

ISBN4-900527-37-8

C0276 P720E



9784900527379



1910276007209

定価**720**円(本体価格689円・税21円)



エニックス

ドラゴンクエスト  
公式ガイドブック  
上巻 世界編



公式ガイドブック  
OFFICIAL GUIDE BOOK  
上巻 世界編



ドラゴンクエストIV

上巻  
世界編

公式ガイドブック

e  
TAKA

# ドラゴンクエストⅣ

導かれし者たち

## 公式ガイドブック

# OFFICIAL GUIDE BOOK

e  
TAKA

上巻／世界編







# ドラゴンクエストIV

尋かれし者たち

## 公式ガイドブック



上巻・世界編



# S T O R Y

古の時代、かつて、その地上を支配していた邪悪な何者かが、再びこの世に災いをもたらすべく、復活の兆しを見せていた。

すでに、その兆候は世界各地に現れていたが、多くの人々は、それらの動きに気づかずにいた。賢者たちよ、答えたまえ！

世界は再び、邪悪なものに支配されるのか？

「運命に導かれし者が集結したとき、この地は救われるであろう」

戦士、姫、魔法使い、神官、武器屋、占い師、踊り娘、勇者……。

生まれも、育った環境も違う彼らは今、運命に導かれて、大いなる一歩を踏み出した。





# ドラゴンクエストⅣ公式ガイドブック

## 上・下巻内容チャート

数字は各巻の掲載ページを示しています。

### 上巻 世界編

#### ゲームの進め方

ドラゴンクエスト世界の導引だけ #14  
ゲームの進め方 #15 **コインと交換** #20

#### 登場人物

自分の力を解ろう #22 **お助けキャラ** #37  
**各章主人公紹介**  
ライオン #42 アリーナ・クリフト・ブライ #56  
トルネコ #79 マーニナ・ミネア #83 勇者 #107

#### 戦闘

**戦闘コマンドについて** #28  
ゲームの進め方 #15

#### 町・城・ダンジョン

**地形・町・城** #30 **施設について** #32  
**施設アタカド** #34 **扉・扉と後・渡り物** #36-37  
**パトランド城〜天宮への扉** #43〜109  
**ドラゴンクエストⅣの世界** #折り返し

#### 呪文

#### アイテム

#### モンスター

ダンジョン出現モンスター #世界の各ダンジョンページ

●このドラゴンクエストIV公式ガイドブックは、上/下2巻構成です。上巻はおもにゲームプレイの基礎知識とフィールド情報を、下巻ではキ

ャクター、アイテム、モンスターなどのデータを中心に収録しました。2巻をうまく使い分けて冒険を進めてください。

## 下巻 知識編

通称しづたもいステータスプロフィール ●9  
 キャラクター別成長率一覧表 ●14  
 お助けキャラアーター一覧 ●16

戦闘シミュレーションカタログ ●28  
 パトル心得 ●28 モンスター大図鑑 ●30

呪文大全 ●34 パルアンアタック表 ●47  
 必携キャラクター別呪文一覧表 ●48

アイテム大図鑑 武器●52 防具●59 道具●71  
 どうしコマンドで使える武器・防具一覧表 ●79  
 モンスター落としアイテムリスト ●100

モンスター大図鑑 ●80  
 モンスターのあまな特殊攻撃リスト ●104

## 各巻その他関連ページ

**上巻**  
 その他のウイソウツ情報 ●24  
 目的別コマンド索引表 ●25

**下巻**  
 箱で出会う忘れえぬ人々 ●19  
 エンドール武闘大会の参加者予 ●28  
 キャラクター別装備ランクアップ表 ●32

**下巻**  
 仲間たちおもしろアクション大公開 ●32  
 酒を1樽楽しくするトルネコ酒バトル ●33

**上巻**  
 カジノ宝蔵大作戦 ●152 Q&A ●168  
 音楽攻略チャート 1巻●53 2巻●78  
 1巻●90 4巻●104 5巻●130

**下巻**  
 英語初級英文クラブ ●50

**下巻**  
 餅のドロットに魅せられた方 ●90

**下巻**  
 「モンスター和製増地域区分マップ」  
 ●折りにみ

ドラゴンクエストIV  
上巻・世界編  
CONTENTS

この本では、「ドラゴンクエストIV 遥か北の土地」を取り巻く世界を中心に、冒険を進めるうえで欠かせない情報のすべてを紹介しています。でも、この本はあくまでも平引き書。隠された真の謎は、冒険者であるあなた自身のチャレンジ精神で解き明かしてください。

|       |              |
|-------|--------------|
| 2▶3   | STORY        |
| 4▶5   | 上・下巻内容チャート   |
| 6▶7   | もくじ          |
| 8▶9   | 挿絵ページ早見カリマップ |
| 10▶11 | 特記したもの掲載     |
| 12    | 陣ちうける史33の大陸  |

13▶37 旅立ちの章

|       |                  |
|-------|------------------|
| 14    | ドラクエIV世界の導開けだけ   |
| 15▶19 | ゲームの進め方          |
| 20▶21 | ウィンドウ情報          |
| 22▶23 | 自分の力を知ろう         |
| 24    | その他のウィンドウ情報      |
| 25    | 目的別コマンド平引き書      |
| 26▶28 | 戦闘コマンドについて       |
| 27    | マニュアル            |
| 28▶29 | AJ               |
| 30▶31 | 地影・町・城           |
| 32    | 海図について・店         |
| 33    | 物産               |
| 34▶35 | 町の施設アラクルト        |
| 36▶37 | 馬・車と車・乗り物・お助けキャラ |

38▶161 世界の章

|       |             |
|-------|-------------|
| 40▶53 | 第1章 王宮の騎士たち |
| 41    | エリアチェック     |
| 42    | ライオン        |
| 43    | バトランド城      |
| 44▶45 | バトランド城下町    |
| 46▶47 | イムルへの調査     |
| 48▶49 | イムルの村       |
| 50    | 古井戸の底       |
| 51▶52 | 湖の塔         |

|       |               |
|-------|---------------|
| 53    | 第1章攻略フローチャート  |
| 54▶76 | 第2章 おてんば姫の巻   |
| 55    | エリアチェック       |
| 56    | アリーナ、クリフト、プライ |
| 57    | サントハイム城       |
| 58▶59 | サランの町         |
| 60▶61 | テンペの村         |
| 62▶63 | フレノールの町       |
| 64▶65 | フレノール後の調査     |
| 66▶67 | 砂漠のバザー        |
| 68▶69 | さえずりの塔        |
| 70    | 冒険ワンポイントアドバイス |
| 71    | エンドールへの目的屋    |
| 72▶73 | エンドール城下町      |
| 74    | エンドール城        |
| 75    | コロシナム         |
| 76    | 第2章攻略フローチャート  |

|       |              |
|-------|--------------|
| 77▶80 | 第3章 武器屋トルネコ  |
| 78    | エリアチェック      |
| 79    | トルネコ         |
| 80▶81 | レイクナ・砂漠      |
| 82▶83 | レイクナ・砂漠の調査   |
| 84▶85 | ボンモール城・城下町   |
| 86    | ボンモール北の村     |
| 87    | エンドール城・城下町   |
| 88▶89 | 女神像の調査       |
| 90    | 第3章攻略フローチャート |

|        |               |
|--------|---------------|
| 91▶104 | 第4章 モンバーバラの姉妹 |
| 92     | エリアチェック       |
| 93     | マーニャ、シネア      |
| 94▶95  | モンバーバラの町      |
| 96     | コーニス村         |
| 97     | コーニス西の調査      |

|         |              |
|---------|--------------|
| 98▶99   | ハバリアの町       |
| 100     | キングレオ城       |
| 101     | アッチムトの町      |
| 102▶103 | アッチムト鉱山      |
| 104     | 第4軍攻略フローチャート |
| 105▶161 | 第5巻 糧がれし者たち  |
| 106     | エリアチェック      |
| 107     | 勇者           |
| 108     | 山奥の村         |
| 109     | まこりの集        |
| 110▶111 | ブランカ城下町      |
| 112     | ブランカ城        |
| 113     | エンドール城下町     |
| 113     | 砂漠の強盗        |
| 114▶115 | 直ぐりの洞窟       |
| 116▶117 | アネイルの町       |
| 118▶119 | コナンベリーの町     |
| 120▶121 | 大灯台          |
| 122▶123 | ミントスの町       |
| 124     | ソレックの洞       |
| 125     | バブキアの洞窟      |
| 126     | キングレオ城       |
| 126     | ハバリアの町       |
| 127     | モンローバラの町     |
| 127     | コーニス村        |
| 128     | コーニス島の洞窟     |
| 128     | 海辺の村         |
| 129     | セントハイム城      |
| 129     | サランの町        |
| 130▶131 | スタンシアラ城下町    |
| 132     | スタンシアラ城      |
| 133     | バトランド城       |
| 133     | イムルの村        |
| 134▶135 | ガーデンブルグ城     |
| 136▶137 | ガーデンブルグ周辺の洞窟 |
| 138     | 小さなメダルの王様の城  |
| 139     | 海鳴りのほこら      |
| 140▶141 | 海の流れる洞窟      |
| 142▶143 | ロザリーヒルの村     |
| 144▶145 | 王城の窟         |
| 146▶147 | リバーサイドの村     |
| 148▶150 | 魔神像          |
| 151     | アッチムト鉱山      |

|         |              |
|---------|--------------|
| 152▶153 | ゴットサイドの町     |
| 154     | つる船のほこら      |
| 155     | エルブの窟        |
| 156▶157 | 世界樹          |
| 158▶159 | 天空への塔        |
| 160▶161 | 第5軍攻略フローチャート |

|         |                 |
|---------|-----------------|
| 162▶167 | カシノ海軍大作戦!!      |
| 168▶171 | ドラクエが攻略セント島     |
| 172▶173 | 島の扉はほこら奥内閣      |
| 174▶188 | 総集編!            |
| 189▶190 | 地名インデックス        |
| 191     | キャラクター名目録インデックス |

折り返し付録  
ドラクエRの世界  
勇者行動エリアマップ

### 情報室

- 29 バウエッチャ量かぬ疑問
- 46 馬は通づか?
- 47 ダンジョン内は戦闘の連続!
- 53 各アイテムは各筆をクリアすると?
- 51 パワーアップを有効に
- 63 行けない場所も工夫で
- 67 島のアイテム? 島のファン
- 76 鐘を手にしたら
- 81 城郭の剣が手に入る!
- 87 やどられ海心持の宝財がキャラも
- 89 島の商人に会えるかも?
- 90 宝への金の掛け方
- 104 エレベーターに要注意
- 109 まこりの宝財判定
- 111 A1は確認がてまでから
- 126 女の守庫用アイテムが充実
- 137 ガーデンブルグの島の地下道とは?
- 151 町には隠された店があることも
- 167 Gはすべてコインに換える?

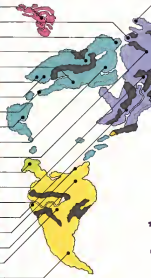
ドラクエRの公式ガイドブックはこの目次以外にも、各ページとでの部分の色分けされたマップ、総集編、各インデックスによって、引き出した情報がすぐ検索できるようになっています。

# 掲載ページ早わかりマップ

※この地図はP.172~173を参照

ドラクエIIIの世界を紹介した、膨大な手引き書「世界の地図」を網羅。長い冒険をする旅人の、道しるべとなるだろう。

- スタンスリア城 ・上P.102
- レイクナバの洞窟 ・上P.80
- フレノールの洞窟 ・上P.82
- テンペの村 ・上P.80
- 岩窟のバザー ・上P.82
- サランの洞窟 ・上P.55,129
- セントハイム城 ・上P.57,129
- さえずりの塔 ・上P.68
- 海辺の村 ・上P.129
- フレノール島の洞窟 ・上P.64
- ボンモール島の村 ・上P.66
- アッチェムトの洞窟 ・上P.106
- ボンモール城 ・上P.84
- エンドール城 ・上P.74,87,103
- コーミス島の洞窟 ・上P.97,128
- ハバリアの洞窟 ・上P.90,126
- キングレオ城 ・上P.100,126
- コーミス村 ・上P.96,127
- モンパーバツの洞窟 ・上P.94,127



※上P.00の数字は、「世界の地図」での掲載ページを示しています



- レイクナバの洞窟 = 上P.42
- 霧の塔 = 上P.51
- イムルへの洞窟 = 上P.46

世界の裏で紹介している町を、マップに照らし合わせて掲載。地名から検索したい場合は地名インデックス (= 上P.189~196) を、

- イムルの村 = 上P.88,133
- 海神りのほころ = 上P.139
- カーアンブルグ城 = 上P.134
- カーアンブルグ城の洞窟 = 上P.136
- 古井戸の窟 = 上P.50
- 崖切りの洞窟 = 上P.114
- バトランド城 = 上P.43,133
- 山奥の村 = 上P.108
- 海の沈れる洞窟 = 上P.140
- ロザリーヒルの村 = 上P.142
- アネイルの町 = 上P.116
- エルフの窟 = 上P.155
- フランカ城 = 上P.112
- 大灯台 = 上P.120
- 女神像の洞窟 = 上P.58
- ソレックの窟 = 上P.124
- コナンベリーの町 = 上P.118
- メントスの町 = 上P.122
- パテキアの洞窟 = 上P.125

- リバーサイトの村 = 上P.146

# 仲間たちの横顔

ドラゴンクエストIIIの仲間たちの横顔を紹介します。

「ドラゴンクエストIII」は5つの独立した章で構成されている。それぞれ仲間が導かれようとき、いったい何が起ころのだろうか？



セッしゃはバトランド王に仕える王宮戦士ライアン。次女に恋を萌す子どもたちの居所を探しているのだが……。

※1※



私はセントハイムのアリーナ姫。武闘大会に出るため、アライ、タリヲトといっしょに城を抜け出したの。

※2※

勇者は17歳になったばかり。冒険者としてはまだ幼い。だが、独立の日はやってきた。まだ元の仲間と出会えるのはいつ。

※5※



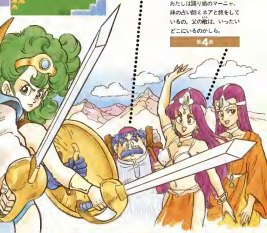
わしの名はトルネコ、  
世界一の武器商人になるのが夢なんじゃ。し  
っかり者の妻と、息子  
の庇護にこたえるぞ。

第3章



あたしは語り部のマーニヤ。  
跡の古い鎧とネアと旗をして  
いるの。父の敵は、いったい  
どこにいるのかしら。

第4章





# 待ちうける未知の大陸

ドラクエIV、その冒険の旅の舞台となるのがこの壮大な世界だ。山脈、海洋、砂漠、沼……そして数々の難関、迫り来るモンスターたち/まさに想像を絶する冒険の連続なのだ。

だが決してひるんではいけない。愛と勇気と希望を持って挑んでいけば、道は必ず開かれるはずだ。冒険を応援してくれる人々との出会いもある。君だけの栄光の足跡を残すのだ!!



# 旅立ちの章

## ドラクエIVの進め方



さて、冒険を始めよう。急がば、冒険を進めるためのことからすべて学ぶことになる。この旅立ちの章を片手にゲームをスタートし、冒険に欠かせない基礎知識をマスターしよう。

# ドラクエIV世界の幕開けだ!!

スライムとオウムの冒険で

## まず名前を登録しよう



冒険の書1-3からひとつを選び、男者の名前を登録しよう。

スイッチを入れるとタイトル、選択画面(ウィンドウ)が表示される。初めて冒険をするなら、**+**ボタンで**▶**を動かして、「ぼうけんのしょをつくる」に合わせてから**②**ボタンを押そう。



▲冒険の書は3つある。3通りの冒険も記録できる



▲名前は、同音、半角用も含めて4文字まで。おわりを選んで終了



▲文字の表示スピードは1がもっとも速く、3がもっとも遅くなる

冒険の書1-3からひとつを選び、男者の名前を登録しよう。ひらがなを4文字選び、ここでも**+**ボタン。次に男女どちらかを選び、ここまで

の登録は、ゲームの途中で変更することはできないので入念に。文字の表示速度を選んだら、いよいよ物語の始まりだ。

## コントローラの操作法

キャラクターの移動・コマンドの選択

コマンドのキャンセル

コマンドの表示  
文章の送り  
コマンドの実行

基本はシンプル。**+**ボタンで画面上の**▶**やキャラクターの位置や向きを動かす。②ボタンでイエス、③ボタンでノーを決定していけばいい。

また、画面の文字表示の速度は、戦闘中にセレクトボタンを押すと選択画面が出て、変更できる。



# ゲームの進め方

## 第1章 ライアの物語からスタート

### 第1章 王宮の騎士団

▶第1章のタイトルが流れられ、物語が始まる

▶メッセージが流れだすと、いよいよゲームスタート。第1章での舞台のものはライア。パトランドの王宮騎士団

THE KINGDOM OF PATLAND  
A STORY OF  
VALIANT KNIGHTS

第1章のオープニング画面につき、物語の導入メッセージが始まっていよいよゲームスタート。舞台はたくさんの忠臣が集う、ある王国パトランドの城。城の大広間には戦士が集まっている。画面の中央にいるのが君一王宮騎士ライアだ。まず城の大臣が……。王様が **くわしくは ▶上P43** 来るのを待とう。

### 王様の話から物語は始まる

ほどなくパトランド王が現れた。パトランド領内では近ごろ子どもの落着き事件が相次ぎ、王は心を痛めていた。

「戦士たちよ、この国の真実を探れ、このわしに報告するのじゃ」

王の指令が下った。とともに、戦士たちはいっせいに動いていく。



### さあ、いよいよライアの行動開始だ!!

▶ライアが城の中を歩いている



四方に散る王宮騎士たち。よし、自分も！ そこに若い女が飛びこんできた。彼女の話が終わったら、いよいよ行動開始。▶ボタンを押した方向にライアは動くことができる。まず、城の中を歩いてみよう。

## 人々に話しかけてみよう

今度は自分から人々に話しかけてみよう。話したい人のほうを向いて

その人にピッタリくっつき、④ボタンを押すと話ができる。

### ①まず城内の人の話を聞こう

まずは城のなかを歩き回って、人々の話を聞こう。

広間にいる兵士は宿屋に泊まって体力を回復することや、長い物には巻草が必要なことなどのアドバイスをくれた。

城内にいるすべての人の話を聞いておこう。



▶廊下や小部屋にも人が、広い城内をくまなく歩こう

◀どちらから話しかけても、ちゃんとこちらを向いてくれる



### ②城下町に出てみよう

中央の扉からバトランド城の外に出てみると、そこはにぎやかな城下町。まずは、町の人たちの話を聞くことが先決だ。

また、歩いてみると店や宿屋など、城内にはなかった施設もある。その施設の人たちも含め、町の中をくまなく歩いて、話を聞くようにしよう。



▶この町人にも話を聞こう。会話で「はい」「いいえ」を選ぶこともある

◀城の1階中央から町へ出られる。扉が閉くのに注意



### ③お店で必要品を買おう

城を出てすぐ右側が、道具屋。中に入ってカウンターに並もう。

ここでは、カウンター越しに店の人に話しかける。▶と④ボタンで、希望の品物を選ぼう。

最初の所持金は50G。まずは巻草と巻消し草を買っておこう。



▶買いたい品物を含む、Aボタンで決定すると買うことができる

◀カウンター越しに店の人と話することができる



## いよいよフィールドへ出発だ!!



▲町を出ると画面が切りかわりフィールドに移動。このまると町で町に入ると

町で必要な装備をすべてそろえたら、いざフィールドへ出発だ。一歩外に出ると、そこは広大な冒険の世界。行方知れずの子どもたちを探すため、町を離れ、モンスターの待ちかまえるフィールドへ。

### ①大ミミズとスライムが現れた!!

フィールド上を歩いていると、突然大ミミズとスライムが現れた。

初めての敵이다。▶と②ボタンで真剣に撃退してしまおう。

▶と②ボタンで真剣の攻撃。このまると町で町に入ると



▲左のコマンドから「真剣」を選ぶ



▲次にどの敵を先に攻撃するかを決める



▲ライオンの先制攻撃。スライムをやっつけた



▲今度は別の攻撃。2ポイントのダメージ



▲再びライオンの攻撃。敵を全倒した

ゴールドと経験値を入手



### ②勝つとGとEXが

戦闘でモンスターを倒すと、ゴールド(G)と経験値(EX)が得られる。このGのため、冒険に必要なものを買おう。EXはレベルアップに必要な。

### ③HPが減ってきたら、薬草で回復だ

②ボタンを押すと白だった文字表示が、緑色になっている。HPが0になると死んでしまうので、薬草を使って回復しよう。



▲回復薬の色は緑



## 冒険に無理は禁物 / こまめに町に戻ろう

### ① HPの回復は宿屋が便利

モンスターとの戦いでHPが減少、薬草を買いにおも道具屋は閉店…。こんな時は迷わず宿屋で一泊。わずかなGで、HPが一気に回復する。



▲薬草も使い果たし、頼みの道具屋も閉店



▲G払って宿屋で一泊。戦には体力万全に

### ② HPを回復しないと

HPが低下したまま冒険を続けていると、いつかはモンスターの攻撃で死んでしまう。この場合は教会で復活してもらえ、所持金は半額に。

教会について  
▶上P33



▲やられた! HPの回復をせよ



▲教会で復活。しかし所持金は半分に

### ③ お金がたまったら武器、防具をランクアップ

ライオンの初期装備は剣の剣と皮の盾。モンスターとの戦いで金がたまったら、武器屋、防具屋でもっと

強力な装備に買い替えよう。いままでの装備を売ってGを補充してもいい。

くおしくは  
▶上P32

▼道具屋と同様に、買う品



▼買った品がその日のコマンドで身につける



4買った品は、その日のコマンドで身につける。Eマークが装備

### ④ 準備をととのえ、また冒険開始

新しい武器や防具はもっているだけでは役には立たない。買いととのえた武器、防具がきちんと装備されていることを確認して、また冒険へ出かけよう。もし自分のレベルが不十分だと感じたら、無理せず町のま

わりの戦場を置換よう



## やったぜ！ レベルアップ

戦闘終了時にファンファーレが鳴ったら、レベルアップだ。いろいろな能力のアップ量がつづぎに表示

される。これこそ冒険者として成長した証だ。次の戦闘で、その成長が実感できるだろう



▲これでやっつと、レベルアップ。成長ぶりはどう？



▲力、体力、魔法のよさなどの能力がアップしたぞ



▲「つよよき」で各能力のチェックができる

### その日の冒険が終わったら……

冒険の旅は、とても一日で終わるような生臭いものではない。無理をせず、二つこつと旅を進めよう。その日1日の冒険を終えるなら、教会で旅の記録を冒険の書に記入してもらおう

#### ①教会に行って冒険の書を記録

教会に行って神父に話しかけて、「おいのりをする。」を返すと、旅の記録が冒険の書に記録される。次に「まだぼうけんをつづけられるおつもりか？」と聞かれる。冒険をつづけたいなら「はい」。

ぼうけんをつづけられるおつもりか？」という問いかけに「はいえ」と答えよう。冒険の指示通り、必ずリセットボタンを押しながら電源を切れば、ここまでの冒険を記録し、終了。

#### ②冒険のつづきをしたいときは

冒険を再開したいときは、スタート画面で「ぼうけんをする」。冒険したい冒険の書を選び、教会から再スタートだ。



#### ④冒険の書をコピーしておこう

接触不良、電源を入れたままのカセットの抜き差しで、記録が消えてしまうことが、冒険の書をうつつし万一に備えよう。



#### ③リセットを押しながらスイッチオフ

ひとまず冒険をやめたいときは、「まだ



# ウィンドウ情報

## ゲームを進める重要な情報がこれだ!

町のなかやフィールド上で△ボタンを押すと、画面左上のウィンドウ中に日つのコマンドが表示される。これで仲間たちの行動を決める。

### コマンドについて

#### はなす

人と話をするコマンド。話したい人にピッタリくっつき、人のほうを

向いて△ボタン。買物はカウンターごとに、立て札を読むこともできる。

#### つよさ

「つよさをみる」「じょうたい」が選べる。現在の所持金も表示される。

●つよさをみる 見たい仲間を選ぶとステータス、装備が表示され、さらに△ボタンを押すと「くおしくば」  
「上P??」  
祝文を見られる。

●じょうたい 2つのモードが選べる。「HP・MP」を選ぶと全員のHP・MP最大値と現在値が、「こうげきりょく」なら全員の攻撃力と守備力が表示される。



▲選んでいる仲間を優先して体力回復するときなどに便利



▲いちがえん、ならべがえんの仲間も、攻撃力と守備力を一挙表示



#### そうび 敵が▶何を▶そうびする



▲右上にはその人が現在持っている武器、防具を種類ごとに並べて、カーソルを動かすと左のアイテムが変化します

武器や防具はこのコマンドで装備しないと、持っているだけでは役に立たない。左上のウィンドウには、そのアイテムの装備前と装備後の攻撃力、守備力が表示される。

## とびら

扉には、鍵のかかっているものと  
かかっていないものの2種類がある。  
鍵のかかっていない扉はこのコマン  
ドで開く。

鍵のかかっている扉は仲間<sup>（味方）</sup>の鍵か  
がその扉に合う鍵を持っていないと  
開かない。



## じゅもん 誰か▶どの呪文を▶誰にかける



まず、移動時に使える呪文が表示  
される。呪えたい呪文の使い手（仲間）を  
選び、次にその呪文を指定する。  
そして最後に、かける相手を決  
定しよう。

まず、移動時に使える呪文が表示  
される。

呪えたい呪文の使い手（仲間）を  
選び、次にその呪文を指定する。

そして最後に、かける相手を決  
定しよう。

## どうく 誰の▶どのアイテムを▶どうするか

●つかう 道具によって、武器など  
自分にしか使えないものと、薬草な  
ど仲間にも使えるものがある。

●わたす 誰に渡すのかを選ぶ。自  
分に渡すと持ちかえたことになり、  
アイテム表示の一番最後に移動する。

●みる トルネコだけのコマンド。  
その品がいくらで売れるか、誰が  
買備できるかなどを鑑定してくれる。

●すてる 持ち物がいっぱいだけれ  
ど、新たにアイテムを持ちたいとき  
に、捨てられないアイテムもある。

## さくせん

有利な戦闘のための指示コマンド。

●いれかえ・ならびかえ パーティ  
の配列を変更するコマンドだ。

●さくせん A1戦闘時の作戦を決  
定、変更するコマンド  
くおしくは  
▶上P28

## しらべる

先頭のキャラクター<sup>（味方）</sup>の足下を調べ  
る。宝箱の中の物を取りたいなら、  
先頭の仲間を宝箱の上に移動させ調  
べれば、自動的に取れる。つぼの中  
やタンスの中などを調べるには正面  
か横にくっついて。

