルフの状態で動き回ることがあまりないので、あまり使われることはない



ウイングスマッシュ

Xボタン押したまま方向キー ↑ ↖ ↓ ↘ + X ボタン放す

消費MP	攻撃力	属性
8	50	なし

コウモリ変身時に高速で突進する。突進中は敵を貫通し、攻撃力が高い。

突進後はコウモリの変身が解けてしまうため、隙が大きいのが欠点



サモンスピリット

方向キー ←→ ↑ ↓ + ○ or □ ボタン

消費MP	攻撃力	属性
5	15	なし

どう猛なスピリットを召喚して攻撃させる。スピリットは敵を追尾する。

▶スピリットの追尾性能がよいので、目標をはずれることがなく使いやすい



ソウルスチール

方向キー ←→ ↘ ↓ ↗ ←→ + ○ or □ ボタン

消費MP	攻撃力	属性
50	15	なし

画面内の敵から魂を吸収して自分のライフを回復する。消費MPは最大。

▶コマンドは難しいが効果はとて大きいので、練習して身につけたい



ダークメタモルフォーゼ

方向キー ← ↘ ↑ ↗ → + ○ or □ ボタン

消費MP	攻撃力	属性
10	0	なし

自身に吸血の属性をつけて、敵の返り血を浴びてライフを回復させる。

▶攻撃しても血が出ない敵と戦っている場合には効果が無いので注意しよう



テトラスピリット

方向キー ↑ ため ↗ → ↘ ↓ + ○ or □ ボタン

消費MP	攻撃力	属性
20	15	なし

スピリットを4体同時に召喚する。消費MPはサモンスピリットの4倍。

▶スピリット1匹の能力はサモンスピリットで召喚するものとまったく同じ



百なる一の剣

方向キー ↓ ↘ → ↗ ↑ ため ↓ + ○ or □ ボタン

消費MP	攻撃力	属性
30	20	切

使い魔の剣魔召喚時に使える。剣魔の分身が画面を覆うように攻撃する。

▶見た目は派手だがコマンド入力に時間がかかり、使いこなすのは難しい



ヘルファイア

方向キー ↑ ↓ ↘ → + ○ or □ ボタン

消費MP	攻撃力	属性
15	30	炎

一度異空間に移動して3発の炎を撃つ。異空間にいる間は無敵。

▶父ドラキュラの使う攻撃と同じもの。攻撃動作が遅くて敵に命中させにくい



必殺技

魔導器

ここでは魔導器について説明する。アルカードの力を引き出し、攻略のポイントになるアイテムだ。

魔導器の効果

城内の探索中には、さまざまな魔導器を入手することができる。魔導器とはアルカードの隠された力を引き出すためのアイテムで、入手すると特殊な能力や効果を発揮できるようになる。城内には特定の魔導器を入手しないと入れない部屋もあるのだ。ここではゲームに登場するすべての魔導器の効果と入手場所を紹介する。ページはマップ編のポイントに対応しているので参考にしよう。



◀ 魔導器を入手することによって移動範囲が広がっていく

動のON/OFFを設定できる

ON	ソウルオブウルフ	ON	パワーオブウルフ
ON	スキルオブウルフ	ON	ミスト
ON	パワーオブミスト	ON	ガスクラウド
ON	マテライズキューブ	ON	魂のオーブ
ON	浮身のブーツ	ON	飛翔石
ON	ホーリーシンボル	ON	妖精の書
ON	アンロックジュエル	ON	人魚の像
OFF	コウモリの素	OFF	ゴーストの素
OFF	妖精の素	OFF	子悪魔の素

敵に与えたダメージが見える



◀ 一部の魔導器は敵が持っているため、倒して入手しよう

魔導器リスト

マテライズキューブ

POINT 2 ▶ 31ページ

ロウソクなど城内の物品を壊すことによってアイテムが出現するようになる。最初入手する魔導器。



魂のオーブ

POINT 6 ▶ 38ページ

敵に攻撃を命中させたときに与えたダメージがわかるようになる。クリティカルヒットしたときも表示される。



ソウルオブウルフ

POINT 10 ▶ 46ページ

ウルフに変身できるようになる。ウルフ変身時は方向キーを同じ方向に2回入れることで、ダッシュができる。



妖精の書

POINT 11 ▶ 49ページ

倒した敵モンスターの名前が表示されるようになる。名前は攻撃されたりして触れただけでも表示される。



アンロックジュエル

POINT 12 ▶ 50ページ

青い光を放つ魔法で施錠された扉を開けることができるようになる。移動範囲を広げる重要アイテム。



人魚の像

POINT 18 ▶ 61ページ

地下水脈のとある場所に、渡し守を呼び寄せることができる。ホーリーシンボルを入手するために必要。



ホーリーシンボル

POINT 19 ▶ 56ページ

膝の高さより深い水の中に入ってもダメージを受けなくなる。水中の探索をスムーズに行なうには欠かせない。



飛翔石

POINT 23 ▶ 68ページ

ジャンプ中にXボタンで2段ジャンプができる。2段ジャンプ後に方向キー↓とXボタンで踏みつけ攻撃もできる。



ミスト

POINT 27 ▶ 76ページ

ミストに変身できるようになる。ミスト変身時は一部の壁を通り抜けることができ、敵の攻撃にも当たらない。



ソウルオブバット

POINT 30 ▶ 50ページ

入手するとコウモリに変身することができるようになる魔導器。コウモリに変身すると空を飛ぶことができる。



妖精の素

POINT 31 ▶ 49ページ

使い魔の妖精を召喚することができる。妖精はさまざまな回復アイテムを使って防御面から戦闘をサポートする。



パワーオブウルフ

POINT 32 ▶ 28ページ

ウルフ変身時に方向キーを入れっぱなしで速く走れるようになる。走行中は敵を貫通する特徴がある。



スキルオブウルフ

POINT 33 ▶ 33ページ

ウルフ変身時にコマンド入力すると必殺技が出せるようになる。出せる必殺技は14ページで紹介している。



コウモリの素

POINT 34 ▶ 35ページ

使い魔のコウモリを召喚することができる。コウモリはおもに体当たりと火の玉で戦闘をサポートする。



浮身のブーツ

POINT 35 ▶ 40ページ

方向キー↓↑+Xボタンで5倍の跳躍力を持つハイジャンプができる。ハイジャンプはMPを少し消費。



ゴーストの素

POINT 36 ▶ 70ページ

使い魔のゴーストを召喚することができる。ゴーストは敵モンスターにとりつき、生命を吸収することができる。



パワーオブミスト

POINT 37 ▶ 68ページ

ミストに変身している時間を長くすることができる。これによってコウモリより安全に飛行することができる。



剣魔の素

POINT 38 ▶ 75ページ

使い魔の剣魔を召喚することができる。剣魔は魔法を使うことはできないが、積極的に敵に攻撃をしかけていく。



半妖精の素

POINT 39 ▶ 75ページ

使い魔の半妖精を召喚することができる。半妖精は妖精とほぼ同じ能力を持ち、戦闘をサポートする。



鼻悪魔の素

POINT 40 ▶ 77ページ

使い魔のはなあくまを召喚することができる。はなあくまは子悪魔と同じ能力を持ち、戦闘をサポートする。




ファイアオブバット

POINT 41 ▶ 81ページ

コウモリに変身した状態で火の玉を吐くことができるようになる。無防備に近かったコウモリの欠点を補える。



 **エコーオブバット**

POINT 51 ▶74ページ

コウモリ変身時に超音波を発射することができるようになる。超音波は暗闇で障害物を感知するために利用する。



 **子悪魔の素**

POINT 59 ▶86ページ

使い魔の子悪魔を召喚することができる。子悪魔は直接攻撃と、さまざまな攻撃魔法を使って戦闘をサポートする。




 **指輪**

POINT 73 ▶97ページ

魔導五器のひとつ。逆さ城中心部にかけられた封印を解くために必要。所持しているとINTに+10のボーナス。




 **心臓**

POINT 74 ▶103ページ

魔導五器のひとつ。逆さ城中心部にかけられた封印を解くために必要。所持していると呪いダメージを無効化する。

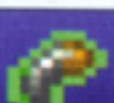


 **あばら骨**

POINT 75 ▶117ページ

魔導五器のひとつ。逆さ城中心部にかけられた封印を解くために必要。所持しているとCONに+10のボーナス。




 **爪**

POINT 76 ▶124ページ

魔導五器のひとつ。逆さ城中心部にかけられた封印を解くために必要。所持しているとSTRに+10のボーナス。




 **目玉**

POINT 77 ▶151ページ

魔導五器のひとつ。逆さ城中心部にかけられた封印を解くために必要。所持しているとLCKに+10のボーナス。




 **ガスクラウド**

POINT 83 ▶158ページ

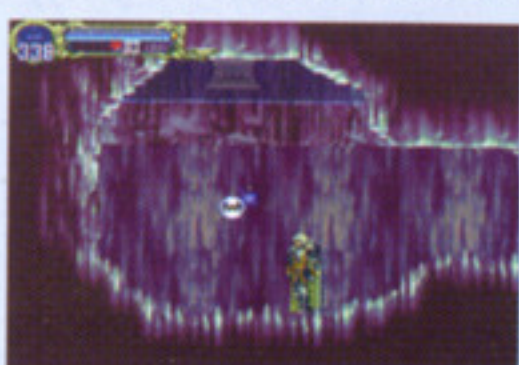
ミスト変身時に毒の攻撃力がつく。無敵状態で一方的に攻撃し続けるので、ボス戦ではとても有効。



 **クレイジーエコー**

POINT 84 ▶146ページ

コウモリ変身時に発射する超音波で、敵に攻撃できるようになる。ファイアオブバットの火の玉より攻撃力が高い。



使い魔

特定の魔導器を入手することで召喚できる使い魔たち。ここでは使い魔たちの利用法について説明する。

使い魔の効果

使い魔とはさまざまな特殊能力で探索のサポートをしてくれるものたち。特定の魔導器を入手すると、召喚することができるようになる。使い魔はおもに戦闘をサポートしてくれるが、種類によっては隠し通路を探し当てたり、隠し扉のスイッチを作動させたりする能力も持っている。また、使い魔を召喚して

いる状態で敵を倒したり、使い魔自身が敵を倒すと使い魔は経験値を得てレベルアップする。レベルアップした使い魔は行動が積極的になり、さらに役に立つようになる。ここでは使い魔が持っている能力について詳しく説明する。魔導器の横のページ数はマップ編のポイントに対応しているため、参考に。

▶戦闘時のサポートは、ボス戦などで頼りになる



◀レベルアップすると形を変える使い魔もいる

使い魔

使い魔リスト

妖精



妖精はアルカードがダメージを受けたり異常ステータスになったときに、アイテムを使って回復させる性質がある。また、敵の攻撃の属性に耐性をつけるアイテムで援護することも。戦闘以外では、壊れる壁のある場所など攻略のポイントでヒントを言うことも。

妖精の素 (POINT 31) ▶ 49ページ)



◀妖精はいろいろな場所で攻略のヒントをしゃべる

コウモリ



コウモリはアルカードのまわりを飛び、敵を見つけると体当たりで襲いかかる。また、召喚時にコウモリに変身して火の玉を吐くと、使い魔のコウモリも同時に火の玉を吐く。さらにレベルアップすると仲間を呼ぶようになり、最大で4匹のコウモリを連れて飛ぶことができる。

コウモリの素 (POINT 34) ▶ 35ページ)



◀たくさん仲間を呼ぶようになると空中ではほぼ無敵



ゴースト

ゴーストはアルカードの背後に漂い、敵を見つけるとゆっくり近づき、とりついて連続してダメージを与える。レベルアップするとダメージを与える間隔が早くなり、ダメージを与えるたびに魂を吸い取ってアルカードのライフを回復させるようになる。

ゴーストの素 (POINT 36) ▶ 70ページ)



◀レベルアップすると攻撃と回復を兼ねるので、便利



剣魔

剣魔はアルカードのそばで待機して、敵を見つけると攻撃しに行く。最初は適当に移動して回転する命中率の低い攻撃だが、レベル70になると敵をホーミングする攻撃に変化する。また、レベル50になると使い魔の剣というアイテムになり、装備することもできるようになる。

剣魔の素 (POINT 38) ▶ 75ページ)



◀レベル50、レベル90で2回グラフィックが変化する



半妖精

半妖精の特徴はほとんど妖精と同じもの。自分から攻撃に行くことはなく、アルカードの治療に専念する性質がある。また、壊せる壁や隠し通路などの仕掛けのまえでヒントを言う性質も同じ。妖精との違いはグラフィックと声だけなので、気に入ったほうを召喚しよう。

半妖精の素 (POINT 39) ▶ 75ページ)



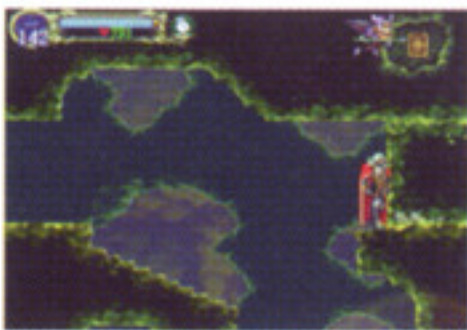
◀妖精にくらべると少しおてんばなイメージがある



はなあくま

鼻悪魔の特徴はほとんど子悪魔と変わらない。敵を発見すると攻撃をしかけ、通常攻撃と魔法攻撃を使いこなす。隠し扉のスイッチを作動させることができる特徴も同じ。グラフィックと声の違いを考えて、自分の気に入ったほうを召喚するようにしよう。

鼻悪魔の素 (POINT 40) ▶ 77ページ)



◀一見、やる気なさそうだが、子悪魔と性質は同じ



子悪魔

子悪魔はアルカードのそばに待機して、敵を発見すると攻撃に移る。攻撃には槍による通常攻撃と炎、氷、雷などの属性を持つ魔法攻撃の2タイプがある。また、子悪魔にはある場所に存在する隠し扉のスイッチを押すという特殊な行動があり、戦闘以外でも役に立つ。

子悪魔の素 (POINT 59) ▶ 86ページ)



◀レベルアップすると、かなりの攻撃力を持つ

攻略に役立つ 基礎知識

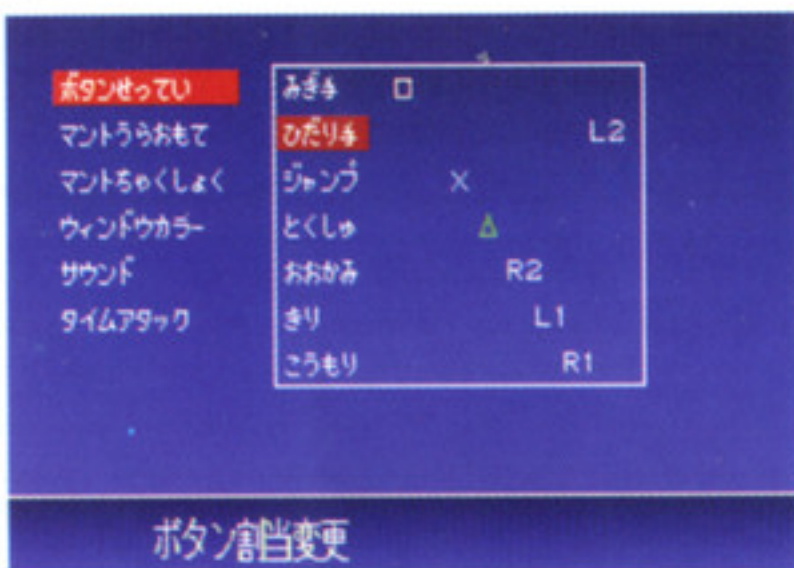
ここでは悪魔城攻略に当たって知っておくと便利な情報を紹介する。基礎的なことばかりだが冒険の序盤で役に立つ知識だ。

魔導器の効果

装備アイテムの盾は、スケルトンが投げる骨やアックスアーマーのオノなど、いろいろなものを防ぐことができる。ただし、盾を構えるにはボタンを押し続けなければならないので、その間は攻撃に移りにくい。この欠点を解消するためには、サブ画面のシステムメ

ニューで、盾を装備している側のボタンを、使用されていないL2ボタンなどに設定し直せばいい。これにより盾を構えたまま攻撃ボタンを押しやすくなり、攻撃が終了した瞬間に隙なく盾を構えることもできる。盾を使いこなして鉄壁の防御を実現しよう。

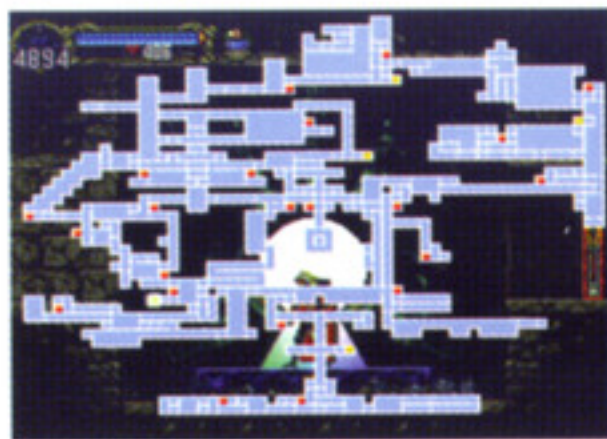
▶システムメニューでボタンを使いやすいように設定する



◀盾を構えたまま攻撃ができれば、ダメージも受けにくい

ワープ部屋で効率よく移動

セレクトボタンを押すと見ることができる全体マップには、オレンジ色の部屋がある。この部屋はワープ装置のある部屋で、装置のまえで方向キーの上を押すと、ほかのワープ部屋へと移動することができる。ワープ部屋は城内に5つあり、使いこなせば移動をスムーズに行なうことができる。



◀ワープしたら全体マップで位置を確認しよう

セーブ部屋にはこまめに寄ること

アルカードのライフを回復させるにはアイテム、必殺技、セーブの3つの方法がある。だがライフ回復アイテムは使い捨てなので頻繁に使うわけにはいかず、必殺技はMPを消耗するのでMPを回復させる時間がかかる。セーブをすれば、ただでライフとMPを完全回復できるので、こまめに立ち寄ろう。



◀もっとも迅速な回復手段はセーブをすること



Map

マップ編

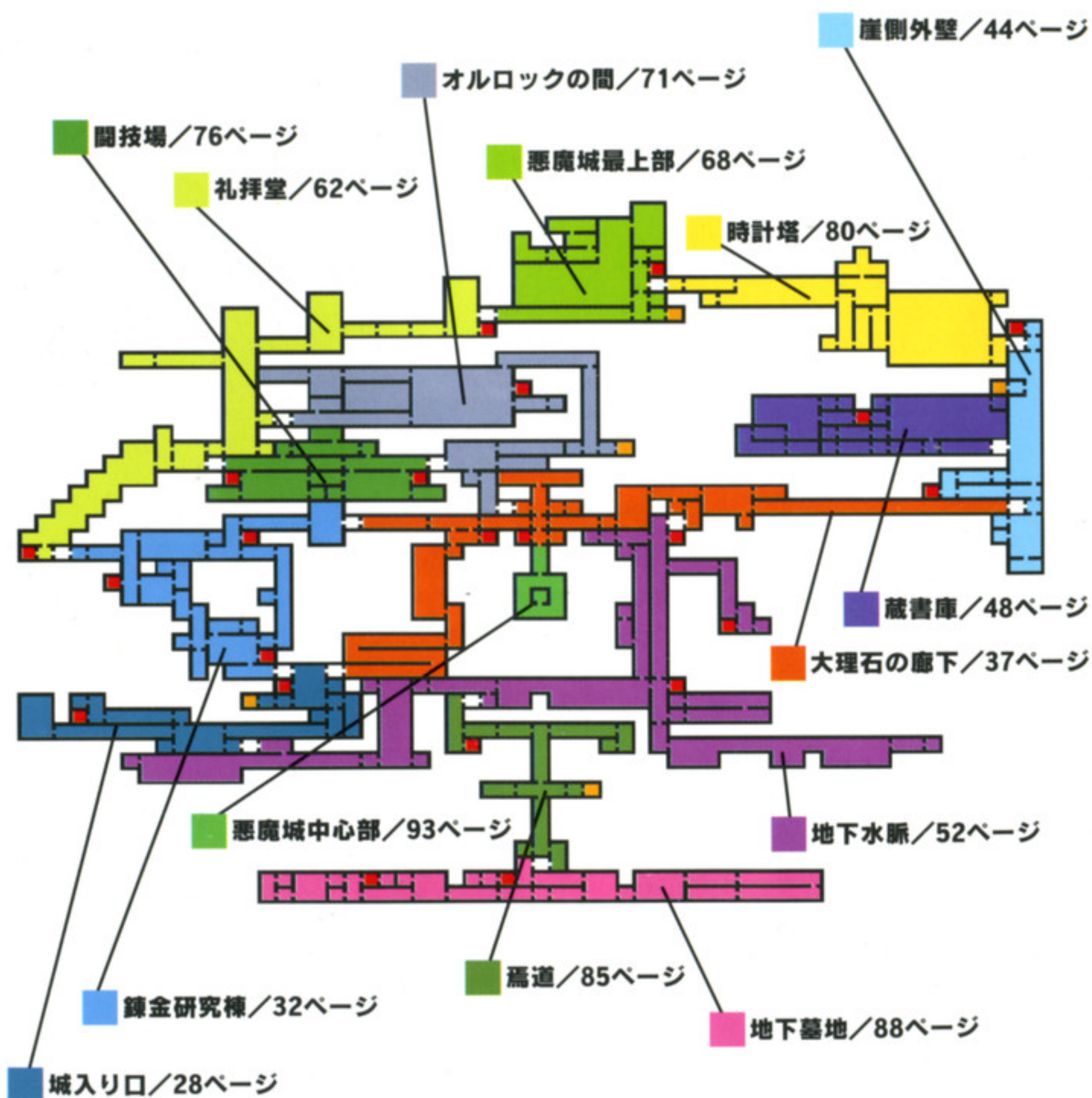


マップ編では完全マップはもちろん、落ちて
いるアイテムも完全紹介。また、攻略のポ
イントは攻略編のページと対応している
ので、あわせて参照しよう。



悪魔城全体マップ

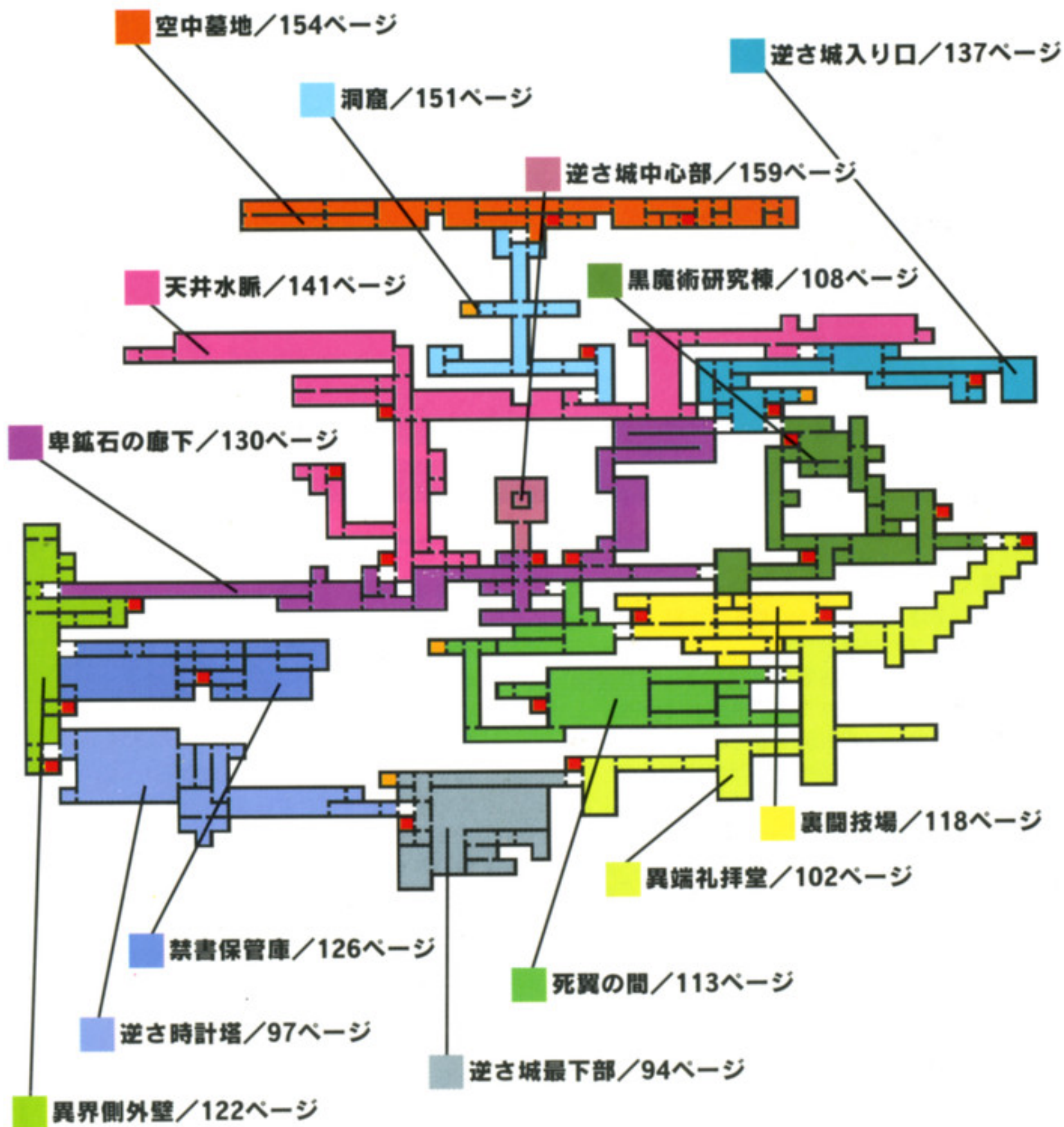
5年間の沈黙を破り、謎の復活を遂げた悪魔城。
 混沌の産物である悪魔城は、同じ形をとることはない。
 この城で育ったアルカードにとっても、
 まったく未知の世界となる。
 はたして城内で待ち受けるものは？



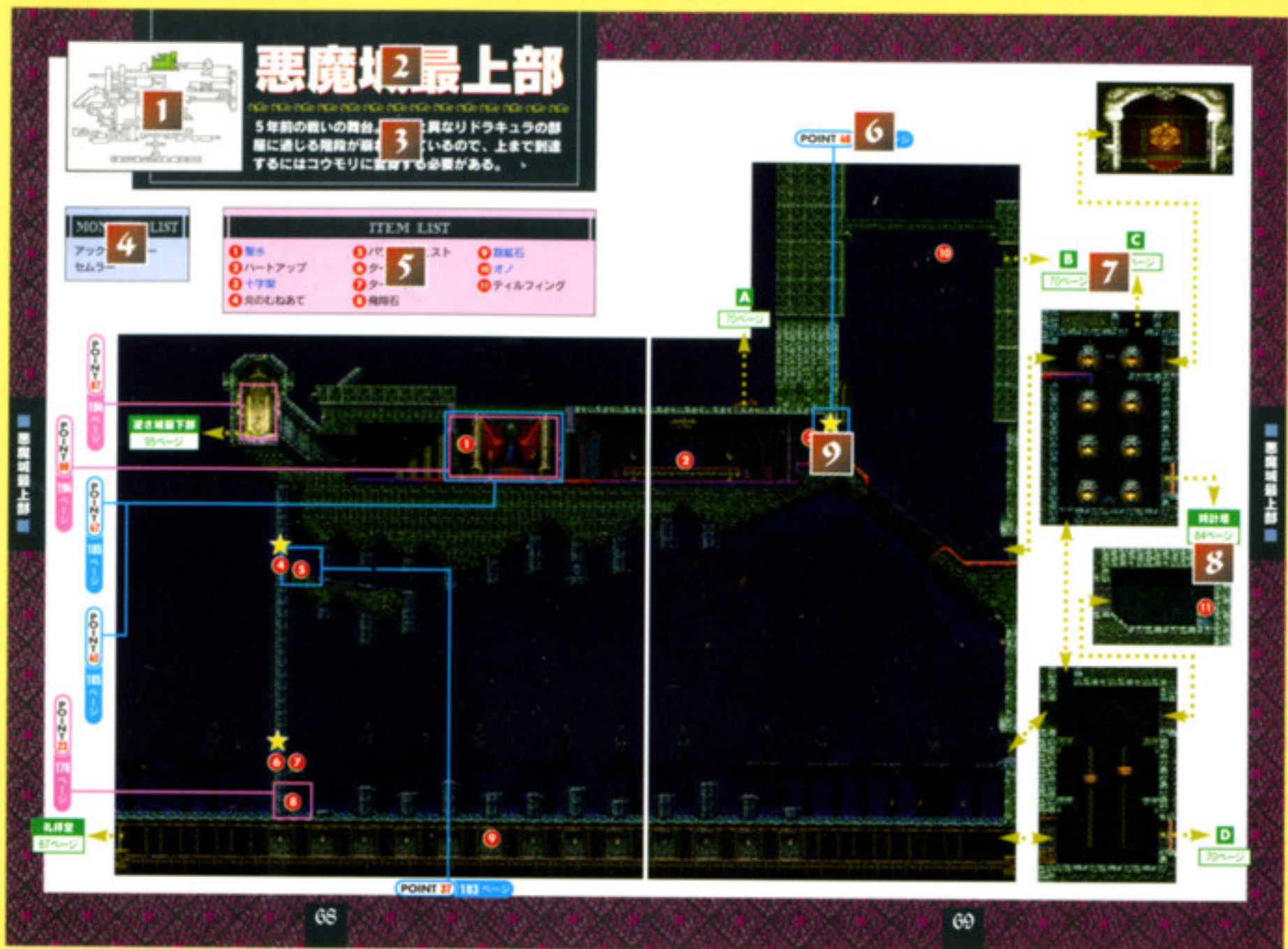
[■セーブ部屋
 ■ワープ部屋

逆さ城全体マップ

ついにその姿を現した逆さ城。
これこそが真のドラキュラ城の姿なのか？
アルカードはシャフトを追って、単身城に乗り込んでいく。
復活の儀式を阻止し、
シャフトの野望を打ち砕けるか!?



マップの見かた



- 1** マップの全体図と、紹介しているマップの全体マップでの位置を示す図。
- 2** マップの名称。
- 3** そのマップの簡単な説明。マップの特徴や攻略の注意点などが書かれている。
- 4** そのマップに出現するモンスター。順番は50音順。ボスキャラが登場するマップのときは、ボスキャラはこのリストに含まれない。
- 5** そのマップに落ちているアイテム。装備アイテム、魔導器、サブウェポン（青で記載）の3種類を掲載している。アイテムは落ちている場所のみを掲載しているので、ロウソクや壺の中に入っている場合は壊さないと入手できないので注意。なお、装備アイテムと魔導器は一度入手すると再び出現することはないが、サブウェポンは何度でも出現する。
- 6** 攻略のポイントになる箇所。内容はさま

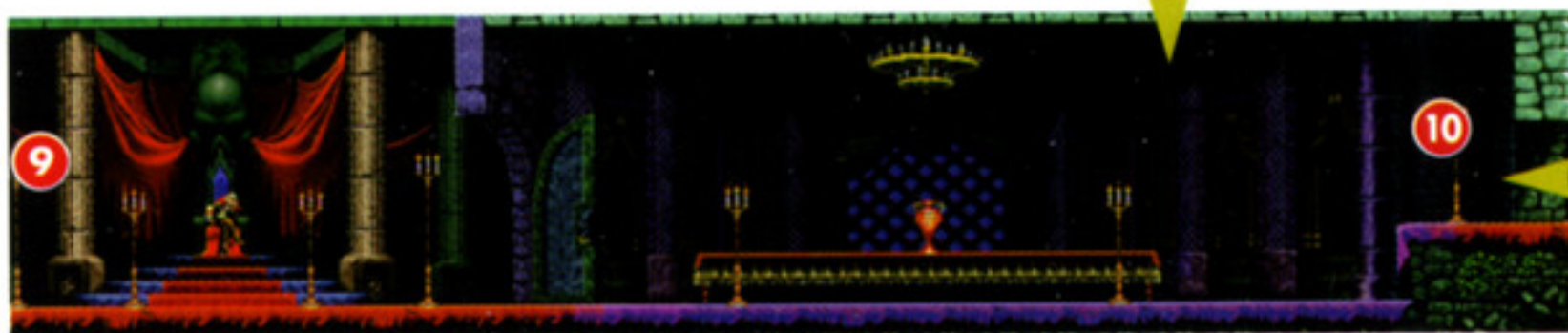
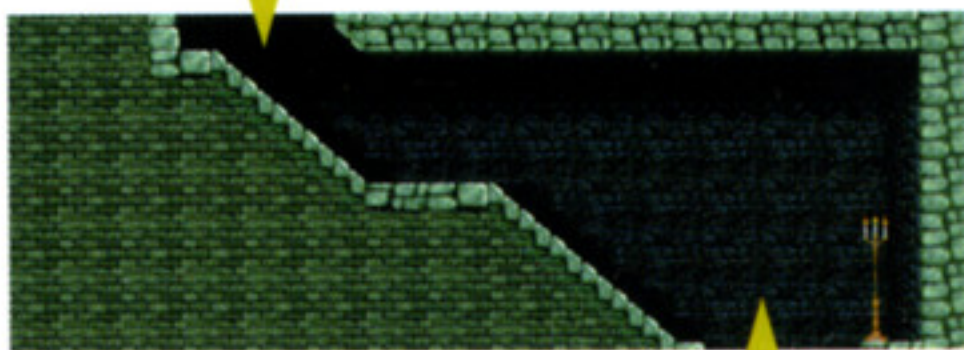
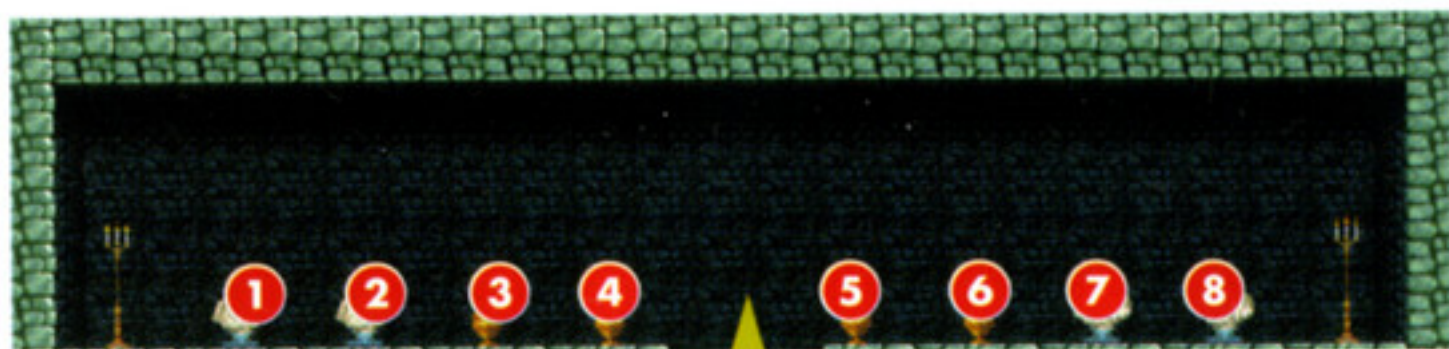
ざまなイベントや魔導器のありか、ボス戦など。すべて攻略編と対応しており、ページ数は攻略編の参照ページを示している。赤い枠はゲームをクリアするために必要になる箇所を示す。青い枠はクリアするには必要ないが、マップを完全制覇するためには必要になる箇所や、知っているクリアが楽になる箇所を示している。

- 7** そのマップ内のつながりを示すマーク。カッコ内は行き先が掲載されているページ。
- 8** ほかのエリアマップとのつながりを示すマーク。カッコ内は行き先が掲載されているページ。
- 9** 攻撃によって破壊することができる壁。いちど破壊した壁は元には戻らない。隣にアイテムのマークがある場合は壁の中にアイテムが隠されていることを示す。

悪魔城最上部 (過去)

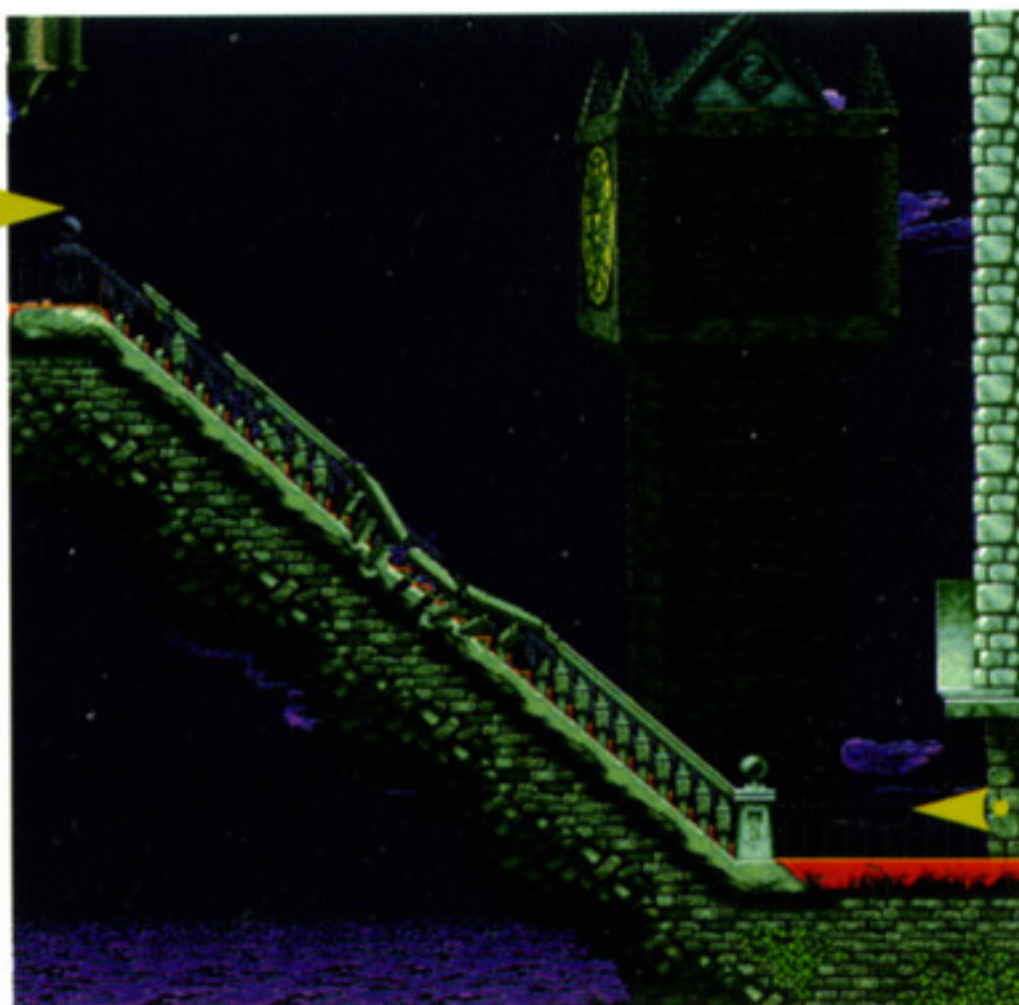
~~~~~

本編の5年前の悪魔城の最上部。闇の神官シャフトによって復活をしたドラキュラ伯爵と、リヒター=ベルモンドとの最後の対決の舞台である。

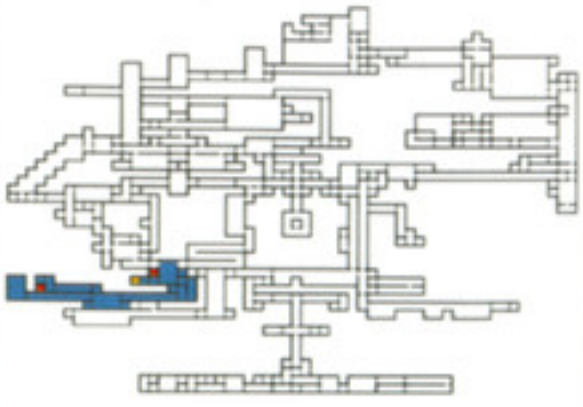


## ITEM LIST

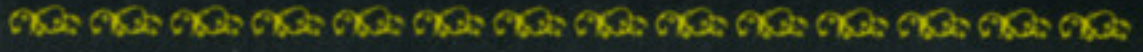
- ① ムーンロッド
- ② ハルザイのえん月刀
- ③ ダークシールド
- ④ アグニの炎剣
- ⑤ ハートリペア
- ⑥ シールドロッド
- ⑦ メガネ
- ⑧ おやじのいこう
- ⑨ 聖水
- ⑩ 十字架



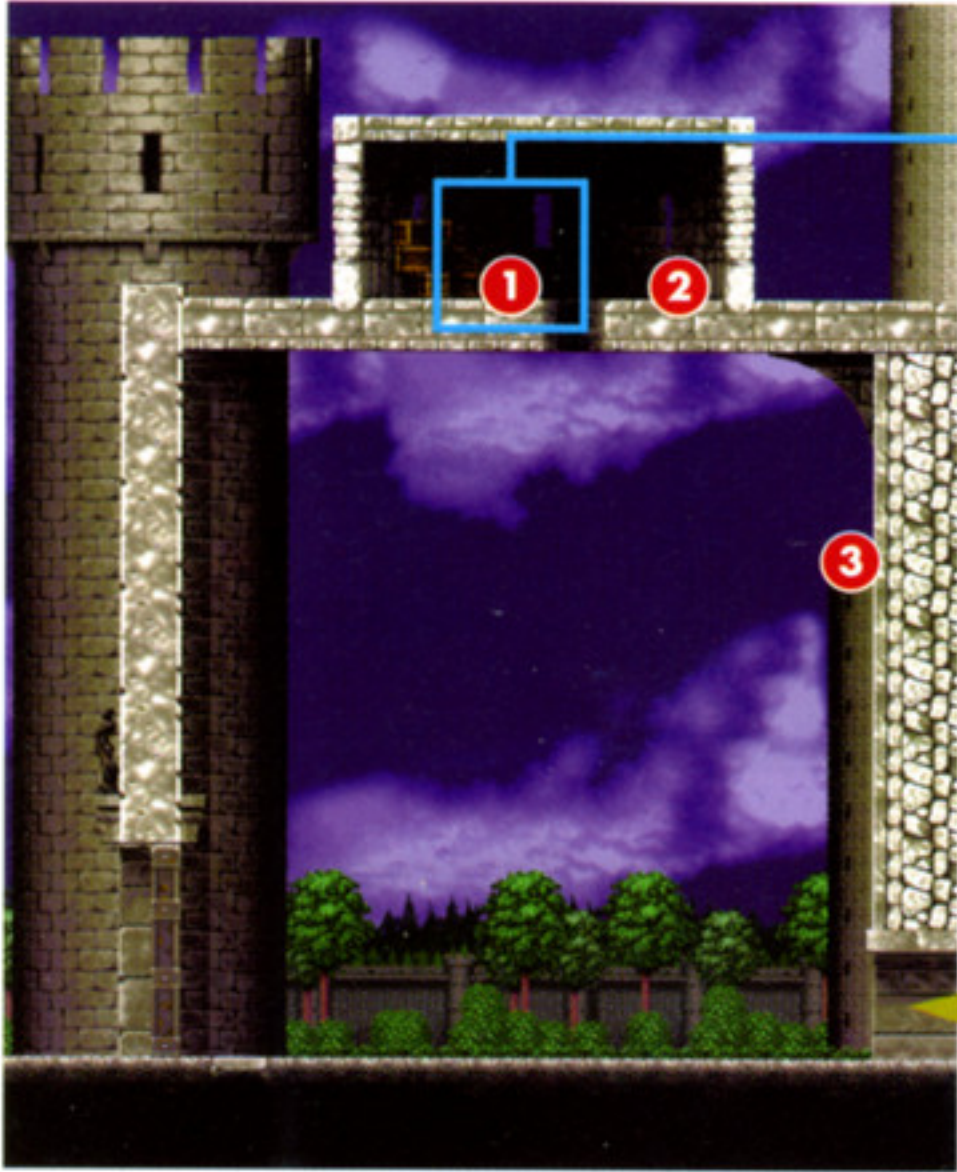
START



# 城入り口



悪魔城の玄関口で、アルカードの冒険のスタート地点。ここではデスと会うまえと会ったあとで、出現するモンスターが異なるという特徴がある。



POINT  
32  
183  
ページ

## MONSTER LIST

アンファウグリア  
オウルアーマー  
グルカ・マスター  
ゾンビ  
バット  
はんぎょじん  
ふくろう  
ブラッディーゾンビ  
レッドスマッシャー

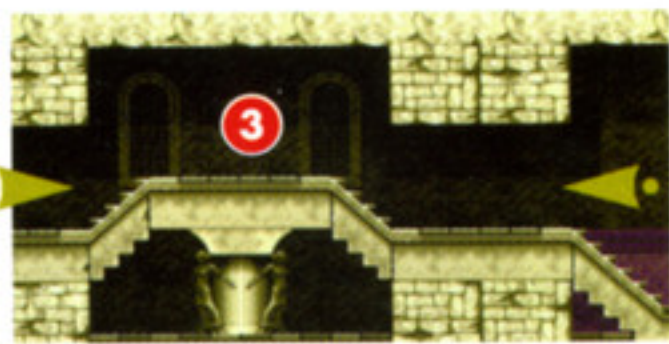
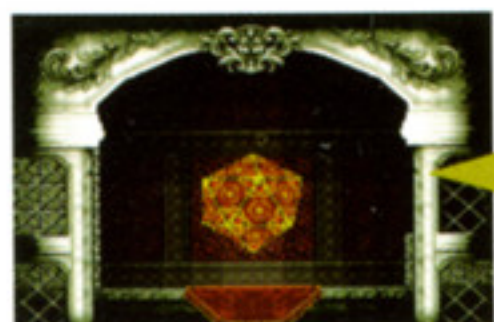
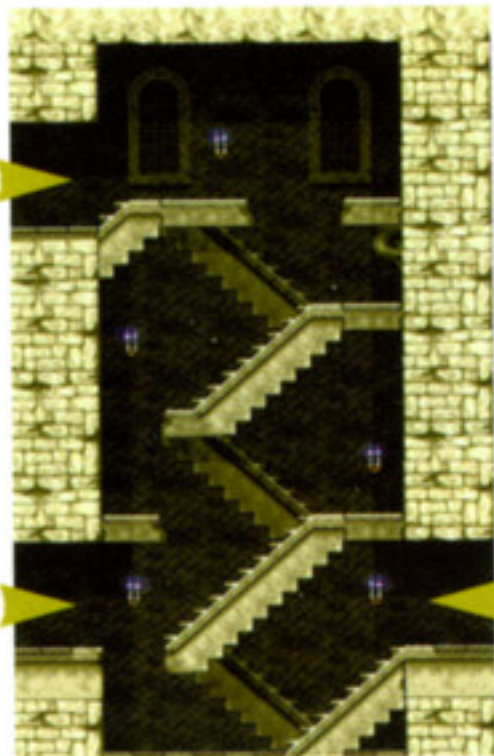
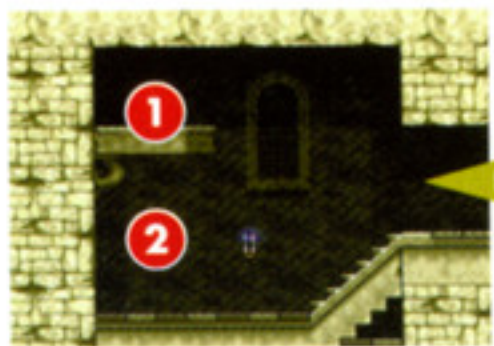
## ITEM LIST

- ① パワーオブウルフ
- ② ライフ
- ③ 十字架

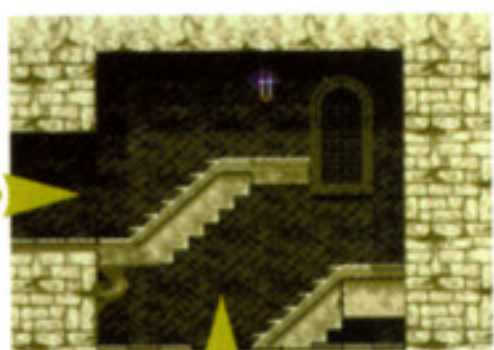


A

29ページ

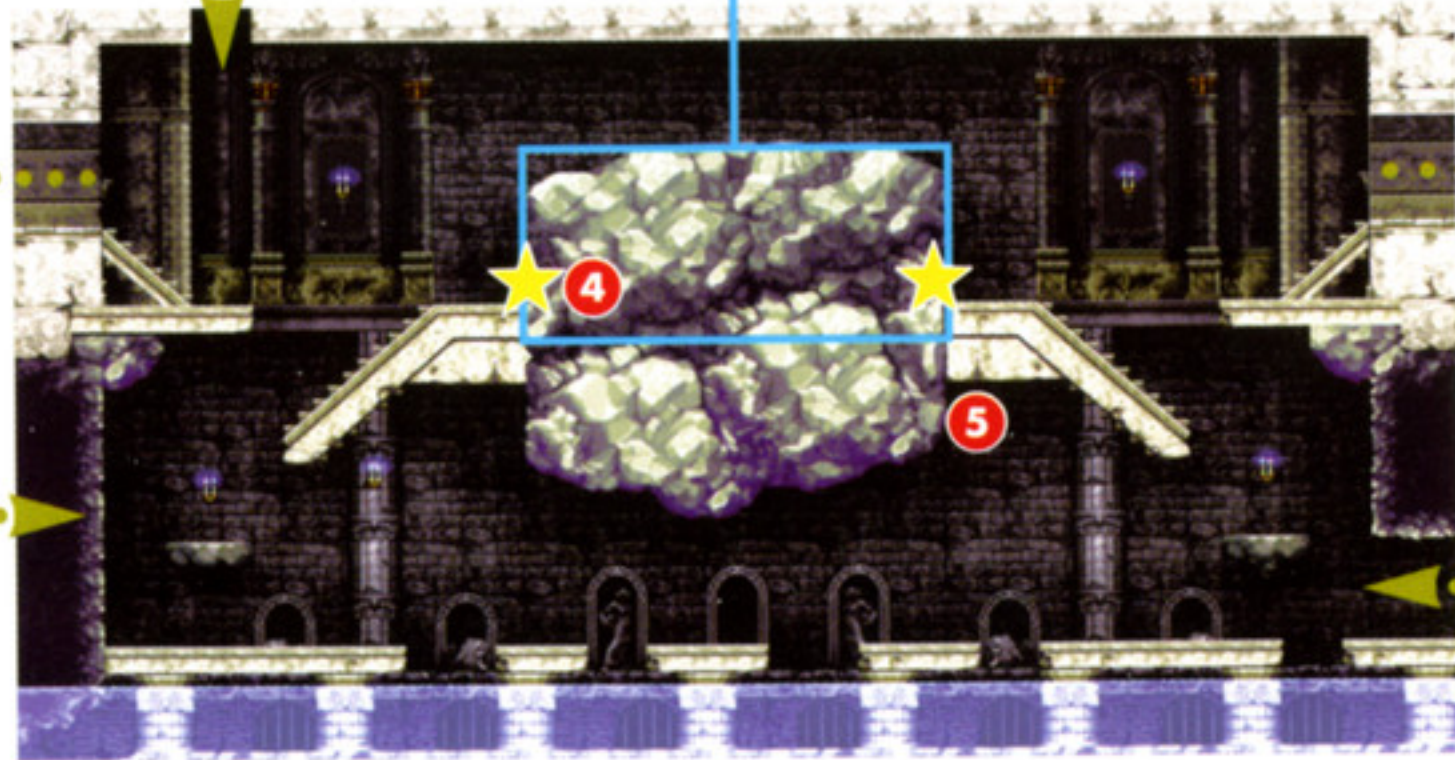


| ITEM LIST |           |
|-----------|-----------|
| ①         | 聖なるむねあて   |
| ②         | ナイフ       |
| ③         | 聖水        |
| ④         | うまいにく     |
| ⑤         | 時計        |
| ⑥         | ジュエルソード   |
| ⑦         | せいめいのれいやく |
| ⑧         | ライフアップ    |

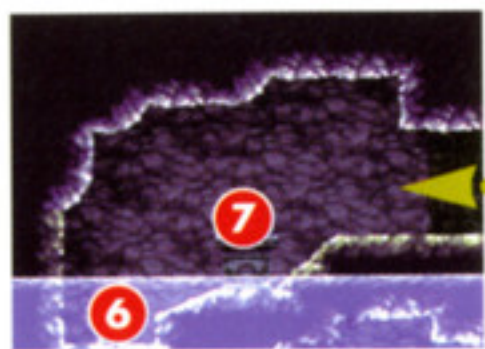


POINT 42 183 ページ

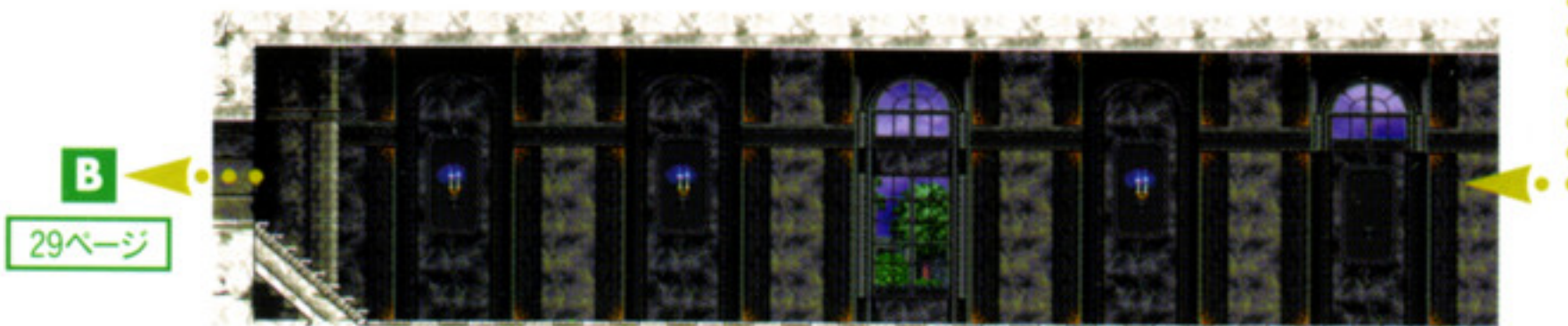
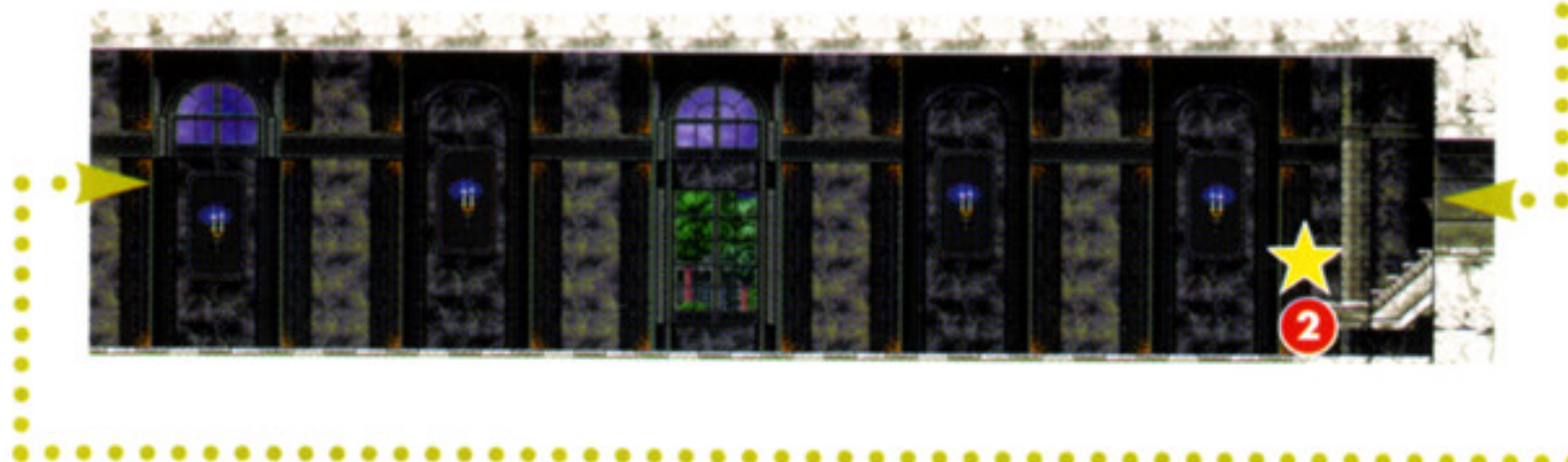
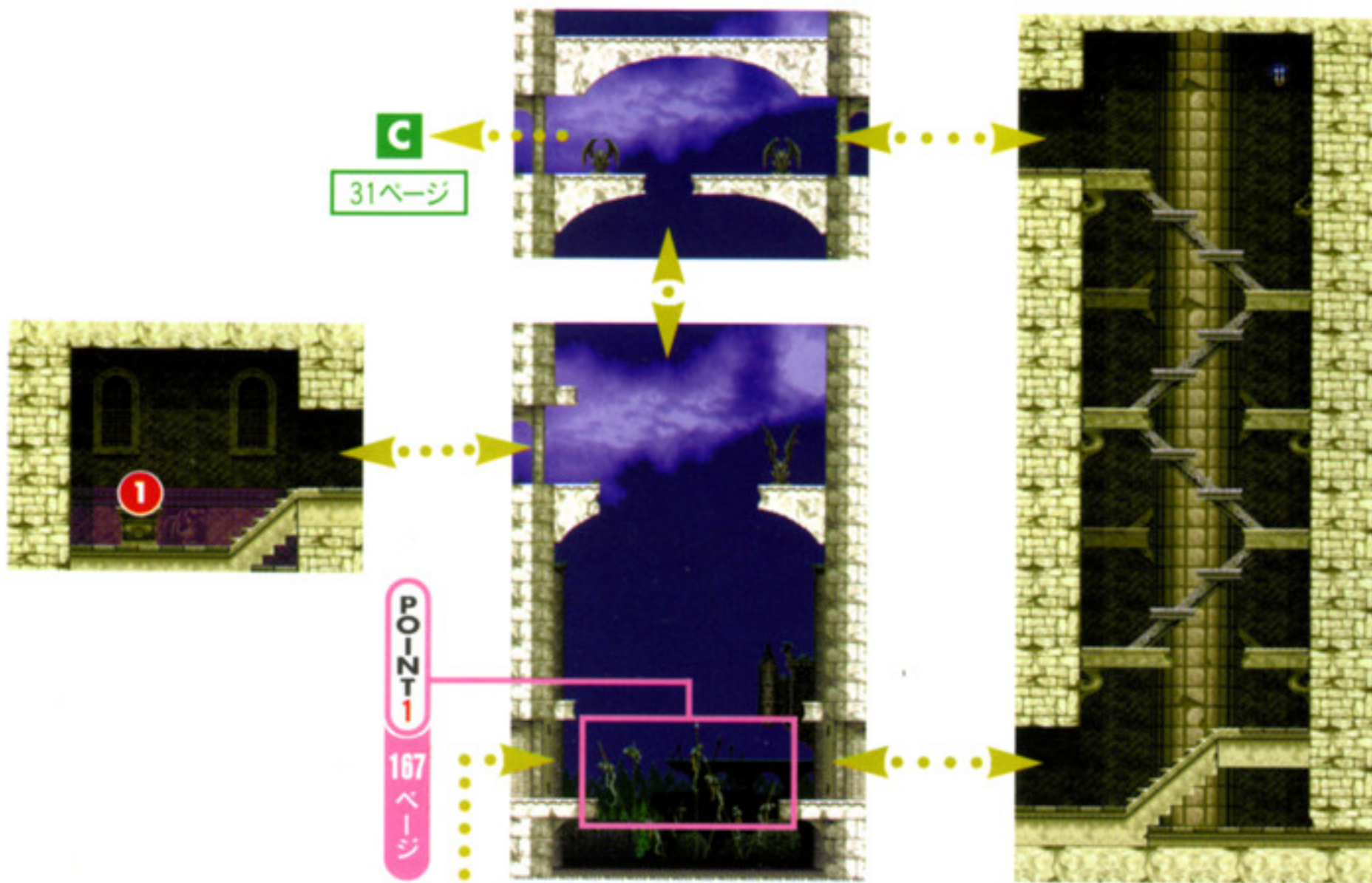
A  
28ページ



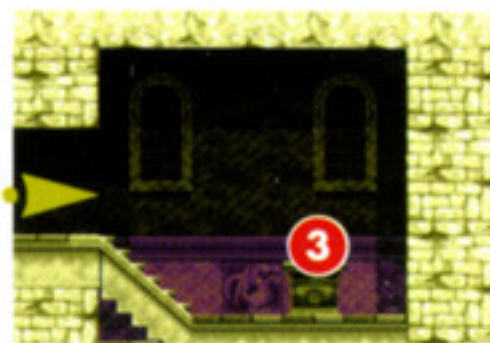
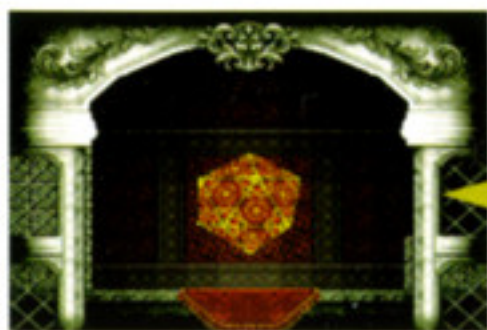
B  
30ページ



地下水脈  
60ページ

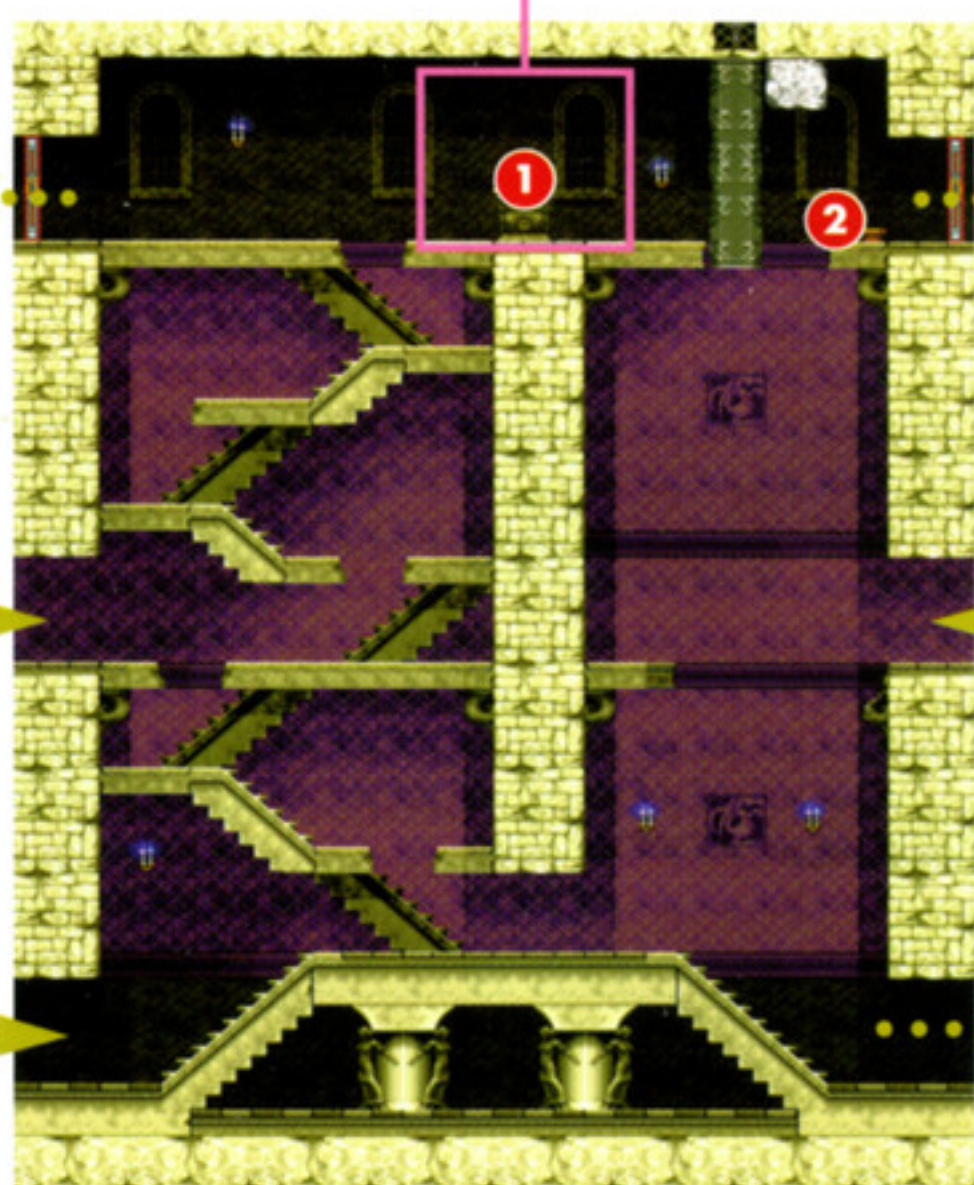


| ITEM LIST |        |
|-----------|--------|
| ①         | ハートアップ |
| ②         | ターキー   |



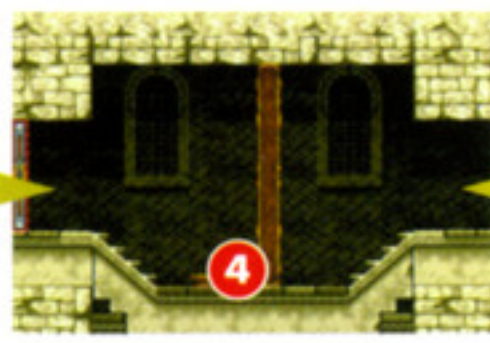
POINT 2 167 ページ

鍍金研究棟  
32ページ



大理石の廊下  
38ページ

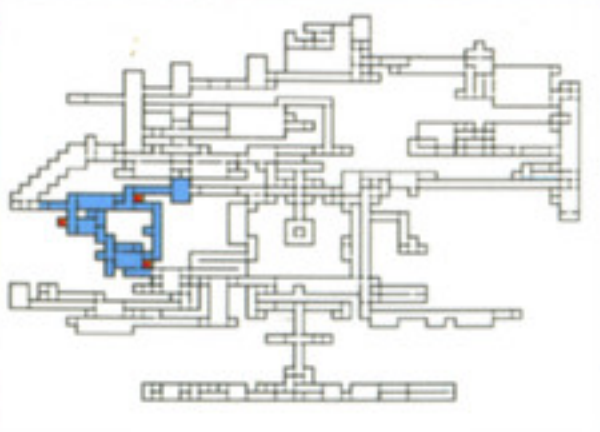
C  
30ページ



ITEM LIST

- ① マテライズキューブ      ③ ライフアップ
- ② シールドポーション      ④ ハートアップ

# 錬金研究棟

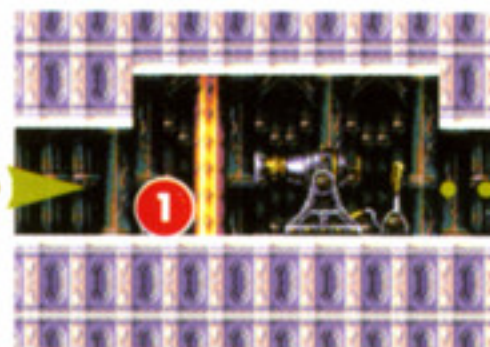


その昔、魔術師たちが錬金術の研究に使用していた

という施設。床に仕掛けられている槍を踏むとダメージを受けるので、歩くときは注意しよう。

## MONSTER LIST

|           |            |
|-----------|------------|
| アックスアーマー  | スケルトンソルジャー |
| アルティバティラエ | ブラッディーゾンビ  |
| スケルトン     | レッドスケルトン   |

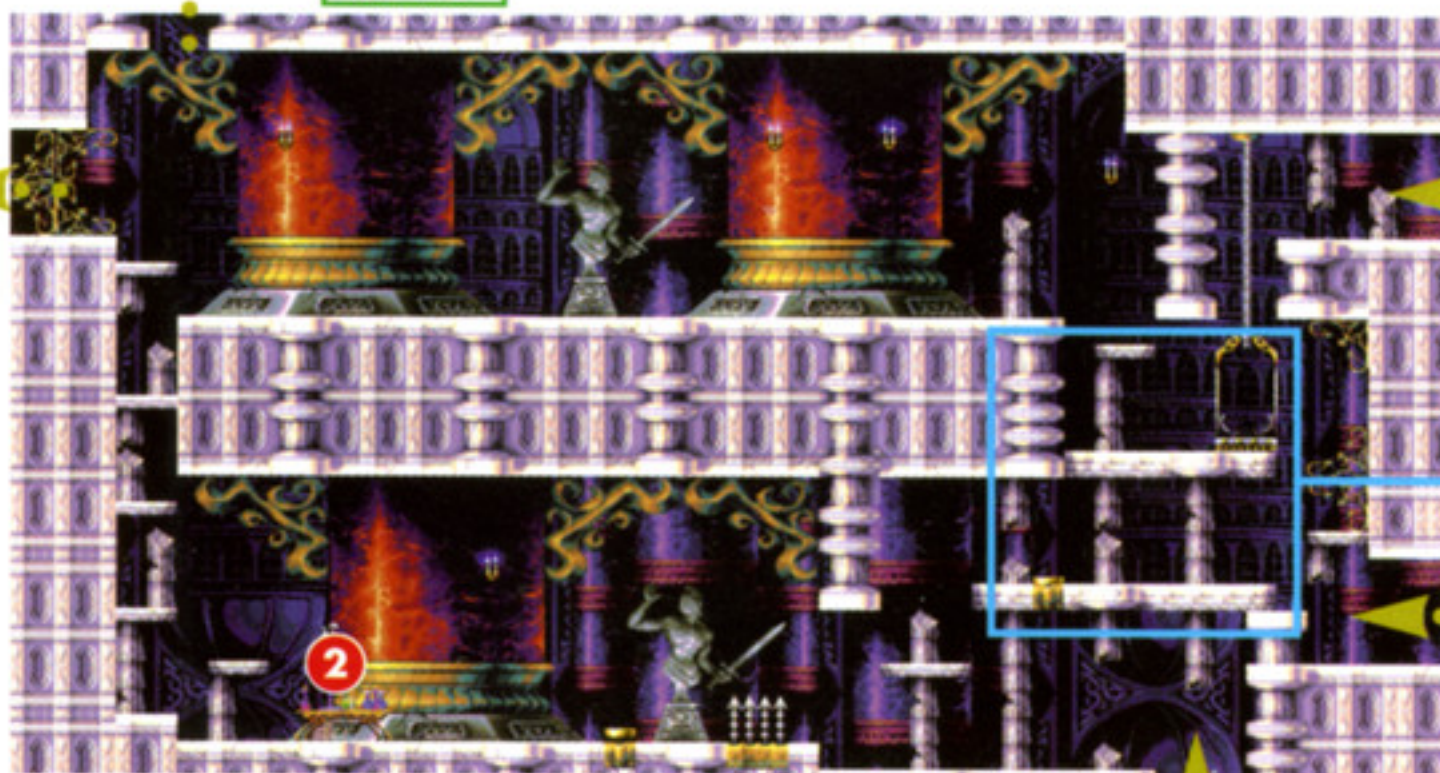


A

33ページ

B

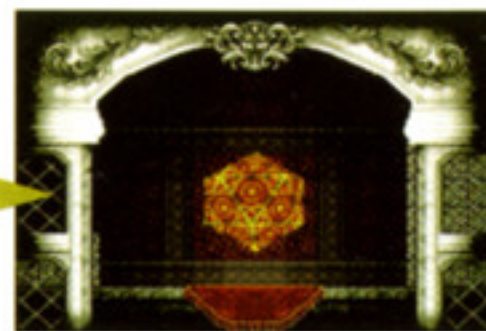
33ページ

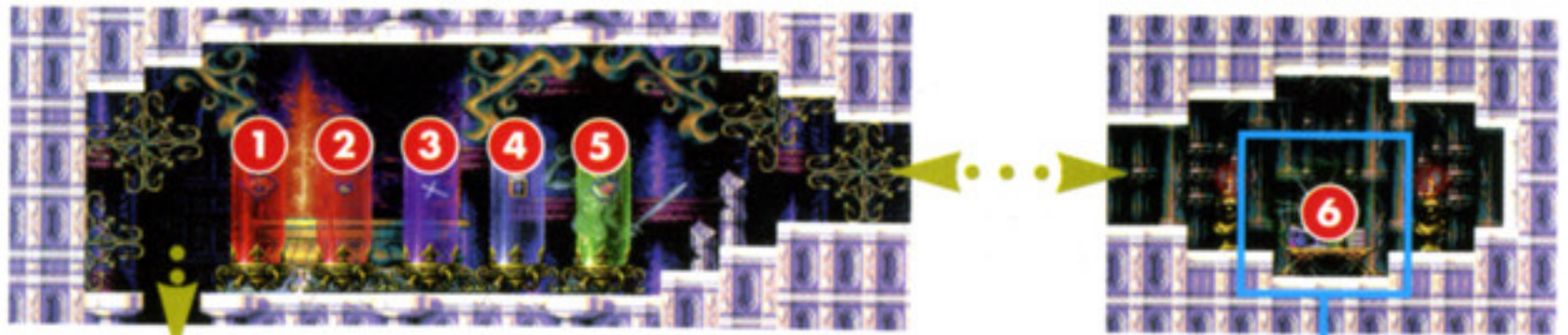


POINT  
3  
168  
ページ

## ITEM LIST

- ① バーゼラルド
- ② レザーシールド
- ③ かわのむねあて



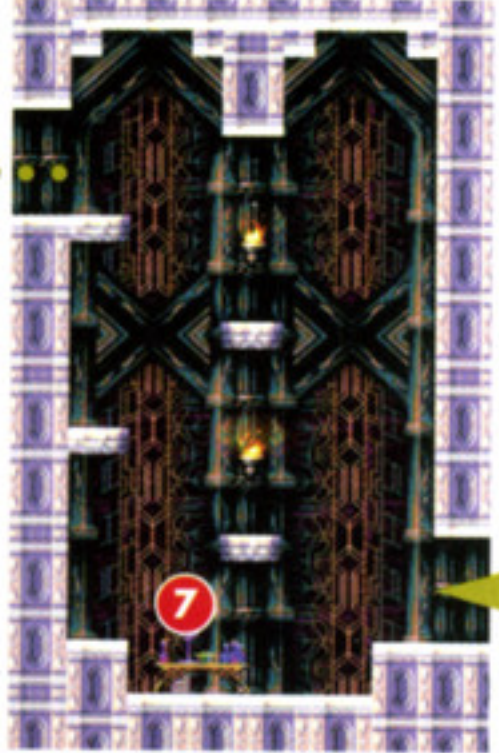


A

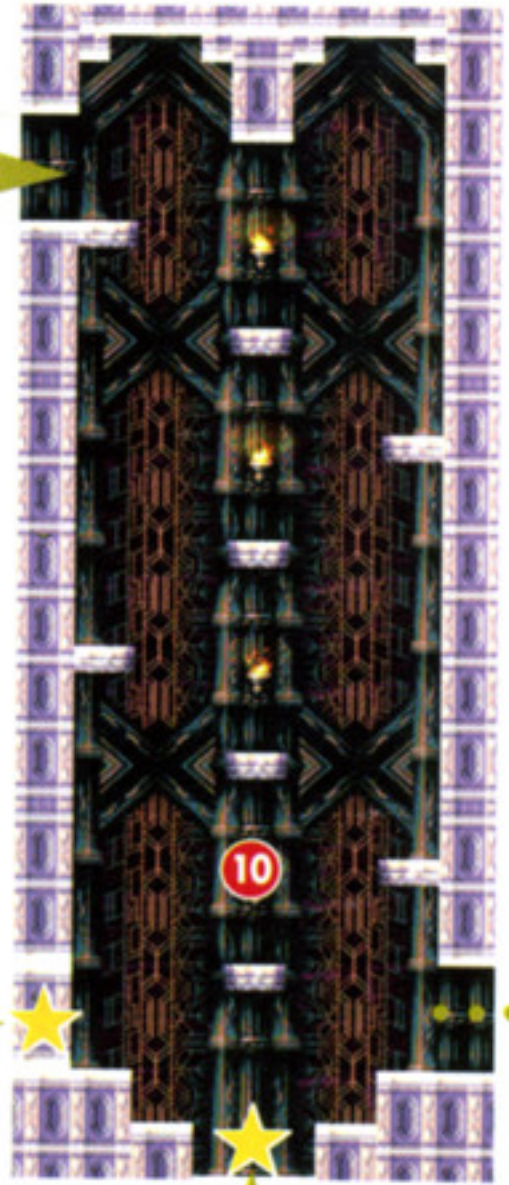
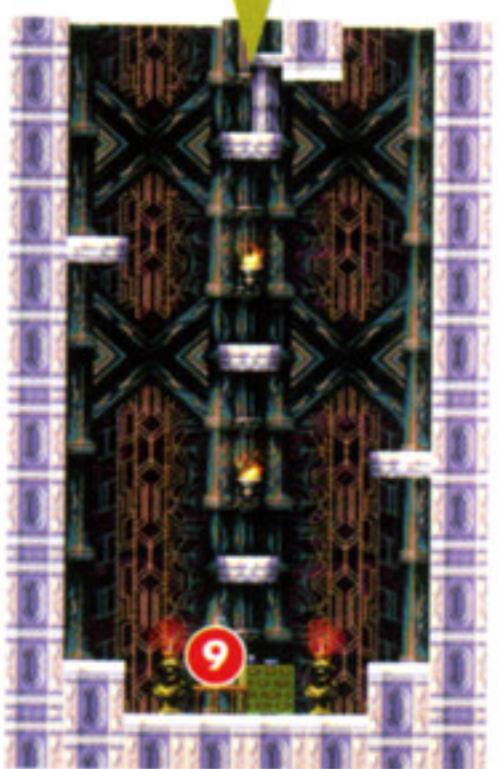
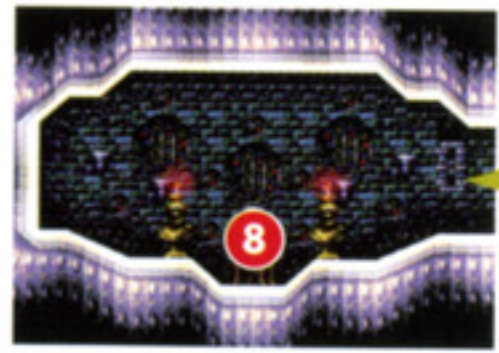
32ページ

POINT 33 183 ページ

D  
34ページ

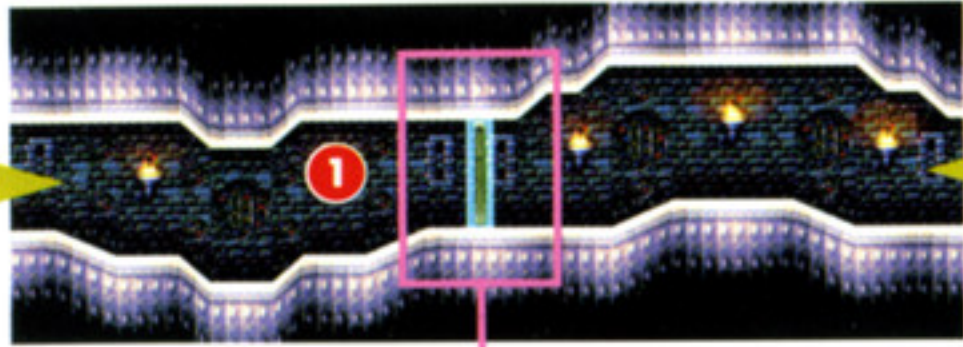
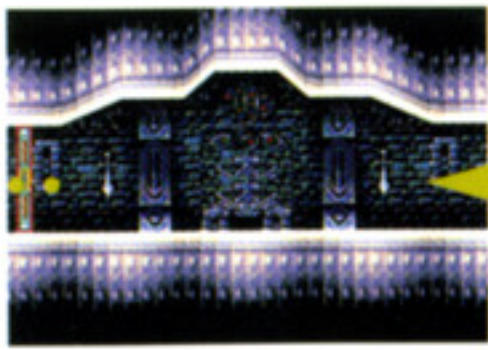


| ITEM LIST |            |
|-----------|------------|
| 1 アグネア    | 6 スキルオブウルフ |
| 2 跳鉱石     | 7 レジストサンダー |
| 3 十字架     | 8 ハートアップ   |
| 4 聖書      | 9 ライフアップ   |
| 5 オノ      | 10 ナイフ     |

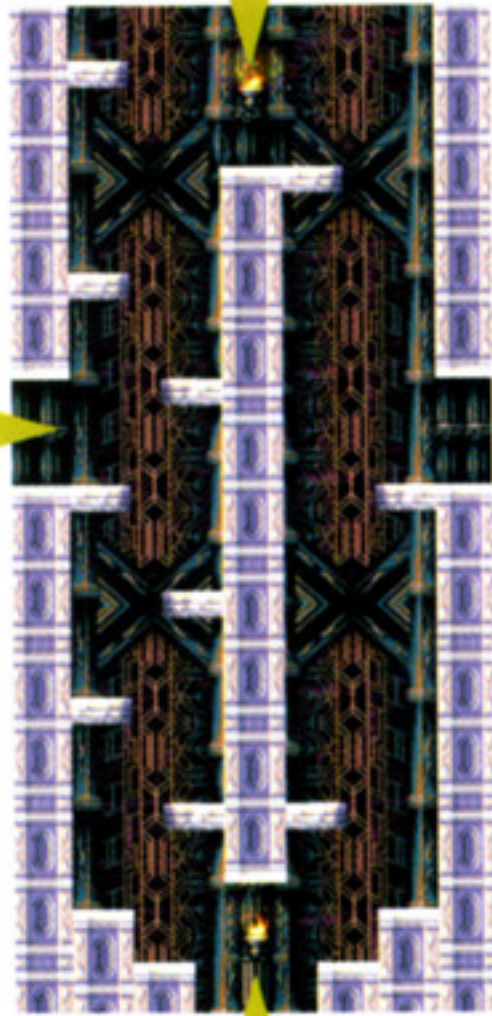
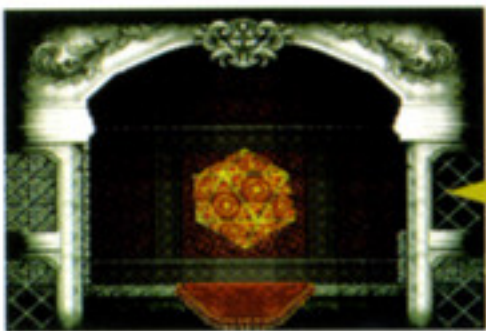
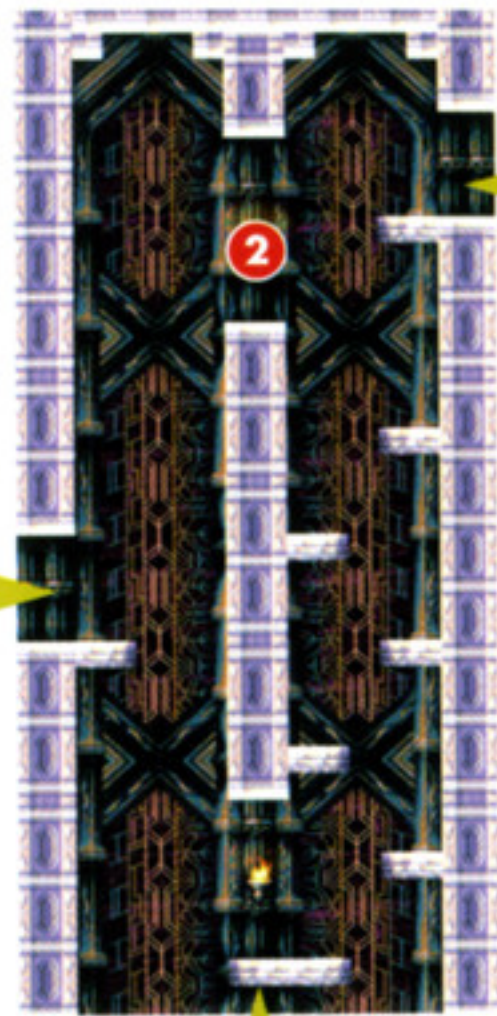


B  
32ページ

礼拝堂  
62ページ

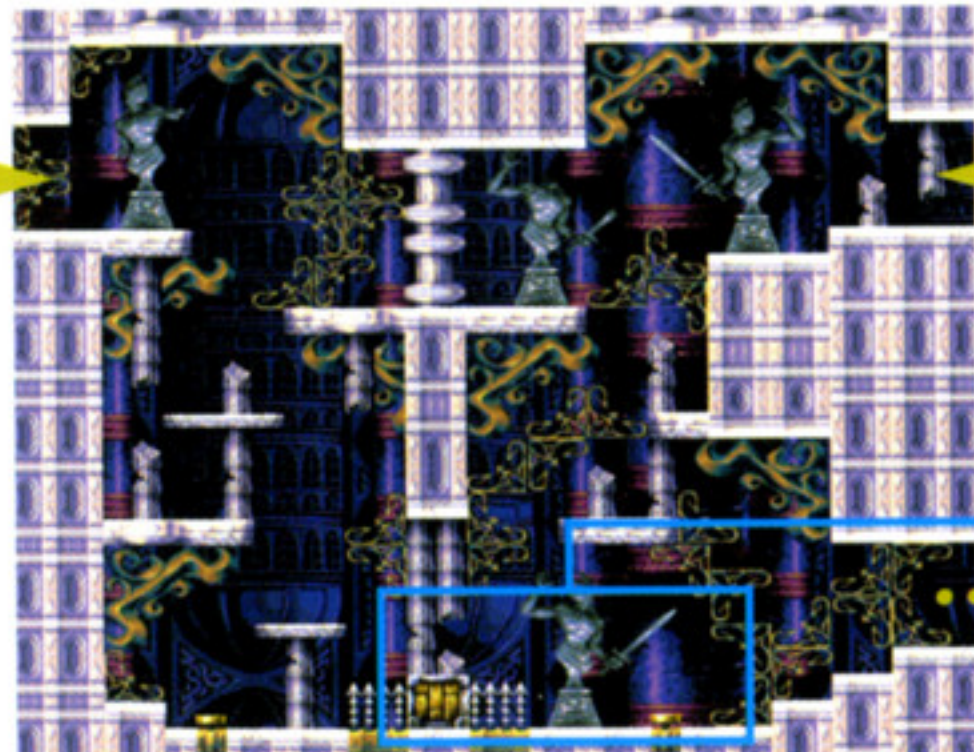
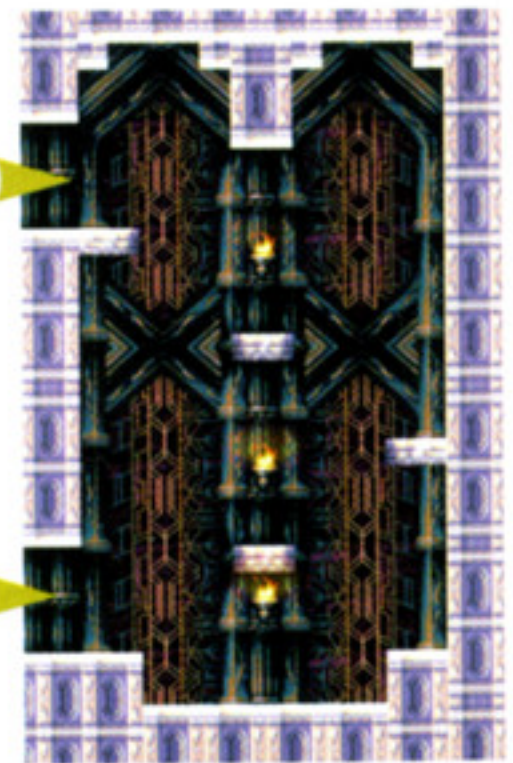


POINT 20 175 ページ



ITEM LIST

- ① 聖水
- ② オノ
- ③ めのの mantō

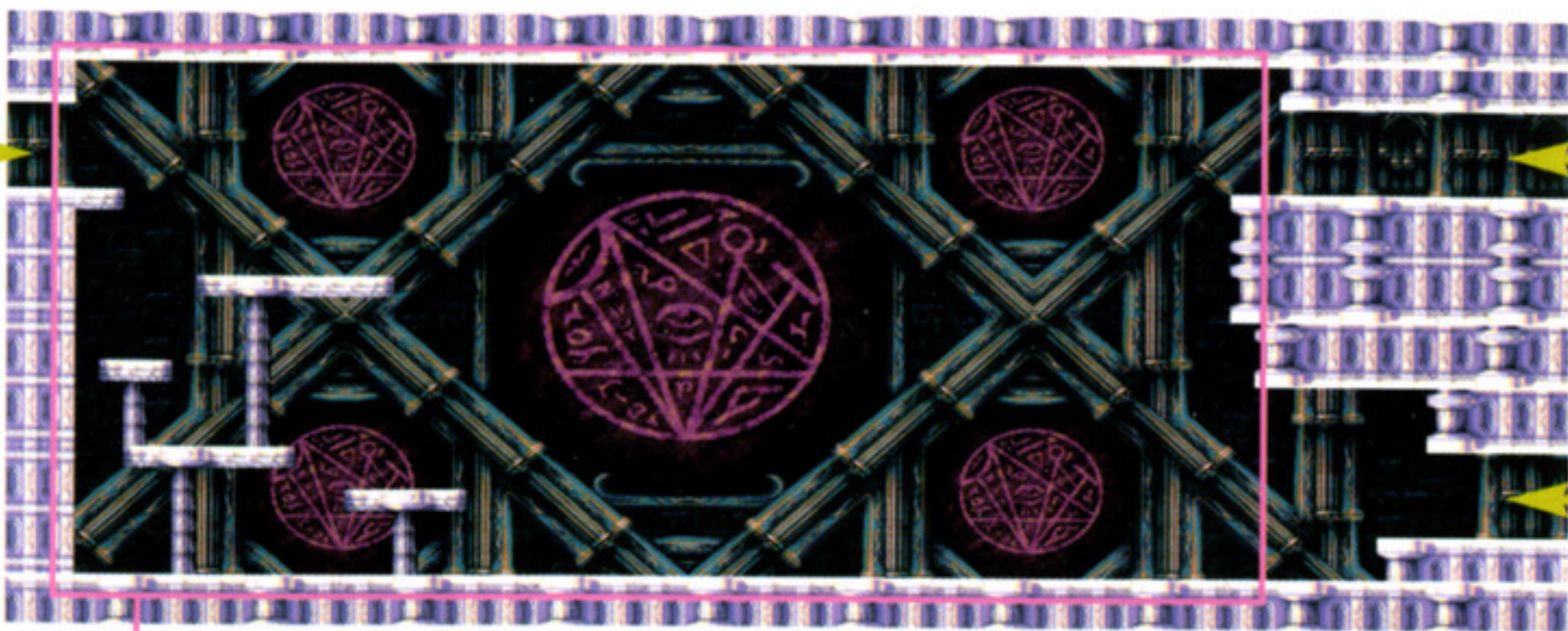


POINT 4 168 ページ

D

33ページ

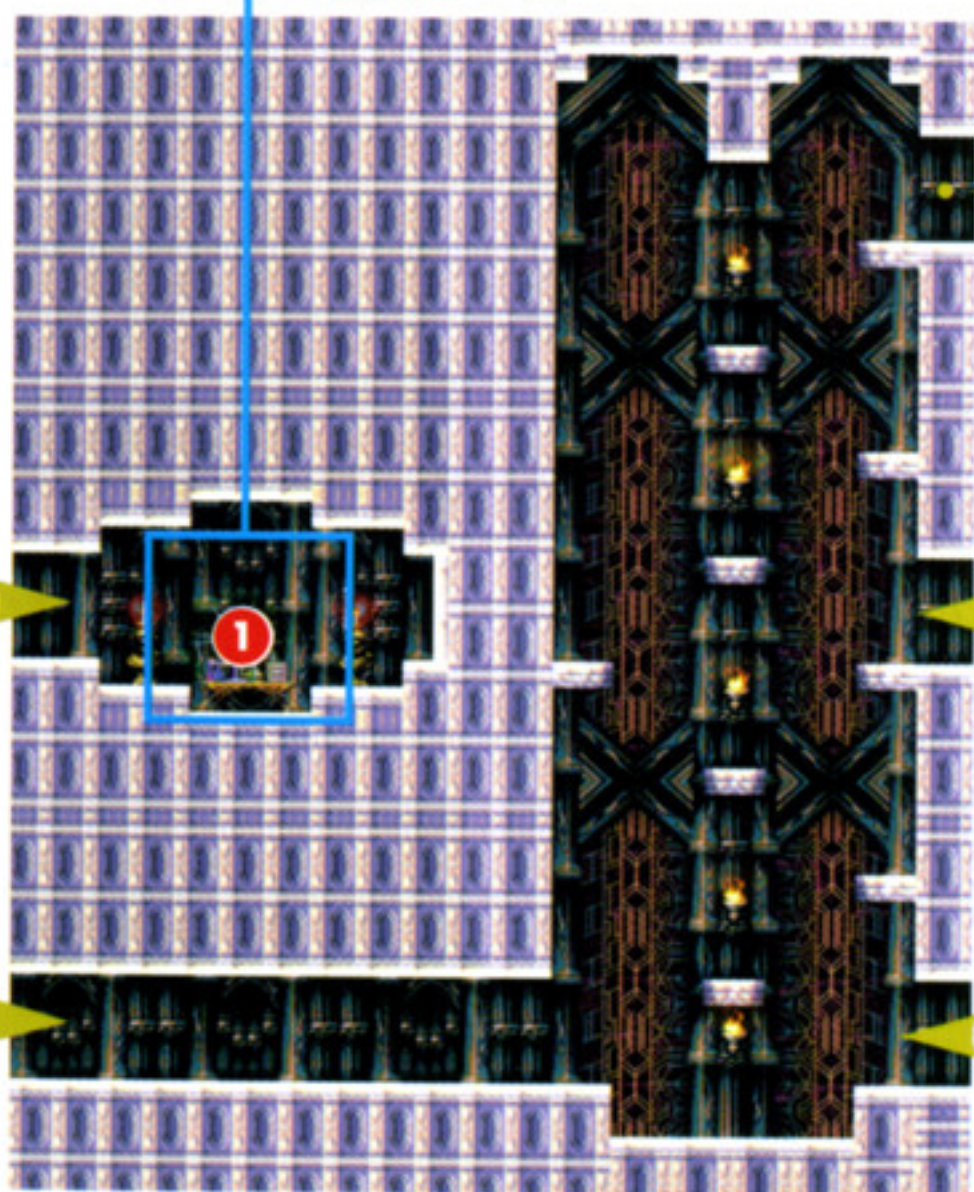




POINT 5

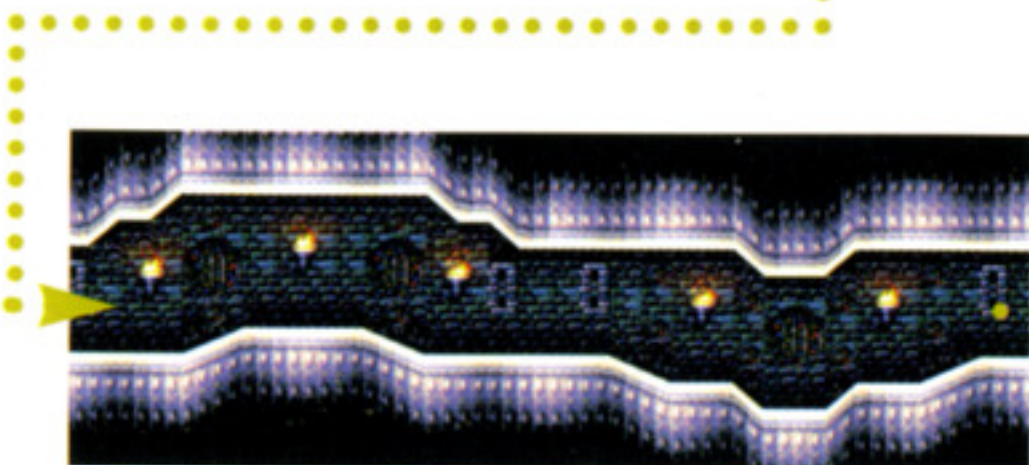
169 ページ

POINT 34 183 ページ



E

36ページ



F

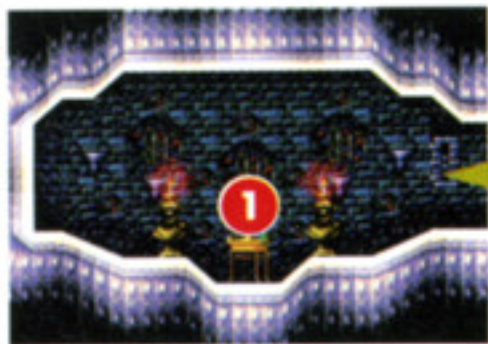
36ページ

ITEM LIST

- ① コウモリの素

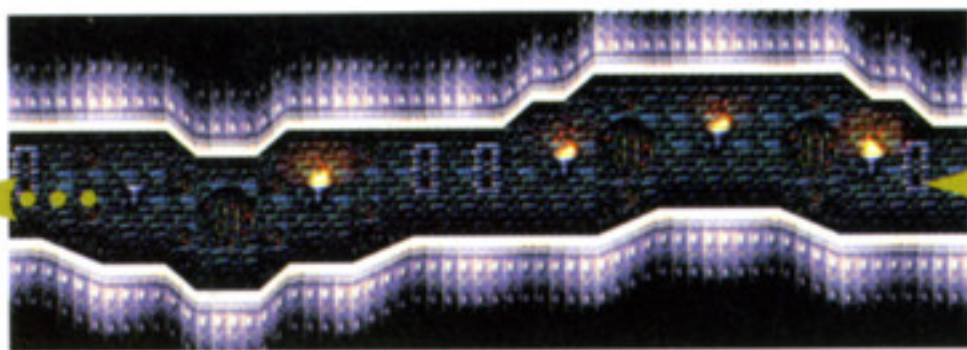
ITEM LIST

- ① メガネ
- ② 跳鉱石
- ③ ポーション
- ④ ビブーティ



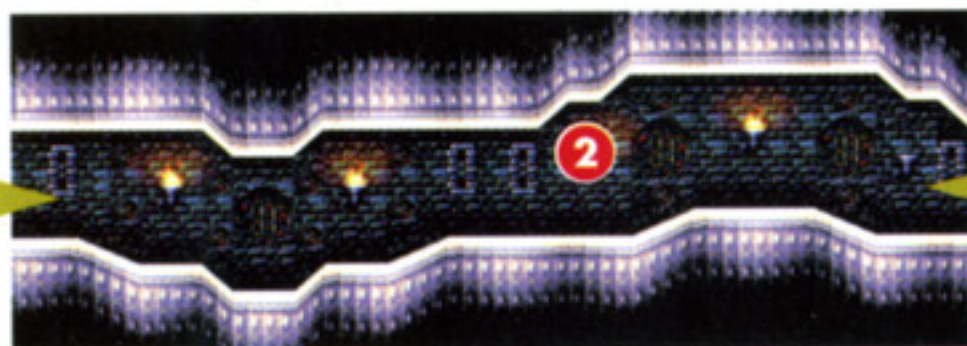
35ページ

F

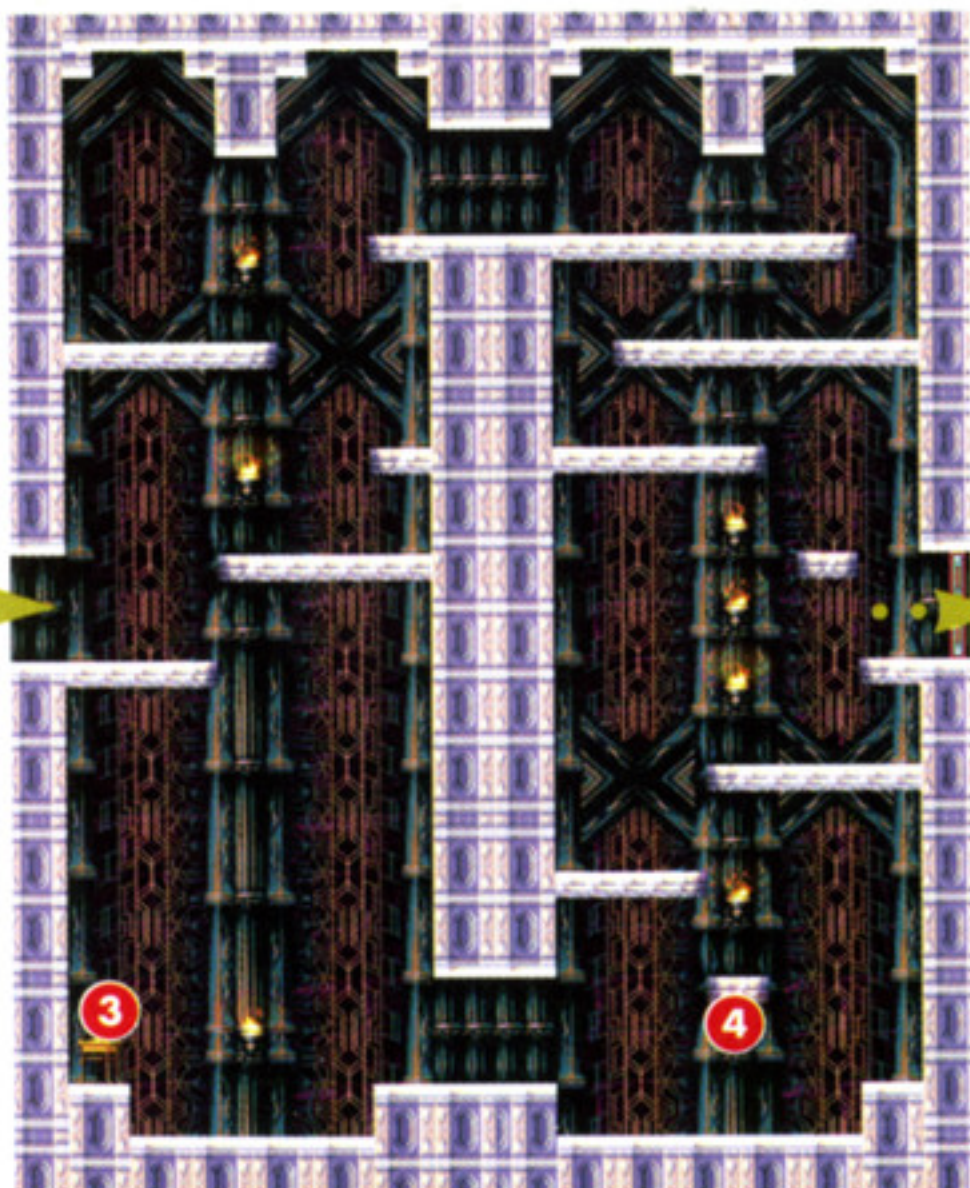


E

35ページ



2



3

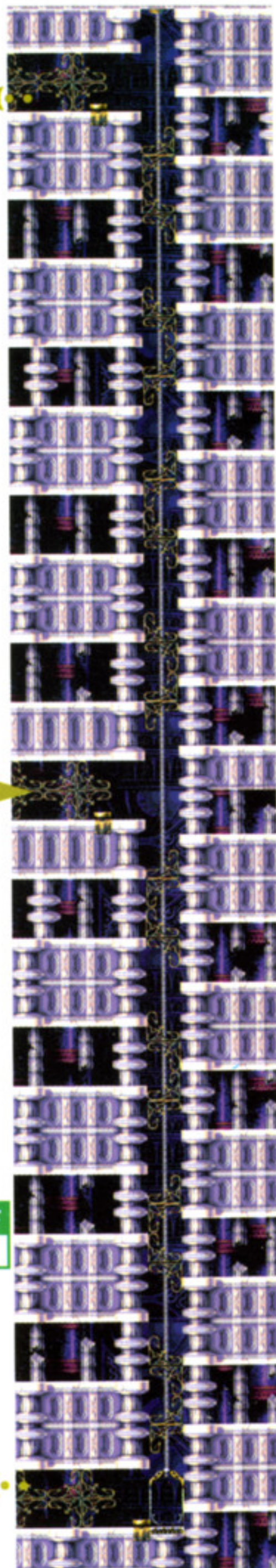
4

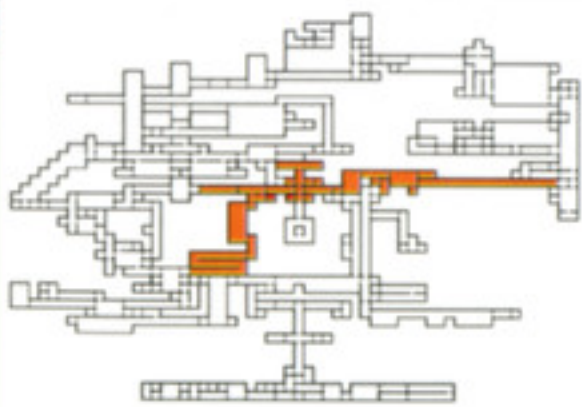
大理石の廊下

37ページ

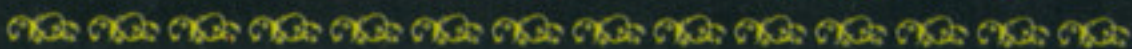
C

32ページ





# 大理石の廊下

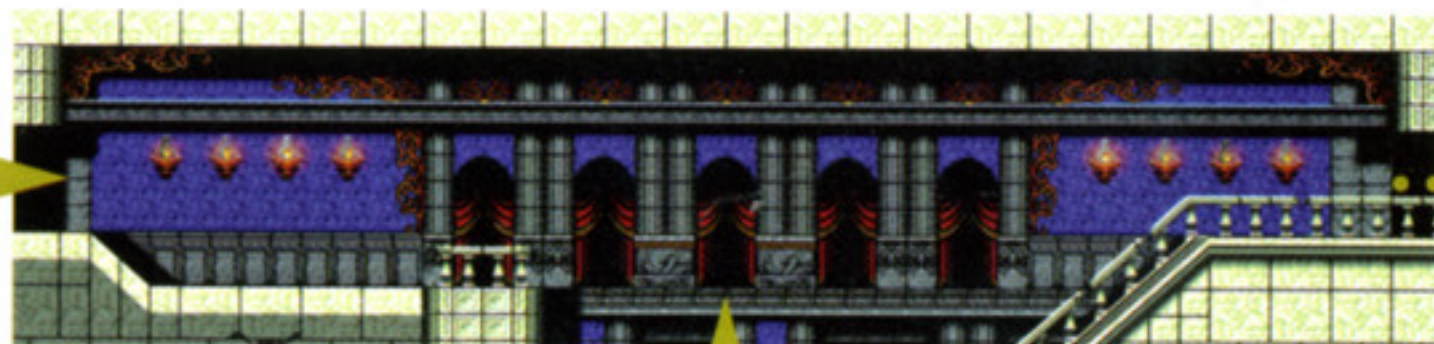
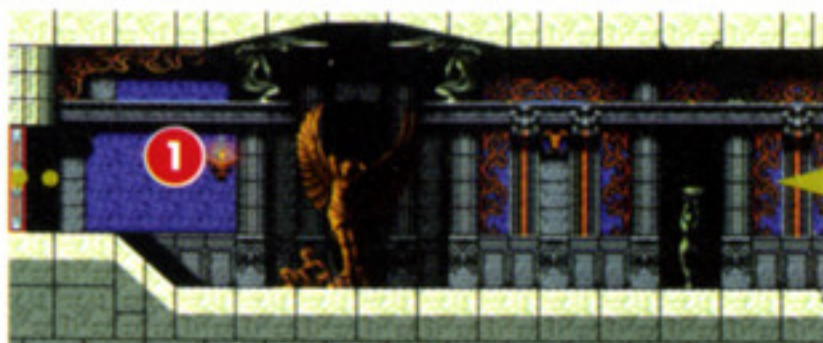


城の中央部に広がる廊下。城の左右のブロックをつなぐ役目をしている。行動の拠点になるので、しっかりマップの構造を頭に入れておくようにしよう。

## MONSTER LIST

アックスアーマー  
アンフィスバエナ  
ゴースト  
しょくじんばな  
スケルトン  
スケルトン・リブ  
ターンネートテーブル  
デビル  
のみ男  
ブーメランスケルトン  
ヘビーアーマー  
マリオネット

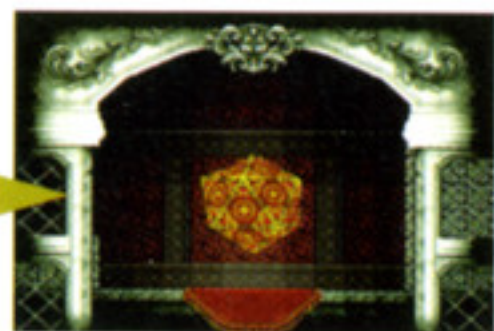
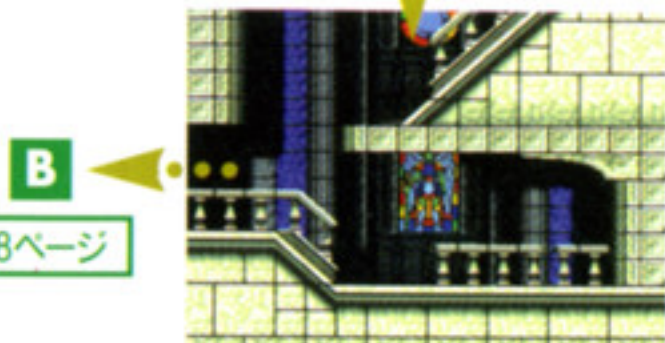
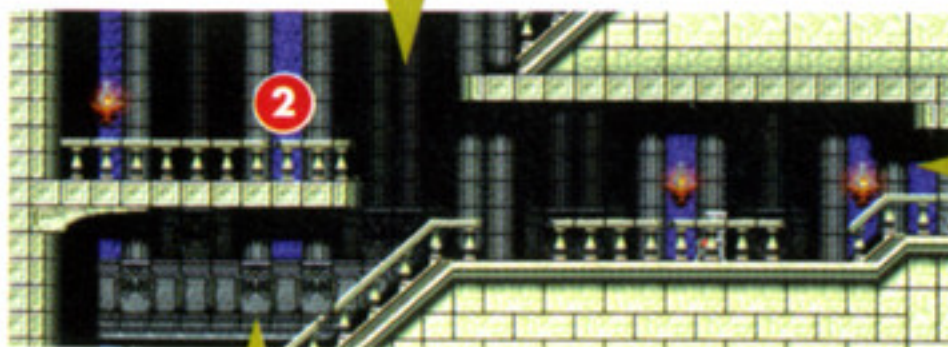
鎧金研究棟  
36ページ

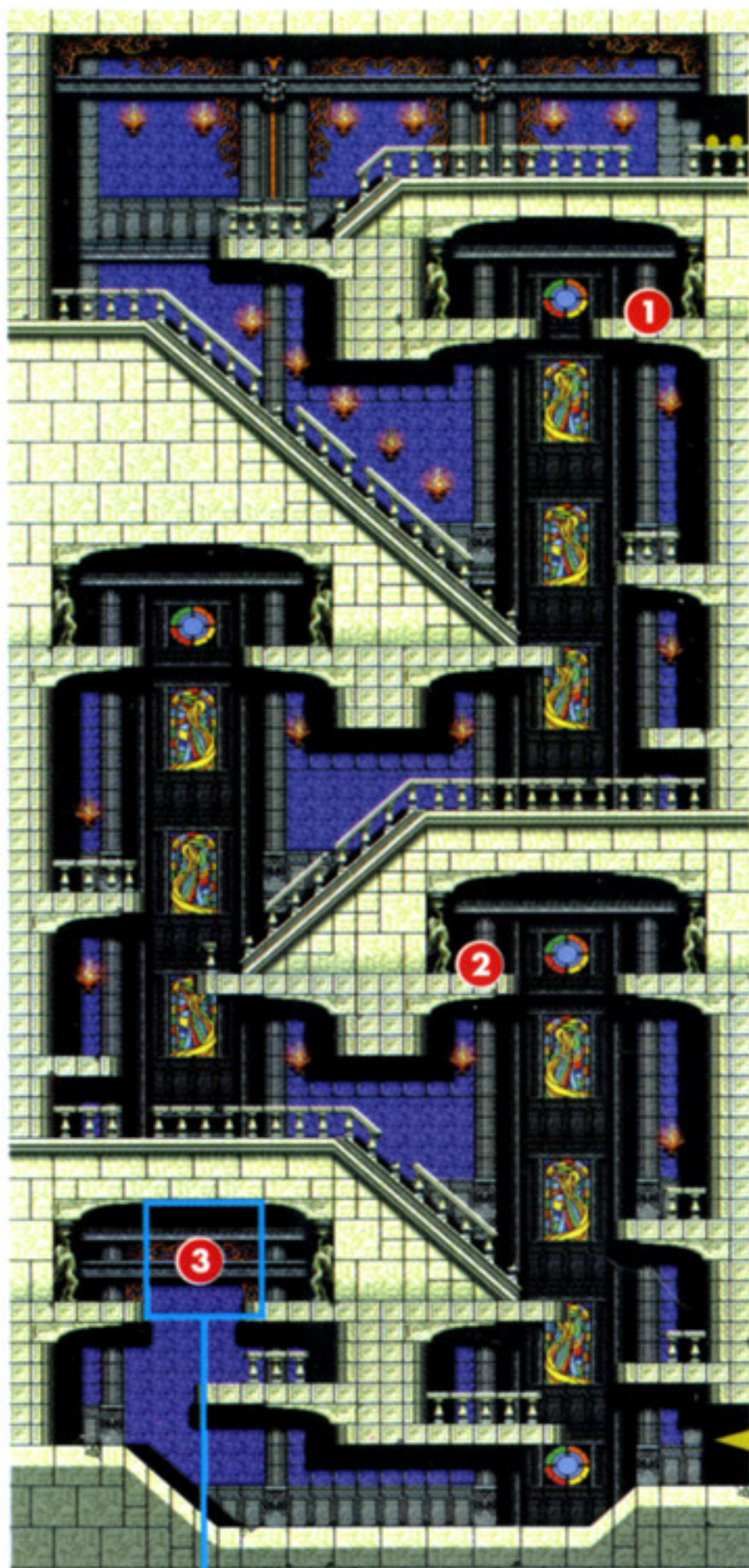


39ページ

## ITEM LIST

- ① 聖水
- ② ナイフ

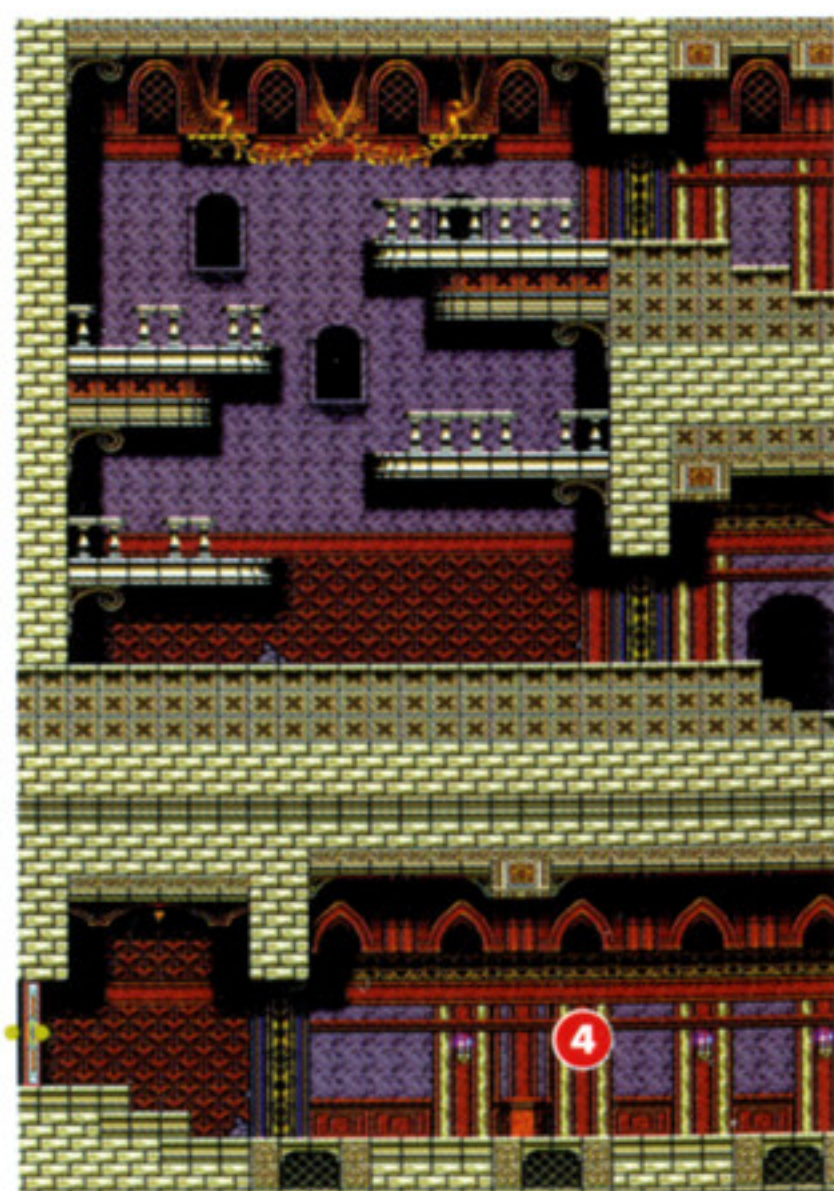
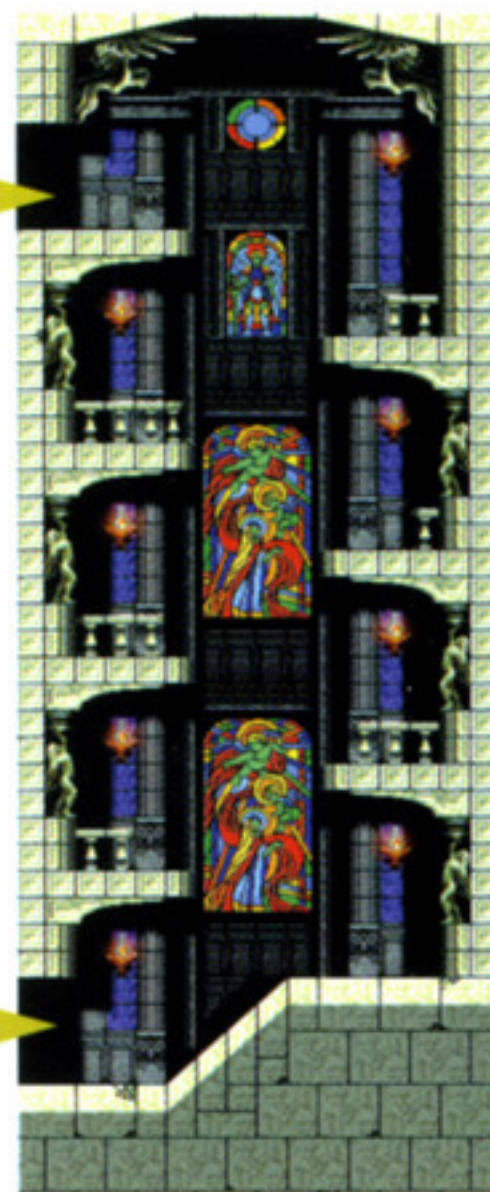




POINT 6 169 ページ

B

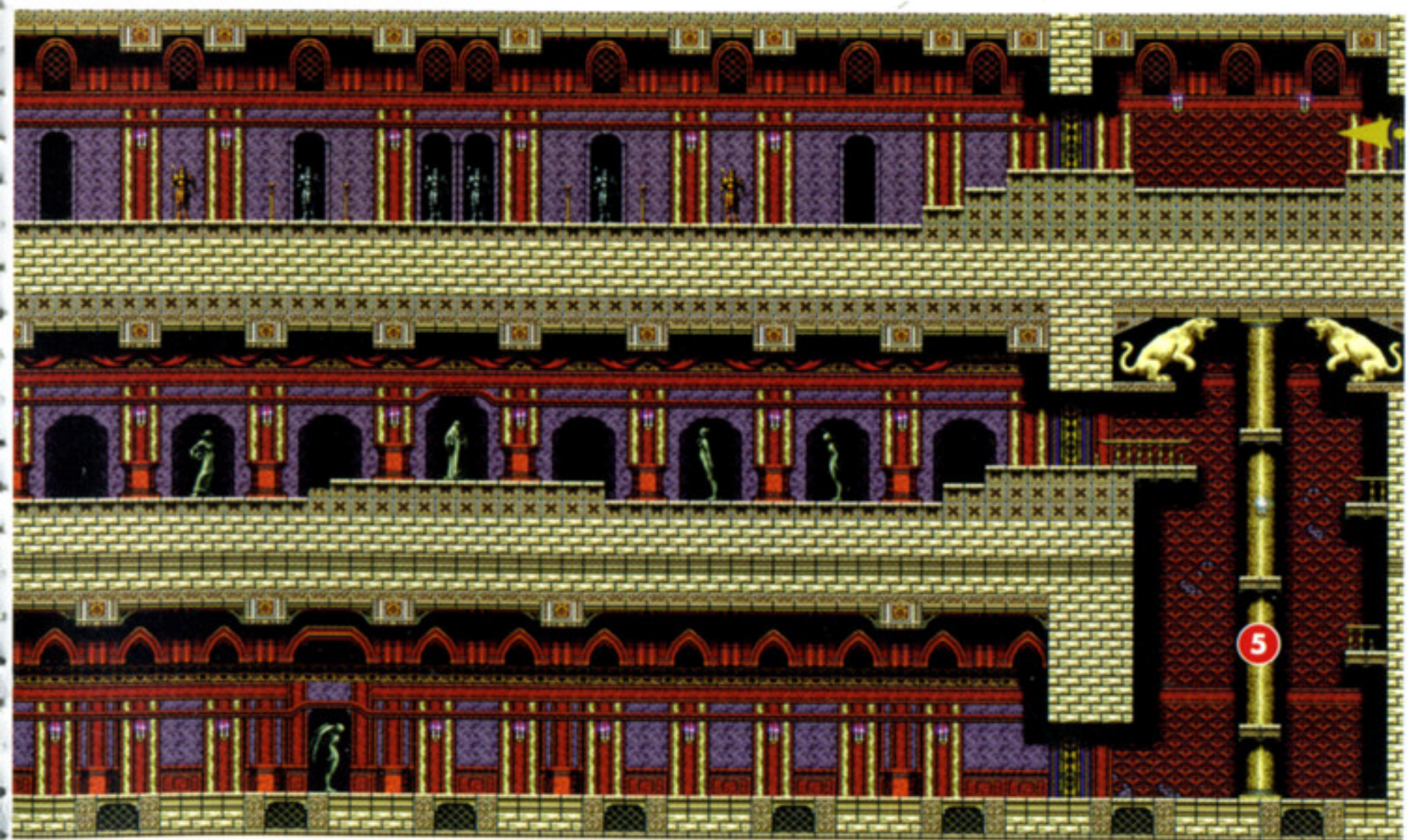
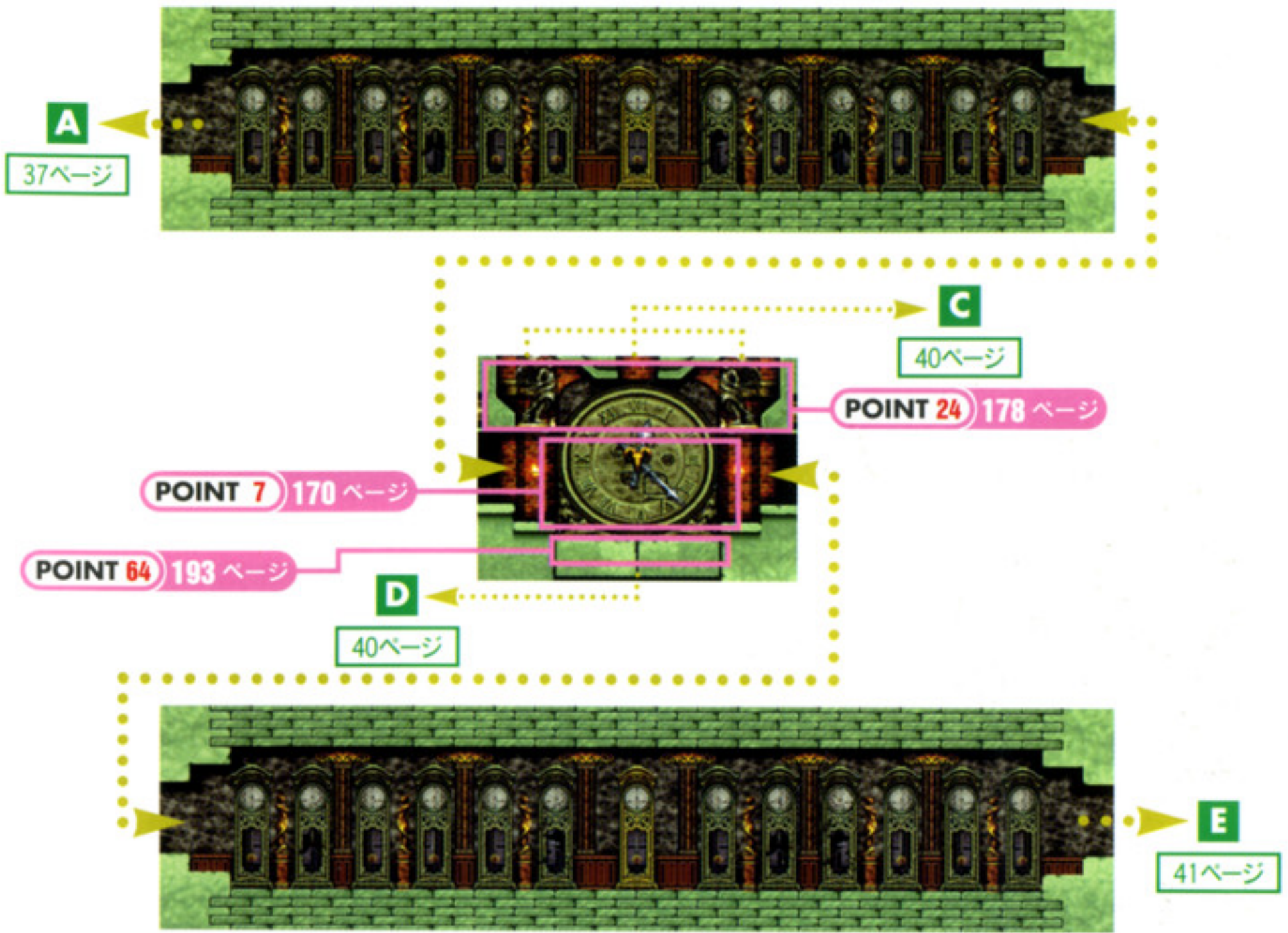
37ページ

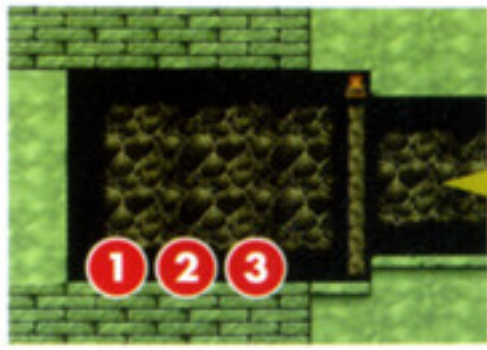


城入り口  
31ページ

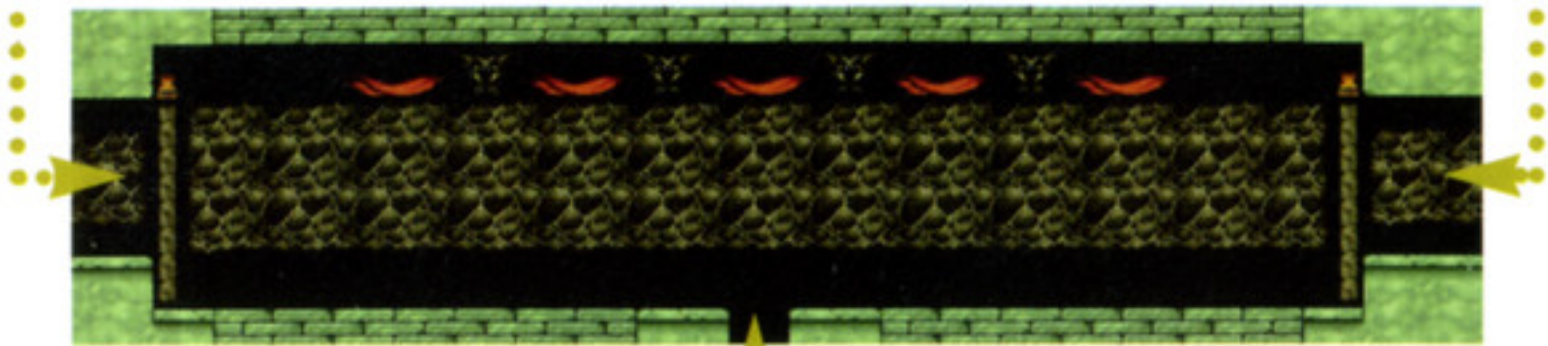
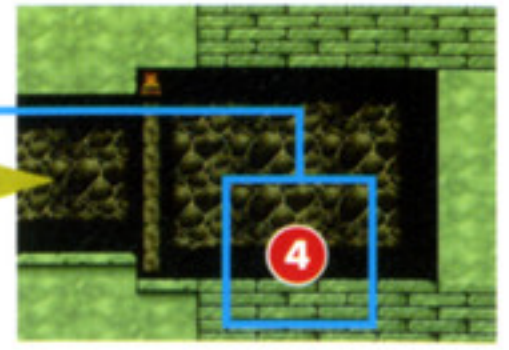
ITEM LIST

- ① ちからのくすり
- ② ハンマー
- ③ 魂のオーブ
- ④ 聖水
- ⑤ ナイフ

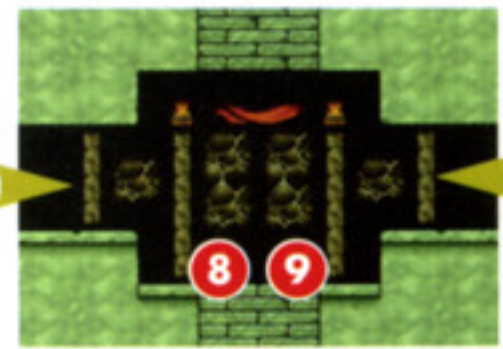
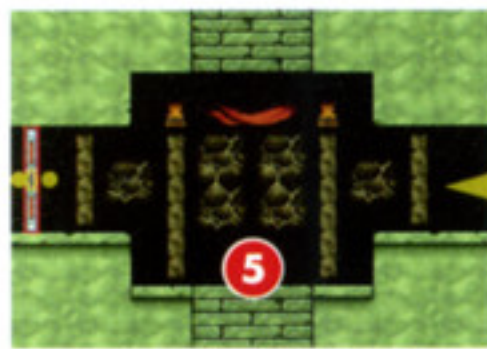
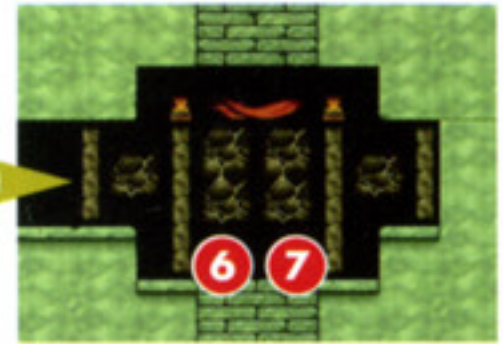




POINT 35 183 ページ



オルロックの間  
71ページ



C

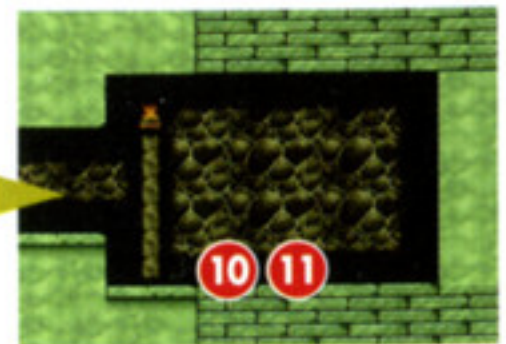
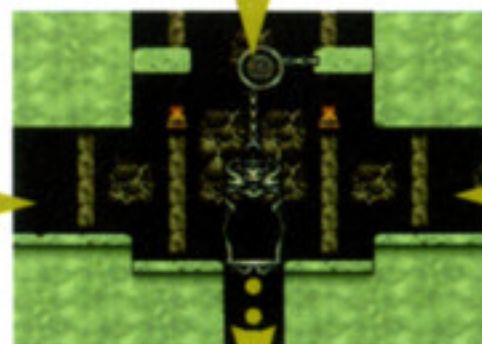
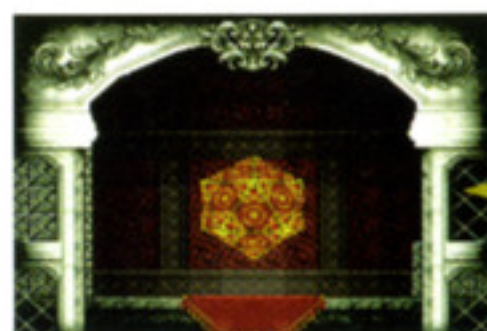
39ページ

D

39ページ

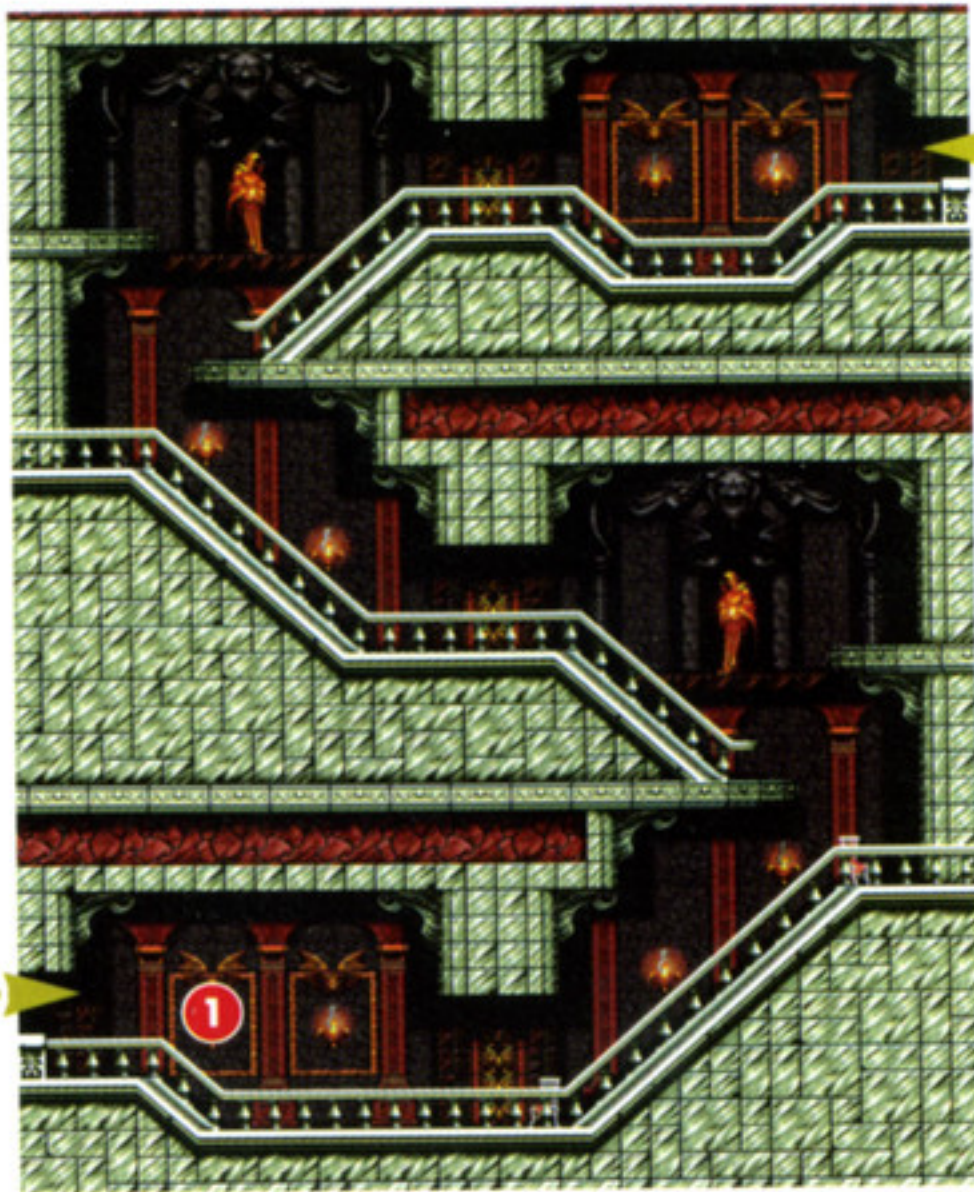
ITEM LIST

- |             |             |          |
|-------------|-------------|----------|
| ① せいめいのれいやく | ⑤ ライフアップ    | ⑨ ハートアップ |
| ② ハンマー      | ⑥ アルカートメール  | ⑩ ライフアップ |
| ③ ポーション     | ⑦ アルカートソード  | ⑪ ハートアップ |
| ④ 浮身のブーツ    | ⑧ アルカートシールド |          |

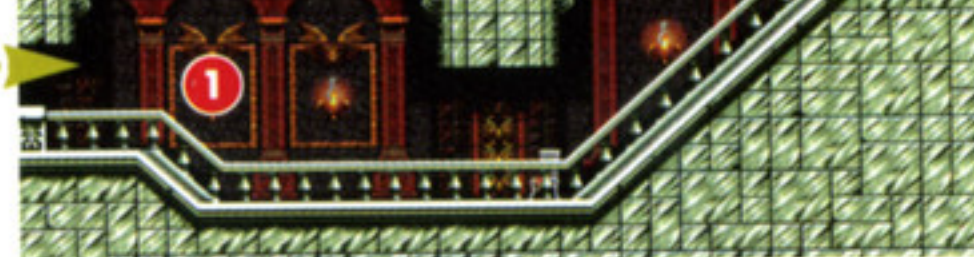
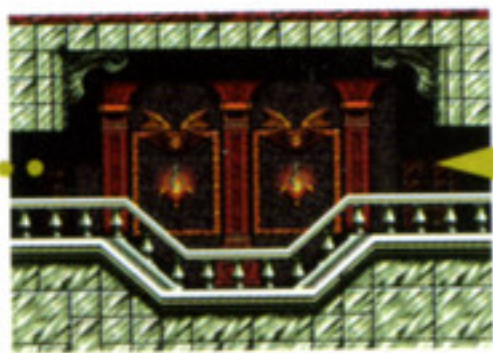


悪魔城中心部  
93ページ

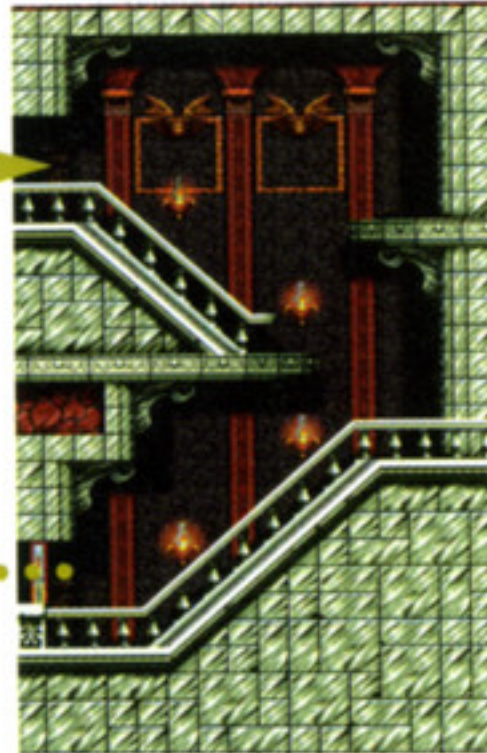
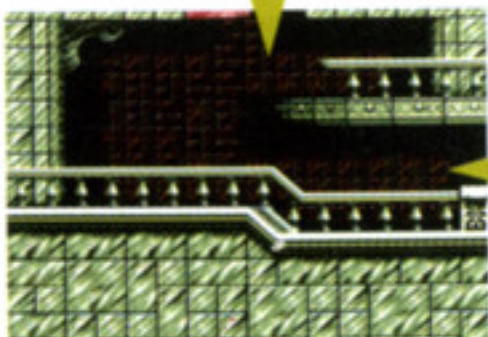
- ITEM LIST
- ① 跳鉱石
  - ② 時計
  - ③ 聖書



E  
39ページ

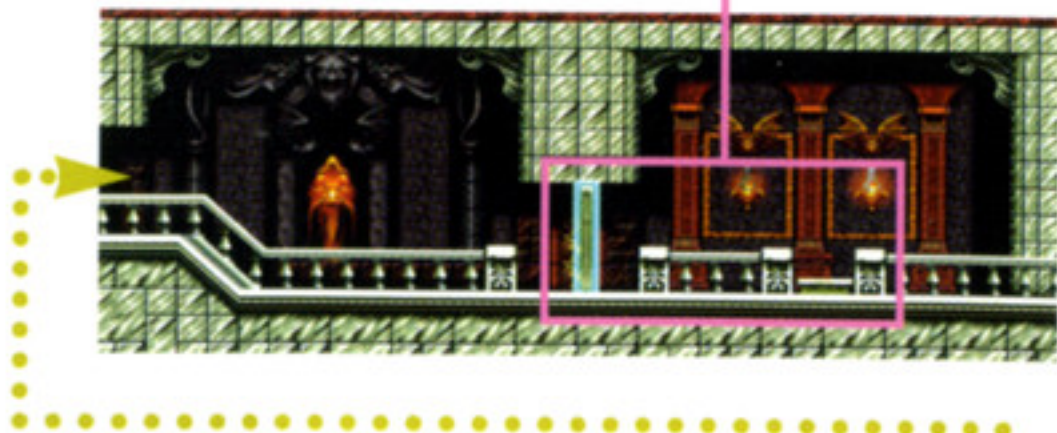


F  
42ページ

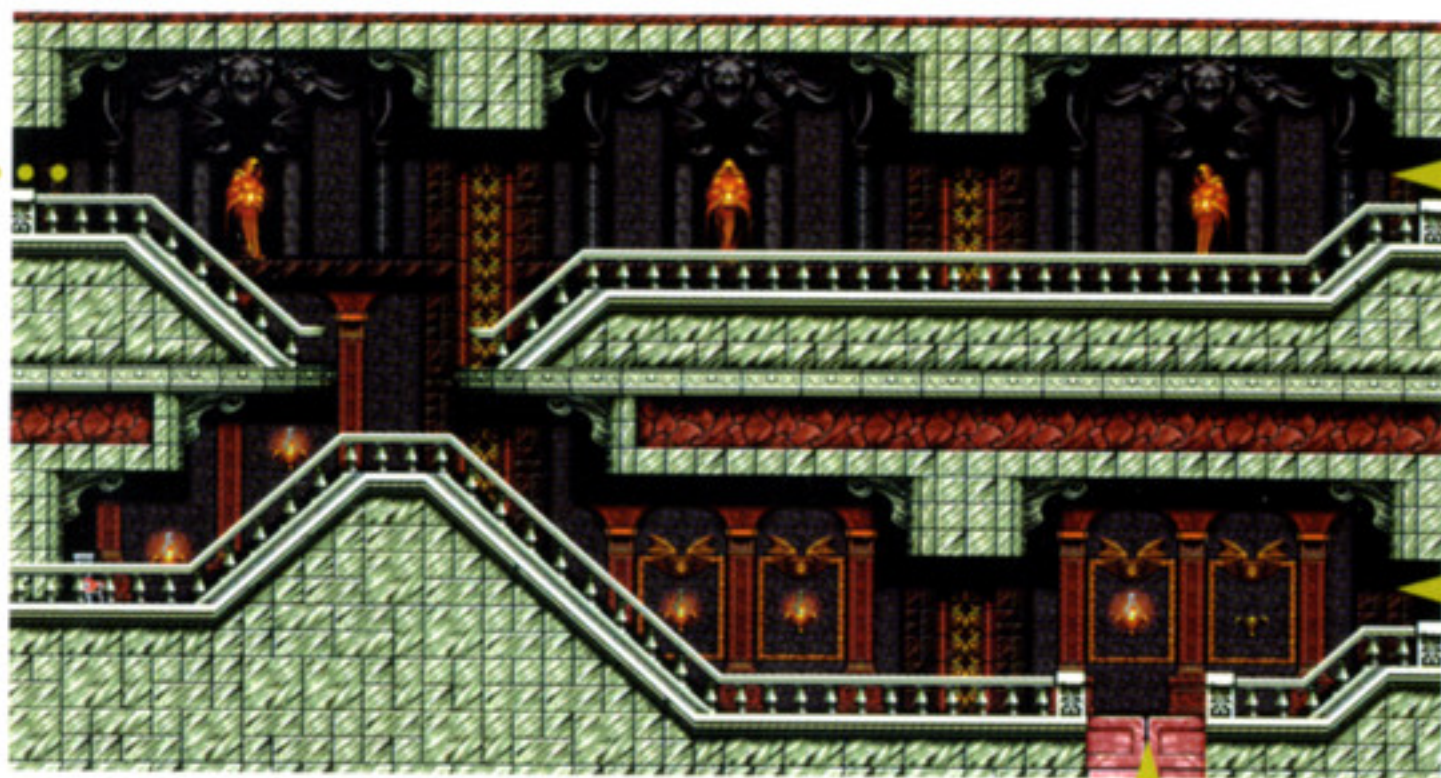


地下水脈  
52ページ

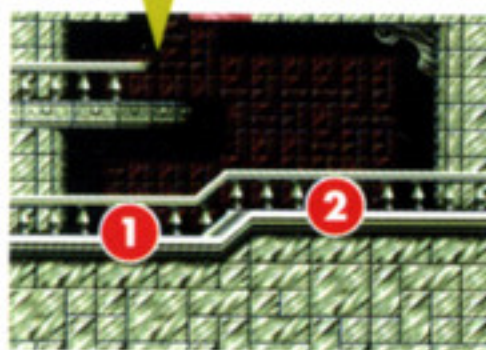




F  
41ページ



- ITEM LIST
- ① アタックポーション
  - ② マジカルチケット



G  
43ページ



G

42ページ

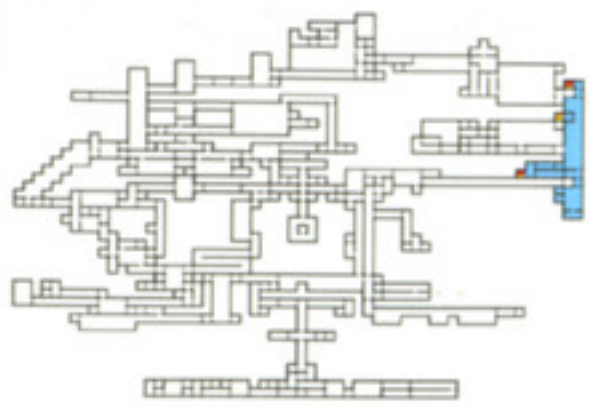


崖側外壁

44ページ

ITEM LIST

① オノ



# 崖側外壁

城入り口の反対側に位置している地区。ひとつの塔のようなつくりになっている。エレベーターがあるので、移動をする際には利用しよう。

城入り口の反対側に位置している地区。ひとつの塔のようなつくりになっている。エレベーターがあるので、移動をする際には利用しよう。

## ITEM LIST

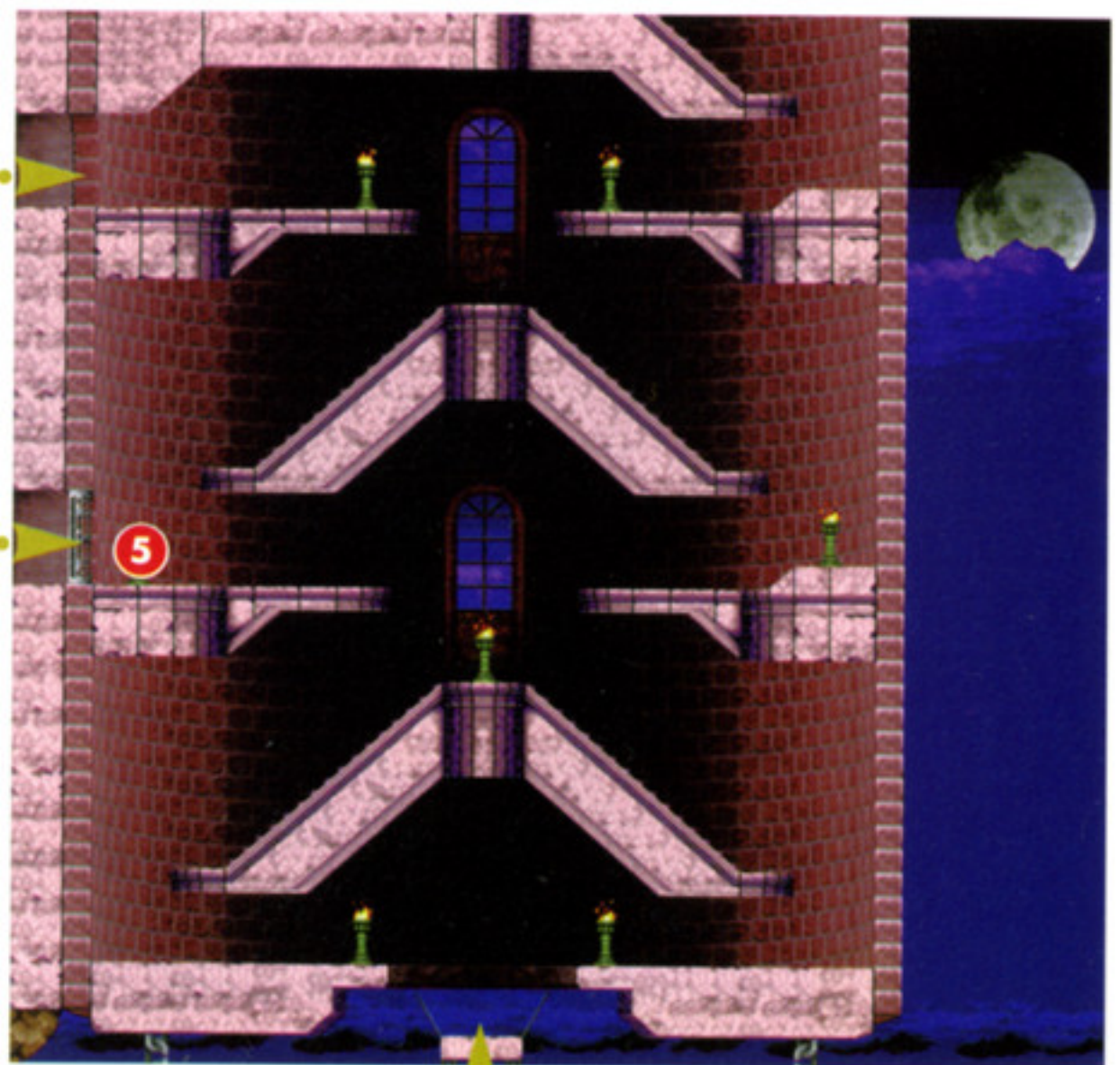
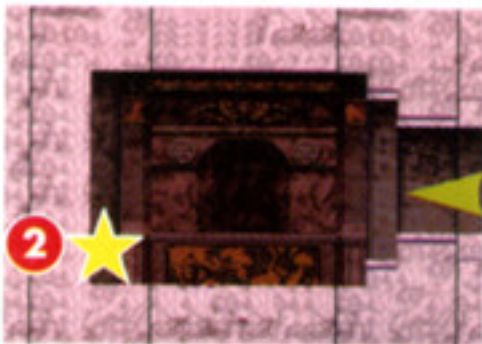
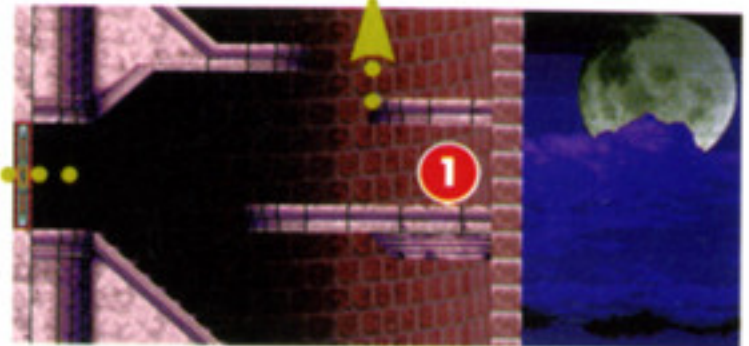
- ① ジルコン
- ② うまいにく
- ③ ダイアナツクル
- ④ ミラーキューラス
- ⑤ ナイフ

A

45ページ

大理石の廊下

43ページ

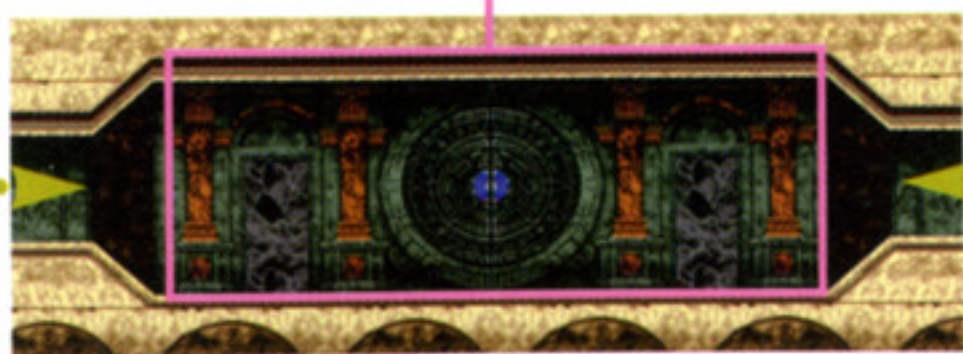


## MONSTER LIST

アーチャースケルトン  
 アーマーナイト  
 アックスアーマー  
 ヴィクトリーアーマー  
 グレートアーマー  
 スケルトン  
 スケルトンエイブ  
 スケルトン・ガンマン  
 メディウサヘッド



POINT 8 170 ページ

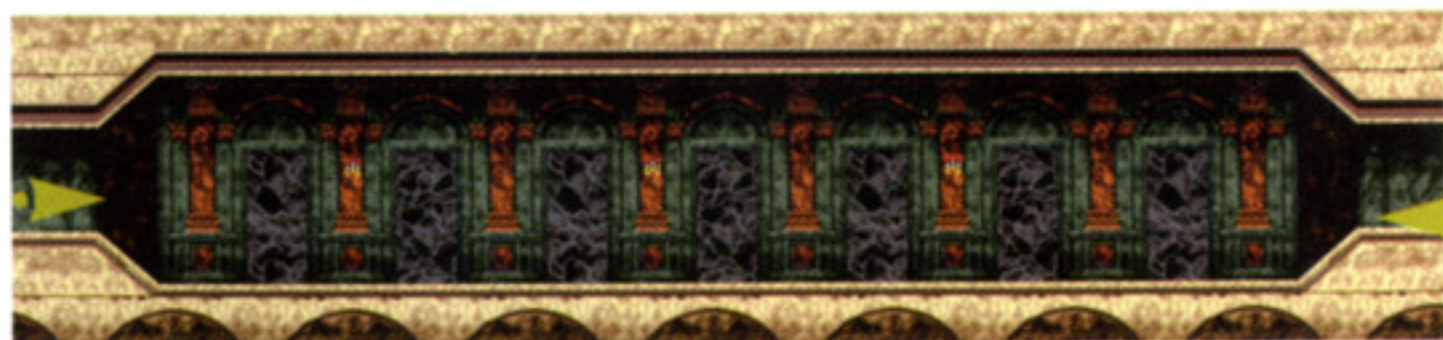
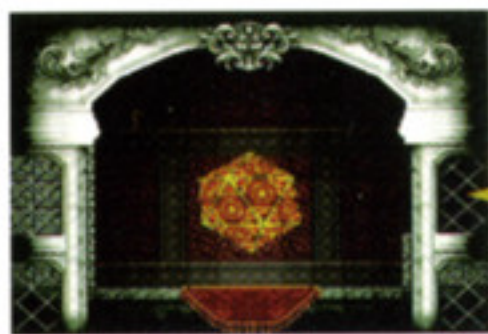


C

46ページ

ITEM LIST

- ① グラディウス
- ② ガーネット



B

46ページ



A

44ページ

### ITEM LIST

- ① ソウルオブウルフ
- ② ライフアップ

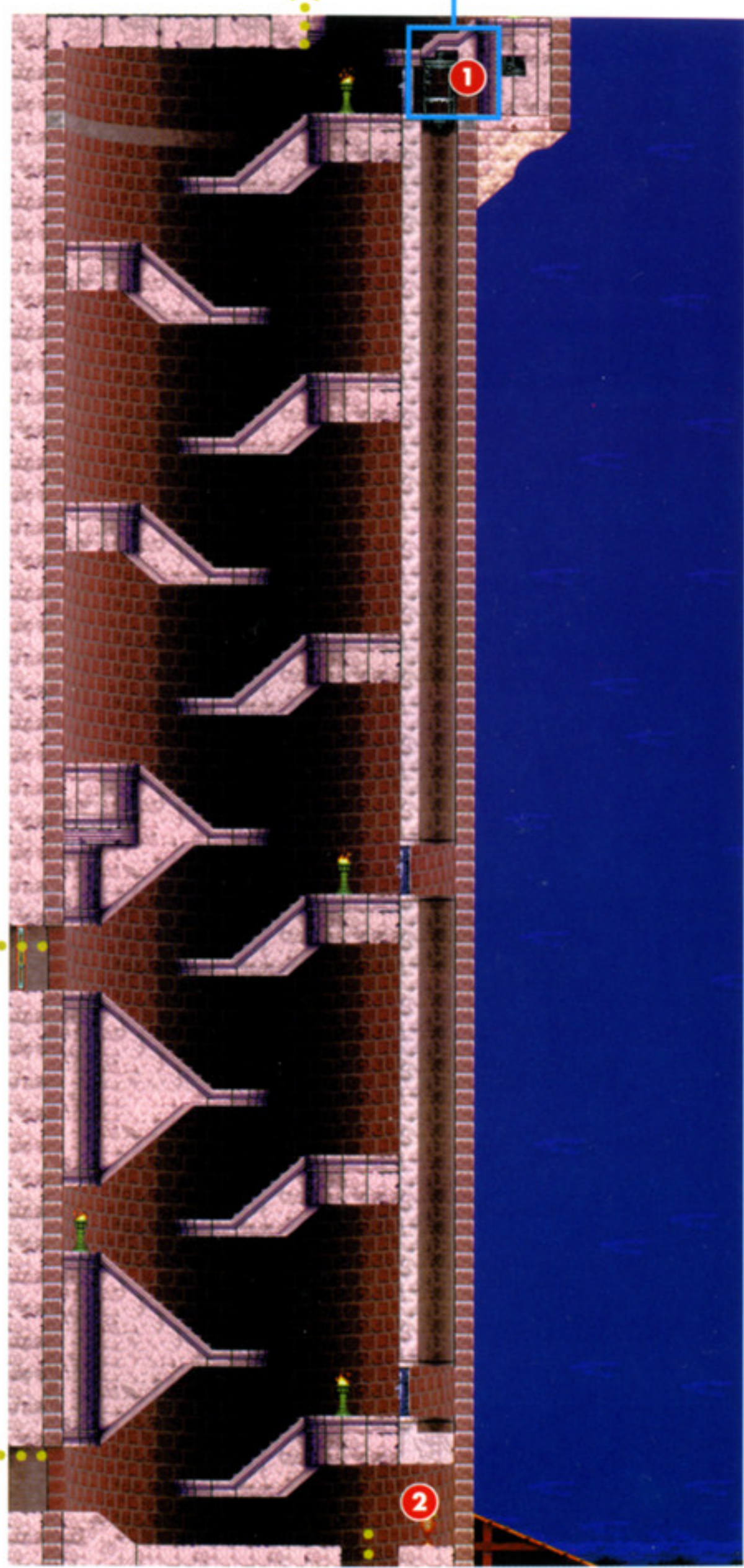
蔵書庫  
49ページ

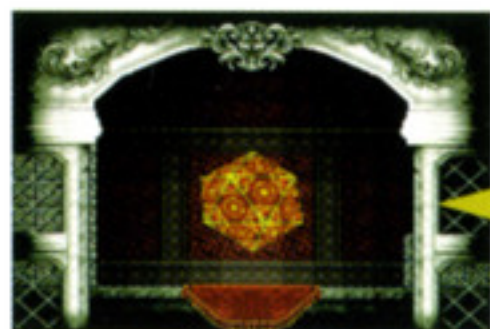
C  
45ページ

D  
47ページ

POINT 10 171 ページ

B  
45ページ

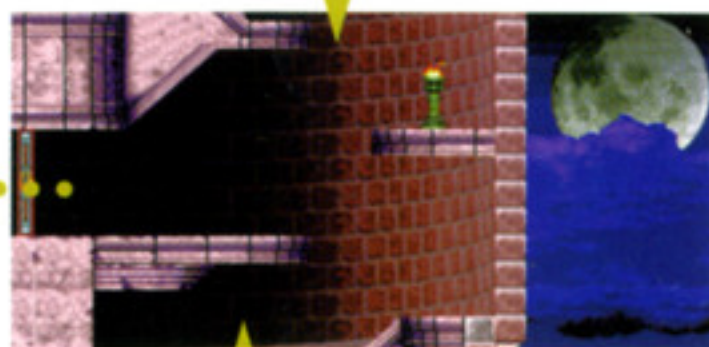




**ITEM LIST**

- ① 聖書
- ② ハートアップ

時計塔  
81ページ



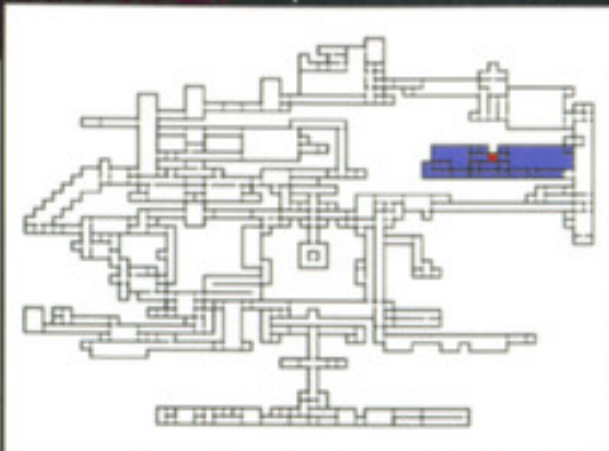
POINT 9 170 ページ



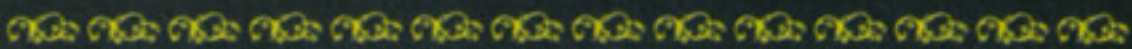
D  
46ページ



崖側外壁



# 蔵書庫



ドラキュラの所有している本が収めてある、巨大な図書館。ここには管理人である図書館の主がいて、アルカードの冒険にいろいろ手を貸してくれる。

## MONSTER LIST

アーマードのみ男  
ウネ  
エクトプラズム

じゅほうてん  
じんめんそう  
デュラハンスケルトン

のみ男  
ぶぐじてん

**A**

49ページ

**B**

51ページ

**C**

51ページ



**D**

51ページ



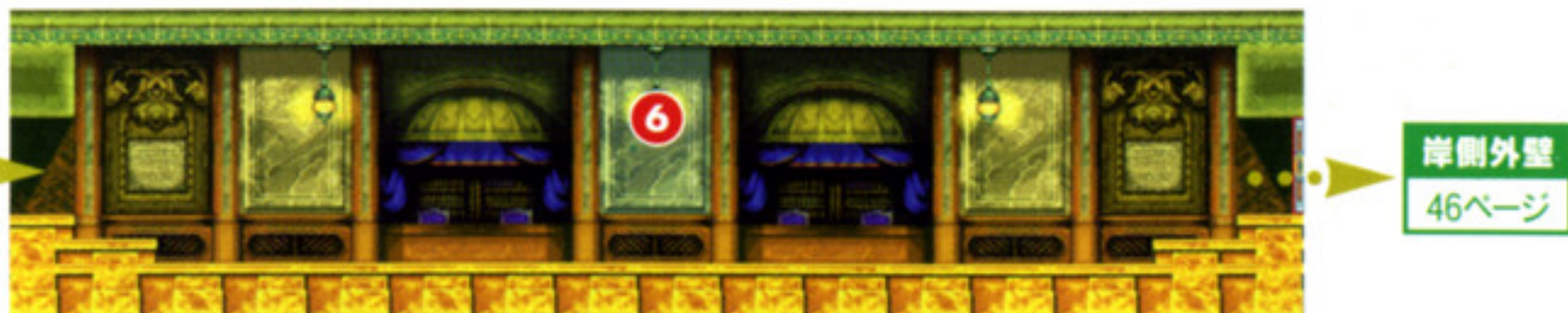
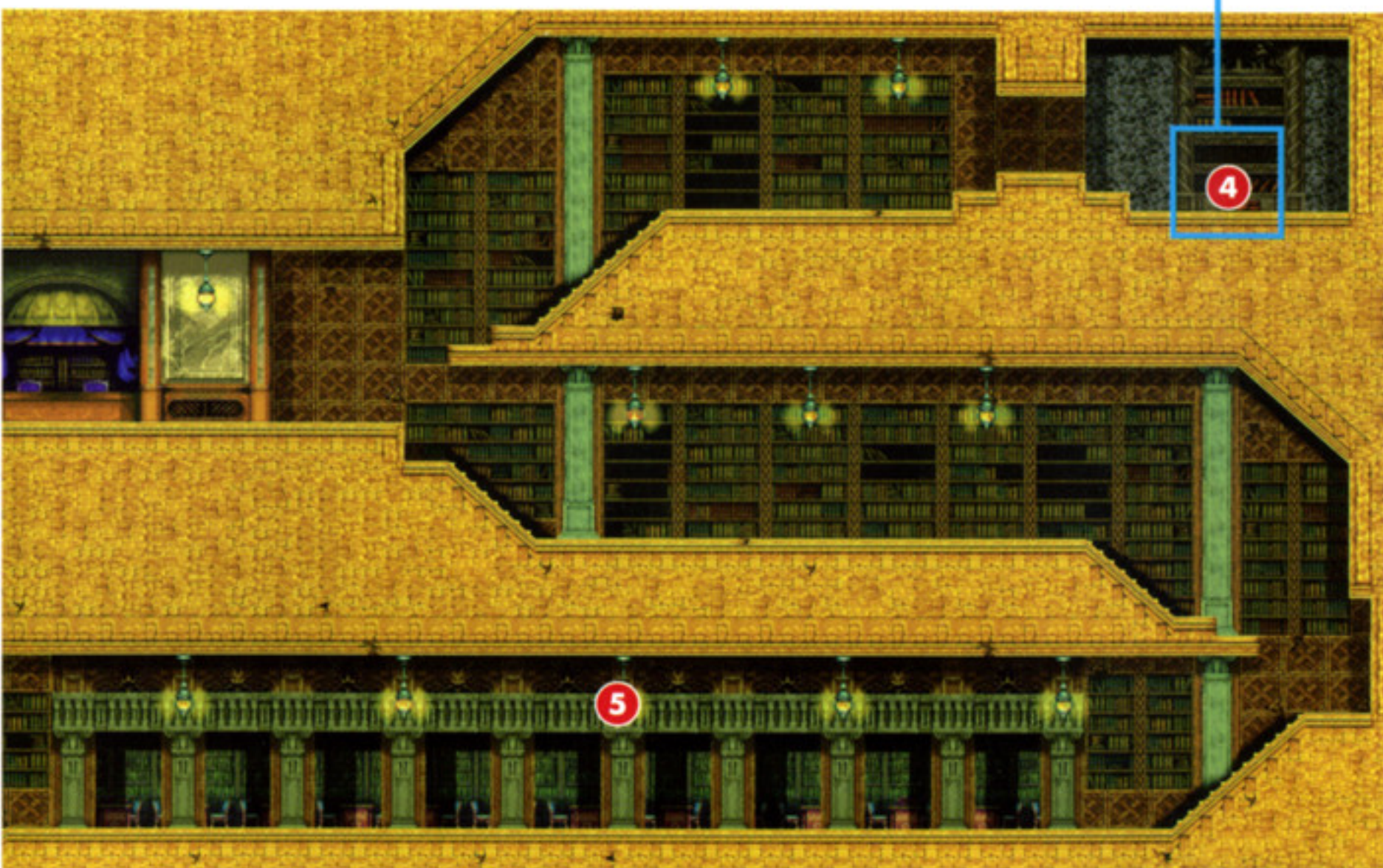
ITEM LIST

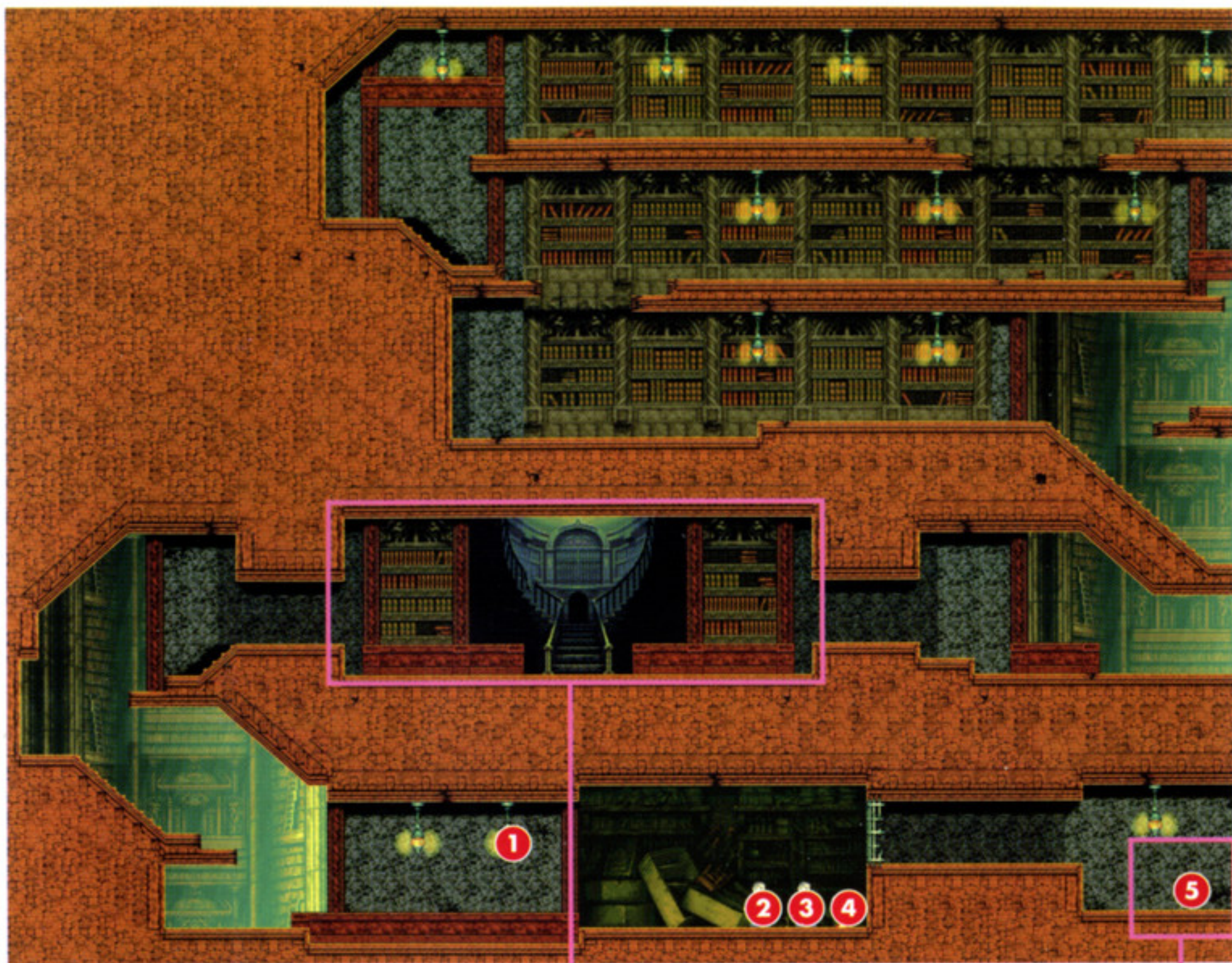
- ① 妖精の素
- ② ポーション
- ③ セイラム
- ④ 妖精の書
- ⑤ アンカース
- ⑥ アンカース



POINT 31 183 ページ

POINT 11 171 ページ

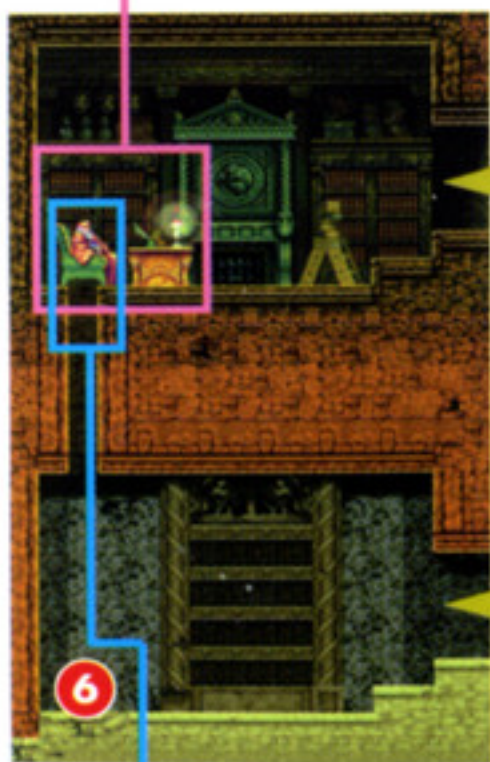




POINT 29 181 ページ

POINT 30 181 ページ

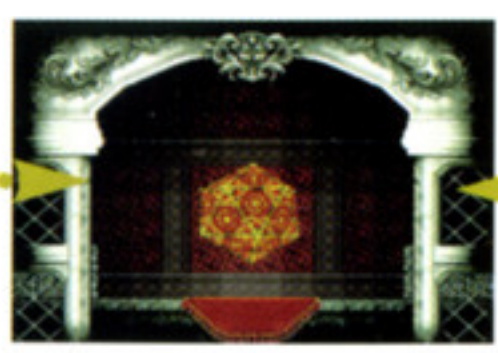
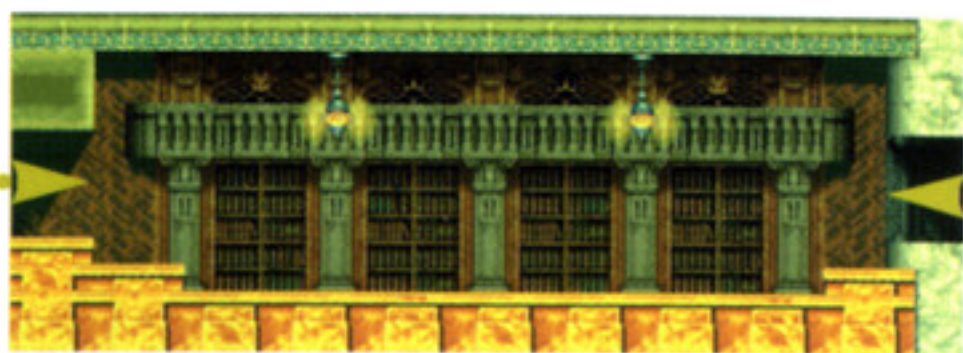
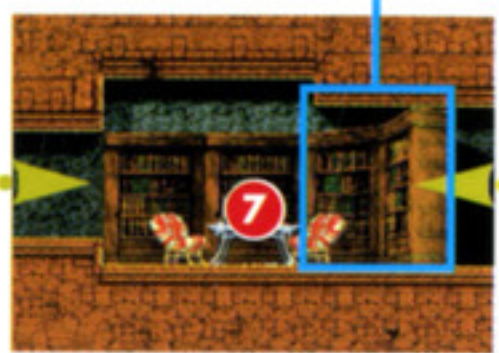
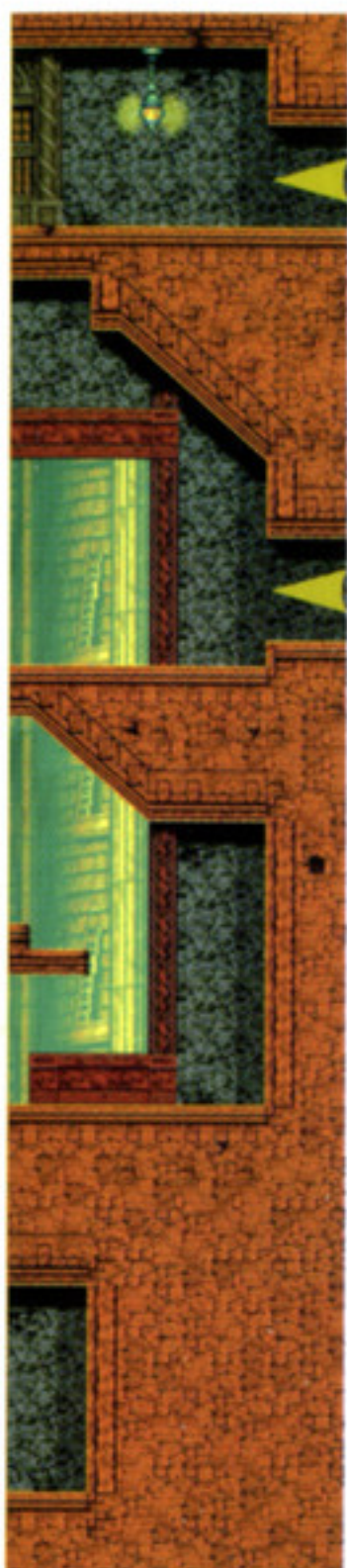
POINT 12 171 ページ



POINT 44 184 ページ





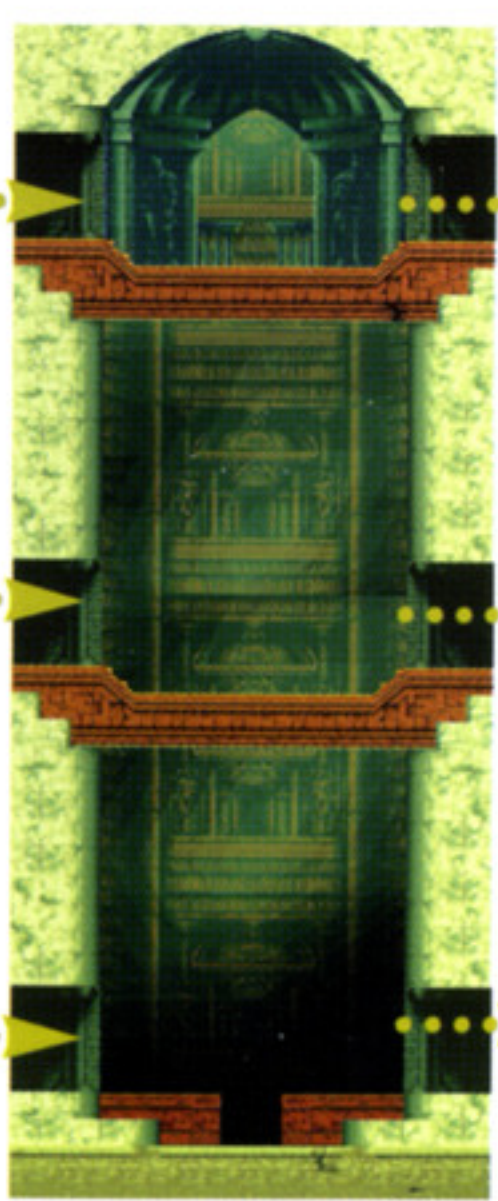


### ITEM LIST

- |            |               |
|------------|---------------|
| ① 時計       | ⑧ おう玉石のサークレット |
| ② タケミツ     | ⑨ ホーリーロッド     |
| ③ オニキス     |               |
| ④ フランクフルト  |               |
| ⑤ ソウルオブバット |               |
| ⑥ どうのむねあて  |               |
| ⑦ 石かめん     |               |

### 図書館の主が扱う商品リスト

- |           |           |
|-----------|-----------|
| アンロックジュエル | インドラの雷剣   |
| ポーション     | ハルバー      |
| ハイポーション   | レザーシールド   |
| エクスポーション  | アイアンシールド  |
| マナプリズム    | ピロードのぼうし  |
| セイラム      | かわのぼうし    |
| アンカース     | サークレット    |
| ハンマー      | シルバートピアラ  |
| マジックミサイル  | てつのむねあて   |
| ブワカナイフ    | はがねのむねあて  |
| ブーメラン     | ダイアブレスト   |
| ジャベリン     | リバーシブルマント |
| ほのおのブーメラン | エルフのローブ   |
| しゅりけん     | オーダーメイド   |
| じゅうじしゅりけん | メダル       |
| やぎゅうしゅりけん | パールの指輪    |
| 炎のしゅりけん   | ガントレット    |
| マジカルチケット  | デュプリケーター  |
| おしよくじけん   | しろのちず     |
| セイバー      | まどうのしょ1   |
| メイス       | まどうのしょ2   |
| ダマスカスソード  | まどうのしょ3   |
| アグニの炎剣    | まどうのしょ4   |
| ラハブの氷剣    | まどうのしょ5   |



**B**  
48ページ

**C**  
48ページ

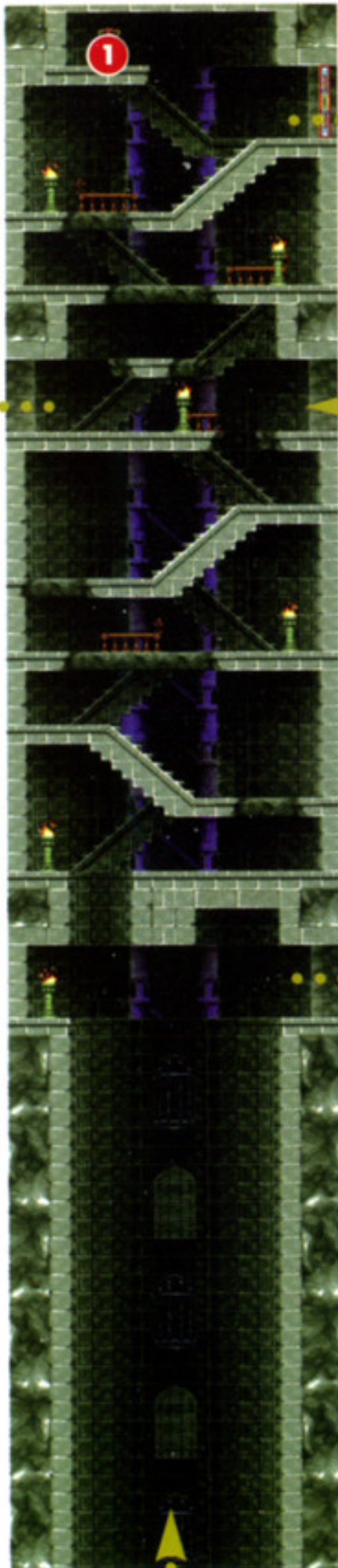
**D**  
48ページ

# 地下水脈

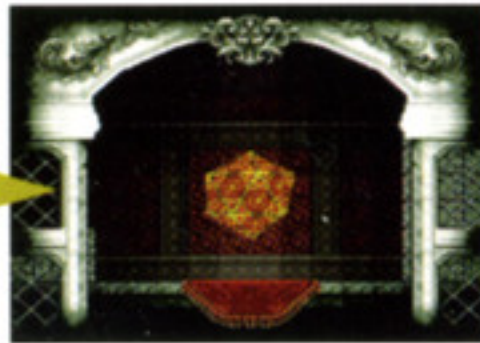


