

# SEGA Magazin

**4/96**  
29. Ausgabe  
April '96  
**DM 5,80**

**COMPUTEC**  
VERLAG  
ISSN 0946-6274

## SATURN-HITS

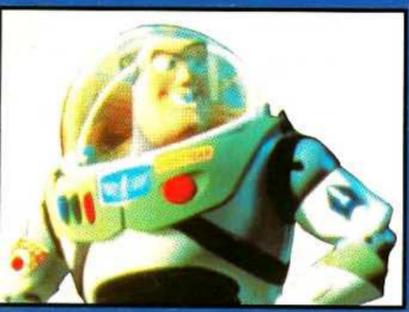
Street Fighter Zero  
Magic Carpet  
Virtual Golf



Inklusive 32 Seiten  
**SATURN  
MAGAZIN!**

# FORMEL 1-FIEBER

DIE BESTEN FORMEL 1-SPIELE FÜR SATURN, MD, GG & MCDII!



**TOY  
STORY**  
DER KINO-HIT NUN  
AUF MEGA DRIVE!



**INT. SUPERSTAR  
SOCCER**  
KONAMIS MEGA  
DRIVE-FINALE



0931/5716-010006  
0931/5716-010006



**SEIT JAHREN IHR  
SEGA-SPEZIALIST**

Laden  
97070 Würzburg  
Juliuspromenade 11 & 68

# Theo Ver



F1-CHAMPIONSHIP



GOLDEN AXE-THE DUEL



HANG ON GP



MAGIC CARPET



SHELL SHOCK



STREET FIGHTER ALPHA

## SEGA SATURN

**JETZT ZUM KNALLERPREIS:**

SEGA SATURN GRUNDGERÄT .. 599.-  
(dt. Version; 1 Jahr Garantie; incl. Scartkabel, Controlpad, Batterie)

6-PLAYER ADAPTER ..... 59.-

BACKUP MEMORY CARD (8MB) 109.-

MEMORY CARD (SEGA) ..... 99.-

MPEG-KARTE ..... 329.-

VIDEOFILME AUF ANFRAGE

PHOTO CD-BETRIEBSSYSTEM ... 59.-

JOYPAD (SEGA) ..... 44.-

LENKRAD ..... 119.-

VIRTUA STICK ..... 89.-

ACTION REPLAY SAT. .... 99.-

UNIVERSAL ADAPTER ..... 44.-

ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER 59.-

3-D PITFALL (APRIL) ..... 89.-

AFTERMATH ..... 99.-

ALIEN TRILOGY (JUNI) ..... 99.-

BAKU BAKU ANIMAL ..... 89.-

BLACKFIRE (MÄRZ/APRIL) ..... 99.-

BUG ..... 99.-

CASPER (MAI) ..... 94.-

CLOCKWORK KNIGHT II ..... 99.-

CONGO (APRIL) ..... 109.-

CYBERIA (MÄRZ) ..... 99.-

CYBER SPEEDWAY ..... 99.-

DAYTONA USA ..... 109.-

DEADLY SKIES ..... 94.-

DESCENT ..... 99.-

DESTRUCTION DERBY (MÄRZ) .. 89.-

DIGITAL PINBALL ..... 99.-

DISCWORLD (MÄRZ) ..... 89.-

D'S DINNING ..... 89.-

ENDORFUN (MÄRZ) ..... 89.-

EURO 96 SOCCER (APRIL/MAI) .. 99.-

FIFA SOCCER 96 ..... 89.-

F1 CHAMPIONSHIP (MÄRZ) .... 109.-

GALACTIC ATTACK ..... 89.-

GALAXY FIGHT ..... 99.-

GEX (MÄRZ) ..... 99.-

GOLDEN AXE THE DUEL (MÄRZ) 99.-

GUARDIAN HEROES (MÄRZ) .... 99.-

HANG ON GP ..... 109.-

HEBEREKE'S POPOITO ..... 89.-

HIGH OCTANE ..... 99.-

HYPERBLADE (APRIL) ..... 99.-

JEWELS OF THE ORACLE (MÄRZ) 99.-

JONNY BAZOKATOONE ..... 84.-

LEMMINGS 3D (MÄRZ) ..... 89.-

MAGIC CARPET (MÄRZ) ..... 89.-

MYST (KPL. DEUTSCH) ..... 99.-

MYSTERY MANSION (KPL. DT.) 119.-

MYSTARIA REALMS OF LORE .. 109.-

NBA ACT. BASKETBALL (MÄRZ) 99.-

NFL QUARTERBACK CLUB 96 .... 89.-

NHL ALL STAR HOCKEY (SEGA) . 94.-

PANZER DRAGOON ..... 89.-

PANZER DRAGOON 2 (MAI/JUNI) 99.-

PANZER GENERAL (JULI) ..... 89.-

PARODIUS DELUXE ..... 79.-

PEBBLE BEACH GOLF ..... 89.-

PRIMAL RAGE (MÄRZ) ..... 89.-

PRO-PINBALL THE WEB (APRIL) 89.-

RAYMAN ..... 79.-



VIRTUA FIGHTER 2

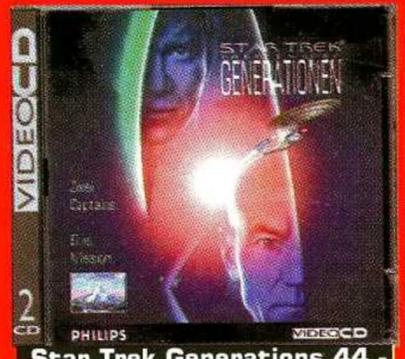
RAVEN PROJECT	89.-
RETURN TO ZORK (MÄRZ)	99.-
REVOLUTION X	89.-
RISE 2: THE RES. (MÄRZ)	89.-
ROAD RASH (MAI)	99.-
ROBOTICA	99.-
ROCK'N ROLL RACING 2	99.-
SEGA RALLY 2 SPIELER	99.-
SEGA TENNIS	99.-
SHELL SHOCK	104.-
SHINOBI X	99.-
SHOCKWAVE ASSAULT (APRIL)	99.-
SIM CITY 2000 (DEUTSCH)	99.-
SLAM'N JAM (MÄRZ)	99.-
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	114.-
SPYCRAFT (APRIL)	99.-
STREET FIGHTER ALPHA (ZERO)	99.-
STREET RACER	89.-
THE HORDE (MÄRZ)	109.-
THEME PARK	89.-
TITAN WARS (MÄRZ)	99.-
TO SHIN DEN REMIX (MÄRZ)	99.-
THUNDERHAWK 2	104.-
TRUE PINBALL	99.-
VICTORY BOXING	94.-
VIRTUA COP MIT PISTOLE	144.-
VIRTUA FIGHTER 2	99.-
VIRTUA FIGHTER REMIX	69.-
VIRTUA RACING	99.-
VIRTUA SNOOKER	99.-
VIRTUA SOCCER	109.-
VR BASEBALL	99.-
WATERWORLD ACTION	94.-
WING ARMS	94.-
WIPE OUT (MÄRZ)	89.-
WORLD CUP GOLF	99.-
WORLD SERIES BASEBALL	89.-
WORMS	94.-
WWF WRESTLEMANIA ARC. (JUNI)	99.-
X-MEN	99.-
ZORK NEMESIS	99.-

## PLAYSTATION

GRUNDGERÄT	549.-
ALIEN TRILOGY	99.-
MAGIC CARPET	99.-
MIKEY'S WILD ADV.	89.-
RIDGE RACER REV.	99.-
SHELL SHOCK	99.-
TOSHINDEN 2	99.-
WING COMMANDER III	99.-

## MPEG-Karte

Dank MPEG-Karte können Sie Kinofilme in Top-Qualität auf Ihren Sega Saturn erleben



Star Trek Generations 44.-

# Kranz sand

TEL. 0931/5716-01  
**ODER 06**  
**BTX # KRANZ**

Laden  
 94032 Passau:  
 Bahnhofstraße 28



## SEGA SATURN

MEGA DRIVE 32 X	189.-
BLACKHAWK	99.-
FIFA SOCCER 96	109.-
KOLIBRI	119.-
NBA ACTION (MARZ)	109.-
PRIMAL RAGE	99.-
VIRTUA FIGHTER	119.-
WWF WRESTLEMANIA ARC.	119.-
OUTPOST	109.-
SONIC THE MOVIE (APRIL)	109.-
SPIDERMAN (MARZ)	109.-
SPOT G. TO HOLLYWOOD	114.-
X-MAN (MARZ)	109.-



SIM CITY 2000

## MEGA DRIVE

MEGA DRIVE II	169.-
MEGA DRIVE II TOY STORY SET	239.-
MEGA DRIVE 1 SET	149.-
(Sonic1&2 Pads) nur solange Vorrat reicht!!	
6-BUTTON CONTROLLER	39.-
ACTION REPLAY PRO 2	89.-
JOYSTICK TP 135	29.-
ADDAMS FAMILY VAL.	109.-
ALADDIN	89.-
ALIEN SOLDIER	99.-
BUGS BUNNY	109.-
DONALD DUCK MAUI MALL.	109.-
EARTH WORM JIM II	114.-
FIFA SOCCER 96	99.-
FLINTSTONES - THE MOVIE	104.-
FOREMAN FOR REAL BOXING	109.-
GARFIELD	109.-
INT. S. SOCCER DEL. (APRIL)	84.-
JOHN MADDEN 96	109.-
LANDSTALKER	94.-
LIGHT CRUSADER (DT. TEXT)	109.-
MAXIMUM CARNAGE 2	114.-
MARSUPIAMI	99.-
MICKEY & MINNIE	109.-
MICRO MACHINES 96	119.-
MISSION IMPOSSIBLE (MARZ)	114.-
MR. NUTZ 2	109.-
NBA LIVE 96	109.-
NHL HOCKEY 96	109.-

PAC PANIC	69.-
PGA TOUR GOLF 96	109.-
PHANTASY STAR IV	109.-
POCAHONTAS (MARZ)	109.-
POWER RANGERS 2	109.-
PUNISHER	109.-
REVOLUTION X	114.-
SCHLÜMPFE	89.-
SONIC COMPILATION (3 SPIELE)	99.-
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	114.-
STAR TREK - DEEP S. NINE	109.-
STORY OF THOR	119.-
STRIKER 2 (MARZ)	109.-
THEME PARK	109.-
TOTAL FOOTBALL	119.-
TOY STORY	99.-
VECTOR MAN	89.-
VIRTUA RACING	99.-
VR-TROOPERS	109.-
WATERWORLD	109.-
WEAPON LORD	114.-
WWF WRESTLEMANIA Arc.	114.-
WORMS (MARZ)	109.-
X-PERTS (MARZ)	109.-

## MEGA CD

DUNGEON EXPLORER II	99.-
FATAL FURY SPECIAL	84.-
SCHLÜMPFE	99.-
SPACE ADV.	79.-
STARBLADE	99.-

## KNALLERPREISE!

Nur solange Vorrat reicht.

### SEGA SATURN

6 PLAYER ADAPTER	59.-
PANZER DRAGOON	89.-

### MEGA DRIVE

AERO THE ACROBAT 2	39.-
BUBSY II	39.-
COMIX ZONE	89.-
F.T. BIG HURT BASEBALL	89.-
JUSTICE LEAGUE	49.-
KICK OFF 3	49.-
MEGA MAN WILY WARS	49.-
MIGHTY MAX	69.-
NBA ACTION '95	39.-
NBA JAM TOURN. EDIT.	49.-
PAWS OF FURY	49.-
SATURDAY NIGHT SLAM M.	49.-
SECOND SAMURAI	59.-
SHAQ-FU MIT AUDIO CD	69.-
STARGATE	69.-
TINY TOON ADV.	29.-
ZERO THE KAMIKAZE SQ.	39.-

### 32X

MEGA DRIVE 32 X	189.-
-----------------	-------

### MEGA CD

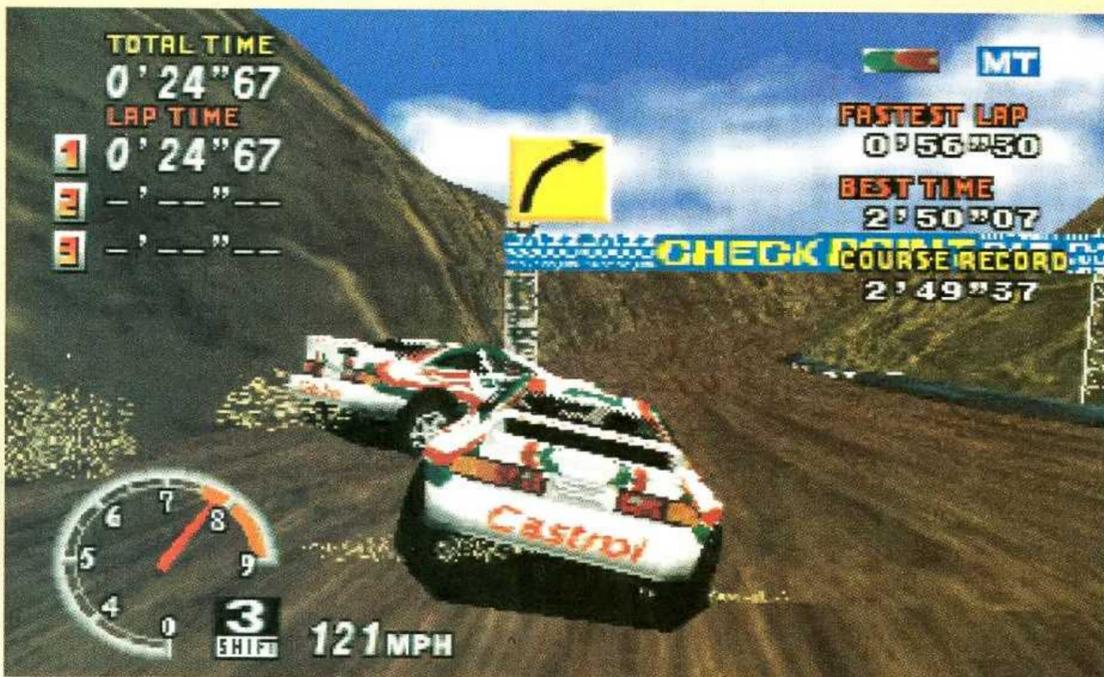
ECCO THE DOLPHIN 2	49.-
SPIDERMAN	39.-
TIME GAL	19.-
SOULSTAR	59.-
NHL 94	29.-

### GAME GEAR

VIELE GAME GEAR SPIELE IM ANGEBOT

## GAME GEAR

GAME GEAR	189.-
ARENA	74.-
BUGS BUNNY (MARZ)	79.-
EARTHWORM JIM	89.-
FIFA SOCCER 96	79.-
JUNGLE STRIKE	79.-
NHL HOCKEY 96	79.-
PGA TOUR 96	79.-
PRIMAL RAGE	79.-
SPIROU (APRIL)	79.-
SUPER RETURN OF THE JEDI	79.-
URBAN STRIKE	79.-
VR TROOPERS	79.-



SEGA RALLY

## Schnell, schneller, Theo Kranz Versand

Unser besonderer Schnell-Service: Ihre bis 18.30 Uhr bestellte Ware verläßt noch am gleichen Tag unser Haus (Bei Paketen bis 16.30) und ist in der Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Bei Bestellungen von 3 Artikeln sogar portofrei. Sie können auch unser kostenloses Preislisten-Magazin mit frankiertem (3.- DM), adressiertem Rückumschlag anfordern. Bei Bestellungen liegt dieses natürlich bei.

# BRANDHEISS!

## Sony Playstation – Spiele

Agile Warrior F111 *	89,99
Alien Trilogy *	89,99
Assault Rigs	89,99
Battle Arena Toshinden	89,95
Casper *	89,99
Chaos Control *	89,99
<b>Criticom *</b>	<b>89,99</b>
Cyberia *	89,99
Defcon 5 *	89,99
Destruction Derby	99,95
Discworld	89,95
Extreme Games	89,95
Extreme Pinball *	89,99
Fade to Black *	89,99
FIFA Soccer 96	89,99
Galaxy Fight *	89,99
Hebereke Popoitto *	89,99
International Championship Soccer *	89,99
Jack is Back (Alone in the Dark 2) *	109,99
Johnny Bazookatone	79,99
Jupiter Strike	79,99
<b>Krazy Ivan</b>	<b>89,99</b>
Lemmings 3D	AKTIONSPREIS 69,95
Loaded	89,99
Lone Soldier	89,95
Magic Carpet *	89,99
Mickey's Wild Adventure *	89,99
NBA Jam Tournament Edition	89,95
NBA in the Zone (US)	119,99
NBA Live 96 *	89,99
Need for Speed *	89,99
Off World Interceptor Extreme *	109,99
Panzer General *	89,99
PGA Tour Golf 96	89,99
Power Serve	89,99
Primal Rage *	89,99
Rayman	89,95
Raiden Project	89,95
Ridge Racer	99,95
Rise 2: The Resurrection *	79,99
Road Rash *	89,99
Shell Shock *	79,99
Shock Wave Assault	89,99
Starblade Alpha	89,99
<b>Street Fighter Alpha *</b>	<b>89,99</b>
Street Fighter – Movie	AKTIONSPREIS 69,95
Street Racer *	89,99
Striker 96	89,95
Syndicate Wars *	89,99
Tekken	99,95
Theme Park	89,95
Thunderhawk 2	89,99
Time Commando *	89,99
Total Eclipse Turbo *	109,99
Total NBA 96 *	99,99
True Pinball *	89,99
Twisted Metal	89,99
View Point *	89,99
Warhammer *	89,99
Warhawk	89,95
Wing Commander 3 *	99,99
WipEout	99,95
World Cup Golf *	89,99
Worms	99,95
WWF Wrestlemania: Arcade Game	89,95
X-COM: Enemy Unknown (dt.)	79,95
<b>Zero Devide *</b>	<b>89,99</b>

## Sony Playstation – Zubehör

Antennenkabel	49,95
Control Pad	59,95
Link-Kabel	49,95
Maus	59,95
Memory Card	49,95
Multi-Tap (4-Spieler-Adapter)	69,99
neGoon (Control Pad) *	89,99
RGB-Scart-Kabel	69,95
Specialized Ascii Joystick	119,95
Specialized Ascii Pad	69,95
X-Tender (Joypad-Verlängerungskabel)	29,99

## Sega Saturn – Spiele

<b>Allen Trilogy *</b>	<b>89,99</b>
Bug	109,95
Casper *	89,99
Clockwork Knight 2	109,95
Corpse Killer (Import)	109,99
Cyberia *	89,99
Cyber Speedway	99,95
D *	79,99
Darius Gaiden *	79,99
Daytona USA	119,99
Deadly Skies *	89,99
Digital Pinball	109,95
Endorfun *	89,99
FIFA Soccer 96	89,99
Formula One *	99,99
Galactic Attack	79,99
Galaxy Fight *	89,99
Hebereke Popoitto *	89,99
High Velocity (Import) *	119,99
Hi-Octane *	89,99
Johnny Bazookatone	79,99
Magic Carpet *	89,99
Maximum Surge (Import) *	119,99
Myst	109,95
<b>Mystaria – Realms of Lore</b>	<b>99,99</b>
Mystery Mansion (dt.)	129,95
NBA Jam Tournament Edition	89,95
NHL Allstar Hockey	109,95
Panzer Dragoon	109,95
Parodius Deluxe	89,99
Pebble Beach Golf	99,95
Photo CD-Betriebssystem	59,99
Pool Champion *	89,99
Primal Rage *	89,99
Raven Project *	89,99
Rayman	89,95
Real Yumene (dt.) *	129,99
Revolution X *	79,99
Rise 2: The Resurrection *	79,99
Road Rash *	89,99
Robotica	99,95
Sega Rally	99,99
Shanghai (Import)	59,99
Shell Shock *	99,99
Shinobi X	109,95
Shock Wave Assault *	89,99
Sim City 2000	99,99
Space Hulk *	89,99
<b>Street Fighter Alpha *</b>	<b>89,99</b>
Street Fighter: The Movie	89,95
Street Racer *	89,99
Theme Park	89,95
Thunderhawk 2	109,99
True Pinball *	89,99
Victory Boxing	89,99
Victory Goal	119,99
View Point *	89,99
Virtua Cop	149,99
Virtua Fighter 2	99,99
Virtua Hang On Grand Prix *	99,99
Virtual Hydlide	109,95
Virtua Racing	89,99
Waterworld *	89,99
Wing Arms (Import)	109,99
World Cup Golf *	89,99
World Series Baseball *	109,95
<b>Worms</b>	<b>79,99</b>
WWF Wrestlemania: Arcade Game *	89,99

## Sega Saturn – Zubehör

6-Spieler-Adapter	79,95
Action Replay (incl. Import-Adapter)	99,99
Antennenkabel mit Bildfilter	59,95
Arcade Racer (Lenkrad)	129,95
Backup Memory *	109,99
Control Pad	44,95
MPEG-Karte	349,95
<b>RGB-Scart-Kabel</b>	<b>39,99</b>
Universal-Adapter für Import-Spiele	79,99
Virtua Stick	89,95

SONY



Playstation

Grundgerät 549,99  
incl. Control Pad



SEGA  
SATURN™

Grundgerät 649,00  
incl. Control Pad

Media Point

Wo Sie uns  
finden:

Media Point

Berlin – Neukölln  
Jonasstraße 28/29  
Tel.: (030) 621 60 21  
U-Bahn 8 Leinestraße  
Bus 144

Media Point

Berlin – Steglitz  
Bismarckstraße 63  
Tel.: (030) 794 72 131  
S-Bahn 1 Feuerbachstr.  
Bus 170, 181, 182

Media Point

Hamburg – Harvestehude  
Grindelberg 73-75  
Tel.: (040) 429 11 139  
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke  
Bus 35, 102

Media Point

Berlin – Friedrichshain  
Petersburger Straße 94  
Tel.: (030) 427 37 11  
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.  
Tram 20, 21 Bersarinplatz

Media Point

Berlin – Spandau  
Nonnendammallee 82  
Tel.: (030) 381 17 20  
U-Bahn 7 Rohrdamm  
Bus 127, 204

Media Point

Berlin – Tegel  
Brunowstraße 10  
Tel.: (030) 433 96 05  
U-Bahn 6 Alt-Tegel  
Bus 120, 125, 133, 222

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale  
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)

Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

**(030) 794 72 111**

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28  
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

\* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inclusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden. **Versandkosten:** Vorkasse: 6,99 DM – Kreditkarte: 9,99 DM – Nachnahme: 9,99 DM + 3,- Post-NN-Gebühr ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei – Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM **Kreditkarten:** der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung! Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.





Diese Ausgabe des Sega Magazins steht ganz im Zeichen der **Formel 1**, die seit 10. März wieder ihre Runden dreht. Wir stellen nicht nur das brandneue **F1 Challenge** für den **Saturn** vor, sondern verraten auch, welche Spiele rund um die Formel 1 für **Mega Drive**, **Mega CD II** und **Game Gear** erhältlich sind. Die weiteren Highlights dieser Ausgabe sind **Toy Story** und **International Soccer Deluxe** für den **Mega Drive** sowie **FIFA Soccer '96** für den **Game Gear**. Im **Saturn Magazin** erwarten euch Previews und Tests zu **Virtual Golf**, **Tohshinden**, **Magic Carpet**, **Street Fighter Zero** und, und, und... Viel Spaß!

*Hans Ippisch*

Hans Ippisch  
Leitender Redakteur

**DAS HEFT IM HEFT!**  
32 SEITEN SATURN MAGAZIN!

**ZUM SAMMELN!**  
32 SEITEN TIPS & TRICKS!

## Rubriken

Hitseekers .....	91
Inserentenverzeichnis .....	99
Impressum .....	99
Vorschau .....	99

## Zum Mitmachen!

Charts .....	86
Kleinanzeigen .....	90
Mailbox .....	94
Paintbox .....	96
Score Attack .....	88

## Specials

Int. Super Star Soccer für MD ..	14
Die F1-Hits für 8 Bit & 16 Bit .....	6

## News

Anpfiff für Victory Goal '96 ....	08
Blam! Neues von Core Design ..	12
Clockwork Knight als Videostar ..	12
Command & Conquer rollt an! ..	10
Schon gewußt? .....	10
Shellshock-Soundtrack .....	12
Sonic auf VIVA! .....	10
Sony-Hits für Saturn .....	13
Virtua Sonic von AM2 .....	08
Virtua Fighter Junior? .....	12

## Tips & Tricks

Action Replay Codes .....	147
Cheats & Codes .....	142
Helpline .....	143
Lesertips .....	149

Tips & Tricks ABC .....	160
Verkaufshits .....	146

## Komplettlösungen

Earthworm Jim 2 .....	136
Light Crusader .....	130
NBA Jam T.E. ....	158
Street Fighter Zero .....	153
Worms .....	156
X-Men .....	151

## Previews: Saturn

Baku Baku Animals .....	28
Guardian Heroes .....	26
Virtual Golf .....	22

## Tests: Saturn

F1 Challenge .....	32
Galaxy Fight .....	29
Johnny Bazookatone .....	72
NFL Quarterback Club .....	79
Magic Carpet .....	76
Tohshinden .....	70
Street Fighter Zero .....	68
World Cup Golf .....	67
Worms .....	80

## Preview: Mega Drive

Int. Superstar Soccer De. ....	14
--------------------------------	----

## Test: Mega Drive

Toy Story .....	16
-----------------	----

## Test: Game Gear

FIFA Soccer '96 .....	84
-----------------------	----

## F1 Challenge



32

Schumacher fährt auf dem Saturn!

## Int. Superstar Soccer



14

Die Deluxe-Version für Mega Drive.

## Magic Carpet



76

Bullfrogs fliegender Saturn-Teppich.

## Virtual Golf



22

Core Design auf dem Saturn-Grün!

## FIFA Soccer '96



84

Der Top-Hit für Game Gear im Test!

# Formel 1-Fieber!



10. MÄRZ 1996: MICHAEL SCHUMACHER, DAMON HILL & CO. STEIGEN WIEDER IN IHRE 750 PS-BOLIDEN UND KÄMPFEN UM DIE FORMEL 1-WELTMEISTERSCHAFT '96. NACH WELCHEN SPIELEN SEGA-FANS GREIFEN MÜSSEN, WENN SIE DAS RENNFIEBER PACKT, VERRATEN WIR HIER! VON HANS IPPISCH

**S**eit es Computer und Videospiele gibt, gehören Rennspiele aller Art zu den beliebtesten Beschäftigungen. Auch wenn es heute mehr als unglaub-

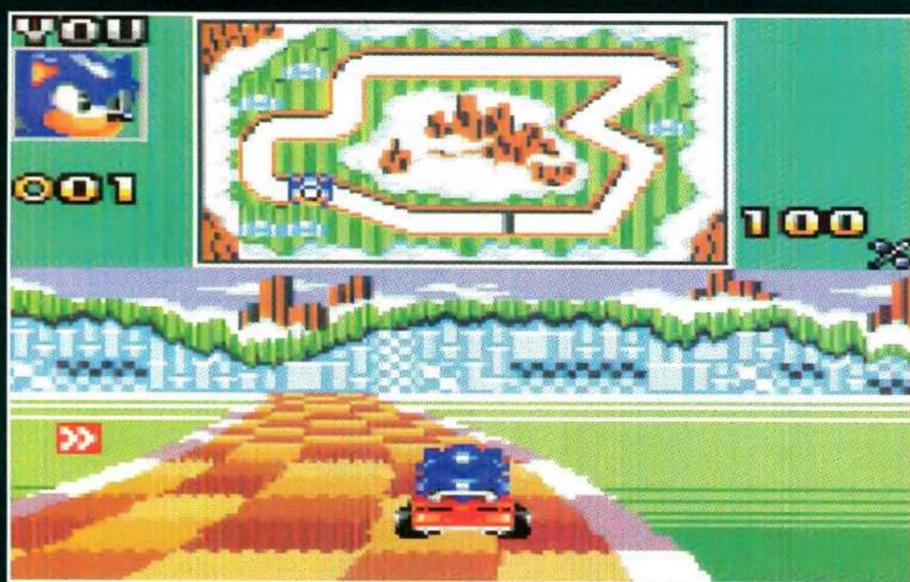
würdig wirkt, daß man sich vor mehr als zehn Jahren mit einem vier Riesen-Pixel großen Fahrzeug durch heranzuckelnde Balkenpaare schlängelte, von Hintergrund-

grafik oder 3D-Perspektive ganz zu schweigen, damals war es die Krönung der Programmierkunst. Perlen wie Night Driver machen gegen die aktuelle Rennspielkonkurrenz einen mehr als veralteten Eindruck, sie legten jedoch den Grundstein für die aktuelle Pistenelite, welche wir auf dieser Doppelseite vorstellen.

## Formel 1 pur!

Spiele mit offizieller Formel 1-Lizenz gibt es glücklicherweise für alle Systeme. Am erfolgreichsten waren zweifellos die F1-Spiele von Domark, welche für Mega Drive, Game Gear und Master System erschienen sind. Hierbei handelt es sich

jedoch weniger um Simulationen als um Rennspiele mit Formel 1-Touch. Alle Versionen überzeugen mit Original-Pisten, flinker, jedoch nicht allzu detaillierter 3D-Grafik und echten Fahrernamen. Besonderes Highlight dieser Serie ist der Zwei-Spieler-Modus, der dank Splitscreentechnik spaßige Duelle mit einem Kumpel zuläßt. Besitzer eines Mega Drive oder Game Gear sollen auf alle Fälle zur aktuelleren World Championship Edition greifen, während Master System-User mit dem Vorgänger F1 ihre Runden drehen dürfen. Wer mit der Formel 1-Legende Ayrton Senna ein



Das enorm unterhaltsame Fun-Rennspiel Sonic Drift Racing ist nur auf dem Game Gear erhältlich.



Domarks offizielles FIA-Spiel F1 gibt es für Mega Drive, Master System und Game Gear.

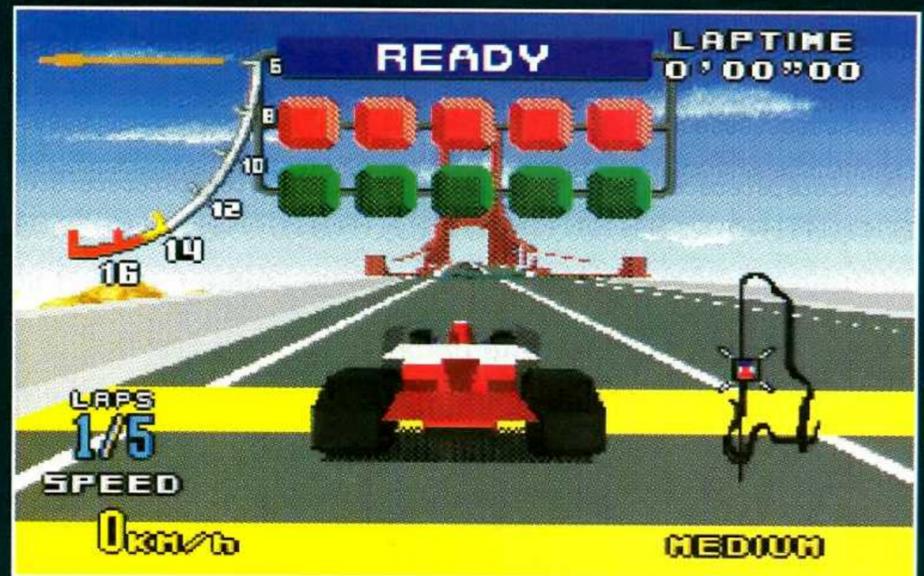
Rennen bestreiten will, sollte sich die Anschaffung von Ayrton Senna Grand Prix für Mega Drive, Master System oder Game Gear überlegen. Die Optik ist durchaus gelungen, wenn auch das Fahrverhalten nicht mehr ganz aktuell ist.

Wesentlich realistischer und grafisch sehenswerter geht es in F1 World Championship für das Mega CD II zu, das mit zahlreichen echten Videosequenzen inklusive Michael Schumacher und Flavio Briatore aufwarten kann. Das Fahrverhalten ist wesentlich komplizierter und dadurch auch langfristig motivierender. Die Grafik ist etwas ruckelig, dafür jedoch sehr detailliert und abwechslungsreich, so daß die Original-Kurse durchaus wieder zu erkennen sind.

F1 Challenge, den aktuellen Formel 1-Hit für den Saturn, stellen wir auf den Seiten 32 bis 34 ausführlich vor.

Virtua Racing (Deluxe), das mit einem unglaublich guten Fahrgefühl aufwarten kann. Der Daytona USA-Vorgänger von AM2 beherrschte nicht umsonst jahrelang die Racing-Szene in den Spielhallen. Die Mega Drive-Version ist dank des speziellen SVP-Chips auf dem Modul besonders flink und sehenswert. Sie bietet neben den Formel 1-Rennern drei verschiedene Pisten und einen exzellenten Zwei-Spieler-Modus. Die 32X-Deluxe-Version wurde zusätzlich noch um Strecken und andere Fahrzeugtypen ergänzt, womit sie sogar der Automatenversion überlegen ist.

Eher als Fun-Spiele sind die letzten beiden Titel unseres Specials ausgelegt. Sowohl Street Racer für den Mega



F1 World Championship für das Mega CD bietet zahlreiche Videosequenzen (ganz oben). Mega Drive-Besitzer sollten Virtua Racing unbedingt in ihrer Sammlung haben (oben)!

Drive als auch Sonic Drift Racing für den Game Gear entpuppen sich als lustige Kart-Rennen mit ungewöhnlichem Fahrverhalten und witzigen Extras. Street Racer von UBI Soft überzeugt besonders durch einen Vier-Spieler-Splitscreenmodus, während Sonic Drift Racing mit enorm flüssiger und

abwechslungsreicher Grafik überzeugen kann. Große Ähnlichkeiten mit den Formel 1-Rennern lassen sich hier zwar nicht mehr feststellen, Spaß macht es trotzdem. Wer auf Rennspiele aus der Vogelperspektive steht, sollte sich an MicroMachines 2 (GG) und MicroMachines '96 (MD) halten.

## Gentlemen, start your engines!

Titel	System	Hersteller	Wertung
F1 W.C.Edition	MD/GG	Domark	70%
F1	MS	Domark	81%
Ayrton Senna Grand Prix	MD/ GG/MS	Sega	76%
F1 World Championship	MCDII	Sega	90%
Virtua Racing	MD	Sega	92%
Virtua Racing Deluxe	32X	Sega	93%
Sonic Drift Racing	GG	Sega	83%
Street Racer	MD	UBI	70%

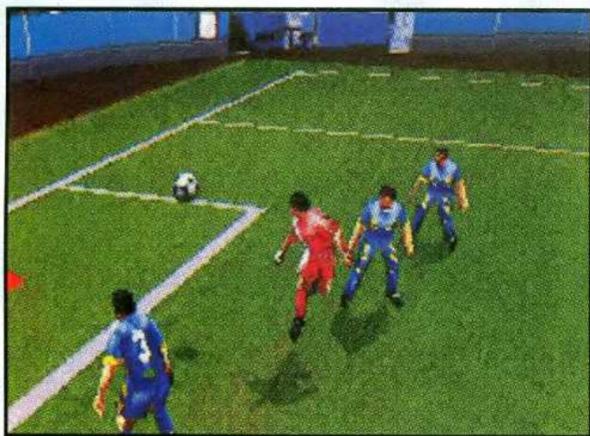
### Abseits des Formel 1-Zirkus

Daß Spiele nicht unbedingt eine Formel 1-Lizenz benötigen, um Spaß zu machen, beweisen die folgenden Titel. Absoluter Referenztitel unter den Mega Drive- und 32X-Rennspielen ist zweifellos

## ANPFIFF FÜR VICTORY GOAL '96!



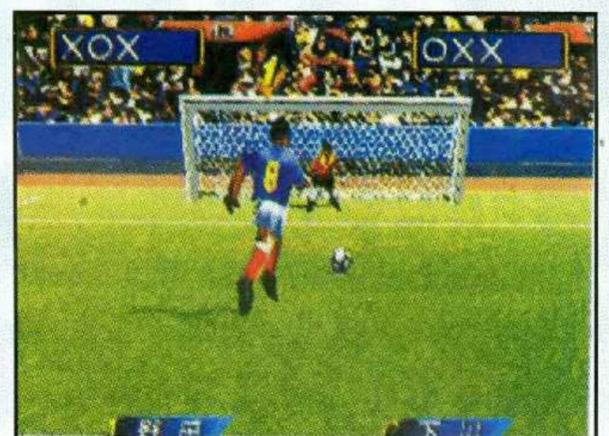
Victory Goal '96 überzeugt mit Motion Capture-Spielern, die ein sehr realistisches Aussehen haben.



Die Animationen wurden mit Profispielern der japanischen Liga erarbeitet.



Wie streng der Schiedsrichter vorgeht, läßt sich einstellen.

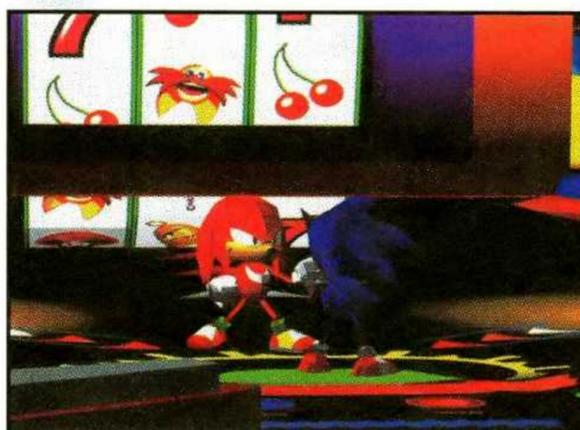


Beim Einwurf oder Elfmeter wird auf eine spezielle Perspektive umgeschaltet.

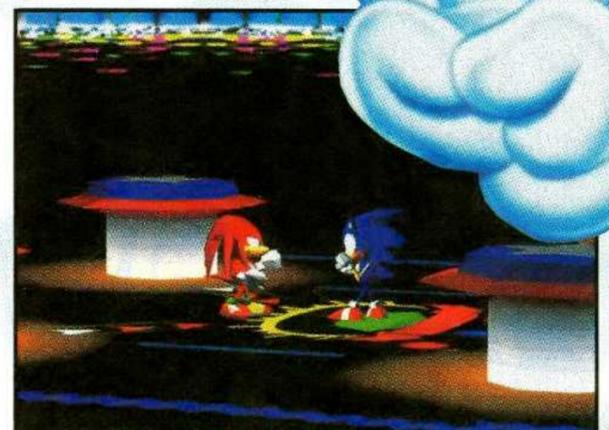
Die im Mai anstehende Fußball-Europameisterschaft in England wird den Konsolenfans erwartungsgemäß eine Reihe hochwertiger Fußballgames bescheren. Neben UEFA Soccer von Gremlin, das mit einem speziellen EM-Modus aufwarten kann, darf sich insbesondere der Nachfolger des ersten, schon sehr gelungenen Sportspiels für den Saturn Chancen auf eine vordere Charts-Platzierung ausrechnen. Victory Goal '96 wurde sowohl in den Bereichen Grafik als auch Gameplay deutlich überarbeitet. Durch den Einsatz der Motion-Capture-Technologie wirken die Spieler wesentlich realistischer und können mit einer Reihe von Tricks aufwarten. Außerdem kann man nun stufenlos zoomen. Die Spielgeschwindigkeit wurde ebenfalls deutlich erhöht. Mehr Infos gibt es, sobald uns die japanische Version vorliegt! Übrigens, noch vor der EM will U.S.Gold das angeblich revolutionäre Olympic Soccer für den Saturn rausbringen.

## VIRTUA SONIC KOMMT DOCH!

Nachdem wir euch schon vor zwei Monaten als erstes deutsches Magazin ein brandheißes Foto des neuen Sonic-Spiels zeigen konnten, lichtet sich nun der Nebel um dieses geheimnisvolle Projekt. Es hat sich nicht nur bestätigt, daß die Virtua Fighter-Erfinder von AM2 an diesem Projekt arbeiten, sondern auch, daß es sich um ein Beat 'em Up mit Sonic und Tails handelt. Geplant ist dieses Projekt bislang nur für die Spielhalle, bei entsprechendem Erfolg steht einer Saturn-Umsetzung nichts im Wege.



Bei diesen Bildern handelt es sich nicht um Bildschirmfotos, sondern um Grafik-Studien des AM2-Teams!



Als Szenario für den Schlagabtausch dient das Flipper-Szenario aus dem Casino-Level in Sonic 2.

# Wenn Du etwas

**Ich will's wissen!**

Bitte schicken Sie mir

»Über den Umgang mit Liebe, Sexualität, Verhütung und Schwangerschaft«  
Broschüre

»Empfängnisverhütung – Methoden und Möglichkeiten«  
Broschüre

»Verhüten – null Problemo?«  
Kurzinfo im Comicstil

Absender:

Name

Straße, Hausnr.

PLZ, Ort

Ausschneiden, aufkleben und ab an die  
**BZgA, 51101 Köln**

Liabe/99

... frag Conny, hieß es immer in der Klasse. Aber dann stellte sich heraus, daß Connys blumige Beschreibungen aus ihrem neuesten Liebesroman stammten.

Wenn Du Dir Deine eigene Meinung über Liebe, Sexualität und Verhütung bilden willst, bestell' Dir unsere kostenlosen Info-Broschüren.

# Über Sex wissen willst...

## SONIC RAVES ON!

Was die Shellshock-Crew und Clockwork Knight kann, ist für Sonic überhaupt kein Problem! Unter den Fittichen der E-Rotic-Produzenten (Max, don't have sex..) nahm Sonic seine erste CD auf! Mit dem Titel 'They call me Sonic!' unternimmt der blaue Igel nun schon seinen zweiten Angriff auf die Musik-Charts. Während er bei Right Said Fred als Wonderman schon einen Gastauftritt hatte, darf er nun im Video ganz alleine herumwirbeln. Die teils atemberaubenden 3D-Sequenzen stammen aus dem Spiel, das derzeit gerade für den Saturn entwickelt wird. Auf dem kompletten Album befindet sich neben 11 Songs auch noch ein CD-ROM-Teil für PCs mit dem Video und einem spielbaren Comix Zone-Demo. Also, Augen auf, wenn ihr das nächste Mal VIVA einschaltet!

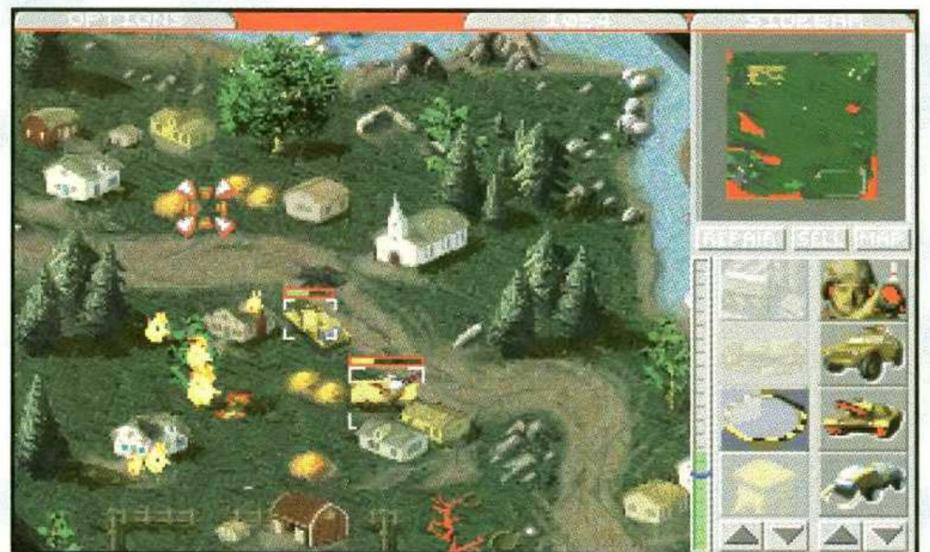


## SCHON GEWUSST?

Zwei neue **Mega Drive-Jump & Runs** mit Disney-Charakteren erscheinen spätestens im Mai. Bei **Pocahontas** handelt es sich um die langerwartete Filmumsetzung des letztjährigen Weihnachtsblockbusters, während **Pinocchio** ein grafisch wunderschönes Jump & Run um die gleichnamige Holzmarionette ist. +++ Die **Sensation** ist perfekt! **Square Soft** machte **bislang** zwar **ausschließlich** Spiele für **Nintendo-Systeme** (Final Fantasy, Mario RPG), aufgrund verschiedener Sachverhalte haben sich die japanischen Entwickler nun dazu entschlossen, **für Saturn** und PSX zu entwickeln. +++ Iguana Entertainment hat die Entwicklung von **NBA Jam 3** für Heimkonsolen begonnen. Diese Spiel basiert erstmalig nicht auf einem Arcade-Vorbild. +++ Die Gerüchte um eine **neue 64 Bit-Konsole** von Sega nehmen kein Ende. Richtig ist, daß Sega sich ein 3DO-M2-Entwicklungsgerät von Matsushita besorgt hat, allerdings nur, um deren technische Leistungsfähigkeit zu überprüfen. Wie heißt es so schön in einem japanischen Sprichwort: Wer gewinnen will, muß seine Feinde kennen! +++ Die Darmstädter Programmiercrew '**Neon**' arbeitet an **zwei Saturn-Spielen**. **Tunnel BI** ist eine Mischung aus wipEout und Descent, **Viper** erinnert am ehesten an eine futuristische Thunderhawk 2-Variante. +++ Jeremy Smith, der **Chef von Core Design**, meinte in Ausgabe 3 der englischen Fachzeitschrift 'Edge': 'Alle Jungs (Core-Entwickler Anm. d. Red.) sind überzeugt, daß der **Saturn leistungsfähiger** als die PSX ist. Seine Software ist besser als die der PSX. Schau nur Virtua Fighter 2 an! Thunderhawk 2 war nur unser erster Versuch beim Erforschen der Konsolenpower, beim nächsten Spiel wissen wir erst, was der Saturn kann und was nicht!' +++ **Die Interneterweiterung** für den Saturn kommt **Ende 1996** in Deutschland auf den Markt, geplant ist außerdem eine spezielle Saturn-Variante mit integriertem Internet-Paket. +++ In Japan gibt es bereits ein **Link-Kabel**, mit dem man **zwei Saturns** miteinander **verbinden** und somit gegeneinander spielen kann. Dies funktioniert bislang nur beim Spiel **Gebockers**, demnächst sollen **Indy 500** und **Manx TT** dieses Kabel unterstützen, das im Sommer in Deutschland erscheint.

## COMMAND & CONQUER AUCH FÜR SATURN!

Der Ruf nach einem Nachfolger für Dune II wird einfach nicht leiser! Selbst zwei Jahre nach dem Release plazierte sich dieses Strategie-Epos von Westwood regelmäßig in den Top 10 der Lesercharts, was uns nicht weiter verwundert. Nun ist endlich ein Nachfolger für alle Sega-Fans in Aussicht, zwar leider nicht mehr auf dem Mega Drive, dafür jedoch in grafisch und soundtechnisch brillanter Qualität auf dem Saturn. Bei Command & Conquer griff Westwood das bewährte Spielprinzip auf, konzentrierte sich auf actionlastige Elemente und verfeinerte die Atmosphäre mit grandiosen Video-Sequenzen. Beim Kampf um das Tiberium beginnt man zunächst mit einer einfachen Produktionsstation, in der man Soldaten, Panzer, Flugzeuge und ähnliches fabriziert. Je mehr Tiberium man abbauen kann, um so schneller kann man Land erobern und gewaltige Armeen aufbauen. Die sich grandios verkaufende PC-Version wird für den Saturn optisch und soundtechnisch aufgepeppt, ansonsten darf man im Frühsommer auf eine identische Umsetzung hoffen.



Videos sorgen für eine tolle Atmosphäre. Was wie ein simples Actionspiel aussieht, entpuppt sich als Strategiespiel.

### MEGA DRIVE

- Action Replay 89,90
- 6 Button Joypad 29,90
- Joypad Verlängerung 9,90
- 4 Spieler Adapter 69,90
- Aero the Acrobat 2 d 29,90
- Aliensoldier d 79,90
- Andretti Racing d 39,90
- Arch Rivals d 29,90
- Ariel d 49,90
- Arrowflash d 29,90
- Art of Fighting d 89,90
- Asterix Power of Gods d 79,90
- Atomic Runner d 29,90
- Balljacks d 29,90
- Ballz d 29,90
- Barkley Jam d 39,90
- Baseball 2020 39,90
- Batman Forever d 49,90
- Batman Return d 29,90
- Battletoads d 29,90
- Beavis & Buttthead d 49,90
- Bill Walsh d 19,90
- Bonkers d 49,90
- Bubsy 2 d 39,90
  
- Captain America 29,90
- Captain Planet d 29,90
- Castlevania d 29,90
- Chakan d 29,90
  
- Chiki Chiki Boy d 29,90
- Chuck Rock d 49,90
- Chuck Rock 2 d 49,90
- Cool Spot us o. Verp. 9,90
- Corporation d 19,90
- Crackdown d 29,90
- Crudedudes d 29,90
- Cyborg Justice d 29,90
- Death & Ret Superman d 69,90
- Demolition Man d 69,90
- Dino Dini Soccer d 29,90
- DJ Boy d 29,90
- Donald Duck Maui M. 99,90
- Double Clutch d 39,90
- Double Dragon d 39,90
- Double Sports d 49,90
- Dracula 39,90
- Dragon Bruce Lee d 39,90
- Dschungelbuch d 79,90
- Dynamite Duke d 39,90
- Dynamite Headdy d 39,90
- EA Tennis d 49,90
- Ecco 2 d 39,90
- Empire of Steel 39,90
- Eternal Champions d 49,90
- Ex Mutants d 19,90
- Fatal Fury d 49,90
- Fatal Rewind d 29,90

- Fire Shark d 49,90
- Flink d 39,90
- Galahad d 29,90
- Generations Lost d 39,90
- Grand Slam Tennis d 49,90
- Havoc d 39,90
- International Soccer Deluxe 89,90
- Izzy's Quest d 79,90
- Jewel Master d 29,90
- John Madden '92 d 29,90
- John Madden '93 d 39,90
- Judge Dredd d 39,90
- Jurassic Park 2 d 39,90
- Justice League d 39,90
- King of Monsters d 39,90
- Last Battle d 39,90
- Lemmings d 49,90
- Maximun Carnage d 39,90
- Megalomania d 39,90
- Megaman Wily Wars d 29,90
- Megaturrican d 39,90
- Mickey Mania d 49,90
- Mighty Max d 29,90
- Micro Machines '96 99,90
- MissPacman d 49,90
- Mr. Nutz d 49,90
- Mutant League Football d 29,90
- Mystic Defender d 29,90
- NHL '96 d 99,90
- Normy's Beach Babe d 29,90
- Ottifanten d 39,90
- Paperboy d 29,90
- Paperboy 2 29,90
- Paws of Fury 29,90
- Pete Sampras d 49,90
- Pete Sampras '96 99,90
- PGA Tourgolf '96 99,90
- Phelios d 29,90
- Pirate of Dark Water d 49,90
- Pitfall d 39,90
- Pro Move Soccer d 19,90
- Psycho Pinball d 79,90
  
- Radical Rex d 39,90
- Ranger X d 39,90
- Revolution X d 79,90
- Rise of the Robots d 39,90
- Risky Woods d 39,90
- Robocop vs Terminator d 49,90
- Rocket Knight Adv. d 39,90
- Rock 'n Roll Racing d 79,90
- Samurai Showdown d 89,90
- Sepp Maier Soccer d 29,90
- Shadow of Beast d 29,90
- Shadow of Beast 2 d 29,90
- Shaq Fu d 49,90
- Skidmarks 89,90
- Skitchin d 29,90
- Slam Master d 39,90

- Sonic & Knuckles d 49,90
- Sonic d 29,90
- Space Harrier d 29,90
- Sparkster d 29,90
- Spot goes to Hollywood d 99,90
- Stargate d 39,90
- Steel Talons d 29,90
- Subterranea d 49,90
- Sylvester & Tweety d 49,90
- Syndicate d 49,90
- Talmit's Adventure d 29,90
- Tazmania 2 d 39,90
- T2 Arcade 39,90
- Themepark d 89,90
- Thunderforce 4 d 99,90
- Tiny Toons d 59,90
- Toe, Jam & Earl d 49,90
- Toe, Jame & Earl 2 d 49,90
- Toki d 49,90
- Toughman Boxing 39,90
- True Lies d 49,90
- Two Crude Dudes 29,90
- Vectorman d 99,90
- Vermillion 39,90
- Virtua Racing d 99,90
- Wani Wani World I 19,90
- Warpspeed d 39,90
- Winterchallenge 19,90
- World Class Soccer d 29,90
- World Cup USA d 39,90
- WWF Wrestlemania d 99,90
- Xenon 2 d 29,90
- Zero the Kamikaze d 39,90
- Zombies d 39,90

### SATURN

- Saturn d 599,90
- Action Replay 89,90
- Adapter us/jp 69,90
- Bug d 99,90
- Clockwork 2 d 99,90
- Clockwork d 89,90
- Daytona d 119,90
- Digital Pinball d 99,90
- FIFA '96 d 79,90
- Galactic Attacjk d 79,90
- Hi-Octane d 89,90
- Johnny Bazookatone d 79,90
- Mansion of Hidden Souls 99,90
- Myst d 109,90
- Mystaria d 99,90
- Mystery Mansion d 119,90
- NBA TE d 79,90
- NHL Allstars d 99,90
- Panzer Dragoon d 99,90
- Pebble Beach Golf d 89,90
- PGA Golf d 89,90
- Rayman d 89,90
- Robotica d 89,90

- Sega Rally d 99,90
- Shanghai us 79,90
- Shinobi d 89,90
- Streelfighter d 69,90
- Victory Boxing d 89,90
- Themepark d 79,90
- Thunderhawk 2 d 99,90
- Virtua Fighter 2 d 99,90
- World Cup Golf d 89,90
- World Series Baseball d 99,90

### SEGA 32 X

- 36 Great Holes d 59,90
- Motocross d 39,90
- NBA Jam T.E. 29,90
- NFL Quarterback d 29,90
- Sonic & Knuckles d 79,90
- Spaceharrier d 59,90
- WWF Raw d 29,90

### SEGA 32 X CD

- Corpsekiller d 39,90
- Nighttrap d 79,90
- Slamcity d 39,90
- Supreme Warrior d 29,90

### MEGA CD

- MEGA CD 2 m. Spiel 199,90
- Batman Return d 19,90
- Battle Frenzy d 29,90
- BC Racer d 39,90
- Beast 2 d 49,90
- Bill Walsh us 19,90
- Bill Walsh d 29,90
- Bloodshot d 49,90
- Chuck Rock d 39,90
- Chuck Rock 2 49,90
- Cobra Space Adventure d 29,90
- Corpse Killer d 39,90
- Dungeon Explorer 2 d 49,90
- Ecco d 39,90
- FIFA d 49,90
- Flink d 29,90
- Heavy Nova I 9,90
- Hook d 39,90
- Hook us 29,90
- Keio Flying Squadron d 89,90
- Kids on Site d 19,90
- Lords of Thunder d 49,90
- Microcosm d 39,90
- NBA Jam us 19,90
- NBA Jam d 29,90
- NFL Greatest us 29,90
- NHL '94 29,90
- Prince of Persia us 19,90
- Prince of Persia d 29,90
- Road Avenger d 19,90

### GAME GEAR

- Alien 3 15,90
- Alien Syndrome d 35,90
- Arliel j 9,90
- AX Battler d 29,90
- Batman Forever d 49,90
- Chakan d 29,90
- Chuck Rock d 39,90
- Columns d 29,90
- Desert Speed Trap d 29,90
- Devilish d 19,90
- Dizzy Collection d 49,90
- Double Dragon d 29,90
- Dragon Crystal d 29,90
- Dynamite Headdy d 29,90
- Ecco 2 d 29,90
- Factory Panic d 19,90
- Global Gladiators d 39,90
- Halley Wars d 29,90
- Hurricanes d 29,90
- Indiana Jones d 19,90
- Itchy & Scratchy d 39,90
- Judge Dredd d 29,90
- Kawasaki Superbikes d 39,90
- Klax d 19,90
- Leaderboard Golf d 19,90
- Monstertrucks d 29,90
- NBA Jam T.E. 49,90
- Off Road 19,90
- Olympic Gold d 19,90
- Pete Sampras Tennis d 39,90
  
- Psychic World d 29,90
- Put & Putter d 19,90
- Ristar d 39,90
- Shinobi d 15,90
  
- Stargate d 39,90
- Super Off Road d 19,90
- Space Harrier d 19,90
- Spiderman d 39,90
- Stargate d 39,90
- Strider 2 d 19,90
- Talespin d 39,90
- Tazmania d 39,90
- True Lies d 29,90
- Wolfchild d 19,90
- Woody Pop d 29,90

#### LIEFERBEDINGUNGEN

us = amerikanisches Spiel, d = deutsch oder europäisch (PAL) je nach Verfügbarkeit. I = japanisches Spiel, eu = europäisches Spiel (PAL) Anleitungen sind in der jeweiligen Landessprache.

