

Suomen kaunein konsolipelilehti!

SUPER

Numero **8** 1998 • Hinta 28:-

POWER



Vigilante 8
Autotaistelua

E3
Tuhti
messu-
katsaus

Heart of Darkness
Seikkailua Ranskan malliin

PARASITE EVE

Spice Girls • Pelien sankarittaret • Breath of Fire III
• Ghost in the Shell • Kula World

PAL-VKO 9836



98 00 8



6 414887 68994 6
768994-9808

RATA AUKKI! TÄÄLTÄ TULLAAN!



GT - Gran Turismo on kevään huipputapaus ajopelien saralla! Voit valita yli 120 eri automallista ja 8 radasta. Autot käyttäytyvät kuin oikeassa

kisassa. Ylivoimaisen todellinen, kolmiulotteinen grafiikka, musiikki ja äänitehosteet tihentävät tunnelman niin, että tunnet moottoriöljyn katkun nenässäsi. 2 eri pelitapaa, hidastustoiminto. 1-2 pelaajalle. Suomenkieliset peliohjeet.

Hae omasi nyt kun niitä vielä saa!

**Maailman suosituin
tv-pelikonsoli!**



SONY



Tasaiset messut

Pimeää syksyä on ikävä ajatella, kun lämpöä ja aurinkoa vielä riittää. Syksy näyttää kuitenkin pelien suhteen todella lupaavalta, vaikkei E3-messuillakaan mitään suuria yllätyksiä nähty. Todella hyvien pelien määrä oli kuitenkin huomattavasti suurempi kuin edellisinä vuosina. Vanhaan tapaan tarjoamme tuhdin lukupaketin Atlantassa pidettyjen messujen tarjonnasta.

Viime vuosien aikana japanilaiset pelivalmistajat ovat olleet selvästi niskan päällä, keräten suurimmat yleisömassat ympärilleen. Viime vuonna tilanne oli selvästi eurooppalaisten puolella. Atlantassa puntit olivat kuitenkin varsin tasan – toki eurooppalaisilla oli marssittaa esiin sellaisia hittejä kuin Perfect Dark, Tomb Raider 3, Wipeout 64 ja Star Wars: Rouge Squadron. Rare, Core, Psygnosis ja Factor 5 olivat kuitenkin hieman alakynnessä Nintendon, Konamin ja Squaren rinnalla.

Zelda - Ocarina of Time oli yksi vaikeasti ohitettavista peleistä E3-messujen tarjonnassa. Nintendo kehui peliä heidän parhaimmakseen tähän asti ja siltä peli tosiaan vaikuttaa näin puolueettomastikin arvioituna.

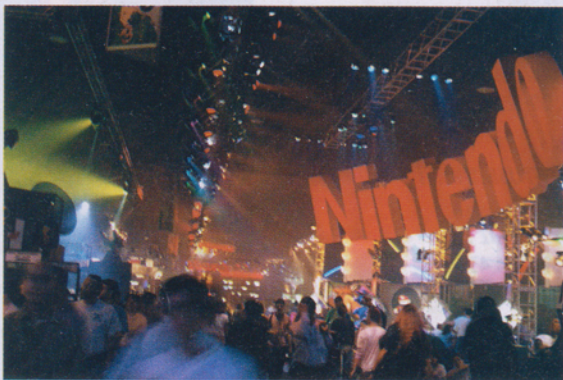
Satojen PlayStation pelien tarjonnasta voitajaksi nousi Metal Gear Solid, yleisesti otettuna Konami oli ryhdistäytynyt edelliseen vuoteen verrattuna merkittävästi.

Square esitteli ylpeänä Final Fantasy VIII -peiliään lehdistötöilaisuudessaan, kehuen peliä varsin estottomaksi ensi talven suurimmaksi hitiksi. Sitä odotellessa Squarelta tulee ParasiteEve, jonka päätähti Aya Brea komeilee kansikuvatyttönimellä.

Kerrankin messuilla esiteltiin myös aivan uusia laitteita. Game Boy Color on ehdoton päivityspakkaus, DreamCast taas Segan panos ensi vuoden konsolisotaan. Project X:stä näyttää tulevan vuoden Jaguar: teknisiltä ominaisuuksiltaan erinomainen laite, jolle kukaan ei tunnu haluavan tehdä pelejä.

Luettavaa riittää siis tässäkin numerossa, eikä meno tunnu hiljenevän tulevaisuudessaakaan.

Toimitus



SUPER POWER

JULKAISIJA

Egmont Kustannus Oy Ab
 PL 317
 33101 TAMPERE
 puh. 03-2738111

PÄÄTOIMITTAJA:

Marjaana Tulosmaa

TOIMITUS:

Jukka Torvinen
 Rami Heinisuo
 Sasu Lintula
 Elina Kallio
 Samson

MARKKINOINTI:

Jarmo Ojanen

KÄÄNNÖS:

Esa Toivonen
 Vesa Nykänen

TOIMITUS ATLANTIC

Tobias Bjarneby
 Martin Johansson
 Anna Clason
 Lena Laurén
 Nino Höglund
 TinTin
 Lovisa Lundström
 Micke Weichbrodt
 Jonas Svensson
 Mikael All

Emme vastaa lukijoiden
 pyytämättä lähettämästä
 postista emmekä varsinkin
 puhelimesta pelikysymyksiin.

TILAAJAPALVELU

puh. 09-120 673

ILMOITUSMYyntI

ICEMEDIA
 puh. 09-7002 9910
 fax 09-7554 438

PAINOPIIKKA

Alprint Rahola, Finland
 ISSN 1237-1319

(c) 1998 Atlantic.
 All rights reserved.
 All trademarks and
 copyrights are recognized.



Mortal Kombat 4 _____ 44



Arvostelut _____ 49



Breath of Fire III



Kula World



Spice World



V-Rally



Heart of Darkness





Parasite Eve _____ 38

Sankarittaret _____ 42



Hype _____ 8



SUPER POWER 8/98

Hype _____ 8

Sonic palasi vihdoin • Kesää, aurinkoa ja FunStationia • Kannettava Neo Geo • Ronaldo tekee futispelin

E3 _____ 10

Maailman suurimmat pelimessut viitoittavat tietä

Parasite Eve _____ 38

Topilla on vaikeuksia pitää silmiään erossa Squaren uusimmasta roolipelistä

Pelien sankarittaret _____ 42

Voiko sama hahmo olla tyttöjen esikuva ja jokaisen pojan unelma?

Mortal Kombat 4 _____ 44

Väkivaltaa kolmessa ulottuvuudessa

Colin McRae Rally _____ 46

Peittoaako V-Rallyn – ainakin realismisuudessa

ARVOSTELUSSA

NINTENDO 64

G.A.S.P. _____ 57

PLAYSTATION

Breath of Fire III _____ 48

Ghost in the Shell _____ 56

Heart of Darkness _____ 46

Kula World _____ 55

Spice World _____ 54

Vigilante 8 _____ 58

JOKA NUMEROSSA

Postia _____ 6

Uudet pelit _____ 48

Vinkit _____ 60

Kysymyksiä ja vastauksia _____ 64

Seuraavassa numerossa _____ 66

Postia

Super Powerin lukijakirjeet ihastuttavat ja vihastuttavat. Peleihin liittyviä kirjeitänne odotamme osoitteessa:
Super Power/Lukijakirjeet, Egmont Kustannus Oy Ab,
PL 317, 33101 Tampere

Hei Supo

Olen eräs Saturnisti ja haluaisin esittää muutamana kysymyksen:
 Onko Saturnille tulossa mitään kolmiuloitteista Sonic-tasohyppelyä?
 Kun arvostelitte WWS '98:n melko kauan sitten, miksi väititte, että siinä on maajoukkueet ja muka keksittyjä nimiä? Todellisuudessa siinä on Englannin liigajoukkueet ja vielä jopa oikeat nimetkin!
 Kuinka moni teistä toimittajista saa palkkaa ja kuinka moni on vain avustajia?
 Mikä on suosikkipelinne Saturnilla?
 Kumpi, Bust a Move 3 vai Baku Baku?
 Mikä on paras tasohyppely Saturnilla?
 Terveiset kaikille toimittajille, etenkin Loviisalle

Bug-83

1. Näyttää pahasti siltä, että Sonic tekee inkarnaation vasta uudelle Segan konsolilla.
2. Koepelaamamme peli oli erilainen kuin lopullinen versio, pahoittelemme.
3. Kukaan ei mielestänsä saa palkkaa ja kaikki tekevät mielestänsä töitä, jotka kuuluvat vain avustajille.
4. Resident Evil.
5. Bust a Move.
6. Olisiko Rayman.

SuPo

Suurkiitos upeasta lehdestänne!

T: SuPon tilaaja.

1. -2. Emme laita. Jos omistat nuo kaikki, tiedät, että mikään niistä ei ole huono.
2. Jos haluat saada pelistä kaiken irti, välttää ohjeita. Mitä kaikkea jääkään näkemättä, kun nenu on kiinni ohjeissa televisioruudun sijaan.
4. Teille tietämättömille. Manga-sivuja ilmestyy silloin, kun jotain kiinnostavaa tapahtuu.

SuPo

Moi Supo!

Ensinnäkin haluaisin sanoa, että lehdenne on paras...
 Ja sitten asiaan. Olen 12-vuotias roolipelifriikki, joka jumaloi pleikkaria, joten olkaa kilttejä ja vastatkaa näihin kysymyksiin:
 Minulla on jo FFVII ja Suikoden. Mitä roolipeliä suosittellette minulle?
 Olen kuullut, että FFVII:n on koodeja. Onko tämä totta?
 Koska Alundra ilmestyy Suomeen? Onko se hyvä?

Nimim. Roolipelit jyrää!!

Hi Super Power!

Laittakaa nämä pelit paremmuusjärjestykseen: Resident Evil 2, Oddworld, C&C: Red Alert, C&C, MK Trilogy, Air Combat, Broken Sword 2, Crazy Ivan, Bushido Blade.

Mikä uusi peli kannattaisi ostaa (lukuunottamatta äskeisiä, jotka omistan)?

Numerossa 5/98 julkaisemanne RE2-opas ei kertonut kaikkea. Esim. Leonin tehtävässä kohta 5, missä luki "Palaa variskäytävään, missä kohtaat nyt herra X:n". Mikä mättää?
 Mihin Manga-sivut ovat jääneet?



"Super Mario 64 on maailman paras peli ja Croc on siitä vain surkea kopio. Sitä paitsi Croc on ihan selvästi sammakko, tiedoksi vaan CrocManille."

1. Alundra.
2. Toki. Vilkaisepa tulevia koodisivuja.
3. Alundran pitäisi ilmestyä nyt kesällä. Toivotaan, että näin käy.

SuPo

Hihou Supo!

Super Power on RAUTAA...öh eikun paperia. Miten saatte pelikuvistanne niin tarkkoja ja teräviä verrattuna muiden lehtien pelikuviihin? Ovatko N:o 5/98:N Turok 2 kuvat N64-version vai PC-version, sillä ne näyttävät ihan liian hyviltä ollakseen N64:n?
 Teidän Super Mario 64 -oppaan kolikkotaulukko on joiltain osin virheellinen.
 Mikä on grafiikkamoottori ja pelimoottori.
 Paljonko Topi antaisi pisteitä Tetrisphere -pelille?
 Miten N64:n äänet saa kuulumaan stereoistata?

PS. Super Mario 64 on maailman paras peli ja Croc on siitä vain surkea kopio.
PPS. Sitä paitsi Croc on ihan selvästi sammakko, tiedoksi vaan CrocManille.

T: Mystical Mr X

Peliohjelmoijat lähettävät tonneittain

kuvamateriaalia peleistänsä ja käytämme niitä lehdes-sämme, koska ne ovat niin tarkkoja ja teräviä verrattuna muihin.

Kuvat ovat todellakin N64-versiosta. Tuskin maltamme odottaa...

Tiedämme ja pahoittelemme.

Kyseessäolevat termit ovat väkinäisiä käännöksiä englanninkielisistä termeistä graphics-engine ja game-engine. Engine on oikeastaan valmis pelirunko, johon voi helposti vaihtaa grafiikkaa, ääniä ja muita pelillisiiä elementtejä.
 84 pistettä.

Osta scart-piuha, jossa on ulostulossa myös liittimet stereoihin (kysy kauppiailta).

SuPo



Mikrofoni ja kuulokkeet SV723

99,-

Muistikortti 1 MB IS Slot

99,-

RGB Scart kaapeli

79,-



Analoginen ohjain Barracuda

149,-

V3 Racing Wheel ratti ja polkimet

399,-

Super Pad 64 ohjain

129,-



Nintendo 64 tarvikkeet

Adapteri PAL-US-Jap	129,-
Kaapeli RF-Antenni	99,-
Muistikortti 1 Mb 4x	99,-
Muistikortti 256 Kb	79,-
Muistikortti 8 Mb 32x	249,-
Ohjaimen jatkojohto	69,-
Ohjain alkup harmaa	199,-
Ohjain alkup keltainen	199,-
Ohjain alkup musta	199,-
Ohjain alkup punainen	199,-
Ohjain alkup sininen	199,-
Ohjain alkup vihreä	199,-
Ohjain Super Pad musta	129,-
Ohjain Super Pad sininen	129,-
Ratti ja polk V3 Racing Wheel	399,-
Ratti ja polkimet Top Drive	529,-
Rumble Pack (Tremor Pak)	79,-

PlayStation tarvikkeet

Ase Light Blaster	149,-
Hiiri Sony	179,-
Joystick analog Sony	349,-
Joystick Arcade	249,-
Kaapeli Linkki	79,-
Kaapeli RF-Antenni	99,-
Kaapeli RGB Scart	79,-
Miniratti Racing Controller	199,-
Muistikortti 1 MB harmaa	99,-
Muistikortti 1 MB musta	99,-
Muistikortti 1 MB sininen	99,-
Muistikortti 1 MB Sony	139,-
Muistikortti 24 MB 360 Slot	249,-
Multi Tap 4 Sony	229,-
Ohjaimen jatkojohto	69,-
Ohjain analog Barracuda	149,-
Ohjain analog Sony	199,-
Ohjain Control Station	79,-
Ohjain Dual Shock Sony	199,-
Ohjain Game Pad sininen	79,-
Ohjain Game Pad vihreä	79,-
Ohjain NeGcon Sony	269,-
Ohjain Program Pad	189,-
Ohjain Sony harmaa	149,-
Ohjain Sony musta	149,-
Ohjain Sony valkoinen	149,-
Ohjain Super Pad	79,-
Ohjain Xtreme värillinen	99,-
Ratti ja polk V3 Racing Wheel	399,-
Ratti ja polkimet Top Drive	529,-

PC tarvikkeet

Aktiivikauhimet SV805 30W	99,-
Aktiivikauhimet SV820 120W	249,-
Gamepad Propad 4	79,-
Hiiri Glider	79,-
Hiirimatto Tom ja Jerry	25,-
Joystick Mission	79,-
Mikrofoni ja kuulokkeet SV723	99,-
Mikrofoni ja kuulokkeet SV870	49,-
Ratti ja polk V3 Racing Wheel	399,-
Ratti ja pokimet Top Drive	529,-

Casablanca

Vaasankatu 6
00500 HELSINKI

JOKA PÄIVÄ KLO 10 - 22

Puh 09 - 773 1247

Fax 09 - 773 2321

e-mail: papit@sci.fi

KOTISIVULLA UUSIN TUOTELUETTELO SEKA PLAYSTATION PELIT

www.sci.fi/~papit

Elokuun vastustamattoman halvat koulunalkajaistarjoukset kaikista tarvikkeista, konsoleista, peleistä ja multimediakoneista postiennakolla tai noudettuna liikkeestä.

* Sony Playstation

- Peruspaketti:**
Sis.Keskusyksikkö,demo-CD, ohjain,scart,takuu 1 v.
Vain 989,-
- Corner Regular -paketti:**
Sis.Keskusyksikkö,demo-CD,2 ohjainta, scart,15bl.Muistikortti,platinumpeli arvo 169,- ja takuu 1 v.
Vain 1329,-
- Corner PSX special -paketti:**
Sis.Keskusyksikkö,demo-CD,2 ohjainta, 180bl.Muistikortti digitaalinäytöllä, vapaavalintainen peli arvo 300,-,takuu 1 v.
Vain 1599,-

* Nintendo 64

- Peruspaketti:**
Sis.keskusyksikkö,ohjain, scart,takuu puoli vuotta.
Vain 989,-
- Corner Kids -paketti:**
Sis.keskusyksikkö,ohjain, Banjo-Kazooipeli, scart, takuu puoli vuotta.
Vain 1389,-
- Corner N64 Special -paketti:**
Sis.keskusyksikkö,2 ohjainta,scart rumblepack+muistikortti,vapaavalintainen peli arvo 400,- ja puolen vuoden takuu.
Vain 1749,-

Nintendo 64 Pelit esim.

Aero Fighters Assault	429,-	Mischief Makers	369,-
Aero Gauge	449,-	Mortal Kombat Myth.	459,-
Blast Corps	399,-	Mortal Kombat Trilogy	449,-
Bomberman 64 3D	389,-	Multiracing Champ.	449,-
Bust-A-Move 2	369,-	Mystical Ninja	499,-
Chameleon Twist	449,-	Nagano Olympics	499,-
Cruising USA	359,-	NBA Hangtime	489,-
Dark Rift	449,-	NBA Pro '98	469,-
Diddy Kong Racing	429,-	NHL Breakaway '98	469,-
Doom 64	489,-	Rampage World Tour	449,-
Dual Heroes	389,-	Robotron X	449,-
Duke Nukem	429,-	Quake 64	459,-
Extreme G	319,-	San Fransisco Rush	449,-
Forsaken	449,-	Star Wars	449,-
Fighters Destiny	489,-	Teterisphere	349,-
Golden Eye	469,-	Top Gear Rally	479,-
Int.SS Soccer 64	499,-	Turok	319,-
Kobe Bryant Basket	349,-	Wayne Gretzky '98	419
Lamborghini Challenge	439,-	Wave Race	429,-
Lylat Wars	479,-	World Cup '98	399,-
Madden 64	429,-	Yoshi's Story	399,-

Ym.soita ja kysy?

Game Corner OY

Arkadiankatu 10 00100 Hki. (PL 7 00101 Hki)
Avoimna ark. klo 11.00-18.00 La 10.00-14.00
www.gamecorner.fi Email: jranta@clinet.fi
puh. 09-448867 Fax 09-8742148
GSM.040-5265558/Hannula
0400-686747/Ranta

Huomio! Lisääme postiennakkotoimituksissamme 35,-/lähetyt ja isommissa paketeissa kuten (ratti ja konsolipaketeissa yms.) lisääme 50,-/lähetyt.
Soita ja tilaa ilmainen lista (muista mainita koneesi).

PSX Platinum Pelit esim.	PSX Pelit esim.	PSX Tulossa esim.			
Adidas Power Soccer	159,-	Alundra	309,-	Breath of Fire 3	
Alien Trilogy	179,-	Colin McRae Ral.	339,-	Future Cop	
Destruction Derby 2	159,-	Deathtrap Dung.	329,-	Moto Racer 2	
Formula One	159,-	Discworld 2	329,-	NHL '99	Ym.Varaa heti !
Int.SS Soccer Pro	169,-	Fighting Force	329,-	PSX Tarjoukset esim.	
Loaded	159,-	Final Fantasy 7	329,-	Auto Destruct	179,-
Micro Machines 3D	169,-	Formula 1 '97	319,-	Battlesport	249,-
Mortal Kombat Trilogy	199,-	Forsaken	339,-	Beast Wars	199,-
Pandemonium	159,-	Golden Goal	319,-	Colony Wars	249,-
PGA '96	159,-	G-Police	329,-	Clock Tower	229,-
Porche Challenge	159,-	Grand Theft Auto	299,-	Excalibur	249,-
Rayman	169,-	Grand Turismo	329,-	Felony 11-79	249,-
Ridge Racer Revol.	159,-	Klonoa	289,-	Madden '98	199,-
Road Rash	159,-	Last Report	289,-	NHL '98	199,-
Tekken 2	159,-	Motorhead	299,-		
Thunderhawk 2	169,-	Need for Speed 3	299,-	Ym.Soita ja kysy ?	
Tomraider	199,-	Oddworld Abes Od.	289,-	Jos et löytänyt tästä	
Track & Field	159,-	Prem. Manager '98	299,-	hakemaasi peliä,niin	
True Pinball	159,-	Resident Evil 2	369,-	älä epäoi hetkeäkään	
Wipeout 2097	159,-	Road Rash 3D	299,-	soittaa ja kysyä päivän	
Worms	169,-	World Cup '98	299,-	tarjousta.Meiltä saat	
				myös muistikortit ym.	
				Tarvikkeet EDULLISESTI.	

Ym.Soita ja kysy?
Sony Playstation,N64,Nintendo,Sega Saturn,Megadrive,S-NES,yu.Uudet sekä käytetyt konsolit,pelit ja tarvikkeet.Paljon uutuuksia! Kysy myös edullista Vaihtopörssiämme.Meiltä saat myös PC CD-Rom pelit,3D-kortit,tarvikkeet sekä multimediakoneet ja päivitykset mittatilaustyönä.Kokoamme koneesi haluamistasi osista mm.A-open,Asus,Diamond,Intel,Logitech,Matrox,MSI,Orchid,Videologic ym.huippumerkkejä todella edullisesti.Soitaa ja KYSY!

Asiantuntemusta ja hyvää palvelua jo yli viiden vuoden ajalta!!!

SONIC TEKEE PALUUN

SEN JÄLKEEN, KUN SATURN TULI MARKKINOILLE JAPANISSA 1994, ovat miljoonat Sonicin ystävät odottaneet uutta peliä sarjaan. Mutta muutamaa sivuprojektia lukuunottamatta Segan maskotti ei ikinä tehnyt varsinaista paluuta Saturnille. Kahta tasoloikkaseikkailua suunniteltiin aikoinaan: ensin amerikkalaista Sonic X-Tremeä, joka kuitenkin unohdettiin, ja sittemmin Project Sonicia, josta luovuttiin kuitenkin jo ennen kuin Sega päätti panostaa aivan uuden konsolin tuottamiseen.

Luultavasti lähinnä Project Sonic toimii nyt pohjana täysin uudelle Sonic-pelille, jota kehittää Japanissa hahmon luoja Yuji Naka yhdessä ns. Sonic Teaminsa kanssa. Sega on joka tapauksessa jo vahvistanut, että yksi niistä peleistä, jotka julkaistaan samaan aikaan uuden Dreamcast-konsolin julkistuksen kanssa, on uusi osa Sonic the Hedgehog -sarjaan.

Parhailtaan Sega esittelee videon avulla tulevia Dreamcast-tuotteita ulkopuolisille valmistajille ympäri maailman, ja näiden joukossa kuuluu todellakin olevan myös Sonic-peli. Vielä ei tosin ole varmaa ehtiikö peli valmiiksi saakka marraskuun lopulle, jolloin Dreamcast julkistetaan Japanissa.



KESÄ, AURINKO JA PLAYSTATION

PlayStationin FunStation-kiertue jatkuu Ruotsissa kesällä ympäri maata yhdessä Fantan ja Radio Rixin kanssa.

Paitsi pelata rantalentistä ilmapatjakehikkoisella kentällä, ottaa osaa erilaisiin kilpailuihin ja juoda Fanta-limua kahvilassa, kävijät saavat tietysti testata uusia ja tulevia PlayStation-pelejä. Pääasiassa ajankohdat sijoittuvat jo heinäkuulle, joten lienee turha lähteä lahden taakse pelaamaan enää tämän lehden ilmestyttyä.



LARA ON PALANNUT



Tuskin on Tomb Raider 3: The Adventures of Lara Croft ehtinyt saada virallisen vahvistuksen, kun jo Eidos on palkannut myös uuden elävän Lara-kopion. Tytön nimi on Nell McAndrew, 24 vuotta, ja hän on kotoisin Leedsistä Iso-Britanniasta. Hän täyttää Rhona Mitran paikan virallisena Lara Croft -näyttelijänä. Syyskuussa hän tulee tekemään suuren eurooppalaisen debyyttinsä ECTS:ssä Lontoossa, mutta jo kesäkuun puolivälissä häntä nähtiin New Yorkissa markkinoimassa Tomb Raider -filmiä. Siitä ei ole tietoa, onko hänellä mahdollisuuksia saada Laran rooli myös itse elokuvassa.

HYPE

UUTISET

Kannettava NeoGeo

27. toukokuuta SNK julkisti Neo Geo Pocketin, kannettavan konsolin, joka tulee myyntiin Japanissa lokakuussa. Koneen koko on täsmälleen sama kuin Game Boy Pocketilla ja mustavalkoisen näytön tarkkuus on jotakuinkin sama kuin Nintendonkin konsolilla. Suurin ero kahden kannettavan välillä on se, että SNK:n laitteessa on 16-bittinen prosessori ja 8 harmaasävyä näytöllä verrattuna Game Boy Pocketin 8-bittiseen ja 4-sävyiseen toimintaan. Lisäksi Neo Geo Pocket tulee olemaan yhteensopiva Segan Dreamcastin kanssa.

Ronaldo tekee pelin

Infogrames on tehnyt sopimuksen Nike-merkin ja maailmankuulun jalkapalloilijan, Ronaldon kanssa. Yhdessä he tulevat suunnittelemaan ja markkinoimaan kokonaisen sarjan uusia futispelejä Nintendo 64:lle ja PlayStationille. Ja Ronaldo on tyytyväinen sopimukseen.

– Mahdollisuus olla merkittävässä osassa interaktiivisen futispelin luomisessa lapsille on ollut yksi henkilökohtaisista päämääristäni ja suoranaisten haaste viime aikoina, brassien supertähti on ilmoittanut.

Piirretty Tekken englanniksi

Amerikkalainen AD Vision on ostanut oikeudet englanninkieliseen versioon japanilaisesta animaatiofilmistä Tekken. Lisäksi firma suunnittelee anime-versioita myös Panzer Dragoon Sagasta ja Sonic the Hedgehogista.

E3

Lupauksia tulevaisuudesta

Kolmen päivän ajan toukokuun lopulla oli Georgia World Congress Center maailman tiheimmin pelitetty rakennus. Lehtimiehet ja pelaajat kautta maailman kokoontuivat sinne kuulemaan ja kokemaan digitaalisen viihdemaailman koottuja uutisia ja yllätyksiä, ja kuin jatkuvasti toistuvan animaation pikselit, he vaeltelivat messuhallin täyteen ahdettuja lattioita pitkin.

Tänä vuonna Electronic Entertainment Expo ei tosin ollut niin mahtava kuin edellisvuonna. Kaikki pelifirmat mahtuivat jopa samaan rakennukseen eikä Georgia Domea siis jouduttu edes käyttämään. Sisällä satojen aitausten ja tuhansien pelien katveessa tunnelma oli painostava ja siihen oli omat syynsä. Esimerkiksi pelijätti Sega oli jotta-kuinkin näkymätön näillä messuilla. Saturn vetää jo viimeisiään ja Dreamcastille ei ole vielä valmiita pelejä.

Niinpä Nintendo saattoi rentoutua omassa valtaisassa aitauksessaan ja kohdistaa parrasvalot Legend of Zelda - Ocarina of Time -peliin. Luonnollisesti Zelda olikin messujen ehdoton vetonaula, mutta aivan Nintendon vierellä oli Konami ja heidän kivenkova Metal Gear Solidinsa. Zeldan suunnittelija Shigeru Miyamotokin poikkesi Konamin osastolle koepelaamaan näiden kultakaivosta, ja sehän kertookin jo paljon pelin maineesta.

Sony'n gigantisissa montteerissa ensiesiteltiin uutta tasoloikkasankaria, lohikäärme Spyroa, ja Acclaimin lukitujen ovien ja poliisivartion takana saatiin makua Turok 2:sta. Rare sai eniten huomiota eurooppalaisista pelitaloista - kiitos Perfect Darkin ensiesittelyn. Pelihän on omalla pohjallaan toimiva jatko Goldeneye 007:ään. Tiukasti Raren vanavedessä tulivat Core ja Psygnosis sellaisilla peleillä kuin Tomb Raider III ja Wipeout 64.

Muutamia vähäisempiäkin ylläreitä messuilla oli, mutta niiden luo oli hieman vaikeampi löytää. THQ:ta saattoi bongata valmiin amerikkalaisen version Holy Magic Centurysta ja Konamin osastolla saattoi pelaila odottamattoman hienoa ja häijyä Silent Hilliä. Rajatuissa tilaisuuksissa Segakin esitteli uutta konsoliaan ja Square piti lehdistötilaisuuden vakuuttaakseen, että Final Fantasy VIII todellakin on tulossa myös USA:han ja Eurooppaan.

Vaitonaisuus ja hienotunteisuus olivat vuoden johtavia trendejä, ennen kaikkea kun ajattelee kaikkea sitä prameutta ja koristelua, mitä harrastettiin kaikkein kohutuimpien nimikkeiden ympärillä. Aivan turhaan vastaili Lara Croft kysymyksiin Eidoksen aitauksessa ja tarpeeton oli myös se äänekäs hulluttelija, joka yritti taivutella kansaa pelaamaan Forsakenia ilmaisesta t-paidasta.

Paljon puhetta ja vähän villoja, yksinkertaisesti sanottuna. Mutta kannattaa silti lukaista läpi seuraavat parikymmentä sivua sillä olemme seuloneet kaiken rojun joukosta teille muutamia tulevien aikojen kultakimpaleita. ■

Nintendo



Nintendo ei esitellyt yhtä paljon nimikkeitä kuin viime vuonna.

Mutta ne, joita osastolla nähtiin, osoittivat, että Nintendo 64 -pelin toinen sukupolvi on jo matkalla pelaajille.

Legend of Zelda - Ocarina of Time veti odotetusti selvästi eniten messukävijöiden huomiota puoleensa. Porukka ahtautui jatkuvasti koneiden ääreen nähdäkseen edes vilahdukselta Hyrulea ja kukaan joka onnistui koelelaamaan Zeldaa, ei vaikuttanut pet-

E3-versio ei ollut vielä aivan valmis, ei sille ole vaikea ennustaa hyvää tulevaisuutta.

Linkin kotimaa Hyrule on komeaa maaseutua, jossa on monipuolista kasvustoa ja eläimistöä. Link vaeltaa synkkien raunioiden ja laajojen niittyjen keskellä pelastamaan maansa ja kauniin Zeldan. Tänne Zeldaa voidaan odotella joskus joulukuuksi.



Toinen Nintendon suurpeleistä oli Raren Perfect Dark - paljon puhuttu seuraaja Goldeneye 007:lle. Kuten tunnettua MGM Interactive sai Tomorrow Never Diesin oikeudet, mutta se ei estänyt Twycrossin maagikkoja oman pelin tekemisestä. Uudessa seikkailussa pelaaja omaksuu naisagentti Joanna Darkin, eli koodinimi Perfect Darkin roolin. Peliä ei ollut vielä testiversiona messuilla, mutta siitä sai jonkinlaista kuvaa Nintendon videonäytöltä viiden minuutin mittaisen filmin avulla.

Suunnittelijoiden mukaan pelin vastustajat ovat 200 kertaa älykkäämpiä kuin Goldeneye 007:ssä. Ja muitakin kehittyjä löytyy. Enemmän ratoja, hienompaa grafiikkaa, paremmat äänet ja järjettömän laaja asevalikoima - siinä muutamia muita ominaisuuksia, jotka saattavat tehdä Perfect Darkista ainakin yhtä suosittua kuin Goldeneyekin oli. Pelissä tuntuisi olevan vain yksi vika - se julkaistaneen vasta ensi vuonna.

F-Zero X tuntuisi lopultakin olevan loppusuoralla ja piakkoin tulevat erittäin nopeat liiturit valtaamaan kotimaisia. Pelin ruudun päivitys hoituu mahtavalla 60 kuvan sekuntivauhdilla huolimatta siitä, että ensimmäisenä monitorilla voi pörrätä jopa 30 ajokkia yhtäaikaa.

Toinen peli, joka ei ole yhtä kiihkeä kuin F-Zero X, mutta jolla on vähintään yhtä kovat odotukset niskassaan, on Banjo-Kazooie, joka nyt lopulta on valmis julkaistavaksi minä kuukautena hyvänsä. Rare kerskuu edelleen pelinsä mullistavan koko tasoloikka-genren. Banjo-Kazooie sai myös toimia lohdukkeena meille, jotka olimme toivoneet jatko-osaa Donkey Kong Countrylle näille messuille. Rare ei itseasiassa edes suostunut puhumaan moisesta nimikkeestä, mikä merkinnee sitä, ettei kyseinen peli tule julkisuuteen ainakaan lähimmän vuoden aikana.

Yksi tasoloikkapeli, jonka julkaisu on paljon lähempänä, on uudelleen nimetty Twelve Tales: Conker 64. Conker- ja Berris-oravien maailma näyttää nyt paljon paremmalta kuin viime vuonna ja pelissä on kokonaan uusia ominaisuuksia, joita ei löydy mistään muista tasoloikkista. Uudelleensuunnitellun peli-

tyneeltä. Shigeru Miyamoto kommentoi itse peliä Nintendon lehdistötalaisuudessa päivää ennen messujen alkua.

Ocarina of Time on sellainen peli, jonka olen aina tahtonut tehdä, mutta joka ei ole ollut mahdollinen teknisten rajoitusten takia. Peliin on luotu kokonaan oma maailmansa. Maailma, jossa pelaaja voi tuntea samat asiat kuin Link kokee pelissä; pelon, toivon ja ilon.

Nämä peligurun sanat eivät ole mitään kerskailua, sillä Zeldaa pelatessa tajuaa kyllä täsmälleen mitä hän tarkoitti. Peli on yksi kaikkein loppuun saakka ajatelluimmista seikkailuista mitä on koskaan valmistettu ja vaikka



moottorin avulla peli pystyy esittämään yli 30 hahmoa yhtäaikaan näytöllä.

Niinikään vakuuttava Rare-peli on Jet Force Gemini, jota ei myöskään näkynyt messuaitauksessa, mutta esiteltiin suljettujen ovien takana. Saimme lyhyen vilauksen tästä ammuskelupelistä, joka vaikuttaa vähintäänkin lupaavalta omassa sarjakuvatyylissään ja puhtaissa toimintajuonteissaan.

Nintendon valtavaan valikoimaan mahtui myös joitakin vähemmän lupaavia tuotteita. Cruis 'n the World on toinen yritys tehdä hyvää kilpajopeliä. Tällä kertaa ei ole kyse USA:n kiertämisestä vaan koko maailman. Grafiikka on parempaa kuin Cruis 'n the USA:ssa, mutta pelinhalinta kärsii edelleen vakavista ongelmista.