~~~~~

城の地下に広がる広大な地下水脈。アルカードは水に落ちるとダメージを受けるので、水中の探索はホーリーシンボルを入手してから行なおう。



大理石の廊下
41ページ



A

53ページ

ITEM LIST

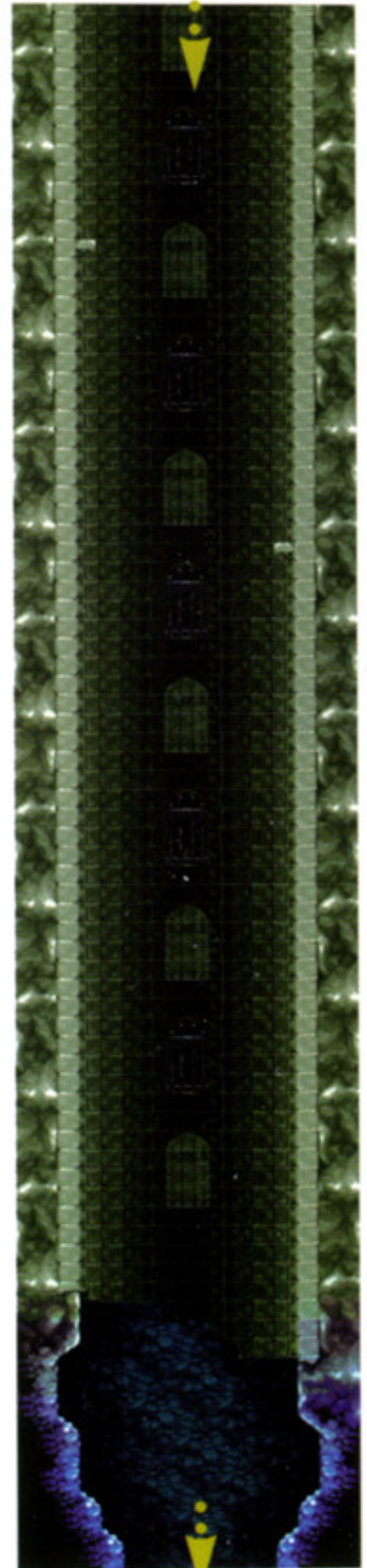
① ジルコン

B

54ページ

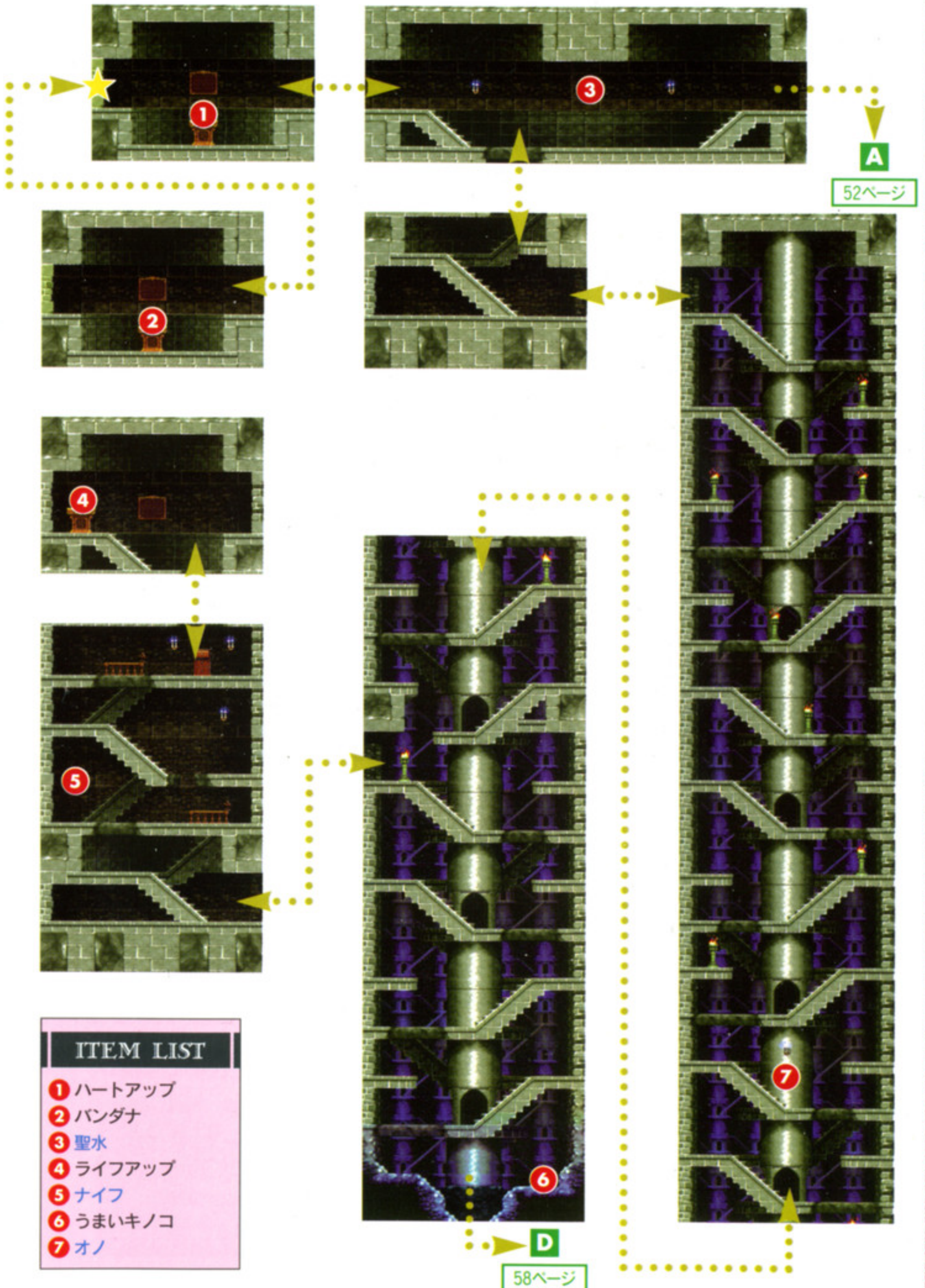
MONSTER LIST

アーチャースケルトン
アーマーナイト
キラーフイッシュ
スケルトンエイブ
トード
フィッシュヘッド
フロズンシェイド
フロッグ



C

55ページ

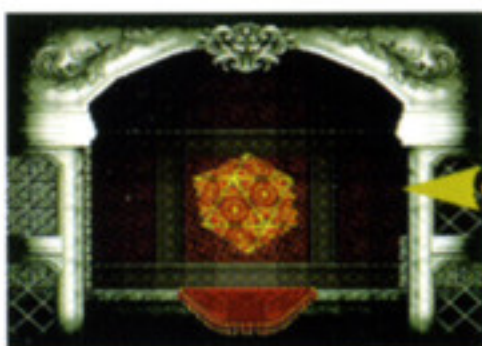
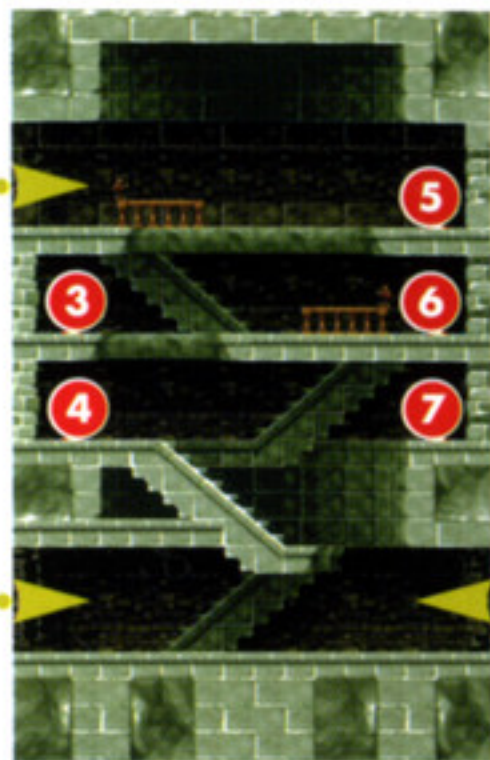
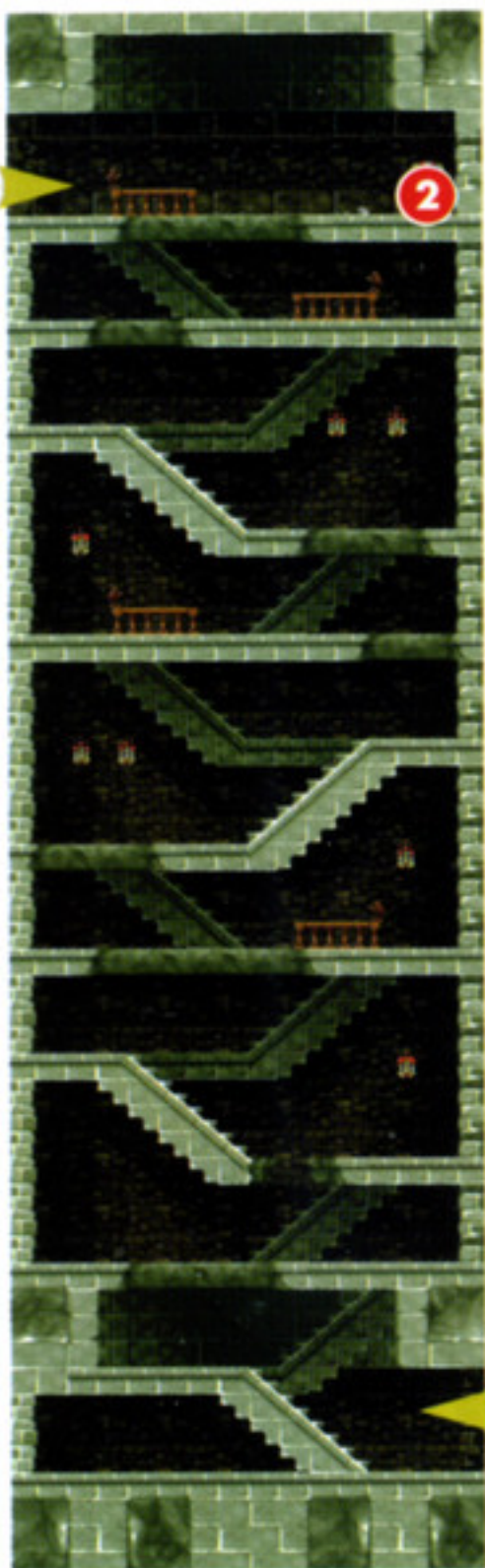
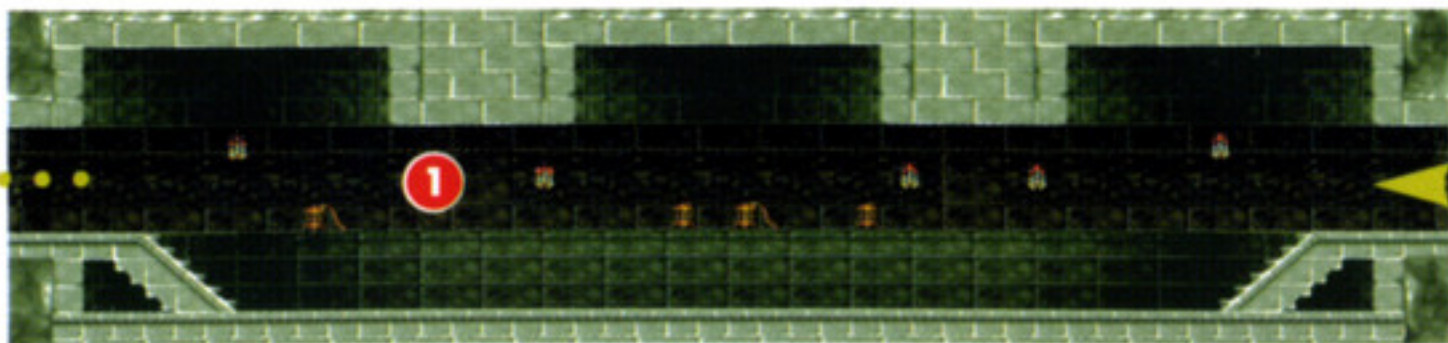


52ページ

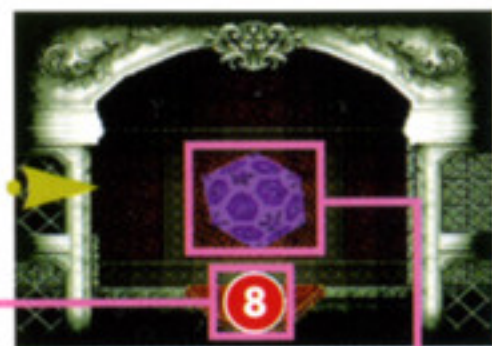
58ページ

- ITEM LIST**
- ① ハートアップ
 - ② バンダナ
 - ③ 聖水
 - ④ ライフアップ
 - ⑤ ナイフ
 - ⑥ うまいキノコ
 - ⑦ オノ

B
52ページ



POINT 54 188 ページ



POINT 52 188 ページ

ITEM LIST

- | | |
|-----------|-----------|
| ① 時計 | ⑤ おしょくじけん |
| ② クレイモア | ⑥ おしょくじけん |
| ③ おしょくじけん | ⑦ ムーンストーン |
| ④ おしょくじけん | ⑧ きんの指輪 |

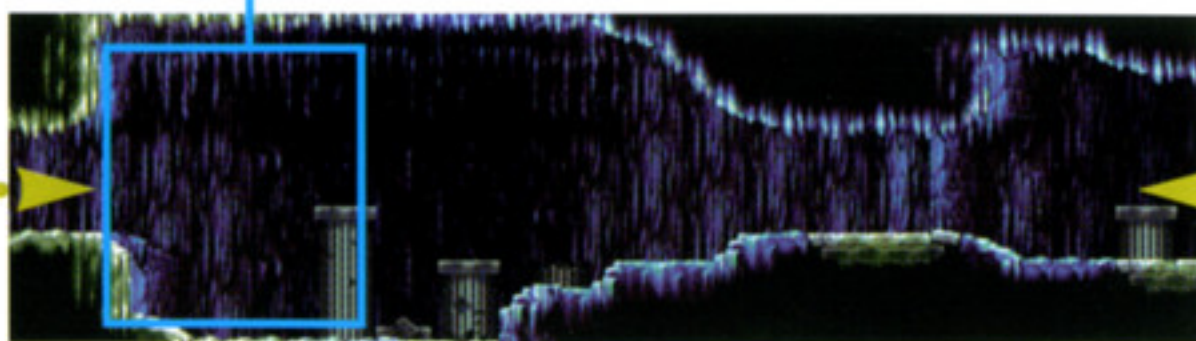
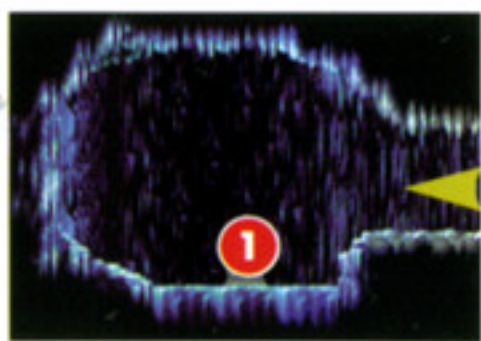
POINT 53 188 ページ



悪夢

このマップはアルカード自身の夢の中の光景である。地下水脈から来ることができる場所だが、全体マップ上には表示されない。マップ内で起こるイベントをクリアすると、自動的に地下水脈のもといた場所に戻され、再び来ることにはできない。



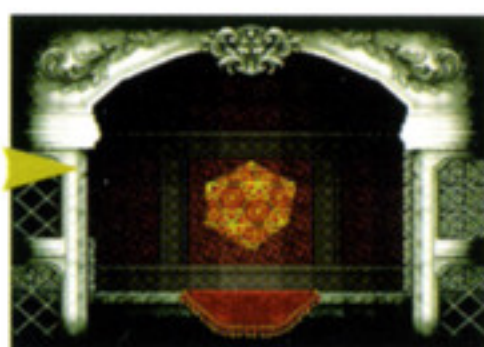


- ITEM LIST**
- ① インビジブル
 - ② うまいにく
 - ③ シミター
 - ④ レジストアイス



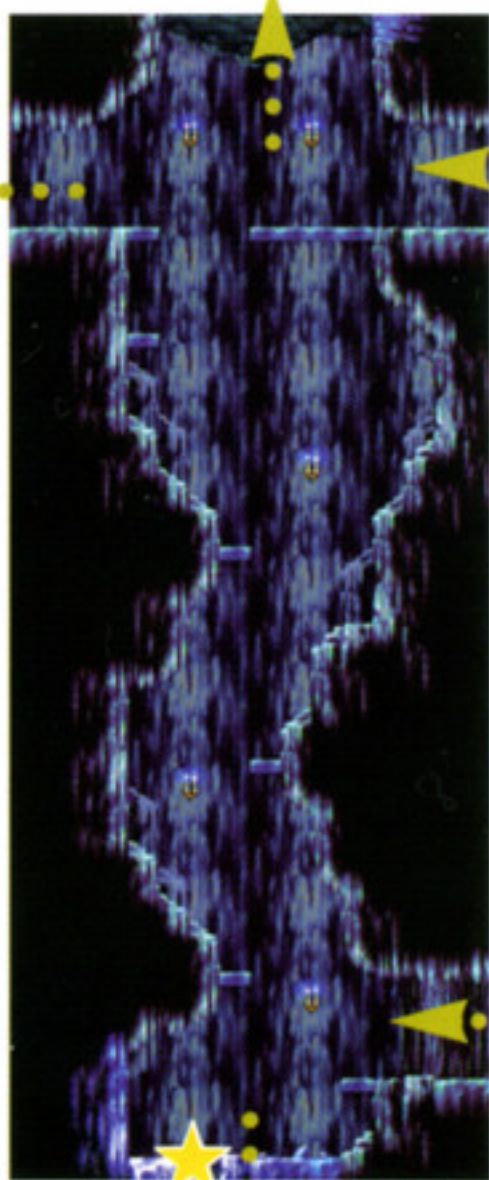
C

52ページ



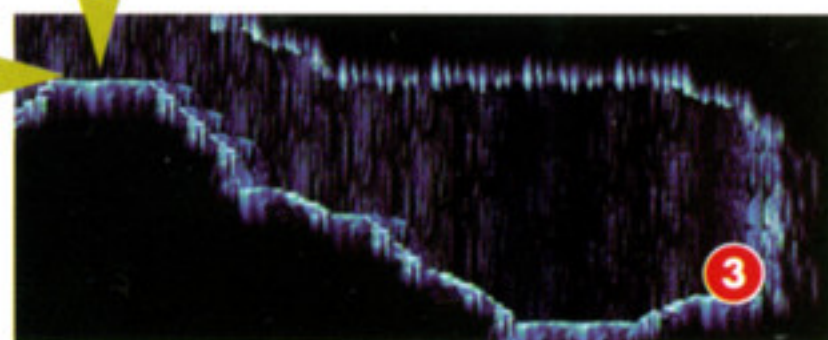
E

58ページ

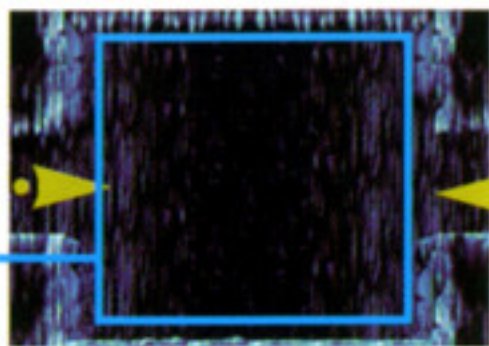


F

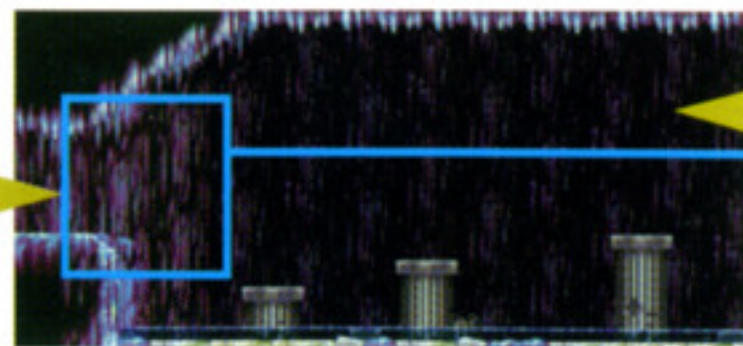
56ページ



POINT 14 173 ページ

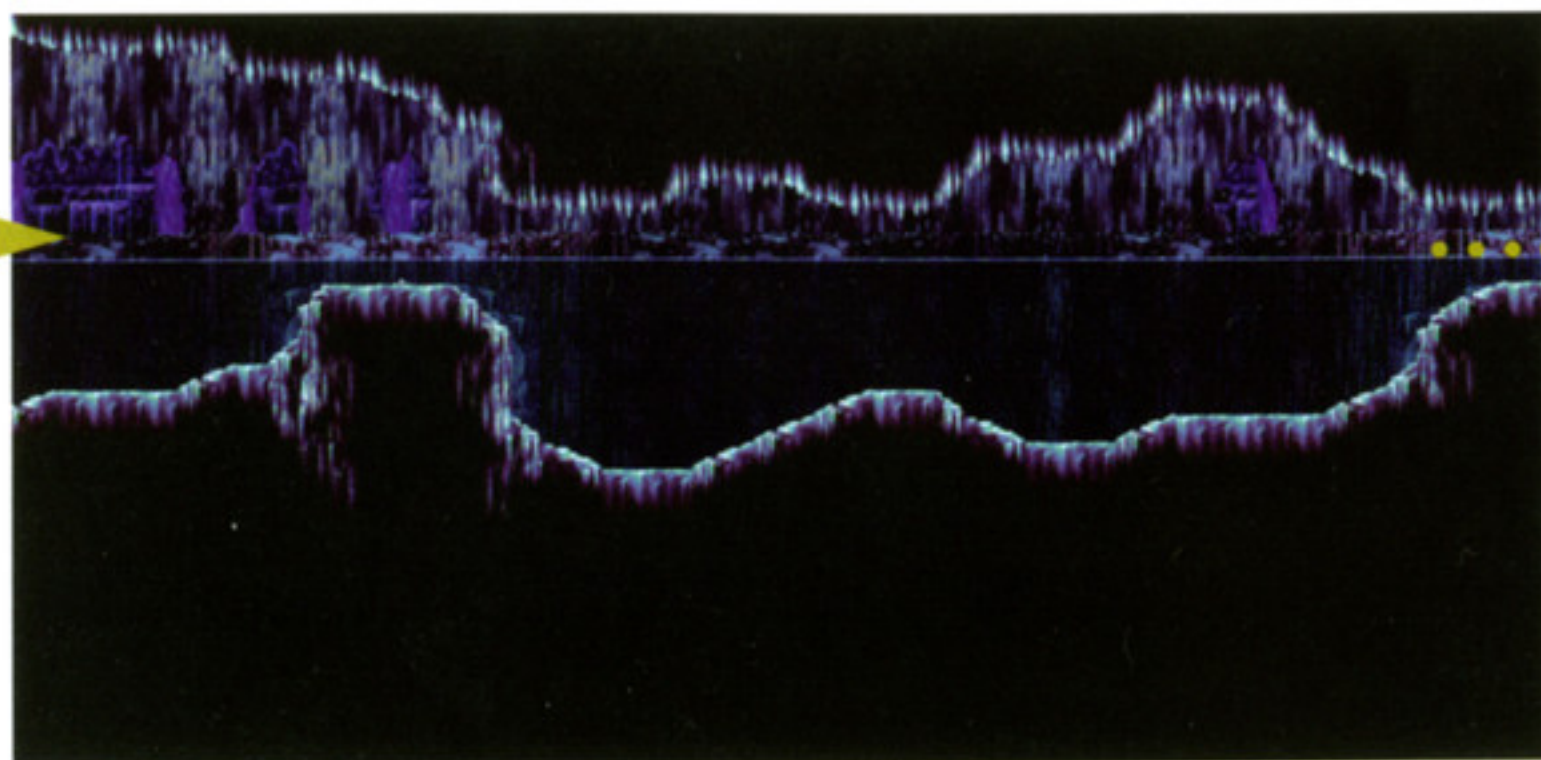
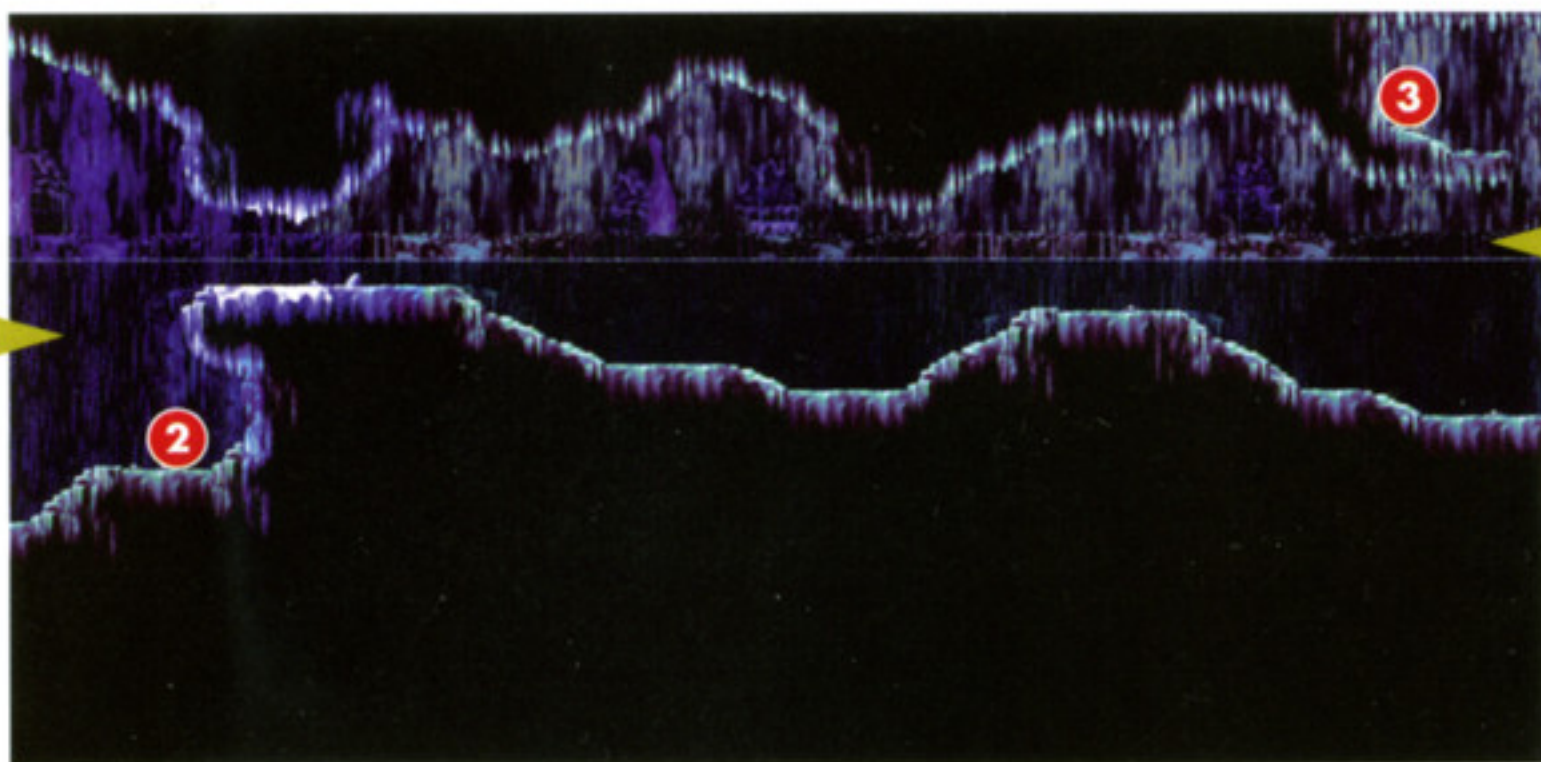
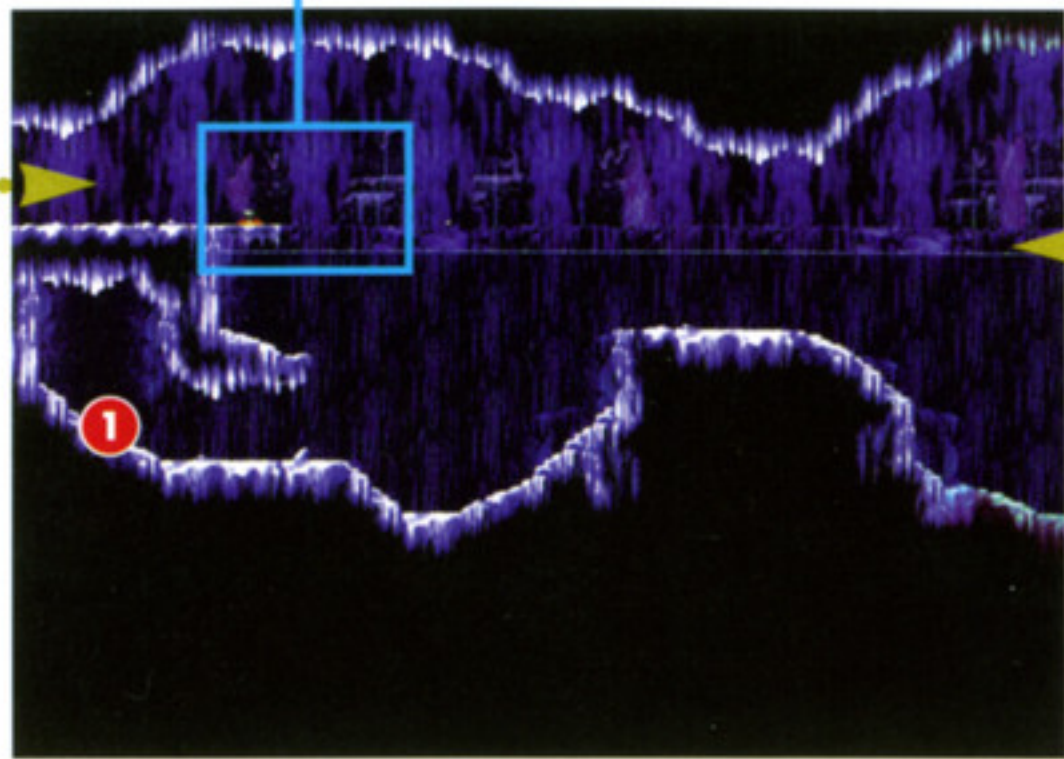


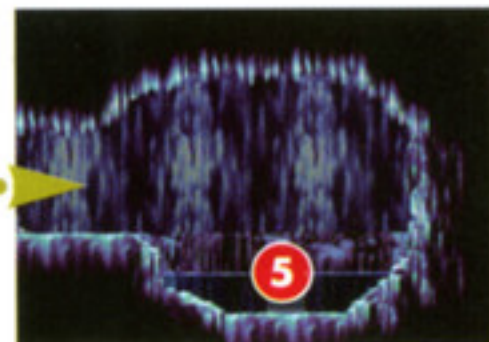
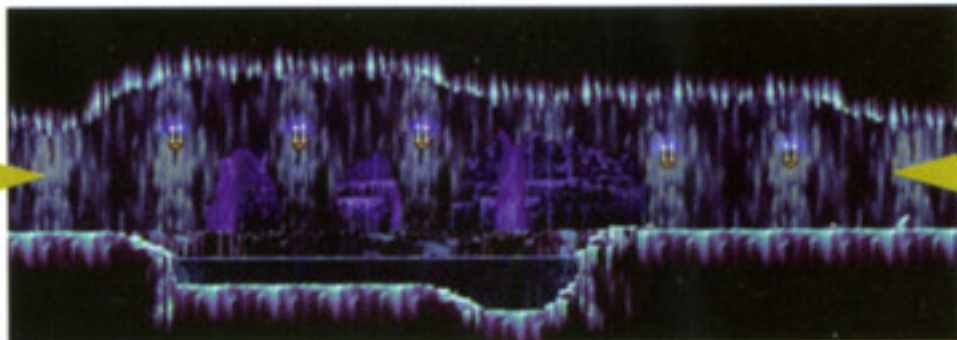
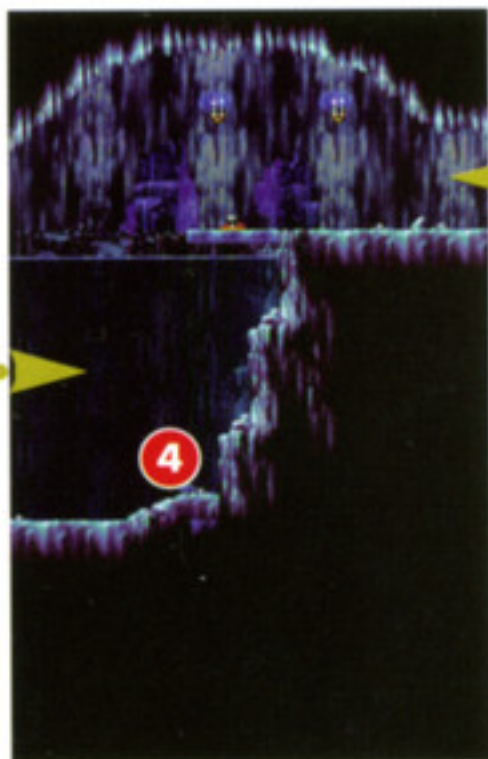
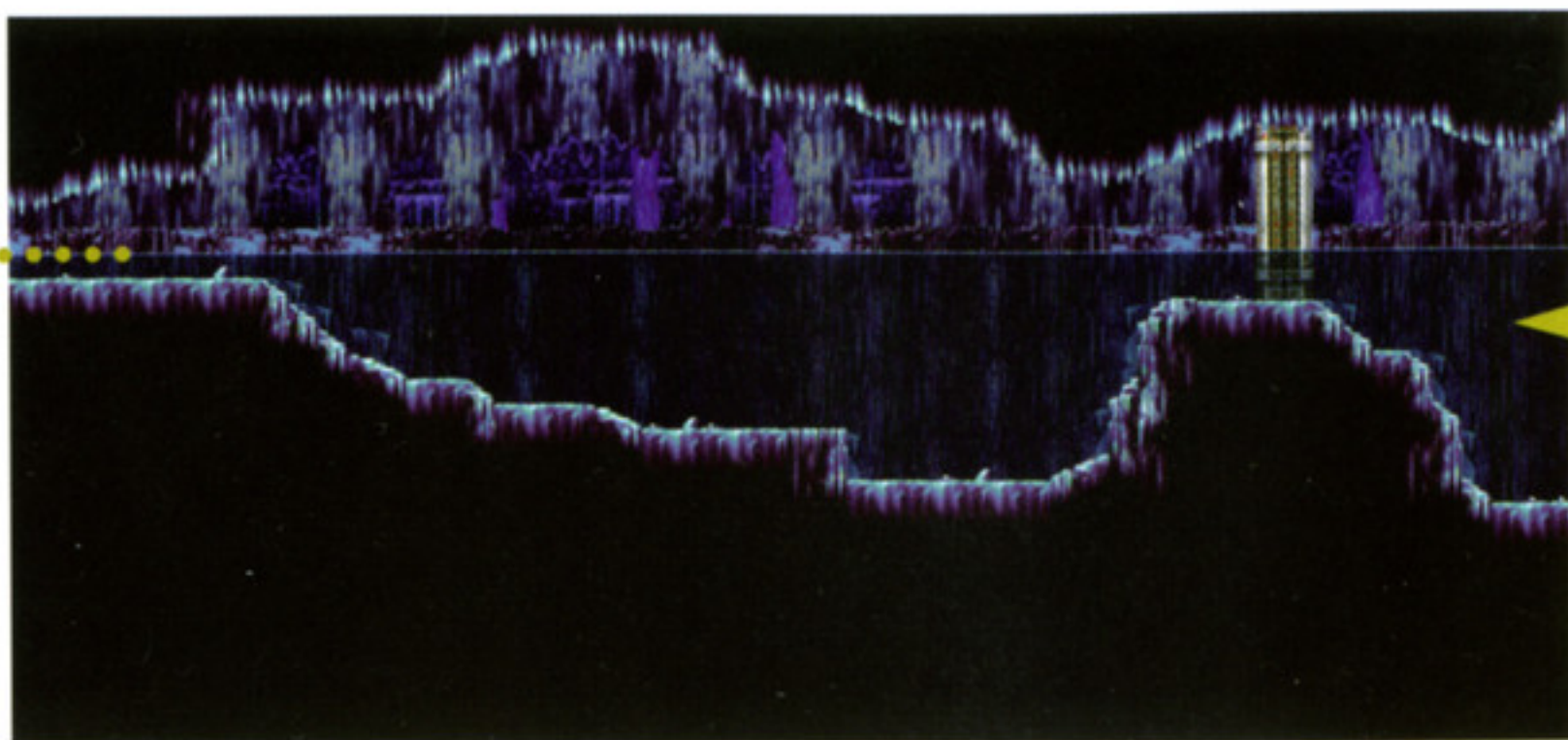
POINT 15 173 ページ





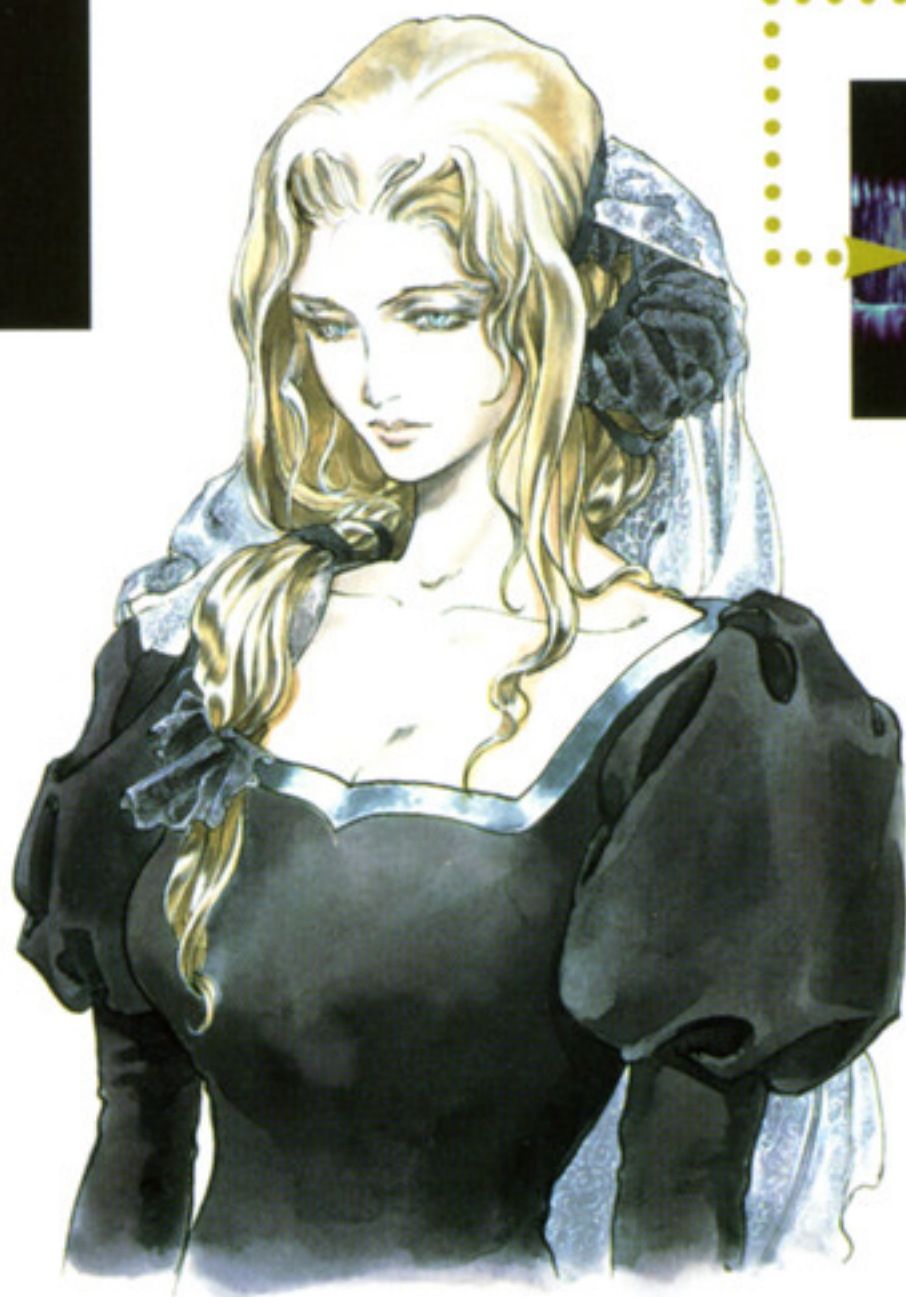
POINT 19 175 ページ





ITEM LIST

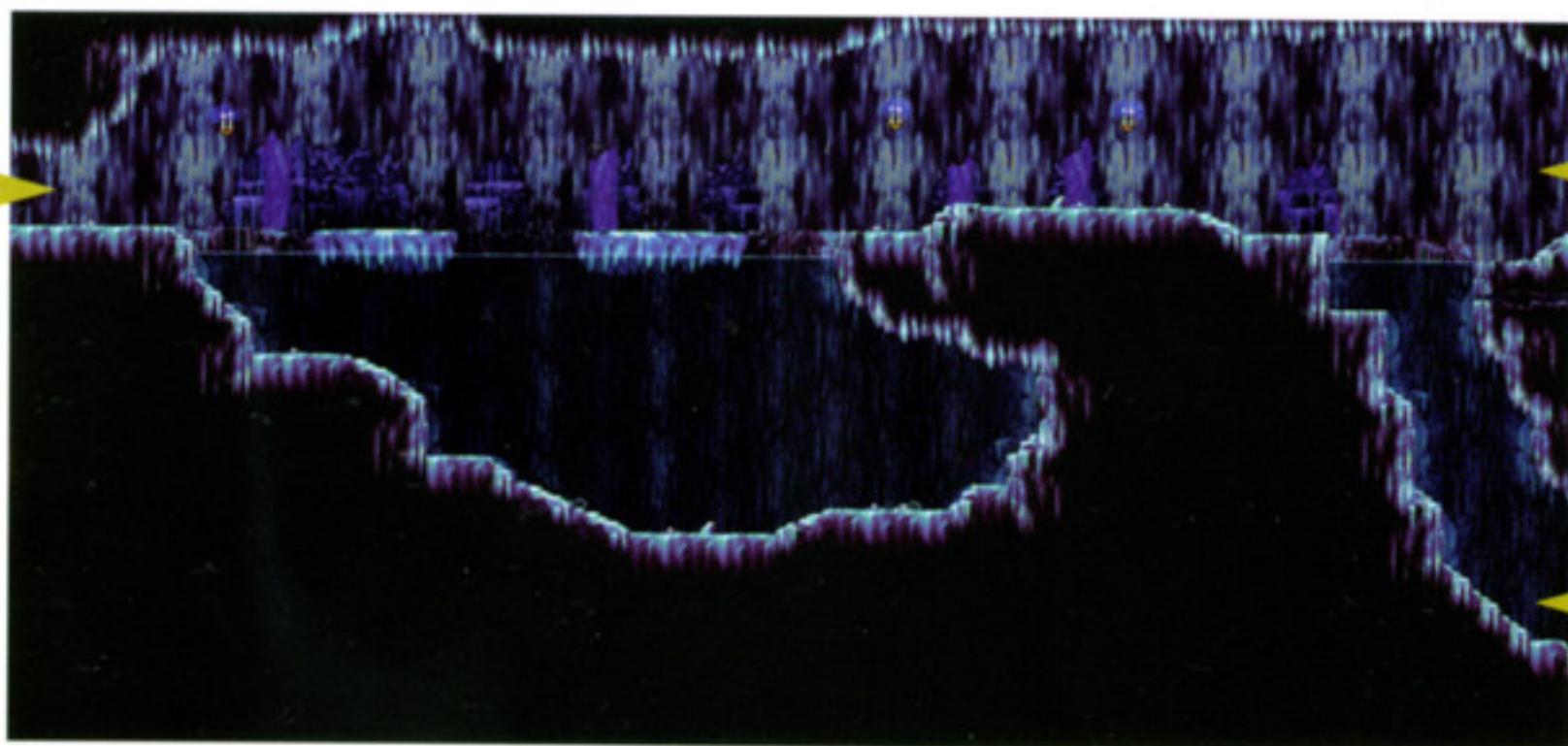
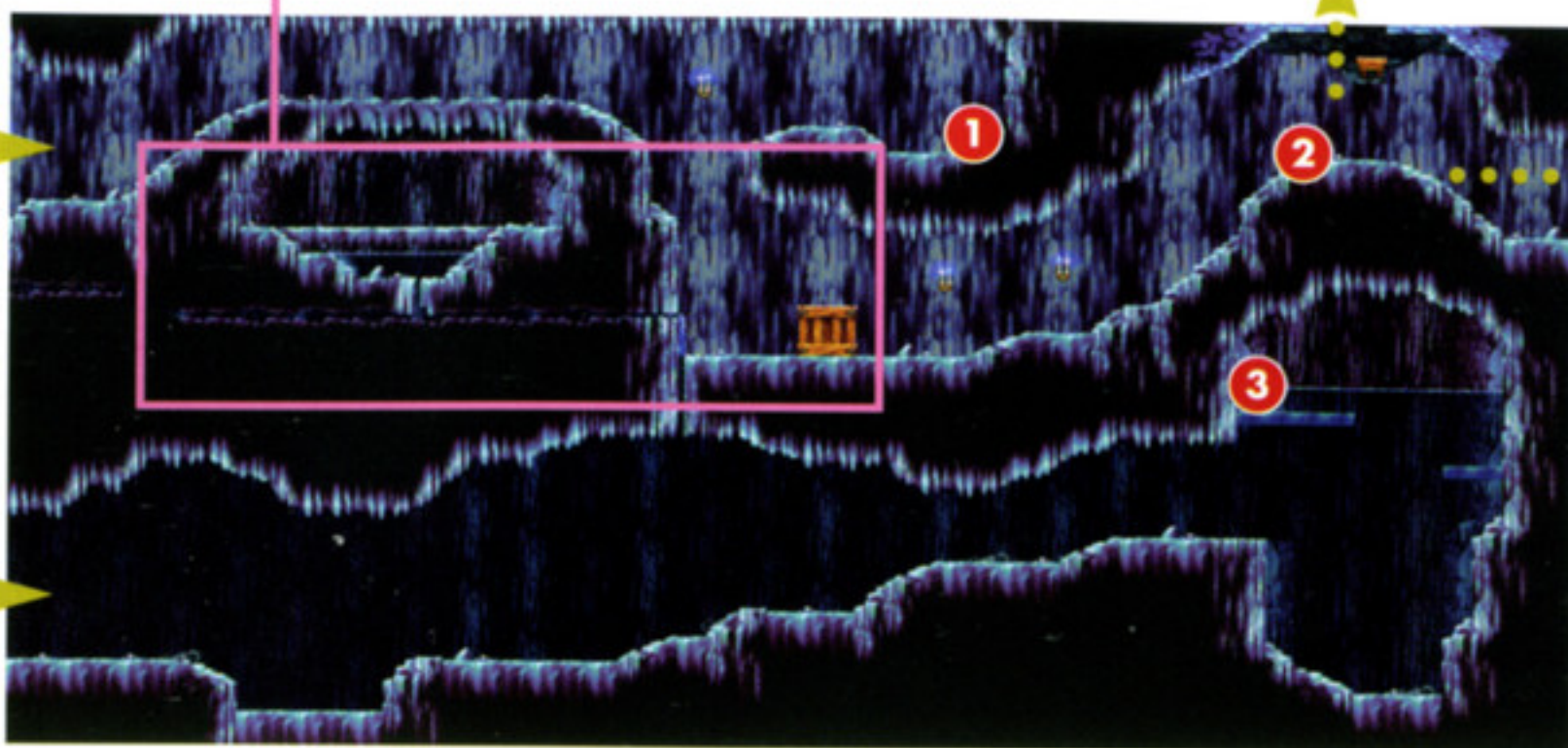
- ① ナックル
- ② ライフアップ
- ③ オニキス
- ④ エクスポート
- ⑤ ホーリーシンボル



POINT 17 174 ページ

D
53ページ

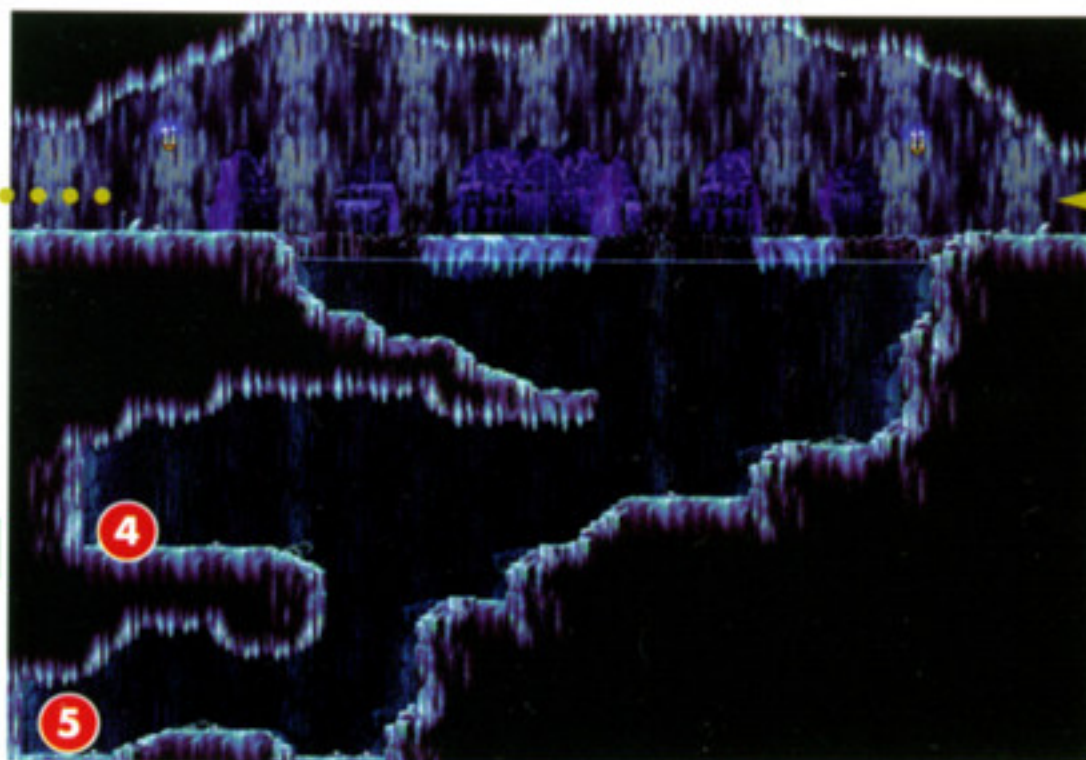
E
55ページ



ITEM LIST

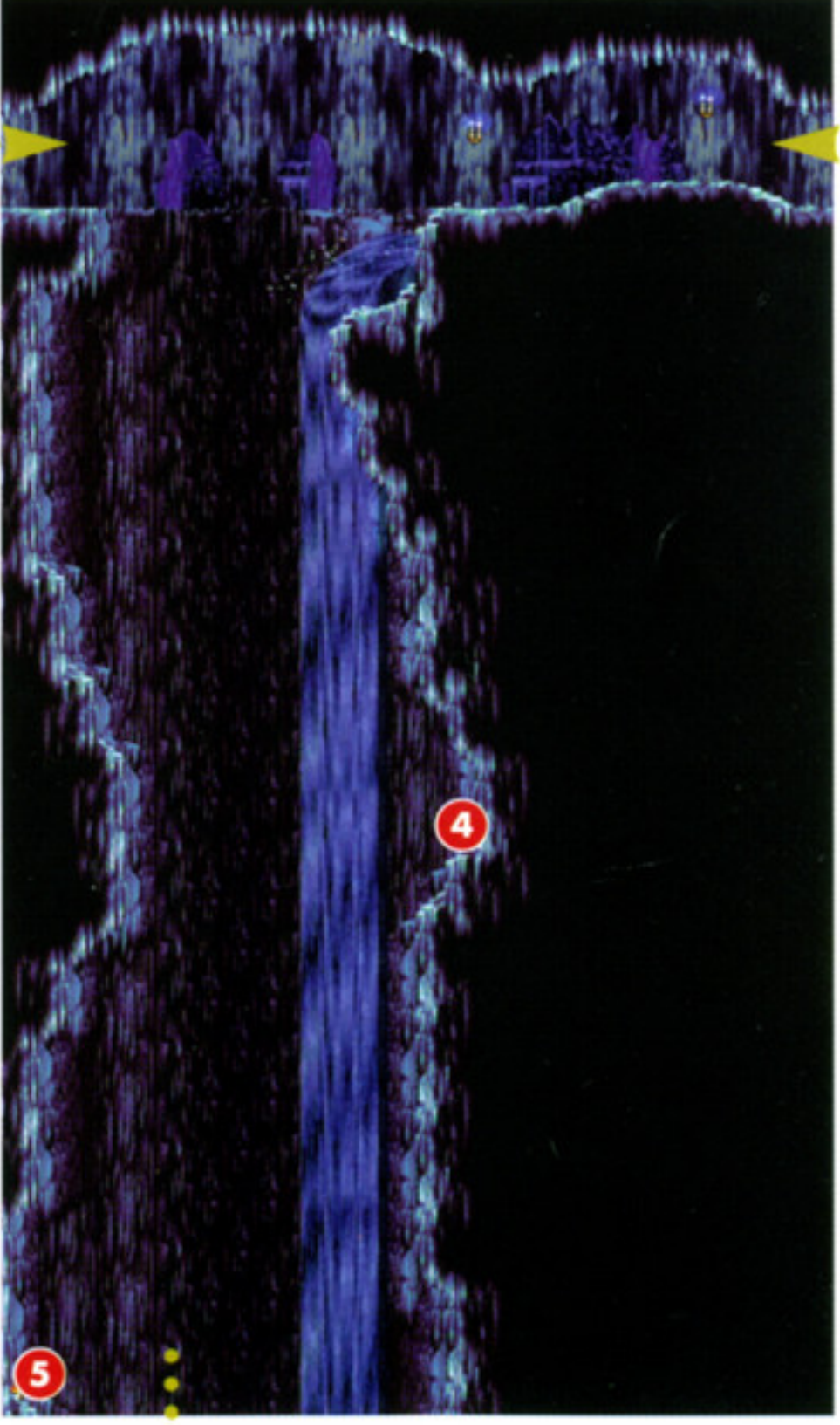
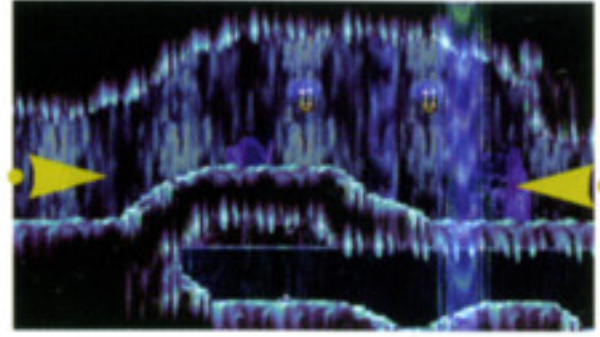
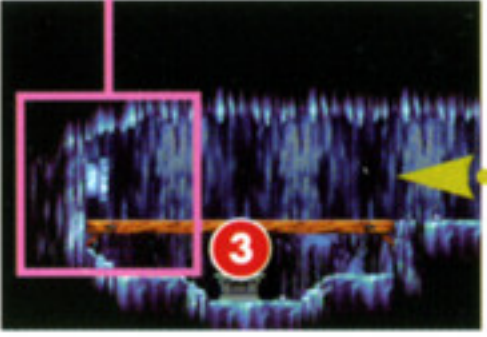
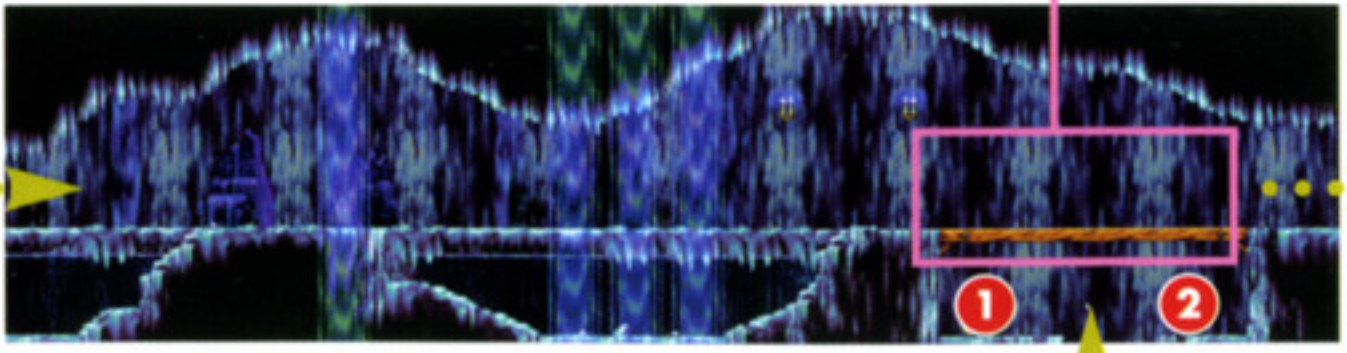
- ① うまいキノコ
- ② ベニテングタケ
- ③ トンファー
- ④ セイラム
- ⑤ ライフアップ

H
59ページ

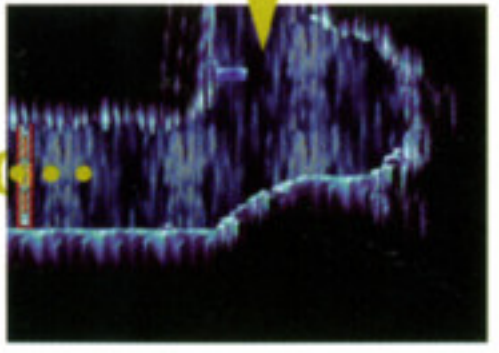


H

58ページ



馬道
85ページ



ITEM LIST

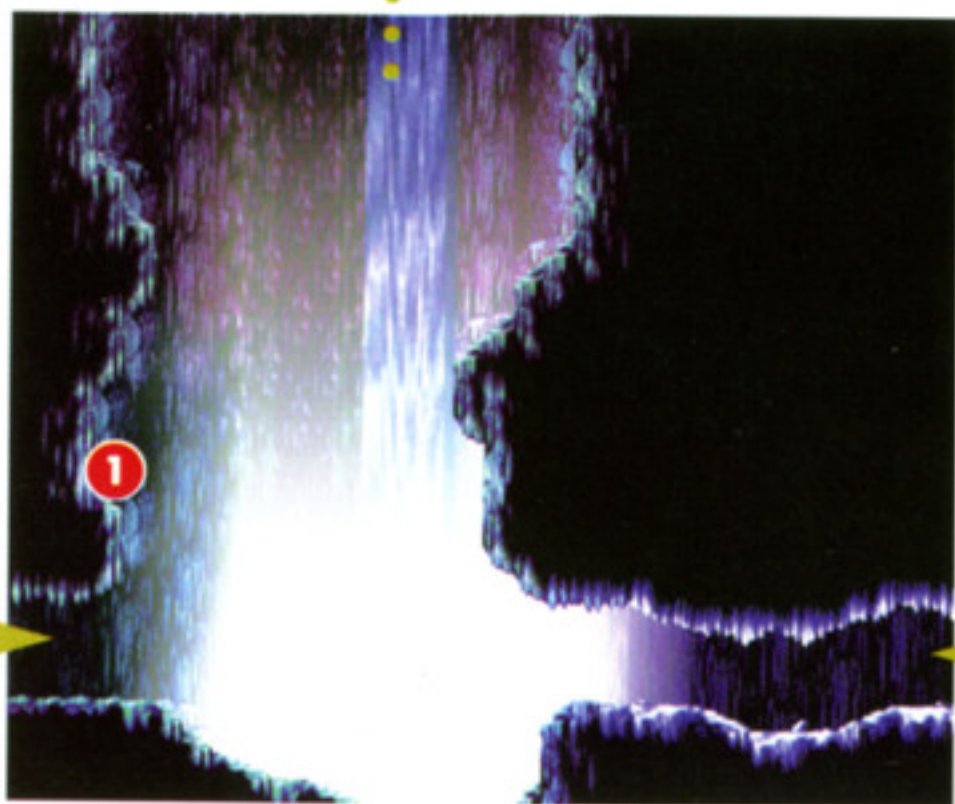
- ① ライフアップ
- ② ハートアップ
- ③ もんしょうの盾
- ④ シークレットブーツ
- ⑤ うまいキノコ
- ⑥ ペンタグラム

