

# 裏テク遊戯団

STAGE 01  
レトロゲームマニア  
歓喜&垂涎の一冊!!

# 超ファミ 1445 タイトル 完全網羅 ファミ エミュレータブック

アスペクト1対1

総プレイ時間5000時間超!! 辛口ライター陣による全SFCゲーム批評!!



あの名作から伝説のクソゲーまで  
圧倒的ボリュームで贈る  
超ファミソフトの全てを完全掲載



- 超ファミの歴史  
コレを読めばアナタも超ファミ通
- 各種エミュレータの解説  
お父さんにもやさしいエミュの使い方
- 合法的なROMの吸い出し方  
吸い出し機の作成から簡単解説
- 知って得するコラム群  
小ネタ満載でアナタの知的好奇心を直撃



- 年代別ゲーム批評
- 1990年●F-ZEROを始め9本掲載
- 1991年●ゼル伝を始め47本掲載
- 1992年●ドラクエVを始め176本掲載
- 1993年●STARFOXを始め269本掲載
- 1994年●ダビスタIIを始め370本掲載
- 1995年●学校であった怖い話を始め358本掲載
- 1996年●スーマリRPGを始め152本掲載
- 1997年●ボンバーマン5を始め27本掲載
- 1998年●ファミ探IIを始め19本掲載
- 1999年●はじまりの森を始め13本掲載
- 2000年●グローリーを始め5本掲載

合計1445本掲載!!

鼻血が出るほど  
イケてます!!



製造中止だけどまだ遊び足りない  
そんなアナタに贈る

●特製CD-ROM付き●

# エミュレータ&全ゲームソフト 完全解説



裏テク探偵団  
in Store  
Now!

# 街でウワサのデジ家電&PC活用グッズ

DVDレコ、買う前に必読だ!

**VOLUME 01**

**HDD&DVDレコーダー 裏テク大全**  
本体1,000円+税/A5版/192ページ

誰もが知りたいけれどちょっと訊きにくい家電系DVDコピーのすべてを教えましょう!

これが最終型のブック抜き!!

**VOLUME 02**

**Winny2&WinMX 最終攻略ガイド**  
本体1,000円+税/A5版/144ページ

ファイル共有、ゼロから2日で神になる!  
Winny&WinMX速攻完璧マスター!

iPodのホントの楽しみ方、知りたい?

**VOLUME 03**

**iPod超活用術**  
本体1,000円+税/A5版/144ページ

えっ! iPodってこんな使い方もできるの?  
誰も知らなかった応用テク満載!

天使と悪魔のパソコンセキュリティ!

**VOLUME 04**

**PCセキュリティ 裏テク大作戦**  
本体1,000円+税/A5版/144ページ

攻めも守りも知り尽くして完全防御!  
全ネットユーザー必読の完璧セキュリティ術

CCCD突破最新裏テク教えちゃいます!

**VOLUME 05**

**音楽CD複製 マニアックス**  
本体1,000円+税/A5版/144ページ

大好きな音楽を自由に楽しんで何が悪い!  
パソコンをオーディオにする全テク満載!

誰も知らなかったFOMA、auの裏ワザ満載!

**VOLUME 06**

**最新ケータイ裏テク大全**  
本体1,000円+税/A5版/144ページ

3Gケータイはこんなことまでできる!  
史上最強のFOMA、au、ポータフォン活用術!

ヤフオク勝ち組になる門外不出のテク!

**VOLUME 07**

**儲かる! ヤフオク活用ガイド**  
本体1,000円+税/A5版/144ページ

出品も落札もこれで完璧に無問題!  
ヤフオクに必要なこと、すべて書き尽くしました!

アテネオリンピック前の必読書!

**VOLUME 08**

**HDD&DVDレコーダー 裏テクパイブル**  
本体1,000円+税/A5版/160ページ

アテネ五輪を好みに録画したいアナタのためのデジタル放送コピーガード突破大作戦!

裏テク、ただいま搜索中。



# 裏テク遊戯団 STAGE 01

# 超1445タイトル ファミエミュレータブック

完全網羅

アスペクト



**CAUTION!!**

**本書記事の内容に関する電話でのお問い合わせは、一切お断りしております。**

◆本誌記事の内容に関する電話でのお問い合わせは一切お断りしています。また、当編集部・出版社は、記事に関する一切の責任を負いません。個人の責任の範囲において行ってください。

◆本誌で紹介、またはCD-ROMに収録しているソフトウェア、およびハードウェアは、使い方によっては著作権法に抵触する恐れがありますので、取り扱いには十分注意してください。

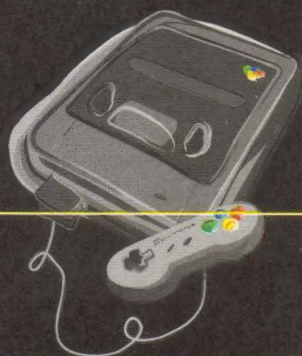
◆CD-ROMに収録されたソフトウェアによるトラブル、障害等については、各製品会社、各販売会社、各作者、各著作権者、本書編集部および出版社は、一切の責任を負いません。また、収録されたソフトウェアのサポートおよび問い合わせ（使用方法を含む）は、各製品会社、各販売会社、各作者、各著作権者、本書編集部および出版社では受け付けておりません。



# 超ファミ1445タイトル 完全網羅 エミュレーターガイド

- 特製CD-ROMの使い方 006
- スーパーファミコンの歴史  
コレを読めばアナタも超ファミ通 007
- エミュレーターについて  
エミュレーターに関する疑問がこれで解ける 009
- SNES9Xで遊ぶ  
メジャーなスーファミエミュを詳しく解説 011
- ZSNESで遊ぶ  
取っ付きにくいインターフェイスもこれで大丈夫 014
- ROMイメージの吸い出し  
吸い出し機の作成から簡単解説 017

# CONTENTS





# CONTENTS

●年代別ゲーム批評	021
・1990年 F-ZEROを始め9本掲載	023
・1991年 ゼルダの伝説を始め47本掲載	025
・1992年 ドラゴンクエストVを始め176本掲載	031
・1993年 STAR FOXを始め269本掲載	050
・1994年 ダービースタリオンIIを始め370本掲載	078
・1995年 学校であった怖い話を始め358本掲載	116
・1996年 スーパーマリオRPGを始め152本掲載	153
・1997年 ボンバーマン5を始め27本掲載	170
・1998年 ファミコン探偵倶楽部IIを始め19本掲載	174
・1999年 はじまりの森を始め13本掲載	177
・2000年 メタルスレイダーグローリーを始め5本掲載	180
●逆引きINDEX	182
●オススメゲームBest5 辛口ライター陣が選ぶ一押しゲーム	190
●◎一覧	191
●あとかき	194



# 付録CD-ROMの使い方

## 超ファミ1445タイトル完全網羅 エミュレータブック 付録CD-ROM

このページは、Internet Explorer4.0以上、Netscape4.0以上でご覧になることをおすすめします。

### エミュレータ本体

(クリックすればダウンロードされます)

SNES9X ver. 1.42 (Windows)

ZSNES ver. 1.36 (Windows)

SNES9X ver. 1.39b (Mac OS X)

Mac版はドラッグ&ドロップでコピーしてください。

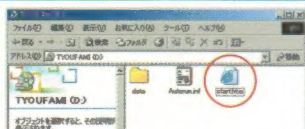
### スーパーファミコン1445タイトル完全リスト

※付録CD-ROMを使用するにあたって※

- 本CD-ROM収録ソフトウエアに起因するいかなる損害や損失に対しても、ソフトウエアの制作者、編集者、出版社は責任を負いません。
- 本CD-ROMに収録されたソフトウエアの権利は、それぞれの作者が保有します。使用条件、配布条件などは、各ソフトウエア付属の文書、ウェブサイトで確認してください。
- 本CD-ROMに収録されたソフトウエアは、全ての環境での動作を保証するものではありません。また正常に動作しない場合でも、ソフトウエアの制作者、本書の編集者、出版社は、責任を負いません。
- 本書の編集者、出版社は、本CD-ROM収録のソフトウエアの動作や、技術的な問題に関するいかなる質問にも答えられません。また、ソフトウエア制作者に直接問い合わせることはお断りいたします。

## Windowsの場合

Windowsでご使用の場合は、CDの自動再生がONになっていれば、CD-ROMを入れただけで、TOP画面が表示されます。自動再生になっていない場合は、CD-ROM内の「start.htm」をダブルクリックして下さい。



TOP画面上で、各エミュレータをクリックすると、ダウンロードす

ることができます。もしご使用の環境によりダウンロードできない場合は、CD-ROM内の「data」フォルダ内にファイルが収録されていますので、手動でコピーしてください。またリストをクリックすると、全ゲームのリストがご覧になれます。

## Macintoshの場合

Macintoshをご使用の場合は、CD-ROMを開いて「start.htm」をダブルクリックすれば、TOP画面が表示されます。



MAC用エミュレータをクリックすることで、ダウンロードすることも可能ですが、ご使用の環境により、エラーが発生する場合があります。そのときは、「data」フォルダ内の「SNES9X」フォルダにファイルが圧縮されて入っていますので、手動でコピーしてください。



### ●CD-ROM使用上の注意

・当CD-ROMを使用する場合は、Windows98、ME、2000、XP、またはMacOS9以降がインストールされていて、Internet Explorer4.0、またはNetscape4.0以降がインストールされている必要があります。以上の条件を満たしていても、ご使用のPCの環境によっては、正常に動作しない場合がございますので、ご注意ください。

・収録されているソフトの著作権は、作者、もしくは著作権者に属します。各ソフトの配布条件などに関しては、各ソフトに添付されているリードミーファイル等を参照してください。

・収録されている各ソフトの使用に当たって生じるトラブル、障害に関しては、当編集者・出版社は一切責任を負いません。自己責任の上、ご使用下さい。



# スーパーファミコンの歴史

スーパーファミコンの開発、そして発売から、2003年9月30日に生産が中止されるまでの13年間を振り返る!!

## 16ビット機開発へ

まだファミコンが大ブレイクしていた1987年、家庭用ゲーム機市場に、ファミコンの牙城を崩すべく、他社が再び参入を始めた。

まずは同年10月、NECがハドソンと共同開発で、グラフィック面でファミコンを圧倒的に凌駕する「PCエンジン」を発売。続いてセガも、マスターシステムの後継機である家庭用初の16ビット機「メガドライブ」を発売し、1988年10月に発売した。

これらNEC、セガら各社の動きを受けて、任天堂はファミコンの後継機となる16ビットゲーム機「スーパーファミコン」を、ソニーと提携して開発することとなった。

先行発売したライバル機は、どちらもハードのスペック上では、ファミコンを遙かに上回っていたが、新機種ゆえのソフト不足と、今だ強力なソフトラインナップを誇るファミコンに押され、思ったほど販売台数は伸びていなかった。任天堂がライバル機の発売に前後して、スーパーファミコンの開発を公式発表したのも、ユーザーの新機種買い控えを促したのかもしれない。

## 新型機の完成

スーパーファミコンは、先行機種PCエンジンやメガドライブとの差別化をはかるため、グラフィックとサウンド機能の大幅強化を目標として開発がスタートした。

グラフィック面では、「回転・拡大・縮小機能」を搭載し、画面にスピード感や興行きなどの効果を簡単にらせるようにし、色数も、PCエンジンの512色、メガドライブの512色中64色を大きく上回る、32768色中256色を同時発色可能にした。ちなみにファミコンは25色なので、雲泥の差どころの話ではない。さらにその他にも、スプライト表示を他機種の数以上に強化した。

またサウンド面では、FM音源が全盛だった当時としては非常に画期的なPCM音源を搭載し、8音同時発声を可能にした。このPCM音源を使えば、サンプリング録音された人の声や効果音が再生可能となり、その豊かな音声表現によって、臨場感が増加する結果となった。

そしてCPUには、これらグラフィック・サウンド機能を活かせる、16ビット65C816カスタムを搭

載し、先行ライバル機種を凌駕した新型機「スーパーファミコン」が完成する。

## スーパーファミコン発売

1990年11月21日、遂に任天堂のファミリーコンピュータの後継機、「スーパーファミコン」が発売された。価格はライバル機と同価格帯の25,000円。

発売前から予約が殺到し、発売と同時に日本中を熱狂させた。この熱狂ぶりは、当時のニュース番組でも大きく報道されたほどだった。

また、同時発売のソフトである「F-ZERO」「スーパーマリオワールド」は、ファミコンやライバル機を圧倒した本機の性能と面白さをアピールするのに充分だった。

さらに自社の「ゼルダの伝説」や、サードパーティーである、カプコンの「ストリートファイターII」、スクウェアの「ファイナルファンタジーIV」、エニックスの「ドラゴンクエストV」などの人気ソフトの登場によって、スーパーファミコンの販売は軌道に乗った。

その後2年間で、740万台以上を売り上げて家庭用ゲーム機のシェア80%を獲得し、任天堂はファミコンに続いて、独占状態を築き上げることに成功した。

## スーパーファミコンとライバル機の比較

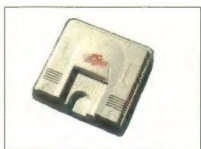
### スーパーファミコン

- 1990年11月21日発売
- 価格：25,000円
- CPU：65C816カスタム (3.58/2.69/1.79MHz)
- 画面：256×224ドット  
32768色中256色
- サウンド：32kHz/16bitPCMステレオ8音



### PCエンジン

- 1987年10月30日発売
- 価格：24,800円
- CPU：Hu6250 (6502カスタム/7.15909MHz)
- 画面：320×224ドット  
最大512色
- サウンド：PSG6音/PSG5音+ノイズ1音/PSG4音+ノイズ2音から選択可能



### メガドライブ

- 1988年10月29日発売
- 価格：21,000円
- CPU：MC68000 (7.67MHz)+Z-80A (3.58MHz)
- 画面：320×224ドット  
512色中64色
- サウンド：FM6音+PSG3音+ノイズ1音



## 迫りくる次世代機の波

家庭用ゲーム機市場において独占状態を確立した任天堂であったが、この独占状態はファミコンほど長くは続かなかった。発端は1994年に起こった次世代機戦争である。

松下電器の「3DO」から始まった次世代機戦争は、セガの「セガサターン」、ソニーの「プレイステーション」、NECの「PC-FX」らの登



場で激しさを増していった。

当然任天堂も、この動静をただ指を加えて見ていたわけではなく、次世代機が登場する6年前の1988年から、CD-ROM機の共同開発の話し合いをソニーと共に進めていた。

1990年1月に、ソニーとスーパーファミコン用CD-ROMの共同開発を正式に発表し、1991年6月には試作機発表の段階にまでいたるが、権利等々の問題により開発の話は白紙に戻ってしまう。



●開発されたCD-ROM機の試作機。本機は完成しなかったが、この試作機が……

その後、任天堂はオランダのフィリップス社と開発を進め、製品化の一手手前にまで至るが、任天堂自身がCD-ROM媒体でのゲームに価値を見いだせず、結局は発売されずじまいに終わった。

その結果、3DやCGアニメーション機能を搭載した次世代機がシェアを伸ばしていき、この時から任天堂は、家庭用ゲーム機市場から一歩後退し始めるのである。



●任天堂の分岐を閉じた、ソニーの「プレイステーション」家庭用ゲーム機。この機は、当時としては革新的なものであった。

## 時代を先取りしたサテラビュー

プレイステーションを筆頭に次世代機がシェアを伸ばす中、任天堂はROM媒体の次世代機を並行して開発しつつ、スーパーファミコンへは、1995年春、「サテラビュー」という周辺機器を投入した。

サテラビューとは、衛星デジタル放送「セント・ギガ」から、「スーパーファミコンアワー」という番組で、音声とデータを衛星を通じて各家庭に配信し、それをスーパーファミコンのBSアダプタがダウンロードするというサービスだった。

これは世界初の試みで、セント・

ギガに任天堂が出資していたこともあり、サービス開始当初はタモリや爆笑問題、内田有紀など豪華パーソナリティ陣が、バラエティに富んだ番組を放送していた。

だが、BSを使ったという敷居の高さと、ユーザーが次世代機に目を向けていたこともあり、普及は思うようにいかず、翌1996年には次々とコーナーが終了していき、2000年の6月に番組が終了する頃には、再放送のみという結果に終わってしまった。



●サテラビューのアダプタ(左)と、サテラビュー本体に接続したところ(右)。衛星放送を通じ、全国のユーザーがリアルタイムでプレイできた。



## ニンテンドウパワー

1996年に次世代機「ニンテンドウ64」を発売した任天堂は、主力を徐々にそちらに移しながら、翌1997年、コンビニエンスストアの大手ロソンとタッグを組んで、フラッシュROMカートリッジを使用したスーパーファミコンのソフト書き換えサービスを開始した。これが、いわゆるニンテンドウパワーである。



●「セント・ギガ」で使われていた、ロソンに置かれていたスーパーファミコン(右)と、ロソンに置かれていたスーパーファミコン(左)の間に、ロソンが用意した書き換えアダプタ(中央)を差して、ゲームが簡単に書き換えられた。



このニンテンドウパワーで、次世代機に一歩後れを取った分、当時全国で1700万台以上も普及しているスーパーファミコン市場を活性化させ、それに伴い、任天堂から離れていったユーザーを、再び取り戻そうとしたと考えられる。

任天堂は、このサービスを開始し

た1997年以降、基本的にニンテンドウパワーのみでソフトを供給することになるが、すでに市場は、前年にスクウェアやエニックス等の有力サードパーティが相次いでプレイステーションに参入を発表したこともあって、ソニーの一人勝ちを招きつつあった。そのためニンテンドウパワーは、良質のソフトを安価で提供していくが、宣伝不足やユーザーのニーズに応えられず、2002年の8月31日で、ローソンでの書き換えは終了してしまう(任天堂のサービスセンターでは、2004年6月現在でも、書き換えを行っている。詳しくは、任天堂のHPを参照のこと)。

## そして終焉へ……

任天堂が主力をニンテンドウ64に完全に移行する傍ら、1998年3月、恐らくは在庫基盤処分のためと思われるが、スーパーファミコンの廉価版である「スーパーファミコンJr.」を、7,800円というスーパーファミコン発売時の1/3の値段で発売する。

ソフトの方は、その前年に開始されたニンテンドウパワーを主軸に開発し、その中から、評判の良いソフトを単独で発売していった。が、それでも販売は伸び悩み、遂にファミコンと同じ2003年9月30日をもって、スーパーファミコンJr.の生産は中止となってしまった。これで、およそ13年に渡るスーパーファミコンの歴史に、幕が下ろされたのである。

また、生産中止の発表がなされた頃から各小売店に注文が相次ぎ、当日の9月30日までには、ほとんどの店も完売状態だったというのは、非常に皮肉な話である。



●スーパーファミコンの廉価版である「スーパーファミコンJr.」。コントローラが一つしか付いていない。接続ケーブル類は付属していないなど、かなりの部分カットされたコストダウンされたが、それでも、7,800円は嬉しい値段だった。販売中止の発表が行われた時期に複数の品薄状態になったが、現在では中古でなら購入できる。



# エミュレータ

ハードが生産中止となり入手困難となった今、スーパーファミコンはエミュレータで遊ぶのがオススメなのだ!!

スーパーファミコンのエミュレータである、「SNESエミュレータ」を解説する前に、「エミュレータ」というものがどういうものなのか、まずは知っておこう。

## エミュレータって?

エミュレータ (Emulator) とは、英語のエミュレート (emulate: 模倣するという意味) という言葉が語源であり、その名の通り、WindowsやMacintoshなどのOS上で、異なる環境、つまりは旧世代のパソコンや、ファミコンに代表されるコンシューマ(家庭用ゲーム機)などのハード環境を再現(模倣)するソフトウェアのことである。

もともとは、開発者がデバック用として使うのがエミュレータの主たる用途であったが、最近では、コンシューマやオールドPCのエミュレータが有志の手で多々発表され、「エミュレータ=昔のゲームを楽しむソフト」という図式が広く浸透してきているのが現状だ。

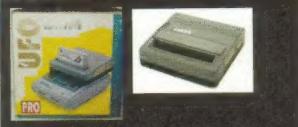
P11~P16で詳しく紹介しているSNESエミュレータは、スーパーファミコンの本体だと思っていただければいいだろう。

## カセットはどこに差すの?

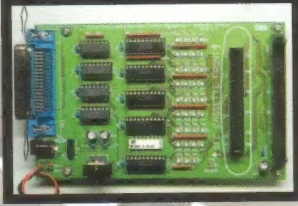
本書で紹介しているエミュレータは、Windows上 (SNES9Xは他OS版も出ている) で動作するようになっている。そこで疑問に思うのが、どうやってPCにゲームを読み込ませるかということだ。

当然ゲームカセットをそのままPCに差すことはできないので、カセットの中身を、ROM吸出し機といわれるものでデータ化し、それをエミュレータで読み込ませることになる。

吸出し機として有名なものに、フロッピーにデータを書き込む「マジコン」というものがあったが、現在では非常に入手困難であり、もし現物があつたとしても、プレミアが付いて高値で取引されているので、現時点では、吸出し機を使用する際は自作となる。



●上の写真が「UFO」というマジコン。現在では入手困難である。そのため、下のような吸出し機を自作する必要がある。



ゲームのデータ (ROMイメージという) と吸出し機の作成方法は、P17以降にROMの吸出し方として詳しく掲載しているので、そちらを参照していただきたい。

## 使うPCのスペックは?

エミュレータとROMイメージの説明が終わったところで、次にどのようなPCを用意すればいいかが、本書で紹介しているSNESエミュレータに限って言えば、CPUはPentium II 450MHz以上、メモリは128M以上あればいいだろう。OSは、安定しているWindows98、2000、XPあたりがオススメだ。最近では、ノートパソコンでも1GHzが当たり前になっている時代だから、おそらく本書の読者の方々の大半は、以上の条件を十分クリアしていることだろう。

ちなみに廃棄寸前である筆者のノートパソコン (OSはWindows98で、CPUはPentium II 333MHz) でも、実機なみの速度での動作を確認している。まあゲームによっては、若干動作が遅いものもあったが…。



●ここ3~4年のうちに購入したパソコンであれば、スペック的には何の問題もない。

## コントローラは必須

それから、なるべくならジョypadを用意しておいたほうがいいだろう。アドベンチャーやシミュレーションなどはともかく、アクションゲームをキーボードでやるのは至難のワザだからだ。

用意するジョypadは、市販されているUSB対応のものでいいだろう。特に「これじゃなきゃ」というものはないが、強いて言えば、スーパーファミコンのコントローラのボタンの数 (6ボタン) 以上あるものにしておこう。値段は1,000円程度からあるので、自分が使いやすいと思うものでかまわない。



●筆者が愛用しているこのコントローラは、5年ほど前に購入した。マウス/トラックボール/キーボード/ジョypadは別々に使う必要はない。このコントローラは、スーパーファミコンのコントローラと互換性がある。価格は約1,000円。



また、プレイステーションのコントローラをUSB等で接続できるようにする、ゲームパッドコンバータなるものも多数のメーカーから発売されているので、普段使い慣れているものを使いたいというのであれば、それらを使うのもいいかもしれない。ただ、筆者の環境では、何故か正常に動作してくれないことが多かった。どうして?…。



●プレイステーションのコントローラをパソコンに接続する変換ケーブルがあれば、これでスーファミができれば、だけど、スーファミのゲームをプレイステーションのコントローラで遊ぶというのは、任天堂ファンからすると、なんか複雑な感じがするな…。

## エミュは自己責任で

エミュレータを使う上での注意として、エミュレータを使っていると、突然PCがフリーズしたり、滅多にないが最悪PCがクラッシュしてしまうことがある。

エミュレータは個人で作っている場合がほとんど。しかもフリーウェアなので、市販のソフトのように、あらゆる環境での検証はされていない(当然サポートもしていない)ものが多いので、使っているPCの環境によっては、たまにこうした現象が起きてしまうおそれがある。また、環境によっては、全く動作しない場合なんてのも出てくる。

そんなときは、解決策を掲載しているサイトを探すのが一番手取り早い方法だ。また、エミュレータの公式ページには、バグ報告の掲示板を用意しているところもあるので、そこに書き込んでみるのも一つの手だろう。その際は、必ず動作環境やハード構成などを明記すること。その報告が、エミュレータ開発の手助けになり、バージョンアップした際に、何らかの対処がされているかもしれないからだ。

いくら動かないからといって、作者自身に苦情のメールを送ることだ

けは絶対にしないように。

あくまでも、エミュレータは自己責任において使うようにして、問題も自己解決するようにしよう。

(※編集部でも、一切の質問にはお答えできません。)

## エミュレータは違法?

さて、一通りエミュレータの説明が終わったところで、エミュレータについてよく言われることに、違法性の問題がある。それについて触れておこう。

2004年3月に、任天堂がゲームボーイ・ゲームボーイカラー・ゲームボーイアドバンスのエミュレータに関する特許を、米国で取得した。これにより、事実上ゲームボーイ関連のエミュレータは著作権法に抵触することとなったが、それ以外は、一部を除き、現時点では基本的に合法とされている。

その一部というのは、元の機械のROMやBIOSを、全部もしくは一部を不正にコピーしている場合である。この場合は、当然著作権を侵害している行為なので違法に当たるが、ほぼ全てのエミュレータは、本体のROMやBIOSを独自の方法でエミュレーションしているか、ユーザー自身がそれらを用意するという形をとっているため、法律には抵触しないのである。

エミュレータに違法のイメージがつきまとうのは、むしろエミュレータ本体よりも、ソフトウェア(ROMやBIOSのイメージファイル)の流通のしかたにある。

基本的には、自分の持っているカセットからデータを吸い出して、それを使うのが正しい遊び方だし、それ以外は推奨しないが、ネット上には流れているのもまた事実である。

最近開発者が逮捕されたWinnyや、WinMX、さらには新しく注目されてきたShareなどといったP2P(ピア・トゥー・ピア)ソフトや、インターネット上にゲームなどのイメージファイルを公開すれば、当然これは著作物を不特定多数の人間に提供することになるのだから、間違いなく違法であるし、それらをダウンロードしてもまた違法である。自分の持っているソフトならダウンロードしても大丈夫、との意見も聞かれるようだが、厳密に言えば、それも法律に抵触する行為なので注意しよう。

また、上記のような書き方をすると、P2Pソフト自体が違法との印象を受けるかもしれないが、P2Pソフト自体が違法なのではなく、それらを利用して、著作物を配布・取得するという行為が違法なのだ。

話が途中脱線してしまっただが、以上のような背景から、エミュレータは違法との曲解が生じているだけで、エミュレータ自体は違法ではないのである。

※ ※ ※  
最後にくどいように申し訳ないが、重要なことなのであえて繰り返し記載する。決してROMイメージをダウンロードやアップロードしないように。基本は、「自分で吸い出して、自分で使う」これを忘れないようにしよう。

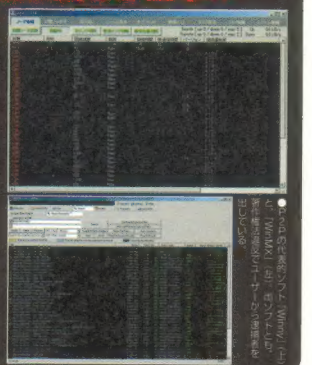
## ROMイメージは、吸い出しが基本!!

ROMイメージを入手する簡単な方法として、P2Pソフトや、ROMイメージを置いているHPからダウンロードするというものがある。

だが、P2Pソフトからのダウンロードについては、新聞やテレビで大きく報道されたので存じの方も多いと思うが、2003年11月にWinnyユーザー2人が著作権法違反で逮捕(2004年3月に有罪判決)されたり、2004年5月には、Winny制作者が逮捕されるなど、完全な違法行為であることは間違いない(Winny制作者の逮捕には疑問符が付くが…)。また、主に海外に多いROMイメージをアップしているサイトからダウンロードしても、やはり法律に抵触するのである。

幸いスーファミのソフトはタマ数も多く、まだ中古ショップで手に入れることができるので、多少面倒でも、ゲームを購入し、吸い出し機(今は商品としての吸い出し機は手に入らず、自作しが道はないが…)を使って、楽しむようにしよう。

ただし、吸い出したROMイメージを他人にコピーしたりしても違法行為に当たるので、あくまでも自分で楽しむだけにしよう。





# SNES9Xで遊ぶ

度重なるバージョンアップにより、ほとんどのゲームが起動可能！ 使い勝手も良好の優良エミュレータだ!!

## SNES9Xとは

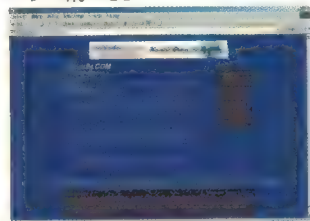
今やSNES (Super Nintendo Entertainment Systemの略) エミュレータの最高峰ともいえるのが、この「SNES9X」だ。

Windows版を始め、MacやLinux等様々なOSにも対応し、音やグラフィックの再現性も良好で、動作しないゲームも極わずか。また、ソースも公開されているので、Unofficialというかたちですらに使いやすいと改造されたエミュレータが多々出回っているのも特徴だ。

ここでは、SNES9Xのセットアップから使い方を、順番に解説していきます。

## STEP1: エミュレータをダウンロード

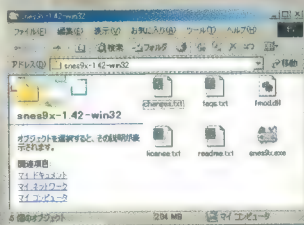
まずは付属のCD-ROM、またはSNES9XのHP (URLは<http://www.snes9x.com/>) から、SNES9X本体をダウンロードする。CD-ROMに収録されているものはバージョンが1.42で、この原稿を書いている2004年6月現在での最新版だが、この本が出る頃にはバージョンアップされているかもしれないので、一応HPの方もチェックしておいた方がいいだろう。HPからダウンロードするときは、右側の小窓の中にある「Downloads」をクリックすれば、ダウンロードページへ飛べる。



●右側の小窓の「Downloads」をクリックだ。

## STEP2: ファイルを解凍して起動する

付属のCD-ROM、またはHPからダウンロードしてきたファイルは、ZIP形式で圧縮されている。解凍ソフトで、ファイルをハードディスク内の任意の場所 (ここではマイドキュメント内に解凍した) に解凍すると、下のようなファイルが現れる。(ファイルのアイコンは、ご使用のパソコン環境により異なります。)



次に、ジョypadがある人は、それをパソコンに接続し、上記フォルダ内にある、コントローラの形をしたアイコン「snes9x.exe」をダブルクリックする。



●このアイコンをダブルクリックする。それにしても、コントローラのアイコンとは、ニクイ演出だね。

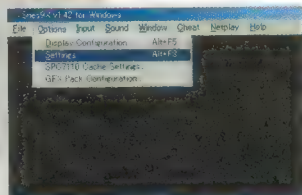
これでSNES9Xが起動するが、注意して欲しいのは、エミュレータ起動前に必ずジョypadを接続しておくこと。SNES9Xを起動した後でジョypadを繋いでも、認識してくれないからだ。

もう一つ忘れちゃいけないのが、スクリーンセーバーと、モニタの省電力設定をオフしておくこと。これは、ジョypadでの入力キー入力として扱われないので、ゲーム中に突然モニタの電源が落ちたり、スクリーンセーバーが働きのを防ぐためだ。シューティングやアクションをプレイしている時に、これらの現象が起こると致命的だぞ。

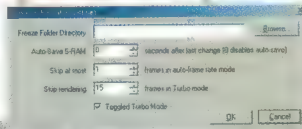
## STEP3: 環境に合わせて各種設定をする

SNES9Xを起動したら、ゲームで遊ぶ前に自分のPC環境に合わせて設定をしよう。

まずはセーブフォルダ (S-RAMデータを保存する場所) の設定から。ウィンドウ上部に並んでいるプルダウンメニューの「Options」から「Settings...」を選ぶ。

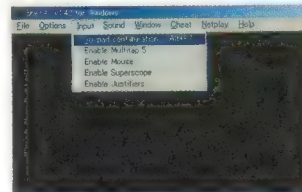


そうすると、下のようなウィンドウが出るので、一番上の「Freez Folder Directory」の右横にある「Browse...」をクリックしよう。



クリックすると、ツリー形式でフォルダが表示されるので、そこでセーブデータを保存したいフォルダを指定しよう (ここでは、マイドキュメント内に「SaveData」というフォルダを作り、それを指定した)。

次にコントローラの設定をしよう。プルダウンメニューの「Input」から「Joypad Configuration...」を選択。









# SNES9Xの便利な使い方

SNES9Xには、エミュレータならではの便利な機能が満載だ。

このページに使用頻度の高いものを掲載しておくので、実際に遊ぶ際の参考にして欲しい。

## 1. どこでもセーブ、どこでもロード機能

スーパーファミコンに限らず、どのエミュレータでも必ずといっていいほど装備されているのが、この「どこでもセーブ機能(クイックセーブ)」だ。

SNES9Xの場合、ゲーム中に「Shiftキー+F1~F9」を押せば、その時点でのゲームの状態を保存し、「F1~F9」を押せば、保存したところからゲームを再開してくれる。

例えば、シューティングやアクションゲームなどでボス戦の前に状態を保存しておけば、たとえやられても、直前の状態から何度もやり直せるのだ。

また、これはロールプレイングゲームにも非常に有効で、例えば某ドラ○エなどで、はぐれメタル系の敵と遭遇した場合、普通ならそそくさや逃げられて悔しかるところだが、この機能を使えば、コマンド決定の直前でセーブしておき、逃げられたらロードを繰り返せば、はぐれメタル系を一掃できてしまう。

ゲームバランスが崩れてしまうのはいたしかたないところだが、時間のない現代人にとっては、効率よくゲームを進められるので、かなり重宝することだろう。

### ◆使用例◆



①ボス戦の前で、「Shift+F1」でセーブしておく。



②あーあ、ヤられちゃった……



③すかさず「F1」を押せば、セーブしたところから復活する。これで何度もトライできるぞ。

## 2. チートコードを使ってラクチンプレイ

まずチートコードというものについて簡単に説明しておく。チート(Cheat)とは、「ごまかし」という意味で、その意味の通り、ゲームのデータをごまかして、改造してしまうコードのこと。

チートコードを自分で解析する方法から説明すると、とてもページが足りなくなってしまうので、それは端折らせていただく。

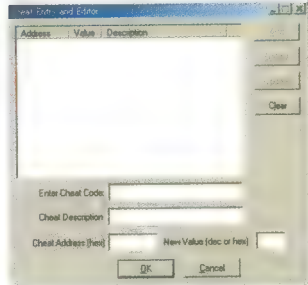
チートコードを用意するには、検索サイトで、「SFC チート」、「スーパーファミコン チート」、「ゲーム名 チート」、または、「SNES チート」等で検索すれば、チートコードを公開しているHPが出てくるはず。もし検索で引っかからなかったら、単語をあれこれ工夫してみよう。見つかるチートコードは、「アドレス+値(両方とも16進数)」で構成されているはずだ。

チートコードが用意できたら、次はそれをエミュレータに入力する。

チートコード対象のゲームを立ち上げて、ブルダウメニューの「Cheat」から、「Game Genie, Pro-Action Replay Codes」を選択する。

続いて、開いたウィンドウの「Cheat Adress (hex)」の欄にチートコードのアドレスを入力、次に「New Value (dec or hex)」の欄に値を入力して、右上の「Add」

をクリックする。



そうすると、ウィンドウ内にアドレスと値が表示され、その先頭にチェックボックスが付くので、そのチェックボックスをチェックすれば、チートが有効になるのだ。

でも、チートを使いすぎるとゲームがつまらなくなってしまうので、ほどほどにしておこう。

## 3. 早送り機能でスピードクリア?!

もう一つ便利な機能として「Tabキー」を押すことにより、早送り(フレームスキップ)できるというものがある。

マルチエンディングのサウンドノベルを何度もやり直す時や、長いデモ、時間のかかる戦闘シーンなどをすっとばしたい時には重宝する機能だ。特にサウンドノベルなどは、この機能とクイックセーブ機能を使えば、全エンディングを見ることも簡単になるぞ。

## SNES9Xの日本語化とUnofficial版について

SNES9Xを使っていた、やまはりメタユーザーが日本語の方がいいとか、動かないあのゲームをどうしても動かしたいや、海で時は、日本語化版、非公式、Unofficial(非公式)版を使う。

日本語化(ツチ)は、検索をしたら「SNES9X日本語化」と検索すればすぐ出でくるので、自分が使っているSNES9Xと同じバージョンの日本語化パックを使えば、あつというまに日本語になる。

Unofficial版は、SNES9Xをひとりでさらに使いやすくなり、対応ゲームを増やしたりしているのが特徴。日本人が作っているUnofficial版も多数ある。

検索サイトで、「Unofficial SNES9X」と入力して検索すれば、(1) (2) (3) (4) (5) (6) (7) (8) (9) (10) (11) (12) (13) (14) (15) (16) (17) (18) (19) (20) (21) (22) (23) (24) (25) (26) (27) (28) (29) (30) (31) (32) (33) (34) (35) (36) (37) (38) (39) (40) (41) (42) (43) (44) (45) (46) (47) (48) (49) (50) (51) (52) (53) (54) (55) (56) (57) (58) (59) (60) (61) (62) (63) (64) (65) (66) (67) (68) (69) (70) (71) (72) (73) (74) (75) (76) (77) (78) (79) (80) (81) (82) (83) (84) (85) (86) (87) (88) (89) (90) (91) (92) (93) (94) (95) (96) (97) (98) (99) (100) (101) (102) (103) (104) (105) (106) (107) (108) (109) (110) (111) (112) (113) (114) (115) (116) (117) (118) (119) (120) (121) (122) (123) (124) (125) (126) (127) (128) (129) (130) (131) (132) (133) (134) (135) (136) (137) (138) (139) (140) (141) (142) (143) (144) (145) (146) (147) (148) (149) (150) (151) (152) (153) (154) (155) (156) (157) (158) (159) (160) (161) (162) (163) (164) (165) (166) (167) (168) (169) (170) (171) (172) (173) (174) (175) (176) (177) (178) (179) (180) (181) (182) (183) (184) (185) (186) (187) (188) (189) (190) (191) (192) (193) (194) (195) (196) (197) (198) (199) (200) (201) (202) (203) (204) (205) (206) (207) (208) (209) (210) (211) (212) (213) (214) (215) (216) (217) (218) (219) (220) (221) (222) (223) (224) (225) (226) (227) (228) (229) (230) (231) (232) (233) (234) (235) (236) (237) (238) (239) (240) (241) (242) (243) (244) (245) (246) (247) (248) (249) (250) (251) (252) (253) (254) (255) (256) (257) (258) (259) (260) (261) (262) (263) (264) (265) (266) (267) (268) (269) (270) (271) (272) (273) (274) (275) (276) (277) (278) (279) (280) (281) (282) (283) (284) (285) (286) (287) (288) (289) (290) (291) (292) (293) (294) (295) (296) (297) (298) (299) (300) (301) (302) (303) (304) (305) (306) (307) (308) (309) (310) (311) (312) (313) (314) (315) (316) (317) (318) (319) (320) (321) (322) (323) (324) (325) (326) (327) (328) (329) (330) (331) (332) (333) (334) (335) (336) (337) (338) (339) (340) (341) (342) (343) (344) (345) (346) (347) (348) (349) (350) (351) (352) (353) (354) (355) (356) (357) (358) (359) (360) (361) (362) (363) (364) (365) (366) (367) (368) (369) (370) (371) (372) (373) (374) (375) (376) (377) (378) (379) (380) (381) (382) (383) (384) (385) (386) (387) (388) (389) (390) (391) (392) (393) (394) (395) (396) (397) (398) (399) (400) (401) (402) (403) (404) (405) (406) (407) (408) (409) (410) (411) (412) (413) (414) (415) (416) (417) (418) (419) (420) (421) (422) (423) (424) (425) (426) (427) (428) (429) (430) (431) (432) (433) (434) (435) (436) (437) (438) (439) (440) (441) (442) (443) (444) (445) (446) (447) (448) (449) (450) (451) (452) (453) (454) (455) (456) (457) (458) (459) (460) (461) (462) (463) (464) (465) (466) (467) (468) (469) (470) (471) (472) (473) (474) (475) (476) (477) (478) (479) (480) (481) (482) (483) (484) (485) (486) (487) (488) (489) (490) (491) (492) (493) (494) (495) (496) (497) (498) (499) (500) (501) (502) (503) (504) (505) (506) (507) (508) (509) (510) (511) (512) (513) (514) (515) (516) (517) (518) (519) (520) (521) (522) (523) (524) (525) (526) (527) (528) (529) (530) (531) (532) (533) (534) (535) (536) (537) (538) (539) (540) (541) (542) (543) (544) (545) (546) (547) (548) (549) (550) (551) (552) (553) (554) (555) (556) (557) (558) (559) (560) (561) (562) (563) (564) (565) (566) (567) (568) (569) (570) (571) (572) (573) (574) (575) (576) (577) (578) (579) (580) (581) (582) (583) (584) (585) (586) (587) (588) (589) (590) (591) (592) (593) (594) (595) (596) (597) (598) (599) (600) (601) (602) (603) (604) (605) (606) (607) (608) (609) (610) (611) (612) (613) (614) (615) (616) (617) (618) (619) (620) (621) (622) (623) (624) (625) (626) (627) (628) (629) (630) (631) (632) (633) (634) (635) (636) (637) (638) (639) (640) (641) (642) (643) (644) (645) (646) (647) (648) (649) (650) (651) (652) (653) (654) (655) (656) (657) (658) (659) (660) (661) (662) (663) (664) (665) (666) (667) (668) (669) (670) (671) (672) (673) (674) (675) (676) (677) (678) (679) (680) (681) (682) (683) (684) (685) (686) (687) (688) (689) (690) (691) (692) (693) (694) (695) (696) (697) (698) (699) (700) (701) (702) (703) (704) (705) (706) (707) (708) (709) (710) (711) (712) (713) (714) (715) (716) (717) (718) (719) (720) (721) (722) (723) (724) (725) (726) (727) (728) (729) (730) (731) (732) (733) (734) (735) (736) (737) (738) (739) (740) (741) (742) (743) (744) (745) (746) (747) (748) (749) (750) (751) (752) (753) (754) (755) (756) (757) (758) (759) (760) (761) (762) (763) (764) (765) (766) (767) (768) (769) (770) (771) (772) (773) (774) (775) (776) (777) (778) (779) (780) (781) (782) (783) (784) (785) (786) (787) (788) (789) (790) (791) (792) (793) (794) (795) (796) (797) (798) (799) (800) (801) (802) (803) (804) (805) (806) (807) (808) (809) (810) (811) (812) (813) (814) (815) (816) (817) (818) (819) (820) (821) (822) (823) (824) (825) (826) (827) (828) (829) (830) (831) (832) (833) (834) (835) (836) (837) (838) (839) (840) (841) (842) (843) (844) (845) (846) (847) (848) (849) (850) (851) (852) (853) (854) (855) (856) (857) (858) (859) (860) (861) (862) (863) (864) (865) (866) (867) (868) (869) (870) (871) (872) (873) (874) (875) (876) (877) (878) (879) (880) (881) (882) (883) (884) (885) (886) (887) (888) (889) (890) (891) (892) (893) (894) (895) (896) (897) (898) (899) (900) (901) (902) (903) (904) (905) (906) (907) (908) (909) (910) (911) (912) (913) (914) (915) (916) (917) (918) (919) (920) (921) (922) (923) (924) (925) (926) (927) (928) (929) (930) (931) (932) (933) (934) (935) (936) (937) (938) (939) (940) (941) (942) (943) (944) (945) (946) (947) (948) (949) (950) (951) (952) (953) (954) (955) (956) (957) (958) (959) (960) (961) (962) (963) (964) (965) (966) (967) (968) (969) (970) (971) (972) (973) (974) (975) (976) (977) (978) (979) (980) (981) (982) (983) (984) (985) (986) (987) (988) (989) (990) (991) (992) (993) (994) (995) (996) (997) (998) (999) (1000)

その中でもオオススメは、再現性抜群の「SNES9Xpp SE」で、オリジナルのSNES9Xでは動かない、特殊チップを使ったソフトが動くようになってくる。もちろん、インタフェースも日本語だ。

しかしこのエミュレータは、頻りにアップデートするものの公開期間がものすごく短い。そのため、探すのに苦労するかも知れない。苦労するが、高画質になることもメリットだ。



# ZSNESで遊ぶ

SNES9Xと双璧をなすエミュレータ。PCのスペックが足りない人は、動作の軽いDOS版が一押しだ。

## ZSNESとは

SNES9Xと並んで、再現性、完成度共に高いSNESエミュレータが、この「ZSNES」だ。

最近では、Unofficial版の登場や、対応ゲームの多さでSNES9Xに一步遅れをとった感があるが、それでも、ZSNESでしか動作しないソフトがある(逆も当然あるが…)ので、SNESエミュレータでゲームを楽しむ上で、是非とも遊び方をマスターしておきたい一本である。

もともと、ZSNESはMS-DOSをベースに開発されていたので、Windows (Win32) 対応になっても、やはり独特のインターフェイスを持っている。

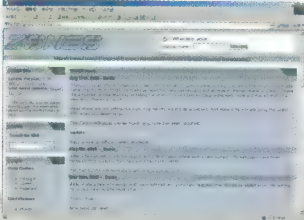
そのため、初心者には少々取っつきにくいかもしれないが、設定画面が異なるだけで、やることはSNES9Xと一緒に。ここでは順番に解説していくので、画面の違いにとらわれず、使いこなせるようになる。

尚、ここではZSNESのWin32版をもとに解説していくが、PCのスペックが低い人は、DOS版を使うといいだろう。使い方は全く一緒だ。ちなみにDOS版のほうは、CPUがPentium 133MHz程度あれば十分遊べるほど動作が軽い。

## STEP1: エミュレータをダウンロード

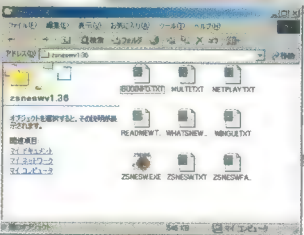
では、早速ファイルをダウンロード。付録のCD-ROMには、ZSNESのバージョン1.36 Win32版が入っている。これは原稿執筆時(2004年6月)での最新版だが、この本が出る頃にはバージョンアップされているかもしれないので、一応HP (<http://www.zsnes.com>) の方もチェックしておこう。

また、DOS版を使う人はそこからダウンロードするようにしよう。



## STEP2: ファイルの解凍と起動

ダウンロードしたファイルはZIP形式で圧縮されているので、まずは解凍ソフトで、それを任意の場所に解凍しよう。解凍に成功すれば、下のようなファイル構成のフォルダができる。(ご使用の環境によって、ファイルのアイコンが写真と異なる場合があります。)



できあがったフォルダ内の、「ZSNESW.EXE」というコントロールパネルのボタンの形をしたアイコンをダブルクリックすれば、ZSNESが立ち上がる。

だがSNES9Xの場合と同じで、ZSNESの起動前に、ジョイパッドがある人はそれを接続しておき、スクリーンセーバー、モニタの省電力設定をオフにしておこう。



●このアイコンをダブルクリックする。DOS版の頃はアイコンなんてなかったが、Win32版でできたこのアイコンは、やはり「SNES9X」を認識しているのだろうか。コントロールパネルのボタンだし……。

## STEP3: ROMイメージを置く場所に注意!!

これでZSNESが起動するが、実際に遊ぶ前に、ROMイメージを置く場所を設定しておきたい。

SNES9Xでは、読み込むROMイメージを選択する際、ツリー状でウィンドウズライクに選択できたが、ZSNESでは、MS-DOSのインターフェイスを引きずっているため、ROMイメージを置く場所にも注意が必要。

パソコンを熟知している人なら、ファイルをどこに置いても構わないが、初心者に近い方は、Cドライブの一番上の階層に、「Emulator」というフォルダを作り、その中に「GAME」というフォルダを作って、そこにROMイメージを保存して置くことをオススメする。

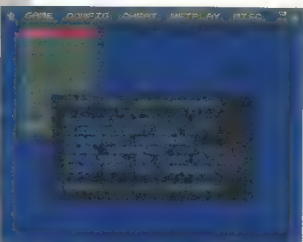
ちなみにこれをパス表記にすると、「C:\¥Emulator¥GAME」となる。このパスは、ZSNESでROMイメージを読み込ませる際に重要になるので、よく覚えておこう。

また、ROMイメージのファイル名も、英表記がいいのは言うまでもない。

## STEP4: ZSNESの環境設定をする

では話を戻して、ZSNESの設定に移ろう。

最初に起動すると、下のような画面が出てくるはず。

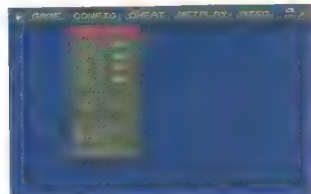




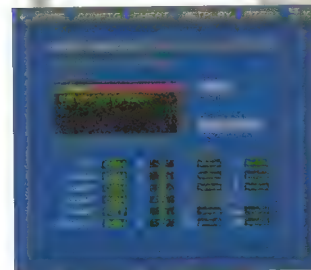
これは要するに、添付されている文書を読んでくれ(すごい要約のしかただ...)と言っているので、素直に「Z」キーを押して、次に移ろう。

で、最初にコントローラの設定をする。

プルダウンメニューにある、「CONFIG」から、「INPUT #1」を選択する。



そうすると、ZSNESウインドウ内に下のようなウインドウが表示されるので、「UP」「DOWN」「LEFT」「RIGHT」「START」「SELECT」「A」「B」「X」「Y」「L」「R」の各項目をクリックして、それぞれのキー(ジョイパッドならボタン)を割り当てていこう。



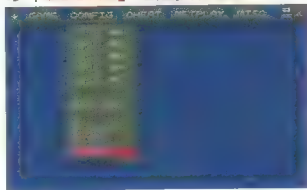
その隣にある「TURBO:」は連射設定のボタンなので、ジョイパッドにまだ割り当ててないボタンがある場合は、そこに割り当てておくと、シューティングなどで重宝する。が、いつでも設定は変えられるので、今無理に設定する必要はない。

また、その下の「DIAGONALS:」は斜めキーの設定。クォータービュー視点などで斜め操作が必要な場合は割り当ててもいいかもしれないが、これもSNES9X同様、そんなに活躍の場がないので、特に設定しなくてもいいだろう。

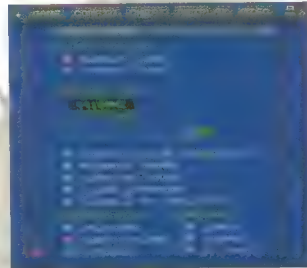
設定が終わったら、INPUT DEVICEウインドウ内の×マークをクリックして、ウインドウを閉じれば、設定完了となる。

次の設定項目はサウンド。サウン

ドの設定は、「CONFIG」メニューの「SOUND」を選択する。



選択すると下の画面が出るはずなので、「SOUND SWITCHES:」の、「ENABLE SOUND」と、「STEREO SOUND」の各チェックボックスをそれぞれチェックし、「SAMPLING RATE:」を「44100HZ」にしておく。



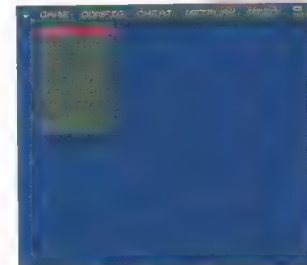
とりあえずサウンドのほうは以上の設定で十分だが、他の項目を設定することにより、細かく調整できるので、自分の環境に合った設定を試してみるといいだろう。

設定が終わったら、SOUND CONFIGウインドウ内の×ボタンをクリックして、設定を完了する。

これで、ゲームをするのに必要最低限な環境は整った。次はいよいよROMイメージを読み込ませて、ゲームをしてみよう。

## STEP5 ROMイメージを読み込ませる

ROMイメージを読み込ませるには、プルダウンメニューの「GAME」から、「LOAD」を選択する。



下のようなウインドウが表示されたら、「C:\」の下の黒い窓のところに、「C:\EMULATOR」と入力して「Enter」キーを押そう。すると、左上の「DIRECTORY」の欄に、「GAME」というフォルダ名が表示されるはずなので、その「GAME」をダブルクリックすれば、右上の「FILENAME」の黒いウインドウのところに、保存されているイメージが表示されるはずだ。

(※注:このパスは、前ページの「STEP3:ROMイメージを置く場所に注意!!」の項目で設定した通りにした場合です。ROMイメージを置いた場所によりパスの表記は異なりますので注意してください。また「\」は、「¥」キーを押せば表示されます。)



後はROMイメージを選択し、ただひたすらゲームするのみ。だが、もし動かないゲームが出てきたら、まずはSNES9Xと同じようにチェックサムを確認してみよう。

正しくROMから吸い出せていれば、ゲームを読み込ませた時に、ウインドウ右隅に、「CHSUM:OK」の文字が出るはずだが、そこが「CHSUM:BAD」となっていたら吸い出しに失敗しているということなので、吸い出しをやり直そう。

チェックサムがOKにも関わらず、ゲームが動かない場合は、エミュレータ自体が対応していない場合がほとんど(「CONFIG」メニューの「OPTIONS」の設定を変えれば動く場合もある)なので、これもSNES9X同様、静かにバージョンアップを待とう。

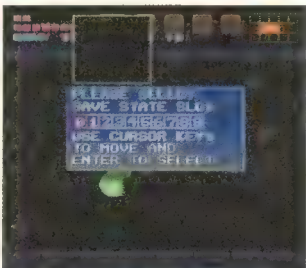


# ZSNESの便利な使い方

## 1. やっぱりあるぞ、クイックセーブ機能

SNES9Xの方でも紹介したどこでもセーブ機能は、やはりZSNESでも搭載されている。

使い方は、「F2」キーでセーブし、「F4」キーでロードするだけ。セーブできる数も、同一ゲームに付き10個までであり、どこに保存するかは、「F3」キーを押し、0~9までの番号を選択すればいい。



●「F2」キーを押すと、上のようなセーブスロット選択画面が出るので、カーソルキーでスロットを選択すればいい。クイックセーブしたときのスクリーンショットも表示されるので、間違えて保存することも少ない。尚、ここで選択したスロットが、「F2」キーと「F4」キーに反映される。

## 2. チート機能も、モーション搭載済みだ!!

チート（改造）機能も、もちろん標準搭載してある。

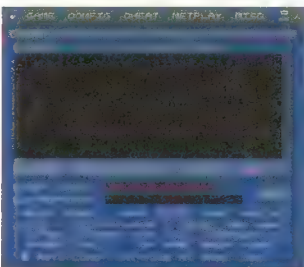
インターネット等で探してきたチートコードを、「CHEAT」メニューの「ADD CODE」を選択し、開いたウィンドウ内の「ENTER CODE:」の欄に入力する。その際は、SNES9Xと違って、アドレスと値を続けて入力し、「ADD」ボタンをクリックすれば完了だ。

また、拡張子が「.cht」というファイルを使うことができるのも、ZSNESの特徴の一つだ。

チートファイルを使うには、ROMイメージと同じ階層に、ROMイメージのファイル名と同じファイル名で置いておかないと、チートファイルは有効にならないので注意すること。

「.cht」という拡張子のファイルは、

やはりインターネットのチートコードを載せているサイトで手に入れることができるので、探してみよう。



●「ENTER CODE:」の欄に、アドレスと値（共に16進数）をいれればOK。「F2」という拡張子のチートファイルが使えるのは、とても便利だ。

## 3. 弾よけに便利な、スローダウンモード

SNES9Xには早送り機能があったが、こちらにはシューティング等で便利なスローダウン機能がある。

プルダウンメニューの「MISC」から、「GAME KEYS」を選択し、開いたウィンドウ内の「MISC TOGGLES」の項目にある、「SLOWDOWN KEY」のところに任意のキーを設定しておけば、敵弾の嵐の中を、神ワザ的にすり抜けることも可能だ。

また、逆に早送りしたい場合は、同項目内の「+FLAME RATE」と、「-FLAME RATE」にキーを割り当てればいい。

早送りしたいところで「+FLAME RATE」で設定したキーを押せば、画面がどんどん進み、戻

したい時は、「-FLAME RATE」で設定したキーを押すだけで。



●このウィンドウでは、他にも様々なキーの割り当てが可能だ。自分好みの設定にすれば、思いやすさもグッと上がってくるぞ。

※ ※ ※

以上で主なSNESエミュレータの解説は終了。

とりあえず、ここで紹介した「SNES9X」と「ZSNES」の二つのエミュレータを上手に使いこなせるようになれば、より多くのゲームが楽しめるはず。

少々大変だが、次ページから解説しているROMの吸い出し方もマスターして、SNESエミュレータの世界を満喫しよう。

だが、「エミュレータ」のページでも書いたように、エミュレータは個人制作のフリーウェアがほとんど。だから、環境によっては正常に動作しない場合があるので、そのへんは肝に銘じておこう。

## MACはどうなのよ?!

これまでWindowsのソフトを中心に紹介してきたが、Macintoshの方にも、もちろんSNESエミュレータはあ

り付録のCD-ROMには、「SNES9X Version 1.39b」を収録している。おなじみの通りSNES9Xが元になっているので、再現性はまずまずとよいところであるが、やはり特殊なソフトを使ったゲームが多いようだ。ちなみにこのエミュレータ、MAC OS X用だが「CarbonLib」を入れることで、OS8または9の環境でも動作する。

他にもいくつかMAC用のSNESエミュレータが存在するが、どれも今ひとつ

という感じが強い。まあユーザーの数を考えれば仕方ないかもしれないのだが、

CD-ROMに収録した「SNES9X version 1.39b」以外のMAC用SNESエミュレータを探すには、「Emulation.net」(http://emulation.net)のSNESのページに行けば、他のエミュレータもたくさん書いてあるので、そこをいろいろと試してみるのがいいだろう。

その中で、CD-ROMに収録した「SNES9X version 1.39b」以外にオーストラメといえは、「SNES9X Custom 1.42 (v49)」あたりだろうか



# ROMイメージの吸い出し

マジコンが手に入らない今、「ROM吸い出し機」は自作するしか道がない。ここでは、吸い出し機「ホンコン」を自作してみた。

## 製作の前に…

いくつかある自作のROM吸い出し機の中で、比較的製作が容易で、しかもパーツが手に入りやすいということから、ここでは「ホンコン」という吸い出し機の製作からROMの吸い出しまでを、一通り紹介していきます。

まあ簡単とはいえ、最低限ハンダ付けのスキルがある程度必要なので、できれば回路図を読むことに越したことはないのですが…。

しかし筆者は、回路図など全く読めず、ハンダも中学校の技術の授業で使っただけという、なんともお粗末な人間だったのですが、それでも、一発で無事製作、吸い出しに成功しました。

なので、これを読んでいる読者の皆さんも、敷居が高いからと諦めず、頑張って挑戦してみましょう。自分で製作した吸い出し機でROMイメージを作り、それがエミュレータで動いた時の感動は、とても言葉では言いあらわせないくらいですよ。

尚、製作にあたって必要なパーツ・工具は、秋葉原のパーツショップ「千石電商」さんで揃えました。

## STEP1：工具を揃えよう

まずは、製作に必要な工具を揃えよう。

### ①ハンダこて・こて台・ハンダ線



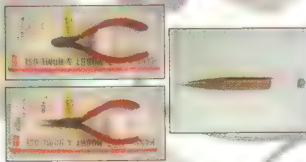
ここでは、ハンダこて、こて台、ハンダ線、吸い取り線がセットになったものをチョイス。ハンダこては、ワット数が高いものや、セラミックヒーターのものの方が、基盤や抵抗を痛めず作業できるのでいいのだが、これでも十分作業は可能だ。

### ②ハンダ吸い取り器



余分なハンダや、部品を付け間違った時に使う。①のセットにある吸い取り線だけでも十分だが、一応あったほうがいい。

### ③ニッパー・ラジオペンチ・ピンセット



部品の余分な足を切断したり、細

かいところの作業に必要。

### ④テスター



製作した回路が動かない時に、これでチェック。やはり性能がよいに越したことはないが、ここでは単にチェック用なので、手頃な価格のものを選択。

とりあえずこれだけ揃えれば、吸い出し機の製作は可能だ。

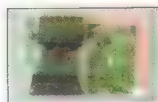
## STEP2：ホンコン2.5Cの基盤・他を準備

吸い出し機「ホンコン2.5C」の基盤は、秋葉原の千石電商で売っている。

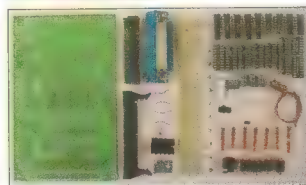
基盤セットには、LEDのみ別売の「フルセット」、スイッチやコネクタ等の部品を除いた「セミセット」があるが、初心者には、「フルセット」(店舗価格5,350円、通販価格5,618円)がオススメ。

ある程度電子工作の知識があって、パーツを選びたいという人は「セミセット」のほうが安く上がるが、そうでない人は、「フルセット」

とLED(36個)を買えば、全ての部品が揃ってしまうぞ。



●ホンコン2.5Cのフルセットとその中身(下)。



●LEDは36個必要。基盤のセットとは別売なので、好きな色を選ぼう。

後は、スーパーファミ用のACアダプタ(なければ9Vの電池で代用可)、プリンターケーブルがあれば、準備は完了。早速組み立てにとりかかろう。



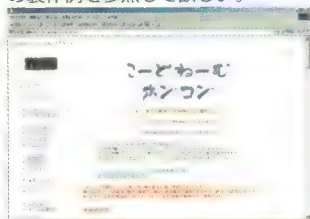
●ACアダプタとプリンターケーブルも忘れずに。



## STEP3 : 製作開始!!

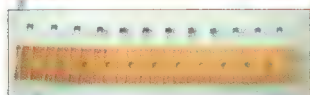
さて、いよいよ製作開始となるわけだが、ここではページ数の関係から、手順のみを紹介していく。

詳しくは、吸い出し機「ホンコン」の作者のホームページ「コードねむホンコン」(<http://hongkong.u-satellite.net>)の、ホンコン2.5Cの製作例を参照して欲しい。

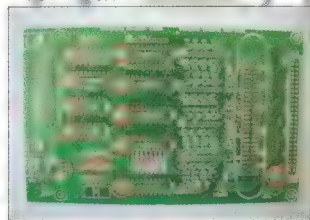


●コードねむホンコン  
<http://hongkong.u-satellite.net>

### ① 積層セラミックコンデンサの取り付け

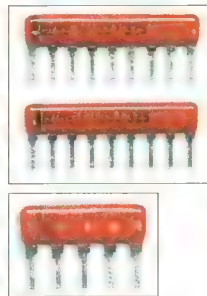


上の部品を、基盤の赤囲みのところに、全部で12個ハンダ付けする。  
※向きは関係ありません。



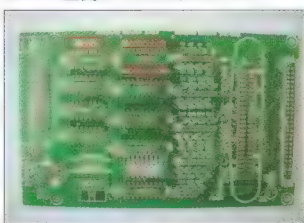
### ② 集合抵抗10kΩの取り付け

赤い8集合抵抗10kΩを2個と、4集合抵抗10kΩを1個ハンダ付けする。1kΩの集合抵抗と似ているので、型番をよくチェックしよう。



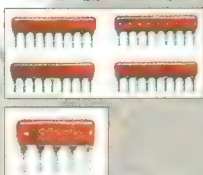
●8集合抵抗と4集合抵抗には2種類あるので、型番をよく見るようにしましょう。8集合抵抗の中で、同じ型番が2つあるのが10kΩ、4つあるのが1kΩだ。4集合抵抗は、8集合抵抗の型番を参照に見分けよう。

印のあるところが1番ピンなので、それが、写真の基盤方向に向かって、左側にくるようにする。



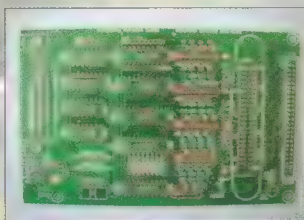
### ③ 集合抵抗1kΩの取り付け

今度は、先ほどと同じ形をした、8集合抵抗1kΩを4個と4集合抵抗1kΩを1個ハンダ付けする。



●10kΩと似ているので、取り分けには十分注意しよう。

やはり、1番ピンが写真の基盤方向に向かって、左側にくるようにする。



### ④ LEDの取り付け

LED取り付けの際は、やはり向きに注意しよう。パワーランプの方は、下の図1の向きに。その他のところは、集合抵抗側が短い足(図2)となる。



●図1

●図2

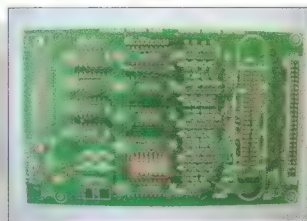
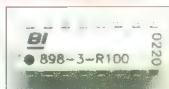
向きに注意しながら、パワーランプも含めて全36個を、次の図の位置に取り付けよう。

向きを間違えると、光らなくなるぞ。



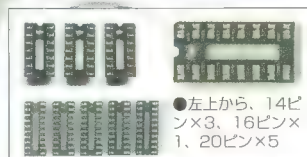
### ⑤ 8集合抵抗100Ωの取り付け

右の部品を、下の写真の赤囲みの位置にハンダ付けする。向きは特に関係ない。

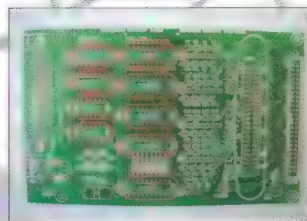


### ⑥ ICソケットの取り付け

全部で9個のICソケットを、切り欠きに合わせて、それぞれハンダ付けする。



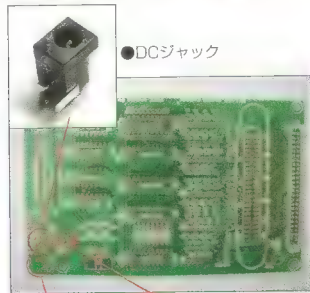
●左上から、14ピン×3、16ピン×1、20ピン×5



### ⑦ 電池スナップ・スイッチ・DCジャックの取り付け

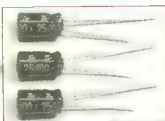
電池スナップの配線は、一度上から下に線を通し、さらに下に伸びた線を上へと出してから、再度導線のみを下に通し、ハンダ付けする。基盤に「BATT-」と書かれた方が黒い線なので、間違えないように。スイッチ、DCジャックは、そのまま

写真の位置にハンダ付けしよう。



### ⑧ 電解コンデンサ100μFの取り付け

右の電解コンデンサ3つを、写真の位置にハンダ付けする。



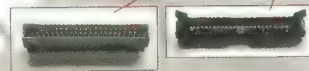
そのとき、+と-を絶対に間違えないこと。足の長い方が+になるので、**基盤の+の表記と合わせる**ようにしよう。

**間違えると爆発するので、細心の注意を払って、間違えずに取り付けよう。**



### ⑨ 各種ソケットの取り付け

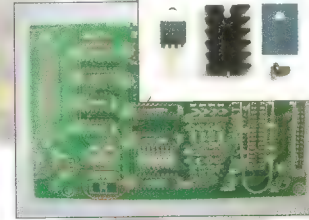
ここまでくればあと一歩。次はアンフェノールコネクタ、カードエッジコネクタ、ガイドロックレバー付きコネクタの3つを、写真の位置にハンダ付けしよう。



### ⑩ 3端子レギュレータの取り付け

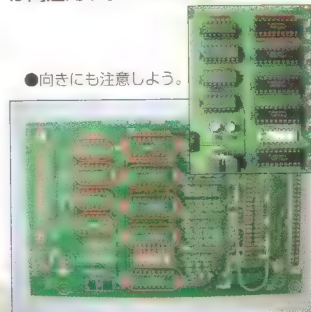
3端子レギュレータとヒートシンクの間シリコンパターシートを挟んでビスで止め、それを写真の位置にハンダ付けする。これ以降、もうハンダは使用しない。

●左から、3端子レギュレータ、ヒートシンク、シリコンパターシート



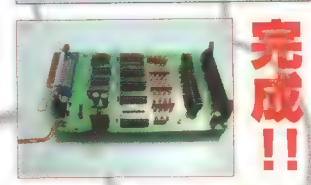
### ⑪ ICソケットにICを差す

⑥で取り付けしたICソケットに、ICを差し込む。その際は、**基盤にプリントされたICの型番をよく見ながら差し込む**。特に、「74HCT245」と「74HCT574」は間違えやすいので注意。



### ⑫ スペーサーを付けて完成だ!!

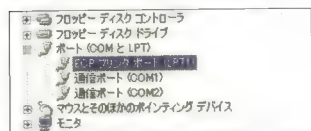
最後にスペーサーを四隅に付ければ、吸い出し機「ホンコン2.5C」の完成だ。



## STEP4: プリンタポートを設定する

吸い出し機の製作が終わったところで、実際に吸い出し機をPCに接続する前に、プリンタポートの設定をしておこう。

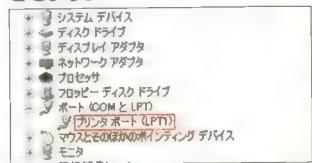
まずはWindowsのデバイスマネージャを開いて、プリンタポートを確認しよう。(ご使用のOSにより、表示の仕方は異なります。)



図のように、「ECPプリンタポート」と表示された場合は、BIOSでの設定が必要になる。

BIOSでの設定の仕方は、まずWindowsを再起動させてBIOS画面を出し (BIOS画面の出し方は、お使いのマザーボードにより異なります)、「Parallel Port Mode」の項目を、「EPP」に設定し、CMOSをセーブして、Windowsを再起動する (お使いのマザーボードの種類により、表記が異なる場合があります)。

Windowsが起動したら、再びデバイスマネージャを開いて、プリンタポートを確認してみよう。下の図のようになっていれば、OKだ。ホンコン2.5CをPCのプリンタポートに接続して、Windowsを再起動させよう。



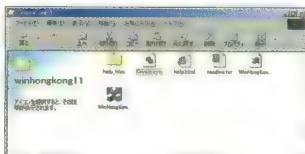


## STEP5 : ROMの吸い出し

では、お待ちかねのROMの吸い出し方について解説していこう。

まずは吸い出しソフトのダウンロードから。

「こーどねーむホンコン」のHP (<http://hongkong.u-satellite.net>) のソフトウェアのページから、「WinHongKong」(zip形式で圧縮されている) をダウンロードしてこよう。ファイルを解凍すると、下のようファイル構成のフォルダが出来上がる。

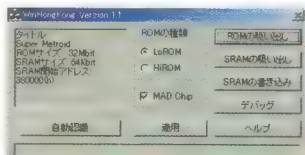


次に、ホンコンにROMイメージを吸い出したいカセットを挿して、ホンコンのスイッチを入れよう(電源はスーパーファミのACアダプタ、または9Vの電池から供給)。



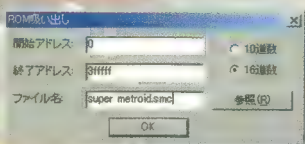
この時点で、ホンコンが正常に動いているかチェックする。**異常な発熱、焦げ臭い匂い等**がした場合は、**回路が間違っている可能性がある**ので、もう一度確認してみよう。

もし何の異常もなければ、右のアイコンをダブルクリックして、WinHongKongを起動する。そうすると、下のよう画面が出てくるはず。



この時、**タイトル名がちゃんと表示されている、自動認識を繰り返すことも名前が変わらないか確認**すること。

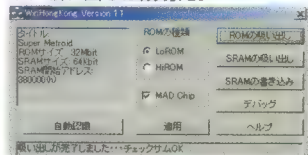
もしちゃんと表示されなかった場合は、カセット挿し直してみよう。それでもダメな時は、回路やプリンタポートの設定に問題がある場合があるので、もう一度確認すること。正常にタイトルが表示されたら、「ROMの吸い出し」をクリック。



ウィンドウが表示されたら、開始・終了アドレスはそのままにして、ファイル名を入力(特にパスを

指定しないと、WinHongKongと同じフォルダにファイルが作成される。拡張子の「.smc」も忘れずにし、「OK」をクリックする。

吸い出しが完了すると、下のようなウィンドウが表示されるので、下に「チェックサムOK」と出ていれば、吸い出しは成功だ。



もし、「チェックサムエラー」と出た場合は、もう一度吸い出し直してみよう。何度やってもエラーが出る場合は、非対応のROMの可能性もあるので、HPのデータベースで確認しよう。

できたSMCファイルを、エミュレータで読み込ませれば、ちゃんとゲームが起動するはず(エミュレータが対応していないROMもあるので注意)。あとは思いっきり遊ぶだけだ。

※吸い出し機を使用して吸い出したデータを、配布・販売・譲渡することは、著作権法に違反しますので、絶対に行わないで下さい。あくまで、私的複製の範囲内でお使い下さい。

### 吸い出し機は他にもあるぞ

本書では「ホンコン」を紹介したが、他にも「カメレオンUSB」という吸い出し機が存在する。

カメレオンUSBもやはり自作の吸い出し機だが、ジニアウェアの「パソコンファミ」登録ユーザーであれば、なんと製作代行も行っている。気になる人は、下のアドレスをチェックしてみよう。

● オプティマイズ  
(回路図、必要パーツの紹介)  
<http://optimize.atn.co.jp/>

● パソファミ  
(ファミコンエミュレータ、カメレオンUSBの製作代行)  
<http://pafami.com/author/suzukis333/>

### 今回紹介した部品や工具は、ここで揃うぞ!!



● 千石電商 秋葉原店  
〒101-0021  
東京都千代田区外神田1-8-5 毛利ビル  
TEL: 03-3253-4411 (代表)  
・店舗 03-3253-4411 (代表)  
・問合時間 >10:30~18:30  
・通販 03-3253-4488  
・受付時間 >11:00~18:00  
FAX: 03-3253-4108  
URL: <http://www.sengoku.co.jp/>

● 店員さんは忙しいので、自分が買うものをきちんと決めてから行くこと。

※お得情報※  
インターネット通販の買い物カゴを利用すると、送料がなんと200円引きになるぞ。

UPER FAMILY COMPUTER

年代別

スーパーファミコン

全1445タイトル

ゲーム<sup>レビュ</sup>批評

年代を追うごとに  
格段の進化を見せるゲームソフトたち  
その進化の過程を  
アナタ自身の目で再確認しよう!!