Wir liefern ausschliesslich aufgrund dieser Bedingungen. Alle Preise verstehen sich inkl. MWSt. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Adapter. Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben. Alle Sendungen an uns müssen ausreichend frankiert sein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an. Wir berechnen für Porto- und Versandkosten DM 9,90.

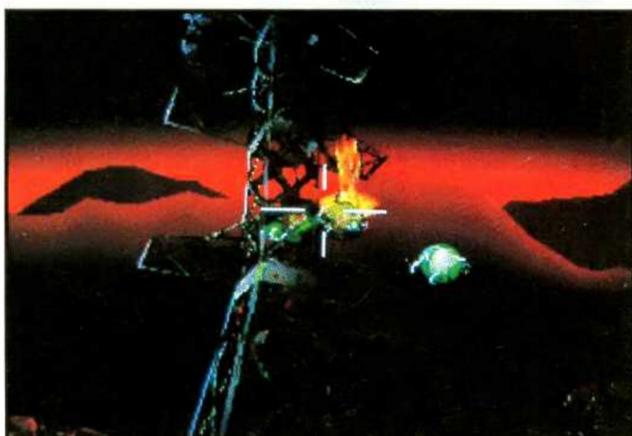
X-Games Spielwaren Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, 81667 München, Fax: 089/488074

## BLAM! CORES NEUER ACTION-HIT!

Thunderhawk 2 stürmt die Charts, die Shellshock-Panzer werden für den Einsatz vorbereitet, und Blam: Machinehead befindet sich für einen Start-Termin im Mai im Anflug. Dieser Saturn-Knaller, der ursprünglich als Nachfolger für den Mega CD II-Hit Battle-corps konzipiert war, zeigt einmal die Spezialitäten von Core-Design. Grandiose 3D-Grafiken, gepaart mit motivierenden Action-Levels und stimmungsvollen Video-clips. In Blam: Machinehead steuert man ein futuristisches Vehikel durch düstere Tunnels und großflächige Berglandschaften. Neben einem flinken Feuerfinger ist allerdings auch strategisches Geschick gefragt, denn manche Orte lassen sich nur über geheime Elemente erreichen. Wir warten auf unseren ersten Einsatz, der noch im Mai erfolgen soll.



Die Videosequenzen von Blam: Machinehead sparen nicht an angsteinflößenden Szenen.



Die meiste Zeit stapft man mit seinem Walker durch düstere Landschaften.

## ZEITREISE MIT VIRTUA FIGHTER KIZU!



Der Auswahlscreen von Virtua Fighter Kizu wartet mit kindgerechten Porträts auf.

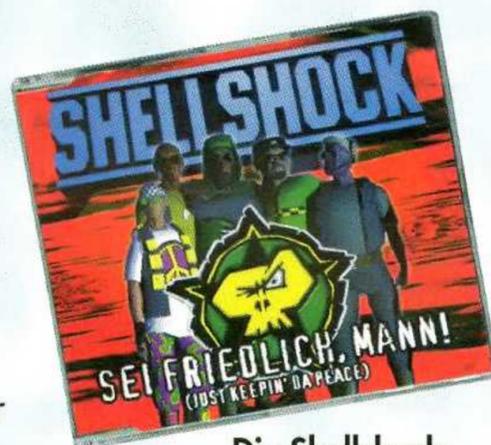


Die Hintergründe aus Virtua Fighter 2 wurden dem allgemeinen Grafikstil angepaßt.

Was die Capcom-Erfinder bei Street Fighter Zero nur halbherzig andeuteten, vollzog AM2 mit Virtua Fighter Kizu (japanisch: Kizu=Kids) komplett. Sie wanderten in der Zeit nicht nur ein paar Jahre zurück, sondern machten ein regelrechten Zeitsprung in die Kindheit von Jacky, Sarah & Co. Lediglich Shun, Lau und Jeffry erfreuen sich des besten Mannesalters, schließlich sind diese auch ein ganzes Stück älter als ihre sieben Konkurrenten. Die Kids-Variante von Virtua Fighter 2 wartet auch ansonsten mit kindlichem Stil auf. Im Auswahlscreen bekommt man einfache Zeichnungen zu sehen, und im Duell stehen sich niedliche Anime-Figuren mit Riesenköpfen gegenüber. Ob diese abgefahrene VF-Variante auf den Saturn umgesetzt wird, steht bislang leider noch nicht fest.

## SEI FRIEDLICH, MANN!

An originellen Marketing-Ideen fehlt es Core Design nicht! Noch bevor Shellshock auf dem Saturn einrollt, gibt es eine funky Rap-Nummer mit dem Titel 'Sei friedlich, Mann!' in den Plattenläden zu kaufen. Musikalisch kann man die Nummer zwischen den Werken von Naughty By Nature, Fettes Brot und Rödelheim Hartreim Projekt einordnen. Wer einen originellen Song für seine CD-Sammlung sucht, kann zugreifen! Hey! Hoa! Hey!



Die Shellshock-Crew rappt sich in die Charts!

## CLOCKWORK KNIGHT EROBERT VIVA & MTV!

Daß Segas flotter Ritter zu den meistunterschätzten Spielhelden auf dem Saturn gehört, wurmt gewaltig. Nun schlägt er aber mächtig zurück! Als Held im Video der Popgruppe 'O.N.B.' stürmt er ab sofort regelmäßig durch die Programme von VIVA und MTV. Als musikalische Untermalung dient eine Cover-Version von Desmond Dekkers 'Israelites'. Zum Teil werden Original-Sequenzen aus Clockwork Knight 2 verwendet. Spätestens jetzt sollte Clockwork Knight auch die Spielecharts stürmen!

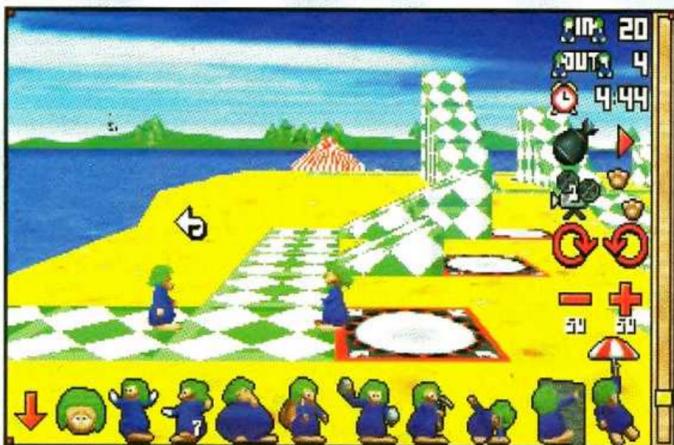


Die Maxi-CD 'Israelites' von O.N.B gibt es ab sofort im Handel.

# OFFIZIELL: SONY-HITS FÜR SATURN!



Das rasante Gleiterspiel wipEout verkaufte sich öfter als Ridge Racer!

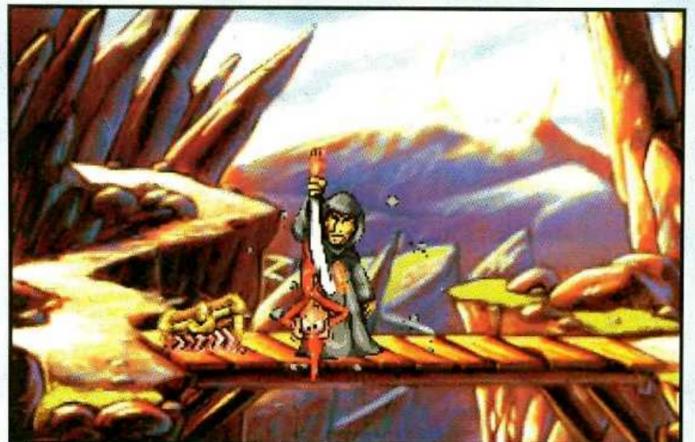


In Lemmings 3D wandern die grünen Nager wieder durch die Prärie.

Jetzt ist es amtlich! Mußten wir für unsere News-Meldung in der Ausgabe 1/96 noch allerhand Kritik einstecken, so können wir nun stolz berichten, daß bis April vier bislang exklusive PSX-Titel von Psygnosis für den Saturn erscheinen werden. Das extrem rasante Gleiterspiel wipEout (wird tatsächlich so geschrieben!) und die Autoschlacht Destruction Derby, welche als die meistverkauften Sony-Spiele gelten, machen dabei den interessantesten Eindruck. Das extrem humorvolle Terry Pratchett-Adventure Discworld und das Suizid-Nager-Epos Lemmings 3D runden das Paket ab. Wenn nichts schiefgeht, können wir euch schon nächste Ausgabe ein Preview zu wipEout präsentieren.



Destruction Derby ist ein ungewöhnliches, aber durchaus reizvolles Rennspiel.



Discworld ist ein witziges Adventure auf Basis eines englischen Kultromans.

## Ausstellung für Computer, Software und Zubehör

Mit Jahr für Jahr rund 80000 Besuchern ist die HobbyTronic Computerschau die erfolgreichste Special-Interest-Ausstellung der Branche, zu der jedermann Zutritt hat.

Mit über 250 Ausstellern wendet sich diese junge und doch älteste und besucherstärkste Messe ihrer Art nicht nur an Hobby-Elektroniker, Computer-Freaks, Funker und Radio-Bastler, sondern inzwischen auch an Semi-Profis und Profis.

**HobbyTronic**  
Computerschau  
täglich 9-18 Uhr  
**17.-21.4.96**

- Verkaufsausstellung mit breitem Angebot
- „Multi-Media“ mit neusten Produkten
- Action-Center und Computer-Straße mit firmenneutralem Service
- Das Highlight in diesem Jahr
- INTERNET-Café: Relaxen und kostenlos Surfen im INTERNET!

**Westfalahallen**  
Dortmund

## Messezentrum Westfalahallen Dortmund

Rheinlanddamm 200 · 44139 Dortmund · Telefon: 02 31/12 04-521 u. 525 · Telefax: 02 31/12 04-678 u. 880 · Btx: westfalahallen#

Weitere topaktuelle Informationen per Faxabruf:  
**06 81/99 68 52 01 30**  
(Faxgerät auf „Abruf“ stellen, „Polling“ wählen und starten.)

### PSV PRÄSENTIERT SEGA SATURN

ALIEN TRILOGY	92,-	PANZER GENERAL	85,-
BACKUP (8 MB)	99,-	REVOLUTION X	86,-
CYBERIA	92,-	SEGA RALLY	94,-
FORMULA ONE	99,-	SIM CITY 2000	98,-
GALAXY ATTACK	86,-	TO SHIN DEN REM.	99,-
		WATERWORLD	92,-
HANG ON GP	99,-	WING ARMS	92,-
J. BAZOOKATONE	84,-	X-MEN	84,-
MYSTARIA	99,-	ADAPTER ENGL.	59,-
MAGIC CARPET	94,-	INFRAROT PADS	95,-

PSV - PEGASUS-SOFTWARE-VERSAND

INH.: DIRK KOPATZKI

PETER-WAGNER-STR. 1 97080 WÜRZBURG  
POSTFACH 12 13 97206 VEITSHÖCHHEIM

☎ 0931 / 9 34 89 Mo. - Fr. 17.30-20.00

### Merkur - Software - Versand

Kapellenstraße 12/04315 Leipzig/Tel.:0341/6892943/Fax:0341/6898602

<b>Saturn:</b>	605,00	<b>Sim City 2000</b>	102,90
John. Bazookatone	89,00	Virtua Fighter 2	102,90
Clockwork Knight II	95,00	Virtua Fighter remix	69,00
Mystaria-Realms of Lore	109,90	Wing Arms	98,00
Sega Rally	102,00	Worms	95,50

**- NEU - NEU - KEINE VERSANDKOSTEN - NEU - NEU -**

<b>Mega Drive:</b>	194,00	<b>Playstation:</b>	575,00
Fife Soccer 96	93,00	Alien Trilogy	102,00
Light Crusader	112,90	Shell Shock	105,00
Phantasy Star IV	112,90	Wing Comd. III	93,00
Virtua Racing	102,90	Worms	94,00

alle Neuheiten auf Lager / auch MCD,GG,GB / Fragen Sie nach SNES-Spielen / Vorbestellungen möglich / alle Titel dt.Version / persönliche Bestellannahme 8,30-20,00 Uhr / Anrufbeantw. 20,00-8,30 Uhr  
Bei Hardwarekauf günstige Software im Paket möglich



Unzählige Optionen: Jeder Spieler darf bspw. nach eurem Geschmack geformt werden.



Die Ball-Akteure wurden recht geschmeidig animiert, allerdings gibt es nur fiktive Sportler zu bewundern.

# Int. Superstar Soccer

MEGA DRIVE-BESITZER BRAUCHEN BALD NICHT MEHR NEIDISCH ZU SEIN, DENN KONAMIS SUPER NINTENDO EDEL-KICKEREI INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE SOLL BIS OSTERN AUCH FÜR SEGAS 16-BITTER ERHÄLTlich SEIN.



Alle wichtigen Nationalteams sind mit von der Partie.



Ein Tor ist gefallen! Eindrucksvolle Jubelaktionen folgen sofort.

Verantwortlich für die Konvertierung zeichnet eine kleine aber feine Programmierertruppe aus Köln namens Factor 5, die sich schon mit Mega Turrican ihre Sporen verdient hat. Glaubt man den Worten von Frontmann Julian Eggebrecht, soll es spielerisch keine Abstriche geben, im Gegenteil: speziell für die Mega Drive-Version wurde das Spieltempo noch einmal angezogen, und wer zwei Sega-Multitaps besitzt, darf sogar mit acht Freunden gleichzeitig auf das virtuelle Leder eindreschen (auf dem Super Nintendo nur bis zu vier Personen)! Die restlichen Optionen gehören zur Kategorie „Üppig“: Egal ob Manndeckung oder diverse Spielmodi (Weltmeisterschaft, Freundschaftsspiel),

ISS läßt in puncto Komfort keine Wünsche offen. Auch die Technik hinterließ in der erst 30% fertigen Version bereits einen guten Eindruck (kräftige Farben, gute Voice Samples), so daß sich Freunde erstklassiger Kickereien schon jetzt mächtig freuen

dürfen. Daß es sich hierbei um das wahrscheinlich letzte Mega Drive-Produkt von Konami handelt, trübt zwar die Freude etwas, möglicherweise können jedoch gute Verkaufszahlen dieses Spiels die Verantwortlichen noch umstimmen.

us



Detailverliebt: Auch die beiden Linienrichter laufen an der seitlichen Außenlinie entlang.

## Facts

- Titel: Int. Superstar Soccer Deluxe
- System: Mega Drive
- Datenträger: 16 Meg-Modul
- Hersteller: Konami/Factor 5
- Genre: Sportspiel
- Release: Mitte April
- Schwierigkeitsgrad: Einstellbar

## Besonderheiten

- Exzellente Fußball-Simulation
- Bis zu acht Personen gleichzeitig
- Unzählige Optionen und taktische Möglichkeiten
- Gute Soundeffekte

## First Look

Wenn sich Factor 5 wie versprochen wirklich so mächtig ins Zeug legt, dürfen wir die spielerisch beste Kickerei für das Mega Drive erwarten, die sogar die ursprüngliche Super Nintendo-Version überflügeln soll.

Mo-Fr 12-20 Uhr  
Sa 12-18 Uhr

# A.B. GAMES

Andreas Bender

Ankauf & Verkauf  
von Videospiele  
und Geräten

## MEGA DRIVE

Mega Drive dt 119,-  
**Adapter dt/us/jp 39,-**  
Addams Family dt 59,-  
Aero the Acrobat dt 89,-  
Aero the Acrobat II dt 99,-  
Aerobiz us 99,-  
Aladdin dt 69,-  
Alien Storm dt 59,-  
Alisia Dragon dt 49,-  
Altered Beast dt 39,-  
Another World dt 49,-  
Arch Rivals dt 59,-  
Ariel dt 59,-  
Arrow Flash jp 39,-  
Art of Fighting dt 99,-  
Assault Suit Lynos jp 39,-  
Asterix-The Power dt 69,-  
Atomic Runner dt 59,-  
Back to the Fut. III dt 59,-  
Back to the Fut. III us 49,-  
Ball Jacks dt 39,-  
Ballz dt 39,-  
Barkley S. Up&Jam!dt 59,-  
**Batman Forever dt 99,-**  
Batman Returns dt 59,-  
Battle Golfer jp 19,-  
Battle Toads dt 69,-  
Bill Wals C. Footb. dt 59,-  
Bio Hazard Battle us 69,-  
Blades of Veng. dt 59,-  
Block Out \* jp 49,-  
Boogerman dt 59,-  
Bubba'n Six dt 69,-  
Bubby I dt 59,-  
Burning Force jp 49,-  
Captain Planet dt 59,-  
Carmen Sandiego us 9,-  
Castlevania dt 69,-  
Centurion us 89,-  
**Ch. W.Class Socc.dt 49,-**  
Chiki Chiki Boys dt 39,-  
Chuck Rock I dt 59,-  
Clayfighter dt 99,-  
Comix Zone dt 99,-  
Cool Spot dt 59,-  
Corporation dt 39,-  
Crackdown dt 59,-  
Crash Dummies dt 29,-  
Crue Ball dt 69,-  
Cyberball dt 49,-  
Cyborg Justice dt 49,-  
Cynoug dt 49,-  
Daffy D. Hollywood dt 79,-  
David Rob. S. Court dt 69,-  
Decap Attack dt 49,-  
Deep Space Nine dt 109,-  
Desert Strike us 89,-  
**Donald D.i.Mau M.dt109,-**  
Double Clutch dt 59,-  
Double Dragon III dt 59,-  
Dr. Robotniks dt 59,-  
Dracula dt 49,-  
**Dragon Bruce Leedt 79,-**  
Dschungelbuch dt 79,-  
Dungeon&Dragons dt 99,-  
Dynamite Headdy dt 79,-  
EA Hockey dt 59,-  
Earthworm Jim dt 89,-  
Earthworm Jim II dt 109,-

Ecco I dt 69,-  
Ecco II T. of Time dt 69,-  
Empire of Steel dt 59,-  
Eternal Champions dt 59,-  
Europ. Club Soccer dt 39,-  
Evander H. Boxing dt 69,-  
Ex Mutants dt 69,-  
F-22 Interc. dt 69,-  
Fatal Labyrinth us 59,-  
Fatal Rewind dt 49,-  
Fifa Int. Soccer dt 69,-  
FIFA'96 dt 99,-  
Flink dt 59,-  
Flintstones dt 69,-  
**Foreman for Real dt 109,-**  
Forgotten Worlds dt 49,-  
Fun Games dt 49,-  
Galaxy Force II dt 49,-  
Garfield dt 109,-  
Gauntlet IV us 49,-  
Genghis Khan II us 99,-  
Ghouls'n Ghosts dt 39,-  
Global Gladiators dt 39,-  
Gods dt 59,-  
Grandslam Tennis dt 59,-  
Hard Ball III dt 69,-  
Hard Drivin jp 29,-  
Haunting dt 59,-  
Havoc dt 59,-  
Hellfire dt 49,-  
Hulk dt 79,-  
IMG I. Tennis Tour dt 99,-  
**Indi. Jones (NEU) dt 109,-**  
Ishido us 59,-  
James Bond 007 dt 59,-  
James Pond II dt 59,-  
James Pond III dt 59,-  
Jewel Master dt 49,-  
Joe Montana II dt 49,-  
John Madd. Footb. us 39,-  
John M. Footb.'92 us 29,-  
John M. Footb.I'95 dt 89,-  
John M. NFL 94 dt 79,-  
Jungle Strike dt 99,-  
Jurassic Park I dt 69,-  
Jurassic Park II dt 99,-  
Justice League dt 99,-  
Kick Off 3 dt 79,-  
Kid Chameleon dt 59,-  
King of the Monster ldt 59,-  
Kings Bounty us 89,-  
Klax us 59,-  
**König der Löwen dt 109,-**  
Last Battle dt 59,-  
Lawnmower Man dt 79,-  
Lemmings I us 59,-  
Lemmings II dt 69,-  
Liberty or Death us 99,-  
**Light Crusader dt 119,-**  
Markos Magic Footb.dt 59,-  
Marsupilami dt 109,-  
Maximum Carnage dt 99,-  
Mazin Wars dt 39,-  
MC Donald's dt 59,-  
Mega Bomberman dt 99,-  
Mega Lo Mania dt 69,-  
Mega Turrigan dt 99,-  
Mickey Mania dt 69,-  
**Micro Machines'96dt 99,-**  
Mighty Max dt 49,-  
Moonwalker dt 59,-  
Mr. Nutz I dt 69,-  
Mutant League Fb. dt 79,-

NBA Basketball us 59,-  
NBA Jam dt 69,-  
**NBA Jam T.E. dt 99,-**  
NBA Live 95 dt 99,-  
NFL Quaterb. Club dt 99,-  
NFL Hockey 94 dt 59,-  
NFL Hockey 95 dt 99,-  
NFL PA Hockey'93 us 29,-  
NFL PA Hockey'93 dt 39,-  
Nigel M. Indy Car dt 99,-  
Nobunaga's Amb. us 99,-  
Ottifants dt 59,-  
P.T.O. us 99,-  
Pac Mania dt 59,-  
Paws of Fury dt 59,-  
**Phantasy Star IV dt 109,-**  
Phantasy Star IV us 139,-  
Phelios dt 39,-  
Phelios jp 29,-  
Pink Panter dt 59,-  
Pitfall dt 69,-  
Power Monger us 59,-  
Probotector (Contra)dt 89,-  
Puggsy dt 59,-  
Quackshot dt 59,-  
Radical Rex dt 59,-  
Rampart us 69,-  
Ranger X dt 69,-  
Red Zone dt 69,-  
Ren & Stimpy Showdt 49,-  
Rise of the Robots dt 69,-  
Risiko us 119,-  
Risky Woods dt 69,-  
Ristar dt 99,-  
Roboc.vs.Terminator dt 69,-  
Rocket Night Adv. dt 59,-  
Rolling Thunder II dt 59,-  
Rolo to the Rescues dt 49,-  
Romance II us 99,-  
Rugby W. Cup'95 dt 99,-  
Samurai Shodown dt 89,-  
Shad. of the Beast ldt 29,-  
Shad. of the Beast lldt 49,-  
Shadowrun us 89,-  
**Shaq Fu dt 69,-**  
Skitchin dt 59,-  
Snake Rat'n Roll dt 89,-  
Sonic I dt 29,-  
Sonic II dt 49,-  
Sonic Spinball dt 79,-  
**Sonic vs. Knucklesdt 99,-**  
Space Harrier II dt 33,-  
Speedball II dt 59,-  
Spiderman dt 49,-  
**Spiderm. X-Men dt 59,-**  
Spirou dt 109,-  
Truxton dt 59,-  
Star Trek us 89,-  
Stargate dt 89,-  
Street Figther II dt 59,-  
Subterrania dt 79,-  
Sunset Riders dt 59,-  
Super Hydrite dt 69,-  
Super Kick Off dt 69,-  
Super League dt 29,-  
Super Off Road dt 69,-  
S Real Basketb. dt 49,-  
S. Thunder Blade dt 69,-  
Superman dt 69,-  
Superman D.&Ret. dt 99,-  
Sword of Sodan jp 29,-  
Sylvester & Tweety dt 69,-

Talespin dt 59,-  
Talmut's Adventure dt 49,-  
Taz Mania dt 59,-  
Team USA Basketb.us 59,-  
Techno Clash dt 59,-  
Terminator I dt 39,-  
Terminator II Arcadedt 49,-  
The Leg. of Galahaddt 59,-  
The Pagemaster dt 99,-  
The Simpsons dt 59,-  
The Story of Thor dt 99,-  
Tiny Toon dt 69,-  
Toe Jam & Earl dt 69,-  
Toki dt 59,-  
Toughman Contest dt 49,-  
**True Lies dt 99,-**  
Turrigan dt 39,-  
Turtles dt 59,-  
Turtles I. Fighter us 59,-  
Two Crude Dudes dt 69,-  
Uncharted Waters us 79,-  
**Vectorman dt 89,-**  
Verytex jp 39,-  
Virtual Bart dt 99,-  
**Warlock dt 59,-**  
WarpSpeed dt 59,-  
Warrior of Rome II us 99,-  
Warsong us 129,-  
**Weapon Lord dt 109,-**  
Where in W. is C.S.?dt 49,-  
Whip Rush jp 39,-  
Wiz'n Liz dt 39,-  
Wolverine dt 89,-  
Wonder Boy III dt 39,-  
Wonder Boy V dt 59,-  
World Cup Italia'90 dt 39,-  
World Cup Tecmo us 19,-  
World of Illusion dt 69,-  
Wrestle War dt 49,-  
WWF Raw dt 79,-  
WWF Raw Arcade dt 109,-  
Yogi Bear dt 59,-  
Zero the Kamikaze dt 79,-  
Zero Wing dt 59,-  
Zool dt 59,-

FIFA Soccer dt 69,-  
Final Fight dt 69,-  
Ground Zero Texas dt 79,-  
Hock us 39,-  
INXS dt 39,-  
Jurassic Park dt 69,-  
Kids of Side dt 89,-  
**Lunar II us 119,-**  
Lunar II Hintbook us 49,-  
Marky Mark us 19,-  
Microcosm dt 59,-  
Mystery Mansion dt 99,-  
NBA Jam dt 99,-  
NFL Hockey dt 89,-  
Paws of Fury dt 59,-  
Prince of Persia dt 89,-  
Prize Fighter dt 69,-  
Rebel Assault us 79,-  
Robo Aleste dt 69,-  
Samurai Showdown dt 89,-  
Sensible Soccer dt 89,-  
Sherlock Holmes dt 59,-  
Shining Force I dt 109,-  
Slam City dt 99,-  
Sliphead dt 59,-  
Sonic dt 59,-  
Soulstar dt 89,-  
Spiderman dt 89,-  
Spiderm.vs.Kingpin dt 59,-  
Star Wars Chess dt 89,-  
Starblade dt 89,-  
Supreme Warrior dt 99,-  
**Thunderhawk dt 89,-**  
Time Gal dt 49,-  
**Tomcat Alley dt 89,-**  
Wolfchild dt 79,-  
Wonderdog dt 69,-  
World Cup USA'94 dt 69,-

Guardian Heroes jp 129,-  
Gunbird jp 129,-  
Hi-Octane dt 99,-  
In the Hunt jp 129,-  
J. Bazookatone dt 99,-  
King of the Spirits jp 99,-  
**King of Fighters'95jp139,-**  
Magic Carpet (April)dt 99,-  
Minnesota Fats us 119,-  
**Mr. Bones Adv(M.)us139,-**  
Myst us 89,-  
Myst dt 99,-  
Mystaria us 139,-  
NBA Basketball (Mä.)dt 99,-  
NBA Jam T.E. dt 99,-  
NFL Quaterb.'96 (M.)dt 89,-  
NFL All Star Hock. us 99,-  
NFL All Star Hock. dt 99,-  
Off World Intercept.us 99,-  
Panzer Dragoon dt 99,-  
**Pan.Dragoon 2(M.)jp139,-**  
**Panzer General(M.)dt 89,-**  
Parodius dt 89,-  
Peeble Beach Golf dt 89,-  
Primal Rage (März) dt 99,-  
Rayman us 89,-  
Rayman dt 89,-  
**Revolution X us 129,-**  
**Revolution X dt 89,-**  
Romance IV us 139,-  
**Sega Rally dt 99,-**  
**Shellshock dt 99,-**  
Shin. Wisdom us 129,-  
Shinobi X us 89,-  
Shinobi X jp 69,-  
**Sim City 2000 dt 99,-**  
Slam Dunk jp 39,-  
**Slayer (März) dt 99,-**  
Solar Eclipse us 119,-  
Space Hulk dt 99,-  
Stree Fighter Zero jp 119,-  
Street Fi. the Moviedt 99,-  
Str. Racer (März) dt 89,-  
Sui-Ke-Enbu jp 89,-  
The Duell jp 119,-  
The Manison.o.h.S.us 89,-  
The Manison.o.h.S.dt 119,-  
Theme Park dt 89,-  
Thunderhawk II dt 99,-  
**Thunderhawk II pal 99,-**  
**(unzensierte Version)**  
Tohshinden (Mä./Ap.)dt 109,-  
Victory Boxing dt 99,-  
Victory Goal dt 79,-  
**Virtua Cop + Gun dt 149,-**  
Virtua Fighter jp 49,-  
Virtua Fighter 2 us 119,-  
Virtua Fighter 2 dt 99,-  
Virtua Fighter Rem. dt 68,-  
Virtua Fighter Rem. jp 49,-  
Virt. Hang On (März)dt 99,-  
Virt. Racing dt 99,-  
Virt. Snooker (März)dt 99,-  
Virt. Soccer (März) dt 109,-  
**Wing Arms dt 99,-**  
World Adv. Mil.Com.jp 169,-  
World Cup Golf us 109,-  
W. Cup Golf (März) dt 99,-  
World Series Baseb.dt 99,-  
Worms dt 89,-  
**X-Men (März) dt 99,-**  
**Sega-NOMAD 399,-**

## 32 X

Golf Best 36 Holes dt 89,-  
Motorcross dt 69,-  
NBA Jam T.E. dt 69,-  
NFL Quarterback C. dt 69,-  
Slam City CD dt 89,-  
Star Wars Arcade dt 69,-  
Super Space Harr.Ildt 69,-  
Supreme Warrior CDdt 89,-  
WWF Raw dt 59,-

## MEGA CD

Batman Returns dt 59,-  
Battlecorps dt 79,-  
Beast II dt 69,-  
Black Hole Assault dt 79,-  
Chuck Rock I dt 59,-  
Chuck Rock II dt 79,-  
Corpse Killer dt 99,-  
Dragons Lair us 49,-  
Dune der Wüstenpl.dt 79,-  
Earthworm Jim dt 99,-  
Ecco the Dolphin dt 69,-  
Eternal Champions us 139,-  
Eye of the Beholderdt 109,-  
Fatal Fury Special dt 99,-

## SATURN

**Saturn+Pad(dt)589,-**  
Action Replay dt 99,-  
Adapter us/dt/jp 59,-  
Antennenkabel dt 59,-  
Backup Memory dt 99,-  
Control Pad dt 39,-  
Demo CD jp 59,-  
**Lenkrad dt 129,-**  
Photo-CD-System dt 59,-  
Pistole 99,-  
Video CD-Karte dt 324,-  
Adv.Military Comm. jp 169,-  
Aftermath (März) dt 99,-  
**Alien Trilogy(März)dt 99,-**  
Blackfire (März) dt 99,-  
Bug! dt 99,-  
**Casper (März) dt 99,-**  
Castlevania (März) us 139,-  
Clockwork Knight dt 89,-  
**Congo (März) dt 109,-**  
Creature Shock jp 129,-  
Cyber Speedway dt 99,-  
Cyberia (März) dt 99,-  
Darius Gaiden jp 129,-  
**Dark Stalker (März)jp139,-**  
Defcon 5 us 129,-  
Descent (März) dt 109,-  
Digital Pinball dt 99,-  
F-1 Live Informartionjp129,-  
FIFA Soccer '96 dt 89,-  
Galactic Attack us 119,-  
Galactic Attack dt 99,-  
Galaxy Fight jp 129,-

Spiele mit \* sind Gebrauchtspiele • Andere Systeme auf Anfrage

Annahmeverweigerer, der von uns gelieferten Waren, berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten mit DM 20,-.

Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen. Lieferbedingungen: Porto DM 6,- + NN

# 04521-4873 oder 71497

A.B. Games • Meinsdorfer Weg 30 • 23701 Eutin • Nur Versand

Ab 300.- DM portofrei • Druckfehler, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten • Keine Haftung für Kompatibilität

## Händler willkommen! Fax: 04521-1025

**A** In Amerika war der Digi-Streifen Toy Story ein absoluter Überraschungshit! Ihm gelang mit rund 40 Millionen Dollar Einspielergebnis am ersten

**VON DER LEINWAND**

Wochenende einer der erfolg-

**DIREKT AUF DEN**

reichsten Film-Starts der Kinoge-

**MEGA DRIVE-SCREEN!**

schichte. Grund waren zum einen sicherlich die revolutionären Computergrafiken vom kaliforni-



Im Restaurant Pizza Planet müßt ihr euch vor fallenden Essensresten in acht nehmen.



Rammt in dieser isometrischen Runde die Actionfigur Buzz, damit er eine notwendige Batterie fallen läßt.

Toy Story

schon Animationspezialisten Pixar, zum anderen aber auch das wunderbare Drehbuch aus dem renommierten Hause Walt Disney Pictures unter Leitung von John Lasseter, der bereits 1989 mit seinem computeranimierten Kurzfilm „Tin Toy“ einen Oscar einheimen konnte. Schauplatz der Story ist das Kinderzimmer des verwöhnten Bengels Andy. Hier tummelt sich ein bunter Haufen von Spielsachen, die - wer hätte es gedacht - urplötzlich lebendig werden, sobald ihr „Herrchen“ einmal nicht anwesend ist. Da

wäre beispielsweise das fette Sparschwein Hamm oder der Knuddel-Saurier Rex. Star der gesamten Spielzeugtruppe ist jedoch die Actionfigur Woody, ein smarterer Cowboy, der exzellent mit seinem Lasso umgehen kann und als einziger einen Ehrenplatz auf Andys Bett hat. Eines Tages geschieht jedoch mal wieder das, wovon sich alle Spielzeugartikel am meisten fürchten: der Geburtstag! Dieses Fest ist für die Einwohner des Kinderzimmers alles andere als ein Grund zur Freude, schließlich kommen an diesem Tag neue Spielkameraden hinzu und verdrängen damit alte. Am siebten Geburtstag von Andy erwischt es schließlich auch Woody: Eine brandneue Space Ranger-Figur namens Buzz Lightyear verjagt den schlacksigen Cowboy vom Kuschelbett. Woody läßt sich das natürlich nicht bieten und fordert den aufgeblasenen Emporkömmling sofort zu einem Wettkampf auf, bei dem der Unglücksrabe jedoch aus Versehen aus dem Fenster gestürzt wird. Seine Kollegen nehmen Woody diese persönliche Eitelkeit natürlich sehr übel und fordern ihn deshalb auf, Buzz wieder ins Spielzimmer

Gegen Ende des vierten Levels rast ihr mit Roller Bob, einem mutierten Skateboard, durch die Straßen und müßt den Raketen sowie dem Riesenköter Scud ausweichen.



Hot-Spot

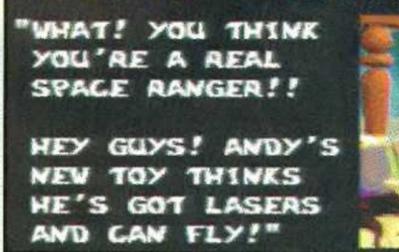
Videospiel-Unterhaltung in ihrer schönsten Form: Technisch brillant und unver-schämt abwechslungsreich.



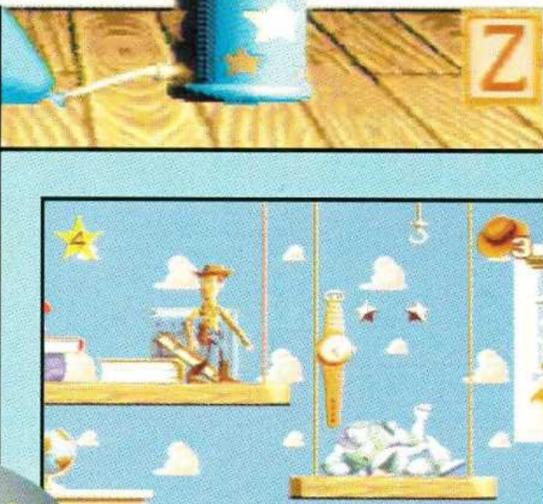
Timing ist alles: Um die Spielzeugsachen wieder in die Box zu manövrieren, müßt ihr im richtigen Augenblick auf die Luftpumpe springen.



"ERM, NO I'M BUZZ LIGHTYEAR, SPACE RANGER, UNIVERSE PROTECTION UNIT. I'M STATIONED UP IN THE GAMMA QUADRANT OF SECTOR 4."



"WHAT! YOU THINK YOU'RE A REAL SPACE RANGER!!  
HEY GUYS! ANDY'S NEW TOY THINKS HE'S GOT LASERS AND CAN FLY!"



Zahlreiche Zwischenbilder bringen euch die weitere Handlung näher.

zurückzuholen, ehe er stirbt. Was folgt, ist ein abenteuerlicher Trip durch das Reich der Menschen...

## Jeder Level ein Genuß!

Die Videospiel-Adaption hält sich streng an das Drehbuch, so daß ihr den gesamten Plot Szene für Szene nachspielen dürft. Dementsprechend abwechslungsreich fielen auch die einzelnen Abschnitte

Beim Wettkampf mit Buzz Lightyear kommt es auf gezielte Sprünge an, um nicht aus dem Bildschirm zu fallen. Achtet vor allem auf plötzlich auftauchende Haie!

aus. In den ersten Stages geht es noch hüpfartig zu: Im Kinderzimmer-Szenario springt ihr über die großen Stühle, setzt aggressive Holz-Lokomotiven mit einem gekonnten Lasso-Schwung für kurze Zeit außer Gefecht oder räumt Barrikaden aus dem Weg, damit sämtliche Spielkameraden wieder zu ihrem ursprünglichen Platz gelangen, ehe Andy wieder auftaucht. Hin und wieder vollzogen die Designer aber auch einen krassen Genre-Wechsel. Beispielsweise müßt ihr auch mit einem ferngesteuerten Flitzer in isometrischer Perspektive durch enge Gassen fahren, immer auf der Suche nach einer Batteriezel-

## Word Up

Mit Toy Story dürfte eigentlich jeder Jump & Run-Fan schnell warm werden: Bereits die verblüffende Render-Grafik sorgt für einen optischen Hochgenuß. Vor allem aber der hohe Abwechslungsgrad macht Toy Story zum Spaßmacher erster Klasse. Mal rast ihr in MicroMachines-Manier mit einem ferngesteuerten Auto durch die Gegend, mal müßt ihr unter Zeitdruck Spielzeugkameraden ordnen. Mit anderen Worten: von Langeweile keine Spur!



Holbeinstraße 2-4  
24539 Neumünster  
Telefon 04321 / 22737  
Telefax 04321 / 23312

### SEGA SATURN

SATURN kpl.m.CP,Kabel,Batt.	dt.	DM 629,00
Deadly Skies	dt.	DM 84,95
F 1 Challenge	dt.	DM 96,00
Hang On GP	dt.	DM 94,95
Johnny Bazookatone	dt.	DM 84,00
Primal Rage	dt.	DM 89,00
SEGA Rally	dt.	DM 89,95
Shell Shock	dt.	DM 98,95
Sim City 2000 dt.Text	dt.	DM 94,95
Streetfighter Alpha	dt.	DM 89,00
Thunderhawk 2 kpl.dt.Text	dt.	DM 89,95
Toh Shin Den Remix	dt.	DM 94,95
Virtua Cop mit GUN	dt.	DM 139,95
Virtua Fighter 1	dt.	DM 59,95
Virtua Fighter 2	dt.	DM 89,95
Wing Arms	dt.	DM 94,00
Worms	dt.	DM 94,00

### SEGA MEGA DRIVE

Donald in Maui Mallard	dt.	DM 109,00
Garfield	dt.	DM 109,00
Int. Superstar Soccer Deluxe	dt.	DM 79,00
Izzy's Quest for Olympic Rings	dt.	DM 109,00
Landstalker, kpl. dt. Texte	dt.	DM 89,95
Light Crusader	dt.	DM 108,95
Mission Impossible	dt.	DM 108,95
Mr. Nutz 2	dt.	DM 89,00
Pac Panic	dt.	DM 64,95
Phantasy Star 4	dt.	DM 109,00
Power Rangers 2	dt.	DM 99,00
Spot goes to Hollywood	dt.	DM 114,00
Star Trek: Deep Space Nine	dt.	DM 109,00
Theme Park kpl.dt	dt.	DM 109,00
Toy Story	dt.	DM I.V.
Vectorman	dt.	DM 89,00
VR Troopers	dt.	DM 109,00
Weapon Lord	dt.	DM 109,95
Worms	dt.	DM 109,00

### SEGA MEGA 32 X

32 X ADAPTER	dt.	DM 199,00
Corpse Killer CD	dt.	DM 109,95
Fifa Soccer '96	dt.	DM 109,95
NBA Action	dt.	DM I.V.
Spiderman	dt.	DM I.V.
Virtua Fighter	dt.	DM 109,95
X-Man	dt.	DM I.V.

### SEGA MEGA CD II

Mega CD II kpl. mit Spiel	dt.	DM 249,00
Battle Frenzy kpl.dt.Text	dt.	DM 89,95
Dungeon Master 2	dt.	DM 84,95
Samurai Showdown	dt.	DM 89,00
Soulstar	dt.	DM 39,95
Space Adventure	dt.	DM 89,95
Thunderhawk	dt.	DM 59,00

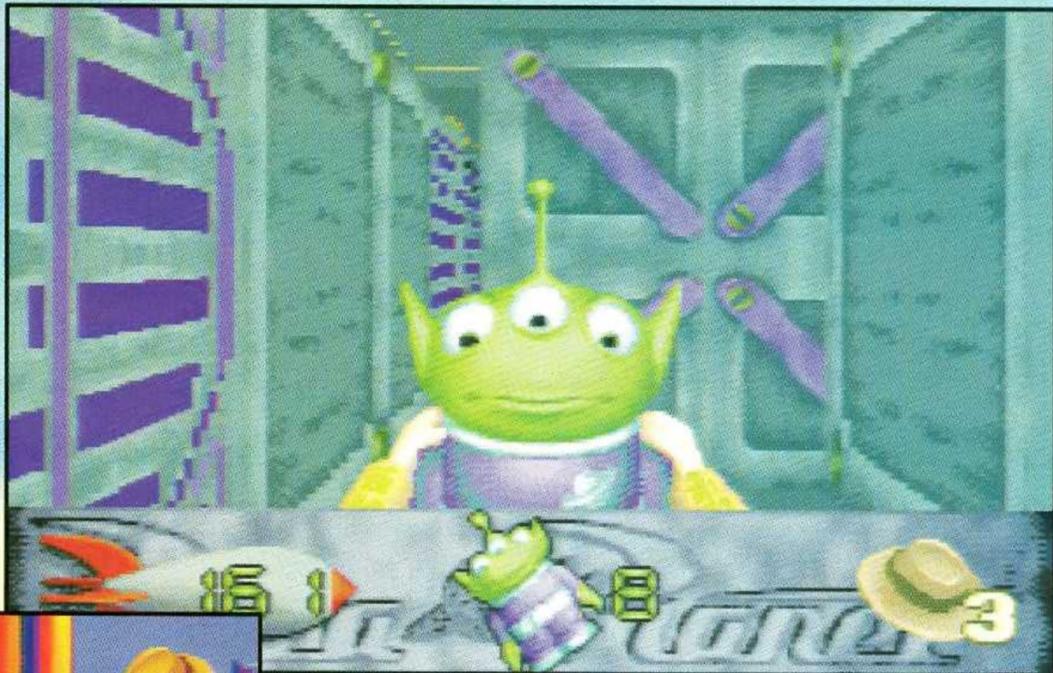
### GAME GEAR

Arena	dt.	DM 74,00
Bugs Bunny	dt.	DM I.V.
Ecco the Dolphin 2	dt.	DM 39,00
Garfield	dt.	DM 39,00
Streets of Rage	dt.	DM 39,00
VR Troopers	dt.	DM 74,00

### IHRE VORTEILE

**TOP - PREISE**  
Original deutsche Versionen  
14 Monate Garantie  
Versandkosten DM 4,95  
Inklusive Schnellservice und Transportversicherung  
Versandkosten DM 3,95 bei Vorkasse u. bei Bestellungen per Telefax oder Anrufbeantworter am Wochenende  
Ab 3 Artikeln liefern wir ohne Versandkosten  
Vorbestellungen für Neuheiten werden bevorzugt ausgeliefert  
Wir führen auch original SONY, SNES, GAMEBOY, CD-I und CD-ROM SPIELE  
Kostenlose Gesamtpreislisten gegen DM 1,- Rückporto - Bitte geben Sie Ihre Systeme an  
Wichtiger Hinweis: Die Preise beinhalten nicht die aktuellen Vergünstigungen durch Kursschwankungen und Einkaufsvorteile: Fragen Sie deshalb nach!

In einem Alptraum müßt ihr Buzz bekämpfen, der seinerseits euch mit einem Laserstrahl ins Visier nimmt.



In der Ich-Perspektive durchquert ihr diese „Claw-Machine“. Der einzige Weg, um hier wieder heil rauszukommen, besteht darin, genügend Aliens einzusammeln (oben).

Rex hilft euch bei der Flucht aus dem Kinderzimmer, vorausgesetzt ihr räumt sämtliche Barrikaden aus dem Weg.

le, oder aber in einer waschechten 3D-Runde durch verschachtelte Korridore tapsen und nach Aliens Ausschau halten. Jeder Abschnitt beinhaltet somit eine andere Aufgabe, die zuvor durch ein knappes Briefing erläutert wird.

Der technische Aufwand, den die Programmierer hier betrieben haben, ist übrigens bemerkenswert. Sämtliche Sprites wurden gerendert, wodurch sie sehr plastisch wirken und sich darüber hinaus auch äußerst flüssig bewegen. Durch die Grafik-Routinen von Traveller's Tales wurden zudem spektakuläre 3D-Effekte erzielt, die man bereits bei Mickey Mania bewundern konnte. Zwei Haken hat das Modul aber: Zum einen seid ihr gezwungen, das Modul

in einem Rutsch durchzuspielen, was angesichts des Umfangs und Schwierigkeitsgrades einem Gewaltakt gleichkommt, zum anderen gibt es dieses Wonne-Modul nur als Importspiel oder im Hardwarebundle zusammen mit einem Mega Drive für DM 250,-. Findige Händler dürften das Spiel jedoch auch separat anbieten!

45



## Check Up

Mega Drive  
32 MBit



Toy Story                      Disney  
Hersteller: Sega              Tel. 040-2270961  
Release: Import/Bundle      Preis:----

Spieler ..... 1  
Levels ..... 18  
Save Game ..... -  
Besonderheiten ..... Genre-Mix,  
hoher Schwierigkeitsgrad

Grafik **86%**

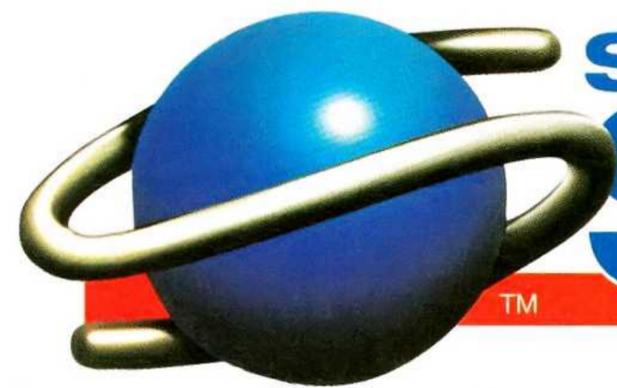
Der betagte 16-Bitter ist immer wieder für eine Überraschung gut: wunderschön gerenderte Sprites, aufwendige 3D-Effekte und insgesamt sehr viel Abwechslung - nur das Hintergrundlayout könnte etwas farbenprächtiger sein.

Sound **70%**

Seichte bis beschwingte Musikuntermalung, passend zum Kinderzimmer-Ambiente, ungewöhnlich klare Voice-Samples sowie einfallsreiche Soundeffekte.

Gesamt **85%**

Grafisch herausragende Hopserei mit extrem abwechslungsreichem Leveldesign und guter Spielbarkeit, nur mehr Continues wären sinnvoller gewesen.



SEGA

Beilage **SEGA** Magazin

# SATURN MAGAZIN

9. Ausgabe  
April '96

**COMPUTEC**  
VERLAG



# Street Fighter Zero

**CAPCOMS NEUER BEAT'EM UP-STREICH!**



**VIRTUAL GOLF**  
Der 3D-Golf-Hit  
von Core Design!



**MAGIC CARPET**  
Bullfrog wieder  
in Bestform!

Telefon: 05 21/6 42 34

# M.C. Game

Telefon: 05 21/6 42 35

## MEGA DRIVE:

Combat Cars	39,95	DV
Comix Zone	119,95	DV
Demolition Man	99,95	DV
Die Schlümpfe	79,95	DV
Donald in Maui Mallard	119,95	DV
Dune 2	109,95	DV
Earth Worm Jim 2	99,95	DV
Exo Squad	109,95	US
FIFA Soccer 96	109,95	DV
Garfield	119,95	DV
Gargoyles	119,95	US
Light Crusader (dt. Texte)	119,95	DV
Madden 96	109,95	DV
Mario Basler Fever Pitch Soc.	109,95	DV
Marsupilami	99,95	DV
Mega Man - Wily Wars	119,95	DV
Micro Machines 96	99,95	DV
Mr. Nutz	39,95	DV
NBA Live 96	109,95	DV
NHL 96	109,95	DV
Pac Panic	69,95	DV
Pete Sampras Tennis 96	109,95	DV
Phantasy Star IV	119,95	DV
Power Rangers Movie	99,95	DV
Psycho Pinball	99,95	DV
Robocop vs Terminator	39,95	DV
Shadowrun	69,95	US
Skeleton Krew	109,95	DV
Slammasters	39,95	DV
Sonic Compilation	119,95	DV
Spirou	109,95	DV
Spot goes to Hollywood	109,95	DV
Story of Thor	119,95	DV
Super Skidsmarks	99,95	DV
Theme Park	109,95	DV
Vectorman	99,95	PV
Winter Challenge	39,95	DV
WWF Arcade	99,95	DV

## SEGA SATURN:

Sega Saturn	599,95	DV
Bug!	99,95	DV
Daytona USA	119,95	DV
Galactic Attack	99,95	DV
Glockwork Knight 2	99,95	DV
Digital Pinball	99,95	DV
FIFA Soccer 96	89,95	DV
Hi-Octane	89,95	DV

Johnny Bazookantone	84,95	DV
Mansion of Hidden Souls	109,95	DV
Myst	89,95	DV
Mystaria	99,95	DV
NBA Jam T.E.	89,95	DV
NHL All Star Hockey	99,95	DV
Panzer Dragoon	99,95	DV
Parodius Deluxe	89,95	DV
Pebble Beach Golf	89,95	DV
Rayman	89,95	DV
Robotica	89,95	DV
Sega Rally	99,95	DV
Shellshock	99,95	DV
Shinobi X	99,95	DV
Theme Park	99,95	DV
Thunderhawk	99,95	DV
Victory Boxing	89,95	DV
Victory Goal	89,95	DV
Virtua Fighter 2	99,95	DV
Virtua Fighter Remix	69,95	DV
Virtua Racing	89,95	DV
Virtual Hydlide	89,95	DV
World Cup Golf	89,95	DV
World Series Baseball	89,95	DV
Worms	89,95	DV

## SEGA SATURN IMPORT:

Battle Monsters	59,95	JP
Black Fire	109,95	US
Blazing Tornado	129,95	JP
Cyberia (dt. Texte)	109,95	US
Darius Twin	119,95	JP
F1 - Live Information	119,95	JP
Galaxy Fight	119,95	JP
Gex	99,95	US
Ghen War	109,95	US
Gunbird	129,95	JP
Hang On GP 95	109,95	US
High Velocity	119,95	US
Romance of the 3 Kingdoms IV	129,95	US
Shanghai	79,95	US
Sim City 2000	119,95	US
Street Fighter Zero	119,95	US
The Horde	109,95	US
Toh Shin Den „S“	119,95	JP
Virtua Cop	149,95	US
Virtua Fighter Remix	44,95	JP
Wing Arms	99,95	US
World Adv. Military Comm.	149,95	JP

Händleranfragen erwünscht! • Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele • Ladenpreise können variieren

## M.C. Game

Ihr PC- und Videospiele-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld • Telefon: 05 21/ 6 42 34, Tel. + Fax: 05 21/ 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) • Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-.  
Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen  
Lieferung erfolgt lt. unseren Geschäftsbedingung



## Qual der Wahl!

Mangelnde Vielfalt läßt sich dem Saturn-Software-Portfolio bestimmt nicht bescheinigen. Ob Rennspiele, Beat ´em Ups, Adventures, Sportspiele, Actiongames, Shoot ´em Ups oder Jump & Runs, in jedem Genre finden sich mehrere Spitzentitel. Ebenso vielfältig ist die aktuelle Ausgabe. Der Golfknaller Virtual Golf, das Rennspiel F1 Challenge, die Prügelhits Tohshinden und Street Fighter Zero, das 3D-Epos Magic Carpet bieten sich für lange Nächte förmlich an. Wir geben unser objektives, unabhängiges Urteil dazu ab!