I

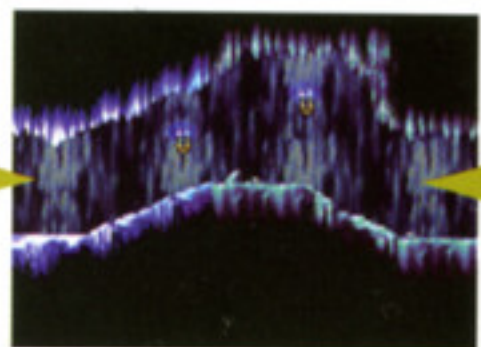
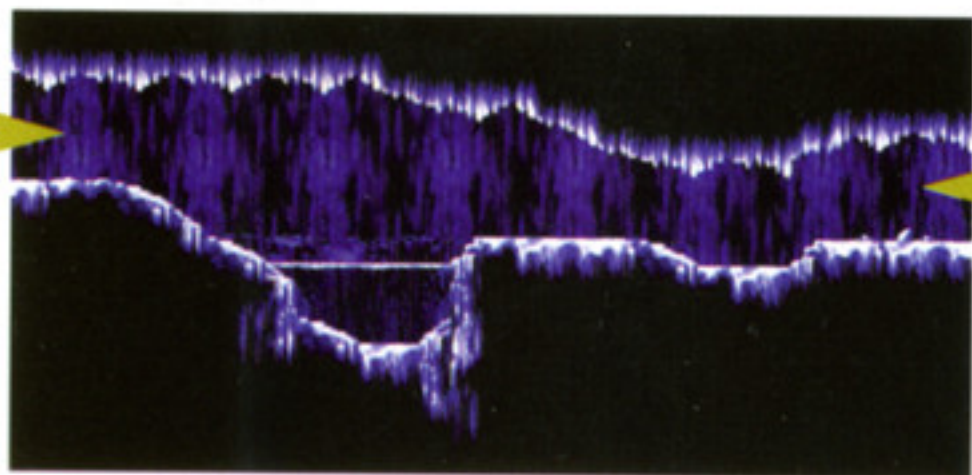
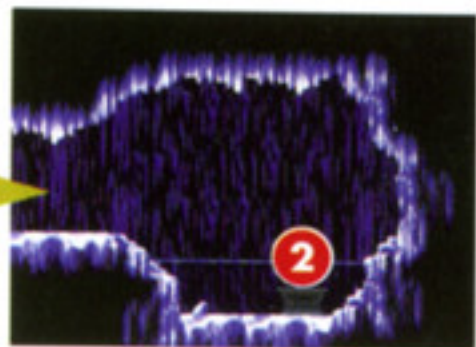
60ページ

I

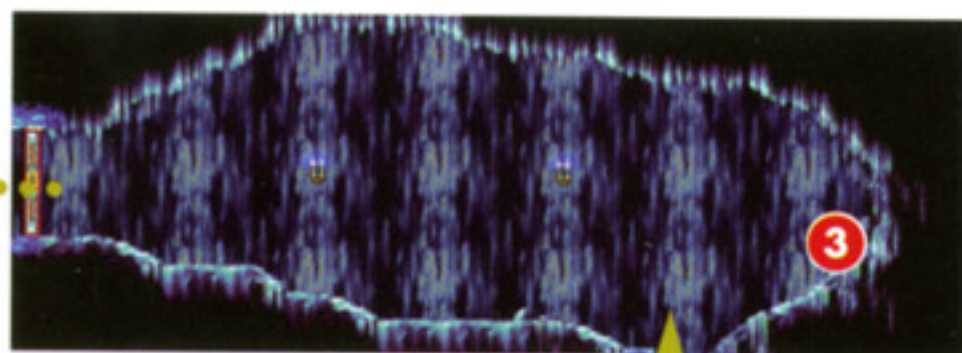
59ページ



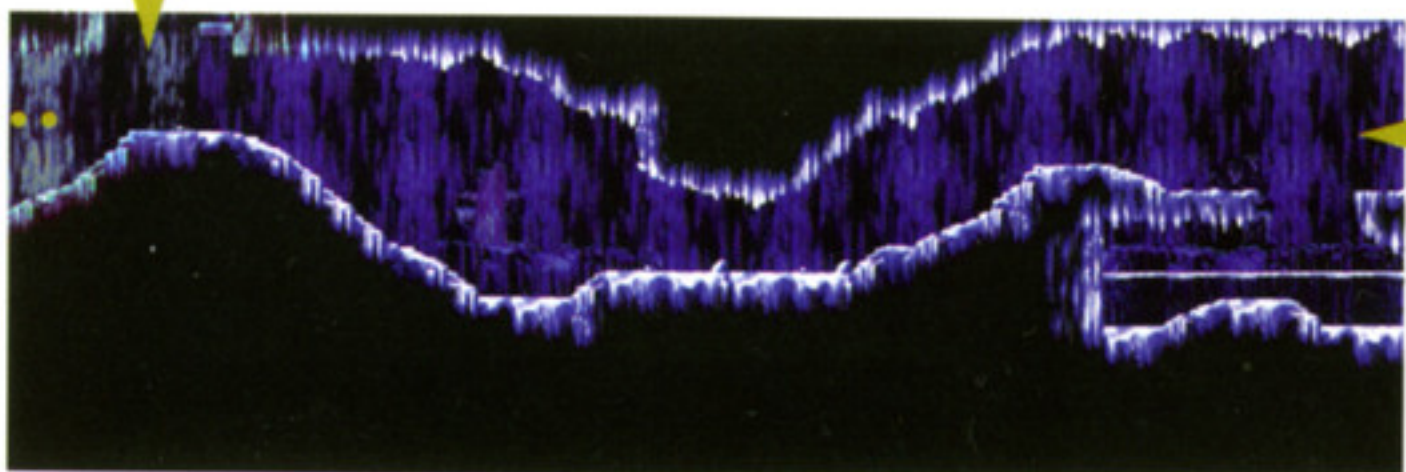
ITEM LIST	
①	ベニテングタケ
②	ライフアップ
③	うまいキノコ



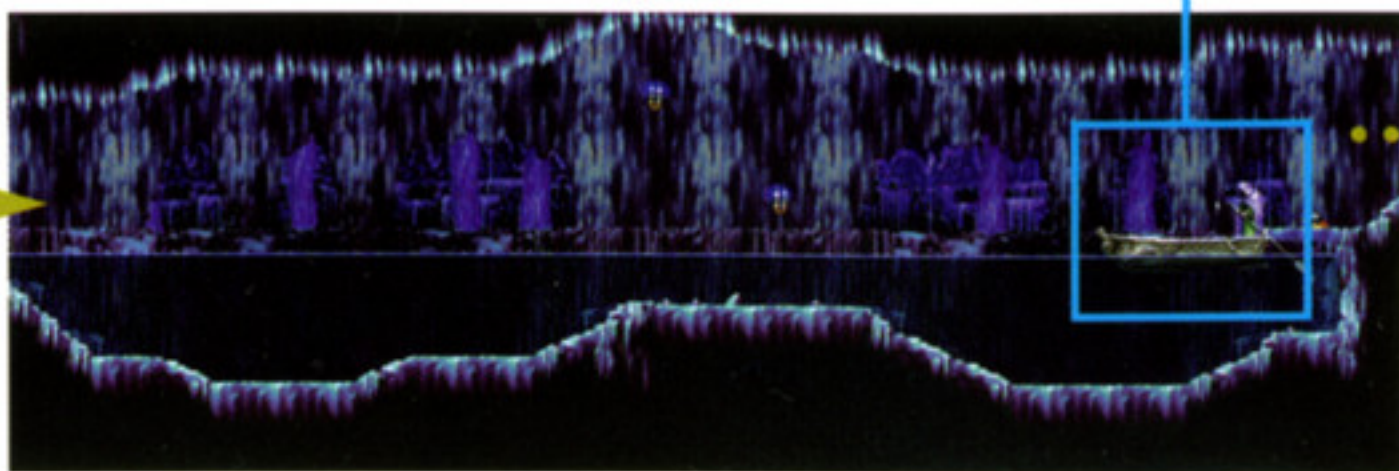
城入り口
29ページ



J
61ページ

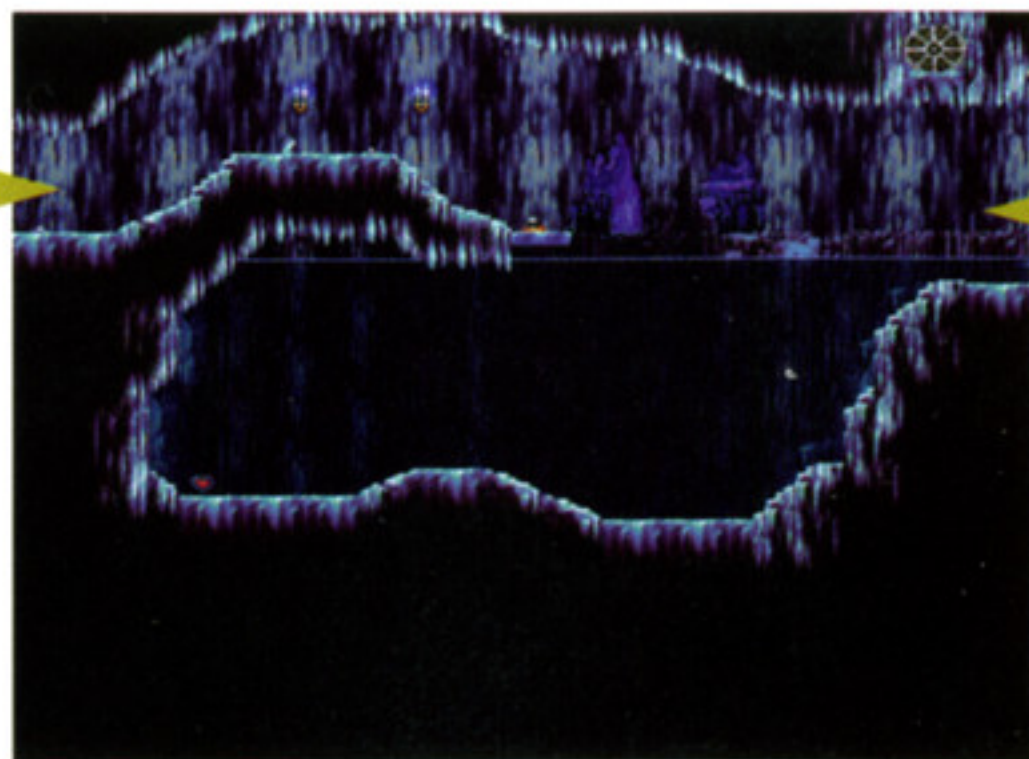
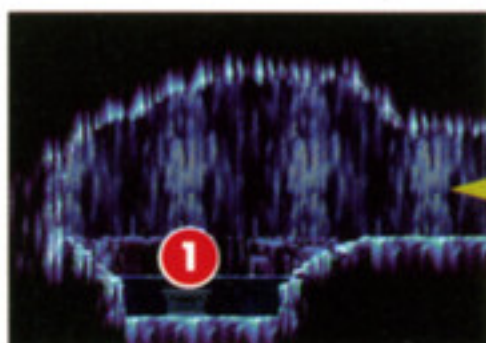
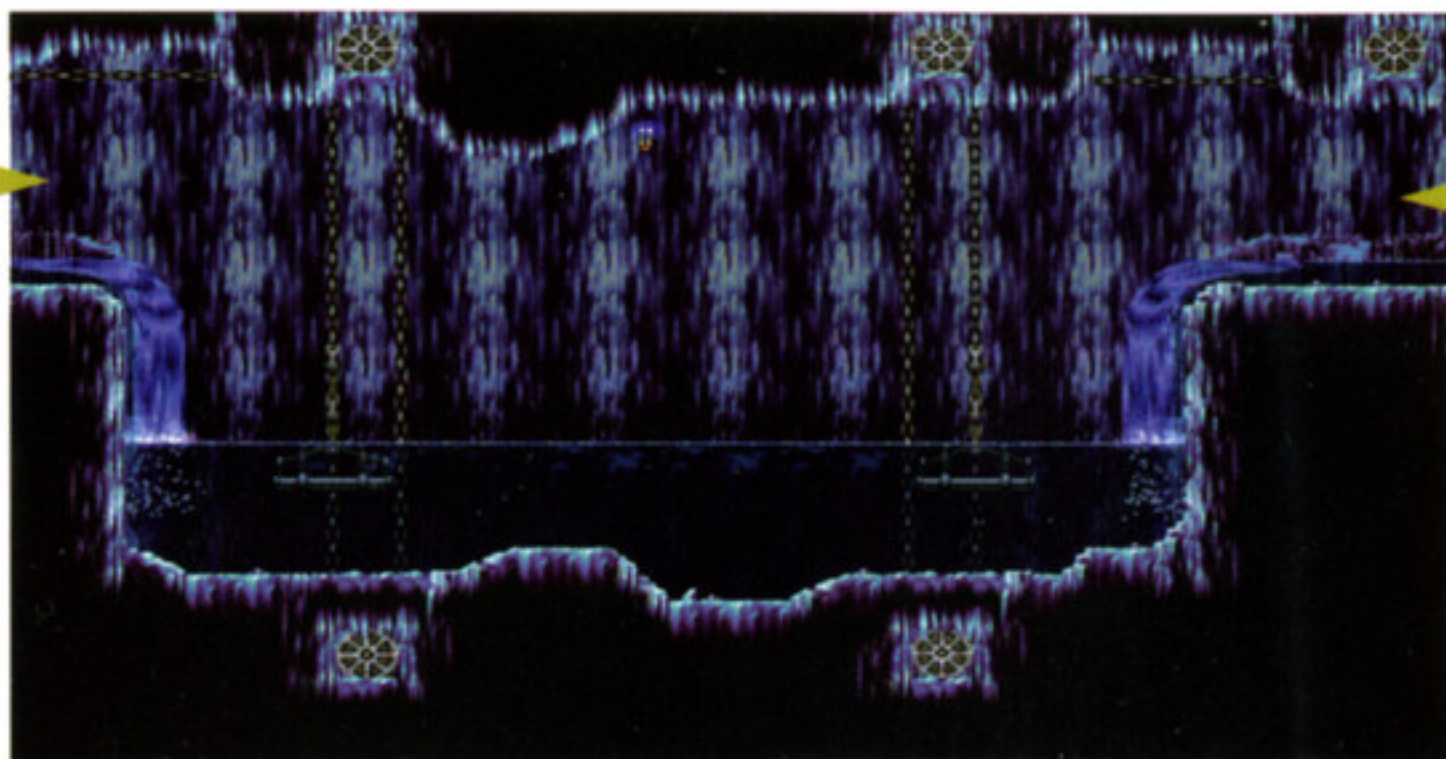


POINT 18 174 ページ



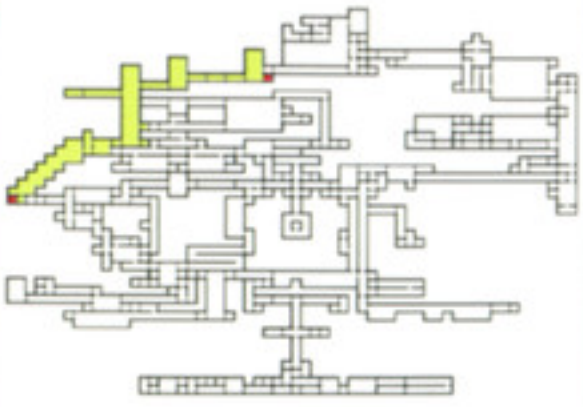
J

60ページ



ITEM LIST

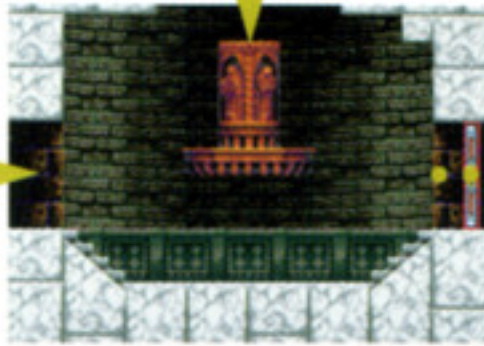
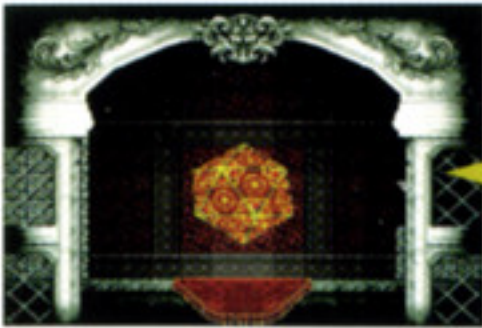
1 人魚の像



礼拝堂

~~~~~

神に祈りを捧げる場所。悪魔城にはあまりふさわしくない場所である。全部で3本の塔があり、左の塔から離れの小部屋に行くことができる。



鍔金研究棟  
34ページ

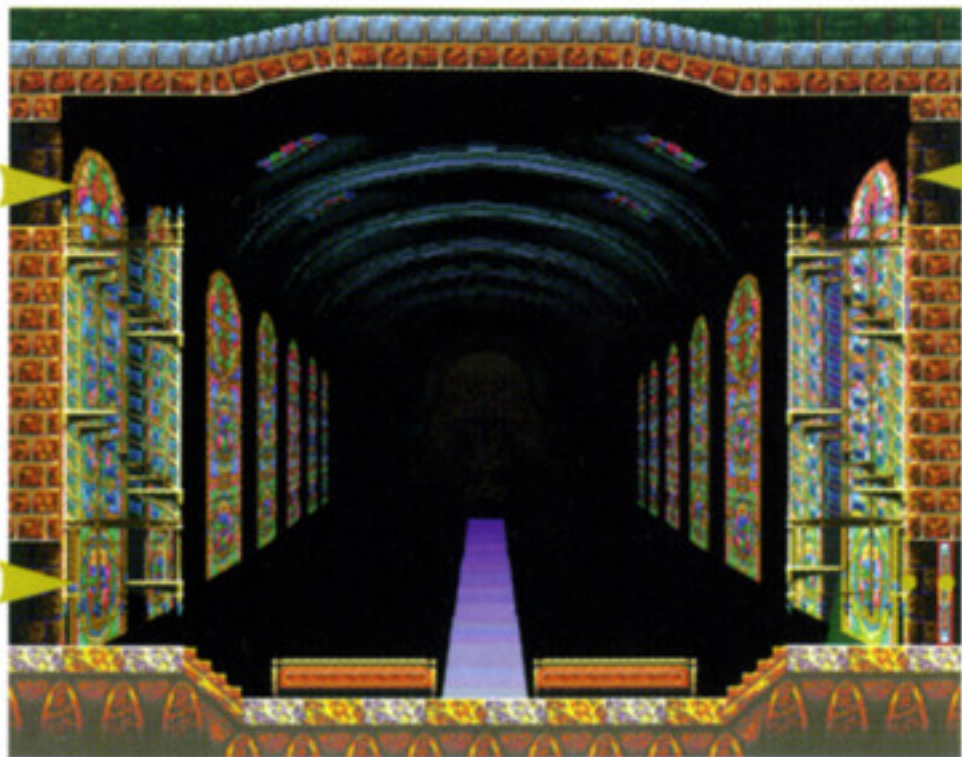
## MONSTER LIST

スケルトンスピア  
スラントガーター  
ネメシス  
バット  
ブーメランスケルトン  
フライングスケルトン  
ブラッククロウ  
ブルークロウ  
ほねばしら  
ルーラーソードLV2





| ITEM LIST   |            |
|-------------|------------|
| 1 アクアマリン    | 6 ばくらい     |
| 2 ペンダント     | 7 ブーメラン    |
| 3 マジックミサイル  | 8 モーニングスター |
| 4 しゅりけん     | 9 ゴーグル     |
| 5 しゅくふくのアンク |            |



闘技場  
78ページ

A  
64ページ

B

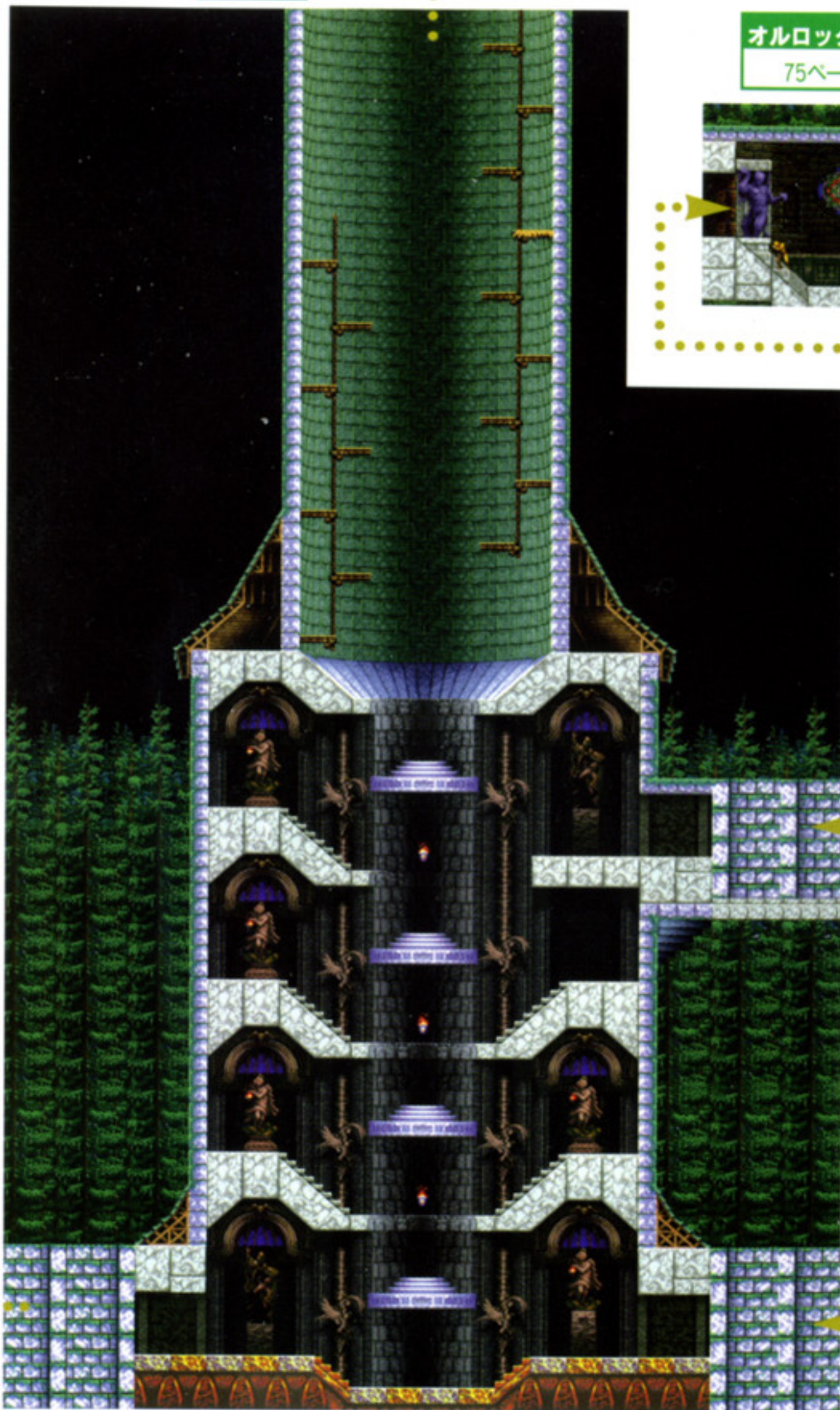
65ページ

オルロックの間

75ページ

A

63ページ



ITEM LIST

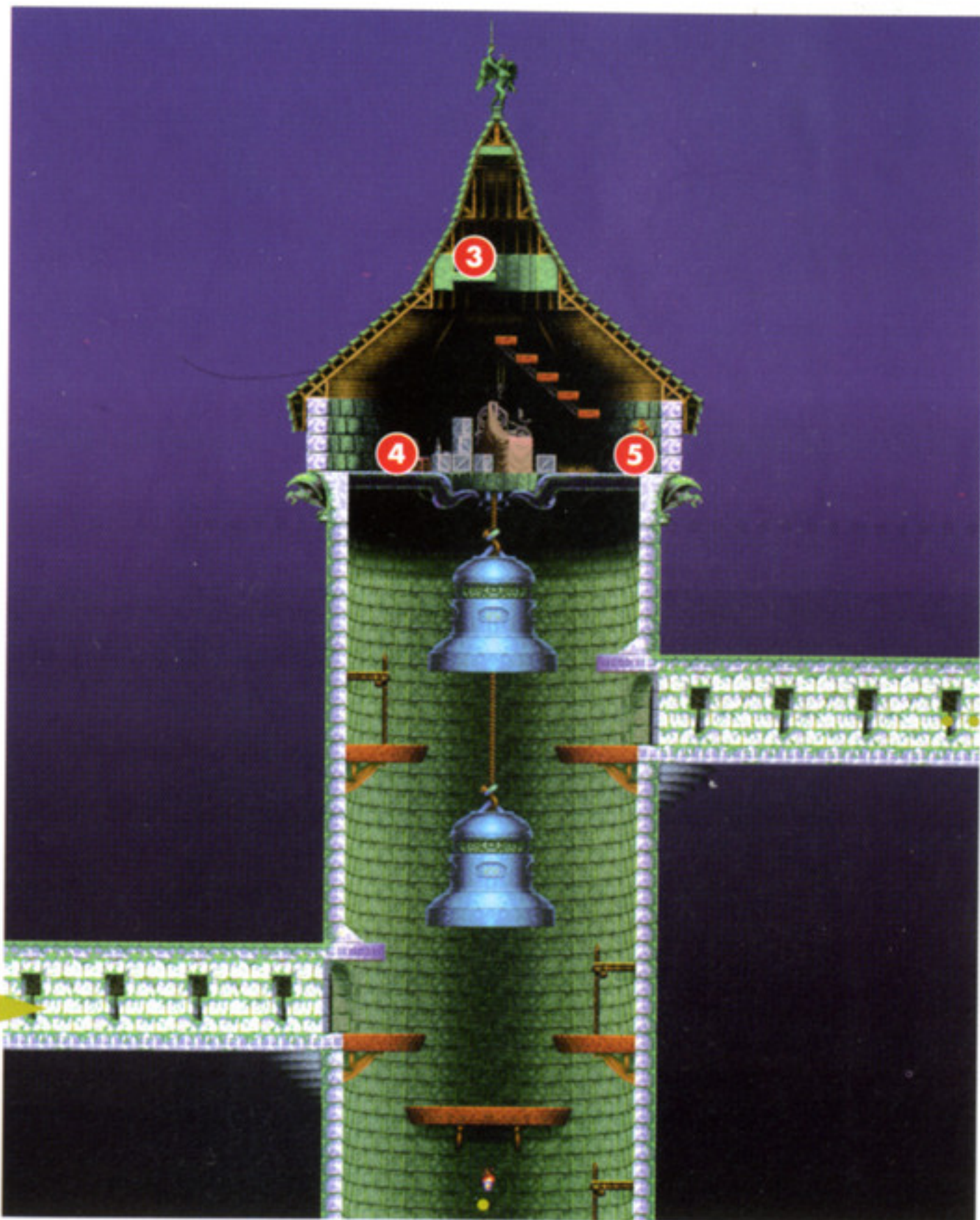
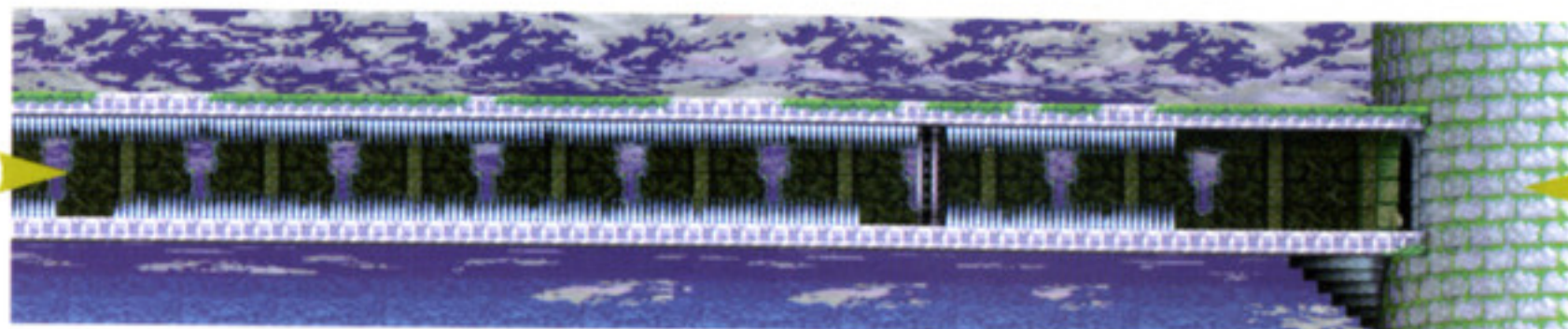
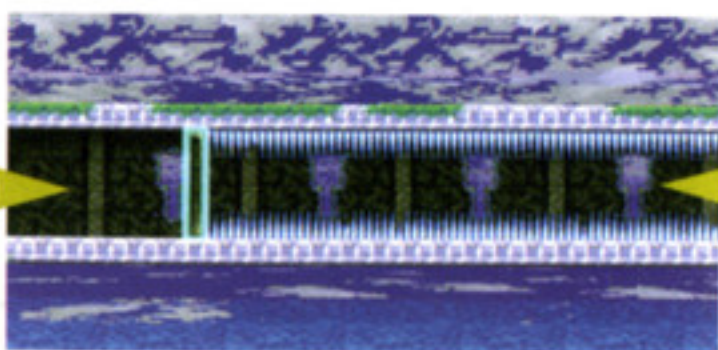
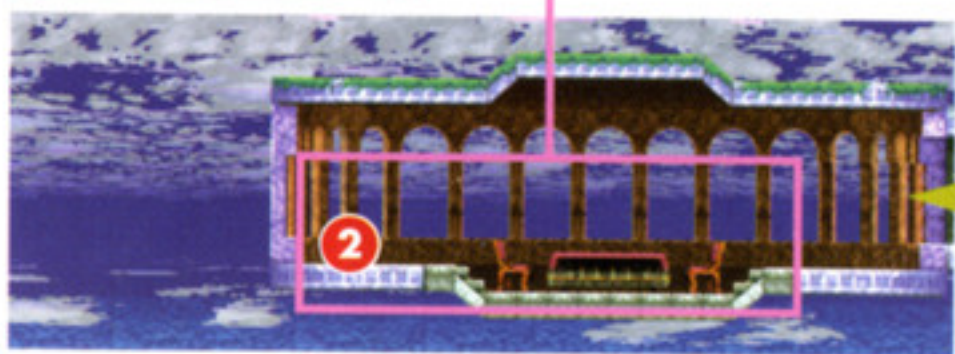
- |            |           |
|------------|-----------|
| ① ワイン      | ④ ライフアップ  |
| ② ぎんの指輪    | ⑤ ちからのくすり |
| ③ シルバーチェスト |           |

POINT  
21

175

ページ





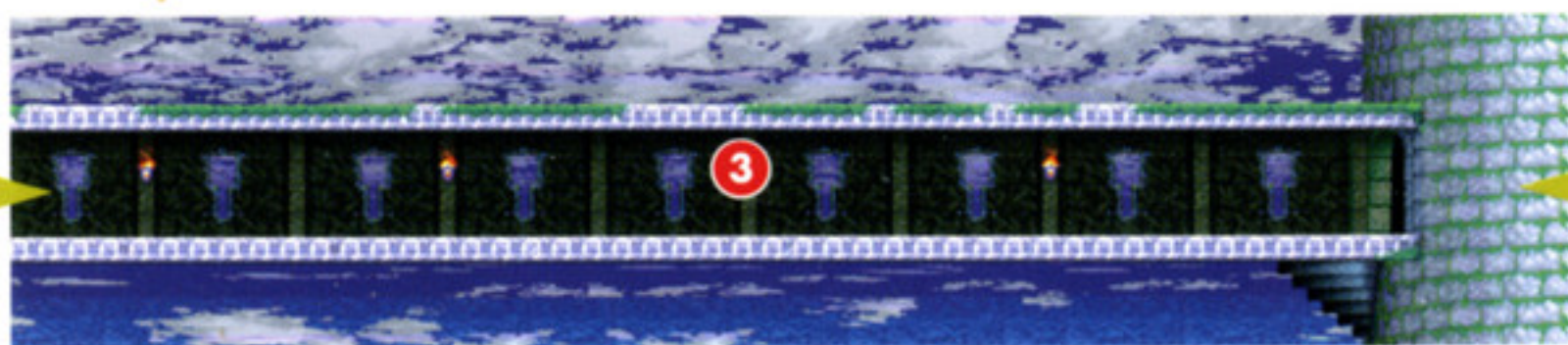
66ページ

64ページ



D

67ページ



3

C

65ページ

ITEM LIST

- ① ジルコン
- ② ビブーティ
- ③ 聖書

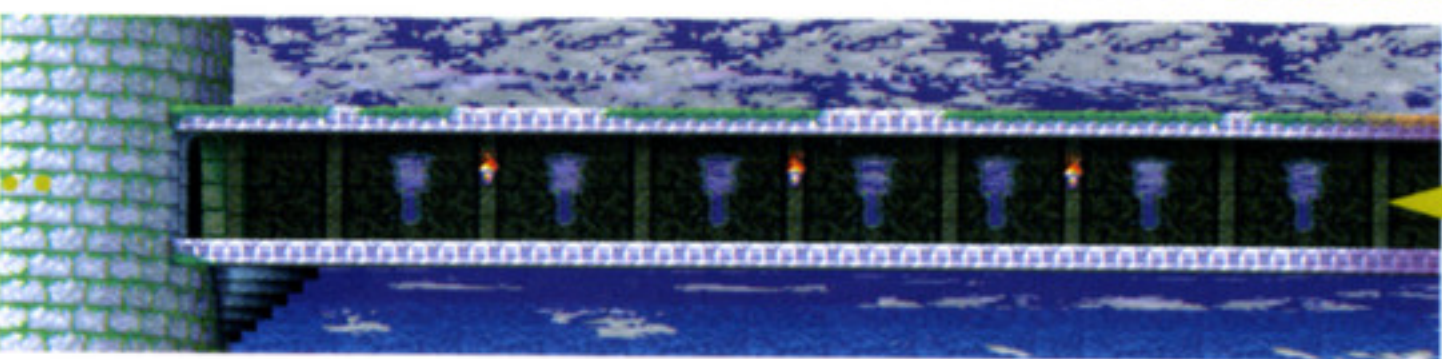
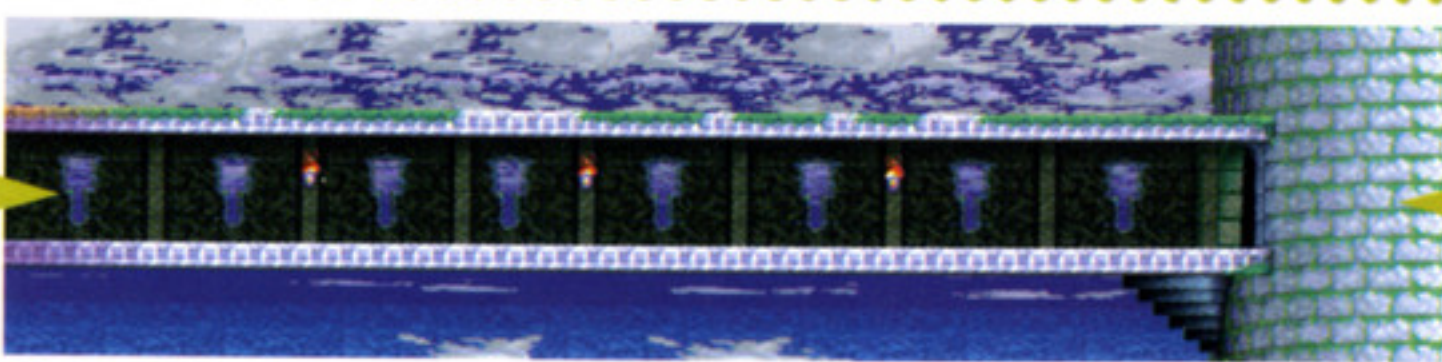




ITEM LIST

- ① カトラス
- ② ポーション

悪魔城最上部  
68ページ

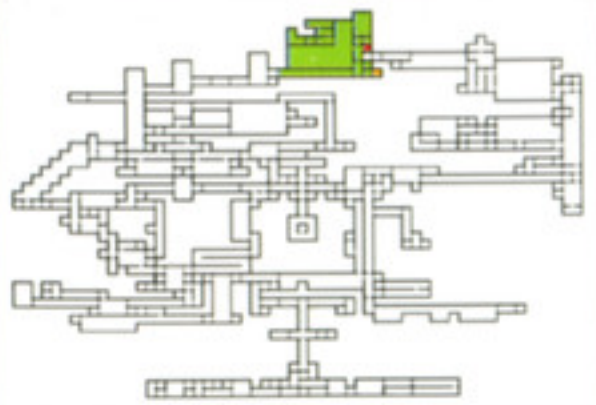


POINT  
22  
176  
ページ

D  
66ページ

礼拝堂

# 悪魔城最上部



~~~~~

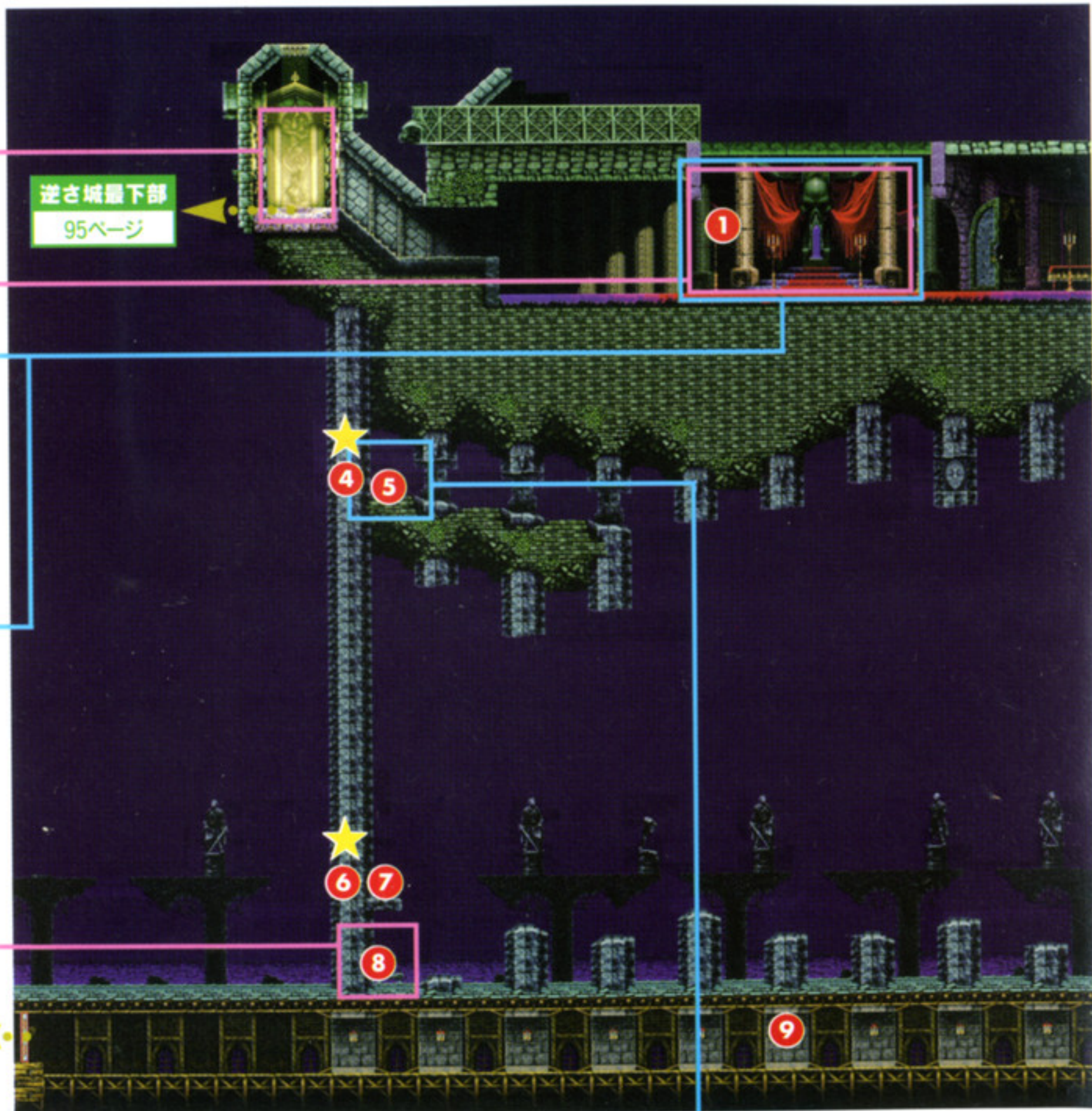
5年前の戦いの舞台。過去と異なりドラキュラの部屋に通じる階段が崩れ落ちているので、上まで到達するにはコウモリに変身する必要がある。

MONSTER LIST

アックスアーマー
セムラー

ITEM LIST

- | | | |
|----------|------------|-----------|
| ① 聖水 | ⑤ パワーオブミスト | ⑨ 跳鉱石 |
| ② ハートアップ | ⑥ ターキー | ⑩ オノ |
| ③ 十字架 | ⑦ ターコイズ | ⑪ テイルフィンガ |
| ④ 炎のむねあて | ⑧ 飛翔石 | |



POINT 67
194 ページ

逆さ城最下部
95ページ

POINT 66
194 ページ

POINT 47
185 ページ

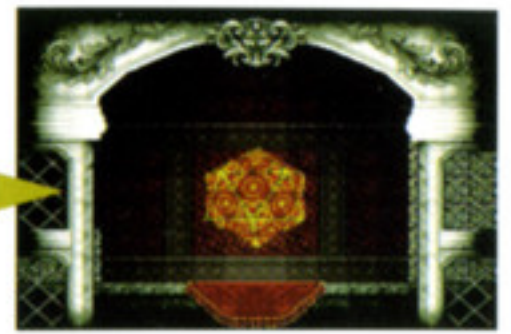
POINT 48
185 ページ

POINT 23
176 ページ

礼拝堂
67ページ

POINT 37 183 ページ

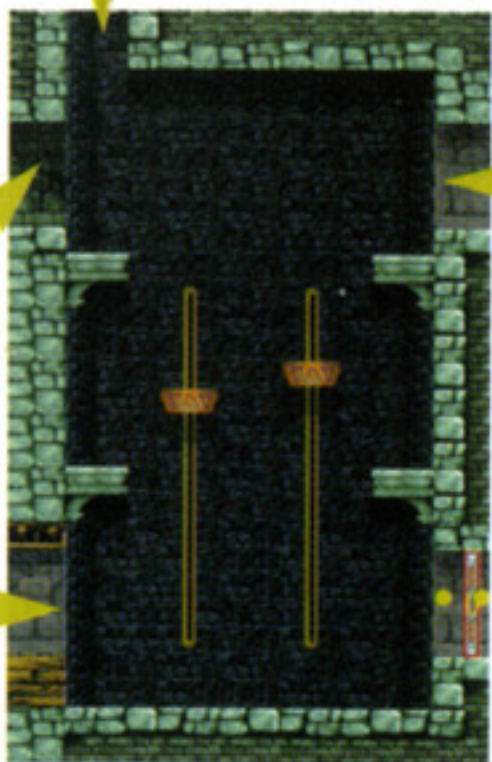
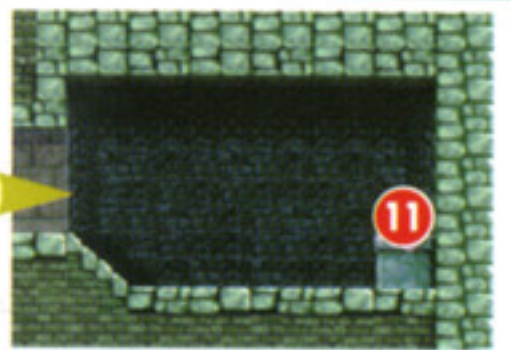
POINT 46 184 ページ



B 70ページ
C 70ページ

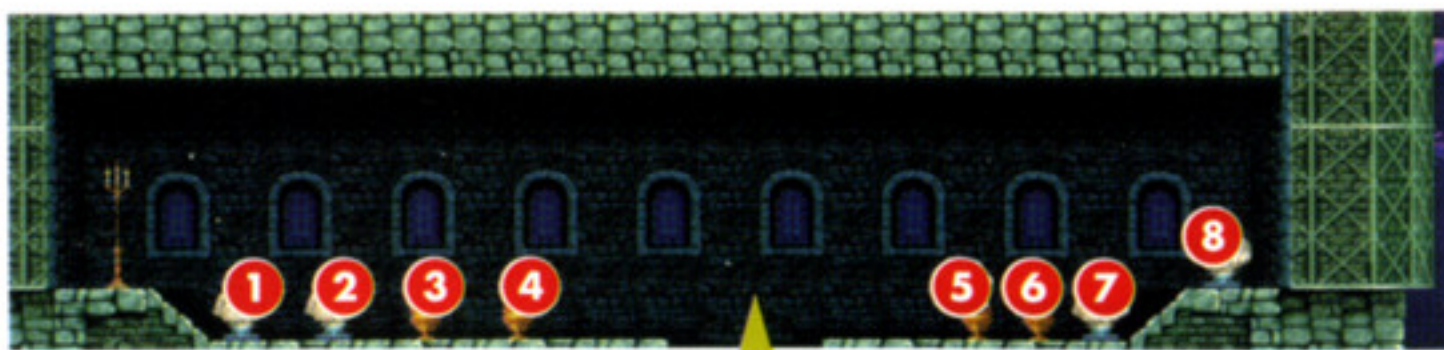


時計塔
84ページ



D 70ページ

悪魔城最上部



A

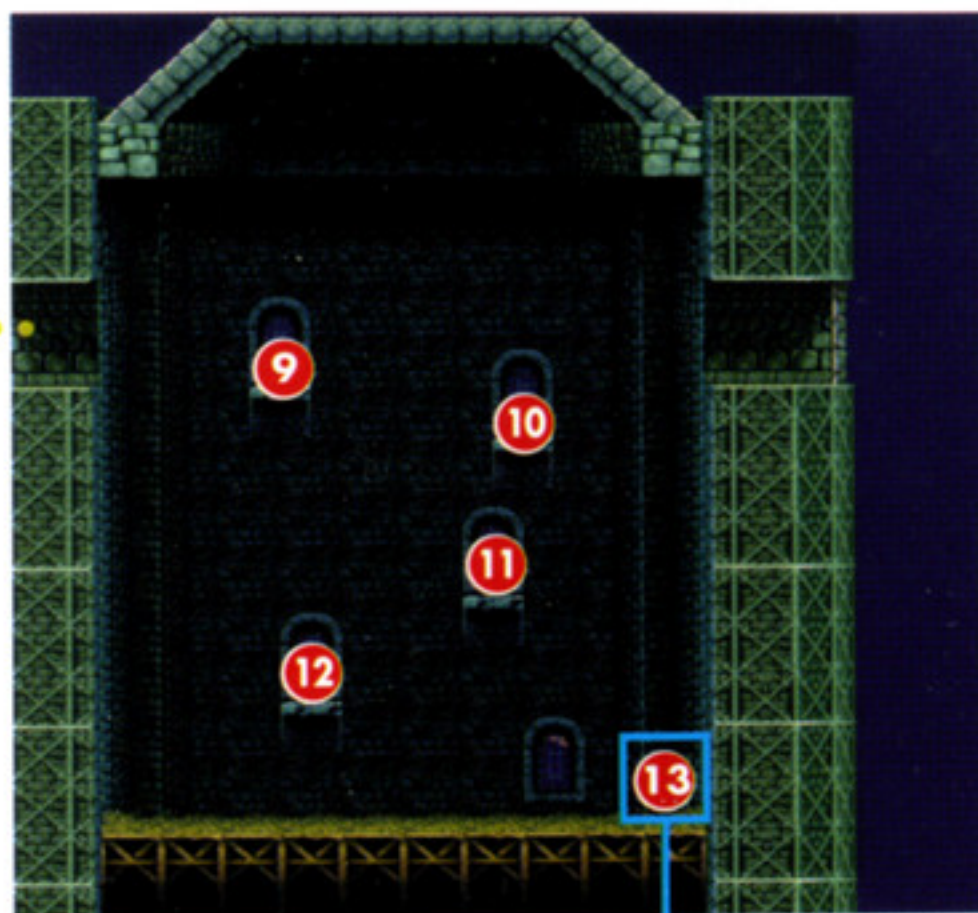
69ページ

ITEM LIST

- ① ビーフ
- ② ターキー
- ③ うまいにく
- ④ フランクフルト
- ⑤ レジストストーン
- ⑥ レジストダーク
- ⑦ レジストホーリー
- ⑧ プラチナチェスト
- ⑨ ライフアップ
- ⑩ ハートアップ
- ⑪ ライフアップ
- ⑫ ハートアップ
- ⑬ ゴーストの素
- ⑭ ファルシオン

B

69ページ



POINT 36 183 ページ



C

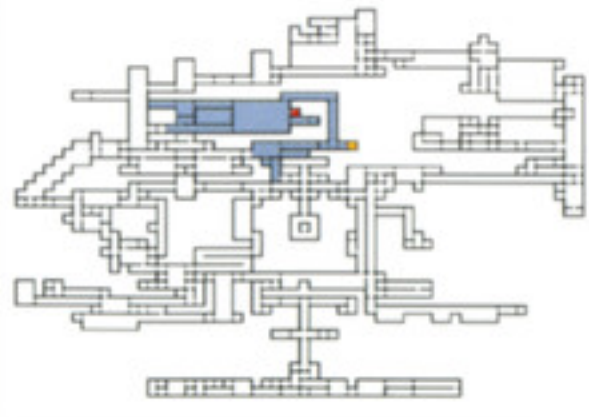
69ページ



D

69ページ

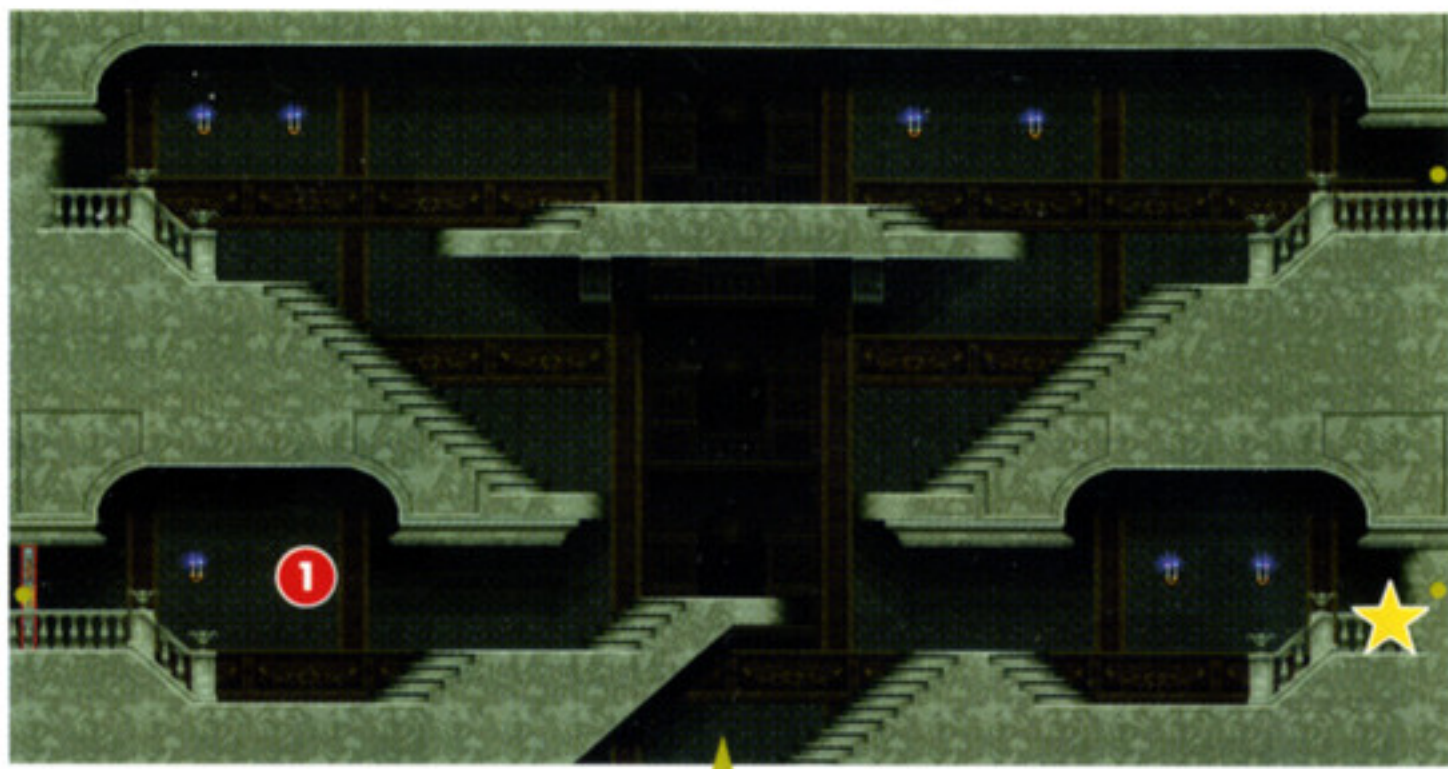




オルロックの間



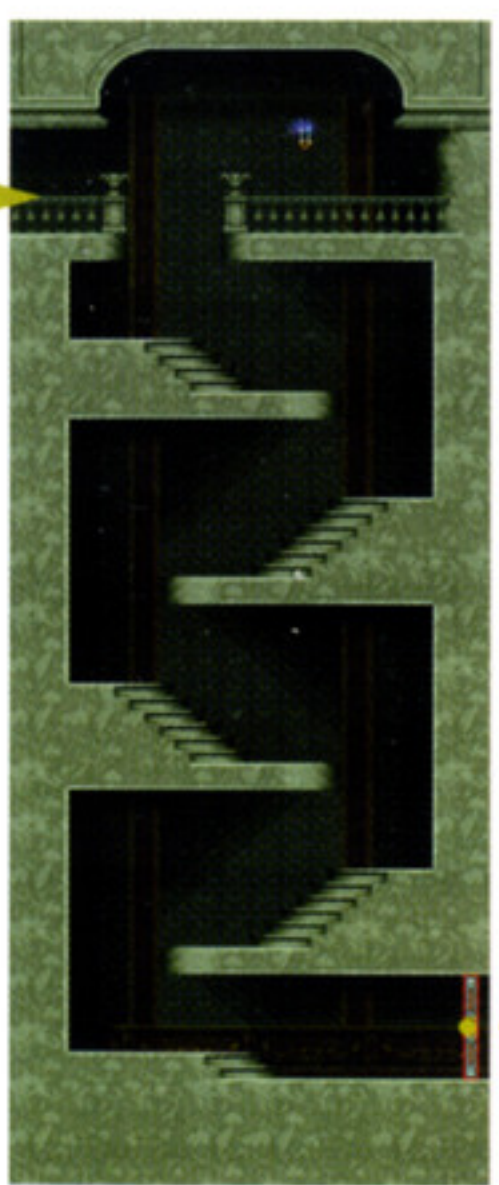
ドラキュラの部下の上級吸血鬼オルロックが住んでいる地区。中庭にはアルカードが前を通過すると水が赤く変色する、不気味な噴水がある。



A
72ページ

B
74ページ

闘技場
77ページ

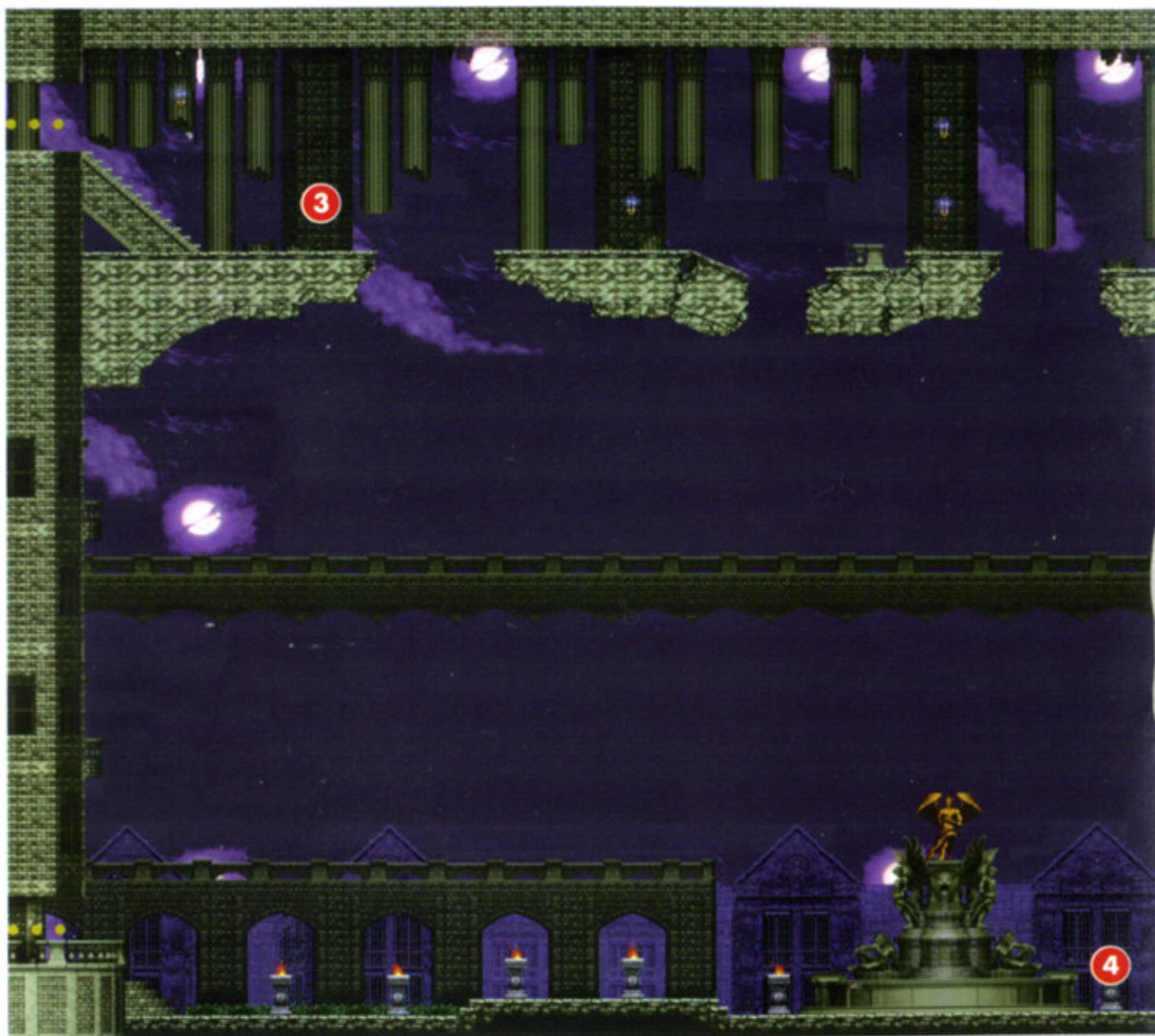
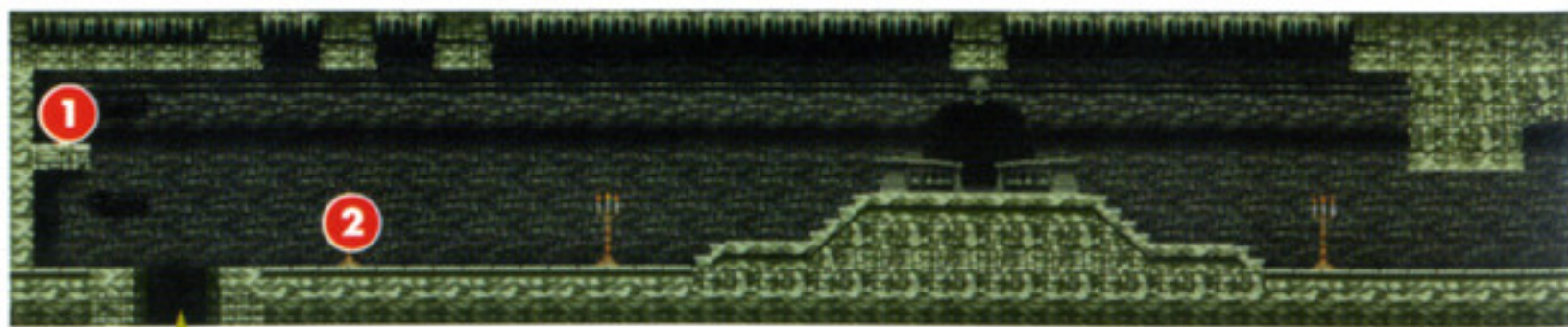


大理石の廊下
40ページ

■ オルロックの間 ■

- MONSTER LIST**
- デッドトルーパー
 - ハンマーシェイカー
 - ブーメランスケルトン
 - ブラッディーゾンビ
 - ルーラーソード
 - レッドスマツシャー

- ITEM LIST**
- ① 時計



C

74ページ

D

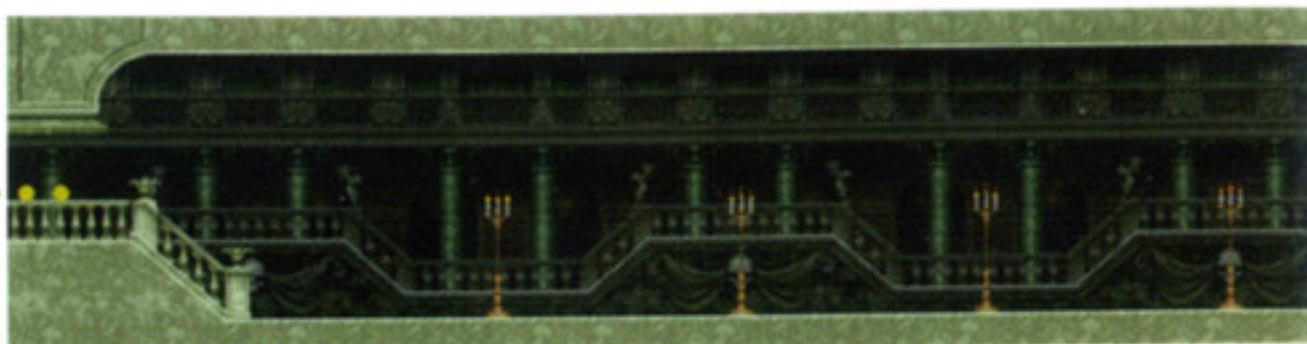
75ページ

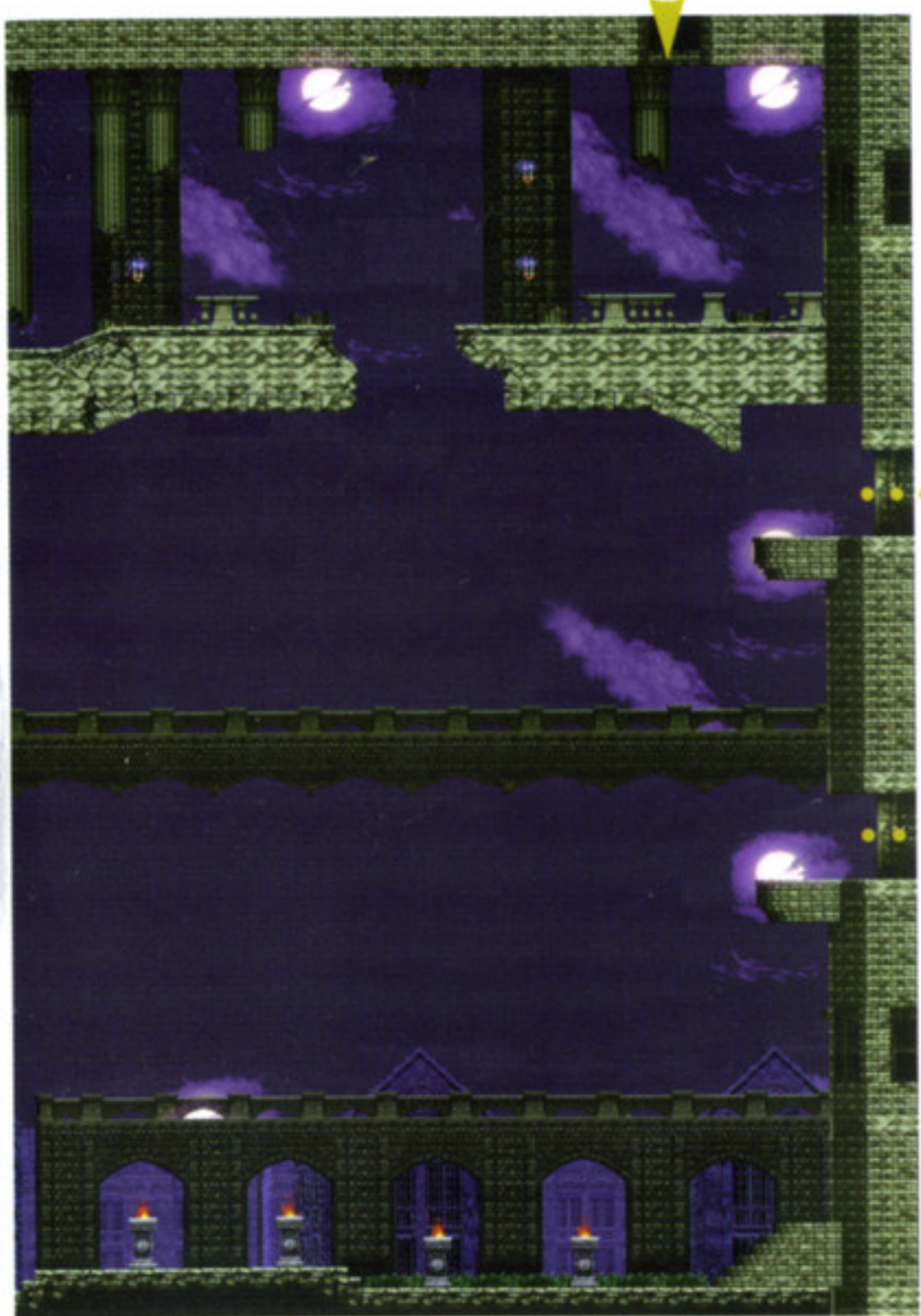
ITEM LIST

- ① エストック
- ② ナイフ
- ③ 聖書
- ④ オノ
- ⑤ ラッキードラッグ
- ⑥ レジストファイア
- ⑦ マナプリズム

A

71ページ





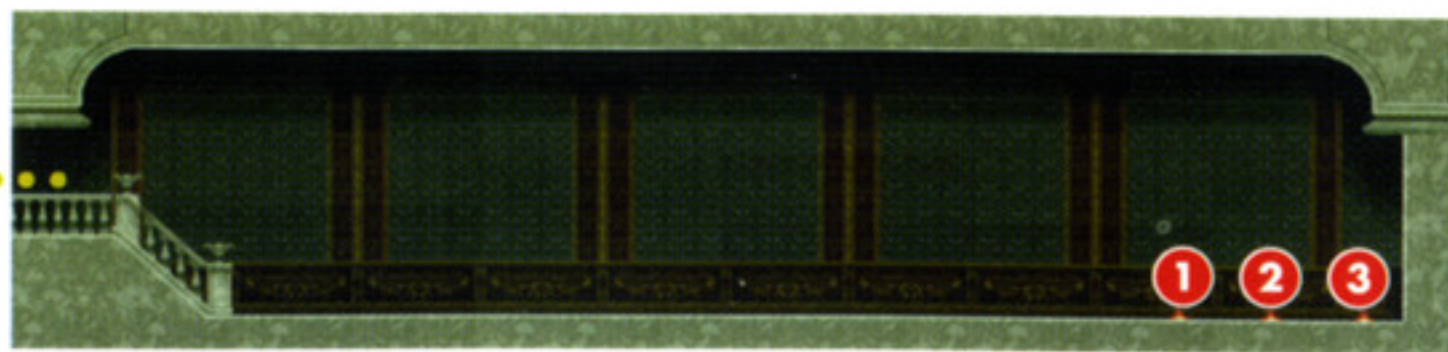
E
75ページ

F
75ページ

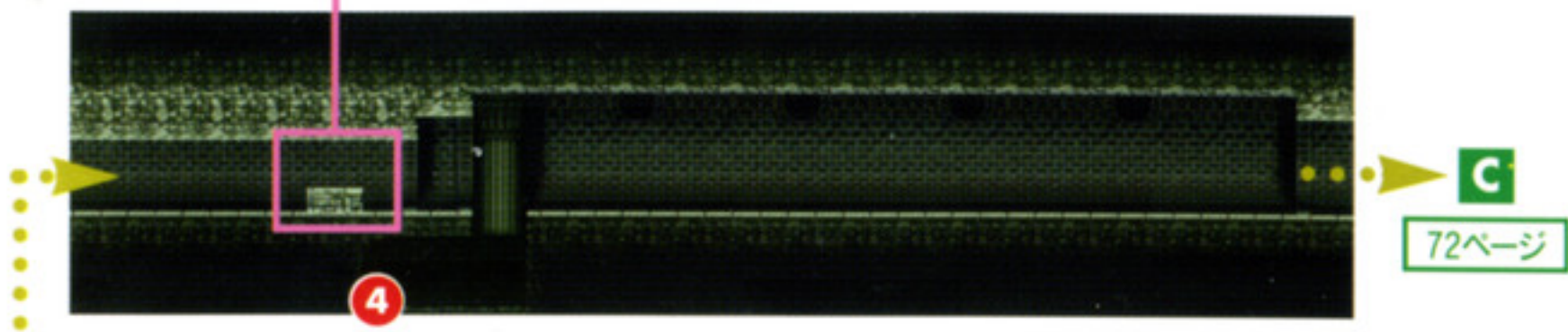


G
75ページ

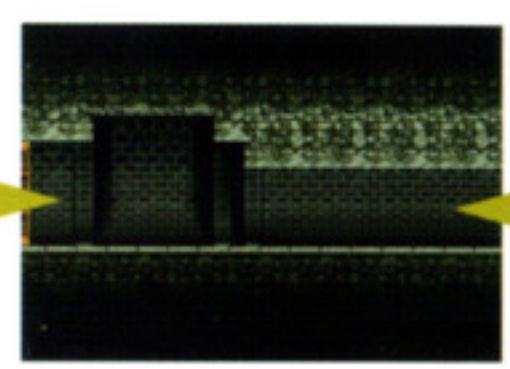
B
71ページ



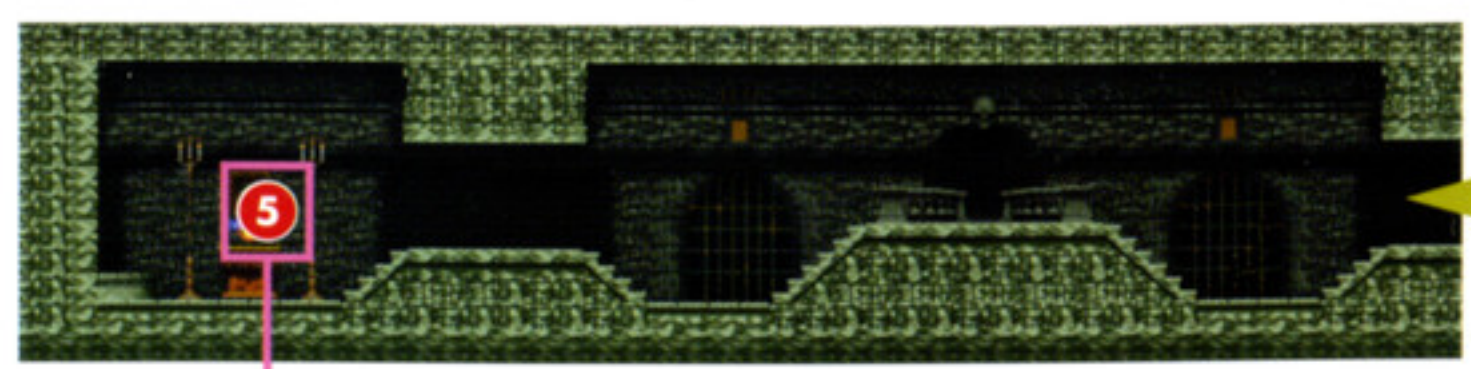
POINT 49 186 ページ



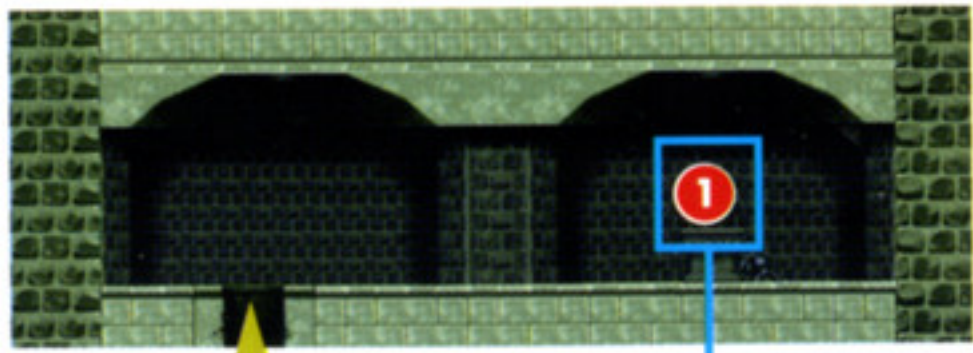
POINT 50 186 ページ



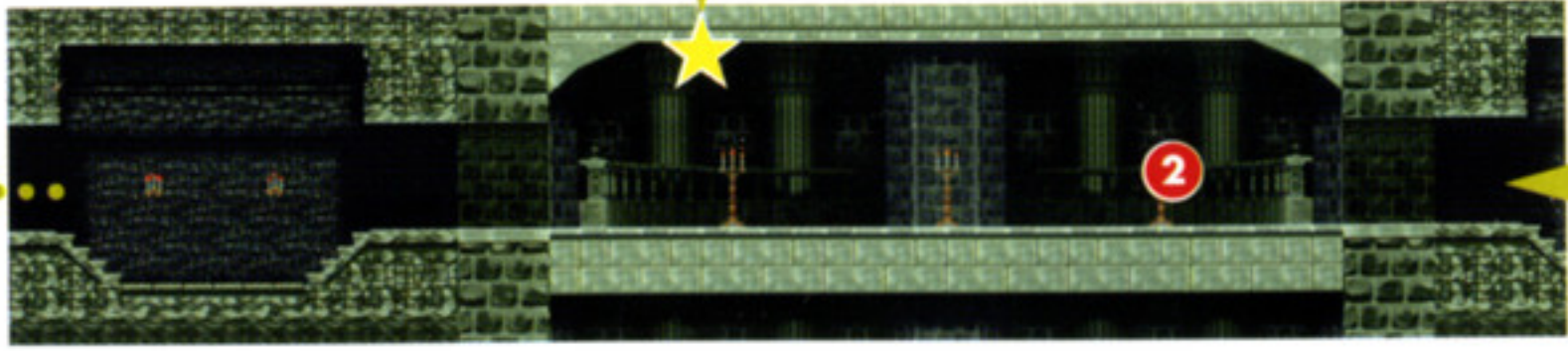
- | ITEM LIST | |
|-----------|----------|
| ① | チーズ |
| ② | オニキス |
| ③ | カッツバルゲル |
| ④ | てつきゅう |
| ⑤ | エコーオブバット |



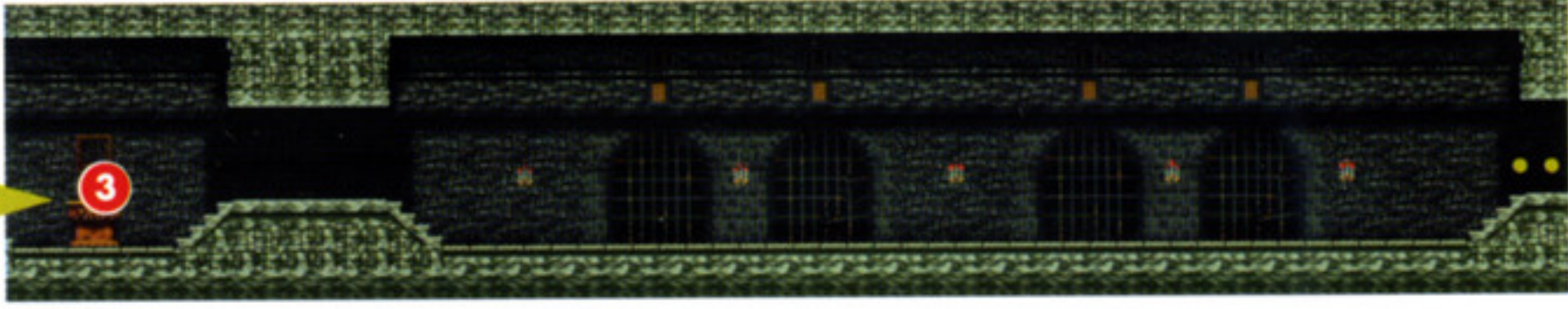
POINT 51 186 ページ



POINT 39 183 ページ

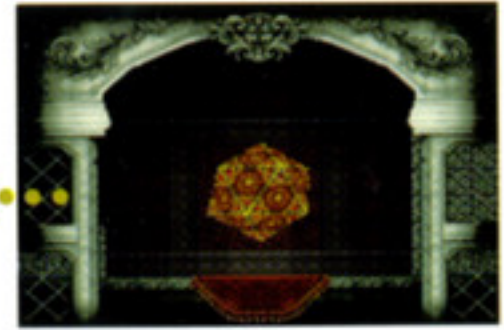


礼拝堂
64ページ

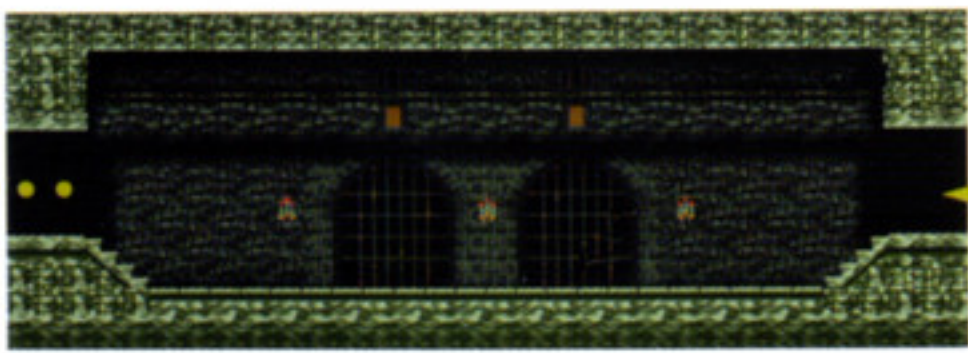


D
72ページ

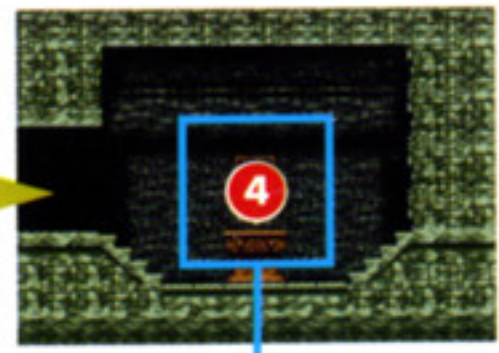
- ITEM LIST**
- ① 半妖精の素
 - ② 聖水
 - ③ ハートアップ
 - ④ 剣魔の素



E
73ページ



F
73ページ



POINT 38 183 ページ



G
73ページ



闘技場



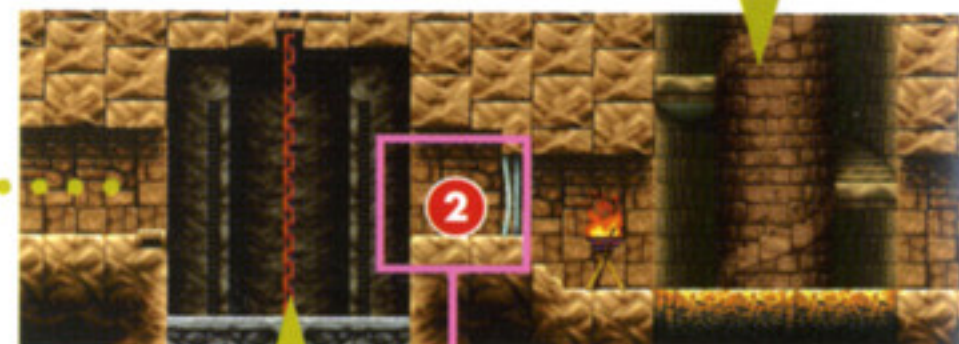
つねに戦いが繰り広げられている闘技場。出現するモンスターはほかの地区より格段に手強く、種類も多い。十分にレベルを上げてから攻略しよう。

MONSTER LIST

アックスアーマー
 オウルアーマー
 グレートアーマー
 グレイブ・キーパー
 スケルトンソルジャー
 スケルトンブレイズ
 スケルトン・ガンマン
 デッドトルーパー
 ネメシス
 ビッグ・がいこつ
 ふくろう
 ブレイズ・ノーヴィス
 ヘビーアーマー

ITEM LIST

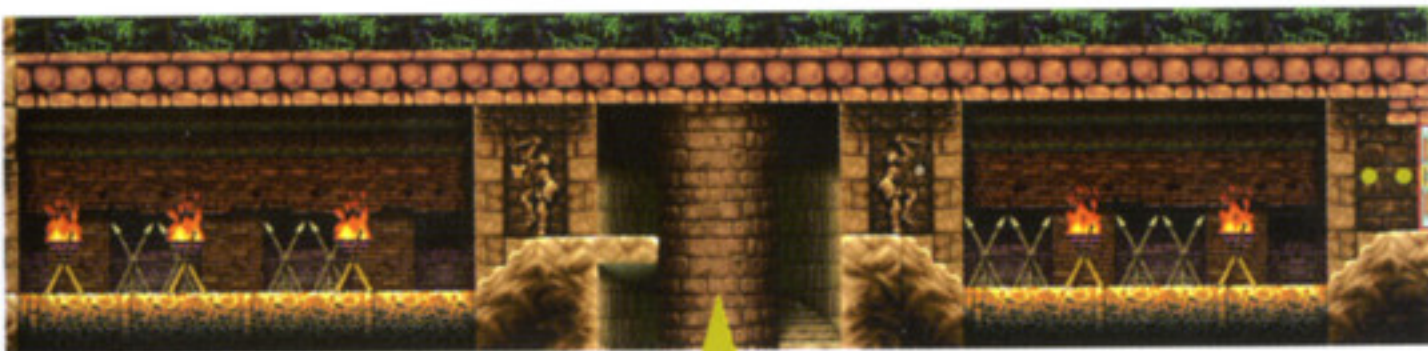
- ① 血ぞめのマント
- ② ミスト
- ③ 鼻悪魔の素
- ④ オノ
- ⑤ 跳鉱石
- ⑥ 聖水
- ⑦ ナイフ
- ⑧ ハートアップ