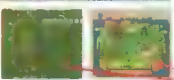
445 ALL SOFT REVIEW



ここでは、発売日順にゲームソフトを並べ、それぞれのソフトについて詳細(?! )に批評・紹介しています。また、年度別の扉ページには、その年を代表するソフトを取り上げています。

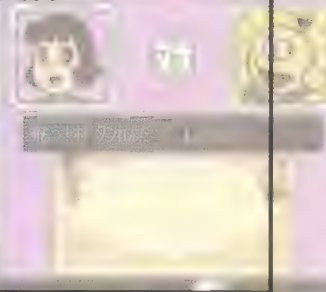
さらに、批評・紹介文の補足として、画面写真も数点掲載しています。当時を振り返って懐かしむもよし、資料として活用するもよし、存分にご堪能下さいませ。

## レビューの見方

	ゲームタイトル	データ
タイトル画面		
批評・紹介文	<p><b>スーパーマリオワールド</b></p> <p>メーカー：任天堂 ジャンル：ACT 発売日：1990/11/21 価格：8,000円</p> <p><b>今も色鮮やかなマリオワールド！</b> スーパーファミコン1作目はやはりマリオでした。前ページで紹介した『F-ZERO』と同時に発売され、スーパーファミコンの高性能を世にアピールした作品。従来よりをはるかに上回る機動力と、グラフィックの向上がユーザーの腹筋を抜いた。今見ても画面の色づきは珠玉のデキだと思う。ただ、■初はFCよりも増えたボタンを覚えるのに苦労した記憶があるなあ。このゲームもアドバンスに移植済み。</p>	プレイ画面

注：データには、メーカー・ジャンル・発売日・価格の各項目が記載してあります。メーカー・発売日・価格に関しては、当時の公式発表時のものをそのまま記載してあります。ジャンルに関しては、編集部独自でジャンル分けしました。ジャンルの略号は以下の通りです。

ACT：アクション  
ADV：アドベンチャー  
PUZ：パズル  
RAC：レース  
RPG：ロールプレイング  
SHT：シューティング  
SLG：シミュレーション  
SPT：スポーツ  
TAB：テーブルゲーム  
ETC：その他



1990年

掲載本数  
9本

ALL SOFT REVIEW

この年の11月に発売されたスーパーファミは、瞬く間に市場を席巻していく。同時発売されたタイトルも、ライバル機を圧倒するに充分なものだった。

## F-ZERO

### 今だ高い人気を誇る伝説のレースゲーム

「スーパーマリオワールド」と同じく、スーパーファミ本体と同時発売されたレースゲーム。昨今、アドバンスにも移植され、いまだに根強い人気を誇っている。発売された当時は、従来のレースゲームとは段違いのスピード感に多くのユーザーが驚いたものである。マリオともども新機種の性能を見せつける(笑)のにふさわしいゲームだったと思う。

舞台は近未来。地上1フィートの高さに浮かぶマシン「F-ZERO」を駆り、9つの惑星都市15のレース場で行われる大会を勝ち抜く。設定が近未来だけあって、コースも色数が多くて派手。コースによってはダッシュゾーンや障害物が設置されている。車種はそれぞれ特徴がある4種類が用意されていて、コースや目的に応じて選

ぶことができた。4種類ともデザインが違っているのも細かい。

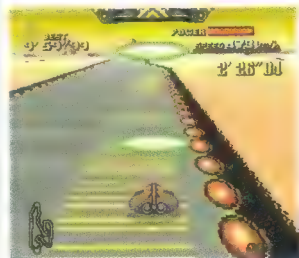
しかし、こういった上辺もさることながら「F-ZERO」が熱狂的な人気を博したのは、そのシンプルさにある。とにかくコースを速く走り抜ければいい。後年の「マリオカート」のように相手をつぶす武器があったり、無敵仕様になったりはしないが、スピードのみを競う単純さが逆に熱いタイムアタックを生み出した。ゲーム誌上でも大会とか開かれていたんじゃないかな? 様々なコース取りやテクニックも開発されていたし。今でもタイムアタック・ランキングを募集しているサイトさんもあるので、圖に覚えのある人は久しぶりにチャレンジしてみるのもいいかも。

かくいう私は、初めてプレイしたときに、あまりの速さについていけなかった。ていうか、浮遊感とスピードに酔った…。1面クリアするのにどれくらい時間がかかった記憶が。ともかく、レースゲーム好きならプレイしておくべき1作である。このあとN64で「F-ZERO X」、アドバンスで「ファルコン伝説」などの続編も発売。でも一番人気を誇るのは、やはり初代スーパーファミ版「F-ZERO」のようすな。

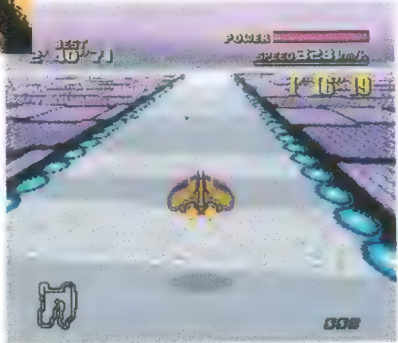


メーカー：任天堂  
ジャンル：RAC  
発売日：1990/11/21  
価格：7000円

●ピットインの代わりに、回復ゾーンでダメージを回復。あまり端によりすぎると、逆にダメージを受けるぞ。



●ジャンプスポットを上手に使うのが、タイム短縮のコツ。

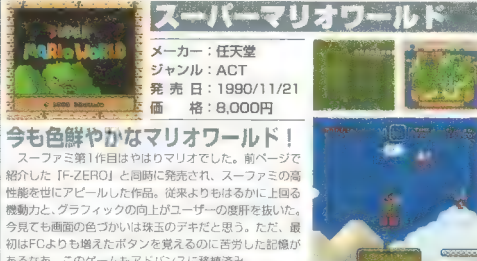




## スーパーマリオワールド

メーカー：任天堂  
ジャンル：ACT  
発売日：1990/11/21  
価格：8,000円

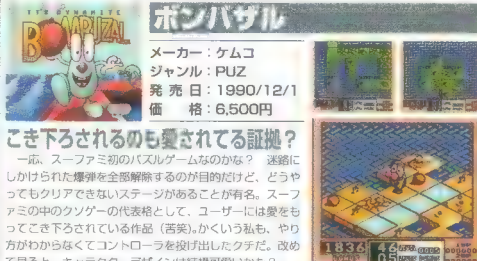
**今も色鮮やかなマリオワールド！**  
スーパーファミ第1作目はやはりマリオでした。前ページで紹介した「F-ZERO」と同時に発売され、スーパーファミの高性能を世にアピールした作品。従来よりほのかにか上回る機動力と、グラフィックの向上がユーザーの期待を放った。今見ても画面の色つばきは珠玉のデキだとと思う。ただ、最初はFCよりも増えたボタンを覚えるのに苦労した記憶があるなあ。このゲームもアドバンスに移権済み。



## ボンバザル

メーカー：ケムコ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1990/12/1  
価格：6,500円

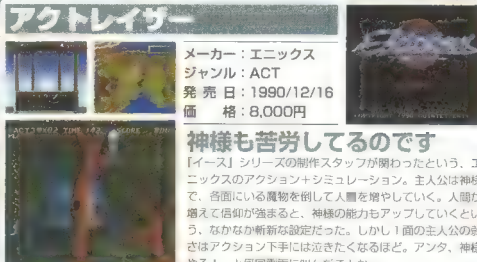
**こき下ろされるのも愛されてる証吧？**  
一応、スーパーファミ初のパズルゲームなのかな？ 迷路にしかけられた爆弾を全部解除するのが目的だけど、どうやってモクリアでできないステージがあることがある。スーパーファミの中のクソゲーの代表格として、ユーザーには愛もってこき下ろされている作品（苦笑）かという私も、やり方がわからなくてコントローラを投げ出したくらい。改めて見ると、キャラクターデザインは結構可愛いかも？



## アクトレイサー

メーカー：エニックス  
ジャンル：ACT  
発売日：1990/12/16  
価格：8,000円

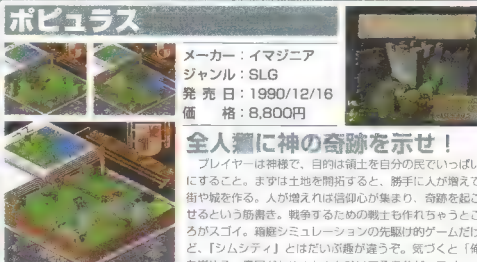
**神様も苦労してるのです**  
【イース】シリーズの制作スタッフが関わったという、エニックスのアクション+シミュレーション。主人公は神様で、各面にいる魔物を倒して人間を救っていく。人間が増えれば信仰が強まる、と神様の能力もアップしていくという、なかなか斬新な設定だ。しかし1面の主人公の弱さはアクション下手には逆さにくるほど。アンタ、神様やろ！と何回回回に叫んだことか。



## ポヒュラス

メーカー：イマジニア  
ジャンル：SLG  
発売日：1990/12/16  
価格：8,800円

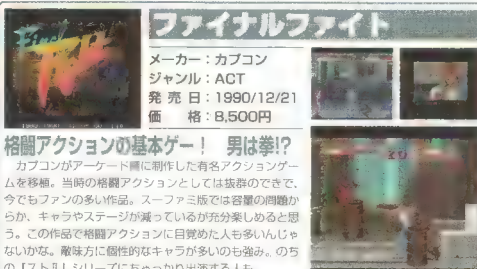
**全人類に神の奇跡を示せ！**  
プレイヤーは神様で、目的は領土を自分の民でいっぱいにするところ。まずは土地を開拓すると、勝手に人が増えて街や城を作る。人が増えれば信仰が集まり、奇跡を起こせるという順番。戦争するための戦士も作れちゃうところからスゴイ。複雑なシミュレーションの先駆者のゲームだけど、「1人1プレイ」とはいえないほど遊べる。笑って「俺を崇めろ、愚民どもめ！」とか叫んでいる自分がコワイ。



## ファイナルファイト

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1990/12/21  
価格：8,500円

**格闘アクションの基本ゲー！ 男は拳！?**  
カプコンがアーケード真に制作した有名アクションゲームを移植。当時の格闘アクションとしては最高のできで、今でもファンが多い作品。スーパーファミ版では容量の問題からか、キャラやステージが減っているのが充分気になると思う。この作品で格闘アクションに目覚めた人も多量に多いんじゃないかな。敵味方に個性的なキャラが多いのも強み。のちの「ストII」シリーズにちゃんと出演する人。



## グラディウスII

メーカー：コナミ  
ジャンル：SHT  
発売日：1990/12/21  
価格：7,800円

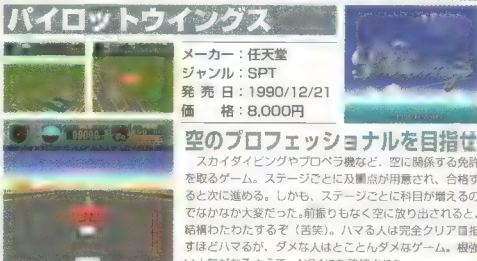
**傑作シューティング！**  
誰もが知っている、横スクロールシューティングの3作目。アーケードから始まったシリーズだが、激ムズの鬼ゲーとして有名。スーパーファミに移権された時多少は難易度が下がったものの、それでもムズカシイ。これをハマリゲーと見るか、クソゲーと見るかで評価の分かれる作品だ。武器やシールドの種類を揃えると、初心者とはおろそか標準装備にして、ひたすら撃ちまくるのがよろしいかと。



## パイロットウイングス

メーカー：任天堂  
ジャンル：SPT  
発売日：1990/12/21  
価格：8,000円

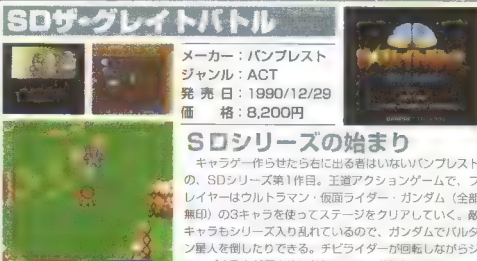
**空のプロフェッショナルを目指せ**  
スカイダイビングやプロペラ機など、空に關係する免許を取るゲーム。ステージごとにレベルが用意され、合格すると次に進める。しかも、ステージごとに科目が増えるのでなかなか大変だった。前振りもなく空に放り出されること、結構わたくすぞ（苦笑）。ハマる人は完全クリア目指すほどハマるが、ダメな人はとことんダメなゲーム。根強い人気があるようで、NG4にも移植された。



## SDザブレイトバトル

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：ACT  
発売日：1990/12/29  
価格：8,200円

**Sロシリーズの始まり**  
キャラゲー作らせたから右に出る者はいないインプレストの、SDシリーズ第1作目。王道アクションゲームで、プレイヤーはウルトラマン、仮面ライダー、ガンダム（全部無印）の3キャラを使ってステージをクリアしていく。敵キャラもシリーズ入りされているので、ガンダムでバルタン星人を倒したりできる。テレビゲームで悪戦しながらかジャンプするのが個人的にお気に入り。雰囲気はなあ。



## COLUMN

スーパーファミコンは、日本だけではなく海外にも進出した。1990年11月の日本を皮切りに、1991年9月にアメリカで、そして1992年4月にヨーロッパで、SNES（Super Nintendo Entertainment System）という名称で発売された。

SNESは、アメリカではセガと互角のシェア争いを繰り広げ、ヨーロッパでも大ヒットし、海外オリジナルのゲームもたくさん作られた。SNESと聞くとうり右にあるようなハードを思い浮かべがちだが、右のハード形状はアメリカ版のみで、ヨーロッパでは日本と同じ形をしていた。そのため、アメリカ版のROMは特殊な変換ハードウェア（スーパーファミのロットの上に覆い被せるようなヤツ）を使わないといと遊べなかったが、ヨーロッパ版はそのまま日本版スーパーファミで遊べるのだ。

## 海外版スーパーファミコン



●USA版SNES（上）と、ルイジが主人公となら行方不明のマリオを捜すという、日本では発売されなかった海外オリジナルのアクションゲーム【MARIO IS MISSING!】（右）。

1991年

掲載本数  
47本

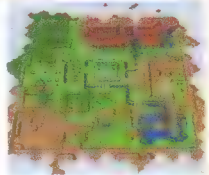
ALL SOFT REVIEW

ゼルダの伝説やFFIVなど、人気ソフトにより着実に勢力を伸ばした年。だが開発陣は、まだスーパーファミのスペックを使い切ってはいなかった。

## ゼルダの伝説 神々のトライフォース



●見るからに広大なマップ。だがこの他にも……。



## 何度プレイしても楽しい『ゼル伝』シリーズ

マリオと並ぶ任天堂の看板シリーズ。緑服に緑帽子の主人公「リンク」の姿は有名だろう。経験値の概念をなくし、アクションとRPGを見事に融合させた人気ゲーム。FC時代から数えると3作目のゼルダになるが、これが「初ゼルダ」だった人も多いと思う（私もそのクチだ）。FC時代には重要視されなかったストーリー性も追求され、現在のゼルダのイメージがこのゲームで固まった。

物語は、叔父の家で眠るリンクが、助けを求めぬ不思議な声を聞くところから始まる。目を覚ましたリンクに、叔父は「家にいなさい」と声をかけ、城へ向かってしまう。いてもたってもいられなくなったリンクは、声に従って城に侵入して捕らわれたゼルダ姫を助ける。そして、姫から司祭アグニムが邪悪な封印を解こうとしていることを知らされる……。

冒険の始まりはこんな感じだが、ストーリーや謎自体にはそんなにややこしい箇所はない。いろんな人からの課題や頼まれごとを

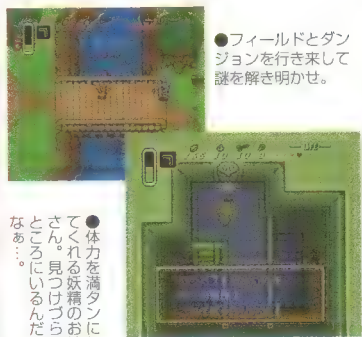
こなしているうちに、自然とストーリーも進んでいる感じ。ゲーム初心者でも楽しめるんじゃないかな。RPGがまどろっこしい人にオススメだけど、物語自体が相当なボリュームなので結構時間はかかります（笑）。なにしろマップの数が多からね。

『ゼルダ』の大きな特徴は、草や花瓶などをつかんで投げられる点。初めてプレイする人はこの動作に慣れなくて困惑した人も多いと思う。慣れると面白くなって、草やツボを投げまくっちゃう。敵をわざわざツボで倒したりして（笑）。もちろんアイテムや武器なども豊富に用意されていて、それをどうやって使うかがプレイヤーの腕の見せどころの1つだった。

経験値がない分、そのあたりで頭を使う。苦手な敵からはこそこそ逃げることも可能。最近、シリーズ『4つの剣』と一緒にアドバンスに移植、ゼルダがお手軽に楽しめます。でも、やっぱり大きな画面でちまちま動くリンクが見たいよなあと思うのですよ。



メーカー：任天堂  
ジャンル：ACT+RPG  
発売日：1991/11/21  
価格：8,000円



●フィールドとダンジョンを行き来して謎を解き明かせ。

●体力を満タンにしてくれる妖精のお姉さん。見つけづらいところにいるんだよね……。





## ジャンボ尾崎のホールインワン

メーカー：HAL研究所  
ジャンル：SPT  
発売日：1991/2/20  
価格：8,900円

## ジャンボな本格ゴルフゲーム

スーファミ初期に出たゴルフゲーム。当時ではこういったスポーツゲームがスーファミに少なく、物珍しかった。ゲーム自体もなかなかスグレモノで、ストローク・トーナメントはもちろん、ジャンボも対戦ができる(しかも勝つとご美声アイテムがもらえる)。といったも、あまりにも本格的すぎて、実際にゴルフをやらない人には教習の高いゲーム。「みんゴル」に慣れた人には、かえって新鮮かも。



## BIG RUN

メーカー：ジャレコ  
ジャンル：RAC  
発売日：1991/3/20  
価格：8,700円

## 大陸縦断レースゲーム

レースゲームなんだけど、人と一緒に走って順位を競うのではなく、1台ずつのタイムを競う感じ。で、上位に入賞できるとステータスクリップ。次のラリー会場に向かうことになる。コースも漸く手じゃないし必殺技があるわけじゃないし、すっごいスピードなレースゲーム。妨害車とか障害物がごろごろしてて、焦ってるのはみんなマツコです。このレースゲームやったコトある人いるのかなあ。

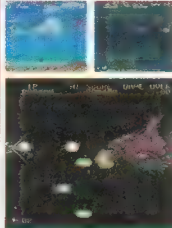


## ドライアス・ツイン

メーカー：タイトー  
ジャンル：SHT  
発売日：1991/3/29  
価格：8,500円

## アーケードの人気ゲーム

美麗なグラフィックとメッセージ色の強いストーリーで、コア人気を誇るシューティング。ドライアスシリーズのスーファミオリジナル版。ただし、アーケードで遊んでいた人には、展開に起伏がない、ボス戦難しすぎ等々、かなり不評だった様子(苦笑)。逆にいえば、シューティング初心者にはゲームに慣れるための難ならしにちょうどいいのかも。いさなり「ドライアス」は辛すぎしな。



## 遙かなるオーガスタ

メーカー：T&Eソフト  
ジャンル：SPT  
発売日：1991/4/5  
価格：9,800円

## お父さん向けゴルフゲーム

オーガスタは、アメリカにある世界有数のゴルフ場。ゴルフファアにとって憧れの聖地らしい。幕番はともかく、とっても豪華なゴルフゲーム。ショットの方向、強さ、軸足の向きなど、こまかく調節が可能。しかも、クリアには褒めの手紙なども手も取らない。かなり本格的。人気のあるシリーズらしく、サターンやFXでも発売された。スーファミ版でも98年にマスター版が発売されました。



## ウルトラマン

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1991/4/6  
価格：7,800円

## あのウルトラマンが格闘ゲームに!

日本を代表するヒーロー、ウルトラマンの対戦型格闘ゲーム。ベムラー(テレビ版最終話の怪獣1)、ジャムラなど、ステータスごとに体の格闘が用意されている。倒し方が独特で、チョップやキックで得意なダメージを与えたい後、必ずスペシャル光線でドメを刺さなければいけないのだ! この光線を出すタイミングがポイントになる。「シュツッ!」「アッオッオッオッ」なども音声も聞けるぞ。

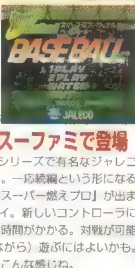


## スーパープロフェッショナルベースボール

メーカー：ジャレコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1991/5/17  
価格：8,700円

## 「燃えろ」の続編がスーファミで登場

FC版「燃えろ!」プロ野球」シリーズで有名なジャレコの、スーファミ初の野球ゲーム。一作続編という形になるのかな(のちに、正体は続編「スーパー燃えろ」が出来る)。何しろ操作がムズカシイ。新しいコントローラになったのもあって、慣れるのに時間がかかる。対戦が可能だったので仲間と(文句しいながら)遊びにはよいかも。ジャレコのゲームって、いつもこんな感じね。

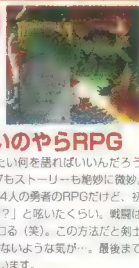


## ドラクエン

メーカー：ケムコ  
ジャンル：RPG  
発売日：1991/5/24  
価格：8,500円

## 何をどうしていいのやらRPG

ああ、きてしまった。いったい何をすればいいんだろ「ドラクエン」、キャラもマップもストーリーも絶妙に微妙。一応、悪のドラゴンを退治する4人の勇者のRPGだけど、初めて画面を見たときに「PCBB?」と呟いたらしく。戦闘はオートで、4人で敵を囲んでボコる(笑)。この方法だと剣士とか魔法使いにあんまり意味がないような気が…。最後までクリアした人は、厳格者だと思います。

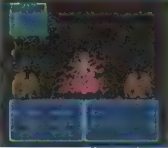


## ガデュリン

メーカー：セタ  
ジャンル：RPG  
発売日：1991/5/28  
価格：8,800円

## 実はSFC初の国産RPG

知る人ぞ知る、コアなRPG。スーファミ初の国産RPGでもあった。宇宙船の故障で惑星ガデュリンに不時着した青年の冒険譚。お金や食糧でモンスターを味方につけたり、裏返りを勧めたりできるユニークな戦闘が、生々しくおもしろい。でも戦闘が終わると、あっさりいなくなっちゃうんだよね。そんなに濃くも内容ではないので、気楽にプレイするのがいいです。

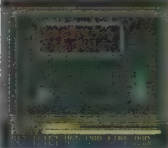


## イースII ワンダースフロムイース

メーカー：トンキンハウス  
ジャンル：RPG  
発売日：1991/6/21  
価格：8,800円


## 名作RPGシリーズの鬼っ子(笑)

根強い人気を誇るアクションRPGシリーズ「イース」のスーファミ版(元々はPC88)なんだけど、ファンの間ではわりと無視されがち。画面が横スクロールになった、イース名物の体当たり攻撃がなくなった、魔法が使えるい点などが異端扱いの原因かと。でも今までと違う路線を目指したメーカーの心意気は読めておきたい。ちなみに舞台はアトルの神様、トキの生まれ故郷フェルガナ地方。



### スーパースタジアム

メーカー：セタ  
ジャンル：SPT  
発売日：1991/7/2  
価格：8,800円



**基本的野球ゲーム**  
超基本的な野球ゲーム。チーム名が「Gチーム」とか「Jチーム」とかの頭文字仕様。この頃は、実名はなかなかできなかったんだよね。ペナントレースのほか、自分のオリジナルチームが2つ作れる。このオリジナルチームを設定するとき、監督も決められる。「ふんた」とか「たふふ」とか(笑)。その代わりに監督決めるとチームは勝手についてきちゃうけど、これは仕方ないかな。

### 機動戦士ガンダムF91 フォーミュラー版0122

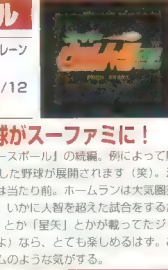
メーカー：バンダイ  
ジャンル：SLG  
発売日：1991/7/6  
価格：9,500円



**もう一つのガンダム物語**  
「ガンダムF91」のストーリーをゲーム化した戦略シミュレーション。タイトルは「F91」だけど、実際にプレイヤーが操るのは「F90」だったりする。敵は別代ガンダムに登場したジオンの残党が作るテロ組織で、原作ファンにも楽しめるテイストだと思う。ただ、プレイヤーが動かせるのは主人公のみなのが残念。味方に予想外の動きをされたときの悲しさといったら…(笑)。

### スーパーウルトラベースボール

メーカー：ガチャブレン  
ジャンル：SPT  
発売日：1991/7/12  
価格：8,800円



**伝説の超人野球がスーパーファミに!**  
FC版「ウルトラベースボール」の続編。例によって魔球、秘打、秘技を駆使した野球が展開されます(笑)。消える魔球、止まる魔球は当然の前。ホームランは大気圏突破が基本のすばらしさ。いかに人を燃えさせた試合をするかがミソ。でも、「男闘」とか「冒険」とかが載ったジャンプで育った人(私だよ)なら、とても楽しめるはず。ある意味、古き良き野球のような気がする。

### スーパーR-TYPE


メーカー：アイレム  
ジャンル：SHT  
発売日：1991/7/13  
価格：8,500円



**アーケードからの移植版**  
アーケードシューティングで一部に熱狂的ファンを持つ「R-TYPE」のスーパーファミ移植版。正確に言えば、移植されたのは「R-TYPE II」。自機の前、または後ろにフォースという武器を装着できるシステムが特徴的だった。スーパーファミ版はスライムの問題で動きが鈍くなっているが残念。難易度調整が効くのが個人的に嬉しい。まあ又ルゲーマーだから、キッスレベルでクリアできれば満足さ。

### がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻

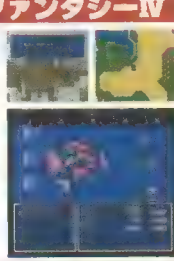
メーカー：コナミ  
ジャンル：ACT  
発売日：1991/7/19  
価格：8,800円



**今度は幽霊騒ぎだ、ゴエモン出動!**  
人気シリーズ「がんばれゴエモン」のスーパーファミ版第1作目。相変わらずゴエモンシリーズは動きが早いなあ。スーパーファミ初期のアクションとして、かなりの完成度だと思える。今回の発端は、江戸を騒がす幽霊の噂から。各面のボスはそれぞれ倒し方が決まっているので、それに気づけば難しくない。なかなか気づかないんだけどね! ミニゲームとして「クラディウス」がプレイできることも有る。

### ファイナルファンタジーIV

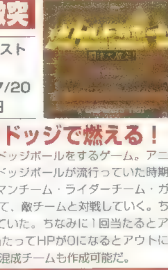
メーカー：スクウェア  
ジャンル：RPG  
発売日：1991/7/19  
価格：8,900円



**FFシリーズのスーパーファミ版第1作**  
「ファイナルファンタジー」のスーパーファミ参入第1作目。ドラクエよりも薄暗い世界観がFFの魅力だと思うが、本作では主人公が暗黒騎士。勇者とかけ離れた設定がユニーク。正義と命令の綱で苦悶する姿は、少女心をすぐくそ。バトルに冒険の概念を取り入れたことも特徴だった。今のFFみたいにビジュアル画面に凝りすぎなくても、充分おもしろいと思うんだけどなあ。

### バトルドッジボール 闘球大激突

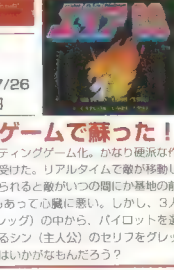
メーカー：バンプレスト  
ジャンル：SPT  
発売日：1991/7/20  
価格：9,600円



**SDキャラがドッジで燃える!**  
SDキャラ出演でドッジボールをするゲーム。アニメ「ドッジ弾平」などでドッジボールが流行っていた時期だった(笑)。ウルトラマンチーム・ライダーチーム・ガンダムチームなどが選べて、敵チームと対戦していく。ちょっとRPG要素も入っていた。ちなみに1回当たるとアウトではなく、何回か当たってHPが0になるとアウトになる。裏ワザを使えば、混成チームも作成可能だ。

### エリア88

メーカー：カプコン  
ジャンル：SHT  
発売日：1991/7/26  
価格：8,500円



**あの名作がゲームで蘇った!**  
名作マンガのシューティングゲーム化。かなり硬派な作りで、原作ファンにも受けた。リアルタイムで敵が移動しているので、何度もやられると敵がいつの間にか基地の前に進軍しちゃうこともあって心臓に悪い。しかし、3人(RPG・ミッキー・グレッグ)の中から、パイロットを選ぶんだけど、原作にある主人(主人公)のセリフをグレッグやミッキーが言うのはいかにがまんだろう?

## COLUMN

### ←ソニーとの物別れが思わぬ結果を→



任天堂は、スーパーファミコンの周辺機器として、CD-ROMドライブの開発を画策していた。少々危険なので詳しい過程は省かせていたんだけど、結果は任天堂とソニーが物別れに終わり、開発は頓挫してしまふ。続いて任天堂はオランダのフィリップス社とCD-ROMドライブの開発を行い、製品化の一手手前までいったらしいのだが、やはり市場に出るまでには至らなかった。

そんなもってソニーの方はというと、この時つちかった(かどうか定かでないが)ゲーム用CD-ROMの技術を応用して、プレイステーションを発売。その後もご存じの通り、家庭用ゲーム機のシェアを独占するようになる。もしあの時、スーパーファミ用CD-ROMが発売されていたら、任天堂は今もシェアナンバー1を誇っていたのかもしれない…。

●歴史的に、今家庭用ゲーム機市場におけるソニーの一人勝ち状態をまねてしまったのかも…

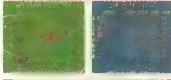
SUPER FAMILY COMPUTER GAMES 1997





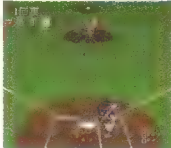
## 白熱プロ野球ガンバリーグ

メーカー：エピック・ソニー・レコード  
ジャンル：SPT  
発売日：1991/8/9  
価格：8,500円



### さすがのソニー、野球ゲームはお手の物？

エピック・ソニーのスーファミ参入第1作。用者数されている14チームの中から6チームを選んで、オリジナルのペナントレースを開催できる。自分のチームが20チーム作れるのが嬉しい。ユニフォームの色が考えられるのが楽しいのだ。基本操作が「ファミスタ」と同じなので、わりと無難に楽しめます。コンピュータがたまたまに安易な盗球かしちゃうのが笑えるけどね。



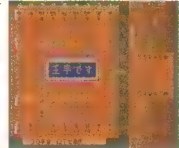
## 初段 森田将棋

メーカー：セタ  
ジャンル：TAB  
発売日：1991/8/23  
価格：8,800円



### 本格将棋で段取得を目指せ！

まさに将棋シミュレーションの王道。監修がコンピュータ将棋の第一人者なこともあって、かなり本格的。もちろんハンデ（駒落ち）はつけられるけど、コンピュータの思考も早いし初心者は大変かも。対局のあとで感想戦に入って、自分や相手の手を見ることが出来る。途中で「対局をやります」こともできるので、本気で将棋を勉強したい人には嬉しい機能だと思う。いや、か、勉強してる人。



## スーパーテニスワールドサーキット



メーカー：トンキンハウス  
ジャンル：SPT  
発売日：1991/8/30  
価格：7,800円

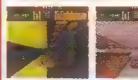


### テニスゲームは友人と楽しむべし

FC時代にもあったテニスのスーファミ版。このシリーズは、実在の選手が実名で登場するのがポイント。スーファミ版で6つのボタンを全部使うようになり、難易度はかなり高くなった。いつも思うけど、テニスゲームはサービスエースが決まるが決まらないので、たいがり返ってくる。縮輪に決まると気持ちいいんだよね。対戦可能なので、友だちと遊ぶのにちょうどいいゲーム。



## ハイパーゾーン



メーカー：HAL研究所  
ジャンル：SHT  
発売日：1991/8/31  
価格：8,500円



### 直線を超高速で走り抜けろ！

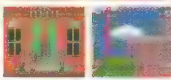
浮遊感とスピード感がとてつもなく素晴らしい。いやいや、すばらしいシューティングゲーム。初めてプレイしたときに、そのコース取りに驚いた。まさしくコースを、障害物を避けながら走り抜ける。ていうか、それだけなんだけど、でも、まさしく直線を一直線に走るのが気持ちよかったです。シューティング好きには満足できないかもしれないけど、私は結構好きですよ。



## ジェリーボーイ



メーカー：エピック・ソニー・レコード  
ジャンル：ACT  
発売日：1991/9/13  
価格：8,500円



### 伸びたり縮んだり、カワキモアクション

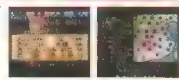
スライムが主人公という時点で、かなりチャレンジャーなアクション。いや、正体は王子様なんだけど、スライムらしく、機や壁に伸びたり壁に張りついたりできるのが特徴。壁登れることに気づいたときは、ちょっと感動した。パワーアップアイテムを口に含んでいるときに、身体の中に見えるのも舌が動かす。画面もポップでいい感じだけど、アクション自体がムスカシの真点（真）。



## スーパー三國志II



メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1991/9/15  
価格：14,800円

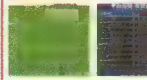


### 皆さんご存じ三國志シリーズ

光栄の代表作。三國志のスーファミ版。なんかつレレピーする必要もない気がします。土地を整えて人材を集めて国力を上げ、他國に戦争を仕かける。密計・同盟・偽書当たり前なドロドロした世界も、ハマれば楽しいぞ！目を付けた武将や知府に費用を回らされる、かなりシブク。世の中は金かと思ったり。初期の国力に量が決まるので、初心者にはメジャーな武将を使った方がよいです。



## プロサッカー

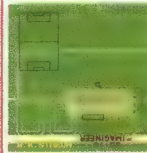


メーカー：イマジニア  
ジャンル：SPT  
発売日：1991/9/20  
価格：8,000円

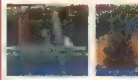


### 世界各国の代表が使えます

イマジニアによるサッカーゲーム。Jリーグ発定に向けて、サッカー熱が日本で高まってきた頃合いだった。おもしろいけど、ゲームが真上からの視点なんだよね。「フライングイレブン」にしろ「FFFA」シリーズに行く。視点は斜めだったから、ちょっと驚いた。ドリブルの行く方向はわかりやすいけど、背番号が見えません。練習モードがあるので、技を磨いてから遊ぶ方が楽しめるな。



## 超魔界村



メーカー：カブコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1991/10/4  
価格：8,000円



### 高難易度のアクションゲーム

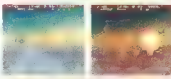
激ムズ・アクションゲームとして有名な魔界村シリーズ、AC版「大魔界村」の続編にあたる。目的はざらわれた地の復讐なのだが、そんなことは途中からどうでもよくなる。何しろ「面がクリアできない！ 絶対に会ったところの話じゃねーか」という心境なのだ。このゲームのポイントは覚えること、身体にタイミングを叩き込ませていくうちに、少しずつ進められる。ある意味、麻雀ゲームかも。



## SUPER E.D.F.

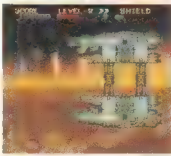


メーカー：ジャレコ  
ジャンル：SHT  
発売日：1991/10/25  
価格：8,700円

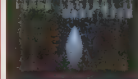


### 雲の上でド派手シューティング

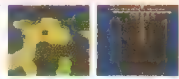
アーケード作品をスーファミ版に移植した横スクロール・シューティング。これもまた評価の分かれる作品だった。初期設定時にサブウェポンを2つ選べる点と、パワーアップがゲージ制だったのが特徴。地形が重要な意味を持たないので、覚えてクリアする必要はなかった。純粋に反射神経と動体視力だけで戦える人向け、といっても、全体的に「グラディウス」ほど驚くらしいんですよ（笑）。



## ファイナルファンタジー イージータイプ

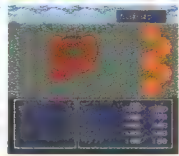


メーカー：スクウェア  
ジャンル：RPG  
発売日：1991/10/29  
価格：9,000円



### FFIVがお手軽に楽しめます

その名の通り、「FFIV」のイージー版。ストーリーに大きな変化はなく、敵の強さやダンジョンの難易度が変化している。特にラスト・ダンジョンの中にサブイベントができたのは嬉しい。ただ、魔法やアイテムでなくなったものもあるのが残念。ちなみに魔法の名前も簡略化。いわゆる語彙変化がなくなって、全部数字。「ケアル」の上級魔法は「ケアル2」に……なんだかなあ（苦笑）。



## 悪魔城ドラキュラ

メーカー：コナミ  
ジャンル：ACT  
発売日：1991/10/31  
価格：8,800円

## アクションといったらコレでしょう！

アクションゲームの代表作として有名な悪魔城ドラキュラ。さらわれた姫君を助けに、悪魔城に乗り込む青年が主人公。でもそういう背景を知らなくても楽しめる。アクション下手の自分があるので、華をフックにかけて悪魔城を初めて成功させたときは感動した。あと部屋が傾いたり、シャンデリアが落ちてきたりする仕掛けは映像的に新鮮だったな。おかげで何回も死んだだけだね。

## 雷電伝説

メーカー：東映動画  
ジャンル：SHT  
発売日：1991/11/29  
価格：8,700円

## 痛快(?) シューティング

縦スクロール シューティングで、アーケード版からの移植作。なんだけど、ファンにはこのスーファミ版はすごく評判が悪かった。スーファミになった途端、動きがぎこちなくなってしまうのが原因だろう。筐體側のホーミングミサイルのグラフィックがよっぽどという意見も多かった。オリジナルが傑作だっただけにね。でも元を知らない人には楽しめるはず。

## JOE&amp;MAC戦え原始人

メーカー：データイースト  
ジャンル：ACT  
発売日：1991/12/6  
価格：8,500円

## 原始人のハードな日常？

なんだか不思議な雰囲気のアクションゲーム。主役の名前がジョーとマックなんだけど、実は顔が一騎名で、どっちがどっちかハッキリしないんだな。ちなみに1匹のボスはテラノゾウルですが、子どもを理不問に殴られ、しかも自分の背中までボタボタされけるのも当然だと思うのですよ(苦笑)。それと、デモがとってもMで個人的には好き。一見の面悪はあるよ。

## スーパーワキャンランド

メーカー：ナムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1991/12/13  
価格：8,300円

## 可愛いさに侮るなかれ

FC時代に「1」と「2」が発売された人気シリーズ。一応アクションゲームになるのかな。ボス戦が「モザイク当て」や「しりとり」「神経衰弱」などのクイズになっている。このクイズがクセモノで「ええっ!？」と叫びたくなる回答もしばしば。初めてプレイしたときは「おこさま」モードを遊んだ(一週ぶっ1)ので言葉が当たったが、「かみさま」モードでチャレンジしたら全壊した。

## ラグーン

メーカー：ケムコ  
ジャンル：RPG  
発売日：1991/12/13  
価格：8,500円

## 光の勇者の壮大な冒険…?

これもレビューの難しいRPG。世界最高峰を信じたに神に逆巻かれた光の勇者ナセルと傭子のソア。だが、ソアは赤子の頃に邪悪な魔導師にさらわれてしまう。少年になったナセルは、国中に漂う邪悪な気配の体を探め、黒立ち…。メインストーリーはこんな感じ、美しはナセルとソアが兄弟という切ない設定なのに、重く感じないのはなぜか。ていうか、各マップのボスが強すぎるだろ!

## スーパーフォーメーションサッカー

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1991/12/13  
価格：7,700円

## 世界最高のチームを作ろう!

サッカーゲームの中では1、2を争う人気シリーズだった。ちょうど日本でもJリーグが発足して、サッカーがバカみたいに盛り上がっている頃でした。各国の代表チームの中から自分の使うチームを選ぶんだけど、日本が突っ走っちゃうくらい強い。W杯に出られるなんて嬉しいなかった頃のゲームだし、仕方ないけど、各国の選手も時代が見えて、今見ると切なくなります。マラドーナ。

## ちびまる子ちゃん「はりきり365日」の巻

メーカー：エポック社  
ジャンル：TAB  
発売日：1991/12/13  
価格：8,800円

## まるちゃんのほんわか1年間

ご褒美マンガ「ちびまる子ちゃん」のテーブルゲーム。基本は穴なので、サイコロを振って出た分だけ進むことになる。止まった場所によってお友達に会ったり、おいしいちゃんが出て来たたりして、これがプラスマイナスの得点として計算される。なんでもかまに押し戻されたりもする(笑)。バステルカラーを中心に構成された画面は、すっごく女の子向け。お友だちと一緒にわいわい遊んだ方が楽しめる。

## レミングス

メーカー：サンソフト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1991/12/18  
価格：8,500円

## レミングたちを助けるために?

レミングといえば、集団自殺で有名なネズミ。画面内にわらわらしている彼らを、無事に出口まで導く。アクションパズルゲーム。火車や落とし穴などのトラップに引っ掛かったレミングの姿はかなり痛々しいぞ。大勢のレミングを逃がすために、1匹を犠牲にしなきゃいけない場合もあって、なかなか心が痛くなるゲーム。今だったら動物保護団体からクレーム入りそうだな。

## ダンジョン・マスター

メーカー：ビクターエンタテインメント  
ジャンル：RPG  
発売日：1991/12/20  
価格：9,800円

## リアルタイムの怖さと楽しさ!

3Dダンジョンの傑作。私的には「ワイヤードリ」よりもプレイしやすかった。ゲーム最大の特色はリアルタイムだということ。送金に入ったまま放っておくと、お部屋が空いて死んじゃうんだな。HPが少なくなるとときどき食料物を使うと、本気で神様に感謝したくなります。あと、このゲームは絶対音感大さくてプレイしましょう。マスターの近づいてくる足音にドキキできますから。

## D-FORCE ディメンションフォース

メーカー：アスミック  
ジャンル：SHT  
発売日：1991/12/20  
価格：8,500円

## ヘリが主役のシューティング

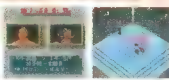
どうしよう、このゲーム、とても難しいんですけど。自機はヘリコプターで、最大の特色が画面内で上下左右動けること。下でヤバイ場合は上に逃げて、上でマズいときは下に逃げるのが基本。らしい。私はそんな動きをしているのがなかったけど。当たり判定が妙に大きいし、ボムがないからショットだけで上下左右を撃撃しなればならないし。ヌルゲーにはキツイというのが本音です。

SUPER FAMILY COMPUTER GAMES '97



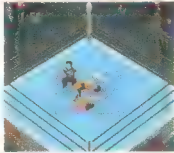
### スーパーファイアープロレスリング

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1991/12/20  
価格：8,500円

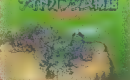
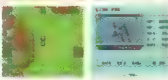
#### 細部にもこだわりを見せる

定番おもしろプロレスゲーム。これが一番正しい感覚かと。勝ち抜き式の公式リーグ戦を始め、レスラー5人ずつの団体戦も楽しめる。その他特徴としては、レスラーを攻撃できたり、関節技で相手の首を折ったりできるのが実感。レスラーは高血圧するぞ。リアルとはいえないリアリティだけ(笑)。プロレスを愛する人にはお勧めしたいゲーム。だが、シリーズ最初だけに、ちょっと物足りない感も。



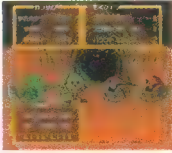
### SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語 大いなる遺産

メーカー：エンジェル  
ジャンル：RPG  
発売日：1991/12/21  
価格：9,500円

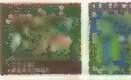

#### SDキャラの本格RPG

すっかりおなじみになったナイトガンダムシリーズ。カードダスやコミックも出していたので、過去に収集していた人も多いかも。ゲーム中でも道具屋でカードが買える。キャラがモビルスーツである以外、割と普通のRPG。■妙に「ドラクエII」の影響を受けているとの噂もあつた。なかつた。今だから思うけど、わざわざSDキャラでRPG作る必要はあったのかな。



### スーパー信長の野望・武将風雲録

メーカー：光荣  
ジャンル：SLG  
発売日：1991/12/21  
価格：11,800円

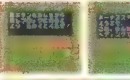

#### 定番のシミュレーション!

三國志に続く光荣の定番シリーズ。基本的には内政で国を育てて兵隊を集め戦争をする。それを繰り返していれば失敗することはなく、難易度的にはさして高くない。が、かなり史実に沿った情報が詰め込まれているので、歴史ファンでも納得できるほどのクオリティになっている。これで日本の名將を覚えたり、需要を覚えたりした人も意外と多いんじゃないでしょうか? 価格ある!本!



### 反省ザルジローくんの大冒険

メーカー：ナツメ  
ジャンル：ACT  
発売日：1991/12/27  
価格：7,000円


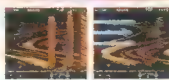



#### 何度も反省するジローくん

今は亡き、反省ザルのジローくんが大活躍!!(今はデビューまだだっけ?)ヘディングするとかなくってゆくアクアボールというのを敵にぶつくと倒してゆくのだが、そんなボールを使うことなく最初の10分ほどで6ステージに進んでしまう。それくらい簡単。ときおり始まるミニゲームもやはり簡単で得点はほとんどかからぬ。ただどどジョングームはこれくらい簡単な方がいいと思います!

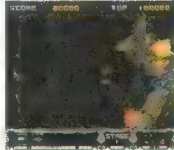
### サンダースピリッツ

メーカー：ナツメ  
ジャンル：SHT  
発売日：1991/12/27  
価格：8,600円


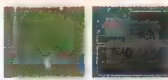
#### 敵を倒す爽快感は抜群!

グラフィックに凝っているの、敵を倒してゆく瞬間の音は抜群。作り込まれた気持ちの悪いモニターがパンパン飛び飛んでいくからね。しかし、そうはいっても難易度は相当高い。しかも、スーフアミのシューティングはボタンを押しているだけで連射になるものなのに、これはならないので指が疲れます。まあでも、訓練してやりこめば、楽しめるのは間違いナシ!



### スーパーチャイニーズワールド

メーカー：カルチャーブレーン  
ジャンル：RPG  
発売日：1991/12/28  
価格：8,800円


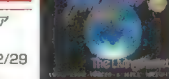



#### アクションとの融合!

RPGではあるんだけど、随所でアクションを楽しむ。敵のコミカ化はファミコン版と同じでキュート。倒した時の敵のリアクションもいいよ。2段階身アクションは本道いけどどうもいわれるとちょっと疑問符。やっぱり「スーパーチャイニーズ」なら、アクションだけ次々にやらせてくれよ、って思ってしまうのも事実ですね。

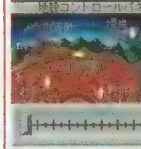
### シムアース

メーカー：イマジニア  
ジャンル：SLG  
発売日：1991/12/29  
価格：9,600円



#### 文明を作りましょう!

惑星の誕生から大気を操作したり陸地を作ったりしながら生命を進化させてゆくゲーム。人間だけじゃなく好きな生物を進化させられる。形態通りにいなくなることもあるのでもちよらガクテリアとかが最高級の文明になったり。それ以外にもかなり可愛い生物がでてたつものなら環境が激変してお気に入りの生物が滅びたりするのはなぜ? ま、そんな環境の突発的変化がたまたまなんだけど。



### バトルコマンダー 八武衆修羅の兵法

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：SLG  
発売日：1991/12/29  
価格：9,800円

#### 超本格的シミュレーション

SDキャラが登場するシミュレーションだが「ロボット大戦」などとは、いい意味悪い意味で一味も二味も違う。本格的なシミュレーションなのはいいのだが、プレイのやり方を理解するのに時間がかかる。やりこめば楽しめる作品ではあるがやはりシステムが難しいなあ。強いていえばIQの高い人間のゲーム。これを楽しめるかどうかで頭がいいか悪いか判断できるぞ、といえなくもない。

## COLUMN

### スーパーファミでゲームボーイ

ゲームボーイのソフトをスーパーファミで遊ぶことができるようになったのが、「スーパーゲームボーイ」というカートリッジ。残像がないテレビの画面でプレイできるのと、3色対応のゲームは自動的にカラー化し、非対応のものでも、任意の4色を設定できた。ゲームボーイカラーが出ておらず、なおかつ液晶の精度も悪かった当時のゲームボーイユーザーには、このハードは暖かく迎え入れられるはずだった……が、結果的にみると、ゲームボーイのソフトをわざわざスーパーファミでプレイする意義が見い出せず、そうこうしているうちにゲームボーイカラーが出てしまったため、歴史の表舞台から消えていってしまったのだ。

のちに「スーパーゲームボーイ2」も発売され、こちらは通信ケーブルに対応し、色が当時流行のi MACカラーのスケルトンになった。



●上のカートリッジに、GB用のカセットを差し込んでスーパーファミで立ち上げれば、一部がカラー化してゲームが起動する。真ん中の画像は、スーパーゲームボーイ2に「ロボットモンスター クリスタル」を差し込んで起動させたところ。タイトル色に色が付いている。

1992年

掲載本数  
176本

ALL SOFT REVIEW

エニックスのドラクエVの発売に加え、アーケードの移植モノが多数発売。また、PCM音源とグラフィック機能を活かしたサウンドノベルも登場。

## ドラゴンクエストV 天空の花嫁

### Vが一番いい気がしない?

2004年3月にプレステ2版でリメイクが発売され、飛ぶように売れたのはもう周知の事実だと思うが、今だにそれほどのファンが大勢いるのがこの「ドラゴンクエストV 天空の花嫁」なのだ。なんてことをいうと、いやいやV以後も以前もドラクエはすべて素晴らしいと語る人もいられるかもしれませんが、1992年にVが発売されたときの喜びとプレイ開始したときのあの衝撃はVが一番勝っていた気がする。そんな衝撃の一端を担ったのはいろいろとあるが、大きく分けて2つの要素を語らなければならない。

まずはあの壮大なストーリー。主人公の幼年時代から始めて、青年となり、やがて結婚して子供ができた後までの「人生」を描いた親子三代にわたる大河ドラマは、RPGの枠を完全に飛び越えていた印象があった。そんな大きなドラマがあるというだけでほかのRPGを凌駕し、寄せつけない壮大さがある。

もう一つは、戦闘で勝利直後にモンスターを仲間にすることができる「仲間モンスター」システムの登場だ。「キメラ」に「ばくだ

んいわ」に「はぐれメタル」、はたまた「くさったたい」までも仲間にすることができ、さらには仲間モンスターは武器や防具も装備できて、モンスターならではの特技攻撃も使えたのだ。Vともなると誰もがドラクエのモンスターには奇妙な愛着が生まれていたのも確かだから、そんなシステムに狂喜乱舞したプレイヤーも少なくなかったはず。そして、やはりこの時期のスーフファミとしては驚愕するほどのクオリティを見せつけたグラフィックもVの特徴といっている。オープニングシーンには嘆息したし、街中での民家のグラフィックにも息を呑むものがあつた。戦闘シーンでも背景が復活したし、攻撃時や呪文使用時のグラフィック登場に臨場感は増した。そのほかにも…と語りだしたら止まらないほど記憶に残りまくっているのが、このドラクエVなのである。



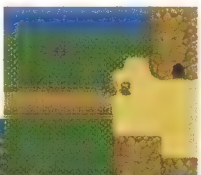
メーカー：エニックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/5/23  
価格：9,600円



●結婚や、時の流れを感じさせるシステムが好評だった。



●仲間にできるモンスターも、魅力的なやつらばかりだった。



●フィールドも綺麗なグラフィックで描かれていた。





## 高橋名人の大冒険島

メーカー：ハドソン  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/1/11  
価格：8,500円



## 武器が多彩で面白さUP!

ファミコン版「高橋名人の大冒険島」のいいところすべてをグレードアップした感じ。背景も原色系を多く使って綺麗なし、難易度も高すぎず低すぎず、ちょうどいい。一番いいのは武器が多彩なこと。オノノやメロンを仲間も捕まてるので武器が出現するたびにウキウキする。ただ一点、スケボーに乗ると難易度が上がってしまうのがつらい。でもやっぱりスクボに乗ってこのゲームは語れない。

## PRO FOOTBALL

## プロフットボール

メーカー：イマジニア  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/1/17  
価格：7,900円



## 単純タイトルは難しい!

単純で面白そのものズバリタイトルのこのゲームは、プロフットボール好き垂涎の一品でしょう。この感じはファミコンの「ベースボール」に似たものがある、タッチダウンしたところでサッカーゲームのような過剰な演出がない。まさに万人好。それだけに難易度も結構高く、ちゃんとフットボールを理解してしっかりと戦術を立ててからじゃないと勝てないし、楽しいな!

## ドラゴンボールZ 超サイヤ伝説



メーカー：バンダイ  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/1/25  
価格：9,500円

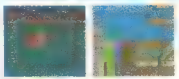


## 子供心はくすぐられた!

1992年の発売で、カードダス全盛時代のソフト。バトルフェイズではそのカードダス(のようなカード)を置いて勝負する。当時の子供にしたら本物のカードダスはかなり流行ってたり、これが売られている時期のドラゴンボールは興衰したし、グラフィックはアニメに勝るとも劣らないわけだから、このソフトを欲しがらないわけがない。子供心をくすぐりまくったゲームです。

## ロマンシング サ・ガ

メーカー：スクウェア  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/1/28  
価格：9,500円

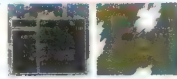


## スーパーファミ黎明期の金字塔

8人の主人公から1人を選んでプレイするRPGは、当時としては画期的。各キャラでそれぞれ楽しめるので普通のRPGの何倍も楽しめるという過言ではない。そして、このゲームの特徴はそれだけでなく、とにかく面白く、いや強すぎる。ちょっとだけ小バズでも、相当レベル上げないと倒せない。最近の甘っちょろい敵が有象無象に上るRPGよりも格段に面白いと太鼓判を押せる作品。

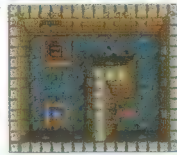
## ソウルブレイダー

メーカー：エニックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/1/31  
価格：8,800円



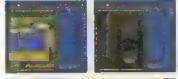
## さくさく進む心地良さ!

「リルダの伝説」のようなアクションか「DRPG」難易度は、特に高いわけでもなく、ちょっと物足りない感じはするものの、ストーリーもわかりやすくそれだけの情報収集をせよとどんどん進んでゆくので気持ちがいい。「ドラクエ」とか「FF」のようにプレイ所要時間がそれほどかからないので、時間がかかって大変なほど、とクダを巻くRPG嫌いな人でもとっつきやすいかもしれない。



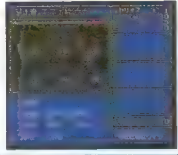
## ドラゴンスレイヤー 英雄伝説

メーカー：エポック社  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/2/14  
価格：9,800円



## 何かいいってBGMがいい

日本ファルコムの人気シリーズで、キャラ、操作性、ストーリー、とすべて申し分ないクオリティがあるのはもちろんのことだが、何かいいってBGMがいいです。2、3、4とこのシリーズの音楽は聞き心地がいいといいますが、聞いていて飽きない。だから放置したままでBGMにしていいんじゃないでしょうか。そのかわり全然進まないけどな。まあ、それくらい音楽がいいのです。



## エキゾースト・ヒート

メーカー：セガ  
ジャンル：RAC  
発売日：1992/2/21  
価格：8,900円

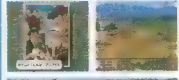


## ヒートアップ必至のゲーム!

「エキゾーストヒート」というだけあってまさにヒートアップ必至の1本。しかし、操作性はレーシングゲームが下手な人間からいわせるとイマイチ。だが、ちょっと時間をかけてやれば慣れるし、やっぱりどんどんパーツをグレードアップさせられるのがいい。レースを重ねることにどんどん面白くなってゆくので始めたら止まらない。徹夜してまでプレイしてしまふ希少なレーシングゲーム!

## ロケットピア

メーカー：アイ・ジー・エス  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/2/28  
価格：8,900円



## ロケットはいつ出てくる?

ロケット射撃装置で飛ぶ青年の映画「ロケットピア」のゲーム化。主人公のバレットが、ある整備員の爺さんから「飛行機屋で機体整備すればロケット射撃装置を渡してやる」といわれ、なぜロケットピアなのに飛行機屋までやるのか、なかなか面白いゲームが始まる。そんな感じでなかなかロケット射撃シーンにお目にかかる。一体、何のゲームかわからなくなる。だからこそやり続けてしまっただけ...

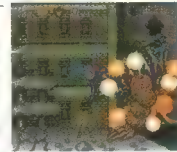
## 闘斗魔スピリッツ

メーカー：コナミ  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/2/28  
価格：8,500円



## 様々な武器を撃ちまくる!

このゲームの特徴は、なんといってもレーザーや迫撃するボムなど、多彩な武器があること。その一つ一つが思い通りに発射され、気持ちよく撃つと倒してくれる。難易度がそれほど高くないというのもハマる要素がもたれない。特に上から何撃つようにして戦えば2面は、馬鹿に持って武器を同時に使えるのでより楽しい。ほかにも戦車に乗れたり色々な武器での攻撃が楽しめる!



## スーパーパーティ・ラッシュ

メーカー：データイースト  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/3/6  
価格：8,800円



## 操作性がシンプルなので◎

「スーパーパーティ・ラッシュ」の割にはパーティを出すのが難しい。もちろんプレイする人間のセンスにもよるのだが、なかなかうまくいって飛んではいる。だが、ほかのスーパーファミのゴルフに比べるとかなりシンプルで操作は簡単なところがある。それと意外な事実なんだけど、ずっと思いを発射するから、時間やっても目が疲れません。ダブルボギーを運発しながそんなことを思いました...





## 第切草

メーカー：チュンソフト  
ジャンル：ADV  
発売日：1992/3/7  
価格：8,800円

## 夜中のプレイは禁止!?

ストーリーを追ってゆくサウンドノベル。その世界観は非常に完成されたものであり、筆を撫で下ろす暇がまったくない。しかも、ストーリーが面白くから寝たらうって夜になる前に終わろうと思っても八つ当たりしてしまうので、なかなか終わりにすることができない。このゲームは一人であ独にやるのと格闘、股裂れなくなることを誤り合いなので覚悟して始めるべきです。

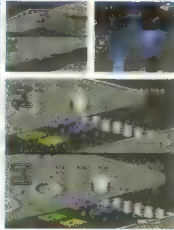


## R.P.M.Racing

メーカー：ピタゴラスソフト  
ジャンル：RAC  
発売日：1992/3/19  
価格：8,800円

## 爆発しないかハラハラ

曲がりくねって段差のある道をドコドコいせながら走ってゆくのだが、迫力がスゴイ。でかい車体同士のぶつかり合いがこのゲームの所。その折々の効果音が迫力を出しているんだな。特筆すべきは車をぶつまくってライフがなくなるや爆発するんですよ、「ドゴーン」て、何もなかったかのように再び復活してレースは再開。そんなゲームならではのところも好き。



## 新世纪GPX サイバーフォーミュラ

メーカー：タカラ  
ジャンル：RAC  
発売日：1992/3/19  
価格：8,800円

## 元ネタを知ってれば…

発売前年に日本テレビで放送していた「新世纪GPX サイバーフォーミュラ」のゲーム版。次世代のモータースポーツ・サイバーフォーミュラは、F1をも凌ぐ世界的なイベントなのであって、たしかにF1よりも最高速度は断然に速いはずだが、スピード感はいまいで操作性能も抜群とはいえない。でも、元ネタのアニメでも知っている人であればイラストも存分に出てくるので意外と楽しめるのでは？

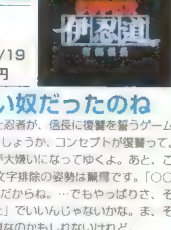
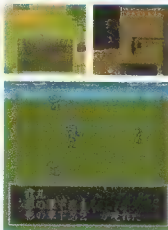


## スーパー伊忍道 打倒信長

メーカー：光栄  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/3/19  
価格：11,800円

## 信長って悪い奴だったのね

信長に村を滅ぼされた忍者が、信長に復讐を誓うゲームなんですが、どうなんだろう、コンセプトが復讐って。プレイを始めて信長が大嫌いになってゆくよ。あと、このゲームの徹底的な機文字排除の姿勢が素晴らしいです。[[Oは40の掛書を受けた]]だからね。…でもやっぱりさ、そこは「ダメージを受けた」でいいんじゃないかな。ま、それがこのゲームの世界観なのかもしれないけれど。



## 超攻合神サーディオン

メーカー：アスミック  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/3/20  
価格：8,800円

## 激ムズです、本当に…

サラマンダ、レオバルド、アルセイダスという3つのキャラクターに変身することができるので、その三者を敵に依って使い分けのがこのゲームのミソ。にしても、とにかく難しい。ライフがいきなり少なくなりに難易度が秩序だててないので、ガンガンやられます。その難しさを特筆すればうまくいけるとか、そういう嬉しいやない気がする。1面だけでクリアするのは容易ではないので覚悟すべし。



## ファイナルファイト・ガイ

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/3/20  
価格：8,500円

## アクションの名作中の名作

アーケード版でやりまくった人も多いであろう名作の名作。難易度、操作性、キャラ、すべてが申し分ない。ザコキャラにもすべて名前とライフがあつていつものおもしろかったのかな。とにかく飽きない。それにしては「ファイナルファイト・ガイ」なのに、どうしても「バガ」の方でやってしまうのはなぜだろう。「バガ」の方がデカイだけで「ガイ」とあまり変わらないだけだな。

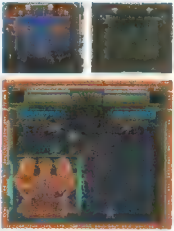


## SMASH・T.V.

メーカー：アスキー  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/3/27  
価格：7,800円

## ぶっ殺しゲーここに極まる

TV番組が用意した異様で、武器を身に付けた番組参加者がロボットと敵を殺すという戦術とした奇妙な設定。何もテレビと敵を殺し合いたいなんてのもさあ、といった思ひはあつた気がするが、どんでん敵であるロボが重撃するので、片っ端から撃ちまくるだけ。その重たさや100とかそういう単位じゃないぞ。ABXYの4ボタンがそのまま攻撃方向になるという操作性も奇妙な感じだ。

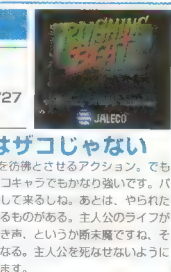


## ラッシング・ビート

メーカー：ジャレコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/3/27  
価格：8,700円

## ザコキャラはザコじゃない

「ファイナルファイト」を彷彿とさせるアクション。でも敵の強さが全然違う。ザコキャラでもかなり強いんです。パンチとかガンガン繰り出して来るしね。あとは、やられたときのうめき声や迎えるものもある。主人公のライフがゼロになったときのうめき声、というかな断滅ですね。それを聞くとか何か悲しくなる。主人公を死なせないようにしなきゃと思わせてくれます。

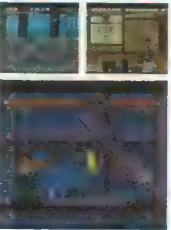


## らんま1/2〜町内激闘篇〜

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/3/27  
価格：8,800円

## やっぱりらんまはかわいい

「らんま1/2」を格闘ゲーム化。人気キャラ勢ぞろいで、運動ファン、アニメファンは絶対買っただろうな。基本的には普通の格闘ゲーで、技は少ないけどちゃんときゃろの個性を活かしているのでも、やっても見ても楽しい。でも技名を叫んだりしないのがちょっと寂しいといえはいいか。まあ、とにかくスーファミ版「ストII」発売以前の格闘ゲーとしてはかなりイイ感じなのは間違いない。



## グレートバトルIIラストファイターズII

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/3/27  
価格：8,200円

## ショッカーが異様に強い

仮面ライダー、ガンダム、ウルトラマンやSDキャラたちのアクションゲーム。随戦随変にキャラをセレクトできるのが魅力。それ以外にも[[バスター]]星人とかザクとかレッドキングとかいるんだから出てくるんだけど、ショッカーが一番強いのはなぜだろう。唯一最初の方で飛び道具使ってくるし、パンチも早くライフ減らされまくる。ザクとかの方が格闘に慣れたのがまったく解せない。





### スーパーヴァリス 赤き月の乙女

メーカー：レーザーソフト  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/3/27  
価格：8,500円

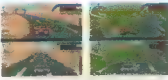


**萌えキャラが縦横無尽**

PCエンジン版で出ていた『夢幻戦士ヴァリス』シリーズの、スーパーファミコン版。長い髪をなびかせて走る少女の手にはでかい剣。それ系が好きならはたまらないキャラなんじゃないでしょうか。そんな萌えキャラの主人公と対比するように敵キャラは鎌を振り乱すサイココだったりエグイのばっか。そのギャップがなんかいいですね。ゲーム自体は普通のACTなんですけど、耐えませんよ。

### トップレーサー

メーカー：ケムコ  
ジャンル：RAC  
発売日：1992/3/27  
価格：7,800円




**たしかにトップがとれる**

レーシングゲームは好きを構えないとなかなか1位というものは取れない。その基本的な難易度の高さこそがレーシングゲームの特徴だったりすると思うのだが、これに関しては、かなり容易に1位が取れてしまいます。だからほとんどステータスが進んでゆくの気持ちいい。グラフィックがPC並みののが、その辺は気にせずにサクサク進む爽快感を味わいましょう。

### バトルグランプリ

メーカー：ナグザット  
ジャンル：RAC  
発売日：1992/3/27  
価格：8,500円




**バトルはしないよね?**

「バトルグランプリ」だから、かなり競って勝ちまったり、ほかの車を破壊していくようなのを想像していたら全然、選ばない。まっとうなレーシングゲームでよくいえば操作性もよく難易度も調整され、悪くいえば「ここがイイ!」といった特徴すべき点があつたらない。でも、ほかの車体と接触した時の反動しての停止部分は一見の価値アリ。何にせよそれはどハマらないけど飽きも来ないかな。

### カードマスター リムリアの封印

メーカー：HAL研究所  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/3/27  
価格：8,900円




**カードゲームとの融合**

物語は少し単純な気はするが、ゲームのシステム自体は面白い。主人公は精霊を封じたカードを操って敵を倒していくのだが、このゲームの面白みはズバリ、カードの使用法です。敵味方には地味な属性があり、それぞれが得手不得手の相関関係にあるので、この属性に合わせた攻撃をするとう利な戦術ができ、逆に不利な展開にもなる。カードゲームが好きならハマっちゃうですね。

### S.T.G.

メーカー：アテナ  
ジャンル：SHT  
発売日：1992/3/27  
価格：8,900円




**特殊武器の多用は厳禁**

敵を撃って撃ちまくるよくあるシューティングかと思いきや、結構忍耐力が必要なゲーム。といつも特殊武器に限りがあってそれほど撃ちまくれない。でも通常の弾だと何発も当てなきゃならないのに、特殊武器なら一発で倒せる敵が多いんだからバカスカ特殊武器を撃ち、そして弾がなくなり撃ちまわす。それを繰り返してしまふ。忍耐力がない人は次のステージには進めないのは確実。

### ハット・トリック・ヒーロー

メーカー：タイトー  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/3/27  
価格：8,000円

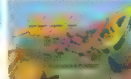


**ラフプレイを味わって**

8カ国の中から1カ国を選び、7回勝てばエリアというサッカーゲーム。しかし、このゲームの面白みはサッカーにあるず、ラフプレイにあります。ボールを選手に当たったり、審判を斬ったり、もっと悪くはこちもできる。そんなところで面白みを見出したのが最後、決してヒーローではなくヒール街道をまっしぐらに突進することになります。そんなラフプレイを存分に満喫することができるゲームです。

### スーパーファミスタ

メーカー：ナムコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/3/27  
価格：7,900円




**野球ゲームの名作です**

野球ゲームの名作といえファミスタシリーズ。ファミコン版ファミスタの面白さをそのまま持ってきた感じで、何年経っても十分に楽しめる。ボールを打つタイミングとかもあるんだろけども、やはり選手の能力によって同じ打ち方でも飛距離が違ったりしてよね。そんな真に迫ってるところが最大の魅力。だから時期が時期だけに巨人が優勝な気がする。桑田で完封なんて毎回だし。

### まじかるタルートくん MAGIC ADVENTURE

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/3/28  
価格：8,000円




**ミニゲームも楽しめる**

PCで攻撃したて焼きを食べまくる「タルートくん」のかわいらしさが十分に伝わってくるゲーム。難易度もそれほど高くないので、小さいお子さまでも楽しめるであろうこと請け合い。なかついるんなとこでトラップを使ったミニゲームがいろいろ、小さい子だけでなく家族、さらにはカップルでも楽しめる気がする。押さえるべきところは押さえるでもな、って感じです。

### ウルティマVI 偽りの予言者

メーカー：ホーネーキャノン  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/4/3  
価格：9,800円




**今に通じる機能満載**

今やオンラインRPGにおいて不動の地位を確立したウルティマ。その、シリーズ6作目にあつた。移動したい戦闘にしろすべてのことを一つのマップ上で行ったり、目的とは関係のないアイテムを使用したりと、今の「ウルティマ・オンライン」に通じる機能が、当分では目覚められる。シナリオも相当凝っていて、下手な小説を読んだらこれを読んだ方がいい。かなり完成度の高いRPG。

### エアマネジメント 大空に賭ける

メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1992/4/5  
価格：11,800円



**経営の難しさを知れ**

航空会社を経営することを目的としたゲームだが、やはり経営って難しいなと認識させられる。航空会社自体よくわからない上に、それを経営しなきゃならないんだから難しいのは当たり前。だから副業や部下からアドバイスを聞きまくってから指示を出さないで、すぐに倒産してしまう。これをプレイした人のほとんどは倒産経験アリと見た。そんなシビアさは現実に通じるものがある?



### オセロワールド


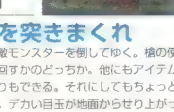
メーカー：ツクオドリジナル  
ジャンル：SLG  
発売日：1992/4/5  
価格：8,700円




**オセロの世界にこんにちは**  
オセロをやるだけじゃなくもうちょっと楽しもうために相手をウサギにしたりと趣向を凝らしてます。が、だめな。なんか、腹立つんです。相手は優勢だと「くさんくる」とか考えてはダメ」とかのたまてこくし、劣勢になると「勝敗は関係ない」といったような負けず嫌いな出しなコメントを言ってきたり。素直に喜んであげたり悔しがったりできないのは、とか言いたくなるゲーム。

### 麻槍神雷伝説「武者」



メーカー：データ・ポリスター  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/4/21  
価格：8,800円

**グロキャラを突きまくれ**  
楯が武器の主人公が敵モンスターを倒してゆく。楯の使い方は突きかづぐるグル回すかのどっちか、他にもアイテムを使って盾を落したりもできる。それにしてもちょっと敵がグロテスク過ぎる。デカい目玉が地面からせり出してきたり、宙に浮き首骨がから羅物みたいのを吐き出したりマジで気持ち悪い。アクションでこれだけ気持ちが悪いのにはなかなかお目にかけない、一見の価値アリ。

### ヘラクレスの栄光Ⅲ 神々の沈黙


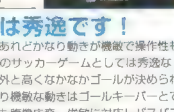
メーカー：データ・タイム  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/4/24  
価格：8,800円

**敵との遭遇率は高いゾ**  
簡単に進められるRPGと思いきや、最初からストーリーを進めるのにかなり苦戦する。さらに敵との遭遇率がかなり高く、しかもなかなか倒せない敵が多い。1ターンで倒せる相手以外はガンガン逃げまわらないと変にスレスレが溜まる。といっても、強い敵もそんなにないんですよ。つまり弱すぎる量も強すぎる敵も少ない。だからレベルを上げるためだけの戦闘はそんなに必要ないかも。

### SUPER CUP SOCCER



メーカー：ジャレコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/4/24  
価格：9,000円

**機敏な動きは秀逸です！**  
サッカーゲームは数あれどかなり動きが機敏で操作性も抜群。スファム初期のサッカーゲームとしては秀逸な1本。ただし難易度は意外と高くなかなかゴールが決まらない。というの maybe 機敏な動きはゴールキーパーと同等で、どんなボールもゴールキーパー、後衛に対応しパスを取ってしまおう。どこかのチームのゴールキーパーも機敏に守備精悍として、ただのシュートじゃまず決まらない。

### F-1 GRAND PRIX


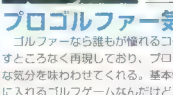
メーカー：ビデオシステム  
ジャンル：RAC  
発売日：1992/4/28  
価格：9,700円

**何でこんなに難しいの？**  
とにかく操作が難し過ぎてきつい難しい。十字ボタンの方向転換がなかなかうまくいかないや変型にガンガンぶち当たりまくる。そして、車体の耐久性もそれはないのですぐにピットインしないとまずい。何回やっても勝利できない。ゲームの腕がないと言われればそれまでだが、いくらなんでも難し過ぎるような気がする。とはいえず、レーシングゲーム好きには応えられない1本なのかな。

### ペブルビーチの波濤


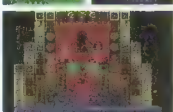
メーカー：T&Eソフト  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/4/10  
価格：9,800円

**プロゴルファー気分を満喫**  
ゴルファーなら誰もが憧れるコース、ペブルビーチを余すところなく再現しており、プロコースに修練してやるような気分を味わせてくれる。基本的には打って飛ばして穴に入るゴルフゲームなんだけど、途中で環境についての発表とかしてくるのでクラシック感がある。まるで自分がプロゴルファーになったようだ。球もスカットと飛ぶので気分いいし、久しぶりに心地いいゲームでした。

### 摩訶摩訶


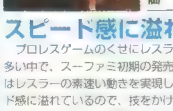
メーカー：シグマ商事  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/4/24  
価格：8,700円

**とっても楽観的なRPG**  
相原コジウ先生が携わっている馬鹿馬鹿しさあふれるRPG。最初の「マカマカ郷」が出てくるあたりからその馬鹿馬鹿しさまで度計がかる。しかも主人公もどっこい馬鹿の抜けた顔と出て立ち、決してRPGの主人公たる風貌ではない。さらに戦闘シーンでもゴキョウの名が「ゴコ」だったりで突っ込みどころも満載。ギャグRPGというカテゴリーがこの作品により確立されます。

### WWFスーパーレスルマニア



メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/4/24  
価格：8,800円

**スピード感に溢れています**  
プロレスゲームのくせにレスラーの動きが遅いゲームが多い中で、スファム初期の発売にも関わらずこのゲームはレスラーの素早い動きを実現している。とにかくスピード感に溢れているので、技をかけるにしろかけられるにしろイライラしない。空中からの攻撃もかなり高いところまでジャンプするのでアクロバティックで面白い。だから大技を狙いに行き過ぎて負けるパターンも多いんだよね。

### スーパー上海ドラゴンスライ


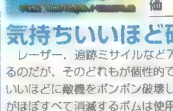
メーカー：ホット・ビィ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1992/4/28  
価格：7,800円

**パズルの王道をゲーム化！**  
パズルゲームの王道たる、麻痺物を使った「上海」をさらに面白くしっかりとゲーム化している。どうしっかりとしているかということ、ただ「上海」をテレビゲームにしただけでは、かなり効果的に凝っているのです。牌を消すたびに「ドゥオーン」だとか大絶叫の大規模な効果音が出る。あとは途中、行き詰まってもシャッフルし直してくれるので「上海」初心者でも楽しめます。

### スーパーアレスタ

メーカー：東宝  
ジャンル：SHT  
発売日：1992/4/28  
価格：8,700円

**気持ちいいほど破壊できる**  
レーザー、追跡ミサイルなど多種類の武器を使えるのだが、そのどれもが個性的で破壊力があるもので気持ちいいほどに敵機をボンボン破壊していきける。特に画面の敵がほぼすべて消滅するボムは使用回数こそあるものの、この上ない爽快感になる。難易度はまだどのゲームよりも高いのでやり応えはある。シューティングとしてはかなり秀逸なので、損した気分にはならないね。



## 学園王ワールドチャンピオン

メーカー：ソフエル  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/4/28  
価格：8,000円

### 熱き血潮が煮えたぎる!

なんとかなり非常にテンションの高いアクションゲームである。どのキャラも熱い血潮が煮えたぎっている。そして注目しているのが、ラウンドとラウンドの合間に登場する主人公についているセカンドで、どこの下のおっさんかというのがある。ちょっと苦くしたように感じて、これ見入人は絶対のおっさんを敵視しちゃうよー、とか思っていると返れなくなって立ってません。難易度はそこそこ高い。



## バトルブレイズ

メーカー：サミー  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/5/1  
価格：8,700円

### 技がちよっと少ない気が...

モンスターやら巨摩な鎧を装備した男やらナイフを使ってくる女性戦士みたいなのが、ファンタジー系のキャラクターが登場する格闘ゲーム。一応、武器使用の格闘ゲームはスーパーファミコン(だと思)。中世の世界観を構築しようとしたら、BGMを凝らしてみたり、新しいことをしてやる感じはあるけれど、格ゲーに必要な技の多様さに乏しいのが残念。難易度は「ストII」ほど難しくないので。

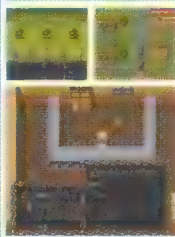


## 甲電伝説ヴィルガスト 燃えた少女

メーカー：バンダイ  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/5/23  
価格：9,000円

### ヴィルガストを知ってる?

実はこの「ヴィルガスト」はバンダイが力がかかり入っていたRPGで、80年代後半から90年代初期の間に当時としては珍しくガチャボン、週刊漫画、小説、ビデオアニメなどメディアミックスを展開していた。が、しかし、知名度はそれほど上がらずプレイははじめてみたい、そんな豆知識はいりとしてRPGとしてはストーリーも秀でたキャラも魅力的で問題なし。やる価値はあります。

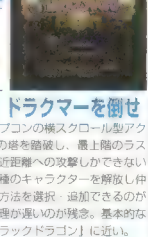


## マジックソード

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/5/29  
価格：8,500円

### 塔の最上階の魔王・ドラクマーを倒せ

アーケードから移植。カプコンの横スクロールアクションゲーム。全50フロアの塔を踏破し、最上階のラスボスを倒すゲーム。主人公は近距離への攻撃しかできないが、途中、隠れている各種のキャラクターを解放し仲間にするなどで、多くの攻撃方法を選択し追加できるのが特徴。アーケードと比べて処理が重いのが残念。基本的なゲームシステムは同社の「ブラックドラゴン」に近い。

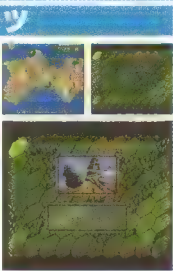


## 新伝スプリッツ

メーカー：ウルフ・チーム  
ジャンル：SLG  
発売日：1992/5/29  
価格：9,800円

### サムライ魂で天下を目指せ

天下統一を目指す戦国時代を模した戦略シミュレーションゲーム。歴史に名を残した武将たち 武田信玄、上杉謙信、織田信長などの中からプレイヤーキャラ。さらに日本各地の要、関ヶ原以後などスタートの時代も選んで地位と財力と領地を広げてゆく。武将の年齢で顔が変化していくのは面白い。大名や武将、浪人が始められるシステムがたまらない。

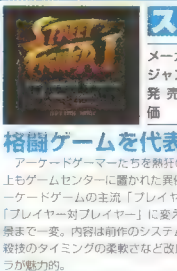


## ストリートファイターII

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/6/10  
価格：9,800円

### 格闘ゲームを代表する名作

アーケードゲームたちを熱狂の渦に巻き込み、2年以上もゲームセンターに置かれた異例のロングヒット作。アーケードゲームの主流「プレイヤー対開発者」の固定作「プレイヤー対プレイヤー」に変え、ゲームセンターの風景まで変え。内容は前作のシステムを基本的に踏襲し、必殺技のタイミングの柔軟さなど改良。際立った8人のキャラが魅力。

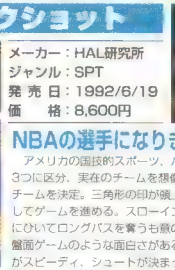


## スーパーダンクショット

メーカー：HAL研究所  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/6/19  
価格：8,800円

### NBAの選手になりきってシュート

アメリカの国技的スポーツ、バスケットボール。全米を3つに区分。実在のチームを想像させるチームからホームチームを決定。三角形の印が旗上にある選手をうまく動かしてゲームを進める。スローイングをカットするも、後ろにひいてロングパスを奪うも敵のまま。野球やサッカーの盤面ゲームのような面白さがある。攻撃も防御の切り替えがスピーディ。シュートが決まったときは最高。

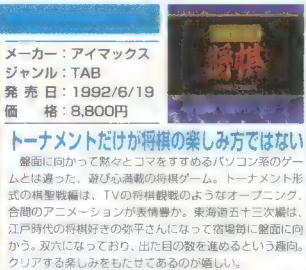
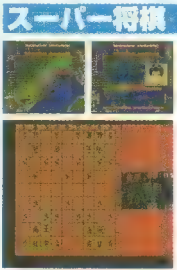


## スーパー将棋

メーカー：アイマックス  
ジャンル：TAB  
発売日：1992/6/19  
価格：8,800円

### トーナメントだけが将棋の楽しみ方ではない

盤面に向かって熱々とコマをすすめるパソコン系のゲームとは違って、遊び心満載の将棋ゲーム。トーナメント形式の棋型改編は、TVの将棋観戦のようなオープニング、合間のアニメーションが表情豊か。東海道五十三次編は、江戸時代の将棋好きの弥平さんになって宿場毎に盤面に向かう。双六になっており、出た目の数を進めるという趣向。クリアする楽しみをもたせてあるのが嬉しい。



## キャメルトライ

メーカー：タイトー  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/6/26  
価格：8,500円

### 三半規管の弱い方はご注意ください

キャメルは今さら認めるまでもないが、日本語でラダグ。彼らの身体的特徴のくびれ。迷路のように入り組んだ道を紅色に光るビー玉をいかに早くゴールさせるかというゲーム。上下左右の支持をうまく出さない、画面がぐるぐるも回転。激突するとダメージを受けるブロック、破壊すると加算されるブロックなどが支路の要所に設定。画面上にハリアップ! の文字が出たので臨場感満載。

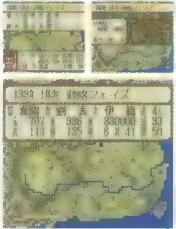


## 横山光輝 三国志

メーカー：エンジェル  
ジャンル：SLG  
発売日：1992/6/26  
価格：9,500円

### 「三国志」入門編に最適なゲーム

表現豊かな演義と史実に基づいた正史があり、小説もたくさんある三国志。文字を扱うのが苦手な人、あるいは子供にもわかりやすく漫画化したのが今はこき横山光輝。彼の生んだキャラが中国全土を駆け回って国富りに興じる。関羽、張飛、孔明など誰もが知っているキャラ。あるいは歴史を復すように、マイナーなキャラで挑戦するもよし。三国志ファンでなくともハマることも許し合いたい。





## AstralBout

メーカー：キングレコード  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/6/26  
価格：9,030円

**プロレス好きにはたまらない**

世界を代表する格闘技の猛者たちがコロシアムに集結。プロレス、カンフー、ボクシング、ムエタイ……日本からは美空の使い手が出場。自分のキャラを選んでマシンが無作為に対戦相手を選ぶ形式はマジではある。ぐわっしとくを痛んで相手がキアップするまわ締め続ける寝技は、滅多なことでは外れない。切り替えて逆転するまでの道はとてつもなく長く感じる。

## 甲子園2

メーカー：ケイパース・ソフト  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/6/26  
価格：8,900円

**甲子園を目指すも、練習試合に明け暮れるもよし**

「都1道2府43県……なとややこしい」表現するまでもなく、47都道府県の高球児が甲子園を目指して頑張る野球ゲーム。実在の有名高校をもじった学校名もあり、その地域を選択するので、選手の成長の仕方が異なるのは面白い。選手の駒までは識別できないが、データ上から想像しながら試合に挑むのも、この時代ならではの味わいがある。

## プリンセス・オブ・ペルシャ

メーカー：日本ソニーシステム  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/7/3  
価格：8,800円

**アラビアンナイトの世界を満喫**

舞台は中世のペルシャ。国策を家臣にまかせきりにしていた国王のすきを狙い、ジャファーは反乱を煽発。さらに権力を確固たるものにするべく姫に結婚を迫る。2時間経過を迫られた姫。結婚が死か。姫には相思相愛の青年がいた。プレイヤーはこの青年になり、悲しみにくける姫を助けたい。アクションゲーム。キャラは健勝の動きがなかなか、剣で敵と戦うシーンはまさにアラビアの戦士気分。

## スーパーオフロード

メーカー：バック・イン・ビデオ  
ジャンル：RAC  
発売日：1992/7/3  
価格：6,900円

**サーキットとは違うオトコのカーチェイス**

舗装された道路をスマートなスポーツカーで走るレーシングゲームとは違う。泥濘さがたまらないオフロード。車体も大昔のクラッシュしたときのアクションも派手。道の要所に行く手をさえぎるこぼり橋を出しており、うまくかわして走るのがコツ。また、何度かトライして、自分にあっつた車の設備を調えるのも重要なポイント。他の選手が運転する車は体当たりを食らわずに先を急げ!

## Light Fantasy

メーカー：トンキンハウス  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/7/3  
価格：8,900円

**闇の魔王、魔窟から世界を救え**

ゆったりしたテンポが気に入らなければ楽しめる。戦闘と移動のかわたるさを我慢できなければ、途中で脱出したいくなる。快適さには欠ける。昨今の、「超親切システムRPG」に慣れていると、ストレスがたまりまくること必定である。しかし全体を通して助かっ過ぎており、「手は放てない」という開発者の姿勢はうかがえる。不満も腫かがあるが、何故か好感の持てる1本なので。

## パロディウスだ! 神話からお笑いへ

メーカー：コナミ  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/7/3  
価格：8,500円

**味のある個性的な敵キャラ群**

さむじ「[ロディウスだ!]」、筆者は「[グラディウス]」よりもパロディウスだ。キャラによって動き、得意技が異なり何通りも楽しめる。天地に振舞ってモゲームオーバーというシビアや、敵を撃ち落とす、アイテムを獲得してパワーアップするのは「[グラディウス]」ゆずり。ステータスボスに格納的な「吸らぬもの[ロディウスだ!]」ならはって事で、偉大なベストゲームです。

## スーパーボウリング

メーカー：アテナ  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/7/3  
価格：8,300円

**プロボラー気分で投げろ**

日本人は本当にボウリングが好きなのね。そんな感じの本格的ボウリングゲーム。レーンの素材、ワックスの動き具合も選べる……って本物だってそこまで選はないって「マイボール&シューズを持つほどにボウリングを愛する制作スタッフがいるのかな? 操作感はまだまっすぐなんだが……。N64でも同じ内容のゲームが出ているけど、人気のほどはイマイチみたい。

## PGAツアーゴルフ

メーカー：イマジニア  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/7/3  
価格：8,500円

**ボールの飛び方が爽快!!**

スパ!、ゴルフゲーム。ただ他のゴルフゲームと違って、ショットを打った時に、画面がボールを追いかけた3Dショットしてくれるのがうれしい。それに、ショットの操作も簡単なのが好感を抱ける。同様のゲームでも、ショットのタイミングが異常なまでにシビアなものもあるからな。その点では、初心者にも安心してオススメできるゴルフゲームなんじゃないかな。

## ゆうゆのクイズでGO!GO!

メーカー：タイトー  
ジャンル：ETC  
発売日：1992/7/10  
価格：8,500円

**司会のゆうゆが懐かしい…**

AGからの移植で、当時アイドルのゆうゆが実写取り込みで登場。ステージが始まる時には必ず「ゆうゆのクイズでGO!GO!GO!」という声(本人の声)が流れます。ゲームのルールは、1分間でボーダーラインを超えればOKというもの。ボーダーラインを超えられずに失敗すると、ゆうゆが「あつたま、わるいんぢやない?」と言ってくれます。いやもう、その時のくやしさといたら(笑)。

## COLUMN

通信対戦

PCゲームは言うに及ばず、昨今の家庭用ゲームでも、インターネットを通じて対戦(マルチプレイ)が可能となってきた。当然、エミュレータの世界にもこの波は押し寄せていて、本書の冒頭で紹介した「SNES9X」や「ZSNES」も、標準でネットプレイ機能を搭載している。ただやっかいなのは、両方も相手先のIPアドレスを入力しなければならぬこと。社内とか家庭内LANならすぐでも対戦できるが、日本ではあまりエミュのネットプレイフォーラムが充実していないため、インターネットでの対戦は非常に困難なのが実情だ。海外に行けばこういうサイトが数多くあるので対戦相手に困ることはないのだが、チャットが絡むため、英語ができないと全く相手にされない。ゲーム自体は日本のモノが多いのになあ……。



## 北斗の拳5 天流流星伝 裏・絶章

メーカー：東映動画  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/7/10  
価格：8,900円

## 驚愕のオープニングは必見!!

スーパーファミ初代の北斗の拳シリーズは、前作F版「4」をベースにした感じのRPG。前作と同じく、主人公はやはりケンシロウではなく架空の北斗神拳使いとなり、ストーリーこそ変え、F版の移植か、と思わせる演出に仕上がっている。ただ、オープニングケンシロウが転がる岩に押しつぶされて死亡し、最後にユリアが飛び入り自殺するのは唯一の見所かもしれない。



## マリオペイント

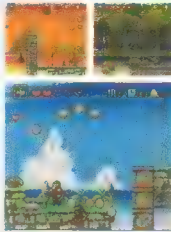
メーカー：任天堂  
ジャンル：ETC  
発売日：1992/7/14  
価格：9,800円

## マリオと一緒にお絵かきませう

マウスで絵を描くソフト。マウスで絵を描くのが苦手な人でも、あらかじめ用意されているスタンプで絵を構成できる。簡単な作曲も可能。アイコンにより音が異なり、動物のアイコンはその動物の鳴き声がある。そのアイコンの中に英語の丸坊主がまざられており、非常に怪しい音がある。出てきた丸坊主1匹残らず取り除いて「HAI工き」というマウスを使ったミニゲームも楽しめる。



## ダイナウォーズ 恐竜王国への大冒険



メーカー：アイレム  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/7/17  
価格：8,800円

## 恐竜に乗って太古を縦横無忌にゴー

ヨックに乗ったマリオを彷彿とさせるような主人公、ティミー&恐竜のREXを乗りながら進む横スクロールアクション。サマスピード感が定まりなので、タリい感じは受けるが、ティミーがREXから降りて攻撃できたり、キャラの表情などの細かい演出が凝っていて、ステージもバラエティに富んでおり、そこそこ楽しめる。が、息抜きがブレ化するには難易度が高めなので、本腰をいれて遊ぼう。



## HOOK



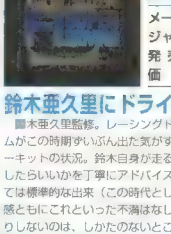
メーカー：ビック・ソニーロード  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/7/17  
価格：8,500円

## キャプテン・フックからの挑戦

ピーターパンを題材にした横スクロールアクション。キャラや背景のグラフィックなどはよく書き込まれていて、操作性は軽快とは言えないが悪くはない。歩行スピードが少し遅いのが気になるが「ダッシュ」や「飛行」を上向きに使用しなせばスピード感のあるプレイができる。とくに「飛行中のダッシュ」で空を飛んでいる時の気持ち良さはこのゲームの醍醐味といえるくらい爽快。



## 鈴木重久里のF1スーパーバードライビング



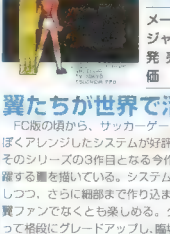
メーカー：ロジーク  
ジャンル：RAC  
発売日：1992/7/17  
価格：8,800円

## 鈴木重久里にドライブテクを学べ

■鈴木重久里監修。レーシングドライバーが監修するゲームがこの時期すごい風潮が出た気がする。天候、そしてサーキットの状況、鈴木自身が走るにあたって、どこに注意したらいいかを丁寧にアドバイス。カーレースゲームとしては標準的な出来（この時代として）、サウンド、操作感ともにこれといった不満はない。車種がいまいちはっきりしないのは、しかたのないところか?



## キャプテン翼II



メーカー：テクモ  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/7/17  
価格：8,900円

## 翼たちが世界で活躍

F版の頃から、サッカーゲームをシミュレーションっぽくアレンジしたシステムが好評だった「キャプテン翼」。そのシリーズの3作目となる今回は、サンワロロCで活躍する翼を描いている。システムは前作までのものを継承しつつ、さらに細部まで作り込まれていて、純粋にキャプ翼ファンでなくとも楽しめる。グラフィックもSF0になって格段にグレードアップし、臨場感もさらに増している。



## パチンコウォーズ



メーカー：100%のナカイ  
ジャンル：TAB  
発売日：1992/7/17  
価格：9,500円

## ジャンジャンバリバリ大放出。

音数はさえないサラリーマン。実は製菓好きの「チンス」が009。指令を受けてパチンコ屋に潜入。パチンコをばいってどんな職業なのか? カールで強く強さるまく頭脳するのゴツなは、実際の「パチンコ」と同じ、リアルさなかなか。しかし、交換所では玉を強ひりなど便利アイテムと交換できると、それじゃト頭じゃねーか!!...メーカー、スパだからオッケーか(?)



