

Media Alert  
10.12.2021



## SEGA onthult Sonic Frontiers™ tijdens de Game Awards 2021

*Reis op Sonic-snelheid door uitgestrekte, mysterieuze landschappen in de allereerste open zone-geïnspireerde game-ervaring met Sonic the Hedgehog*

Sonic-fans, maak jullie klaar om jullie horizon te verbreden! Vandaag, tijdens The Game Awards 2021, onthulde SEGA **Sonic Frontiers**, de allereerste open-zone-geïnspireerde game-ervaring van de iconische franchise. De onthulling ging vergezeld van een spectaculaire trailer die Sonic-fans een eerste blik gunde op deze komende action-adventure-titel. *Sonic Frontiers* verschijnt eind 2022 voor de huidige en next-gen consoles.

*Sonic Frontiers* is ontwikkeld door de ervaren leden van SEGA's Sonic Team Japan, onder leiding van producer Sachiko Kawamura en regisseur Morio Kishimoto, en biedt Sonic-fans een geheel nieuwe soort Sonic-ervaring. In de gevaarlijke en uitgestrekte wereld van *Sonic Frontiers* is alles mogelijk en krijgen spelers alle vrijheid om het visueel verbluffende, open-zone-rijk naar eigen inzicht te verkennen.

*"Sonic Frontiers is een enorme sprong voorwaarts voor de franchise en biedt een geëvolueerde gameplay-ervaring waar zowel oude Sonic-fans als liefhebbers van action-adventures van kunnen genieten", zegt Takashi Iizuka, creative officer bij Sonic Team USA. "De getalenteerde ontwikkelaars van Sonic Team Japan hebben een heel nieuwe soort gameplay-ervaring gecreëerd voor Sonic the Hedgehog, waarin spelers Sonics kenmerkende snelheid en vaardigheden kunnen gebruiken om weelderige en uitgestrekte landschappen te verkennen. Sonic Frontiers biedt verrassingen en wendingen om elke hoek, en we kunnen niet wachten om de komende maanden meer over de game te onthullen."*

In dit nieuwste avontuur van Sonic the Hedgehog komen verschillende werelden samen. Geniet van een ongekennde ervaring, met alle vrijheid om op topsnelheid door open-zone-gebieden te razen. Vecht met Sonic tegen krachtige vijanden en vind je weg over de Starfall-eilanden - landschappen vol dichte bossen, sprankelende watervallen, zinderende woestijnen en meer! De release is gepland voor eind 2022.

Voor meer informatie over Sonic Frontiers en om op de hoogte te blijven van Sonic the Hedgehog-nieuws, kun je Sonic volgen op [Twitter](#) en [Instagram](#), hem liken op [Facebook](#), en lid worden van zijn

[Twitch-kanaal](#) en [YouTube-kanaal](#). Bezoek ook eens de SEGA e-shop op [shop.sega.com](http://shop.sega.com) met nieuwe en exclusieve producten voor de ware SEGA-fan.

Ga voor meer informatie naar <http://frontiers.sonicthehedgehog.com/>

**Direkter Link zum SEGA-Presseserver: [www.sega-press.com](http://www.sega-press.com)**

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: [www.sega-europe.com](http://www.sega-europe.com)

### **About Koch Media**

The Koch Media Group is a global developer, publisher and distributor of video games, VR games, gaming hardware and merchandise.

The group's publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, America, Australia and Asia. Koch Media has more than 25 years of experience in the digital media business and has risen to become a leading global publishing partner. The Koch Media Group runs a multi-label strategy with fully owned publishing units such as Prime Matter, Deep Silver, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally, as global publishing partner Koch Media has formed long-term multi-national publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, CI Games, Giants Software, Kalypso, Koei Tecmo, Konami, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, Tripwire, Warner Bros, and many others.

With its parent company in Höfen, Austria, and the Publishing HQ in Munich, Germany, Koch Media owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

The Koch Media Group owns nine game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL / USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham / UK), Deep Silver Fishlabs (Hamburg / Germany), Warhorse Studios (Prague / Czech Republic), Milestone (Milan / Italy), Voxler (Paris / France), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów / Poland), Free Radical Design (Nottingham / UK) and Vertigo Games (Rotterdam / The Netherlands). Additionally, the Koch Media Group collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of the Koch Media Group is also Koch Films, a leading European independent film distributor with business primarily in Germany, Switzerland, Austria and Italy as a cinema, TV, online and Home Entertainment distributor. The Koch Media Group also owns Gaya Entertainment, a leading video game merchandise company in Munich, Germany, and the Quality Assurance Facility in Olomouc, Czech Republic.

Koch Media is an Embracer Group company.