*Hans Ippisch*

Hans Ippisch, Leitender Redakteur

## SPECIALS



**Verdrängt Virtual Golf Pebble Beach Golf vom Thron?**

**VIRTUAL GOLF** .....22  
Der Golfknaller von Core Design!

## PREVIEWS



**Baku Baku Animals, ein Nachfolger für Columns?**

**BAKU BAKU ANIMALS** .....28  
Knobelspaß von AM3.  
**GUARDIAN HEROES** .....26  
Das neue Werk von Treasure.

## REVIEWS



**F1 Challenge macht's möglich: Mit Schumacher in Monte Carlo!**

**F1 CHALLENGE** .....32  
Der Formel 1-Hit von Sega!  
**GALAXY FIGHT** .....29  
Beat ´em Up-Kost aus Japan.  
**JOHNNY BAZOOKATONE** .....72  
Jump & Run-Spaß von U.S.Gold.  
**MAGIC CARPET** .....76  
Der Klassiker von Bullfrog.  
**NFL QUARTERBACK CLUB** .....79  
Acclaims Football-Referenz.  
**STREET FIGHTER ZERO** .....68  
Der neue Capcom-Streich.  
**TOHSHINDEN** .....70  
Jetzt auch für Saturn!  
**WORLD CUP GOLF** .....67  
Birdie oder Bogey?  
**WORMS** .....80  
Originell & lustig!

## Die Hits der Leser

Das Top-Trio! Sega Rally, Virtua Fighter 2 und Daytona USA führen fast uneinholbar!



1. (4)	Sega Rally	95%	2
2. (2)	Virtua Fighter 2	95%	2
3. (1)	Daytona USA	90%	7
4. (5)	Thunderhawk 2	93%	3
5. (3)	Panzer Dragoon	91%	7
6. (7)	Virtua Cop	80%	2
7. (9)	Myst	85%	5
8. (Neu)	FIFA Soccer ´96	74%	1
9. (6)	Virtua Fighter Remix	91%	5
10. (8)	Bug!	88%	5

## Was geht ab?

Klar, es war absehbar, daß Sega Rally und Virtua Fighter 2 die Führung übernehmen würden, daß beide jedoch die bisherige Punkte-Bestmarke von Daytona USA förmlich pulverisieren, war nicht absehbar. Diese beiden Spiele sammelten so viele Punkte miteinander, wie die gesamten Top 15 im letzten Monat nicht! Daytona USA rutschte erwartungsgemäß ab, konnte sich aber immerhin noch knapp vor Thunderhawk 2 und Panzer Dragoon plazieren. Virtua Cop ballert sich auf einen respektablen Mittelfeld-Platz, während FIFA Soccer, das ehrwürdige Virtua Fighter Remix und Bug! den Rest aus den Top 10 fegen.

## Mach mit!

Eure Meinung ist gefragt! Schickt eine Postkarte, auf der ihr eure fünf aktuellen Lieblingsspiele von Platz 1 bis 5 notiert, an nachstehende Adresse.

**SEGA Magazin**  
Kennwort: Saturn-Charts  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg

# VIRTUAL GOLF

Bislang darf Pebble Beach Golf beruhigt von Loch zu Loch marschieren und seine Birdies hinlegen. Neben World Cup Golf von U.S.Gold will sich nun jedoch auch Virtual Golf von Core Design auf dem Leaderboard plazieren. Wir spielten die Beta-Version!

**E**igentlich müßte man traurig sein, daß Electronic Arts seine sportlichen Aktivitäten auf dem Saturn bislang nur in FIFA Soccer '96 auslebt. Von NHL Hockey '96, John Madden Football, NBA Live oder PGA Golf fehlt zwar bislang jede Spur, diese entstandene Lücke wird jedoch von anderen Softwareanbietern gerne genutzt, was durchaus für einen frischen Wind in der Sportspielwelt sorgt.

## Kein PGA Golf!

Virtual Golf dreht sich zwar um das Thema Golf, unterscheidet sich jedoch von herkömmlichen Golfspielen wie PGA Golf, Links oder Pebble Beach Golf ganz beträchtlich. Core Design legt ganz besonders Wert auf die Feststellung, daß Virtual Golf keine Golfsimulation, sondern ein Golf-Videospiel ist. Auf überflüssige Einstellungen und Menüs wurde somit ganz verzichtet. Man konzentrierte sich auf sehr gute Spielbar-



Das Putten ist extrem einfach, Gitterdarstellung und pixelgenaue Richtungsangaben haben ausgedient.

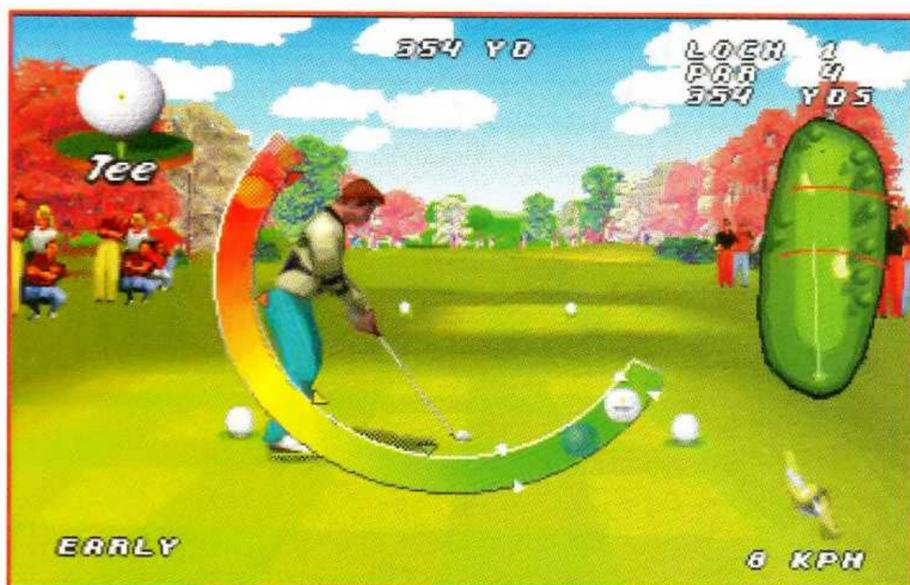
keit, flotten Spielablauf, interessante Grafiken und motivationssteigernde Spielelemente. Nach einem sehenswerten Render-Intro sehr guter Bildqualität stehen im Hauptmenü sechs verschiedene Spielmöglichkeiten zur Verfügung. Auf der Driving Range kann man seinen Abschlag üben, im Training darf man auf den Amateur-Plätzen ohne Konkurrenz spielen, im Turnier-Modus kann man mit bis zu drei Freunden auf einem von vier Plätzen insgesamt 72 Löcher gegen hochkarätige Konkurrenz bestreiten, in der Skin-Variante spielt man zu zweit oder zu viert auf jedem der 18 Löcher um ein gesetztes Preisgeld, im Derby-

Scramble treten zwei Zweiertteams im abwechselnden Modus gegeneinander an, und im Shoot Out-Modus beweisen vier Spieler im Duell gegeneinander ihre Golf-Fertigkeiten.

Daß sich während des Spiels jederzeit einer von vier internen Speicherplätzen mit dem aktuellen Spielstand belegen läßt, ist fast schon selbstverständlich.

## Simpel, aber gut!

Im Vergleich zu Pebble Beach Golf fällt zunächst einmal der deutlich unkompliziertere Spielablauf auf. Den Schläger muß man praktisch nie selber aus-



Der Abschlag erfolgt mittels des bewährten Schlagkreises sehr einfach und unkompliziert.



Neben weiblichen Spielfiguren dachte man auch an eine kleine Übersichtskarte.



Mit der Verfolgerkamera kann man den Flug des Balles in rasant scrollender 3D-Grafik mitverfolgen.

wählen, die Fußstellung spielt keine Rolle, spielflußhemmende Menüs wurden komplett wegrationalisiert, das Lesen der Anleitung kann man sich eigentlich auch sparen.

**Virtual Golf garantiert unkomplizierten Golfspaß mit sehenswerter 3D-Grafik für ein bis vier Spieler.**

Jedes Loch wird zu Beginn mit einem schönen Kameraflug genau vorgestellt, wobei hier die deutsche Sprachausgabe besonders erwähnenswert ist. Generell gibt es in Virtual Golf kaum ernstzunehmende Ladezeiten, was für angenehmen Spielfluß sorgt. Steht die Spielerin oder der Spieler erst einmal am Tee, kann man noch leichte Zielkorrekturen vornehmen. Drückt man auf die Taste B, worauf der Schlagkreis erscheint, startet den Schlag per Knopfdruck, und man betätigt zweimal zum geeigneten Zeitpunkt die Taste B.



Schon fliegt der Ball durch die Lüfte, was dank mehrerer, frei anwählbarer Kameraperspektiven besonders interessant ist. Am spektakulärsten sieht natürlich die Verfolgerperspektive aus, die den Ball in Blickrichtung auf das Loch zeigt. Die 3D-Grafik wird schnell aufgebaut und ist mit schönen Texturen versehen. Der Annäherungsschlag und das Putten unterscheiden sich nicht vom Abschlag, es gibt keine komplizierten Gitter-Darstellungen, bei denen man die Richtungen pixelgenau festlegen muß. An ein Leaderboard, Statistiken und eine Übersichtskarte dachte man natürlich schon, schließlich wird der Spieler hierdurch besonders motiviert. Übrigens, für die beiden Professional-Kurse muß man sich erst einmal qualifizieren. Insgesamt gesehen ist Virtual Golf somit ein unkomplizierter, technisch gelungener Sportspielspaß für ein bis vier Spieler, der frischen Wind auf das Saturn-Grün bringt. Erscheinen soll es spätestens im April.

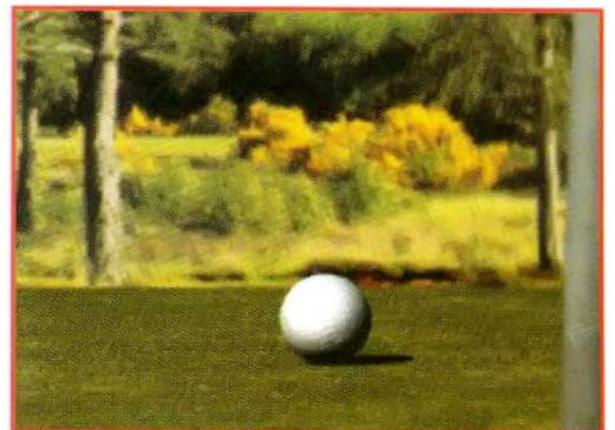
Hans Ippisch ■



Auf dem Leaderboard kann man den aktuellen Spielstand ablesen.



Das Preisgeld wird leider nicht in bar ausbezahlt.



Ohne Renderintro kommt heutzutage kein Spiel mehr aus! Dieses hier überzeugt jedoch mit sehr guter Bildqualität.

## Facts



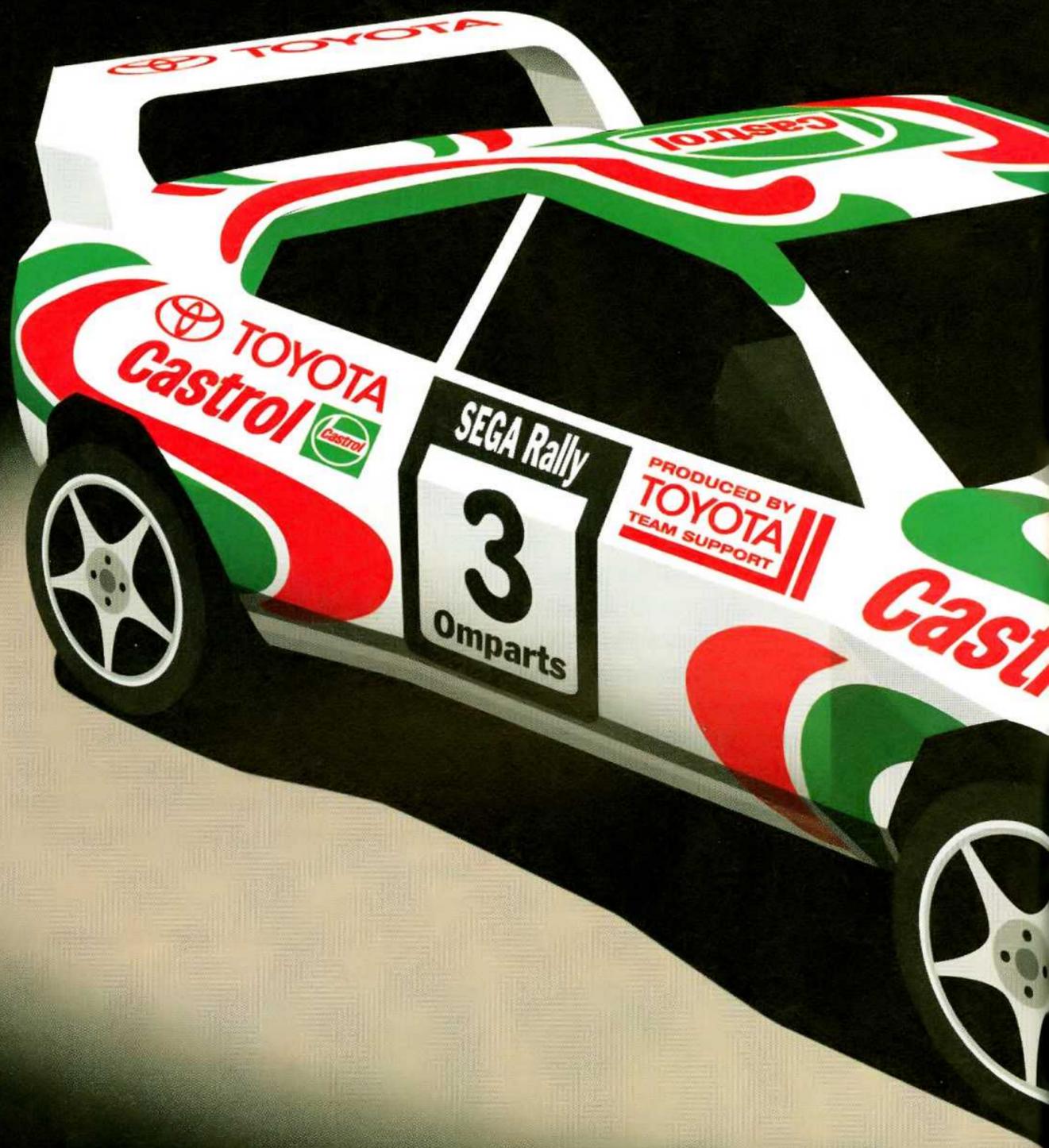
<b>Titel:</b>	Virtual Golf
<b>Genre:</b>	Arcade-Golf
<b>Hersteller:</b>	Core Design
<b>Release:</b>	April
<b>Plätze:</b>	4
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	Einstellbar
<b>Besonderheiten:</b>	Tolle 3D-Engine, leicht spielbar, komplett deutsch

## First Look

Wunderbar einfach zu spielen, grafisch sehr schön gelungen und mit vielen Spielmodi versehen. Wem Pebble Beach Golf zu realistisch ist, dem kann man dieses Game empfehlen.

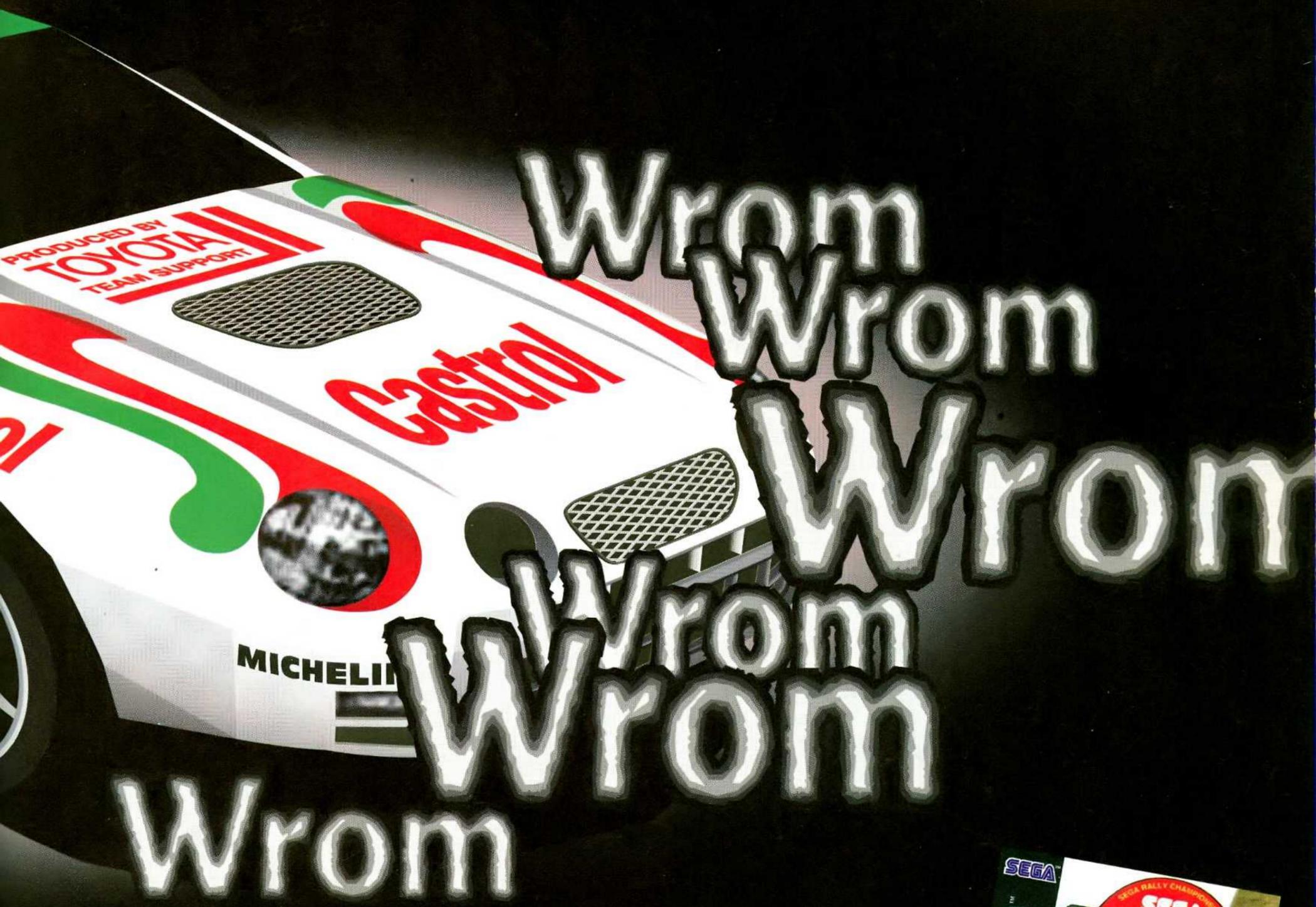


Die Kamera läßt sich prinzipiell frei bewegen. Beim Putten empfiehlt es sich beispielsweise, die schräge Perspektive zu wählen.

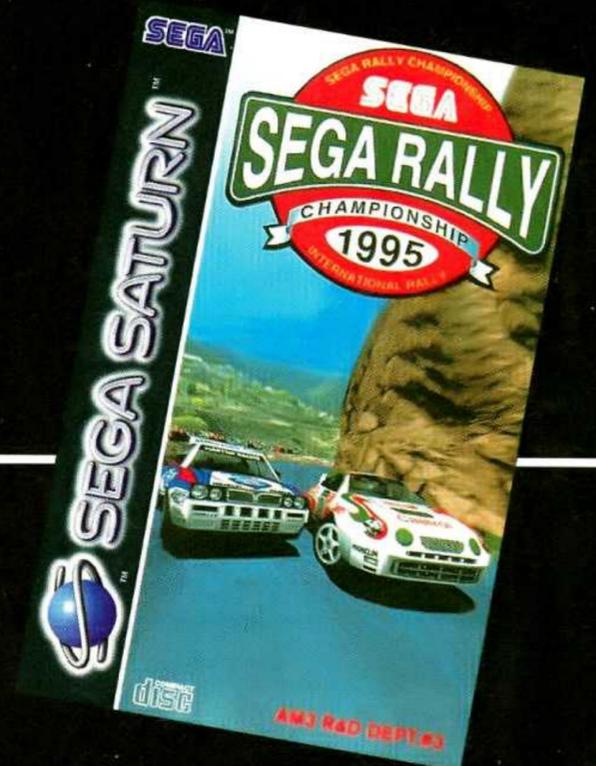


SCHNELLER, RISKANTER, SPANNENDER:  
SEGA RALLY! Jetzt geht's los: Die neue Generation der exklusiv für den SEGA SATURN entwickelten Spiele ist da. Mit SEGA RALLY zum Beispiel, der brillanten Spielhallen-Umsetzung mit vielen Extras, kannst Du richtig durchstarten. Mit 3 verschiedenen PS-starken Boliden und auf 4 halsbrecherischen Kursen. Exzellente Grafik und

the **SEGA**  
GAME is NEVER  
Over.



spannendes Gameplay sorgen für ein nicht zu übertreffendes Rennfeeling. Einmalig, der 2-Spieler-Modus. Für MEGA FUN (1/96) ist Sega Rally in '95 das absolute Top-Spiel für den SEGA SATURN. Das zeigt sich auch im Fun-Faktor, der mit 95% besonders üppig ausfällt. Klemm Dich hinters Steuer und gib Gas!



Gunstar Heroes, Light Crusader und Ristar begründeten den Ruhm von Treasure. Nun melden sich die Kult-Programmierer aus Japan mit einem innovativen Prügelspiel zurück!

Ihren Sega-Einstand feierten die Konami-Abkömmlinge mit dem Actionknaller Gunstar Heroes, und auch in der darauffolgenden Zeit zeigten sie sich für eine Reihe von technisch wie spielerisch hochkarätigen Titeln verantwortlich, ehe sie frühzeitig ihr erstes Saturn-Projekt namens Guardian Heroes entwickelten. Bei dieser ungewöhnlichen Balgerei ist eine Truppe von jungen Haudegen auf der Suche nach einem magischen Schwert, inklusive der obligatorischen gekidnappten Maid versteht sich. Das Gameplay strotzt dabei nur so vor Einfallsreichtum, daß eine Seite kaum ausreicht, um alles zu erklären. Der grobe Aufbau besteht aus einer klugen Mischung aus Beat 'em Up- und Adventure-Elementen. Wie bei Streets of Rage prügelt ihr euch in jeder Stage fleißig von links nach rechts durch, um zum Abschluß einen Obermütz zu stellen. Gekämpft wird witzigerweise auf drei Spielebenen (Fatal Fury läßt grüßen), die euer Held auf Knopfdruck jederzeit mit einem hübschen Zoom-Effekt wechseln darf. Außer mit der knallharten Action würzten die Designer die Knochenbre-

# GUARDIAN HEROES



**Eingestimmt werdet ihr durch einen wunderschönen Anime-Zeichentrickfilm.**

cherei auch mit einigen RPG-Anleihen; so wird der Energiebalken beispielsweise mit zunehmender Prügel-Erfahrung eurer Spielfigur stetig größer. Gleiches gilt auch für die Magie-Anzeige, mit der ihr eine Reihe von irdischen Elementen beschwören könnt, um mit ihnen einen wirkungsvollen Zauberspruch zu aktivieren. Damit auch für Langzeitmotivation gesorgt ist, verzweigt sich der Spielablauf in regelmäßigen Abständen nach dem Abschluß eines Levels, so daß ihr auch nach mehrmaligem Durchzocken immer noch nicht alle Abschnitte gesehen habt. Der absolute Clou ist jedoch die Möglichkeit, mit fünf weiteren Freunden zu starten, vorausgesetzt ihr nennt einen Mehrspieler-Adapter euer eigen.

**Ulf Schneider** ■



**You never walk alone: Beim Solo-Spiel werdet ihr von einem Computer-Charakter sekundiert.**



**Am Ende einer Stage wartet meistens schon ein Levelhüter auf euch.**



**Durch die Z-Taste laßt ihr kraftvolle Zaubersprüche vom Stapel.**



**Die Balgerei findet auf drei Spielebenen statt, so daß man auch bei mehreren Mitspielern eine gute Übersicht hat.**

## Facts



<b>Titel:</b>	Guardian Heroes
<b>Genre:</b>	Beat 'em Up/Action-Adventure
<b>Hersteller:</b>	Treasure/Sega
<b>Release:</b>	April
<b>Levels:</b>	10+
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	Mittel
<b>Besonderheiten:</b>	Prügel/RPG-Mixtur, bis zu sechs Spieler gleichzeitig, kein linearer Spielablauf, Kampf auf drei Spielebenen, flüssige Zoom-Effekte.

## First Look

Hochinteressantes Prügelspiel mit zahlreichen, teilweise sogar neuen Ideen, witzig gezeichneter Comic-Grafik sowie einem 6-Spieler-Modus via Multitap.

Tel.: 02 51 / 52 78 54 & 52 55 22

Persönliche Bestellannahme

Mo.-Fr. 9.00-22.00 Uhr

Sa. 10.00-18.00 Uhr

Bernd Herfurth

# FREAK'S SHOP

Fax: 02 51 / 52 79 71

An / Verkauf von Gebrauchtspielen  
Weselerstr. 54 • 48151 Münster

MEGA DRIVE:		SONDERANGEBOTE !		SEGA 32 X:		SATURN GAMES:		
3 SPORT-GAMES:	NHL HOCKEY '96	89,95	<b>MEGA DRIVE:</b>	32 X Erweiterung	179,95	ASTAL <j>	49,95	
Super Monaco GP & Wimbledon	PETE SAMPRAS '96	89,95	ARCH RIVALS	29,95	<b>32 X Erweiterung &amp; WWF &amp; NBA T.E. 219,95</b>	BATTLE MONSTER <j>	49,95	
Tennis & Ultimate Soccer	PGA TOUR GOLF '96	89,95	B.O.B.	39,95	CORPSE KILLER <CD>	29,95	Blazing Tornado <jap.>	99,95
AAH! REAL MONSTERS	PHANTOM 2040	49,95	BALLZ 3D	29,95	FIFA SOCCER	89,95	BREAK THRU <j>	99,95
AERO THE ACROBAT 2	POCAHONTAS <02.96>	99,95	BATMAN RETURNS	29,95	GOLF MAGAZINE	89,95	BUG	89,95
ALADDIN	POWER RANGERS MOVIE	89,95	BLOODSHOT / Battle Frenzy	39,95	KNUCKLES CHAOTIX	89,95	CLOCKWORK KNIGHT 2	69,95
ALIEN SOLDIER	PREMIER MANAGER	89,95	BRUTAL - Paws of Fury	39,95	METAL HEAD	109,95	CYBER SPEEDWAY	79,95
ASTERIX - Power of Gods	<b>PSYCHO PINBALL &lt;A&gt; 59,95</b>		BUBBLE & SQUEAK	39,95	MOTHERBASE	89,95	CYBERIA <02.96>	79,95
BATMAN & ROBIN	REVOLUTION X	89,95	BUBSY THE BOBCAT 2	39,95	MOTORCROSS CHAMP.	79,95	D'S DINNER <jap.>	89,95
BATMAN FOREVER	RISTAR	59,95	CHAKAN	29,95	NBA T.E.	29,95	DARKSTALKERS 2 <j>	139,95
<b>BIG HURT &lt;F. Thomas&gt; 49,95</b>	ROAD RUNNER	69,95	CLAYFIGHTER	39,95	NFL Quarterback '96	49,95	DARIUS GAIDEN	89,95
BONKERS	RUGBY WORLD CUP '95	49,95	COOL SPOT	39,95	SLAM CITY - S.Pippen <CD>	29,95	DAYTONA U.S.A.	99,95
BOOGERMAN	SAILORMOON S <A>	39,95	CORPORATION	29,95	SPACE HARRIER	39,95	DIGITAL PINBALL	89,95
BRIAN LARA'S CRICKET	SAMURAI SHODOWN	89,95	Cosmic Sp. & Fantastic D.	39,95	STELLAR ASSAULT	89,95	F1 Live Information <j>	99,95
BUGS BUNNY <02.96>	SD VALIS <jap>	39,95	DAVIS CUP TENNIS	39,95	SUPREME WARRIOR <CD>	29,95	FIFA SOCCER '96	89,95
CASTLEVANIA	SHINING FORCE 2	89,95	DINO DINI'S SOCCER	29,95	TOUGHMAN CONTEST	49,95	FIRE PRO GAIDEN <j>	89,95
COMIX ZONE	SOLEIL	109,95	DR. ROBOTNIK	39,95	<b>VIRTUA FIGHTER 99,95</b>		Fist of the North Star <j.>	119,95
<b>Cutthroat Island 89,95</b>	SOLEIL <A>	79,95	E.A.Hockey & J. Madden	49,95	WWF RAW	29,95	GALACTIC ATTACK	89,95
DAFFY DUCK in Hollywood	Sonic 1 & 2 & Dr.Robotnik's	79,95	ETERNAL CHAMPIONS	29,95			GALACTIC PINBALL <2.96>	89,95
DAS Dschungelbuch	SONIC 2	49,95	GENERATION LOST	39,95			GALAXY FIGHT <j.>	99,95
DESERT STRIKE	SONIC 3 & Adapter <A>	79,95	HURRICANES	29,95			JOHNNY BAZOOKATONE	69,95
Donald Duck Maui Mallard	<b>SONIC &amp; KNUCKLES 49,95</b>		HYPERDUNK	29,95			LAYER SECTION <j.>	99,95
DR. ROBOTNIK 2 <A>	Sonic Spinball & Adap. <A>	49,95	INCREDIBLE HULK	29,95			<b>Magic Knight Ray Earth &lt;j&gt; 59,95</b>	
DRAGON	STAR TREK DS9 <02.96>	99,95	JAMES POND 3	29,95			MYST	89,95
DUNE 2	STORY OF THOR	119,95	J.MADDEN FOOTBALL '94	29,95			<b>MYSTARIA 89,95</b>	
DYNAMITE HEADY	STRIKER	69,95	J.MADDEN FOOTBALL '95	39,95			MYSTERY MANSION	109,95
EARTH WORM JIM	SUBTERANIA	49,95	KICK OFF 3	39,95			<b>NBA JAM TOURNAMENT 59,95</b>	
<b>EARTH WORM JIM 2 89,95</b>	SUPER SKIDMARKS <A>	89,95	MARKO'S MAGIC Football	29,95			NHL ALL STAR HOCKEY	89,95
ECCO THE DOLPHIN 2	<b>SUPER STREETFIGHTER 2</b>		MEGA SWIV	39,95			Off World Interceptor	79,95
EXO SQUAD	<b>inkl. ADAPTER &lt;A&gt; 89,95</b>		MEGA TURRICAN	39,95			PANZER DRAGON	109,95
FEVER PITCH - M. Basler	SYNDICATE	49,95	<b>MR. NUTZ 39,95</b>				PARODIUS	89,95
FIFA SOCCER '96	THEME PARK	89,95	NORMY'S BEACH BABES	29,95			PEBBLE BEACH GOLF	89,95
GARFIELD	Tiny Toons - Acme All Stars	49,95	OTTIFANTS	39,95			QUANTUM GATE <j.>	99,95
INDIANA JONES <02.96>	TOE JAM & EARL 2	49,95	PAGEMASTER	39,95			<b>RACE DRIVEN &lt;j&gt; 69,95</b>	
JOHN MADDEN '96	TOTAL FOOTBALL	69,95	PRINCE OF PERSIA	39,95			RAYMAN	89,95
JURASSIC PARK 2	TOUGHMAN CONTEST	49,95	<b>PUGGSY 19,95</b>				REVOLUTION X <02.96>	89,95
JUSTICE LEAGUE	VECTORMAN <A>	69,95	RISE OF THE ROBOTS	39,95			ROBOTICA	79,95
KÖNIG DER LÖWEN	<b>VIRTUA RACING inkl. ADAPTER 69,95</b>		ROBOCOP Vs Terminator	39,95			<b>SEGA RALLEY 89,95</b>	
LIGHT CRUSADER	VR TROOPERS	79,95	ROCKET KNIGHT ADV.	39,95			SHINOBI X	79,95
MARSUPIAMI	W. GRETZKY ICEHOCKEY	59,95	SIMPSONS Krusty Fun Hse.	29,95			<b>SIM CITY 2000 89,95</b>	
MEGA MAN WILLY WARS	<b>WEAPONLORD &lt;01.96&gt; 99,95</b>		<b>SLAM MASTERS 39,95</b>				STEAMGEAR MASH <j.>	99,95
MICKY MANIA	WOLVERINE	49,95	SONIC 1	29,95			<b>STREETFIGHTER - MOVIE 59,95</b>	
<b>MICRO MACHINES '96 &lt;A&gt; 89,95</b>	WORMS <02.96>	79,95	SPARKSTER	39,95			Streetfighter Zero <j>	119,95
Mission Impossible <02.96>	WRESTLEMANIA ARCADE	89,95	Sword of Vermillion <A>	29,95			TENNIS <02.96>	99,95
MS. PACMAN	WWF RAW	59,95	TALMIT'S ADVENTURE	29,95			THEME PARK	79,95
NBA ACTION '95	X-PERTS	99,95	TAZMANIA 2	39,95			Thunderhawk 2 <A> uncut	89,95
<b>NBA JAM</b>	ZERO THE KAMIKAZE SQ.	49,95	WARLOCK	39,95			<b>TRUE PINBALL 89,95</b>	
<b>TOURNAMENT 49,95</b>			WRESTLE WAR	29,95				
NBA LIVE '96			ZOMBIES	39,95				
<b>NFL QUARTERBACK '96 49,95</b>			ZOOL	29,95				

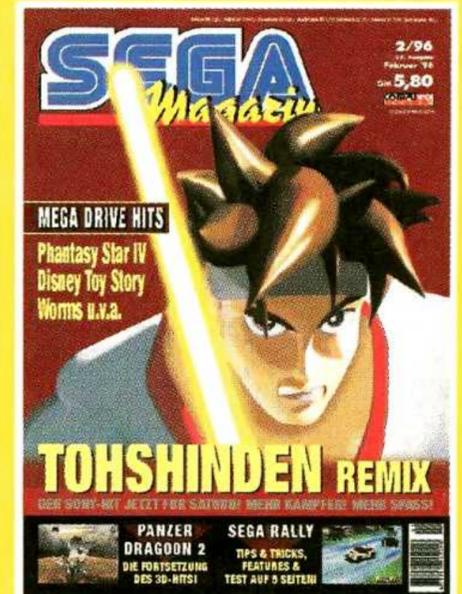
Nicht defekte Artikel sind vom Umtausch ausgeschlossen! \* Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (DM 16.- Porto) \* Versandpreise per Nachnahme DM 12.- \* Händleranfragen erwünscht !!  
Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten! \* A=ausländische Anleitung \* Die oben aufgeführten Artikel sind NEU !!! \* Laden- und Versandpreise können voneinander abweichen!

Jetzt die Knaller  
der letzten  
3 Monate  
nachbestellen!

# NACHBESTELLEN!



01/96



02/96



03/96

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Hiermit bestelle ich:

<input type="checkbox"/> SEGA MAGAZIN 01/96	zu DM 5,80
<input type="checkbox"/> SEGA MAGAZIN 02/96	zu DM 5,80
<input type="checkbox"/> SEGA MAGAZIN 03/96	zu DM 5,80
zusätzlich DM 3,- Versandkostenpauschale	
GESAMTBETRAG	

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

COMPUTEC  
VERLAG

# BAKU BAKU

Auf den ersten Blick erscheint das neue Spielhallenwerk von AM3 wie ein weiterer, altbackener Vertreter aus dem Tetris-Genre. Mit diesem Vorurteil wird man diesem Game jedoch nicht gerecht, das für Game Gear und Saturn umgesetzt wird!

Sicherlich, wie gehabt fallen vom oberen Bildschirmrand paarweise drehbare Klötzchen herunter, die am unteren Rand geschickt angeordnet werden müssen. Dieses Prinzip kennt man ja bereits aus Tetris, Columns, Dr. Robotnik's Mean Bean Machine und tausend anderen Clones, Baku Baku Animals schafft es jedoch tatsächlich, daraus neuartigen Spiel Spaß zu schöpfen, und zwar folgendermaßen.

Grundsätzlich gibt es vier verschiedene Klötzchentypen in je zwei Versionen, verschiedene Bonussteine und eine

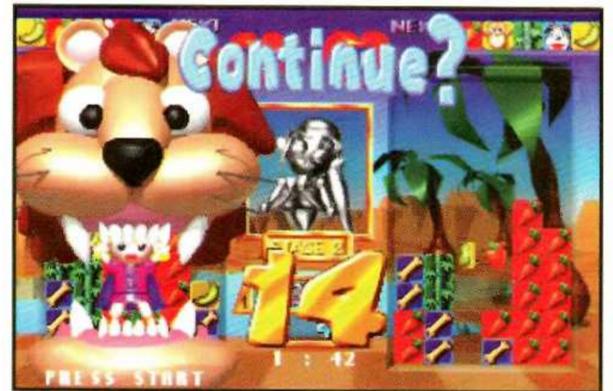
Menge Hindernis-Blöcke. Die Bambus-, Bananen-, Karotten- und Knochensymbole sollte man jeweils zu einem gleichen Symbol in senkrechter oder waagrechtlicher Anordnung sortieren. Und nun kommt der Gag! Egal wieviel man von den Steinchen auch anordnet, sie lösen sich nicht von selbst auf. Dazu benötigt man noch die zweite Variante, welche durch einen Tierkopf dargestellt wird. Plaziert man nun beispielsweise den Hund neben den Knochen, so frißt dieser alle Knochen dieser Anordnung auf. Plaziert man einen Knochen zwischen zwei Hunden, teilen sich die Hunde den

Knochen, und alle drei Klötzchen lösen sich in Luft auf. Lösen sich Steine auf, fallen die anderen entsprechend nach, wodurch eine Kettenreaktion hervorgerufen werden kann. Je mehr

*Der Löwe knirscht bedenklich mit den Zähnen, wenn man eine Partie verloren hat!*



Die putzigen Render-Grafiken schaffen eine angenehme Atmosphäre.



Wie sich die Tierchen durch die Blöcke fressen, ist sehenswert.



Steinchen man auf einen Schlag wegzaubern kann, um so mehr Hindernis-Steine bekommt der Spielpartner (Computer oder Mensch) auf seiner Spielhälfte aufgesetzt. Ein Level ist dann geschafft, wenn man die Hälfte des Computers zum Überquellen bringt. Daraufhin erscheint ein riesiger Löwenkopf, der wütend mit den Zähnen knirscht. Generell erfreut das Spiel mit wunderschönen Render-Grafiken und putzigen Zwischensequenzen. Wenn sich Affe, Panda, Hase oder Hunde wild durch die Steinchen beißen, kann man sich ein leichtes Schmunzeln nicht verkneifen. Verschiedene Spielmodi und wohlgedachte Schwierigkeitssteigerungen machen Baku Baku Animals zu einem Spiel der Sorte 'Einmal probier ich's noch!'.

Hans Ippisch ■

## Facts



<b>Titel:</b>	Baku Baku Animals
<b>Genre:</b>	Denkspiel
<b>Hersteller:</b>	Sega
<b>Release:</b>	April
<b>Spielmodi:</b>	3
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	einstellbar
<b>Besonderheiten:</b>	witzige Idee, basiert auf Titan-Technik

## First Look

Ganz in der Tradition von Columns und Tetris entpuppt sich Baku Baku als ein nach kurzer Zeit süchtig machendes Knobelspiel mit erstaunlich witzigem Flair.



Die Blechbüchse mit dem merkwürdigen Namen Musafar hat überraschende Special Moves auf Lager (oben). Die Steinechse Gunter gehört mit ihren kraftvollen Schulterrempeln zu den effektivsten Charakteren (rechts).

# GALAXY FIGHT

**Große Preisfrage: Wer ist der beste Fighter im gesamten Weltraum? Sunsoft versucht, Street Fighter Zero, X-Men und Golden Axe Konkurrenz zu machen!**

Die endlosen Weiten der Galaxie sind diesmal der Schauplatz einer weiteren Prügelorgie. Die insgesamt acht Aspiranten haben dabei einen beschwerlichen Weg von einem Planeten zum nächsten vor sich, um ihren nächsten Widersacher zu stellen. Doch die Reise lohnt sich, schließlich kriegen die Helden dabei eine Reihe von außergewöhnlichen Charakteren zu Gesicht. Gunter ist beispielsweise eine steinerne Echse und ein absolutes Kraftpaket, Roomi sieht hingegen aus wie ein weibliches Kuscheltier, das seine Gegner mit weißen Boxhandschuhen vermöbelt, während G. Done einem postmodernen Rapper gleicht. Gekämpft wird mit nur drei Tasten, die für die Schlagtechniken unterschiedlicher Härte sorgen. Dafür dürft ihr aber in einem speziellen Menü die X- und Y-Tasten jeweils mit einem Special Move belegen. Erwähnenswert ist zudem eine Bonusrunde ganz besonderer Art: Nach dem dritten Fight müßt ihr euch

mit einem überdimensionalen Sandsack messen, der mit Säure um sich spuckt. Der vorletzte Endgegner gehört zudem zur Kategorie „Scurril“; statt eines Muskelpaketes tretet ihr gegen ein kleines - aber wehrhaftes! - Häschen namens Yakopu an - über Geschmack läßt sich bekanntlich streiten.

Ulf Schneider ■

## Word Up



Nichts Neues im Beat 'em Up-Sektor: Bis auf eine witzige Bonusrunde und einige sehr eigenwillige Charaktere bietet Galaxy Fight geradlinige Prügelkost. Die Spielbarkeit bewegt sich dabei auf einem guten Niveau, was vor allem an geschicktem SF II-Ideenklau liegt. Zugutehalten muß man dem Sunsoft-Werk zudem die teilweise sehr einfallsreichen Hintergrundgrafiken und aufbauende Schlagkombinationen. Für Prügelfreaks somit durchaus empfehlenswert.

## Check Up



<b>Titel:</b>	Galaxy Fight
<b>Genre:</b>	Beat 'em Up
<b>Hersteller:</b>	Sunsoft/Laguna
<b>Tel.:</b>	—
<b>Release:</b>	März
<b>Preis:</b>	DM 119,95
<b>Spieler:</b>	1-2
<b>Levels:</b>	10 + 1 Bonusrunde
<b>Save Game:</b>	Nein
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	Einstellbar, insgesamt recht anspruchsvoll
<b>Besonderheiten:</b>	Schräge, typisch japanische Charaktere

## Grafik 63%

Angenehm flüssige Animationen, teilweise sehr effektvolles Hintergrundlayout, Zwischenbilder im Interlace-Modus, insgesamt sehr farbar.

## Sound 69%

Ungewöhnliche Kompositionen von rockig bis Hip Hop, teilweise sogar mit Gesang, kraftvolle Soundeffekte.

## Gesamt 68%

Konventioneller Street Fighter II-Clone mit guter Spielbarkeit und interessanten Charakteren.

BUM BUM BUM BUM BUM BUM

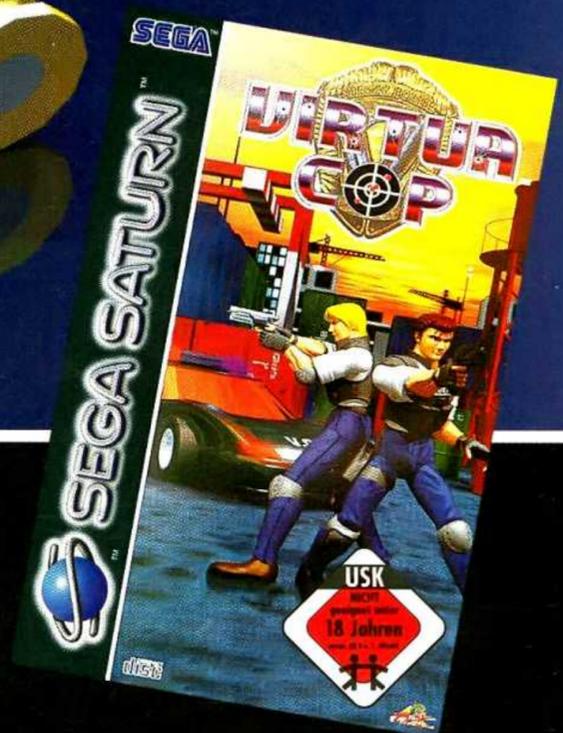


SEGA  
SATURN

GEFÄHRLICHER, AUFREGENDER, PACKENDER:  
**VIRTUA COP!** Jetzt geht's los: Die neue Generation der exklusiv für den SEGA SATURN entwickelten  
Spiele ist da. In Virtua Cop zum Beispiel, der 1:1 Automatenumsetzung, nimmst Du das Gesetz in die Hand. Mit der  
Virtua-Cyberpunk-Gun gehst Du auf Verbrecherjagd. Aber Achtung, der Feind schießt zurück. Virtua Cop ist an

the **SEGA**  
GAME is NEVER  
Over.

Bum Bum Bum  
**BUM**



Realismus kaum zu überbieten. Beeindruckende Polygon-Grafik und geniale 3D-Optik sorgen laut Maniac (1/96) dafür, daß Virtua Cop von allen Zielkreuz-Abenteuern der letzten Jahre am besten abschneidet. Und SEGA Magazin (1/96) gibt in der Gesamtwertung glatte 80%. Gönn Dir das Vergnügen!

Pünktlich zum Saison-Start der Formel 1 können auch Saturn-User das Flair des Multimillionen-Rennspektakels erleben. Heiße Duellle mit Schumacher, Hill, Hakkinen, Alesi und Katayama auf drei Original-Pisten dürfen absolviert werden.

Die Rennspiel-Euphorie will einfach kein Ende nehmen! Daytona USA, King of Spirits, Hang On GP '95, Sega Rally und selbst Virtua Racing gehen weg wie die sprichwörtlichen warmen Semmeln. Die Nachfrage nach Rennspektakeln mit Formel 1-Lizenz dürfte nach dem Start der '96er-Saison wieder enorme Ausmaße annehmen. Gerade rechtzeitig schickt Sega somit F1 Challenge auf



## F1 CHALLENGE

die Saturn-Piste, welches eine Umsetzung des japanischen F1 Live-Information darstellt.

### Mit Formel 1-Lizenz!

Die wichtigste Frage wollen wir gleich zu Beginn beantworten: Ja, F1 Challenge darf dank einer FOCA-Lizenz auf echte Fahrzeuge, Piloten und Renn-

strecken zurückgreifen. Dies tat man zwar nicht so ausgiebig, wie man es sich wünschen würde, außerdem handelt es sich nur um '95er-Daten, aber man dachte zumindest an die wichtigsten Elemente. Als Fahrer stehen Michael Schumacher bei Benetton, Damon Hill bei Williams, Jean Alesi bei Ferrari, Mika Hakkinen bei McLaren und Ugo Bardi bei Tyrrell für den

Spieler zur Auswahl. Im Grand Prix-Modus gibt es mit Monaco, Hockenheim und Suzuka leider nur drei Original-Pisten aus der Formel 1, diese wurden jedoch originalgetreu umgesetzt und werden mit spannenden Rennszenen in einem abschaltbaren kleinen Fenster ergänzt. Während das japanische Original mit einer Live-Kommentierung aufwarten konnte, die dem



Im einem schön gerenderten Intro düst Jean Alesi im Ferrari über den Asphalt.



Auf Wunsch kann man als Michael Schumacher im Benetton oder fünf anderen Original-Fahrern seine Runden drehen.

## MONTECARLO



## HOCKENHEIM



## SUZUKA



Im Grand Prix-Modus stehen lediglich die Original-Kurse von Monaco, Hockenheim und Suzuka zur Auswahl.

Spiel die perfekte Rennatmosphäre verpaßt, muß man sich in der europäischen Version mit purem Motorsound begnügen.

## Auf in das Rennen!

Grundsätzlich gibt es drei verschiedene Spielmöglichkeiten, wobei man bei jedem Modus als einer der oben genannten fünf Fahrer an den Start gehen kann.

## Word Up



Sicherlich, aus der Formel 1-Lizenz hätte man noch mehr herausholen können, doch die allzu kritischen Stimmen zu diesem Spiel kann ich beim besten Willen nicht verstehen. Ansehnliche Grafik, gute Spielbarkeit und abwechslungsreiche Kurse, was will man mehr? Dieses Spiel führt nicht umsonst die Lesercharts im japanischen Saturn Magazin an! Eines muß man aber klarstellen: Es ist keine Simulation, sondern ein Rennspiel!



Die Fahrzeugeinstellungen können in diesem schön präsentierten 3D-Menü vorgenommen werden.

Im Grand Prix-Modus gibt es leider keine Punktwertung, kein Qualifying oder andere verbindende Spielelemente. Man kann lediglich auf einem der drei genannten Original-Kurse ein Rennen bestreiten. Hier gibt es dann in einem kleinen Grafikfenster am oberen Bildschirmrand entscheidende Rennszenen zu sehen.

Vor dem Start darf man noch Einstellungen an den beiden Flügeln, den Reifen, dem Motor und der Tankfüllung vornehmen, dies war es dann auch schon. Vom letzten Startplatz aus arbeitet man sich während der acht Runden möglichst weit vor, dabei sollte man ständig auf

**Empfehlenswertes Rennspiel rund um die Formel 1, das sich kein Schumi-Fan entgehen lassen darf.**



Auf Wunsch darf man auch die externe Perspektive anwählen; hier ist der Tunnel in Monaco zu sehen.

den Zustand der Reifen und die Spritmenge achten. Mit abgefahrenen Reifen rutscht man mächtig durch die Kurven, während ein leerer Tank für absoluten Motorstillstand sorgt. Um hier Abhilfe zu schaffen, kann man natürlich auch an die Boxen fahren, wobei



Im Grand Prix-Modus werden wichtige Rennereignisse im Zusatzfenster gezeigt. Schaltet man dieses Fenster ab, ist das Scrolling flüssiger.



Tankstops und Reifenwechsel erfolgen an der Box.

Am grafisch schönsten sind die drei Sega-Kurse gelungen.

das Tempo-Limit in der engen Boxengasse automatisch eingehalten wird, wodurch das Feld an einem wieder vorbeiziehen kann.

Der Original-Modus unterscheidet sich nur geringfügig von der Grand Prix-Variante. Hier gibt es keine Rennszenen oder Kommentierung, dafür stehen die drei Sega Motor Land-Strecken in den Ausführungen Novice, Advanced und Expert zusätzlich zur Auswahl. Diese Strecken sind grafisch mit Abstand am schönsten gelungen. Schafft man es übrigens, alle sechs Rennen zu gewinnen, bekommt man eine Überraschung serviert.

Im Time Attack-Modus darf man ganz alleine seine Runden drehen, hier ist man auf der reinen Jagd nach einer Rekordzeit, wofür die einzelnen Strecken-Abschnitte profigerecht gemessen und abgespeichert werden. Dies eignet sich übrigens ganz hervorragend, um die optimale Linie herauszufinden.

## Wie spielt es sich?

In Sachen Spielbarkeit und Grafik gibt es eigentlich wenig zu bemängeln. Schon nach kurzer Zeit kommt man mit der Steuerung zurecht, die Grafik überzeugt mit flüssigem und schnellem Aufbau, an dem sich das hochgelobte Formula 1 Grand Prix 2 für den PC ein Beispiel nehmen könnte, und die Präsentation ist ordentlich gelungen. Den Entwicklern kann man eigentlich nur zum Vorwurf machen, daß sie den Grand Prix-Modus auf einzelne Rennen auf drei Strecken beschränkten. Wären hier alle siebzehn Pisten mit einem WM-Modus verbunden worden,



Das Fahrverhalten der Konkurrenz ist ausgesprochen realistisch.



In der Boxengasse wird das Tempo-Limit automatisch eingehalten.



Im Time Attack-Modus werden die Zeiten in den einzelnen Streckenabschnitten gemessen.

könnte F1 Challenge in der Gesamtwertung noch erheblich besser abschneiden. So wurde einiges an Potential verschenkt. Mangels Alternativen sollten Formel 1-Fans, die einen Saturn ihr eigen nennen, dennoch nicht achtlos an diesem Spiel vorbeigehen.

Hans Ippisch ■

## Check Up



<b>Titel:</b>	F1 Challenge
<b>Genre:</b>	Rennspiel
<b>Hersteller:</b>	Sega
<b>Tel.:</b>	040-2270961
<b>Release:</b>	März
<b>Preis:</b>	ca. DM 100,-
<b>Spieler:</b>	1
<b>Strecken:</b>	6
<b>Save Game:</b>	Ja
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	Mittel
<b>Besonderheiten:</b>	Original-F1-Lizenz

## Grafik 80%

Detaillierte 3D-Grafik, flüssiges Scrolling, sehr farbenfroh, allerdings nicht auf Sega Rally-Niveau.

## Sound 68%

Typische Motorsounds, ansprechender Titeltrack. Eine englische oder deutsche Live-Kommentierung hätte die Wertung deutlich nach oben geschraubt!

## Gesamt 80%

Formel 1-Fans kommen an diesem Spiel nicht vorbei. Gute Spielbarkeit, ansprechende Grafik und echte Formel 1-Elemente machen F1 Challenge zum empfehlenswerten Rennspiel.



“

Hallo und willkommen zu unserem wieder einmal überquellenden Tips & Tricks-Teil. Diesmal befassen wir uns mit zwei der aktuellsten Games für den Saturn: X-Men Children of the Atom und Street Fighter Alpha, eine beliebte Fortsetzung des klassischen Beat 'em Ups. Auch Worms haben wir aufgrund seiner Popularität und Spielbarkeit berücksichtigt. Die Codes-Rubrik beinhaltet einen Geisterwagen für Sega Rally, mit dem ihr auf den Kursen die Ideallinie fahren könnt. Mega Drive-Besitzer werden sich über einige exklusive Cheats zu Vectorman freuen, die auch einen Levelsprung umfassen. Für Digital Pinball auf dem Saturn gibt es Cheats wie Sand am Meer, aber wir haben einen, mit dem ihr auf einen geheimen Table zugreifen könnt. Hoffentlich wird euch das bis zur nächsten Ausgabe beschäftigen. Und vergesst nicht, fleißig an uns zu schreiben. Tschüs bis zum nächsten Mal!

David Maderer

Tips &amp; Tricks-Redaktion

”

# SEGA

## MegaMagazin

# Tips & Tricks

DIE COMPUTEC VERLAG POWERTIPS 01/96

**KOMPLETTLÖSUNG**

- 130 Light Crusader
- 136 Earthworm Jim 2

**142 CODES****143 HELPLINE****146 HITPARADE****147 ACTION REPLAY****149 LESER-TIPS****SATURN TIPS**

- 151 X-Men
- 153 Street Fighter Zero
- 156 Worms
- 158 NBA Jam

**160 TIPS & TRICKS ABC**

HELP  
TIPS  
ABC

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine SEGA Magazin-Tips bestellen:

\_\_\_ St. HELP-Sammelordner „SEGA Magazin“ je 10,- DM \_\_\_

Gesamt DM \_\_\_

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-/Ausland DM 13,-) DM \_\_\_

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM \_\_\_

 bar (Geld liegt bei) per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

**Computec Verlag**  
**Leserservice**  
**Postfach**  
**90327 Nürnberg**

Name .....