# 自分の力を知ろう

## キャラクターの個性、状態をチェック!!

キャラクターのさまざまな能力を表すパラメータ。これらの数値の意味をよく知り、常に気を配りながら冒険を進めていこう。

### パラメータ表示

#### ●パラメータの画面

キャラクターの基本データ  
名前、職業、性別と、現在の  
レベル、HP、MPを表示

キャラクターが現在装備し  
ている武器、防具の一覧。  
弱くはマークがついている



現在のパーティー全体の所持  
品金を表示

その人のいろいろな能力を  
表す、9種類の数値と、こ  
れまでに得た経験値を表示

表がのしかた  
▶上P20

キャラクターひとりひとりの各能力の特徴は、パラメータで知ることができる。

これらの数値は装備、レベルなどが上昇するとともに上がっていき、冒険者として成長していくのだ。

#### すばやさ



動きのすばやさ、身の軽さ。すばやさが高いキャラクターほど、先に攻撃できる確率が高くなる。また、守備力のアップにもつながる。

#### 体力



生命力、スタミナの強さ。最大HPの増加と深い関係があり、体力のあるキャラクターは、最大HPが増加しやすい傾向がある。

#### 賢さ



呪文を覚えるために必要な知性。呪文によっても違う。同じ呪文でも、賢さが高ければ、新しい呪文を早く覚えることができるようだ。

#### 運のよさ



運命の運のよさ。この数値が高ければ、モンスターの攻撃をかわす確率が高くなる。運けことには関係ないので注意。

## 最大HP



現在のレベルでのHPの最大容量。戦闘でHPが減っても、回復に当たればこの数値まで回復できる。最大HPが高いほど、強いが有利になる。

## 攻撃力



武器による打撃で、敵にダメージを与える確率を左右。現在装備している武器の攻撃力に、現レベルでの「力」をプラスした数値だ。

## EXP



モンスターを倒して得た経験値の合計。経験値が増えたとキャラクターはレベルアップし、成長していく。  
数値▶下P4

## HP



現在残っている生命値。0になるとそのキャラクターは死んでしまう。おもにモンスターとの戦闘で減少。回復や呪文などで回復できる。

## G



パーティ全体が現在持っているゴールドの総量。モンスターを倒すことにも見える。◎をためて、強力な武器、防具を買おう。

## 最大MP



現在のレベルでのMPの最大容量。たとえ強力な威力の呪文を身につけても、最大MPが低ければ不十分。固有の力量を示す数値だ。

## 守備力



敵からの攻撃に対する抵抗力を表す。すばやさの半分の数値に装備している防具の守備力を加えたもの。最大HPの少ない仲間ほど重要だ。

## レベル



経験値に応じて上昇していくキャラクターの成長の数値。レベルが上がると各パラメータの数値も上昇、たくましい冒険者になっていく。

## MP



現在残っている呪文を唱える力。唱えた呪文に応じて減少する。これが足りないと呪文は唱えられない。回復に当たると回復できる。

## 性別



キャラクターが男性か女性かを表示。性別による能力の違いは基本的にはないが、女の子だけが装備できる武器や防具もある。

## その他のウィンドウ情報

### どく

- 1 トリックサ
- 2 アリーサ
- 3 マーニョ
- 4 プリフト
- ライアン
- スネア
- トルネコ
- アライ

移動中のウィンドウ表示は、冒険者の状態を知ることができる。

フィールド上では「死」「毒」「まひ」「呪い」の4種類。戦闘中には、さらに「ねる」「らん」

「マホ」「マヌ」が加わる。よく知って冒険に役立てよう。

### 死

「しに」(+) = 死んでしまった状態。教会で生き返らせてもらうか、蘇生の呪文、アイテムを使おう。

- 1 マホ
- 2 マヌ
- 3 蘇生
- 4 回復

### 毒

「どく」(D) = 毒に冒された状態。4歩歩くたびにHPが減ってしまう。教会で回復してもらうか、キアリーの説文、毒消し草で回復させよう。

- 1 アリーサ
- 2 トルネコ
- 3 毒消し草
- 4 キアリー

### まひ

「まひ」(?) = まひしている状態。歩いていると自然回復するが、戦闘能力が失われるので、満月草やキアリクの説文を使い、すぐ回復させておきたい。

- 1 満月草
- 2 回復
- 3 蘇生
- 4 毒消し草

### 呪い

「呪」(\*) = 呪いのアイテムを装備してしまい、呪われた状態。不幸なことにみまわれる場合がある。教会に行き、Gを払ってはずしてもらうしかない。

- 1 トリックサ
- 2 トリックサ
- 3 アリーサ
- 4 トリックサ

### 戦闘中の状態

「ねる」は敵のラリホーや打撃により、眠らされた状態。「らん」はメダバニなどで、混乱している状態。「マホ」そして「マヌ」はそれぞれ、マホトーン、マヌーサをかけられた状態の表示だ。

### 装備

装備されている武器や防具には、頭に「E」マークが表示される。店で武器や防具を買うときは、装備できる仲間の名の後に「E」マーク



「E」マークもよく確認して、装備をしよう

# 目的別コマンド手引書

ちょっと疎懈れた冒険者なら、ぜひ覚えておきたいコマンドの使い方を紹介しよう。これで、各種のコマンドを100%活用できるはず!

## ウインドウのページをめくれ

レベルが上がり、祝文をたくさん覚えると、1ページのウインドウには祝文が入りきれなくなる。ウインドウが2ページ以上になると、上端に小さな矢印が、そこに▶を合わせ、**④** ボタンを押すとページがめくれる。



## よく使うアイテムはいちばん上へ移動

自分で自分にアイテムを渡すと、持ちかえたことになり、そのアイテムはどうか表示のいちばん下へ移動する。これをくり返すと、よく使うアイテムをいちばん上の使いやすい場所に移すことができるぞ。

## 「とびら」はこんなに便利になった

屏は、いちいち鍵を持っている仲間や鍵の種類を選ばなくても「とびら」コマンドで開けることができる。同行中の仲間が屏に合う鍵を持っていればOK。でも、鍵を持つ仲間を置いてダンジョンに行かないように。



## 「つよさ」で仲間の状態がわかる

「つよさ」のコマンドで、「じょうたい」を選べば、「HP・MP」と「こうげきりょく」が選択できる。このふたつでパーティの状態を把握して、ならびかえ、しれかえの参考にしよう。これでメモを取らなくても大丈夫?

# 戦闘コマンドについて

## マニュアルとAI 2つの戦闘の基本

### 勇者は冒険者と指揮官、2つの顔を持つ!?



4 戦闘モードの戦闘が完了し、戦闘に突入。いつもと違って、この戦闘モードには、通常の戦闘とは異なる、特殊なルールが適用される。



この戦闘モードでは、通常の戦闘とは異なり、AIが自動的に戦闘を制御する。プレイヤーは、戦闘の進行を監視し、必要に応じてコマンドを入力する。このモードでは、通常の戦闘とは異なり、AIが自動的に戦闘を制御する。

今回のドラクエには2種類の戦闘モードが用意されている。

ひとつは第1章から第4章までと第5章の勇者ひとりに当てはまる、マニュアル戦闘。これは基本的にいままでのドラクエの戦闘と同じ方式だ。

もうひとつは、第5章のAI戦闘。勇者の決めた作戦にしたがって、他の仲間たちが自分で考えて戦ってくれるものだ。

### マニュアル戦闘モード(第1~4章)



「こうげき」「じゅもん」「ぼうぎょ」「どうぐ」「にげる」などのコマンドを、ひとりひとりの仲間に入力し、戦うもの。敵が複数の場合はその敵と戦うかも選ぶ。

### AI戦闘モード(第5章)



もつの作戦コマンドからひとつを選び、仲間はそれによって戦うもの。AI(人工知能)により、仲間は戦闘を運ぶことに学習し、より効果的に戦ってくれる。

### 経験値について

ひとりで戦っても、2~3人といったパーティで戦っても、同じモンスターから得られる経験値の数は変わらない。

また、第5章で馬車が行っているときの戦闘では、馬車の中に待機している仲間にも経験値は得られる。

ただし、馬車が入れない洞窟などでは、馬車に残っている仲間に経験値は得られない。

## 戦闘コマンドと有効な戦い方

ドラクエ10には、2つの戦闘モードが用意されている。すべてのコマンドを指示するマニュアルと作戦だけを指示するA1——それぞれの戦い方ひとつで冒険は大きく変わる！

そこで、より効果的な戦いを進めていくために、まずはマニュアル、A1各コマンドについて理解を深めることから始めよう。最初はドラクエ10までと同じマニュアル戦闘から。



### マニュアル 誰か▶との敵者▶攻撃

誰か、どの敵をどうやって攻撃するのか、ひとつずつ選択しながら戦っていく。

#### ●たたかう

これは打撃攻撃のことだ。武器や素手による攻撃で、敵にダメージを与えることができる。

#### ●にげる

モンスターから逃げたいときに選ぶ。100%逃げられるわけではない。

#### ●じゅらん

攻撃や攻撃補助、回復、防衛、状態異常の呪文をかけたときに使う。

#### ●ぼうぎょ

身を守ることによって、受けるダメージを減らすことができる。

#### ●どうぐ

アイテムを使用するときのコマンド。回復アイテムや道具として使える武器や防具もある。武器の装備変更もできる。

## 仲間の持ち味を知ろう

第1～4章までのマニュアル戦闘では、各キャラクターの特徴をつかみながら戦おう。攻撃呪文の得意な仲間や打撃攻撃が得意な仲間などの個性を覚えておけば、第5章での作戦をたてるときの参考になる。





第5章で登場するAI戦闘は、勇者が作戦を与えることによって、他の仲間が自分で考えて攻撃方法を決める。全部でも種類ある作戦コマン

ドからひとつを選べば、ひとりひとりの戦闘コマンドの指定はしなくていい。これで戦闘がテンポよく進み、ゲームの楽しさも倍増する。

## たたかう

勇者の仲間は作戦にしたがって、自分で攻撃する相手を選び、それまでの学習効果を生かし、攻撃方法を決めて戦う。



### ●みんながんばれ

状況にあわせた適切な行動をとることも標準的な作戦だ。



### ●ガンガンいこうぜ

仲間それぞれの攻撃能力を最大限に発揮して攻めまくる作戦だ。



### ●いろいろやろうぜ

考えられる攻撃パターンをいろいろやってみる作戦である。

## さくせん

状況に応じて全部でも種類の作戦を選ぶことができる。仲間のHPやMPの状態、また敵の強さを考えて適切なものを選ぼう。



### ●じゅもんをせつやく

なるべくMPを消費しないような攻撃をしたいときに選びたい。



### ●いのちをだいじに

HPが危うくなる前に、体力を回復させる防衛優先の作戦だ。



### ●じゅもんをつかうな

MPを絶対に使わないで戦う作戦。MPを減らしたくないときに。

## いれかえ

一度のいれかえで馬車の中の仲間とひとりだけ入れ替えることができる。戦闘中のコマンドは、フィールド上の「いれかえ」とは異なっている。

●**いれかえをする**  
 誰と誰を入れ替えるかを指示する。作戦を考えて交代させる仲間を選ぶことが大切。

●**せんとうからははず**

仲間を馬車に入れ戦闘からははずすコマンド。

●**せんとうにくわえる**

馬車の外に出ている仲間が3人以下の場合は、これで1人呼び出せる。



## にげる

パーティ全員が逃げたいときにこのコマンドを選ぶ。とても勝てそうにないとき、こちらのHPが低いとき、先を急ぐときなどに有効だが、必ず逃げられるわけではない。弱い敵からは比較的逃げやすい。



## バラエティ豊かな戦闘

モンスターと戦っている最中には、思いがけないことも……。

仲間が、実力以上の打撃をくり出す。会心の一撃。出やすい仲間もいる。反対に、敵が強力な打撃を偶然出すのは、痛恨の一撃だ。

また、ひとつひとつの仲間のコマンドを選ばないA1戦闘では、トルネコが特殊な珍バトルを披露してくれることも。戦闘中はかたときも目を離さないで。



# 地形・町・城

## これが冒険のステージだ

### フィールドの地形を知ろう

導かれし者たちが冒険する世界にはいろいろな地形がある。野原、砂浜、大海原、山など壮大なフィールドが広がっている。

徒歩(馬車も含む)、船、空球ではそれぞれ通行可能な地域が異なっ

ている。冒険を進めていかないと、馬車、船、空球には乗れないが、それぞれの乗り物がどの場所を通ることができるのか、しっかり頭に入れてから広い世界へ出発しよう。

乗り物について  
▶LP37

#### 徒歩で通行可能な地域

徒歩で通過できる地形は、平野・森・山・しげみ・砂浜・川・海・パリア(海・河川はグリーン制)。森・山・しげみは平原と比較バリエーションが多く出現するのでも覚えておく



#### 海・河川に通行可能な地形

川と海は船に乗って移動することができる。ただし、船を平に入れるためには深い淵のりが必要なのでがんばろう



#### 空球に乗りこえる地形

空球を平に入れば、急峻な地形などそれまで通れなかった場所も自由に飛び回ることができてしまう



## チェックポイントは城・町・ほころ

### 城



城および、隣接する城下町。町や村と同等の施設がある。情報も忘れずに仕入れるようにしましょう。

### ほころ



鉄の扉やお告げ所などがある場所だ。なかには要塞を営んでいるところもあるので、必ず入ってみよう。

### 町・村



教会、武器屋、防具屋、宿屋、道具屋などがある。人が集まる場所だから情報もたくさん聞けるぞ。

### 塔



塔は空にのびたダンジョンのひとつだ。なかには天空まで届く塔もあるという。馬車では入れないぞ。

ダンジョン。地下深く掘られた洞窟にはさまざまなものがある。入り口の大きい洞窟は馬車ごと入れるようになっている。



## ダンジョン内部には謎や危険がいっぱい

ダンジョンにはさまざまな謎がある。どのような場所があるか知って

おこう。危険を覚悟の上で進まなくてはいけない時は装備・体力に注意



一歩足を踏み外せば、深い隙の底へ落下する



上の階、下の階をつなぐための階段



狭い中継室を石壁にのりて上へ下へと動く



堅そうに見えるが押破りすると罠が出現



上にも下にも別の方向へ下へい進んで進む



深い隙の底にわき出た霧。この上は通れない



Gや特別なアイテムが入っている宝の箱



HP、MPが完全に回復する不思議な石版

# 施設について

## 町にある施設を活用してスムーズな旅を

町、村にはいろいろな店や施設がある。土地によって違う店そろえも、旅の楽しみのひとつ。ここでは代表的な施設を紹介しよう。

### ①武器屋 攻撃力アップの武器がそろう

剣をはじめとする色々な武器を扱っている。店の人に話しかけるとメニューを見せてくれる。装備できる仲間を確認してから買い物を、不要な物は下取りしてくれる。



武器屋の場所は町のマーク

### ②防具屋 身を守る防具の専門店

鎧、防鎧服、盾、兜、帽子を扱う防具専門店。旅の序盤では、まず、鎧、防鎧服をここで買い替えたい。ここでも武器、防具、道具の種類を問わず不要物を買取ってくれる。



鎧のマークが防具屋の標だ

### ③道具屋 長い冒険の必需品が並ぶ

薬草や毒消し草、カメラの翼などの旅に欠かせない物を扱う店。武器、防具屋と同様、町によって品ぞろえが違う。もちろん、アイテムの買取りもしてくれる。



翼のマークが道具屋だ

### ④宿屋 冒険の疲れをいやす場所

戦いで消耗したHP、MPは、ここで休息をとれば完全に回復。料金はひとりあたりで計算され、町によって値段が違う。他の店と違って夜も開いている。こまめに寄ろう。



1人1人の値段。無理せず休息を

## ⑥教会 常に欠かせない記録はここで!

世界の平和を祈る教会は、ほとんどの町にあり、町の人々の心の支えに、教会は夜も開いていて、訪れた旅人に奇跡を起こしてくれる。

町によって多少違うが、教会でやってもらえることは次の5つだ。

### ●おいのりをする

冒険でもっとも重要なことのひとつ、旅の記録をしてくれる。一日の冒険を終えるときには、忘れずに教会で記録してもらおう。さもないと、その日の冒険はすべて無駄になってしまう。無料。

### ●おつげをきく

現在、仲間が次のレベルになるために必要な経験値を教えてくれる。冒険の励みになるはず。無料。

### ●いきがえらせる

不幸にも死んでしまった魂を呼び戻す。必要な寄付金はレベルによって変わるので下の表を参照。

### ●どくのちりょう

魔物の毒に冒された仲間の体から、毒を抜いてくれる。ひとり1回につき、5石の寄付金が必要。

### ●のろいをとく

呪われた武器、防具を一度身につけてしまうと、呪いを解いて道具を返し去るしか、返れる方法はない。寄付金は道具の価値によって違う。



## 生き返りの寄付金一覧表

| レベル | ゴールド | レベル | ゴールド | レベル | ゴールド | レベル    | ゴールド |
|-----|------|-----|------|-----|------|--------|------|
| 1   | 10   | 11  | 130  | 21  | 450  | 31     | 970  |
| 2   | 10   | 12  | 150  | 22  | 490  | 32     | 1030 |
| 3   | 10   | 13  | 170  | 23  | 530  | 33     | 1090 |
| 4   | 20   | 14  | 200  | 24  | 580  | 34     | 1160 |
| 5   | 30   | 15  | 230  | 25  | 630  | 35     | 1230 |
| 6   | 40   | 16  | 260  | 26  | 680  | 36     | 1300 |
| 7   | 50   | 17  | 290  | 27  | 730  | 37     | 1370 |
| 8   | 70   | 18  | 330  | 28  | 790  | 38     | 1450 |
| 9   | 90   | 19  | 370  | 29  | 850  | 39     | 1530 |
| 10  | 110  | 20  | 410  | 30  | 910  | おつげをきく | 10   |

# 町の施設アラカルト

## 冒険のベテランなら知っているこんな店

旅に欠かせない店などの施設以外にも、町にはこんな場所が。旅を楽にしたい冒険者なら、ぜひ一度は立ち寄ってみたい施設ばかりだ。

### ①預かり所 持ち物とGを預け旅を身軽に

どこかの町には、持ちきれないアイテムや自分必要のないものを預かってくれる場所があるという。

アイテムは手数料が一律10Gかかる。これは、アイテムを返してもらうときに支払う。Gは1000G単位。手数料はかからない。ぜひ見つけて、有効に利用したい施設だ。

冒険のベテランは、どこかの町に「預かり所」があることを知っています。



### ②小さなメダルの王様 珍しいアイテムをここで

●メダルのありそうでないところを調べると...おっ、あったぞ

世界のどこかに、小さなメダルを集めている王様がいる。この王様にメダルを渡すと、枚数に応じて貴重なアイテムと交換してくれる。メダルはダンスやつぼの中、地図を調べると手に入ることがある。王様に必要のないメダルを預けておくこともできる。

くわしくは  
▶上P138

▶手には入らない珍しいアイテムが交換メニューに、全部欲しいけど、メダルの集め方はなかなか大変



### ③劇場・酒場 人の集まる場所には何かある

楽しい施設は他にもある。にぎやかな繁華街なら、酒場があるかも。ほとんどが夜に閉店し、人々の本音の話が聞けるだろう。観客でいっぱい劇場も、どこかの町に。



集まった人々とお話しをべりしてみよう

## ①カジノ ギャンブル好きにはたまらない娯楽の殿堂



このゲームは、  
「スロットマシン」の  
ゲームです。ス  
ロットマシンは、  
ギャンブルの王  
様です。

### カジノのコインレート表

|     |           |
|-----|-----------|
| 第1種 | 1コイン 10G  |
| 第2種 | 1コイン 200G |
| 第3種 | 1コイン 20G  |

### ポーカー ダブルアップが運命の分かれ道

5枚のカードが配られ、一度だけ必要枚数をチェンジ。できた枚と合わせたコインに応じて、配当のコインがもらえる。役ができれば、ダブルアップに挑戦し、配当の倍増を狙うこともできる。



ちょっとデザイン  
の変わったランプ  
のカードを使用する

### スロットマシン 777で一攫千金だ!

横3列、ななめ2列のうちで揃った列に、規定の総額が並んだら当たり。最大5000枚の配当の可能性も。



### 格闘場 勝ち残るモンスターはどれだ!?

モンスター同士の試合の勝者を予想しよう。獲得したコインは、そのまま次の試合に賭けることができる。



世界のどこかにあるカジノでは、ポーカー、スロットマシン、格闘場の3種類のゲームが用意されている。一攫千金を夢見るたくさんのギャンブラーが、昼夜を問わず、ゲームに熱中している。

とはいえ、Gをそのまま賭けることはできないので、コインを買ってからチャレンジしよう。

儲かったコインは、枚数に応じて、ここでしか手に入らないすばらしい景品と交換できるのだ。



ギャンブルの殿堂

ギャンブルの殿堂



# 知っておきたい知識

## 町の中にある扉、屋と夜の違いを知ろう

### 扉について

壁なしで開く扉



遠くの鍵の扉



魔法の鍵の扉



最後の鍵の扉



魔法の鍵は遠くの鍵の扉を開き、最後の鍵はすべての扉を開けることができる。下段の2つの扉は、壁や洞窟内の扉。形は違うが性質は同じ。

### 昼と夜について

フィールドを走っていると、時間がどんどん経過していく。画面の色が変化しはじめたら、夕暮れの合図。

町の中の様子も昼間とは違う



町は人通りも多く、にぎやか。店も営業している。人のいない場所もあるが



昼と夜、世界は2つの顔を持つ。



店の人はずっと眠っている。夜になるとにぎやかな場所も、さびしく寂かしてみよう



夜はモンスターの出現率がアップ

闇があたりを包む夜は、モンスターにとって絶好の環境。出現率がアップ。出現形態も変化する。特に必

要がないのなら、夜はフィールド上を歩きまわらないほうがいい。なるべく町に戻るようにしましょう。

# 乗り物・お助けキャラ

## 冒険を盛り立てる乗り物と仲間たち

### 乗り物を使いこなそう

広大な世界を旅する者にとって、乗り物は欠かせない。ただし、乗り物を見つけるには、足を離して歩

きまわることも必要になるだろう。

また、乗り物でない

地形について  
▶上P30



馬車

最大4人ものパーティを可能にしたのが馬車だ。4人が馬を守り、その他の仲間は今かて待機



船

馬車ごと乗れる大きな船。浅瀬や河口以外ならどこでも上陸可能だ。船でしか行けない場所も



気球

重量もひとつっぴの乗り物だ。平地など、紐で入れる場所に降りられる

### お助けキャラに出会えるかも

遭難し者たちを助けてくれる人物(?)が、この世界にはたくさんいる。仲間たちとはちょっと性格が違うが、平和を望む心は同じ。どこか

で、いっしょに旅をする日を持っている。



#### 特徴

- ①すでに最適な装備をしている
- ②充分なレベルを持ち、変化しない
- ③戦闘では自分の考えで行動する
- ④宿屋でHP、MPを回復できる
- ⑤死んでも教会や呪文で復活できる
- ⑥いれかえ、ならべかえができる
- ⑦移動中もコマンドに左右されない
- ⑧アイテムは持てない



# 世界の章

町・村・城・ダンジョン・塔解説



## このページの読み方

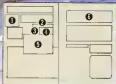
### 町・村・城ページ

①レーダー ドラクエIVの世界地図に町や村・城の位置を示した。

②到達レベル その町や村・城に

で無理なく行ける、おすすめのレベル。それ以下なら、遠出は危険。

③教会 その町・村・城にある教会の有無。そしてセーブできるかを示した。



④屏 屏の種類と数を表示。

⑤タウンマップ その町や村にある施設等の位置を示す。

⑥リスト その町や村・城で売っているアイテムの値段や強さがわかる品ぞろえ表。

### ダンジョン・塔ページ

①レーダー ドラクエIVの世界地図にその位置を示し、周辺写真に

よって周囲の地形を紹介したもの。



②到達レベル その洞窟や塔を攻略するのに危険なのはどのレベルを表示。

③出現モンスター 現れるおもしろなモンスターの種類と、よく出現する階を示している。

④ダンジョンマップ その内部の正確な地形をカラーマップで紹介。

## 第一章 王宮の戦士たち

人望厚き王と勇敢な王宮戦士の  
国バトランド領内の子どもたちが  
つぎつぎにさらわれた。何者が？  
何のために？ 王の指令  
を受けた王宮戦士たちは  
事件の謎を解明するため  
冒険に旅立った。

第四モード

マニュアル

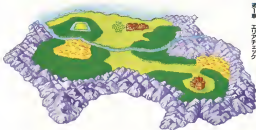


第1章  
AREA CHECK  
エリアチェック

# バトランド周辺

## 小高い山脈に囲まれた、 自然の恵み豊かな土地

バトランドの国は、山、海、川、湖と美しい自然の風景に彩られている。城は領土の南東に位置し、海に向かって広がる平野を見下ろす。川を越えたところにあるイムルの村は海が近いこともあり、小規模ながらにぎやか。その西には人の近づかない湖の塔がある。



## 王宮の騎士ライアン

武器、防具を使いこなす練達の騎士

バトランド王に仕える騎士ライアンは、まさに武術の達人。

強きをくじき、弱きを助ける——バトランドの騎士と人々は彼をはめたたえている。

バトランド周辺で起こっている子どもの悪魔事件を解決するため、勇躍、ライアンはひとり旅立ったが……。

ライアンは理想の騎士。強力な武器、防具を軽々と装備することができ、力、体力の伸びには目を見はるものがある。ただし、すばやかさはあまりない。種が認められた能力を100%生かすには、装備の充実がぜひとも必要になる。専業の騎士なので呪文はまったく使えない。



# バトランド城

## Bateauland Castle

うっそうとした森に囲まれて建つバトランド城。王宮戦士団のさまざまな旗と、それに選じてひとときわ高くなびく王家の紋章が、人々の心に勇気を与えてくれる。



▶大陸のはほぼ中央、東方を山に囲まれた盆地に、城は建てられている



所属レベル ライオン Lv1



### ●王宮戦士は子どもたちの憧れ

王様のもとに集まった戦士たちは強者ぞろい。装備こそ質素だが、燃える正義の心でそれをカバーしている。子どもたちの憧れの職業だ。

### バトランドの王様

お人好しといわれるほど、善政を敷く名君。神隠し事件に心を痛めている。





# バトランド城下町

Town of Bateauland



バトランドの王都。町並みこそ質素だが、ひと通りの施設が整っており、また、活気にあふれている。王宮騎士たちの勇壮な姿もしばしば目にするだろう。



◀バトランド城の南側に建てる町。主要の大通りに、店が並んでいる

所持レベル ライアン Lv1



TOWN MAP



## 武器屋

| アイテム名 | 買値(G)  | 攻撃力 | 炎   | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 土 | 水 | 光 |
|-------|--------|-----|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| こん棒   | ▶ TP52 | 30  | +7  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 鉄の剣   | ▶ TP52 | 100 | +12 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| いばらの鞭 | ▶ TP62 | 200 | +14 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| くさり鐙  | ▶ TP63 | 550 | +20 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |

## 防具屋

| アイテム名   | 買値(G)  | 守備力 | 炎   | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 土 | 水 | 光 |
|---------|--------|-----|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 皮の鎧     | ▶ TP60 | 150 | +12 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| くさりかたびら | ▶ TP61 | 350 | +18 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 皮の盾     | ▶ TP67 | 90  | +4  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| うるこの盾   | ▶ TP67 | 150 | +7  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 木の帽子    | ▶ TP69 | 65  | +2  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 木の帽子    | ▶ TP69 | 120 | +6  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |

## 宿屋

1人泊

4(G)

## 道具屋

| アイテム名 | 買値(G)  |    |
|-------|--------|----|
| 薬草    | ▶ TP71 | 0  |
| 魔剣しる  | ▶ TP71 | 10 |
| 聖水    | ▶ TP71 | 20 |

### ●町の人の話<sup>311</sup>に耳を傾けろ

城下町の人々は協力的。冒険についてのさまざまなアドバイスを与えてくれる。ひとつひとつが大変な話だ。きちんと聞いておこう。

ただ平和な時代が長かったせいか、ここではあまり強力な武器や防具は売られていないようだ。

気がかりなのは、フレアというひとりの女性。行方<sup>312</sup>知れずになった夫の情報を求めて<sup>313</sup>いる。もし、旅先のどこかでその人の噂<sup>314</sup>を聞いたなら、城下町に戻って教えてあげよう。

### 旅は選選れ?

バトランド城の入り口に立つ老人は、話しかけると佳ろについてくる。ただし、体力がないためか、スピードはとても遅く、気がつくどこに行ってしまったのが、わからなくなるくらい。町の外にはついてこない、変なおじいさんだ。冒険をともにする仲間<sup>315</sup>に会えるのは、いつ?

