

## バンダイゲームステーション

このソフト 内容についてのご質問は、**03-5828-3333**

[受付時間／月～金曜日(祝日を除く) 10～18時]にお問い合わせください。

- 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにしてください。
- 受付時間外の電話はおかけください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。

### あとわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらってあります。が、ソフト内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合があります。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。

### お買い上げのお客様へ

商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所・電話番号と、保護者の方、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

### バンダイお客様相談センター

(関東)台東区駒形2-5-5  
番111-81 ☎03-3847-6666

(関西)大阪市北区豊崎4-12-3  
番531 ☎06-375-5050

(中部)名古屋市昭和区御器所  
3-2-5 番466 ☎052-872-0371

●電話受付時間 月～金曜日(祝日を除く)10～18時

●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにしてください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.  
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.  
本品の輸出、使用営業及び借貸を禁します。

スーパー ファミコン™は任天堂の商標です。

発売元

株式会社バンダイ

マルチメディア事業部

東京都台東区2-5-4 〒111-81

スーパー ファミコン™



どりあわせつめいしよ  
取扱説明書  
**SHVC-UR**

ルーナイト

ロードオブバラティン



©1994 BANDAI / 開発・販売：バンダイ  
©BANDAI 1994 MADE IN JAPAN

BANDAI

## ごあいさつ

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用ソフト「霸王大系リューナイト ロードオブバラディン」をお買上げいただき誠にありがとうございます。ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法をご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

### 使用上のご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- カセットの着脱時には必ずスーパー・ファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
- このカセットはスーパー・ファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
- スーパー・ファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。
- ゲームを始めると、圧縮データを展開する黒い画面が、しばらく表示されます。故障等ではありません。

### 健康上の安全に関するご注意

疲れ状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康によくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

## もくじ

ストーリー	2
キャラクターの紹介	4
コントローラーの使い方	6
ゲームスタート	7
シナリオの選択	7
ワールドマップ	8
コールブレイブゲーム	8
R.P.Gモードでの遊び方	10
町の中では…モンスターに出会ったら…	10
リューナイト見参//	12
レベルアップのしかた	13
メニュー画面について	14
3Dコクピットバトル	16
必殺技修業	18
アイテムリスト	19

た  
だい  
ち  
た  
だい  
ち  
た  
か  
そ  
こ  
は  
ま  
ほう  
と  
ま  
ほう  
の  
よ  
く  
「アースティア」。

かつてこの世界には、魔法と科学を融合させた

高度な文明が栄えていたという。

当時の技術は、意志を持つ巨人口ボット

「リュー」としてその一部を残す以外、

ほとんどが朽ち果て、

今や廃墟として骸をさらしている。

そして、いくつもの大陸、小国からなる

アースティアのほぼ中央、

アースブレイドに突き立つ「大いなる剣」。

いにしえの光と闇の闘いを伝える

巨大なモニュメントには、

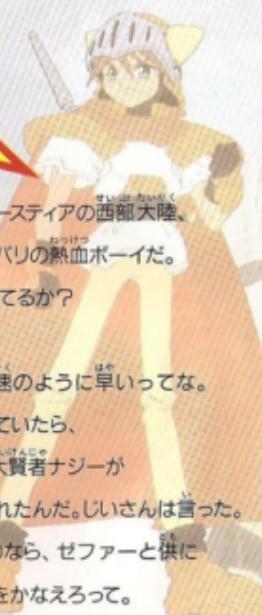
どんな謎が隠されているのか…。

これは、アースティアを熱く駆け抜けた

勇者たちの物語である。



なつづき き し どう  
熱血騎士道  
がれが  
ボーイ、俺が  
アテュード!!



俺はアテュード・ウォルサム。アースティアの西部大陸、

ウエストガンズ生まれのバリバリの熱血ボーイだ。

俺のもうひとつのお名前を知ってるか?