Hiukan onnekkaampi päivitys on Bomberman Hero, johon Hudson on selvästi uhrannut ajatustakin. Parempi ohjaus ja huolellisempi suunnittelu merkitsevät, että kaikesta huolimatta tulemme odottelemaan 3D pommituksia innolla.

Golfareille on toistaiseksi ollut vain yksi varsinainen vaihtoehto ja se on nimeltään Waialae CC True Golf Classics. Ei mitään erikoisen omintakeista, mutta tuskinpa genresi ainoa peli sellaista kaipaakaan.

Ja lisäksi messuilla oli tietysti Game Boy Color, pelikonsoli, jota Nintendo ei esitellyt läheskään niin prameasti kuin olisi voinut odottaa. Tuo kannettava pikku ihme pystyy näyttämään 56 väriä yhtäaikaan kaikkiaan 32000 värin valikoimasta. Konsolille suunnitellaan julkaistavaksi uutta nippua pelejä, mukana mm. muunneltu versio pelistä Legend of Zelda - Link's Awakening. Muut Game Boy -uutiset liittyivät Conker's Pocket Taleisiin, josta näyttäisi tulevan selvästi parempi kuin konsolin muut tasoloikat ovat.

Viimeksi vaan ei vähäisimpänä, alkaa Pokemon-hysteria nyt levitä USA:han. Nintendon osaston kuvitus osoitti, että he ovat tosissaan taskuhirviöidensä levityksen kanssa. Yhdessä Hasbron kanssa firma tulee syksyllä levittämään USA:n lelu-kauppoihin satoja erilaisia aiheeseen liittyviä leluja ja itse tv-sarja tulee esitykseen muutamalla eri tv-kanavalla. Tamagotchi-vaikutteinen avainmenperä Pocket Pikachu on myös täydentämässä konseptia. Lyhyesti sanottuna voidaan odottaa Pokemonin valtaavan myös lännen pikapuoliin. Kenties Pikachu satoine kavereineen ehti tänne pohjois-Eurooppaan kuitenkin vasta joskus ensi vuonna. ■

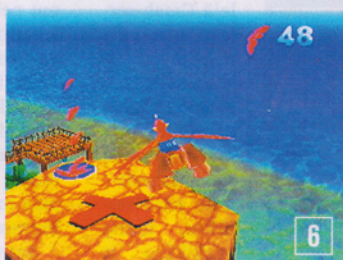


NINTENDO 64

- Banjo-Kazooie [6]
- Bomberman Hero [8]
- Cruis 'n the World [9]
- F-Zero X [3]
- Jet Force Gemini
- Perfect Dark [2]
- Twelve Tales: Conker 64 [7]
- Waialae CC True Golf Classics
- Zelda: Ocarina of Time [1]

GAME BOY

- Pokémon [4]
- Conker's Pocket Tales
- Game Boy Camera [5]





Sonyn osasto oli niin suuri, että siellä oli oma hissinsä, joka vei VIP-henkilöitä mahtavaan baariin lähes kymmenen metrin korkeuteen lattiasta. Osaston tunnelma oli huipussaan ja sieltä löytyi lukuisia uusia pelejä.

tuttavuus oli Spyro the Dragon; tasoloikkapeli, jossa hellyttävän söötti lohikäärme, jolla on selvästi enemmän luonnetta kuin Crashilla, esittää pääosaa. Hupaisaa kylläkin tuotantoryhmä Crashin takana on samainen kuin tässä värikylläisessä tasoloikkailussa-kin.

Suurin piirtein samaan genreen kuuluu myös Tombi. Pelin takaa löytyy itse Tokura Fujiwara, joka 80-luvun puolivälissä loi Ghost 'n Goblinsin ja sittemmin kehittäi sen upeat jatkot Mega Drivelle ja SNES:ille. Tombissa pelaaja pääsee tutkimaan ihmeellistä maailmaa, jossa pitäisi tuhota possuja ja ratkoa tehtäviä.

Lähes yhtä hupsu kuin Tombikin on Pet in TV - japanilainen peli Tamagotchi-vaikuttein. Tässä pitäisi kasvattaa pientä robottia keinotekoisessa maailmassa, jossa miltei mikä hyvänsä on mahdollista.

Popcorn on Raresta loikanneen Eight Wonderin ensimmäinen oma PlayStation-peli. Näkyvissä on vahvoja vaikutteita ryhmän aiemmasta työpaikasta tässä Bomberman-vaikutteisessa pelissä, joka julkaistaan vuoden lopulla.

Kuten tavallista oli Sony yhdessä Nintendon kanssa messujen hallitseva firma. Mahtavilla osastoillansa ne kilpailivat siitä kumpi saisi enemmän huomiota osaksensa. Ironosta kylläkin Sega jäi tänä vuonna niiden väliin, kuin asemasodan jalkoihin.

Sonylla oli tänä vuonna suurin pelitarjonta aikoihin. Tosin mukana oli pari vanhaakin nimikettä, jotka valmistuivat jo viime vuonna, ja vaikka Naughty Dog on ilmoittanut, ettei aio

vähään aikaan julkaista lisäpelejä Crash-sarjaan, messuilla nähtiin jo jatkoa Crash Bandicoot 2:lle. Pelin käyttöliittymä vaikuttaa samanlaiselta kuin edellisessäkin, mutta grafiikkaa ja pelinhallintaa on kehitelty. Yleisesti Crash Bandicoot 3: Warped vaikutti kuitenkin turhan odotetun kaltaiselta. Huomattavasti kiintoisampi

Toimintasaralla Sonylla oli yhtä runsaasti tarjontaa kuin tasoloikkapeleissäkin. Yksi kiintoisimmista nimikkeistä oli Syphon Filter. Tässä agenttijännäriässä pelaaja voi valita kahdesta hahmosta ja kamppailla sitten tensä 20 erilaisen tason lävitse.

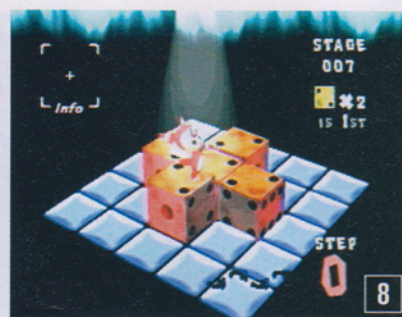
Fifth Element on nyt jotakuinkin valmis ja pian voimme itse ohjastaa Leeloota ja Korbenia Luc Bessonin elokuvan tulevaisuuden maailman halki. Kalisto oli sitten ECTS:än saanut peliin muutamia lisäelementtejä ja selvästi sulavampaa grafiikkaa, luodakseen tavallista tasokkaamman seikkailu-toiminta-sekoituksen.

Medieval on jatkuvasti myöhässä ollut nimike, joka toivon mukaan saadaan ulos nyt syksyllä. Sonyn Cambridgen kehittäjäryhmä lupaa tulla toimintaa ja yli 40 tunnin pelihurmista.

Sony tulee myös ottamaan jakeiluunsa Squaren Gradius-vaikutteisen ampumispelin, Einhänder, jossa on kaikki klassiset elementit mitä vain voi toivoa.

Zero Divide 2 on jatko saman nimiselle epäonniselle beat 'em upille, joka julkaistiin jo PlayStationin alkuaikoina. Zero Divide 2 on hyvin tehty, joskin kenties turhan siloinen beat 'em up-peli.





PLAYSTATION

- Bust A Groove [1]
- Cool Boarders 3 [9]
- Crash Bandicoot 3: Warped [2]
- Devil's Dice [8]
- Diabolical Adventures of Tobu
- Einhänder
- Medieval [5]
- NCAA Game Breaker '99
- NFL Extreme [13]
- NFL Game Day '99
- NHL Face Off '99
- Pet in TV [4]
- Popcom [11]
- Rally Cross 2
- Spyro the Dragon [10]
- Syphon Filter [7]
- Tombi [3]
- Turbo Prop Racing
- Twisted Metal 3
- Wild Arms [12]
- Zero Divide 2 [6]

Urheilupeleissä vaikuttaa siltä, että Sony suhtautuu genreen lopultakin ihan tosissaan. Jos jätettäisiin pois laskuista tavanomaiset amerikkalaiset urheilupelit NCAA Game Breaker '99, NFL Extreme ja NFL Game Day '99, löytyi E3:n valikoimasta silti kelpo pelejä tässä lajissa. NHL Face Off '99 vaikuttaisi muodostuvan yhdeksi sarjan paremman pään peleistä, mutta Sony on kohentanut otettaan muualakin kuin vain jäällä. Cool Boarders 3 on kaikkea sitä, mitä jo edellistenkin osien olisi pitänyt olla. Pelin suunnittelijat ovat työskennelleet lujasti pelinhallinnan ja käyttöliittymän parissa. Cool Boarders 3 tulee lyhyesti sanotuna olemaan siis erinomainen.

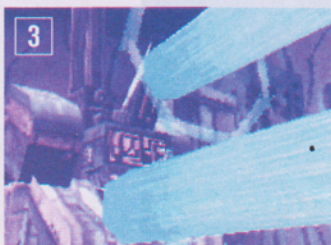
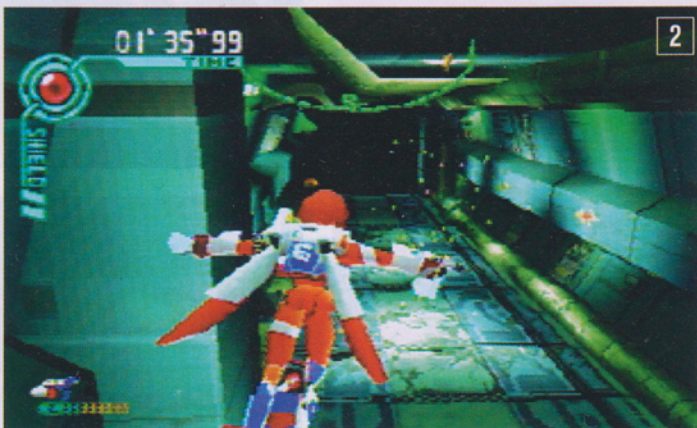
Rally Cross 2 vaikuttaisi olevan se peli, jossa neljä pelaajaa lopultakin voi kohdata toisensa todella nopeassa kilpa-ajossa. Grafiikka on ohjauksen tapaan kehittynyt huomattavasti siten edellisen osan ja tuntuu siltä, että Sony on oppinut yhtä sun toista eka osan puutteista.

Ilouutinen jatkuvasti kasvavalta RPG-rintamalta kertoo, että Wild Arms tulee lopultakin Eurooppaan. Peli julkaistiin jo viime kesänä USA:ssa eikä sitä aiottu lainkaan levittää muualle maailmaan. Syyskuussa se nyt joka tapauksessa tulee tännekin ja siitä olemme todella iloisia. ■





SATURN
 Burning Rangers [2]
 Panzer Dragoon Saga [3]
 Shining Force III [1]



Vaikka Sega on yksi peliteollisuuden suurimpia voimia, oli firman osasto E3:ssa lähes täysin vailla mielenkiintoa. Ne muutamat pelit, joita vielä on tulossa Saturnille onnistuivat keräämään itselleen vain vähän yleisöä. Mutta hyvin vartioitujen ovien takana tapahtui suuria asioita.

Saturn oli kallis, kun se julkistettiin ja suunnittelijoilla oli vaikeuksia luoda sille hyviä pelejä. Mikään näistä ongelmista ei kuitenkaan tule vaivamaan Segan uutta konsolia, Dreamcastia. Huolimatta ajanmukaisesta teknologiasta ja mahtavista mahdollisuuksista Dreamcastin on arvioitu maksavan vain n. 1500 markkaa, kun se julkistetaan Japanissa marraskuun lopulla. Konsolin suunnittelussa ovat olleet mukana Sega, Microsoft, Hitachi, NEC, VideoLogic ja Yamaha – kaikki raskaan sarjan teknologiayrityksiä koko maailmaakin ajatellen.

Dreamcast on pitkälle kehitetty pelikone. Hitachin valmistama 128 bitin RISC-prosessori pystyy hoitelemaan kolmiulotteisia laskelmia noin neljä kertaa vikkelimmin kuin Pentium II -prosessori. Ja NEC:in ja VideoLogicin Power VR2-teknologia pystyy käsittelemään kolme miljoonaa polygonia sekunnissa. Yamaha puolestaan on suunnitellut äänisysteemin, jonka 64 kanavaa ja kolmiulotteinen äänen projisointi tekevät laitteen äänimahdollisuuksista valtaisan. Yamaha on ollut mukana myös erityisen nopean CD-aseman kehityksessä, jotta entistä suuremmat ja nopeammat pelit mahdollistuisivat. Microsoft taas tarjoaa kokonaisuutteen Windows CE -systeemin, jonka ansiosta ulkopuolisten pelivalmistajien urakka helpottuu.

Dreamcast on ensimmäinen konsoli, joka pystyy tarjoamaan mahdollisuuden nettipeleihin. SegaSoft Networkin kanssa yhdessä Sega on kehittänyt palvelun, joka mahdollistaa pelaamisen muita vastaan netin kautta. Osoittaakseen miten toimiva uusi systeemi on, Sega on kehittänyt erityisen pelin, johon valtava määrä pelaajia voi osallistua yhtäaikaan. Peli on tarkoitettu julkaista samaan aikaan konsolin USA:n julkistuksen kanssa kesällä 1999.

Toinen jännittävä uutuus Dreamcastissa on sen muistisysteemi VMS. Se on eräänlainen muistikortti, jolla on oma LCD-näyttö ja napit hallintaa varten. Pelaaja pystyy VMS-upotetuilla käsiohjaimilla esim. salaamaan etukäteen suunnittelemaan taktiikan urheilupelissä tai hyökkäykset roolipelissä. VMS:stä voi myös vaihdella omia

tietoja muiden pelaajien vastaavien kanssa.

Sega on solminut sopimuksia Dreamcast-peleistä useiden pelivalmistajien kanssa. Acclaim, Midway, GT Interactive, Interplay ja Microprose ovat vain muutamia niistä yhtiöistä, jotka jo työstävät uusia nimikkeitä Dreamcastille, ja monet ovat kiinnostuneita seuraamaan niiden jäljissä. Dreamcastista pelivalmistajat ovat löytäneet täysin uusia mahdollisuuksia tarjoavan suunnittelualustan unelmiensa toteuttamiseen ja se kuulemma näkyy myös uusissa peleissä. Sega on valmistautunut käyttämään 100 miljoonaa dollaria USA:n kampanjaan Dreamcastin julkistamisen yhteydessä, mikä osoittaa, että Sega on täysin tosissaan uuden konsolinsa kanssa.

Noh, löytyihän E3:n osastolta numero 5346 toki muutamia Saturn-pelejäkin. Toimintaseikkailu Burning Rangers on Sonic Teamin uudentyyppinen peli, jossa tulevaisuuden palomies pe-



lastaa ihmisiä roihujen keskeltä. Pelissä on omintakeinen hallinta ja tuntuma sekä käyttöliittymä, joka antaa pelaajalle hyvin suuren vapauden ja liikkuvuuden. Grafiikka on täynnä mehukkaita tulitehosteita ja valtaisia räjähdyskuvia, ja peli osoittaa, että Saturnillakin on yhä elämää.

Panzer Dragoon Sagassa on sankarilla apunaan vain urheutensa sekä lohikäärme, joka osaa muuntautua erilaisiksi olioiksi isäntänsä puolustamiseksi. Tämä pitkä RPG-tarina tapahtuu muinaisessa imperiumissa, jota kaunistaa kolmiulotteinen grafiikka. Sen katveessa pelaajalla on vapaus liikkua minne hyvänsä.

Shining Force -sarja jatkuu Saturnin Shining Force III:lla. Tässä eepisessä seikkailussa on kyse kampaailusta tasavallan ja kuningaskunnan välillä etäisessä maassa, jossa on lukuisia kaupunkeja ja loputtomia salaisuuksia. Pelaajalla on hallinnassaan 26 erilaista henkilöä ja taistelutekniikatkin ovat kehittyneet sitten edellisen Shining Force -seikkailun. ■

Konamin osasto oli varsin Metal Gear Solid -henkinen, täynnä lihaksikkaita hahmoja, konekiväärejä ja granaatinheittimiä. Silloin tällöin kaiuttimista saattoi kuulla varoitustiedoiteita, että Konami on oikeissa kukistaa kaikki vastustajansa.

Yksi messujen ehdottomista huipuista oli Konamin Metal Gear Solid. Peli käyttää PlayStationin resurssia äärimmilleen sekä grafiikan että tekniikan puolesta. Metal Gear Solidissa seikkailee NES-versioiden tavoin agentti Solid Snake, joka tällä kertaa yrittää estää terroristiryhmää sieppaamasta ydinasetta alaskalaisesta tukikohdasta. Tehtävän kuluessa hän tutustuu joukkoon erilaisia henkilöitä, joista voi olla apua tai häitää. Pelin takana on japanilainen peliguru Hideo Kojima, joka on vastannut muutamista muistakin sarjan peleistä.

– Ensi kertaa halusin tehdä Metal Gearin uudelle koneelle jo silloin, kun kuulin puhuttavan PlayStationista, hän kommentoi. Ja minulla on ollut tämä peli päässäni jo vuodesta 1994 lähtien.

Toinen tiedottaja Konamilta on sitä mieltä, että nimikkeestä on tulossa vuoden peli. Ja moni seikka viittaa siihen, että hän on oikeassa.

Metal Gear Solidin jälkeen eniten yleisöä Konamin osastolle veti tietysti Castlevania 3D. Vampyyrit ovat palanneet Transsilvaniaan ja tällä kertaa kolmiulotteisina. Ensi kertaa on Konami hylännyt sivuttain rullaavan kaksiulotteisen käyttöliittymän esitellään näin vuosituhannen vaihteen lähestyessä yhden eniten odotetuista peleistään.

Pelissä on mahdollisuus valita neljästä eri hahmosta, jotka ovat Schneider Belmont, Cornell Reinhardt, Carrie Eastfield ja sekopää Kola. Joka hahmole on ihka oma seikkailunsa ja selvittääkseen koko pelin on pelaajan pelattava kaikilla hahmoilla.

Hiukan yllättävä PlayStation-peli, joka kiinnosti kävijöitä, oli Silent Hill. Sen omalaatuinen kauhuseikkailu on saanut vaikutteensa Resident Evilistä, paitsi että Silent Hill on kokonaan kolmiulotteinen. Tunnelma on mystinen ja synkkä; aivan kuin David Lynch olisi ollut asialla.

Myös Survivor: Day One Nintendo 64:lle on thrilleri-tyyppinen peli. Peliä on kehitellyt Konamin jenkki-osasto ja se oli aiemmin beta-muodossaan vielä varsin köyhä yksityiskohdista, joten oli vaikea ennustaa millainen siitä tulisi. Pelissä joka tapauksessa ohjataan ihmistä muistuttavaa oliota läpi pudonneen ja näköjään tyhjän avaruusaluksen. Mutta tietysti varsin pian ilmenee, ettei päähenkilö olekaan aluksessa yksin.

Synkkä Nintendo 64 -seikkailu Hybrid Heaven näyttäytyi messuilla vain pelikelvottomana versiona, mutta sai lämpimän vastaanoton sellaisenaan, ja Konamin mukaan peli tulee yhdistelemään RPG-elementtejä

kovan toiminnan kanssa ja siitä tulee heidän suurin pelinsä ensi vuonna.

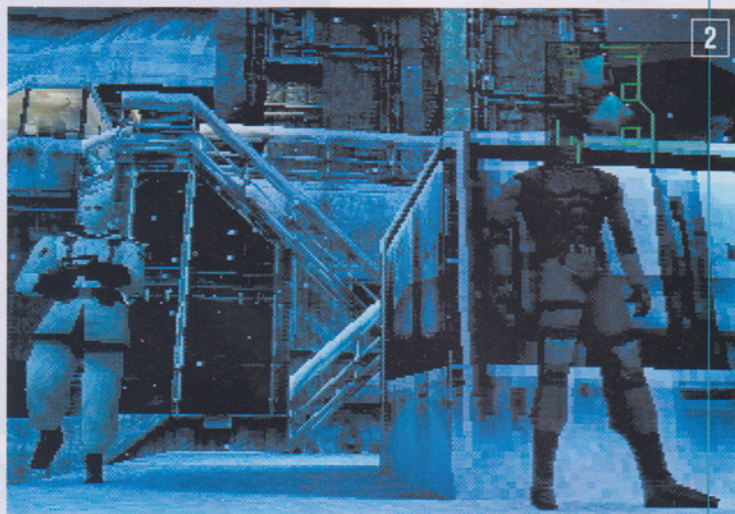
Urheilurintamalla Konamilta on tulossa myös kuuma syksy, ennen kaikkea International Superstar Soccer '98:n Nintendo 64 -version ansiosta. Yksi uusista hienouksista on se, että



pelaaja voi seurata pallon liikkeitä kenttäpelaajan silmien kautta.

Pelihallinta tulee olemaan entistä tarkempaa, mikä johtaa tietysti parempaan ja ryhdikkäämpään pelaamiseen. PlayStationille on tulossa International Superstar Soccer Pro '98 ja sen uudet ominaisuudet tulevat olemaan lähes samoja kuin N64-versiossakin.

Muita hiukan yllättäviä ja hyvin kiintoisia PlayStation-pelejä olivat Konamilla mm. G-Shock, beat 'em up-peli Kensei: Sacred Fist, Bomberman-kloonin Poy Poy 2, roolipeli Azure Dreams ja kenties hieman liiankin amerikkalainen C - The Contra Adventure. Kohuttu roolipeli Suikonden II ei valitettavasti ollut esillä, mutta Konamin mukaan se on tekeillä ja julkaistaan ensi vuoden keväällä. ■



NINTENDO 64

Castlevania 3D [4]
Hybrid Heaven [3]
International Superstar Soccer '98 [12]
Survivor: Day One [5]

PLAYSTATION

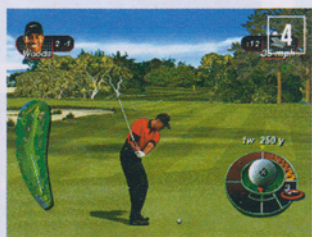
Azure Dreams [6]
C - The Contra Adventure [7]
G Shock [1]
International Superstar Soccer Pro '98 [13]
Kensei: Sacred Fist [9]
Metal Gear Solid [2]
MLBPA Bottom of the 9th '99 [11]
Poy Poy 2 [10]
Silent Hill [8]





NINTENDO 64
Madden NFL '99
Nascar '99
NHL '99

PLAYSTATION
Dungeon Keeper 2
Knockout Kings [5]
L.A.P.D. 2100 AD [8]
Madden NFL '99 [2]
Moto Racer 2 [7]
Nascar '99 [6]
NCAA Football '99 [3]
NHL '99 [1]
Populous: The Beginning
Road Rash 3D [9]
Small Soldiers [10]
Tiger Woods '99 [4]



Electronic Artsin lonkerot ulottuvat pienen itsenäisten pelivalmistajien avulla yli koko pelimaailman. Pikkufirmojen ohella myös EA:n omilla kyvyillä on keskeinen rooli. Tänä vuonna näkyy erityisesti EA Sports -osasto.

Jääkiekkosarja NHL on ollut erikoisen suosittu ainakin siitä lähtien, kun SNES ja MegaDrive olivat suurimpia, ja nyt sarja tulee lopultakin N64:lle. Tietysti NHL '99 julkaistaan myös PlayStationilla ja molemmat versiot sisältävät enemmän hienoa grafiikkaa ja parempaa Motion Capturea kuin aiemmin. Liikkumisen elävinä malleina on ollut mm. muutamia huipputason ruotsalaisia pelaajia.

Amerikkalaisen jalkapallon faneille voi suositella sekä Madden NFL '99:ä että NCAA Football '99:ä. Madden NFL '99:ssä voi ottaa osaa Super Bowl-otteluihin kaikkien oikeiden pelaajien kanssa, eli pelien lisenssit ovat myös kunnossa. NCAA Football '99:ssä taas on kyse college-tasoisesta turnauksesta.

Golfin ystävät voivat nautiskella Tiger Woods '99:stä, joka hyödyntää Tiger Woodsin erikoistekniikkaa ja tyyliä ja joka sen lisäksi pitää sisällään monia muitakin oikeita pelaajia ja ratoja.

Nascar '99:ssä on 18 virallista rataa ja 31 oikeaa nykypäivän ajajaa. EA on trimmannut digitaaliset hevosvoimat äärimmilleen ja kun musiikkina on mm. Stevie Ray Vaughan ja Joe Satriani, on meininki ratin takana silkkaa rokkia.

Knockout Kings on nyrkkeily-peli, jolla EA aikoo lakaista kaikki kilpailijat kanveesille. 38 tunnetun nyrkkeilijän joukosta löytyvät mm. Muhammed Ali, Alexander Holyfield ja Sugar Ray Leonard, joista pelaaja voi valita hahmonsä taikka vastustajansa. Grafiikan raamit on luotu hienostuneella Motion Capturella ja selostaja Mills Lane on mukana luomassa

otteluihin tunnelmaa.

Ei siis ole mitään epäilyä siitä, että EA Sports omia nykyään rautaisen otteen urheilupelimarkkinoista. Ja vielä hausemmaksi tilanne käy EA:n pienvalmistajien kanssa.

Populous: The Beginning on kauan odotetun jatko-osan uusi nimike, joka aiemmin oli Populous: The Third Coming, joka piti julkaista jo viime vuonna. Pelaajan pitäisi vallanhimoksen shamaanin hahmossa yrittää saada käsiinsä jumalpatsaan erilaisten maagisten temppujen ja strategoiden avulla. Populous: The Beginning tapahtuu edeltäjistään poiketen 3D-maailmassa jossa on niin suuri yksityiskohtien rikkaus kuin vain PlayStationin kapasiteetti sallii. Uutukainen tuo paljon uusia ideoita Bullfrogin klassiseen peli-ideaan.

Bullfrogilta tulee myös Dungeon Keeper 2, jossa pelaaja saa toteuttaa pahimpia puoliaan maanalaisessa kamppailussa pahan ja hyvän välillä. Loitsut, aseet ja magia ovat pääosissa tässä ra'assa maailmassa, jossa pelaaja voi valkata haluaako olla taktinen päällikkö vai ottaako itse osaa taisteluihin.

L.A.P.D. 2100 AD:ssä on tuima joukko ottanut haltuunsa Los Angelesin ja pelaajan tehtävänä on pysäyttää heidät valtaisilla aseilla ja brutaleilla hyökkäysvaunuilla. Kamppailu tapahtuu sadan vuoden päähän tulevaisuuteen, kahdelletoista erilaiselle tasolle. Kaksi pelaajaa voi osallistua riehkaan yhtäaikaan, yhdessä tai toisiaan vastaan, ja ainut asia mikä tässä oikeastaan merkitsee on totaalinen toiminta ja tuhoamisvimma.

Moto Racer 2:ssa pelaaja pääsee tutustumaan 30 erilaiseen rataan, joilla kaikenlaiset maastot ovat edustettuina ja omiakin voi suunnitella. Tämä jatko-osa on varustettu paremmilla valoeffekteillä ja reaaliaikaisilla säänvaihteluilla, ja kyse on ehdottomasti paremmasta pelistä kuin oli alkupe- räinen Moto Racer. Moottoripyörät ovat helpompia käsitellä, grafiikka on parempaa ja vihdearvo maittavampi.

Small Soldiers pohjautuu saman nimiseen filmiin ja se on EA:n yllättävin PlayStation-nimike tänä vuonna. Pelaaja saa kamppailla erilaisten leluhahmojen muodossa joko teko- älyä tai toista pelaajaa vastaan. Pienimuotoiset ympäristöt mahdollistavat omintakeisen pelikokemuksen, joka taatusti aiheuttaa riippuvuutta useimmissa pelaajissa. Grafiikassa on raakaa viehätystä, johon on helppo uppoutua. ■

Se, että Capcomilla ollaan yhä kamppailupelien kunkkuja, tuli selväksi, kun he järkkäsivät mahtavan turnauksen, jossa pääpalkintona oli upea kymppitonni arvoisen pelihallikone.

Capcomin pelien ääreen ei ollut erityisen helppo päästä. Yleisöä tungeksi paikalla tosi tiuhaan ahtautuneena ja toisinaan sai pitää varansa, ettei saanut suoranaista iskuja tungoksessa. Käynti Capcomin osastolla muistutti välillä elävää versiota Street Fighterista.

Sekä vanhat että uudet nimikkeet tuntuivat kiinnostavan valtaosaa yleisöä. Capcom Generations on uusi koelmasarja, joka sisältää klassisia pelejä. Ensimmäinen osa koostuu suosikeista kuten Ghost 'n Goblins, 1943 ja Street Fighter II. Capcom aikoo lisäksi julkaista kolme muuta kokoelmaa lähimmän vuoden aikana, ja Japanissa äänestetään parhaillaan koelmoille tulevista peleistä. Bionic Commando ja Strider kuuluvat ainakin suosikkeihin.

Klassikoista puheen ollen, vaikuttaa siltä, että Mega Man Legends on lopultakin valmis. Kolmiulotteinen seikkailu on yksi Capcomin innovatiivisimpia tuotantoja sitten Resident Evilin ja on takuulla uutta luovin osa tässä sarjassa sitten Mega Man X:n.

Capcomin osastolta löytyi myös Dual Shock -yhteensopiva versio Resident Evilistä, joka kuitenkin julkaistaan vain Japanissa ja USA:ssa.

Näiden uusien peliversioiden lisäksi Capcomilta löytyi vain beat 'em up -nimikkeitä.

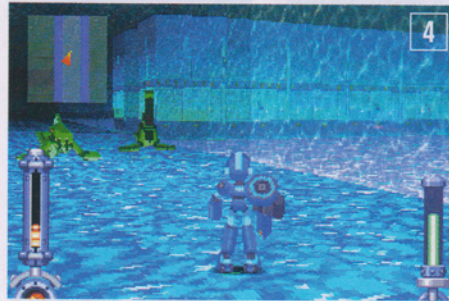
Rival Schools on tuliterä polygonipohjainen kolikkopeli, joka on saanut Japanissa valtavan suosion. Tässä hyvin suunnitellussa pelissä pitäisi lyödä maahan kaikki vastustajat mitä kaikkea muuta kuin kurinalaisesta japanilaisesta koulumaailmasta vain löytyy. Kaikkiaan peli pitää sisällään 14 hahmoa sekä salaisen määrän kätettyjä bossseja ja bonusahmoja.

Pocket Fighters on myös ihka uusi beat 'em up, joka yhdistelee hahmoja Darkstalkersista ja Street Fighterista. Kuten nimike vihjaa, tässä on kyse

hyvin pienistä tunnettujen pelihahmojen versioista, kuten Ken, Chun Li, Dan ja Sakura. Konsepti saattaa kuulostaa lapsekkaalta, mutta tosiasiassa Pocket Fighters on varsin monimutkainen peli, jossa pitäisi kehittää niin vaikeita liikeyhdistelmiä kuin mahdollista.

PlayStation-versiossa pelihalleilla ja Saturnilla menestyneestä X-Men vs. Street Fightersista käytetään taistelujärjestelmää EX:ää, joka on aiemmin nähty Street Fighter EX Plus Alphassa. EX:ssä pelaaja pystyy luomaan hyökkäyksestä ketjukombinaatioita, jotka voivat kestää melkein mitä kauan hyvänsä.

Jotkut Capcomin puhutuimmista ja odotetuimmista N64-nimikkeistä eivät ilmaantuneet E3:een, mutta firman tiedottaja on hiljattain vahvistanut, että pelejä konsolille on todellakin tekeillä Japanissa ja ensimmäisiä odotetaan nähtylle Tokyo Game Shown syysmessuille lokakuussa. ■



PLAYSTATION

- Capcom Generations 1 [1]
- Capcom Generations 2 [2]
- Capcom Generations 3 [3]
- Darkstalkers 3 [7]
- Mega Man Legends [4]
- Pocket Fighters [6]
- Rival Schools [5]
- X-Men vs Street Fighter [8]

Psygnosis

Tyylikkäässä ja futuristisessa aitauksessa esiintyi brittien Psygnosis samalla elegantilla tyyllillä kuin aina ennenkin. Keskellä kävijöitä pommittivat lukuisat monitorit ja kovaääniset, kun taas vuoden suurin uutinen sai tilaa laidemmalla.

Uusin aseini, grafiikoin ja osittain uusitun käyttöliittymän varustettuna on Wipeout 64 tuore kehittelmä Psygnosiksen suvereenista konseptista. Se että pelimoottori pystyy hoitamaan yhtäaikaan 15 ajokkia sekä jaettua näyttöä neljälle henkilölle on hieno lisä-uitinen. Näiden lisäksi pelissä on kuusi uutta rataa. Yhtä tärkeää kuin itse peli, on sekin, että Psygnosis nyttemmin työskentelee yhdessä Nintendon kanssa, mikä tulee tuottamaan meille vielä monia jänniä pelejä. N64-versiot Formula 1 '98:sta ja ODT:stä ovat jo suunnitteilla ja lisää kuulemma tulee ensi vuonna.

Samalla kehittäjäporukalta - Nick Burcomben johdolla - jolta tulee Wipeoutkin, tulee myös PlayStation-peli Psybadek, joka ensiesiteltiin jo viime vuoden E3:ssa, mutta jonka ei uskotu valmistuvan ennen syksyä. Rullalautailua yhdisteltynä tasoloikkaseikkailuun ja pelin musiikki on yhtä maukasta kuin Wipeout-soundrackilakin.

Myös jatko mestarilliseen Colony Warsiin on huomion arvoinen peli. Liverpoolin suunnittelijaryhmä on hionut pelimoottoria Colony Wars: Vengeanceen äärimmilleen ja ponnisteluja ei ole säästetty myöskään tapahtumien laajentamiseksi vielä ekaa pelaajin suuremmiksi. Tuloksena on uskottoman riippuvuutta aiheuttava scifi-seikkailu, joka tuskin jättää ketään välinpitämättömäksi.

ODT tulee siis myös Psygnosikselta N64:lle ja on myös valmisteilla PlayStationille. Yhdistämällä elementtejä roolipeleistä ja toimintaseikkailuista on onnistuttu luomaan omintakeinen pelikokemus, jossa on mielikuvitukellisia graafisia tehosteita ja laaja 3D-maailma, jossa hahmot pystyvät liikkumaan täysin vapaasti.