## サンドラの大冒険 ワルキューレとの出逢い



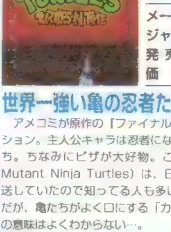
メーカー：ナムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/7/23  
価格：8,300円

## 息子のために頑張れ、サンドラ

可愛い娘というミスで1000。サンドラの大冒険です。元ネタは「ワルキューレの冒険 時の鐘伝説」というF版のゲーム。このゲームのサンドラはワルキューレではブラッドサンドラを倒してのたまに登場して、扉を開けてくれたりします。ゲームは難易度が上がった、パスワードが絵文字みたいだったりしますが、こういうサブストーリーもあるんだと言う程楽しめると。



## T.M.N.T. タートルズインタイム



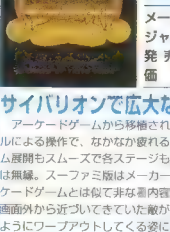
メーカー：コナミ  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/7/24  
価格：8,500円

## 世界一強い亀の忍者たちがNYを斬る

アメコミが原作の「ファイナルファンタジー」系の痛快アクション。主人公キャラは忍者になった4人（匹?）の亀たち。ちなみにビザが大好物。このTMNT (Teenage Mutant Ninja Turtles) は、日本のTVでもアメコミを放送していたので知っている人も多いのではないだろうか? だが、亀たちがよく口にする「カワパング!」という言葉の意味はよくわからない。



## サイバリオ



メーカー：東芝EMI  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/7/24  
価格：8,600円

## サイバリオで広大な迷路を抜けろ

アーケードゲームから移植されたソフト。トラックボールによる操作で、なかなか解けるゲームであったが、ゲーム難問もスムーズで各ステージも結構短時間のストレスとは無縁。スーパーファミ版はメーカーが東芝EMIになり、アーケードゲームとは似て非なる内容に変更。オリジナルでは画面外から近づいてきていた敵が、突然自機の周りを囲むようにワープアウトしてくる姿に驚かされる。





### スーパーF-1サーカス

メーカー：日本物産  
ジャンル：RAC  
発売日：1992/7/24  
価格：8,800円

**頑張りロータス…日本物産が応援します**

世界のレース場をレーシングカーで駆け抜けるゲーム。ワールドチャンピオンシップに出現して賞金はA級ドライバー。スポーツエントリ、タイムアタックなどもある短時間でも楽しめる。契約するチーム、自分のパートナー、天候など自分の好みの舞台を作り出し、走る前から否否にも気分が高まる。仲間間でレースの様子を確認しながらゲームを進む。ラジコンで遊んでいる感覚に近い。

### ブレイズン

メーカー：アトラス  
ジャンル：SHT  
発売日：1992/7/24  
価格：8,500円

**敵機を乗っ取ってパワーアップ**

アーケードゲームから移植されたソフト。地形あり高速スクロールあり巨大戦艦面ありと、横スクロールシューティングの王道を踏襲。最大の特長は敵機乗っ取りシステム。自機の発射する特殊弾を特定の敵に出ると、その敵機体に乗っ取ることが可能というシステム。7種類もの敵機体を場面に応じて弾丸、弾丸、ただ優秀な機体をグットできないと、慣性で死ぬというのが難点。

### EARTH LIGHT

メーカー：ハドソン  
ジャンル：SLG  
発売日：1992/7/24  
価格：8,500円

**宇宙を舞台に悪を倒す熱いバトルを展開せよ**

PCエンジンの名作「ネクタリス」のシステムにさらに様々な仕掛けをこしら、スーパー風味に仕上げた戦略シミュレーション。ゲームを始めて思ったのは、これは「ネクタリス」のバロイ版みたいな感じだということ。システムは「ネクタリス」のシリアスなままだくなくユーモラスな感じに仕上がっている。カットインを含めただけでユニットや地形の詳しい説明がすぐに出るのが親切。

### ウルティメイトフットボール

メーカー：サミー  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/7/24  
価格：8,700円

**スーパーボールでパワープレイ**

アメリカの国産・アメリカンフットボールは、本国ではチケッとを巡り争奪が起こるほどの人気ぶり。だけど日本だとイマイチ人気が出ていない。そんな日本の事情を反映してか、かなりデフォルメという略称化されていて遊びやすくなっているんだけど、逆にアメフト好きには、フォーメーションの少なさや、選手の動きのパターンの少なさなどが気になるどころだ。

### 3×3EYES 聖魔降臨伝

メーカー：ユタカ  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/7/28  
価格：9,500円

**漫画「3×3EYES」ファンに捧げる**

漫画「3×3EYES」のゲーム化。中盤くらいのエピソードを使用。オープニングで簡単な説明はあるが、本当に簡単。完全にファンまたは原作を読んだことのある人向け。おもしろい系なのに次のシナリオへ行くためのイベントがほとんどなく、どこへ行けばいいかわかりにくい。さらに、レベルを上げるタイミングを逃すと、中ボスがまったく倒せない状態になってしまうので気をつけるべし。

### 機甲警察メタルジャック

メーカー：アトラス  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/7/31  
価格：8,800円

**ジャック・オン!!**

昭和後期から平成初期にかけていくつもあったアーメー砲臺系のアニメのゲーム版。警察機體で秘密裏に設立された機體、機甲警察（アーメードポリス）に所属する主人公たち。皆、実はいわゆるサイボーグ。アーメードスーツを着た主人公は、警察の立場として敵を倒してゆく。ハンチキックで敵を攻撃するのだが、いかんせん動きが単純、敵も同様。しばらくやると飽きる可能性大なのが残念。

### 飛龍の拳Sゴールデンファイター

メーカー：カルチャーブレーン  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/7/31  
価格：9,700円

**正統派タイマン格闘ゲーム**

プロレスゲームでもないのにプレイングスターなどの投げ技がある、結構イベントのあったアーケードゲームからの移植。ゲームモードがストーリー、アニメモード、VSトーナメントに細分化。操作が簡単で技が決まりやすく面白い。アニメモードでは、次々と闘いかかってくるムエタイ、空手家、ボクサー、レスラーなど世界を代表する格闘技の選手をバタバタと倒るのが快感。

### キング・オブ・ザ・モンスターズ

メーカー：タカラ  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/7/31  
価格：8,800円

**モンスターが日本全土で大バトル**

どこかで見たようなモンスターが東京、岡山、大阪、神戸、京都、広島などの都市や港をリングとして闘うモンスター版のプロレスゲームです。東京塔や東京タワーに東京ドーム、国会議事堂、京都なら金閣寺や五箇の塔など敵に作られたジラマをモンスターが破壊し襲い回る。時間切れでゲームオーバーになることが多いこと、モンスターや都市が6種類しかないことにジレンマを感じる。

### 炎の闘球児ドッジ弾平

メーカー：サンソフト  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/7/31  
価格：8,500円

**必殺技を繰り出してぶつまくれ**

同名漫画を題材に作られたスーパードッジボールゲーム。くにおくん、バトルドッジボールとほぼ同じ作り。ただ、キャラの動きが機軸なのでスムーズにゲームを楽しめる。キャラによっては必殺技があり、強力なショットを放つことができる。ストーリーモードでは試合前にビデオアルターンで話を盛り上げてくれる嬉しい心遣い。漫画やアニメを見ていた人にはなつかしく思える。

### スーパー大航海時代

メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1992/8/5  
価格：11,800円

**大航海時代、大海原で野望に燃えろ**

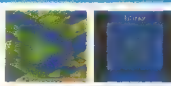
ファミコン版の内容をほとんどそっくりそのまま移植。光栄が誇る人気シリーズ。光栄らしい子供が舌を巻くほど本格的なシナリオ。舞台は世界史で浴にいう「大航海時代」。主人公は船乗りとして実際の世界を旅する。貿易をしてお金をためたり、海賊を倒して財宝を奪ったり、世界地図を作ったり、できることは非常に多い。戦闘は砲撃戦が充実していて、強ければ一撃で沈められるのが快感。

COMPUTER GAMES



## SPINTEGEE WORLD

メーカー：アスキー  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/8/7  
価格：8,800円

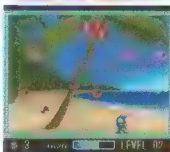
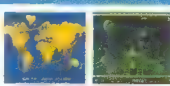


## IQ高い人向け…クリアできると嬉しい…かな

コマみたいに回り回る自機を操って、クォータービュー視点の奇妙な世界のオブジェをいろいろいっしょって走り回るゲーム。どうも頭のいい人向けのゲームであるらしく、理解できればハマる可能性もなきにしもあらず。「ダークセイバー」や「ランドストーリー」、「メーブルマッドネス」などクォータービューと相性がいい人がいることは否めませんが、洋ゲー独特の雰囲気はいい感じ。

## SUPER PANG

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/8/7  
価格：7,500円

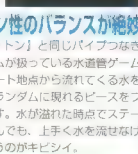
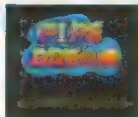


## ステージモードで世界の名所も堪能可能

ボールのような繊細な丸いものもしくは風船を撃つで消していくゲーム。丸いものは跳ねていて、撃つと半分の大さくなる。全部消せればクリアのステージモードとエンドレスのチャレンジモードの2つ。玉の数がドンドン増え「自分の限界に挑戦」といった具合。単純だけに中毒性はかなり高いゲーム。初心者でも気軽に楽しめる爽快さがウリ。夢でうなされるほど入れ込んでプレイして欲しい。

## パイブドリーム

メーカー：BPS  
ジャンル：PUZ  
発売日：1992/8/7  
価格：7,500円

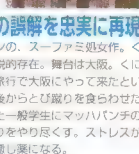


## 考える割合とアクション性のバランスが絶妙

「プロトリア」、「ガッタンゴットン」と同じパイブなぞゲーム。というが、このゲームが扱っている水遣りゲームこそがすべて。スタート地点から流れてくる水を途切らせないように左側にランダムに現れるピースをフィールド上に設置して水を流す。水が溢れた時点でステージ終了。一生懸命パイブを組んでも、上手く水を流せなければ惨憺たる結果になるというのがキビシイ。

## 初代熱血硬派くにおくん

メーカー：テクノスジャパン  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/8/7  
価格：8,900円

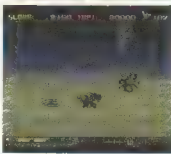
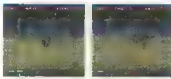


## 関係人が持つ大阪への誤解を忠実に再現

いまはむきテクノスジャパンの、スーファミ娘女。くにおくんシリーズの中でも伝説的存在。舞台は大坂。くにおくんという熱血高校が修学旅行で大阪にやって来たといふ設定。通行人女子高生に背後からとび蹴りを食らわされたり、たまたま自分の正面にきた一般学生にマッパパンチの洗礼を浴びせたり、悪行の限りをやろ。ストレスがたまっているときには最高の癒しになる。

## ファランクス

メーカー：ケムコ  
ジャンル：SHT  
発売日：1992/8/7  
価格：8,900円

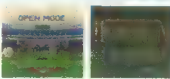


## 爽快感あふれるシューティング

X68000で大ヒットしたゲームのスーパーファミ移植版。回転軸大砲小、半透明ラインスクロールと、当時の最先端技術を駆使したシューティングだった。多目的戦闘機A-14。ファランクスを操りたすらすら突進するのが、敵によってフォェンを上手く使い分けないと進めないという難解性も合わせ持ち、単純にならないよう工夫してある。向にせよ、シューティングの傑作と呼べる一本だ。

## スーパープロフェッショナルベースボール

メーカー：ジャレコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/8/7  
価格：8,900円



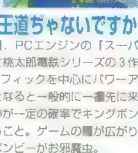
## 大リーグよりやっぱりセバだよ

国技ではないが、日本男児のもの野球には何かしらの思い入れがあるもの。随分ファンもゲームの中は堂々と胸を張ってプレイすべし。野心をもって国外に飛び出した選手は無罪。自国で最強の選手をフル活用。一緒にプレイ。ペナントレース、オープン戦をはじめ、観戦しちゃうことで対戦相手を選択して試合を楽しむこともできる。野球中庭のない時期もたま。春夏秋もあるつりベースボール。

## スーパー桃太郎電鉄Ⅱ

## 桃太郎電鉄Ⅱ

メーカー：ハドソン  
ジャンル：TAB  
発売日：1992/8/7  
価格：8,800円

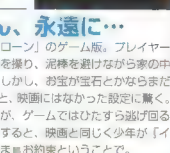


## 桃電といえば…ねえ…王道ぢやないですか

ファミコンの「桃太郎電鉄」、PCエンジンの「スーパー桃太郎電鉄」シリーズに次ぐ桃太郎電鉄シリーズの3作目。PCエンジン版からのグラフィックを中心にパワーアップ移植。スーパーとの違いとなると一般版に一連先に来るのがキングボンビー。貧乏神が一定の確率でキングボンビーかミニボンビーに変身すること。ゲームの幅が広がり戦略性が向上しているだけにボンビーがお邪魔虫。

## ホーム・アローン

メーカー：アルトロン  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/8/11  
価格：8,800円

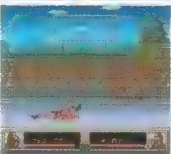
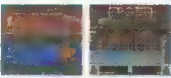


## カルキンくん、永遠に…

人気映画「ホーム・アローン」のゲーム版。プレイヤーはカルキンを扮する少年を操り、泥棒を退けながら家の中の宝物を回収していく。しかし、お宝が宝石とかならままだし、玩具やペットだのが、映画にはなかった設定に驚く。映画では泥棒を撃退するが、ゲームではたまたま逃げ回るのみ。ステージをクリアすると、映画と同じく少年が「イエッス！」と叫ぶのは、まあお約束ということで。

## キン肉マンDIRTY CHALLENGER

メーカー：ユタカ  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/8/21  
価格：7,800円

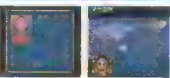


## 酔っ払って顔に「肉」と書かれた君へ…

2004年はキン肉マン生誕25周年。1Pの場合モードはシナリオと団体戦から選択。選べるキャラは8人。キン肉マン、キン肉マンビッグボディ、キン肉マンリポーター、キン肉マンゼブラ、キン肉マンリジャー、キン肉マンフニックス…とキン肉マンづくし。ロビンマスクもバップアローマンもいません。繰り出す技も平凡なのでモノ足りなさが否めない。

## スーパー麻雀

メーカー：アイマックス  
ジャンル：TAB  
発売日：1992/8/22  
価格：8,000円




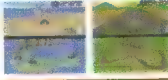

## スーパー麻雀シリーズはここから始まった

スバル、タイトル通りの麻雀ゲーム。機械相手にパイを打つ。モード選択はフリー対局、アイテム対局、そして世界統一モード。もちろんルール設定もある。キャラクターが世界の偉人、政治家を模しては、キャラの得意な手も、その人物と人となりに関連づけられていて面白い。世界モードの強取り合戦の各キャラのメイン武器もユニーク。ゲーム発売時の世界情勢が顕はれて、懐かしささえ覚える。



### スーパーマリオカート



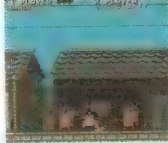
メーカー：任天堂  
ジャンル：RAC  
発売日：1992/8/27  
価格：8,900円

**マリオ、クッパと一緒にカートで競争**  
スーパーマリオシリーズの人気キャラクターたちと楽しむカートレースゲーム。マリオがジャンプで敵を蹴るようなアクション要素はない。案外真つなカートレースゲーム。キャラクターの個性を活かしたレース展開ができるようにはなっていないのが物足りない。だが書き込みが秀でており、対戦ゲームなどの発売が良心的。

### CBキャラウォーズ 失われたチャージ


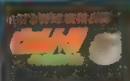
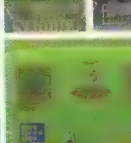
メーカー：バンプレスト  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/8/28  
価格：8,500円

**永井豪を愛するすべての人に捧げる**  
永井豪のキャラクターを主人公にしたアクションゲーム。永井豪の漫画をよくよく愛する人はやはり手はない。多少難易度の高さを感じるのは、このゲームにセーブという概念もなかった。また、ステージ間の攻略が早すぎに倒して、敵レベルアップして強くなるという構造のようになっている。自分にシナリオをさせたり、敵を蹴り合ったりという風変わりな新システムが二コウイ。

### ウルトラベースボール実名版




メーカー：マイクロカデミー  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/8/28  
価格：8,800円

**(社)日本野球機構公認のお墨つき**  
実在するプロ選手が登壇する野球ゲーム。割には、選手の数があまり再現されていなくてちょっと残念。キャラのデザインも、リアルとデフォルメの中間あたりでちょうど中途半端。唯一リアルと感じたのは、打球を打った時のみ。だが、このゲームの醍醐味は、実在球団でのプレイではなく、ウルトラリーグ球団でのプレイ。魔球や秘打を駆使しての超人的プレイは、気分爽快だ。

### アクスレイ




メーカー：コナミ  
ジャンル：SHT  
発売日：1992/9/11  
価格：8,800円

**コナミ渾身のスーフファミオリジナルSTG**  
交互にステージ構成が変わるシューティングゲーム。奇数ステージでは類似3Dの横スクロールシューティング。偶数ステージでは通常の横スクロールシューティングが楽しめる。同じコナミの『沙羅雙龍』に似た構成。異なる点というスーフファミならではの擬像3D面、ロールに背景を貼るつ、それを回している感じ。アーケードゲームの音源風をしい感じにかなり出している。

### アクロバットミッション




メーカー：テイテク  
ジャンル：SHT  
発売日：1992/9/11  
価格：8,800円

**敵もろとも華々しく散れ**  
このゲーム、なんだか自虐的な二コウイがある。いや、これはヤケといふのがなんといふのか。それを顕著に表しているのが誘導システム。敵の弾に弾が当たったら当然、すぐに爆発する。けれどもここでは、すぐに爆発はない。弾に当たるとたまふカウントが始めるのだ。なぜかといえば、カウントの間に敵の機体へ突っ込み、巻き添えを食らわずにため、好きだな、ここのう。

### SD機動戦士ガンダムV作戦始動

メーカー：エンジェル  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/9/12  
価格：7,800円

**コミカルでも甘くない**  
大人気のアニメ、ガンダムシリーズ。いまだに多くゲームにされている、随分のシリーズだったにも。このゲームも、そのうちの1つ。最近でもアニメ放映中のSD化したガンダムで戦う、横スクロールアクションゲーム。ゲームプレイ中に時間がたつと、パワーアップが可能なものもたまってくる。そのゲーがたまることにより、強力な武器も使用可能になるという仕組み。

### スーパー麻雀大会

メーカー：光栄  
ジャンル：TAB  
発売日：1992/9/12  
価格：9,800円





**歴史上の人物に麻雀で挑む**  
これぞ光栄といふか、さすが光栄といふのか。歴史上のものすごい方々と麻雀ができてしまうゲーム。たとえば織豊紀やノストラダムスや秀吉やら。そして私にはよく分からない、朝倉えりやジェニー・柏木やら早野忠男やらも登場。とにかく様々な人々と麻雀ができるのが魅力。それぞれのコメントも、その人物の特徴が出ていて面白い。ぜひぜひ、お試しあれ。

### SDガンダムX スーパーガチャボンワールド

メーカー：ユタカ  
ジャンル：SLG  
発売日：1992/9/12  
価格：9,500円





**アクションありのSLG**  
本作は、SDガンダムガチャボン戦士のスーフファミ版。SDガンダムを元にしたシミュレーションゲーム。ではあるけれど、アクションでの戦闘シーンもあり。敵陣にある程度好きなように陣が設定ができるので、自分なりのスタイルで遊べるのが魅力。コンピュータ同士で対戦させることもできるのと、疲れたときはただ眺めているのもいいかもしれない。

### ワイアラエの奇蹟

メーカー：T&Eソフト  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/9/18  
価格：9,800円








**風景も楽しむゴルフゲーム**  
ゴルフ好きな人ならはいわすちもあなうワイアラエの名前。これはハワイに実業ある場所の名前。そこには嵐の影響を受けやすいことで知られる。ワイアラエ・カントリークラブがある。ここを舞台にしたゴルフゲームが本作。というわけでもちろんゲームでも嵐の影響を考えることになる。雨が降ることだってある。景色がよく、目の保養にもなる(?)ゲーム。

### 提督の決断

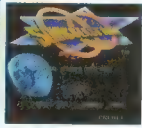
メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1992/9/24  
価格：14,800円

**日本人の本能を呼び覚ます**  
第二次世界大戦を元にしたシミュレーションゲーム。プレイヤーは連合軍か日本軍かを選ぶようになっている。このゲームではプレイヤーは司令官になり、優劣を決め、艦隊を操っていくことになる。ただ、やっぱりい戦うのかなんといふのが、見た目どおりの難易度は相当高い。戦艦毛ノ好きでなければプレイする機会はないだろう。逆に戦艦毛ノ好きにはたまらんゲーム。

SUPER FAMILY COMPUTER GAMES

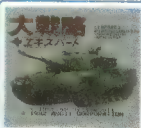




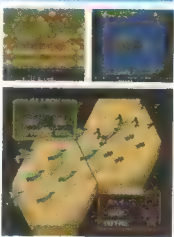
**ソニックブラストマン**  
 メーカー：タイトー  
 ジャンル：ACT  
 発売日：1992/9/25  
 価格：8,500円



**私のパンチを受けてみる**  
 空々しいまでにヒーローくさい奴、ソニックブラストマン。そのヒーローくささが一番出ているところがある。女だるうとぶん回してぶん投げてしまうところ。そう、性別なんて彼には関係ない。悪は悪なのだ。なんて平然と女なんだらう。涙が出てくる。正義のヒーローには多岐なアクションが不可欠。そしてかっこいい演出も。悪を倒したときにアメコミ風な文字がでるのがいい。

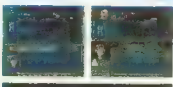


**大戦略**  
 メーカー：アスキー  
 ジャンル：SLG  
 発売日：1992/9/25  
 価格：9,800円



**当時の新型兵器がたくさん**  
 人気の高い戦略シミュレーションゲームで、パソコン版から移植されたもの。両陣戦争などで使用されていた当時の新型兵器も多数収録。現代的な戦争となっている。国による争奪も有り、そういう要素も楽しめるのついでに得るのかもしれない。システムはシンプルながら、昔の戦略シミュレーションよりははるかにやりやすいのかもしれないが、やっぱり好きな人じゃないと、敷居が高い印象は否めない。

**銀河英雄伝説**



**銀河英雄伝説**  
 メーカー：コナミ  
 ジャンル：SLG  
 発売日：1992/9/25  
 価格：9,800円



**銀河の英雄たちの物語**  
 田中芳樹氏の数ある人気作品のうちの1つ。それが、銀河英雄伝説。ラインハルト、キルヒアイス、ヤンと、おなじみのキャラはもちろん登場。そしてなんといっても主人公をラインハルト、ヤンのどちらから選ぶことができるのがイイ。そしてこれも、オープニング画面で流れるボカロを聴いていると、原作を思い出す、ふとせつない気持ちになるのはどうしてだろう？

**ぎゅわんぷらあ自己中心派 麻雀皇位**



**ぎゅわんぷらあ自己中心派 麻雀皇位**  
 メーカー：バブルソフト  
 ジャンル：TAB  
 発売日：1992/9/25  
 価格：8,800円

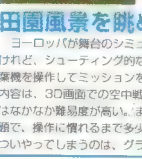


**原作コミックスもどうぞ**  
 人気コミックスをゲーム化。原作に登場する24人ものキャラが対戦相手。それぞれ特徴のあるキャラなので、見ていて楽しい。ゲームはフリー対戦、ツアーモード、麻雀クイズの3つのモードで遊べる。ツアーモードではストーリー一住立って主役がタコ釣りの旅に出る。麻雀クイズはその名の通り、麻雀に関するクイズ。このコミックス、流行ったなあ。

**スカイミッション**



**スカイミッション**  
 メーカー：ナムコ  
 ジャンル：SLG  
 発売日：1992/9/29  
 価格：8,300円

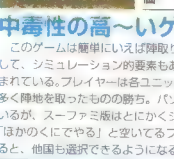


**田園風景を眺めつつ・・・**  
 ヨーロッパが舞台のシミュレーションゲーム。ではあけれど、シューティング的要素が強い。プレイヤーは機銃操作してミッションを実行していく。ミッションの内容は、3D画面での空中戦、地上の射撃や爆撃。これらはなかなか難易度が高い。まず、ミッション実行以前の段階で、操作に慣れるまで多少の時間が必要だ。でも、ついでいってしまうのは、グラフィックが綺麗だからか？

**ロードモナーク**

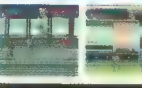


**ロードモナーク**  
 メーカー：エポック社  
 ジャンル：SLG  
 発売日：1992/10/9  
 価格：8,800円



**中毒性の高いゲーム**  
 このゲームは簡単にいえば陣取りゲーム。それにプラスして、シミュレーション的要素もあり。バリエーションも含まれている。プレイヤーは各ユニットに命を出していき、多く陣地を取ったもの勝ち。(パソコン版でも発売されているが、スーパーファミコン版とはとくにシナリオが多い。裏技で「ほかのくにでやる」と書いてるファイルに名前を登録すると、他国も選択できるようになる。

**リターン・オブ・双龍龍**

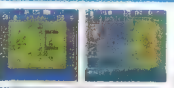


**リターン・オブ・双龍龍**  
 メーカー：テクノスジャパン  
 ジャンル：ACT  
 発売日：1992/10/16  
 価格：8,600円

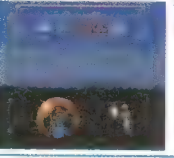


**飽きのこないアクション**  
 くにおくんシリーズでも有名なテクノスジャパンのダブルドラゴン。最近ではアドバンスでも登場しているほどの人気作品。なんといってもアクションの多彩さが面白さを際立たせている。対うち、飛び蹴り、回し蹴り等、ほかにも技はたくさんあり。その上、敵の落としたり武器を拾って使用することも可能。プレイヤーを飽きさせることがない。遊びどころ満載なアクションゲーム。

**スーパーロイヤルブラッド**



**スーパーロイヤルブラッド**  
 メーカー：光栄  
 ジャンル：SLG  
 発売日：1992/10/22  
 価格：9,800円

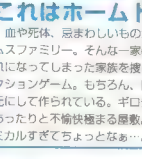


**打倒、悪王エセルレッド**  
 人間がモンスターや妖怪と暮らしている異国、イシュメリア。ここでは王族に伝わるロイヤルブラッドの王冠により、平穏を保っていた。だが、悪王エセルレッドは己のために王冠を奪用しようとしていた。このために王女アヴェールは心を痛め、王冠に宿る至宝魔術師を解放させた。というところから物語は始まる。4つのシナリオから選べ、さらに主人公も選べるので、長く楽しめる。

**アダムスファミリー**



**アダムスファミリー**  
 メーカー：シブインタータイム  
 ジャンル：ACT  
 発売日：1992/10/23  
 価格：8,800円

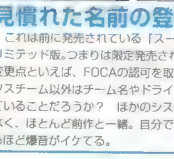


**これはホームドラマかも**  
 血や死体、忌まわしいものが大好きな怪人一家、アダムスファミリー。そんな一家の主である Gomez が、難れ難れになってしまった家業を復活して屋敷を探索するというアクションゲーム。もちろん、同名の怖いけどいいホラー映画を元にして作られている。半コメディがあったり、自虐的があったりと不愉快極まる悪戯。でも登場キャラクターがコミカルすぎてちよつと面白い。

**スーパー1サカスリミテッド**



**スーパー1サカスリミテッド**  
 メーカー：日本物産  
 ジャンル：RAC  
 発売日：1992/10/23  
 価格：9,200円



**見慣れた名前の登場で興奮**  
 これは前に発売されている「スーパー1サカスリミテッド」版。つまりは限定発売されたありがたい一品。変更点といえば、FOCAの認可を取ったということとドクターチーム以外はチーム名やドライバー名が実名で登場していることだろうか？ ほかにシステム面では特に変更はなく、ほとんど前作と一緒。自分で選択している気分になるほど面白くてイグてる。



### コスモギャングザビデオ

メーカー：ナムコ  
ジャンル：SHT  
発売日：1992/10/29  
価格：7,900円

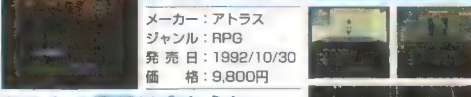


**単純明快、中毒性高し**

愛らしくてコミカルなシューティングゲーム。操作は簡単。ゲームのルールもわかりやすい。自機を左右に移動させて、うまく敵をかわしつつ、攻撃していくというもの。チャレンジステージでは敵にコンテナを奪われぬように撃退。難易度はノーマル、ハード、エキストラハードから選べる。たまーにこういうゲームで遊ぶと、ついついハマりこんじゃうんだよね。

### 真・女神転生

メーカー：アトラス  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/10/30  
価格：9,800円

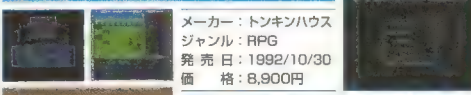


**ラストの衝撃は今も心に**

印象的だったのは、ロフ、カオス、ニードフル、それそれの物語。それとヒロインの精神世界を見た時の、なんともいえない非難感。そして冷たい、リアルな印象のあるグラフィック。それでもやっぱり一番は邪教の館での悪魔合体。これで仲魔である悪魔たちを合体させて、より強い仲魔を生み出していくのだ。あれこれ試行錯誤することなんとも楽しい。このシリーズの醍醐味でしょう。

### サイバーナイト

メーカー：トンキンハウス  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/10/30  
価格：8,900円

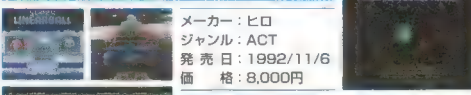


**流れる音楽にクラクラ暈車**

PCエンジンから移植されたゲーム。ストーリーは海賊から逃げ出すために、最後の船としてワープを実行した宇宙船、ソッドフィッシュが、見知らぬ場所へ飛ばされてしまったところから始まる。そこで未知の星を漂ってまわりながら地球を目指すというSF-RPG。特徴的なのは戦闘での戦略性の高さや、■の強敵からパーツを取り出し、武器を盗り出したりすること。

### スーパーリニアボール

メーカー：ヒロ  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/11/6  
価格：8,000円

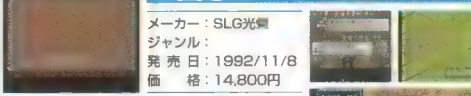


**白熱する近未来スポーツ**

真空のフィールドで行われる近未来のスポーツ。それがリニアボール。空中を浮遊するリニアボールをホバーマシンでキャッチして、相手のゴールエリアにタッチダウンすれば得点になる。妨害するためのミサイルなんかもあったりして、なかなか熱くなってしまうゲーム。難点としては操作が解りづらいことと3Dのフィールドが見づらいことだろうか。え？ もしかして私だけ？

### 三国志

メーカー：SLG光栄  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/11/8  
価格：14,800円

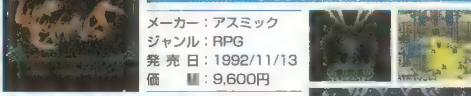


**三国志はやっぱり計略**

三国志といえば歴史もの、歴史ものと思えば光栄。というわけで光栄の三国志。シリーズ3作目。もしかしたら一番評価高いんじゃないか？ といってももういくらの名作。なんともいって戦略を練ることが、このゲーム最大の楽しさ。密偵を送り込んで情報を得たり、外交での駆け引きなどもほかにもたくさん。前2作品までの長所が活かされていて大満足のゲーム。

### レナス 古代機械の記憶

メーカー：アスミック  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/11/13  
価格：9,600円

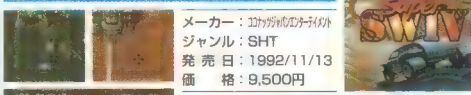


**自責の念がつかまとう**

独特の色彩、そして独特の風景が印象的なレナス。主人公は13歳のチェズニで、才能のある魔法学校の生徒。ある日、クラスメイト達に連れられ、ガブリエルスの島へ行くことになる。そこで、チェズニのちょっとした行動から禁断の封印を解いてしまう。自分が招いた災厄を止めるため、チェズニは旅に出る。という重たいストーリー。特徴としては多くを十字キーだけで操作できること。

### スーパーSWIV

メーカー：コナミ  
ジャンル：SHT  
発売日：1992/11/13  
価格：9,500円

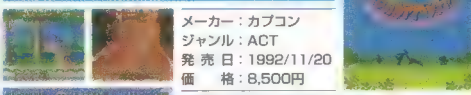


**地上からも空からも攻めろ**

ヘリとジープを使ったシューティングゲーム。目指すは地下帝国の攻略だ。ヘリとジープにはそれぞれに特徴がある。その特徴を活かしてければ、当然ながらクリアはだいぶ楽なものになるし、なにより面白くなる。2人同時プレイも可能。個人的意見だが、1人プレイよりは断然こちらの方が面白いと思う。だってヘリとジープの連携プレイなんて、なんか面白いでしょ？

### ミッキーのマジカルアドベンチャー

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/11/20  
価格：8,500円

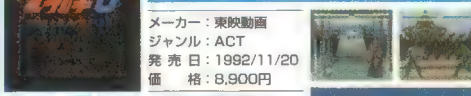


**愉快なお着替えゲーム**

ディズニーゲームにハズレなし、といってもいい。本作、ミッキーのマジカルアドベンチャーもその1つ。まずは面白いアクション。果敢とした動きを飛ばし、ミッキーがそれにつかまわって飛んでいく。ブロックをつかんで投げたりプレイヤーの目を楽しませてくれる。そしてなんといっても複数の衣装があるのがグッド。衣装ごとの特徴を活かして、進めていくのは快感。

### 北斗の拳6 激闘伝承拳王への道

メーカー：東映動画  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/11/20  
価格：8,900円

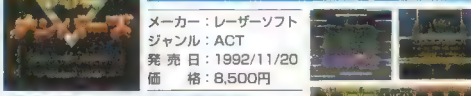


**北斗の拳はやっぱり格闘で**

誰かが言った。昔の少年漫画は強そうな奴がホントに強かったけど、最近は弱そうな奴が意外に強い。しかも強そうなのやっぱ大抵弱くて馬鹿だ。北斗の拳を見ていたそんな話を思い出した。それはともかく、この北斗の拳。アクションゲームに返り咲いてのシリーズ6作目。当時の人気が高すぎる。いや、今も人気だけだね。やっぱり自分で実戦を繰り出す快感は、いつの時代でも色褪せない。

### 対決!! プラスナンバーズ

メーカー：レーザーソフト  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/11/20  
価格：8,500円



**バカゲーとしては最高級**

うーん、と、思わず唸ってしまうアクションゲーム。まず、技のバリエーションが少な。それに致命的なのが、反動が悪いこと。でも、バカゲーとしてはなかなか愛すべき存在かもしれない。第一にストーリーがやばい。悲惨な存在はこちら側、登場する敵は改心したのだろうか。洗脳されたというのか、ともかく元仲間たちだったりするし。第二にコンティニュー画面もおもしろい。



### アメリカ横断ウルトラクイズ

メーカー：トミー  
ジャンル：ETC  
発売日：1992/11/20  
価格：8,700円

**顔色悪いけど、福沢アナ?**

数あるクイズ番組の中でも、こんなに大掛かりなものもそうそうなかっただろう。知力はもちろんのこと、体力も時々の運も備わってなければならぬのだ。という番組の特徴が大いに反映されたゲーム、といっているのだから、ともかくそういうゲーム。つまり、クイズ自体よりもクイズを出してもらうことが難しいミニゲームもあつたりして、これは体験あるのみ。

### ヒューマン・グランプリ

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：RAC  
発売日：1992/11/20  
価格：9,700円

**自分色に車を染めて…**

今でもこれは素晴らしいレースゲームだ、と一部で評されている作品。3D視点のレースゲームである。とにかく多数にわたってリアルな作りになっており、こだわりを感じ。ハンドリングの調整もたんに細かく設定することができる。自分のプレイスタイルにも程度、合わせることができる。近い時期に出た「F1サーカスミッド」同様、FOCA公認のレースゲーム。

### ウィザードリィV 災禍の中心

メーカー：アスキー  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/11/20  
価格：9,800円

**パソコン版より親切だ!!**

PC版より移植のウィザードリィV。PC版では、キーボード直接入力ということもあり、誤解が大変だったが、スーファミ版は、ハードの制約上コマンド選択式(場所によっては入力する)になっており、若干ゲームの難易度が下がっている感じ。ダンジョンが定型でなくなり、NPCの登場や、泉という新要素も追加された正統派WIZの最高傑作。ララ・ムーを倒してアイテムを収集し、

### ヒーロー戦記 プロジェクトオリオンボス

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/11/20  
価格：9,600円

**少し間抜けなヒーローたち**

日本が誇る3大ヒーローのガンダム、仮面ライダー、ウルトラマンが登場する本作。ファンはもちろん、ファンじゃなくとも楽しめるゲームになっている。ただ、イメージは少しばかり変わってくるかもしれないけど、仮面ライダーの敵が顔くすね(一瞬に過ぎるぞ!)ってなことを言うと、アムロが「顔くすねうな」なんてことを思ったりして、2人の温厚さに笑った。原作の必殺技も使える。

### CACOMA KNIGHT

メーカー：データ・ポリスター  
ジャンル：PUZ  
発売日：1992/11/21  
価格：7,800円

**お金のために娘を助けよう**

高層と呼ばれる平和で豊かな国、フィールド種族が築の魔力により形を果てたハタラクラン国と入れ替わってしまった。国は助け者や魔物ばかりが住むようになってしまった。まったく動いていなかった王様は魔法がからず、勇者を探し出す。が、その選ばれた者たちも魔法にかからなかつた道び人、というお話。ルールは陣取りのゲームと同じで、売れた部分を置いていき、元に戻していくというもの。

### GUNFORCE ガンフォース

メーカー：アイレム  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/11/27  
価格：8,300円

**戦闘は楽しく有利に運べ**

アーケード版から移植された、横スクロールのアクションゲーム。特徴としては、敵の武器を奪って使えたりできる。といったところか。あと、難易度はどうも低い感じがした。そんな中、一番印象に残ったのは、雑念もなく死んだときの気持ち悪いほどに生々しい。この声を聞きたいがためにこのゲームを手にするのもアリ。

### パワーアスリート

メーカー：KANEKO  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/11/27  
価格：8,500円

**爽快感ゼロのアクション**

なんとも動きが悪いアクションゲーム。OP1戦だと選べるキャラが一人というの、ものすごく寂しい。キャラには一応ステータスがあり、闘っていくことで強くなっていく。ただ育てる気にならぬゲームってこういうのが多いのだらう。もっと動きがよくて、キャラがほかにも選べたらまだよかったのに。って、それじゃあもう別のゲームじゃなか。

### 獣狼伝説 宿命の闘い

メーカー：タカラ  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/11/27  
価格：9,800円

**今も人気の3人組です**

最近でもアーケードの「KOF」シリーズに登場している、テリー、アンディ兄弟とジョー・ヒガン。この3人はいわずと知れた獣狼伝説のキャラ。もともとNEO・GEO版で人気のあった格闘アクションをスーファミに移植したのも、NEO・GEO版と比べると動きが悪いなど、評価はまあいちゃだ。が、キャラのグラフィックはカッコいい。同キャラ同士の対戦も可能だ。

### アウター・ワールド

メーカー：ピクサーゲームソフト  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/11/27  
価格：8,800円

**この時代に珍しいポリゴン**

正直に言う、これは間違いなく面白い。あと最初に出ておこう、ほとんどの人はプレイ開始直後ゲームオーバーになるだろう。だって、何が起ころってのかわからぬからなんだろう。そりゃあゲームオーバーにもなる。でもやっけないだもん。そりゃあ自分たちにはこなるんではないか?とわかってくる。そうしてこのゲームにハマってしまうわけだ。世界観も不味くない。

### ソングマスター

メーカー：やのまん  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/11/27  
価格：9,000円


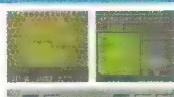
**どうにもとまらない~**

微妙な評価を受けているソングマスター。たしかにツッコミどころは多々見受けられ、たとえば口利き屋での仕事請負が1度だけというところ。この先どんな仕事があるのかと期待していただけに、肩透かしをくらった気分。それに、せっかくソングマスターというタイトルなのに設定に使われているだけで、システム面は活かされていないところ。サササくぬるRPGとしてはいいけど、



### バルバロッサ

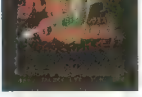

メーカー：サミー  
ジャンル：SLG  
発売日：1992/11/27  
価格：9,800円

**バルバロッサ作戦、発動!**  
このゲームの名前である「バルバロッサ」とは、1945年6月22日、ドイツ軍300万がソ連に侵襲した、有名な「バルバロッサ作戦」のこと。このゲームは「ブリットクワーク」としてのパソコンゲームからスーパーファミに移植したもので、内容は、もちろん第二次世界大戦でのナチスドイツ対ソ連軍の戦いがモチーフになっている。ヘックスタイルのシミュレーションゲーム。

### ロイヤルコンクエスト


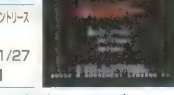
メーカー：ジャレコ  
ジャンル：SLG  
発売日：1992/11/27  
価格：8,500円

**パズルのシミュレーション**  
地味な印象ながらもなかなか面白いく。少しもどかしさもあるけれど、それもまたこのゲームの面白さのひとつかもしれない。ゲームの目的は王様を目的地に到達させ、制圧すること。そのためには様々な特徴のある兵士をうまく使いこなさなければならぬ。たとえば、爆弾を扱う兵士には陣地などを破壊させる。ただこの兵士は敵からの攻撃に弱いので、相当考えを動かさないとならぬ。

### あしたのジョー

メーカー：タカミズクリエーション  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/11/27  
価格：8,900円

**一筋縄じゃいかないです**  
超がつく人気作、いやそんな称では収まりきれないほどの名作。あしたのジョー。この名作を元にしたゲームも本作、というわけが当然の立ちどころゲーム。対戦相手は全部で8人。これらのライバルたちを攻撃、防御のシリアル操作で倒していく。が、シリアルは論議とイコールではないのだ。とつくづく思い知らされた。かなりの難しさを感したゲームである。

### バレーボールTwin


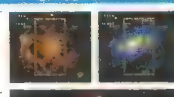
メーカー：トンキンハウス  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/11/27  
価格：8,900円




**いつの時代もビーチバレー**  
ツインというはおそらく、バレーボールとビーチバレーをプレイできることを意味しているのでしょう。それにしてもこのゲーム、私が下手くそなだけなのか、操作しづらい。慣れないうちには全然勝負にならなかった。いや、多少慣れたからも、特に6人制のバレーボールが難しい印象を受けた。まだビーチバレーの方が気楽に遊べた。2対2だし、水着だして、それは関係ないわ。

### ミステリーサークル


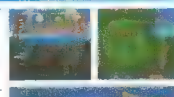
メーカー：タカミズクリエーション  
ジャンル：PUZ  
発売日：1992/12/4  
価格：8,300円

**世界はナゾに満ちている**  
正直、始めは何をやったらしいのかわからなかった。しまった。これがミステリーということなのか、とも。思った。だが、どうやら落ちてくるブロックを扉の機械で回っていけばよいだけだった。ミステリーサークルが地球を封じるんだと。被害妄想も大概って、ホントだったらどうしよう。ハッキリいって、本物のミステリーサークルの味はありません。

### メジャータイトル



メーカー：アイレム  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/12/4  
価格：8,800円

**遊びやすいゴルフゲーム**  
いったってオンソドックスなゴルフゲーム。ほかのゴルフゲームと同じように方向や強さを設定してショットする。操作的にも楽なけど、ほかのゴルフゲームよりも初心者にもとつきやすい印象。プレイヤーは4人中から選べる。それぞれにパワーヒッターなどと呼び名がついているだけあって、キャラごとの特徴がある。それはステータスを見れば一目瞭然。でも、これって面白い?

### 芹沢信雄のパーティトライ


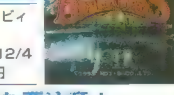
メーカー：東宝  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/12/4  
価格：9,600円

**アドバイスはレッスンで**  
超!ハンサムで有名な芹沢信雄プロ。タイトルにもあるように、本作は当然その芹沢プロが登場するゴルフゲームだ。芹沢プロばかりでなく、実戦モードでは芹沢名人となぜかたけし軍団のラッシャー坂前氏とガダルカナル・タカ氏までが登場。芹沢の弟がたけし軍団入りしたのと関係があるのだろうか? そのへんの事情はナゾだが、練習モードもあり、百球打ちっばなしができる。

### スーパーブラックバス


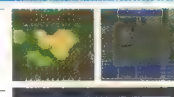
メーカー：ホット・ビィ  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/12/4  
価格：9,800円

**時間制限にも要注意!**  
バス釣りを楽しむ釣りゲーム。ゲームといえど、やっぱり釣りは眠くなる。でも魚の泳いでいる姿が見えるから極度に眠たくなりはしないけど。このゲームは湖をポイントで移動しながらポイントを探し、釣り上げたブラックバスの量で勝敗を決するというもの。天候、時間などによりポイントは変わってくる。魚がかかった時はまるでアクションゲームのよう。

### ファイナルファンタジーV


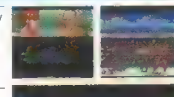
メーカー：スクウェア  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/12/6  
価格：9,800円

**笑いあり涙ありの名作**  
なんだが青春の盛りがある。というわけで、人気のファイナルファンタジー。5作目です。この作品にはあまりに魅力が多すぎてどこから話すべきか悩む。やはりジョブとアドリビティでしょうか。途中からストーリーをちょっとだけ全ジョブマスターを目指した人間としては、ジョブというのは職業で、アドリビティというのはその職業の持つ技。これが多彩で面白い。Vの大きな魅力の1つ。

### 飛龍の拳S ハイパーバージョン

メーカー：カルチャーブレーン  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/12/11  
価格：9,700円

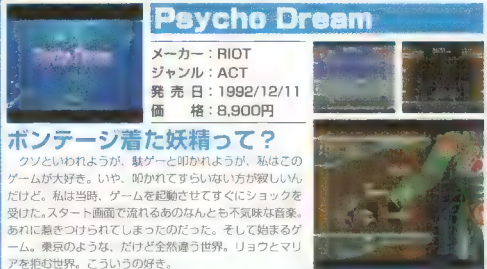
**アニメモードはARPG?**  
2D格闘アクションゲーム。このハイパーバージョンは前作を改良して、遊びやすくなったもの。改良点としてあげられるのは、キャラの動きが早くなったことや何キャラ対戦が可能になったこと。それより純粋な疑問なんだけど、なぜ敵は地中から登場する奴がいるんだろ? 設定知らないから理由がわからん。敵と、路上にあんな動物、普通あるかな。

SUPER FAMILY COMPUTER GAMES



### Psycho Dream

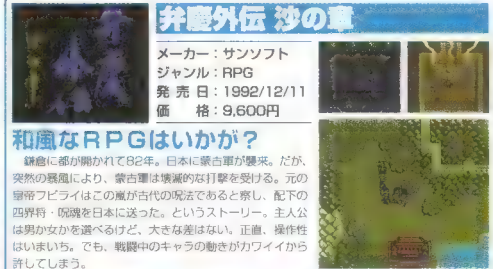
メーカー：RIOT  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/12/11  
価格：8,900円



**ポンテージ着た妖精って？**  
クソといわれようが、駄ゲーと叩かれようが、私はこのゲームが大好き。いや、叩かれてすら面白い方が取説しんだけ。私は当時、ゲームを起動させてすぐにショックを受けた。スタート画面で流れるあのなんとも不気味な音楽。あれに染きつけられてしまったのだ。そして始まるゲーム。乗景のような、だけど全然違う世界。リョウとマリアを拒む世界。こういうの好き。

### 井慶外伝 沙の章

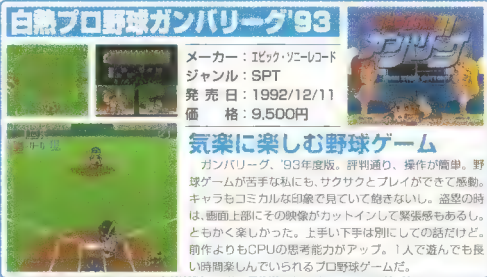
メーカー：サンソフト  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/12/11  
価格：9,600円



**和風なRPGはいかが？**  
鎌倉に都が焼かれて82年。日本に蒙古軍が襲来。だが、突然の暴風により、蒙古軍は壊滅的な打撃を受ける。元の大皇帝アリシはこの嵐が古代の魔法であると知り、配下の四界将・房魂を日本に送った。というストーリー。主人公は男か女かを選べるけど、大きな差はない。正直、面白性はいまいち。でも、戦闘中のキャラの動きがカワイから許してしまおう。

### 白熱プロ野球ガンバリゲ93

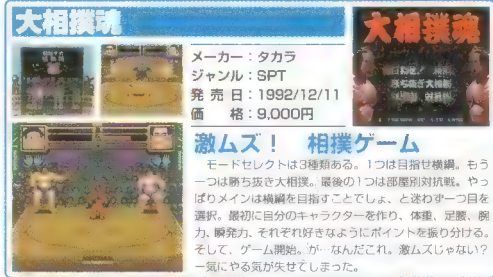
メーカー：エックスマイル  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/12/11  
価格：9,500円



**気楽に楽しむ野球ゲーム**  
ガンバリゲ、'93年度版。評判通り、操作が簡単。野球ゲームが苦手な私にも、サクサクとプレイができて感動。キャラもコミカルな印象で見ていて飽きない。盗塁の時は、画面上部にその映像がカットインして緊張感もあるし、とても楽しくなった。上手い下手は別にしての越けど。前作よりもCPUの思考能力がアップ。1人で遊んでも楽しい明楽さんといわれるプロ野球ゲームだ。

### 大相撲魂

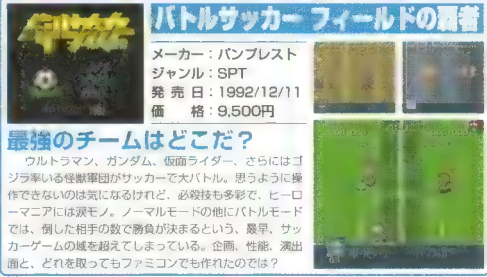
メーカー：タカラ  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/12/11  
価格：9,000円



**激ムズ！ 相撲ゲーム**  
モードセレクトは3種類ある。1つは目指せ横綱。もう一つは勝ち抜き大相撲。最後の1つは部屋別対抗戦。やっぱりメダルには横綱を目指すことでしょ。と迷わず1つ目を選択。最初に自分のキャラクターを作り、体重、足腰、腕力、腕力、それをそれぞれ好きなようにポイントを振り分ける。そして、ゲーム開始。かーなんだこれ。激ムズじゃない？ 一気にはやる気が失せてしまった。

### バトルサッカー フィールドの王者

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/12/11  
価格：9,500円



**最強のチームはどここだ？**  
ウルトラマン、ガンダム、仮面ライダー、さらにはゴジラ率いる怪獣軍団がサッカーで大バトル。思っように操作できないのは気になるけれど、必殺技も多彩で、ヒーローマップには派手モノ、ノーマルモードの他にバトルモードでは、倒した相手の数で勝負が決まるという、最果、サッカーゲームの域を超えてしまっている。企画、性能、演出面と、どれを取ってもファミコンでも作れたのでは？

### パチ夫くんスペシャル3

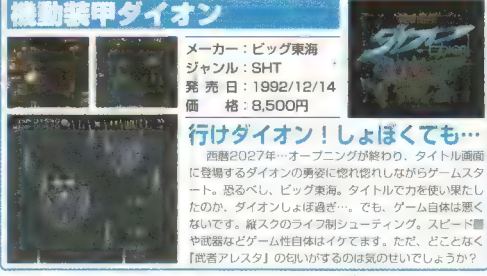
メーカー：コナミ  
ジャンル：TAB  
発売日：1992/12/11  
価格：9,800円



**パチ夫くんは永遠に不滅です**  
叩かれても、踏まれても、出遅けるパチ夫くんシリーズ。本作は、ファミコン時代の迷作を4作組みも収録してしまっただけ大満足ともいえるべき作品。パチンコでゲーム業界を掌握しようとしても思ってたのだろうか？ ここまで来るべし、解説もいらないだろう。いつものように(パチンコ)するだけ。しかも、やったことのあるストーリー…。過去を振り返って、何がなかったのかを再確認して欲しい。

### 機動装甲ダイオン

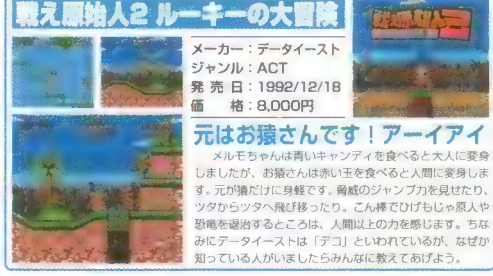
メーカー：ビッグ東海  
ジャンル：SHT  
発売日：1992/12/14  
価格：8,500円



**行くダイオン！しょぼくても…**  
西暦2027年…オープニングが終わる。タイトル画面に登場するダイオンの勇姿に惚れ惚れしながらゲームスタート。恐るべし、ビッグ東海。タイトルで力を使い果たしたのか、ダイオンよほ過ぎ…。でも、ゲーム自体は悪くないです。敵スキルのラフ制シューティング。スピードや武器などゲーム性自体はイグです。ただ、どことなく「武者アレスタ」の匂いがするのは気のせいでしょうか？

### 悪魔原始人2 ルーキーの大冒険

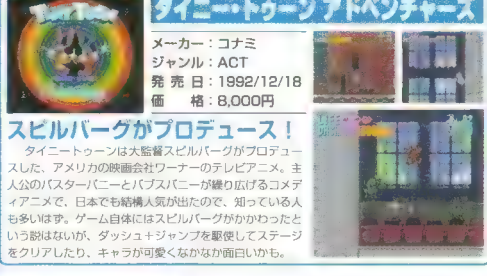
メーカー：データイースト  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/12/18  
価格：8,000円



**元はお猿さんです！アーアイ**  
メルモちゃんはい青いキャンディを食べると大人に变身しましたが、お猿さんは赤い玉を食べると人間に变身します。元が猿だけに身軽です。脅威のジャンプ力を見せたり、ソタからソタへ飛び移ったり。こん棒でびげも猿人や恐竜を退治するところは、人間以上の力を感じます。ちなみにデータイーストは「アコ」といわれているが、なぜか知っている人がましたらみんなに教えてあげよう。

### タイニータウンアドベンチャーズ

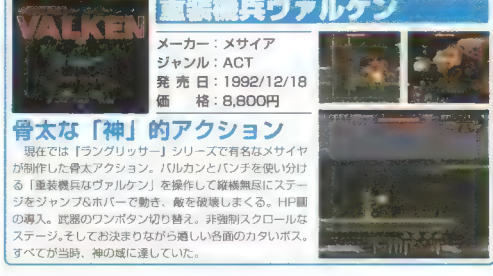
メーカー：コナミ  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/12/18  
価格：8,000円



**スルバークがプロデュース！**  
タイニータウンは大監督スルバークがプロデュースした、アメリカの映画会社ワーナーのテレビアニメ、主人公の(スター)ニーとバズ(ニー)が繰り広げるコメディアニメで、日本でも結構人気が出たので、知っている人も多しはず。ゲーム自体はスルバークがかかわったという説はないが、ダッシュジャンプを駆使してステージをクリアしたり、キャラが可愛くなかなか面白いから。

### 重武装機兵ヴァルケン

メーカー：メサイア  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/12/18  
価格：8,800円





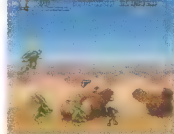
**骨太な「神」のアクション**  
現在では「ラングリッサー」シリーズで有名なメサイアが制作した骨太なアクション。パルカンとパルンを使い分ける「重武装機兵ヴァルケン」を操作して縦横無尽にステージをジャンプ＆ホバーで動き、敵を破壊しまくる。HP回復の導入、武器のランポン切替り機能、非弾弾スクロールはステージ。そしてお決まりながら適しい各面のカタマリボス。すべてが当時、神の域に達していた。



### スーパー・スターウォーズ

メーカー：ビクターインタラクティブ  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/12/18  
価格：8,800円




**ザコキャラがうざすぎ!!**  
映画を観たことがなくとも知らない人はいないであろう、スターウォーズのゲーム版。モードが3つあるが、いきなりノーマルモードでクリアできたら尊敬できるかも。とにかくザコキャラがうざすぎ。ステージ1で出てくる空飛ぶ敵。いったい何匹出てくれば気が済んだって感じである。ステージ2ではいきなりユースティングになるし。映画は①だけ、ゲームは×って感じですよ。

### スーパーテトリス2+ポンプリス

メーカー：BPS  
ジャンル：PUZ  
発売日：1992/12/18  
価格：8,500円



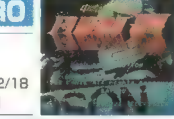
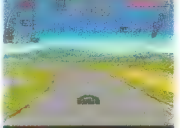
**やっぱりテトリスは奥が深い**  
実はテトリスが苦手です。レベル10の手前でも、ちもどうにもなれて感じて。ちょっとした操作ミスや置き間違いで、後はボロボロ。修復しようとして壊すほど怖い有様になってしまふ。ポンプリスはさらに運の要素が加わり、より難しくなっています。テトリスマスターには飽き足りないが、飽きてしまった人には打ってつけの内容かも。

### 中嶋悟監修 SUPER FI HERO

メーカー：パルエ  
ジャンル：RAC  
発売日：1992/12/18  
価格：8,900円





**世界の中嶋が監修しても…**  
鈴木亜久里、片山右京、佐藤琢磨など、カーレースの最高峰F1に参戦した日本人ドライバーの中でも、中嶋悟は元祖である。そんな中嶋悟が監修したレーシングゲームだけに期待したかったのだが。しかし、このゲームの凄いところは視点を5つにも変えられること、予選をクリアしないと本戦に進めずにゲームオーバーになってしまう過酷さ、さすが中嶋である。

### SDガンダム外伝2 円卓の騎士

メーカー：コタカ  
ジャンル：RPG  
発売日：1992/12/18  
価格：9,500円


**SDガンダムって可愛いですか?**  
ガンダムはいいけど、どれだけの広がりを見れば気が済むのだろう。というより、どれだけ置ければ気が済むのか、ZやG、SEEDは分かる。でもSDのように小さくしてしまふのも、大。大きいままだとRPGに向いてない気がするが、ゲームは普通のロープレ。ストーリーはあるが、それと接してはいません。SDガンダム好きならオススメです。今でも流行のカードゲームの要素もあります。

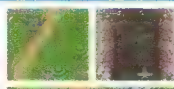





### フライングヒーロー ふぎゅーの大冒険

メーカー：ソフェル  
ジャンル：SHT  
発売日：1992/12/18  
価格：8,800円

**飛び英雄はパレーボール**  
主人公はパレーボールに羽が生えたふぎゅー君。ゲーム画面はメルヘン街道まっくらといった感じで、イイ手緊張感に欠けてしまいます。武器の種類は3種類ありますが、普通の武器が一番無難です。残り2つは使いづらくてダメダメ。ホーミングが装備出来ると楽になります。不規則なザコキャラの突進には苦労する。画面の3/3を支配するボスキャラは大して強くないので安心です。









### ステルス

メーカー：ヘクト  
ジャンル：SLG  
発売日：1992/12/18  
価格：9,700円





**ステルスはどこから来たのか?**  
まず初めに注意すべき点があります。競争モーションシミュレーションですが、ステルス戦闘機とはまったく関係が薄いです。なぜなら、舞台がベトナム戦争ですから。開発もされていません。移動、索敵、攻撃、たまに戦闘機。その繰り返しです。深いゲーム性は感じられませんが、ときどき見え隠れする制作サイドのこだわりがのびのびと伝わります。でも、面白いかどうかは別ですけれど。

### スーパー大相撲 熱戦大一番

メーカー：ナムコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/12/18  
価格：8,800円





**日本の国技・相撲はどなる**  
近年、相撲ファンの減退が叫ばれているが、意外にも相撲ゲームは数多く発売されていた。ゲーム業界に相撲ファンが多いのか、中高年に近いを絞ったのか。簡単操作で押し、突き、四つ、力みなざる取り組みに、キャラを育てて優勝を目指す「優勝への道」ひと場所勝負の「めざせ優勝」対戦・練習の「五番勝負」の3つのモード、決まり手も豊富。本格的でオススメしたい。

### アメージングテニス

メーカー：バック・イン・ビデオ  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/12/18  
価格：8,800円

**リアルなキャラがカニさん歩き**  
いわゆる洋ゲーの日本語版である。プレイヤーの主観視点でボールをラリーするも、トゥーンシェイディングで描かれたっぽいキャラはリアルな分だけボールが鈍づらうという難点がある。試合が読みコートチェンジになると、なぜかプレイヤーが徳田典にこじりまわりと立っている。男づらひ。コートチェンジは明らかにバグゲームである。きっと対人用の前提があるのかもかもしれない。

### ナグザットスーパーピンボール 邪鬼破壊

メーカー：ナグザット  
ジャンル：TAB  
発売日：1992/12/18  
価格：8,500円

**ボンボンと邪鬼破壊していく爽快感**  
オールドファッションなピンボールの地下を、鬼とか怪物とかおどろおどろしいキャラでコーディネートする「邪鬼破壊」になる。ボールを打ち上げるスティックですら爪がついていて、台上をクレーチャーたちがうろうろ。ボールがあたると勢よく爆発する。ピンボールというシステムは無限の広がりがあろう、本タイトルはスピードと爽快感(邪鬼破壊)でアドレナリン上昇必至。




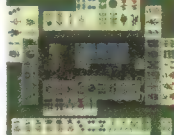





### スーパーニチブツマーザン

メーカー：日本物産  
ジャンル：TAB  
発売日：1992/12/18  
価格：8,800円


**ニチブツってもしかして…**  
マーザンって難しいですが、一般八まると病みつきになりませんか? 仕事の深夜はツラいけど、マーザンの夜はツラくない。相手の駆け引き、転倒によって変わる打ち方、運を味方につけなければならぬ勝負感。テンパしたときの緊張感。マーザンって面白いですよ。えー、ゲームの感想ですが、情にありません。普通のマーザンゲームです。ごめんなさい。



### 半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ

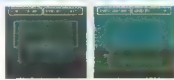
メーカー：スクウェア  
ジャンル：SLG  
発売日：1992/12/19  
価格：9,500円



**スクウェアは偉大でした!**  
全編コマンドタッチのシミュレーションゲーム。戦闘は敵との押し合いで、それほど頭を悩まなくて済むので、他のシミュレーションとは一味違った感がある。さらに兵隊からエッグマスターを召還し、攻撃してもらいうのも特徴の一つ。主人公の王子や爺や、エッグマスターなど変わったキャラが豊富に実在がプレイできる。ゲーム性、音楽、キャラと、作り込まれた秀作である。

### 46歳年物語 はるかなるエデンへ


メーカー：ゲームプラン21  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/12/21  
価格：9,600円



**生物の進化をゲームで体験**  
主人公は35億年前に誕生した原始魚・テロダス。この時点で11億年もの年月が経過しているが、ピンと来ない(当たり前)。魚類から両生類・爬虫類・大型昆虫類・鳥類・哺乳類そしてヒューマンへと進化する。アクション自体は難しくなく、どちらかというと物足りない。進化がテーマなのでひたすら頭を悩ませる。時折、登場する意味不明キャラが不気味である。

### LOONEY TUNES ロードランナーVSワイリーコヨーテ


メーカー：サンソフト  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/12/22  
価格：8,600円



**スピード感溢れ過ぎの操作性**  
海外アニメをゲーム化した横スクロールアクション。利口で快足な鳥・ロードランナーと、それを食べようとする悪を仕掛けては失敗を繰り返す開けなオカミ、ワイリー・コヨーテの構りが広がる追いつけない。アニメでの馴染みのアクションも操作性も、姿勢を低くしてスピード感溢れるダッシュや、肩を叩くも仕様。さらには特定の鳴き声。アニメファンも、ぜひ楽しんで見て欲しい。

### ラッシュン・ビート乱 複製都市


メーカー：ジャレコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/12/22  
価格：9,600円



**5人に増えたアクションゲーム**  
横スクロールのアクション。全3部作の第2弾にあたる。男1弾は非難の余地のない疾敵作だったが、本作はなかなかのてきでである。爽快な攻撃を繰り出す5人のキャラ。中にはどこかで見たことのあるような奴までいるではないか。ジャコウならでのプロレス技も豊富で、2人プレイだとさらに盛り上がる。1人プレイを起こしたSF系はあるが、パクリモノに終わらぬにすんで良かった。

### 少年アシベ ゴマちゃん ゆうえんち大冒険


メーカー：タカラ  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/12/22  
価格：7,800円



**ゴマちゃん、なぜかリンゴ集め**  
ゆうえんちと呼ぶにはどこか寂寥とした場所で、ゴマちゃんを操作して「リンゴ」(なぜ?)を集め、規定の数を集めたらゴールできる。ストーリーはクマなどの敵キャラらしいのが登場する。ゴマちゃんもヘッドアップができ、敵キャラには過しず。敵はそれほど難敵。頭つきは木を揺らすためだけのものらしい。なにせゴマちゃんなのなので、その辺りは置きます。

### 奇々世界-謎の黒マント-


メーカー：ナツメ  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/12/22  
価格：8,500円



**魔奴化って、ちょっとさ...**  
シューティング的なアクションなのかいまじくわからず。しかしメインキャラの小夜ちゃん(巫女キャラ)には確たるファンが定着した不思議なシリーズ。本作ではたぬきの魔奴化(まごか)というキャラとセレクトできるが、あちらこちら等価ではない。なぜか難易度高い。お札を投げ、疾速を運治し、ステーションの最後にはボスキャラが。意外に骨太なアクションなのである。

### コンパットライブ


メーカー：テクノジャパン  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/12/23  
価格：9,300円



**「ハゲ」連発のアウトローアクション**  
ぶっちゃけ「ファイナルファイト」である。横スクロールのステージにわらわら登場するザコキャラをぶんどり、蹴り倒し、ジャイアントスイングしながら2画面分しかないフィールドを進むと、ひどく強いボスキャラに出ると言う展開。ただし3等身のキャラが実にいい味を出していて、マイキャラ、敵キャラの区別なく愛おしいのがなによりポイント。なぜかハゲが多い。

### らんま1/2~爆烈乱闘編~

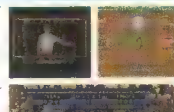
メーカー：日本コナミゲームシステム  
ジャンル：ACT  
発売日：1992/12/25  
価格：9,600円



**キャラの疾走感を第一に!**  
十字キーコマンドを必要としない、お手軽格闘ゲームの走り。弱、強、必殺(超強さ?)、ジャンプに4つのボタンが振り分けられていて、スピード感のある2Dバトルが繰り広げられる。らんまを筆頭に総勢12キャラが登場し、ファン感謝の声援ボイスとともに画面狭しとキャラが必殺技を出す。格闘ゲームである以上、やり込めと準固になるのは否めないが、案外気軽にやろうぜ。

### テクモスーパーNBAバスケットボール


メーカー：テクモ  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/12/25  
価格：8,900円



**ボタンガチャでダンクが?**  
トップ(機体の人気選手)的な8個のキャラたちが構えスクロールするコート(2画面分)を行ったり来たりし、ダンクやロングシュートをしつつ、わらわらブロックなんかもして賑わいを見せる。ユニフォーム以外のキャラ差がないため、誰がプレイキャラなのか判断しづらい。混沌の途を辿るもの。ボタンガチャでもシュート可能な簡単操作で幅広い年齢層が楽しめるのもである。

### スーパーファイヤープロレスリング2

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/12/25  
価格：8,500円



**シリーズ中最出率を誇る**  
先日、PS2にて「Z」発売と同時に幕を降した伝説的なプロレスもの。組んだ際にタイムと膝を落したタイミングでボタン入力での技の掛け合いという、よくよく考えれば実に画期的なシステムで絶大な人気を得た。シリーズが実現しても、大層な改良点は見られなかった。つまりは初期から完成されていたわけだ。ただしこの「Z」は出率が実に高い。敵技2回平均で敵が倒れる。



### スーパーバレーⅡ

メーカー：ビデオシステム  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/12/25  
価格：8,900円

**「ああ、とれない」とアナウンス…**  
完全横アングルのバレーボール。サーブを打たせると、妙な重力に引込まれ、フォーク気味に落ちるなど、妙なフキダシのアナウンス。そして審判のイラストがシールドにカットインされるところなどは珍現象。基本的なボールの落下箇所でボタンを連打すればレシーブができるし、サーブやアタック時には、打つタイミングが分かりやすいという親切設計。家族の誰しもが楽しく楽しめる。

### SUPER KICK OFF

メーカー：ミッドウェイソフト  
ジャンル：SPT  
発売日：1992/12/25  
価格：7,700円

**なんといっても高速展開にビックリ**  
両脚蹴の視点にてフィールドを上下にびたりびたりするキャラたち。足の早い昆虫のように「タバタ」とボールに群がる様はものすごい速度感に溢れていて面白い。試合は前後半とも5分。短いようにも思えるが、キャラのスピードの早さからすると、シュート、またシュートと、上達次第でゴールの得点も可能。スライディングやタックルもこなす豆キャラに、気づけば愛着がわいてくる。

### 突きの竜 麻雀飛龍伝

メーカー：アイ・ジー・エス  
ジャンル：TAB  
発売日：1992/12/25  
価格：9,800円

**タイマンガチンコ麻雀勝負**  
「勝はめくる。戦う者にとって過去はない。戦い続ける男に明日も…ない」の名言でお馴染みの突きの竜のゲーム化。アドベンチャー的な部分を含んだリレーモードと、即麻雀勝負の対戦モードとの2種類のゲームが楽しめるが、やることはやっぱり麻雀。1対1の緊張感あふれるガチンコ勝負は、どこかにも男臭さも感じ、原作と同じスリリングな劇道をプレイヤーに体験させてくれる。

### 大爆笑 人生劇場

メーカー：タイトー  
ジャンル：TAB  
発売日：1992/12/25  
価格：8,500円

**人生の縮図、初代版**  
これがスーファミ版。初の人生劇場。様々なイベントを経験しながら自分の人生を歩んでのお楽しみとなることを目指す。お正月に友達と盛り上げる双六ゲームとして人気。コントローラを2つ使った最大6人対戦可能。止まりマスのイベントがフィールド上で確認できることから、いい目か悪い目の判断がついてしまうため、意外性のドキドキ半端はちょっとおさえ目だ。

### 史上最強のクイズ王決定戦SUPER

メーカー：ヨネザワ  
ジャンル：ETC  
発売日：1992/12/28  
価格：8,900円

**クイズ全盛期の1作**  
当時TBSで放送されていた同名番組のスーパーファミコン版。最高8人まで参加でき、クイズ形式は、キングオブクイズ、パーテークイズ、スペシャルクイズの3つから選べる。ただしどうも「文字打ち込み式専用」なので、コントローラのみでは突然と時間が過ぎるのを待つのみ、キーボードが欲しいところ。大学のクイズ研究会の練習用に使われたという話もある。

### THE KING OF RALLY バリ・モスクワ・バキン

メーカー：メルダック  
ジャンル：RAC  
発売日：1992/12/28  
価格：8,800円

**競争相手がいなくてチト寂しい**  
フィールド自体は動かない。マイカーのみがコースにそって向きを変える。最近のゲームのほとんどが主観を元にした構成されている中、これは「ラジコンレース会堂にいる気分」にさせてくれる。操作もいたってラジコン。車体が画面奥を向いている時はいいが、手前に来ると少し混乱する。ラリーなので広い空間を縦横無忌に走るときもある。ただし、暴走も、なぜか突っ切れなしで済む。

## COLUMN

～ 感賞でもらえたあのゲーム～

90年代始め、16ビットゲーム機の王者だったスーパーファミコン。その普及率の高さから、感賞品としてオリジナルゲームをプレゼントするところもたくさんあった。ただしいは、もとのゲームにキャラを追加したり、オリジナル面を追加したものがほとんどだったが、完全にメーカーオリジナルという、なんとモバリーなプレゼントゲームもいくつかあった。

どれも基本的には、記念品として大事にとってあるケースがほとんどで、そのためなかなか市場には出回らず、手に入れるのが困難なものが多い。よしんば出回っていたとしても、それ相応の高値が付いており、よほどのコレクターでない限りは、そんな高いお金を出してまで買う気がしないだろう。

そんな感賞品ゲームの中でも、プレゼント数も多く、極たま〜に中古ショップで見かけられるものもある。ここでは、関東近郊の中古ショップをまわって購入してきた、いくつかのプレミアゲームを紹介してみよう。

**【ヨッシーのクッキー クルッポンオープンでクッキー】**  
中部地方のイベントでプレゼントされたもの(らしい)。詳細は不明。栃木県の某ファミコンショップで購入。単に「ヨッシーのクッキー」に、クッキーのレシピモードが付いているだけ。とはいってもこのゲーム、箱・説明書無しで3万円近くした。別に庵ココレクターでもない限り、この分だけでも原稿料上げてくれないかな。

**【スーパーフォーメーションサッカー95 della セリTA UCCバジョン】**  
こちらはUCCのスポーツ飲料XAXUAの景品。市販品との違いは、オープニングにXAXUAのCMが入っているのと、ゲーム中のサッカー場の広告が、全てUCCになっていること。オリジナルチームのXAXUAチームも入っている。これも3万円近くした。

**【もと子ちゃんのワンダーキッチン】**  
味の素マヨネーズのプレゼント。隠されたもと子ちゃんのメモ(レシピ)を発見し、料理を作るのが目的。ミニゲームもいくつか入っている。お値段2,940円也。

**【UFO(新)ヤキソバンクレーの黒い陰謀】**  
かの有名な、マイケル富田演じる「ヤキソバン」を題材にしたゲームで、日清やキリンUFOのプレゼント。内容はオチソックスなアクション。後に製品版が出ている。5,040円で入手。

左側には「感賞品ゲーム」のリストがあり、右側には「感賞品ゲーム」のリストがある。リストには「ヨッシーのクッキー」、「スーパーフォーメーションサッカー95 della セリTA UCCバジョン」、「もと子ちゃんのワンダーキッチン」、「UFO(新)ヤキソバンクレーの黒い陰謀」などが記載されている。

SUPER FAMILY COMPUTER GAMES



1993年

掲載本数  
269本

ALL SOFT REVIEW

特殊チップを搭載した「STAR FOX」が、ハードの可能性をさらに高め、サードパーティーの開発陣も、ようやくハードの性能に追いついてきた。



メーカー：任天堂  
ジャンル：SHT  
発売日：1993/2/21  
価格：9,800円

●ゴロゴロと唸くカエル  
の声も、いい味を出して  
いた。



●画面いつばいに出てくるボスも迫  
力満点。今遊んでも、その面白さも追  
色あせていない。



## スターフォックス

●今見ると美麗とは言い難いが、当時  
家庭用ゲーム機でポリゴン表現ができ  
たというのは、奇蹟に近かった。



## ポリゴンは新鮮、でも難易度は高め

1993年2月21日をよく憶えている。ポリゴンを家庭で初めて操作した日だ。今こそ目新しいものではないが、当時は立体空間でキャラが立体的に動くということは実に衝撃的であった。

もちろん、スーパーファミのハードスペックからいえば、このフルポリゴンゲームは実現不可能だったわけだが、「スーパーFXチップ」という特殊チップをROMカセット内に搭載することによって、初めて可能となった。パーチャファイターでポリゴンショックを受けていた我々にとって、家庭でポリゴンゲームが遊べるというのはとても魅力的だった。

だが、やはり限界はあるわけで、格闘ゲームをポリゴン化するにはハードのスペックがまだ足りず、スーパーファミでのゲーム化を考える

と、SHTであるという流れもうなすける。たとえそれがどれほどの紙飛行機機のものであっても。

で、ゲーム自体は、始めのうちにはオブジェには激突するし、敵の弾幕はかわせないしで難易度は少々高め。でもやり込めば何とかラストまで行けるといって絶妙なバランスだ。そしてポリゴンを活かして優々しく登場するボスキャラもいい。映画「未知との遭遇」をいやがおうにも思いださせる。

次回作となる「スターフォックス64」で、グラフィック的にはさらに進化するが、ゲーム自体は本作とさほど変わっていない。それだけ本作が完成されていたということだ。ま、発売当初ナムコの「スターブレード」のマネゲーと言われていたことは、今回は秘密にしておこう。

## エルディア

メーカー：ハドソン  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/1/3  
価格：9,500円

## 4つの国、16人の主役

キャラクターデザイン・松下道、音楽・三枝成彰の作品。システムが独特で、戦略シミュレーション風のRPGであったこと、経験値、金という概念がないことが斬新であった。ついでに「装備」の概念もなく、自由な、しかしレベル・強さ・アイテムといった概念はきちんとある。王者「ドラクエ」のアンダーゼとして登場した数多い新RPGの中でも異彩を放った作品であった。

## BURAI八玉の勇士伝説

メーカー：アイ・ジー・エス  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/1/14  
価格：9,800円

## 経緯があると良かったな

当人気だったパングの移植作品。「里見八丈兵衛」的なストーリーをRPGファンタジー風にアレンジした印象。八玉の勇士が7つの章に分かれ、それぞれの冒険を繰り広げていき、最後に7人が揃い最終章へ。ただしスーパーファミではこれの続編が発売されず、PCでいうところの「BURAI前編」の部分のみしかプレイできない。ちょうど中途半端であり、残念でならない。

## 買けるな買けるな

メーカー：テーム・ポリスター  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/1/22  
価格：8,900円

## 元祖ギャルゲー

アクションとギャルゲーの代表的合作。アクションゲームとして非常にバランスよくできており、万人に受け入れられる。体的約半分をしめる長くても細い設定がシステムを動かす。動かしているだけ十分に魅力的だが、アクションごとに声優さんが喋ってくれるのもメリアにはたまらないかも。PS版で「魔剣道2」が移植されているが、開封直って元はこうだったかと再認識。

## ポピュラス2

メーカー：イマジニア  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/1/22  
価格：9,800円

## 君は神になれる

隠存し「神ゲー」である。プレイヤーは神になって、信者を遣わしつ敵を攻撃して遊ぶゲーム。大地の上だけで土地を造成し、信者に建物を作らせると信者の数が増える。そして信者は神にパワーをくれて、そのパワーを使って「神の奇蹟」を起こし異教徒を攻撃できる。出る意味ではもっともイマイチゲームでもある。むしろ「信者」が増える様子はスーパーファミ版「ピクミン」である。

## うしろとら

メーカー：ユタカ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/1/25  
価格：8,800円

## 妖怪退治のRPG

藤田和日郎作の同名の漫画をゲーム化した、横スクロールアクションゲーム。原作を忠実に再現している。1話ごとの内容が1つのステージになっていて、その話にできた妖怪を倒していく。プレイヤーは「うしろか」とらの選択ができ、うしろは2段階ジャンプや棒の下突きなどができ、とらは特に自立したものもなかなか攻撃力はわかりが強い。

## エイリアンVSプレデター

メーカー：アイ・ジー・エス  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/1/8  
価格：9,800円

## 映画とは無関係です…

映画にもなった「エイリアンVSプレデター」は、実は以前にゲームとして存在したのだ。もちろん、映画とは無関係だが、プレイヤーはプレデターを操りエイリアンと戦うというストーリーで、「ファイナルファンタジー」的な流れで並みいるRPGを獲ったと誇って倒していく。エイリアンが敵キャラでプレデターが主人公？ とにかく爽快感に溢れるゲームである。

## ヨーロップパ

メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/1/16  
価格：12,800円

## 古きよきアナロク的SLG

例に漏れず、光栄ものシミュレーションは5桁の通貨。文字通り第二次大戦のヨーロッパ戦線を取り扱った。光栄としては珍しいミッションクリア型の作品。連続からなる師団を軍団編成で指揮するという実際の続兵に即したシステムと、各師団の設定は目新しい。シナリオ数が5本と少ないのが残念だが、部隊の補給や疲労度、昼間と夜間の違いなど先進的な試みが光る。

## マイト・アンド・マジックBOOK2

メーカー：ロージー  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/1/22  
価格：8,800円

## 人生はクエストの連続なのかも

今なお愛されている不朽の名作3DRPG。基本的にクエスト（お宝）をしなびながら経験値と金をためて強くなっていき、やがて大きなクエストをクリアしていくという流れ。前作「マイト・アンド・マジック」から変わっていない。本道を無視して横道へ反れていくのも誰にも怒られないほどの高い自由度。エリアが16x16マスで構成されているのも特徴だ。

## ドラゴンス・アース

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/1/22  
価格：8,500円

## 殺らなきゃ殺られる

このゲーム、基本的にマップに出現するドラゴンが弱いければクリアののだが、このドラゴンがまた攻撃力が低いせいでリアス。ひたすら3で攻撃していかばそのうち倒れてくれるのだが、それでも味方に死者が出る。壮麗なミュージック、壮麗なグラフィックの裏では理不尽極まりないエンディングが待っている。史上稀に見る横書き終幕を見るだけでも、プレイする価値はあるかもしれない。

## スーパービックリマン

メーカー：ベック  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/1/29  
価格：7,800円

## 正統ヒーロー対決

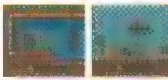


おちよしこの漫画作監のアニメ版キャラクターたちが必殺技を駆使して闘う格闘アクション。1人プレイでは2人の主人公「フェニックス」「ディキ」のうち1人を選んでデルゼウスのパイオネア軍と闘う。対戦では悪魔軍を含めた8人のキャラが使用できる。輪郭線のない色鮮やかなキャラたちが、のびのびと動きまわる様子は見ているだけで楽しいが、肝心のゲームのほうは、やはりキャラゲー。



### KRUSTY'S TUB HOUSE

## クリスティーワールド

メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/1/29  
価格：8,000円


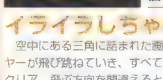
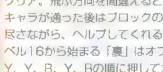




**ひたすらネスミ退治**  
アメリカの人気アニメ「シン普森ズ」のキャラクターが動き回る、パズル型アクションゲーム。ブロックや風船機を使って、バートの操るネスミパンプキングマーチンに、上手くネスミを誘導すればOK。こう書いてしまうと簡単だが、これが結構頭を使う。オマケにお邪魔キャラのヘビが登場するなど、アクションとしての要素も強い。詰まった時は、セレクトボタンで目隠し。

### Qbert's

## Qbert's

メーカー：パップ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1993/1/29  
価格：7,000円






**イライラしちゃうあいけないよ!**  
空中にある三角に話された画面内のブロックをプレイヤーが飛び跳ねていき、すべてのブロックの色を変えるとクリア。飛ぶ方向を間違えると、空から落ちてしまう。敵キャラが通った後はブロックの色が元に戻ってしまう。取っ手がないから、ヘルプでくれるおたすけキャラも多数。レベル16から始まる「裏」はオプション画面で、B、Y、B、Y、B、Y、Bの順に押してから、スタート。

### スーパーおぼろ

## スーパーおぼろ

メーカー：バック・イン・ビデオ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1993/1/29  
価格：7,800円

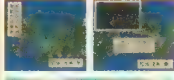






**部屋の様子が書えがしなくなる**  
いつ経ていつ再開してもいいゲーム。1982年にPCで発売されて以来、多くのゲームファンに愛されてきた、パズルゲームの名作中の名作「愈雨番」がスーパーファミに登場。本作ではオリジナルのアレンジでゲームを作ることできる。倉庫内にちらばった荷物を、全部所定の位置に収納するのがゲームクリアの条件。ステージ数は300以上なのでオールクリアはかなりの至難ではあるけど、

### 信長公記

## 信長公記

メーカー：やのまん  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/1/29  
価格：12,500円

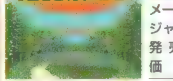

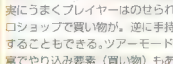




**信長の人生は戦いだっただけ**  
PS2で画期的にリメイクされた元となる作品。戦国の信長の時代の天下統一ゲームでシナリオは、「義元上洛 天文24年春」「武田越前 元亀3年春」「最後の龍 天正5年夏」「本能寺 天正10年夏」「秀吉討家康 天正12年春」の5本。グラフィックは意外に地味ではあるが、戦闘に軸を置いており、ヘックス上の戦いではなく、大戦略シリーズのようにキャラが「戦戦」する迫力が楽しめる。

### ナムコゴルフ

## ナムコゴルフ

メーカー：ナムコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/1/29  
価格：8,800円

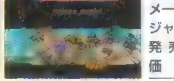
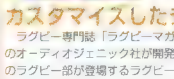
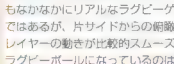




**ゴルフ上達ゲーム**  
「あなたはプロゴルファーです。プロとしてどんな成長をしていますね。新しいクラブを買いませんか。ツアー初優勝おめでとう!」年間賞金王は誰の手に!? そんな誘いで奥にうまくプレイヤーはのせられる。賞金を獲得するプロショップで買いたい物が、逆に手持ちのものを売ってお金にすることもできる。ツアーモードもあり、ステージ数は豊富でやり込み要素(買物)もあるため長く遊べる。

### ワールドクリスラグビー

## ワールドクリスラグビー

メーカー：ミガノインターメディア  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/1/29  
価格：7,900円


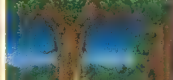





**カスタマイズしたチームで対戦**  
ラグビー専門誌「ラグビーマガジン」協力のものと、英国のオースティン・ジェニックス社が発売し、実在する大学や企業のラグビー部が登場するラグビーゲーム。ゲームシステムもなかなかリアルなラグビーゲームを再現しているようではあるが、ドサイドからの観戦なのが少々難。しかしプレイヤーの動きが比較的スムーズ。登録時にポイントがラグビーボールになっているのは可愛い。

### 鬼太郎の鬼大無双

## 鬼太郎の鬼大無双

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/2/5  
価格：8,800円








**高難易度な骨太の鬼太郎**  
横スクロールのアクションではあるが、敵と異なる妖びつとりとりに個性があり、まるで格闘ゲームのようにタイムでガタンコッコしていく。そして各妖怪によって攻撃力が異なり、ゼオリーだけでぶつくとやられてしまう難易度がよい。各面にはボスがいるが、強さは極端。これほど骨太なアクションはなかなかお目にも掛れない。他の「鬼太郎」作品には、このテキストは活かされていない。

### プロフットボール93

## プロフットボール93

メーカー：EAV  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/2/12  
価格：8,900円


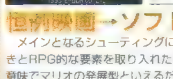
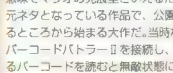




**マニア感涙の隠れた名作!**  
当時某専門誌のクロスレビューにおいて、高得点を叩きだし、殿堂入りも果たしたスポーツ・ゲームの名作。コイントスに始まる本場のフットボールを厳密に再現した構成はマニアを喜ばせ、取っつきやすいユーザーフレンドリーな操作性がファン以外にもアピールした点が高評価の理由だろう。正統ルールには難解な部分があるが、それを理解して取り回すとこれはと驚いたスポーツではない。

### ドラえもん のび太と鉄骨の冒険

## ドラえもん のび太と鉄骨の冒険

メーカー：エポック社  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/2/19  
価格：8,000円


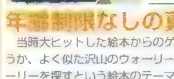
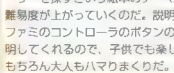




**恒例映画→ソフト化の代表**  
メインとなるシューティングに、多岐でコミカルな謎解きとRPG的な要素を取り入れたアクションゲーム。いい意味でマリオの発展型といえるだろう。お馴染みの映画が元ネタとなっている作品で、公開の勢が鉄骨の国と繋がるところから始まる大作だ。当時ならではの裏ワザとして、バーコード/パトローンを接続し、ソフトのパッケージにあるバーコードを読むと無敵状態になるというのがあった。

### ウォーリー さがせ!

## ウォーリー さがせ!

メーカー：トミー  
ジャンル：MDV  
発売日：1993/2/19  
価格：9,500円

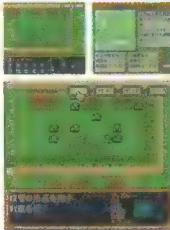




**年齢制限なしの真性娯楽作**  
当時大ヒットした絵本からのゲーム化。間違い探しという、よく似た沢山のウォーリーもどきから、本物のウォーリーを探すと、ウォーリーのテーマと同じ、話が進むにつれ、難易度が上がっていくのだ。説明書を書きまくっても、スファミのコントロールのボタンの色を使っゲーム内で説明してくれるので、子供でも楽しめるという作りがいい。もちろん大人もハマりまくる。



### 戦場の将

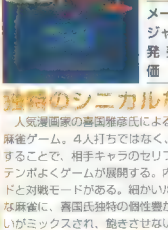
メーカー：アステック  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/2/19  
価格：9,800円



**精進度の高さにハマります**  
戦術戦のシミュレーション。序盤から中盤のあまの低さにかけて取り出さなくなるというのが正直なところだが、中盤以降、経験を積んでは面白くなる。不利な戦況をひっくり返すための戦術を考えるのも醍醐味だ。ちなみにゲーム開始時の指導員はエース。後々まで役に立つので、決して殺されぬよう大切に扱うのも攻略の秘訣である。

### 戦場の将士


メーカー：POW  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/2/19  
価格：9,800円



**独特のシニカルな笑い消費**  
人気漫画家の高橋留彦氏によるキャラクターデザインの特徴ゲーム。4人打ちではなく、あえて1対1の対戦型にすることで、相手キャラのセリフなどが入って、かなりテンポよくゲームが展開する。内容的にはストーリーモードと対戦モードがある。細かいルール設定が可能な本格的な麻雀に、高橋氏独特の個性豊かなキャラとシニカルな笑いがミックスされ、動きさせない作りとなっている。

### ハートの不思議な夢の大冒険


メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/2/26  
価格：8,800円



**不条理な夢世界を走り回る**  
ブラックな笑いでお馴染みのアメリカン・コミック「シンプソンズ」からのゲーム化。宿願の真つ腸中に居残ったパートが、夢の世界を大冒険するという設定だ。夢の世界だけに常識はすれというか、タイトル通り不思議な世界。ボールを飛ばし越えたりアイテム化し、スピードボードとて乗れるようになっていたりするのだ。パートを気持よく目覚めさせてあげることができるといいだろうか？

### バットマンリターンズ

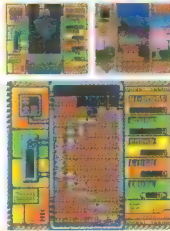
メーカー：コナミ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/2/26  
価格：8,800円



**軽快に敵をなぎ倒しまくり**  
お馴染みアメリカンヒーロー・バットマンのゲーム化第2弾。基本は横スクロールアクションだが、面や3Dレス面などもある。定番王道型の操作はとっつきやすく、さらに敵を投げ飛ばしたり、猫んぼ敵同士をぶつけたりといった新機軸もある。何よりバットマンらしさが一番表れていると評価も高い。裏ワザとしてオプション画面で、2コマからコナミコマンド入力で残機が増える。

### コスモキャンピングザバスル

メーカー：ナムコ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1993/2/26  
価格：7,900円



**名物キャラ登場の落ちゲー**  
定番ともいえる落ち物パズルゲーム。主役はナムコの各物キャラ。コスモ。画面内に落ちてくるコスモとコンテナを、横1列に並べて消して行く。このゲームのキモはボール型のスター。未知の方向に動く、7段までのコスモを消していくスラッシュモード、これを使いこなさないと攻略のボルトでもあらず。IP、対戦、さらに高度な思考力を要求される100面モードと多様な構成。

### F-1 GRAND PRIX PART2

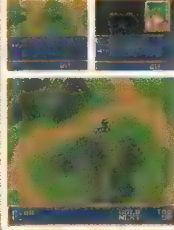
メーカー：ビデオシステム  
ジャンル：RAC  
発売日：1993/2/26  
価格：9,800円