# イムルへの洞窟

Cave to Imuru



バトランド王都とイムルとを結ぶトンネル。平原の中央を流れる大河の両岸に、大きな入り口が顔をのぞかせている。トンネルの内部は薄暗がりがつづいている。



▲バトランド王都の北西、大河のそばにあるトンネルだ

宝箱×2



所属レベル ライアン Lv3

●出場モンスター

|         |        |
|---------|--------|
| スライム    | ▶ 下P66 |
| 大ヒメズ    | ▶ 下P66 |
| エアラット   | ▶ 下P66 |
| はさみクワガタ | ▶ 下P67 |
| ホイミスライム | ▶ 下P68 |

## ●洞窟をさまよう人も

通行用とはいえ、近ごろは人が通ることもめったにないようだ。大河からしみ出した水が、中央に大きな水たまりを作っている。トンネル内には先客が来ているものの、魔物がいっぱい棲息している危険な場所には変わりない。

平明からは見えないが、洞窟の壁がとぎれたところの先にも道があり、通り抜けられる。さらに進むと、そこに宝箱があることも。



★もしこの洞窟を通るならば、宝箱アイテムの入った宝箱を必ずチェックせよ

## ●ダンジョンの冒険をマスターしよう

ダンジョンには、周辺のフィールドよりも強い魔物がうろついていることが多い。装備や薬草などの準備が不十分のままなかに入ると、思わぬ痛手を受けることになる。

でも悪いことだけではない。なかにはいくつも宝箱が落ちていて、冒険に役立つ道具、めったに手に入らない強力な武器、防具が発見できることも。すみずみまでよく探そう。



4階がとまれたこの先にも、道が続いている。はなして進め

4階まで到達した後は、1階まで戻って、4階の宝箱を入手する必要がある。



### 重要ポイント

#### ダンジョン内は戦闘の連続 / 気を付ける

フィールド上とダンジョンとは、さまざまな違いがあるので注意が必要だ。

しばらくの間、弱い魔物を寄せつけない聖水も、ダンジョンの内部では効き目がない。たび重なる戦闘は耐えられず、HPは激減。突然現れる強力な魔物に備えて、フィールド以上に、

体力の回復に気を配ろう。戦闘が終わったら、1歩でも進む前にHPのチェックをしよう。壁の切れ目を通り抜ける瞬間には、魔物が出現しやすい。

また、頭上に障害物がある場合は、カメラの真は使えない。天井や岩壁に、頭をぶつけてしまうぞ。

# イムルの村

Imru Village



バトランドの北、海の近くの見通しのいい平原にあるただひとつの村。世界でも珍しい大きな学校と、花々に囲まれたきれいな噴水が、目を楽しませてくれる。



本大物でもっとも北にある小村。他に何もないうちで、目を楽しんでいる。

最強レベル ライオン LV4



## ●装備を充実させよう

バトランドよりもイムルの村のほうが、武器、防具の品ぞろえが充実している。王宮戦士たちが守っている城下町周辺と違い、ここでは村人が自分たちの身を守るしかない。強い武器があるのは、そのためかも。

## TOWN MAP



## 武器屋

| アイテム名 | 買値(円)  | 攻撃力 | 真   | ラ | ア | マ | ク | ト | マ | ミ |
|-------|--------|-----|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 真の剣   | ▶ TP52 | 100 | +12 | ● | ● |   |   | ● | ● | ● |
| いばらの鞭 | ▶ TP52 | 200 | +14 | ● | ● | ● |   | ● | ● | ● |
| ブーメラン | ▶ TP52 | 350 | +15 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| くさり鎖  | ▶ TP63 | 550 | +20 | ● | ● | ● |   | ● | ● | ● |
| 鉄の槍   | ▶ TP54 | 550 | +25 | ● | ● |   |   | ● | ● |   |

## 防具屋

| アイテム名   | 買値(円)  | 守備力  | 真   | ラ | ア | マ | ク | ト | マ | ミ |
|---------|--------|------|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| くさりかたびら | ▶ TP61 | 350  | +15 | ● | ● | ● |   | ● | ● |   |
| 真鍮の鎧    | ▶ TP61 | 700  | +25 | ● | ● |   |   | ● | ● | ● |
| 鉄の鎧     | ▶ TP62 | 1200 | +30 | ● | ● |   |   | ● |   | ● |
| うるこの服   | ▶ TP67 | 180  | +7  | ● | ● | ● |   | ● | ● | ● |
| 鉄の盾     | ▶ TP67 | 650  | +12 | ● | ● |   |   | ● | ● | ● |
| 木の帽子    | ▶ TP69 | 120  | +5  | ● | ● | ● |   | ● | ● | ● |

## 宿屋

1人宿

850

## 道具屋

| アイテム名 | 買値(円)  |    |
|-------|--------|----|
| 薬草    | ▶ TP71 | 5  |
| 毒消し草  | ▶ TP71 | 10 |
| 聖水    | ▶ TP71 | 20 |

### ●子どもたちはいったい?

古の技術で作られた広場の噴水は、もう誰も覚えていない大昔から、ここで人々の日を楽しませてきた。

そんな平和なこの村も、いまや次々に起こる子どもたちの高発事件で大きわび、だが、そのわりに残っている子どもたちはいって元気なのがなんとも不思議だ。

村の半にはどこかの流れ者が入っている。子どもたちと仲がいいらしいから、何か知っているかも……。



# 古井戸の底

## The bottom of an old well

ここは森の奥に隠された子どもたちの秘密の遊び場。そこには荒れ果てた物置小屋と、枯れた井戸があった。ささやきに導かれるまま井戸を降りると、奥に洞窟が現れた……。



★ポイント  
この洞窟は、  
ささやきに導か  
れて入ることに  
注意。



到達レベル **ライアン** Lv5

### ●出現モンスター

ひび割れたけしき B1～B3 ▶ TP98

ホイミスライム B1～B3 ▶ TP88

キラースコップ B1～B3 ▶ TP98

見慣れた悪魔 B1～B3 ▶ TP98

▼ B1

▼宝箱×1



★ポイント  
この洞窟には水が  
したたり、水た  
まりが歩く歩も  
はびこる。

### ●不思議な呼び声

枯れ井戸の底から聞こえる不思議なささやき。ささやきに促ってよいのか、どうか洞窟に悩むところ。でも魔物との戦いをものともせずに進んでいくと思わぬ人物(?)との出会いがあるかも。

▼宝箱×2



◀ B2-2

B2-1 ▶

▼ B3

# 湖の塔

Lakeside Tower

イムルへの洞窟の出口近くにある湖。その中央には、いかにも妖しげな塔がそびえ立っている。陸からはどうしても近づくことのできないこの塔に、いったい何が待っているのだろうか。

## 新敵レベル ライオン Lv7

### ●出現モンスター

- |                |        |
|----------------|--------|
| キラースコップ(0-4F)  | ▶ TP68 |
| ホイミスライム(0-4F)  | ▶ TP68 |
| リリパット(1-4F)    | ▶ TP68 |
| ダックスビル(0-4F)   | ▶ TP68 |
| ベビーマジシャン(0-4F) | ▶ TP90 |
| ピクシー(0-2F)     | ▶ TP90 |
| 大ニワトリ(1-2F)    | ▶ TP90 |
| 大目玉(3F)        | ▶ TP01 |
| ピザロの手先(3F)     | ▶ TP01 |

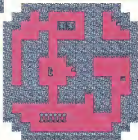
イムルの洞窟も、湖、川と海にはまれば湖の中心にそびえる。



▲ 4F

▶ 3F

●宝箱×2





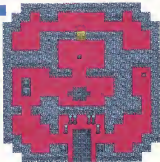
▶ 2F

室数×2



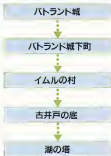
▶ 1F

室数×2



# 第1章・王宮の戦士たち

## 攻略フローチャート



### 情報解説

#### Gやアイテムは各章をクリアすると…?

1～4章までで手にいれたGやアイテムは各章が終わったあとはどうなるのでしょうか。

実は各章の仲間たちは、その章

が終わったあとも、勇者に出会うまでそれぞれ独自の旅をつづけている。

各章の終わりでセーブした時に持っているアイテムは、その先の冒険に必要なものを除いて、ほとんど5章でも持っているからご安心。でも、残ったGは長い旅の間に使い果たしてしまう。

カジノのコインだけは、カジノで責任を持って預かってくれるのでなくならないぞ。



※このように高価なアイテムを持つておくのもいい

## 第二章 おてんば姫の冒険

サントハイム評判のおてんば姫アリーナは、日頃磨いている武闘の腕を試すため、旅に出るチャンスを得ていた。当然王様は大反対。でも、窮屈なお城をこっそり抜け出し、冒険の旅に出るのなら今！

戦闘モード

マニュアル



第2章  
AREA CHECK  
エリアチェック

# セントハイム城周辺 からエンドールへ たくさんの町が繁栄する



多くの町が並ぶセントハイム大陸は、まさに人々の息づく大陸。城の近隣には、城下町ともいえるサランの町。北東には丘に囲まれたフレノールの町。そして大陸を東西に分ける山あいにはテンペの村がある。海をへだてた南東の大陸には、エンドールの領地が見える。



第1章の主人公

おてんば姫 **アリーナ**

### 武闘家願負けのお姫様

城の兵士も負かすサントハイムのお姫様。世界一の武闘家も夢見て、冒険の旅

すばやさにかけては、世々の人間ではかなわない。武闘家としての素質は充分。身のこなし軽やかで剛いばかりを見せてくれる。武器、防具は軽装なのがお中心。



### 神官 **クリフト**

#### 弱もたつ、若き神官

若くして神の道を目指した、サントハイム城の信望ある神官。女の子の人気も高い。

強ついた者をいやす呪文と、高い精神力を頼れば、生と死をつかさどる呪文を操る。ある程度の武闘防具も装備できる。



### 魔法使い **ブライ**

#### 姫を見守る魔法の達人

姫を小さいころから保護で見守ってきた、王宮おかかんの魔法使い。一見そうとは思えない温厚な老人だが、いざとなればパワフルな呪文を使いこなす。

攻撃は呪文中心。ヒート系呪文にかけては、おに出る術はない。



# サントハイム城

Sainthelm Castle



●大陸の東部、広々とした平原に建てられた城。早く前は岩山になっていた



到達レベル アリーナ LV1

貯蓄

城の庫

64 × 1

+ SAVE

10 × 1

0 × 0



## ●お姫様は外出禁止？

王様の側みは、元気が過ぎるひとり娘のアリーナ。行く末を心配した王様は、アリーナ姫を城から出さないよう兵士に命じたとの噂だ。

サントハイムの王様

妃に先立たれ、残ったひとり娘を大事に育ててきたつもりだったので――。



# サランの町

Town of Salhan

やっとの思いでお城を抜け出すことに成功したアリーナ。冒険序盤、彼女たちのベースキャンプとなるのが、ここサランの町。吟遊詩人の歌声が人々を魅了する、平和でうらかな町だ。



サントハイム城のすぐ西にあり、城の町のように行かされてい



到達レベル アリーナ LV1

金 100

魔法書 ×1



SAVE



×1



×0

## TOWN MAP



町の中には小さな塔、生い茂る木立、そしてさらさらと流れる小川がある。おだやかなサントハイム城の雰囲気を受け、町の人々は平和に暮らしている。



## 武器屋

| アイテム名        | 買値(G) | 攻撃力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 土 | 水 | 聖 |
|--------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| こん棒 ▶ TP52   | 30    | +7  | ● | ● | ● |   | ● | ● |   | ● |
| 鋼の剣 ▶ TP52   | 100   | +12 | ● | ● |   |   | ● | ● |   | ● |
| いばらの鞭 ▶ TP52 | 200   | +14 | ● | ● | ● |   | ● | ● | ● | ● |

## 防具屋

| アイテム名       | 買値(G) | 守備力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 土 | 水 | 聖 |
|-------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 布の服 ▶ TP59  | 10    | +4  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 鉄人の服 ▶ TP68 | 70    | +7  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 皮の鎧 ▶ TP60  | 100   | +12 | ● | ● | ● | ● | ● |   |   |   |
| 皮の盾 ▶ TP67  | 90    | +4  | ● | ● |   | ● | ● | ● |   | ● |
| 皮の帽子 ▶ TP68 | 65    | +2  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 薬草 ▶ TP71   | 8     |     |   |   |   |   |   |   |   |   |

## 宿屋

1人泊

2人泊

### ● 町に響くマローニの歌声

かつてはセントハイムの出城だった場所。それが、平和が続くうちにセントハイム城への宿場町に発展した。教会や武器屋などが入っている大きな建物は、昔の城の名残だ。

魔物が頻りに出没することを、町の武器防具屋が立て札を立てて注意を促している。ここはひとつらためて、グレードの高い武器、防具に買い替えてしまおう。

最近では吟遊詩人のマローニが歌を落ち着けており、聖職者も聞き惚れるという彼の歌声が町の名物となっている。ぜひ聞いてみよう。





# テンペの村

Tempeh Village



セントハイムから北に向かうと、小さな立て札が村への道を示してくれる。そこに住む村人自らが「呪われた村」と呼ぶ裏には、どんな秘密が隠されているのか？

セントハイムの  
ある大団を裏手に  
二層する岩山の間  
にある



TOWN MAP



到達レベル アリーナ LV4

敵

敵の量

66 × 0



SAVE



× 0



× 0



## 道具屋

| アイテム名 | 買値(円)     |
|-------|-----------|
| 薬草    | ▶ TP71 5  |
| 真月し草  | ▶ TP71 10 |
| カメラの筒 | ▶ TP71 25 |

| アイテム名 | 買値(円)      | HP回復 | 炎 | 氷 | 雷 | 風 | 毒 | 炎 | 氷 | 雷 | 風 | 毒 |
|-------|------------|------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| いばらの鎧 | ▶ TP62 200 | +14  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| ブーメラン | ▶ TP62 350 | +18  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 皮の鎧   | ▶ TP60 180 | +12  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |

### ●若者のいない村

テンペの村では、子供や若者の姿をほとんど見かけない。村全体も重く沈んだ雰囲気<sup>ムネ</sup>に包まれている。

だれでもいいから、村の人に理由を聞いてみよう。この呪われた村を襲った、悲しい運命を話してくれることだろう。その話を聞けば、アーナの心に、きっと意志がわきあがることは間違いない。さて話の内容は……？

### ●テンペでの買物

テンペの道具屋は、最初のうちは懐のことが気になって販売どころではない。

でも、心配ごとを取り除いてあげると、いろいろな物を売ってくれるようになるぞ。品ぞろえはあまり豊富とは言えないが、武器や防具も扱っている。サランで買いそこねた物があったら、ここでそろえておこう。

## 宿屋

1人1泊

3(0)



村長の真

真の真 真の真

### ●戦闘

#### パーティ戦闘を有利に

第2章では、パーティ戦闘が冒険のポイントになる。戦闘中に使う呪文も選べるので、三者三様の特徴を生かそう。

たくさん魔物が出現しても、基本は集中攻撃。ただし、1匹の敵にふたりの仲間が攻撃する場合、最初の仲間の攻撃で倒してしまうと、残った仲間は空振りになってしまうことがあるぞ。

# フレノールの町

Town of Phrenoll

デンペを抜けて北東へ向かうと、のどかな町に到着する。ここでは純朴な人々が旅人を暖かく迎え入れてくれる。そしてまた別の一行も滞在中。再び何か事件が起こりそうな気配……。



サントハイム地方、北東の端にある町。へんぴな場所なので、他の町との交通が盛んではない。

到達レベル アリーナ Lv7



## ●もうひとりのアア?

さいはての町、フレノールの住人は心浮き立っていた。遠路はるばる旅してきたある人物が、この町に立ち寄っているのだ。ひとめお目にかかりたいという者、献上金を用意する者が、滞在中の客屋に向かう。さっそく会いに行ってみよう。



## 武器屋

| アイテム名 | 買値(G)  | 攻撃力 | 炎   | 氷 | 雷 | 毒 | 聖 | 魔 | 無 |
|-------|--------|-----|-----|---|---|---|---|---|---|
| 剣の刺   | ▶ TP52 | 100 | +12 | ● | ● |   | ● | ● | ● |
| いばらの鞭 | ▶ TP52 | 200 | +14 | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| ブーメラン | ▶ TP52 | 350 | +18 | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| くさり鎖  | ▶ TP63 | 550 | +20 | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 鉄の槍   | ▶ TP54 | 850 | +28 | ● | ● |   | ● | ● |   |

## 道具屋

| アイテム名 | 買値(G)  |    |
|-------|--------|----|
| 薬草    | ▶ TP71 | 8  |
| 毒消し草  | ▶ TP71 | 10 |
| キメラの薬 | ▶ TP71 | 25 |
| 清月草   | ▶ TP71 | 30 |

| アイテム名   | 買値(G)  | 守備力 | 炎   | 氷 | 雷 | 毒 | 聖 | 魔 | 無 |
|---------|--------|-----|-----|---|---|---|---|---|---|
| くさりかたびら | ▶ TP61 | 350 | +18 | ● | ● | ● | ● | ● |   |
| 木の帽子    | ▶ TP68 | 120 | +6  | ● | ● | ● | ● | ● | ● |

## 宿屋

1人泊 400

### 重要事項

行けない場所も工夫で……

フレノールの教会では、いつも神父さんが熱心に菓子の焼を焼している。焼に入りたいけど、神父さんがじゃまをするので、中には入れないぞ。

どうしても行ってみたいなら、ここでセーブをして冒険を再開してみよう。でも、丹精こめた焼を踏み荒らしてしまうのは、ちょっと気が引けるよね。



# フレール南の洞窟

The Cave of South Phrenell



内部に無数の白骨が散らばる、いかにも古そうな洞窟。魔物が巣食い、とてもたやすく足を踏みこめる状態ではない。宝物を隠すには絶好の場所なのだが……。

フレールの南の洞窟は、洞窟の奥に、白骨を隠すには絶好の場所なのだが……。



## 所属レベル アリーナ LV8

### ● 出現モンスター

|                 |        |
|-----------------|--------|
| お化けキノコ(B1)      | ▶ TP95 |
| 悪札牛馬(B1)        | ▶ TP95 |
| メラコースト(B1)      | ▶ TP96 |
| テベロ(B1・B2)      | ▶ TP96 |
| フリホービートル(B1・B2) | ▶ TP97 |
| とさか蛇(B1・B2)     | ▶ TP98 |
| 吸血コウモリ(B1・B2)   | ▶ TP98 |
| ベビーマジシャン(B2)    | ▶ TP99 |
| 鬼小僧(B2)         | ▶ TP97 |



▲ B1

宝箱×3

▶ B2

宝箱×2

### ●盗賊の侵入を許さない洞窟

この洞窟は、もともと自然にあった地下洞に人の手が加えられたもの。盛り土したり、掘り下げたりしてひとつの層が何段にも分かれているのが特徴だ。目の前にある宝箱や階段に行くために、ダルリと大回りしなければならないことも……。

地下2層には人間や動物の進化した骨が散らばっている。足の下で白骨が割れる音はあまり気持ちのいいものではない。この骨は結晶を求めて侵入した盗賊のなれの果て？

4  
この洞窟の盗賊が、侵入者の足音をきいて、目的地は遠い



盗賊の足音をきいて、目的地は遠い



# 砂漠のバザー

Desert Bazaar



砂漠のまん中にあるオアシスでは、しばしば旅の商人たちの市がたつ。さまざまな露店が集まり、見たこともない武器や防具も目じろおした。さっそくのぞいてみよう。

到達レベル アリーナ Lv10



▲サントハイムのおよと里、深く切れた入り江のそばにある砂漠。中央のオアシスに足を踏み入れると、目の前インバザーが広がる



## 武器屋

| アイテム名    | 買値(G) | 攻撃力  | 炎   | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 水 | 土 | 木 |
|----------|-------|------|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| ブーメラン    | ▶下P62 | 350  | +18 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| くさり鎧     | ▶下P63 | 550  | +20 | ● | ● | ● |   | ● | ● | ● |
| 黒鉄のナイフ   | ▶下P64 | 750  | +24 |   |   |   | ● |   | ● | ● |
| 鉄の槍      | ▶下P64 | 800  | +28 | ● | ● |   |   | ● | ● |   |
| モーニングスター | ▶下P64 | 1250 | +32 |   | ● |   |   | ● |   | ● |

## 防具屋

| アイテム名   | 買値(G) | 守備力 | 炎   | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 水 | 土 | 木 |
|---------|-------|-----|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 皮の盾     | ▶下P60 | 180 | +12 | ● | ● | ● | ● | ● | ● |   |
| くさりかたびら | ▶下P61 | 350 | +18 | ● | ● | ● |   | ● | ● |   |
| 青銅の鎧    | ▶下P61 | 700 | +25 | ● | ● |   |   | ● | ● | ● |
| 皮の鎧     | ▶下P67 | 90  | +4  | ● | ● |   | ● | ● | ● | ● |
| うるこの鎧   | ▶下P67 | 180 | +7  | ● | ● |   | ● | ● | ● | ● |
| 木の帽子    | ▶下P69 | 120 | +6  | ● | ● | ● |   | ● | ● | ● |

## 宿屋

1人1泊

6人泊

### ●旅の商人たちの晴れ舞台?

セントハイム地方の南部に広がる砂漠では、旅の商人たちがオアシスに集まって市がたつことがある。

不定期に開催されるもので、いつ行っても開かれていないわけではないが、商人たちが格安で買い集めてきたさまざまな品物が手に入る。

とくに武器や防具にはセントハイム地方では作られていない、なかなか強力なものがいっぱいだ。ぜひとも装備を強化しておこう。

## 道具屋

| アイテム名 | 買値(G) |    |
|-------|-------|----|
| 薬草    | ▶下P71 | 0  |
| 青銅し卓  | ▶下P71 | 10 |
| 聖水    | ▶下P71 | 20 |
| キメラの翼 | ▶下P71 | 25 |
| 満月草   | ▶下P71 | 30 |

### 重要事項

#### 緑のアイテム? 馬のファン

砂漠のバザールの某所で見つかる馬のファン。一見なんの役にもたちそうもない物で、使ってもやっぱりなんにも起きない。

いずれ鑑定能力のある人に殖かめてもらうといいだろう。



# さえずりの塔

## Birdsong Tower

砂漠を抜けて一路、半島の西端へ。そこにそびえ立つ塔には、妖精が訪れることがあるという。しかし、塔に巣食う魔物たちに行く手をさえぎられ、その姿を確かめた者はまだいない。



この塔の西に、妖精の巣があるといわれている。妖精の巣には、妖精の女王が住んでいる。



到達レベル アリーナ LV 11

### ●出現モンスター

- |                 |         |
|-----------------|---------|
| 鬼小僧(1～2F)       | ▶ TP97  |
| とさか整(1～2F)      | ▶ TP98  |
| かまいたち(1～4F)     | ▶ TP99  |
| ボイスンリザー(1～2F)   | ▶ TP99  |
| ハエ男(1～4F)       | ▶ TP99  |
| 人喰いサーベル(1～4F)   | ▶ TP100 |
| ブテロドン(1～4F)     | ▶ TP100 |
| スペクテット(1～4F)    | ▶ TP101 |
| ドラゴンバタフライ(3～4F) | ▶ TP100 |

### 宿屋

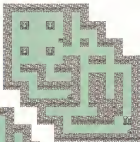
1人前 6.00

▼ 1F



← 81

▶ 2F



▼ 3F



▼ 4F



# 冒険ワンポイントアドバイス

勇敢な冒険者は自分の身をかえりみず、危険の中に飛びこむことも多いだろう。だから、こんなことを覚えておきたい。



▲店で買った防具は、すぐにギョウゴマンドで装備しよう

## 装備のバランスを考えよう

戦いの装備というと、まず武器を考えて防具をおろそかにしがちだ。しかし、本当に充実すべきなのは防具。Gがたまったら、防具を買い替えていこう。ただし、防具の守備力を確認し、効果的に守備力アップをしないと無駄な買物になる。説明はもちろん、盾、兎まで忘れずに気を配りたい。

## 転ばぬ先のホイミ

冒険の序盤、体力が少なめのころは、HP回復に気を配ろう。戦闘中でも不安を感じたら攻撃を中断して、ホイミや薬草を使って回復したほうがいだろう。



◆回復アイテムは常に持ち歩こう



◆1歩ごとに確認しなおす

## 逃げるが勝ち?

体力や魔力が残り少ないというのに魔物が現れた、あるいは、絶対に勝てそうもない魔物が現れた場合は、戦うよりも逃げたほうが良いこともあるぞ。

## 薬酒し草も必需品

戦闘で受けるダメージのなかでも、毒は特にやっかい。戦闘が勝利に終わっても、4歩ごとに1ずつHPが失われてしまう。キアリーが使えぬ仲間がいらないなら、必ず薬酒し草を持ち歩こう。