Formula 1 '98:ssa, joka ODT:n tapaan julkaistaan molemmille hallitseville konsoleille, on Psygnosis edelleenkehittelyt viime vuoden menestystään tämän vuoden virallisin FIA-lis-

senssein, jonka ansiosta mukana on paljon uusia ajajia ja autoja. Myös grafiikka on kehittynyt ja mukana on uudenlaiset taustapeilit, animoidut yleisöt ja toisenlainen ajotuntuma - kaikki kiitos uusitun pelimoottorin.

Natasha Moland ja Simon McLaren ovat nimiltään päähenkilöt The Contract -pelissä, joka on elokuvaseikkailu PlayStationille. Päähenkilöiden pitäisi päästä sisälle rikolliseen kaupunki-yhteisöön, joka tehtävä tietysti on täynnä erilaisia vaaroja. Kaikkiaan 30 eri rataa saavat eloa itseensä Acid Jazzin ja 70-lukulaisten musiikin säestyksellä. Graafisesti peli muistuttaa hiukkasan Raren Goldeneye 007:ää.

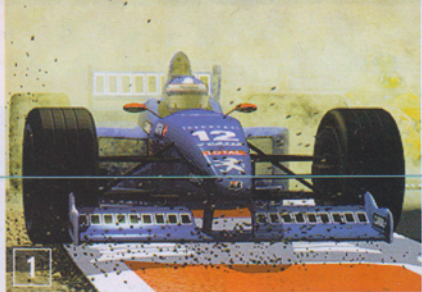
Kiintoisa uusi strategiapeli on nimeltään Global Dominator, joka itseasiassa on eräänlainen digitaalinen versio lautapelistä nimeltä Risk. Haasteena on komentaa omaa armeijaa pieniä yksityiskohtia myöten niin, että päästäisiin kohti koko maailman herruutta, tavoite, joka luonnollisesti tulee kiinnostamaan kaikkia strategiapelaajia, jotka yhä odottelevat todella omintakeista ja hyvää konsolipeliä genreen.

Tuimaa avaruustoimintaa B-filmien tyyliin pitää sisällään Attack of the Saucerman. Antisankari Ed galaktisesta imperiumista nimeltä Grimloid, toimii pelin sankarina, ja kun hän alkaa paukuttella laserpistoolillaan monikaan olohuone ei jää koskemattomaksi.

Mystisessä pelissä nimeltään Lander, Psygnosis vie meidät taas yhdelle seikkailulle unohdettujen sivilisaatioiden sekaan. Pelastaakseen ihmiskunnan yrittävät useat yhtiöt selvittää aurinkokunnan sisuksen salaisuuksia ja pelaajan tehtäväksi tulee navigoida avaruusaluusta kolmiulotteisten ympäristöjen katveessa, yönsynkkien tunnelmien vallitessa ja lukuisien paikkojen odottaessa tutkimistaan.

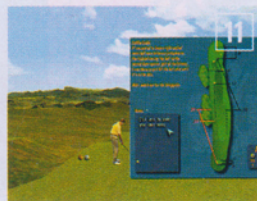
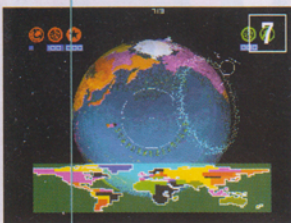
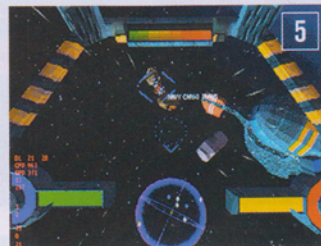
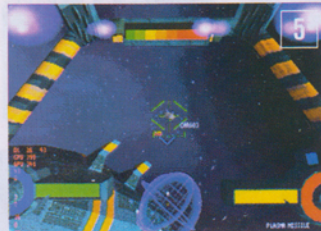
Vankilasta pakeneminen on pelaajan tehtävänä salamannopeassa shoot'em up -pelissä nimeltä Eliminator. Tyyli muistuttaa paljon Wipeoutia, mutta tässä saa ampua selvästi enemmän. 16 rataa, 12 erilaista asetta ja 4 futuristista ajokkia ovat pelaajan tutkittavissa tässä Magenta Softwarin yllyttävän vikkelässä pelissä.

Hiukan rauhallisemmille pelaajille tulee golfpeli Pro 18: World Tour Golf. Kiinnostusta herättävien ominaisuuksien joukosta mainittakoon useat oikeiden pelaajien lisenssit, mm. Ian Woosnamille ja Jesper Parnevikille, joiden peliyyt on sitten huolellisesti kopioitu peliin. Psygnosis väittää itse, että Pro 18: World Tour Golf on toistaiseksi täydellisin golfpeli markkinoilla. ■



NINTENDO 64
Formula 1 '98
Wipeout 64 [3]
ODT

PLAYSTATION
Attack of the Saucerman [8]
Lander [9]
Colony Wars: Vengeance [5]
Eliminator [10]
Formula 1 '98 [1]
Global Domination [7]
ODT [2]
Pro 18 [11]
Psybadek [4]
The Contract [6]



Vaikuttaa siltä, ettei yleisö ikinä väsy kuvauttamaan itseään yhdessä Lara Croft -näyttelijöiden kanssa. Jo toisen kerran peräkkäin täyttyi Eidosin osasto iloisista miekkosista, jotka halusivat viedä kotiinsa pienen matkamuiston, eli polaroidkuvan itsestensä yhdessä pelisankarittaren kanssa.

Jos unohtamme nuo tuskalliset speктаakkelit, joita Eidos tarjoili, täytyy sanoa, että heillä oli koko liuta kiintoisia pelejäkin osastollaan. Kuin tyhjästä ilmaantui Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft. Core oli jo aiemmin oikunut huhuja vielä yhdestä jatko-osasta sillä perusteella, että kestäisi jonkin aikaa päättää miltä pohjalta se olisi tuotettavissa. Mutta nyt siis kolmonen onkin jo tekeillä ja se näyttää kyllä paremmalta kuin kumpikaan edellisistä peleistä. Pelillisesti Tomb Raider 3 ei tuntuisi tuovan mitään uutta järjestyttävää muutosta sarjaan. Kyse on enemmän uusista radoista, vaatteista ja aseista. Eikä sovi unohtaa Laraa itseäänkään, joka nyt näyttää paremmalta kuin koskaan, kiitos korkearesoluutioisen grafiikan.

Keskiajan Japanissa ei ollut erityisen helppo elää, jos oli ninja nimeltään Kurosawa. Ninja: Shadow of Darkness on kamppailuseikkailu, jonka juuret ovat vanhoissa pelihallien klassikoissa, joita Eidos on saattanut julkaista jo vuosikymmenen vaihteessa, mutta joihin Core on päässyt käsiiksi vasta nyt. Erilaisin ninjutsu-välinein pitäisi nujertaa yhä uusia joukkioita vastustajia ja lopuksi Kurosawan pitää vielä kohdata demoni, joka on jakanut koko Japanin kahteen eri leiriin. Tie demonin luo on pitkä ja sitä vaikeuttavat vastustajajoukkoiden lisäksi erilaiset ansat ja harhapolut. Ninjan erottaa muista genren peleistä se, että siinä voi ostaa kaupungeista erilaisia apuvälineitä, mikä antaa seikkailulle enemmän syvyyttä.

Coren kolmas ja viimeinen peli E3:ssa oli Fighting Force 64, joka on heidän Nintendo 64 -debyyttinsä ja toivottavasti parempi versio kuin se mikä julkaistiin PlayStationille viime syksynä. Ainakin yliopitkät ja raastavat latautumisaajat jäävät nyt pois.

Vermin on nimenä pienellä ilkeällä basillilla, joka kuljeksii ympäriinsä ihmiskehossa. Otuksen mukaan nimensä saanut peli muistuttaa jonkin verran Pac-Mania, sillä siinä pitää ahmia soluja ja muita tärkeitä ihmisen osia, jotta pelaaja saisi pojoja. Rehellisesti puhuen Verministä tuskin tulee mitään suursuosikkia, mutta ihan kelvollista grafiikkaa peli joka tapauksessa sisältää.

Niin ikään PlayStationille tulee kolmiulotteinen seikkailupeli Omikron. Tapahdumat sijoittuvat vaihtoehtoiseen universumiin nimeltä Phaenon, jossa demonit hallitsevat. Siellä pelaajan pitäisi etsiä demoni ja sielujensyöjä nimeltään Astaroth ja pysäyttää tämä lopullisesti.

Warzone 2100 on reaaliaikainen strategiapeli, jossa on hienostunut tekoäly ja huolella suunniteltua 3D-grafiikkaa. Käyttöliittymä muistuttaa Red Alertia, mutta Eidos lupaa Warzone 2100:n tarjoavan myös roimasti uusia ideoita. ■



NINTENDO 64
Fighting Force 64

PLAYSTATION
Ninja [2]
Omikron [4]
Tomb Raider 3 [1]
Vermin [3]
War Zone 2100 [5]





Saadakseen nähdä Turok 2: Seeds of Evilin oli pakko ohittaa ensiksi poliiseja sekä lauma tuimailmeisiä PR-naisia. Mutta kyllä se ihan vaivoja tuntui sitten vastaavan.

– Turok 2: Seeds of Evil on yksi vuoden tärkeimmistä peleistä Nintendo 64:lle, paljasti Nintendon Howard Lincoln muutama kuukausi sitten.

Monet ottivat ilmoituksen huvittuneesti, koska mies on tunnettu siitä,

Acclaimin osastolta ei löytynyt minkäänlaista N64-versiota Shadowmanista, mutta firma vakuuttaa yhä että se tullaan julkaisemaan konsolille, joskaan ei ole varmaa tuleeko se kasetille vai 64DD:lle.

NINTENDO 64

- All-Star Baseball '99 [5]
- Iggy's Reckin' Balls [3]
- NBA Jam '99
- NFL Quarterback Club '99 [6]
- Shadowman
- Turok 2: Seeds of Evil [1]
- Extreme G2 [2]
- WWF Warzone [4]

PLAYSTATION

- Constructor
- Jeremy McGrath Supercross '98 [7]
- WWF Warzone



että kehuu kaikkia mahdollisia N64-tuotteita. Mutta tieto ei ollut täysin väärä. Iguana kohottaa ammuskelupelien genreä astetta korkeammalle tasolle uudella pelillään. Paitsi täysin uusia aseita, vihollisia ja ratoja, peli tarjoilee myös maukasta grafiikkaa, jonka detaljit ylittävät kaiken, mitä tähän saakka olemme N64:llä nähneet. Elegantin Motion Capturen avulla se elvyttää kauan sitten sukupuuttoon kuolleita dinosauruksia ja luo mehevää tunnelmaa.

Turok 2: Seeds of Evil tulee epäilemättä olemaan yksi vuoden tärkeimmistä peleistä Nintendo 64:lle.

Extreme G2 kiihdyttelee äänen nopeudella. 16 kokonaan uuden ajokin ja uusitun grafiikkamoottorin kanssa Probe toivoo voivansa kilpailla kovien futurististen haastajiensa F-Zero X:n ja Wipeout 64:n kanssa. Uuden grafiikkamoottorin pitäisi estää ratojen hämärtyminen horisontin lähellä, mikä vaivasi ekaosaa. Pelissä on myös paranneltu ohjaus.

Iggy's Reckin' Balls on hiukan toisenlainen ajopeli, jossa pienet pyöreät otukset ovat pääroolissa. Käyttöliittymä tuo mieleen DMA:n Unirallyn SNES:ille.

Ruotsi oli Acclaimin osastolla vahvasti edustettuna, kiitos Atodin Jeremy McGrath Supercross '98 -pelin. Pelissä voi ajella Jeremy McGrathin kotitekoisia ratoja, luoda oman ajajan, rakentaa oman moottoripyörän, suunnitella omia ratoja, sekä pörrätä ympäröivä monenlaisilla ajoalustoilla.

Acclaim Socceria ei enää ole, koska Probella huomattiin, ettei peli puhtaana graafisesti ollut yhtä terävä kuin Acclaimin uusi amerikkalainen jalkapallo-peli NFL Quarterback Club '99 tai All-Star Baseball '99. Futispelikin on tulossa, mutta sitä tuskin julkaistaan ennen ensi vuotta.

Toinen tuloillaan oleva N64:n urheilupeli on NBA Jam '99, mutta sekin on kaukana valmiista.

WWF Warzonessa voi suunnitella omia muskeli miehiä ja amatsooneja. Pelissä on hyvin kehitelty osio, jossa mm. painon, pituuden, hiusten värin ja vaatetuksen voi määritellä muutamalla helpolla käsiohjaimen näppäilyllä. Pelissä voi luoda yhtä hyvin realistisia taistelijoita kuin mielikuvitussellisia hirviöitäkin. ■



Midway/GT

Kaikkein amerikkalaisin kaikista pelitaloista ei kuitenkaan omannut messujen komeinta osastoa, mutta muutamia kiintoisia pelejä kylläkin.

Mortal Kombat 4 oli odotetusti nimike, joka herätti eniten huomiota.

Useimmat kaksiulotteiset beat 'em up-pelit ovat muuttuneet 3D:ksi. Mortal Kombat 4:ssä pelaaja voi käyttää paljon uusia tekniikoita, mm. hahmot pystyvät poimimaan ja käyttämään sekä aseita että kiviä vahingoittaakseen vastustajiaan. Kaikki hahmot on suunniteltu samaan tyyliin kuin Midwayllä aina, mutta 3D-ympäristöissä niistä on tullut paljon aiempaa monitahoisempia.

Bio Freaksissa kohtaamme myös väkivaltaisia rähihöitsijöitä. Mieli-puoliset taistelijat osaavat lentää ja hypätä laavavirtojen ja lihamyllyjen ylise iskuun vihollista vastaan, ja aseita löytyy kosolti myös tästä pelistä.

San Francisco Rush ei ollut aivan maailman parhaita ajopelejä ja siksi Midwaylla onkin painettu töitä niska limassa, jotta Rush 2: America olisi viihdyttävämpi tuote. Kymmentä autoa, joista pelissä voi valita, pystyy ajamaan niinkin erilaissa ympäristöissä kuin Hawajilla, New Yorkissa ja Las Vegasissa. Pelistä on tullut myös helpommin käsiteltävä sitten edellisen osan. Yksityiskohtaisuus on varsin rikasta ja kaikki 12 rataa ovat aivan yhtä täynnä salaisuuksia kuin edeltäjänsä San Francisco Rushissa.

Off Road Challengea pitäisi ajaa niin vähän tiellä kuin mahdollista. Kahdeksan kovakuorista autoa rytistelee kaikkiaan 6 radan lävitse ja kii-tos erilaisten lisenssien, ovat auto-merkit oikeita ja tunnistettavia.

Chopper Attackissa on aiheena terroristijahti. Peli on länsimainen versio Setan Wild Choppersista. Tässä pelaaja pääsee ohjallemaan kansainvälistä eliittijoukkoa, jolla on kahdeksan erilaista taistelukohteria käytössään. Koptereita voi varustaa pelin kuluessa lukemattomin kranaatinheittimin, ohjuksin ja muin asein.

Toinen kopteripeli on nimeltään RC Stunt Copter, mutta tässä ei ole kyse mistään ammuskelusta. Training Mo-

desa pelaaja voi opiskella ohjaamaan radio-ohjattavaa kopteria kaikin hienouksin ja radat ovat täynnä esteitä ja yllätyksiä väisteltäviksi. Kaksi eri kamerakulmaa seuraa koko ajan pienen kopterin tapahtumia, joten se joka ei selviydy ratojen vaikeuksista saa selkeästi nähdä miten pikku kopteri räjähtää tuhansiksi sirpaleiksi. Kehittyneempää versiota samasta pelistä tuotetaan N64:lle, mutta E3:ssa oli vain PlayStation-versio näytillä.

Amerikkalainen Singletrack on viime vuosina työskennellyt Sonylle ja suunnitellut mm. Jet Riderin ja Twisted Metalin. Ja koska nuo pelit menestyivät kotimaassaan, firma jatkaa suurin piirtein samalla linjalla uudessa auto toimintapelissä nimeltä Rouge Trip sekä futuristisessa ajopelissä nimeltä Streak. Nämä ovat ensimmäisiä nimikkeitä, jotka Singletrack on tuottanut Midwaylle ja GT Interactivelle.

Kaikkien auto- ja väkivaltapelien lisäksi Midwayn osastolla esiteltiin myös Oddworld: Abe's Exodus - tosin vain videonäytöltä. GT Interactive näyttäisi painaneen toisinaan töitä uuden Oddworld-pelin eteen. Pelikonsepti on sama kuin Abe's Oddyseessäkin muutamia pikku muunnoksia, mutta peli on kehittynyt puhtaasti graafisesti. Selvästi aiempaa suuremmassa maailmassa Abe vaeltaa pelastamassa ystäviänsä ja kuten tuttua, ovat pahat voimat hänen ja päämääränsä välissä.

Vähemmän jalomielinen peli on Duke Nukem: Time to Kill. Tässä irvokkaan hassussa ammunta-pelissä kaikki tabut ovat tarkoitettuja rikottaviksi, ja hiukan enemmänkin. Uuden version käyttööntymä poikkeaa originaalista melkoisesti ja viittaa enemmänkin Tomb Raiderin suuntaan. ■



- NINTENDO 64**
 Bio Freaks [2]
 Chopper Attack [4]
 Mortal Kombat 4 [5]
 NFL Blitz [7]
 Off-Road Challenge [3]
 Rush 2: America
 Twisted Edge Snowboard
 Duke Nukem: Time to Kill
 Mike Piazza's StrikeZone

- PLAYSTATION**
 Oddworld: Abe's Exodus
 Bio Freaks
 Invasion from Beyond
 Mortal Kombat 4
 NFL Blitz
 RC Stunt Copter [6]
 Rouge Trip
 Rush 2: America [1]
 Sensible Soccer 2000
 Streak



Infogrames/Ocean

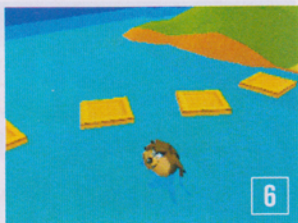


1

Loisteliaan elegantissa osastossaan suuren messuhallin ulkolaidalla esitteli Infogrames tulevia herkkupalojaan. Kaikki keskittyi tietysti Mission: Impossiblen ympärille, joka lopultakin on valmistunut.



2



6



2



4

Tuotantopäällikkö Arthur Houtmanin tärkein päämäärä Mission: Impossible suunniteltaessa on ollut niin paljon Goldeneye 007:sta poikkeava peli kuin mahdollista. Tuloksena on peli, jonka grafiikka muistuttaa varsin vahvasti Raren Bond-peliä, mutta jonka pelituntuma on aivan toisenlainen. Agentti Ethan Huntin pitää selvittää vaihtelevia tehtäviä, ja pelaaja saa ajella kelpolailla päästäkseen kokon pelin lävitse. Vakoojatunnelma lepää pelin yllä kuin raskas matto, samaan tapaan kuin tv-sarjassakin.

V-Rally '98:n kautta N64 saa sen hyvin tehdyn kilpa-ajopelin, jota konsolille on kaivattu sen julkistamisesta alkaen. Grafiikka ja tuntuma ovat paljon realistisempia kuin missään muussa saman koneen ajopelissä ja autot on rakennettu käyttäytymään kuten todelliset vastineensa. V-Rally '98 tulee varmasti lisäämään N64:n autoilugenren vauhtia. Space Circus -pelissä pitää interplanetaarisen jonglöörin, Starshotin, pelastaa oma sirkuksensa sen haastajan, Virtua Circusin uhalta. Tämä kolmiulotteinen tasoloikkapeli pitää sisällään monia yllättäviä juonteita ja ominaisuuksia ja tyyli on lievästi sanottuna omintakeinen.

Seikkailupeli Jest on yhtä hupsu kuin Space Circus, mutta toisella tavalla. Siinä sekoitetaan seikkailua pul-

mien ratkominen, jotta pelaaja saisi uudenlaisen pelikokemuksen, ja kolmiulotteiset ympäristöt ovat aivan suurenmoisia. Peli kertoo klovnista nimeltä Jok ja hänen kamppailustaan Tarot-nimistä pahaa henkeä vastaan.

Yksikään messuvieras tuskin välttyi tiedolta, että Infogrames oli ostanut oikeudet Looney Tunesiin.

Looney Tunes Space Race on peli hurjamielisille. ACME-skooterit kulkevat kuin riivatut, ja piirretyt hahmot pystyvät käyttämään kaikenlaisia liikkaiskeinoja toisiaan vastaan. Neljä pelaajaa voi osallistua yhtäaikaan ja mukana on 15 sukkelaa 3D-rataa.

Manchesterissa toimiva Zed Two, joka aiemmin tuotti Wetrixin, on toisen N64:lle tehdyn Looney Tunes -pelin takana. Sen nimi on Tasmanian Express. Lähettifirma on palkannut pelaajan lähettiksi ja toimitusten sujuttava valonnopeudella. Tässä pelissä se tapahtuukin tosi vikkelästi ja pelityyppi on jotain pulmapelin ja tottaisen toiminnan välimaastosta.

Kolmannessa Looney Tunes -aiheisessa pelissä pitää Duck Dodgerin pelastaa maailma vihamielisiltä marsilaisilta. Duck Dodger's 3rd 1/2 Dementia on täyskaheli peli, jossa kysymyksiin vastaaminen ja toiminta sekoittuvat hyväntuulisella tavalla.

Neljäs Looney Tunes -hahmoinen peli on Game Boylle ja nimeltään Tweety and Sylvester. Tässä kissa ja kanarialintu yrittävät tavalliseen tapaan tehdä jäynää toisilleen ja riippuu täysin pelaajasta kumpi kulloinkin suoriutuu voittajaksi.

Seikkailumielisen PlayStation-omistajan kannattaa tarkistaa Rushdown, peli jossa lumilauta, maastopyörä ja kajakkii ovat päävälineitä. 15 realistisella radalla pelaaja voi kokeilla monenlaisia tempuja ja peliin voi osallistua kaksi henkeä yhtäaikaan.

Canal + on realistisen Canal + Soccer '99:n takana, joka myös julkaistaan PlayStationille. Päämääränä oli tuottaa dynaaminen ja realistinen peli, jossa tv-esitykset ja yksityiskohdainen grafiikka loisivat pelaajalle tuntua futisottelujen todellisuudesta.

Viper on toiminnan täyteinen kopieripeli, joka on tuotettu Englannissa saksalaisten toimesta. Pelissä pitäisi ampua alas Maan ulkopuolisia avaruusaluksia aitoon pelihallityyliin erilaisissa kolmiulotteisissa ympäristöissä, joissa pelaaja saa valita mitä tekee.

Aironautsissa saamme olla mukana tv:ssä. Vangitut rikolliset toimivat pilotteina mielipuolisessa ohjelmassa, jossa erilaiset siivekkäät taistelukooneet rysäyttelevät toisiaan vastaan ja koko peli on hyvin omalaatuinen. Mutta hauska se on joka tapauksessa, ja ennen kaikkea ihan kaheli. ■



3

NINTENDO 64

- Duck Dodger's 3rd 1/2 Dementia [7]
- Jest [3]
- Looney Tunes Space Race [5]
- Mission: Impossible [1]
- Space Circus [4]
- Tasmanian Express [6]
- V-Rally '98 [2]

PLAYSTATION

- Aironauts [12]
- Canal + Soccer '99 [10]
- Rushdown [9]
- Viper [11]

GAME BOY

- Tweety and Sylvester [8]



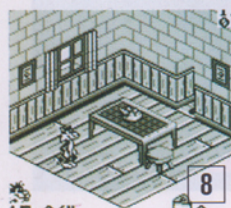
4



4



7



8



5



11



9



12



12



10

Interplay

Interplaylla ei ole paljon tapahtunut sitten viime vuoden. Monet heidän nimikkeistään ovat pahasti myöhästyneet eikä heidän osastoltaan löytynyt paljontakaan yllätyksiä.

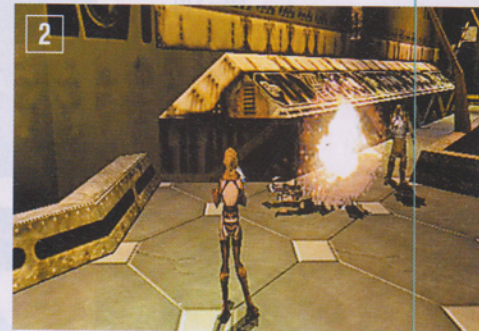
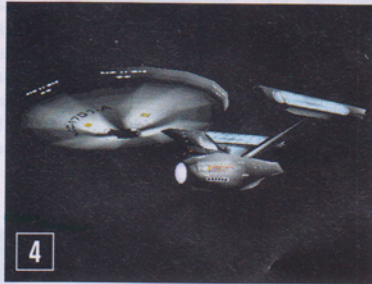
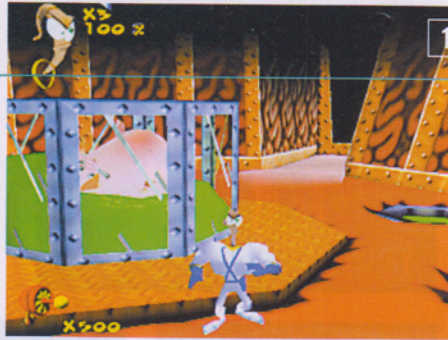
Tunnetulta David Perryltä ja hänen Shinyltään - joka mm. löytyy Earthworm Jimin ja MDK:n takaa - tulee uuttaluova peli nimeltä Messiah. Siinä pikku enkeli Bob kamppailee läpi 6 valtavan tason, joissa hän voi mennä yli 20 eri hahmon "sisään" ja käyttää niitä välineenään. Painopiste on toiminnassa räätisevien aseiden ja räjähtelevien kehojen säestyksellä, mutta pelissä on myös pulmien ratkomista. Messiah tulee PlayStationille ja saa taatusti porukat kohottelemaan kulmakarvojaan.

Toinen huomionarvoinen Shinyin uusi peli on Wild 9's. Tässä kovasti odotetussa sivuttain rullaavassa ammuskelupelissä yhdistellään klassisia elementtejä aivan uusiin.

Ne, jotka pitävät Star Trekistä, ovat saamassa uuden odottamisen arvoisen PlayStation-pelin. Star Trek: Klingon Academy on monitahoinen peli, jossa nuori Torlek saa oppia mitä

Klingonina olemiseen kuuluu. Peliin kuuluu täydellinen simuloitu sota United Federation of Planets -joukkoja vastaan ja juoni toimii kuin esinäytöksenä filmiin Star Trek VI: The Undiscovered Country.

Myös VR Sports on saanut aikaiseksi pari uutta urheilupeliä, mutta ne tulevat tuskin aiheuttamaan mitään hysteriaa meidän kaukaisessa maassamme. VR Baseball '99 on yksityiskohtainen ja sulava baseball-peli, jonka lisenssit varmistavat sen, että paljon tunnettuja amerikkalaisia liigapelaajia on mukana omilla nimillään. VR Football '99:n luomisessa VR Sports on käyttänyt Motion Capturea hyvin urheilullisesti. Peli vaikuttaa varsin todentuntuiselta ja VR Football '99 on peli aitoon VR Sports-tyyliin. ■



NINTENDO 64

Earthworm Jim 3D [1]

PLAYSTATION

Crime Killer [5]

Earthworm Jim 3D [1]

Messiah [2]

Star Trek: Klingon Academy [4]

Wild 9's [3]

VR Football '99

Activision

Activisionin osastolle ei ollut helppo päästä. Sadoittain ihmisiä tungeksi ympäriinsä ja sisälle saadaksesi pelata jotakin peliä, joka kuulemma oli peleistä nopein.

Fifth Element on suunniteltu Ranskassa Kalliston toimesta ja Euroopassa sen julkaisee Sony. Activisionin hoitaa kuitenkin jakelun USA:ssa ja siksi peli oli heidän osastollansa. Peli perustuu saman nimiselle filmille ja seuraa myös sen juonta. Pelin selvittämiseksi pitää käyttää molempia päähenkilöitä. Korben ja Leeloo omaavat aivan erilaisia ominaisuuksia elokuvassa ja tätä on Kallisto käyttänyt hyväkseen myös pelissä. 16 radalta löytyy sekä Maahan että Maan ulkopuolelle sijoituvia paikkoja ja yhdessä ne tekevät Fifth Elementistä hyvin vaihtelevan pelin.

Bruce Willis, joka esitti filmissä Korbenia, esiintyy myös Apocalypsessä. Ihmiskunnan kohtalo on vaakaalaudalla, kun Ilmestyskirjan neljä tuhon ratsastajaa jymistelevät pitkin Maan kamaraa, ja vain Bruce Willisin roolihaamo Trey Kincade pystyy pysäyttämään heidät. Kolmiulotteinen toimintapeli kuuluu suurinpiirtein samaan laatuluokkaan Armageddon-elokuvan kanssa.

Quake II:n grafiikka sopii ihmeen mainiosti Nintendo 64:lle. Sekä ulko-

näkö että tuntuma on parantunut sitten Quake 64:n ja nyt mukana on myös enemmän ilkeitä hirviöitä ammuttavaksi.

Keskiaikaisista japanilaisista tarinoista pitävien kannattaa vilkaista Tenchua, jossa pelaaja saa asettua miesninjaksi Rikimarun tai hänen naisellisen vastineensa Ayamen roolihaamoon. Kaikkei samuraista demoneihin asettuu pelaajan tielle ja tehtävät saa suoritettua loppuun vain ninjaktiikoita käyttämällä.

Kaikki, jotka ovat pelihallilla tulhanneet viimeiset kolikkonsa Asteroids-koneeseen, tietävät miten hauska peli on. Quickdraw Entertainmentsissa uskotaan, että pelistä voi tehdä vieläkin hauskemman ja siksi he ovat ohjelmoineet siitä PlayStation-version. Klassinen konsepti on nyt lopulta saanut kolmiulotteisen toteutuksen. Haasteesta tulee näin ollen monin veroin vaikeampi, mutta samalla myös viihdyttävämpi. Ainakin mikäli suunnittelijoihin on luottamista... ■



NINTENDO 64

Quake II

PLAYSTATION

Apocalypse [2]

Asteroids [4]

Fifth Element [1]

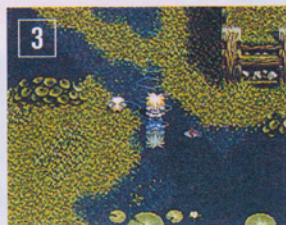
Tenchu [3]

Namco

Sama matala profiili, joka vallitsi Namcolla viime vuoden E3:ssa, oli yhä päällimmäisenä. Ammuskelu- ja kamppailupelien lomasta löytyi väsyneitä messuvieraita, jotka etsivät hulinan keskeltä rauhaa keidasta.



PLAYSTATION
Pac-Man 3D [2]
Tales of Destiny [3]
Tekken 3 [1]



Epäilemättä Namcon suosituin kohde oli Tekken 3. Sitä pelattiin jatkuvasti ja henkilökohtaiset turnaukset kansoittivat koneita. Vaikka Tekken 3 on jo julkaistu oli se vähintään yhtä kiinnostusta herättävä

kuin Capcomin uunituore Rival Schools, joka löytyi vain muutaman metrin päästä Namcon osastosta.

Kolikkopeli Time Crisis II oli myös kävijöiden suosiossa, jotka tykkäsivät erityisesti siitä, että peliä sai pelata täysin ilmaiseksi miten paljon halusi. Namcon eurooppalainen edustaja Hideo Yanagihara totesi tosin, ettei ole vielä mitenkään varmaa tuleeko pelistä ikinä PlayStation-käännöstä.

– Time Crisis II rakentuu muunnellulle versiolle System 22:sta. Tosin myös Tekken 3 on rakennettu System 22:n avulla, mutta se on teknisessä mielessä vähemmän monimutkainen kuin Time Crisis II.

Pac-Man 3D ei tunnu vielä oikein valmiilta. Keltainen videokeksien napostelija tuntuu kerta kerran jälkeen mokaavan kohutut paluunsa, ja kysymys kuuluu yhä, milloin hän oikeastaan loppujen lopuksi tulee takaisin ja miten paljon me rehellisesti puhuen odotamme häntä.

Iloisena yllärinä roolipelaajille tulee Tales of Destiny englanniksi. Peli julkaistaan USA:ssa syyskuussa, mutta Namcolla on epävarmuutta onko pelillä mahdollisuuksia Euroopassa. Yanagihara lähetti joka tapauksessa terveisiä, että he tutkivat PAL-mahdollisuuksiakin tosissaan. ■



Gremlin

Gremlin oli pystyttänyt aitionsa varsinaisen messuhallin ulkopuolelle, pieneen huoneeseen muista erilleen. Siellä he esittelivät pientä mutta maukasta pelivalikoimaansa hyvin järjestettynä.



NINTENDO 64
Body Harvest [3]
Tanktics [4]

PLAYSTATION
Actua Soccer 3 [2]
Actua Tennis [1]
Buggy [6]
N2O [5]



Suosittu Actua Sports -sarja saa odotetusti muutamia uusia pelitulokkaita tänä vuonna.

Actua Tennis -pelissä saa maailman johtava mailapeli uudet digitaaliset kasvat aitoon Gremlin-tyyliin. Myös tässä pelissä pääpaino on todentuntuisuuden saavuttamisessa ja Actua Tennis tarjoaa omintakeisen haasteen pelaajalle.

Vasta ensi vuonna Gremlin saa uusia kenties eniten odotetun Actua Sports -nimikkeensä, Actua Soccer 3:n. Peli eroaa aiemmista sarjan versioista sikäli, että se tarjoaa nopeampaa pelamista ja täysin realistisen pelinhallinnan.

Grafiikka ei myöskään ole niin muovista kuin aiemmissa peleissä ja

tekoälyn käyttö tulee vielä extrana päälle.

Urheilun lisäksi Gremlinillä oli neljä muuta uutta peliä näytillä.

Suurin N64-panostus on nimeltään Body Harvest ja kyse on nimikkeestä, josta monet varmaan ovat jo kuulleetkin. Pelin vahvuus piilee sen monitahoisessa kompleksisuudessa, mikä juontuu suuresta määrästä aseita ja vastuksia, joiden kanssa pelaaja joutuu tekemisiin. Pelistä löytyy yli tusina mahtavaa asetta, kuutisenkymmentä erilaista ajokkia ja yli 3000 neliökilometriä kolmiulotteista ympäristöä.