**オープニングにあの名曲が!**  
電源を入れるとアレジャシューマッパなどの当時の豪華の姿がデモ画面として流れ始める。そしてBGMは当然のごとく、日本における不動のF1のテーマ曲だ。そんなオープニングから期待させる通りの内容で、車体のセッティングはスポンションやタイヤなど、細かく設定でき、それでいて操作性にマニアックな難しさが少ないという全F1ファンに向けたもの。ストーリーモードの他、用語講座もある。

### XAN - THE ART OF VISUAL STAGE


メーカー：サンソフト  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/2/26  
価格：9,800円



**定番王道アクションRPG!**  
戦いの神デューの子女である主人公、ラクが、永久氷雪国から復活しようとしている「ドクター」の魂を封印し、国を救うのが目的のRPG。「セリダの伝説」あるいは「イース」系のアクションRPGで、ストーリーは短めであるが、その分テンポ良く軽快に話が進み、何度もエンディングまで負けることもなく愉しめる。剣攻撃の範囲が狭いのがツライが、それこそがハマる要因となっている。

### シムアント


メーカー：イマジニア  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/2/26  
価格：12,800円



**偉い蜂の一生をともに過ごす**  
当時大流行の「シム」系の一作。こちらはタイトル通り、蜂として生きるシミュレーションだ。巣の構造、エサの調達など、やるべきことは多岐に渡る。子孫繁栄のための活動と考えれば、人間と云々変わらない。少々複雑なシステムだが、初心者向けモードもあり操作を覚えるのは楽。シナリオモード、辞典モードもあり、蜂の生態を学ぶ素晴らしい教材ともなるであろう。

### 織田信長 覇王の真意

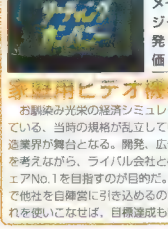
メーカー：エンジェル  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/2/26  
価格：9,800円



**王道にひと味加えた意欲作**  
原作が山岡荘八、キャラクターデザインには横井光輝という超豪華布陣で制作された名作「織田信長を主人公にしたシミュレーション。初陣に始まり全国統一を目指す。基本操作は戦国シミュレーションとしてはオーソドックスなもので、この手のソフトを手にしたと思うファンならば、迷うことはないだろう。信長の生涯を自分の考えでなぞる。それができてしまうゲームが本作なのである。

### リーディングカンパニー

メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/2/26  
価格：12,800円

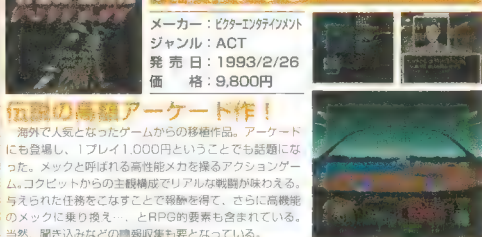


**家庭用ビデオ機器の30年史**  
お馴染み光栄の経営シミュレーション。今や伝説となっている、当時の規格が乱立していた家庭用ビデオ機器の製造業界が舞台となる。開発、広告、営業等々、緻密な連携を考えながら、ライバル会社との差別化をはかり、業界アノ1を目指すのが目的だ。OEM化やライセンスなどで他社を自陣営に引き込めるのが、システム上の目玉。それを使いこなせば、目標達成も容易だ。



### バトルテック

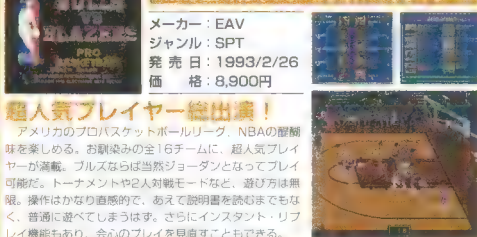
メーカー：ビクターエンタテインメント  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/2/26  
価格：9,800円



**伝説の高額アーケード作!**  
海外で人気となったゲームからの移植作品。アーケードにも登場し、1プレイ1,000円ということでも話題になった。メックと呼ばれる高性能メカを操るアクションゲーム。コピットからの主観構成でリアルな戦闘の味わえる。与えられた任務をこなすことで報酬を得て、さらに高性能のメックに乗り換え...とRPG的要素も含まれている。当然、聞き込みなどの情報収集も要となっている。

### プロバスケットボールリーグ

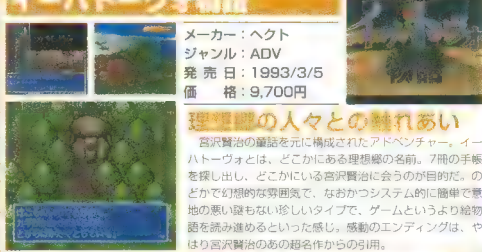
メーカー：EAV  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/2/26  
価格：8,900円



**超人気プレイヤー総出演!**  
アメリカのプロバスケットボールリーグ、NBAの醍醐味を楽しめる。お馴染みの全16チームに、超人気プレイヤーが満載。ブルスならば当然ジョージダウとってプレイ可能だ。トーナメントや2人対戦モードなど、遊び方は無限。操作はかなり直感的で、あえて説明書を読むまでもなく、普通に遊べてしまうはず。さらにリアルタイムリプレイ機能もあり、会心のプレイを見直すこともできる。

### イーハトーヴォ南風

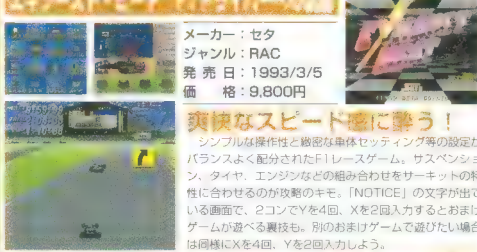
メーカー：ヘクト  
ジャンル：ADV  
発売日：1993/3/5  
価格：9,700円



**理想郷の人々との離れあい**  
宮沢賢治の童話を元にしたアドベンチャー。イーハトーヴォとは、どこかにある理想郷の名前。7冊の手帳を探し出し、どこかにある宮沢賢治に会うのが目的だ。のどかで幻想的な雰囲気、なおかつシステム的に随筆で意地の悪い意味も珍しいタイプで、ゲームというより随筆を読みたいといった感じ。感動のエピソードは、やはり宮沢賢治のあの穏やかならぬ引用。

### エクスポートセクト 対空シューティング

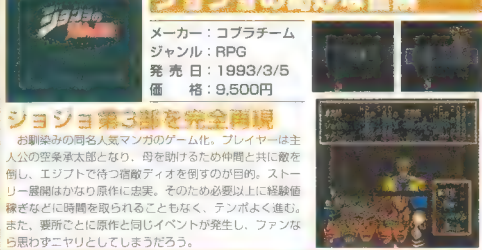
メーカー：セタ  
ジャンル：RAC  
発売日：1993/3/5  
価格：9,800円



**爽快なスピード感に酔う!**  
シンプル操作性と緻密な機体セティング等の設定がバランスよく配分されたフルレースゲーム。サブミッション、タイア、エンジンなどの組み合わせをサーキットの特性に合わせて攻略のキモ。「NOTICE」の文字が出ている画面で、2コンを4回、Xを2回入力するとおまけゲームが遊べる裏技も。別のおまけゲームで遊びたい場合は同様にXを4回、Yを2回入力しよう。

### ジョジョの奇妙な冒険

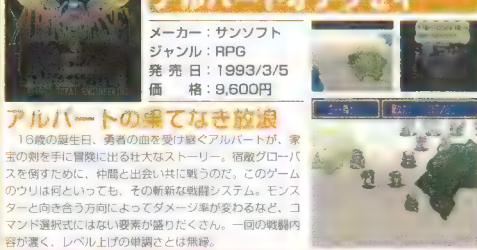
メーカー：コブラチーム  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/3/5  
価格：9,500円



**ジョジョ第3部を完全再現**  
お馴染みの同名人気マンガのゲーム化。プレイヤーは主人公の空条承太郎となり、母を助けるための仲間と共に敵を倒し、エジプトで待つ悪敵ディオを倒すのが目的。ストーリー展開はかなり原作に忠実。そのため以上に経験値稼ぎなどに時間を取られることもなく、テンポよく進む。また、要所ごとに原作と同じイベントが発生し、ファンなら思わずニヤリとしてしまうだろう。

### アルバートとマッセイ

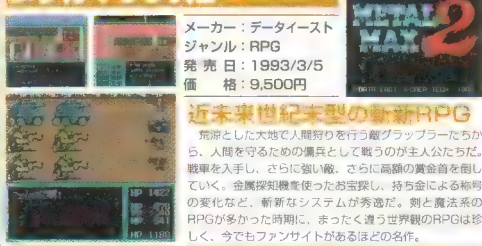
メーカー：サンソフト  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/3/5  
価格：9,600円



**アルバートの乗てなき放浪**  
16歳の誕生日、勇者の血を受け継ぐアルバートが、家宝の剣を手に冒険に出る壮大なストーリー。宿敵クロバースを倒すために、仲間と出会い共に戦うのだ。このゲームのウリは何となく、仲間と出会い共に戦うのだ。モンスターと向き合う方向によってダメージ率が変わるなど、コマンド選択時にはない要素が盛りだくさん。一回の戦闘内容が濃く、レベル上げの単調とは無縁。

### メタルマックス2

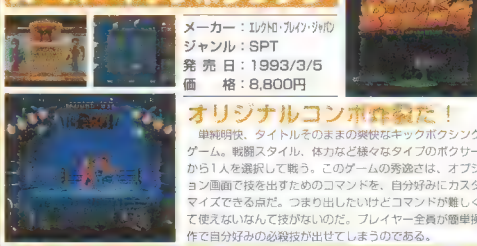
メーカー：データイースト  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/3/5  
価格：9,500円



**近未来世紀末型の最新RPG**  
荒涼とした大地で人間狩りを行う敵ドラッパラーたちが、人間を守るための傭兵として戦うのが主人公たちだ。戦車を手入れし、さらに強い敵、さらに高額な資金首を倒していく。金属探知機を使ったりお宝探し、持ち金による格闘の変化など、斬新なシステムが秀逸だ。剣と魔法系のRPGが多かった時期に、まったく違う世界観のRPGは珍しく、今でもファンサイトがあるほどの名作。

### スーパーキックボクシング

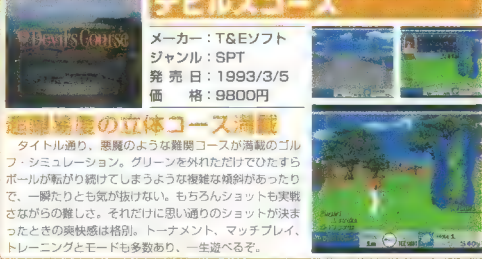
メーカー：1600プロダクション  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/3/5  
価格：8,800円



**オリジナルコンボ作発!**  
単純明快、タイトルそのままの爽快なキックボクシングゲーム。戦闘スタイル、体力的な様々なタイプのボクサーから1人を選択して戦う。このゲームの秀逸さは、オプション画面で後述するコマンドを、自分好みにカスタマイズできるのだ。つまり出したければコマンドが難しく使えないなら、使えないのだ。プレイヤー全員が簡単操作で自分好みの必殺技がでてしまうのである。

### デビルズコース

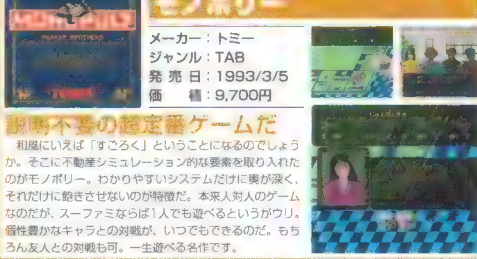
メーカー：T&Eソフト  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/3/5  
価格：9,800円



**超難易度の立体コース満喫**  
タイトル通り、悪魔のような難関コースが満載のゴルフシミュレーション。グリーンを外れただけでひたすらボールが転がり続けてしまうような複雑な傾斜があったり、一瞬たりとも気が抜けない、もちろんショットも実況さながらの難しさ。それだけに思い通りのショットが決まったときの爽快感は格別。トーナメント、マッチプレイ、トレーニングとモードも多数あり、一生遊べるぞ。

### モノポリー

メーカー：トミー  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/3/5  
価格：9,700円




**説明不要の超定番ゲームだ**  
粗筋に言えば「すごろく」ということになるのしようが、そこに不動産シミュレーション的な要素を取り入れたのがモノポリー。わかりやすいシステムだけに奥が深く、それだけに飽きさせないのが特徴だ。本人対人のゲームなので、スーファミならば1人で遊べるという方が。個性豊かなキャラとの対戦が、いつでもできるのだ。もちろん友人との対戦も可。一生遊べる名作です。



### COMPENDIUM GAMES II カリフォルニアゲームズ

メーカー：ヘクト  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/3/12  
価格：8,800円

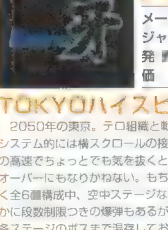


青い空白い雪！西海岸の夏

日本人がアメリカに対して抱くイメージの典型でもあるカリフォルニア。マリンスポーツ全般からスノーボードまで楽しめる、視覚とスポーツのメッカである。それをゲームで疑似体験してしまおうというのが本作。小難しい設定や操作抜きに、パラグライダーやジェットスキー、スノーボやスケートボードが遊べます。ボクッと景色を眺めるのもよし。バツグンの爽快感だ。

### エドノキハ

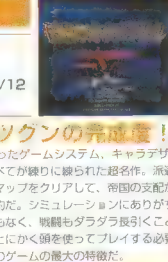
メーカー：マイクロワールド  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/3/12  
価格：8,900円



2050年の東京。テロ組織と戦うのがエドノキハ。システム的には横スクロールの格闘アクション。かなりの高速度でちょっとでも剣を抜くと、あっという間にゲームオーバーにもなりかねない。もちろんそんな高速度だけでなく全3D構成中、空中ステージなどもある。連続攻撃のほかに段数制限つきの爆弾もあるが、使いどころがポイント。各ステージのボスまで温存しておく。

### 伝説のオウガバトル

メーカー：クエスト  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/3/12  
価格：9,600円




すべてがバツグンの完成度！

タロットカードを使ったゲームシステム、キャラデザ、画面構成などなど、すべてが練りに練られた超名作。派手した反乱軍ユニットでマップをクリアして、南国の支配から民を解放するのが目的だ。シミュレーションにありがちなわからないく操作性もなく、戦闘もダラダラ引くことなくスッキリ終わる。とにかく領土を確保してプレイする必要があり、それこそがこのゲームの最大の特長だ。

### 2020年スーパーベースボール

メーカー：ゲイ・アミューズメント  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/3/12  
価格：8,900円




SFハイパー対戦アクション

現実世界の概念をとっばらい、ゲームならではの痛快なアクションを満載した近未来野球ゲーム。時速200キロ前後の剛速球を、打ち返す爽快感。さらに特定の場所ならば、地上から10メートル近いジャンプで捕球できたりもするのだ。裏ととして「IP LEAGUE」でリーグを選択する際、スタート+セレクトを持しながらSAを押すとコンピュータ対コンピュータの対戦を観戦することが可能に。

### スーパーファミスタ2

メーカー：ナムコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/3/12  
価格：7,900円

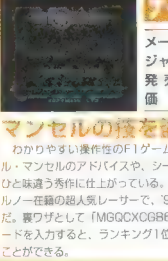


今に迫る名選手たちの輝き

今さらファミスタの魅力について語る必要はなさだろう。完成されたゲームシステム、完全に現実の世界から再現された選手データなど、長く愛されているシリーズだけに文句のつけようもない。本作は93年の発売年の、選手データ的には92年のものが使われている。すでに10年以上前のデータであるが、当時からプロ野球ファンとしては嬉しい一言に反応する。

### マジエルトマンザンバトチャレンジ

メーカー：インフォコム  
ジャンル：RAC  
発売日：1993/3/19  
価格：8,800円

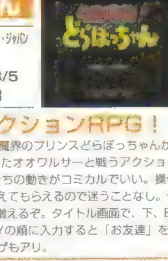


マンセルの種を盗めるか？

わかりやすい操作性の1ゲーム。コースごとにマジエルトマンセルのアドバンスや、シーズン・モードなどが通り、ひと味違う条件に仕上がっている。93年のGARTチャンピオンだ。裏ワザとして「MGCCX0686BT1VBRQ7」とパスワードを入力すると、ランキング1位でイギリスGPが始められることができる。

### ドラキヤが大好き！どらばっちゃん

メーカー：1010-カウ・オブ  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/3/5  
価格：8,800円




コミカルアクションRPG！

ドラキヤの王子、魔界のプリンスどらばっちゃん、魔界の巨龍に乗出したオオウルサーと戦うアクションRPG。2頭身キャラたちの動きがコミカルでいい。操作もゲーム内の最初で教えられるので迷うことなし。仲間として「お友達」も増えるぞ。タイトル画面で、下、B、左、B、上、Y、右、Yの順に入力すると「お友達」を2人で操作できる裏ワザもあり。

### ジャングルウォーズ

メーカー：ポニーキャニオン  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/3/19  
価格：9,500円



オークションが楽しい！

ゲームボーイデビューした「ジャングルウォーズ」のスーパーファミ版。ジャングルに突然大地震が発生し、すべてがストップ。ジャングルの平和を取り戻すべくボーイが活躍。特筆すべきは物語よりも、無駄に遊べるポイント。ひたすらお金をためてコンクリートジャングル（寒いつながり）で家を買ったり、車を買ったり、オークションに参加したり、なんだかバブルなよね。

### ハイメタル

メーカー：アテナ  
ジャンル：SHT  
発売日：1993/3/19  
価格：8,980円

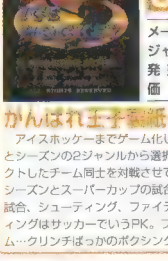


シューティング帯りたいならやらぬいとね

3種類のショットとミサイル、特殊リアを使い分けて闘う典型的なシューティング。ストーリーは宇宙資源開発のためにある惑星に向かった開発団が機械と生物の融合体（ハイメタル）にボコられる事件が発生。32時間以内に彼らを倒すべく、テスト中の新兵選G.A.M.を搭載した「HALBARD」を敵陣に切り込むことに。32時間というのがまた微妙でよろしい。

### USA ICE HOCKEY

メーカー：ジャレコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/3/19  
価格：9,000円



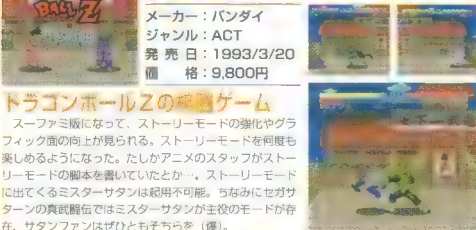
かんばれ王子奮闘…って古い？

アイスホッケーまでゲーム化したんだね。フラクティスとシーズンの2ジャンルから選択。シーズンは自分がセレクトしたチーム同士を対戦させて楽しんだり、レギュラーシーズンとスーパーカップの試合に挑戦。フラクティスは試合、シューティング、ファイティングで構成。シューティングはサッカーというPK。ファイティングは格闘ゲーム…グリンチばっかのボクシングって感じ。



### ドラゴンボールZ 超武闘伝

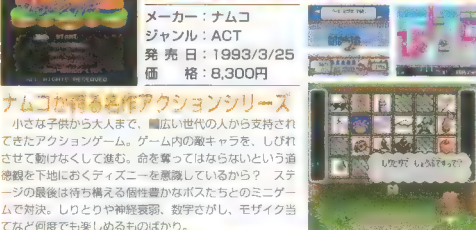
メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/3/20  
価格：9,800円



**ドラゴンボールZの戦闘ゲーム**  
スーパーファミコンになって、ストーリーモードの強化やグラフィック面の向上が見られる。ストーリーモードを何度も楽しめるようになった。たしかアニメのスタッフからストーリーモードの脚本を書いていたとか…。ストーリーモードに出てくるミスター・サタンは総用不可能。ちなみにセガサタンの真武闘伝ではミスター・サタンが主役のモードが存在。サタンファンはぜひともそちらを（僕）。

### スーパーウッキャンラント2

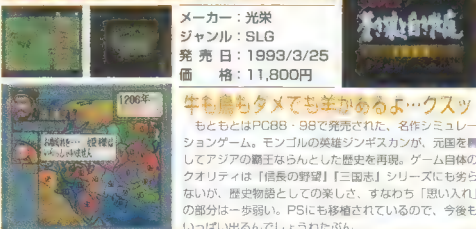
メーカー：ナムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/3/25  
価格：8,300円



**ナムコが誇る名作アクションシリーズ**  
小さな子供から大人まで、幅広い世代の人から支持されてきたアクションゲーム。ゲーム内の敵キャラを、しびれさせて動けなくして進む。命を奪ってはならないという徳義を大地におくディズニーを意識しているから？ ステージの最後は待ち構える偉大なボスたちとのミニゲームで対決。しりとりや神経衰弱。数字さがし、ビンゴ当てなど何度でも楽しめるものばかり。

### スーパードラゴンボールZ 超武闘伝

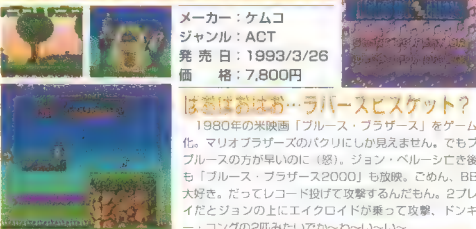
メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/3/25  
価格：11,800円



**牛も馬もタメでも羊かあるよ…クズツ**  
もともとPC88・98で発売された、名作シミュレーションゲーム。モンゴルの英雄ジンギスカンが、元寇を闘ってアジアの覇王ならんとした歴史を再現。ゲーム自体のクオリティは「信長の野望」「三国志」シリーズにも劣らぬが、歴史物としての楽しさ、すなわち「思い入れ」の部分は一歩弱し。PSにも移植されているので、今後もいっぱい出るんでしょうねがぶん。

### ブルースプラザース

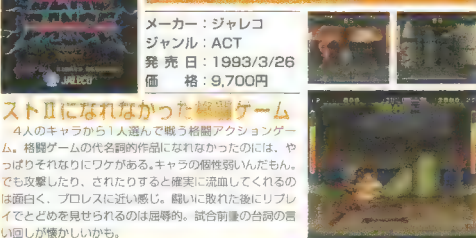
メーカー：ケムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/3/26  
価格：7,800円



**はるばるおは…ラバースビスケット?**  
1980年の米映画「ブルース・プラザース」をゲーム化。マリオプラザースのバクリにしか見えません。でもブルースの方が早いのに（怒）。ジョン・ペルシニシ役も「ブルース・プラザース2000」も故障。ごめん、BB大好き。だっレコレも良けて攻撃するんだもん。2プレイだとジョンの上にエイロロイドが乗って攻撃、ドンキー・コングの2匹みたいでか〜わーい〜い〜。

### DEAD DANCE

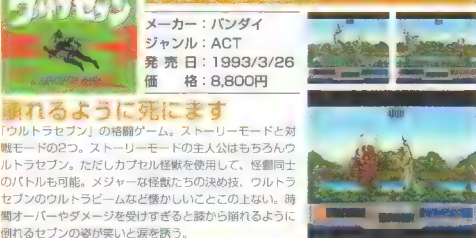
メーカー：ジャレコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/3/26  
価格：9,700円



**ストIIになれなかった格闘ゲーム**  
4人のキャラから1人選んで戦う格闘アクションゲーム。格闘ゲームの代名詞的作品になれなかったのは、やっぱりそれなりにワケがある。キャラの個性いいんだもんでも攻撃したり、されたりすると確実に通り抜けてくれるのは面白く、プロレスに近い感じ。観戦に敗れた後リプレイでとどめを見せられるのは屈辱的。試合前曲の台詞の言い回しが懐かしいかも。

### ウルトラセブン

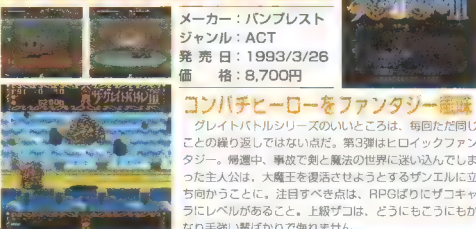
メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/3/26  
価格：8,800円



**慣れるように死にます**  
「ウルトラセブン」の格闘ゲーム。ストーリーモードと別モードの2つ。ストーリーモードの主人公ももちろんウルトラセブン。ただしカプセル怪獣を使用して、怪獣同士バトルも可能。メジャーな怪獣たちの決壊。ウルトラセブンのウルトラビームなど懐かしいことこの上ない。時間オーバーやダメージを稼げすぎると敵から前れるように慣れるセブンの姿が愛して涙を誘う。

### サ・グレイトバトルIII

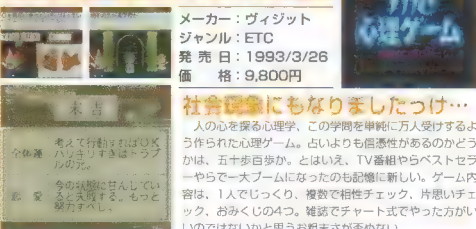
メーカー：バンプレスト  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/3/26  
価格：8,700円



**コンパチヒーローをファンタジー領域**  
グレイトバトルシリーズのいいところは、毎回ただ同じことの繰り返しではない点だ。第3弾はヒロイクファンタジー。魔法、事故で奥と魔法の世界に迷い込んでしまった主人公、大魔王を復活させようとするザンエルに立ち向かうことに。注目すべき点は、RPGばかりにサブキャラにレベルがあること。上級ザン。どうにもこうにもかなり手強い輩ばかりで侮れません。

### ザ・心算ゲーム 霊魂のココロリー

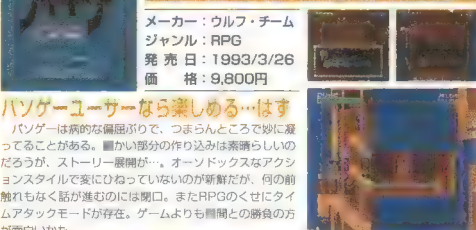
メーカー：ウィジット  
ジャンル：ETC  
発売日：1993/3/26  
価格：9,800円



**社会心理学にもなりましたっけ…**  
人の心を探る心理学。この学問を神剣に万人受けするよう作られた心理ゲーム。古いよりも回答性があるのかどうかは、五十歩百歩か。とはいえ、TV番組やベストセラーやら一大ブームになったのも記憶に新しい。ゲーム内容は、1人でじっくり、複数で相性チェック、片思いチェック、おみくじの4つ。雑誌でチャート式でやった方がいいのではないかとのお相談さまが否定的な。

### ノイキア 魂と風の物語


メーカー：ウルフ・チーム  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/3/26  
価格：9,800円



**ハンゲユーザーなら楽しめる…はず**  
ハンゲは病的な偏屈ぶりて、つまらんところで妙に腐っていることがある。■かい部分の作り込みは素晴らしいのだから、ストーリー展開が…。オールドソックスなアクションスタイルで変にひねっていないのが新鮮だが、何の前触れもなく話が進むのは鬱悶。またRPGのくせにタイムアタックモードが存在。ゲームよりも問答との勝負の方が面白いかも。

### DESERT STRIKE

メーカー：EAV  
ジャンル：SHT  
発売日：1993/3/26  
価格：8,900円



**細かい描画は正に職人芸**  
新々と受け継がれている「Road Rash」と並ぶEAVの看板タイトル。その難しさはお墨付き。自分なりに計画を立てマップを攻略していく楽しさは昔のゲームの味わい。やっていることは地味だが、その裏には計算し尽くされた作り込みがうかがえる。操作性はかなり快適。クォータービューだが全方向スクロール。必見は水巻の刑。ひと過ぎるが、将軍様は絶対らしい。



### Pop'nツインビー

メーカー：コナミ  
ジャンル：SHT  
発売日：1993/3/26  
価格：8,900円

**爽快な音ゲーのBGMがスバラシイ**  
コナミの2大シューティングのひとつ「ツインビー」。スーファミオリジナルの縦スクロールシューティングを美しめる。ショットと対地ミサイルを使い分け、色々ベルをキャッチしてパワーアップ。これまでのシリーズとの大きな相違点は、自機がバリエーションになったこと。これにより敵弾！発食したら罰が取れて致命率召喚、というお馴染みのパターンがなくなった。ちょっと残念。

### パワーモンカー 闘争の嵐

メーカー：イマジニア  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/3/26  
価格：12,800円

**面白さがわかるまで時間がかかる...**  
もともとはPCで発売されたシミュレーション、「ポビュラス」に似たクォータービューの3D画面とシステム、というよりポビュラスの作者が作った。ポビュラスの洗練的作品。敵味方の2つの軍勢が、土地を争ってリアルタイムに戦う。土地開発、人口増加、軍備増強などを同時に指す。実は「ポビュラス」とは比べものにならないほど、どうしようもない作品なのはなぜ？

### つっぱり大相撲 立身出世編

メーカー：テクモ  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/3/26  
価格：9,000円

**がんばれ、日本の若手力士たち**  
相撲ゲームにあやかってリリースされたFC版「つっぱり大相撲」の第2弾。実在の力士をパロディ化した登場させているのが大きな特徴。ゲーム自体は前作のFC版を素直に継承。相撲ゲームの中では最も、ただやばいシングルなものがイチバンいいわけで、多少まとまりがない。前作はもうだしやジャーマンが盛衰になったが、スーファミ版は力が入りすぎたのが残念な気がする。

### インターナショナル テニスツアー

メーカー：マイクロワールド  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/3/26  
価格：8,900円

**寝てもコントローラを握らないでね**  
5種類のモードを完備したテニスゲーム。何回にも遊べる楽しさはある。卓球をテーブルテニスというが、ゲームでコントローラでテニスをしていると、なんだかどことかやっているのが不思議な感じがする。格闘アクションのようにコントローラのボタンをフルに使ったコントローラで複数の球種を使い分けることができる。球を打ち返す事に夢中になり、けっこうハマる可能性がある。

### エアーマシントロフィー争奪戦

メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/4/2  
価格：12,800円

**航空会社のチモ研にどうぞ**  
お金儲けと他社路線への低価格攻めを兼ねた航空会社経営ゲーム。サービスと整備、広告をかけてさえれば優秀な会社になり、たくさんお客が呼べるのは当たり前。普通感覚で真面目に、お客は神様ですの気持ちで忘れずにコツコツ地道に経営。しかしシマンや敵国でもはうまくいったりする。ちなみに国際路線はボロ儲けが基本。国内路線は相手にしなくて問題なし。

### プレスアップファイター

メーカー：カプコン  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/4/3  
価格：9,800円

**変身と合体を繰り返して突き進め**  
なぜか釣りもできるRPG。ドラゴンに変身するリュウという少年が主人公。後にシリーズ化され、カプコンの代表的看板RPGとなる。ゲーム内容はわりと標準。オールドドックスだが手堅く作られており、ゲームバランスがよくテンポよく進む。ただ、キャラクターの合体といふのはいっただけじゃない。世界観にマッチしないように思うのだが。GBAに移植されることを考えると余計なお世話か。

### シナリオの分岐が多いのもよし悪し

メーカー：テクモ  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/4/3  
価格：9,700円

**シナリオの分岐が多いのもよし悪し**  
キャプ翼シリーズの第4弾。キャラを成長させることに重きを置いた作品だ。バリエーションに今までの補小版の画面ではなくサッカーのフィールドで選択できるように変更。この作品の大きな特徴は、負けても先に進める試合が複数あること。その上、シナリオの分岐点であるマルチシナリオになっている。ただオリジナルストーリーから外れた展開はどうかとも思うが。

### 大層

メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/4/7  
価格：11,800円

**秀吉は君た歴史を変える!**  
主人公は豊臣秀吉。手柄を立てて出世するまでのシミュレーションゲーム。スタートはもちろん藤吉郎。信長の下で働くサルから始めよう。最初はとにかく信長くんがわからずで困る。が大將の言うことは聞くべし。史実に基づいたイベントも豊富で、歴史好きも楽しめる。史実とまったく違っても実はOK。あの偉人の首を取れるもよし。すべては君の手にゆだねられているのだから。

### パチンコ玉が大暴走!

メーカー：コナミ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/4/9  
価格：9,500円

**パチンコ玉が大暴走!**  
主人公はパチンコ玉に手足のついた「パチくん」だ。あのコナミのパチンコゲームのキャラクターである彼が、アクションゲームの主人公として躍り出る。そのおれを主軸とした回転アクションや高速移動などは「ニック・ザ・ヘッジホッグ」を彷彿とさせる。転がらばなしでは敵を寄せず、わざわざジャンプしての体当たりをしなければならぬ点が、ビジーにはちょっと。

### ドラマティックファンタジー

メーカー：アイマックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/4/16  
価格：9,700円


**派手さの少ない方はハンカチをお忘れなく**  
ドラマティックな展開。意外な結末に感動しきりのRPG。裏と裏と冒険しつづける。柱犬なドリームストーリー。各エピソードのすべてが本編。名セリフの宝庫。序盤はおなじみの中世世界。剣と魔法の支配するファンタジーゾーン。本編では、今までのRPGとは一線を画する近代産業革命的舞台が広がる。異色の怪物や武器。様々な機械が存在し、プレイヤーを異世界へとざいよう。



### THE LAST SAMURAI 覇道

メーカー：ビデオシステム  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/4/16  
価格：8,900円


**覇道で日本経済を動かすらしい**  
漫画を原作にした麻雀ゲーム。日本の経済を裏の世界から動かす力を持つ闘争王。その座を狙う者たちとの壮絶な闘いを描くのがストーリーモード、というつもりはさらさらには麻雀大会を過ごすだけの話。フリー対戦や実戦麻雀、麻雀大会といったモードと、やっていることは基本的に変わらない。麻雀ゲームだとどうにもBGMに変拍子や不協和音がひんがんに盛り込まれているのが特徴的。



### 銀りの罠

メーカー：ジャレコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/4/23  
価格：8,700円


**銀りの理由を見つけ出せ**  
ゲームボーイで発売されていたシリーズのスーパーファミ版。見下ろし視点でのアクションゲームだ。スタート時の武器はマシンガンと3-WAY。ゲームを進めていくうちに、反射レーザーや火炎放射器などの特殊兵器が手に入る。これらの武器をうまく切り替えて使うことが、このゲームのキーポイントとなる。弾を数発当てる程度では敵は死なないので、難易度は高め。やりがいのある作品だ。



### スーパーバトルタンク

メーカー：バック・イン・ビデオ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/4/23  
価格：7,800円


**戦車の華麗に映る世界**  
戦車に乗り込んで戦う、戦争アクションものである。戦車の中から見える景観そのままに、狭い視野で敵機と交戦だ。とはいうものの、マップを見なければ敵の戦場所が首目からず。逆にマップばかり見てたら敵にやられてしまうので、そんなゲーム、とりあえず連射しまくるのだが、当たらねえ当たらねえ。プレイヤーを苛立たせることにはバカい名手1本だ。



### エルナード

メーカー：ゲームプラン21  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/4/23  
価格：9,600円


**ミスティックアークの創作**  
知る人ぞ知る「ミスティックアーク」の創作。ガードアタック、モンスターや宝を敵首リーダーはこの作品にも継承。もちろんアークもいる。主人公は日本人の中から選べる。しかもキャラによりストーリーが変化する乗り遅れが要素。またバトル内を1人選べ、その相手によっても展開が異なる複雑さとも内包する。ちなみにコミックの「セブンスサガ」はこの作品を漫画化したものだ。



### 機動戦士ガンダム

メーカー：ユタカ  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/4/23  
価格：9,500円


**SFROホットアニメの群衆**  
設定がTVアニメ「機動戦士ガンダム」を彷彿とさせる。ストーリーは単立。ミッションごとの目的を達成して先へ進む。シナリオが突によく練られており、ドラマティックな展開を見る。戦闘シーンではオート戦闘が便利だ。マニュアルモードもあるので簡便に変更し使い易い。ゲーム中、バトル要素を活かした謎解きも豊富に用意されており、単調さやい意味で断ち切っている。



### スーパーボンバーマン

メーカー：ハドソン  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/4/28  
価格：7,800円

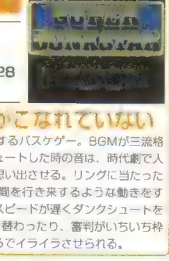
**対戦モード以外もやるべし**  
ワイワイみんなで楽しく互いに爆撃しあえるソフトとして有名なボンバーマン。というイメージがあまりにも浸透しているため、1人用のストーリーモードでプレイする者、ぶだんは対戦モードで使っているフォルムに特大サイズのボスが登場するなどとは聞かずともなかった。という感想を持つのもおかしくない。ところがどうぞ。ナリの割には強くないんだなあ。コレだ。



### スーパータンクマスター

メーカー：サミー  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/4/28  
価格：7,900円

**音と球の動きかてなれていない**  
架空のチームでプレイするバスケット。98Mが三途格闘ゲーム風でチーム、シュートした時の音は、時代劇で人を斬った時のような音を思い出させる。リングに当たったボールはパチンコで釘の弾を打ち飛ばすような動きをする。パスされたボールのスピードが速くタンクシューをすと急にUP画面に切り替わったり、審判がいちいちチグで覗れるなど、至るところでイライラさせられる。



### バーコードファイター

メーカー：エポック社  
ジャンル：ETC  
発売日：1993/5/14  
価格：7,880円

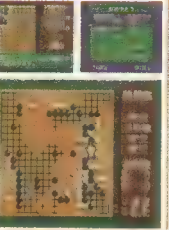
**バーコードファイターじゃない**  
プレイしてみてもガッカリ。キャラクターデザインがグサイ。合体すると魚の上半身に船の足がついてもっとグサイ。バトルも問題。武器がないと攻撃方法が体当たりだけだからつまらない。さらにストーリーモードが雑談。ウォーシミュレーションのような六角形のマスだが、敵が攻めない。1人強いのを作ってガンガン戦わせればいい気持。ラスボス以外は、正直単調。



### 花の国 花の国

メーカー：BPS  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/5/14  
価格：14,800円


**てゆーか西条ブームって何?**  
某漫画の影響で西条ブームなるものが到来するなどはコムメ思わなかったであろう頃に、地味に制作された即興ゲーム。動かし方など知らなくたっていい。まるで受験生に受けたような気持ちで覚えてくれる。初級から上級までの問題を目標時間内で解かなければならず。まるで受験生に戻ったような気持ちにさせてくれる。国庫の神曲を極めつ受験生気分も味わいたいというあなたに贈ります。



### NBAオールスターチャレンジ

メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/5/21  
価格：8,800円

**NBA公認の1on1**  
NBA公認の1on1バスケット。チームごとに1人の選手が固定。レイクスを取るとウォーザー、ニックスを取るとユージンズといった具合。1992年のソフトなのでセルティックスがライバル。ブルズはジョーダンだけ。内容はスーファミらしく単純な動き、1on1だけに限定されたプレイに物足りなさを感じてしまう。歓声の中に象のオケケに似た音が鳴っている。必勝!





### ファイナルファンタジー2

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/5/22  
価格：9,000円

#### 前作との違いを企画で書せ!

いわずと知れたアレの続編。スーファミの発売から間をおかして出てきた前作が大ヒットしただけに、誰も彼もが期待して手を伸ばした第2作。なれどあまりにも前作と変わらないその内容に、また誰も彼もが驚愕したという日くつき作品。当然、ハガーさんも健在。■主要な変更点はずる寝技があるもの、それを使うと主人公の体力が減ってしまうという点もまた、見事に踏襲されている。



### セブtentリオン

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/5/28  
価格：8,500円

#### タイタニック! みたいな!

転覆して今まさに沈まんとしている豪華客船から、いかに脱出するかというゲーム。しかし一人で逃げ出すことは許されない。4人の主人公はそれぞれ動かなければならぬ大切な人がいるのだ。青年には異母妹、老医師には妻が、視覚には子どもが、といった具合に。このゲームの面白いところは船内の経過で船体の角度が変わってしまう点だ。なのでプレイの際は酔い止めをご用意ください。



### パチンコ前編 パチスロもあつてよし!

メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/5/28  
価格：9,800円

#### パチンコ以外に注ぐ情眼

パチンコ屋に入るところから始められるのであるが、いかにパチンコ屋で働いてらっしゃるお姉様方があ水のニオイがぶんぶんモードで困惑してしまう、制作者の趣味があるいは願望か。とにかくどうでもよいところに入れて印象が否めぬ。パチンコもできるし、パチスロもできる。それだけでいいんじゃないかね? 物語とか余計なものをつけるのは金輪際やめていただきたい次第である。

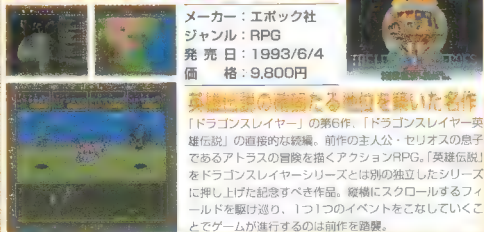


### ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II

メーカー：エポック社  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/6/4  
価格：9,800円

#### 英雄伝説の神話たる地盤を築いた老作

「ドラゴンスレイヤー」の第6作。「ドラゴンスレイヤー英雄伝説」の直接的な続編。前作の主人公・セリオスの息子であるアトラスの冒険を描くアクションRPG。「英雄伝説」をドラゴンスレイヤーシリーズとは別の独立したシリーズに押し上げて記念すべき作品。縦横にスクロールするフィールドを駆け回り、1つ1つのイベントをこなしていくことでゲームが進行するのは前作を踏襲。



### コスモポリスキャリバン

メーカー：日本物産  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/6/11  
価格：8,800円

#### 実写風の面白さをはげつてウ

「コスモポリス」と少し名前を変えているが、主人公の設定やデザインはモロモロ「宇宙警察」のバクリ、アクションRPG形式で、謎解きも沢山あり、ボスキャラもそこそこ強い、したがってやり直しはある。だが、プレイヤー数やコンテニュー欄を増やせる設定があり、顔絵はバクリ可能。ボスキャラよりゴキウキャラの方が手強かったりというアンバランスさが又入ってくる1本だ。

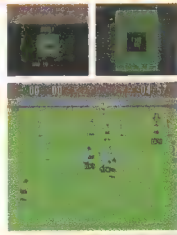


### スーパーフォーメーションがっかーミ

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/6/11  
価格：8,500円

#### ホロクソな日本で世界に挑戦

これも名作。前作からの大きな変更点はない。ヒューマンチームとの戦い、辛口モードなども楽しめる。リフティンからシュートはゲームとは別なインテック過ぎ。選手からキーパーまですべてマニュアルで操作するものがゴツ。キーパーをオートにすると取り負け頻発。日本は救いようがないくらいに弱い。最弱のチームを作ろうとしても日本以下に弱くはならないというホビドイ設定。



### プロ野球

メーカー：アテナ  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/6/11  
価格：9,500円

#### プロ野球推薦に懐かれるな!

日本プロ野球 産経 推薦のソフトだそう。それものはず。飯田プロや安藤プロといったこの連盟に名を連ねる方々が対戦相手として似顔絵つきで参戦しているんだから。推薦の1つや2つは見るのがスツツもの。にしてみーチの圖に「空堂間一子見参」などとのたまうプロたち、我々はどうなりアクションをすればいいのだろうか。種々な人間の考えることはさっぱりわからん。

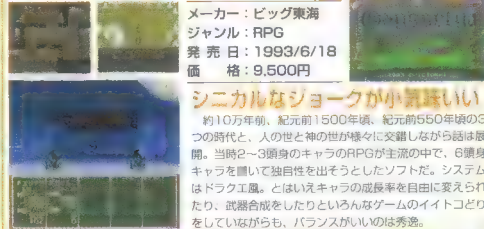


### シニカルなジョーク

メーカー：ビッグ東海  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/6/18  
価格：9,500円

#### シニカルなジョークが小気味いい

約10万年前、紀元前5000年頃、紀元前500年頃の3つの時代と、人の世と神の世が徐々に交錯しながら話展開。当時2-3頭身のキャラのRPGが主流の中で、6頭身キャラを置いて独自性を打ち出そうとしたソフトだ。システムはドラクエ風。とはいえキャラの成長率を自由に変わらしたり、武器合成をしたりしているゲームのマイクとりをしていながらも、バランスがいいのは秀逸。



### 二枚森田将棋

メーカー：セタ  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/6/18  
価格：9,500円

#### 将棋は日本古来のゲーム

将棋ゲームというのは、そのルールを知っていれば必ず遊べるから簡単ではない。2人いれれば対戦が出来るから。この森田将棋という完成されたシステムの中で、初段ではなくコンピュータがあたが二段であるかどうかを判定してくれる。つまり上級者向けの部分もある。ちなみに現行のエミュレータではこの「早指し二段」の口は、うまく起動してくれないのでご注意ください。



### スペースバスター

メーカー：任天堂  
ジャンル：SHT  
発売日：1993/6/21  
価格：9,500円

#### たた撃つことに理窟がある

スペースコープを使って敵を撃ちまくるガン。シューティング。敵のモンスターは、どうもいじりつめ抜かなく、異端アリアリなビジュアルで立ち塞がってきつて必死。しかし、その必死をこのゲームへのモチベーションに転化してガンガン撃ち抜いて差し上げます。ちなみにエミュレータではスペースコープがなくても、マウスを斜めに設定できるので安心して遊べて。

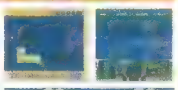






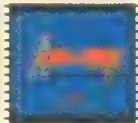
## スーパースコープB

メーカー：任天堂  
ジャンル：SHT  
発売日：1993/6/21  
価格：11,800円



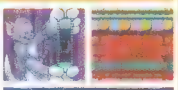
### ミニゲームが盛りだくさん!!

光線銃とはとてもいえない光線バズーカ。スーパースコープとセットになって売られていたゲーム。収録されているゲームは、まったくタイプの異なる3種類のシューティングが楽しめるプラストリスと、3種類の書と戦うレーザーブリーダーの、2カテゴリー6ゲーム。どれも任天堂だけあってよく作られているが、いまはスーパースコープの面白さを表現しきれているとはいえない。残念。



## トムとジェリー

メーカー：アルトロン  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/6/25  
価格：8,900円

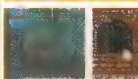


### キャラクターさえ覚えればOK

プレイヤーはジェリーだ。トムを選びたくても選べない。そんなアクションゲーム。で、ゆーが、ネズミが走るだけの横スクロールはひどく退屈する。そもそもこのメーカは「ピンクパンサー」「ホームアロー」といった作品をゲーム化するだけで満足する傾向がある。ちなみにPSの「ひびびひびいせんそう」では、トムとジェリーも3D化して物凄い形相をさらしているのが必死だ。



## ドラゴンズマジック



メーカー：コナミ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/6/25  
価格：8,800円



### 緋面の主人公、意外と強し

アーケードの「ドラゴンズスレア」を元にして制作された横スクロールアクション。ひ弱そうな主人公が長剣やアイテムを手で戦う。アイテムには、斧、鎧剣、スターなどがある。スターはフーメランのような動きをするのだが、敵に当たらずに戻ってくる主人公にダメージを与えてしまうのが厄介。ひ弱そうな主人公と、とんだ主人公の間に進めちゃうのがいざか不思議なゲーム。



## バトルモビル

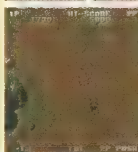


メーカー：システムサム  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/6/25  
価格：8,800円



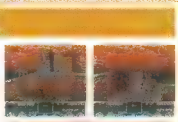
### タイトルの割しさそのままに

タイトルから想像できるように、非常に激しいゲームである。縦スクロールの画面を一心不乱に走り続ける主人公の車に、体当たりやら銃撃やらを加えて進行を邪魔してくるライバル車。レースの様相を呈しているもの、これは残念ながらアクションゲームだ。敵からの攻撃に当たるとライフゲージが減少してしまう。勢いだけで走り続けられるほど甘くはないので、やりがいのあるソフトだ。



## マシンゲーム

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/6/25  
価格：8,800円



### 超豪華追加ボス、扱うのは大変!

あの懐かしい人気アニメヒーローが主役のアクションゲーム。アニメの必殺技がそのまま使えるというファン垂涎のソフトである。が、いかにマシンゲームの動きがのどく遅いというが痛い。鈍すぎるのだ。いくら豪華追加ボスでもいかにのどかという鈍さである。そしてゴキモでHPを持っていて、これが決まったら、ボスお目見えまでに被弾弱体化してしまうのが難点。



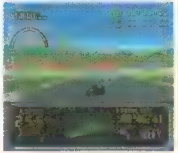
## GP-1

メーカー：アトラス  
ジャンル：RAC  
発売日：1993/6/25  
価格：8,800円



### 不死身のレーサーたち

バイクのレースものである。登場する選手は、実名レーサーの名前をもじったものとあって親近感もてる。レースでの最高速度は、本物勝負の時速300キロ超。当然、カーブで車体を倒しすぎるとすっくおけてしまう。時速300キロで事故ったら即死。あるいは重傷、という話になるがそこはゲーム。プレイヤーも敵も倒れたバイクをおこして、再び地球に走り始めるのでありたい。



## シルヴァ・サーガII



メーカー：セタ  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/6/25  
価格：9,800円



### あつさり雑味のRPG...

光の黒と闇の神が争う「ミネルバトン」の世界を描くコマンドRPG。ファミコン版の続編だ。戦闘シーンも悪くなく、キャラクターの移動速度も良好。仲間も頻りに変更されるが、強さなどに影響はない。しかも前の仲間が新しい仲間に加えられるという設定が存在するのだ。移動魔法も細かく設定されているなど親切で楽しい。シナリオはひねりがなく素直な展開だが合格点。



## エストポリス伝説

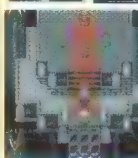


メーカー：タイトー  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/6/25  
価格：8,900円



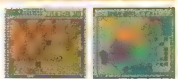
### ケーマーを片っ端から倒したRPG

全3作作のエストポリス伝説シリーズの「善最初」の作品。熱狂的ファンをもつ大作である。時代的には「II」→「III」→「I」と流れの。主人公はかつて世界を救ったマキムの子孫という設定。とはいえストーリーはラブコメ仕立て。戦闘は十字キーのみで操作ができるのが簡便だ。大ボス級の敵との戦闘で費を開けるという、かなり突拍子もないオープニングも好感度大。



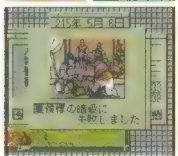
## 三日月は天舞スピリッツ

メーカー：ウルフ・チーム  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/6/25  
価格：12,800円



### PCゲームの名作リメイク三重志

パソコン版「天舞・三國志正史」の移植作品。西暦200年前後の三國時代が舞台。売れ果てた中国大陣を統一すべく、群雄が闘争する。その数およそ1000人。ゲームがリアルタイムで進行するのが特徴的。年代別に全部で4つのシナリオがある。マウスに対応しているのでリアルタイムでも素早い対応ができる。ただ無理にウィンドウシステムを嵌めたことで処理能力が低いのが難点。



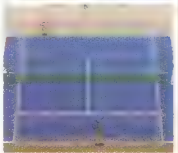
## スーパーファミリートニス

メーカー：ナムコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/6/25  
価格：7,900円



### オーソドックスなテニスゲー


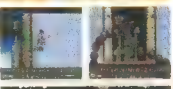

ファミコン版「ファミリーテニス」のスーパーファミ版。スーパーファミになって多少グラフィックが変更されているとはいえ、ちょっと地味な印象を喚起する。まあファミだから派手にしても困るんだけどね。ゲームの方は、相変わらずさんのバランスのよさを保っていて、初心者から上級者までまんべんなく楽しめる。友人との対戦で、夜を明かすこと必至のゲーム。





### ファーストサムライ 闘人伝説


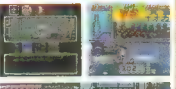
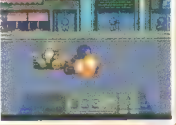
メーカー：ケムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/7/2  
価格：7,800円

**日本好きにはたまらないゲーム**  
サムライの名に恥じず全編和風のアクションゲーム。悪霊の殲滅が目的らしいので、例の「ラスト・サムライ」とは何ら関係ないとは思われるが定かでない。にしても格モノってのはどうしてこも笑えるのだろうか。本作は敵を倒すと「気」がたまり、それを巧みに作り変えられるのだ。原理を覚えてくれれば順理を。ちなみにアイテムを取ると流れてくるBGM「ハルルヤ」は鹿嶋ウケ必至。

### 飯屋ライターBD


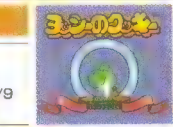
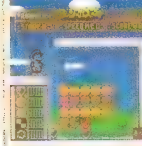
メーカー：ユタカ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/7/9  
価格：8,800円

**情長短足で何が悪い!**  
御存知、あの飯屋ウイダーがバグくまだけり、横スクロールで突っ走る。その体、空回身。行く手をはばり置の車両には蹴りを入れてやろう。飯長はさすがに敵機のパワーがはがれていくぞ。いやいや、なんて強引なライターテクニック! 面ごとにアイテムや必殺技がわかるのも楽しみの一つ。準競といえば準調なゲームだが、2頭身キャラのコミカルな動きを楽しむだけでもいいんじゃない?

### ヨッシーのクッキー


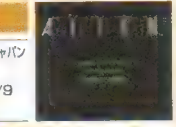

メーカー：BPS  
ジャンル：PUZ  
発売日：1993/7/9  
価格：6,600円

**誰・マリオの下僕**  
マリオの乗り物の分體で主役になり出るとは何か。『FF』のチョコボばかり、昨今のペットブームにあやかって曹を利がせる生き物がゲームにも横行している。いかんぜよ。これはいかんぜよ、というわけでヨッシーのバズルゲームである。同種のクッキーで1列揃えて、残らないようにうまく消そう。正直な話、クッキーが美味しそうに見えない。クッキーにすら見えない。そんなゲームだ。

### エイリアン3



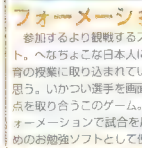
メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/7/9  
価格：8,800円

**シリーズ途中からゲーム化**  
もちろんゲームの元になっているのはデビッド・フィンチャー監督の『エイリアン3』。現在の『バイオ・ハザード』の走りのような趣向が随所に現れるホラー系アクションゲームだ。主人公リプラーに与えられる武器の球数はかなり限られていて、難易度はやや高め。ちなみに『エイリアン』や『エイリアン2』から始めたという考えの方、両者ともゲームにはなっていないのでご注意を。

### スーパーハイインパクト



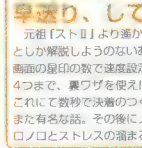
メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/7/9  
価格：8,800円

**フォーメーションに命をかける**  
参加するより観戦するスポーツのイメージの強いアメフト。へんちよこな日本人には向かないスポーツなので、体育の授業に取り込まれていなくてよかったな〜としみじみ思う。いかつい選手を画面の中でうまく動かしてしりじり点を取り合うこのゲーム。選手の利点を生かして、的確なフォーメーションで試合を展開。年輪のTV中継を楽しむためのお勉強ソフトとして使うのもいいかもね。

### ストリートファイターロター




メーカー：ACT  
ジャンル：カブコン  
発売日：1993/7/11  
価格：9,980円

**早速り、してみました**  
元祖『ストII』より遙かにスピーディな戦いが楽しめる。これと解読しようのないあまり有名なソフト。タイトル画面の星印の数で難度設定ができる。フォールアウトは最大4つまで、裏ワザを使えば7つまで増やすことが可能。これにて数秒で決着のつくゲームに早変わり。というもまた有名な話。その後『リアルムード』に切り替えて、ノロノロとストレスの溜まる速度で遊ぶのもまた王道。

### スーパーマリオコレクション



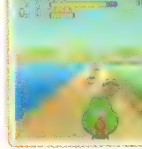
メーカー：任天堂  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/7/14  
価格：9,800円

**ピーチ姫だって暴れたい**  
スーパーマリオの『1』『2』『3』『J』『USA版』の入ったお徳用パック。『USA版』ではキャラクターを選択でき、なんとピーチ姫でのプレイも可能だ。『ピーチ姫救出』がマリオたちの大義名分だったはず。そのピーチ姫が主役で暴れ回るとなると、物語はどういうことになっているのだろうか。ちなみに『USA版』とは、FC版『夢工場ドキドキパニック』のアメリカ移植版だ。

### ヨッシーのロードハンティング



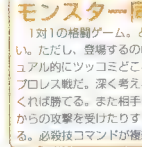
メーカー：任天堂  
ジャンル：SHT  
発売日：1993/7/14  
価格：6,500円

**ヨッシーの破天に弾丸直撃**  
スーパーコースプを使っているガン・シューティングゲーム。ヨッシーの背に乗って向かい来る敵にガン・ショット! 敵の接近スピードが速いので、ザコを倒すのも大変だ。つが、ヨッシーの走行速度が速いだけって噂も。そのヨッシーの個に弾をプチ込めると、流血はしないけどざんぐんと痛がるし体力も減るので、よい子のみんなは心ない動物虐待はやめようね。

### デスプレイト



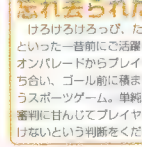
メーカー：アイマックス  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/7/16  
価格：9,700円

**モンスター同士の肉弾戦**  
1対1の格闘ゲーム。というよりもプロレスゲームに近い。ただし、登場するのはモンスターばかりである。ビジュアル的にツッコミどころ満載なキャラクターたちによるプロレス戦であるのはよそう。とにかく連打しまくれば勝てる。また相手に攻撃を加えたり、轟けるは相手からの攻撃を受けたりすると、必殺技ゲージが蓄々とたまる。必殺技コマンドが複雑でないのが救いだ。

### リトルワールドスマッシュボール

メーカー：キャラクターソフト  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/7/16  
価格：6,980円

**忘れ去られたあのキャラが**  
けるけるろっぴ、たあか、ハンキョウシ、ぼこぼん、といった昔前でご活躍なさったサンリオキャラクターのオンパレードからプレイヤーを選択。相手とデス風に出合い、ゴール前に積まれたブロックを崩して点を奪いあうスパーゲーム。単純なだけにハマる。ハローキティが審判に甘んじてプレイヤーとして選べないのは、純粋で動けないという判断をくだされてしまったせい?



### ドラゴンクエストII

メーカー：コナミ  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/7/16  
価格：9,800円

**あどるあどろしさがたまらぬ…**

コミックを皮切りに、小説、コンピュータRPG、ラジオドラマ、と当時なかでもはやされた角川ハヤディヤミックスで幅広く展開した魔物屋シリーズ。操作性や魔法の使い方などに癖はあるが、ハードな中でもエキセントリックで楽天的な雰囲気の高さやサウンドやグラフィックは、前作より遙かにパワーアップして、ユーザーに大きなインパクトを与えている。

### スーパーエアファイター

メーカー：アスミック  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/7/16  
価格：8,900円

**当初はそこそこ人気あった**

ゲームは衝突作戦案から始まる。そして男が「緊急事態が発生した」と一言。戦闘ものこの旅路のなさが非常にスリラシ。1面はドッグファイト。運べる機体は米軍のトムキャットと自衛隊の最新鋭機FSX。敵機はエスイル一つではびくともしないのが朝に落ちない。2面は地上攻撃。ドッグファイトほど困難ではないが、対空砲火に当たると、高層が落ち一気に死に向かうのが怖い。

### マジックジョジョのスーパーゲーム

メーカー：ヴァージンゲーム  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/7/16  
価格：8,900円

**NBA非公認ですか何か?**

コートが半分しか表示されない反転型の「スケゲー」。ビッグ東海社の「全米プロバスケット」ほどドイト内容ではない。一見スケゲーだが、意外と面白い。タイトルにマジックジョジョンを銘打っているが意味なし。センターラインを翻えて反転する時、画面が少し動くのが親切。ボールの跳ねる音も違和感がなく自然。ただ選手の演いがあまりなく、キャラに馴染もって接することができないのが残念。

### ワールド・サッカー

メーカー：ソニーコンピュータエンターテインメント  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/7/16  
価格：9,500円

**世界のサッカーを味わおう?**

これはサッカーを熟知している人向けのゲームだ。メニュー画面からしてわからない。チャンピオンシップは意味通りだろうが、TOURNAMENTやLEAGUEといわれてもな。それにインデックスって項目は何? フットサルと呼んでいるのが、時代を感じさせる。サッカーゲームは、フィールドがデカイのに人腿が小さいから、ゲームとしての面白さに欠けると思うのは私だけ?

### 全日本プロレス

メーカー：BANDAI  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/7/16  
価格：9,900円

**ジャンピンニーで「オー!!」**

初の全日本プロレス公認ゲーム。これをやらすて格闘ゲームを語るべからず。キャラも大きめで技もかなりリアル。バックスと技が決まると思わすガッツポーズをとどく。"アピール"で試合を華やかにできるものもい。秋山、馬場、三沢、ハヤシケンプロレスファンならすとも知っているメツクがリングの上で動かせるとは、たとえ試合に負けたしる、プレイのいいがある。

### スコーピオン

メーカー：東芝EMI  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/7/23  
価格：9,000円

**テロリアンでさあ行こう**

大ヒット映画を下敷きにした便乗ムビーアクションゲーム。スケボーに乗ったイケメン主人公が縦横無尽に駆け回る。スケボーに乗ったままターンすると敵にダメージを与えられる。Bジャンプで飛ぶと回転状態が続き、ほぼ無敵状態に、不思議なことに着音と思いき人脚が跳を撃ってくるのだが、それもダメージはあがらずに済ませることができる。さすがは未来人、やることだらうぜ。

### スーパー・リゲームス

メーカー：ビクターエンタテインメント  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/7/23  
価格：8,800円

**不自然な動きが最大の魅力**

かつて、こんな主人公にたたらうか。錯乱である。もちろんサナのおの鶴子。といっても舞台は水中ではなく地上。特撃すべきは、その地上での彼女が彼女だけの動き。くんぐん上と伸びるのだ。画面いっぱいには伸びる伸びる。この伸びっぱなしの状態で大井にさら下からなび込む。というアトラクションまでである。中途半端なネーミング通りの脱カソフに仕上がっている。

### ハズー1 魔法世界

メーカー：ホット・ビィ  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/7/23  
価格：9,800円

**父の遺志を継ぎ、魔術師へ**

ホット・ビィ最後の作品。それがこの「ハズー1」魔法世界。この作品には、今も移植を希望する最強ファンがいる。その理由の一つに、シナリオの質の高さがあげられる。どうい、システム的には難もある。例えば距離のある戦闘シーンでの直接攻撃は、離に近づかななくてはならない。これは多少、疎ましく感じたが、それを補ってあまりある魅力が本作にはたしかにある。

### ウイングコマンドー

メーカー：アスキー  
ジャンル：SHT  
発売日：1993/7/23  
価格：9,800円

**宇宙空間のひろしさを堪能**

場所は宇宙空間。最初の前線に乗り込み、作戦指令を受け戦場に向かう。で、最初の任務が偵察。これくらいは美少女と思いきや、このゲームの難易度の高さに唖然。特に、■大の難所ともいえる銀石地帯。少しでも擦ると機体爆発でゲームオーバー。物凄い量の弾石を切り抜ける。さらに難易度が上がる戦闘。これが、実際の宇宙空間なのだろうか…。ある意味、リアルかも。

### スガロマニア 可能な大冒険

メーカー：イマジニア  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/7/23  
価格：12,800円

**シミュレーター向きゲーム**

感度を占領するのが目的のゲームなのだが「○○という武器を○○人で発明せよ」とか「敵を○○人で撃つ」とか、自分で直接やるのではなく、人民に命令するだけなのだ。自分がやることは、目的とすることに対しての、人民の人数配分が主。その命令に忠実に従うように、ちよこちよこ動く人民の様子が見えなかつ可憐かつたりする。人民の初期人数を999人にする裏ワザもあった。



## もう一度スーパーロボット大戦

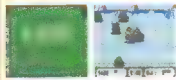
メーカー：バンプレスト  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/7/23  
価格：9,800円

## やり込んでキャラをフルに使おう

ハードをスーパーファミコンに移したことで迫る戦闘シーンとなり、見栄えがよくなっている。ストーリーによって仲間も変わってくるので、違う仲間を見つめるというやりこみ要素がある。最終シナリオのボスも42ターン以内で倒すこと、クリアした時点でマップ上1シチュウが生き残っている、この2つの条件を満たしていると、閉じシナリオ「ラグナロク」のプレイができる。



## バトルドッジボールII

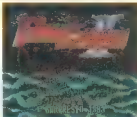


メーカー：バンプレスト  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/7/23  
価格：9,600円



## キャラでんご盛りの必勝技

ウルトラマン、ガンダム、仮面ライダーなどのヒーローたちがドッジボールをする。キャラを引けると、回避不可能な強力な必勝技を出すことができる。隠しチームを出せば、バンプレストと出ている時に↑↑↑ABABと入力。ロガがいるゴッドファクトリーが出現。またセレクトを押しながらパスワードを選択して「フルメタパワース」と入力するとめちゃくちゃ強いチームになる。



## WWFロイヤルランブル



メーカー：アクリムジャパン  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/7/23  
価格：9,800円

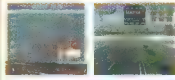


## パワーアップされた対決

WWF公認ゲームのスーパーファミコン版です。ゲームの形式は4種類あり、1対1、タッグチーム、3人タッグ、ロイヤルランブルから選べる。実写を取り入れたグラフィックは前作よりもパワーアップしていて、レスラーの動きも多少のもたつきはあるが、かなりスムーズのたまりなしで違和感なく楽しめる。ただ、各レスラーの技にあまり違いがないのが残念。登場レスラーは全部で12名だ。



## スーパーF1サーカスE



メーカー：日本物産  
ジャンル：RAC  
発売日：1993/7/29  
価格：9,500円



## シビヤなレースで世界制覇

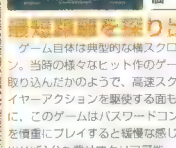
本格的なF1ゲームの起源といえる、日本物産の代表作の一つ。グラフィックもなかなか。成績次第で他チームからの誘いがあったりと、ストーリー性が強く、タイヤ/リアや壁に当たっただけでタイヤというシビヤさがよかった。で、F1といえばレースクイーン。ワールドチャンピオンシップモードのメニュー画面でL+Rでセレクトボタンで見られるぞ。



## ビトロバックスマイトパス

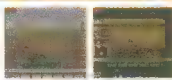


メーカー：アイレム  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/7/30  
価格：8,800円



## 最短経路を探り出せ

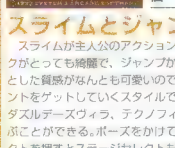
ゲーム自体は典型的な横スクロールのジャンプアクション。当時の様々なヒット作のゲーム要素を手取り足取り取り込んだかのように、高速スクロール面があったり、ワイヤーアクションを駆使する面もあったりと多岐。ちなみに、このゲームはパスワードコンティニューはなし。■を慎重にプレイすると隠された道が、隠された道を探し出せば1分も要せずクリア可能。



## パロディームーン

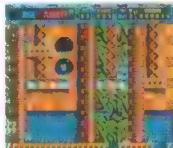
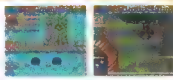


メーカー：バリエ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/7/30  
価格：8,900円

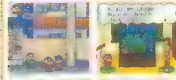


## スライムとジャンプ

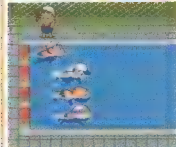
スライムが主人公のアクションゲームです。グラフィックがとっても綺麗で、ジャンプから着地した後のほまよふとした質感がなんとも可愛いので、横スクロールでポイントを取っていくスタイルで、結構パロディームーン、ダスルズスライム、テクノリアーの4つの場面から選ぶことができる。ポーズをかけてR、A、L、Y、セレクトを押すとステージセレクトも可能です。



## クレショくんちゃん



メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/7/30  
価格：9,500円

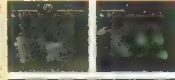


## ミニゲームが意外に面白い

漫画やアニメで人気の同タイトルのアクションゲーム化。原作に對ける楽しい雰囲気や会話やミニゲームでよく再現されている。全4ステージ、20エリアを完備し、第4ステージは最終ステージとなるにもかかわらず、かなり簡単。そして他にもミニゲームが何種類。クリアしないと先に進めないもの、そうじゃないものがある。はっぴりいって、本編の方よりミニゲームのほうが厄介である。



## ザコは裏切らない



メーカー：ベック  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/7/30  
価格：8,900円



## ザコは裏切らない理由だけ知え

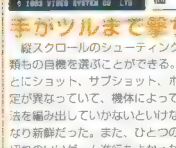
同名のアニメをゲーム化。ステージは8つでそれぞれボスが書かれている。また対戦モードでは、パリエーションに書き込んでリメイクの中からプレイヤーキャラを選ぶ。ただ、戦い方はパリエーションが少ないのは残念。同キャラ対戦するにはまず最初にスタートボタンを押してメニュー画面にする。あとは2Pに合わせてL+Rボタンを押しながらスタートかBボタンで決定すれば可能。



## ソニックウイングス

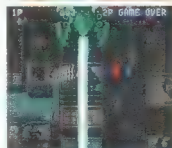
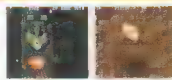


メーカー：ビデオシステム  
ジャンル：SHT  
発売日：1993/7/30  
価格：8,900円



## 手がツルまで伸びまくれ!

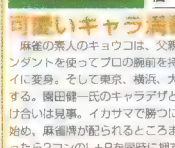
縦スクロールのシューティングゲーム。個性豊かな各種類の自機を選ぶことができる。そして、8つの各機ごとにショット、サブショット、ボム、暴走連射、当たると判定が異なっていて、機体によってそれぞれ強弱のある攻撃法を編み出していないといかないのが、当時としてはかなり新鮮だった。また、ひとつのステージ展開が短く、歯切れのいいゲーム進行もよかった。



## 美少女富士スーパースターハイ

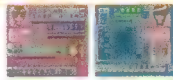


メーカー：ジャレコ  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/7/30  
価格：9,700円



## 可愛いキャラ満載

麻雀の素人のキョウコは、父親からもらったスーパーベントンを使ってプロの腕前を持つ美少女雀士スーパースターハイに変身。そして東京、横浜、大阪で起こった事件を解決する。園田健一氏のキャラデザと、テンポよく疾走する掛け合いは見事。イカサマで勝つには、まず普通にゲームを始め、麻雀牌が配られるところまで進める。自分の番になったら2コンのL+Rを同時に押す。





### サイコロ目出しが自由自在

人生をコミカルに描いた冒険5弾（スーファミ2作目）。中学校の5年間でビッグアップ、1ヶ月単位で進められ、勝利の条件は人生経歴をどれだけ積むかになる。実はこれ、サイコロを自由自在に操れる。1が欲しいなら4、2なら5、3なら6...のように、数字が自分のキャラの下にきたときにボタンを押す。これで欲しいサイコロの目を簡単に出すことができる。この目押しがポイントだ。

メーカー：タイトー  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/7/30  
価格：8,800円

### いかにも冒険してる感覚が

ほんなことらば伝説の剣を手にした男子。自分の信じるものに正直な女の子。記憶を失った妖精の子。この3人が運命の糸にたぐりよせられるように、冒険をともにすること。8つの武器、8つの魔法を駆使して、世界の謎を解き明かしてゆく。「聖剣2」はいかにも冒険してるという感じがしてよかった。武器を揃えて技も少しずつ強くなっていく戦闘システムなども十分楽しめる。

メーカー：スクウェア  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/8/6  
価格：9,800円

### 筋肉も逞書しよう

「熱血高校ドッジボール部」のスーファミ版。マルチプレイヤー5を使って、最大4人までの同阿プレイ可能。オリジナルのチームを作り、そのチームを強くしていくことができるので、自分好みのチームが作れる。相手は強敵ばかりだが、なぜかイキリシステムが一掃済み。イキリシステムはドッジボールをしないのだろうか？仲間を投げ飛ばすことも可能になったが、失敗するとダメージを食らう。

メーカー：テクノスジャパン  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/8/6  
価格：9,600円

### 試合の後まで楽しめる

かなり作りこまれた野球ゲーム。選手のフォームを写真で取り込み、究極のリアルさを堪能できた。今は野球解説者になってしまった面々にも会える。スーファミの野球ゲーム初の4人同時プレイや、プロ野球ニュースともタイアップし、試合後のプロ野球ニュースやホームランプレイなどは新鮮だった。見た目はなかなかリアルだが、ゲーム操作の面ではややマイナーなが残念。

メーカー：ハドソン  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/8/6  
価格：9,500円

### 大仁田の熱さが感じられる...

「FMWは絶対に濃さん」という大仁田卓の叫声とともに始まるFMW公認ゲーム。ゲームシステムは当時流行っていた格闘ゲームに、FMWの目玉であったデスマッチ形式のルールを取り入れたもの。ゲームを一度クリアしてエンディングを見終わった後、最初の画面に戻ると、メニューの中に「女子対戦」というモードが出現する。工藤めいみとコンバト豊田の対戦が楽しめる。

メーカー：ポニーキャニオン  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/8/6  
価格：9,800円

### 人生50年までこまでいけるの

列強争奪の章、群雄割拠の章、風雲大志の章、覇王夢幻の章から選べる。敵国に忍者を送りつけて兵を離反させ、敵国の兵忠が1ケタになったことを確認し戦勝する。戦争中に裏切りをうまく利用し、それを繰り返して兵忠が6以下になった途端、6万5千へと跳ね上がる。これを利用して敵国のみならず、兵忠の高い兵士をそのまゝ利用してしまおうと、忠誠心の高い兵士の上で上がらだ。

メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/8/5  
価格：8,800円

### 自分で作れる主人公

まずやることは主人公の作成。種族、性別、技能等を決めて適にいる冒険者を適当に仲間にして行動開始。基本的にNPC（ノンプレイヤーキャラクター）から依頼を受け、戦闘などに入るとサイコロ（ダイス）を振って攻撃力等を決め、依頼をこなすと言うゲーム。クリアするイベントによってストーリーが分岐する。移動や戦闘シーンはかったるいが、女盗賊の話はかなり面白い。

メーカー：T&Eソフト  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/8/6  
価格：9,800円

### 黎明期のリーグアーに出会える

選手、チームが実名というリアルグラフィックゲーム。斜め上から見る下した画面構成となっている。登場している選手の中には、今では解説者という人も多く、時代を感じさせる。勝ち負けするには、リーグ戦か対COMのどきどき。キーパーをマニュアルして戦う。対、相手より多く得点を取っている状態で、キーパーにボールをパスする。あとは、何も操作しないではOK。

メーカー：ナムコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/8/6  
価格：8,500円

### 27奪三振の完全試合可能...

選手が実名で登場し、球場も実在のものをモデルにした七カ所から選べる。バックネット裏からの視点で、ボールの動きに合わせて画面が拡大縮小するが、それがかえってスピード感を殺す結果になってしまっている。スポーツゲームはテンポが命なので、また、投手のカーブの曲がり具合によっては、カーブを抜けているだけで27連続奪三振も可能というバグという仕様付き。

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/8/6  
価格：8,600円

### 馬を楽しむながらお金持ちに


競走馬の育成には実戦的なシステムが採用されていて、約5千頭にも及ぶ厳選したデータを搭載し、興興のレースシーンが再現されている。バスタード入力で、友達の馬や自分の作った名馬同士での対戦ができた。名馬の親子対決や兄弟対決など夢の競走ができるのが嬉しい。フジテレビ「スーパー競馬」といえば、東の御正幸アナと西の杉本清アナ。この両名による興興の実況がたまらない。

メーカー：アイマックス  
ジャンル：ETC  
発売日：1993/8/10  
価格：9,700円



### ワールドヒーローズ


メーカー：サンソフト  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/8/12  
価格：9,800円



**世界一の英雄デスマッチ**  
 脱獄半蔵、怪鳥ラズプーチン、チンボウ・バーン、などなど古今東西から絶妙なチョイスの英雄たちがここに大集結。華麗な死闘を舞台に広がる格闘アクションゲームだ。対戦方法はノーマルとデスマッチの2通り。デスマッチを遊ぶとリングに電流が流れてなかなかスリリング。技を出すとキャラクターたちが技名を口走るのがなんとも印象的。紅一点のジャンヌダルクは凄まじくセクシー。

### スーパーソニックショット

メーカー：アルトロン  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/8/20  
価格：8,500円



**おもろいおまけ付き**  
 世界戦を舞台にした本格派アイスホッケーゲーム。自分のチーム及び対戦相手チームを、世界各都府からお好みでチョイスできる。アイスホッケーが本来スピードなスポーツのためか、こちらも速く競い合えるスピードでスリリングなゲーム展開となっている。簡潔になくスポーツゲームの良作なのだが、FIGHTINGモードで選手が盛り上がる戦況形式が嬉しいような感がある。

### 美少女戦士セーラームーン

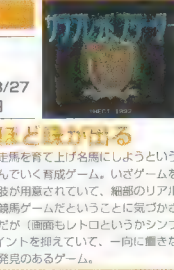
メーカー：エンジェル  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/8/27  
価格：9,800円



**難易度は難めアクション**  
 ゲームが始まった瞬間に「月に向かってお仕置きよ!」とオープニングからセーラームーン色濃鬱のアクションゲームだ。セーラームーン、セーラーマーキュリーなどらそれぞれが、敵から攻撃を受けた際のダメージ反発台詞が違ってたりして面白く感じ。横スクロールでそんなに難しいものではない。複数の敵が現れるときも一気にわっつと攻撃されることも多い。

### さらばレッドフリーダー


メーカー：ヘクト  
ジャンル：ETC  
発売日：1993/8/27  
価格：9,700円



**難めは難むほど味が出る**  
 読んで字の如く、難走馬を育て上げ各馬にしよという目標の下、ゲームが進んでいく育成ゲーム。いざゲームを始めると、様々な道徳的要素が用意されている。細部のリアルさにこだわった本道徳的育成ゲームだということに気づかされる。地味な印象なのだが(画面もレトロというかシンプルだし)、ポイントポイントを押さえて、一向に難くない。やりこむほど発見のあるゲーム。

### マリオとクリオ

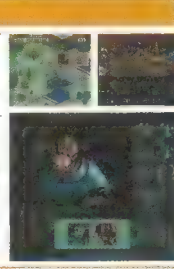
メーカー：任天堂  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/8/27  
価格：6,800円



**ルイージ、待ってるよ!**  
 マリオより弟のルイージが好きだった。そっくりでどこが違うんだ、といわれたらそれまでだけど、どうしてもマリオと比べて劣るマイナー感が、たまらなくてわけ。そんなルイージが得意で方向不明となった。バグを食ったマリオとその仲間たちが敵キャラワリオ(まあこれが悪そうな顔してるのよ)と戦いながらルイージを捜すストーリーはこたえを感じ。さあ、ルイージを助けに行こう。

### 結城新記

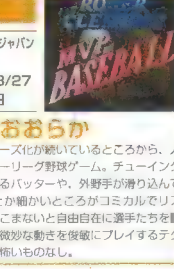
メーカー：エニックス  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/8/27  
価格：9,600円



**結論…何か細高。**  
 プレイヤーを支配するようなゲーム。見方を変えれば大変面白い一品だ、というも舞台は朱の紀986年、機嫌腐降兵(簡単にいうとロボト軍隊)を操って戦国と戦うという戦争ゲームなのはオープニング見ればわかるし、このオープニングが何やら面白そうなゲーム感を感じさせてるんだが、いざゲームに入ると物語が一切消え、ただ淡々と進んでいくのだ。何か低高。

### MVPベースボール

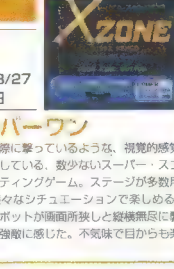
メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/8/27  
価格：6,800円



**コミカルでおおらか**  
 今まで別媒体でシリーズが続いているところから、人気の程が高えるメジャーリーグ野球ゲーム。チューニングが甘みながら登場するバッターや、外野手が滑り込んでキャッチするポーズとか細かいところがコミカルでリアル。ただプレイはやりこまないし自由自在に選手たちを動かすのは難しいかも。微妙な動きを復讐にプレイするテクニックを身につければ怖いものはない。

### X ZONE


メーカー：ケムコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/8/27  
価格：6,500円



**横道度ナンバーワン**  
 まるで戦艦隊から実際に撃っているような、視覚的感覚を非常にリアルに再現している。数少ないスーパー、スコープ専用ガン、シューティングゲーム。ステージが多数用意されているので、様々なシチュエーションで楽しめる。個人的には、戦艦隊ロボットが画面所狭した縦横無忌に撃ってくるのが、不審で強敵に感じた。不気味で目から七生染めるゲーム。

### DESTRUCTIVE


メーカー：バンダイ  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/8/27  
価格：6,800円



**ビルの間隔から覗く敵(笑)**  
 スーパー・スコープ専用ガン、シューティングゲーム。いかにも冷感で悪そうなロボット兵士(あたいの)たちがこれでもか、というくらいに攻撃を仕掛けてくる。中にはビルとビルの間隔から遠目に攻撃してくる輩もいて、その隙間から覗かせる顔がちょっと哀愁漂ってて可愛いかもいれない(笑)。ひたすらスコープで撃ちまくる、撃つことの快感を感じて欲しい。

### スーパータリカン

メーカー：トンキンハウス  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/9/3  
価格：7,500円



**無駄なものは一切なし**  
 サクサクゲームが始まり、一戦死はサクサク再開、全機死はサクサクコンティニュー。サクサク感満載の宇宙バトル系アクションゲームだ。感想自由連合軍の一員である主人公の着ている戦艦スーツ、タリカンは、着るだけで数百人の戦士と同等の戦闘能力が持てるというミラクルなもの。これで銀河系を暗黒的に支配する敵軍と戦い戦艦カキキを守るのが使命なのだが…カタキに平和あれ。



### サンダーバード

メーカー：コブラチーム  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/9/10  
価格：8,800円

**5、4、3、2、1…懐かしい**  
本編、英団よりも人気があるとかまでいわれているサンダーバード。人気の特撮は近未来を予想した乗り物と、個性溢れるキャラクターというより、奇妙な人形たち。国際救助隊らしく装束しているモノは消化剤やアムなどの。あくまで救助に役立つものばかり。まあ…戦闘隊列じゃないが当然ですが…。ゲーム自体は非常に簡単。難易度はあるけど、無難に任務は遂行できることでしょう。

### ラスベガストリーム

メーカー：イマニジア  
ジャンル：ETC  
発売日：1993/9/10  
価格：9,800円

**クラブスって何の？**  
パチンコ、麻雀と並ぶ定価のギャンブルゲーム。用遊されているゲームは、ブラックジャック、スロットマシン、ルーレット、クラブス、ポーカーの5種類。ここで引っかけのがクラブス。ポーカーやルーレットは日本でも馴染みがあるが、クラブスを知っている人は、そうはいないでしょう。ましてやリアルまで。実際やりましたがわかりません。他のゲームで遊んだ方が無難です。

### ウイニングポスト

メーカー：光栄  
ジャンル：ETC  
発売日：1993/9/10  
価格：12,800円

**強い馬を持つ快馬にハマる**  
馬主となって競走馬を育成し、その世界のトップの地位を築こうという競馬シミュレーションゲーム。ただ、育成とはいっても、自分が直接的に手を施してやるのではなく、自分の馬を調教師にまかせたり、自分が持つ牧場において、幼駒が成長できる設備を整えてやったり…。また競馬もいるので、純粋に馬主気分が味わえる。発売当初は面白いの？と疑問を抱いたが、ハマりまくってしまいました。

### ミスティッククエスト

メーカー：スクウェア  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/9/10  
価格：7,900円

**一応はFFシリーズです…**  
いろいろと言いたいことはありますが、逆輸入版の「FF」で通常「ファイナルファンタジーUSA」と呼ばれています。入れ替わりの楽しいパーティに単純明快なストーリー。フィールド上で動かない上にダメージを受けると痛々しくなる敵。一応チョコボも登場。アメリカ人向けなのか、初心者向けなのか？とモブプレイしやすい。逆に「FF」に慣れていると物足りなさを感じるくらい…。

### 日本プロレスリング

メーカー：バリエ  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/9/14  
価格：9,800円

**あの頃はみんな若かった！**  
新日本の全盛期を語る上で欠かせない、闘争戦争。よくここまで見事な当て字を作ったもんだ。暴走族出身のスタップでもいたのか？それはさておき、藤沢に長州、龍崎三銃士やベイダーと豪華な顔役。トーナメントまわっています…。リングが正面から見た曲なので、多少のリングが狭く思えますが技は迫力あります。さすがが、世界の巨闘が臨んだだけあるのではないのでしょうか…。

### 課長

メーカー：ユタカ  
ジャンル：ADV  
発売日：1993/9/17  
価格：9,800円

**剣聖年齢は30歳以上です**  
サラリーマン金太郎と人気を二分する傑作。そんな彼の周りで起る、リストラ・情報リーク・派閥争い、そして複数の愛人たち…。どう考えても小学生にはムリのある内容でしょう。凄いのには、低次元の物語が読みながらもマルチストーリー・マルチエンディングになっているところ。金がかかっているのか、いないのか？ 教訓的な言葉も多数収録。サラリーマンの皆様、買いです！

### NFLフットボール

メーカー：コナミ  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/9/17  
価格：9,000円

**アメフトって難しいですね**  
アメリカのメジャースポーツ、フットボール。テレビで見ている分には面白いけど、ゲームでやってみると意外に…。難し。本格的でバリエーションの選択やなんやらで頭使います。これで劇的に迫力があつたら、もっとよかったです。世界でもっとも人気があるのはサッカーですが、アメリカという国、どうも盲信地で自分たちのスポーツが認めません。でもアメフト…面白いけどね。

### ファイナルセット

メーカー：フォーラム  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/9/17  
価格：8,500円

**スタミナが最高の薬を握る**  
最大4人同時でのダブルスが出る。モードはシングル、ダブルス、ウォールド、トーニングの4つ。選べる選手も多く、チェスが好きだったら、やってみるのもいいかも。可もなく不可もなく、本音をいえば盛り上げられないテニスコゲームですね。スポーツゲームは対戦は面白いけど、他人とやる場合は相手の力量を考えてやった方がいいです。負ける相手を選びたくないから。

### ドラゴンクエスト5

メーカー：チュンソフト  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/9/19  
価格：9,600円

