

Alerte Média
10.12.2021



SEGA révèle *Sonic Frontiers*TM lors des Game Awards 2021 !

Traversez des paysages vastes et mystérieux à la vitesse de la lumière dans le tout premier jeu Sonic en zones ouvertes !

Fans de Sonic, préparez-vous à étendre vos horizons ! Aujourd'hui, lors des Game Awards 2021, SEGA a révélé **Sonic Frontiers**, la première expérience en zones ouvertes de la franchise iconique. L'annonce a été accompagnée d'un trailer bourré d'adrénaline, offrant ainsi aux fans de Sonic un aperçu de ce futur jeu action-aventure. **Sonic Frontiers** est prévu pour sortir sur l'ancienne et la nouvelle génération de consoles fin 2022.

Développé par l'équipe chevronnée de Sonic basée au Japon et dirigé par le producer Sachiko Kawamura et le directeur Morio Kishimoto, **Sonic Frontiers** proposera aux fans du hérisson bleu une expérience de jeu inédite pour leur franchise. Dans le monde dangereux et vaste de **Sonic Frontiers**, tout est possible, et les joueurs auront la liberté d'explorer des décors somptueux, un vrai joyau en zones ouvertes.

« Sonic Frontiers représente un énorme pas en avant pour la franchise, proposant une expérience de jeu qui sera tout autant appréciée par les fans de longue date de la série que par les amateurs d'aventure et d'action » explique Takashi Iizuka, Creative Officer chez Sonic Team USA. « Grâce aux efforts de l'équipe talentueuse de développeurs de Sonic Team Japan, nous avons créé un tout nouveau style de gameplay pour notre hérisson. Les joueurs pourront ainsi explorer des paysages riches et variés tout en profitant des capacités et de la super vitesse de Sonic. De nombreux rebondissements attendront les joueurs à chaque recoin de Sonic Frontiers et nous avons hâte de dévoiler plus d'informations à propos du jeu dans les prochains mois ».

Les mondes s'entrechoquent dans la nouvelle aventure de Sonic. Découvrez une expérience comme vous n'en avez jamais connue ! Accélérez vers de tout nouveaux sommets et expérimentez la liberté qu'offrent les zones ouvertes, tout cela à grande vitesse. Combattez de puissants ennemis tandis que vous cavalez à toute allure à travers les îles Starfall, composées de paysages regorgeant de forêts denses, d'impressionnantes chutes d'eau, de déserts brûlants et bien plus encore ! **Sonic Frontiers** est prévu pour la fin d'année 2022.

Pour en apprendre plus sur **Sonic Frontiers** et être au courant des dernières informations concernant Sonic, suivez-nous sur [Twitter](#), [Instagram](#), [Facebook](#), [Twitch](#) et [YouTube](#).

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

About Koch Media

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing, marketing and distribution activities extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner.

The Koch Media Group runs a multi-label strategy, with fully owned publishing units, such as Deep Silver, Prime Matter, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt; publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally - as a global publishing partner - Koch Media has formed long-term multinational publishing collaborations with numerous game publishers including; Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, Focus Multimedia, Giants Software, Koei Tecmo, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, THQ Nordic, Tripwire, Warner Bros and many others.

With its parent company in Höfen / Austria - and the HQ in Munich / Germany - Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns 10 game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France), Digixart (Montpellier / France), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów / Poland), Free Radical Design (Nottingham / UK) and Vertigo Games (Rotterdam / the Netherlands). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films; a leading European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns leading video game merchandise companies Gaya Entertainment (Munich / Germany) and DPI Merchandising (Denver, Roseburg / USA) and a Quality Assurance Facility in Olomouc / Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.