人呼んで「音速のアテュード」//

俺の剣の振りは、まるで音速のように早いってな。

ある日、俺が剣術の稽古をしていたら、

ヘンなじいさん、じゃなくて大貴賀ナジーが

伝説のリュー「ゼファー」をくれたんだ。じいさんは言った。

世界一強い騎士になりたいのなら、ゼファーと共に

アースブレイドへ行って、夢をかなえろって。

だから俺はどんなことがあっても、

絶対にアースブレイドに行かなきやいけないんだ。

このリューナイト「ゼファー」と超武道大会を勝ち抜いて、

世界一強い光速の聖騎士になってみせるぜ//



# キャラクターの紹介

## 音速のアテュー

**本名:**アテュー・ウォルサム

**身長:**159セン

**体重:**53ズッシリ

**年齢:**14歳

**嫌いな食べ物:**タマネギ



大貴人ナジーのもとで修行をつんだ騎士見習いで、伝説のリューナイト「ゼファー」とともに世界一強い騎士をめざして旅にでた。秘術「竜翔斬り(クラッシュドーン)」は、天下無敵の必殺技。正義を愛し、悪を憎む、単純明快な性格で、騎士道大原則を唱えるクセがある。

## バッフィー

**本名:**バッフィー・バフリシア

**身長:**153セン

**体重:**38ズッシリ

**年齢:**14歳

**BWH:**78セン・54セン・76セン



勇者を探して旅を続ける、メチャカわいい女の子。上品で優しく、ほやほやとした性格が魅力。人間であるにもかかわらず、言葉を交わさずにリューの気持ちを感じる特殊能力を持つ。数々の呪文を操り、リューの剣に魔法をかけて魔法剣にすることもできる。パートナーはリューメイジ「マジドーラ」。

## サルトビ

**身長:**172セン

**体重:**56ズッシリ

**年齢:**16歳

**嫌いなもの:**アテュー、まんじゅう

**好きなモノ:**バッフィー



一族を復讐した闇の騎士に復讐を遂げるため、修行を重ねる少年忍者。画面の下の素顔は、誰も知らない。勝つためにどんな手段も選ばない性格で、熱血漢のアテューを疎ましく思っているようだ。パートナーはリューニンジャー「爆烈丸」。忍者刀「爆狼」を隠し持つほか、巨大手裏剣や爆火筒などの危険なアイテムを使う。

## イズミ

**身長:**192セン

**体重:**104ズッシリ

**年齢:**34歳



バッフィーのお自付役兼護衛として一緒に旅する「白柱神」に仕える僧侶。温厚にして対応、アースティアやミスト・ルーンについての知識も豊富で、困ったときにはとにかく頼りになるおっさんだ。「殺生はしない」といいいつも、慈らせるとかなりコワイ。パートナーはリューピースト「パウルス」。治療や治療、攻撃力アップなど数々の「奇跡」でパーティーを助ける。

## コントローラーの使い方

# CONTROLLER

①、④ボタン／アデュー、サルトビの順番入れ替え

⑤ボタン／メニューを開く

⑥ボタン／アイテム用の小メニューを開く

セレクトボタン／アデューがゼファーに  
搭乗・解除



スタートボタン／ポーズ・解除

②ボタン／メニュー命令のキャンセル  
戦闘画面ではジャンプ

③ボタン／メニュー命令の実行  
戦闘画面では会話・攻撃

△キー／メニュー画面でのカーソルの移動

戦闘画面でのキャラクター移動。

(素早く連打して押し続けるとダッシュ)

## ゲームスタート

# START

力セットを正しく本体にセットし、  
電源を入れるとタイトル画面が表示  
されます。+キーを使ってメニュー  
を選び、②ボタンで決定してください。



OPENING START／オープニングストーリーを見てから  
ゲームを始めます。

LOAD START／セーブしたデータを選んで、その場所か  
らゲームを再開できます。

## シナリオの選択

# SCENARIO

ゲームの舞台となる「ヴァニール大陸」のマップが表示されたら、+キーを使って12の地方の中から好きなエリアを選び、Aボタンで決定してください。キャラクターの強さに関係なく、どこからでも始めることができます。



ただし、選んだ場所によって登場人物やイベントは微妙に変化。レベルアップやパーティーの編成も同じになるとは限りません。もちろん一度訪れた場所に再び行くことも可能。展開によっては会話が変わっている場合もあります。

## ワールドマップ

WORLD  
MAP



どうだいへんやう!  
騎士道大原則  
ひと~つ!

