

SEGA

MAGAZIN

3/96

28. Ausgabe
März '96

DM 5,80

COMPUTEC
VERLAG

ISSN 0946-6274

MEGA DRIVE & 32X

FIFA Soccer '96

Toy Story

Darxide

u.v.a.



**Inklusive
30 Seiten
SATURN
MAGAZIN!**



DER THUNDERHAWK 2-NACHFOLGER IM DETAIL!

SHELLSHOCK



GEHEIM!

**VIRTUA FIGHTER
FÜR MEGA DRIVE
UND GAME GEAR!**



MAGIC CARPET

**BULLFROGS
KLASSIKER NUN FÜR
SATURN!**



TEUFELISCH GUT!

Sony Playstation – Spiele

Alien Trilogy *	89,99
Assault Rigs *	89,99
Battle Arena Toshinden	89,95
Casper *	89,99
Chaos Control	89,99
Cyberia *	89,99
Cyberspeed	89,95
Defcon 5 *	89,99
Destruction Derby	99,95
Discworld	89,95
Extreme Games	89,95
Fade to Black *	89,99
FIFA Soccer 96	89,99
Goalstorm	99,99
Hebereke Popoitto *	89,99
Hi-Octane	89,99
International Championship Soccer *	99,99
Jack is Back (Alone in the Dark 2) *	109,99
Johnny Bazookatone *	79,99
Jupiter Strike	79,99
Krazy Ivan *	89,99
Lemmings 3D - AKTIONSPREIS	69,95
Loaded	89,99
Lone Soldier	89,95
Magic Carpet *	89,99
Mickey's Wild Adventure *	89,99
NBA Jam Tournament Edition	89,95
NBA in the Zone (US)	119,99
NBA Live 96 *	89,99
Need for Speed *	89,99
NHL Face Off (US)	119,99
Novastorm AKTIONSPREIS	69,95
Panzer General *	89,99
Parodius Deluxe	89,99
PGA Tour Golf 96	89,99
Primal Rage *	89,99
Rapid Reload	89,95
Rayman	89,95
Raiden Project	89,95
Revolution X *	79,99
Ridge Racer	99,95
Rise 2: The Resurrection *	79,99
Road Rash *	89,99
Shell Shock *	79,99
Shock Wave Assault *	89,99
Slayer *	89,99
Starblade Alpha *	89,99
Street Fighter – Movie AKTIONSPREIS	69,95
Street Racer *	89,99
Striker 96	89,95
Tekken	99,95
Theme Park	89,95
Thunderhawk 2	89,99
Time Commando *	89,99
Total Eclipse Turbo *	109,99
Total NBA 96 *	99,99
True Pinball *	99,99
Twisted Metal	89,99
View Point *	89,99
Warhammer *	89,99
Warhawk	89,95
Wing Commander 3 *	99,99
WipEout	99,95
World Cup Golf *	89,99
Worms	99,95
WWF Wrestlemania: Arcade Game	89,95
X-COM: Enemy Unknown (dt.)	79,95

Sony Playstation – Zubehör

Antennenkabel	49,95
Control Pad	59,95
Link-Kabel	49,95
Maus	59,95
Memory Card	49,95
Multi-Tap (4-Spieler-Adapter)	69,99
neGcon (Control Pad) *	89,99
RGB-Scart-Kabel	69,95
Specialized Ascii Joystick	119,95
Specialized Ascii Pad	69,95
X-Tender (Joypad-Verlängerungskabel)	29,99

Sega Saturn – Spiele

Alien Trilogy *	89,99
Black Fire (Import) *	119,99
Bug	109,95
Casper *	89,99
Clockwork Knight 2	109,95
Corpse Killer (Import)	109,99
Cyberia *	89,99
Cyber Speedway	99,95
D *	79,99
Darius Gaiden *	79,99
Dark Legend (Import)	119,99
Daytona USA	109,95
Deadly Skies *	89,99
Defcon 5 (Import) *	119,99
Digital Pinball	109,95
Endorfun *	89,99
FIFA Soccer 96	89,99
Frank Thomas "Big Hurt" Baseball *	79,99
Galactic Attack	79,99
Ghen War (Import) *	119,99
Hebereke Popoitto *	99,99
High Velocity (Import) *	119,99
Hi-Octane *	89,99
Johnny Bazookatone *	79,99
Magic Carpet *	89,99
Maximum Surge (Import) *	119,99
Myst	109,95
Mystery Mansion (dt.)	129,95
NBA Jam Tournament Edition	89,95
NHL Allstar Hockey	109,95
Panzer Dragoon	109,95
Parodius Deluxe	89,99
Pebble Beach Golf	99,95
Photo CD-Betriebssystem *	59,99
Pool Champion *	89,99
Primal Rage *	89,99
Raven Project *	89,99
Rayman	89,95
Real Yumene (dt.) *	129,99
Revolution X *	79,99
Rise 2: The Resurrection *	79,99
Robotica	99,95
Sega Rally	109,99
Shanghai (Import)	59,99
Shell Shock *	99,99
Shinobi X	109,95
Sim City 2000 *	109,99
Space Hulk *	89,99
Street Fighter: The Movie	89,95
Street Racer *	89,99
Theme Park	89,95
Thunderhawk 2	109,99
True Pinball *	99,99
Victory Boxing	89,99
Victory Goal	109,95
View Point *	89,99
Virtua Cop	149,99
Virtua Fighter Remix	69,95
Virtua Fighter 2	109,99
Virtual Hydlide	109,95
Virtua Racing	89,99
Waterworld *	89,99
Wing Arms (Import)	109,99
World Cup Golf *	89,99
World Series Baseball *	109,95
Worms *	99,99
WWF Wrestlemania: Arcade Game *	89,99
X-Men: Children of the Atom *	79,99

Sega Saturn – Zubehör

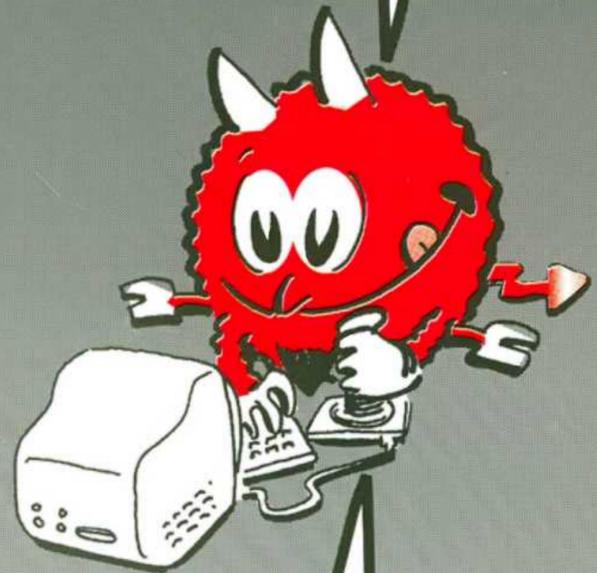
6-Spieler-Adapter	79,95
Action Replay (incl. Import-Adapter)	99,99
Antennenkabel mit Bildfilter	59,95
Arcade Racer (Lenkrad)	129,95
Backup Memory *	109,95
Control Pad	44,95
MPEG-Karte	349,95
RGB-Scart-Kabel	39,99
Universal-Adapter für Import-Spiele	79,99
Virtua Stick	89,95

SONY



Playstation

Grundgerät 559,95
incl. Control Pad



Grundgerät 649,00
incl. Control Pad

Media Point

Wo Sie uns finden:

Media Point

Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point

Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182

Media Point

Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102

Media Point

Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 37 11
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz

Media Point

Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 381 17 20
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point

Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 125, 133, 222

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)

Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inclusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Vorkasse: 6,99 DM – Kreditkarte: 9,99 DM – Nachnahme: 9,99 DM + 3,- Post-NN-Gebühr ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei! – Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung! Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.





Herzlich willkommen zu dieser außergewöhnlich spannenden Ausgabe! In der besonders umfangreichen Newsbox verraten wir, was es mit **Virtua Fighter** für **Game Gear** und **Mega Drive** auf sich hat, welche beiden **Sonic-Spiele** dieses Jahr kommen, und welche **Entwickler** auf den **Saturn-Zug** aufgesprungen sind. Daneben stellen wir den Disney-Hit **Toy Story** für den **Mega Drive**, die Fußballumsetzung **FIFA Soccer '96** für **32X** und **PGA Tour '96** für **Game Gear** vor. **Saturn-User** dürfen sich über ausführliche Berichte zu **Magic Carpet**, **Shellshock**, **Panzer Dragoon 2**, **Street Fighter Zero**, **Mystaria** und **FIFA Soccer '96** freuen. Viel Spaß!

Hans Ippisch

Hans Ippisch
Leitender Redakteur

DAS HEFT IM HEFT!

30 SEITEN SATURN MAGAZIN!

ZUM SAMMELN!

32 SEITEN TIPS & TRICKS!

Rubriken

Hitseekers	91
Inserentenverzeichnis	99
Impressum	99
Vorschau	99

Zum Mitmachen!

Charts	86
Kleinanzeigen	90
Mailbox	94
Paintbox	96
Score Attack.....	88

Specials

Toy Story für Mega Drive	22
Die Digital Pinball-Gewinner	93

News

E.A. im Saturn-Fieber	12
Fighting Vipers von AM2	8
Knobeln mit Baku Baku	8
Indy 500 rollt an.....	12
Neue Sonic-Games!	8
Schon gewußt?	8/10
Treasure ist zurück!	10
UEFA Soccer im Mai	8
Virtua Fighter für MD/GG.....	10

Tips & Tricks

Action Replay Codes.....	111
Cheats & Codes	106
Helpline	107
Lesertips	112
Tips & Tricks ABC	128
Verkaufshits	110

Komplettlösungen

Light Crusader	98
Earthworm Jim 2	104

Sega Rally	113
Thunderhawk 2	117
Virtua Fighter 2	119
Clockwork Knight	124

Previews: Saturn

Casper	34
Cyberia	30
Magic Carpet.....	32
Panzer Dragoon 2	22
Shellshock	27
Street Fighter Zero	25

Tests: Saturn

Darius Gaiden	68
FIFA Soccer '96	76
Mystaria	70

Tests: 32X

Darxide	16
FIFA Soccer '96	14

Tests: Mega CD II

Batman & Robin	17
----------------------	----

Preview: Mega Drive

Toy Story	04
-----------------	----

Tests: Mega Drive

Ahh! Real Monsters.....	82
Exo Squad	81
Separation Anxiety	81

Test: Game Gear

PGA Tour '96.....	84
-------------------	----

Toy Story



4

Der Disney-Superhit für Mega Drive!

FIFA Soccer '96



14

76

Die 32X- und Saturn-Versionen im Test!

Panzer Dragoon 2



22

Tolles 3 Seiten-Special!

Shellshock



28

Der Thunderhawk 2-Nachfolger.

PGA Tour '96



84

Der Golf-Hit für Game Gear im Test!

Toy Story

CLOCKWORK KNIGHT-GRAFIK AUF DEM MEGA DRIVE? DISNEY MACHT'S MÖGLICH! DIE UMSETZUNG ZUM BRANDNEUEN DISNEY-KINOFILM BRILLIERT MIT GRAFIKEN UND ORIGINELLEM GAMEPLAY, DAS MAN DEM 16 BITTER VON SEGA GAR NICHT ZUGETRAUT HÄTTE. WIR ENTHÜLLEN DEN 32 MEG-KNALLER!

VON HANS IPPISCH

Während wir noch immer vergeblich auf Pocahontas, die Umsetzung des letzten Disney-Hits, warten, scheint Cowboy Woody etwas flinker als seine Indianer-Kollegen den Sprung auf ein Modul zu schaffen. Mit der Veröffentlichung des in Amerika bereits erhältlichen Mega Drive-Spiels dürfen wir pünktlich zum Filmstart am 28. März rechnen. Wir warfen schon jetzt einen ausführlichen Blick auf die Mega Drive-Version.

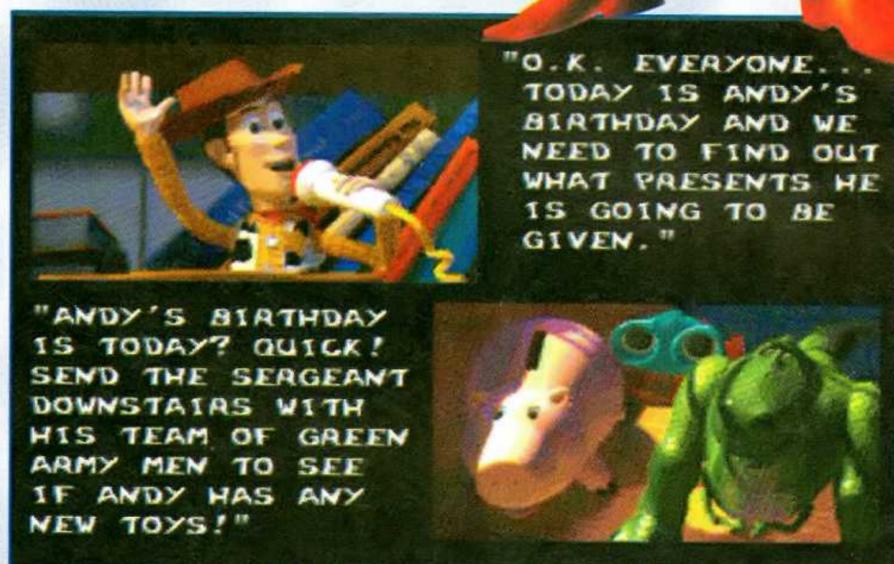
Kampf im Kinderzimmer!

Der erste vollständig am Computer generierte Disney-Film hat eine recht abgefah-

rene Story zu bieten, in denen Spielzeuge zum Leben erweckt werden, allerdings nur so lange, wie kein Mensch zuschaut.

Die altmodische Holzfigur Woody, ein Cowboy, hat bislang einen Ehrenplatz neben Andys Bett und ist sein absolutes Lieblingsspielzeug. An dessen Geburtstag gerät dieser ehrenvolle Platz jedoch in Gefahr. Der Junge Andy bekommt nämlich eine Menge neuer Spielzeuge, was gleichzeitig bedeutet, daß die alten Spielzeuge vergessen werden. Für Spielzeuge gibt es aber nichts Schlimmeres als vergessen zu werden! Um herauszufinden, was Andy bekommt, schickt er eine Armee grüner Solda-

ten auf Erkundungsmission. Deren Entdeckung ist fürchterlich! Andy hat den futuristischen Plastik-Astronauten Space Ranger Buzz Lightyear bekommen, der sofort einen Platz in Andys Herz für sich gewinnt. Als Nummer 2



Im Story-Mode wird die Geschichte zwischen den Levels weitererzählt.



Buzz Lightyear ist das Geburtstagsgeschenk für Andy, das Cowboy Wood um seine Position fürchten lassen läßt.



Die Soldaten-Armee erforscht für Woody in Lemmings-Manier, was Andy zum Geburtstag bekommt.

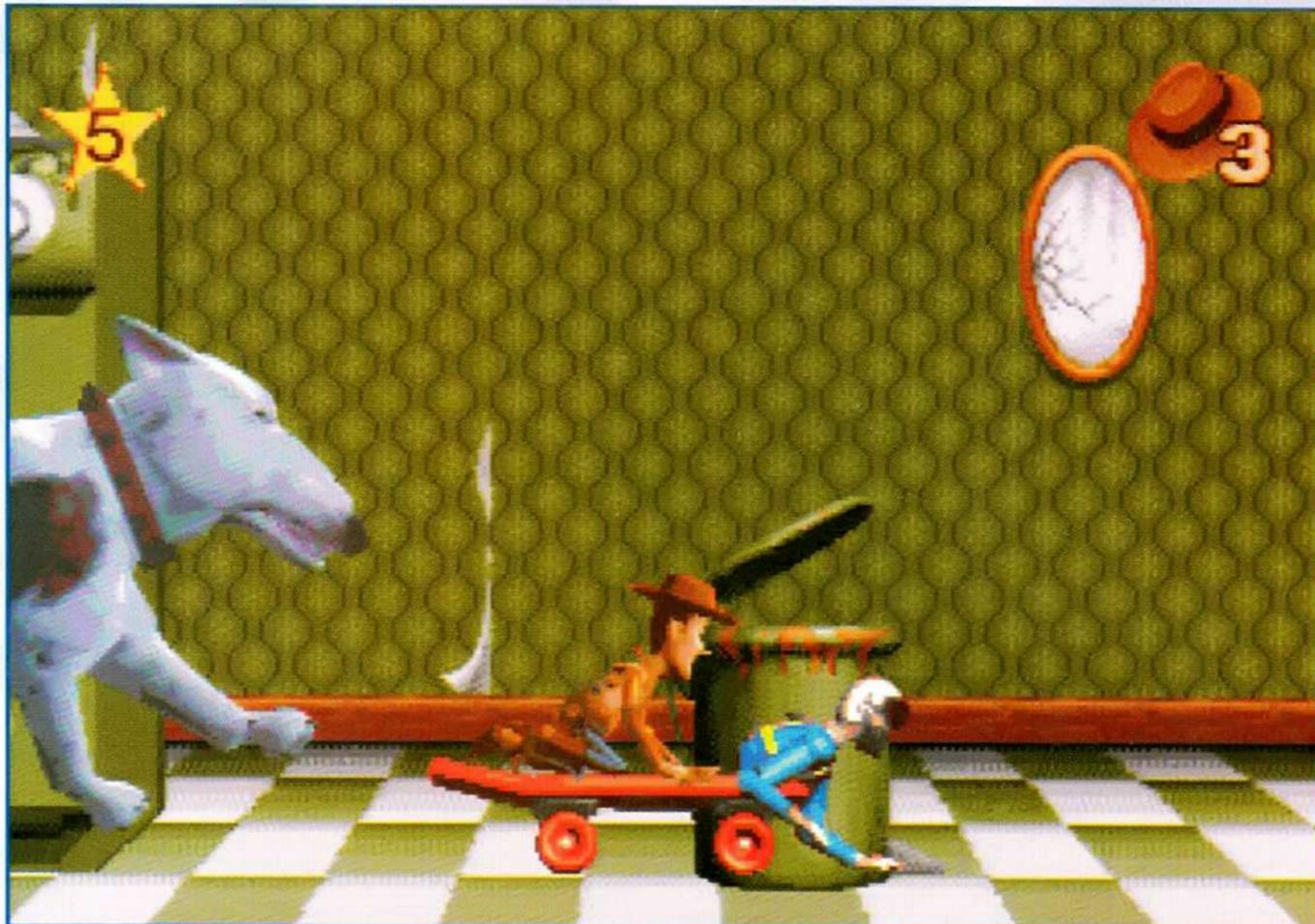


Perfekt! Das 3D-Scrolling scheint direkt aus dem Saturn-Hit Clockwork Knight entnommen zu sein.

möchte Woody jedoch nicht weiterleben, er versucht mit allen Mitteln, Buzz zu verdrängen. Diese Machenschaften werden jedoch von den restlichen Spielzeugkollegen mit Argwohn beobachtet. Als Buzz schließlich aus dem Fenster geworfen wird, schließen sich die anderen Spielzeuge zusammen, um Woody zu bekämpfen. Dem Cowboy bleibt keine andere Wahl, er muß Buzz retten, um den alten Frieden in Andys Spielzeugwelt wieder herzustellen. Diese Geschichte wird in den fünf Levels mit jeweils mehreren Stages von Toy Story wunderbar nachgestellt.

Das Gameplay

Der erste Level erinnert am ehesten an ein typisches Jump & Run. Hier steuert man Woody durch das horizontal scrollende Kinderzimmer, das mit perfektem 3D-Scrolling und einer Menge gelungener Animationen aufwarten kann. Das Ziel besteht darin, die grünen Soldaten aus dem



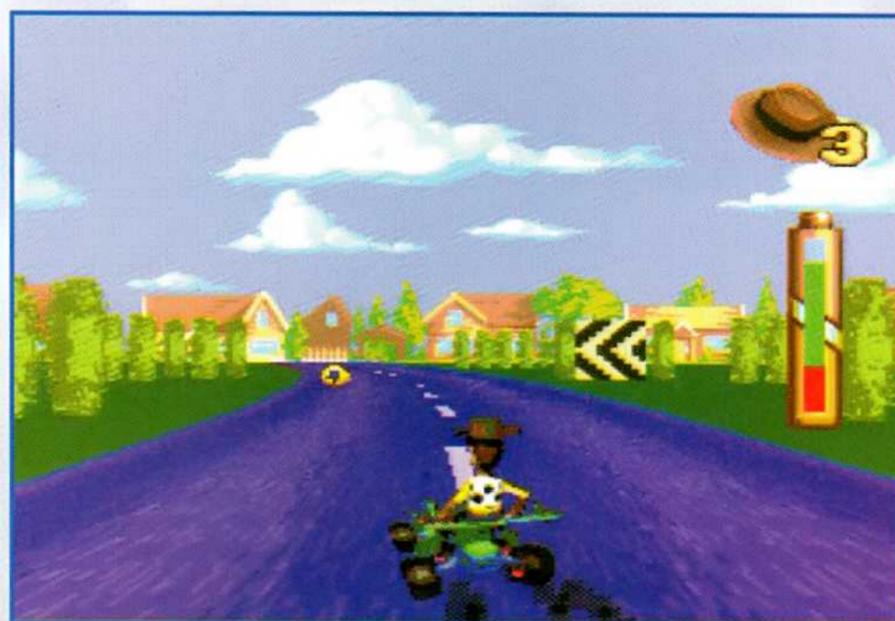
Hektisch erfolgt der Aufenthalt in Sids Zimmer. Per Skateboard ergreift Woody die Flucht vor dem riesigen Koter.

Pappbecher zu befreien und sie mit dem Funkgerät auf ihre Erkundungsmission zu schicken. Störende Gegner lassen sich per Lasso kurzzeitig stilllegen. Ebenso kann man das Funkgerät vom Regal schmeißen und für die in Lemmings-Manier vorbeimarschierenden Soldaten bereitlegen. Anschließend herrscht Panik! Andy kehrt in sein Zimmer zurück, vorher muß dieses jedoch noch aufgeräumt werden. Woody befreit die Spielzeuge und schickt sie per Blasebalg in die Spielkiste, sobald diese über den Luftballon marschieren. Nun stehen die ersten beiden Auseinandersetzungen mit Buzz an. Zuerst muß Woody beweisen, daß er genauso schnell ist, anschließend besiegt er die Alptraumversion von Buzz in der Boss Challenge, die jeden Level abschließt.

Im zweiten Level setzt Woody erstmals das ferngesteuerte Auto ein, und zwar um Buzz hinter den Kleiderständer zu jagen, damit er von Andy



Als Pappbecher und Burger-Schachtel schleichen sich Buzz und Woody durch das Pizza Planet-Lokal.



Day-Toy-Na! Der Name dieser Spielstufe sagt wohl schon alles!



Cowboy Woody war das bisherige Lieblingsspielzeug von Andy, doch Buzz Lightyear will ihn ablösen!

vergessen wird. Die sehr sehenswerte Grafik stellte die MicroMachines-Optik dabei locker in den Schatten. Sein Vorhaben gelingt Woody leider zu gut, er wirft Buzz dabei nämlich glatt aus dem Fenster, womit er den Zorn aller Spielzeuge auf sich zieht und zur

Flucht gezwungen ist. Per Saurier tragt Woody aus dem Kinderzimmer, um Buzz zu retten! Dies führt ihn schließlich in den dritten Level, wo er zusammen mit Buzz im Pizza Planet-Fast Food-Lokal landet. Buzz flüchtet sich in eine Claw-Maschine, was allerdings keine gute Idee war, denn hier ist es besonders gefährlich. Woody will ihn da natürlich retten! In bester 3D-Action-Tradition hetzt Woody auf der Suche nach der

Lösung des Problems durch das Gerät. Am Ende wartet in der Boss Stage die Klau schließlich höchstpersönlich!

Sids Zimmer ist das Szenario für den vierten Level. Nach einer Karateeinlage mit wildgewordenen Spielsachen rollt Woody mit einem Skateboard Richtung Straße, um die letzten drei Stages in Angriff zu nehmen. In der Day-Toy-Na-Stufe düst Woody mit dem ferngesteuerten Auto durch flüssig scrollende 3D-Grafik, um den zurückgebliebenen Buzz zu holen und



Bumm! Mit bester 3D-Grafik flitzt Woody durch die Maschine, um Buzz zu retten.

anschließend den Umzugs-lastwagen einzuholen, in dem sich die restlichen Spielsachen befinden. Das Finale wird schließlich mit einer Flugeinlage von Buzz bestritten, der zusammen mit seinem neugewonnenen Kumpel in Andys Spielzeugwelt landet.

So sieht es aus!

Ich habe noch nie eine abwechslungsreichere Spielermixtur auf dem Mega Drive gesehen. Die 18 Stages erfordern nicht nur Geschick, sondern auch Köpfchen. Hinzu kommt die geniale grafische Gestaltung: Perfektes 3D-Scrolling in Clockwork Knight-Manier, Renneinlagen aus der Vogelperspektive, 3D-Labyrinth-Action wie in ids PC-Knaller und Rennspielunterhaltung wie in Street Racer zeigen, was mit 32 Meg alles möglich ist. Wer behauptet, dieses Spiel hätte lasche Hintergrundgrafiken und frustrierendes Gameplay, sollte sich vor Augen halten, daß es sich um ein Mega Drive-Game handelt und eine gewisse Langzeitmotivation ebenfalls wünschenswert ist. Profis werden sich kaum beschweren, daß es keine Password-Option gibt! Ich für meinen Teil setze Toy Story

auf eine Stufe mit Earthworm Jim 2 und Vectorman. In Amerika erntete Toy Story nicht nur ausnahmslos Spitzenwertungen, sondern stürmte auch im Handumdrehen an die Chartsspitze. Ich sehen keinen Grund, wieso dies in Deutschland nicht genauso passieren wird. Übrigens, die Programmierer dürfen aufgrund dieser Leistung nun an Sonic 3D für Mega Drive arbeiten!

Facts

- Titel: Toy Story
- System: Mega Drive
- Datenträger: 32 Meg-Modul
- Hersteller: Sega/Psygnosis
- Genre: Geschicklichkeit
- Release: März
- Levels: 5, 18 Stufen
- Schwierigkeitsgrad: Mittel

Besonderheiten

- Geniale Rendergrafiken
- Witzige Spielideen
- Exzellente Effekte

First Look

Dieses optische Feuerwerk darf sich kein Mega Drive-User entgehen lassen. Wer auf originelle, witzige Spielideen steht, muß zugreifen!



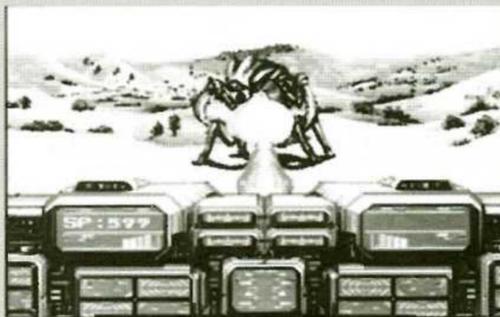
Der Sega-Spezialist

MEGA DRIVE 32X

MEGA DRIVE 32 X	189.-
BLACKHAWK	99.-
FIFA SOCCER 96	109.-
KOLIBRI	119.-
PRIMAL RAGE	99.-
VIRTUA FIGHTER	119.-
WWF WRESTLEMANIA ARC.	119.-
OUTPOST	109.-
SPOT G. TO HOLLYWOOD	114.-

MEGA DRIVE

MEGA DRIVE SONIC PACK(3Spiele)	239.-
MEGA DRIVE SIX PACK	289.-
4 PLAYER ADAPTER (SEGA/EA)	59.-
6-BUTTON CONTROLLER	39.-
ACTION REPLAY PRO 2	89.-
ADDAMS FAMILY VAL.	109.-
ALIEN SOLDIER	99.-
BUGS BUNNY (JAN)	109.-
CUT THROAT ISLAND	114.-
DONALD DUCK MAUI MALL.	109.-
EARTHWORM JIM II	114.-
EXO SQUAD	109.-
FIFA SOCCER 96	89.-
FLINTSTONES - THE MOVIE	104.-
FOREMAN FOR REAL BOXING	109.-
F.T. BIG HURT BASEBALL	114.-
GARFIELD	109.-
INDIANA JONES	109.-
JOHN MADDEN 96	109.-
LANDSTALKER	94.-
LIGHT CRUSADER (DT. TEXT)	109.-
LOTHAR MATTHÄUS S. SOCCER	109.-
MARIO BASLER SOCCER	109.-
MARSUPIAMI	99.-
MAXIMUM CARNAGE 2	114.-
MICKEY & MINNIE	109.-
MICRO MACHINES 96	119.-
MISSION IMPOSSIBLE (MÄRZ)	114.-
MR. NUTZ 2	109.-
NBA LIVE 96	109.-
NHL HOCKEY 96	109.-
PAC PANIC	69.-
PGA TOUR GOLF 96	109.-
PHANTASY STAR IV	109.-
POCAHONTAS (FEB.)	114.-
POWER RANGERS 2	109.-
REVOLUTION X	114.-
SONIC COMPILATION (3 SPIELE)	99.-
SPIDERMAN VENOM	114.-
SPIROU	109.-
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	114.-
STAR TREK - DEEP S. NINE	109.-
STORY OF THOR	119.-
STRIKER 2 (FEB)	109.-
SUPER SKIDMARKS	114.-
TOTAL FOOTBALL	119.-
VECTOR MAN	89.-
VIRTUA RACING	99.-
VR-TROOPERS	109.-



Phantasy Star IV 109,-



Earthworm Jim II 114,-



Worms 109,-

SONDERPREISE!

SEGA SATURN

6 PLAYER ADAPTER	59.-
PANZER DRAGOON	89.-

MEGA DRIVE:

AERO THE ACROBAT 2	39.-
BUBSY II	39.-
COMIX ZONE	89.-
JUSTICE LEAGUE	49.-
MICKEY & DONALD	69.-
MEGA MAN WILY WARS	49.-
NBA ACTION '95	39.-
RISTAR	54.-
ROAD RUNNER	49.-
SONIC SPINBALL	59.-
SONIC & KNUCKLES	64.-
STARGATE	69.-
VIRTUA RACING	99.-
TINY TOON ADV.	29.-
YOGI BEAR	49.-
ZERO THE KAMIKAZE SQUIRREL	39.-

32X

MEGA DRIVE 32 X	189.-
-----------------------	-------

MEGA CD:

BATMAN RETURNS	29.-
DRAGONS LAIR	39.-
ECCO THE DOLPHIN 2	49.-
PAWS OF FURY	39.-
POWERMONGER	59.-
SPIDERMAN	39.-
TIME GAL	39.-
SOULSTAR	59.-

GAME GEAR:

VIELE GAME GEAR SPIELE IM ANGEBOT

SONY PLAYSTATION

PLAYSTATION GRUNDGERÄT	579.-
CHRONICLES OF THIS WORLD	99.-
DESTRUCTION DERBY	99.-
MICKEY'S WILD ADV. (FEB)	89.-
RIDGE RACER REVOL. (MÄRZ)	99.-
TEKKEN	99.-
TOSHINDEN 2	99.-
VIEWPOINT (DEZ)	89.-
WIPE OUT	99.-
THUNDERHAWK 2	99.-
SHELL SHOCK	99.-

WATERWORLD	109.-
WEAPON LORD	114.-
WWF WRESTLEMANIA Arc.	114.-
WORMS (MÄRZ)	109.-
X-PERTS (FEB)	109.-

MEGA DRIVE CD

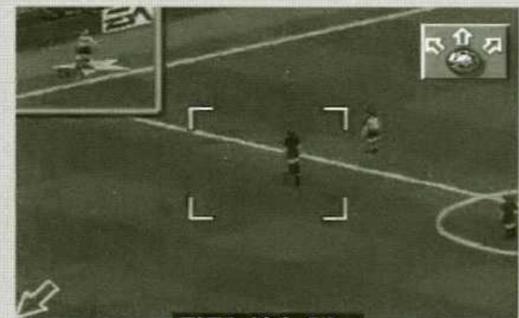
zum Superpreis:	
MEGA CD mit R. AV.	239.-
DUNGEON EXPLORER II	99.-
FATAL FURY SPECIAL	84.-
SHINING FORCE	109.-
SPACE ADV.	99.-
STARBLADE	99.-
THEME PARK	99.-
THUNDERHAWK	99.-

GAME GEAR

GAME GEAR 4 FUN SET	189.-
ARENA	74.-
EARTHWORM JIM	89.-
FIFA SOCCER 96	79.-
GARFIELD	79.-
JUNGLE STRIKE	79.-
NHL HOCKEY 96	79.-
PGA TOUR 96	79.-
POWER RANGERS THE MOVIE	79.-
PRIMAL RAGE	79.-
SONIC LABYRINTH	79.-
SUPER RETURN OF THE JEDI	79.-
TAILS ADVENTURE	79.-
URBAN STRIKE	79.-
VR TROOPERS	79.-

SEGA SATURN

JETZT ZUM KNALLERPREIS:
SEGA SATURN GRUNDGERÄT 599.-
(dt. Version; 1 Jahr Garantie; incl. Scartkabel, Controlpad, Batterie)
SIEHE SATURN MAGAZIN HEFTMITTE S.20



FIFA '96 89,-

Theo
KRANZ
VERSAND
& Laden

Täglich Neuheiten

Besuchen sie auch unser
Ladengeschäft in
94032 Passau
Bahnhofstr. 28
(Donaupassage)

FORDERN SIE UNSER KOSTENLOSES MAGAZIN GEGEN FRANKIERTEN (DM 3,-) UND ADRESSIERTEN RÜCKUMSCHLAG AN. VERSAND PER NN DM 6,- zzgl. NN; BEI VORK (NUR EUROSHECKS) DM 4,-; VERSAND UND LADEN; PREISIRRTÜMER, ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN; UPS DM 10,-; Porto Ausland DM 18,-; Ladenpreise können von den Versandpreisen abweichen

Juliuspromenade 11 u. 68 97070 Würzburg
Telefon 0931/ 57 16 01 oder 57 16 06

SONIC SCHLÄGT ZURÜCK!

Sonic-Fans aufgehorcht! Der blaue Kultigel wird dieses Jahr in zwei Spielen wieder auftreten. Daß ein 3D-Sonic-Spiel für den Saturn kommt, von dem wir letzte Ausgabe ein erstes Entwicklungsfoto gezeigt haben, wurde mittlerweile immer noch nicht offiziell bestätigt. Manche Gerüchte besagen sogar, es soll eine Art Beat 'em Up mit Sonic und Tails werden, was jedoch recht unwahrscheinlich klingt.

Auch auf dem Mega Drive werden Sonic & Co. wieder antreten! Dafür verpflichtete man mit den Travellers Tales die Programmierer, welche das exzellente Toy Story entwickelt haben. Die Grafiken werden komplett gerendert sein und wohl für die bislang beste 16 Bit-Optik weit und breit sorgen. Ansonsten soll das bekannte 2D-Jump & Run-Prinzip beibehalten werden. Der Arbeitstitel ist derzeit 3D Sonic.



SCHLÄGT UEFA SOCCER DIE EA-KONKURRENZ?



Nachdem sich die Electronic Arts-Programmierer mit der Beinahe-1:1-Umsetzung vom PC-FIFA Soccer nicht gerade mit Ruhm bekleckert haben, schicken sich nun die Grem-lins an, ihren PC-Hit ran Soccer auf den Saturn umzusetzen. Sie machen sich sogar die Mühe, das technisch bereits auf dem PC überzeugende 3D-Fußballspiel für den Saturn aufzubohren, spielerische Schwächen sollen gleichzeitig ausgemerzt werden. Erfreulicherweise gibt es sogar eine deutsche Live-Kommentierung, die der ran-Moderator Jörg Wontorra übernimmt. Es handelt sich um eine spezielle Europameisterschaftsversion, die exklusiv auf Saturn kommt. Geplanter Erscheinungstermin ist Mai.

Verflixt flotte 3D-Grafik machte die PC-Version zum Bestseller!

SCHON GEWUSST?

Core Design hat den nächsten Saturn-Knüller in Arbeit! **Virtual Golf**, das auf dem PC noch den Zusatztitel Scottish Open trägt, wird wahrscheinlich schon **Ende April** für den Saturn erscheinen. +++ **Sierra** steigt in den **Saturn-Markt** ein! Die Weltraumballerei **The Last Dynasty** und das Actionspiel **Urban Runner** sollen bereits im April erscheinen. Mehr Infos gibt es nächste Ausgabe! +++ Aufgrund technischer Probleme hat **E.A.** die Saturn- und PlayStation-Versionen von **NHL Hockey '96** gestrichen. FIFA Soccer '96 konnte diese Hürde wohl nur knapp überspringen! +++ Der Baller-Knaller **Virtual On** kommt offiziell im Herbst für den Saturn. Es handelt sich um eine technisch aufgepepptes Virtua Cop-Prinzip. +++

FIGHTING VIPERS VON AM2

Das neueste Prügelspiel der Virtua Fighter-Erfinder von AM2 macht sich gerade auf, die japanischen Arcade-Charts im Sturm zu erobern. Im Gegensatz zum Vorbild darf man auch mit Waffen kämpfen und befindet sich auf keinem eingegrenzten Kampffeld. Die Umsetzung soll im Spätherbst erscheinen.

Der Geheimtip für Prügelfans! Fighting Vipers von AM2!



DENKSPIELSPASS MIT BAKU BAKU ANIMAL

Dieses Knobelspiel, das derzeit in den japanischen Spielhallen für volle Münzschächte sorgt, wird demnächst für Saturn und Game Gear erscheinen.



Die Klötze lösen sich nicht einfach auf, sondern müssen von den Tierchen gefüttert werden.

Die Idee ist prinzipiell an Columns, Tetris & Co angelehnt. Es fallen jeweils zwei Klötzchen von oben herunter, die am unteren Rand angeordnet werden müssen. Als Klötzchentypen gibt es Bananen, Bambus, Karotten und Hundeknochen. Wichtig ist, daß man diese vertikal und horizontal aneinanderreicht, sie lösen sich jedoch nicht bei einer bestimmten Anzahl auf, wie man vermuten würde. Dazu muß erst das entsprechende Tier-Klötzchen dazugeordnet werden, das die jeweiligen Klötze herzig animiert auffrißt. Der Affe mag Bananen, der Hund die Knochen, der Panda-Bär verputzt die Bambusstäbe und der Hase knabbert an den Karotten. Tolle Zwei-Spieler-Modi, wunderschöne Grafikeffekte und ein fesselndes Spielprinzip können begeistern!

O.I.T.

Fon

0-7-1-1-1
6-1-6-4-8-5

ORDER IN TIME GmbH

Laden und Versand in Stuttgart

Silberburgstraße 171

70178 Stuttgart (S-Feuersee)

SATURN

Saturn dt	589.90	Hang On GP 95	89.90	Shinobi	89.90
Action Replay dt	89.90	Myst dt	89.90	Sim City 2000	89.90
Joypad dt	39.90	Mysteria	99.90	Solar Eclipse	89.90
Advanced Military Com. jap	144.90	NBA Jam T.E.	79.90	Spot Goes To Hollywood	89.90
Alone In The Dark	109.90	NHL All Star	89.90	The Mansion Of Hidden Souls	114.90
Black Fire us	79.90	Parodius Deluxe	79.90	Theme Park	89.90
Bug	89.90	Panzer Dragoon	109.90	Thunderhawk 2 - Firestorm	89.90
Clockwork Knight 2	69.90	Gunbird jap	109.90	Toshinden Remix	99.90
Cyberia	79.90	In The Hunt jap	109.90	Virtua Cop - inklusive Gun	139.90
Daytona	99.90	Jonny Bazooka Toone	79.90	Virtua Hydelaide dt	94.90
Descent	89.90	Darius Gaiden jap	109.90	Virtua Volleyball jap	99.90
Digital Pinball	89.90	King Of Spirits us	99.90	Virtua Racing	79.90
FIFA 96	84.90	Panzer General	89.90	Virtua Fighter 2	89.90
F1 Live Information	99.90	Primal Rage	84.90	Wing Arms	99.90
Galactic Attack	79.90	Rayman	79.90	Wing Commander III	89.90
Galaxy Fight jap	99.90	Revolution X	79.90	Worms	89.90
Gex us	89.90	Robotica	89.90	Wrestlemania	79.90
		Romance V us	119.90	X-Men	99.90
		Shanghai us	69.90	Lenkrad	109.90
		Sega Rally	89.90	Memory Card	99.90
		Shellshock	99.90	Adapter für us und jap Spiele	49.90

MEGA DRIVE

Action Replay 2	89.90
6-Button-Controller	29.90
RGB-Kabel für MD 1 + 2	24.90
Arena	79.90
Comix Zone	69.90
Earthworm Jim 2	89.90
Light Crusader	114.90
Micro Machines 96	89.90
Phantasy Star 4	109.90
Story Of Thor	109.90
Super Skidmarks	89.90
Theme Park	94.90
NHL Hockey 96	89.90
FIFA Soccer 96	89.90
NBA Live 96	89.90
John Madden 96	89.90
PGA Tour Golf 96	89.90
Pocahontas	109.90
Dragon	44.90
Vectorman	79.90
Wrestlemania	89.90
Psycho Pinball	89.90
Worms	89.90
Toy Story	109.90

MEGA CD

Mega CD + Thunderhawk +	
Road Avenger	239.90
Ecco 2	79.90
Shining Force	79.90
Backup ROM	79.90
Snatcher	79.90
Soulstar	59.90
Thunderhawk	49.90
Eternal Champions	89.90
Earthworm Jim	79.90
Samurai Shodown	79.90
Tomcat Alley	49.90
Lunar Eternal Blue	99.90
Lunar Hintbook	44.90
CDX-Adapter für us	59.90

32X

Grundgerät	179.90
Chaotix	89.90
FIFA Soccer	99.90
Kolibri	94.90
Metal Head	119.90
Motherbase	99.90
Motocross	79.90
Primal Rage	94.90
Rayman	109.90
Stellar Assault	99.90
T-Mek	99.90
Virtua Fighter	99.90
Darkxide	99.90

Täglich
Neuheiten!!!

Lieferbedingungen: Porto 8,- DM, Bestellungen ab 300,- DM portofrei. Spiele werden im Sicherheitskarton verschickt. Wir akzeptieren alle Kreditkarten. Telefonische Bestellung mit Kreditkarte möglich. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Annahmeverweigerer von uns gelieferter Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20,- DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen!

0711 - 613758

VIRTUA FIGHTER FÜR MEGA DRIVE & GAME GEAR!

Unmögliches dauert etwas länger, Wunder gibt es sofort! Unter diesem Motto kann man die Ankündigung einordnen, die besagt, daß Virtua Fighter für Mega Drive und Game Gear kommt. Was sich zunächst wie eine ganz verrückte Schnapsidee anhört, klingt schon etwas vernünftiger, wenn man die genaue Konzeption weiß. Virtua Fighter für Game Gear und Mega Drive wird ein reinrassiges 2D-Beat 'em Up, mit den Original-Charakteren, den Original-Moves und den bekannten Hintergründen. Man muß lediglich auf wechselnde Perspektiven und in Echtzeit berechnete Polygonfighter verzichten. Dafür setzt man gezeichnete Sprites mit einem Virtua Fighter 2-ähnlichen Aussehen ein. Bedenkt man nun noch, daß das eigentliche Gameplay in Virtua Fighter auch auf der 2D-Basis arbeitete, kann man eigentlich eine spielerisch gelungene Umsetzung erwarten. Vor August darf man leider nicht mit einer ersten Version rechnen.



Betrachtet man diese Virtua Fighter 2-Screenshots, kann man sich eigentlich recht gut eine 2D-Variante ohne 3D-Grafik vorstellen.

NEUES VON TREASURE!

Mit Landstalker oder Ristar machte sich Treasure auf dem Mega Drive einen sehr guten Namen. Diesen Ruf wollen sie nun auch auf dem Saturn unter Beweis stellen. Ihr erstes Produkt, Guardian Heroes, ist eine packende Mischung aus Rollenspiel und Streets of Rage-Verschnitt. Ein tolles, langes Anime-Intro und das Spielen auf drei Ebenen machen dieses Werk auf Anhieb interessant. Mehr Infos nächste Ausgabe!

Treasures Guardian Heroes ist eine packende Mischung aus Rollenspiel und Streets of Rage-Action mit tollen 3D-Effekten und Anime-Intro.



SCHON GEWUSST?

Im April kommen zwei neue Spiele für den Mega Drive. Das eine ist **Bugs Bunny**, ein Action-Spiel mit der gleichnamigen Comic-Figur, während **Atari Classics** eine Sammlung alter **Atari VCS-Klassiker** ist. +++ Mark Avory hat die Arbeit am Nachfolger zu **Thunderhawk 2** für den Saturn aufgenommen. **Thunderhawk: Next Generation** wird optisch eine ganze Ecke aufwendiger und abwechslungsreicher. +++ Das Saturn-Game **Nights**, das vom **Sonic-Erfinder** Mr. Nakka stammt, macht große Fortschritte. Im Sommer soll es endlich soweit sein. +++ **Tohshinden Remix** wird im März erscheinen. +++ **F1 Live Information** für Saturn wird in einer **englischen Version** in Deutschland erscheinen, was gegenüber der japanischen Kommentierung schon ein Riesen-Fortschritt ist. +++ Neues von **Xperts** für den **Mega Drive**! An dem angeblichen Super-Hit wird immer noch gearbeitet, der neue Erscheinungstermin ist jetzt Ostern! Wir hoffen, es ist April 1996 gemeint! +++ Die **Saturn-Fortsetzung** von **Story of Thor**, das derzeit den Arbeitstitel **Legend of Thor** trägt, kommt im Frühsommer. +++ Der PC-Knüller **Heart of Darkness**, der sogar Jurassic Park-Regisseur Steven Spielberg begeisterte, kommt im Frühherbst für den Saturn. Insider behaupten, daß die Saturn-Version vor der PC-CD-ROM Version vorgestellt wird. Von Sega gab es dazu keinen Kommentar. +++ **AM3** hat angeblich die Arbeit an der **Saturn-Version** von **Manx TT** aufgenommen. Im Winter darf man mit der Endversion rechnen. +++

MEGA DRIVE

Action Replay 89,90
6 Button Joypad 29,90
Infrarot Joypads 39,90
6 Button Infrarot Pads 89,90
Joypad Verlängerung 19,90
4 Spieler Adapter 69,90
Abraham's Battletank d 59,90
Aero the Acrobat d 39,90
Alienstorm d 39,90
Andretti Racing d 49,90
Arch Rivals d 29,90
Ariel d 49,90
Arrowflash d 29,90
Asterix d 49,90
Atomic Runner d 29,90
Balljacks d 29,90
Ballz d 29,90
Baseball 2020 39,90
Batman Forever d 99,90
Battle Frenzy d 49,90
Battletoads d 49,90
Beavis & Buttthead d 49,90
Bill Walsh d 19,90
Bonkers d 89,90
Bubsy 2 d 39,90
Captain America 29,90
Captain Planet d 29,90
Castlevania d 69,90
Chakan d 29,90
Chuck Rock 2 d 49,90
Comix Zone d 109,90
Corporation d 29,90
Crackdown d 29,90
Crackdown I 19,90
Crudedudes d 29,90
Cyborg Justice d 49,90
David Robinson d 29,90
Death & Ret Superman d 79,90
Demolition Man d 99,90
Dino Dini Soccer d 49,90
DJ Boy d 29,90
Double Clutch d 39,90
Double Sports d 49,90
Dracula 49,90
Dschungelbuch d 79,90
Dynamite Duke d 49,90
Dynamite Headdy d 69,90
Earthworm Jim us 59,90
Eternal Champions d 49,90
Ex Mutants d 29,90
Fantasy Zone d 39,90
Fatal Fury d 59,90
Fatal Rewind d 29,90
FIFA '96 d 99,90
Fire Shark d 49,90
Flink d 49,90
Flintstones d 59,90
Galahad d 29,90

Generations Lost d 39,90
Ghouls'n Ghosts d 39,90
Gynoug d 29,90
Havoc d 49,90
Hellfire d 29,90
Hulk d 29,90
Jewel Master d 29,90
John Madden '92 d 29,90
John Madden '96 d 99,90
Justice League d 69,90
König der Löwen d 89,90
Last Battle d 39,90
Lemmings 2 d 49,90
Light Crusader d 119,90
Marble Madness d 39,90
Maximun Carnage d 49,90
Megalomania d 39,90
Megaturrican d 39,90
Mickey Mania d 59,90
Mighty Max d 29,90
Micro Machines 96 99,90
Monaco GP 2 d 79,90
Mutant League Football d 39,90
Mystic Defender d 49,90
NBA Jam Tournament d 79,90
NBA Live '96 99,90
NHL '95 d 49,90
NHL '96 d 99,90
Normy's Beach Babe d 39,90
Ottifanten d 29,90
Paperboy d 29,90
Paperboy 2 29,90
Paws of Fury 39,90
Pete Sampras '96 99,90
PGA Tourgolf '96 99,90
Phelios d 29,90
Pirate of Dark Water d 49,90
Pitfall d 59,90
Power Rangers 2 d 109,90
Pro Move Soccer d 19,90
Psycho Pinball d 79,90

Puggsy d 29,90
Radical Rex d 39,90
Ranger X d 39,90
RBI Baseball '94 39,90
Risky Woods d 39,90
Roadrash 3 d 69,90
Robocod d 39,90
Rocket Knight Adv. d 39,90
Sepp Maier Soccer d 29,90
Shadow of Beast d 29,90
Shadow of Beast 2 d 29,90
Shadowrun us 89,90
Shaq Fu d 49,90
Skitchin d 49,90
Slam Master d 59,90
Snake Rattle'n Roll d 39,90
Sonic & Knuckles d 39,90

Space Harrier d 29,90
Sparkster d 49,90
Stargate d 49,90
Steel Talons d 39,90
Streets of Rage 39,90
Subterranea d 49,90
Sylvester & Tweety d 49,90
Syndicate d 49,90
Talmi's Adventure d 29,90
T2 Arcade 39,90
Thunderforce 4 d 99,90
Tiny Toons d 59,90
Toe, Jam & Earl d 49,90
Toe, Jam & Earl 2 d 49,90
Toki d 49,90
Total Fussball d 99,90
Toughman Boxing 49,90
True Lies d 49,90
Two Crude Dudes 29,90
Vermillion 39,90
Wani Wani World I 19,90
Warspeed d 39,90
Winterchallenge 19,90
Winterolympics 39,90
World Class Soccer d 29,90
World Cup USA d 39,90
Xenon 2 d 29,90
Zero the Kamikaze d 39,90
Zero Wings d 29,90

SEGA 32 X

36 Great Holes d 109,90
Metal Head d 99,90
Motocross d 49,90
NBA Jam T.E. 89,90
NFL Quarterback d 79,90
Spaceharrier d 89,90
Stellar Assault d 89,90
WWF Raw d 89,90

SEGA 32 X CD

Corpsekiller d 79,90
Nighttrap d 79,90
Slamcity d 89,90
Supreme Warrior d 79,90

MEGA CD

MEGA CD 2 m. Spiel 199,90
Afterburner d 29,90
Afterburner I 19,90
Batman Return d 19,90
BC Racer d 49,90
Beast 2 d 49,90
Bill Walsh us 19,90
Bill Walsh d 29,90
Bloodshot d 49,90

Chuck Rock d 49,90
Chuck Rock 2 49,90
Corpse Killer d 59,90
Dune d 49,90
Earth Worm Jim d 49,90
Eye of Beholder d 89,90
Fahrenheit d 99,90
Heavy Nova 19,90
Hook d 39,90
Hook us 29,90
Keio Flying Squadron d 89,90
Lunar 2 us 99,90
NBA Jam us 29,90
NBA Jam d 49,90
NFL Greatest us 39,90
NHL '94 29,90
Paws of Fury d 39,90
Powermonger d 19,90
Prince of Persia us 19,90
Prince of Persia d 29,90
Prize Fighter d 59,90
Road Avenger d 39,90
Robo Aleste d 39,90
Sherlock Holmes 1d 29,90
Slamcity d 59,90
Son of Chuck 39,90
Soulstar d 49,90
Spiderman d 49,90
Starblade d 99,90
Starwars Chess d 69,90
Supreme Warrior d 59,90
Time Gal d 39,90
Who Shoot J. Rock us 39,90
Wolfchild us 19,90
Wolfchild d 29,90
Wonderdog I 29,90

GAME GEAR

Alien 3 15,90
Alien Syndrome d 35,90
Ariel j 9,90
AX Battler d 29,90
Bart vs Space Mutants d 19,90
Bart vs the World d 19,90
Batman Forever d 69,90
Chakan d 39,90
Chuck Rock d 39,90
Desert Speed Trap d 29,90
Dizzy Collection d 49,90
Double Dragon d 29,90
Dracula d 19,90
Dragon Crystal d 29,90
Factory Panic d 19,90
Fantasy Zone d 19,90
Global Gladiators d 39,90
Holyfield Boxing d 19,90
Hook d 19,90
Indiana Jones d 19,90

Itchy & Scratchy d 39,90
James Pond 2 d 19,90
Kawasaki Superbikes d 39,90
Klax d 19,90
Leaderboard Golf d 19,90
Master of Darkness d 29,90
Monstertrucks d 29,90
NBA Jam T.E. 49,90
Off Road 19,90
Olympic Gold d 19,90
Paperboy 19,90
Popils d 19,90
Put & Putter d 19,90
Shinobi d 15,90
Super Off Road d 19,90
Space Harrier d 19,90
Spiderman d 39,90
Stargate d 39,90
Strider 2 d 19,90
T2 Judgement Day d 19,90
Talespin d 39,90
Tazmania d 39,90
Wolfchild d 19,90
Woody Pop d 29,90

LIEFERBEDINGUNGEN
us = amerikanisches Spiel, d = deutsch oder europäisch (PAL) je nach Verfügbarkeit, I = japanisches Spiel, eu = europäisches Spiel (PAL) Anleitungen sind in der jeweiligen Landessprache. Wir liefern ausschließlich aufgrund dieser Bedingungen. Alle Preise verstehen sich inkl. MWST. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Adapter. Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben. Alle Sendungen an uns müssen ausreichend frankiert sein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an. Ab DM 300,- Lieferwert senden wir versandkostenfrei. Darunter berechnen für Porto- und Versandkosten DM 9,90. Gamezone Videospiele Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, 81667 München, Fax: 089/488074

Info-Gutschein !!!

(Dafür bekommt ihr die neuesten Infos über die Game-Welt und was dazugehört)

Name: _____

Anschrift: _____

Systeme: Nintendo
 Sega
 Sony
 MS-DOS

INDY 500 KOMMT!

Der Spielautomatenhit Indy 500 kommt für den Sega Saturn. Hier dreht sich alles um die amerikanische Formel 1, dementsprechend realistisch geht es im Game zu. Wer Daytona USA mag, wird Indy 500 lieben!



Realistische Rennspielatmosphäre ist zu erwarten.

IMPACT RACING DÜST LOS!

Die Rennspiel-Manie nimmt kein Ende! Nun erreichten uns brandheiße Screenshots von Impact Racing, das von dem japanischen Softwarehaus JVC entwickelt wird. Actionreiches Gameplay und wahnwitzig schnelle Grafik werden versprochen.



Kann es Impact Racing mit Sega Rally aufnehmen?

ELECTRONIC ARTS AUF SATURN-KURS!

Nach anfänglichen Startschwierigkeiten hat sich Electronic Arts nun doch auf den Saturn eingeschossen. Unerwarteterweise wurden gleich vier neue Titel für den Sega 32-Bitter angekündigt! Das klare Highlight dürfte dabei natürlich Dungeon Keeper von den Theme Park-Erfindern Bullfrog sein. Hetzte man bislang als tapferer Held durch einen dunklen Dungeon und schlug sich mit ekligen Monstern, werden in Dungeon Keeper die Rollen getauscht. Der Spieler ist diesmal das Monster! Er hat die volle Kontrolle über seinen eigenen Dungeon und verteidigt diesen gegen menschliche Eindringlinge, die Schätze stehlen wollen. Besonders sehenswert sind die neuartigen Lichteffekte und die tollen 3D-Effekte mit sich ständig bewegenden Kameras.

Etwas weniger innovativ geht es in Road Rash und Viewpoint zu. Ersteres ist die Umsetzung der bekannten 3DO-Vorlage, die rüpelhafte Motorradfahrer durch eindrucksvolle Videosequenzen schickt.