Tanktics on outo sotapeli, jossa on tavallisesta poikkeavaa suoraa toimintaa. Pelaajan pitää rakentaa ja käyttää erilaisia sota-ajokkeja, ja hengissä selviytyminen vaatii sekä taitoa että huumorintajua. Pelinhallinta on lievästi sanottuna omintakeinen ja sotamateriaalina voi esiintyä kaikkea kukista lampaisiin.

PlayStationille tulee hullu ammuskelupeli N2O, jonka konsepti juurtuu klassisesta Tempestistä.

Buggyn olisi pitänyt tulla julki jo viime vuonna, mutta Gremlin siirsi silloin julkaisua tehdäkseen autopelistään vieläkin paremman. ■



Ei kovinkaan kauan sitten THQ oli vielä matalan profiilin pelifirma. E3:ssä kävi kuitenkin selväksi, että yritys huomataan kyllä nykyään. Messujen rauhallisimmassa aitauksessa esiteltiin monenlaisia kiintoisia nimikkeitä.

Japanissa ja Euroopassa THQ:lla ei ole mitään tekemistä Quest 64:n kanssa, mutta koska se julkaisee Imagineerin pelin USA:ssa, sai tätä ensimmäistä RPG:tä N64:lle pelata heidän osastollaan. Sen 3D-maailma on hiottu äärimmilleen joka tavalla ja sen pelattavuus tekee sen maailmojen tukkimisesta silkkaa nautintoa. Taikurioppilas Brian lähtee Celtlandiin etsimään Eletalen kirjaa, apunaan neljän elementin maagiset voimat ja taitavia apureita.

Penny Racers on leikkisä kilpa-ajopeli N64:lle samassa hengessä kuin Mario Kart 64:kin. Mukana on 14 erilaista miniautoa, joilla voi pörrätä ympäriinsä, ja jokaista ajokkia voi parannella lukemattoman monin tavoin.

Taiton rakastettu ammuskelusarja Darius on saanut uuden lisukkeeseen.

G-Darius on kaksiolotteinen peli kolmiulotteisella grafiikalla, joka säilyttää klassisen tuntuman samalla, kun vie genreä askeleen eteenpäin. Mukana on lukuisia aseparannelmia ja bosseja, ja uusi idea antaa pelaajan odottaa vihollisen aluksen ilmaantumista, on hyvä ja uuttaluova.

Dead Unityssä pääsemme mukaan sci-fi-maailmaan, jossa robotit ja digitaaliset aseet ovat pääroolissa eppiset mitat saavassa seikkailussa.

Pelityyli on sekoitus toimintaa ja seikkailua ja Aramat Productions on ennen kaikkea yrittänyt luoda sellaisen tunnelman, joka vetää pelaajaa yhä pidemmälle ja pidemmälle pelin

sisuksiin.

Lapsekas piirretty tv-sarja Rugrats on muunnettu interaktiiviseksi peliksi, joka julkaistaan PlayStationille, N64:lle ja Game Boylle. Tommy, Chucky, Angelica ja muut antautuvat hullunhauskoihin seikkailuihin, joissa pelaaja pääsee uudelleenelämään lapsuuden kokemuksiinsa.

Parasta taistelupeli Shao Linissä on mahdollisuus pelata neljään henkeen yhtäkaaa. Suunnittelija Polygon Magic on tekaissut pelin, joka vie ajatukset vanhaan klasisikkoon nimeltä IK+.

THQ ei ole jättänyt Game Boytakaan. Muun muassa he julkaisevat sille myöhemmin tänä vuonna version Disney-filmi Mulanista, futispeli World Cup '98:n ja Star Wars -seikkailun Yoda's Stories.

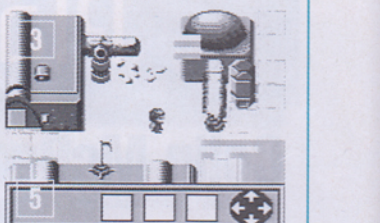
WCW vs. NWO Revenge on jatko N64-pelille WCW vs. NWO World Tour. Pelikasetin 128 bittiä sallivat pelaajan tallentaa kaiken informaation painijoista ja kaikkiaan pelissä on 80 painijaa, joista voi valita. Vastaava peli PlayStationille on nimeltään WCW vs. NWO Live, jossa pelaaja voi valita 30 olemassaolevasta painijasta taikka luoda kokonaan omia osanottajia omin ominaisuuksinensa. ■



NINTENDO 64
Nuclear Strike
Quest 64 [1]
Road Rash
Rugrats [3]
WCW vs. NWO Revenge
WCW Nitro [7]

PLAYSTATION
Brunswick Circuit Pro Bowling
Bass Master Classic: Tournament Edition
Dead Unity
G-Darius [2]
Granstream Saga [8]
Pro Bowling
Rugrats [3]
Shao Lin [4]
WCW Nitro [7]

GAME BOY
Mulan
A Bug's Life
Rugrats [3]
Small Soldiers
Yoda Stories [5]



Square

Square oli tavalliseen tapaan Sony'n valtaisan osaston sisällä. Suurella valkokankaalla esiteltiin viimeisimpiä uutuuksiaan, jotka piakkoin iskeytyvät läntiseen pelimaailmaan, kiitos yhteistyön Electronic Artsin kanssa.

Oli jotain aivan erityistä päästä näkemään Parasite Even osia etukäteen videolta. Varsinkin, kun versio oli englanninkielinen. Final Fantasy VII:n jälkimainingit näkyivät vielä lukuisina himokkaina pelaajina, jotka mieluusti odottelivat viisi minuuttia mahtuakseen seuraavaan näytökseen. Myös Xenogears, Brave Fencer Musashiden ja Bushido Blade 2 esiteltiin osastolla, ja kaikki neljä peliä julkaistaan USA:ssa ennen vuodenvaihdetta.

Mutta rehellisesti puhuen oli Squaren osastolla lähinnä yksi peli, josta ihmiset tulivat kyselemään lisätietoja. Ja lehdistötilaisuudessa mm. Squaren

pomo, Tomoyuki Takechi, Electronic Artsin John Riccitello ja Final Fantasy VIII:n tuottaja, Shinji Hashimoto kertoivat yhdessä lisää jatko-osien jatko-osasta. Final Fantasy VIII:n osiot, jotka näytettiin jokin aika sitten Tokiossa, esitettiin myös tässä tilaisuudessa.

FF VIII:n odotetaan myyvän vähintään 7 miljoonaa kappaletta ympäri maailman ja jotta siihen tulokseen päästäisiin, tulee Electronic Arts jakelemaan pelin USA:ssa ja Euroopassa. Tosin me suomalaiset saanemme odotella vielä yli vuoden, vaikka japanilaisen version lasketaankin valmistuvan jo ensi talvena. ■



PLAYSTATION
Brave Fencer Musashiden [3]
Bushido Blade 2 [4]
Final Fantasy VIII [5]
Parasite Eve [1]
Xenogears [2]



COLIN McRAE
RALLY

PlayStation
PAL

Winner PlayStation Plus
Codemasters

PlayStation

The most realistic rally ever! - PlayStation Power • Handling is superb! - PC Gamer
Stunning! - Play magazine • "The greatest rally game of all time" - 95% PlayStation Plus

Major Plan!

Ajattele-ja osta!

PlayStation
PAL

FORSAKEN

AKLaim

PlayStation



Gaming World 5/5 "quite marvelous", Peilasma 85p
PC Zone 84%, Ultimate PC 95%, PC Format 93%

Colin McRae Rally

PSX PC

Realistisin rallisimulaatio. 52 rataa, 12 erikokoista mallinnettua kuuluisaa autoa. Tämä simulaattori pesee kaikki ns. rally-

PlayStation
PAL

CRIME KILLER

PlayStation

Vapilae 61AI

Crime Killer

PSX PC

Poliisin tehoryhmä "Crime Killer" tekee selvää jälkeä pahoista hepuista, ja mikä on tehdessä kun on uusimmat aseet ja ajopelit maalla ja ilmassa. Suojele syyttömiä - tuhoa syylliset. Suomenkieliset ohjeet.

PlayStation
PAL

BATMAN & ROBIN

PlayStation

Batman & Robin

Pelasta Gotham City. Hieno pelitoteutus viimeisimmästä Batman-elokuvasta. Rooleissa mukana mm. Batman, Robin ja Kissanainen.

PlayStation
PAL

JEREMY McGRATH SUPERCRSS 98

PlayStation

SuperCross 98

Moottorin päriinää ja pauketta. Kunnan rapainen crossirymistely. Suunnittele omia ratoja ja virittä prättäksi huipputerään.

PlayStation
PAL

ONE

PlayStation

One

One man, One solution - yhden miehen tuhojoukkue. Mikään ei ole turvassa lasereilla ja plasma-aseilla. Tuhoavin pleikkaripeli.

PlayStation
PAL

GEX 3D

PlayStation

PSExtreme 89%

Gex 3D

Sankarigecko uusissa huimissa seikkailuissa. Uuden sukupolven tasohyppely jamesbondista godzillaan ja tähtiensotaan, vapaakameralla.

PlayStation
PAL

Motorhead

PlayStation

PlayStation Plus 92%, "This is hot"

Motorhead

Näyttävä monipelattava vauhtipaketti. Herkullista grafiikkaa, luonnolliset valoeffektit ja rannat sumuhäiveet.

PlayStation
PAL

BUST A MOVE 3DX

PlayStation

Super Power 89p. Peilasma 90p.

Bust a Move 3DX

PSX N64 (BAM2)

Varaudu pitkään pelirupeamaan, sillä tähän peliin jää helposti koukkuun. Työille kuin pojillekin (äidille ja isälle, mummulle ja vaarille...) Huom! Aiheuttaa riippuvuutta.

PlayStation
PAL

Micro Machines v. 3

PlayStation

PlayStation Plus 94%

Micro Machines v. 3

PSX PC

Huippuosoitut pikkuautot Platimun-versiona. Kuka on nopein ja taitavin? 48 eri rataa, 32 eri autoa, järjestöman hauskoja ratoja!

Jälleenmyyjät:

Anttilat • Game House • Stockmann • Sokos-tavaratalot ja Doset kautta Suomen

Espoo: Pelimesta, Pelikaani • Forssa: Forssan Elektrogame, Videoasema • Helsinki: High Score, Pelikaani • Kuopio: Help Jet, Pelikaani • Kerava: Hong Kong • Lahti: Data-Info • Lohja: Game Zone • Loviisa: Home Media • Oulu: Pohjalainen Kirjakauppa • Pori: Mikropasi, PlayCity • Porvoo: Home Media • Raaha: Hittimaatti • Rauma: PlayCity • Seinäjoki: Pelihiri • Tampere: Dealer House, NovoShop, Pelimeklarit, Pelikaani, Player One • Turku: NovoShop, Pelikaani, Viuhdepysäkki • Tuuri: Veljekset Keskinen • Vaasa: Pelihiri, Pelikaani • Vantaa: NovoShop, VideoPeliDivari VPD Oy • Vantaa lentoasema: Capi-Lux

Muut mainiot jälleenmyyjät kautta maan, kysy lähin!

Virallinen maahantuonti:

PLAN 1 Oy
Särkiniementie 5
00210 Helsinki
puh: 09-682 02 05
fax: 09-682 02 06
email: cdrom@plan1.fi
Tsekkaa: www.plan1.fi

plan 1

Video System

Video System syntyi Japanissa 1984 ja toimii nykyään myös USA:ssa. Yhdessä Paradigmin simulaatioexperttien kanssa heillä on suuria suunnitelmia N64:n varalle ja realismi on korkealla päämäärien joukossa.

F1 World Grand Prixillä firma pystyy jo vakavasti haastamaan Psygnosin Formula 1 '98:n. Peli tarjoaa veitsenterävää ja hyvin yksityiskohtaista grafiikkaa sekä selkeitä valikkoja, joiden avulla pelaaja pystyy ruko-

kaamaan kaikkea mahdollista. Ohjaus pohjautuu oikeaan F1-ajamiseen ja pelaaja voi valkata ottaako osaa oikeisiin kilpailuihin, joita on käyty viimeisen vuoden aikana.

Yhtiön toinen peli, Harrier 2000, on oikea herkkupala kaikille niille, jotka haluavat päästä ohjaamaan englantilaista VTOL-lentokoneita. Myös tässä pelissä todenmukaisuus on puhuttelevaa ja parempaa lentosimulaattoria ei N64:lle ole olemassakaan. ■



NINTENDO 64
Harrier 2000 [8]
F1 World Grand Prix [9]

Atlus

Atlus on viime aikoina keskittynyt roolipeleihin varmallalla menestyksellä. Karita on hieno peli, jonka Final Fantasy -kuvittaja, Amano Yoshitaka on suunnitellut. Pelissä eri pelaajat voivat esimerkiksi vaihtaa tiettyjä esineitä keskenään muistikortin avulla.

Brigandiness Atlus yhdistelee elementtejä sellaisista peleistä kuin Ogre Battle ja Dragon Force luodakseen roolipelin, jossa on vahvoja strategiapelaamisen juonteita. Mukana on viisi pelattavaa hahmoa ja kolmiulotteiset grafiikat. Lisää taktiikkaa löytyy Tactics Ograsta, jonka ovat suunnit-

leet samat henkilöt, jotka tekivät myös Final Fantasy Tacticsin. Se on tosin vain käännös muutamia vuosia vanhasta saman nimisestä SNES-pelistä.

Trap Gunner on sitä vastoin täysin uusi peli, joka yhdistelee strategiaa ja kuuma toimintaa hyvin nokkelasti. 36 erilaista rataa ovat yhden tai kahden yhtaikaisen pelaajan käytössä. Taustoilla nähdään yksityiskohtaista ja sujuvaa grafiikkaa.

Trap Gunner on rehtelevä peli, joka tarjoilee hiukan tavallisesta poikkeavaa pelaamista. ■



PLAYSTATION
Brigandine
Karita
Tactics Ogre
Trap Gunner



Lucas Arts

Kuin tyhjästä ilmaantui Star Wars: Rouge Squadron yhdeksi messujen positiivisista yllättäjistä. Ja pelin takaa ei löydy keitään muita kuin Factor 5:n porukat. Nämä saksalaiset pelivalmistajat ovat suhteellisen tuntemattomia monille pelaajille, mutta ovat omassa genressään olleet luomassa lukuisia hyvin tehtyjä pelejä, kuten Super Turricanin ja sen seuraajan SNES:ille. Hiljattain he ovat luoneet myös erityisen

sämpläystekniikan N64:lle, jota sekä Nintendo että monet sen pienvalmistajat käyttävät nykyään. Nyt Factor 5 on taas saanut pelinkin aikaiseksi ja Star Wars: Rouge Squadron on monitahoinen peli aitoon Star Wars -henkeen. Pelissä voi ohjailla muutamia filmien tunnetuimpia aluksia graafisesti hyvin vaikuttavissa ympäristöissä. ■



NINTENDO 64
Star Wars: Rouge Squadron [10]

Funcom

Funcomin iloiset veikot osoittivat olleensa todella työteliäitä viime aikoina. Dirt on motocross-peli, jossa on sulavaa grafiikkaa ja vankka ohjaus. Ne, jotka ovat pelanneet klassista Excite Bikea, tulevat tunnistamaan pelin tuntuman, sillä Dirtin moottoripyöriä on osattava käsitellä ilmassa ihan tiettyllä tavalla. Pienessä aitauksessaan Funcomilla oli tilaa myös pikku auto-

pelille, joka muistuttaa vahvasti Mario Kart 64:ää. SDR on venyvä ja hassu autopeli, jossa pelaajat voivat olla todella tylyjä toisilleen. Grafiikka on tasokasta ja radat saavat tunnelmaa erilaisista valotehosteista. Ohjaus on melko monimutkainen, mutta pikku harjoittelulla SDR:stä kehkeytyy varsin dynaaminen ja viihdyttävä peli. ■



PLAYSTATION
Dirt
SDR

PLAYSTATION

Big Air [1]
 Hardball 6
 Redline
 StarCon [4]
 Test Drive 5 [3]
 Test Drive: Off Road 2 [2]



NINTENDO 64

Hardball 6
 Redline
 StarCon [4]
 Test Drive 5 [3]
 Test Drive: Off Road 2 [2]

NINTENDO 64

Gex 64

PLAYSTATION

Akuji the Heartless
 Legacy of Kain 2
 Unholy Wars



NINTENDO 64

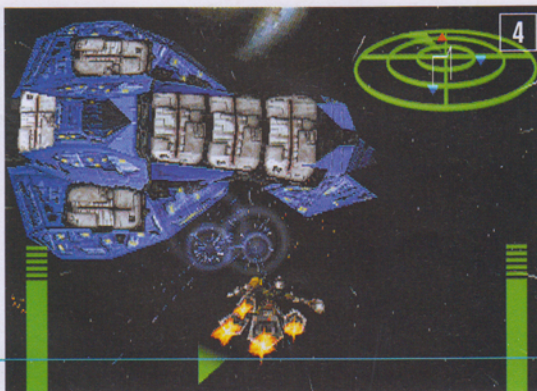
Hardball 6
 Redline
 StarCon [4]
 Test Drive 5 [3]
 Test Drive: Off Road 2 [2]

NINTENDO 64

Battle Tanks

PLAYSTATION

Army Men 3D
 Bio Swarm
 Uprising X



PLAYSTATION

Destreger
 Enigma
 Soldnerschild

Accolade

Kilpailu lumilautapelienvälillä on kovaa. Accolade onnistuu uudella Big Air -pelillään ainakin antamaan muille firmoille hieman ajateltavaa. Grafiikka on realistisempaa ja sujuvampaa kuin esimerkiksi Snow Racer 98:ssä ja pelaajalla on enemmän vapautta tempujensa tekemiseen. Lisäksi pelissä on hyvin toimiva kahden pelaajan mahdollisuus.

Test Drive : Off Road 2 on varsin viehkeä peli 10 raskaan off-road-ajokkinsa ja runsaan mutamääränsä kera. Pelin autot ovat olemassa myös todellisuudessa ja hienointa on, että niiden asetukset ovat säädettävissä pienintä yksityiskohtaa myöten halutulla tavalla. Radat kenties ovat tosin

hiukan turhan etukäteen arvattavia ja savi on kenties hieman turhan sitkeää. Lisää samaa lajia tulee Test Drive 5:ssä, jossa uutta sitten edellisen version on jaetun näytön peli kahdelle pelaajalle sekä tuplasti niin paljon autoja ja kolme kertaa enemmän ratoja kuin ennen.

StarConilla yrittää Accolade imitoida Psygnosiksen mestaripeliä, Colony Warsia, mutta ilman suurempaa menestystä. Pelin parempiin puoliin kuuluu mahdollisuus kahden pelaajan kaksintaisteluihin avaruudessa jaetulla näytöllä sekä kaikki parantelut, joita voi tehdä pelin kuluessa. Ohjaus saisi kyllä olla paremmin tehty. ■

Crystal Dynamics

Crystal Dynamics esitteli omissa aituksessaan Legacy of Kain: Soul Reaverin, joka on Blood Omen: Legacy of Kainin jatko-osa. Lisää pahoja vampyyreja metsästettäväksi löytyy tästä yönmustasta pelistä, jossa on laajat tasot ja monia ilkeitä bosseja. Pelattavuus on parantunut selvästi sitten edellisen osan julkaisun ja hyvä niin.

Akuji the Heartless on väkivaltainen tarina juonitelusta ja petoksista kovassa Mamoran maassa, jossa magiaa ja voodooa käytetään vihollisten surmaamiseen. Synkkyys ja mystiikka ovat avainsanoja, jotka sopivat hyvin tähän brutaaliin PlayStation-peliin. Yhtä väkivaltainen, joskaan ei yhtä hyvä, on myös The Unholy War,

jossa mystiset Arcanet ja korkeateknologiset Teknot kamppailevat maailmanherruudesta etäisellä planeetalla. The Unholy War ei kuulu PlayStationin parhaisiin strategiapeleihin, mutta monet valintamahdollisuudet ja pelikelpoiset hahmot tekevät siitä ainakin viihdyttävän pelikokemuksen.

Rehentelevä sisilisko Gex on täällä taas Super Mario 64 -kopiassa nimeltään Gex 64. Hän kykenee nykyään muuntamaan muotoaan. Lisätyillä hämmästyttävillä taistelutekniikoilla ja entistään halvemmillä piloillansa varustettuna Gex 64 on mainio parodia niille, jotka sattuvat tykkäämään puhuvista sisiliskoista. ■

3DO

3DO-yhtiö on taas täällä Trip Hawkinsin johdolla ja se suunnittelee julkaisemansa pelinsä sekä N64:lle että PlayStationille. Ensimmäisenä ulos tulee Army Men, joka on strategiapeli, jossa pelaaja ohjaillee pieniä konepistoolien, bazookoin, liekinheitin ja miinojen varustettuja muoviukkoja. Pelin ase-

telma on varsin sadistinen ja jaetulla näytöllä voi kaksi ystävästä kohdata toisensa tulisessa taistelussa.

Toinen sota-aiheinen 3DO:n peli on nimeltään Battle Tanks, joka julkaistaan N64:lle. Pelissä pitäisi lakaista tankin kanssa kaikki vastarinta tieltänsä tulevaisuuden kaupungissa. ■

Koei

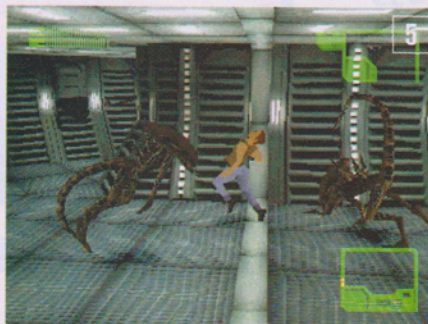
Koei ei tavalliseen tapaan esitellyt montaakaan nimikettä osatollaan, vaan keskittyi niiden muutamien mahdollisimman hyvään esille nostamiseen. Suosituin oli Destreger, joka on jonkinlainen jatko beat 'em up -pe-

lille Dynasty Warriors. Muuten Koein aituksessa ei paljon muuta mainittavaa ollutkaan, paitsi seikkailupeli Enigma ja keskinkertaista roolipeliä nimeltä Soldnerschild. ■

Tecmo

Tecmolla oli messuilla vain yksi täysin uusi peli ja se oli Kagero: Castle of Deception. Pelissä saamme seurata sankarittaren matkaa läpi synkän linnan. Pelissä voi rakentaa ansoja ja

muuntaa vihollisia. Tosiasia on, että Kagero: Castle of Deception tuntuu olevan suhteellisen originelli ja kiintoisa seikkailupeli. ■



PLAYSTATION
Kagero: Castle of Deception

Working Designs

Working Designs on pelifirma, joka ei ikinä näytä antavan periksi huolimatta virhelaskelmista ja epäonnistista satsauksista väärin konsoleihin.

Tänä vuonna sillä oli hieman tavallista isompi pelivalikoima, johon lukeutui mm. vaikuttavat ammuskelupelit Elemental Gear Bolt, Thunder-

force V sekä Silhouette Mirage, kaikki PlayStationille.

Useimmat muut olivat roolipelejä ja osastolla saattoi nähdä mm. PlayStation-versiota pelistä Lunar: Silver Star Story tai myöhässä olevasta Magic Knight Rayearthista. ■



PLAYSTATION
Elemental Gear Bolt
Lunar: Silver Star Story
Magic Knight Rayearth
Silhouette Mirage
Thunderforce V

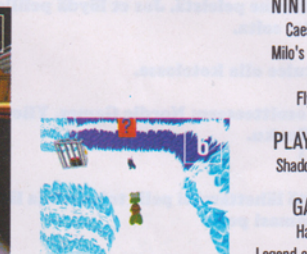
Crave

Hiljattain perustettu pelifirma Crave on vakavissaan liikkeellä. Firma pohjaa suurelta osin pari vuotta sitten lakautetun vanhan Squaren USA:n osaston henkilöihin. Nyt he ovat palanneet bisnekseen ja pääasiassa on kyse roolipeleistä. Shadow Madness on roolipeli PlayStationille. Se muistuttaa hiukan Final Fantasy VII:tä ja pelin toivotaan tulevan julkaisukuntoon ennen vuoden loppua.

Craven valikoimassa oli myös usei-

ta N64-pelejä. Biljardi-peli Caesar's Palace oli Lobotomyn suunnittelema ja aitauksessa nähtiin myös Culture Brainsin beat 'em up -peli Flying Dragon ja omintakeinen minigolfpeli Milo's Astro Lanes.

Game Boy -rintamalla firmalta löytyi kaksi herkkipalaa, kalastusaiheinen roolipeli Legend of River King sekä viljelysimulaattori Harvest Moon, joka oli melkoinen menestys Super NES:illä. ■



NINTENDO 64
Caesar's Palace
Milo's Astro Lanes
VR Pool 64
Flying Dragon

PLAYSTATION
Shadow Madness

GAME BOY
Harvest Moon
Legend of River King

Fox Interactive

Alien lienee jo kaikille tuttu pelikonsepti. Sitten Commodore 64:n aikojen ovat xenomorfit olleet seurassamme digitaalisten välineiden kautta ja pian ne valtaavat taas koteja parin uuden pelin voimin. Alien Resurrection vaikuttaa 3D-versiolta SNES:in Alien 3:sta. Tällä kertaa Ripley joutuu taistelemaan tiensä alien-infektoituneen USS Aurigan halki. Positiivista pelissä on se, että siinä on toimintaa selvästi enemmän kuin filmissä ja Alien-faneilla on todellakin syytä odotella tätä peliä.

Alien vs. Predator julkaistiin, kuten tunnettua, Atarin Jaguarille, ja peli oli suurimpia syytä siihen, että konsoli pysyi hengissä edes muutaman

vuoden. PlayStation-versio samasta aiheesta ei ole varsinainen kopio Jaguar-nimikkeestä, vaan uudelleen suunniteltu skarppi peli, jossa on hyvin nopea pelimoottori.

X-Files on peli niille, jotka eivät pääse irti tv:n äärestä tiistai-iltais. Pelaaja kohtaa Mulderin, Scullyn ja muut hahmot tässä PC-pelejä muistuttavassa seikkailussa. Ne jotka tykkäävät osoittamisesta ja klikkaamisesta, tulevat pitämään myös tästä pelistä.

Osaston paras peli oli kuitenkin Croc II, kolmiulotteinen tasoloiikkapeleli, joka tulee tarjoamaan kovan vastuksen niin Spyro the Dragonille kuin Crash Bandicoot 3:llekin. ■



NINTENDO 64
College Hoops '99 [7]

PLAYSTATION
Alien Resurrection [5]
Alien vs. Predator
Croc II [6]
X-Files

Nordic Games

**Yliopistonkatu 30
20100 TURKU
Puh. 02-2757 600
Fax 02-2510 055**

Palvelemme: ma-pe 9-18, la 10-14
www.nordicgames.fi

PLAYSTATION



PSX-Value Pack

Sis. keskusyksikkö, 2 alkuperäistä peliohjainta, Sonyn 15-paikkainen muistikortti, scart-kaapeli, virtajohto sekä puolen vuoden takuu.

1160,-

Peruspaketti + peli

Sis. keskusyksikkö, Sony Dual Shock -peliohjain, scart-kaapeli, virtajohto sekä puolen vuoden takuu. Lisäksi voit valita yhden "pelilaatikon" peleistä.

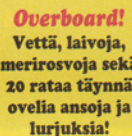
1139,-

Pelilaatikko

Lifeforce Tenka
Räiskintää!
Yli 20 rataa ja hyvät tehosteet!



Devil's Deception
3D-roolipeli, jossa sinä päätät kuka elää ja kuka kuolee...



Overboard!
Vettä, laivoja, merirosvoja sekä 20 rataa täynnä ovelia ansoja ja lurjuksia!



Clock Tower
Pysäytä psykopaattinen massamurhaaja ennenkuin on liian myöhäistä!

Mad Catz -rattiohjain + yksi seuraavista peleistä

Yhteensä ainoastaan:

499,-



Total Driving



Test Drive 4



Ray Tracers

Meiltä saat myös Nordic Games-lahjakortit!



Need for Speed 3
299,-



Newman Haas Racing
319,-



One
299,-



PGA TOUR 98
219,-



RIVEN (5CD)
369,-



Spawn
319,-



Theme Hospital
299,-



WarCraft 2
219,-



World Cup 98
299,-



Armored Core
319



Batman & Robin
319



Breath of Fire 3
319



Cardinal Syn
319



Colin McRae Rally
319

UUTUUEDT

319 Armored Core
319 Batman & Robin
319 Breath of Fire 3
319 Cardinal Syn
319 Colin McRae Rally
319 Dead or Alive
319 Everybodys Golf
319 Kula World
319 NBA Fastbreak 98
319 N2o
319 Vigilante 8
299 Wargames
319 WCW vs. Nitro
319 Wrecking Crew

SUORAAN HYLLESTÄ

299 Auto Destruct
299 Ark of Time
299 Beast Wars
319 Bloody Roar
319 Brahma Force
319 Broken Helix
299 Bugriders
319 Bushido Blade
299 Bust-a-move 3 DX
319 Castlevania
199 Clock Tower
299 Chill
269 Colony Wars
299 Cool Boarders 2

319 C & C: Red Alert
319 Crime Killer
299 Critical Depht
219 Croc
319 Crash Bandicoot 2
299 Dark Omen
319 Deadball Zone
319 Deathtrap Dungeon
299 Devils Deception
299 Diablo
319 Duke Nukem
319 Excalibur
319 Exhumed
299 Extreme Snowbreak
319 G-Police
269 Formula Karts
269 Felony 11-79
339 Final Fantasy VII
299 Fighting Force
319 Formula 1 97
319 Forsaken
319 Gex 3D
319 Gran Turismo
319 Grand Theft Auto
319 Hercules
319 Jet Rider 2
319 Klonoa
319 Last Report
319 Lucky Luke
299 Maximum Force
299 Master of Teräs Käsi
319 Megaman
199 Men in Black (MIB)
299 Midnight Run
219 Moto Racer
299 Motorhead

319 Nagano Olympics 98
319 Nascar 98
219 NBA Live 98
219 NBA Pro 98
299 Need for Speed 3
319 Newman Haas Racing
219 NHL 98
319 NHL Faceoff 98
299 Nightmare Creatures
219 Nuclear Strike
299 Oddworld: Abe's...
299 One
239 Overboard
299 Pax Corpus
219 PGA 98
319 Poy Poy
319 Premier Manager 98
319 Rascal
299 ReBoot
319 Resident Evil 2
359 Risk
269 Riven (5 CD)
299 Road Rash 3D
299 Rock 'n Roll Racing 2
299 Snow Racer 98
319 Spawn
319 Spice World
319 Street Fightert Coll.
319 Super Motocross
319 Super Pang Collection
219 Test Drive 4
299 Theme Hospital
319 Toxa Touring Car
319 Tomb Raider 2
319 Tommi Mäkinen Rally
319 Total NBA 98



Gran Turismo
319



Grand Theft Auto
319



Lucky Luke
319



Masters of Teräs K.
319



NBA Pro 98
319



World Cup 98
299

Toimitusehdot

Uusilla tuotteilla on puolen vuoden takuu. Käytettyjen tuotteiden takuu-aika on 1 kuukausi.

Toimitusmaksu 35,-/lähetys. Isommat paketit (esim. keskusyksiköt ja rattiohjaimet) 60,-.

Jotkut pelit voivat olla tilapäisesti loppunmyytyjä tai myöhästyneitä.

Asiakalla on oikeus vaihtaa viallinen tuote ehjään veloituksetta.

Jos vian todetaan johtuneen käyttövirheestä tai käyttöohjeiden noudattamatta jättämisestä, palautusta ei voida hyväksyä.

Asiakas voi halutessaan palauttaa tuotteen seitsemän työpäivän kuluessa lunastuksesta ja saada tuotteen hinnan takaisin. Tuotteen täytyy olla palautettaessa uutta vastaavassa kunnossa.

Nordic Games ei vastaa painovirheistä eikä pelien julkaisua koskevista muutoksista.

Pidätämme oikeuden hinnanmuutoksiin.

Vaihda vanhat pelisi uusiin

Toimi näin:

Luetteloit pelit, jotka haluat vaihtaa. Ilmoituksestamme näet, mitä me hyvitämme peleistä. Jos et löydä pelillesi hintaa ilmoituksesta, soita.

Pelit ja ohjekirjat tulee olla kotelossa.

Lähetä pelit meille osoitteeseen: Nordic Games, Yliopistonkatu 30, 20100 Turku. (Ei postiennakolla.)

Me tarkistamme, että lähettämäsi pelit toimivat ja lähettämme sinulle haluamasi pelit.

Laita mukaan kirje, jossa ilmenevät: nimi, osoite, syntymäaika, holhoojan allekirjoitus (mikäli olet alle 18-v.) sekä puhelinnumero.

Muista ilmoittaa, mitkä pelit haluat tilalle. Kirjoita mielellään myös, mistä lehdestä olet ilmoituksemme lukeut.

Vaihdamme/ostamme myös Nintendo, Super Nintendo ja Mega Drive -pelejä. Tiedustele lisää numerosta: 02-2757 600.

Varastomymälämme Turussa

Nouda tavara suoraan varastomymälästä. Puhelimitse voit kätevästi varmistaa, että kyseinen tuote löytyy hyllyltä.

Mymälämme sijaitsee osoitteessa: Yliopistonkatu 30, 20100 Turku.

Viimeisimmät uutuudet ja tarjoukset ym. löydät internet-osoitteestamme: www.nordicgames.fi

Ascii Grip -ohjain + käytetty Final Fantasy VII



yhteensä:
299,-

AAAARGH!



Duke Nukem 3D

Huumorilla höystetty väkivaltainen räiskintäpeli. Tuhoa ja terroria heinäkuun helteisiin!

219,-

Halvalla menee, mutta menköön:

Treasures of the Deep	319	Wipe Out 2097	169
Warcraft 2	219	Worms	169
World Cup 98	299		
V-Rally	319		
VS	319		
X-Men: Children of...	319		
Z	269		

PLATINA-SARJA

Actua Soccer	169
Adidas Power Soccer	169
Air Combat	169
Alien Trilogy	169
Bust-a-move 2	169
Crash Bandicoot	169
Destruction Derby	169
Destruction Derby 2	169
Die Hard Trilogy	169
Fade to Black	169
Formula One	169
Pandemonium	169
Porsche Challenge	169
Rayman	169
Ridge Racer Revolut.	169
Road Rash	169
Soul Blade	169
Soviet Strike	169
Tekken	169
Tekken 2	169
Tomb Raider	169
Track & Field	169
True Pinball	169

TARVIKKEET

Antennikaapeli	159
Ase, Light Blaster	199
Ase, Erazor	249
Ase, Real Arcade...	249
Hiiri	199
Link-Up -kaapeli	139
Multitap	279
Muistikortti, Sony	159
Muistikortti, 15-p.	129
Muistikortti, 240-p.	199
Peliobj., Sony	189
Peliobj., Sony Dual Sh.	239
Peliobj., Sony musta	189
Peliobj., Sony valk.	189
Peliobj., Ascii, (Sony)	149
Peliobj., Ascii-Grip	199
Peliobj., Ascii-Arcade	299
Peliobj., NegCon	299
RGB-scart	139
X-Tender -jatkojohto	69



Perheen junioreille!