# エンドールへの旅の扉

Wargate to the next adventure



砂漠のずっと東には、セントハイムからエンドールへと旅人を運ぶ不思議な通路が……。王の命により、兵士が厳重に警備している。



推奨レベル アリーナ LV12

宿屋

1人用

80%

## ●古の技術で海を越えろ

このほころには、太古の技術者が造ったという不思議な施設、旅の扉がある。そのなかに入れば、同時にして遠くの場所へ移動できるのだ。兵士が見張っているが……。



この扉は、太古の技術者が造ったという不思議な施設、旅の扉である。そのなかに入れば、同時にして遠くの場所へ移動できるのだ。

## 到着地点



●こんなところまで運ばれてしまう。油断するな



## ●エンドール地方について突入だ!

旅の扉に飛びこむと、やがて森に囲まれた海の方に到着する。この森を南東に抜ければ、やがてエンドールへとたどりつくはず。また、森を抜けた先にある山脈の西側には、今

までとはけた

遠いけど強いモンスターがたくさん出現する砂漠地帯が、ここは守備力と経験値が異常に高いメタルスライムが現れることでも有名だ。

# エンドール城下町

## Town of Endohr

旅の扉を抜けた南東にある大きな町。そこは世界中から旅人が集まるにぎやかな町だ。カジノや酒場には、旅の疲れを忘れて楽しむ人々があふれかえっている。

到達レベル **アリーナ** LV13



この町の中心には、  
世界中から集まる旅人  
が、大々的にお金を  
稼ぐためにやって来る。



TOWN MAP

### ●世界有数の繁華街

ずっと旅をしてきたが、こんな大きな町は初めて。はるばる他の大陸からも、たくさんの人々がやってくる、活気のある町だ。

もちろん、店や施設も充実している。たまったお金でまず、使い古した装備を買い替えるのを忘れずに。とくに、クリアトにはうれしい品ぞろえだ。



## 武器屋

| アイテム名           | 買値(K) | 攻撃力 | 炎 | 氷 | 雷 | 風 | 毒 | 聖 | 魔 | 無 |
|-----------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| くさり鎧 ▶ TP53     | 550   | +20 | ● | ● | ● |   | ● | ● |   | ● |
| 黒鎧のナイフ ▶ TP54   | 750   | +24 |   |   |   | ● |   | ● | ● | ● |
| 鉄の鎧 ▶ TP54      | 680   | +28 | ● | ● |   |   | ● | ● |   |   |
| モーニングスター ▶ TP54 | 1290  | +33 |   | ● |   |   | ● |   |   | ● |
| 正義のそろばん ▶ TP55  | 1600  | +35 |   |   |   |   |   |   | ● |   |

## 防具屋

| アイテム名          | 買値(K) | 守備力 | 炎 | 氷 | 雷 | 風 | 毒 | 聖 | 魔 | 無 |
|----------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| くさりかたびら ▶ TP61 | 350   | +18 | ● | ● | ● |   | ● | ● |   |   |
| 青銅の鎧 ▶ TP61    | 700   | +25 | ● | ● |   |   | ● | ● |   | ● |
| 鉄の鎧 ▶ TP62     | 1200  | +30 | ● | ● |   |   | ● |   |   | ● |
| 鉄のまえばけ ▶ TP62  | 1500  | +32 |   |   |   |   |   |   | ● |   |
| うるこの鎧 ▶ TP67   | 180   | +7  | ● | ● |   | ● | ● | ● |   | ● |
| 鉄の盾 ▶ TP67     | 650   | +12 | ● | ● |   |   | ● | ● |   | ● |

## 宿屋

1人1泊

6(K)

### カジノ

ロイン

10(K)

商品レート、ルール ▶ TP66, 162

## 道具屋

| アイテム名        | 買値(K) |
|--------------|-------|
| 薬草 ▶ TP71    | 8     |
| 薬酒し草 ▶ TP71  | 10    |
| 聖水 ▶ TP71    | 20    |
| キメラの薬 ▶ TP71 | 25    |
| 薬河草 ▶ TP71   | 30    |

| アイテム名       | 買値(K) | 守備力 | 炎 | 氷 | 雷 | 風 | 毒 | 聖 | 魔 | 無 |
|-------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 木の種子 ▶ TP69 | 120   | +6  | ● | ● | ● |   | ● | ● | ● |   |

### ●カジノと武術大会に町はわく

エンドールを訪れた人なら、誰もが一度は足を運ぶといわれるカジノ。そこには、一攫千金を夢見るギャンブラーが詰めかけ、大にぎわいぞ。

おりしも、国王主催の武術大会も近く、町には見物客の姿も多い。

ところが、こんなエンドールに、ひとつだけ休業中の店が……。この町で店を開いたなら、きっと大繁盛はまちがいないはず。いったいどうしたことだろうか？

# エンドール城

Endohr Castle



町のにぎわいをよそに、王と姫はなぜか困惑顔。どうやら、王自ら開いた武術大会がその原因らしい。そして、町のそこかしこでは、不気味な人物の噂が……。



中に多やまを町のシンボルとしても本意は、市民の誇りの証。中には高い地下が

到達レベル アリーナ LV13



## ●武術大会の出場者を持っている

強者がそろった武術大会の開催地。王の部屋に立ち寄ろう。なぜか王と姫は困った表情……王は大会の優勝者と姫を結婚させると公言してしまったという。そして優勝報酬は……。城の地下でも、その人物の噂が。

エンドールの王様

一口にいえば短期間決めた人。思いついたことをすぐ実行するため、トラブルを引き起こすこともしばしば。なかなか善後な王様だ。



# コロシム

Coliseum

エンドールの国事を行う祭りの場。大観衆が見守るなか、いよいよ世界の強者たちを集めた武術大会は最高潮に。



▲城を奥に返けると、立派な建物が……



宿屋

1A:100

8間

道具屋

| アイテム名 | 買値(G)  | 売値(G) |
|-------|--------|-------|
| 薬草    | ▶ 下P71 | 8     |
| 鉄の爪   | ▶ 下P55 | 1500  |

特売品には、道具屋、宿屋、教会が、鉄の爪はアリーナだけが設置できる。セーブはできない

難易レベル アリーナ LV14

敵

敵の量

×0



SAVE  
不可



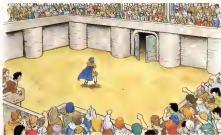
×0



×0

## ●命がけの死闘

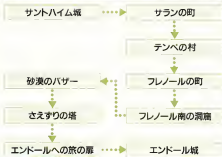
ここでは、出場者はたったひとりで戦わなくてはならない。予選の相手は5人。決勝戦まで勝ち抜け／予選に出場する前に、1階にある道具屋で薬草を買っておこう。薬草は戦闘中でも使えるぞ。





## 第2章・おてんば姫の冒険

### 攻略フローチャート



#### 情報部屋

#### 鍵を手に入れたら……

旅の途中、鍵がない、または合わないという理由で、入れない扉に出くわすことがある。

もし、どこかで新しい鍵を手に入れたら、旅の道を引き返してでも、扉を開けに行ってみよう。無駄に動き回らないためには、開けていない扉を、冒険の途中でチェックすることも大切。

扉の前には、今まで行ったことのない店や、新しい遇、しまわれ



おてんば姫の冒険の途中で、鍵を手に入れたら……

ていた宝箱などがある。

道に戻る苦労など忘れてしまうような、すばらしいアイテムが待っているかも？

## 第三章 武器屋トルネコ

武器屋のトルネコは大きな夢を持っていた。商人の道を歩き始めたからにはいつか自分の店を持ち、世界一の商品を扱ってみたい。それには資金を稼がなくては、愛妻弁当を持って、今日も仕事仕事。

武器屋のトルネコ

マニュアル



第3章  
AREA CHECK  
エリアチェック

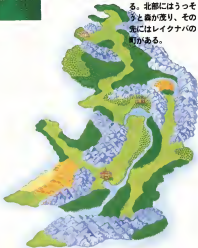
# レイクナバ周辺から エンドール地方

## 近隣するふたつの王国



複雑な地形がわさわいしたのか、せまい地域  
の南北にふたつの城がならぶ。ひとつは南地  
区のエンドール城、もうひとつは中央のホシ  
モール城。海へ流れこむ大河で区切られてい

る。北部にはうっそ  
うと森が茂り、その  
先にはレイクナバの  
町がある。



## 武器屋トルネコ

アイデアと努力で世界一の商人を目指す

生まれも育ちも、下町の人情味あふれるレイクナバ。世界一の武器商人になるのが子どものころからの夢で、人の下で働くのも嫌嫌のうちと奮闘がんばっている。いつかは自分の店で最高の商品を扱えれば……。その知恵と行動力なら、実現する日はきっと遠くないはず。商品のご鑑定はお手のものだ。

行商で鍛え抜かれた足腰の強さは天下一品。おかげで、武器、防具は一部の戦士用と商人用の両方が装備できる。

敵の隠し持つアイテムを手に入れるのも得意。他の客なら舌を上げてもおかしくない戦いの運搬の技を、盗んでしまう心の余裕を持っている。



# レイクナバの町

Town of Leiknaba

フレノールの対岸にある、下町の風情あふれる町。池を中心に四方に広がるこのレイクナバは、辺境の地に似合わず、武器屋の店先から今日も大勢の客の足音と、威勢のいい店番の声がある。



本日のクエストを完了して、レイクナバの町に到着した。レイクナバの町は、フレノールの対岸にある。



旅費：1000 トルネコ レベル

HP

魔法の量

×0



SAVE

×0

×2

TOWN MAP



## 武器屋

| アイテム名 | 買値(C)  | 攻撃力 | 真   | コ | ア | マ | マ | ト | マ | ヒ |
|-------|--------|-----|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| こん棒   | ▶ TP62 | 30  | +7  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 鋼の剣   | ▶ TP62 | 100 | +12 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| いばらの鞭 | ▶ TP62 | 200 | +14 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |

※上出し、とまおり値の商品が入用することもある

## 防具屋

| アイテム名   | 買値(C)  | 守備力 | 真   | コ | ア | マ | マ | ト | マ | ヒ |
|---------|--------|-----|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 旅人の服    | ▶ TP60 | 70  | +7  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 皮の鎧     | ▶ TP60 | 180 | +12 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| くさりかたびら | ▶ TP61 | 360 | +18 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 青銅の鎧    | ▶ TP61 | 700 | +25 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 皮の盾     | ▶ TP67 | 90  | +4  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 皮の帽子    | ▶ TP68 | 65  | +2  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |

## 宿屋

1A1泊 泊まれる場合は 10(C)

## 道具屋

| アイテム名 | 買値(C)  |    |
|-------|--------|----|
| 薬草    | ▶ TP71 | 8  |
| 毒消し草  | ▶ TP71 | 10 |
| 薬水    | ▶ TP71 | 20 |
| キメラの翼 | ▶ TP71 | 25 |

### ●精を出して働こう

商人として成功したいのなら、まずは資金を種がなくてはならない。また冒険の後償もそろえなくては、魔物の影響で害が多い武器屋で働こう。給料は日払いで、その日の売り上げに応じた金額がもらえる。

教会までのつきそい賃をくれるトムじいさんには、心配ごとが……。

### 武器屋

#### 破刃の剣が手に入る /

旅をするには、強い武器や防具を持ちたいものだが、普通は店で買える品物は限られている。でも、レイタナバの町では……。

トルネコがアルバイトしている武器屋には、武器を売る客も大勢やってくる。なかにはまれに、強力な破刃の剣を売りにくる客が現れることも。

これを買取って、すぐ他の客に売ればその日の給料はかなりの額になるが、破刃の剣の威力は相当なもの。誰にも売らないで、あとで自分で買えば、冒険が格段に楽になるはずだ。

# レイクナバ北の洞窟

## The Cave of North Leiknaba



▶ 半島のなか  
ほととにある



レイクナバからさらに北上した半島にある洞窟。さまざまな仕掛けの奥には、噂に聞いた鉄の倉庫が隠れているという。座胸と知恵に自信があるなら、ぜひ探してみたい。

探索レベル トルネコ Lv3

### ●出現モンスター

|                |        |
|----------------|--------|
| スライム(B)        | ▶ TP68 |
| 大石北ズ(B)        | ▶ TP68 |
| バブルスライム(B1・B2) | ▶ TP67 |
| いたずらモグス(B1・B2) | ▶ TP67 |
| はさみグワガタ(B)     | ▶ TP67 |
| 切り株おんけ(B)      | ▶ TP68 |



宝箱×1

▲ B2



▶ B3



◀ まだ少しの土壁の間に  
通じる。ひとりで進めるのは  
心細いが、知恵と体力を  
フルに伸ばせば大丈夫。

●宝さがしは頭脳と体力の勝負 /

レイクナバで噂を聞いた品は、どうやらこの洞窟に眠っているらしい。

地下2階には、地下水をためたプールが2か所にある。まさか、泳ぐためのものではなさそうだ。宝を取ろうとする者をおどかすためのものだろうか。きっと何か仕掛けがあるにちがいない。

さらにまた、目的の品を

手に入れるには、ちょっとしたパズルも解かなくてはならない。知恵がものをいうぞ。



▼B4



▶B5-1

宝箱×1

◀B5-2



# ボンモール城・城下町

Castle Bonmair and the castle town



◆道筋に置かれた  
凡の道筋に達す



レイクナバからずっと南下すると、そこには野心家の王の治める城がある。種姓を広げるチャンスがうかがっているが、防具不足。王子は父に反発しているらしいが……。

取得レベル トルネコ Lv7

現金

種の家

×0



SAVE



×0



×7

## ボンモールの王様

大志な野心家だ。領土の拡大に気をとられ、息子の気持ちも忘れていた。



## 武器屋

| アイテム名 | 買値(G) | 攻撃力  | 炎   | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 聖 | 闇 |
|-------|-------|------|-----|---|---|---|---|---|---|
| 剣の刺   | ▶下P52 | 100  | +12 | ● | ● |   | ● | ● | ● |
| ブーメラン | ▶下P52 | 250  | +18 | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| くさり鎖  | ▶下P53 | 550  | +20 | ● | ● | ● |   | ● | ● |
| 鉄の槍   | ▶下P54 | 690  | +28 | ● | ● |   | ● | ● |   |
| 魔法の剣  | ▶下P55 | 2000 | +40 | ● | ● |   |   |   |   |

## 宿屋

1人1泊

10G/1

## 道具屋

| アイテム名 | 買値(G) |    |
|-------|-------|----|
| 薬草    | ▶下P71 | 8  |
| 毒消し薬  | ▶下P71 | 10 |
| 聖水    | ▶下P71 | 20 |
| カメラの翼 | ▶下P71 | 25 |



### ●戦の前の品不足

ボンモールの王様は、隣国エンドールを攻め落とそうと、戦の準備を着々と進めている。

そのため、ただでさえ不足がちな道具も今では底をつき、城では高価に代えても道具を欲しがっているらしい。

あまった道具はこの町で売れば、きっといい値段になるはずだ。

### ●リック王子の憂うつ

ボンモールの王子、リックには悩みごとがある。リックが極かに思いを寄せる女性は、隣の国エンドールの姫、モニカ。だが、そんな息子の心を知らないボンモール王は、領土拡大のため、エンドール城に攻め入ろうと、計画を進めているのだ。

このままでは、愛を語るどころか、敵国兵の同僚になってしまう。リック王子は、なんとかエンドールに知らせたいようだが、戦いの準備を進める、ボンモール城の監視は厳しい。夜、城を抜け出し、木立の陰で、独思いにふけるのが精一杯。もし、愛するモニカと結ばれたら、2つの領土は平和のままで、無敵な戦いをするかもしれないのだが……。

# ボンモール北の村

Village of North Bonmouir

森のなかにぽつんとある小さな村。まわりの町との付き合いもなく、住人の姿を見た者もいないという。ときおり、この村に遠い遠い者もいるというが……。



森のなかにぽつんとある小さな村。まわりの町との付き合いもなく、住人の姿を見た者もいないという。ときおり、この村に遠い遠い者もいるというが……。



到達レベル トルネコ LV5



## ●森のなかの変わった村?

人もめったに通らないような森のなかに小さな村があった。ここに住む村人たちは、どこかとはけた雰囲気。あちこち見て歩くと、ここで理惑の女性に出会って幸福そうにしている男もいる。小さいけれど、道具屋もあるぞ。



## 道具屋

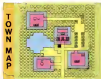
アイテム名

原草 ▶ TP71

魔法の刺 ▶ TP56

## ●帰り道は怪しげ

さて、と、村から出ていこうとするとき……、困ったら、この村の長老に会ってみよう。奇妙なことばかりだったが、ここのできごとは、覚えておいたほうがよさそうだ。



# エンドール城・城下町

Castle Endohr and the castle town

武術大会が終わっても、町はあいかわらずのにぎやかさ。この地に店を構えれば、きっと成功できるにちがいない。しかし、エンドール王の許しがなければ出店できないようだ。



トルネコ王の城の  
周囲には、他の事  
態で封鎖されてきた  
くまっていたが、



到達レベル トルネコ LV10

くまはくは 上P772

戦

敵の足

63 ×0

+

SAVE

111 ×0

111 ×0

エンドールの城下町は、武術大会の熱狂がまだ冷めやらぬという感じ。また、武術大会に参加しにきた騎自慢の猛者のうち、何人かは傭兵の口を雇って町に残っているようだ。

## カジノ

コイン

200円

一方、名物のカジノは、新たに城下町を訪れる人が少なくなってきたためか、しばらく休業するらしい。

### 重要事項

#### やとわれ用心棒のお助けキャラも ……

主人公たちの冒険の力になってくれるお助けキャラのなかには、Gを払うと何日間か休みの用心棒になってくれる者もある。だが、彼らにとってそれはあくまで産売。約束の日が来ると、とたんに去ってってしまう。

限られた日数のなかで、そんな彼らの力を充分にいかすためには、現在やとってから何日かを必ず

覚えておきたい。昼間のうちに宿屋に泊まってしまうと、たちまち1日が過ぎてしまうので気をつけよう。長距離移動の際にはカメラの翼を使って、時間を節約するのも大切だ。ダンジョンのなかでは日数は経過しないのであせる心配はない。まあ、仲間を加え冒険を楽に、それともGを温存しあくまで自分の力で「どちらを選ぶ？」

# 女神像の洞窟

The Cave of the Goddess's Statue



エンドール東の橋を渡ってなおも北上。人里離れた草沼の中央に、ほっかり口を開けた不気味な洞窟。そこには、世界に2つとない美しい女神像が眠っているという。



女神像にはさまれた洞窟で、人里にはずいぶん静かです。

到達レベル トルネコ Lv12

## ●出現モンスター

|                |         |
|----------------|---------|
| ダックスビル(B1～B2)  | ▶ TP 80 |
| 大ニワトリ(B1～B2)   | ▶ TP 30 |
| サンドマスター(B1～B4) | ▶ TP 96 |
| 級重コウモリ(B3～B4)  | ▶ TP 96 |
| エレフローパー(B1～B4) | ▶ TP104 |
| ポイズンザード(B3～B4) | ▶ TP 96 |
| ハエ男(B3～B4)     | ▶ TP 96 |
| メタルスライム(B3～B4) | ▶ TP102 |

▼ B1



女神像の洞窟は、非常に静かです。





## 第3章◆武器屋トルネコ

### 攻略フローチャート

レイクナバの町

レイクナバ北の洞窟

ボンモール北の村

ボンモール城

エンドール城

女神像の洞窟

ブランカへの洞窟

マップ上は、この洞窟は敵軍一  
たけ、敵軍の拠点



### 重要事項

#### 買いお金の備け方

トルネコの職業は武器屋。とい  
っても、最初はまだ自分の店を持  
っていない。雇われ者の身だ。自  
分の店を出すためにはなんとかし  
てお金を稼がなければならない。

お金儲けの基本は、安く仕入れ  
て高く売ること。ある種のアイテ  
ムは、普通の店で売るよりも高く  
買ってくれる人がいるかもしれな  
いぞ。

また、トルネコの高さんはとっ



4 他店より安く仕入れ、高く  
売れば高く売れるはず！

ても高売が上手。にっこり笑って、  
他の店よりも高く売ってみせる名  
人だ。自分の店を出したら、トル  
ネコは仕入れ役に徹しよう。

## 第四章 モンバーバラの姉妹

モンバーバラの大劇場には今日も観客の大歓声が響く。お目あては踊り娘マーニャのステージ。妹の占い師ミネアと合わせ、町の人気を独占。が、姉妹の本当の目的は……。

攻略モード

マニュアル





第4章  
AREA CHECK  
エリアチェック

# モンバーバラから キングレオ城周辺

## 光と影に彩られた南の地

この大陸では、さまざまな栄光と衰退の歴史がくり返されている。

北部はキングレオ城の領土。そこから南の半島には港町ハバリアがある。東西に流れる川と山脈のため、南部はキングレオ城の影響が薄く、山の裾野にあるコーミズ村、南端の

町のモンバーバラには、明るく自由な雰囲気を持っている。



## 第4章の主人公

### 踊り娘 マーニャ

#### 派手な呪文は得意中の得意

大層かと明るさを兼ね備えた彼女にとって、踊り娘はまさに天職。つらい熱を溜しんてしまう癖さえ持っている。娘には真剣味が足りないといよく叱られるが、そのおかげに助けられることも多い。

派手な攻撃呪文ならおまかせ。強い武器が装備できなくても大丈夫。技軸に向かってつぎつぎに呪文を放つ番とバブーは、騎士と同じくらいの高力？ 体力はあまりないので、防具は必需品だ。



踊り娘

踊り娘 マーニャの必殺技は「踊り娘の舞」



### 占い師 ミネア

#### 静かな容顔に不思議な力を隠す

静を大層にたてるとするなら、妹のミネアは凡。物静かな容顔を持ち、人生に迷う人を何人も占いで救っている。妹といっしょに父の館を運営しているが、親志なことに自分たちの未来は、どんな占いでも触し過ぎない。

バブー、ラリホー系の攻撃、攻撃補助呪文も使えるが、むしろホイなどの回復呪文のほうが得意。ときには聖母のように身を差し、傷ついた仲間を救うのが彼女なのだ。体力は低く、使済する武器も護身用のものが中心。



## 武器屋

| アイテム名       | 買値(G) | 攻撃力 | 炎 | 氷 | 雷 | 風 | 毒 | 聖 | 魔 | 無 |
|-------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| こん棒 ▶下P52   | 30    | +7  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 鋼の剣 ▶下P52   | 100   | +12 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| いばらの鞭 ▶下P52 | 200   | +14 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| ブーメラン ▶下P52 | 350   | +18 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |

## 防具屋

| アイテム名       | 買値(G) | 守備力 | 炎 | 氷 | 雷 | 風 | 毒 | 聖 | 魔 | 無 |
|-------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 旅人の襦 ▶下P60  | 70    | +7  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 鋼のローブ ▶下P60 | 110   | +10 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 皮のドレス ▶下P60 | 250   | +14 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 皮の帽子 ▶下P60  | 65    | +2  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 蓑草 ▶下P71    | 8     |     |   |   |   |   |   |   |   |   |

## 宿屋

1人1泊

3泊

●大劇場は辺境の娯楽の殿堂だ

モンパーラの町は、酒場あり、劇場ありの娯楽にあふれた町だ。

大きな建物が大劇場。世界中から集まった悪人たちが宴を饗っている。



# コーミズ村

## Village of Khemiz

メンバーバラからはるか北。大陸の中央の山のふもとにある村。姉妹にとっては懐かしい村の人たちが、やさしい言葉で迎えてくれる。



|  |   |
|--|---|
| 到達レベル マーニヤ LV3   |   |
| 販売   | 調の調  ×0  |
|  なし |  ×0  ×0 |



### 宿屋

1A120

0 (0)

### 道具屋

| アイテム名 | 買値(0)     |
|-------|-----------|
| 薬草    | ▶ TP71 8  |
| 薬酒し草  | ▶ TP71 10 |
| カメラの鏡 | ▶ TP71 20 |

| アイテム名 | 買値(0)      | 売却値(%) | 売 | ラ | ア | ブ | ゾ | ト | マ | ミ |
|-------|------------|--------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 皮のドレス | ▶ TP60 250 | +14    |   |   | ● |   |   |   | ● | ● |
| 羽織帽子  | ▶ TP60 280 | +8     |   |   | ● |   |   |   | ● | ● |
| くさり鐘  | ▶ TP63 680 | +20    | ● | ● | ● |   | ● | ● |   | ● |

コーミズには父エドガンと暮らした思い出深い家が、今でもそのまま残っている。しかし、地下の実験室はすっかり荒れぼて、父が大事に使っていたさまざまの実験器具も、ガラクタと化してしまった。

# コーミス西の洞窟

## The Cave of West Khemis

コーミス村から橋をわたって川の下流にいくと、あやしげな洞窟が。仕掛けとモンスターに気をつけながら、ひたすら奥へと進んでいくと……。



▶ コーミスから北西まで

出現レベル マーニヤ LV4

### ●出現モンスター

- |                 |         |
|-----------------|---------|
| 見習い悪魔(B1～B4)    | ▶ TP 80 |
| お化けキノコ(B1～B4)   | ▶ TP 80 |
| 石人形(B1～B4)      | ▶ TP108 |
| 使い魔(B1～B4)      | ▶ TP108 |
| 土わらし(B3～B4)     | ▶ TP 93 |
| メラゴースト(B3～B4)   | ▶ TP 96 |
| メイドももんジャ(B3～B4) | ▶ TP107 |

マスイッチとともを共に歩くと、部屋全体が上下する。直前の魔法の仕掛けのみならず、



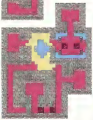
宝箱×1

▼ B1



宝箱×2

▶ B2



▲ B3



▲ B4

宝箱×2

# ハバリアの町

## Town of Navalia



コーミズから北に向かって進むと、やがて港町が。酒場や、海を越えてきた品物の並ぶ店に



ぎわっていたが、暴君の悪政によって廃港寸前の状態だ。



本編く北にサントハイムのエンタームを見渡す港町だ

TOWN MAP





## 武器屋

| アイテム名           | 買値(G) | 攻撃力 | 炎 | 氷 | 雷 | 風 | 毒 | 聖 | 魔 | 無 |
|-----------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| くさり鎖 ▶ TP53     | 500   | +20 | ● | ● | ● |   | ● | ● |   | ● |
| 鉄の盾 ▶ TP54      | 620   | +22 |   |   |   |   |   |   | ● |   |
| 長巻のナイフ ▶ TP54   | 750   | +24 |   |   |   | ● |   | ● | ● | ● |
| モーニングスター ▶ TP54 | 1250  | +33 |   | ● |   |   | ● |   |   | ● |
| 魔針 ▶ TP53       | 1000  | +0  |   |   |   | ● |   |   | ● |   |



## 防具屋

| アイテム名         | 買値(G) | 守備力 | 炎 | 氷 | 雷 | 風 | 毒 | 聖 | 魔 | 無 |
|---------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 皮のドレス ▶ TP60  | 250   | +14 |   |   | ● |   |   |   | ● | ● |
| 毛皮のコート ▶ TP61 | 600   | +22 | ● | ● | ● |   | ● | ● | ● | ● |
| 鉄の盾 ▶ TP62    | 1200  | +30 | ● | ● |   |   | ● |   |   | ● |
| 皮の盾 ▶ TP67    | 90    | +4  | ● | ● |   | ● | ● | ● |   | ● |
| うるこの盾 ▶ TP67  | 180   | +7  | ● | ● |   | ● | ● | ● |   | ● |
| 羽織帽子 ▶ TP69   | 280   | +8  |   |   | ● |   |   |   | ● | ● |