Viewpoint ist ein Neo Geo-Klassiker, der dem Spiel Motherbase auf dem 32X gleicht. Eine sehenswerte isometrische 3D-Grafik und dutzendweise Gegner fordern den ganzen Mann im Shoot 'em Up-Experten.

Die letzte Ankündigung betrifft das auf dem gleichnamigen Brettspiel basierende Science Fiction-Abenteuer Space Hulk. Hier wird 3D-Action geboten, wie man sie aus Robotica & Co. kennt.

Neben diesen vier Spielen stehen als nächstes Magic Carpet (siehe Seiten 22-23) und Wing Commander III an.



Space Hulk bietet gewöhnliche 3D-Dungeon-Action.



Schöne Lichteffekte und eine flinke 3D-Engine machen Dungeon Keeper zum Augenschmaus.

In Dungeon Keeper werden die Rollen getauscht! Der Spieler ist das Monster, das gegen die tapferen Helden kämpft (rechts).



Viewpoint ist ein reinrassiges Shoot 'em Up.



Road Rash ist eine aufgepeppte Version des Klassikers.

Telefon: 05 21/6 42 34

M.C. Game

Telefon: 05 21/6 42 35

MEGA DRIVE:

Alien Soldier	79,95	DV
Combat Cars	39,95	DV
Comix Zone	119,95	DV
Demolition Man	99,95	DV
Donald in Maui Mallard	119,95	DV
Dragon	39,95	DV
Earth Worm Jim 2	99,95	DV
Exo Squad	109,95	US
FIFA Soccer 96	109,95	DV
Garfield	119,95	DV
Gargoyles	119,95	US
Light Crusader (dt. Texte)	119,95	DV
Madden 96	109,95	DV
Mario Basler Fever Pitch Soc.	109,95	DV
Marsupilami	99,95	DV
Mega Man - Wily Wars	119,95	DV
Micro Machines 96	109,95	DV
NBA Live 96	109,95	DV
NHL 96	109,95	DV
Pac Panic	69,95	DV
Pete Sampras Tennis 96	109,95	DV
Phantasy Star IV	119,95	DV
Power Rangers Movie	99,95	DV
Psycho Pinball	99,95	DV
Robocop vs Terminator	39,95	DV
Shadowrun	69,95	US
Skeleton Krew	109,95	DV
Sonic Compilation	119,95	DV
Spirou	109,95	DV
Spot goes to Hollywood	109,95	DV
Story of Thor	119,95	DV
Super Skidsmarks	99,95	DV
Theme Park	109,95	DV
Toy Story	129,95	US
Vectorman	99,95	PV
Wayne Gretzky Hockey	109,95	DV
Winter Challenge	39,95	DV
WWF Arcade	99,95	DV

SEGA SATURN:

Sega Saturn	599,95	DV
Bug!	99,95	DV
Daytona USA	119,95	DV
Galactic Attack	99,95	DV
Glockwork Knight 2	99,95	DV

Digital Pinball	99,95	DV
FIFA Soccer 96	89,95	DV
Hi-Octane	99,95	DV
Mansion of Hidden Souls	109,95	DV
Myst	89,95	DV
NBA Jam T.E.	89,95	DV
NHL All Star Hockey	99,95	DV
Panzer Dragoon	99,95	DV
Parodius Deluxe	89,95	DV
Pebble Beach Golf	89,95	DV
Rayman	89,95	DV
Robotica	89,95	DV
Sega Rally	99,95	DV
Shellshock	99,95	DV
Shinobi X	99,95	DV
Theme Park	99,95	DV
Thunderhawk	99,95	DV
Victory Boxing	89,95	DV
Victory Goal	89,95	DV
Virtua Cop	139,95	DV
Virtua Fighter 2	99,95	DV
Virtua Fighter Remix	69,95	DV
Virtua Racing	89,95	DV
Virtual Hydlide	89,95	DV
World Series Baseball	89,95	DV

SEGA SATURN IMPORT:

Black Fire	109,95	US
Blazing Tornado	129,95	JP
Darius Twin	119,95	JP
F1 - Live Information	119,95	JP
Galaxy Fight	119,95	JP
Gex	109,95	US
Ghen War	109,95	US
Gunbird	129,95	JP
High Velocity	109,95	US
Romance of the 3 Kingdoms IV	129,95	US
Shanghai	79,95	US
Sim City 2000	119,95	US
Toh Shin Den "S"	119,95	JP
Virtua Fighter Remix	44,95	JP
Virtua Hang On	119,95	JP
Wing Arms	99,95	US
World Adv. Military Comm.	149,95	JP
World Cup Golf	109,95	US
X-Men	119,95	JP

Händleranfragen erwünscht! • Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele • Ladenpreise können variieren

M.C. Game

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld • Telefon: 05 21/ 6 42 34, Tel. + Fax: 05 21/ 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) • Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-.
Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen
Lieferung erfolgt lt. unseren Geschäftsbedingung

Mit der 96er Auflage der überaus erfolgreichen EA-Kickerei wurden erstmals (fast) alle Systeme mit einer Version versorgt (lediglich eine Game

DAS ERFOLGREICHSTE

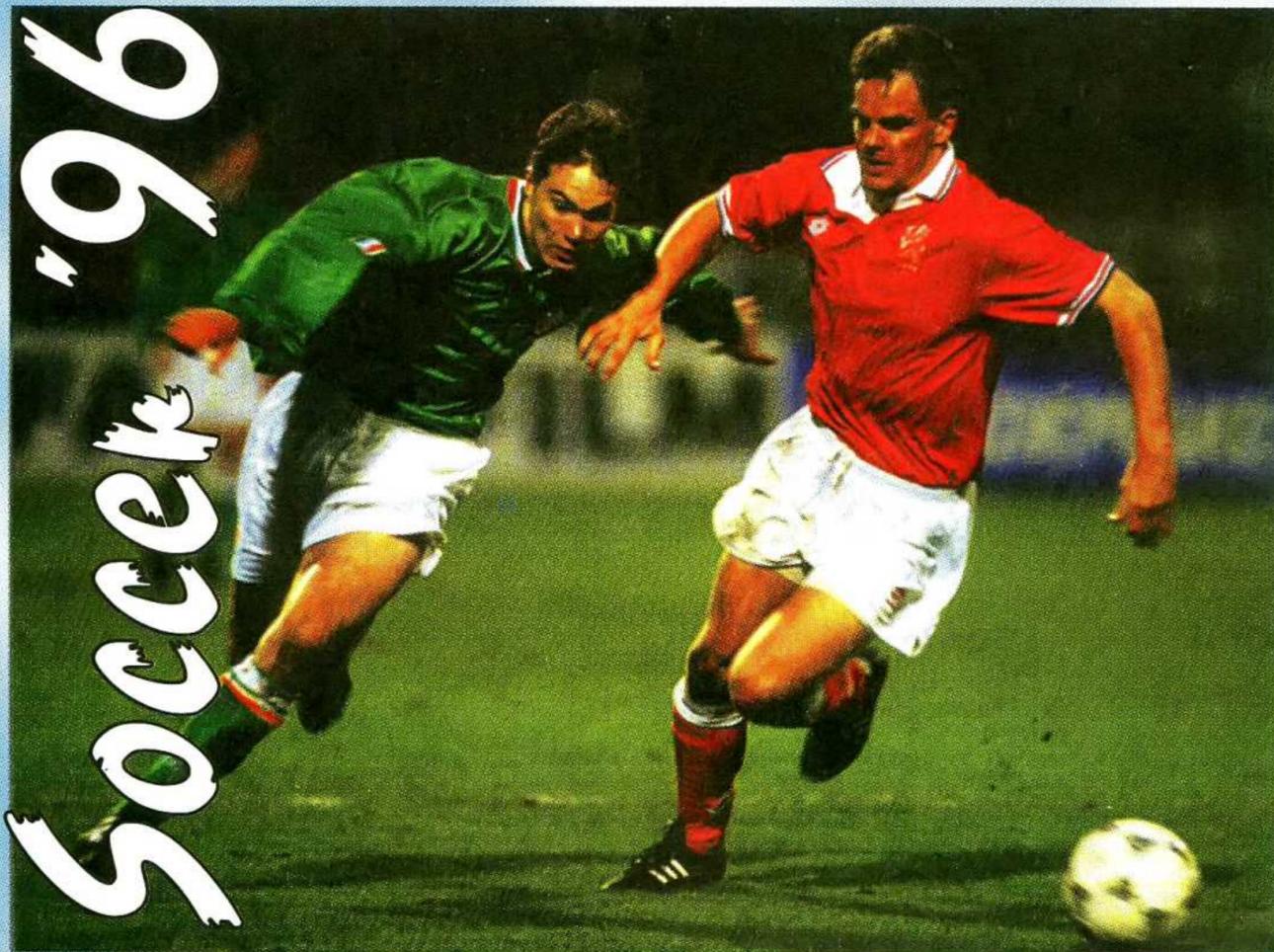
Gear-Bolzerei läßt auf sich war-

FUSSBALLSPIEL DER

ten). Insbesondere bei der 32X-

WELT FÜR 32X!

FIFA-Konversion durfte man gespannt sein, inwieweit die Gameplay-Künstler von Electronic Arts die technischen Voraussetzungen des 32 Bit-Aufsatzes ausnutzen, mit einer leicht aufgezotzten Mega Drive-Version ist nämlich niemand zu begeistern.



Check Up

32X
24 MBit



FIFA Soccer '96 Sportspiel
Hersteller: EA/Sega Tel. 040-22760961
Release: — Preis: DM 119,95

Spieler 1-4
Levels 200 Mannschaften
Save Game Batterie
Besonderheiten 7 verschiedene
Perspektiven, deutsche Texte

Grafik 61%

Ruckeliges Scrolling, Farbart bei den Kicker-Sprites sowie mittelprächtige Animationen.

Sound 69%

Gewohnt sangesfreudige Zuschauerkulisse, insgesamt aber keine konsequente Systemausnutzung.

Gesamt 69%

Ruckelgrafik und fehlende spielerische Durchdachtheit verhindert eine Spitzenbewertung.

Wie auf Mega-Drive?

Auf den ersten Blick unterscheidet sich die 32X-Variante kaum von der Mega Drive-Version. Wie beim 16-Bitter stehen euch insgesamt zwölf Ligen, 200 Mannschaften (inklusive National- und Allstar-Teams) und somit sage

und schreibe über 3.500 Original-Fußballspieler für die muntere Digi-Kickerei zur Verfügung. Die Optionsvielfalt ist erneut recht groß. Freunde einer unkomplizierten Balltreterei dürfen wahlweise die Abseitsregel abschaffen (empfehlenswert!), während

FIFA



In der Wiederholung dürft ihr nach Belieben zwischen den vorhandenen Perspektiven umschalten. Der äußere Eckpunkt der Strafraumgrenze stellt eine sehr gute Schußgelegenheit dar (unten).

Hot-Spot

Mangelnde Erfahrung oder zu wenig Geld? Beim 32X-FIFA blitzt diesmal nicht die bekannte EA-Genialität auf!



Parameter wie beispielsweise „Uhr“ (Nachspielzeit oder nicht), „Wetterverhältnisse“ oder „Schwierigkeitsgrad“ das anschließende Fußballfest nach euren Bedürfnissen gestalten. Zwischen all diesen einstellbaren Regeln tummelt sich unter dem Namen „Kamerareinstellungen“ auch die einzige Veränderung gegenüber der Mega Drive-Version. Hier dürft ihr die Perspektive einstellen und dadurch das Gekicke aus insgesamt sieben verschiedenen Blickwinkeln betrachten (siehe Extrakasten). Nach der Einstellung der Spielparameter müßt ihr nur noch einmal kurz in die Rolle des Trainers schlüpfen und beispielsweise die Zonendeckung und Mannschaftsaufstellung festlegen, ehe ihr endlich mit eurer Wunsch-Elf ins virtuelle Stadium einlauft. Die Ballbehandlung während des Spiels erfordert auch bei diesem FIFA Soccer ein hohes Maß an Kön-

nen, denn alle drei Tasten wurden gleich mit Doppelbelegungen versehen. So dürft ihr neben den Grundtechniken Passen, Schießen, Grätschen auch den Gegner zum Beispiel durch einen aus der Luft genommenen Stopp-Schuß beeindrucken. **45**

Sieben Kameramänner bei der Arbeit

Bei FIFA Soccer für das 32X wird das Gebolze quasi von sieben verschiedenen Kameras gefilmt, wobei nur wenige Perspektiven optimal spielbar sind:



Unübersichtlich: Bei Standardsituationen kommt das Scrolling beim anschließenden Kameraschwenk nicht mehr mit.



Der äußere Eckpunkt der Strafraumgrenze stellt eine sehr gute Schußgelegenheit dar.



Dem Torwartabschlag wurde eine Extragrafik spendiert.

Word Up

Die Aufmachung und insgesamt sieben Perspektiven sollen an die Saturn-Version erinnern, spielerisch trennt die beiden Varianten jedoch einiges. Größtes Manko: Bei starken Kameraschwenks - insbesondere bei Standardsituationen - hechelt das Scrolling dem Ball regelrecht hinterher, was für enorme Verwirrung sorgt. Außerdem spielt sich die Bolzerei zwar recht flüssig, gleichzeitig aber auch ziemlich starr, da man immer aus den gleichen Positionen recht mühelos Tore erzielt.



44



Holbeinstraße 2-4
24539 Neumünster
Telefon 04321 / 22737
Telefax 04321 / 23312

SEGA SATURN

SATURN kpl.m.CP,Kabel,Batt.	dt.	DM 639,00
Deadly Skies	dt.	DM 84,95
Formula One	dt.	DM i.V.
Johnny Bazookatone	dt.	DM 84,00
Parodius Deluxe	dt.	DM 89,00
SEGA Rally	dt.	DM 89,95
Shell Shock	dt.	DM 98,95
Sim City 2000	dt.	DM 94,95
Thunderhawk 2 kpl.dt.Text	dt.	DM 89,95
Toh Shin Den Remix	dt.	DM i.V.
Victory Boxing	dt.	DM 89,95
Virtua Fighter 2	dt.	DM 89,95
Virtua Racing	dt.	DM 89,95
World Cup Golf	dt.	DM 89,00

SEGA MEGA DRIVE

MD SONIC PACK incl. 3 Spiele	dt.	DM 239,00
Donald in Maui Mallard	dt.	DM 109,00
Earthworm Jim 2	dt.	DM 114,95
Garfield	dt.	DM 109,00
Izzy's Quest for Olympic Rings	dt.	DM 109,00
Landsalker, kpl. dt. Texte	dt.	DM 89,95
Light Crusader	dt.	DM 108,95
Lobo	dt.	DM 108,95
Lothar Matthäus	dt.	DM 108,95
Mission Impossible	dt.	DM 108,95
Mr. Nutz 2	dt.	DM 108,95
Pac Panic	dt.	DM 64,95
Phantasy Star 4	dt.	DM 109,00
Power Rangers 2	dt.	DM 99,00
Spot goes to Hollywood	dt.	DM 114,00
Star Trek: Deep Space Nine	dt.	DM 109,00
Vectorman	dt.	DM 89,00
VR Troopers	dt.	DM 109,00
Weapon Lord	dt.	DM 109,95
Worms	dt.	DM 109,00

SEGA MEGA 32 X

32 X ADAPTER	dt.	DM 199,00
Corpse Killer CD	dt.	DM 109,95
Fifa Soccer '96	dt.	DM 109,95
Kolibri	dt.	DM 109,95
Primal Rage	dt.	DM 109,00
Virtua Fighter	dt.	DM 109,95

SEGA MEGA CD II

Mega CD II kpl. mit Spiel	dt.	DM 249,00
Adventure of Batman+Robin	dt.	DM 69,00
Battle Frenzy kpl.dt.Text	dt.	DM 89,95
Dungeon Master 2	dt.	DM 84,95
Fatal Fury Special	dt.	DM 79,00
Lords of Thunder	dt.	DM 89,95
Samurai Showdown	dt.	DM 89,00
Soulstar	dt.	DM 39,00
Space Adventure	dt.	DM 89,95
Thunderhawk	dt.	DM 59,00

GAME GEAR

Arena	dt.	DM 74,00
Dynamite Headdy	dt.	DM 39,00
Ecco the Dolphin 2	dt.	DM 39,00
Garfield	dt.	DM 39,00
Ottifanten	dt.	DM 39,00
Streets of Rage	dt.	DM 39,00
VR Troopers	dt.	DM 74,00

IHRE VORTEILE

TOP - PREISE
Original deutsche Versionen
14 Monate Garantie
Versandkosten DM 4,95
Inklusive Schnellservice und
Transportversicherung
Versandkosten DM 3,95 bei Vorkasse
u. bei Bestellungen per Telefax oder
Anrufbeantworter am Wochenende
Ab 3 Artikeln liefern wir
ohne Versandkosten
Vorbestellungen für Neuheiten
werden bevorzugt ausgeliefert
Wir führen auch original SONY, SNES,
GAMEBOY, CD-I und CD-ROM SPIELE
Kostenlose Gesamtpreislisten
gegen DM 1,- Rückporto - Bitte
geben Sie Ihre Systeme an

Wichtiger Hinweis: Die Preise beinhalten nicht die
aktuellen Vergünstigungen durch Kursschwankun-
gen und Einkaufsvorteile: Fragen Sie deshalb nach!

Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme.
Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten.

R E V I E W

Nach dem recht mäßigen dritten Teil der Elite-Saga auf dem PC lebt David Braben wieder einmal seine Action-Leidenschaft aus, und das erfreulicher-

EXPLOSIVE 3D-

weise sogar auf dem 32X! Ähnlich

WELTRAUMACTION

wie sein Action-Klassiker Virus

AUF 32X!

alias Zarch ist auch Darxide ein fesselndes 3D-Spiel, das auf einer alten Spielidee basiert. Wie in Asteroids muß man hauptsächlich herumfliegende Steinbrocken zerbröseln, die vor dem Raumschiff herumschwirren. Dummerweise zerbrechen große Brocken dabei in mehrere kleine Teile. Vor jeder Mission gibt es außerdem eine Einsatzbesprechung, in der mitgeteilt wird, was zu tun ist, wobei man in der Regel alle herumfliegenden Gegner und Asteroiden zerstören muß. Wenn man Glück hat, kommt dabei dann eine Extrawaffe, Kristalle oder ein Männchen zum Vorschein. Der freie Trip durch das Weltall bietet ein gutes Fluggefühl, das sogar mit PC-Hits wie Wing Commander 3 konkurrieren kann.

hi

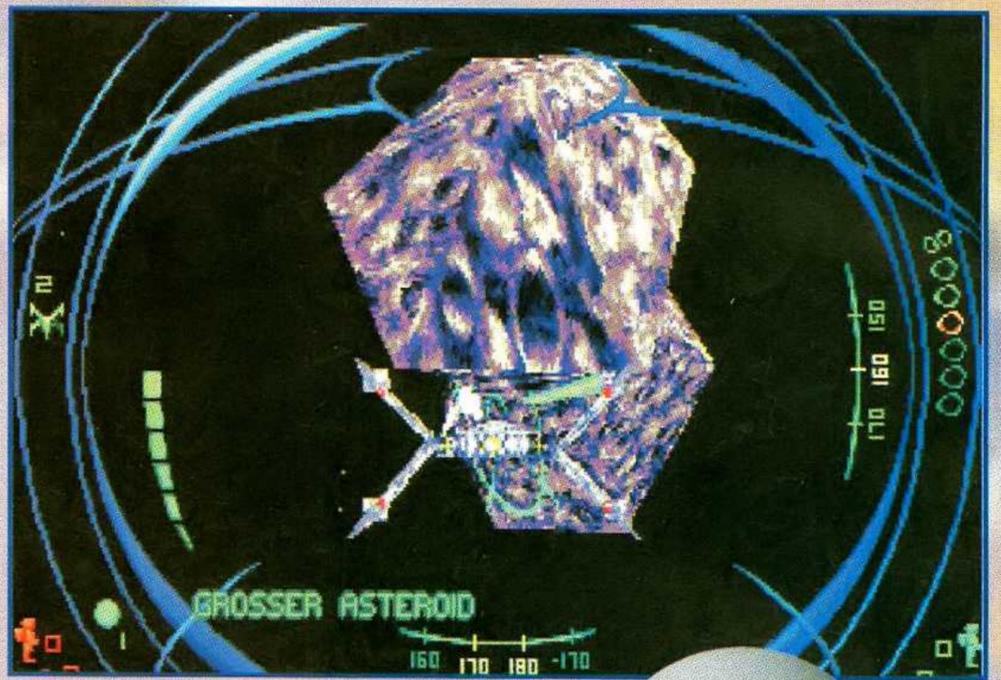
Word Up

Das neue Spiel von Elite-Erfinder David Braben reiht sich nahtlos neben Star Wars Arcade, Stellar Assault und Metal Head in der Riege der erstklassigen 3D-Spiele ein. Ich hätte dem 32X diese Grafikpracht gar nicht zuge-
traut!

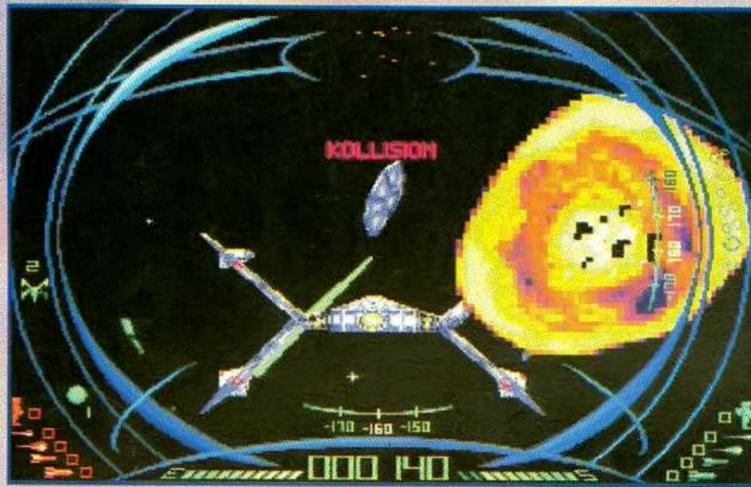


Hans

Darxide



Diese rotierenden Asteroiden müssen zerlegt werden.



Die gegnerischen Raumschiffe machen den Weltraum unsicher.



Die recht kurze, aber optisch gelungene Einsatzbesprechung erfolgt mit deutschen Texten!

Hot-Spot

Ein weiterer 3D-Hit für den Turbo-booster!



Die 3D-Darstellung ist farbenprächtigt, flott und für 32X-Verhältnisse herausragend.



Check Up

32X
24 MBit



Darxide 3D-Action
Hersteller: Sega Tel. 040-2270961
Release: März Preis: DM 130,-

Spieler 1
Levels
Save GameNein
BesonderheitenTolle 3D-Grafik,
vom Elite-Autor

Grafik **86%**

So farbenprächige, flotte und sogar texturierte 3D-Grafik hätte man dem 32X gar nicht zugetraut.

Sound **69%**

Gut Melodien und Effekte, allerdings in nur mäßiger Soundqualität.

Gesamt **82%**

Wer ein 32X hat, dürfte an diesem sehr guten Spiel nicht vorbeikommen!

Mo-Fr 12-20 Uhr
Sa 12-18 Uhr

A.B. GAMES

Andreas Bender

Ankauf & Verkauf
von Videospiele
und Geräten

MEGA DRIVE

- Mega Drive dt 119,-*
- Adapter dt/us/jp 39,-
- Addams Family dt 59,-*
- Aero the Acrobat dt 89,-*
- Aero the Acrobat II dt 99,-
- Aerobiz us 99,-*
- Aladdin dt 69,-*
- Alien Soldier jp 99,-
- Alien Storm dt 59,-*
- Alisia Dragon dt 49,-*
- Altered Beast dt 39,-*
- Another World dt 49,-*
- Arch Rivals dt 59,-*
- Ariel dt 59,-*
- Arrow Flash jp 39,-*
- Art of Fighting dt 99,-
- Assault Suit Lynos jp 39,-*
- Asterix-The Power dt 69,-*
- Atomic Runner dt 59,-*
- Attack Sub 688 dt 99,-*
- Back to the Future III dt 59,-*
- Back to the Future III us 49,-*
- Ball Jacks dt 39,-*
- Ballz dt 39,-*
- Barkley S. Up & Jam! dt 59,-*
- Batman Forever dt 99,-
- Batman Returns dt 59,-*
- Battle Golfer jp 19,-*
- Battle Loads dt 69,-*
- Bill Wals C. Football dt 59,-*
- Bio Hazard Battle us 69,-*
- Blades of Vengeance dt 59,-*
- Block Out jp 49,-*
- Boogerman dt 99,-
- Bubba'n Six dt 69,-*
- Bubsy I dt 59,-*
- Burning Force jp 49,-*
- Captain Planet dt 59,-*
- Carmen Sandiego us 9,-*
- Castlevania dt 69,-*
- Centurion us 89,-*
- Champ. W.Class Socc. dt 49,-
- Chiki Chiki Boys dt 39,-*
- Chuck Rock I dt 59,-*
- Clayfighter dt 99,-
- Comix Zone dt 99,-
- Cool Spot dt 59,-*
- Corporation dt 39,-*
- Crackdown dt 59,-*
- Crash Dummies dt 29,-*
- Crue Ball dt 69,-*
- Cyberball dt 49,-*
- Cyborg Justice dt 49,-*
- Cynoug dt 49,-*
- Daffy D. Hollywood dt 79,-*
- David Rob. S. Court dt 69,-*
- Decap Attack dt 49,-*
- Deep Space Nine dt 109,-
- Desert Strike us 99,-
- Donald D. i. Mau M. dt 109,-
- Double Clutch dt 59,-*
- Double Dragon III dt 59,-*
- Dr. Robotniks dt 59,-*
- Dracula dt 49,-*
- Dragon Bruce Lee dt 79,-*
- Dschungelbuch dt 79,-*
- Dungeon & Dragons dt 99,-*
- Dynamite Headdy dt 79,-*
- EA Hockey dt 59,-*
- Earthworm Jim dt 89,-*
- Earthworm Jim II dt 119,-
- Ecco I dt 69,-*
- Ecco II Tides of Time dt 69,-*

- Empire of Steel dt 59,-*
- Eternal Champions dt 59,-*
- European Club Soccer dt 39,-*
- Evander H. Boxing dt 69,-*
- Ex Mutants dt 69,-*
- Exo Squad dt 109,-
- F-22 Interc. dt 69,-*
- Fatal Labyrinth us 59,-*
- Fatal Rewind dt 49,-*
- Fifa Int. Soccer dt 69,-*
- FIFA'96 dt 99,-*
- Flashback dt 69,-*
- Flink dt 59,-*
- Flintstones dt 69,-*
- Foreman for Real dt 109,-
- Forgotten Worlds dt 49,-*
- Fun Games dt 49,-
- Galaxy Force II dt 49,-*
- Garfield dt 109,-
- Gauntlet IV us 49,-*
- Genghis Khan II us 99,-*
- Ghoul's Ghosts dt 39,-*
- Global Gladiators dt 39,-*
- Gods dt 59,-*
- Grandslam Tennis dt 59,-*
- Hard Ball III dt 69,-*
- Hard Drivin jp 29,-*
- Haunting dt 59,-*
- Havoc dt 69,-
- Hellfire dt 49,-*
- Hulk dt 79,-
- IMG Inter. Tennis Tour dt 99,-
- Indiana Jones (NEU) dt 109,-
- Ishido us 59,-*
- James Bond 007 dt 59,-*
- James Pond I dt 49,-*
- James Pond II dt 59,-*
- James Pond III dt 59,-*
- Jewel Master dt 49,-*
- Joe Montana II dt 49,-*
- John Madd. Football us 39,-*
- John Madd. Footb.'92 us 29,-*
- John Madd. Footb.'95 dt 89,-
- John Madd. NFL 94 dt 79,-*
- Jungle Strike dt 99,-*
- Jurassic Park I dt 69,-*
- Jurassic Park II dt 99,-
- Justice League dt 99,-
- Kick Off 3 dt 79,-*
- Kid Chameleon dt 59,-*
- King of the Monster I dt 59,-*
- Kings Bounty us 89,-*
- Klax us 59,-*
- König der Löwen dt 109,-
- Last Battle dt 59,-*
- Lawnmower Man dt 79,-
- Lemmings I us 59,-*
- Lemmings II dt 69,-*
- Liberty or Death us 99,-*
- Light Crusader dt 119,-
- Markos Magic Footb. dt 79,-
- Marsupilami dt 109,-
- Maximum Carnage dt 99,-
- Mazin Wars dt 39,-*
- MC Donald's dt 59,-*
- Mega Bomberman dt 99,-
- Mega Lo Mania dt 69,-*
- Mega Turrigan dt 99,-
- Mickey Mania dt 69,-*
- Micro Machines'96 dt 99,-
- Mighty Max dt 49,-*
- Moonwalker dt 59,-*
- Mr. Nutz I dt 69,-*
- Mutant League Footb. dt 79,-
- NBA Basketball us 59,-*

- NBA Jam dt 69,-*
- NBA Jam T.E. dt 99,-
- NBA Live 95 dt 99,-
- NFL Quarterback Club dt 99,-
- NHL Hockey 94 dt 59,-*
- NHL Hockey 95 dt 99,-
- NHL PA Hockey'93 us 29,-*
- NHL PA Hockey'93 dt 39,-*
- Nigel M. Indy Car dt 99,-
- Nobunaga's Ambition us 99,-*
- Ottifants dt 59,-*
- P.T.O. us 99,-*
- Pac Mania dt 59,-*
- Paws of Fury dt 59,-*
- Phantasy Star IV dt 109,-
- Phantasy Star IV us 139,-
- Phelios dt 39,-*
- Phelios jp 29,-*
- Pink Panther dt 59,-*
- Pitfall dt 69,-*
- Power Monger us 59,-*
- Probotector (Contra) dt 89,-*
- Puggsy dt 59,-*
- Quackshot dt 59,-*
- Radical Rex dt 59,-*
- Rampart us 69,-*
- Ranger X dt 69,-*
- Red Zone dt 69,-*
- Ren & Stimpy Show dt 49,-*
- Rise of the Robots dt 69,-*
- Risiko us 119,-
- Risky Woods dt 69,-*
- Ristar dt 99,-
- Roboc. vs. Terminator dt 69,-*
- Rocket Night Adv. dt 59,-*
- Rolling Thunder II dt 59,-*
- Rolo to the Rescue us 49,-*
- Romance II us 99,-*
- Rugby W. Cup'95 dt 99,-
- Samurai Shodown dt 89,-*
- Shad. of the Beast I dt 29,-*
- Shad. of the Beast II dt 49,-*
- Shadowrun us 89,-
- Shaq Fu dt 69,-
- Skitchin dt 59,-*
- Snake Rat'n Roll dt 89,-
- Soleil dt 89,-*
- Sonic I dt 29,-*
- Sonic II dt 49,-*
- Sonic III dt 99,-
- Sonic Spinball dt 79,-*
- Sonic vs. Knuckles dt 99,-
- Space Harrier II dt 33,-*
- Speedball II dt 59,-*
- Spiderman dt 49,-*
- Spiderman X-Men dt 59,-
- Spirou dt 109,-
- Truxton dt 59,-*
- Star Trek us 89,-*
- Stargate dt 89,-
- Street Fighter II dt 59,-*
- Subterranea dt 79,-*
- Sunset Riders dt 59,-*
- Super Airwolf jp 59,-*
- Super Hydlite dt 69,-*
- Super Kick Off dt 69,-*
- Super League dt 29,-*
- Super Off Road dt 69,-*
- Super Real Basketball dt 49,-
- Super Str. Fighter II us 119,-
- Super Thunder Blade dt 69,-*
- Superman dt 69,-*
- Superman D. & Return dt 99,-

- Sword of Vermillion dt 49,-*
- Sylvester & Tweety dt 69,-*
- Talespin dt 59,-*
- Talmut's Adventure dt 49,-*
- Taz Mania dt 59,-*
- Team USA Basketball us 59,-*
- Techno Clash dt 59,-*
- Terminator I dt 39,-*
- Terminator II Arcade dt 49,-*
- The Legend of Galahad dt 59,-*
- The Pagemaster dt 99,-
- The Simpsons dt 59,-*
- The Story of Thor dt 99,-*
- Tiny Toon dt 69,-*
- Toe Jam & Earl dt 69,-*
- Toki dt 59,-*
- Toughman Contest dt 49,-*
- True Lies dt 99,-
- Turrigan dt 39,-*
- Turtles dt 59,-*
- Turtles I. Fighter us 59,-*
- Two Crude Dudes dt 69,-*
- Uncharted Waters us 79,-*
- Urban Strike dt 89,-
- Vectorman dt 89,-
- Verytex jp 39,-
- Virtual Bart dt 99,-
- Warlock dt 59,-
- WarpSpeed dt 59,-*
- Warrior of Rome II us 99,-*
- Warsong us 129,-*
- Weapon Lord dt 109,-
- Where in W. is C.S.? dt 49,-
- Whip Rush jp 39,-
- Wiz'n Liz dt 39,-
- Wolverine dt 89,-
- Wonder Boy III dt 39,-
- Wonder Boy V dt 59,-
- World Cup Italia'90 dt 39,-
- World Cup Tecmo us 19,-*
- World of Illusion dt 69,-*
- Wrestle War dt 49,-
- WWF Raw dt 79,-
- WWF Raw Arcade dt 119,-
- Yogi Bear dt 59,-
- Zero the Kamikaze dt 79,-
- Zero Wing dt 59,-*
- Zool dt 59,-

32 X

- Golf Best 36 Holes dt 99,-
- Mega Drive 32x dt 189,-
- Motorcross dt 79,-
- NBA Jam T.E. dt 79,-
- NFL Quarterback C. dt 79,-
- Slam City CD dt 99,-
- Star Wars Arcade dt 79,-
- Super Space Harrier II dt 79,-
- Supreme Warrior CD dt 99,-
- WWF Raw dt 69,-

MEGA CD

- CD-Backup 119,-
- Batman Returns dt 59,-*
- Battlecorps dt 79,-*
- Beast II dt 69,-*
- Black Hole Assault dt 79,-*
- Chuck Rock I dt 59,-*
- Chuck Rock II dt 79,-*
- Corpse Killer dt 99,-
- Dragons Lair us 49,-*

- Dune der Wüstenpl. dt 79,-*
- Earthworm Jim dt 99,-
- Ecco the Dolphin dt 69,-*
- Eternal Champions us 139,-
- Eye of the Beholder dt 109,-
- Fatal Fury Special dt 99,-
- FIFA Soccer dt 69,-*
- Final Fight dt 69,-*
- Ground Zero Texas dt 79,-*
- Hock us 39,-*
- INXS dt 39,-
- Jurassic Park dt 69,-*
- Kids of Side dt 89,-
- Lunar I us 129,-
- Lunar II us 119,-
- Marky Mark us 19,-*
- Microcosm dt 59,-*
- Mystery Mansion dt 99,-
- NBA Jam dt 99,-
- NHL Hockey dt 89,-
- Paws of Fury dt 59,-*
- Prince of Persia dt 89,-
- Prize Fighter dt 69,-*
- Rebel Assault us 79,-
- Robo Aleste dt 69,-*
- Samurai Showdown dt 89,-
- Sensible Soccer dt 89,-
- Sherlock Holmes dt 59,-*
- Shining Force I dt 109,-
- Slam City dt 99,-
- Sliphead dt 59,-*
- Sonic dt 59,-*
- Soulstar dt 89,-*
- Spiderman dt 89,-
- Spiderman vs. Kingpin dt 59,-*
- Star Wars Chess dt 89,-
- Starblade dt 89,-
- Supreme Warrior dt 99,-
- Thunderhawk dt 89,-
- Time Gal dt 49,-
- Tomcat Alley dt 89,-
- Wolfchild dt 79,-
- Wonderdog dt 69,-*
- World Cup USA'94 dt 69,-*

SATURN

- Saturn+1 Pad dt 599,-
- Action Replay dt 99,-
- Adapter us/dt/jp 59,-
- Antennenkabel dt 59,-
- Backup Memory dt 99,-
- Control Pad dt 39,-
- Demo CD jp 59,-
- Lenkrad dt 129,-
- Photo-CD-System dt 59,-
- Pistole 99,-
- Video CD-Karte dt 324,-
- Aftermath (Fe./Mä.) dt 99,-
- Alien Trilogy (Fe./Mä.) dt 99,-
- Blackfire (Fe./Mä.) dt 99,-
- Bug! dt 99,-
- Casper (Fe./Mä.) dt 99,-
- Castlevania (Fe./Mä.) us 139,-
- Clockwork Knight dt 89,-
- Congo (Fe./Mä.) dt 109,-
- Corpse Killer us 119,-
- Cyber Speedway dt 99,-
- Cyberia (Fe./Mä.) dt 99,-
- Darius Gaiden jp 129,-
- Dark Stalker (Fe./Mä.) jp 139,-
- Descent (Fe./Mä.) dt 109,-
- Digital Pinball dt 99,-
- F-1 Live Information jp 139,-
- Fantastic Pinball jp 99,-

- FIFA Soccer '96 dt 89,-
- Galactic Attack us 119,-
- Galactic Attack dt 99,-
- Galaxy Fight jp 129,-
- Gunbird jp 129,-
- Hi-Octane us 119,-
- In the Hunt jp 129,-
- King of the Spirits jp 99,-
- Minnesota Fats us 119,-
- Mr. Bones Adv (Mä.) us 139,-
- Myst us 89,-
- Myst dt 99,-
- Mystaria us 139,-
- NBA Basketball (Mä.) dt 99,-
- NBA Jam T.E. dt 99,-
- NFL Quarterb.'96 (Mä.) dt 89,-
- NHL All Star Hockey us 99,-
- NHL All Star Hockey dt 99,-
- Off World Interceptor us 99,-
- Panzer Dragoon dt 99,-
- P. Dragoon II (Mä.) jp 139,-
- P. General (Fe./Mä.) dt 89,-
- Parodius dt 89,-
- Peeble Beach Golf dt 89,-
- Primal Rage (Fe./Mä.) dt 99,-
- Rayman us 89,-
- Rayman dt 89,-
- Revolution X (Fe./Mä.) dt 89,-
- Romance IV us 139,-
- Sega Rally dt 99,-
- Shin. Wisdom (Fe.) us 129,-
- Shinobi us 89,-
- Shinobi X jp 69,-
- Sim City 2000 (Fe.) dt 99,-
- Slam Dunk jp 49,-
- Slayer (Fe./Mä.) dt 99,-
- Solar Eclipse us 119,-
- Stree Fighter Zero jp 139,-
- Street Fi. the Movie dt 99,-
- Str. Racer (Fe./Mä.) dt 89,-
- Sui-Ko-Enbu jp 89,-
- The Duell jp 119,-
- The Man. o.t.h. Souls us 89,-
- The Man. o.t.h. Souls dt 119,-
- Theme Park us 99,-
- Theme Park dt 89,-
- Thunderhawk II dt 99,-
- Thunderhawk II pal 89,-
- Toh Shin Den jp 129,-
- Toh Shin Den (Mä./Ap.) dt 109,-
- Victory Boxing dt 99,-
- Victory Goal dt 79,-
- Virtua Cop + Pistole dt 159,-
- Virtua Fighter jp 49,-
- Virtua Fighter 2 us 119,-
- Virtua Fighter 2 dt 99,-
- Virtua Fighter Remix dt 88,-
- Virtua Fighter Remix jp 49,-
- Virt. Hang On (Fe./Mä.) dt 109,-
- Virt. Racing (Fe./Mä.) dt 99,-
- Virt. Snooker (Fe./Mä.) dt 99,-
- Virt. Soccer (Fe./Mä.) dt 109,-
- Wing Arms us 129,-
- World Adv. Mil.Com. jp 169,-
- World Cup Golf us 119,-
- W. Cup Golf (Fe./Mä.) dt 99,-
- World Series Baseball dt 99,-
- Worms (Fe./Mä.) dt 89,-
- X-Men (Fe./Mä.) dt 99,-

Sega-NOMAD 399,-

- Das Beste von Sega!!
- Mega-Drive Handheld mit Farb-LCD - auch an TV anschließbar !!

Spiele mit * sind Gebrauchtspele • Andere Systeme auf Anfrage

Annahmeverweigerer, der von uns gelieferten Waren, berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten mit DM 20,-

Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen. Lieferbedingungen: Porto DM 6,- + NN

04521-4873 oder 71497

A.B. Games • Meinsdorfer Weg 30 • 23701 Eutin • Nur Versand

Ab 300,- DM portofrei • Druckfehler, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten • Keine Haftung für Kompatibilität

Händler willkommen! Fax: 04521-1025

Für viele Mega CD II-User dürfte Batman noch in bester Erinnerung sein, schließlich war Batman Returns eine der ersten exklusiven Spieleentwicklungen für

BATMAN & ROBIN

Segas erste CD-Konsole. Damals

RETTEN DIE

kombinierte man das passable

MEGA CD II-USER!

Modul-Abenteuer mit beeindruckenden 3D-Rennsequenzen, die zum damaligen Zeitpunkt grafisch weit und breit konkurrenzlos waren. Nach einem ähnlichen Rezept verfuhr man auch beim vorliegenden Batman & Robin-Spiel. Man nahm das grafisch sensationelle, vom Gameplay her unglaublich harte und für viele dadurch fru-

Das fabelhafte Intro stammt aus der Serie Batman & Robin!



Batman & Robin

Action ohne Tempolimit gibt es in der phantastisch aussehenden Rennsequenz, die in mehrere spielerisch unterschiedliche Abschnitte unterteilt ist.



strierende Batman & Robin-Mega Drive-Spiel (mehr Infos im Test in Ausgabe 7/95) und kombinierte es abermals mit aufregenden 3D-Sequenzen. Gleich zum Auftakt düst man in vier Stages erst einmal mit dem Batmobil los, um schließlich zwei Bösewichte einzuholen und zu erledigen. Dazu stehen zwar ein Turbobooster und Raketen zur Verfügung, allerdings darf man die Zivil-Bevölkerung nicht zu sehr schädigen, denn sonst stoppt die Polizei das Unternehmen. In späteren 3D-Sequenzen düst man durch ein abgefahrenes HolzszENARIO mit vielen geometrischen Elementen oder hebt gar mit einem Flugzeug ab und fliegt über eine Brücke. Das Spiel ist insgesamt ausgesprochen schwer, was den ausgebufften Mega CD II-Profis jedoch besonders zusagen dürfte.



Auch per Flugzeug macht man Jagd auf die Bösewichte.

Check Up

Mega CD II



Batman & Robin	Action
Hersteller: Sega	Tel.: 040-2270-961
Release: März	Preis: ca. DM 130,-
Spieler	1
Levels	—
Save Game	Nein
Besonderheiten	Continues

Hot-Spot

Batman & Robin in ihrer besten Form! Exklusiv auf Mega CD II!

Word Up

Respekt! Wer dringend grafisch spektakulären Nachschub für sein Mega CD II benötigt, ist bei Batman & Robin genau richtig! Die eindrucksvollen 3D-Sequenzen und das bewährte, knallharte Mega Drive-Game ergeben zusammen ein echtes Vorzeigespiel.



Grafik 88%

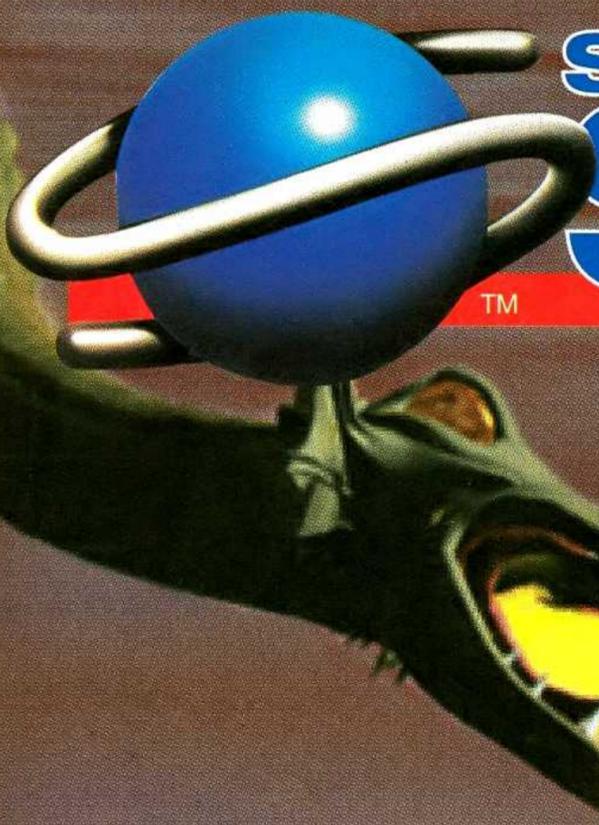
Schönes Intro, beeindruckende 3D-Grafik, farbenprächtige Jump & Run-Sequenzen, was will man mehr?

Sound 80%

Fetzig Soundtracks, passable Effekte, paßt sehr gut zum Spiel.

Gesamt 82%

Für echte Batman-Fans ein Muß-Kauf! Das schöne Intro, die spektakulären 3D-Sequenzen und die hammerharten Jump & Run-Sequenzen fordern die Profis!



SEGA

Beilage **SEGA** Magazin

SATURN MAGAZIN

8. Ausgabe
März '96

COMPUTEC
VERLAG

DIE FRÜHLINGSHITS

DARIUS GAIDEN
FIFA SOCCER '96
MYSTARIA
CYBERIA

MAGIC CARPET

TEPPICH IN ACTION!



**STREET
FIGHTER ZERO**
Die Jugendabenteuer
von Ryu, Ken & Co!



**PANZER
DRAGOON ZWEI**
Noch besser
als der Vorgänger!

Der Sega-Spezialist



Sega Rally 99,-



Shell Shock (Jan) 104,-

MPEG-Karte

Dank MPEG-Karte können Sie Kinofilme in Top-Qualität auf Ihren Sega Saturn erleben



Star Trek Generations 44,-

Schnell, schneller, Theo Kranz Versand

Unser besonderer Schnell-Service: Ihre bis 18.30 Uhr bestellte Ware verläßt noch am gleichen Tag unser Haus (Bei Paketen bis 16.30) und ist in der Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Bei Bestellungen von 3 Artikeln sogar portofrei. Sie können auch unser kostenloses Preislisten-Magazin mit frankiertem (3,- DM), adressiertem Rückumschlag anfordern. Bei Bestellungen liegt dieses natürlich bei.

SEGA SATURN:

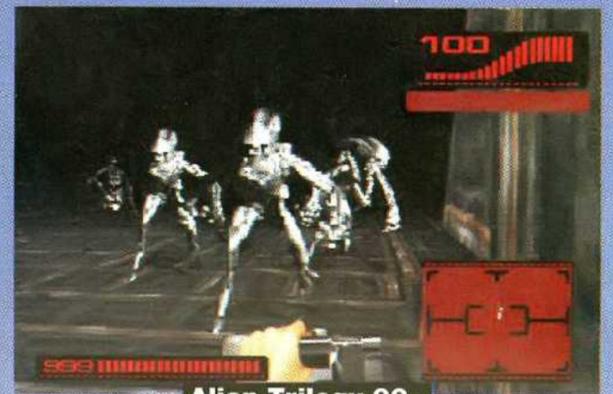
JETZT ZUM KNALLERPREIS:

SEGA SATURN GRUNDGERÄT	599,-
(dt. Version; 1 Jahr Garantie; incl. Scartkabel, Controlpad, Batterie)	
BACKUP MEMORY CARD (8MB)	109,-
MEMORY CARD (SEGA)	99,-
MPEG-KARTE	329,-
VIDEofilme auf Anfrage	
PHOTO CD-BETRIEBSSYSTEM	59,-
JOYPAD (SEGA)	44,-
LENKRAD	119,-
VIRTUA STICK	89,-
ACTION REPLAY SAT.	99,-
ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER	59,-
AFTERMATH	99,-
ALIEN TRILOGY	99,-
BLACKFIRE (MÄRZ)	99,-
BUG	99,-
CASPER	94,-
CLOCKWORK KNIGHT II	99,-
CONGO (FEB)	109,-
CYBERIA	99,-
CYBER SPEEDWAY	99,-
DAYTONA USA	109,-
DESCENT	99,-
DIGITAL PINBALL	99,-
ENDORFUN (MÄRZ)	89,-
FIFA SOCCER 96	89,-
FORMULA ONE (MÄRZ)	109,-
GALAXY FIGHT	99,-
GEX (MÄRZ)	99,-
GOLDEN AXE-THE DUEL (MÄRZ)	99,-
HANG ON GP (FEB)	109,-
HIGH OCTANE	99,-
JONNY BAZOKATOONE	84,-
MAGIC CARPET (MÄRZ)	99,-
MYST (KPL. DEUTSCH)	99,-
MYSTERY MANSION (KPL. DEUTSCH) ..	119,-
MYSTARIA-REALMS OF LORE (JAN) .	109,-
NBA JAM TOURN.	99,-
NBA ACT. BASKETBALL (MÄRZ)	99,-
NFL QUARTERBACK CLUB 96	89,-
NHL ALL STAR HOCKEY (SEGA)	94,-
PANZER DRAGOON	89,-
PANZER GENERAL	89,-
PARODIUS - DELUXE (JAN)	89,-
PEBBLE BEACH GOLF	89,-
PRIMAL RAGE (JAN)	89,-
RAYMAN	89,-
REVOLUTION X	89,-
ROBOTICA	99,-
ROCK'N ROLL RACING 2	99,-
SEGA RALLY (JAN) 2 SPIELER	99,-
SEGA TENNIS (FEB)	99,-
SHELL SHOCK (JAN)	104,-
SHINOBI X	99,-
SIM CITY 2000 (DEUTSCH)	99,-
SLAM'N JAM (MÄRZ)	99,-
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	114,-
STREET FIGHTER THE MOVIE	79,-
STREET RACER	89,-
THEME PARK	89,-
TO SHIN DEN REMIX (FEB)	99,-
THUNDERHAWK 2	104,-
VICTORY BOXING	94,-
VICTORY GOAL	109,-
VIRTUA COP MIT PISTOLE	144,-
VIRTUA FIGHTER 2	99,-
VIRTUA FIGHTER REMIX	69,-
VIRTUA HYDLIDE	99,-
VIRTUA RACING	99,-
VIRTUA SNOOKER	99,-
VIRTUA SOCCER	109,-
VR BASEBALL	99,-
WATERWORLD ACTION	94,-
WING ARMS (FEB)	94,-
WORLD CUP GOLF	99,-
WORLD SERIES BASEBALL	94,-
WORMS	94,-
WWF WRESTLEMANIA ARC.	99,-
X-MEN	99,-

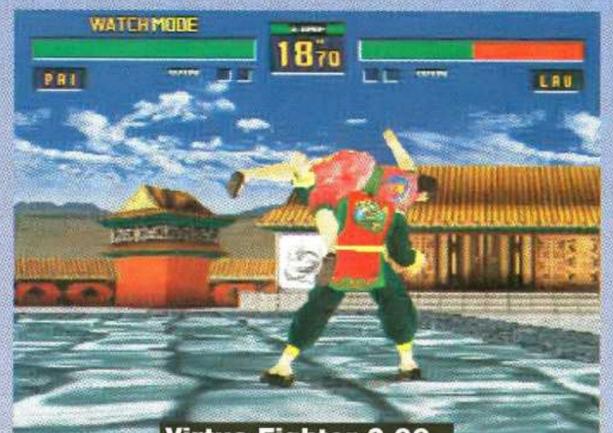
SEGA SATURN:
JETZT ZUM ABSOLUTEN
KNALLERPREIS:
DM 599,-



SEGA SATURN GRUNDGERÄT 599,-
(dt. Version; 1 Jahr Garantie; incl. Scartkabel, Controlpad, Batterie)



Alien Trilogy 99,-



Virtua Fighter 2 99,-

Theo
KRANZ
VERSAND
& Laden

Täglich Neuheiten

Besuchen Sie auch unser
Ladengeschäft in
94032 Passau
Bahnhofstr. 28
(Donaupassage)

Juliuspromenade 11 u. 68 97070 Würzburg
Telefon 0931/ 57 16 01 oder 57 16 06



Herzlich willkommen!

Der durchschlagende Erfolg der Sega Saturn-Konsole lockt immer mehr Spiele-Entwickler an. Nach LucasArts erklärten nun auch Westwood, Sierra und Infogrames, daß sie für den Saturn entwickeln, während Electronic Arts seine Aktivitäten verstärkt. Wenn wundert's, bei weltweit etwa 4 Millionen verkauften Konsolen (davon 2,2 Mio in Japan)! Tests gibt es diese Ausgabe zwar weniger, dafür sind diese umso hochkarätiger, allen voran FIFA Soccer '96 und Mystaria. Außerdem gibt es besonders heiße Previews!

Hans Ippisch

Hans Ippisch, Leitender Redakteur

SPECIALS



Wir spielten den ersten Level von Panzer Dragoon 2!

PANZER DRAGOON 226
Der erste Level angespielt!

PREVIEWS

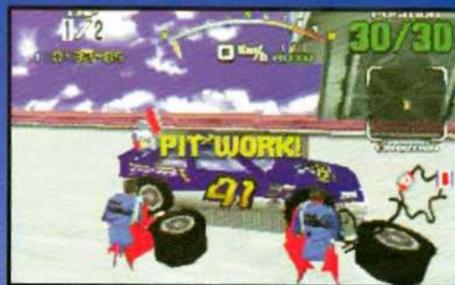


Der Thunderhawk 2-Nachfolger Shellshock im Detail!

CASPER34
Das Adventure zum Film.
CYBERIA30
Interplays Saturn-Debüt.
MAGIC CARPET32
Bullfrog auf dem Teppich.
SHELLSHOCK28
Panzer-Action von Core Design.
STREET FIGHTER ZERO25
Die Saga geht weiter!

Die Hits der Leser

Sechs Monate in Folge auf Platz 1!
Kann sich Daytona USA nächsten Monat noch behaupten?



1. (1)	Daytona USA	90%	6
2. (Neu)	Virtua Fighter 2	95%	1
3. (2)	Panzer Dragoon	91%	6
4. (Neu)	Sega Rally	95%	1
5. (9)	Thunderhawk 2	93%	2
6. (4)	Virtua Fighter Remix	91%	4
7. (Neu)	Virtua Cop	80%	1
8. (3)	Bug!	88%	4
9. (6)	Myst	85%	4
10. (8)	Virtua Fighter	87%	6

Was geht ab?

Daytona USA erzielte zwar annähernd so viele Punkte wie im letzten Monat, doch der Vorsprung zu den Nächstplatzierten schmolz beträchtlich. Virtua Fighter 2 war schon eine gute Woche nach der Veröffentlichung bis auf Platz 2 gesprungen, während Sega Rally mit den Einsendungen von ganzen drei Tagen den vierten Platz erringen konnte. Thunderhawk 2 schaffte es aufgrund dieser harten Konkurrenz 'nur' auf Platz 5. Panzer Dragoon bleibt konstant im Spitzentrio. Erstaunlich ist, daß auch noch Virtua Fighter und Virtua Fighter Remix in den Top 10 blieben und Myst sogar kurzzeitig das Feld anführte!

Mach mit!

Eure Meinung ist gefragt! Schickt eine Postkarte, auf der ihr eure fünf aktuellen Lieblingsspiele von Platz 1 bis 5 notiert, an nachstehende Adresse.

SEGA Magazin
Kennwort: Saturn-Charts
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

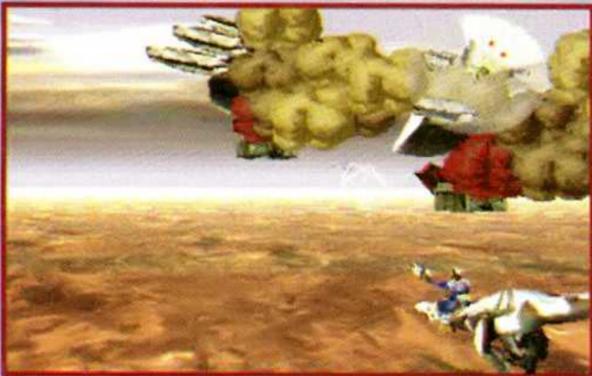
REVIEWS



Kann FIFA Soccer '96 die Erwartungen erfüllen?