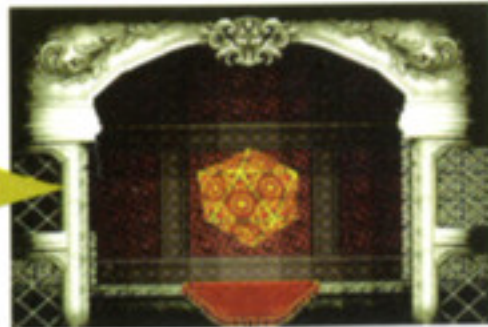
POINT 27 179 ページ



POINT 40 183 ページ

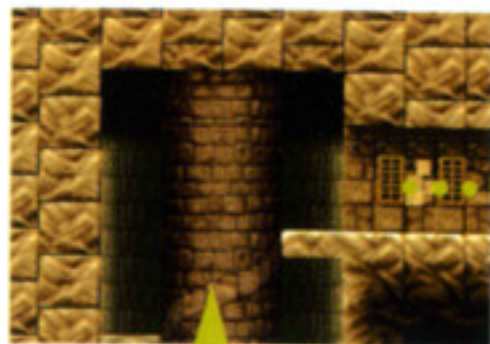


オルロックの間
71ページ



ITEM LIST

- ① ナイトシールド
- ② アグネア
- ③ シールドロッド
- ④ マジカルチケット
- ⑤ おさげ

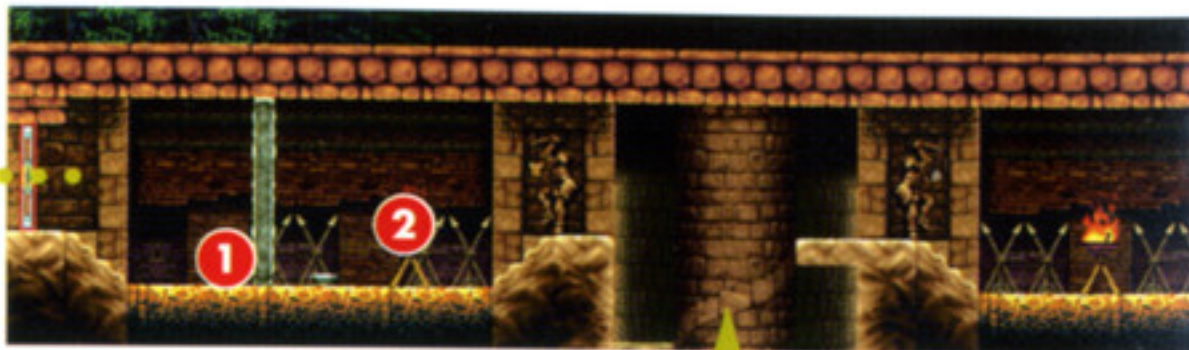


A

76ページ

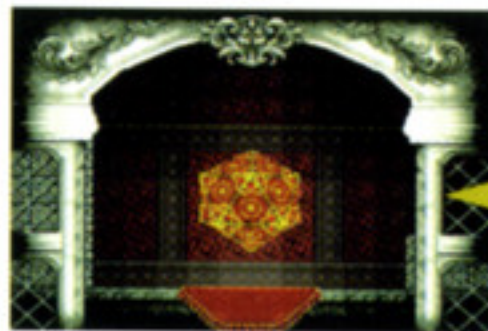
礼拝堂

63ページ

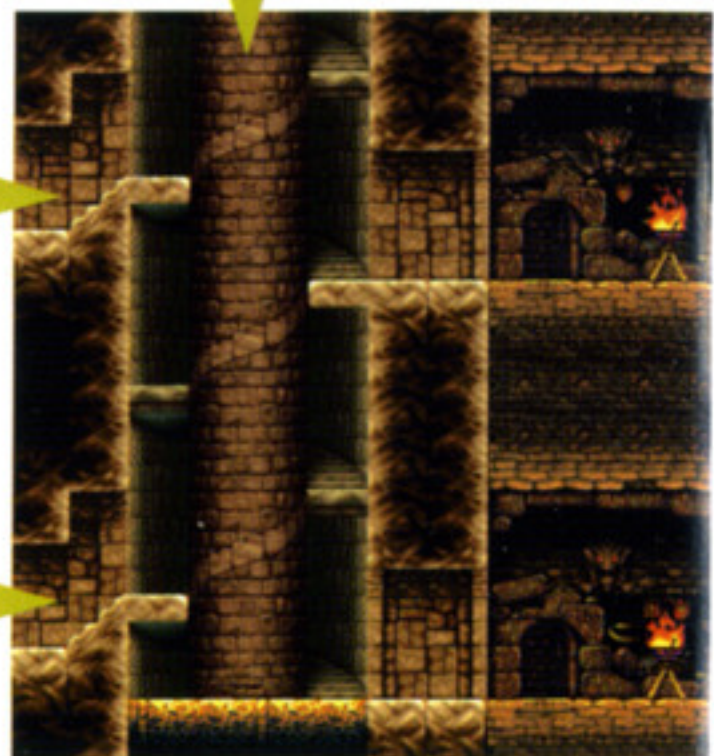


1

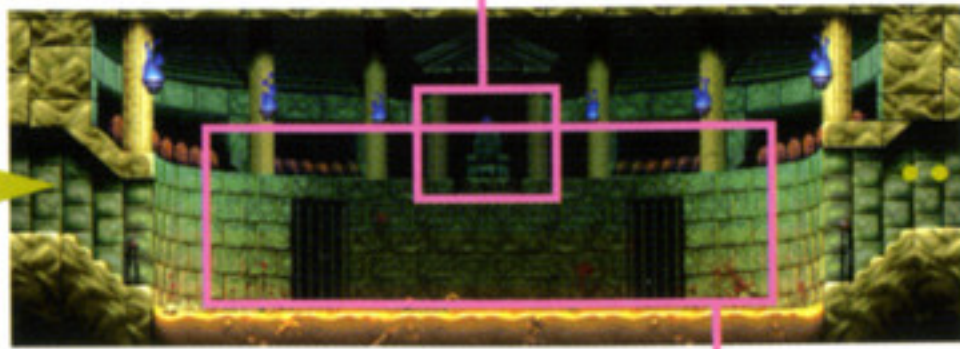
2



3



POINT 25 178 ページ



B

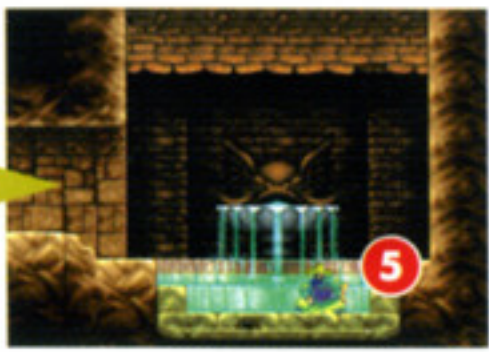
76ページ

POINT 26 179 ページ

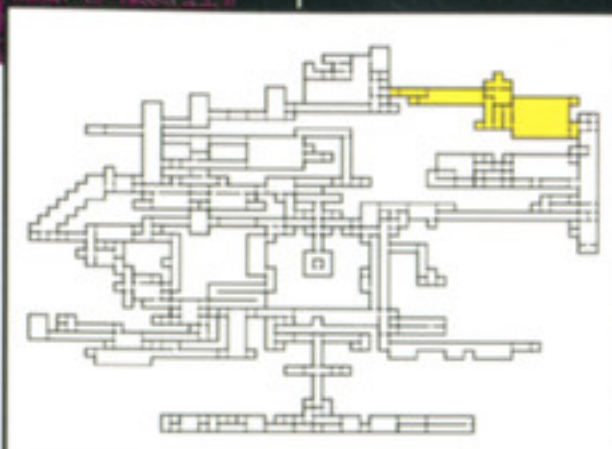
4

C

76ページ



闘技場



時計塔

~~~~~

悪魔城最上部に通じる時計塔。隠し部屋が3つも存在するので、アイテムを取りのがさないようにしっかりチェックして、確実に入手しておこう。



A

82ページ

B

82ページ

時計塔

## MONSTER LIST

|               |           |
|---------------|-----------|
| アーマードのみ男      | ハルビユイアイ   |
| アラストール        | フライングアーマー |
| ヴィクトリーアーマー    | フライングスカル  |
| スケルトンモーニングスター | メディウサヘッド  |
| だいほうれい        |           |



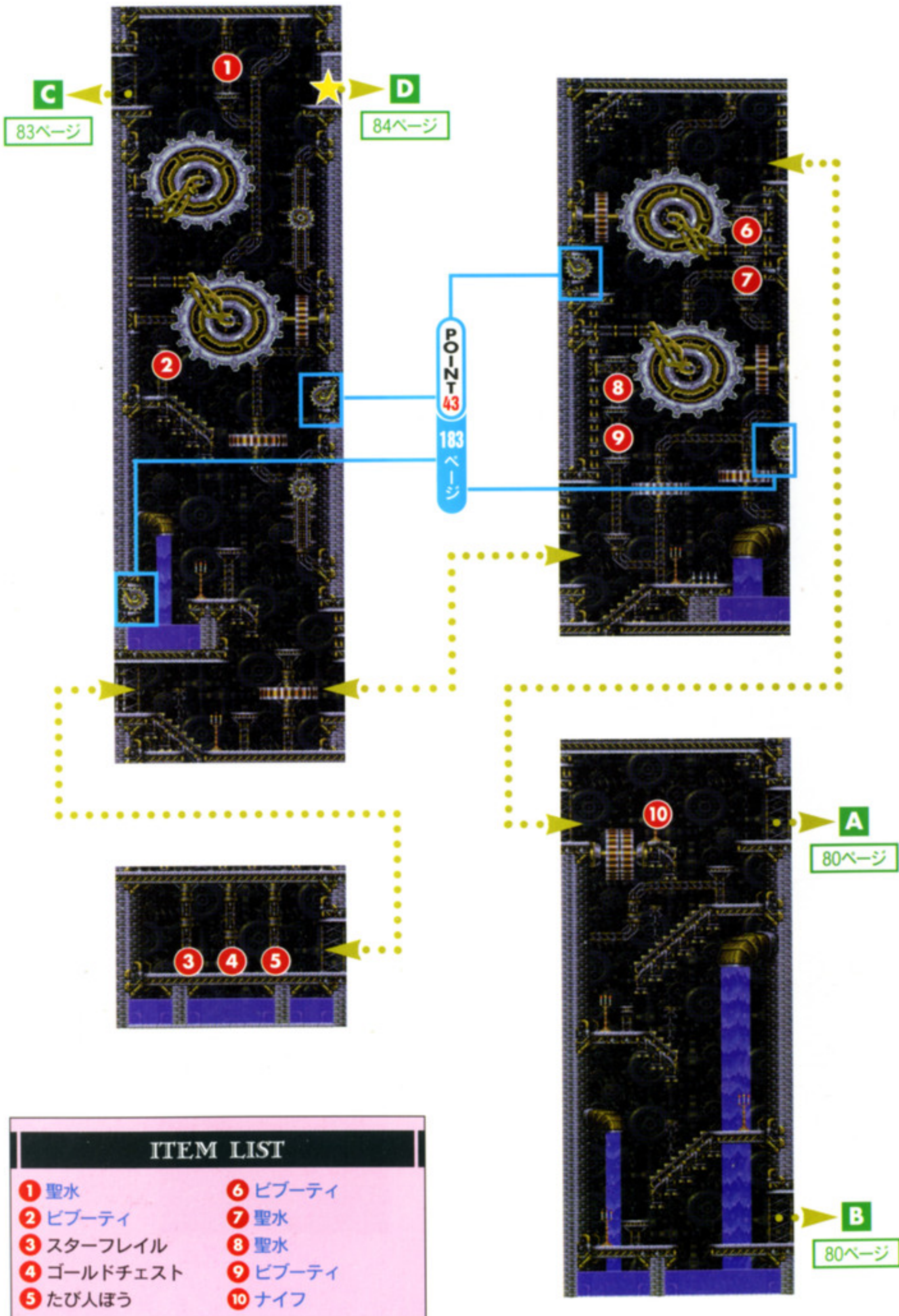
POINT  
41  
183  
ページ

## ITEM LIST

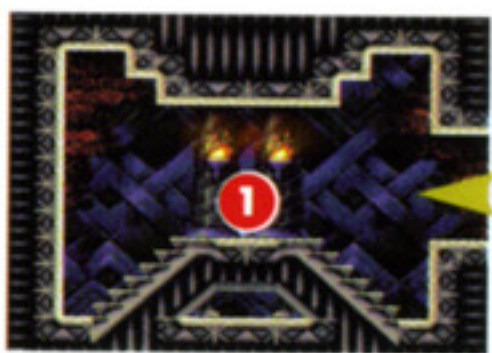
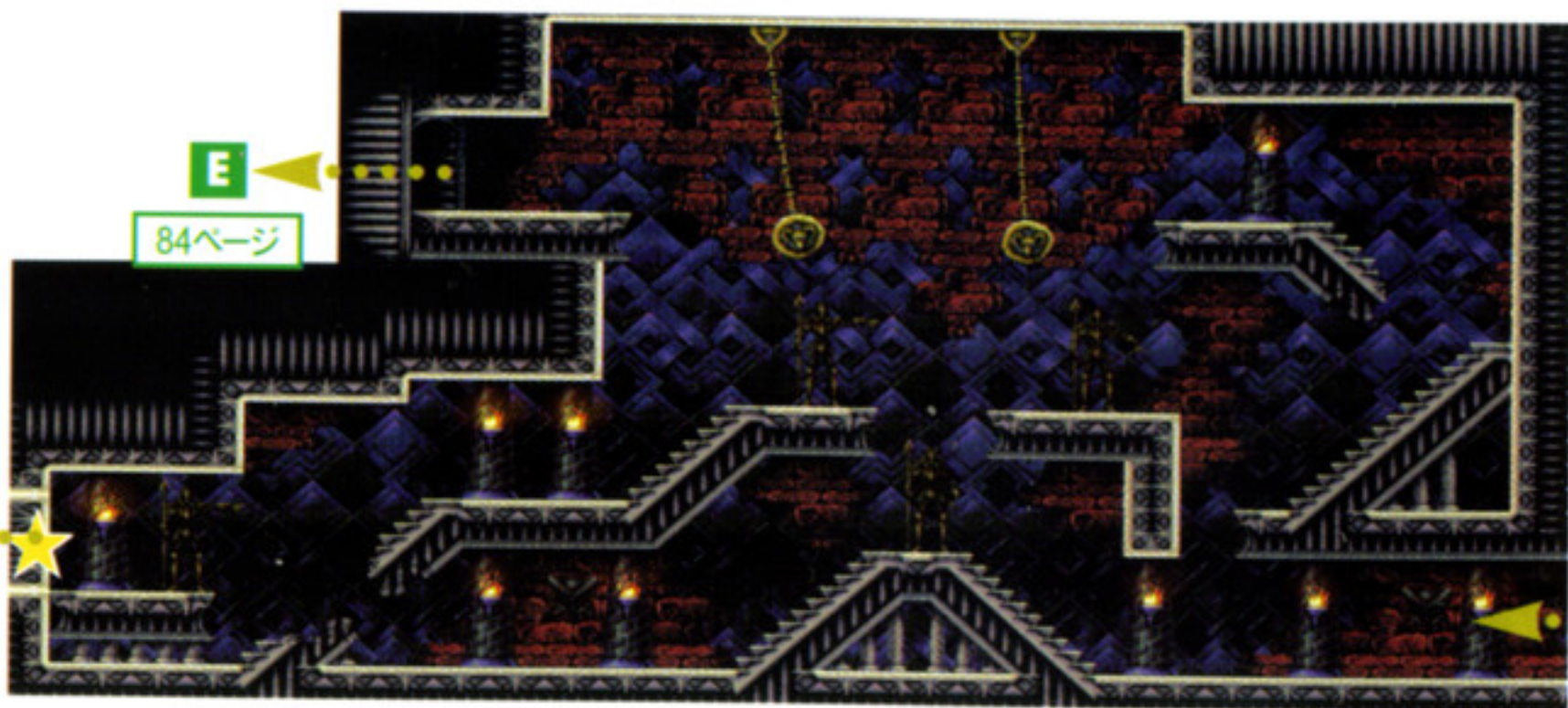
- ① 跳鉱石
- ② シャーマンの盾
- ③ ベカトワ
- ④ 氷のむねあて
- ⑤ オノ
- ⑥ ペンタグラム
- ⑦ マジックミサイル
- ⑧ 十字架
- ⑨ ファイアオブバッド



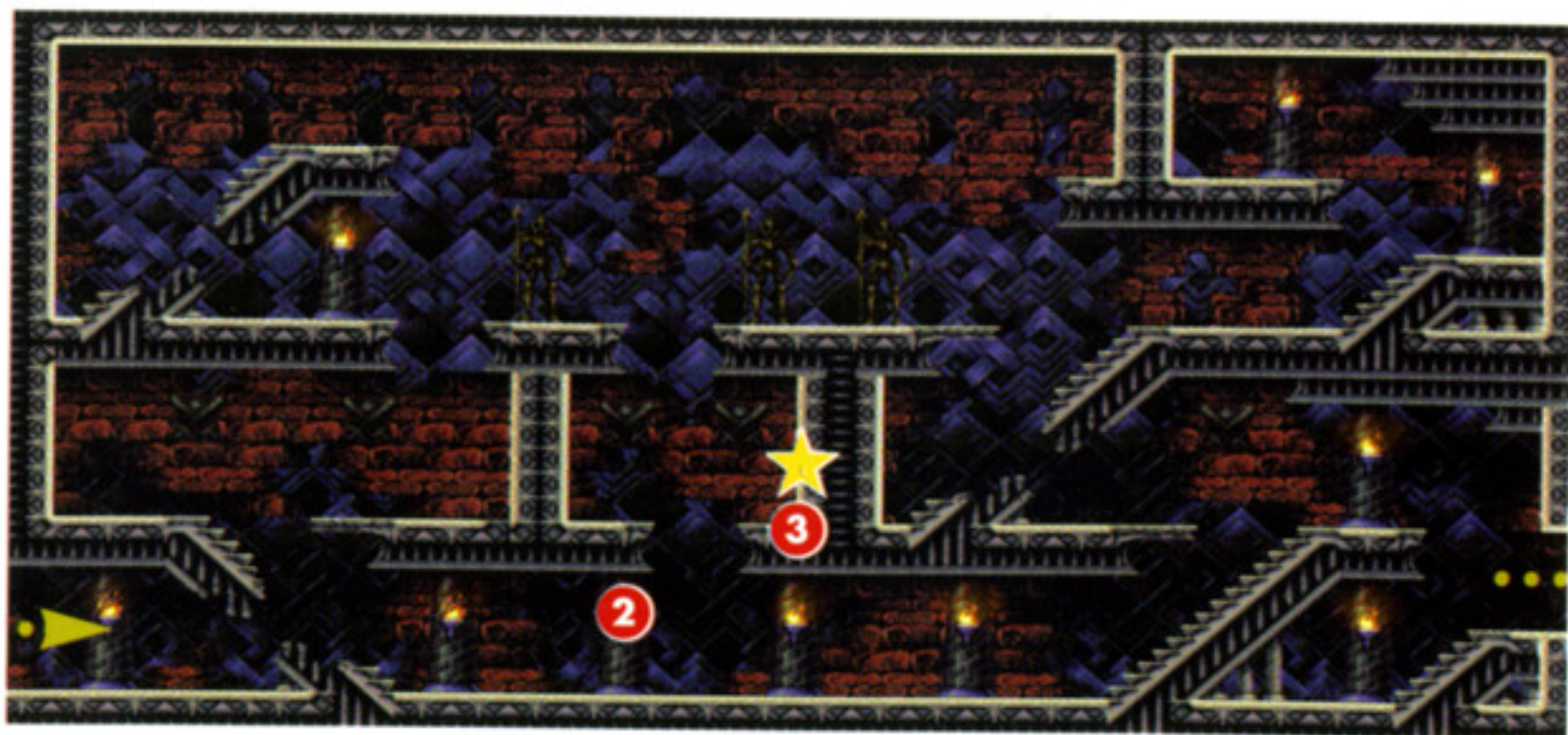
崖側外壁  
47ページ







| ITEM LIST |          |
|-----------|----------|
| ①         | ヒーリングメール |
| ②         | ナイフ      |
| ③         | うまいにく    |



POINT 45 184 ページ

悪魔城最上部  
69ページ

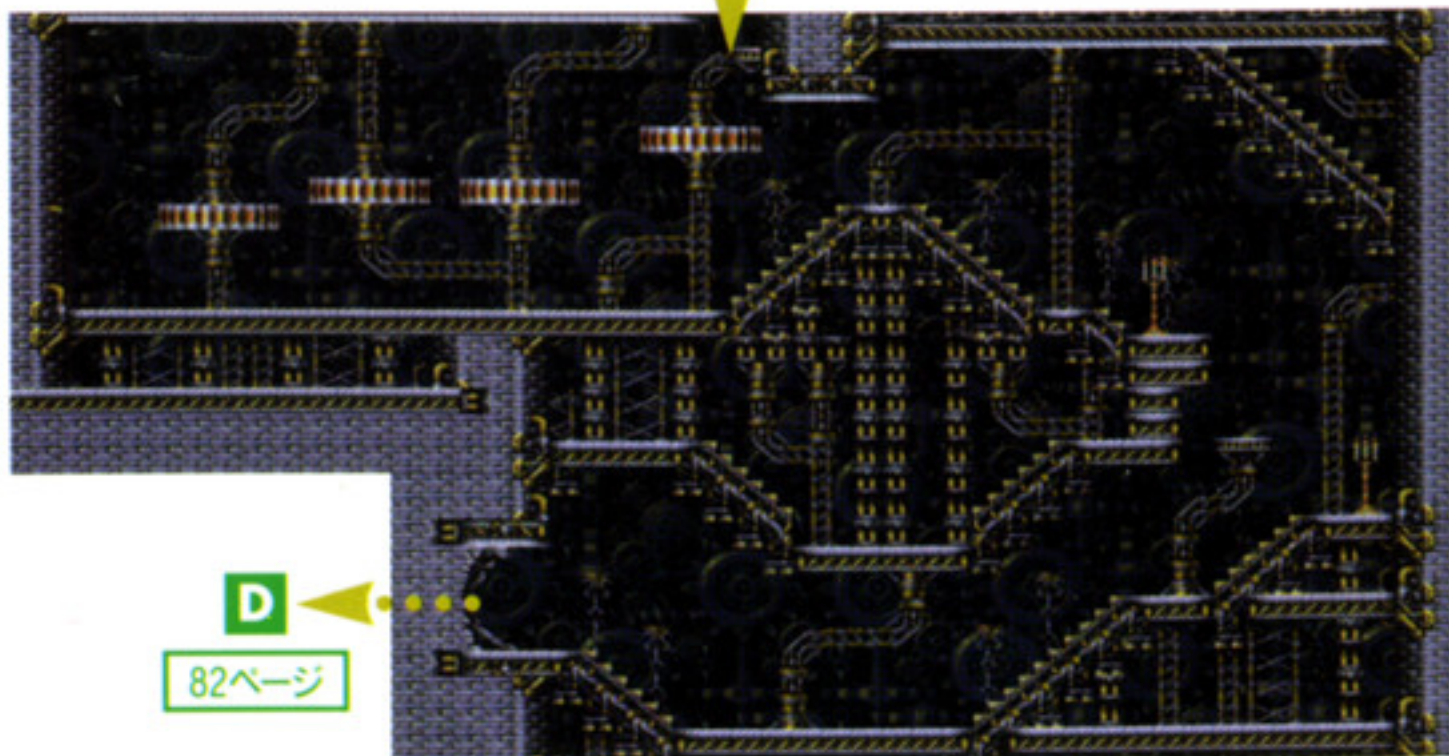


ITEM LIST

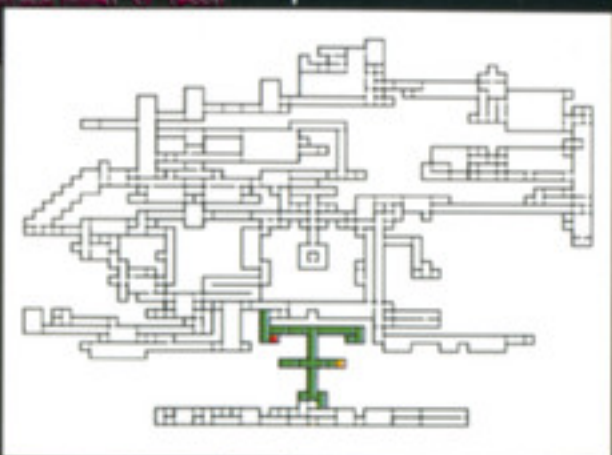
- ① しゅりけん
- ② ブワカナイフ
- ③ ばくらい
- ④ ライフアップ
- ⑤ ハートアップ



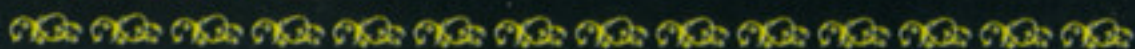
E  
83ページ



D  
82ページ



# 馬道



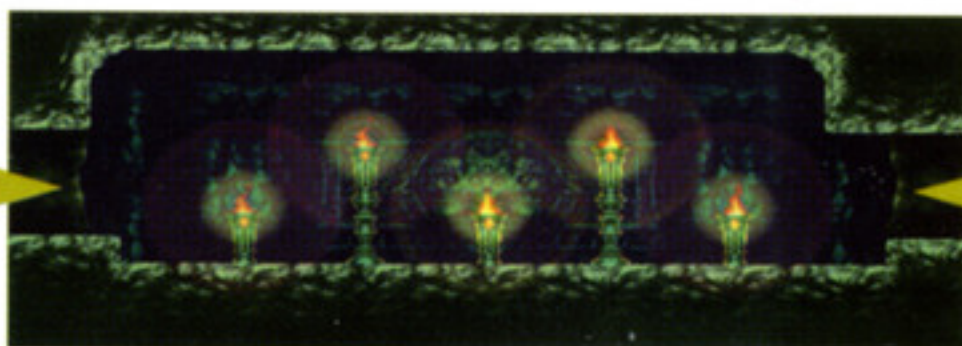
地下水脈から地下墓地へと続く深い縦穴。通路では床がもろくなっているので、いきなり足場が崩れ落ちて驚かされることも。慎重に進んでいこう。



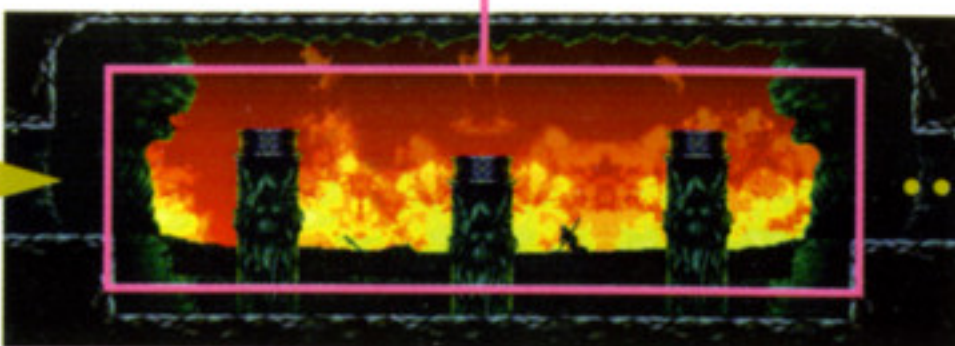
地下水脈  
59ページ

## MONSTER LIST

アリオルムナス  
アルラ・ウネ  
ウネ  
じんめんそう  
ユコバック



POINT 57 189 ページ



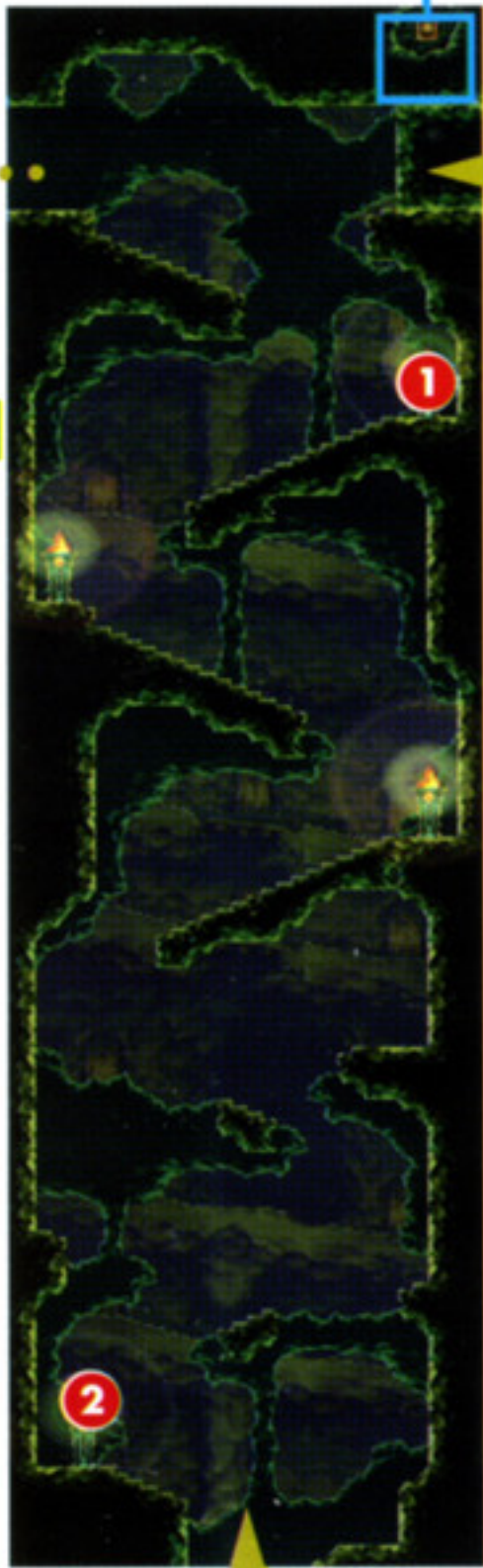
A

86ページ

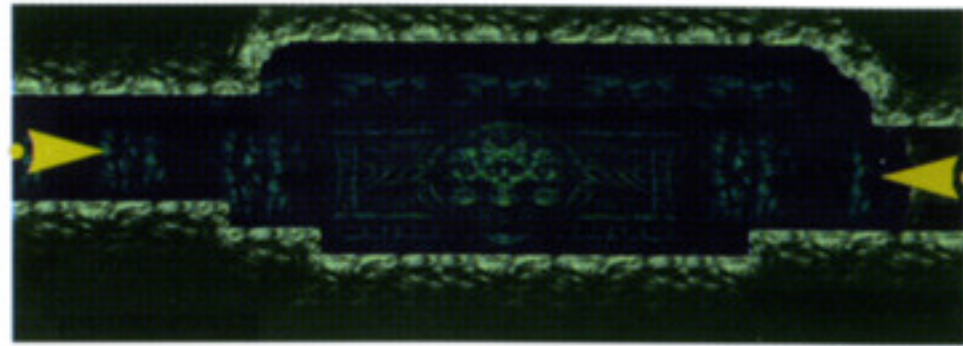
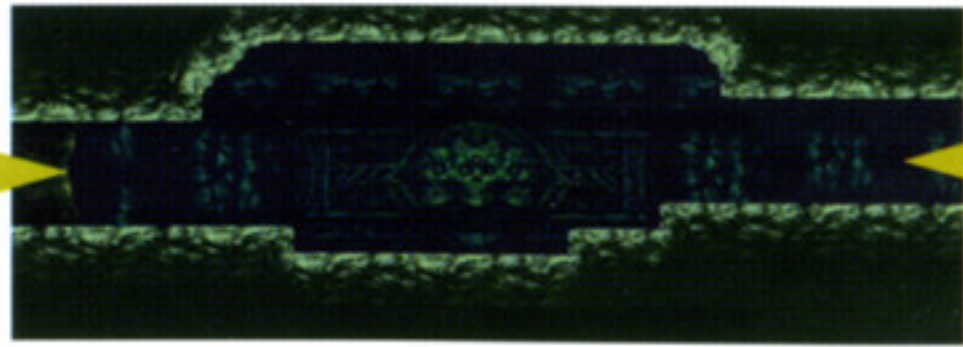
## ITEM LIST

1 聖水

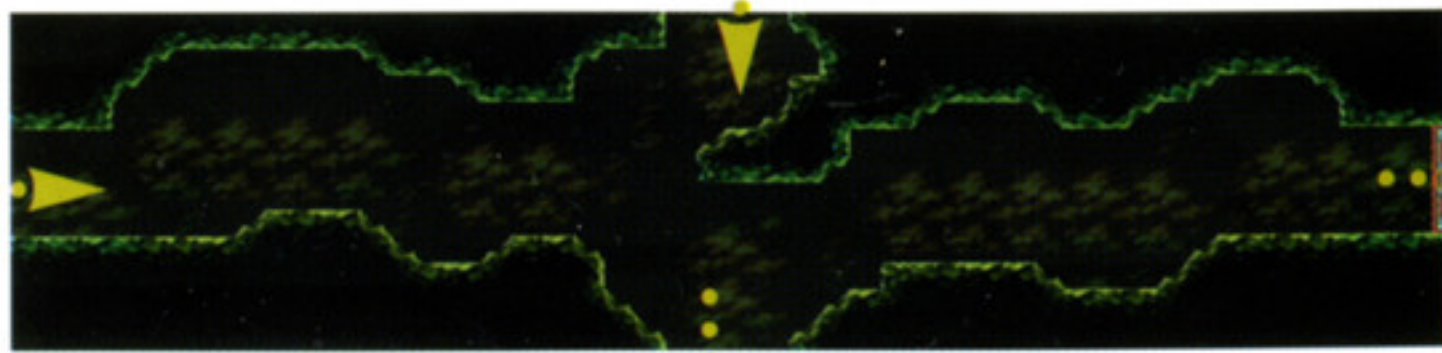
POINT 58 190 ページ



85ページ

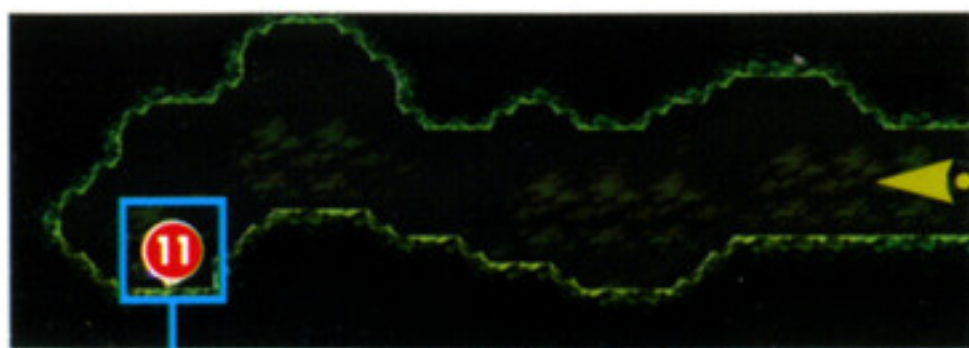


- ITEM LIST
- 1 オノ
  - 2 跳鉱石
  - 3 おやじのいこう
  - 4 ビール
  - 5 ピーナッツ



B 87ページ

C 87ページ



POINT 59 190 ページ

- ITEM LIST
- |         |            |
|---------|------------|
| 6 ピーナッツ | 9 ターキー     |
| 7 ピーナッツ | 10 ラウリンの指輪 |
| 8 ピーナッツ | 11 小悪魔の素   |

**B**  
86ページ

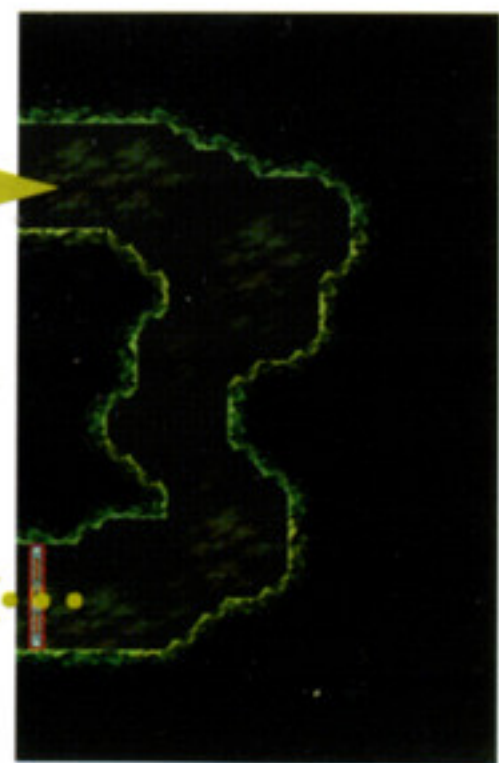


**C**  
86ページ



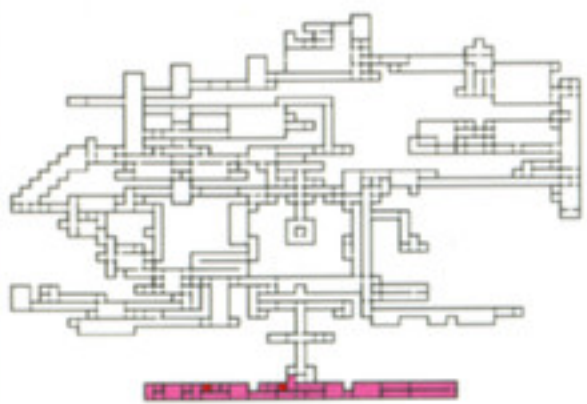
ITEM LIST

- ① うまいキノコ
- ② うまいキノコ
- ③ コンバットナイフ
- ④ ボンバーコイン



地下墓地  
88ページ

# 地下墓地



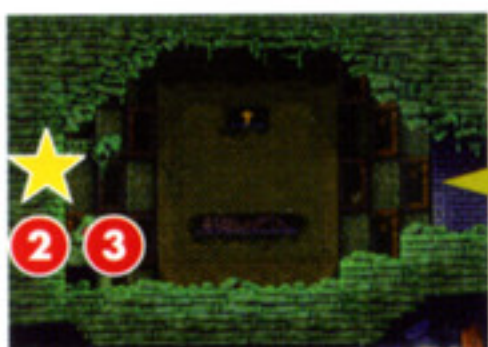
悪魔城の最下部で、亡者たちがひしめく場所。出現するモンスターもスケルトン系が多い。聖なる属性を持つ武器を装備していると攻略が楽になる。

## MONSTER LIST

|            |             |
|------------|-------------|
| アムドゥシアス    | ディスクアーマー    |
| グレイブ・キーパー  | ビフロン        |
| こうきどうほねばしら | ユコバック       |
| スライム       | レッドスケルトン    |
| スライム・ラージ   | ワーバンスースケルトン |



馬道  
87ページ



A  
89ページ

## ITEM LIST

- ① オノ
- ② ねこめ石のサークレット
- ③ ブラッドストーン

A

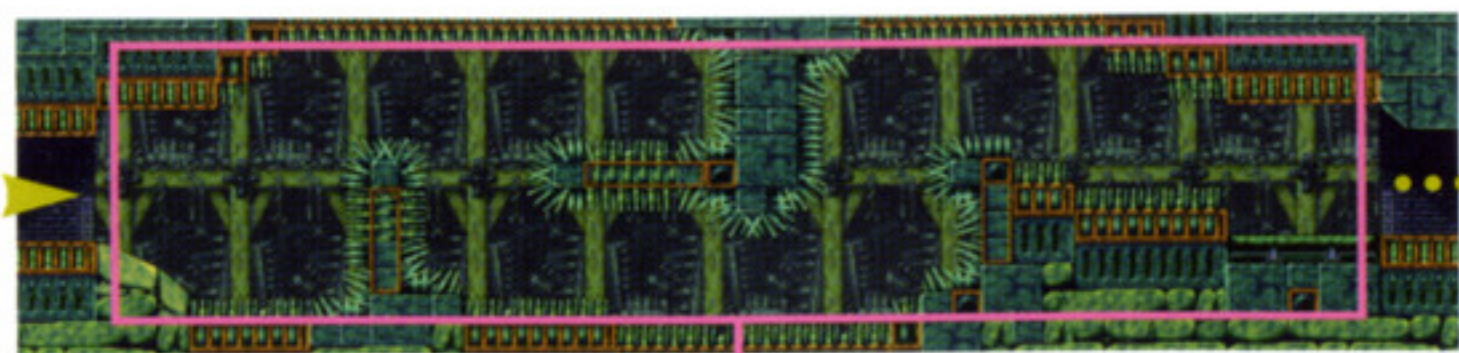
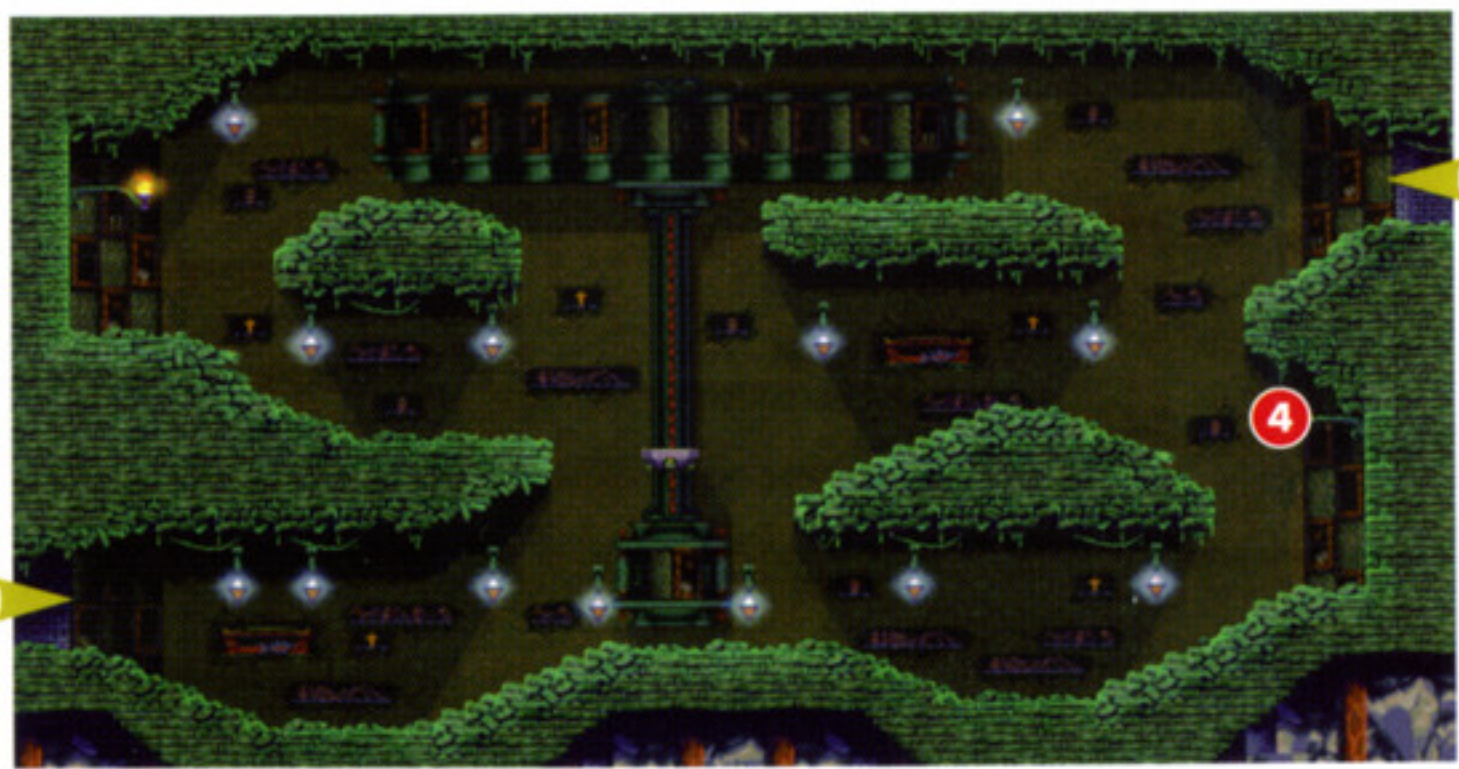
88ページ



| ITEM LIST |       |
|-----------|-------|
| ①         | 時計    |
| ②         | 跳鉱石   |
| ③         | 聖書    |
| ④         | ピブーティ |

B

91ページ



POINT 61 191 ページ

C

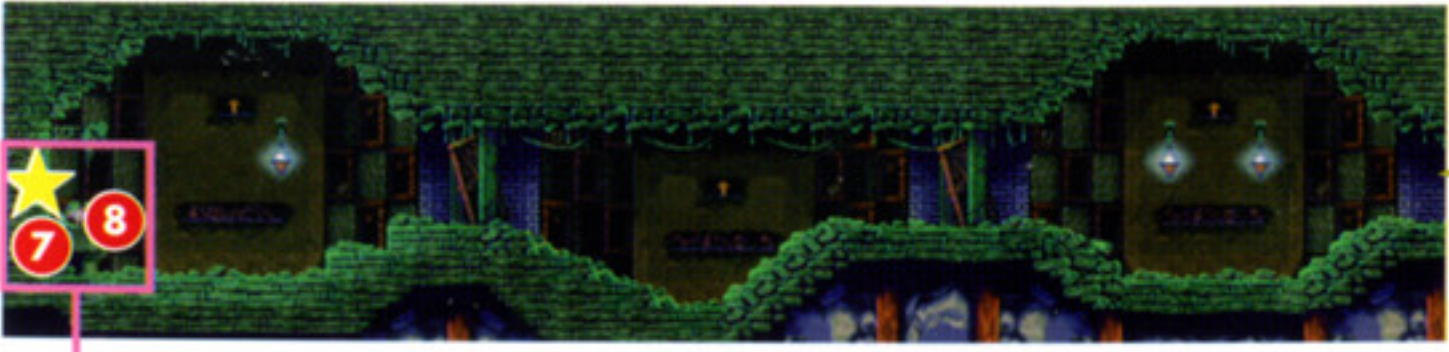
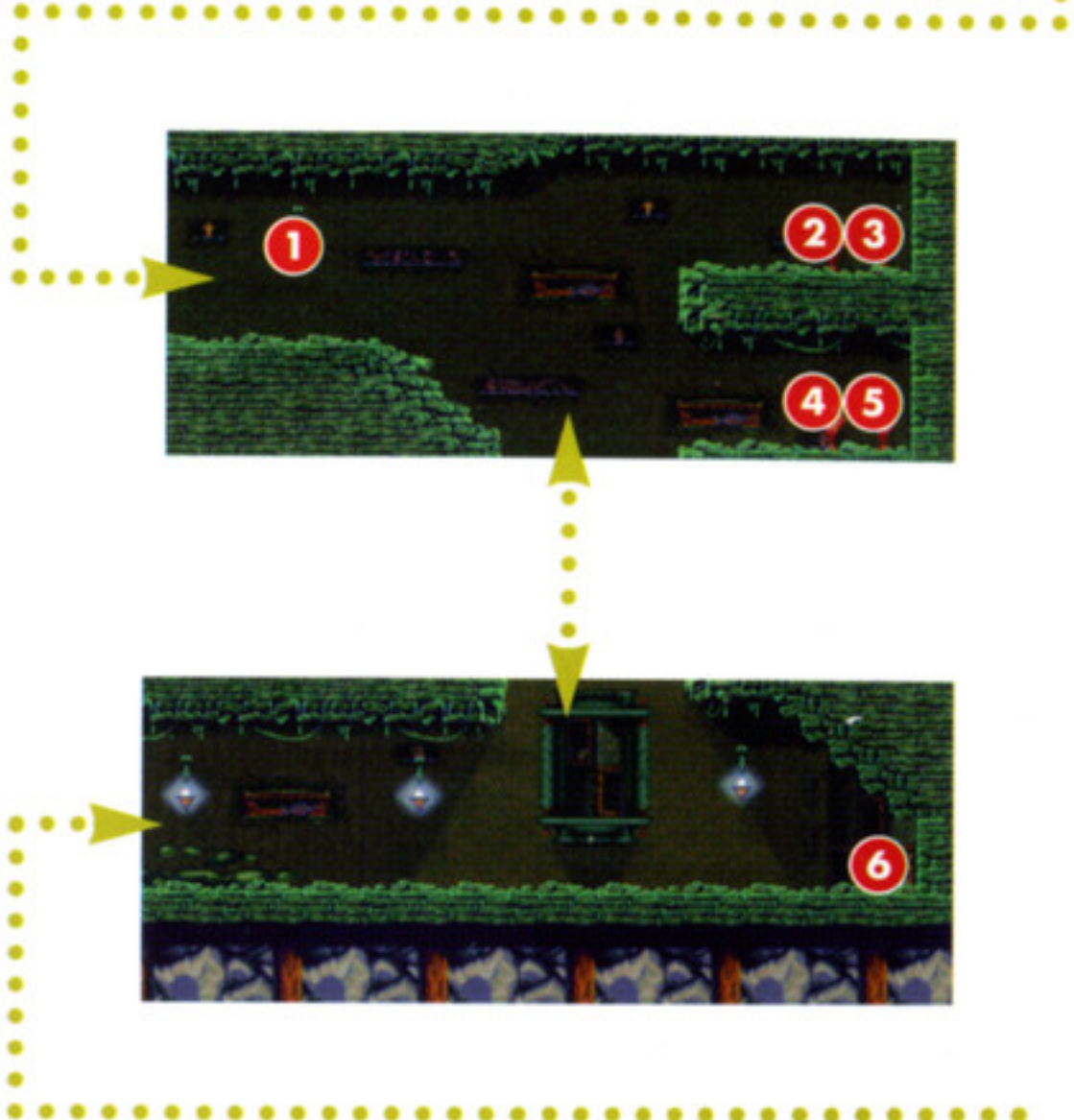
90ページ



C

89ページ

- ITEM LIST**
- ① 跳鉱石
  - ② じゅうじしゆりけん
  - ③ じゅうじしゆりけん
  - ④ ボンバーコイン
  - ⑤ ボンバーコイン
  - ⑥ にくまん
  - ⑦ マジカルコイン
  - ⑧ スパイクブレイカ

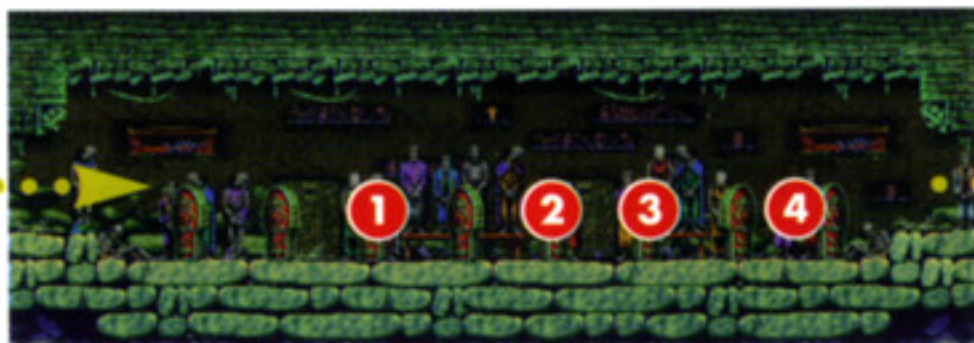


POINT 62 191 ページ

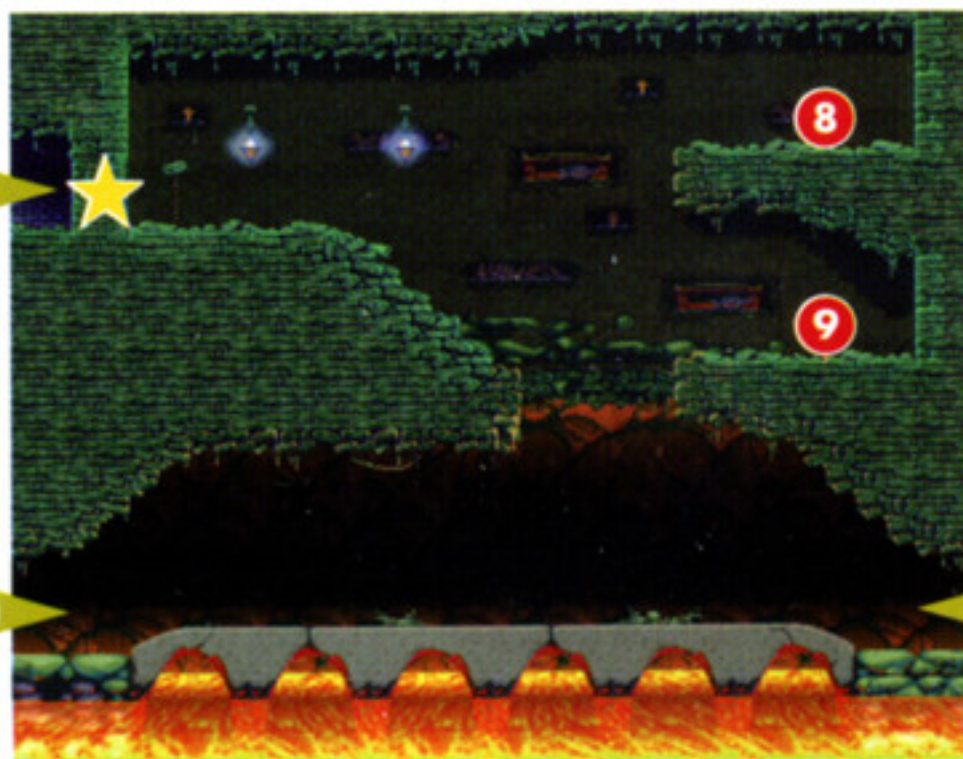
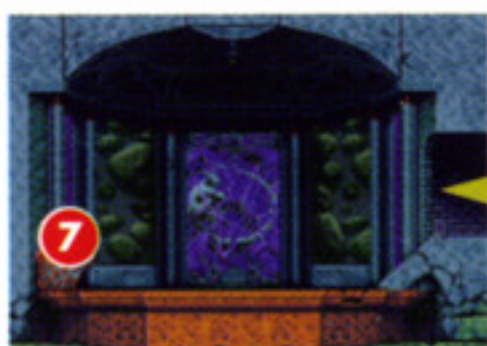
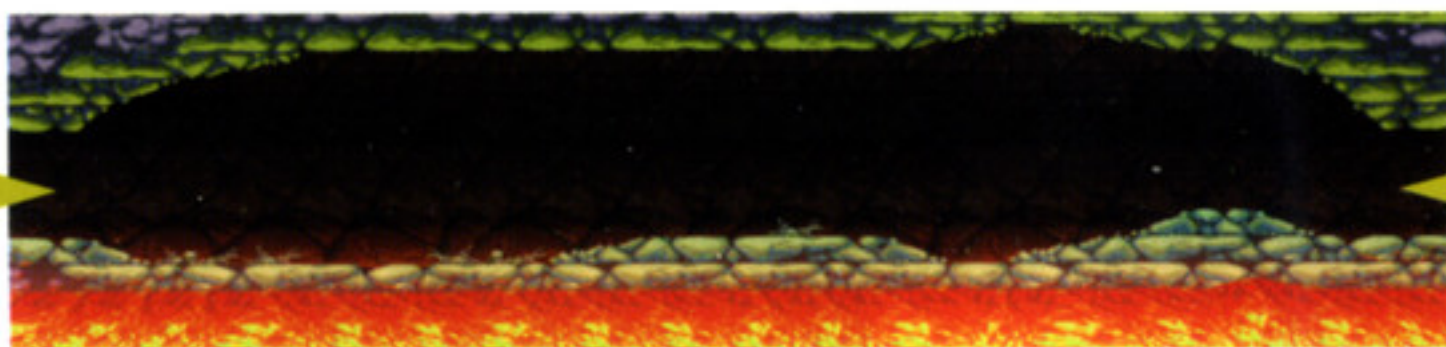
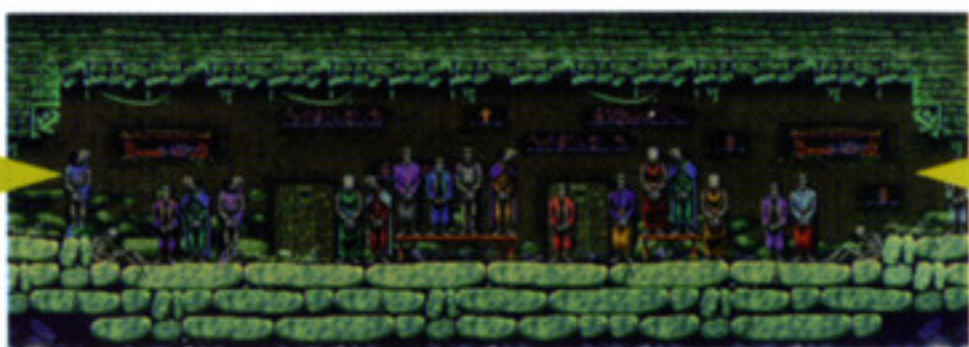


ITEM LIST

- ① カプセルモンスター 3
- ② カプセルモンスター 3
- ③ カプセルモンスター 3
- ④ カプセルモンスター 3
- ⑤ ライフアップ
- ⑥ ハートアップ



89ページ

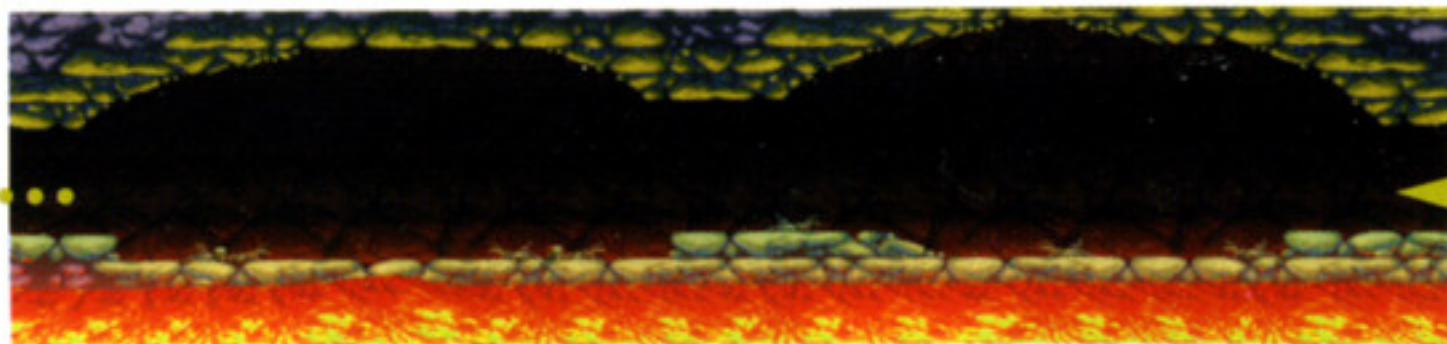


ITEM LIST

- ⑦ ラハブの氷剣
- ⑧ ハートアップ
- ⑨ ダンスのマスク

D

92ページ



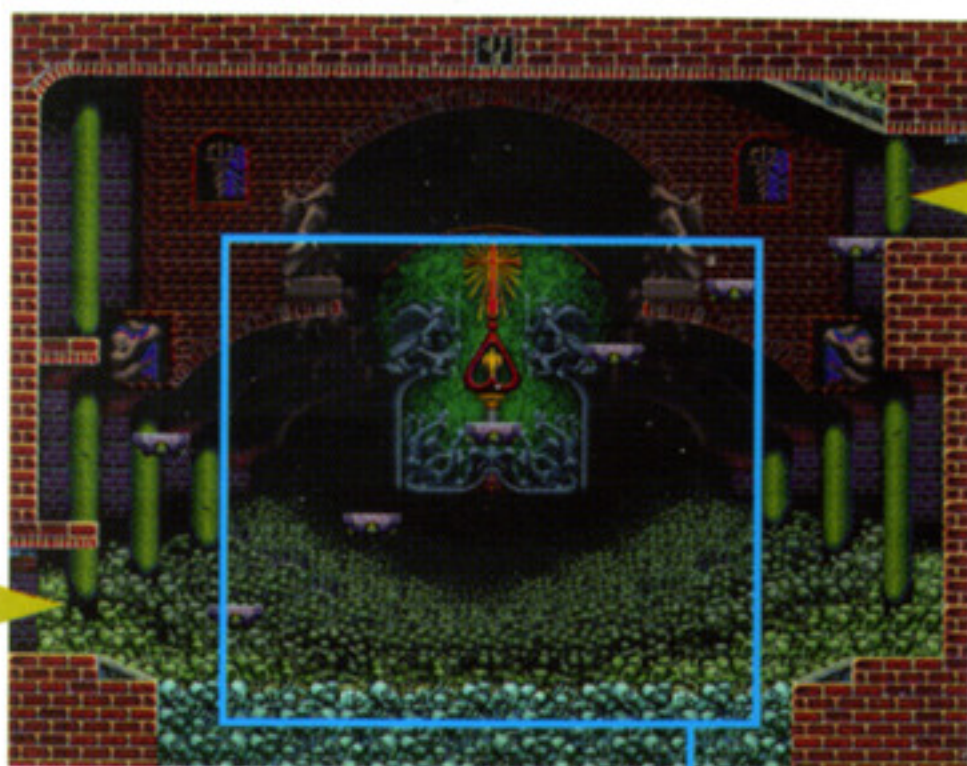


D

91ページ

ITEM LIST

- ① ウォークマスター
- ② ホーリーバスター



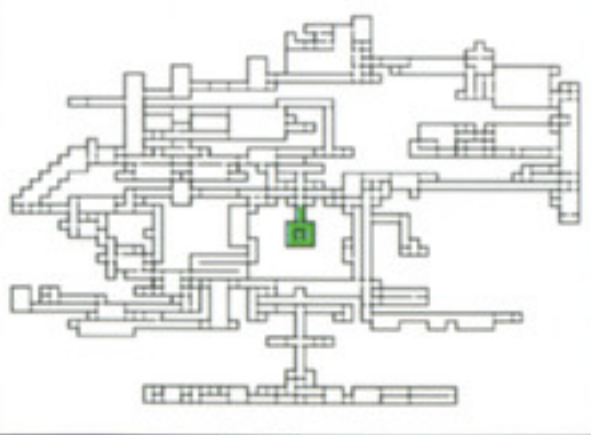
POINT 60 190 ページ



# 悪魔城中心部

悪魔城中心部

大時計の下に位置する、文字通り城の中心部。狭い場所だが非常に重要なイベントがあるので、完全攻略する場合は絶対に訪れることになる。



大理石の廊下

40ページ

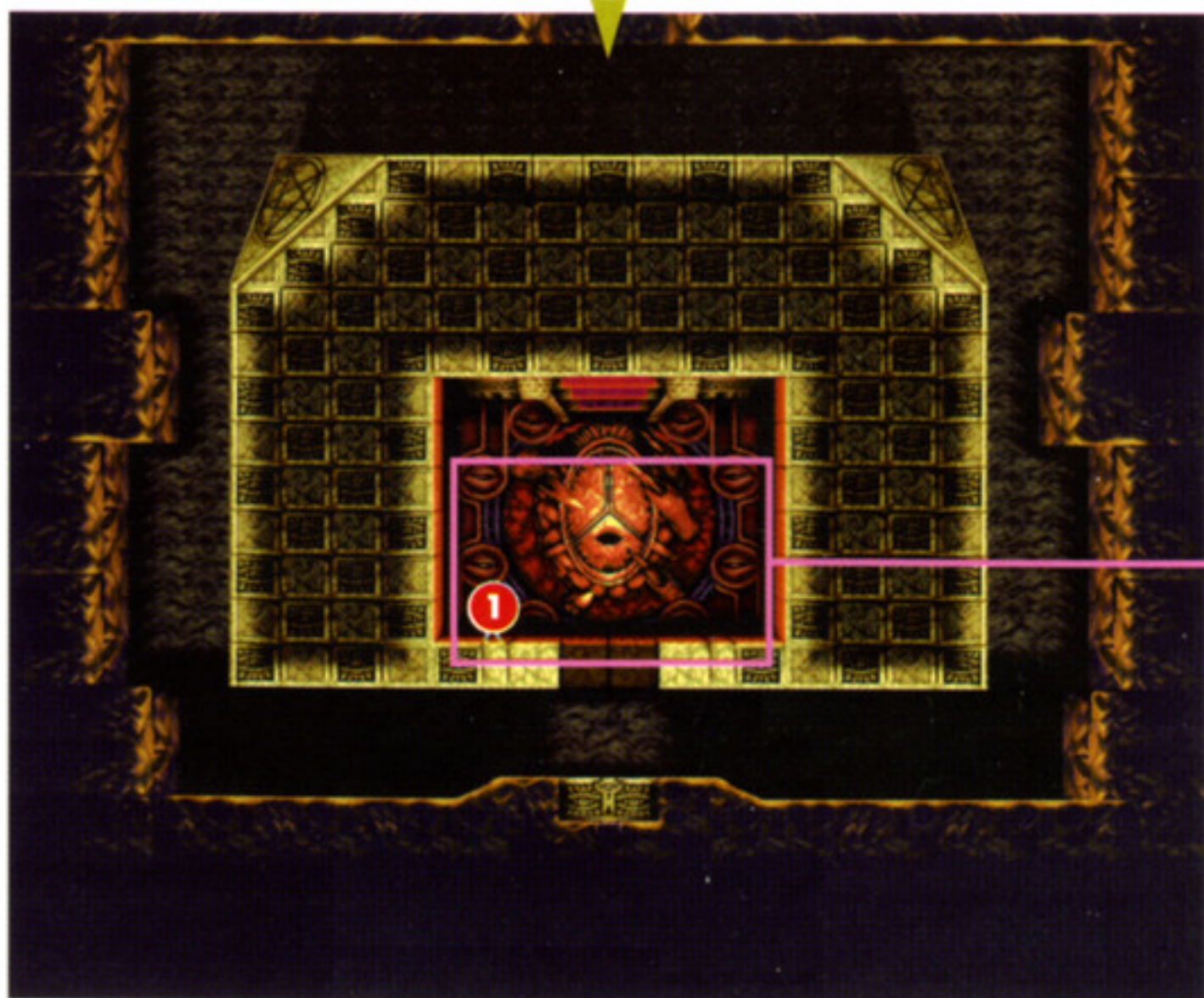


MONSTER LIST

なし

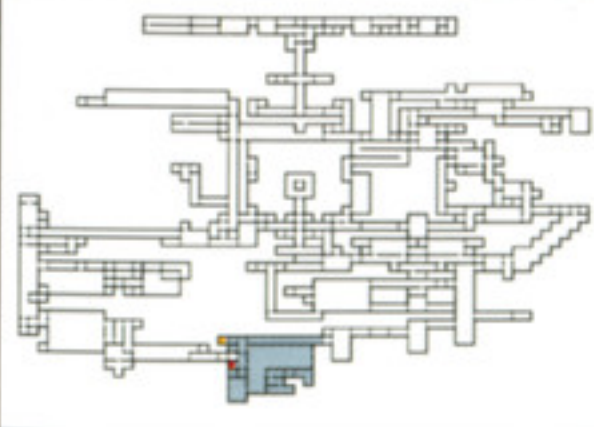
ITEM LIST

① 聖なるメガネ



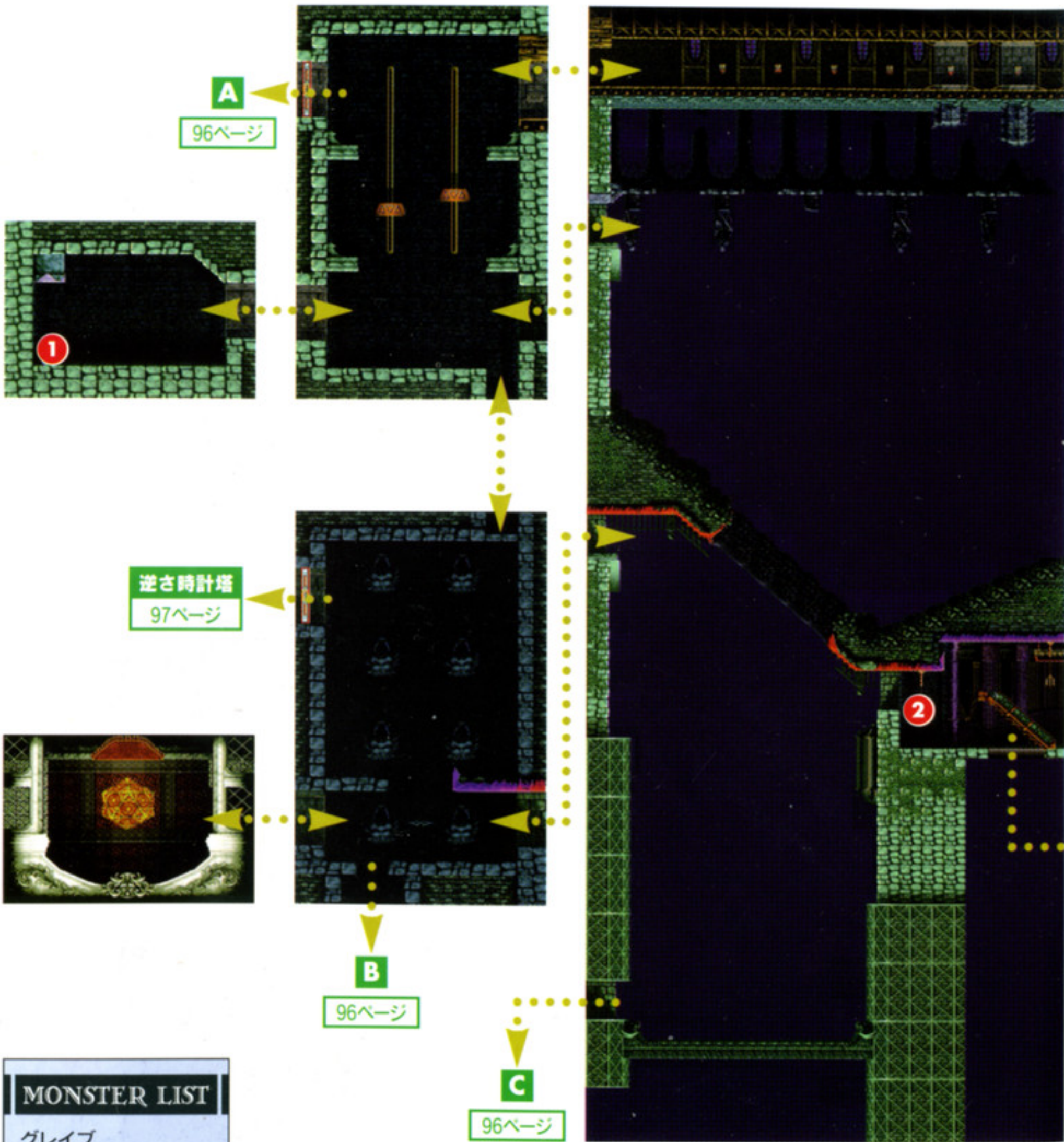
POINT  
65  
193  
ページ

# 逆さ城最下部



城がまるごと逆さになっているので、最上部だった場所は最下部となっている。重力が逆に働いているので、馴れないうちはとても歩きにくい。

城がまるごと逆さになっているので、最上部だった場所は最下部となっている。重力が逆に働いているので、馴れないうちはとても歩きにくい。



**A**  
96ページ

逆さ時計塔  
97ページ

**B**  
96ページ

**C**  
96ページ

## MONSTER LIST

グレイブ  
サッカーボーイ  
だいほうれい

## ITEM LIST

- |          |          |
|----------|----------|
| ① 雷のむねあて | ⑤ ガーネット  |
| ② 十字架    | ⑥ あかつきの剣 |
| ③ シルコン   | ⑦ てつきゆう  |
| ④ 聖水     |          |



異端礼拝堂  
102ページ

D  
96ページ

悪魔城最上部  
68ページ

逆さ城最下部

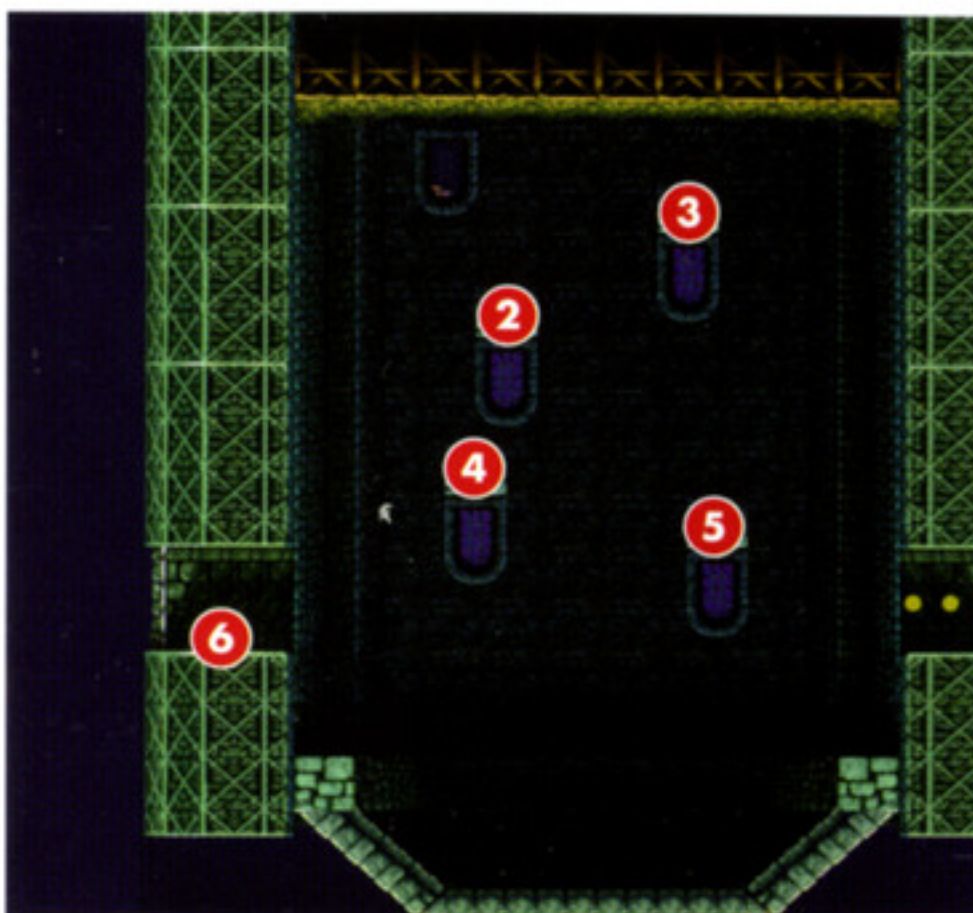
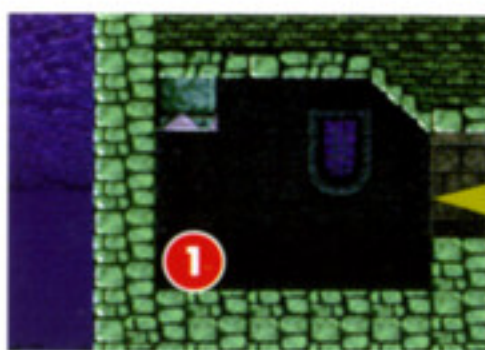


A  
94ページ

B  
94ページ

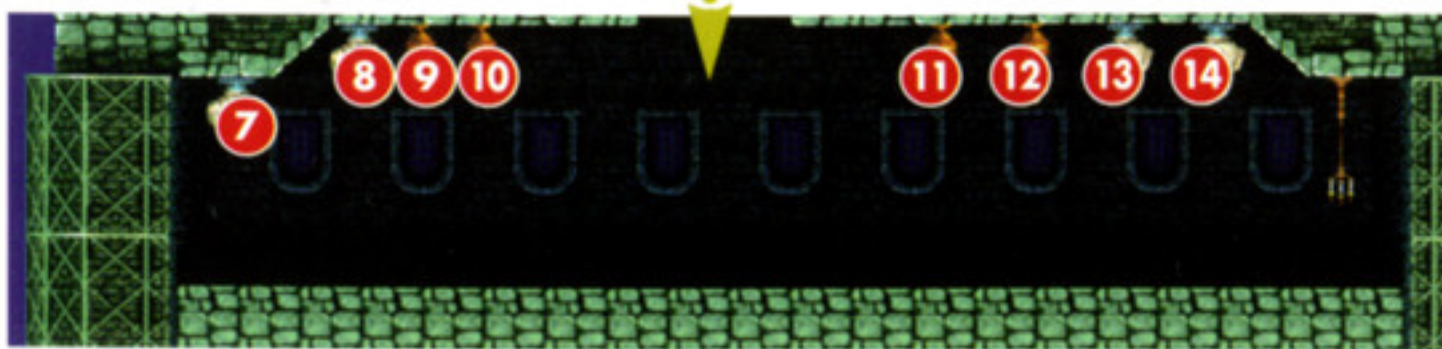
### ITEM LIST

- ① マジカルチケット
- ② レジストストーン
- ③ レジストサンダー
- ④ レジストアイス
- ⑤ レジストファイア
- ⑥ ハイポーション
- ⑦ ブルーマント
- ⑧ ハートアップ
- ⑨ ライフアップ
- ⑩ ハートアップ
- ⑪ ライフアップ
- ⑫ ハートアップ
- ⑬ ライフアップ
- ⑭ バスタードソード

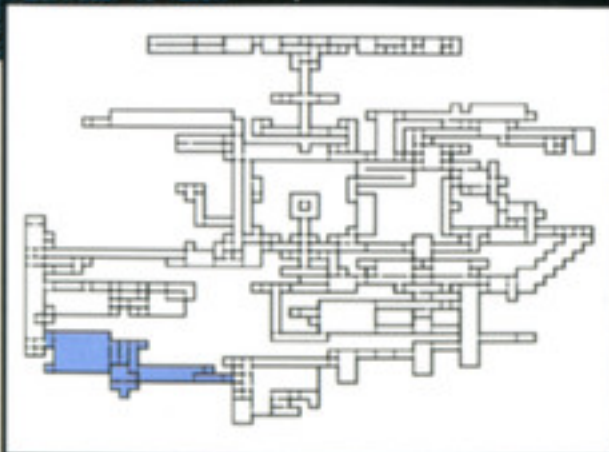


C  
94ページ

D  
95ページ



# 逆さ時計塔



~~~~~

魔導五器のひとつを守っている、おおコウモリが住む場所。吊り天井のトラップに当たると大ダメージを受けるので、タイミングよくかわしていこう。

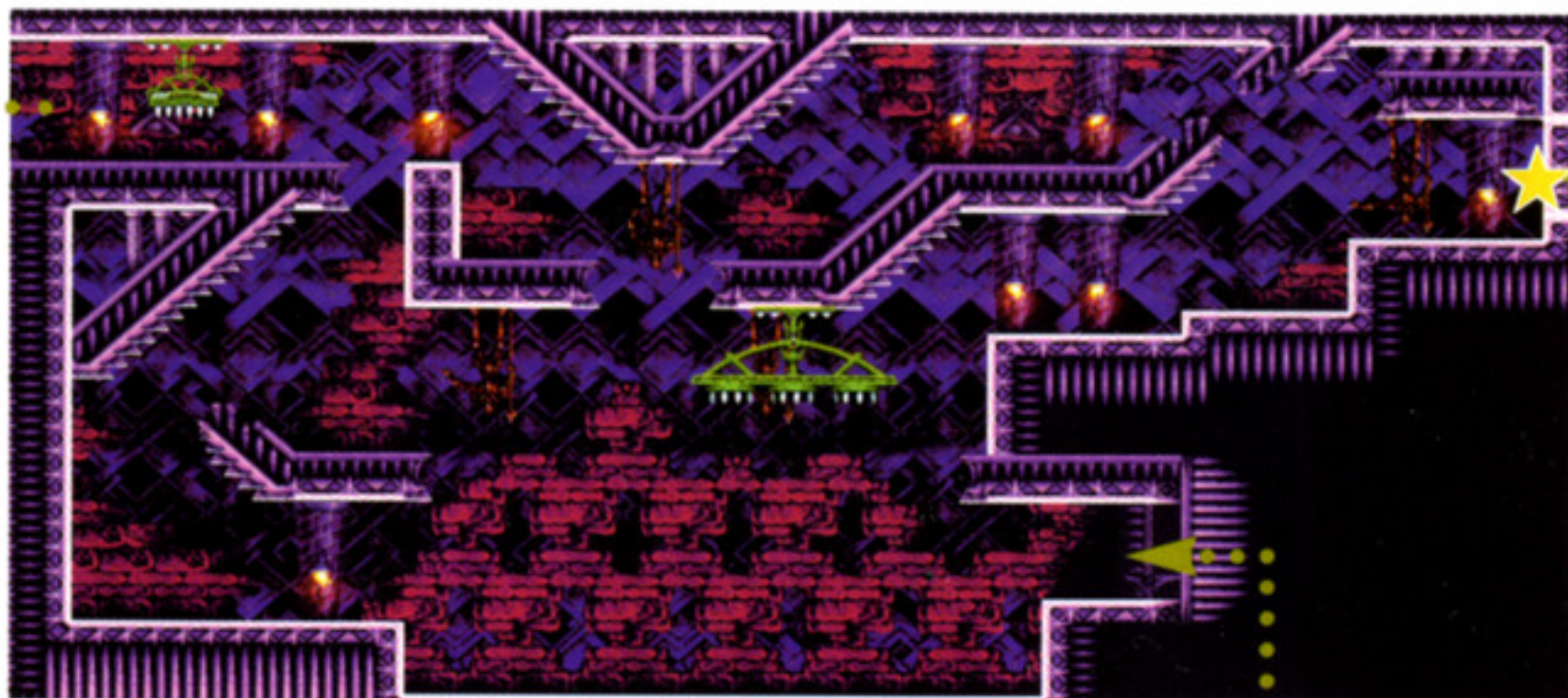
MONSTER LIST

デッドトルーパー
 フライイングアーマー
 ボンバーアーマー
 メディウサヘッド



A

98ページ



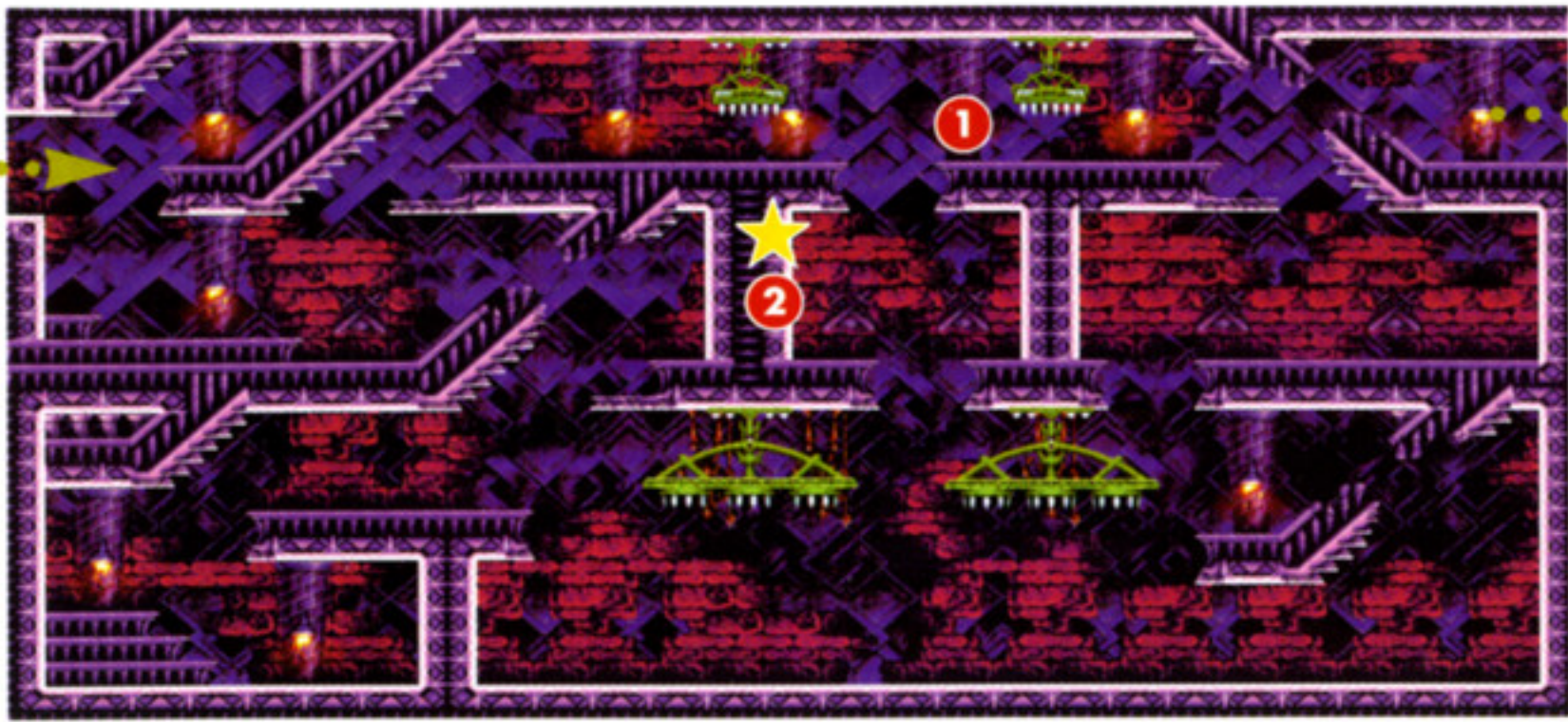
ITEM LIST

- ① ムーンロッド
- ② ばくらい
- ③ ブワカナ이프
- ④ しゅりけん
- ⑤ 指輪



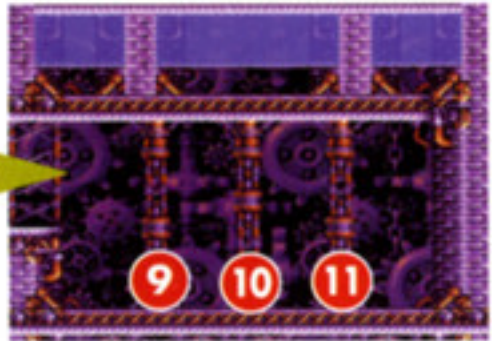
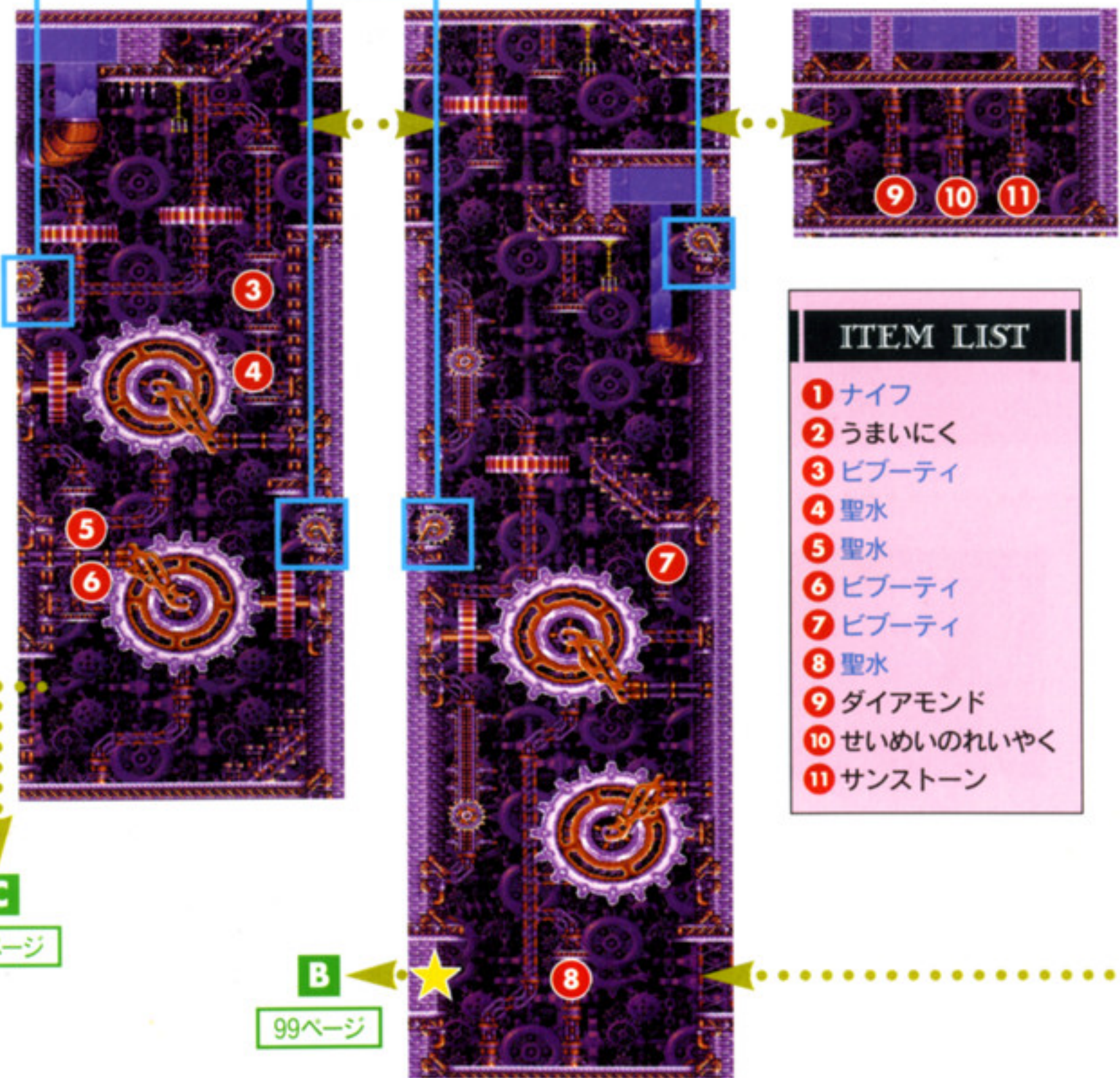
逆さ城最下部
 94ページ

POINT 73 196 ページ



A
97ページ

POINT 85 202 ページ



ITEM LIST	
1	ナイフ
2	うまいにく
3	ビブーティ
4	聖水
5	聖水
6	ビブーティ
7	ビブーティ
8	聖水
9	ダイヤモンド
10	せいめいのれいやく
11	サンストーン

C
99ページ

B
99ページ

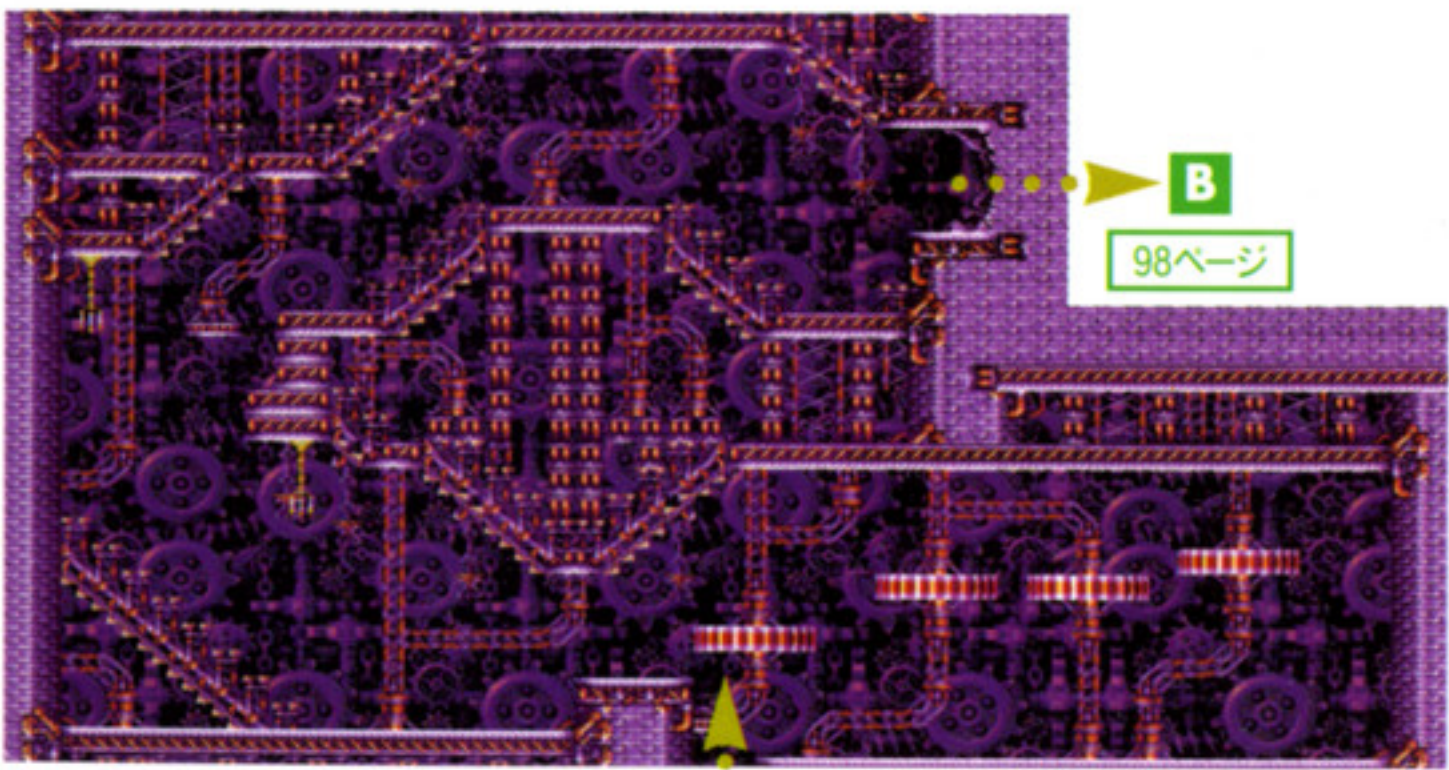
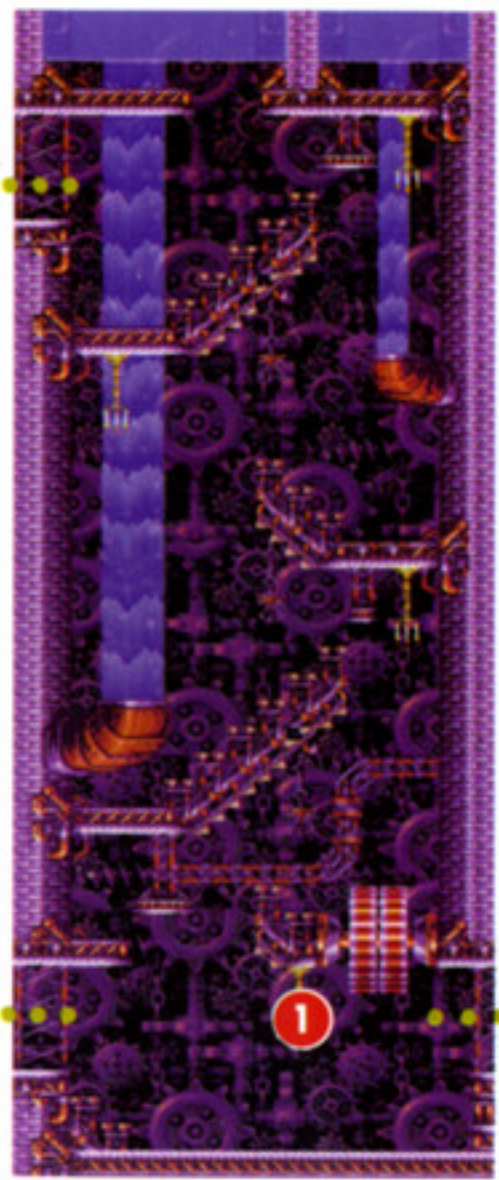


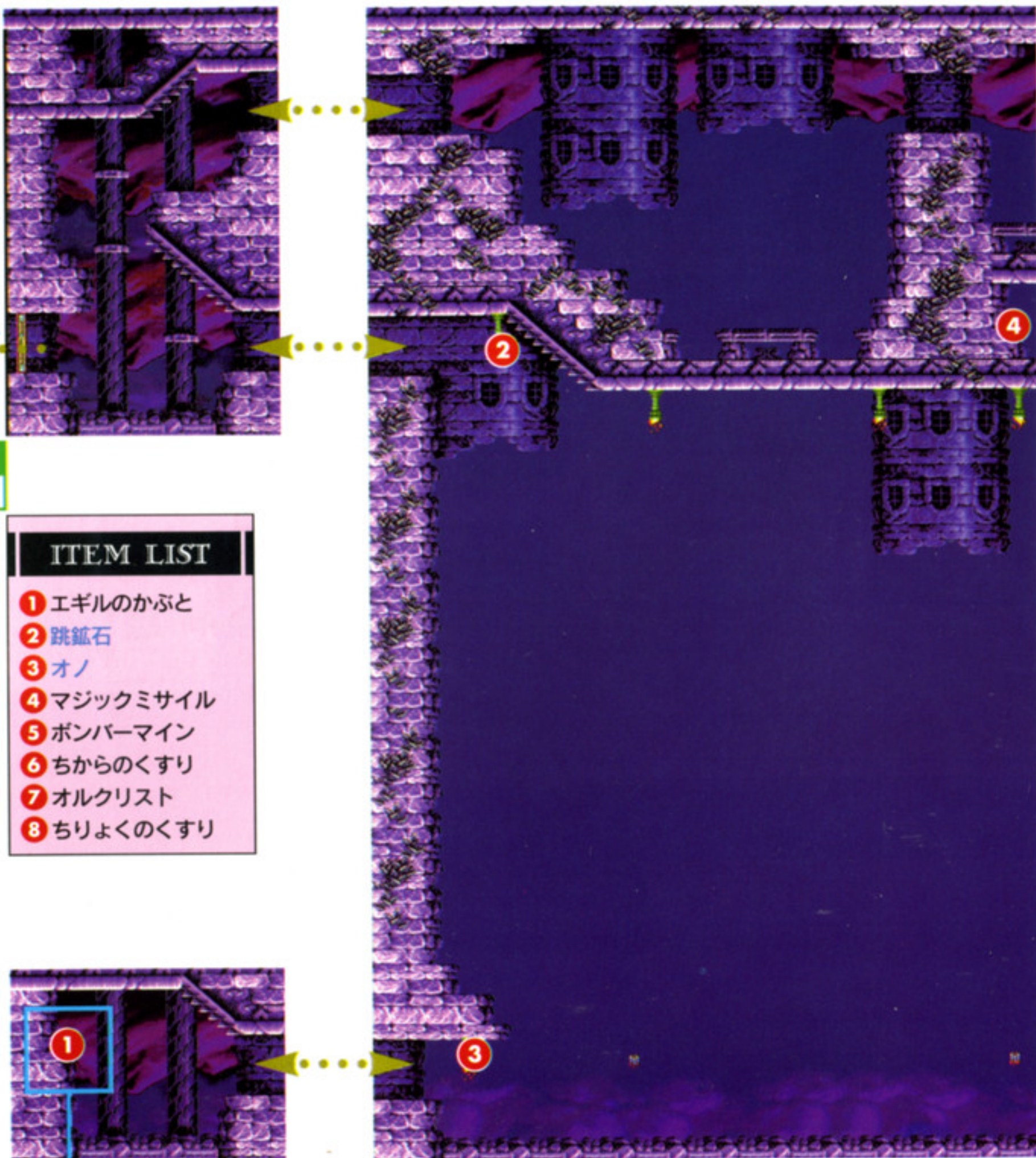
- ITEM LIST**
- ① ナイフ
 - ② ライフアップ
 - ③ ハートアップ

D
101ページ

E
101ページ

C
98ページ



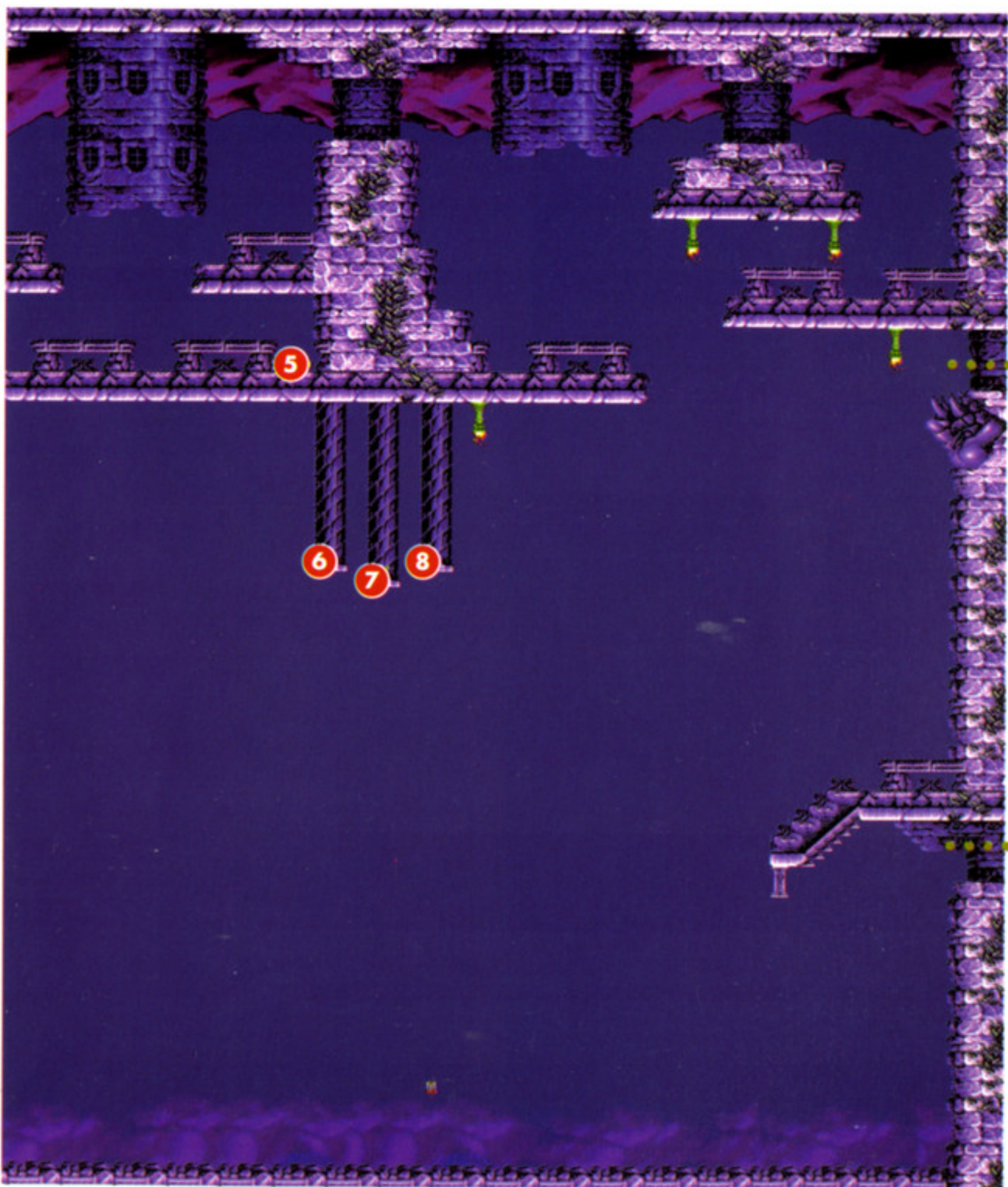


異界側外壁
122ページ

- ITEM LIST**
- ① エギルのかぶと
 - ② 跳鉱石
 - ③ オノ
 - ④ マジックミサイル
 - ⑤ ポンバーマイン
 - ⑥ ちからのくすり
 - ⑦ オルクリスト
 - ⑧ ちりよくのくすり



POINT 70 196 ページ

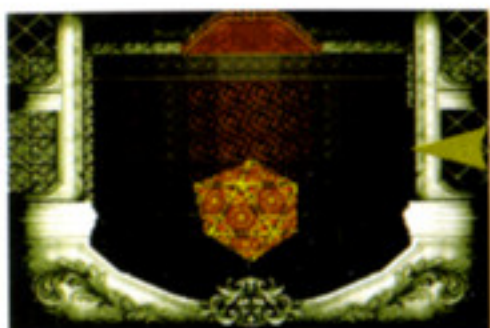
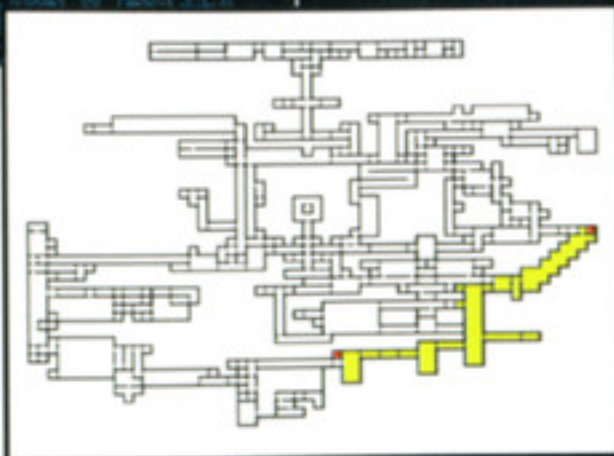


D
99ページ

E
99ページ

異端礼拝堂

ドラキュラの居城にふさわしく、邪教崇拝を行なっている礼拝堂。ここにはメディウサが住んでおり、魔導五器のひとつを守っている。

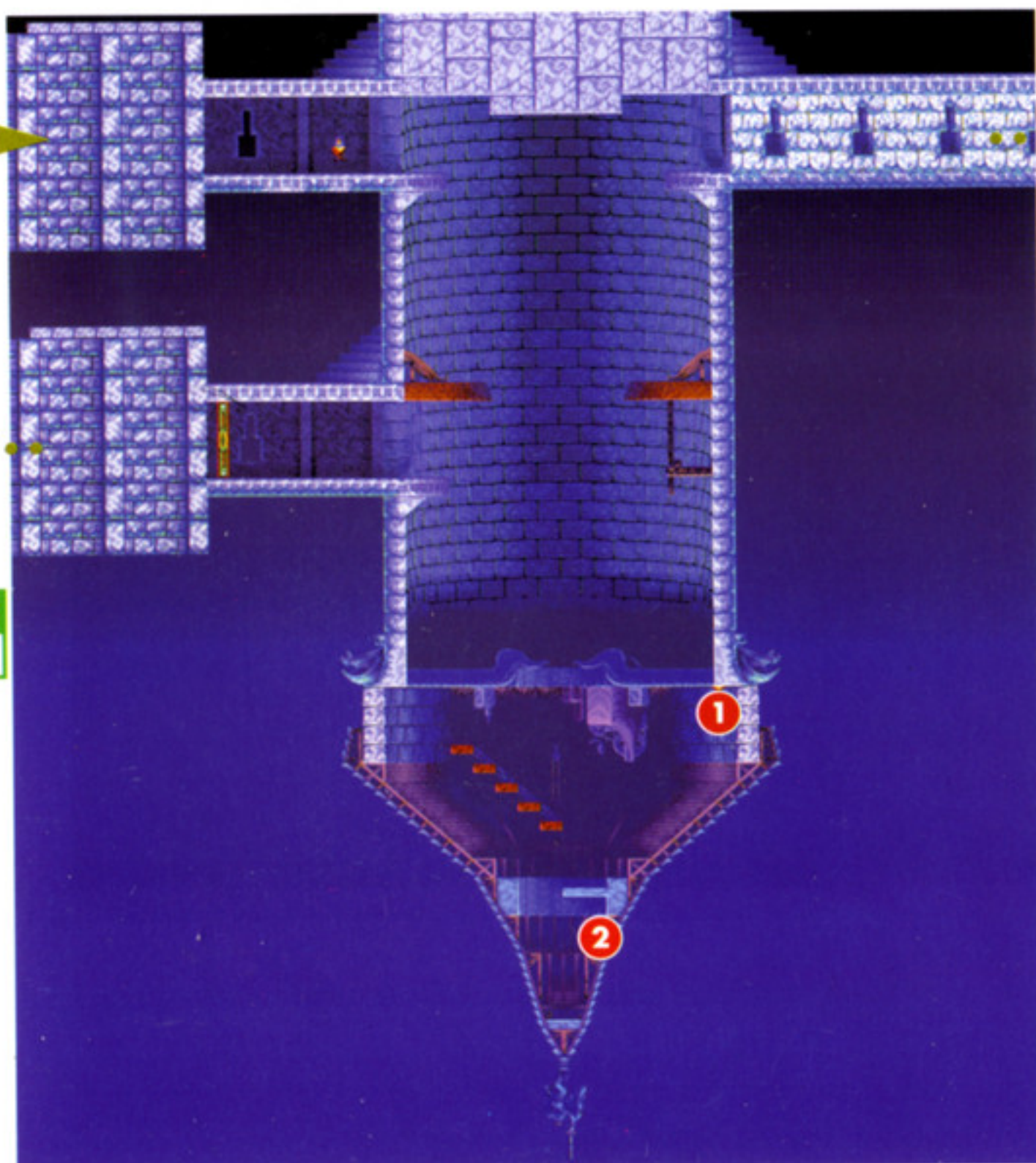


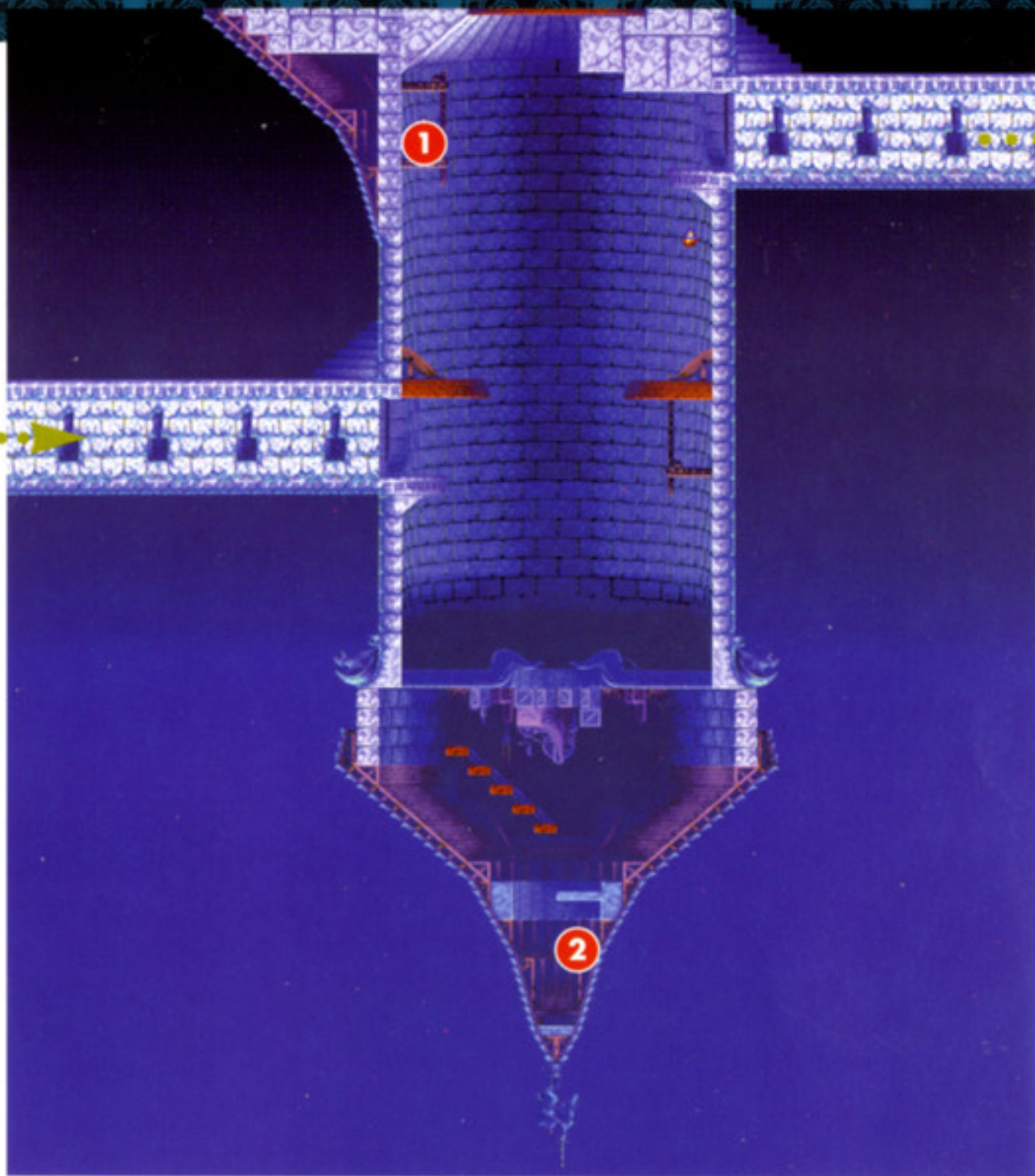
MONSTER LIST

アーチャー
アマリックスナイパー
インプ
バルーン
ブラックバンサー
ルーラーソードLV3

ITEM LIST

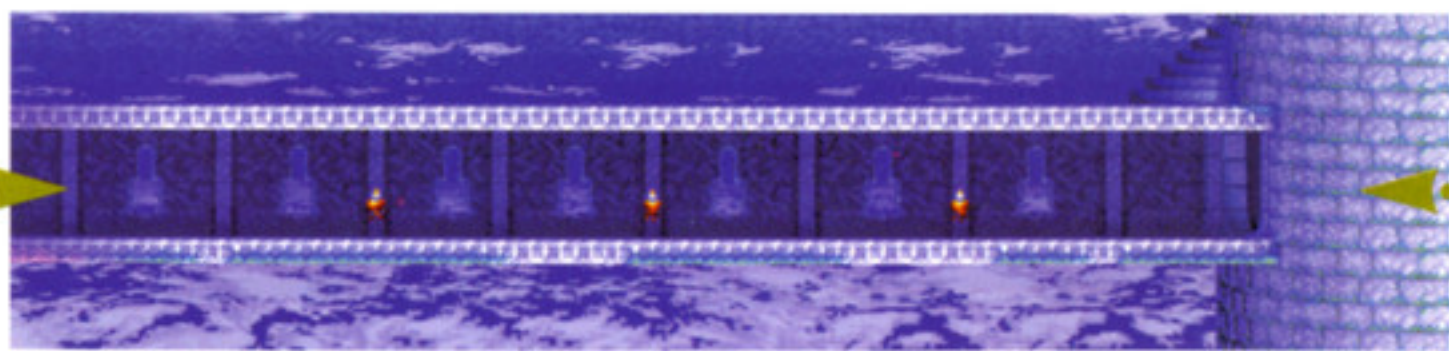
- 1 マジックミサイル
- 2 ブワカナイフ





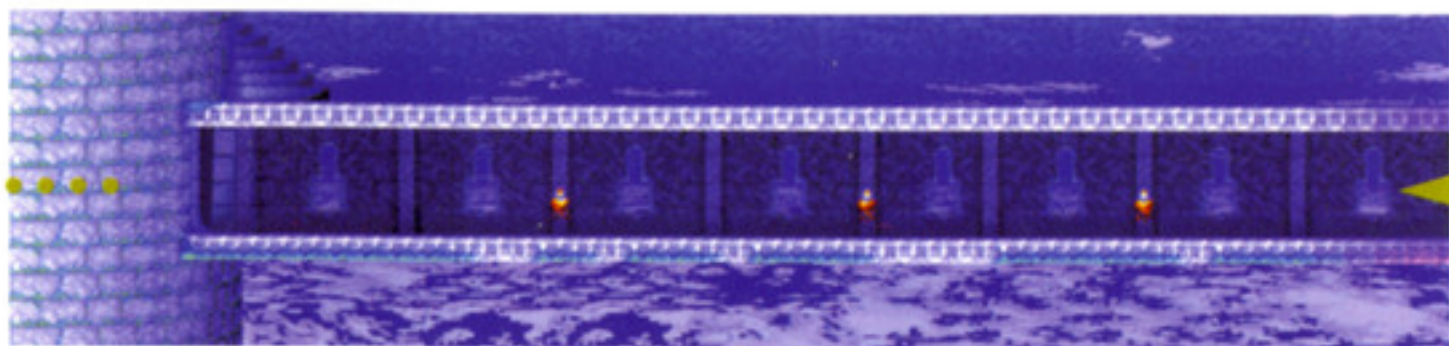
B
104ページ

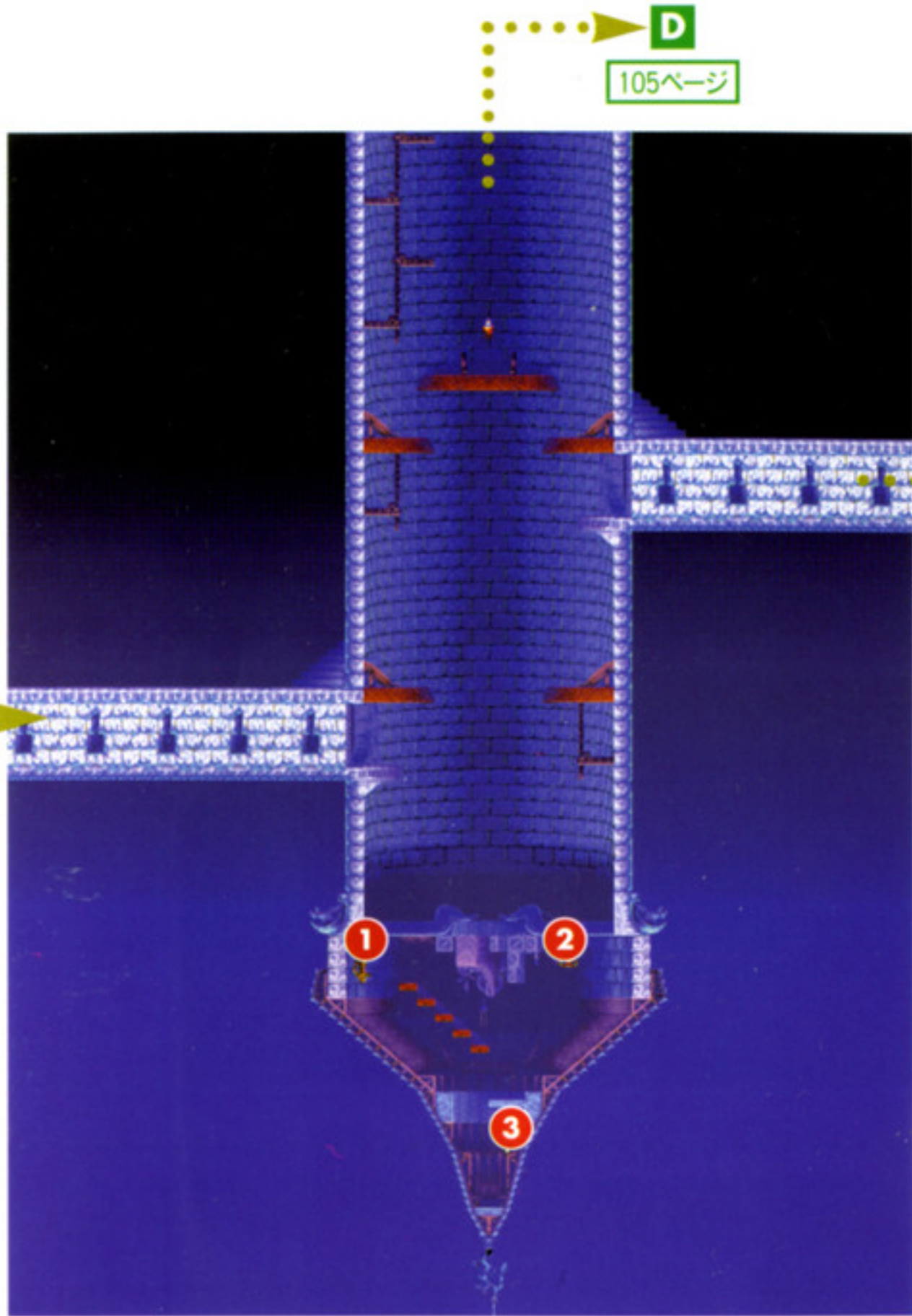
- ITEM LIST**
- ① ビブーティ
 - ② ターワル
 - ③ 心臓



POINT 74 197 ページ

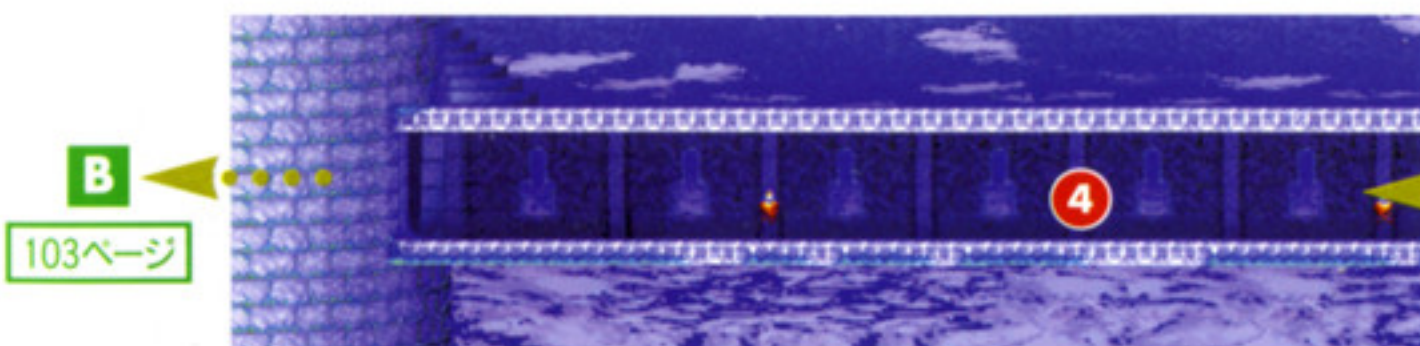
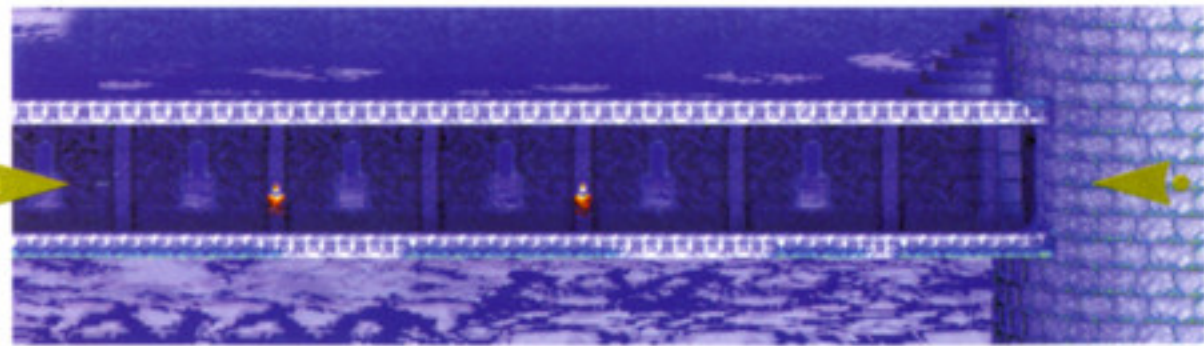
A
102ページ

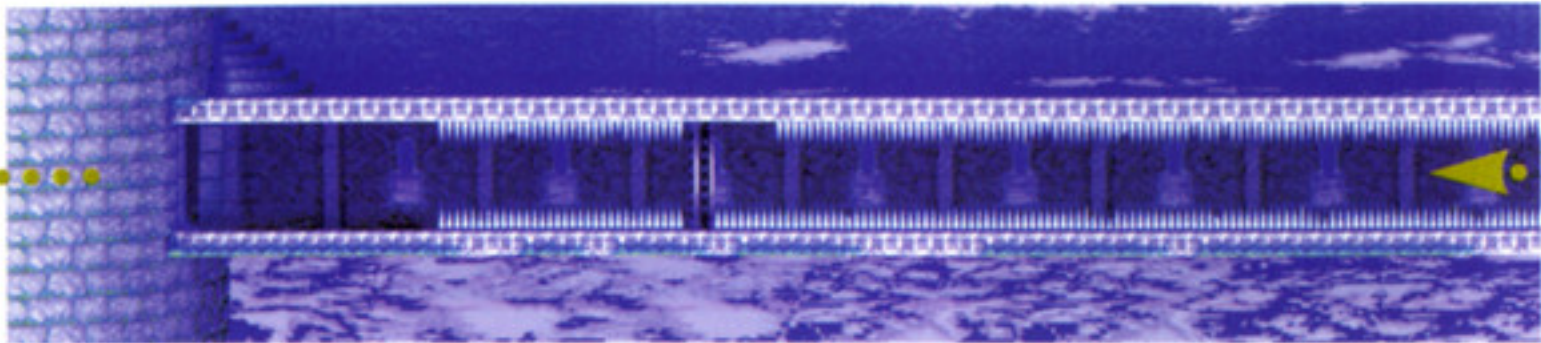
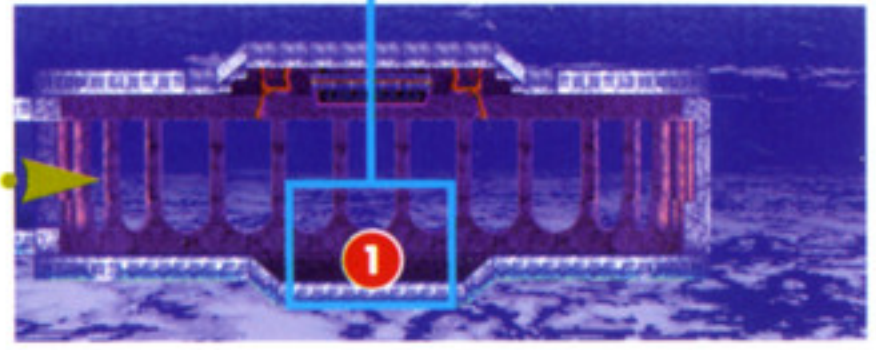
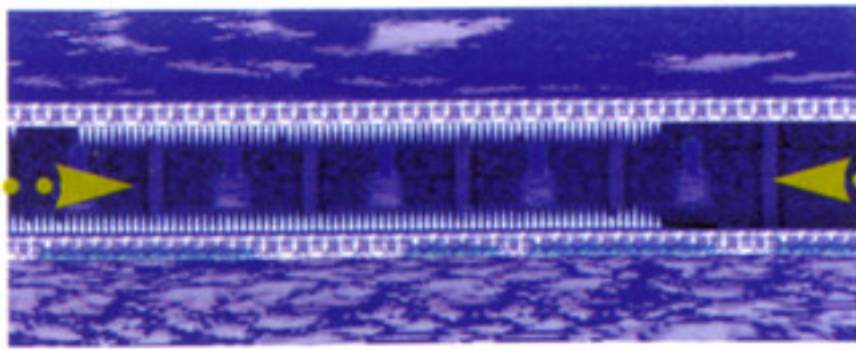




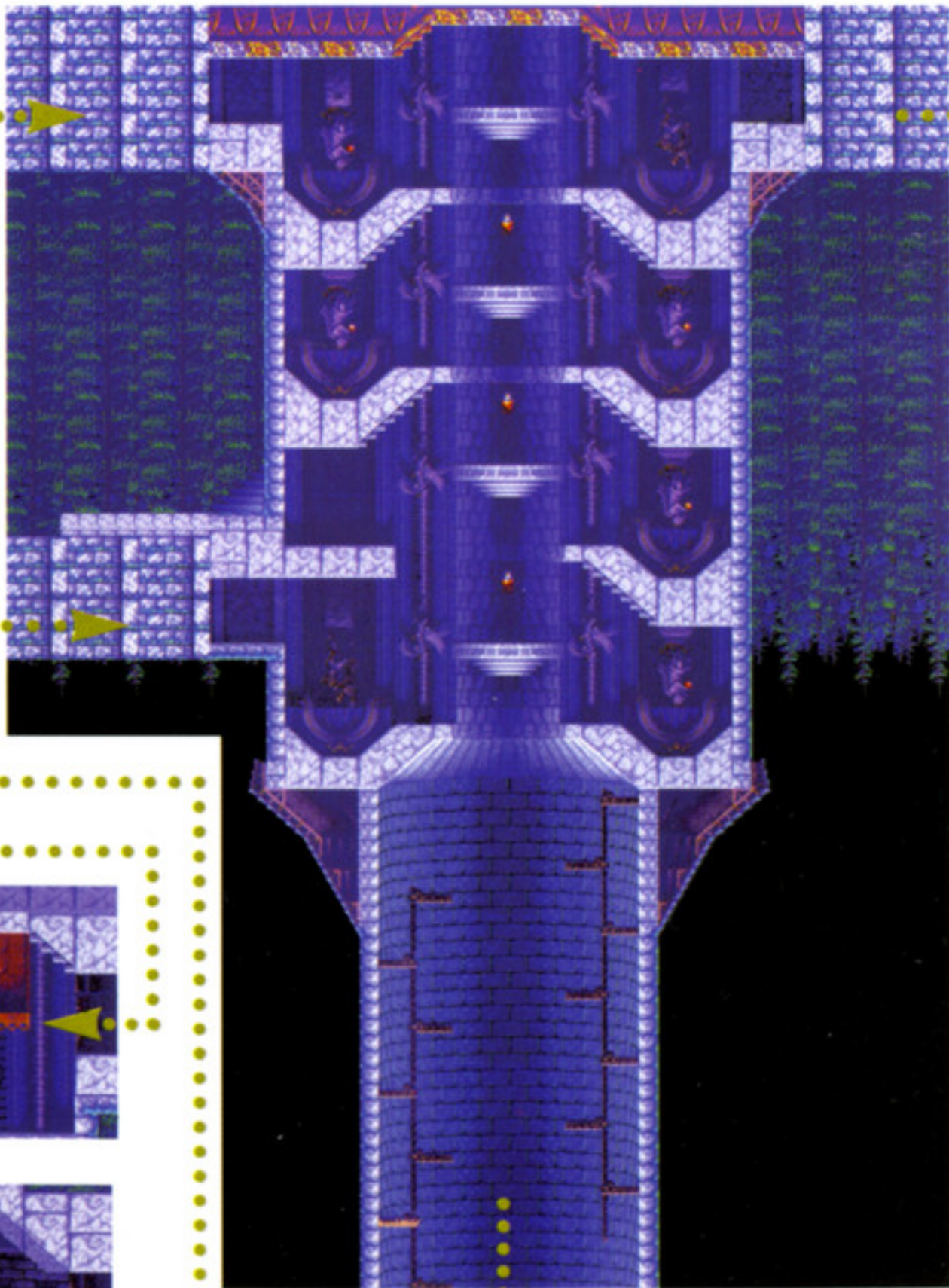
ITEM LIST

- ① ちりよくのくすり
- ② ライフアップ
- ③ マナプリズム
- ④ 聖書





104ページ



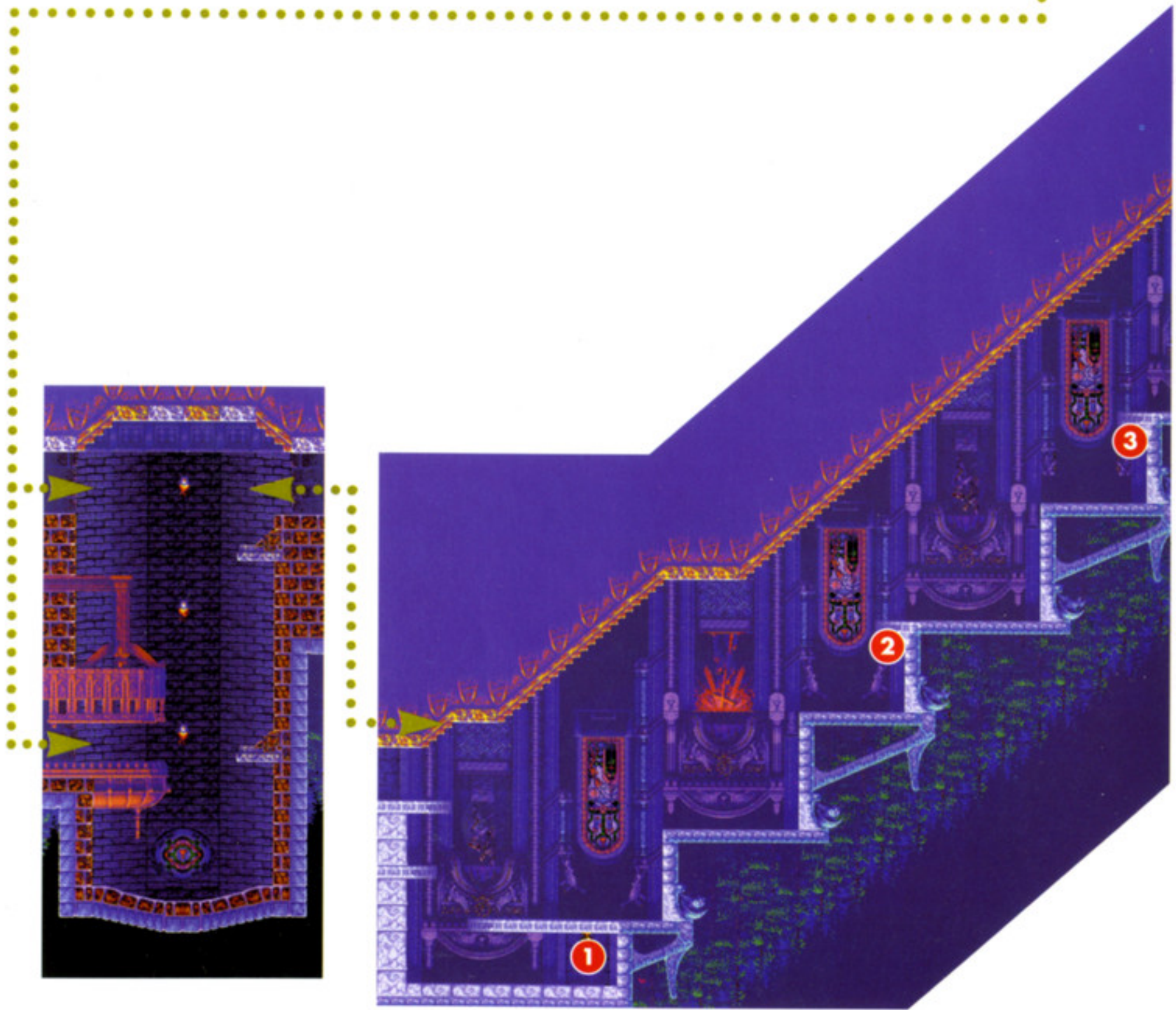
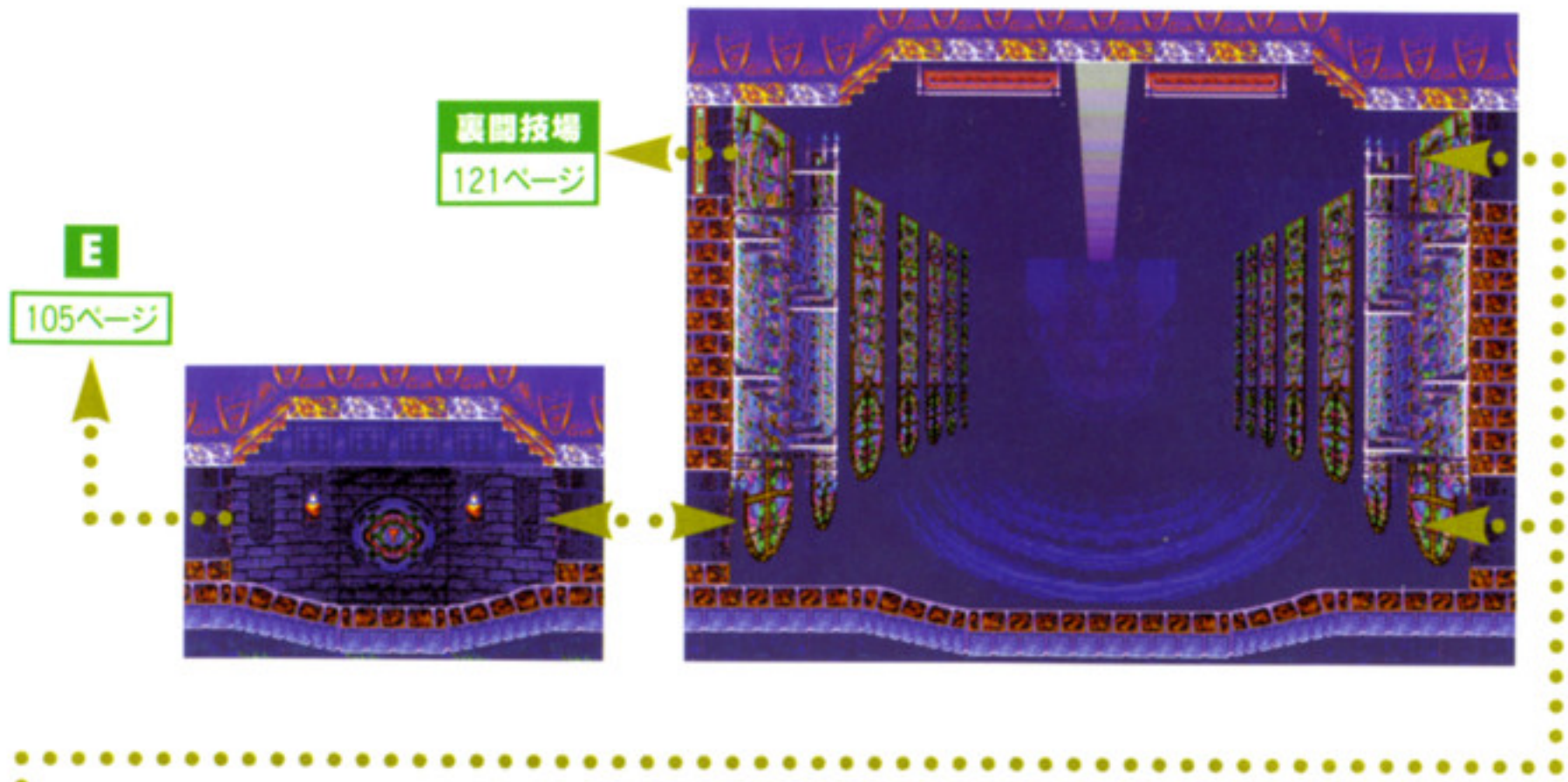
106ページ

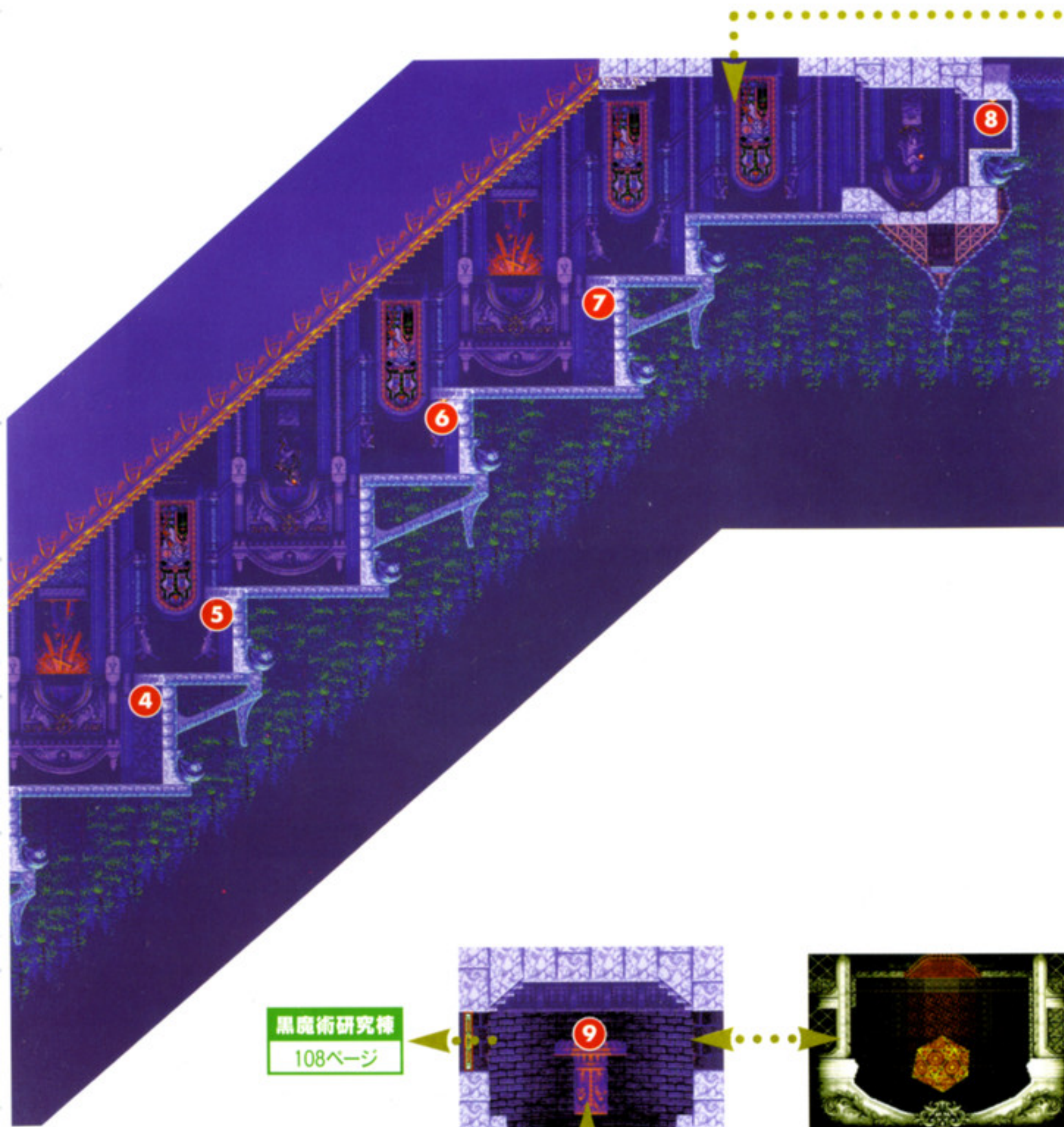


死翼の間
116ページ

104ページ

ITEM LIST	
①	しっこくのマント



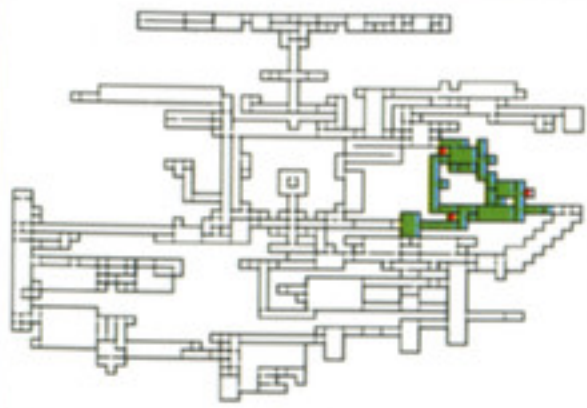


黒魔術研究棟
108ページ

ITEM LIST

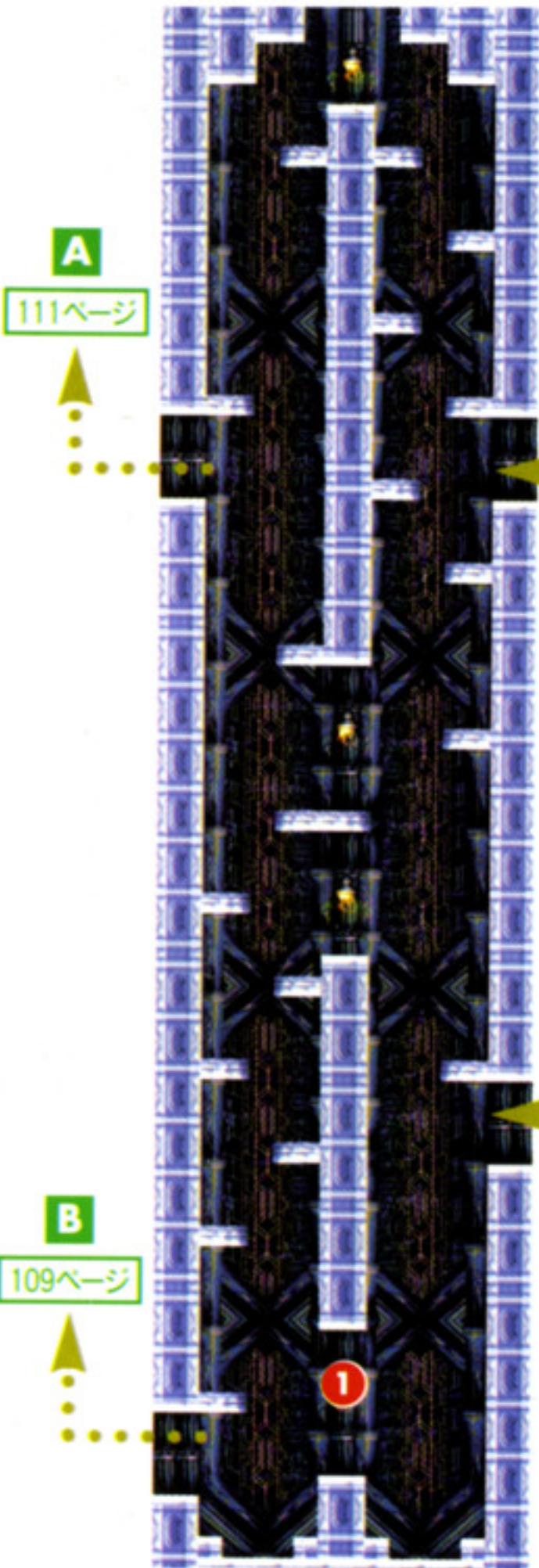
- ① ほのおのブーメラン
- ② ジャベリン
- ③ ブーメラン
- ④ ダイヤモンド
- ⑤ ばくらい
- ⑥ しゅりけん
- ⑦ ハートアップ
- ⑧ ジルコン
- ⑨ ハートアップ

黒魔術研究棟



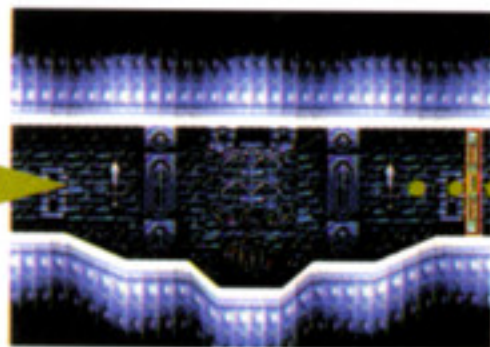
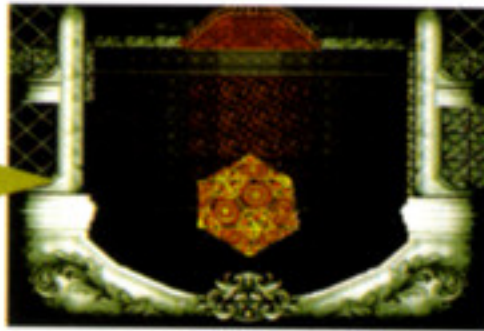
あらゆる黒魔術の研究に利用された研究施設。研究の影響のためか、出現モンスターにはデーモン系が多く、非常に危険な場所になっている。

あらゆる黒魔術の研究に利用された研究施設。研究の影響のためか、出現モンスターにはデーモン系が多く、非常に危険な場所になっている。

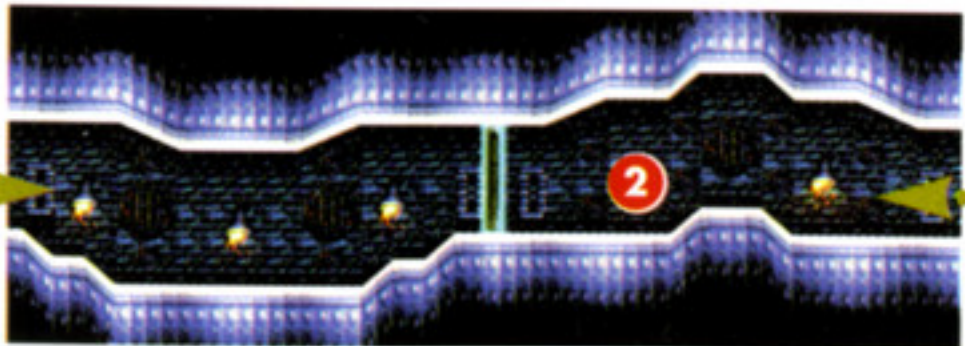


MONSTER LIST

アリオルムナス
インブ
ちょんちょん
デビル
フレイムデーモン
ユコバック
レッサーデーモン

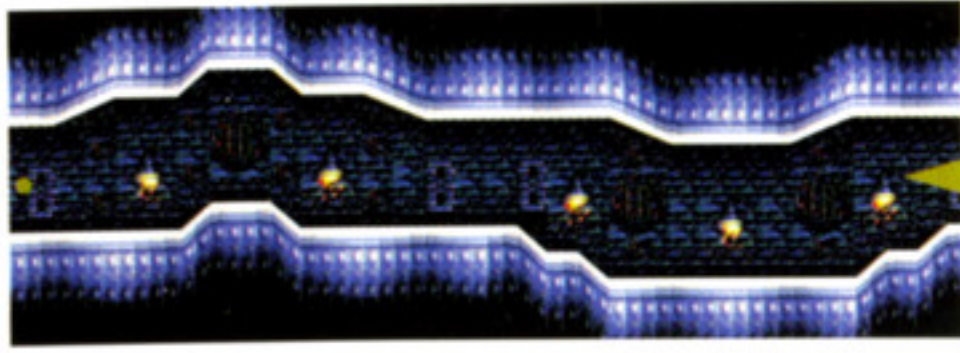


異端礼拝堂
107ページ



ITEM LIST

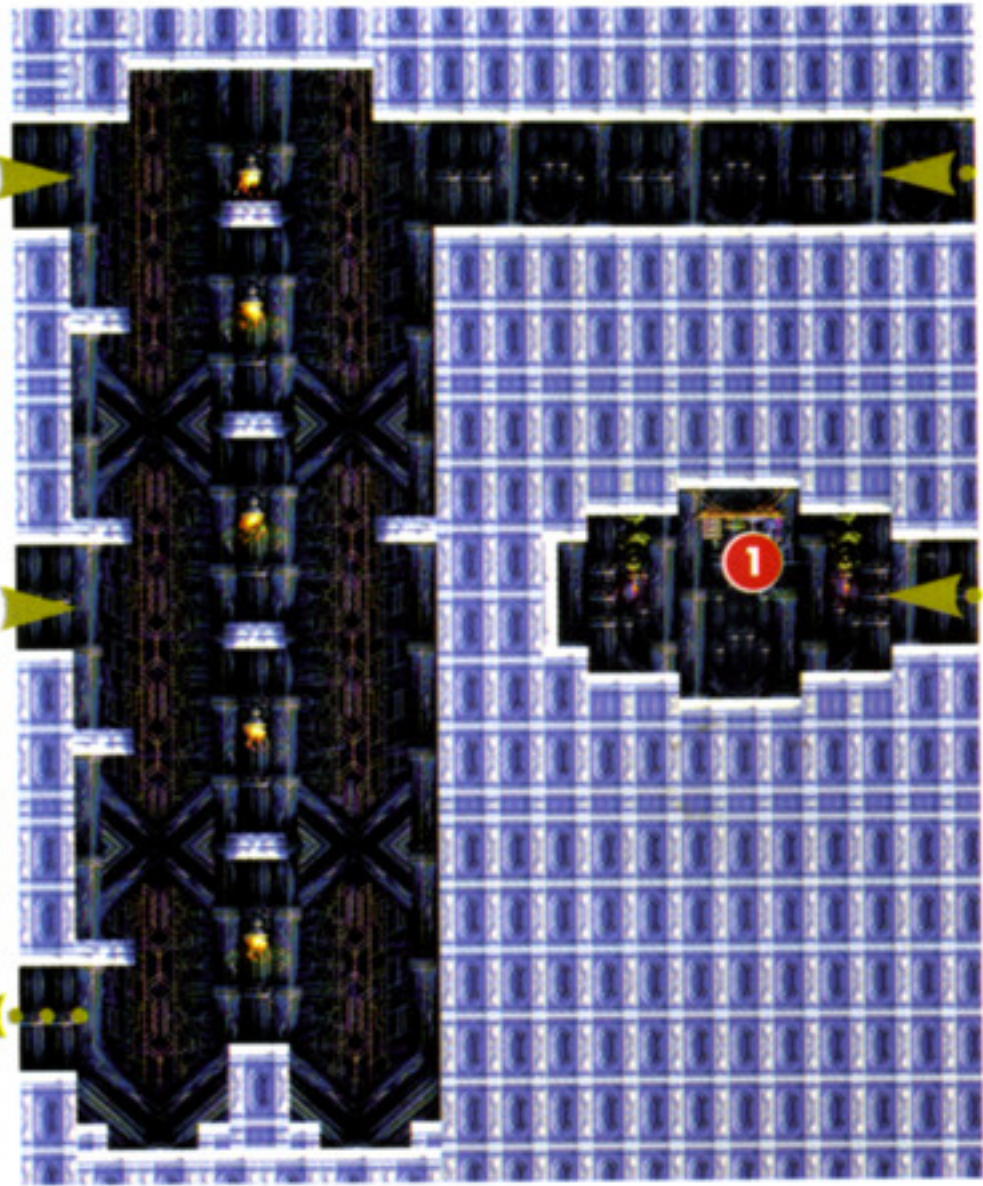
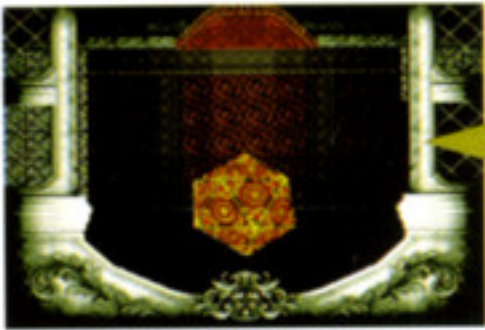
- ① オノ
- ② 聖水



C

110ページ

ITEM LIST
① レアリング



D

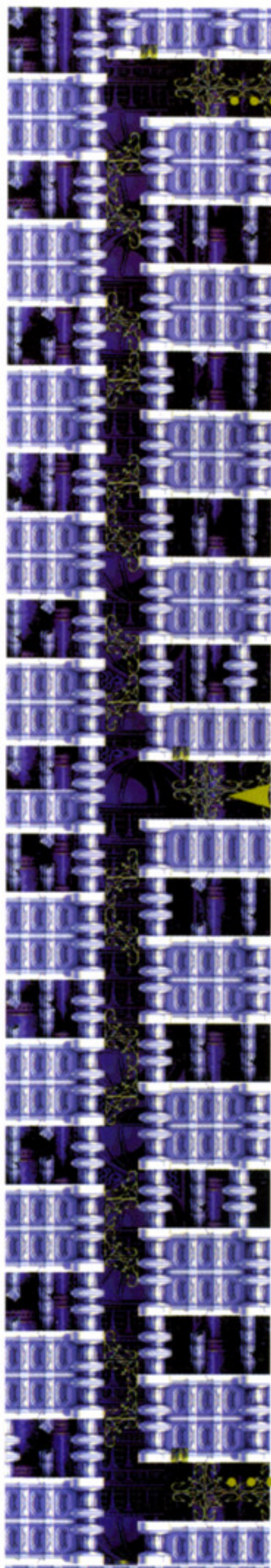
110ページ



POINT 80 200 ページ

B

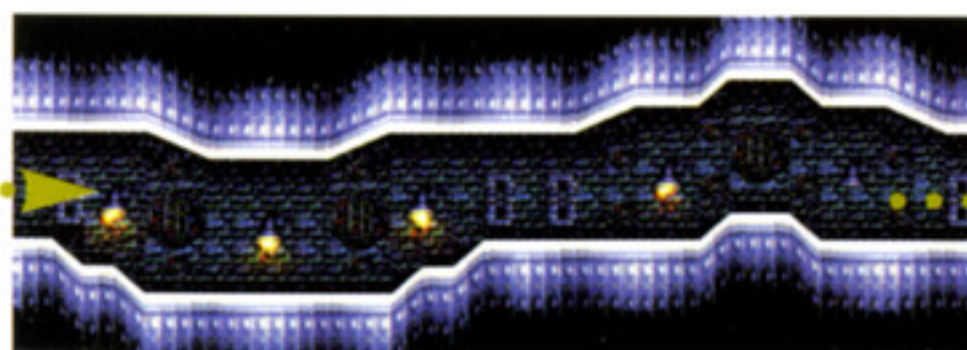
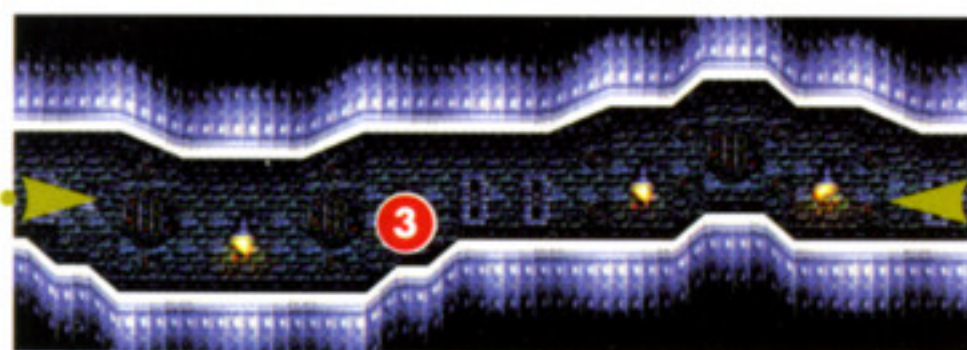
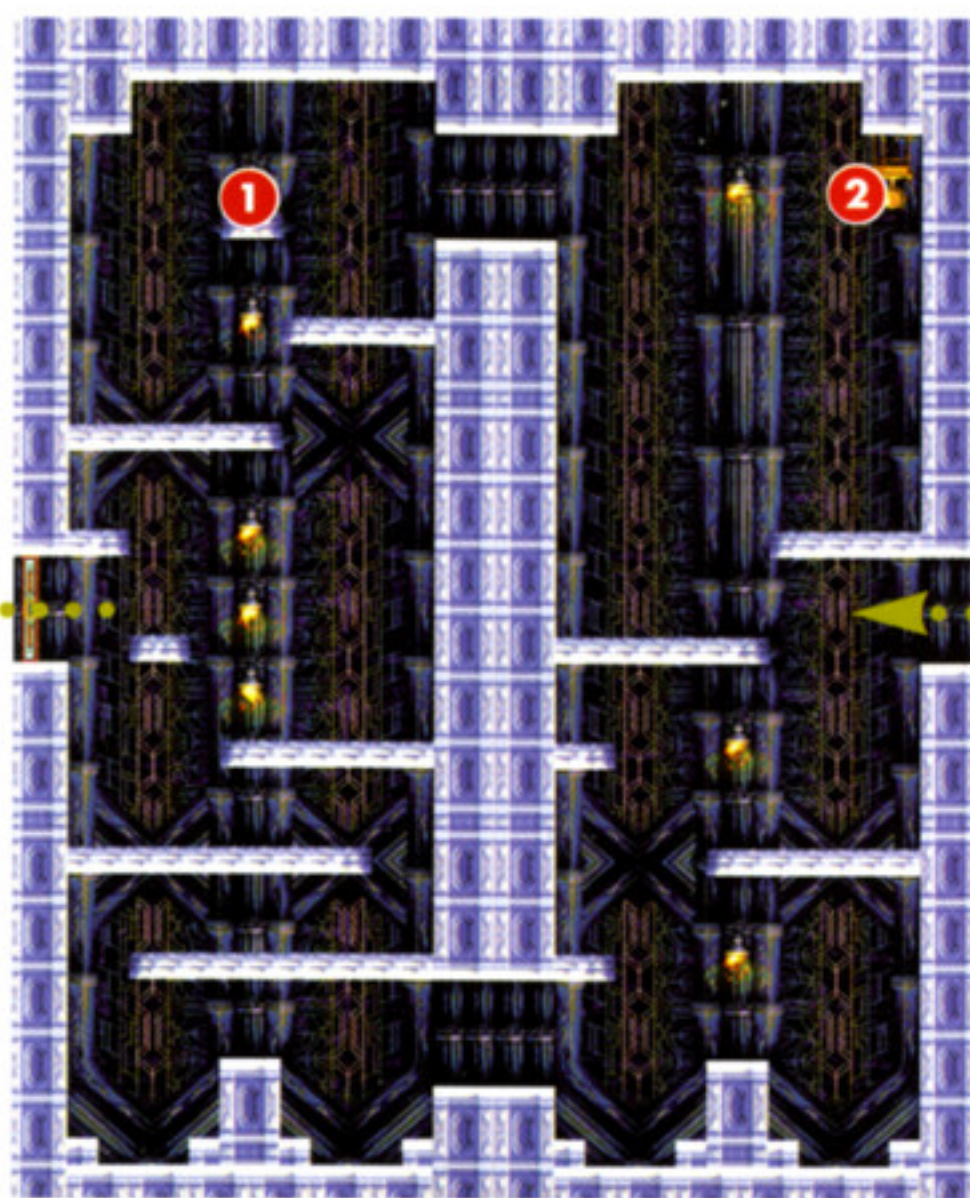
108ページ