Nämä hauskat pelit sopivat mainiosti myös perheen pienimmille, mikäli isi vaan malttaa päästää jälkikasvun pelaamaan...



Rascal
319,-



Klonoa
319,-



Croc
219,-



Frogger
299,-



Crash Band. 2
319,-

Suomen suurin peliputiikki tarjoaa:

Pelitarjous vailla vertaa!

Hieraise silmiäsi, sillä nyt lähtee huippupelejä hulluttoman halvalla!

1 peli

199,-

2 peliä

329,-



Beast Wars



ReBoot



Skull Monkeys



Explosive Racing

Käytetyt PSX-pelit ja tarvikkeet

Tuote	Myynti	Ostama	Tuote	Myynti	Ostama	Tuote	Myynti	Ostama	Tuote	Myynti	Ostama
2KXtreme	199	80	Crash Bandicoot 2	240	120	Gunship	175	65	Mortal Kombat 3	130	40
4-4-2 Soccer	175	75	Crime Killer	230	100	Hardbilled	175	60	Mortal Kombat Myth.	190	75
Ace Combat 2	195	90	Criticism	85	25	Hardcore 4x4	170	65	Mortal Kombat Trilogy	190	85
Actua Golf	160	70	Croc	195	90	Heberkes Popoitto	195	65	Moto Racer	175	80
Actua Golf 2	220	100	Cross: City of Angles	185	50	Hercs Adventure	230	100	Motor Mash	195	90
Actua Soccer	130	40	Crowder No Remorse	175	70	Hercules	230	120	Motorhead	220	100
Actua Soccer Club Ed.	175	75	Crypt Killer	175	90	Heron	150	50	Motortoon GP 2	165	70
Adidas Power Soccer	115	40	Cyberia	85	25	Hi Octane	85	25	Myt	195	50
Adidas Power Soccer 2	195	80	Cyberspeed	85	25	Hyper M. Tour Tennis	150	50	Nagano Winter Olymp.	220	100
Agent Armstrong	175	75	Cyberised	85	25	Impact Racing	100	30	Namco Museum	100	30
Agile Warrior	130	40	D	165	65	In the Hunt	160	40	Namco Museum Vol. 2	130	50
Aliv Global	130	40	Darklight Conflict	150	50	Incredible Hulk	165	50	Namco Museum Vol. 3	195	90
Air Combat	195	90	Dark Forces	195	90	Independence Day	175	80	Namco Museum Vol. 4	195	80
Air Race	195	90	Dark Omen	240	120	Indy 500	190	90	Nascar 98	190	90
Alien Trilogy	130	50	Darkstalkers	100	30	Int. Motocross X	230	120	NBA in the Zone	160	30
All Star Soccer	195	80	Davis Cup Tennis	100	30	Int. Supercross DL	195	80	NBA in the Zone 2	175	70
Allied General	195	85	Deadend Zone	195	90	Int. Supers. Soccer Pro	130	50	NBA Jam Extreme	165	50
Alone in the Dark	165	40	Deathrap Dungeon	260	130	Iron & Blood	115	30	NBA Jam T.E.	115	30
Andretti Racing	195	50	Defcon 5	100	30	Iron Man X/O	115	30	NBA Live 98	115	30
Aquanauts Holiday	100	30	Descent	85	25	Imagined	195	95	NBA Live 97	150	65
Area 51	190	80	Destruction Derby	90	20	Jersey Devil	195	95	NBA Live 96	195	95
Assault Rigs	85	25	Destruction Derby 2	130	50	Jet Rider	195	80	NBA Pro 98	220	100
Auto Destruct	175	75	Diablo	240	130	Johnny Bazookatone	130	40	Need for Speed	130	50
Ball Blazer Champ.	175	60	Die Hard Trilogy	135	60	Johan Lomu Rugby	195	90	Need for Speed 2	150	60
Batman	160	65	Dinoworld	220	110	Judge Dredd	220	110	Need for Speed 3	230	110
Battlesports	195	80	Disruptor	160	50	Jumping Flash	165	50	Newman Haas Racing	220	100
Battlestation	190	80	Doom	175	90	Jumping Flash 2	185	65	NFL Gameday	100	30
Beast Wars	220	100	Dragonheart	165	50	Jupiter Strike	85	25	NFL Quarterback 97	100	30
Bedlam	175	80	Duke Nukem 3D	195	90	Jurassic Park: Lost W...	175	80	NHL Breakaway 98	160	50
Black Dawn	175	80	Dynasty Warriors	220	100	Kart Duel	190	75	NHL Face Off	100	25
Blat Machinehead	115	30	Earthworm Jim 2	190	80	Kliskok the Blood	85	25	NHL Face Off 97	110	20
Blat Chamber	160	50	Epidemic	195	65	Killing Zone	85	25	NHL Face Off 98	135	50
Blazing Dragons	165	50	ESPN Extreme Games	160	50	Kings Field	195	65	NHL Powerplay	90	20
Bloody Road	230	120	Excalibur	150	65	Klonoa	230	100	NHL 97	90	20
Brahma Force	220	100	Exhumed	195	80	Konami Open Golf	165	50	NHL 98	190	90
Breakpoint Tennis	130	40	Explosive Racing	220	100	Krazy Ivan	160	50	Nightmare Creatures	220	100
Broken Helix	240	120	Extreme Pinball	100	30	Kurumi	175	75	Novastorm	85	25
Broken Sword	195	90	Extreme Snow Break	195	90	Last Report	230	100	Nuclear Strike	195	90
Broken Sword 2	230	100	Fade to Black	130	40	Legacy of Cain	175	60	Oddworld: Abe...	210	100
Bubble Bobble	165	50	Felony 11-79	195	90	Lemmings 3D	165	50	OH World Intercep.	85	25
Buby 3D	165	70	FIFA 96	115	30	Lethal Enforcers	175	80	Olympic Games	125	40
Bug Raiders	195	90	FIFA 97	115	30	Little Big Adventure	170	70	Olympic Soccer	115	40
Burning Road	165	50	FIFA Road to... 98	240	120	Loaded	130	50	One	220	100
Bushido Blade	240	130	Fighting Force	195	90	Lomax	195	65	Overblood	195	90
Bust A Move	130	45	Final Doom	195	80	Lone Soldier	185	85	Overboard!	195	90
Cardinal Syn	220	100	Final Fantasy VII	195	90	Lost Vikings 2	185	80	Pandemonium	130	60
Carnage Heart	160	50	Fio & Klownd	195	65	Lucky Luke	195	90	Pandemonium 2	220	100
Casper	150	50	Flowering Runner	180	40	Machine Hunter	185	80	Panzer General	230	100
Castlevania	195	90	Formula 1	240	120	Madison 98	230	120	PaKappa the Rapper	175	60
Chess	195	75	Formula 1 97	240	130	Magic Carpet	240	120	Perfect Weapon	175	60
Chessmaster	195	65	Formula Karts	175	80	Magic the Gathering	240	120	PGA Tour Golf 96	130	50
Chill	230	120	Forsaken	220	100	Marvel Super Heroes	230	100	PGA Tour Golf 97	175	60
Chronicles of the S.	195	65	Frank Thomas Baseball	160	50	Masters of Teris Käsi	240	130	PGA Tour Golf 98	190	90
City of Lost Children	195	90	Frogger	195	90	MDK	175	90	Penny Racers	195	65
Clock Tower	195	90	Full Tilt Battle Pinball	240	120	Mechwarrior 2	165	60	Perfect Weapon	175	60
Colony Wars	175	75	G-Police	195	90	Mega Man X3	195	80	PhiloSoma	85	25
Command & Conquer	160	70	Galaxy Fight	160	50	Men in Black	240	120	Pitfall	160	40
C & C Red Alert	220	100	Gen	160	50	Mickey's Wild Adv.	195	90	Pitfall 3D	220	100
Contra	185	50	GealStorm	240	120	Micro Machines V3	135	50	Player Manager	190	90
Cool Boarders	195	65	Grand Theft Auto	240	120	Midnight Run	195	95	Po ed	160	40
Cool Boarders 2	230	100	Gridrun	195	90	Monopoly	175	80	Porsche Challenge	195	90
Crash Bandicoot	130	60						Spice World	130	60	



Tuote	Myynti	Ostama	Tuote	Myynti	Ostama
Spider	175	90	Tunnel B1	140	40
Spot Goes to Hollywood	195	90	Twisted Metal	195	80
Starblade Alpha	85	25	Twisted Metal 2	230	100
Star Gladiator	195	50	V-Rally	195	90
Starfighter 2000	100	30	V Tennis	185	75
Starwinder	165	50	Vandal Hearts	190	80
Steel Harbinger	165	50	Victory Boxing	175	90
Steel Reign	160	30	Viewpoint	100	30
Street Fighter Alpha	100	30	Vigilante 8	240	120
Street Fighter Alpha 2	100	30	Virtual Golf	160	30
Street Fighter 2: Movie	165	50	Virtual Pool	195	90
Street Fighter Ex Plus	230	100	VMX Racing	195	90
Street Racer	185	50	VR Baseball	195	90
Strike Point	195	80	VS	195	90
Striker 96	195	90	War Gods	175	70
Suikoden	220	100	Warcraft 2	190	90
Super Football Champ.	175	80	Warhammer	190	80
Super Pang Collection	195	90	Warhawk	100	30
Super Puzzle F. 2 Turbo	195	90	WCW vs Nitro	195	90
Supersonic Racers	130	40	WCW vs the World	195	90
Swagman	195	90	Whizz	195	80
Syndicate Wars	175	80	William Arcade Gr.	100	30
Tekken	115	40	Wing Commander 3	120	60
Tekken 2	130	60	Wing Commander 4	190	80
Tempest X	185	50	Wing Over	175	80
Ten Pin Alley	185	90	Wipe Out	115	40
Theme Park	220	100	Wipe Out 2097	130	50
Tennis Arena	175	80	World Cup 98	230	100
Test Drive 4	175	80	World Cup Golf	175	70
Tetriz Plus	230	100	Worms	130	60
The Note	175	80	Wrestlemania	175	70
Theme Hospital	240				

TILAA HETI!
02-2757 600

SUOMEN SUURIN T



NINTENDO 64



Peruspaketti

Sis. keskusyksikkö, scart-kaapeli, peliohjain ja puolen vuoden takuu.

895,-

Suuri Nordic-paketti

Sis. keskusyksikkö, scart-kaapeli, peliohjain, Super Mario 64 + vapaavalintainen peli, muistikortti (4x), ohjaimen jatkojohto sekä puolen vuoden takuu.

1895,-



World Cup 98

399,-

Golden Eye



"My name is Bond - James Bond."

Nintendo 64:n suosittu ja hyvät pisteet arvosteluissa kahminut räiskintäpeli, Paljon erilaisia aseita ja useita erilaisia kenttiä. Loistava grafiikka ja äänet. Suosittelemme!

359,-

UTUUEDET

Aero Gauge	449
Banjo-Kazooie 3D	449
Bust-a-Move 2	399
Cruising World	449
Dual Heroes	399
Forsaken	449
GT 64 World Championship	399
Kobe Bryant in NBA	399
Rampage World Tour	449
Robotron X	449
Wayne Gretzky 98	399
Wetrix	399
Virtual Chess	449

NHL Breakaway 98	469
NBA Hangtime	449
Olympic Hockey	449
Pilot Wings 64	389
Quake	449
Snowboard Kids	399
Star Wars	449
Super Mario 64	399
Tetrisphere	399
Top Gear Rally	449
Turok	429
Virtua Chess 64	449
War Gods	399
Wave Race	399
Wayne Gretzky 3D	449
WCW vs. NWO	449
World Cup 98	399
Yoshi's Story	399

SUORAAN HYLLYSTÄ

Blast Corps	399
Bomberman 64	399
Clayfighter 63 1/3	399
Chameleon Twist	399
Dark Rift	449
Diddy Kong Racing	399
Doom 64	449
Duke Nukem 64	429
Extreme G	399
Formula 1 Pole Position	399
Goemon Mystical Ninja	449
Golden Eye	359
Int. Superstar Soccer 64	449
Killer Instinct Gold	469
Lamborghini	429
Lylat Wars	349
Mace	429
Madden 64	399
Mario Kart 64	399
Mischief Makers	429
Mortal Kombat Trilogy	499
Multi-Racing Champ.	449
Mystical Ninja	469
Nagano Winter Olympics	449

TARVIKKEET

Adapteri	169
Antennikaapeli	169
Game Booster	299
Muistikortti, harmaa	139
Muistikortti Plus (4x)	199
Ohjain Mako	199
Ohjain (harmaa)	249
Ohjain (värillinen)	269
Ohjain Sharkpad Pro 64	269
Ratti, Mad Catz	595
Rumble Pack	125
X-Tender -jatkojohto, 2m	99

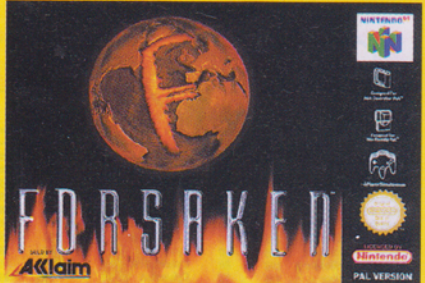
OHJEKIRJAT

Killer Instinct Gold	129
Mario Kart 64	129
Super Mario 64	129
Turok: Dinosaur Hunter	129



Kobe Bryant in NBA

399,-



Forsaken

449,-



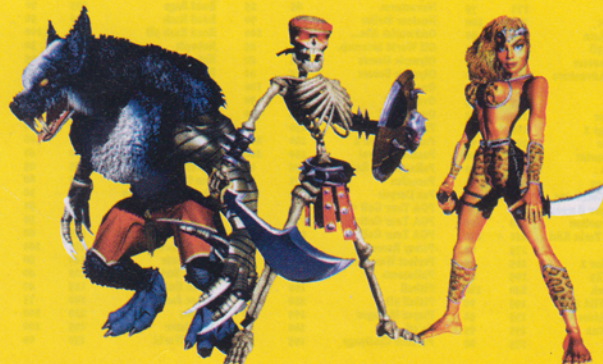
Quake

449,-



Bust-a-Move 2

399,-



Huipputarjouksia!

Tarjoukset voimassa niin kauan kuin tavaraa riittää!

Turok, Extreme G ja Blast Corps

299,-/kpl

LOPPUUNMYynti!

Kaikki USA-pelit 350,-/kpl. Soittele!

7-PELIVALIKOIMA!

24 TUNNIN TOIMITUS



Duke Nukem 64

429,-



Dark Rift

449,-



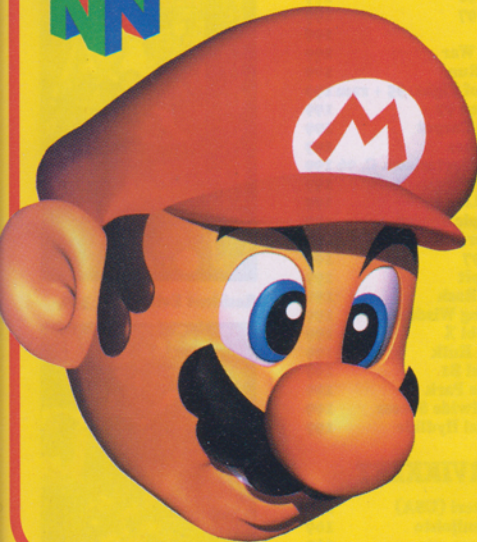
Mace - The Dark Age

429,-



Tetrisphere

399,-



N64:n KÄYTETYT PELIT

Tuote	Myymme	Ostamme	Tuote	Myymme	Ostamme	Tuote	Myymme	Ostamme
Aero Gauge	300	180	Lylat Wars	280	150	World Cup 98	300	190
Blast Corps	260	140	Lylat Wars + Rumble Pack	320	190	Yoshi's Story	300	180
Bomberman 64	280	160	Mace	300	160			
Bust-a-Move 2	280	160	Mario Kart 64	300	180	Tarvikkeet		
Chameleon Twist	280	140	Mischief Makers	300	180	Adapteri	90	35
Clayfighter 63 1/3	300	180	Mortal Kombat Trilogy	320	180	Antennikaapeli	90	35
FIFA 64	185	80	Multi-Racing Champ.	300	180	Mad Catz-ratti ja polk.	320	130
Dark Rift	300	180	Mystical Ninja - Goemon	320	200	Muistikortti	90	35
Diddy Kong Racing	260	140	NBA Hangtime	300	180	Muistikortti 4x	135	60
Doom 64	300	180	Pilot Wings 64	260	140	Muistikortti 20x	210	120
Dual Heroes	280	160	Rampage World Tour	300	180	Peliohjain, alkup. harmaa	175	100
Duke Nukem	330	200	Robotron X	300	180	Peliohjain, alkup. värill.	185	100
Extreme-G	300	180	San Francisco Rush	300	180	Rumble Pack	75	30
FIFA Road to the... 98	300	180	Star Wars	260	140			
Formula 1 Pole Position	300	180	Super Mario 64	260	140			
Forsaken	320	200	Tetrisphere	280	160			
Golden Eye - 007	330	200	Top Gear Rally	300	180	LOPPUUNMYynti!		
GT 64 World Championship	300	200	Turok: Dinosaur Hunter	260	140	Kaikki käytetyt USA-pelit		
Hexen	260	140	Virtual Chess	280	160	250,-/kpl. Soittele ja kysy,		
Int. Superstar Soccer 64	280	160	Wave Race 64	260	140	mitä varastosta löytyy!		
Killer Instinct Gold	300	180	Wayne Gretzky 3D	300	180			
Kobe Bryant NBA	300	180	Wayne Gretzky 98	300	180			
Lamborghini 64	330	200	Wetrix	280	160			

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM



Universal Adaptor
89,-



FIFA 98
319,-

GAME BOY!

Tarvikkeet:

- Virta-adapteri 139,-
- Link-Up -johto 99,-
- Suurennuslasit valolla 99,-
- Stereo FM-radio 129,-

HUOM!
Suurennuslasit ja radio eivät käy Game Boy Pocket:iin!

Game Boy Pocket



Tämä tavallista Game Boyta pienempi malli on helppo ottaa mukaan vaikkapa automatkalle tai mökille. Puolen vuoden takuu.

349,-



Pinocchio 299,-



Lion King 269,-



Lamborghini Am. Chall. 299,-



Timon & Pumbaa's... 299,-



Donkey Kong Country 2 269,-



Jungle Book 269,-



Super M. Land 2 159,-



Wario Land 159,-



Bugs Bunny 159,-



Star Trek 159,-



Batman: Joker 159,-



Zelda: Links... 159,-



Tazmania 159,-



Mega Man 2 199,-



Lost World 199,-



Hercules 199,-



Worms 199,-



Micro Machines 199,-



Turok 239,-



James Bond 239,-



Toy Story 239,-

PERUSPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, demo-CD, 2 peliohjainta, scart-kaapeli sekä puolen vuoden takuu.

849,-



DUKE -PAKETTI

Sis. keskusyksikkö, demo-CD, 2 peliohjainta, scart-kaapeli, Duke Nukem 3D sekä puolen vuoden takuu.

1149,-

FIFA 98

MM-kisoja odotellessa... FIFA Road to the World Cup 98 Erinomainen pelattavuus, 189 maajoukkuetta ja 16 huippuluokan stadionia takaavat aidon pelijäilijän!

Banaanipöytä Nordic Gamesilta erikoishintaan:

299,-



Atlantis 339,-

VROOOOOM...

Taivaan lahja kaikille vauhtifanaatikoille!

ANDRETTI RACING

Nordic Gamesilta hintaan:

69,-



NORDIC GAMES! SUOMEN SUURIN PELIVALIKOIMA, EDULLISIMMAT HINNAT JA NOPEAT TOIMITUKSET!



Duke Nukem 3D 339,-

UUTUDET

Riven - Myst 2
Shining Force 3
World League Soccer
Soita ja kysy lisää!

SUORAAN HYLLYSTÄ

Amok 319
Atlantis 339
Batman Forever 269
Bomberman 269
Burning Rangers 339
Bust-a-Move 3 319
Dark Saviour 269

Duke Nukem 3D 339
Enemy Zero 369
Formula Karts 319
FIFA Road to the... 98 319
Fighters Megamix 319
House of Dead 339
House of Dead + ase 479
Independence Day 319
Jurassic Park: Lost... 319
Last Bronx 319
Lost Vikings 319
Madden 98 319
Marvel Super Heroes 319
Mega Man X3 319
Mighty Hits 319
Nascar 98 319
NBA Action 98 319
NBA Live 98 319
NHL All Stars H. 98 319

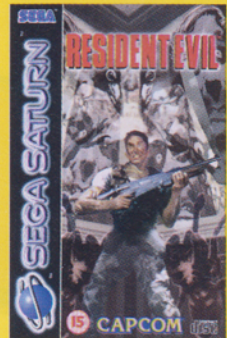
NHL Hockey 98 319
Pandemonium 319
Panzer Dragon Saga 339
Quake 339
Resident Evil 339
Sea Bass Fishing 269
Sega Touring Car 339
Sky Target 269
Sonic 3D 269
Sonic Jam 319
Sonic R 319
Steep Slope Sliders 319
Tilt 319
Tomb Raider 269
Trash It 319
Warcraft 2 319
Winter Heat 319
Wipe Out 2097 319
Virtua Fighter 2 269
Z 339

ALENNUSPELIT

Alone in the Dark 199
Andretti Racing 199
Breakpoint (Tennis) 199
Bubble Bobble 199
Bug 199
Chaos Control 199
Crusader No Remorse 199
Crow - City of Angels 199
D 199
Darius Gaiden 199
Die Hard Trilogy 199
Discworld 199
Defcon 5 199
Daytona USA 199
Euro 96 199

TARVIKKEET

Adaptteri (USA) 169
Antennijohto 169
Enforcer -ase 269
Eraser -ase 249
Jatkojohto (2m) 69
Multi-Tap (4 ohj.) 409
Peliohjain, alkuper. 199
Peliohjain, Terminator 99
Virtual Stick 299



Resident Evil 339,-



Last Bronx 319,-



Sega Touring Car 339,-



Quake 339,-



Fighters Megamix 319,-



Winter Heat 319,-



Croc 319,-



Enemy Zero 369,-

SEGA SATURNIN KÄYTETYT PELIT

Tuote:	Myymme	Ostamme	Tuote:	Myymme	Ostamme	Tuote:	Myymme	Ostamme	Tuote:	Myymme	Ostamme
Atlantis	220	100	FIFA Road to... 98	220	100	Nights + pad	175	80	Virtua Cop + ase	150	60
Bust-a-Move 3	220	100	Fighters Megamix	220	100	Pandemonium	175	80	Virtua Cop 2 + ase	175	80
Command & Conquer	215	100	Formula Karts	220	100	Panzer Dragon 2	175	70	Virtua Fighter 2	165	60
Croc	220	100	Last Bronx	220	100	Quake	240	120	Warcraft 2	175	80
Dark Saviour	190	80	Lost Vikings 2	175	80	Resident Evil	240	120	Winter Heat	220	100
Daytona USA CE	195	90	Manx TT	195	90	Sega Rally	150	65	Worldwide Soccer 98	220	100
Die Hard Arcade	195	90	Nascar Racing 98	220	100	Sega Touring Car	220	100			
Die Hard Trilogy	175	80	NBA Live 98	220	100	Sonic 3D	175	80			
Dragon Force	195	90	NHL 98	220	110	Sonic Jam	175	75			
Duke Nukem 3D	240	120	NHL All Stars H. 98	220	100	Sonic R	220	100			
Exhumed	175	80	NHL Powerplay	195	90	Tomb Raider	175	80			

TARVIKKEET

Antennikaapeli 125 35

SEGA

MEGA DRIVE

Huippupeli
kuningaslajin
ystäville!

FIFA
98



Nyt vain: **299,-**

Tee V Golf



Todellinen kotigolffarin unelma! Golfilla sekä tunnistin mahdollistavat sisäisöllin ilman ympäristä lentävää palloa. Sopii mm. seuraaviin Mega Drive -peleihin: PGA European Tour, PGA Tour 1 ja 2.

159,-



Judge Dredd 199,-



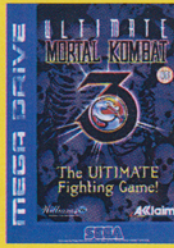
Comix Zone 159,-



James Pond 2 299,-



Classic Collection 229,-



Mortal Kombat Ut. 299,-



Incredible Hulk 199,-

PC CD-ROM

Myös PC CD-ROM:it meiltä edullisesti!

7th Legion	249	Flight Simulator 98	379	Quake 2	249
Actua Soccer 2	219	Forsaken	239	Queen the Eye	239
Ages of Empire	299	G-Police	219	Red Alert Collect. Ed.	239
Andretti Racing	239	Grand Theft Auto	219	Red Baron 2	249
Armored Fist 2	239	Hexen 2	199	Resident Evil	219
Army Men	239	Ignition	199	Riven	199
Battle Zone	259	Joint Strike Fighter	249	Screamer Rally	199
Battlespire	249	Lands of Lore 2	199	Shadow Warrior	229
Beast Wars	239	Legacy of Kain	249	Ski Racing	199
Broken Sword 2	239	Longbow 2	239	Starcraft	249
Carmageddon	199	Lords of Magic	219	Steel Panthers 3	239
Cart Precision Racing	279	M1 Tank Platoon 2	269	Test Drive 4	239
Conquest Earth	269	Madden 98	219	Toca Touring Car	219
Croc	239	MDK	219	Tomb Raider 2	199
Dark Earth	229	Might & Magic 6	239	Turok	229
Dark Omen	239	Monkey Island 3	249	Ultima Collection	239
Deadlock 2	259	Monster Truck M. 2	299	Ultima Online	289
Deadlock Shrine Wars	239	NBA 98	219	Unreal	259
Diablo	229	NHL 98	179	Warcraft 2 Deluxe	219
Discworld 2	149	Nuclear Strike	239	Warlords 3	229
Dungeon Keeper	139	Outwars	299	Wing Com. - Prophecy	199
Dungeon Keeper Gold	239	Panzer General 2	269	Worms 2	229
F-15	249	Plane Crazy	239	X-Wing vs. Tie Fighter	269
F-22 Air Dominance F.	249	Postal	219		
FIFA 98	199	Prophecy	239		

Uutuuksia ilmestyy jatkuvasti!
Soita ja kysy: 02-2757 600

Game Boyn, Nintendon ja Mega Driven käytetyt pelit

Käytettyjen pelien varasto vaihtuu päivittäin! Olemme jakaneet pelit todella edullisiin hintaryhmiin:

Game Boy

2 hintaryhmää, esim:

Alien 3	60 mk
Tetris	60 mk
Super Marioland 1	100 mk

Nintendo

3 hintaryhmää, esim:

Skate or Die	80 mk
Adventure Disney	140 mk
Lion King	190 mk

Mega Drive

2 hintaryhmää, esim:

NHL 94	100 mk
NHL 95	100 mk
Sonic 3D	190 mk

Super Nintendo

3 hintaryhmää, esim:

Brett Hull Hockey	100 mk
Donkey Kong C. 1	160 mk
Super Mario W. 2	230 mk

Soita 02-2757 600 ja kysy lisää. Varastossa on jatkuvasti tuhansia käytettyjä pelejä!

Käytetyt keskus- yksiköt

Tuote Myymme Ostamme

Game Boy	175	75
Game Boy Pocket	250	110
Nintendo 64	790	530
Sega Saturn	650	350
Sony Playstation	750	480
Super Nintendo	300	140

TILAUSKUPONKI

Peli: _____ Kone: _____ Hinta: _____

1.

2.

3.

4.

Vaihtoehtopeli: _____ Kone: _____ Hinta: _____

6.

7.

Nimi: _____

Osoite: _____

Postinro: _____ Postitoimituspaikka: _____

Puhelin: _____ Alle 18v. holhoajan allekirj.

Nordic
Games
maksaa
postimaksun

**Oy Nordic Games
Finland Ab**

Vastauslähetyks
Sopimus 20700 - 49
20003 Turku

HUOM! TILAUSKUPONKI ON VAIN TILAUKSIA VARTEN! JOS HALUAT MYYDÄ TAI VAIHTAA PELEJÄ TMS, LÄHETÄ NE OSOITTEESEEN: NORDIC GAMES, YLIOPISTONKATU 30, 20100 TURKU





Aito fantasia

Lähes kaikki roolipelit tapahtuvat fantasiamaailmoissa. Siellä ei tarvita todenmukaisuutta ja kukaan ei vaadi loogisia selityksiä. Parasite Evessä Square ottaa pitkän askeleen lähemmäs kohti todellisuutta.

ON JOULUAATTO NEW YORKISSA. Taivas on synkkä, mutta pilvenpiirtäjien tuhansien ikkunoiden valot valaisevat epätavallisen tyhjiä katuja. Pitkä metrojuna puuskuttaa eteenpäin korkealla sillalla ja vielä korkeammalla Vapaudenpatsas kurkottaa kohti taivasta.

Sataa lunta ja kun suuret hiutaleet laskeutuvat patsaan kasvoille, ne sulavat ja alkavat valua pitkin sen poskia.

Kuva kyynelehtivästä Vapaudenpatsaasta sisältyy Parasite Even traileriin. Peli on Squaren kohutuim nimike sitten Final Fantasy VII:n. Mainospätkä näytettiin ensin Japanin tv:ssä viime syksynä ja oli sittemmin jo demo-CD:llä, joka tuli oheisena PlayStation-peli Chobo's Mysterious Dungeonin mukana. Tuo peli julkaistiin joulukuun 23. päivänä 1997, päivää ennen kuin Parasite Even tapahtumat sattuvat. Ajatuksena oli alkujaan, että myös Parasite Eve olisi julkaistu tuolloin, mutta suunnitelmat venyivät ja koko projekti jouduttiin siirtämään myöhemmäksi. Niinpä traileri oli Squaren tapa kertoa, että kaikesta huolimatta odottaminen tulisi kannattamaan. He halusivat osoittaa, että Parasite Eve olisi enemmän kuin pelkkä japanilainen RPG perinteisin mielikuvitusmaailmoin ja tyypillisin mangahahmoin. Ja he tiesivät, että kuvat realistisesta New Yorkista saisivat meidät ymmärtämään tämän.

Täsmälleen samat kuvat ovat johdantona myös valmiiseen peliin, joka julkaistiin Japanissa jo maaliskuun 29. päivänä, mutta joka tulee USA:han vasta syyskuussa. Tällä kertaa Square näyttää enemmänkin synkkää kaupunkia ja vie meidät oopperatalolle, jossa vaalea nuori nainen astuu ulos limusiinista yhdessä miesystävänsä kanssa.

Kaikki tv-pelien harrastajat tuntevat jo tuon naisen. Hän on nimeltään Aya Brea, 25-vuotias poliisikokelas ja tietysti pääosassa Parasite Eve -pelissä. Japanissa hän on jo valloittanut kaikki suurimmat pelilehdet ja noussut lähes yhtä tunnetuksi hahmoksi kuin Lara Croft Euroopassa.

He vaikuttavat lähes ideaalilta parilta, Aya pitkässä leningissään ja poikakaveri mustassa puvussa. Square on jo aiemmin tiedottanut, että Parasite Even päähahmot olisivat ihan tavallisia ihmisiä eikä mitään ylivoimakkaita supersankareita taikka muita mielikuvitusshahmoja.

Pari vaihtaa kadulla muutaman sanan ja samalla hetkellä, kun he astelevat oopperataloon, alkaa Ayan seikkailu.

Esityksen alun aikana hän huomaa kammottavan ilmeen oopperatahti Even kasvoilla ja samaan aikaan hän huomaa miten useat ihmiset, ensin näyttämöllä ja sitten yleisön joukossa, alkavat palaa. Hetken ajan Eve laulaa näyttämöllä hysterisesti samalla, kun sytyttää yhä useampia ihmisiä liekkeihin. Kyse on heidän solujensa mitokondrioista, jotka ovat ryhtyneet kapinoimaan ja ottavat heidän kehonsa hallintaansa. Pian käy ilmi, että juuri Eve on se hirviö, joka hallitsee näiden loiseliöiden toimintaa ja saattaa ne nousemaan isäntäkehojaan vastaan.

PELIKONE — PlayStation
LUONNE — RPG
JULKAISIJA — Square
VALMISTAJA — Square

Näyttämö himmenee ja hetkeksi tulee täysin pimeää. Sitten Aya jo suuntaa aseensa kohti Eveä, joka nyt seisoo yksinään suurella näyttämöllä. Tällä hetkellä Ayan kamppailu ihmiskunnan pelastamiseksi alkaa.

MONET SQUAREN TUOTTAMISTA ROOLIPELEISTÄ pitävät sisällään osioita, jotka voisivat tapahtua todellisessakin elämässä, mutta yksikään seikkailu ei ole ollut niin realistinen ja nykyaikainen kuin Parasite Eve. Mystinen tapahtumakulku, joka alkaa oopperasta ja jatkuu viemäreissä, ei kenties kuulosta kovin normaalilta, mutta kun seuraava työpäivä koittaa New Yorkissa, poliisiasema ei enää tunnu yhtään epätavalliselta. Eräs lääkäri



onnistuu lisäksi antamaan täysin loogisen selityksen sille, miksi mitokondriot saivat ihmiset ylikuumenemaan ja

ottaa esiin vastaavan tapauksen Afrikasta, vaikka hänellä onkin vaikeuksia selittää kokonaisuudessaan Even osuutta asiassa.

Joku saattaa ajatella, että sekä juonenkuljetus että hahmot ovat turhan kliseisiä – tyty, kaunis ja nuori poliisinaiminen, joka haluaa pelastaa maailman, saa apua rutiinoidulta 50-vuotiaalta mieskollegalta, joka usein korottaa ääntään eikä arastele sanoa pahasti liian likelle tuppaaville lehtimiehille, sekä silmälasipäiseltä japanilaiselta tutkijalta, joka on viettänyt suurimman osan elämästään tietokoneen äärellä. Mutta juuri heidän persoonistaan pelaaja usein tunnistaa itsensä ja tämä tuo peliin elävyyttä.