DARIUS GAIDEN68
Die Umsetzung des Taito-Arcade-Hits.
FIFA SOCCER '9676
Anstoß oder Abpfiff?
MYSTARIA70
Der Rollenspielknüller auf 3 Seiten!

PANZER DRAGOON ZWEI



Höher, schneller, weiter! Die Fortsetzung des bislang beeindruckendsten und teuersten Saturn-Spiels hat beste Chancen, den Erfolg des Vorgängers bei weitem zu übertreffen. Wir haben für euch den ersten Level ausführlichst probegespielt und verraten euch, was im zweiten Teil auf euch zuommt!

Das neben Daytona USA erfolgreichste Saturn-Spiel setzte nicht nur neue grafische Maßstäbe, sondern überraschte auch mit brillanten Soundtracks und ganz neuem Spielgefühl. Wann konnte man vorher schon mit einem brillant animierten Drachen riesige Monster-Sandwürmer bekämpfen, hölzerne Luftschiffe in seine Einzelteile zerlegen oder mit einer wahnwitzigen Geschwindigkeit durch finstere Dungeons rauschen und insektoide Lebewesen bekämpfen? Der brillante Klassik-Soundtrack trug natürlich auch seinen Teil dazu bei. Daß es noch besser geht, will uns nun Sega beweisen!



Aus dieser Perspektive, die man jederzeit anwählen kann, lassen sich in der Luft herumschwirrende Gegner besser sehen.

Zu Fuß unterwegs?

Alleine der erste Level, der im Augenblick in der 15%-Version vorliegt, bietet fast so viel Abwechslung wie der gesamte Vorgänger nicht. Der erste Abschnitt erinnert fatal an eine Sequenz aus dem Intro des ersten Teils. Auf einem mit Flügeln ausgestatteten Reittier stapft man durch ein grafisch tolles Tal und verteidigt sich gegen die eigenartige Skorpionart, die sich blitzschnell über den Wüstensand schlängelt. Dabei kann man selbstverständlich frei umherlaufen, wobei nur die grundlegende Richtung vorgegeben ist. Der praktische Radar, auf dem die Gegner als Pünktchen erscheinen, ist ebenso wieder mit von der Partie wie der praktische Lock On-Schuß. Lediglich die Steuerung unterscheidet sich etwas. Drückt man nach oben oder unten, senkt sich die Kamera auf den Boden oder plaziert sich über dem Reittier. Per X-Taste darf man sich auch wieder direkt auf dem Sattel pla-

zieren oder zwei Verfolgerperspektiven anwählen. Mit den beiden Fronttasten kann man sich natürlich auch wieder den stufenlos drehbaren Rundumblick ver-

Mehr Gameplay, noch schönere Grafiken, viel umfangreicher - das darf man von Panzer Dragoon Zwei schon jetzt erwarten.

schaffen. Ob die beiden im Mittelteil auftauchenden Burschen auf den Reittieren Kumpels oder Feinde sind, läßt sich bislang noch nicht sagen.

Mehrere Varianten!

Im Unterschied zum Vorgänger kann man auch unterschiedliche Wege einschlagen, womit man natürlich verschiedene Gegner und Szenarien sieht.



Ob es sich bei diesen Gesellen um Freunde oder Feinde handelt, läßt sich noch nicht sagen.



Auf dem Weg zur Burg wird man von regelrechten Flugstaffeln bombardiert.

Kommt man beispielsweise am Ende des Canyons an, erhebt sich der Drache plötzlich in die Lüfte, um anschließend wieder zu landen und in eine riesige Burg zu laufen. Hier warten riesige, auf Brücken herumfahrende Gefechtsstationen, Tore müssen aus dem Weg geräumt werden, und in bester Star Wars-Antik-Manier wird man von ganzen Flotten herumfliegender Raumschiffe beschossen. Drehende Riesenkarussells und zwei Zeppeline müssen schließlich noch vernichtet werden, um den eigentlichen Endgegner, ein monströses, hölzernes Flugschiff, vom Boden aus erledigen zu können. Dieser Geselle besteht aus unzähligen Bausteinen, die man einzeln aus dem Gesamtgebilde herauschießen muß. Daraufhin fallen sie perfekt animiert unter lautem Getöse auf den



Die aus dem Intro des ersten Teils bekannten Skorpione lassen sich aus dieser Perspektive am besten erledigen.



Wie gehabt darf man auch direkt auf dem Sattel Platz nehmen und einen 360 Grad-Rundumblick wagen.



Der grüne Panzer auf der Brücke fährt weg, während abgeschossene Gegner auf den Boden knallen.



Manchmal muß man sich erst den Weg freischießen, hier versperrt beispielsweise ein Tor den Weg.

Boden, und wenn man nicht aufpaßt, erschlagen sie einen. Hat man ihn schließlich erledigt, knallt er wild qualmend auf den Boden und bleibt liegen. Die andere Variante des zweiten Abschnitts spielt hauptsächlich in der Luft, ähnlich wie der Vorgänger. Die Zahl der Gegner und die Stärke derer Waffen hat zum Leidwesen des Spielers jedoch deutlich zugenommen. Blitzschnell heraneilende Jäger und gemächlich dahinschwebende Waffenbastionen fordern den Spieler dabei bis auf das Letzte.

Brillante Technik!

Obwohl der erste Level ungefähr so umfangreich ist wie zwei Levels aus dem Vorgänger zusammen, gibt es überhaupt keine Wartezeiten oder Ladepausen. Während man durch einen ruhigen Abschnitt läuft oder fliegt, wird einfach nachgeladen, womit der Kritikpunkt 'Ladezeiten' wohl ganz entfallen ist. Übrigens, dank eines speziellen 32 Bit-Chips ist dies nur auf dem Saturn möglich! Andere CD-Konsolen können so etwas nicht! Die Grafik wurde noch einmal deutlich aufwendiger und abwechslungsreicher. An Musik-Stil und Qualität hat sich glücklicherweise nichts geändert. Von dem brandneuen, aufwendig gerenderten Intro oder den weiteren Levels gab es leider noch nichts zu sehen, doch wir halten euch auf dem laufenden. Angeblich warten noch ein Dschungel und eine Stadt als Szenarien auf den Drachen.



Diese Riesenkarussells müssen zerstört werden, wenn man weiterwill.



Panzer Dragoon Zwei so lautet der Original-Titel des Nachfolgers!



Zweigt man links ab, darf man eine Luftschlacht vollführen.

Hans Ippisch ■



Am Ende des ersten Abschnittes fliegt der Drache kurze Zeit.



Der Obermotz des ersten Levels besteht aus Dutzenden von Bausteinen, die bei Beschuß einzeln herausbrechen und zu Boden fallen.

STREET FIGHTER ZERO

Was machten Ryu, Ken und Konsorten vor Street Fighter II? Dieses brandneue Spiel von Capcom dürfte wohl alle Fragen beantworten. Wir haben schon einmal die Fäuste geschwungen!

Langsam wird es verdammt schwierig, die Frage nach allen Street Fighter-Spielen korrekt zu beantworten. Nach dem ziemlich enttäuschenden Street Fighter The Movie-Spiel sorgt Capcom jetzt für völlige Verwirrung. Nun präsentieren sie ein 2D-Beat 'em Up, das zeitlich vor der eigentlichen Street Fighter-Saga spielt. Das Kämpferaufgebot bietet mit Sagat, Ryu, Ken und Chun-Li drei bekannte SF-Charaktere, während der Ninja Guy in der Final Fight-Serie schon einen Auftritt hatte. Dazu kommen noch fünf neue Kämpfer: Sodom ist ein besonders kräftig gewachsener Bursche, der rotharige Adon irritiert mit seinem ständigen Lachen, Nash prügelt sich glatt mit einer Brille auf der Nase, Rose tritt in die Fußstapfen von Cammy und Birdie ist ein primitiver Schläger. Das Gameplay bietet keine besonderen Überraschungen und dürfte Street



Ein kurzes, recht altmodisches Intro gibt es zu Beginn.



Neue Frauen braucht das Land! Ryu hat seine Schwierigkeiten mit Rose!



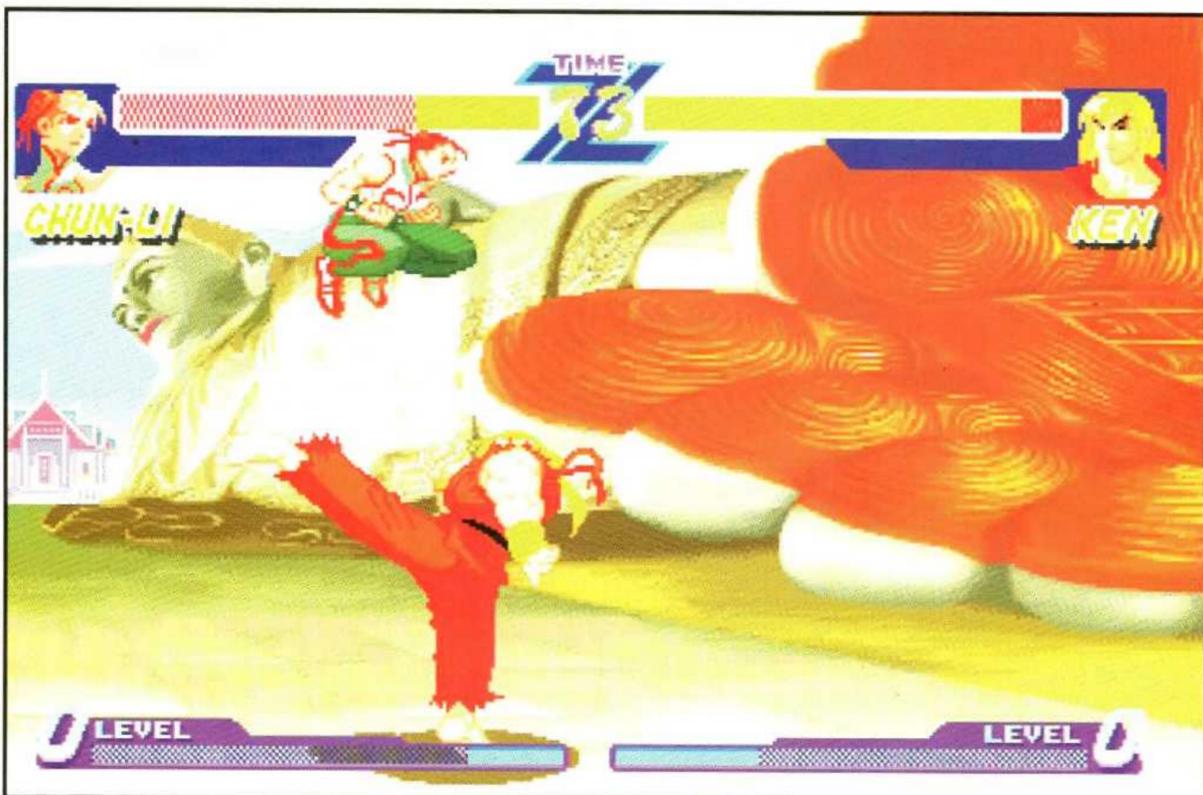
Nash nimmt beim Duell mit Birdie nicht einmal die Brille ab!



Die Neulinge Adon und Sodom sind durchaus originell.

Fighter-Veteranen keine Schwierigkeiten bereiten. Die Grafik ist durchaus sehenswert, auf Gags wie Zeilen-scrolling oder Zooming muß man nach wie vor verzichten. Übrigens, teilweise ist das Spiel auch als Street Fighter Alpha bekannt.

Hans Ippisch ■



Mit Chun Li und Ken prügeln sich wieder einmal zwei alte Bekannte.

Facts



Titel:	Street Fighter Zero
Genre:	Beat 'em Up
Hersteller:	Capcom/Virgin
Release:	März
Levels:	10 Kämpfer
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Besonderheiten:	Arcade-Umsetzung, spielt vor der Street Fighter-Zeit.

First Look

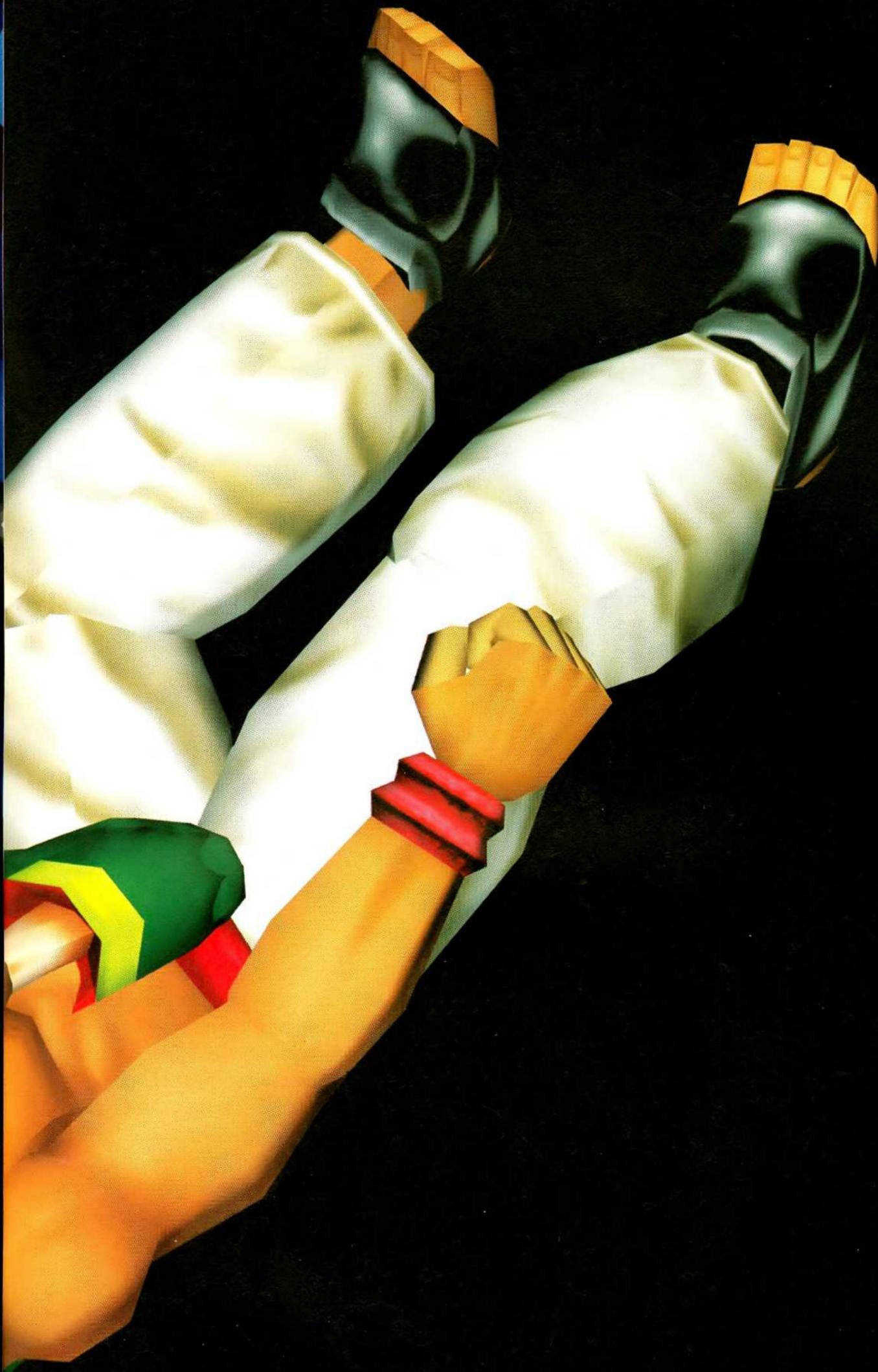
Erstaunlich! Die Saturn-Version entspricht der Automaten-Version wie ein Ei dem anderen, kann jedoch dennoch keine neuen Maßstäbe setzen. Für Street Fighter-Fans dürfte dieses Spiel dennoch das Nonplusultra darstellen.

Tschok Tschok

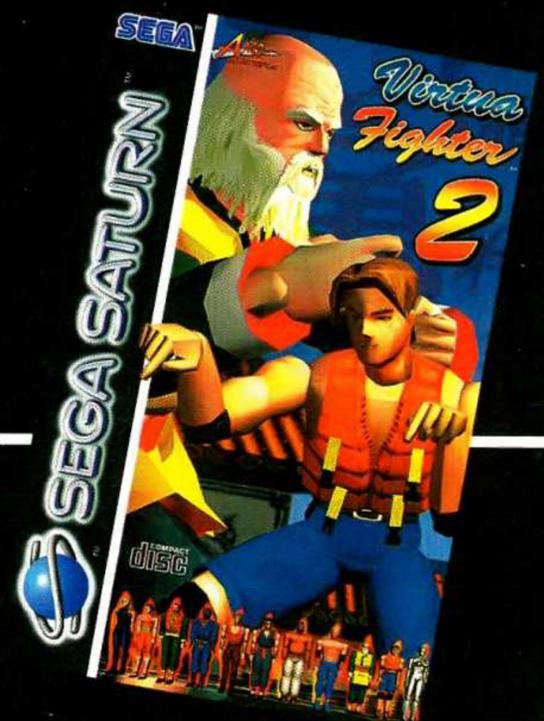


BESSER, HÄRTER, REALISTISCHER: VIRTUA FIGHTER 2! Jetzt geht's los: Die neue Generation der exklusiv für den SEGA SATURN entwickelten Spiele ist da. Mit Virtua Fighter 2 zum Beispiel, der perfekten Umsetzung des Arcade-Hits, kannst Du zeigen, was Du draufhast. 10 Kämpfer mit mehr als 700 Special-Moves stehen zu Deiner Verfügung. Revolutionäre

the **SEGA**
GAME is NEVER
Over.



Animation, gigantische Hintergrundoptik und alle Bewegungen in Echtzeit garantieren realistisches Gameplay der Extraklasse. Mit dem 3D-Hammer Virtua Fighter 2 besetzt SEGA souverän den Platz für das beste Prügelspiel in '95, sagt Maniac (1/96) und bewertet den Spielspaß mit satten 88%. Also, schlag los!



SHELLSHOCK

Core Design hält uns wirklich in Atem! Kaum hat man die letzte Mission in Thunderhawk 2 erfüllt, stehen die nächsten, noch unbequemeren Einsätze an. Hier kann man nämlich nicht einfach gemütlich herumfliegen, sondern muß sich mit einem Panzer durch die gegnerischen Fronten kämpfen.

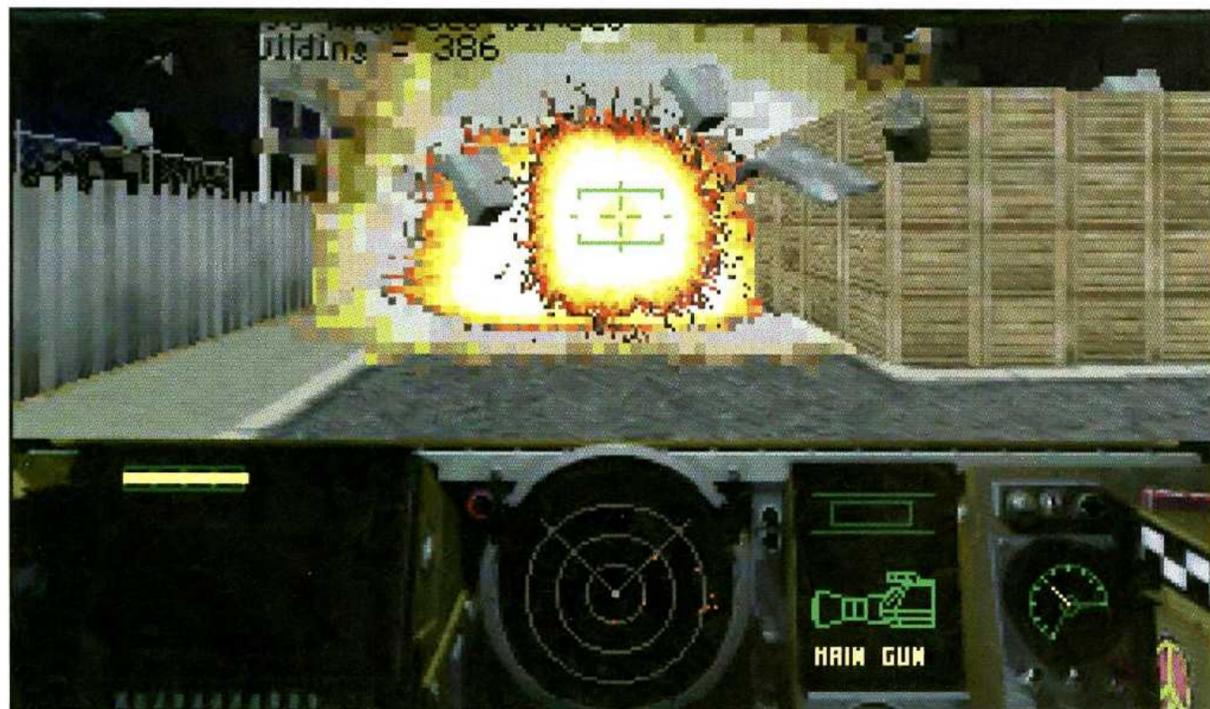
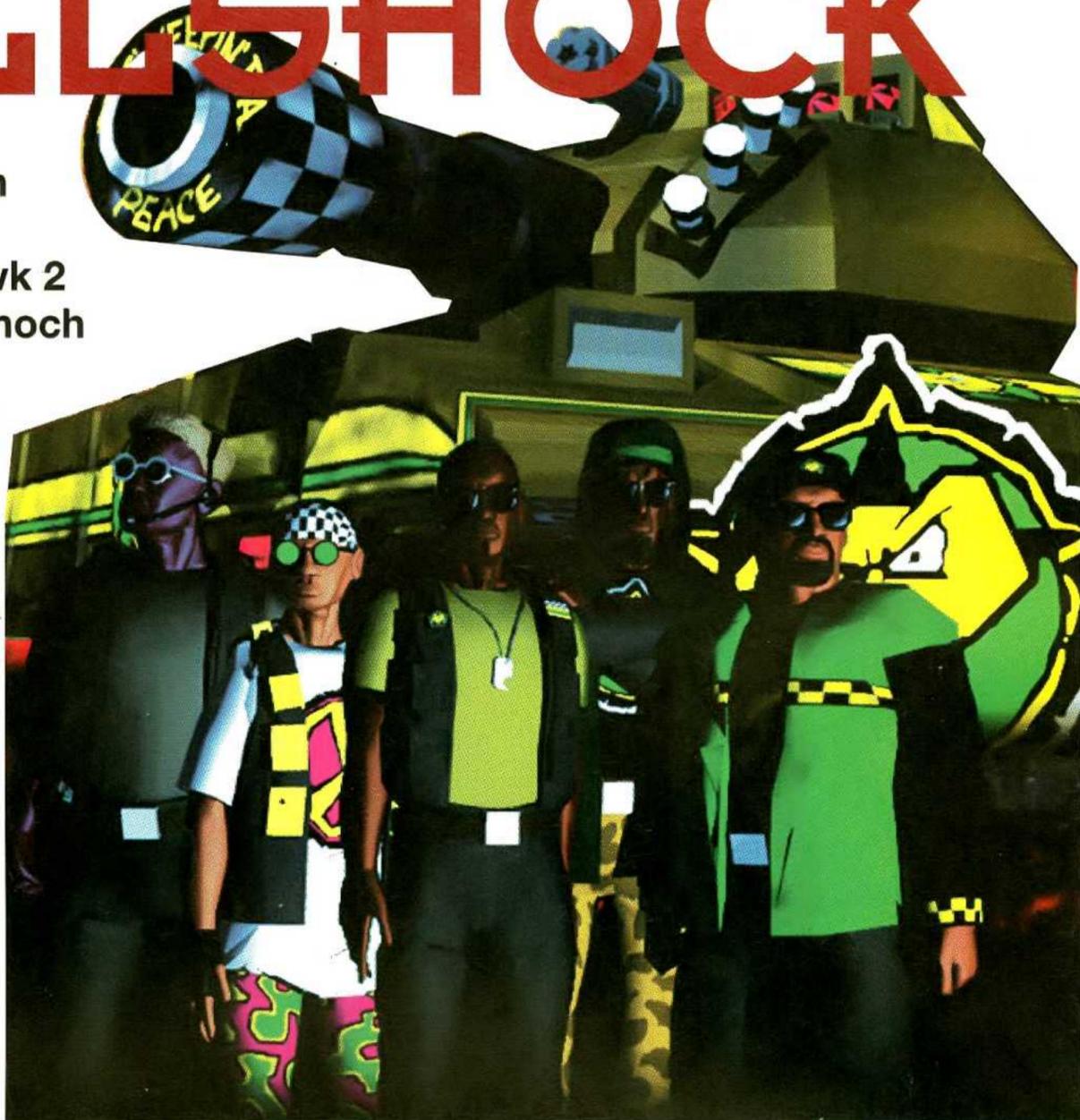
Wäre das Mega CD II so weit verbreitet gewesen wie Mega Drive oder PCs, würde Core Design schon längst zu den mächtigsten Softwarefirmen zählen. Immerhin lieferten sie auf der weltweit ersten CD-ROM-Konsole mit Wonderdog, Thunderhawk, Soulstar, Battlecorps und BC Racers gleich fünf Top-Spiele ab, welche die Charts im Sturm eroberten, und zwar berechtigterweise! Denn Core Design war als einzige Firma in der Lage, die Power des Mega CD II vollständig auszunutzen. Seit Centregold die Anteile der Firma übernommen hat, gehen die Entwickler geschäftlich etwas schlauer vor. Ihre fortschrittlichen 3D-Spiele veröffentlichen sie fast zeitgleich auf den Systemen Saturn, PlayStation und PC CD-ROM, womit sie nicht nur mehr Hit-Lorbeeren einfahren, sondern auch sechsstellige Verkaufszahlen erreichen. Das erste Multi-Format-Projekt, Thun-

derhawk 2, war schließlich gleich ein durchschlagender Erfolg, womit Core Design endlich die verdiente Aufmerksamkeit zuteil wird.

To be continued!

Wenn nichts schief läuft, geht es nun genauso weiter, denn mit Shellshock steht schon der nächste Knaller in den

Entwicklerhangars. Kurzgefaßt könnte man Shellshock als Thunderhawk mit Panzern beschreiben, doch damit würde man der Arbeit von Designer Simon Phillips nicht ganz gerecht werden. Als Mitglied einer fünfköpfigen, ziemlich abgefahrenen Special-Crew kämpft man vom Headquarter 'The Pen' aus in fiktiven Bürgerkriegen oder gegen verbrecherische Drogenkartelle. Diese Truppe kommt in unterhaltsamen Videosequenzen bestens zur Geltung, beeinflusst das eigentliche Game aber recht wenig. Am auffälligsten ist hier die fortschrittliche 3D-Engine. Während Thunderhawk 2 aus Geschwindigkeitsgründen die Grafik nur in einem bestimmten Umkreis um den Hubschrauber aufbaute und dahinter flache Texturen einsetzte, was übrigens mit den Pop-Up-Problemen von Daytona



Farbenpächte Explosionen mit herumfliegenden Teilen kennt man schon aus Thunderhawk 2.

Wer wissen will, wie es den Panzern ergeht, die man in Thunderhawk 2 locker in die Luft jagte, muß sich Shellshock besorgen.



Jetzt wird es eng! Wenn zwei schwere Panzer auf einen zurollen, muß man schnell handeln.



Erst wenn das Head-Up-Display den Panzer anvisiert hat, sollte man schießen.

USA überhaupt nichts gemein hat und die Spielbarkeit in keinsten Weise beeinflusste, kann man aus seinem Panzercockpit wesentlich weiter in die Ferne sehen. Dadurch, daß es nur eine Perspektive gibt und die Geschwindigkeit und Beweglichkeit eines Panzers weit aus geringer sind als die eines Helikopters, konnte man die 3D-Engine wesentlich optimieren. Man sieht etwa doppelt so weit wie in Thunderhawk 2, dahinter verschwinden die Häuser, Brücken und Gegner in geschickten Nebelschwadern, was für einen optisch besseren Gesamteindruck sorgt. Geplant ist noch, daß man mit den Fronttasten den



Angriffe aus der Luft sind besonders lästig, denn die Zielobjekte fliegen wild umher.

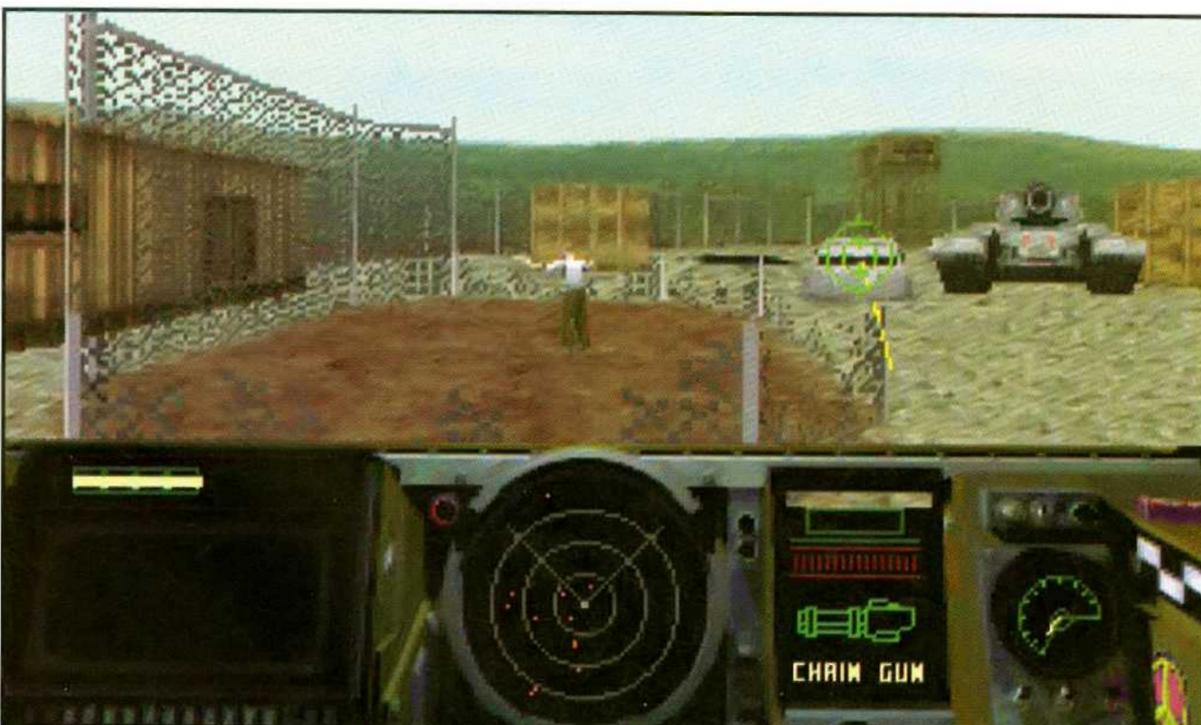
Geschützturm frei drehen kann. Ansonsten ist das Gameplay dem von Thunderhawk 2 sehr ähnlich. Es stehen verschiedene, jederzeit anwählbare Waffen zur Verfügung, auf einem Radarscreen werden die Gegner als Pünktchen angezeigt, und es gibt pro Mission eine feste Anzahl zu zerstörender Targets. Die Geschwindigkeit des Panzers, es ist übrigens ein M-13 Predator, richtet sich nach der Bodenbeschaffenheit, d. h. auf einer Wiese geht es recht gemächlich voran, während man auf Asphalt recht flink dahindüst. Am meisten Spaß macht es, wenn man in feindliche Lager einfach eindringt, indem man den Zaun durchbricht oder die Leitplanken plattmacht. Befindet man sich in einer aussichtslosen Situation, kann man per 9-1-1 sogar begrenzt Luftun-



Unterschiedliche Szenarien, wie beispielsweise diese Schneelandschaft, wurden integriert.

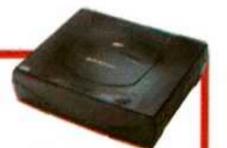
terstützung herbeirufen. Besonders originell ist der Zusatz-Steuermodus, in dem man auf einem 2D-Vektorscreen den Panzer aus der Vogelperspektive steuern kann. Ein glänzender Hip-Hop-Soundtrack, aufwendige Rendersequenzen und 48 abwechslungsreiche Missionen runden dieses Meisterwerk ab. Alle Geheimnisse verraten wir im Test, der nächsten Monat folgt!

Hans Ippisch ■



Der Zaun wurde plattgewalzt, nun kommt der Panzer dran! Man sollte auf die winkende Geisel aufpassen!

Facts



Titel:	ShellShock
Genre:	3D-Action
Hersteller:	Core Design
Release:	März
Levels:	48 (geplant)
Schwierigkeitsgrad:	einstellbar
Besonderheiten:	Thunderhawk 2-Nachfolger, verbesserte 3D-Engine, Hip-Hop-Soundtrack

First Look

ShellShock hat beste Chancen, in die Fußstapfen von Thunderhawk 2 zu treten. Die verbesserte 3D-Engine und das ungewöhnliche Spielgefühl machen einen sehr guten Eindruck.

CYBERIA



Stilgerecht müßt ihr gleich nach dem Einschalten des Saturns zunächst einmal euer Codewort eingeben.

Wie spielt es sich?

Im cinematischen Stil dirigiert ihr die computerberechnete Figur - stets mit einer Sonnenbrille bewaffnet - durch das dreidimensionale Environment, wobei euch nach jedem Haltepunkt in der Regel mehrere vorgegebene Richtungsmöglichkeiten zur Wahl stehen. Der Übergang vom Standbild zu animierten Zwischensequenzen fiel dabei erfreulich flüssig aus, so daß man in diesem Fall wirklich von einem interaktiven Computerfilm sprechen kann. Zwischenzeitig müßt ihr dann den Situationen entsprechende Rätsel lösen, beispielsweise, wie man sich einer schwerbewaffneten Frau gegenüber verhält oder eine Zeitbombe geschickt entschärft. Fehler werden dabei nicht geduldet und mit einem sofortigen Game Over bestraft. Interessanterweise verändert sich hin und wieder je nach Art eurer Aktion auch der weitere Handlungsablauf. Küßt ihr zu Beginn der Solo-Mission beispielsweise unvorsichtigerweise eine hinterhältige Amazonin, wird euer Held kurzerhand niedergeknüpelt, während ihr bei äußerster Standfestigkeit gleich in den Jet

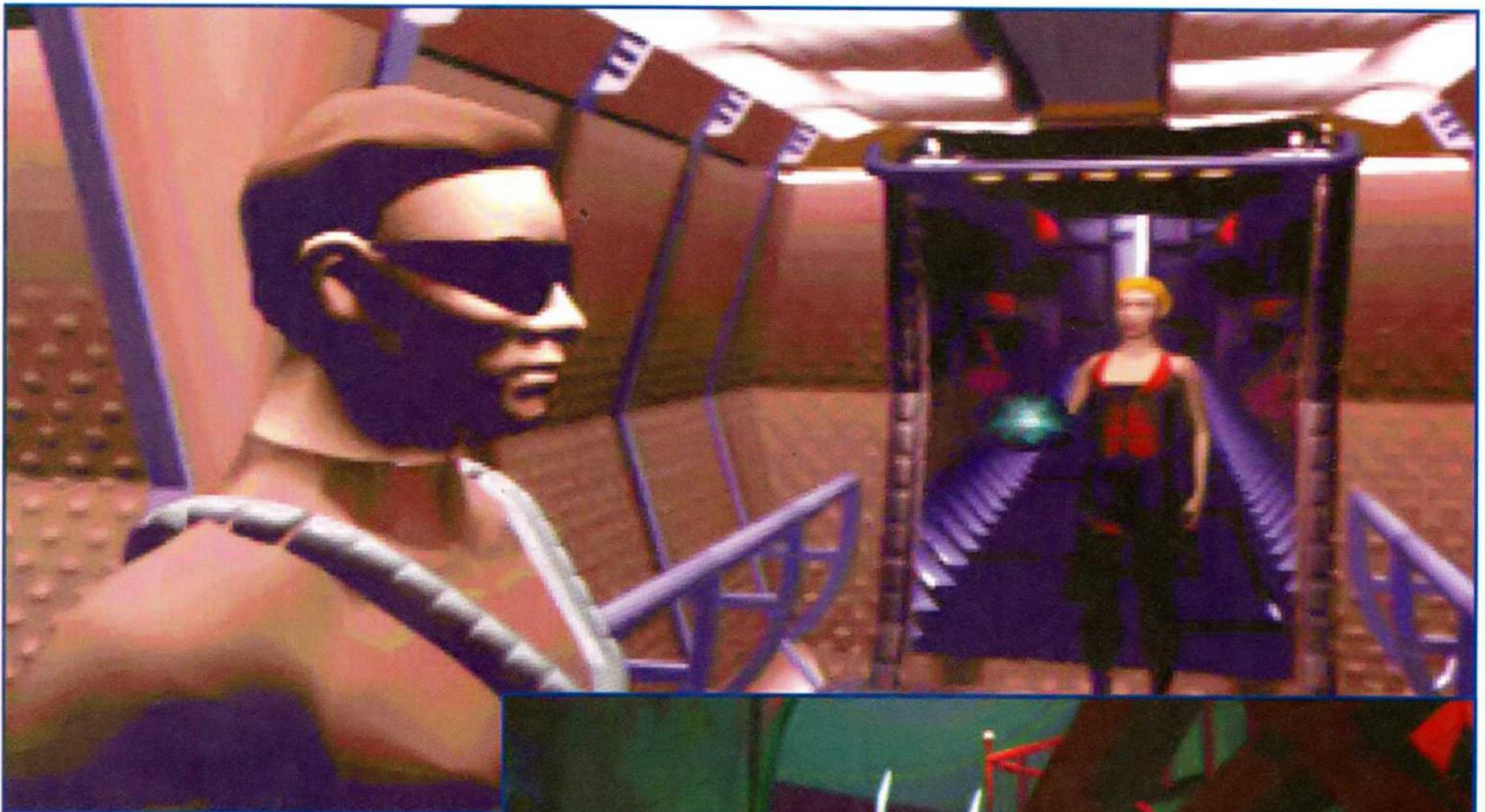
In einer trostlosen Zukunft, wo Terroristenbanden die komplette Welt beherrschen, bekommen die übriggebliebenen Widerstandskämpfer plötzlich unerwartete Hilfe...

Unter der dicken Eisschicht des nordasiatischen Ödlandes entdecken sie nämlich eine unterirdische Station einer unbekanntem Zivilisation, die durch ihre fortgeschrittene, kybernetische Technologie und hyper-

modernen Kampfflieger der Schlüssel zum Sieg über die Terror-Organisationen sein könnte. Fehlt nur noch ein kühner Held, der den vorhandenen Superjet gekonnt einsetzt. Natürlich braucht ihr nicht lange den Arm hochzurecken - einfach zu Beginn des Spiels euren Namen in die virtuelle Tastatur eingeben, und schon kann das Helden-Epos beginnen. Nach einer längeren Unterhaltung mit eurem kauzigen Vorgesetzten fliegt ihr zur ominösen Station mit dem Codenamen Cyberia. Dort angekommen, übernehmt ihr fortan die Geschicke eures sonnenbebrillten Schützlings.



Dieser langhaarige Zeitgenosse klärt euch über die bevorstehende Mission auf.



Gut gelungene Render-Grafiken ohne Fehl und Tadel machen Cyberia zum Augenschmaus.

steigen dürft. Durch diese sporadischen Gabelungen erhält dieses Abenteuer auch nach einmaligem Durchspielen seinen Reiz. Der restliche Spielablauf beinhaltet hingegen beinharte Shoot 'em Up-Kost. Aus der Cockpit-Perspektive erlebt ihr den Flug durch vorberechnete Landschaftszenarien und müßt via Fadenkreuz die auftauchenden Objekte ins Visier nehmen. Diese vom Schwierigkeitsgrad her hoch angesetzten Spielabschnitte erfordern eine äußerst sensible Steuerung und sollten daher mit der Maus bewältigt werden. Noch ein Wort zum Schwierigkeitsgrad:



Vor dem Selbstmordkommando dürft ihr fairerweise noch die Gewichtung festlegen, ob ihr lieber an härteren Rätseln grübeln oder mit härteren Ballersequenzen kämpfen wollt.

Ulf Schneider ■

Auch der Humor kommt nicht zu kurz: Nähert ihr euch den glitschigen Ölfässern, landet der coole Held äußerst uncool auf seinem Allerwertesten.



In dieser Schlüsselszene entscheidet Kuß oder kein Kuß über den Fortgang des Abenteuers.

Facts



Titel:	Cyberia
Genre:	Adventure/Shoot 'em Up
Hersteller:	Interplay
Release:	Frühjahr '96
Levels:	-
Schwierigkeitsgrad:	Schwer
Besonderheiten:	Verknüpfung von Denk- und Action-Elementen, aufwendige, computerberechnete Grafiken, Maus-Unterstützung

First Look

Grafisch streckenweise atemberaubender Action/Denkspiel-Cocktail mit variablem Spielablauf und kernigem Schwierigkeitsgrad.

MAGIC CARPET

Eines der ungewöhnlichsten 3D-Action-Spiele findet nun endlich seinen Weg vom PC zum Saturn. Kann Bullfrog die Hi Octane-Schlappe vergessen machen und an das Theme Park-Niveau anknüpfen? Wir bestiegen den fliegenden Teppich!

Ungewöhnliche Spielideen waren schon immer das Markenzeichen von der Bullfrog-Truppe um Spiele-Genie Peter Molyneux. Die Erfolgssaga begann nach einem weniger berühmten Shoot 'em Up mit der Göttersimulation Populous, die zu einem der meistverkauften Spiele aller Zeiten wurde. Power Monger und Populous 2 konnten zwar hervorragende Wertungen einfahren, aufgrund der abnormalen Komplexität schafften sie es jedoch nicht, die Massen zu begeistern. Mit Syndicate und Theme Park gelang jedoch eine ein-

drucksvolle Rückkehr in die Charts, um anschließend mit Magic Carpet alle Preise einzuheimsen, die man sich nur vorstellen kann.....



Aladdin läßt grüßen!

Ähnlich wie der Held aus 1.001 Nacht darf man in Magic Carpet mit einem fliegenden Teppich über phantastische Landschaften schweben, die einem Film entsprungen sein könnten. Man schlüpft dabei in die Rolle eines tapferen Zauberlehrlings, der seit der großen Katastrophe auf sich alleine gestellt ist. Die von den Zauberern als Waffen gedachten Trolle, Monster und Drachen haben sich gegen die Menschen gewandt. In Konkurrenz mit sieben anderen Zauberern muß man versuchen, auf der Welt die Ordnung wiederherzustellen. Da seit dem großen Erdbeben der größte Teil der Erde vom Wasser überflutet wurde, gibt es nur noch wenige Inseln, was das Ganze nicht gerade leichter macht...

Los geht's!

Um im Kampf gegen die Monster überhaupt eine Chance zu haben, muß man erst einmal mit einem Zauberspruch einen Turm auf geschickt ausgewähltem Gelände plazieren. Ab diesem Zeitpunkt kann man nämlich das wichtige Element Mana, das man durch die Vernichtung von Monstern erhält, mit seiner Farbe kennzeichnen und per Fesselballon zur eigenen Burg transportieren lassen. Hat man kein Mana,

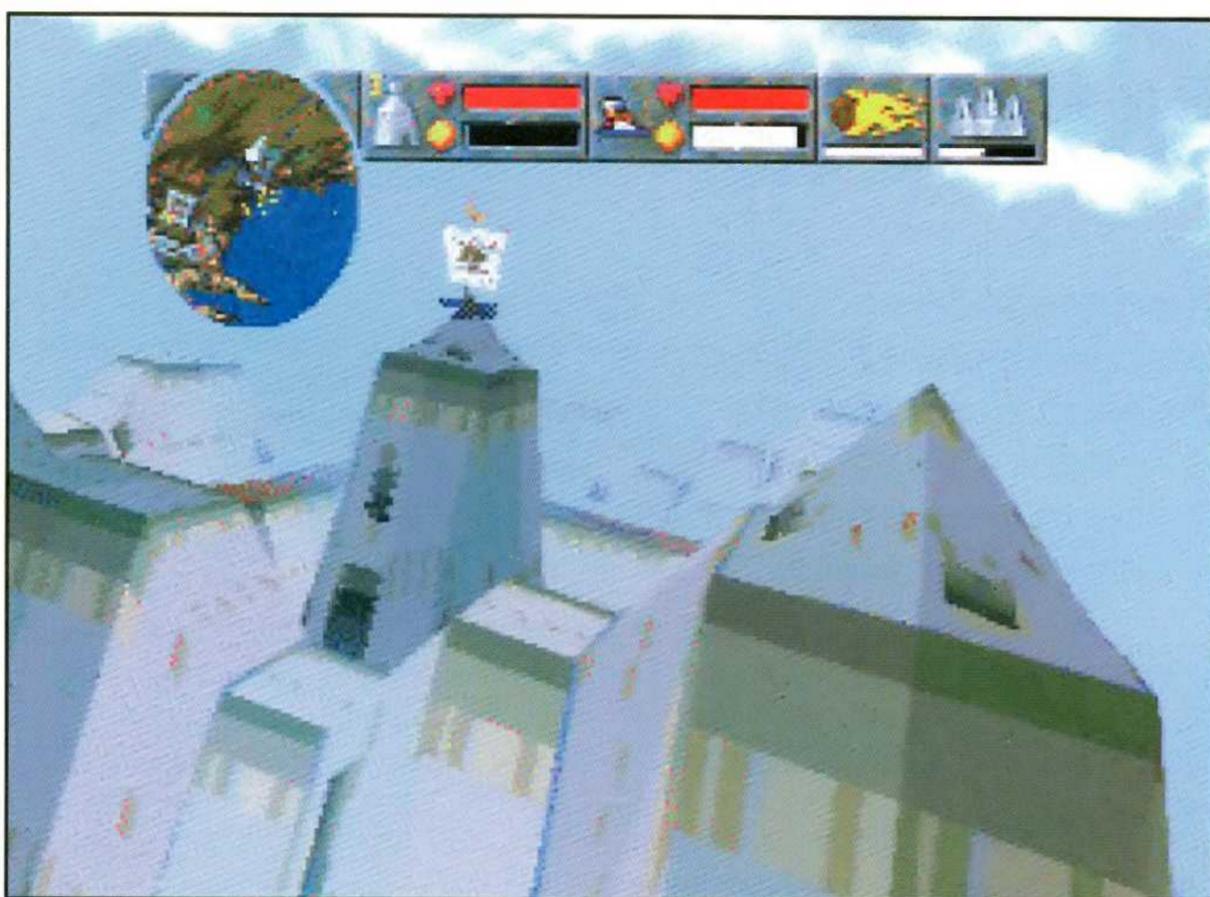
Magic Carpet sahnte nicht umsonst PC-Awards dutzendweise ab! Die Saturn-Version könnte ähnlich erfolgreich werden!

kann man nicht schießen oder Zaubersprüche anwenden, die man im Verlaufe des Spiels durch rote Vasen dazubekommt. Da ein Level erst dann beendet ist, wenn alle Monster und Zaubererkollegen beseitigt sind, muß man auch die Burgen der anderen zerstören. Gleichzeitig sollte man aufpassen, daß das eigene Mana nicht von denen markiert und umgelenkt wird. Außerdem ist der ständige Ausbau der eigenen Burg sehr empfehlenswert, denn solange diese steht, erfolgt dort nach dem eigenen Ableben eine Reinkarnation.

Tolles Spielgefühl!

Dieses simple, aber fesselnde Gameplay kommt durch das Spielgefühl erst richtig zur Geltung. Der Teppich läßt sich zauberhaft in alle Richtungen bewegen, dank Joypad ist das Spielgefühl sogar wesentlich besser als in

Zaubersprüche sorgen nicht nur für Augenschmaus, sondern machen dem Gegner das Leben schwer.



Diese Burg ist schon sehr gut ausgebaut und hält einigen Angriffen stand.



Wenn der Drache Feuer spuckt, ändern sich die Lichtverhältnisse.



Die Würmer schlängeln sich schnell über die Erde.

der PC-Version. Natürlich dachte man auch an entsprechende optische und akustische Leckerbissen. Die Grafik ist ganz besonders sehenswert und überzeugt durch flotten Aufbau, tolle Farben und realistische Texturen. Lediglich der aus Hi Octane bekannte Nebel-effekt nervt etwas. Daß man bei der

Die 3D-Engine ist hervorragend gelungen, selbst nahe Objekte werden nicht zu Pixel-Müll.



Saturn-Version die 50 Original-Levels und die 25 Hidden Worlds-Zusatzlevels bekommt, ist besonders lobenswert. Wer auf anspruchsvolle Action-Spiele steht, sollte Ende März sein Geld bereithalten!

Facts



Titel:	Magic Carpet
Genre:	3D-Action
Hersteller:	E.A./Bullfrog
Release:	März/April
Levels:	75
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Besonderheiten:	Umsetzung des PC-Megahits, mit 25 Bonus-Levels, ungewöhnliche Spielidee

First Look

Die flotte 3D-Engine hat zwar immer noch den merkwürdigen Nebel-Effekt, das tolle Gameplay ist jedoch über jeden Zweifel erhaben.

CASPER

Interplay widmet dem gespenstischen Kinostar ein Abenteuerspiel mit zahlreichen Puzzle-Einlagen, das mit witziger Handlung überzeugt.

Der amerikanische Comic-Geist Casper spukt schon seit den 40er Jahren durch zahlreiche internationale Gazetten herum und erlebte letztes Jahr durch den gleichnamigen Kinostreifen einen neuen Popularitätsschub, denn alleine in Deutschland wollten rund 3,4 Millionen Zuschauer sich das aufwendige Computer-Spektakel nicht entgehen lassen. Das familienfreundliche Thema und die aufwendigen computerberechneten Spezialeffekte mach-



Durch die A-Taste bekommt ihr sämtliche Gegenstände näher erklärt.

ten diesen Kinofilm natürlich zum absoluten Videospiele-Muß, wobei das Softwarehaus Interplay den Zuschlag erhielt. Die Handlung beruht dabei lose auf der cinematischen Vorlage: Der putzige Geist Casper findet, zum Argwohn seiner untoten Kollegen, keinen Gefallen am üblichen Spuk, sondern möchte statt dessen wieder eine menschliche Gestalt annehmen. Mittels der neuartigen Lazarus-Maschine ist dieses ungewöhnliche Unterfangen an sich kein Problem, wenn, ja wenn seine drei hinterhältigen Onkels Stretch, Stinky und Fatso dem Casper nicht einen Strich durch die Rechnung gemacht hätten, indem sie die Maschine in mehrere Teile zerlegten und anschließend im riesigen Schloß versteckten. In der Rolle des kleinen „Bettlakens“ sollt ihr das maschinelle Wunderwerk wieder zusammensetzen. Zu diesem Zweck schwebt ihr in der versetzten Vogelperspektive durch ein Labyrinth von Räumen und müßt dabei zahlreiche Rätsel- bzw. Puzzle-Aufgaben lösen. Als Aktionsmöglichkeiten stehen euch zu diesem Zweck drei verschiedene Befehle zur Verfügung: Mit „Ansehen“ (A-Taste) erhaltet ihr nähere Informationen zu einem Gegenstand, mit „Aktivieren“ (B-Knopf) könnt ihr beispielsweise Truhen öffnen und mit dem Befehl „Benutzen“



Böse Überraschung: In einer Truhe versteckt sich auch schon mal ein hinterhältiger Onkel von Casper.



Nur farbige Schlüssel öffnen euch die zahlreichen verriegelten Türen.



Um einen weiteren Gegenstand zu erhalten, muß man hier ein Gewicht auf den magischen Türvorleger legen.

erworbene Items einsetzen. Beim Geistern durch das geräumige Schloß werdet ihr schon bald merken, daß man ohne Einsatz des Gehirns nicht weit kommt. **Ulf Schneider** ■



Und der Saturn kann sie doch! Effektvolle Schatten- und Transparent-Effekte zeichnen die Grafik von Casper aus.

Facts



Titel:	Casper
Genre:	Action-Adventure
Hersteller:	Interplay
Release:	Frühjahr '96
Levels:	Entfällt
Schwierigkeitsgrad:	Leicht bis mittel
Besonderheiten:	Videospiel-Adaption des erfolgreichen Kinofilms, Action-Adventure mit Puzzle-Aufgaben

First Look

Leicht zu erlernendes Action-Adventure mit logisch aufgebautem Spielverlauf, vielen Knobelaufgaben und effektvoller Bitmapgrafik.



“

Und wieder einmal hat sich Sega selbst übertroffen und zwei der bisher am sehnsüchtigsten erwarteten Spiele herausgebracht. Sega Rally und Virtua Fighter 2 sind zwei fast 100%ige Automaten-Umsetzungen, und beiden Spielen wurden noch einige sinnvolle neue Features mitgegeben, die, so wie z. B. der Zwei-Spieler-Modus in Sega Rally, den Spielspaß noch erhöhen. Und wie ihr es sicher schon erwartet habt, haben wir für euch wieder die besten Cheats herausgefunden. Darunter einer, der es euch erlaubt, bei VF2 mit Dural zu spielen. Auch der Mega Drive mit Lösungen zu Earthworm Jim 2 und Light Crusader wurde nicht vergessen. Einige exklusive Cheats zu FFTA 96 für den Saturn sind mit dabei.

Also wie immer viel Spaß und bis nächsten Monat!

David Maderer

”

SEGA

Magazin

Tips & Tricks

DIE COMPUTEC VERLAG POWERTIPS 03/96

KOMPLETTLÖSUNG

98 Light Crusader
104 Earthworm Jim 2

106 CODES

107 HELPLINE

110 HITPARADE

111 ACTION REPLAY

112 LESER-TIPS

SATURN TIPS

113 Sega Rally
117 Thunderhawk 2
119 Virtua Fighter 2
124 Clockwork Knight 2

128 TIPS & TRICKS ABC

HELP

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine SEGA Magazin-Tips bestellen:
St. HELP-Sammelordner „SEGA Magazin“ je 10,- DM _____

Gesamt _____ DM _____

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-/Ausland DM 13,-) DM _____

Ich zahle den Gesamtbetrag von _____ DM _____

bar (Geld liegt bei)

per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

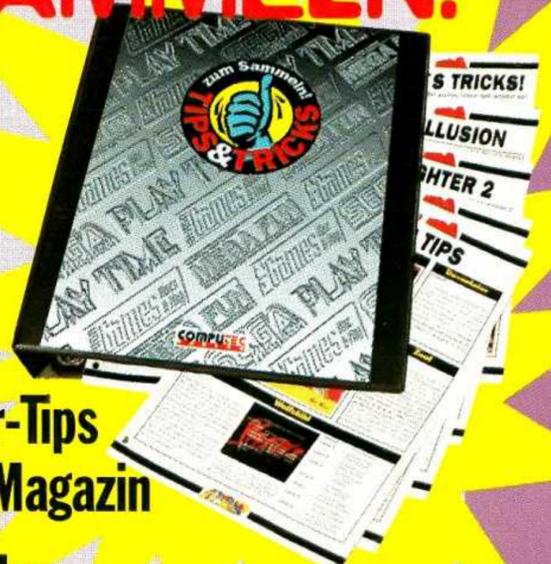
Name

Straße

PLZ Wohnort

Datum/Unterschrift

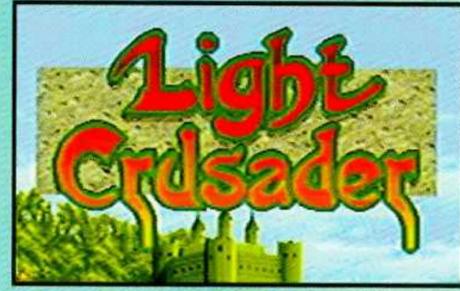
ZUM SAMMELN!