なにごとおき  
騎士たるもの何事も恐るべからず!  
どこでも好きなエリアを進んで  
突き進むべし!



## RPGモードでの遊び方

ゲーム画面に切り替わったら、  
+キーでアデューを操作してください。

### 町の中では…

#### ●話しかける

いろいろな人に出会ったら、近づいて●ボタンを押して話をしてみましょう。重要なヒントが聞けるかもしれません。



#### ●武器などを買う

武器屋、防具屋などは看板が掲げてあります。店内に入ったらカウンターへ近づき、+キーの上と●ボタンを押してください。売っている商品の値段が表示されますので、代金を支払って、欲しいものを買いましょう。



#### ●宿屋に泊まる

宿泊すれば体力を回復することができます。ただしタダではありません。



R.P.G. MODE



### ああ、モンスターに出会ったら…

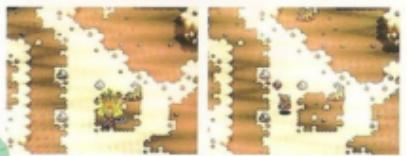
#### ●戦う

町の外にはモンスターがいっぱい。●ボタンを押して剣を振って戦いましょう。



#### ●パワールーンを集める

モンスターを倒すと画面に「パワールーン」と呼ばれるアイテムがしばらくの間表示されます。真の騎士になるためには欠かせない重要アイテムですので、たくさん集めてください。アデューを動かして真上に重ねれば拾うことができます。



どうだいげんそく  
騎士道大原則  
ひとつ!!

ああ、騎士たるもの、人の話に耳を傾け、  
心にとどめて想いだすべし!!

# リューナイト見参!! 見てやる、真の騎士の力を!!

セレクトボタンを押すとアデューがリューナイト「ゼファー」に乗り込むことができます。攻撃力や防御力などがパワーアップし、闘いが有利になります。



## リューのエネルギーは、ミストルーン!!

リューは、大地に漂う霧状のエネルギー「ミストルーン」を吸収して動きます。ミストルーンのない場所ではエネルギー不足のため、戦闘不能。ミストルーンがなくなると、強制的にアデューの状態に戻されてしまいます。



## レベルアップのしかた

アデューの姿のまま敵を一定数倒すと、レベルアップします。数値は表示されませんが、アデューを見る周囲の目が少しづつ変わってきます。もちろん攻撃力も高まり、弱いモンスターなどは一撃で倒せるようになります。



### 騎士道大原則

ひとつ!

騎士たるもの時間を作りにするべからず!決められた時間内にどれだけ「眞の騎士」に近づいたかによって後半のイベントが変化するぞ!



# メニュー画面について

プレイ中に○ボタンを押すと画面左上にメニュー画面と所持金が表示されます。行いたいコマンドを+キーを使って選択し、●ボタンで決定してください。



## ①システム

### ●ロード

記録したゲームを呼び出します。カーソルキーを使って3つの中から選び、●ボタンで決定してください。プレイしているゲームが中断されて、呼び出したゲームが始まります。

### ●セーブ

ゲームを記録します。カーソルキーを使って3つの中から選び、●ボタンで決定して下さい。すでに記録されている場所を選ぶと、古い記録は消えてしまいます。



### ●コンフィグ

呑呑、お助け、テキスト、サウンドを設定することができます。はじめに+キーの上下で項目を選び、●ボタンを押します。次に+キーの左右で設定を選んで●ボタンを押してください。



\*お助けをONにする場合は+キーでキャラクターを選べます。

### ●名前変更

キャラクターの名前を変更します。

+キーを使ってカーソルを動かし、8文字以内で設定して下さい。ひらがな、カタカナ、ローマ字が使えます。

## ②ステータス

+キーでキャラクターを選ぶと、そのキャラクターの状態を見たり、装備を変更することができます。

**LEV** …レベル

**HP** …体力

**ACT** …攻撃力

**DER** …防御力

**MS** …ミスリルストーン

(精神力)