E
112ページ

卑鉱石の廊下
135ページ

C
109ページ

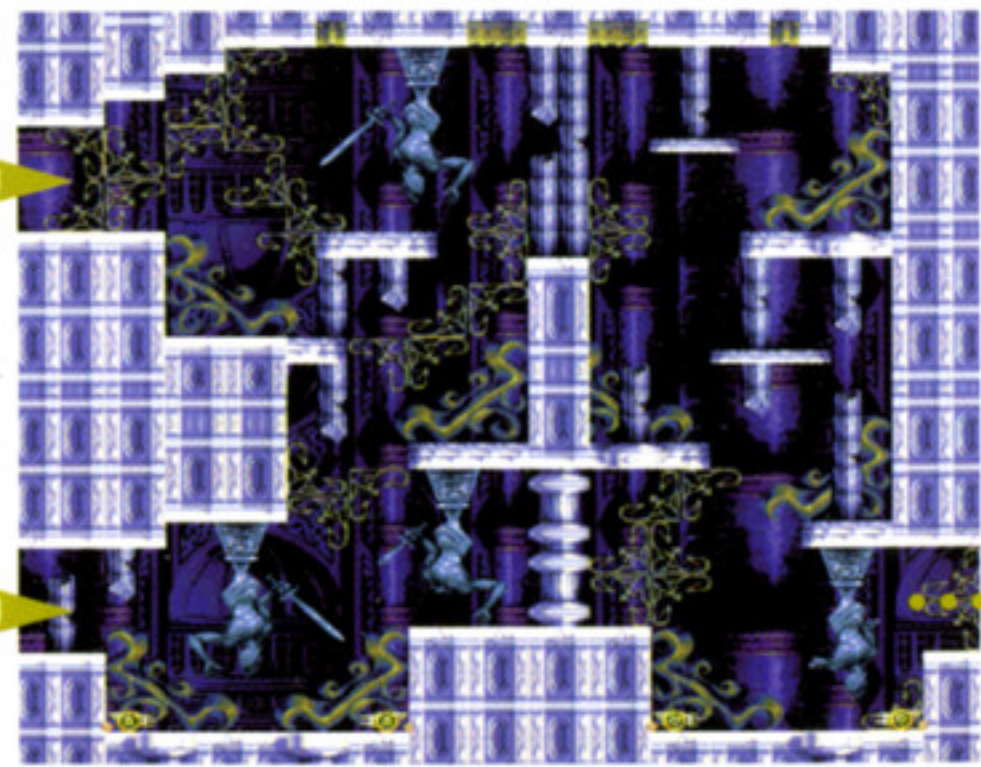
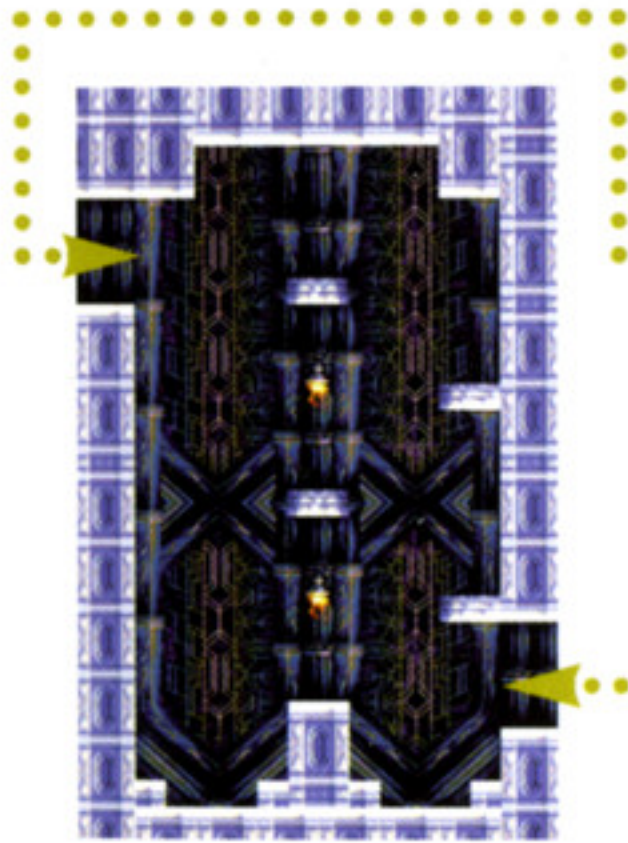
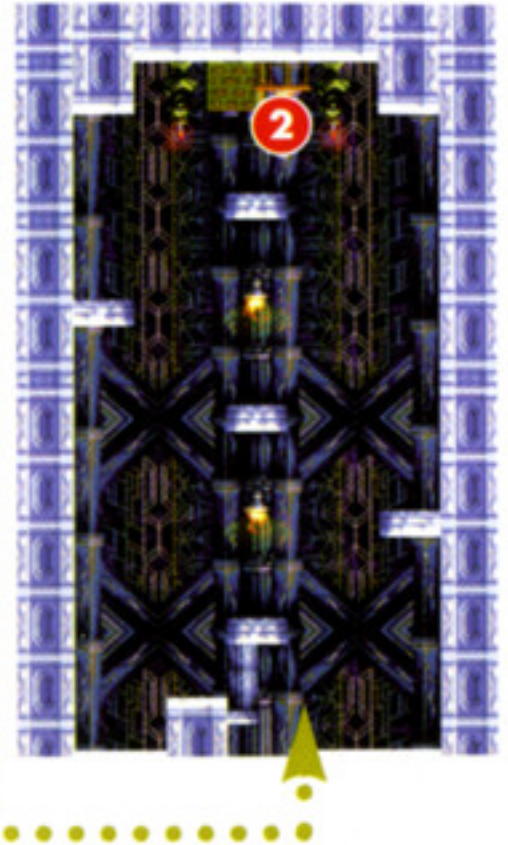
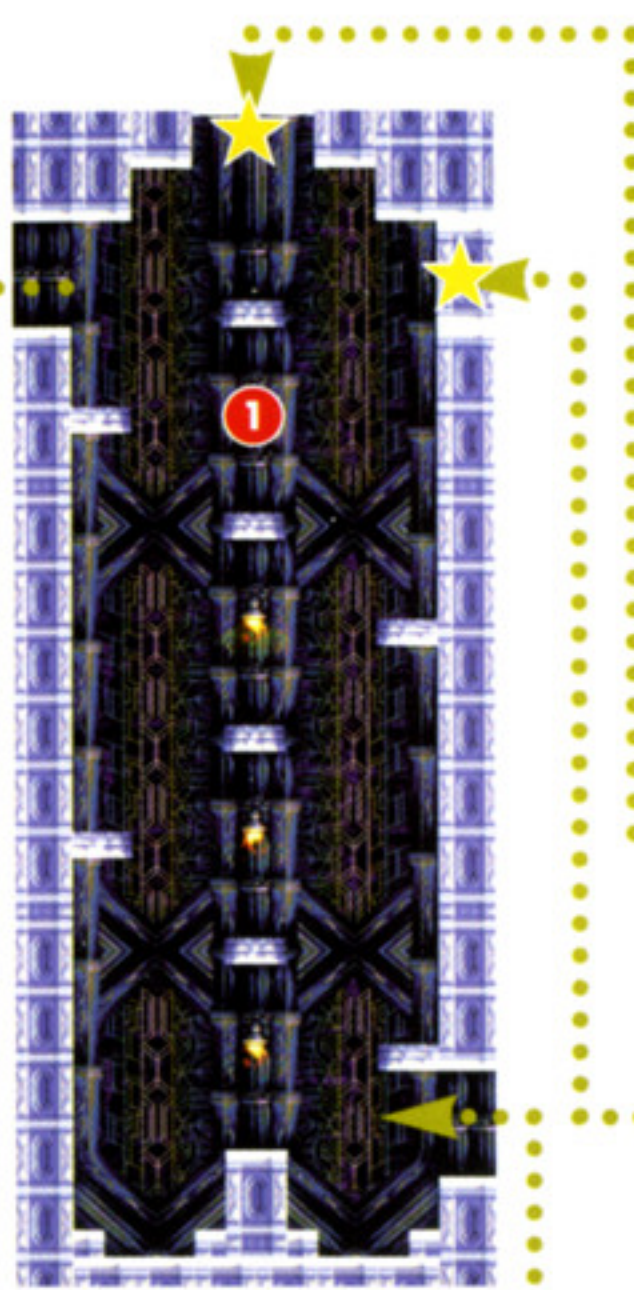


D
109ページ

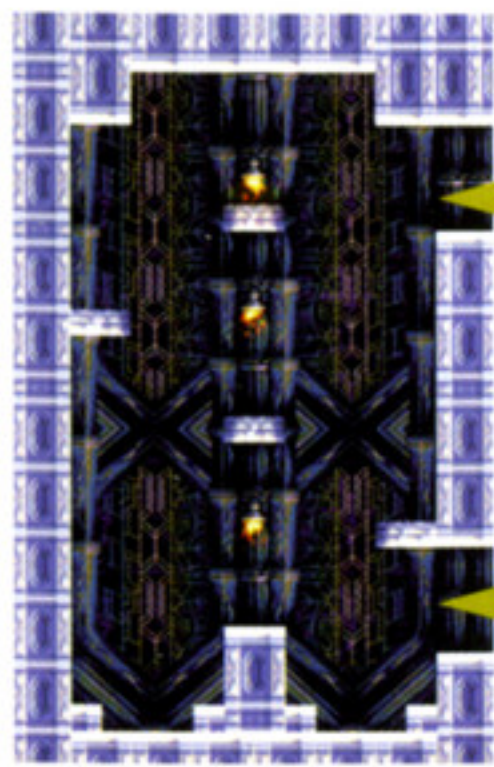
ITEM LIST	
①	ビブーティ
②	ターコイズ
③	跳鉱石
④	めがみの盾

- ITEM LIST**
- ① ナイフ
 - ② カタナ
 - ③ ハートアップ
 - ④ ライフアップ

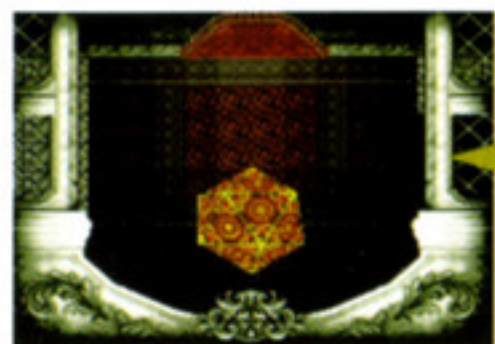
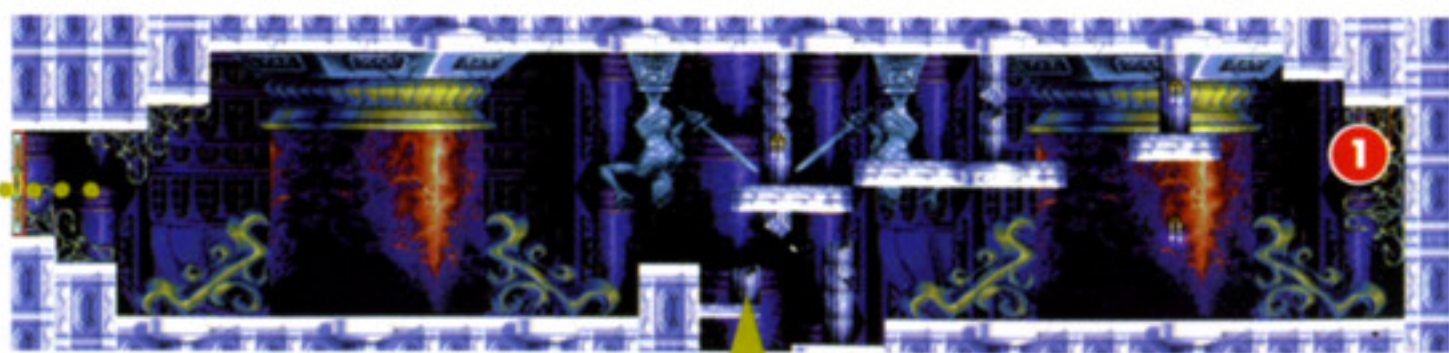
F
112ページ



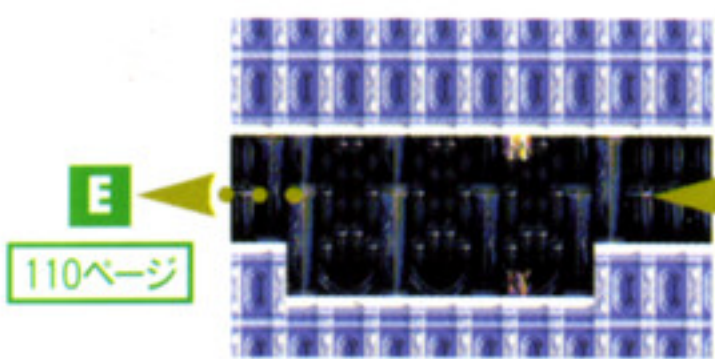
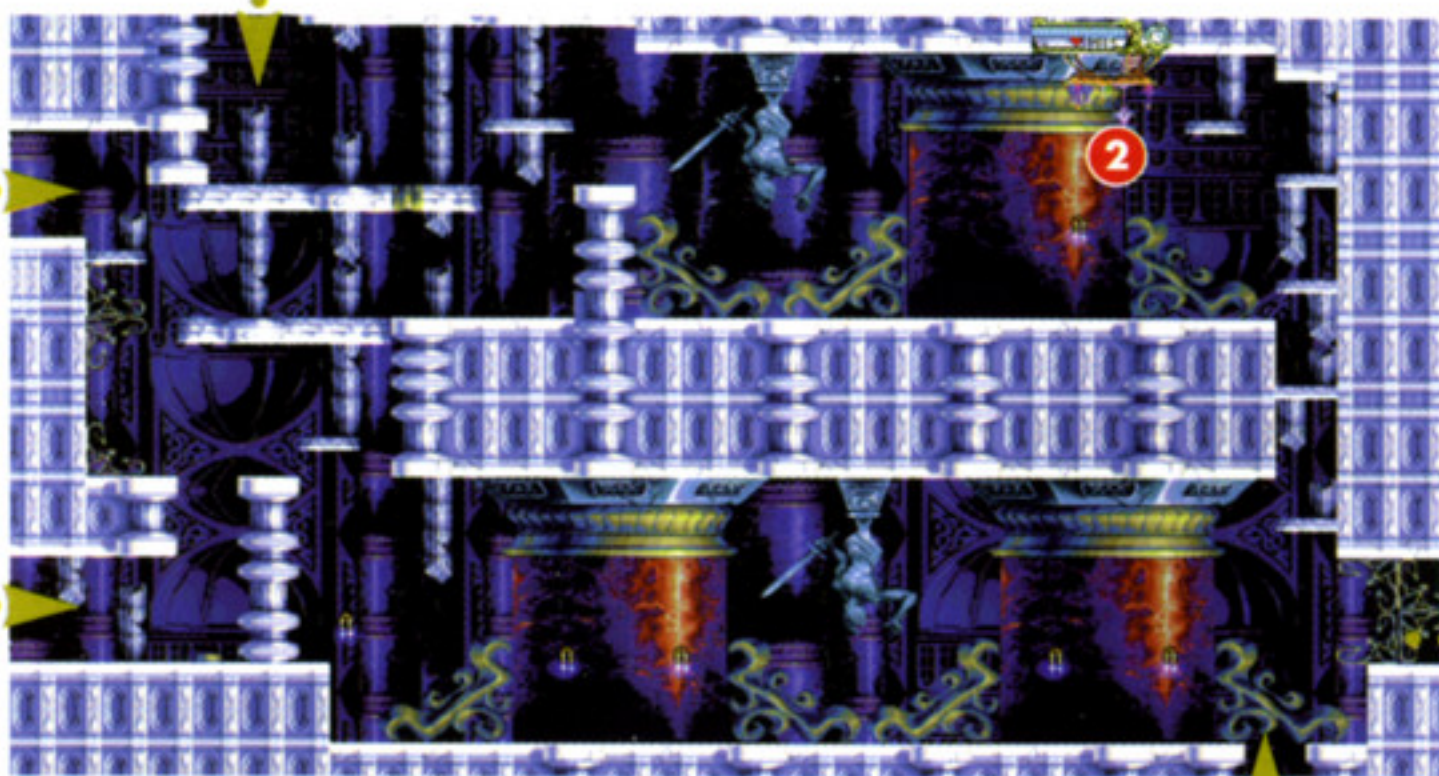
A
108ページ



逆さ城入り口
137ページ

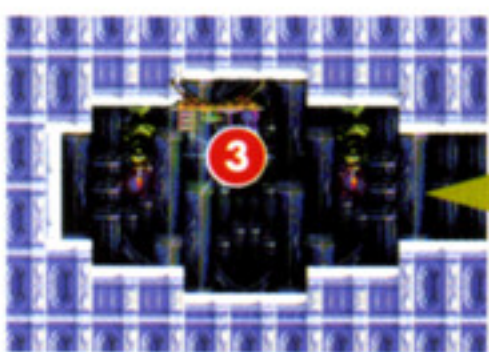


- ITEM LIST
- ① レジストダーク
 - ② マナプリズム
 - ③ ハイポーション



F

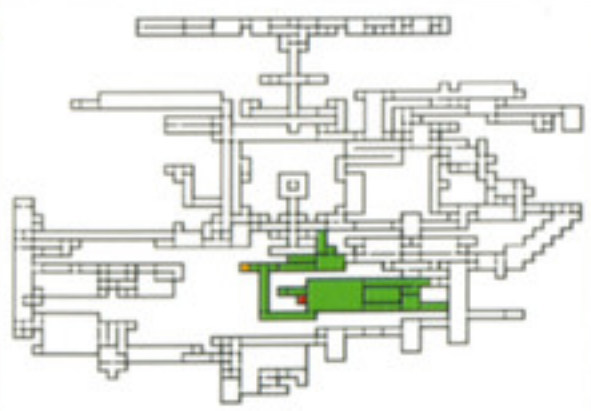
111ページ



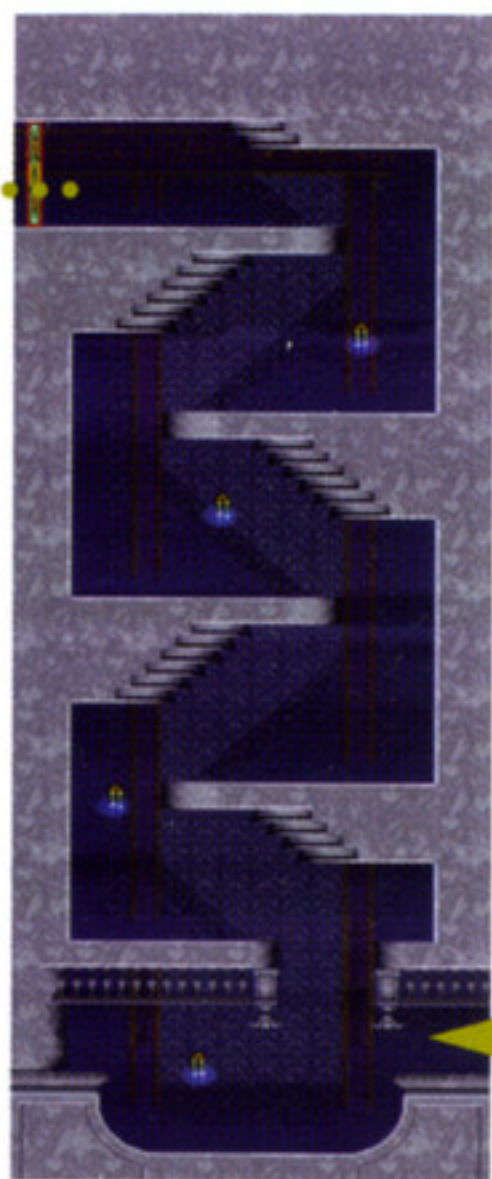
死翼の間

~~~~~

マップ名が示すとおり、時計塔のボスだった黒い羽根の悪魔マルファスが住む場所。また、魔導五器のひとつを守るミイラ男もここに住んでいる。

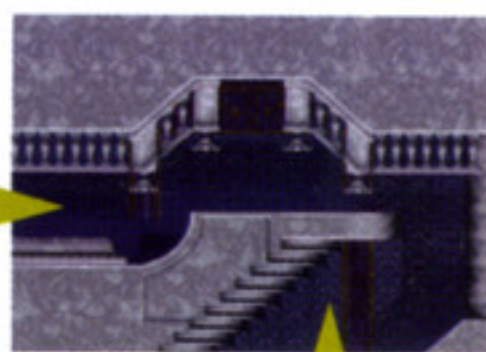


卑鉱石の廊下  
136ページ



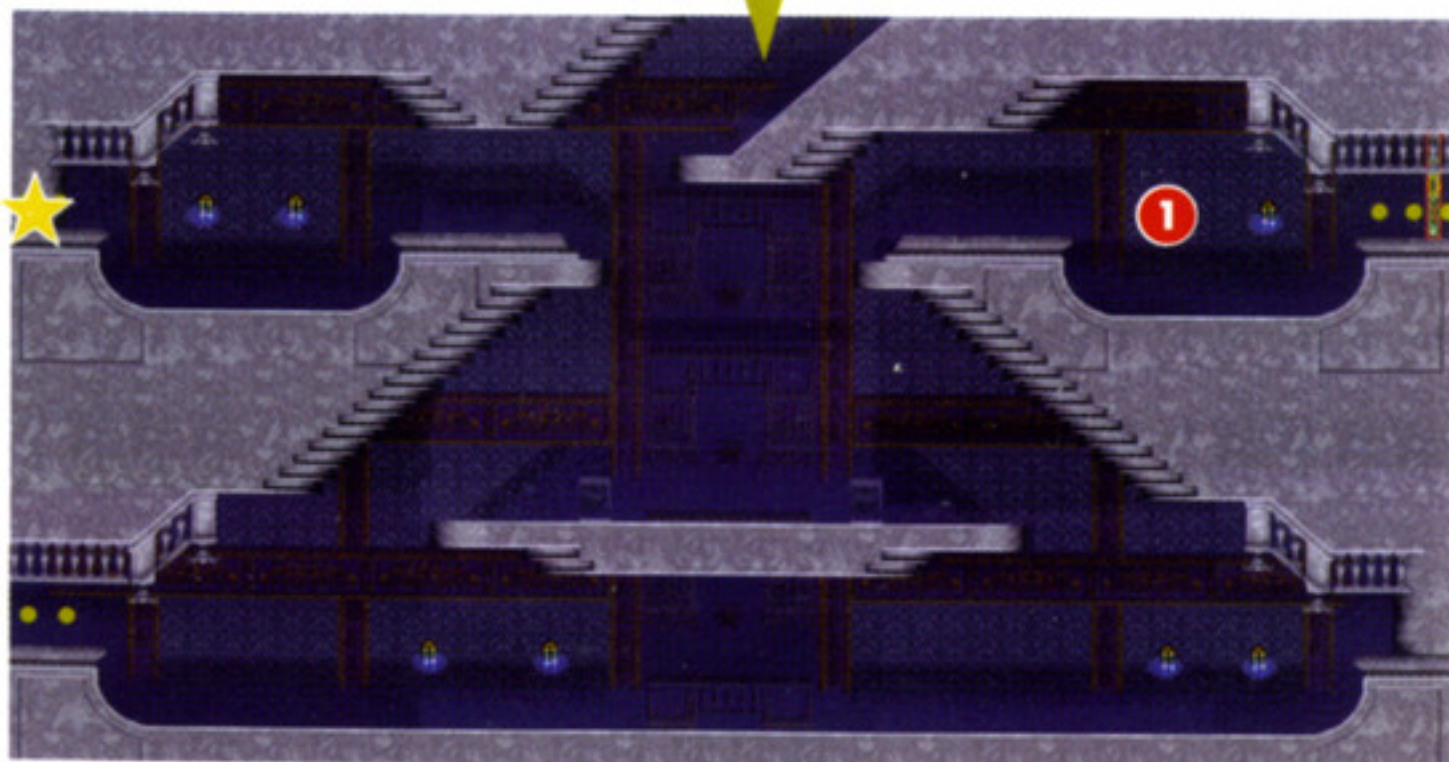
## MONSTER LIST

- エビル
- スケルトンジャンパー
- デビル
- ブーロー
- フライングゾンビ
- マルファス
- メディウサヘッド



死翼の間

A  
116ページ

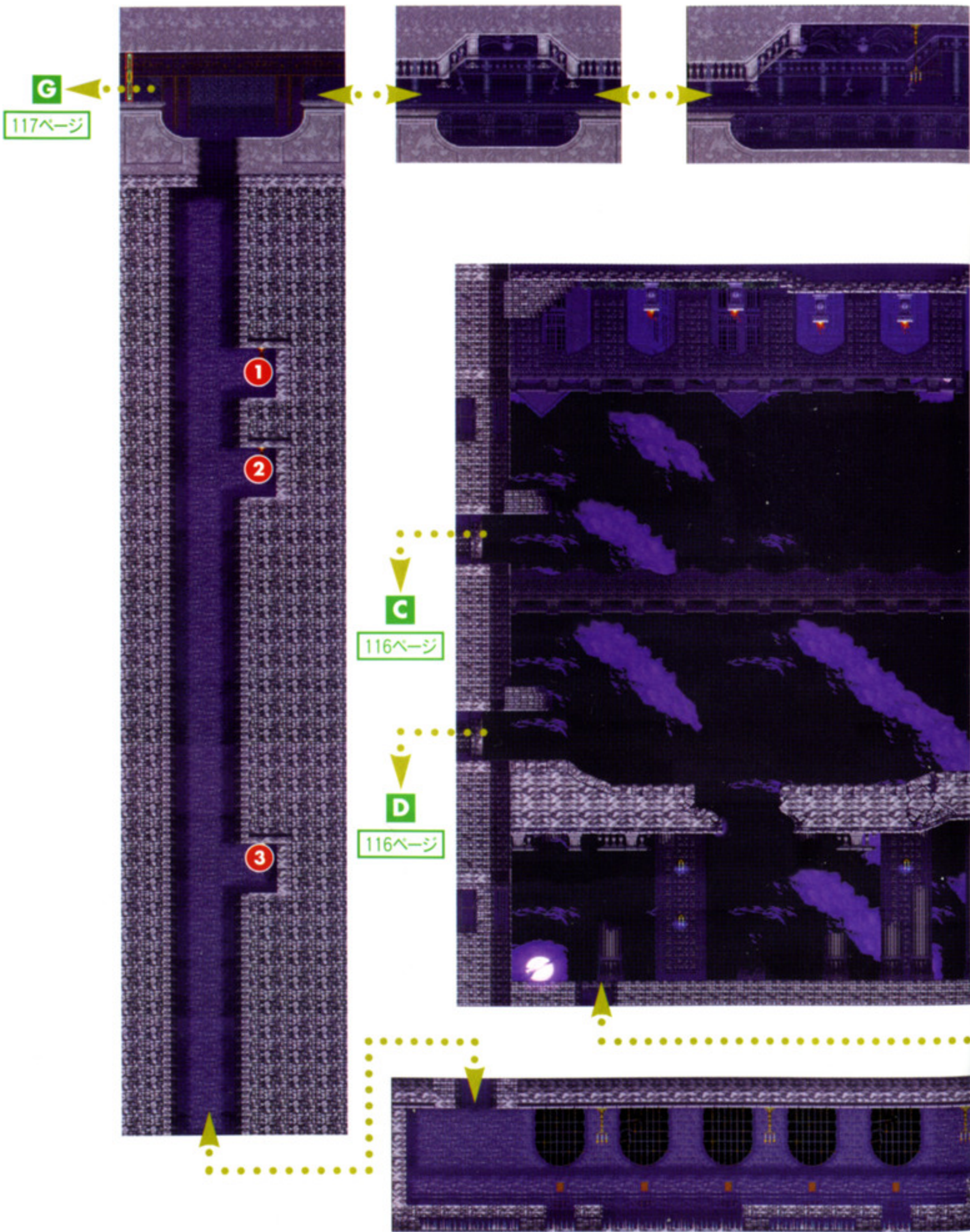


裏闘技場  
118ページ

B  
115ページ

## ITEM LIST

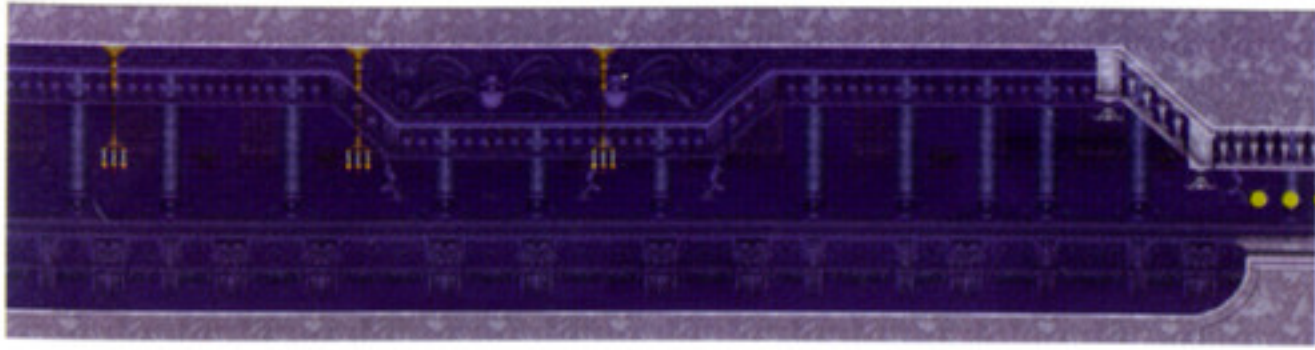
- ① 時計





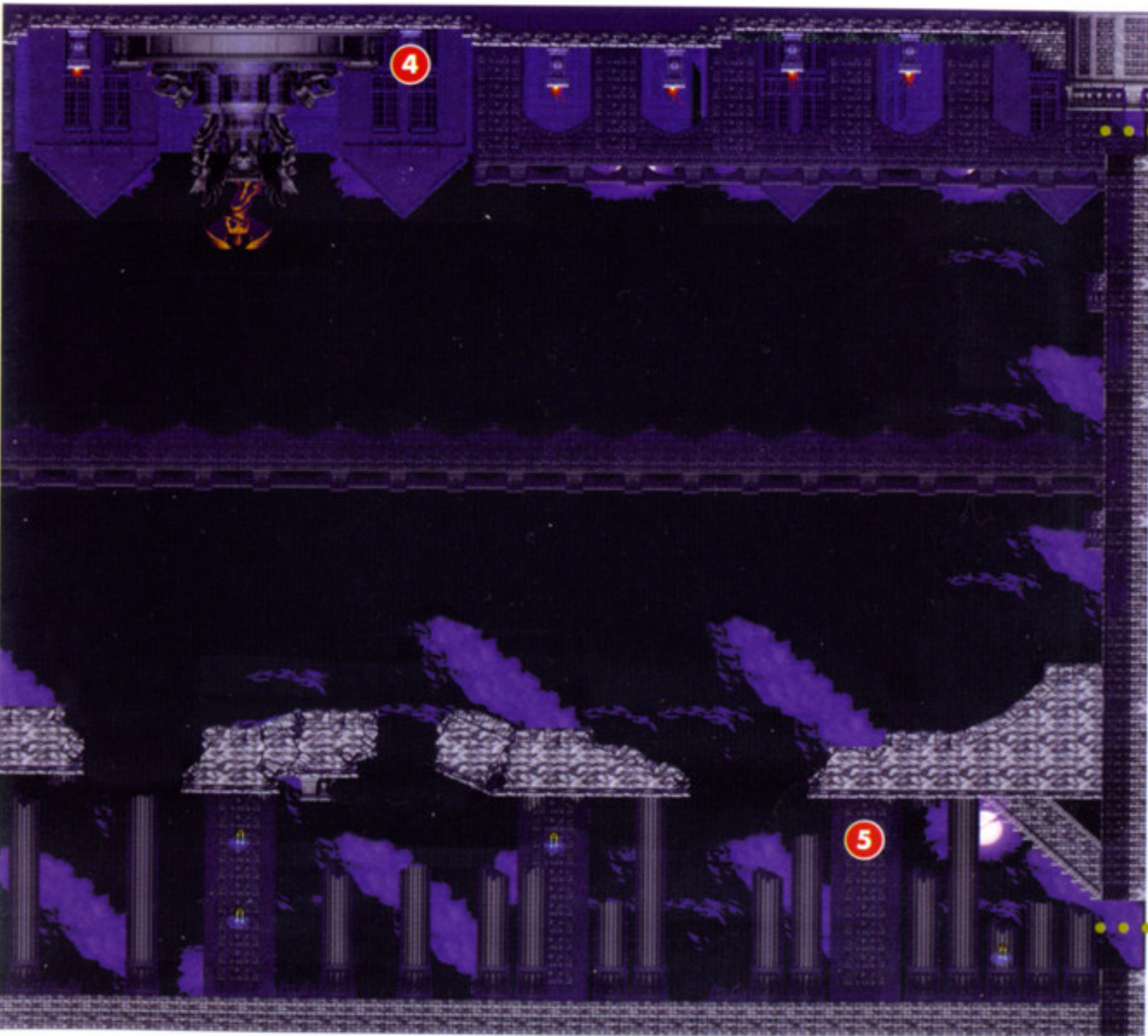
### ITEM LIST

- ① シールドポーション
- ② ラッキードラッグ
- ③ マナプリズム
- ④ オノ
- ⑤ 聖書
- ⑥ ナイフ
- ⑦ アクアマリン



B

113ページ

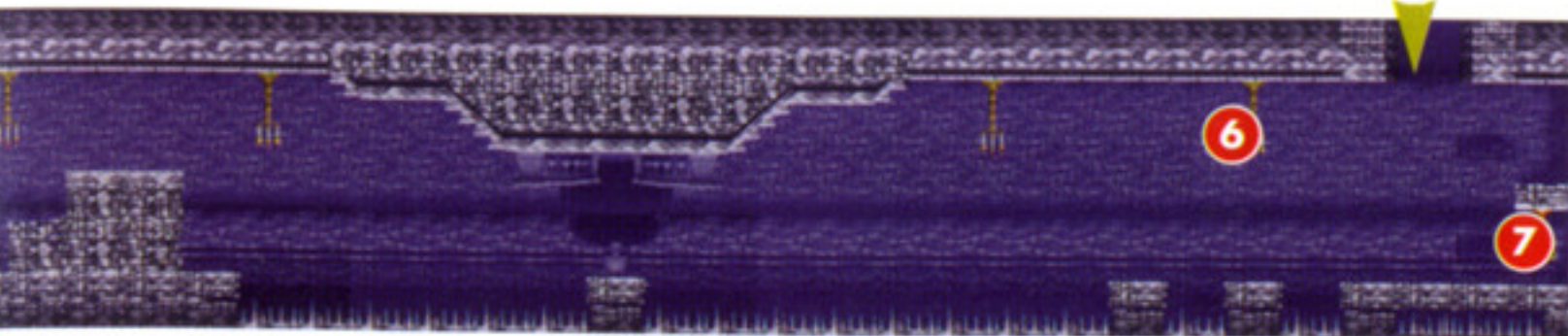


E

116ページ

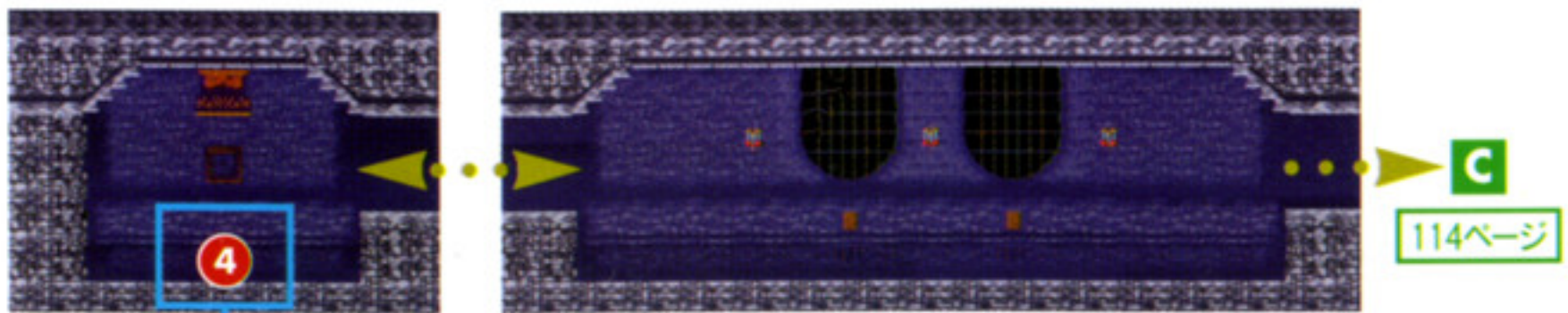
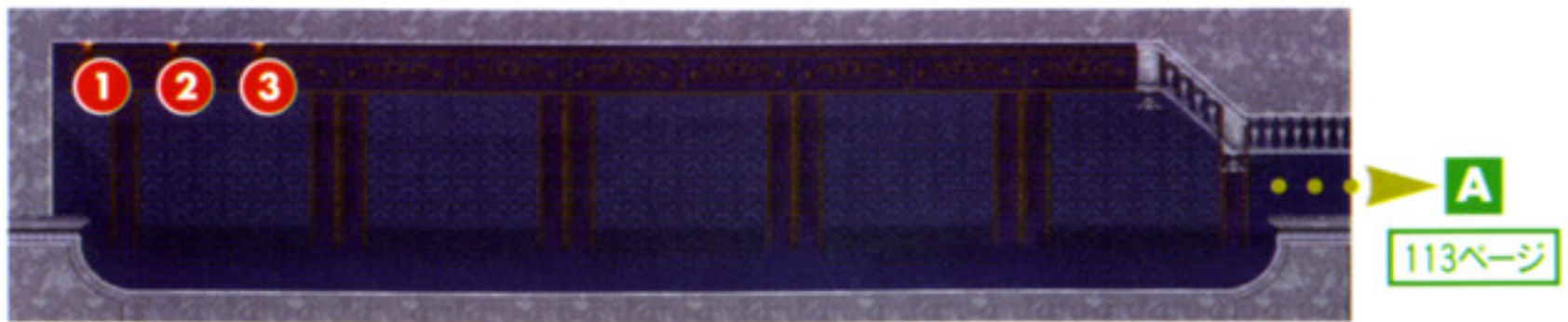
F

117ページ

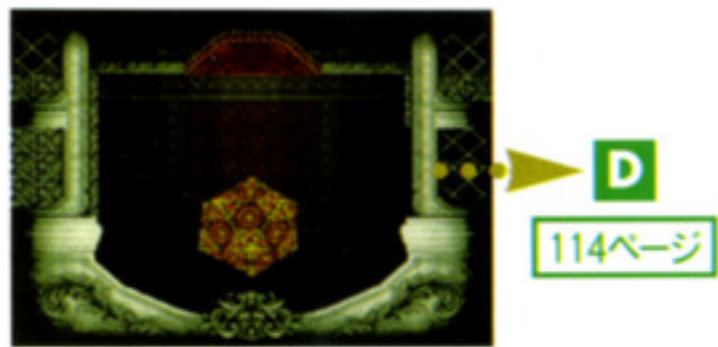


6

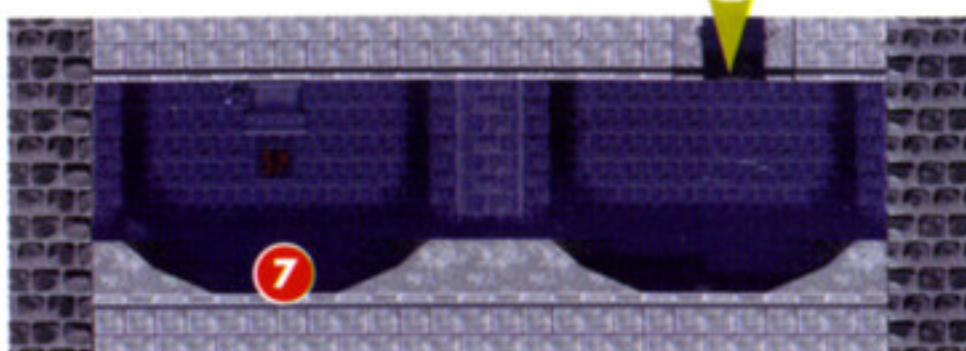
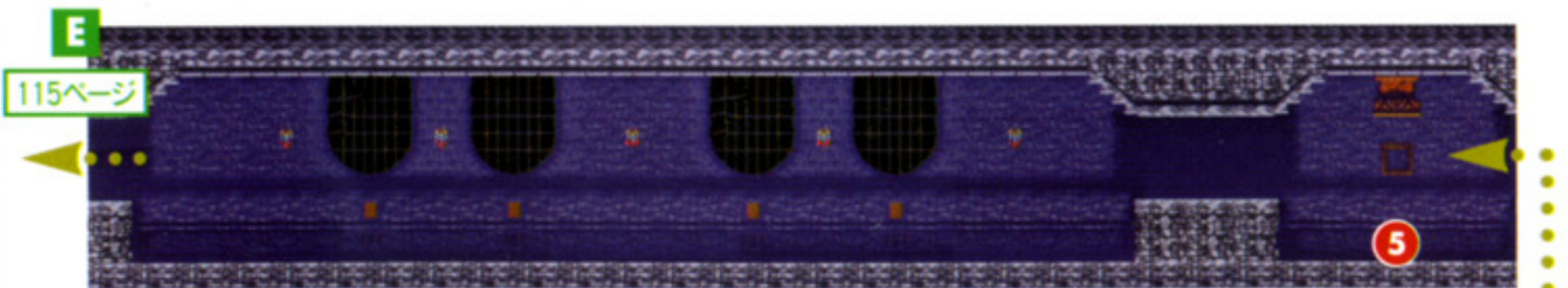
7



POINT 71 196 ページ



| ITEM LIST  |          |
|------------|----------|
| ① オパール     | ⑤ ライフアップ |
| ② ヘルゲの剣    | ⑥ 聖水     |
| ③ ハイポーション  | ⑦ ハートリペア |
| ④ アルカードメール |          |

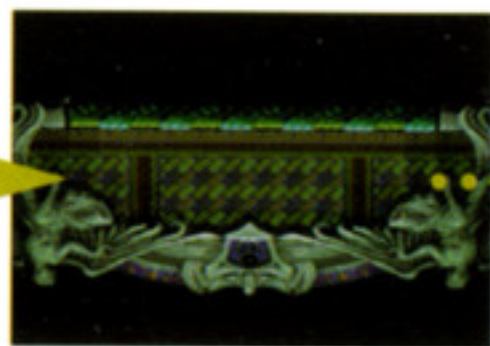
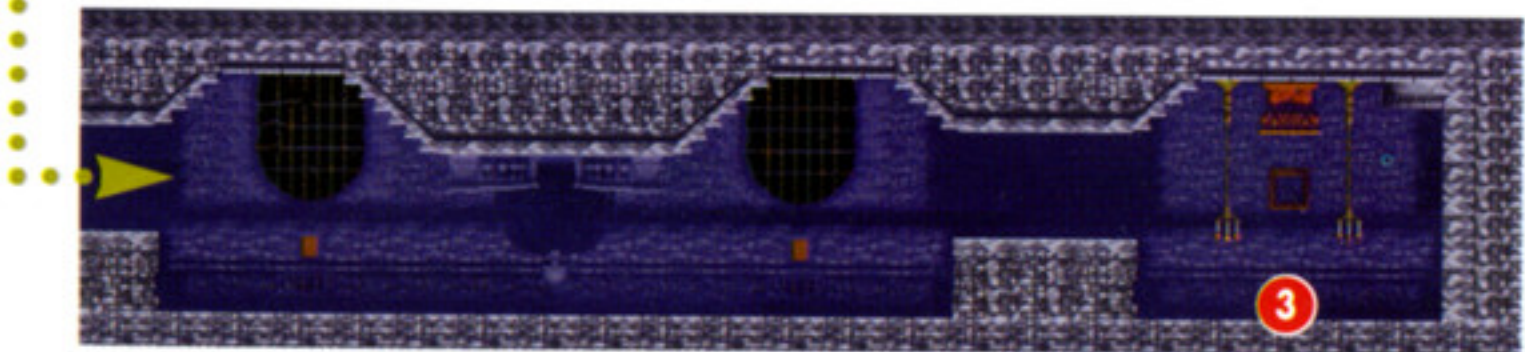
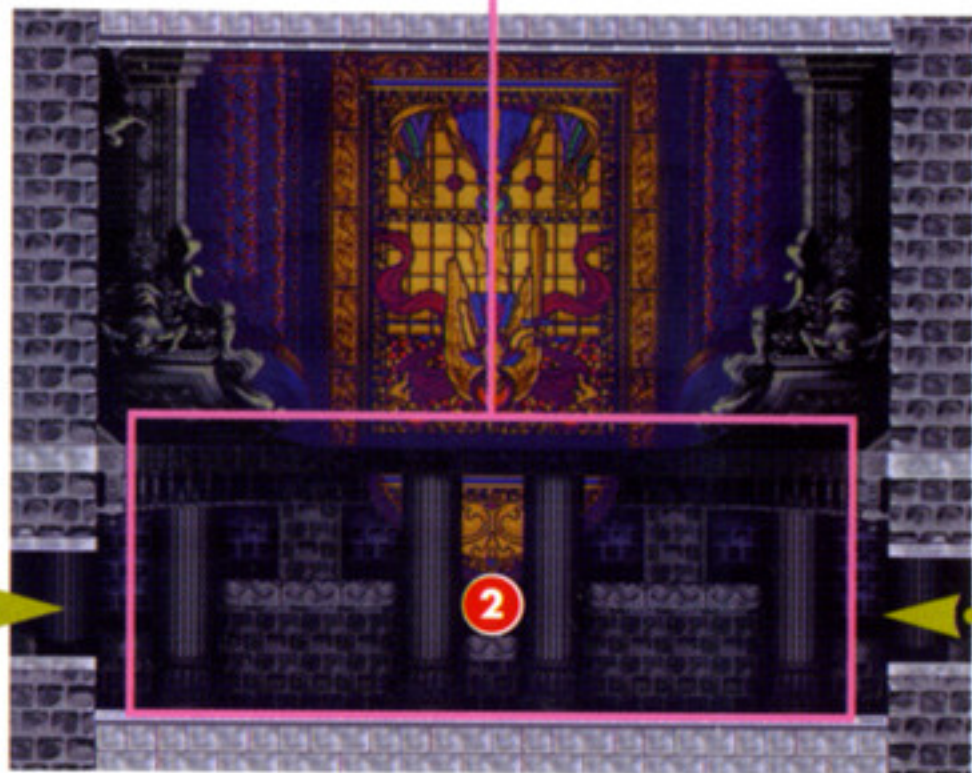
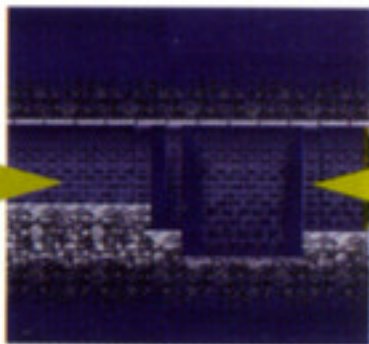


F  
115ページ



- ITEM LIST
- ① しゅりけん
  - ② あばら骨
  - ③ ハートアップ

POINT 75 197 ページ

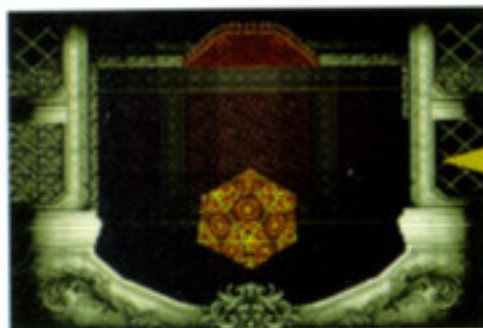
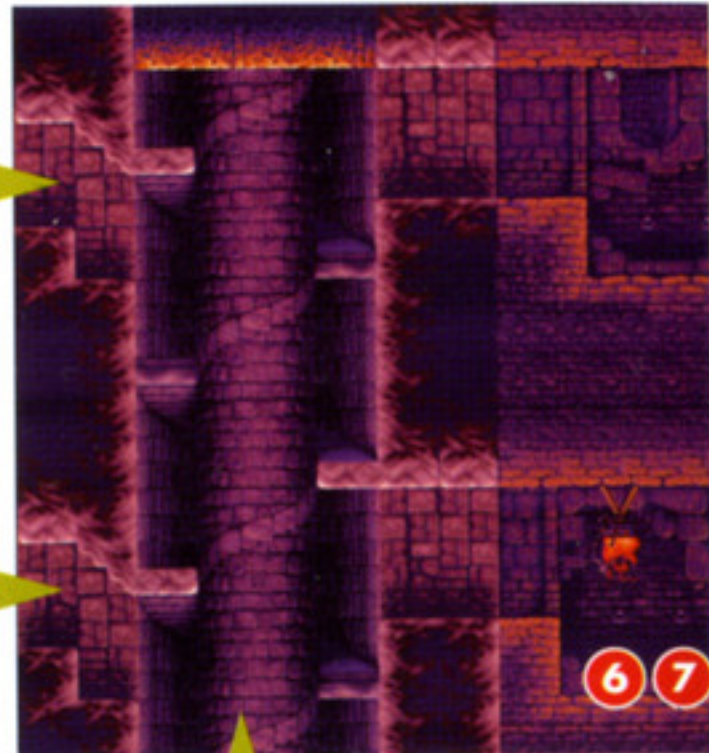
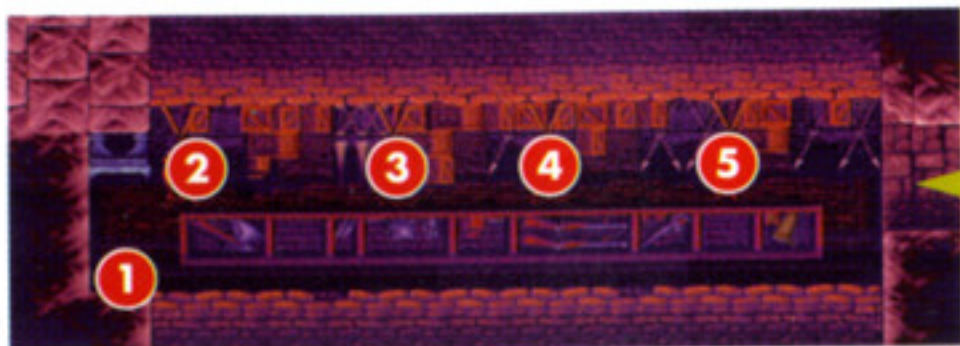
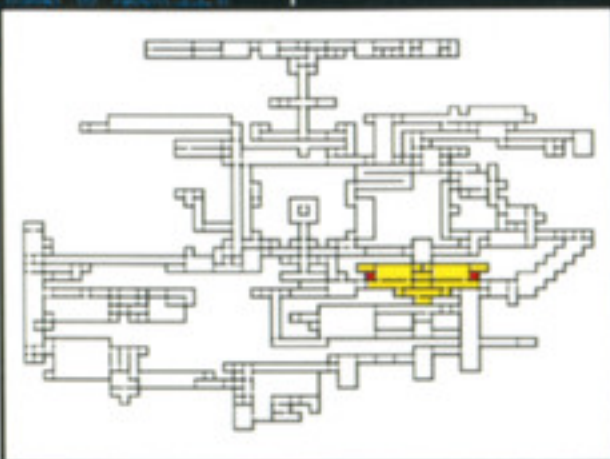


G  
114ページ

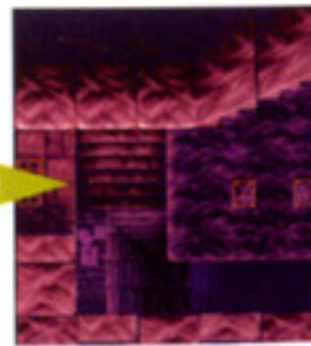
# 裏闘技場

~~~~~

裏闘技場の出現モンスターは種類こそ闘技場に比べて少ないが、強さは格段に上がっている。攻略はかなりレベルアップしていないと苦しい。



死翼の間
113ページ

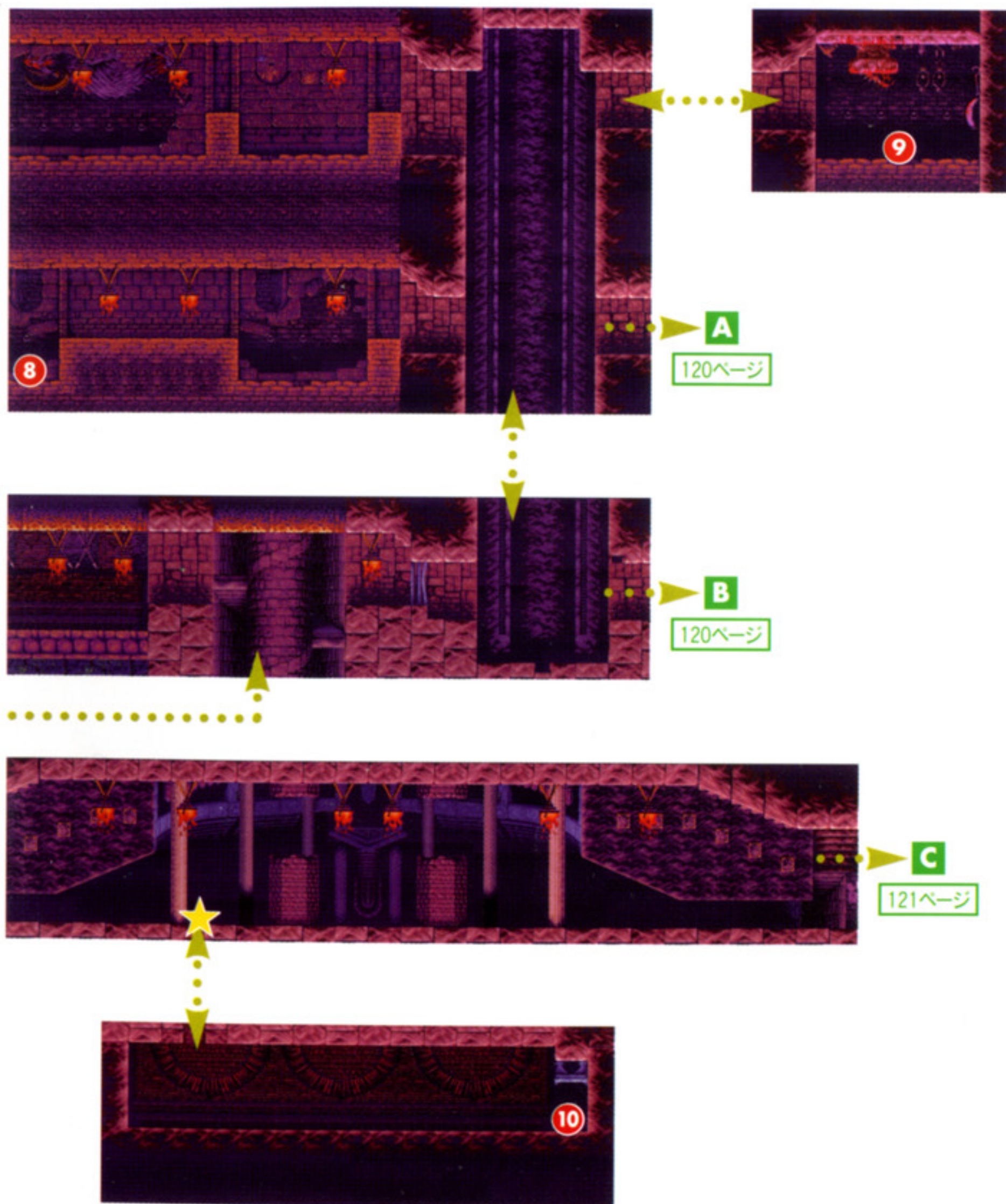


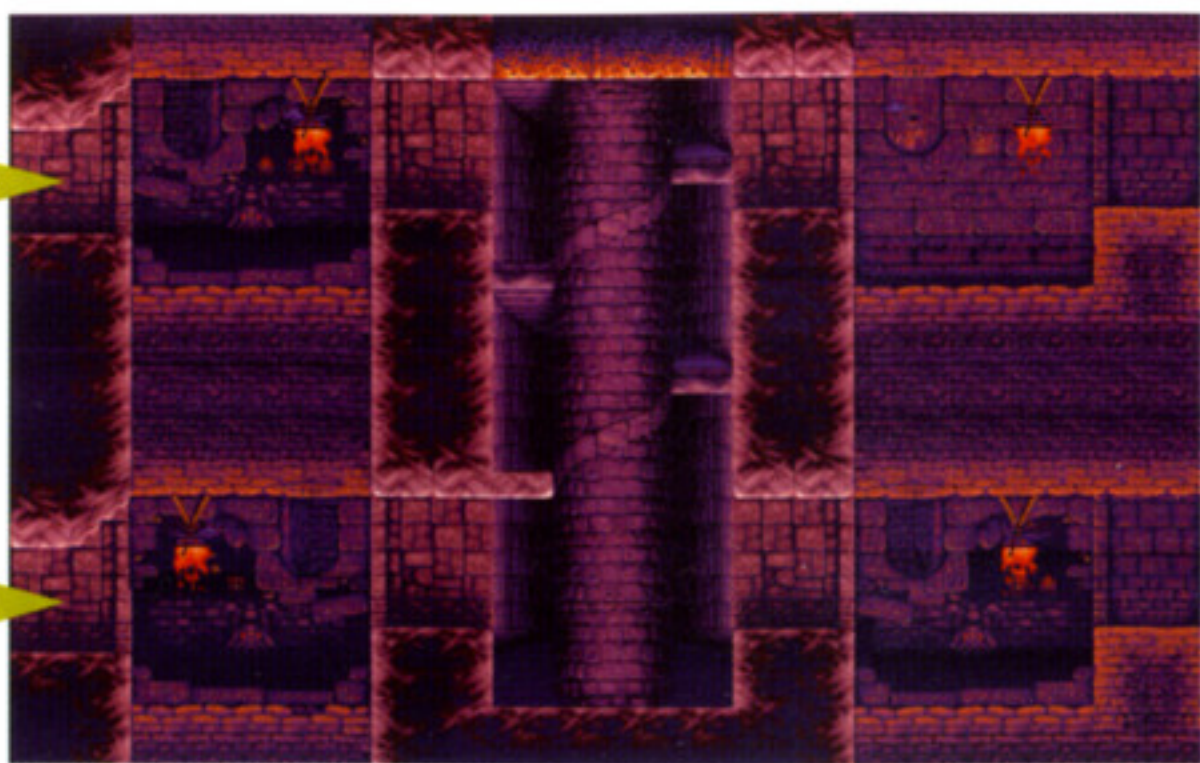
MONSTER LIST

ウェアウルフ
スピンヘッド
ブーロー
ホワイトドラゴン
ミノタウロス

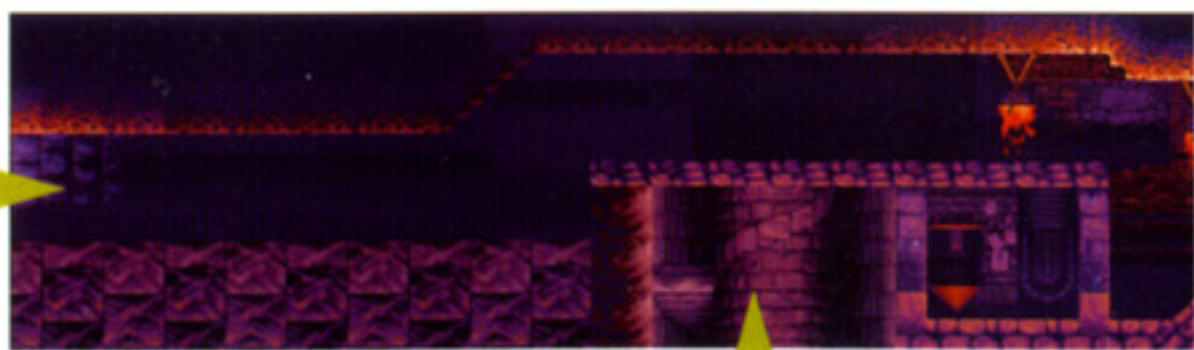
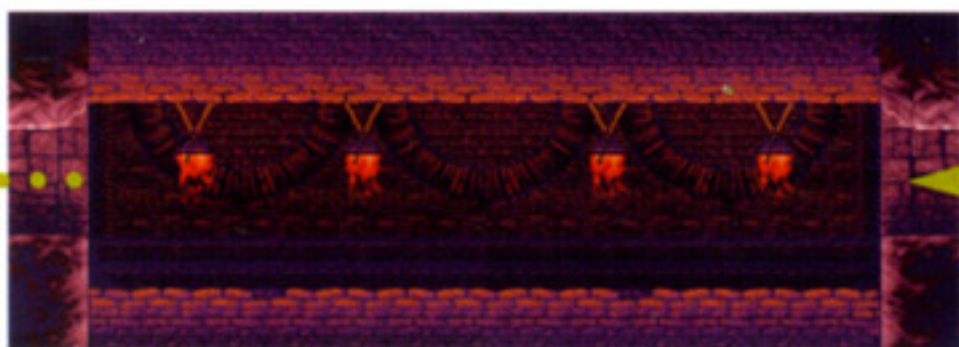
ITEM LIST

- | | |
|----------|------------|
| ① アクアマリン | ⑥ ハートアップ |
| ② ナイフ | ⑦ ライフアップ |
| ③ 聖水 | ⑧ ハートアップ |
| ④ 跳鉱石 | ⑨ 名刀グラム |
| ⑤ オノ | ⑩ いかりのむねあて |

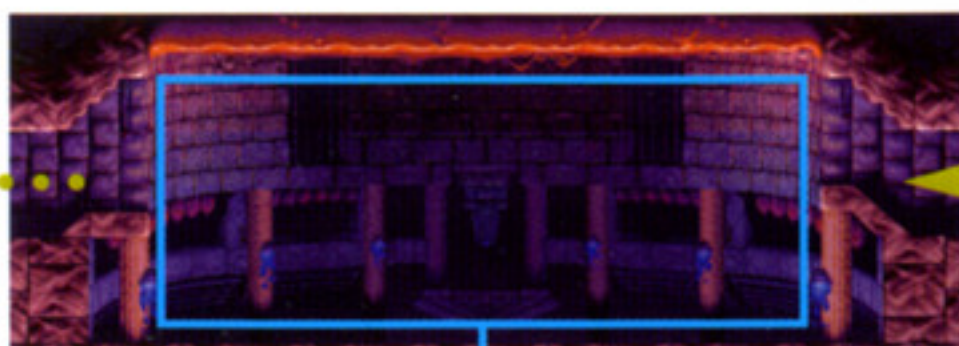




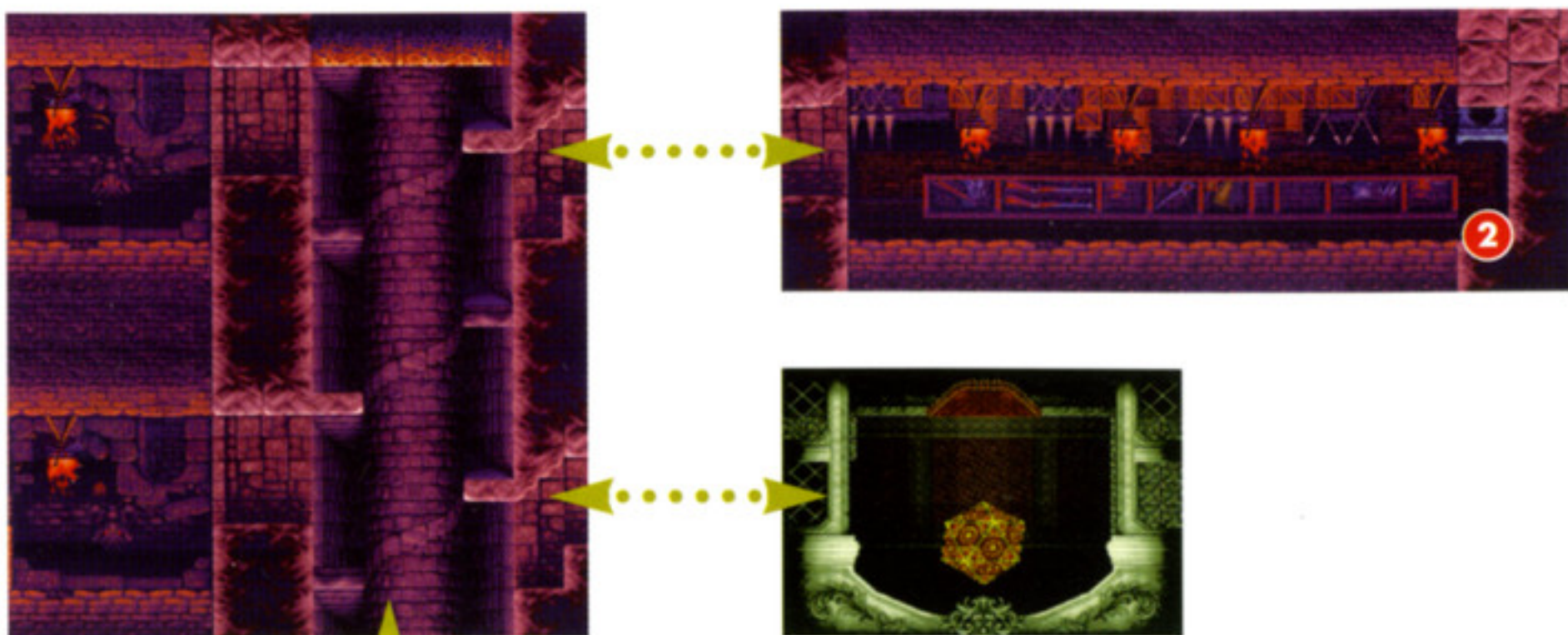
A
119ページ



B
119ページ

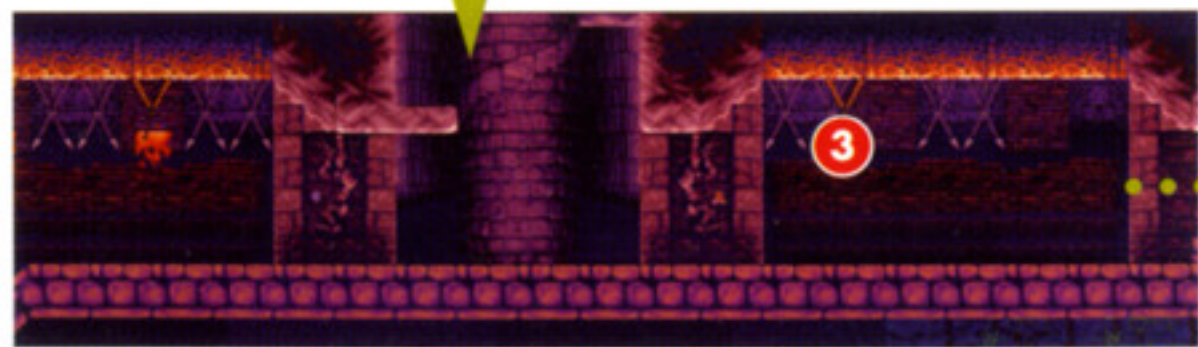


POINT 78 199 ページ

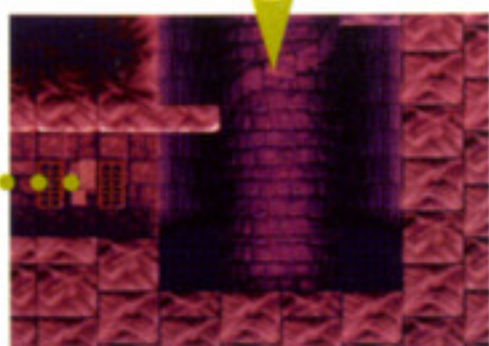


ITEM LIST	
①	やぎゆうしゅりけん
②	ジルコン
③	アグネア

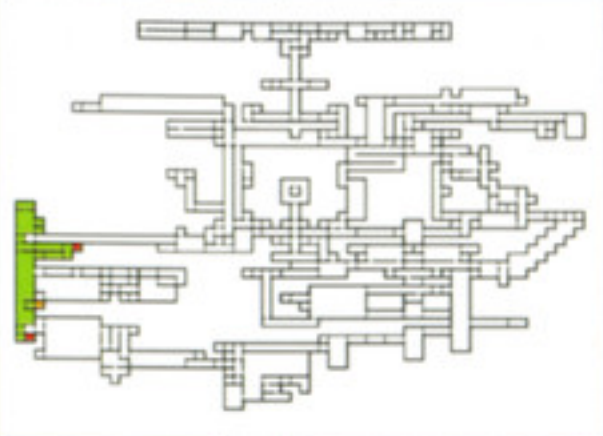
異端礼拝堂
106ページ



C
119ページ

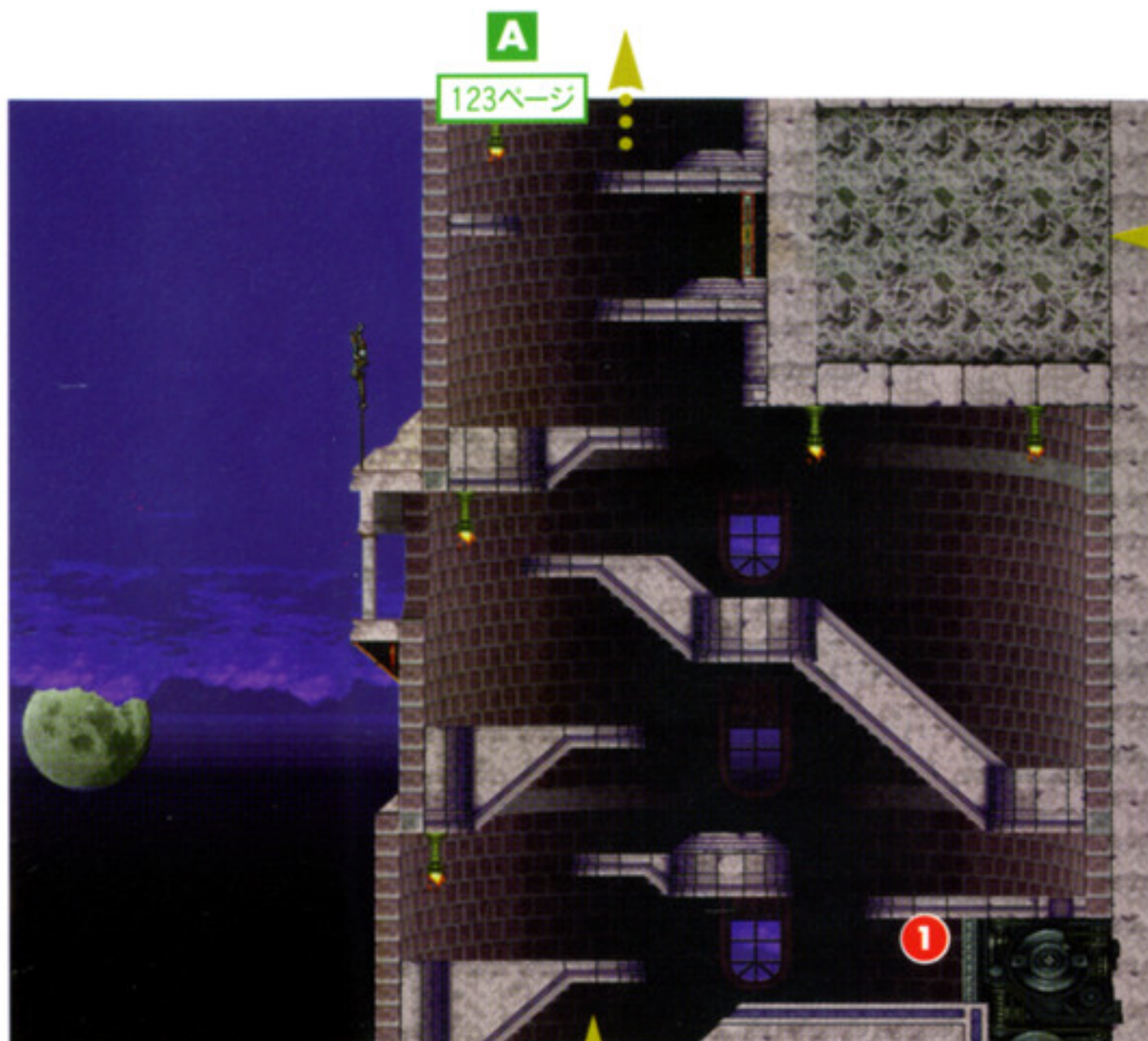


異界側外壁



~~~~~

魔導五器のひとつを守る、フランケンが住んでいる場所。このエレベーターは岸側外壁にあるものとは異なり、ただの飾りで作動はしない。

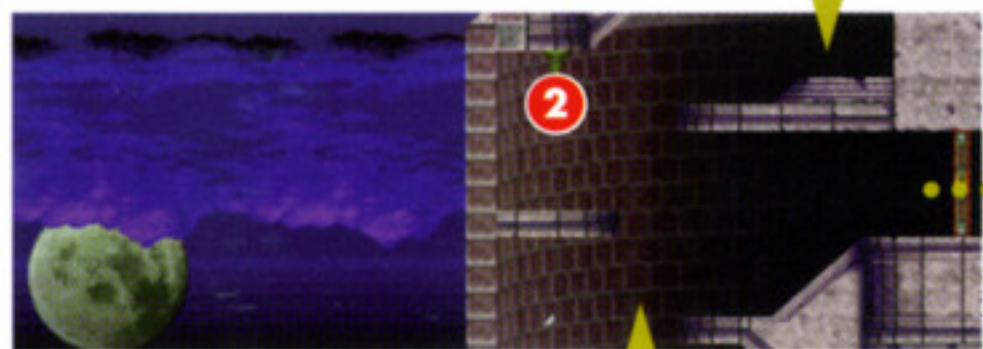


## MONSTER LIST

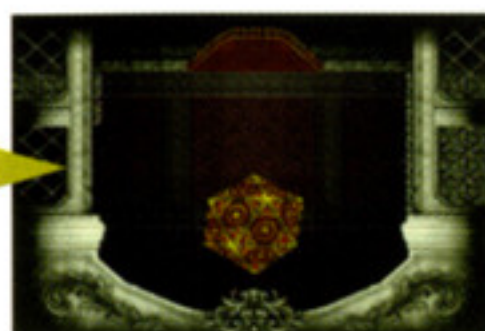
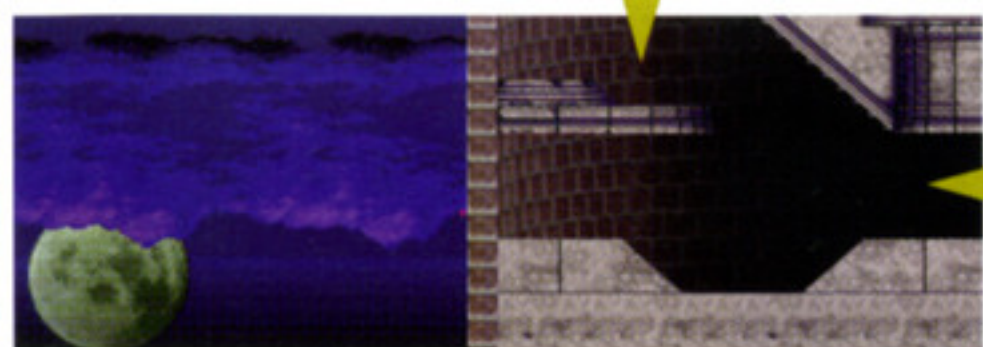
スケルトン・アーマー  
スピンヘッド  
スローマスター  
ビッグ・がいこつ

## ITEM LIST

- ① ガーネット
- ② 聖書



逆さ時計塔  
100ページ





B

124ページ

1

C

124ページ

禁書保管庫

126ページ

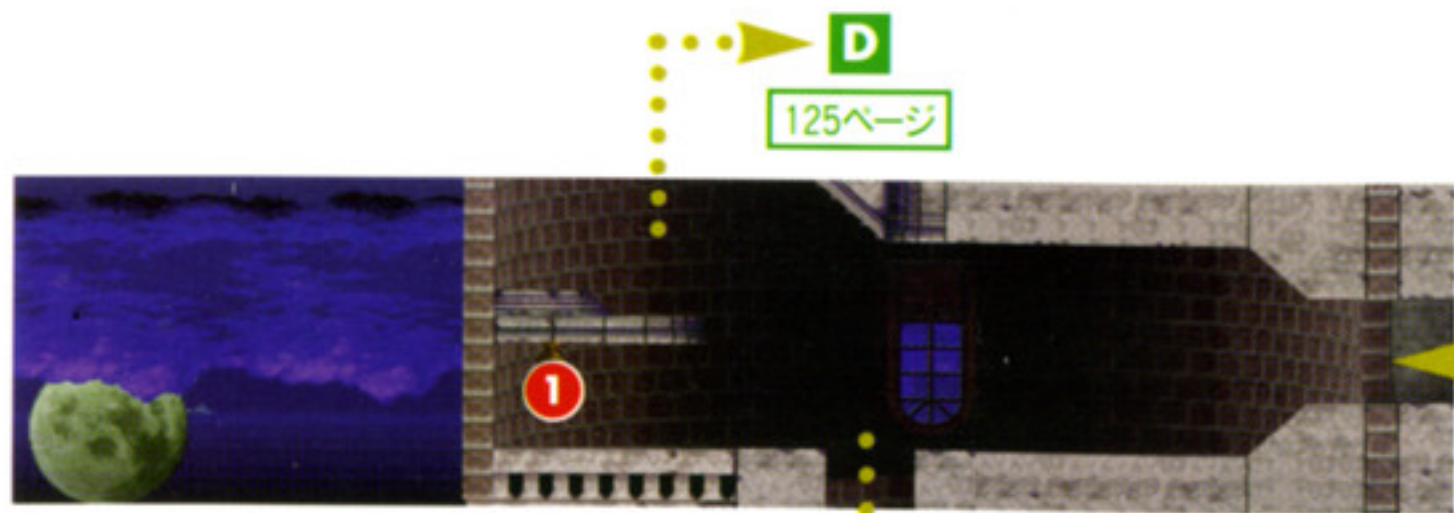
A

122ページ

ITEM LIST

1 ハイポーション

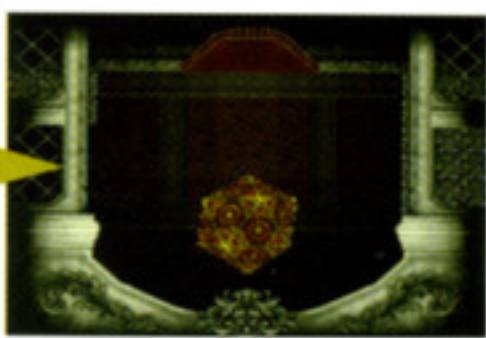
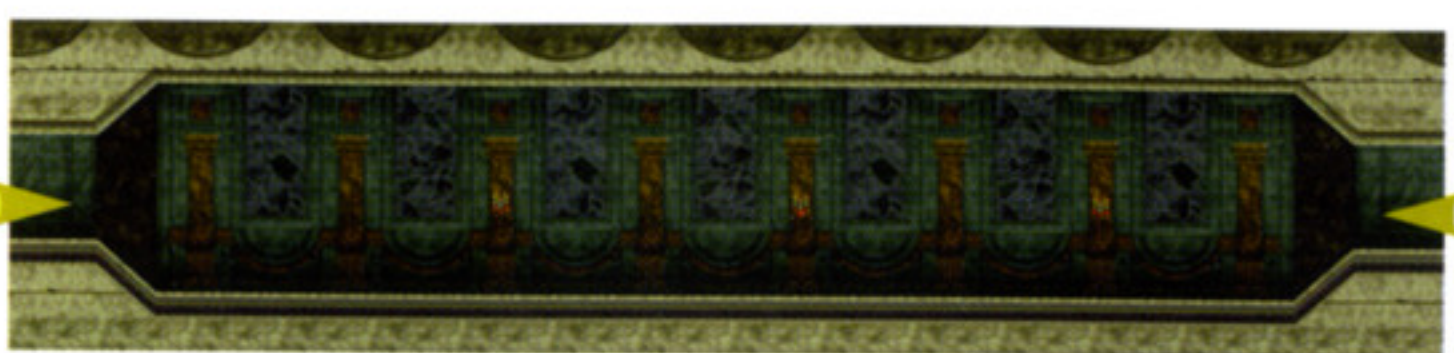
異界側外壁



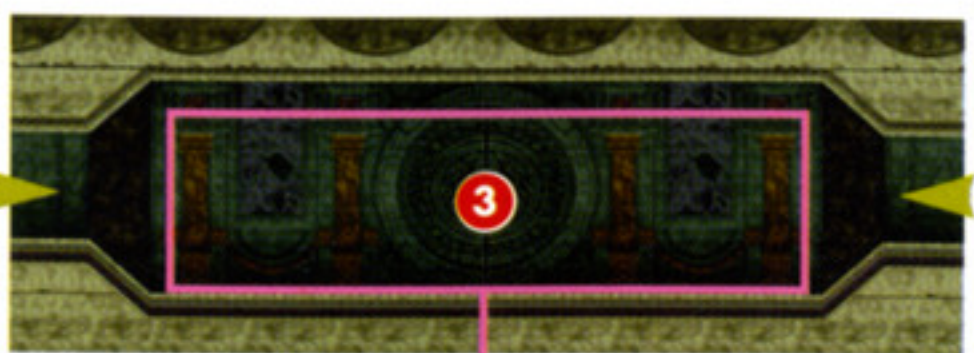
**D**  
125ページ



**B**  
123ページ

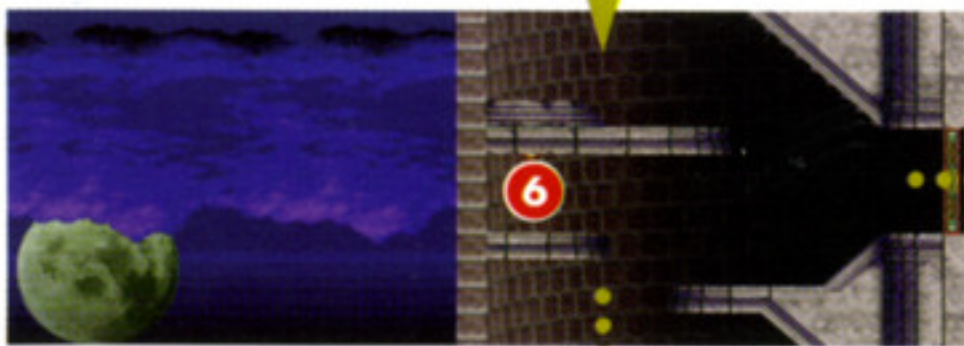
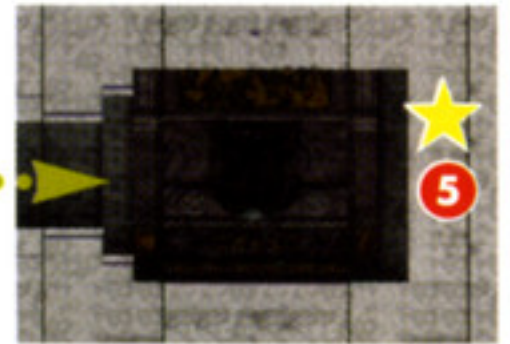
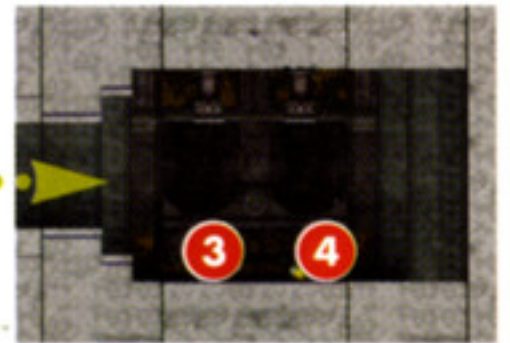
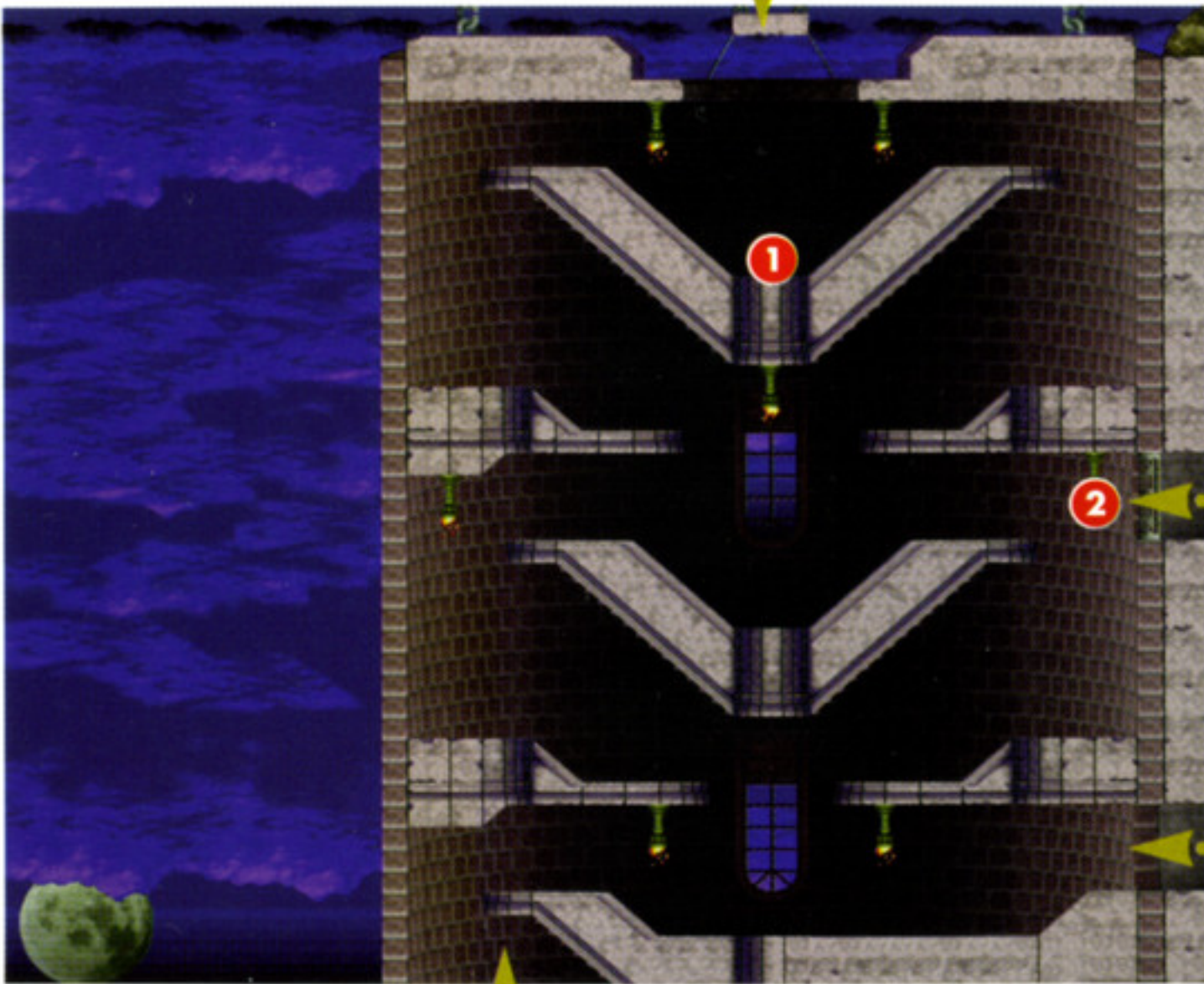
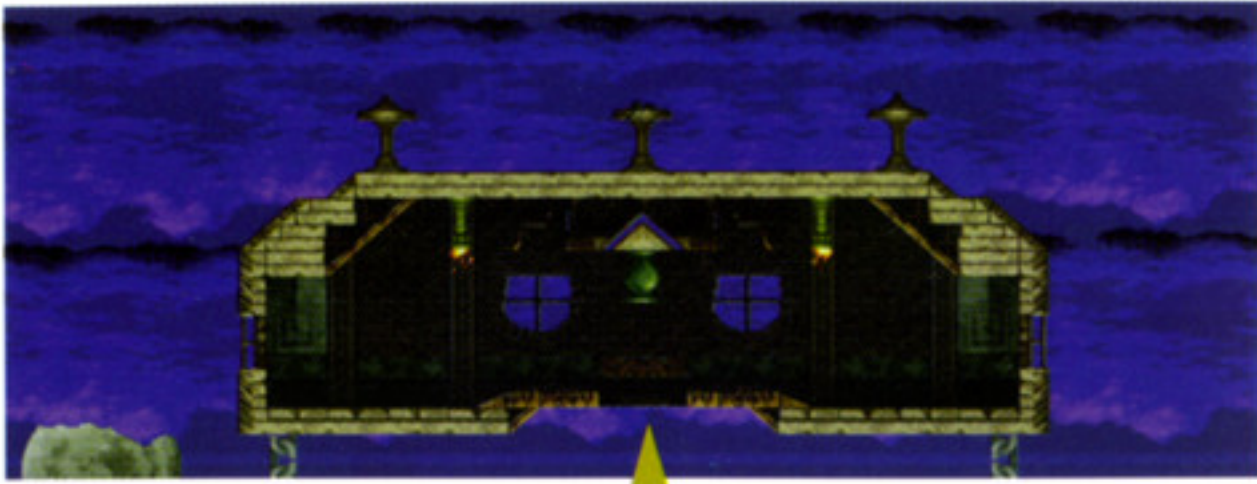


- ITEM LIST**
- ① ラッキードラッグ
  - ② シールドポーション
  - ③ 爪



**C**  
123ページ

**POINT 76** 198 ページ



卑屈石の窟下  
130ページ

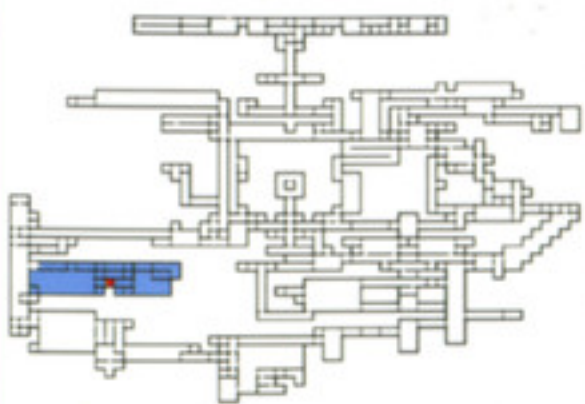
D

124ページ

ITEM LIST

- ① ハートアップ
- ② ナイフ
- ③ ショテル
- ④ ハンマー
- ⑤ てんしんセット
- ⑥ ライフアップ

# 禁書保管庫



~~~~~

すでに発禁になった本ばかりを集めて、保管してある図書館。蔵書庫で図書館の主がいた場所に行っても、誰もいないので注意しよう。

異界側外壁

123ページ



MONSTER LIST

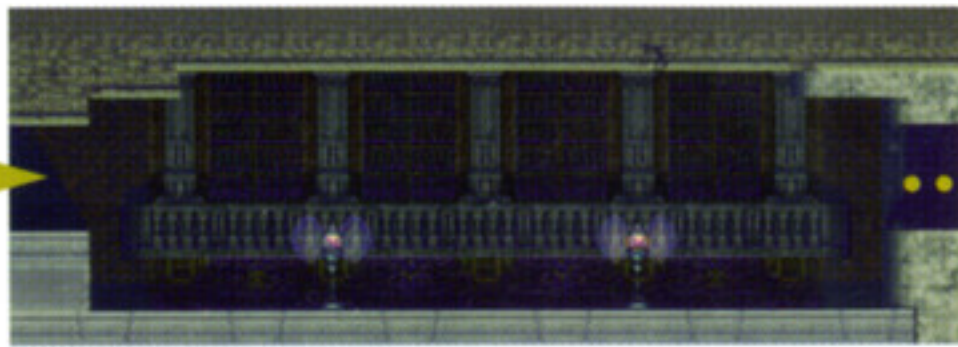
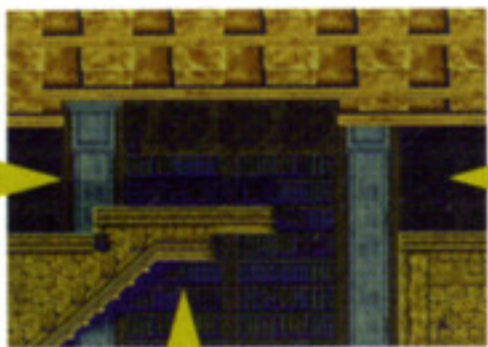
キュウ
スケアクロウ
ティンマン
ライオン





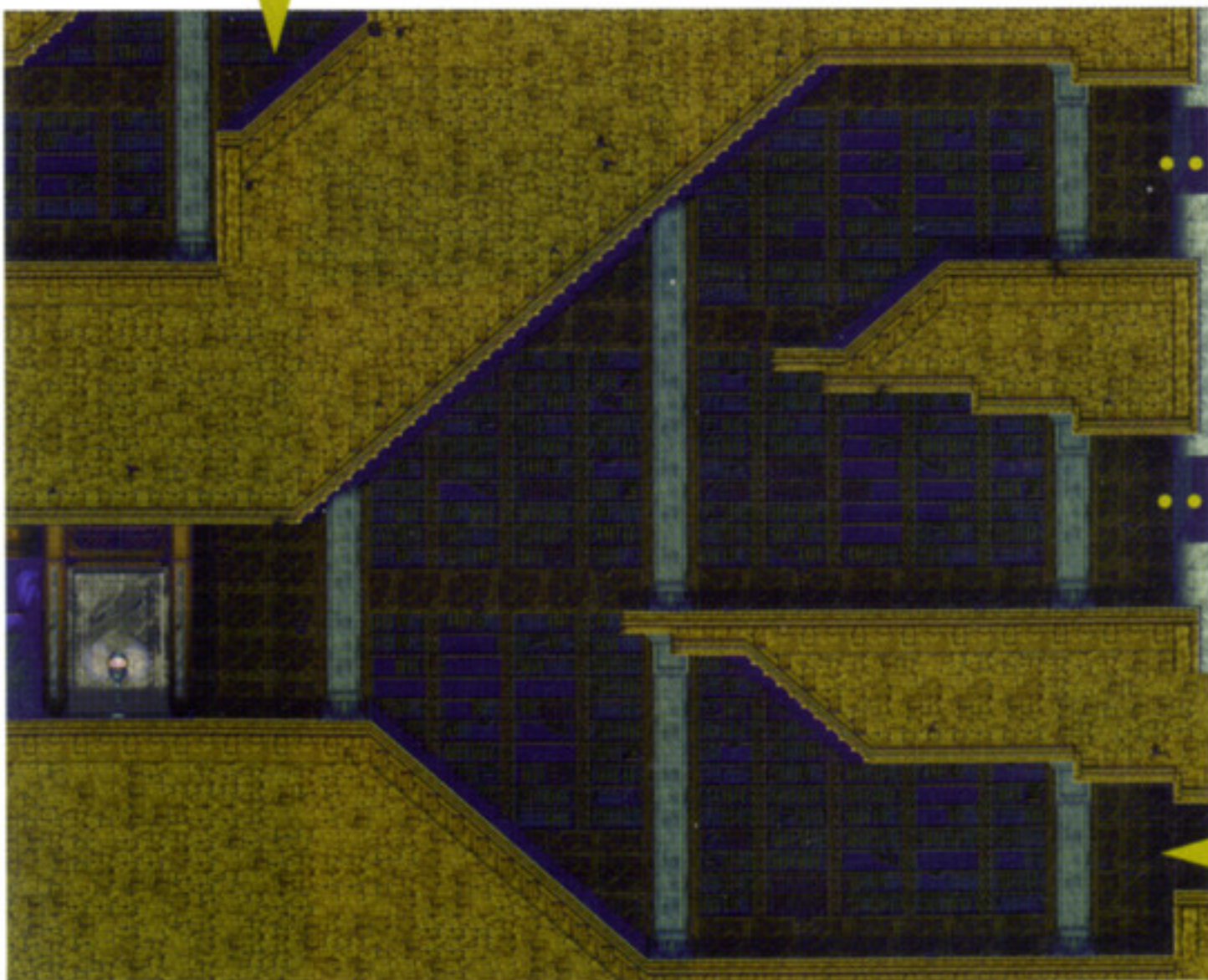
ITEM LIST

- ① アンカース
- ② アンカース
- ③ レジストファイア
- ④ レジストアイス
- ⑤ レジストストーン



A

128ページ



B

128ページ

C

128ページ



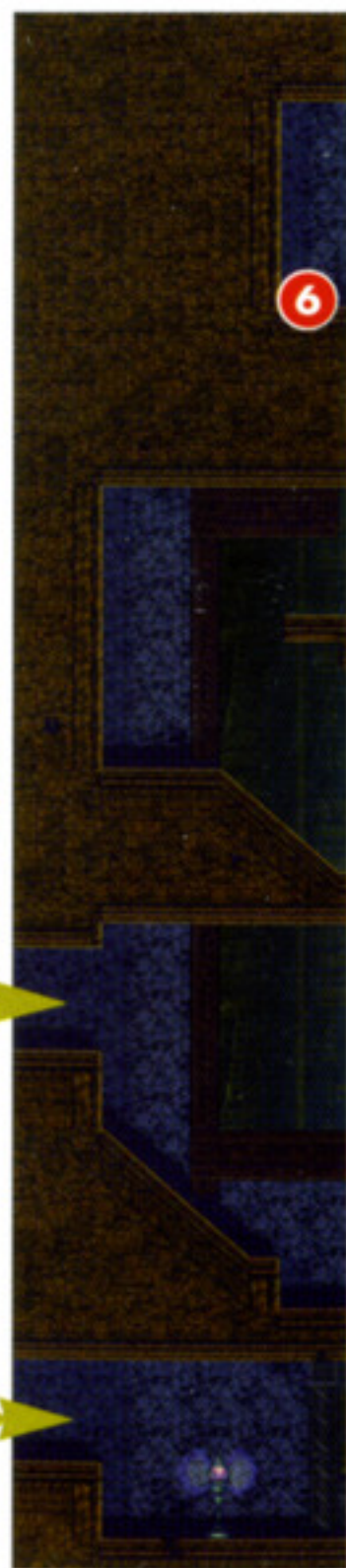
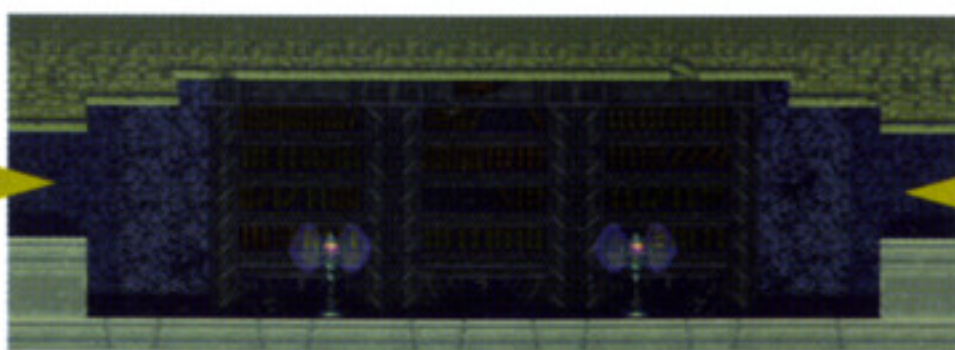
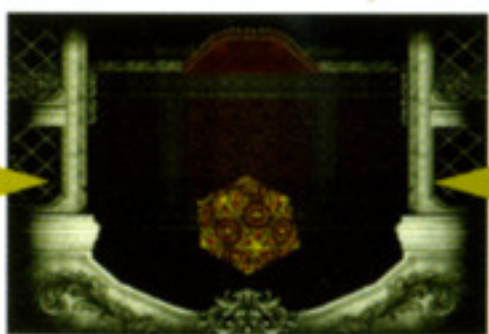
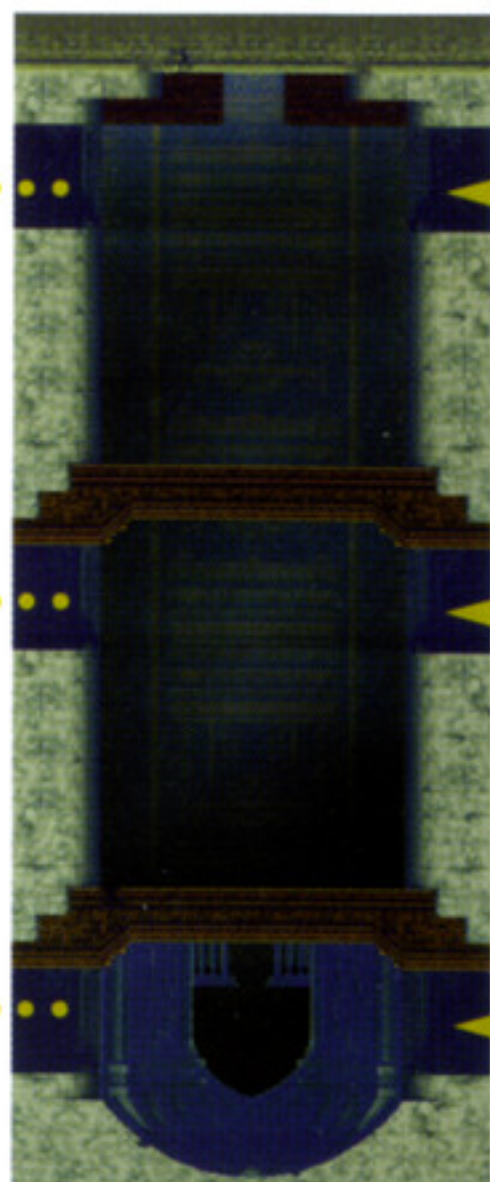
ITEM LIST

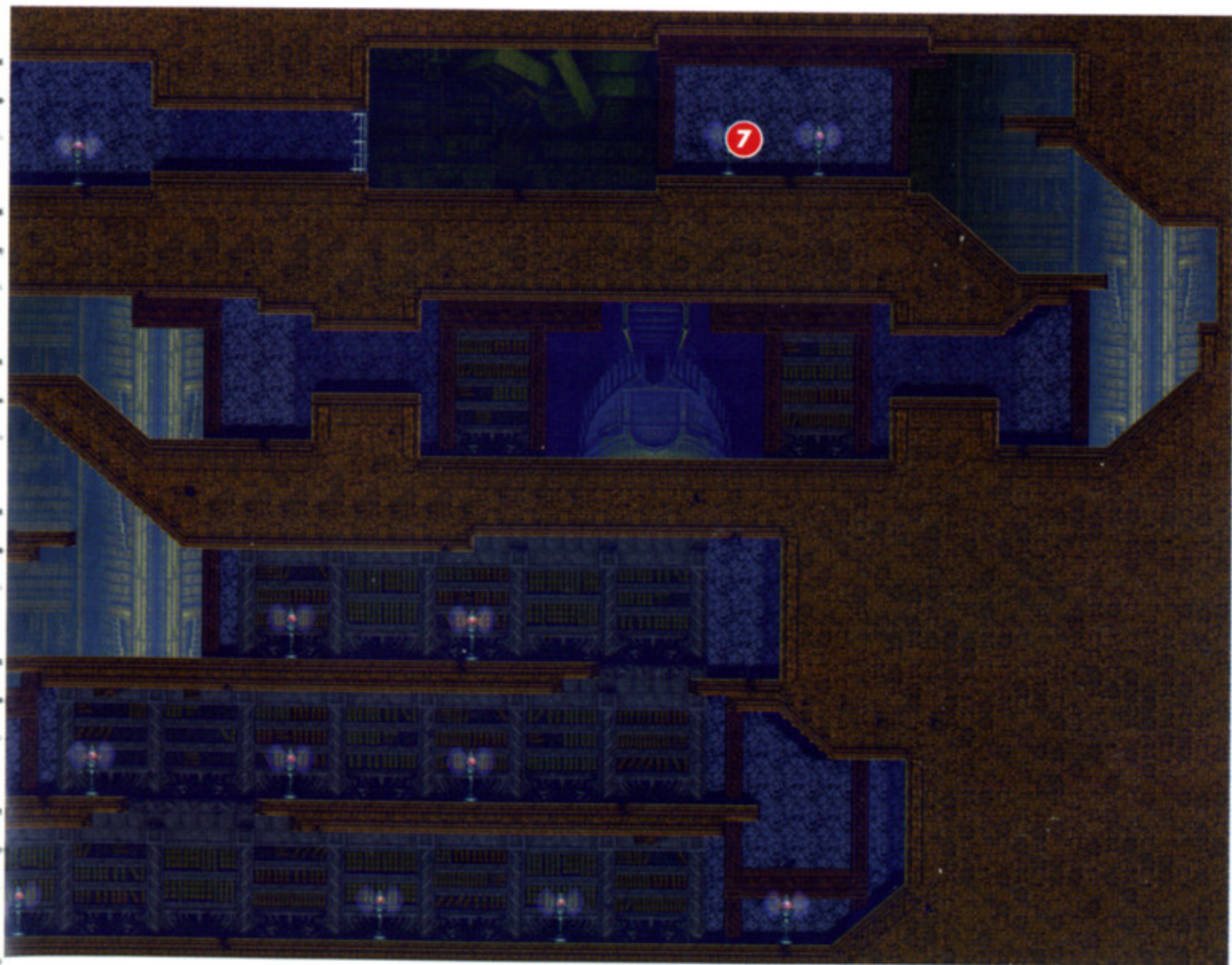
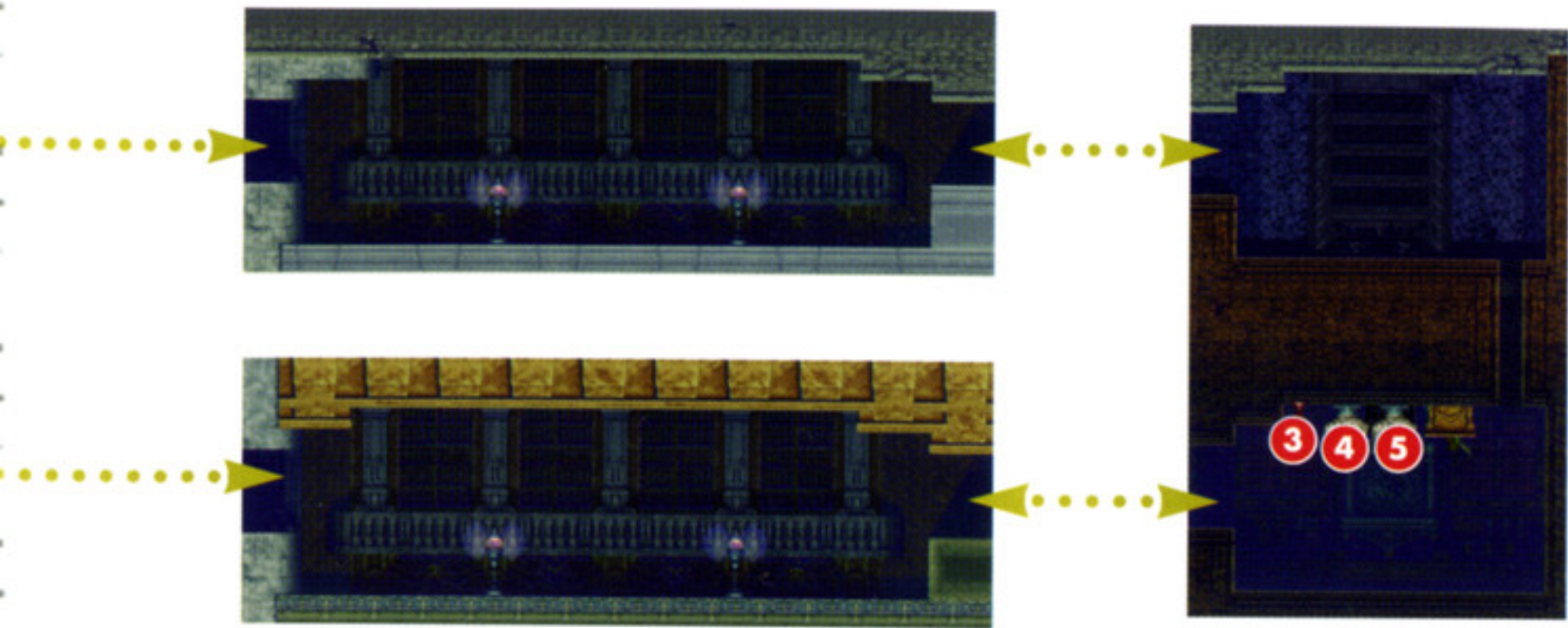
- ① ハルザイのえん月刀
- ② ニュートロンボム
- ③ ターコイズ
- ④ オパール
- ⑤ マジカルチケット
- ⑥ STAUROLITE
- ⑦ 時計

A
127ページ

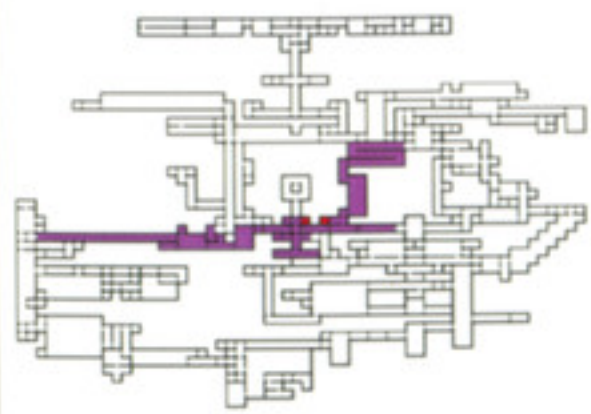
B
127ページ

C
127ページ





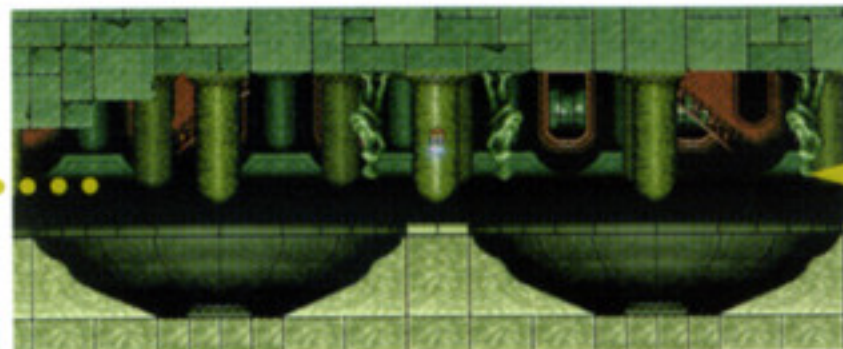
卑鉢石の廊下



逆さ城の中央を横断している通路。床に設置されたアルカードを挟む仕掛けに当たると、信じられないような大ダメージを受けるので要注意。

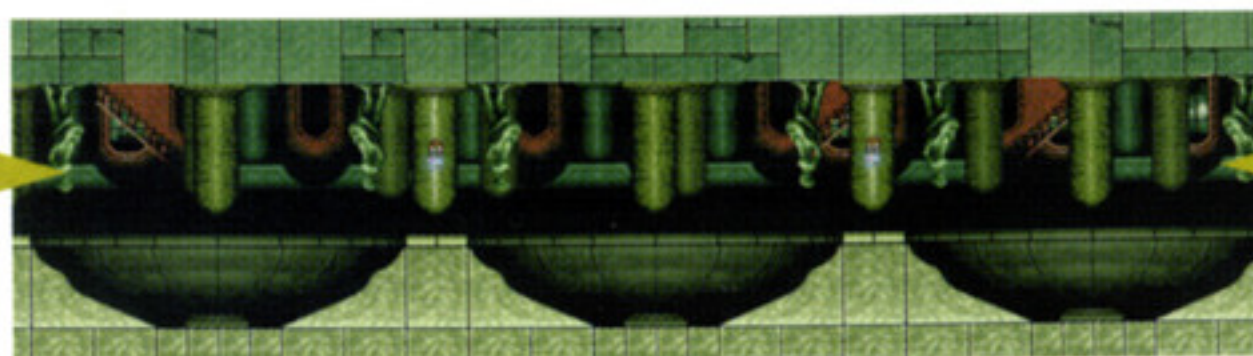
MONSTER LIST

ウネ
グルカ・マスター
ゴーゴン
じんめんそう
スケルトン・ピーマー
スピンヘッド
スローマスター
ファイナル・ガード
メディウサヘッド
レッドスマッシャー



異界側外壁

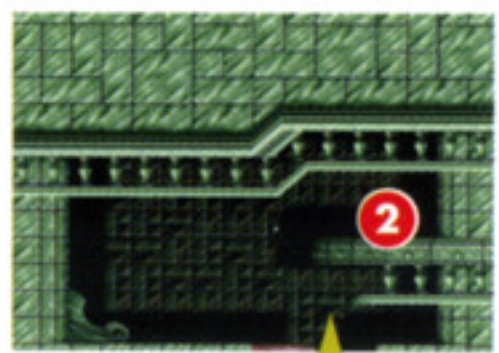
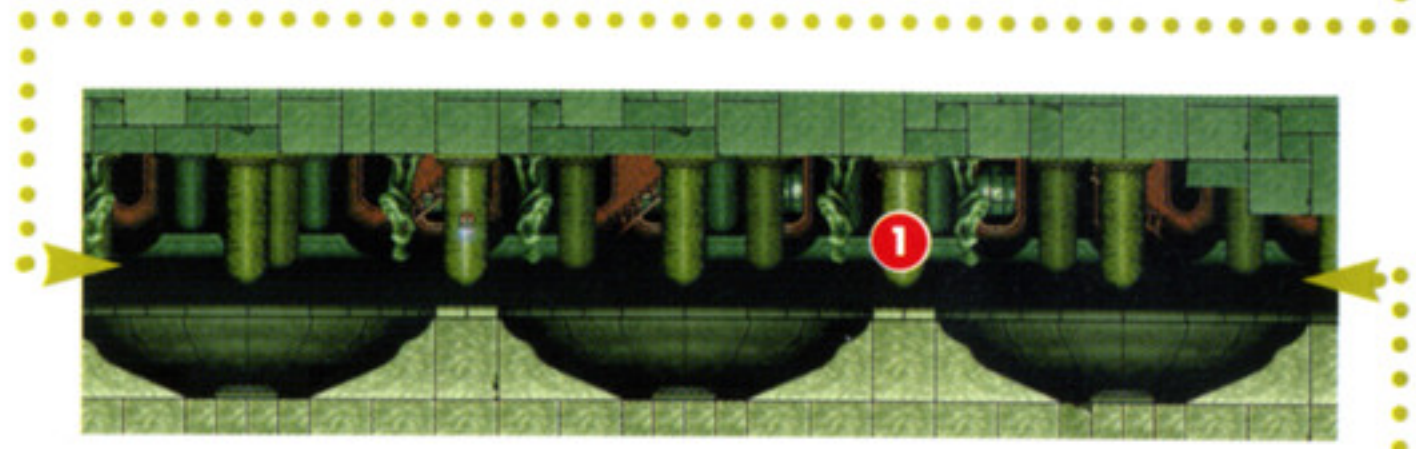
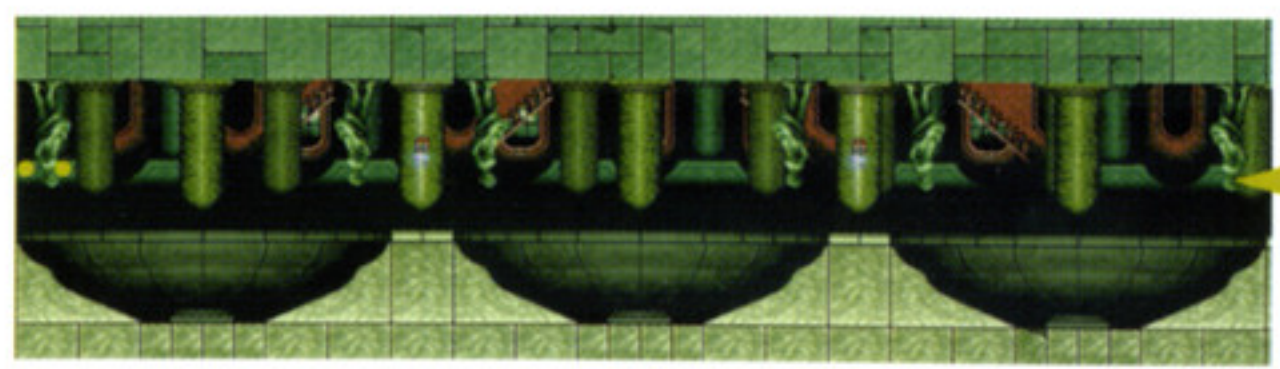
125ページ



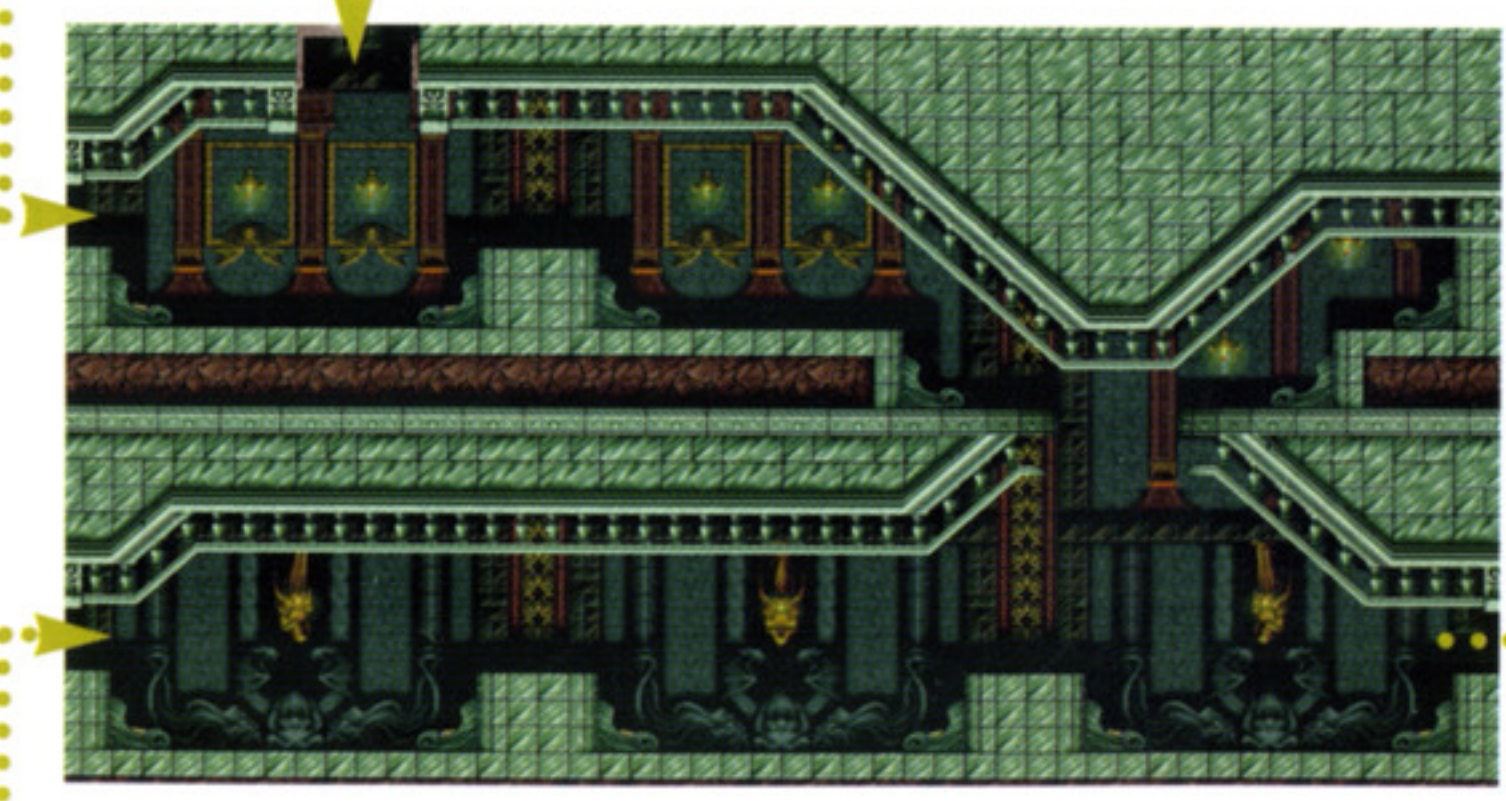
A

131ページ

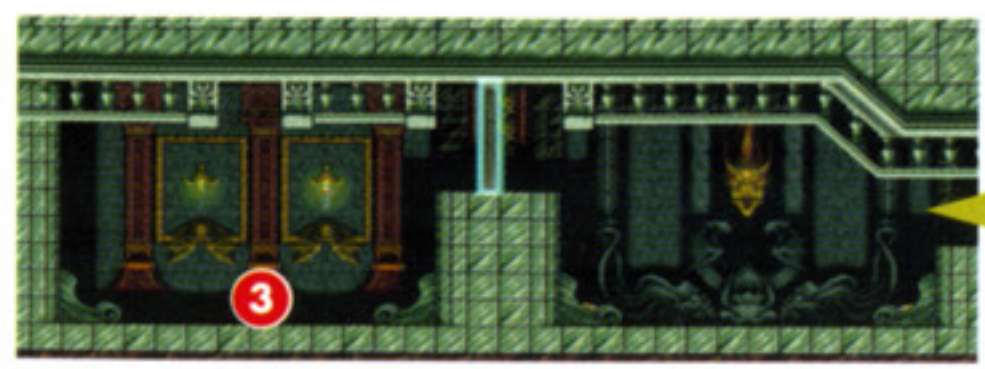
A
130ページ

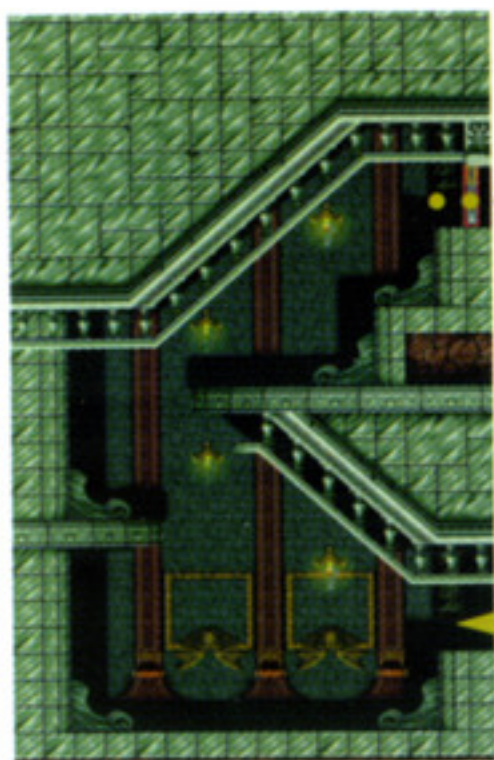


- ITEM LIST
- ① オノ
 - ② てつきゆう
 - ③ おしょくじけん

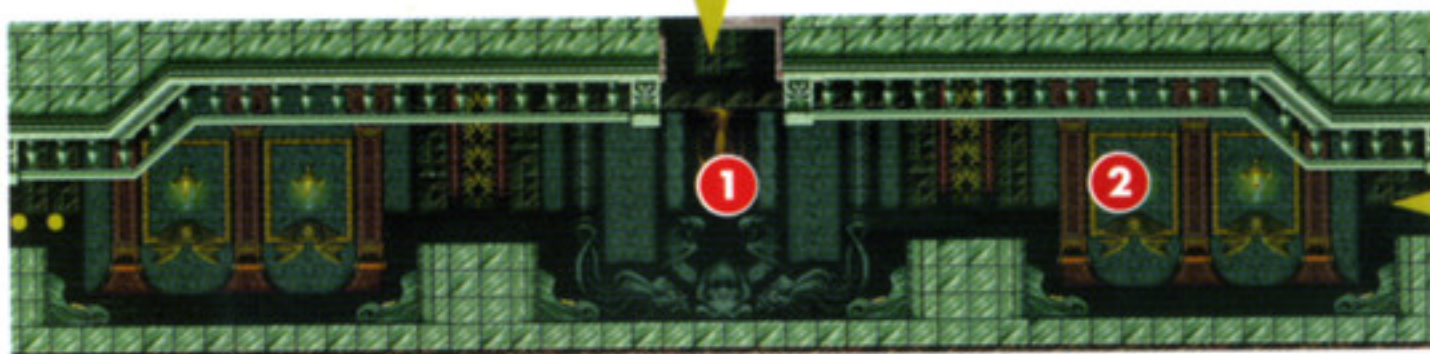
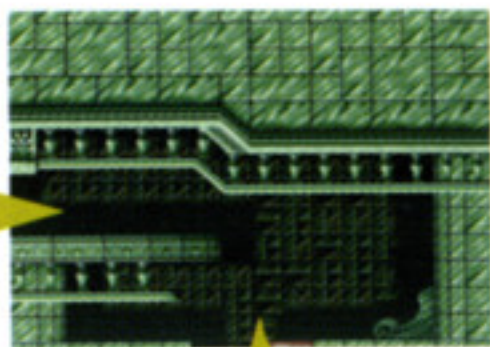