- für deine Power-Tips aus dem SEGA Magazin
- für die wichtigsten 384 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-

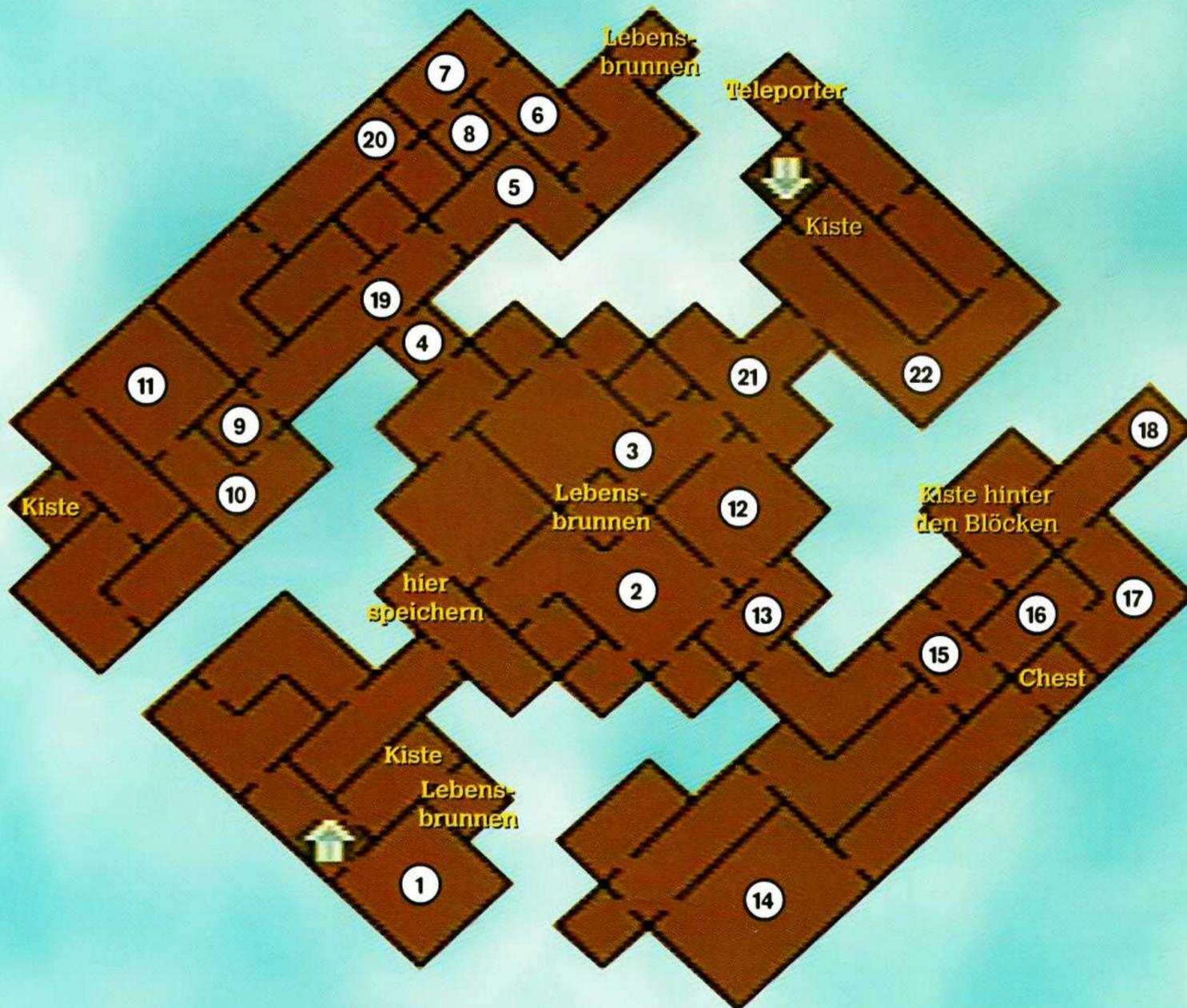
VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!

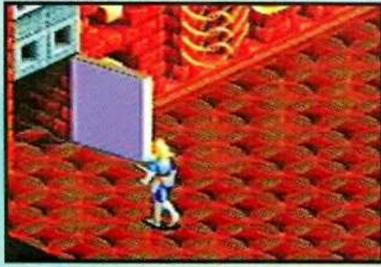
LIGHT CRUSADER



David, unser Schwertkämpfer mit dem außergewöhnlichen Namen, hat sich bereits ohne größere Schwierigkeiten durch die ersten beiden Levels geschlagen, hoffentlich bringt er seine Reise durch die Level 3 und 4 genauso locker hinter sich. Folge auf den Karten den Routen, die durch die nummerierten Räume vorgegeben sind, denn so gelangt ihr am leichtesten ans Ziel. Räume ohne Nummern sind nicht leer, aber für die Lösung nicht unbedingt erforderlich.

LEVEL 3





Wenn du einmal die vier Orbs im zweiten Level eingesammelt hast, fällt David hinunter in den dritten Level. Seinen ersten Kampf muß

er gegen Ramlah bestehen, einen von Bloodrokes bösen Schergen. Er läßt sich sehr einfach erledigen, gehe nahe an ihn heran und schlage auf seinen Körper ein.

Denke daran, den eingezeichneten Brunnen zu benutzen, um deine Energie aufzufrischen, bevor du weitergehst. Speichere das Spiel bei der ersten Gelegenheit ab.



Denke daran, den eingezeichneten Brunnen zu benutzen, um deine Energie aufzufrischen, bevor du weitergehst. Speichere das Spiel

bei der ersten Gelegenheit ab.

Ignoriere die Blasen. Klettere hoch zu dem Schalter und lege ihn um, damit sich die Tür öffnet. Im nächsten Raum befinden sich bällexerwerfende Goblins, die man nicht eliminieren muß. Gehe weiter in Raum 2.



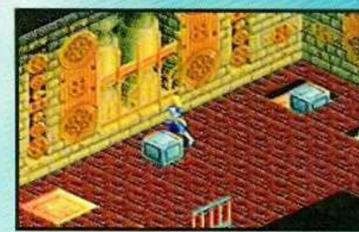
Von Raum 2 aus hast du Zugang zu vielen kleineren Räumen, die alle nicht besonders wichtig sind, gehe also zu Raum 3, auf den letzteres

ebenso zutrifft, und weiter zu Raum 4.

Dort findest du vier Säulen, die aufblitzen, wenn du hereinkommst. Um dieses einfache Rätsel zu lösen, muß David die Reihenfolge der Blitze nachahmen, indem er gegen die entsprechenden Säulen schlägt



Sobald du in Raum 5 kommst, gehst du zur Uhr und schlägst auf sie ein. So kannst du die Zeitbomben stoppen. Schiebe nun die 3-Sekunden-Bombe auf die Platte und die 10-Sekunden-Bombe neben die hochgefahrene Plattform. Schlage auf die Uhr und bewege die Bombe so schnell wie möglich auf die Plattform und hinüber zur Tür, bevor sie explodiert.



Frische deine Energie an dem Brunnen auf und begib dich zur Schlange in Raum 6. Wenn du seitlich von ihr stehenbleibst und dann deine Sprungattacke

einsetzt, solltest du sie killen können, ohne ein Leben zu verlieren.

In Raum 7 schiebst du einen Block auf jeden der drei Schalter. Stelle dich auf den, der der Tür am nächsten ist, um diese zu öffnen.



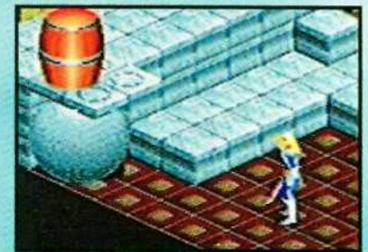
Wenn sie einmal offen ist, bleibt sie das auch.



Das Puzzle in Raum 8 hat es ganz schön in sich. Schiebe erst den Laser in die Ecke und platziere auf jeder Seite eine der Bomben. Schlage auf die erste Bombe und renne auf die Plattform.

Zuerst trifft die Bombe den Laser und dieser wiederum die Schalter - so gelangst du hoch zu der Kiste, wo David ein Kleidungsstück findet.

Ziehe das Kleidungsstück an und gehe in Raum 10. Erst muß du das Faß auf die bewegliche Plattform schieben, dann den großen Ball direkt vor den Schalter rollen, der die Plattform aktiviert. Nun rollst du den Ball zum Faß hin und steigst schnell auf den Schalter. Nun erhebt sich die Plattform, der Ball kann darunterrollen und sie am oberen Vorsprung arretieren. Platziere das Faß neben der Tür und schlage darauf ein, damit es explodiert.



Im nächsten Raum gibt es ein Windpuzzle. Jede Säule verändert die Windrichtung, wenn sie getroffen wird. Das Ziel ist, den grauen Ball auf den

Schalter zu bugsieren, um die Tür zu öffnen. Schiebe die größeren Bälle zur Seite und aus dem Weg, dann bewegt sich der graue Ball viel leichter.



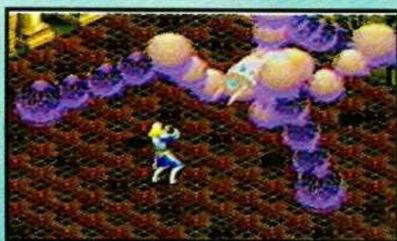
Bahne dir deinen Weg durch die Räume bis zur Kiste. Wenn du sie geöffnet hast, werden die Soldaten lebendig und greifen dich an.

Nachdem du sie alle zerstört hast, gehst du zum Brunnen zurück, um deine Energie wieder aufzufrischen. Anschließend begibst du dich in Raum 12.



Wenn du in Raum 12 das Kleidungsstück trägst, kannst du an einem Kräftenessen teilnehmen, um ein wenig Geld zu gewinnen. Drei Goblins tauchen auf, aber statt sie zu zerstören, schubst du sie einfach in den Abgrund. Zwei kann man hinunterstoßen, bevor sie sich überhaupt bewegen.

Gehe weiter durch Raum 13 und in Raum 14. Falls David das Goblins-Outfit trägt, sollte er unterwegs keine Schwierigkeiten bekommen. Der Spinnen-Endgegner in Raum 14 ist sehr tough. Wenn du nahe genug an ihn herankommst, solltest du seinen Kopf attackieren, aber wenn du angegriffen wirst, wählst du den Meteoritenzauber undfeuerst aus der Distanz. Falls du den grünen Zauberspruch hast, verwendest du ihn bei niedriger Meteoritenenergie und besserst deine Magie auf 99 auf.



Bist du einmal an dem Boß vorbei, springst du von Ball zu Ball und auf die Plattform, um den Schalter umzulegen. Daraufhin öffnet sich die Tür, so daß David eintreten und aus der Kiste den Wasserhahn-Griff nehmen kann.

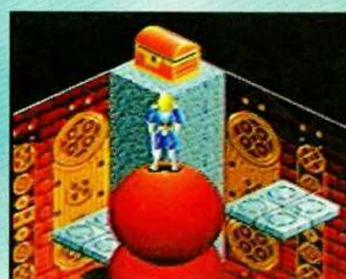
Gehe zurück in Raum 15 und über die Plattformen in den höhergelegenen Raum. Begib dich zu dem Wasserhahn an der Wand und benutze damit den Griff. Nun wird Raum 15 geflutet, und David kann Raum 16 betreten.



Es ist sehr einfach, die Tür zu Raum 16 zu öffnen. Platziere das Faß auf dem Schalter, schlage darauf ein und springe auf die bewegliche Plattform.

Die Explosion trägt dich hinauf zu dem Schalter, mit dem sich die Tür öffnen läßt.

In Raum 17 schiebst du das untere Faß unter die quadratische Plattform, so daß das andere Faß nicht hinunterfällt, wenn du es daraufstellst. Jetzt schiebst du es hinüber zur Tür und jagst es in die Luft.



Um an die Kiste in Raum 18 heranzukommen, mußt du den Schalter treffen und dich über eine wechselnde Kombination aus Plattformen und Bällen nach oben arbeiten. In der Kiste findet Dave den dritten Schlüssel.

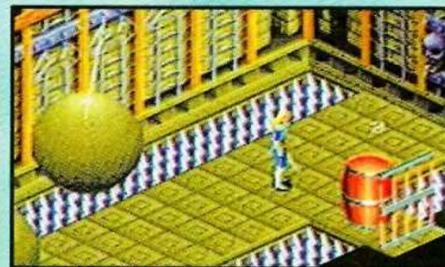
Auf deinem Weg zurück zum zentralen Brunnen mußt du den Wasserhahn-Griff wieder verwenden, sonst kommst du nicht weiter. Wenn du dich gestärkt hast, begibst du dich in Raum 19.



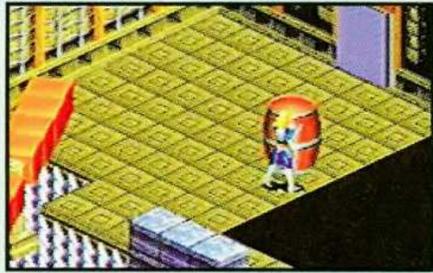
Nun kannst du durch die verschlossene Tür gehen, und innen gibt dir ein Mann die Steintafel, die er gefunden hat. Nun gehst du in Raum 19 nach oben und benutzt den

Wasserhahn-Griff. Wieder wird der Raum überflutet, und du kannst den oberen Durchgang benutzen.

In Raum 20 muß David das Faß den Gang entlangschubsen, ohne die Stacheln zu berühren. Bei der Tür jagt er das Faß in die Luft. Wenn man hier übereilt handelt, kann es sehr schwierig sein!



Im nächsten Raum gibt es wieder ein Lichtpuzzle, das funktioniert wie das erste. Du sparst Zeit, wenn du dir die Sequenz notierst. Als Belohnung für deine Mühe bekommst du eine Kettenpanzerung.



Gehe zurück zu dem Springbrunnen in der Mitte und weiter zu Raum 21. Hier mußt du das Faß auf den Strahl und neben die Tür schieben, ohne die Spikes zu berühren. Nun schlägst du gegen die Tür, und sie explodiert.

Gehe zurück zu dem Springbrunnen in der Mitte und weiter zu Raum 21. Hier mußt du das Faß auf den Strahl und neben die Tür schieben, ohne die Spikes zu berühren. Nun schlägst du gegen die Tür, und sie explodiert.

In Raum 22 ziehst du das Kleidungsstück an und gehst durch die Tür zu den Kisten. Dann sprichst du mit dem anderen Goblin, der die zweite Tür für dich öffnen wird. Sprich mit dem Goblkönig, der sich in diesem Raum aufhält, und gehe dann weiter.



Benutze den Teleporter, um zurück zum Schloß zu kommen, wo die Prinzessin in ihrem Zimmer mit ihren Büchern wartet. Sie übersetzt die Steintafel und legt eine Reihe von Kacheln frei, auf die man treten muß, um den vierten Level betreten zu können. Betrete die Kacheln in der Reihenfolge GARRIOTT.

Benutze den Teleporter, um zurück zum Schloß zu kommen, wo die Prinzessin in ihrem Zimmer mit ihren Büchern wartet. Sie übersetzt die Steintafel und legt eine Reihe von Kacheln frei, auf die man treten muß, um den vierten Level betreten zu können. Betrete die Kacheln in der Reihenfolge GARRIOTT.



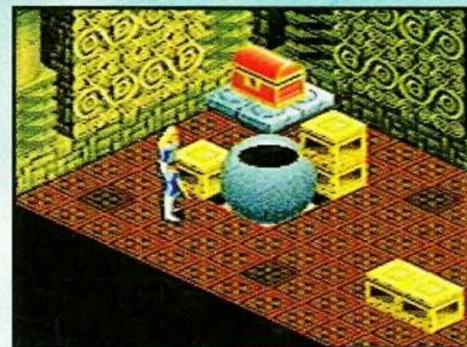
An Anfang stehen dir zwei Wege zur Auswahl. Unsere Lösung zeigt dir die einfachere Route; du kannst natürlich auch die andere nehmen, aber die ist sehr frustrierend. Gehe runter in Raum 1 und speichere ab - der Weg ist sehr einfach und bedarf keiner Erläuterungen. Nach dem Abspeichern gehst du weiter bis Raum 2.

Anfang stehen dir zwei Wege zur Auswahl. Unsere Lösung zeigt dir die einfachere Route; du kannst natürlich auch die andere nehmen, aber die ist sehr frustrierend. Gehe runter in Raum 1 und speichere ab - der Weg ist sehr einfach und bedarf keiner Erläuterungen. Nach dem Abspeichern gehst du weiter bis Raum 2.

In Raum 2 gibt es zwei Eingänge. Du kannst entweder im Kreis laufen und wieder zum Ausgangspunkt zurückkehren oder in unerforschtes Territorium vordringen. Der Laden, der auf der Karte verzeichnet ist, kann nicht betreten werden, bis David den Federbusch hat, den man in einem späteren Abschnitt findet.



Begib dich in Raum 3 und befreie den Gefangenen, dann geht's weiter in Raum 4. Hier findest du ein Puzzle aus Nullen und Kreuzen. Wenn du auf ein Kreuz steigst, ändert es sich in eine Null und umgekehrt. David muß alle Nullen aktivieren, um die Tür zu öffnen.



In Raum 5 muß David den Wind benutzen, um den Ball so zu steuern, daß er mitten durch den Raum auf den Schalter zurollt. So holst du die Kiste herunter, in

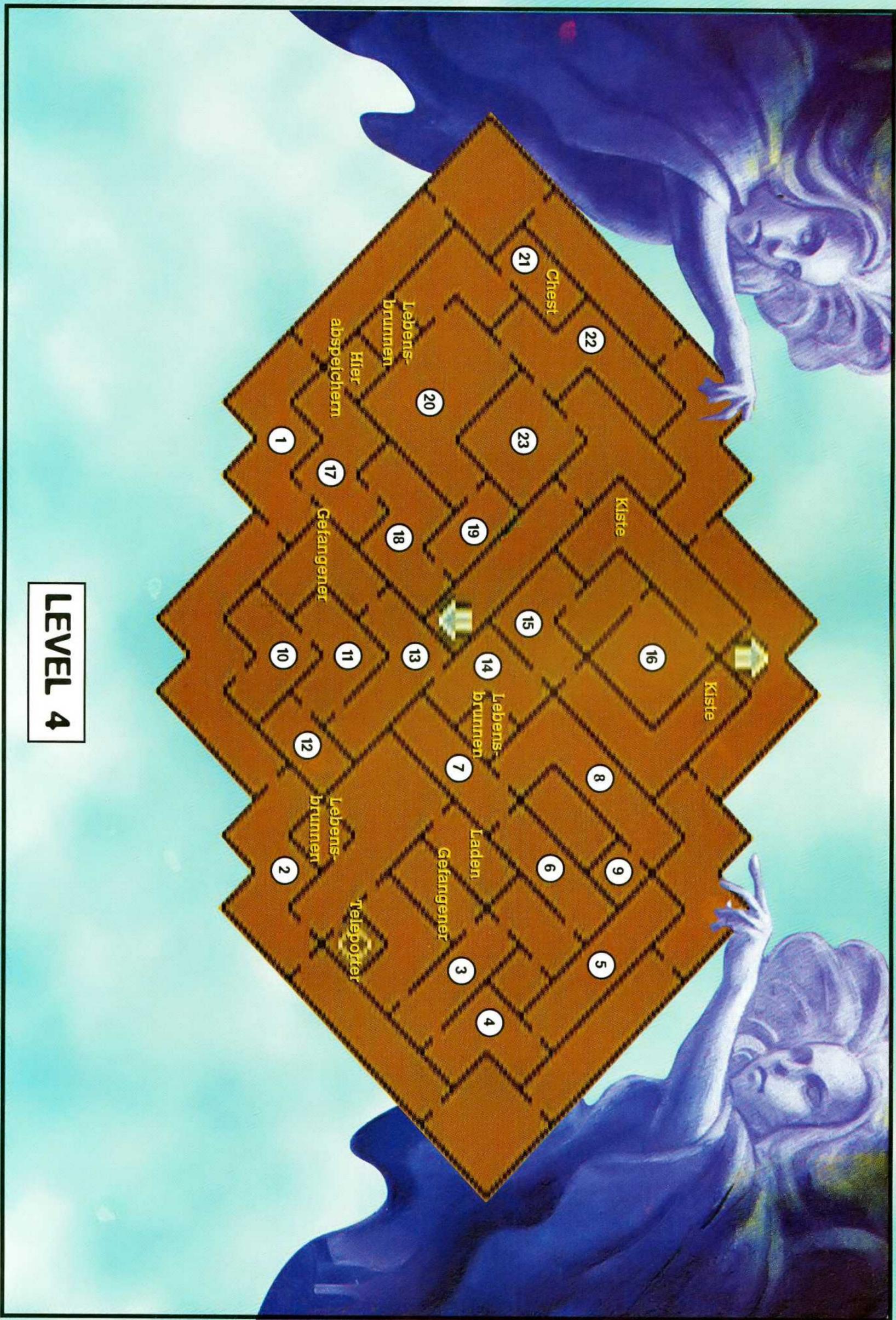
der sich Relayer befindet. Das Ganze funktioniert nicht, wenn die Fächer am stärksten sind.

Gehe zurück in Raum 3 und durch die Tür am Kopf des Raums. Betätige den Schalter und besuche den Gefangenen, bevor du in den Spiegelraum gehst. Dort gibt's einen Geheimraum. Stelle beide Davids vor die Box in der Mitte.



Der Mann hinter der Wand ist nutzlos, aber wenn du ihn retten willst, so geht's: Schiebe den Ball gegen die beiden Steinblöcke und dann gegen die Wand. Schiebe ihn an der

Wand mit dem Schalter entlang. Nun begibst du dich zwischen Ball und Tor und rollst ihn hin zu dem zweiten Ball und stößt den zweiten Ball mit dem ersten über den Schalter. Simpel!



LEVEL 4

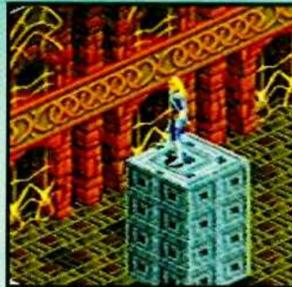
Ignoriere die Kreaturen in Raum 8 und begib dich direkt in Raum 9. Dort findet David eine Kiste mit dem bereits erwähnten Helmschmuck. Nun kann er von dem Shop Gebrauch machen. Gehe zurück in Raum 2 und dann zu 10.



Die schwebenden Zauberer öffnen dir die Tür, wenn du dich mit ihnen unterhältst. Der Laser im nächsten Raum

kann dir Schaden zufügen, verstecke dich also hinter den Blöcken, bis du genug Zeit und Platz hast, um hindurchzukommen.

In Raum 12 findest du oben auf der großen Säule eine Tasche mit 900 Goldstücken. Springe auf die Plattform und bewege sie zum Geld hin (du kannst sie mit deinen Bewegungen steuern).



In Raum 13 brauchst du nicht alle David-Nachbildungen zu zerstören, gehe einfach zum Zauberer, und sie sterben alle von

selbst. Befreie den Gefangenen und begib dich dann in Raum 14.

Wenn du Raum 14 betrittst, gehst du nicht in die von den Fingern angedeutete Richtung, sonst ändert sich die Steuerung, und es wird schwierig, sich umherzubewegen.



Bevor du dich an das Licht-Puzzle machst, gehst du durch die andere Tür in Raum 15 und nimmst die Rüstung aus der Kiste. Du gelangst dorthin, wenn du die Kreatur tötest.



Nach dem Licht-Puzzle platzt David in die Versammlung der Gilde, die ihn sofort attackiert. Der

Skorpion-Boß im folgenden Raum ist leicht besiegt. Gehe so nahe wie möglich an seinen Kopf heran und schlage einfach darauf ein. Als Belohnung für die Zerstörung des Skorpions bietet sich David eine Kiste im nächsten Raum, die den vierten Goldschlüssel enthält.

Gehe zurück zu Raum 1 und speichere das Spiel ab. Glücklicherweise läßt sich die verschlossene Tür in Raum 17 (direkt neben Raum 1) öffnen. Schicke David durch und ab in Raum 18.



In Raum 18 stößt David auf ein weiteres Puzzle aus Nullen und Kreuzen, aber wenn du diesmal auf ein Kreuz trittst,

verändern sich alle Figuren darüber und auf der Seite. Das Puzzle beruht im wesentlichen auf Trial and Error.

Wenn David Raum 19 betritt, regnet ein Schauer aus Feuerbällen auf ihn herab. Man kann ihn nicht stoppen und sollte deshalb den Schildzauber anwählen oder einen Heilzauber bereithalten, um diese schreckliche Attacke zu überleben. In Raum 20 stehen die Statuen, die mit den Fingern deuten. Kreuze ihre Finger nicht.



Raum 21 enthält eine Maximum-Lebenskiste, die du einsammeln solltest, bevor du in Raum 21 weitergehst. Dort befindet sich eine Bombe, die man neben die Tür schieben

muß. Sei schnell, denn sie beginnt zu ticken, sobald David den Raum betritt.

David's letzte Herausforderung in diesem Level ist sehr tückisch. Er muß es mit einem scheinbar unbesiegbaren Ritter aufnehmen, aber statt den Ritter anzugreifen, solltest du seinen Schatten attackieren. Wenn sein Schatten zerstört ist, stirbt auch der Ritter. Wenn du ihn eliminiert hast, begibst du dich in Level 5.



EARTHWORM JIM 2

Unser quirliger Freund ist zurück! Und diese Fortsetzung für den Klassiker auf dem Mega Drive ist mindestens genauso gut und genauso lustig wie er. Da ihr jedoch durchaus intelligente Spieler seid, haben wir, anstatt das ganze Spiel aufzuzeigen, uns darauf beschränkt, euch nur die Stellen, an denen es besondere Sachen zu erhaschen gibt, aufzulisten.



ANYTHING BUT TANGERINES

SPIELTIPS
Richtiges Schwingen hängt davon ab, daß ihr den Jump-Button

genau dann drückt, sobald ihr in der Luft seid. Meistens ca. eine Sekunde bevor ihr denkt, daß es nötig wäre. Wenn ihr euch am Ende eines Schwingers herumdreht und den Jump-Button noch mal drückt, greift sich Jim die selbe Stelle wieder und schwingt sich zurück.

Die Peitsche ist die meiste Zeit eigentlich nutzlos. Da es in den Levels kein Zeitlimit mehr gibt, könnt ihr bei jedem Sturz den Fallschirm einsetzen. Und



Wenn du oben an der ersten Ansammlung von Ästen ankommst, dann solltest du mit den drei Schwungstellen

links zum Extraleben schwingen, das links von deiner Startposition herumschwebt. Dann mußt du zurück zu diesem Sims und kannst unterhalb noch ein wenig Gesundheitspunkte mitnehmen.



Gehe nun weiter nach unten durch die Zweige, bis du zum Planeten-Bonus kommst. Dann gehst du wieder zurück nach oben und läufst durch den Mund des Baumes.



Direkt nach dem Mund des Baumes kann Jim nach oben springen und Power-Ups einsammeln und weiter links noch eine Drei-Wege-Waffe finden.



Denke daran, daß du dir ein Schwein schnappen solltest, wenn du am Stift vorbeikommst, und dieses über die Plattformen mitnimmst. In der dritten Spalte, die du überquerst, liegt noch Extra-Munition. Durch den Stein rechts in diesem Abschnitt kannst du durchlaufen und kommst so wieder zum Stift zurück.



Wirf nun das Schwein auf die Rutsche, renne dann ganz nach unten und betätige den Hebel. So kannst du auf sichere Weise durchs Wasser hindurchschwimmen. Versuche erst gar nicht, die Waffen oberhalb der Rutsche zu erreichen.

auch wenn es langweilig klingen mag, aber während der ersten paar Levels solltet ihr bei eurer guten alten roten Original-Waffe bleiben.

ALLGEMEINE LEVELTIPS

Du kannst zu den meisten Ästen hinaufspringen, was allerdings nicht bedeutet, daß du auf ihnen stehen kannst. Jim klettert nur hoch, wenn er sich direkt an der Spitze eines Astes befindet



Bist du dann am Continue-Punkt vorbei, dann springst du zu dem Sims darüber hoch.

Nun schwingst du dich links bis zum Seil hoch. Von hier aus kann Jim leicht zu den Waffen hochklettern, an denen er vorhin vorbeigekommen ist.



Bevor du nun auf die Rolltreppe springst, solltest du den Abschnitt links genauer untersuchen. Achte aber auf den äußerst schnellen Ball dort.



Wenn du zu dem Mann, der den Ball wirft, kommst, dann schießt du auf die Decke über ihm, wodurch er dann

verschüttet wird. Danach kommt noch ein weiterer Kerl zum Verschütten und zwei weitere Waffen.



Auf der Rolltreppe solltest du dich erst langsam bewegen. Wenn dann die Oma von oben herunterfällt und auf dich zukommt, mußt du Gas geben, bis du an ihr vorbei bist und solltest danach gleich wieder langsamer werden.



Gehe bei dem Bonus-Schild weiter nach oben, bis zu einem Extraleben. Dann gehst du zurück zu den Waffen auf der anderen Seite des Teleporters.



Hast du dann den Wasserfall auf der anderen Seite des Teiches erklommen, mußt du der Spur der Bonus-Icons nach rechts folgen. Wenn du dann zu dieser Stelle kommst, dann springst du nach oben zu dem Schwarzweiß-Fernseher.



Du wirst sicher selbst die schweren Stellen herausfinden, jedoch ist am Boden dieser Stelle ein elektrischer Stuhl angebracht. Also springe besser an die Wand rechts, als herunterzufallen.



Beim See solltest du nach rechts rennen, um einige Extras zu bekommen. Dann wieder nach rechts, wo noch mehr Dreibege-Munition liegt, und erst dann schwingst du dich weg.



Hier mußt du das Brett mit zwei Schweinen beschweren, damit sich der Stöpsel anhebt.



Bei der letzten Plattform solltest du hinaufspringen und so weit rennen, bis du ein unsichtbares Power-Up aufnimmst. Dann rennst du nach links zur Munition zurück, bevor du zurück unter die Plattform rennst und den Level beendest

LORENZEN'S SOIL

ALLGEMEINE TIPS

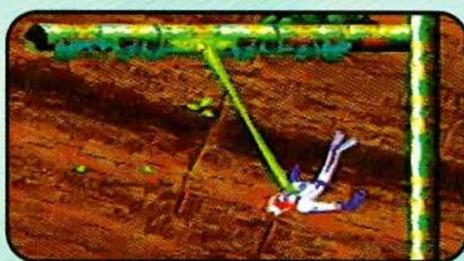
In diesem Level gibt es zwei Arten verrückter Dinge - Blasen, die du mit deiner Waffe zerstören kannst, und Hummer, für die man schon etwas länger braucht. Diese fügen einem auch in gleicher Regelmäßigkeit hohen Schaden zu. Benutze deine Peitsche, um sie während des Grabens von dir fernzuhalten.



Wenn du zu der ersten Wand kommst, dann schießt du nach oben in sie hinein, um sie dem Erdboden, auf dem du stehst, anzupassen. Laufe dann die Wand weiter entlang hoch, und du erreichst eine Uhr und mit ein wenig Graben auch einen Restart-Punkt.



Du kannst Sand auf diesen Flammen abladen, um sie auszulöschen. Hast du dies gemacht, dann springst du nach links oben.



Benutze deine Schwungtechnik um die Plattform empor zu steigen und die Extras einzusammeln. Eine kleine Öffnung in der linken oberen Ecke führt zu einem Extraleben. Zum Schluß gehst du wieder nach unten und an den vorher ausgelöschten Flammen vorbei weiter.



Wenn du zur nächsten Stelle mit einer Schwungmöglichkeit kommst, dann schießt du auf den Sand über deinem Kopf, um so leichter hinaufspringen zu können.



Erreichst du den Continue-Punkt und den Zeit-Bonus, dann gräbst du dich nach oben links, wo ein Extra-Health-Bonus liegt.



Grabe nun im Zick-Zack weiter (achte dabei auf die Wände), bis du zu einer Höhle voller Hummer kommst. Nun befindest du dich im „Land der Power-Ups“, also grabe links von Hummern weiter, um an diese Extras zu kommen. Danach gerade nach oben, und Jim kommt nahe beim Continue-Punkt heraus.



Um direkt zum Continue-Punkt zu kommen, solltest du die grünen Plattformen in der Erde als Hinweis benutzen und den ganzen Weg oberhalb von ihnen bleiben.



Nun befindest du dich in einem großen Raum, bei dem außerhalb des Bildschirms auf den Plattformen oberhalb deines Kopfes rechts drüben Power-Ups herumliegen. Es ist sinnvoll, diese mitzunehmen, da du damit alle Voraussetzungen hast, den Level zu beenden.



Und nicht vergessen: falls die Spalten dir zu breit zum Überspringen erscheinen, so benutze doch die Erde an der Decke, um dir dein Leben leichter zu machen.



Wenn du dann zu diesem Monster kommst, dann schieße immer weiter auf es und laß dich nicht von den Blasen, die es auf dich feuert, ablenken. Sobald du es zerstört hast, hast du auch den Level beendet.

Fortsetzung folgt...

CODES

Alle warteten seit geraumer Zeit ganz gespannt auf Sega Rally und Virtua Fighter 2. Nun sind sie beide hier, und die Leute sind total begeistert, da diese beiden Spiele vom Feinsten sind. Gleichzeitig mit dem Erscheinen der Meisterstücke von Sega haben wir auch eine Handvoll Tips für euch parat. Und los geht's!



VIRTUA FIGHTER 2



ALS DURAL SPIELEN

Bei der Charakterauswahl mußt du nur unten, oben, rechts und dann A und links gleichzeitig drücken.

ALS GOLDENER DURAL SPIELEN

Bei der Charakterauswahl mußt du nur unten, oben, links und dann A und rechts gleichzeitig drücken.

ZEITLUPEN-WIEDERHOLUNG

Halte A, B und C gedrückt, sobald du deinen Gegner KO geschlagen hast.



ALTERNATIVES KÄMPFER-OUTFIT

Drücke, bevor du deinen Kämpfer auswählst, nach oben.

ALTERNATIVE SIEGPOSEN

Halte A, B oder C gedrückt, sobald du deinen Gegner KO geschlagen hast.

STREET FIGHTER THE MOVIE

Ihr könnt bei diesem Spiel (wie ihr ja bereits wißt) auch als Akuma kämpfen, habt aber auch die Möglichkeit, euch ein verstecktes Musik-Video anzusehen. Wenn du das Spiel im „Movie Battle“-Modus durchzockst und Bison dann zweimal schlägst (Sprung-Kicks bringen hier am leichtesten Erfolg) fängt das Video automatisch an. Um es aber auch bei jeder anderen Gelegenheit sehen zu können, mußt du im „Battle Select“-Screen die „Back Up“-Option auswählen. Im Screen mit dem Namen „Video Clip“ kannst du das Video zum Song „Something There“ von Chage und Aska auswählen.



SEGA RALLY

GEISTER-AUTO

Du mußt nur ein Rennen im „Time Attack“-Modus durchspielen und dann das Ganze noch mal starten. Nun fährt dein durchsichtiges Auto aus dem vorhergehenden Rennen mit. Zum Abspeichern des Geister-Autos ist eine RAM-Card nötig, für die Bestzeiten langt das interne RAM aus. Es gibt zwar Gerüchte, daß man die RAM-Card nicht benötigt, diese können aber von uns bisher nicht bestätigt werden.

SPIEGELBILD-MODUS

Halte Y gedrückt und wähle dann mit C die Strecke aus.

HYPER CAR-MODUS

Halte X gedrückt und wähle dann mit C dein Auto aus.

REPLAY-ZOOM

Halte im Replay das Steuerkreuz nach unten und Z gedrückt. Jetzt kannst du mit dem linken und dem rechten oberen Button hin- und herzoomen.

LANCIA STRATOS

Wenn du den Championship-Modus auf „Normal“ oder „Hard“ als erster beendest, so kannst du danach auch den Lancia Stratos anwählen.

RAYMAN

20 LEBEN

Halte das Spiel an, drücke A und lasse wieder los, nun rechts und B und wieder loslassen. Nun noch links nach schräg unten und den rechten oberen Button und zum Schluß Y, C und Z und wieder loslassen.

10 CONTINUES

Im „Continue/Quit“-Bildschirm drückst, wenn du ein oder weniger Continues übrig hast, oben, unten, rechts und links.



SPIDERMAN

PASSWÖRTER FÜR DIE VERSCHIEDENEN LEVELS.

1. Electro
2. Half2Life
3. Stables
4. Permanent
5. Public45
6. Kidney2
7. Pencil6

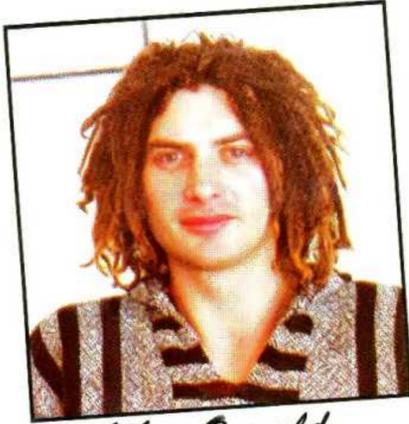
FUNDORTE FÜR COMIC BOOK-ICONS

Starret Street Building
Harlem Meer

FUNDORTE FÜR COMIC BOOK-ICONS FORTSETZUNG...

West 70th
Saint Patrick Cathedral
Bus Terminal
Civic Center
Clarkston St
East Harlem
Central Park Zoo
Court Street
Empire State Building
West Street
Bleeker Street
South of Power Station
First Avenue
Houston Street
Jilliard School of Music
Washington Street
Central Park North
Henry Street
Riverside Drive

HELPLINE



Albin Oswald

Wieder einmal ist die Zeit gekommen, da ihr mir wieder zu Füßen liegt und bittet, weil das Spiel, das ihr ursprünglich geliebt habt, nun plötzlich zu schwer wird und allmählich Haßgefühle hervorruft. Macht euch keine Sorgen, wenn ihr ein Problem habt und euch an niemanden wenden könnt. Nehmt einfach Stift und Papier zur Hand und schreibt an den unvergleichlichen Albin Oswald. Ihr braucht euch nicht zu genieren, lest einfach mal ein paar der traurigen Briefe in dieser Ausgabe durch. Schlimmer kann's doch nicht kommen, oder? Jede Frage wird beantwortet, alle Sega-Formate werden berücksichtigt und jeder Brief wird gelesen, ganz gleich, welche Farbe die Tinte hat. Vergesst all die Sorgen und schreibt mir **JETZT!**

Hallo Sega Magazin,
Als Golf-Fanatiker und Saturn-Besitzer war es klar für mich, daß ich Pebble Beach Golf kaufen mußte. Viele Magazine sagen, daß das Spiel Mist ist, aber ich finde es voll in Ordnung. Was ist eure Meinung?
Ach, ich hätte es beinahe vergessen. Habt ihr irgendwelche Cheats?
Sandra Kaminski

Sorry, aber ich muß sagen, daß mich das Spiel nicht sonderlich beeindruckt hat, aber ich bin auch kein Golf-Fan. Vielleicht zählt ja meine Meinung nicht viel, aber hier habe ich zwei kleine Cheats.

GEHEIMES VIDEO-MENÜ

Starte ein Spiel und halte dann rechts, X und Z und führe einen Reset durch. Nach dem Saturn-Logo kommst du in ein Menü, in dem du alle Videosequenzen anwählen kannst. Drücke A oder C, um die Clips zu sehen, und B, um zum Menü zurückzukehren.

GALERIE-MODUS

Starte das Spiel, halte unten und B und führe einen Reset durch. Wenn das Spiel neu startet, erscheint eine Zuschauergalerie, die dich überallhin begleitet.

Lieber Albin,
Oh Weiser, bitte hilf einem gewöhnlichen Sterblichen! NHL All Star Hockey für den Saturn stand auf meinem Geburtstags-Wunschzettel ganz oben, und glücklicherweise habe ich es von meiner Oma geschenkt bekommen. Wenn ihr irgendwelche Tips oder Cheats für das Spiel habt, würde das ein Lächeln auf ihr Gesicht zaubern, denn sie hat das Game schon öfter gespielt als ich.
Gregor König

Traue nie deinen Großeltern. In Wirklichkeit sind sie verkleidete Aliens, die versuchen, die Gehirne ihrer Nachkommen zu infiltrieren. Um den Code zu initialisieren, drückst du X, Y, Z und die linke und rechte Shift-Taste gleichzeitig. Während der Nationalhymne drückst du die folgenden Kombinationen, um die einzelnen Codes zu aktivieren:
Linke und rechte Shift-Taste für „Big Players“
A und X für das Schwerkraftbecken (der freie Puck bewegt sich zur Mitte der Eisfläche)
A und B für „Midget Fatboys“
A, Y und Z für die „Upside Down Dudes“
X, Y und die rechte Shift-Taste für einen springenden Puck.

Hallo Sega Magazin,
Ich habe monatelang Shining Force 2 auf dem Mega Drive gespielt und es immer noch nicht beendet. Wo ist Skreech? Ich kann ihn nirgendwo finden! Ich wäre euch auch für Codes dankbar, falls ihr welche zu dem Spiel habt.
Jenny Walzmann

Wenn du Skreech finden willst, begibst du dich außerhalb des Eingangs zu Bedoe. Gehe zur linken Seite des Durchgangs, der nach innen führt. An einer Stelle des Bergs findet sich eine kleine Einkerbung. Dort solltest du hingehen und dir die kleine Animationssequenz anschauen (du solltest einen kleinen Vogel fangen). Er wird noch nicht zu deinem Team gehören, aber wenn du Zalbard besiegst, kommt er zu dir und bittet dich, ihn in deine Gruppe aufzunehmen. Für den Code drückst du oben, unten, oben, unten, links, rechts, links, rechts, oben, rechts, unten, links, oben und B, wenn das Sega-Logo zum Vorschein kommt. Nun sollte ein Klingeln ertönen, wenn du alles richtig gemacht hast. Nachdem du dein Abenteuer ausgewählt hast, drückst und hältst du A, B, C und Start, bis du nach der Steuerung deines Gegners und Auto-Battle gefragt wirst. Wähle jeweils ja oder nein.

...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZ

GOLDEN AXE – DUEL

Bevor irgendeiner dieser Moves aktiviert werden kann, mußt du erst fünf Zaubertränke einsammeln. Dies kann man entweder im Optionenscreen tun, indem man die Zahl der Tränke auf fünf setzt, oder indem man wartet, bis man durch Treffer auf die kleinen Zwerge, die über den Screen laufen, genügend davon angesammelt hat. Wenn du über fünf Tränke verfügst, erscheint darüber „Power Up“, und du mußt X, Y und Z drücken. Dies gibt dir ca. 20 Sekunden Superpower, in denen du einen neuen Energiewirbelwind entfesseln kannst. Der Move beginnt mit einer verbesserten Version des normalen Moves, aber wenn du damit nicht triffst, werden auch die restlichen Moves nicht funktionieren. Achte darauf, immer nahe genug am Gegner dran zu sein, wenn du ihm maximalen Schaden zufügen willst.



BLADE
Rechts, unten, nach oben-rechts diagonal drehen und mit Hard Punch schlagen.



FLARE
Unten zwei Sekunden lang halten, dann nach oben-rechts diagonal drehen und Hard Kick drücken. Auf dem Weg nach unten drückst du zum Aktivieren unten und Hard Punch.

Hallo Sega,
 Ich habe gelesen, daß NBA Jam Tournament Edition auf dem Saturn herauskommen soll. Hoffentlich sieht dieses klassische Mega Drive-Game mit der Extra-Power des Saturn brillant aus. Auch das Gameplay sollte um einiges rasanter sein.
 Ich weiß, daß dieses Spiel bald veröffentlicht wird, deshalb möchte ich von euch gerne wissen, ob es in dieser Version irgendwelche versteckten Charaktere gibt, die es auch in der Mega Drive-Version gibt, und ob es außerdem den Sechs-Spieler-Adapter unterstützt.

Michael Lockenhaus

Auch ich kann kaum erwarten, daß dieses Spiel endlich herauskommt, die Shots, die ich davon bis jetzt gesehen habe, sind absolut faszinierend.

Es gibt versteckte Spieler in diesem Game, und glücklicherweise konnte ich die Codes für sie ergattern. Darüber hinaus habe ich ein paar weitere Codes, mit denen sich interessante Dinge anstellen lassen.

Die Frage nach dem Sechs-Spieler-Adapter erscheint mir etwas seltsam.

Es sieht so aus, daß die Packung keinen Hinweis darauf aufweist, daß das Spiel den Adapter unterstützen würde, und außerdem habe ich in einigen amerikanischen Magazinen Reviews gelesen, die auch behaupten, daß es mit diesem Adapter nicht kompatibel wäre.

Messages im Internet im Sega Saturn-Forum sagen genau das Gegenteil. Spieler in Amerika, die das Game bereits haben, sagen, daß es den Adapter unterstützt und daß es damit eine Menge Spaß macht.

Ich hoffe, daß dieses Rätsel bald gelöst wird, und wenn das der Fall ist, sag ich dir Bescheid.

Gib die folgenden Initialen und Geburtstage ein, während du die linke und die rechte Shift-Taste gedrückt hältst. Auf diese Weise kommst du an die Spieler heran.

Name	Initialen	Geburtstag	Name	Initialen	Geburtstag	Name	Initial	Geburtstag
Catling	CAT	JAN 2	Fumungus	GUN	JAN 11	Heavy D	HEA	JAN 9
Hutchinson	BAR	APR 9	Kabuki	KUB	APR 14	H Clinton	HIL	NOV 6
Kirby	CHR	DEC 18	Max	LIZ	AUG 7	Jazzy Jeff	JAZ	OCT 9
D Falcus	DAZ	AUG 6	Magic Hair	STH	DEC 8	Benny	BEN	SEP 20
Hodgeson	HOG	DEC 31	Sequoia	SAW	APR 10	Blaze	BLZ	JAN 14
Tunncliff	SAT	MAY 7	Boo-Boo	THI	NOV 1	Hugo	HOR	JUN 12
J Falcus	JAS	NOV 16	Pistol	WAN	JUN 10	Bird	LAR	JAN 15
Jax	JAX	MAR 1	Facime	DEL	OCT 19	Gorilla	APE	APR 2
Mad Mike	MUS	DEC 24	Air Dog	AIR	JAN 21	Crunch	WOL	MAR 7
McHugh	BAA	JUL 12	Carlton	CAL	MAR 25	Clinton	BIL	JUN 3
Gray	ROB	FEB 23	Divita	DIV	JUL 3	Mike D	M D	JUL 1
Higgins	TOM	FEB 19	Goskie	GOS	JAN 6	Adrock	ADR	APR 6
Hill	ZIG	APR 7	Liptak	LIP	JAN 14	Gordon	GOR	JUL 3
Snake	SNK	JUN 15	Rivett	REV	JUL 6	MCA	MCA	APR 9
J Moon	JAY	AUG 24	Turmell	TUR	JAN 31	Renaldo	REN	FEB 4
Chow Chow	CHD	MAY 5	Charles	CHA	MAY 4	Shelley	SHY	JUN 8
Brutah	GOW	JUL 17	Thomas	FNK	JAN 8	Moore	MOE	JUN 8
Weasel	DAN	JAN 2	F Prince	FRS	FEB 2			

Um an erweiterte Dienstpläne und neue All Star Teams heranzukommen, hältst du den rechten und den linken Shift-Button, gibst die Initialen, FIN und das Datum Jan 1 ein.

Gib folgendes auf dem „Tonight's Matchup“-Screen ein:

Mammutkopf

Drücke mehrmals die folgende Sequenz

B, A, Y und C

Baby-Modus

Drücke mehrmals die folgende Sequenz

B und Y

Riesenkörper

Drücke mehrmals die folgende Sequenz A und C

Big Head:

Großer Kopf

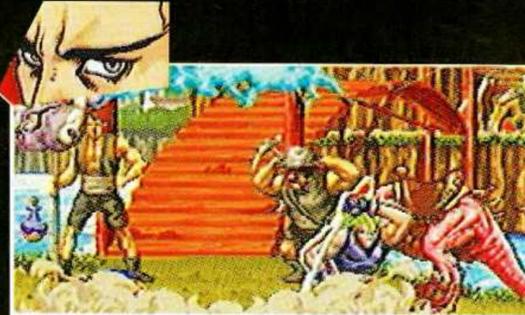
Drücke mehrmals die folgende Sequenz

B, C, Y und A

...KURZTIPS...KURZTIP...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZ



GILIUS
 Drehe von vorwärts diagonal nach unten-links und drücke dann diagonal oben-rechts und Hard Punch



DOC
 Rotiere von vorwärts bis rückwärts und drücke dann vorwärts und Hard Punch.



KEEL
 Drücke rechts, unten, drehe nach diagonal oben-rechts und drücke Hard Punch.

Hallo Albin!

Ich habe mir das Spiel Astral für den Saturn bei einem Importhändler besorgt und bin total begeistert. Die Animationen sind toll, und die Kerle im Spiel schauen wie Figuren aus einem Manga-Video aus. Gibt es irgendwelche Cheats für Astral? Oder hast du es schon gespielt und kennst ein paar Kniffe?

Ludwig Braun

Ich habe es tatsächlich selbst gespielt, und du hast recht, es sieht toll aus. Aber du schaust offensichtlich ganz andere Manga-Videos als ich, denn im Spiel schaut keiner so aus, als wäre er aus einem Manga-Film. Aber egal, ich habe einige Cheats für dich. Leider hast du nicht gesagt, ob das Spiel japanisch oder amerikanisch ist, deswegen drucken wir beide Möglichkeiten ab.

GEHEIM-MODUS - 99 LEBEN

Drücke im Optionen-Menü links, rechts, links, rechts, oben, unten, linke obere Taste, rechte obere Taste und Start. Nun erscheint „Secret Mode“, und du kannst die Anzahl der Leben auf 99 stellen.

GEHEIM-MODUS US-VERSION

Hier mußt du im Optionen-Menü die folgenden Tasten auf Pad 2 drücken: links, rechts, links, rechts, oben, unten und dann gleichzeitig die linke obere Taste, die rechte obere Taste und Start.

ENERGIE AUFLADEN

Halte das Spiel an und drücke unten, rechter oberer Knopf, oben, linker oberer Knopf, X, A, Y, B, Z, C, rechts, links und wieder starten.

UNBESIEGBARKEIT

Halte das Spiel an und drücke oben, Y, links, A, unten, B, rechts, C und wieder weiterspielen.

EIN LEBEN ABGEBEN

Wenn hier an einer Stelle hängenbleibt und gerade unbesiegbar seid, dann könnt ihr so ein Leben abgeben. Halte das Spiel an und drücke links, A, rechts, C, B und starte wieder.

LEVELSPRUNG

Aktiviere den Geheim-Modus und drücke dann oben, unten, links, rechts, linke obere Taste, rechte obere Taste, A, Y, C, Z, B, X und A. Nun kannst du im Hauptmenü den Level auswählen.

LEVELSPRUNG US-VERSION

Fast wie bereits beschrieben. Du mußt nur den Geheim-Modus aktivieren, den zweiten Controller benutzen und brauchst nicht A drücken.

Liebe Sega-Leute,

ich würde mir gerne FIFA 96 für den Saturn kaufen. Wißt ihr, ob im Spiel diese verrückten Codes der Mega Drive-Version enthalten sind. Zum Beispiel der Kurven-Schuß war echt abgefahren. Wißt ihr es oder seid ihr eventuell nicht auf dem laufenden?

Patrick Hetmann

Ok, hier bekommst du die Codes, die du wolltest!

Halte das Spiel an, wähle „Optionen“ an und gib die folgenden Codes ein. Du hörst ein Klicken, wenn du alles richtig gemacht hast.

Unsichtbare Wände: B, B, B, Z, A, A, A und Z

Kurven-Schuß: Z, A, B, Z, B und B

Super Power: Z, A, Z, Z, Z, Z, Z, Z und Z

Super Torwart: A, A, A, A, Z, Z, Z, Z und Z

Super Offensive: A, A, A, A, A, Z und B

Super Verteidigung: Z, Z, Z, Z, Z, B und Z

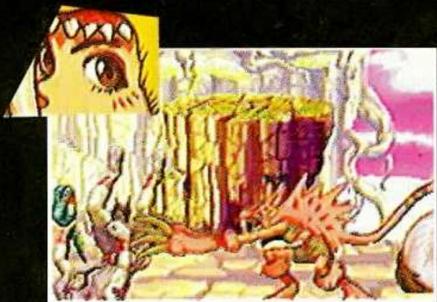
Shutout: A, Z, A, B, A und Z

Dream Team: A, A, Z, Z, B, B, A und A

Dummes Team: A, Z, B, A, Z und B

Drückst du A, so kommst du in ein Geheim-Menü, mit links und rechts stellst du die Optionen ein und vielleicht gibt es ja noch mehr Codes...

...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZ



JAWW

Halte das Steuerkreuz für zwei Sekunden nach unten-links, dann drückst du rechts, unten, unten-rechts und schlägst einen harten Punch.



DEATH ADDER

Drehe das Steuerkreuz von vorne bis nach hinten und schlage alle drei Punches gleichzeitig.



PANCHOS

Drehe das Steuerkreuz von hinten bis nach oben rechts und führe dann einen harten Kick aus.



ZOHA

Drehe das Steuerkreuz zweimal von vorne nach unten und schlage dann einen harten Punch.

VERKAUFSSHITS



1. Sega Rally
2. Virtua Fighter 2
3. Thunderhawk 2
4. Daytona USA
5. Rayman

6. Bug!
7. World Series Baseball
8. Robotica
9. Pebble Beach Golf
10. Panzer Dragoon

THEME PARK

Um an den hauseigenen Park des Herstellers Bullfrog zu kommen, mußt du nur als deinen Spitznamen „DEAD“ eingeben und auf „END“ drücken. Im nächsten Screen drückst du nun noch A und Z gleichzeitig. Schon hast du jede Menge Fahrgeschäfte usw. zur Verfügung.



1. FIFA Soccer '96
2. Phantasy Star IV
3. Micro Machines '96
4. PGA Tour Golf '96
5. Mickey Mania

6. Comix Zone
7. Light Crusader
8. Theme Park
9. Brian Lara Cricket
10. Taz: Escape from Mars

COMIX ZONE

UNBESIEGBARKEIT

Drücke den C-Button, wenn du auf folgenden Liedern in der Jukebox stehst: 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11. Wenn alles richtig war, so solltest du noch ein „Oh yeah“ hören.



1. Earthworm Jim
2. Soulstar
3. BC Racers
4. Mickey Mania
5. Brutal: Paws of Fury

6. NBA Jam
7. World Cup USA '94
8. Thunderhawk 2
9. Ecco 2
10. FIFA Soccer

ECCO 2

Starte ein normales Spiel und halte es dann an. Nun drückst du A, B, C, B, C, A, C, A und B. Nun müßte eine Option für die Levelauswahl und für Unbesiegbare erscheinen. Du kannst auch all die gerenderten Objekte anschauen, wenn du zu Level 34 gehst und dort zum Hystory Glyph singst.



1. Arena
2. PGA Tour '96
3. Sonic Triple Trouble
4. Sonic Drift Racing
5. MicroMachines 2

6. Garfield
7. Der König der Löwen
8. Ristar
9. Sonic Chaos
10. Ecco 2

DER KÖNIG DER LÖWEN

Sobald das Sega-Logo erscheint, drückst du oben, unten, links, rechts, oben und unten. Wenn du nun das Spiel startest, sollte ein Menü zur Levelauswahl erscheinen. Nun ist es ganz leicht, sich den gewünschten Levelabschnitt auszusuchen.

ACTION REPLAY

Unglücklicherweise haben wir letzten Monat auf dieser Seite die Codes nicht mitgedruckt, aber keine Panik, diesmal werden wir nichts vergessen!

**ALADDIN**

FFEFFA0008 Unendlich Energie

ALIEN 3FFEFFA0008 Unendliche Leben
FF08670050 Stoppt die Zeituhr**BATMAN RETURNS**

FFFE320007 Unendliche Zeit

BUBSYFF023B0009 Ersetze XX durch 0 bis 10 für den
entsprechenden Level.
FF024900XX Level-Auswahl**DESERT STRIKE**FF10B70003 Unendliche Leben
FF10AB0064 Unendlich Treibstoff**FANTASTIC DIZZY**

FF81490002 Unendliche Leben

FLASHBACKFFD3D70005 Unendlich Schutzschild
FFF49C000X Level-Auswahl. X durch 0 bis 6 ersetzen**FLINTSTONES**

FF01550004 Unendliche Leben

GLOBAL GLADIATORS

FFFF4D000A Stoppt das Schrumpfen des Energiebalkens.