Straße .....

PLZ Wohnort .....

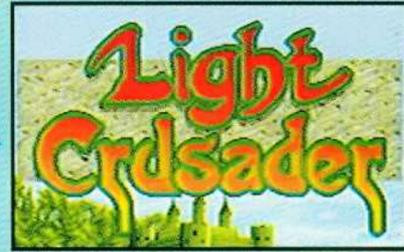
Datum/Unterschrift .....

**ZUM SAMMELN!**

- für deine Power-Tips aus dem SEGA Magazin
- für die wichtigsten 384 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-

**VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!**

# LIGHT CRUSADER



**D**avid hat sich bisher exzellent geschlagen: durch vier von sechs Levels hat er sich bis jetzt ohne größere Schwierigkeiten gekämpft. Hier habt ihr nun den letzten Teil der Komplettlösung, die sich wegen des enormen Umfangs von Light Crusader über drei Ausgaben hingezogen hat. Auf geht's, wir wollen dieses sehr spielbare Hirnschmalzfutter endlich abschließen.

## LEVEL 5

In diesem Level hat Bloodstroke einen kleinen Test aus acht verschiedenen Welten vorbereitet.

Wenn du startest, erhältst du eine Message darüber. An diesem Punkt solltest du das Spiel abspeichern und in den Kristall springen. Die Welten tauchen in verschiedener Reihenfolge auf, schau dir also die Screenshots an, die jeweils den Beginn der einzelnen Welten zeigen, damit du weißt, wo du dich befindest. Die angegebene Reihenfolge ist nicht unbedingt die, in der du mit den Welten konfrontiert wirst. Trotzdem gibt es nur einen Weg, den man gehen kann, du kannst dich also nicht verirren.



### Chinese Level



In diesem Level verwandeln sich Davids gewöhnliche Feinde in Ninjas. Zerstöre alle Ninjas in dem Raum, um die Tür in Raum 8 zu öffnen. Dann gehst du in den Raum mit der Kiste.

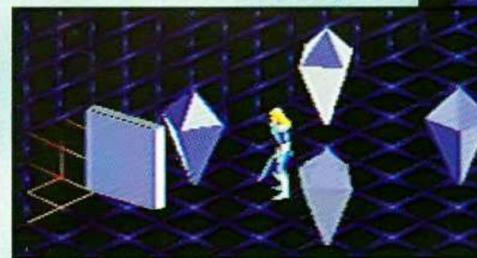


Um die Kiste zu öffnen, springst du von Säule zu Säule und dann auf die Plattform mit der Kiste - achte darauf, daß das Schild ganz niedrig ist, bevor du zum letzten Mal springst. Nachdem du die Kiste geöffnet hast, zerstörst du eine weitere Ninja-Gruppe, dann die letzte Gruppe Shuriken-Werfer, um zum Zauberer zu gelangen.

Um die Kiste zu öffnen, springst du von Säule zu Säule und dann auf die Plattform mit der Kiste - achte darauf, daß das Schild ganz niedrig ist, bevor du zum letzten Mal springst. Nachdem du die Kiste geöffnet hast, zerstörst du eine weitere Ninja-Gruppe, dann die letzte Gruppe Shuriken-Werfer, um zum Zauberer zu gelangen.

### Dark Level

Das erste Puzzle befindet sich in Raum 21. Dort mußt du alle Diamanten treffen, so daß sie sich gegen den Uhrzeigersinn drehen.



Zerstöre die beiden Schattenmänner im nächsten Raum und gehe dem Laser aus dem Weg, wenn du den Schalter betätigst, mit dem man die Tür in Raum 22 öffnet.

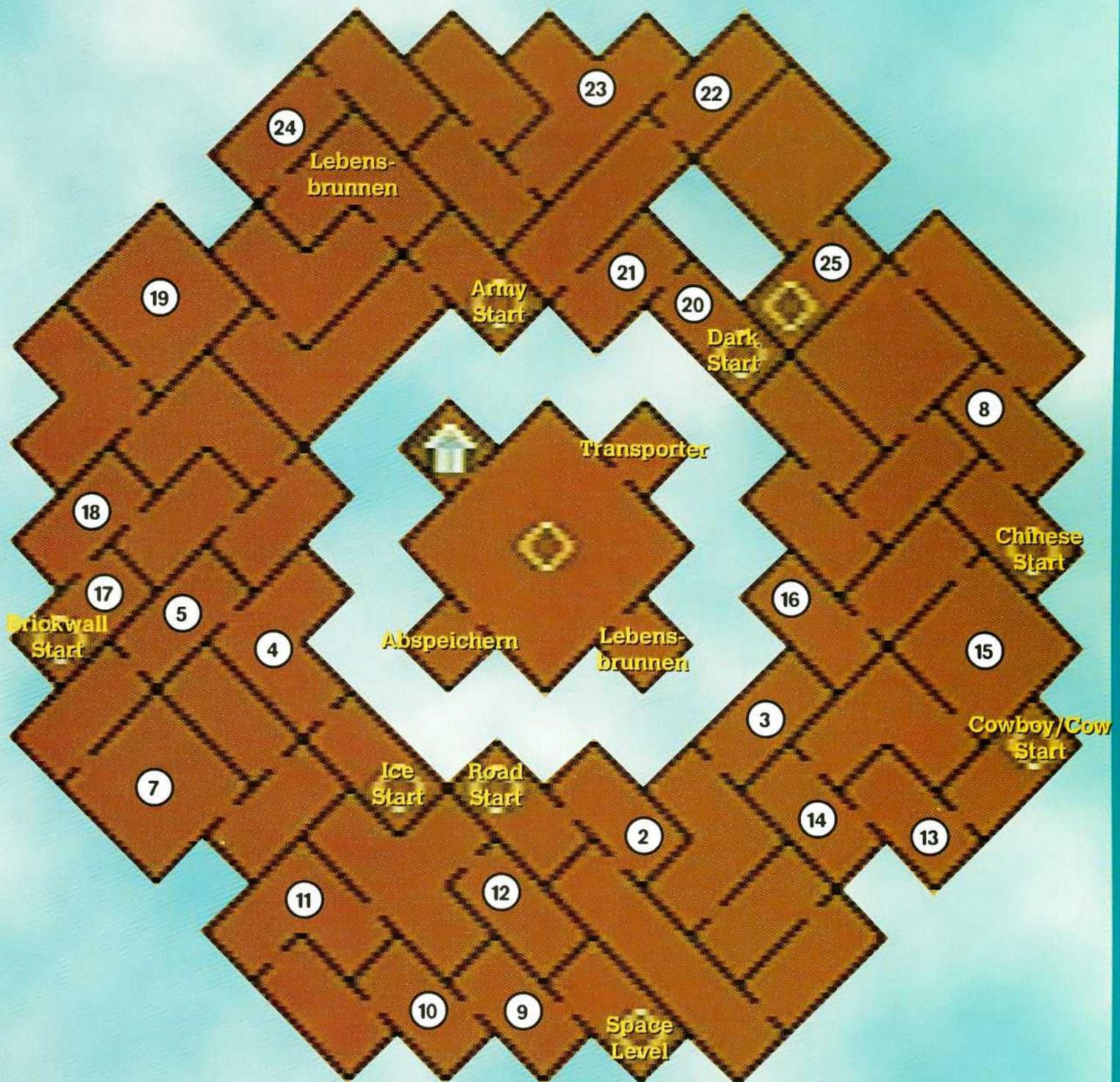


In 23 mußt du den Laser auf den Schalter an der Wand richten, um die Kiste mit den eisernen Handschuhen herunterzubringen.

Wieder muß man sich hier sechs Schattenmänner vom Hals schaffen, um die Tür zu öffnen. Dort gibt es drei weitere, etwas stärkere Schattenmänner, die man töten muß, um zum nächsten Zauberer zu kommen.



LEVEL 5



Der Army Level sieht am Anfang ganz ähnlich aus, schau also auf der Map nach, wo du dich wirklich befindest. Alle Räume sind hier mehr oder weniger gleich, bis du zum Endgegner kommst.



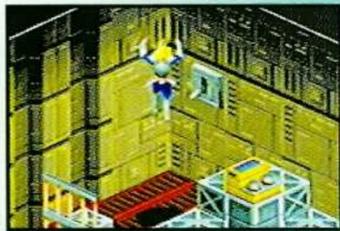
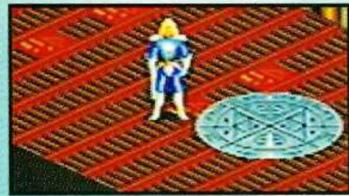
Jeder Raum enthält eine Reihe von Soldaten oder Granatenwerfern, die man erledigen muß, um die Tür öffnen zu können.

Dieser Endgegner ist bis jetzt der härteste. Nur oben an seinem Geschützturm ist er verwundbar. Man kann ihn nur treffen, wenn man sich auf dem Panzer befindet. Er schießt zuerst Feuerbälle und dann Missiles auf dich, wenn du angreifst. Springe herab, um den Attacken zu entgehen.



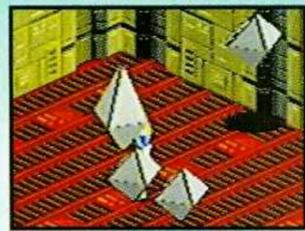
### Space Level

In diesen Levels kann man die Schwerkraft verstellen, um die Höhe der Sprünge zu



regulieren. Einige Schalter sind zu hoch für einen normalen Sprung, also stellst du die Schwerkraftmaschinen so ein, daß du leichter springen kannst.

Triff die Maschine in Raum 9 und springe zum Schalter. In Raum 10 mußt du die ganze Prozedur wiederholen, aber zerstöre erst den Laser, bevor du versuchst, an den Schalter heranzukommen.



Der Mini-Boss in Raum 11 ist recht leicht zu besiegen. Du kannst nur den mittleren Diamanten beschädigen, warte also, bis du ihn erreichen kannst, bevor du angreifst. Der Boss in Raum 12 ist etwas schwieriger. Die kleinen Glibberblasen kann man nicht töten, du

mußt also warten, bis der Stachelball auftaucht. Hacke auf ihn ein und ignoriere das andere Glibberzeug, das noch erscheint.

Nachdem du das Glibbermonster zerstört hast,

befreit David einen weiteren Zauberer und bekommt dafür massenweise Power-Ups.

Das erste, was du in diesem Level siehst, ist eine Kuh. Um die Feuersäulen in den Räumen 13 und 14 zu stoppen, mußt du die



Schalter an den gegenüberliegenden Wänden betätigen. Dann kannst du die Fässer zur Tür schieben und sie in die Luft jagen.

Wenn du die Cowboys zerstört hast, findest du im nächsten Feuerraum ein Faß, das in der Mitte hinter einer Statue versteckt ist. Schiebe es zur Tür und jage es in die Luft.



In Raum 16 befindet sich der Boss. Um ihn zu besiegen, mußt du auf seinen Kopf (den größten Ball) einschlagen. Dann erscheint der Zauberer.

### Road Level



Wenn du zu den Stangen in Raum 2 kommst, schlägst du auf sie ein, und sie beginnen aufzublitzern, wie die Lichtpuzzles im vorherigen Level. Diesmal mußt du allerdings nur den letzten blinkenden Stab treffen, um die Tür zu öffnen.

Du triffst auf eine Gruppe von Zombies, der eine weitere Gruppe von Stangen folgt. Wie vorhin mußt du den letzten aufblinkenden Stab treffen.



Nach einer weiteren Gruppe von Zombies und einem weiteren Stangenpuzzle kommst du zu den letzten Zombies. Sie sind nicht schwieriger zu erledigen als die vorangehenden - es sind nur mehr. Wenn man sie besiegt hat, erscheint einer der



acht Zauberer.



### Army Level

Die erste Stelle, die der Rede wert ist, ist der Miniboss in Raum 24. Er ist sehr

einfach zu erledigen - du mußt nur seinen großen viereckigen Kopf attackieren. Er hat nicht einmal richtige Angriffs-Moves!



Danach gehst du in den nächsten Raum und entledigst dich der vier Soldaten, um den Zauberer zu bekommen.



### Ice Level

Das erste Puzzle in Raum 3 nimmt vielleicht einige Zeit in Anspruch, da du einen der Bälle auf den Schalter schieben mußt. Schiebe den ersten Ball auf die Tür zu, und er sollte auf die Blöcke treffen und anhalten. Nun schiebst du den anderen

Ball an den anderen Blöcken vorbei zu den ersten Blöcken. Der einzige verbleibende Ball sollte nun zu den anderen geschoben werden, so daß alle

nebeneinanderliegen. Nun zerstörst du die oberen Blöcke, die dem Schalter am nächsten sind, und schiebst die anderen beiden Bälle hoch zur letzten Wand. Der verbliebene Ball kann nicht bewegt werden, also mußt du die anderen Blöcke zerstören. Dann schiebst du den Ball auf den Schalter. Wenn das funktioniert hat, trifft er auf die anderen beiden Bälle und aktiviert den Schalter.



Kille die Würmer im nächsten Raum. Benutze die Plattformen als Stufen in den nächsten Raum, um den Schalter ganz oben im Turm zu erreichen.

In Raum 7 wählst du den Judgement-Zauber und benutzt ihn vier- bis fünfmal, um die magischen Items zu vernichten. Wenn alle weg sind, setzen sie eine Menge Zauber frei, den du aufsammeln solltest, um deinen Vorrat aufzustocken. Benutze den Brunnen und trete dann dem Endgegner gegenüber, dem Drachen aus dem ersten Level. Wenn du ihn besiegt hast, erscheint der nächste Zauberer.



### Bloodroke Level

Nachdem du alle Zauberer eingesammelt hast, speicherst du ab und benutzt den Brunnen, bevor du dich mit einem der Zauberer unterhältst. Dann erfährst du, daß sie dich in den nächsten Level schicken wollen, und sie lassen den Kristall durchsichtig werden. Nun springst du hinein, und du kommst in Raum 25 heraus.



Gehe hindurch, und du triffst auf Bloodroke. Am besten schlägt man auf ihn ein, während die Stacheln um ihn herumschweben. Bewege dich weg, wenn die Felsbrocken erscheinen. Wenn er in die Luft geht, wählst du Judgement und benutzt ihn, bis er wieder runterkommt. Wenn er besiegt ist, gehst du die Treppe runter, die vor einer der Statuen auftaucht, und gehst weiter in Level 6.



## LEVEL 6

Dies ist der letzte Level! Am Anfang rettetest du den

Gefangenen und gehst in Raum 1. Schiebe den großen Ball nach vorne und nach oben, dann den kleineren daneben. Nun schiebst du den kleinen runter zu den Schaltern, links und dann rechts, wo er neben dem Loch liegenbleiben sollte. Gehe hindurch, um zuerst den Gefangenen zu befreien, und anschließend begibst du dich in Raum 2.



Wind aufgehört, schiebst du das Faß zur Tür und schlägst darauf ein.

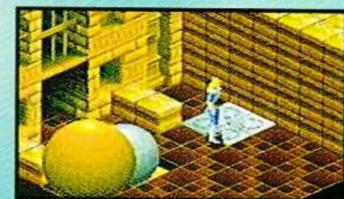


Du mußt das Faß vor der Tür in die Luft jagen. Eventuell brauchst du dazu mehrere Versuche. Schiebe das Faß zuerst über die Kante, so daß es bei dem zweiten Block liegenbleibt. Wenn der



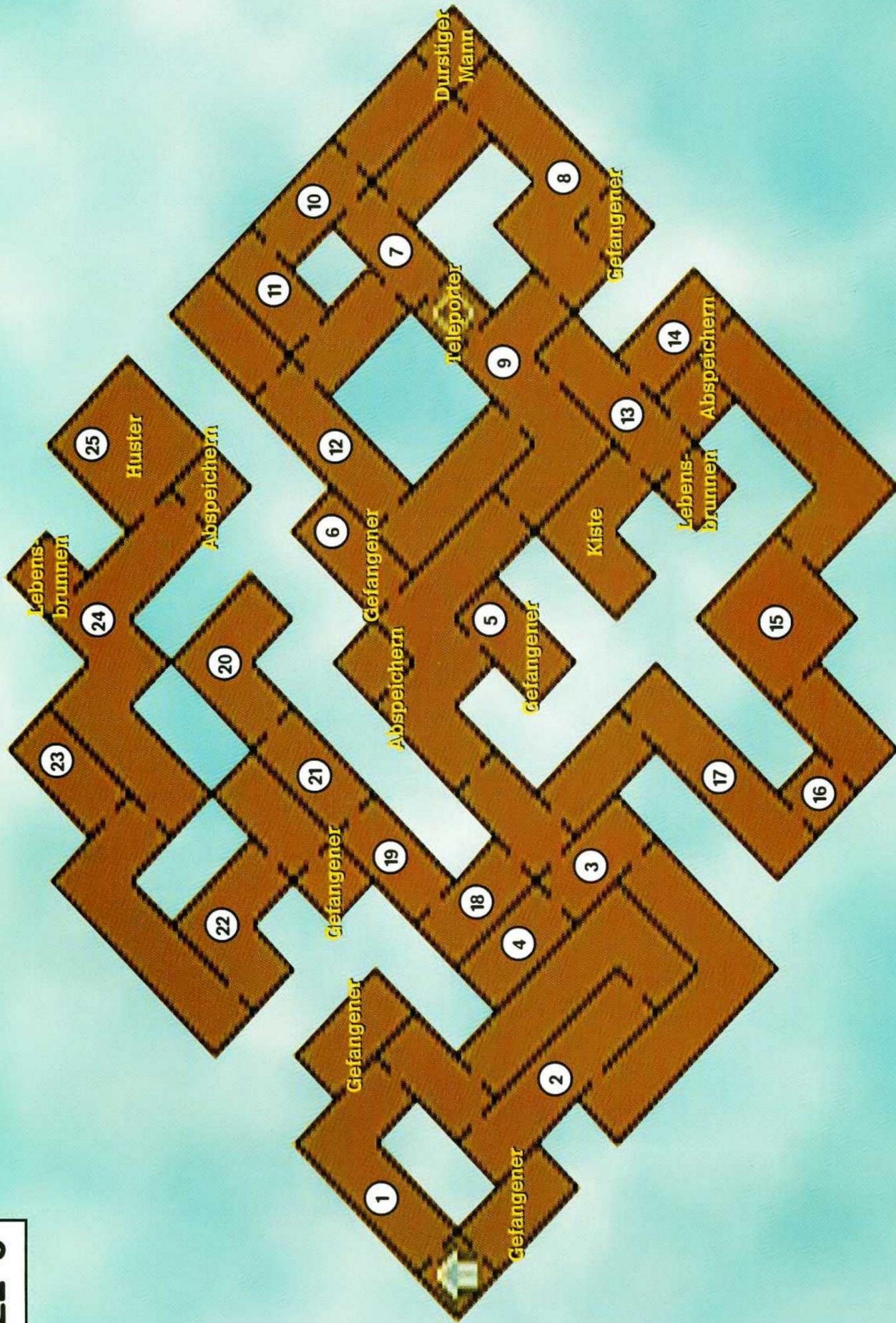
Gehe in Raum 3, in dem sich ebenfalls zwei Schalter befinden. Dann gehst du in 4, um das Heilige Schwert zu bekommen, und in 5 und 6, um die Gefangenen zu befreien. Dann arbeitest du dich zu dem Raum nach dem Teleporter vor.

Lege den kleinen Ball auf den Schalter, so daß du dich auf die Plattform stellen und darüberlaufen kannst. Gehe als nächstes in Raum 8, zerstöre die Würmer und gehe weiter in Raum 9, um an die Kiste heranzukommen.



Benutze den Silberschlüssel, um die Tür in Raum 10 zu öffnen, und arbeite dich vorwärts. Gib dem Mann ein wenig Wasser, und er wird dir etwas über den Gang im Spiegel erzählen.

LEVEL 6





Gehe nun zurück zu 10 und gehe durch die andere Tür. Begebe dich in Raum 11 und durchquere den Geheimgang im Spiegel.

In Raum 12 muß man einen der drei Soldaten zerstören, um das Siegel aufbrechen zu können. Gehe in Raum 13 und erledige den Goblin, auf den die Frau mit der Bratpfanne einschlägt. Dann speicherst du ab und bedienst dich am Brunnen.



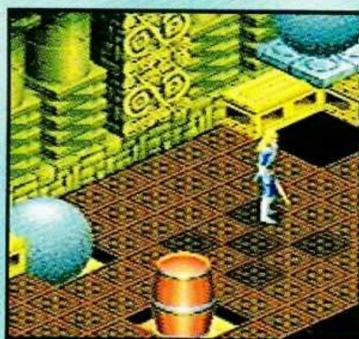
Gehe zu der Kiste, die ein Maximum an Leben enthält. In Raum 14 mußst du die beiden Mini-Bosse zerstören, um weiterzukommen.

In Raum 15 findest du den mittleren Boss. Er sieht ein bißchen aus wie ein schwebender Sumo-Ringer. Man kann ihn überall treffen, aber sobald der Diamant erscheint, solltest du ihn nicht mehr schlagen, sonst gibst du ihm Energie zurück.



Zerstöre die beiden Zauberer im nächsten Raum und rette dann die Prinzessin in Raum 16.

Dieses Rätsel ist wirklich schwer. Schiebe den entferntesten Ball auf die Plattform und dann den anderen Ball sowie das Faß etwas nach vorne und dann in Richtung Schalter. Schiebe den Ball



auf den Schalter und stelle das Faß auf die andere Platte. Der erste Ball, den du bewegt hast, hat sich nun erhoben. Schiebe ihn auf die andere Plattform und schlage auf das Faß, so daß es explodiert. Das wird die Plattform anheben, so

daß du den Ball über die Wand auf den Schalter bugsieren kannst, der das Tor öffnet.

Zerstöre wieder die drei Zauberer und begib dich in Raum 18. Du kannst die Skelette normal erledigen oder den Zauber Turn Undead gegen sie anwenden.

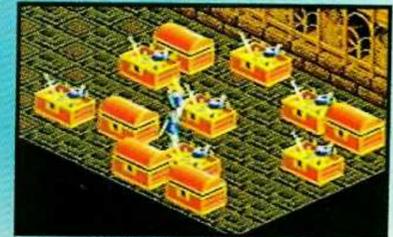


In Raum 19 mußst du das Faß auf die Plattformen schieben und die Schalter aktivieren, um sie nach oben fahren zu lassen. Bei der Tür schiebst du es herunter

und jagst es in die Luft.

Raum 20 enthält eine Menge Kisten, aber sie sind voll mit Wein.

Gehe zurück zu dem Raum mit den Spiegeln, bevor du in 21 gehst, und halte

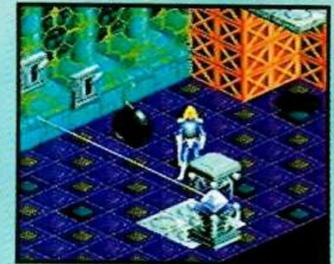


nach einem weiteren geheimen Durchgang Ausschau. Wenn du diesen durchquert hast, sprichst du mit dem Mann im untersten Raum, und er erzählt dir was von Husters Schwachpunkten.

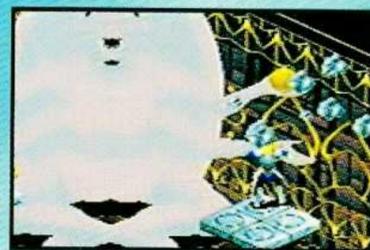


Gehe zurück und erledige die Goblins, um die Tür zu öffnen. Als nächstes tötest du alle Blasen in Raum 22.

Um an die Kiste in Raum 23 heranzukommen, legst du eine Bombe neben den linken Schalter und eine neben den rechten. Richte den Laser geradeaus und auf die Mitte/Rückseite der Plattform. Betätige ihn zweimal, so daß er die Wand mit den Schaltern trifft. Dann jagst du beide Bomben in die Luft und springst auf die grauen Plattformen, die dich zur Kiste hochbringen.

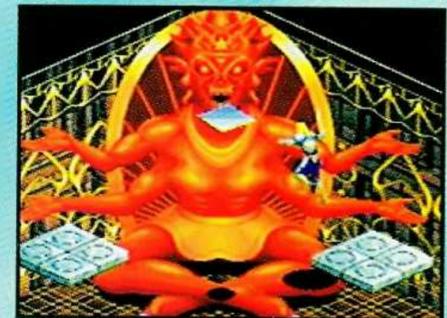


Begib dich anschließend zu 24, benutze den Brunnen, speichere das Spiel ab, und du bist bereit für Huster. Wenn du hineingehst, siehst du, wie Bloodroke sein Leben opfert, um dem Dämonen neues Leben einzuhauchen. Dann erwacht er zum Leben, um gegen dich zu kämpfen.

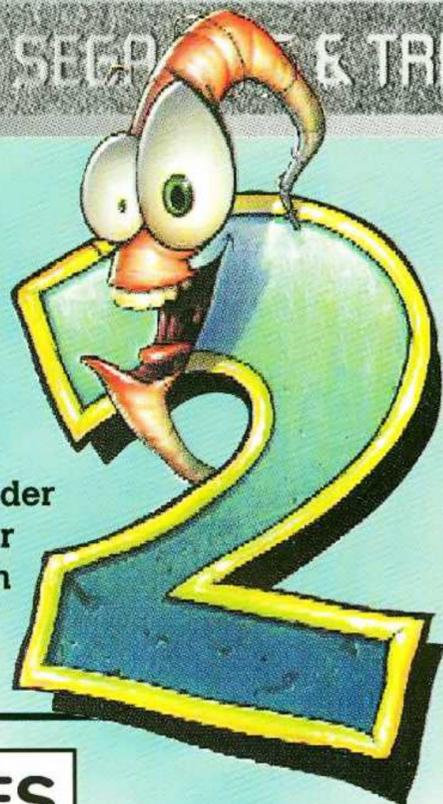


Zuerst mußst du die vier Kugeln zerstören, die er in seinen Händen hält. Du benutzt die Plattformen, um an diese heranzukommen. Dann mußst du dich auf seine gekreuzten Beine

stellen und andauernd springen und auf sein Gesicht einschlagen. Auch wenn er dich mit dem Judgement-Zauber drankriegen kann, hat er sonst kaum eine Chance gegen dich. Wenn du ihn erledigt hast, lehnt du dich zurück, jubelst vor Freude und läßt dich von der Endsequenz enttäuschen. Gut gemacht



# EARTHWORM JIM 2



In der letzten Ausgabe haben wir euch einen kleinen Vorgeschmack auf das Spiel gegeben. Diesmal spendieren wir euch die kompletten Karten der ersten vier Levels. Den Rest gibt es in den nächsten Ausgaben, so daß ihr dadurch voll für ein siegreiches Spiel ausgestattet seid. Also zieht euch den Raumanzug über, ladet die Strahlenkanone auf und greift das Joypad, um Jim beim Retten der Welt zu helfen.

## LEVEL 1 - ANYTHING BUT TANGERINES

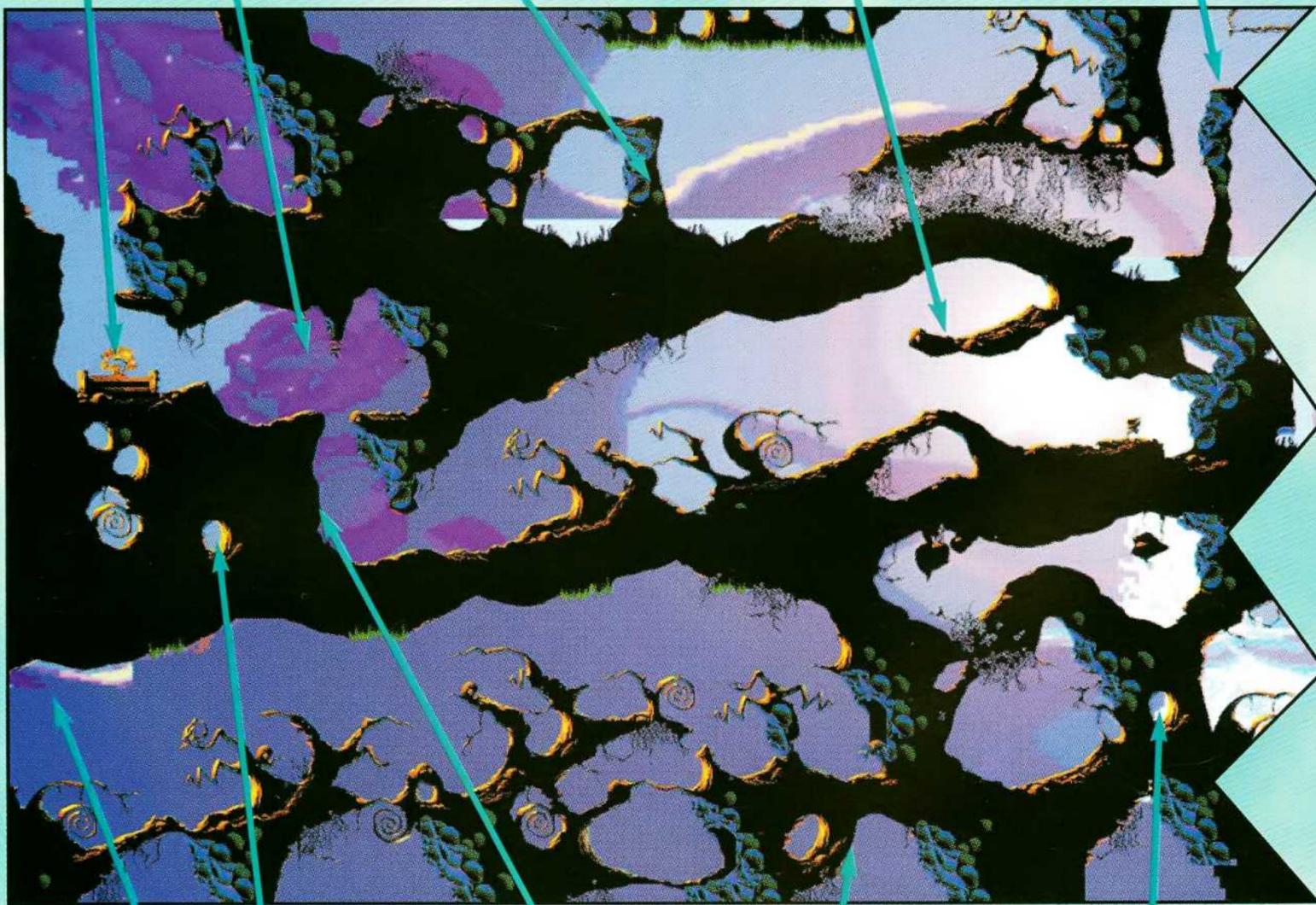
Schnapp dir die Schweine aus dem Stall und stelle sie auf den großen Stecker an dieser Stelle.

Schweine Stall

Wenn du durch diese Wand rennst, findest du die Jim-Flagge und einige Extras.

Lege diesen unsichtbaren Schalter um und gehe dann nach unten links zurück, wo sich mehrere Plasma-Power-Ups befinden.

Bewege hier den unsichtbaren Kontrollpunkt und gehe dann nach unten rechts zurück. Laufe durch die Wand. Dahinter liegt der Super-Anzugspower-Icon.



Butterstulle

Springe hier nach links und schwinde dich zu einem geheimen Abschnitt hoch.

Erden-Flagge

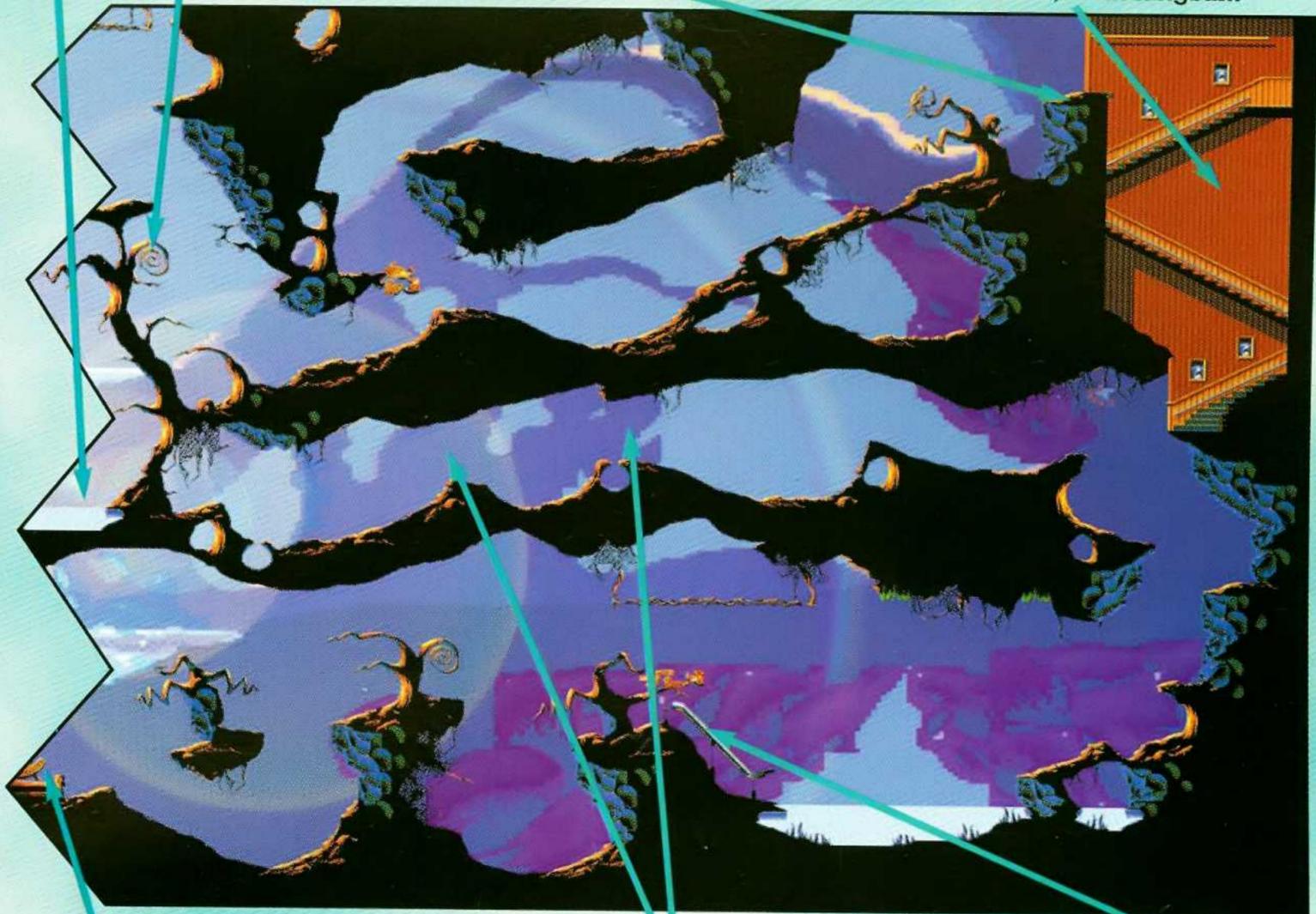
Um in den ersten versteckten Abschnitt zu kommen, mußt du von hier aus gerade hochspringen.

Wenn du an der Spitze der ersten paar Äste bist, dann kannst du dich über die drei Schwungstellen links zu dem Extraleben, das hier herumschwebt, schwingen.

Dose Würmer  
Wurmflagge

Oben an den Stufen läßt du dich von der Stange herabhängen, läßt dich hier herab, aktivierst die Rutsche und drückst links. So kommt Jim wieder in einen geheimen Abschnitt.

Du mußt deine Geschwindigkeit folgendermaßen anpassen, wenn du auf den Treppen nicht mit der alten Dame zusammenstoßen willst. Verändere dein Tempo, nachdem die Damen gefallen sind.  
Erster Abschnitt - Schnell  
Zweiter Abschnitt - Langsam, dann schnell  
Dritter Abschnitt - Schnell, dann langsam



Schweinegestall

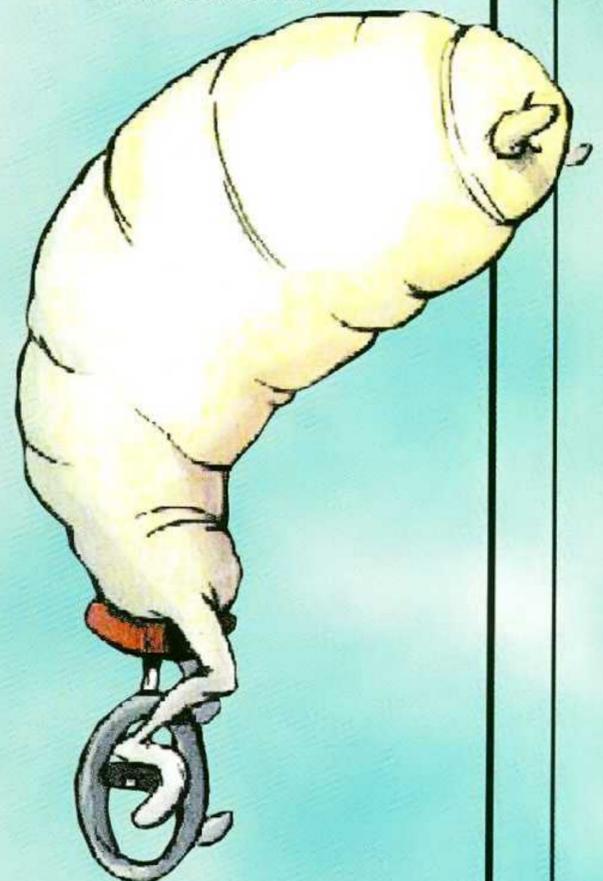
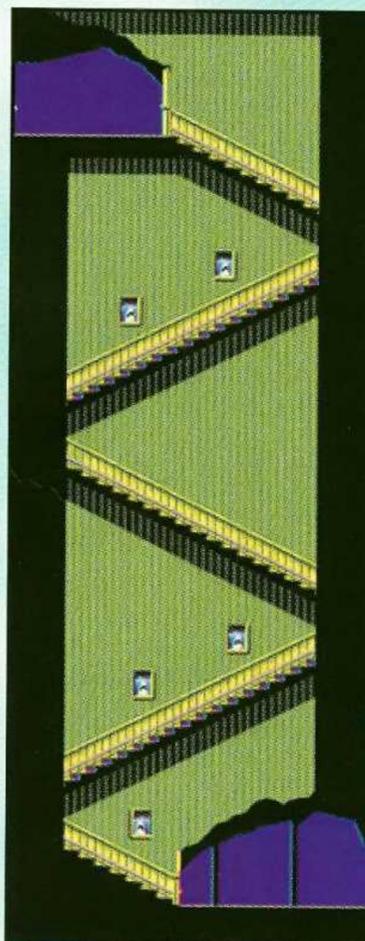
Schieße auf das Schloß über den zwei Katzen. So fällt ein Haufen Schrott auf sie herab.

Lasse hier das Schwein, das du mitgenommen hast, herabfallen.

### OMA BONUS

Benötigst du dringend ein Extraleben, dann versuche doch einmal dieses Bonus-Game. Du mußt dabei dein Tempo wieder ändern. Dies solltest du wiederum tun, nachdem die Damen gestürzt sind.

- Erste Etage - Egal welches Tempo
- Zweite Etage - Langsam
- Dritte Etage - Schnell, dann langsam
- Vierte Etage - Schnell, dann langsam
- Fünfte Etage - Langsam



## LEVEL 2 - LORENZO'S SOIL

In diesem Level kämpft Jim auch noch gegen die Zeit. Aber keine Sorge, es liegen auch einige Stoppuhren herum, die ihm wertvolle Zusatzzeit einbringen, um hier den Weg ins Freie zu finden.

Eine weitere lebenswichtige **Stoppuhr**, die sich Jim um den Hals hängen kann.

Hier gibt es jede Menge **Energie-Icons** entlang der Wand. Also sammle sie ein!

Betätige hier den unsichtbaren **Schalter**, und du wirst an dem Punkt, an dem du den Level begonnen hast, ein **Extraleben** finden.

An dieser Stelle liegt ein **Power-Up für volle Energie**, also vergiß es nicht.

Mit einem lockeren Schwung nach rechts kann Jim hier die **Stulle** mitnehmen.

Zudem gibt es in diesem Level massenhaft Ameisen. Du kannst sie zwar erledigen, doch kostet dies viel Zeit. Statt dessen solltest du auf den Dreck über den Ameisenlöchern schießen, um sie zu verschließen. Diese Taktik kann man auch bei den offenen Feuern anwenden.

Hier sind wieder einige **Energie-Icons**.

Das zweite Stück des Paßwortes - die **Jim-Flagge**.

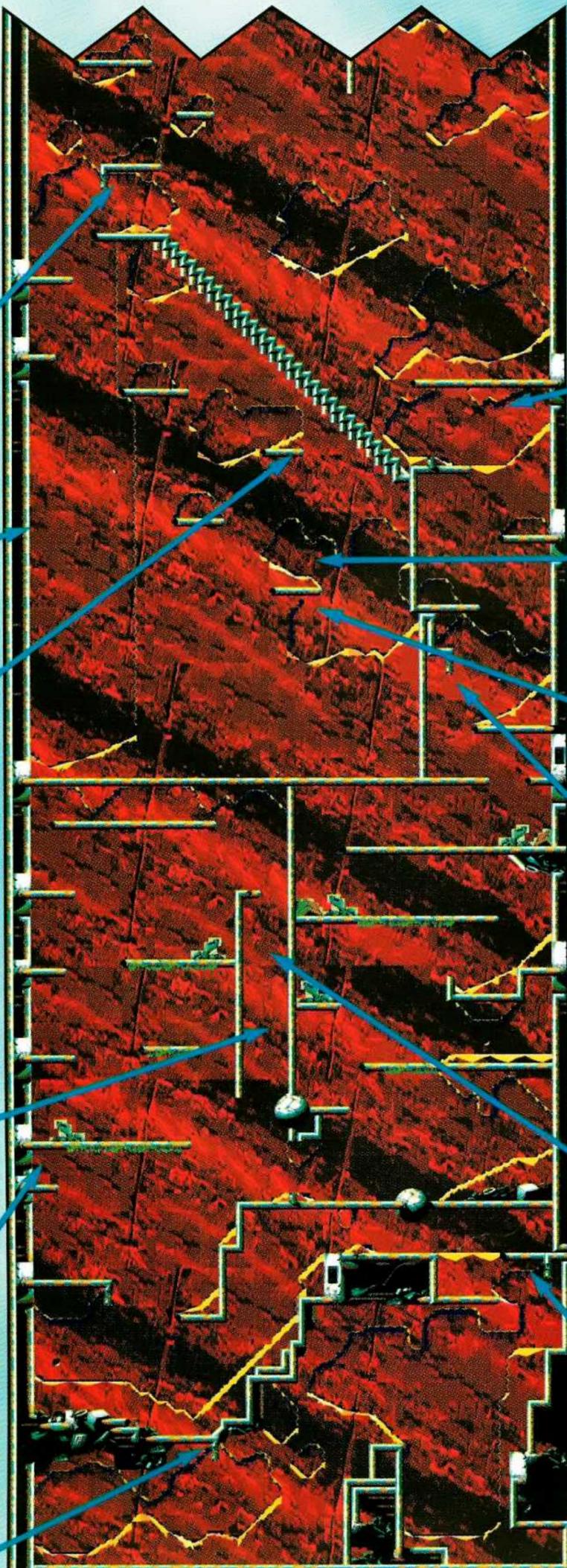
**Stoppuhr**

Unbedingt die **Stoppuhr** hier mitnehmen. Ansonsten kannst du schnell ein Leben verlieren.

Das zweite Stück des Paßwortes - die **Wurm-Flagge**.

**Stoppuhr**

**Stoppuhr**



Am schnellsten wird man die Maden auf den Einrädern los, indem man sie an einer Neigung einfängt und mit der Peitsche erledigt.

Um in den Abschnitt oberhalb mit den vielen Extras zu kommen, mußt du den ganzen Dreck aus dem Rohr oben herausschießen. Wenn dann ein Haufen entsteht, rennst du los und springst nach rechts weg. Mit einem Schwung geht's weiter, und dann mit dem Fallschirm sicher auf dem Sims rechts gelandet. Hast du alles richtig ausgeführt, so müßtest du nun auf dem Sims ganz in der Nähe der **Stoppuhr** sein. Laufe vom Sims herunter, aktiviere den Fallschirm und bewege dich nach rechts. Ergreife die Plattform unterhalb und nimm dort alle Extras mit.

Um an die **Scheibe** zu kommen, stellst du dich hier hin und springst nach rechts. Aktiviere den Fallschirm und bewege dich wieder nach rechts. So erreichst du den Sims und erhältst 200 % Gesundheit



Level 2  
Endgegner

Wieviel Uhr ist es denn auf deiner neuen **Stoppuhr**?

Das letzte Stück des Paßwortes - die **Erden-Flagge**.

Ein Icon für volle **Energie**.

Das kannst du jetzt gut gebrauchen - ein Icon für volle **Energie**.

Stop uhr

## LEVEL 3, 6 & 10 - PUPPY LOVE

### Neue Steuerung

In diesem Level muß Jim wirklich nur zwei Sachen machen

Button A - Nach Hunden tauchen

Button B - Jim dreht sich um

Hier kommt es darauf an, sich auf das Anliefern der Hunde zu konzentrieren, auch wenn dies einen Icon kosten kann. Am wichtigsten ist die Bombe. Egal was passiert, die Bombe muß geliefert werden. Läßt Jim nämlich die Bombe fallen, so wird er dabei schwer angekratzt (schlimmer als die Angriffe von Peter). Bist du auf der Seite von Peter, hörst du das Gewinsel der kleinen Hunde, was darauf hindeutet, daß Psy-Crow damit begonnen hat, sie fallen zu lassen. Wenn er zu viele Hunde fallen läßt, wird Jim bestraft werden!



**LEVEL 4 - VILLI PEOPLE (AKA BLIND SALLY)**

**New Steuerung**

In diesem Level gibt es für Jim einige neue Möglichkeiten

Button A or Y - Schießen

Button B - Schweben

Obwohl die Wege freundlicherweise markiert wurden, solltest du die schwere und die leichte Route benutzen. Falls nötig, so laufe einfach wieder zurück.

**Ruheplätze**  
Es gibt hier einige Stellen, wo Jim seine Füße wieder auf den Boden stellen kann. Dazu gehören auch einige Stifte. Diese gekennzeichneten Stellen sind für Jim sozusagen Zufluchtsorte.

Here's the Jim Flag, just waiting to be collected

Safe Spots

Schwebe hier nach unten und nimm das erste Stück des Paßwortes mit - die Erden-Flagge.

Mehlwurm

Passe beim Durchschweben dieses Abschnitte besonders auf. Eine falsche Bewegung, und Jim wird zur wurm-mäßigen Flipperkugel.

Mehlwurm

Ruheplätze

Und noch mehr Mehlwürmer

Ganz abgesehen von den tödlichen Villi-Wänden, die nur darauf warten, aus Jim ein Stück herauszubeißen, stellen die schwebenden Blasen ein weiteres Problem dar. Zerschiesse die Dinger immer aus sicherer Entfernung, denn sie zerbersten in gefährliche Trümmer. Sie können außerdem durch Wände gehen, von dir aber auch durch diese hindurch zerschossen werden.

Ruheplätze

Hier gibt es einen unsichtbaren Schalter. Bewege ihn, und du erhältst ein Icon für mehr Anzugs-Power.



**The Quiz Show**

Am Ende des Villi-People-Levels müßt du an einer Quiz-Show teilnehmen. Einige der Fragen sind wirklich abgefahren. Deswegen haben wir alle Antworten für euch:

- Wie buchstabiert Jim seinen Namen? miJ
- Kann Jim sich in sich selbst verheddern? Schon möglich
- Kannst du dir den Bauch reiben und auf den Kopf klopfen? Simon hat das nicht gesagt
- Welchen Käse hat Doc Doudenum am liebsten? Er ist allergisch dagegen
- Wie ist der richtige Name von „Wie ist ihr Name“? Wie ist ihr Name
- Spricht Jim auch Deutsch? Ja
- Welche Farbe hat Jims rote Waffe? Drücke A, den roten Knopf
- Wann hat Jim Geburtstag? Heute

Im Tunnel, der zur Quiz-Show führt, findet Jim **Ruheplätze** zum Verschnaufen und zusätzliche Mehlwürmer zum Mitnehmen vor.

Der Stab an dieser Stelle kann Jim auch als **Ruhepunkt** auf seiner langen Reise dienen.

In diesem Gebiet sind massenhaft **Energie-Icons** verstreut.

**Safe Spots**

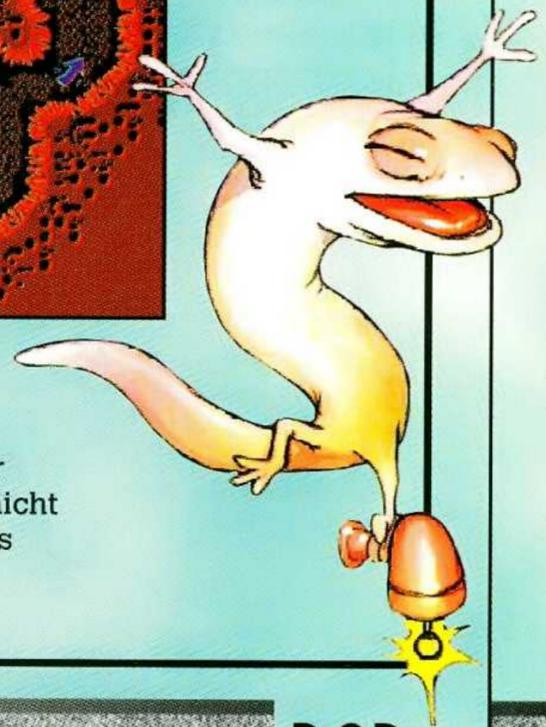
Jim kann einfach nicht genug von diesen gesunden Mehlwürmern bekommen.

Die Wurm-Flagge, die in dieser Röhre versteckt ist, darfst du nicht vergessen. Sie ist ein Stück des Paßworts.

**Memory Game**

Du müßt die von den Flipper-Bumpern vorgegebene n Sequenzen wiederholen. Landest du auf einem, so solltest du immer den Schweben-Button drücken, so daß du nicht versehentlich mehr als einmal auf einem Bumper landest und das Spiel dadurch verlierst.

Sei fair und freundlich zu Jim und laß ihn auf diesem **Ruheplatz** ein Püschchen machen.



# CODES

**A**uf unserer Codes-Seite dominieren in diesem Monat die Cheats für Vectorman auf dem Mega Drive. Wir haben für dieses Spiel schon eine ganze Menge veröffentlicht, aber nun können wir euch einen seltsamen Level-Warp und ein Exploration-Tool bieten.



## VECTORMAN

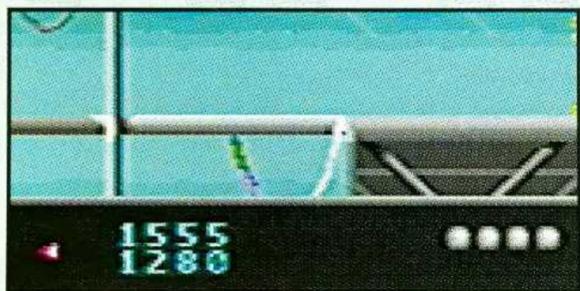
### VERSTECKTER MONITOR

At the Sega Logo screen, move Vectorman to the bottom of the screen just to the right of the logo. Shoot up and you'll smash a hidden monitor, jump up and you'll get a power up that can destroy the Sega Logo.



### DEBUGGING-MODUS

Halte das Spiel an und drücke B, A, links und links oder B, A, links und unten, um ein paar Nummern zu aktivieren, die im Spiel den Debugging-Modus darstellen sollen. Wenn wir wissen, was der Sinn des Ganzen ist, sagen wir euch Bescheid.



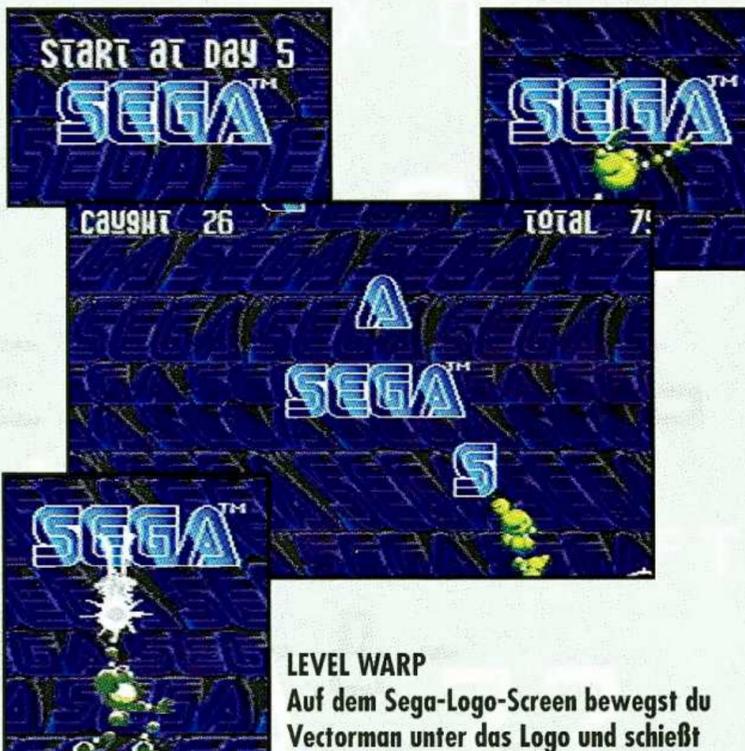
### PROGRAMMERS TOOLS

Halte das Spiel an und drücke A, B, A, C, A, B und B. Daraufhin wird Vectorman von vier Punkten umgeben, die für die Programmierer ein Hilfsmittel darstellten.



### EXPLORATION TOOL

Halte das Spiel an und drücke C, A, links, links, A, C, A und B. Fahre im Spiel fort - Vectorman hat sich in einen Pfeil verwandelt, der durch Wände und Böden gehen kann. In diesem Zustand ist er unverwundbar, aber er kann weder Power-Ups noch Photonen aufnehmen. Trotzdem ist dies ein hervorragendes Erforschungs-Werkzeug. Gib den Code noch einmal ein, um Vectorman seine gewohnte Gestalt wiederzugeben..



### LEVEL WARP

Auf dem Sega-Logo-Screen bewegst du Vectorman unter das Logo und schießt genau 24 mal darauf. Dann springst du und läßt ihn 12 mal seinen Kopf gegen das Logo schlagen. Daraufhin erscheinen die Worte „Get ready“, und die Buchstaben S, E, G und A fallen herunter. Wenn du zwischen 90 und 109 Buchstaben auffängst, wirst du zu Tag 5 gewarpt, wenn du 110 erwischst, gelangst du zu Tag 10!