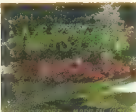
**DQの人気キャラが盛り立ち**  
国民的ゲーム・ドラクエから盛り立ちした商人トルネコ。この後もシリーズ化されるなど人気が高いのは、ドラクエとは違った面白さがあるから。懐疑なゲーム性はなく、アイテムを拾ってダンジョンを冒へへと進むだけ。しかも、入るたびに構造の変わるダンジョン。失敗するたびに手助けやヒントをくれる周りの人々。1000回遊べるといふキャッチコピーは伊達ではありません。

### 龍王伝

メーカー：データイースト  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/9/22  
価格：8,800円

**変身する主人公が凄腕…**  
400年前、力と恐怖で天下を統一しようとした君主を倒した2人の武将。そして現代、蘇った君主を倒すために2人の武将も蘇った…名前はダンとビル。…外人がよ！ゲームは横スクロールのアクションモノです。龍を倒すと現れる玉を取れば変身できます…だ。でも、何と怒るよりも現れに使えるからアリです。ゴコキヤたちは強くないけど、すぐ倒ってくるから気をつけましょう。



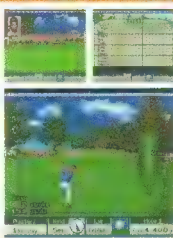



**マスターズ…逃がれるのがスリ**

メーカー：T&Eソフト  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/9/22  
価格：9,900円

### 少しのタイミングのスレが…

マスターズ、トーナメントストローク、マッチプレー、トレーニングなどの各種プレイが選択できる。まあ、当然といえば当然だが、クラブの選択や打つタイミングなどの細かい設定あり、なんといっても画面が美麗なのもい。ただ、設定が緻密な分、ちょっとでもタイミングを誤ってしまえば軽くOBになってしまう。パーオーバー必至。ある種、そこがゴルフの醍醐味でもあるのか？

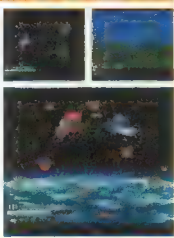




**3Dバトルエンジェルガンダム2**

メーカー：エンジェル  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/9/23  
価格：8,800円

### 変身する主人公が華麗…

一体、何本のガンダムゲームが発売されているのでしょうか？ 調べるとは別の日に仕立てられて、小さくなったガンダムの横スクロールアクションです。基本は前方から来るコエ敵を撃ち落としたり、切り倒したりしますが、たまに後方からも現れるので、その時は慌てず騒がず、落ち着いて向きを変えましょう。ちょっと自機の動きの悪さにアムロ並のイラつきは感じますが気にしないように。





**G9 Action**

メーカー：パナレックス  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/9/23  
価格：8,800円

### やられる時の声がかっこいい

椎名高志氏のアニメをゲーム化したもの。横スクロールのアクションゲームで、全7ステージに挑む。両手敵としてブラザービロムとか、ナイトメアとか、パイパーなど、アニメでのキャラクターが登場。やはりアクションゲームらしく、神通棍で敵の頭を殴り返したり、肩の上げとかも可能。ただゲーム性としては特筆するものでもないが、やられる時の女神の「あーん」という声がかっこいい。

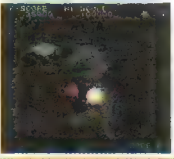




**ダライアスフォース**

メーカー：タイトー  
ジャンル：SHT  
発売日：1993/9/24  
価格：8,800円

### タイトーシューティングの傑作

ダライアスといえば、タイトーを代表するシューティング。このダライアスフォースもそのシリーズの雰囲気や、見事に踏襲している。全15面のステージがあり、むしろ難易度のやさしいシューティングに仕上がっている。このゲームの最初の一面をクリアするのさえこつてしまふくらい。とはいえず、とにかく敵の攻撃をかわして、撃ちまくってればなんとかなる。ハズ。





**GO!GO! ドッジリーグ**

メーカー：バック・イン・ビデオ  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/9/24  
価格：7,800円

### 友だちとの対戦で熱くなる

ドッジボールなんてものは実際にやってみると盛り上がるもんだ、と感っていたが、それをくつがけしてくれたのがコレ。6対6で対戦するメビオドッジと、帽子をかぶった相手をターゲットにする様ドッジがあり、それぞれにチーム対抗とメビオ林のジャンルに別れている。選択メニューは全部で12。ナンセンスな罵詈雑言を持つチームなんかもあったりして、友だちと対戦すればかなり熱くなる。

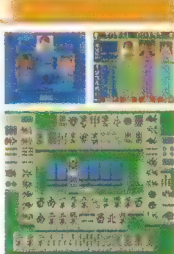



**8面戦**

メーカー：ナグザット  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/9/24  
価格：7,800円

### 8面戦…ひたすら打ちまくる

総勢12名いる対戦相手から好きなきゃらを選んで、そのメンバーでひたすらマージャンを打つ、というもの。同じメンバーで最高8回戦までやって、最終的にトップにたつければいいのだが、別に8回戦までやらずにやめたいわけでもないし、ちょっとしたヒマツギの感覚でもできるマージャンゲームである。ゲーム的には、親子の好不調の波がはっきりしている。

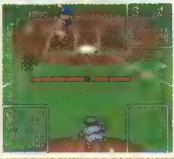




**野球対戦 スーパープロ野球スタジアム**

メーカー：鷹野かへれがー  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/9/30  
価格：8,900円

### 接球術は凝ってる気はするが

ライオンスの元エース・東原隆が監督というだけに、ピッチャーの部分はいささか凝っているところがある。といっても、コースや球種などを投げる時に微調整するという感じのもの。あと、バッティングやフィールドイングの部分に関しては、なんともちゃっぴい気配がしてならない。で、このゲームで満足感を得ようとするならば、シート打擊モードでスカッとするしかないのではなかろうか。

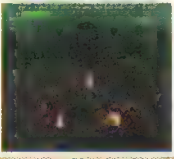




**TRINEA**

メーカー：やのまん  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/10/1  
価格：9,800円

### 時を越えて世界を巡る

GB「バンタドラゴン」の続編。前編型アクションRPG。騎士のホルムセス、半龍人のザラ、未来忍者の将から一人ずつ選択してプレイし、最後に選んだキャラでラスボスと戦うので、キャラの選択順で難易度が変わる。目的は時を越えて復活するバンタドラゴンの阻止。キャラデザインと壮大な設定が魅力的だが、全体的に処理落ちが目立ち、当たり判定は微妙。好きな人ならやり込めるだろう。

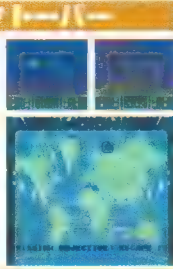




**レッド・オクトーバー**

メーカー：アルトロン  
ジャンル：SHT  
発売日：1993/10/1  
価格：8,800円

### 4種弾を切り替える潜水艦

名作映画「レッド・オクトーバー」のゲーム版。4種類の弾、斜め前の放物線、斜め下の放物線を描く弾を使い分ける。横スクロールシューティング。スロウ方向はボタンで変更できる。目標が潜水艦のため、遠い距離に弾の数が多く射撃の方向が違ってくるのはそのためである。それぞれの方向の弾数に制限があるためその選択が戦略の肝。難しさが戦略要素が面白い。

**スーパー3Dベースボール**

メーカー：ジャレコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/10/1  
価格：12,800円

### 3D野球ゲームの先駆者

大ヒット作『燃える!! プロ野球』から始まった一連の連作。野球を操作できる『スーパープロフェッショナルベースボール』、そしてその『2』に続き発売された。ジャレコのスーパーファミコン3部作目。面白い気場感溢れるリアルな3D画面が特色で、『燃える!! プロ野球』の流れを汲むだけに、投球専用機は他社の追随を許さない。球場は東京ドーム、甲子園、ナゴヤ球場がモデル。



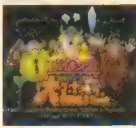




### ハイキングの大冒険

メーカー：T&Eソフト  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/10/8  
価格：8,800円

**意外とハマるパズルの名作**

3人のハイキングを使い、仕掛けのある地帯をクリアしていくアクションパズル。3人のハイキングはそれぞれ特性が異なり、エリックは鞭付きで攻撃、バリオは弾が振れ、矢も撃てる。そしてオラフは踏みが鋭い。盾で敵を消すこともできる。一度に操作できるのは1人だが、状況に応じてしかFボタンで切り替えられ、各々の出口へ、3人を送り進ませるのが目的。キャラの使い分けがカギだ。








### スーパー馬場-風のシルフィード-

メーカー：キングレコード  
ジャンル：ETC  
発売日：1993/10/8  
価格：9,800円

**原作のようにならない苦悩**

原作の漫画「風のシルフィード」を題材にした、競走馬育成ゲーム。調教にはABボタンの連打をさせられるが、果たして競走馬育成シミュレーションにこの仕様はどうかの疑問が残る。白熱するはずのレースにも戦略性不足の馬と衝突するまで勝敗が決まっているようにも見受けられ、なかなか思うように盛り上げられない。原作とは切り離したほうが楽しめるかも。








### スズカエイトアワース

メーカー：ナムコ  
ジャンル：RAC  
発売日：1993/10/15  
価格：8,800円

**ハンクオンで鷹を切る**

ナムコが発表するバイクレースの第1弾。八耐を題材にしたアーケードの「スズカエイトアワース」のヒットにより移植された。内容はツアーでポイントを稼ぎ、総耐久レースの優勝を目指すというもの。アーケードでは別巻体4人対戦だったが、画面上下分割により2人対戦になっている。操作はハンドルと重心移動が別になっているため、運転のリリアリティは出せたが慣れが必要で難しい。








### スーパーカジノシーザースパリス

メーカー：コナミ  
ジャンル：ETC  
発売日：1993/10/21  
価格：8,900円

**ラグジュアリーなカジノ**

美荘するホテル、シーザースパリスは古代ローマ帝国をテーマにしたホテルであり、風格からラスベガスでトップと導かれている。REDDOG、SLOTなど様々なカジノゲームに勝ち、VIPを目指そう。後でできるゲームのビデオ劇場では、残り時間が1秒になったら、画面のキーボードのボタンを、どれか一つを1秒間押し続けてからボタンを離す。すると時間が止まるという裏技がある。








### ミラクルガールズ

メーカー：タカラ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/10/22  
価格：8,800円

**アニメの超能力双子が主役**

マンガやアニメでお馴染み「ミラクルガールズ」を題材にしたアクションゲーム。「STORY GAME」では主人公のともみ、みかげのどちらかを選択して全5面のステージに挑む。本編のアクションゲームだけでなく、ミニゲームもついており、これは独立して遊ぶこともできる。なお女兒向けのゲームとしては最終面が難しい。ここは制作関係者も攻略本内で認めているという逸話が残る。








### アクトレジャー-2 謎への冒険

メーカー：エニックス  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/10/29  
価格：9,900円

**やり込むほど深まる魅力**

スーパーファミコン一時代を築いた「アクトレジャー」の続編。難易度が高くスライスは進まないが、実は1作目と同じように厳密に計算されて作られている。何度がプレイするうちにパターンが読め、攻略への基盤がつけられる。画面は横解像で、全14ステージ。基本的な流れは、マップ画面で進むステージを選択し、ボスキャラを倒して次へというサウンドックスな流れ。








### らんま1/2 楽楽国助伝説

メーカー：サンソフト  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/10/22  
価格：9,800円

**有名だが誰もか評価に値**

小学館プロダクションを発売元にした「らんま1/2」の第1弾。らんま1/2のキャラクターを使用した、ステレオタイプなRPG。版權物のゲーム化の場合、味付けの妙が必要であるが、セリフ直し、キャラの性格、舞台設定など全般に違和感が拭えない。目的は「三種の神器」を集め、猫羅王復活を止めること。必殺技(?)敵前大逆走はボス以外からは確実に逃げられるので楽である。



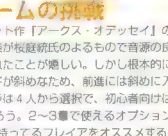




### ARCUS SPIRITS

メーカー：サミー  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/10/22  
価格：8,900円

**ウルフ・チームの挑戦**

メガドライブの大ヒット作「アークス・オッセイ」のスーパーファミコン移植。音楽が板谷誠氏のよるもので音源の良いスーパーファミコンに移植されたことが嬉しい。しかし根本的に操作性が強くフィールドが斜めなため、前進には斜めに入力が必要。プレイキャラは4人から選べ、初心者向けはエルフのディアンであろう。2-3層で使えるオプションキャラは、ホーミングを持っているフレアをオススメする。

### 龍虎の拳

メーカー：タカラ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/10/29  
価格：9,800円

**画面を覆った格ゲーの迫力**

100MショックNEGGEEをキャラクターにした、SNKの難作。ゲーセンで初めてこのゲームを見た時は、誰も攻撃を受けたいはず。大きなキャラと、必殺技の派手な演出がウリだった。スーパーファミコンで特撮であるズームイン・アウトを再現しており、通常必殺技に契合ゲージが必要なも一編。スーパーファミコンとしてはよく移植されているだろう。格ゲーのルーツとして今こそ再発見の時だ。








### アームハンチで撃破する

メーカー：タカラ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/10/29  
価格：9,800円

**アームハンチで撃破する**

ボトムのファンなら、発売前になり熱狂したはず。ゲーム内容は主人公の少年が父親の復讐のため、幾多のトリックを遂げて真相に迫るといもの。基本的なATは、曲がるときにスキーのストックのようなものを刺し、これを画面に回転するのだが、これがかたがた慣れないと思った方向に曲がらない。でも、これこそATの精微であるため、がんばって慣れるようにしよう。



### クラッシュ・ロート

メーカー：ビクターソフト  
ジャンル：ETC  
発売日：1993/10/29  
価格：9,800円

**精進馬育成のダークホース**

PCゲームのスーパーファミ移植版。当時PCでは既に「2」が出ていたが、これは「1」からの移植とされている。このころ「ダブスタ」を狙った各種競走馬育成シミュレーションが発売され、各社が差別化を図っていたが、これは血統などの設定をきちんと、「ダブスタ」より興味味を出している。また、各種パラメータが視認できることから育てやすく、初心者でも容易にできる。

### スーパーチャイニーズワールド2

メーカー：カルチャーブレーン  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/10/29  
価格：9,800円

**宇宙一の格闘家を目指せ**

前作「スーパーチャイニーズワールド」の続編。アクション要素が強いにもかかわらず前作に比べて操作性が下がり不興を買った。おかげで戦闘画面のように難しく、しかも、キャラはちょっとしたことで転ぶためそれを取り除いた。グラフィックは前作より描き込まれ楽しくなっているが、音楽は新鮮味がない。数々の秘密のパスワードが存在した。

### キャラクターが秀逸な出来

メーカー：バンプレスト、ガム  
ジャンル：SHT  
発売日：1993/10/29  
価格：8,900円

自機が3種類に変形できる横STG。自機タイプが3種類のの中から選べ、変形すると攻撃もバリエーション豊かになる。またアイテムで各攻撃レベル3まで威力が増加する。ボム系の副攻撃はなく、作りこみあるのがミニイキャンというシステム。これは一定時間攻撃しないうちに自機周囲にオーラが出て、そのオーラにゴク敵を接触させるとそのゴクが味方になる、というもの。

### ユートピア

メーカー：エピックレコーズ  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/10/29  
価格：9,900円

**シュールな世界で文明構築**

感度でコロニーを建設し、繁栄させていくSLG。感度は複数あり、一つの感度のクリティという生活水準の値を100%にすればその感度のステージはクリア。続いてまた別の感度の開発に着手できるようになる。初めはほとんど何もなっていないが、次々と建造物が立ち、都市に変化して行く様子は巻だ。イベントとしてエイリアンの侵略もあるので華やかという感じがある。

### 今ではやくみつるでTVに

メーカー：エポック社  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/10/29  
価格：9,800円

はた山ハッチ氏のイラストを使った野球ゲーム。試合で活躍すればどんどんレベルが上がる選手育成システムを採用。試合内容からは引き出される収益金システムでチーム強化しよう。チーム強化のために選手トレード・ツール購入が可能になっている。日本野球機構とプロ野球12球団の公認により球団・選手・監督が実名・実データで登場。サブゲームにバトル野球版がついている。

### サービスエースは凄い運程

メーカー：マイクロソフト  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/10/29  
価格：8,900円

ジミー・コナーズは永きにわたりテニスのファンを獲得してきた選手だ。ランキングNo.1に159週間在位という輝かしい最長記録を持つ。その彼の名を冠したテニスゲームである。モードはエキシビジョンとツアー、そしてトレーニングがある。ツアーでは勝利を積み重ねチャンピオンを目指し、トレーニングは何人かコーチを選べるので、このゲーム特有の難しいワープもここで練習すれば万全だ。

### 仕掛けが満載な麻雀ゲーム

メーカー：日本物産  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/10/29  
価格：9,800円

ゲーセン麻雀の雄が放つ家庭用麻雀。タイトルに水着の女性がいたり、随所にそうした演出が見られるが、設定はない。メインは各県代表と勝負し全国制覇達成を目指すモード。各県の代表や強引な手を持つのでフェアなシステムではないだろう。抽クイズという全国の名所の地名を3択で絵を見て当てるモード、喫茶店で情報の聞き込みをするTestタイムというモードがある。

### 棋士の林葉直子に会える

メーカー：ポニーキャニオン  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/10/29  
価格：8,800円

実在のプロ棋士である、神吉宏亮、林葉直子、小林健二、塚田泰明、谷川浩司を龍林火山の4文字に見立てた将棋ゲーム。最初は神吉としか対局できないが、他の相手ともできるようになる。他にはそれぞれの棋士のプロフィールの閲覧。次の一手と詰め将棋も4人の棋士から採点される形になっている。講座ではそれぞれ実際の棋士が持つ戦型に合わせた型を覚えることができる。

### めるといRPGに飽きた方に

メーカー：テクモ  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/11/5  
価格：8,900円

タイトルはおそらくリリヤ神話の狩人アクトリアンからつけたと思われる。スーパーファミRPGとしては異例の、ほとんど話題に上らないゲーム。その理由として、敵とのエンカウント率が非常に高いし、レベルがなかなか上がらない点にある。また、グラフィックも大したことはないでき味。システムとしてはメインのアクトリアンとサブパーティのクエスラと協力して進めるようになっている。

### 数多の名勝負を彷彿とする

メーカー：バック・イン・ビデオ  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/11/5  
価格：8,800円

斜め後ろからの視点によるボクシング。モードはエキシビジョンの他に、架空のボクサーを能力やパンチの種類でポイントを振り分けて作り、試合に臨みやすくて、さらにポイントを得て成長させるモードがある。CPU同士の観戦もできる仮説の試合モードではレナード、ハーンズ、バグラー、チャランなど中量級オールスターが登場。ボクシングの好きな人ならかなり楽しめるだろう。



### 仮面ライダー

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/11/12  
価格：9,800円

**単純明快オープニング命**

いわゆる「ファイナルファイト」のようなシステムで、版權キャラクターとしては普通のレベルだろう。最大の目玉はオープニング。デモはゲーム中の画面だが、BGMは本物の仮面ライダーの曲。「ジャンプ11キック!」「ライダーライダー」の箇所には音声がコーラス。オープニングタイトルの最後には画面右下の方に「ロケ地(日本ショッカー軍団本部)」と出る入れよう。

### Solstice II

メーカー：エドック・ソールロード  
ジャンル：PUZ  
発売日：1993/11/12  
価格：9,500円

**酒醒でコアなファン向け**

クォータービューアクションパズル。各面を巡りトーンを12箇集めて、現れたボスを倒して次の面へ進む。アクションは、連打可能な武器を投げる。歩く、ジャンプする。ブロックを押す等。ジャンプは、ボタンを離したときに跳ぶので、押している間はしゃがんだまま。敵に触れると跳びだが、最初は何とか勢いだけでりもめられる。だが、後半になるにつれ、徐々に頭も硬ようになってくる。

### ファイナル・ストレッチ

メーカー：ロジック  
ジャンル：RAC  
発売日：1993/11/12  
価格：9,800円

**フットワーク最盛期が眩る**

鈴木敏久監督のF1をモデルにしたレースゲーム。低いコックピット視点で操作するためスピードが速く感じられる。実際コースアウトしやすくよいタイムで回るのは至難。当時のコンストラクトワークである。フェラーリ、ザウパー、ウィリアムズ、フットワークである。ロータス、ティレル、マクラーレン、ベネトン、リジェからその年の型のマシンが使えるのでF1好きには嬉しい。

### 若貴大相撲 夢の兄弟対決

メーカー：イマジニア  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/11/1  
価格：9,800円

**珍しい相撲カードゲーム**

モードは1人用の「本場所」、対戦用の「ぶつかりげいこ」、練習の「にゅうもんへん」の3つ。カードバトルを採用した相撲ゲームで、カードにはそれぞれ相性がある。「押し」「引き」に強く、「引き」は投げに強く、「投げ」は押しに強い。ジャンケンのような要領で、相手の手の内が表示されているので、そこからこちらの出すカードを決める。カードの読み合いが勝負のポイント。

### スーパーUNO

メーカー：トミー  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/11/12  
価格：8,600円

**ローカルルールも設定可**

おそろしく誰もが知っているであろうカードゲームの「UNO」。そのテレビゲーム版。マルチディスプレイ対応ではないので、対戦相手のカードが見えてしまうことから人間同士の対戦ではなく対CPU戦だけれど、協力プレイという2人向けのモードもある。それにしてCPUは、このゲームの特徴である最後の一枚になったらUNOというのをよく振れる。わざとなのか、それともバグか?

### バトルマスター 剣の騎士マスター

メーカー：東芝EMI  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/11/19  
価格：9,800円

**オリジナル格ゲーの名品**

技のないタイトルに響きにくい。当時の格ゲーはまさに「ストII」全盛期の真っ只中であつた。そうした移植の正確さが群れた時代に、意欲的な試みが多数見られる。前ダッシュ、後ダッシュ、投げ受身、空中ガード、ガードキャンセル。今や当たり前となったシステムを先駆けて内蔵している。またコマンドの受付も容易で、極えやすいのばかり。キャラごとの性能バランスもまます。

### イースIV -Mask of The Sun-

メーカー：トンキンハウス  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/11/19  
価格：9,800円

**SFC版でのアドルの活躍**

後に発売されたPCエンジン版「イースIV -The Dawn of Ys-」とは、同じイース4でもサブタイトルから推測されるようにシナリオが違う。スーフア3版は、今までのイースシリーズの設定に忠実。魔法システム。そして操作性など難もあるが独自な味付けとして受け入れられるものだ。イースシリーズといえば秀逸な音楽が記憶に残るが、スーフア3としては満足のでき。

### パチスロ ラブストーリー

メーカー：J&Fパチンコ  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/11/19  
価格：9,800円

**ストーリーパチスロの極み**

意味深な詩が流れる。次いで嫌日の屋台で飲んでいる。緑色のビエールとカトリノの鑑別のシーンが。パチスロのゲームなのだがこの段階ではこれからは何が起ころのかさっぱり分からない。主人公の大学生・恵比寿蘭介を探り、全国各地でパチスロをしてストーリーを進めながら名産品をゲットしていく(スタート地は名古屋から)。各地で名産品を食べながら、打ちまくれ。

### 遊人 遊撃学園

メーカー：バリエ  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/11/19  
価格：8,900円

**自キャラの一人は役満だけ**

漫画家の遊人がキャラクターデザインをした麻雀ゲーム。家庭用ということもあり脱衣はなく、水着止まり。ストーリーとはある学園のパソコンから悪魔が現れ、女の子たちを眷属という怪物に変えてしまった。眷属は麻雀に勝つことで浄化され元の姿に戻る。代打ちをしなくても女の子は3名。普通に打つ。アイテムを使う。役満種別とそれぞれ個性がある。各種裏技があるのでは楽に聞ける。

### RIDDICK BOWE BOXING

メーカー：マイクロネット  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/11/23  
価格：8,400円

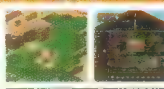

**格闘系初のホクシングゲーム**

元世界ヘビー級統一王者リディック・ボウの名を冠したゲーム。ボクシングよりも、別居していた前妻とその子供らを誘拐したというニュースの方が有名かも。で、内容の方は、一人のボクサーを作り育てていくモードと、原色のボクサーを選んで戦うモードとが選べる。2人プレイも可能だ。なお、リディックからタイトルを奪ったボリフィードをモデルにした選手もいる。



### アルティマライトフット


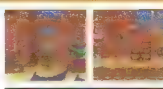
メーカー：アスキー  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/11/23  
価格：9,800円

**尻尾を使ったり動きが多彩**  
半人前の冒険家アルディが相棒ベックと共に旅をしながら、プリズムランドに伝わる7つの虹のかけらを取り戻すのが目的。有名声優陣が各キャラのセリフを担当し、おそろしくした理由から、日本コロンビアよこのゲームを題材にしたドラマCDが発売された。また、説明書に載っているマンガが好評だがいまや入手困難だ。操作性がよく、アクションも多彩なので楽しめる。

### アラジン


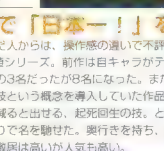
メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/11/26  
価格：9,000円

**カプコンとディズニー共演**  
全6ステージで構成されたアクション。ディズニーのアニメ映画「アラジン」を題材にしてある。美しいグラフィックに主人公アラジンの多彩なアクションが魅力。ストーリー展開が映画に忠実で、どのステージも見事に作られている。フルコンティニューなので粘り強さが高いが可能。同時期に発売されたメガドライブ版の評価が高いが、スーパーファミコン版といえる。さすがはカプコン。

### タカラ大冒険記2



メーカー：タカラ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/11/26  
価格：9,980円

**スーパーファミで「日本一！」を**  
ゲームでやり込んだ人からは、操作感の違いで不評のタカラのNEOGEQ移植シリーズ。前作は自キャラがテリ・アンティ・ジョーの3名だったが9名になった。また、比較的早くから超必殺技という概念を導入している作品でもある。これは体力が減ると出せる。起死回生の技。とりわけキム乱舞は種類多めで名を馳せた。実行きを持ち、複雑なコマンド入力など数値は高い人気も高い。

### アクセルフリット


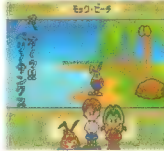
メーカー：トミー  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/11/26  
価格：9,800円

**変形ロボットレーシング**  
ロボットが闘う未来のスポーツをイメージしたアクション。自機の背後からの視点、手動にコックピットのようにコンソールが配置されている。[ラウンドギア]というマシンを操って全8ステージに挑む。コースによりレギュレーションを変え、場面に応じて自機を変形させるのでロボット好きは楽しめる。爽快なスピード感、優れたメカデザイン、小気味よいBGMなど評価すべき部分は多い。

### キタモンワンダラントドリーム



メーカー：徳間書店  
ジャンル：ADV  
発売日：1993/11/26  
価格：8,800円

**楽しめるのはファンだけ**  
NHKのアニメ。キャラクターはSUEZENE。アニメと同じくオープニングは、リンバークのマシカドリーマーで始まる。ゲームの内容はヤマトたちが3つの魔法石を探すというもの。AVGとしてはカーソルを移動してクリックして進めていくという方法で単純明快。触ると動く仕掛けがあり低年齢層向けに制作されている。謎解きは簡単ですが手応えがないのでファンでなければ聴かない。

### スーパーH.Q.クリミナルチェイサー


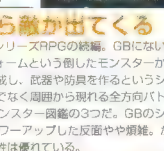
メーカー：タイトー  
ジャンル：RAC  
発売日：1993/11/26  
価格：8,900円

**自機の頑丈さに驚愕する**  
アーケードで大ヒットしたゲームの移植版。スーパーチャージャー搭載のマシンを猛スピードで駆り、凶悪犯の車を狙す。該当車を発見したら横道でも使っても、とにかく相手の体力がなくなるまで当てて止ませる。■は攻撃しており両折悪から身を振り出して撃ってくるので、それを選びながら攻撃。バックミラーに映る主人公の表情も、演出として面白い。

### アレク



メーカー：やのまん  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/11/26  
価格：9,800円

**横や後ろから敵が出てくる**  
GBで大人気だったシリーズRPGの続編。GBにない特徴は3点。ミクストフォームという倒したモンスターから入手できるソウルを合成し、武器や防具を作るというシステムと、敵が前方だけでなく周囲から現れる全方位バトルシステム。それからモンスター隠蔽の3つだ。GBのシリーズに比べて大幅にパワーアップした反面やや煩雑。が、ゲームバランスや操作性は優れている。

### フェイススーパーゴッドライクイーター



メーカー：アスミック  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/11/26  
価格：9,600円

**自機の拳銃に不再が残る**  
エースコンバットのような空戦もの。まずはスロットルを上げて空母から発進。次に全体マップ画面でターゲットに向けて移動。進む方向は矢印でナビゲーションされるので迷うことはない。途中敵機と遭遇するとコックピット画面に変わる。正面に捉えるとロックオンするの2/10ルカミサイルを撃撃。目標の地上物に近づく、地上攻撃画面になるので一撃離脱対空砲火をかくくり攻撃する。

### タイフニックスタジアム



メーカー：サミー  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/11/26  
価格：8,500円

**サミー唯一の野球は普通**  
このゲームの特徴としてはマルチタップに対応している4人でプレイできること、全体的に滑るアメリカンな雰囲気。なんでこんなにみんなマッチョなんだ? それと、発売元がサミーだけに、各所でバズり出した。演出が見られるところか、ゲーム(フランス)はあがりながら打撃板だけが操作性は良好。各社工夫を凝らすジャンルだけに、もっと目立つ要素がないと歴史に埋れてしまう。

### 黄金伝説のスーパーカップサッカー

メーカー：ジャレコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/11/26  
価格：9,500円

**感動の世界観劇を見るべし**  
今やスポーツ解説者として武田修宏は活躍している。彼がまだ現役で、リーグ人気が高まる中発売された。このゲームが発売された翌年、リーグベストイレブに選ばれ、最も期待されていた時期ともいえる。特徴はキーボードにタッチができて、またピンタックを直接打ち返してシュートなどが可能なこと。ホーム、アウェイの概念も表現されている。日本はまだ弱いやり甲斐はある。



### 真拳伝王座争奪の闘争道

メーカー：ソフエル  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/11/26  
価格：9,800円

第13代日本J・パンタム最王者、第5代WBA世界J・パンタム最王者のボクサー鬼塚勝也がモデル。システムは主人公キャラの視点で試合をするボクシングゲーム。個性溢れる対戦者の5人を倒すことで、タイトルマッチに挑戦することができる。このゲームには裏技があり、1本の十字ボタンの右と上、2本のLとRを同時にしながら本機の電源ON。これでエンディング画面へ行ける。

### テグモスーパーボウル

メーカー：テクム  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/11/26  
価格：9,800円

FC版の愛し度の高さから今でも根強いファンを持つシリーズ。スーパーファミ、メガドライブ、PSと移植/移植された。PS版では選手データをフリーにカスタマイズすることにより、常に最新のチームを構築することが可能。日本のアメフトゲームとしては、定番の地位を獲得したといえるだろう。海外ではJohn Madden Footballの方が人気があるが、分かり易いほうに軍配。

### ABCマンデーナイトフットボール

メーカー：データイースト  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/11/26  
価格：9,000円

日本でNFL題材は珍しい  
1970年に放送を開始したABCの人気番組のゲーム化。プレイヤーの目線で試合が展開されるアメリカンフットボールのゲーム。ルールを熟知していないとかなりキツイ。実在する全米の28チームが登録されているが、オリジナルチームも作成可能。日本ではマイナースポーツだけど、がんばって版権料を払ってゲーム化しては、あまり人気が出ないのは、出来が長いだけに悲しいことですね。

### 懐かしいあの実感が使える

それまでのパチンコ、スロットゲームはみび、もどきであり、実感をそのまま収録することができないとは故群の完成。収録機種はミスタージャック(サミー工業)、スーパーヘビメタ2(サミー工業 4号機)、アラジジコールド(ニイガタ電子)、スーパーフラネット(山佐)、スーパーバーナール(オリンピア)。

### ソウルブレイダーの魂流

メーカー：エニックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/11/27  
価格：9,800円

作家の大原まよりの脚本。古代遺跡を舞台にしたストーリーとセリフは、含蓄がありながらも飽き厭えない。適度な難易度でサクサクと進められ、経験値制ではないため、ストーリーを進めていけば自然と強くなっていく。主人公であるテム自身と、変身後の姿であるプリザン。主人公の能力を使い分けて様々な謎を解いていく。クリアした後も、赤い宝石を全部探したりと、やり込み要素もある。

### 予定期和なRPGではない

ヴァルカンという冒険者の島が舞台。主人公の謎を解き、冒険者としての名を馳せることが目的。マルチシナリオのRPGで自由度が高く、固定イベントは初めの2つのみで、あとは自由にゲームを進められる。特定の日付しか起きないイベントなどもあり、巧みなシナリオ構成だ。プレイヤーが本道ではなく、エンディングまで自由に選べるのはこの時期としては珍しい。

### スーパー麻雀2 本格4人打ち

メーカー：アイマックス  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/12/2  
価格：8,800円

傾派な麻雀好きにお薦め  
フリー対局、黄金王トーナメントとモードが選べる。対戦相手の強さは段位で表示されており分かり易く、また個性のある打ち手が数多く用顔されている。設定でルールも細かく決められることも可能。おそろCPUは平で打っているようで好感が持てる。牌が見やすく無駄が排され、雀卓も臨場感があり、余計なオーション機能はなく、4人打ち麻雀を打つ機能のみに厳選されている。

### 4人の亀忍者4たひ登場

おなじみ、アメリカの人気コミックが原作の、アクションゲームの大作。ストーリーモードでは、亀忍者4人中1人を選び、またまたさらわれた友人・エイプリルを救出するため、敵のアジトに乗り込む。トーナメント戦では、亀忍者の他他人がらも選べ、黄金王を目指して戦う。今は、キャラそれぞれ技が際立っている。特に気になるのが、アスカというナイスバディの女忍者で、意外に大活躍。

### スーパープレイヤー勢揃い

メーカー：EAV  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/12/3  
価格：9,800円

ジョーダン、ビッグバンパーカーなど、NBAファンには(じゃなくてもきくと)たまらない顔ぶれ。個人的にも、ちょうど1994年当時のNBAが一番楽しくて楽しかった気がするので、このゲームは嬉しい存在。オールスターを選択してプレイすると、より楽しい。(バスやゴールの音も、臨場感に溢れていて◎です。ただ、各選手の見分けが付きにくく、慣れるまではなかなか大変かも。

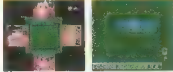
### ベナントレースで強訓練を

セ・パはもちろん、コナテッドリーグ、コナテッドリーグというオリジナルリーグからチームを選び、そして新リーグ作成も可能。球場なども細かく設定できるので、自分仕様で楽しめる。トーナメントやバトルもあるが、やはり130試合、ベナントレースで醍醐味を味わいたい。ちなみに、極めて個人的で恐縮ですが、大好きだったカープの北別府投手がいるのが、すごく嬉しいのでした。



### 企業戦士よ、勝ちにいけ!

メーカー: POW  
ジャンル: TAB  
発売日: 1993/12/3  
価格: 8,900円

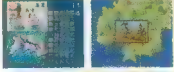


### 企業戦士よ、勝ちにいけ!

異国難攻監修の、シリーズ2作目。サラリーマンのドラッグ(1)が上司や同僚、飲み屋のママなど、豊富なキャラを相手に、銅鑼王目指して戦う。BGMのなつかしい、サコソコの音などの効果音や、飛び交う台詞が効いており、実際に車を運転している時の気分が味わえる。この独特の臨場感、緊張感もよい。異国民の監修だけあり、ペナランも初心者も楽しめる作りをしているのを随所に感じる。

### 信長の野望・軍王伝

メーカー: 光荣  
ジャンル: SLG  
発売日: 1993/12/9  
価格: 12,800円




### 戦国シミュレーションの魁

言わずと知れた、日本一有名な戦国シミュレーションゲーム。この「軍王伝」は、48人の大名から1人を選び、その大名になりきって、内政や軍事、外交などを細かく行い、判断し、遂を極めて、平和な理想の世を築いていくのが目的。まさに、プレイヤーの「野望」を形にできる(樹気が必要)ゲーム。老若男女問わず、永年に渡って日本人の心をくすぐり続けている。



### ブロック

メーカー: アクティビジョンジャパン  
ジャンル: ACT  
発売日: 1993/12/10  
価格: 8,900円




### ブロックのブロック探し

主人公ブロックが、盗まれた大事な「四角くて大きな旗」を探し、敵を倒しながら進むアクションゲーム。カラフルな画面、軽快な音楽とともに、楽しげ〜に展開するけど思いきや、甘かった。敵はゲーム序盤から意外と手強く、そうずや牙旗は取り戻せません。簡単な英語と日本語が混じってストーリーを追うので、私のような英語ダメ人間にはほやほや勉強になりました。

### クールスポット

メーカー: ヴァージンゲーム  
ジャンル: ACT  
発売日: 1993/12/10  
価格: 8,900円




### 変態店員のスポット君

清涼飲料水7UPのキャラクター・スポットが主人公のアクションゲーム。目的は、各ステージに構わっている仲間を助けること。主人公の体が薄っぺらいので、独特の動きがユニークで楽しい。光る弾を16方向に撃ち分け、邪魔な敵(ヤドカリとかカニとか!)を攻撃して進みます。タイムリミットに焦りながらも、アイテムを一定量集めないと仲間を助けられないので油断は禁物。

### レースゲームの王道といえよ

メーカー: ミッドウェイゲームズ  
ジャンル: ETC  
発売日: 1993/12/10  
価格: 9,000円




### 競馬予型の醍醐味を味わおう

細かい情報をもとに選んでいくので、実際に競馬新聞片手に予想している気分が味わえます。ゲームだから戻しはしないけど(当たり前)、そのぶん時間には追いつけずじり画面とにらめっこしてレースに挑めるので、単純に楽しいです。何レースかやると、決まって競馬場で走生るの馬を観に行きたくなる予感になるので、行くと決めるレース前日の、土曜にやると気分が上がっています。

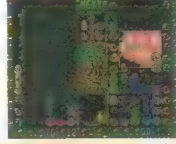
### 落し物ゲームの王道といえよ!

メーカー: パンプレスト  
ジャンル: PUZ  
発売日: 1993/12/10  
価格: 8,200円



### 落し物ゲームの王道といえよ!

落ちてくる5色の「ぶよ」たちを上下左右で4つ撃けると消える。順番に連続して消える「連鎖」の爽快感がこのゲームの醍醐味。対戦モードで連鎖が起こると、相手プレイヤーに「おじゃまぶよ」が落ちるのも嬉しい。プレイヤを虐にし、爆発的人気で1995年には全国大会が開催された。個人的には各ステージごとに登場するキャラの、ゆるくて憎めない感じが好きなんだよなー。



### 誰もが通るRPGの王道

メーカー: スクウェア  
ジャンル: RPG  
発売日: 1993/12/10  
価格: 9,900円




### 誰もが通るRPGの王道

人気のRPGシリーズの2作目。7人の勇者たちが、滅びかけた帝国の復興と、世界統一を目指して冒険を続ける。キャラクターの重要な要素となるクラスは、27種類にバリエーション豊富で、それぞれイベントをクリアすることで増えていく。自分だけのオリジナルパーティも編成できたり、やりがいが抜群! ここまで主人公になりきって没頭できるゲームは実はなかなかないですよ。

### R-TYPE II

メーカー: アイレム  
ジャンル: SHT  
発売日: 1993/12/10  
価格: 9,800円




### 爽快感最大のシューティング

人気シューティングゲーム「R-TYPE」シリーズの3作目。自機もR-9から最新鋭のR-90に変更。R-90は3種類のフォースを装着でき、ゲーム開始時に1つを選択してプレイする(選んだフォースの種類で、難易度が変わってくる)。敵は勿論ステージごとに強敵になっていくが、(変な言い方だが)その都度強さず弱さずすげえ具合で、気持ちよく進んでいるゲーム。

### 自分のチームで楽しもう!

メーカー: エドゥカ・ソニーコード  
ジャンル: SPT  
発売日: 1993/12/10  
価格: 8,900円




### 自分のチームで楽しもう!

カプコンシリーズの3作目。野球ゲームで3作目ともなる、データの更新だけでなく、細かいところで驚かしてくる。風向きを導入したり、細かいところの演出が凝っていたりね。でも、それによってテンションが高くなってたり、バランスが崩れたりすることがないから安心。ゲーム自体は、前2作と比べて打ちやすくなったが、打高投低が。それと、球場が3種類だけじゃ、ちょっと寂しいよね。

### お金を稼いで1等賞をめさせ!

メーカー: アスミック  
ジャンル: TAB  
発売日: 1993/12/10  
価格: 8,900円



### お金を稼いで1等賞をめさせ!

モンスターを倒すことでお金を稼ぎ、その集めた金額を競うスゴコ形式のゲーム。設定期間最終日に一番高差を持っている人が勝ちとなる。最大4人でプレイできるもので、みんなでワイワイと気楽に楽しめる。また1人の場合でも、コンピュータが残りキャラクターを人数分だけつけてくれる。展開が早いのがありがたい。各キャラが個性的で愛嬌があるのが楽しい。





### ドラゴンクエストスライム

メーカー：エポック社  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/12/17  
価格：8,000円

**けっこうせつなかつたりする…**  
おもちゃの国に遊びにきたドラえもん一行が、敵に誘拐されたサユリちゃんを助けに行く冒険もの。この敵というのは、捨てた人形を恨んで凶暴化し、復讐をたくらんでいるおもちゃたち。とはいえ、キュービーちゃんとか歩兵に罵られても悔かないし(手強いけど)むしろいらいらしいといふかせつないというか、敵面しながらストーリー展開は、ドラ映画好きにもってこい。楽しいです。

### ロックマンX

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/12/17  
価格：9,500円

**スタイリッシュなロックマン!**  
スーパーファミコンでタイトルに「X」がついたが、基本的にゲームの雰囲気は変わります。でも演出はバナーアップしてます。本編に入る前のステージから既に難易度が高く、なかなか本編にいけなところが増えポイント、ボスを使ってそのボスの武器を取ることで燃えでなく、パーツを取ることでも強くなる。そのパーツはステージのどこかに隠されています。相変わらずグラフィックは又旬なし。

### ワンダラスロビート

メーカー：ジャレコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/12/17  
価格：9,700円

**登場キャラ各々の技は必見!**  
スーパーファミコンで発売された、数ある「ファイナルファイトタイプ」のアクションの中でも、かなり面白い。シリーズ3作目で最後の作品。シリーズを重なることに、逆りモード、返し技や特殊技など大幅にパワーアップ。史上最強の超必殺技「ターミネイトスキル」や、30連打以上の連続ガードが存在するストーリーモード、見どころ満載。バトルモードでは4人まで対戦可能。

### アルカエスト

メーカー：スクウェア  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/12/17  
価格：8,800円

**魔人神アルカエストを倒せ!**  
ファンタジー要素の強いアクションゲーム。「フレイル」「アーク」「ストーム」「アレス」の守護神が宿る剣、「ガーディブレイド」を使う剣士が、1000年振りに復活しようとしている魔人神「アルカエスト」を討つために戦う。ストーリーをしっかりと進めながら進むので、RPGとしても楽しめる。ガーディアンたちや、旅の途中で出会うパートナーたちの攻撃が多彩で見どころ満載。

### ドラゴンボールZ

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/12/17  
価格：9,800円

**超人気アニメのアクションゲーム**  
もはや知らない人はいない超人気作品。今回のストーリーは、このアニメの円熟期といえる。完全オリジナル人間。セル登場後、主役は成長した孫悟空。セルゲームを戦う武闘伝、対戦モード、最大8人でプレイできる天下第一武道会の3つのモードから選べる。ちゃんと、各々の登場人間関係もちゃんとセルが関わっているので、アニメを見つつゲームしてると気分が癒えます。

### スーパー・スター・ウォーズ

メーカー：ビクターエンタメイト  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/12/17  
価格：9,800円

**超有名な映画のアクションゲーム**  
横スクロールのアクションゲーム。ステージやキャラクタ設定が「帝国の逆襲」になった以外は、前作とほとんど変化なしです。相変わらず「メチャクチャ難易度高く楽しいあの感じ」は健在です。おなじみのキャラクターたちが繰り出す技も、豊富で覚えわたっているので爽快な抜群。それとやっぱりあのBGMだ。ゲームじゃない人でも気分が上がりますよーね。

### ワンダラス マジック

メーカー：アスキー  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/12/17  
価格：9,800円

**ファンタジーRPGの正統派**  
イリアス大陸を中心に、剣と魔法が繰り返すファンタジーの世界を舞台としたRPG。主人公である女の子が、父親を捜す途中、幻獣であり大魔術師・イヴァスの復活をやめさせるために、冒険を繰り返す。戦闘では、リアルタイム制を採用している。ちなみに、祖父ととやに「速く」移動する際、どうしても祖父がキョウシーに見えるのは私だけ?

### 夢幻の如く

メーカー：インテック  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/12/17  
価格：9,800円

**織田信長は生きていた!!**  
「本能寺の如く」で死んだはずの信長が、実は生きていた…という設定で、再び天下を取り、■ては世界へと野望を掲ぐRPG。信長、秀吉をはじめとする、本意ひる志が固くキャラクターたちが、よい味出しててさすがです。日本史上、最もドラマチックな時期(このゲームは1年チャルだぞ)を、丁寧に追いつつ進むので、RPG食わず嫌いの人もしっかり楽しめる作りになってます。

### ドラッキーの夢やきう

メーカー：イマジニアゲーム  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/12/17  
価格：9,800円

**選手が全部動物の野球ゲーム**  
見事に草野球です。昔の野球ゲームよりはるかにかい工数が多し。選手交代はまったく自由。審判も抗議するとともにジャッジが響くという事さ。おまけに雑球も投げられるし、投げも使える。キャラが動物なだけに、彼らが突に生き生きとしている。さらに、ホームランが月に当たって、月が「したいいー」とつぶやくゲームはそうそうないですよ。このほかにはほいほい演出に、心癒されます。

### ドラゴンクエストIII

メーカー：エポック社  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/12/17  
価格：9,800円

**学生野球の雰囲気を楽しもう**  
学園ものの野球ゲーム。おなじみだけど、愛嬌もあって憎めないキャラクターたち(ネーミングもいちいちソッポクして)が、生き生きとプレイするこの感じだけで、やって来て楽しいです。でもちゃんと操作性はよくて、充実します。プロの野球ゲームと違うのは、バックでストーリーが展開し、学生時代のあの独特の日課っぽい感じが醍醐味でとくところ。「マネージャー!」「先輩!」とかね。



### ハチンコウォーズ2

メーカー：コナミ  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/12/17  
価格：9,800円

**ハチンコにRPGをミックス**  
敵との戦いに備え、アイテムを買うために金を貯める→地道に打つ→そしてミッション(1~4まであります)。情報屋「オレと話したければ、最低一台は打止めにしてから来い」エラそうです。この様に、とにかく敵キャラの態度がひたすらでめひびく。いつのころ、それを家しんであるのも一興かもです。気合と時間と寛容さでレッツチャレンジ。

### ホーリーストライカー

メーカー：ヘクト  
ジャンル：TAB  
発売日：1993/12/17  
価格：8,800円

**ちょっと変わったブロック崩し**  
ブロック崩しに、アクションとRPGの要素を足したようなゲーム。勇者が世界を救うストーリーで、ファンタジー色の濃い設定。キャラは自在に助け、ボールを攻撃して飛ばします。このボールを当てて敵を倒しますが、特に2人戦に滑る独特な緊張感と休けいな音楽がよいです。2人同時プレイが可能なので、攻める人・守る人決めてやるのがオススメです。

### ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ

メーカー：エニックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/12/18  
価格：9,600円

**最も愛され続けるRPG**  
ファミコンで発売され、RPGの代名詞となった「ドラゴンクエスト」シリーズの、1~2作目を1本にまとめたソフト。その後の数々の伝説の始まり部分、2作分1本で、しかもグラフィックや音楽などが、再ジョブアップした状態でも体験できるのはありがたい。「ドラゴンクエストのテーマ」はいつ聞いてもワクワク。ファミコン版にはなかったバッテリーバックアップも搭載されている。

### かんぱれ大工の魂さん

メーカー：アイレム  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/12/22  
価格：8,900円

**いくぜい! てやんでい!**  
今では「魂さん=パチンコ」なイメージだが、FC版で初登場。この3作目では、1作目で改心したはずの悪徳不始末・黒木組組長を、再び改心させるべく、おなじみの木づちを振り回し、敵をフック飛ばして進む。襲ってくる変な敵たち(ドールのおっちゃん、ボリウケツなど)がなかなか手強いだけに、フック飛ばしたときはかなり快活。魂さんのべらめえ口調が、相変わらずお洒落です。

### スペース・ファンキーB.O.B

メーカー：EAV  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/12/22  
価格：8,900円

**癒されるアクションゲーム**  
1ステージ目をクリアしただけで「ボクで天才かな」といってのけ。かと思えば倒されると「おしく〜」と泣きが入るお調子者な主人公を操っている。いつの間にか肩の力が抜け、何だか癒されてました(アクションゲームなのに私ったら〜)。この主人公、ロボットっぽい見た目は奥に、柔軟な動きが独特です。操作性もよい。初心者でも充分楽しめる総合的に秀作なゲームです。

### かんぱれゴエモン2

メーカー：コナミ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/12/22  
価格：9,800円

**かわいくお強くなって奮闘**  
コナミのおなじみキャラ・ゴエモンのアクションゲーム。今回は、幽霊にさらわれたゆき姫を助けにゆくお話。手下のえびす丸は、2Pで登場。独特な操作性、悪役キヤグなどは健在だが、各キャラがすいぶん親しみやすいビジュアルになった(私は昔のゴエモンの顔が怖かった)ため、より楽しめる。怪物・招き猫などのアイテムもユニークだし、いかにも江戸的(?)な音楽もまたよし。

### フラッシュバック

メーカー：サンソフト  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/12/22  
価格：9,600円

**静けさ漂う大人向けゲーム**  
神秘的な雰囲気漂う、まるで映画のようなところからは、謎と謎の要素が強いアクションゲーム。進む身である主人公の一手一歩一投足が、自身の人間っぽいので、リアルにはかなり面白く見えます。ただこの謎解きが、あまりにも難易度が高いため、周りが「鬼読本片手じゃないとできない!!」という人が恒例的に多かったような、もちろん私もごたごたにもれずそうでした…。

### キングオブゴエモン2

メーカー：タカラ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/12/22  
価格：9,800円

**巨大モンスターを操ろう!**  
例の1999年に何かしら起こって、今や壊滅状態にある、地球の3年後が舞台。生き残ったモンスター3匹が戦いを繰り広げるアクションゲームで個人的には3匹中「サイバー・ウー」というゴリラ様(?)が1番気になる。ただ、巨大モンスターだからか、少々操りづらいのが難点。せっかくビジュアルや音がよくて、アイテムポイントも豊富なので、腕を磨いて遊びてみたいもんです。

### BINGO BINGO BINGO

メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：ETC  
発売日：1993/12/22  
価格：8,900円

**今宵はゆっくりビンゴでも**  
子どもから老人まで、誰でもできる難しい説明が不要なゲーム。1人プレイは、お家でも飲みながら気軽に楽しみたい感じ。対戦モードは、運に身を任せつつも、何だかんだ静かな意志メラメラになります。「ビンゴ!」になると、その行と消えるのが気持ちいい。欲を言えば、ビンゴパーティーゲーム=商品ゲット! なイメージならもんで、そこだけ物足りなかつた。ええ、欲張りですと。

### へべれけの魔ぶーん


メーカー：サンソフト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1993/12/22  
価格：8,200円

**インパクト大のバズルゲーム**  
サンソフトのイメージキャラ(?)「へべ」とその仲間が登場する対戦型パズルゲーム。キャラたちが「へべだぶーん!」とか「おーちゃんですわー!」とか、うるさいくらいに喋る。その個性的なキャラの必殺技も見ても、勝手に連射して発動する「おえにぶーん」の必殺技「おんげえー」爆弾など、かなり楽しめます。初心者同士は対戦が一番面白いかもです。上手くなっても充分楽しめるけど。



### トップレーサー2

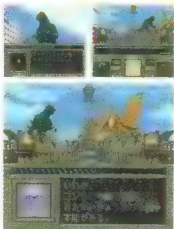
メーカー：ケムコ  
ジャンル：RAC  
発売日：1993/12/22  
価格：8,500円



**レースもの嫌いでも大丈夫**  
車好きじゃない女子でも、気楽にできるレースゲーム。事実レースものが下手くそで、激走が私の私なんかも、これだと車酔いの爽快感が味わえて楽しい。それは、ボタン操作がシンプルで、複雑無茶なわけじゃない。それは、方向へ進んでくれるから、複雑なコースでもむしろ平気。ただ、燃料の減りが早過ぎて困る。これはテクニック云々じゃないはず。あと日本語表示ならなあ。ワガママ?

### 超ゴジラ

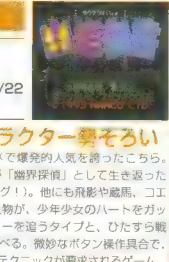
メーカー：東宝  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/12/22  
価格：9,800円



**日本一有名な怪獣、ゴジラ!**  
まず戦闘シーンや音楽が、映画さながら迫力でゴジラファンには嬉しい限り。移動時の車トビタテ操作は、巨大な怪獣を本当に押している感覚が味わえて楽しいです。攻撃は、敵の競争本能を加えながら仕掛りついでに、駆け引きのテクニックが要求されるが、アイテムをうまく集めてから挑戦のがポイント。ただ、ビルを破壊したらパワーが減ってしまうのは嬉しい。本物は楽しもうりなのー。

### 青春白書

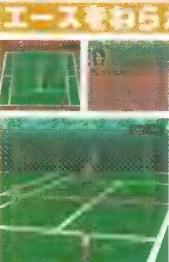
メーカー：ナムコ  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/12/22  
価格：9,600円



**個性的なキャラクター集ぞろい**  
少年ジャンプとアニメで爆発的人気を誇ったこちら。主人公は、一度死んだが「幽霊探偵」として生き返った浦船助(このネーミング!)。他にも飛影や轟轟、エゴマンなど魅力的な登場人物が、少年少女のハートをガツツリつかんだ。ストーリーを追うタイプと、むたすら戦うフリー対戦モードが選べる。微妙なボタン操作異論で、技や筋目が決まり、実はテクニックが要求されるゲーム。

### エースをむかえ!


メーカー：日本テレポート  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/12/22  
価格：9,400円



**臨場感あふれるテニスゲーム**  
テニス漫画といえばこれでしょう。最近ドラマ化されて、人気再燃中。ちゃんと、コーチが細かい指針するシーンももちろん、(はずせないよね)、レシーブが決まると、体育の時の着した感じを思い出すくらいリアルです。すこしいい。ボールを打つ音もこれまたよす。ただ、試合らしい試合ができるようになるには、かなりの練習が必要でした。まずは、ラリー目指して頑張ってください。

### モータルコンバット

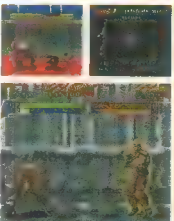
メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/12/24  
価格：9,800円



**実写取込み格ゲー**  
アーケードから移植の対戦格闘ゲーム。実写取り込みなので、臨場感を楽しむのいいんですが、たまに間抜けな動きが突如になり、ツボにはまって笑ってしまうこともありますが、それもまたよす。ただ、防衛がスタートボタンという設定だったり、操作性の面はあまりよくない気がしますが、それだけに勝ち負けようもんなら、なかなか爽快なものでした。これは気楽にやった方が勝つです。

### 北斗の拳7

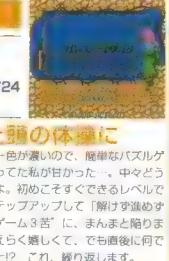
メーカー：東映動画  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/12/24  
価格：9,700円



**やっぱり、あたたたたたた!**  
1作目からクソゲーといわれてるけど、随って「北斗の拳」の堂々の7作目はアクションゲーム。世紀末の救世主・ケンシロウが、おなじみ北斗神拳を駆使し敵を倒してゆく。切れ味のいい技が決まると、かなり爽快。ただ気になるのは、イーザーモードとノールモードの難易度差に、あまり差がない(気がする)のと、1人の敵を倒すまでに時間がかかり過ぎる(気がする)ところ。

### リトルマシク

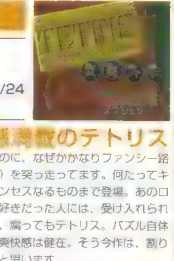
メーカー：アルトロン  
ジャンル：PUZ  
発売日：1993/12/24  
価格：8,000円



**一層変わった頭の体操に**  
一見するとファンタジー色が濃いのので、簡単なパズルゲームかなあと、たかが括ってた私が甘かった。中々どうして、かなり難使しますよ。初めこそすぐできるレベルでも、じわじわと蓄まらステップアップして「解けず嫌いなわん」の「パズルゲーム3苦」に、まんまと陥りました。で、いざ進めるとええらく難しくして、でも最後に向てこんなことができなかつた? これ、繰り返します。

### テトリス 武闘外伝

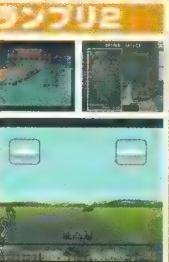
メーカー：BPS  
ジャンル：PUZ  
発売日：1993/12/24  
価格：8,000円



**ファンシー感満載のテトリス**  
今作は「武闘外伝」なのに、なぜかかなりファンシー路線(しかもかなり変わった)を突っ走ってます。何たってキャラのセレクトに、プリンスなるものまで登場。あの口生生まれの無難な感じが好きだった人には、受け入れられないのでは、でもそこは、随ってテトリス。パズル自体の難易度、消えたとときの爽快感は健在。そう今作は、割り切って楽しんでる萌たかと思えます。

### ヒューマングランプリ2

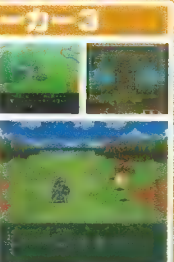
メーカー：ヒューマン  
ジャンル：RAC  
発売日：1993/12/24  
価格：9,500円



**当時の思い出とともに**  
人気がピークだった'92年のデータ(何たってアラン・プロスト!)がメインの後方視点のレースゲーム。セッティングを細かく設定できるの、より「俺のマシン」感が楽しめます。また、マシンによってエンジン音が違ったりと、かゆいところに手の届いた演出がなくて、かなり評価できます。まずファンにはたまらない。当時の思い出を思いを忘れた人は、これでもう一度思い出そう!

### モンスターメーカー3

メーカー：ソフエル  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/12/24  
価格：9,800円



**RPGの醍醐味を堪能しよう**  
「100年前、光の魔術師で暮らすおとめが、光の戦士3人とともに、世界を脅かす闇の魔術師ロードに戦いを挑んだ」と、冒険の老人の語りで始まる。ファンタジックなストーリーは、戦士アルシルクが、手柄をたてて騎士になるため、捕われの姫を助けに行く所からスタート。RPGの王道ゲームなだけに、結構な根拠を要する。アイテムと情報集を確実に集め、パワーを蓄えながら進もう!

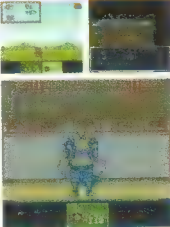


### 新 桃太郎伝説

メーカー：ハドソン  
ジャンル：RPG  
発売日：1993/12/24  
価格：9,800円

**老若男女に愛されるRPG**

日本で最もメジャーな昔話のRPGという。当時画期的だったファミコン「桃太郎伝説」の新ヴァージョン。物語は、えんまを倒した前作の6年後、再び月のかくや姫を狩る鬼族と桃太郎一行との戦い。悪魔の魔ダイク王子（虎折羅王の第一子）はかきなり手強い。が、愛と勇気とくちの抜けるです。これ醍醐味。どうでもよいけど、天の仙人と敵のカルラに共通点を感じるのは私だけ？




### NFLプロフットボール94

メーカー：EAV  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/12/24  
価格：9,800円

**アメフトならではの臨場感**

NFLの名解説者であるジョン・マッデン氏が監修しているだけあって、アメフトならではの、あの熱気と醍醐味が味わえる作りになっています。最大のポイントは、シーズンを通してのゲームができるようになったこと。ゲームモードは日曜日で、様々な設定のもとで試合が可能となっています。日本人には比較的馴染みの薄いスポーツですが、慣れればルールもずんわり入るので結構はまります。

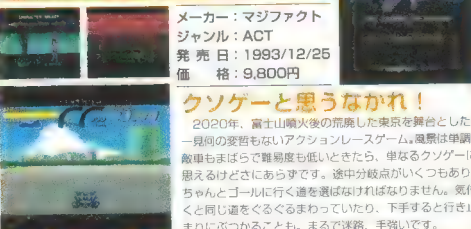


### 真神伝説Zoku

メーカー：マジファクト  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/12/25  
価格：9,800円

**クソゲーと思うなかれ！**

2020年、富士山噴火後の荒廃した東京を舞台とした、一見向の変哲もないアクションレースゲーム。風景は華やか、敵車もまばらで難易度も低いとせたら、単なるクソゲーと思えるべきではありません。途中分岐点がいっぱいあり、ちゃんとゴールに行く道を選ばなければなりません。賢くと同じ道をぐるぐるまわっていたり、下手すると行き止まりにぶつかるとも。まるで迷路、手強いです。

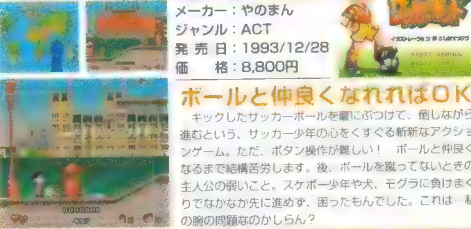


### サッカーキック

メーカー：やのまん  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/12/28  
価格：8,800円

**ボールと仲間くなればOK**

キックしたサッカーボールを盾にぶつけて、他しながら進むという、サッカー少年の心をくすぐる斬新なアクションゲーム。ただ、ボタン操作が難しい！ボールと仲間になるまで結構苦労します。後、ボールを蹴らないときの主人公の弱いです。スヶボ少年や式、モグラに負けまくってなかなか先に進めず、困ったものでした。これは、私の弱の問題なのかしら？

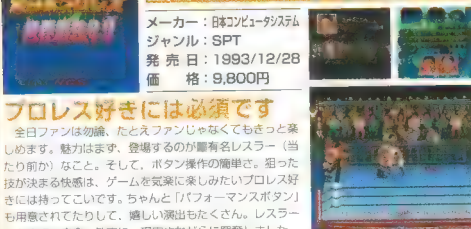


### 金銀プロレスリング 闘争の嵐

メーカー：時コンピュータシステム  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/12/28  
価格：9,800円

**プロレス好きには必須です**

全日ファンは勿論、たとえファンじゃなくても好きと業めます。魅力はまず、登場するのが有名なレスラー（当たり前）なこと。そして、ボタン操作の簡単さ。習った技が決まる快調は、ゲームを完楽に楽しみたいプロレス好きには持ってこいです。ちゃんと「パフォーマンスボタン」も用意されてたりして、嬉しい派手な演出です。レスラーたちの声、音楽、音声に、現実さながらに興味がしました。




### 美少女戦士セーラームーンR

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1993/12/29  
価格：9,800円

**美少女戦士の時空を越えた遊い**

当時、一時代を築いたセーラー戦士たち。平和な世界を守るため、未来（30世紀）からやってきた敵と戦う。登場人物が多いだけに、ストーリーもしっかり。戦士の技や成長がぶりなど、楽しいポイントが満載。セーラームーンの「月にかわっておしおきよ！」には、照れつつも、萌もしさを感じてしまいます。このアニメのファンじゃなくても充分楽しめると思いますが、実写よりも絶対。

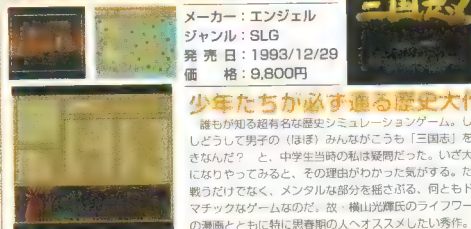


### 横山光輝 三国志

メーカー：エンジェル  
ジャンル：SLG  
発売日：1993/12/29  
価格：9,800円

**少年たちが必ず通る歴史大作**

誰もが知る超有名な歴史シミュレーションゲーム。しかしどうして男子の（ほぼ）みんながこども「三国志」が好きなんだ？と、中学生当時の私は疑問だった。いざ大人になりやってみると、その理由がわかった気がする。ただ戦っただけでなく、メンタルな部分を揺さぶる。何ともし難いゲームなのだ。故、横山光輝氏のライフワークの凄さと同じに特に思春期の人へオススメしたい秀作。

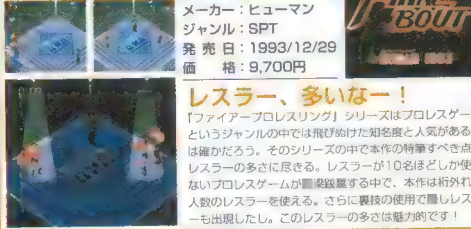


### ファイアープロレスリング

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1993/12/29  
価格：9,700円

**レスラー、多いなー！**

「ファイアープロレスリング」シリーズはプロレスゲームというジャンルの中では飛び抜けた知名度と人気があるのは確かだろう。そのシリーズの中で本作の特筆すべき点はレスラーの多さに尽きる。レスラーが10名ほどしか使えないプロレスゲームが数えきれぬ中で、本作は桁外れの人数のレスラーを使える。さらに裏技の使用で隠しレスラーも出現したし、このレスラーの多さは魅力的です！



## COLUMN


### スーパーファミの光線銃もやはり

ファミコンの光線銃といえば、『ダックハント』や『ワイルドガンマン』、『ホーガンズアレイ』というイマイチ感漂うソフトラインナップのおかげで、見事登場してすぐに忘却の彼方へと追いやってしまった非業の周辺機器だったが、それでも一応出た当時は、もの珍しさも手伝ってそれ相応の話題にはなった。戦略的には失敗だったけれど。

だが、スーパーファミで1993年に出た光線銃（光線バズーカ？）の『スーパースター』は、ワイヤレスや未来的デザインなどをひっさげて登場したにも関わらず、甚の話題にすら登らず、対応ソフトも少

なかつたおかげで、ひっそりと登場し、ひっそりと消えていってしまった。ファミコンの光線銃と同じ轍を踏むとは、天下の任天堂らしからぬ失敗である。開発陣はよほど悔しかったのか、ゲームキューブのスマッシュブラザーズに武器として登場させているが、それがよけいに涙をさそう。

翌年、コナミから『ジャスティファイア』なる光線銃を使う『リールエンフォーサーズ』というソフトも出たが、やはりこれも一作で終わってしまっただ。どうも任天堂のハードは、光線銃というものとことん縁が無いようである。



ファミコンの光線銃は、スーパーファミコンにはなかった。スーパーファミコンには、スーパーファミコンにはなかった。



1994年

掲載本数  
370本

ALL SOFT REVIEW

ソフト発売本数が最高潮となり、名実共に家庭用ゲーム機の王として君臨。ライバル社から次世代ゲーム機も登場したが、この牙城は崩せなかった。

## ダービースタリオンⅡ 競馬育成ゲームの最高峰！

今や競走馬育成シミュレーションゲームの名作中の名作として君臨する、ダビスタシリーズのスーパーファミ版。この後もシリーズを重ねどんどん進化していったダビスタだが、『Ⅱ』ではまだ血統を重視するダビスタならではのロマンを、さほど感じることはいえない。が、十分時間を忘れるほどに楽しむことができる作品といえるのは確かで、その時間を忘れる、ハマってしまう要素として、ほどよい難易度があげられる。

この時期、いくつかの競走馬育成シミュレーションゲームがあったが、ダビスタが最もレースで勝利することが難しかった。だからといっていつまでも勝てないというわけではなく7~8レースに1回は優勝できる。そんな割合でしか最初の方は勝てないから、自分の馬が勝利を手にした時は物凄く嬉しいのだ。その嬉しさをかみしめながら、初勝利→初重賞勝利→初GI勝利と重ねてゆき、自らの馬が年度代表場選ばれたり、仔馬が高い値をつけたりと喜びが重なっていき、どんどんハマりやめられなくなる。おそらくこのゲームをプレイした人間ならその「ハマリ」を体験したことがあるだろう。といったように、数々のイベントを一通り経験し、GIを全部取ると、今度は一転して急速に面白



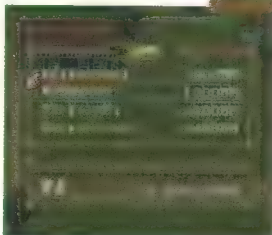
みが減ってくる。

賞金を得て金がありすぎるとやっぱり面白くなくなるのだ。「肌馬を売って仔馬を買う」とか「先に生まれた仔馬のために生まれたばかりの仔馬を売る」とか苦肉の選択をしなくなって、いつしか牧場には仔馬と肌馬、厩舎にはGI馬が溢れてくる。いいんだが、当初、ゲームを始めた頃のような、馬一頭一頭への思いやりがなくなってくるのだ。名前も「あああああ」とか、おざなりになってくるし…。

でも不思議なことに、そんな風になってもやめられないのがダビスタで、今度は決して負けない百戦百勝、みたいな馬を作ってみたくなったりするのです。『ダビスタⅡ』はそんなゲーマーたちの心を鷲づかみにしたゲームといえよう。



メーカー：アスキー  
ジャンル：ETC  
発売日：1993/12/29  
価格：12,800円



●仔馬を買う時は、血統にも注意。値段が安くても、血統が良ければ極まれに爆発してくれる馬がいるのだ。



### ロックンロールレーシング

メーカー：ナムコ  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/1/3  
価格：7,900円

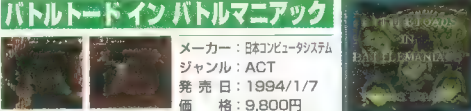


#### ロックなのは登場人物!

どこがロックンロールなのか考えながらプレイしてみたが、要するにガンガンぶつかりまくりながらレースすることがロックンロールな感じなんだろう。でも、ときおり出てくる人物のグラフィックはまさにロックな雰囲気なのだが、いざレースとなるとそれと意識しもない。剛直で見ながらのレースなので迫力が無い。でもアイテムを取りながらレースするシステムはいいね。

### バトルドインバトルマニアク

メーカー：日本コンピュータシステム  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/1/7  
価格：9,800円

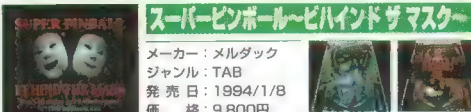


#### いったい、どれが主人公だ?

敵モンスターとしか思えないようなキャラが主人公。最初、どいつを操作すればいいかわからなかったからね。そんな主人公らしくない主人公も技を繰り出せばちょっとはカッコイイかと思いきや、大技も両手をあげてジャンプするといった他愛もないもので、そんな主人公が奮闘をいくつ回くらしからかなり激ムズになってくる。いきなり地面取って落ちたり、…そんなの避けられるかも。

### スーパーピンボール〜ビハインドザマスク〜

メーカー：メルダック  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/1/8  
価格：9,800円

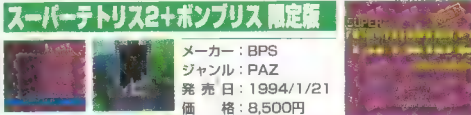


#### 余りにもダークですね…

ピンボールに中世的で魔女的な、つまりダークな世界観を加えているんですからねと怖いです。基本的に画面は暗くボールの当たりどころにより、奇怪な音が突如鳴り響いたりするので何處、ビクッとしたことない! たから夜にこのゲームをやることはできません。[笑] くらい異夜中にやってはならない雰囲気を感じ出してはいる。でも怖いピンボールってなんだよ! ま、個性的なんだけどさ。

### スーパーテトリス2+ポンプリス 限定版

メーカー：BPS  
ジャンル：PAZ  
発売日：1994/1/21  
価格：8,500円

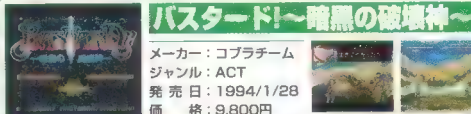


#### ハマる人はかなりハマるよ

これを知ってる人は少ないだろうけどソッパと驚いたことおあったけれど、中古ソフト屋では普通のテトリスより2倍の難度を維持していたから、好きな人は好きだったんですよ。ブロックに爆弾が入ってて列を消した時に爆弾が列にあれば炸裂する。爆弾が多ければ多いほど大きく炸裂するので爆弾が10個入ってて列を4列消した時のあの快感は普通のテトリスでは絶対、味わえないよね。

### バスタード!〜暗黒の破壊神〜

メーカー：コブラチーム  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/1/28  
価格：9,800円



#### 同名漫画の格闘ゲーム化

ただの漫画のゲーム化とかソッパ呼ばれは禁物。というも、3D視点で格闘するといった当時では珍しい手法が用いられていて、少年たちが聖扉を放ったのが容易に想像できる。格ゲーではあるのだが主人公が使う技は基本的に爆撃して攻撃するものなので、シューティングともいえる。技はまあまあ多形だし、人気漫画の人気キャラだし、3Dだし、よいことだらけなゲームなんですよ!

### ツインビー〜レインボーボールアドベンチャー〜

メーカー：コナミ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/1/7  
価格：9,000円



#### 丸っこいアクション

「ツインビー」でアクションというピンと来ない人もいるかと思いますが、しっかりアクションしてます。丸っこい機体はそのままだし、敵を削すというんなのペルが出てきたりして「ツインビー」のよさをそっくりそのまま引き継いでアクションゲーム化しています。しかし、難易度が低いので物足りな感じがあるかな、でもガンガン空中を飛び交ったりと、その爽快感は抜群ですね。

### ワールドクラスラグビー2

メーカー：三洋電機システム  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/1/7  
価格：9,300円

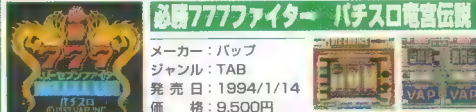


#### シンプルイズベスト!

ボールを後ろにパスしながら、敵陣に突っ込んでゆく。で、相手にぶつかるとスラム粗相になります。で、たまにはボールを蹴って壁と棒の間に飛ばせばいい。それくらいのことだけわかってれば楽しめるようにできていて、単純なラグビーゲーム。当時も今もただのスポーツゲームも戦術的な何だのと小難しくなっているのどういうシンプルイズベストなゲームは貴重ですよ!

### 必勝777ファイター パチスロ電撃伝説

メーカー：パップ  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/1/14  
価格：9,500円




#### これで練習して大金ゲット

数種類の「けす」ロ台をただりたすらに打ちまくる。要にシンプルな作品だがやはりパチスロの機體は運を察知してあとは自陣し技術に任せますから、そんな技術を奪うにはもってていい。だからこれは実用も兼ねた。というか実用そのもののソフトなのです。シリーズ化して続編も出ていわけですから必要としている人もたくさんのこと。これで練習して一厘千金、そんな人もいたでしょうね。

### ファイアーエムブレム 紋章の謎

メーカー：任天堂  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/1/21  
価格：9,800円

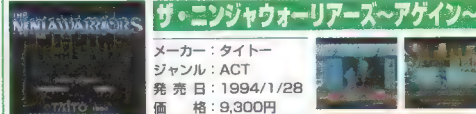


#### 手強いシミュレーション

好評だったファイアーエムブレムに新ストーリー追加をして移植された作品。基本的に人と人との戦争をテーマとして描いた本格派シミュレーション。かならずシビアな難易度で一度味方のキャラクターが削れるとそのマップ以降出てきません。美少女ばかりな登場キャラクターはどうかとは思いますが、シミュレーションゲームとしてやりこたえ十分と世間では非常に好評です。

### ザ・ニンジャウォーリアーズ〜アゲイン〜

メーカー：タイトー  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/1/28  
価格：9,300円



#### 忍者のイメージが覆るよ

タイトーのヒット作「ザ・ニンジャウォーリアーズ」のリメイク。主人公を3人の中から選べるんだけど、どれもこれもガタイが屈強だったり、あまりにも早く動いたり、殴りまわったり、人ぶっ放したり、忍びらしくない。爽快感もものすごいあるんだけど、忍者ってちょっとスマートにスピーディーに動いて手裏剣でしとめるって感じじゃん。忍者のイメージが覆りまくること必至な作品。



### サ・グレイトバトル外伝2 闇だワッショイ!

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/1/28  
価格：9,500円

**お祭り騒ぎ的な作品です**  
ウルトラマンに仮面ライダー、ガンダムなどが勢ぞろいするまでにお祭り騒ぎ一本で、やはり2頭目の彼らほかにわいでの顔がほころぶ。敵もまた頭身のバタタ星人などではおぼえないの一言。さらにこのゲームのいいところは、ブロック崩しなどのミニゲームがたくさん入っていること、種類が豊富なので飽きがない。ただ、とにかく画面が明るいので目がちょっとチカチカするかな。

### ブレインロード

メーカー：エニックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/1/28  
価格：9,600円

**謎解きの難解さが絶妙**  
ストーリーが難解で謎解きがしんどいアクションRPG。だから謎解き重視でアクション要素は希薄かと思いきや、そんなことなく主人公はいろんな武器を使ったりしてアクションも楽しめる。しかし、本当に謎解きがめんどくさい。でも、しんどくて面白いやと放り投げようと思った頃に解けるんです。そんな人を食べたように難易度が躍進したしくもあり、好ましくもありニクイ作品だ。

### ガイアセイバー

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/1/28  
価格：9,800円

**とっても暗い雰囲気です**  
地球の汚染とかそんなシリアスなテーマを扱っているんだが、ちょっと暗すぎる。シリアス過ぎる。まあ、でもRPGってそんなものだろうと思ってたけど、難易度、暗いやってて気が滅入ってくる。ゲームのいいところに出てる敵がなぜだか同じ顔ばかりなのは気のせいかな？ そんな原因はとどろん滅び消滅して、実はこのゲーム、当時の象徴的過ぎるゲームたちに一石を投じたのでは？

### 鋼鉄の騎士2 砂漠のロンメル軍団

メーカー：アスミック  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/1/28  
価格：12,800円

**戦車マニアたち、寄っといで**  
ロンメル將軍といえは知る人ぞ知る戦車指揮の名指揮官。そんな軍人の名を冠している。戦車が攻めるくらいは台数出てくる。まあそこに興きと喜びが結構。戦車好きマニアでなくても、少年でもみんな戦車好きですから、このゲームを懐かしい気持ちいいんです。でも、当時の少年たちが12,800円を払ったとは思えない。結局、戦車好きの大人しかできないゲームだったんだな。

### 魔神転生

メーカー：アトラス  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/1/28  
価格：9,800円

**敵ターンが短く感じられる**  
シミュレーションではあるけれど登場人物の「つよさ」「まりょく」「すばやさ」などのレベルを上げているシステムはRPGっぽい。そして何がイイのが異常に楽しい。この作品に限ったことではないけれどシミュレーションは、エネミーターンが長くて待つ時間が嫌だなと思っている人もたくさんいると思う。だからこれだけの音楽がいちと待てます。ノって響くに自分のターンになるからね。

### オリビアのミステリー

メーカー：アルトロン  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/2/4  
価格：9,800円

**時間を忘れる動くパズル**  
アニメーションパズルでも書けばいいのかが、一つ一つのピースがアニメのように動いているパズル。動いているパズルピースは、上下が逆だったりの左右が反転したりするので容易に組んで付かない。しかも、まったく使わないタミーピースまであるから、その難易度はかなりのもの。結局はパズルだから、時間をかければ絶対解ける。そう思うと諦められず始めると何時間も経ってしまふぞ。

### スーパーファイヤープロレスリング3〜イージータイプ〜

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/2/4  
価格：7,900円

**確かに簡単になってます**  
「スーパーファイヤープロレスリング3」と比べると、技がすごぶるがけやすいので確かに簡単になっている。しかし、本当に変わっているのはそこだけ。やっぱり違うもんなんだから、もうちょっと変えてくれよ。なんて思ってたよりバリエーション、マットの色が「ファイブ3」はブルーで「イージータイプ」は灰色とちょっと違っていました。でも、マットの色を変えた意味はあったのか？

### 伊藤良六段の将棋道場

メーカー：アスク図書社  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/2/4  
価格：9,600円

**マジで将棋がうまくなるゾ**  
将棋ゲームは将棋だけを純粋にやるか「プロに挑戦」みたいなソリのものばかりだったが、このゲームはプロの先生が懇切丁寧に「指導」してくれる。数手で詰めることが課せられた詰め将棋ができた。先生からアドバイスをもらった。将棋には欠かさない練習法と知識が身につく。もちろんたまたま将棋を遊びたいという人でも存分に楽しめるので、どきどきだけでなく大人にも薦めたい。

### ウルフェンシュタイン3D

メーカー：イマジニア  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/2/10  
価格：9,800円

**タイトル画面と声に注目**  
劇画タッチのタイトル画面とは対照的に、中身はファミコン版負けのしょぼいグラフィックの3Dガンアクション。プレイをしようとしてリセットボタンを押して、カセットをイジェクトしたくなるがまだ早い。タイトル画面と同様に劇画タッチな部分ももう一つだけあったのだ。それは声。主人公がやられたときのうめき声が妙に生々しい。ゲームをやめた後も耳にこびりつくほど生々しいです。

### バーチャルウォーズ

メーカー：コナミ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/2/11  
価格：11,000円

**映画を観てプレイすべし**  
スティーブ・キングの映画のゲーム化なのだが、映画の「バーチャルウォーズ」自体が脚本と権限を押し立てるだけにゲームもいわずもがな。単純なアクションとして銃をぶっ放して楽しむだけなのに、突如としてわけのわからないミニゲームをさせられる。それが本当にわからないんだ。おそらく映画に沿ったミニゲームなんだろうが、映画を知らない人にはまったく理解不能なのです。



## ソード・マニアク

メーカー：東芝EMI  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/2/11  
価格：8,800円

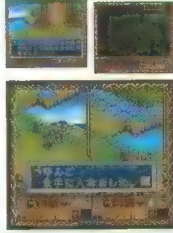


## 敵モンスターメチャ強いぞ

ひたすら剣を振り回し敵をなぎ倒していくゲームで、一見するとなんか爽快感を伴うであろうゲームなのに、余りにも敵モンスターが強すぎる。グラフィックもそれなりに凝っているから敵モンスターを倒そうというモチベーションは上がる。だほどやっぱり再三いいますが、難易度が高すぎる。まあ、でもこういう難しいゲームを極めるとより一層、アクションが好きになるんだろが。

## 緋王伝～魔物連との闘い～

メーカー：ウルフ・チーム  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/2/11  
価格：11,800円



## 内容濃いシミュレーション

『夢幻戦士ヴァリス』などグラフィカルなテクニクに秀でた老舗、ウルフ・チームの作品だけあって画面にビジュアルは目を見張るものがある。さらにシミュレーションとしての内容も濃く、何といってもアイテムの幅の広さは敬服。単純なモノからゲームを解く鍵となるアイテムまで様々で、そんなアイテム収集もこのゲームの楽しみの一つ。アイテム好きには堪えられないゲームです。

## トップマネジメントⅡ

メーカー：光栄  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/2/11  
価格：14,800円



## 社長って大変なんです

『エアーズマネジメント』しかり光栄の経営シミュレーションゲームは本当に難しい。シミュレーションなのにコツコツやっては最終的にはうまくいくはずなのに、そんなはずが結局は倒産してしまう。まるで現実のような難しさだが、そんな難易度の高さや完全リアルタイムの植込の高画質を考えると、実際に経営を“宇宙”ためのゲームだったんじゃないだろうか？ 実は完全に大人向けのゲームです。

## スーパーズガン～ハコテン城からの招待状～

メーカー：EAV  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/2/11  
価格：8,800円



## 麻雀初心者にお勧めの一本

同名漫画のゲーム版。片山まさゆき氏の漫画の雰囲気をもつくりそのままだ引き継いでいる。でもちょっと違うのは、主人公の運がそこそこいい。大三元がいきなりイージャンドになったり、ダブルリーチがきたりもする。最初の方は相手も振り回るので気持ちいい。だから難易度的には玄人には物足りないかもしれないけど麻雀初心者にはグッド。

## 遊撃羅王

メーカー：エピック・ソレコード  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/2/11  
価格：8,900円

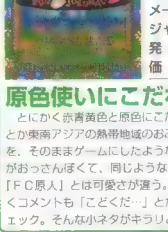


## ハッ！という叫びがイイ！

グラフィックが鮮やかで操作性もよく、アクションとしては文句のない作り。特に傑出しているのはそのサウンド。BGMは地味といえば地味なのだが、主人公がパンチや蹴りを繰り出すときの「ハッ！」という声は本当に気持ちいいが入っているなあと思わせられてしまう。しかも、敵に当たったときの「ウッ！」と喚ぶような声は本当につらそうだし。そんな主人公に感情移入してしまうゲームです。

## 戦え原始人3

メーカー：データイースト  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/2/18  
価格：8,500円



## 原色使いにこだわった一本

とにかく赤青黄色と原色にこだわった一本で、よくタイと東南アジアの熱帯地域のおみやげで売ってあるような絵を、そのままゲームにしたような感。ただ主人公キャラがぶっさんぽくて、同じようなアクションの『PC原人』『PC原人』とは可愛さが違う。ときおり主人公がつやくコメントも「ここくだ。」とか突然喋っているので要チェック。そんな小ネタがキラリと光る作品。

## 鉄腕アトム

メーカー：バンプレスト、ザムス  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/2/18  
価格：9,000円

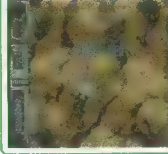


## アトムの操作は難しい…

アクションゲームとしては十分楽しめるゲームであるのは間違いないけど、いかんせんアトムの脚に付いているジェットを使うことで難易度が急激に上がる。というのも、そのジェットの使い方がかなり難しい。で、そのジェットはほとんど使わないで先に進めるので、使わないでどんだこ進めばいいんだが、アトムを操作している以上、ジェットは使いたいじゃん。で、使ってやらねえやうだなよね。

## デザートファイター

メーカー：セタ  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/2/18  
価格：9,800円



## 本当に戦略している気分に

砂漠を舞台にしたゲームで、衛星から情報を送ってくるといった設定など、本格的な戦略シミュレーション。このゲームをプレイしていると、いいのか悪いのか本当に戦争しているように気分が高揚してくる。ただ、やはり集まっているだけに操作を見るのが難。だがそれさえ覚えてしまえばあとはハマるハマる。光栄の『三國志』並に時間を忘れてプレイすること必至な一本。

## 総合格闘技～アストラルバウト2～

メーカー：キングレコード  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/2/25  
価格：9,700円



## 格闘技ファン垂涎の作品

打撃、関節技、投げ技など格闘技の要素すべて詰まっている格闘ゲーム。技の多さやダイナミックさは定評あり。そして、それだけダイナミックな上に技にリアリティがあるからちゃんと思えば顔面打ちなどの格闘技もできると思うので、前田白明が実名で登場しているだけじゃやはり『RINGS』を彷彿とさせる名作がある。RINGSファン、格闘技ファン垂涎のゲームであることは疑いなし。

## サイボーグ009

メーカー：ベック  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/2/25  
価格：8,800円



## 漫画を講んでプレイすべし

石ノ森大助原作の人気メジャーをもとにしたアクションゲーム。001を除く8人のメンバーから3人を選んで世界各地の異常事件解決に挑む、プレイ中に3人を交代させることができる。監修ゆゑに3人を使い分けて進んでゆけるのでその手のアクションが好きな人はめっちゃこむんじやないかな。でも、全員を能力をしっかりと把握してないと、その面白も半減するので注意。




### 宇宙レース アストロゴー!ゴー!

メーカー：メルダック  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/2/25  
価格：9,800円

**新感覚なレースゲーム!**

掛け離れた面白くないレーシングゲームという噂ではない。人によりけりだが「F-ZERO」よりも面白い気がする。というのも、レーシングゲームで最初にして最後まで楽しめるが、壁に当たりその跳ね返りを利用して走ることや、スピードが生まれるのだ。いかに壁に当たらないように進んでレース展開するかを考えるゲームばかりなら、壁に当たりながら進んでいくゲームがあるのは嬉しい。

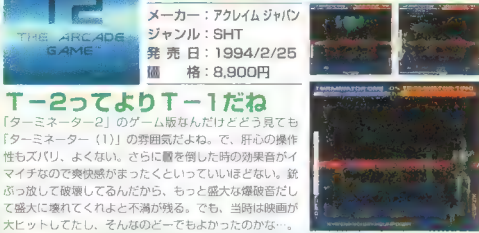


### T-2 ザ・アーケードゲーム

メーカー：アクレイムジャパン  
ジャンル：SHT  
発売日：1994/2/25  
価格：9,900円

**T-2ってよりT-1だね**

「ターミネーター2」のゲーム版なんだけどどこう見ても「ターミネーター(1)」の雰囲気だよ。で、肝心の操作性もズリ、よくない。さらに壁を貫した時の効果音がマイチなので爽快感がまったくないっていいほどなし。銃ぶっ放して破壊してんだから、もっと盛大な爆破音だして盛大に壊れてくれと不満が残る。でも、当時は画面が大ヒットしてたし、そんなのどーでもよかったのかな。

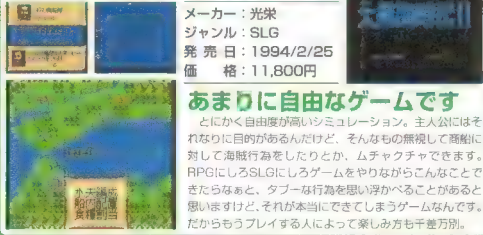


### 大航海時代II

メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/2/25  
価格：11,800円

**あまりに自由なゲームです**

とにかく自由度が高いシミュレーション。主人公にはそれなりに目的があるんだけど、そんなもの無視して商船に対して海賊行為をしたりとか、ムチャクチャできます。RPGにしろSLGにしろゲームをやりながらこんなことできたらなあ、とツブな行為を思い浮かべることがあると思いますけど、それが本当にできてしまうゲームなんです。だからもうプレイする人によって楽しみ方も千差万別。

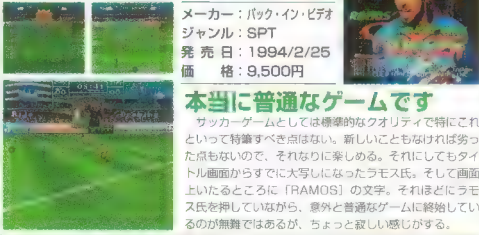


### ラムス魂のワールドワイドサッカー

メーカー：バグ・イン・ビデオ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/2/25  
価格：9,500円

**本当に普通のゲームです**

サッカーゲームとしては標準的なクオリティで特にこれといって特筆すべき点はない。新しいこともなければ劣った点もなくて、それなりに楽しめる。それにしてもタイトル画面からすでに大写になったラムス氏。そして画面にいたるところに「RAMOS」の文字。それほどにラムス氏を押しつけているから、意外と普通なゲームに終始しているのが無難ではあるが、ちょっと殺し感じがる。

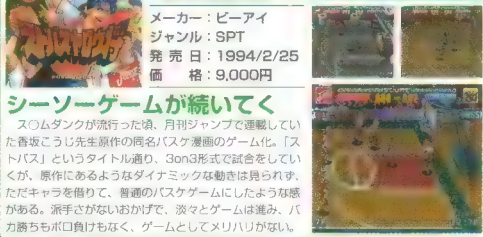


### ストバスヤロウ将

メーカー：ピーアイ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/2/25  
価格：9,000円

**シーソーゲームが続いてく**

スロムタンクが流行った頃、月刊ジンプで連載していた番犬うじ先生原作の同名(スグ)漫画のゲーム化。「ストバス」というタイトル通り、3on3形式で試合をしていくが、操作にあるようなダイナミックな動きは見られず、ただキャラを倒して、普通の「バスゲーム」に似たような感がある。派手さがないおかげで、次々とゲームは進み、バカ勝ちも口占いもなく、ゲームとしてメリリが欲しい。

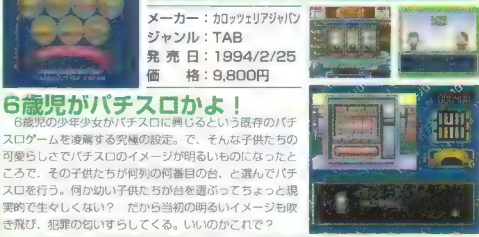


### パチスロランド

メーカー：カロツウェアジャパン  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/2/25  
価格：9,800円

**6歳児がパチスロかよ!**

6歳児の少女がパチスロに興じるという既存のパチスロゲームを演習する究極の設定。で、そんな子供たちの可愛らしさで「パチスロのイメージが明るいのにもなった」ところで、その子供たちが何列の何番目の台、と選んでパチスロを行う。何か幼い子供たちが台を巡ってちょっぴり現実的で生々しくない? だから当初の明るいまイメージも吹き飛ばし、犯罪の匂いがしてくる。しいかかれで?