JAMES POND II

00190A4E71 Unendliche Leben

JURASSIC PARKFF00550020 Unendlich Energie
FF005300FF Unendliche Leben**KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE**FF02FD000X Level-Auswahl (0-6)
FF0FF30002 Unendliche Leben**MICKY MOUSE-CASTLE OF ILLUSION**FFF3250003 Unendliche Leben
FFFF43001B Level-Auswahl**MICRO MACHINES**FFA6C70003 Unendliche Leben für Spieler 1
FF808100XX Level - Auswahl (1-18)**PUGGSY**

FF08660003 Unendliche Leben

ROLLING THUNDER 2FFF1350074 Unendliche Leben
FFCD330001 Unverwundbarkeit**ROLO TO THE RESCUE**

FFC51E0004 Unendliche Continues

SONIC SPINBALL

FF579E0003 Unendliche Leben

**STREET FIGHTER II
(SPECIAL CHAMPION EDITION)**FF804300B0 Unendliche Energie für Spieler 1
FF82C300B0 Unendliche Energie für Spieler 2
FF81DA0002 Spieler 1 muß nur eine Runde gewinnen,
um in der Stage zu siegen.**STREETS OF RAGE 2**FFEF830005 Unendliche Leben für Spieler 1
FFF0830005 Unendliche Leben für Spieler 2
FFFC43000X Level - Auswahl (1-8)**TAIL SPIN**FF27CD0003 Unendliche Leben
FFFFFB000X Level - Auswahl**TINY TOON ADVENTURES**FFFB090002 Unendliche Leben
FFFB110009 Nimm einen Spezial - Helfer auf, und du
erhältst unendlich viel davon**TOEJAM & EARL**00BCB06002 Unendliche Leben
00BB980063 Toejam beginnt mit 99 Einheiten.**WONERBOY III**

FFC8860004 Unendliche Leben

XENON 2FFF08350027 Unendliche Energie
FFF08390009 Unendliche Leben**AFTERBURNER**00C01803 Unendliche Leben
00C0170X Level-Auswahl**ALIEN 3**00C46A63 Unendliche Energie
00C4783B Unendliche Zeit**ASTERIX**00C09D93 Unendliche Leben
00C0A295 Unendliche Zeit**BATMAN RETURNS**00D29B03 Unendliche Leben
00DB000X Level-Auswahl. X durch 0 bis 4 ersetzen.**BUBBLE BOBBLE**00CEB703 Unendliche Leben
00DB000X X durch eine Zahl für den entsprechenden
Level ersetzen.**GLOBAL GLADIATORS**00D0E905 Unendliche Leben
00D0BA3F Unendliche Energie**MOONWALKER**00C06703 Unendliche Leben
00C57608 Unbesiegbarkeit und unendliche Energie
00C09012 Unendliche Hüte**PAPERBOY**00D50E03 Unendliche Leben
00D50FOA Unendliche Zeitungen**PRINCE OF PERSIA**

00C29208 Unendliche Leben

SPIDERMAN

00DF7FFF Unbesiegbarkeit

TAZ-MANIA

00CC163C Unendliche Energie

WONERBOY III00CF5308 Unendliche Energie
00CF4A02 Unendliche Flaschen

LESER TIPS...

Eure Briefe sind diesmal wieder säckeweise bei uns eingetroffen. Einige der eingesandten Codes sind derart aktuell, daß die dazugehörigen Spiele noch gar nicht veröffentlicht sind. Ich glaube, die meisten von euch haben zu Weihnachten ein Modem geschenkt bekommen und ihre ganze Zeit mit Surfen im Internet verbracht. Martin Plathe hat uns eine Levelauswahl für Toy Story geschickt, das zwar großartig ist, aber auf dem europäischen Markt noch nicht angeboten wird. Und Sandrine Zitzmann versorgte uns mit einem Code, mit dem man in der neuen Sega-Version von Pitfall die alte Atari-Version spielen kann. Haltet den Code-Fluß aufrecht, wir wissen es zu schätzen.

Hallo Sega,
Fragt mich nicht, wo ich sie her habe, aber ich kann euch ein paar Codes für Toy Story anbieten, das bald herauskommt. Ich habe auch gehört, daß der Film phantastisch sein soll und man ihn keinesfalls versäumen darf.

Martin Plathe

LEVELSPRUNG

Gib folgendes auf dem Toy Story-Screen ein, der aussieht wie ein Poster. Drücke A, B, rechts, A, C, A, unten, A, B, rechts und A. Dann drückst du Start, um das Spiel anzuhalten und drückst A.

UNBESIEGBARKEIT

Samme (nur) sieben Sterne in der zweiten Stage (stecke Spielzeuge ein), springe dann in die Spielzeugkiste und ducke dich für 6 Sekunden.

Hallo Sega,
Ich habe ein Exemplar von Virtua Racing für den Saturn bekommen, und es sieht einfach toll aus. Der Freund, der es mir überlassen hat, gab mir auch einen Cheat für einen geheimen Track. Also hab ich Papier und Bleistift zur Hand genommen, denn ich denke, das könnte euch interessieren.

Stefan Endres

GEHEIMER TRACK

In den Amazon Falls bremsst du (im Coupé) nach dem ersten großen Sprung, während du die Steigung (zum zweiten Sprung) nimmst. Wenn du auf der rechten Seite eine Straßensperre siehst, fährst du einfach durch! Du findest dich auf einer Straße mit Tunnels und großen Sprüngen! Fahre gegen den Rand, und du bist wieder auf der ursprünglichen Straße.

Hallo Sega,
Hier hab ich ein paar Codes für das Mega CD-Spiel Star Wars Rebel Assault.

P.S.: Dies ist der erste Brief, den ich an eine Zeitschrift schreibe, deshalb ist er so kurz.

Rickie Stein

Kapitel 2 - BOTHAN
Kapitel 3 - HERGLIC
Kapitel 4 - LEENI
Kapitel 5 - THRAWN
Kapitel 6 - LWYLL
Kapitel 7 - MAZZIC
Kapitel 8 - JULPA
Kapitel 9 - MORRT
Kapitel 10 - MUFTAK
Kapitel 11 - RASKAR
Kapitel 12 - JHOFF
Kapitel 13 - ITHOR
Kapitel 14 - UMWAK
Kapitel 15 - ORLOK
Spielende - NKLLON

Hallo Sega Magazin,
Okay Boys and Girls! Es ist Zeit zum Cheaten! *Erinnert ihr euch an den Atari 2600? Ihr habt gedacht, er wäre tot und begraben und würdet ihn nie mehr zu Gesicht bekommen? Ihr liegt ganz schön falsch, ich starte ein Revival, und zwar genau hier auf eurer Seite.*
Sandrine Zitzmann

PITFALL FÜR MEGA DRIVE

Um an die alte Atari 2600-Version heranzukommen, drückt ihr auf dem Titelscreen unten und dann 26 mal den A-Button (verstanden?). Dann drückt ihr noch mal unten.

Um neun Leben zu erhalten, drückt ihr auf dem Titelscreen rechts, A, unten, B, rechts, A, B, oben und unten.

Hallo, ihr Sega-Fetischisten,
Da es allmählich wieder Zeit für die europäischen Meisterschaften ist, dachte ich, ich schick' euch einfach ein paar Passwörter für Marko's Magic Football. Cool, was?!
Kevin Obermayr

Tatsächlich? Ich bin froh, daß du uns kein zehnteiliges Special zugeschickt hast!

Level 2 - HAUNTING
Level 3 - BSTROKE
Level 4 - GUNGTENK
Level 5 - ECTPLSM
Level 6 - JAWS
Level 7 - GARAGE
Level 8 - TRAFFIC
Level 9 - ELF
Level 10 - KRUSTY
Level 11 - BARREL
Level 12 - CRABTREE

Hallo Sega Magazin,
Ich habe hier ein paar Tips und Codes für Primal Rage auf dem Mega Drive. Ich hoffe, ihr könnt damit etwas anfangen.
Patrick Wiesner

Um eine Runde Volleyball zu spielen, müßt ihr folgendes tun: kämpft am Cove, so daß etwas Zeit auf der Uhr übrigbleibt. Ihr müßt keinen plötzlichen Tod erleiden. Wenn ein Mensch vor dir herrennt, wirfst oder trittst du ihn in Richtung deines Gegners. Schlage den Menschen achtmal hin und her, und dazwischen wird ein Netz und ein Schiedsrichter auftauchen. Sei aber vorsichtig - wenn du den Ball beißen willst, explodiert er.

Um in den versteckten Optionenscreen zu gelangen, drückst du die folgende Sequenz auf dem Start/Options-Screen: links, oben, rechts, rechts, oben, links, rechts, rechts, links, links, oben und oben. Nun sind die Optionen für dich zugänglich.

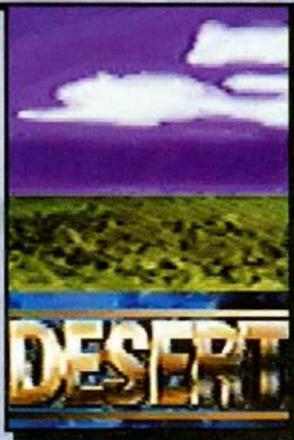
Möchtest du Sturzflug-Kühe? Du mußt in den Ruinen spielen, und beide Spieler müssen sich in der dritten Runde befinden. Wenigstens ein Spieler muß Chaos sein, und im Bereich des Gegners muß sich eine pelzige Wolke am Himmel befinden, wenn die Zeituhr Null erreicht. Nun schaltet das Match auf sudden death um, und du kannst dich auf dem Screen an einigen außergewöhnlichen Anblicken erfreuen.



SEGA RALLY

Der Hit aus den Spielhallen ist nun endlich fürs Wohnzimmer bereit! Ihr bekommt vier Kurse, vier einzigartige Autos und einen Zwei-Spieler-Modus geboten. Sega Rally und Virtua

Fighter 2 sind wahrscheinlich die bisher allerbesten Spiele, die für Heimkonsolen herausgekommen sind, und sie werden es wohl auch für lange Zeit bleiben. Alle anderen Renn- und Kampfspiele müssen sich von nun an an diesen beiden Ausnahme-Games messen. Mit diesen Spielertips solltet ihr es schaffen, den Mountain-Kurs bei einem Championship-Race über jeweils eine Runde als Erster zu beenden, um so in den Genuß der Extrastrecke (Lakeside) zu kommen. Sobald ihr dies geschafft habt, könnt ihr diese Strecke jederzeit im Practice-Modus anwählen. Kommt man im Championship-Modus und bei normaler oder harter Schwierigkeit auch noch in der Bonusstrecke als Erster ins Ziel, so erhält man den versteckten Lancia Stratos, den man dann ebenfalls jederzeit anwählen kann.



Du MUSST diese Strecke entweder als Neunter oder Zehnter beenden. Gerade als Neunter hast du die besten Voraussetzungen, um Erster beim Mountain-Kurs zu werden. Deine Zeit sollte hier unter 57 Sekunden sein. Nimm am besten den Lancia Delta mit Automatic-Schaltung. Viele sagen immer, daß man mit manueller Schaltung schneller fahren könnte, was jedoch totaler Unsinn ist. Fährt man nämlich die Automatik mit einiger Übung, so braucht man auf der ganzen Strecke nicht bremsen und auch nicht vom Gas gehen.



Das Auto auf Platz 13 überholt man am besten auf dieser Geraden und von außen noch vor dem Checkpoint



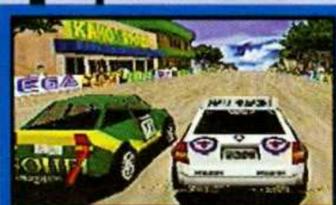
Das Überholen des zwölften Autos erfolgt meist auf der Innenseite an dieser Position, ist aber auch außen möglich. Kommst du aus der Kurve heraus, solltest



Den zehnten Wagen kann man irgendwo auf der Zielgeraden überholen. Das hängt ganz davon ab, wie man die letzte Kurve genommen hat. Gib nicht gleich auf, wenn der Wagen zu weit weg erscheint, denn ihn auf der Ziellinie noch zu erwischen, ist keine Seltenheit.



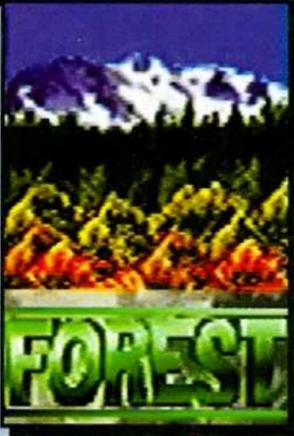
Den Elftplazierten überholt man bei den Sprüngen und bevorzugt gleich am ersten. Man kann hier innen oder außen vorbeiziehen. Jedoch ist außen besser, da man dann für die nächste Kurve besser postiert ist.



The car in tenth place can be passed anywhere along the straight to the finish depending on how you took the last bend. Don't give up if the car seems too far a head, as in the screen shot overtaking it on the finish line is not unheard of.



Das Auto auf Platz 10 läßt man auf der Geraden vor der letzten Kurve hinter sich. Du mußt die Kurve dann eng und innen fahren, damit der gerade Überholte nicht wieder vorbei kann.



Du **MUSST** diesen Kurs als Dritter oder Vierter beenden. Vor allen Dingen vom dritten Platz aus kommst du garantiert als Erster im Mountain-Kurs ins Ziel. Im Gegensatz zum ersten Kurs, gibt es hier nun einige Kurven, bei denen du deine Bremsen einsetzen mußt. Versuche möglichst nicht an andere Autos oder die Wand zu stoßen, denn vom Gas zu gehen ist in jedem Falle besser als einen Unfall zu bauen.



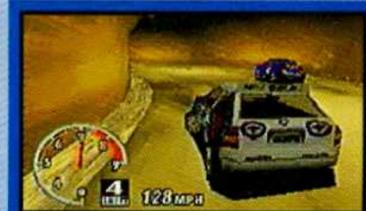
Das Auto auf Platz 8 sollte man auf der Geraden vor der zweiten Biegung überholen. Diese Kurve ist etwas schärfer als die erste, weswegen man ganz kurz vom Gas gehen sollte.



Um auf Platz 6 zu kommen, muß man den Gegner kurz vor dem Tunnel innen überholen. To steal sixth position, overtake the car on the inside before reaching the tunnel.



Platz 9 ergatterte man sich, wenn man vor der ersten Kurve innen vorbeizieht. An dieser Stelle muß man außerdem nicht vom Gas gehen.



Fünfter ist man, sobald man den anderen Wagen in der Tunnelkurve innen überholt. Diese Kurve ist eng, und man sollte sicherheitshalber abbremesen.

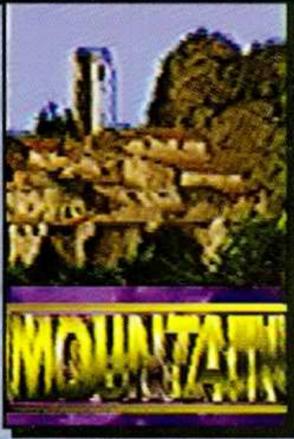


Den Drittplazierten kann man irgendwo auf dem letzten Stück der Strecke stehen lassen. Fährt man dann in die Schikane, so sollte man langsamer werden, da man sonst seinen Platz wieder verliert.

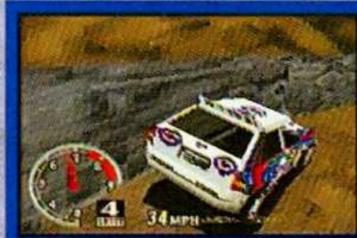


Das vierte Auto überholt man irgendwo nach der Haarnadelkurve. Schaffst du dies nicht mehr auf dem sandigen Fahrbahnstück, so wirst du auch kaum mehr Dritter werden können.





Solltest du hier gleich als Drittplatzierter ins Rennen gehen, so wirst du, wenn du vorsichtig fährst, auch sicher Erster. Hier gibt es jede Menge Kurven, und deine bisher geschonten Bremsen werden ordentlich beansprucht. Wenn du die Bremsen hier richtig einsetzt, kannst du Kollisionen mit Wänden und Autos aus dem Weg gehen. Außerdem solltest du auf den Geraden möglichst viel Zeit gutmachen.



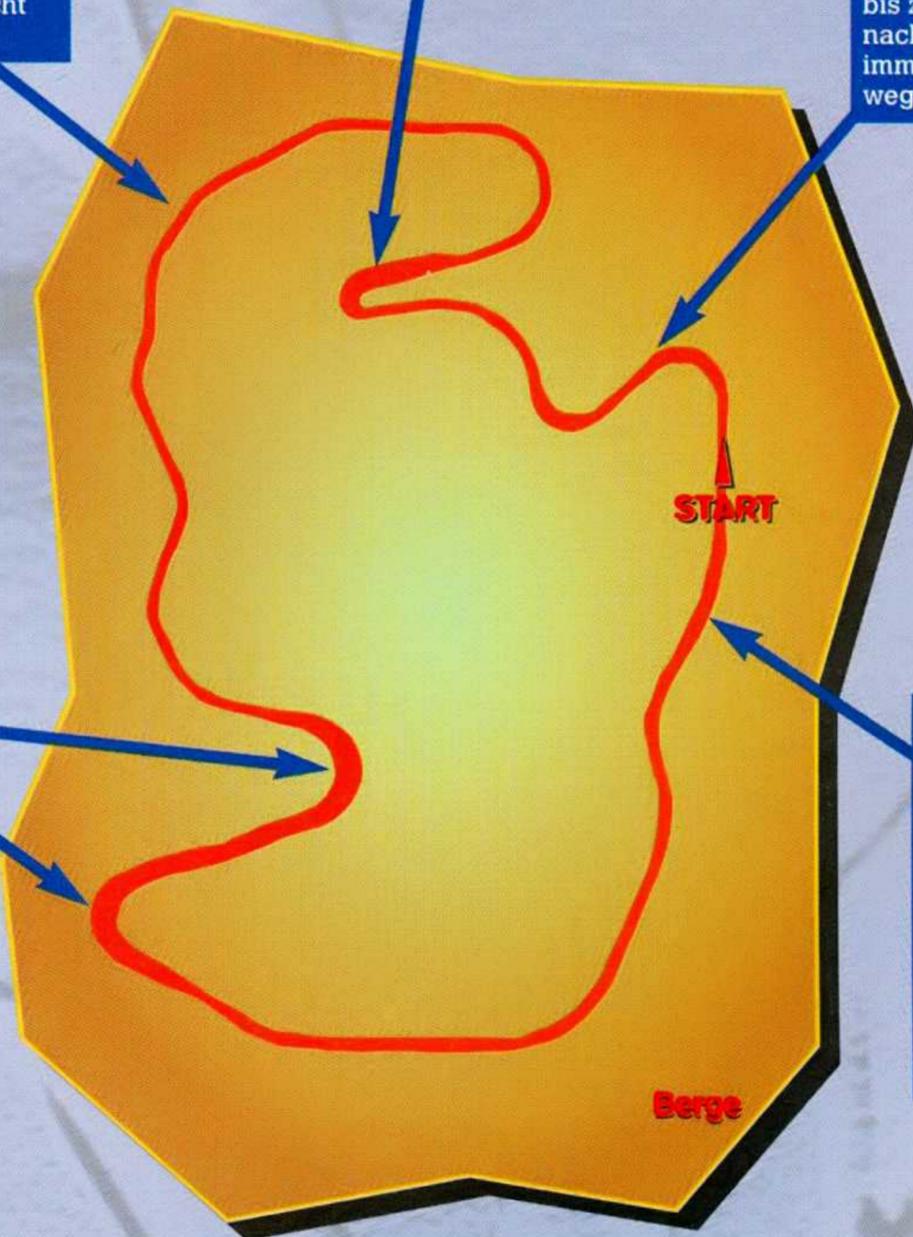
Auf dieser Strecke befindet sich die wohl härteste Kurve. Hast du an dieser Stelle nicht genügend Vorsprung vor dem Drittplazierten, so wirst du hier sicherlich überholt werden.



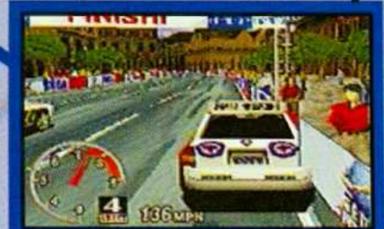
Das Auto auf Platz 2 sollte man schon vor dem ersten Checkpoint überholt haben. Dein Wagen sollte bis zu der ersten Kurve nach diesem Checkpoint immer mit Vollgas unterwegs sein



Die Geraden in diesem Teil des Kurses sind bestens geeignet, um den ersten Platz zu ergattern. Aber Achtung: der Führende gibt dabei nicht so leicht nach!



Auch wenn du jetzt wahrscheinlich Erster bist, kann dich jeder kleine Fehler ganz schnell den Sieg kosten. In diesen beiden engen Kurven kannst du dir aber deinen Platz zurückerobern.



An dieser Stelle bist du hoffentlich Erster und kannst dich nun für die Lakeside-Strecke bereitmachen.





Hier startest du zwar als Erstplatzierter, bis du dich aber richtig zurechtfindest, wirst du oft schon überholt. Du mußt deine Bremsen in fast jeder Kurve verwenden und solltest nach Möglichkeit nicht in die Grasbegrenzung fahren, da diese den Wagen total abbremst. Hast du diesen Kurs erreicht, so ist er von nun an auch im Practice-Modus verfügbar, so daß du ihn oft üben solltest, bevor du das nächste Mal ein Championship-Rennen bestreitest. Beendest du auch diese Strecke bei normaler oder harter Schwierigkeit als Erster, so bekommst du als neuen Wagen den Lancia Stratos.



Auf dieser ersten Geraden im Rennen kann man sich den ersten Platz gegebenenfalls wieder holen. Wenn du beim Herausfahren aus der Kurve vorher den nächsten Wagen sehen kannst, so wirst du ihn sicher auf der Geraden überholen können.



Bist du bei dieser Kurve noch nicht Zweiter, so wirst du es sicherlich danach sein. Bremsen vor ihr ab und gib dann beim Herausfahren wieder voll Gas.



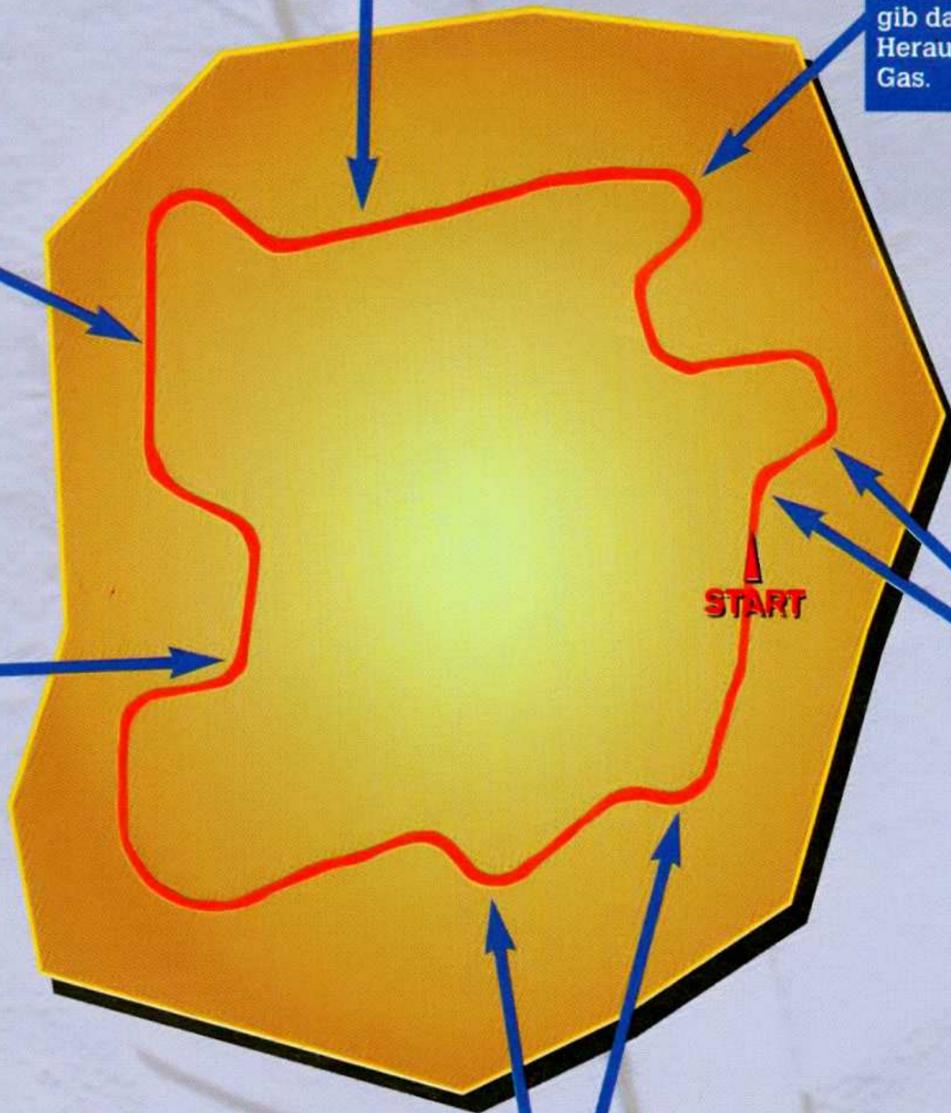
Schaffst du es bei dieser zweiten Geraden nicht, den Ersten zu überholen, so steckst du in Schwierigkeiten. Dies ist nämlich die letzte leichtere Stelle, an der man gut überholen kann.



Diese enge Kurve muß man äußerst sicher und genau nehmen, da man sonst ganz sicher seine Führung an den Hintermann verlieren wird.



Die ersten beiden Kurven mußt du vorsichtig fahren, da der Zweitplatzierte direkt hinter dir ist und dich jeder Fehler deine Führung kosten kann.



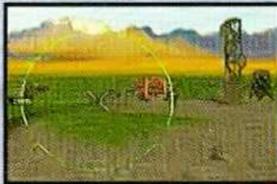
Auch diese beiden Kurven sind recht knifflig. Bist du Zweiter, kannst du hier durch genaues Bremsen und überlegtes Handeln noch mal nach vorne kommen.

FIRESTORM - THUNDERHAWK 2

FIRESTORM THUNDERHAWK 2

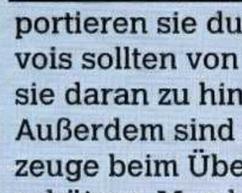
Das einzige, was diese Version mit der Mega-CD-Version von Thunderhawk gemeinsam hat, ist das Konzept. Thunderhawk auf dem Mega-CD war in Ordnung, wurde aber von der Hardware ausgebremst. Nun hat Core den Saturn, um zu zeigen, was sie wirklich können, und mit Thunderhawk tun sie genau das. Thunderhawk 2 ist destruktiv und manisch. Die komplexen Missionen würzen das Ganze mit Tiefe und Atmosphäre, und jedes grafische Detail des Spiels ist phantastisch. Wenn du einen Saturn hast, mußt du dir unbedingt dieses Spiel anschaffen - du kannst damit jedem PlayStation-Besitzer paroli bieten.

SOUTH AMERICA - ARMS RUNNING



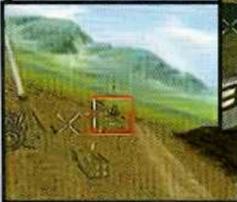
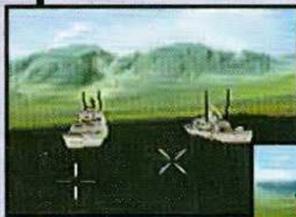
Am besten fängt man mit den südamerikanischen Missionen an. Diese besondere Kampagne konfrontiert dich mit gegnerischen Hubschraubern und festen Bodenstationen. Es ist recht einfach, die drei Frühwarn-Radarsysteme auszuschalten, solange du nahe am Boden entlangfliegst, so daß der Gegner dich nicht orten kann. Nach der Zerstörung des Radars fliegst du zur Startbahn. Irgendwann im Lauf der Mission wird dich die Bodenstation auffordern, die Mission wegen nahender feindlicher Kampfhubschrauber abzubrechen. Gehe nicht darauf ein, denn die Gunships sind leicht zu erledigen.

- STEALTH DOWN



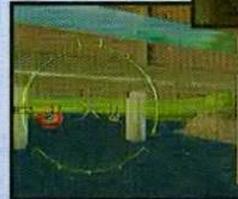
Alle drei Missionen finden im Schutze der Nacht statt, in der es schwierig ist, Ziele auszuwählen, besonders wenn sie gut getarnt sind. Ein Stealth Fighter ist abgestürzt, die gegnerischen Konvois haben Hardware von der Unfallstelle gestohlen und transportieren sie durch die Gegend. Alle drei Konvois sollten von vorne attackiert werden, um sie daran zu hindern, die Straßen zu erreichen. Außerdem sind da einige Boote, die die Fahrzeuge beim Überqueren des Flusses beschützen. Man kann sie zerstören, aber die Primärziele sind die Fahrzeuge, die bei allen Manövern bevorzugt behandelt werden sollten.

PANAMA CANAL - CANAL CRISIS



Panamas Diktator versucht, den Kanal zu kontrollieren, der den Atlantik mit dem Pazifik verbindet. Es ist relativ leicht, die fünf befreundeten Schiffe in der ersten Mission durch den Kanal zu eskortieren, solange dein Hubschrauber die schwere Artillerie zerstört. Diese ist am Ufer entlang postiert und sollte zerstört werden, bevor eines der befreundeten Schiffe in deren Reichweite kommt. Die schwere Artillerie bekommt Unterstützung aus der Luft, sei also bereit, die Waffen zu wechseln und zu deiner eigenen Verteidigung höher aufzusteigen.

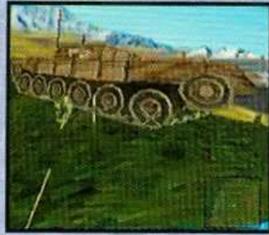
CENTRAL AMERICA - RECAPTURE TOWN



Dein Thunderhawk wurde losgeschickt, um Gebiete von Costa Rica von einer Invasion zu befreien. Deine Aufgabe ist komplex, weil die Aggressoren sich bereits breitgemacht und Befestigungen samt Raketenbasen zur Ablenkung installiert haben. In der ersten Mission nimmst du den Wettlauf mit der Zeit auf, beeile dich also. Konzentriere dich ausschließlich auf die Primärziele (feindliche Fahrzeuge); du mußt sie daran hindern, daß sie ihren Bestimmungsort erreichen. In der zweiten Mission muß dein Heli die massiven Attacken aus den befestigten Regionen überstehen. Hier solltest du versuchen, dich schnell im Tiefflug über die Landschaft zu bewegen.

EASTERN EUROPE - ESCORT CONVOY

In der ersten Mission handelst du im Auftrag der NATO und beschützt einen Konvoi aus neutralen Streitkräften - klar erkennbare weiße,



unbewaffnete Fahrzeuge. Du mußt ihnen mit allen Mitteln den Weg freihalten. In einer der tückischsten und spannendsten



frühen Missionen ist der Konvoi verletzlich und leicht zu verlieren. Viele der feindlichen Geschosse können ihn aus großer Entfernung erreichen, z. B. aus der

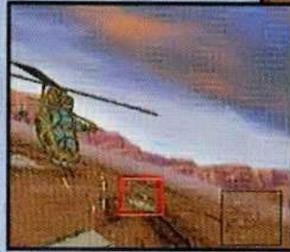
Deckung hinter einem Hügel. Wenn du diese in kleinen Tälern versteckten Geschosse ausfindig machst, kannst du die Zahl der Toten reduzieren und hast eine größere Chance, die Brücke zu erreichen, bevor sie eingenommen wird.

MIDDLE EAST - RECAPTURE TERRITORY

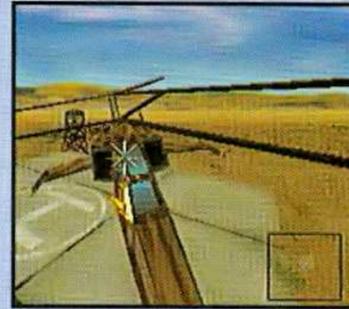
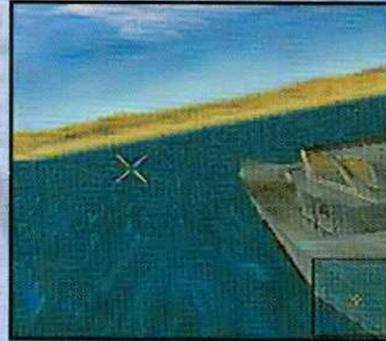


Die Jordanier, deine Verbündeten, haben mitten im Feindesland

Stellungen errichtet. Deine erste Aufgabe besteht darin, als Teil eines Heli-Konvois zwischen diesen zu verkehren. Es



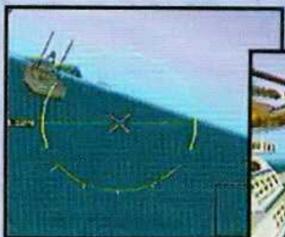
gibt auf den schwer zugänglichen Plateaus eine ganze Reihe von SAM-Raketenstationen, die es gilt auszuschalten. Dabei besteht die Gefahr, daß du einen gegnerischen Chopper für einen deiner eigenen hältst, was zu einem unschönen „Friendly Fire“-Vorfall führen kann. Sei wachsam!



MIDDLE EAST - OIL DISPUTE

Diese Kampagne führt dich in die Gegend des Irak-Kuwait-Konflikts, der schließlich zum Golfkrieg führte. Eine bedrohliche Seekriegsflotte mit Flugabwehrwaffen bewegt sich auf die Küste Kuwaits zu. Obwohl in diesem ersten Auftrag die Tücken der Landschaft nicht im Vordergrund stehen, gibt dir die Beweglichkeit der Feinde das Gefühl, von allen Seiten sichtbar und verletzlich zu sein. Rüste deinen Heli vollständig mit Missiles aus, so kannst du blitzschnell ein Boot ins Visier nehmen, es zerstören und zum nächsten vordringen, ohne selbst einen Treffer abzubekommen. Gehe in der zweiten Mission genauso vor, auch wenn sie über Land führt und die meisten Primärziele Gebäude sind. Schnelligkeit ist der Schlüssel zu einer erfolgreichen Kampagne.

SOUTH CHINA SEA - PIRACY



Dieser Auftrag besteht darin, auf einer Auseinandersetzung mit marodierenden Feinden in Südostasien zu kämpfen. Die erste Mission besteht darin, einen großen Kreuzer zu retten. Das kann schwierig sein, da sich viele der zu zerstörenden Schiffe sehr nahe an dem Kreuzer dran sind. Die Sache wird einfacher, wenn du dein Schiff mit Missiles ausstattest, aber sei vorsichtig, denn manche machen sich selbständig und beschädigen befreundete Schiffe. Die anderen Missionen finden in den Docks statt, die von hohen Wänden umgeben sind. Tiefflug führt also zu Kollisionen. Bleibe hoch in der Luft und gehe gezielt die Primären Targets an, um deinem Schiff Schaden zu ersparen.



VIRTUA FIGHTER 2



In Virtua Fighter 1 standen euch acht verschiedene Kämpfer (sogar neun, wenn man Dural dazurechnet) und über 700 unterschiedlichen Moves zur Verfügung. Bei Virtua Fighter 2 hat man sogar 11 Charaktere (wieder incl. Dural) eingebaut und diesmal - haltet euch fest - über 2.000 Moves eingesetzt. Eine unglaubliche Leistung für die Saturn-Umsetzung. Virtua Fighter 2 ist somit technisch jedem bisher auf irgendeiner Konsole herausgebrachten 3D-Beat em Up überlegen. Die Kämpfer sind komplett mit Texturen überzogen und die superweichen 60 Frames tun ein übriges. Da bleiben keine Wünsche offen, oder?

Kauft es, und zwar jetzt!

AKIRA YUKI



Im ersten Virtua Fighter war Akira Yuki auf Nahkämpfe spezialisiert und zudem einer der Techniker unter den Kämpfern. Im Gegensatz zu den auf Kombinationen konzentrierten Kämpfern mußte man hier, um zu gewinnen, genau wissen, was man tat. Da Akira im Virtua Fighter-Tournament von Kage gedemütigt wurde, hat er nun hart trainiert und prahlt mit seinen neuen Moves. In Virtua Fighter 2 ist Akira ein wenig „benutzerfreundlicher“ geworden. Trotzdem muß man, um Erfolg zu haben, den Übergang von Würfen zu Attacks richtig anwenden können. Seine besten Moves, die ihr lernen solltet, sind die, bei denen Akira am Ende hinter dem Gegner landet - so ist der Weg für kraftvolle und effektive Angriffe offen. Seine Konter sind wohl die schwersten Bewegungen, die es zu lernen gilt. Weißt du aber erst einmal, wie man sie nutzt, so wird dies zu einer völlig neuen Erfahrung für dich.

MOST EFFECTIVE MOVES:



Gekko Honko
- Unten, blocken und Punch gleichzeitig (nahe am Gegner)



Tetsuzan Kou
- Hinten, vorne, vorne, Punch und Kick gleichzeitig



Hougeki Unshin Soukoshou
- Punch, Kick und Block gleichzeitig, schnell gefolgt von hinten, vorne, Punch und Kick gleichzeitig gefolgt von unten, vorne, Punch.

PAI CHAN



Das Kämpfen mit Pai ist fast genauso wie in Virtua Fighter 1. Sie ist hervorragend darin, dank ihrer guten Kontermöglichkeiten, die Angriffe des Gegners gegen ihn zu verwenden. Der beste Weg zum Sieg ist es, die Schwächen des Gegners auszuwerten und dann ihre Fähigkeiten und Kombinationstechniken voll auszunutzen. Ebenfalls sehr wertvoll sind ihre Würfe. Auch wenn diese nicht so gefährlich wie die von Jeffry, Wolf oder Akira sind, kombiniert mit ihrer Geschwindigkeit wird sie zu einem interessanten Kämpfer. Pais neue Moves resultieren aus dem Verfeinern ihrer altbekannten Bewegungen. Alles was sie bisher gut konnte, macht sie nun im zweiten Teil noch um einiges besser. Pais Kombinationen sind nun vielseitiger, und obwohl ihre Konter weiterhin einfach auszuführen sind, kann man sie nun in weit mehr Situationen einsetzen.

MOST EFFECTIVE MOVES:



Ensen Hairyuu
- Hinten, Punch (als Konter auf einen Punch einsetzen).



Rasen Anshou
- Hinten, Punch (als Konter auf einen Kick anwenden)



Enfuu Rinshou
- Vorne, Kick und Punch und Block gleichzeitig (gegen einen geduckten Gegner)

LAU CHAN

Von allen Charakteren des Spieles hat Lau am wenigsten von den neuen Moves profitiert. Dies war allerdings deswegen, weil dieser Charakter einer der stärksten aus dem ersten Teil war. Seine ihm typischen Kombinationen sind bei dieser Fortsetzung noch effektiver, weil er es einfach meisterlich beherrscht, die Gegner in der Luft zu treffen und sie dann, während sie wehrlos sind, mit Kombinationen einzudecken. Die höhere Geschwindigkeit bei Virtua Fighter 2 bewirkt, daß die alten Kombinationen angepaßt werden können, so länger wirken und dadurch mehr wirksame Treffer hervorbringen. Ebenso werden die Gegner dadurch leicht überrascht. Lau Chan kann seine Kombination mit einer großen Auswahl an unterschiedlichen Moves beginnen, die teils im Nahkampf und teils aus einiger Entfernung äußerst wirksam sind.

MOST EFFECTIVE MOVES:

Ryuusha Senten
- Hinten, Punch (nahe am Gegner)



Tenshin Hainshou
- Hinten, vorne, Punch (nahe am Gegner)



Ryuushu Katou
- Hinten, unten, Punch und Block gleichzeitig (nahe am Gegner)



Toukuu Kosen Kyaku
- Nach vorn-oben diagonal und Kick gleichzeitig

WOLF HAWKFIELD

Da Wolf ein Ringer ist, tendiert er sehr zu Würfen. Wie ihr euch denken könnt, verursachen diese durchaus schmerzhafte Verletzungen beim Gegner. Deswegen solltest du auch genau diese Techniken am meisten einüben. Diese Techniken mußst du jedoch um einiges schneller ausführen, um bei der erhöhten Geschwindigkeit von Virtua Fighter 2 erfolgreich zu sein. Einige dieser Techniken kann man gegen geduckte Gegner einsetzen, die meisten sind jedoch zu jeder Zeit effektiv. Wolf verfügt jetzt auch über eine Konter-Attacke, die ähnlich der von Pai in Virtua Fighter 1 ist. Kannst du diese erfolgreich ausführen, so kann man dir nur gratulieren. Unglücklicherweise funktioniert diese nur gegen halbhohe Kicks, was sie automatisch nicht gerade zu einer von Wolfs am meisten genutzten Techniken macht.

MOST EFFECTIVE MOVES:

Frankensteiner
- Vorne und oben diagonal, Kick und Block gleichzeitig



Neck Cut Kick
- Vorne und oben diagonal, Kick



Tiger Driver
- Vorne und unten diagonal, Punch und Kick und Block gleichzeitig (gegen geduckte Gegner einsetzen)



Dragon Suplex
- Punch und Kick und Block gleichzeitig (dazu hinter dem Gegner stehen)

JEFFRY McWILD

Jeffry und Wolf sind seit ihrem Debüt im Original Virtua Fighter bemerkenswert verbessert worden. Diese beiden auf Wurftechniken basierenden Kämpfer haben jede Menge neue Techniken parat und profitieren ebenfalls von der Extra-Geschwindigkeit von Virtua Fighter 2. Dies macht sie jedoch nicht im Agieren schneller - dies bedeutet, daß sie ihre Kombinationen fließend einsetzen können. Jeffrys Techniken sind weitaus vielseitiger als die von Wolf. Dadurch wird Jeffry unberechenbar, und er verfügt außerdem über mehr Angriffs-Moves. Ein wichtiger Aspekt an Wolf und Jeffry ist der, in welcher Geschwindigkeit sich beide wieder aufrichten, wenn sie am Boden sind oder ihre Sprung-Moves danebengingen. Jeffry ist ziemlich groß, was es für ihn sehr schwer macht, wieder aufzustehen.

MOST EFFECTIVE MOVES:

Machine Gun Knee Lift
- Unten halten, vorne, Kick (gegen geduckten Gegner einsetzen)



Hip Attack
- Punch und Kick und Block gleichzeitig



Head Butt
- Vorne, Punch und Kick gleichzeitig



Hell Stab
- Unten und Punch und Kick gleichzeitig

KAGE-MARU

Von all den Charakteren in Virtua Fighter 2 ist Kage am unberechenbarsten. Dies liegt hauptsächlich an seinem gigantischen Repertoire an Kombinationen und Bewegungen. Doch auch wenn er jede Menge Kombinationen drauf hat, ist dies nicht sein größter Vorteil (in dieser Kategorie wird er nämlich von Lau, Pai und Sarah übertroffen). Er ist bei seinen Attacken weitaus besser und überrascht so fast jeden Gegner total. Er verfügt dabei über Angriffe aus der Entfernung, die auf allen drei Hauptangriffsflächen basieren (tiefe, mittlere und hohe). Kage ist für jeden, der sich nicht genau mit ihm befaßt hat, ein äußerst unangenehmer Gegner. Er beherrscht ebenfalls viele wichtige Konter-Attacken, die genauso wie die von Pai in Virtua Fighter 1 ausgeführt werden. In Sachen Charakter-Verbesserung und Allround-Fähigkeiten ist Kage sehr hoch anzusetzen.

MOST EFFECTIVE MOVES:

Katana Gasumi
- Punch und Kick und Block gleichzeitig



Genyou
- Hinten, Kick und Block gleichzeitig



Suisha Geri
- Hinten und oben diagonal, Kick und Block gleichzeitig



Ryuuei Kyaku
- Vorne, vorne und Kick gleichzeitig

SARAH BRYANT



In Virtua Fighter 1 war Sarah Bryant einer der stärksten Kämpfer des Spieles. Sie war in der Luft sehr schnell, und ihre typischen Kombinationen waren verheerend. In Sachen Geschwindigkeit und Kraft war sie hinter Lau auf dem zweiten Platz. Im Gesamtbild ist sie

eventuell ein wenig niedriger einzustufen, ihre Kräfte sollte man aber trotzdem nicht unterschätzen. Dank des Geschwindigkeitszugewinns von Virtua Fighter 2 ist sie nun so schnell wie der Blitz, und all ihre ihre Techniken aus Teil 1 sind nun noch schneller oder verbessert worden. Zudem wurden alle ihre Schwachpunkte aus Virtua Fighter 1 überdacht - obwohl also ihr Grundstil der gleiche geblieben ist, ist Sarah nun vielseitiger und hat ein paar kraftvolle Bewegungen wie z. B. den Roundhouse im Repertoire. Am besten übt man es ein, ihre neuen Moves in Kombinationen einzubinden und arbeitet dann mit den Techniken, die man von VF1 noch kennt.

MOST EFFECTIVE MOVES:


Leg Slicer

- Kick und Block gleichzeitig (während man geduckt ist)


Side Hook Kick

- Hinten und unten diagonal, Kick und Block gleichzeitig


Tornado Kick

- Vorne und unten diagonal, Kick und Punch


Double-Joint Butt

- Vorne, Punch, Kick

JACKY BRYANT



Auch wenn Jacky einige neue Moves mitgebracht hat und ein wenig schneller geworden ist, so bleibt er weiterhin ein recht kantiger Charakter, der im Schatten seiner Schwester leben muß. Die einzige wirklich nützliche neue Technik ist sein „Beat Knuckle“, der so schnell

ist (und so weit reicht), das er damit fast jeden Gegner chancenlos überraschen kann. Seine neuen „Lightning Kicks“ (wahrscheinlich Jackys Gegenstück zu Sarahs „Illusion Kicks“) sind äußerst originell, aber absolut hoffnungslos - und zudem leicht zu blocken. Und so ist es leider die traurige Wahrheit, daß man gegen versierte Spieler, die einen anderen Charakter steuern, nur mit einem „mechanischen“, routinierten und „vorhersehbaren“ zum Erfolg kommen kann. Versuche es erst gar nicht mit großartigen Tricks, sonst wirst du am Schluß auf dem Hosenboden landen. Bleibe lieber beim Altbewährten und arbeite dich so vor.

MOST EFFECTIVE MOVES:


Middle Spin Kick

- Hinten, vorne, Kick und Block gleichzeitig


Slant Back Knuckle

- Hinten und unten diagonal, Punch


Soccer Ball Kick

- Vorne und unten diagonal, Kick


Knee Strike

- Vorne, hinten, Punch und Kick gleichzeitig (nahe am Gegner)

SHUN DI



Für einen 82 Jahre alten Mann ist Shun ganz schön schnell, was sicher an seiner Drunken-Master-Technik liegt. Man schafft es beim besten Willen nicht, ihn richtig durch die Luft zu werfen, denn ist er eben noch in Reichweite, ist er im nächsten Moment schon wieder davongeschwankt. Er besitzt außerdem jede Menge einzigartige Taktiken, die er gegen seine Gegner einsetzen kann. Wie ihr schon bald merken werdet, folgt einigen seiner Techniken ein kräftiger Schluck aus seiner wohlgefüllten Flasche mit Schnaps. Shun benutzt nämlich Alkohol, um seinen Körper zu beruhigen und um von einer Technik nahtlos in eine andere zu wechseln. So kann er auch die Stärke seiner Schläge erhöhen und eröffnet sich so einige weitere Techniken.



Tenshin Souchuushou
- Punch and Kick simultaneously

MOST EFFECTIVE MOVES:



Honshin Rensen Kyaku
- Away, Kick and Guard simultaneously



Toshin Renkyaku
- Kick (from Tentouristu position only)



Toushin Chuugeki
- Punch and Kick and Guard simultaneously (close to opponent)

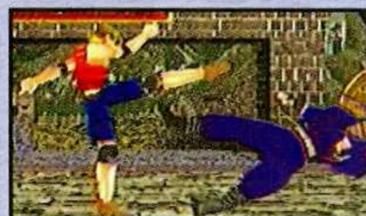


Multi Elbow combination
- Guard and Punch simultaneously (very close to opponent)

LION RAFALE



Lion ist extrem schnell - in Geschwindigkeit fast gleich auf mit Pai - und zudem ist er recht klein. Diese Hauptmerkmale haben jedoch Vor- und auch Nachteile für Lion. Denn wenn dies bedeutet, daß er absolut schwer zu werfen ist, so heißt das gleichzeitig, daß er nicht gerade stark ist. Und wieder sind Vergleiche zu Pai angebracht, wenn man seine Stärke betrachtet. Was ein großes Plus an Lion ist, ist, daß man mit ihm gute Kombis schlagen kann. Nicht die „Punch-Punch-Punch-Kick“-Dinger, sondern die Kombination von einer Technik mit der anderen. Zum Beispiel unten, Kick mit unten und Kick macht aus einem Feger einen „Flying Roundhouse“ und kann von zwei Fußlegern gefolgt werden (unten, Kick, Kick). Was man ebenfalls lernen sollte, sind seine Ausweich-Attacken, die meistens in der Ausführung mit einem Druck auf das Steuerkreuz beginnen. Schnell unterwegs und sehr, sehr schwer einzuschätzen - so wird Lion zum ersten Newcomer, mit dem sich Virtua Fighter-Veteranen sofort wohlfühlen werden.



Katou Tai
- Oben, Kick, Kick

MOST EFFECTIVE MOVES:



Toucho Haisoushu
- Vorne und unten diagonal, Punch und Block gleichzeitig



Rankoushu Haishu
- Punch und Block gleichzeitig (hinter dem Gegner)

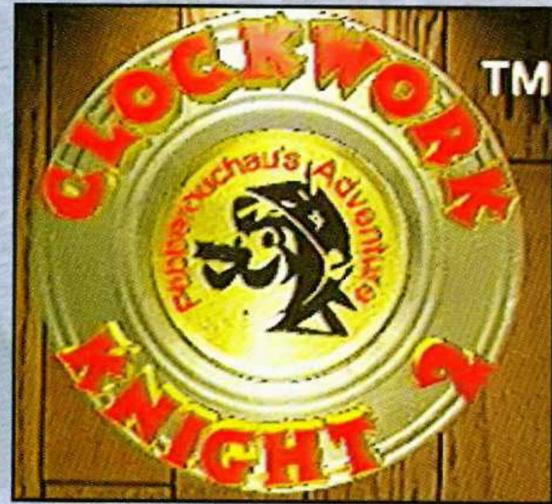


Senshippo
- Vorne, vorne und Punch gleichzeitig



Shicchi Soutai
- Vorne und unten diagonal, Kick und Block gleichzeitig

CLOCKWORK KNIGHT 2

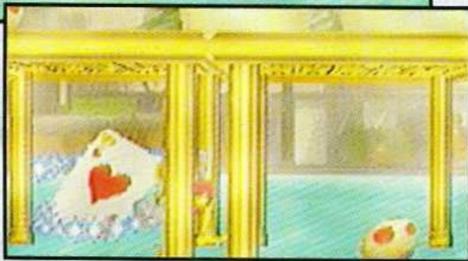


Hier ist der zweite Teil der Lösung zu Clockwork Knight 2. Diese 3D-Extravaganz stellt das Original in den Schatten, und mit den längeren und komplexeren Levels wird es ein Favorit der Saturn-Spieler werden.



Pepper hat die Kinderzimmer und Studienräume erfolgreich hinter sich gebracht, nun steht ihm das Badezimmer und der Uhrenturm bevor, wenn er den Endgegner bewältigen und in die Arme von Prinzessin Chelsea sinken will.

BATHROOM - LEVEL 1



Arbeite dich durch die Gummi-Enten und die Schwämme, so daß du nicht stecken bleibst, wenn der Wasserspiegel steigt. Schau nach rechts, wenn du an der vierten Ente vorbei bist - dort findest du eine versteckte Karte. Halte dich hier nicht zu lange auf, sonst ertrinkt Pepper. Gehe zurück zu der Ente, dann nach oben und nach rechts. Nach einem großen Stapel dunkelroter Handtücher findest du eine Lücke. Warte, bis sich der Wasserspiegel senkt und schlüpf dann durch die Lücke. Dort findest du links eine Box. Beim Hinausgehen landest du auf ein paar Hängepflanzen. Hangle dich an ihnen nach rechts. Betrete die Box am Ende und gehe nach rechts hinaus. Lasse dich von den goldenen

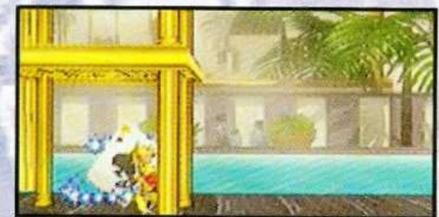
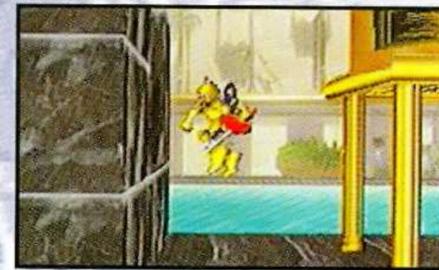
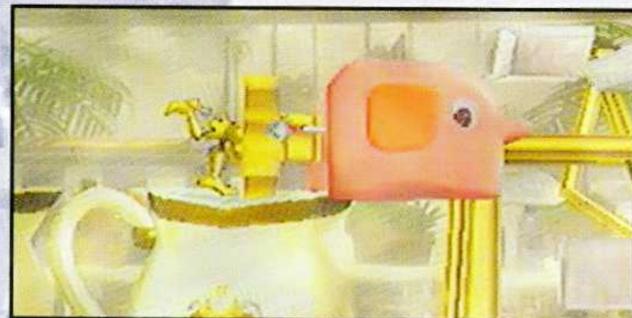
Regalen nach unten fallen. Links ist eine schwarze Wand, in die du springen solltest, um hindurchzugehen. Nun mußt du ein weiteres Rennen mit deinem Gummiball-Freund bestehen. Nach dem Rennen gehst du durch dieselbe Box hinaus, durch die du auch gekommen bist. Gehe unten weiter nach rechts, bis du eine weitere Karte findest. Nach der Karte gehst du nach links zurück zu der Box, aus der du gekommen bist.

Nun benutzt du die Regale oben, um dir den Weg nach rechts zu bahnen. Unterwegs wird Pepper auf einen neuen Apparat stoßen. Benutze deinen Schlüssel, damit Wasser auf die Flügel läuft. Nun benutzt du die Flügel als Stufen, um dich weiter nach rechts vorzuarbeiten. Betrete die Box rechts und gehe nach rechts weiter, während du unterwegs Power-Ups aufsammlst. Am Ende sitzt eine Ente neben dem Ausgang. Greife sie nicht an, sondern benutze sie für einen Sprung, um oben an die versteckte Karte heranzukommen. Betrete die Box rechts und gehe nach links hinaus. Dort findest du ein Extraleben.

Gehe zurück nach rechts, um das Ende des Levels zu finden.



Gehe zurück nach rechts, um das Ende des Levels zu finden.



BATHROOM - LEVEL 2



Bahn zu bleiben, um an die erste versteckte Karte heranzukommen. Die blauen Wale werden dich aus dem



Vordergrund in den Hintergrund schleudern und umgekehrt. Benutze den ersten, um nach hinten zu kommen. Gehe dem nächsten aus dem Weg und bleibe hinten, um die zweite versteckte Karte zu finden. Gehe auf der Bahn weiter und meide die Wale von hier an, um möglichst schnell zum Ausgang zu gelangen.



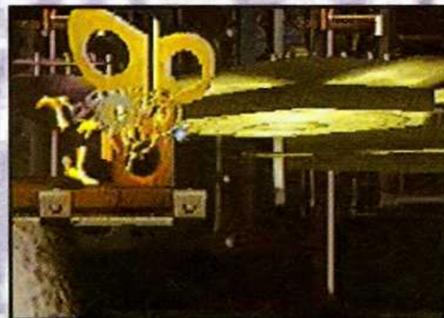
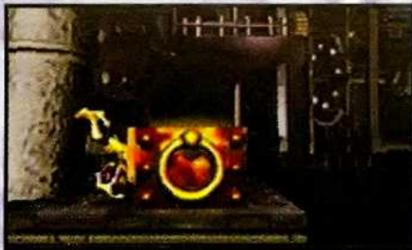
BATHROOM - BOSS



Der große Piraten-Tintenfisch läßt sich recht einfach besiegen. Warte, bis er einen seiner Arme nach dir ausstreckt und greife ihn von der nächstgelegenen Plattform aus an. Der Oktopus wird dich dann attackieren, indem er ein Stück Seife oder ein paar Kanonenkugeln nach dir wirft. Springe von Plattform zu Plattform, um ihnen aus dem Weg zu gehen. Greife weiterhin seine Fangarme an, und wenn er neben dir ist, kannst du ihn erledigen.