B
132ページ

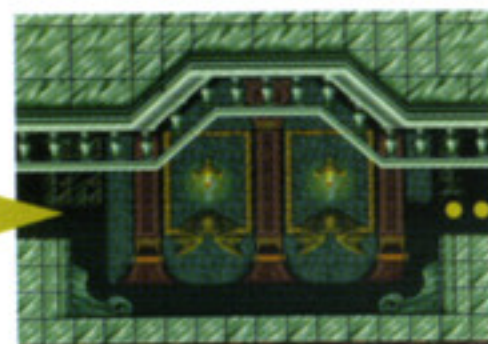
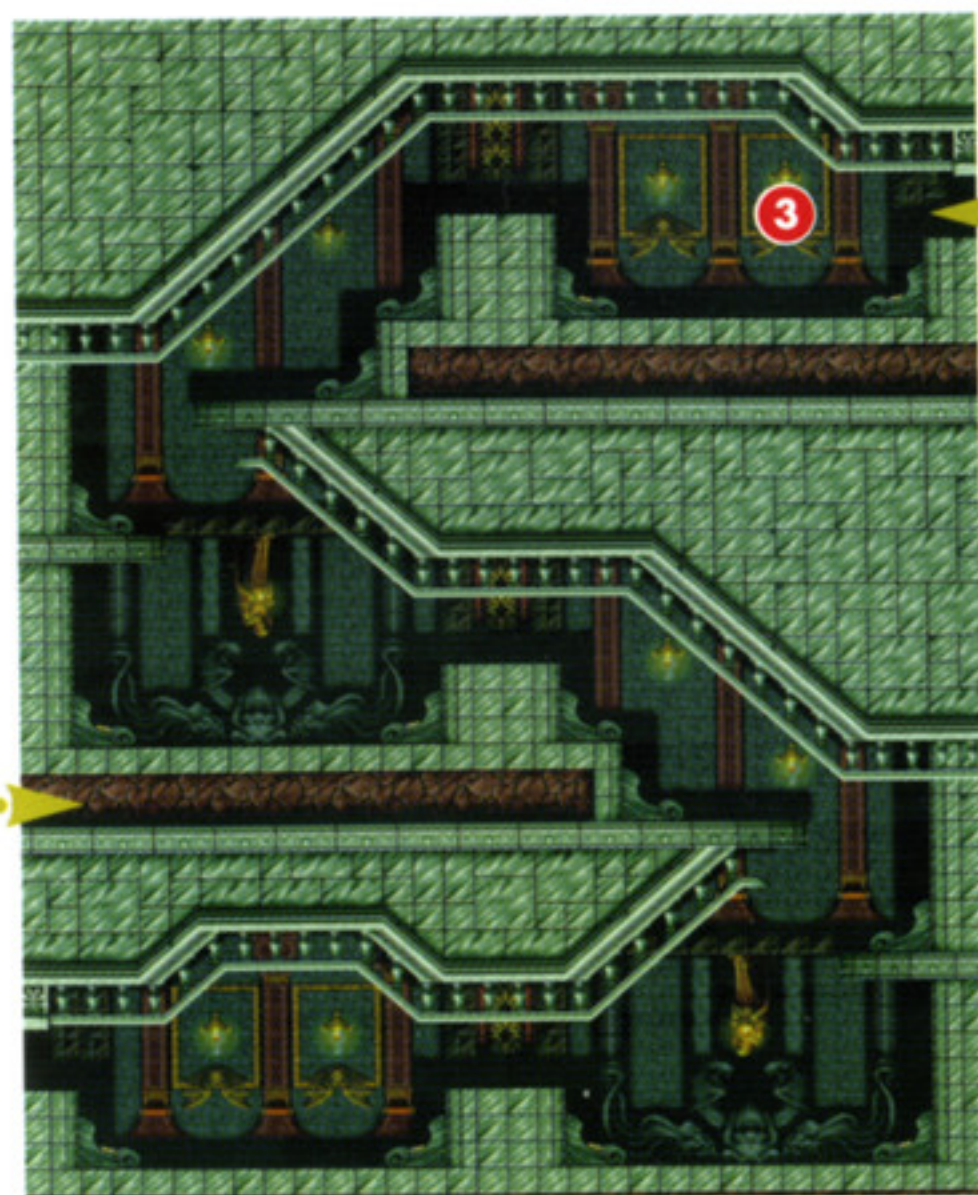




天井水脈
141ページ

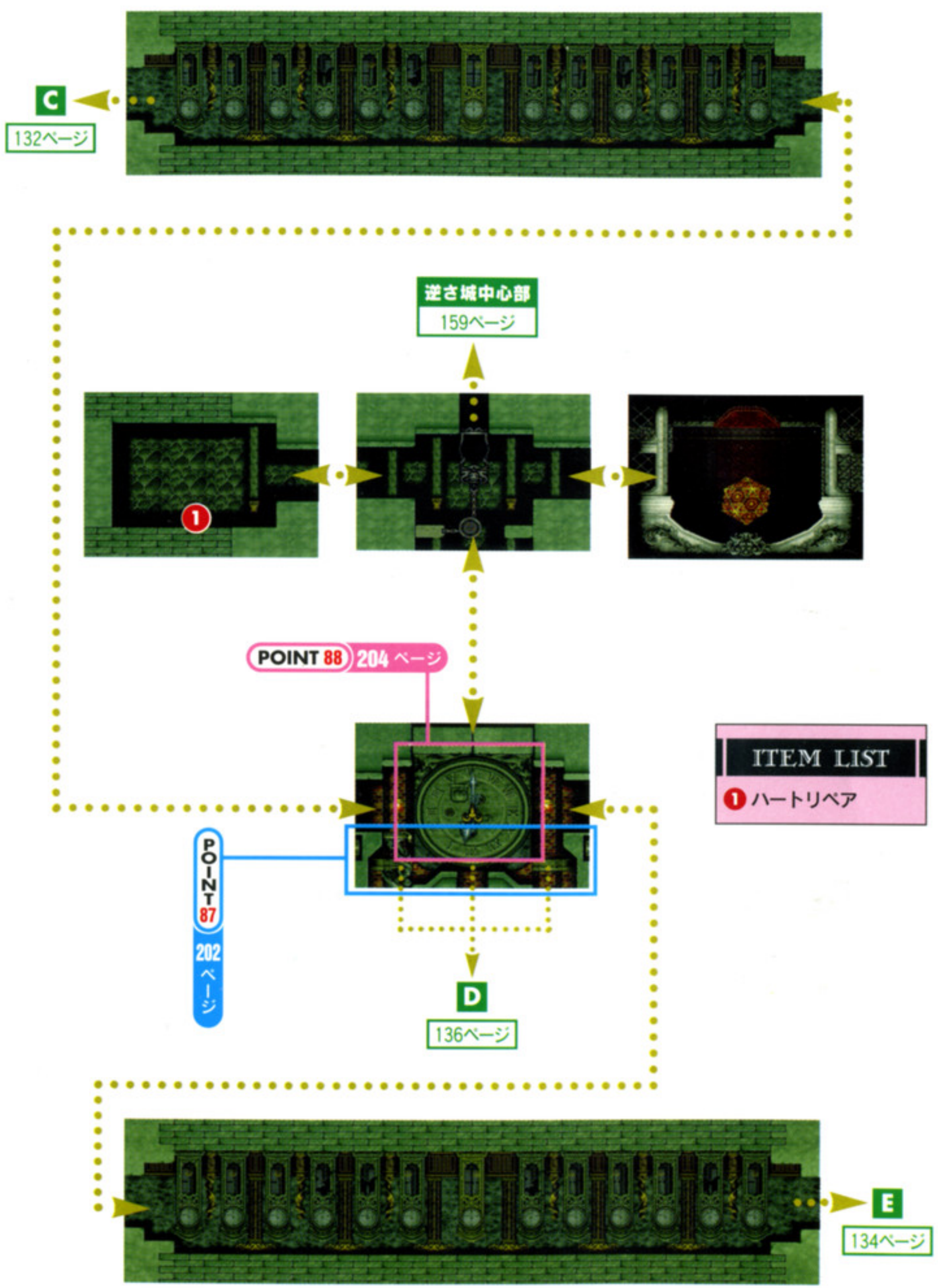


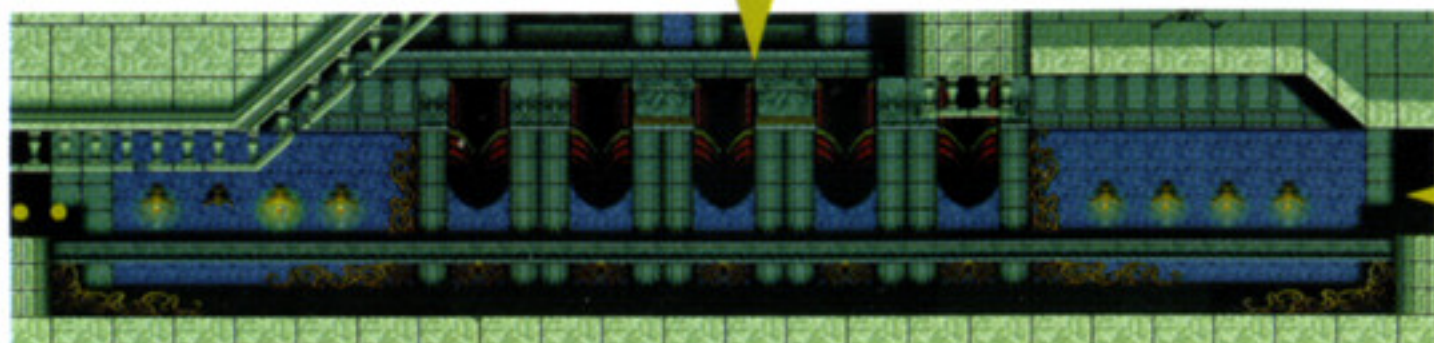
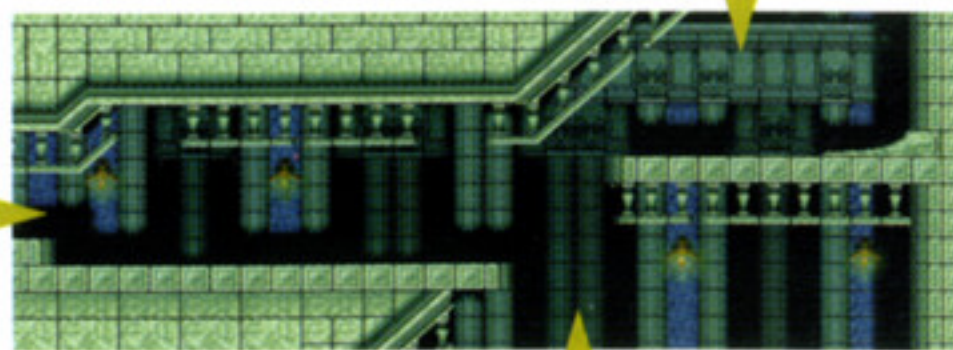
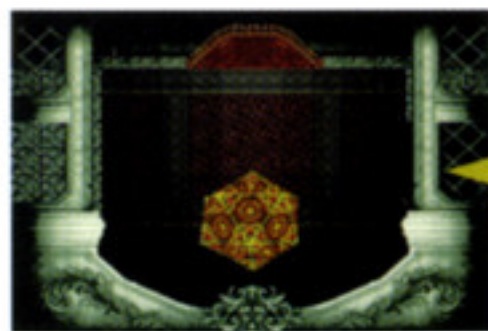
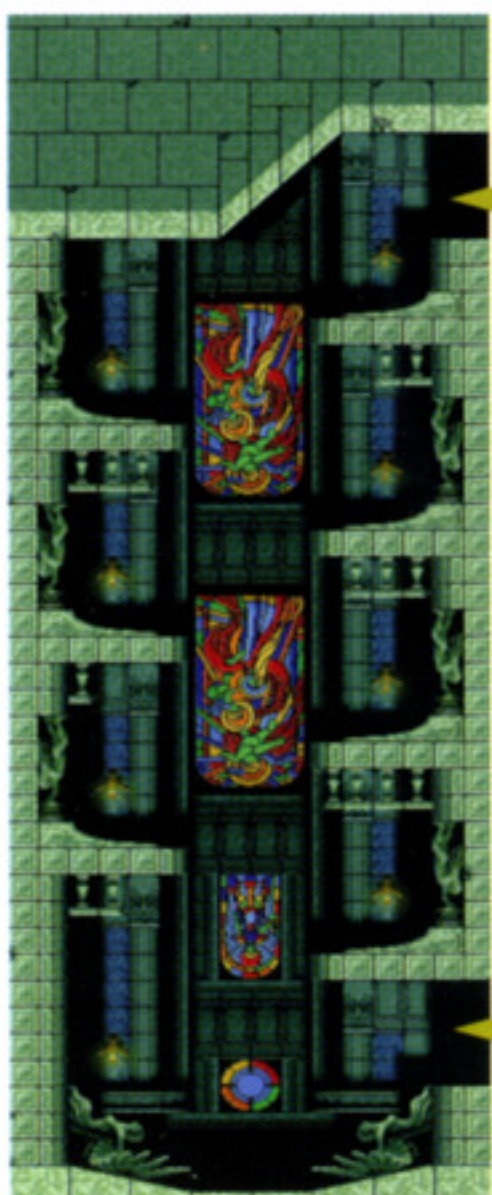
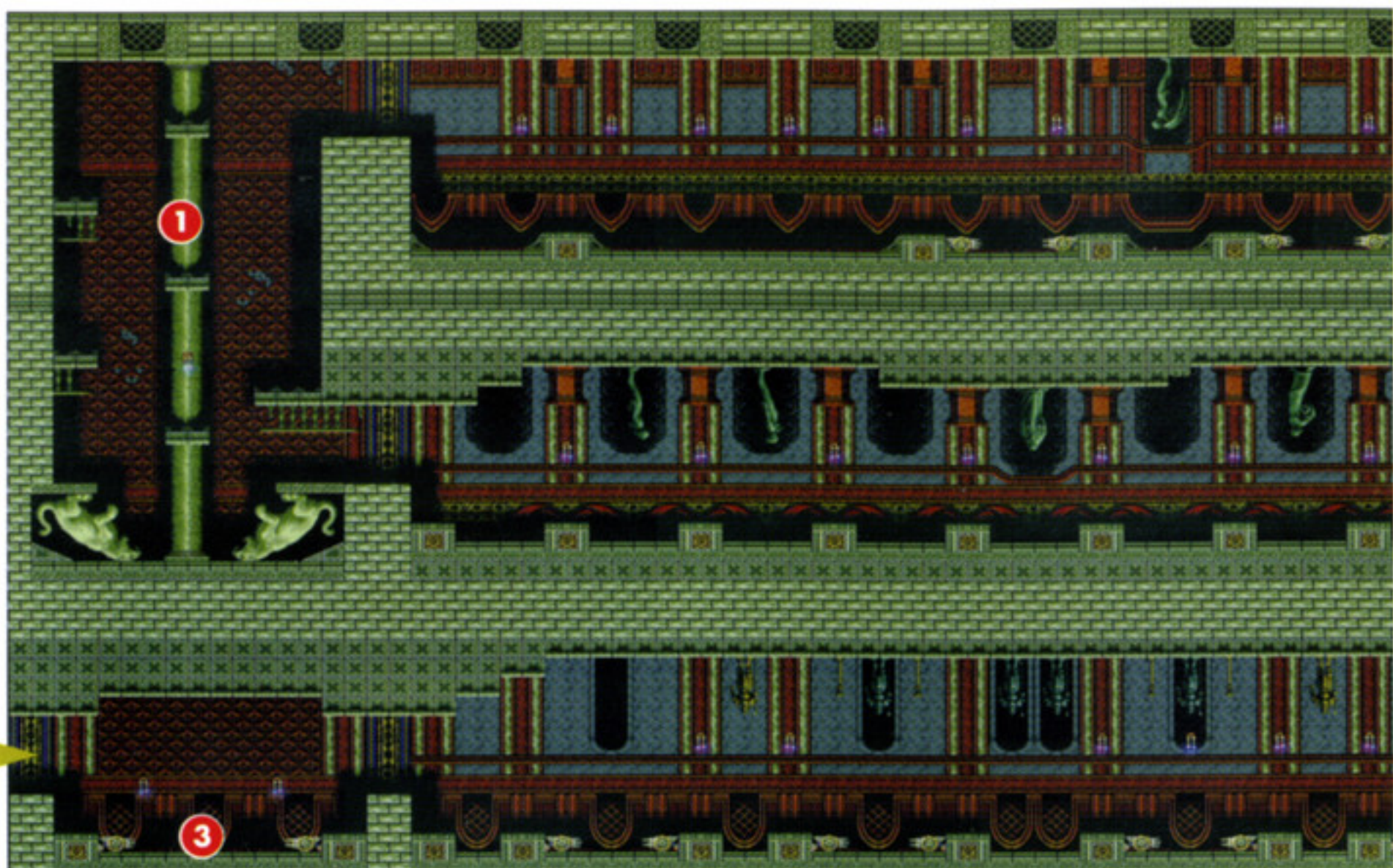
B
131ページ



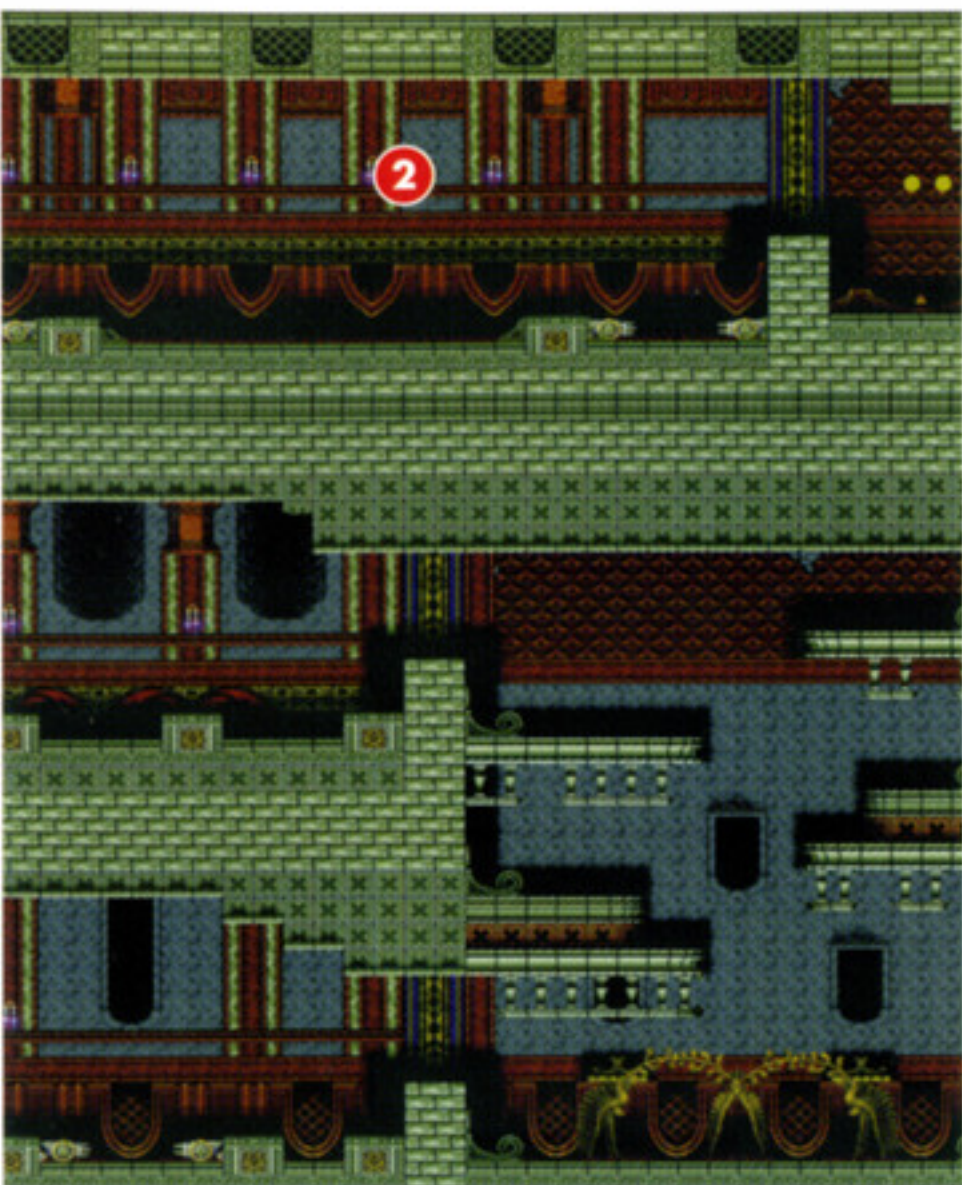
C
133ページ

ITEM LIST	
①	聖書
②	時計
③	跳鉱石

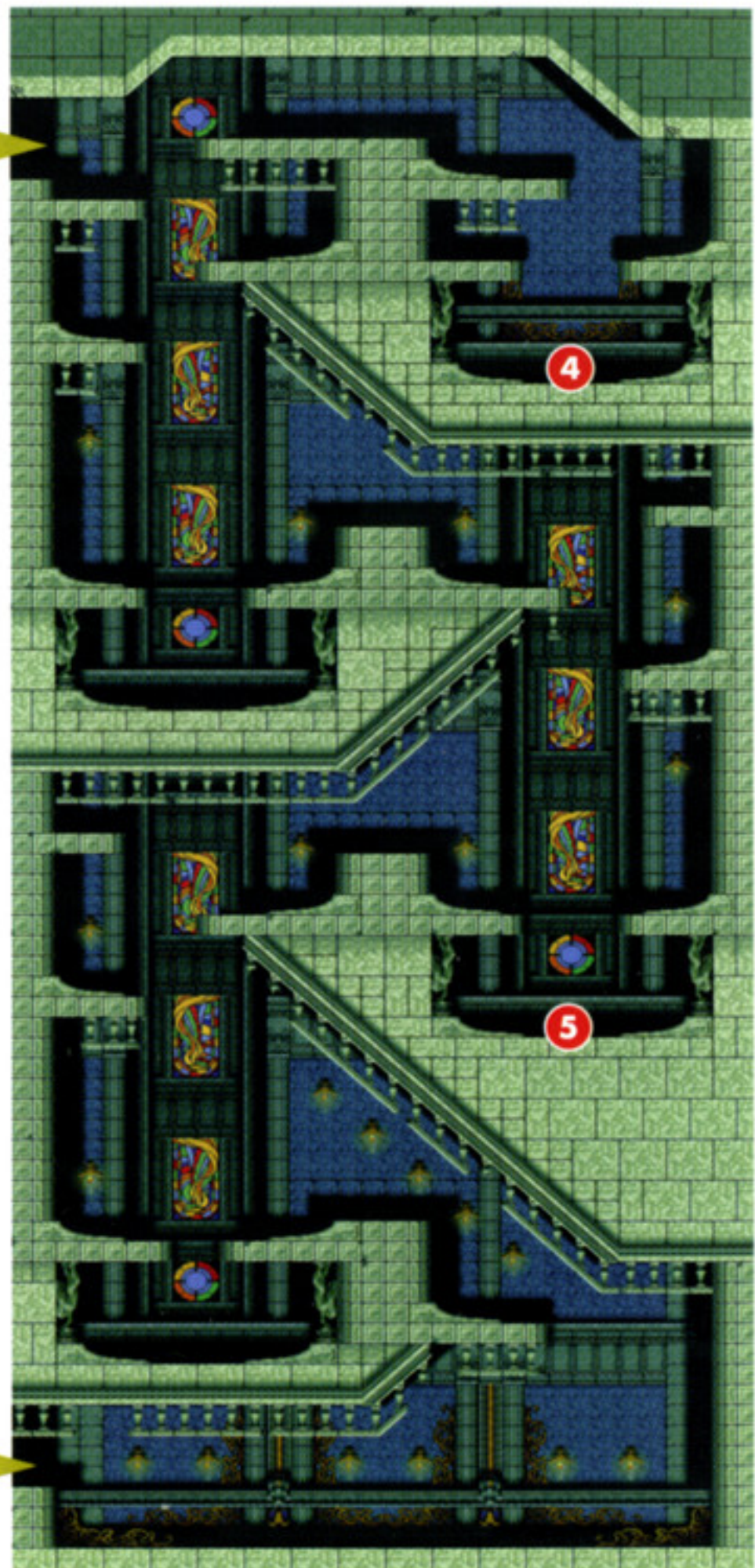




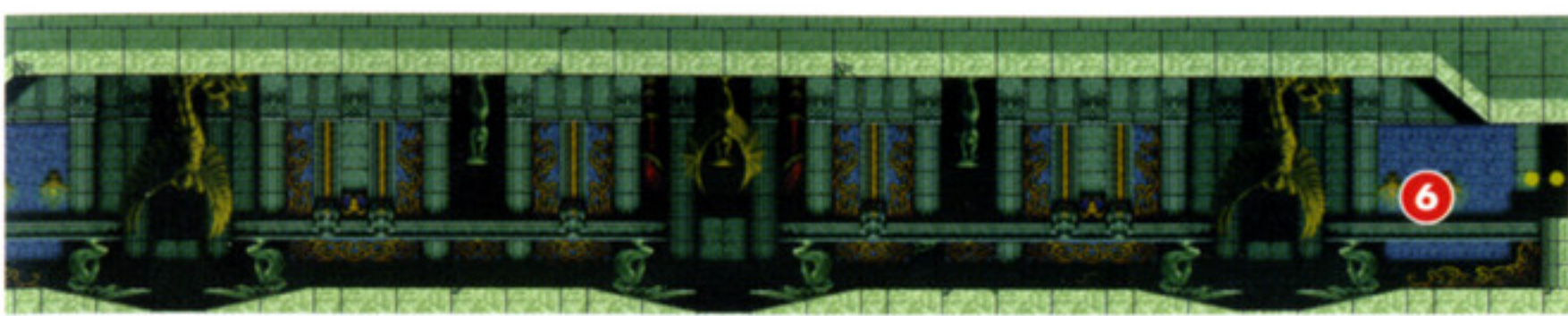
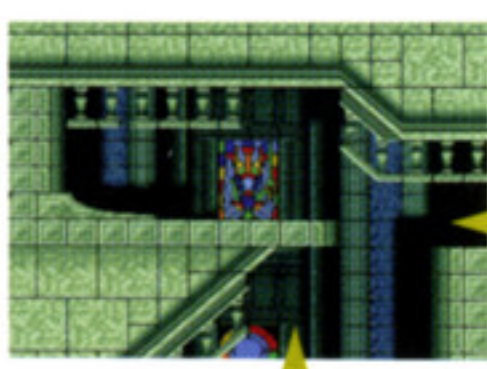
133ページ



逆さ城入り口
137ページ

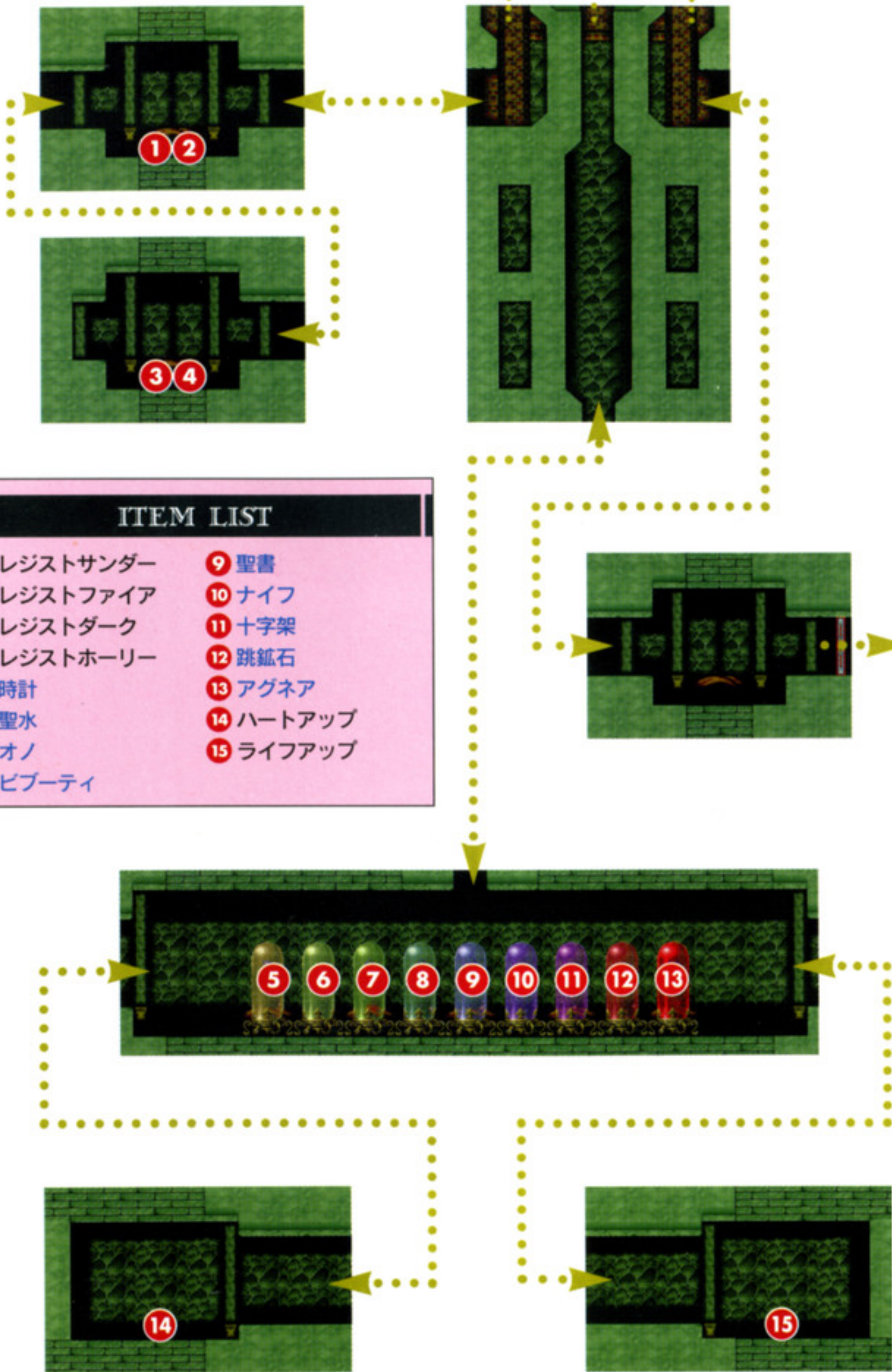


- ITEM LIST
- ① ナイフ
 - ② 聖水
 - ③ マジカルチケット
 - ④ ポーション
 - ⑤ セイラム
 - ⑥ 聖水



黒魔術研究棟
110ページ

D
133ページ

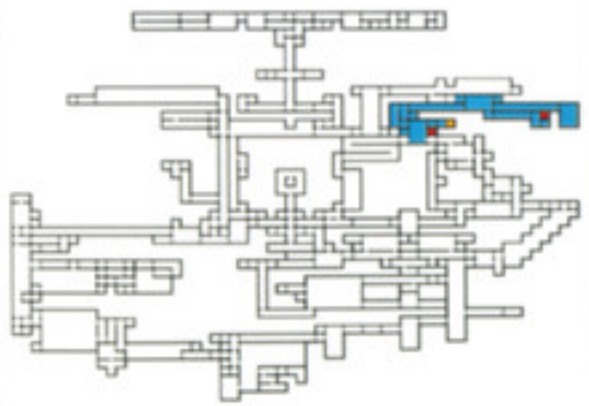


ITEM LIST

- | | |
|------------|----------|
| ① レジストサンダー | ⑨ 聖書 |
| ② レジストファイア | ⑩ ナイフ |
| ③ レジストダーク | ⑪ 十字架 |
| ④ レジストホーリー | ⑫ 跳鉱石 |
| ⑤ 時計 | ⑬ アグネア |
| ⑥ 聖水 | ⑭ ハートアップ |
| ⑦ オノ | ⑮ ライフアップ |
| ⑧ ビブーティ | |

死翼の間
113ページ

逆さ城入り口



逆さ城の玄関。城門は閉まっています。外に出ることはできない。とくに攻略に必要なポイントはないので、クリアだけが目的なら寄らなくてもいい。

逆さ城の玄関。城門は閉まっています。外に出ることはできない。とくに攻略に必要なポイントはないので、クリアだけが目的なら寄らなくてもいい。

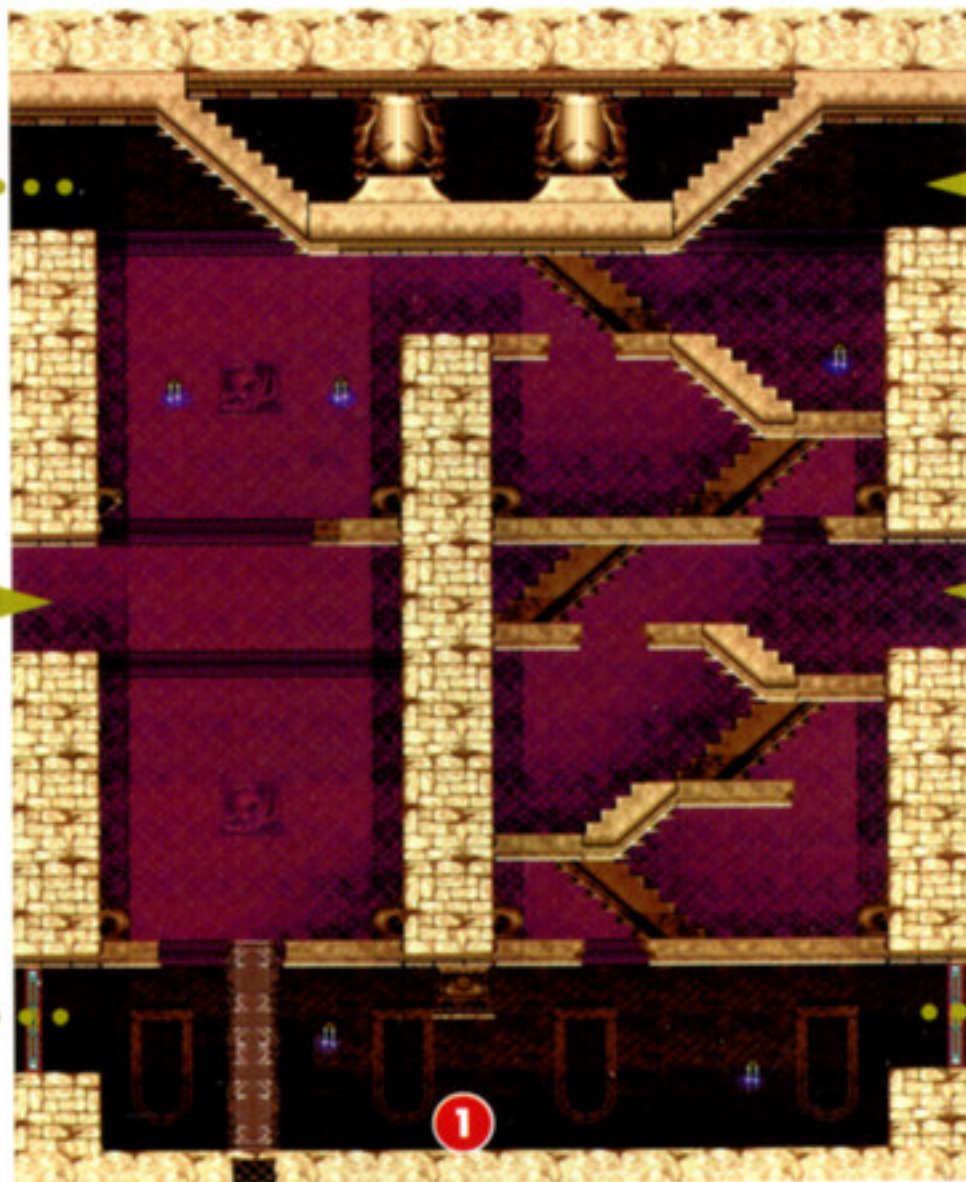


A

138ページ

ITEM LIST

- ① ハートアップ
- ② タリスマン

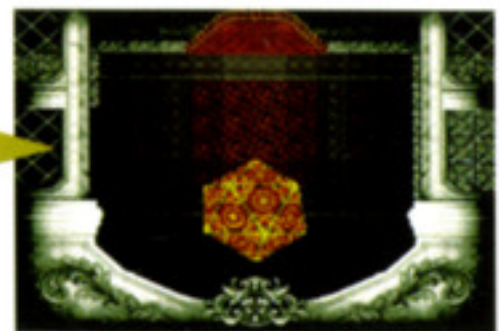
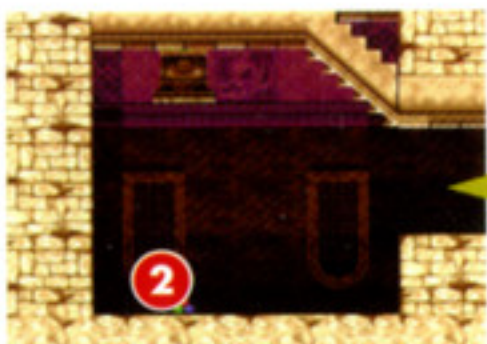


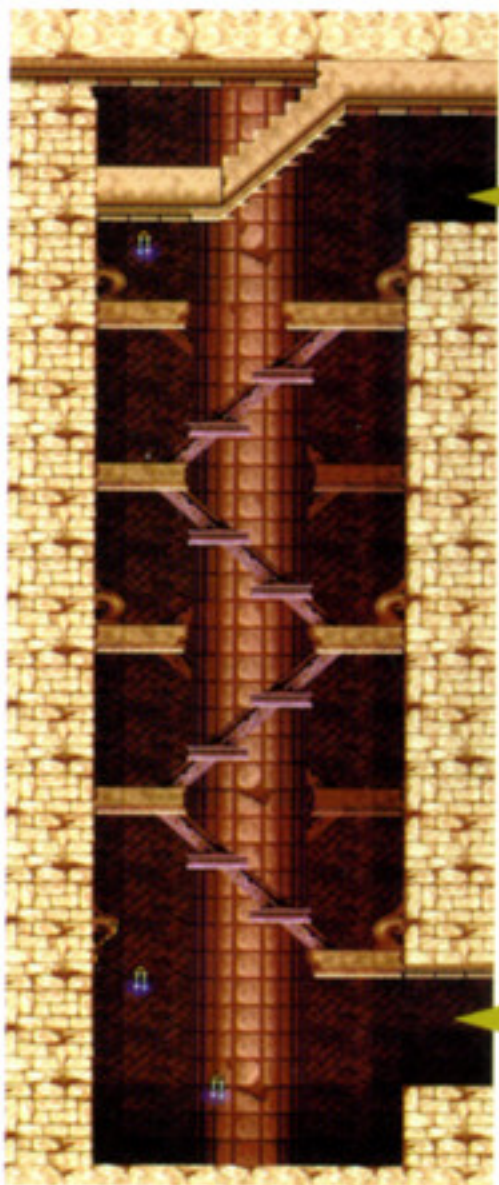
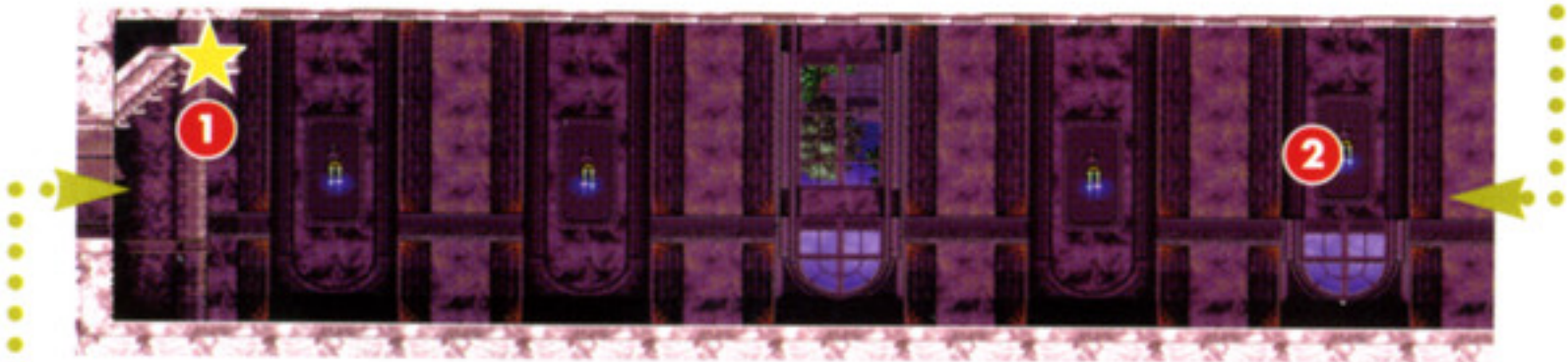
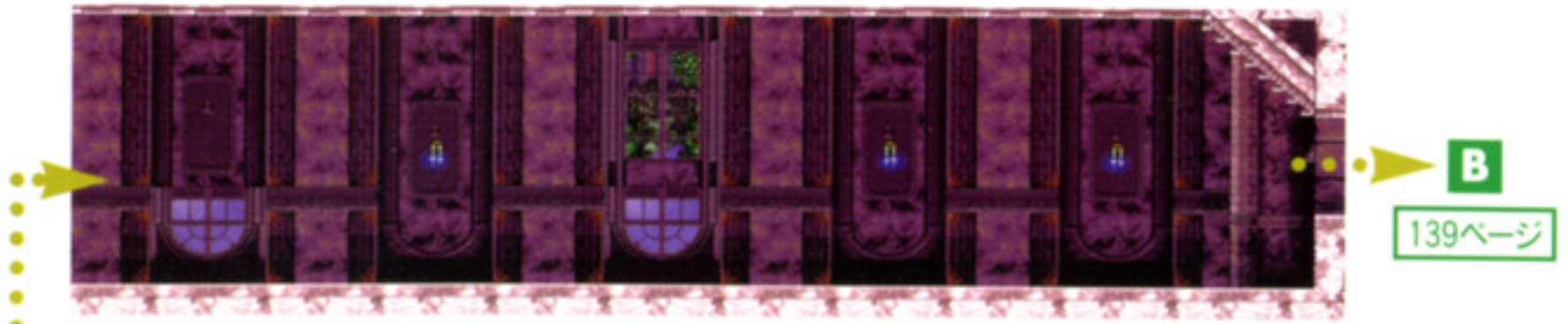
卑鉱石の廊下
135ページ

黒魔術研究棟
112ページ

MONSTER LIST

- ケツアルクアトル
- スケルトン・ビーマー
- スローマスター
- ドードー
- フェンリル
- フェンリルライダー
- ブルー・アルラ・ウネ
- ホワイトドラゴンライダー





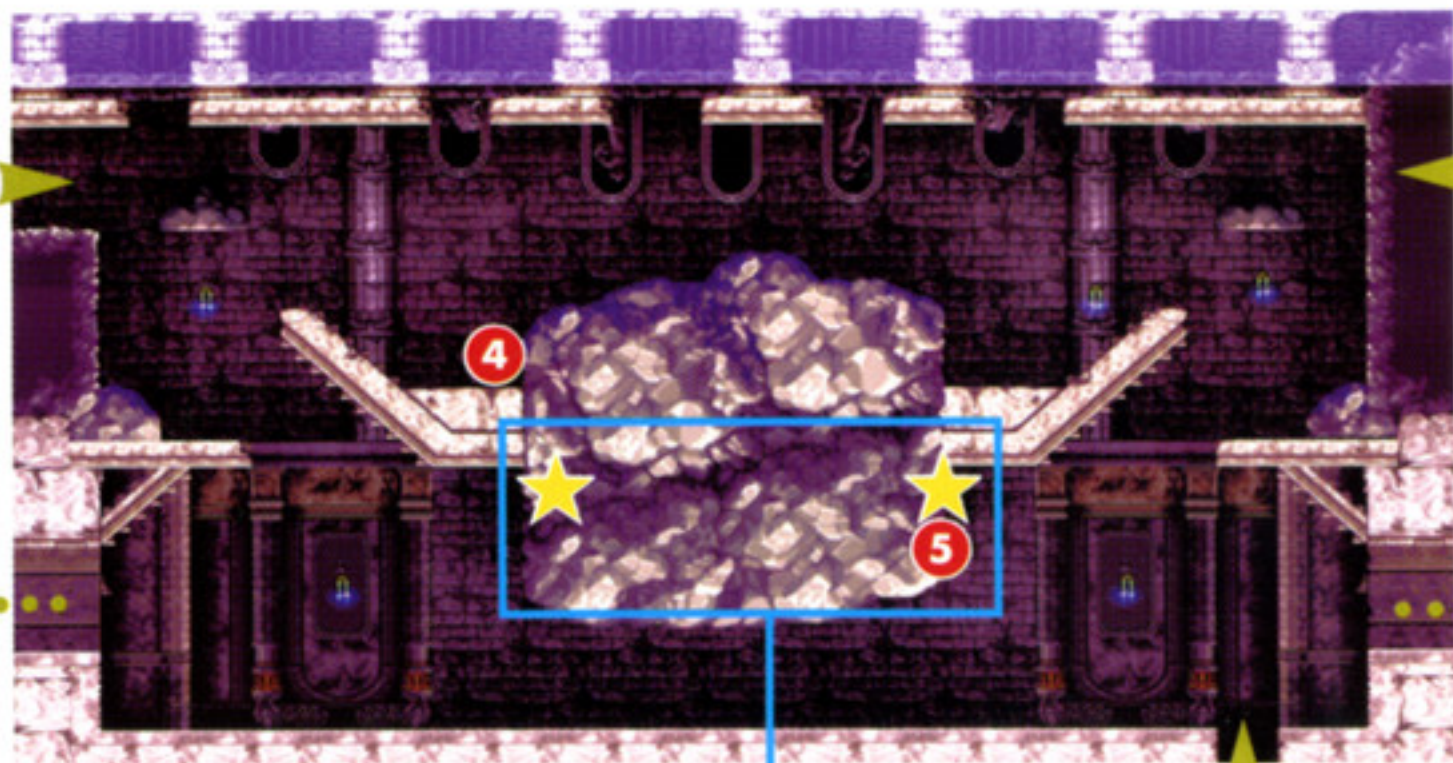
ITEM LIST	
①	ハイポーション
②	オノ
③	ライフアップ



天井水脈
149ページ

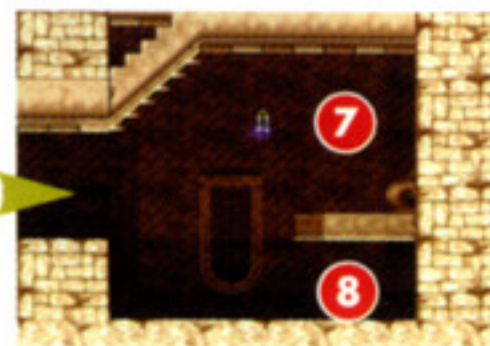
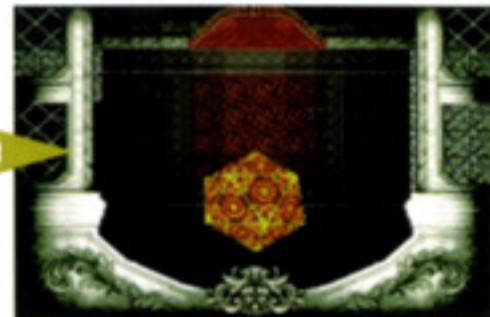
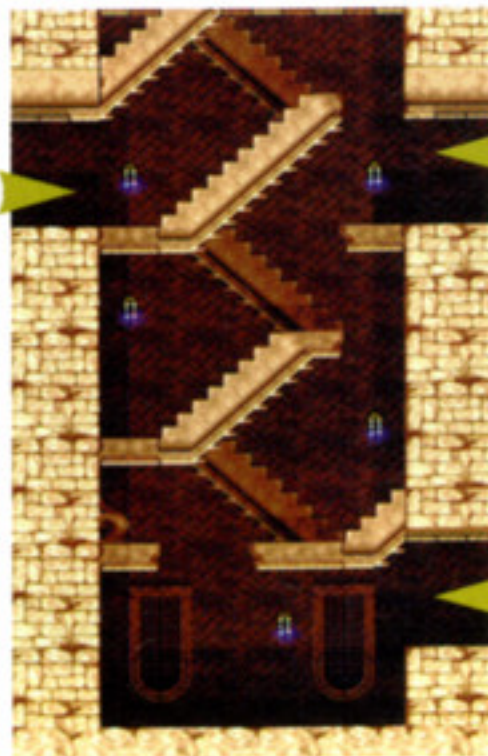


B
138ページ



C
140ページ

POINT 81 201 ページ

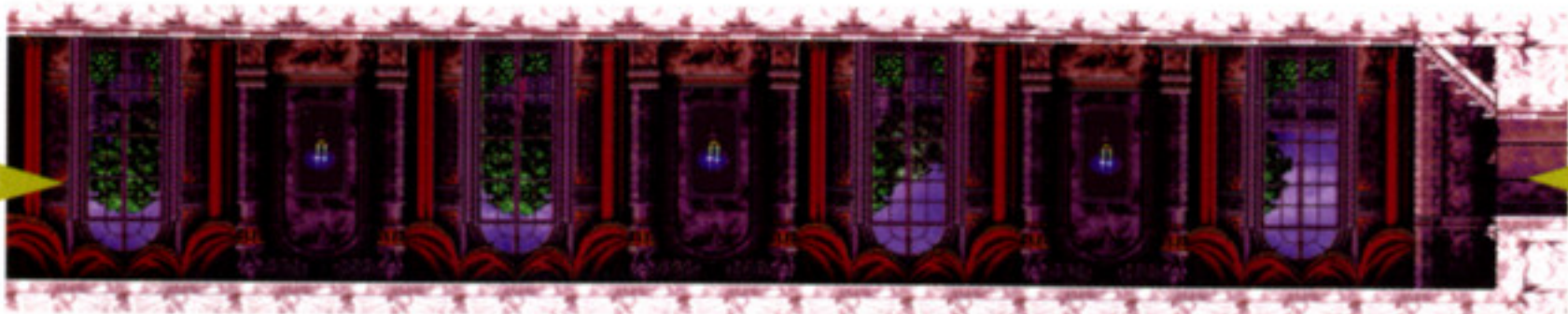


ITEM LIST

- ① ジルコン
- ② オパール
- ③ リょくちゆう石のサークレット
- ④ 時計
- ⑤ うまいにく
- ⑥ 聖水
- ⑦ ナイフ
- ⑧ ほのおのブーメラン

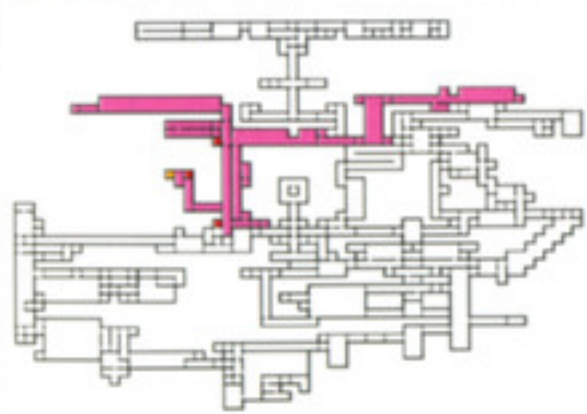
C

139ページ

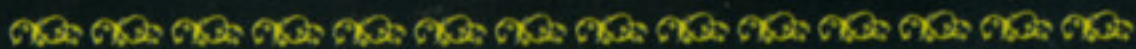


ITEM LIST

- ① 十字架
- ② ハンマー
- ③ セイラム



天井水脈



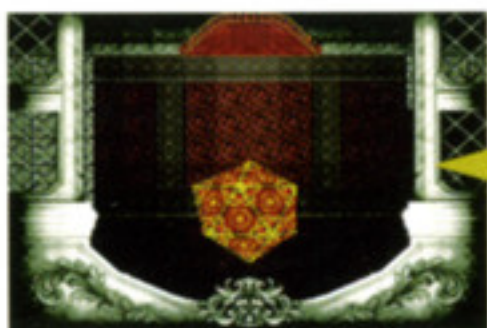
マップは上下逆さになっているのに、水は天井に張り付いている不思議な場所。とくに重力を無視して逆さに登っていく滝は一見の価値がある。

MONSTER LIST

インブ
 キラーフィッシュ
 クレイジーオクトパス
 スケルトン・ビーマー
 スローマスター
 チュバカバブラ
 バルーン
 ブルー・アルラ・ウネ
 ロックアーマー

ITEM LIST

① ジルコン

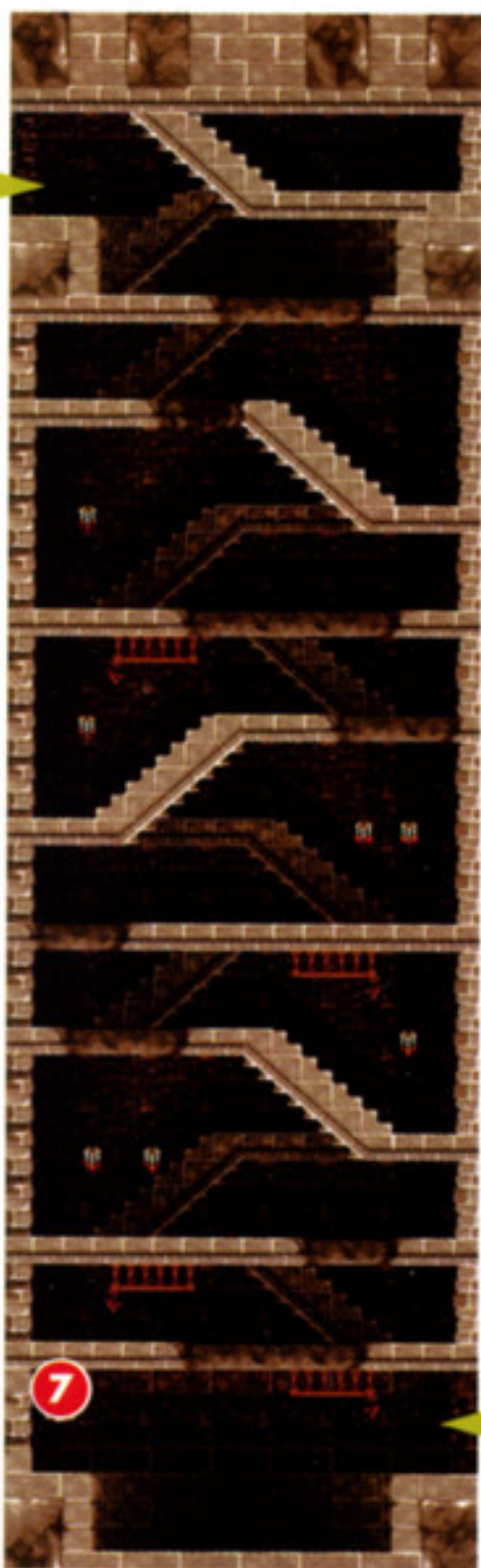
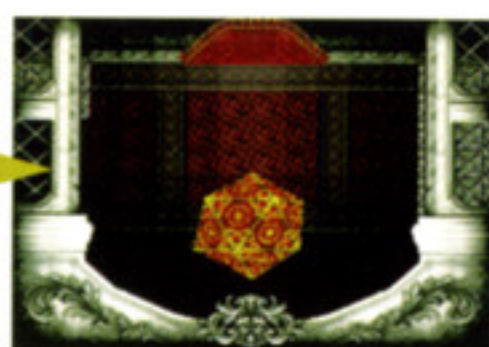
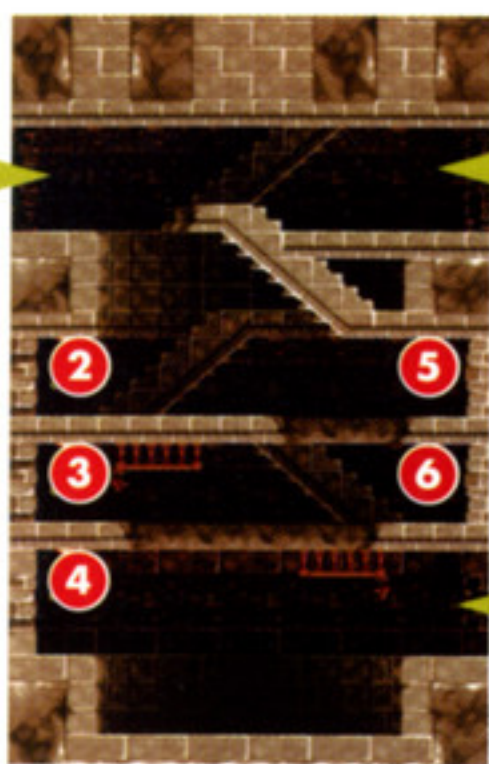
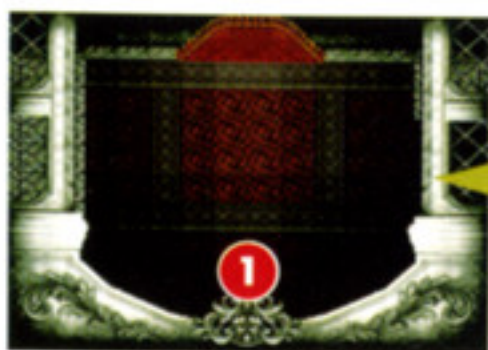


卑鉱石の窟下
 132ページ

A
 142ページ

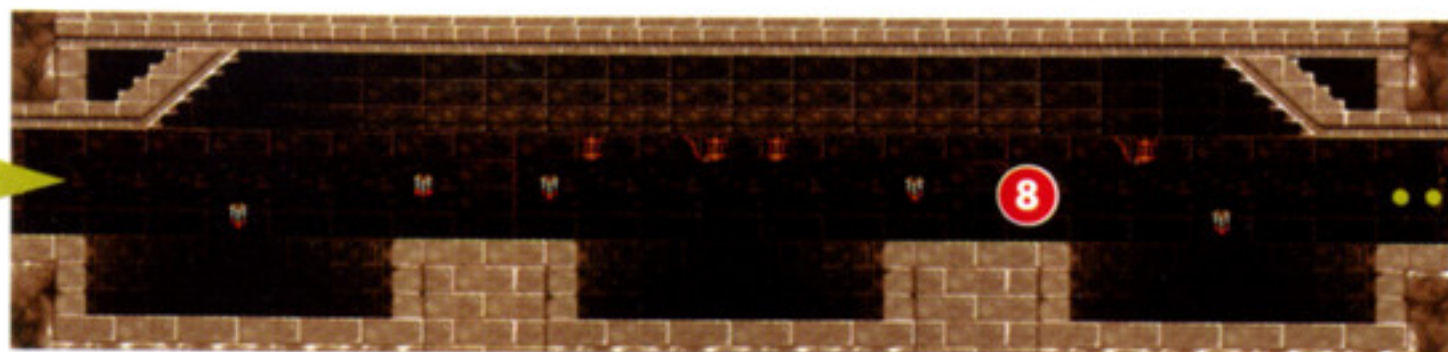
B
 143ページ

C
 144ページ



ITEM LIST

- ① ビーナッツ
- ② おしょくじけん
- ③ おしょくじけん
- ④ おしょくじけん
- ⑤ おしょくじけん
- ⑥ おしょくじけん
- ⑦ ハートアップ
- ⑧ 十字架



A

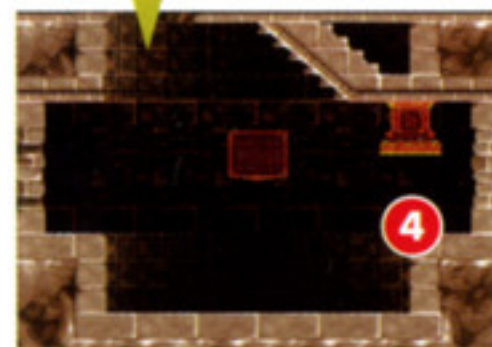
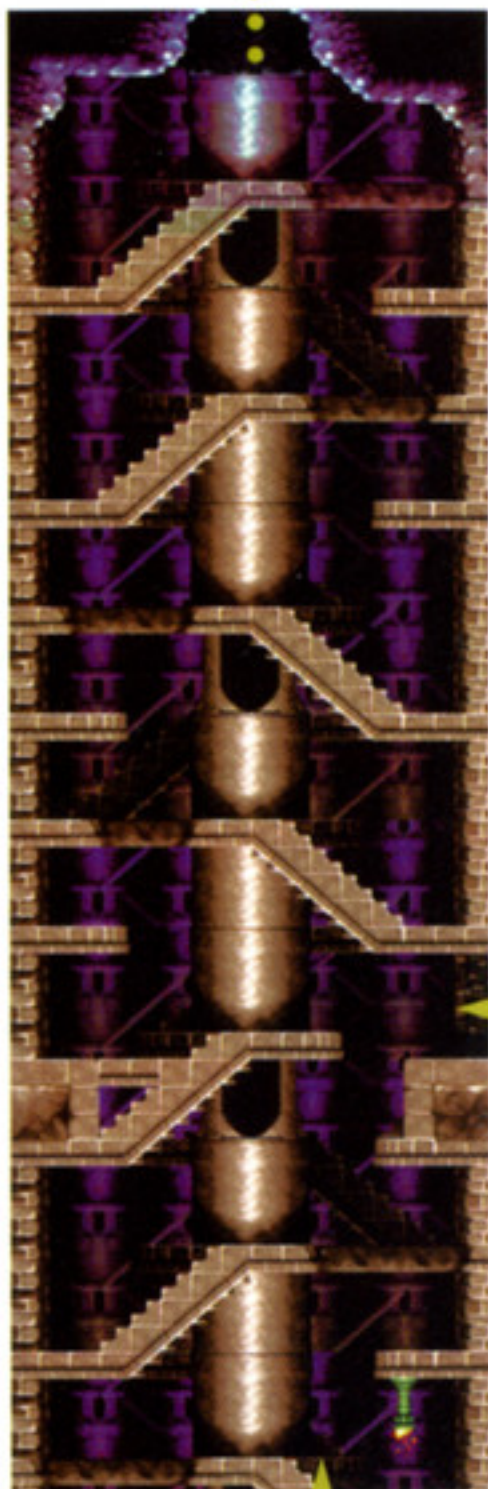
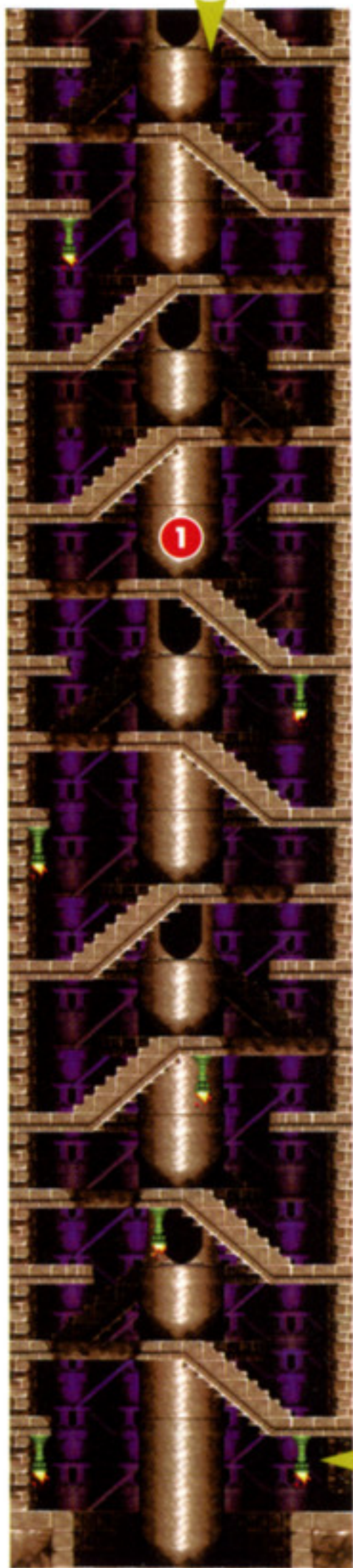
141ページ

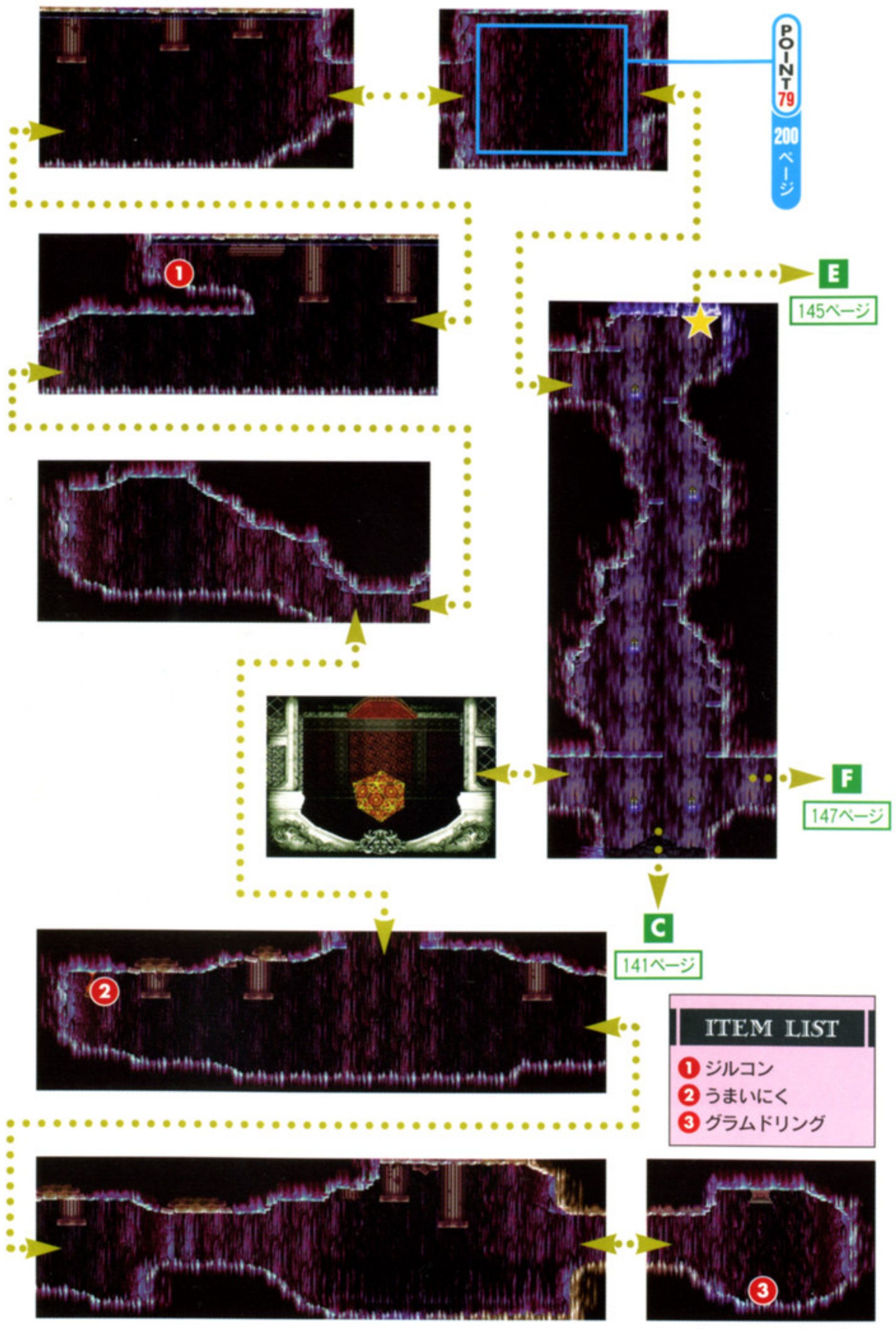
D

147ページ

ITEM LIST

- ① オノ
- ② 十字架
- ③ ナイフ
- ④ オパール
- ⑤ ダイヤモンド
- ⑥ ライフアップ





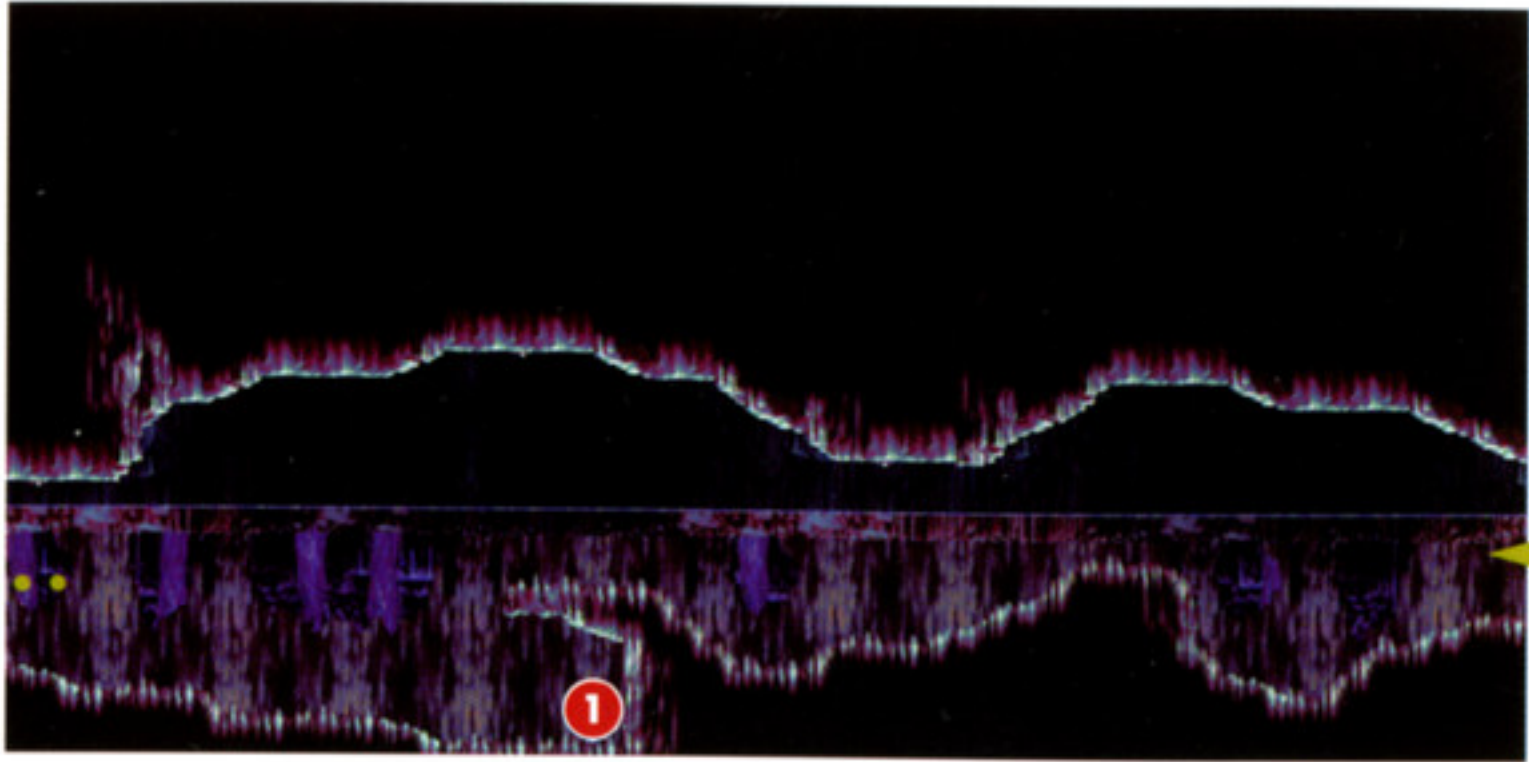
POINT
79
200
ページ

E
145ページ

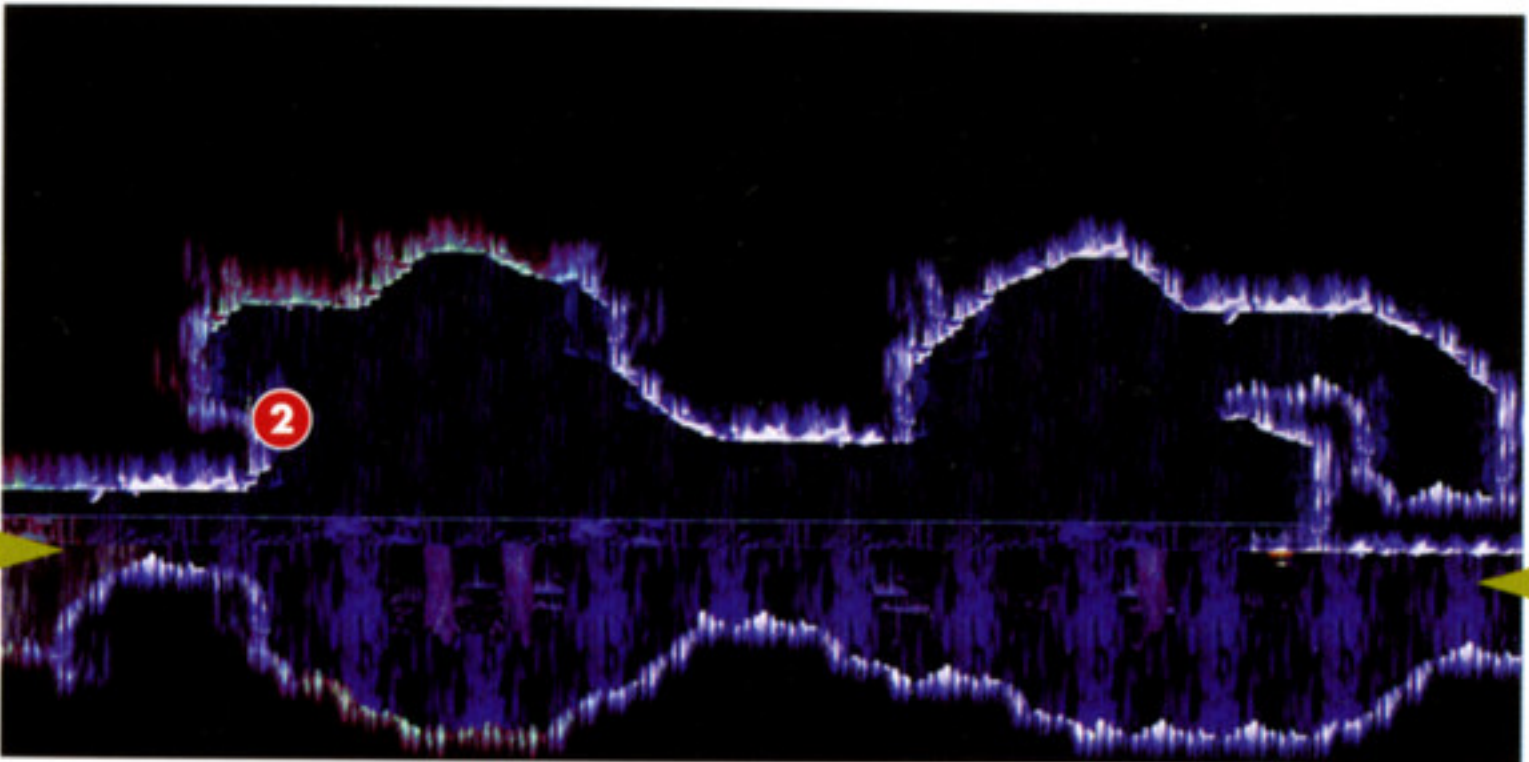
F
147ページ

C
141ページ

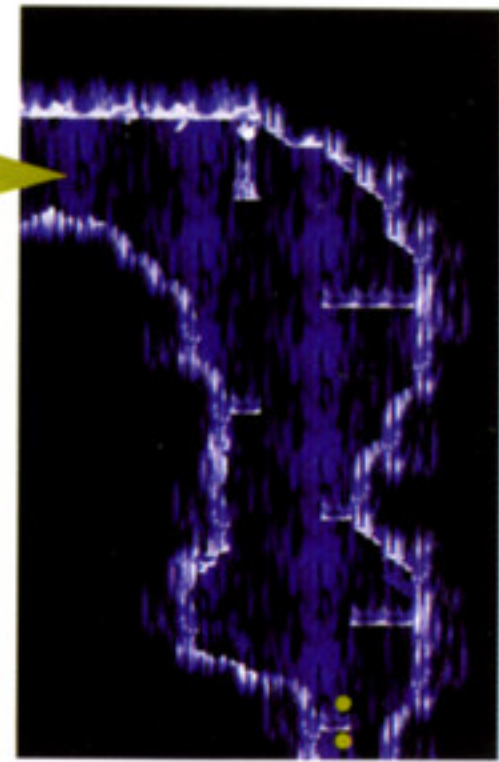
- ITEM LIST
- ① ジルコン
 - ② うまいにく
 - ③ グラムドリング



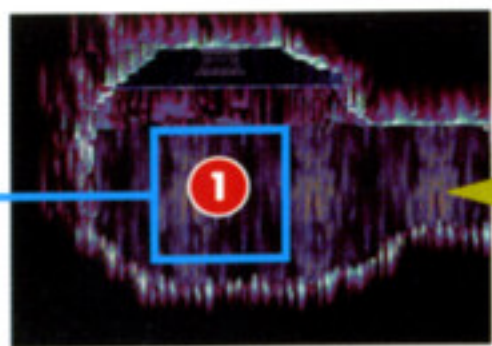
G
146ページ



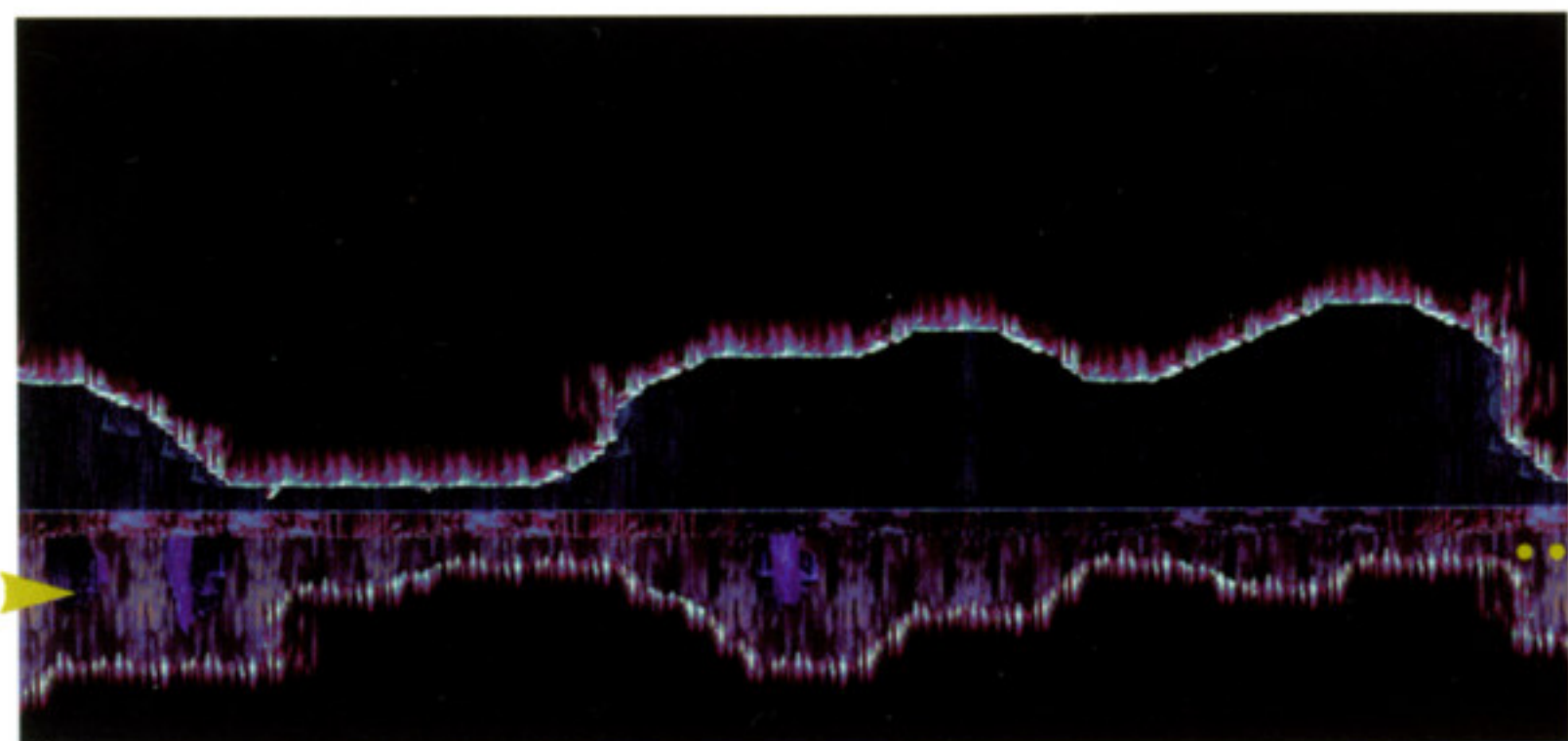
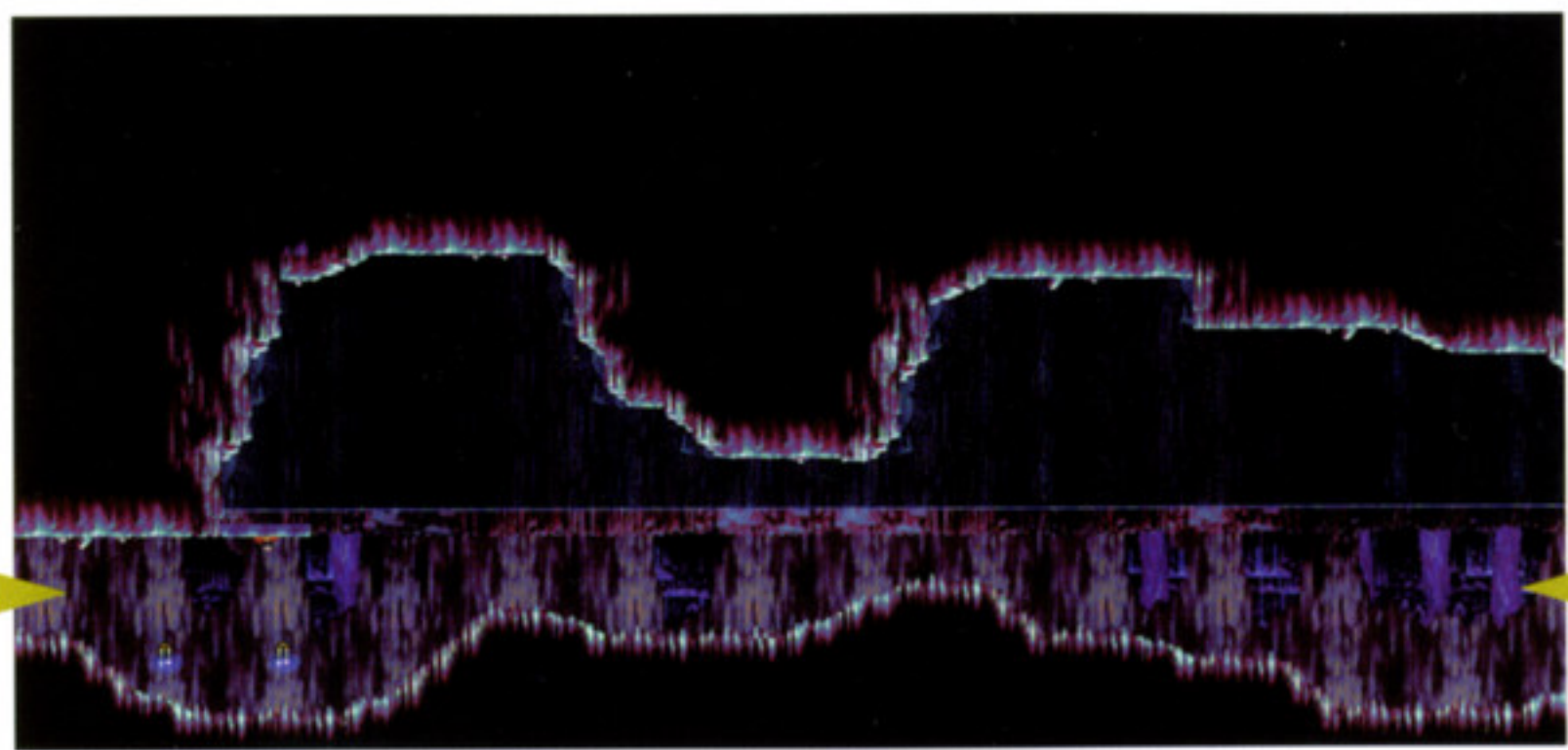
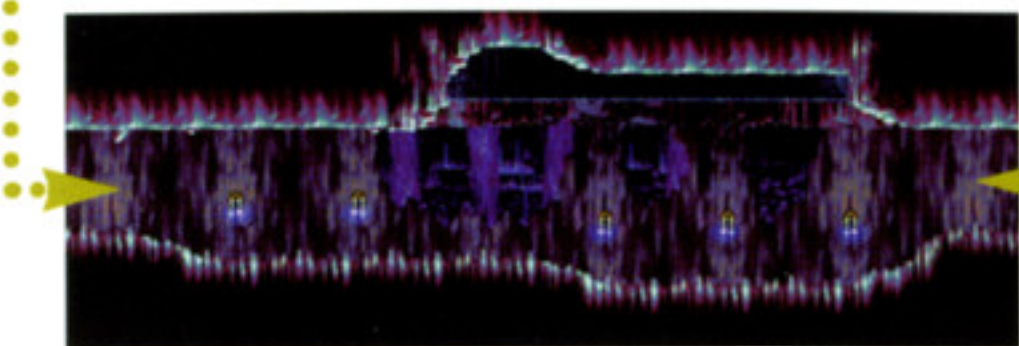
- ITEM LIST
- ① エクスポージョン
 - ② マナプリズム



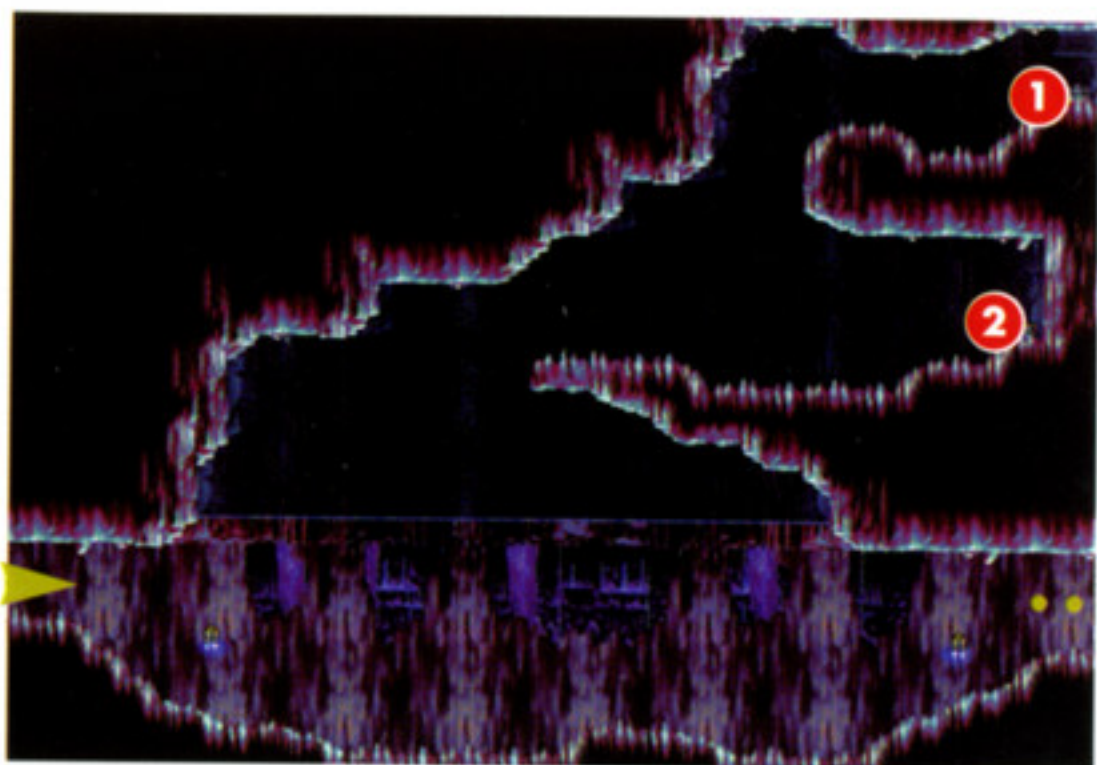
E
144ページ



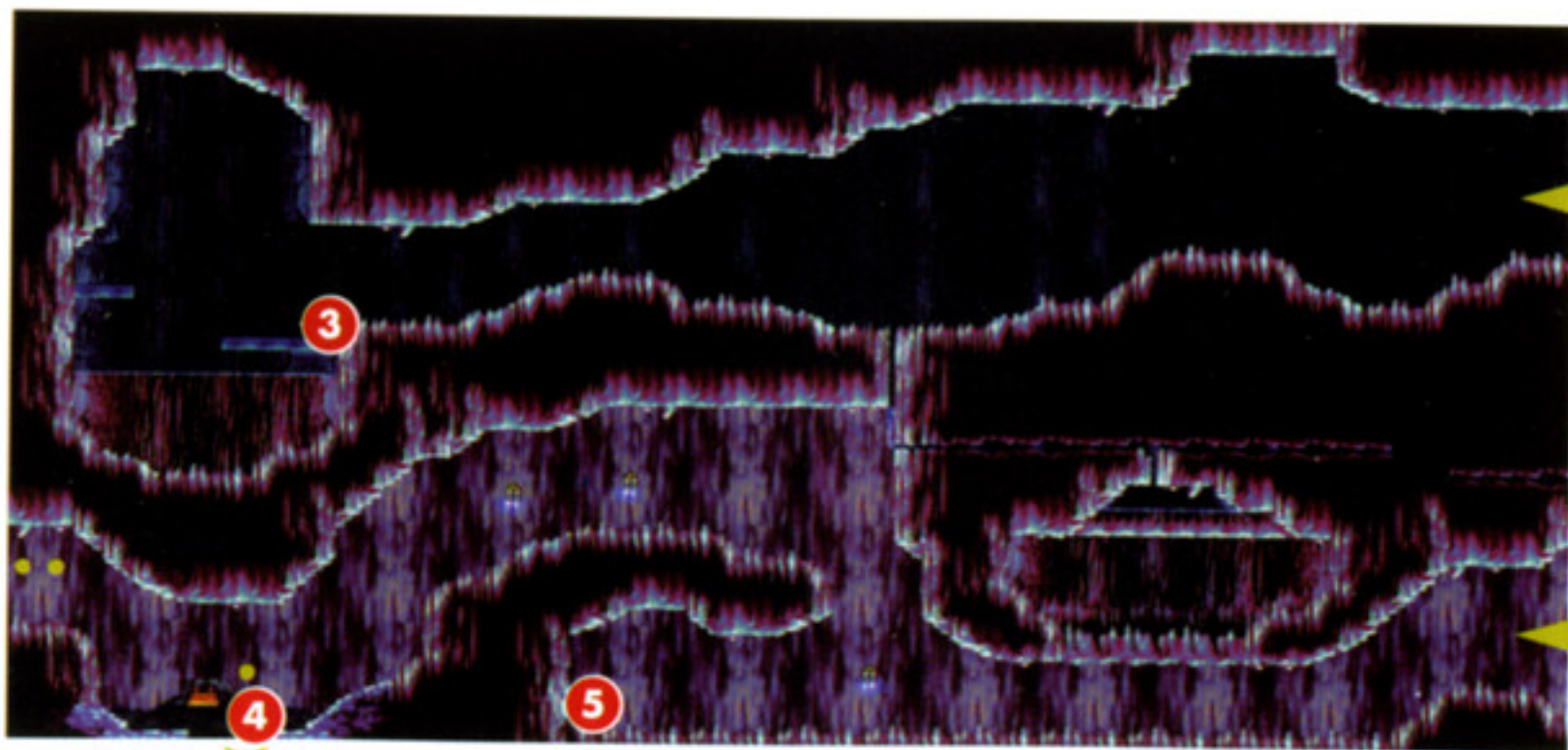
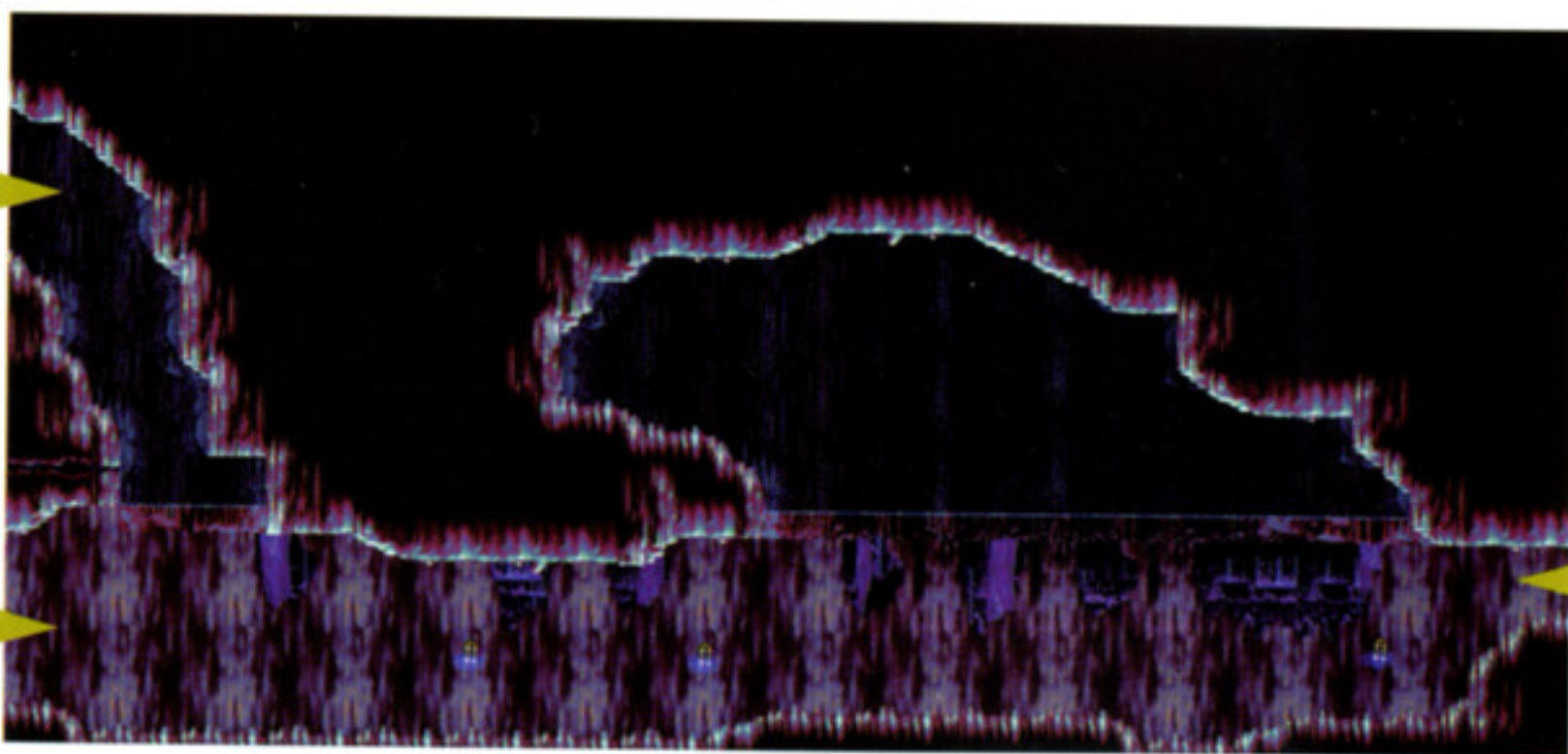
ITEM LIST
① クレイジーエコー



G
145ページ

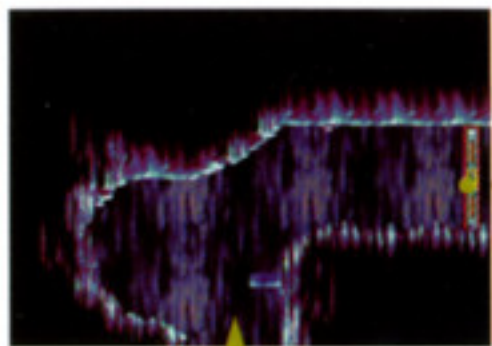
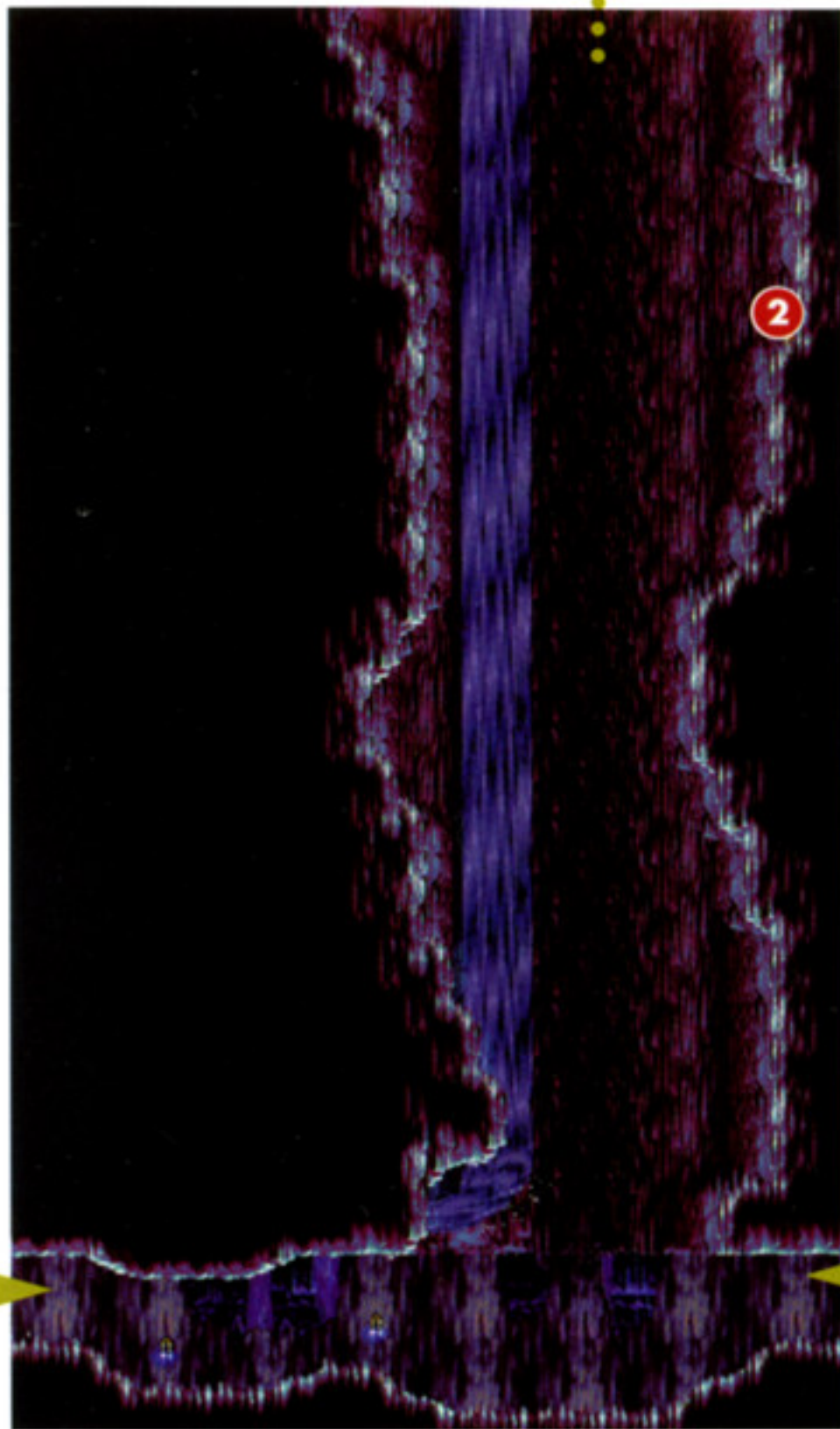


- ITEM LIST
- ① ライフアップ
 - ② ポーション
 - ③ ハートアップ
 - ④ うまいキノコ
 - ⑤ うまいキノコ

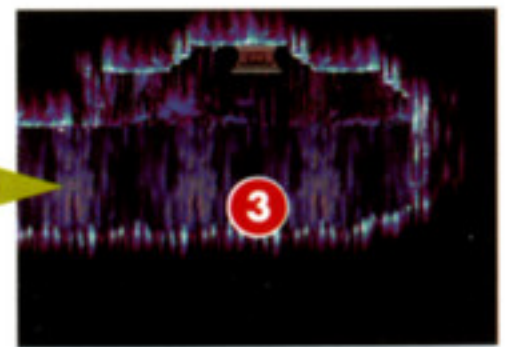
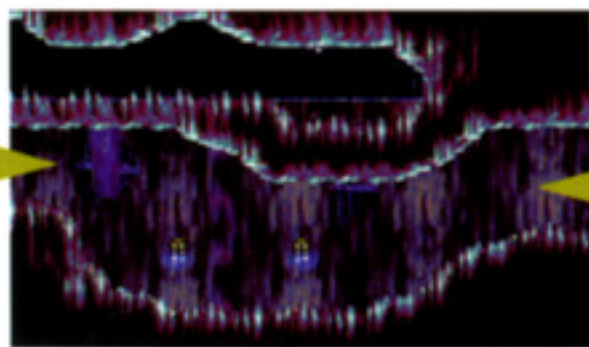
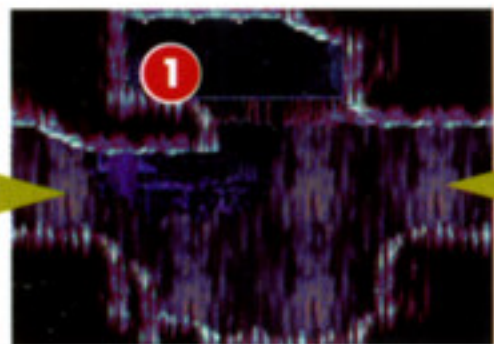


- ITEM LIST
- ① バッドペンタグラム
 - ② うまいキノコ
 - ③ ガーネット

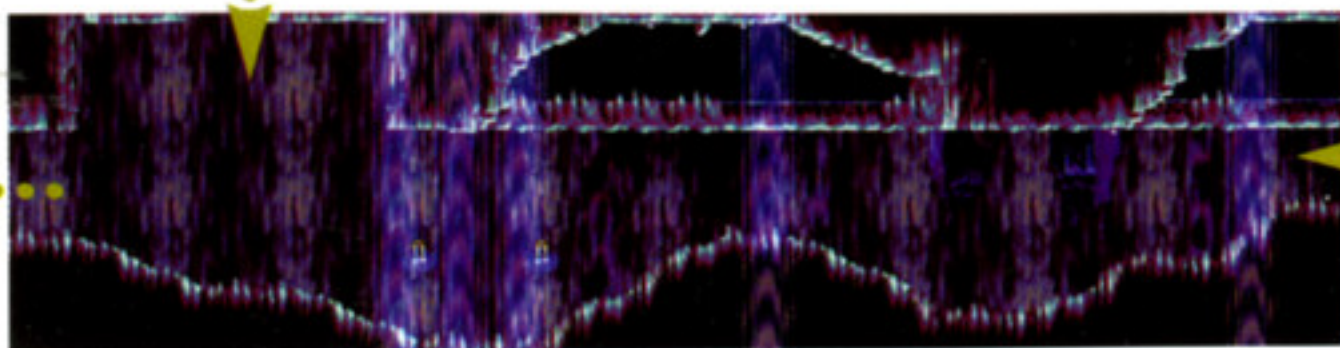
I
149ページ

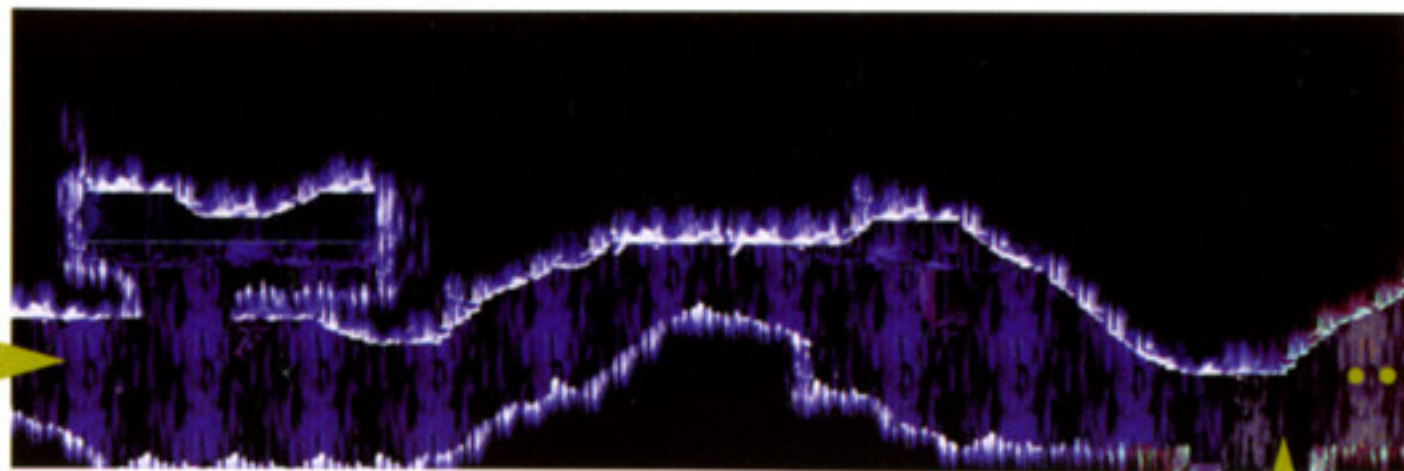


洞窟
151ページ



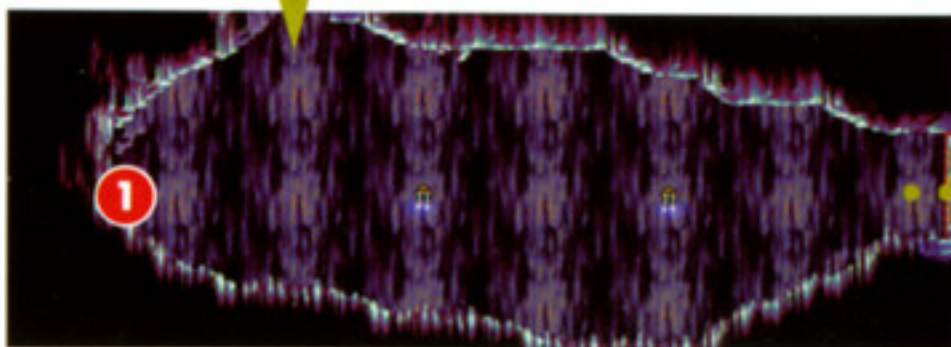
H
147ページ





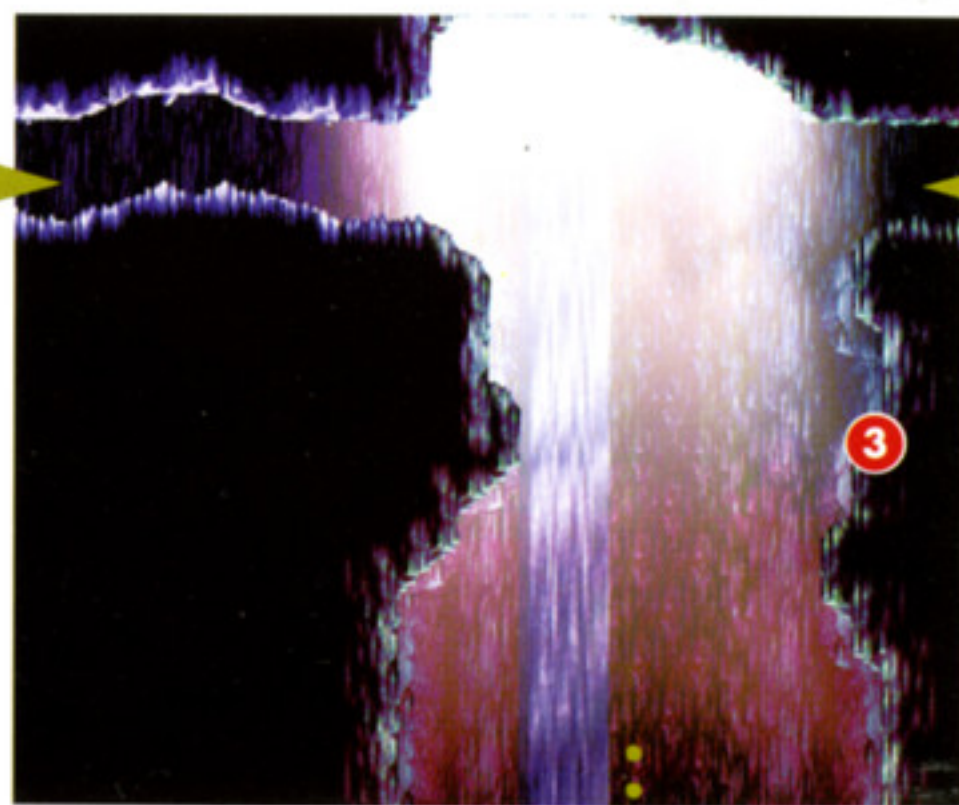
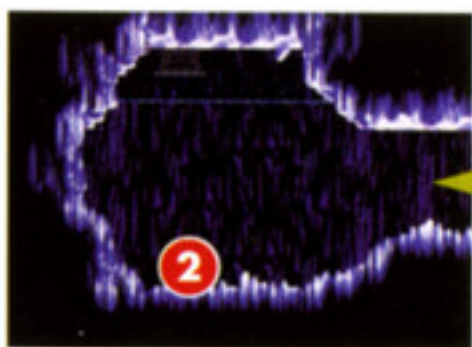
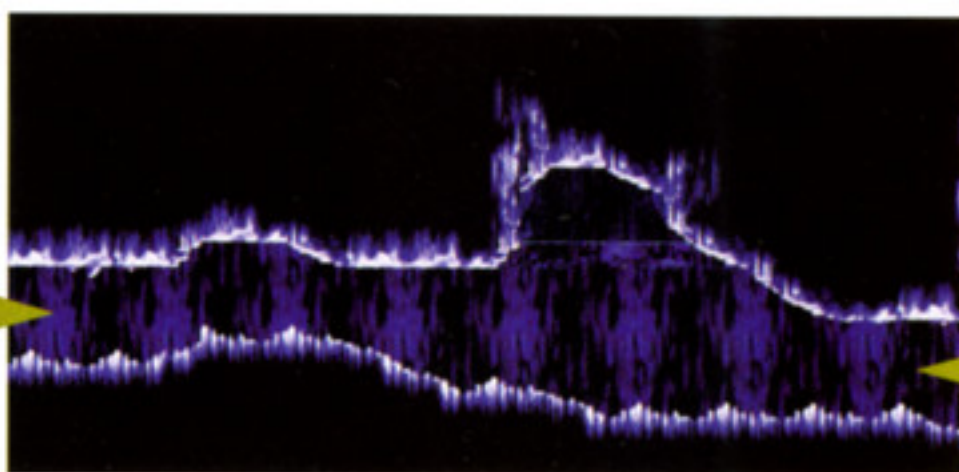
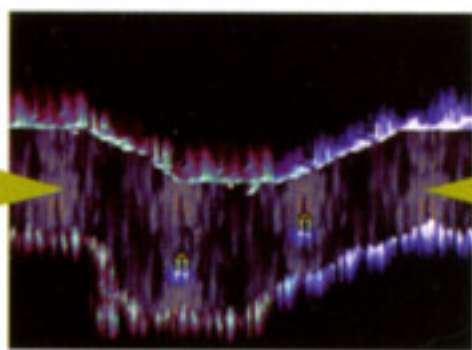
J

150ページ



逆さ城入り口

139ページ

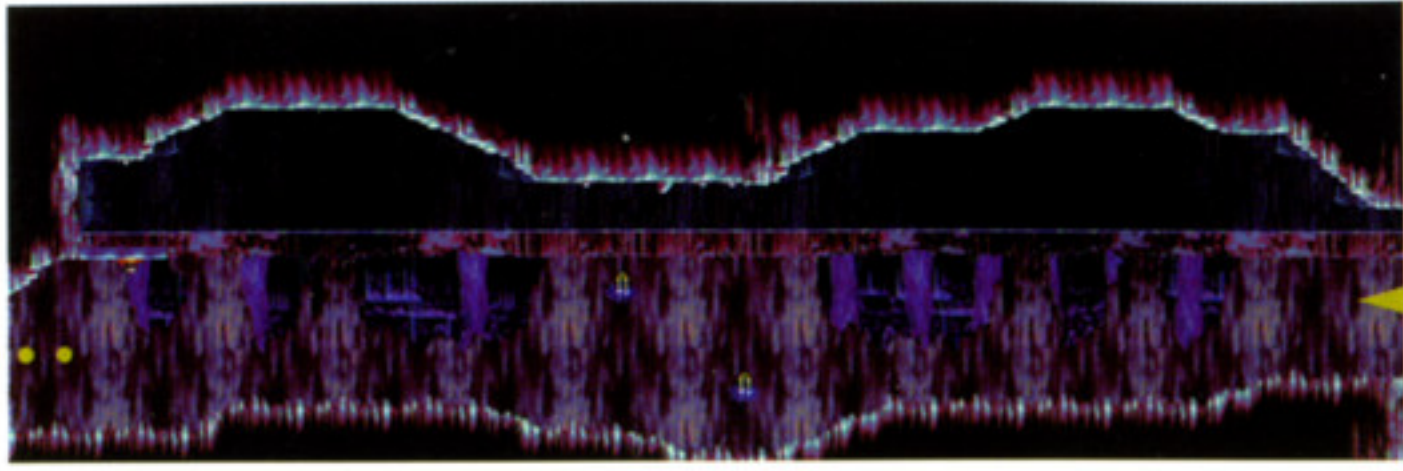


ITEM LIST

- ① うまいキノコ
- ② びぜんおさふね
- ③ ペニテングタケ

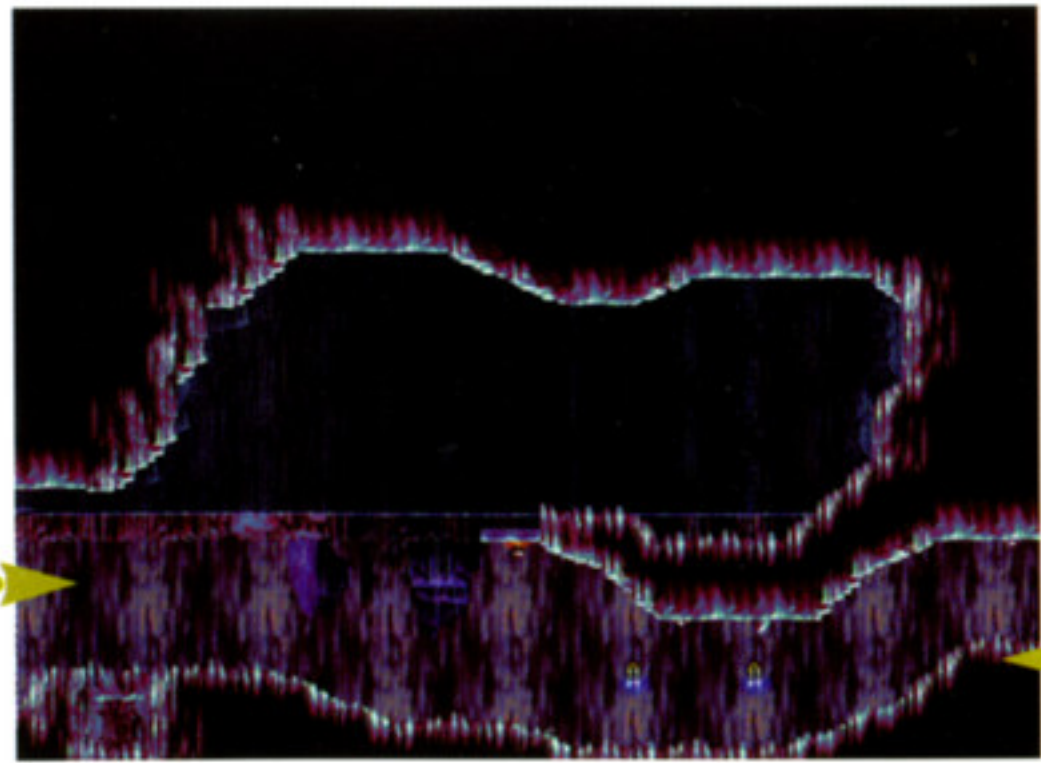
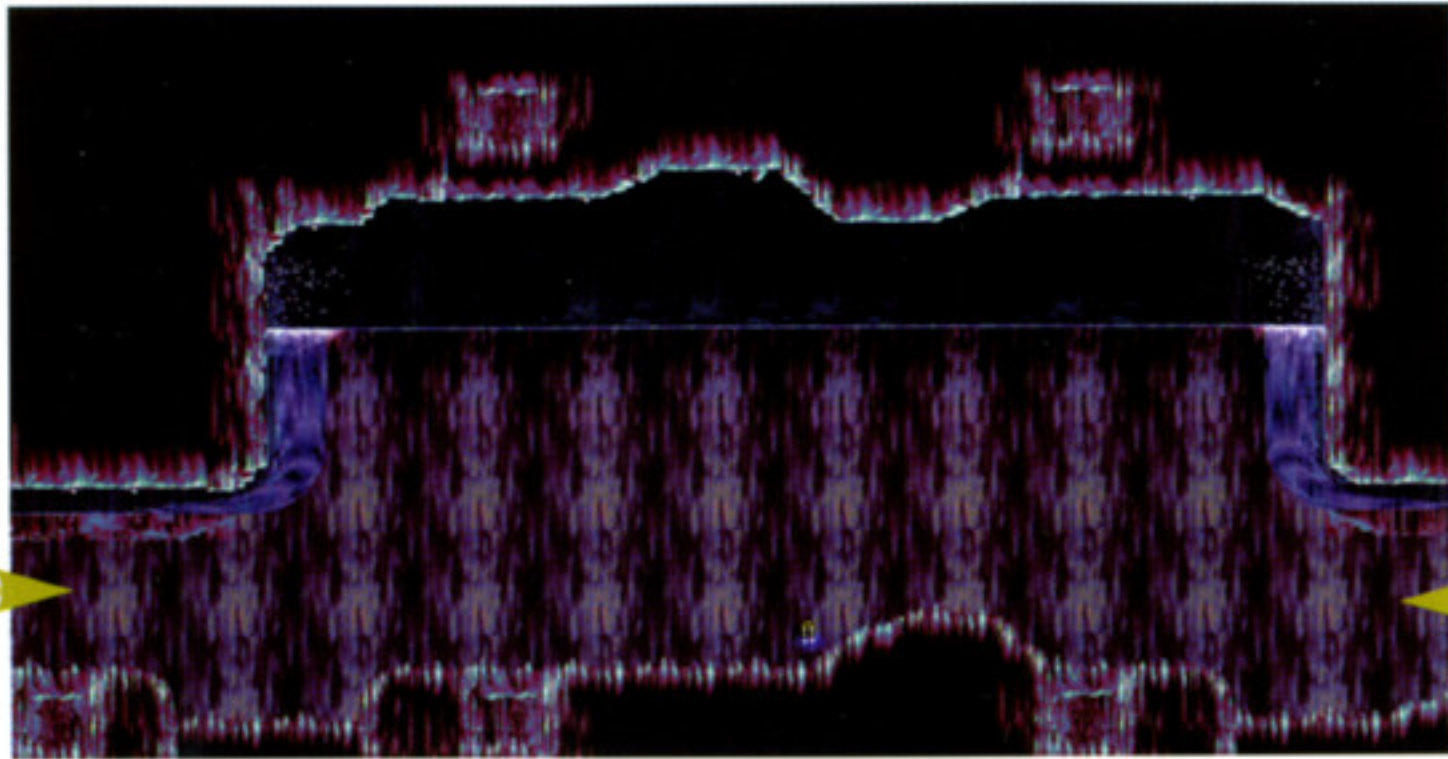
I

148ページ

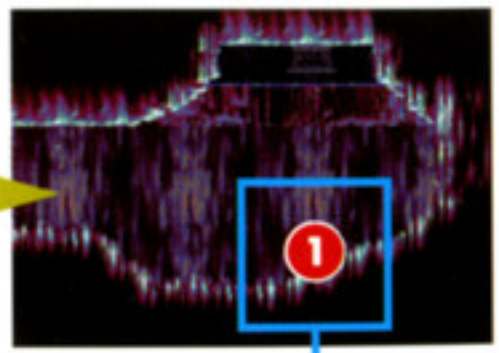


J

149ページ



ITEM LIST
① アルカードシールド

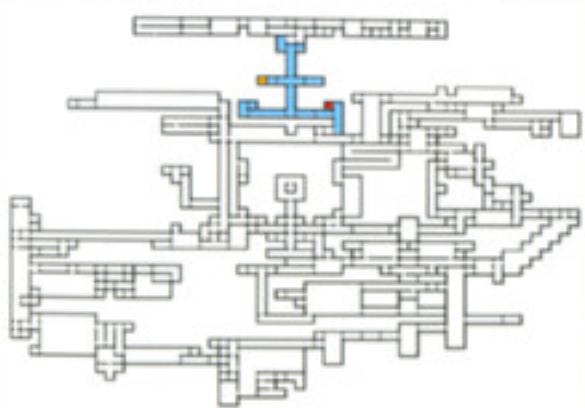


POINT 69 196 ページ

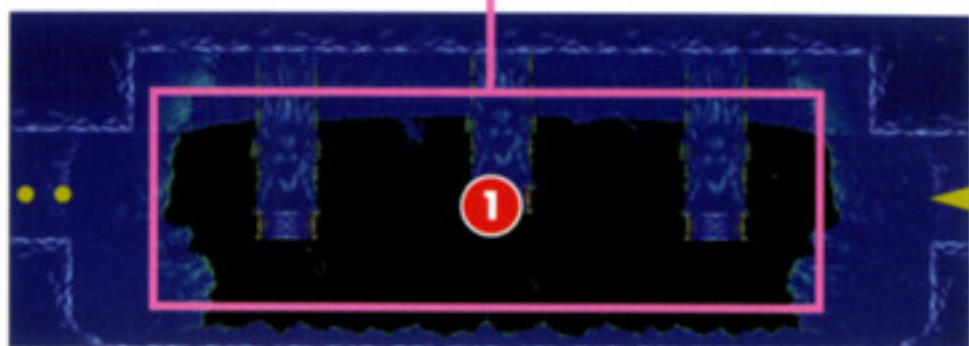
洞窟

洞窟 洞窟

ドラキュラの腹心であるデスが住み、魔導五器のひとつを守っている。デス直属の部下であるベリガンとガイボンが守りを固めている。

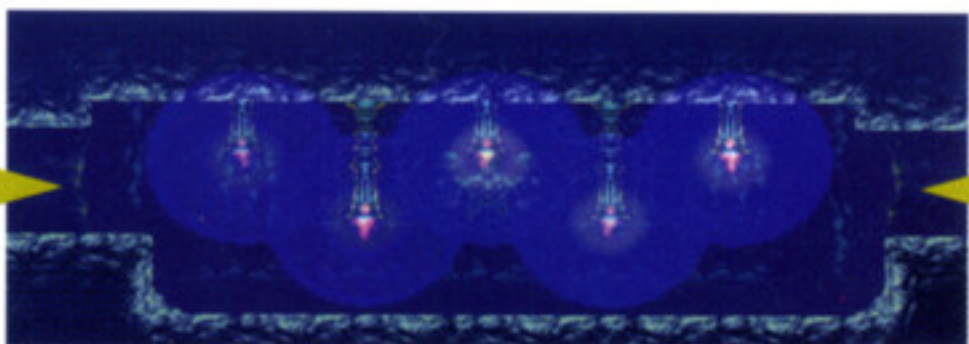
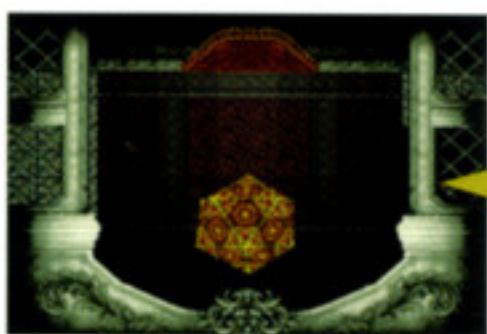