**武器**

**道具**

**防具**



## ③全体マップ

ヴァニール大陸が表示され、12の地方の中から好きな地域へ移動することができます。



## ④おわり

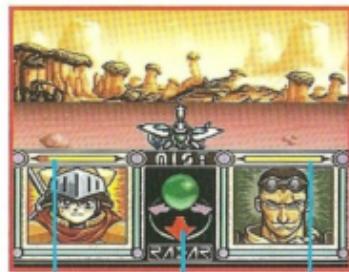
メニュー画面を終えて、通常の画面にもどります。



## スリーティー 3Dコクピットバトル

戦闘は通常アクションRPGモードのまま行われますが、シナリオに関係する重要な相手と戦わねばならないときは自動的に3Dコクピットバトルモードに切り替わります。敵は上、左右、後ろに移動しながら攻撃を仕掛けけてきますので、間合いを見ながらうまく戦ってください。練習次第でさまざまな必殺技を体得することも可能です。

またゲーム中では修行の一環として、ニセモノのリュー「ソリッド」を相手に3Dコクピットバトルの練習もできるようになっています。



敵リューのいる方向  
(赤い矢印の方向)

ミストルーンの残量



3Dコクピットバトルモード中、コントローラーの操作は以下のようになります。

□ボタン／左に向きを変えます

△ボタン／右に向きを変えます



■ボタン／ジャンプ。ダッシュしながら押すと遠くへジャンプ

●ボタン／剣で攻撃。

◆キー／■方向に移動。

すばやく連打して押し続けるとダッシュします

ひっさつわざしゅぎょう み  
**必殺技修行! 見せてやる、**  
 じん さし じつりょく  
**貞の騎士の実力を!!**

## アテュー＆ゼファーの必殺技

- 回転ジャンプスリ
- ボタン+○ボタン
- クラッシュドーン(アテューの時  
は大ダメージ)
- ボタン溜め打ち
- スーパー・デリシャストルネード
- +キー1回転+○ボタン
- 空天カラ竹剣
- +キー1回転+○ボタン

てかげん  
手加減はなしだ!  
おも  
思いっきり  
たたか  
戦うべし//

## サルトビの必殺技

- 日方向手裏剣攻撃
- ボタン+○ボタン
- 爆弾丸召喚で爆弾ばらまき
- ボタン溜め打ち
- 火とんの術
- +キー1回転+○ボタン
- 水とんの術
- +キー1回転+○ボタン

これらの必殺技を繰り出しながら  
+キーを連打すると、ダッシュ攻  
撃になります。



## アイテムリスト



## アイテムリスト

名前	効果
ヒールモンド	HPが少しずつ回復する
ランタン	暗闇の中でも周囲が見えるようになる
スノーシューズ	氷の上を滑らずに歩くことができる
サンドシユース	砂の上を流されずに歩くことができる
マジックグローブ	石が投げられるようになる
ストーングローブ	墓石を動かせるようになる
サボテングローブ	サボテンを動かせるようになる
ファイアグローブ	火のついた燐台を動かせるようになる
ばね	高くジャンプできるようになる
ボワンそう	仲間ひとりのHPを50%回復する
ソエソエそう	仲間ひとりのHPを完全に回復する
ニガキのたね	仲間ひとりを毒す
スツバのみ	仲間ひとりの麻痺を治す
ピンタのみ	仲間ひとりの混乱状態を治す
コンニヤのね	仲間ひとりの石化を解く
トミオーカのたね	仲間ひとりの病気をすべて治す



# ITEM

## アテューの武器

名前	攻撃力	効果・材質
ナイフ	8	鐵でできた小さなナイフ
どうの剣	12	銅でできた剣
てつの剣	24	鉄でできた剣
バスター・ソード	36	切れ味の鋭い剣
グレート・ソード	48	ぎっしりと重い大型の剣
ミスリル・ソード	56	ミスリル銀でできた剣
ホノスマッシュ	28	火の玉を放つて敵を攻撃する剣
ヒュンスマッシュ	32	激しい風圧で敵をなぎ倒す剣
キラスマッシュ	36	光の弾を放つて敵を攻撃する剣
聖劍テンペスト	60	天下無敵の最強剣