CLOCK TOWER - LEVEL 1



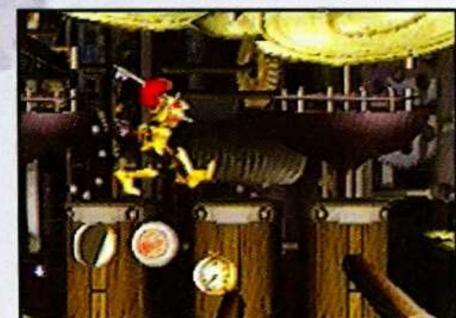
Zur rechten siehst du ein paar rotierende Achsen. Benutze den Schlüssel, um ihre Richtung zu ändern, so daß du sie leichter überwinden kannst.



Nach der ersten Gruppe siehst du unten eine versteckte Karte. In der nächsten Öffnung kannst du dich nach unten fallen lassen, um an sie heranzukommen. Dieser Sprung ist extrem schwierig, da sich unten nur zwei sehr kleine Plattformen befinden, auf denen man landen kann. Paß auf, daß du auf dem Boden da unten nicht ausrutschst, denn er ist sehr glitschig. Greif dir die Karte zur linken und gehe zurück nach rechts. Arbeite dich hoch zu den rotierenden Achsen



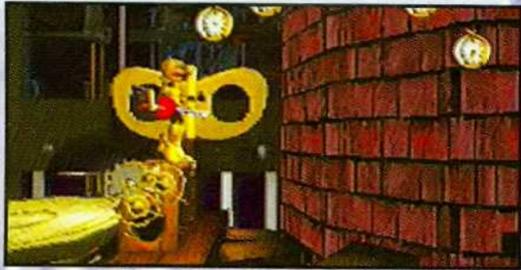
und zurück nach links, so daß Pepper wieder ihre Richtung ändern kann. Wenn dies geschehen ist, gehst du weiter nach rechts. Du siehst eine schmale Lücke zwischen zwei Achsen, durch die du hindurchschlüpfen kannst. Tu dies und geh weiter bis zur Box.



CLOCK TOWER - LEVEL 1 forts...

einem blauen Feind bewacht wird. Treffe den Feind dreimal, damit er in seine Wachstellung zurückgeht, dann duckst du dich und attackierst ihn unter seinem Schild, um ihn zu vernichten. Gehe weiter nach

rechts, nachdem du die Karte umgedreht hast, und betrete die Box. Denke daran, die Achsen nach links zu drehen, so daß sie sich in die entgegengesetzte Richtung drehen. Gehe nach rechts, und du siehst eine weitere Box. Gehe vorsichtig unter die Achse und öffne die Box, aber paß auf, daß du nicht herunterfällst. Gehe in die Box, und du kommst zu einem weiteren Röhrensystem, das nach oben führt. Klettere hoch und betrete die nächste Box. Gehe nach rechts hinaus und weiter, um noch eine Karte zu finden. Der Boden ist glitschig, und man muß hier eine ganze Reihe sehr harter Sprünge bewältigen, laß dir also Zeit. Die nächste Box, die du betrittst, führt dich zum Levelende.



CLOCK TOWER - LEVEL 2

Springe in die Röhre am Anfang des Levels und fliege rüber auf die

rechte Seite des Screens. Du kannst dort bleiben und den Feinden aus dem Weg gehen oder auf dem Weg nach unten die Power-Ups einsammeln und einen Treffer riskieren.

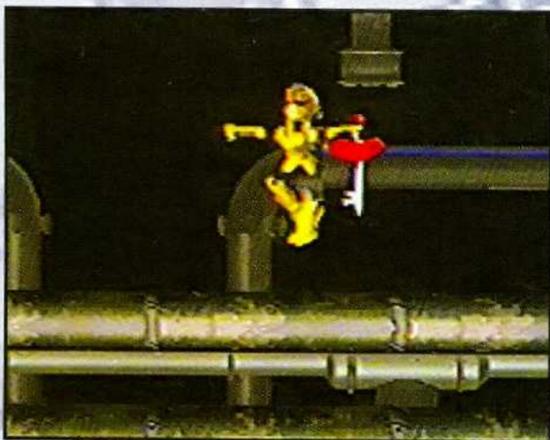
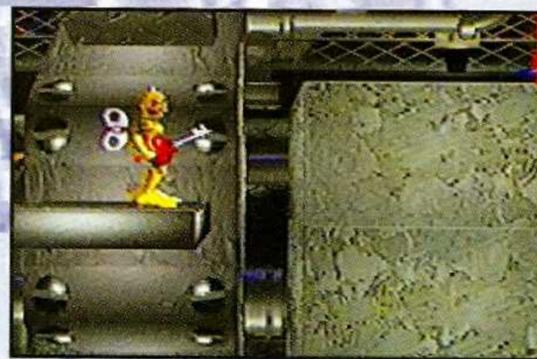
Wenn du den Boden erreichst, hältst du nach rechts Ausschau nach der Karte. Gehe durch die Box zur linken nach draußen. Halte dich weiter rechts und benutze die rotierenden Räder als Plattformen, um im Level weiter nach oben zu gelangen. Nach dem zweiten großen rotierenden Rad kannst du in eine Röhre oben links auf

dem Screen springen, indem du losrennst und in letzter Sekunde von dem Rad abspringst. Dann läufst du durch die Röhre, um den Feinden unter dir aus dem Weg zu gehen. Nachdem du durch

die linke Wand hinausgegangen bist, fällst du hinunter auf eine weitere Box. Gehe hinein und nach links, bis du zu dem ersten rotierenden Rad kommst. Fahre auf dem Rad nach oben und springe auf die kleine Plattform links. Diese

Sprünge sind schwierig, aber wenn du fällst, landest du für gewöhnlich auf dem Boden. Setze deinen Weg auf diesen Plattformen fort, um links eine versteckte Karte zu finden. Gehe weiter zu dem rotierenden Rad und mach deinen Weg nach oben. Klettere die Räder weiter hoch und arbeite dich bei jeder Gelegenheit nach links, um die beiden nächsten versteckten Karten zu finden. Lasse dich nach rechts unten fallen und

betrete die Box, die dich aus dem Level führt.



CLOCK TOWER - BOSS

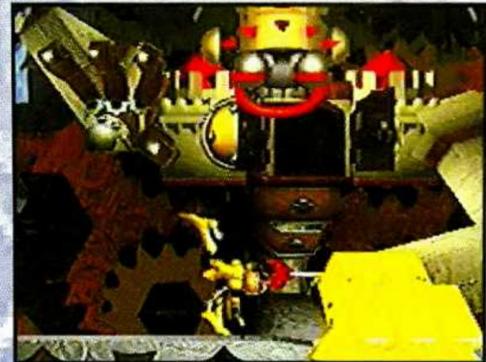


Nachdem du die Feinde zerstört hast, die durch die Tür der Burg gekommen sind, wartest du auf das Erscheinen des Bosses und daß er dich auf die Spitze des Glockenturms schießt.

Achte auf seine Hände, wenn sie versuchen, dich über den Rand hinauszuschubsen, so daß du ihnen ausweichen kannst.

Immer wenn ein Feind aus dem Burgtor kommt, greifst du ihn dir und springst hoch, um ihn gegen den Kopf zu werfen. Gehe den

Händen weiterhin aus dem Weg, damit du nicht abstürzt. Insgesamt braucht man nicht mehr als sechs Treffer, um zum Endgegner vorzudringen.



FINAL BOSS



Warte, bis der Drachen landet und versucht, Feuer auf dich zu blasen.

Gehe in Deckung, bis das Feuer weg ist, und wage dich dann vor zur Attacke. Der Kopf des Drachens wird abfallen und dich angreifen. Schlage auf ihn ein, während er über den Screen rennt, bevor er zum Rest seines Körpers zurückkehren kann. Wenn du genügend auf den Hauptteil des Drachens einschlägst, wird der Kopf in der Luft kreisen und Flammen auf dich schießen. Wenn er über dir schwebt, springst du hoch, um ihn zu treffen, während du gleichzeitig den Feuerstößen ausweichst.

Wenn der Kopf landet, gehst du nah an ihn heran und fügst ihm so viel Schaden wie möglich zu, bevor er sich wieder erhebt. Wenn er sich erhebt, gehst du auf Distanz, bevor er wieder Feuer gegen dich speien kann. Wiederhole dies, bis der Drachen erledigt ist.



CODES



LEVELAUSSWAHL
Auf dem „Press Start Button“-Screen drückst du rechts, oben, links, oben, rechts, oben, unten, oben, links, oben, links und oben.



999 LEBEN
Auf dem „Press Start Button“-Screen drückst du rechts, oben, links, unten, rechts, unten, rechts, oben, links, unten, rechts und unten.



ENDSEQUENZ
Auf dem „Press Start Button“-Screen drückst du rechts, oben, links, OBEN, UNTEN, OBEN, RECHTS, LINKS, OBEN, RECHTS, LINKS UND UNTEN.

TIPS & TRICKS - A-C



A

ADDAMS FAMILY

LEVELCODES

Level 2-&1YK4 Level 5-V&s1H
 Level 3-?1H1T Level 6-VDHK4
 Level 4-?&91z

AFTERBURNER 2

LEVELAUSWAHL

Halte A, B und C und drücke auf dem Titelscreen Start. Benutze das Joypad, um einen Level auszuwählen und drücke Start.

LEVELSPRUNG

Wenn das Game Over erscheint, hältst du A, B, C und Start auf dem zweiten Joypad gedrückt. Lasse die Tasten los und wähle einen der ersten 20 Level als Startpunkt aus.

EXTRA-CONTINUE

Wenn das Game Over erscheint, drückst du links, links, links, B, B, B, C, C und dann Start.

ALADDIN

LEVELSPRUNG

Starte das Spiel ganz normal, halte es an und gib A, B, B, A, A, B, B, A ein.

ANOTHER WORLD

LEVELCODES

Level 2-HTDC Level 8-BFLX
 Level 3-CLLD Level 9-BRTD
 Level 4-LBKG Level 10-TFBB
 Level 5-XDDJ Level 11-TXHF
 Level 6-FXLC Level 12-CKJL
 Level 7-KLFB Level 13-LFCK

ARNOLD PALMER GOLF

GEHEIMER TOURNAMENT-CODE

FFFF FFFF FFFF FFFF FF
 9999 9999 9999 9999 99

VERSTECKTES SPIEL

Nimm an einem Loch über 100 Schüsse, dann erscheint der Game Over-Screen. Drücke die Buttons A, B, C und oben auf dem Joypad gleichzeitig, und du hast Zugriff auf ein Fantasy Zone-Mini-Game.

SUPERSCHUSS

Gib deinen Namen als EVE an, und du kannst den Ball sehr weit schießen.

B

BACK TO THE FUTURE 3

STAGEAUSWAHL

Halte das Spiel an und halte A, drücke oben, unten,

links und rechts. Dies befördert dich in den nächsten Level.

BATMAN: REVENGE OF THE JOKER

PASSWÖRTER

Stage 1-1 1100	Stage 3-2 3200
Stage 1-2 1200	Guardian 3300
Guardian 1300	Stage 4-1 4100
Stage 2-1 2100	Stage 4-2 4200
Stage 2-2 2200	Guardian 4300
Stage 3-1 3100	

BATTLETOADS

VERSTECKTER WARP

Am Anfang des ersten Levels gehst du auf die beiden Schweine zu und verpaßt ihnen einen Kopfstoß. Springe auf die Grasplattform zur rechten. Dort sollte ein Warploch erscheinen, das dich beim Betreten in den dritten Level befördert.

BUSBY THE BOBCAT

PASSWÖRTER

Level 1-JSSCTS	Level 9-DBKRRB
Level 2-CKBGMM	Level 10-KMGRBS
Level 3-SCTWMN	Level 11-KMGRBS
Level 4-MKBRLN	Level 12-SLJMBG
Level 5-LBLNRD	Level 13-TGRTVN
Level 6-JMDKRRK	Level 14-CCLDSL
Level 7-STGRTN	Level 15-BTCLMB
Level 8-SBBSHC	

EXTRALEVEL

Im Optionenscreen gibst du STCDH ein, um in den versteckten Level zu gelangen.

BURNING FORCE

EXTRALEBEN

Wenn der Titelscreen erscheint, drückst du B, A, B, A, A, C, A, A und dann Start. Nun bekommst du 10 Extraleben.

C

CENTURION: DEFENDER OF ROME

Um die ganze Welt zu besitzen, gibst du den folgenden Code ein.

QDUA YQ25 5555
 55NK VKXW IPJI

CHUCK ROCK

LEVELAUSWAHL

Auf dem Titelscreen drückst du A, B, rechts, A, C, A, unten, A, B, rechts und A. Der Gitarrist hört auf zu spielen und lächelt dich an. Dann drückst du gleichzeitig A, B und C, und er wird dir noch mal zulächeln, damit du weißt, daß der Cheat funktioniert. Nun benutzt du die folgenden Kombinationen im Spiel, um die verschiedenen Level zu erreichen.

COOL SPOT

LEVELAUSWAHL, UNENDLICH ZEIT, UNENDLICH GESUNDHEIT

Halte das Spiel an und drücke A, B, C, B, A, C, A, B, C, B, A und C. Fahre mit dem Spiel fort, und du wirst feststellen, daß du nun über volle Gesundheit und Leben

verfügst und außerdem in den nächsten Level springen kannst.

CRUE BALL

LEVELAUSWAHL

Hör dir im Soundtest Level 6 an, und wenn er zu Ende ist, drückst du A, C, A und B gefolgt von Start. Wenn das Spiel angefangen hat, kannst du durch Drücken von B und oben durch die Levels springen.

CYBORG JUSTICE

CHEAT-MODUS

Halte das Spiel mitten in einem Duell oder Arcade-Game an und drücke C, B, B, C, C, A, C und B. So hast du Zugriff auf einen geheimen Optionscreen.



A

AFTERBURNER 3

SCHNELLERER LEVEL

Im Optionenscreen stellst du den View-Modus auf Free im Cockpit und im Rolling-Modus. Wenn du nun abhebst, vollführst du eine 45 Grad-Drehung, um schneller fliegen zu können.

B

BATMAN

LEVELAUSWAHL

Auf dem Optionenscreen markierst du die Driving-only-Section und drückst links auf dem Joypad und anschließend B. Wiederhole dies bei allen sieben Optionen, und dann noch ein zweites Mal, um einen Jingle zu hören, der den Cheat bestätigt. Wechsle zu der gewünschten Option und benutze Start und C, um in den gewünschten Level zu wechseln.

BLACK HOLE ASSAULT

GEHEIME ANIMATION

Gebe FOMA als deinen Namen ein und wähle BHA.

UNBESIEGBARKEIT

Gib am Anfang im Eingangs-Optionenscreen, den man aus den Optionen auswählt, deinen Namen als MUTEKI an. Wähle Operation BHA, gib deinen Namen nochmals als MUTEKI an, und wenn du nun zu spielen beginnst, bist du völlig unbesiegbar.

GEHEIMES SPIEL

Gib deinen Namen als AZY an und wähle Mission BHA. Gib noch mal AZY ein, und du gelangst in ein Spiel mit dem Titel Black Ball Assault.

HAND OF GOD

Gib deinen Namen als BIGNET an, und wenn du gegen deinen Widersacher antrittst, drückst du Start, und er fällt zu Boden.

JETZT IST SCHLUSS MIT LUSTIG,

JETZT KOMMT:

MEGA FUN



Das Videospielemagazin für alle Konsolen und Handhelds. Brandaktuell, kompetent und unabhängig. Auf 100 Seiten ausführliche Spieltests und Software-News aus aller Welt. Außerdem informative Specials

und Insider-Infos zu den neusten „Next Generation“-Konsolen sowie Berichte über die interessantesten Spielhallen-Games. Nicht zu vergessen der große Tips & Tricks-Teil mit Komplettlösungen,

Cheats und Codes zu den Top-Spielen aller Systeme. Von Spieleprofis für Spieleprofis! Der Preis? 100 Seiten Infos für konkurrenzlose DM 5,80.

COMPUTEC
VERLAG

Deutschlands großer Fachverlag für
Computer- und Videospielemagazine.

AKTUELLE AUSGABE IM HANDEL ERHÄLTlich!

DARIUS GAIDEN

Alte Shoot 'em Ups erleben derzeit ein echtes Revival. Nach Galactic Attack gibt es nun von Acclaim die 1:1-Umsetzung des klassischen Automatenhits von Taito.



Konami hatte seine Gradius-Serie, Irem ließ es in R-Type mächtig krachen und Taito bemühte in Darius die Fischwelt um ballerträchtige Unterstützung. Wer damals immer auf eine 1:1-Umsetzung gehofft hatte, aber enttäuscht wurde, darf endlich aufatmen. Die leistungsfähige 2D-Hardware des Saturn veranlaßt so manches Softwarehaus, seine Klassiker neu aufzulegen, und zwar diesmal ohne Qualitäts-

abstriche. Wie gehabt liefern sich ein oder zwei Spieler gleichzeitig einen heißen Schlagabtausch mit Dutzenden von Gegnersprites, vernichten am Ende jedes Levels ein besonders großen Obermotz und wählen in einem Alphabet-Diagramm den nächsten Level. In unterschiedlichen Ausbaustufen kann man seine Raketen und Bomben verstärken, eine Schutzhülle anlegen oder ein schwarzes Loch erzeugen, das wie



Das perfekte Zeilenscrolling, gepaart mit Parallax-Scrolling, zeigt, was die 2D-Engine zu leisten imstande ist.

Word Up



Prima! Nach Galactic Attack liefert uns Acclaim mit Darius Gaiden gleich das nächste hochkarätige Shoot 'em Up, das insbesondere Genre-Freunden gefallen dürfte. Wer ohne 3D-Grafik nicht leben kann, soll die Finger davon lassen.



Das Schwarze Loch saugt alle Feinde in sich hinein.

eine Smart Bomb wirkt. Unterwasserlandschaften, Weltraumscenarien mit rotierenden Raumschiffen und Erdoberflächen garantieren optischen Genuß, der durch ein perfektes Horizontal-Parallax-Scrolling noch verstärkt wird.

Hans Ippisch ■

Check Up



Titel:	Darius Gaiden
Genre:	Shoot 'em Up
Hersteller:	Taito/Acclaim
Tel.:	-
Release:	März
Preis:	ca. DM 100,-
Spieler:	1-2
Levels:	28
Save Game:	Continues
Datenträger:	1
Schwierigkeitsgrad:	Schwer
Besonderheiten:	1:1-Automatenumsetzung

Grafik 72%

Durchaus spektakuläre Baller-Optiken in den späteren Levels.

Sound 80%

Prima Musik und annehmbare Soundeffekte sorgen für Spannung.

Gesamt 80%

Ein durch und durch gelungenes Shoot 'em Up der klassischen Art, das echte Baller-Freaks begeistern dürfte.

NACHBESTELLEN!

Jetzt die Knaller

N

der letzten

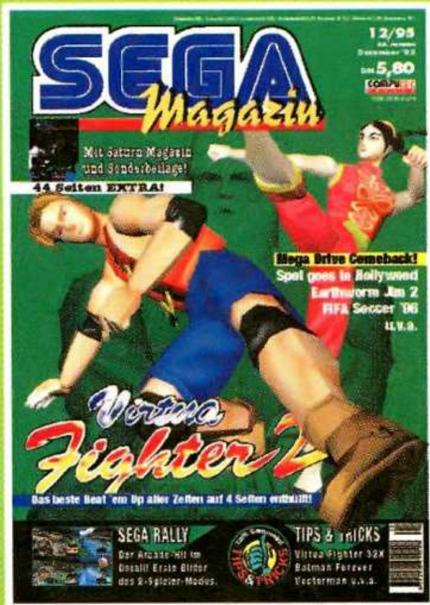
F

3 Monate

E

nachbestellen!

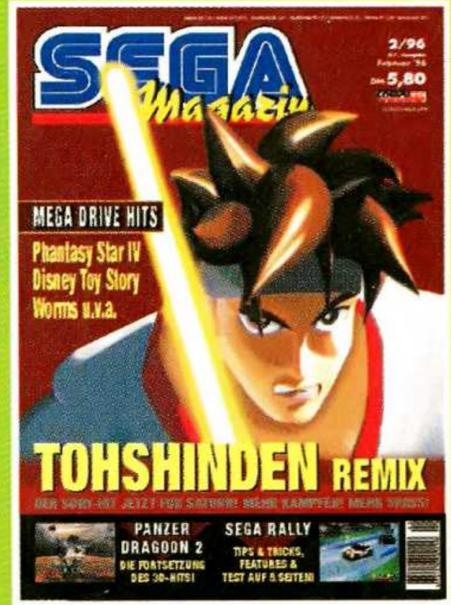
N



12/95



01/96



02/96

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: : COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

SEGA MAGAZIN 12/95 zu DM 5,80

SEGA MAGAZIN 01/96 zu DM 5,80

SEGA MAGAZIN 02/96 zu DM 5,80

zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale DM 3,-

GESAMTBETRAG

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!



GAME

Kostenlose
Preisliste
anfordern

action
& price
power

MEGA DRIVE

- Aah! Real Monster dt 59.95
- Addams Family Values dt 99.95
- Batmann and Robin dt 89.95
- Batman Forever dt 79.95
- Clay Fighter dt 79.95
- Comix Zone dt 109.95
- Cut Throat Island dt 89.95
- Donald Duck Maui Ma. dt 109.95
- Dschungelbuch dt 69.95
- Earth Worm Jim 2 dt 109.95
- Earth Worm Jim dt 109.95
- EXO Squad dt 99.95
- Fifa Soccer 96 dt 89.95
- Flintstones - Movie dt 99.95
- Indiana Jones Gr.Ad. dt 99.95
- Izzy's Quest dt 99.95
- J.Madden Football 96 dt 89.95
- Light Crusader dt 109.95
- Lon King dt 114.95
- Lobo dt 99.95
- Micro Machines 96 dt 89.95
- Mr. Nutz dt 89.95
- NBA Live 96 dt 89.95
- NHL Hockey 96 dt 89.95
- PGA Tour Golf 96 dt 109.95
- Phantasy Star 4 dt 59.95
- Phantom 2040 dt 104.95
- Rochambas dt 94.95
- Power Ranger 2 dt 59.95
- Psycho Pinball dt 69.95
- Road Rash 3 dt 99.95
- Star Trek:Deep Space dt 119.95
- Story of Thore kp.dt dt 69.95
- Syndicate dt 99.95
- Theme Park kompl.dt. dt 109.95
- VR Troopers dt 99.95
- Waterworld dt 99.95
- Weapon Lord dt 59.95
- Wonder Boy 3 dt 99.95
- Worms dt 89.95
- WWF Wrestl. Arcade dt 89.95

SONDERANGEBOTE

- Baliz dt 29.95
- Beavis and Buttthead dt 39.95
- Dynamite Headdy dt 39.95
- Ecco the Dolphin 2 dt 49.95
- Hurricanes dt 39.95
- IMG Int. Tour Tennis dt 39.95
- Incredible Hulk dt 29.95
- John Madden 95 dt 39.95
- Judge Dredd dt 39.95
- Jurassic Park dt 49.95
- Justice League dt 49.95
- Marko's Magic Footb. dt 39.95
- Mega Man Willy Wars dt 49.95
- Mighty Max dt 49.95
- NBA Basketball dt 49.95
- NBA Jam Tournament dt 49.95
- NHLPA Hockey '94 dt 24.95
- Ottifants dt 39.95
- Page Master dt 39.95
- Paws of Fury-Brutal dt 39.95
- Pitfall! dt 44.95
- Rise of the Robots dt 34.95
- Shaq-Fu + Musik CD dt 29.95
- Sonic & Knuckles dt 49.95
- Sparkster dt 49.95
- Stargate dt 49.95
- Sword of Vermilion dt 34.95
- Talespin dt 29.95
- Talimits Adventure dt 39.95
- Tiny Toon 2 dt 39.95
- Toughman Boxing dt 49.95
- True Lies dt 39.95
- Warlock dt 39.95
- WWF Raw dt 49.95
- Yogi Bear dt 44.95
- Zero the Kamikaze dt 44.95

MEGA CD

- Infrarot Joypad 6 B. dt 69.95
- MD Tips&Tricks Buch dt 9.95
- Mega Drive o.Spiel dt 159.95
- Mega Joystick TP514 dt 29.95
- Pro Pad 6 B. SV-439 dt 34.95
- Universal Adapter dt 29.95
- Verlängerung Joypad dt 14.95
- Beast 2 dt 79.95
- Chuck Rock dt 99.95
- Cobra Space Adventu dt 89.95
- Dragon's Lair kp.dt. dt 79.95
- Dune - Wüstenplanet dt 99.95
- Ecco the Dolphin 2 dt 109.95
- Ecco the Dolphin dt 59.95
- Fatal Fury Special dt 69.95
- Jurassic Park-kp.dt. dt 89.95
- Jurassic Park dt 89.95
- KEIO Flying Squad dt 79.95
- Kids on Site dt 79.95
- Lords of Thunder dt 89.95
- Paws of Fury-Brutal dt 79.95
- Schlumpfe dt 79.95
- Sonic CD dt 89.95
- Theme Park dt 89.95
- Tomcat Alley dt 89.95
- World Cup USA '94 dt 89.95
- WWF Rage in the Cage dt 99.95

SONDERANGEBOTE

- Battle Frenzy dt 29.95
- Bill Walsh Football dt 29.95
- Chuck Rally-B.C.Rac. dt 49.95
- Corpse Killer dt 29.95
- Earth Worm Jim dt 29.95
- Marko's Magic Footb. dt 29.95
- NBA Jam dt 49.95
- NHLPA Hockey '94 dt 29.95
- Powermonger dt 29.95
- Prince of Persia dt 29.95
- Road Avenger dt 19.95
- Siam City dt 29.95

MEGA CD

- Fifa Soccer 96 dt 109.95
- Golf - Best 36 Holes dt 122.95
- Knuckles Chaotix dt 109.95
- Kolibri dt 119.95
- Motorcross dt 89.95
- Primal Rage dt 109.95
- Space Harrier dt 69.95
- Spot Goes to Hollyw. dt 119.95
- Stellar Assault dt 119.95
- T-Mek (CD) dt 109.95
- Virtua Fighter dt 119.95
- Virtua Racing Deluxe dt 129.95
- Game Killer (CD) dt 29.95
- NBA Jam Tournament dt 29.95
- NFL Quarterback Club dt 29.95
- Night Trap (CD) dt 29.95
- Siam City (CD) dt 29.95
- Star Wars Arcade dt 39.95
- Supreme Warrior (CD) dt 29.95
- WWF Raw dt 29.95
- Mega Drive 32X dt 179.95

GAME GEAR

- Addams Family dt 69.95
- Bram Stoker Dracula dt 69.95
- Dragon Crystal dt 29.95
- Dynamite Headdy dt 69.95
- Fifa Soccer 96 dt 79.95
- Hook dt 69.95
- Hurricanes dt 79.95

SATURN

- Aaron vs Ruth dt 89.95
- B.A. Tohshinden Remix dt 84.00
- Bug dt 109.95
- Casper dt 89.95
- Cyberia dt 89.95
- D's Dining Table dt 84.00
- Darius Golden dt 79.95
- Daytona USA dt 109.95
- Deadly Skies dt 94.00
- Descent dt 89.95
- Digital Pinball dt 89.95
- Fifa Soccer 96 dt 89.95
- Frank Thomas Baseb. dt 84.00
- Galactic Attack dt 84.00
- Hebereke dt 79.95
- Hi Octane (DA) dt 89.95
- Johnny Bazookatone dt 79.00
- Manic Comet dt 79.95
- Myst (kompl. dt) dt 94.95
- Mystaria dt 89.95
- Mystery Mansion dt 109.95
- NBA Jam Tournament dt 89.95
- Panzer Dragoon dt 89.95
- Parodius Deluxe dt 89.95
- Primal Rage dt 89.95
- Protector dt 89.95
- Rayman dt 109.95
- Real Yumema (kp.dt.) dt 109.95
- Revolution X dt 84.95
- Rise of the Robots 2 dt 84.00
- Sega Rally dt 99.95
- Shell Shock dt 94.95
- Slm City 2000 kp.dt. dt 99.00
- Street Racer dt 89.95

ZUBEHÖR

- 6 Button Joypad dt 39.95
- 6 Spieler Adapter dt 69.95
- 8 Meg Memory Card dt 99.00
- Action Replay Saturn dt 89.95
- Antennenkabel Saturn dt 29.95
- Backup Memory Saturn dt 89.95
- Infrarot Joypads dt 89.00
- Mystaria dt 39.95
- Joypad Saturn dt 34.00
- Joypad SV-460 dt 49.95
- Photo CD-System dt 99.95
- Programm Joypad Sun dt 59.95
- RGB-Scart Kabel dt 29.00
- Saturn+VF & Clockw. dt 69.95
- Sega Saturn o. Spiel dt 599.95
- Turbo Joypad Saturn dt 29.95
- Universal Adaptor dt 44.95
- Verlängerung Joypad dt 19.00

Versandadresse:
GAMEEXPRESS, Fürstenriederstr. 139, 80686 München
 Ladenverkauf: Häberlstr. 26, 80337 München
 Ladenverkauf: Stadtgraben 45, 94315 Staubing
 (Preise können variieren)

089/580 60 55
Fax: 089/56 64 35

Versandkosten DM 7,- zzgl. NN, ab DM 250,- frei
 Unfreie- und Nachnahme Sendungen werden
 nicht angenommen. Nur solange Vorrat reicht.
 Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

MYSTARIA

THE REALMS OF LORE

Bewährte Spielideen werden auch auf dem Saturn weitergeführt: Nach diversen Beat 'em Ups, Rennspielen und Hüpfereien dürfen sich Hobby-Strategen und RPG-Fans an diesem inoffiziellen Shining Force-Nachzügler erfreuen - komplett in 3D versteht sich!

Willkommen im märchenhaften Reich Mystaria! Dieser friedvolle Kontinent voller Magie & Mythen wird schon seit Generationen von vier Königshäusern beherrscht. Eines Tages gerät das Gleichgewicht jedoch aus den Fugen. Ein mächtiger Shogun namens Lord Bane und seine aggressiven Armeen, angeführt von fünf skrupellosen Offizieren, erobert mit unerbittlicher Härte Landstrich um Landstrich. Auch das einst stolze Königreich Queensland wurde Opfer seines Feldzuges, schlimmer noch: nicht nur die Ländereien wurden geplündert, auch die

Königin wurde mittels einer Magie gefügig gemacht und unterliegt nun dem Einfluß von Lord Bane. Die letzte Hoffnung ruht jetzt auf einer kleinen Gruppe von Widerstandskämpfern, angeführt von Prinz Aragon, eurer Spielfigur, deren Namen ihr natürlich auch nach Belieben ändern dürft. Was euch nun erwartet, ist eine virtuose Mischung aus Adventure- und Strategie-Elementen, ganz in der Tradition der Shining Force-Serie.

Virtua Shining Force

Wie besagter 16 Bit-Strategie-Klassiker unterliegt auch Mystaria einer spielerischen Zweiteilung. In einer Hälfte des Spiels wandelt man in bekannter RPG-Manier über eine überaus große Oberwelt von Ortschaft zu Ortschaft bzw. von einer Auseinandersetzung zur nächsten. In den dreidimensional dargestellten Polygon-Städtchen dürft ihr in die Häuser spazieren und mittels eurer erworbenen Goldstücke allerlei Waffen, Schutzklamotten sowie Arzneien käuflich erwerben. Das Shopping-Erlebnis wird dabei durch Pfeile, die die Veränderungen bezüglich der

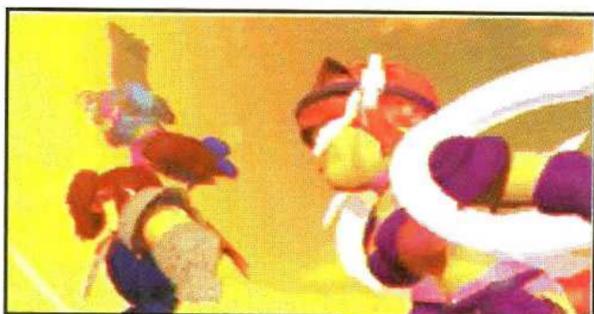


Praktisch: Beim Shopping schützen Pfeil- bzw. (E)quip-Symbole vor einem möglichen Fehlkauf.



In der Taverne dürft ihr mittels eines ganzen Themenkataloges dem Pächter sehr gezielt wichtige Informationen entlocken.

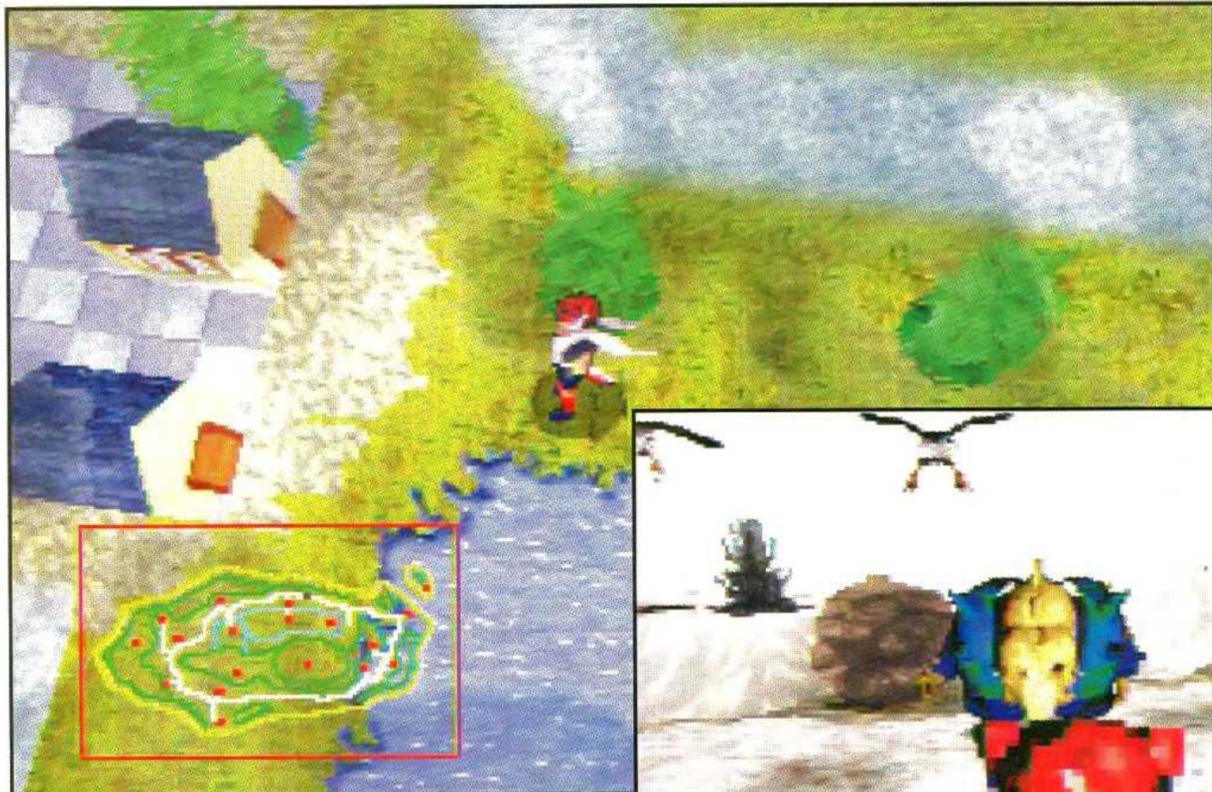
Kampfwerte anzeigen, ungemein erleichtert, da Fehlkäufe dadurch ausgeschlossen sind. In anderen öffentlichen Einrichtungen, wie beispielsweise der Taverne, gibt es hin-



Im Intro werden sämtliche Protagonisten des Epos in Videoclip-Manier vorgestellt.



Keine Bewegungsfreiheit: Beim Gang durch eine Stadt könnt ihr nur in die Häuser gehen oder das Hinweisschild am Ende der Straße lesen.



Während ihr euch über die große Mystaria-Oberwelt bewegt, wird zur Orientierung unten links ein kleiner Radarschirm eingeblendet. Schilder mit den Ortsnamen helfen euch zusätzlich beim zielgerichteten Wandern. Beachtet übrigens den netten Wolken-Effekt, dargestellt durch vorbeiziehende Schatten.

gegen vom Wirt Informationen in Hülle und Fülle, indem ihr mittels eines Cursors das entsprechende Thema anklickt. Eine zwar ziemlich praktische und übersichtliche Form der Dialog-Sequenz, die aber aufgrund der Schnörkellosigkeit (Punkt für Punkt wird stur abgehackt) etwas Wärme vermissen läßt.

Die andere Hälfte der Mystaria-Sage besteht aus dem Herzstück des Spiels, den aufwendigen Kampfsequenzen. Wie bei Shining Force müßt ihr eure bis zu zwölköpfige Party rundenweise über das in Quadrate unterteilte Frontszenario ziehen, um die gegnerische Armee mit taktisch klugen Zügen siegreich zu schlagen. Jeder Charakter verfügt dabei über



Die Menüpunkte während des Kampfes wurden durch ein rotierendes und dadurch äußerst übersichtliches Window-System dargestellt.

Grafische Spielerei: Durch Drücken der X-Taste seht ihr das kämpferische Geschehen aus der eindrucksvollen Ego-Perspektive.

unterschiedliche Attribute, die ihr bei euren kriegerischen Bemühungen unbedingt berücksichtigen müßt. So gehört der Löwenmensch Ferral beispielsweise zwar zu den trägen Charakteren mit einer beschränkten Reichweite, kann dafür aber aufgrund seiner Schlagkraft optimal an vorderster Front eingesetzt werden - im Gegensatz zur eurer jungen Priesterin: sie verfügt zwar über praktische Zaubersprüche weißer (Heilen) und schwarzer (Feuerbälle) Art, sollte aber wegen ihrer schwachen Defensivwerte immer durch Mitspieler geschützt werden.



Beim Nahkampf wird automatisch herangezogen, und störende Grafiken werden einfach transparent dargestellt.

Das virtuelle Colosseum

In manchen Städten dürft ihr quasi als Pixel-Gadiator gegen eine ganze Liste von Feinden antreten. Seid ihr bei diesem Solo-Fight siegreich, winkt eine kräftige Belohnung, deren Höhe sich nach der Stärke des Gegners richtet. Gut für das Geldkonto und um die Angriffstechniken der Feinde zu studieren.

Rank	EA	Lev	Num	Gew
1	Killer	1	1	12
2	Charper	2	1	27
3	Blavia	3	1	40
4	Repton	4	1	52
5	Killer	4	2	108
6	Blavia	5	2	158
7	Assassin	6	2	208
8	Sophist	7	2	258

Who's the enemy? Gold 114



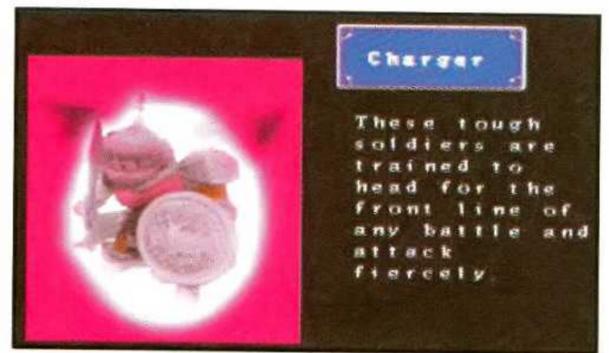
Mystaria ist ein würdiger Nachfolger der Shining Force-Reihe. Das bewährt geniale Kampfsystem, gepaart mit dem brandneuen 32 Bit-Anstrich, verleiht dem Strategie-Epos ein noch besseres Spielgefühl.



Mit Distanzwaffen, wie beispielsweise diesem Bogen, könnt ihr die Gegner sehr wirkungsvoll attackieren.



Liebevoll: Jedem Charakter (auch feindlichen) wurde eine kleine Computergrafik mit einer Kurzinfo spendiert.



Word Up



Schon nach kurzer Zeit war klar: Mystaria ist ein würdiger Nachfolger der Shining Force-Reihe. Das bewährt geniale Kampfsystem, gepaart mit dem brandneuen 32 Bit-Anstrich, verleiht dem Strategie-Epos ein noch besseres Spielgefühl. Toll sind vor allem die spannenden Kämpfe in 3D sowie die riesige Oberwelt, wo man den Spielverlauf selber bestimmen kann. Einzige Kritik: Das RPG-Feeling und die komplexe Handlung kommt durch allzu sterile Konversationen in den Städten nicht optimal über.



Durch zwei kleine Energiebalken werdet ihr immer über den allgemeinen Gesundheitszustand der Helden informiert.

Was ist besser?

Gegenüber dem 16 Bit-„Original“ unterscheidet sich Mystaria im Strategie-Teil durch einige kleine, aber feine Veränderungen. Wichtigster Unterschied, und meines Erachtens auch eine klare Verbesserung: Im Laufe des Abenteuers lernen die Kämpfer nicht nur bessere Zaubersprüche, sondern auch noch wirkungsvollere Angriffstechniken hinzu, so daß ihr eure Angriffsstrategien noch vielfältiger gestalten dürft. Sämtliche Items befinden sich zudem in einem einzigen Inventory-Menü, so daß alle Charaktere Zugriff auf die wichtigen Goodies haben - äußerst praktisch. Last but not least werden die Experience Points (Erfahrungspunkte) und die damit verbundenen Level-Aufstiege diesmal erst kollektiv nach dem Ende eines Kampfes abgerechnet. Insgesamt gesehen ist Mystaria der Tip für alle RPG-Fans.

Ulf Schneider ■



Auf der übersichtlichen Karte werden Feinde mit roten Punkten dargestellt, eure Spielfiguren hingegen durch grüne Kreise markiert.

Check Up



Titel:	Mystaria
Genre:	Strategie/Adventure
Hersteller:	Sega
Tel.:	040-2270961
Release:	Februar
Preis:	ca. DM 119,95
Spieler:	1
Levels:	Entfällt
Save Game:	Ja
Datenträger:	1 CD-ROM
Schwierigkeitsgrad:	mittel
Besonderheiten:	Shining Force-Spiel in 3D-Optik, sehr umfangreich, gute Englisch-Kenntnisse erforderlich

Grafik 79%

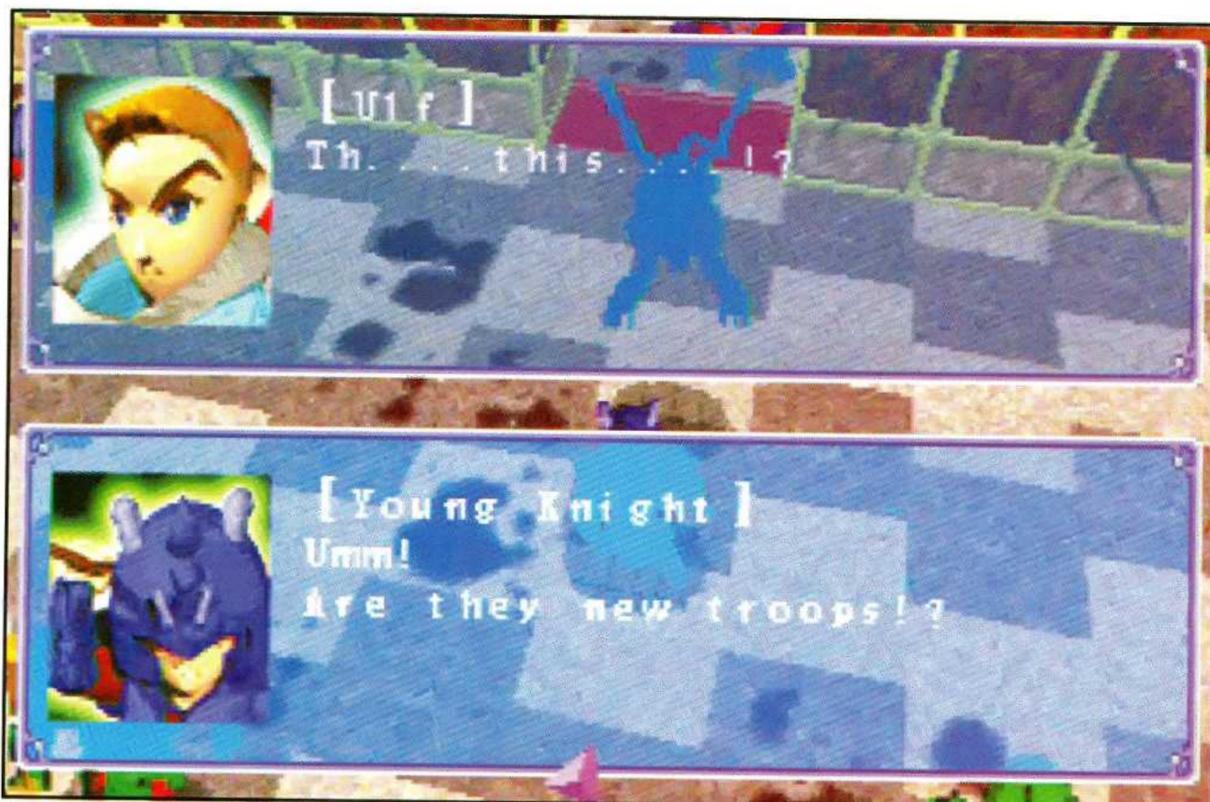
Die Grafik ist durch unterschiedliche Kampfszenarien recht abwechslungsreich, alle 3D-Objekte wurden zudem mit hübschen Texturen überzogen.

Sound 80%

Orchestrale sowie feierliche Musikuntermalung mit dezentem fernöstlichen Einschlag, nette Soundeffekte während der zahlreichen Kämpfe. Negativ: Kein Musikwechsel, wenn der Feind am Zug ist.

Gesamt 86%

„Fantasy-Schach“ im kompletten 3D-Environment: umfangreich, komplex und spannend - tagelanger Spielspaß garantiert!



Bei Dialogen wird wie bei Shining Force das Gesicht des jeweilig Sprechenden eingeblendet.

Merkur - Software - Versand

Kapellenstraße 12/04315 Leipzig/Tel.:0341/6892943/Fax:0341/6898602

Mega Drive Set	192,90	Saturn	599,00
Comix Zone	85,90	Clockworth Knight II	87,90
Fifa Soccer 96	95,90	Fifa Soccer	89,90
John Madden 96	99,00	Myst	87,90
Light Crusader	105,90	Panzer Dragon	89,90
NHL Hockey 96	99,00	Sega Rally	95,90
NBA Live 96	99,00	Sim City 2000	95,90
PGA Tour Golf 96	99,00	Virtua Cop engl. Version	155,90
Phantasy Star IV	105,90	Virtua Fighter Remix	59,90
Power Rangers	90,90	Virtua Fighter 2	95,90
Theme Park	105,90	Victory goal	79,00
Virtua Racing	99,90	Wing Arms	94,00
Worms	93,90	Worms	93,90
Mega-CD	235,90		

alle neuen Spiele auf Lager auch MCD, GG und 32X
 Bei Hardwarekauf günstige Software im Paket möglich
 Vorbest. mgl. pers. Bestellannahme 8.30-20.00 Uhr
 Anrufbeantw. 20.00 - 8.30 Uhr / alle Titel dt. Version
 Versandkosten 6,- + 3,- DM NN
 ab Bestellwert 300,- DM Vers-kost-frei

SEGA SATURN

INFRAROT CONTROL PADS	95,-	ALIEN TRILOGY	92,-
ACTION REPLAY MODUL	99,-	BLACK FIRE*	109,-
SECHS SPIELER ADAPTER	70,-	CORPSE KILLER*	99,-
ADAPTER F. ENGL.SPIELE	59,-	FIFA SOCCER '96	90,-
ADAPTER INKL.SHANGHAI	99,-	GHEN WAR*	109,-
MPEG-KARTE	319,-	III OCTANE	90,-
		PHOTO-CD	57,-
		PRIMAL RAGE	86,-
		SEGA RALLY	94,-
		SHELL SHOCK	94,-
		SIM CITY 2000	98,-
		THEME PARK	90,-
		THUNDERHAWK II	94,-
		VIRTUA FIGHTER 2	99,-
		WATERWORLD	92,-
		WING ARMS	92,-

...weitere Spiele können Sie in unserem
 Preislisen Magazin kostenlos anfordern,
 gegen 3, DM frankierten Rückumschlag!
 * engl. Spiele Versionen

PEGASUS-SOFTWARE-VERSAND
 Inh. Dirk Kopatzki
 Postfach 12 13 97206 Veitshöchheim
 Peter-Wagner-Str. 1 97080 Würzburg

☎ **0931 / 9 34 89**
 Mo- Fr. 17.30 - 20.00 Uhr

Der letzte Scheck des Jahres für den fernen Nächsten



Eine schöne Tradition. In immer mehr Familien gehört der erste oder letzte Scheck eines Jahres den benachteiligten Menschen in der Dritten Welt. Aus Dankbarkeit, aus Solidarität, aus Liebe. Denn: Geteilter Segen ist reicher Segen.

Brot für die Welt
 Postbank Köln 500 500 500
 Postfach 10 11 42
 70010 Stuttgart

DRAUFHAUEN, ABHAUEN ODER WAS?



0 1 3 0 8 / 1 1 1 0 3
 Die Nummer gegen Kummer
 Das Kinder- und Jugendtelefon:
 Wir hören zu - solange Ihr wollt, und
 alles bleibt unter uns.
 Montags bis freitags 15 - 19 Uhr



BundesArbeitsgemeinschaft Kinder- und Jugendtelefon im Deutschen Kinderschutzbund e. V.

Tel.: 02 51 / 52 78 54 & 52 55 22 Fax: 02 51 / 52 79 71
 Persönliche Bestellannahme An / Verkauf von Gebrauchtspielen
 Mo.-Fr. 9.00-22.00 Uhr Weselerstr. 54 • 48151 Münster
 Sa. 10.00-18.00 Uhr

Bernd Herfurth

FREAK'S SHOP

MEGA DRIVE:	PETE SAMPRAS '96 89,95	SONDERANGEBOTE!	SUPER FANTASY ZONE 39,95	SATURN GAMES:	VICTORY GOAL 109,95
3 SPORT-GAMES:	PHANTASY STAR IV <A> 109,95	MEGA DRIVE:	Sword of Vermillion <A> 29,95	Blazing Tornadoes <jap.> 109,95	VIRTUA COP & GUN 139,95
Super Monaco GP & Wimbledon	PHANTOM 2040 59,95	ARCH RIVALS 29,95	TALMIT'S ADVENTURE 29,95	BREAK THRU <jap.> 109,95	VIRTUA FIGHTER 89,95
Tennis & Ultimate Soccer 79,95	PGA TOUR GOLF 3 69,95	B.O.B. 39,95	TERMINATOR 34,95	BUG 89,95	VIRTUA FIGHTER 2 109,95
AAHI REAL MONSTERS 59,95	PGA TOUR GOLF '96 89,95	BALLZ 3D 29,95	TINY TOONS 39,95	Clockwork Knight 1 & 2 je 79,95	VIRTUA FIGHTER REMIX 59,95
AERO THE ACROBAT 2 49,95	POCAHONTAS <02.96> 99,95	BATMAN RETURNS 29,95	WARLOCK 39,95	CYBER SPEEDWAY 79,95	VIRTUA HANG ON <01.96> 109,95
ALADDIN 59,95	POWER RANGERS MOVIE 89,95	Bloodshoot / Battle Frenzy 39,95	WINTER OLYMPICS 39,95	CYBERIA <02.96> 89,95	VIRTUAL HYDLIDE 99,95
ALIEN SOLDIER 69,95	PREMIER MANAGER 89,95	BRUTAL - Paws of Fury 39,95	WIZ'N LIZ 29,95	D'S DINNER <jap.> 109,95	VIRTUA RACING 79,95
ASTERIX 49,95	PSYCHO PINBALL <A> 59,95	BUBBLE & SQUEAK 39,95	WORLD CUP ITALIA '90 29,95	DARKSTALKERS 2 <jap.> 139,95	VR BASEBALL 109,95
ASTERIX - Power of Gods 89,95	RED ZONE 49,95	BUBSY THE BOBCAT 2 39,95	WRESTLE WAR 29,95	DARIUS GAIDEN <02.96> 89,95	VR TROOPERS 89,95
BATMAN & ROBIN 79,95	REVOLUTION X <01.96> 99,95	BUCK ROGERS 39,95	YOGI BEAR 39,95	DAYTONA U.S.A. 99,95	WATERWORLD <01.96> 89,95
BATMAN FOREVER 79,95	RISTAR 59,95	CHAKAN 29,95	ZOMBIES 39,95	DIGITAL PINBALL 89,95	WING ARMS <01.96> 89,95
BONKERS 49,95	RUGBY WORLD CUP '95 49,95	CLAYFIGHTER 39,95	ZOOL 39,95	F1 Live Information <jap.> 119,95	WORLD CUP GOLF <01.96> 79,95
BOOGERMAN 49,95	SAMURAI SHODOWN 89,95	COOL SPOT 39,95		FIFA SOCCER '96 89,95	WORLD SERIES BASEBALL 79,95
BRIAN LARA'S CRICKET 79,95	SEPERATION ANXIETY 109,95	CORPORATION 29,95		FIRE PRO GAIDEN <jap.> 109,95	WORMS <01.96> 89,95
BUGS BUNNY <01.96> 99,95	SHADOWRUN <US> 69,95	Cosmic Sp. & Fantastic D. 39,95		FORMULA 1 <01.96> 109,95	WWF - The Arcade Game 89,95
CASTLEVANIA 49,95	SHINING FORCE 2 89,95	DAVIS CUP TENNIS 39,95		GALACTIC ATTACK 99,95	X-MEN <jap.> 109,95
COMIX ZONE 79,95	SLAM MASTERS 49,95	DINO DINI'S SOCCER 29,95		GALACTIC PINBALL 89,95	
Cutthroat Island <02.96> 99,95	SOLEIL <A> 79,95	DR. ROBOTNIK 39,95		GALAXY FIGHT <jap.> 119,95	SATURN HARDWARE:
DAFFY DUCK in Hollywood 79,95	Sonic 1 & 2 & Dr.Robotnik's 79,95	ETERNAL CHAMPIONS 29,95		HOKUTO-NO-KEN <jap.> 119,95	SATURN 599,95
DAS Dschungelbuch 59,95	SONIC 2 49,95	EX-MUTANTS <A> 29,95		Johnny Bazookatone <01.> 79,95	ACTION REPLAY 89,95
DESERT STRIKE 59,95	SONIC 3 89,95	GENERATION LOST 39,95		KING OF SPIRITS <jap.> 119,95	ADAPTER 59,95
Donald Duck Maui Mallard 99,95	SONIC & KNUCKLES 59,95	GODS 39,95		LAYER SECTION <jap.> 119,95	Antennenkabel mit Bildfilter 54,95
DUNE 2 109,95	SONIC SPINBALL 49,95	HURRICANES 29,95		MYST 89,95	ARCADE RACER 109,95
DYNAMITE HEADY 49,95	SPEEDY GONZALES 89,95	HYPERDUNK 29,95		MYSTARIA <01.96> 99,95	JOYPAD 39,95
EARTH WORM JIM 69,95	SPIDERMAN - Venom 69,95	INCREDIBLE HULK 29,95		MYSTERY MANSION 119,95	JOYPAD "Original" 49,95
EARTHWORM JIM 2 99,95	STAR TREK D.S.N. <01.96> 99,95	INTERNATIONAL RUGBY 39,95		NBA JAM TOURNAMENT 89,95	JOYPAD-Verlängerung 19,95
ECCO THE DOLPHIN 2 59,95	STORY OF THOR 119,95	JAMES POND 3 29,95		NFL Quarterback '96 <02.96> 79,95	
EXO SQUAD 99,95	STRIKER 69,95	J.MADDEN FOOTBALL '94 29,95		NHL ALL STAR HOCKEY 89,95	
FEVER PITCH - M. Basler 89,95	SUBTERANIA 49,95	J.MADDEN FOOTBALL '95 39,95		Off World Intercaptor <1.96> 79,95	
FIFA SOCCER '96 89,95	SUPER SKIDMARKS 89,95	KICK OFF 3 39,95		PANZER DRAGON 109,95	
FLUX <01.96> 69,95	S. STREETFIGHTER 2 99,95	MARKO'S MAGIC Football 29,95		Panzer Dragon 2 <jap.> 139,95	
GARFIELD 89,95	SYNDICATE 49,95	MEGA SWIV 39,95		PARODIUS 89,95	
INDIANAJONES >01.96> 109,95	TAZMANIA 2 49,95	MR. NUTZ 39,95		PEBBLE BEACH GOLF 89,95	
JOHN MADDEN '96 89,95	THEME PARK 99,95	NFL QUATERBACK 39,95		QUANTUM GATE <jap.> 109,95	
JUDGE DREDD 69,95	Tiny Toons -Acme All Stars 49,95	NHL HOCKEY '95 39,95		RACE DRIVIN <jap.> 79,95	
JURASSIC PARK 2 49,95	TOE JAM & EARL 2 49,95	NORMY'S BEACH BABES 29,95		RAYMAN 89,95	
JUSTICE LEAGUE 49,95	TOTAL FOOTBALL 69,95	OTTIFANTS 39,95		REVOLUTION X <02.96> 89,95	
KÖNIG DER LÖWEN 89,95	TOUGHMAN CONTEST 49,95	PAGEMASTER 39,95		RISE 2: The Resurrection 79,95	
LIGHT CRUSADER 119,95	VECTORMAN 79,95	POWERMONGER 29,95		ROBOTICA 89,95	
MARSUPIAMI 89,95	VIRTUA RACING 89,95	PRINCE OF PERSIA 39,95		SEGA RALLEY 99,95	
MEGA MAN WILLY WARS 59,95	VR TROOPERS 89,95	PUGGSY 29,95		SHINOBI X 89,95	
MEGA TURRICAN 49,95	W. GREZKY ICEHOCKEY 69,95	RISE OF THE ROBOTS 39,95		SIM CITY 2000 89,95	
MICKEY MANIA 49,95	WEAPONLORD <01.96> 99,95	RIVID 39,95		STEAMGEAR MASH <jap.> 119,95	
MICRO MACHINES '96 89,95	WOLVERINE 49,95	ROCKET KNIGHT ADV. 39,95		STREETFIGHTER - MOVIE 79,95	
Mission Impossible <01.96> 89,95	WORMS <01.96> 79,95	SIMPSONS Bart Nightmare 29,95		SV Zero Warriors <jap.> 129,95	
MS. PACMAN 49,95	WRESTLEMANIA ARCADE 89,95	SIMPSONS Krusty Fun Hse. 29,95		TENNIS <02.96> 99,95	
NBA ACTION '95 89,95	WWF RAW 59,95	SIMPSONS Virtual Bart 39,95		THEME PARK 89,95	
NBA JAM TOURNAMENT 69,95	X-MEN 2 89,95	SONIC 1 29,95		THUNDERHAWK 2 <A> 89,95	
NBA LIVE '96 89,95	X-PERTS <01.96> 99,95	SPARKSTER 39,95		TRUE PINBALL 89,95	
NFL QUATERBACK '96 89,95	ZERO THE KAMIKAZE SQ. 49,95			THUNDERHAWK 59,95	
NHL HOCKEY '96 89,95					

Nicht defekte Artikel sind vom Umtausch ausgeschlossen! * Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (DM 16,- Porto) * Versandpreise per Nachnahme DM 12,- * Händleranfragen erwünscht !!
 Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten! * A=ausländische Anleitung * Die oben aufgeführten Artikel sind NEU !!! * Laden- und Versandpreise können voneinander abweichen!