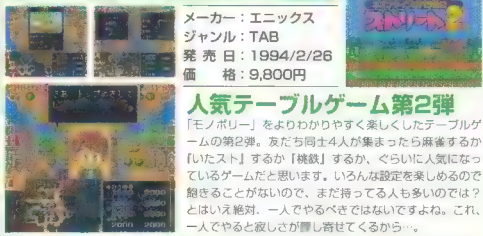


### いただきストリート2

メーカー：エニックス  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/2/26  
価格：9,800円

**人気テーブルゲーム第2弾**

「モノポリ」をよりわかりやすく楽しめたテーブルゲームの第2弾。友だち同士4人が集まったら麻雀するか「いたスト」するか「桃鉄」するか、ぐらいいに人気になっているゲームだと思います。いろんな設定を楽しめるので飽きることがないで、まだ持っている人も多いのでは? とはいえ絶対、一人でやるべきではないですよ。これ、一人でやるのと寂しさが置き替えてくるから。

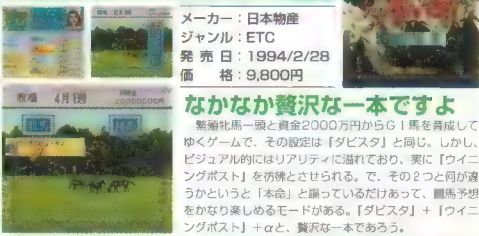


### スーパー本命 G I 割馬

メーカー：日本物産  
ジャンル：ETC  
発売日：1994/2/28  
価格：9,800円

**なかなか贅沢な一本ですよ**

繁殖牝馬一頭と資金2000万円からG I馬を育成してゆくゲームで、その設定は「ダビスタ」と同じ。しかし、ビジュアル的にかなりリアルティに溢れており、実に「ウイングポスト」を彷彿とさせられる。で、その2つ何が違うかというと「本命」と謳っているだけあって、■馬予想をかなり楽しめるモードがある。「ダビスタ」+「ウイングポスト」+αと、贅沢な一本であらう。



### ザ・キング・オブ・ドラゴンズ

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/3/4  
価格：9,800円

**体の割に剣、デカイよね**

剣というのデカイければデカイほどいいの? それかわからんが、主人公の体の割には剣がかなり大きいと思ってしまうのは気のせいだろうか。それはいいとして、至極爽やかに遊ばせてくれるオンソドク系アクションゲーム。グラフィックもこれぞパチンコ感の色合いで「ストII」とがに譲りて悪くない。アクションゲームの中でも最も標準的だ!

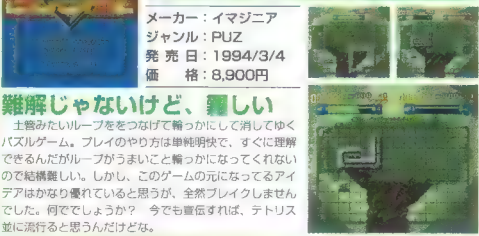


### スーパーループス

メーカー：イマジニア  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/3/4  
価格：8,900円

**難解じゃないけど、難しい**

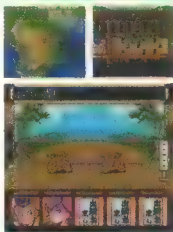
主観みたいループをつつかけて輪っかにして消していくパズルゲーム。プレイのやり方は単純明快で、すぐに理解できるんだがループがうまいこと輪っかになつてくれないのが結構難しい。しかし、このゲームの元ネタはアンディアはかなり覆れていると思ふが、全然プレイしてません。で、何ででしょうか? 今でも重宝すれば、テトリス並に流行ると思うんだけどな。





## カブキロックス

メーカー：アトラス  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/3/4  
価格：9,800円

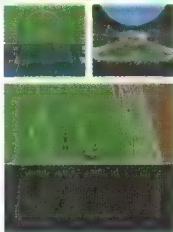


## 戦闘を見る客がいる…

江戸時代に無理矢理SF要素を組み込んだ破天荒な設定。敵で敵を倒したり敵で味方の傷を回復させたりやっばり愛。お金の入手方法も他のRPGとはちよっと変わっていて金を倒すと「その戦績を見ている客から金を貰う」のですよ。「おひやり」として、それって客が戦績を観ているわけだから、RPG独特の真剣味がさらさら感じられないんですよ。でもまあ、そんなのがあっていいのかな。

## ジーコサッカー

メーカー：EAV  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/3/4  
価格：9,800円



## サッカーの神様のゲーム！

ラモス氏のサッカーゲームがれば、神様ジーコのサッカーゲームがないわけない。で、彼はもはや監督をするくらいのもので、そんな神様の名を冠しているゲームが普通のわけがない。絶えず画面半分に全フィールドを見渡せるマップがあり戦況を逐一確認できる。といったように新しさがでんでん盛りなのだ。でもそんな新しさが必要か不必要かの言及はこの欄、避けようと思ひます(笑)。

## スーパーファミスタ3

メーカー：ナムコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/3/4  
価格：8,800円

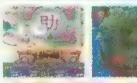


## 大人気シリーズ第3弾！

人気シリーズ「ファミスタ」のスーパーファミ版第3弾。ファミスタは出るたびに最新データになっているのがウリッちゃあウリなんだろうが、本作は今までのバージョンとは比べてみると、ホームランが出やすくなると思うのどか。お金のせいか？ バカンスホームランが打てちゃうのが気持ちいいからかな。とはいえ、自分だけでなく相手も打ってくるから必ずしも勝てるとは限らないけど。

## すごいへべれけ

メーカー：サンソフト  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/3/11  
価格：8,900円

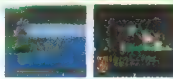


## 女の子ウケしたのかな？

ニット帽をかぶった動物など可愛らしいけど元ネタは酔ったおっさんだろう。と楽曲に「可愛い」といって難いキャラが勢動している格闘ゲーム。そのファンタジーさは確実に女の子ウケを狙ったのであるから、実際はどうだったのか？ ゲーム自体は難易度やないし等しく、勝てない敵はいないし、格ゲーとしては技が少ないから地獄的、ストーリーも面白いのが目玉ですが、やはりパーティの数です。

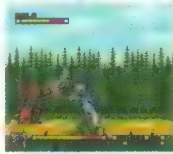
## 機動戦士Vガンダム

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/3/11  
価格：9,800円



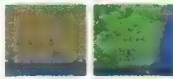
## ストーリーはいらないかな

なかなかジャンプできない操作性がイマイチなんだけど、アクションゲームとしての標準は備えている。ただ、途中のストーリーシーンを邪魔に思えて仕方ない。アクションゲームなんだから、純粋にアクションをガンガンやらせて欲しいのだが、ステータスをクリアするたびに長いストーリーがはさまれるのでテッパよくわかっていないのはいらいりする。ガンダムファンにはいいだろうけど。



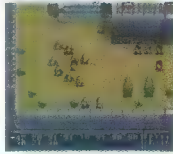
## ファーストクイン

メーカー：カルチャーブレーン  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/3/11  
価格：9,800円



## 物凄回数パーティだ！

PCから移植のアクションRPGなんだけど、向が凄いで11人位の大パーティで行動するのが圧巻です。11人VS20人でマップ上で戦ったりもするから、それが主人公だかよくわからなくなるし、で、しつかりその11人、人のステータス表示もあって把握するのが大変です。こんなRPGは今でも見たことがないから感動的、ストーリーも面白いのが目玉ですが、やはりパーティの数です。



## ギャラクシーロボ

メーカー：イマジニア  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/3/11  
価格：9,800円

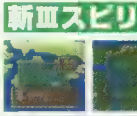


## 最初から余裕が持てます

ロボットの戦闘シミュレーションゲーム、コントロールする自分のキャラが最初からかなり強い。「三国志」でいえば「曹操」、「信長の野望」でいえば「武田信玄」から始めるような感じで、開始早々からだらけ余裕がある。でもシミュレーションは、やっぱり強いところから書上げていくのが面白いと思うんだけどどうなのかな。まあ、そこは人それぞれ好みにもよるだけだな。

## 新皿スピリッツ

メーカー：8761ネット/カクティ  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/3/11  
価格：12,900円



## 戦国シミュレーションの雄

1人の武将を選んで国を統治し、他国を攻めて全領土を指す戦国シミュレーション。最大の特色は戦国に凝っていること。それだけにちゃんと武将の能力を理解して兵士を編成しないと確実に勝利をものにできない。どの国もすぐに攻め込んでくる。好戦的なのだ。だから難易度はかなり高いので、地方の弱い武将から始めると苦勞すること間違いなし。でもやり甲斐はある！

## 実況パワフルプロ野球'94

メーカー：コナミ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/3/11  
価格：9,000円



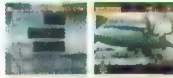
## '94年も、実況はアツかったなあ

スーパーファミになって音声の取り込みも比較的容易になったことで、1つのジャンルを確立したのが、このシリーズでもおなじみの実況。実際に起こる様々な局面を切り取った「シナリオモード」も採用され、プロ野球ならではの臨場感、緊張感を盛り上げた。立浪も古田も工藤もいる。ベテランは、10年という年月を微塵も感じさせません。今年もシーズンを盛り上げて下さい！！



## リーサルエンフォーサーズ

メーカー：コナミ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/3/11  
価格：9,800円



## 撃て、撃ちまくれっ！！

アーケードからの移植。アーケード版はもう少し量の動きが滑らかだったような気がする。でもまあ、実写映像を取り込み、肉声も取り入れているのだから、満ちたといえましよう。ただ、プレイするに当たっては、ガンコンは必須かと。普通のコントロールだと照準があわづらしい。何といっても爽快感がもう。1人1人撃ちまくるのが、このジャンルの王道の楽しみ方かと存じます。





### SONIC BLASTMAN II

メーカー：タイトー  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/3/18  
価格：9,500円



#### ありがち、とは言わないでね

「どこかで見たような…?」というは、この作品には禁句。どんなジャンルでも、オリジナルがあって、そこに様々な改良が加わって、淘汰が起こり、洗練されているのです。攻撃をヒットさせるタイミングの難しさや、ちょっとしたコンボ技、コマンド入力技は各キャラに備わっていたりして、戦略的にも結構のめり込めるんですってば、奥さん。いやホント、試してみてくださいー。



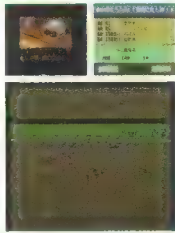
### ダービージョッキー 騎手王への道

メーカー：アスミック  
ジャンル：ETC  
発売日：1994/3/18  
価格：9,800円



#### ジョッキーだって楽しい

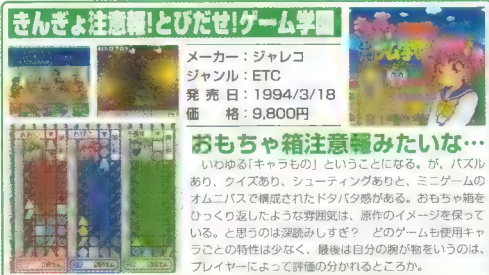
競馬学校を卒業した騎手が主人公で、東西の各競馬場を転戦するシミュレーションゲームだ。レース中に実際にやれることは、鞭を叩いたりのコースを作ったりするくらいで、やることは少ない。でも、操作がシンプルだからこそ、タイミングはかなりのシビア。馬の故障や運行の制則なども、現行の競馬ゲームと比べるとまだまだだが、これはこれで楽しい。



### きんぎょ注意報!とびだせ!ゲーム学園

メーカー：ジャレコ  
ジャンル：ETC  
発売日：1994/3/18  
価格：9,800円

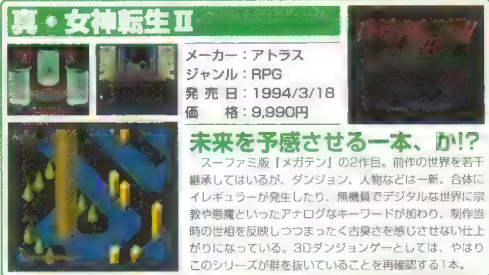
おもちゃ箱注意報みたいなの…  
いわゆる「キャラもの」ということになる。が、パズルあり、クイズあり、シューティングあり、ミニゲームのオムニバスで構成されたドタバタ感が、おもちゃ箱をぶっ壊したような野郎気は、原作のイメージを保っている。と思うのはおかしいですか? あのゲームで使用キャラごとの特性は少なく、後は自分の顔が物をいうのは、プレイヤーによって評価の分かれるところか。



### 真・女神転生II

メーカー：アトラス  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/3/18  
価格：9,990円

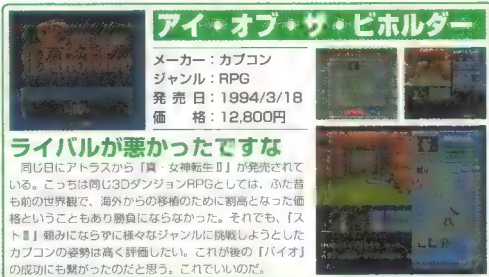
未来を予感させる一本、か!?  
スーパーファミ版「メガテン」の2作目。前作の世界を若干継承しているが、ダンジョン、人物などは一新。合体にイリュージョンが発生したり、無機質でデジタルな世界に京吹や悪魔といったアナログなキーワードが加わり、制作当時の世相を反映しつつまた古臭さを感じさせない上がりになっている。3Dダンジョンゲームとしては、やはりこのシリーズが群を抜いていることを再確認する1本。



### アイ・オブ・ザ・ビホルダー

メーカー：カプコン  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/3/18  
価格：12,800円

ライバルが悪かったですね  
同じ日にアトラスから「真・女神転生II」が発売されている。こちらは同じ3DダンジョンRPGとしては、応に昔も前の世界観で、海外からの移住のために野島となった国と格というところもあり勝負にならなかった。それでも、「ストII」頼みにならずに様々なジャンルに挑戦しようとしたカプコンの姿勢は高く評価したい。これが後の「バイオ」の成功にも繋がったのだと思う。コレでいいのだ。



### アイデアの日

メーカー：シウエイシステム  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/3/18  
価格：9,700円

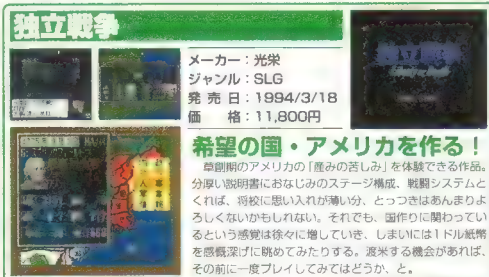
ハードなシナリオに注目!  
両敵を殺され、超能力少年としての実験台になる主人公。彼を巡る様々な出会いと別れ。システム自体は「かつてよくあった」RPGの域を出ないけど、そのハードな世界観は、充分な手応えがある。おしいに対するヒントが少なく、進めていくうちによくなるが、それを乗り越えて迎えるエンディングは、10年の時を超えて、プレイヤーを感動させる。一度プレイして欲しい。



### 独立戦争

メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/3/18  
価格：11,800円

希望の国・アメリカを作る!  
草創期のアメリカの「喜びの苦しみ」を体験できる作品。厚い説明書におよびのストーリー構成、戦闘システムとそれ、将校に思い入れが薄いつつ、どっつきはあんまりよろしくないかもしれない。それでも、画作的に関わっているという感覚は徐々に増していき、しまいに1ドル紙幣を感嘆深げに眺めてみたりする。度々する機会があれば、その前に一度プレイしてみてもどうか、と。



### スーパーナグゼットオープンゴルフで勝負だたらほっちゃん

メーカー：ナグゼット  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/3/18  
価格：9,500円

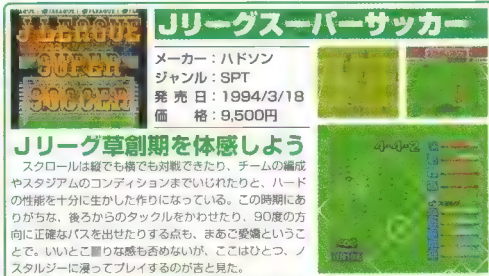
異色のゴルフゲームなれども  
ナグゼットがシステムを、レッドカンパニーがキャラを提供してできたゴルフゲーム。キャラごとのステータス配分や、風向き、ボールを叩く位置など、きめ細かい設定はゴルフゲームの王道を行く。それに加えて、様々なカードを使って勝負を有利に運べる「どらほっちゃんモード」も搭載されており、ホールインワンの快感も味わいやすくなっているのがミソ。こちらは初～中級者向けか。



### Jリーグスーパーサッカー

メーカー：ハードソン  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/3/18  
価格：9,500円

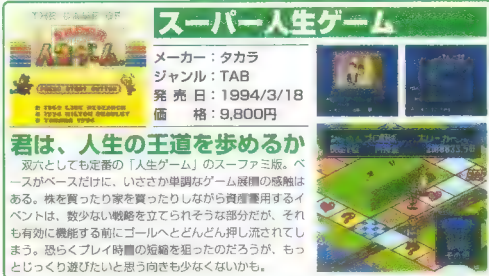
Jリーグ草創期を体感しよう  
スクロールは縦でも対戦できたり、チームの構成やスタジアムのコンディションまでいろいろと、ハードの性能を十分に生かした作りになっている。この時期にありがちな、後ろからのタックルをかわせたり、90度の方向に正確なパスを出せたりする点も、まあご愛嬌ということで。いいところもいろいろあるが、ここはひとつ、ノスタルジに浸ってプレイするのが古と見た。



### スーパー人生ゲーム

メーカー：タカラ  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/3/18  
価格：9,800円

君は、人生の王道を歩めるか  
双六としても定番の「人生ゲーム」のスーパーミーム。ベースがベースだけに、いささか単純なゲーム展開の感はある。株を買ったり家を買ったりしなから賞金運用するイベントは、数少ない戦術を立てられそうな部分だが、それも有効に戦術する前にゴールへとどんどん押し流されてしまう。恐らくプレイ時間の短縮を狙ったのだろうか、もっとじっくり遊びたいと思う向きも少なくないかも。



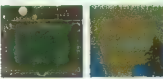



### サイド・ポケット

メーカー：データイースト  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/3/18  
価格：8,800円

**かなり、テクニカルです**

とはいっても、特に拡大・縮小などの機能はなく、ファミコンでもよかったのではないかと、とも思ったりする。それでも、玉を打つ角度は1重の単位での調節が可能だし、もろろんジャンプショットなども打てる。摩擦が調整できるボールや、得点倍増のチャンスなども設けられた。ただのシミュレーターではないのが楽しい。これで、シビアな放浪ハスラーの気分を味わうことも、可能ではないかな？

### あざめしまえにゃんこ

メーカー：バグソフト、ザムシ  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/3/18  
価格：8,800円

**猫知恵なんかにかけるな!**

ルールは、ごく簡単にいえば「オセロ+じゃんけん」。操作する猫の攻撃/バターンが4種類、対戦ステージが8種類用意されているが、規格はどれも8x8マスでも同じ。仕掛けもなく、自陣の行動を有利にする補助カードも少ない。つまり、戦略はさほど練る必要がなく、重要なのはXYボタンの押し分けによるじゃんけんの「引き」だけとなれば、お子様向けの仕様といえましょう。







### きゅわんぶらあ自己中心派2ドラゴンクエスト

メーカー：バック・イン・ビデオ  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/3/18  
価格：8,900円

**自己中心な面々にツモリ勝て!!**

同名タイトルのマンガのゲーム版。マンガにはリアルな作画は打てないけれど、ゲーム化にはそれなりの利点があると思う。総勢32人の登場人物からメンツを選んで打つ「フリー対戦」モードに加え、RPG仕立てのストーリーで遊ぶ「ストーリーモード」があるのが特徴。物語は夜での遊ばんと知るとするキャラがいたり、手抜きな印象のストーリーは、原作の雰囲気はうまく出している。


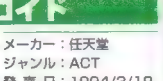




### スーパーメトロイド

メーカー：任天堂  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/3/19  
価格：9,800円

**不死身の戦士サムス再突!**

メトロイドシリーズでは3作目に位置づけられる本作は、ファミコンでは表現できなかったアクションを、スーパーファミで駆使している。当時絶頂期「エイリアン」シリーズが好評を博していたこともあって、この手のゲームは編み物作られたのだが、その中でも、この作品は群を抜いていたと思う。どうにも集中力の切れる頃にセーブポイントがあったりして、親切にも手抜きは少ない。







### メルファンドストーリーズ

メーカー：アスキー  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/3/25  
価格：9,800円

**RPG風のアクションです**

国を運ばした悪の化身に、4人の勇者が立ち向かうというRPG風の設定を、横スクロールのアクションに置き換えたらこんな風になるのか、と思うような異色の作品。キャラごとに得手不得手があったりするが、ガチャゲーでも同とかなるあたりは年齢層向け。■難易度もストーリーの分岐点で選べるから、敵を倒す商売いなどのコツを身に付けたら、各キャラでの全面クリアも目指したい。


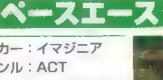




### スペースエース

メーカー：イマジニア  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/3/25  
価格：9,800円

**アメリカの厳しさを知ろう!?**

ゲームは8方向スクロールのアクション。ただし、ひたすら避けまわって得点が入ったり、髪の毛が敵に刺さるだけでやられたり、理不尽な点が満載なのは、果たしてメイドイン・USAだからなのか、それがアメリカの文化なのか。多分原作はもっと夢や浪漫にあふれた大冒険物語的なだろうが、そんな気分を満喫できるのは、このゲームにおいてはほんの1秒くらい。おーまいがっ。






### 南国少年パプワくん

メーカー：エニックス  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/3/25  
価格：8,900円

**中身はかなりハードです**

テレビ放映アニメのゲーム化。元の作品の、主人公ではなく準主人公に注目して作ったのは正解だったと思う。元々の世界観がツッコミでいれるので、敵キャラが常識を外れてもいても、「あーこんなもんだよねー」と世界に入っている。引き、引きすり込まれる。というべきか、それでも、ゲーム内容はアクションとしてはハード、必殺技も使えたりして、騒ぎのこない仕上がりになっている。







### スーパーバトルアイランド

メーカー：ケムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/3/25  
価格：8,900円

**もう一步! と思いました。**

主人公はタイトル通りの4人のトロールなのだが、彼らはなかなか早早い。4人とも走るスピードやジャンプ能力などに差があり、使い分けてステージをクリアしていったりする楽しみがある。ステージがよく滑るので、少しづつとこころもあるが、操作はシンプルだし、敵を倒すとステージを進め上げていく楽しみもある。もう少し丁寧に作り込めばヒットしたのでは、と思わせる仕上がり。


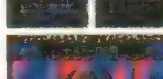




### ザブルークリスタルロード

メーカー：ナムコ  
ジャンル：ADV  
発売日：1994/3/25  
価格：9,800円

**ドルアーガシリーズ最終章!?**

主人公のギルが、ついに皇帝になるまでのストーリーを追ったアドベンチャーゲーム。おなじみのキャラが総動員され、話を盛り上げようとしたのだが……。しかし、テキストのボリュームが少なすぎる。初代「ドルアーガの巻」は理不尽な難しさがプレイヤーの記憶に染み込まれているわけだが、本作品ではドルアーガがボタンっつて倒されてしまい、これもどうか、と思う。物足りなさ過ぎ。


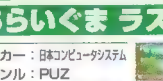




### あらいぐまラスカル

メーカー：日本コンピュータシステム  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/3/25  
価格：8,900円

**パズルで遊ば、ラスカル!**

いわゆる「落ちモノ」の「ズル」が基本ということになるが、原作「ラスカルの冒険」もまああおせている。操作するラスカル及びスターリングの動きが滑らかなので、慣れるまでには少々時間が必要。普通には付いていくノーマルモードのほかに、対戦モード、課題をクリアしていく「コースモード」もあり、飽きない作りになっている。ラスカルの鳴き声がノスタルジーをそそる。アンプ

SUPER FAMILY COMPUTER GAMES YEAR BOOK

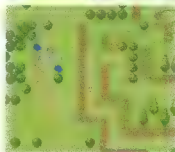
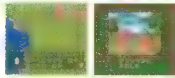


## けろけろけろっぴの冒険日記

メーカー：キャラクターソフト  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/3/25  
価格：6,900円

### 情操教育に使えるのかな?

「けろっぴを主人公とした、サンリオキャラクターで繰る冒険物語。いわゆる「キャラもの」には有りかたではあるが、この作品もRPGとしてはダメダメである。まあでも、漢字を一切使わない点など、明らかに低年齢層を意識して作っているようなので、大人の読者を引き込むのは極力控えたい。お母さんが、昔を懐かしくつつおさんの情操教育に用いるのが、唯一の使い道か?」

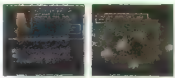


## シャドウラン

メーカー：データエース  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/3/25  
価格：9,800円

### ありそうでなかった世界観

8方向移動のアクションRPG。主に使った話は進むのだが、取らねばならないアイテムが非常に目立ちにくく、またお使いのヒントも少ない。あまりにも不親切な点は洋ゲーの匂いをプンプンさせる。まあでも、この辺は生活文化の違いなのかな。とにかく、あるならば攻略本は片手に持っていた方がいいでしょう。ビジュアルや世界観は、この時代の作品にしては斬新なので、お試しを。



## 剣勇伝説ヤイバ

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/3/25  
価格：9,800円



### キャラものだけに…ねえ

原作が原作だけに、低年齢層を意識して作ったと思われる。全方向スクロール型のアクションRPG。操作も極力簡単に、というコンセプトで作ったのが、メイン画面の戦闘はガチャ押すでも何とかなる。しかし、それがゆいになって、単調な進行にならぬが。一応低年齢キャラも駆けてくれるが、あまり戦闘が有利になる気がしない。次に何をすればいいのかもハッキリせず、RPGとしてはマイチ。



## スペースインベーダー THE ORIGINAL GAME

メーカー：タイトー  
ジャンル：SHT  
発売日：1994/3/25  
価格：4,980円

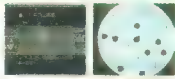


### TVゲームのルーツを知ろう

元祖「不良」のたしなみの一つでもあったゲーム通称。そのルーツがこのインベーダーゲーム。今から考えれば、何でこんなものにジャリ競って遊ぶんだのかなあと思うお父さん。お母さんも少なくないでしょう。でもやってみれば分かるけど、単純だからこそ奥が深い。懐かしの筐体が4種揃入っているし、これでゲームのルーツに触れるもよし、当時の風情に思いを馳せるもよし、ですな。

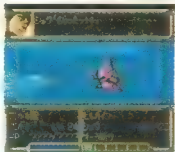
## スーパーロボット大戦EX

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/3/25  
価格：9,800円



### 「魔装機神」の世界で戦おう

「第3次」の後に発売された。いわゆる伝説のスーパーロボット。バンプレオリジナルの「魔装機神サイバスター」の世界での戦闘がメイン。反響の凄絶がでさなかった。戦闘アニメをキャンセルできないので、クリアまでに相應の時間がかかることは覚悟しなければならない。それでも、後の作品の伏線になるようなエピソードも含まれているので、スバロファンならやらねばならぬだろう。



## ロックマンズサッカー

メーカー：カプコン  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/3/25  
価格：9,000円



### 本編よりはとっつきやすい

難易度が高くて有名な「ロックマン」のキャラが、サッカーゲームになった。8対8なので数値にはフットサルに近い。スローインではなくキックインなのは、ロックマンは片手が武器になるからだろうか(笑)。まあ細かいリッコミはさそびき、サッカーゲームとしては、とっつきやすい部類だと思える。スタンキックなどの飛技も使えるし、対戦は盛り上がるんじゃないかな。



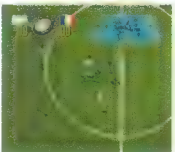
## チャンピオンズ ワールドクラスサッカー

メーカー：アクレムジャパ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/3/25  
価格：8,900円



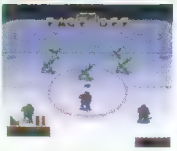
### 簡素で見やすい画面構成だが

当時はサッカーではまったく無名だったはずのアメリカの画面がタイトル画面にバツと配置されていたりするのはご愛嬌。肝心のゲーム内容というのは、選手の名前がなかったり。試合時間もアナログ表示だったりして、これを簡素化と見るかは評価の分かれるところ。ボールをキープする選手、取りに行く選手の切り替えが速いので、慣れるまではイライラが募るが、ある意味、個性ではある。



## スーパーホッケー'94

メーカー：ヨネザウ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/3/25  
価格：8,900円

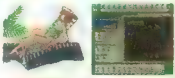


### アイスホッケーの入り口か

選手の動きが滑らかなので、ダンゴになるとパックが臭いにくくなるが、操作性、視点、スピード感、BGMなどはよく研究されていると思う。ここで、例えばトレーニングモードやエキシビジョンマッチなどで自車を育成するとかいって楽しめれば、打たれ弱い日本チームにも愛着が湧いたかも。アイスホッケーに対する、メーカーのこだわりが見える1本。1度はプレイしてみたい。

## リアル麻雀 PIV

メーカー：セツ  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/3/25  
価格：9,800円



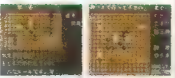
### ぬ、脱がなくなつたって…!

ゲーセンで金満を誇った「脱衣」麻雀の中でも、アニメを採用したことで脚光を浴びたこのシリーズ。スーフアミに移籍されると、色気の部分は大幅にダウン。対戦相手に3筋味のえげつないプレイスタイルだけが残った。だって、別ら100%テンパイするんですぜ。旦那。「デート」と「(ズル)」の2つのモードがあるけど、どっちもリアアするの相当骨が折れます。で、でもやりな。



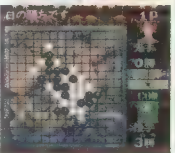
## スーパー五目ならべ 連珠

メーカー：ナグザット  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/3/25  
価格：8,800円



### 初心者にも優しい作りです

ひたすら五目並べにこだわった作り。それでいてBGMや画面も数種種類用意されていて、飽きらないように配慮されている。それでも、コンピュータはなかなかの強敵。たぶん、いわゆる定石を知らないうちにもあんなうろたうけど、私は勝つことができませんでした。碁石を5つ並べるなんて大変だろうと思っていたけど、ホント、意外にあっけなく勝負がつくものです。やってみてください。






### From TV animation SLAM DUNK 四強激突!!

メーカー：バンダイ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/3/26  
価格：9,800円

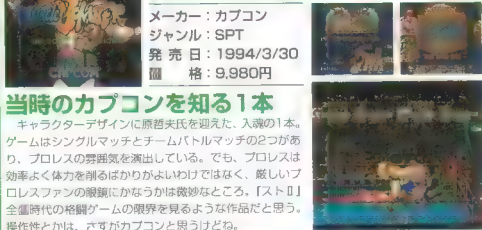
**キャラを活かしたでき栄え**  
週刊誌で連載されて好評だったマンガのゲーム化。メイン画面は選手がゴチャと固まって非常に見づらいが(特に湘北隊以外の選手)。速攻はポテン一発で確実に通ったりと、半分はシミュレーションゲームみたいな印象。シュートやチャージの時もポテンのタイムングで判定したり、肝心な局面にプレイヤーの腕が試される。原作に愛着のある人なら、思いを込めてプレイできる。



### マッスルボマー

メーカー：カプコン  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/3/30  
価格：9,800円

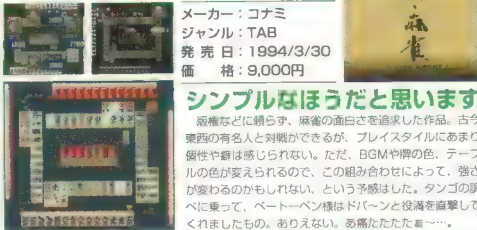
**当時のカプコンを知る1本**  
キャラクターデザインに原哲夫氏を迎えた、入魂の1本。ゲームはシングルマッチとチームバトルマッチの2つがあり、プロレスの雰囲気を出している。でも、プロレスは効果よく体力を削るばかりかほひかよいけではなく、厳しいプロレスファンの観戦にかなうかは疑問なところ。「ストII」全盛時代の格闘ゲームの境界を見ようという作品だと思ふ。操作性とは、さすがカプコンと思うけどね。



### 真・麻雀

メーカー：コナミ  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/3/30  
価格：8,000円

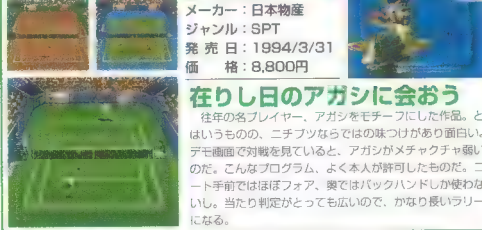
**シンプルなほうだと思います**  
麻雀などに詳しく、麻雀の面白さを追求した作品。古今東西の有名な対戦ができるが、プレイスタイルにあまり個性や癖は感じられない。ただ、BGMや牌の色、テーブルの色が変更できるので、この組み合わせによって、強さが変わるのかもしれない、という含みを含めた。タンゴの調へに乗って、ペーペー様はド〜ンと後落しを直撃してくれましたもの。ありえない。あんなたたた……。



### アンドレ・アガシ テニス

メーカー：日本物産  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/3/31  
価格：8,800円

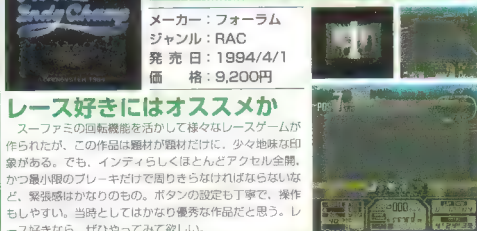
**在りし日のアガシに会おう**  
往年の名プレイヤー、アガシをモチーフにした作品。とはいっても、二チブツならではの味つけがあり面白い。デモ画面で対戦を見ていると、アガシがめちゃくちゃ強いのだ。こんなプログラム、よく本人が許可したものだ。コート手前ではほぼフォア、裏ではバックハンドしか使わない。当たり判定がとつても広いので、かなり長いラリーになる。



### スーパー インディ チャンプ

メーカー：フォーラム  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/4/1  
価格：9,200円

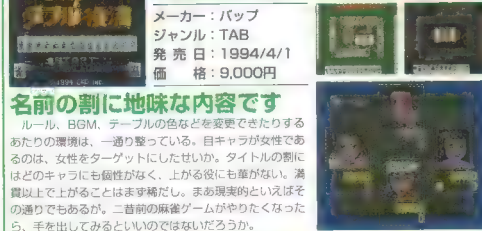
**レース好きにはオススメか**  
スーパーファミの回転機能を活かして様々なレースゲームが作られたが、この作品は題材が題材だけに、少々地味な印象がある。でも、インディらしくほとんどアクセル全開、かつ最小限のブレーキだけで周りを走り抜けなければならないなど、緊張感はかなりもの。ポテンの設定も丁寧で、操作もしやすい。当時としてはかなり優秀な作品だと思う。レース好きなら、ぜひやってみて欲しい。



### スーパーダブル後遺

メーカー：パップ  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/4/1  
価格：9,000円

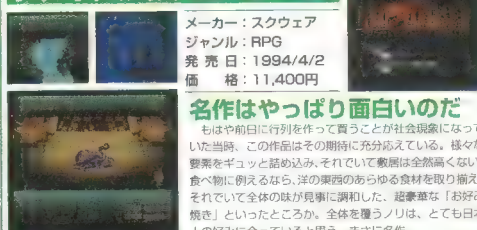
**名前の割に地味な内容です**  
ルール、BGM、テーブルの色などを変更できたりするあたりの選別は、一通り整っている。目キャラが女性であるのは、女性をターゲットにしたせいか。タイトルの割にはどのキャラにも個性がなく、上がる役にも誰がない。満足以上で上がることはまず稀だし、まあ理想的といえはその通りでもあるが、二昔前の麻雀ゲームがやりたくなったら、手を出してみたいのではないだろうか。



### ファイナルファンタジーVII

メーカー：スクウェア  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/4/2  
価格：11,400円

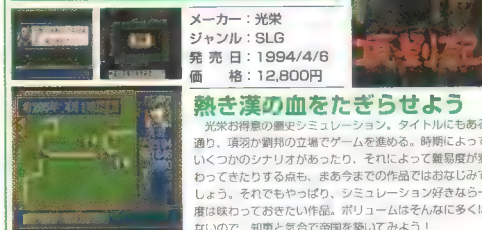
**名作はやっぱり面白いのだ**  
もはや前日に行列を作って買うことが社会現象になっている当時、この作品はその期待に充分応えている。様々な要素をギュッと詰め込み、それだけで世界は全然高くない。食べ物に例えるなら、洋の東西のあらゆる食材を取り揃え、それだけで全体の味が見事に調和した。超豪華な「お好み焼き」といったところか。全体を味わうノリは、とても日本人の好みに合っていると思う。まさに名作。



### 頂割記

メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/4/8  
価格：12,800円

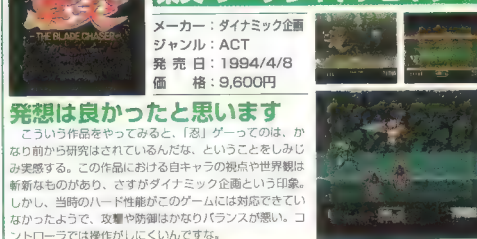
**熱き漢の血をたぎらせよう**  
光栄特許の歴史シミュレーション、タイトルにもある通り、頂割記の立場でゲームを進める。時期によっていくつものシナリオがあったり、それによって難易度が変わってきたりする点も、まあ今までの作品ではおなじみでしょう。それでもやっぱり、シミュレーション好きなら一度は味わっておきたい作品。ボリュームはそんなに多くはないので、知恵と気合で帝国を築いてみよう!



### 紫炎 ザ・ブレイドチェイサー

メーカー：ダイナミック企画  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/4/8  
価格：9,600円

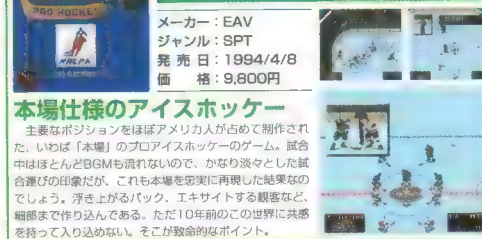
**発想は良かったと思います**  
こういう作品をやっていると、「近」ゲーってのは、かなり前から研究はされているんだな、ということをしみじみ実感する。この作品における目キャラの視界や世界観は斬新なものがあつたり、さすがダイナミック企画という印象。しかし、当時のハード性能がこのゲームには対応できていなかったようで、攻撃や防御はかなりのバランスが悪い。コントロールでは操作がしにくいんです。



### NHL プロホッケー'94

メーカー：EAV  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/4/8  
価格：9,800円

**本場仕様のアイスホッケー**  
主要なポジションをほぼアメリカ人が占めてされた、いわば「本場」のプロアイスホッケーのゲーム。試合中はほとんどBGMも流れないので、かなり茶々とした試合運びの印象だが、これも本場を忠実に再現した結果なのだろう。浮き上がるバック、エキサイトする観客など、細まで作り込んだ。ただし10年前のこの世界に共感を持って入り込めない。そこが致命的なポイント。










### ダイナマイト・ザ・ラスベガス

メーカー：ヴァージンゲーム  
ジャンル：ETC  
発売日：1994/4/28  
価格：8,900円


**凄腕ギャンブラーを目指せ!**  
父の仇を討つために、凄腕ギャンブラーとして名を馳せ、敵と対面するのが目的。でも、普通にはラスベガスのカジノで、ボーカーやブラックジャック、ルーレットなどといった11種類のカジノゲームを楽しむのであった。ストーリーを進めるにつれてゲームの種類が増え、面白くなっていくので、実は最初のステージが一番面白かったりする。フリープレイモードが欲しいところだ。



### 平成イヌ物番バウ ポップソスマッシュ!!

メーカー：タカラ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/4/28  
価格：7,800円

**8方向スクロールのテニステー**  
お出掛けしたがるバウを無常にも置き去りにしようとする側い主のSAYAKAちゃん。彼女をテニスで食かして一緒に遊ぶだけじゃよ! っていうくたりにてぬまる。テレビ日系列局で放映されていたアニメ「名犬(犬夫?)バウのいむゆるキャラゲー」2体目の心細い(?)作を動かして、プレイを楽しもう。キャラ選択画面では、ラケットの種類をハンマー、バット、木の枝の3つから選択可能。



### スーパーパチスロマーチャン

メーカー：日本物産  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/4/28  
価格：9,500円

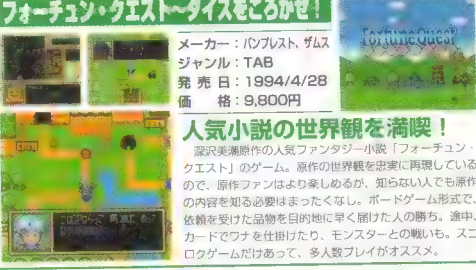
**目指すは1000万G**  
雀荘かパチスロ、2つの部屋のどちらかを選択して、思う存分遊びまくれという趣向。モードはノーマルとギャンブラーの2種類から選択。案内はもちろんな(ニールガール(ギャンブラーモードではなぜかオヤジバーガー))。麻雀は16人のメンバーが待機。パチスロは、ひたすら自分の戦い。ギャンブラーモードに移ると、勝ち負けした者だけが入場を許される憧れのVIPルームが。



### フォーチュンクエスト〜ダイスをころがせ!

メーカー：バンプレスト、ザムス  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/4/28  
価格：9,800円

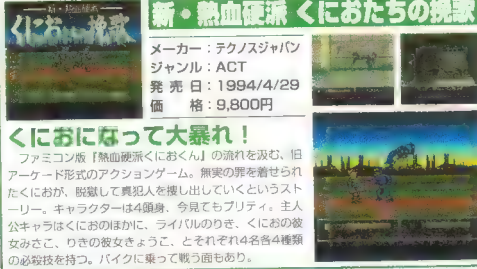
**人気小説の世界観を満喫!**  
深沢美津原原作の人気ファンタジー小説「フォーチュンクエスト」のゲーム。原作の世界観を忠実に再現しているので、原作ファンはより楽しめるが、知らない人でも原作の内容を知る必要はまったくない。ボードゲーム形式で、依頼を受けた品物を目的地に早く届けたい人の勝ち。途中、カードでワナを仕掛けたり、モンスターとの戦いも。スゴロクゲームだけあって、多人数プレイがオススメ。



### くにおに 熱血硬派くにおたちの換装

メーカー：テクノスジャパン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/4/29  
価格：9,800円

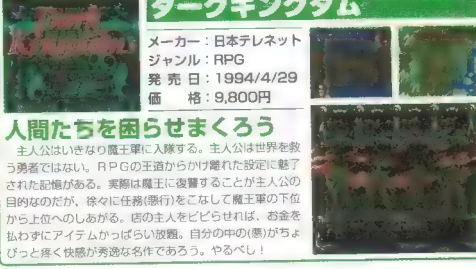
**くにおになって大暴れ!**  
ファミコン名作「熱血硬派くにおくん」の流れを汲む、旧アーケード形式のアクションゲーム。無類の罪を着せられたくにおが、監禁して真犯人を捜し出していくというストーリー。キャラクターは4頭身。今見てもプリティ。主人公くにおはくにおのほか、ライバルのりき、くにおの嫁あまこ、りきの嫁あまこ、とそれぞれ4名各4種類の新衣装を持つ。バイクに乗って戦う面もあ。



### ダークキングダム

メーカー：日本テレネット  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/4/29  
価格：9,800円

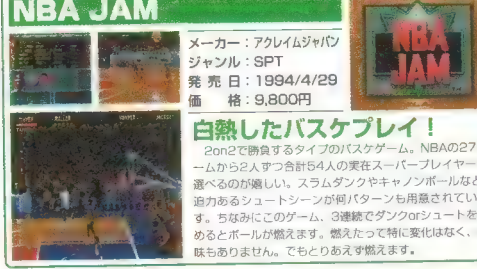
**人間たちを困らせまろう**  
主人公はいきなり魔王軍に入隊する。主人公は魔王を救う勇者ではない。RPGの王道からかけ離れた設定に魅了された記憶がある。実際は魔王に復讐するところが主人公の目的なのだが、徐々に任務(悪行)をこなして魔王軍の下位から上位へのしあがる。店の主人をビビらせれば、お金を払わずにアイテムがっばり放題。自分の中の(悪)がちょびっと疼く快感が秀逸な名作であろう。やるべし!



### NBA JAM

メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/4/29  
価格：9,800円

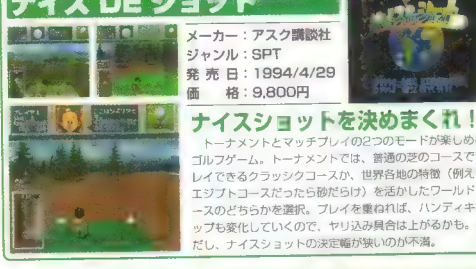
**白熱したバスケットプレイ!**  
2on2で勝負するタイプのバスケットゲーム。NBAの27チームから2人ずつ合計54人の実在スーパープレイヤーを選べるのが嬉しい。スラムダンクやキャノンボールなど、迫力あるシュートシーンが何バターンも用意されています。ちなみにこのゲーム、3連続でダンクシュートを決めるとボールが燃えます。燃えたら特に変化は無く、意味もありません。でもとてもあそびます。



### ナイス DE ショット

メーカー：アスク講談社  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/4/29  
価格：9,800円

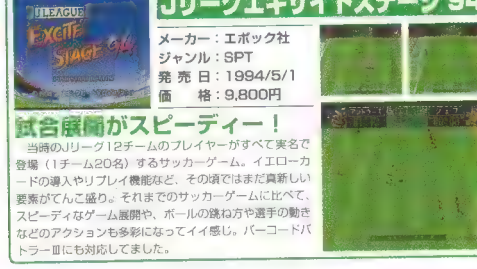
**ナイスショットを決めまくれ!**  
トーナメントとマッチプレイの2つのモードが楽しめるゴルフゲーム。トーナメントでは、普通の芝のコースでプレイできるクラシックコースが、世界各地の特徴(例えばエジプトコースだったら砂だらけ)を活かしたワールドコースのどちらかを選択。プレイを豊かに、ハンディキャップも変えていくので、やり込み具合は上がるかも。ただし、ナイスショットの決定権が楽しいのが不満。



### Jリーグエキサイトステージ'94

メーカー：エポソフ社  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/5/1  
価格：9,800円

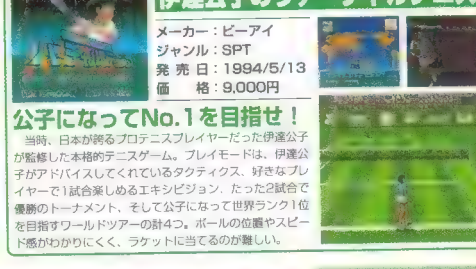
**試合展開がスピーディー!**  
当時のJリーグ12チームのプレイヤーがすべて実名で登場(1チーム20名)するサッカーゲーム。エロイカードの導入やプレイ機能など、その頃ではまだ真新しい要素がてんこ盛り。それまでのサッカーゲームに比べて、スピーディなゲーム展開や、ボールの跳ね方や選手の動きなどのアクションも多彩になってイイ感じ。バーコードパトロンにも対応していました。



### 伊達公子のヴァーチャルテニス

メーカー：ピーアイ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/5/13  
価格：9,000円

**公子になってNo.1を目指せ!**  
当時、日本が誇るプロテニスプレイヤーだった伊達公子が監修した本格派テニスゲーム。プレイモードは、伊達公子がアドバンスしてくれているタクティクス、好きなプレイヤーで1試合楽しめるエキシビジョン。たった2試合で優勝のトーナメント。そして公子になって世界ランク1位を目指すワールドツアーの前4。ボールの位置やスピード感がわかりにくく、ラケットに当たるのが難しい。



SUPER FAMILY COMPUTER GAME COLLECTION



## パチ夫くんSPECIAL2

メーカー：コナミ  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/5/20  
価格：9,980円

### パチンコ星の王子様奮闘記

銀玉ボディに目、鼻、口、手足が生えた人気キャラ・パチ夫くんシリーズ第2弾。パチンコ星の王様で、パチンコ人気を取り戻すために、パチンコランドを作ったという背景の持ち主。今回はその息子 マーくんが修行のため、パチンコランドを制覇するお題。12のアラクションを制覇して目指すは「プロ」か? 超打ちにはできるが、Aボタン押しっぱなしの玉出しがちょっとツラ。



## ファイターズヒストリー

メーカー：データイースト  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/5/27  
価格：9,800円

### ストII似のいかした格ゲー

「ストリートファイターII」似の国産武闘大会2D格闘ゲーム。というが、実際にカプコンに誘われるで、訴訟沙汰にまで発展するほどの類似性が話題になった逸話。どこかで見たことのあるようなキャラが目白押しです。敵の弱点を攻撃することによって究極に強い必殺の過激なシステム、体の一部に一定程度ダメージを受けると腕が割れてしまうなど、意外な挑戦は見受けられます。



## クレヨンしんちゃん2 大魔王の逆襲



メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/5/27  
価格：6,800円



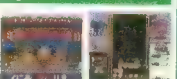
### 脱力感いっぱいACTゲーム

スーパー3層クレヨンしんちゃん第2弾。映画「アクション仮面vsハイグレ魔王」の後日談的な内容で、しんのすけが奪われた7つのコアシステムを取り戻し、アクション仮面を助けて出していくという設定。種々の倒し方がもっぴろ踏みつけ攻撃で、まさにお屋敷くんやボウちゃん、そしてネネちゃんまでが中ボスとして登場しています。とにかく操作性が悪いのがいかんともしがたい。

## くにおのおでん

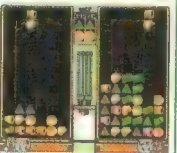


メーカー：テクノジャパン  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/5/27  
価格：6,900円



### おでん落ちゲーくにお版

なぜか画風破天荒なくにおくにおでんなのからこないが、おでんの具を使った落ちゲーパズル。この時期に人気が出ていた落ちゲーに便乗した気もしくはないけど、くにおテイストは抜けていないのでそれなりに楽しめる。ルーレ的には、おふぶやコラムスと同じなので、一応誰でも気軽にプレイできます。COM対戦では、りきや五代、長谷部といったいつものライバルが敵として登場。



## 土屋圭市 首都高バトル'94

メーカー：BPS  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/5/27  
価格：9,800円

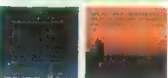


### 首都高のKINGを目指せ!

2004年現在でもドラキンの名で通っている横浜GTLサーサー。土屋圭市名義のレースゲーム。舞台は首都高、当時の走りや車好きキッズたちがこぞていつまでも。レースで勝てば賞金をゲット、その所持金を元手に車を買ったりチューンしたり。チューナーの坂東三朗もキャラとして登場してくれるんだぜ。土屋圭市と共にそれほど的確なアドバイスをしてくれないのが残念。



## スーパーバトルタンク2



メーカー：バック・イン・ビデオ  
ジャンル：SHT  
発売日：1994/5/27  
価格：9,800円



### 独裁者の侵攻を防げ!

戦車に乗った視点のアクション・シューティングゲーム。原作に引き続き、中東のとある国の独裁者・ハザード将軍をターゲットにミッションがスタート。劇情的に湾岸戦争を題材にしたものか、操作性は一言でいうと、あまり良いモノではない。画面を切り替えないと敵を確認できず、ウツカリと操作の通り過ぎることがしばしば。せめて視点の切り替えだけでもできるとラクかな...



## SDガンダムGX



メーカー：バンダイ  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/5/27  
価格：9,800円



### かわいいうSDキャラいっぱい

「SDガンダムガチャポン戦記」(弱Gセンチュリー)の流れをくむ戦略シミュレーションゲーム。デフォルメされた数多くのビルドユニットやモビルスーツを基地で建造して部隊を作り、マップ上に配置して戦いを進めていく。要は「大戦略」のSD化されたガンダム版。補給システムが導入されたことで戦略性がアップされたりしているのが特徴的。ただし現行PCエンターテインメントでは機能しません。

## ワイルドトラックス

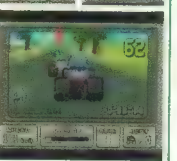


メーカー：任天堂  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/6/4  
価格：9,800円



### 擬人化されたマシンを操れ!

FXチップ搭載による3Dポリゴンで擬人化されたマシンが、目玉をキョロキョロさせて走るレースゲーム。姿はコミカルながら、挙動の計算はリアルと本格的。アップダウンが激しいコースばかりで画面酔いしやすいが、「F-ZERO」などとはひと味違った感覚が楽しめる。壁や他車とぶつかっても回復アイテムを取ってればまあクラッシュしないので、レースゲーが苦手な初心者でも多少的次第。



## 新入馬券 サラブレッドフリーダーII



メーカー：ヘクト  
ジャンル：ETC  
発売日：1994/6/8  
価格：12,800円



### 競馬は血統による産物と実感

競走馬のオーナーフリーダーとなって、歴史上の名馬と勝負するサラブレッド育成ゲーム。レースに勝つにはイチにもにも配合が重要。というが、駄馬はいくらか調教しても駄馬しか育たないシミュエーション。「ダビスタ」のように突然怪物馬が産まれるという意外性はなく、血統システムアルファのみに重点が置かれている。血統知識を活かし、細かいレース計画を立てて競馬史に自分の馬の名を残そう!





## ナイツ オブ サラウンド

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/6/10  
価格：9,500円

### 中世の英国騎士として大暴れ

当時のカプコンお得意の横スクロールアクションゲームの一つ、「ファイナルファイト」でプレイした方式だけど、アーサー王物語が主題ってのは、やっぱり日本人にはなじみが薄かったような気がする……パナソニックのアーサー王、スピード製のランスドット、Pワープ型のパーシバルの3人の騎士から選んで敵をなぎ倒す。移動スピードが速く、ボタン連打のみで特殊技がないのがちょっと残念。



## 闘☆遊☆白雪2 格闘の軍

メーカー：ナムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/6/10  
価格：9,600円

### 好みのキャラで暴れまくり!

少年ジャンプで人気を博した徳田の格闘ゲーム。キャラクターは総勢10名。必殺技は1人につき2~3種類と少なめな上、ゲージ制が採用されたため乱発できません。ゲームモードにはストーリーモード、大武闘会モード(CPU総当たり)、バトルモード(VSモード)、トレーニングモードがあり、かなり充実。操作はまあまあで、コマンド受けつけもスムーズ。ただし移動操作に難点あり。

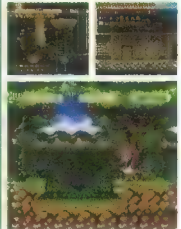


## ぼっふるメール

メーカー：日本ファルコム  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/6/10  
価格：8,800円

### パンゲーからの移植ACT作

黄金探偵の女の子メールを主人公に変えた横スクロールアクションゲーム。パンゲーからの移植ものだけど、主人公の動きはホップ前進。上突き攻撃や下突き攻撃、シールド防弾などが取り入れられ、アクション性が大幅に上がっている。レベルアップの概念もなく、装備している武器の性能がそのままパラメータに反映。ゲームオーバーになっても、体力が全回復した状態で復活できる親切設計。



## SD飛龍の拳

メーカー：カルチャーブレーン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/6/17  
価格：9,800円

### デフォルメされた戦士で闘え!

2D格闘『飛龍の拳』がSD化されたもの。ストーリーモード、VSモード、トーナメントモード、プラクティスモードの4つがある。飛龍やハトなどのおなじみキャラを含め、15人の最強戦士が遊覧。スーパーテックなどの必殺技がたくさんあり、反撃や避けや難さといったシステムにより、防衛の駆け引きにおいて独自性が打ち出されているものの、実際の操作性は悪い。



## 奇々怪界-月夜草子-

メーカー：ナツメ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/6/17  
価格：9,500円

### 妖怪を倒敵して退治しよう!

悪作祈願のために月から降りてきたかぐや姫が鬼たちにさらわれてしまった! 巫女のお夜ちゃんとは仲間たちと力を合わせ、かぐや姫を連れ戻しに!! というストーリーの妖怪退治お楽しみアクションゲーム。2人でプレイするときだけのスペシャルプレイもあります。始めに練習ステージがあったり、パスワードによるコンティニューがあったり、かなり初心者意識した作りだ。



## やまねこバブジ-の大冒険

メーカー：バック・イン・ビデオ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/6/17  
価格：9,800円

### アメコミキャラの動きが!

アメコミタッチのキャラ・バブジとなり、悪魔レモンから地球侵略のために送り込まれたウーリーたちを倒すことが目的の横スクロールアクションゲーム。ウーリーたちに奪われた毛糸玉を集めながら、冒険内にゴールにたどり着くとステータスアップ。ステージは全16面。操作は十字ボタンとジャンプのみでシンプルにまとめられており、初心者でも楽しめる内容になっています。



## スーパー4WD THE BAJA

メーカー：日本物産  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/6/17  
価格：8,800円

### バハの荒野をひた走れ!

舞台はバハ・カリフォルニア半島(メキシコ)、アメリカ最大のおフロードレース「テカテ・スコア・バハ1000」がモチーフの4WDレースゲーム。レースモードはバハ1000だけでなく、メキシコ250やエンセナダ500の3種類が選べる。どのコースもバウンパウンドと跳ねまくるので運転しにくいところありません。沿道の人やバギーを壊くと罰金されるし。

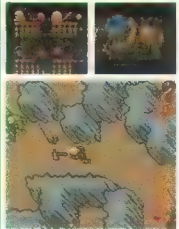


## ウルティマ外伝-黒騎士の陰謀-

メーカー：EAV  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/6/17  
価格：9,800円

### ダンジョンからの救出ゲー

中世ヨーロッパ風の世界を舞台にした、斜め見下ろし型のアクションRPG。邪悪な騎士・ブラックナイトの悪謀のぞのぞのためだけにさらわれてしまったブリタニア各地の市民たちを救出し、報酬としてルーンを手に入れスカープ、という流れを繰り返していく壮大(?)ストーリー。時代錯誤なアイテムに、いつの間にか解けているパズル、そして異常な動きのモンスターと怪しげな敵です。

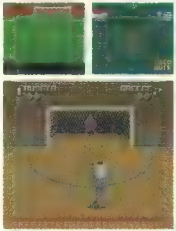


## ワールドカップストライカー

メーカー：コナミ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/6/17  
価格：9,980円

### アメリカ大会便乗ゲーム1

元ワールドカップの監督・松本安太郎が監修したサッカーゲーム。日本チームとして、またはドイツ、イタリア、ブラジルなど、世界の強豪32カ国の中から好きな国を選び出し、夢の対戦を体験しよう! ワールドカップやアジアカップが楽しめるワールドカップモードはじつはじつなく、対戦モードやトレーニングモードも充実しています。最大5人まで同時にプレイができたりますのだ。




## COLUMN チートコード

エミュレータ関係のHPを見ていると、「チートコード」という単語がよく目に付くはす。これは何かというと、簡単に言えばインテキ、あるいは改造する特定の数値のこと。例えばRPGだと、スタート当初からいきなり経験値・金MAX、アイテムフル装備なんて状態から始められたり、シェーティングでは無敵やフルパワーアップ状態などの設定もできる。まあその分案の力が半減してしまいが、時間のない現代人にとっては、結構便利だったりするのも確か。これがいじれるのも、エミュの特権の一つと言えよう。コードが自分で解明できる人は、ゲームを解明して新しいチートコードを発見するの、少々マニアックだがなかなか楽しいし、解明できない人は素直にゲーム名+チートコードで検索すれば大概のものは発見できるぞ。



### スーパーフォーメーションサッカー'94


メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/6/17  
価格：9,800円



**アメリカ大会便乗ゲーム2**  
敵の視点で画面の上や下にあるゴールに向かって突き進むスタイルが特徴の「スーパーフォーメーションサッカー」の94年度版。ワールドカップアメリカ大会直前に発売されたタイムリー作。自由な方向に、好みの強さでパスを出し、シュートを打てるのが特徴。設定によって、キーボードで自分で操作できる。選手能力のスタートも豊富で、個々の選手の特徴づけもよくできている。

### FIFA インターナショナル・サッカー

メーカー：ビクターエンタテインメント  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/6/17  
価格：9,800円



**アメリカ大会便乗ゲーム3**  
FIFAとうたっている割には、まったく知らない選手ばかりが国の代表となっている。斜めスクロールのサッカーゲーム。使用可能国は、日本、フランス、イングランド、イラク、サウジなど計30ヶ国。ゲームモードは、エキシビション、トーナメント、リーグ、プレイオフの4種類。どの選手もまるで土俵のような体感をしていて、かなり不格好です。それが笑いを誘います。

### スーパー将棋2

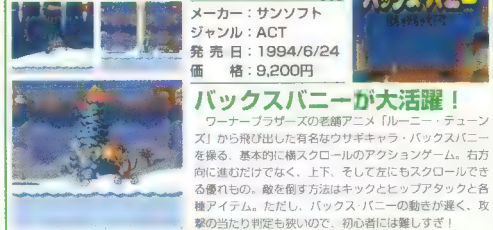
メーカー：アイマックス  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/6/17  
価格：9,800円



**とにかく将棋三昧！**  
何がどうスーパーなのかイマイチわからんが、スーパー将棋、しかもバト2である。対局モードでは弱並強、人間という4レベルが設定されている。しかし、異質が人間という表現は、初心者を卑視にさせるのいかげんならぬか。このほかには序ノ口からスタートを切る将棋勝負、全道47都道府県の強豪たちが勝負抜かれた技を持って日本一を目指す、将棋全国選手権の3モードで遊ぶぞ。

### ボックス・パニー はちゅめちゅ大冒険

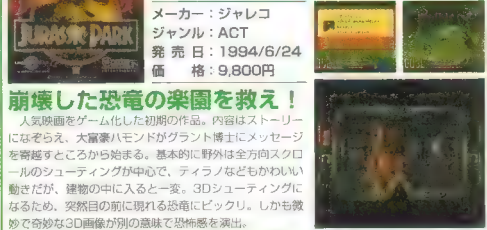
メーカー：サンソフト  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/6/24  
価格：9,200円



**ボックスパニーが大活躍！**  
ワーナーブラザーズの名産アニメ「ルーニー・テューンズ」から飛び出した有名なウサギキャラ、ボックスパニーを操る。基本的に横スクロールのアクションゲーム。右方向に進むだけでなく、上下、そして左にスクロールできる優れもの。敵を倒す方法はキックとヒップアタックと各種アイテム。ただし、ボックスパニーの動きが遅く、取手の当たり判定も狭いので、初心者には難しすぎ！

### ジュラシック・パーク

メーカー：ジャレコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/6/24  
価格：9,800円



**萌壊した恐竜の樂園を救え！**  
人気映画をゲーム化した初期の作品。内容はストーリーになぞらえ、大富豪バモンドがグラント博士にリッセージを野放しするところから始まる。基本的に野放しは全方向スクロールのシューティングが中心で、ティラノサウルスみたいな動きだが、建物の中に入ると一変、3Dシューティングになるため、突然目の前に現れる恐竜にビックリ。しかも奇妙で奇妙な3D画像が別の意味で恐怖感を出す。

### ジグザグキャット タチョウ倶楽部也大暴走ダ

メーカー：DEN'Z  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/6/24  
価格：9,500円



**当時は珍発想のブロック崩し**  
ジグザグ先生生まれのトムは宇宙パトロールの新人隊員。ジグザグキャットという宇宙ネコのズビーを玉にして、色々な壁をわがものにしようとする敵をブロック崩し感覚で倒していくストーリー。タチョウ倶楽部がでてくる必然性がまったくもってわからぬけど、ブロック崩しをしながら前に進んでいくという形式は新しい発想だった。パズルゲームなのにセーブポイントがあるのは嬉しいところ。

### スレイヤーズ

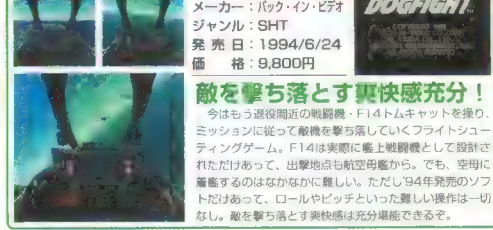
メーカー：バンプレスト  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/6/24  
価格：9,800円



**アニメメニアに人気のRPG**  
神坂一原作の小説を元にしたオリジナルストーリーのRPG。原作を知らない人でもわかるように仲間が新たに加入するたびにそのキャラ紹介がされるので親切。キャラのステータスは初期から高めに設定してあるので大きく進められる反面、メンバーが出たり入ったりコロコロ変わるの、キャラを育てる楽しみが少ないのは物足りないかな。システムはオーソドックスで戦闘画面はドラクエ風。

### スーパードッグファイト

メーカー：バック・イン・ビデオ  
ジャンル：SHT  
発売日：1994/6/24  
価格：9,800円



**敵を撃ち落とすと爽快感充分！**  
今もって遊ばれてる戦闘機・F14用キットを操り、ミッションに従って敵機を撃ち落していくフライトシューティングゲーム。F14は実際に艦上戦闘機として設計されただけあって、出撃地点も航空母艦から。でも、空母に着艦するのはなかなか難しい。ただし94年発売のソフトだけあって、ロールやビッチといった難しい操作は一切なし。敵を撃ち落とすと爽快感は充分堪能できるぞ。

### スーパービリヤード

メーカー：イマジニア  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/6/24  
価格：9,800円



**目指せ名ハスラー！**  
モードはフリースタイル、パーティー、トーナメント、チャレンジの4つ。フリースタイルでは馴染み深い9ボールや8ボールの計6ゲームが細かくルールなしに楽しめるため、気負わず遊ぶことが可能。すべてのゲームにそれぞれルール解説があるのでこの中からゲームをマスターすれば、いずれ実戦でも活用できるはず。ちなみにコースガイドが表示されるため、初心者にもオススメ。

### スーパーストリートファイターII

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/6/25  
価格：10,900円



**大人気格闘ゲームの改訂版**  
人気2D格闘アーケードゲームからの移植版。今までの「S・II」（スーパーファミコン）では実現できなかった様々なモードを移植。追加されたモードは、グループバトル、トーナメントバトル、タイムチャレンジの3つ。フェイロン、キヤミィ、ディー・ジェイ、Tホークの新キャラが追加されて、計16名のキャラで楽しめるようになった。キャラ表示が小さくなり、迫力に欠けるところがやや不満。



## ブランドッシュ

メーカー：光栄  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/6/25  
価格：10,800円

## 黙々と洞窟を彷徨い続ける！

PC98版のバグから移植された、ひたすらダンジョンをさまようアクションRPG。オリジナルはすべまの素操作という特異な形態だったが、スーフタ版はコントローラ操作に。これはリアルタイム進行なのでMPは休めは回復せず、MPは止まっているだけで回復するから大助かり。イベントで現れるピキニ姿の女魔法師いドラのボケが、絵化したゲームで一番つきてくれる。

## テコンドー

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/6/28  
価格：8,900円



## テコンドーで熱くなれ！

腕力技メインの韓国国技、テコンドーを手軽に再現した、ポイント制の対戦格闘ゲーム。もちろんKOシーンもある。対戦モードは、トーナメント、VS、団体戦の3つ。トーナメントの日本大会で優勝すれば、韓国で行われる世界大会に進出できる。2度目の世界大会はなんと北朝鮮のヒョンヤンで。エフェクト機能がマイキャラも作れるから白熱する。韓国語表記も選択可能な優れソフト。

## 全日本プロレス ファイトだポン！

メーカー：日本コンピュータシステム  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/6/25  
価格：9,800円

## カードで戦う激しいプロレス

当時の全日本プロレス所属の17選手が登場するカードバトル形式のプロレスゲーム。レスラーはみんなデフォルメされていてちょっとコミカル。カードバトルは攻撃が成功している限り、ほとんど勝手に主導権を握られることがなくまさにコンボ状態。ただし相手の攻撃が破くことと攻められっぱなし。シナリオモードは相棒のシナリオから、スゴロク式でカードを集めながらストーリーを進めていく。

## ワールドヒーローズ2

メーカー：ザウルス  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/7/1  
価格：9,980円

## 世界の英雄の最強決定戦！

史上最強の英雄を決めるというお題目の2D格闘ゲーム。ハンゾウやフマ、ジャンヌはまだしも、ブロックやラフブテッチで、イロモキャラが強い。モードはノーマルとデスマッチの2つ。もちろん2P対戦もできる。各キャラクターごとにエンディングが用意されているのはいいけど、ゲーム自体は移植元のメオゾ版に比べてかなり太淡。キャラ間の相性に強弱に左右されます。

## 遊人のふりふりガールズ

メーカー：POW  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/7/1  
価格：8,900円

## かわいい女の子キャラが魅力

人気漫画家・遊人がキャラクターデザインをしたボードゲーム。ふりふり学園に在籍する4人の美少女が、学園の真の優秀者を競って対決。コマを進めるたびに回るルーレットで、HPアップなどの幸運にあたり、罠妖怪や魔物のと対決といった不運にあうハラハラどきどき。魔物とは基本的にじゃんけんポン対決。栄光の扉を開けるための鍵なる鍵をいち早く手にした者が勝ちだぞ。

## 美女と野獣

メーカー：ハドソン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/7/8  
価格：8,500円

## 野獣の弱さ溢れるACTゲーム

ディズニーアニメの名作「美女と野獣」のアクションゲームで、主人公はいわゆる野獣。ペルに会うために愛の力が試される。二足歩行で横移動。壁にべりべりして縦移動。たまに斬えてみたり、と野獣のアクションはアニメの動きに忠実。でも動きの緩慢さと攻撃範囲の狭さまで恐ろしく再現してしまったため、ディズニーなのに超激ムス。ベルどころか、お日様も合うのでさらぬがです。

## テトリスフラッシュ

メーカー：BPS  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/7/8  
価格：8,000円

## 光るブロックを早く消せ！

落ちゲーの代名詞「テトリス」の名を冠しているが、ルールが真うまだったの別物も。青・赤・黄の3色のブロックを同色同士3個以上、縦か横に並べると消滅させることができる。ただし、別色いじりだと横1列に邪魔なく並べるとブロックは消えないのが、テトリスとは決定的に異なる。光るフラッシュブロックを3つとも消すとようやスレージクリア。VS2PEED、VSCOMモードもあり。

## スラップスティック

メーカー：エニックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/7/8  
価格：9,600円

## 正義気分が味わえるRPG

発明家の父をもつ少年が、自作のロボットを操ってお仲間を悪の組織と戦う。タイトル（どたばた奮闘）通りのRPG。戦闘は主人公が作るロボットが担当し、主人公は武器や防具やアイテムを発明し合成して、ロボットをサポートするのだ。戦闘に挑む前にロボットのプログラムをどう組むかが重要ポイント。チャージという、「ファンタジーファンタジー」シリーズのATBに似たシステムを採用。

## ドラッキーのAリーぐさっがー

メーカー：イマジニアズム  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/7/8  
価格：9,800円

## 何でもありの格闘サッカー

スームのゲームには隠れキャラとして有名なNECCことドラッキー。雑誌などで漫画が掲載されている。イマジニアズムとゲームが合うことで主役にも、ココロの座席で「華やけっ」からこのシリーズは始まり、本作は2作目となる。システムは驚く程、必殺技ありのサッカー。必殺技には触れるものを蹴やす技などがある。一見コミカルだが操作性は良好で年齢を問わず熱くなれる。

## つり太郎

メーカー：バク・イン・ビデオ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/7/8  
価格：9,800円

## 川のせせらぎで癒される

目的は病気の妹を治すために川の主を刺すに決まるといっても、オープニングは魚を操作して3匹の虫を食べないと始められず、アクションゲームとしての手強さを感じる。釣りのポイントや、水中の画面も美しく癒やし効果は抜群。登場する魚は全部で15種類ある。虫に合わせて、ルアーやモババ、投げ込み釣りなど。釣り方もいろいろだが魚の種類がわからなくて詳しく説明があるので楽しめる。



## バトルZONE伝

メーカー：アスミック  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/7/15  
価格：9,800円



## 敵が堅すぎで爽快感がない

横スクロールACT。「ファイナルファンタジー」のようなシステムだが実行がないため敵が重なるなど見づらい。キャラクターの絵はアニメっぽいめ好きが分かれるところではある。選べる自キャラは3人で、いずれも女の子。それぞれ通常攻撃とサブ攻撃の違い。バランス型、スピード型、パワー型に分けられる。敵と自キャラの攻撃力や体力のバランスがシビアでかなり難しく、緊張感がある。

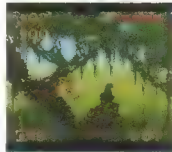
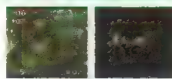


## ジャングルブック

メーカー：ヴァージンゲーム  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/7/15  
価格：9,800円

## 高品位だが難易度は高い

原作はラドヤード・キプリング。ディズニー映画「ジャングルブック」から。ジャングルの動物たちによって育てられた、少年モグリリの冒険活劇。基本構成は横スクロールACT。ディズニーの常として滑らかなで表情豊かなキャラクターや詳細に描き込まれた背景。音楽も巧みに作られていて聞きやすい。体力回復やゲームオーバー時の演出など細いが、しかし、操作性に慣れが必要なものらしい。



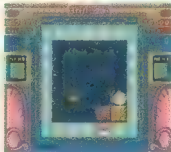
## キーパー

メーカー：データ・ポリスター  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/7/15  
価格：7,200円



## 独自の要素を持ったパズル

色が絵柄の同じものを3種類ずつ揃えることでコマを消して行くパズルゲーム。絵柄にコマがいっぱいになり置けなくなるなどゲームオーバー。もちろん、この手のゲームにはつぎのものの連続もある。問題をクリアしていくモードと、アクション要素のあるモードと選んで対戦もできる。オープニングのキャラは可愛らしいがゲーム画面では充分表現されていないのが残念。



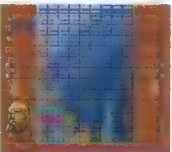
## 少女戦士セーラームーン6 とんどはパズルでおもしろき!

メーカー：バンダイ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/7/15  
価格：8,800円



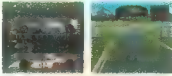
## なぜセーラームーンなのか?