## 宿屋

1人50

6km



## 道具屋

| アイテム名        | 買値(G) |
|--------------|-------|
| 薬草 ▶ TP71    | 8     |
| 薬酒し草 ▶ TP71  | 10    |
| 薬水 ▶ TP71    | 20    |
| キメラの肉 ▶ TP71 | 25    |
| 満月草 ▶ TP71   | 30    |

### ●開ざされた大洋航路

ハバリヤといえば、エンドールとの定期航路の出発点として知られた、この地方最大の港町だった。

ところが、キングレオ城の王様が変わってしまっただけというものの、出国がやたらと厳しく規制されるようになり、港は足止めされた旅人たちであふれかえっている。大衆航路はまもなく全面的に封鎖されてしまうらしい。

そして、キングレオ城の囃しも、お城で何かしてしまった男が、牢に捕われているという。何をして？ 本人に聞いてみる価値はありそうだ。



# キングレオ城

*Kingleo Castle*

ハバリア近くの大きな城。この王様が変わってから、平和な大陸は一転して不穏な空気に包まれてしまった。決して姿を見せることのない王様は、いったいどこに……。

勇者レベル マーニャ LV11

山脈のふもとに城を構え、不気味な雰囲気を持つ



▲1F



▲2F



▲3F

キングレオ城は怪しい噂に包まれている。何よりも不気味なのは、王座がどこにも見当たらないこと。兵士たちは王を信じて黙然と防んでいるが……。

# アツテムトの町

Town of Attemptoh



キングドレオ城のある大陸の北西の半島に、東と南に囲まれている



ハバリアの西の半島の町。提った絨物で覆っていたのも今は昔。毒ガスが突然噴きだし、銃夫はつぎつぎに倒れてしまった。町はさびれ、残された者たちの嘆きの声が…。

到達レベル マーニヤ LV13

現金 10000  
 防具の量 100  
 道具の量 100  
 食料の量 100  
 薬の量 100

宿屋

1人1泊

800

## ●破滅にひんした鉱山町

古くから続く鉱山町では、毒ガスの地層を掘り当ててしまったため、地下から流れ出した毒で多くの銃夫が死に、今でも死体が転がっている。



# アツテムト鉱山

Attemto Mine

入り口に「立入禁止」の立て札が立つ、危険な鉱山。話によるとたくさんの魔物が入りこんでいるらしい。足早に避難した鉱夫たちが、いろいろな物を置き忘れているという。

お宝レベル マーニヤ Lv13

## ●出現モンスター

|                  |          |
|------------------|----------|
| エビルハムスター(B1)     | ▶ T P110 |
| ペロペロ猫(B1)        | ▶ T P110 |
| さまよう魂(B1)        | ▶ T P112 |
| トラ男(B1～B2)       | ▶ T P111 |
| 一つ目ピエロ(B1～B2)    | ▶ T P111 |
| パンプドック(B1～B2)    | ▶ T P112 |
| メタルスコビーオン(B1～B2) | ▶ T P112 |
| ドードー鳥(B2)        | ▶ T P113 |
| ベビーザラマンタ(B2)     | ▶ T P113 |
| デビルプラント(B2)      | ▶ T P113 |



アツテムトの町  
の手に入り口はあ  
るが、すでに魔物  
が居るらしい。

## ●呪われた鉱山

かつては他の大陸からも出稼ぎにやって来るほど有名だったこの鉱山も、今では呪われた死の鉱山となってしまった。

地下から毒ガスが噴き出すようになったころから、たくさんの魔物がうろつき回るようになり、多くの命が失われた。それでもなお、坑道を掘り進む者がいて、地下のどこかで作業をつづけているらしい。何か話がつかめないだろうか。



室幅×2

▶ B1



▼ B2

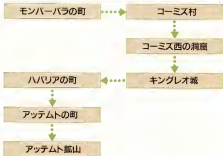


▲ B3

室幅×1

## 第4章・メンバーバラの姉妹

### 攻略フローチャート



#### 情報整理

##### エレベータに要注意

コーミス西の洞窟で初登場したエレベータ。ただ、上下に移動するだけでなく、ダンジョン攻略の目安になる場合もある。

エレベータは完全に独立した箱状になっていて、格子模様の屋根が見えることも。下に降りたら、そのまま降りた場所に停まっている。ダンジョンの構造によっては、その上を通過しなくては先に進めないこともあるぞ。



## 第五章 導かれし者たち

ある山奥の村で、家族と村の人人の温かいまなざしに見守られ、すくすくと育ったひとりの子どもがいた。しかし、季せばかりの時代はあっという間にすぎさっていった。空に確雪が流れ、運命の雷車が音を立てて回りだす。勇者格立ちのときだ。

戦闘モード

A1戦闘



第5章  
AREA CHECK  
エリアチェック

# 世界中を駆けめぐれ！ 運命の旅が始まる。



緯線にからみあった4つの大陸。世界は想像以上に広大だ。若き勇者には未知の土地も、経験豊かな旅の仲間ができれば、きっと力になってくれるだろう。

だが、自分の運命は自分で切り開かなくてはならない。それが、本当の勇者なのだ。



# 勇者

戦闘技術と呪文を身につけた、世界の命運を握るただひとりの若者

物心ついたときから、戦士からは戦闘の基礎を、魔法使いからは呪文の心得をたたきこまれ、家族と友人からは温かい思いやりの心を教えられた。実戦経験はないが、すべてはこれから。いくたの経験さえ積めば、その素質は生きてくることだろう。行く手にどんな未来が待ち受けるのか自分自身では想像もできない、17歳の若者だ。

剣の扱いの上達は早く、たいていの武器、防具は装備可能。勇者だけの呪文も、経験豊かな仲間と旅をするうち、めまめめ成長していく。男女の能力差はないが、女の子専用装備は女勇者のみ可。





# 山奥の村

## Village in the Heart of the Mountains



↑けわしい山が  
とり囲むうっそう  
とした森に、ひっそり  
とたたずむ村



大陸中央の山に囲まれた緑深い森に、優しく勇敢な人たちが住む村があった。釣りや農耕で生活し、村の外とのつきあいはいっさい持たない。いったいなぜ……？



### ●勇者の育った村

魔物の目から隠れるようなこの辺境の村には、釣りや小さな畑でつましく生活を営む人々が住んでいる。

ある者は勇者に魔法を教え、ある者は剣を鍛え、また心優しい友人として勇者を育ててきた。



# きこりの家

## Woodsman's House

たった一人で暮らす老人の家が、森の中にぽつんとある。家族は一匹の犬だけだ。人懐きのようにも見えるが、ふっきらぼうな言葉の裏には実は温かくやさしい心が……。



きこりの家  
「きこりの家」は、  
木造の小屋で、  
森の中にぽつんとある。



### ●口の悪いきこり

森の中の一軒家に一人で暮らしているきこりは、勇者のことをガキよばわりする口の悪いじいさんだ。

そのわりに、勇者に防具やお金をくれたり、訪ねるたびに泊めてくれたりもする。けっこうさびしがりやなのかも？

### きこりの家

#### きこりの家利用法

きこりの家に泊まると、宿屋と同じようにHPやMPが最大まで回復できる。

所持金が少ないとき、ひとり旅立った直後、レベルが低く経験を集めたいときにはこの付近で戦うといいだろう。



# ブランカ城下町

Town of Bronca

きこりの家に別れを告げて、一路南へと進む。はるか南西にエンドールを臨むここブランカ城下町は、旅立つ若者にさまざまな助言を与えてくれる無量の町だ。



本城は北東の山にあり、城下町は南西に広がる。城下町には、旅立つ若者にさまざまな助言を与える無量の町がある。



TOWN MAP



現在レベル 勇者 LV2

HP

MP

×0

+

SAVE

×0

×0





## 武器屋

| アイテム名       | 買値G | 攻撃力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 水 | 土 | 木 |
|-------------|-----|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| こん棒 ▶下P62   | 30  | +7  | ● | ● | ● |   |   | ● | ● | ● |
| 鋼の剣 ▶下P62   | 100 | +12 | ● | ● |   |   |   | ● | ● | ● |
| いばらの鞭 ▶下P62 | 200 | +14 | ● | ● | ● |   |   | ● | ● | ● |
| ブーメラン ▶下P62 | 360 | +18 | ● | ● | ● | ● |   | ● | ● | ● |



## 防具屋

| アイテム名         | 買値G | 守備力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 水 | 土 | 木 |
|---------------|-----|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 皮の盾 ▶下P63     | 180 | +12 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |   |
| くさりかたびら ▶下P61 | 360 | +18 | ● | ● | ● |   |   | ● | ● |   |
| 皮の盾 ▶下P67     | 90  | +4  | ● | ● |   |   | ● | ● | ● | ● |
| うるこの盾 ▶下P67   | 180 | +7  | ● | ● |   |   | ● | ● | ● | ● |
| 皮の帽子 ▶下P69    | 65  | +2  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 木の帽子 ▶下P69    | 120 | +8  | ● | ● | ● |   | ● | ● | ● | ● |



## 宿屋

1人1泊

3G

### ●城下町に集う冒険者たち

ブランカの王様は世界を救うため旅立つ勇者を奨励しているんだ。だから、城下町にはあちこちからたくさんの冒険者たちが集まってくる。

こういった旅立つ勇者たちに支かせない、さまざまな武器防具も店で売られている。Gをためて、最低でもいばらの鞭、くさりかたびらは手に入れたいもの。

この町が勇者の冒険の最初の基地となるだろう。



## 道具屋

| アイテム名       | 買値G |
|-------------|-----|
| 風車 ▶下P71    | 8   |
| 油割り壺 ▶下P71  | 10  |
| 聖水 ▶下P71    | 20  |
| カメラの筒 ▶下P71 | 25  |

### ●重要度

### A1は仲間ができてから

第5章は、旅立ってからしばらくひとり旅が続く。勇者本人はマニュアル専門なので、A1、作戦コマンドはまだ使えない。

楽しみなA1戦闘を使えるのは、仲間ができてから。なれ親しんだマニュアル戦闘をしながらいっしょに出会いを待とう。

# ブランカ城

Branca Castle



▲王自身の意向で城の門は閉かれ、外人の侵入も自由に許されていない

ブランカ国を統治する王様は、誰よりも早く世界の異変に気がついていて、この世界を平和に導く勇者の出現をいまかいまかと待ち望み、冒険に旅立つ若者を励ましてくれる。

到達レベル 勇者 Lv2



## ● 温かい言葉を胸に刻め

ブランカ王に会って話をしてみよう。ひとり旅立った今、王の言葉は何物にも代えがたい励みになる。何のための旅立ちなのか——王の言葉を忘れずに冒険をしよう。

## ブランカの王様

城を訪れる勇者志願の若者たちひとりひとりに、心強い励ましの言葉をかけてくれる。



# エンドール城下町

Town of Endohr

王家の盛大な行事に町はわく。人々とのふれあいのなかで、また新たな冒険の予感が。



到達レベル 勇者 LV3

（詳しくは▶上P72,87）



## カジノ

ロイン 2000

どこかの店が今では預かり所もやっているそうだ。あまった品物や石をしっかりと保管してくれるらしいぞ。

# 砂漠の宿屋

Inn in the Desert

徒歩ではとても越えられない大砂漠。頼みの綱は馬車の持ち主なのだが……。



到達レベル 勇者 LV6

 宿屋

1A100 600

飲食

服の店

 ×0

 なし

 ×0

 ×1



# 裏切りの洞窟

## The Cove of Betrayal



砂漠を引き返してはるか東へ。いくつもの橋を渡った先には洞窟が。仲間之力なくしては破れない巨大な岩戸が立ちふさがり、なかには冒険者の心を打ちのめす恐ろしい罠が……。



奥の洞窟には、入り組んだ迷路のなかにある、雪山の洞窟まで、雪山の洞窟まで。

到達レベル 勇者 Lv9

### ●出現モンスター

|            |         |
|------------|---------|
| ペロペロ(B2)   | ▶ 下P110 |
| 緑血コウモリ(B3) | ▶ 下P 98 |
| 裏切り小僧(B3)  | ▶ 下P117 |

▼ B1



▲一見行き止まりのようだが、仲間之力を合わせれば、きっと通路が見いだせる

B2-1▶





▼B2-2



◀B2-3



▼B3-1



### ●力を合わせろ

この洞窟には巨大な岩がゴロゴロしている。通路をふさいでいる大岩戸は、3人が力を合わせるとやっと砕くことができるくらいの硬さだ。

ここで出現する魔物の数は、そう多くはない。しかしまだ経験の少ない勇者にとっては、苛酷ともいえる試練が待ち受けている。

たとえ何があろうと、これまで旅をともにしてきた仲間を信じて、先に進んでいこう。

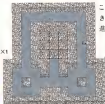
目的を果たしたとき、きっと勇者としての人望と信頼の厚さが備わることだろう。

宝箱×1



▲B3-2

B3-3▶





# アネイルの町

## Town of Annil

大砂漠を抜けてしばらく進むと、やがて湯治に訪れる客があとをたたない有名な温泉町アネイルが。町のシンボルは戦士リバストの鐘。町を救った英雄の物だという話だが……。



温泉町アネイルは、大砂漠を抜けてしばらく進むと、やがて湯治に訪れる客があとをたたない有名な温泉町アネイルが。町のシンボルは戦士リバストの鐘。町を救った英雄の物だという話だが……。



到達レベル 勇者 LV10





## 武器屋

| アイテム名    | 買値(円)  | 攻撃力  | 炎   | 氷 | 雷 | 風 | 毒 | 聖 | 炎 | 氷 | 雷 | 風 | 毒 | 聖 |
|----------|--------|------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ブーメラン    | ▶ TP52 | 300  | +18 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| くさり鎖     | ▶ TP53 | 550  | +20 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 鉄の盾      | ▶ TP54 | 620  | +22 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 高級のナイフ   | ▶ TP54 | 750  | +24 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 鉄の棒      | ▶ TP54 | 880  | +26 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| モーニングスター | ▶ TP54 | 1250 | +33 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |



## 防具屋

| アイテム名  | 買値(円)  | 守備力  | 炎   | 氷 | 雷 | 風 | 毒 | 聖 | 炎 | 氷 | 雷 | 風 | 毒 | 聖 |
|--------|--------|------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 毛皮のコート | ▶ TP61 | 600  | +22 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 青銅の鎧   | ▶ TP61 | 700  | +25 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 鉄の鎧    | ▶ TP62 | 1200 | +30 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 鉄の盾    | ▶ TP67 | 650  | +12 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 木の帽子   | ▶ TP68 | 120  | +6  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |
| 羽織帽子   | ▶ TP68 | 260  | +8  | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● |



## 宿屋

1人1泊

5(円)



## 宿屋

1人1泊

10(円)



## 道具屋

| アイテム名 | 買値(円)  |    |
|-------|--------|----|
| 薬草    | ▶ TP71 | 8  |
| 高酒しぼ  | ▶ TP71 | 10 |
| 薬水    | ▶ TP71 | 20 |
| カメラの膜 | ▶ TP71 | 25 |
| 酒肉草   | ▶ TP71 | 30 |

### ●温泉宿が2つある

この町の温泉は美容と健康にいいという評判で、年老いた父を連れて親孝行の息子や、若い女性がたくさん訪れてくる。温泉宿の競争も激しく、町の観光案内をする宿もある。一度案内を受けたほうがいいのかも。

案内された場所で印象深いのは、村の危機を救ったという、佐助の戦士リバストの館。ところがこの館には空な場所が……。  
（3）

村を取り囲む氷立の外側にうまく出てみると、意外な情報を聞くことができるだろう。

# コナンベリーの町

Town of Cononbury

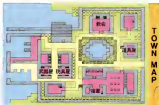
通商で栄えた大きな港町も、船が出せなくなって、人々の表情はくもりがち。再び海が静けさを取り戻し、新たな世界へと旅立てるのはいつの日のことだろう。



■竹垣の柵柱も走る船はほとんどここから出航するという。大きな港町、西には広い大津が広がる



到達レベル 勇者 Lv11



## 武器屋

| アイテム名           | 買値G  | 攻撃力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 水 | 土 | 木 | 金 |
|-----------------|------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| くさり鐮 ▶ TP63     | 660  | +20 | ● | ● | ● |   | ● | ● |   |   | ● |
| 高橋のナイフ ▶ TP64   | 750  | +24 |   |   |   |   |   | ● |   | ● | ● |
| 鉄の槍 ▶ TP64      | 660  | +28 | ● | ● |   |   |   | ● | ● |   |   |
| モーニングスター ▶ TP64 | 1260 | +33 |   |   | ● |   |   | ● |   |   | ● |
| 鎧鉄の剣 ▶ TP65     | 2000 | +40 | ● | ● |   |   |   |   |   |   |   |

## 防具屋

| アイテム名        | 買値G  | 守備力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 水 | 土 | 木 | 金 |
|--------------|------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉鳥の鎧 ▶ TP61  | 700  | +25 | ● | ● |   |   |   | ● | ● |   | ● |
| 鉄の鎧 ▶ TP62   | 1200 | +30 | ● | ● |   |   |   | ● |   |   | ● |
| 鉄の盾 ▶ TP67   | 660  | +12 | ● | ● |   |   |   | ● | ● |   | ● |
| 羽織帽子 ▶ TP69  | 280  | +8  |   |   |   | ● |   |   |   | ● | ● |
| 金の髪飾り ▶ TP69 | 540  | +12 | ★ |   | ● |   |   |   |   | ● | ● |

★ 全属性のダメージを受けなくなる

## 宿屋

1人泊 6G

## 道具屋

| アイテム名        | 買値G |
|--------------|-----|
| 薬草 ▶ TP71    | 8   |
| 高酒し草 ▶ TP71  | 10  |
| 聖水 ▶ TP71    | 20  |
| キメラの肉 ▶ TP71 | 26  |
| 満月草 ▶ TP71   | 30  |

### ●海は大荒れ、船出は無理だ

大陸最大の港町の安光も、東の大灯台が怪しい光を放ち始めてからは船が出せなくなり、すっかりかたなしになってしまった。

せっかくりっぱな商店街や酒場があるのに、そこでは海の男たちが愚痴をこぼしているありさま。足止めを食らっている船もある。

また、ドックではどこかの商人が新しい船を建造中だが、果たして出港の見こみはあるのだろうか？ まずはあせらず、船の中を歩き回ってみるのもいいだろう。船のなかをくまなく探せば、何かいいものが見つかるかもしれないぞ。

# 大灯台

## The Great Lighthouse



コナンペリーの海の小島の半島にある。何れの海や島を船にはたらくせよという口癖の



海行く者たちの夢と希望を支えつづけてきた大  
灯台。その大いなる海の守り神に、突如として  
異変が。聖なる光はもはや、嵐を呼ぶ邪悪な光  
へと変わってしまったのだ。

到達レベル 勇者 LV13

### ●出現モンスター

|               |          |
|---------------|----------|
| ホイミスライム(1-2F) | ▶ T P 88 |
| デバロ(1-2F)     | ▶ T P 96 |
| コドラ(1-2F)     | ▶ T P 97 |
| とさか蛇(1-2F)    | ▶ T P 98 |
| 人喰いサーベル(1-2F) | ▶ T P100 |
| 一つ目ピエロ(1-2F)  | ▶ T P111 |
| さまよう鐘(1-4F)   | ▶ T P101 |
| メタルスライム(1-4F) | ▶ T P102 |
| さまよう魂(1-4F)   | ▶ T P112 |
| 人喰い魔(3F)      | ▶ T P119 |
| フタリドン(3-4F)   | ▶ T P100 |
| ガイコツ騎士(3-4F)  | ▶ T P101 |
| トブ男(3-4F)     | ▶ T P111 |
| ドードー鳥(3-4F)   | ▶ T P113 |
| デビルプラント(3-4F) | ▶ T P113 |
| 島の騎士(3F)      | ▶ T P119 |
| 灯台タイガー(5F)    | ▶ T P120 |

### ●灯台に光を取り戻せ

コナンペリーの海が荒れるようになったのは、灯台が魔物たちに襲われてからのことだという。

嵐をよしたある船主が、乗船にもたったひとりで乗りこんでいったということだが……。





▲ 1F

宝箱×2

宝箱×1

▶ 2F

宝箱×4

▼ 3F



宝箱×1

▶ 4F



4つかりとした作り、内  
部にもたくさん宝箱がある。  
地形が面白いので注意



# ミンズの町

Town of Mhintos

コナンベリーから海をへだてた南には、立派な宿屋が目をはく町が。広場では、商人の修業をする者たちが、老人の話を熱心に聞いている。魔売の神様とうたわれるその老人の話とは？



コナンベリーの南から船で上陸。中央の広場には、あふりには平屋と山が映る。

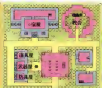


## ●新大陸の冒険に備えろ

武器屋に並ぶ銃剣の剣は、めったに手に入らない魔法の剣だ。防具屋でも鋼鉄の鎧や鉄兜などの強力な防具を売っている。

この町で装備を整えて、これからの戦いに備えよう。

TOWN MAP





## 武器屋

| アイテム名           | 買値(円) | 攻撃力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 土 | 聖 |
|-----------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 鉄の槍 ▶ TP64      | 500   | +28 | ● | ● |   |   |   | ● | ● |
| モーニングスター ▶ TP64 | 1250  | +33 |   |   | ● |   |   | ● |   |
| 鋼鉄の剣 ▶ TP65     | 2000  | +40 | ● | ● |   |   |   |   |   |
| 鉄製の剣 ▶ TP66     | 3500  | +45 | ● | ● |   |   |   | ● |   |
| 正義のそろばん ▶ TP66  | 1600  | +35 |   |   |   |   |   | ● |   |



## 防具屋

| アイテム名         | 買値(円) | 守備力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 土 | 聖 |
|---------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 鉄の盾 ▶ TP62    | 1200  | +30 | ● | ● |   |   |   | ● | ● |
| 鉄のまえかけ ▶ TP62 | 1500  | +32 |   |   |   |   |   | ● |   |
| 鋼鉄の鎧 ▶ TP63   | 2300  | +35 | ● | ● |   |   |   |   |   |
| 鉄の盾 ▶ TP67    | 650   | +12 | ● | ● |   |   |   | ● | ● |
| 金の髪飾り ▶ TP69  | 540   | +12 | ★ |   | ● |   |   |   | ● |
| 鉄兜 ▶ TP70     | 1100  | +18 | ● | ● |   |   |   | ● | ● |

● - 女性専用アイテム



## 宿屋

1人1泊

6(夜)



## 道具屋

| アイテム名        | 買値(円) |
|--------------|-------|
| 薬箱 ▶ TP71    | 8     |
| 毒消し薬 ▶ TP71  | 10    |
| 聖水 ▶ TP71    | 20    |
| キメラの翼 ▶ TP71 | 25    |
| 満月草 ▶ TP71   | 30    |

### ●ヒルタン老人に学ぶ若者たち

宿屋を経営しているヒルタンは、若いころは冒険家でならし、集めた財宝を元手に始めた商売で、大成功した人物。

今では商売の種類とまでいわれている。さすがに冒険家だっただけあって、この世界のことをとどてもくわしく知っている。

ヒルタンは、昼間は商売の学校を開いて、各校から集まった商人をめざす若者にいろいろなことを教えているという。まずは彼に会いにいってみよう。旅に役立つ教えが得られるかもしれないぞ。



# ソレッタの国

## Land of Soletta

王自らが汗を流して働く農重国。万能の病薬として名高い特産物バデキアが全滅し、人々の暮らしは貧しくなる一方だ。しかし、王は今日も明るく野良仕事に精を出す。



▶ソレットスの東方を海原海に南下していくと産物が、どうやら残らしいがー



到達レベル 勇者 LV15

HP

魔法の力

62 x0



SAVE



x0



x0

### 宿屋

1人1泊 800

### 道具屋

| アイテム名 | 買値(0)    | 買値(0) |
|-------|----------|-------|
| 薬草    | ▶ T P 71 | 8     |
| 毒消し草  | ▶ T P 71 | 10    |
| 満月草   | ▶ T P 71 | 30    |



### ●バデキアがなくなった

伝説の薬草バデキアの産地として知られたソレックだが、5年前の干ばつで全滅してしまったという。もう、バデキアを育てる方法は残っていないのだろうか？



### ソレッタの王様

国民の先頭に立って、国の立て直しに励む、努力家で知られる王だ。



# キングレオ城

*Kingleo Castle*

大地をゆるがす邪悪な支配者はおもも健在。隠さず見れば中に入りこめるのだが……。



邪険しい魔物たちは前を怖がって退き去っていき、隠れた扉に近づきます。



到達レベル 勇者 LV18

くわしくは▶ 上P90



# ハバリアの町

*Town of Habilia*

悪政の影響は色濃く、もはやこの町の港を出る船もない。商売をしなくなった店もあるようだ。



キングレオの威嚇と悪政のため、悪政の一年一割を徴収する。



到達レベル 勇者 LV19

くわしくは▶ 上P98

## ●邪悪な権力が港に圧力を

キングレオのひとことの命令で、ハバリアから船は出せなくなった。人の行き来が少なくなった小さな港町では、大小さまざまな噂がとびかっている。その中に魔法の鍵の話も、



# モンバーバラの町

Town of Monbarbara



▶大劇場に出演しているのは誰がもう?

到達レベル 勇者 LV20

くわしくは  
▶上P96

## ●大劇場の道化師

大劇場をわかせているのは、昔の道化師バノンだ。

世界一のお笑い芸人の呼び声も高い。ものは試しに、一度会って話してみるのもいいかもしれない。

新しい旅団人が大劇場の舞台に立ち、相変わらずの大盛況ぶり。ぜひ立ち寄ってみよう。



# コーミス村

Village of Khomix



## ☒ 武器屋

久しぶりにふるさとに帰ってきた姉妹。なつかしい我が家に戻ると地下には今でも……。

到達レベル 勇者 LV20

くわしくは  
▶上P96

| アイテム名   | 買値(金) | 売値(銀) | 真   | ラ | ア | ブ | ブ | ト | マ | ヒ |
|---------|-------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 鋼鉄の剣    | ▶TP55 | 2000  | +40 | ● | ● |   |   |   |   |   |
| 銀製の剣    | ▶TP66 | 3600  | +45 | ● | ● |   |   | ● |   |   |
| バトルアックス | ▶TP68 | 5500  | +50 | ● | ● |   |   |   |   |   |
| 鋼鉄の鎧    | ▶TP63 | 2300  | +35 | ● | ● |   |   |   |   |   |
| 身かみしの服  | ▶TP61 | 3000  | +28 |   |   | ● | ● |   |   | ● |
| 鉄皮盾     | ▶TP70 | 3500  | +25 | ● | ● |   |   |   |   |   |



▶ このおぼけた洞窟で新しい発見が!