Bum Buni Bunn Bum Buni Bunn Bum Buni Bunn

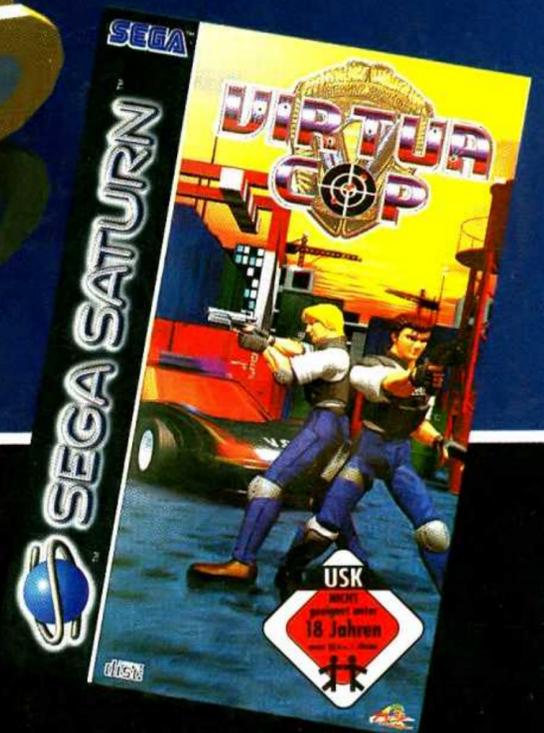


SEGA
SATURN

GEFÄHRLICHER, AUFREGENDER, PACKENDER:
VIRTUA COP! Jetzt geht's los: Die neue Generation der exklusiv für den SEGA SATURN entwickelten Spiele ist da. In Virtua Cop zum Beispiel, der 1:1 Automatenumsetzung, nimmst Du das Gesetz in die Hand. Mit der Virtua-Cyberpunk-Gun gehst Du auf Verbrecherjagd. Aber Achtung, der Feind schießt zurück. Virtua Cop ist an

the **SEGA**
GAME is NEVER
Over.

Bum Bum Bum
BUM



Realismus kaum zu überbieten. Beeindruckende Polygon-Grafik und geniale 3D-Optik sorgen laut Maniac (1/96) dafür, daß Virtua Cop von allen Zielkreuz-Abenteuern der letzten Jahre am besten abschneidet. Und SEGA Magazin (1/96) gibt in der Gesamtwertung glatte 80%. Gönn Dir das Vergnügen!

FIFA SOCCER '96



Nur wo FIFA draufsteht, ist auch gute Fußballunterhaltung drin! So oder ähnlich scheinen manche Leute beim Spielekauf vorzugehen. Daß diese Logik auf dem Saturn nicht ganz aufgeht, vermuteten wir schon, als Electronic Arts keine Testmuster vor der Veröffentlichung verschickte...

Besser als 16 Bit?

Mit der populären Mega Drive-Version hat die Grafik dieser Version nur noch wenig zu tun. Wie auf 3DO und PC setzte man die angeblich Maßstäbe setzende Virtual Stadium-Technik ein. Das Ergebnis sind realistische 3D-Grafiken mit sieben jederzeit wechselbaren Perspektiven, sehenswerten Tribünen-Hintergründen und zoomenden Sprites. Dazu kommt noch eine Live-Kommentierung, die einer schlechten Fernsehübertragung in nichts nachsteht. Was auf den ersten Blick richtig gut aussieht, beginnt schon beim Anstoß zu enttäuschen. Electronic Arts schaffte tatsächlich nicht, was Sega und Core bei

Der Auftakt ist glänzend: In einem wunderschön gerenderten Intro wird die neue Virtual Stadium-Technology eindrucksvoll präsentiert, aus den Boxen wummert satter Sound und musikclipartige Realfilm-Aufnahmen machen Lust auf mehr. Das anschließend folgende, mit deutschem Text anwählbare Hauptmenü läßt ebenfalls keine Wünsche offen. In zwölf verschiedenen Ländern kann man mit Original-Mannschaften und Spielern um die nationalen Meisterschaften kämp-

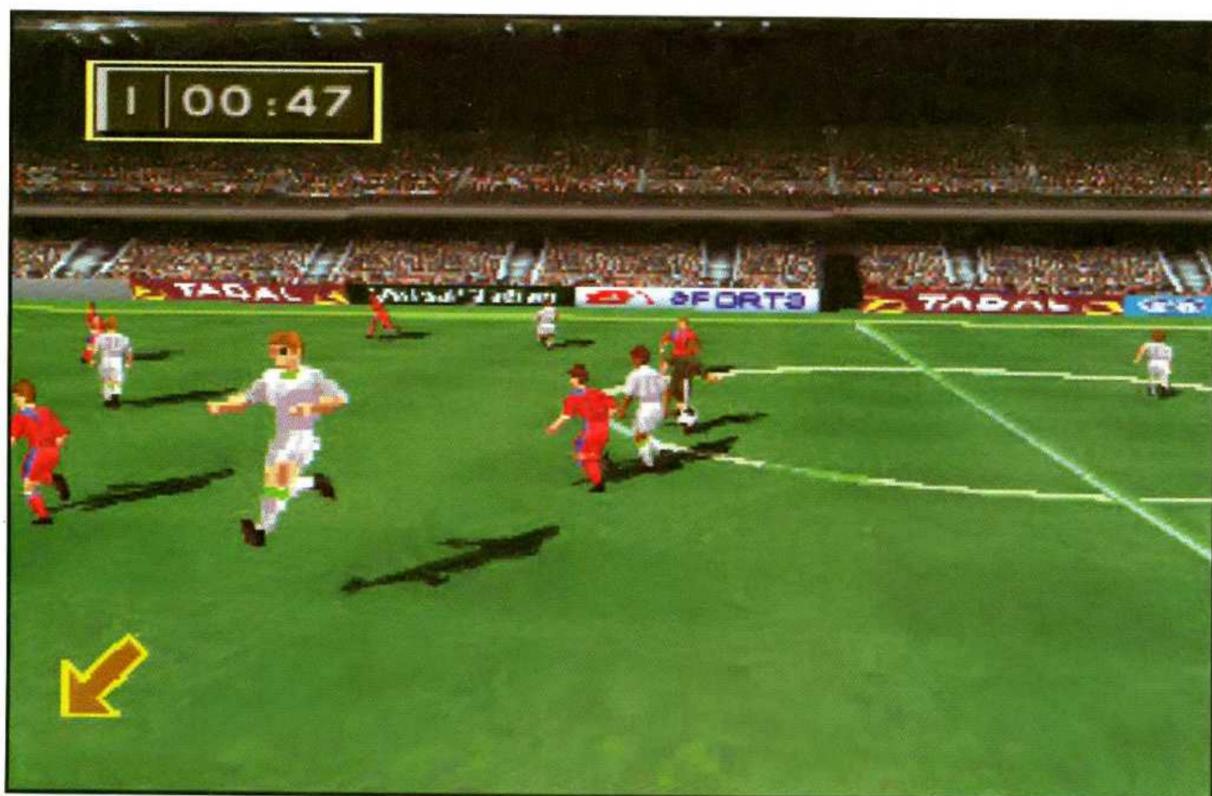
fen, eine Weltmeisterschaft mit den Nationalmannschaften veranstalten oder auch Mannschaften aus unterschiedlichen Ländern zu einer Liga zusammenstellen, Freundschaftsspiele bestreiten oder eine verkürzte Play Off-Meisterschaft abhalten. Wem die millionenschweren Starspieler etwas zu unsympathisch erscheinen, dem steht im Freundschaftsspiel-Modus die Möglichkeit offen, bis zu acht Kneipenmannschaften aus der Umgebung zu editieren und abzuspeichern. Hat man diese Hürden erst einmal genommen, geht es endlich auf das Spielfeld.

Word Up



Die Erwartungen waren hoch, erfüllt wurden sie leider in keinsten Weise.

Daß man die deutschen Kommentare von Wolf Dieter Poschmann nicht aus der PC-Version übernommen hat, stellt nur die Spitze des Eisbergs dar. Ansonsten scheute man sich jedoch nicht, die PC-Version fast identisch umzusetzen, von den Spezial-Fähigkeiten der Saturn-Chips hat den Programmierern wohl noch niemand etwas erzählt. Besonders tragisch ist dies deshalb, weil das ein Jahr alte Victory Goal technisch eine Klasse besser ist! So bleibt nur ein akzeptables Fußballspiel, das der PSX-Variante gleicht wie ein Ei dem anderen!



Von den sieben Kameraperspektiven ist nur die Telekamera brauchbar, ansonsten gibt es pixelige Spieler zu sehen.



Die Animationen der Spieler und Torwarte sind sehr gut gelungen.

Mystery Mansion und Thunderhawk 2 vormachten. Man machte sich nicht einmal die Mühe, die auf der PC-Version eingesetzte deutsche Sprache von Mr. Sportstudio Poschmann in der Saturn-Version zu integrieren. So bekommt man nun die vergeblichen Versuche eines englischen Kommentators zu hören, die deutschen Spielernamen

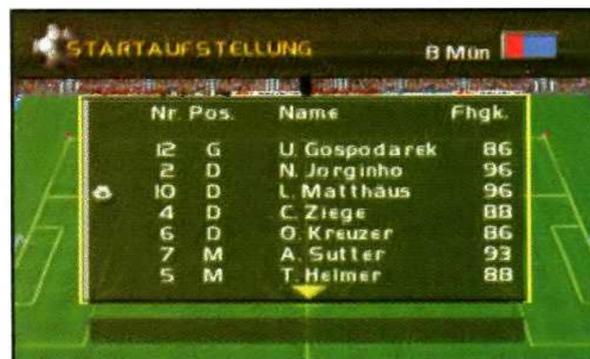
an den Original-Spielern bleibt somit nur noch wenig übrig, denn im Gegensatz zur PC-Version wird der Name des sich gerade im Ballbesitz befindlichen Spielers auch nicht eingeblendet.

Grafik und Gameplay!

Diese verbleibenden Komponenten könnten FIFA Soccer '96 dennoch den Referenzthron sichern, tun sie aber nicht. Von der fortgeschrittenen Technik des Saturn haben die Programmierer nämlich noch nicht viel gehört, denn das Virtual Stadium zuckelt gerade mal etwas schneller als auf der PC-Version über den Screen, und die Spieler machen einem Pixel-Haufen eher Ehre als einer SGI-Maschine. Daß diese durchaus ansehnlichen Sprites gerendert sein sollen, klingt unwahrscheinlich, denn in Sachen Optik überzeugten die klar gezeichneten Mega Drive-Sprites besser. Das Gameplay wird den hohen Ansprüchen noch am ehesten gerecht, doch es leidet auch deutlich unter dem zu langsamen Scrolling, und spielen läßt es sich gerade mal mit zwei Perspektiven vernünftig.

So schlecht?

Wer nun der Ansicht ist, wir hätten es mit einem echten Flop zu tun, liegt falsch. Es war nur einfach so, daß wir den EA-Programmierern



Dank der FIFA-Lizenz flitzen die Original-Spieler, hier beispielsweise die Stars von Bayern München, auf dem Platz herum.

einen echten Mega-Hit zugetraut hatten, auf die Beine gestellt haben sie gerade mal eine verbesserte PC-Umsetzung, die den Fähigkeiten des Saturn gar nicht gerecht wird. Insbesondere wenn man weiß, daß das kurz nach der Saturn-Veröffentlichung auf den Markt gekommene Victory Goal technisch ein Klasse besser ist. Jetzt wissen wir auch, warum EA keinen Test vor der Veröffentlichung ermöglichte, wofür uns einige Leser kritisiert haben. Übrigens, die PlayStation gleicht dieser Version wie ein Ei dem anderen, wieso sie Wertungen im 80er-Bereich erhalten hat, ist mir ein Rätsel.

Hans Ippisch ■

Die EA-Programmierer haben gerade mal eine verbesserte PC-Umsetzung auf die Beine gestellt, die den Fähigkeiten des Saturn gar nicht gerecht wird.

korrekt auszusprechen. Hälmar statt Helmer tönt es nun aus den Lautsprechern! Ich weiß nicht, welche E.A.-Strategen diese Entscheidung trafen, ein Image-Gewinn für die EA-Sports-Reihe ist es aber bestimmt nicht. Vom Spaß



Wie gewohnt gibt es auf der Stadionleinwand nach einem Torerfolg witzige Clips zu sehen.

Check Up



Titel:	FIFA Soccer '96
Genre:	Fußballspiel
Hersteller:	E. A.
Tel.:	05241-24307
Release:	Dezember
Preis:	ca. DM 90,-
Spieler:	1-6
Levels:	12 Ligen
Save Game:	Ja
Datenträger:	1 CD-ROM
Schwierigkeitsgrad:	Einstellbar
Besonderheiten:	Multiplayer-Adapter, Virtual Stadium-Technologie

Grafik 71%

Ziemlich pixelige Spieler, langsames Scrolling, gute Präsentation

Sound 70%

Leider nur ein englischer Kommentator, ansonsten eine gewohnt gute Stadion-Kulisse.

Gesamt 74%

Schade drum! Eine minimal aufgepepperte PC-Umsetzung wird den Fähigkeiten des Saturn leider nicht gerecht, selbst das ein Jahr alte Victory Goal ist technisch eine Klasse besser!

CHEESE



Mc Cann-Erickson HH

SEGA SATURN. MORE THAN 30 EXTRAORDINARY 3D-VIDEO GAMES IN '95.
HIGH END - ENTERTAINMENT BY SEGA.



EC TASY



SEGA SATURN. PERFECT 3D-QUALITY AND PURE DIGITAL SOUND.

H I G H E N D - E N T E R T A I N M E N T B Y S E G A .

the **SEGA**
GAME is NEVER
Over.

Gute Eltern schlagen ihre Kinder!

AUF DEM 32X!



*Virtua
Fighter*

MEGA DRIVE

32X



Die Nr. 1 der Arcade-Spiele jetzt für den MEGA DRIVE 32X.

Sapperlott! Daß solche Machwerke überhaupt veröffentlicht werden, ist eine echte Frechheit. Als ich das Label Playmates auf der Verpackung ent-

SELTEN SCHLECHTER

deckte, war ich eigentlich noch

GEBALLERT! NUR AUF

ganz guter Dinge, immerhin sind

MEGA DRIVE!

das die Leute, die Earthworm Jim veröffentlicht haben. Außer David Perry konnten sie aber scheinbar keinen guten Programmierer an Land ziehen, denn Exo Squad ist nichts weiter als eine Mixtur von drei schwachen Spielideen mit einer unausgegorenen Metaltech-Roboter-Story. Ob man nun bei einem ganz passablen 3D-Effekt durch die Lüfte fliegt, mit einem riesigen Blechkasten durch die 2D-Landschaft stapft und anfliegende Ufos beballert oder in einem spielerisch katastrophalen, aber ani-

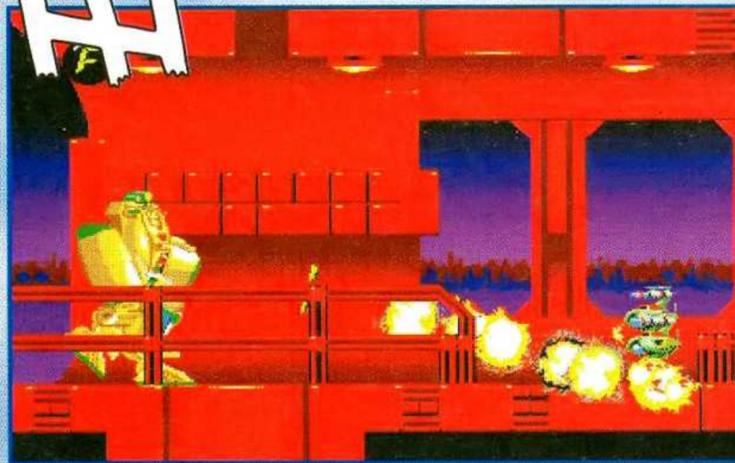
Exo Squad

mationstechnisch guten Beat 'em Up Schläge einfängt, richtig Spaß macht Exo Squad leider nie!

hi



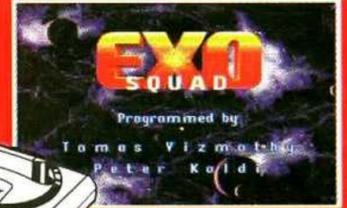
Der 3D-Effekt in den Flugsequenzen ist noch das Beste am Spiel.



Selten habe ich ein langweiligeres Action-Game gesehen!

Check Up

Mega Drive
16 MBit



Exo Squad Jump & Run
Hersteller: Playmates Tel. -
Release: - Preis: DM 120,-

Spieler 1-2
Levels 5
Save Game Paßwörter
Besonderheiten Uninspirierte Action-Mixtur

Grafik 59%
Sound 62%
Gesamt 46%

Drei schlechte Spielideen ergeben auch zusammen kein Hit-Spiel!

Peter Parker hätte damals besser nicht die Universität besuchen sollen, als eine Spinne einem Radioaktivitätstest unterzogen wurde. Diese hat ihn nämlich

SPIDERMAN UND

glatt gebissen, und seitdem kann er

VENOM PRÜGELN

als Spiderman nicht nur Netze aus-

SICH DURCH!

werfen, sondern auch Wände hochklettern. Als Superheld hat er nun natürlich eine schwierige Aufgabe zu lösen, in diesem Falle sogar mit seinem Superheld-Kollegen Venom. Fünf außerirdische Symbioten suchen sich auf der Erde einen Gastkörper, um unerkannt Terror und Schrecken zu verbreiten. Das Helden-Duo macht sich nun auf, in einem spielerisch schwachen Streets of Rage-Verschnitt durch die Straßen zu ziehen und die Bösewichte zu verprügeln. Die Hintergrundgrafiken und Sprites machen

Separation Anxiety

einen passablen Eindruck, allerdings fehlt es an spielerischer Tiefe und neuen Ideen. Schade um die starke Lizenz! Selbst Spiderman-Fans legen nach fünf Minuten das Joypad auf den Tisch.

hi



Per Spinnweben kann sich Spiderman an der Mauer entlangschwingen.



Die Sprechblasen lassen erkennen, daß es sich um eine Comic-Lizenz handelt.

Check Up

Mega Drive
16 MBit



Separation Anxiety Action
Hersteller: Acclaim Tel. -
Release: - Preis: DM 130,-

Spieler 1-2
Levels 13
Save Game Paßwörter
Besonderheiten Double Dragon-Clone

Grafik 61%
Sound 62%
Gesamt 39%

Nette Hintergrundgrafiken und ansehnliche Sprites in einem schwachen Streets of Rage-Verschnitt.

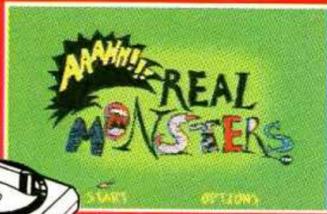
Auch Erschrecken will gelernt sein! Diese bittere Erfahrung müssen die kleinen Nachwuchsmonster Ickis, Krumm und Oblina machen. Denn frisch zur

**DIE KLEINE MON-
Halbjahresprüfung bei ihrer MON-
STERPLAGE GEHÖRT
ZUR SORTE „PUTZIG“.**

massenschneider zum Rektor „Sir“ Grombleheit bestellt. Um seiner Vorstellung nach endgültig ein abscheulicher Haufen zu werden, muß das monströse Trio eine Reihe von Prüfungen bestehen. Es gilt, seiner Gnaden eine Reihe von Edelmüll zu überbringen sowie ein

Check Up

Mega Drive
16 MBit



Real Monsters Jump & Run
Hersteller: Viacom Tel. —
Release: — Preis: DM 120,-

Spieler 1
Levels 25+5 Bonusrunden
Save Game —
Besonderheiten Drei Monster
als Heldensprites, ein hoher
Schwierigkeitsgrad

Grafik 57%

Großflächige Comicgrafik im abgedrehten „Simpsons“-Stil, mittelprächtige Animationen.

Sound 55%

Wenig los: unauffällige Hintergrundmusik, ein paar qualitativ hochwertige Schreigeräusche.

Gesamt 62%

Ein auf witzig getrimmtes Monster-Jump & Run, das sein spielerisches Potential jedoch nicht voll ausschöpft.

AAAH!!! Real Monsters!

Hot-Spot

Lustige Sprites, nette Teamwork-Idee, insgesamt jedoch zu flaches Leveldesign.



Wenn Ickis das Sagen hat, schmeißen seine Kollegen ihn bei der Dreimonsterbewegung mittels eines kräftigen Schwungs weit nach vorne - praktisch, um breite Abgründe zu überwinden.

paar auserwählte Personen zu erschrecken.

Monströse Animaniacs

Zu Beginn jedes Levels zeigt Euch der Direktor zunächst einmal, welchen Gegenstand er sich wünscht bzw. welcher Person ihr einen mächtigen Schrecken einjagen sollt. Der erste Abschnitt führt euch dabei jeweils durch eine Müllhalde, bis ihr schließlich eklige Menschen, beispielsweise in der Schule, im Naturkundemuseum oder im Einkaufszentrum erblickt. Seid ihr besonders erfolgreich, erhaltet ihr zum Abschluß sogar die Gelegenheit, dem berühmt-berüchtigten Monsterjäger Simon endgültig das Handwerk zu legen.



In der Monsterakademie wird euch erklärt, welchen Müll-Gegenstand sich der Rektor wünscht bzw. welcher Mensch erschreckt werden soll.

Ihr führt die Monster-Bande immer zu dritt durch die hüpfartigen Comic-Levels, wobei ihr aber nur ein Monster kontrolliert. Außer mit merkwürdigen Sprungtechniken räumen die drei Terror-Lehrlinge sämtliche Feinde mit diversen Müll-Gegenständen aus dem Weg. In aussichtslosen Situationen ziehen die Monster

Word Up

Wen die recht spartanische, aber durchaus witzige Grafik nicht abschreckt, erlebt eine zunächst unterhaltsame Monsterhopserei, die sich durch die Teamwork-Idee vom sonstigen Jump & Run-Allerlei

positiv hervorhebt. Leider flacht der Spielspaß aber durch das auf Dauer einfalllose Leveldesign sowie einige unfaire Stellen schnell ab - da wäre mehr drin gewesen.





Hangeln lohnt sich hier, denn ein Energieauffrischer in Form eines Wasser-glasses winkt.



Auf Oblinas Kommando formiert sich das Monster-Trio in „Bremer Stadtmusikanten“-Manier zu einer lebenden Leiter, damit sie oben stehend auf hochgelegene Plattformen rüberspringen kann.

auf Knopfdruck zudem eine besonders fiese Grimasse, so daß sämtliche Widersacher schnell eine Fliege machen (eine Art Smart-Bombe). Jeder Recke verfügt zudem über eine besondere Fähigkeit: Die zebra-gestreifte Bohnenstange Oblina erreicht durch ihre Körpergröße beispielsweise auch hochgelegene Items, während

der abstruse Fleischklops Krumm durch seine Masse spitzen Gegenständen widerstehen kann (Ihr merkt schon: Ähnlichkeiten zu Animaniacs sind vorhanden). Doch damit nicht genug: Durch eine spezielle „Dreimonsterbewegung“ vollführen die drei kleinen Ungeheuer zudem eine aufwendige Teamarbeit, mit der sie auch scheinbar unüberwindliche Stellen meistern können.

45



Der erste Boss entpuppt sich als beißwütiger Köter, den ihr auf keinen Fall berühren solltet.

Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

MEGA DRIVE

Addams Family Values	dt	109.00
Batman Forever	dt	99.00
Bloodshot	dt	69.00
Bubble & Squeak	dt	79.00
Clay Fighter	dt	79.00
Comix Zone	dt	109.00
Cul Throat Island	dt	99.00
Death & Ret. a. Superm	dt	79.00
Donald Duck Maui Ma.	dt	109.00
Dragon - Bruce Lee	dt	69.00
Dschungelbuch	dt	99.00
Dynamite Headdy	dt	79.00
Earth Worm Jim 2	dt	109.00
EKO Squad	dt	109.00
Fantastic Dizzy	dt	69.00
Fifa Soccer 96	dt	89.00
Flinstones - Movie	dt	119.00
Foreman For Real	dt	79.00
Fun & Games	dt	79.00
Generation Lost	dt	69.00
Havoc	dt	99.00
Hurricanes	dt	94.00
Impossible Mission	dt	99.00
Indiana Jones Gr. Ad.	dt	109.00
J. Madden Football 96	dt	99.00
Jurassic Park Ramp.	dt	89.00
Justice League	dt	79.00
Light Crusader	dt	109.00
Lion King	dt	99.00
Lobo	dt	114.00
Mario Basler Soccer	dt	114.00
Mega SWIV	dt	79.00
Micro Machines 96	dt	99.00
Mr. Nutz	dt	69.00
Mr. Nutz 2	dt	109.00
NBA Jam Tournament	dt	69.00
NBA Live 96	dt	89.00
NFL Quarterback '96	dt	99.00
NHL Hockey 96	dt	99.00
Page Master	dt	109.00
Sampras Tennis 96	dt	99.00
PGA Tour Golf 96	dt	89.00
Phantasy Star 4	dt	109.00
Pirates o. l. Dark Wa.	dt	69.00
Pocahontas	dt	109.00
Power Ranger 2	dt	104.00
Psycho Pinball	dt	69.00

Patty Squad	dt	99.00
Rise of the Robots	dt	69.00
Road Rash 3	dt	79.00
Schlumpfe	dt	99.00
Shaq-Fu + Musik CD	dt	79.00
Skidmarks	dt	99.00
Sonic 1&2 & Dr. Robo.	dt	109.00
Spiderman/X-Man	dt	99.00
Spirou	dt	99.00
Spot Goes to Hollyw.	dt	109.00
Star Trek: Deep Space	dt	109.00
Stargate	dt	99.00
Story of Thore kp. dt	dt	124.00
Syndicate	dt	79.00
Theme Park kompl. dt.	dt	99.00
Tiny Toon 2	dt	79.00
Total Football	dt	89.00

Vectorman	dt	99.00
Venom: Spider-Man	dt	99.00
Waterworld	dt	99.00
Weapon Lord	dt	99.00
World Cham. Soccer 2	dt	69.00
Worms	dt	99.00
WWF Raw	dt	69.00

WWF Wrestl. Arrcade	dt	99.00
---------------------	----	-------

Mega Drive-Sonderangebote

Aahl! Real Monster	dt	59.00
Aero the Acrobat 2	dt	49.00
Ballz	dt	29.00
Beavis and Butthead	dt	39.00
Dino Dini Soccer	dt	39.00
Double Clutch	dt	49.00
Ecco the Dolphin 2	dt	49.00
Haunting	dt	49.00
Hyperdunk	dt	29.00
IMG Int. Tour Tennis	dt	59.00
Incredible Hulk	dt	29.00
John Madden 95	dt	44.00
Judge Dredd	dt	49.00
Jurassic Park	dt	49.00
Marko's Magic Footb.	dt	55.00

Mega Man Wily Wars	dt	39.00
Mighty Max	dt	59.00
NBA Basketball	dt	49.00
NHLPA Hockey '95	dt	49.00
Normy's Beach Babe	dt	39.00
Ottifants	dt	29.00
Paws of Fury-Brutal	dt	44.00
Phantom 2040	dt	59.00
Pitfall!	dt	49.00
Puggsy	dt	29.00

Slam Masters	dt	59.00
Snake, Rattle'n Roll	dt	39.00
Sonic & Knuckles	dt	59.00
Sparkstar	dt	59.00
Sword of Vermilion	uk	34.00
Talespin	dt	39.00
Talim's Adventure	dt	29.00
Tazmania 2	dt	49.00
Terminator 2	dt	39.00
Toughman Boxing	dt	49.00
True Lies	dt	49.00
Ultimate Soccer	dt	39.00
Warlock	dt	49.00
Wonder Boy 3	dt	59.00
Yogi Bear	dt	49.00
Zero the Kamikaze	dt	49.00

Mega Drive-Zubehör

4 Spieler Adapter	dt	65.00
6 Button Joypad	dt	39.00
Action Replay Pro 2	dt	79.00
Antennenweiche MD 2	dt	39.00
ASCII 6 But. Joypad	dt	29.00
Cinch Kabel MD 1	dt	15.00
World Cham. Soccer 2	dt	89.00
Master System Converter	dt	39.00
MD Tips&Tricks Buch	dt	9.95

Mega Drive o. Spiel dt 159.00

Mega Joystick TPS14	dt	29.00
Pro Pad 6 B. SV-439	dt	39.00
Program Pad SV-443	dt	59.00
Scart Kabel MD 1	dt	19.00
Universal Adapter	dt	39.00
Verlängerung Joypad	dt	15.00

MEGA-CD

Beast 2	dt	69.00
Cobra Space Adventu.	dt	89.00
Dragon Lore	dt	89.00
Dragon's Lair kp. dt.	dt	79.00
Dune - Wüstenplanet	dt	89.00
Ecco the Dolphin	dt	59.00
Paws of Fury-Brutal	dt	89.00
Schlumpfe	dt	99.00
Sonic CD	dt	89.00
Theme Park	dt	79.00

Mega-CD-Sonderangebote

Battle Frenzy	dt	29.00
Bill Walsh Football	dt	29.00
Chuck Rally-B.C.Rac.	dt	49.00
Corpse Killer	dt	29.00
Earth Worm Jim	dt	29.00
Kids on Site	dt	29.00

Marko's Magic Footb.	dt	29.00
NBA Jam	dt	49.00
NHLPA Hockey '94	dt	39.00
Powermonger	dt	39.00
Road Avenger	dt	19.00

Slam City dt 29.00

Soul Star (komp. dt)	dt	49.00
Spider-Man vs. Kings	dt	29.00
Supreme Warrior	uk	29.00
Syndicate	dt	39.00
Wolfchild	dt	29.00
Mega CD - Buch	dt	9.95
Mega CD 2 & Road Av.	dt	229.00

Sega 32X

Fifa Soccer 96	dt	99.00
Golf - Best 36 Holes	dt	99.00
Kolibri	dt	109.00
Motorcross	dt	89.00
Primal Rage	dt	109.00
Space Harrier	dt	79.00

Virtua Fighter dt 119.00

Virtua Racing Deluxe	dt	129.00
----------------------	----	--------

Sega 32X-Sonderangebote

Corpse Killer (CD)	dt	29.00
NBA Jam Tournament	dt	29.00
Night Trap (CD)	dt	29.00
Slam City (CD)	dt	29.00
Star Wars Arcade	dt	49.00
Supreme Warrior (CD)	dt	29.00
WWF Raw	dt	29.00
Mega Drive 32X	dt	189.00

Game Gear

Beavis and Butt-Head	dt	69.00
Chicago Syndicate	dt	69.00
Dynamite Headdy	dt	59.00
Earth Worm Jim	dt	79.00
FI Championship	dt	59.00

Fifa Soccer 96 dt 79.00

Hurricanes	dt	69.00
NHL Hockey 96	dt	79.00
Power Ranger 2	dt	69.00
Rise of the Robots	dt	69.00
Schlumpfe	dt	69.00
Sonic Labyrinth	dt	74.00
Super Return of the	dt	79.00
Tails Adventure	dt	69.00

Game Gear-Sonderangebote

Dragon Crystal	uk	29.00
Global Gladiators	dt	39.00
Marble Madness	dt	39.00
Wimbledon	dt	29.00
Action Replay Pro GG	dt	69.00
Game Gear Netzteil	dt	19.00

Saturn

B.A. Toshinden Remix dt 94.00

Bug	dt	109.00
Casper	dt	94.00
Cyber Speedway	dt	89.00
Cyberia	dt	94.00
D's Dining Table	dt	84.00
Darius Gaiden	dt	84.00
Daytona USA	dt	109.00
Deadly Skies	dt	94.00
Descent	dt	94.00
Digital Pinball	dt	99.00
Fifa Soccer 96	dt	89.00
Galactic Attack	dt	84.00
Hebereke	dt	89.00
Hi Octane (DA)	dt	89.00
Johnny Bazookatone	dt	79.00
Magic Carpet	dt	89.00
Myst (kompl. dt)	dt	99.00
Mystaria	dt	99.00
Mystery Mansion	dt	119.00
NBA Jam Tournament	dt	94.00
NFL Quarterback '96	dt	84.00
Panzer Dragon	dt	99.00
Paradius Deluxe	dt	99.00
Primal Rage	dt	89.00
Probotector	dt	99.00
Rayman	dt	94.00
Real Yumeme (kp. dt.)	dt	119.00
Revolution X	dt	84.00
Rise of the Robots 2	dt	84.00
Sega Rally	dt	109.00
Shell Shock	dt	99.00

Sim City 2000 kp. dt. dt 99.00

Streetfighter Movie	dt	94.00
Theme Park (kp. dt.)	dt	89.00
Thunderhawk 2	dt	94.00
True Pinball	dt	99.00
Victory Boxing	dt	94.00
Victory Goal	dt	109.00

Virtua Cop + Pistole dt 139.00

Virtua Fighter 2	dt	99.00
Virtua Fight 2 Remix	dt	65.00
Virtua Fighter	dt	109.00

Virtua Hang-On	dt	99.00
Virtua Racing	dt	99.00
Virtua Hydlide	dt	99.00
Waterworld	dt	94.00
Wing Arms	dt	99.00
World Cup Golf	dt	94.00
Worms	dt	94.00
WWF Wrestlemania	dt	89.00
X-Men: Children o. t.A	dt	84.00

Saturn-Zubehör

6 Button Joypad	dt	39.00
6 Spieler Adapter	dt	69.00
8 Meg Memory Card	dt	99.00
Action Replay Saturn	dt	99.00
Antennenkabel	dt	54.00
Antennenkabel Saturn	dt	39.00
Arcade Racer Lenkrad	dt	119.00
Backup Memory Saturn	dt	99.00
Hyper Joypad Saturn	dt	24.00
Joypad Saturn	dt	39.00
Joypad SV-460	dt	34.00
Photo CD-System	dt	54.00
Programm Joypad Sun	dt	59.00
RGB-Scart Kabel	dt	29.00
Saturn-VF & Clockw.	dt	699.00
Video CD MPEG-Karte	dt	319.00
Sega Saturn o. Spiel	dt	649.00
Turbo Joypad Saturn	dt	34.00
Universal Adapter	dt	49.00
Verlängerung Joypad	dt	19.00
Virtua Stick Saturn	dt	79.00

Ladenverkauf, KEIN Versand, Preise variieren

Munich Software Center
Theresienstr. 152, 80333 München
Tel. 0 89/52 27 87
Grillparzerstr. 42, 81675 München
Tel. 0 89/4 70 21 22

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN! 1 DM = 0.85. Versand für Österreich, Fa. GAMEBUSTERS, Alpenstr. 18, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/626 026
Versand für Deutschland, Fa. Playcom, Leibnizstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

- Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
- Vorbestellung möglich. • Kostenlose Gesamtpreisliste.
- An- und Verkauf von gebrauchten Spielen.
- Wir verkaufen auch: Amiga, S.NES, Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele. Versandkosten per Post DM 7,- /ÖS 50,- zzgl. Nachnahme.

Ab DM 250,-/ÖS 2000,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.
Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,- Versandkosten. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.
Händleranfragen erwünscht
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München,
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919

Welch ein Sprung! PGA European Tour und PGA Golf 3 wurden auf dem Game Gear glatt übergangen, hier geht es nach PGA Golf gleich mit PGA

NEUER

Tour '96 weiter! Glücklicherweise

GOLFSPASS FÜR

orientierten sich die Programmie-

HANDHELD-FANS!

rer von Black Pearl jedoch an PGA Golf 3, dem mit Abstand besten Golfspiel für den Mega Drive.

Das heißt, man hat weiterhin den bewährten Schlagbalken, das detaillierte Gitter, sobald man sich auf dem Grün befindet, und verzichtet auf ambitionierte, aber

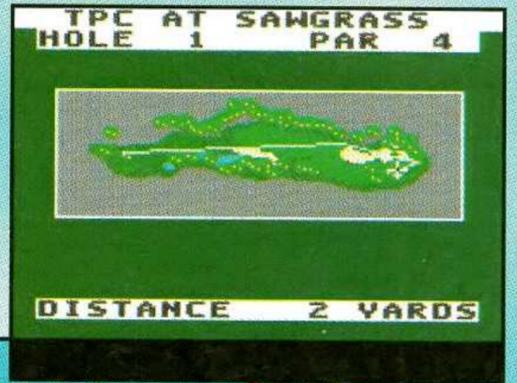
96
Tour
96
SEGA

Rechenzeit schluckende 3D-Grafiken mit Hügeln und Tälern. Dies wäre auf dem Game Gear allerdings etwas zuviel des Guten gewesen, denn bereits die herkömmlichen 3D-Grafiken verursachen einige unangenehme Wartezeiten. Dies ist glücklicherweise neben dem nervenden Soundtrack auch der einzige Schwachpunkt dieses Spiels.



Auf der Karte wird die zurückgelegte Flugbahn eingezeichnet.

Drei abwechslungsreiche Kurse, Betätigungsmöglichkeit für bis zu vier Spieler, Paßwort-Option und fünf verschiedene Spielmodi inklusive Tournament und Practice füllen das Modul bis auf das letzte Bit. Wer auf der Suche nach einem guten Golfspiel für den Game Gear ist, ist somit hier genau an der richtigen Stelle. **hi**



Check Up

Game Gear
4 MBit



PGA Tour '96 Golfspiel
Hersteller: E.A./Blac Tel. -
Release: - Preis: DM 80,-

Spieler 1-4
Levels 3
Save Game Paßwörter
Besonderheiten +schöne 3D-Grafik

Grafik 80%

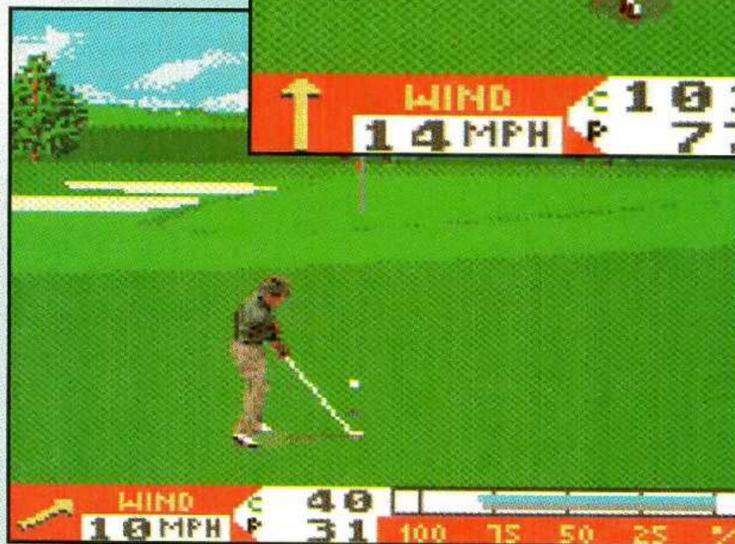
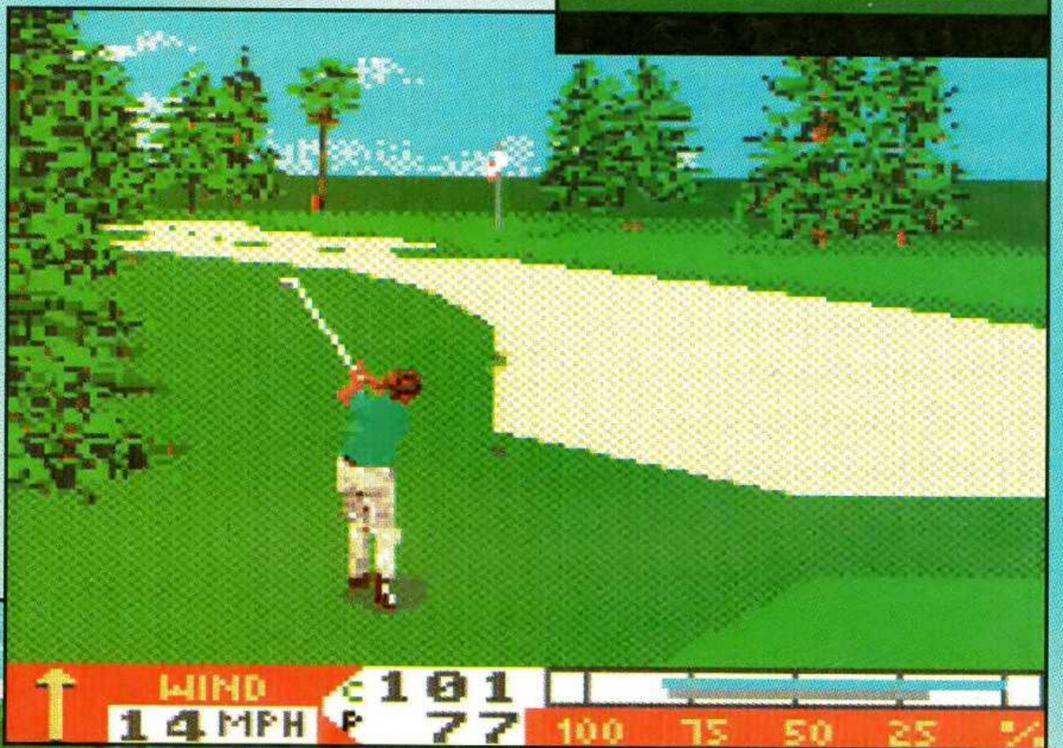
Detaillierte 3D-Grafik mit etwas langsamem Aufbau, gute Animation.

Sound 38%

Schrecklicher Dudelsound, den man zum Glück leiser drehen kann.

Gesamt 82%

Wunderbar! PGA Tour '96 kommt sehr an das Mega Drive-Vorbild heran und überrascht mit guter Spielbarkeit.



Abschlag, Schlägerauswahl und Richtungsangabe bereiten keinerlei Probleme.

Hot-Spot

PGA Tour '96 ist die neue Golfspiel-Referenz auf dem Game Gear!



In der GG-Version behält man das bewährte Gitter bei.

Die gebotene 3D-Grafik ist für Game Gear-Verhältnisse durchaus sehenswert.

Word Up

Perfekt! Rechtzeitig zum anstehenden Jahresurlaub erscheint ein neuer Golfhit für den Game Gear, der mir insgesamt sogar besser gefällt als die letzte Mega Drive-Variante. Schöne Grafik, gute Spielbarkeit, drei Kurse - was will man mehr!



Für mich muß es

Wenn Du mich liebst, dann läßt Du mehr zu und zierst Dich nicht so, meint Heiko enttäuscht. Nicole ist sich aber noch nicht sicher. Nur wenn es die große Liebe ist, will sie mit einem Jungen schlafen. Aber woran erkennt sie, daß es soweit ist?

Wenn Du mehr über Liebe, Sexualität und Verhütung wissen willst, bestell' Dir unsere kostenlosen Info-Broschüren.

schon die

große Liebe sein

Ich will's wissen!

Bitte schicken Sie mir

»Über den Umgang mit Liebe, Sexualität, Verhütung und Schwangerschaft.«

Broschüre

»Empfängnisverhütung – Methoden und Möglichkeiten.«

Broschüre

»Verhüten – null Problemo?«

Kurzinfo im Comicstil

Absender:

Name

Straße, Hausnr.

PLZ, Ort

Ausschneiden, aufkleben und ab an die **BZgA, 51101 Köln**

Liebe/98

OVERALL



Jetzt wird es eng für Daytona USA! Virtua Fighter 2, Panzer Dragoon, Sega Rally und Thunderhawk 2 rücken dem AM2-Renner gehörig auf die Pelle! Ist dies der letzte Sonnenmonat für Daytona?

Platz	Vormonat	Titel	System	im Monat
1.	(1)	DAYTONA USA	SAT	6
2.	(NEU)	VIRTUA FIGHTER 2	SAT	1
3.	(3)	PANZER DRAGOON	SAT	6
4.	(NEU)	SEGA RALLY	SAT	1
5.	(NEU)	THUNDERHAWK 2	SAT	1
6.	(4)	VIRTUA FIGHTER REMIX	SAT	3
7.	(8)	THEME PARK	MD/ SAT/ MCDII	9
8.	(NEU)	VIRTUA COP	SAT	1
9.	(NEU)	FIFA SOCCER '96	MD/ 32X/SAT	1
10.	(NEU)	COMIX ZONE	MD	1

MACH MIT!

Eure Meinung ist gefragt! Wenn ihr Glück habt, könnt ihr sogar ein Spiel gewinnen. Schickt eine Postkarte, auf der ihr eure fünf aktuellen Lieblingsspiele mit der jeweiligen Systemangabe von Platz 1 bis 5 notiert, an nebenstehende Adresse. Vielen Dank!

SEGA Magazin
 Kennwort: Charts
 Isarstraße 32-34
 90451 Nürnberg

MEGA DRIVE

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(5)	Comix Zone	84%	3
2.	(2)	Earthworm Jim 2	94%	2
3.	(3)	Dune II	92%	8
4.	(1)	Theme Park	94%	10
5.	(Neu)	FIFA Soccer '96	78%	1
6.	(9)	Sonic & Knuckles	89%	16
7.	(-)	Story of Thor	91%	10
8.	(Neu)	Phantasy Star UV	88%	1
9.	(4)	Vectorman	93%	2
10.	(-)	FIFA Soccer '95	88%	10

GAME GEAR

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(2)	Tails Adventure	82%	3
2.	(3)	Sonic Triple Trouble	87%	12
3.	(4)	Sonic Drift Racing	83%	8
4.	(1)	Earthworm Jim	83%	6
5.	(5)	NBA Jam T. E.	80%	4

SATURN

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(1)	Daytona USA	90%	6
2.	(Neu)	Virtua Fighter 2	95%	1
3.	(2)	Panzer Dragoon	91%	6
4.	(Neu)	Sega Rally	95%	1
5.	(9)	Thunderhawk 2	93%	2
6.	(4)	Virtua Fighter Re.	91%	4
7.	(Neu)	Virtua Cop	80%	1
8.	(3)	Bug!	88%	4
9.	(6)	Myst	85%	4
10.	(8)	Virtua Fighter	87%	6

MEGA CD II

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(1)	Thunderhawk	92%	23
2.	(2)	Earthworm Jim S.E	90%	5
3.	(3)	Sonic CD	89%	22
4.	(4)	Tomcat Alley	80%	13
5.	(5)	Jurassic Park	80%	9

32 X

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(3)	Metal Head	84%	10
2.	(5)	Chaotix	82%	4
3.	(2)	Virtua Rac. Deluxe	93%	10
4.	(-)	NBA Jam T.E.	89%	4
5.	(1)	Virtua Fighter	93%	4

Hol' Dir als **Dankeschön:**

den **SEGA GAMES GUIDE:**

5 SEGA-PINS **plus**
in der Geschenkbox

INHALT: Tips & Tricks: MEGA DRIVE:

Sonic the Hedgehog, Aladdin, Super Street Fighter II, Sonic the Hedgehog 2, Dr. Robotnik's Mean Bean Machine, Toe Jam & Earl 2, Sonic the Hedgehog 3, Virtua Racing, Dune II, Sonic Spinball, Landstalker, Ottifants **MASTER SYSTEM/GAME GEAR:** Sonic the Hedgehog, Aladdin, Sonic the Hedgehog 2, Das Dschungelbuch, Sonic Chaos, Ottifants, Asterix and the Great Rescue **MEGA CD:** Sonic the Hedgehog CD, Battelecrops, Ecco the Dolphin, Silpheed, Jurassic Park, Thunderhawk.

- Cheats - damit man ohne Mogelmodul in höhere Levels kommt.
- Geheime Levels - neuer Spaß in unbekanntenen Dimensionen.
- Levelkarten - Du wirst nie die Orientierung verlieren.
- Strategien - Spielprofis verraten, wie man den ärgsten Obermotz besiegt.



SEGA MAGAZIN

im

ABO.

Jederzeit kündbar!

■ SEGA Magazin prüft alle Spiele-Neuerscheinungen objektiv, kritisch und unabhängig. Jetzt NEU mit 16 zusätzlichen Seiten SEGA SATURN-Magazin! ■ Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. ■ **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.** ■ Keine der 12 Ausgaben wird versäumt und so erhält man ein lückenloses (Tips-&Tricks-) Sammelwerk.

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an: **COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

JA, ich will das SEGA MAGAZIN-Abo
(DM 59,-/ Jahr (= DM 4,92/ Ausgabe); Ausland 83,-/ Jahr)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Ich erhalte das SM-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.**

Dazu erhalte ich als Dankeschön **den ultimativen SEGA GAMES Guide (Art.-Nr: 1079) plus 5 SEGA-Pins in der Geschenkbox (Art.-Nr: 800).** Beide Artikel darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Datum 1. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

- Gegen Rechnung
- Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. _____

BLZ _____ **SM 0396**

SPECIAL

SCORE ATTACK

WIR WOLLEN ES WISSEN! WER IST DER
BESTE ZOCKER UNTER EUCH?
SCHLIESST EURE KONSOLE AN EINEN
VIDEORECORDER AN UND MACHT MIT!

So geht's!

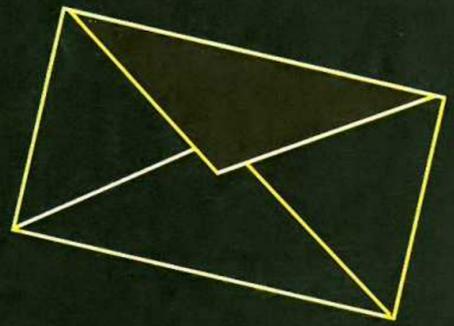
1. Schließt eure Konsole zunächst an einen VHS-Videorecorder an. Den Ausgang des Recorders stöpselt ihr an den Fernseher an. Damit ihr nun ein Bild bekommt, müßt ihr den Videorecorder noch auf den Kanal eurer Konsole einstellen, während der Fernseher auf den Kanal des Recorders eingestellt wird. Legt nun eine leere Videokassette ein, auf die ihr durch Drücken der 'Record'-Taste die Spielsequenzen aufnehmen könnt. (Achtung! Falls es technische Probleme gibt oder es sich nicht um euren eigenen Recorder handelt: fragt vorher den Besitzer und/oder eure Eltern!)
2. Nehmt nun euer absolutes Lieblingsspiel aus der Vorschlagsliste, bei dem ihr unschlagbar seid, und zeichnet, wenn möglich, die letzten dreißig Minuten bis zum Highscore auf, so daß eure Punktzahl oder die gefahrene Bestzeit ersichtlich wird. Bei Rennspielen wie Virtua Racing solltet ihr eine ganze Runde aufzeichnen. Wichtig ist, daß sich dieses Spiel unter unseren abgedruckten Titeln befindet. Es ist Ehrensache, daß Ihr dabei kein Action Replay-Modul einsetzt. Haben wir dabei auch nur den leisesten Verdacht, daß geschummelt wurde, gelangt die Videokassette nicht in die Wertung.
3. Notiert dann noch auf dem Coupon eure Bestleistungen und sendet ihn zusammen mit der VHS-Videokassette und einem Foto (Wichtig! Heftet dieses Foto an den Coupon dran!) an uns. Legt den Coupon und euer Foto am besten in einen Briefumschlag und steckt diesen zwischen Videokassette und Hülle. Natürlich darf man seine Bestzeit verbessern und eine neue Kassette einschicken. Vermerkt dann bitte, daß ihr schon plazierte wart! Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

SEGA MAGAZIN

Kennwort: Score Attack!
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

Die Regeln:

Jedes der Spiele wird mindestens sechs Monate im Wertungskatalog enthalten sein. Dazu werden wir monatlich die aktuellen Topleistungen abdrucken, so daß ihr genau sehen könnt, wie gut ihr liegt. Wird eine Bestleistung nicht mehr übertroffen, bekommt der Spitzenreiter neben einer schicken Urkunde eine Reihe von Preisen und einen tollen Pokal.



Virtua Fighter

Wer spielt Virtua Fighter im Arcade-Modus schneller durch? (Gegnerschwierigkeit normal, ein Gewinnpunkt, ohne Timelimit, Energiebalken normal)



Platz	Teilnehmer	Bestleistung	Monat
1. (10)	Werner Daniel	31.20	3
2. (Neu)	Hasler Oliver	42,63	1
3. (1)	Scheuner Ralph	39,64	2
4. (2)	Droll Andrea	41.44	2
5. (3)	Fuchs Stefan	42.00	5
6. (4)	Koblitz Marco	43,36	2
7. (5)	Kämpf Thorsten	45.28	4
8. (Neu)	Nasiadek Michael	48.12	1
9. (6)	Bayrav Tolga	52.00	4
10. (7)	Bauermann Marco	1.02.28	3
11. (8)	Fath Timo	1.05.84	3
12. (9)	Heidtmann Carlo	1.06.04	4
13. (11)	Gross Paul	1.06.86	4
14. (12)	Bariffi Omar	1.08.80	3
15. (13)	Subramania Daniel	1.12.24	4
16. (14)	Streich Christian	1.16.84	3
17. (15)	Larfrentz Michael	1.18.40	4
18. (16)	Bruckschen Jens	1.31.80	4
19. (17)	Deutscher Andreas	1.37.96	5



Super Street Fighter II

Nur knallharte Fighter haben eine Chance, die Bestleistung zu schlagen!