HUOLIMATTA SIITÄ, että Parasite Eve tapahtuu New Yorkissa ja on suurimmaksi osaksi suunniteltu USA:ssa, sillä ei ole erityisen monia amerikkalaisen tv-pelin piirteitä rasitteenaan.



Joku saattaa ajatella, että sekä juonenkuljetus että hahmot ovat turhan kliseisiä, mutta juuri hahmojen erilaisista persoonista pelaaja usein tunnistaa itsensä ja tämä tuo peliin elävyyttä.



Jo johdannossa Square tekee selväksi, että Parasite Even päähenkilöt ovat tavallisia ihmisiä eivätkä mitään epäuskottavia supersankareita tai mielikuvitusolentoja.



– On jo olemassa riittävästi Doomien kaltaisia pelejä, on tuottaja Hironobu Sakaguchin selitys siihen, miksi kaikki projektin päävastuuhenkilöt ovat japanilaisia ja miksi jopa englantilainen käännös tehdään Japanin Squaren toimesta.

Lukuunottamatta Sakaguchia, joka on tuottanut myös joitakin osia Final Fantasy -sarjasta, koostuu suunnitteluporukka ohjaaja Takashi Tokitasta, joka aiemmin teki grafiikkaa Final Fantasy -peleihin ja Chrono Triggeriin, muusikko Yoko Shimomurasta, joka kirjoitti musiikit Super Mario RPG:hen, sekä hahmosuunnittelija Tetsuya Nomurasta, joka loi kaikki päähenkilöt myös Final Fantasy VII -peliin.

Porukan ajatuksena oli luoda peli, joka kiinnostaisi perinteisiä RPG-pelaajia, mutta erikoisesti myös tyttöjä, mikä näkyy Ayan valitsemisessa päähenkilöksi.

– Pelit, kuten PaRappa the Rapper ovat

kiinnostaneet suuria naisjoukkoja ja kenties mekin pystymme samaan, Sakaguchi selittää.

Ja hän uskoo lisäksi Parasite Even olevan vasta alkua.

– Teen jatko-osan, koska pidän todella tämän pelin rakenteesta.

Miten paljon Parasite Eve pystyy muuntamaan perinteistä japanilaista RPG-tuotantoa, sitä hän ei osaa sanoa. Mutta jos myynti jatkuu samanlaisena kuin mitä se on ollut viime kuukausina, tulee peli pian ylittämään miljoonan myydyin kappaleen rajan Japanissa, ja USA:ssa sille odotetaan vielä parempaa menekkiä. Tämän taas pitäisi itsensä selvästi merkitä sitä, että lisää roolipelejä, joissa on realistista otetta ja hahmoja, tullaan tuottamaan lähitulevaisuudessa. ■



PELIEN ERIKOISLIKE

VPD Oy

Kielotie 13 (Lummekuja) Tikkurila

Puh: 09-873 1881 www.dlc.fi/~vpd





San karittaria &

Tomb Raiderin Lara Croft oli ensimmäinen tv-pelihahmo, josta sekä pojat että tytöt pitivät. Hänen jalanjälkiään tarpoo nyt yhä useampi pelisankaritar, ja niin tytöt ottavat ohjaimet omiin käsiinsä.

Teksti: Loviisa



S

yntymästään asti tv-pelit ovat olleet miehinen ilmiö. Vain pojat ovat pelanneet pelejä ja niiden päärooleissa on nähty enimmäkseen lihaskimppuja, macho-miehiä ja robotteja. Tytöt ovat saaneet rooleja lähinnä prinsessoina, jotka on pelastettava, tai sitten ultra-bimboina minihameineen, ampiaisyötäröineen ja puseron alla, tai vielä mieluummin minibikineissä, pullottavine ilmapalloseinillä. Viime aikoina on kuitenkin havaittu muutoksia, jotka tosin etenevät etananvauhtia mutta etenevät kuitenkin.

Tv-pelien markkinat tulivat yhä tyypillisiksi naishahmoja, jotka on poimittu pikku-poikien kuvitelmista A1-vakio-kaavan mukaan. Esimerkistä käy Dead or Alive, jonka naishahmot riisuutuvat yhä enemmän joka kerta kun pelin selvittää ja tönivätkä kaikkea mahdollista megamunkeilaa. Pelin kehitys on siis laskettavissa kirjaimellisesti rinnanmitalla.

Tekken 3:ssa kaikki hahmot taas ovat vanhentuneet 25 vuotta ykkösosasta, paitsi seksikäs Nina, joka oli pelin vetonauloja eikä voinut palata keski-ikäisenä tätinä vaan joutui sen sijaan pakastetuksi. Pandemoniumin tähti Nikki, joka ykkösosassa oli koulutytty, on taas muuttunut silikonipumputuksi seksipommiksi.

Poikien kieroutuneiden naisihanteiden määrää epätodellisine ruumiinmittoineen on tv-peleissä pelottava, samoin kuin seksiin pohjautuvien mainosten osuus. Tuttuja ovat myös messujen täysin asiaankuulumatto-

mat, vähäpukeiset tyttöset, jotka houkuttelevat vieraita näytekaapeille.

Mutta poikkeuksiakin on ja niiden määrä näyttää olevan kasvussa. Ironista kyllä, tämä on suureksi osaksi Lara Croftin ansiota. Hänen jymymenestyksensä sai pelintekijät avaamaan silmänsä naisyleisölle. Tomb Raiderin tekijä Core on saanut hyvin positiivista palautetta tytyiltä, joiden mielestä Lara on tyylikäs, itsenäinen ja komea hahmo. Tekijät ovat saaneet paljon postia myös pojilta, jotka hekin pitävät Larasta. Niinpä Lara on ensimmäinen tv-pelihahmo, joka on sekä poikaunelma että aito sankaritar. Ehkä tämä onkin ainoa ratkaisu ongelmaan, että tytyille on niin vähän pelejä vaikka peleissä on niin paljon tytyitä.

Tv-pelien yleisö koostuu non 90-prosenttisesti miehistä. Miehet suunnittelevat pelit, joita miehet pelaavat, ja pelit tulevat näyttämään entisenkaltaisilta niin kauan kuin ne eivät houkuttele enempää tytyitä. Rinnat nimittäin myyvät valitettavasti parhaiten, kun pojat ovat ostajia. Mutta pelissä, jonka tytyissä on sekä sankarittaren että poikaunelman aineksia, kaikki saavat hieman haluamaansa. Peli, jonka sankarina on bimbo-poika, ei nimittäin kelpaa tytyille siinä missä Deathtrap Dungeon pojille. Tytyt haluavat pelata sankarittaria, tai muutoin he voivat yhtä hyvin tyytyä herttaisiin arvoituspeleihin. Tästä onkin syntynyt virheellinen käsitys, että tytyt pitävät vain arvoituspeleistä. Heille ei vain ole ollut mitään muitakaan kiinnostavia pelejä. Ennen tätä päivää.

Laran jälkeen on nimittäin ilmestynyt yhä useampia pelejä, joissa voi esimerkiksi Resident Evilin tavoin pelata nais- tai mieshahmoa. Tämä varmasti houkuttelee enemmän tytyitä pelin ääreen. Pitäähän pelin päähenkilöön voida samaistua, eikä se ole



poikaunelmia

Spice Worldissä pelintekijät ovat menneet jo liian pitkälle ja luoneet pelin, joka on niin "tyttömäinen", ettei yksikään poika kehtaa pelata sitä, ja aliarvoi kohderyhmää olemalla superhelppo ja tylsä.

mahdollista jos pelin tyttö on hahmona naisia halventava tai luonteeltaan epärealistinen. Kummallista kyllä, monet pojat pystyvät näköjään samaistumaan supertyyppöihin.

Mutta yhä useammin pelien päärooleissa on tyttöjä, jotka eivät aina ole edes yhtä hyvin varustettuja kuin Lara. Spice World on tästä ehkä liiankin selkeä esimerkki. Siinä pelintekijät ovat menneet jo liian pitkälle ja luoneet pelin, joka ensinnäkin on niin "tyttömäinen", toisin sanoen niin herttainen, ettei yksikään poika kehtaa pelata sitä, ja joka vaatii toiseksi sitä että todellakin pitää Spice Girlsistä, ja kolman-

Parasite Eve on erittäin hyvin tehty peli, jonka tekijät ovat tajunneet, että hyvä peli rakentuu aivan muille seikoille kuin fyysisille mitoille.

neksi vielä aliarvoi kohderyhmäänsä olemalla superhelppo ja tylsä.

Parasite Eve taas on peli, joka voi todella vetää tyttöjä puoleensa. Päähahmona on poliisi Aya Brea, joka on tyylikäs ja äly-



käs nainen ja ratkoo vaikeita tapauksia nykyajan New Yorkissa. Peli on erittäin hyvin tehty, ja sen tekijät ovat tajunneet, että hyvä peli rakentuu aivan muille seikoille kuin fyysisille mitoille ja että todella hyvästä pelistä tytöt voivat nauttia yhtä paljon kuin pojat. Syksyllä ilmestyy myös Goldeneye 007:n itsenäinen jatko-osa Perfect Dark, jonka nimi tarkoittaa myös pelin sankarittaren kooditunnusta.

Toivottavasti tällaisten pelien määrä jatkossa vain lisääntyy kun taas sekä poikia että tyttöjä halventavien pelien määrä vähennee. ■

LUONNE ————— Beat 'em up
 JULKAISIJA ————— GT Interactive
 VALMISTAJA ————— Eurocom
 KONEET ————— Nintendo 64
 PlayStation

Raiden, Sub-Zero ja muut tutut
 väkivaltaan taipuvaiset veikot ovat
 taas tulossa vierailulle. Mortal Kombat

4 löytyy jo pelihalleista ja konversiot Nintendo 64:lle ja PlayStationille ovat pian
 jakelussa. Ilman minkäänlaista sensuuria.

Teksti: Joonas



Harmaassa menneisyydessä, siis noin 4-5 vuotta sitten, ensimmäinen Mortal Kombat -peli herätti melkoista hälinää pelilehdissä ja muutenkin. Osittain tämä johtui pelin uudesta tekniikasta, joka käytti oikeita digitalisoituja "näyttelijöitä", mutta myös noihin aikoihin uskomattoman väkivaltaisesta sisällöstä. Acclaim pyrki toissaan markkinajohtajaksi ja haki tuota paikkaa verisyydellä. Pyrkimys herätti kuitenkin myös kritiikkiä ja pelistä tuli yksi ensimmäisiä, joihin liitettiin myös ikäsuositus. Lisäksi Nintendo sensuroi Super NES -versiota.

Kauppojen hyllyillä kamppailu Street Fighter II -päivitysten ja Mortal Kombatin ja sen jatko-osien välillä kävi kuumana. Meidän toimituksemme oli hieman nuiva mielipiteissään Mortal Kombatin jatkojen suhteen ja pidimme kaikki Street Fighteria parempana pelinä, samalla kun Mortal Kombatin viihdytysarvo samalla sekä ärsytti että huvitti.

Kaikki tämä on nyt historiaa, samoin kuin Acclaimin ja Midwayn yritykset lypsää li-

sämarkkoja b-fimillä ja Mortal Kombat Mythologies: Sub-Zeron kaltaisilla pohjanoteerauksilla. Nyt on tarjolla uusi ja tuore peli, jossa on sama tyyli, väkivalta ja omaperäisyys kuin alkuperäisessä Mortal Kombatis. Uutta ovat 3D-toiminnot, aseet ja muut hienoudet, joiden ansiosta voimme nyt nähdä raajojen katkeamiset, kallojen murskaamiset ja mestaukset entistäkin realistisempina.

Rakenne on luonnollisesti sama kuin kaikissa beat 'em upeissa turnauksineen, Team Modeineen ja VS Modeineen. Alussa on käytettävissä 15 eri hahmoa, joukossa vanhat suosikit Raiden, Johnny Cage ja Sub-Zero. Tietysti pelissä on myös joukko kätettyjä hahmoja. Kaikilla on kokoelma ainutlaatuisia ja hengenvaarallisia erikoisiskuja ja kykyjä, jotka ovat tuttuja aikaisemmista versioista.

Spektaakkelimaiset fatalitiesit ovat myös tarjolla niille, jotka haluavat päättää

ottelut kauloja katkaisemalla tai ruumiinjäseniä silpomalla.

Yksi uutuus ovat aseet, joita voi poimia melkein mistä tahansa ottelun aikana. Niitä riittää valtavista miekoista aina jousiin ja sädepistooleihin, ja jos oma ase ei miellytä, voi uuden pihistää vastustajalta. Älkää kuitenkaan kysykö, minne nämä tiukkatrikoiset hahmot kätkevät aseensa.

Suurin ero aikaisempiin painoksiin koskee luonnollisesti 3D-grafiikkaa ja areenoita, joilla hahmot voivat liikkua syvyysuunnassa ja käyttää kentän eri esineitä.

sa. Suurin ero Mortal Kombatin aikaisempiin painoksiin koskee luonnollisesti 3D-grafiikkaa ja areenoita, joilla hahmot voivat liikkua syvyysuunnassa ja käyttää kentän eri esineitä.

JÄLLENNÄKEMINEN



Nintendo 64 -konversion takana on Eroc, joka on tuottanut myös Duke Nukem 64:n. Nyt he näyttävät onnistuneen yli odotusten. Mortal Kombat 4:n 64-bittinen versio on lähes identtinen kolikkopeliversion kanssa ja pyörii sitä paitsi peräti 60 kuvan sekuntinopeudella.

– Meillä oli rima hyvin korkealla, kun aloitimme tämän työn, sanoo Eurocomin projektijohtaja Hugh Binns. Ja me onnistuimme. Harvassa Nintendo 64-pelissä on yhtä suuri kuvanopeus ja Mortal Kombat 4 on niistä ensimmäinen, joka käyttää 3D-grafiikkaa.

Painoa on myös annettu ekstrahienouksille, kuten valaistukselle, parille lisähahmolle ja vähintään yhdelle salaiselle areenalle.

– Lisäksi meillä on Practice Mode, kolme erilaista kestävyysmuunnelmaa ja turnaus kahdeksalla pelaajalla, lisää Binns.



LUONNE — Kilpa-ajo
 JULKAISIJA — Codemasters
 VALMISTAJA — Codemasters
 KONEET — PlayStation



Codemasters osoitti TOCA Touring Car Championshipilla osaavansa tehdä hauskoja leikkiautopelejä. Nyt tulee jatko, Colin McRae Rally, joka toimii samalla pelimoottorilla mutta on jotain aivan muuta.

Teksti: Joonas

Realistinen



Skotti Colin McRae'n valinta Codemastersin nokkahahmoksi ei ole mikään kumma juttu. Hän on yksi Brittein saarten menestyksekkäimpiä kilpa-ajajia kautta aikojen ja päätyi heti Tommi Mäkinen jälkeen kakkoseksi viime MM-rallissa. Tietävästi hän on ollut myös hyvin kiinteästi mukana tämän rallisimulaattorin suunnittelussa.

Olipa kyse kaukonäköisyydestä tai silkasta onnesta, Codemasters on päättänyt luoda peliinsä aivan uuden idean, mikä on hyvin onnistunut veto nyt Gran Turismon hallitessa perinteisiä autopelejä. Colin McRae Rally on nimittäin rakennettu aidoksi rallimestaruuskisaksi, jossa kuljettajat kilpailevat aikaa vastaan ja ajavat radoilla yksinään. Tämä yksin ajaminen voi kuulostaa ikävältä, mutta kuljettajien väliaikojen ollessa koko ajan esillä, ei herpaantumisen vaaraa synny.

Colinin oman huippuunsa trimmatun Prodrive Subaru Impreza lisäksi pelissä on valittavana yksitoista muskeliautoa, joukossa myös nelivetoja. Polygonipohjaiset autot on rakennettu laserskannattujen 3D-kuvien avulla, ja niinpä pieninkin yksityiskohta muistuttaa oikeita Fordin, Toyotan ja kumppaneiden esikuvia. Luonnol-

lisesti käyttöön on saatu myös eri mallien kaikki tekniset tiedot.

Kilpailuja ajetaan kahdeksassa eri maassa, jotka kukin tarjoavat kuusi erilaista taipaletta tuoden peliin suurta vaihtelua maaston, tienpinnan ja sääolojen suhteen. Korsikan jyrkät ja kapeat vuoritiet eivät ole läheskään sama juttu kuin Uuden-Seelannin lieju ja kaatosade tai Värmlannin metsät.

Kilpailijat eivät siis aja samaan aikaan radalla, mutta aivan yksin ei tarvitse olla. Colinin kartanlukija, Nicky Grist, istuu myös autossa ja varoittaa teiden yllätyksistä, mikä onkin hyödyllistä, koska realismi merkitsee myös sitä, että kolari vahingoittaa helposti autojen suorituskykyä ja voi johtaa täydelliseen konerikkoon.

Kannattaakin ehkä käydä parilla opitunnilla Colin McRae'n rallikoulussa, joka on pelissä mukana.

Ennen jokaista kilpailua auton eri asetuksia, kuten renkaita, jousitusta ja vaihde-laatikkoa, voi säätää. Tämä kannattaakin opetella, koska radat ovat niin vaihtelevia.

Kilpailujen välillä on varikkoaikaa käytettävänä vain 60 minuuttia ja tämän pitäisi riittää myös väistämättömiin kor-

RALLY



Korsikan jyrkät ja kapeat vuoritiet eivät ole läheskään sama juttu kuin Uuden-Seelannin lieju ja kaatosade tai Värmlannin metsät.

jauksiin, joten autosta kannattaa pitää hyvää huolta.

Kilpailun aikana voi käyttää viittä eri kamera-kulmaa, joista omaperäisin, kypärään kiinnitetty niin sanottu headcam, on konstikkain. Siinä kamera noudattaa kuljettajan kuviteltuja pääntiikkeitä, joten kuva ei ole järin vakaa, varsinkin kun itse ajaminen on jatkuvaa mutkien ottoa, luisumista, oikaisuja ja töyssyjen väistelyä.

Kontrolli on tärkeää ja Colin McRae Rally on yhteensopiva sekä NegConin että Dual Shockin kanssa.

Palaamme luonnollisesti asiaan varsinaisen arvostelun merkeissä tutkiskeltuamme ensin lähempää Värmlannin metsien hirvikantaa. ■



UUDET JULKAISUT

Pelejä, joiden ilmestymisajankohta on
toukokuu 1998 – elokuu 1998

Nintendo 64

Aero Gauge	kesä	Batman & Robin	kesä
Banjo-Kazooie	heinä	Blast Radius	heinä
Bust-a-Move 2	touko	Bomberman World	elo
Dual Heroes	touko	Breath of Fire III	elo
Forsaken	touko	Cardinal Syn	kesä
GT 64	heinä	Circuit Breakers	heinä
Mystical Ninja starring Goemon	touko	Colin McRae Rally	heinä
NBA Courtside	kesä	Crime Killer	kesä
NBA Pro '98	touko	Dead Ball Zone	touko
Rampage World Tour	kesä	Dead or Alive	heinä
Robotron X	kesä	Everybody's Golf	kesä
Virtual Chess 64	kesä	Forsaken	touko
Wayne Gretzky 3D Hockey '98	kesä	Heart of Darkness	heinä
Wetrix	kesä	Ghost in the Shell	heinä
World Cup '98	touko	Golden Goal	touko

Game Boy

International Superstar Soccer	kesä	Klonoa	kesä
King of Fighters: Heat of Battle	touko	Kula World	heinä
Monopoly	kesä	Mega Man 8	heinä
Pocket Bomberman	touko	Mega Man: Battle & Chase	heinä
World Cup '98	touko	Men in Black	touko

Saturn

Burning Rangers	kesä	Pet in TV	heinä
Panzer Dragoon Saga	touko	Point Blank	heinä
Riven	touko	Poy Poy	touko
Shining Force III	kesä	Premier Manager '98	kesä
Street Fighter Collection	kesä	San Francisco Rush	kesä
World League Soccer '98	touko	Sentinel Returns	heinä

PlayStation

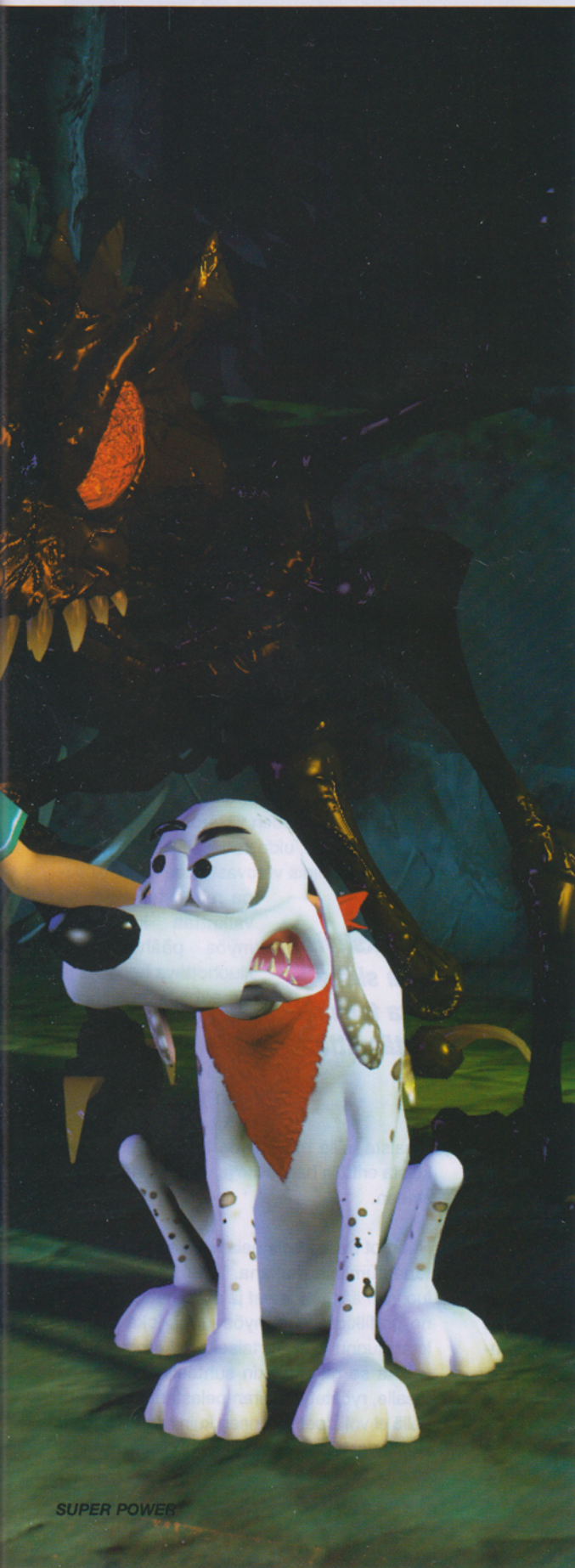
Adidas Power Soccer '98	kesä	Spice World	kesä
Alundra	kesä	Street Fighter Collection	kesä
Armoured Core	heinä	Super Pang Collection	kesä
Atari Greatest Hits 2	touko	Supercross '98	heinä
Baby Universe	kesä	Total NBA '98	touko
		Treasures of the Deep	heinä
		V-Ball	kesä
		Vigilante 8	kesä
		Viper	heinä
		War Games	kesä
		Wayne Gretzky 3D Hockey '98	touko
		World Cup '98	touko
		World League Soccer '98	touko

PELLI



SUPER POWER

ARVOSTELUT



SUPER POWER

TOPI

[ikä: 24 • harrastaa: musiikkia • pitää: RPG ja seikkailupelit • ei pidä: amerikkalaiset pelit]

PARASTA: **Legend of Zelda – Ocarina of Time** – Paranee koko ajan. **Heart of Darkness** – Loistava seikkailu. **Pokémon** – Kerään hirviöitä. **Parasite Eve** – Kukkeimmillaan juuri nyt. **Metroid** – Samus oli sankaritar jo kauan ennen kuin Ayasta tai Larasta tiedettiin yhtään mitään.

MARTTI

[ikä: 23 • harrastaa: manga, itärannikon rap • pitää: seikkailu- ja shoot 'em up • ei pidä: full motion video]

PARASTA: **Legend of Zelda – Ocarina of Time** – Huikea! **Metal Gear Solid** – Paras pleikkaripelejä sitten Final Fantasy VII:n. **Turok 2** – Kaataa kilpailijat kumoon. **Heart of Darkness** – Fantastisen vanteraa pelijuhlaa. **Silent Hill** – Konamin synkkä trilleri.

JOONAS

[ikä: karttuva • harrastaa: varjoiset terassit • pitää: väkivalta, kilpa-ajo & ongelmanratkaisu • ei pidä: kaikki ne hiton jalkapallopelit]

PARASTA: **Vigilante 8** – Radoilla ei ole koskaan liikaa väkivaltaa. **Sega Rally 2** – Hauskempaa kuin Särkänniemessä. **Einhänder** – Lähes klassikkoainesta. **Kula World** – Lopultakin rantapallo, joka ei ajaudu merelle. **Pocket Camera** – Edelleen paras lomakamera.

LOVIISA

[ikä: 21 • harrastaa: musiikki ja muoti • pitää: ongelmanratkaisu • ei pidä: räiskintäpelit]

PARASTA: **Aya Brea** – Oiva esikuva. **Sega Rally 2** – Milloin tulee Dreamcast-versio? **Heart of Darkness** – Vuoden yllättäjä. **Gran Turismo** – Tytötkin tykkää nopeista rasseista. **Spice World** – Tyttöpelin yritystä sentään.

JOHN

[ikä: 31 • harrastaa: raskas musiikki ja kauhufilemit • pitää: mätkintäpelit • ei pidä: lentosimulaattorit]

PARASTA: **Resident Evil 2** – Paras. **Vigilante 8** – Bullit. **House of the Dead** – Blodea. **NBA Fastbreak '98** – Basket. **Red Alert** – Bazooka.

SLIN

[ikä: arvoitus • harrastaa: peliohjelmointi • pitää: vauhtipelit • ei pidä: huonot pelit]

PARASTA: **Legend of Zelda – Ocarina of Time** – Monumentaalinen. **Time Crisis II** – Uria aukova ja hikinen. **Pocket Pikachu** – Pienin ja pirtein. **Metal Gear Solid** – Puristaa mehut pleikkarista. **Tekken 3** – Rankka.

ARVOSANAT

Mikä on oikeus ja kohtuus? Ovatko arvostelijamme idiootteja vai neroja, se saat sinä lukijana päättää. Numerot riippuvat aina peliarvostelijoiden henkilökohtaisista mieltymyksistä. Esimerkiksi Topi ja Maa-
listti pitävät enemmän japanilaisista rooli-
peleistä kuin amerikkalaisista splattereista.
Joonas ja John taas ampuvat ensin ja lu-
kevat käyttöohjeet sitten. Arvostelijoiden
erilaisten mielihalujuen vuoksi annamme ai-
na vähintään kahden toimittajan kertoa
mielipiteensä kustakin pelistä.

Numeroita viilataan saman lajityypin muita
ajankohtaisia edustajia mittatikuina käyt-
tään. Pari vuotta vanhojen pelien vertaa-
minen viimeisimpiin uutuuksiin ei ole kovin
mielekäästä, koska grafiikan, äänten ja pe-
lituntuman taso kasvaa peli peliltä. 32-bit-
tisten pelejä on turha verrata NESin tai
Master Systemin peleihin.

Viimeinen suuri kysymysmerkki on arvo-
sanasysteemi. Käyttämäämme arvostelu-
systeemiä käyttää 95% maailman pelileh-

distä, joten se saa kelvata meillekin.

Alla pieni sanallinen selvitys noiden mysti-
stisten numeroiden tarkoituksesta.

100 paras, kaunein, virheetön.

95-99 tähän kastiin yltävät vain harvat
ja valitut

90-94 huipputulos. osta tai itke ilman.

80-89 selkeästi yli keskitason. Pelityy-
pin faneille ehdoton hankinta

70-79 keskitasoa. Kannattaa testata
ennen kuin ostaa.

60-69 keskinkertainen. Omalla vastuul-
la, saattaa miellyttääkin.

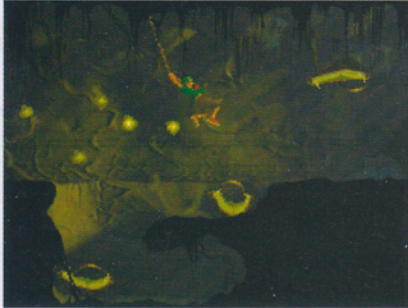
50-59 Mitähän televisiosta tulee –
Kymppitonni, jess!

30-49 Näitä joulupukki tuo tuhmille.

10-29 Kiikutettava hävitettäväksi.

1-9 Peli on pelattu!

LUONNE — Seikkailu
 JULKAISUJA — Infogrames
 VALMISTAJA — Amazing Studio
 JAKELU — C 2000
 MYYNNISSÄ — 10. heinäkuuta
 PELAAJIA — 1
 PELIMUISTI — Muisti
 MUUT KONEET



Maailman myöhästynein peli on vihdoin julkaistu huippuodotuksin. Heart of Darkness lunastaa ne kukkuramitalla.

Heart of

Seikkailupelinä Heart of Darkness on todellakin omaa luokkaansa. Yksikään toinen nykypeli ei ole pienintä yksityiskohtaa myöten yhtä hyvin tehty olematta silti ylityöstetty, graafisesti yhtä hieno olematta teennäinen ja juoneltaan yhtä uskottava menettämättä mielikuvituksellisuuttaan. On myös ehkä tyypillistä, että tällainen peli tulee maasta, jota ei yleensä yhdistetä tv-peleihin, ja vielä firmalta, joka on ahkeroinut tehdäkseen pelistä mahdollisimman kansainvälisen.

Ranskalainen Amazing Studio on siis vihdoin viimein, vuoden salailun jälkeen, julkaissut Heart of Darknessin. Tämä lempilapsi on saanut hyvät geenit perimänään ja myös kunnan kasvatuksen. Amazing Studio ei nimittäin ole rakentanut peliään samalla tavoin kuin Hollywood tuottaa suurfilmejä. Firma on ymmärtänyt, että tuotteen myymiseen tarvitaan muutakin kuin näyttäviä räjähdyskappaleita, isoja ampumaseiteja ja kurvikkaita blondeja. He ovat pistäneet koko energiansa animaatiofilmin tason saavuttavan grafiikan luomiseen, niin uskottaviin ääniin että päähenkilö tuntuu olevan samassa huoneessa pelaajan kanssa, sekä tietysti jännittävään juoneen.

Heart of Darkness käynnistyy uneliaasta luokahuoneesta, missä punahiuksinen päähenkilö Andy istuu ikävystyneenä. Jo tämä on nerokasta. Kukapa osaisi samaistua kauhupeleissä laahustaviin muriseviin zombeihin

tai beat 'em up -areenojen bodattuihin taitelijoihin, kun itse elää täysin normaalia ja tavallista elämää? Mutta koulun pulpetti saa kenet tahansa tuntemaan pitkästyntä, ja kun Andy vielä joutuu ilkeän opettajan haukkumaksi, keräännymme kaikki hänen puolelleen. Harva tietää, millaista on todellisuudessa metsästää tiikereitä Laran tyylillä, mutta useimmat ovat saaneet kärsiä homehtuneesta opettajasta. Useimmilla on myös lem-

Yksikään toinen nykypeli ei ole pienintä yksityiskohtaa myöten yhtä hyvin tehty olematta silti ylityöstetty, graafisesti yhtä hieno olematta teennäinen ja juoneltaan yhtä uskottava menettämättä mielikuvituksellisuuttaan.

mikkikoira kotona, aivan kuten Andyllä hänen dalmatialaisensa Whsky.

Kun Whisky ryöstetään auringonpimennyksen aikana, käynnistyy itse seikkailu. Parin sekunnin kuluessa pelaaja on muuttunut Andyksi ja hengittää hänen tahdissaan, sydämen sykyssä nopeammin koirasta ja sen kohtalosta huolehtiessa. Matkaan lähdetään Andyn kummallisella lentoaluksella, jolla tehdään pakkolasku jonnekin pilvien yläpuolelle. Whiskyn etsintä on alkanut ja vastustajat hyppäävät esiin samalla hetkellä.

Vihollisia tulvii alusta alkaen ehtymättömänä

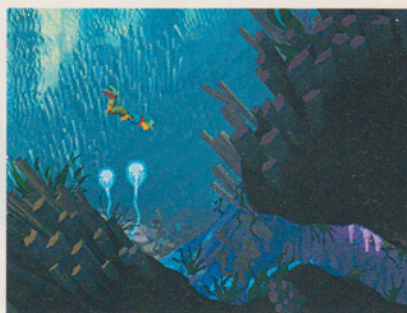
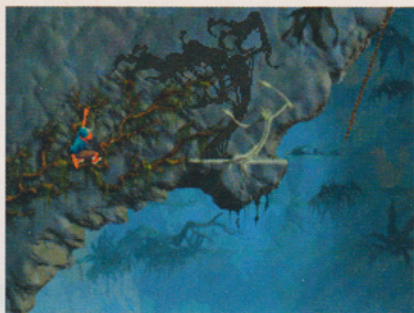
virtana, ja heistä on vaikea selviytyä. Andyllä on eräänlainen sähköpistooli, mutta se tuskin riittää näin monilukuisia ja sitkeitä vihollisia vastaan.

Pyssyn lisäksi pitää hyödyntää vastaan tulevia esineitä, joista useimmille löytyy jonkinlaista käyttöä. Ampumisen lisäksi Andy osaa hypätä esteiden yli, juosta pako, loikata kuilujen yli, uida vedessä, kiivetä jyrkkiä seinämiä ja hiipiä varovasti eteenpäin. Kulki-

pa miten tahansa, se vaikuttaa kuuluvasti myös päähenkilöön. Huohottava hengitys ja kimeät tuskankiljaisut tulevat tutuiksi. Mutta Andyä ei ole vaikea ohjata. Hän seuraa ohjaimen jokaista vihjettä, mikä on vallan erin-

omaista, sillä maasto on todella vaikeakuiluista erittäin hankaline ja vaarallisine osuuksineen.