## コーミス西の洞窟

The Cave of West Khemia

姉妹がかつてオーリンと出会ったこの洞窟にはまだ何かが……。

到達レベル 勇者 Lv21

(お宝は▶上P2)

### ● 出現モンスター

- フルホーク(B1-B2) ▶ TP124
- ベビーサタン(B1-B2) ▶ TP124
- 地獄の獣(B1-B2) ▶ TP125

- オックスベア(B1-B2) ▶ TP126
- 炎の騎士(B1-B4) ▶ TP119
- 死霊の騎士(B1-B4) ▶ TP125
- ドラゴンバビー(B1-B4) ▶ TP126
- 死霊使(B1-B4) ▶ TP127
- ペホマスライム(B1-B4) ▶ TP127
- エスプリドール(B3-B4) ▶ TP126
- 悪魔の獣(B3-B4) ▶ TP127



## 海辺の村

Seaside Village

海賊を先祖に持つ人々がひっそりと暮らす村。夜には洞窟は海水で満ちてしまうのだが……。

### 宿屋

1人500 5K1

### 道具屋

| アイテム名 | 買値(K1)     |
|-------|------------|
| 薬草    | ▶ TP71 8   |
| 満月草   | ▶ TP71 10  |
| 満月草   | ▶ TP71 30  |
| 6Lの瓶  | ▶ TP71 160 |

### 防具屋

| アイテム名  | 買値(K1)      | 守備力 | 毒 | 炎 | 氷 | 雷 | 風 | 水 | 土 |
|--------|-------------|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 魔法の鎧   | ▶ TP63 2300 | +36 | ● | ● |   |   |   |   |   |
| 鳥かおしの服 | ▶ TP61 3000 | +28 |   |   | ● | ● |   |   | ● |
| 魔法の法衣  | ▶ TP63 4400 | +38 |   |   |   |   | ● |   | ● |
| 杖の鎧    | ▶ TP67 650  | +12 | ● | ● |   |   | ● | ● | ● |
| 杖兜     | ▶ TP70 1100 | +16 | ● | ● |   |   | ● | ● |   |



TOWN MAP



到達レベル 勇者 Lv22

現金

魔法の書

0/0

なし

0/0

0/0

# サントハイム城

Saintheim Castle

なつかしい城に戻ったアリーナの胸に、さまざまなおもいが甦る。プライモクリフトも、きつと同じ気持ちに違いない。

## ●宝箱には何が

サントハイム城の1階には、厳重に鍵をかけられた宝物庫が。今度は中身を確かめられるかも。チャンスを見はからって宝箱を開けよう。これからの旅の必需品があるかも。



サントハイム城は、アリーナが昔々住んでいたからしむかしの城。城の奥にはお宝が隠れている……

到達レベル 勇者 LV 23

(わくわくは▶上P57)

# サランの町

Town of Solhan

おだやかで平和な町の姿は変わらない。だが、吟遊詩人の歌声はどこか悲しげだ。

到達レベル 勇者 LV 23

(わくわくは▶上P58)



教会の建物の鍵のかかった扉は、魔法の鍵で開く。先には何が？



サランの町は、昔々からあるおだやかな町。……

## 武器屋

| アイテム名   | 買値(金)       | 売値(金) | 勇 | 魔 | ア | フ | ト | マ | ミ   |
|---------|-------------|-------|---|---|---|---|---|---|-----|
| 高針      | ▶ TP63 1300 | + 0   |   |   |   | ● |   |   | ●   |
| 鋼鉄の剣    | ▶ TP66 2000 | +40   | ● | ● |   |   |   |   |     |
| 理力の杖    | ▶ TP66 2600 | +55   |   |   |   | ● | ● |   | ● ● |
| バトルアックス | ▶ TP68 5600 | +50   | ● | ● |   |   |   |   |     |
| 身かむしの服  | ▶ TP61 3000 | +28   |   |   |   | ● | ● |   | ●   |
| 鉄板盾     | ▶ TP70 3600 | +25   | ● | ● |   |   |   |   |     |

# スタンシアラ城下町

## Town of Stancira

世界のいちばん北西部にある水上都市。町の中まで海水が入りこみ、移動は船が中心だ。行きかう船からはときおり陽気な歌声も流れてくる。船上で店を開いている者も。

到達レベル 勇者 Lv 24

|    |      |    |
|----|------|----|
| 現金 | 魔法の石 | ×0 |
| +  | SAVE | ×0 |
|    |      | ×0 |



←北西の海で、地帯が入り組んだ島に、船で上陸し、町までは徒歩で





## 武器屋

| アイテム名          | 買値(円) | 攻撃力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 水 | 土 | 木 | 金 |
|----------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バトルアックス ▶ TP50 | 5000  | +60 | ● | ● |   |   |   |   |   |   |   |
| まどろみの剣 ▶ TP57  | 8000  | +60 | ● | ● |   |   |   |   |   |   |   |



## 船の武器屋

| アイテム名          | 買値(円) | 攻撃力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 水 | 土 | 木 | 金 |
|----------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 鋼鉄の剣 ▶ TP55    | 2000  | +40 | ● | ● |   |   |   |   |   |   |   |
| 磁石の剣 ▶ TP56    | 3500  | +45 | ● | ● |   |   |   |   | ● |   |   |
| バトルアックス ▶ TP56 | 5500  | +60 | ● | ● |   |   |   |   |   |   |   |
| 魔力の杖 ▶ TP58    | 2500  | +65 |   |   |   |   |   | ● | ● | ● | ● |



## 防具屋

| アイテム名          | 買値(円) | 守備力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 水 | 土 | 木 | 金 |
|----------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 鋼鉄の鎧 ▶ TP63    | 2300  | +35 | ● | ● |   |   |   |   |   |   |   |
| 身かわしの鎧 ▶ TP61  | 3000  | +28 |   |   |   |   | ● | ● |   |   | ● |
| 魔法の法衣 ▶ TP63   | 4400  | +38 |   |   |   |   |   |   | ● |   | ● |
| ドラゴンメイル ▶ TP64 | 5200  | +45 | ● | ● |   |   |   |   |   |   |   |
| 鉄の盾 ▶ TP67     | 650   | +12 | ● | ● |   |   |   | ● | ● |   | ● |
| 鉄兜 ▶ TP70      | 1100  | +16 | ● | ● |   |   |   | ● | ● |   |   |



## 宿屋

1人1泊

7(円)



## 道具屋

| アイテム名        | 買値(円) |
|--------------|-------|
| 海苔し草 ▶ TP71  | 10    |
| 真月草 ▶ TP71   | 30    |
| ホメラの葉 ▶ TP71 | 25    |
| 匂い葉 ▶ TP71   | 150   |

### ●入江の町

海水が町の内側まで入りこんだ水の都だ。交通手段を船に頼っている。旅人には、町の入り口で船を賃してくれるぞ。

町の人たちも一日の半分は船の上で暮らしているようなもの。武器屋の船も水路を行き来している。もちろん、城にも船で入らなければならない。夜しか閉店しない武器屋もあり、まどろみの剣などの強力な武器を扱っている。



# スタンシアラ城

## Stanciano Castle

町からそのまま船で進むと、やがて水の都をつかさどる荘厳な巨城が目の前に。王室を訪れると、魔物が暗躍する不安な世の中にもかかわらず何か場違いな雰囲気がある……。



▶城下町から船で門をくぐると、荘厳な巨城の城が目前に現れる



到達レベル 勇者 LV24

敵 金

敵の盾

×0

+ SAVE

×0

×0



### スタンシアラの王様

賢明な行動で、まわりの者も心配さ

せている。しかし本意は奥深い、国民思いのやさしい人物だ。何かおかげが……。



### ●王様を笑わせろ!

王様が奇妙なおふれを出している。王様を笑わせた者には、どんなほうびも思いのまま、というものだ。笑い話には自信があるという人たちが集まっているが、まだ誰も王を笑わせた者はいないらしい。

# バトランド城

## Bateauland Castle

帰国したライアンに、王や仲間の戦士の温かい、ねぎらいの言葉が、そして王自らが語るご先祖の語からは、伝説のある品の情報も。



●バトランド城の中は、一見文字が読めない様子だが、



到達レベル 勇者 LV25

お宝は▶EP40



### ●城の中を再点検しよう

城の1階、壁の扉を開けた奥にはいくつかの宝箱が、ただし、扉はバリアー。大ダメージを受けないよう、トラマナの呪文を使おう。



# イムルの村

## Imuru Village

かつて起こった子どもたちの暴発事件も一件落着。だが一方でまた新たな事件が……。

●小さな村の中心には、なにかと怪しい噂がたつ。気動かれたいものは――



到達レベル 勇者 LV25

お宝は▶EP46



### ●ブルの宿屋に泊ってみよう

村に起こった新たなさきわざは、どうやら宿屋に関係がありそうだ。宿屋に行く前に、まずは村人たちに話を聞いてみるのもいいだろう。

# ガーデンブルグ城

## Gardenburg Castle



パトランドの東方に、岩山に囲まれた女王の国が。男の姿は数えるばかりで、どこか異身が映そうだ。規律にきびしいこの城では、うかつに行動すると……。

パトランドの東方にきびしい女王の国。入り口を越えるには……



### ガーデンブルグの女王様

独特な政治で知られる美女。どんな小さな悪事も見過さない。

でも本当は普通の女の子に生まれたかったのかも。



T  
O  
W  
N  
M  
A  
P



## 防具屋

| アイテム名           | 買値(G) | 守備力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 水 |
|-----------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|
| 夜のドレス ▶ 下P60    | 250   | +14 | ★ | ● |   |   | ● | ● |
| 夜の鎧 ▶ 下P60      | 400   | +8  |   | ● |   |   | ● |   |
| 身かわしの鎧 ▶ 下P61   | 3000  | +28 |   | ● | ● |   | ● |   |
| ピンクのシールド ▶ 下P64 | 6300  | +40 | ★ | ● |   |   | ● | ● |
| 金の鎧飾り ▶ 下P68    | 540   | +12 | ★ | ● |   |   | ● | ● |

● 宝庫から盗取できるもの

## 宿屋

1人宿

8(G)

### 特賞欄

女の子専用アイテムが充実  
女性中心の国だけあって、女性  
だけしか装備できないアイテム  
が店で購入できる。実は、これ  
らのアイテムは女の勇者も装備  
することができる。つらい旅を  
続ける女の子にとって、うれし  
い特典だ。女勇者で旅をしてい  
るなら、チェックしたい。

### ●女性だけの、女性のための国?

この国は、王も兵士もすべて女性。用心のため、夜は城の門が堅く閉ざされている。近ごろは他の国への道が険岩でふさがれてしまったため、ほとんど他国と同じ状態に。



# カーテンブルク 南東の洞窟

The Cave of Southeast Gordenburg



岩山に囲まれた奥地に潜むこの洞窟は、複雑な段差が頭を悩ませる大迷路。出くわす魔物は少ないものの、いったいどこから先へ進めばいいのだろうか。

トカーテンブルクのすぐ奥にある洞窟。奥には壁に穴を開けている



到達レベル 勇者 Lv26

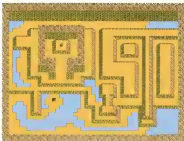
## ●出現モンスター

|                 |         |
|-----------------|---------|
| アイスエンボム(B1・B2)  | ▶ TP129 |
| テラノゼース(B1)      | ▶ TP130 |
| ベレス(B1・B2)      | ▶ TP131 |
| ボーンナイト(B1・B2)   | ▶ TP131 |
| マンルースター(B1・B2)  | ▶ TP132 |
| グレートオーラス(B1・B2) | ▶ TP132 |
| ハンババ(B1・B2)     | ▶ TP133 |
| ドラゴニット(B1・B2)   | ▶ TP133 |
| アークバツファロー(B2)   | ▶ TP131 |

## ●急がば回れが鉄則だ

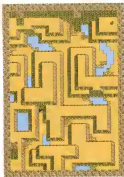
フレノール南の洞窟と同じように、ひとつの階が段差によって何層にも区切られた洞窟だ。目前の宝箱を手にいれようにも実際ははるかに大回りをしなければならない。

道が複雑なので、隠れ家としては最速かも。



宝箱×3

▶ B1



宝箱×3

◀B2



▲平面的な迷路と違い、立体的な形になっているので、よく考えないと迷ってしまう

▼B3



### ガーテンブルグの 第3の地下室とは？

ガーテンブルグ城には2つの地下室があった。でも、地下室は全部で3つという情報が、

このような隠し部屋を探すには、屋根や階段に注目。意外な方向からなかに入れる場合があるぞ。この城の場合、1階の、中央の階段の先に秘密の小部屋が、階段を降りてすぐなら1階の階段上にとどまることができるので、前方の屋根のほうに向かって進もう。果たして、その先には何が？

# 小さなメダルの王様の城

## Castle of The king with Small Medals



▶世界の地図のほうにある島には、島の形もしていないので、見つけにくいから——



どんな価値があるのだから誰も知らない小さなメダル。それを欲しがらる王様は、何か秘密を知っているのか、それともただの蛮人か？ ともあれ今日も王様は海の片隅でメダルを待っている。

到達レベル 勇者 LV27

|   |    |     |    |
|---|----|-----|----|
| 宝 | 金  | 銀の盾 | ×0 |
| + | なし | ×0  | ×0 |



### ●王様は珍品コレクター？

世界のはずれにぽっかりと浮かぶこの島には、ちょっと変わった王様が住んでいる。王様の生きがいは、世界中のいろいろな珍しい物の収集だ。宝物庫には不思議な宝物が、山のように眠っているらしい。

最近では小さなメダル集めに熱中している。旅先の各地で集めたメダルを持っていくと、その枚数に応じてほうびがもらえる。もちろんそれは他では手に入りにくい貴重なアイテムばかりだ。

### 宿屋

1A1B

10G

### メダルのレート

| アイテム名            | メダルの数 | 買値/売値 | 赤 | 青 | ア | ブ | ク | ト | ブ | ミ |
|------------------|-------|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 天馬の杖 ▶ TP65      | 1     | +35   |   |   |   |   | ● |   |   | ● |
| 幸福の帽子 ▶ TP69     | 4     | +15   |   |   |   | ● | ● |   | ● | ● |
| 奇跡の剣 ▶ TP68      | 5     | +100  | ● | ● |   |   | ● | ● |   |   |
| はぐれメダルヘルム ▶ TP70 | 20    | +50   | ● | ● |   |   | ● | ● |   | ● |

# 海鳴りのほころ

## Small Shrine of the Crashing Waves

海に向かって口を開いた奇妙な洞窟。海水が中まで入りこみ、船がなくてはとても奥まで進めはしない。噂では、ここに素晴らしい防具が眠っているという。



▲北東部の洞窟へ、  
戻ってきた船の中庭  
にあり、(1)は船  
が停泊している。

到達レベル 勇者 Lv27

### ●出現モンスター

- |                 |         |
|-----------------|---------|
| フレシオドン(B1・B2)   | ▶ 下Pt33 |
| 死神(B1・B2)       | ▶ 下Pt34 |
| ガオン(B1・B2)      | ▶ 下Pt34 |
| 虫ワトカゲ(B1・B2)    | ▶ 下Pt34 |
| ドラゴンライダー(B1・B2) | ▶ 下Pt35 |
| マヒャドフライ(B1・B2)  | ▶ 下Pt35 |
| カロン(B1・B2)      | ▶ 下Pt35 |
| フェイスボール(B1・B2)  | ▶ 下Pt36 |



宝箱×1

▲ B1



▲内部の移動も船で、考えなしに船を降りてしまうと後で後悔するかも——

宝箱×2

▶ B2





# 滝の流れる洞窟

## Waterfall Cave



水溜りのほとり  
のすっくろ方じつ  
内側から入るこ  
とはできません。



その昔、海賊が宝を隠したといわれる謎の洞窟。見渡す四方はすべて滝。あらくれ男たちの財宝を手に入れるには、まずは入り口を見つけることが先決だ。

出現レベル 勇者 LV 28

### ●出現モンスター

|                |         |
|----------------|---------|
| ミニデーモン(B1-B4)  | ▶ TP129 |
| バラクーダ(B1-B4)   | ▶ TP136 |
| 洞窟キング(B1-B4)   | ▶ TP136 |
| フルスナイカー(B1-B4) | ▶ TP137 |
| フロッグノード(B1-B4) | ▶ TP136 |
| レイノガース(B3-B4)  | ▶ TP137 |
| ダゴン(B3-B4)     | ▶ TP137 |

### ●海賊の宝を探せ

切れ目なく流れ落ちる水流は、奥へとつづくこの洞窟の入り口を巧妙に隠している。

洞窟に隠された宝は、かつて海賊たちが世界各地から集めたものだろうだ。ぜひ、この目で確かめてみたいが……。

海賊の血を引く者なら、この洞窟に入る方法を、さっと知っているはず。

宝箱×1

▼ B1-1

B1-2 ▼





宝箱 x1

◀ B2

宝箱 x2

▼ B3



# ロザリーヒルの村

## Rosariehill Village



ガーデンプルグの遠い南、大きな塔のあるこの村では、ホビットたちが静かに暮らしている。だが塔には何か秘密めいた雰囲気がある。そういえばこの塔の姿は確か……。



※大きく入り組んだ川を常にたどるも利。そっと山々が隠れている

|               |           |
|---------------|-----------|
| 到達レベル 勇者 Lv28 |           |
| 現金            | 金の盾 99 ×0 |
| +             | SAVE      |
| 177 ×1        | ×0        |



## 武器屋

| アイテム名         | 買値(2) | 攻撃力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 水 | 土 | 木 | 金 |
|---------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バトルアックス ▶下P68 | 6500  | +50 | ● | ● |   |   |   |   |   |   |   |
| キラーピアス ▶下P63  | 7500  | +5  |   |   | ● |   |   |   |   | ● | ● |
| まどるみの剣 ▶下P57  | 8000  | +60 | ● | ● |   |   |   |   |   |   |   |
| ドラゴンキラー ▶下P58 | 15000 | +80 | ● | ● |   |   |   |   |   |   |   |

## 防具屋

| アイテム名         | 買値(2) | 守備力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 水 | 土 | 木 | 金 |
|---------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 闘狼の盾 ▶下P62    | 2300  | +35 | ● | ● |   |   |   |   |   |   |   |
| 魔法の法衣 ▶下P63   | 4400  | +38 |   |   |   |   |   | ● |   |   | ● |
| ドラゴンメイル ▶下P64 | 9200  | +45 | ● | ● |   |   |   |   |   |   |   |
| 鉄兜 ▶下P70      | 1100  | +16 | ● | ● |   |   |   | ● | ● |   |   |
| 鉄板鎧 ▶下P70     | 3500  | +25 | ● | ● |   |   |   |   |   |   |   |

## 宿屋

1人1泊

9回

## 道具屋

| アイテム名       | 買値(2) |
|-------------|-------|
| キメラの翼 ▶下P71 | 25    |
| 匂い袋 ▶下P71   | 150   |

### ●どこかで見た塔が

村の中にある塔は、かつてここに住んでいた者が造ったようだ。そういえば、どこかでこの塔を見たような気もするのだが……。

塔の上には窓がある。そこには扉屋があるようだが、正面の入り口からでは入れない。きっと秘密の入り口が隠されているはずだ。

ところでこの塔の1階では動物とホビットによるミサが開かれている。試しに動物たちと話してみるのもいいだろう。

またこの村には、顔つたくましい人間の神父がいて、教会の他に、何と武蔵、防具、道具屋まで兼業しているぞ。

# 王家の墓

## Crypt of the Royal Family



エンドールの南の半島にある、王家の墓と呼ばれるほこら。いつの時代の誰のものかは、今ではもう語られることもない。貴重な封印の奥には、いったい何が隠されているのだろうか……。



● エンドールの南の半島にあり、ほこらといふ山が奥に、墓はほこらで

到達レベル 勇者 LV 28

### ● 出現モンスター

|               |         |
|---------------|---------|
| はくれメタル(F-B3)  | ▶ TP132 |
| ハンババ(F-B3)    | ▶ TP133 |
| ドラゴニック(F-B3)  | ▶ TP133 |
| プラットソード(F-B3) | ▶ TP136 |
| テラノバット(F-B3)  | ▶ TP136 |
| ビビバー(F-B3)    | ▶ TP136 |

### ● まずは地下3階へ

墓の地下に入るためには最後の鍵が必要。地下は3階まであり、すべての床と階段の組み合わせ、銃の扉で行き来できるようになっている。

墓荒らしをふせぐために、にせの部屋が多い。何もない小部屋にっかりすることもあるだろう。

また、ここでははくれメタルがたくさん現れる。



◀ 1F

▶ B1

宝箱×1



▲すべりおはし。1度滑ったから折点まで降りられない。途中で壁面に遭遇することもある。怪しげな部屋もいくつかあるが、まどわされるな

▶ B2

宝箱×2

▼ B3



# リバーサイドの村

## Riverside Village

はるか南の大陸に、大自然と共存し、たくましく生活する人々が、川辺に家が立ち並び、船は生活必需品。村人やいろいろな店の主人が、立ち寄る冒険者をもてなしてくれる。



本道場高いに君は  
が五十大陸。その  
大陸にありとんだ  
川のほとりた、開  
かれた村が

|               |     |
|---------------|-----|
| 到達レベル 勇者 LV29 |     |
| 戦力            | 魔法力 |
| 45            | ×0  |
| 45            | ×0  |
|               | ×0  |



4 自然の恵みを生かして  
生活している村人たち。  
のんびりとした冒険者が  
集まるが。



## 武器屋

| アイテム名          | 買値(金) | 攻撃力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 聖 | 魔 |
|----------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|
| バトルアックス ▶ TP65 | 5500  | +50 | ● | ● |   |   |   |   |
| まどろみの剣 ▶ TP67  | 8000  | +50 | ● | ● |   |   |   |   |
| ドラゴンキラー ▶ TP68 | 15000 | +50 | ● | ● |   |   |   |   |
| キメラの翼 ▶ TP71   | 25    |     |   |   |   |   |   |   |



## 防具屋

| アイテム名           | 買値(金) | 守備力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 聖 | 魔 |
|-----------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|
| 魔法の法衣 ▶ TP63    | 4400  | +38 |   |   |   | ● |   | ● |
| ドラゴンメイル ▶ TP64  | 5200  | +45 | ● | ● |   |   |   |   |
| 鉄の鎧 ▶ TP67      | 650   | +12 | ● | ● |   | ● | ● | ● |
| ドラゴンシールド ▶ TP67 | 7100  | +30 | ● | ● |   |   |   |   |
| 鉄兜 ▶ TP70       | 1100  | +16 | ● | ● |   | ● | ● |   |
| 鉄板鎧 ▶ TP70      | 3600  | +25 | ● | ● |   |   |   |   |



## 宿屋

1人1泊

10(金)

### ●古代の技術を伝える村

強い魔物が集まっている島だけに、唯一の人間の村であるリバーサイドでは、魔法の武器、防具を作る技術が失われずに伝わっている。

ちょっと高めのお買い物になるが、ドラゴンキラー、メイル、シールドのセットが戦士にはおすすめ。

一方ここの道具屋は仕事そっちのけで、世界では失われた技術のひとつ、空を飛ぶ乗り物を研究している。

もし空を飛べたなら、これまで行けなかった場所へも行けるようになるのだが……。





# 魔神像

## Giant Demon's Statue



▶ 道山の洞窟に落ちるほころを影けると、そこには



### ● 巨大な魔神像内をさまよう

この像のなかは空間で、変化に富んだ複雑な迷路になっている。

普通に歩いていては、決して最上層に行くことはできない。

像に入る前、近くにいた人が話してくれたいい在えの意味をよく考えてみよう。

宝箱×1  
▼ B1



ここはほころを影で照らすと、この扉が開く。

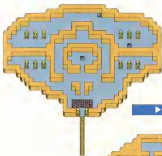
4層目最上層の宝箱は、この「くろい」の影で照らすと開く。



到達レベル 勇者 LV29

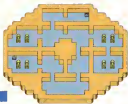
### ● 出現モンスター

|                  |         |
|------------------|---------|
| ミニデーモン(B1～F)     | ▶ TP128 |
| ピピンバー(B1～F)      | ▶ TP130 |
| ライノソルジャー(B1～3F)  | ▶ TP130 |
| ジャイアントバット(B1～3F) | ▶ TP140 |
| アームライオン(B1～3F)   | ▶ TP140 |
| カロン(B1～5F)       | ▶ TP135 |
| ブリザードマン(B1～5F)   | ▶ TP140 |
| フェイスボール(M2～5F)   | ▶ TP136 |
| 死神(M～5F)         | ▶ TP134 |
| 走りトカゲ(M～5F)      | ▶ TP134 |
| ドラゴンライダー(M～5F)   | ▶ TP135 |
| マヒャドフライ(M～5F)    | ▶ TP135 |



宝箱×1

▶ 1F



宝箱×1

▶ 2F



▶ 3F



宝箱×1

▶ 4F



◀ 5F



▶ 6F



# アツテムト-鎭山

## Attemtoh Mine



▶不吉な気配が

鎭山の奥座から発生したガスは、アツテムトの町をすっかりなめつくし、鎭山内に生氣は感じられない。足を踏み入れることさえためらわれるが、ここでも何か異変が起ころうとしている。



到達レベル

勇者 Lv30

(おしくは▶上P100)

### 重要度

町には隠された店があることも……

いくつかの町には、看板も出さずにひっそりと営業している店がある。そこに行くには、金の入手

やタイミングが重要だ。でも、ぜひ手に入れたい品物ぞろい。一度は軒をくぐってみたい。

### エンドール

#### 防具屋

町の中の商業街にある謎々な建物が実は防具屋。魔法の壁がなくてはい入ることができない。守備力最高の鎧を売るのが自慢で、実害もいろいろ。

| アイテム名         | 買値P0  | 守備力 | 赤 | 青 | ア | フ | タ | ト | マ | ミ |
|---------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 身かわしの鎧 ▶下P61  | 3000  | +28 |   |   | ● | ● |   |   | ● |   |
| 天の鎧 ▶下P65     | 9800  | +50 | ● | ● |   |   |   | ● |   |   |
| はぐれメタル鎧 ▶下P68 | 15000 | +95 | ● | ● |   |   | ● | ● |   | ● |

### ボンモール

#### 防具屋

防具不足でやむなく閉店していた店も、エンドールとの和平が決まってもとどおり営業している。この近店では手に入りにかかった基本的な防具がそろっている。

| アイテム名        | 買値P0 | 守備力 | 赤 | 青 | ア | フ | タ | ト | マ | ミ |
|--------------|------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 毛皮のコート ▶下P61 | 600  | +22 | ● | ● | ● |   | ● | ● | ● | ● |
| 青銅の鎧 ▶下P61   | 700  | +25 | ● | ● |   |   | ● | ● |   | ● |
| 鉄の鎧 ▶下P62    | 1200 | +30 | ● | ● |   |   | ● |   |   | ● |
| 鉄の盾 ▶下P67    | 650  | +12 | ● | ● |   |   | ● | ● |   | ● |
| 木の帽子 ▶下P69   | 120  | + 0 | ● | ● | ● |   | ● | ● |   | ● |
| 羽織帽子 ▶下P69   | 250  | + 0 |   |   | ● |   |   |   | ● | ● |