Platz	Teilnehmer	Bestleistung	Monat
1. (Neu)	Cyberteam	4.202.087	1
2. (1)	Höppeberger M.	3.912.043	5
3. (2)	Sand Olive	2.396.622	3
4. (3)	Wegleitner Chr.	2.252.662	2
5. (4)	Strarchewski Chr.	2.157.713	2
6. (5)	Lehmann Jan	2.105.563	4
8. (Neu)	Kessler Andrea	1.718.711	1
9. (6)	Schuchter Mario	1.646.911	4
10. (7)	Schmitz Dennis	1.638.300	4
11. (8)	Ott Stefan	1.410.200	4
12. (9)	Frutiger Lorenz	1.387.215	3
13. (10)	Wallert Alexander	1.334.308	6
14. (11)	Pablotzki Mark	1.115.301	3



Telefon

Postleitzahl, Wohnort

Straße, Hausnummer

Name, Vorname

- Ein Foto liegt bei!
- Videokassette liegt bei!
- Bereits plazierte

COUPON
ZOCKER

Datum, Ort

Unterschrift

System

Titel

Meine Bestleistung

Hiermit bestätige ich, daß ich diese Leistung ohne Zuhilfenahme eines Schummelmoduls, Cheats oder ähnlichem erreicht habe.

Daytona USA

Wer schafft die zweite Strecke am schnellsten? Zeigt, was ihr drauf habt! (Saturn-Modus, Rennen)



Platz Teilnehmer Bestleistung Monat

	1. (Neu)	Zahn Stefan	40,02	1
	2. (1)	Hasler Oliver	40,08	3
	3. (2)	Kleinke Guido	40,09	5
	4. (3)	Uzun Hüsnu	40,29	3
	5. (4)	Majeres Luc	40,39	4
	6. (5)	Seidler Andre	40,62	2
	7. (6)	Müller Heinz Peter	40,64	5
	8. (7)	Frentz Markus	40,80	3
	9. (8)	Dilling Daniel	40,81	4
	10. (9)	Prill Andree	40,81	3
	11. (10)	Rinschen Sascha	40,82	5
	12. (11)	Reinsch Heik	40,85	2
	13. (12)	Ackermann USA	40,95	4
	14. (13)	Reitenbach Daniel	40,96	4
	15. (14)	Reichert Artur	41,19	4
	16. (15)	Kühn Roland	41,20	4
	17. (16)	Kotschate Peter	41,34	4
	18. (17)	Steiner Alex	41,34	4
	19. (18)	Paul Holger	41,37	3
	20. (Neu)	Tiffer Maik	41,41	1
	21. (19)	Rinker Sascha	41,49	4
	22. (Neu)	Burkart Jörg	41,75	1
	23. (20)	Lengert Alexander	41,82	2
	24. (21)	Gysin Andreas	41,84	2
	25. (22)	Bayrav Tolga	41,84	4
	26. (23)	Jungblut Artu	41,86	5
	27. (24)	Drögies Daniel	41,87	4
	28. (25)	Schmidt Sven	41,87	4
	29. (26)	Boras Antonio	41,88	4
	30. (27)	Denckert Frank	41,96	5
	31. (28)	Eehalt Erwind	41,97	4
	32. (Neu)	Heiber Marcus	42,02	1
	33. (29)	Burkart Jörg	42,15	2
	34. (30)	Boeddinghaus Jona	42,16	5
	35. (31)	Trusheim Klaus	42,24	5
	36. (32)	Ippisch Hans	42,25	5
	37. (33)	Mujovic Nusret	42,37	5
	38. (34)	Christmann Arne	42,38	5
	39. (35)	Hadlick Robby	42,42	5
	40. (36)	Güclübacak Nedim	42,48	5
	41. (37)	Juros Danial	42,53	5
	42. (38)	Kozlovski Christopher	42,59	4
	43. (39)	Schreiber Anton	42,61	3
	44. (40)	Tunda Dennis	42,66	5
	45. (41)	Bertz Thomas	42,66	4
	46. (42)	Lengert Michael	42,68	2
	47. (43)	Hoffmann Tim	42,72	2
	48. (44)	Metz Martin	42,79	5
	49. (45)	Mano Werner	42,80	4
	50. (46)	Fuchs Stefan	42,84	4
	51. (47)	Baschin Thomas	42,97	4
	52. (48)	Wirz Aeneas	43,28	4
	53. (49)	Gabor Horvat	43,48	4
	54. (50)	Scharf Andres	43,52	4

Virtua Racing

Wir wollen wissen, wer die dritte Strecke in der schnellsten Rundenzeit absolviert!



Platz Teilnehmer Bestleistung Monat

	1. (1)	Beitz Maxi	48.068	3
	2. (2)	Kriemelmann Andreas	48.097	1
	3. (3)	Schlöner Markus	48.175	2
	4. (4)	Hofmann Patrick	48.306	3
	5. (5)	Burkart Jörg	48.397	1
	6. (6)	Klitz Oliver	48.416	3
	7. (7)	Becker Gerrit	48.649	2
	8. (8)	Stanusch Harald	48.839	3
	9. (9)	Wyszynski Christof	49.20	3
	10. (10)	Bayrav Tolga	49.24	3
	11. (11)	Möller Thomas	49.24	3
	12. (12)	Scheuner Axel	49.304	
	13. (13)	Maaß Karsten	49.40	3
	14. (14)	Ressler Marco	49.525	
	15. (15)	Barghorn Nils	49.605	
	16. (16)	Wegleitner Christian	50.52	1
	17. (Neu)	Wehrli Christian	50.981	
	18. (16)	Julian Hans	51.04	3
	19. (17)	Sommer Sascha	54.00	3

Neue Games

Sonic 3

Wer schafft bei Sonic 3 die meisten Punkte in den ersten 4 Levels inklusive Carnival Night Zone?



Sega Rally

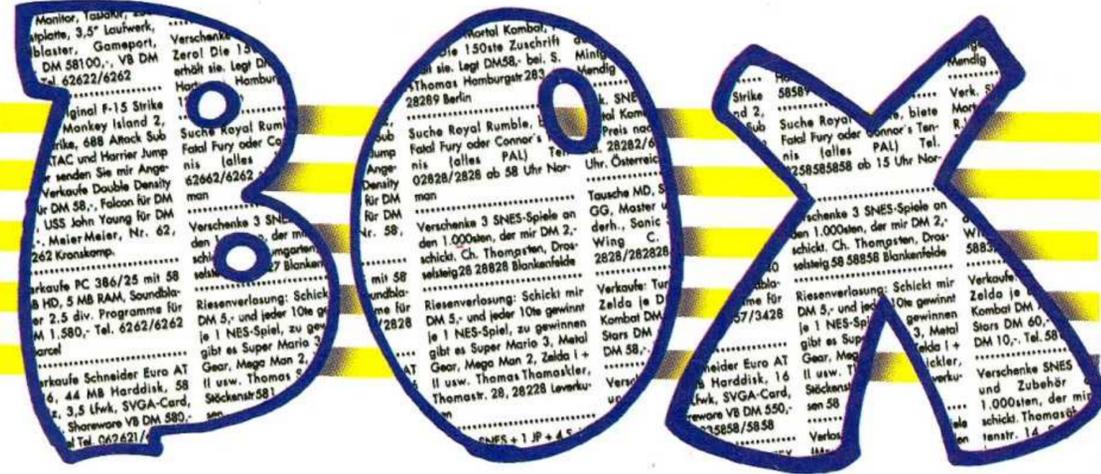
Wer schafft die zweite Strecke am schnellsten im Practice-Mode ohne gegnerische Fahrzeuge? Fahrzeug egal!



Virtua Fighter 2

Wer schafft die höchste Punktzahl im Ranking-Mode?





MEGA DRIVE

Hallo! Verk. MD + 2 Pads + Anschlüsse für DM 200,-. MCDII DM 200,-, 4-Spieler-Ad. DM 50,-, Top-Games für DM 80,-, Klein, Alexander, Tel. 06192/911095

Verk. 20 Spiele z. B. Tiny Toons, Ali Boxing, Basler Soccer, World of Illusion, FIFA Soccer, Interesse? Tel. 06741/2672 Dennis

Suche Wonderboy 2-5 (komplett mit Anleitung) sowie alle Sega Magazine (DM 5,- pro Stück), Fax/Tel. 07132/43522

Tausche Light Crusader gegen SFI u. verk. Mickey Mouse, Gods, NHL 94, Landstalker, suche Metal Head, Tel. 0821/602299

Verkaufe Virtua Racing DM 80,-, Lemmings 2 DM 25,-, FIFA 94 DM 40,-, NBA Jam TE DM 50,-, Tel. 02173/929342

Verk. MD2 mit 1x 3 Button- + 1x 6 Button-Pad inkl. 12 Spiele (EWJ, Landstalker usw.) für DM 450,-, Tel. 0541/387620 ab 15 Uhr

Verkaufe True Lies, Stargate für DM 50,-, Tomcat Alley CD für DM 60,- usw., Tel. 05052/8644

Verkaufe MD2 + 1x 6 Button Pad, 1x 3 Button Pad + 10 Spiele für DM 500,-, Tel. 0221/7408620

Verk. 16 gute MD-Spiele + ARP 1 u. 2 für DM 350,-, verk. auch einzeln, Tel. 06432/3321 Paul

Suche Sammlungen + Konsolen f. MD, SNES, Saturn usw.. Suche auch Neuheiten, Tel. 0641/970436 Monika

Verk. MDII 1 Jahr alt mit 5 Spielen insges. DM 200,-, Tel. 0335/529484 ab 18 Uhr

Suche 2-Spieler-Kabel für MD, zahle bis DM 30,-, verk. ab 19 Uhr SNES mit Zubeh., Tel. 04504/5298

Verk. MDI + 32X + 2 Pads + Metal Head + Star Wars Arcade + Stellar Assault für DM 600,-, auch einzeln, Tel. 03573/662499

Verk. SF2 DM 30,-, Eternal Champ. DM 30,-, Populous II DM 40,-, WWF Raw mit Video DM 70,-, Theme Park DM 50,-, Tel. 03573/662499

Sonic 3 DM 85,-, Boogerman DM 65,-, F1 95 DM 65,-, Flintstones DM 55,-, Shining Force DM 55,-, Tiny Toons 2 DM 55,-, TAZ 2 DM 65,- u. a. Tel. 030625/8637

Mega CD2 mit 3 Spielen DM 340,-, 32X mit Virtua Fighter DM 289,-, Mega Drive I mit 1 Spiele DM 240,-, Tel. 07181/85997

Verkaufe Theme Park (fast wie neu) für DM 60,-, VHB Tel. 08142/53292 Julian

Verkaufe MD für DM 120,- und Spiele zum halben Preis, verk. auch MCDII-Spiele, Tel. 0208/470721

Verk. MD + MCD 2 + 25 Mod. + 12 CD + Zub. z. B. Boogerm., G-Loc, F22, Tomcat, Lotus, Ms. Pacm., D. Fury, Ba. Corps, Soulstar, Robo Ales., Cobr. Com. uvm., Tel. 02421/770061

Verkaufe große MD- u. MS-Sammlung, kein Spiel teurer als DM 40,-, verk. auch MD-Konsole u. MS-Adapter, 16-20 Uhr, Tel./Fax 069/834641 Boris

Verkaufe MD, MS-Adapter MD-, MS- u. MCD II-Spiele, keins teurer als DM 40,-, verk. auch MCD II-Konsole, verk. auch SAT-Spiele, Tel./Fax 069/834641, 16-20 Uhr, Boris

Mickey Mania, Sonic & Knuckles, Virtual Bart, Splatterhouse 2, Bean Machine, je DM 65,-, Sonic 3, Thor, Soleil DM 85,-, Tel. 030/6258637

Verkaufe Aladdin DM 30,-, NBA Live 95 DM 40,- und Newman Haas Indy Car DM 40,-, Tel. 0781/58498 ab 17 Uhr

Verk. MDII, MCDII, 32X, 12 Games, 6 B. Pad + Action Replay für DM 500,-, Tel. 06758/6860 Steffen

Verk. Red Zone, ESwat, Sonic Spinball je DM 50,-, Ghostbusters DM 40,-, Sh. o. t. Beast DM 30,-, Mast. Syst. Road Rash DM 40,- + Converter DM 50,-, Tel. 02631/52532

Verkaufe 9tlg. Set bestehend aus Mega Drive II, 7 Spielen, 2 Joypads. Einzelpreis DM 760,- für DM 550,-, Tel. 06372/4159 Michael

Verkaufe: WWF Raw + Video DM 60,-, Red Zone DM 35,-, suche einen preiswerten 6 Button-JPad, Tel. 0751/17444 Benjamin

Suche die Spiele Columns, Super Hang On, Ayrton Senna, Monaco Grand Prix II. G. Müller, Tel./Fax 08241/4152

Biete Wonderboy III, King of the Monsters, Street Fighter II, suche PGA Tour Golf, EA Hockey, Starflight, Road Rash, Tel.030/6544926

Verk. Virtua Racing DM 70,-, Road Rash II DM 50,-, Sonic 3 DM 65,-, NHLPA Hockey 93 DM 30,-, Sewer Shark CD DM 50,-, Tel. 04261/62890

Zu verkaufen Shining Force II, Theme Park, Story of Thor, NHLPA 93, Earthworm Jim, NJL95 u.a. Preis VB, Tel. 05426/1348

Verk. MDI + 6 Button-P. und SBProPad + 22 Spiele u. a. SSFII, NBA J, Earth J. I, Sonic 1 + 3, S. u. Knuckles, FIFA Soccer uva. Pr. DM 1.000,-, Tel. 0511/665081

Verk. Rise of the Robots, Rocket Knight, Aladdin u. v. weitere, Tel. 07641/49537

Verkaufe MD + 32X mit 24 zum großen Teil neuwertigen Spielen (Power Rangers, Batman Forever, Star Wars usw.) VHB DM 1.800,-, Tel. 0451/491962

Suche/tausche MD-Spiele. Suche neuere Module oder günstig ältere. Angebote an C. Fischer, Eosanderstr. 2, 10587 Berlin

Kaufe Mega Drive-Spiele, neue bis max. DM 45,-, ältere max DM 25,-, bitte alles anbieten, Tel. 030/3418661 PS Tausche auch!

Tausche MicroMachines 2, Lion King, Landstalker, Street Racer, suche Dune 2, Wrestlemania, Light Crusader u.a., Tel. 0571/40698

S. Shodown, St. of Rage 3, Earthworm Jim, Shining Force 2, F1 95, Sonic 3, Thor, Soleil je DM 85,-, Tel. 030/6258637

Verk. MD + 5 Spiele + 32X + 3 Spiele (Metalhead, Star Wars Arcade) + 2 Infrarot 6 Button-Pads + 1 Original-Pad, Tel. 030/5291778

Suche Masterconverter für MD II und Dune II, Tel. 030/5613474

Verk. MD + 32X u. 25 MD + 2x 32X Spiele VHB DM 900,- nur kompl. Tel. 040/5232532 ab 16-20 Uhr

Suche Jimmy White's Snooker, Tel. 01773331401

Verkaufe für Mega Drive verschiedene Spiele z. B. PHIV, Shining Force II und andere, Tel. 033830/60138 Sven

Verk. MDI + 2 Pads + 9 Spiele für DM 599,-, Tel. 03561/66102 Lars

Tausche Sonic & Knuckles, Urban Strike oder Theme Park gegen Road Rash 2 oder Landstalker, Tel. ab 15 Uhr 0421/459986

Suche JW Whirlwind Snooker im Tausch geg. Light Crus., FIFA S.95, NHL 95, Sonic 3, M. Bomberm. o. a. Andreas Meyer, Kirchweg 62, 23569 Lübeck, 0451/396250

Verk. Game Gear mit 12 Spielen DM 320,-, MD Spiele DM 30,- bis DM 50,-, 32X mit 2 Spielen DM 300,-, Star Wars 3 Teile VHS DM 60,-, tausche Saturn-Spiele, 05563/469

Verk. Mega Drive + MCDII mit 28 Spielen (u.a. FIFA 96, WWF) für DM 1.600,- (nur zusammen) 09252/8147 ab 18 Uhr

Biete Mega Drive inkl. 12 Sp. für DM 700, plus 6-Knöpfe-Joy(stick)-Pad, Tel. 030/5081414

Suche Shining Force I, Tel. 03581/405245 ab 17 Uhr

Verkaufe MD1 + MCD2, 17 Spiele mit viel Zubehör für DM 1.000,- nur komplett, ab 19 Uhr, Andre, Tel. 09275/91002

Verkaufe für MD, Ghouls n Ghosts DM 35,-, Dune 2 DM 40,-, Moonwalker DM 30,-, NBA Live 96 DM 60,-, Tel. 030/2119234

Verk. MD2 orig. versiegelt, eine Menge Mod. + CDs, teilw. nagelneu, 32X DM 159,-, ruft mich an, Tel. 02421/770061 bis 22 Uhr

Verk. für Mega Drive Light Crusader (kompl. deutsches Rollenspiel) DM 60,-, Tel. 089/6885447

Verk. MD + MCD2 + 30 Spiele (19/11) + ARP2 + Zub. + Lit. für VB DM 1.600,- (NP ca. DM 3.500,-), G. Biermann, W. Helge Str. 311, 39218 Schönebeck

Verkaufe MD + 12 Spiele wie NHL Hockey 95, Urban Strike, Jungle Strike, Gen. Chaos, nur zus. DM 500,-, Tel. 08024/91649

Verk. MD + 6 Spiele (Another World, Space Harrier 2, Terminator u.a.) + 1 Joypad. Preis VB DM 300,-, Tel. 02738/8527

Verk. Mega Drive 2, Mega CD 2, Mega Drive 32X komplett mit zwei Spielen von 32X und 3 CDs, zwei Monate alt, für DM 800,-, Thomas Wasselowski, Erlenweg 9, 57539 Heckenhof

MASTER SYSTEM

Verk. MSII + 2 Pads + Master Gear Konv. + 9 Spiele (Sonic Chaos, Tazmania, Outrun) DM 350,-, Florian ab 20 Uhr, Tel. 06743/6444

Verk. MSII + 3 Pads + 29 Spiele, DM 500,-, einzelne Spiele (Populous, T1, T2, Streets of Rage, Sonic I u. II) je DM 20,-, Tel. 0351/4129142

GAME GEAR

Tausche GG-Spiele: Mickey 1, Global Glad., Kawasaki Superbikes, suche F1 Domark, Cool Spot, Lion King, Jungle Book, Fußball od. Basketb. (nicht Jam) Ron, Tel. 0391/714309

Tausche Dragon Crystal oder Prince of Persia gegen MicroMachines 2 oder Sonic Drift Racing, Tel. 06105/71561

MEGA CD

Verk. Multi Mega incl. 9 CDs, 9 Demo-CDs, 23 Cassetten, Action Replay 2, 2 Infrarot Pads für nur VB DM 900,-, Tel. 02363/72389

Verk. Mega CD2 mit 55 Superspielen, davon 47 MD u. 8 MCD, Neupr. ca. DM 6.300,-, Verk. P. DM 2.500,-, Tel. 07621/13353 Aydin, ver. ab 17 Uhr

Verk. MCDII mit 4 Spielen (Sonic CD, Tomcat, Rebel Assault, Road Avenger) nur zusammen verkäuflich für DM 180,-, Tel. 07532/2676 Adrian

Verk. MD + MCD2 + 4 CDs + 7 Module + CDX + 4 Pads NP DM 2.500,-, VB DM 1.000,-, Tel. 09281/66230 Mo-So ab 15 bis 20 Uhr

MCD2 + 6 CDs DM 399,-, MD2 + 4 Pads (2 IR) + 12 Module DM 299,-, komplett DM 599,-, Top-Zustand + Originalverpackung, Tel. 0221/627643 Ron

Verk. MD + MCDII + 2 CDs + 24 Mod. + Infr. Pads + RGB/Antennenkabel für DM 1.500,-, ab 20 Uhr bei Radoslaw Gadaj, Tel. 0251/246894

Kaufe MCD2 für DM 130,-, MD1 für DM 70,-, SNES-Konsole für DM 90,-. Pierre Jahn, Karlsbaderstr. 126, 09465 Sehma, Tel. 03733/66973

Verk. MD + MCDII mit 3 Pads, 4 Spieleadapter, viele Spiele, Scartk. Preis VB, Tel. 02365/56027 od. 04745/7236

hitseekers

SPIELE GIBT ES OHNE ENDE, DOCH NICHT ALLE KÖNNEN GEFALLEN. WIR WOLLEN WISSEN, WELCHE DER DEMNÄCHST ERSCHEINENDEN TITEL EUCH AM MEISTEN INTERESSIEREN UND IN DEN

CHARTS ABGEHEN WERDEN WIE EINE RAKETE! TEILT UNS EURE KRITISCHE MEINUNG MIT! DAMIT HELFT IHR UNS UND DEN SOFTWAREFIRMEN, EURE WÜNSCHE NOCH BESSER ZU ERFÜLLEN!

1. Nenne uns die drei Spiele, welche dich generell am meisten interessieren (unabhängig vom System!) Kreuze dazu bitte im ersten Balken genau drei Spiele an!

6. Willst du in den nächsten 6 Monaten eine neue Konsole kaufen?

- Nein
 Ja, und zwar: _____

2. Nenne uns die Spiele, welche du definitiv kaufen wirst! Kreuze bitte das jeweilige Format an, das für dich in Frage kommt.

7. Wie gefällt dir die aktuelle Ausgabe vom Sega Magazin?

Schulnote _____

	Finde ich interessant:	Werde ich kaufen:				
		Sat	MD	32X	CDII	GG
Ah! Real Monsters	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Batman & Robin	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>	
Casper	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Cyberia	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Darius Gaiden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Darxide				<input type="checkbox"/>		
Dungeon Keeper	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Exo Squad	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
FIFA Soccer '96	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		
Fighting Vipers	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Impact Racing	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Indy 500	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Mystaria	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Magic Carpet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Panzer Dragoon 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
PGA Golf '96	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Road Rash	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Separation Anxiety	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
SGL-Sonic			<input type="checkbox"/>			
Shellshock	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Space Hulk	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Street Fighter Alpha	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
UEFA Soccer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Virtua Fighter 2D	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
Virtual Golf	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

8. Was gefällt dir an dieser Ausgabe besonders?

9. Was gefällt dir weniger?

10. Wie findest du die Titelseite?

Schulnote _____

11. Seit welcher Ausgabe liest du SEGA Magazin?

Ausgabe ___/___

12. Wenn du das Sega Magazin zum ersten Mal gekauft hast, was war für dich der Grund? (Titelthema, Konsole, Werbung...)

13. Wie alt bist du?

_____ Jahre

14. Wieviel Geld gibst du monatlich für Spiele aus?

circa _____ DM

15. Du bist

- männlich weiblich

Mitmachen lohnt sich!
Unter allen Einsendern
werden monatlich drei
Spiele verlost!

Name, Vorname

Straße

Wohnort

Schicke den ausgefüllten
Coupon an nachfolgende
Adresse:

SEGA Magazin
Kennwort: Hitseekers!
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

3. Welche Systeme besitzt du?

- Saturn 32X Mega CD II Mega Drive Game Gear

4. Für welches System kaufst du Spiele?

- Saturn 32X Mega CD II Mega Drive Game Gear

5. Wie viele Ausgaben Sega Magazin kaufst du pro Jahr?

- 1-5
 6-10!
 Alle

Die Digital Pinball-Champions

HERE ARE THE CHAMPIONS



1. Ugo Abruzzese,
Rübgarten
1.004.668.449.980



2. Frank Schmölders,
Düsseldorf
169.469.627.340



3. Ralf Kiefer,
Haslach
80.542.165.400



4. Susanne Jessen,
Hamburg
69.446.838.790



5. Heinz-Peter Müller,
Rosenheim
60.681.319.440



6. Thorsten Birg,
Leverkusen
51.500.000.000



7. Frank Bettinger,
Wesseling
34.455.596.950



8. Thomas Knorr,
Berlin
34.226.995.040



9. Nils Jessen,
Hamburg
33.833.812.480



10. Martin Metz,
Wuppertal
31.276.072.410

Endlich! Wir haben in mühevoller Arbeit über achtzig Videokassetten ausgewertet und präsentieren hiermit die deutschen Sieger in der Digital Pinball-Europameisterschaft.

Der Digital Pinball-Wettbewerb war zweifellos von einigen Schwierigkeiten gekennzeichnet. Als erstes stellte sich raus, daß die von Sega of Europe aufgestellten Regeln ein kleines Manko nicht beachteten, denn sobald man mehr als 10 Milliarden Punkte sammelte, sprang der Punktezähler auf Null zurück. Somit wurde das eindeutige Beweisen der Punktezahl mehr als schwierig. Als nächstes stellte sich raus, daß für einige eine Videokassette einfach nicht ausreichte. Außerdem haben wir bis zum heutigen Tag noch kaum Punktzahlen aus den anderen Ländern Europas zugeschickt bekommen, weshalb wir an dieser Stelle nur die deutschsprachigen Sieger vorstellen können. Preise bekommen die ersten zwanzig auf alle Fälle, ob für Ugo Abruzzese, der sieben Kassetten aufnahm, der Flipper rausspringt, wissen wir wahrscheinlich erst nächsten Monat. Gratulation an alle Teilnehmer! Sorry für die Schwierigkeiten! Beim nächsten Mal kommt so etwas nicht mehr vor!



11. Daniel Reitenbach, Kettif
30.883.132.310

12. Holger Böhl, Solingen
27.776.615.080

13. Martin Gesella, Murg
27.000.000.000

14. Martin Ennemoser, Villach
26.362.446.650

15. Schuchter Mario, Telts
25.148.212.680

16. Michael Carduck, Aachen
23.970.017.270

17. Holger Müller, Bad Bentheim
23.544.866.128

18. Andreas Kamp, Steinhagen
21.387.810.380

19. Ursula Becker, Kelmis
20.136.899.780

20. Oliver Mende, Pfakofen
20.051.289.210

21. Ralf Reschke, Goch	18.356.588.380
22. Wilhelm Hlozek, Wien	16.422.446.250
23. Christian Leiber, Freilassing	15.798.003.120
24. Andreas Schanze, Kassel	15.372.179.350
25. Oligrer Kempf, xxx	14.991.070.780
26. Heiko Loosmann, Hamburg	14.469.191.240
27. Stefan Komanek, Duisburg	14.143.230.550
28. Stefan Lenzen, Mülheim	12.829.667.320
29. Guido Grandau, Hagen	9.991.255.880
30. Ralf Kiebler, Bad Wurzach	9.671.876.330
31. Michael Kirchner, Mömbris	9.542.866.520
32. Frank Ruske, Wolsdorf	8.956.099.790
33. Dietmar Brandt, Lahustein	8.503.692.290
34. Omar, Barrifif, Riva San Vitale	8.053.719.530
35. Richard Rapp, Baar Ebenhausen	7.327.887.730
36. Andreas Hofinger, Grafrath	6.763.454.898
37. Hans-Jörg Znider, Eikruth	5.923.957.630
38. Helmut Pasch, Wien	5.641.810.200
39. Thomas Marck, Dillingen	5.570.719.210
40. Holger Paul, Bautzen	4.494.587.740
41. Andreas Cleve	4.360.875.850
42. Peter Schopf, Stuttgart	4.015.862.930
43. Andreas Weber, Hünfeld	2.568.178.940
44. Oliver Leppen, Garbsen	2.158.518.400
45. Dellef Schwendt, Gummersbach	3.038.897.390

Mailbox

DER SCHNEE SCHMILZT, DIE ERSTEN KROKUSSE STRECKEN SICH GEN SONNENLICHT, UND DIE SPIELEREVOLUTION GEHT WEITER. WIR ZEIGEN KEINERLEI FRÜHJAHRSMÜDIGKEIT UND VERSORGEN EUCH GEWOHNT KOMPETENT MIT ANTWORTEN UND INFOS, DIE EUER SPIELERHERZ BEGEHRT. SCHWINGT EUREN BLEISTIFT UND SCHEUT EUCH NICHT, UNS DIE FRAGEN ZU STELLEN, DIE IHR SCHON LANGE BEANTWORTET HABEN WOLLTET! BIS DEMNÄCHST!

EUER HANS

DAYTONA USA & 32X

1. Ich habe vor, mir einen 32X zu kaufen, weil ich mir keinen Saturn leisten kann. Ist das ein Fehler?

► **SM:** Generell ist der Saturn natürlich die Top-Maschine mit besten Zukunftsprognosen im Sega-Sektor, wer jedoch nicht genügend Kleingeld besitzt und trotzdem in den Genuß von 32 Bit-Software kommen will, kann nur beim 32X zugreifen.

2. Ist Virtua Fighter Remix auf dem 32X machbar, oder reicht die Power nicht aus?

► **SM:** Die Qualität der Saturn-Version ist bestimmt nicht machbar, aber AM2 hat schon das eine oder andere Wunder vollbracht. Bislang ist leider keine Remix-Version für 32X geplant.

3. Könnt ihr mir ein paar gute Titel für 32X vorstellen?

► **SM:** Wir können folgende Spiele bedenkenlos empfehlen: den Rennspielhit Virtua Racing Deluxe, das 3D-Drama Metal Head, den Prügelklassiker Virtua Fighter, das Jump- & Run-Game Chaotix, die Ballerei Kolibri von den Ecco-Erfindern, die Weltraum-Shoot´em Ups Star Wars Arcade, Stellar Assault und Darxide, die Basketballumsetzung NBA Jam T.E. und den Fußball-Hit FIFA Soccer ´96 von E.A.

4. Wird es weitere 3D-Kampfspiele für Saturn und 32X geben?

► **SM:** Auf dem Saturn darf man als nächstes Tohshinden Remix und den Virtua Fighter-Nachfolger Fighting Vipers erwarten, für den 32X sind derzeit keine Projekte bekannt.

5. Wird es Virtua Cop, Daytona USA und Thunderhawk 2 auch für 32X geben?

► **SM:** Virtua Cop und Thunderhawk 2 waren mal geplant, sind derzeit allerdings auf Eis gelegt, die Umsetzung von Daytona USA soll kommen.

6. Könnt ihr mir ein paar gute RPGs für Mega Drive und 32X nennen?

► **SM:** Im Genre Action-Adventure/RPG sind folgende Spiele auf dem Mega Drive besonders empfehlenswert: Landstalker, Light Crusader, Story of Thor, Soleil, Shining Force 1 & 2. Auf dem 32X gibt es leider keines.

6. Ihr seid ein super Team, macht weiter so, denn besser kann keine Zeitschrift sein!

► **SM:** Danke für das Lob! Viel Spaß noch!

SATURN & REPLAY

1. Ist das Saturn Action Replay auch als Adapter für US- und JP-Spiele zu gebrauchen?

► **SM:** Nicht jede Version, aber die speziell gekennzeichneten schon! Es gilt aber zu bedenken, daß diese Spiele auf den deutschen Konsolen dann etwa 17% langsamer laufen als im Original-Format, deshalb kann man allen Spielefans eigentlich nur empfehlen, daß sie auf die offiziellen deutschen Versionen warten.

2. Ist es möglich, eine ganze Stadt von SimCity 2000 ohne Festplatte zu speichern?

► **SM:** Natürlich, denn es gibt für den Saturn ja noch gar keine

Kurz beantwortet!

+++ Wie André Dudda aus Recklinghausen richtigweise aufgefallen ist, beherrscht der Saturn sehr wohl echte Transparenzeffekte. Seinem Beispiel mit den Laserschüssen aus Panzer Dragoon möchte ich die letzte Spielstufe aus Tohshinden Remix hinzufügen.

+++ Der Saturn hat insgesamt drei 32 Bit-Prozessoren und fünf 16 Bit-Prozessoren.

++++ Klar, Daniela ´Rookie´ Brunke und Wiebke ´Rascal´ Sassen, wir drucken euch ab!

+++ Eine Special Edition von Earthworm Jim 2 wird für Mega CD II nicht erscheinen.

+++ Spiele werden individuell für eine bestimmte Konsole entwickelt und nutzen deren Hardwarefähigkeiten, deshalb schneiden die Spiele dann auf einer anderen Konsole dann etwas schlechter ab. Sega Rally und Virtua Fighter 2 wären auf anderen Konsolen auch schlechter.

+++ FIFA Soccer ´96 kam genau eine Woche nach dem Redaktionsschluß der letzten Ausgabe für den Saturn auf den Markt und

Festplatte. Aber ich denke, du meinst, ob man einen Spielstand ohne externe Memory Cartridge abspeichern kann, oder? Ja, man kann ohne Erweiterung abspeichern, sofern man im internen Speicher 463 Blocks frei macht.

3. Wird es ähnliche Spiele wie die von id-Software für den Saturn geben?

► **SM:** Robotica dürfte durchaus deinen Wünschen entsprechen, ansonsten darf man natürlich mit einer Reihe ähnlicher, spielerisch allerdings abwechslungsreicherer Spiele rechnen.

4. Lohnt es sich, VF2 zu kaufen, wenn man VF Remix besitzt?

► **SM:** Wenn man die neuen Kämpfer, Moves, Spielmodi und die bombastische Grafik nicht versäumen will, lohnt es sich auf alle Fälle.

32X & SOFTWARE

1. Zunächst eine große Bitte: Bringt mehr Infos zu 32X-Spielen! Schon seit Monaten stehen Titel wie Blackhawk, Outpost, Blackthorn, Star Trek: Fleet Academy in den Werbungen eurer Zeitschrift, von denen ich noch nichts gehört habe, aber auch in anderen Ausgaben stehen Titel wie Ecco, Shadow Squadron, Alone in the Dark 2, Converse Hardcore Hoops, Izzy's Quest, Shellshock, Soulstar X, Cyberbrawl, Caspar, Midnight Raiders u. a. Wo sind die versprochenen 100 32X-Spiele vom Sega-Boß aus Amerika?

► **SM:** Sei versichert, daß wir über alle 32X-Titel berichten, die es gibt, in den Versandanzeigen stehen oft Spiele, die nur angekündigt sind, aber nie kommen. Das Basketball-Spiel Hardcore Hoops, das 3D-Action-Adventure Alone in the Dark 2, die 3D-Ballerei Soulstar X, die Panzer-Simulation Shellshock, das Action-Adventure Caspar und die Jump & Runs Izzy's Quest und Blackhawk haben wir schon in den News und Messeberichten vorgestellt, seitdem gibt es aber keine neuen Infos. Sobald die Spiele erscheinen, erfahrt ihr es garantiert bei uns! Das Weltraum-Spiel Shadow Squadron ist in Deutschland unter dem Titel Stellar Assault erhältlich, während das Beat 'em Up Cyberbrawl in Deutschland nie offiziell erschienen ist. Midnight Raiders ist für 32X CD mittlerweile längst erhältlich. Von Ecco, Star Trek, Outpost und Blackthorn haben wir noch nie etwas Offizielles gehört!

Kai Weber



Entschuldigung!

In der Ausgabe 2/96 ist uns auf der Tips & Tricks-Seite 80 ein schwerwiegender Fehler unterlaufen! Die ARP-Codes haben gefehlt! Wir bitten tausendmal um Entschuldigung! Sorry! Sorry! Sorry! Ein besonderer Gruß geht noch an Alfred Walter aus Berlin, der dafür extra ein wunderschönes Gedicht verfaßt hat!

2. Gewinnt man einen Saturn in der Score Attack-Competition?

► **SM:** Nee, nee, aber es gibt immerhin einige Spiele für den Sieger zu gewinnen!

3. Noch ein Verbesserungsvorschlag: könnt ihr den Vorschaukasten vergrößern?

► **SM:** Hä, meinst du die Vorschauseite? Mehr als eine Seite ist leider nicht drin, sonst drehen uns einige tausend andere Leser den Kragen um!

4. Ist die PC-Version von Thunderhawk 2 der Saturn-Version überlegen?

► **SM:** Nein, die Saturn-Version bietet schnelleren Bildaufbau, besseren Sound und kürzere Ladezeiten, außerdem läßt sie sich erheblich besser steuern. Der PC kann mit den drei 32 Bit-Chips einfach nicht mithalten!

5. Wann kommt Virtua Cop 2?

► **SM:** Vermutlich im Sommer.

6. Wird der Saturn nach Weihnachten billiger?

► **SM:** Ich denke, daß die nächsten Monate in Sachen Preis nicht recht viel passieren wird.

7. Bekomme ich die eingeschickten Videos bald zurück?

► **SM:** Leider nein, diese Videos müssen wir als Beweise behalten, anschließend alle zurückzuschicken, wäre leider viel zu aufwendig.

Philipp Beitz, 74909 Mönchzell

MEGA DRIVE & MEHR

1. Hättet ihr vielleicht ein paar Cheats für Shaq Fu und Comix Zone?

► **SM:** Normalerweise mußt du diese Frage an die Helpline-Redaktion stellen, aber ausnahmsweise bringen wir ein einziges Mal einen Tip! Also, alle anderen Anfragen bitte an die Helpline! Der Tip zu Comix Zone: Gehe zur Jukebox und drücke C, wenn du die Tracks 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7,7, 11 der Reihe nach angewählt hast. Nachdem eine Stimme 'Oh Yeah!' gesagt hat, mußt du

E.A. hat merkwürdigerweise vorab keine Testmuster verschickt. Sie wollten wohl nicht, daß man ihre Leistung zu früh kritisiert.
+++ Die Sony-Spiele wipEout, Destruction Derby und Lemmings 3D kommen definitiv für den Saturn. Sie werden bei Sega Japan entwickelt und von Sega veröffentlicht.
+++ Thunderhawk 2 hat keine Grafikfehler, es wurde ganz einfach nur so programmiert, daß nur die Grafiken in einem bestimmten Umkreis komplett angezeigt werden. Bei Daytona erfolgte der Aufbau teilweise recht willkürlich.

+++ Es ist nicht möglich, auf Modulen eine Kompressionsrate von 1:30 zustandezubringen. In normalen Programmen kann man den Code maximal auf 40 Prozent der ursprünglichen Größe packen. Dies ist ein mathematisches Problem, das auch mit einem Chip nicht umgangen werden kann. Übrigens, man kann auch auf CDs gepackte Sachen unterbringen und somit mehr als 1 Gigabyte Kapazität erreichen. Das Entpacken dieser Dateien dauert ebenfalls einige Sekunden.

nur noch Start drücken, und schon bist du unbesiegbar! Zu Shaq Fu habe ich leider keine greifbar!

2. Wird es eine Fortsetzung von Comix Zone geben?

► **SM:** Bislang ist nichts bekannt!

3. Könnt ihr nicht einmal eine Oldie-Ecke machen?

► **SM:** Ach je, da machen wir monatelang eine Oldie-Ecke, in der Leser alte Klassiker testen können, und dann schaffen wir sie ab, weil es vielen nicht paßt. Ihr könnt es einem echt schwer machen!

4. Könnt ihr nicht mal ein Sonderheft rausbringen, wie zum Beispiel Best of 1995?

► **SM:** Eine lieblose, fehlerhafte Zusammenstellung alter Tests wollen wir euch nicht zumuten, und für ein komplett neues Heft fehlt uns leider die Zeit.

5. Wird Street Fighter Zero für den Mega Drive umgesetzt?

► **SM:** Street Fighter Zero ist leider nur für den Saturn geplant.

SATURN & SINNLOS

1. Wie lange will Sega noch sinnlose Shoot 'em Ups und Beat 'em Up-Spiele für den Saturn herausbringen? Bis jetzt sind doch sowieso nur ca. 15 % der angebotenen Software annähernd brauchbar. Natürlich ist es mir klar, daß man auf diese Weise bei Kindern einen Haufen Geld verdient. Aber denkt mal an eure älteren Zocker, die erheblich mehr Ansprüche stellen als Teenager.

Wann wird Sega endlich Spiele auf den Markt bringen, die echte Knaller sind, d. h. wo man nicht nur sinnlos herumballert oder seine Kontrahenten durch Fausthiebe k.o. schlägt?

► **SM:** Meine Herren, du stehst ja ganz schön unter Dampf, und zwar

ziemlich unberechtigt! Zum einen bringt nicht nur Sega Software raus, sondern auch andere Firmen, und es werden eben die Spiele veröffentlicht, die der Markt wünscht. Beat 'em Ups und Shoot 'em Ups stellen bei weitem den geringsten Anteil. Bei Kindern wird mit dem Saturn am allerwenigsten verdient, das Durchschnittsalter der Sega Magazin-Leser liegt beispielsweise bei 28 Jahren!!!! Das Vorurteil, daß beispielsweise ein Virtua Fighter anspruchslos ist, kann nur der haben, der es noch nie gespielt hat! Alle Virtua Fighter-Versionen haben über 1.000 Moves und fordern eine extrem gute Taktik. Mit tumbem Gedrücke ist es dabei nicht getan, ohne Köpfchen kommt man bei dieser Kampfsport-Simulation nicht weit. Wenn Daytona USA, Sega Rally, Virtua Cop, Panzer Dragoon, Thunderhawk 2, SimCity 2000, Bug!, Victory Goal, Myst, Pebble Beach Golf, Wing Arms, Clockwork Knight 2, Rayman und Mystaria keine anspruchsvollen Knaller sind, dann weiß ich nicht. Auf keiner anderen Spielekonsole findest du anspruchsvollere Spiele! Lege doch bitte die Vorurteile ab und spiele diese Games einmal entspannt. Wir sind im Schnitt über 25 Jahre alt, haben durchweg Abitur und spielen gerade Virtua Cop und Virtua Fighter 2 in der Redaktion am liebsten. Davon abgesehen, wenn dir Galactic Attack zu dumm ist, du mußt es ja nicht kaufen.

2. Warum brachte Sega den Saturn auf den Markt, wenn - so scheint es wenigstens - kaum ein Softwarehaus in der Lage ist, gute Software darauf zu programmieren?

► **SM:** Gut Ding will Weile haben! Daß der Saturn eine komplizierte Architektur hat, ist klar, dadurch sind aber auch ganz besonders gute Spiele möglich. Das ist mir lieber als eine einfache Architektur, die schon nach einem halben Jahr ausgereizt ist! Außerdem, obige Liste zeigt, daß es doch den einen oder anderen guten Programmierer gibt.

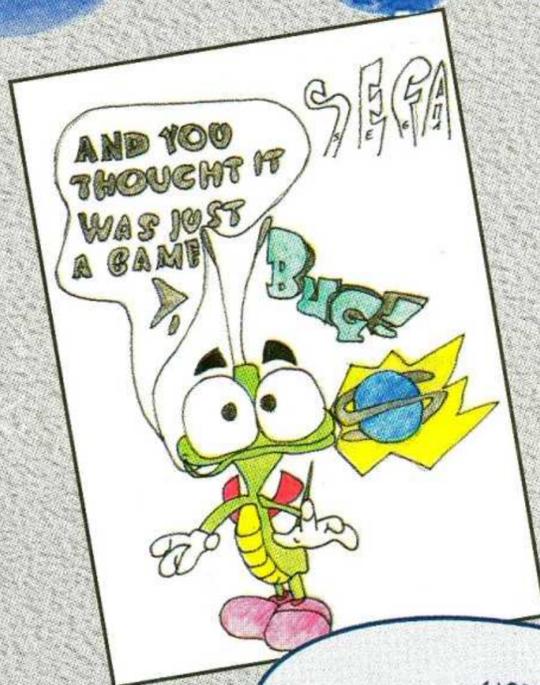
3. Wird das recht langsame DoubleSpeed-CD-ROM des Saturn demnächst mittels Hardware getunt?

► **SM:** Hä? Die Ladezeiten von 8 Sekunden bei Sega Rally oder 5

Paintbox



von
Andrè Weissenow
aus Groß-Lüdershagen



von
Maurice Reitzig
aus Dortmund

von
Patrick Timm
aus Flensburg



Sekunden bei Virtua Fighter 2 sind alles andere als schlimm, auf der Konkurrenzkonsole oder dem PC dauerte es sogar bedeutend länger, da hier kein 32 Bit-Chip den Ladevorgang selbständig übernimmt. Dafür, daß die Ladezeiten nun 3 Sekunden und 4 Sekunden betragen würden, würde ich keine DM 50,- bezahlen. Die CD ist nur ein Datenträger, sie hat nichts mit der Qualität der Spiele zu tun!

4. Warum liefert Sega seine Software im Raum Süddeutschland erst so spät aus, teilweise bis zu zwei Monate nach dem Release?

► **SM:** Könnte das sein, daß dies an deinem Händler liegt? Wir sitzen in Nürnberg und bekommen die Spiele am offiziellen Release-Tag in den Läden, außerdem sitzt der Sega-Vertrieb Avalon ebenfalls in Süddeutschland, nämlich in Aschaffenburg.

5. Ihr solltet eure Leserbriefe korrekt beantworten, d. h. nicht bei einem Brief mit 'Ja', beim nächsten mit 'Nein' antworten.

► **SM:** Machen wir überhaupt nicht! Wenn sich innerhalb eines Monats die Sachlage verändert, geben wir eine andere Auskunft. Was sollen wir sonst tun?

Axel Schätz, 82065 Baierbrunn

SATURN & TV

1. Ein PAL-Fernseher schafft nur 50 Halbbilder pro Sekunde, aber Virtua Fighter soll 60 Frames (Bilder pro Sekunde) erreichen. Wie?

► **SM:** Ganz einfach: der Saturn stellt pro Sekunde 60 Bilder zur Verfügung, wie viele der Fernseher abrufen, ist eine andere Frage. Betreibt beispielsweise das Spiel an einem modernen 70 Hz-Fernseher, gibt es ein ganz und gar flackerfreies Bild.

2. Ich habe neulich in einem Computerfachgeschäft ein Paket gesehen, mit dem eine Karte an den PC angeschlossen werden

kann, und es beinhaltet auch einige Spiele, beispielsweise Virtua Fighter Remix. Dieses Ding soll auch Saturn-Kontrollpads unterstützen. Was ist das?

► **SM:** Das ist bestimmt die NVIDIA-Karte, die auf Pentium-PCs mit 16 MByte Speicher und CD-ROM läuft. Die kostet zwischen DM 500,- und DM 900,- und verbessert die 3D-Fähigkeiten des PC. Dafür sind auch die Saturn-Umsetzungen Virtua Fighter Remix und Panzer Dragoon erschienen, die sich nicht ganz mit der Saturn-Version messen können. Damit die PC-User auch vernünftig spielen können, dachte man auch an einen Saturn-kompatiblen Joypad-Anschluß. Saturn-User müssen keine Angst haben, Spiele wie Sega Rally, Panzer Dragoon 2 und Virtua Fighter 2 bleiben vorerst der Konsole vorbehalten, nur bei einem Erfolg der Karte gibt es weitere Spiele, und danach sieht es im Augenblick gar nicht aus.

3. Wenn ich meinen Saturn an meinen Monitor anschließen würde, wäre dann die Grafik und Auflösung besser als auf einem gleich großen Fenster?

► **SM:** Die Grafik und die Auflösung blieben exakt gleich, es dürfte sich jedoch die Bildqualität verbessern, d. h. das Bild dürfte schärfer und klarer werden.

4. Kann ich meinen Saturn an meinen PC anschließen? Was würde neu sein? Brauche ich Zusatzhardware, um es betreiben zu können?

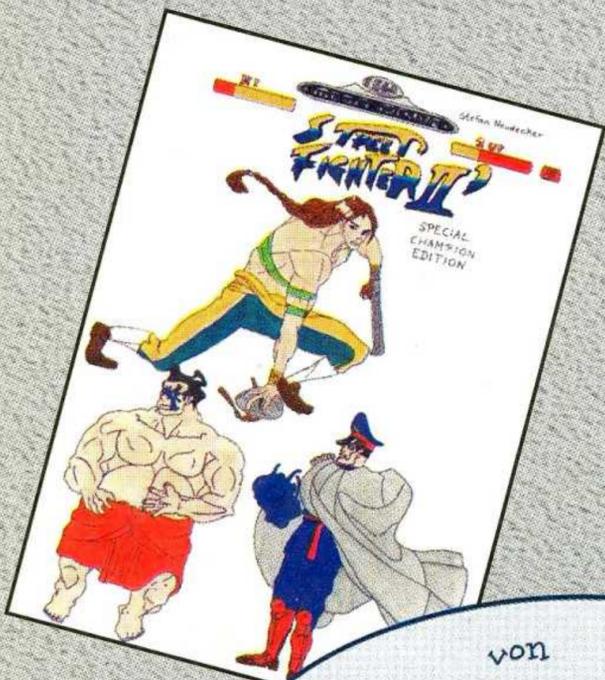
► **SM:** Das ist in etwa genauso sinnvoll, wie wenn man einen Toaster und einen Staubsauger zusammenschließt.

Jing Tian, Berlin

Sendet euren Leserbrief zusammen mit einem Foto an folgende Adresse:

Computec Verlag • SEGA Magazin
Kennwort: Mailbox
Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg

SCEPTRE 606 - WINSOR & NEWTON - MADE IN ENGLAND



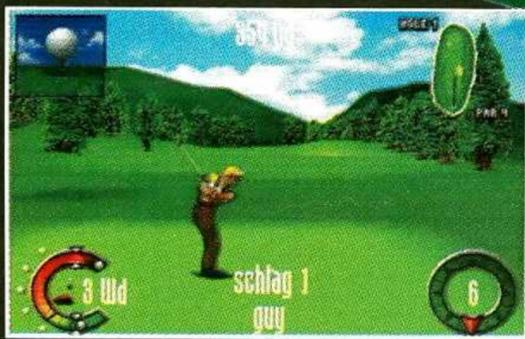
von
Stefan Neudecker
 aus Bad Wörishofen



von
Oliver und Viola Schmidt
 aus Fulda



Paintbox



Virtual Golf

Daß Core Design nicht nur im Action-Genre Erstklassiges auf die Beine stellen kann, sondern auch sportliche Talente besitzt, beweisen sie mit der Saturn-Version von Virtua Golf!

Toy Story

Pünktlich zum Filmstart präsentieren wir den ausführlichen Test der Mega Drive-Umsetzung. Ob der Spielspaß mit der bombastischen Grafik mithalten kann?



F1 Live Information



Michael Schumacher schob fleißig seine Testrunden auf dem Ferrari, um rechtzeitig zum Start der Formel 1-Saison wieder fit zu sein. Wir haben den Test der Euro-Version!

WAS KOMMT NOCH?

+++ Nach dem etwas mageren Saturn-Testumfang erhoffen wir für nächsten Monat einen deutlichen Aufschwung! Virtual Golf, Magic Carpet, Shellshock, D und noch viel mehr warten auf ihren Test! +++ Gewohnt umfangreiche Tips & Tricks für Mega Drive, Mega CD II, Saturn, Master System und Game Gear. +++ Alle Infos zu den neuen Mega Drive-Spielen.

Inserentenverzeichnis:

Acclaim	80	Game Zone	11
A.B. Games	17	Kranz	7, 20
Centregold	100	Kudak	15
Computec	67, 87, 69	M.C. Game	13
Cybersoft	83	Media Point	2
Debis	85	Merkur	73
Freak's Shop	73	O.I.T.	9
Game Express	69	Pegasus	73
		Sega	26, 27, 74, 75, 78, 79, 99

Die Themenvorschau erfolgt ohne Gewähr. Aufgrund von Terminverschiebungen können sich kurzfristige Veränderungen ergeben.

Impressum

Verlag:
Computec Verlag GmbH & Co.KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90403 Nürnberg Telefon 09 11-53 25-0

Anschrift der Redaktion:
Computec Verlag GmbH & Co.KG
Redaktion „SEGA Magazin“
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

Geschäftsführer:
Adolf Silbermann

Chefredakteur:
Christian Geltenpoth

Stellvertreter des Chefredakteurs:
Christoph Holowaty, Christian Müller

Leitender Redakteur:
Hans Ippisch (hi) CompuServe ID: 100443, 1115
(Verantwortlich für den redaktionellen Teil)

Lektorat:
Herbert Aichinger

Tips & Tricks-Redaktion:
Quay Graphics, David Maderer, Albin Oswald, Jon Eves

Redaktionsassistentz:
Michael Erlwein

Bildredaktion:
Roland Gerhardt

Freie Mitarbeiter:
Petra Maueröder (pm), Ulf Schneider (us)

Layout:
Alexandra Böhm, Roland Gerhardt, Hansgeorg Hafner, Simon Schmid, Hans Strobel, Gisela Träger
Titelgestaltung: Gisela Träger, Hans Strobel

Titel: Shellshock, © Core Design, Magic Carpet ©, E.A.
Wir danken!

Werbeleitung:
Stefanie Geltenpoth

Produktionsleitung:
Michael Schraut

Vertrieb:
Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter:
Roland Bollendorf

Anzeigenverkauf:
mediatec Medienagentur GmbH
Isarstraße 34 • 90451 Nürnberg
Tel.: 09 11-9 68 32-0 • Fax: 09 11-6 42 78 60

Thorsten Szameitat (Verkauf, -19)
Wolfgang Menne (Verkauf, -43)
Tanja Kaiser (Disposition, -32)

Anzeigenverkauf:
VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47 • 47058 Duisburg
Tel: 02 03-3 05 11-50 • Fax: 02 03-3 05 11-34

Thomas Kammer (Leitung, Verkauf-51)
Oliver Diemers (Verkauf,-54)
Thomas Diehl (Verkauf,-54)
Gregor Eicker (Disposition,-53)

Verantwortlich für den Anzeigenverkauf:
Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

Anzeigenpreise:
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 8,
gültig ab Januar 1996

Druck:
Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Abobetreuung:
Telefon: 09 11-5 32 51 79
Diese Telefonnummer gilt nur für abonenten-
technische Fragen. Fragen zu Spielen können
unter dieser Nummer nicht beantwortet werden.

Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:
Alle in SEGA Magazin veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Dieser Ausgabe liegt ein Prospekt der Firma Game Activity bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

Ab 13.3.96 am Kiosk!

the **SEGA**
GAME is NEVER
Over.

DAS JAHR: **2034.**

DIE ERDE: EIN VERWÜSTETER

DIE ORDNUNGSKRÄFTE: **PLANET.**

FERNGESTEUERTE **DRBOTS.**

IHR ANFÜHRER:

RASTER.

ALLES GEHT SEINEN GEREGLTEN **GANG.**

DOCH DANN PASSIERT'S: EIN **ATOMUNFALL**

LÄSST **RASTER** AUSRASTEN. ER

SABOTIERT DAS KOMMUNIKATIONSSYSTEM,

SO DASS DIE ORBOTS

AMOK

LAUFEN.

DIE FOLGE:

CHAOS UND **ANARCHIE.**

JETZT KANN NUR NOCH EINER HELFEN:

VECTORMAN.

DIE WAFFE:

SEINE UNGLAUBLICHEN MORPH-KRÄFTE.

DIE AUFGABE:

RASTER STOPPEN.

NUR VECTORMAN UND DU

KÖNNEN DIE ERDE NOCH RETTEN.

AUF DEINEM MEGA DRIVE.

VECTORMAN



MEGA DRIVE

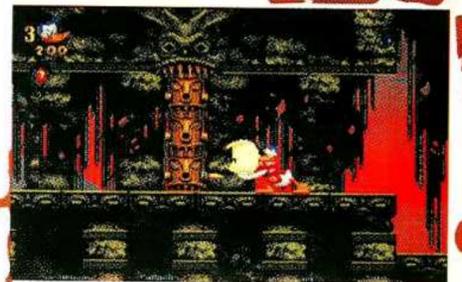
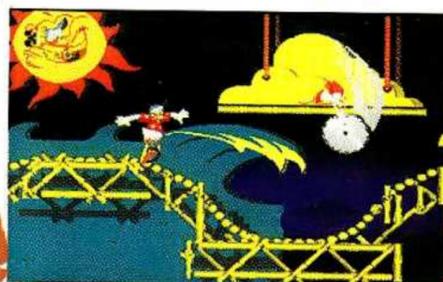
WER GLAUBT, ER HAT DEN MEGA DRIVE IM GRIFF, WIRD SEIN BLAUES WUNDER ERLEBEN.

the **SEGA**
GAME is NEVER
Over.

BLICK DER GEFAHR
INS AUGEN!



Disney
DONALD
in
MAUI MALLARD



MEGA DRIVE

Donald's Abenteuer auf Mega Drive: 10 Level Hochspannung!