## VIRTUA FIGHTER

Auf dem Titelscreen wählst du „Options“, markierst „Camera“, und drückst mehrmals rechts. Nun kannst du auf zwei weitere Kameraansichten zurückgreifen: Hinter Spieler 1 und hinter Spieler 2.

## PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE

Gib auf dem Titelscreen folgende Codes ein:

Ins Atari 2600-Spiel springen - Drücke unten, A 24 mal, unten

Ins Memory-Game springen - Drücke B, A, unten, C, rechts, A, B  
Levelauswahl - Drücke C, A, C, A, unten, oben, unten, links, unten, oben, oben

Starte mit 99 von jeder Waffe - Drücke A, B, oben, C, A, C, A

Starte mit 9 Leben - Drücke rechts, A, unten, B, rechts, A, B, oben, unten

Super-Speed - Drücke B, A, rechts, C, rechts, oben, unten

Zu den Credits springen - Drücke C, rechts, unten, C, rechts, unten, C, rechts, unten

# HELPLINE



Albin Oswald

**W**ieder haben wir hier diesmal eine Auswahl aus euren Beiträgen zusammengestellt. Es tut uns leid, wenn der eine oder andere von euch seinen Brief hier nicht abgedruckt findet, aber wir haben eben nur begrenzt Platz für eure Zuschriften. Ich hoffe, daß euch unsere diesmalige Auswahl hilfreich sein wird, besonders die Codes für Virtua Cop und Toh Shin Den - Battle Arena.

**Firestorm  
- Thunderhawk 2**

Hallo Albin,  
habt ihr irgendwelche Codes für das megageniale Thunderhawk 2 auf dem Saturn? Ich fand die erste Version für den Mega Drive schon sehr gelungen, aber die Fortsetzung ist einfach unglaublich. Danke für alles  
Franz Kitzmann

Ich habe für das Spiel noch keine Cheats, aber eine Liste mit den Paßwörtern für alle Missionen:

**Südamerika (Arms Running)**

1. J411KFC5QBDUTIQ
2. J9N1HNC7UBDVRUUA
3. J93HU3C61BDV00Q

**Südamerika (Stealth Down)**

1. JRKHUFC8QBDVVVA
2. JR49UFCRNFDFTFI
3. JTHPUNCQFFDFQSQ

**Panama-Kanal (Canal Crisis)**

1. JVFPVICTRFD192
2. JU89TQKVLJCFSD2
3. J1JDQC1SJCFRH2

**Mittelamerika (Recapture Town)**

1. J188RQCIJCF1DA
2. JJD8RNCLDNAFSEI
3. JJJDRNCK8NAFRBA

**Osteuropa (Escort Convoy)**

1. JIP8RNCMMNAF01A

2. JIKKRPCDBREFS8A
3. JMV4RPCA8REFRMI

**Mittlerer Osten (Recapture Territory)**

1. JA24RMSFIREFOEA
2. JDL4RNSELUMFTMA
3. JFH4RNSHVMFRK2

**Mittlerer Osten (Oil Dispute)**

1. JFNKNT36VMF162
2. JGDKRND363FSFQ
3. JG34RND5436FQCQ
4. I3VKRND6E36F0KA

**Südchinesisches Meer (Piracy)**

1. I344RND9A36FUFI
2. I404RND9C66FTL2
3. IV1KRNDRH66FQ84

**Die Endsequenz**

IUN43NDTJ66F08A

...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZ

**FIFA SOCCER '96** EA Sports meldet sich mit einer weiteren Folge von FIFA Soccer zurück. Im letzten Monat befaßten wir uns mit der gelungenen Mega Drive-Version, diesmal beschäftigen wir uns mit deren großem Bruder, der Saturn-Fassung. Man kann bei diesem Spiel wirklich nicht meckern, mit den verschiedenen Kamerawinkeln und der Sprachausgabe wirkt das Game fast wie ein echtes Fußballmatch. Einige Aspekte des Games sind nur schwer in den Griff zu bekommen, aber das ist nur eine Frage der Zeit, und mit 12 internationalen Ligen und mehr als 3.500 echten Spielern wird es dir bis 1997 kaum langweilig werden. Dann kommt sowieso die nächste Version heraus!



Mitten im Spiel pausiert ihr und geht ins Optionenmenü. Dann gebt ihr den gewünschten Code ein. Ihr hört ein Klicken, wenn der Cheat funktioniert.

Um Super-Power zu bekommen, drückt ihr Z, A, Z, Z, Z, Z, Z, Z und Z.

Um einen Super-Torwart zu bekommen, drückt ihr A, A, A, A, A, Z, Z, Z, Z ur...

Hallo Sega Magazin,

Ich versuche verzweifelt, die versteckten Teams in Madden '96 zu finden, alle anderen Ausgaben des Spiels waren vollgestopft mit Geheimnissen, und ich hoffe, daß es bei diesem genauso ist. Ihr könnt mir sicher helfen, davon bin ich überzeugt. Danke im voraus

Sandra Oehlschlegel

Es gibt massenweise versteckte Teams, und hier hast du die Codes dafür - viel Glück! Gib diese Codes auf dem Teamauswahl-Bildschirm ein, nachdem du „Play Now“ ausgewählt hast.

TEAM	JAHR	CODE	TEAM	JAHR	CODE
Atlanta Falcons	80	A, A, B, B, B, C, A	Oakland Raiders	67	B, A, B, B, C, C, C
Baltimore Colts	64	A, A, C, A, C, B, A	Oakland Raiders	76	B, A, B, B, A, C, A
Baltimore Colts	68	A, A, C, A, A, A, B	Oakland Raiders	80	B, A, B, A, B, B, B
Baltimore Colts	70	A, A, B, C, A, C, C	Philadelphia Eagles	60	B, C, B, A, A, C, B
Buffalo Bills	73	A, B, A, C, A, C, A	Philadelphia Eagles	80	B, C, A, C, B, B, C
Buffalo Bills	90	A, B, A, B, B, B, B	Pittsburgh Steelers	74	B, C, C, A, A, C, A
Buffalo Bills	91	A, B, A, A, C, A, C	Pittsburgh Steelers	75	B, C, B, C, B, B, B
Buffalo Bills	92	A, B, A, A, A, A, A	Pittsburgh Steelers	78	B, C, B, B, C, A, C
Buffalo Bills	93	A, A, C, C, A, C, B	Pittsburgh Steelers	79	B, C, B, B, A, A, A
Chicago Bears	63	A, B, B, C, A, B, C	San Diego Chargers	63	C, A, A, A, C, C, B
Chicago Bears	66	A, B, B, B, B, B, A	San Diego Chargers	66	C, A, A, A, A, B, C
Chicago Bears	77	A, B, B, A, C, A, B	San Diego Chargers	81	B, C, C, C, B, B, A
Chicago Bears	85	A, B, A, C, C, C, C, C	San Diego Chargers	94	B, C, C, B, C, A, B
Cleveland Browns	65	A, A, C, B, B, B, C	San Francisco 49ers	81	C, A, B, B, B, C, C
Cincinnati Bengals	81	A, B, C, A, C, A, A	San Francisco 49ers	84	C, A, B, A, C, C, A
Cincinnati Bengals	88	A, B, B, C, C, C, B	San Francisco 49ers	88	C, A, B, A, A, B, B
Dallas Cowboys	70	A, C, A, C, C, B, C	San Francisco 49ers	89	C, A, C, B, A, C, C
Dallas Cowboys	71	A, C, A, C, A, B, A	San Francisco 49ers	94	C, A, A, B, C, A, A
Dallas Cowboys	75	A, C, A, B, B, A, B	Seattle Seahawks	78	C, A, B, C, B, A, B
Dallas Cowboys	77	A, C, A, A, B, C, C	Tampa Bay Buccaneers	79	C, A, C, A, A, B, A
Dallas Cowboys	78	A, B, C, C, C, C, A	Washington Redskins	72	C, B, A, A, C, B, B
Dallas Cowboys	92	A, B, C, C, A, B, B	Washington Redskins	82	C, B, A, A, A, A, C
Dallas Cowboys	93	A, B, C, B, B, A, C	Washington Redskins	83	C, A, C, C, B, A, A
Dallas Texans	62	B, A, A, B, A, C, B	Washington Redskins	87	C, A, C, B, B, C, B
Denver Broncos	77	A, C, B, C, A, A, C	Washington Redskins	91	C, A, C, A, C, B, C
Denver Broncos	87	A, C, B, B, B, A, A			
Denver Broncos	89	A, C, B, A, B, C, B	<b>PRO BOWL TEAMS</b>		
Detroit Lions	62	A, C, B, C, C, B, B	NAME	CODE	
Green Bay Packers	66	A, C, C, B, A, C, C	AFC Pro Bowl	C, B, B, A, C, B, A	
Green Bay Packers	67	A, C, C, A, B, C, A	NFC Pro Bowl	C, B, B, B, B, B, C	
Houston Oilers	80	A, C, C, C, A, A, B	<b>NFLPA TEAMS</b>		
Kansas City Chiefs	66	B, A, A, A, B, B, C	NAME	CODE	
Kansas City Chiefs	69	A, C, C, C, B, A, A	NFLPA 1	C, C, B, A, C, A, A	
Los Angeles Raiders	90	B, A, A, C, A, A, A	NFLPA 2	C, C, B, B, B, A, C	
Los Angeles Rams	68	B, A, C, B, C, C, B	NFLPA 3	C, C, B, C, A, B, B	
Los Angeles Rams	79	B, A, C, B, A, B, C	NFLPA 4	C, C, B, C, C, C, A	
Los Angeles Rams	84	B, A, C, A, B, B, A	<b>ALL TIME TEAMS</b>		
Los Angeles Rams	91	B, A, B, C, C, A, B	NAME	CODE	
Miami Dolphins	71	B, B, A, C, B, C, C	All 50s	C, C, A, B, B, B, A	
Miami Dolphins	72	B, B, A, B, C, C, A	All 60s	C, C, A, C, A, B, C	
Miami Dolphins	73	B, B, A, B, A, B, B	All 70s	C, C, A, C, C, C, B	
Miami Dolphins	82	B, B, A, A, B, A, C	Hall of Fame-I	C, B, A, B, B, C, A	
Miami Dolphins	84	B, A, C, C, C, A, A	Hall of Fame-II	C, B, A, C, A, C, C	
Minnesota Vikings	69	B, B, B, C, B, C, B	<b>MADDEN TEAMS</b>		
Minnesota Vikings	73	B, B, B, B, C, B, C	NAME	CODE	
Minnesota Vikings	74	B, B, B, B, A, B, A	All Madden	C, B, B, A, A, A, B	
Minnesota Vikings	76	B, B, B, A, B, A, B	Team Madden	C, C, A, A, C, A, B	
New England Patriots	76	B, B, C, B, A, A, C	<b>WORLD LEAGUE TEAMS</b>		
New England Patriots	85	B, B, C, A, B, A, A	NAME	CODE	
New Orleans Saints	79	B, B, C, B, C, B, B	Amsterdam Admirals	C, B, B, C, A, C, B	
New York Giants	70	B, C, A, B, A, A, B	Barcelona Dragons	C, B, C, A, A, A, A	
New York Giants	86	B, C, A, A, A, C, C	Frankfurt Galaxy	C, B, C, A, C, A, C	
New York Giants	90	B, B, C, C, B, C, A	London Monarchs	C, B, C, B, B, B, B	
New York Jets	68	B, C, A, B, C, B, A	Rhein Fire	C, B, C, C, A, C, A	
			Scotland Claymores	C, B, C, C, C, C, C	



...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS

**FIFA SOCCER '96**



Um einen Super-Stürmer zu bekommen, drückst du A, A, A, A, A, Z und B.



Um eine Super-Verteidigung zu bekommen, drückst du Z, Z, Z, Z, B und Z.



Um ein Dream-Team zu bekommen, drückst du A, A, Z, Z, B, B, A und A.



Um ein Idioten-Team zu bekommen, drückst du A, Z, B, A, Z und B.

**Virtua Cop**

Hallo Albin,  
ich weiß zwar, daß Virtua Cop für den Saturn erst frisch auf dem Markt ist, aber gibt es irgendwelche Cheats dafür? Das Spiel ist einfach riesig. Und wenn die Hersteller diesen Standard halten können, dann wird der Saturn sicher super Verkaufszahlen erreichen.

Thomas Sprinkel

Das hoffen wir auch!  
Einer der ersten Cheats, die uns bekannt sind, ist der einfache Weg zum Ranking-Modus. Anstatt das ganze Spiel durchzocken zu müssen, kannst du nun im Sega-Screen zu Beginn des Spieles folgendes drücken: oben, unten, links, rechts und C gedrückt halten. Im Titel-Bildschirm müßte nun der Ranking-Modus zur Verfügung stehen.

**Tohsinden - Battle Arena**

Hallo Sega-Leute!  
Ich habe gerade Toh shin den (Saturn) erworben. Das Spiel ist ok, könnte aber noch ein wenig besser sein. Gibt es Codes oder Cheats, die das Spiel auch länger interessant machen?

Gerhard Langhans

Eine der besten Sachen an diesem Spiel ist der geheime „Riesenkopf“-Modus. Dieser wird ganz einfach aktiviert. Du mußt nur die linke und rechte obere Taste gedrückt halten und so deinen Modus auswählen. Wenn du dann einen Kampf beginnst, haben die Kämpfer überproportional große Köpfe, die sie ganz schön abgefahren aussehen lassen.

**Myst**

Lieber Albin,  
Deine Lösung für Myst auf dem Saturn war wirklich brilliant. Als ich das Spiel kaufte, fand ich erst zu schwer. Doch durch deine Tips habe ich es nun wirklich zu meinem Lieblingsspiel gemacht. Ich weiß von dem geheimen Film, der im Spiel versteckt ist. Offensichtlich findet man den Code am Ende des Spieles in der Bücherei, doch da ich so froh war, am Ende zu sein, vergaß ich mich auf Myst Island umzusehen. Kommt man irgendwie auch ohne das Durchspielen da ran?

Siegfried Reuh

Danke für das nette Kompliment und ja, man kommt auch anders an den Film. Für alle, die gerne wissen möchten, wie so ein Spiel entsteht, gibt es folgenden Code, mit dem ihr einen langen und detaillierten Film über „The Making of Myst“ sehen könnt. Startet das Spiel und wartet ab, bis der „Cyan“-Bildschirm erscheint. Nun den linken und rechten oberen Knopf, A und Start gedrückt halten. Haltet die Buttons weiter gedrückt, und der überaus interessante Film startet automatisch.

...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...SMALL

**SEGA RALLY** Hier noch ein paar zusätzliche Cheats für das beste Saturn-Spiel aller Zeiten



**LANCIA STRATOS**  
Um diesen Wagen sofort zu erhalten, mußt du die folgende Kombination im „Game Select“-Schirm drücken - X, Y, Z, Y und X.



**LAKESIDE**  
Normalerweise muß man im Mountain-Kurs Erster werden, aber man kommt auch anders an diese Strecke. X und Y einfach im „Game-Select“-Schirm gleichzeitig drücken.



**AM DESIGN GHOST CAR**  
Dieses Auto fährt vor dir her und zeigt dir den optimalen Weg. Du kommst nur im „Time Attack“-Modus ran. Wenn du dort „3 Laps“ anwählst, drückst du dabei X, Z und C gleichzeitig.



# VERKAUFSSHITS



## SATURN

- |                            |                       |
|----------------------------|-----------------------|
| 1. Sega Rally              | 6. Thunderhawk 2      |
| 2. Worms                   | 7. World Cup Golf     |
| 3. Virtua Fighter 2        | 8. Virtua Cop         |
| 4. Fifa '96                | 9. Johnny Bazookatone |
| 5. Mysteria Realms of Love | 10. Theme Park        |



## MEGA DRIVE

- |                     |                            |
|---------------------|----------------------------|
| 1. Premier Manager  | 6. Australian Rugby League |
| 2. Fifa '96         | 7. Tiny Toons              |
| 3. PGA Tour '96     | 8. Turtles Tournament      |
| 4. Sonic & Knuckles | 9. Street Racer            |
| 5. Light Crusader   | 10. Micro Machines '96     |



## MEGA CD

- |                         |                      |
|-------------------------|----------------------|
| 1. Soulstar             | 6. NBA Jam           |
| 2. Eternal Champions    | 7. Seag Classics     |
| 3. Mickey Mania         | 8. World Cup USA '94 |
| 4. Brutal: Paws of Fury | 9. Fifa Int. Soccer  |
| 5. Ground Zero Texas    | 10. Road Avenger     |



## GAME GEAR

- |                          |                                   |
|--------------------------|-----------------------------------|
| 1. Star Trek Generations | 6. Strider 2                      |
| 2. The Lion King         | 7. Sonic 2                        |
| 3. Sonic Chaos           | 8. Ren & Stimpy                   |
| 4. Dragon                | 9. Cosmic Spacehead               |
| 5. Dropzone              | 10. Fantastic Adventures of Dizzy |

### VIRTUA FIGHTER 2

**DER „JEFFRY-TELEPORT“-BUG**  
Dies ist wohl der bisher wirklich originellste Bug, den man in diesem Spiel entdecken konnte, und er ist im normalen Spiel auch nicht unbedingt sinnvoll. Egal wie, wenn ihr mit Jeffry gegen Shun kämpft, sollte sich Shun hinsetzen (zweimal unten). So kann Jeffry seinen Power-Bomb-Move (unten/vorne und alle drei Buttons) überall im Ring ansetzen und wird damit Erfolg haben.

**DAS VERSTECKTE OPTIONS-MENÜ**  
Dieser äußerst nützlich Screen läßt euch den Level anwählen, und ihr könnt auch die Ringgröße bestimmen. Zudem kommt ihr recht leicht an ihn ran. Du mußt nur im Expert-Modus mit den Standardeinstellungen durchspielen. Mit der rechten oberen Taste kannst du nun im Optionen-Menü einen neuen Screen anwählen. Da nur im Expert-Modus der „Learning“-Modus aktiviert ist, kann man ja seine gespeicherten Daten aus dem Speicher löschen oder es gleich beim ersten Spiel versuchen, damit man es leichter hat. Wähle am besten einen schnellen Kämpfer und versuche, die Gegner mit Würfeln zu besiegen.

**VF1-MUSIK IN DER REMIX-VERSION**  
Man kann anstatt der normalen Levelmusiken auch die Virtua Fighter 1-Musik in der Remix-Version spielen lassen. Sarahs Musik kriegt man zu hören, wenn Spieler 1 die rechte obere Taste kurz vor Matchbeginn gedrückt hält. Macht dies Spieler 2, so werdet ihr Jackys Musik hören können.

## ACTION REPLAY

~ Macht euch fertig zum Knöpfchendrücken - es ist wieder Action-Time! ~

**ARIEL THE MERMAID**

- FFA60F0004 Unendlich viele Versuche
- FFA6100016 Unendlich viele Superwaffen
- FFA60E0005 Mehr Schlüssel
- FFA60D0099 Mehr Schätze
- FFA6120005 Unendlich viele Fludernr
- FFA6130005 Unendlich viele Sebastians
- FFA6140005 Unendlich viele Digger-Fische

**BATMAN-REVENGE OF THE JOKER**

- FF3FF60008 Unendlich viele Leben
- FF97860008 Unendlich viele Energiekapseln
- FF5D01000X Levelauswahl - X durch 0 - 11 ersetzen

**BOXING LEGENDS OF THE RING**

- FFB5B000X Rundenauswahl - X durch 0 - B ersetzen
- FFCBBE0040 Unendlich viel Zeit

**CALIBER 50**

- FF995E0099 Unendlich viele Granaten

**CAPTAIN AMERICA AND THE AVENGERS**

- FF9E810007 Unendlich viele Continues für Spieler 1
- FF9F570007 Unendlich viele Continues für Spieler 2

**CASTLEVANIA BLOODLINES**

- FFFB2F0006 Unendlich viele Leben
- FFFB0E0063 Unendlich viele Spezialwaffen

**DOUBLE DRAGON 3 - THE ROSETTA STONES**

- FF2339002D Unendlich viel Energie für Spieler 1
- FF23F30014 Unendlich viel Energie für Spieler 2
- FF00EB0019 Unendlich viele Münzen
- FF00B5000X Levelauswahl - ersetze X durch 1 - 5

**EA HOCKEY**

- FFD9150050 Spieler 1 beginnt mit 80 Goods
- FFD99D0050 Spieler 2 beginnt mit 80 Goods

**ETERNAL CHAMPIONS**

- FFABEF0068 Unendlich viel Energie für Spieler 1
- FFAABB0068 Unendlich viel Energie für Spieler 2

**FIGHTING MASTERS**

- FF0280001F Unendlich viel Energie für Spieler 1
- FF0380001F Unendlich viel Energie für Spieler 2

**FIRE SHARK**

- FF044B0000 Unbesiegbarkeit
- FF02870003 Unendlich viele Leben
- FF042B0003 Unendlich viele Bomben
- FF02690006 Maximum-Power-Up auf Waffen-Upgrades

**FLINTSTONES**

- FF01550002 Unendliche verbleibende Leben
- FF2F280001 Unverletzlichkeit
- FF014F000X Levelauswahl - ersetze X durch 0 - 6
- FFEAA0000X Area-Auswahl - ersetze X durch 0 - 3

**JORDAN VS BIRD**

- FF5973003A Hält die Spiele-Uhr an
- FF59750017 Hält die Schuß-Uhr an
- FF4D510037 Hält die 3-Punkte-Shootout-Uhr an
- FF56DB000X Spieler 1 beginnt mit X Körben  
Ersetze X durch die Zahl der Körbe
- FF577B000X Spieler 2 beginnt mit X Körben  
Ersetze X durch die Zahl der Körbe

**GAUNTLET IV**

- FF00F900C8 Unendlich viel Energie (Warrior)
- FF03BD00C8 Unendlich viel Energie (Walküre)
- FF068100C8 Unendlich viel Energie (Zauberer)
- FF094500C8 Unendlich viel Energie (Elf)

**G-LOC**

- FF45A20040 Unendlich viel Zeit
- FF4A480020 Luft-Luft-Missiles
- FF4A4A0020 Luft-Boden-Missiles

**GREATEST HEAVY WEIGHT**

- FFF1A0000D Unendlich viel Power
- FFF1A2000D Unendlich Geschwindigkeit
- FFF1A4000D Unendlich Durchhaltevermögen
- FFF1A6000D 240 Millionen Dollar für einen gewonnenen Kampf Die obengenannten vier Codes funktionieren nur im Career-Modus
- FFF0000000 Immer gewinnen

**JAMES POND 3**

- FFFAA10003 Unendlich viele Leben

**LANDSTALKER**

- FF1040000A Unendlich viel Eke-Eke

**OTTIFANTS**

- FF87990003 Unendlich viele Leben

**OUTRUNNERS**

- FF81CC0040 Unendlich viel Zeit für Spieler 1
- FF815F01FF Spieler 1: Geschwindigkeit immer 500 kmh
- FF816301FF Spieler 2: Geschwindigkeit immer 500 kmh

**PGA TOUR**

- FFD0F70000 Immer Hole in One

**PIGSKIN FOOBRAWL**

- FFFB98100Ed hält die Zeit an

**PREDATOR 2**

- FF027C0002 Unendlich viele Leben
- FF005C0005 Unendlich Gewehre
- FF005C0008 Unendlich Shotguns
- FF005E0005 Unendlich Schrotgewehre
- FF00660005 Unendlich Granaten
- FF00600004 Unendlich Wurfscheiben
- FF00620005 Unendlich Speere
- FF00640005 Unendlich Netze

**SONIC 3**

- FFFE120005 Unendlich viele Leben
- FFFE210063 Unendlich viele Ringe
- FFFFB1000X Anzahl der eingesammelten Edelsteine (ersetze X durch 1 - 17)

**FFFFA0001** Du kannst nun Sonic in jede Grafik und an jeden beliebigen Platz im Level versetzen

### SONIC SPINBALL

**FF579E1003** Der Raum mit dem Endgegner ist offen

### SPIDERMAN VS KINGPIN

**FFE71D0076** | Unendliche Energie  
**FFE70700FF** | Unendliche Netz-Energie  
**FFE691003B** | Unendliche Zeit

### STREETS OF RAGE 3

**FFDF6C0032** | Unendliche Energie für Spieler 1  
**FFDF8B0005** | Unendliche Leben für Spieler 1  
**FFE06C0032** | Unendliche Energie für Spieler 2  
**FFE08B0005** | Unendliche Leben für Spieler 2

### SUNSET OF VERMILLION

**FFC63330035** | Du hast immer 53 Magie-Punkte  
**FFC62D0063** | Du hast immer 99 Gesundheits-Punkte

### TALMIT'S ADVENTURE

**FFF7470004** | Unendliche Leben

### TAZMANIA

**FFD4CB0002** | Schutz gegen Feinde, solange der Schalter an ist

### TOE JAM AND EARL IN PANIC ON FUNKATRON

**FFA9290001** | Unendlicher Funk  
**FFA9210001** | Unendliche Funk-Ferien  
**FFA91B0001** | Unendliche Super-Gläser  
**FFA91F0001** | Unendliche Panik  
**FFA9270003** | Unendliche Continues

### TOKI

**FF1B890001** | Kontinuierlich große Sprungbälle  
**FF1B890002** | Kontinuierlich übergroße Bälle  
**FF1B890003** | Kontinuierlich Feuerbälle  
**FF1B890004** | Kontinuierlich Dreiwege-Bälle  
**FF1B890005** | Kontinuierlicher Looping-Blast  
**FF1B890006** | Kontinuierlicher Laser-Super-Blast

### TURRICAN

**FF04920003** | Unendliche Leben

### ULIMATE QIX

**FF006D0099** | Start mit 99 Schiffen  
**FFB5830059** | Hält den Timer an  
**FF0073000X** | Level-Auswahl, X durch 0-F ersetzen

### WHIP RUSH

**FFD0280005** | Unendliche Schiffe  
**FFC3020003** | Maximale Power-Ups

### WIZ 'N' LIZ

**FF07070003** | Unendliche Leben für Spieler 1  
**FF08AF0003** | Unendliche Leben für Spieler 2

### ZOOL

**FFED530004** | Unendliche Energie  
**FFEB030000** | Alle Süßigkeiten sind eingesammelt  
**FFEB690010** | Unendliche Zeit



### ASTERIX

**00C08B01** | Man hat sofort Bomben  
**00C09F50** | Nach jedem Level ein Bonus-Stage

### DINO BASHER

**00CD5803** | Unendliche Leben

### INDIAN JONES AND THE LAST CRUSADE

**00C9C130** | Unendliche Energie

### LANDOF ILLUSION

**00C0B00X** | X durch 0-C ersetzen, um den Start-Level zu wählen  
**00C09F02** | Unendlich vile Leben

### OPERATION WOLF

**00C11906** | Unendliche Granaten

### THE LUCKY DIME CAPER

**00C13E01** | Unendliche Energie und Waffen

### SONIC THE HEDGEHOG 2

**00D50213** | Man hat den Glider sofort  
**00D52876** | Sonic rennt auf dem Kopf



### ALIEN 3

**00C42403** | Unendliche Leben  
**00C42B99** | Unendliche Raketen

### BATMAN RETURNS

**00C02103** | Unendliche Leben  
**00C1590A** | Unendliche Energie

### CHAKAN

**00DFB3F0** | Wenn du das Action Replay einschaltest, bekommst du neue Energie

### COLUMNS

**00C699XX** | Level-Auswahl

### COOL SPOT

**FF00D18F2F** | Unendliche Energie  
**FF00D18E03** | Unendliche Leben

### DESERT STRIKE

**00C5E606** | Extra Panzerung  
**00C56099** | Unendliche Sprit  
**00C5E508** | Unendliche Hellfires  
**00C5E434** | Unendliche Hydras  
**00C5DE03** | Unendliche Leben

### DONALD DUCK

**00C08303** | Unendliche Leben  
**00C05B0X** | X durch 1-6 ersetzen, um den Level auszuwählen

### ECCO THE DOLPHIN

**FF00CAC123** | Unendliche Luft und Energie

### JURASSIC PARK

**FF00CA0003** | Unendliche Energie  
**FF00C02404** | Unendliche Leben

### MARBEL MADNESS

**00DFACB3** | Unendliche Zeit

### SPIDERMAN 2

**FF00C16082** | Unendliche Continues  
**FF00C16D08** | Unendliche Netze

### STARWARS

**FF00DAAD02** | Unendliche Leben

# LESER TIPS...

**D**iesen Monat bieten wir euch nur den Brief eines einzigen Lesers, aber das ist dafür ein ganz besonderer. Klaus Bommas hat uns einige Top-Tips zu Digital Pinball auf dem Saturn geschickt, und solche Codes bekommt man nicht alle Tage. Mit ihnen kannst du einen geheimen Screen mit Infos über die Entstehung des Spiels und ein Cheat-Menü aufrufen, das es euch erlaubt, jeden Audio-Track und jede Full Motion-Videoszene anzuwählen. Außerdem gibt's einen Code für einen geheimen Tisch und weitere Codes, mit denen man auf allen vier Pinball-Tischen an wirklich jede Besonderheit herankommt. Diese Codes sind der Traum eines jeden Zockers, lest weiter und laßt euch in den Spielerhimmel teleportieren!



Hallo Sega Magazin,  
euer Heft sieht toll aus, und ein gutes Spielmagazin hat die besten Codes verdient, die man aufreiben kann. Mit den folgenden Codes könnt ihr Digital Pinball komplett knacken.

### VERSTECKTER VICTORS-TABLE

Wenn im Titelscreen die Worte „Press Start Button“ erschienen sind, drückst du X, Y, Z, X, Y, Z, C, B, A, oben, oben und Start, und du kommst an den Victors Table heran. Dabei handelt es sich um einen kleinen Flippertisch, den du kurz spielen kannst, bevor die Credits erscheinen.



### NUR DIE CREDITS

Wenn du die Credits nur dann sehen willst, drückst du auf dem Titelscreen C, B, A, A, B, C, Y, Z, X, unten, unten und Start.

### JAPANISCHES CHEAT-MENÜ

Wenn du Japanisch lesen kannst, bekommt diese Seite für dich viel mehr Sinn, aber mach dir keine Sorgen, es ist trotzdem Fun. Wenn im Titelscreen „Press Start Button“ erschienen ist, drückst du oben, oben, unten, unten, links, rechts, links, rechts, X, B, Z, rechte Shift-Taste und Start. Nun kommst du in ein Cheatmenü mit verschiedenen Textfenstern - alle in japanisch.



Das einzige Fenster, das man anscheinend aufrufen kann, heißt „CPK“. Bewege den Cursor auf den MOUNT-Button und drücke A - dann erhältst du eine Liste von Items aus dem darüberliegenden Fenster. Um ein Item anzuhören oder zu betrachten, markierst du es und drückst A, dann zeigst du auf PLAY und drückst A. Items, die mit CDDA beginnen, sind digitale Audio-Tracks, und bei den CPK-Items handelt es sich um Full Motion-Videsequenzen. Immer wenn ein CDDA- oder ein CPK-Item beendet ist, wird der Saturn abstürzen.

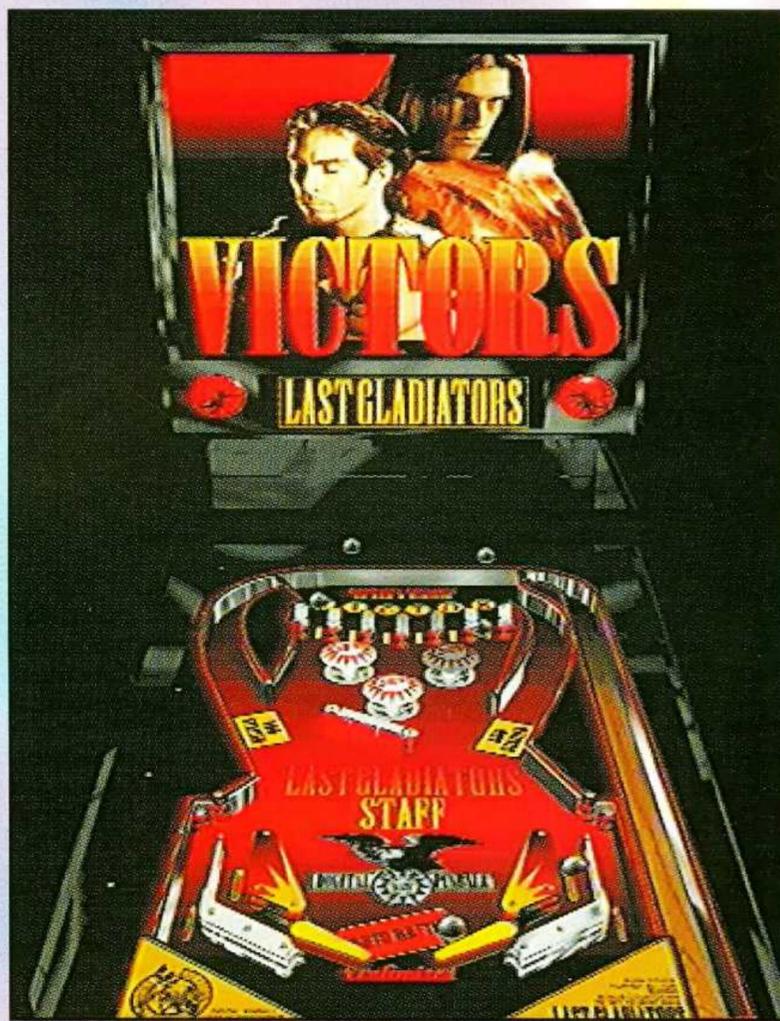
### GEHEIME SZENEN

Dieses Game nutzt die interne Uhr des Saturn. Gehe sicher, daß das korrekte Datum und die aktuelle Uhrzeit eingegeben wurde. Zwischen 8.00 und 11.00 Uhr vormittags an jedem beliebigen Wochentag kannst du dir die geheimen Szenen von der Entstehung des Spiels anschauen, bevor der Titelscreen erscheint.

Wenn du diese Szenen zu jeder beliebigen Zeit ansehen willst, kannst du die Saturn-Uhr natürlich auch umstellen.

**CHEAT MODE**  
After 'Press Start Button' has appeared at the Title Screen, press Up, Up, Up, Up, A, B, C, Down, Down, X, Y, Z and Start. You'll hear a sound to verify that it has worked.

Now start the game and at any time on any table, hold X and press UP. A set of numbers will appear at the lower right corner of the screen,



### CHEAT-MODUS

Nachdem auf dem Titelscreen die Aufforderung „Press Start Button“ erschienen ist, drückst du oben, oben, oben, oben, A, B, C, unten, unten, X, Y, Z und Start. Nun hörst du einen Klang, der dir mitteilt, daß der Cheat aktiviert wurde.

Du startest jetzt das Spiel, und zu einem beliebigen Zeitpunkt auf einem beliebigen Table hältst du X und drückst oben. Daraufhin erscheint eine Zahlenreihe in der unteren rechten Ecke des Screens. Ändere die Nummern, indem du oben oder unten drückst und den gewünschten Effekt mit Z auslöst.

Und hier sind die Nummern und ihre Wirkung für alle Tables!

### GLADIATORS TABLE

- 00 
- 01 
- 02 
- 03 
- 04 
- 05 
- 06 
- 07 
- 08 
- 09 
- 10 

### WARLOCK

- 00 
- 01 
- 02 

### KNIGHT OF THE ROSES TABLE

- 00 
- 01 
- 02 
- 03 
- 04 
- 05 
- 06 
- 07 
- 08 
- 09 
- 10 

- 03 
- 04 
- 05 

### DRAGON SHOWDOWN

- 00 
- 01 
- 02 
- 03 
- 04 
- 05 
- 06 
- 07 
- 08 
- 09 
- 10 

- 06 
- 07 
- 08 



Um die Nummern vom Bildschirm wieder wegzubekommen, hältst du X und drückst unten, und wenn die Nummern verschwunden sind, hältst du Y und drückst oben, um zu pausieren/fortzufahren, ohne den Screen teilweise zu verdecken. Oder du hältst Z und drückst oben mehrmals, um das Game in „Zeitlupe“ ablaufen zu lassen.

# X-MEN - CHILDREN OF THE ATOM



**D**ies ist das erste der zwei bisher noch nicht erschienenen Spiele, mit denen wir uns diesen Monat befassen wollen. Beide von Capcom und beide mit Sicherheit Hitkandidaten. Vorausgesetzt das Spiel wird rechtzeitig fertig, so wird es außerhalb von Japan wohl kaum vor Mitte 1996 zu erhalten sein. Dies ist für Beat `em Up-Fans schon schlimm genug, wird die Wartezeit aber wohl für Fans der Marvel-Comics zur Qual machen. Aber keine Sorge, hier ist schon mal eine Vorschau auf die ganzen geheimen Moves.

## PSYLOCKE

Psylockes Kräfte sind von telepathischer Natur. Er kann psychische Geschosse abfeuern und so die Gehirne der Gegner innerlich verbrennen lassen.



PSI Blade Spin - unten, unten/vorne, vorne und irgendein Kick



PSI Thrust (max. Level X-Power) - unten, unten/vorne, vorne und alle drei Punch-Buttons

## SPIRAL

Spiral ist als ultimativer Krieger mit sechs Armen ausgestattet worden, die alle die gleichen Fähigkeiten besitzen. Die X-Attacke von Spiral ist wohl die gefährlichste im ganzen Spiel.



Dancing Swords - vorne, vorne/unten, unten, unten/hinten, hinten und alle drei Punch-Buttons



Metamorphosis (max. Level X-Power) - unten, unten/vorne, vorne, alle Punches und werfen

## SENTINEL

Sentinel verfügt über viele unterschiedliche Spezialattacken. Unter anderem gehören hier Raketen, Mini-Roboter und Flugangriffe zum Repertoire.



Sentinel Force - unten, unten/vorne, vorne und irgendeinen Kick



Plasma Storm (max. Level X-Power) - unten, unten/vorne, vorne und alle drei Punch-Buttons

## STORM

Storm ist auf Feuerball-Attacken spezialisiert. Zudem ist sie sehr schnell, und ihr „Lightning Storm Super Finish“ ist ein Augen- und Daumenschmaus für alle Fans von Spezial-Moves.



Typhoon - unten, unten/vorne, vorne und irgendeinen Punch



Lightning Storm (max. Level X-Power) - unten, unten/vorne, vorne und alle drei Punch-Buttons



**WOLVERINE**

Vermutlich ist er wohl der bekannteste der X-Men. Wolverine ist ein ausgesprochener „Handkämpfer“, der seine Krallen und seine Athletik geschickt kombiniert, um die Angriffe der Gegner zu kontern.



Dragon Claw - vorne, Punch und Kick gleichzeitig



Super Attack (max. Level X-Power) - unten, unten/vorne, vorne und Punch x 2

**CYCLOPS**

In „Childrens of the Atom“ kann Cyclops seinen optischen Blast mit aller Macht einsetzen und ihn in verschiedenen Intensitätsstärken variieren.



Optical Blast - Punch (dabei mit dem Steuerkreuz auf den Gegner zielen)



Super Optical Blast (max. Level X-Power) - unten, unten/hinten, hinten und alle drei Buttons

**ICEMAN**

Booby Drake alias Iceman zeigt euch, wie sich das Leben eines ganz normalen Jungen durch so eine bizzare Superkraft verändern kann.



Giant Snowball - Punch und Kick gleichzeitig



Super Snow Attack (max. Level X-Power) - unten, vorne/unten, vorne und Punch x 2

**COLOSSUS**

Wie der Name schon sagt, ist es kein Wunder, daß Colossus ein überaus groß und starker Charakter ist. Trotzdem steckt ein sensibler und intelligenter Mensch in ihm.



Super Punch - Punch und Kick gleichzeitig



Giant Swing - unten, unten/hinten, hinten und Kick

**OMEGA RED**

Dieser russische Rebell schöpft seine Kraft vor allen Dingen aus seinen riesigen mechanischen Armen.



Bionic Leap - unten, unten/vorne, vorne und Kick



Floor Groper - unten halten und Kick

**SILVER SAMURAI**

Seine ganze Mutanten-Kraft konzentriert sich in seinem unglaublichen Samuraischwert. Dieses Schwert ist mit drei Elementarkräften ausgestattet: Blitz, Feuer und Eis.



Mystic Shuriken - unten, unten/vorne, vorne und Kick



Super Fire - unten, unten/hinten, hinten und Kick x 3

# STREET FIGHTER ZERO

**N**achdem Capcom mit Street Fighter: The Movie einen Standard für schlechte Spiele gesetzt hatten, dachte jeder, sie würden nie mehr Street Fighter-Spiele für Konsolen herausbringen. Offensichtlich hat sich Capcom anders entschieden. Und wenn man Street Fighter Zero anschaut, haben sie ihren Ruf als guter Beat `em Up-Produzent



wiederhergestellt. Das Spiel ist eine nahezu perfekte Umsetzung der Automatenversion. Es sind die üblichen Street Fighter-Charaktere, einige aus Final Fight (ein weiterer Capcom-Klassiker) und vier neue Kämpfer darin enthalten, die das Ganze noch interessanter werden lassen. Das Spiel ist zwar noch nicht ganz in den Läden, aber wir haben schon einmal die ganzen Alpha Counter-Moves, Super-Moves und einige Cheats für euch. Was kann man sich mehr wünschen?



## Ryu

Alpha Counter - hinten, hinten/unten, unten und Punch  
 Super Move 1 - (unten, unten/vorne, vorne) x 2 und Punch  
 Super Move 2 - (unten, hinten/unten, hinten) x 2 und Kick



## Ken

Alpha Counter - hinten, hinten/unten, unten und Punch  
 Super Move 1 - (vorne, unten, unten/vorne) x 2 und Punch  
 Super Move 2 - (unten, unten/vorne, vorne) x 2 und Kick



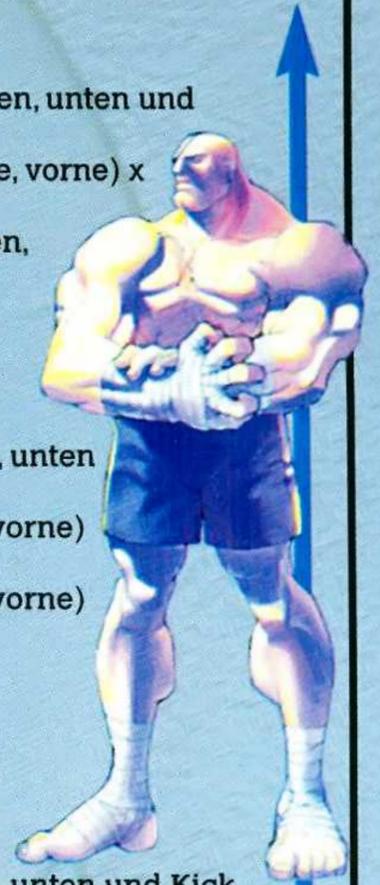
## Sagat

Alpha Counter - hinten, hinten/unten, unten und Kick  
 Super Move 1 - (unten, unten/vorne, vorne) x 2 und Kick  
 Super Move 2 - (unten, unten/vorne, vorne) x 2 und Punch  
 Super Move 3 - (unten, hinten/unten, hinten) x 2 und Kick



## Chun Li

Alpha Counter - hinten, hinten/unten, unten und Kick  
 Super Move 1 - halte hinten, vorne, hinten, vorne und Kick  
 Super Move 2 - hinten/unten, unten, unten/vorne, unten, hinten/unten, oben und Kick  
 Super Move 3 - (Halbkreis von hinten nach vorne) x 2 und Punch





**Nash**

Alpha Counter - hinten, hinten/unten, unten und Kick  
 Super Move 1 - halte hinten, vorne, hinten und Punch  
 Super Move 2 - hinten/unten, unten, unten/vorne, unten, hinten/unten, oben und Kick  
 Super Move 3 - halte hinten, vorne, hinten, vorne und Kick

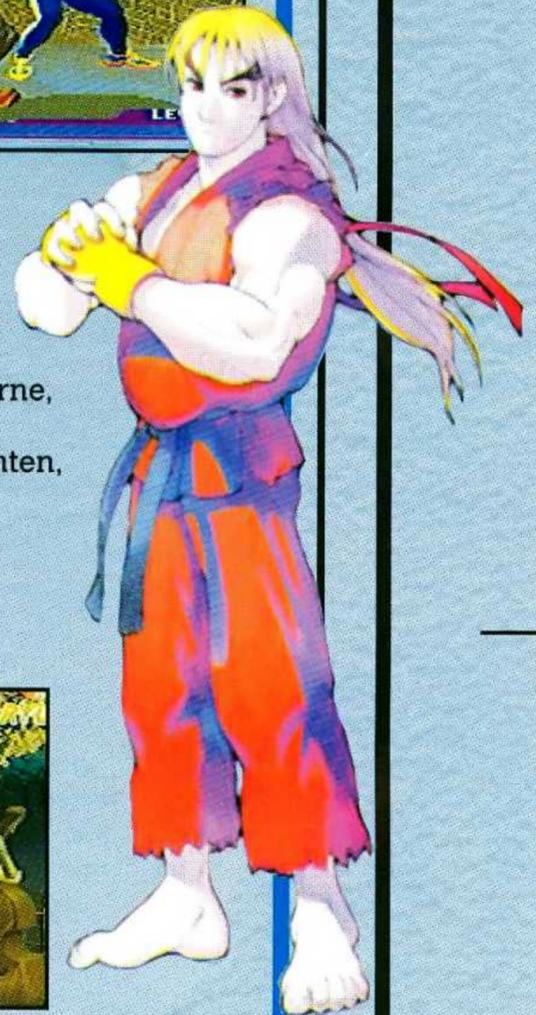
**Birdie**

Alpha Counter - hinten, hinten/unten, unten und Punch  
 Super Move 1 - (unten, unten/vorne, vorne) x 2 und Button (Jab: schwächster und Fierce Kick: stärkster)  
 Super Move 2 - halte hinten, vorne, hinten, vorne und Punch



**Adon**

Alpha Counter - hinten, hinten/unten, unten und Kick  
 Super Move 1 - (unten, unten/vorne, vorne) x 2 und Punch  
 Super Move 2 - (unten, hinten/unten, hinten) x 2 und Kick



**Guy**

Alpha Counter - hinten, hinten/unten, unten und Kick  
 Super Move 1 - (unten, unten/vorne, vorne) x 2 und Kick  
 Super Move 2 - (unten, unten/vorne, vorne) x 2 und Punch



**Sodom**

Alpha Counter - hinten, hinten/unten, unten und Punch  
 Super Move 1 - (unten, unten/vorne, vorne) x 2 und Punch  
 Super Move 2 - zwei 360 Grad-Drehungen im Uhrzeigersinn und Punch

**Rose**

Alpha Counter - hinten, hinten/unten, unten und Punch  
 Super Move 1 - (unten, hinten/unten, hinten) x 2 und Punch  
 Super Move 2 - (unten, unten/vorne, vorne) x 2 und Punch  
 Super Move 3 - (unten, unten/vorne, vorne) x 2 und Kick





### Gouki/Akuma

Bei der Charakterauswahl hältst du den oberen linken und rechten Knopf gedrückt. Während du die Buttons festhältst, bewegst du den Cursor auf das Symbol mit dem „?“ und drückst dreimal links, dreimal unten und dann A und B oder X und Y gleichzeitig.

Alpha Counter - hinten, hinten/unten, unten und Kick

Super Move 1 - (unten, hinten/unten, hinten) x 2 und Punch

Super Move 2 - (vorne, unten, unten/vorne) x 2 und Punch

Super Move 3 - (unten, unten/vorne, vorne) x 2 und Punch in der Luft



### Vega/M.Bison

Bei der Charakterauswahl hältst du den oberen linken und rechten Knopf gedrückt. Während du die Buttons festhältst, bewegst du den Cursor auf das Symbol mit dem „?“ und drückst zweimal links, zweimal unten, einmal links, zweimal unten und dann entweder A

und B oder X und Y gleichzeitig.



Alpha Counter - hinten, hinten/unten, unten und Punch

Super Move 1 - hinten halten, vorne, hinten, vorne und Kick

Super Move 2 - hinten halten, vorne, hinten, vorne und Punch



### Dan

Bei der Charakterauswahl hältst du den oberen linken und rechten Knopf gedrückt. Während du diese Knöpfe gedrückt hältst, mußt du nun noch schnell Y, X, A, B und Y drücken.

Um ein anderes Outfit zu erhalten, drückst du statt dessen Y, B, A, X und Y.

Fireball - unten, unten/vorne, vorne und Punch

Dragon Punch - vorne, unten, unten/vorne und Punch

Hurricane Kick - unten, hinten/unten, hinten und Kick



Alpha Counter - hinten, hinten, unten und Punch

Super Move 1 - (vorne, unten, unten/vorne) x 2 und Punch

Super Move 2 - (unten, unten/vorne, vorne) x 2 und Punch

Super Move 3 - (unten, hinten/unten, hinten) x 2 und Kick

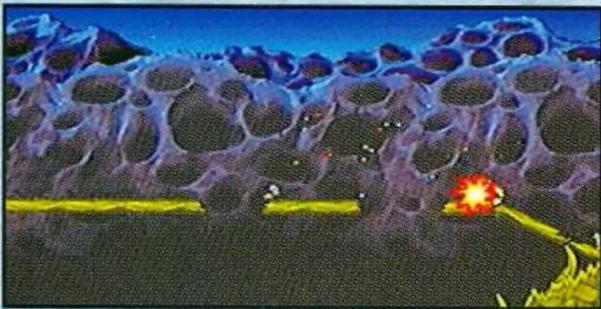


# WORMS

**W**ahrscheinlich eines der simpelsten Spiele aller Zeiten, aber es macht süchtiger als die meisten anderen Dinge im Leben. Wir haben die Saturn-Version benutzt, aber das Spiel ist auch für den Mega Drive erhältlich, und zwar in der gleichen Qualität! Wenn du also eine der beiden Konsolen besitzt, solltest du dir dieses Game unbedingt besorgen. Es macht enorm Spaß im Einzspieler-Modus, aber richtig brillant wird es, wenn man es mit Freunden zockt. Kauft es, ladet eure Kumpels ein und eröffnet die Jagd auf ihre faltigen, rosafarbenen Verbündeten.

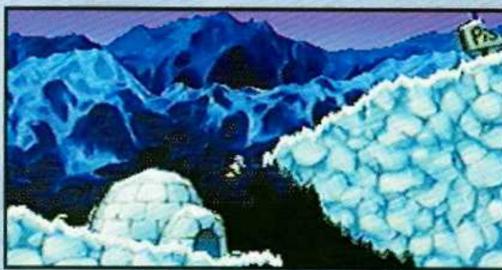


## TAKTISCHE HINWEISE



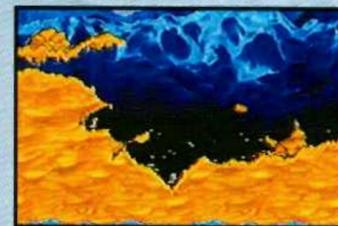
### BRÜCKEN SPRENGEN

Wenn man dem Feind den Boden unter den Füßen wegsprengt, ist das die effektivste Methode, ihn aus dem Weg zu schaffen. Ein Ende im Wasser ist schnell und schmerzlos. Würmer auf Brücken bieten sich als Ziel geradezu an, aber denke auch an diejenigen, die auf einer Felsnase oder einer schmalen Halbinsel stehen. Eine Salve, die in ihrer Nähe niedergeht, befördert auch sie ins Jenseits.



### GLITSCHIGE ABHÄNGE

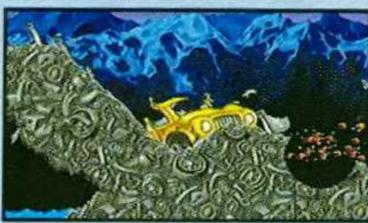
Eine ähnliche Taktik kann man auf den glitschigen Abhängen der Eislevels anwenden. Stelle dich weiter oben auf als der feindliche Wurm und benutze eine der schwächeren Waffen, um ihn in sein Verderben rutschen zu lassen. Besonders wirkungsvoll ist diese Methode, wenn auf dem Weg nach unten noch ein paar Minen liegen.



### MINEN-CHAOS

Ein weiterer effektiver Trick ist, Minen gegen seine Feinde einzusetzen. Achte darauf, daß sie von einer Seite her getroffen werden, dann torkeln sie alle auf ein ahnungsloses Opfer zu - hoffentlich nicht auf dich selber!

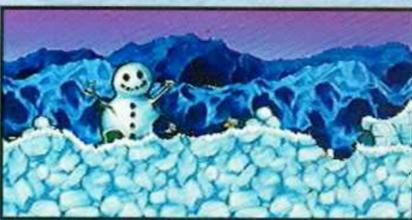
## WAFFENTRAINING



### DYNAMIT

Sehr wirkungsvoll, aber schwierig einzusetzen. Obwohl es großen Spaß macht, sollte man es nicht gegen einzelne Würmer einsetzen, sondern lieber gegen größere Gruppen. Je näher sich die Gruppe am Wasser befindet, desto besser, denn fliegende Würmer lassen sich nicht steuern, solange sie in der Luft sind.

einsetzen, sondern lieber gegen größere Gruppen. Je näher sich die Gruppe am Wasser befindet, desto besser, denn fliegende Würmer lassen sich nicht steuern, solange sie in der Luft sind.



### SHOTGUN

Der größte Vorteil, der für den Einsatz der Shotgun spricht, ist, daß einem mit ihr zwei Schüsse zur Verfügung stehen. Auf diese Weise kann man sich langsam

an das Opfer heranarbeiten oder den zweiten Schuß für einen weiteren Feind aufheben, der sich in der Nähe aufhält. Denke aber an den Rückstoß der Waffe, denn ihr Einsatz in den Eislevels kann verhängnisvoll sein. Man kann vor dem Feuern beispielsweise an einer Wand Halt suchen (das funktioniert auch mit der Uzi).



### PUNCH POWER

Eine oft unterschätzte Waffe. Wenn man sie richtig

einsetzt, kann sie tödlich sein. Suche dir einen feindlichen Wurm, der nah am Rand des Bildschirms steht, schleiche dich an ihn heran und attackiere ihn mit dem Power Punch. Der Kerl wird dann ins Leere fliegen und sich in einen Ex-Wurm verwandeln.

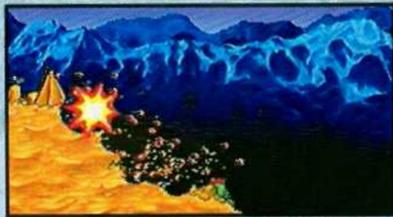


### UZI

Gehe nicht zu nahe an den Gegner heran, wenn du diese Waffe

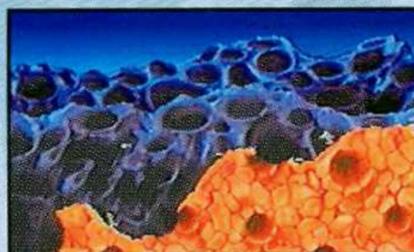
einsetzt, da sich dann die Schußzeit verkürzt. Wenn du ein wenig Abstand hältst, kannst du um so mehr Kugeln abschießen, je länger du den Finger auf dem Abzug hältst.