# ゴットサイドの町

## Town of Gottside

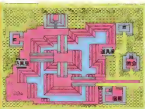
神に仕える者たちが、世の荒廃をうれい、静かに勇者の出現を待っている——そんな町が、この世界のどこかにあるという。この町に行くにはどうしたらいいのだろう。



4どこにあるのか、まったく地図には記されていない、謎の町だ



T  
O  
W  
N  
M  
A  
P



## 防具屋

| アイテム名          | 買値(G) | 守備力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 水 | 土 | 木 | 金 |
|----------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 鉄皮鎧 ▶ TP70     | 3500  | +25 | ● | ● |   |   |   |   |   |   |   |
| ドラゴンシールド▶ TP67 | 7100  | +30 | ● | ● |   |   |   |   |   |   |   |
| 魔法の法衣 ▶ TP63   | 4400  | +38 |   |   |   |   |   | ● |   |   | ● |
| ドラゴンメイル ▶ TP64 | 5200  | +45 | ● | ● |   |   |   |   |   |   |   |
| 月の鎧 ▶ TP65     | 8800  | +50 | ● | ● |   |   |   |   | ● |   |   |

## 宿屋

1A1B 10G

## 道具屋

| アイテム名        | 買値(G) |
|--------------|-------|
| 薬草 ▶ TP71    | 8     |
| 真酒し草 ▶ TP71  | 10    |
| 聖水 ▶ TP71    | 20    |
| キメラの肉 ▶ TP71 | 25    |
| 満月草 ▶ TP71   | 30    |
| 匂い袋 ▶ TP71   | 150   |

### ● 天空に、そして闇に近い場所

この町の近くには、空高くそびえる塔や、どこまで深いかわからない密林で覆まれた不気味な洞窟がある。町に住む人々はこの町を天空にいちばん近い場所と知り、また、闇にももっとも近い場所だといっている。

天空といえば、最近この町の近くに、空から人が落ちてきたそうだが、大げがをしてこの町のどこかで手当てを受けている。その人に会いにいってみよう。

### ● 予言者たちが語る

この町がある場所は、外界から完全に切り離されている。町の住人は何世代にもわたって天空界と闇の影響を受け、神秘的なものへの鋭い感覚をもつようになったのだ。そのゴットサイドの人たちが外界の動きになぜか詳しいのは、世界の行く末を察しつつ生きてきたから。町のどこかに集まる予言者にお告げを聞こう。



# つの笛のほくら

## Small Shrine of the Horn

ゴットサイドの東方に、静かにたたく不思議なほくら。決して産物の入りこむことのないこの場所には、あるアイテムが、どこかで仕えるべき主人を待っている。



ゴットサイドの東方に、静かにたたく不思議なほくら。決して産物の入りこむことのないこの場所には、あるアイテムが、どこかで仕えるべき主人を待っている。



出現レベル 勇者 Lv32

### ●ほくら内部は静まりかえっている

地上でもっとも強い魔物がうろつく地域にあるほくらなのに、まるでなにかに守られているかのように、内部には魔物の気配すらない。

ここには、別れた馬車をどこかで再び呼び戻すことのできる、不思議なアイテムが置かれている。これを手に入れておけば、恐るべき強大な敵との戦いきつと脱立つことだろう。

内部には別れた馬車と「キー」がある。魔物の上を通過する必要がある。

1 → A



1 → B



2 → B



定員×1

# エルフの里

Elville

永遠の命を誇る世界樹に守られて、エルフたちがささやかな集落をつくっている。エルフたちの楽しみはたわいもないおしゃべり。こっそり耳をかたむけてみよう。



Almire's Secret  
@ Elville



到達レベル 勇者 Lv33

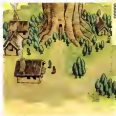
## TOWN MAP



### ●村のシンボルは世界樹

まるで守られるように巨大な世界樹に寄りそう、地上に残るただひとつのエルフの村だ。人間たちのあいだでは希少品といわれる不思議なアイテムを店で扱えるのも、エルフたちならではの。

しかし、最近では世界樹にも魔物が棲みついてしまった。樹の上から誰かの声がするというが……。



### 宿屋

1人泊

500

※ただし、バーテンがいる夜のみのサービスを受けられる

### 防具屋

| アイテム名      | 買値(G) | 守備力 | 炎 | 氷 | 雷 | 毒 | 風 | 水 | 炎 |
|------------|-------|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| 力の盾 ▶下P67  | 10000 | +40 | ● | ● |   | ● | ● |   |   |
| 氷の羽衣 ▶下P64 | 10000 | +41 |   |   | ● |   |   | ● | ● |



# 世界樹

The World Tree Yggdrasil



天からこぼれ落ちるものをも受けとめるような世界樹の大木。だが世は混乱に満ち、神聖なるこの樹にもたくさんの魔物が棲みつくようになってしまった。

世界樹の根の中心に、木に覆われる窟窟がある。内部に入りこんで、迷



所属レベル 勇者 Lv33

●出現モンスター

- アングルホーン(ホー)4F ▶ TP142
- マヒヤドファイ(ホ)5F ▶ TP136
- メダバニバク(ホ)5F ▶ TP141
- グリーンホコゴ(ホ)5F ▶ TP146
- レッドサイクロ(ホ)5F ▶ TP146
- 迷宮の門番(ホ)5F ▶ TP143
- スライムベホマズン(ホ)5F ▶ TP142
- オーガ(ホ)5F ▶ TP143



▲下



この部屋にもろんぱと敵兵の上を進行できる。壁のついでに壁をよこす。



宝箱×1

▲2F

▲3F



宝箱×1

▲4F

宝箱×1

▲5F

### ●枝の上も歩ける巨大な樹木

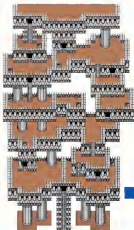
長い年月をかけて育った世界樹の枝は、予想以上に頑丈だ。なにしろ、たくさん棲みついている魔物の体重を支えて、折れないのだから。

そして、葉の繁った部分も下から無数の小枝に支えられている。乗っても落ちてしまうことはない。ただし、繁みの外に足を踏み出すと落下し、村の外まで放り出されてしまう。

### ●世界樹の葉をむしれ!

世界樹の葉は、生き返りの秘薬として知られる。仲間が倒れたら、足元の葉をすりつぶして飲ませよう。ただし、世界樹の葉は1度に1枚しか手に入らない。そうでなければ、樹は丸裸になることだろう。





◀ 外観



▲ 1F



▲ 2F-1



▶ 2F-2

## 第5章・導かれし者たち

### 攻略フローチャート

最終章のコースはまさに多種多様。これが標準で唯一というコースはない。自らの慣れる道を進むのもいいし、まだ訪れたことのない地を目指すのもいい。

たがもし、進むべき道を見失ったなら、ひとつの指針として、このチャートのルートを確認してほしい。ときには、来た道を引き返すのも、攻略の近道かもしれない。





# 200%楽しめる!? カジノ徹底大作戦!!

冒険の疲れをいやしてくれるカジノ。欲しいアイテムがいっぱいあるのになかなか儲けられない……そんなあなたにコツを伝授しよう。

カジノの景品交換所には、他では手に入らない豪華なアイテムが並んでいる。この景品を手に入れるた

め、3種類のゲームで勝負だ。ただし、「度かえたコインは6に換金できないので、注意しよう。

## カジノの景品

| アイテム名           | コイン   | 取得難易度 | 島 | ラ | ア | ブ | フト | ブ | キ |
|-----------------|-------|-------|---|---|---|---|----|---|---|
| 魔法の薬水 ▶ 下P72    | 30    | —     | ■ | ■ | ■ | ■ | ■  | ■ | ■ |
| 祈りの指輪 ▶ 下P72    | 500   | —     | ■ | ■ | ■ | ■ | ■  | ■ | ■ |
| 微笑みの杖 ▶ 下P54    | 1000  | +33   |   |   |   | ● | ●  | ● | ● |
| ラーの盾 ▶ 下P72     | 2500  | —     | ■ | ■ | ■ | ■ | ■  | ■ | ■ |
| 厚層の指輪 ▶ 下P72    | 4000  | —     | ● | ● | ● | ● | ●  | ● | ● |
| はくれメタルの盾 ▶ 下P52 | 50000 | +60   |   |   |   | ● | ●  | ● | ● |

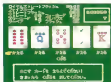
● — 交換できるもの ■ — 取得できるもの

## 基礎ルール集

### 1. ボーカー

配られた5枚のカードで役を作る。1度だけ、手持ちのカードの1～5枚を取り替えられる。ジョーカーは、

いちばん都合のいいカードとして使えるので、これがあれば面白い役が狙えるかも？



役が完成するとその役名が出現する。役がでたらひと目でわかる。

コインは1度に10枚まで、賭け金枚数に応じて役の配金を額も変化していく。

#### ●ダブルアップをくり返せ!

役が完成して勝つと、次はダブルアップに挑戦できる。一番目のカードより強いカードを当てると配金が倍、負ければ倍りに。

## ポーカーの役

もっぱら運に左右されるギャンブルのなかで、プレイヤーの作戦が生

かせるのがポーカー。役は全部で9つある。普通は役になるワンペアは通用しない。ジョーカーはオールマイティーで最強のカードだ。

### ① ツーペア ×1



同じ数字のカード2枚1組がペア。このペアが2組そろえばOK。

### ② スリーカード ×2



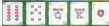
同じ数字のカードが3枚そろうこと。ワンペアを生かしてこの役を狙おう。

### ③ ストレート ×4



数字が5つ続くカードをそろえる。マークはバラバラでもいい。KとAも続くぞ。

### ④ フラッシュ ×5



5枚とも同じマークならフラッシュだ。同じマークが4枚ならぜひ狙いたい。

### ⑤ フルハウス ×8



スリーカード3枚とワンペア2枚のセット。最初からツーペアがあると出やすい。

### ⑥ フォーカード ×20



同じ数字のカードを4枚ともそろえる役。スリーカードとジョーカーでもいい。

### ⑦ ストレートフラッシュ ×50



5枚とも同じマークで、さらに数字も連続というハイレベルな役。

### ⑧ ファイブカード ×100



フォーカードにジョーカーを加えた役。出る確率もかなり低い難役だ。

### ⑨ ロイヤルストレートフラッシュ ×200



もし、ストレートフラッシュにAとKがはいっていたら……。1度は夢見る憧れの役。ジョーカーが入っていたら、単なるストレートフラッシュになる。



## 2.スロットマシン

3つのゲームの中で、もっとも運に左右されるスロットマシン。だが台のマシからどれを選ぶかはプレイヤーの判断にかかっている。

いちばん左のマシンから順にA～Eとして、ドラムをすべてご紹介。どの絵柄で止めるかは決められないが、狙う役がどのマシンで出やすいか、この絵柄配列表で判断しよう。



マコソコン型のA、ややくせのあるBとD、小役がどんどん入るC、大当たりが狙えるD。…何台のマシンは？

マシン

777  
777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

777  
777  
777

マシンA

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

マシンB

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

マシンC

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

マシンD

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

777

## スロットマシンの役

スロットマシンに賭けられるコインは1列に1枚ずつ、横3列とななめ2列の全部で5枚。5列すべて当たることもある。節約して1列だけ賭けたりするのは、逆効果だ。あちこちのマシンを移動するよりじっくりプレイするほうがいいかも。

1列に1000コイン賭けずにはないが、まあたった1列のランプが動くだけだ。

| JACKPOT |      |
|---------|------|
| 777     | 1000 |
| 666     | 500  |
| 555     | 200  |
| 444     | 100  |
| 333     | 50   |
| 222     | 20   |
| 111     | 10   |
| 000     | 5    |

## 3. 格闘場

### ●戦場のプロなら当てられる?

大きく儲けたいなら当然これ。気遣りしない試合はBボタンでキャンセル。一度に50コインまで賭けられ、配当金は、全額次の試合に賭けられる。倍率は勝率ではなく、全モンスターの倍率が高い試合は、引き分けが多い。

|        |      |
|--------|------|
| モンスターA | 10.0 |
| モンスターB | 5.0  |
| モンスターC | 2.0  |
| モンスターD | 1.0  |

▲勝ちもしコインを賭けた後3枚は取り止め不可

### ●おすすめの試合はこれだ

引き分け、もしくはアングルホーンの勝ち。各モンスター1匹ずつなら予想しやすい。

戦いが引き分け、引き分け、また同じモンスターが2匹以上いると、カンだけで予想しなくてはならない。

## 必勝アドバイス集

### ① 面倒でもセーブをしておこう

ゲームに慣れてくると、なぜか面倒になってしまふセーブ。カジノでギャンブルに集中していたら、なおのこと。しかし、確実に儲けたいなら、まずカジノに入る直前、そしてある程度コインがたまったら、ぜひともまめにセーブをしよう。このとき、コインが何枚の状態を記録され

大事なエンディング  
数字は是非にも  
それでも覚えて



ているのかをチェックしておくように。再起不能なほど負けてしまったら、リセットして出直した。

### ② 目標額を決めておこう

勝ったり負けたりするのがギャンブルの常。手持ちのコインの数もどんどん変動する。

最初のコイン数の確認と目標のコ

イン額を決めておくことが大切だ。負けのボーダーラインも決めておけば、より安心。負けすぎる前にやり直そう。

### ③ コイン1万枚で打ち止め?

ダブルアップや格闘場で、どんどん上昇していく配当金。ただし、これには上限がある。配当金が1万枚を超えると、盛大なファンファーレ

がなり、ディーラーが終了を告げるのだ。10001枚も19999枚も同じ1万枚以上。一度にうまくかせぐには、最初のコインを……?

### ④ カジノに向いている仲間は何?

カジノに向いているキャラクターがいるとしたら、それはトルネコ。彼は格闘場が大好きで、ときどき熱中して試合に手を出してしまうのだ。それが吉と出るか凶と出るか。

もしかしたら、トルネコの性格を利用して試合の流れを変えることが

トルネコの性格とは別  
他人の手を出してし  
まうのだ



できるかも? 彼の行動をよく観察しておこう。



# Q&A ドラクエIV攻略ヒント集

どうしても行き詰まってしまった……ドラクエIVのすべてを知る識者から悩み多き者に贈るアドバイス集。きっと、進むべき道が見つかることだろう。

## Q1 第1章 湖の塔に入れません

湖の中央にそびえ立つ怪しげな塔。何か秘密がありそうなのに、湖が干く手を預め、歩いて入ることができません。どうしたらいいの……？

**A** イムルの村に子どもたちと仲のよい人物がいなかったらどうか。イムルの子どもたちの秘密の遊び場

★このままでは塔の中に入れない湖の塔にアイテムが必要だ



に、一瞬にして塔へ行ける不思議なアイテムがあるという。

## Q2 第2章 サントハイム城から出られない

サントハイムの王様は心配性。かわいい娘を危険がいっぱいの冒険に出させたくないのか、どうやってもお城から外に出られません。

**A** じっと待っていても、外出は許されません。城内の人たちすべてに話を読いたら、とりえず自分の

★自分の部屋にチャンスが隠れているので、よく探してみてください



部屋に戻ってみよう。おてんばぶりを発揮すれば、きっと出られるはず。

## Q3 第3章 鉄の金庫の入手方法

鉄の金庫をやっと発見したのに、宝箱を手にはりとうすると……なんと、扉が閉じてしまって開けることができない？

**A** まずは落ちついて金庫を元に戻してみよう。金庫の重さが、扉の開閉に関係してそう。何か重いも

★鉄の金庫は重い扉を開けておく必要がある



のを宝箱の代わりにのせておいたら、通路に動く岩があったはずだけど……

### Q4 第3章 かしいお金の儲けの方法

エンドールまでいったのですが、思うようにお金がたまらず困っています。早くお金をためる方法はない？

**A** モンスターを倒すのが確実だが、それでは時間がかかる。手っ取り早いのはアイテムの転売だ。種か



ポーンモールでは、どうやら防具が売られて

ポーンモールに防具を高く買ってくれる場所があったはず。試してみよう。

### Q5 第4章 キングレオの王様はどこに？

キングレオの王様は城のどこかに隠れているらしいが、見つかりません。心を許しているという大臣なら居場所を知っていると思うのですが、

**A** 話によると、大臣は大きな倉に弱いから、何かあったら王のと



大きな倉のそばで、大臣の部屋を探して、ひょっと

ころへ駆けこむかも。大臣の小部屋の隣の廊下で何かすれば……？

### Q6 第5章 魔法の鍵はどこ？

魔法の鍵についての情報が何も手に入りません。いったいどうしたら手に入れることができるのでしょうか？

**A** マーニャとミネアのふるさと、コーミズ村で、魔法の鍵についての情報を聞けなかったかな？ 2



コーミズ村に、魔法の鍵を探して、地下に

人の生家の地下にいる誰かが、重要な情報をくれるぞ。

### Q7 第5章 スタンシアラ王を笑わせたい

いつもユニークな行動をとるトルネコを先頭にしても、スタンシアラの王様が笑ってくれません……。

**A** どうやら悪人が笑わせるのは無理のようだ。人を笑わせるのが商売の人とえば、んーそんな人の噂をどこかで聞けなかった？ 彼を



スタンシアラの王様を笑わせるには、噂を聞き、や

探して王様に会わせればいい。旅先の町として有名なところは……？



### Q12 第5章 ロザリーに会えない

ロザリーヒルに行って夜になると、  
場の中に女の人の姿が見える。彼女  
がロザリーだと思うけど……?

**A** イムルの村で見た夢の中で、不  
思議なメロディが流れると謎の  
男の目の前に階段が現れたのを覚え

が  
夢の中にいる男の姿  
の記憶に似た人の姿  
を覚えている？



る？ 音のでもアイテムで……

### Q13 第5章 魔物の城で情報入手?

魔物がうじゃうじゃいる城をみつけ  
たのですが、話しかけると戦闘にな  
ってしまい、情報が得られません。

**A** 人間の姿を見れば当然魔物は襲  
ってくる。とすれば魔物になり  
すまして話しかけるしか手はない。

魔物になつたら襲う  
しかなない。なにが方  
法があるはず？



姿を変えるアイテムって……?

### Q14 第5章 天空の剣は……?

天空の剣がどうしても見つかりませ  
ん。いったいどこにあるの。

**A** 天空の剣といえば、トルネコが  
探し求めていた武器。旅の途中、  
世界についてくわしいヒルタン老人  
から宝の地図を手に入れたはず。

ヒルタン老人から  
ちゃんと地図は受け  
とったはず？



あの地図に書かれた場所に行けば……

### Q15 第5章 天空への塔に入るには?

天空への塔まではたどりついたけど、  
資格がない！ と追い返されてしま  
った。どうしたらいいのかな。

**A** この塔は天のかなたへと続く塔。  
のぼるためには、武器・防具す  
べて天空のアイテムでそろえなくて  
はならない。全部でもつある武器・

すべて揃えて待つ  
ていても、扉は開いて  
いなくすは入れない



防具をそろえ、それをすべて勇者が  
装備していればOKだ。



# 旅の扉・ほこら案内図

世界にちらばる不思議な建物、ほこら。なかには、特定の場所へワープできる扉の扉が設置されているところも、その扉の扉は全4ルート。ただし魔神権南からは一方通行だ。





●王家の都



わしは▶上P144

●砂漠の塔



わしは▶上P113

主人  
一人一人

●小さなメダルの王様の城



わしは▶上P138

メダル王  
騎士  
一人一人

●きこりの家



主人  
犬

わしは▶上P109

●ミントス東の鉄の都



最後の城の都×2

●魔神像のほこら



神文  
最後の城の都×1

●魔神像南の鉄の都



# 総 索 引

全モンスター、アイテム、呪文、地名に重要だと思われる用語を加え、50音順に配列した。→は参考となる項目を示す。記号がついているものは、次の項目の中に含まれる。

◆………独立ものの章 □………世界の章  
★………呪文大全  
●………アイテム大図鑑  
○………モンスター大図鑑  
▼………モンスター種別アイテムリスト

## あ い

- アイスコンドル……………□上P136 ○TP129  
 アークバップファロー……………□上P136 ○TP131  
 悪魔の巣……………□上P126 ○TP127  
 預かり所……………◆上P34  
 アストロン……………★下P43, 48, 50  
 アッチムトの町……………□上P101  
 アッチムト結晶……………□上P102, 151 ○TP112, 141  
 アネイルの町……………□上P116  
 アネイル周辺……………○下P116  
 暴れ牛馬……………□上P184 ○TP95  
 暴れ狼犬……………○TP94  
 アームライオン……………□上P148 ○TP140  
 あやかしの間……………●下P77  
 アリーナ……………上P10 □上P56 TP11  
 フローインプ……………○下P118  
 アンクルホーン……………□上P156 ○TP142  
 いいスライム……………TP20  
 イエティ……………□上P126 ○TP125  
 イオ……………★下P36, 49, 50  
 イオラ……………★TP36, 49, 49-50+TP79・マダマの杖  
 イオナズン……………★下P36, 49,  
 いかづちの杖……………●下P59, 79 →★TP36・ペギラマ  
 石人形……………□上P87 ○下P106  
 いたづらモグラ……………□上P82 ○下P87  
 いのちをだいじに……………◆上P28 TP27  
 命の木の実……………●下P73 ▼下P155  
 折りの指輪……………●下P72 ▼下P155  
 いばらの鞭……………●下P52 ▼下P152  
 イムルへの洞窟……………□上P46 ○下P66  
 イムルの村……………□上P48, 133

い  
お

- いれかえ ..... ◆上P21, 29  
 いろいろゆるうぜ ..... ◆上P98, 下27  
 インパス ..... ★下P47, 48, 50  
 決闘キング ..... □上P140, ○下P136  
 海・川・湖 ..... ○下P120  
 海神のほころ ..... □上P139, ○下P133  
 海辺の村 ..... □上P128  
 馬のふん ..... ●下P74, ▼下P155  
 裏切り小僧 ..... □上P114, ○下P117  
 裏切りの洞窟 ..... □上P114, ○下P117  
 うろこの窟 ..... ●下P67, ▼下P153  
 運のよさ ..... ◆上P22  
 A I (エーアイ) 戦闘 ..... ◆上P25, 26, 下P29  
 エアラット ..... □上P46, ○下P86  
 エビルアングラー ..... ○下P122  
 エビルハムスター ..... □上P102, ○下P110  
 エルフの星 ..... ◆上P155  
 エレフローバー ..... □上P88, ○下P104  
 エンドール城 ..... □上P74, 87  
 エンドール城下町 ..... □上P72, 87, 113  
 エンドール地方 ..... ○下P101  
 エンドールの王権 ..... □上P74  
 エンドールの旅の扉 ..... □上P71, 172  
 エンドールへの旅の扉 ..... □上P71, 172  
 黄金の脱獄 ..... ●下P75  
 王の平紙 ..... ●下P75  
 王子の手紙 ..... ●下P75  
 王家の墓 ..... □上P144, 173, ○下P138  
 大ニワトリ ..... □上P51, 88, ○下P90  
 大ミミズ ..... □上P45, 82, ○下P86  
 大龍玉 ..... □上P51, ○下P91  
 オーガー ..... □上P106, ○下P143  
 お助けキャラ ..... ◆上P37, 下P10  
 オックスベア ..... □上P128, ○下P126  
 鬼小僧 ..... □上P64, 68, ○下P97  
 踊り娘の屋 ..... ●下P60, ▼下P153  
 お化けキノコ ..... □上P64, 97, ○下P95  
 お弁当 ..... ●下P74  
 オーリン ..... 下P17



## 戦士

- キラースコップ ..... 上P50, 51 ○TP60  
 キラーピアス ..... 下P53 ▼TP152  
 切り株お化け ..... 上P50, 82 ○TP68  
 キリキリバツタ ..... 下P52  
 キングレオ ..... ○FP128  
 キングレオ城 ..... 上P100, 126  
 キングレオ城周辺 ..... TP108  
 キングレオ地方 ..... TP125  
 キングスライム ..... ○FP109  
 金の製錬炉 ..... 下P59 ▼TP154  
 銀のタロット ..... 下P53, 79, 80 ▼TP152  
 銀の女神像 ..... 下P76  
 くまりかたびら ..... 下P61 ▼TP153  
 くまり鐘 ..... 下P53 ▼TP152  
 首長竜 ..... ○FP120  
 クリフト ..... 上P10 上P58 FP12  
 グリーンドラゴン ..... 上P156 ○TP145  
 グレートオーラス ..... 上P138 下P132  
 経験値(EX) ..... 上P7, 23, 28 + TP14・成長率見直し  
 毛皮のコート ..... 下P68 ▼TP153  
 劇場 ..... 上P34  
 賢者の石 ..... 下P78  
 こうげき ..... 上P27  
 攻撃力 ..... 上P23  
 水の刃 ..... 下P57, 79 + TP37・ヒ+ダルコ  
 ゴットサイド周辺 ..... ○FP143  
 ゴットサイドの町 ..... 上P152  
 コドラ ..... 上P120 ○TP97  
 コナンベリーの町 ..... 上P118  
 コーミズ村 ..... 上P56, 127  
 コーミズ西の洞窟 ..... 上P97, 126 ○FP106  
 G(ゴールド) ..... 上P23  
 コロシラム ..... 上P75 + TP2・武闘大会の対戦相手  
 コンジャラ ..... 上P125 下P124  
 こん棒 ..... 下P52 ▼TP152