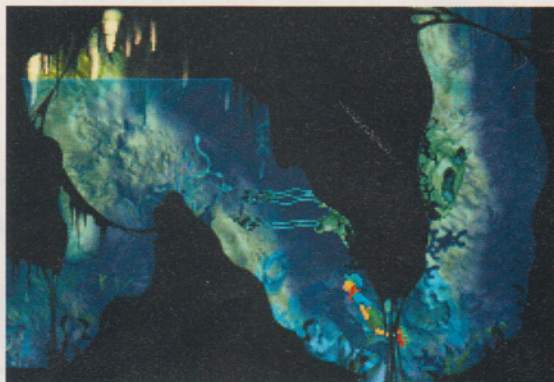
Heart of Darknessia pelatessa elää todellakin tapahtumissa mukana. Tätä tunnetta eivät luo vain äänitehosteet ja uskomattoman hieno grafiikka, vaan myös juoni, joka ei koskaan tunnu yksinkertaiselta tai lapselliselta, vaikka se rakentuukin suhteellisen helpolle idealle, ryöstetyn koiran pelastamiselle. Tätä peliä ei voi lopettaa ennen kuin sen on saanut läpi. Ja sehän lienee erittäin onnistuneen pelin merkki.



Andy on niitä harvinaisia ihmisiä, jotka eivät pahemmin kastu uideessaan.



Heart of Darknessin elävät taustat ovat komeimpia, mitä PlayStationille on koskaan luotu.



Darkness



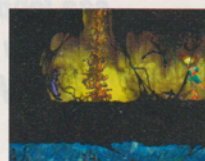
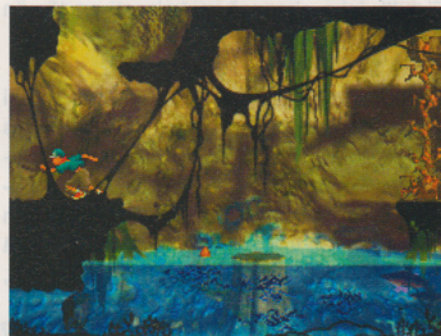
SATUMAINEN

En oikein tiennyt, mikä Amazing Studio oli, kunnes pelasin Heart of Darknessia ensimmäistä kertaa. Tuolloin minun ei tarvinnut ottaa Andyllä kuin pari askelta, kun näin yhtäläisyydet Another Worldin ja Flashbackin kanssa. Ja aivan kuten näitä kahta Super NES -seikkailua ensimmäistä kertaa pelatessani, koin yllätyksen ja jäin samassa loukkuun.

Grafiikkaa katsoessa on vaikea ymmärtää, että tämä peli on ollut melkein valmis jo kolme vuotta. Vanhanaikainen ei ole sana, joka nousee mieleen Heart of Darknessista. Enemmänkin se tuntuu uudelta ja tuoreelta, vaikka samaa konseptia on käytetty sekä ranskalaisten aikaisemmissa peleissä että Oddworld-sarjassa. On siis varovasti koeteltava tietä eteenpäin, kunnes keksii parhaan tavan jatkaa. Siinä samalla voi katsella mielikuvituksellisimpia maisemia, mitä koskaan on luotu tämännäyttiseen PlayStation-peliin.

Heart of Darkness on satumaisen hyvä peli ja Andy yksi niitä harvoja pelisankareita, joihin voi todellakin samaistua.

Topi 91



ONNISTUNUT PALAPELI

Toivottavasti Heart of Darknessista tulee menestys ja se luo trendin tämännäyttiselle peli-idealle. Tekijöiden on vihdoin oivallettava, että seikkailuarvoituksessa kaikki palaset ovat yhtä tärkeitä. Amazing Studio on työstänyt näitä palasia, kunnes ne sopivat täydellisesti toisiinsa, mutta useimmat hutiloivat ja viis veisaavat palasten yhteensopivuudesta, kunhan kokonaisuus näyttää hyvältä. Mutta nyt Amazing Studio on nostanut riman yli odotusten.

Loviisa 92

GRAFIikka

94

Uskomattoman komeaa, mielikuvituksellista ja omaperäistä.

TUNTUMA

91

Andyllä on suuri liikkumisvapaus ja pelissä on paljon kenttiä.

YHTEENSÄ

Heart of Darkness on omaa luokkaansa.

ÄÄNET

91

Äänitehosteet tekevät Andyä todella ihmis-mäisen.

HAASTE

88

Vihollisia on vaikea rökittää.

91

PELIKONE	_____	RPG
JULKAISIJA	_____	Ocean
VALMISTAJA	_____	Capcom
JAKELU	_____	Egmont
MYYNNISSÄ	_____	Nyt
PELAAJIA	_____	1
PELIMUISTI	_____	Muisti
MUUT KONEET	_____	

Breath of Fire III

Final Fantasy VII:n menestys tuntuu tehneen suomalaispelaajien puolesta enemmän kuin koskaan olisimme osanneet aavistaa.

Pari vuotta sitten kansa hyppäsi kattoon joka kerta kun täällä julkaistiin yksikin RPG, mutta nyt RPG-vallankumouksen ja Squaren seitsemännen maagisen eepoksen jälkeen laadukkaita roolipelejä saapuu länteen yhtenä virtana, ja lajityyppi on todella alkanut kiinnostaa eurooppalaisia jakeluyhtiöitä.

Uusin tulokas on Capcomin Breath of Fire III, joka nimensä mukaisesti on tämän lohikäärme-saagan kolmas osa.

Lohikäärmepeoika Ryu on sinetöity ikuisiksi ajoiksi kristallin sisään maan alle. Tarkoitus on, että hän myös pysyisi siellä aikojen loppuun asti. Mutta kohtalo päättää toisin ja kairostyöryhmä vapauttaa Ryun. Mekkalahan siitä syntyy, ja lopulta Ryu vangitaan ja häntä lähdetään kuljettamaan kohti pääkaupunkia, missä kolkko kohtalo odottaa. Matkalla hän pääsee kuitenkin pakoon.

Lähettyvillä asuu maanviljelijä Rie. Hän adoptoi Ryun ja vie hänet kotiinsa. Siellä Ryu tapaa Tepoon, joka on röyhkeä nuorukainen rikollisine taipumuksineen.

Tepoo ei ole varsinaisesti ilkeä, mutta sekä hän että Rie tarvitsevat ruokaa, ja paras tapa sen hankkimi-



Street Fighterin, Mega Manin ja Resident Evilin kaltaisten menestysten lisäksi Capcomilla on pelissä maineettomampi Breath of Fire -sarja. Lumoava saaga alkaa kolmannessa osassaan päästä todella kovaan kuntoon.

seksi on varastaminen. Rie ja Tepoo yrittävät houkutellessa Ryun samalle tielle, mutta tapahumat johtavat aivan muualle.

Muiden roolipelien tavoin myös Breath of Fire III on jatkuvaa kokemuspisteiden metsästystä. Monista muista PlayStation-peleistä sen erottaa lähinnä se nopea tahti, jolla peli käy tavattoman vaikeaksi, mikäli hahmo ei kehity tarpeeksi. Lisäksi on kerättävä litroitain taikajuomia, haarniskoja, aseita, kypäriä ja muita varusteita, mikäli seikkailussa haluaa päästä jonnekin.

Ryu kohtaa tietysti paljon erilaisia hahmoja, jotka tarjoavat hänelle matkaseuraa tai opettavat hänelle ja hänen kumppaneilleen

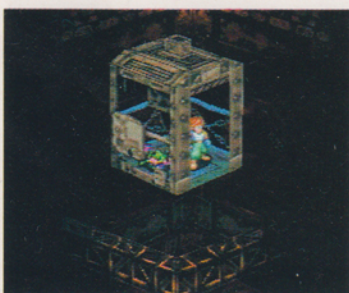
erilaisia hyökkäyskeinoja ja taikuuksia.

Kun Breath of Fire III käynnistyy, Ryu on vasta lapsi, ja pelin aikana hänestä kehittyy paljon matkustellut ja kokenut soturi. Vartumisvuosinaan hän oppii myös muuttamaan itsensä lohikäärmeeksi, mistä on paljon apua taisteluissa. Emme tiedä, kuinka moneksi erilaiseksi lohikäärmeeksi Ryu oppii itsensä muuttamaan, mutta niitä on vähintään kymmenkunta.

Breath of Fire III ei ole peli, jonka saa loppuun yhdessä illassa. Nyt puhutaan päivistä ja viikoista, ehkä jopa kuukausista.

Pelissä on niin paljon etsimistä, tekemistä ja kulkemista, että joskus se voi tuntua pyörryttävältä. Tämän pelin maailma on kau-

Breath of Fire III ei ole peli, jonka saa loppuun yhdessä illassa. Nyt puhutaan päivistä ja viikoista, ehkä jopa kuukausista.





Kun tietynlaisen vihollisen on kukistanut ensimmäisen kerran, tallentuvat sen ruumispiisteet. Kun pelissä sitten kohtaa samanlaisen vihollisen, ilmestyy ruutuun mittari, josta näkee paljonko sillä on voimaa jäljellä.

kana Gulliverin lilliputtimaailmasta. Se on jättiläismäinen.

Satumainen Breath of Fire III on monella tapaa hyvin perinteinen RPG, mutta se ei ole niin tavanomainen, että siitä tulisi ikävä ja arvattava. Se on peli niille, jotka ovat kokeneet Lufian tai jonkin vanhemmista Final Fantasy -peleistä. Näistä klassikoista pitäneet tulevat varmasti rakastumaan myös Breath of Fire III:een.

MAAGINEN

Kamppailtuani läpi suurimman osan Breath of Fire III:a, ei minulla ollut epäilystäkään siitä, paljonko antaisiin sille pisteitä. Tämä peli ei ehkä ole kaikkein ajanmukaisin, mutta se sisältää ne klassiset ainekset, jotka tekevät hyvän RPG:n.

Useimpien Capcomin julkaisemien pelien tavoin myös Breath of Fire III on hyvin läpityöstetty. Kolmiulotteisten maisemien yhdistyessä selkeisiin pikselihin on vaikea olla tempautumatta juoneen mukaan. Tämä on kaunis satu, joka ei lopu yhteen tai kahteen lukuun, vaan kestää useita tunteja. Parasta kaikessa on, ettei pelissä ole yhtään pitkäsyttyvää hetkeä. Toivottavasti teilläkin on sen rissaa yhtä hauskaa.

Martti 88

ROOLIPELAAJILLE

Mimun mielestäni aikaisemmista Breath of Fire -peleistä puuttui se tietty tunnelma, joka on kaikissa hyvissä roolipeleissä. Ja vaikka Breath of Fire III:ssa on harkittu rakenne, toimiva menujärjestelmä ja hyvä tarina, ei se vangitse minua samalla lailla kuin Final Fantasy VII. Mitä en toki odottanutkaan.

Breath of Fire III:a voi paremminkin verrata Alundraan, Wild Armsiin ja Suikodeniin, ja mikäli noista peleistä pitää, tuskin petetty myös tähän Capcomin RPG:hen.

Parhainta Breath of Fire III:ssa on mielestäni grafiikka, joka - olematta läheskään yhtä vaikuttavaa kuin Final Fantasy VII:ssä - on hurmaavaa ja omaperäistä. Heikointa on soft rock -musiikki, joka käy pidemmän päälle todella rasittavaksi.

Breath of Fire III tuskin saa RPG-kyynikkoja muuttamaan mielipiteitään, mutta lajityyppiin jo ihastuneille se tarjoaa täydellistä kesäviihdettä.

Topi 85



Breath of Fire III:n grafiikka on hyvin omaperäistä ja sitä voi verrata japanilaiseen Saturn-seikkailuun Grandiaan.

GRAFIIKKA

88

Sekoitus polygoneja ja pikseleitä tavallista paremmilla tehosteilla.

TUNTUMA

86

Hyvin helppotajuinen valikkojärjestelmä.

YHTEENSÄ

Perinteinen mutta laadukas ja tunnelmallinen RPG.

ÄÄNET

81

Japanilainen cocktail-musiikki sekoitettu perinteisiin RPG-säveliin.

HAASTE

90

Ei mikään helppo RPG. Valtava.

87

LUONNE	Musiikki
JULKAISIJA	Sony
VALMISTAJA	SCEE
JAKELU	C 2000
MYYNNISSÄ	Nyt
PELAAJIA	1
PELIMUISTI	Muisti
MUUT KONEET	



Spice World

Liian lyhyenä, liian helppona ja liian myöhään saapuu Spice World maailman pikkutyöille, ja näin Sony hukkaa suuren tilaisuutensa tehdä työistä tv-pelien pelaajia. Toivottavasti he oivaltavat, että uusien pelaajien houkuttelemiseksi tarvitaan muuta-kin kuin Spice Girls.

Pelin ainoa todella suuri moka on, että se tulee myöhässä. Spice Girls on ryhmänä periaatteessa jo hajonnut, ja koko ilmiö on menettänyt charmsinsa. Peli menetti ajankohtaisuutensa jo ennen kuin se julkaistiin. Sääli, sillä Spice World ei ole lainkaan huono ja siitä olisi voinut tulla jymymenestys, jos se olisi ilmestynyt koko karusellin pyöriessä kiivaimillaan. No jaa.

Spice Girlsit muistuttavat polygonityttöinä itseään.

Hahmosuunnittelija Jason Miller on tehnyt heistä persoonallisia ja hauskoja, ja he lienevätkin helpoimpia esikuvia tv-pelien hahmonluonnille. Parasta kaikesta, tytöt puhuvat omilla äänillään! Sitä paitsi graafikot, olipa kyseessä sitten ohjelmointivirhe tai tarkoitus, ovat saaneet tytöt kävelemään aivan kuin heillä to-



della olisi kengissään Mount Everestin korkuiset korkopohjat.

Valitettavasti pelin miljööit eivät ole yhtä jännittäviä kuin sen hahmot, vaan paremminkin tyhjiä ja latteita. Tämän ja itse pelimuotojen yksinkertaisuuden vuoksi Spice Worldiin kyllästyy nopeasti. Halutessaan olla opettavainen nuoria ja tottumattomia pelaajia kohtaan, Sony on vienyt pelistä iloisuuden ja aliarvioi kohderyhmäänsä.

Pelissä valitaan ensiksi yksi Spice Girl -hahmo, jolla pelataan. Valinta ei vaikuta peliin muuta kuin persoonallisuudella, sillä kaikki tytöt toimivat täsmälleen samalla tavoin. Sitten valitaan joku ryhmän suurista hiteistä ja hyppimällä eri ruutuihin kootaan pilkotun laulun palaset järjestykseen, jotta sen voi kuunnella alusta loppuun. Kun suosikkikappaleensa on saanut kuntoon, lähdetään tanssistudioon, missä tanssinopettaja auttaa koreografoimaan liikkeitä musiikin tahtiin. Tämä jakso toimii lähes samalla tavoin kuin PaRappa the Rapper. Hahmolla on tehtävä oikeat liikkeet painamalla eri nappi yhdistelmiä musiikin ja merkkien tahdissa.

Kun tanssi on kunnossa ja muikin ryhmä opetettu tanssimaan, lähdetään esiintymään yleisön eteen. Tämän kaiken voi tehdä 5-6 laululla.

Pelissä on myös kätetty kenttä, jonka saat tietävästi esiin tanssimalla kaikki Spice Girlsien kappaleet, ja lisäksi siinä on osuus, joka koostuu tyttöjen oikeista haastatteluista. Hauskaa ehkä aitojen fanien mielestä, mutta haastattelut eivät ole erityisen tuoreita. Posh, Baby, Ginger, Scary ja Sporty ovat niiden nauhoittamisen jälkeen ehtineet muuttaa kampauksia jo parikin kertaa.

Muuta ei sitten pelissä olekaan, ja se on aika vähän, vaikka peli onkin tavallista halvempi. Olisi ollut hauskeempaa, jos pelissä olisi ollut juoni ja se olisi vaatinut pelaajalta hieman enemmän.

GIRL POWER?

Olin odottanut mielenkiinnolla tätä kohuttua peliä, mutta on pakko todeta Sony'n hutiloituneen. Sillä oli mahdollisuus vakuuttaa tytöt tv-pelien erinomaisuudesta, mutta nyt se mahdollisuus tuhlataan. Jos tekijät haluavat vedota nuoriin pelaajiin, ei heidän pitäisi heti olettaa näiden olevan tyhmiä. Nykyaajan pikkutyöillä on suuri halu oppia uusia asioita ja heillä on enemmän älyä kuin ehkä luullaan. Lisäksi, on itsestään selvää, että viiden ihmisen pitäisi pystyä pelaamaan Spice Girls -peliä samanaikaisesti.

Loviisa 73

GRAFIKKA 80

Tyylikkää hahmot, ankeat miljööit.

TUNTUMA 75

Aivan liian helppo ja lyhyt.

YHTEENSÄ

Aivan liian myöhässä.

ÄÄNET 90

Oikeat äänet ja kappaleet!

HAASTE 60

Vaatii vain että on kuullut Spice Girlsien lauluja.

71

Kun palikat, kuplat ja kolmiot alkavat kyllästyttää, voi leikkiä vaikka kuulalla. Tämä ei sitä paitsi ole mikä tahansa kuula, vaan Kula World.

Kula World

LUONNE _____ Arvoitus
 JULKAISIJA _____ Sony
 VALMISTAJA _____ Game Design Sweden
 JAKELU _____ C 2000
 MYYNNISSÄ _____ Heinäkuisissa
 PELAAJIA _____ 1 - 2
 PELIMUISTI _____ Muisti
 MUUT KONEET _____

TESTATTAVANA



PLAYSTATION

Nyt Ruotsissa alkaa todella tapahtua. Taannoin Digital Illusions teki vaikutuksen Motorheadillä ja nyt on Game Designin kummallisen Kula Worldin vuoro.

Ensi silmäyksellä Kula World voi vaikuttaa arkipäiväiseltä ja yksinkertaiselta peliltä. Sitä voisi pitää jopa ikävänä. Mutta useimpien pelien tavoin se vaatii hieman kärsivällisyyttä, ja kun pintaa on raaputettu syvemmältä, ei peliä voi jättää kesken.

Kula Worldin rakenne on hyvin yksinkertainen, mutta kenttien selvittäminen on vaikeaa. Kolmiulotteisilta kentiltä on löydettävä avain ja uloskäynti.

Muiden arvoituspelien tavoin ensimmäiset kentät ovat vaikeudeltaan leikintekoa, mutta sitten ne käyvät yhä hankalammiksi. Useim-

mat kentät voi muuten selvittää useammalla kuin yhdellä tavalla. Niistä voi löytyä kätkeyty uloskäynti ja myöhemmin pelissä on otettava huomioon useita eri seikkoja kenttien selvittämiseksi.

Pelkästä avaimen ja uloskäynnin etsimisestä Kula World kehittyi kolmiulotteiseksi arvoitusseksi, joka alkaa muistuttaa yhä enemmän Rubikin kuutiota. Rauhoittavat pillerit, teleporttiasemat, kätkeyty vivut, näkymättömät tasot, häijyt viholliset ja tiimalasi ovat vain esimakua pelin myöhemmistä kentistä.

Kula Worldistä riittää puuhaa. Sillä on hyvin pitkä elinikä ja se houkuttelee takaisin kerta toisensa jälkeen. Hauskempaa voi tuskin olla.

ERINOMAINEN

250 kenttää, läpityöstetty peli-idea ja ruotsalaisen käsityön leima tekevät Kula Worldistä kokonaiselämyksen, joka kestää pitkään. Game Design Swedenin ensimmäiseksi PlayStation-peliksi se loistaa puhtaalla grafiikallaan ja nopeilla latausajoilla, mutta luonnollisesti itse pelirakenne on pelin vahvin valtti.

Eipä tässä voi juuri muuta kuin nostaa hattua ja palata välittömästi 150. kentälle.

Martti 92

GRAFIikka **90**

Sujuvaa, räiskyvää ja tunnelmallista grafiikkaa.

TUNTUMA **92**

Hyvin suunniteltu ohjaus ja loogiset ratkaisut.

YHTEENSÄ

Ruotsin vastaus Tetrikselle.

ÄÄNET **89**

Harkitut tehosteet ja hypnoottiset sävellykset.

HAASTE **91**

250:een älykkäästi suunniteltuun kenttään ei väsy.

90

LUONNE — Shoot 'em up
 JULKAISIJA — Sony
 VALMISTAJA — Sony
 JAKELU — C 2000
 MYYNNISSÄ — 31. heinäkuuta
 PELAAJIA — 1
 PELIMUISTI — Muisti
 MUUT KONEET —

Kaikkien manga- ja anime-fanien odottama peli on vihdoinkin saapunut. Mutta onko se esikuviansa veroinen?

Ghost in The Shell



Kun Ghost in the Shell julkaistiin manga-na, tuli siitä valtava läpimurto. Kun Ghost in the Shell julkaistiin pitkänä elokuvana, oli menestys vieläkin suurempi. Nyt se on ilmestynyt PlayStation-pelinä, mutta voiko se loogisesti ajatellen vielä enää parantaa itseään?

Vuosi on 2029. Terrorismi, vakoilu ja kiristys ovat arkipäivää ja Internetin levitessä rajat maiden välillä ovat lähes kadonneet. Valtakunnan turvallisuuden takaamiseksi perustetaan terrorismin-vastainen yksikkö Section 9, johon päähenkilö Motoko Kusanagi kuuluu.

Ennen pelin aloittamista on käytävä läpi harjoitusohjelma. Sen tuloksista riippuen näytetään tietty animaatiojako, joka on tehty lähes täysin filmin hengessä. Intensiivisen harjoittelun

jälkeen voi itse peli alkaa.

Jo ensimmäisestä kentästä huomaa, ettei Ghost in the Shell ole tavallinen shoot 'em up. Taistelurobotti Fuchikoman avulla voi läpäistä kaikki esteet. Pieni punainen robotti osaa juosta sekä vaaka- että pystysuoraan, mikä voi tiukoissa tilanteissa pistää pään pyörälle. Tässä pelissä on kuitenkin ajateltava kahdesti ennen kuin pistää tuulemaan. Fuchikoma on nopea, mutta sillä ei ole kovin hyvää panssaria ja lähi-taistelut se häviää. Niinpä on taktisesti yritettävä pitää vastustajat kaukana eikä lähitaistelussa robotti saa hetkeksikään pysähtyä paikalleen.

Ghost in the Shell ei ehkä ole maailman paras shoot 'em up. Siinä on pari puutetta, joita voi parhaiten luonnehtia ohjelmointivirheiksi.

Mutta kokonaisuutena se on täysin kelvollinen ja se sisältää ne ainekset, jotka pitävät pelin liikkeessä.

EI ELOKUVAN VEROINEN

Huomaa selvästi, että tämä japanilainen Sony-tiimi on halunnut tehdä mahdollisimman anime- ja manga-vai-kutteisen pelin. Animoidut jaksot muistuttavat suuresti Masamune Shirow'n tyyliä ja dubatut äänet kuuluvat samoille ihmisille, jotka olivat mukana elokuvassa. Aito Ghost in the Shell -fani ei tule pettymään, mutta peli voi tuottaa ongelmia niille, jotka eivät ole elokuvaa nähneet tai siitä pitäneet. Se kun ei kuitenkaan ole kovinta huippuluokkaa.

Martti 80

GRAFIikka 82

Hieman kuiva ja harmaa grafiikka mutta silti kelvollinen.

TUNTUMA 80

Hieman hankalan ohjauksen opettelu vie aikaa.

YHTEENSÄ

Ei paras mutta ehkä oma-peräisin anime-pohjainen peli.

ÄÄNET 88

Jyskettä ja hyviä tehosteita.

HAASTE 79

Vaikea peli mutta liian vähän kenttiä.

79



LUONNE ———— **Beat 'em up**
 JULKAISUJA ———— **Konami**
 VALMISTAJA ———— **Konami**
 MYYNNISSÄ ———— **30. heinäkuuta**
 PELAAJIA ———— **1 - 2**
 PELIMUISTI ———— **Muisti**
 MUUT KONEET ————



Dual Heroes ja Fighting Destiny hukkasivat pari hyvää ideaansa keskinkertaisen grafiikan ja tunnelman vuoksi. Nyt Konami tekee täsmälleen samoin.

G.A.S.P.

Beat 'em up -genre tarvitsee uudistajan. Taistelupelit ovat olleet toistensa kaltaisia ikimuistoisista ajoista lähtien, mutta nyt Nintendo 64:n ollessa markkinoilla pelintekijät yrittävät tehdä asialle jotain.

Hudsonin Dual Heroes esitteli uudenlaisen harjoittelurobotin ja Imagineerin Fighting Destiny keksi innovatiivisen pistejärjestelmän, mutta varsinkin Hudsonin pelistä puuttui pelitunnelma ja kelvollinen grafiikka, eikä ideoista ollut hyötyä.

G.A.S.P. sisältää sen mistä monet beat 'em up -fanit ovat pitkään unelmoineet: mahdollisuuden tehdä oma hahmo. Pelaaja voi määrittellä taistelijansa pituden, painon, sukupuolen, hiustenväriä, vaatteet, kampauksen ja niin edelleen. Sitten häntä voi harjoituttaa taistelemalla pelin kahdeksaa muuta hahmoa kohtaan.

Uusi hahmo osaa aluksi vain yhden potkun ja yhden iskun, mutta vähitellen liikevalikoima kasvaa. Hahmon harjoittaminen vaatii kuitenkin paljon kärsivällisyyttä, sillä todella käyttökelpoisten liikkeiden hankkiminen vie pitkän ajan.

Pelityyppien valikoima on hyvä. Yksin pelaava voi valita tavallisen turnauksen, lyhyen joukketurnauksen tai team-battlen suuremmalla joukkueella. Luonnollisesti voi pelata myös ihmistä vastaan. Liikkeiden suureen määrään yhdistettynä tämän pitäisi tehdä G.A.S.P.:stä oikein hyvän pelin, mutta valitettavasti grafiikka ja pelitunnelma määräävät toisin.

Animaatiot ovat kamalia ja näiden kulmikkaiden ja huonosti suunniteltujen hahmojen liikkeissä ei ole tippaakaan aitoutta.

Kuvanopeus on tarpeettoman hidas ja ruudussa on koko ajan väkettä. Yhdeksän kenttää olisivat hyviä, elleivät ne olisi niin rumia, sillä niissä on paljon esteitä ja esineitä, jotka voi rikkoa taistelun kiihkössä.

Pahinta kaikessa on jäykkä pelitunnelma, joka vie viihdytysarvon paljon keskiarvon alapuolelle. Ohjaus on monipuolinen ja hyvin suunniteltu, mutta viive napinpainallusten ja kuvaruudun tapahtumien välillä on yksinkertaisesti liian suuri. G.A.S.P.:n taistelut eivät ole viihdyttäviä, vaikka niihin voi luoda oman suosikkiahmon.



H . U . O . K . A . U . S .

Miksi kukaan ei osaa tehdä hyvää beat 'em up -peliä Nintendo 64:lle? Konsolissa on kaikki teho mitä tarvitaan, ja uusista ideoista ei näköjään ole pulaa. Lisäksi analogisen ohjauksen pitäisi tuoda jotain uutta pelitunteeseen. Mutta kukaan ei tunnu osaavan hyödyntää näitä etuja. Uskoin jo Konamin onnistuvan, mutta G.A.S.P. ei ole paljoa Dual Heroesia parempi, vaikka siinä voi luoda oman hahmon, jotain mitä olen aina toivonut tältä lajityypiltä.

Alan jo uskoa, että pitää suorastaan paikata Nintendo 64 jonkun kalloon, mikäli tästä konsolista haluaa jotain beat 'em up -tunnelmaa irti.

Mikko 68

GRAFIikka **70**

Ruma suunnittelu ja nykivät animaatiot.

TUNTUMA **68**

Huono tunnelma tuhoaa uudet ideat ja pelimuunnelmien kirjon.

TOTALT

ÄÄNET **61**

Huonompia tehosteita saa hakea. Isku kasvoihin kuulostaa peltipurkin talleamiselta.

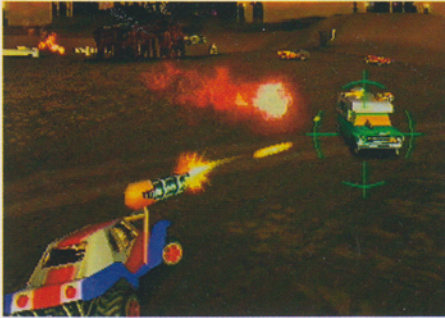
HAASTE **72**

Vaikeustaso on suuri, mutta lähinnä koska keho tunnelma tekee pelaamisesta ikävää.

Hyvän beat 'em upin tekeminen Nintendo 64:lle tuntuu mahdotto-
muudelta.

69

LUONNE	Kilpa-ajo
JULKAISUJA	Activision
VALMISTAJA	Luxoflux
JAKELU	Egmont
MYYNNISSÄ	Nyt
PELAAJIA	1 - 2
PELIMUISTI	Muisti
MUUT KONEET	



Aluksi Activision aikoi konvertoida Interstate '76:n PlayStationille. Sitten suunnitelmat muuttuivat ja Vigilante 8 syntyi.

Vigilante 8

70-luvulla tuli suuri öljykriisi. Maailma näki pulaa tästä mustasta, tahmeasta luonnonvarasta, joka - kuten tunnettua - oli hyvin tarpeen suurten ja raskaiden, bensiiniä syövien ja lyijyä sylkevien amerikanrautojen ajamiseen (mitähän Greenpeace sanoisi tästä pelistä?).

Tuohon aikaan paha öljy-yhtiö OMAR loi monopolin öljykaupalle ja USA oli viimeinen maa tanssimaan pahojen öljyntuottajien pillin mukaan. Mutta OMAR ei kaihtanut keinoja saadakseen Washingtonin korkea-arvoiset herrat polvilleen.

OMAR kääntyi ammattiterroristi Sid Burinin puoleen luodakseen levottomuuksia USA:ssa ja luhistaakseen maan talouden. Sid organisoi miehensä Coyoteiksi, motorisoiduiksi gangstereiksi, joista tuli synonyymi kaaokselle ja tuholle. Heidän ensimmäisiä kohteita olivat Amerikan maaseudun pienet öljynjalostamot.

Epätoivoiset kyläläiset näkivät talojensa ja kotiensa, sekä ennen kaikkea työpaikkojensa, haihtuvan savuna ilmaan. Tästä kaaoksesta syntyi vapaaehtoiskaarti Vigilantes rekkakuski Convoyn johdolla. Heidän päämääränsä oli pysäyttää Sid ja Coyotes.

Sillä välin USA:n hallitus kehitti UFO:n avulla uutta aseteknologiaa nevadalaisessa Lake Papoosen tutkimuslaitoksessa nimeltä SITE 4. Siellä Coyotes ja Vigilantes kohtasivat toisensa tiukassa taistelussa, jonka aikana molemmat onnistuivat hankkimaan futuristisia avaruusaseita itselleen ja ajoneuvoihinsa. Sota oli alkanut.

Kuten ylläolevasta voi arvata, Vigilante 8 on

raskas kaahaus- ja räiskimispele. Alun perin PC-menestys Interstate '76:n konversioksi suunnitellusta pelistä kasvoi aivan uusi ja tuore peli. Siinä ovat kuitenkin jäljellä ne ainekset, jotka tekivät Interstate '76:sta niin hyvän.

Grafiikan suhteen ei voi valittaa, sillä se on huippuluokkaa.

Pelissä on hyvin yksityiskohtaiset taustat, jotka piirtyvät ruutuun nopeasti. Lisäksi miljöissä on paljon ammuskeltavaa. Lähes kaiken näkemänsä voi paukauttaa tohjoksi ja tässä suhteessa pelissä on paljon kujeita.

Aseita on varastokappalla, vaikka korkeintaan kolmea asetta voi kantaa samanaikaisesti. Lisäksi pelistä löytyy paljon muutakin mukavaa, kuten bonuskenttiä ja joitakin kätkeytyjä hahmoja.

Äänet ovat vanhoja tuttuja shoot 'em upien ja autopelien tehosteita iloisena sekamelskana.

Musiikissa on onnistuttu yli odotusten, sillä se henkii mainiosti 70-lukua funkin ja discon mainiossa sekoituksessaan. Musiikki osuu ajan hermolle elokuvaa Boogie Nights ja levyä Absolute Boogie ajatellen, ja kaikki Interstate '76:ta pelanneet ovat kotonaan sen parissa.

Panssaroituja kiitoureita on hyvä ohjata ja tähtäyslinjatkin pysyvät selkeinä. Peruuttaminen on kuitenkin melko hidasta varsinkin suurilla ajoneuvoilla, joten kannattaa vähän katsoa,

minne ajaa.

Eri kulkuneuvot ovat hyvin yksilöllisiä, joten ajamista riittää tuntikausiksi, mikäli haluaa hallita pelin koko autoarmadan. Valittavana on kaikkiaan kaksitoista ajoneuvoa ja kuljettajaa, kuusi kumpaakin armeijaa kohden. Kulkuneuvot vaihtelevat pienestä hiekkakirpusta aina koulubussiin, joka on pelin suurin kärry.

Perussäännön mukaisesti pienet autot kulkevat nopeasti mutta eivät ole kovin kestäviä, kun taas isot jätit kiihtyvät hitaasti mutta kestävät mainiosti. Uutta on sen sijaan,

On pidettävä kädet tiukasti ratissa, tai paremminkin toinen käsi ratissa ja toinen liipasimella.

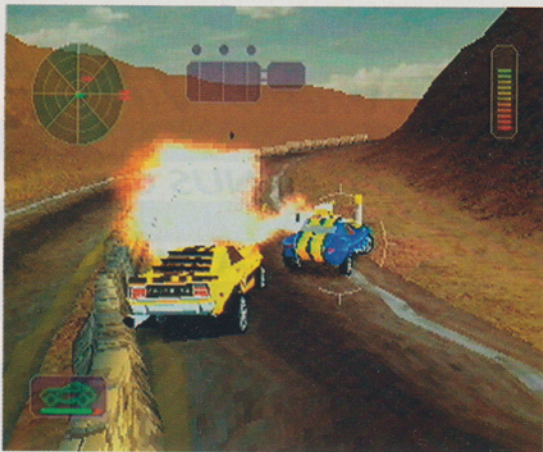
ettei pienemmällä ajoneuvolla voi kiillata suurempaa. On siis pidettävä kädet tiukasti ratissa, tai paremminkin toinen käsi ratissa ja toinen liipasimella.

Pelattavana on kaksi versiota.