POINT 77 198 ページ



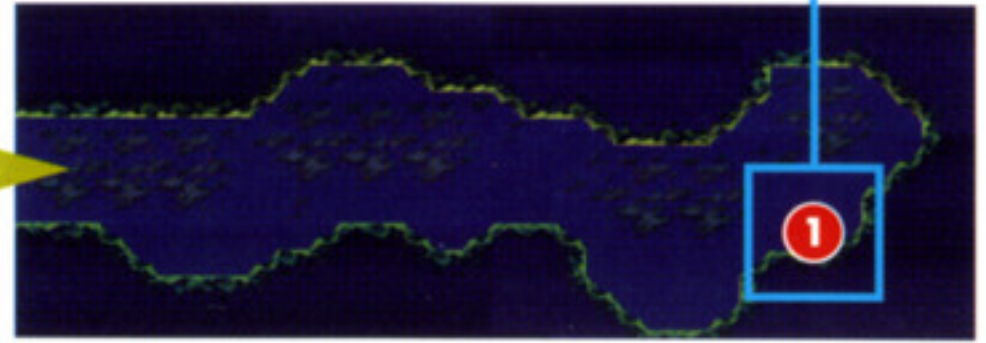
ITEM LIST	
1	目玉
2	聖水

A
152ページ

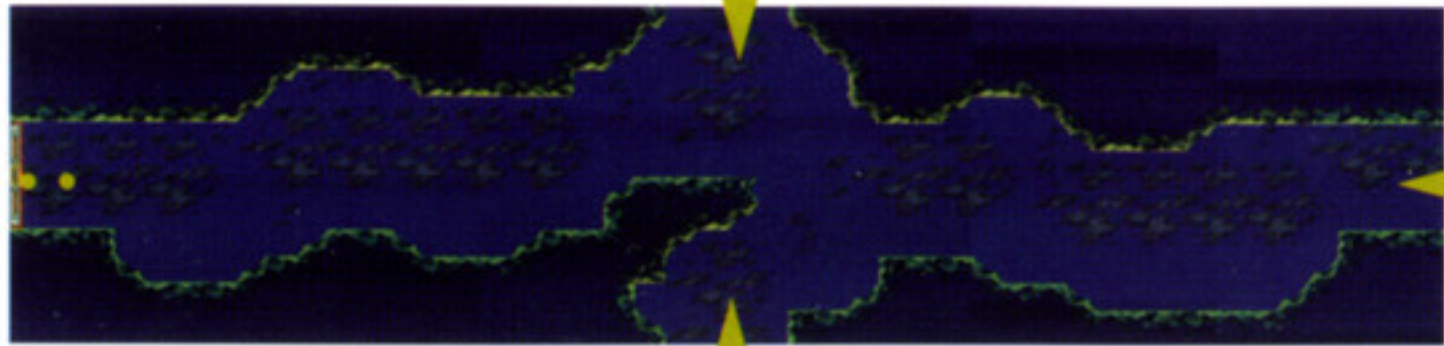


MONSTER LIST	
ウネ	
ガイボン	
じんめんそう	
バット	
ベリガン	

天井水脈
148ページ



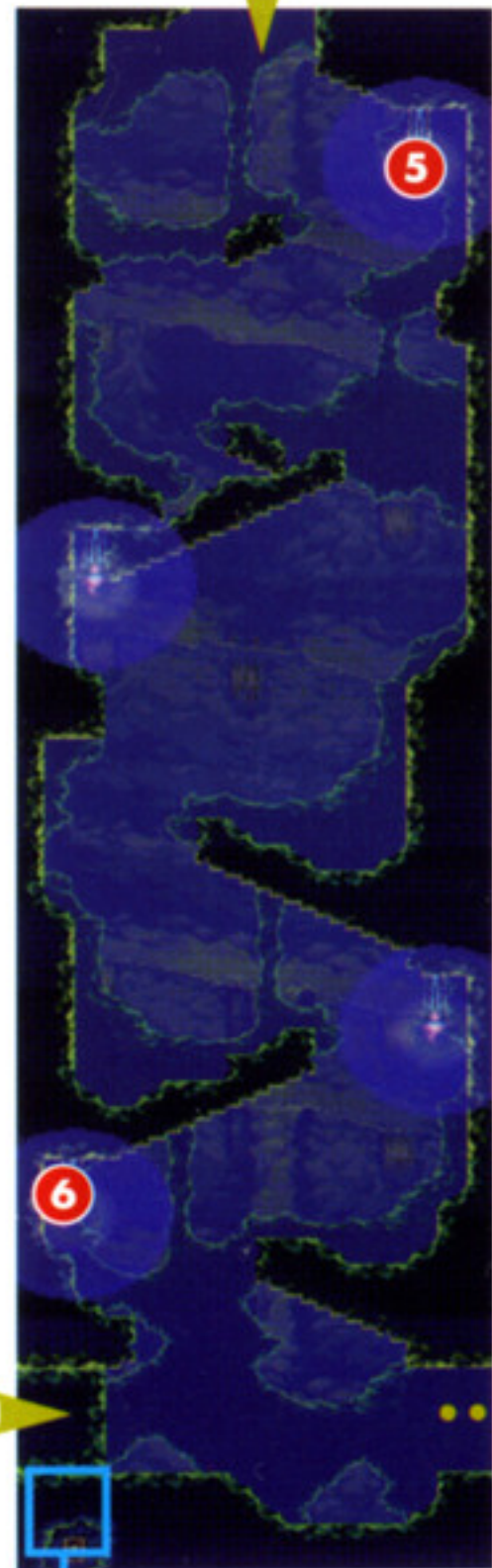
C
153ページ



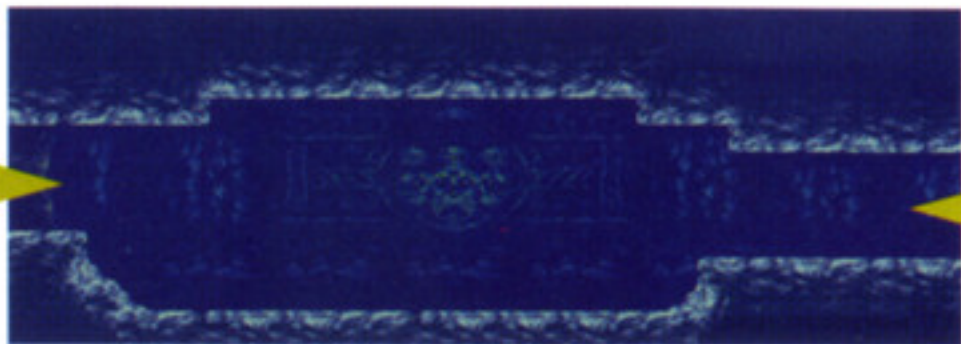
B
153ページ



ITEM LIST	
①	アルカードソード
②	おさけ
③	おやじのいこう
④	せいめいのれいやく
⑤	跳躰石
⑥	オノ



A
151ページ





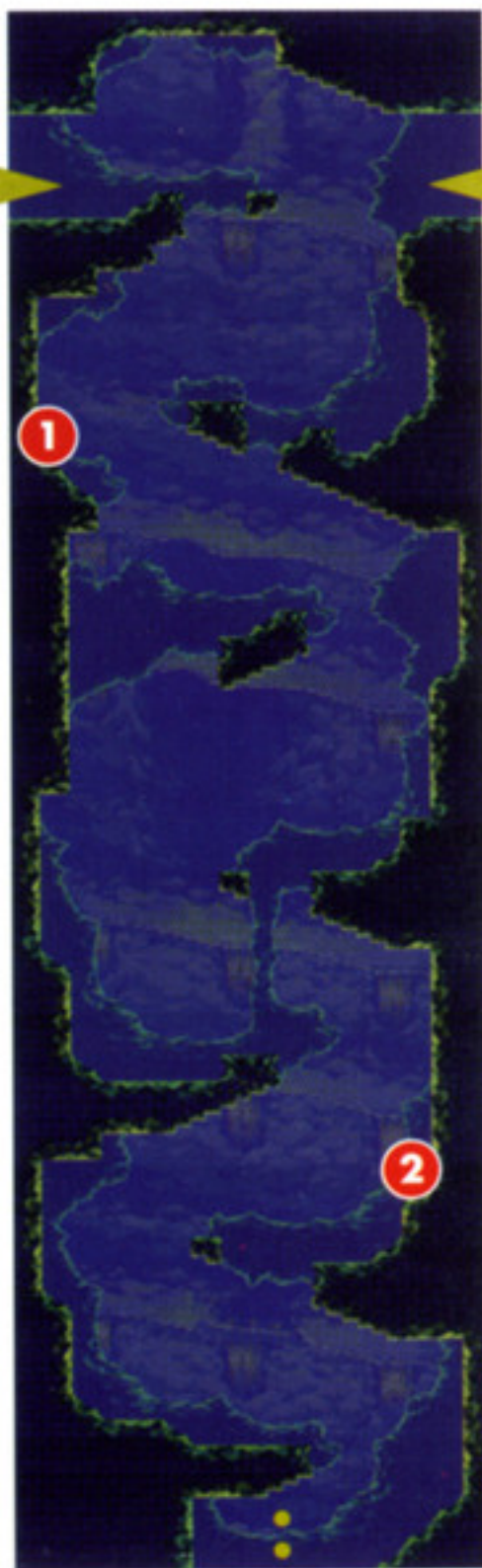
B

152ページ



空中墓地

154ページ



ITEM LIST

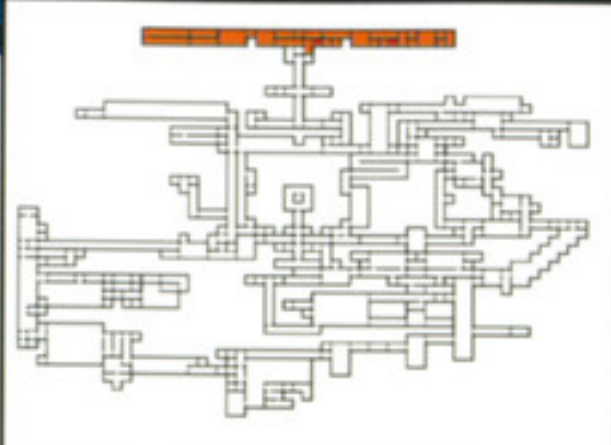
- ① うまいキノコ
- ② うまいキノコ
- ③ おさけ
- ④ おやじのいこう



C

152ページ

空中墓地



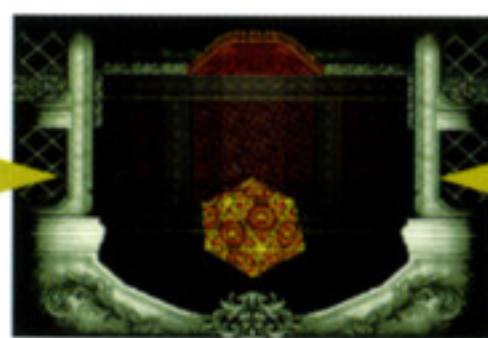
逆さ城の最上部にあたり、崩れた壁の隙間から空が見える。魔導器がひとつ落ちているがクリアに必要なものではないので、立ち寄らなくてもよい場所。

逆さ城の最上部にあたり、崩れた壁の隙間から空が見える。魔導器がひとつ落ちているがクリアに必要なものではないので、立ち寄らなくてもよい場所。



A

155ページ



洞窟

153ページ

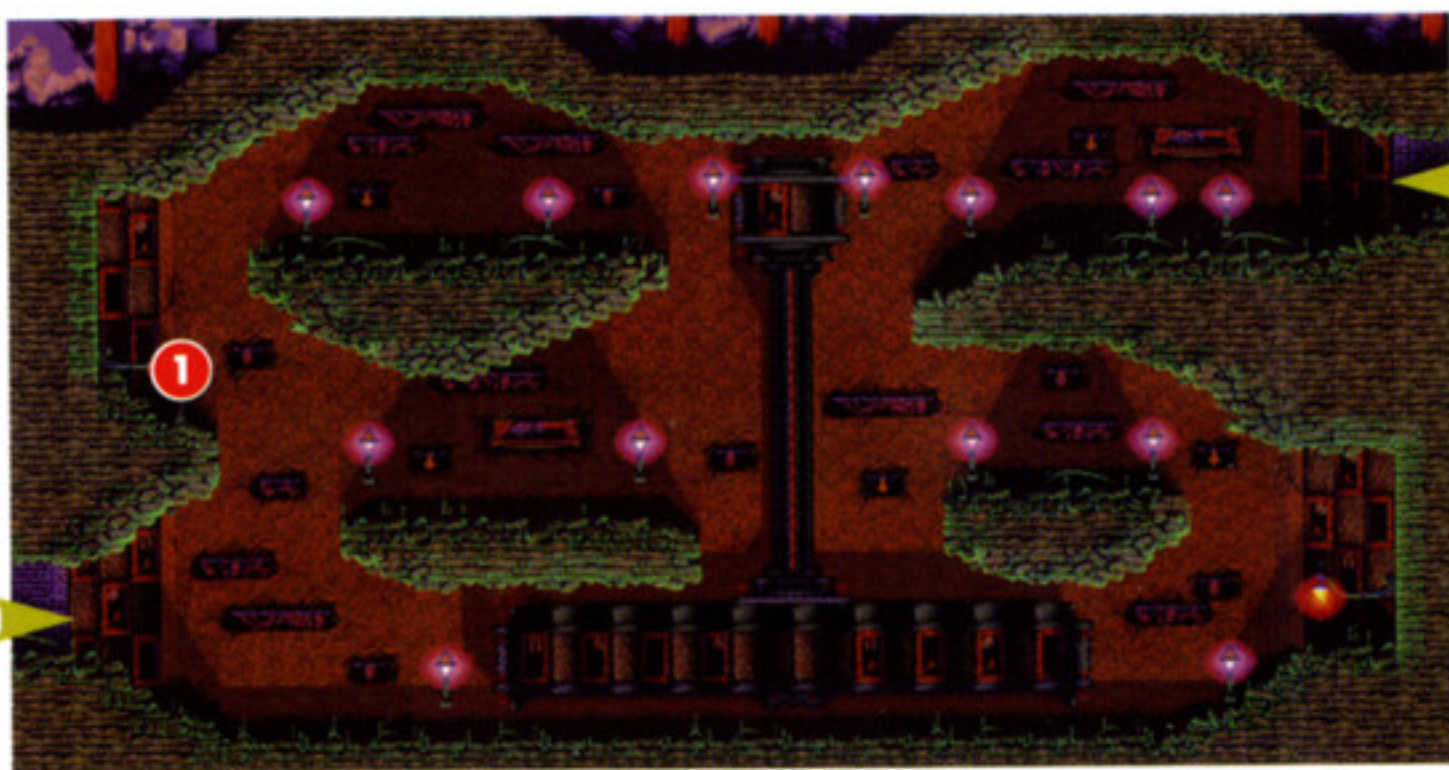
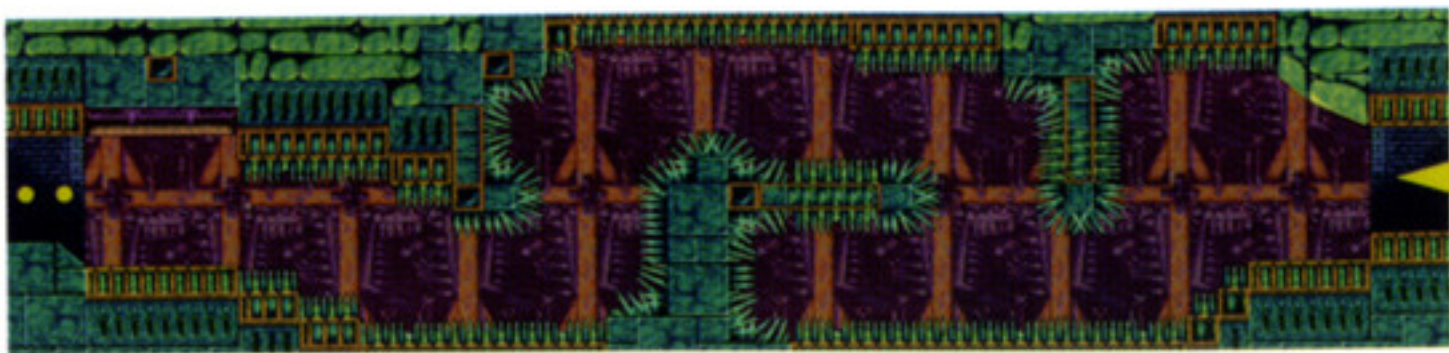
MONSTER LIST

サウジーネ
スケルトン
バット
フローズンハーフ
レッドスケルトン

ITEM LIST

- ① やぎゅうしゅりけん
- ② マジックミサイル
- ③ オノ

B
156ページ

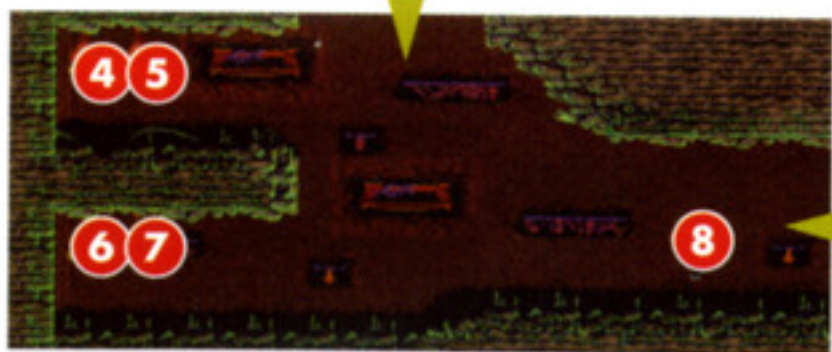
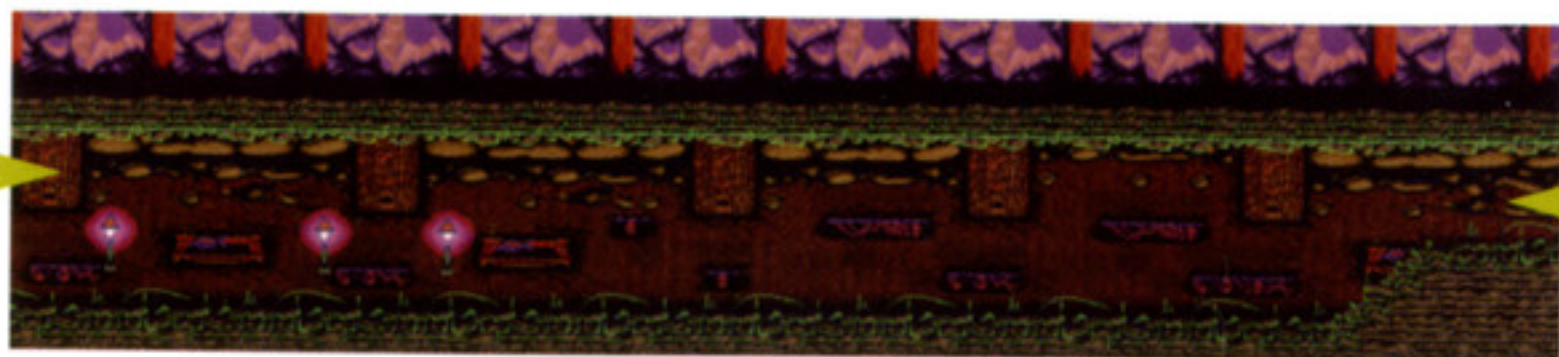


- ITEM LIST
- ① ビブーティ
 - ② 聖書
 - ③ 跳鉱石
 - ④ 時計



C
157ページ

A
154ページ

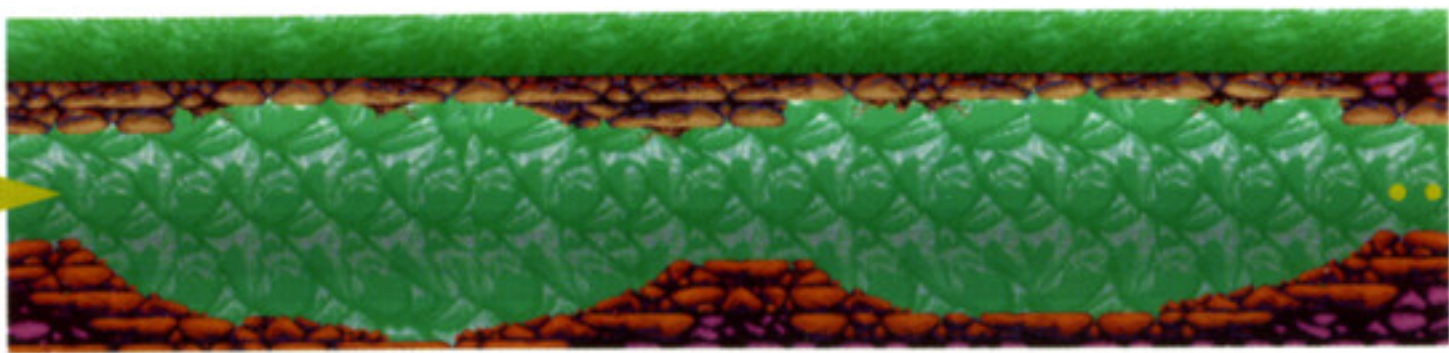


ITEM LIST

- ① エクスポーション
- ② マジカルチケット
- ③ あんまん
- ④ レジストサンダー
- ⑤ レジストファイア
- ⑥ ボンバーコイン
- ⑦ ボンバーコイン
- ⑧ 跳鉱石

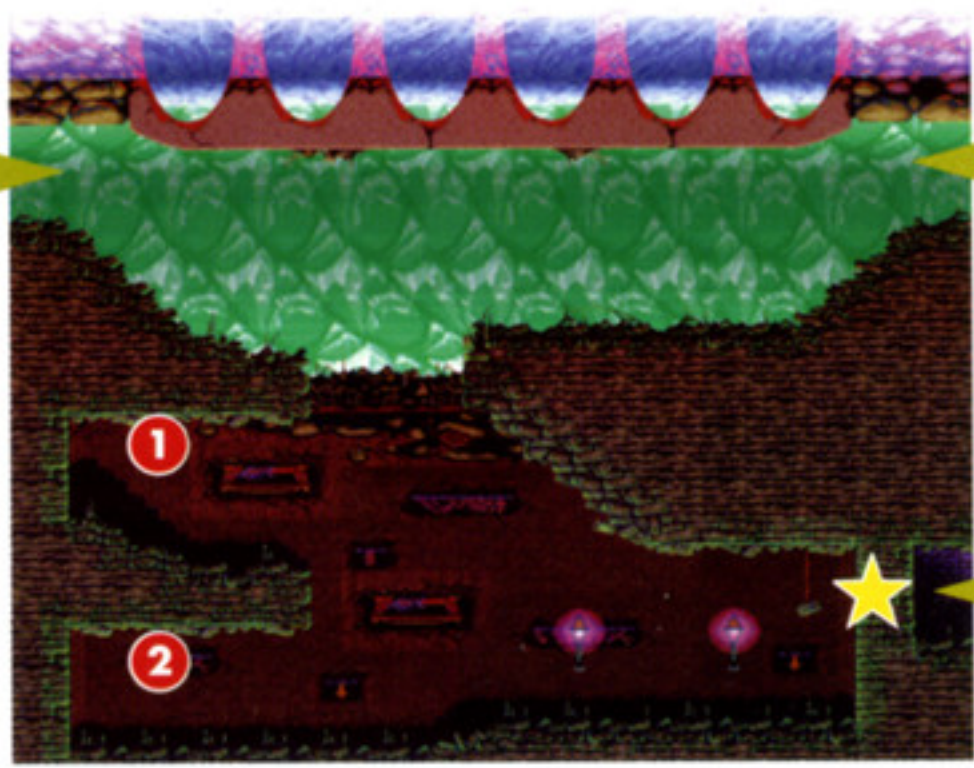


B
155ページ

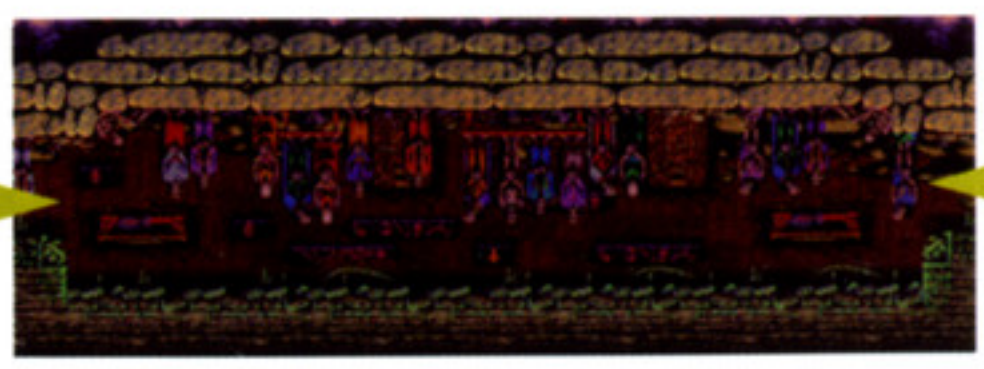


D

158ページ

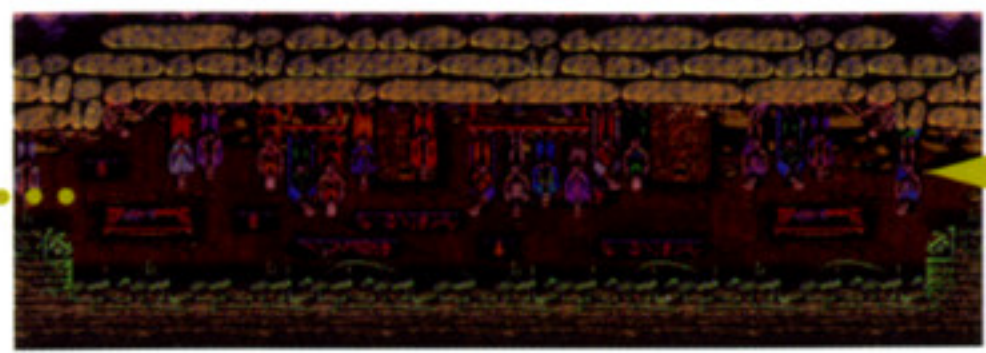


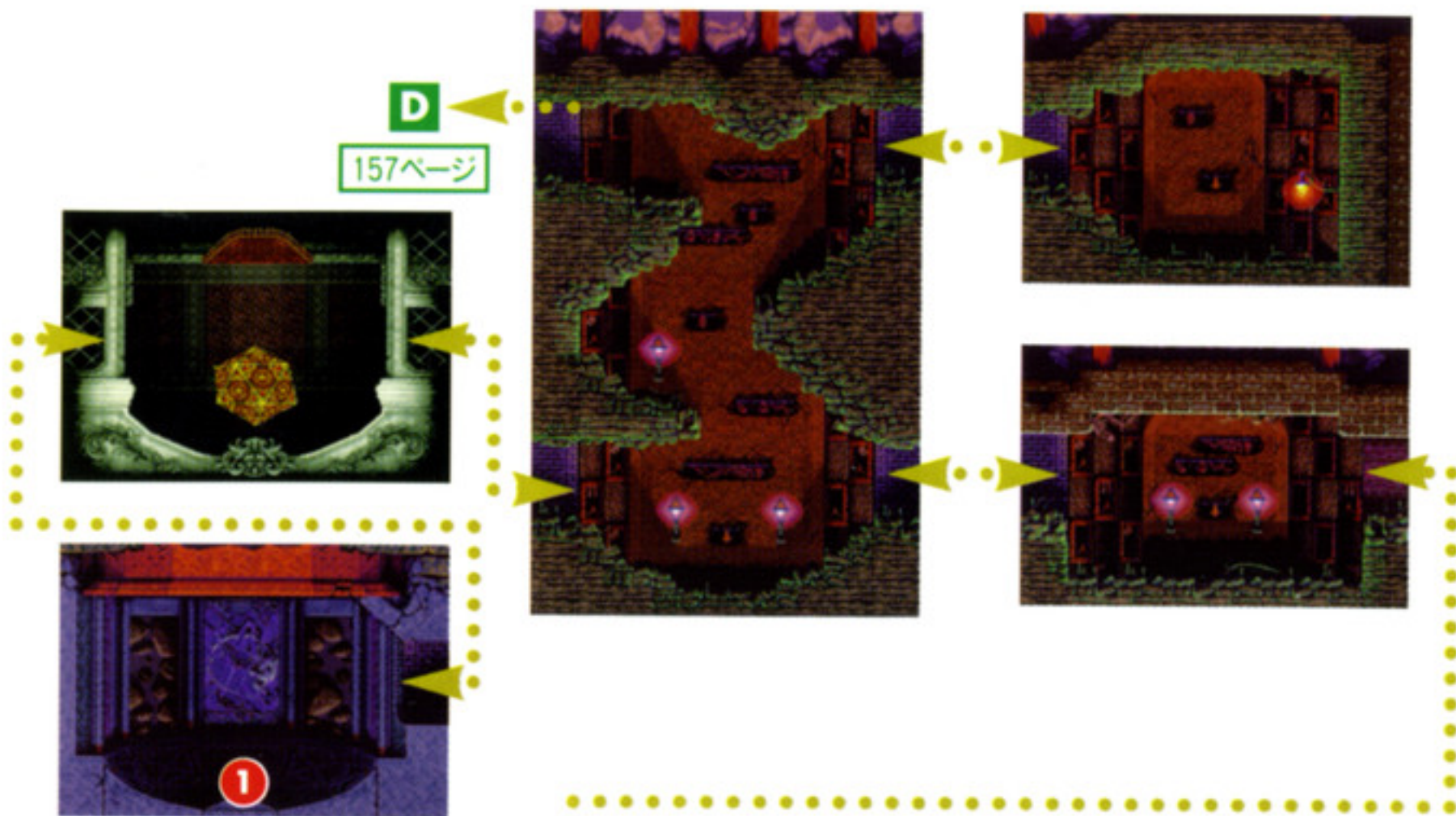
- ITEM LIST
- ① シールドポーション
 - ② アタックポーション
 - ③ ネットレス
 - ④ ライフアップ
 - ⑤ ハートアップ



C

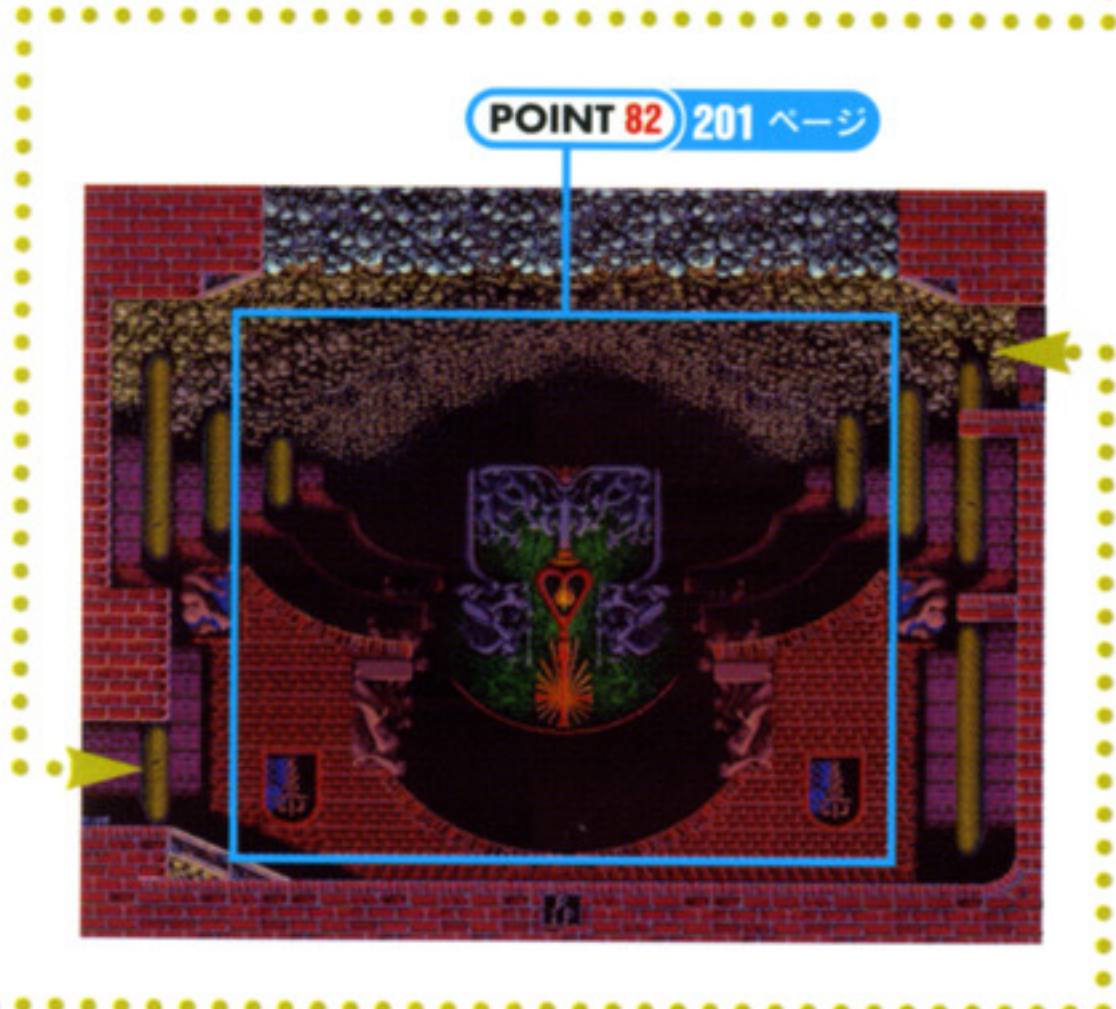
155ページ



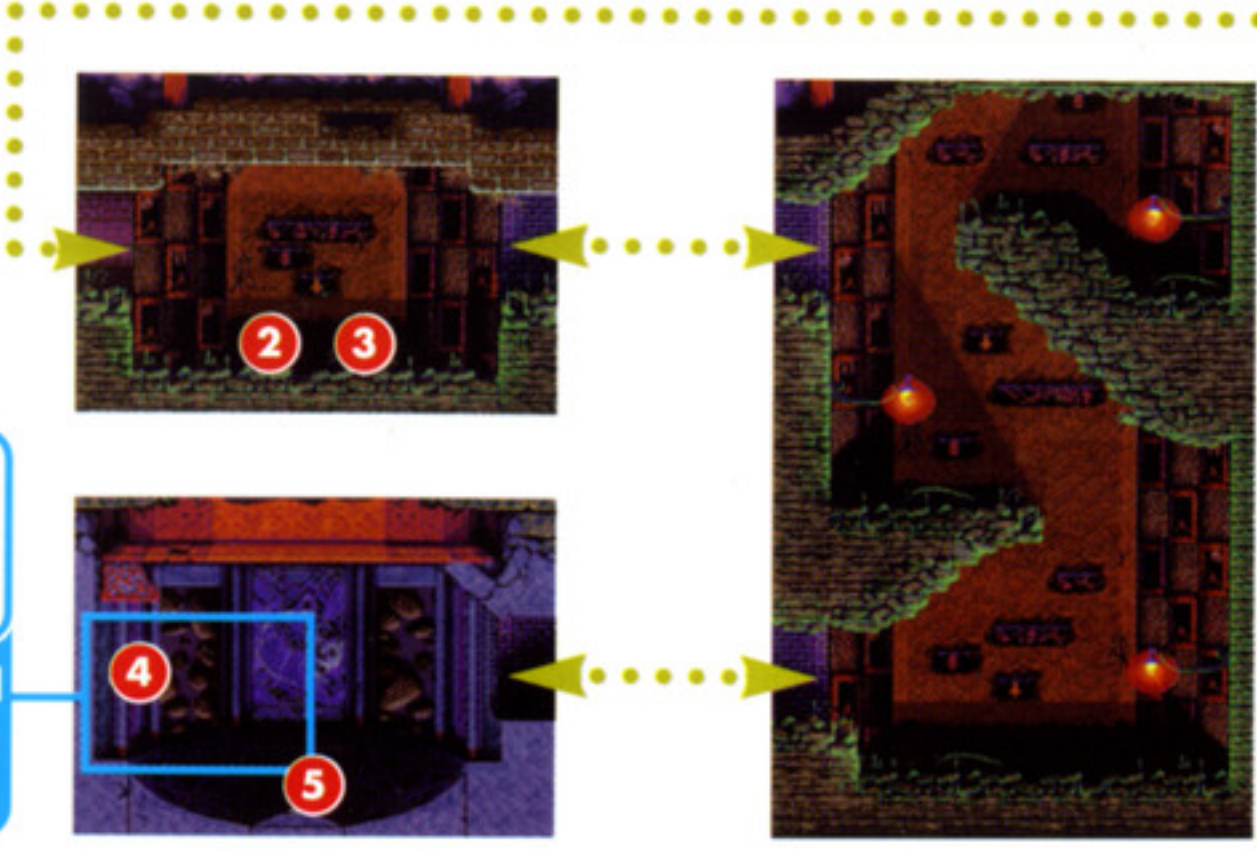


D
157ページ

- ITEM LIST**
- ① ダイヤモンド
 - ② ハートアップ
 - ③ ライフアップ
 - ④ ガスクラウド
 - ⑤ こう玉石のサークレット



POINT 82 201 ページ

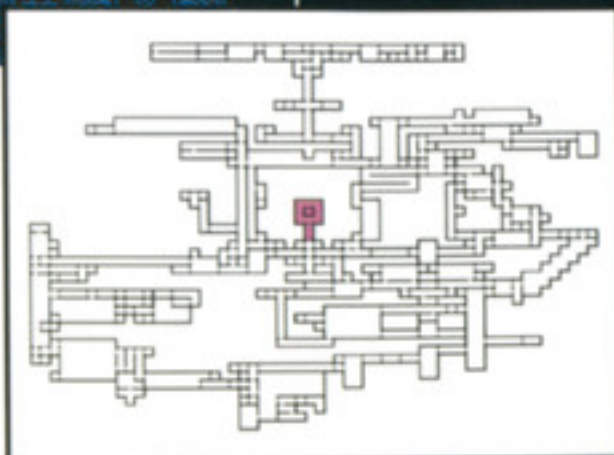


POINT 83
201 ページ

逆さ城中心部

逆さ城中心部

大時計の間の真上に位置する、祭壇の間。闇の神官シャフトがドラキュラ復活の儀式を行なっている、最後の戦いの舞台となる場所だ。



MONSTER LIST
なし



POINT 89 204 ページ

POINT 90 204 ページ

POINT 91 205 ページ

POINT 92 205 ページ

卑屈石の廊下
133ページ

マップ完全制覇への道

マップの制覇率は最高200.6%。最終的なエンディングは、これによって2つに変わる。完全制覇のポイントは……。

1 空中をくまなく探索

オルロックの間や悪魔城最上階などは、地形が存在しない、とても広い空中のスペースが存在する。こうしたスペースはコウモリに変身して飛び回り、こつこつマップを埋めていくしかない。空中では目印がないため、どのあたりを飛んでいるかわかりにくい。セレクトボタンで現在位置を確認しながらくまなくマップを埋めていこう。



◀全体マップに抜けた部分がないように、隅から隅まで飛び回ろう

2 隠し部屋を完全チェック

城内のあちこちには壊せる壁や特殊なスイッチで道が開ける隠し部屋が存在する。こうした部屋にはクリアに関係ないアイテムがある場合が多いので、通常は見落とされがち。ただ、マップを完全制覇するときは状況が異なる。この章に掲載されている各エリアごとのマップや全体マップを参照して、すべての隠し部屋をもれなくチェックしよう。



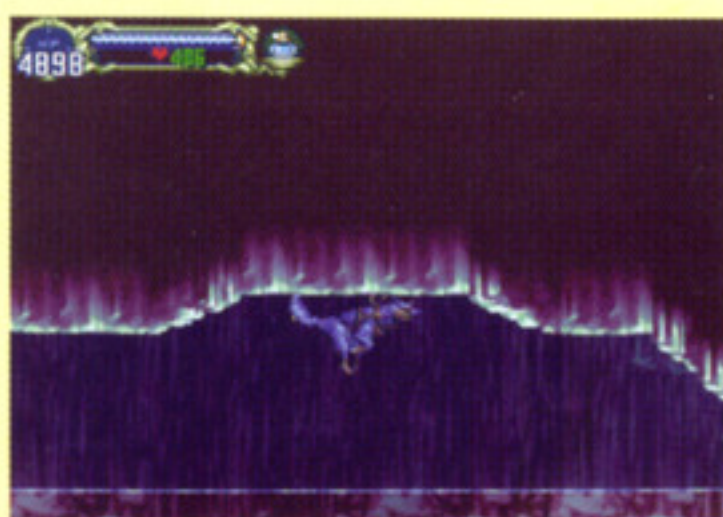
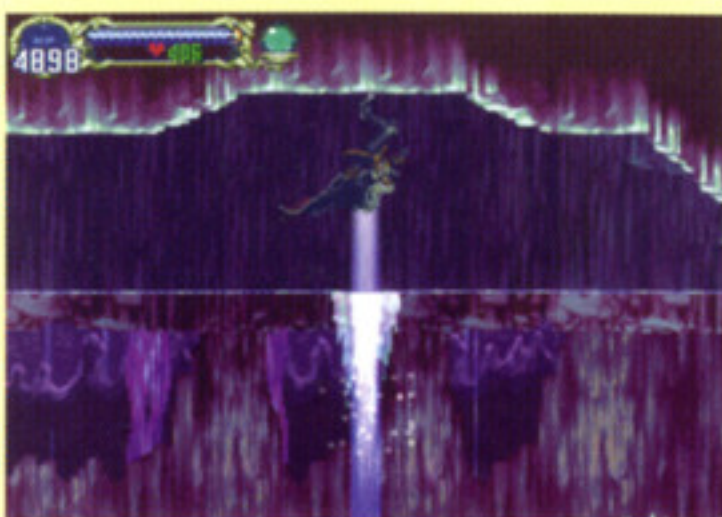
◀隠し部屋のスイッチの場所がわからない場合は攻略編を参考にしよう

3 空中水脈のマップの秘密

逆さ城の天井水脈には、しっかり通過しているはずなのに全体マップが埋まりにくい場所がある。原因はマップの中心点が天井に潜ってしまっているためだ。これを解消するには、まずマップが埋まらない場所でハイジャンプを行なう

ンプを行なって天井に張り付く。そして天井に張り付いている間にウルフに変身する。するとウルフが一瞬天井に潜るような状態になる。これでこのマップを埋めることができるのだ。

▶まずは埋まらないマップの真ん中あたりでハイジャンプを行なう



◀素早く狼に変身すると、わずかに壁にめり込んでマップを埋めることができる



Capture

攻略編



攻略編では、ゲームの流れの中でポイントになる箇所をピックアップしながら攻略を行っていく。マップ編と交互に照らし合わせながら読み進もう。

攻略編の流れ

アルカードは最初から城内を自由に歩き回れるわけではない。攻略編ではアイテムを入手して移動できる範囲が広がるをひとつの区切りとして、全体の流れを全部で9つのステップに分けて攻略している。ステップ内にはいくつかのポイントが存在し、イベントやボス戦などの具体的な攻略法はここで説明

されている。各ポイントの場所はマップ編のマップと対応しており、参照ページを見ればポイントの場所がひと目でわかるようになっている。なお、赤はクリアに必ず必要なポイント、青は無視しても先に進めるポイントを表わしている。最短ルートで攻略するなら赤いポイントだけを読めばいいわけだ。



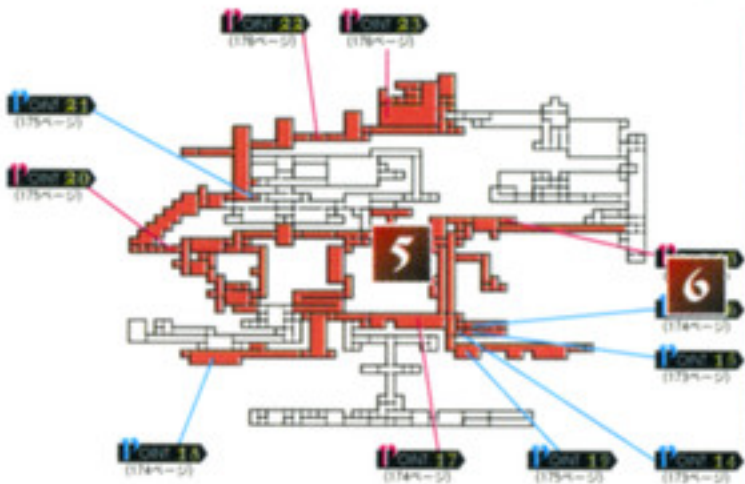
攻略ページの見かた

最上部への道

ステップ2ではアンロックジュエルを入手したことによって移動可能な地下水路と礼拝堂、悪魔城最上部の一部も開く。目的は悪魔城最上部にある魔晶石を入手することだ。

ステップの流れ	大理石の廊下	POINT 13	隠し通路のスイッチ移動
	地下水路	POINT 17	アーマーの倒しかた
	鎧金研究棟	POINT 4	マリアと再会
	礼拝堂	POINT 22	VSヒゴグリフ
	悪魔城最上部	POINT 23	魔晶石入手

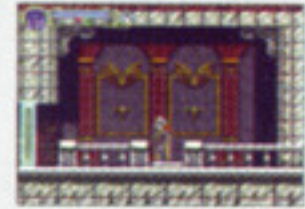
攻略エリア



172

POINT 7 13 隠し通路のスイッチ移動

アンロックジュエルを入手すると、魔法で開放されている扉を開けるようになる。開放された扉は即時ではふたつ発見してはいるが、そのうちのひとつは大理石の廊下のポイント13にある。そこを渡り、廊の奥にあるスイッチを踏むと、地下水路に通じる通路をふさいでいた扉が開き先に進むようになる。



POINT 14 VS スキュラテイル

スキュラテイルの攻撃は首を伸ばして行なう単純な体当たりのみ。首が短かい距離に近づけば、まったくダメージを受けることはない。少し距離を空けるが安全な場所まで首を伸ばして18秒待ち、攻撃を当てて倒してしまおう。フェボンを使うなら斜め上に攻撃できるオノがお奨めだが、そこまでする必要もないだろう。

スキュラテイル	スキ 10	レベル 11	HP 12	経験値 13
弱点	14~17			

地下水路に集く怪物スキュラテイルに寄生する水性の蛇。ほとんどスキュラの体の一部と化している。体当たりで攻撃してくるが、射撃距離に限界があるので恐ろしい相手ではない。

攻略パターン

スキュラテイルの攻撃は首を伸ばして行なう単純な体当たりのみ。首が短かい距離に近づけば、まったくダメージを受けることはない。少し距離を空けるが安全な場所まで首を伸ばして18秒待ち、攻撃を当てて倒してしまおう。フェボンを使うなら斜め上に攻撃できるオノがお奨めだが、そこまでする必要もないだろう。



POINT 15 スキュラの罠

スキュラテイルを倒して右に進むと、突然背後の通路がふさがって徐々に水位が増え始める。アルカードは水に触れるとダメージを受けてしまうので、もたもたしていると溺死してしまう。とりあえず柱から柱へ飛び移って、右に進もう。上にある通路まで到達すれば水位の上昇は止まるので、ひとまずは安心だ。



- 1 ステップ数。全部で9ステップある。
- 2 ステップのタイトル。
- 3 そのステップの内容の簡単な説明。
- 4 ステップ内の流れ。クリアするために必要な赤いポイントだけを追った、最短ルートを掲載している。
- 5 ステップ内で攻略しているマップの場所を示す図。色が付いている場所が赤いポイントの存在する場所、つまり最短ルートで通過する必要があるマップ。
- 6 ステップ内で説明しているポイント。ポイントが存在する大まかな場所を確認することができる。カッコ内はマップ編でポイントが掲載されているページを示している。詳しいポイントの位置が知りたい場合はマップ編を参照する。
- 7 ポイントのタイトル
- 8 そのポイントがマップ編で掲載されているページ。

- 9 ボスの写真
- 10 ボスの名前
- 11 ボスのレベル。戦いを挑むときの目安。
- 12 ボスのHP。
- 13 ボスの経験値。アルカードとのレベル差によって増減する。
- 14 ボスの弱点。この属性を持つ攻撃を行なうと通常の2倍のダメージを与えることができる。
- 15 この属性を持つ攻撃は、通常の半分のダメージしか与えることができない。
- 16 この属性を持つ攻撃はまったく通用しない。
- 17 この属性を持つ攻撃を行なうと、与えたダメージの分だけボスを回復させてしまう。
- 18 ボスの攻撃方法などの特徴。

五年前の戦い

このステップは5年前のリヒターとドラキュラの対決のクライマックスを再現したもので、オープニングデモのようなもの。絶対にゲームオーバーになることはないので、気楽に攻略しよう。

血の輪廻再び……

舞台は5年前。闇の神官シャフトによって復活した悪魔城に乗り込んだリヒターがついに最上階にたどり着いたところからゲームは始まる。目の前の階段を登って左に進むとすぐにドラキュラの部屋にたどり着くことができるが、いきなりドラキュラに挑まずにリヒターをいろいろ動かして操作に慣れておくほうが賢明だ。



◀5年前に起こった壮絶な戦いが、今ここによりみができる！

隠し部屋でハートを稼ごう

階段を登りきった上のブロックには、隠し部屋のスイッチが隠されている。一度攻撃するとスイッチが出現し、再び攻撃すると上から階段が降りてくる。リヒターはアイテムを使

うことができないので隠し部屋に落ちているアイテムはゴミ同然だが、通路と部屋を何度も往復するとハートを稼ぐことができる。利用する価値はある。



▶スイッチはこの場所に隠されている



◀ドラキュラに挑むまえにハートを集めよう

ドラキュラと対面

ドラキュラの部屋にたどり着くと、ふたりのあいだで会話が始まる。力が唯一の正義だというドラキュラに対し、人間は力だけでは統率できないと反論するリヒター。決して相いれない信念に支えられたふたりには、もはや戦うことしか道は残されていない。バンパイアハンターの最後の戦いがいま始まろうとしている！



◀ついにドラキュラを追いつめた。ここをやつの墓標にしてやれ!!

VS ドラキュラ



ドラキュラ

LV ?

HP 600

EXP 0

弱点	なし
耐性	なし
無効	なし
吸収	なし

百年に一度復活するという、伝説の悪魔城の城主。過去に何度も復活して、ベルモンド一族とし烈な戦いをくりひろげてきた。火の玉や暗黒魔法を用いて攻撃を行なう。

攻略パターン

capture pattern

ドラキュラの行動パターンは、一度異空間に姿を消してワープし、現れた場所から攻撃を行なうというもの。攻撃には3発同時に発射する火の玉と、黒い玉を2発発射する暗黒魔法がある。火の玉はムチで壊せるが、暗黒魔法は消すことができないのでジャンプなどで回避しよう。弱点は頭だけなので、ジャンプしてサブウェポンの十字架を投げつけると効果的。ダメージを与えてHPが半分になると、変身して真の姿を

現わす。変身後はジャンプで間合いをつめながら巨大な火の玉を吐いて攻撃してくるので、端に追いつめられるまえにジャンプをくぐって反対側に逃げよう。タックルが使いこなせるならなるべく接近してタックルで攻撃して、ダメージを与えつつ背後に回り込もう。また、十字架か聖水を持っている状態でなおかつハートがたくさん余っているなら、アイテムクラッシュを使えば大ダメージを与えることができる。

▶変身前は頭を狙ってジャンプ攻撃をくりかえす



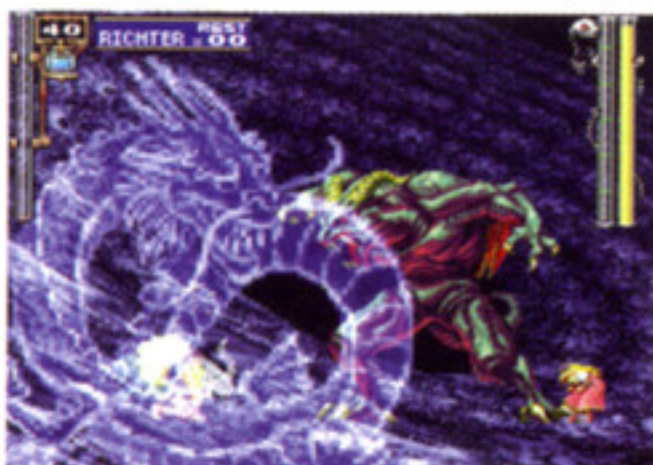
▶変身後はタックルで貫通して背後から攻撃すると有効



ピンチになっても安心



ドラキュラとの戦いでダメージを受けてリヒターのライフがゼロになると、画面右端から少女が現れる。少女の名はマリア＝ラーネット。マリアは四聖獣を召喚してリヒターのライフを回復させるばかりか、敵の攻撃に対して無敵にしてくれる。この無敵状態はいつまでも続くので、こうなってしまうともはや負けようがない。変身前だろうが変身後だろうがさっさと片づけてしまおう。



▶四聖獣の加護を受ければ鬼に金棒。変身後のドラキュラも問題ではない

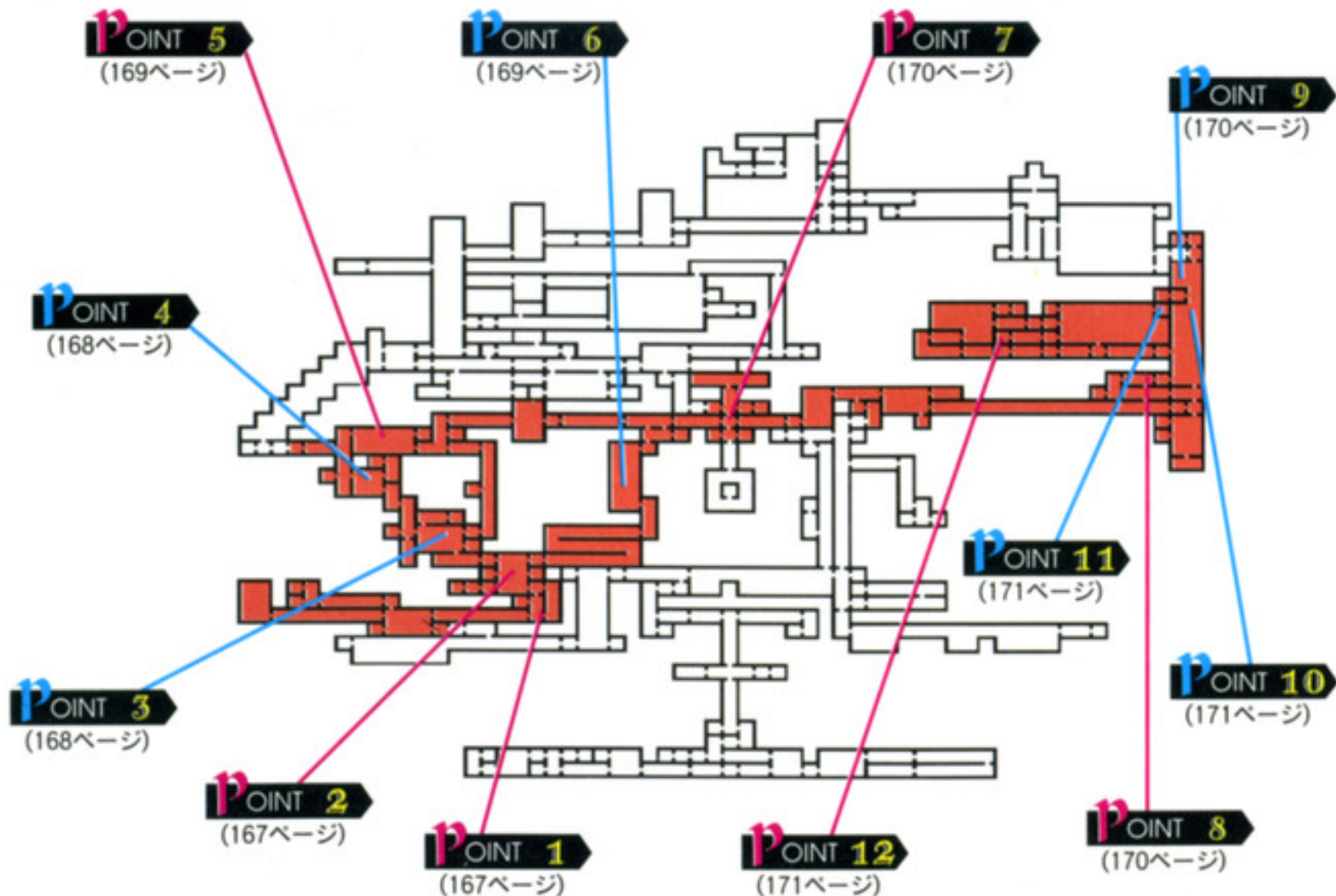
悪魔城潜入

ステップ1ではアルカードが悪魔城に潜入したところから、蔵書庫でアンロックジュエルを入手するまでを攻略する。レベルが低いうちは死にやすいので、無理をせずじっくり攻略していこう。

ステップの流れ

城入り口	P OINT 1	—— 死神と再会
	P OINT 2	—— マテライズキューブ入手
錬金研究棟	P OINT 5	—— VSベリガン&ギャイボン
大理石の廊下	P OINT 7	—— マリアとの出会い
崖側外壁	P OINT 8	—— VSドッベルゲンガーLV10
蔵書庫	P OINT 12	—— 図書館の主との出会い

攻略エリア



POINT 1 デスと再会

POINT 1 ▶ 30ページ

悪魔城に潜入したばかりのアルカードは装備が強力なため、ほぼ無敵状態。よほど油断しない限り、ポイント1まではたどり着けるだろう。そのあいだに少し経験値を稼いでレベルアップさせておいてもいい。ポイント1までたどりつくと、ドラキュラの腹心のデスがアルカードを待っている。デスはアルカードを説得して引き下がらせようとするが、アルカードが聞く耳を持たないので、装備品をすべて奪ってひとまず退散する。いきなり最強装備を奪われるのは非常に不安だが、とりあえず先に進んで敵を倒していくと、武器や防具を落とすので、それを頼りに冒険を続けよう。



◀待ちかまえていたデスはアルカードに手を引くよう説得してくる



◀アルカードが説得を拒むと、装備品をすべて奪われてしまった!!



▲装備が充実しているうちに少しでもレベルを上げておくと、あとの展開が楽になる



◀拾った剣は今まで使っていたものよりはるかに劣る代物だが、我慢しよう

POINT 2 マテライズキューブ入手

POINT 2 ▶ 31ページ

ポイント2にある台座の上には、四角い箱のようなアイテムがある。これが最初の魔導器マテライズキューブ。これを持っていると、ろうそくを壊したときにハートや

ドル袋などいろいろなアイテムが出現するようになる。厳密には持っていなくてもゲームクリアはできるが、攻略を楽にするには必要なもの。絶対に入手しておこう。

▶これがマテライズキューブ。錬金研究棟に行くまえに、かならず入手



◀マテライズキューブを取ったら、さっそくろうそくを壊してみよう

POINT 3 エレベーターの仕組み

POINT 3 ▶ 32ページ

ポイント3にあるエレベーターは、左下にあるスイッチで作動する。スイッチが押されているときはエレベーターは上に、押されていないときは下に動く仕組みだ。この仕組みを利用して、通路の上に登ることができる。まず、スイッチの上までレッドスケルトンをおびき寄せて倒す。するとレッドスケルトンの重さでスイッチが押されてエレベーターが上昇するので、エレベーターの下で待つ。しばらくたつとレッドスケルトンが復活してスイッチの上から移動する。するとエレベーターが下りてくるので、エレベーターを踏み台にして素早くジャンプすれば上の通路へと進める。



▲こういったトリッキーな仕掛けは、錬金研究棟にしかないものだ



◀スイッチの上でレッドスケルトンを倒し、エレベーターを上昇させる



◀エレベーターが下りてきたら、写真の位置のあたりで素早くジャンプして上へ



◀上にはバーゼラルドが落ちている。なかなか強力で序盤では頼りになる武器だ

POINT 4 槍のスイッチの活用法

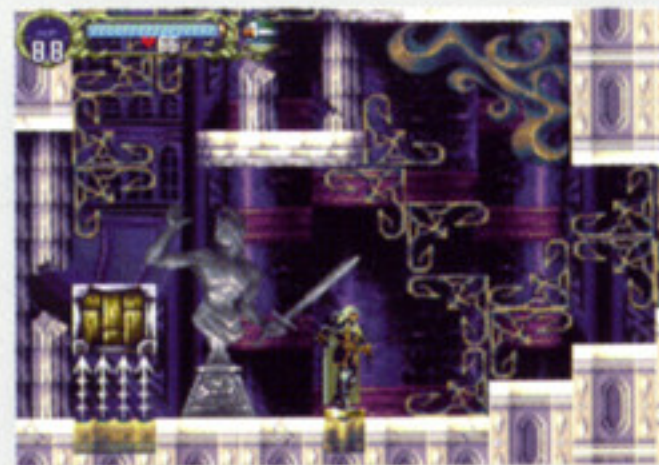
POINT 4 ▶ 34ページ

錬金研究棟にある槍は、すべて槍の近くにある対応したスイッチを踏むことで出し入れができるようになっている。ポイント4ではいちど引っ込ませた槍の上に箱を押

して運び、再度槍を出すことで踏み台を作りだせる。この踏み台に乗ってジャンプをすれば、通常では届かない高さにある通路にも到達することができる。



▶まずは槍を引っ込ませ、槍が出ていた位置まで箱を押し込んでいく



◀準備ができたならスイッチを踏んで槍を出せば、足場のできあがり

POINT 5 VS ベリガン&ギイボン **POINT 5** ▶ 35ページ



ベリガン

LV 6

HP 200

EXP 200

弱点	なし
耐性	なし
無効	なし
吸収	なし

デス直属の悪魔騎士。魔導戦槍という槍を装備しており、地上戦を得意とする。弱点はとくにないが、取り立てて長所もない。ギイボンとコンビネーションを組む。



ギイボン

LV 6

HP 200

EXP 200

弱点	なし
耐性	なし
無効	なし
吸収	なし

デス直属の悪魔騎士。巨大な羽根で自在に飛行する。火炎ブレスを吐き空中攻撃を得意とする。大きなダメージを受けると体の色が赤く変色するという特徴がある。

攻略パターン

capture pattern

最初のうちはギイボンが飛行しながらベリガンを落として攻撃してくる。このときベリガンにダメージを与えると、すぐに

ギイボンにつかまり逃げるので、この手順を繰り返してベリガンを倒そう。ギイボンは火炎を盾で防ぎながら戦おう。

▶落ちてきたベリガンに攻撃しているだけで、ノーダメージで倒せる



◀ギイボンの火炎はすべて盾で防げる。火炎が収まったら攻撃だ



Step 1 悪魔城潜入

POINT 6 魂のオーブ入手 **POINT 6** ▶ 38ページ

ポイント6には、ふたつ目の魔導器である魂のオーブが落ちている。この魔導器の効果は、敵にダメージを与えた際にそのダメージ量を表示するというもの。持っていなくてもクリアにはなんの支障もないが、戦闘時にモンスターの弱点を探するときなどには、ダメージ量が確認できるのでなにかと便利だ。なるべく入手しておきたい。



◀見落とされがちな場所にあるので、マップをよく見て取りにこよう

POINT 7 マリアとの出会い

POINT 7 ▶ 39ページ

ポイント7に来ると、リヒターの義理の妹であるマリア＝ラーネットと出会う。バンパイアハンターであるマリアはアルカードが持つ闇の力に気づいて、その目的を尋ねてくる。アルカードの目的も自分と同じく悪魔城を消すことだと知ったマリアは、「生きていたらまた会いましょう」と言い残して、その場を去っていく。



◀ 同じ目的を持つマリアがこの先のストーリー展開にどう絡んでくるのか？

POINT 8 VS ドッペルゲンガー LV10

POINT 8 ▶ 45ページ



ドッペルゲンガー LV10

LV 10

HP 120

EXP 500

弱点 なし

耐性 なし

無効 なし

吸収 なし

狙った犠牲者とまったく同じ姿に変身して、殺人を行なう悪魔。レベル10のアルカードとほぼ同じ力を持つが、コウモリ変身など現時点のアルカードではできない行動もする。

攻略パターン

capture pattern

ドッペルゲンガーの攻撃はおもに剣とサブウェポンのナイフによるもの。ナイフは盾で防ぐことができるので、まずは防御して攻撃チャンスを待とう。攻撃チャンスはドッペルゲンガーがジャンプして近づいてきたとき。ジャンプの降り際に剣で攻撃してくるので、ジャンプの上昇中にこちらもジャンプして空中で攻撃しよう。



◀ ドッペルゲンガーが使用するナイフは、すべて盾で防ぐことができる

POINT 9 昇降機作動

POINT 9 ▶ 47ページ

崖側外壁には昇降機があるが、最初は止まっていて使用できない。これを作動させるスイッチがポイント9にある機械。機械の下にあるレバーに攻撃を当てるか、じかに押してレバーを倒すと、大きな音とともに昇降機が作動を始める。移動するときは昇降機に乗り方向キーの上か下を押すと、超高速でその方向に移動を始める。



◀ レバーに攻撃を3回当てると、昇降機が作動して利用できるようになる

POINT 10 ソウルオブウルフ入手

POINT 10 ▶ 46ページ

昇降機でいちばん上までいくと、ソウルオブウルフという魔導器がある。これ入手するには昇降機の扉を開けなければならないので、ポイント9を参考に昇降機を作動させよう。ソウルオブウルフを入手するとR2ボタンで狼に変身ができる。狼時は方向キーを同じ方向に2回押すとダッシュができ、ジャンプの飛距離がアップする。



◀ 狼に変身するとジャンプの高さは低くなるが、飛距離が飛躍的に長くなる

POINT 11 妖精の書入手

POINT 11 ▶ 49ページ

ポイント11には妖精の書という魔導器がある。ただし、うっかり近づくと本棚からぶぐじてんが飛び出してくるので、まずはぶぐじてんを倒そう。妖精の書を手するとモンスターに触れたり攻撃を命中させたときなどに、画面の右下にモンスター名が表示されるようになる。とくに攻略に必要なではないが持っていると便利なものだ。



◀ ただモンスター名が変わるようになるだけだが、冒険の雰囲気が変わってくる

POINT 12 図書館の主との出会い

POINT 12 ▶ 50ページ

蔵書庫の奥には、過去にアルカードの教育係であった図書館の主が住んでいる。主はアルカードにアイテムを売ったり、ボス戦の攻略法を教えてくれたりして冒険を助

けてくれる。ここで重要なのはアンロックジュエルという魔導器。これだけは絶対に購入しよう。これがあれば魔法で施錠された扉を開くことができるようになる。

▶ 主はさまざまなアイテムを取り扱っている。必要なものを購入しよう



◀ 怪物図鑑には、今までに倒したモンスターのデータが記載されている

商品リストの更新について

図書館の主が扱っているアイテムは、一定ではない。攻略を進めたあとで再度来てみるとわかるのだが、マップの攻略の度合いに応じてアイテムの種類が増えていくようになっている。最終的に取り扱われるすべてのアイテ

ムリストは蔵書庫のマップ(48ページ~)に掲載しておいたので、それを参考に。武器や防具を敵が落とす確率はかなり低く、購入できるアイテムもなかなか強力なので、ここで装備を整えていくのもいいだろう。

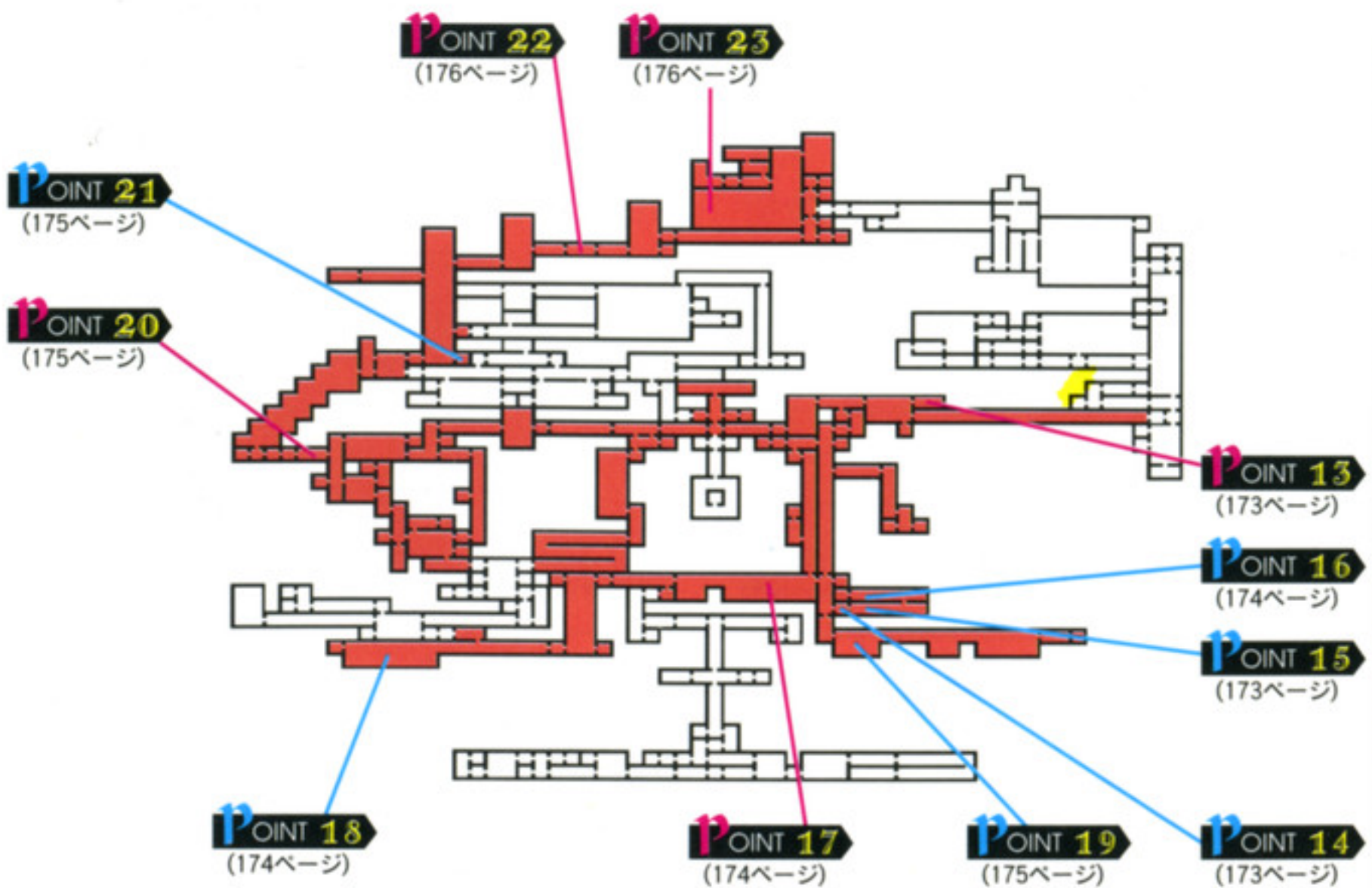
最上部への道

ステップ2ではアンロックジュエルを入手したことによって移動可能になった地下水脈と礼拝堂、悪魔城最上部の一部を攻略する。目的は悪魔城最上部にある飛翔石を入手することだ。

ステップの流れ

- | | | |
|-----------|---------------------|-------------|
| 大理石の廊下 …… | P O I N T 13 | 隠し通路のスイッチ作動 |
| 地下水脈 …… | P O I N T 17 | アーマーの倒しかた |
| 錬金研究棟 …… | P O I N T 20 | マリアと再会 |
| 礼拝堂 …… | P O I N T 22 | VSヒボグリフ |
| 悪魔城最上部 …… | P O I N T 23 | 飛翔石入手 |

攻略エリア



POINT 13 隠し通路のスイッチ移動 **POINT 13** ▶ 42ページ

アンロックジュエルを入手すると、魔法で施錠されている扉を開けられるようになる。施錠された扉は現時点ではふたつ発見しているはず。そのうちのひとつは大理石の廊下のポイント13にある。そこを進み、扉の奥にあるスイッチを踏むと、地下水脈に通じる通路をふさいでいた床に穴が開き先に進めるようになる。



◀これはいよいよ新たなエリアである、地下水脈への道が開かれた

POINT 14 VS スキュラテイル **POINT 14** ▶ 55ページ



スキュラテイル

LV 10

HP 130

EXP 100

弱点	雷
耐性	なし
無効	水
吸収	なし

地下水脈に巣くう魔物スキュラに寄生する水性の蛇。ほとんどスキュラの体の一部と化している。体当たりで攻撃してくるが、射程距離に限界があるので恐ろしい相手ではない。

攻略パターン

capture pattern

スキュラテイルの攻撃は首を伸ばして行なう単純な体当たりのみ。首が届かない距離にいれば、まったくダメージを受けることはない。少し時間はかかるが安全な場所で首を伸ばしてくるのを待ち、攻撃を当てて倒してしまおう。サブウェポンを使うなら斜め上に攻撃できるオノがお奨めだが、そこまではする必要もないだろう。



◀あせらず地道に攻撃を当てればそのうち倒せる。無駄なダメージは避けよう

Step 2 最上部への道

POINT 15 スキュラの罠 **POINT 15** ▶ 55ページ

スキュラテイルを倒して右に進むと、突然背後の通路がふさがって徐々に水位が増え始める。アルカードは水に触れるとダメージを受けてしまうので、もたもたしていると溺死してしまう。とりあえず柱から柱へ飛び移って、右に進もう。上にある通路まで到達すれば水位の上昇は止まるので、ひとまずは安心だ。



◀あせって柱の上から落ちないように慎重に、かつ素早く移動していこう

POINT 16 VS スキュラ

POINT 16 ▶ 55ページ



スキュラ

LV 14

HP 200

EXP 500

弱点	雷
耐性	なし
無効	なし
吸収	水

美しい女性の上半身と3匹の巨大な犬の顔に何匹もの蛇の体が合体した恐ろしい姿の魔物。スキュラテイルは蛇のうちの一匹である。水の属性の魔法攻撃が強力。

攻略パターン

capture pattern

スキュラの攻撃は蛇による体当たりと本体が放つ魔法、天井から降ってくる岩などだ。体当たりは届かない場所にいれば安全だが、魔法はジャンプなどでかわす必要がある。ただ、完璧にかわし続けるのは難しい。ある程度のダメージを覚悟の上で突撃してスキュラの裏に回り、聖水やビブーティを使って速攻で倒そう。



◀スキュラの裏は攻撃が届かない、安全地帯。ここで戦えばかなり楽ができる

POINT 17 アーマーの倒しかた

POINT 17 ▶ 58ページ

ポイント17では岩の中から4人のアーマーナイトが槍を突き出していて、通ることができない。ここでは近くにある箱を左方向に押し、岩の中から流れ出る水をせき止めればよい。流れをふさぐと行き場を失った水がアーマーたちの上に溜まっていき、ついには溺死させてしまう。アーマーを倒せば、普通に通過できる通路になる。



◀アーマーたちは4人そろうと溺死。いちばん効果的な倒しかただ

POINT 18 地下水脈の渡し守

POINT 18 ▶ 61ページ

地下水脈のポイント18には怪しげな渡し守が運営する渡し船の乗り場がある。この船に乗ると、地下水脈の左端まで自動的に連れていってくれる。到着した先には人魚の像という魔導器が落ちている。この魔導器は地下水脈のほかの場所に渡し守を呼ぶ効果を持つ。ポイント19で必要になるアイテムなので、覚えておこう。



◀船から落ちると水で大ダメージを受ける。船の上ではやたらに動かないように

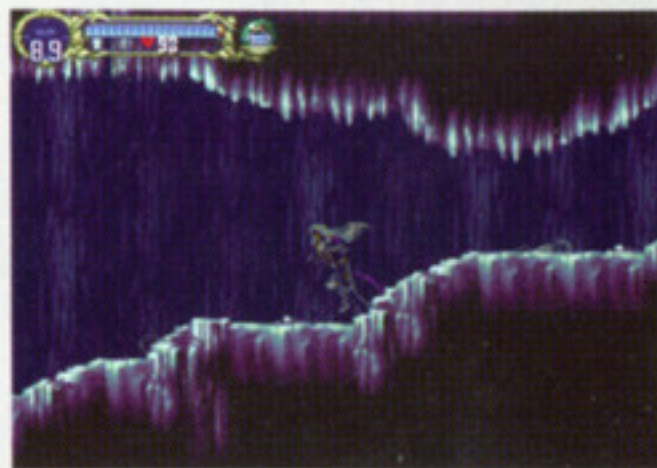
POINT 19 渡し守 その2

POINT 19 ▶ 56ページ

ポイント18で人魚の像を入手したあとでポイント19に行くと、渡し守が待っている。ここの渡し船に乗ると、地下水脈の右端まで自動的に連れていってくれる。到着した場所にあるのは、ホーリーシンボルという

魔導器。どう見てもシュノーケルにしか見えないが、入手すると水に入ってもダメージを受けなくなる。持っていなくてもゲームをクリアすることはできるが、持っていたほうが快適に冒険が楽しめる。

▶ 人魚の像を持っていないと、渡し守が現れないので注意しよう



◀ ホーリーシンボルさえあれば、地下水脈を安全に歩くことができる

POINT 20 マリアと再会

POINT 20 ▶ 34ページ

もうひとつの魔法で施錠された扉は、錬金研究棟のポイント20にある。この扉を開けて先に進むと、大理石の廊下で別れたマリアと再会する。マリアは5年前に探検した悪魔城と構造が異なっているのに困惑していたが、アルカードに悪魔城の姿はひとつとは限らないということを聞いて、またどこかに去って行ってしまふ。



◀ 悪魔城は混沌の産物。その姿はひとつではないため過去の知識は役に立たない

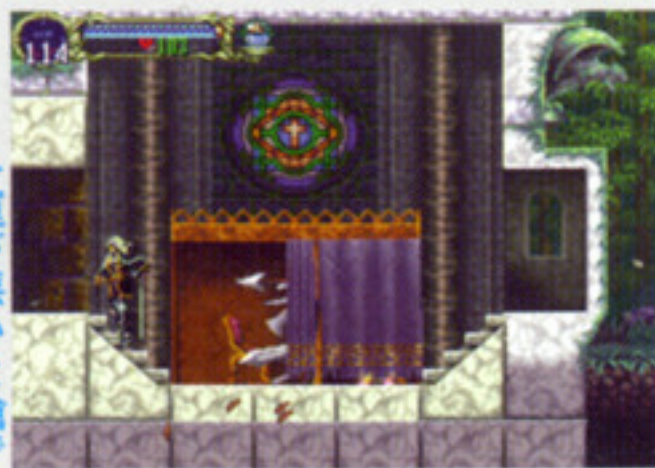
POINT 21 懺悔部屋の秘密

POINT 21 ▶ 64ページ

礼拝堂の一角にある懺悔部屋では、運試しのようなイベントが発生する。まず、ふたつの椅子のうち、右の椅子の前で方向キーの上を押して座ると、女性の幽霊が出現する。出現したら、動きを注意深く観察しよう。椅子の前のカーテンを閉めたら槍で

刺されダメージを受けるので、部屋を出てやり直そう。そうでない場合は懺悔を始めるので、これを聞き左側の椅子に座ろう。すると牧師の幽霊が出現。牧師もカーテンを閉めたときは攻撃してくるので注意。そうでない場合はワインを置くことがある。

▶ 運が悪いと槍で刺されてダメージを受ける。素早く離れれば回避可能



◀ 運が良ければ、牧師の幽霊はワインを置いていくことができる

POINT 22 VS ヒポグリフ

POINT 22 ▶ 67ページ



ヒポグリフ

LV 16

HP 800

EXP 800

弱点	なし
耐性	雷
無効	なし
吸収	なし

上半身がライオンで下半身が馬の体にワシの頭と翼を持つ伝説の怪物。口から吐く強力な火炎と、高速の体当たり攻撃、産み落とした卵からかえった雛が攻撃してくる。

攻略パターン

capture pattern

ヒポグリフはしばらく飛び回ったあと着地して、その場に卵を産むか火炎を吐く。卵を産んだ場合は孵化されるとやっかいなので、すぐに攻撃して破壊しよう。火炎はアルカードがしゃがんでいれば当たらないので、しゃがみながら攻撃すればいい。サブウェポンは飛行中ならオノ、地上にいるときなら聖水で攻撃するのがお奨め。



◀ 火炎は盾で受けることができないので、必ずしゃがんでかわすこと

マリアとの再会 その2

ヒポグリフを倒すと、部屋の右から戦いの一部始終を見ていたマリアが現れる。アルカードの腕前に少し感心した様子で、リヒターの情報についてアルカードに質問してくる。どうやらリヒターは1年前から行方不明になっていて、マリアの勘ではこの城にいる可能性が高いらしい。マリアはリヒターを見かけたら自分に知らせてほしいと言いつつ、再び城の奥へと消えていってしまう。



◀ マリアの話によると、悪魔城のどこかにリヒターがいるらしい

POINT 23 飛翔石入手

POINT 23 ▶ 68ページ

悪魔城最上部の左の隅には、飛翔石という魔導器が落ちている。この魔導器を入手すると2段ジャンプができるようになる。これによって今までは登れなかった場所にも到達できるようになるので、移動範囲が広がる。また、ジャンプで敵の攻撃をかわす行動などがやりやすくなり、操作性も向上する点が魅力だ。



◀ 2段ジャンプができるようになるので、入手することによってアイテムもいくつもある

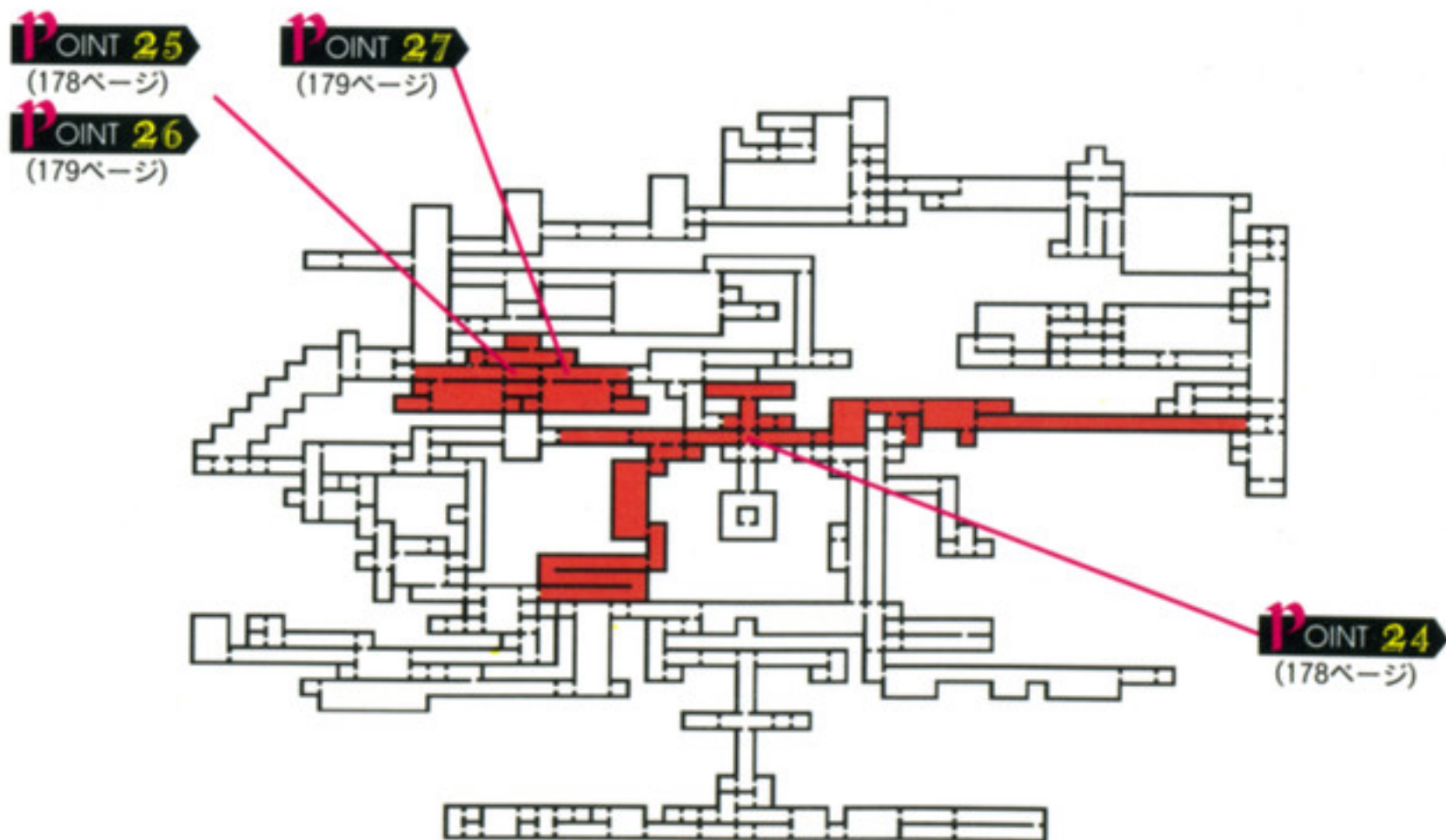
城主リヒター

ステップ3は2段ジャンプで大時計の上にある通路に登り、オルロックの間を經由して闘技場でミストを入手するまでを攻略する。ポイントは少ないが、クリアするには重要なものばかりだ。

ステップの流れ

- 大理石の廊下 POINT 24 大時計の秘密
- 闘技場 POINT 25 リヒターとの出会い
- POINT 26 VSミノタウロス&ウェアウルフ
- POINT 27 ミスト入手

攻略エリア



POINT 24 大時計の秘密

POINT 24 ▶ 39ページ

大理石の廊下の中央部にある大時計には左上と右上に天使の像が備えられている。この天使の像は一定の条件で開閉し、通路の扉の役目を果たしている。左の像は1分ごとに自動的に動作を繰り返すので、像が動く様子を見ることも多い。しかし、右の

像の仕組みは少々わかりにくい。右の像はサブウェポンの時計を作動させ、時間が止まっている間だけ動くようになっているのだ。なお、大時計の上の通路から降りてきた場合は、条件を満たしていなくても開閉するようになっている。

左の隠し通路

▶1分刻みで開閉を繰り返しているの、開いていないときは待つしかない



▶通路の先はオルロックの間に通じている。今回のスナップで重要なのはこちら



右の隠し通路

◀時計を使うと像が動き出す。時計の効果が残っているうちにさっさと登ろう



◀中にはパロディアイテムばかり。だが3つ同時に装備するとLCKが20上がる



POINT 25 リヒターとの出会い

POINT 25 ▶ 79ページ

闘技場の中央部にはコロシウムがある。アルカードはここで驚くべき人物と出会うことになる。なんとバンパイアハンターであるはずのリヒターが、悪魔城城主の椅子に座っているではないか。1年間行方不明になっていた間にいったいなにが起こった

のかはまだわからないが、どうやら説得の通じる相手ではなさそうだ。リヒターはモンスターを2体召喚してアルカードを襲わせて、自分はどこかへ姿をくらましてしまう。2体のモンスターを同時に相手にするのは厳しいが、ここは勝ち残るしかない。

▶探していたリヒター本人のようだが、どうも様子がおかしい



◀現在の悪魔城の城主はリヒターらしい。いったいどういうこと?



POINT 26 VS ミノタウロス&ウェアウルフ **POINT 26** ▶ 79ページ



ミノタウロス

LV 18 HP 300 EXP 400

弱点	なし
耐性	なし
無効	なし
吸収	なし

牛の頭と人間の体を持つ半獣人。巨大なオノと頭の角を武器にパワーで押していく戦法が得意。ウェアウルフとの見事なコンビネーションアタックは一見の価値あり。



ウェアウルフ

LV 18 HP 260 EXP 300

弱点	なし
耐性	なし
無効	なし
吸収	なし

狼に変身する人間で、ライカンスロープとも呼ばれる。体格は小さいが素早い動きで相手を翻弄する。体全体を使った突進攻撃と、天井を利用した空中殺法が得意技。

攻略パターン

capture pattern

ミノタウロスとウェアウルフは、互いの攻撃が交差するコンビネーションで攻めてくる。どちらか片方を相手にしているの

はなく、2匹をひとまとめで相手にすると戦いやすい。代表的な攻撃パターンは写真で紹介しておくので、参考にしよう。

▶ 2匹が同時に突進して、交差する攻撃。真ん中でまとめてかわせ！



◀ 突進が縦に交差するときは、ミノタウロスを飛び越すようにかわそう



Step 3 城主リヒター

POINT 27 ミスト入手 **POINT 27** ▶ 76ページ

ミノタウロスとウェアウルフを倒したらそのまま右に進むとポイント27。ここには魔導器ミストが置いてある。ミストを入手してL1ボタンを押せば1秒ほどで霧になり、霧でしか通り抜けられない壁を通過できるようになる。また、霧の状態は敵の攻撃に対して完全に無敵なので、ボス戦などで攻撃をかわすために活用しよう。



◀ 鉄格子のような壁は霧にできないと通り抜けることができない

蔵書庫の秘密

ステップ4のポイントはすべて蔵書庫の中。ここではミストを使って通り抜けることのできる壁の奥に隠されている魔導器、ソウルオブバットを入手するまでを攻略していくことにする。

ステップ
の流れ

蔵書庫

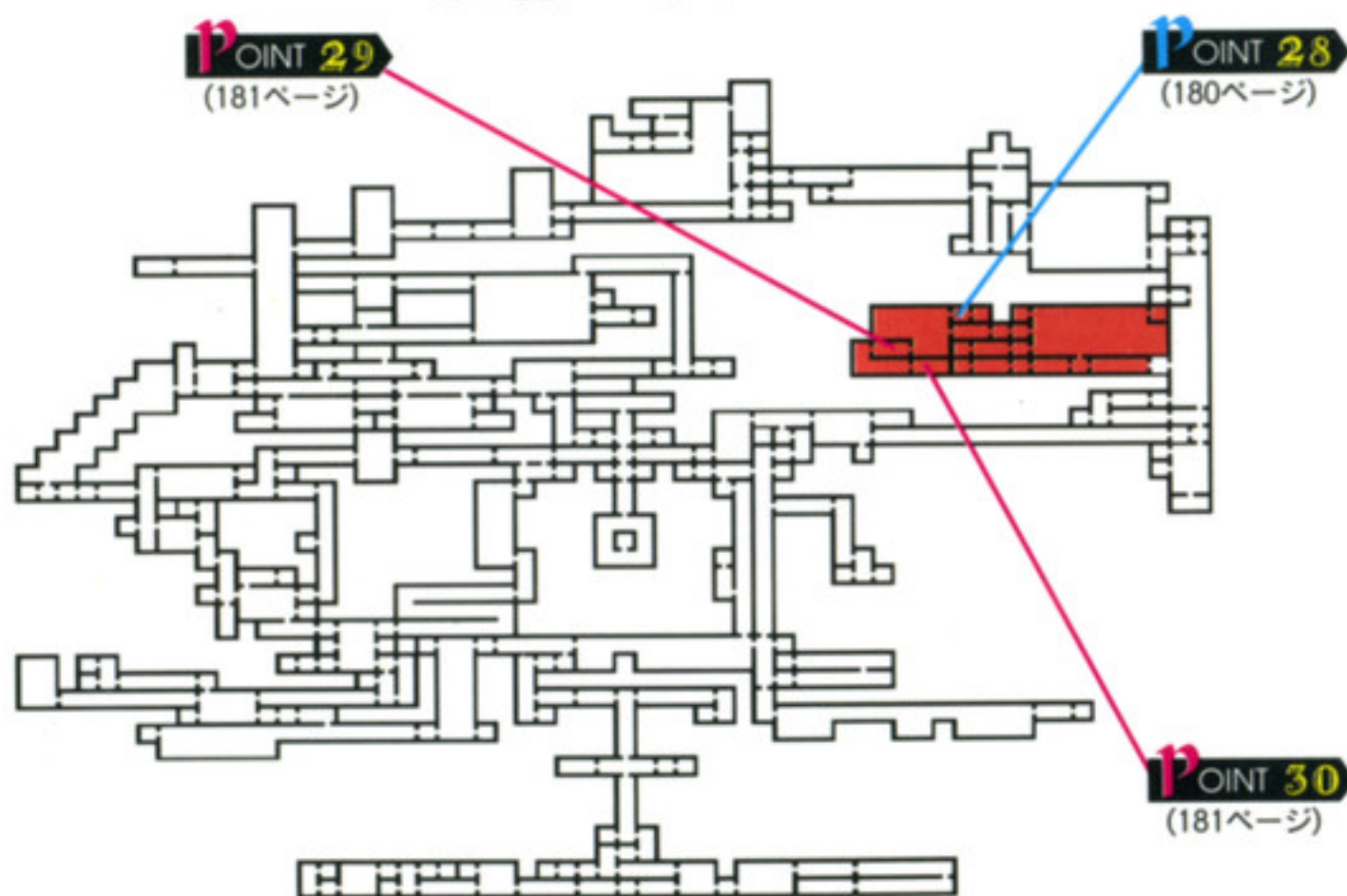
POINT 29

VSレッサーデーモン

POINT 30

ソウルオブバット入手

攻略エリア



POINT 28 回転本棚の秘密

POINT 28 ▶ 51ページ

ポイント28は本棚に囲まれた書斎。この部屋の右の大きな本棚は回転扉になっていて、押し続けると回転してさらに奥の隠し部屋に入れる。隠し部屋の中には聖なる属性を持つ武器であるホーリーロッドが落ちている。絶対に攻略に必要なアイテムではないが、聖なる属性が弱点のモンスターは多いので、ぜひ入手しておこう。



◀ 回転扉の仕掛けの隠し部屋は、城の中でも「ここ」しかない珍しいもの

POINT 29 VS レッサーデーモン

POINT 29 ▶ 50ページ



レッサーデーモン

LV. 20

HP 400

EXP 100

弱点	聖
耐性	なし
無効	闇
吸収	なし

強力な魔力を操る下級デーモン。いくつかの攻撃魔法のほかに、下僕を召喚する魔法を使いこなす。悪魔族だけあって、闇の属性の攻撃はいつい効果がない。

攻略パターン

capture pattern

レッサーデーモンの攻撃は、地上にいるときに発射する攻撃魔法と飛行中に地上に向けて発射する攻撃魔法、下僕を召喚する召喚魔法の3種類に分けられる。ただし、ほとんどの場合、召喚魔法を連発するので

ほかの2種類の攻撃は無視してもいい。召喚魔法を使用している間はレッサーデーモンに攻撃が当たらないが、召喚が終わった瞬間から攻撃が当たるようになるので、タイミングよくジャンプして攻撃しよう。

▶ 召喚された下僕を始末しながら攻撃チャンス进行



◀ 聖なる属性が弱点なので、聖水は効果抜群!

POINT 30 ソウルオブバット入手

POINT 30 ▶ 50ページ

レッサーデーモンを倒してさらに進んでいくと、霧にならないと通り抜けることができない壁がある。ここでステップ3で入手したミストの出番。霧に変身して壁を抜けてしまおう。奥の部屋には魔導器ソウル

オブバットが落ちている。ソウルオブバットを入手すると、R1ボタンでコウモリに変身できる。コウモリに変身すると自由に空を飛べるので、これでほぼすべてのマップを自在に移動できるようになる。

▶ アルカードが変身するための魔導器は、このソウルオブバットで最後



◀ コウモリに変身すれば、ほとんどどんな場所にも行くことができる

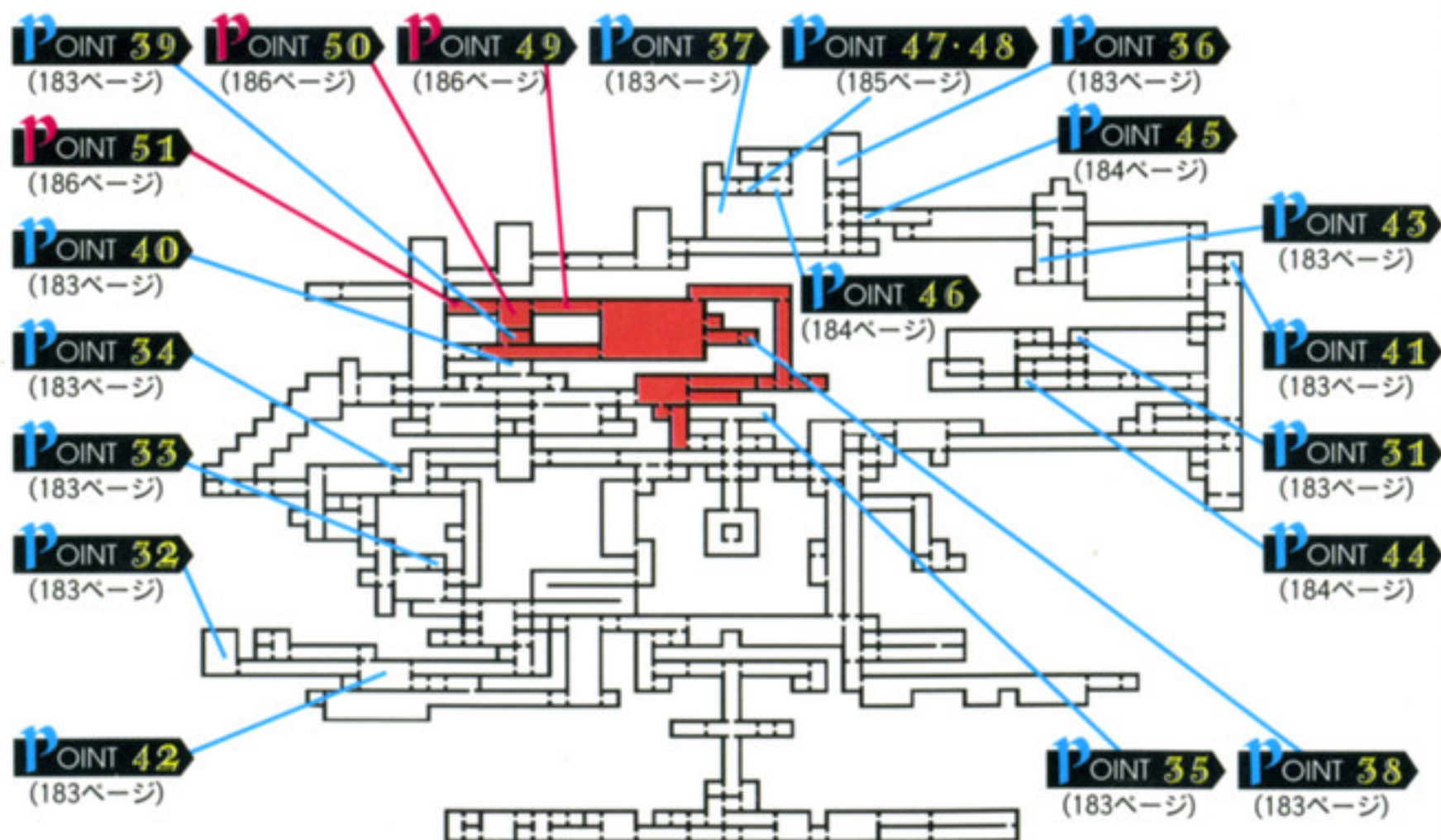
封印を預かるもの

ステップ5ではオルロックの間に隠された、魔導器エコーオブバットを入手するまでを攻略する。攻略の進めかたによってはそのままエンディングに突入するパターンもあるので、注意しよう。

ステップの
流れ

- オルロックの間 ……
- P** OINT 49 ———— 細い通路
 - P** OINT 50 ———— VSオルロック
 - P** OINT 51 ———— エコーオブバット入手

攻略エリア



POINT 31~41 魔導器回収

POINT 31 ~ 41

ステップ4で入手したソウルオブバットの効果によって、アルカードの行動範囲は飛躍的に広がる。ここで紹介しているポイントは、すべて飛行できるようになったおかげで、あらたに入手できるようになった魔導器がある場所だ。どの魔導器も必ずしもクリアに必要なものではないが、持っていれば冒険の役に立つものばかり。なかにはかなり忘れやすい場所に落ちているものもあるので、マップと照らし合わせてしっかりチェックしよう。

31▷49ページ / 32▷28ページ / 33▷33ページ
 34▷35ページ / 35▷40ページ / 36▷70ページ
 37▷68ページ / 38▷75ページ / 39▷75ページ
 40▷77ページ / 41▷81ページ



◀変身中の能力を強化するタイプの魔導器は、ぜひ入手しておきたい

POINT 42 大岩に隠されたスイッチ

POINT 42 ▷ 29ページ

城入り口にある大岩は左右を破壊して中を通り抜けることができる。このとき、コウモリに変身して大岩の右から岩の中に入り、狼に変身して左から出てみよう。する

と大岩の左下にある壁に、隠し部屋へとつながる通路ができる。普通にプレイしてはなかなか気がつかない場所なので、マップを完全制覇したいときは注意しよう。

▶大岩の中を右から左へ通り抜けると、秘密のスイッチが作動する



◀隠し通路が出現する場所は大岩の左下。中にはアイテムがふたつある



POINT 43 歯車の仕組み

POINT 43 ▷ 82ページ

時計塔の中には歯車が4つある。この歯車は隠し扉のスイッチになっている。スイッチを入れるには、まず歯車を攻撃する。すると大きな音をたてて回転するが、たま

にカチッと何かはまったような音をたてることもある。これは歯車のスイッチが入った音。4つの歯車すべてにこの作業を行なうと、左下の隠し扉が開く。

▶歯車がカチッといったら、スイッチがずれるのでそれ以上回さない



◀隠し扉はここにある。中には全部で3つのアイテムが落ちている



POINT 44 図書館の主の秘密

POINT 44 ▶ 50ページ

ポイント35で浮身のブーツを入手すると方向キー↓↑+×ボタンでハイジャンプができる。これを図書館の主の真下で行なうと、主を椅子ごと持ち上げられる。これを地面につかずに一定回数続けると、それぞれ1、16回目で（逆さ城登場後24回目も）アイテムが入手できる。トータルで64回目にも入手できるので、試してみよう。



◀連続でなくても64回目はアイテムが入手できる。がんばって挑戦しよう。

POINT 45 VS マルファス

POINT 45 ▶ 84ページ



マルファス

LV 22

HP 500

EXP 1000

弱点 なし

耐性 闘

無効 なし

吸収 なし

闇の力を身につけたカラスの姿で現われる悪魔。たくさんのカラスを自在に召喚することができる。巨大な黒い翼で飛行し、召喚したカラスや魔法を使って攻撃する。

攻略パターン

capture pattern

マルファスの攻撃はカラスを飛ばす攻撃と横方向へ拡散する攻撃魔法、アルカードを追尾する攻撃魔法の3つ。どれもやっかいな攻撃だが、マルファスがダメージを受けている間は使ってこない。攻撃する隙を与えずに猛攻をかけて倒してしまうのが得策。マルファスが空中に逃げても追撃できるように、サブウェポンはオノがお奨め。



◀カラスと拡散する魔法はマルファスの真下が安全地帯なので、覚えておこう。

POINT 46 隠し部屋のスイッチ

POINT 46 ▶ 69ページ

悪魔城最上部には、血の輪廻ファイナルステージとまったく同じ作りをした場所がある。当然、隠し部屋のスイッチも同じところにある。リヒターのときは隠し部屋のアイテムは使用できないものばかりで無用の長物だったが、アルカードにとってはまさしく宝物ばかり。攻略を楽に進めるために、ぜひ回収しておこう。



◀落ちていたアイテムは、ファイナルステージのときのものとは異なる。

POINT 47 リヒターとの再会

POINT 47 ▶ 68ページ

5年前にドラキュラが座っていた場所には、なんとリヒターがいる。闘技場で見かけた姿は、やはり本物だった。バンパイアハンターとしてドラキュラを倒した彼は、自分の役目が終わってしまったことに失望した。そしてあらたな戦いを求めてドラキュラ復活を計画したのだという。リヒターを止めるには、彼を倒すしかない。



◀最強のバンパイアハンターと闇のプリンスの戦いが今、始まるうとしている!

POINT 48 VS リヒター・ベルモンド

POINT 48 ▶ 68ページ



リヒター・ベルモンド

LV 48

HP 400

EXP 0

弱点	闇
耐性	なし
無効	聖石
吸収	なし

5年前に悪魔城が復活したときにドラキュラを倒した、最強のバンパイアハンター。1年前から謎の失踪をとげており、現在の悪魔城の城主。マリアの義理の兄にあたる。

攻略パターン

capture pattern

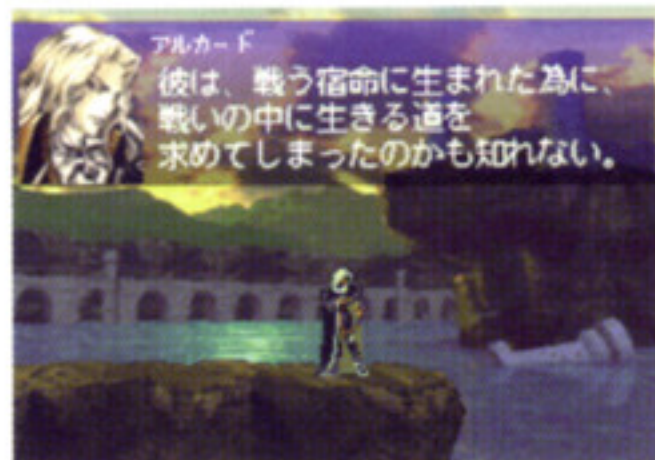
リヒターの攻撃はおなじみの聖なるムチによるものと、十字架やオノなどのサブウェポンを使ったもの、タックルやスライディングなどのコマンド技と非常に多彩。とはいえ、ムチが届かない間合いでは、たいてい十字架で攻撃してくる。十字架は盾で防ぐことができるので、防いだら間合いをつめて攻撃をくりかえせば簡単に倒せる。



◀一定のダメージを与える和本気になって攻撃が激しくなるが、戦いかたは同じ

ひとつの結末

リヒターを倒すと、ドラキュラ城が光に包まれて崩壊していく。あとには崩壊した城を見つめるアルカードの姿があった。戦うために生まれた男は、戦いなしでは生きる場所を見つけられなかったのか。ほかに道はなかったのだろうか。リヒターの最期に父であるドラキュラと似たものを感じながら、アルカードは城に別れを告げていずこへともなく去っていった……。



◀これもエンディングのひとつ。ひとつの冒険が今、終わったのだ

※このポイントでリヒターを倒すと、エンディングになってしまうので注意すること。探索を続けたい場合は避けるようにしましょう。

Step 5 封印を預かるもの

POINT 49 細い通路

POINT 49 ▶ 74ページ

オルロックの間の中庭の左上の通路は、オルロックの住む部屋へと続く通路。通路の途中には、人間にはとても通れそうもないくらい細い場所がある。ここを通り抜けるには、人間以外の者に変身しなければならない。この場所に来るまでに最低でも霧かコウモリには変身できるようになっているはずなので、とくに問題はないだろう。



◀人間の大ききで通れないなら、もっと小さな体に変身すればいい

POINT 50 VS オルロック

POINT 50 ▶ 74ページ



オルロック

LV 25

HP 666

EXP 500

弱点	なし
耐性	間
無効	なし
吸収	なし

ドラキュラから悪魔城上部の支配と管理を任されている、上級吸血鬼。強大な魔力を持っている。普段は人間の姿をしているが、追いつめられると本当の姿を現す。

攻略パターン

capture pattern

オルロックは左右に飛び回って間合いを離しながら、さまざまな魔法で攻撃してくる。こちらから間合いをつめると逃げようとするので、その隙に攻撃しよう。ある程度ダメージを与えると、本来の姿に変身する。変身後は地面を焼き払う光線と火の玉を吐いて攻撃してくる。光線はジャンプでかわし、火の玉は盾で受けて攻撃しよう。



◀光線自体には攻撃力はないので、地面から立ち上がる炎だけをかわせばよい

POINT 51 エコーオブバット入手

POINT 51 ▶ 74ページ

オルロックを倒して左へ進むと、エコーオブバットという魔導器が落ちている。これを入手すると、コウモリに変身したときに超音波を放つことができるようになる。超音波には攻撃力がないのだが、障害物に当たると跳ね返ってくるという特徴を持っている。この特徴のおかげで、暗闇でも目の前の障害物を感知することができる。



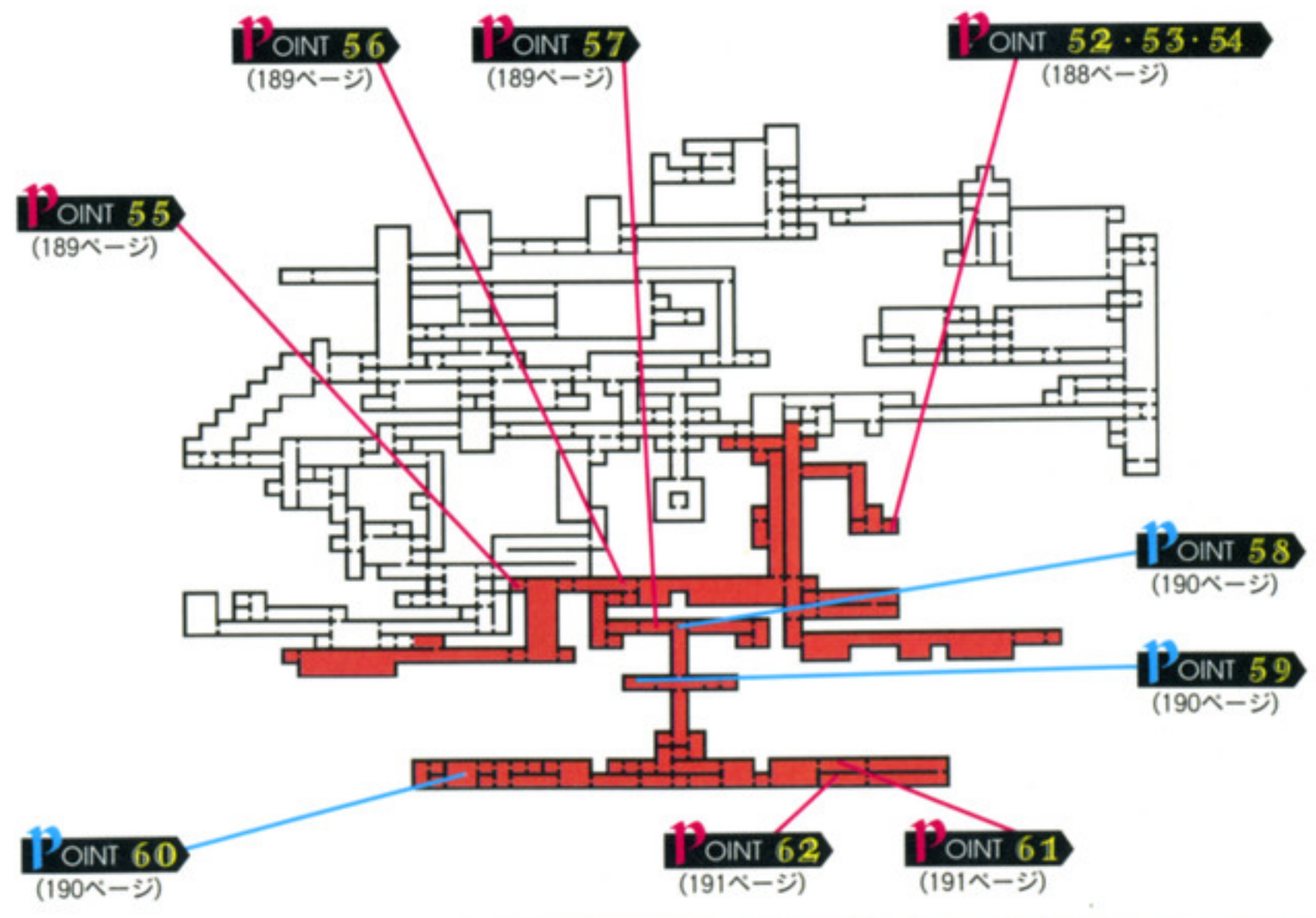
◀一見地味だが、地下墓地を攻略するためには絶対に必要になる魔導器だ

地底への潜入

ステップ6ではいよいよ悪魔城の地底奥深く、地下墓地へと乗り込む。目的は地下墓地の奥に隠されているスパイクブレイカ。城の上部に比べてモンスターがかなり手強いので、注意が必要だ。

ステップの流れ	地下水脈	POINT 52	悪夢へ
		POINT 53	VSサキュバス
		POINT 54	きんの指輪入手
		POINT 55	スケルトンエイブ召喚スイッチ
		POINT 56	橋を破壊
	焉道	POINT 57	VSケルベロス
	地下墓地	POINT 61	暗やみの通路
		POINT 62	スパイクブレイカ入手

攻略エリア



POINT 52 悪夢へ

POINT 52 ▶ 54ページ

地下水脈の長い縦穴の途中には横穴がある。奥には通常のものとは違う色をしたセーブポイントがあり、ここでセーブしようとするするとアルカード自身の悪夢のなかに入っていく。そこでは人間たちにより殺された母、リサが現われる。しかしアルカードはその言動から、何者かがリサに化けて自分をだまそうとしていることに気づく。



◀ 悪夢の中の母の言葉は、アルカードの記憶とはあまりにもかけはなれていた

リサ
生きていて罪を重ねるよりも、死んだ方が人間にはよいのです。さあ、その人から殺しなさい。

POINT 53 VS サキュバス

POINT 53 ▶ 54ページ



サキュバス

LV 25 HP 666 EXP 2000

弱点	なし
耐性	固
無効	なし
吸収	なし

人間の夢の中に入り込んで精気を吸う夢魔。アルカードの母リサに化けてアルカードをだまそうとした。正体がばれるとコウモリのような翼で飛びまわり、攻撃を仕掛けてくる。

攻略パターン

capture pattern

サキュバスの攻撃で注意するのは分身。外見上は分身と本体の区別をつけることができないので、片っ端から攻撃して分身を消してしまおう。サブウェポンでオノを持っていると、うまく投げれば同時に2体以上の分身を消すことができる。地上に降りてくることはないため、聖水やビブーティはまったく効果がないので注意しよう。



◀ いきなり爪を伸ばしてくる攻撃は、サキュバスの真下にいれば安全

POINT 54 きんの指輪入手

POINT 54 ▶ 54ページ

戦いに勝つとサキュバスはアルカードの正体に気づいて命乞いを始めるが、アルカードは意に介さずとどめを刺す。サキュバスが倒れると悪夢の風景は消え、もとの地下水脈に戻ってくることができる。そばにはサキュバスが持っていたものなのか、謎の文字が刻まれているきんの指輪が落ちている。拾っておこう。

STR	22+	5	CON	26+	9	INT	24+	6	LCK	28+	4	攻撃力	53	防御力	21	
その他												ロ	53			
<ul style="list-style-type: none"> グレイモア グレイモア たぐ人ぼう まがるむねあて まぞめのマント きんの指輪 ムーンストーン 																
<ul style="list-style-type: none"> オニキス ジルゴン メダル しゃくふくのアンク レアリング 												3	2	1	1	1
ゴート文字の刻印「対…る我…大……擲…」																

◀ 指輪の文字はとどころこるぬけていて、現時点では解読できない

POINT 55 スケルトンエイブ召喚スイッチ POINT 55 ▶ 59ページ

地下水脈にある滝の左上の部屋にはアイテムが落ちているが、床板で部屋が仕切られていて取ることができない。これを取るためには、まず左の壁についている小さなスイッチを押す。すると、突然部屋の右からスケルトンエイブが出現。このスケルトンエイブは持っていた爆弾で床板を破壊するので、これでアイテムが取りにいける。



◀ モンスターのスケルトンエイブも、たまには役に立つこともあるらしい

POINT 56 橋を破壊 POINT 56 ▶ 59ページ

ポイント55のスイッチを押すと、部屋の右の通路の真ん中あたりにもスケルトンエイブが出現する。このスケルトンエイブをポイント56まで誘導し、橋を壊させよう。誘導するときはスケルトンエイブにあまり近づきすぎると爆弾を投げられてしまうので、目的の橋のそばに来るまでは少し距離をおいて歩くようにしよう。



◀ 途中で爆弾を投げさせてしまったら、一度スクロールさせてやりなおし

POINT 57 VS ケルベロス POINT 57 ▶ 85ページ



ケルベロス

LV 24 HP 800 EXP 1500

弱点	氷
耐性	なし
無効	なし
吸収	炎

3つの頭を持つ地獄の番犬。焉道の見張り番をしている。氷の属性の攻撃は効果抜群だが、炎の属性の攻撃を当てると逆に回復してしまう。武器の選択には注意しよう。

攻略パターン

capture pattern

ケルベロスの武器は3つの口から吐く火炎。火炎は水平に吐く場合と斜め上に吐く場合があるが、どちらもしゃがんでいれば当たらない。接近戦を挑んで、しゃがみながら攻撃を当てよう。地上にいるので、サブウェポンは聖水が非常に効果的。炎をはく隙間をぬってどんだんぶつけてやると、かなり楽に倒すことができる。



◀ 柱の上から聖水を投げるのも効果的だが、斜め上に吐いてくる火炎には要注意

POINT 58 岩壁の中のスイッチ

POINT 58 ▶ 86ページ

ケルベロスを倒して右に進むと、長い縦穴に出る。縦穴の右上の岩の中にはスイッチらしきものが見えるが、押そうにも届きそうにない。サブウェポンのオノならなんとか届くが、なんの効果もない。このスイッチを押すには、使い魔の子悪魔か鼻悪魔を召喚しよう。すると持っている槍でスイッチをつついて、作動させてくれる。



◀ 戦闘時以外でも使い魔は役に立つ。このタイプの隠し部屋は、この場所だけで、ぜひ入手しておきたい

POINT 59 子悪魔の素入手

POINT 59 ▶ 86ページ

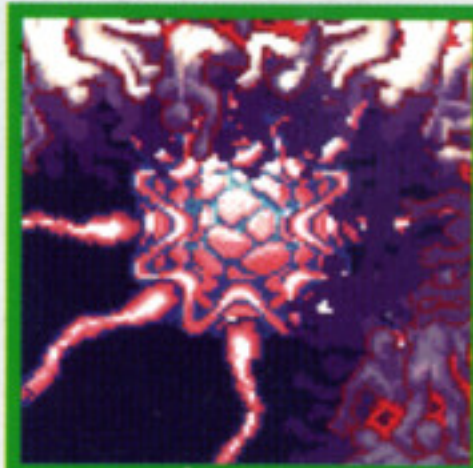
縦穴を降りていくと左右に道が広がっている。ここで左に行くと、子悪魔の素が入手できる。これは今までに入手した使い魔を召喚するタイプの魔導器と同じもの。もし、鼻悪魔も子悪魔も召喚できない状態でポイント58の隠し部屋をあきらめている状態なら、ここで入手した子悪魔の素を使えば隠し部屋に入ることができる。



◀ 使い魔を連れてくると冒険の助けになって便利なので、ぜひ入手しておきたい

POINT 60 VS レギオン

POINT 60 ▶ 92ページ



レギオン

LV 28

HP 400

EXP 3000

弱点	聖
耐性	闇
無効	なし
吸収	なし

地下基地の奥深くに巣くう、巨大な悪霊の集合体。核となる本体のまわりに、たくさんの死体をまとわりつかせガードしている。本体に攻撃をしないとダメージを与えられない。

攻略パターン

capture pattern

レギオンは浮遊しているので、降らせてくる死体をかわしながらジャンプして攻撃を繰り返そう。ある程度ダメージを与えるとその場所の死体をはがれるので、本体に直接ダメージを与えられるようになる。たまに本体の触手から光線を放つが、動作が大きいので簡単にかわすことができるので問題はないだろう。



◀ ちまちま戦うのが面倒なときは、サブウェポンの十字架を使うと効果抜群！

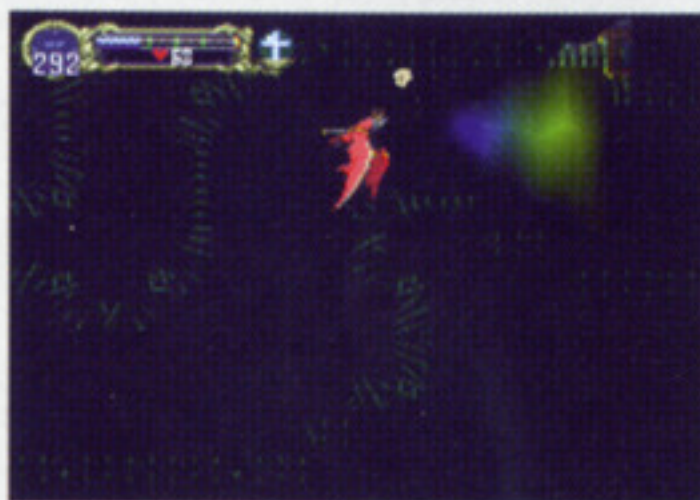
POINT 61 暗やみの通路

POINT 61 ▶ 89ページ

地下墓地の右側には、暗闇に覆われた通路がある。この通路は触れるとダメージを受ける棘で覆われており、下手に踏み込むと一瞬で殺されてしまう。ここで効果を発揮するのが、ステップ5で入手したエコーオブバット。コウモリに変身して超音波を放つと、跳ね返ってきた超音波で一瞬だけ壁が見えるようになるので、マップの形を確認しながら少しずつ攻略していこう。通路の出口にある光る床を踏めば通路に灯りがつくので、そこまで辛抱しよう。なお、途中で棘に当たると変身が解けて棘の上に落ち、変身できないまま連続してダメージを受けて死んでしまう。ミスは禁物だ。



◀こまめに超音波を放ってマップの形を確認する。マップページも参考にしよう



◀変身時はMPを消費するので、変身が解けるまえに通路を抜けること



▲1度ミスするとほとんど脱出不能。ここに挑戦するまえに必ずセーブしておこう



◀右端の白く光る床を踏めば、暗闇が晴れ、通路の全貌が明らかにになる

POINT 62 スパイクブレイカ入手

POINT 62 ▶ 90ページ

暗闇の通路を抜けてさらに奥に進むと、スパイクブレイカという鎧が落ちている。この鎧は防御力こそ普通だが、さわるとダメージを受ける棘を壊して歩くことができ

る。つまり、苦勞した暗闇の通路もノーダメージで通り抜けられるのだ。ちなみに、一度壊した棘はほかのマップに移動するとまた復活するので注意しよう。

カ自体の防御力は高いが、頼りにできない

鎧	ホーリーロッド	もんしょうの鱗	たぐいぼう	スパイクブレイカ	まぞめぬまの	レアリング	ムーンストーン
STR	23+	5					
CON	28+	9					
INT	25+	6					
LCK	28+	4					
攻撃力	48						
防御力	27						
	アルカトメイル	シルバークレスト					
	赤の心もろて	ミラーキューラス					
	アックスアーマーのよろい	ゴールドクレスト					
	ヒールリングメイル	赤の心もろて					
	ウオーグマスター	聖なる心もろて					
	刺地形を壊す鎧						



◀棘を壊しながら歩けるとい特徴は、ほかの鎧にはないものだ

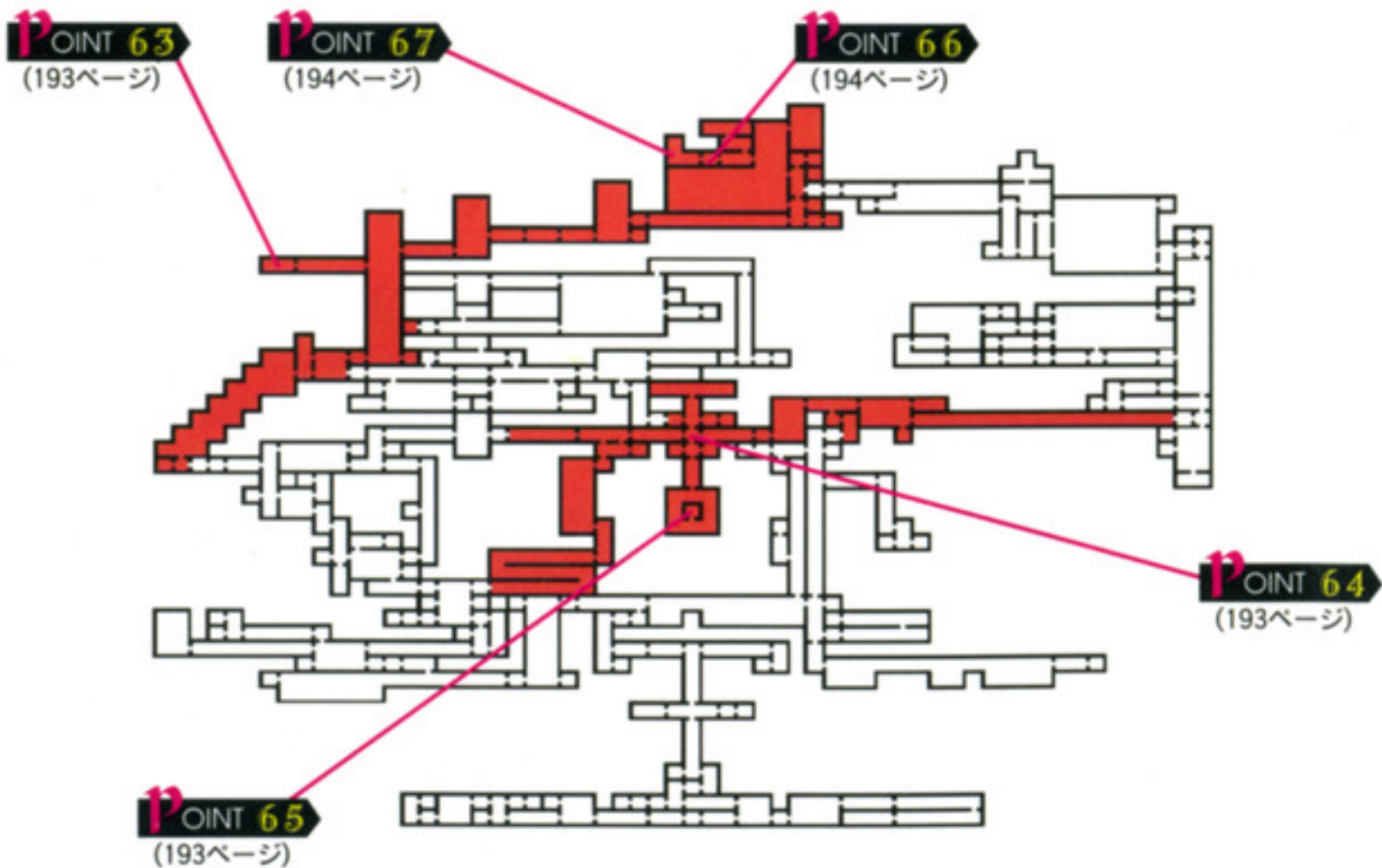
あらたな戦い

ステップ7では城内に残された秘密の場所、礼拝堂の別館と悪魔城中心部を攻略する。これによって、マップはほとんど埋まるはず。このステップで今回の悪魔城復活の黒幕の姿が浮上する！

ステップの流れ

- 礼拝堂 POINT 63 マリアとの再会
- 大理石の廊下 POINT 64 悪魔城中心部へ
- 悪魔城中心部 POINT 65 聖なるめがね入手
- 悪魔城最上部 POINT 66 VSリヒター・ベルモンド
- POINT 67 逆さ城へ潜入

攻略エリア



POINT 63 マリアとの再会 その3

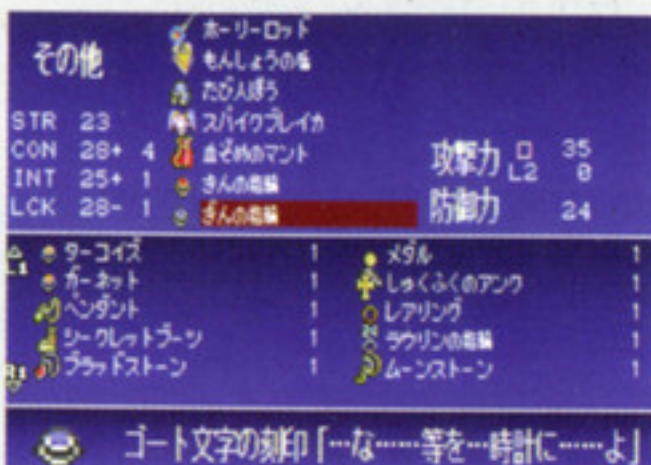
POINT 63 ▶ 65ページ

スパイクブレイカを装備して礼拝堂の棘だらけの通路を通り抜けると、奥の部屋でマリアと再会する。マリアに城主としてのリヒターと出会ったことを話すと、信じられない様子で真偽を確かめに出ていってし

▶ アルカードから話を聞いたマリアは、真偽を確かめに行ってしまう



まう。ひとり残された部屋を探索すると、部屋の左にぎんの指輪が落ちている。これはきんの指輪と対になっているもの。それぞれに刻まれた文字を合わせると大時計に秘密が隠されていることが判明する。



◀ ふたつの指輪の文字を合わせると大時計に秘密があることがわかる

POINT 64 悪魔城中心部へ

POINT 64 ▶ 39ページ

指輪の文字は「対なる我らが大時計に掲げよ」と指示している。文字の示すとおりにふたつの指輪をはめ、大時計に掲げよう。すると突然激しく鐘が鳴り響き、大時計の針が激しく回りだして2本とも真下を指して止まる。同時に大時計の下の床が左右に開いていく。ついに悪魔城中心部への道が開かれたのだ。



◀ ふたつの指輪の力によって、悪魔城中心部の封印が解かれるときがきた!