セーラームーンを題材にした多数のゲームの1つ。基本的なルールは「さめがめ」をベースにしている。選べるキャラクターは10人の中から1人。1人でプレイするモードと、コンピュータ対戦で勝ち抜いていくモード、2人対戦モードの3つのモードがある。「さめがめ」元になっているが常ブロックが通知されることが違う。対戦時は相手のエリアに邪魔ブロックで攻撃することも可能。



## タイトルスーパーF1サーカス3

メーカー：日本物産  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/7/15  
価格：9,900円



## 旧世代型RACの最高峰

多くの続編や移植もされているレースゲームの決定版。モードは1年間のF1サーカスを体験するワールドグランプリ、各コースごとに挑戦できるタイムアタック、加えてスポット参戦ができるモードも。コンストラクターやチームドライバーの仲間が増える。さらにはマンションのセティングはかなり細かく設定が可能だ。後方から追えるクルマやリヤビルの道幅を広くと左右にあるミラーに映る。

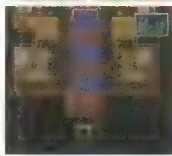
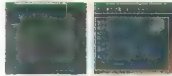


## ソード・ワールドSFC2 いにしへの巨人伝説

メーカー：T&Eソフト  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/7/15  
価格：9,900円

## 1作目と別に考えれば良作

国産RPGで最も人気の高かったソードワールド。原作は「ロードス島戦記」で有名な水野裕が所属するグループSNE。そのスーパーファミコン第2弾。メインのシナリオは小説の「自由人の歌き」。キャラメイクはRPGに近く、ルールに合わせて自由に設定できる。各種属性の性別ごとに顔グラフィックもある。キャラは原作メンバー以外では仲間にする事ができる。サブシナリオも様々にある。



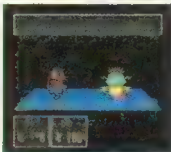
## サンサーラ・ナーガ2

メーカー：ピクニク・デザイン  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/7/15  
価格：9,800円



## 押井ワールド爆発の傑作

FC版に続く第2弾。監督に押井守。脚本は伊藤和典。キャラクターデザインが桜玉吾。音楽は川井憲次という豪華なスタッフで構成されている。[1]より普通のゲームになったが押井ワールドは健在。何重にも多重階層になった世界。[1]の盟友アムリタを導くというストーリーを進めるうちに世界は崩壊を告げる。しかし始めの世界観とは裏腹に、桜玉吾のキャラクターにより救われている。



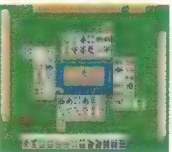
## 歌舞伎町リーチ麻雀 東風戦

メーカー：ポニーキャニオン  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/7/15  
価格：8,800円



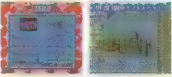
## 夜の歌舞伎町でフリー雀荘

同時期の他の麻雀に比べてグラフィックが面白いというがちとちとある。歌舞伎町という舞台を考えてこうした演出にしているのだから。対局の場。通帳を儲けを嫌うできるシステムも妙な興味感がある。内容は歌舞伎町にある様々なフリー雀荘を模倣したもので、レートの違う店をバリエーションするというのだ。このゲームにおいて最大の長所は左手だけで操作ができることに尽きる。



## パチスロ研究

メーカー：魔法  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/7/15  
価格：9,500円



## データ派スロッターに最適

実戦で役立つようにデータ重視だ。ただ「スロ」を打つというだけでなく、回数数やリールの揃った状態の履歴を後でグラフにして見るのができる。他にも設定やリールの速度など様々ないじることが可能だ。これらの台は複数あり、すべて詳細に多角的に調べられる。練習でコツをつかむと、実戦モードに移る。マップ上に複数ある店舗から選んで入店し、そこにある台を決めて実際に挑戦する。

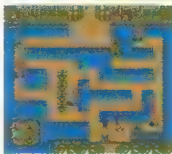
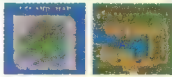


## グーフィーとマックス 海賊島の大冒険

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/7/22  
価格：7,800円

## 愉快なディズニーのパズル




見下ろし型の「フラッピー」に似たアクションパズルゲーム。棒や繩を引く、ブロック等を倒す。マップは連続していて、様々なイベントをクリアすることで新しいところへ行くようになる。最大の特徴は2人同時プレイで協力しながら進めることができることだ。操作性は心地よさずすがカプコンだと感じられる。キャラクターの表情はなかなかいろいろなおアクションに合わせて多彩に変化。





## 超原人


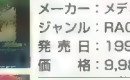

メーカー：ハドソン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/7/22  
価格：8,800円

**頭突きで破壊して進め**  
個性的なキャラが登場するPCエンジンでヒットした原人シリーズのスーファミ版。横スクロールACT。ジャンプしての頭突きによって、橋の上にあるアイテムを奪ったり、敵も倒して行く。ストーリーは主人公の冒険が、悪の恐竜キングダムコドン三世を倒しに行くというもの。原人は肉やキノコを食べるとサイズや姿が変化する。ほのぼのとしたキャラに好感。

## ゼロヨンチャンバラ

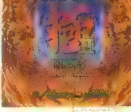
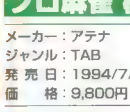

メーカー：メディアリング  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/7/22  
価格：9,980円

**巧みにクラッチを繋ぎ加速**  
ストーリーモードとVSモードが選べる。ストーリーモードは免許を取るところから始まり、なかなかすぐに勝負をすることはできないが、ストーリーを楽しむクルマを手に入れたときの喜びは格別だ。VSはVS COMとタイムアタックがあり、ゼロヨンとゼロセンがある。国内メーカーのクルマが実名で、クラッチ操作という要素が加わりリアリティがアップ。公道用の様々なカスタマイズが可能だ。

## プロ麻雀 雀II


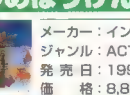

メーカー：アテナ  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/7/22  
価格：9,800円

**プロの指導をゲームで**  
本作は、日本プロ麻雀連盟公認の本格派4人打ち麻雀として、各種ハードに移植されている。実在の雀プロが16人が登場し、打ち方がしっかりしているので、インチキをされたという気は起こらないくらいしっかりと作り込まれている。師匠モード、チャレンジモード、クイズモード、雀風診断モードなどもあるが、やっぱり普通に麻雀するのが一番楽しめるかも。

## ZOOLのゆめぼうけん


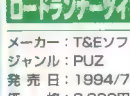

メーカー：インフォコム  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/7/29  
価格：8,800円

**洋ゲーチックな横ACT**  
ズールという主人公を操る横スクロールアクション。攻撃は弾を飛ばすことだけとだけいたってシンプルだが、スピード感があってストレス解消にはもってこい。またジャンプだけではなくしゃがみ、スライディング、踏みつけなど多彩なアクションも爽快感を出している。ステージごとにそれぞれ特色があるが、基本的にはポップな色づかいで洋ゲー一色の美しい仕上がりになっている。

## ロードランナーツインジャスティとパティの大冒険

メーカー：T&Eソフト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/7/29  
価格：8,800円

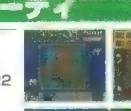




**穴を掘って掘りまくれ**  
2人対戦が可能になった、不朽の名作ロードランナー。システムは初代のロードランナーとまったく同様、穴を掘りまくりながら敵をかわしてお宝を取り、ゴールを目指すというもの。キャラクターがモダンな3D風になっているが、マップ全体が発通しづらくならないのが特徴。おかしな国を渡るというストーリーモードもあるが、全100面とその道のりは果てしない。

## ジグソーパーティ

メーカー：ホリ電機  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/7/22  
価格：8,200円

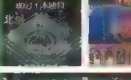
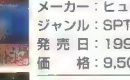
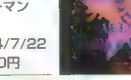




**CPUより対人戦が楽しい**  
時間制限のあるジグソーパズルにCPUや2P対戦が可能になっている。すべてのピースを揃えたと次のステージに移行し、規定の枚数を終えた方の勝利となる。選べるピースは5種類で、1個はめることで次が表示。また2人で1つの絵を競いながら完成させるモードがあり、多くのピースをはめた方が勝ち。特殊なパーツも入れ、得点に影響を与える。ボーナスステージは間違いだらけだ。

## ファイブ女子オールスタードリームスラム


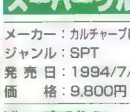

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/7/22  
価格：9,500円

**隠しキャラで夢の対決を**  
基本操作は今までのファイブプロのシリーズと同様だ。リーグ戦、トーナメント、5対5の団体戦、5人同時のバトルリイヤルが選べる。公認なので全女の選手が実名、写真入りなので、ファンには嬉しい。さらには、ゲームを進めていくと隠しキャラで全女以外のLLPWの神取忍、JWPのダイナマイト剛西などをモデルにした選手をも使おうことができ、夢の対決ができるようになる。

## スーパーウルトラベースボール2


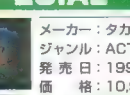

メーカー：カルチャーブレーン  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/7/28  
価格：9,800円

**ウルトラリーグで魔球を**  
実在の球団ではなく、架空の球団が18団体あり、サニー、ブラダイス、ウルトラリーグの3リーグから選べる。前作に引き続き相変わらず、はちゃめちゃな設定で、例えばピッチャーは炎、ミサイル、爆薬、分身などの魔球を投げられる。時速180kmの球は地味な方だ。もちろんバッテリーにもそろそろした特殊な技がある。チームエディット機能があり、自由に新しいチームを作ることができる。

## 獣狼伝説SPECIAL


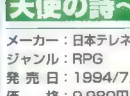

メーカー：タカラ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/7/29  
価格：10,900円

**タカラ移植ものの極み**  
シリーズの集大成。「2」からの要変更点としては、「この頃から対戦ゲームにスピードが求められたため、ゲームの速度がアップし、登場キャラ数も、「2」の8名から倍の16名が使用可能となっている。他の格闘ゲームと大きな違いであるライン移動のシステムは継承され、もちろん必殺技もOK。移植は動作と同じタカラだが、タメ系の必殺技の入力方法が特殊だったのも有名。

## 天使の詩～白き翼の祈り～

メーカー：日本テレネット  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/7/29  
価格：9,980円

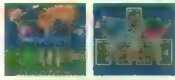




**ケルト+少女漫画風の仕上げ**  
本作はPCエンジン版の方が有名。片田舎の鍛冶屋の息子として生まれる少年が村に訪れた旅人の一人の少女に出会ったことから物語は始まる。シナリオはオールドファンで、ケルト世界を背景にした深みのあるストーリー。ゲーム中の台詞も人間性が豊かで魅力が溢れている。なかなかの。サウンズはPCエンジン版のなげみちこに対して、スーパーファミコン版は桜庭統を起用。



## ワールドカップUSA'94

メーカー：サンソフト  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/7/29  
価格：9,800円



## 見づらい上に操作性も…

視点はフィールドを真上から見下ろした感じ。キャラクタが小さい上にスピードが異様に速く、大変操作性が悪い。パスを繋げるのも一苦労な感じ。確かにスポーツゲームとしてテンポが大事だがスピードにこだわらぬあまり、バランスがおかしくなっている。公募なのでマスコットキャラがいり、実名が使われているが、速すぎてプレイヤーの差が見て取れない。

## 甲子園3

メーカー：魔法  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/7/29  
価格：9,800円

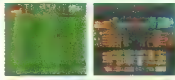


## 母校を鍛えて優勝させる

FCの1作目から続くシリーズ。高校野球が題材で、地区予選から甲子園優勝を目指す。全国の有名校が仮名だが登録されているため、選べるチームは約4千校から選択できるようになった。たがすべての勢力を高校を専らすことに使い切ったようので、ゲームそのものに特徴はない。画面が引ききざみで、その割にキャラが大きいため目場が狭く感じられるのが気になったが、金属バットの快音はいいね。

## ハットトリックヒーロー2

メーカー：タイトー  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/7/29  
価格：9,800円



## リルさを捨てたが正解

視点は「ブライムボール」のようなクォータービュー。1点。フォーメーションが決められる上、選手の名称が仮名であるもののラメータが設定されていて、サッカーゲームとしてはそこそこ及第点。操作性も良好だし、ただ、フィールドというサッカー場が狭い感じがするというので、パスを繋げなくて、全部ドリブルで切り抜かれてしまうというのがちょっと残念だよね。

## パチスロ物語

メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/7/29  
価格：9,800円



## 数ある実機パチスロの一本

実機スロットのシリーズもの。収録機種はユニバーサルよりクボロピカーナ、ソレックス、オリエンタルII、コンチネンタルI、コンチネンタルII、ほか実機以外1機種。リーチ目をはじめ挙動は実機に同じく作られている。レッスンモードは手持ちの資金を豊にするこなく好きなだけ打てるので、コツを充分つかんでから、ストーリーモードをプレイしよう。

## 母校を鍛えて優勝させる

FCの1作目から続くシリーズ。高校野球が題材で、地区予選から甲子園優勝を目指す。全国の有名校が仮名だが登録されているため、選べるチームは約4千校から選択できるようになった。たがすべての勢力を高校を専らすことに使い切ったようので、ゲームそのものに特徴はない。画面が引ききざみで、その割にキャラが大きいため目場が狭く感じられるのが気になったが、金属バットの快音はいいね。

## スーパーパチンコ

メーカー：アイマックス  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/7/29  
価格：9,800円



## 多数の台を攻略する楽しみ

会社をやめた主人公は一念発起(チプロ)を目標し、目標期間の2ヶ月の間に金を稼ぐ。ゲームはチプロの生活のシミュレーションともいえる内容。まず店選び、前取りから始まり、その後の当たりまでのおよその回転数や子役の出現数まで把握して打つという本格的。自宅には台の表示ペーンがなくて、実機のコピーではないものの多様な機種があって、総勢31種類が徐々に使えるようになる。

## パチスロ物語ユニバーサル・スペシャル

メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/7/29  
価格：9,800円



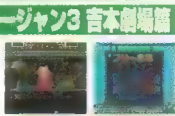
## 数ある実機パチスロの一本

実機スロットのシリーズもの。収録機種はユニバーサルよりクボロピカーナ、ソレックス、オリエンタルII、コンチネンタルI、コンチネンタルII、ほか実機以外1機種。リーチ目をはじめ挙動は実機に同じく作られている。レッスンモードは手持ちの資金を豊にするこなく好きなだけ打てるので、コツを充分つかんでから、ストーリーモードをプレイしよう。



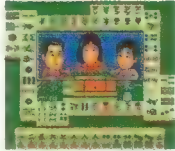
## スーパーニチツツマージャン3 吉本劇場篇

メーカー：日本物産  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/7/29  
価格：10,800円



## 吉本風なラクチン麻雀

遊べるモードは、フリー対戦、麻雀吉本劇場、吉本麻雀大会、麻雀入門講座の4種類。麻雀吉本劇場は一流のお笑い芸人を目指す主人公が、香の中から謎の紙切れを発見するところから始まる。次々と出会う吉本の芸人を倒した登場人物に麻雀で勝つことで真実に迫る、という筋立て。目で牌を自動で指示してくれる機能がついで初心者でもプレイしやすい親切なシステムになっている。



## スーパーパワーリーグ2

メーカー：ハドソン  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/8/3  
価格：9,800円



## 巨人松井でホームラン競争

PCエンジンから続くハドソンの代表的野球ゲーム。多彩なモードを完備しており、監督モードやホームラン競争、エディットモードにオールスターモードなどが楽しめる。監督になってじっくり戦略を練るのもいいが、やっぱり基本はペナントレースではなく対戦。元TBS松井下アンのつた実況を聞きながら、友だちとワイワイやろう。だってコンピュータ弱すぎなんじゃありませんか。

## G2 ジェノサイド

メーカー：ケムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/8/5  
価格：9,800円

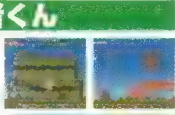


## PC版の「2」は広告が話題に

横スクロールの2DシューティングACT。制作元は「ファンク」などを手掛けた68K機種、ZOOMであるが、スーパーファミコンビッグ、ストーリーはトレジャーと呼ぶ、ブラズマサベルを装備した有人戦闘マシンの自機と、攻撃と防御の両機能を持つ浮遊ボットのベティを駆使して巨大兵器ゴリアテ破壊に向かうというもの。68K版に比べて、スーパーファミコン版は見た目だけじゃなく内容が貧乏残念。

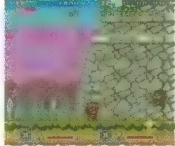
## 忍者くん

メーカー：ジャレコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/8/5  
価格：7,900円



## 姫とはさらわれるもの

多くの続編がでている忍者くんシリーズ。アーケードで人気だったシステムを踏襲しつつも新たな要素が追加。斜めジャンプやダッシュが可能に。難を倒すとはなく魂が浮くのでそれを拾うと忍術のゲージがたまり、自分もできる。また、ボスを倒すと「ロクマク」のよにより難の攻撃を悔える。ステージは様々な仕掛けがあるので楽しめた。演出が幼稚なので好みは分かれる。



## アリョール

メーカー：アルトロン  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/8/5  
価格：9,800円



## 奇妙な世界だが味はある

前作「オリエントのミステリー」の続編。ロシアの輸送機「アリョール」にまつわるストーリー。確ババワードもロシア語のため書きとめにくいことは確かだ。システムは完成度が表示されているからバラバラになったパーツを制限時間内に組み立てていくというもの。前作に比べてゲームパーツとラッキーパーツが加わり、ゲームとしての楽しみは向上。クリア時間によってエンディングが変わる。



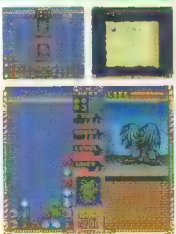


**魔法ばいばい ぽいっと!**

メーカー：タカラ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/8/5  
価格：8,800円

### 組み合わせが多いブロック

アーケードゲームから移植された落ちものパズル。4つ1組で落ちて来るブロックを縦横斜めに3つ以上揃えて消して行く。4つずつ落ちてくる上、ブロックを揃けるスペースも狭く常に連鎖を組み立てていかないとすくなくいっしょになる。緊張感が持続するシステムだ。いわゆるストーリーモードは2種類。敵は邪魔ブロックを追加してくるものと、対戦形式になっているものがある。

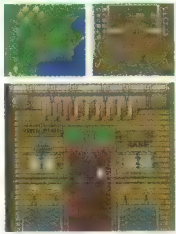


**鬼神降臨伝ONI**

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/8/5  
価格：9,800円

### ストーリーと世界観の融合

GBの和魂RPG「ONI」シリーズの続編。舞台は12世紀末の鎌倉。源頼朝の子、頼朝に拾われ、弟分として育てられていた少年の北討。頼朝の屋敷に出没する妖怪を退治を命じられるところから始まる。戦闘も、これはRPGにおいて重要。鬼身帯、神の召喚等、前作のシステムを受け継ぎ、ハマるシナリオ、濃いキャラ、やり込み要素満載で長く遊べる。シリーズはPSでも続編。



**スーパー高校野球 一球入魂**

メーカー：アイマックス  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/8/5  
価格：9,800円

### 『ファミスタ』の高校野球版

基本的なゲームの作りは『ファミスタ』に近い。出場校数が多い点や、練習試合でチームの強化をし、大会のトーナメントを勝ち進む点も、甲子園シリーズと内容は重なる。県外の上での学校と練習試合が相まって内容でこちらの方が自由度が高い。打席に入る前に挨拶をする選手を見るも、高校球児としての爽やかさを感じる。野球ゲームというより、高校野球の再現に力点を置いているといえる。



**Jリーグサッカー プライムゴール2**

メーカー：ナムコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/8/5  
価格：8,800円

### 臨場感と操作性のバランスが良好

Jリーグオフィシャルプロデュース。当時のJリーグ全チームの実名プレイヤーが登場する。通常は中継と同様の引込カメラだが、1vs1の見せ場にはくっついた横からの視点となり2つの画面モードで試合の興奮を伝える。ゴールした後の選手のバフォーマンスや、サポーターの応援、実況アナウンスまで実際のJリーグの試合に近づいている。操作性は前作より向上して爽快感が増した。

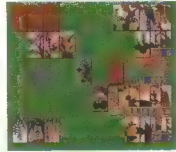


**スーパー花札**

メーカー：アイマックス  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/8/5  
価格：8,800円

### 花札をSFCでやる

トーナメントとフリー対戦がありトーナメントは月1回のペースで開かれる。そこで獲得したポイントにより、年間の順位が決まる。ゲーム画面の操作感や札のグラフィックは特に目にするべき点はない。キャラクタはコミカルなタッチでゲームの花札に比べて豪華なグラフィックのようにも見える。花札を純粋に楽しめたいが、練習モードに相当するものがなく、初心者向きではない。

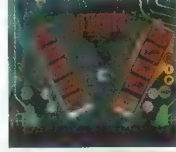


**Pinball PINBALL**

メーカー：コナミ  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/8/5  
価格：9,980円

### ボールの挙動がリアル

収録されているピンボールの台は、それぞれ特徴のある4種類。イグニッションは宇宙船の飛び交うスペースオペラ。スチールホイールは西部劇の世界と蒸気機関車を題材に。ビートボックスはクラブとDJをイメージした台。ナイトメアはホラーもので怪奇の風景を舞台にしている。いずれも、台が揺られ、LRでフリックを動かすタイプと、十字ボタンとAボタンで操作するタイプが選べる。



**ザ・フリントストーンズ**

メーカー：タイトー  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/8/12  
価格：8,500円

### 妻に捕まるとフリダシへ

ハンガリー・ペーペル生み出したアニメ「原始家族」(原題フリントストーンズ)を題材にしたゲーム。92年に同じくタイトーからFCソフトとして発売されていたがスーパーファミコンでも出た。主人公のフレッドと親友の「オーニー」がウォーターバリアークラブの会費を目指して宝探しをする。石のサイコロを振って出た目の数だけ進むしまったマスでACTステージなどのイベントが発生する。

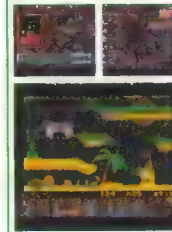


**レミングス2**

メーカー：サンソフト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/8/12  
価格：9,800円

### 小動物スプラッターもの

様々なハードに移植されたその続編。最近では「ピクミン」が系統的に近い。1作目と同じくレミングスたちをステージの出口へ行進させる。それぞれに役割を与えると穴を掘り、穴を掘り、時に壁として仲間をリターンさせて自爆する。「2」では種族という概念が与えられ、新しいスキルが加わり、各種族ごとに1匹でも残ればOK。自己犠牲とは異しくも残存もできる。



**WILD GUNS**

メーカー：ナツメ  
ジャンル：SHT  
発売日：1994/8/12  
価格：9,200円

### 自機視点ACT+SHT

自機と照準を同時に操作するタイプのACT・ガンSHT。照準を動かして撃ち撃つ。敵からの攻撃は移動やジャンプで避ける。照準だけでなく自機の安全も確保しなければならぬ操作性やゲームバランスに優れているため、緊張より心地よい集中を味わえる。同型のゲームは数多く現れたが、TADコーポレーションのAC「カバール」と「ブラッザラガーズ」がルーツと思われる。



**スーパー三國志**

メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：9,800円  
価格：1994/8/12

### やや思考時間が長い

PCで人気に火がつき続編が次々と出ている歴史SLGの決定版。本編中国でも楽しまれている。タイトルは著名な書家が書いたものだ。本作はPC版の「1」と「2」の備わらうべきか、シナリオは5つから減り、武将は最大8名から減る。新君主はまだ使えない。シナリオモードのほかに一騎討ちモードも用意されている。このモードでは最大16名の武将が参加でき、セーブデータを利用できる。



SUPER FAMILY COMPUTER GAMES



### スーパー究極ハリキリスタジアム2

メーカー：タイトー  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/8/12  
価格：9,500円

日本野球機構、プロ野球12球団公認。選手は実名で球場も実態と同じ。バント、ベンチ、オールスターの各種場が遊べる。ペナントは新リーグ作成によって7世代目のリーグが作れる。また選手のトレードや助っ人の導入も組み入れられているため、思い通りのチームが作れる。守備はセオリー、打った後の塁に対する反応が本くなり、エラーが減る。またオプションで乱戦も設定できる。

### 新日本プロレスリング'94 バトルフィーブドーン 闘魂争奪

メーカー：パリエ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/8/12  
価格：11,800円

新白公認。技のかけ方はプロレスと同じく腕を巻とした瞬間にコマンドを入力するタイドグラフィックは繊細。相手スラッパは種々の強さで登録されているスラッパは10名。数種サンダーライガーを基調にした藤波辰巳、ザグレートのムタ、長州力、ビッグ・バン、ベイヤ、馳浩、スコット・ノートン、トニー・ボム、橋本真也、蝶野正洋。コスチュームもきちんと再現されている。

### スーパーファイナルマッチテニス

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/8/12  
価格：8,900円

テニスは対戦でこそ面白い  
マックローやベッカーのサーブ姿も優れており、またバランスに優れ、PCエンジン版は好評だった。本作ソフトは原案が操作感が違うという意見もあるが、おおむね人気だった。演出などはシンプルだが、慣れれば操作性やテンポがよく対戦も熱い。テニスを知っている人も知らない人も楽しめる間口の広さ。練習モードは個々の球種を決めてトレーニングができるため、実力アップがはかれる。

### ポパイ いじわる魔女シーハッグの巻

メーカー：テクノジャパン  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/8/12  
価格：9,500円

ポパイを懐かしむゲーム  
すこぶる型アクションゲーム。目的はマップに落ちたアイテムをすべて回収するというもの。止まったマスには横スクロールACTやカジノなどのミニゲームがある。マップ上を移動する敵キャラにぶつかると対戦ミニゲームになる。また、船も常にマップ上を移動していて乗れると速くに移動ができる。武器は箱のついた鎖でコインを集めることでショップで強力な機能をつける。

### 麻雀悟空 天竺

メーカー：シャノール  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/8/19  
価格：9,800円

丁寧な作られた遊べる麻雀  
ありとあらゆるプラットフォームより発売されたタイトル。Macやワープロ用もあるというのが驚きだ。制作会社が喫茶店と関係があるかどうかは不明だが、本格四人打ち麻雀の開発はかなりの実力。他社の麻雀ゲームの思惑を察していることも少なくない。いかにまじめでない、強い、人間らしい9点を大事にしているため、個性がありながら強く、しかも飽きさせない。麻雀の王道。

### 必勝777ファイターII パチスロ(株)情報

メーカー：パップ  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/8/19  
価格：9,500円

邦画にありそうな話だ  
実機収録の(パチスロ)ゲーム。コンテナクル2、サハララリー、パロディー7X、ソリックスが最初から使える台だ。情報解説が充実しており、またラリー自走モードに確立でき、ラリーの速度も4段階で調節が可能。ストーリーモードは、プロロッカー部二が誘拐された件を解決に行く話。所持アイテムは攻撃本に大役。大変詳しく出ている。並れり尽くせり仕様となっている。

### アップルシード

メーカー：ヴィジット  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/8/26  
価格：9,800円

ポスター欲しさを買って後悔  
熱狂的なファンを擁する土屋正宗は「甲賀群動」などの作品を引っ張られている。彼の原作から120年後の未来を舞台としたコミックで同名のタイトルが元。ゲームのシステムは横スクロールACT。銃や爆弾などの武器を場面にあわせて切り替え、テロリストたちと戦う。プレイヤーは高い能力を評価されるSWATのデュアンガ。あるいは相棒のプリアレオスのどちらかを選んでプレイする。

### 押忍!! 空手部

メーカー：カルチャーブレーン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/8/26  
価格：10,800円

男臭く硬派な格闘もの  
全43巻のマンガ「押忍!! 空手部」が原作の格闘ゲーム。原作を忠実に男臭く硬派な演出がされている。キャラクターが総編みだがい、操作の反応のよさがある。当たり判定が不正確などの問題はあるものの、スーファミでの格闘ゲームとしてまずまず。格闘は個性が強い。これはゲームの軽業が少ない代わりに大幅に個性を上げる。他に見切り攻撃や前後ダッシュも。全敵に連射が多くて殺れる。

### スーパードラッケン

メーカー：ケムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/8/26  
価格：9,800円

続編はとつきやすい?  
本作は「ドラッケン」の続編にあたる。前作と同様、移動時は3D画面。とはいってもまだグラフィックが綺麗になったことは一目瞭然。それが逆にわりとびっくりしている印象を受ける。慣れればしまはなっていてよい……。戦闘はうって変わって、画面が切り替わっての2Dアクション。このおかげで前作より遊びやすくなっている。でも前作までの味は薄れたかな。

### 松村邦洋 嵐の歴史をめりかえろ!


メーカー：ショウエイシステム  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/8/26  
価格：9,900円

一言でいえば、気持ち悪い  
とにかく気持ち悪い。ワザとそれをつりにしたんではあるまいか? というほどこのゲームは気持ち悪い。まずはタイトル画面。画面を埋め尽くす実写のこめい松村の顔。顔……。しかも回転している。私はこの時点で、不覚にもワクワクしてしまっ。そして怖いことに、ゲームを始めたときやばり顔だけが実写の気持ち悪い松村登場。なんだか顔を別次元に持ってこれるようなゲームだ。



### ハロー!パックマン


メーカー：ナムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/8/26  
価格：8,300円



**イタズラしちゃってゴメン**  
このゲームでプレイヤーは、パックマンを直接動かすことはできない。パックマンをうまく誘導しながら、与えられた課題をこなしていくことになる。それにはコツを見て、と指示を出したり、パチンコ玉を駆使して欲しいところや当てたりと、方法を考えなくちゃいけない。これがパズルを解く感覚ですごく面白い。それ以外にもパックマンはいろいろな表情を見せてくれて飽きない。

### サイバーナイトII～地球帝国の野望～

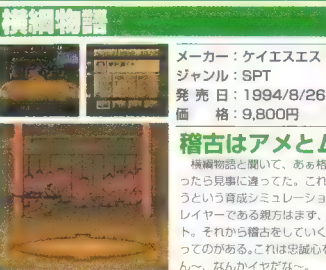
メーカー：トンキンハウス  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/8/26  
価格：9,900円



**サイバーナイト、再び**  
サイバーナイトシリーズ第2弾。敵の残骸からパーツを拾い、装備品を強化していくなどの基本的なシステムは前作と一緒。戦闘ではモジュールを使用するもの、しないものがある。それらにより、戦闘方法も変わってくる。一度はトレーニングを受けておいた方がいいかも。ストーリーは前作からの続きとなっているので、プレイするときは、前作も合わせて遊んだ方がきっと面白いよ。

### 横綱物語

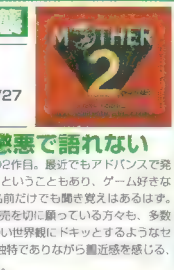
メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/8/26  
価格：9,800円



**稽古はアメとムチが必要?**  
横綱物語と聞いて、あぁ格闘アクションかな? と、思ったら見事に違ってた。これは、力士を育てて横綱にしようという育成シミュレーションのようなゲームなのだ。プレイヤーである親方はまず、3千万円以内で新人をスカウト、それから稽古をしていくんだけど、この中にこづいてるのがある。これは忠誠心を与えるのに必要なんだけど、んー、なんかイヤだな〜。

### MOTHER2 ギョーグの逆襲

メーカー：任天堂  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/8/27  
価格：9,800円



**世界は勧善懲悪で語れない**  
あの話題作、マザーの2作目。最近でもアドバンスで発売され、話題になった。ということもあり、ゲーム好きには未プレイで済め、名前だけでも聞き覚えはあるはず。それどころか3作目の発売を切に願っている方々も、多数いるのでは? あったか世界観にキックするよなせりふ、そしてあの音楽、独特でありながら身近さを感じる、不思議な世界なのでした。

### サンリオ上海


メーカー：キャラクターソフト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/8/31  
価格：6,980円



**いやあ〜、かわいいねえ**  
タイトルに偽りなし。本作はサンリオ版、上海ゲームなのだ。一部ルールを説明すると、積み重ねた牌から同じキャラクターの描かれた牌を2枚ずつ取り取っていく。牌がなくなるまで取るとができたら勝ち。取るものがなくなり、牌が残ってしまったら負け。まあ、このゲームはサンリオのキャラクターを楽しむのが目的なんだろうな。ゲームは二の次?

### へべれけのおいしいパズルはいりませんか?

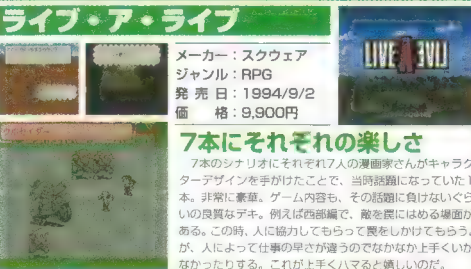
メーカー：サンソフト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/8/31  
価格：8,900円



**風流なんて言葉が登場**  
かわいいへべれけのキャラクターが登場するパズルゲーム。ゲーム内容はルーレットを回してボードゲームのように進んでいき、止まったところのパズルゲームを解くというもの。ゲームは、かかんばらも面白いけど多数あり。かかんばらには多少のひっかけもあって楽しいし、間違ひ探しは結構ジックリ見ないとわからなかつたりする。一番難しさと感じるのはクロスワードかな。

### ライブ・ア・ライブ

メーカー：スクウェア  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/9/2  
価格：9,900円



**7本にそれぞれの楽しさ**  
7本のシナリオにそれぞれ7人の漫画家さんがキャラクターデザインを手がけたことで、当時話題になっていた1本。非常に豪華。ゲーム内容も、その話題に負けないくらいの良質なデキ。例えば西部編で、敵を農にはめる場面がある。この時、人に協力してもらって農をしかけてもらう。が、人によって仕事の早さが違うのでなかなか上手いかわらなかつたりする。これが上手いカマると通じのた。

### ザ・ファイアーメン

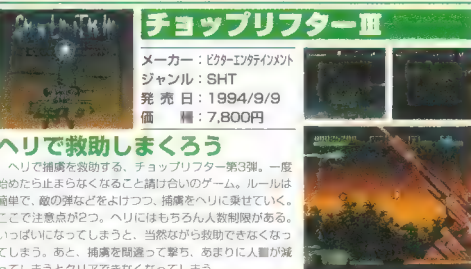
メーカー：ヒューマン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/9/9  
価格：9,300円



**上質なアクションの名作**  
当時にもあった、消防隊のゲーム。これは面白い。途中、倒れている人々を救助しながら火の中を走っていく主人公たち。そこを狙ってくる、まるで生きているかのような火。一つひとつあれは絶対に生きているだろう。火事のとときの火は実際、生き物のようなものだから。それよりこれをプレイしていると、ある映画を思い出すんだけど、私だけかな?

### チョップリフターIII

メーカー：ビクターエンタメイト  
ジャンル：SHT  
発売日：1994/9/9  
価格：7,800円



**ヘリで救助しまくろう**  
ヘリで捕虜を救助する、チョップリフター第3弾。一度始めたら止まらなくなること請け合いのゲーム。ルールは簡単で、敵の弾などをよけつつ、捕虜をヘリに乗せていく。ここで注意点が2つ。ヘリにはもちろん人数制限がある。いっぱいになってしまおうと、当然ながら救助できなくなってしまう。あと、捕虜を間違えて撃ち、あまりに人数が減ってしまうとクリアできなくなってしまう。

### スパークスター

メーカー：コナミ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/9/15  
価格：9,800円



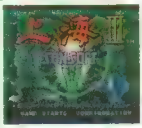

**きっと爽快なACTのハズ**  
コミカルで軽めのアクションゲームかと思ったら、全然そんなことなかった。いや、コミカルなのはその通り。でも全然軽くない。ちなみに私のいう軽いとは、ある程度難解に進めるといゆるヌルゲーのこと。とにかく、私にとっては難しかった。アクションが多形で、でもそれを活かしては難しかった。アクションが多形で、でもそれを活かしては難しかった。これで充分に楽しめない。多様なアクションを活かせる人ならば、きっと面白いでしょう。

SUPER FAMILY COMPUTER GAMES



### 上海Ⅱ

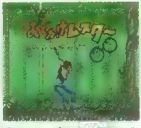
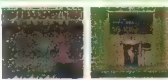
メーカー：サンソフト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/9/15  
価格：8,900円

**中毒性は抜群に高いぞ!**  
上海の基本ルール通りで、積まれた牌から同じ絵柄のものを2つずつ選んでいく。まずは牌の積み方を選ぶ。これが千支で区別されている。一つの千支をクリアした後はボーナスステージが用意されていて、ここで上手くいけばタイムやヒントなどをもらえる。難易度設定も細かくでき、レベルはいくつか、タイムはどのくらい欲しいかなどを決められる。

### おでかけレスタ〜れれれれ



メーカー：アスミック  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/9/16  
価格：8,900円

**顔も声も情けな〜い主人公**  
オープニングのレスタ君を見るだけで、なんだかいコマの音りが湧いてくる。果たしてそれは勘違いではなかった! 音りというより異臭だこれは。さて、このゲーム、レスタ君の平和なおでかけを見るわけではなく、黒いらぬ土地にたどり着いてしまったレスタ君が、家に帰るために奮闘するというもの。レスタ君のムダな動きにムダに凝っていて…イイ。

### リーディングジョッキー



メーカー：加トツリアジパ  
ジャンル：ETC  
発売日：1994/9/16  
価格：9,800円

**馬がより可愛くみえる**  
簡単にいってしまえば競馬ゲームなのだけど、親を決めて産まれた子にはなんだか愛着がわく。そんな馬がレースで負けてしまったり、怪我をしてしまったり、なかなか生きつな〜い気持ちは味わう。ムチを打つのもたまらぬが生じたりです。あの頃のようなまわりはもってできないのでは? あんなこといわれるのもショックだった。あんまりゲームの本筋とは関係ないところばかり心に残った。

### 実戦パチスロ必勝法2


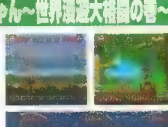
メーカー：サミー  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/9/16  
価格：9,980円

**パチスロ三昧な日々…**  
タイトルにもあるように、パチスロのゲーム。選べるメニューは4つある。まずは攻略。これは実際にプレイした機種を選ぶ。すると、その機種の特徴などを教えてくれ、その後に遊ぶというもの。実戦ではパチスロをするために日本中を旅してまわる。店には自分だけが台を遊ぶのだから、話しかけたりして、役に立つ情報を得ながら台を選ぶ。他に解説とオプション設定もできる。

### ジャングルの王者ターちゃん〜世界冒険大格闘の巻〜


メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/9/18  
価格：8,800円

**ジャングルの平和のため?**  
当時、ジャンプで連載されていたターちゃん。アニメ化されたりと人気のあるこの作品をゲーム化したのが本作。通常バンダイにターちゃんパンチ、キックや飛び蹴りなどで敵を撃退しつつ、ステータスアップを目指す。ステータスアップ後はボーナスステージあり。ゲームに勝つと、ライオンがもらえたりする。声もわりと入っているのがイイ。アクションが苦手な人にもイイぞ!

### デザエモン



メーカー：アテナ  
ジャンル：ETC  
発売日：1994/9/20  
価格：12,900円




**自分好みのゲームを作ろう**  
自分でシューティングゲームが作れるという、ありがたいソフト。プレイヤーの自機を作れるのももちろんのこと、他にも自機やら爆発やら、好きなように作れるのが素晴らしい。それに参考として入っているサンプルで、遊ぶこともできたりと、至れり尽くせり。今なら選べるほかにもシューティングゲームを作れるソフトはあるけど、当時としては貴重な一品だった。

### カービィボウル

メーカー：任天堂  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/9/21  
価格：7,900円

**かわいい! かわいい!**  
おなじみ、カービィが登場するアクションゲーム。このゲームはゴルフゲームとビリヤードゲームのような要領で、ボールになったカービィをショット。敵にぶつければ、最後にカップインすれば終了となる。ただし、少ない打数でクリアしなければならぬ。そのためは、カービィの持つコピー能力をうまく使いこなしていかなければならない。対戦することも可能。

### サムライスピリッツ


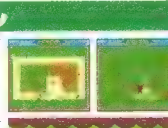
メーカー：タカラ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/9/22  
価格：10,900円




**武士道トハ…って懐かしい**  
剣を使って戦う爽快な格闘ゲームである。「機屋伝説」と同様、ネオ・ジオウザーにしてみれば比喩にすらならないでばいなのだろう。が、スーパーファミコンとしてだけ考えればそれなりではなからうか? …いや、やっぱダメか。今は、アーケードで「零」が好評稼働中…のハズ。その今だからこそ、あえてスーパーファミコンと比べてみるのもまた一興かもしれない。感動すること間違いなし。

### リプルラブル



メーカー：ナムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/9/22  
価格：6,300円

**トコブカ回ってキョワード**  
村に伝わる伝説の道具、リプルラブルを使ってパシシというゲーム。パシシというのは種んでいくということ。では何をパシシしていくのかといえば、ホプリンに魔法で姿を変えられた、キノコのマッシュリン。このマッシュリンをすべて脱げるシリーズ終了。でもこのゲームには遊びどころがほかにもある。それは宝箱。これを発見して開けると、妖精トコブカが登場する。

### 中嶋悟監修 F-1 HERO'94

メーカー：バリエ  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/9/22  
価格：9,800円

**火花散るレースゲーム**  
中嶋悟は、レース好きじゃなくとも知っているであろう有名なF1ドライバー。その中嶋悟氏が監修したレースゲームが本作。もちろんF1ドライバーたちは実名で登場。サーキットコースも実在する場所が使われている。特徴としては視点の切り替えが5つもあるところ。真上からの見下ろしや、遠くからの視点などを楽しめる。中嶋悟監修のレースゲームはほかにもあるので、そちらもどうぞ。



### ウィザップ!

メーカー：アスキー  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/9/22  
価格：9,900円

**自由なウィザップの世界**

このゲームをプレイして、最初に戸惑わない人がいるのだろうか？ 少なくとも私は私戸惑った。何をすればいいのかさっぱりわからなかったから。戦闘も難しく、なかなか敵にうちまじこと当たらない。でも、なんのイイ、雰囲気といふかなんなのか。最初のキャラクター作りからしてすでにやられてたのかも。とにかく自由感が高く、好きにように遊べるのがこのゲーム最大の魅力。

### ラリー・ニクソン・スーパーストアスフィッシング

メーカー：キングロード  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/9/22  
価格：9,800円

**プロのアドバイスを受ける**

いまだ、現役として活躍中のラリー・ニクソン。その後、ラリー・ニクソンのアドバイスを受けながら、バスフィッシングを楽しむゲームというのが本作。釣りのポイントとして選べるのは河口湖、早明浦ダム、琵琶湖など国内の有名な場所ばかり。モードも4つあり、フリーフィッシング、トーナメント、トレーニング、ダイワプロショップの中から選んで遊ぶことができる。

### スーパーフォーメーションサッカー'94-ワールドカップアイトレナー

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/9/22  
価格：9,800円

**好きな選手でサッカー**

'94年に開催された、ワールドカップアメリカ大会終了後に発売したサッカーゲーム。選べるチームは日本を含め、24ヶ国。さらに本作では、24ヶ国の選手のデータを基にして作られている。そのため、実力差も感じることができ、それらの選手を操作して、リーグ戦や、ワールドカップなどのモードを楽しむ。スーパーフォーメーションサッカーはほかにも多くのソフトがあり。

### 本家 花札

メーカー：イマジニア  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/9/22  
価格：9,800円

**これぞまさしく本家花札**

一家に一つは多分ある。花札のゲーム。フリーモード、シナリオモード、パーティモードの3つが遊べる。フリーモードではもちろん純粋に花札のだけができる。シナリオモードではストーリーに關わる形での緊張感ある花札を楽しむ。パーティモードでは、おひちよカブ、花札スロットに加え、タッチロンも最高5人までで対戦が可能。キャラクターも24人の中から選べる。

### ゴーストチェイサー 電精

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/9/23  
価格：9,800円

**連続技を派手にかまそう**

舞台は未来の極東、制御体適合国家。この国の支配者は人間ではなく、制御体と呼ばれるスーパーコンピュータ。だが、完璧かと思われていたこのシステムに対し、ゴーストと呼ばれる制御体に感知されない者が現れ始めた。そこでゴースト犯罪に対抗すべく、特殊警察機構、ゴーストチェイサーは設立された。という物語。ACTとしては技数が多く、コンボが出せるのが魅力。

### アンジェリーク

メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/9/23  
価格：9,800円

**台詞に鳥肌、でもハマる**

まず驚いたのが、このゲームを光栄が出したということ。勝手ながら当師の私の中で、光栄は歴史そのシミュレーションのイメージが強かった。そしてプレイしてみてもビックリ。ここまで徹底した少女趣味のゲーム、なかなかない。目的としては、ライバルに負けないよう、自国勢を拡大・繁栄させて女王になること。あるいは特定の守護聖様と恋愛関係になること。当然、守護聖様は美形ぞろい。

### スーパーブラックバス2

メーカー：スターフィッシュデータ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/9/23  
価格：9,800円

**ムダに自分好みのキャラ**

一番印象的だったのはキャラクター作り。やたらに細かい。名前や性別を選べるのはいいとして、メガネをかけるかどうか（選べるフレームの種類も複数）や、リップピアゲの選択（これにも複数の種類あり）もできる。その上、性格的なものまでも選択可能。ゲーム自体に關わるもの設定なのだろうか？ 釣りゲームとしては、慣れにくいけどもよく釣れるので、初心者でもとっつきやすいかな。

### TOKORO'S マージャン

メーカー：ビック東海  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/9/23  
価格：9,500円

**親切丁寧な麻雀ソフト**

タレントの所さんが登場する麻雀ゲーム。といっても、登場するのは所さんだけではなく、ほかにも芸能人ソックリさんが多数登場。いや、ソックリというよりそのまんまでしょう（名前以外）。本作ではそんな方々と麻雀を楽しむほか、スタディモードや計算モードもある。スタディモードでは所さんが先生となり、ここ細かに教えてくれる。計算モードではその名の通り点数を計算してくれる。

### 麻雀戦国物語

メーカー：四次元  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/9/23  
価格：9,300円

**信長討伐のための麻雀？**

タイルに戦国とあるように、登場するのは戦国時代の武将たち。武田高玄や徳川康康、毛利元就などなど。そんな名だたる武将たちと、2人対2人の麻雀が楽しめるのが本作。なぜか忍者を使って陣交換させたり、軍師に相談することができるのが特徴的。本陣寺光佐の「麻雀で勝負をつけるというのが理解に苦しむ」という言葉が心に響く。まったくその通りだ。メーカー自らのツッコミの言葉？

### ドラゴンボールZ 超武闘伝3

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/9/29  
価格：9,800円

**少し物足りない第3弾**

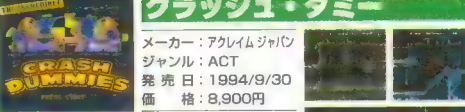
人気の格闘アクション第3弾。対戦モードでは前作同様、バンダイの設定もできるし、天下第一武闘会もある。でも何かが物足りない。と思ったらそうか、ストーリーモードがないんだ。純粋に格闘だけを楽しみたい人にはその方がいいのかな。でも私個人的な意見としてはストーリーモードもつけて欲しかった。とはいえ、グラフィックも綺麗になったし、ゲームバランスもよくなっている。

SUPER FAMILY COMPUTER GAMES



### クラッシュ・ダミー

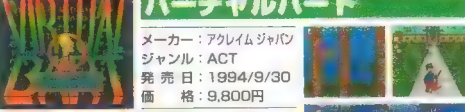
メーカー：アクレイムジャパン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/9/30  
価格：9,900円



**交通事故というより・・・**  
クラッシュダミーというのは準の衝突実験に使用されている人形。これをモチーフに、フィギュアも作られた。子供に交通事故は恐ろしいんだぞ、と教えるためだったようだけど、効果があったとはいえない。なんとモジュール人形。そんな人形を元にしてつくられたゲームも当然シュル。ダメージを覚悟することになりダミー君は体はなくなっていくのだ。腕や足が。しゃがみもなんだか怖い。

### バーチャルバート

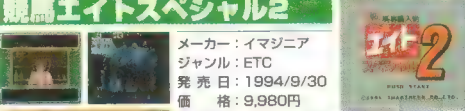
メーカー：アクレイムジャパン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/9/30  
価格：9,900円



**シン普森ズは面白いぞ**  
ゲームを売れば一目瞭然。ブラックジョークだらけの愉快なアニメ「ザ・シン普森ズ」のゲーム化。原作が原作なだけにゲームも、もうめちゃくちゃ。お箱になっての横スクロールアクションや、豚になって豚たちを助けるとか、道行く人にトマトを投げつけたりとか、赤ちゃんなってやたら運動神経よくなっていたり。とにかくわけのわからぬミニゲームがいっぱい。

### 競馬エイトスペシャル2

メーカー：イマジニア  
ジャンル：ETC  
発売日：1994/9/30  
価格：9,980円



**競馬予想に彩りを添える?**  
ジャンルとしては競馬予想ゲーム。なので、予想モードが当然あり、さらに詳細予想と簡易予想が選べる。そこで新聞や情報により予想を立てて当てていくというもの。それとパーティモードもあり、複数で遊ぶこともできる。それとあと一つ、なぜかアドベンチャーモードなるものがある。ここでは女の子を落とすため、競馬で稼ぎ、ミニゲームで練っていくことになる。・・・なんぞ?

### タイニー・トーンアドベンチャーズ〜ドバク大騒動〜

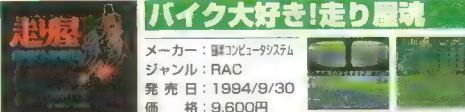
メーカー：コナミ  
ジャンル：ETC  
発売日：1994/9/30  
価格：9,000円



**かわいいキャラの運動会**  
アニメ、「タイニー・トーンアドベンチャーズ」は複数。ゲームも作られている。本作もそのうちの一つ。今回は優勝賞金100万ドルのスポーツフェスティバルにおなじみのキャラクターが参加。そこで様々なミニゲームに挑戦する。時に叩きつけてアイス投げのアイスシューティングや、できるだけ速く走り止まるように突っ走る爆走チキンレースなど、単純明快なゲームで遊びやすい。

### バイク大好き!走り屋魂

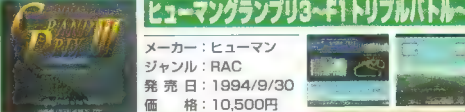
メーカー：コナミ  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/9/30  
価格：9,600円



**かわいくバイクレース**  
3頭身キャラ、8名の登場するバイクレースゲーム。3頭身キャラということもあって、コミカルな印象。その操作はとっても簡単なので遊びやすい。逆をいうと、そのために複雑な操作がなく、単純に感じてしまいうるものもある。本作はレースゲーム横れしていないの方が楽しめるかもしれない。もちろん2人対戦もできる。また、2人プレイなら、チキンレースなるものも遊べる。

### ヒューマンランプリ3〜ドトリプルバトル〜

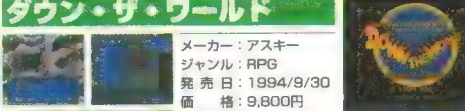
メーカー：ヒューマン  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/9/30  
価格：10,500円



**リアルなレースゲーム**  
「ヒューマンランプリ」の第3弾。「1作目や2作目と同じように、3D視点でのレースゲーム。今作では3つに分割された画面で、3人までの同時プレイが可能になった。「3」でも引き続き、片山石原や三ツ、ハッキネツらの有名なレーサーが登場する。さらにスペシャルゲストとして中嶋悟までもが登場。もちろんレースゲームとしても、細かく作り込まれている。

### ダウン・ザ・ワールド

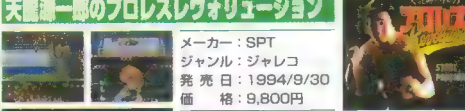
メーカー：アスキー  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/9/30  
価格：9,800円



**便利すぎは少し寂しい?**  
このゲームの特徴として、まず挙げられるのがプレイヤーに直接話しかけてくる登場人物たち。なんだか自分がゲームの世界を動かしていると思えて、ワクワクしてくる。それともう一つ、壁沿い移動に自動移動のシステム。壁沿い移動はその名の通り、壁に沿ってキャラクターが歩いてくれる。自動移動というのは指定した場所へ、プレイヤーが動かさずとも行ってくれるのだ。

### 天龍源一郎のプロレスレヴォリューション

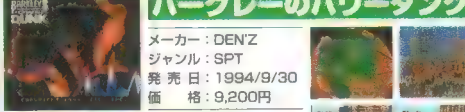
メーカー：SPT  
ジャンル：ジャレコ  
発売日：1994/9/30  
価格：9,800円



**場外乱闘もあるよ〜!**  
天龍源一郎とは元力士という経歴をもつプロレスラー。そんな彼の名前をタイトルに使った本作には、もちろん天龍源一郎が実名で登場する。ほかに実在はしていないプロレスラーが10人以上、登場。ゲームモードは4つあり、エキシビションマッチ、チャンピオンリーグマッチ、トーナメントマッチ、トップランキングマッチとある。技が決まるとそのキャラが大爆笑しなくなって気持ちいい。

### パークレーのパワーダンク

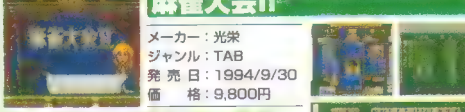
メーカー：DENZ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/9/30  
価格：9,200円



**まさしくパワーダンク**  
やっぱりタイトルに使われているだけのことはある。ダイナミックなダンクシュートが何よりもかっこいい。回転してのダンクシュートなんてそうそう見られない。さすがパークレーというだけあって、このゲームも、あ、パークレーというのは元NBAの選手、チャールズ・パークレーのこと。力強く、派手なプレイで2002年のストリートバスケットを楽しもう。

### 麻雀大会II

メーカー：光栄  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/9/30  
価格：9,800円




**様々な方々がまたまた登場**  
光栄の「スーパー麻雀大会」第2弾。今回、前作とはまた違った個性上の人物たちが描けりもく登場。さらに秀吉など、前作に登場した面々も。そしてなぜかサンデラや赤ずきんちゃん、童謡の登場人物までもがいたりして。各々その人物にあつたしゃべりを披露してくれるのが楽しい。7つの雀荘があり、それぞれ確狂で決められたルールによって、対局を行うことになる。



### ノスフェラトゥ


メーカー：セタ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/10/7  
価格：9,800円



**最高の緊張感を味わおう**  
不死なる者、ノスフェラトゥ……暗血脈にさらわれた恋人を助け出すべく主人公は、古城へと向かう。というホラーアクション。主人公は己の身一つで、魔物が湧き出るような古城のりにこもだけあり、強い、技も多い。が、これらを使いこなすには、ある程度の技術が要求される。その上、即死トラップが多数あり、難易度が高い。この緊張感がより、雰囲気盛り上げてくれる。

### シヴィライゼーション 世界七大文明

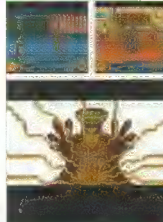
メーカー：アスミック  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/10/7  
価格：12,800円



**歴史をシミュレートしよう**  
非常に壮大なスケールのシミュレーションゲームである。B.C.4000年から21世紀まで、プレイヤーは国家のリーダーとなり、発展させていく。歴史を自分の意志で作りに上げていくゲームなのだ。技術が開発されたり、外交で利益を得たりしながら未来の繁栄に思いを馳せる。ゲームを開始すると、ついつい時鐘も忘れてプレイしてしまう不思議な感じ。やっぱりゲーム好きだな〜。

### UFO仮面 ヤキソバン ケトラーの黒い陰謀

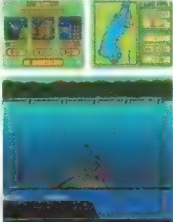
メーカー：DENZ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/10/14  
価格：5,890円



**プレゼント用だったソフト**  
このゲームはもとも、販売促進用としてプレゼントされていたもの。のちに市販されたので、プレミアと呼べるほど貴重なものではなくなくなってしまったけど、ともかく、ゲームとしてはどうなのかいえば、それなりでいい。プレゼントとして配布されていたには、よくできているんじゃないかと、一輪車に乗って無敵状態になったりメンアタックしたりが面白くてやめられない。

### 下野正希のFishing To Bassing

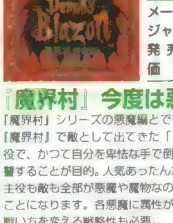
メーカー：ナツメ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/10/16  
価格：9,800円



**初心者お断りの釣りゲーム**  
下野正希氏とは実力も人気も兼ね備えた(スプロの方。ということで、懇めから適切な指導がいただけるのかと思いきや、全然ナシ。それどころかプレイヤーを決定した後、唐突にジョブから始まる。釣り初心者の人間がこのゲームを始めたら戸惑うことは間違いない。何を購入したらいいかわからないし、そういう面から考えると、本作は基礎知識以上はある人に向けたものなんだろうな。

### デモンス・ブレイズン 魔界村紋章編

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/10/21  
価格：9,800円



**『魔界村』今度は悪魔が冒険だ**  
『魔界村』シリーズの悪魔編でも言うべきでしょうか？『魔界村』で敵として出てきた「レッドアーマー」が主役で、かつて自分を卑怯な手で倒した悪敵「白の王」を復讐することが目的。人気あつたんだろうなあ、このキャラ。主役も敵も全部が悪魔や魔物なので、画面がとてもゴイことになります。各悪魔に個性があるので、相手によって戦い方を変える戦略性も必要。

### MR.NUTZ


メーカー：光栄  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/9/30  
価格：9,800円



**可愛い可愛い動物キャラ?**  
横スクロールのアクションゲーム。攻撃方法は、敵にナッツを投げつけたりと、踏んづたり。ナッツは数に制限があるので注意。このゲームの主人公は動物キャラ。ということは当然可愛いよなるはずなんだけど、どうも可愛く見えないんだよね。僕だとときやを見上げていたりとき、可愛らしさを演出しているのだろうか。特に原因が浮かばないからこれは個人的な問題か。

### 豪血寺一族

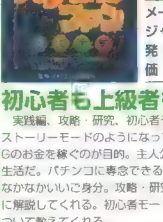
メーカー：アトラス  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/10/14  
価格：10,500円



**この婆ちゃんを人を超えてる**  
出た出た、イロモの格闘ゲーム。縁を感じさせない、婆ちゃんが主役でのがなによりイイ。入れ替。飛ばす。人の精気を吸い取って若返るし、化け物みてもてさらさないイイ。音楽も面白かったりするし、どう考えても知らないカラオケがあったりするし、至れり尽くせり。2段ジャンプができるのも気持ちよくてイイ。格ゲーとして遊びやすく、気軽にプレイできる。

### パチンコファン〜勝利宣言〜


メーカー：POW  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/10/15  
価格：9,800円



**初心者も上級者もどうぞ**  
実践編、攻略、初心者モードがある。実践編ではストーリーモードのようになっていて、1年間で1000万Gのお金を稼ぐのが目的。主人公は学生のため、仕送りの生活だ。パチンコに専念できる上、デートまでしている。なかなかいい自分。攻略・研究では様々な台をこの遊びに解してしてくれる。初心者モードではパチンコの遊び方について教えてくれる。

### はらぺこパッカ

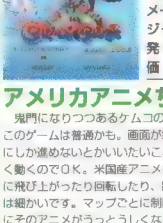
メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/10/21  
価格：9,800円



**いきあたりばったりだな〜**  
自分の思いどころにはどこだろうと歩を進み、自分の進行方向にある物は自分の駒だろうと食べてしまうパッカ。このゲームはそんなパッカを操作し、オセロのようにして相手の駒を壊して色を奪っていくというもの。そしてゲーム終了時に駒の色の多い方が勝ち。でも、まず4隅に置くというオセロの常識はこのゲームでは適用しない。この駒でも自由に食べることができてしまうから。

### キッドクラウンのクレイジーチェイス

メーカー：ケムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/10/21  
価格：8,800円



**アメリカアニメチックなACT**  
鬼門になりつつあるケムコのアクションゲーム。でも、このゲームは普通かも。画面が斜めに裂けにくく、前方にしか進めないとかいいたいとは思ってほしい。キャラがよく動くのでOK。米産アニメもしくはディズニーのよに飛び上がったり回転したり、踏まれて落ちたり。芸は細かいです。マップごとに制限時間があるので、たまーにそのアニメがうとうしくなることも。

SUPER FAMILY COMPUTER GAMES TODAY

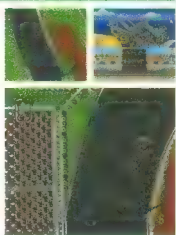


## スーパーファミリーサーキット

メーカー：ナムコ  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/10/21  
価格：8,800円

## 自分だけのレースマシンを作れ!

ファミコン版「ファミリースーキット」をスーファミ化。操作が難しく、タイムトライアルもロクにできなかったゲーム(涙)。大きな特徴は、自分でマシンのセッティングができること。パスワードが表示されて、作ったセッティングは保存できる。レーサーとトunerの2役がこなせるわけです。ファミコンってタイトルだけど、お子様が楽しむよりは大人が暇を慰めて楽しんじゃうこと必至。

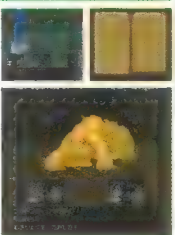


## ヘラクレスの栄光Ⅳ 神々からの贈り物

メーカー：データイースト  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/10/21  
価格：9,900円

## 失われた記憶を求めて

前作「Ⅲ」で高い評価を受けたRPGシリーズの4作目。今度は身体を持たない主人公なので、いろんなキャラに乗り移って能力を獲得することになる。キャラの容量が定まらないので、感情移入しにくいかもしれない。特にキャラにハマる女の子には微妙かも。ギリシャ神話の人物の名前が数多く登場するので、興味のある人には楽しい。「E」が名作すぎたので、ちょっとインパクトの弱い印象がある。



## 船木誠勝HYBRID WRESTLER 闘技伝承



メーカー：テクノスジャパン  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/10/21  
価格：9,800円



## パンクラス公認のプロレスゲーム

「ハイブリッドプロレス」で有名なレスラー船木誠勝と、その所属団体パンクラス公認のプロレスゲーム。キックや投げ技などが多いので、対戦格闘ゲームの雰囲気。自分のキャラを作って、いろんな相手といろんな場所(ちょっとRPG風味)で戦い、最強を目指すのが目的。途中で2人選すと、自分の能力を次世代に受け渡すこともできるのがユニーク。男子はきちんと育てなきゃね。

## スーパーラグビー

メーカー：トンキンハウス  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/10/21  
価格：9,000円

メーカー：トンキンハウス  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/10/21  
価格：9,000円



## TEAM SELECT



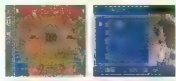
## 王道なラグビーゲーム

スポーツシミュレーションではあまり見かけないラグビーゲーム。やはりルールがややこしいし、人数が多いからかな。通常の画面では真上から見たアングルで試合が進むけど、キックになると3D画面に。ここでキックの方向や強さを調節できる。ユニフォームやチームカラーを決めて、オリジナルチームも作れる。ついでに選んじゃうんだよね。川●電技カー。

## 必殺パチンココレクション

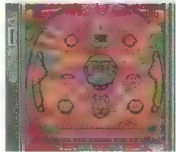


メーカー：サンソフト  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/10/21  
価格：9,800円



## 可愛い店員さんが有名に

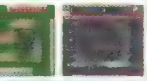
超基本的なパチンコゲーム。プレイヤーは2つの店から、遊ぶお店をセレクトできる。特にストーリーも何もないので、あとは台を選んで遊ぶだけなんだけど(苦笑)。一応、各台には出玉データ等がそろっているのを参考にしてくれよ。2つのお店それぞれに自分のオネエサン店員がいる。それがパチンコゲームとは別方面。主にエロゲー好きな方たちの間で話題になったなしたか。



## 徹萬Ⅱ

メーカー：ナグザット  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/10/21  
価格：8,900円

メーカー：ナグザット  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/10/21  
価格：8,900円

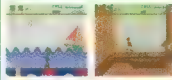


## プロと競う麻雀の腕

本格4人打ち麻雀として高い評価を受けた「徹萬」シリーズがスーファミにも登場。日本プロ麻雀連盟公認のゲームだけあって、実在のプロがじゃじゃや登場する。主人公はプロの豪士になって、これもまた実在の大会に出場していくという、かなりリアルな設定になっている(麻雀にもプロの大会があるんですけどね)。プロを負かすという快感にハマると、本当に徹夜しそうになる。



## 化学者ハリーの波乱万丈



メーカー：アルトロン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/10/28  
価格：9,900円



## 天才化学者ハリー大ピンチ!

某ファンタジーの主役とはまったく関係ない(笑)アクションゲーム。実験が失敗して身体が融解してしまった天才化学者ハリーが、大切な部品を探して家を出発するというストーリー。船は家の中にあるところにいる昆虫。これだけ出がる家ってどんなんだ? とツッコミの一つも入れたくなる。気持ち悪いくせにコミカルなんだな、こいつら。洋モノさい絵に慣れちゃうと、結構楽しい。

## 少年忍者サスケ

メーカー：サンソフト  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/10/28  
価格：9,900円

メーカー：サンソフト  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/10/28  
価格：9,900円



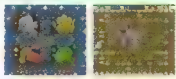
## 忍者つぼい動きが楽しいぞ

忍者が誘拐されたお姫様を助けるために、自衛正義の忍者リスクがけがらばるアクションゲーム。忍者らしいスピードな動きがおもしろい。マキビシや手裏剣などの忍具も、実在の忍法まで使えようになるけど、技を出すタイミングが難しい。むしろ急降下キックを多用したい。ジャンプが高くて気持ちいいのだ。アクションはハードだけど、キャラや台詞はコミカルで明るいです。

## 爆投ドッチャーズ

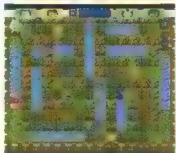


メーカー：BPS  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/10/28  
価格：8,500円



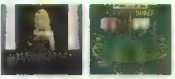
## アニマル・ドッジ大会開催

エントリーされた戦士たちが、ドッジボールで一番を決めるために争うという設定の下で行われるアクション。敵キャラにボールをぶつけてHPを削って、どんどん相手を倒していく。それを繰り返すし合っているのだから、実は逃げ回っていても面クリアできるのだ。主人公はなぜかニワリキャラ(ツッコ)を操る。ほかにも虎とパ強そらなキャラがいるのに、なぜワトリなんだらう?



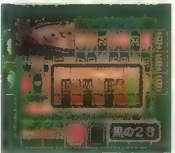
## スーパーカジノ2

メーカー：3Dラボ  
ジャンル：ETC  
発売日：1994/10/28  
価格：9,800円



## カジノ「ココナツ」へようこそ

私にギャンブルの才能がないことを痛感したゲーム。賭ける目撃者。裏目になるのはなぜだ! それはともかく、仮設のカジノ「ココナツ」を発見した主人公。このカジノに一度入ったら勝つて億万長者になるか、負けて身ぐるみ剥がされるかの道しか残されていない。総額ごとにゲームとクリア金額が決まっていて、達成するまでほかのゲームに手がせえないところがツライ。





### ドラッキーのバズルツアー'94

メーカー：イマジニアズーム  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/10/28  
価格：8,200円

**ドラッキーがバズルで登場**  
コミカルで可愛いモンスターたちが活躍するドラッキーシリーズの落ちバズルバージョン。ドラッキーと各キャラクターたちが対戦していく形になる。画面の上部にブロックが積み上がっていくのに、落ちゲーっていろいろの？基本は普通の落ちゲーと同じだが、連鎖がないので一気に勝負をつけられないのがツライ。あるコマンドを入力すると同じキャラが出るとの情報は、

### 真・女神転生if...

メーカー：アトラス  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/10/28  
価格：9,990円

**メガテンは外伝も中身が濃いぞ**  
カリスマの人気を誇る女神転生シリーズ。ifは「if」に登場した怪子坂南校を舞台にした外伝にあたる。主人公の性別を選べ、それによって「ノーナー」や「エンディング」が変化する。だが、このゲームの最大の特徴は隠しキャラの存在。しかも彼のストーリーがもっとも秀逸だという評判(笑)。アトラスさん思いきったことをするなあ。えらい時間がかかるゲームなので、気長な人にオススメ。

### イルバニアン の 城

メーカー：日本クラリエジズ  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/10/28  
価格：9,980円

**絵と台詞のギャップが笑える**  
とても知名度の低いシミュレーション。悪の魔導士に征服されそうになった大城を救うため、風の道の青年騎士が立ち上がるという物語。何しろ絵と台詞回しのギャップがスゴイ。劇画調リアルな風味の顔で、軽〜軽主人公を初めて見たときはひげそったものだ。召還したモンスターを駒として戦略を立てるのだけど、1回も主人公の魔力が少なかったため数多く呼ぶなくてはならなかった。

### フェダ(FEDA)エンブレムオブジャスティス

メーカー：やのまん  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/10/28  
価格：9,990円

**汚名を晴らすために...**  
一部は「ソニン」の続編ともいわれる作品。単人でありながら命命に背き、お尋ね者になった主人公と仲間たちが、打倒帝国軍を目指す物語。マップ移動、戦闘の両方がシミュレーションになっている。主人公とメンバーの初期レベルが高いのは嬉しいけど、戦闘が楽すぎるような気もする。成長して主人公の属性が変化すると、気が合わなくなって離れてしまう仲間もいるぞ。

### テクモスーパーベースボール

メーカー：テクモ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/10/28  
価格：9,800円

**大リーガーで野球ゲーム**  
オーソドックスな野球シミュレーションだけど、大リーガーを舞台にしたところがポイント。日本人がまだ誰も行ってないのに、よく作ったなあと思う。例によって実在の選手をもじった名前がそろそろ出てきます。大リーグし〜ホームランがはかすか飛び出したり、返球が「ワフ」だったりするので、ある意味爽快。ペナントのほかにも、ホームラン競争などができるのも特徴。

### マルチプレイバレーボール

メーカー：バックインビデオ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/10/28  
価格：8,900円

**猛特訓で世界制覇を目指せ!**  
多彩な技を誇るバレーボールゲーム。世界各国の女子バレーチームの中から、自分のチームを選んで最大4人まで対戦できた。アタック、バックアタック、ブロックはもちろん。サーブだけでも4種類が用意されていて、初めはボール操作を覚えるだけで手いっぱいだし。私も試合で3回サーブを空振ったときに、あきらめて「トレーニングモード」を選んで練習しました。

### DEAR BOYS

メーカー：ユタカ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/10/28  
価格：9,800円

**人気マンガで本格バスケット**  
マンガ原作のゲームを数多く出したメーカー、ユタカから発売された「DEAR BOYS」のバスケットゲーム。アクション的な育成シミュレーション要素が強く、誰への練習をさせるか決めてキャラのパラメータを上げていく。たまに練習でバスやシャートのミニゲームが出現するけど、これが難しんだ。ストーリーモードではDEAR BOYSらしく、女の子たちと青春ストーリーも楽しめる。

### 卒業番外篇 ねえ麻雀しよ!

メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/10/28  
価格：9,800円

**教師は麻雀にも強くなるべし**  
PC98で人気を博した本家「卒業」は、女子校教師の主人公が人の女生徒を導いて卒業させる育成シミュレーション。育成次第で大学生やお嬢さん(1)になったりする。これは、その麻雀バージョン、生徒たちのバグメータを上げるには麻雀に勝つ必要があるのだ。打ち方も個人差があるので、それを利用してあと、本作オナーのオリジナルキャラも用意されているぞ。

### 本格派囲碁 基聖

メーカー：タイトー  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/10/28  
価格：14,800円

**玄人好みの囲碁SLG**  
日本棋院推薦と、プロ棋士の小林誠子が監修について本格囲碁シミュレーション。価格がわかるのとおり、完全に一部のマニア向け作品。ここまで現実のゲームって、ある意味めずらしいのでは? 対局で難易度の設定ができるのももちろん。詰め碁の問題も用意されているので、興味のある人は頭の体操にもいいかも。興味のない人は、一生手を出さないジャンルのゲームだと思っただけ(笑)。

### SANKYO Fever! フィーバー!

メーカー：日本テレネット  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/10/28  
価格：9,800円

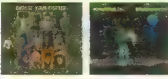
**とりあえず打ちましよう**  
パチンコメーカーSANKYOの協力で作られたパチンコゲーム。そのため、基本的にSANKYOが制作している台のみが登場(笑)。5万の資金を元金に、最終的に100万を突破することが目的だけど、大きなストーリーがあるわけではないので、とりあえず打ってください。それがいいようにないや。パチンコゲームって、ゲームの中でもっとも単純だと思うのは気のせいかな?

SUPER FAMILY COMPUTER GAMES JAN 1994



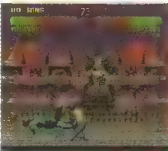
## モータルコンバットII 究極神拳

メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/11/11  
価格：11,800円



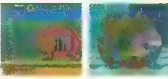
## 海外アクションのおもしろさ!

海外の格闘アクションゲームで、初めはアケード版で登場した。特定コマンドを入力すると、試合に勝った相手に入れる方法でトドメを刺せる(文字通り必殺)というキツいゲームだったが、さすがにスーパーファミ版では表現に自衛が入った。血も緑色だし、それにしてもさすがにアメリカ産だけあって、日本の忍者や中国の少林僧が異事に誤解されている様子。楽ししいからいいけど。



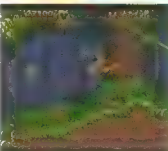
## ミッキーとミニーマジカルアドベンチャー2

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/11/11  
価格：9,500円



## ディズニーキャラ総出演

ディズニーの超有名なキャラが総出演のアクションゲーム。これをカプコンが出しているのも意外な気がする。主人公はミッキーで、行方不明の仲間を捜して再会する。主人公はミッキーで、行方不明の仲間を捜して再会しているが、その分アクションがなげに難しい。各ステージでミッキーが衣装チェンジするのだが、ファンには嬉しいものなのだろうか? もしかしてコスプレゲームなのかな。



## ファイアー・ファイティング

メーカー：ジャレコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/11/11  
価格：9,890円



## 消防士の熱い戦い!

主人公は消防士。火災の起こっている建物に入り、逃げ遅れている人たちを助けることが使命。時間が経てば壁ほど延焼して、動ける範囲も狭くなっていく。火の種で効果のある消化弾も使うし、ときには斧で道路を切り開く必要もある。どのアイテムを持参するかが、救出成功の重要な鍵。といっても、ゲーム自体にあまり緊迫感がないんだよね。現場が2つしかないのも残念。



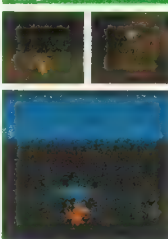
## ゴン

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/11/11  
価格：8,800円



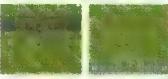
## 恐竜ゴンの大冒険!

選別モーションで選んでした人気マンガ「GON」がゲーム。食いしん坊のGONらしく、食べ物で満ちたゴリを走らなければならぬゲームスタート。シッポ連打や顔突きの攻撃技も使えることながら、ジャンプボタン連打で空を飛べるのがスゴイ。長い距離は無理だけどね。ちなみにGONは水陸両用。海中で敵とも戦える。マンガのGONって、世界各国で出版されていたんだね。



## 真闘ワールドサッカー PERFECT ELEVEN

メーカー：コナミ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/11/11  
価格：9,980円



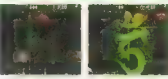
## 新機能搭載の本格サッカー

人気シリーズ「真闘ワールドサッカー」の、記念すべき第1作目。今までのサッカーゲームよりも奥深い機能が満載で、サッカーファンには歓迎された。ただし、その分操作が難しくなったので、初心者には不向き。それなのに練習を積まないと技も出せないのだ。ゲーム上手でも、細かいパラメータを設定したキャラ(もちろん実在人物のもじり)を見るのは楽しかったと思う。



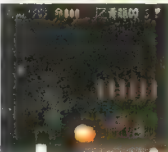
## 鋼 HAGANE

メーカー：ハドソン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/11/18  
価格：9,500円



## サイボーグ忍者見参!!

雨宮慶太キャラデザの、ダーク&ベヒーブなアクションゲーム。キャラクターに雨宮イズム全開な感じ。舞台はバブル近未来だが、テキストは時代劇。主人公はサイボーグにして忍者で、一連の仇を追っている設定だし、黒も影の軍団とさいりやがそろそろ。武器の名前が凶神なるところが個人的にそそりませ。敵の強いゲームなので難しゲーと認識されているけど、ハマる人はすっごくハマると思う。



## パニックイン なかよしワールド

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/11/18  
価格：6,800円



## 「なかよし」人気キャラ総出演!

少女漫画誌「なかよし」の人気キャラが登場するアクションゲーム。マリオというより、「つるぺん」に近いアクションだった。「セーラムーン」に「金魚注意報」「超くせになりそう」などの主人公で各ステージをクリアする。■は、私にとってのなかよし黄金時代キャラがずらり……。でも基本的にマンガのキャラデザなので、4人が並んで立つとバランスに違和感ありまくる。



## 花の慶次一雲のかなたにー

メーカー：四次元  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/11/18  
価格：9,800円



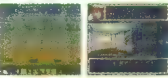
## 慶次の格闘ゲーム?

これも同名人気マンガが原作。前田慶次を主に描いた一大戦国絵巻だが、ゲームはどう見てもたまたの格闘ゲームだった。ストーリーモードの目的は秀吉に情書宛状状をもちろこと、それを目標して各キャラと対決することになる。原作に沿った3択も出現した。慶次の機軸味って面白くない個性的なキャラだと思っけど、ゲーム面ではどうにも表現できていないよ……。



## 中野浩一監修 競輪王

メーカー：333ガガガのガガガのガガガ  
ジャンル：ETC  
発売日：1994/11/18  
価格：9,980円



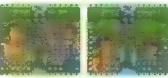
## 気の長い競輪SLG

競輪テーマのアクションかと思いきや、競輪選手を育てるシミュレーションだった。トレーニングメニューを決めて身体を整え、病院で体調を整え、自転車整備でギアの調節をする。大会は自動的に登録され、オートで結果が判明する。またトレーニングメニューを決め…1ヶ月進めて判明しました。最終目的はナンパワン競輪選手になることなんだけど、そこまでプレイしたい人いるのかな?



## ツヨシしっかりしなさい 対戦はするだま

メーカー：コナミ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/11/18  
価格：8,500円



## パズルもしっかり、つよしんクン

アニメ化された人気青年マンガを題材にした落ちモノゲーム。主人公ツヨシ君、彼を取り巻くいろんな人々と対戦していく。「ぶぶぶ」の大ヒットもあって、この時期は落ちゲーが流行りました。特にマンガやアニメはゲームが立てる分、作りやすかったんだと思う。で、このゲームも連鎖があっただけど、微妙に「ぶぶぶ」よりやりが違った。引っかかった人も多しんじゃないかな。





### GP-1 RS

メーカー：アトラス  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/11/18  
価格：9,800円




#### 世界一のレーサーを目指せ!

前年に出した「GP-1」の世界各国のレース場を制覇して、50000のバイクを駆って世界最高のレース場を制覇していくのが目的。前作にはなかった日本選手権を勝って世界選手権へステップアップする流れが追加されている。アトラスがレースゲームを出していることが、バイクはコーナーリングが車よりむしろ難しいので、やはり何回も泣きました。むしろ事故しか起こしてないような…。

### ウルティマVII ザ・ブラックゲート

メーカー：ホニャキニオン  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/11/18  
価格：9,800円

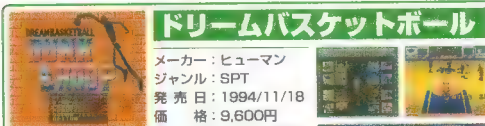


#### 賛否両論のウルティマVII

PC時代からのウルティマユーザーにいわせれば駄作、普通のRPGの視点から見れば佳作。元ネタである海外版「ウルティマVII」とは種が異なっているらしい。前作「VII」では、街の住人たちが将軍輪に沿って、朝起きて昼寝して夜は寝るという行動をしていたが、今回はそれを省略。主人公アバドールがいつ訪ねても迎えてくれる。ラクにはなかったけど、なんか寂しい。

### ドリームバスケットボール

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/11/18  
価格：9,600円

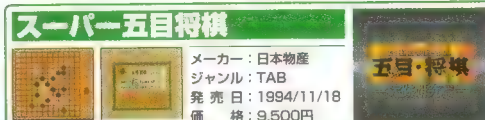


#### 貴重な本格バスケットゲーム

数少ない本格バスケットスポーツシミュレーション。モードが豊富で、1on1や3on3、5on5が選べる。3on3はストリートでのプレイも選べるのが、さくしていいかも。操作や表現方法など努力しているとは思いますが、バスを受け取ったあとに勝手にドリブルを始めるのは困る。たいがいスティールされちゃうんですけど! リーグ戦に登録するチームが、微妙にNBAのもじりなのは可愛歌かな。

### スーパー五目将棋

メーカー：日本物産  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/11/18  
価格：9,500円

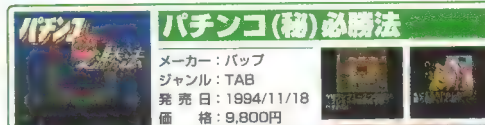


#### 1つで2つオイシイ

最近某マンガの影響で一大ブームを巻き起こした「善」と、ゲームでは定番の「将棋」が一緒になったゲーム。善は善でも、取捨定するのには五目並べなのだ。善も将棋もさっぱりわからぬ私でもこれなら遊べるので、ちょっと嬉しい。将棋モードではアドバンスのついた定石研究もできる。将棋で疲れた頭を、五目でほぐす。これがこのゲームの正しい遊び方なのかもしれません。

### パチンコ(秘)必勝法

メーカー：パップ  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/11/18  
価格：9,800円

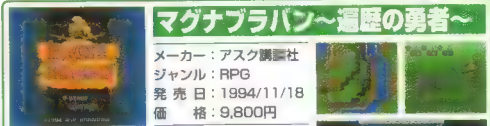


#### 必勝法つきパチンコゲーム

アドベンチャー形式の「パチンコ」ゲーム。主人公は新人雑誌記者。デスクにネタを探しに来たいといわれ「パチンコ店」に向かう。そこにいた知り合いに聞いてみるが「パチンコ店員に勝たないと教えてあげない」といわれてしまう。こっけいで地まる「パチンコ」勝負だが、あとはいまう打つだけ。ここでも玉が出ない、次のステージに進めない。打ちながら、雑誌を読む形で攻略アドバイスが読めるのも特徴。

### マグナブラバン〜運命の勇者〜

メーカー：アスク講談社  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/11/18  
価格：9,800円

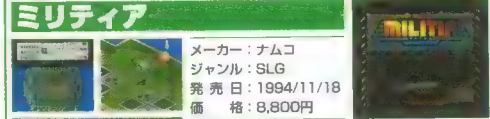


#### お気楽勇者の魔王退治!

勇者に憧れる少年と仲間たちの魔王討伐RPG。なんだけれど、とってモキヤが明るい。なにしろ王様編で(笑)騎士の称号を手に入れたらいいんだから。仲間も一着ある個性派揃いで、言っとの会話のやりとりは絶妙。スニーカー一文筆とリベラ文筆、読んでは気分がなりません。戦闘がオートなのは物足りない面もあるけど、小賢しいことを考えたくないときにプレイするといいです。

### ミリティア

メーカー：ナムコ  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/11/18  
価格：8,800円

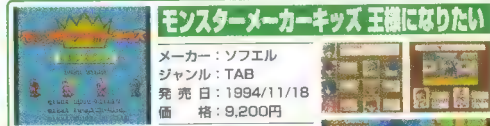


#### 一瞬も気が抜けない本格SLG

リアルタイム戦略シミュレーション。こちらが考える間に敵も戦略を練っていて、陣の思考が終わればすぐに攻撃されてしびる。武器や人員を作るために生産し、防衛ラインを引き、敵地を襲撃する。やることはいっぱいなので、少しでも迷うと命取られます。爆撃された残れ地を露骨中にさらに攻撃されて、マジ泣きしたくなります。本格シミュレーション好きな人にはオススメの1作。

### モンスターメーカーキッズ 王様になりたい

メーカー：ソフェル  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/11/18  
価格：9,200円

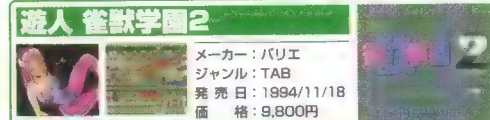


#### MMキャラが双六で大暴れ!

マンガ・小説・ゲームとあらゆるメディアに展開した人気シリーズ「モンスターメーカー」。今回はボードゲームとして登場。プレイヤーは自分の乗るキャラと副官を選び、残り3人の候補者(8副官)と双六(バトル)を繰り返すのだ。龍の魔物や競争相手とはカードバトルで勝負になる。実は、各キャラとも副官になったときの方が特殊能力をばいばい使ってくれます。くそう、失敗した。

### 遊人 雀獣学園2

メーカー：バリエ  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/11/18  
価格：9,800円

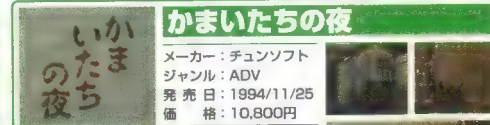


#### またまた雀獣たちと勝負

人気マンガ家「遊人」がキャラデザを担当した麻雀ゲームの2作目。再び現れた雀獣を麻雀で倒して、浄化させていというも、やはり麻雀そのものは2人打ちで、本格麻雀の人は向かないが、遊人の振くカワイイ女の子担当の人は、プレイして損はない、という方が、そつ目的の人の方がほとんどだろうけど。だがソフトウェア的には、当然のことながら無難。

### いかまたの夜

メーカー：チュンソフト  
ジャンル：ADV  
発売日：1994/11/25  
価格：10,800円



#### 吹雪の山荘で連続殺人が…!


「第切草」に続くチュンソフトのサウンドノベル第2弾。推理小説ではおなじみの、吹雪の山荘で起こる連続殺人事件がテーマになっている。通常のエンディングのほか、スタッフロールを見たあとで出現する隠しルート、名作「ピンクのしおり」も存在。相変わらずさくく襲られた作りだと思う。わかっていても死体を発見するとドッキリする。総編やテレビドラマなど、今でも活発に活動中な作品。

SUPER FAMILY COMPUTER GAMES



### なるほど! ザ・ワールド

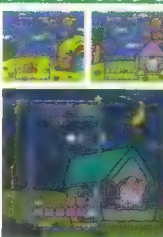
メーカー: トミー  
ジャンル: ETC  
発売日: 1994/11/25  
価格: 9,500円



**人気クイズ番組がモデル**  
'80年代後半から人気を博したクイズ番組「なるほど! ザ・ワールド」をゲーム化。自分が動かすキャラを選び、相手は自動対決。一応番組の形式をそって進むけど、何しろクイズが随分難しい。しかもコンピュータがアホなほど間違える。どうやってでもプレイヤーが勝利するようできてくる感じ。正量途中で詰まったら、日本語で勝利すると各国へ移動できるけど、プレイする気力が。

### ノントンといっしょくるくるはす

メーカー: ビターエッジソフト  
ジャンル: PUZ  
発売日: 1994/11/25  
価格: 7,800円



**ほのほの落ちモノパズル**  
絵本でおなじみ、ノントンのパズルゲーム。基本は「ぶよぶよ」と同じ落ちモノゲームで、道楽もあります。落ちくるのがノントンをはじめとした仲間たちの顔だから、ある意味ちょっと怖い(笑)。パズルの構造は状況に応じて、ノントンたちの表情も変化。倒すのがいと美しく、タメたてと楽しげ。すいません、画調したときのノントンの顔がとてまやばい感じになりました。おれー、変だなあ。

### 極上パロディウス

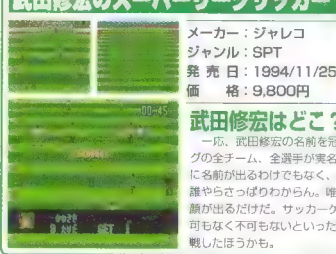
メーカー: コナミ  
ジャンル: SHT  
発売日: 1994/11/25  
価格: 9,800円



**実はかなり難しいぞ!**  
コナミ自身が今までのコナミキャラを使って「グラディウス」のパロディ・シューティングゲームを制作。最初はアーケード用に「パロディウスだ!」が開発され、スーパーファミコンとして「極上」が制作された。「極上」オニリーのキャラとして、ゴエモンやドラキュラくんが登場している。ポップでキツキツな画面と美麗調、難易度はやはり「グラディウス」並み。可愛い顔にだまされちゃダメなのね。

### 武田修宏のスーパーリーグサッカー

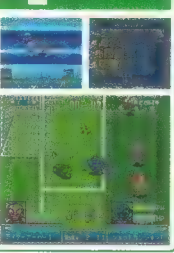
メーカー: ジャレコ  
ジャンル: SPT  
発売日: 1994/11/25  
価格: 9,800円



**武田修宏はどこ?**  
一応、武田修宏の名前を冠しているだけあって、Jリーグの全チーム、全選手が実名で登場する。だが、プレイ中に名前が出るわけでもなく、選手の形も一緒なので、誰が誰やらさっぱりわからない。唯一、ゴールした時に名前と顔が出るだけだ。サッカーゲームとしては、普通のデキ。可もなく不可もないといった感じ。ジャレコにしては、善戦したほうかも。

### バトルサッカー2


メーカー: バンプレスト  
ジャンル: SPT  
発売日: 1994/11/25  
価格: 8,800円



**ハチャメチャサッカーバトル**  
SDキャラによるサッカーゲーム。流行りモノはなんでもやるな。SDシリーズは(というよりバンプレストか)。同シリーズらしく、コマンド入力か各ヒーローたちが必殺技を使えるが、サッカーで使われてもなる。実際に相手を倒すことが目的のバトルモードは、もうサッカーですらない感じ。本格ゲームを楽しみたい人には不向きだと思いますが、ちまちましたSDキャラの動きは楽しい。

### 全国高校サッカー

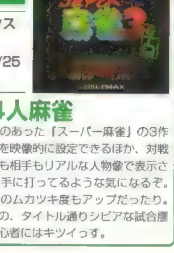
メーカー: 四次元  
ジャンル: SPT  
発売日: 1994/11/25  
価格: 9,800円



**目指せ、国立の芝!**  
Jリーグや日本代表ではなく、高校選手権にスポットを当てたゲーム。プレイヤーは各都府県の中から1校を選び、まずは県予選を勝ち抜くことを目指す。県予選だけあってグラウンドが芝生がなく、ボールは弾まないドリブルは止まるわー。1試合やって悲しくなりました。リアルなだけでなく爽快感がないよう。あと各高校の名前が微妙。何でもひっくり返せばいいってモノじゃなからう。

### スーパー麻雀3 辛口

メーカー: アイマックス  
ジャンル: TAB  
発売日: 1994/11/25  
価格: 9,800円



**リアル本格4人麻雀**  
リアル麻雀として人気のあった「スーパー麻雀」の3作目。自分のキャラクターを戦略的に設定できるほか、対戦する相手も違う。自分も相手もリアルな人物像が表示されるので、本当に人間相手に打てるような気になるぞ。おかげで上がったときのムカツキ度もアップだった。難易度は調整できるものの、タイトル通りシビアな試合展開になることも多い。初心者にはキツイです。

### 元祖パチスロ日本一


メーカー: ビターエッジソフト  
ジャンル: TAB  
発売日: 1994/11/25  
価格: 9,980円



**プロも認めたりリアルパチスロ**  
実質的なパチスロ練習ゲームとして有名な作品。目押し練習モードや、サスペンスチックなアドベンチャーモードもついているので、パチスロを知らない人でも遊べると思う。実際、パチスロをしない私が目押しで遊んでいたし。実在の機構をもった搭載機種も豊富で、練習には最速の時のも(笑)。ボーナス確率や設定も変更できるので、ほかすかしてストレス解消するのめいい。

### 大爆笑人生劇場~大江戸日記~


メーカー: タイター  
ジャンル: TAB  
発売日: 1994/11/25  
価格: 9,000円



**江戸の市井を面白可笑しく生きぬけ**  
江戸の世界を舞台にしたボードゲーム。着る物を着ることで、江戸の市井を面白可笑しく生きぬける。しかも着る替えができるだけではない。着た物によってパワーアップ。コマンドローを2つ使用し、最大4人対戦可能と人生ゲームというテーマにふさわしく懐が深い。複数回プレイすると、最後その後の人生が流れる時に盛り上がること必至。人それぞれの人生模様が見れて面白い。