## さ

- サイ男 ..... ○FP129  
 最後の鍵 ..... 下P73  
 最大HP ..... 上P23



|           |                     |        |
|-----------|---------------------|--------|
| 守備力       | ◆上P23               |        |
| 呪文        | ◆上P21, 27           | ★下P34  |
|           | →★下P46・キャラクター別呪文平見表 |        |
| じゅもんをつかうな | ◆上P28               | 下P27   |
| じゅもんをせつやく | ◆上P28               | 下P26   |
| じょうたい     | ◆上P20, 25           |        |
| 乗船券       | ●下P76               |        |
| しらべる      | ◆上P21               |        |
| 死霊の騎士     | □上P128              | □下P125 |
| 死霊使い      | □上P128              | □下P127 |
| シル        | 下P20                |        |
| シムシア      | 下P20                |        |
| 信じも心      | ●下P77               |        |
| スカラ       | ★下P43, 49           |        |
| スタルト      | ★下P43, 49           |        |
| スコット      | 下P17                |        |
| スタンシアラ城   | □上P132              |        |
| スタンシアラ城下町 | □上P130              |        |
| スタンシアラ地方  | □下P129              |        |
| スタンシアラの王様 | □上P132              |        |
| すてる       | ◆上P21               |        |
| すばやさ      | ◆上P22               |        |
| すばやさの種    | ●下P73               | ▼下P155 |
| スペクテット    | □上P68               | □下P101 |
| スモールダール   | □上P158              | □下P146 |
| スライム      | □上P46, 82           | □下P66  |
| スライムベース   | 下P63                |        |
| スライムベホマズン | □上P158              | □下P142 |
| スロットマシン   | ◆上P35               | □上P164 |
| 正義のそろばん   | ●下P55, 79           | ▼下P152 |
| 解錠の玉      | ●下P76               |        |
| 聖水        | ●下P71               | ▼下P155 |
| 青銅の鎧      | ●下P61               | ▼下P153 |
| 聖なる種火     | ●下P77               |        |
| 世界樹       | □上P156              | □下P145 |
| 世界樹のしずく   | ●下P74               |        |
| 世界樹の蜜     | ●下P74               |        |
| そうじ       | ◆上P18, 20, 24       |        |
| その他の地域    | 下P145               |        |



|         |   |       |        |
|---------|---|-------|--------|
| 空飛ぶ靴    | ● | TP75  |        |
| ソレッタ地方  | ● | TP123 |        |
| ソレッタの国  | ■ | 上P124 |        |
| ソレッタの王様 | ■ | 上P124 |        |
| ゾンビメイル  | ● | TP66  | ▼TP163 |

|             |   |          |             |
|-------------|---|----------|-------------|
| 大灯台         | ■ | 上P120    | ○TP110      |
| 大魔道         | ○ | TP150    |             |
| 体力          | ◆ | 上P22     |             |
| たたかう        | ◆ | 上P27, 28 |             |
| 宝の地図        | ● | TP77     |             |
| 海の流れる洞窟     | ■ | 上P140    | ○TP136      |
| ダークドリアド     | ○ | TP110    |             |
| ダゴン         | ■ | 上P140    | ○TP137      |
| ダックスビル      | ■ | 上P51, 58 | ○TP69       |
| 盾           | ● | TP67     | ▼TP163      |
| 旅の商人        | ◆ | 上P69     |             |
| 旅人の屋        | ● | TP69     | ▼TP163      |
| ダンジョン       | ◆ | 上P31     |             |
| 小さなメダル      | ● | TP74     |             |
| 小さなメダルの王様の城 | ◆ | 上P34     | ■138, 173   |
| 力           | ◆ | 上P22     |             |
| 力の盾         | ● | TP67, 79 | ⇒★TP44～Cカイ2 |
| 力の種         | ● | TP73     | ▼TP166      |
| 使い魔         | ■ | 上P97     | ○TP106      |
| つかう         | ◆ | 上P21     |             |
| 土わらし        | ■ | 上P97     | ○TP63       |
| つの笛のほこら     | ■ | 上P154    |             |
| つよさ         | ◆ | 上P20, 25 |             |
| つよさをみる      | ◆ | 上P20, 22 |             |
| デザートゴースト    | ○ | TP119    |             |
| 銃売          | ● | TP70     | ▼TP164      |
| 銃店屋         | ● | TP70     | ▼TP164      |
| 銃球魔人        | ○ | TP149    |             |
| 銃の盾         | ● | TP54     | ▼TP162      |
| 銃の金庫        | ● | TP75     |             |
| 銃の盾         | ● | TP67     | ▼TP163      |
| 銃の爪         | ● | TP55     | ▼TP162      |
| 銃のまがけ       | ● | TP62     | ▼TP163      |

|         |   |               |   |         |
|---------|---|---------------|---|---------|
| 鉄の槍     | ● | FP64          | ▼ | FP152   |
| 鉄の鎧     | ● | FP62          | ▼ | FP153   |
| アビルプラント | ☑ | 上P102, 120    | ○ | FP113   |
| チベロ     | ☑ | 上P64, 120     | ○ | FP68    |
| テラノザース  | ☑ | 上P136         | ○ | FP130   |
| テラノバット  | ☑ | 上P144         | ○ | FP138   |
| 天空の虎    | ● | FP70          |   |         |
| 天空の盾    | ● | FP68, 79      |   |         |
| 天空の剣    | ● | FP68, 79      |   |         |
| 天空の鎧    | ● | FP66          |   |         |
| 天空への塔   | ☑ | 上P158         |   |         |
| 天罰の杖    | ● | FP55, 79      |   |         |
| テンペの村   | ☑ | 上P60          |   |         |
| どうぐ     | ◆ | 上P21, 27      | ● | FP71    |
|         |   |               | ▼ | FP154   |
| 道具屋     | ◆ | 上P32          |   |         |
| 森林の鐘    | ● | FP72          |   |         |
| 灯台タイガー  | ☑ | 上P120         | ○ | FP120   |
| 鋼の剣     | ● | FP62          | ▼ | FP152   |
| 時の砂     | ● | FP78          |   |         |
| 毒       | ◆ | 上P24          | ◆ | 上P33・教会 |
| 土偶戦士    | ○ | FP149         |   |         |
| 毒酒し草    | ● | FP71          | ▼ | FP154   |
| 毒蜂のナイフ  | ● | FP54          |   |         |
| 特殊攻撃    | ◆ | 上P29          | ○ | FP161   |
| 毒針      | ● | FP63          | ▼ | FP152   |
| 毒矢ずきん   | ○ | FP116         |   |         |
| とさか蛇    | ☑ | 上P64, 68, 120 | ○ | FP68    |
| 突撃魚     | ○ | FP121         |   |         |
| トーテムキラー | ☑ | 上P158         | ○ | FP146   |
| ドードー鳥   | ☑ | 上P102, 120    | ○ | FP113   |
| トドマン    | ○ | FP121         |   |         |
| 豚       | ◆ | 上P21, 25, 36  |   |         |
| トヘロス    | ● | FP46, 48, 50  |   |         |
| トーマス    | ▼ | FP19          |   |         |
| トムじいさん  | ☑ | 上P81          | ▼ | FP19    |
| トラ男     | ☑ | 上P102, 120    | ○ | FP111   |
| ドラゴニット  | ☑ | 上P136, 144    | ○ | FP133   |
| ドラゴラム   | ● | FP41, 49, 50  |   |         |
| ドラゴンキラー | ● | FP58          |   |         |



- バデキアの洞窟 ..... 上P125 TP125  
 バデキアの種 ..... 下P77  
 バデキアの顔っこ ..... 下P77  
 バトランド城 ..... 上P43, 133  
 バトランド城下町 ..... 上P44  
 バトランド地方 ..... 下P66, 130  
 バトランドの王様 ..... 上P43  
 バトランドのおじいさん ..... 上P45 TP19  
 バトリシア ..... TP19  
 バトルアックス ..... TP56 TP162  
 はなす ..... 上P16, 20  
 花嫁種子 ..... TP69 TP164  
 バノン ..... TP18  
 ハルリアの町 ..... 上P98, 126  
 バブルスライム ..... 上P82 TP87  
 バラクーダ ..... 上P140 TP136  
 バルブナー ..... TP42, 47, 48, 50  
 バロンのつゆ ..... TP78  
 ハンパバ ..... 上P136, 144 TP133  
 バンドドック ..... 上P102, 125 TP112  
 ビオリム ..... TP42, 48, 50  
 ビクシー ..... 上P91 TP90  
 ビサロナイト ..... TP138  
 ビサロの手先 ..... 上P91 TP91  
 ビッグスローズ ..... TP150  
 ビースト ..... 上P158 TP150  
 売のドレス ..... TP66 TP163  
 人喰いサーベル ..... 上P68, 120 TP100  
 人喰い草 ..... TP95  
 人喰い龍 ..... 上P120, 125 TP119  
 一つ目ピエロ ..... 上P102, 120 TP111  
 ビットバイパー ..... 上P158 TP147  
 HP (ヒットポイント) ..... 上P23  
 ひのきの棒 ..... TP62 TP162  
 ビビアン ..... TP21  
 ビビンバ ..... 上P144, 148 TP139  
 ヒャド ..... TP37, 48  
 ヒャダルコ ..... TP37, 48 TP79・氷の刃  
 ヒャダイン ..... TP37, 48

|           |        |            |
|-----------|--------|------------|
| ヒルタン老人    | 上P123  |            |
| ピンクのレオタード | TP64   | ▼FP153     |
| フィールドの地形  | 上P12   | 30         |
| 風神の塔      | TP68   | 79         |
| フェアリードラゴン | 上P158  | ○TP147     |
| フェイスボール   | 上P139  | 140 ○TP136 |
| 武器        | TP62   | ▼FP152     |
| 武器屋       | 上P32   |            |
| 不思議な木の實   | FP73   | ▼下P155     |
| 不思議なポレロ   | FP63   | ▼下P153     |
| ブテラノドン    | 上P68   | 120 ○TP100 |
| 鱈         | 上P37   |            |
| フバーハ      | TP44   | 48, 50     |
| ブブル       | 上P133  |            |
| ブーメラン     | TP52   | 79 ▼FP152  |
| ブライ       | 上P10   | 上P66 TP11  |
| ブラックマジ    | TP143  |            |
| ブラッドソード   | 上P140  | 144 ○TP138 |
| ブランカ城     | 上P112  |            |
| ブランカ城下町   | 上P110  |            |
| ブランカの王様   | 上P112  |            |
| ブリザードマン   | 上P148  | ○下P140     |
| 古井戸の底     | 上P50   | TP68       |
| フルスナイカー   | 上P140  | ○TP137     |
| ブルデビル     | TP147  |            |
| ブルホーク     | 上P128  | ○下P124     |
| フレア       | 上P45   | TP19       |
| フレイムドラク   | 上P158  | ○下P148     |
| フレッシュドン   | 上P139  | ○下P133     |
| フレノール周辺   | TP95   |            |
| フレノールの町   | 上P62   |            |
| フレノール塔の真実 | 上P64   | ○下P98      |
| ベギラゴン     | TP35   | 49         |
| ベギラマ      | TP35   | 49         |
|           | → TP79 | 炎の鳥・いかづちの杖 |
| ベビーサラマンダ  | 上P102  | 125 ○TP113 |
| ベビーサタン    | 上P128  | ○下P124     |
| ベビーマジシャン  | 上P51   | 64 ○下P90   |

## へーほ

- ベホイミ .....★TP44, 48, 49, 50  
 →TP78・祝福の杖・力の盾
- ベホイミスライム .....TP139
- ベホマ .....★TP44, 48, 49, 50
- ベホマスライム .....□上P128   TP127
- ベホマズン .....★TP45, 48, 50
- ベホマラー .....★下P44, 49, 50
- ヘルビートル .....TP108
- ベルザブル .....TP148
- ベレス .....□上P136   ○下P31
- ペロペロ .....□上P102, 114   TP110
- ペンガル .....TP128
- 変化の杖 .....●下P78
- ポイズンリザード .....□上P68, 88   TP99
- ホイミ .....★下P44, 49, 50
- ホイミスライム .....□上P48, 50, 51, 120   TP100
- ホイミン .....TP19
- ぼうぎょ .....◆上P27
- 防具 .....●下P59
- 防具屋 .....◆上P32
- 防魔服 .....●下P59
- 冒険の書 .....◆上P14, 19
- ボーカー .....◆上P35   □上P62
- 足踏も旅籠 .....●下P72
- 炎の騎士 .....□上P120, 128   下P19
- ホフマン .....下P17
- 炎の爪 .....●下P57, 79   →★下P38・ベギラマ
- 復讐みの杖 .....●下P54, 79   ▼下P62
- ホーンナイト .....□上P136   TP131
- ボンモール城 .....□上P84
- ボンモール城下町 .....□上P84
- ボンモール北の村 .....□上P86
- ボンモールの王様 .....□上P84

## まー

- マダマの杖 .....●下P57, 79
- MP (マジックパワー) .....◆上P23
- マジマタンゴ .....□上P125   TP123
- 魔神像 .....□上P148
- 魔神像周辺 .....□下P140



みも

- ミニック ..... TP141
- 耳朧ブネズミ ..... TP93
- ミラーシールド ..... TP68
- みる ..... ◆上P21
- ミントスの町 ..... ①上P122
- ミントス東の橋の扉 ..... 上P173
- みんながんばれ ..... ◆上P28 下P26
- メイジももんじゃ ..... ①上P97 TP107
- メガザル ..... ◆上P46 48, 50
- 女神像の涙 ..... ①上P88 TP104
- メダパニ ..... ◆上P42 48, 50
- メダパニパック ..... ①上P156 下P141
- メダルの王様 ..... ①上P34, 138
- メタルキング ..... TP144
- メタルスコビーオン ..... ①上P102 下P112
- メタルスライム ..... ①上P88, 120 TP102
- メラ ..... ◆上P35 48, 49, 50
- メラゴースト ..... ①上P64, 97 TP96
- メラゾーマ ..... ◆上P35 48
- メラミ ..... ◆上P35 48
- モシャス ..... ◆上P41, 48, 50
- モニカ ..... ①上P85
- モーニングスター ..... ◆上P54 ▼上P152
- ももんじゃ ..... TP105
- 魔刃の剣 ..... ◆上P58 ▼上P153
- メンバーバラ周遊 ..... TP105
- メンバーバラの町 ..... ①上P94, 127

ア

- 刃の鎧 ..... ◆上P65
- 悪草 ..... ◆上P17 ◆上P71 ▼上P154
- 安らぎのロープ ..... ◆上P62 ▼上P153
- 八つ裂きアニマル ..... ①上P158 TP144
- 宿屋 ..... ◆上P18, 32
- 山奥の村 ..... ①上P108
- 闇のランプ ..... ◆上P76
- 勇者 ..... 上P10 ①上P107 下P10
- 鐘 ..... ◆上P59 ▼上P153
- 夜の帝王 ..... ①上P158 下P144



|              |       |       |                  |        |
|--------------|-------|-------|------------------|--------|
| ライアン         | ..... | 上P10  | 上P42             | 下P10   |
| ライデン         | ..... | ★     | 下P36, 46         |        |
| ライノスキング      | ..... | 上P158 | 下P142            |        |
| ライノソルジャー     | ..... | 上P148 | 下P139            |        |
| ライバーン        | ..... | 下P141 |                  |        |
| ラゴス          | ..... | 下P21  |                  |        |
| ラックの種        | ..... | ★     | 下P73             | 下P155  |
| ラナルータ        | ..... | ★     | 下P47, 48, 50     |        |
| ラーの種         | ..... | ★     | 下P72             | 下P155  |
| ラリホー         | ..... | ★     | 下P40, 49, 50     |        |
| ラリホービートル     | ..... | 上P64  | 下P97             |        |
| ラリホーマ        | ..... | ★     | 下P40, 49, 49, 50 | →      |
|              |       |       | 下P79             | まどろみの村 |
| リック          | ..... | 上P55  |                  |        |
| リバスト         | ..... | 上P116 |                  |        |
| リバーサイド周辺     | ..... | 下P139 |                  |        |
| リバーサイド北西の島の墓 | ..... | 上P172 |                  |        |
| リバーサイドの村     | ..... | 上P146 |                  |        |
| リリバット        | ..... | 上P51  | 下P89             |        |
| 理力の杖         | ..... | ★     | 下P56             | 下P152  |
| リレミト         | ..... | ★     | 下P46, 48, 49, 50 |        |
| リンダ          | ..... | 下P20  |                  |        |
| ルカニ          | ..... | ★     | 下P40, 48, 49     |        |
| ルカナン         | ..... | ★     | 下P40, 48         |        |
| ルーシア         | ..... | 下P18  |                  |        |
| ルーラ          | ..... | ★     | 下P46, 48, 49, 50 |        |
| レイギガス        | ..... | 上P140 | 下P137            |        |
| レイクナノ北の洞窟    | ..... | 上P62  |                  |        |
| レイクナノ周辺      | ..... | 下P115 |                  |        |
| レイクナノの町      | ..... | 上P60  |                  |        |
| レッドサイクロン     | ..... | 上P156 | 下P145            |        |
| レッドドラゴン      | ..... | 下P149 |                  |        |
| レベル(LV)      | ..... | ★     | 上P23             |        |
| ロザリーヒル周辺     | ..... | 下P136 |                  |        |
| ロザリーヒルの村     | ..... | 上P142 |                  |        |
| ロレンス         | ..... | 下P16  |                  |        |

|     |       |   |      |  |
|-----|-------|---|------|--|
| わたす | ..... | ★ | 上P21 |  |
|-----|-------|---|------|--|

# 地名インデックス

現在地を確認したのみ、聖地、神殿の両面から検索できるように、世界の聖、モンスターズ図鑑などに登場する地名を、辞書順に配列した。

## あーお

- アッチムトの町
  - ▶上P101
- アッチムト登山
  - ▶上P102, 101 下P112, 141
- アネイルの町
  - ▶上P116
- アネイル周辺
  - ▶下P118
- イムルへの洞窟
  - ▶上P46 下P66
- イムルの村
  - ▶上P48, 113
- 嵐、R.L. 洞
  - ▶下P120
- 海霧りのほころ
  - ▶上P139 下P133
- 海辺の村
  - ▶上P128
- 海辺の村周辺
  - ▶下P129
- 真切りの洞窟
  - ▶上P114 下P117
- エルフの星
  - ▶上P115
- エンドール城・城下町
  - ▶上P72, 74, 87, 113
- エンドール地方
  - ▶下P121
- エンドールの旅の扉
  - ▶上P71, 172
- エンドールへの旅の扉
  - ▶上P71, 172
- 王家の墓
  - ▶上P144

## かーけ

- ガーデンブルグ城
  - ▶上P134
- ガーデンブルグ地方
  - ▶下P132
- ガーデンブルグ南東の洞窟
  - ▶上P136
- かこりの家

## こーけい

- ▶上P108, 173
- キングレオ城
  - ▶上P100, 128
- キングレオ城周辺
  - ▶下P108
- キングレオ地方
  - ▶下P125
- ゴットサイド周辺
  - ▶下P143
- ゴットサイドの町
  - ▶上P162
- コナンベリーの町
  - ▶上P118
- コーとス村
  - ▶上P96, 127
- コーとス西の洞窟
  - ▶上P97, 128 下P106
- コロシウム
  - ▶上P76 下P21

## くーす

- さえずりの塔
  - ▶上P68, 下P69
- 砂漠のバザー
  - ▶上P66
- 砂漠の宿屋
  - ▶上P113, 173
- 砂漠の宿屋周辺
  - ▶下P116
- サランの町
  - ▶上P68, 129
- サントハイム城
  - ▶上P97, 129
- サントハイム城周辺
  - ▶下P92
- サントハイム地方
  - ▶下P128
- 島の老人の家
  - ▶上P172
- スタンレアラ城・城下町
  - ▶上P132
- スタンレアラ地方
  - ▶下P129

せーそ

- 事件組
  - ▶上P156 TP145
- その他の地域
  - ▶下P145
- ソレック地方
  - ▶下P123
- ソレックの国
  - ▶上P124

たーと

- 大灯台
  - ▶上P120 TP119
- 海の流れる調査
  - ▶上P140 TP136
- 小さなメダルの王権の城
  - ▶上P34, 138, 173
- つゆの館のほこら
  - ▶上P154
- 天空への橋
  - ▶上P168
- アンペの村
  - ▶上P60

はーほ

- バアキアの調査
  - ▶上P126 TP126
- バトランド城・城下町
  - ▶P43, 133
- バトランド地方
  - ▶下P66, 130
- ババリアの町
  - ▶上P98, 106
- ブランカ城・城下町
  - ▶P112
- 古井戸の謎
  - ▶上P60 TP68
- フレノール高地
  - ▶下P96
- フレノールの町
  - ▶上P62
- フレノール島の調査
  - ▶上P64 TP68
- ボンモール城・城下町
  - ▶上P64
- ボンモール北の村
  - ▶上P66

まーも

- 魔神像
  - ▶上P146
- 魔神像周辺
  - ▶下P140
- 魔神像のほこら
  - ▶上P173
- 魔神像島の島の謎
  - ▶上P173
- 峰のお告げ所
  - ▶上P172
- 湖の塔
  - ▶上P61 TP69
- ミントスの町
  - ▶上P122
- ミントス東の島の謎
  - ▶上P173
- 女神像の調査
  - ▶上P68 TP104
- メンバーバラ高地
  - ▶下P106
- メンバーバラの町
  - ▶上P64, 127

や

- 山奥の村
  - ▶上P108

らーる

- リバーサイド高地
  - ▶下P139
- リバーサイド北西の島の屋
  - ▶上P172
- リバーサイドの村
  - ▶上P146
- レイクナバGZの調査
  - ▶上P62
- レイクナバGZ
  - ▶下P116
- レイクナバの町
  - ▶上P60
- ロザリーヒム高地
  - ▶下P138
- ロザリーヒムの村
  - ▶上P142

# キャラクター+α!?マニアインデックス

いろいろなキャラクターに対処する知識と、チェックしたい旬の情報がこれだ。  
目録の楽しみも増し、本書中で探あえて名前を隠しているものもある。

## あーお

アリーナ ▶ 上P10, 56 下P11  
アレクス ▶ 上P44  
いんすタイム ▶ 下P20  
エドガン ▶ 上P56  
エンドールの王様 ▶ 上P74  
オーリン ▶ 下P17

## かーい

ガーデンブルクの女王様 ▶ 上P134  
まこひの車の主人 ▶ 上P109  
クリフト ▶ 上P10, 56 下P12  
ゴンじいさん ▶ 上P91

## かーそ

道場 ▶ 上P34, 72, 94, 96, 116, 130  
セントハイムの王様 ▶ 上P57  
島の老人 ▶ 上P172  
シル ▶ 下P20  
シンシア ▶ 下P20  
スコット ▶ 下P17  
スタンシアラの王様 ▶ 上P102  
ソレックの王様 ▶ 上P124

## たーこ

立て札 ▶ 上P58, 66, 72, 74, 96,  
106, 116, 146  
トルネコ ▶ 上P11, 79 下P12  
ドラム ▶ 下P16  
トムじいさん ▶ 下P19  
トーマス ▶ 下P19  
ドン・ガアデ ▶ 上P64

## な

ニーナ ▶ 上P60  
ネネ ▶ 下P20

## はーひ

番 ▶ 上P60, 62, 96, 101, 109,  
116, 126, 146  
バトリシア ▶ 下P19  
バトランドの王様 ▶ 上P43  
バトランドのおじいさん ▶ 下P19  
バノン ▶ 下P16  
ばあばじい様 ▶ 上P94  
ビビアン ▶ 下P21  
ビビン ▶ 上P98  
ビビンの父 ▶ 上P101

## ひーほ

ビルタン老人 ▶ 上P123  
ブランカの王様 ▶ 上P112  
アブル ▶ 上P48, 130  
ブライ ▶ 上P10, 56 下P11  
フレア ▶ 上P45 下P19  
噴水 ▶ 上P48, 116  
ベスタ ▶ 上P66  
ヘレンの夫 ▶ 上P101  
ホイエン ▶ 下P16  
ホアマン ▶ 下P17  
ボンモールの王様 ▶ 上P64

## まーも

マーニャ ▶ 上P11, 93 下P13  
マローニ ▶ 上P56 下P20  
ミスターハン ▶ 下P21  
ミーちゃん ▶ 上P57  
ミネア ▶ 上P11, 93 下P13  
メイ ▶ 上P62  
メダルの王様 ▶ 上P34, 138  
モニカ ▶ 上P65

## や

勇者 ▶ 上P10, 107 下P10

## らーろ

ライアン ▶ 上P10, 42 下P10  
ラゴス ▶ 下P21  
リック ▶ 上P15  
リンダ ▶ 下P20  
リハスト ▶ 上P16  
ルーシア ▶ 下P16  
常盤 ▶ 上P48, 74, 84, 96, 100, 134  
ロザリー ▶ 上P142  
ロレンス ▶ 下P16

# ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

ドラゴンクエストシリーズ 第4作

| S   | T | A  | F | F |
|---|---|--|---|---|
| ●制作<br>エニックス出版局   |   | ●Editorial Designers<br>スタジオソフト<br>伊藤勉生  |   |   |
| ●編集<br>株式会社レック<br>川村孝生  |   | ●Mac-Editor<br>折尾一則  |   |   |
| 画 富士夫<br>吉岡善弘<br>小畑篤彦<br>大辻繁子<br>坂合孝也<br>朝山智博   |   | ●Illustrators<br>山口二郎<br>平野正信<br>藤原まゆみ<br>竹花繁紀<br>斎藤次子<br>青島 卓<br>中西博司<br>加藤健治<br>中西敦宣<br>松原明宏 |   |   |
| かいとうよしこ<br>竹内保彦<br>平田 洋<br>小笠原 謙<br>野間敏之<br>岡ノ博康<br>山本英隆<br>山本善一<br>成谷賢一<br>Spear Smith |   | ●プログラマ<br>スタジオアタラシス<br>藤野 小野崎宏友<br>制作 岡ビーダム<br><br>(協力) セミラルプロダクツ                              |   |   |

© 1990  
エニックス  
ハードスタジオ  
アーマープロジェクト  
(株) チュンソフト

1990年7月11日 初版第1刷発行

1994年4月15日 初版第27刷発行

発行人 堀内康博

編集人 千田幸信

発行所  エニックス  
東京都新宿区西新宿7-5-25  
西新宿本村ビル3F

定 価 ☎03(3268)8982円

定価増税 ☎03(3268)7200円

印刷所 大日本印刷株式会社

乱丁・落丁等は取り替え致しません  
定価はカバーに表示してあります  
©Enix1990. Printed in Japan

ゲームの内容についての御質問には、いっさいお答えできません



ドラゴンクエスト

公式ガイドブックシリーズ

ドラゴンクエストの膨大なデータを  
のびやかに体系化。ファン必携の  
完全ガイドブック。



ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト

ドラゴンクエスト



# ドラゴンクエストIV の世界

勇者をはじめとする、導かれし者たちが旅をする世界は、こんなに果てしなく広い。もし、迷いへき道を見失ったら、地図をひもとこう。



## 第5章 勇者行動エリア拡大マップ

第5章では、全世界をめぐる冒険が始まる。行動できるエリアは、勇者が成長するうちにぐんぐん広がっていくだろう。めやすになるレベルの平均値をもとに拡大エリアを紹介しよう。

|    |       |                                       |
|----|-------|---------------------------------------|
| LV | 1~3   | 山奥の村 きこりの家 ブランカ城 エンドール城               |
| LV | 4~13  | 砂漠の要塞 崖のりの洞窟 アネイルの町 コナンベリーの町 大灯台      |
| LV | 14~17 | ミントスの町 ソレッタの町 バアキアの洞窟                 |
| LV | 18~21 | キングレオ城 ハバリアの町 モンバーバラの町 コーミス村 コーミス西の洞窟 |
| LV | 22~23 | 海辺の村 サントハイム城 サランの町                    |
| LV | 24~25 | スタンシアラ城 バトランド城 イムルの村                  |
| LV | 26~27 | ガーデンブルグ城 ガーデンブルグ街裏の洞窟 小さなメダルの洞窟の城     |
| LV | 27~28 | 海崎りのほこら 滝の流れる洞窟 ロザリーヒルの村 王家の墓         |
| LV | 29~31 | リバーサイドの村 魔神塔 アッチェムト山                  |
| LV | 32~34 | ゴットサイドの町 負傷のほこら エルフの墓 宝剣樹             |