## WAFFENTRAINING FORTSETZUNG

**LUFTANGRIFF**

So spektakulär er auch ist, er hat doch seine Grenzen. Am besten setzt man ihn gegen eine große Wurmgruppe auf offenem

Feld ein, da Bäume und andere Formen der Deckung die Wirkung zunichte machen. Vergiß nicht, all deine Würmer vorher aus dem Gebiet abziehen, damit du nicht deine eigenen Leute mit ins Jenseits schickst.

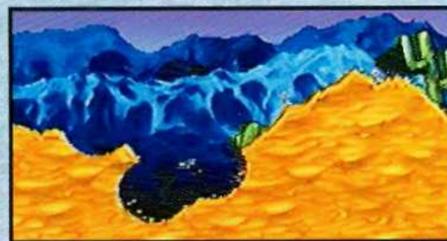
**BAZOOKA**

Wahrscheinlich die raffinierteste Waffe in Worms. Mit ihr kann man auch den Wind zu seinem Vorteil ausnutzen. Egal in welche Richtung der Wind

bläst, das Bazooka-Geschoß wird immer in einem Bogen auf dem Boden niedergehen, aber starker Wind kann die Flugbahn ändern, als ob es sich um eine zielsuchende Rakete handeln würde.

**GRANATEN**

Diese sind effektiver, wenn man sie für kurze Distanzen einsetzt, denn bei größeren Entfernungen nehmen meistens deine eigenen Würmer ebenfalls Schaden. Einer ihrer Vorteile besteht darin, daß sie von der Windstärke nicht beeinflusst werden. Wenn du also einen Wurm beim ersten Mal verfehlst, kannst du die Explosion als Markierung für den nächsten Versuch nutzen.

**SPLITTER-BOMBEN**

Ideal, um eine Gruppe in alle Winde zu zerstreuen. Ziele mitten in eine

Würmeransammlung, und wenn die erste Explosion nicht alle erledigt, werden das die kleineren tun. Auch hier solltest du deine eigenen Würmer in Sicherheit bringen, bevor du den Angriff startest.

## HINWEISE ZUM TERRAIN

**HÖLLEN-LEVELS**

Diese bieten genausoviel Deckung wie eine Müllkippe oder der Dschungel. Am

besten setzt man hier genau gezielte Bazooka-Schüsse ein oder treibt seine Feinde in den brodelnden Feuersee.

**MÜLLKIPPEN-LEVELS**

So offen wie sie sind, eignen sie sich besonders für Luftangriffe und Splitterbomben -

eigentlich kannst du hier fast alle Waffen einsetzen, nach denen dir gerade der Sinn steht.

**ARKTISCHE LEVELS**

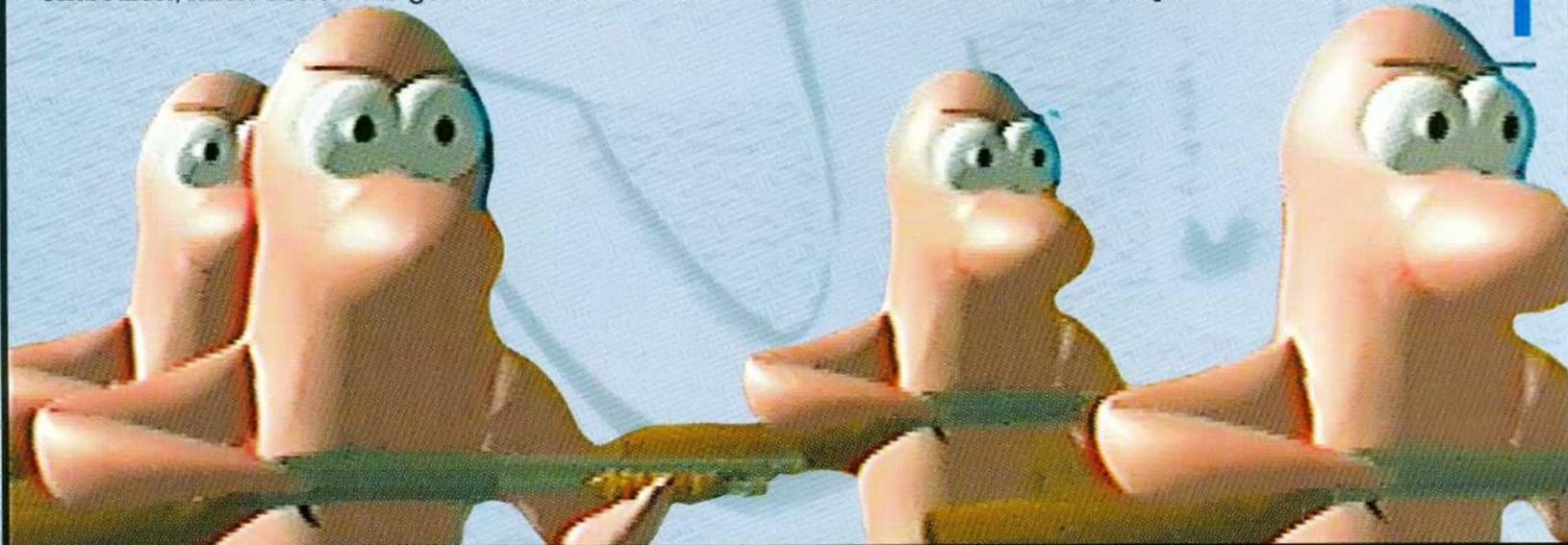
Um es einfach zu sagen: das sind die Levels, in denen du in der Gegend herumrutschst.

Sei vorsichtig, wenn du auf einen Wurm, der auf einem Abhang steht, Munition abfeuerst. Er könnte beim Ausrutschen einen deiner Verbündeten mit ins Verderben reißen.

**DSCHUNGEL-LEVELS**

Luftangriffe bieten sich hier nicht an, denn es gibt hier zu viele Möglichkeiten, in Deckung zu

gehen. Es funktioniert besser, wenn man zwischen die Bäume Granaten wirft. Nicht verachten sollte man die Option, mit der Bazooka Würmer aus den Baumwipfeln zu holen.



# NBA JAM TOURNAMENT EDITION

**N**un gibt es neben FIFA 96 eine weitere passable Sportsimulation für den Saturn. Diese Version von NBA Jam beinhaltet statistische Daten, die gegenüber der Arcade-Version auf den neuesten Stand gebracht wurden. Die Spieler sind nach Treffsicherheit, Geschwindigkeit usw. eingestuft und man kann nun aus drei Spielern zwei fürs Team auswählen. In der Halbzeit kann man Spieler auswechseln oder die Positionen tauschen, so daß das Spiel actiongeladener wird und richtig süchtig macht. Außerdem verstecken sich im Spiel jede Menge geheime Codes und neue Spieler. Und da wir euch bestimmt nicht zeigen müssen, wie man Basketball spielt, geben wir euch dafür lieber die Codes.

## VERÄNDERN DER OPTIK

Mit den folgenden Codes könnt ihr die Gestalt eurer Spieler verändern. Du mußt die Codes im „Tonights Matchup“-Screen eingeben.



**MAMMUT-KÖPFE**  
Die folgende Buttonkombination mußt du fünfmal hintereinander drücken - B, A, Y und C



**RIESEN-KÖRPER**  
Die folgende Buttonkombination mußt du fünfmal hintereinander drücken - A und C



**BABY-MODUS**  
Die folgende Buttonkombination mußt du fünfmal hintereinander drücken - B und Y



**GROSSE KÖPFE**  
Die folgende Buttonkombination mußt du fünfmal hintereinander drücken - B, C, Y und A

## POWER-UP CODES

Mit den folgenden Codes kannst du deine Spielweise und somit die Siegchancen verbessern. Gib sie im „Tonights Matchup“-Screen ein.



**IMMER „ON FIRE“**  
Drücke B, B, unten, unten, A, A, oben und links



**SCHNELLE HÄNDE**  
Drücke links, links, links, links, Y und rechts



**JAM CODE**  
Drücke rechte obere Taste, linke obere Taste, B, A, B und A

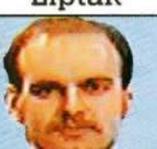
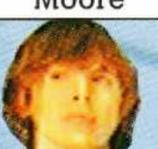
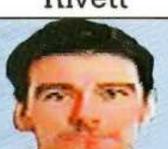
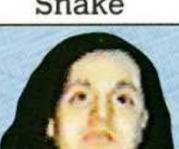


**SCHUSSPROZENTZAHL ERHÖHEN**  
Drücke oben, oben, unten, unten und A



**SLAM DUNKS, EGAL WO**  
Drücke links, rechts, X, Y, Y und X

Wir haben für euch alle versteckten Spieler in alphabetischer Reihenfolge abgebildet. So braucht ihr nicht alle Codes auszuprobieren, bis ihr einen, der euch optisch gefällt, gefunden habt. Über jedem Bild steht der Name, und darunter sind die Initialen und das Geburtsdatum. Datum und Initialen werden im entsprechenden Menü eingegeben. Wenn man den Code eingibt, muß man die linke und die rechte obere Taste gedrückt halten.

Adrock  ADR APR 6	Air Dog  AIR JAN 21	Benny  BEN SEP 20	Bird  LAR JAN 15	Blaze  BLZ JAN 14	Boo-Boo  THI NOV 1
Brutah  GOW JUL 17	Carlton  CAL MAR 25	Charles  CHA MAY 4	Chow Chow  CHD MAY 5	Clinton  BIL JUN 3	Crunch  WOL MAR 7
D Falcus  DAZ AUG 6	Divita  DIV JUL 3	Facime  DEL OCT 19	Fresh Prince  FRS FEB 2	Fumungus  GUN JAN 11	Gordon  GOR JUL 3
Gorilla  APE APR 2	Goskie  GOS JAN 6	H Clinton  HIL NOV 6	Heavy D  HEA JAN 9	Higgins  TOM FEB 19	Hill  ZIG APR 7
Hodgeson  HOG DEC 31	Hugo  HOR JUN 12	J Falcus  JAS NOV 16	J Moon  JAY AUG 24	Jazzy Jeff  JAZ OCT 9	Kabuki  KUB APR 14
Liptak  LIP JAN 14	Mad Mike  MUS DEC 24	Magic Hair  STH DEC 8	Max  LIZ AUG 7	MCA  MCA APR 9	McHugh  BAA JUL 12
Mike-D  M_D JUL 1	Moore  MOE JUN 8	Pistol  WAN JUN 10	Renaldo  REN FEB 4	Rivett  REV JUL 6	Sequoia  SAW APR 10
Shelley  SHY JUN 8	Snake  SNK JUN 15	Thomas  FNK JAN 8	Tunncliff  SAT MAY 7	Turmell  TUR JAN 31	Weasel  DAN JAN 2

# TIPS & TRICKS - D-F

~ Und nun zu einer weiteren Auswahl von klassischen Codes ~



## D

### DESERT STRIKE

#### LEVEL CODES

Level 2-BQJRAEF  
Level 3-TLJKOAP  
Level 4-WTEOUJP

#### ZEHN LEBEN

Gib folgenden Code ein ...-BQQAEEZ

### DEVILISH

#### 99 BÄLLE

Halte während des Titelscreens die Knöpfe A, C und links auf dem Joypad.

### DYAMITE DUKE

#### VERSTECKTER OPTIONENSCHREIBEN

Bevor du Start drückst, drückst du zehnmal C.

## E

### EA HOCKEY

#### PASSWÖRTER

D7K76Y43HYMPTSW4  
D7SDPH67BFGZVJDC  
D7YJVYGD72VMLL2  
D76YDLPJJ398NMHZ

### ECCO THE DOPHLIN

#### STEUERUNG DES BLAUEN WALS

Wenn du im 10. Level neben dem Blauen Wal herschwimmst, drückst du oben, A, unten, links, C, C und dann unten. Nun kannst du die Kontrolle über den Wal übernehmen.

#### UNBESIEGBARKEIT

Drücke und halte A und Start auf dem Screen, auf dem der nächste Level erklärt wird. Das Spiel wird angehalten. Fahre damit fort, und die Musik wird verstummen und dich unbesiegbar machen.

#### LEVELAUSWAHL

Gehe in den Paßwortschirm und gib das Wort PLEASE gefolgt von den entsprechenden Buchstaben ein:

Ice Zone - EE  
Island Zone - FF  
Pterandon Pond - GG  
City of Forever - HH  
Under Caves - II

Deep City - KK  
Last Flight - OO  
Origin Beach - QQ  
Marble Sea - UU  
Open Ocean - WW  
Ridge Water - ZZ

#### CODE

Gib SHARKFIN ein und drücke Start. Nun mußt du nicht mehr zum Luftholen an die Wasseroberfläche und kannst außerdem Quallen mit deinem Sonar töten.

#### UNENDLICH VIELE LEBEN

Gib den folgenden Code ein: NIHPLODS (sdolphin rückwärts gelesen).

#### PASSWÖRTER

Undercaves - WEFIDNMP  
Vents - ZYUELFBM  
Ridge Water - NRAVEEIP  
Lagoon - NGBBLFBM  
Ocean - YWGTJNI  
Hard Water - RGRHEIX  
Cold Water - UVJUBUKX  
Island Zone - LYTIOQLZ  
Deep Water - SJVLTJNW  
Marble Sea - FZTPVJND  
The Library - GYZMBUKU  
Deep City - FAZXIFLZ  
Jurassic Beach - ZAQBUNLG  
Pterodactyl Pond - LLHFUNLA  
Origin Beach - MPAJUNLC  
Trilobite Circle - FEUMUNLH  
Dark Water - CRNQUNLO  
Last Battle - KQCNLMLX

### ESWAT

#### LEVELAUSWAHL

Wenn du ein Spiel beendest und zum Titelschirm zurückkehrst, drückst du rechts unten diagonal und A, B und C gleichzeitig, während du Start drückst. Auf diese Weise gelangst du in die Levelauswahl.

### EVANDER HOLYFIELD'S BOXING

#### GRÜNER VERRÜCKTER

Wähle die Option „New Career“ und nenne deinen Boxer The Beast. Dein Boxer ist nun The Incredible Hulk, und er hat auf allen Gebieten die besten Werte.

## F

### F-22 INTERCEPTOR

#### LEVEL CODES

USA Kampagne- OHG)1)  
Korean Kampagne- 7DG002  
Iraqi Kampagne- K10BOU  
USSR Kampagne- F22F22

Aces Kampagne- M10106

### FIFA SOCCER

#### TURNIER-PASSWÖRTER

Viertelfinale - Arg Vs Can F74YBB79PT  
Halbfinale - Arg Vs Aus F74YBB591D4  
Finale - Arg Vs Eng F74YBB85P1P9

#### LEAGUE PASSWORD

Um 13 von 13 mit den EA Allstars zu gewinnen: - QP5CW4J1PY1MR

#### PLAY OFFS

Finale mit den EA Allstars: - X8XZW4TR1PH

### FLASHBACK

#### CODES

Leicht	Normal	Expertenmodus
1-PIXEL	1-FALCON	1-CLIO
2-BETSY	2-DATA	2-ACRTC
3-PANCHO	3-MILFORD	3-BLOB
4-STUDIO	4-QUICKY	4-STUN
5-TOHO	5-BIJOU	5-MIMOLO
6-AKANE	6-BUBBLE	6-HECTOR
7-INCBIN	7-CLIP	7-KALIMA



## E

### EARNEST EVANS

#### STAGES ÜBERSPRINGEN

Du pausierst im Spiel und drückst oben, A, unten, B, links, A, rechts und B. Fahre mit dem Spiel fort, und du stellst fest, daß die Stage, die du zuletzt gespielt hast, nun erledigt ist.

### ECCO

#### PASSWÖRTER

Undercaves - GMRIQDCM  
The Vents - IUEINLDP  
The Lagoon - GRTJZYJF  
Ridge Water - OVDJDSL B  
Open Ocean - GMYMDSL I  
Ice Zone - GMBRHSLU

### ECCO 2

#### LEVELAUSWAHL

Starte ein normales Spiel und halte es an. Nun drückst du A, B, C, B, C, A, C, A und B. Daraufhin erscheinen die Optionen Levelauswahl und Unbesiegbarkeit. Man kann außerdem alle gerenderten Szenen anschauen, indem man in Level 34 die History-Glyphe ansingt.

# WORLD CUP GOLF

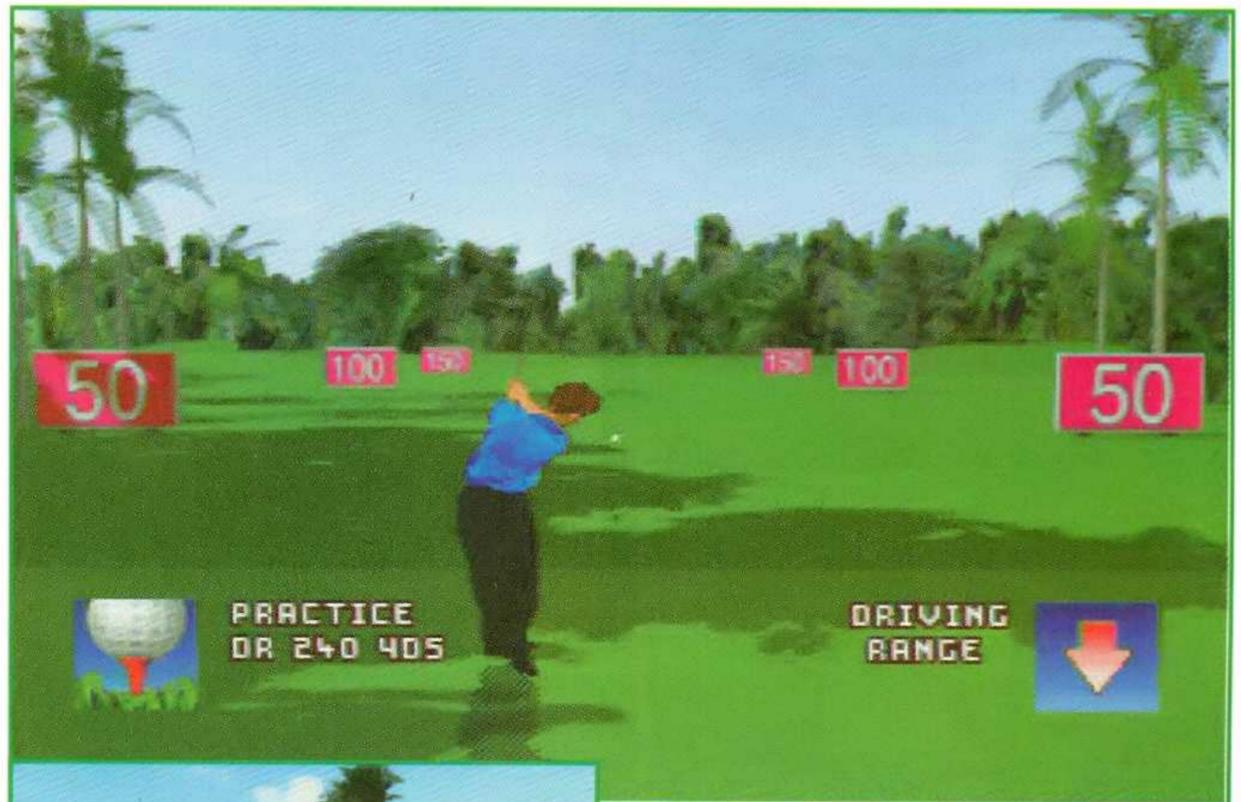
Nachdem die Mega CD II-Version gestrichen wurde, lädt U.S.Gold ersatzweise auf dem Hyatt Dorado-Kurs zum Saturn-Match ein.

S tellt euch bitte folgendes vor: Sonne, Strand, Natur, ein Golfschläger in der Hand, und ab geht's zum edlen Kurs von Hyatt Dorado Beach. Bevor ihr jedoch den teuren Rasen durch Fehlschläge verunstaltet, müßt ihr zunächst einmal einen Profi-Golfspieler kreieren: Name, Aussehen, Rechts- bzw. Linkshänder, Schlägerset, und schon dürft ihr zum Trainingsplatz. Hier könnt ihr beim Driving Range die Schlagweiten der einzelnen Schläger austesten oder das Putten einstudieren. Trainingserprobt stehen euch danach stolze sieben Spielmodi zur Auswahl. Entweder dürft ihr beim Match-Play um jedes einzelne Loch kämpfen, beim Skins-Game um harte Dollars golfen oder beim World Cup-Turnier in der Rangliste mitmischen. Zum Spiel: Auf dem Rasen wählt ihr mittels der B-Taste hilfreiche Optionen wie Übersichtskarte, Beinstellung oder Spin aus. Der Schlag wird mittels der obligatorischen Swing-Zone ausgeführt, mit der ihr durch zweimaligen Knopfdruck bequem Schlagstärke bzw. -zeitpunkt bestimmt. Ungewöhnlich fiel jedoch das Lesen des Grüns aus: Statt eines üblichen Rasters soll ein Kreis mit einem Pfeil-Symbol über die Beschaffenheit des feinen Rasens Auskunft geben.

Ulf Schneider ■

## Word Up

Golfen in Puerto Rico, klingt ja nicht schlecht, leider wirkt W.C. Golf jedoch nicht sonderlich durchdacht. So fällt das Lesen des Grüns durch das Kreis-Symbol äußerst schwer, da man den Pfeil auf Entfernung kaum erkennen kann. Man tut sich überhaupt generell schwer, durch die vorhandenen Optionen den Golf unter Par einzulochen. Da auch die Technik dürftig ausfiel und lediglich 18 Löcher zur Auswahl stehen, bleibt nur ein Platz im Mittelfeld übrig.



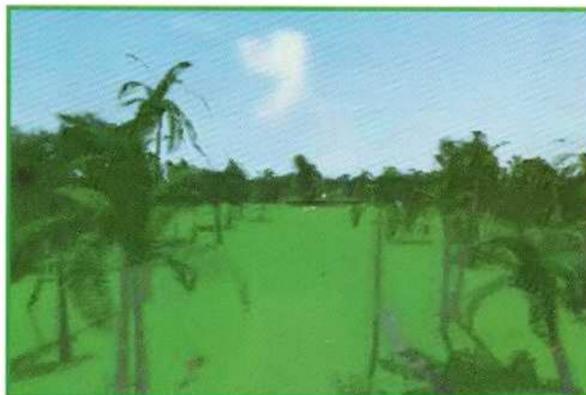
Training ist alles: Auf Driving Range lernt ihr die Schlag-Entfernungen einzuschätzen.



Das Einlochen gerät durch das fehlende Gitter auf dem Grün zum kleinen Glücksspiel.



Mit der B-Taste ruft ihr während des Spiels sämtliche Optionen auf.



Der Abschlag wird euch im schönen Fly-By-Modus (Verfolgungskamera) präsentiert.

## Check Up



<b>Titel:</b>	World Cup Golf
<b>Genre:</b>	Sportspiel
<b>Hersteller:</b>	U.S.Gold
<b>Tel.:</b>	
<b>Release:</b>	Erhältlich
<b>Preis:</b>	ca. DM 100,-
<b>Spieler:</b>	1-4
<b>Levels:</b>	18 Löcher
<b>Save Game:</b>	Ja
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	Anspruchsvoll
<b>Besonderheiten:</b>	Englische Sprachausgabe

## Grafik 58%

Nette, computerberechnete Hintergrundgrafiken, schöner 3D-Modus, die Golfer-Sprites sehen durch das pixelige Bitmap-Outfit jedoch etwas fehlplaziert aus.

## Sound 51%

Karibische Klänge zu Beginn des Spiels, danach untermalt nur gelegentliches Vogelzwitschern und gefälliges Klatschen die Golferei, karge Sprachausgabe.

## Gesamt 59%

Absolutes Mittelmaß: Unübersichtlich, technisch unausgegoren, nur eine Bahn mit 18 Löchern.

# STREET FIGHTER ZERO



Capcoms cooler Zeitsprung: Wie sahen Ken und Chun-Li aus, bevor sie bei Street Fighter II ins Feld zogen? Wir wissen es!

Und sie zanken wieder! Sagat, Ryu, Ken und alle anderen bekannten Prügel-Protagonisten aus der Capcom-Schmiede. Statt aber die Street Fighter II-Serie mit einem weiteren Adjektiv zu versehen (wie wäre es bspw. mit Super Duper Street Fighter II Deluxe?), drehten die Macher einfach die Uhr zurück und siedelten damit die Keilerei in einer Zeit an, in der Ryu & Co sich noch in einem knabenhaften Alter befanden. Chun-Li sieht in jungen Jahren beispielsweise durch das neuartige Jogging-Dress einfach entzückend aus, während der einäugige Sagat damals noch durchtrainierter wirkte. Der Zeitsprung erklärt auch, warum einige Charaktere aus Street Fighter I Final Fight sowie ein paar brandneue Helden dazugestoßen sind. Aus Capcoms horizontal scrollendem Beat 'em Up-Klassiker Final Fight stammt beispielsweise Guy, ein eleganter Karateka mit schnellen Kombinationen, während die zierliche Magierin Rose zu den Neuentwicklungen zählt. Zusammenge-

zählt bilden



Zehn Kämpfer gibt es in der Vorrunde: Muskelpaket Sagat hat es beispielsweise mit dem Neuling Birdie zu tun, der Nahkampfspezialist ist (oben). Guy ist ein alter Bekannter aus der Prügelei Final Fight (links).



Nash ist ein absoluter Guile-Verschnitt, wie man an dieser „Sonic Kick“-Technik wunderbar erkennen kann (rechts). Schließt ihr den Kampf mit einem Super Move ab, erstrahlt der Hintergrund in den Sonnenfarben (rundes Bild).



Beat 'em Up-Experten treffen in Street Fighter Zero auf viele bekannte Kickboxer. Adon attackiert hier den Samurai Sodom, einen Endgegner aus Final Fight (links).



zehn Fighter das Kämpferfeld in der Vorrunde. Jeder Aspirant darf sich dann zum Abschluß mit dem Daur-schurken M. Bison sowie dem ehemaligen versteckten Charakter aus Super Street Fighter X Akuma messen. Ferner kann man mit einem Trick einen weiteren versteckten Helden namens Dan ins Leben rufen.

## Gewohnt geniales Gameplay

SF II-gestahlte Spieler werden mit der Zero-Version sicherlich keinerlei Orientierungsprobleme haben: Geprägt wird erneut mittels aller sechs Aktionsknöpfe, die sämtliche Schlag- und Tritt-Techniken in drei Härtegrade untergliedern. Neben den Standardak-

tionen darf der geübte Knochenbrecher selbstverständlich auch auf aufwendige Special Moves zurückgreifen, die nahezu allesamt unverändert aus Street Fighter II übernommen wurden. Neu sind dafür die sogenannten Super Moves, die durch eine spezielle Energieleiste geregelt werden. Dieser zweite Energiebalken füllt sich durch vollführte Aktionen in drei Stufen langsam auf. Einmal aufgeladen, dürft ihr schließlich einen Teil bzw. die gesamte Energie für einen verheerenden Superschlag nutzen, je nachdem wie viele Knöpfe ihr zum Aktivieren der

komplizierten Technik verwendet. Wer es einfacher mag, darf außerdem vor jedem Kampf festlegen, ob durch das Auto-Guard-System der Computer die Deckungsarbeit für euch übernehmen soll.

Ulf Schneider ■

## Word Up

Im Prinzip betreibt Capcom mit dem bekannten Namen reine Geldmache, denn bis auf ein paar halbwegs neue Charaktere und das überarbeitete Super Move-System präsentiert der Erfinder aller Balgereien nur hinlänglich Bekanntes. Angesichts der überragenden Spielbarkeit verzeiht man Capcom aber ihre Ideen-Flaute. Die Steuerung ist nämlich präzise wie ein Uhrwerk, die Charaktere klug designt, und mit etwas Übung lassen sich geniale Combos zaubern. Schade nur, daß das Hintergrundlayout etwas lustlos aussieht.



## Check Up



<b>Titel:</b>	Street Fighter Zero
<b>Genre:</b>	Beat 'em Up
<b>Hersteller:</b>	Capcom
<b>Tel.:</b>	-
<b>Release:</b>	-
<b>Preis:</b>	DM 119,95
<b>Spieler:</b>	1-2
<b>Levels:</b>	12 plus einen versteckten Charakter
<b>Save Game:</b>	Nein
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	Mittel bis sehr schwer
<b>Besonderheiten:</b>	1:1-Umsetzung des Arcade-Originals

### Grafik 60%

Comic-Grafik pur: Große, aber nur mittelprächtig animierte Sprites, enttäuschend simples Hintergrundlayout.

### Sound 63%

Unscheinbare Disco-Melodien im typischen Capcom-Stil, durchschnittliche Schlaggeräusche.

### Gesamt 88%

Wenig neue Ideen, aber vom Gameplay her einfach unschlagbar gut!

**Nichts Neues an der Capcom-Front. Gleiches Konzept, gewohnte 2D-Grafik, brillanter Spielspaß!**

# R E V I E W

Der riesige Endgegner Gaia ist zwar äußerst schwerfällig, attackiert aber seine Herausforderer mit schmerzhaften Feuerball-Salven (rechts). Im Story-Modus gibt es zwischen den Kämpfen Dialoge, untermalt durch hübsche Anime-Bilder (unten).



# TOHSHINDEN S

Auch Takara will im Genre der Polygon-Kloppereien ein Wörtchen mitreden - bedeutet dies Konkurrenz für Virtua Fighter?

Die 3D-Balgerei mit dem exotischen Namen Tohshinden war ursprünglich ein PlayStation-Only-Titel, ehe die Herren von Takara aufgrund der guten Verkäufe in Japan und der genialen 3D-Qualitäten des Saturns doch eine Konvertierung für Segas 32-Bitter für lukrativ erachteten. Frei nach dem Motto „Gut Ding will Weile haben“ sorgten die Programmierer dabei für ein paar exklusive Verbesserungen gegenüber dem PS-Original. So werdet ihr nur bei der Saturn-Version durch ein extra CG-Intro eingestimmt, kommt im brandneuen Story-Modus in den Genuß von Anime-Zwischenbildern und dürft last but not least auf zwei zusätzliche Charaktere namens Sho und Cupido zurückgreifen.

## Fighten in der dritten Dimension

Natürlich hatten auch die Takara-Designer beim Programmieren von Tohshinden AM2s Mutter aller 3D-Prügeleien im Blickwinkel. Wie bei Virtua Fighter stehen sich zwei Poly-



**Sho ist ein zusätzlicher Charakter (links). Stehen die Kämpfer eng beieinander, sind sie fast bildschirmfüllend (unten).**



gon-Recken im harten Zweikampf gegenüber, um sich bis zum Abflauen der Lebensenergieleiste zu verdreschen bzw. den Kontrahenten vorzeitig einfach von der Kampffläche zu schubsen. Es gibt jedoch auch zahlreiche Unterschiede im Detail. Bei der Steuerung gibt es zum Beispiel jeweils eine zweifache Unterteilung der Schlag- und Tritt-Techniken, während

shinden bietet darüber hinaus ein Feature, das zahlreiche Nachahmer finden dürfte: Mit der L- und R-Taste rollt eure Figur zur Seite und entkommt damit elegant den feindlichen Attacken. Takaras Werk nutzt somit als erste Klopperei die dritte Dimension. Auf das Gameplay wirkt sich zudem die Tatsache aus, daß alle Aspiranten ihre Lieblingswaffe mit in die Schlacht genom-

men haben. Während die zierliche Zirkus-Attraktion Ellis beispielsweise ihre Gegner mit einem kleinen Zwillingssdolch bearbeitet, plättet Muskelberg Rungo die Widersacher vorzugsweise mit seiner mächtigen Steinkeule. das Blocken, wie bei SF II, durch einfaches Weglenken vom Gegner praktiziert wird. Interessanterweise dürft ihr zudem die Z- und C-Taste mit jeweils einem Special Move versehen, was die gesamte Prügelerarbeit natürlich erheblich erleichtert. Ob sich dieses Feature jedoch positiv auf die gesamte Spielbarkeit („zu einfach“ contra „hilfreich“) auswirkt, bleibt eurem persönlichen Geschmack überlassen. Toh-

shinden bietet darüber hinaus ein Feature, das zahlreiche Nachahmer finden dürfte: Mit der L- und R-Taste rollt eure Figur zur Seite und entkommt damit elegant den feindlichen Attacken. Takaras Werk nutzt somit als erste Klopperei die dritte Dimension. Auf das Gameplay wirkt sich zudem die Tatsache aus, daß alle Aspiranten ihre Lieblingswaffe mit in die Schlacht genom-

**Hans Ippisch ■**

## Word Up



Tohshinden S stellt sicherlich eine interessante Alternative zu Virtua Fighter 2 dar, ohne aber deren Klasse zu erreichen, denn dafür fehlt dem Gameplay die nötige Tiefe. Die Steuerung ist bspw. nicht so präzise wie bei Segas Geniestreich, und aufbauende Combos sind eher Mangelware. Ärgerlich ist vor allem, daß viele Special Moves ein kompliziertes Timing benötigen. Zwar kann man dafür zwei Spezial-Attacken auf die Z- und C-Tasten legen, doch meines Erachtens ist das nicht im Sinne des Erfinders, da dadurch das Gekloppe eine Spur zu simpel ausfällt.

## Check Up



<b>Titel:</b>	Tohshinden
<b>Genre:</b>	Beat 'em Up
<b>Hersteller:</b>	Sega
<b>Tel.:</b>	040-2270961
<b>Release:</b>	März
<b>Preis:</b>	DM 119,95
<b>Spieler:</b>	1-2
<b>Levels:</b>	11
<b>Save Game:</b>	Nein
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	Leicht bis mittel
<b>Besonderheiten:</b>	Aufgepeppte Version des ursprünglichen PlayStation-Originals.

### Grafik 80%

Nettes Intro, riesige, aber etwas klobig wirkende Polygon-Sprites mit vielen Texturen und Schattierungen, die Hintergründe sind von passabler Qualität.

### Sound 71%

Die zwischen House und Rock angesiedelten Kompositionen sind insgesamt recht unscheinbar, die Kampf- und Schlaggeräusche befinden sich auf mittelprächtigem Niveau.

### Gesamt 76%

Ein in jeder Hinsicht gutes Prügelspiel mit einer schönen 3D-Optik, das aber auf Dauer nur zu zweit motivieren dürfte.

## Vier Perspektiven!

Neben der normalen Ansicht spendierten die Programmierer der Prügelei noch drei weitere Perspektiven, die aber allesamt eher zur Kategorie „Firlefanz“ gehören, da sie im Grunde kaum spielbar sind.





# JOHNNY BAZOOKATONE

**U.S.Gold räumt mit einem Klischee auf: Jump & Run-Helden müssen nicht immer eine holde Maid aus den Klauen eines Schurken befreien.**

**E**l Diablo leidet in seinem Höllenreich unter akuter Langeweile. Um diesen Zustand schnellstmöglich zu ändern, betrachtet er per Monitor die Oberwelt, um etwas Adäquates zu seiner Erheiterung zu finden - und schon bald wird er fündig: Johnny Bazzookatone, ein futuristischer Rockabilly mit absurder Tolle und Ziegenbart, heizt zusammen mit seinen vier Bandmitgliedern seinem weltweiten Publikum durch deftige Rhythmen ein. El Diablo setzt alsbald seinen teuflischen Plan in die Tat um: Mittels seiner

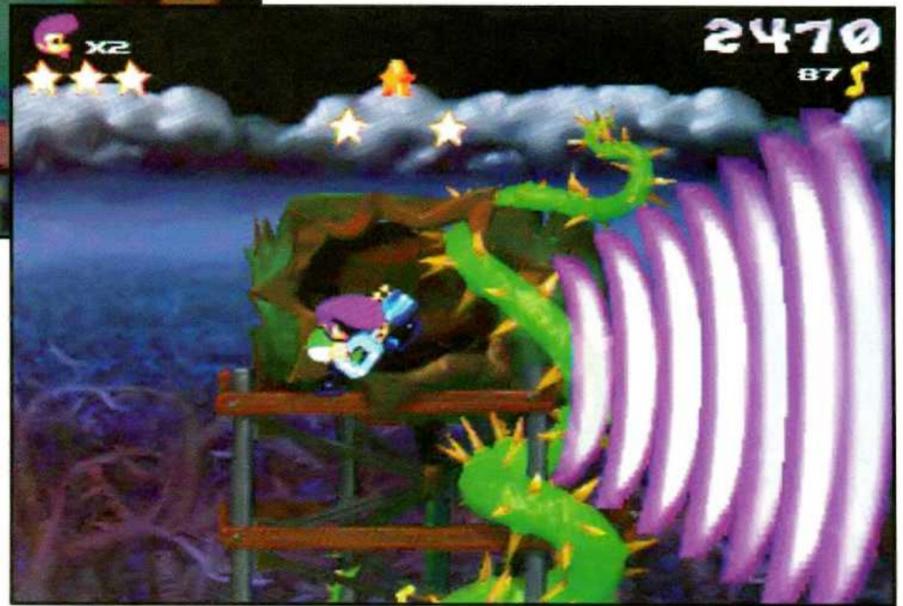


*Finale: Im Clinch mit dem Bösewicht El Diablo (oben). Im engen Rohrsystem müßt ihr die Trampoline nutzen (rechts).*



Im rasenden „AOK-Chopper“ durchkreuzt ihr die engen Tunnel-Korridore (oben). Einmal aufgeladen, vollführt Johnny den alles vernichtenden Superschuß (rechts).

Dreht dem Kläffer auf keinen Fall den Rücken zu, sonst attackiert er euch (unten).



Horden des Hades kidnappt er Johnnys Bandmitglieder samt Anita, seiner heißgeliebten Gitarre. Der Rest dürfte klar sein: In seiner Verzweiflung muß der Edel-Rocker in die Hölle hinabtauchen, um doch noch ein himmlisches Happy End zu erzwingen.

## Da ist Musik drin!

Johnny steht dem teuflischen Helfers-helfer natürlich nicht unbewaffnet gegenüber: Mit seiner coolen Klampfenknarre ausgerüstet, stapft der gerenderte Rocker-Sprite durch die düsteren Szenarien und ballert mit gezielten Salven die abstrusen Gegner aus dem Weg. Die Gitarre entpuppt sich dabei als Alleskönner: Haltet ihr beispielsweise den Feuerknopf gedrückt, schwingt Johnny lässig seinen Arm und entlockt nach einer künstlerischen Konzentrationsphase seiner Klampfe einen Superschuß. Außerdem saugt das gute Stück auf Knopfdruck Gegenstände wie bspw. Schlüssel auf und mindert beim Sprung durch seinen Rückstoß die Fallgeschwindigkeit (einfach nach unten ballern). Ansonsten verwendete U.S.Gold konventionelle Jump & Run-Elemente. Im Pick Up-Sektor sorgen beispielsweise Noten bzw. Notenschlüssel für eine volle Kas-

**Originelle Story und konventionelles 16 Bit-Gameplay machen Johnny Bazzokatone zum interessanten Jump & Run-Helden.**

se, und bei besonders fleißigem Einsammeln sogar für ein Freileben. Gelingt es euch ferner, sämtliche sieben Regenbogen-Noten in der richtigen Tonleiter-Reihenfolge einzusammeln, dürft ihr euch in einem Bonusraum austoben. Besonders wichtig ist aber vor allem das Wichtel-Symbol, denn nur durch dieses Goodie erhaltet ihr ein weiteres Continue, um die insgesamt 18 hammerharten Abschnitte zu lösen.

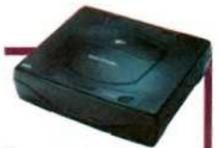
Ulf Schneider ■

## Word Up

Und der Preis für das schwierigste Jump & Run-Spiel geht an...U.S.Gold! Nichts gegen eine harte Gangart, aber bei diesem Geschicklichkeitsspiel geht es phasenweise schlichtweg unfair zu. Ein Grund: Die Kollisionsabfrage ist überpenibel und treibt auch den versiertesten Joypad-Künstler in den Wahnsinn, so daß trotz Paßwortsystem schnell Frust aufkommt. Schade eigentlich, denn Technik (coole Sounduntermalung, Render-Grafik) und Leveldesign stimmen. Daher: nur für Profis geeignet.



## Check Up



<b>Titel:</b>	Johnny Bazzokatone
<b>Genre:</b>	Jump & Run
<b>Hersteller:</b>	U.S.Gold
<b>Tel.:</b>	---
<b>Release:</b>	Erhältlich
<b>Preis:</b>	DM 89,95
<b>Spieler:</b>	1
<b>Levels:</b>	18 + Bonusstage
<b>Save Game:</b>	Nein
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	Ultraschwer
<b>Besonderheiten:</b>	Paßwortsystem, gerenderte Grafiken, Soundtrack-CD

## Grafik 74%

Gerenderte und dadurch plastisch wirkende Grafiken, abgefahrenes Charakter-Design mit geschmeidigen Animationen, insgesamt recht düster gehalten.

## Sound 80%

Abwechslungsreiche Musikuntermalung mit Stil: Herrlich groovende Rhythmen, coole Saxophon-Einlagen, beruhigende Synthesizer-Klänge.

## Gesamt 73%

Durchgestylte Hopserei mit schöner Render-Grafik, aber allzu harschem Schwierigkeitsgrad.

# Tschok Tschok



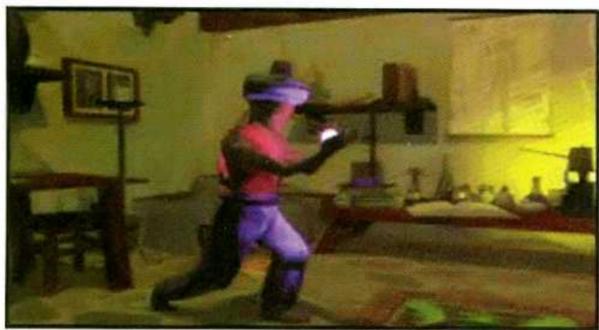
**BESSER, HÄRTER, REALISTISCHER:**  
**VIRTUA FIGHTER 2!** Jetzt geht's los: Die neue Generation der exklusiv für den SEGA SATURN entwickelten Spiele ist da. Mit Virtua Fighter 2 zum Beispiel, der perfekten Umsetzung des Arcade-Hits, kannst Du zeigen, was Du draufhast. 10 Kämpfer mit mehr als 700 Special-Moves stehen zu Deiner Verfügung. Revolutionäre

the **SEGA**  
GAME is NEVER  
Over.



Animation, gigantische Hintergrundoptik und alle Bewegungen in Echtzeit garantieren realistisches Gameplay der Extraklasse. Mit dem 3D-Hammer Virtua Fighter 2 besetzt SEGA souverän den Platz für das beste Prügelspiel in '95, sagt Maniac (1/96) und bewertet den Spielspaß mit satten 88%. Also, schlag los!





# MAGIC CARPET

**Einfach traumhaft! Bullfrog zaubert mit dieser PC-Umsetzung ein weiteres Referenz-Produkt auf die Saturn-CDs, das mit brillanter 3D-Grafik und genialem Gameplay zu überzeugen weiß.**

**W**er angesichts des letzten Bullfrog-Produktes (Hi-Octane) befürchtete, daß das englische Programmiererteam um Peter Molyneux qualitativ stark abbaut, darf aufatmen. Mit der vorliegenden Saturn-Version ihres PC-Bestsellers knüpft das Bullfrog-Team dort an, wo es bei Theme Park aufgehört hat, nämlich bei echten Hit-Spielen! Neben einem originellen Spielprinzip dachte

man diesmal erfreulicherweise auch an eine zeitgemäße technische Inszenierung, die ganz besonders Saturn-User genießen dürfen. Laut dem Programmierer sticht die Saturn-Variante nämlich alle anderen Versionen in Sachen Geschwindigkeit und Detailtreue aus. Die Begründung war, daß man erstmals die ganze Power der zwei 32 Bit-Chips ansatzweise nutzte, was für erstaunliche Ergebnisse sorgte.

## Ready for Take off!

Das Spielprinzip ist einfach, aber fesselnd. Zu Beginn jedes Levels ist man sozusagen immer ein orientalischer, heimatloser Landstreicher auf einem fliegenden Teppich, der gerade mal drei Zaubersprüche beherrscht. Um das Spiel richtig beginnen zu können, muß man sich erst einmal per Zauberspruch eine Burg auf einen geschickt ausgewählten Platz bauen. Ein Schuß genügt, und schon wächst sie wunderbar animiert aus dem Nichts empor. Zeitgleich mit der Burg erhält man auch einen Fesselballon, der das erkämpfte

Zaubermaterial automatisch einsammelt. Dieses sogenannte Mana erhält man, wenn man Gegner mit Feuerbällen vernichtet. Der dritte Zauberspruch ist der sogenannte Mana-Schuß. Hiermit muß man das noch farbenlose Mana, das man aus Kämpfen gewonnen hat, mit der eigenen Farbe markieren, so daß es vom Fesselballon eingesammelt wird. Genauso kann man übrigens auch feindliche Fesselballons umlenken oder ganze Menschengruppen und Zelte für sich gewinnen.

## Die Erfolgsstory von Bullfrog geht weiter! Magic Carpet wird auch die Saturn-Welt im Handumdrehen erobern!

nen. Oberstes Ziel sollte außerdem sein, seine Burg immer weiter auszubauen, so daß sie den Angriffen gegnerischer Zauberer oder Monster länger standhält. Außerdem stehen bei einer größeren Burg auch mehr Fesselballons zur Verfügung. Ein besonderes Auge sollte man noch auf Vasen werfen, in denen sich Zaubersprüche verstecken. Im Laufe des Spiels gibt es nämlich insgesamt 24 verschiedene Zaubersprüche, welche die ursprünglichen drei Spells bei weitem an Wirkung übertreffen. Feuerstürme, Erdbeben und



**Zu Beginn jedes Levels muß man sich erst mal eine Burg bauen, die nach dem Zauberspruch flüssig animiert aus dem Boden 'wächst'.**

**Beschießt man die Zelte und Menschen, sammeln sie fortan für einen Mana ein.**



**Die Sandwürmer sind durchaus hartnäckige Gegner.**

ähnliche Katastrophen gehören zu den empfehlenswertesten. Im Gegensatz zum Mana und zu den Burgen darf man diese Zaubersprüche in die weiteren Levels mit übernehmen. Übrigens: die Saturn-Version erhält einen brandneuen, exklusiven Zauberspruch, den sogenannten Homing Meteor, den man auf den Gegner stürzen lassen kann. Ein Level ist dann beendet, wenn die meisten feindlichen Kreaturen vernichtet wurden. Dies wird durch das Programm automatisch angezeigt, wer will, darf jedoch auch noch weiterballern, um seine Werte für die Levelauswertung am Ende aufzubessern. Zwischen den insgesamt 75 Stages gibt es ab und zu kurze Videosequenzen, die ebenso wie das Intro mit toller Bildqualität und anspruchsvoller Gestaltung zu überzeugen wissen.

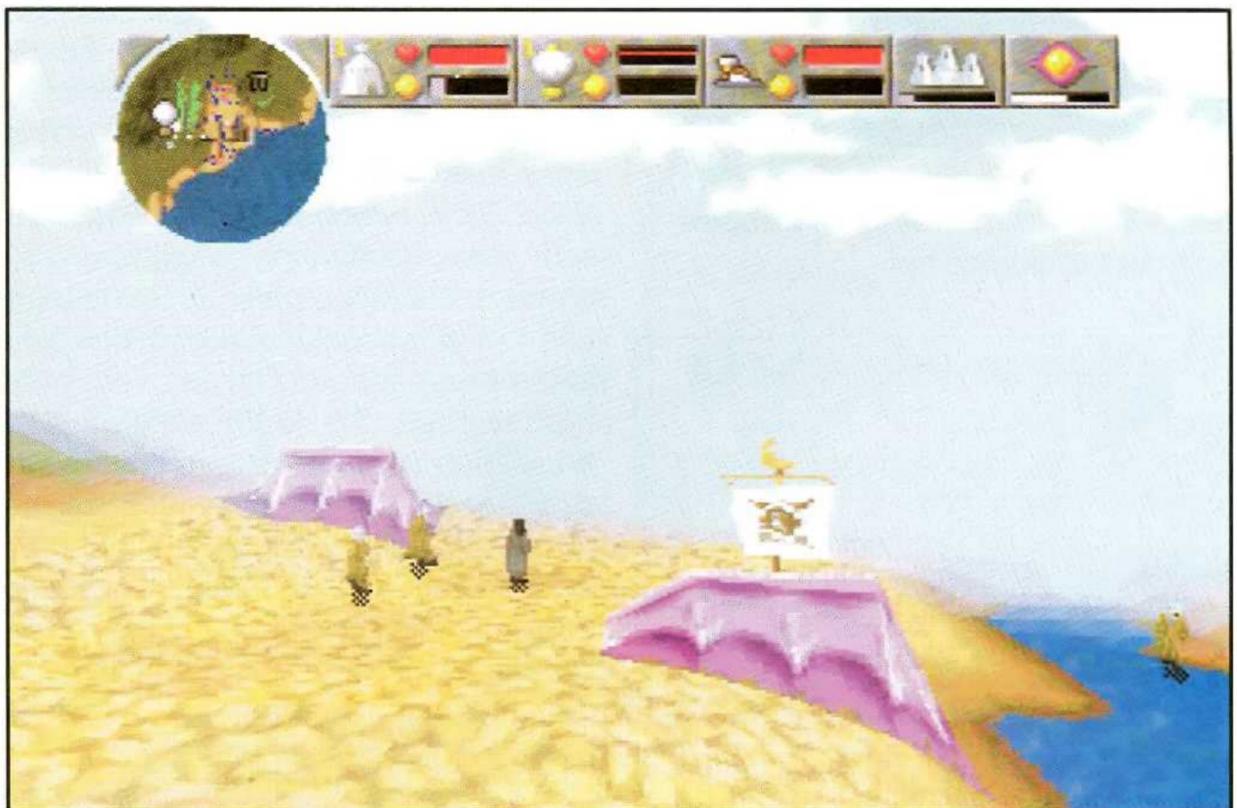


**Dieser Fesselballon sammelt das erbeutete Mana ein.**

## Word Up



Fantastisch! Im Gegensatz zu Hi-Octane nutzten Bullfrog die Spezial-Fähigkeiten des Saturns diesmal erheblich besser. Die fast flüssige 3D-Grafik macht auch trotz Nebel-effekt einen hervorragenden Eindruck, das innovative Gameplay ist sowieso über jeden Zweifel erhaben. Magic Carpet ist ein klares Highlight, das sich direkt neben Sega Rally, Virtua Fighter 2 und Thunderhawk 2 einordnet.



## Gute Arbeit, Bullfrog!

Peter Molyneux und sein Team leisteten ganze Arbeit! Magic Carpet wurde nicht im Akkordtakt umgesetzt, sondern liebevoll an die Hardware des Saturn angepaßt. Beispielsweise kann man bis zu fünf Spielstände im internen Speicher ablegen, vom dem gerade einmal sieben Blöcke belegt werden. Komplett deutsche Bildschirmtexte ohne Fehl und Tadel (Ausnahme: Speicherhinweis) und freie Padbelegung sollte man ebenfalls lobend erwähnen, wobei die vorgegebene Tastenaufteilung durchaus sinnvoll erscheint. Mit Z und C läßt sich die Flughöhe bestimmen, die Taste Y dient zum Ausrufen des Spell-Menüs, mit den Tasten A und B ruft man die aktuellen Zaubersprüche auf und mit den beiden Fronttasten gleichzeitig kann man eine Übersichtskarte abrufen. Das Fluggefühl ist dank der flotten 3D-Engine ausgesprochen gut, die detaillierte Grafik inklusive sich bewegender Elemente ist äußerst sehenswert. Einzig und alleine der aus Hi-Octane bekannte Nebeneffekt stört noch. Dieser kleine Schwachpunkt wird jedoch von der bombastischen Sounduntermalung mehr als wettgemacht. Glänzende, teils recht orientalisch klingende Musikstücke erklingen glasklar aus den Lautsprecherboxen, droht Gefahr, ändert sich der Musikstil übergangslos. Dazu



Im Laufe des Spiels kann man mehr als zwanzig verschiedene Zaubersprüche einsammeln.



Herumfliegende Gegner bereiten besonders viel Mühe.



Herumliegende Vasen sollte man unbedingt aufsammeln, denn sie beinhalten wichtige Zaubersprüche.

gibt es noch exzellente Sound-Effekte. Fliegt man über das flüssig animierte Meer inklusive Wellengang hört man das Rauschen der Brandung, befindet man sich neben Menschenansammlungen, hört man sie murmeln, schießt man auf einen Drachen oder Sandwurm, geben diese furchterregende Schreie von sich. Die Ladezeiten zwischen den einzelnen Levels halten sich ebenfalls in Grenzen.

## Action oder Strategie?

Auch wenn sich in der generellen Spielbeschreibung kaum Unterschiede zu Thunderhawk 2 oder ähnlichen feststellen lassen, das sich ergebende Spielgefühl dürfte prinzipiell jeden Spielefan fesseln. Die Mana-Kugeln geben dem Spiel nämlich ebenso wie die Anwendung der Zaubersprüche eine strategische Note, die für langfristige Motivation sorgt. Die anspruchsvolle Gestaltung und der abwechslungsreiche Spielablauf heben Magic Carpet von herkömmlichen 3D-Actionspielen ab. Wenn man sich hinter Bergen versteckt, das Geheimnis von Steinansammlungen lüftet oder die Fesselballons der Zauber Konkurrenz umlenkt, hüpfert das Spielerherz vor Freude im Takt der glänzenden Musik. Wer auf der Suche nach dem nächsten Megahit ist, muß bei Magic Carpet einfach zugreifen.

Hans Ippisch ■



Die Wasseroberfläche wirkt durch den Wellengang besonders realistisch.

## Check Up



<b>Titel:</b>	Magic Carpet
<b>Genre:</b>	3D-Action
<b>Hersteller:</b>	Bullfrog/ E.A.
<b>Tel.:</b>	0 52 41-2 43 07
<b>Release:</b>	April
<b>Preis:</b>	ca.: DM 100,-
<b>Spieler:</b>	1
<b>Levels:</b>	75
<b>Save Game:</b>	Ja
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	Mittel-schwer
<b>Besonderheiten:</b>	Deutsche Texte, tolle 3D-Grafik, 25 Bonus-Levels enthalten

### Grafik 88%

Die 3D-Engine ist ausgesprochen flink und sorgt für ein realistisches Fluggefühl. Dazu gibt es spektakuläre Effekte.