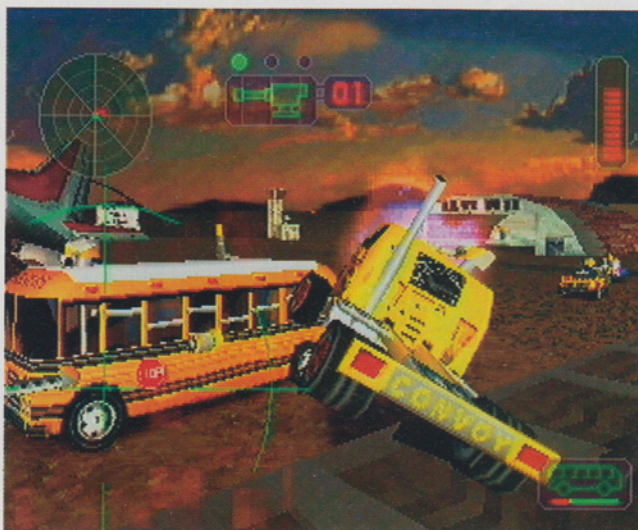
Arcaden lisäksi voi yksinkertaisesti ajella ympäri areenaa ja räiskii vihollisia. Jälkimmäistä versiota voi myös kaksi henkilöä pelata samanaikaisesti jaetun kuvaruudun avulla. Tuolloin on nujerrettava vastustajan kulkuneuvo ennen kuin oma on valmista tavaraa autojen hautausmaalle.

Kaksinpeliversio on varmasti useimmista hauskin, onhan jaettu ilo kaksinkertainen ilo.

Tielle että pölyyää!



Monien muiden pelien tavoin Vigilante 8 on hausimmillaan kaksinpeluna, vaikka grafiikassa on tuolloin rajoituksensa.



TÄSTÄ EI AUTOPELI JUURI PARANE

Tätä minä kutsun autopeliksi. Kaikki kunnia Gran Turismolle, mutta nyt haluan vain hullutella ympäri autorataa. Vigilante 8:ssa voi hienon ajotaitelun lisäksi ammuskella päättömästi ympäriinsä ja kerätä kasoittain hauskoja aseita ja bonuksia. Mitä voisi vaatia enempää?

Sitä paitsi Vigilante 8 on Bullit-grafiikan ja mainion tunnelman lisäksi varustettu oikein hyvällä soundtrackilla, joka ei tunnetusti peliä huononna. Minä rakastan tukevaa 70-luvun funkia, ja tämä peli sai minut melkein kaivamaan vanhat samettihousuni vaatekaapista ja kasvattamaan vuoden 1973 Elvis Presley -mallisia pulisonkeja.

Autopeli ei minun mielestäni voi tästä juuri paremmaksi tulla. Tämä peli herättää muistoja. Kuka minä olenkaan? John... John Torque, niin. Nyt ajamaan.

John 90

YLIMITOITETTU

Twisted Metal 2 ja Auto Destruct ovat pelejä minun makuuni.

Raskaiden kärryjen pyörittäminen ja samalla kaikkien kiusana riehuminen on täydellistä viihdetä. Mutta kumpikaan näistä peleistä ei ole niin hyvä kuin toivoisin niiden olevan. Joko grafiikassa tai tunnelmassa on puutteita.

Vigilante 8:ssa grafiikka on loistavaa. Mehukkaat valotehosteet ja notkeat polygonit ovat hyvin onnistuneita.

Ajotunne on hyvä ja äänet tuovat sopivaa raukkuutta peliin. Mutta Luxoflux on ollut liian innokas peliä ohjelmoidessaan, ja niin siitä on tullut liian muhkea, jotta sen parissa todella jaksaisi viihtyä. Asenne on oikea, ajatus mainio ja ulkoasu loistava. Mutta aseet ovat turhan omituisia ja kentät liian täynnä esteitä ja yksityiskohtia. Vigilante 8 on yksinkertaisesti ylimitoitettu.

Mikko 80

GRAFIikka

89

Tyylikkääitä autoja komeissa miljöissä. Mitä muuta voisi vaatia?

TUNTUMA

84

Helposti ohjattavat autot ja vielä helpommin löydettävä liipasin.

YHTEENSÄ

Autopelien Bullit.

ÄÄNET

91

Disco-infernoa ja 70-luvun funkia. Oh yeah!

HAASTE

87

Tätä ei vartissa ajeta läpi.

85

Vinkit

Pistä pelivinkit kiertoon

Lähetä pelivinkkisi osoitteella:

SUPER POWER / VINKIT

EGMONT KUSTANNUS OY AB

PL 317, 33101 TAMPERE



Motorhead PlayStation

Digital Illusionsin ohjelmoijat ovat täyttäneet autopelinsä niin lukuisilla fuskuilla, ettei niistä kerralla saa selvää.

Tässä viimeisimmät vinkit rata radalta.

GOLDBRIDGE

Aja bensiiniasemalle ja peruuta pumppujen ympäri kolme kertaa alle 20 sekunnissa. Jos pääset oven ulkopuolelle vähintään 40 mittarissa, alkavat pakokaasut käyttäytyä kummallisesti.

REDROCK

Noin 30 sekuntia lähdöstä on pitkä suora, jonka lopussa on paluukuja. Aja sinne ja peruuta sitten nopeammin kuin 20 kilometriä tunnissa, niin saat erittäin nopean auton.

ATLANTIKA

Tien vasemmalla puolella Alantikan Central Stationin ulkopuolella on kuja. Aja sieltä asematalon oikealle kulmalle, niin autot muuttuvat...

RUHRSTADT

Jos pysyt paikallasi The Black Lotus Clubin ulkopuolella vähintään 15 sekuntia, niin autot muuttuvat jeepeiksi.

OLYMPOS

Pysähdy helikopterisillalle vähintään kymmeneksi sekunniksi, niin saat ylimääräisen kameralinjan käyttöösi.

NOLBYHILLS

Jos rysäytät vasempaan autotaliin oveen, jossa on Digital Illusions -kyltti, vähintään 75 kilometriä tunnissa, niin ajotunne on kuin kuussa.



TIME CRISIS
PLAYSTATION

Sonyn tarkkaan ladattu pistoolipeli ei ole helppo selvittää. Näillä käyttökelpoisilla fuskuilla se on helpompaa.

FUSKUALIKKO:

Kun olet tullut päävalikkoon, ammu R-kirjaimen keskelle kaksi kertaa ja sitten heti S-kirjaimen yläpuolelle kaksi kertaa. Jos onnistut, pitäisi sinun nyt saada



useampi elämä, useampi continue ja rajattomasti ammuksia.

KAIKKI FUSKUT:

Ammu kerran R-kirjaimen keskelle ja kaksi kertaa tähtäysristikkoon, niin pääset valikkoon, josta kaikki fuskut voi aktivoiva.

EASY MODE:

Ruudussa, josta valitset Time Attackin tai Story Gamen, ammu kuvaruudun ulkopuolelle saadaksesi viisi elämää kolmen sijasta Story Gamesissa.

BLOODY ROAR
PLAYSTATION

Hudsonin beat 'em upissa pelaajat voivat muuttua petohirviöiksi, joilla on uskomattomat voimat. Näillä koodilla voit sinä muuttaa itse peiliä.

ISOT PÄÄT

Valitse hahmo tavalliseen turnaukseen. Pidä sitten L2 ja Ympyrä pohjassa kun aloitat.

PIENET HAHMOT

Kuten yllä, mutta tällä kertaa pidä L2 pohjassa ja paina Ympyrä pelin ladataessa.

SUUREMPI AREENA

Kukista kaikki vastustajat Survival Modessa.

Muut bonukset saat käyttöön kun selvität pelin vähintään nelostasolla ilmoitetulla pelaajalla.

BONUS

- Pienempi kehä
- Ei reunoja kehässä
- Näkymättömät seinät
- Itsepalautuvat voimat
- Ei voimapylväitä
- Kameran kontrolli
- Psychedelic Mode
- Sulje salama
- Sulje saarroksat
- Suuret kädet

PELAAJA

- Greg
- Mitsuko
- Fox
- Bakuryu
- Yugo
- Alice
- Kaikki hahmot
- Long
- Gado
- Käyttämättä yhtään continuea



COMMAND & CONQUER: RED ALERT
PLAYSTATION

Tässä tulevat koodit pelin kaikille tasoille. Olkaa hyvä!



ALLIED:

- | Taso | Salasana |
|------|-----------|
| 2 | CEA9HV54X |
| 3 | HSHWGN76Z |
| 4 | RMKIWM2VE |
| 5 | FE7HSPG42 |
| 6 | 5R5D1GVBZ |
| 7 | 9G1860S39 |
| 8 | HXX8B0SV7 |
| 9 | 9BXMD4C1B |
| 10 | IJ9EFYLF |
| 11 | LZRNGMMLP |
| 12 | 17VLVGV3V |
| 13 | IOD0BDIM3 |
| 14 | VOX0IJARY |
| 15 | XN3PYVA7Y |

SOVIET:

- | Taso | Salasana |
|------|-----------|
| 2 | VMBWQ284 |
| 3 | XN37MCCSO |
| 4 | LH06FZZQL |
| 5 | BUVV20LFF |
| 6 | AVYQ10YA8 |
| 7 | LZRJTMQAN |
| 8 | YQX4C9GFH |
| 9 | 1QES08LEO |
| 10 | RKP0UOXJA |
| 11 | CDLKYL7Q4 |
| 12 | 8T5GGDK25 |
| 13 | X5CDE0KN8 |
| 14 | DV7RH6UUZ |

JET RIDER 2
PLAYSTATION

Olemme saaneet lisää mainitsemisenarvoisia fuskuja tähän Sonyn futuristiseen kilpa-ajopeliin.

Jos haluat aktivoida kaikki kentät pelaa-matta useita päiviä, seuraa näitä ohjeita:



Aseta vaikeustasoksi Master ja valitse viiden kierroksen kilpailu Options-ruudusta.

Paina Risti Li'l Davelle pelihahmon valinnassa ja palaa sitten päävalikkoon. Siellä sinun on syötettävä koodi Ylös, Alas, Vasen, Oikea, R2, R1, L2, L1 neljässä sekunnissa. Mene sitten Options-ruutuun ja muuta kierrosten määrä kilpailussa kolmeen. Paina Risti Wild Ridelle hahmovalinnassa ja palaa päävalikkoon. Syötä koodi Ylös, Va-

ALICEN UUDET VAATTEET

Nuiji kaikki vastustajat Time Attack Modessa alle kymmenessä minuutissa, ja Alice saa uuden hienon koulu-univormun.

USEAMPIA UUSINTOJA

Pidä Select pohjassa kun annat vastustajalle ratkaisevan iskun.

BONUSFILMIT

Kun olet selvittänyt koko pelin ja katsot sankarisi voittofilmiä, paina Vasen tai Oikea nähdäksesi katketyt filminpätkän.

NEWMAN HAAS RACING

PLAYSTATION

Mikäli pitää fuskuista, on syytä pitää myös Psygnosiksesta. He pistävät nimittäin kaikkiin peleihinsä tukuihin koodeja ja jekkuja, eikä Newman Haas Racing ole poikkeus. Tässä kaksi esimerkkiä.

Saadaksesi kaikki autot ja radat käyttöön paina L1, R1 seitsemän kertaa, L1 viisi kertaa ja R1 yhdeksän kertaa.



MICRO MACHINES V3

PLAYSTATION

Raren hullun kilpa-ajopelin RC Pro Amin hengessä ovat Micro Machines V3:n kilpailut järjettömän nopeita ja yllättäviä. Vaikka peliin ei kyllästy hetkessä, ovat nämä mukavat fuskut lisätä sen elinikää entisestään. Kirjoita nämä koodit nimeksi fuskun aktivoimiseksi.

CATLIVES: Yhdeksän elämää

GIMMEALL: Kaikki kentät avoinna Multi Player Modessa

WINTERY: Liukkaat radat

Seuraavat kolme koodia on syötettävä pelin aikana, mikä käy helpoimmin pausen avulla.

Kamera auton takana: ←, →, ■, ●
Pyörivät esineet: ■, ▲, ■, ■, ▲, ■, ■, ▲, ✕
Hitaammat tietokoneuskut: ●, ▲, ■, ✕, ●, ▲, ■, ✕



Lisäksi kaikki autot voi muuttaa busseiksi sarjalla L1 kolme kertaa, R1 viisitoista kertaa, L1 kolme kertaa, R1 yksitoista kertaa, L1 neljätoista kertaa, R1 viisi kertaa ja L1 kaksikymmentäviisi kertaa.

Muista että Options-pyörän pitää olla paikallaan kun näitä fuskuja käytetään.

STAR WARS: MASTERS OF TERÄS KÄSI

PLAYSTATION

Jedi-ritarin kunnia ei ehkä hyväksy fuskaamista, mutta Lucas Artsin väki siitä viis veisaa. Mutta pääseehän Leia pelissä vihdoinkin kostaamaan Han Sololle kaikki nöyrytykset.



Pienet hahmot:

pidä pohjassa Select + Alas + Risti + R2 kunnes hahmot ilmestyvät.

Vaihda univormuja: pidä L1 pohjassa kun otat esiin hahmonvalintaruudun.

Puhdas kuvaruutu (vain hahmot ja energiamittarit näkyvät): paina pohjaan Alas + L1 + R2 + Select.

Automaattinen torjunta: pidä

pohjassa Alas/Vasen + Select kun uusi erä latautuu.

Itsekorjautuva energia: pidä pohjassa Alas/Oikea + Risti hahmojen latautuessa.

Vapaavalintainen areena (Practice ja Arcade):

selvitä Arcade Mode Chewbaccalla vaikeustasolla Jedi tai Standard.

GHOST IN THE SHELL

PLAYSTATION

Majuri Kusanagi on kovaksikeitetty cybernainen, jolla on asennetta. Pelissä on samaa tunnetta kuin elokuvassa, kiitos kaikkien Full Motion Video -jaksojen.

Saat nämä videotätkät ja lisäksi kaikki kentät käyttöösi kun näppäilet koodin R2, R1, Neliö, Neliö, Ylös, Alas, Neliö, Neliö, R2, R2 otsikkoruudussa.

Jos teet tämän oikein, kuulet äänimerkin.



Jos selvität koko pelin menettämättä yhtään henkeä tai käyttämättä continuea, saat vilkasta lisäksi myös majuri Kusanagia.

REBOOT

PLAYSTATION

Rebootin sinihiuksinen sankari vaeltaa kummallisessa piirien ja binäärikoodien maailmassa. Hänen tehtävänsä helpottuu näillä käyttökelpoisilla koodeilla.

Täysi Glitch-energia: →, L1, ↑, →, L1, R1, ↑, ↓, ←
Paras ase: ↑, L1, ↓, ↑, ←, R1, L2, ↓, ↑, →
Kilpien parannus jokaisessa glitch-noudossa: ↓, R1, ←, →, ↓, L2, R2, ←, →, ↑
Pelaa Dotina: ←, R1, →, ↑, ↓, R2, L1, →, ↑, ↓

Pelaa Enona: ↑, ←, ↓, ←, ↓, L1, R1, →, ↓, →

Lennä painamalla hyppynappia: ←, ↓, →, ←, ↑, R2, L1, ↑, ←, →



GEX 3D

PLAYSTATION

Super Mario 64:n plagiatti on oikein viihdyttävä tasoloikkapeli. Se ei kuitenkaan ole helppo, joten nämä pari koodia auttavat alkuun. Syötä tämä koodi salasanaksi.

R1, R2, ✖, L2, ■, ✖, ■, R2, R2, R2, ✖, L2, ■, ✖, R2, ■, L2, R2, ✖, L2, ■, ✖, R2, ■, L2, R2, ✖, ■

Aktivoidaksesi sitten fuskun paina pause päälle ja merkitse sana Exit. Pidä sitten L2 pohjassa ja syötä koodit.

Rajoittamattomasti elämiä:

↑, ↑, ↓, →, ▲, ↓

Kuolemattomuus: ←, →, ▲, ↓, →, ←

Gex lörpöttelee: ▲, ←, ●, ↑, ↓. Jatka pelaamista ja paina sitten Select pakottaaksesi Gexin puhumaan.

Gex harhailee: ↓, →, ↑, ↓, →, ←, →, ↓, ↓

Katso ennätykset →, ▲, →, ←, ▲, ✖.

ja tilastot:

Jatka pelaamista ja mene pääruutuun, missä voit painaa Selectiä katsoaksesi kenttien tilastoja tai Neliötä nähdäksesi ennätysajat.

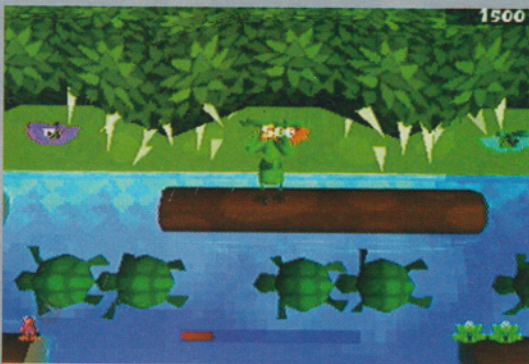
Kentän valinta: →, →, ←, →, ▲, ↓, →. Aloita sitten uusi erä. Nyt voit painamalla Selectiä luoda valikon, josta voit valita kentän.



FROGGER

PLAYSTATION

Yksi maailman klasisimpia pelejä on vanha Frogger, joka on nyt saanut uuden elämän PlayStationilla. Se on hauskeempi kuin koskaan aikaisemmin, ja hyppely kantojen ja kiven yli saa lisää viihdearvoa näillä parilla koodilla.



Saat myös kaikki kentät käyttöösi painamalla pausen päälle ja painamalla Oikea, Neliö, Kolmio, Neliö, Kolmio, Risti, R1, L1, R1, L1, Ympyrä.

Saat loputtoman monta elämää painamalla pausen päälle ja painamalla Oikea, Neliö, Kolmio, Neliö, Kolmio, Risti.

SUPER POWER

PITFALL 3D

PLAYSTATION

Ne jotka muistavat alkuperäisen klassikon Pitfallin Atarilla, muistavat myös Indiana Jonesin kaltaisen seikkailutunteen ja kovakäitetyt sankarin Pitfall Harryn. Nyt hän on muuttunut kolmiulotteiseksi PlayStationilla.

Nämä fuskut tekevät hyvin tiukasta pelistä hieman helpomman.

Taso 1 CAKEWALK
Taso 2 METROPOLIS
Taso 3 DEEPDARK
Taso 4 TEMPLEME
Taso 5 HOTROCKS

Pitfall (alkuperäinen peli)

Credits

99 elämää

Näkymätön Harry

Ei painovoimaa

Iso pää

Harry sulkee suunsa

Kymmenen lisäelämää

uudessa erässä

Näytä kaikki filmit

Näytä kaikki sarjakuvat



Taso 6 GOINGDOWN
Taso 7 WOWTHATSHOT
Taso 8 JAILBREAK
Taso 9 THUNDERDOMES
Taso 10 MAGICGARDEN
Taso 11 SPOOKYMESAS
Gladiator GEEHEISBIG
Kryll Thular BIGWORMGUY
Scourge BESTFORLAST

CRANESBABY

CREDITS

STVECRANEME

2DHARRY

ZEROGHARRY

BIGHEADHARRY

STOPTALKING

GIVEMELIFE

PLAYMOVIES

PITFALLCOMIC

TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP

PLAYSTATION

Touring Car -luokan kilpa-ajo on rankkaa ja nopeaa, ja Codemasters on todella onnistunut vangitsemaan tunnelmaan taitavaan autopeliinsä. Kirjoita seuraavat koodit kuljettajan nimeksi, niin kuuluttaja Tiff Needellin pitäisi sanoa "cheat enabled" fuskun aktivoitumisen merkiksi.

Avaa kaikki kentät
Lisäautot
Sulje collision detection
Helikopteri-kulma
Go-Kart-kulma
Tähtitaivas
Piirretyn filmin tausta
Kokonaiskuva-kulma
Discosumutusta
Matala painovoima
Takaperoinen sade
Tuplanopeus
Mukana seuraava kamera
Aggressiiviset vastustajat
Isot kädet ratissa



JHAMMO
CMGARAGE
CMNOHITS
CMCOPTER
CMHUN
CMSTARS
CMTOON
CMMICRO
CMDISCO
CMLOGRAV
CMRAINUP
XBOOSTME
CMFOLLOW
CMMAYHEM
CMHANDY

Lukijakirjeet

Super Powerin peliasiantuntijat vastaavat lukijoiden visaisiin kysymyksiin osoitteessa: Super Power / Lukijakysymykset, Egmont Kustannus Oy Ab, PL 317, 33101 Tampere

Hei Super Power.

1. Mitä 3DO:lle ja Jaguarille oikein tapahtui? Eivätkö ne olleet 64-bittisiä Nintendo 64:n tavoin? Miksi niistä ei tullut suosittumia, vaikka ne olivat parempia kuin PlayStation ja Saturn? 2. Julkaistaanko joitakin 64DD-pelejä myös "tavallisella" Nintendo 64:llä? 3. Kumpi on parempi, G.A.S.P. vai Fighters Destiny? 4. Tuleeko Zelda - Ocarina of Time olemaan parempi kuin Final Fantasy VII? 5. Mitä pelejä julkaistaan Game Boy Colorilla? Ale

Hei.

1. 3DO ja Jaguar eivät olleet 64-bittisiä konsoleja, vaikka Atari teki parhaansa saadakseen meidät uskomaan niin koneestaan. Molempien koneiden kurjan pelitarjonnan vuoksi niis-

tä ei tullut suosittuja, vaikka ne olivat teknisesti edistyneimpiä konsoleita. 2. Nyt näyttää siltä, että Nintendo julkaiseekin kaikki suunnittelemansa 64DD-pelit kasettina. Zelda - Ocarina of Time vaihtoi ensimmäisenä formaattia ja nyt kuulemma myös Pokémon Stadium, Super Mario RPG ja Earthbound 64 tulevat kasettimuodossa. 3. Fighters Destiny. 4. Näitä pelejä on vaikea verrata toisiinsa, mutta totta puhuen Zelda näyttää päihittävän useimmat RPG- ja seikkailupelit. 5. Turok 2, NBA Jam '99, Top Gear Pocket ja Zelda - Link's Awakeningin uusi versio tulevat olemaan ensimmäisiä pelejä uudelle minikonsoleille. SUPO

Hei SPOWER!

1. Mitä tapahtui Coren Ninjalle, joka piti julkaista vuodenvaihteessa? 2. Ilmestyykö Tenchu Euroopassa? 3. Kon-

vertoidaanko Spec Ops PlayStationille? 4. Onko Parasite Eve rakenteeltaan kuten Resident Evil vai onko se strategiapainotteinen RPG? Ninjamies

Hei.

1. Se on myöhästynyt ja julkaistaan syyskuussa. 2. Aikanaan. Activision on ostanut amerikkalaiset oikeudet ja julkaisee sen toivottavasti myös Euroopassa. 3. Kyllä, konsoliversio ilmestyy talvella. 4. Ei kumpaakaan. Se on yksinkertaisesti yhdistelmä toimintaseikkailua ja roolipeliä, jossa on aineksia sekä Resident Evilistä että Final Fantasystä. SUPO

Hei, Super Power!

1. Ilmestyykö Final Fantasy VII:lle jatko-osa ja milloin? 2. Onko Alundra parempi ja vaikeampi kuin Final Fantasy

VII? 3. Mille konsolille Scud Race konvertoidaan? Antti

Hei.

1. Square on vahvistanut, että Final Fantasy VIII julkaistaan Japanissa joskus talvella ja että se käännetään englanniksi vuoden 1999 alkuneljänneksen aikana. 2. Ei ole. 3. Jos se konvertoidaan, niin Dreamcastille. SUPO

Hei!

1. Milloin Raren uusi huippupeli Perfect Dark julkaistaan Suomessa? 2. Voiko 64DD:t linkata toisiinsa ja pelata kaveria vastaan? 3. Onko totta että Super Mario 64 käyttää vain 40 prosenttia koneen kapasiteetista? 4. Tuleeko PlayStationille joskus hyviä pelejä? 5. Miksi pelitalot eivät käytä Nintendo 64:n koko ka-



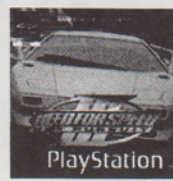
PlayStation
Dead Ball Zone
369,-



PlayStation
Gran Turismo
399,-



PlayStation
Klonoa
349,-



PlayStation
Need for Speed 3
349,-



PlayStation
Resident Evil 2
399,-



PlayStation
World Cup 98
369,-



PlayStation
Alien Trilogy
169,-



PlayStation
Crash Bandicoot
199,-



PlayStation
Descent 2
249,-



PlayStation
Formula 1
199,-



PlayStation
MDK
249,-



PlayStation
Micro Machines
199,-



PlayStation
Overblood
129,-



PlayStation
Street Fighter Ex
199,-



Puolenkuu elit

PL 26, 90571 OULU

PUH: 08 - 33 66 44

Avoinna Ark: 10-18, La:10-14



PlayStation
Syndicate Wars
249,-



PlayStation
Tomb Raider
199,-

LIIKKEEMME

Oulussa:
Hallituskatu 11, 90100 OULU
Lahdessa:
Rautatienkatu 16, 15110 LAHTI

Toimituskulut 45 mk / lähetykset, tilauksen arvon ollessa 300 mk tai enemmän, emme veloita toimituskuluja tilauksesta.

Kaikki tuotteet ovat valmistajansa tavaramerkkejä. Oikeus muutoksiin pidätetään.

pasiteettia ja tee jumalaton superpeliä? 6. Löytyykö täältä Nintendon Game Boy-Ninteno 64 -adapteria?
Lasse

Hei, Lasse.

1. Ensi vuoden alussa. 2. Sitä Nintendo ei ole vielä päättänyt. 3. Kyllä, jos on uskominen pelin tuottajaa Shigeru Miyamotoa, ja kai niin on tehtävä. 4. PlayStationille tulee joukoittain hyviä pelejä, kyse on siitä minkä tyylisiä pelejä etsiskelet. 5. Odota vain Zeldaa... 6. Ei, se ilmestyy vasta kun Pokémon Stadium julkaistaan täällä, eli tuskin tänä vuonna.
SUPO

Hei Super Power!

1. Milloin 64DD, PlayStation 2 ja Dreamcast julkaistaan Suomessa? 2. Minkä uskotte olevan parhaan niistä? 3. Kirjoititte, että Katana (Dreamcast) tulee päihittämään PlayStationin ja Nintendo 64:n. Tarkoitteko todella sitä? 4. Ilmestyykö Mortal Kombat 4 PlaySta-

tionilla? 5. Kuka esittää pääosaa Resident Evil -elokuvasa? 6. Kuka on tämä Loviisa, josta kaikki puhuvat?
Anonyymi

Hei.

1. 64DD ja Dreamcast julkaistaan 1999, mutta PlayStation 2:sta saataneen odottaa vielä pari vuotta. 2. Ei aavistustakaan, koska niille ei ole vielä ilmoitettu juuri yhtään peliä. Pitkä artikkeli uuden sukupolven konsoleista julkaistaan kuitenkin syksyllä ja silloin vertailemme kolmen koneen teknistä suorituskykyä ja voimme toivottavasti kertoa myös ensimmäisistä Dreamcast-peleistä. 3. Tarkoitamme kaikkea mitä kirjoitamme, eli tässä tapauksessa sitä, että paperilla Katana tulee päihittämään paitsi PlayStationin, myös Nintendo 64:n, mutta kuten hyvin tiedetään, mikään konsoli ei ole parempi kuin sille tehtävät pelit. Toisin sanoen Dreamcast tulee olemaan parempi konsoli kuin PlayStation ja Nintendo 64 vain jos sen pelit ovat parempia. 4. Mortal Kom-

bat 4 ilmestyy sekä Nintendo 64:llä että PlayStationilla. 5. Sitä ei ole vielä vahvistettu. 6. Loviisa on yksi kuudesta kirjoittajastamme ja arvostelijastamme.
SUPO

Terve, Super Power!

1. Ilmestyykö Gran Turismo Nintendo 64:llä? 2. Onko uusi Lylat Wars -peli tekeillä? 3. Olen kuullut huhun, että Quake II ilmestyy Nintendo 64:llä. Onko se totta? 4. Onko 1080 paras snowboard-peli kautta aikojen? 5. Luuletko Turok 2:n vetävän vertoja Raren mestariteokselle Goldeneye 007? 6. Onko GT 64 parempi kuin Gran Turismo? 7. Vetääkö Zelda 64 vertoja Super Mario 64:lle?
Morgan

Hei, Morgan.

1. Koska Sony on itse tuottanut Gran Turismon, on Nintendo 64 -versio suunnilleen yhtä todennäköinen kuin Mario-peli PlayStationilla. 2. Ei. Shigeru Miyamoto on sanonut, ettei hänellä

ole mitään suunnitelmia tehdä jatko-osaa Lylat Warsille. 3. On. 4. On. 5. Ei se mahdotontakaan ole. 6. Ei. 7. Tietysti. Se voi olla jopa parempi.
SUPO

Hei!

Haluaisin mielelläni Final Fantasy VII:n musiikin CD:llä. Mistä voisin sen hankkia ja kumpi on parempi, se missä on kaikki alkuperäiskappaleet vai Reunion?
Janne

Hei Janne!

Internetissä on osoitteita joista voi tilata peli-soundtrackejä, mutta ne tuodaan Japanista, usein USA:n kautta, ja ovat siten tavattoman kalliita. Final Fantasy VII OSV sisältää kaikki pelin kappaleet ja on kolmois-CD, kun taas Reunionille on koottu parhaat, samoin kuin muutama uusi tulkinta, joten valinta riippuu toiveistasi.
SUPO

TOP PLAYSTATION 20 PARHAAT PELIT PARHAAT HINNAT

**FUN-
MAIL**
INSINÖÖRIK. 2
00810 HELSINKI

TILAUSPUHELIN:
ARK. 11-18, LA 10-16
09-700 173 53
FAX: 09-700 173 52

Toimitusehdot:

Tilaukset toimitetaan postiennakolla. Toimituskulut ovat 34,-/lähetyks. Kaikissa tuotteissa on toimitus-
takuu. Tuotteilla on 7 päivän palautusoikeus. Palautuksen edellytyksenä on, että tuote on uutta vastaa-
vassa kunnossa (mahdollisista palautuksista kannattaa ensin sopia puhelimitse). Ilmoituksessa annetut
ilmestymispäivämäärät ovat pelinvalmistajien ilmoittamia julkaisupäiviä tämän ilmoituksen mennessä
painoon. Julkaisuaikeutuihin saatava tulla muutoksia tai tuotteet voivat tilapäisesti loppua.

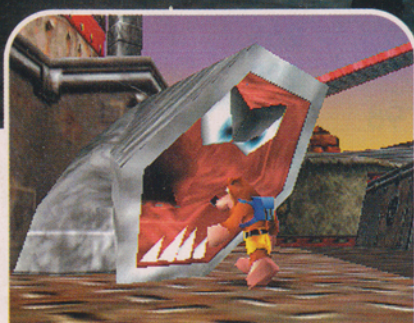
PLAYSTATION-PELIT: HINTA: ILMESTYY:

RESIDENT EVIL 2	335,-
GRAN TURISMO	315,-
DEAD OR ALIVE	265,-
MEN IN BLACK	295,-
TOMMI MÄKINEN RALLY	315,-
GRAND THEFT AUTO	265,-
ALUNDRA	295,-
FIFA WORLD CUP '98	295,-
ARMORED CORE	265,-
KULA WORLD	265,-
HEART OF DARKNESS	335,-
VIPER	295,-
PREMIER MANAGER	295,-
NEED FOR SPEED 3	295,-
NHL '98	195,-
FORMULA '96 PLAT.	165,-
TEKKEN 2 PLAT.	165,-
WORMS PLAT.	165,-
DIE HARD TRILOGY PLAT.	165,-
CRASH BANDICOOT PLAT.	165,-

SEURAAVASSA NUMEROSSA

Mission: Impossible

Mission: Impossible on vuosien vääntämisen jälkeen vihdoinkin valmis. Supo ruotii vuoden leffalisenssiä ensi numerossa.



Banjo-Kazooie

Testissä huikein tasohyppelyseikkailu sitten *Super Mario 64*:n.



Ninja

Core pyrkii osoittamaan *Ninjan* avulla, että *Tomb Raider* ei ollut vahinko.



Fifth Element

Pärjääkö pleikkaripeleille?

Arvostelussa lisäksi *Road Rash 3D*, *Tombi*, *Viper*, *International Superstar Soccer* ja *Colin McRae Rally*.

ILMESTYY SYYSKUUSSA

Syyskuun Jääkiekkolehti on odotettu kauden 1998-99

KULTANUMERO

Massiivinen

SM-liigan kausikirja 1998-99

JÄÄKIEKKOLEHTI 7/98

6. vuosikerta Nro 7. Syyskuu 1998 Hinta 40:00

Upeat joukkuekuvat!

Pelaaja-analysit

Seuraesittelyt

Kaikki kaudesta 1998-99

Raimo Helminen on ykkönen!

Jääkiekkolehti rankkasi SM-liigan parhaat pelaajat!

Kaikki mitä haluat tietää alkavasta SM-liigasta!

SM-LIIGAN VIRALLINEN KAUSIKIRJA!

- Joukueanalyysit • Kokoonpanot
- Tähtihaastattelut • Tilastot • Ja paljon muuta

UPEAT JOUKKUEKUVAT!

Jääkiekkolehti julkaisee jo viidentenä kautena peräkkäin ja ainoana lehtenä maailmassa SM-liigajoukkueiden joukkuekuvat.

HELMINEN ON YKKÖNEN

Jääkiekkolehti rankkasi SM-liigan parhaat pelaajat. Ketkä muut kuin Helminen pääsivät TOP 40:een?

Lisäksi kattavat ennakkokatsaukset

EUROOPAN LIIGA

- Kokoonpanot • Joukkue-esittelyt • Ohjelma
- I DIVISIOONA, NUORTEN SM-LIIGA ym. ym.**

Jääkiekkolehden kultanumero ilmestyy 11. syyskuuta. Varmista, että saat omasi. Painos on rajoitettu.

GAME HOUSE

13.8 **7 vuotta**



Game House

**Täynnä
synttəri-
tarjouksia
7-15.8
välisenä
aikana**

Joy Boy lehdestä lisää!

Pleikkarin pelit alkaen 99,-

GAME HOUSE

Tampere
33100
Rautatienkatu 18
p.03-223 1333
F.03-254 0830

Turku
20100
Eerikinkatu 17
p.02-251 5690
F.02-251 5808

Vantaa
01300
Unikkotie 9
p.09-873 3691
F.09-873 3692

Kuopio
70110
Suokatu 30
p.017-580 0560
F.017-580 0561

Pori
28100
Valtakatu 5
p.02-641 5300

Somero
31400
Joensuuntie 26
p.02-748 8247

Kohta pelaa kaikki !