POINT 65 聖なるめがね入手

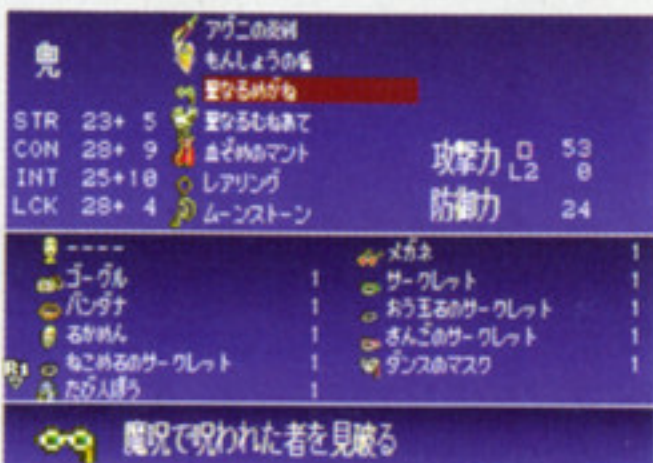
POINT 65 ▶ 93ページ

悪魔城中心部の玄室では、先に来ていたマリアと再び会うことになる。マリアは自分ではリヒターを止めることはできないと判断し、リヒターを止めてくれとアルカードに頼む。そして、リヒターの考えがどうしても彼自身のものとは思えないと言う。

▶ リヒターの力をよく知っているマリアは、アルカードに希望を託す



そこで、邪悪な幻を見破ることができるという聖なるめがねに希望を託して、アルカードに手渡すのだった。アルカードはマリアのこの願いを受け、リヒターを制止するために最上部へ向かう。果たして真相はいかなるものなのか。



◀ 聖なるめがねはリヒターを狂気から救うことができるのか?

POINT 66 VS リヒター・ベルモンド

POINT 66 ▶ 68ページ



リヒター・ベルモンド

LV 48

HP 400

EXP 0

弱点	闇
耐性	なし
無効	聖石
吸収	なし

聖なるめがねを装備して戦闘になっても、リヒター自身の能力、攻撃方法は変化しない。リヒターの頭上に狂気の原因と思われる緑色の玉が浮遊している点が異なる。

攻略パターン

capture pattern

リヒターを正気に戻すには、頭上に浮遊している緑色の玉を破壊しなければならない。玉自身はなんの攻撃もしてこないが、リヒターの猛攻に耐えながら戦うので厳しい戦いになる。効果的な戦法はサブウェポンの十字架を使用すること。十字架は聖なる属性なのでリヒターには無害だが、玉にはきちんとダメージを与えるからだ。



◀リヒターを傷つけずに玉を破壊するなら、聖なる属性の武器で戦おう

リヒターを倒してしまうと……？

聖なるメガネを装備し忘れた、または装備しているにもかかわらずリヒター自身を倒してしまった場合、城主を失った城はすぐに崩壊を始める。アルカードと MARIA は崩れゆく城から無事脱出に成功して再会を果たし、アルカードは MARIA にリヒターの最期を告げて城を去っていく。だが、MARIA の旅はまだ終わらない。なにがリヒターを狂気に駆り立てたのか、その原因を突き止めるまでは……。



◀リヒターを狂気に駆り立てたのは、本当に戦いの欲求だったのか？

※このポイントでリヒターを倒すと、エンディングになってしまうので注意すること。探索を続けたい場合は避けるようにしましょう。

POINT 67 逆さ城へ潜入

POINT 67 ▶ 68ページ

リヒターの頭上の玉を破壊すると、リヒターを操っていた黒幕であるシャフトが姿を現す。シャフトはドラキュラ復活は目の前だと言い残し、姿を消す。それと同時に空を割ってもうひとつの悪魔城、逆さ城がその姿を現す。アルカードはシャフトを追って、正気を取り戻したリヒターと MARIA を残し、単身逆さ城へ乗り込んでいく！



◀悪魔城の真の姿、呪われた逆さ城がいにその姿を目の前に現した！

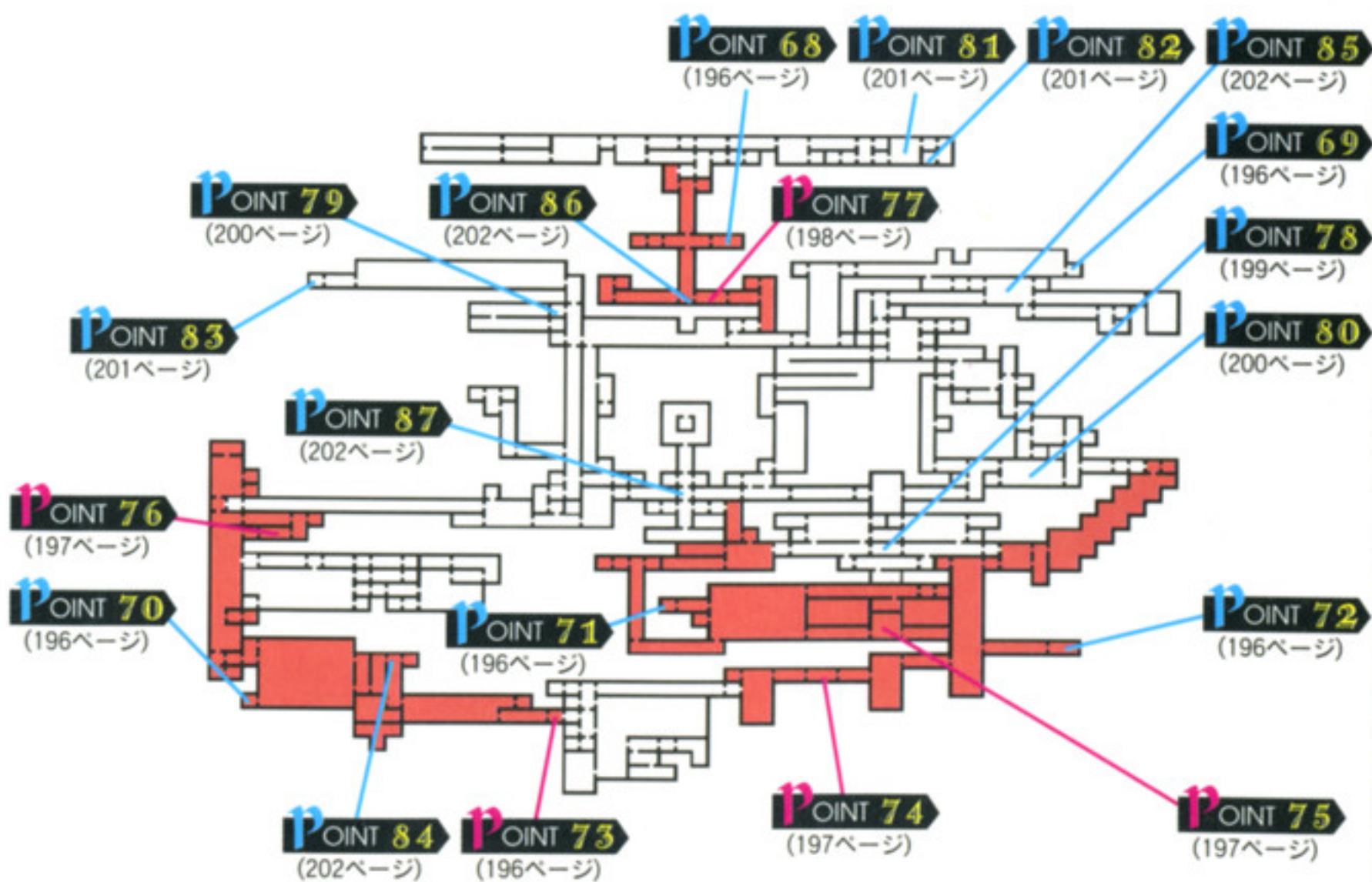
魔導五器入手まで

逆さ城は最初からどこへでも移動できるので、順序立てて攻略する必要がない。ここでの目的は城の中央部を封印している魔導五器を集めて中央部へ乗り込み、ドラキュラ復活を阻止することだ。

ステップの流れ

- 逆さ時計塔 POINT 73 — VS おおコウモリ
- 異端礼拝堂 POINT 74 — VS メディウサ
- 死翼の間 POINT 75 — VS ミイラ男
- 異界側外壁 POINT 76 — VS フランケン
- 洞窟 POINT 77 — VS デス

攻略エリア



POINT 68~72 奪われた装備の回収 POINT 68~72

ゲーム開始時にアルカードが装備していたアイテムは、デスに奪われてしまった。逆さ城には、それらのアイテムが隠されている。必ずしもクリアに必要なアイテムではないが、逆さ城に出現するモンスターはこれまでとは段違いに手強いので、これらのアイテムを活用しないと攻略は難しい。奪われた装備のありかは、すべてポイントで示してあるので、魔導五器を集めるのと同時に回収して回ろう。

68▷152ページ / 69▷150ページ / 70▷100ページ
71▷116ページ / 72▷105ページ



◀ポイント71は奥まった場所、忘れやすい。アルカードメールがある



▶ポイント70には敵の防御力を半分以下に低下させるエギルのかぶとがある



◀スタート地点からもっとも遠い場所にあるポイント68には、アルカードソード

POINT 73 VS おおコウモリ

POINT 73 ▷ 97ページ



おおコウモリ

LV 35

HP 600

EXP 1200

弱点 なし

耐性 なし

無効 なし

吸収 なし

吸血鬼の化身として恐れられている巨大な吸血コウモリ。巨大な翼で飛び回り、突風を起こしたり空中から攻撃を仕掛けてくる。魔導五器のひとつ、指輪を守っている。

攻略パターン

capture pattern

おおコウモリは見かけは大きいですが、翼の部分には攻撃が当たらない。もちろんアルカードが翼に触れてもダメージを受けることはない。攻撃をするときは、しっかり胴体を狙おう。空中に静止したら突風を起こす合図。おおコウモリの真下に入って突風を避けつつ、下から攻撃しよう。サブウェポンはオノが使いやすいだろう。



◀突風を起こそうとしたら吹き飛ばされないので真下に入ってやりすごそう

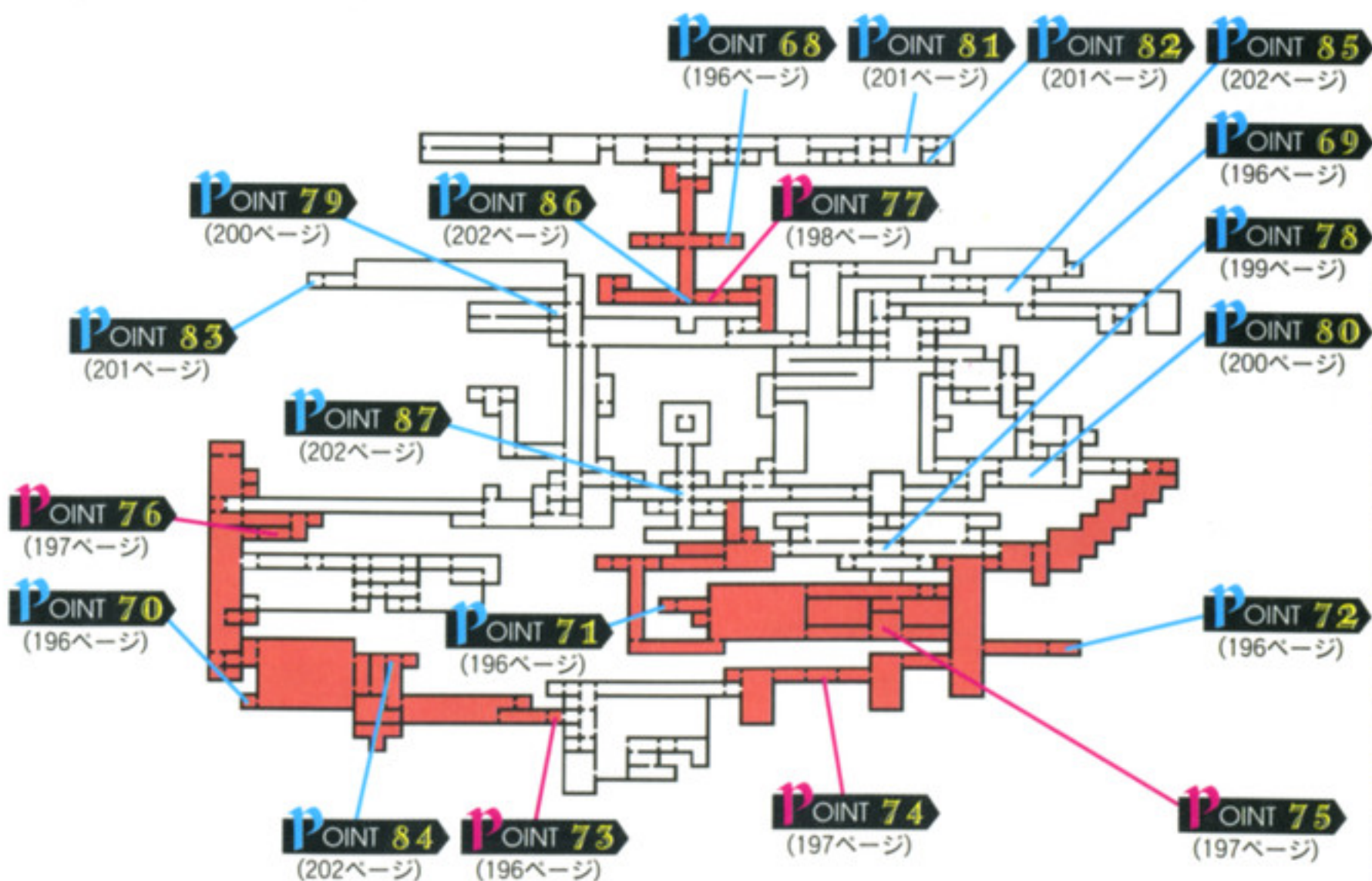
魔導五器入手まで

逆さ城は最初からどこへでも移動できるので、順序立てて攻略する必要がない。ここでの目的は城の中央部を封印している魔導五器を集めて中央部へ乗り込み、ドラキュラ復活を阻止することだ。

ステップの流れ

- 逆さ時計塔 POINT 73 — VS おおコウモリ
- 異端礼拝堂 POINT 74 — VS メディウサ
- 死翼の間 POINT 75 — VS ミイラ男
- 異界側外壁 POINT 76 — VS フランケン
- 洞窟 POINT 77 — VS デス

攻略エリア



POINT 68~72 奪われた装備の回収 POINT 68~72

ゲーム開始時にアルカードが装備していたアイテムは、デスに奪われてしまった。逆さ城には、それらのアイテムが隠されている。必ずしもクリアに必要なアイテムではないが、逆さ城に出現するモンスターはこれまでとは段違いに手強いので、これらのアイテムを活用しないと攻略は難しい。奪われた装備のありかは、すべてポイントで示してあるので、魔導五器を集めるのと同時に回収して回ろう。

68▷152ページ / 69▷150ページ / 70▷100ページ
71▷116ページ / 72▷105ページ



◀ポイント71は奥まった場所、忘れやすい。アルカードメイルがある

▶ポイント70には敵の防御力を半分低下させるエギルのかぶとがある



◀スタート地点からもっとも遠い場所にあるポイント68には、アルカードソード

POINT 73 VS おおコウモリ

POINT 73 ▷ 97ページ



おおコウモリ

LV 35

HP 600

EXP 1200

弱点 なし

耐性 なし

無効 なし

吸収 なし

吸血鬼の化身として恐れられている巨大な吸血コウモリ。巨大な翼で飛び回り、突風を起こしたり空中から攻撃を仕掛けてくる。魔導五器のひとつ、指輪を守っている。

攻略パターン

capture pattern

おおコウモリは見かけは大きいですが、翼の部分には攻撃が当たらない。もちろんアルカードが翼に触れてもダメージを受けることはない。攻撃をするときは、しっかり胴体を狙おう。空中に静止したら突風を起こす合図。おおコウモリの真下に入って突風を避けつつ、下から攻撃しよう。サブウェポンはオノが使いやすいだろう。



◀突風を起こそうとしたら吹き飛ばされないように真下に入ってやりすごそう

POINT 74 VS メディウサ

POINT 74 ▶ 103ページ



メディウサ

LV 40

HP 1100

EXP 2500

弱点	なし
耐性	物
無効	なし
吸収	石

髪の毛がすべて生きている蛇、下半身も蛇という恐ろしい姿の魔物。見るものをことごとく石に変える石化の視線を放つ。魔導五器のひとつ、心臓を守っている。

攻略パターン

capture pattern

石化光線は確かに脅威だが、ミラーキュイラスを装備すれば石化を回避できる。また、あまり急な角度では発射することができないので、懐に潜り込むと意外に安全。メディウサは、ある程度間合いを離して戦おうとするので、小刻みに間合いをつめると簡単に端に追いつめることができる。端に追いつめたら、あとは攻撃あるのみだ。



◀ 端に追いつめてから、サブウェポンの聖水かビブリティを投げると効果抜群！

POINT 75 VS ミイラ男

POINT 75 ▶ 117ページ



ミイラ男

LV 40

HP 1200

EXP 2500

弱点	聖炎
耐性	なし
無効	石毒呪
吸収	闇

古代の墓から持ち出された、ミイラ化した死体。動きは遅いが怪力を活かしたジャイアントスイングは破壊力抜群で侮れない。魔導五器のひとつ、あばら骨を守っている。

攻略パターン

capture pattern

攻撃力が高いので、近距離で戦うと危険が多い。幸いにして動きは遅いので、ヒットアンドアウェイで戦おう。炎か聖なる属性の武器を持っていたら、その武器を装備して、持っていなければサブウェポンのナイフ、聖水、十字架などを使うと大ダメージを与えることができる。捕まりさえしなければ、意外に簡単に倒せる相手。



◀ 掴まれるとジャイアントスイングが待っている。大ダメージは避けようがない。

POINT 76 VS フランケン

POINT 76 ▶ 124ページ



フランケン

LV 40

HP 1100

EXP 2500

弱点	なし
耐性	なし
無効	雷
吸収	なし

狂気の科学者によって作り出された人造人間。死体のパーツをつなぎ合わせた体を持ち、怪力で巨大なハンマーを振り回して攻撃する。魔導五器のひとつ、爪を守っている。

攻略パターン

capture pattern

フランケンにはハンマーを振り下ろす攻撃と、丸まって回転しながら体当たりをする攻撃の2種類しか攻撃パターンを持っていない。ハンマーを振りかぶったら、バックダッシュで離れれば避けられる。体当たりは2段ジャンプで飛び越えつつ、後ろから攻撃を当てることができる。ただ、攻撃力は高いので、油断は禁物だ。



◀ 体当たりは必ず5回突進を繰り返す。5回目の途中で止まるので、そこを攻撃

POINT 77 VS デス

POINT 77 ▶ 151ページ



デス

LV 66

HP 888

EXP 4444

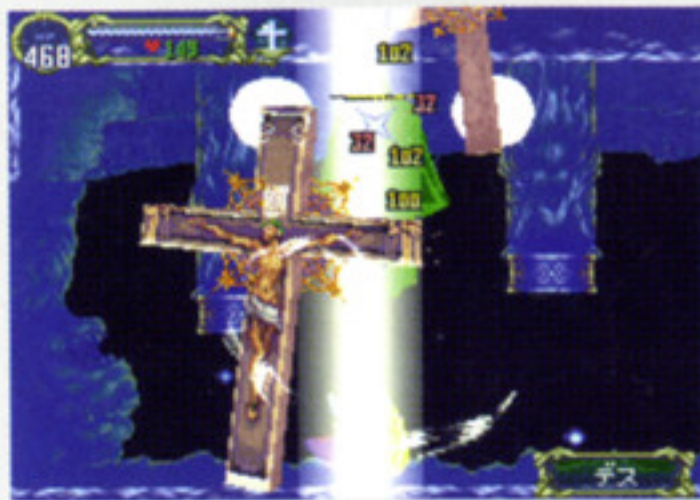
弱点	聖
耐性	なし
無効	なし
吸収	闇

ドラキュラのもっとも信頼が厚い部下。敵を追尾するカマを使って攻撃する。ある程度ダメージを受けると変身して真の姿を見せる。魔導五器のひとつ、目玉を守っている。

攻略パターン

capture pattern

変身前は一定量のダメージを与えるたびに4段階に攻撃方法が変化するが、あとになるほど攻撃力が高く危険。どうしてもかわせないタイミングのときは、霧に変身してやり過ごそう。ある程度のダメージを与えると変身する。変身後のカマを飛ばす攻撃は隙が大きいので、遠距離でカマを誘って、その隙に攻撃しよう。



◀ 聖なる属性に弱いので、ちまちま戦わなくても実は十字架で楽勝だったりする

POINT 81 大岩の隠し部屋

POINT 81 ▶ 139ページ

逆さ城入り口の大岩の中にも、城入り口と同じように隠し部屋のスイッチがある。隠し部屋へ行くには、コウモリに変身して大岩の左に空いた穴から入って、狼に変身して右側から出る。つまり城入り口でやった方法の、左右逆を試せばよい。部屋の中には、対ガラモス戦で大活躍する、りよくちゅう石のサークレットが落ちている。



◀りよくちゅう石のサークレットは役に立つので、ぜひ入手しておきたい

POINT 82 VS ガラモス

POINT 82 ▶ 158ページ



ガラモス

LV 50

HP 12000

EXP 9999

弱点	なし
耐性	なし
無効	なし
吸収	なし

一万年計画という気の遠くなるような周期で魔界の王の座を狙っている魔神。ベルゼブブと並んで、ゲーム中で最大級のサイズを誇る。強力な電撃魔法を得意とする。

攻略パターン

capture pattern

ガラモスのHPは全モンスター中で最大値を誇っている。長期戦は避けられないが、体力勝負では分が悪い。相手の強力な電撃攻撃を逆手にとり、りよくちゅう石のサークレットを装備して戦おう。りよくちゅう石のサークレットは電撃ダメージを受けると同量のHPを回復させるので、回復しながら戦えるというわけだ。



◀正攻法で戦うなら、ふところに入って十字架を連発すると効率がいい

POINT 83 ガスクラウド入手

POINT 83 ▶ 158ページ

強敵のガラモスを倒すと、それ相応のアイテムが手に入る。奥の部屋にあるのは、ガスクラウドという魔導器。この魔導器はアルカードの最終兵器ともいえるもので、霧に変身中に相手にダメージを与えられるようになる。もちろんアルカードは無敵状態なので、MPが続く限り安全に攻撃し続けることができるという優れものだ。

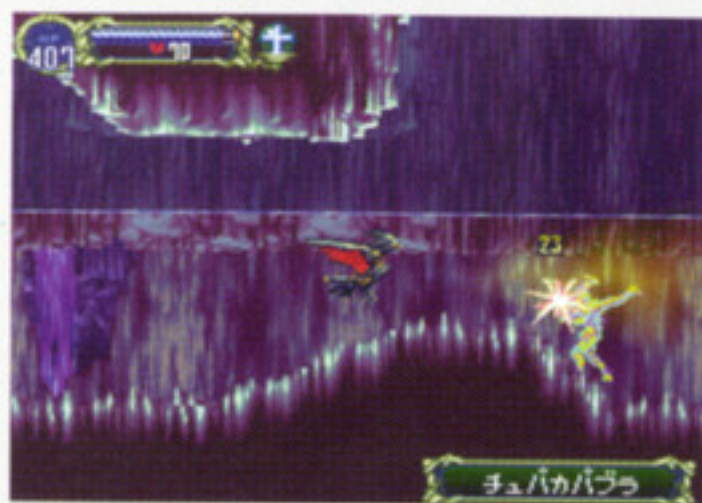


◀どんな強敵も、ガスクラウドに変身して重なるだけで簡単に倒すことができる

POINT 84 クレイジーエコー入手

POINT 84 ▶ 146ページ

天井水脈の左端には、クレイジーエコーという魔導器がある。これを入手すると、コウモリ変身時に放つ超音波で、敵にダメージを与えることができるようになる。ファイアオブバットを持っていればコウモリ時にも火の玉を吐いて攻撃はできる。だが超音波とくらべると攻撃時の隙が大きいので、超音波のほうが使いやすいのだ。



◀ 超音波で攻撃できるようになると、コウモリ時にも安全に移動しやすい

POINT 85 歯車のスイッチ

POINT 85 ▶ 98ページ

逆さ時計塔にも、歯車が4つある。時計塔にあった歯車と同じように、4つの歯車すべてをカチッと音を立てるまで回転させれば隠し部屋への入り口が開く。ただし、時計塔に比べるとモンスターの攻撃が段違いに激しいので、なかなか歯車を回せない。ここはサブウェポンの時計で時間を止めて、歯車を回すのに集中しよう。



◀ 時計塔のときはマップの上下が逆さなので、回しにくい位置にある歯車も

POINT 86 岩壁の中のスイッチ

POINT 86 ▶ 152ページ

洞窟の岩壁の中にある隠し部屋のスイッチも、焉道にあったものと同じ。小悪魔か鼻悪魔を連れていくと、スイッチを押して隠し扉を開いてくれる。ただ、スイッチを押すときに使い魔がひとことしゃべるのだが、そのセリフが焉道のと異なっている。ゲームの攻略とはまったく関係ない情報だが、面白いので聞いてみよう。



◀ 焉道の隠し部屋もそうだが、部屋にあるアイテムはそれほど貴重ではない

POINT 87 大時計の隠し部屋

POINT 87 ▶ 133ページ

卑鉦石の廊下の大時計も上下が逆さになっているだけで、隠し部屋への入りかたは大理石の廊下と変わらない。右の天使の像は1分ごとに開閉を繰り返す、左の像はサブウェポンの時計を使用すると動き出す。なお、置いてあるアイテムは、パロディアイテムが多かった大理石の廊下にくらべるとマシだが、やはりたいしたものはない。



◀ 悪魔城も逆さ城も、こういった仕掛けのつくりはまったく同じにできている

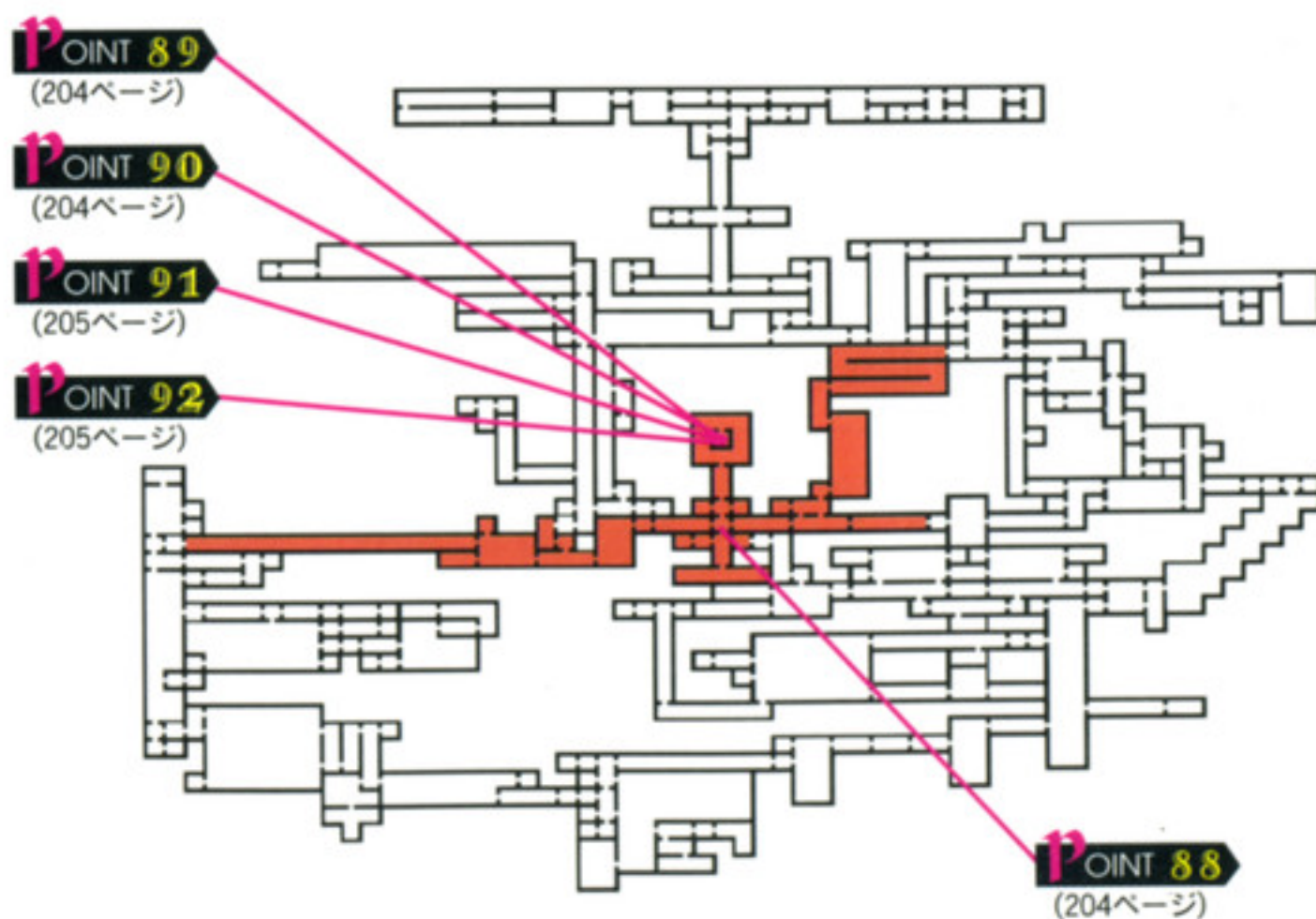
最後の戦い

ふたつの城を股にかけた長い探索も、いよいよこれで最後。ステップ9は逆さ城中心部で行なわれる最終決戦を攻略する。シャフトの野望を阻止して、ドラキュラの復活を止める！

ステップの流れ

- 大理石の廊下 **P** OINT 88 逆さ城中心部へ
- 逆さ城中心部 **P** OINT 89 闇の神宮、シャフト
- P** OINT 90 VSシャフト
- P** OINT 91 復活のドラキュラ
- P** OINT 92 VS真祖ドラキュラ

攻略エリア



POINT 88 逆さ城中心部へ

POINT 88 ▶ 133ページ

魔導五器をすべて入手できたら、大時計の前に持っていきこう。すると、悪魔城中心部の封印を解いたときと同じように突然鐘が鳴り響き、時計の針が高速で回転し始める。そして、2本の針が共に真上を指して停止すると、逆さ城中心部への扉が開かれていく。いよいよ長かった旅にも終止符を打つときがやってきた。



◀ 魔導五器の力によって、封印されていた中心部への道が開かれた

POINT 89 闇の神官シャフト

POINT 89 ▶ 159ページ

中央部の玄室では、やはりシャフトがドラキュラを復活させるための儀式を行っていた。復活の儀式はすでに最終段階まで来ており、あとは最後の生け贄を捧げれば完成というところまでこぎつけていた。シャフトは最後の生け贄としてアルカードを捧げることを誓い、自らの手で儀式を完成させるために襲いかかってきた!



◀ シャフトの目的はドラキュラを復活させ、世界に破壊と混沌を導くことだ

POINT 90 VS シャフト

POINT 90 ▶ 159ページ



シャフト

LV 88

HP 1300

EXP 0

弱点 なし

耐性 なし

無効 毒

吸収 なし

ドラキュラ復活をたくらみ、今回の悪魔城に関する事件すべての原因を作った諸悪の根元。悪魔崇拝者の神官。強大な暗黒魔法を操り、その魔力は上級魔族を凌駕する。

攻略パターン

capture pattern

シャフトのまわりにはリヒターを操っていた緑色の玉がいくつか回っており、攻撃はこの玉によって行なわれる。攻撃の種類は火の球、壁に当たると反射する弾、電磁波の3種類。どれも完璧にかわすのは難しいので、避けきれないと思ったら霧に変身してやり過ごそう。一度攻撃をしのぐと少し間があくので、その隙に攻撃しよう。



◀ 防御力が高いため、十字架以外のサブウェポンは、あまり効果がない

POINT 91 復活のドラキュラ

POINT 91 ▶ 159ページ

激戦の末にアルカードはシャフトを倒すが、シャフトの断末魔のなかで無情にも復活の儀式は完成してしまう。復活を遂げたドラキュラは、手始めに息子であるアルカ

ードを倒し、下賤な人間の血を洗い流して自分の眷属に加えようとする。アルカードは母の名と人間の誇りをかけて、ドラキュラとの最後の戦いに挑む。



▶再び実の父と戦うことになったアルカード。これも運命なのか……?



◀真の力を解放したドラキュラ。圧倒的な力が、アルカードを襲う!!

POINT 92 VS 真祖ドラキュラ

POINT 92 ▶ 159ページ



真祖ドラキュラ

LV 98

HP 10000

EXP 0

弱点	なし
耐性	炎雷
無効	毒
吸収	闇

闇の世界を統べる魔族の王。アルカードの実の父親。本来は100年に一度しか復活しないはずだが、暗黒神官シャフトの行なった儀式によって悪魔城と共に復活を遂げた。

攻略パターン

capture pattern

ドラキュラの攻撃は両手による攻撃、下がって放つ魔法、3本の首による攻撃、トライアングルから放たれる光線の4種類。

両手の攻撃は大振りなので、この間が攻撃チャンス。ほかの攻撃のときは避けるのに専念して、チャンスを待とう。



▶両手で挟み込む攻撃は、ちょうど真ん中にいれば避けることができる



◀攻撃を避けきれないと感じたら、素早く霧に変身してやりすごす

呪われた運命についてに決着が……

Step 9

最後の戦い

ゲームクリア後のお楽しみ

このゲームをクリアすると、さまざまな現象が起こる。ここではそれらについて、詳しく説明していくことにする。

アナザープレイの秘密

ゲームを一度クリアしたデータが入ったメモリーカードを使用して、新しくゲームを始めると、セーブファイルにアナザープレイと記述されている。このアナザープレイはいくつかの点で通常とは異なる。まず、サブ画面のシステムメニューを見ると、タイムアタックという項目が増えている。これはボスを倒すなど攻略の要所になる箇所を通過した時間

▶アナザープレイのファイルは、ファイル名に記されているので判別できる



を記録しておくモード。このモードを使って最速クリアに挑戦してみても面白い。また図書館の主に会いに行くと、最初からすべての商品がリストにある。さらに自由会話という項目が増えており、登場人物の声を演じた声優のメッセージを聞ける。ほかにもビッグ・がいこつを倒すと、どくろの指輪という強力なアイテムを出すようになる特徴もある。



▶アナザープレイでは、スタートボタンでほとんどのデモを飛ばすことができる

リヒターで悪魔城を攻略!

プレイヤーの名前の入力時に〈RICHTER〉と入力すると、オープニングステージにしか登場しないはずのリヒターで悪魔城の攻略をすることができる。リヒターはレベルアップしないしアイテムも装備できないが、初期状態はアルカードより強い。また、アイテムクラッシュという攻撃方法もあるので、うまく攻略しよう。なお、水色の魔法で施錠された

▶リヒターの目的も逆さ城中心部。ただし、魔導五器がなくても最後の扉が開く



扉は最初から開くので、ほぼどこへでも行くことができる。クリアすればちゃんとエンディングもあるのでプレイしてみよう。名前ネタではこのほかにも〈AXEARMOR〉と入力すると最初からアックスアーマーの鎧を保持したり〈X-XIV' ' Q〉と入力するとLCK99でそのほかの能力はゼロ、ラピス・ラズリを持った状態で始められるようになっている。



▶特殊な名前は全部で3種類。クリアしたあとのお遊びに試してみよう



Data

データ編



ここではゲームに登場するすべてのアイテムの効果をアイテムの種類別にリストにまとめて詳細に説明する。登場モンスターも一覧をあわせて紹介。

武器・盾一覧

weapon & shield

ここでは装備アイテムのうち、武器と盾のデータを紹介する。ゲームに登場する武器と盾は合計86種類。そのすべてを使いこなすためにこの表を活用してほしい。

リストの見かた

1 アイアンシールド	種類 3 盾	攻撃 4 1	防御 5 2	属性 6 なし	必殺 7 ×	入手 8 敵売	特殊 9 1
2 鉄製の硬い盾							

1 アイテムの名前。

2 アイテムの特徴。

3 アイテムの種類。接、近、中、遠、両、棒、盾の7種類。接は接近戦用の小型武器で、リーチは短いが攻撃スピードは速く連打ができる。近は近距離戦用の短い武器で、攻撃スピードは速いが、ややリーチが不足している。中は中距離戦用の普通の長さの武器で、攻撃スピードとリーチのバランスがよく、もっとも使いやすい。両は両手持ちの大型武器で、スピードは遅いが攻撃範囲は広がっている。両手がふさがるので、盾が使用できなくなってしまうのが欠点。遠は投げて使用する遠距離戦用の武器で、リーチはほかの武器とくらべて、ケタ違いに長い。棒は打撃用の武器で、敵によっては剣よりも効果が高い場合がある。盾は基本的に敵の攻撃を防ぐために使うが、種類によっては攻撃に使用することができる盾も存在する。

4 アイテムの攻撃力。盾の中には攻撃力を持つ種類も存在する。

5 アイテムの防御力。武器によっては、装備すると防御力が上がるものもあるが、反対に下がってしまうものもある。盾の場合は防御力を上げるものしかない。

6 アイテムに付属している属性。炎、氷、雷、打撃、斬撃、暗黒、聖、石化、毒、吸収、呪いの11種類。属性については13ページで詳しく説明しているので、そちらを参照してほしい。打撃、斬撃、石化、吸収、呪いの属性はそれぞれ打、切、石、吸、呪と略して表記してある。モンスターにあわせて弱点と同じ属性の武器で攻撃すれば、効果が高い。モンスターの一覧表と合わせて活用しよう。

7 その武器でクリティカルヒットが出る確率。これが出ると、最大で通常の2倍のダメージを敵にあたえることができる。○、○、△、×の4段階で、○がいちばんクリティカルヒットの出る確率が高い。

8 アイテムの入手方法。置は城内のどこかに落ちているもの。敵は敵を倒すと出現するもの。売は図書館の主から購入することができるものを表わしている。

9 コマンドを入力することによって出すことができる、特殊な技の数を示している。0から3個までである。技によってはMPを消費するものもある。特殊技を使えるアイテム、コマンドは214ページから紹介してあるので、そちらを参照してほしい。

武器・盾リスト

アイアンシールド 鋼鉄製の硬い盾	種類 盾	攻撃 1	防御 2	属性 なし	必殺 ×	入手 敵売	特殊 1
アカサビ 赤く錆びた刀、抜けないときがある	種類 両	攻撃 -2	防御 0	属性 切呪	必殺 ○	入手 敵	特殊 0
あかつきの剣 軍隊を召喚できる魔剣	種類 両	攻撃 27	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 置	特殊 1
アグニの炎剣 火炎属性の剣	種類 中	攻撃 25	防御 0	属性 火切	必殺 ×	入手 敵売	特殊 1
アックスアーマーの盾 アックスアーマーが愛用する盾	種類 盾	攻撃 1	防御 3	属性 なし	必殺 ×	入手 敵	特殊 1

アルカートシールド 以前から愛用している盾に似ている	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	盾	1	0	なし	×	置	1
アルカードシールド 以前から愛用している盾。すべての攻撃に強い	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	盾	20	5	なし	×	置	1
アルカートソード 母の形見の剣に似ている	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	2	0	切	△	置	0
アルカードソード 母の形見の剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	42	0	切	×	置	1
インドラの雷剣 雷撃属性の剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	25	0	雷切	×	売	1
ウェアバスター 獣人によく効く	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	近	18	0	切	○	敵	1
ヴァルマンウェ 無数の真空の刃が敵を切り刻む	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	36	1	切	×	敵	0
エストック ドイツの両手突き剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	両	39	0	切	○	置敵	0
オリハルコン 熱き魂を秘めたナックル	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	接	38	5	なし	◎	敵	2
オルクリスト エルフによって鍛えられた剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	26	0	切	×	置	0
カイザーナックル 神の怒りが宿る拳銃	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	接	26	0	なし	◎	敵	1
カタナ 無銘の刀匠による真打	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	両	32	0	切	○	置敵	0
カツバルゲル 傭兵が使ったシンプルな剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	12	0	切	×	置敵	0
カトラス 英国海軍の軍刀（カトラス）	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	7	0	切	×	置敵	0
グラディウス 古代ローマの剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	3	0	切	×	置	0
グラムリング エルフによって鍛えられたという名刀	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	35	2	切	×	置	0

グレートソード 物理ダメージが大きい	種類 両	攻撃 65	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 敵	特殊 0
クレイモア スコットランドの本式の両手剣	種類 両	攻撃 26	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 置敵	特殊 1
こくよう石の剣 黒曜石で作られた剣	種類 両	攻撃 42	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 敵	特殊 1
コンバットナイフ 隠密性の高いフラット処理した短剣	種類 近	攻撃 24	防御 0	属性 切	必殺 ○	入手 置敵	特殊 3
シールドロッド 盾と相性の良い魔道具	種類 棒	攻撃 11	防御 2	属性 なし	必殺 ×	入手 置	特殊 1
シミター 新月刀。湾曲した片刃の剣	種類 中	攻撃 5	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 置敵	特殊 0
シャーマンの盾 魔術の儀式に使われた盾	種類 盾	攻撃 1	防御 4	属性 なし	必殺 ×	入手 置	特殊 1
ジャドプラータ 貴族が狩猟用に用いた優雅な作りの刀剣	種類 中	攻撃 20	防御 -1	属性 切	必殺 △	入手 敵	特殊 0
ジュエルソード 敵を宝石に変える	種類 近	攻撃 15	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 置敵	特殊 1
ショートソード 短めの剣	種類 近	攻撃 2	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 敵	特殊 0
シヨテル エチオピアの両刀の曲剣	種類 近	攻撃 20	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 置敵	特殊 1
スターフレイル 星の力がフレイル状に連なるロッド	種類 棒	攻撃 15	防御 0	属性 なし	必殺 ×	入手 置	特殊 1
セイバー 騎兵用の軍刀（サーベル）	種類 中	攻撃 9	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 敵売	特殊 0
ソニックブレード 真空の刃が敵を切り裂く	種類 中	攻撃 25	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 敵	特殊 0
ダークシールド 暗黒の盾。触れるだけでダメージ	種類 盾	攻撃 10	防御 3	属性 なし	必殺 ×	入手 敵	特殊 1
ターワル インドの曲刃剣（タルワール）	種類 中	攻撃 22	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 置	特殊 0

ダイアナックル ダイヤモンドで強化した拳銃	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	接	21	0	なし	◎	置敵	0
ダインスレイブ 血を吸ってパワーアップする魔剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	25	1	切	×	敵	1
タケミツ 竹で作られた模造刀	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	両	1	0	なし	○	置敵	0
ダマスカスソード 優れた素材の堅く歯こぼれしない刀剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	17	0	切	×	敵売	0
チャクラム 薄く鋭利な鋼鉄の手投げ武器。戦輪	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	遠	15	0	切	○	敵	0
ツヴァイハンダー 両手剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	両	38	0	切	×	敵	1
つかい魔の剣 持ち主を選ぶレベルアップする魔剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	0	0	切	×	置	0
ティルフィンク 呪われている暗黒剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	-30	0	闇切呪	×	置	0
ドクロの盾 戦士の紋章をかかげた盾	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	盾	1	4	なし	×	敵	1
トンファー 2回攻撃する打撃武器	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	両	10	0	なし	○	置	0
ナイトシールド 騎士の持つ盾	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	盾	1	2	なし	×	置敵	1
ナックル 拳にはめる鉛製拳銃	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	接	1	0	なし	◎	置敵	0
ナマクラ 適当に作られた鈍い刀	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	両	-5	0	切呪	×	敵	0
バーゼラルド 一般的な短剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	近	1	0	切	×	置敵	1
バスタードソード 柄が長い片手半剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	20	0	切	×	置敵	0
はやわざのたんとう 斜め前方にすばやい攻撃	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	近	6	0	切	○	敵	0

バルザイのえん月刀 プレイ時間に応じて威力が上昇する	種類 中	攻撃 0	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 置	特殊 0
ハルパー ハルパー	種類 中	攻撃 28	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 売	特殊 0
びぜんおさふね 刀匠長船による真打ち	種類 両	攻撃 50	防御 -5	属性 切	必殺 ○	入手 置	特殊 2
ファルシオン ノルマン人の使った幅広のえん月刀	種類 中	攻撃 10	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 置	特殊 0
フランベルジェ 火炎形刃の儀礼用両手剣	種類 両	攻撃 31	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 敵	特殊 1
ブルーナックル アッパーカット専用のナックル	種類 接	攻撃 8	防御 0	属性 なし	必殺 ◎	入手 敵	特殊 0
フルンチング 毒の追加ダメージ	種類 中	攻撃 32	防御 2	属性 毒切	必殺 ×	入手 敵	特殊 0
フレイムシールド 火炎属性の盾	種類 盾	攻撃 1	防御 4	属性 火	必殺 ×	入手 敵	特殊 1
ベカトワ 飾り気のない質素な実戦的で扱いやすい刀剣	種類 中	攻撃 14	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 置敵	特殊 0
ヘブンズソード 空中を舞い敵を切り裂く魔封剣	種類 遠	攻撃 21	防御 -2	属性 切	必殺 ○	入手 敵	特殊 1
ヘブンズルーン 刃に魔呪を刻んだ飛剣	種類 遠	攻撃 40	防御 -4	属性 切	必殺 ○	入手 敵	特殊 0
ヘルゲの剣 ヘルゲの剣	種類 中	攻撃 24	防御 0	属性 切	必殺 ×	入手 置	特殊 0
ホーリーソード アンテッドに効く聖剣	種類 中	攻撃 26	防御 0	属性 聖切	必殺 ×	入手 敵	特殊 1
ホーリーバスター 聖なる者に効く暗黒剣	種類 中	攻撃 25	防御 0	属性 闇切	必殺 ×	入手 置	特殊 0
ホーリーロッド 聖なる力を秘めたロッド	種類 棒	攻撃 12	防御 0	属性 聖	必殺 ×	入手 置	特殊 1
まさむね 刀匠正宗による真打ち	種類 両	攻撃 90	防御 -15	属性 切	必殺 ◎	入手 敵	特殊 1

ミリカンの石刀 敵の停止時間が長い。石化してくれる敵も…	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	近	1	0	石	×	敵	0
ムーンロッド 月の形を模したロッド	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	棒	17	0	なし	×	置	1
名刀グラム 名刀グラム	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	30	0	切	×	置	0
メイス 金属製こん棒	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	棒	9	0	なし	×	売	0
めがみの盾 女神の紋章の盾	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	盾	1	4	なし	×	置	1
メディウサの盾 切り落とされたメディウサの首	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	盾	13	1	石	×	敵	1
モーニングスター 明けの明星の名を冠したこん棒	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	棒	11	0	なし	×	置敵	0
モーンブレード 敵の魂を吸い取る魔剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	36	1	切	×	敵	0
もんしょうの盾 ハートの紋章が描かれた盾	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	盾	1	4	なし	×	置	1
やすつな 最古の刀工安綱が鍛えた銘刀	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	両	60	-10	切	◎	敵	0
ようとうむらまさ 血に飢えた刀。呪われている	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	両	-5	-2	切呪	×	敵	0
ラハブの氷剣 氷結属性の剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	25	0	氷切	×	置敵売	1
レーヴァテイン 強力な火炎属性の剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	33	1	火切	×	敵	1
レイピア 刃の長い、刺すための剣	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	近	7	0	切	○	敵	1
レザーシールド なめし皮の盾。防御力は低い	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	盾	1	1	なし	×	置敵売	1
レムリアソード 亡霊祭の剣。盾の魔力を引き出す	種類	攻撃	防御	属性	必殺	入手	特殊
	中	39	2	切	×	敵	0

コマンド入力による特殊技

武器や盾の中には、装備中にコマンドを入力することによって特殊な攻撃を行なうことができるものもある。こうした攻撃には強力な

ものが多く、使いこなすと大きく戦力アップする。ここでは、そうしたアイテムの名前と使用コマンド、その効果を一覧で紹介する。

リストの見かた

- 1 特殊攻撃を使うことができるアイテム名。特殊攻撃の名前ではないので注意。カッコ内はアイテムの種類。
- 2 特殊攻撃を使うと消費するMP。特殊攻撃の種類によってはMPを消費しないものもある。
- 3 特殊攻撃のコマンド。入力はすべてアルカードが右向きするときのもの。なお、シールドロッド装備中のコマンドはすべてレムリアソードに置き換えて代用することもできる。
- 4 特殊攻撃を使っているときの写真。
- 5 特殊攻撃の攻撃力。
- 6 特殊攻撃の属性。武器の属性と同じ種類。
- 7 特殊攻撃の性質についての説明。

1 かつきの剣 (中)

MP: 25
3 →○ or □ボタン


攻撃力	属性
5 40	6 なし

軍隊を召喚して、攻撃させる。軍隊には騎士や射手、魔法使いなどがいて、ランダムで召喚される。

特殊技リスト

アイアンシールド (盾)

MP: 20

シールドロッド装備中に○+□ボタン



攻撃力	属性
40	なし

鎧の精霊を召喚し、巨大な2本の剣を投げつけて攻撃する。MPの消費量が少ないわりに強力な攻撃。

あかつきの剣 (中)

MP: 5

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力	属性
40	なし

軍隊を召喚して、攻撃させる。軍隊には騎士や射手、魔法使いなどがいて、ランダムで召喚される。

アグニの炎剣 (中)

MP: 5

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力	属性
40	なし

炎の精霊を剣に集めて切り裂く攻撃。集まってくる炎の精霊にも攻撃力があり、攻撃範囲が広い。

アックスアーマーの盾 (盾)

MP: 20

シールドロッド装備中に○+□ボタン



攻撃力	属性
20	なし

アックスアーマーを召喚して攻撃させる。見た目は面白いが攻撃力が弱く、MPの消費量とつりあわない。

アルカートシールド (盾)

MP: 10

シールドロッド装備中に○+□ボタン



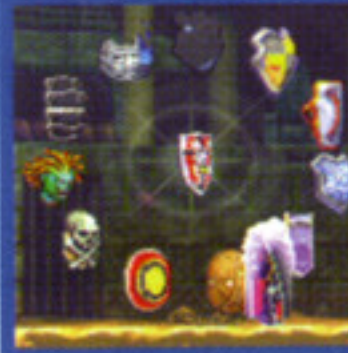
攻撃力	属性
0	なし

???と表示されるだけでなにも起こらない。いわゆるMPの無駄使いというやつである。

アルカードシールド (盾)

MP: 20

シールドロッド装備中に○+□ボタン



攻撃力	属性
30	火

一定時間すべての属性を盾に付属させる。すべての属性に耐性がつき、魂を吸収してライフ回復もできる。

アルカードソード (中)

MP: 5

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力	属性
50	切

瞬間的に空間を移動して、敵の背後から切りつける。空間移動中は敵の攻撃に対して完全無敵。

インドラの雷剣 (中)

MP: 5

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力	属性
40	雷切

雷の精霊を剣に集め切り裂く攻撃。集まってくる雷の精霊にも攻撃力があり、攻撃範囲が広い。

ウェアバスター (近)

MP: 0

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力	属性
40	切

切っ先を素早く動かして敵に大ダメージを与える。攻撃力はあるがリーチが今ひとつなので使いにくい。

オリハルコン (近)

MP: 0

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力	属性
40	炎

気の固まりを発射する遠距離攻撃。拳タイプの武器で遠距離攻撃ができるので、非常に重宝する。

オリハルコン (近)

MP: 0

←→○ or □ボタン



攻撃力	属性
70	なし

無数のパンチを繰り出して攻撃する。リーチは短いですが攻撃力が非常に高いので、使いこなしたい。

カイザーナックル (接)

MP: 0

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力	属性
40	なし

無数のパンチを繰り出し攻撃する。リーチはないが通常攻撃よりは長い。攻撃力はそこそこある。

カタナ (両)

MP: 0

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力	属性
50	切

神速の無数の切り返し。見た目は派手だが意外に攻撃範囲が狭いので、命中させるのは難しい。

クレイモア (両)

MP: 5

←→○ or □ボタン



攻撃力	属性
44	切

鋭い突きを繰り出して突進する。攻撃力は高いが動きが直線的で、攻撃がはずれると隙が大きい。

こくよう石の剣 (中)

MP: 5

←→○ or □ボタン



攻撃力	属性
68	切

鋭い突きを繰り出して突進する。突き系の攻撃では最大の攻撃力を持つ。やはり外れると隙が大きい。

コンバットナイフ (近)

MP: 0

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力	属性
15	切

通常より大振りでの攻撃力の高い攻撃を行なう。コマンドが全部で3種類あるので使いやすい方法を選ぼう。

コンバットナイフ (近)

MP: 0

←→○ or □ボタン



攻撃力	属性
15	切

通常より大振りで攻撃力の高い攻撃を行なう。コマンドが全部で3種類あるので使いやすい方法を選ぼう。

コンバットナイフ (近)

MP: 0

○+□ボタン



攻撃力	属性
15	切

通常より大振りで攻撃力の高い攻撃を行なう。コマンドが全部で3種類あるので使いやすい方法を選ぼう。

シールドロッド (棒)

MP: 0

←→○ or □ボタン



攻撃力	属性
10	なし

盾と同じ属性を持つ弾を撃ち出す。盾を飛ばしているようなもの。消費MPがゼロなのでそこそこ使える。

シャーマンの盾 (盾)

MP: 10

シールドロッド装備中に○+□ボタン



攻撃力	属性
0	なし

一時的にINTを10ポイント上昇させる。必殺技と併用すると強力だが、MPの消費が激しくなる。

ジュエルソード (近)

MP: 5

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力	属性
15	切

なにもない空間からコインを数枚生み出す。ジュエルソード自体が使いにくいので、あまり使われない。

シヨテル (中)

MP: 0

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力	属性
20	切

武器をブーメランのように投げつけて攻撃する。消費MPもなく遠距離攻撃ができるので、非常に便利。

スターフレイル (棒)

MP: 0

←→○ or □ボタン



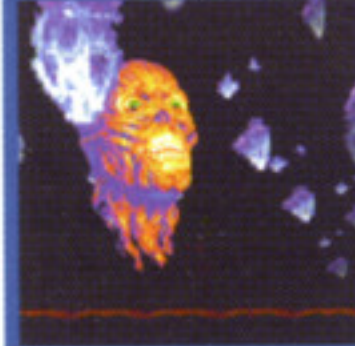
攻撃力	属性
35	なし

振り切る瞬間に星の力を爆発させる。通常攻撃に毛が生えた程度の攻撃力だが、コマンドは簡単。

ダークシールド (盾)

MP: 30

シールドロッド装備中に○+□ボタン



攻撃力	属性
30	なし

暗黒の衝撃が画面全体を攻撃する。見た目も派手で威力も高いが、MPの消費が大きいので多用できない。

ダインスレイブ (中)

MP: 0

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力	属性
40	切

斬りつけた瞬間に返り血を浴びてライフを回復する。必殺技のダークメタモルフオーゼと同じ効果。

ツヴァイハンダー (中)

MP: 5

←→○ or □ボタン




攻撃力	属性
60	切

鋭い突きを繰り出して突進する。攻撃力は高いが動きが直線的で、攻撃がはずれると隙が大きい。

ドクロの盾 (盾) MP: 40

シールドロッド装備中に○+□ボタン



攻撃力	属性
100	なし

死霊を召喚して前方に強力な破壊光線を放つ。攻撃力は絶大だが、消費MPも大きい。ボス戦向き。

ナイトシールド (盾) MP: 10

シールドロッド装備中に○+□ボタン



攻撃力	属性
0	なし

一時的に攻撃力を20上昇させる。単純だが、確実な効果を生む。ゲーム終盤になっても使いやすい。

バーゼラルド (近) MP: 0

←→○ or □ボタン



攻撃力	属性
5	切

通常より大振りの攻撃を行なう。もともとのリーチがないので、この攻撃を活用して補うしかない。

びぜんおさふね (両) MP: 0

←→○ or □ボタン




攻撃力	属性
100	切

神速の無数の切り返し。威力が非常に高いので、できるかぎりこの攻撃を通常攻撃のかわりに使いたい。

びぜんおさふね (両) MP: 0

↓↘→○ or □ボタン




攻撃力	属性
130	切

前方に踏み込みながら神速の無数の切り返し。直線上にいる敵をほぼ一掃する、破壊力抜群の攻撃。

フランベルジュ (中) MP: 5

←→○ or □ボタン




攻撃力	属性
50	切

鋭い突きを繰り返して突進する。攻撃力は高いが動きが直線的で、攻撃がはずれると隙が大きい。

フレイムシールド (盾) MP: 50

シールドロッド装備中に○+□ボタン




攻撃力	属性
70	火

3匹の沙羅曼陀を召喚して周囲を焼き払う。見た目は派手だが消費MPが大きすぎるので使いにくい。

ヘブズソード (遠) MP: 5

両手に装備して○+□ボタン



攻撃力	属性
50	切

剣の分身が前方に突進して切り刻む。攻撃に時間がかかるのが欠点だが、攻撃力は高く攻撃範囲も広い。

ホーリーソード (中) MP: 5

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力	属性
35	聖切

聖なる光を放ち、爆発させて切りつける。爆発した光にも攻撃力があるので、攻撃範囲が広い。

ホーリーロッド (棒) MP: 0

←→○ or □ボタン



攻撃力	属性
27	聖

振り切る瞬間に聖なる光を放つ。コマンドも簡単で消費MPもゼロなので、通常攻撃のかわりに使える。

まさむね (両)

MP: 0

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力

属性

200

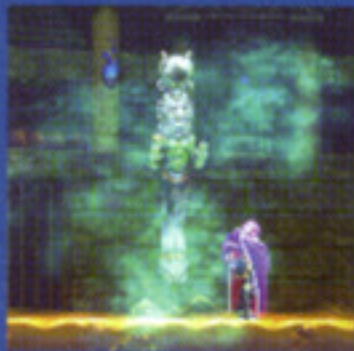
切

前方に踏み込みながら神速の無数の切り返し。攻撃力は最強だが、消費MPはゼロ。どんどん活用しよう。

めがみの盾 (盾)

MP: 40

シールドロッド装備中に○+□ボタン



攻撃力

属性

0

なし

一時的に暗黒の属性に対する耐性を得る。一部のボスキャラとの戦闘ではそれなりに役に立つ。

もんしょうの盾 (盾)

MP: 10

シールドロッド装備中に○+□ボタン



攻撃力

属性

0

なし

一時的に炎と雷に対する耐性を得る。炎と雷の属性を持つ敵は多いので、なかなか使いやすい。

レーヴァテイン (中)

MP: 5

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力

属性

60

炎切

周囲に爆炎を放ちながら超高熱で敵を切り裂く。攻撃範囲がかなり広く、威力も大きい優れた攻撃。

レーザーシールド (盾)

MP: 10

シールドロッド装備中に○+□ボタン



攻撃力

属性

0

なし

一時的に防御力を20上昇させる。これにより敵から受けるダメージが激減。序盤から終盤まで広く使える。

ムーンロッド (棒)

MP: 5

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力

属性

35

なし

三日月型の光を4つ飛ばして敵を切り裂く。攻撃範囲が広く消費MPも少ない、使いやすい攻撃。

メディウサの盾 (盾)

MP: 30

シールドロッド装備中に○+□ボタン



攻撃力

属性

25

なし

メディウサが破壊光線を発射して敵を攻撃する。見た目は強そうだが攻撃力は低く、割高な攻撃。

ラハブの氷剣 (中)

MP: 5

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力

属性

40

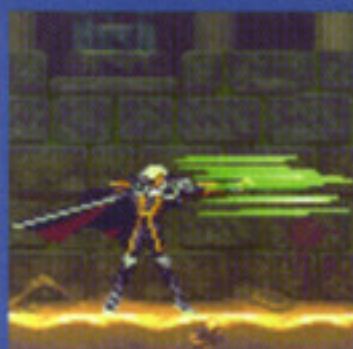
氷切

氷の精霊を剣に集めて切り裂く攻撃。集まってくる氷の精霊にも攻撃力があるので、攻撃範囲は広い。

レイピア (近)

MP: 0

↓↘→○ or □ボタン



攻撃力

属性

15

切

無数の突きを繰り出す。突きを出している間は動けないので、敵に囲まれている場合には使いにくい。



防具一覧

protector

ここでは装備アイテムのうち右手と左手に装備するものを除いたすべてのアイテムの効果を一覧で紹介する。防具を使いこなして、無駄なダメージを軽減しよう。

リストの見かた

1 クアマリン			2 ちょっと高価な指輪【売却可】									
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵	

- 1 アイテムの名前。
- 2 アイテムの特徴。アイテムの効果がそのまま記載されている場合もある。【売却可】となっているアイテムは、図書館の主から売ることができる。
- 3 アイテムの種類。装備ができる場所によって頭、体、マント、その他の4種類に分けられている。なお、その他の箇所にはふたつまでアイテムを装備することができるようになっている。
- 4 装備することによって上昇する攻撃力。
- 5 装備することによって上昇する防御力。
- 6 装備することによってSTRにかかる修正。STRが上昇すると直接的な攻撃力が高くなる。
- 7 装備することによってCONにかかる修正。CONが上昇すると防御力が高くなる。
- 8 装備することによってINTにかかる修正。INTが上昇すると必殺技などの攻撃力が高くなる。
- 9 装備することによってLCKにかかる修正。LCKが高くなるとクリティカルヒットが出やすくなったり、敵を倒し

- たときに出現するアイテムの出現率が高くなる。また、その他にも見えないところで、いろいろ恩恵を受けることができる。
- 10 弱点の属性。この属性の攻撃を受けると、通常の2倍のダメージを受けてしまう。属性については基礎編の13ページで紹介しているので参照しよう。なお、属性の略号は武器・盾の一覧表と同じものを使用している。
- 11 耐性がある属性。この属性の攻撃を受けると、通常の半分のダメージに抑えることができる。
- 12 無効化できる属性。この属性の攻撃によってダメージを受けることはない。
- 13 吸収できる属性。この属性の攻撃を受けると、本来受けるはずのダメージと同じ量だけ自動的にライフが回復する。
- 14 入手場所。置、敵、売の3種類。置はマップ上のどこかに落ちているもの。敵はモンスターを倒すと出現することがある。売は図書館の主から購入することができるものである。

防具リスト

ア クアマリン			ちょっと高価な指輪【売却可】									
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵	
アックスアーマーのよろい			アックスアーマーになる									
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
体	2	15	0	0	0	0	なし	なし	石	なし	置	
アルカードメール			火炎、雷撃、氷結に強いかもしれない									
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
体	0	2	0	0	0	0	なし	なし	石	なし	置	
アルカードメール			火炎、雷撃、氷結に強い									
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
体	0	20	0	0	0	0	なし	炎雷氷	なし	なし	置	
いかりのむねあて			ダメージを受けると一定時間防御力アップ									
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
体	1	13	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵	
石かめん			古代の祭儀に使われた帽子。魔法防御力あり									
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
頭	0	2	0	0	4	0	なし	なし	なし	なし	置敵	

インビジブル

戯れに光学迷彩の魔呪がかかっている布

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
マント	0	0	0	6	0	0	なし	なし	なし	なし	置

ウォークマスター

うめたマップ数に応じて防御力が上昇

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
体	0	0	0	0	-5	0	なし	なし	なし	なし	置

エギルのかぶと

敵に恐怖を与え、防御力ダウン

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
頭	0	3	4	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵

エルフのローブ

森で身を隠すのに最適な緑色のマント

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
マント	0	0	0	5	0	0	なし	なし	なし	なし	売

オーダーメイド

好きな色を選べる【システムメニュー】

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
マント	0	0	0	9	0	0	なし	なし	なし	なし	売

おう玉石のサークレット

毒のダメージでHP回復

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
頭	0	0	0	0	10	0	なし	なし	なし	毒	置

オニクス

高価な指輪【売却可】

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵

オパール

高価な指輪【売却可】

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵

ガーネット

高価な指輪【売却可】

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵

ガープオブゴッド

全てにおいて最強

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
体	0	25	0	2	0	0	なし	なし	なし	なし	敵

雷のむねあて

雷撃属性攻撃に強い

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
体	0	8	0	0	0	0	なし	雷	なし	なし	置敵

かわのぼうし

なめし皮の帽子

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
頭	0	2	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	売

かわのむねあて

なめし皮製の胸あて

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
体	0	2	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵

ガントレット

攻撃力+5

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	5	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	敵売

キングストーン

力+10のバックル

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	0	0	10	0	0	0	なし	なし	なし	なし	敵

きんの指輪

ゴート文字の刻印「対…る我…大…掲げ…」

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置

ぎんのサークレット					聖なるダメージでHP回復							
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
頭	0	0	0	0	6	0	なし	なし	なし	聖	入手敵	
ぎんの指輪					ゴート文字の刻印「…な……等を…時計に……よ」							
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置	
ゴーグル					眼球を保護し心理的余裕をつくる							
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
頭	0	1	0	0	4	0	なし	なし	なし	なし	置	
ゴールドチェスト					金の胸あて							
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
体	0	8	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵	
こう玉石のサークレット					火炎ダメージでHP回復							
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
頭	0	0	0	0	10	0	なし	なし	なし	炎	置	
氷のむねあて					氷結属性攻撃に強い							
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
体	0	8	0	0	0	0	なし	氷	なし	なし	置敵	
サークレット					サークレット							
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
頭	0	0	0	0	5	0	なし	なし	なし	なし	売敵	
さんごのサークレット					呪いの無効化							
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
頭	0	0	0	0	7	0	なし	なし	呪	なし	敵	
サンストーン					6~18時にステータスアップ							
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置	
シークレットブーツ					誰にも気付かれずに背が伸びる！							
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置	
しっこくのマント					吸血鬼用の黒いマント							
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
マント	0	0	0	10	0	0	なし	なし	なし	なし	置	
しゅくふくのアンク					ポーションなどの回復力アップ							
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置	
シルバーチェスト					銀の胸あて							
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
体	0	6	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置	
シルバertiaアラ					知力アップ							
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
頭	0	0	0	0	12	0	なし	なし	なし	なし	売	
ジルコン					高価に見える指輪【売却可】							
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵	
スパイクブレイカ					刺地形を壊す鎧							
種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手	
体	0	12	0	0	0	0	なし	なし	刺	なし	置	

せい玉石のサークレット

氷結ダメージでHP回復

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
頭	0	0	0	0	10	0	なし	なし	なし	氷	敵

聖なるめがね

魔呪で呪われた者を見破る

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
頭	0	1	0	0	5	0	なし	なし	なし	なし	置

聖なるむねあて

聖なる属性のダメージを軽減

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
体	0	11	0	0	0	0	なし	聖	なし	なし	置

ターコイズ

ちょっと高価な指輪

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵

ダイアブレスト

ダイアの胸あて

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
体	0	15	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	売

ダイヤモンド

とても高価な指輪【売却可】

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵

たび人ぼう

旅人の基本装備である帽子

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
頭	0	3	0	0	1	0	なし	なし	なし	なし	置

タリスマン

身代わりになってダメージを無効化することもある

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵

ダンスのマスク

舞踏会で使われる仮面

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
頭	0	2	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵

血ぞめのマント

装着者のダメージをハートに変換する

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
マント	0	0	0	4	0	-1	なし	なし	なし	なし	置

つばひろのたび人ぼう

高い防御力を持つ

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
頭	0	5	1	1	7	0	なし	なし	なし	なし	敵

てつのむねあて

鉄の胸あて

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
体	0	4	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	敵売

デュプリケーター

消費アイテムが減らなくなる

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	0	-20	0	-10	-10	-10	なし	なし	なし	なし	売

どうのむねあて

銅の胸あて

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
体	0	3	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵

どくろの指輪

黄金の『持つものは世界を統べる』という指輪

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	10	10	30	10	30	5	なし	なし	なし	なし	敵

ドラキュラのふく

貴族の服

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
体	2	14	1	1	1	0	なし	なし	なし	なし	置

種類		攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
ねこめ石のサークレット		猫のダメージでHP大幅に回復										
頭		0	0	0	0	8	0	なし	なし	なし	なし	置
ネックレス		防御力+5										
その他		0	5	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵
ぬののふく		着心地のよい衣服										
体		0	1	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	敵
ぬののマント		丈夫な布で体を守る。小汚く見えるのが欠点										
マント		0	0	0	1	0	0	なし	なし	なし	なし	置
ハートのブローチ		ハートの消費量が減る										
その他		0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	敵
パールの指輪		聖なる力を秘めた指輪										
その他		0	0	1	1	1	1	なし	なし	なし	なし	売
はがねのむねあて		鋼の胸あて										
体		0	5	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	売
バンダナ		頭部急所を隠すことで防御力上昇										
頭		0	2	0	0	1	0	なし	なし	なし	なし	置
ヒーリングメール		歩くたびにHP回復										
体		0	4	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置
光のむねあて		サブウェポンの攻撃強化										
体		0	12	0	0	1	0	なし	なし	なし	なし	敵
ビロードのぼうし		ビロードの帽子										
頭		0	1	0	0	2	0	なし	なし	なし	なし	売
フェルトのぼうし		フェルトの帽子										
頭		0	1	0	0	1	0	なし	なし	なし	なし	敵
ブラッドストーン		血で回復倍増										
その他		0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置
プラチナチェスト		白金の胸あて										
体		0	10	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵
ブリーシングアメン		防御力+15の首飾り										
その他		0	15	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	敵
ブルーマント		青く美しいマント										
マント		0	0	0	8	0	0	なし	なし	なし	なし	置

ペンダント

魔力の回復が速まる

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置敵

炎のむねあて

火炎属性攻撃に強い

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
体	0	4	0	0	0	0	なし	炎	なし	なし	置敵

マスターリング

能力値を大幅に上げる

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	1	1	7	7	7	2	なし	なし	なし	なし	敵

ミラーキュイラス

石化攻撃に耐える鏡のように磨かれた胸あて

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
体	0	3	0	0	0	0	なし	なし	石	なし	置

ムーンストーン

18~6時にステータスアップ

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置

メガネ

カッコイイ眼鏡

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
頭	0	1	0	0	-1	0	なし	なし	なし	なし	置

メギンギョルズ

力+15のバックル

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	0	0	15	0	0	0	なし	なし	なし	なし	敵

メダル

防御力+1 攻撃力+1

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	1	1	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	敵売

やみのむねあて

魔術の攻撃強化

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
体	0	15	0	0	1	0	なし	なし	なし	なし	敵

邪なむねあて

暗黒属性でダメージを受けない

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
体	0	8	0	0	0	0	聖	なし	邪	なし	敵

ラウリンの指輪

24人力の力を出せる指輪

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	0	-24	24	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置

ラピス・ラズリ

幸せを呼ぶ宝石

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	0	0	0	0	0	20	なし	なし	なし	なし	敵

リバーシブルマント

裏返すことで二色を選べるマント

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
マント	0	0	0	3	0	0	なし	なし	なし	なし	売

りよくちゅう石のサークレット

雷撃ダメージでHP回復

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
頭	0	0	0	0	10	0	なし	なし	なし	雷	置

レアリング

希少アイテム出現確率のアップ

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置

STAUROLITE

十字架の威力アップ

種類	攻撃	防御	STR	CON	INT	LCK	弱点	半減	無効	吸収	入手
その他	0	0	0	0	0	0	なし	なし	なし	なし	置

消費アイテム 一覧

consumption item

ここで紹介しているのは装備アイテムのうち、一度使うとなくなってしまう消費アイテム。ここではさらに武器とその他のアイテムに分け、一覧で効果を説明する。

リストの見かた (武器)

1 じのいこう 2 3 4 5 6 7 の威光で全ての敵を攻撃

- 1 アイテムの名前。
- 2 アイテムの種類。投、爆の2種類。投は敵に直接投げつけてダメージを与える武器。爆は爆発して画面全体にダメージを与える武器。
- 3 アイテムの攻撃力。
- 4 アイテムの属性。属性については13ページで詳しく説明している。略号は武器・防具の一覧表と同じもの。
- 5 攻撃時にクリティカルヒットが出る確率。○、×の2段階。○のほうが出やすい。
- 6 入手方法。置、敵、売の3種類。置はマップのどこかに落ちているもの。敵はモンスターを倒すと出現することがあるもの。売は図書館の主から購入できるものである。
- 7 アイテムの説明。

消費アイテム(武器)リスト

名称	種類	攻撃	属性	必殺	入手	備考
おやじのいこう	爆	40	なし	×	置敵	親父の威光で全ての敵を攻撃
カプセルモンスター1	投	40	なし	×	敵	半魚人を召喚して攻撃する
カプセルモンスター2	投	25	なし	×	敵	コウモリを召喚して攻撃する
カプセルモンスター3	投	30	なし	×	置敵	スケルトンを召喚して攻撃する
ジャベリン	投	50	切	×	置敵売	手投げ槍
しゅりけん	投	50	切	○	置敵	小型の手裏剣
じゅうじしゅりけん	投	70	切	○	置敵売	遠心力で威力を増した手裏剣
ダイナマイト	投	100	火	×	敵	大爆発! たまに不発も…
てっきゅう	投	60	なし	×	置敵	ヘビーアーマーが使用していた鉄球
ニュートロンボム	爆	30	なし	×	置敵	全周囲の敵にダメージ
マジックミサイル	投	30	切	×	置敵売	魔法の矢で攻撃
ばくらい	投	60	火	×	置敵	火柱があがる
バットペンタグラム	爆	99	なし	×	置敵	全周囲の敵にダメージ
ブーメラン	投	30	なし	×	置敵	対空攻撃用の手投げ武器
ブワカナイフ	投	30	切	×	置売	ブワカ族の使う投げナイフ
ペンタグラム	爆	50	なし	×	置敵	全周囲の敵にダメージ
炎のしゅりけん	投	100	火切	○	敵売	炎属性の忍術手裏剣
ほのおのブーメラン	投	50	火	×	置敵売	火炎属性の対空用手投げ武器
ボンバーコイン	爆	50	なし	×	置敵	2種類の効果を持つコイン
やぎゅうしゅりけん	投	90	切	○	置敵売	上忍が使う磨かれた手裏剣

リストの見かた(その他)

1 スクリーム 2 3 4 5 重ねのアイスクリーム

- 1 アイテムの名前。
 2 アイテムの種類。薬、食の2種類。薬は使用すると即座に効果が現れるが、食は拾わないと効果がない。
 3 アイテム使用時の回復量。この数値だけライフやMPを回復させることができる。
 4 入手方法。置、敵、売、食の4種類。置はマップのどこかに落ちているもの。敵はモンスターを倒すと出現することがあるもの。売は図書館の主から購入できるもの食はおしょくじけんを使うと入手できるものである。
 5 アイテムの説明。

消費アイテム(その他)リスト

名称	種類	回復量	入手	備考
アイスクリーム	食	15	敵食	3段重ねのアイスクリーム
アタックポーション	薬	—	置敵	一時敵に攻撃力を上げる
アンカース	薬	—	置敵売	呪いから回復
あんまん	食	12	置敵	あんこの入った中華まんじゅう
いちご	食	10	敵食	おいしい苺
いちごのタルト	食	12	敵食	採れたてのいちごのタルト
うまいキノコ	食	30	置食	独特の芳香が食欲をそそるキノコ
うまいにく	食	50	置敵食	悪魔城特産の回復食料
エクスポーション	薬	全回復	置敵売	HPを全回復
おさけ	食	10	置敵食	水口の誰にでも合う日本酒の銘品
おしょくじけん	食	40	置敵売	何が出るかわからない
カレーライス	食	28	食	豊富にスパイスを煮込んだカレー
シールドポーション	薬	—	置敵	一時的に防御力を上げる
ショートケーキ	食	11	敵食	特製クリームと苺のショートケーキ
すし	食	100	敵食	握り寿司(大トロ、エビ、玉子)
スパゲティー	食	27	食	コシがあるのに歯切れがよい
せいめいのれいやく	薬	—	置敵	死んだとき、蘇る(自分では使えない)
セイラム	薬	—	置敵売	毒から回復
ターキー	食	80	置敵食	七面鶏の肉
チーズ	食	18	置敵食	うまいチーズ
チーズケーキ	食	14	敵食	上品な味のチーズケーキ
ちからのくすり	薬	—	置敵	一時的に力を上げる
ちりよくのくすり	薬	—	置敵	一時的に知力を上げる
てんしん	食	10	敵食	うまい点心は何個でも食える
てんしんセット	食	30	置食	点心の3点セット
ドリア	食	29	食	とろけるチーズがたっぷり
なっとう	食	32	敵食	東洋の珍味
にくまん	食	17	置敵食	挽肉の入った中華まんじゅう

名称	種類	回復量	入手	備考
ハートリペア	薬	500	置敵	ハート500個回復
バイナッブル	食	8	敵食	南国で採れたジューシーな逸品
ハイポーション	薬	100	置敵売	HPを中ぐらい回復
バナナ	食	7	敵食	腐りかけが一番うまい
パフェ	食	16	食	新鮮な生クリームがたっぷり
ハムエッグ	食	22	敵食	厳選された玉子を使用
ハンバーガー	食	20	食	牛肉100%
ハンマー	薬	—	置敵売	石化から回復（自分では使えない）
ビーナッツ	食	50	置食	食べるのにコツがいる
ビーフ	食	100	置敵食	ビーフステーキ
ビール	食	15	置敵食	キレの良い喉ごし
ピザ	食	21	敵食	イタリアンクラストにダブルチーズ
ぶどう	食	5	敵食	大きな粒のマスカット
フランクフルト	食	19	置食	地元の名品
プリンアラモード	食	17	食	極上のプリンアラモード
ベニテングダケ	食	—	置食	毒を持つキノコ
ポーション	薬	50	置敵売	HPを少し回復
マジカルチケット	薬	—	置売	爺が恋しいときに使うべし
マナプリズム	薬	全回復	置敵売	MPを全回復
ミートオムレツ	食	23	食	まろやかな味のハーモニー
みかん	食	6	敵食	果汁たっぷりジューシーなミカン
みそしる	食	20	敵食	新鮮なカニの入った味噌汁
モーニングセット	食	24	敵食	エッグトーストと牛乳
ラーメン	食	30	敵食	特製ソースがうまさのきめて
ラッキードラッグ	薬	—	置敵	一時的に運を上げる
りんご	食	9	敵食	蜜の多いリンゴ
レジストアイス	薬	—	置敵	一時的に対氷結属性にする
レジストサンダー	薬	—	置敵	一時的に対雷撃属性にする
レジストストーン	薬	—	置敵	一時的に対石化属性にする
レジストダーク	薬	—	置敵	一時的に対暗黒属性にする
レジストファイア	薬	—	置敵	一時的に対火炎属性にする
レジストホーリー	薬	—	置敵	一時的に対神聖属性にする
ワイン	食	20	置食	芳醇な香りの1720年もの
Aランチ	食	25	敵食	お昼のサービスセット
Bランチ	食	26	食	お昼のおすすめセット

サブウェポン 一覧

sub weapon

戦闘を強力にサポートするサブウェポン。ボス戦ではこれの使い分けが勝敗を分けるほど。ここではサブウェポンの効果を一覧で紹介していく。

リストの見かた

- 1 サブウェポンの写真。
- 2 サブウェポンの名前。
- 3 サブウェポンを一度使用するたびに消費するハートの数。ハートのブローチを装備することによって減少する。
- 4 サブウェポンの攻撃力。ただし、サブウェポンの当たりかたによって攻撃力が変化する場合もある。
- 5 サブウェポンの属性。属性については13ページで詳しく説明している。略号は武器・盾一覧表と同じものを使用している。
- 6 連射数。ここで言う連射数とは、画面上にそのサブウェポンを同時に出しておける数である。

- 7 効果の説明。
- 8 使用中の画面写真。

1	2書	3	
4	5	6	
一定時間アルカードの周りを守るように回転する武器。			

サブウェポンリスト

 ナイフ	♥ 1		
攻撃	属性		連射
5	聖切		3

前方の敵に攻撃する。威力は小さいがスピードがあり連射がきく。

 オノ	♥ 4		
攻撃	属性		連射
10	聖切		2

放物線を描いて飛んでいく武器。攻撃力が高く、空中の敵に有効。

 聖水	♥ 3		
攻撃	属性		連射
8	聖炎		3

投げると落ちたところで燃え上がって、連続でダメージを与える。

 十字架	♥ 100		
攻撃	属性		連射
40	聖物		1

画面全体に攻撃する最強のサブウェポン。ハート消費量は莫大。

 聖書	♥ 5		
攻撃	属性		連射
8	聖		1

一定時間アルカードの周りを守るように回転する武器。

 時計	♥ 20		
攻撃	属性		連射
0	聖		1

邪悪な者の時間を止める。効果がなかったり効果が薄い敵もいる。

 跳鉱石	♥ 2		
攻撃	属性		連射
8	聖物		3

床や壁に当たると反射する特殊な鉱石。狭い通路では効果大。

 ビブーティ	♥ 3		
攻撃	属性		連射
8	聖		2

聖者が具現化させた聖灰。触れた敵にダメージを与える。

 アグネア	♥ 5		
攻撃	属性		連射
10	聖雷		1

聖なる稲妻を放つ。命中時にボタンを押し続けると追加攻撃する。

モンスター一覽

monster

ここではゲームに登場するモンスターの詳細なデータを一覽で紹介する。貴重なアイテムを探したり怪物図鑑を完成させるために、どんどん活用してほしい。

リストの見かた

	2 アーチャー				NO 307 LV 44 HP 500 EX 640
	1 弱点 なし	8 耐性 なし	9 無効 なし	10 吸収 なし	ITEM ハートリペア ソニックブレード

天井に張りついたかごに乗って移動する悪魔信仰者の弓兵。それらしいマスクをかぶっている。

- 1 モンスターの写真。
- 2 モンスターの名前。まったく同じ名前のモンスターも数種類いるが、姿やパラメーター、行動パターンなどが異なるので実際には見分けがつく。
- 3 ゲーム中の怪物図鑑におけるモンスターの登録番号。全部で146までであるが、このリストで紹介しているのはいわゆるザコモンスターのみ。ただし、いちどボスキャラとして出現したモンスターでも、ザコモンスターとして再登場する場合にはパラメーターが同じでもリストに掲載している。
- 4 モンスターのレベル。
- 5 モンスターのHP。攻撃によってモンスターのHPがゼロ以下になるとモンスターは死亡する。
- 6 倒すと取得できる経験値。アルカードのレベルがモンスターより低い場合にはこの数値より増加し、モンスターのレベルがアルカードより低い場合にはこの数値より減少する。なお、どんなにレベル差が大きくなっても最低1ポイントは経験値を取得できる。
- 7 弱点の属性。この属性を持つ攻撃を行なうと、通常の2

倍のダメージを与えることができる。属性の説明は13ページで行なっている。属性の略号は武器・盾の一覽表と同じものを使用している。

- 8 耐性がある属性。この属性を持つ攻撃を行なっても、通常の半分のダメージしか与えることができない。
- 9 無効化の属性。この属性を持つ攻撃を行なっても、まったくダメージを与えることができない。
- 10 吸収される属性。この属性の攻撃を行なうと、与えたダメージのふんだけ相手のHPを回復させてしまう。
- 11 倒したときに出現する可能性があるアイテム。基本的には上段のアイテムより下段のアイテムのほうが出現しにくい。ゲーム中の怪物図鑑では、最初は下段のアイテムは表示されていない。モンスターを倒して対象のアイテムを出現させることができると、その時点から図鑑に記載されるようになる。ここに記載されたアイテムは非常に出現率が低いので、なかなか入手できないが、レアリングを装備することによって出現確率を少しだけアップさせることができる。
- 12 モンスターの説明。

モンスターリスト

	アーチャー				NO 107 LV 34 HP 300 EXP 140
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ハートリペア ソニックブレード
	アーチャースケルトン				NO 32 LV 10 HP 10 EXP 50
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM マジックミサイル \$400
	アーマードのみ男				NO 65 LV 16 HP 18 EXP 40
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ハイボーション てつのむねあて
	アーマーナイト				NO 33 LV 10 HP 20 EXP 70
	弱点 聖	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ジャベリン てつのむねあて

天井に張りついたかごに乗って移動する悪魔信仰者の弓兵。それらしいマスクをかぶっている。

スケルトンの弓兵。遠くからふい討ちされるので、よくダメージを受ける相手。













のみ男がアーマーで重武装したバージョン。ただ、アーマーは一撃で壊せるのであまり効果がない。



長い槍を使うアーマー。画面外から槍で突いてきたり、攻撃を槍で受け止めたりするいやなヤツ。

	アックスアーマー				NO 12 LV 4 HP 32 EXP 10	2種類いるアックスアーマーの弱いほう。投げるオノは盾で防げるので、盾さえあればただのザコ。
	弱点 物	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM オノ(サブ) どうのむねあて	
	アックスアーマー				NO 30 LV 9 HP 42 EXP 50	アックスアーマーの強いほう。倒したときに出すアックスアーマーの盾は、じつは結構強力だ。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM オノ(サブ) アックスアーマーの盾	
	アマラリックスナイパー				NO 116 LV 36 HP 50 EXP 200	弓矢の攻撃が強力。闇の属性に弱いので、普段使わない闇の剣、ホーリーバスターが脚光を浴びる。
	弱点 闇	耐性 聖	無効 なし	吸収 なし	ITEM マジックミサイル 光のむねあて	
	アムドゥシアス				NO 89 LV 23 HP 380 EXP 150	地獄の音楽家などというしゃれた呼び名をもつ悪魔。指から強力なビームを撃ってくる。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM 雷のむねあて 炎のむねあて	
	アラストール				NO 60 LV 15 HP 120 EXP 100	ビクトリーアーマーの執念が産んだ産物。結構いい剣を持っているので、よく狙われる。
	弱点 なし	耐性 物	無効 なし	吸収 なし	ITEM ホーリーソード ようとうむらまさ	
	アリオルムナス				NO 78 LV 20 HP 180 EXP 80	魔女の一族。HPが意外に高いため、素早く倒しそこなって魔法攻撃で返されるパターンが多い。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ぎんのサークレット ショートケーキ	
	アルティバティラエ				NO 9 LV 3 HP 18 EXP 20	よだれを垂らしながら移動するモンスター。このよだれには毒があるので、弱いがうっとうしい。
	弱点 聖	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM なし なし	
	アルラ・ウネ				NO 91 LV 25 HP 100 EXP 150	炎に弱いのだが植物なのでその場から動けない悲しいモンスター。聖水をぶつけて倒してしまおう。
	弱点 炎	耐性 物	無効 なし	吸収 なし	ITEM さんごのサークレット ハートリペア	
	アンファウグリア				NO 6 LV 2 HP 32 EXP 10	城内に潜入したときに出迎えてくれる。ゾンビよりは強いが最強装備の前にあっさり倒される。
	弱点 炎	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM なし なし	
	アンフィスバエナ				NO 22 LV 7 HP 80 EXP 50	ふたつの頭を持つ怪物。恐ろしい外見のわりにはいちごのタルトを持っていたりする。
	弱点 聖炎	耐性 水	無効 なし	吸収 なし	ITEM ペンタグラム いちごのタルト	
	インプ				NO 132 LV 41 HP 43 EXP 66	アルカードにとりついて操作不能にすることができる。インプの大量に襲われると、脱出は困難だ。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ラッキードラッグ キングストーン	
	ヴィクトリーアーマー				NO 42 LV 11 HP 61 EXP 80	体験を持った鎧兵。死してなおアラストールという怨念を残していく、往生際の悪いヤツ。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM カトラス ペカトワ	

	ウェアウルフ				NO 108 LV 34 HP 280 EXP 200	裏闘技場に登場する獣人。魔界でパワーアップしたらしいが、攻撃パターンは以前のほうが豊富。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM カイザーナックル やすつな	
	ウネ				NO 15 LV 5 HP 12 EXP 20	人の血を吸って成長する吸血草。小さくて見にくいので、気がつかずに踏んでしまうことがある。
	弱点 炎	耐性 物	無効 なし	吸収 なし	ITEM ぶどう いちご	
	エクトプラズム				NO 43 LV 11 HP 18 EXP 70	さわると呪われる。出現地帯にはアンカースがあるのだが、もうたいていなくて使う気が起こらない。
	弱点 聖炎	耐性 切	無効 なし	吸収 なし	ITEM アンカース マナプリズム	
	エビル				NO 126 LV 39 HP 450 EXP 666	太古の邪神。経験値の数値にはこだわりを感じる。落とすアイテムも、なんとなくそれっぽい。
	弱点 聖	耐性 なし	無効 なし	吸収 闇	ITEM ダークシールド 邪なむねあて	
	オウルアーマー				NO 61 LV 15 HP 180 EXP 50	フクロウを飼っているアーマー。先にフクロウを倒すと死体の前で落涙するので、その隙に倒そう。
	弱点 なし	耐性 切	無効 なし	吸収 なし	ITEM カトラス メダル	
	ガイボン				NO 18 LV 6 HP 200 EXP 200	デス直属の悪魔騎士。洞窟で身辺警護をしている。元ボスなのでレベルの割にHPが高い。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM なし なし	
	キュウ				NO 98 LV 28 HP 50 EXP 1000	フワフワ飛び回るオバケ。ラーメンが好き。たまに落とすヴァルマンウェはゲーム中最強の剣。
	弱点 聖炎	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ラーメン ヴァルマンウェ	
	キラーフィッシュ				NO 93 LV 25 HP 120 EXP 100	巨大な魚。倒すとたまにすしを落とすが、原料がなにか考えるとあまりおいしそうではない。
	弱点 雷	耐性 炎水	無効 なし	吸収 なし	ITEM アクアマリン すし	
	グルカ・マスター				NO 83 LV 21 HP 420 EXP 120	3騎士のひとり。アーマー系とは系統が異なる。巨大なグルカナイフを使って攻撃する。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM コンパクトナイフ ゴールドチェスト	
	グレートアーマー				NO 45 LV 12 HP 84 EXP 100	すべての攻撃を遮断するバリアを使いこなす、中堅アーマー。攻撃力も高く、序盤から中盤の強敵。
	弱点 なし	耐性 切	無効 なし	吸収 なし	ITEM レイピア セイバー	
	クレイジーオクトパス				NO 122 LV 38 HP 280 EXP 120	いつも墨をまき散らしている。天井水脈のとある場所に大量に生息しており、あまりの数に驚く。
	弱点 炎雷	耐性 水	無効 なし	吸収 なし	ITEM すし おさげ	
	グレイブ				NO 94 LV 25 HP 20 EXP 88	近づくと動き出す墓石。ロウソクと重なっていることが多く、落としたアイテムを勘違いしやすい。
	弱点 物	耐性 切	無効 石	吸収 なし	ITEM カタナ おさげ	

	グレイブ・キーパー				NO 72 LV 18 HP 123 EXP 60	墓を守るために自分を鍛えた男。突き、スライディング、跳び蹴りなど、多彩な攻撃で責め立てる。
	弱点 炎雷氷	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM みそしる なっとう	
	ケツアルクアトル				NO 109 LV 35 HP 200 EXP 150	全身骨だけのドラゴン。のみ男に操られている。のみ男を倒すと味方になって敵を攻撃してくれる。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ボンバーコイン ラビス・ラズリ	
	ゴースト				NO 19 LV 6 HP 11 EXP 10	空中からいくらかでも湧いてくる、うっとうしい幽霊。あまり力がないので、盾で攻撃を防御できる。
	弱点 聖	耐性 闇	無効 なし	吸収 なし	ITEM S400 セイラム	
	ゴーゴン				NO 123 LV 38 HP 240 EXP 555	石化の効果を持つ息を吐いて攻撃する。背中に取り付けられている鞍の上に乗ることができる。
	弱点 なし	耐性 炎石切物	無効 なし	吸収 なし	ITEM ハンマー ミリカンの石刀	
	こうきどうほねばしら				NO 77 LV 19 HP 250 EXP 40	スケルトン2体に運搬させ機動性を持たせた砲台。ほねばしらを倒すとスケルトンが逃げていく。
	弱点 聖炎	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM カプセルモンスター3 ドクロの盾	
	サウジーン				NO 137 LV 45 HP 210 EXP 450	空中墓地に住む魔女。実体は猫。不意をついて攻撃しないとバリアを張るので、なかなか倒せない。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM つばひろのたび人ぼう マナプリズム	
	サッカーボーイ				NO 101 LV 29 HP 10 EXP 300	自分の頭でドリブルをするスケルトン。先にボールを壊すと、蹴る物がなくなってしまう。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM カプセルモンスター3 ドクロの盾	
	じゅほうてん				NO 39 LV 10 HP 26 EXP 30	蔵書庫の本棚から出てくる。フワフワと空中を漂い、本を開いて怪物を出現させて攻撃する。
	弱点 炎	耐性 物	無効 なし	吸収 なし	ITEM S1000 ペンタグラム	
	しょくじんばな				NO 29 LV 8 HP 60 EXP 60	人間を捕まえて栄養にする巨大植物。花の部分が弱点で、茎や葉はいくら攻撃しても破壊不能。
	弱点 切	耐性 水	無効 なし	吸収 闇	ITEM かわのむねあて レーザーシールド	
	じんめんそう				NO 57 LV 13 HP 18 EXP 100	吸血植物ウネが成長した姿。たいていウネのうちに倒されてしまうので、姿を見ることは少ない。
	弱点 炎	耐性 物	無効 なし	吸収 なし	ITEM セイラム ポーション	
	スケアクロウ				NO 96 LV 27 HP 120 EXP 1000	はね回る串刺しの死体。胴体の部分にしか攻撃力がないので、立ったままでもダメージを受けない。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ジャベリン ようとうむらまさ	
	スケルトン				NO 7 LV 2 HP 9 EXP 10	骨を投げつけてくるガイコツ。骨は盾で防ぐことができる。近づくと間合いを離そうとする。
	弱点 聖	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM シールドポーション カプセルモンスター3	

	スケルトン・ガンマン				NO 25 LV 8 HP 24 EXP 20	火縄銃を使うスケルトン。火縄銃だけに一度射撃すると装填に時間がかかるので、その隙に攻撃。
	弱点 聖	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM マジックミサイル タリスマン	
	スケルトン・ビーマー				NO 110 LV 35 HP 20 EXP 444	頭に穴の開いたスケルトン。穴から超強力なビームを撃つ。油断していると1発で倒されることも。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM カプセルモンスター3 フルンチング	
	スケルトン・リブ				NO 13 LV 4 HP 12 EXP 10	肋骨を投げるスケルトン。盾を装備しているためか、倒すと盾を落としていくことがある。
	弱点 聖	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM レーザーシールド ナイトシールド	
	スケルトンエイブ				NO 35 LV 10 HP 10 EXP 30	持っている樽を投げつけてくる、どこかで見たようなゴリラのスケルトン。バナナを出すことも。
	弱点 聖	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM バナナ ばくらい	
	スケルトンジャンパー				NO 120 LV 37 HP 30 EXP 160	強力な跳躍力で跳ね回るスケルトン。使い捨てだが強力な武器、やぎゅうしゅりけんを落とす。
	弱点 聖	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM やぎゅうしゅりけん 石かめん	
	スケルトンスピア				NO 59 LV 14 HP 30 EXP 40	長い槍を装備したスケルトン。リーチが長いので、槍に突かれるまゝに踏み込んで倒そう。
	弱点 聖	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ジャベリン ハムエッグ	
	スケルトンソルジャー				NO 10 LV 3 HP 18 EXP 15	ショートソードを装備している。ゲーム序盤で武器がないころは、こいつを倒して武器を入手する。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ショートソード アカサビ	
	スケルトンブレイズ				NO 69 LV 17 HP 65 EXP 80	二刀流のスケルトン。攻撃パターンもなかなか豊富で、スケルトンにしては強敵の部類。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ショテル じゅうじしゅりけん	
	スケルトンモーニングスター				NO 52 LV 13 HP 36 EXP 50	モーニングスターを装備したスケルトン。リーチが長い、名前も全モンスターの中で最長。
	弱点 聖	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM モーニングスター うまいにく	
	スピンヘッド				NO 31 LV 1 HP - EXP -	魔法をかけて破壊不可能になるまで強度を高めたどくろ。人間のどくろと牛のどくろの2種類ある。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM なし なし	
	スライム				NO 66 LV 16 HP 32 EXP 50	能力的にはザコだが、切属性の武器が通用しない。ほとんどの剣が無効なのでロッドなどで戦おう。
	弱点 炎	耐性 なし	無効 切	吸収 なし	ITEM なし なし	
	スライム・ラージ				NO 86 LV 22 HP 64 EXP 100	スライムの巨大バージョン。スライムと同じく、倒してもアイテムを落とさないので無視しても。
	弱点 炎	耐性 なし	無効 切	吸収 なし	ITEM なし なし	


	スラントガーダー				NO 46 LV 12 HP 48 EXP 30	階段を守る騎士。体勢が斜めになっているので、階段がとぎれるとそこから先に移動できない。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM カトラス ダマスカソード	
	スローマスター				NO 105 LV 33 HP 20 EXP 150	投げることに命をかけたスケルトン。最強の手裏剣、炎の手裏剣を落とすことがある。
	弱点 聖	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM しゅりけん 炎のしゅりけん	
	セムラー				NO 53 LV 13 HP 17 EXP 50	のみ男が背中に乗った鳥。悪魔城最上部に出現する2種類のモンスターのうちのひとつ。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ターキー ハムエッグ	
	ゾンビ				NO 4 LV 1 HP 1 EXP 5	ゲーム中最弱のモンスター。ただし、地面からわき出してくるので意外にダメージを受けやすい。
	弱点 聖炎	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM S100 ぬののふく	
	ターンネートテーブル				NO 16 LV 5 HP 20 EXP 20	ボルターガイスト現象で動くテーブルセット。倒すとテーブルにのっていた食品を落としていく。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ビール モーニングセット	
	だいぼうれい				NO 50 LV 12 HP 80 EXP 50	もっとも巨大なザコモンスター。サイズのわりにはHPが低く、見かけ倒しの感がある。
	弱点 聖	耐性 闇	無効 なし	吸収 なし	ITEM シミター ドクロの盾	
	チュバカブラ				NO 124 LV 38 HP 88 EXP 333	長い舌をのばして獲物から吸血する魔物。かならずジャンプして舌をのばすので、その前に倒そう。
	弱点 炎	耐性 水	無効 なし	吸収 なし	ITEM ニュートロンボム ブリーシングガメン	
	ちょんちょん				NO 106 LV 33 HP 4 EXP 128	点滅をくりかえしながらいつのまにか接近してくる魔物。攻撃力も高く、やっかいな相手。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ラッキードラッグ ペンダント	
	ディスクアーマー				NO 87 LV 22 HP 450 EXP 140	地下基地を守る番人。攻撃力は高いが接近してしゃがむとほとんど攻撃が当たらない。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM チャクラム ジュエルソード	
	ティンマン				NO 99 LV 28 HP 48 EXP 1000	心のないブリキ。切属性に対する耐性があるので、ほとんどの剣が効きにくい。
	弱点 なし	耐性 切	無効 なし	吸収 なし	ITEM Aランチ やみのむねあて	
	デッドトルーパー				NO 76 LV 19 HP 161 EXP 100	高速で走り回る騎士。画面外からいきなり突進して、一撃を与えていくという攻撃パターンが得意。
	弱点 聖	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM エストック クレイモア	
	デビル				NO 31 LV 9 HP 200 EXP 100	序盤に出現するわりに攻撃力が高く、危険なモンスター。いまいちやる気がないのが救い。
	弱点 聖	耐性 闇	無効 なし	吸収 なし	ITEM ペンタグラム バットペンタグラム	

	デュラハンスケルトン				NO 47 LV 12 HP 32 EXP 50	首なしの騎士。自分の首は脇に抱えている。まれに剣に雷を落として雷属性をつけて攻撃してくる。
	弱点 聖	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM かわのむねあて レイピア	
	トード				NO 44 LV 11 HP 10 EXP 20	2種類いるカエルのうち、大きいほう。体が小さいうにジャンプが素早く、攻撃が当てにくい。
	弱点 炎雷	耐性 水	無効 なし	吸収 なし	ITEM ブルーナックル ピザ	
	ドードー				NO 141 LV 49 HP 2 EXP 777	人を見るとすぐに逃げ出す幻のモンスター。とても弱いが経験値が高く、貴重なアイテムを落とす。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ハートのブローチ ヘブンズルーン	
	ネメシス				NO 62 LV 15 HP 88 EXP 70	殺戮の天使。倒すと落とすことがあるウェアバスターは、ネメシスと同じような攻撃が出せる。
	弱点 なし	耐性 聖物	無効 なし	吸収 なし	ITEM ウェアバスター チーズケーキ	
	のみ男				NO 24 LV 7 HP 11 EXP 17	のみのようにびよんびよん跳ね回る奇人。昔はせむし男というよく似たヤツがいた。関係は不明。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM タケミツ チーズ	
	バット				NO 5 LV 1 HP 1 EXP 10	吸血コウモリ。バンパイアの使い魔として恐れられている。どんな攻撃を当てても一撃で倒せる。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ポーション カプセルモンスター2	
	バルーン				NO 102 LV 29 HP 3 EXP 88	倒すとあたりに胞子をまき散らす迷惑なモンスター。アイテムも出さないので無視してもよい。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM なし なし	
	ハルピュイアイ				NO 73 LV 18 HP 26 EXP 70	半人半鳥のモンスター。脚で持ったナイフを投げつけたあと、突進して攻撃してくる。
	弱点 なし	耐性 雷	無効 なし	吸収 なし	ITEM りんご せいめいのれいやく	
	はんぎょじん				NO 8 LV 2 HP 10 EXP 12	2種類いる半魚人のかたわれ。パラメーターはほとんど同じだが、こちらのほうがレベルが低い。
	弱点 炎雷	耐性 水	無効 なし	吸収 なし	ITEM ジルコン カプセルモンスター1	
	はんぎょじん				NO 11 LV 3 HP 10 EXP 12	レベルが高い半魚人。口から火の玉を吐いて攻撃できるようになった。そのほかは変更なし。
	弱点 炎雷	耐性 水	無効 なし	吸収 なし	ITEM ジルコン カプセルモンスター1	
	ハンマーシェイカー				NO 84 LV 21 HP 250 EXP 110	3騎士のひとり。巨大なハンマーを使って攻撃してくる。ハンマーは接近すると当たらない。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ハンマー ゴールドチェスト	
	ビッグ・がいこつ				NO 67 LV 16 HP 100 EXP 50	巨人のスケルトン。ドクロの指輪はアナザープレイのときのみ落とすことがある変わったアイテム。
	弱点 聖	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ガントレット ドクロの指輪	

	ビフロン	NO 79 LV 20 HP 99 EXP 50			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM	地下基地で墓に松明をともし役割を持つ怪人。炎のウェーブで攻撃してくるので離れていても危険。
なし	なし	なし	なし	ビーフ アグニの炎剣	
	ブーメランスケルトン	NO 17 LV 5 HP 18 EXP 15			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM	ブーメランをふたつ装備したスケルトン。近づくとおびえて丸くなってしまふ特徴がある。
聖	なし	なし	なし	ブーメラン ほのおのブーメラン	
	ブロー	NO 138 LV 45 HP 330 EXP 700			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM	地獄の死刑執行人。実体は体ではなく剣の柄のあたりにあるので、戦うときは注意。
なし	闇物	なし	なし	メギンギョルズ モーンブレード	
	ファイナル・ガード	NO 143 LV 60 HP 500 EXP 1500			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM	逆さ城の大時計周辺を守る最強のアーマー。下手なボスよりよほど強いので、要注意モンスター。
なし	切	炎雷氷	闇	グレートソード ガープオブゴッド	
	フィッシュヘッド	NO 80 LV 20 HP 70 EXP 50			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM	水中版ほねばしら。口からミサイルを撃って攻撃する。ミサイルは盾では防げないので注意。
聖	炎	なし	なし	レジストアイス ラハブの氷剣	
	フェンリル	NO 117 LV 36 HP 100 EXP 160			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM	巨大な狼の姿をした魔獣。単独では出現せず、フェンリルライダーを倒したあとに残される。
氷	なし	炎	なし	ターコイズ なし	
	フェンリルライダー	NO 121 LV 37 HP 120 EXP 160			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM	フェンリルに乗った騎士。フェンリル自体を攻撃しても、かならずライダーが先に倒される。
氷	切	炎	なし	なし なし	
	ぶぐじてん	NO 51 LV 12 HP 22 EXP 35			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM	蔵書庫のとある場所の本棚から出現する。全3巻。本の中から武器を出して攻撃する。
炎	物	なし	なし	S 2000 セイバー	
	ふくろう	NO 40 LV 10 HP 26 EXP 30			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM	オウルアーマーに飼われている。アーマーを先に倒すと主人の死を悼んで死体のそばにやってくる。
炎	なし	なし	なし	なし なし	
	フライングアーマー	NO 81 LV 20 HP 62 EXP 80			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM	マントを羽織り、空を飛ぶ怪しいアーマー。自在に飛翔する魔剣を操って攻撃してくる。
なし	なし	なし	なし	フランベルジェ ヘブンズソード	
	フライングスカル	NO 37 LV 10 HP 15 EXP 30			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM	フワフワと飛行する頭蓋骨。時計塔に出現する。だいぼうれいの超小型バージョン。
聖	闇	なし	なし	フェルトのぼうし レジストダーク	
	フライングスケルトン	NO 38 LV 10 HP 15 EXP 30			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM	翼を持ち空を飛ぶスケルトン。倒したときに落とすアイテムは、普段装備しているものか？
なし	なし	なし	なし	アイアンシールド ジャベリン	

	フライングゾンビ	NO 104 LV 32 HP 190 EXP 50			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM しゅりけん フランクフルト	上半身と下半身が切り離されても動き続けるゾンビ。HPも高く、かなりタフなモンスター。
聖炎	なし	なし	なし		
	ブラッククロウ	NO 54 LV 13 HP 15 EXP 50			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM アクアマリン あんまん	2種類いるカラスのかたわれ。パラメーターはまったく同じだが、落とすアイテムが異なる。
なし	雷	なし	なし		
	ブラックパンサー	NO 111 LV 35 HP 35 EXP 300			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM おしよくじけん まさむね	流動形態のモンスターで、どんな形にも姿を変えられる。最強の両手用武器、まさむねを落とす。
炎	なし	なし	なし		
	ブラッディーゾンビ	NO 14 LV 4 HP 24 EXP 15			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM めののふく パーゼラルド	倒すと噴水のように血が吹き出るゾンビ。ダークメタモルフォーゼのエサにされることが多い。
聖炎	なし	なし	なし		
	ブルー・アルラ・ウネ	NO 129 LV 40 HP 550 EXP 400			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM ツヴァイハンダー ハートリペア	魔界生物の血を吸ったアルラ・ウネ。使い魔などで遠距離から攻撃すると、ウネのうちに倒せる。
炎	物	なし	なし		
	ブルークロウ	NO 55 LV 13 HP 15 EXP 50			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM ジルコン にくまん	実体のあるブラッククロウと異なり、ブルークロウは亡霊。とはいえパラメーターはまったく同じ。
なし	雷	なし	なし		
	ブレイズ・ノーヴィス	NO 26 LV 8 HP 16 EXP 20			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM S400 ナマクラ	二刀流を修行中のスケルトン。スケルトンブレイズにくらべると、やはり攻撃パターンが貧弱。
なし	なし	なし	なし		
	フレイムデーモン	NO 125 LV 38 HP 320 EXP 666			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM フレイムシールド レーヴァテイン	炎の魔力を行使する悪魔。落とすアイテムも炎の魔力を秘めたもので、かなり強力。
なし	なし	炎	なし		
	フローズンシェイド	NO 49 LV 12 HP 16 EXP 40			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM 氷のむねあて アイスクリーム	氷の精霊。地下水脈の凍った水面は、彼女らの力によるもの。対局する炎の属性が弱点。
炎	なし	水	氷		
	フローズンハープ	NO 139 LV 45 HP 118 EXP 600			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM ネックレス せい玉石のサークレット	氷の魔法を使う魔女、ではなくニューハープ。通称氷おかま。魔神ガラモスの配下。
炎	水	なし	氷		
	フロッグ	NO 48 LV 12 HP 2 EXP 20			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM ナックル ピザ	2種類いるカエルの小さいほう。トードより行動が素早く、舌をのばして攻撃してくる。
炎雷	水	なし	なし		
	ヘビーアーマー	NO 27 LV 8 HP 90 EXP 90			
弱点	耐性	無効	吸収	ITEM てつきゅう ニュートロンボム	巨大な鉄球を振り回して攻撃してくるアーマー。鉄球を振り回したら、射程外まで逃げてかわそう。
なし	なし	なし	なし		

	ベリガン				NO 20 LV 6 HP 200 EXP 200	デス直属の悪魔騎士。ギャイボンと共に、洞窟で死神の身辺警護をまかされている。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM なし なし	
	ほねばしら				NO 41 LV 10 HP 64 EXP 30	階段に設置された2段重ねの固定砲台。火炎をはく。2段目に鉄球がのっているタイプもある。
	弱点 聖	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM セイラム ダンスのマスク	
	ホワイトドラゴン				NO 112 LV 35 HP 260 EXP 150	白骨化したドラゴン。胴体の部分はとても硬く攻撃が通用しないので、頭を攻撃しないと倒せない。
	弱点 聖	耐性 炎	無効 なし	吸収 なし	ITEM なし なし	
	ホワイトドラゴンライダー				NO 113 LV 35 HP 120 EXP 150	のみ男に操られたホワイトドラゴン。外見はケツアルクアトルとそっくりで、見分けるのは至難の業。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM なし なし	
	ボンバーアーマー				NO 103 LV 30 HP 46 EXP 140	爆弾を投げるアーマー。落とすアイテムも両方とも爆弾という危険人物。爆弾は盾では防げない。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ばくらい ダイナマイト	
	マッドマン				NO 63 LV 15 HP 15 EXP 50	泥に魔法で生命を与えたモンスター。レッサーデーモンの下僕として召喚される。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM なし なし	
	マルファス				NO 88 LV 22 HP 500 EXP 1000	黒い翼を持つ悪魔。死翼の間に出現する。元は時計塔のボスでレベルのわりに経験値が非常に高い。
	弱点 なし	耐性 闇	無効 なし	吸収 なし	ITEM レジストダーク マスターリング	
	マリオネット				NO 21 LV 6 HP 20 EXP 30	魔法で魂を吹き込まれた人形。普段はじっとしているが、アルカードが近づくと動き出す。
	弱点 炎	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ちりよくのくすり サークレット	
	ミノタウロス				NO 114 LV 35 HP 320 EXP 250	魔界でパワーアップしたミノタウロス。相棒のウェアウルフがいないので、攻撃パターンが少ない。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ビーフ いかりのむねあて	
	メディウサヘッド				NO 23 LV 7 HP 12 EXP 20	メディウサの首を複製した魔物。小さいうえに飛行スピードが速く倒しにくいモンスター。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 石	吸収 なし	ITEM レジストストーン メディウサの盾	
	メディウサヘッド				NO 28 LV 8 HP 12 EXP 30	メディウサの首を複製して石化の魔力も与えた魔物。攻撃を受けると石化させられるのでやっかい。
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 石	ITEM レジストストーン メディウサの盾	
	ユコバック				NO 75 LV 18 HP 100 EXP 60	移動しながら炎をまき散らす迷惑者。炎は攻撃か盾を構えていれば消すことができる。
	弱点 氷	耐性 炎	無効 なし	吸収 なし	ITEM レジストファイア 炎のむねあて	

	ライオン				NO 97 LV 27 HP 150 EXP 1000	
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ガントレット オリハルコン	勇気のないライオン。最強の接近戦用武器であるオリハルコンを持っているので入手しておきたい。
	ルーラーソード				NO 56 LV 13 HP 90 EXP 80	
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM カツバルゲル バスタードソード	ボルターガイスト現象を起こす、意思を持った魔剣。たくさんの武器を操って攻撃してくる。
	ルーラーソードLv2				NO 64 LV 15 HP 100 EXP 100	
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM カツバルゲル バスタードソード	ルーラーソードのレベルアップバージョン。操る武器が少しバージョンアップしている。
	ルーラーソードLv3				NO 118 LV 36 HP 540 EXP 400	
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ダインスレイフ レムリアソード	ルーラーソードの最上位バージョン。パラメーターもほかの2種類にくらべて段違いに高い。
	レッサーデーモン				NO 82 LV 20 HP 400 EXP 100	
	弱点 聖	耐性 なし	無効 闇	吸収 なし	ITEM こくよう石の剣 はやわざのたんとう	魔力に長けた小柄なデーモン。背中の翼で飛行しながら、攻撃魔法と召喚魔法を使いこなす。
	レッドスケルトン				NO 2 LV 0 HP 9 EXP 0	
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM なし なし	大量の血を吸って再生能力を持ったスケルトン。空中墓地には白や緑のレッドスケルトンもいる。
	レッドスマッシャー				NO 85 LV 21 HP 380 EXP 100	
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ジャドブラーテ ゴールドチェスト	3騎士のひとり。倒されると前方に剣を投げつける。なお、この剣に当たってもダメージはない。
	ロックアーマー				NO 119 LV 36 HP 160 EXP 250	
	弱点 なし	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ダイアナックル プラチナチェスト	手に持った岩を投げつけて攻撃するアーマー。岩がなくなると、どこからか新しい岩を取り出す。
	ワーバンスースケルトン				NO 70 LV 17 HP 33 EXP 50	
	弱点 聖	耐性 なし	無効 なし	吸収 なし	ITEM ちからのくすり ガーネット	獣人ワーバンスーのスケルトン。首を伸ばして攻撃してくるので、意外にリーチがある。

パーフェクトな怪物図鑑を作ろう

ゲーム中の怪物図鑑には、出会ったモンスターのデータが次々と記載されていく。その数は全146体。なかには城内に一匹しかいない貴重な種類も……。これらすべてのモンスターを図鑑に記載させるのはたいへんな作業になるだろうが、マップ編を参考にして図鑑完成を目指してみよう。



◀貴重なモンスターを探して、城内をすみずみまで探検しよう

ゲーム内容についての電話でのお問い合わせは一切受けつけておりません。
御了承ください。

コナミ完璧攻略シリーズ⑫

悪魔城ドラキュラX ～月下の夜想曲～ 公式完全ガイドブック

発行 コナミ株式会社
発売 株式会社 双葉社
〒162-8540東京都新宿区東五軒町3-28
振替 00180-6-117299
印刷所 三晃印刷株式会社

編集 コナミ株式会社CP事業部
株式会社 双葉社
株式会社 レッカ社

Writer / 松本英明
Data / 今井進介
Map / 森脇隆、岡野聖剛
Design / OURS Co.Ltd (寒水久美子、松浦竜矢、須川貴弘)
Computer Editorial System RECCA SHA Corp.
Digital prepress SANKO PRINTING Co.,Ltd.

©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

●「悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～」はコナミ株式会社の商標です。

“PS”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

©KONAMI Printed in Japan 禁・無断転載複製

落丁・乱丁の場合は本社にてお取りかえいたします。定価・発行日はカバーに表示してあります。

ISBN4-575-16036-9 C0076

コナミ完璧攻略シリーズ

プレイステーション

ヴァンダルハーツ公式完全ガイドブック

Jリーグ実況ウイニングイレブン'97公式完全ガイドブック

幻想水滸伝公式ガイドブック完全版

ライトニングレジェンド～大悟の大冒険～公式完全ガイドブック

ブリーディングスタッド～牧場で会いましょう～公式完全ガイドブック

セガサターン

ときめきメモリアル～forever with you～完全ガイドブック

ポリスノーツ公式完全ガイドブック

NINTENDO64

実況Jリーグパーフェクトストライカー公式完全ガイドブック

実況パワフルプロ野球4公式完全ガイドブック

スーパーファミコン

実況パワープロレスリング'96-MAX VOLTAGE-公式完全ガイドブック

実況パワフルプロ野球3'97春公式完全ガイドブック

悪魔城ドラキュラX ～月下の夜想曲～

公式完全ガイドブック

定価： 本体1400円 + 税

1997年5月26日 第1刷発行

1998年9月5日 第7刷発行

発行／コナミ株式会社

発売／株式会社双葉社

〒162-8540東京都新宿区東五軒町3-28



ISBN4-575-16036-9

C0076 ¥1400E

定価： 本体1400円 + 税



コナミ完璧攻略シリーズ^⑫

プレイステーション

悪魔城ドラキュラX

～月下の夜想曲～

公式完全ガイドブック

©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

●「悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～」は、コナミ株式会社の商標です。
"PS" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

双葉社