### Sound 91%

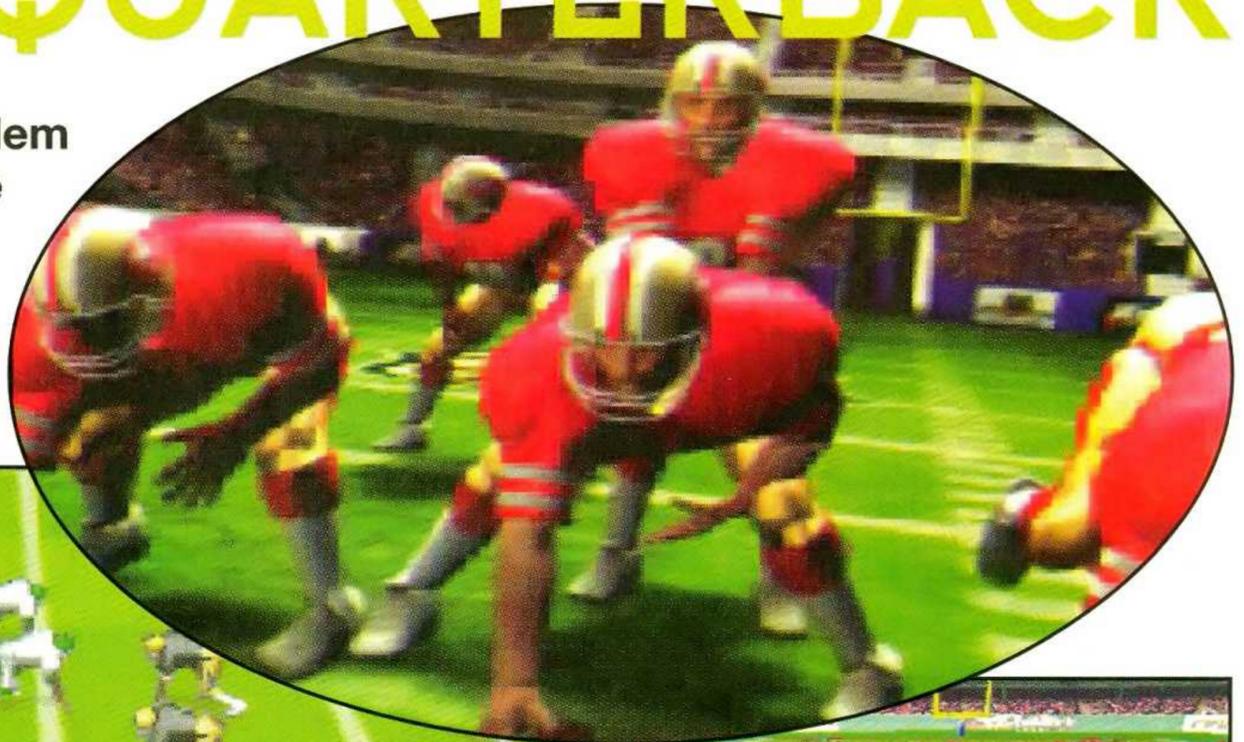
Mit der beste Soundtrack, den ich je gehört habe! Tolle Hintergrundmusiken, knackige Effekte und enorm antreibende Melodien sorgen für Spannung.

### Gesamt 93%

Wer auf der Suche nach innovativen 3D-Actionspielen mit Strategie-Touch ist, liegt bei Magic Carpet genau richtig.

# NFL QUARTERBACK

Während John Madden auf dem Saturn 1996 wohl eine Pause einlegt, schickt Acclaim die NFL-Football-Teams erbar- mungslos in ihre erste 32- Bit-Saison.



Vorsicht! Durch Regen wird der Platz ziemlich aufgeweicht.

Acclaim setzt seinen 16 Bit-Hit vorbildlich auf den Saturn um (rundes Bild). Die 3D-Engine überzeugt mit übersichtlicher Darstellung (oben).

Acclaim geht erst gar kein Risiko ein. Bei der brandneuen Saturn-Version ihres Mega Drive-Hits NFL Quarterback Club verzichten sie auf riskante Spielereien und setzen weitgehend das 16 Bit-Vorbild kompetent um. Die gesamten aktuellen NFL Stars der Panthers, 49ers und aller anderen Top-Teams geben in diesem umfassenden Sportspektakel natürlich auch ihr CD-Debüt. Von der Pre-Season über die Season bis hin zu den Play Offs und Übungsszenarien ist alles enthalten, was das NFL-Herz begehrt. Als besonderer Leckerbissen gibt es auch noch 50 historische Begegnungen zum Nachspielen. Umfangreiche Statistiken, verschiedene Indoor- und Outdoor-Stadien und die Multiplayer-Option lassen keine Wünsche offen. Einzig und alleine an Grafik- und Soundqualität merkt man den Unterschied zum 16-Bit-ter. Obwohl Acclaim seine Spiele nicht hochtrabend mit Virtual Stadium-Tech-

nologie preist, ist die 3D-Engine von American Football der von FIFA Soccer '96 sehr wohl überlegen. Das Scrolling ist flüssig, die Spieler sind flüssig animiert, lediglich die blassen Farben und die pixeligen Spieler geben Anlaß zu Kritik. Die Spielbarkeit hat darunter selbstverständlich nicht gelitten. Wer auf Football steht und das Regelwerk kennt, hat auf dem Saturn im Augenblick sowieso keine Alternative, und somit kann man beruhigt zu Acclaims erstem Saturn-Football-Game greifen.

Hans Ippisch ■

## Word Up



Im Vergleich zu den beliebten 16 Bit-Versionen fällt die neue 3D-Grafik und die schickere Präsentation auf, ansonsten wird gewohnt gute American Football-Unterhaltung gehobener Qualität geboten.

## Check Up



<b>Titel:</b>	NFL Quarterback Club
<b>Genre:</b>	Football
<b>Hersteller:</b>	Acclaim
<b>Tel.:</b>	-
<b>Release:</b>	-
<b>Preis:</b>	ca. DM 110,-
<b>Spieler:</b>	-
<b>Levels:</b>	-
<b>Save Game:</b>	Ja
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	Einstellbar
<b>Besonderheiten:</b>	3D-Grafik

### Grafik 74%

Durchaus ansehnliche, aber leicht blass- se 3D-Optik mit tollem Intro, pixelige Spieler.

### Sound 67%

Fetzige Soundtracks, jedoch leicht monotone Digi-Effekte während des Spiels.

### Gesamt 82%

Ein bislang konkurrenzloses Football-Game, an dem alle NFL-Freaks wohl kaum vorbeikommen werden.

# WORMS

An die Kanonen! Ein Rudel von kampfwilligen Würmern macht euren Saturn unsicher - da bleibt kein Auge trocken! Der Geschicklichkeitstest!



Besitzer ist, darf an dieser Stelle erst einmal kräftig jubeln, denn die 32 Bit-Version bietet noch einige zusätzliche Schmankerl, angefangen von cartoon-artigen Zwischensequenzen bis hin zu neuen Waffensystemen.

## Es ist Krieg!

Die Beweggründe sind zwar nicht bekannt, aber auch auf dem Saturn tragen zerstrittene Würmer-Truppen plötzlich mit vielfältigen Kalibern ihre Fehde bis zum bitteren Ende aus. Als Ober-

**Worms ist schlichtweg ein Phänomen-Game der Güte Bomberman. Ein ultra-cooler Strategie/Geschicklichkeits-Knüller mit vergnüglichem Schade-freude-Prinzip.**

kommandant solch eines glitschigen Haufens müßt ihr dabei versuchen, mit Waffengewalt und viel taktischem Geschick ein Front-Szenario komplett von gegnerischen Stämmen zu „säubern“. Bevor ihr euch jedoch ins Schlachtgetümmel stürzt, solltet ihr erst einmal in mühseliger Arbeit eine eigene Truppe namentlich benennen (sehr umständlich gelöst von den Designern, Grrr!). Der Aufwand lohnt sich, denn einmal eingegeben, werden fortan sämtliche Statistiken gespeichert. Ein nützliches Feature, wenn ihr mit mehreren

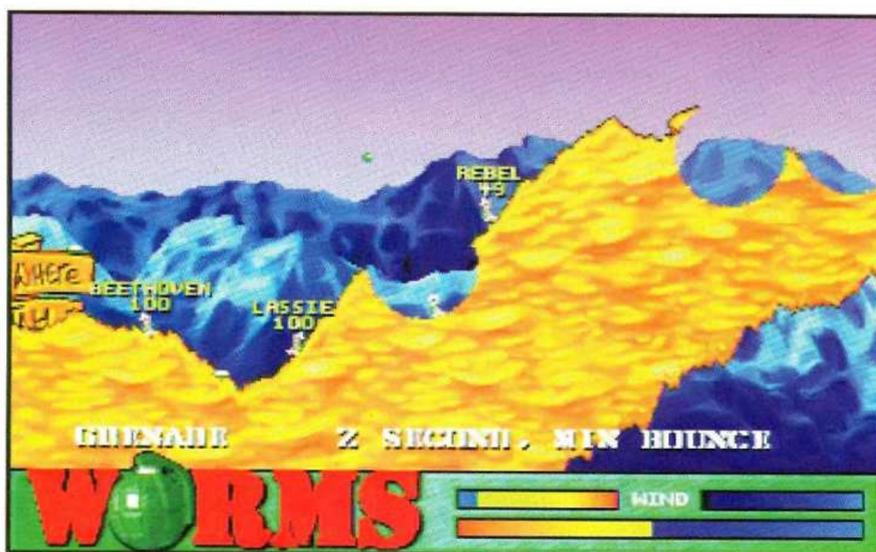
**B**ereits auf dem Mega Drive konnte die ulkige Würmerschlacht aus der englischen Programm-Schmiede Team 17 eine Höchstwertung einheimen, und wer ein stolzer Saturn-



Bei vier Spielern gleichzeitig geht es eng zu; durch farblich unterschiedlich markierte Truppen erkennt ihr aber eure eigenen Landsleute sofort.

Freunden ein spannendes Ranglisten-Turnier veranstaltet. Danach geht es an die virtuelle Front, stets erstellt durch einen Zufallsgenerator, damit kein Szenario gleich aussieht. Mittels des Joypads dirigiert ihr hier rundenweise eure fünfköpfige Wurm-Truppe über die begrenzte Spielfläche und solltet euch als erstes dar-

anmachen, die Lage der gegnerischen Würmer auszukundschaften (ein neuartiger Zoom-Effekt stellt dabei eine sinnvolle Orientierungshilfe dar). Die Grundbewegungen eurer Akteure muten noch bescheiden an (Springen, Kriechen), doch sobald ihr eine von zwei Icon-Leisten angewählt habt, kommt im wahrsten Sinne des Wortes Feuer ins Spiel. Per Cursor dürft ihr hier nämlich eine Vielzahl von Waffensystemen und Aktionsmöglichkeiten mit höchst unterschiedlicher Wirkung aussuchen. Da gibt es kleinere Kaliber, wie bspw. ein Schrotgewehr, deftige Allzweckwaffen wie den hinterhältigen Luftangriff, der sich durch einen Granatenhagel äußert, oder aber hilfreiche Aktionen wie das Star Trek-mäßige Wegbeamens. Gegenüber der 16 Bit-Variante sind sogar einige neue Optionen hinzugekommen: Kleine Minen stiften zum Beispiel



Bei Distanzwaffen wie dieser Bazooka müßt ihr Flugwinkel & -weite, das Aufprallverhalten sowie die Windverhältnisse berücksichtigen bzw. einstellen.



Zwischensequenzen zeigen euch vor jeder Schlacht einen gespielten Witz mit britisch-makaberem Humor.

zusätzliche Panik (werden gerne übersehen), während ein Bungee-Tau für ein sicheres Abseilen aus schwindelerregenden Höhen sorgt.

Ulf Schneider ■

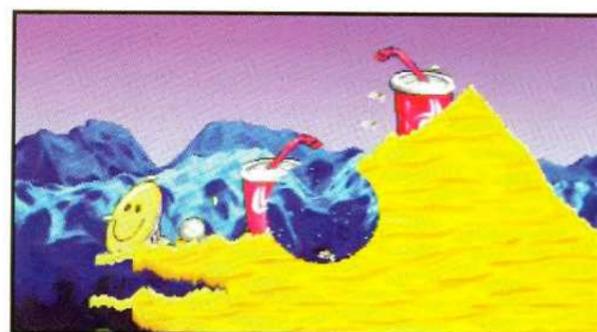


Die Saturn-Version bietet einige neue Hintergrundgrafiken - besonders nett: Die Höllen-Landschaft mit kochendem Lava-See.

## Word Up



Worms ist schlichtweg ein Phänomen-Game der Güte Bomberman. Das eigentlich simple Spielprinzip birgt nach und nach immer mehr taktische Möglichkeiten, die man als erfolgreicher Wurm-Kommandant berücksichtigen muß. Bei kaum einem anderen Spiel wurden zudem Strategie- und Geschicklichkeits-Elemente so virtuos miteinander verknüpft. Alleine gegen Computer-Würmer mag zwar schnell Langeweile aufkommen, mit mehreren Kumpanen gellen dafür schon bald (Schaden-)Freude-Schreie aus dem Spielzimmer - Kult!



Eine Dynamitstange mit Zeitzündung hat hier ihre Schuldigkeit getan.

## Check Up



<b>Titel:</b>	Worms
<b>Genre:</b>	Strategie/Geschicklichkeit
<b>Hersteller:</b>	Team 17/Ocean
<b>Tel.:</b>	-
<b>Release:</b>	Erhältlich
<b>Preis:</b>	ca. DM 119,95
<b>Spieler:</b>	1-4
<b>Levels:</b>	Entfällt
<b>Save Game:</b>	Ja
<b>Datenträger:</b>	1 CD-ROM
<b>Schwierigkeitsgrad:</b>	Leicht
<b>Besonderheiten:</b>	Videosequenzen, Zoomoption

### Grafik 61%

Hier wird der Saturn unterfordert: Vom Landscape-Generator erstellte Landschaften in simpler Bitmap-Grafik, niedliche Würmer-Sprites, nette Videosequenzen.

### Sound 51%

Wenig los: Eine witzige Titelmusik, ansonsten nur putzige Voice-Samples der kleinen Würmer sowie diverse Schuß- und Explosionsgeräusche.

### Gesamt 88%

Genial einfach, einfach genial: Ultracooler Strategie/Geschicklichkeits-Knüller mit vergnüglichem Schadenfreude-Prinzip und süchtigmachendem Multiplayer-Modus.

# CHEESE



SEGA SATURN. MORE THAN 30 EXTRAORDINARY 3D-VIDEO GAMES IN '95.

H I G H E N D - E N T E R T A I N M E N T B Y S E G A .

**N**a, wer sagt's denn! E.A.s jährliche Sport-Updates bescheren auch Segas Handheld neues Spielefutter. Nach dem überaus gelungenen PGA

**DIE E.A.-FUSSBALL-**

Tour '96 rollte nun FIFA Soccer

**REFERENZ NUN FÜR**

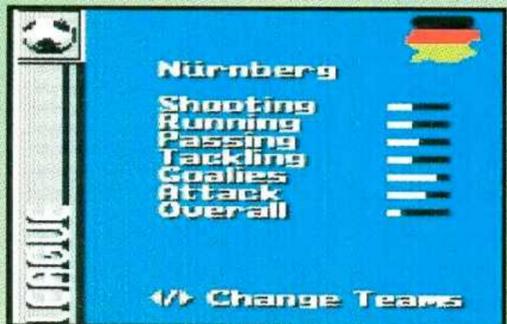
'96 in unser Testlager. Die Erwar-

**SEGAS KLEINSTEN**

tungen waren hoch, denn mit aktueller Bundesliga-Zusammensetzung und echten Spielernamen und eventuellem Zwei-Spieler-Modus sollte unterhaltsamen Fußball-Matches auf Reisen nichts im Wege stehen.



Das Gameplay ist durchaus gut gelungen.



Traurig, aber wahr! FIFA Soccer '96 auf dem Stand von 1994! Nürnberg spielt noch in der ersten Liga!

'96  
 Soccer  
 FIFA  
 FIFA  
 FIFA



Die Jubelszenen auf der Stadionleinwand nach einem Torerfolg wurden glatt wegrationalisiert.



Diese Hoffnungen waren leider vergebens! In der aktuellen, von Probe Software entwickelten Ausgabe gibt es zwar vier verschiedene Spielmodi (Freundschaftsspiel, Liga, Turnier, Playoff) und verbessertes Gameplay, dafür strich man jedoch die Torerfolgs-Animationen, erhöhte den Ruckelfaktor beim Scrolling und dachte gar nicht an einen Zwei-Spieler-Linkmodus. Hofft man außerdem auf packende Duelle in der Bundesliga zwischen 1860 München und St. Pauli, muß man wohl auf FIFA Soccer '98 hoffen, denn in der '96er-Auflage gibt sich noch der 1. FC Nürnberg die Ehre. Wären die Spielernamen auf dem Stand von 1994, würde man sich schon freuen, denn tatsächlich gibt es reine Fantasienamen in den Aufstellungsbögen zu lesen. Insgesamt gesehen wäre Blue Pearl, das sich um die Umsetzung gekümmert hat, somit fast ein Schlag ins Wasser gelungen.

hi



Fiktive Namen zieren die Aufstellung von Bayern München.

**Hot-Spot**  
 Aktualisierte, aber leider kaum verbesserte FIFA-Neuauflage für den Game Gear!

**Word Up**

Schade, schade! Ohne die echten Spielernamen und mit zwei Jahre alten Ligazusammensetzungen macht FIFA Soccer '96 auf dem Game Gear keinen sonderlich guten Eindruck, auch wenn das Gameplay paßt.



**Check Up**

Game Gear  
 4 MBit

**FIFA SOCCER  
 '96**



FIFA Soccer '96 Fußballspiel  
 Hersteller: Blue Pearl Tel. -  
 Release: - Preis: DM 80,-

Spieler ..... 1  
 Levels ..... 4 Modi  
 Save Game ..... Nein  
 Besonderheiten ..... keine echten Spielernamen

**Grafik 69%**

Ruckeliges Scrolling, ansonsten für GG-Verhältnisse ganz ordentlich.

**Sound 26%**

Eine kurze Titelmelodie, ansonsten Minimal-Effekte während des Spiels.

**Gesamt 75%**

Für Game Gear-Besitzer mangels Alternativen durchaus empfehlenswert.

# OVERALL



Quod erat exspectandum! Mit weitem Abstand führen Sega Rally und Virtua Fighter 2 das Feld an, Theme Park und FIFA Soccer profitieren von den vielen Formaten.

Platz	Vormonat	Titel	System	im Monat
1.	(4)	SEGA RALLY	SAT	2
2.	(2)	VIRTUA FIGHTER 2	SAT	2
3.	(1)	DAYTONA USA	SAT	7
4.	(5)	THUNDERHAWK 2	SAT	2
5.	(7)	THEME PARK	MD/ SAT/ MCDII	10
6.	(3)	PANZER DRAGOON	SAT	7
7.	(9)	FIFA SOCCER '96	MD/ 32X/SAT	2
8.	(8)	VIRTUA COP	SAT	2
9.	(-)	MYST	SAT	2
10.	(-)	DUNE II	MD	2

## MACH MIT!

Eure Meinung ist gefragt! Wenn ihr Glück habt, könnt ihr sogar ein Spiel gewinnen. Schickt eine Postkarte, auf der ihr eure fünf aktuellen Lieblingsspiele mit der jeweiligen Systemangabe von Platz 1 bis 5 notiert, an nebenstehende Adresse. Vielen Dank!

SEGA Magazin  
 Kennwort: Charts  
 Isarstraße 32-34  
 90451 Nürnberg

## MEGA DRIVE

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(4)	Theme Park	94%	11
2.	(3)	Dune II	92%	9
3.	(6)	Sonic & Knuckles	89%	17
4.	(7)	Story of Thor	91%	11
5.	(1)	Comix Zone	84%	4
6.	(2)	Earthworm Jim 2	94%	3
7.	(Neu)	MicroMachines '96	86%	1
8.	(9)	Vectorman	93%	3
9.	(-)	Sonic 3	91%	24
10.	(-)	Light Crusader	85%	3

## GAME GEAR

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	1)	Tails Adventure	82%	4
2.	(Neu)	Arena	84%	1
3.	(Neu)	Garfield	71%	1
4.	(2)	Sonic Triple Trouble	87%	13
5.	(3)	Earthworm Jim	83%	7

## SATURN

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(4)	Sega Rally	95%	2
2.	(2)	Virtua Fighter 2	95%	2
3.	(1)	Daytona USA	90%	7
4.	(5)	Thunderhawk 2	93%	3
5.	(3)	Panzer Dragoon	91%	7
6.	(7)	Virtua Cop	80%	2
7.	(9)	Myst	85%	5
8.	(Neu)	FIFA Soccer '96	74%	1
9.	(6)	Virtua Fighter Remix	91%	5
10.	(8)	Bug!	88%	5

## MEGA CD II

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(1)	Thunderhawk	92%	24
2.	(3)	Sonic CD	89%	23
3.	(2)	Earthworm Jim S.E.	90%	6
4.	(-)	Soulstar	86%	10
5.	(-)	F1 World Champ.	84%	5

## 32 X

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(3)	Virtua Racing Deluxe	93%	11
2.	(5)	Virtua Fighter	93%	5
3.	(1)	Metal Head	84%	11
4.	(2)	Chaotix	82%	5
5.	(4)	NBA Jam T.E.	89%	5

# SEGA MAGAZIN im Abo!

Jederzeit  
kündbar!

## SEGA MAGAZIN - plus SATURN MAGAZIN - im Abo:

■ SEGA Magazin prüft alle Spiele-Neuerscheinungen objektiv, kritisch und unabhängig. Jetzt NEU mit 32 Seiten SEGA SATURN-Magazin!

■ Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.

■ Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.

■ Keine der 12 Ausgaben wird versäumt und so erhält man ein lückenloses (Tips-&Tricks-) Sammelwerk.



## Als Dankeschön erhältst Du abgebildeten Tips&Tricks-Sammelordner.

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an:  
**COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg**

**JA, ich will das SEGA MAGAZIN-Abo**  
(DM 59,-/ Jahr (= DM 4,92/ Ausgabe); Ausland 83,-/ Jahr)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Ich erhalte das SM-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.**

Dazu erhalte ich als Dankeschön abgebildeten Tips&Tricks-Sammelordner (Art.-Nr: 995), den ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs.

Datum 1. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Widerrufsbelehrung:  
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

- Gegen Rechnung  
 Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. \_\_\_\_\_

BLZ \_\_\_\_\_

SM 0496

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden.  
Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:  
**COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

ABO

SPECIAL

SCORE

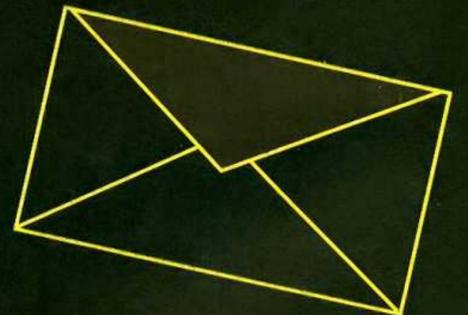
# ATTACK

WIR WOLLEN ES WISSEN! WER IST DER  
BESTE ZOCKER UNTER EUCH?  
SCHLIESST EURE KONSOLE AN EINEN  
VIDEORECORDER AN UND MACHT MIT!

### So geht's!

1. Schließt eure Konsole zunächst an einen VHS-Videorecorder an. Den Ausgang des Recorders stöpselt ihr an den Fernseher an. Damit ihr nun ein Bild bekommt, müßt ihr den Videorecorder noch auf den Kanal eurer Konsole einstellen, während der Fernseher auf den Kanal des Recorders eingestellt wird. Legt nun eine leere Videokassette ein, auf die ihr durch Drücken der 'Record'-Taste die Spielsequenzen aufnehmen könnt. (Achtung! Falls es technische Probleme gibt oder es sich nicht um euren eigenen Recorder handelt: fragt vorher den Besitzer und/oder eure Eltern!)
2. Nehmt nun euer absolutes Lieblingsspiel aus der Vorschlagsliste, bei dem ihr unschlagbar seid, und zeichnet, wenn möglich, die letzten dreißig Minuten bis zum Highscore auf, so daß eure Punktzahl oder die gefahrene Bestzeit ersichtlich wird. Bei Rennspielen wie Virtua Racing solltet ihr eine ganze Runde aufzeichnen. Wichtig ist, daß sich dieses Spiel unter unseren abgedruckten Titeln befindet. Es ist Ehrensache, daß ihr dabei kein Action Replay-Modul einsetzt. Haben wir dabei auch nur den leisesten Verdacht, daß geschummelt wurde, gelangt die Videokassette nicht in die Wertung.
3. Notiert dann noch auf dem Coupon eure Bestleistungen und sendet ihn zusammen mit der VHS-Videokassette und einem Foto (Wichtig! Heftet dieses Foto an den Coupon dran!) an uns. Legt den Coupon und euer Foto am besten in einen Briefumschlag und steckt diesen zwischen Videokassette und Hülle. Natürlich darf man seine Bestzeit verbessern und eine neue Kassette einschicken. Vermerkt dann bitte, daß ihr schon plaziert wart! Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

**SEGA MAGAZIN**  
**Kennwort: Score Attack!**  
**Isarstraße 32-34**  
**90451 Nürnberg**



### Die Regeln:

Jedes der Spiele wird mindestens sechs Monate im Wertungskatalog enthalten sein. Dazu werden wir monatlich die aktuellen Topleistungen abdrucken, so daß ihr genau sehen könnt, wie gut ihr liegt. Wird eine Bestleistung nicht mehr übertroffen, bekommt der Spitzenreiter neben einer schicken Urkunde eine Reihe von Preisen und einen tollen Pokal.

- Ein Foto liegt bei!
- Videokassette liegt bei!
- Bereits plaziert

COUPON  
ATTACK

Name, Vorname \_\_\_\_\_

Straße, Hausnummer \_\_\_\_\_

Postleitzahl, Wohnort \_\_\_\_\_

Telefon \_\_\_\_\_

Meine Bestleistung \_\_\_\_\_

Titel \_\_\_\_\_

System \_\_\_\_\_

Hiermit bestätige ich, daß ich diese Leistung ohne Zuhilfenahme eines Schummelmoduls, Cheats oder ähnlichem erreicht habe.

Datum, Ort \_\_\_\_\_

Unterschrift \_\_\_\_\_



## Daytona USA

Wer schafft die zweite Strecke am schnellsten? Zeigt, was ihr drauf habt! (Saturn-Modus, Rennen)



**Platz Teilnehmer Bestleistung Monat**

	1. (1)	Zahn Stefan	39,91	2	
	2. (4)	Uzun Hüsnu	39,96	4	
	3. (2)	Hasler Oliver	39,97	4	
	4. (Neu)	Schlatter Andre	40,00	1	
	5. (3)	Kleinke Guido	40,02	6	
	6. (6)	Seidler Andre	40,03	3	
	7. (5)	Majeres Luc	40,39	5	
	8. (12)	Reinsch Heiko	40,63	3	
	9. (7)	Müller Heinz Peter	40,64	6	
	10. (8)	Frentz Markus	40,80	4	
	11. (9)	Dilling Daniel	40,81	5	
	12. (10)	Prill Andree	40,81	4	
	13. (11)	Rinschen Sascha	40,82	6	
	14. (13)	Ackermann USA	40,95	5	
	15. (14)	Reitenbach Daniel	40,96	5	
	16. (32)	Heiber Marcus	41,03	2	
	17. (50)	Fuchs Stefan	41,15	5	
	18. (15)	Reichert Artur	41,19	5	
	19. (16)	Kühn Roland	41,20	5	
	20. (17)	Kotschate Peter	41,34	5	
	21. (18)	Steiner Alex	41,34	5	
	22. (19)	Paul Holger	41,37	4	
	23. (20)	Tiffer Maik	41,41	2	
	24. (21)	Rinker Sascha	41,49	5	
	25. (Neu)	Kloiber Bernhart	41,52	1	
	26. (22)	Burkart Jörg	41,75	2	
	27. (23)	Lengert Alexander	41,82	3	
	28. (24)	Gysin Andreas	41,84	3	
	29. (25)	Bayrav Tolga	41,84	5	
	30. (26)	Jungblut Artur	41,86	6	
	31. (27)	Drögies Daniel	41,87	5	
	32. (28)	Schmidt Sven	41,87	5	
	33. (29)	Boras Antonio	41,88	5	
	34. (30)	Denckert Frank	41,96	6	
	35. (31)	Eehalt Erwind	41,97	5	
	36. (33)	Burkart Jörg	42,15	3	
	37. (34)	Boeddinghaus Jona	42,16	6	
	38. (35)	Trusheim Klaus	42,24	6	
	39. (36)	Ippisch Hans	42,25	6	
	40. (37)	Mujovic Nusret	42,37	6	
	41. (38)	Christmann Arne	42,38	6	
	42. (39)	Hadlick Robby	42,42	6	
	43. (40)	Güclübacak Nedim	42,48	6	
	44. (41)	Juros Danial	42,53	6	

## Virtua Racing

Wir wollen wissen, wer die dritte Strecke in der schnellsten Rundenzeit absolviert!



**Platz Teilnehmer Bestleistung Monat**

	1. (Neu)	Moch David	46.378	1	
	2. (Neu)	Krondorfer Sven	46.590	1	
	3. (Neu)	Schneider Sascha	46.806	1	
	4. (Neu)	Hennemann Gerd	48.044	1	
	5. (1)	Beitz Maxi	48.068	4	
	6. (2)	Kriemelmann Andreas	48.097	2	
	7. (3)	Schlöner Markus	48.175	3	
	8. (4)	Hofmann Patrick	48.306	4	
	9. (Neu)	Schilling Rainer	48.380	2	
	10. (5)	Burkart Jörg	48.397	2	
	11. (6)	Klitz Oliver	48.416	4	
	12. (7)	Becker Gerrit	48.649	3	
	13. (8)	Stanusch Harald	48.839	4	
	14. (9)	Wyszynski Christof	49.20	4	
	15. (10)	Bayrav Tolga	49.24	4	
	16. (11)	Möller Thomas	49.24	4	
	17. (12)	Scheuner Axel	49.30	5	
	18. (13)	Maaß Karsten	49.40	4	
	19. (14)	Ressler Marco	49.52	6	
	20. (15)	Barghorn Nils	49.60	6	
	21. (16)	Wegleitner Christian	50.52	2	
	22. (Neu)	Cabric Zlatko	50.86	2	
	23. (17)	Wehrli Christian	50.98	2	
	24. (18)	Julian Hans	51.04	4	
	25. (19)	Sommer Sascha	54.00	4	

## Daytona USA

**Platz Teilnehmer Bestleistung Monat**

	45. (42)	Kozlovski Christopher	42.59	5	
	46. (43)	Schreiber Anton	42.61	4	
	47. (44)	Tunda Dennis	42.66	6	
	48. (45)	Bertz Thomas	42.66	5	
	49. (46)	Lengert Michael	42,68	3	
	50. (47)	Hoffmann Tim	42,72	3	
	51. (48)	Metz Martin	42,79	6	
	52. (49)	Mano Werner	42.80	5	
	53. (51)	Baschin Thomas	42.97	5	
	54. (52)	Wirz Aeneas	43.28	5	
	55. (53)	Gabor Horvat	43.48	5	
	56. (54)	Scharf Andres	43.52	5	

## Sega Rally

Wer schafft die 2. Strecke am schnellsten im TimeAttack-Mode ohne gegnerische Fahrzeuge? Fahrzeug egal! 1 Runde!



Platz	Teilnehmer	Bestleistung	Monat
-------	------------	--------------	-------

	1. (Neu) Adamczyk Marc	1.13.25	1
	2. (Neu) Palmroth Ivo	1.15.24	1
	3. (Neu) Schröder Kersten	1.15.86	1
	4. (Neu) Ruske Frank	1.15.90	1
	5. (Neu) Schreiber Anton	1.16.27	1

## Sonic 3

Wer schafft bei Sonic 3 die meisten Punkte in den ersten vier Levels inklusive Carnival Night Zone?



Platz	Teilnehmer	Bestleistung	Monat
-------	------------	--------------	-------

	1. (Neu) Hoffmann Claus	2.077.050	1
	2. (Neu) Berner Simon	1.823.350	1
	3. (Neu) Rau D. & Ripke R.	1.640.080	1

## Virtua Fighter 2

Wer schafft die höchste Punktzahl im Ranking-Mode?



Platz	Teilnehmer	Bestleistung	Monat
-------	------------	--------------	-------

	1. (Neu) Reitenbach Daniel	48	1
	2. (Neu) Schwanbeck Sebastian	46	1

## Virtua Fighter

Wer spielt Virtua Fighter im Arcade-Modus schneller durch? (Gegnerschwierigkeit normal, ein Gewinnpunkt, ohne Timelimit, Energiebalken normal)



Platz	Teilnehmer	Bestleistung	Monat
-------	------------	--------------	-------

	1. (Neu) Straschowski Christian	26.24	1
	2. (1) Werner Daniel	31.20	4
	3. (2) Fuchs Stefan	33.92	6
	4. (3) Scheuner Ralph	39,64	3
	5. (4) Droll Andrea	41.44	3
	6. (5) Hasler Oliver	41,68	2
	7. (6) Kolditz Marco	43,36	3
	8. (7) Kämpf Thorsten	45.28	5
	9. (8) Nasiadek Michael	48.12	2
	10. (9) Bayrav Tolga	52.00	5
	11. (10) Bauermann Marco	1.02.28	4
	12. (11) Fath Timo	1.05.84	4
	13. (12) Heidtmann Carlo	1.06.04	5
	14. (13) Gross Paul	1.06.86	5
	15. (14) Bariffi Omar	1.08.80	4
	16. (15) Subramania Daniel	1.12.24	5
	17. (16) Streich Christian	1.16.84	4
	18. (17) Larfrentz Michael	1.18.40	5
	19. (18) Bruckschen Jens	1.31.80	5
	20. (19) Deutscher Andreas	1.37.96	6

## Super Street Fighter II

Nur knallharte Fighter haben eine Chance, die Bestleistung zu schlagen!



Platz	Teilnehmer	Bestleistung	Monat
-------	------------	--------------	-------

	1. (1) Cyberteam	6.561.895	2
	2. (Neu) Frotscher Alexander	5.060.550	1
	3. (Neu) Fuchs Stefan	4.794.029	1
	4. (Neu) Straschewski Christian	4.727.221	1
	5. (Neu) Platz Alois	4.230.774	1
	6. (2) Höppeberger Martin	3.912.043	6
	7. (Neu) Dorfner Andreas	3.231.941	1
	8. (3) Sand Oliver	2.396.622	4
	9. (4) Wegleitner Christian	2.252.662	3
	10. (5) Strarchewski Christian	2.157.713	3
	11. (6) Lehmann Jan	2.105.563	5
	12. (7) Kessler Andreas	1.718.711	2
	13. (9) Schmitz Dennis	1.696.000	6
	14. (8) Schuchter Mario	1.646.911	5
	15. (10) Ott Stefan	1.410.200	5
	16. (11) Frutiger Lorenz	1.387.215	4
	17. (12) Wallert Alexander	1.334.308	7
	18. (13) Pablotzki Mark	1.115.301	4

# hitseekers

SPIELE GIBT ES OHNE ENDE, DOCH NICHT ALLE KÖNNEN GEFALLEN. WIR WOLLEN WISSEN, WELCHE DER DEMNÄCHST ERSCHINENDEN TITEL EUCH AM MEISTEN INTERESSIEREN UND IN DEN

CHARTS ABGEHEN WERDEN WIE EINE RAKETE! TEILT UNS EURE KRITISCHE MEINUNG MIT! DAMIT HELFT IHR UNS UND DEN SOFTWAREFIRMEN, EURE WÜNSCHE NOCH BESSER ZU ERFÜLLEN!

1. Nenne uns die drei Spiele, welche dich generell am meisten interessieren (unabhängig vom System!) Kreuze dazu bitte im ersten Balken genau drei Spiele an!

2. Nenne uns die Spiele, welche du definitiv kaufen wirst! Kreuze bitte das jeweilige Format an, das für dich in Frage kommt.

	Finde ich interessant:	Werde ich kaufen:				
		Sat	MD	32X	CDII	GG
Baku Baku Animal	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>
Blam: Machinehead	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Command & Conquer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Destruction Derby	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Discworld	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
FIFA Soccer '96	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
F1 Challenge	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Galaxy Fight	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Guardian Heroes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Int. Super Star Soccer	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
Johnny Bazookatone	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Lemmings 3D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Magic Carpet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
NFL Quarterback Club	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Pinocchio	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
Pocahontas	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
Street Fighter Zero	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Tohshinden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Toy Story	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
Victory Goal '96	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Virtua Fighter Kizu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Virtual Golf	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
wipEout	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
World Cup Golf	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Worms	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

3. Welche Systeme besitzt du?

- Saturn  32X  Mega CD II  Mega Drive  Game Gear

4. Für welches System kaufst du Spiele?

- Saturn  32X  Mega CD II  Mega Drive  Game Gear

5. Wie viele Ausgaben Sega Magazin kaufst du pro Jahr?

- 1-5  
 6-10!  
 Alle

6. Willst du in den nächsten 6 Monaten eine neue Konsole kaufen?

- Nein  
 Ja, und zwar: \_\_\_\_\_

7. Wie gefällt dir die aktuelle Ausgabe vom Sega Magazin?

Schulnote \_\_\_\_\_

8. Was gefällt dir an dieser Ausgabe besonders?

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

9. Was gefällt dir weniger?

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

10. Wie findest du die Titelseite?

Schulnote \_\_\_\_\_

11. Seit welcher Ausgabe liest du SEGA Magazin?

Ausgabe \_\_\_/\_\_\_

12. Wenn du das Sega Magazin zum ersten Mal gekauft hast, was war für dich der Grund? (Titelthema, Konsole, Werbung...)

\_\_\_\_\_

13. Wie alt bist du?

\_\_\_\_\_ Jahre

14. Wieviel Geld gibst du monatlich für Spiele aus?

circa \_\_\_\_\_ DM

15. Du bist

- männlich  weiblich

Mitmachen lohnt sich!  
 Unter allen Einsendern  
 werden monatlich drei  
 Spiele verlost!

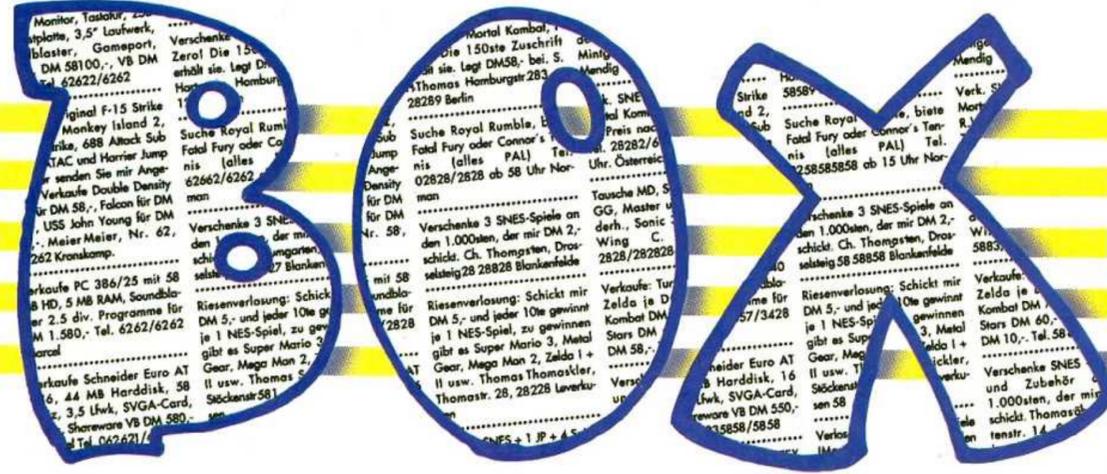
Name, Vorname

Straße

Wohnort

Schicke den ausgefüllten  
 Coupon an nachfolgende  
 Adresse:

**SEGA Magazin**  
**Kennwort: Hitseekers!**  
**Isarstraße 32-34**  
**90451 Nürnberg**



## MEGA DRIVE

Tausche Double Clutch gegen gutes Rennspiel, Roland Liebling, Kirchenweg 2, 84091 Walkertshofen

Verkaufe MD2 mit 2 Pads und 9 Spielen! (EWJ, Sonic beide mit Codes), verkaufe auch einzeln. Ruf doch mal an! 07247/6187

Mega Drive + Mega CD2 mit 24 Modulen + 5 CDs u. 3 Pads, auch Einzelverkauf, VB DM 950,-, Tel. 0941/96932 ab 18 Uhr

Verk. MD-Spiele DM 80,-: Rings of Power, Soleil, Shining Force II, Light Crusader, Phantasy Star IV, Tel. 089/7231336

Verk. MD-Spiele DM 30,-: Kid Cameleon, Jewel Master, Golden Axe II, Rocket Knight, Shadow of the Beast, Tel. 089/7231336

Verk. MD-Spiele Prince of Persia DM 30,-, Addams Family DM 30,-, Fatal Labyrinth DM 30,-, Sonic I DM 10,-, Mega Games I DM 10,-, Tel. 089/7231336

Verk. MD-Spiele The Story of Thor DM 80,-, Dune II DM 60,-, Quakshot DM 30,-, World of Illusion DM 30,-, Lemmings DM 30,-, Tel. 089/7231336

Verk. MDI + 3 Joypads + 9 Spiele + Atavie. + 7 Spiele + 2 Joypads für DM 350,- VHB, NP DM 985,-, Tel. 06751/6581 Pascal Wustrau, erst ab 18 Uhr anrufen

Verk. 150 MD-Spiele ab DM 15,-, Soleil, Skeleton Krew, Sonic 3, Road Rash 3, FIFA 96, NHL 96, Light Crusad. Tel. 05732/4841

MD: Shining Force I + II, NHL 95, NBA Jam 1+2, Bomberman, Mega Swiv, Desert Strike, Garfield, Thor, SSF2...! Tel. 05732/4841

MD-Spiele je DM 50,-: Asterix 2, Shaq Fu, True Lies, Landstalker, Lotus 2, Fantasia, Urban Strike usw., Tel. 05732/4841

MD-Spiele je DM 35,-: Winter Olympics + Challenge, Lemmings 1+2, Cool Spot, Combat Cars, Addams F. usw.! Tel. 05732/4841

Verk. 28 MD-, 7 MCD-, 4 32X-Games (viele hoch bewertet,

Porto/Verp. zu Lasten des Käufers, Preis VHS), Tel. 04522/1739 abends

Verkaufe MD-Spiele: Eswat, Talmits Adventure, Biohazard Battle, Rings of Power, Battle Frenzy, Preis VB, Tel. 05631/64888

Suche Story of Thor, Tel. 033205/50019 ab 16 Uhr

Verk. MD mit 21 Spielen + Imp. Board (EWJ, Ristar, Pitfall, FIFA S. 95, Sonic 1-4, P. Pinball usw.) VB DM 650,-, Tel. 0571/44872 Thilo

Verk. 25 MD + 2 32X Games z. B. St. of Thor, Landsta., Soleil, True Lies, VR. Strike, P. Pinball, DM 20,- bis DM 70,-, Tel. 09371/4217 ab 16 Uhr

Verk. Sega Mega Drive mit 2 Pads und 18 Spielen für DM 750,-, Tel. 06321/2395 ab 18 Uhr Kai verlangen

Suche Super Street Fighter 2, Eternal Champions, Rise of the Robots und Mickey Mania, Tel. 0231/719900 ab 19 Uhr

Verk. MD mit Infrarot-Pads + 2 normalen Pads u. 16 Spielen u. a. Comix Zone, Dune II, Story of Thor, Theme P., ATP Tour, Aladdin, VHB, Tel. 03731/46129

Verkaufe MD-Spiele Turtles TF, Mega Games 1 je DM 60,- VHB, suche günstiges MCD, 32X, Tel. 08431/48907 Tobi

Verkaufe PGA Tour 96 DM 70,-, Sonic & Knuckles DM 45,-, Sonic 2 DM 30,-, Mickey Mania DM 40,-, Pitfall DM 30,-, Tel. 02581/44891

Verkaufe Donald in Maui Mallard DM 115,-, Neupreis DM 150,-, Tel. 030/4334570

Hilfe!!! Suche Bodycount für MD! Zahle bar od. tausche gegen 1 beliebiges Game! Dave Tel. 0041/613115385

Suche Spiele für MD und 32X und PSX, auch Neuheiten und Sammlungen günstig! Tel./Fax 02331/688645 Sigi

Verk. MD1 + Scart + Joystick/Pad f. DM 120,-, verk. div. Spiele (FIFA 95, PGA3, NHL96, True Lies, u. a.) Dattner, Tel. 04821/94455

Verk. 30 MD-Spiele, 10 MCD + 32X + Spiel, + Mega CD, suche Syndicate, Saturn, Stargate, Flink, Light Crusader, Spirou, Vectorman, Tel. 05257/5909

Verkaufe Multi Mega Set (MD2 + MCDs in einem, kompl. Zubeh. + Spiele), neu + ovp., Lim. Edition, NP DM 1.000,-, VB DM 700,-, Tel. 0821/95635 Josef

Verkaufe MD mit 13 Spielen u. 5 Joypads DM 500,-, Tel. 06784/2255

Verk. MD + 3 Games DM 150,- + 32X mit Virtua Racing DM 250,- + MSII mit 10 Games DM 300,-, Spiele auch einzeln ab DM 20,-, Tel. 06468/7785

Verkaufe MD m. 8 Sp. (Dune 2, Theme Park, Ecco 2, Story of Thor u.a.) Top-Zustand m. Anl. (NP DM 1.050,-) für DM 399,-, Tel. 02241/331607

Lenkrad!! Kein analog, nur zu benutzen mit beigelegtem Extrapad, Eigenumbau, mit Verpackung, nur DM 80,-, Tel. 04541/891024

Schnäppchen: Verk. Mega Drive mit 21 Spielen, top gepflegt, wegen Systemwechsel. VB DM 750,-, Tel. 02261/660313 Jochen o. Sandra

Verk. 32X, MD, MCD f. DM 500,-, dazu 28 Spiele f. je DM 50,- u. a. NBA 95, IFA 95, Tomcat Alley, Sonic CD, Stellar Assault uvm. Tel. 03461/213860

Tausche S. of Thor, RRR, Theme P. u.a., suche für MD Shining F. 1, Microm. 2 o. 96, EWJ1 o. ä., für CD: T.Hawk, B. Corps o. ä., Tel. 03533/161078

Verk. Mega CD u. Mega Drive mit 14 M. Drive- u. 6 CD-Spielen für DM 850,-, VHB, Tel. 02361/32536, fragt nach Jasmin!

MD Sp. Comix Zone DM 68,-, Urban Strike DM 60,- usw., Movelisten, EGM Magazine, Tel. 09261/93104

Verk. MD + 13 Sp. z. B. St. F. II, Earthworm J., Probotector, NBA Jam, WWF Raw + 2 Pads (1 x 6 Pad9 für DM 750,-, Tel. 02064/53948

Verk. MD2 + 2 Pads + 7 Spiele (WWF Raw, Afterburner II, Lion King...) DM 400,-, Tel. 0208/497150 ab 18 Uhr Marcel

Verkaufe Mega Drive 2 Sixpack DM 200,- neuwertig, Tel. 038208/61246 Doreen Jatschmann

Verk. MD2 + 32X + Action R. + 3 Pads + 5 Spiele (Theme Park, Soleil usw.) VB DM 600,-, Tel. 07181/22128 ab 17 Uhr

MD-, MCD-, 32X-, SNES-Spiele ab DM 30,- bis DM 70,-, E.J., Sonic & Knuckles, Soleil, Zelda, GG-Spiele DM 30,-, Tel. 07631/13875 AB - Frank

Verk. MD2 + 2 Pads, Arcade Joystick + 26 Top-Titel, VHB DM 1.199,-, Tel. 07643/8721 ab 16 Uhr oder auf Band!

Verkaufe MD1 + Action Replay + 13 Spiele z. B. MM2, Dune 2, Psycho Pinball, M. Bomberman, NHL 94, DM 550,-, Tel. 08031/64957

Verk. MD + 2 Joypads + 5 Topspiele und auch GG + MS-Spiele für DM 630,- VS, tausche auch gegen Saturn, Tel. 0361/7451851 Thomas

Verk. MD2 mit 2 Controllern + Stick + FIFA 95 + ATP + PGA3 + NHL95 + WWF Raw + EA Tennis für zus. DM 500,-, auch einzeln, Tel. 0761/381233

Verk. Techno Clash und James Pond 3 für Mega Drive je DM 40,-, suche Prügelspiele für Mega Drive, Tel. 0991/25419

Verkaufe Mega Drive II mit 13 Spielen, 2 Joypads u. Action Replay II für DM 499,-, Tel. 03464/611009 ab 16 Uhr Kay!