# ITEM

## アテューの防具

名前	防御力	効果・材質
レザーアーマー	10	硬い革でできたヨロイ
スケイルアーマー	14	薄い鉄板を重ねたヨロイ
チェインメイル	26	鎖で繋んだ丈夫なヨロイ
プレートアーマー	38	鉄でできた頑丈なヨロイ
スーツアーマー	50	体全般を覆うヨロイ
ミスリルアーマー	58	ミスリル銀でできたヨロイ
ドキシのタテ	30	唐から身を守る盾
スリフのタテ	34	麻糸から身を守る盾
コンフのタテ	38	混乱から身を守る盾
ストンのタテ	36	石化から身を守る盾
アーシリアのタテ	32	毒、麻痺、混亂、石化から身を守る盾
ソーティンのタテ	62	防御力の高い究極の盾



## サルトビの武器

名前	攻撃力	効果・材質
どうのクナイ	12	銅でできたクナイ
てつのフナイ	18	鉄でできたフナイ
どうの忍剣	32	銅でできた忍剣
てつの忍剣	40	鉄でできた忍剣
ミスリルのフナイ	54	ミスリル銀でできたフナイ
ミスリルの忍剣	60	ミスリル銀でできた忍剣
カえんのじゅつ	30	爆弾を投げつけて攻撃する術
ほのうのじゅつ	28	火柱をたてて攻撃する術
ひりゅうのじゅつ	34	超強力
忍脚剣	62	一撃必殺の忍剣



## サルトビの防具

名前	防御力	効果・材質
アサの忍着	8	麻でできた薄い忍着
モメンの忍着	16	木綿でできた薄い忍着
キヌの忍着	28	綿でできた薄い忍着
てつかたびら	40	薄い鉄板を重ねたかたびら
くさりかたびら	48	鎖を編んだ丈夫なかたびら
ミスリルかたびら	56	ミスリル銀でできたかたびら
ドキシのこて	32	毒から身を守る小手
スリフのこて	30	麻糸から身を守る小手
コンフのこて	34	混乱から身を守る小手
ストンのこて	36	石化から身を守る小手
アーシリアのこて	28	毒、麻糸、混乱、石化から身を守る小手
ソーティンのこて	60	防御力の高い究極の小手

二十二が欲しいものは?

ITEM



# ITEM

## バッフィーの魔法

名前	消費MP	攻撃力	属性
ホノヤット	8	30	炎
ホノモット	12	60	炎
ホノダース	16	90	炎
ホノグロス	20	120	炎
フルヤット	8	30	水
フルモット	12	60	水
フルダース	16	90	水
フルグロス	20	120	水
ジオヤット	8	30	土
ジオモット	12	60	土
ジオダース	16	90	土
ジオグロス	20	120	土
キラヤット	8	30	光
キラモット	12	60	光
キラダース	16	90	光
キラグロス	20	120	光
ヒュヤット	8	30	風
ヒュモット	12	60	風
ヒュダース	16	90	風
ヒュグロス	20	120	風



# ITEM

## イズミの奇跡

名前	消費MP	効果
ウォール	8	仲間ひとりのHPを25%回復する
ヤットウォール	12	仲間ひとりのHPを50%回復する
モットウォール	16	仲間ひとりのHPを完全に回復する
ダースウォール	28	仲間全員のHPを完全に回復する
アシルアドキシ	6	仲間ひとりを解毒する
アシルアスリップ	9	仲間ひとりの麻痺を治す
アシルアコンフ	12	仲間ひとりの混乱状態を治す
アシルアストン	15	仲間ひとりの石化を解く
エイダ	18	仲間ひとりの毒、麻痺、混乱、石化をすべて治す
キラウエ	8	仲間ひとりの攻撃力を25%アップする
モットキラウエ	12	仲間ひとりの攻撃力を50%アップする
ダースキラウエ	16	仲間ひとりの攻撃力を75%アップする
ゼトドキシ	12	敵に毒を与える
ゼトスリップ	18	敵を麻痺させる
ゼトコンフ	24	敵を混乱させる
ゼストン	30	敵を石化させる