Verk./tausche Marble Madness, Blades of Vengeance, Last Battle, Haunting, Sonic je DM 20,-, Tel. 02371/461176

Verk. X Men DM 20,-, Jurassic Park DM 40,-, Splatterhouse 2 DM 30,-, Theme Park DM 80,- usw., Tel. 04193/4495

Verk./tausche Ottif., Sonic 2, Rise of the R., Virtua Racing u. a., suche Prügelspiele, NBA Live 95 u. 96, Tel. 021502/82874

Verk. MD + 32X + 2 Pads + 21 Spiele, Landstalker, Sonic 1, Sonic & Knuckles, Chaotix 32X uvm., DM 1.500,-, Fr + Di 16 bis 18 Uhr, Tel. 06258/4334

Verk. Multi Mega Drive (Modul + CD), 1 Pad, 1 Spiel, DM 350,-, Tel. 0511/7240551

Verk. Mega Drive 2 inkl. Mega CD2 und 11 Spiele (NBA J. TE, Battlecorps usw.) und 2 Joypads (3 But. + 6 But.) Tel. 069/361269 Alexander Merz

Verk. MD-Spiele ab DM 30,-, suche Saturn-Lenkrad u. Spiele, verk. MCD-Spiele ab DM 30,-, Tel. 05355/6235 Frank

Verk. MD2, 2 Pads, Verl. 2 + 5 Spiele z. B. Eternal Ch., Turtles T. Fighters, Tel. 07141/464950

Verk. Theme Park DM 50,-, Toki, Dschungelbuch, Animaniacs, Michael Jacksons Moonwalker je DM 40,-, Tel. 0821/604518

Verkaufe Shining Force für DM 45,-, Aladdin, Wolverine je DM 35,-, zusammen nur DM 100,-, 2 MD-Pads zusammen für nur DM 25,-, Tel. 06694/5720

Suche Sammlungen + Geräte f. MD, Saturn, MCD, SNES usw., suche auch Sony PSX mit Spielen, Tel. 0641/970424 Kirsten

Tausche: Gods, NBA Jam TE, Clay Fight., suche Street Racer, X Men 2 u. a., tausche GG + 10 Spiele gegen MD-Spiele, Tel. 02234/15050

Verk. MD2, 2 Joyp., 20 Spiele (z. B. FIFA95, SSF2, WWF Raw, Syndicate, NBA Jam, Fatal Fury, Animaniacs für nur DM 500,-, WWF Raw mit V., Tel. 02104/39548 Kai

Verk. ca. 60 MD-Spiele z. B. Desert Strike, Phantasy Star 4,

Romance of the 3 Kingdoms I + II, Tel. 04529/624

Verk. Megamaster II (6 Button Joystick) für DM 50,-, Tel. 02151/547786 ab 20 Uhr, Marc verlangen

Verk. MD m. 14 Spielen + Infrarot-Pads + Pro Pad + Action Replay I u. II DM 590,-, Tel. 08362/6755

Verk. MD2 + 2 Pads + 13 Spiele für DM 300,- (Soleil, Story of Thor, Shining Force, Hellfire usw.), Tel. 0421/446381 ab 13 Uhr

Verk. Earthworm Jim 2 DM 70,-, Boogerman DM 30,-, FIFA 95 DM 30,-, Grand Slam Tennis DM 25,-, NHL 94 DM 30,-, Tel. 02581/44891

Suche Codes für Shining Force II für Action Replay, Leo Wirth, Peter u. Paul Pl. 4, 76185 Karlsruhe

Verk. MDI + Umb. + 2x 6er Pads + 4 Sp. Adap. + 21 Sp. f. DM 800,- u.a. Sh. Force II, Dune II, Soleil, St. of Thor, M. Machines II, Tel. 02761/66144

Verk. MCDII + 5 Spiele f. DM 350,- u. a. EWJ Sp. Edition, Dune, NBA, verk. üb. 30 MD-Spiele + MDI, Jürgen Tel. 02761/66144 ab 16 Uhr

Verk. MD + 7 Spiele (Theme Park, Comix Zone, Pitfall, ARP2 usw.) 2x 3 But. + 1x 6 But. Pads für DM 350,-, suche PSX, Tel. 06631/74584

MD + 32X + 2 Infrar.Pads + 9 Spiele (Metal Head, VR Deluxe, SSF2, Streets of Rage 3) alles DM 700,-, Tel. 030/6714855 Sebastian

Verk. MDII, 1 Pad u. 9 Spiele (Landstalker, Gunstar Heroes, Jungle Strike...) Preis DM 450,-, Tel. 0611/304713

Mega Drive-Spiele 10er Pack DM 340,-, 8er Pack DM 280,-, 5er Pack DM 180,-, Metal Head 32X DM 60,-, Nachnahme Tel. 03761/86426 ab 17 Uhr

Verkaufe für Mega Drive neue und ältere Spiele, ich habe auch viele Beat `em Ups, Tel. 033830/60138 nach 18 Uhr Sven

Verkaufe Mega Drive I mit 13 Spielen, 2 Pads DM 450,-, Telefon 038522/4808 ab 17 Uhr, Micha

Verk. NES mit 5 Sp. (2 Controll-pads) DM 170,- o. tausche gegen MDII, Tel. 039405/50240 Henry

Verk. MDII-Spiele: Sonic 2, Tazmania, Rocket Knight, + MCD2-Spiele: Thunderhawk, Soulstar, Tel. 07305/7256

Verk. MD2 + 1x 6 Button Pad, 1x 3 Button Pad + 20 Spiele, für DM 700,-, Tel. 05051/910280

Verkaufe MD kpl. m. sechs Spielen, dtsh. Version VB DM 450,-, Tel. 03394/442604 René ab 19 Uhr

Verk. Mario Basler Soccer, NHL 96, Super Skidmarks u. 6 Spiele-Cartridge, Preis auf VB ab 14 Uhr, Tel. 0208/371582

Verkaufe Mega Drive + 32X + 2x Infrarot Pads + 17 Spiele für FP DM 650,-, Tel. 06181/258360

## MASTER SYSTEM

Achtung! Konverter für alle möglichen CD-Systeme! Am herkömmlichen CD Player anschließen, und über das MS könnt ihr in Zukunft Saturn, MCD, PlayStation oder PC-Spiele nutzen, lieferbar ab 1. April, G.A.G. GmbH, Fake-Str. 7, 08150 Scherzhausen

## GAME GEAR

Verk. Game Gear mit 5 Spielen, Netzteil usw. für DM 290,-, Tel. 02686/989198

Suche tolle GG-Spiele, schreibt gleich an Alex Marcante, Hauptstr. 9, 39025 Naturns (Italien)

kostenlose Preisliste anfordern

# GAME

action & price power

EXPRESS

<p><b>MEGA DRIVE</b></p> <p>MEGA DRIVE</p> <p>Adams Family Values dt 89.95</p> <p>Batman Forever dt 79.95</p> <p>Clay Fighter dt 69.95</p> <p>Cornix Zone dt 109.95</p> <p>Cut Throat Island dt 89.95</p> <p>Donald Duck Maui Ma. dt 109.95</p> <p>Dschungelbuch dt 59.95</p> <p>Earth Worm Jim dt 109.95</p> <p>Earth Worm Jim 2 dt 109.95</p> <p>Fifa Soccer 96 dt 89.95</p> <p>Izzy's Quest dt 89.95</p> <p>J.Madden Football 96 dt 89.95</p> <p>Light Crusader dt 109.95</p> <p>Lion King dt 114.95</p> <p>Lobo dt 99.95</p> <p>Mario Basler Soccer dt 59.95</p> <p>Mr. Nutz dt 69.95</p> <p>NBA Live 96 dt 89.95</p> <p>NHL Hockey 96 dt 89.95</p> <p>PGA Tour Golf 99 dt 89.95</p> <p>Phantasy Star 4 dt 109.95</p> <p>Pocahontas dt 104.95</p> <p>Power Ranger 2 dt 94.95</p> <p>Psycho Pinball dt 54.95</p> <p>Road Rash 3 dt 69.95</p> <p>Star Trek: Deep Space dt 99.95</p> <p>Story of Thore kp.dt dt 119.95</p> <p>Syndicate dt 59.95</p> <p>Theme Park kompl.dt dt 99.95</p> <p>Total Football dt 79.95</p> <p>Toy Story dt 109.95</p> <p>VR Troopers dt 109.95</p> <p>Waterworld dt 89.95</p> <p>Weapon Lord dt 99.95</p> <p>Wonder Boy 3 dt 54.95</p> <p>Worms dt 99.95</p> <p>WWF Wrestl. Arcade dt 89.95</p>	<p>Dino Dini Soccer dt 34.95</p> <p>Dynamite Headdy dt 39.95</p> <p>Ecco the Dolphin 2 dt 44.95</p> <p>Havoc dt 49.95</p> <p>Hurricanes dt 39.95</p> <p>Hyperdunk dt 29.95</p> <p>IMG Int. Tour Tennis dt 39.95</p> <p>Incredible Hulk dt 29.95</p> <p>John Madden 95 dt 39.95</p> <p>Judge Dredd dt 39.95</p> <p>Jurassic Park Ramp. dt 49.95</p> <p>Jurassic Park dt 39.95</p> <p>Justice League dt 39.95</p> <p>Marko's Magic Footb. dt 44.95</p> <p>Mega Man Willy Wars dt 39.95</p> <p>Mighty Max dt 44.95</p> <p>NBA Basketball dt 49.95</p> <p>NBA Jam Tournament dt 49.95</p> <p>NHLPA Hockey 95 dt 39.95</p> <p>Normy's Beach Babe dt 39.95</p> <p>Ottifants dt 24.95</p> <p>Page Master dt 39.95</p> <p>Paws of Fury-Brutal dt 39.95</p> <p>Pitfall dt 39.95</p> <p>Puggsy dt 29.95</p> <p>Rise of the Robots dt 29.95</p> <p>Shaq-Fu + Musik CD dt 29.95</p> <p>Slam Masters dt 49.95</p> <p>Sonic &amp; Knuckles dt 49.95</p> <p>Sparkster dt 49.95</p> <p>Stargate dt 49.95</p> <p>Sword of Vermilion dt 29.95</p> <p>Talespin dt 34.95</p> <p>Talimits Adventure dt 29.95</p> <p>Tazmania 2 dt 39.95</p> <p>Tiny Toon 2 dt 39.95</p> <p>Toughman Boxing dt 49.95</p> <p>True Lies dt 39.95</p> <p>Warlock dt 39.95</p> <p>WWF Raw dt 49.95</p> <p>Yogi Bear dt 39.95</p> <p>Zero the Kamikaze dt 44.95</p>	<p>ASCII 6 But. Joypad dt 29.95</p> <p>Infrarot Joypad 6 B. dt 69.95</p> <p>Mega Drive o.Spiel dt 159.95</p> <p>MD Tips&amp;Tricks Buch dt 9.95</p> <p>Mega Joystick TPS14 dt 29.95</p> <p>Pro Pad 6 B. SV-439 dt 34.95</p> <p>Universal Adapter dt 29.95</p> <p>Verlängerung Joypad dt 14.95</p> <p>Fifa Soccer 96 dt 109.95</p> <p>Golf Best 36 Holes dt 89.95</p> <p>Knuckles Chaotix dt 109.95</p> <p>Motocross dt 89.95</p> <p>Primal Rage dt 109.95</p> <p>Space Harrier dt 69.95</p> <p>Spot Goes to Hollyw. dt 119.95</p> <p>Stellar Assault dt 119.95</p> <p>T-Mek (CD) dt 109.95</p> <p>Virtua Fighter dt 119.95</p> <p>Fifa Soccer 96 dt 109.95</p> <p>Golf Best 36 Holes dt 89.95</p> <p>Knuckles Chaotix dt 109.95</p> <p>Motocross dt 89.95</p> <p>Primal Rage dt 109.95</p> <p>Space Harrier dt 69.95</p> <p>Spot Goes to Hollyw. dt 119.95</p> <p>Stellar Assault dt 119.95</p> <p>T-Mek (CD) dt 109.95</p> <p>Virtua Fighter dt 119.95</p>	<p>Dragon Crystal uk 29.95</p> <p>Marble Madness dt 29.95</p> <p>Wimbledon dt 29.95</p> <p>Aaron vs Ruth dt 89.95</p> <p>B.A. Toehinden Remix dt 94.00</p> <p>Bug dt 98.95</p> <p>Casper dt 79.95</p> <p>Castlevania - Blood dt 89.95</p> <p>Cyber Speedway dt 84.95</p> <p>Cyberia dt 79.95</p> <p>D's Dining Table dt 79.95</p> <p>Darius Golden dt 79.95</p> <p>Daytona USA dt 109.95</p> <p>Deadly Skies dt 89.95</p> <p>Fifa Soccer 96 dt 79.95</p> <p>Frank Thomas Baseb. dt 79.95</p> <p>Galactic Attack dt 79.95</p> <p>Galaxy Fight dt 89.00</p> <p>Hebereke's Popoitto dt 79.95</p> <p>Hi Octane (DA) dt 79.95</p> <p>Johnny Bazookstone dt 79.00</p> <p>Magic Carpet dt 79.95</p> <p>Myst (kompl. dt) dt 94.95</p> <p>Mystaria Realms o.L. dt 89.95</p> <p>Mystery Mansion dt 108.95</p> <p>NBA Jam Tournament dt 69.95</p> <p>Off World Intercept. dt 84.00</p> <p>Panzer Dragon dt 89.95</p> <p>Parodius Deluxe dt 89.95</p> <p>Primal Rage dt 89.95</p> <p>Rayman dt 89.95</p> <p>Real Yumeme (kp.dt.) dt 109.95</p> <p>Return Fire dt 79.95</p> <p>Revolution X dt 79.95</p> <p>Rise of the Robots 2 dt 79.95</p> <p>Road Rash dt 84.95</p> <p>Sega Rally dt 99.95</p> <p>Shell Shock dt 94.95</p> <p>Shockwave Assault dt 84.95</p>	<p>Sim City 2000 kp.dt. dt 99.00</p> <p>Street Racer dt 89.95</p> <p>Streetfighter Movie dt 79.95</p> <p>Streetfighter Alpha dt 89.00</p> <p>Theme Park (kp.dt.) dt 79.95</p> <p>Thunderhawk 2 dt 94.95</p> <p>True Pinball dt 79.95</p> <p>Victory Boxing dt 84.95</p> <p>Victory Goal dt 104.95</p> <p>Virtua Cop 2+Pistole dt 129.00</p> <p>Virtua Cop + Pistole dt 139.00</p> <p>Virtua Fighter dt 99.95</p> <p>Virtua Fighter 2 dt 99.95</p> <p>Virtua F.&amp; Clockw.K. dt 99.95</p> <p>Virtua Fighter Remix dt 64.95</p> <p>Virtua Hang-On dt 89.95</p> <p>Virtua Racing dt 89.95</p> <p>Virtual Hydlide dt 99.95</p> <p>Virtual Sonic dt 109.00</p> <p>Waterworld dt 89.95</p> <p>Wing Arms dt 89.95</p> <p>Worms dt 79.95</p> <p>WWF Wrestlemania dt 79.95</p> <p>X-Men-Children o.t.A dt 79.95</p>
---	--	---	---	--



NP DM 1.650,-, VB DM 950,-,  
Nuri Sungur, August L6sch Str. 17,  
89522 Heidenheim

Verk. Virtua Fighter II us + Virtua  
Cop us + Hang On jp f6r nur  
DM 155,- + Porto und Versand,  
Tel. 030/2423696

Verkaufe Spiele, 3 Wo. alt, World  
Series Baseball u. Thunderhawk 2,  
Tel. 05147/72123 VB DM 160,-

Verk. Sega Saturn Lenkrad  
DM 80,-, Tel. 030/4329945

Verkaufe Sega Saturn (11/95)  
inklusive Myst & Theme Park,  
zusammen f6r DM 500,-,  
Tel. 03941/603547

Verkaufe Myst dt. f6r Saturn DM  
75,- o. tausche gegen Robotica,  
Tel. 03476/551598

Verk. Int. Vict. Goal f. DM 50,-,  
VF1 f. DM 50,-, Virtua Cop + Gun  
f. DM 100,- (NP DM 149,-), Tel.  
02226/4331

## 32X

Verk. 2 32X-Games: Stellar Ass.  
DM 60,-, Star Wars DM 50,-, zus.  
DM 100,- + 25 MD-Games DM  
20,- bis DM 70,- + Sat-Games  
je DM 70,-, Tel. 09371/4217 ab  
16 Uhr

Verk. 32X, MD, 6 Button Infrarot,  
Scartk., VR Deluxe, Met. Head,  
Chaotix, Sonic 3, Jungle Strike,  
Wonder Boy 3 usw., Tel. ab 18  
Uhr 089/8404688

Verk. MD2 + 32X + 2 6 Button  
Pads + T&T + 15 Spiele wie Virtua  
R. Deluxe, Batman F. usw., nur  
DM 550,-, Topzustand,  
Tel. 0421/560861

Verk. MD2 + 32X + 4 Pads + Die  
Topspiele beider Systeme (5  
32X, 9 MD) f6r nur DM 1.050,-  
incl. Versand, 100% ok,  
Tel. 039997/12377

Verk. 32X f6r DM 115,-, Virtua  
Racing, Metal Head und Chaotix  
f6r je DM 45,-. Alles zusammen  
DM 240,-, alles 100% OK,  
Tel. 06694/5720

Verk. 15 32X-Spiele,  
Tel. 04529/624

Verk. MD2 + 32X + 2 Pads + 7  
MD2-Spiele u. 4 32X-Sp., Virtua  
Racing, Motocross, Virtua Fighter  
DM 400,-, Tel. 02843/4866

Verkaufe 32X + 2 Spiele. MCD2 +  
10 Spiele, MCD2 + 16 Spiele +  
4 Way Play + 4 Pads f6r nur  
DM 1.500,-, Schulte Tobias,  
Tel. 02371/53310

Verk. Mega D. mit 10 Spielen. 32X  
mit 2 Spielen. Darunter Virtua

Fighter, 2 Control Pads, DM 500,-,  
Tel.0521/65704 ab 5 Uhr

Verk. 32X + MDII + MCDII + 3  
Joypads + 7 MD-Spiele + 2  
32X-Spiele + 8 MCD-Spiele  
DM 1.299,-, Tel. 02686/989198

## CLUBS

Computerclub sucht neue Mitglie-  
der. Leistungen: monatl. Zeitung,  
Spieleverleih, T&T-Service, usw.,  
Info gegen DM 2,- RP, Marcus  
Gerresheim, Donaust. 9,  
46395 Bocholt

## SONSTIGES

An alle Game Gear TV-Tuner-  
Besitzer! Wir bauen in den Tuner  
die Antennenbuchse! Infos? Call  
Tel. 0171/8119477

Kaufe/tausche Spiele f.  
Saturn + MD, suche Neuheiten,  
auch Samml. mit Konsole,  
Tel. 04774/1789 Rainer

Movelisten f6r Beat `em Ups zw.  
DM 10,- und DM 20,-. R6ckporto  
nicht vergessen! N6heres am  
Tel. 03361/304607 Lars verl.

Suche Dungeon M. II (CD), CDX, V.  
Fighter (32X), Tausch m6glich, Tel.

03681/62584 Tiemo, suche Lunar:  
The Silver Star

Suche Codes f6r Game Genie o.  
Kontaktadressen, woher kann ich  
Codes beziehen (fr6her Otto  
Simon9, Tel. 03691/898169

Verkaufe 9 Saturnspiele (VF Remix,  
Th. Hawk 2, P. Dragoon) f6r DM  
750,-, Videocard f6r DM 220,-, ab  
18 Uhr, Tel. 03904/44153 Andres

Suche Ultra 64! Verkaufe Super  
Nintendo! Tel. 08071/40980

Verk. MD+MCD+32X-Spiele ca. 90  
Spiele, Tel. 04529/624

Tausche MD2 gegen SNES mit  
gleichem Wert oder verk. Tel.  
02151/547786 ab 20 Uhr Marc  
verlangen.

Suche Gamers Heft 2/95. Leo  
Wirth, Peter u. Paul Platz 4, 76185  
Karlsruhe

Suche MD RPG-Klassiker bis DM  
50,-, tausche Daytona, Myst, suche  
Wing A., verk. Action R. (Sat),  
verschiedene MD-Spiele,  
09148/807

MD1 + Scartk. + Joystick + Sixb.  
Pad + div. Spiele (alte + neue)  
f6r DM 500,-, Oliver Dattner,  
Tel. 04821/94455

089/546 0 300  
Playcom GmbH

## MEGA DRIVE

Addams Family Values dt 109.00  
Animaniacs 2 dt 109.00  
Clay Fighter dt 79.00  
Comix Zone dt 109.00  
Cut Throat Island dt 79.00  
Donald Duck Maui Ma. dt 109.00

Earth Worm Jim 2 dt 109.00

Fifa Soccer 96 dt 89.00

Generation Lost dt 69.00

Int. S.Soccer Deluxe dt 79.00

Izzy's Quest dt 99.00  
J.Madden Football 96 dt 89.00  
Light Crusader dt 109.00  
Lion King dt 99.00  
Lobo dt 114.00  
Mario Basler Soccer dt 114.00  
Mr. Nutz dt 69.00  
Mr. Nutz 2 dt 99.00  
NBA Live 96 dt 89.00

NHL Hockey 96 dt 99.00

Sampras Tennis 96 dt 99.00  
PGA Tour Golf 96 dt 89.00

Ladenverkauf, KEIN Versand,  
Preise variieren

Munich Software Center

Theresienstr. 152, 80333 M6nchen  
Tel. 0 89/52 27 87  
Grillparzerstr. 42, 81675 M6nchen  
Tel. 0 89/4 70 21 22

Phantasy Star 4 dt 109.00

Pocahontas dt 109.00

Power Ranger 2 dt 104.00  
Putty Squad dt 99.00  
Revolution X dt 89.00  
Road Rash 3 dt 79.00  
Sonic 1&2 & Dr.Robo. dt 109.00  
Spirou dt 99.00  
Spot Goes to Hollyw. dt 109.00  
Star Trek:Deep Space dt 109.00  
Stargate dt 99.00  
Story of Thore kp.dt dt 124.00  
Syndicate dt 79.00  
Theme Park kompl.dt. dt 99.00  
Total Football dt 89.00  
Toy Story dt 109.00  
Vectorman dt 99.00  
Venom:Spider-Man dt 99.00  
VR Troopers dt 119.00  
Waterworld dt 99.00  
Weapon Lord dt 99.00  
Worms dt 99.00

WWF Wrestl. Arcade dt 89.00

## Mega Drive-Sonderangebote

Aah! Real Monster dt 59.00  
Aero the Acrobat 2 dt 49.00  
Ballz dt 29.00  
Bubble & Squeak dt 49.00  
Dino Dini Soccer dt 39.00  
Double Clutch dt 39.00  
Dschungelbuch dt 59.00  
Dynamite Headdy dt 39.00  
Ecco the Dolphin 2 dt 49.00  
Fantastic Dizzy dt 49.00  
Haunting dt 39.00  
Havoc dt 59.00  
Hurricanes dt 39.00  
Hyperdunk dt 29.00  
IMG Int. Tour Tennis dt 39.00  
Incredible Hulk dt 29.00  
John Madden 95 dt 39.00  
Judge Dredd dt 39.00

Jurassic Park Ramp. dt 59.00  
Jurassic Park dt 39.00  
Justice League dt 39.00  
Marko's Magic Footb. dt 49.00

Mega Man Willy Wars dt 39.00

Mighty Max dt 49.00  
NBA Basketball dt 49.00  
NBA Jam Tournament dt 49.00  
NFL Quarterback '96 dt 49.00  
NHLPA Hockey '95 dt 39.00  
Normy's Beach Babe dt 39.00  
Ottifants dt 29.00  
Page Master dt 39.00  
Paws of Fury-Brutal dt 39.00  
Phantom 2040 dt 59.00  
Pitfall! dt 49.00  
Psycho Pinball dt 59.00  
Puggsy dt 29.00

Rise of the Robots dt 29.00  
Shaq-Fu + Musik CD dt 39.00  
Slam Masters dt 49.00  
Snake, Rattle'n Roll dt 39.00  
Sonic & Knuckles dt 49.00  
Sparkster dt 49.00  
Sword of Vermilion dt 29.00  
Talespin dt 39.00  
Talmits Adventure dt 29.00  
Tazmania 2 dt 39.00  
Tiny Toon 2 dt 39.00  
Toughman Boxing dt 49.00  
True Lies dt 49.00  
Warlock dt 49.00  
Wonder Boy 3 dt 59.00  
Yogi Bear dt 49.00  
Zero the Kamikaze dt 49.00

## Mega Drive-Zubeh6r

4 Spieler Adapter dt 65.00  
6 Button Joypad dt 39.00  
Action Replay Pro 2 dt 79.00  
Antennenweiche MD 2 dt 39.00  
ASCII 6 But. Joypad dt 29.00  
Cinch Kabel MD 1 dt 15.00  
Infrarot Joypad 6 B. dt 89.00  
Master System Converter dt 39.00  
MD Tips&Tricks Buch dt 9.95

Mega Drive o.Spiel dt 159.00

Mega Joystick TP514 dt 29.00  
Pro Pad 6 B. SV-439 dt 39.00  
Program Pad SV-443 dt 59.00  
Scart Kabel MD 1 dt 19.00  
Scart Kabel MD 2 dt 19.00  
Universal Adapter dt 39.00  
Verl6ngerung Joypad dt 15.00

## MEGA-CD

Beast 2 dt 69.00  
Chuck Rock dt 99.00  
Dragon Lore dt 89.00  
Dragon's Lair kp.dt. dt 79.00  
Dune - W6stenplanet dt 89.00  
Ecco the Dolphin dt 59.00  
Paws of Fury-Brutal dt 89.00  
Sonic CD dt 89.00  
Theme Park dt 79.00

## Mega-CD-Sonderangebote

Battle Frenzy dt 19.00  
Bill Walsh Football dt 24.00

Chuck Rally-B.C.Rac. dt 49.00

Corpse Killer dt 19.00  
Earth Worm Jim dt 29.00  
Kids on Site dt 19.00  
Marko's Magic Footb. dt 19.00  
NBA Jam dt 49.00  
NHLPA Hockey '94 dt 29.00  
Powermanger dt 29.00  
Road Avenger dt 19.00  
Slam City dt 19.00  
Soul Star (komp. dt) dt 49.00  
Spider-Man vs. Kings dt 24.00  
Supreme Warrior dt 19.00  
Syndicate dt 29.00

## Mega-CD-Zubeh6r

Mega CD - Buch dt 9.95  
Mega CD 2 & Road Av. dt 229.00

## Sega 32X

Fifa Soccer 96 dt 99.00

Golf - Best 36 Holes dt 99.00  
Kolibri dt 109.00  
Motocross dt 89.00  
Primal Rage dt 109.00  
Space Harrier dt 79.00

Virtua Fighter dt 119.00

Virtua Racing Deluxe dt 129.00

## Sega 32X-Sonderangebote

Corpse Killer (CD) dt 19.00

NBA Jam Tournament dt 19.00  
NFL Quarterback Club dt 19.00  
Night Trap (CD) dt 19.00  
Slam City (CD) dt 29.00  
Star Wars Arcade dt 49.00  
Supreme Warrior (CD) dt 19.00  
WWF Raw dt 19.00

## Sega 32X-Zubeh6r

Mega Drive 32X dt 189.00

## Saturn

B.A. Toshinden Remix dt 94.00

Bug dt 99.00  
Casper dt 84.00  
Cyber Speedway dt 89.00  
Cyberia dt 84.00  
D's Dining Table dt 84.00  
Darius Gaiden dt 84.00  
Daytona USA dt 109.00  
Deadly Skies dt 84.00  
Descent dt 84.00  
Digital Pinball dt 99.00  
Fifa Soccer 96 dt 89.00  
Frank Thomas Baseb. dt 84.00  
Galactic Attack dt 84.00  
Galaxy Fight dt 89.00  
Heberake's Popoitto dt 89.00  
Hi Octane (DA) dt 89.00  
Johnny Bazookatone dt 79.00

Magic Carpet dt 89.00

Myst (kompl. dt) dt 99.00  
Mystaria Realms o.L. dt 99.00  
Mystery Mansion dt 119.00  
NBA Jam Tournament dt 69.00  
NFL Quarterback '96 dt 84.00  
Off World Intercept. dt 84.00  
Panzer Dragoon dt 99.00  
Parodius Deluxe dt 89.00  
Pebble Beach Golf dt 89.00  
Primal Rage dt 89.00  
Probotector dt 89.00  
Rayman dt 89.00  
Real Yumeme (kp.dt.) dt 119.00  
Return Fire dt 89.00  
Revolution X dt 84.00  
Rise of the Robots 2 dt 84.00  
Road Rash dt 89.00  
Sega Rally dt 89.00  
Shell Shock dt 99.00  
Shockwave Assault dt 84.00

Sim City 2000 kp.dt. dt 99.00

Streetfighter Alpha dt 89.00  
Streetfighter Movie dt 79.00

Theme Park (kp.dt.) dt 89.00

Thunderhawk 2 dt 89.00  
Total Eclipse dt 84.00  
True Pinball dt 84.00  
Victory Boxing dt 84.00  
Victory Goal dt 109.00

Virtua Cop + Pistole dt 139.00

Virtua Cop 2+Pistole dt 139.00  
Virtua Fighter 2 dt 99.00  
Virtua Fighter Remix dt 65.00  
Virtua Hang-On dt 99.00  
Virtua Racing dt 89.00  
Virtual Hydlide dt 99.00  
Virtual Sonic dt 109.00  
Waterworld dt 89.00  
Wing Arms dt 89.00  
World Cup Golf Prof. dt 84.00  
Worms dt 79.00  
WWF Wrestlingmania dt 84.00  
X-Men:Children o.t.A dt 84.00

## Saturn-Zubeh6r

6 Button Joypad dt 39.00  
6 Spieler Adapter dt 69.00  
8 Meg Memory Card dt 99.00  
Action Replay Saturn dt 89.00  
Antennenkabel Saturn dt 39.00  
Antennenkabel dt 54.00  
Arcade Racer Lenkrad dt 119.00  
Backup Memory Saturn dt 99.00  
Joypad Saturn dt 39.00  
Joypad SV-460 dt 34.00  
Photo CD-System dt 54.00  
Programm Joypad Sun dt 59.00  
RGB-Scart Kabel dt 29.00  
Saturn+VF & Clockw. dt 699.00  
Video CD MPEG-Karte dt 319.00  
Sega Saturn o. Spiel dt 649.00  
Turbo Joypad Saturn dt 34.00  
Universal Adaptor dt 49.00  
Verl6ngerung Joypad dt 19.00

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN 6STERREICH BESTELLEN! 1 DM = 0 6S. Versand f6r 6sterreich, Fa. GAMEBUSTERS, Alpenstr. 18, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/626 026  
Versand f6r Deutschland, Fa. Playcom, Leibnizstr. 30, D-80686 M6nchen, Tel. 089/546 0 300

\* Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.  
\* Vorbestellung m6glich. \* Kostenlose Gesamtpreise.  
\* An- und Verkauf von gebrauchten Spielen.  
\* Wir verkaufen auch: Amiga, S.NES, Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele.  
Versandkosten per Post DM 7,-/6S 50,-, zzgl. Nachnahme.

Ab DM 250,-/6S 2000,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.  
Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,- Versandkosten. Druckfehler und Preis6nderungen vorbehalten.  
H6ndleranfragen erw6nscht  
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Versand: Leibnizstr. 30, 80686 M6nchen,  
Tel. 0 89/546 0 300  
Fax 0 89/546 0 919

# Mailbox

ICH HOFFE, WIR KONNTEN DIESER AUSGABE EINIGE INTERESSANTE GESCHENKTIPS UNTERBREITEN, DENN SCHLIESSLICH SOLL DER OSTERHASE AM 7. APRIL DIE RICHTIGEN SPIELE IM NEST HINTERLASSEN. ÜBRIGENS, ANREGUNGEN NACH DEM MUSTER 'LASST DIES WEG, DAMIT MEHR VON DEM PLATZ FINDET' LASSEN SICH KAUM REALISIEREN. DER PLATZ WIRD GERECHT AUF ALLE SPIELE AUFGETEILT, WENN SICH DARUNTER WENIG MEGA DRIVE-, MEGA CD II, 32X ODER GAME GEAR-SPIELE BEFINDEN, KÖNNEN WIR LEIDER AUCH NICHTS MACHEN. WIR STELLEN ALLES VOR, WAS ES GIBT! BIS DEMNÄCHST!

EUER HANS

## SCHIMPF & SCHANDE

Nachdem ihr die letzten drei Ausgaben rausgebracht habt, kam die sehr enttäuschende 3/96. Warum? Lest folgendes:

1. Das Preview zu Shellshock war so informativ, daß ich nach der zehnten Zeile mit dem Lesen aufgehört habe.

► SM: Zugegeben, möglicherweise sind wir etwas spät auf den Punkt gekommen, doch wir wollen den Leser mit so vielen Hintergrundinformationen wie möglich versorgen, alles was über das Spiel zu diesem Zeitpunkt bekannt war, haben wir ab dem zweiten Absatz gebracht.

2. Das untere Cyberia-Bild (S.31) bestand aus Farbfehlern, die in keinem Fachmagazin zu erkennen waren.

► SM: Dieses Bild stammt aus einer Videosequenz, die mit sehr vielen Farbübergängen arbeitet. Unser Grabber übernimmt die Bildinformation nur 1:1, Farbfehler dieser Art können gar nicht passieren.

3. Weiter geht es mit den Tips & Tricks. Das alternative Kämpferoutfit wird bereits in der Anleitung genannt, die alternative Siegerpose klappt nicht.

► SM: Das alternative Kämpferoutfit ist nicht allen bekannt, denn die Anleitung lesen leider nicht alle. Die alternative Siegerpose klappt sehr wohl, probier's einfach nochmal aus!

4. Die Anleitung von Sega Rally habt ihr auch nicht gelesen, dann wüßtet ihr, daß das mit dem Geisterauto nichts Neues ist. Bei Sega Rally habe ich mich totgelacht, erst einmal aus irgendeinem amerikanischen Blatt abspinnen....

► SM: Viele Leute haben uns geschrieben, daß der Ghost-Mode nicht funktioniert, deshalb haben wir erklärt, wie er funktioniert, man muß nämlich vorher erst einmal gefahren sein! Wir schreiben keine Tips & Tricks ab, wir haben

lediglich in England fünf sehr erfahrene Leute sitzen, die einen Großteil der Tips & Tricks für uns in Zusammenarbeit mit den Programmierern erarbeiten. Bei der geballten Menge an Tips & Tricks kann es leider schon einmal passieren, daß die deutsche Übersetzung in einem Kasten nicht eingeladen wird. Ich gebe dir allerdings recht, es darf nicht passieren.

5. Bei Thunderhawk 2 habt ihr ein bißchen philosophiert, viel mehr ist der Leser nach Codes für die Endsequenz süchtig.

► SM: Bei Thunderhawk 2 haben wir erst einmal die grundlegenden Vorgehensweisen dargestellt, wofür uns sehr viele Leser gedankt haben, die kompletten Codes gibt es in dieser Ausgabe in den Helpline!

6. Das Alphabet beginnt mit A und nicht mit G.

► SM: Darf ich davon ausgehen, daß die Ausgabe 12/95 die erste Nummer des SEGA Magazins war, die du dir gekauft hast? Da fängt das Tips & Tricks ABC mit G an, während in der Ausgabe 11/95 die Buchstaben A bis F behandelt wurden. Bei der Ausgabe 3/96 haben wir wieder von vorne begonnen, wobei wir die Tips um die aktuellen Tricks ergänzen.

7. Lustig wird es, wenn ich in jeder Ausgabe 783.723 Versionen von EWJ in der Paintbox finde.

► SM: Tja, Earthworm Jim ist einfach der beliebteste Charakter derzeit, und Vorschriften machen wir unseren Künstlern nun mal keine.

8. Im ganzen bekommt diese Ausgabe eine dicke 4!

► SM: Wenn diese von dir genannten 'Fehler' aufwendige Berichte wie Panzer Dragoon 2, Toy Story, die Newsbox, Magic Carpet und vieles andere an Wirkung übertreffen, stimmt mich das sehr traurig. Wir geben uns wirklich sehr viel Mühe, es allen Lesern recht zu machen, würden wir die von dir so genannten Fehler



## Frage des Monats

„Kommen Virtua Fighter, Virtua Fighter Remix, Virtua Fighter 2 oder Virtua Fighter 2 Remix für das Master System?“

Den hoffnungfrohen Master System-Besitzer, dessen Namen wir fairerweise nicht nennen, müssen wir leider enttäuschen. Solange der Saturn-Converter für das MS nicht verfügbar ist, wird daraus nichts.

beseitigen, wäre das Magazin für viele andere bei weitem nicht so interessant. Keine kleinen Hinweise, wie beispielsweise der Ghost-Mode funktioniert, keine Tips, die schwer auszuführen sind, keine grundlegenden Spielstrategien, keine Earthworm Jims in der Paintbox, keine Bilder aus Videosequenzen, keine Hintergrundinfos mehr? Ist dies im Sinne aller Leser?

Gerrit Hübbers, 45740 Mülheim

## MODEL 2 & TITAN

Eure Zeitschrift ist wirklich die beste weit und breit! Ich hoffe, daß ihr das Lob verstehen könnt, denn ihr habt die besten News weit und breit und wißt alles immer vor anderen Zeitschriften.

► SM: Danke für das Lob! Daß wir sehr viele Sachen vor anderen wissen, wird uns oft als negativ ausgelegt, viele Leute behaupten dann einfach, wir würden schlichtweg lügen.

1. In der Ausgabe 27 hattet ihr das Interview mit AM2. Da waren einige Wörter, die wir nicht verstanden haben, nämlich 'Model 2', und 'Model 3' und 'Titan'. Was bedeuten diese Ausdrücke?

► SM: Model 2 ist die Spielautomatentechnologie, mit der Virtua Fighter 2, Daytona USA und Sega Rally arbeiten, während Model 3 der fortgeschrittenere Nachfolger ist, der für Virtua Fighter 3 entwickelt wurde. Titan ist ebenfalls eine Technik, die in der Spielhalle eingesetzt wird, sie basiert grundlegend auf der Saturn-Hardware, womit sich Titan-Spiele relativ einfach umsetzen lassen (beispielsweise Golden Axe: The Duel oder Baku Baku Animals).

2. Da NHL Hockey '96 für den Saturn gestrichen wurde, warten wir natürlich auf NHL Hockey '97. Glaubt ihr, daß es im Herbst dieses Jahres erscheinen wird? Lohnt es sich, Segas NHL All Star Hockey zu kaufen, oder wird es einen verbesserten Nachfolger geben?

► SM: Laut E.A. wird NHL Hockey '97 für den Saturn im Herbst erscheinen, allerdings würde ich in der Zwischenzeit durchaus NHL All Star Hockey empfehlen, denn dieses Spiel ist wesentlich besser als manche wahrhaben möchten. Ich finde das Gameplay richtig gut, etwas Einspielzeit muß man natürlich Kauf nehmen.

3. Würdet ihr einem Sportspielfan FIFA Soccer '96 für Saturn empfehlen?

► SM: Generell ist es kein schlechtes Spiel, es hat auch immerhin eine Gesamtwertung von 74% bekommen, es hätte allerdings wesentlich besser werden können. Vielleicht ist es besser, wenn man sich geduldet, bis UEFA Soccer (mit deutscher Sprachausgabe und EM-Modus), Olympic Soccer und Victory Goal '96 erscheinen.

4. Wann kommt Virtua Sonic für Saturn raus?

► SM: Zunächst einmal kommt die Spielhallenversion raus, bei entsprechendem Erfolg steht einer Saturn-Version nichts im Wege.

L., T. & L. Wennemann

## 64 BIT & SEQUEL

Euer letztes Magazin war sehr gut. Was mir am besten gefallen hat, waren die Riesen-Newsbox und die Codes für VF2.

► SM: Danke! Aufgrund der positiven Resonanz wollen wir die große Newsbox beibehalten, solange es genügend spannende Infos gibt!

1. Ich habe in einer anderen Zeitschrift etwas von einer neuen 64 Bit-Konsole gelesen. Sie schreiben, daß Sega sich die Rechte von M2 (3DO 2) gekauft hat und bald eine neue Konsole auf den Markt bringen wird. Stimmt das?

► SM: Diese Gerüchte wollen einfach kein Ende nehmen. Nicht Sega, sondern Matsushita hat sich die Rechte an M2 gesichert, Sega hat sich lediglich eine Entwicklungsmaschine gekauft, um die technischen Daten herauszufinden. Daß Sega irgendwann einmal in ein paar Jahren eine neue Konsole bringt, ist zu erwarten.

2. Werden noch mehr Spiele für den Saturn rauskommen, welche die Pistole nutzen?

► SM: Sicherlich, auf alle Fälle wird es im Herbst Virtua Cop 2 geben.

## Kurz beantwortet!

+++ Die Virtua Cop-Pistole funktioniert leider nicht mit 100 Hz-Fernsehern, da das Signal mit dem Bildstrahl eines 50 Hz-Fernsehers synchronisiert wird, wodurch man dann aufgrund der Laufzeit des Strahls feststellen kann, wohin geschossen wurde.

+++ Für das Mega CD II wird leider keine MPEG-Karte erscheinen.

+++ Nicht wir machen zu wenig für Mega CD II, Mega Drive, 32X und Game Gear, sondern die Softwarehersteller! Wir berichten über alles, was es gibt.

+++ Earthworm Jim 2 für den Saturn steht kurz vor der Fertigstellung. Es bietet lediglich schönere Grafiken.

+++ Das Star Wars-Spiel für den Saturn kommt nicht vor Oktober.

+++ FIFA Soccer '96 ist technisch miserabel, deshalb nur 74% Gesamtwertung. Es wäre wesentlich mehr als Ruckelscrolling und Pixelspieler möglich gewesen. Wartet mal auf UEFA Soccer und Olympic Soccer, diese beiden Spiele zeigen, was möglich ist. Für PC-Verhältnisse ist FIFA Soccer '96 exzellent, obwohl es schlechter ist als die Saturn-Version.

+++ Der sogenannte Multimedia-Saturn stammt von Hitachi, er unterscheidet sich nur durch ein eingebautes MPEG-Modul.

+++ Wenn man ein NTSC-Sega Rally aus Amerika oder Japan auf einem PAL-Gerät spielt, ist zwar das Spiel 17 % langsamer, dies hat jedoch keine Auswirkung auf die Bestzeit, denn die Uhr läuft ebenfalls langsamer.

+++ Es gibt keine geheime Schneestrecke in Sega Rally! (Leider!)

+++ Unsere Angaben von einem 5:1 Verkaufsverhältnis zwischen Saturn und PSX in Japan stimmen sehr wohl, man muß jedoch beachten, welche Zeiträume wir ansprechen. Wir haben gesagt, seit 1.12.95, und nicht seit Anbeginn. Ein kleiner Unterschied, liebe Kollegen!

+++ An Axel Schätz: Thunderhawk: Next Generation soll noch 1996 kommen. Eine Reedereisimulation, U-Boot-Simulation oder EF2000 sind bislang leider nicht geplant.

3. Ich bin richtig von Myst besessen und habe es schon durchgespielt. Kommt eventuell ein Nachfolger? Wenn nicht, könntet ihr mir ein paar gleichwertige Adventures nennen?

► **SM:** Ein offizieller Nachfolger ist derzeit nicht geplant, es wird jedoch an einigen ähnlichen Spielen gearbeitet. In der Zwischenzeit wäre vielleicht Mystery Mansion der richtige Tip, das ähnlich aufgemacht ist, jedoch nicht so komplex ist.

4. Wie steht es mit Clockwork Knight 3 und Bug 2?

► **SM:** Wann der Ritter wieder auf dem Saturn in Aktion tritt, ist nicht bekannt, 'Bug? Too!' ist allerdings für September angekündigt.

*Jan Zubryn, 44866 Bochum*

## COVER-CD & FESTPLATTE

1. Könnt ihr nicht einmal ein Sega Magazin mit einer Demo CD-Beilage für den Saturn herausbringen?

► **SM:** Das würden wir wirklich gerne machen, doch noch ist das finanziell nicht rentabel. Im Gegensatz zu herkömmlichen CDs wie für PC, Amiga oder Mega CD II befindet sich auf den Saturn-CDs ein Kopierschutz, womit die CDs nur bei drei Firmen in der ganzen Welt hergestellt werden können. Diese kosten dann leider auch mehr als dreimal so viel wie normale CDs!

2. Wann kommen die Festplatte, Diskettenlaufwerke und Tastatur? Wieviel wird das Ganze kosten?

► **SM:** Derzeit ist darüber überhaupt nichts bekannt!

3. Ist die VF Remix-Grafik-CD eine Art Photo-CD oder laufen die Grafiken ab wie bei einem Film?

► **SM:** Es handelt sich dabei um eine ganz gewöhnliche Saturn-CD, auf der Grafiken gespeichert sind. Diese Bilder kann man wie in einer Dia-Show auf verschiedene Art und Weise anzeigen lassen.

4. Lest ihr jeden Brief durch?

► **SM:** Yep, das machen wir! Schließlich wollen wir wissen, was die Leser von unserem Magazin halten.

5. Ich habe in einer anderen Zeitschrift gelesen, daß Tohshinden 2 Virtua Fighter 2 vom Thron stoßen wird?

► **SM:** Wären die Hintergrundgrafiken so gut wie in den Pressefotos und das Gameplay nicht identisch zum Vorgänger, müßte sich Virtua Fighter 2 wirklich in acht nehmen, so ist es kaum besser als der erste Teil.

*Alex Tendel, Jena*

## MD & HITSEEKERS

1. Eine Frage zu den Hit-Seekers! Werden die Spiele nur an diejenigen verlost, die das Beste geben oder das Beste schreiben? Zum Beispiel: Schulnote 1. Oder versucht ihr halbwegs, etwas zu verändern?

► **SM:** Die Verlosung erfolgt unabhängig von der Beurteilung. Die gemachten Angaben haben enormen Einfluß auf die Gestaltung des Magazins.

2. Wieso bieten manche Händler in eurer Zeitung Spiele an, die noch gar nicht auf dem Markt sind, zum Beispiel Pocahontas?

► **SM:** Bei ihren Anzeigen, die schon fünf Wochen bevor das Magazin erscheint, erstellt werden, verlassen sie sich auf angekündigte Erscheinungstermine.

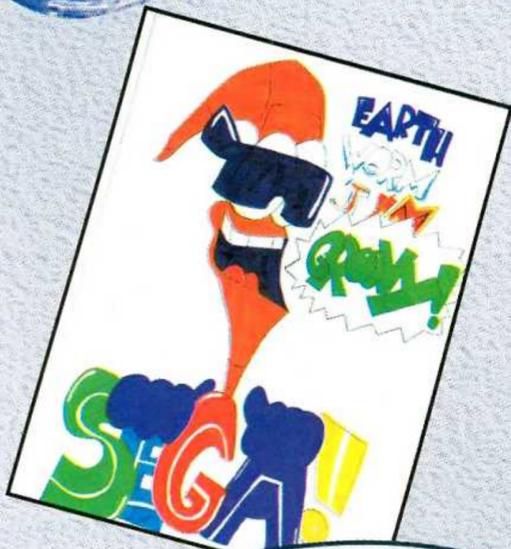
3. Was ist 'Sega 32X CD'?

► **SM:** Diese Kombination besteht aus einem Mega Drive mit Mega CD II und einem 32X.

4. Könnt ihr mir den Unterschied zwischen 2D und 3D erklären. Ich weiß, ich hab mal wieder nicht zugehört!

► **SM:** 2D-Spiele haben nur zwei Dimensionen, das heißt man kann sich beispielsweise nur horizontal und vertikal bewegen (Sonic 3), bei 3D-Spielen kann man sich auch in eine dritte Dimension bewegen, das heißt, nach vorne und nach hinten, oder es wird zumindest eine dreidimensionale Darstellung vorgenommen (Robotica, Bug!, Virtua Fighter 2).

# Paintbox

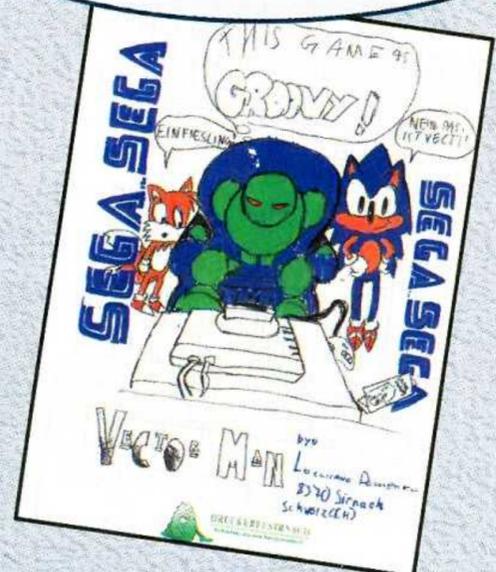


von  
**Claudio Gandara**  
aus Freising



von  
**Marian Pügner**  
aus Schwarzenberg

von  
**Loccisana Domenico**  
aus Sirmach



## SATURN & UNBELEHRBAR

1. Kann der Saturn im Audiobereich einem mittelguten CD-Player qualitativ das Wasser reichen?

► SM: Das Qualitätsniveau ist bei CD-Playern der mittleren und unteren Preisklasse mittlerweile sehr hoch, ich persönlich bilde mir ein, daß mein Saturn-Laufwerk ein besseres Oversampling bei verkratzten CDs anwendet als mein Musik-CD-Player.

2. Gerücht: Sega arbeitet mit 3DO zusammen an einer neuen 64 Bit-Maschine. Könnt ihr das bestätigen?

► SM: Fakt: 3DO hat seine Rechte an M2 komplett an Matsushita verkauft, Goldstar hat die 3DO-Fertigung eingestellt und Sega überprüft die technischen Qualitäten anhand einer Entwicklungsmaschine.

3. Gibt es jetzt immer noch Unbelehrbare, die an den 3D-Fähigkeiten des Saturn zweifeln?

► SM: Die Unbelehrbaren, wie du richtig festgestellt hast, lassen sich nicht bekehren und suchen nicht nach toller Spieleunterhaltung, sondern nach aufreibenden Diskussionen.

Titus Glaim, 10179 Berlin

## BESSER & SEGA RALLY

1. In der Ausgabe 11/95 hattest Du behauptet, daß ihr besser werdet, sind 100 Seiten besser als 116?

► SM: Ähem, ich sagte, daß wir versuchen, immer besser zu werden. ;-). Die Reduzierung auf 100 Seiten machten leider die stark ansteigenden Druckpreise notwendig, wie man auch an den Umfängen der Mitbewerber merkt.

2. Nun ein paar Fragen zu Sega Rally: Meine Version ist mit km/h ausgestattet, euer Sega Rally mit mph. Ich dachte, ihr testet nur deutsche Versionen?

► SM: Korrekt, unsere PAL-Testversion hatte noch die alte Anzeige.

3. Ich kann im Practice-Modus nicht die Rundenzahl ändern.

► SM: Diese läßt sich auch nicht mehr bestimmen (im Unterschied zur Vorabversion!), nur im Time Attack-Mode kann man als Alternative Free Run anwählen, während man im Championship-Mode entweder eine oder drei Runden fahren kann.

4. Außerdem wird bei meinem Sega Rally im Practice-Mode die Zeit nicht mit dem Gegner, sondern mit meiner Bestzeit verglichen.

► SM: Die Zeit wird nur noch im 2-Spieler-Modus mit dem Gegner verglichen.

5. Zählen sollte man können! Im Car-Settings-Menü sind nur noch vier Plätze.

SM: In der Test-Version war noch Speicher für 5 Plätze!

6. Was bringt es bitte, den Motorsound zu verändern?

► SM: Was schadet es, wenn man es machen kann?

7. Bisher ist es mir nur einmal gelungen, den Hyper Car-Mode anzuwählen, aber als ich ihn im Two-Player-Mode ausprobierte, konnten wir auf einmal den Lake Side-Kurs anwählen.

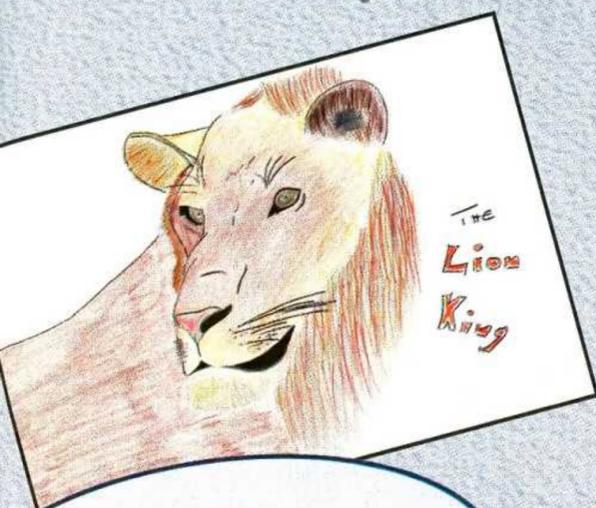
► SM: Der Hyper Car-Mode ist ganz einfach anzuwählen. Einfach die X-Taste beim Einblenden des Auto-Menüs gedrückt halten und mit C das Auto auswählen (X dabei gedrückt halten!). Führt man eine Hyper Car-Bestzeit, wird diese im normalen Modus nicht in den Top 3 angezeigt. Drückt man hektisch herum, stößt man auf den Lake Side-Cheat.

Franck Heinze, 91207 Lauf-Heuchling

Sendet euren Leserbrief  
an folgende Adresse:

Computec Verlag • SEGA Magazin  
Kennwort: Mailbox  
Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg

SCEPTRE 606 - WINSOR & NEWTON · MADE IN ENGLAND



von  
Babsi Königstorfer  
aus A-Leombach



von  
Denis Jukic  
aus Berlin



von  
Kirsten Rübke  
aus Hamburg

Paintbox



## Shellshock

Die Panzer sollten zwar eigentlich schon in dieser Ausgabe aus dem Hangar rollen,

doch der Perfektionist Simon Phillips genehmigte sich zahlreiche Überstunden. Ob es die Saturn-Fans danken?

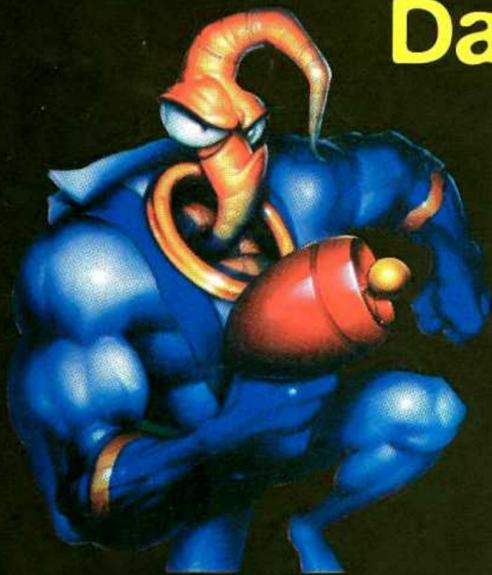
## Pinocchio

Nach Cowboy Woody, Aladdin, Mowgli und Micky Maus schwingt sich mit Pinocchio ein weiterer Disney-Held auf den Mega Drive-Screen. Kann die hölzerne Marionette mit der Konkurrenz mithalten?



## Das Sega Quiz II

Wir konnten gar nicht anders! Seit unserem ersten Sega-Quiz in der Ausgabe 6/95 wurden wir monatlich in Dutzenden von Anfragen angefleht, ein weiteres Sega-Quiz zu machen. Euer Wunsch ist uns Befehl! Mindestens 50 knallharte Fragen zum Thema Sega warten auf eure Beantwortung!



## WAS KOMMT NOCH?

+++ Cutthroat Island und Pocahontas für Mega Drive im Test! +++ Eine Reihe interessanter Produkte für den Saturn stellen wir in der nächsten Ausgabe vor. Darunter befinden sich namhafte Titel wie wipEout, X-Men, Cyberia, Earthworm Jim 2, Amok, Scorcher und viele andere! +++ Mega Driver dürfen sich auf ein interessantes Special mit den besten Titeln für ihr System freuen.

### Inserentenverzeichnis:

A.B.Games	.....15	Kudak	.....17
Computec	.....27, 81, 85	Theo Kranz	.....2, 3
Core Design	.....100	MC Game	.....20
Cybersoft	.....93	Media Point	.....4
Debis	.....9	Merkur	.....13
Freak's Shop	.....27	Pegasus	.....13
Game Express	.....91	Sega	.....24, 25, 30, 31, 74, 75, 82, 99
Game Zone	.....11		

Die Themenvorschau erfolgt ohne Gewähr. Aufgrund von Terminverschiebungen können sich kurzfristige Veränderungen ergeben.

### Impressum

#### Verlag:

Computec Verlag GmbH & Co.KG  
Innere Cramer-Klett-Straße 6  
90403 Nürnberg Telefon 09 11-53 25-0

#### Anschrift der Redaktion:

Computec Verlag GmbH & Co.KG  
Redaktion „SEGA Magazin“  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg

#### Geschäftsführer:

Adolf Silbermann

#### Chefredakteur:

Christian Geltenpoth

#### Stellvertreter des Chefredakteurs:

Christoph Holowaty, Christian Müller

#### Leitender Redakteur:

Hans Ippisch (hi) Compuserve ID: 100443, 1115  
(Verantwortlich für den redaktionellen Teil)

#### Lektorat:

Herbert Aichinger

#### Tips & Tricks-Redaktion:

Quay Graphics, David Maderer, Albin Oswald

#### Redaktionsassistentz:

Michael Erlwein

#### Bildredaktion:

Roland Gerhardt

#### Freie Mitarbeiter:

Petra Maueröder (pm), Ulf Schneider (us)

#### Layout:

Alexandra Böhm, Roland Gerhardt, Hansgeorg Hafner, Simon Schmid, Hans Strobel, Gisela Tröger  
Titelgestaltung: Gisela Tröger, Hans Strobel

Titel: F1 Challenge, © Sega, Street Fighter, © Capcom:  
Wir danken!

#### Werbeleitung:

Stefanie Geltenpoth

#### Produktionsleitung:

Michael Schraut

#### Vertrieb:

Gong Verlag GmbH

#### Vertriebsleiter:

Roland Bollendorf

#### Anzeigenverkauf:

mediatec Medienagentur GmbH  
Isarstraße 34 • 90451 Nürnberg  
Tel.: 09 11-9 68 32-0 • Fax: 09 11-6 42 78 60

Thorsten Szameitat (Verkauf, -19)  
Wolfgang Menne (Verkauf, -43)  
Tanja Kaiser (Disposition, -32)

#### Anzeigenverkauf:

VECTOR Medienmarketing GmbH  
Falkstraße 45-47 • 47058 Duisburg  
Tel: 02 03-3 05 11-50 • Fax: 02 03-3 05 11-34

Thomas Kammer (Leitung, Verkauf-51)  
Oliver Diemers (Verkauf,-54)  
Thomas Diehl (Verkauf,-54)  
Gregor Eicker (Disposition,-53)

#### Verantwortlich für den Anzeigenverkauf:

Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

#### Anzeigenpreise:

Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 8,  
gültig ab Januar 1996

#### Druck:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

#### Abobetreuung:

Telefon: 09 11-5 32 51 79

Diese Telefonnummer gilt nur für abonnententechnische Fragen. Fragen zu Spielen können unter dieser Nummer nicht beantwortet werden.

#### Manuskripte und Programme:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

#### Urheberrecht:

Alle im SEGA Magazin veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Ab 10.4.96 am Kiosk!

the **SEGA**  
GAME is NEVER  
Over.

BLICK DER GEFAHR  
INS AUGEN!



Disney  
**DONALD**  
in  
**MAUI MALLARD**



**MEGA DRIVE**

Donald's Abenteuer auf Mega Drive: 10 Level Hochspannung!

**DIE LEGENDE  
KEHRT  
ZURÜCK...**

# THUNDERHAWK 2 FIRESTORM



**...MIT  
BODEN-  
UNTERSTÜTZUNG**

## SHELLSHOCK

„...hat dieser Titel gar das Zeug zu einem absoluten Highlight.“  
Fun Generation 3/96

„Wer wissen will, wie es den Panzern ergeht, die man in Thunderhawk 2 locker in die Luft jagten muß sich Shellshock besorgen.“  
Sega Magazin 3/96

- 3D-Panzer-Action-Simulation
- Durchgängig SGI-gerechtere Grafik
- Komplette in Deutsch!



**SOUNDTRACK  
AUF MAXI-CD**

Alle Logos sind Warenzeichen der jeweiligen Inhaber  
© 1996 Core Design Limited. Alle Rechte vorbehalten.

„Das 3D-Action-Spiel des Jahres!“  
Sega Magazin 1/96

93%

„Was für eine Action-Simulation!“  
Video Games 1/96

83%  
Video Games  
Classic

„Hut ab vor Mark Avory und seiner Crew.“  
Maniac 1/96

80%

- Actiongeladene Hubschrauber-simulation
- 26 packende Missionen
- Deutsche Sprachausgabe



PC  
CD-ROM

PlayStation

SEGA  
SATURN

**CORE**  
DESIGN LIMITED

CENTRE GOLD