### ただいま勇者募集中 おかわり

メーカー: ヒューマン  
ジャンル: TAB  
発売日: 1994/11/25  
価格: 9,900円



**オタクくさいノリにうまくなれ**  
PCエンジンSUPER 32X ROM2用ファンタジーRPGボードゲームに類を賭す。元祖の戦艦のパラソの悪さがだいぶクリアされ、遊びやすくなった。MAPごとにボスがいて、ほかのプレイヤーより先に倒せば人気度がUPしない。またいろいろなステージもあり、なかなか遊べる。たしかに移動がサイコロということだ。ランダム性が強い部分はあるが、大きな問題でもない。

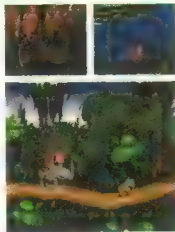


## スーパードンキーコング

メーカー：任天堂  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/11/26  
価格：9,800円

## 任天堂作品としても最高峰のACT

バワフルなドンキーとずぼらっぽいディディー、2匹のゴリラが表情豊かに大活躍する横スクロール型アクションゲーム。最新のCG処理をほどとした背景をデジタルアニメーションのゴリラが動き回る場面は、まるでリリウッド映画を見てるようだ。8つのエリア、40ステージも多彩なビジュアルで見応え十分。ゴリラのアクションも本物からリアルにモデリング再現となんととも高品質な本作。



## ～朝顔伝説～プリティファイター

メーカー：イマジニア  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/2  
価格：9,800円

## コスプレ女性格闘家たちの熱い闘い

プレイヤーキャラ全員が女の子という異色の格闘ゲーム。各キャラはセーラー服、ブレザー、白衣、美道着、なんと振り袖まで含んだコスプレ姿。格闘スタイルは高卒の制服どちなんだ技もある。キャラ、技名ともにコテコテ、笑みどころも多め、ゲーム以外の部分でも楽しめる。ただ、格闘ゲームとしての質はそれほど悪くはない。先入観や、イメージを切り捨てれば、むしろ水準以上。



## ストリートレーサー

メーカー：UBIソフト  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/12/2  
価格：9,200円

色々なハードに移植された、隠れた名作「マリオカート」に「ストII」をミックスした恋しの格闘レーシングゲーム。いわゆる「洋ゲー」と思っでやってみれば楽しめる。もう何でもいから実験してみようというフレイクが濃う。セキトウが運転しているのはいいのだが、レースゲームが苦手な人も体勢を立て直せるように作ってあり、親切。作った人も遊びで作った感じがある濃い顔のキャラクターは是非一度見て欲しい。



## プレス オフ ファイア II

メーカー：カプコン  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/12/2  
価格：9,980円

## パズルの要素の高いRPG

登場キャラの賢いや特殊能力が魅力的だったゲームの続編。ドラゴンに变身するリュウという少年が主人公で、獣人や毒魚など非人間キャラが仲間多い。今回は前作の500年後の世界が舞台となっている。前作同様、釣りや釣りなどができるほか、高速移動、障害物破壊や落とし穴回避などの新しい特殊能力が多数用意されている。大作のRPGには見劣りするものの、やり応えは十分。



## ザ・ラストバトル

メーカー：テイテク  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/12/2  
価格：9,800円

## エンカウント率が異常に高いのが玉に傷

シルヴェル国少年クルトが仲間とともにグリム国を倒しに向かうというRPG。この作品の特色は敵から得られる様々な属性のマナを調査して魔法を作るシステム。多くのマナをつぎ込みればいい魔法ができるとも限らないので結構奥が深い。音楽やグラフィックは高水準。戦闘では拡大鏡機能を活かし、奥にいるキャラは小さく、手前にいるキャラは大きく表示するという工夫も見られる。

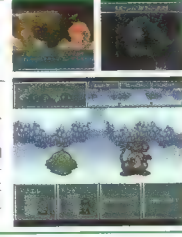


## アレサII

メーカー：やのまん  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/12/2  
価格：9,900円

## アレサシリーズ最高傑作

「アレサII」はGBで3作したアレサシリーズの続編。美少女魔術師アリエルが仲間とともに魔族たちと戦っていくというストーリー。ゲームのシステムが抜群。たとえば相手をすると次にすべきことがすぐわかる。また相手がパーティーキャラが答えてくれる分、感情移入度が手厚い。他にも敵を倒すと経験値とお金のほかにもアイテムが手に入り、これを合成することでアイテムが作れる。

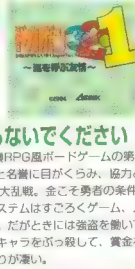
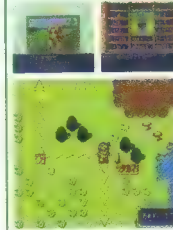


## ドカポン3・2・1～嵐を呼ぶ友情～

メーカー：アスミック  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/12/2  
価格：9,600円

## できたら1人でやらないでください

1~4人対戦可能！友情破壊RPG風ボードゲームの第2弾。今回も4人の勇者がお金と名譽に目がくらみ、協力どころか大魔王を巻き込んだ大乱戦。金こそ勇者の条件。金持こそ正義。基本的なシステムはすぐわかるゲーム、人生ゲームとルールはほぼ一緒。だがときには強盗を働いて武器を奪い、指名手配されたキャラをぶっ殺して、賞金を取ったり〜と八チャメチャぶりが激しい。

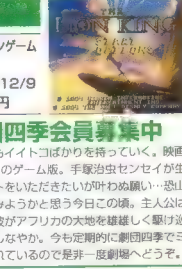


## ライオン・キング

メーカー：ヴァージンゲーム  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/9  
価格：9,980円

## 随時、劇団四季会員募集中

ディズニーはいつもイモトコばかりを持っていく。映画「ライオン・キング」のゲーム版。手塚治虫センセイが生きていたらコメントをいただきたいが叶わぬ願い。恐ろしいでもいっしょに行ってみようかと思う今日この頃。主人公はライオンのシン。彼がアフリカの大地を雄雄しく駆け巡る。キャラの動きもしなやか。今も定期的に劇団四季でミュージカルが上演されているので是非一度劇場までどうぞ。



## ゴジラ 怪獣大決戦

メーカー：東宝  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/9  
価格：9,980円

## 東宝のドル箱ゴジラがスーパーファミでも荒稼ぎ

東宝の代表的な怪獣が登場する格闘アクション。体力ゲージが0になった方の負けで、タイムアップ時は残り体力の多い方が勝ち。攻撃を喰らうとショックゲージが溜まり、一定時無気絶状態になる。ショックゲージは自然に下がる。同時に無気絶に相手ショックゲージを上昇させることが可能。怒りゲージもダメージを受けることにより上昇。満タンのになると攻撃力が上昇し超必殺技を繰り出せる。

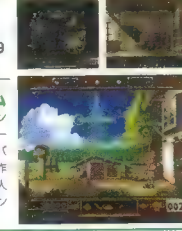


## ワンダープロジェクト 機械の少年ビーノ

メーカー：エニックス  
ジャンル：ADV  
発売日：1994/12/9  
価格：11,800円

## 名作「ピノキオ」のスーパーファミ版育成ゲーム

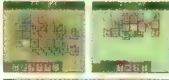

主人公は機械の少年ビーノ。プレイヤーは妖精のチンパンを動かして、機械人間ビーノを誘導、育成操作してビーノの成長を助ける。三重苦のヘレンケラーを導くシリバン先生のごとく、此日朝ましながら、ひとつひとつの動作を教えること。最終目的はこの世界でいかに合わせている僕人と人間を仲直りさせること。コミュニケーションアドベンチャーというジャンルを確立した金字塔的作品。





### 牌岩


メーカー：タカラ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/12/9  
価格：8,800円

**金髪姉ちゃんはおあずけ**  
アーケードゲームからの移植で、成人向けバージョンで人気のあったパズルゲーム。ルールなどシステムはまったく同じ、自分の手元にある牌と同じ牌を、積み重ねられた牌の山から選んで敷を減らしていくわけだが、さすがにスーパーファミコンではオナーチャンは登場せず、モードは黒崎英史伝と黒崎善徳門の2つ。後者の登場門編では複雑なパターンの中から挑戦したいパズルを選択できる。

### バトルクロス

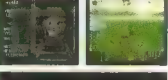

メーカー：イマジニア  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/12/9  
価格：9,800円

**ライダーたちの熱い闘い**  
対戦型バイクレース。固定画面でプレイを楽しむ、小さなライダーがびよんびよん競ねながらコースを走る様子がかわいい。グラフィック、ゲーム内容ともにトップ、ゲーム中、コースに障害物が取れたり、天使が上空を飛んだりにげや。突然猛スピードで追いつけてくるコマをうまくよけたり、いきなり飛んでくるミサイルをよけたり何となく忙しい。リタイアがないというのも嬉しい。

### ヴォルテクス

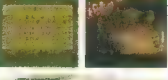
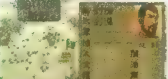
メーカー：バック・イン・ビデオ  
ジャンル：SHT  
発売日：1994/12/9  
価格：9,900円

**シミュレーター系ロボットゲームの先駆者**  
自機が3D表示で人型、飛行機型、自動車型、装甲車型の4段階に変形するシューティングゲーム。アツのミッションクリアを目指す。「スターフォックス」で有名なスーパーDXチップを搭載、スーパーファミコンよりグラフィックの画面描写を行っている。キャラは積み木を置いたような感じで、スクロールもカカクとグラフィック的には驚められない。だがロボ好きの熱い愛が伝わってくる秀作。

### 三國志IV



メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/12/9  
価格：14,800円

**武将が性格に合った台詞でズバリと物申す**  
シリーズを通して、武将の個性を一番表現できている作品。人材、落石、天変、など24もの特殊能力で武将の差別化をはかっている。「IV」でも特殊能力のシステムは受け継がれているが、全員6個までなので結構秀も他の軍師と大差ない感じ。シリーズ中もっとも内政と戦争のバランスが取れている。光栄三國志定番の「内政せず戦争し劇してクリア」が多少適用しにくい。

### キャプテン翼V 覇者の称号カンピオーネ

メーカー：テクモ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/12/9  
価格：9,980円

**急成長した新田の活躍が凄い**  
「V」はシステムが大幅にリニューアル。普通のアクション型サッカーゲームとシミュレーション型をミックス。見慣れたキャラがフィールド上で大団に、よりリアルにプレイ。新田は真の活躍に絞って専ら立ってられ、臨戦にも焦点を当てた構成。注目に値するのが急成長を遂げた新田。原作ではFWの不動のレギュラーでありながら、完全にがませだ。

### すごろくクエスト+α+ダイスニクス



メーカー：テクノジャパン  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/12/9  
価格：9,900円




**RPG風のすごろくゲーム**  
タイトルは駄洒落とて裏題に、軽快なBGM…ビグなボスキャラなど、魅力満載のゲーム。基本的にマップは全3種類、ただ3マップ目を完全クリアするとラスボスのいる最終ステージへ挑戦できる。行動ターンと待機ターンを繰り返しながら、ボードの上を進行。6つのキャラの個性、クエストの内容、突然始まる戦闘モードとプレイするたびに新しい驚き、楽しさのある作りは脱帽も。

### スーパー桃太郎電鉄III

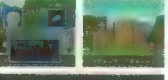

メーカー：ハドソン  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/12/9  
価格：9,500円

**定番作品として確固たる地位を築いた名作**  
桃太郎電鉄シリーズの4作目、スーパーファミ2作目。シリーズ初のミリオンスターという快挙を成し遂げた記念碑的作品だ。この作品以降、毎年年末に発売されるのが恒例となる。ゲームの内容としては、前作対照に買ったキングボンビーの突破手段として、メガボンビーが投入された。攻撃系のカードなどのバランス調整に、さらなる操作性の向上が見られる。

### ドラえもん3 のび太と時の宝玉



メーカー：エポック社  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/16  
価格：9,500円

**不思議なネコと一緒に時空を大冒険**  
ドラえもんとその仲間たちが活躍するアクションゲームの第3弾、4つ集めると、過去の歴史を自由に変えることのできる伝説的「時の宝玉」をめくって、悪者たち相手に大冒険を繰り返す。これまでのものはゲーム機式が一変。結構マイナーなキャラや道具が充実。ドラえもん好きの心を総動員にすくも。もちろんしずかちゃんのお風呂シーンも見られるぞ。本当に子供向けのゲームなのか…。

### 美少女戦士セーラームーンS~娯外秘聞!? 主役争奪戦~



メーカー：エンジェル  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/16  
価格：9,800円

**セーラームーンが力で主役の座を競う**  
美少女戦士セーラームーンSのストーリーを下敷きにしたゲーム化。当時のゲームの潮流に乗った対戦格闘ゲームになっている。ちびムーンを含めいつもの人が、仲間内で一番強い人物こそ主役にならわしい…と主役争奪戦を繰り広げる。ストーリーモード、対戦モードなどシリーズモードが充実。キャラものといえは技も本格的だが、バランスが今ひとつ。

### ロックマンX2

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/16  
価格：9,800円

**多彩なアクションやハードな世界観が大人気**  
怪しげなカウンターハンター3人組や、前作で自爆したゼロが復活するなど、ストーリーが面白。またシグマを作ったクイン博士が初めて姿を見せた貴重な作品。カプコン特製の「CX4」というDSPチップの搭載により、キャラの特殊効果の量が拡大。特定のステージをクリアすると他のステージに変化をもたらすシステムは撤去。だがストーリー内容はバラエティに富んでいる。



## がんばれゴエモン3

メーカー：コナミ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/16  
価格：9,800円



## 獅子重禄兵衛を倒せ

なんでもありという感じのゴエモン第3作目。獅子重禄兵衛を倒すことが目的のアクションゲーム。今回新たに敵に追われるパニックステージが追加。必要なアイテムがないと先へ進めないなど、アドベンチャー要素が強くなった。商品質のBGMはさすがコナミ。ゲーム途中、笑い声を入れるなどの遊びも忘れていない。前作までのルート形式がなくなりテンポが悪くなった感じ。

## ワキャンパラダイス

メーカー：ナムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/16  
価格：8,800円

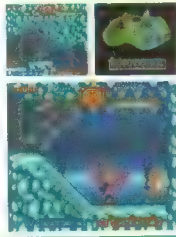


## ワキャンシリーズの中でも対戦型が面白い

アクションとミニゲームの2部構成。アクションは真逆。攻撃しても痺れさせるだけ。ただし、今回は空を飛んだり、坂をすべったり、海を泳いだり、シーンごとのアクションの幅が広がっている。ミニゲームは、反射神経や推力、動体視力などを駆使するゲーム。今までより選べるように12種類、しかもすべて新作。さらに2P対戦も加わっている。しりとりがないのが残念。

## ミッキーの東京ディズニーランド大冒険

メーカー：ドミー  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/16  
価格：9,800円



## TDLの名物アトラクションで遊ぼう

東京ディズニーランドの年間アトラクションが楽しめるアクションゲーム。行ったことがある人は体感体験、行ったことがない人は疑似体験。製造中止にならなければディズニー一版もできているのかもしれない。ゲームはTDL内各ミッキーを操って各アトラクションがテーマとなったステージをクリアしていくもの。アトラクションの面白さが随所に凝縮されているのが嬉しい。

## ワキャンパラダイス

メーカー：ナムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/16  
価格：8,800円

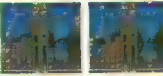


## ワキャンシリーズの中でも対戦型が面白い

アクションとミニゲームの2部構成。アクションは真逆。攻撃しても痺れさせるだけ。ただし、今回は空を飛んだり、坂をすべったり、海を泳いだり、シーンごとのアクションの幅が広がっている。ミニゲームは、反射神経や推力、動体視力などを駆使するゲーム。今までより選べるように12種類、しかもすべて新作。さらに2P対戦も加わっている。しりとりがないのが残念。

## どっすん!岩石パトロール

メーカー：アイマックス  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/12/16  
価格：8,800円

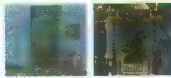


## RPG風にも楽しめるパズルゲーム

「ロラムス」をRPG風のアレンジしたような落ち物パズル。ストーリーモードと対戦モードを選択可能。落ちてくるブロックの順番を入れ替えてブロックを消し、相手にダメージを与えてHPを0にするか相手を上まで積み上げらせると勝ち。ブロックには剣、魔法、召喚、薬などの機能が盛り込まれており、使用するキャラにより効果も異なる。パズル自体は連鎖が起こりやすくて爽快感がある。

## スーパーテトリス3

メーカー：BPS  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/12/16  
価格：8,500円



## 他のシリーズとは雲泥の差の難しさ

シリーズ第3弾で、数々のモードをひらきだして登場。「テトリス」のほか「スパークリス」と「マジカリス」という、パズル性の高い2つのゲームが追加。2人で対戦はもちろんのこと「マジカリス」では4人までの対戦が可能。ほかのシリーズより難易度アップ。というのも、止まった直後の硬直時間がゼロコマ秒短くなった。何も考えず反射神経でオカリさんのようにハマること間違いなし。

## スーパースネーキー

メーカー：四次元  
ジャンル：PUZ  
発売日：1994/12/16  
価格：7,800円



## ヘビが苦手な人は間違いないく覆さむゲーム

「テトリス」の制作に携わったアレクセイ・パジノフ氏が監修した落ち物パズル。ゲームの目的は、上から落ちてくるヘビを動かして同じ色のヘビ同士を接触させて両者を消すこと。モードはノーマルとキングコブラチャレンジの2つ。落下中のヘビは誘導可能だが、着陸した時点でヘビの頭が向いている方向に回転があると、そちらに勝手に進み始めるのが厄いもの。

## ナイジェルマンセル・インディカー

メーカー：アクレイドジャパン  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/12/16  
価格：10,800円

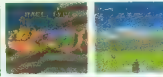


## セナの影に隠れたマンセルの魅力に注目

'92年F1ワールドチャンピオン、'94年PPGカー・ワールドシリーズチャンピオンに輝いたナイジェル・マンセルの名前を冠したレーシングゲーム。コースはF1しか見てはい入にはなじみのないサーファーズ・パシフィクスやナザレスといったコース。このゲームにおいてもポイントインの回数やタイミングなどの戦略が重要。ただ速く走ればいいというゲームとは明らかに一線を画す。

## FULL POWER

メーカー：コナミ  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/12/16  
価格：11,000円



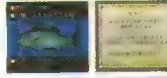
## クラッシュしてもめげずに走れ

「ロードラッシュ」系。レースタイプはコンビネーションマシン。レース前に所持金で自分のマシンをグレードアップしてから参加できる。走行中にニトロ、スリキなどのアイテムを突き抜けることでパワーアップする。レーサーの目線からの画面で登場感に溢れていて、グラスジェットスキはレーサーを背後から見る感じがプレイ、2Pプレイも、走りこ熱が入ること必至。

## 海釣り名人

## 海釣り名人〜スズキ編〜

メーカー：EAV  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/12/16  
価格：9,800円



## 釣りは静かな格闘技

シーバス（スズキ）との戦いを細胞にわたって視覚的にシミュレート。磯、砂浜、堤防での大会1位を目指す。シーバスだけを対象にしたCSモードと自由に釣れるアングリングの2つのモードがある。海の静けさシーバス、その鋭いエラはカミソリを遠慮させ、その強烈な跳躍は軟弱な釣りを磨き上げる。敗れた者はまたすたすたのラインを手に突然とたたずむのみ。ほっそりしていて嬉しい。

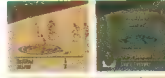
## NBA LIVE '95

メーカー：EAV  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/12/16  
価格：9,800円



## NBAを体感しよう

NBA能力監修のバスケットボールゲーム。NBA全27チームと2つのオールスターチームに、自由に選手を登録できる。ゲームでしか楽しめない夢の組み合わせが実現できるのがバスケットファンには嬉しい。画面は、斜めからの視点で捉えられているから、フック、リバウンド、フィードボールなどの状況がリアル感のある映像で楽しめる。ただキャラがちょっとダサイ。





SUPER FAMILY COMPUTER GAMES YEAR BOOK



### スーパーレスルエンジェルス

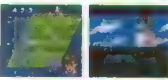

メーカー：イマジニア  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/12/16  
価格：9,980円

**女子プロレス育成SLG**  
PCから移植の、女子プロレスラー育成カードバトル冒険シミュレーション。ゲームはすべてカードの出し合いで決まり、自分の能力値とカードの強さの合計が相手以上だと技がかかる。番込みのが育成段階、投げ主体、飛び技主体など個性をつけていくことができる。5試合目の水着割ぎデスマッチも必見。音質がショボ目だが、全国巡業モードで興行を行ってるときは楽しくていいぞ。

### 蒼き伝説 シュート!


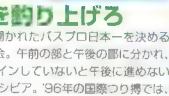
メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/12/16  
価格：10,800円

**「シュート!」の感動をあなたに**  
人気アニメのサッカーゲーム。静岡県の19チームが全国大会への出場をかけて激突というお話。ゲーム中繰り出す必殺技8名場面は、一面面サイズで再現されていて大迫力だ。対戦するチームやその順番は操作「シュート!」とほぼ同じで、掛川高校の選手たちは勝利によって成長し、より強力なチームへと育つ。プレイヤー自身の手で、掛川を最強チームに育て上げよう。

### スーパーフィッシング ビッグファイト


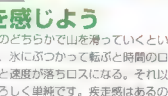
メーカー：ナグザット  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/12/16  
価格：9,800円

**ビッグな魚を釣り上げろ**  
奈良県・船石ダムで飼われたバスプロ日本一を決める25人のトーナメント大会。午前8時と午後8時に分かれ、午前中に10位にランクインしないとい午後に進めないなど、ゲーム自体は結構シビア。'96年の国際ソフトでは、このソフトのスペシャル版「スーパーフィッシングビッグファイト-国際ソフト博覧会」が出現、大型モニターで対戦するイベントが開かれた。

### スキーパラダイスWITHスノーボード

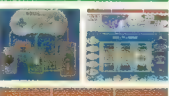

メーカー：バグ・イ・ビオ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/12/16  
価格：8,900円

**スキーで風を感じよう**  
スキー、スノーボードのどちらからか山を滑っていくというゲーム。途中の岩、木、氷にぶつかって転ぶと瞬間のロス、またコースを外れると速度が落ちロスになる。それ以外に何もありません。恐ろしく単純です。疾走感はあるのですが操作が単純なためハマりません。コースを走り続けていると、画面が黄色がっついてきて、雪目になってしまったような感覚を重えます。一応対戦もできる。

### ビッグ一撃! パチスロ大攻略



メーカー：アスク講談社  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/12/16  
価格：9,800円

**ひたすら打ちまわすパチスロ**  
台はフリーパー3、ベガススワープR、イグX、トロピカーナ、ニューバルサー、スーパーブラネット、ベガス412と、?マークのオリジナル台から選べる。要するにメーカー、ニューバルサーの(ベガス)がほしい語まっているだけ(笑)。時代を感じながら、それぞれの台を楽しんで欲しい。ま、やることはパチスロだからワンパターンなんだけど、好きな人はそれなりに楽しめる。

### 花札王


メーカー：1177の四ツ子  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/12/16  
価格：8,980円

**花鳥風月を味わってみよう**  
全日本花札選手権に優勝し、花札王となったあなたに元に戻って来た真花札界からの挑戦状が届いた。12人衆を率いる真花札界を倒さねば花札王を名乗れない、という前置きでスタートするストーリーモードと、他フリー対戦モードがあり、フリーはこいいて、おひょうが、花鳥わせの3種類、挑戦者がいいて、12人衆から「なんじゃこりゃ」の声が入る。それが快感。

### 祇園花


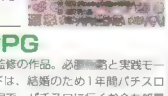
メーカー：日本物産  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/12/16  
価格：7,980円




**日本の伝統を垣間見る**  
一般的な花札のゲームである。こいいて、花鳥わせ、おひょうがの3種類の花札競技が選べるほか、すこくモード、フリー対戦モード、大会モードといった、3つのモードも用意されている。すこくモードは最高4人まで、フリー対戦では最高16人と対戦できるが、一勝負の差が早いので、非難にテコよくプレイできる。もっとも、最初は何作りのコツを掴まないとはいけませんかね…。

### 必勝! パチスロファン

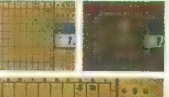
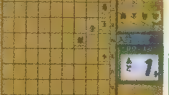
メーカー：POW  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/12/16  
価格：9,800円

**パチスロのRPG**  
パチスロファン編集部監修の作品。必勝!高と実践モードから選べる。実践モードは、結婚のため1年間パチスロでお金を貯めるという設定で、パチスロに行くお金を都度で探さなくてはならない。全国を回ってパチスロで資産を増やしていくというも。台は8種、アサシンII、スーパーキャッツアイ、モンキーマジック、スラッシュメタル、フルーツプレゼントなど懐かしいものばかり。

### スーパー詰将棋1000

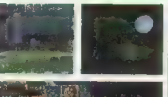
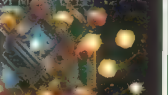
メーカー：ボトムアップ  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/12/16  
価格：9,800円

**すべてクリアしてしまおう…**  
将棋ソフトで本将棋をやった場合、ある程度やり込んでしまおう、といったコンピュータの手助が決まってしまう、まったくの楽勝状態になる。その意味で、この詰将棋に主眼をおいたソフトは嬉しいものがあった。3手詰めから、種類がかなり豊富で将棋好きならたまらないものがあった。が…、ひと通りクリアしてしまおう、本将棋ソフト以上に見向きもしなくなったところが寂しかな。

### ザ・グレイトバトルIV

メーカー：パンフレスト  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/17  
価格：9,600円

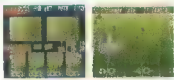



**食い合わせの悪いゲーム**  
パンフレストと言えば「ス(ロ)ボ」なのですが、本作は違います。ガンダムと仮面ライダーとウルトラマンと言う、ちんちん食い合わせの悪い組み合わせ(笑)。何故こんなに続くのかは疑問ではございますが、純粋にゲームとして見ると好感がもてました。「3」までは、無理にあげるシチュエーションで操作感や音楽がマンネリになれば、プレイするのに向う必要性が必要になってくるのです。



### テクモスーパーボウルII SPECIAL EDITION

メーカー：テクモ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/12/20  
価格：9,980円



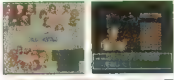
#### スーパーボウルへの道

「スーパーボウル」のスーパーファミ版2弾。プレシーズン・シーズンゲーム、プロボウルから選べる。グラフィック自体は向上しているし、パスとランのバランスもいい。狭い距離を駆けこんでしっかり打てるのはうれしい。タッチワンパスがスカッとできるのも爽快だ。「II」で一番残念だったのは、ハーフタイムショーがなくなってしまったこと(爆)。だってチャージャーもステキなもの。



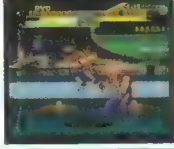
### 龍虎の拳2

メーカー：ザウルス  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/21  
価格：10,900円



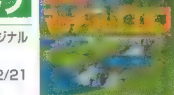
#### 進化した格闘ゲーム

かつてのネオ・ジオ名作の1本。今やつてもキャラの大きさは無いので、初心者にはかた取りタイ。全キャラ、個性いかつ強力な必殺技が豊富である。ボーナスゲームをクリアすることにより、通常の必殺技を越える超必殺技を撃てるなど、さらに緊迫した闘いを演出することが可能。対戦型バトルゲームとしては当時の傑作である。



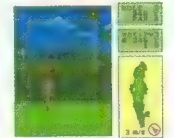
### 岡本綾子とマッチプレイゴルフ

メーカー：ツダオリジナル  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/12/21  
価格：9,700円




#### 西オアフの空の下でゴルフ

あの有名な選手が監修しているのなら大丈夫だろうと思わせるゴルフだ。舞台となるコ・オリナ・ゴルフクラブはイヒラニ・リゾートに付帯する。池・滝・クリークの美しいチャンピオンコース。ショットホールの難しさは定評あり。綾子と回り、競い、学ぶゴルフ。実写取り込みの画像でスウィングが確認でき、アドバイスを受け取ることができ。ショット時のサウンドもリアルで綾子ファン必見です。



### アニマル武乱伝~ブルータル~

メーカー：ケムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/22  
価格：9,800円



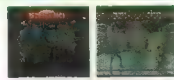
#### 動物キャラで対戦だ!

クマ、ライオン、ネズミなどの8匹の動物キャラが、1対1で試合をする格闘アクション。動物なのにキャラ自体に可変さがないのがタマニキだが…。このゲームの精微としては、試合に勝つと新たな必殺技を覚えられることがあり、動物にあるまじき(?)ユニークな技を繰り出せるようになる。その必殺技の中には、ギターを弾くなどニコニコカルなものもある。



### ライズ オブ ザ ロボッツ

メーカー：T&Eソフト  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/22  
価格：10,900円



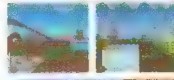
#### 金属音の間こえる大バトル

まさにガンソンのイメージが最高です。メタリックなキャラが繰り広げる2D格闘ゲーム。敵キャラの登場と勝利時の動画が映画調で素敵。あと全语音。音楽担当が元クインのメンバー、ブライアン・メイなのはシビれます。ゲーム性よりもリアリティを追求したある意味傑作作。解説はすべて英語。でもボタン操作、ゲーム進行にはまったく関係がないのが面白く限りです。



### ポコニャン!

メーカー：東宝  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/22  
価格：8,800円



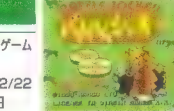
#### ほのぼのしたい人どうぞ!

「輝子・F」不二雄原作のアニメのゲーム版。敵に当たってもゲームは終了しない。各面にはタイムリミットがあるが、タイムリミットを過ぎてても得点の加算がされなくなるだけ。その中でも菓子を集めてたどり着くゲーム。全面クリア時には取ったフルーツの量や敵にダメージを喰らった回数などにより9段階の評価が下され、それに合わせたメッセージをポコニャンから買える。超初心者向き。



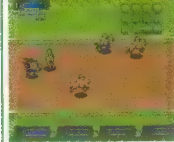
### バトルジョッキー

メーカー：ヴァージンゲーム  
ジャンル：ETC  
発売日：1994/12/22  
価格：9,800円




#### 競馬ゲームの入門版

「ダビスタ」ライクな育成ゲームかと思いきや、「ファミリージョッキー」のように自分で出走しなくては行けないアクションゲーム。しかし、走行中のキー入力や敵馬の接触により蛇行や逆走してしまふ最悪の操作性。「グラフィック」もまたヌメヌメ「バナー」も「ニサ」と「ソード」を入力するとGGのしもやけ記念から始まり、■力値の高い馬になるので、どうしてもダマなときは使ってみよう。



### はしれ へべれけ

メーカー：サンソフト  
ジャンル：RAC  
発売日：1994/12/22  
価格：9,500円




#### ゲームしながらほろ酔い気分

「はしれへべれけ」はへべれけのキャラをマシンに走らせてレースゲーム。へべれけキャラがちょちょこ走り回る様は見ていて楽しい。キャラによって行動パターンが違い、へべれけ上では速いが水中は遅い。すりは強力なジャンプ力を持っているり屬性がハッキリとしている。必殺技が強力だからでするので弱いキャラでも技術的介入する余地は十分にあり、バランスが保たれています。



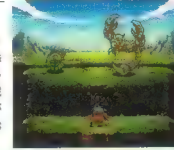
### 大異獣物語

メーカー：バンドン  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/12/22  
価格：10,900円



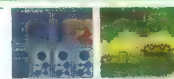
#### 根強いファンを持つ傑作

制作はBIRTHDAY。この代表作である「異獣物語」の2作目。発売時期はSS版とPS版の発売後であり、成熟が見られる。音楽、グラフィックともに美しく丁寧に作られており、特に戦闘シーンは繰り返し見ても飽きない。戦闘そのものはドラクエのようなコマンド選択方式であるが完成度が高い。シナリオも豊れ、キャラクターも立っており、プレイ後に記憶に残るゲームだった。



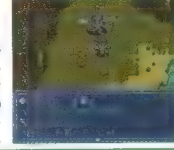
### 覇王大系リニューナイト

メーカー：バンドン  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/12/22  
価格：9,800円



#### ゼファーとともに謎に迫れ

人気アニメ作品をゲーム化。主人公アデューを操作して、アースティアという世界の聖なる紋章を盗るアクションRPG。いくつものシナリオに別れたゲーム構成で、プレイヤーは好きなところから始められる。また、その選び方によってイベントや登場人物は変化する。敵のリューとの3Dバトルは迫力がある。原作のキャラクターは「アクトロスター」等で知られる伊東岳彦氏が描き、好評だった。





## アルバートオデッセイ 2

メーカー：サンソフト  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/12/22  
価格：9,980円

**自由に爽快なSRPG**

グラフィックとサウンドが美しく丁寧に作られているのが特徴。SRPGとしてはオールドファンクスなターン制。しかしRPG要素が強く箇々の区分けもなく難易条件の達成への過程で街からダンジョンへ、というように行動できる。エリアごとのボスを倒すのが一応の目標だが、ターン制がないためじっくり取り廻める。ユニットは複数の行動を1度に行うことができるのも面白い。

## 幽☆遊☆白書 特別篇

メーカー：ナムコ  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/12/22  
価格：9,800円

**『I』とはキャラが入り替えに**

前作の発売日からちょうど1年後に発売。シリーズとしては2作目。同じ題材のスーファミとしては2作目。前作との大きな違いはストーリーモードがなくフリー対戦になったこと。ストーリーは残しても良かった気がするが、初期使用可能キャラは17名。グラフィックは前作より向上し、音声も聞き取りやすく変更された。他に必殺技の相殺や回復方法の変更などゲームバランスが改良された。

## パワー オブ ザ ハイアード

メーカー：ピクサー・インタラクティブ  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/12/22  
価格：9,800円

**バランスに優れたSRPG**

ターン制ファンタジーSRPG。主人公4人がそれぞれ2対まで従えていける魔獣を操作して戦う。従えているキャラに魔獣を騎乗させると、強い魔法が発揮できる。グラフィックは獣脚のときも画面が切り替わらず、常にマップ上と同じ画面で解決される。そのためマップとユニットがいつも細かく描き込まれた状態で表示される。色づかいも透明感があり世界観をよく表現している。

## スーパー・キャッスルズ

メーカー：ピクサー・インタラクティブ  
ジャンル：SLG  
発売日：1994/12/22  
価格：9,800円

**『II』はPC用のみで残念**

PC98、TOWNS、X68Kで発売されたタイトルのコンピュータ向け移植もの。プレイヤーはブルターニュ地方とのある築上。いわゆる中世フランス版三国志と盛り上げる。重厚なグラフィック、壮麗な音楽も雰囲気を感じさせる。主な目的は3つ。行政力で自国の内政を充実させ徴税。政治力により他国や教会とのバランスを整える。軍力力を駆使し領土を拡大、堅固な城を建築していく。

## サンスポフィッシング 漢流王

メーカー：イマジニア  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/12/22  
価格：9,980円

**お手軽フィッシングの草分け**

発売時はSFC初の本格釣りゲームと期待された本作。深流から湖。河口まで13種のポイントで52種類の魚に挑戦でき、能えるタックルも選べる。自由に釣りをするフリーモードのほか、巨匠の川田大吉が出現する課金をクリアするチャレンジモードがあって、遊び応え満点。さらに魚影が透る音の細かさもいいね。気になるところはルアーが引かなくても釣れ、それが現実離れしている。

## ウルトラベースボール 実名版 2

メーカー：カルチャーブレーン  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/12/22  
価格：9,800円

**ネタゲーの領域に達した**

日本野球機構公認の実名版。ところがこのゲームの醍醐味はリアリティとはまったく別の次元にある。セリーグとパリーグの地にウルトラリーグが選べる。これを選択するとスーパープレイが楽しめる。投球では例え巨大化できるボール、バットが折れる超硬質ボール。打球では口と画面が回転するものや、バウンドすると地盤を起こすもの、捕球すると爆発するもの等。もはや野球ではない。

## スーパーファイヤープロレスリング スペシャル

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/12/22  
価格：11,500円

**裏技の宝庫だったなあ**

使えるレスラーは実名ではないが個性が出ていて見る人が見たりするから。実名を使った公認プロレスゲームの動作より遙かに面白いわいわれ人気も高い。「永遠に海外互闘」はコブラカラーを使えるレスラーを選んでゲームを始め、海外でコブラカラーをかける。技をかけて馬鹿の両眼になったときに、レフェリーが数える場外カウントが1に戻ると技を繰り返すことで永遠に場外乱闘ができる。

## 本格将棋 風雲児龍王

メーカー：ヴァージンゲーム  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/12/22  
価格：9,800円

**金属の将棋盤で対局可能**

本格将棋を謳うだけあって、当時のスーパーファミの将棋としてはなかなか強い。遊べるモードはトーナメント、対局、エディットがある。エディットは結核の棋譜研究に使える自由に配置できるものも、過去の歴史に残る名勝負の再現がいくつも収録されている。また各種設定で駒が1子と2子、級数が木目と金属と選べる。他に変更できる設定は棋譜の読み上げで、自然と聞き取りやすいOFFも可だ。

## 横山光輝 三国志盤城

メーカー：エンジェル  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/12/22  
価格：9,800円

**三国志版「いたス」だ**

アニメ版横山光輝三国志のゲーム化第3弾。劇画調路線がら一転SDに、シナリオもコミカルに脚色されている。基本的なシステムは「横太郎電鉄」にそっくり。ゲーム時間を決め、各地の群雄から自キャラを決める。皇帝からどの誰を封ぜよとか、配下に加えよ、などと命令が下る。それに従いライバルより早く目的を達成し褒美を得る。期限になったときに金が最多のキャラが勝利者だ。

## 元祖パチンコ王

メーカー：コナミ  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/12/22  
価格：9,980円

**パチンコに勝ち市長の座に**

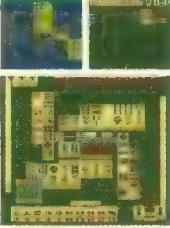
懐かしい機種で遊べるパチンコゲーム。主人公は福岡県で10年の後に帰郷。変わり果てた故郷ドラムシティを救うため、市長の座をかけてトーナメントに出場し、そこで戦うという設定。CRリミランド、CRリミランド2、CR桜吹雪、フィバーゴールド2、エキサイトパチンコ2、つっぱり物語、黒魔伝説、など実在する9機種13タイプを元に設計されたパチンコ台が台息されている。



### 麻雀倶楽部

**麻雀倶楽部**  
メーカー：ヘクト  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/12/22  
価格：4,980円

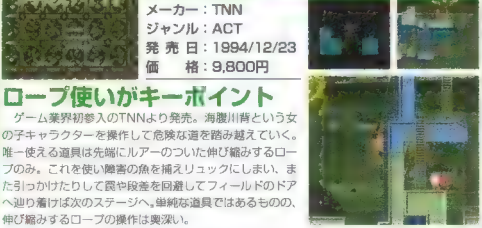
**早い早い旨いが揃った良作**  
このゲームの定価は4980円。PSiに移植された同名のタイトルは驚くべからず1300円という価格。しかし内容はきちんと作られており、2人打ちではなく4人打ち麻雀になっているのも嬉しい。余計な演出は不要で、手駒に画像を楽しむみたい人はうってつけ。完全にイカサマなしの上、対戦相手のクセもきつめな設定が可能なのでうまくすれば実力アップが望める。



### 海腹川背

**海腹川背**  
メーカー：TNN  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/23  
価格：9,800円

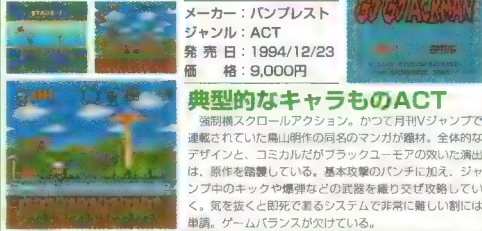
**ロープ使いがキーポイント**  
ゲーム業界初参入のTNNより発売。海腹川背という女の子キャラクターを操作して危険な道を踏み越えていく。第一使える道具は先陣にルアーのついた伸び縮みするロープのみ。これを使い障害の魚を捕まえるリミックにしたり、また引っかけたりして民衆や盗人を回避してフィールドの扉へ辿り着けば次のステージへ。単純な道具ではあるものの、伸び縮みするロープの操作は美しい。



### GO GO ACKMAN

**GO GO ACKMAN**  
メーカー：パンプレスト  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/23  
価格：9,000円

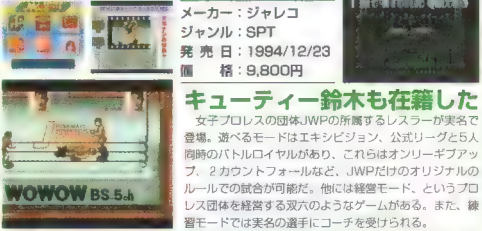
**典型的なキャラものACT**  
強制横スクロールアクション。かつて月刊Vジャンプで連載されていた庵山剛作の同名のマンガが題材。全体的なデザインと、コミカルだがブラックユーモアの効いた演出は、原作を密着している。基本攻撃のパンチに加え、ジャンプ中のキックや爆弾などの武器を織り交ぜ攻撃していく。気を抜くと即死で重なるシステムで非常に難しい割には単調。ゲームバランスが欠けている。



### JWP女子プロレスビュア・レックス・ウィーンズ

**JWP女子プロレスビュア・レックス・ウィーンズ**  
メーカー：ジャレコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/12/23  
価格：9,800円

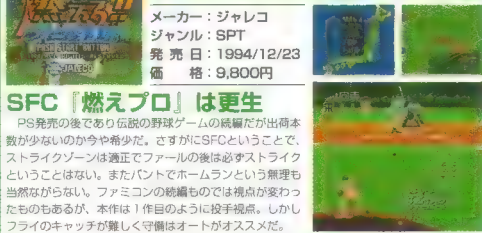
**キューティー鈴木も在籍した**  
女子プロレスの団体JWPの所属するレスラーが実名で登場。遊べるモードはエキシビジョン、公式リーグと5人同時のバトルロイヤルがあり、これらは公式リーグキープアップ、2カントフォールなど、JWPだけのオリジナルのルールでの試合が可能だ。他には練習モード、というJWPレス団体を経営する双六のようなゲームがある。また、練習モードでは実名の選手にコーチを受けられる。



### SUPER燃えろ!! プロ野球

**SUPER燃えろ!! プロ野球**  
メーカー：ジャレコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1994/12/23  
価格：9,800円

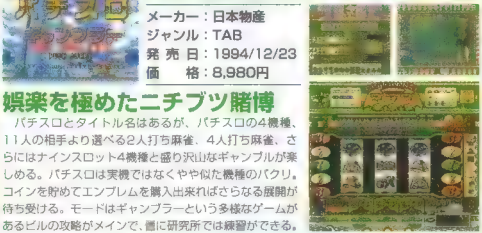
**SFC「燃えプロ」は更生**  
PS発売の後であり伝説の野球ゲームの続編だが出番本数が少ないのが今や稀少だ。さすがにSFCということで、ストライクゾーンは適正でファールの後は必ずストライクということはない。またバントでホームランという無理も当然ながらない。ファミコンの続編ものでは相違が少なかったものもあるが、本作は1作目のように投手視点。しかしフライのキャッチが難しく守備はオートがオススメだ。



### パチスロ勝負師

**パチスロ勝負師**  
メーカー：日本物産  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/12/23  
価格：9,980円

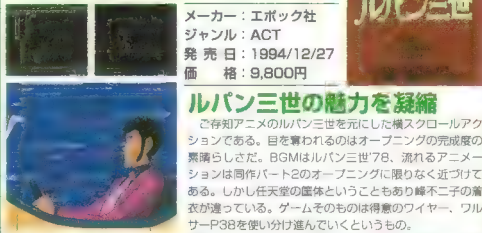
**娯楽を極めたニチブツ賭博**  
パチスロとタイトル名はあるが、パチスロの4機種、11人の相手より選べる2人打ち麻雀、4人打ち麻雀、さらにはインソット4機種と盛り沢山なギャンブルが楽しめる。パチスロは実戦ではなくやけどした機種のくり、コインを貯めてエンブレムを貰い出ればさらなる報酬が待ち受ける。モードはチャンプラーという多様なゲームがあるビルの戦略がメインで、画に研究所では練習ができる。



### ルパン三世 伝説の秘宝を追え!

**ルパン三世**  
メーカー：エポック社  
ジャンル：ACT  
発売日：1994/12/27  
価格：9,800円

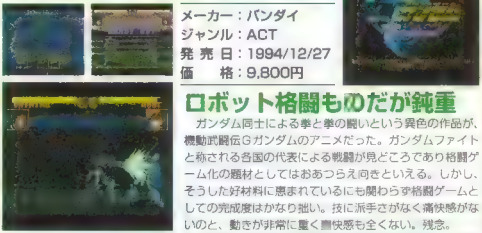
**ルパン三世の魅力を凝縮**  
ご存知アニメのルパン三世を元にした横スクロールアクションである。目を奪われるのはオープニングの完成版の黒幕らした。BGMはルパン三世78、流れるアニメーションは原作バリエーションのオープニングに限りなく近づいてある。しかし任天堂の筐体ということもあり純粋な子どりの着衣が違っている。ゲームそのものは得意のワイヤー、ワルサーP38を使い分け進んでいくというもの。



### 機動武闘伝Gガンダム

**機動武闘伝Gガンダム**  
メーカー：バンダイ  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/12/27  
価格：9,800円

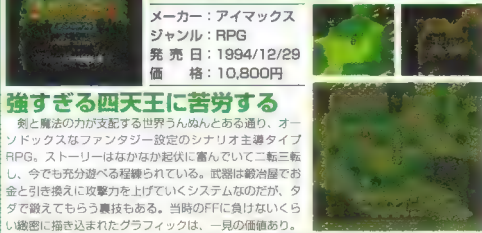
**ロボット格闘ものだが鈍重**  
ガンダム同士による拳と撃の闘いという異色の作品だが、機動武闘伝Gガンダムのアニメだった。ガンダムファイトと称される各国の代表による格闘が異どころであり格闘ゲーム化の題材としてはおあつらえ向きといえる。しかし、そうした好材料に恵まれていても聞けらな格闘ゲームとしての完成度はかなり低い。技に派手さがなく高快感がないのと、動きが非常に重く悪快感も全くない。残念。



### デュアルオーブII

**デュアルオーブII**  
メーカー：アイマックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1994/12/29  
価格：10,800円

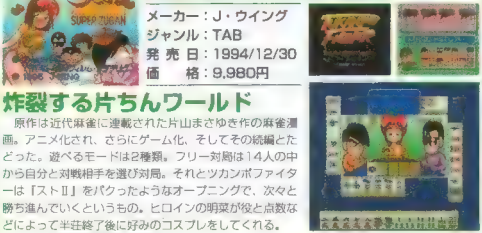
**強すぎる四天王に苦勞する**  
剣と魔法の力が支配する世界うんぬんとはあり、オーソドックスなファンタジー設定のシナリオ主導タイプRPG。ストーリーはなかなか起伏に富んでいて二転三転し、今でも充分遊べる程繰られる。武器は魔法屋でお金と引き換えに攻撃力を上げていくシステムなのが、タダで鍛えてもらう農技もある。当時のFFに負けないくらい緻密に描き込まれたグラフィックは、一見の価値あり。



### スーパーガン2

**スーパーガン2**  
メーカー：J・ウイング  
ジャンル：TAB  
発売日：1994/12/30  
価格：9,980円

**炸裂する片ちゃんワールド**  
原作は近代麻雀に連載された山田まさゆき作の麻雀漫画。アニメ化され、さらにゲーム化、そしてその続編となった。遊べるモードは2種類。フリー対戦は14人の中から自分と対戦相手を選び対局。それとツッパコファイターは「ストII」をパクったようなオープニングで、次々と勝ち進んでいくというもの。ヒロインの明菜が役と点数などによって半荘終了後に好みのコスプレをしている。



SUPER FAMILY COMPUTER GAMES JAN 1994



1995年

掲載本数  
358本

ALL SOFT REVIEW

グラフィック強化の特殊チップ「SPC7110」を搭載したゲームが発売。ライバルである次世代ゲーム機の性能にせまる画像処理が可能となった。

## 学校であった怖い話

### ありきたりではない怖い話

発売から年月を重ねても、未だに熱狂的なファンを擁する快作。移植や続編も次々と発表された。

本作はサウンドノベルと呼ばれるゲーム様式を踏襲しており、またサウンドノベルとして史上初となる人物の実写を用いていることでも知られている。

サウンドノベルの特徴として、導入部の設定が同じであることが多いが、このゲームの導入にはストーリーの展開で変わる伏線がしばしば蜘蛛の糸のように張られていて、物語を聞く人物の順番などによって、隠しシナリオも出現するようになっている。

このゲームの基本的ストーリーは、学校の7不思議を校内新聞の特集にしようと、新聞部の1年男子が生徒6人に取材するところから始まる。物語の構成は主人公が語り部の人から怖い話を聞く、という設定でゲームは進み、この話をする人物のアクの強い個性と、様々な展開をするシナリオが不思議な世界を織りなしていく。そしてそれが多くの人を虜にしてきた要因の一つだ。

またシナリオの分岐が多数あり、当然この分岐でどの選択肢を選んだかによって話の結末が変わってくるので、全てのストーリーを読むのは相当な時間がかかる。それにもかかわらず、全て読み終

えるまで止まらなくなる中毒性があり、隠しシナリオのおかげでやり込み度が高い。また、その話の多くがありがたきではない怖い話としてきちんと書かれているため、後半でこちらの想像を裏切られる意外性も魅力だ。

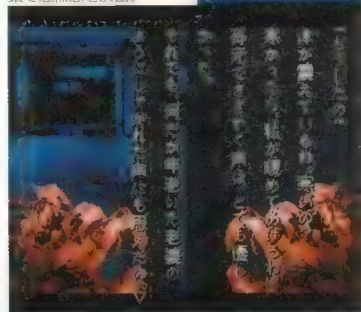
SFC版発売後1年でPSに移植された実績があり、PS版は主人公が男女から選べ、追加されたシナリオが追加され、グラフィックが向上した。また、キャストもごく一部を除いて総入れ替えされているのだが、SFCのハードの限界を逆に武器にしたといえる荒さの残るキャラクターやグラフィックが、ホラーとして欠かせない味わいがあり、ファンの間ではPS版よりSFC版を支持する向きが高いようだ。



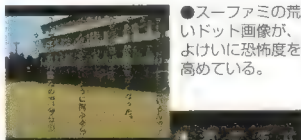
メーカー：バンプレスト  
ジャンル：ADV  
発売日：1995/8/4  
価格：11,800円



●テキストにマッチしたサウンド、ビジュアル効果で恐怖感を演出。



●語られるストーリーはどれも秀逸。とても夜中に一人でプレイできない。



●スーパーファミの荒いドット画像が、よけいに恐怖度を高めている。





### X-MEN

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/1/3  
価格：9,980円

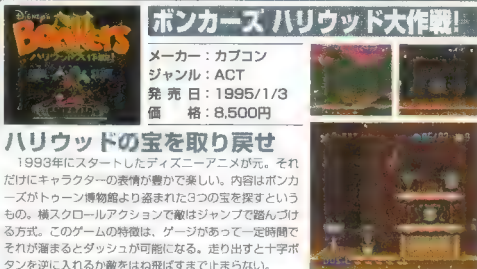
**特殊能力を駆使し悪を倒せ**  
アモコミが原作のマーブル版植物。横スクロールACTとして遊びやすく、自キャラも個性があって楽しい。副題にあるアポカリプスとはミュータントを改造し人類殺を企む者だ。これに対してミュータントヒーローチームのX-MENたちが挑むというストーリー。プレイヤーはサイロック、サイクロプス、ウルヴァリン、ロギット、ピストを操り、各キャラに設定された目的の達成を目指す。



### ボンカースハリウッド大作戦!

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/1/3  
価格：8,500円

**ハリウッドの宝を取り戻せ**  
1993年にスタートしたデイズニールアニメが元。ただにキャラクターの表情が豊かである。内容はボンカースがトーン博物館より盗まれた3つの宝を探すとしよう。横スクロールアクションで敵はジャンプで踏んづける方式。このゲームの特長は、ゲージがあって一定時間でそれが満ちるとダメージが可能になる。走り出すと文字ボタンを逆に入れるか敵をはね飛ばすまで止まらない。



### スーパーチャイニーズファイター

メーカー：カルチャーブレーン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/1/3  
価格：9,800円

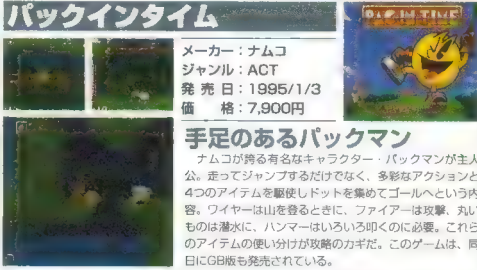
**操作性が賛否両論の格ゲー**  
SDキャラによる格闘ゲーム。通常技は面白くないが、その分必殺技が充実しており固定必殺技が1~3種ある。またその他にも5つから3つ必殺技が選択できて、操作性は悪いが、派手な華麗になるシステムだ。低年齢向けのデザインだが凝った仕掛けがあり、投げ受け身、技を出す振りをする引掛け攻撃、当たった直後のガードがあるがすりガードなどがある。格ゲーファンも遊べる作りだ。



### バックインタイム

メーカー：ナムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/1/3  
価格：7,900円

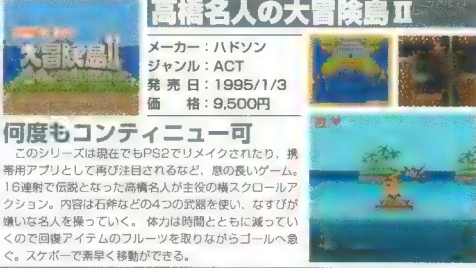
**手足のあるバックマン**  
ナムコが誇る有名なキャラクター・バックマンが主人公。走ってジャンプするだけでなく、多彩なアクションと4つのアイテムを駆使しドットを集めてゴールへという内容。ワイヤーは山を登るときに、ファイアーは攻撃、これらのものは潜水に、ハンマーはいろいろ叩くのに必要。これらのアイテムの使い分けが攻略の肝だ。このゲームは、同日にGB版も発売されている。



### 高橋名人の大冒険島II

メーカー：ハドソン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/1/3  
価格：9,500円

**何度もコンティニュー可**  
このシリーズは現在でもPS2でリメイクされたり、携帯用アプリとして再び注目されるなど、息の長いゲーム。16連射で伝説となった高橋名人が主役の横スクロールアクション。内容は石斧などの4つの武器を使い、なすびが嫌いな名人を操っていく。体力は時間とともに減っていくので回復アイテムのフルーツを取りながらゴールへ急ぐ。スケボーで素早く移動ができる。



### YOGI BEAR

メーカー：マジファクト  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/1/3  
価格：8,800円

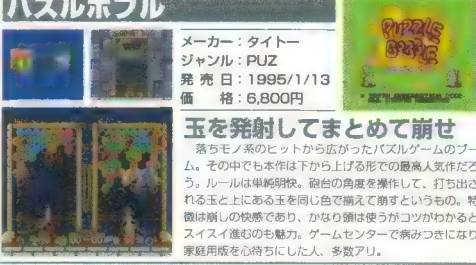
**かなり難しいステージ設計**  
キャラクターはトムとジェリーでも知られるハンナとベラが生みの親。日本ではクマコロと呼ばれる。横スクロールのACT。簡単な操作やコミカルなキャラは子ども向けらしい。しかし実際は1面からいなり即死系トラップが多いし、コンティニューもなく、また設定変更もないので、子供向けにしては音数が少ない。全5ステージで20エリアあり、水中やトロッコのステージもある。



### パズルポップ

メーカー：タイトー  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/1/13  
価格：6,800円

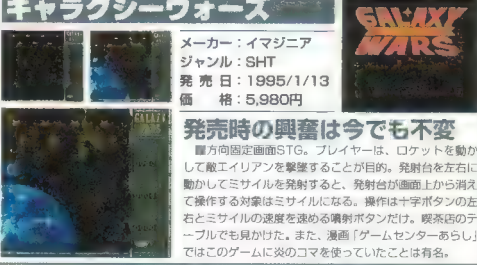
**玉を発射してまとめて崩せ**  
落ちモノ系のヒットから広がったパズルゲームのブーム。その中でも本作は下から上へ上げる形での最高人気作だろう。ルールは単純明快。砲台の角度を操作して、打ち出される玉と上にある玉を同じ色で弾き落とすというもの。特徴は劇しい快感であり、かなり頻らして使うのがわかることとスイスイ進むのも魅力。ゲームセンターで病みつきになり家庭用版を心待ちにした人、多数あり。



### ギャラクシーウォーズ

メーカー：イマジニア  
ジャンル：SHT  
発売日：1995/1/13  
価格：5,980円

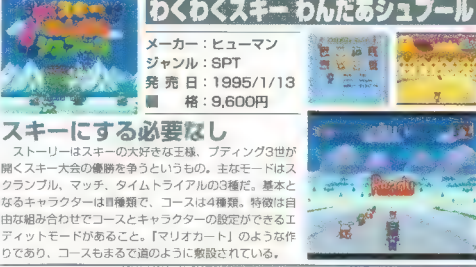
**発売時の興奮は今でも不变**  
■方向固定画面STG。プレイヤーは、ロケットを動かして敵エイリアンを撃撃することが目的。発射台を左右に動かしてミサイルを撃撃する。操作は十字ボタンの左右とミサイルの速度を速める噴射ボタンだけ。喫茶店のテーブルでも見かけた。また、漫画「ゲームセンターあらし」ではこのゲームに似たコマを使っていたことは有名な。



### わくわくスキー わんだあシュプール

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/1/13  
価格：9,600円

**スキーにする必要なし**  
ストーリーはスキーの大好きな王様、プディング3世が聞くスキー大会の優勝を争うというもの。主なモードはス克蘭ブル、マッチ、タイムトライアルの3種だ。基本となるキャラクターは3種類で、コースは3種類、特徴は自由な組み合わせでコースとキャラクターの設定ができるエディットモードがあること。「マリオカート」のような作りであり、コースもまるで道のように敷設されている。



### 実戦! 麻雀指南

メーカー：アスク調剤社  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/1/13  
価格：9,800円

**ストレスなく遊べる麻雀**  
ゲーム速度の調節ができるため、速に設定することでストレスなく進行する。これは基本的なことだが、かなり重要だ。モードの選択は、フリー対局、段位審査、月別大会と実戦の麻雀プロのような対局がある。また麻雀指南モードでは実際の対局の場で指導が受けられる。段位状態やプレイデータを閲覧することにより、現在の位置づけや打ち方のクセがわかるため、客観的な視点で分析も可能だ。





### 雀遊記 雀空乱打

メーカー：ヴァージンゲーム  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/1/13  
価格：8,900円

**西遊記の麻雀+ミニゲーム**  
麻雀指南の書を読み旅をする。麻雀の三蔵法師。悟空。沙悟浄。八戒らをハコテにしてもらい、お供として連れていくというストーリー。西遊記をモチーフにした2人チーム型の4人打ち麻雀。雀荘を巡るミニゲームができる場所があり、ここでは神経衰弱、鎖頭、スロットなどが揃って、どれも簡単なオマケのものだが楽しめる。対戦相手は物語に出てくる魔物。打ち筋には個性はある。

### ダービースタリオンⅢ

メーカー：アスキー  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/1/20  
価格：12,800円

**競走馬育成ゲームの決定版**  
シリーズとして4作目だが9FC版において2作目。120万本をセールスし本作から地味なという人も多い。最新作の「ダビスタ04」もシステムとしては大進歩で、底に当選時完成していた。「か」といえば体重量。訓練で体重を減らしてると数値が1アップして太る。よって調整しまくるという技。この技が禁止されてから、ダビスタの歴史に残る名馬サイキョウクラウドは注目された。

### マイケル・アンドレッティインディカーチャレンジ

メーカー：BPS  
ジャンル：RAC  
発売日：1995/1/20  
価格：8,900円

**各地のレースで入賞を狙え**  
マイケル・アンドレッティとは、CARTで42勝の記録を持ち、今では魂胆を覗きチームのオーナーになっている人物で、各コースはアンドレッティのアドバイスや解説が聞ける。メインモードではリアルタイムで本戦のグリッドを世界中のコースを転戦し、予選のタイムで本戦のグリッドを決める本格仕様。設定項目はタイヤの空気圧、ダウンフォース、エアレゾが、各種グラフで状態が把握できる。

### STARDUST SUPLEX

メーカー：P.U.E  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/1/20  
価格：9,980円

**女子プロボームの残照**  
創作系の女子プロレスゲーム。全員オリジナルキャラだが一部は実選手がモデルのようだ。操作性はよいがシステムに難がある。使い手は「ファイアーボロズリング」に近いがボタンの攻撃だけで金キアホまられ、さらに難読点は体力が0で闘技場を閉じられると強制的にギブアップしてしまったり、タッグで味方にタッチできないなどがある。選手のグラフィックはみんな美少女系。

### ウルヴァリン

メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/1/27  
価格：10,900円

**良いアイデアだけに惜しい**  
X-MENのウルヴァリンが活躍する横スクロールACT。カプコンの「X-MEN」に比べて、一人しか使えない分アクションが多彩。パンチや爪による斬りつけの他に機銃、前蹴、高いジャンプ、床を殴る、天井に爪を刺して移動するなど。ところが残念なことに操作性が悪く、動きが鈍いので爽快感に欠ける。また避けにくいトラップや、ボス戦のバターンが強みにくいのでは少々耐耐力がある。

### 鋼鉄の騎士3 突撃ヨーロッパ戦線

メーカー：アスミック  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/1/27  
価格：12,800円

**リアルタイム戦車戦第3弾**  
史実に基づいた内容で作られている。オープニングのBGMはドイツ戦車兵の歌「パンツァー・リート」[1]、[2]が、RPG的な要素を取り入れていたのに比べて淡泊。用意されているシナリオは全15本を難しステージ。SLGのシステムは戦術面で1ユニット1台。作戦は柔軟し発現したら側面から集中攻撃が基本だが、歩兵の概念がないのが残念。

### みらくるカジノパラダイス

メーカー：カドゥエリアジャパン  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/1/27  
価格：9,800円

**カジノが買える『いたスト』**  
1人用のシナリオモードとマルチタップで4人まで遊べるマルチプレイモードがある。シナリオモードは伝説のカジニキングを目指して4つのマップで勝ち抜き戦をする。またマルチモードはマップやキャラクターを自由に選べる。ゲームの構造は「いただきストリート」のカジノ版。人の所持している場所に止まってもお出だけではない全員参加のカジノが開かれるのでその勝敗が決まらう。

### パチンコ物語2〜名古屋シャチホコの帝王〜

メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/1/27  
価格：9,800円

**成金趣味なビルセンス**  
総合娯楽施設のビル。名古屋シャチホコが舞台。1階はセーブのための銀行とインフォメーションがあり、他の階にはキャパシタやカラオケボックス、バー、占い、ティスコがある。2階のバーには権利も、液晶デジタル、LEDデジタル、羽根もなど10種類のオリジナル台があり、元手の10000円を使って稼ぐ。獲得した金額で他のフロアで様々なイベントを楽しむことができる。

### キテレッズ大百科 超時空すころく

メーカー：ビデオシステム  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/1/27  
価格：8,900円

**家族で遊べる双六**  
キテレッズで5人まで歴代時代や平安時代といった7つの時代を旅する冒険。途中にはミニゲームがあるが、3種類のうち2種類が連打が必要な相撲と50メートル走だ。勝負は誰かがゴールした時の点数によって順位が決まるといふシステム。しかし、この点数はミニゲームや止まったマスイベントによって増減するが、ゴールの着順によるボーナスが多すぎて途中経過は意味をなさない。

### 放課後 in Beppin 女学院

メーカー：イマジニア  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/2/3  
価格：9,980円

**痛さに慣れれば遊べる**  
某国の秘密プロジェクト、特殊犯罪治療チームの養成所が舞台。プレイヤーは3名いるタイプの違う女の子からひとりを選び、そのキャラを格闘や射撃などの訓練、アルバイトなどを通してパラメータを上げ、立派な捜査官に育てることが目的。一見すると「プリンセスメーカー」のようなが、訓練が準備で演出が安っぽく、シナリオのプロットも相当無理がある。セリフはテキストのみで音声はない。



## アイアンコマンド

メーカー：ポップ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/2/10  
価格：9,800円

## ポップ発売の唯一のゲーム

ポップというメーカーから発売された唯一のゲーム。内容は危険な爆石を悪用するテロリストと闘うというものの、極めてオールドソックなファイナルファイト風ACT。バイクなどの乗り物を使うステージもある。使える武器の種類は多いが、バランスが悪く使っていくのも疲れる。この手の他のゲームと同様に基本的には1/2チを連射しながら狭い撃ちにあわねいにする。操作感悪い。

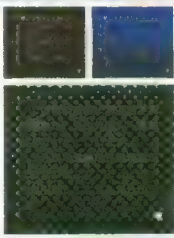


## ザ・心理ゲーム2〜マジカルトリップ〜

メーカー：ヴィジツト  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/2/10  
価格：8,800円

## 設問の数が増えれば…

ショートストーリーの進行あわせて、その内容に関する設問に答える。その答えによって性格判断をする心理分析ソフト。分析を終えたプレイヤー同士、相性診断することも可能だ。冗長なストーリー物より、確かな3択問題の方がよい。それはおそらく1人でプレイするのではなく、誰かと話ながら会話のさっけりとして使うのであるから。残念ながら心理テストの素として1回しか遊べない。

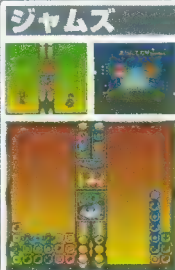


## ジャムズ

メーカー：カッペリアジャパン  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/2/10  
価格：7,800円

## 一度コツがわかれば面白い

サイコロの落ち物パズル。システムは同じ色でタテ、ヨコ、ナナメに狭むと目の数が1ずつ減り、0まで減ると消える。オセロのように同じ色を並べることでうまく処理できる。とからはなかなか消えないがパズルゲームとしては珍しいボーナスをかけても画面が暗くないのでゆとりと考えることができる。時折、手番の権が戻ってくるサイコロもあって問題をまとめて消すことが可能だ。



## だるま道場

メーカー：DEN2  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/2/10  
価格：8,800円

## 時間と手数どちらを選ぶか

だるま落としの要諦でピースを落とすとして、フィールド内から全て消すことが目的。ピースは画面下に溜まり、同じ色3つ揃えば消える。揃わなかったときは再びフィールドに戻される。時間内に消せないとゲームオーバーになる。もとはアーケードだったがSFC版として移植されたもの。ゲーセンから消えるのは早かったが、今でも生き残っているパズルのひとつで最近では携帯アプリとして出ている。

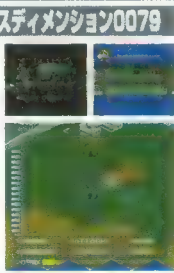


## 機動戦士ガンダム クロスディメンション0079

メーカー：バンダイ  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/2/10  
価格：9,800円

## 外伝4本のシナリオに注目

一年戦争のガンダム外伝を題材にしたSLG。外伝編の主役のMSは、このゲームが初出となるガンダムモックシ。本編はアニメ版ガンダムのストーリーをなぞる。操作やシステムは簡単だが、うんざりするほど多いため1ステージに目標がかかる。ミノフスキー粒子はレーザーに対しては視覚に影響はないはずだが、なぜか見えにくくなる。ガンダムだけで進めると逆に面倒、後で苦する。



## さいばりえこのまあじゃんほうろうき

メーカー：タイトー  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/2/10  
価格：9,800円

## サイバワールドを堪能

「チコ幼報」や「ぼくち」で知られる、西原理恵子の漫画「まあじゃんほうろうき」この実験をもとに描かれた漫画のゲーム化。モードは3つで、アリアリの奥奥戦并在4回をし、たくさん点数を取った4人で決着をする方法の練習モード、作者がモデルのトリドンを使ってフリー雀荘に遊ぶシナリオモード、フリー対局モードがある。16人の個性豊かなキャラ対局相手を選ぶ。

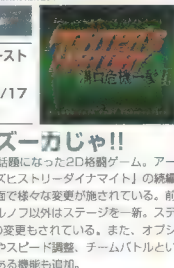


## ファイターズヒストリー〜溝口虎雄一〜

メーカー：データイースト  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/2/17  
価格：9,900円

## タイガーバザーカジャ!!

非常に楽しいキャラで話になった2D格闘ゲーム。アーケード版「ファイターズヒストリーダイナマイク」の路線に当たるが、主に演出面で様々な変更が施されている。前作までのラスボス、カルソフ以外をステージを一新。ステージによってはBGMの変更もされている。また、オプション機能で連続攻撃やスピード調整、チームバトルといった他の格闘ゲームにある機能も追加。

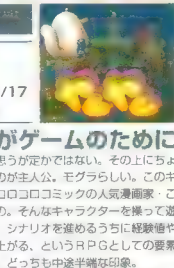


## ヤムヤム

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/2/17  
価格：9,900円

## 有名漫画家がゲームのために

ヤムヤムは。だと思いが定かではない。その上によちこんと集まっているのが主人公、モグラらしい。このキャラクターデザイナーはコロコロコミックの人気漫画家「こしたてつひろ」によるもの。そんなキャラクターを操って遊ぶ3Dシューティング。シナリオを進めるうちに経験値やお金も増えてレベルも上がる。というRPGとしての要素も持ち合わせているが、どっちも中途半端な印象。

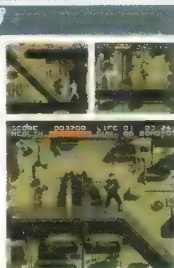


## タイムコップ

メーカー：ウタロイシステム  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/2/17  
価格：9,800円

## 時空は易々超えるけど鈍重

ジャン・クロード・ヴァン・ダム主演のSF映画を元にした娯楽アクションゲームだ。タイムマシンを悪用した犯罪を阻止すべく、結成された特殊チームがタイムコップ。格闘と銃撃で戦う横スクロールアクションなのであるが、いかにせんキャラクターの動きが鈍く感じられる。ハリウッド系のヒット映画をゲームにするのは構わないけど、もうちょっと操作性を考えたものにしてほしいなあ。



## 提督の決断II

メーカー：光荣  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/2/17  
価格：14,800円

## 原爆製造は前作にて打ち止め

舞台は第二次世界大戦。日本軍と米軍に別れて戦うシミュレーションゲームだ。プレイヤーは日米好きの方を選ぶことができる。PC版「I」では原爆製造が可能だったが、某団体からクレームが入り、「II」ではできなくなったという口付けのこのシリーズ、補給線の細い設定がいらないので、戦闘に集中できる。艦艇データは良くできているが、残念ながら航空機の方は甘いとわらざるを得ない。



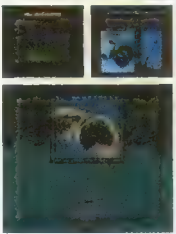


## 柏木重幸のTOP WATER BASSING

メーカー：バップ  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/2/17  
価格：14,800円

### キャッチアンドリリースは守ろうね

柏木重幸監修のバスフィッシングゲーム。釣りを知らない人でも、その醍醐味を味わえる。芦ノ湖を舞台にリアーを使ってプレイする。大物狙いで釣獲のキヤストの難しいところに挑戦するもよし、素早く湖まわりのキヤストするのよし…要は釣れればいっけい。ある程度上達すれば、柏木氏とマッチプレイができる。少々ぶげたキヤラとして登場するが、釣りの腕は確か。



## チェスマスター

メーカー：アルトロン  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/2/17  
価格：9,800円

### はじめての、チェス

チェスなんぞルールすら知らないという人から、腕に覚えのある自派家まで楽しめるチェスゲームだ。■の動かしか方を知らなくても「ここには動かさせません」と出るので、なんともなく覚えてしまう。もちろん敵の強さを選んで戦えます。ちなみにチェスの駒といえは、茶色のシリアルなものを想像しがちだが、このゲームではそれをも変えることができるのだ。でも、ちょっと磨りにくくなるかもね。

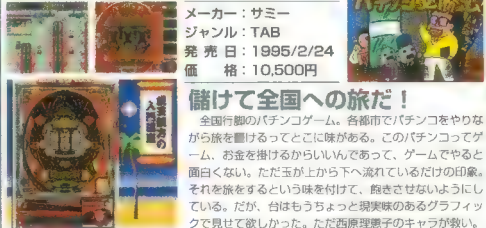


## 銀玉親方の実戦パチンコ必勝法

メーカー：サミー  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/2/24  
価格：10,500円

### 儲けて全国への旅だ!

全国行脚のパチンコゲーム。各都市でパチンコをやりながら旅を謳歌するってことに味がある。このパチンコってゲーム、お金を掛けるからいいんであって、ゲームでやるのと面白い。ただ玉が上から下へ落ちていくだけの印象。それを旅をするという味を付けて、好きさせないようにしている。だが、台はもうちょっと現実味のあるグラフィックで見せて欲しかった。ただ西原麗恵子のキャラが救い。

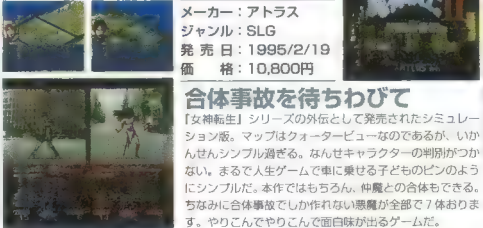


## 魔神転生II

メーカー：アトラス  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/2/19  
価格：10,800円

### 合体事故を待ちわびて

『女神転生』シリーズの外伝として発売されたシミュレーション版。マップはクォータービューなのであるが、いかにせんシリアル調。まるで車に乗せるキャラクターの判別がつかない。まるで人生ゲームで勝手に乗せる子どものピンでのうにシリアルだ。本作ではもちろん、仲魔との合体もできる。ちなみに合体事故でしりぞけない悪魔が全部で7体おまる。やりこんでやりこんで面白味が出るゲームだ。



## クラシックロードII

メーカー：ビクターエンタテインメント  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/2/24  
価格：12,800円

### 遊びの調教師にご注目

競馬ゲームである。プレイアブル馬主となり、愛馬を育て上げてレースへと送り出すのだ。要するに『ダビスタ』である。強いて言うなら、『ダビスタ』では馬を調教するおっさんの顔に可愛げがあったが、本作ではいささか冷め。また、馬を走らせた後に騎手が詳細コメントを釋しているのが特徴的。それが毎回さきも細いものなので、その後の調教に活かすようにすれば勝てるようになるはずだ。

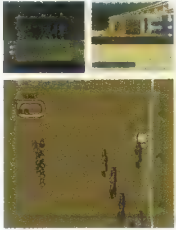


## Turf Memories

メーカー：ベック  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/2/24  
価格：11,600円

### 控えめのムチでプレイしよう

プレイヤーが騎手となるジョッキーもの。レースの直前と騎乗を依頼される。試し乗りと調教師の話を参考にレースで乗る馬を決めよう。最初は調教師の甘口馬ばかりでなかなか勝てないが、慣れにくく少しずつ要領がつかめる。レース中は馬の気持ちに添った騎乗をせよあげべし。ムチの入れすぎには要注意だ。にしてもレースシーンが上空視点であるのは、臨場感がなくて頂けない。

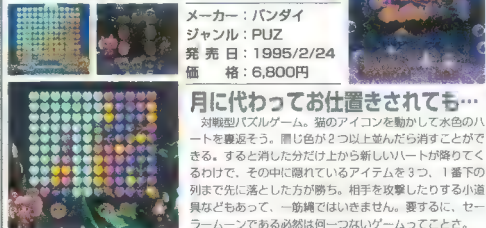


## 美少女騎士セーラムーン8ぐるぐるりん

メーカー：バンダイ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/2/24  
価格：6,800円

### 月に代わってお仕置きされても…

対戦型/スルゲー。猫のアイコンを動かして水色のハートを奪還そう。間色色が2つ以上並んだら消すことができる。すると消した分だけ上から新しいハートが降りくるわけで、その中に隠れているアイテムを3つ、1番下の列まで先に落としたりが勝ち。相手を攻撃したりする小道具などもあって、一筋縄ではいきません。要するに、セーラムーンである必然は同一つないゲームってことさ。

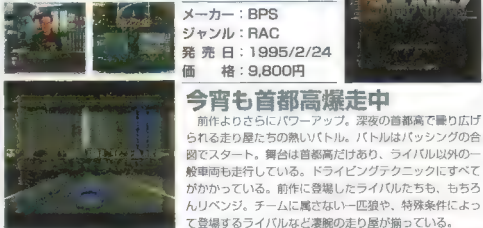


## 首都高バトル2

メーカー：BPS  
ジャンル：RAC  
発売日：1995/2/24  
価格：9,800円

### 今宵も首都高爆走中

前作よりさらにパワーアップ。深夜の首都高で乗り上げられる走り屋たちの熱いバトル。バトルはパッシングの合図でスタート、舞台は首都高だけあり、ライバル以外の一般車も走行している。ドライビングテクニックにすべてがかかっている。前作に登場したライバルたちも、もちろんリベンジ。チームに属さない一匹狼や、特殊条件によって登場するライバルなど濃縮の走り屋が揃っている。

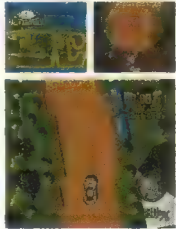


## スーパードリフトアウト

メーカー：ピスコ  
ジャンル：RAC  
発売日：1995/2/24  
価格：9,980円

### コースにも昼の顔と夜の顔

ワールド・ラリーのレースものである。同じコースでも、昼間は練習、夜はレースといった形で2パターン楽しめる。昼間は明るく、夜は暗闇なのでコース表示もロクになく、コース通りに走るのは極めて難しい。勢いあまって曲がりきれないこともしばしばで、林良突っ込んで「ああっ」と何回叫ぶことになるだろうか。そのぶん上達したときの喜びはヒトシオ。頑張ろうぜ!

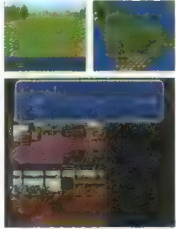


## エストボリス伝記II

メーカー：タイトー  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/2/24  
価格：9,980円

### 期待を裏切らない美しい物語

四狂神とそれを倒した英雄マキシムと3人の仲間物語。謎の女性と出会うことにより旅に出発し、世界各地で起こる様々な難事件を解決していくという展開。ダンジョン内はアクションと謎解きになり、大橋に真実やキャラが細かく絡みに昇華。ゲームのシステムも改良されて丁寧になった。内容は笑える所も多々あり、寂しげや壁を殴ったエンディングは涙なくしては見られません。





### FRONT MISSION

メーカー：スクウェア  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/2/24  
価格：11,400円

**オンライン化、その前に**  
続編が次々と発売され、PS2のオンライン版も予定されている人気のシミュレーションゲーム。そのシリーズの原点となるのがこの作品だ。もちろんデザインは天野孝の魅力的な重厚ストーリーはこの頃からの。ロボットのパーツを組み替えるというシステムは、発売当初としては珍しく、高く評価されたものである。オンライン版と移行する前に改めて遊びたい良作の一本だ。

### NAGE LIBRE 静寂の水深

メーカー：パリエ  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/2/24  
価格：9,800円

**戦闘中に生着替えサービス**  
その筋の人にはたまらぬであろう学園シミュレーションゲーム。登場するのは美少女ばかり。カードバトルによる戦闘シーンでは、なぜか着替えカードなるものが含まれており、戦闘中にもかかわらず無駄に着替えまくるという不思議な展開を見せる。着替えると言っても、スクール水着、ブルマ、セーラー服。その程度の格好ではいかに戦術能力が変化するのか。うーむ、わからんことだらけだ。

### ファーランドストーリー

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/2/24  
価格：10,800円

**可愛さや何でもええんかい**  
元々はパソコンゲームからスタートしたこのシリーズ、スーパーファミコンに移植された後が2作が発売されている。なんでも可愛らしいの可愛さがウリとのこと。だけど戦闘シーンが可愛いつつどうなんだろう。殺し合いは、刺しても可愛らしい。流血して可愛い。死んでもまた可愛い。キャラクターゲームもことごとく人々に理解できない領域に突入する、という象徴のようなゲームだ。

### NFL クォーターバッククラブ95

メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/2/24  
価格：11,800円

**アメフトの戦略性を追求!**  
アメリカフットボールの場合、戦略が勝利の鍵を握っている。勿論、試合の中心であり、戦略の中心であるクォーターバックの存在は大きい。このゲームはより戦略的に進化させ、バックアップカーなどもできるように設計されたアメフト。サッカーのように画面の外にはさかしく面白味に欠けるが、その戦略性の分、こっちのほうが面白い。だが大好きなバックアップが弱い。

### NBA JAM トーナメントエディション

メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/2/24  
価格：11,800円

**米人の大らかさに乾杯!!**  
やはり大馬鹿ダンクに尽きる。スポーツ作品をこんな風にパロウする発想にアメリカの横の広さを感じてしまいます。日本のメーカーには真似できないジャンルなのかも。あ、DECOの「ダンク夢」があったが...。隠し選手の中にいるショット前の時の人もグーですね。最新版を出す際には、モニカ=イルスキス嬢との熱烈タッグなんていかがでしょうか。バスケではあるけど、風刺漫画としても楽しんだ。

### 実況パワフルプロ野球2

メーカー：コナミ  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/2/24  
価格：9,980円

**ベナト中に他イベントがあれば、ね**  
人気野球ゲーム希望の第2弾? 実況は相変わらず健在。前作の最大の難点であった外野の置き改良、外野の置きを抜く長打、シングルヒットも出すようになった。また投手に「制球力」の概念を持たせたので、必ずしも狙った所にボールが行くとは限らない。さらに130試合をこなすベナトモードも採用している。というわけで遊びがいろいろあるソフトへと急激な変遷を遂げたのでした。

### テレビアニメスラムダンク2 11ヶ月完全版

メーカー：バンダイ  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/2/24  
価格：10,800円

**花道くんは今回も元気です**  
世代を超えて愛されたバスケットボール漫画のゲーム版の第2弾。前作の4枚に加えインターハイ予選1回戦で当たった三浦台、インターハイ予選4回戦で当たった津久武が追加。システムはマイナーチェンジ。この作品の目玉はコマンド入力でのスーパープレイ。だが、なんとなく付け加えてみました...といった感じで面白みに欠ける。グラフィックと音声が強強化されただけに残念。

### HEIWAパチンコワールド

メーカー：ショウエイシステム  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/2/24  
価格：9,900円

**2次元世界でパチンコ**  
タイトルから察しただけの通り、ひたすらパチンコの世界である。台遊びを終えたなら、持ち玉入れてさあゲーム開始だ。始めてはみたものの、全体的に動きがないように感じられる。しかし、よく考えてみれば実際のパチンコ台だってその程度に固定されているから動きなんてあるはずなんだよね。というわけで、極めて忠実に再現されたパチンコゲームだと言うことができそうである。

### バトルピンボール

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/2/24  
価格：6,800円

**完璧ピンボール!**  
[SD]バトル]シリーズのピンボール版だ。ウルトラマン、仮面ライダー、ガンダム、ロアの4テーマ構成。早い話が、台が4つあるってこと。それぞれの台は、下段一段段上段一ボスという4画面構成。玉を弾いてどんと上を目標すべし。これが本物の台なら物凄いサイズになってしまうところだ。そう、これはゲームだからこそ実現できた極めてパッチャルなピンボールなのである。

### 将棋倶楽部

メーカー：ヘクト  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/2/24  
価格：8,800円

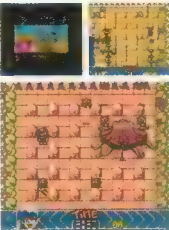
**将棋盤&駒だけで生きる**  
将棋倶楽部、といっても部員は2人。コンピュータの君とプレイヤーの僕。デジタルに生きる君と僕の交わる夢見る部活動。それが将棋倶楽部だ。この真剣そのものの部活動には余計な演出は不要である。もちろんマネージャー女子ではない。「南を甲子園へ連れてって!」と叫ぶ女子高生などもっての他である。というわけで、無駄を排したシンプルな画面で本格的な対局をばお楽しみ下さい。

COMPUTER GAMES FAMILY



### おとぼけ忍者コロシム

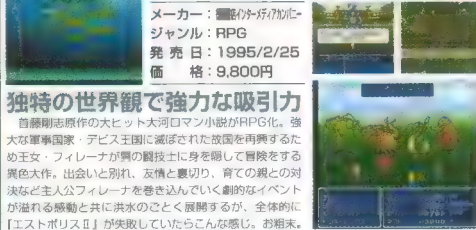
メーカー：インテック  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/2/25  
価格：8,800円



**猿真似と罵倒されてもおとぼけ**  
「ボンパーマン」みたいなゲーム。と書くには邪道だろうか。なれどそれが量も伝わりやすい例案である。4人のかくが秘伝書をめぐり、ボンパーマン風のルールによって互いに戦う。ボンパーマンは爆弾に爆弾した途端に即死であるが、くの一には気絶するだけ。この絶妙な敵の軌道攻撃を受けてしまうと死亡と相成る。皆で楽しめるゲームではあるのだが、ボンパー……(以下略)。

### 永遠のフィレーナ

メーカー：エンターブレイン  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/2/25  
価格：9,800円



**独特の世界観で強力な吸引力**  
首藤剛志原作の大ヒット大河ドラマ小説がRPG化。強大な軍事国家・デビス王国に滅ぼされた故国を復興するため女王・フィレーナが異の騎士に身を賭して冒険をする異色大作。出会いと別れ、友情と裏切り、育ての親との対決など主人公フィレーナを巻き込んでいく劇的なイベントが溢れる感動と共に洪水のごとく展開するが、全体的に「エストポリス」が失敗していたらこんな感じ。お粗末。

### スーパーボンパーマンはっくボンパーW

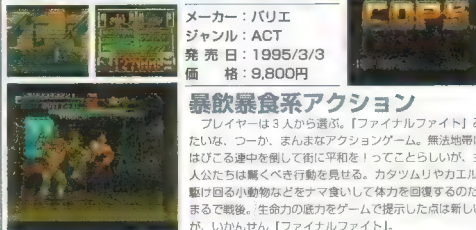
メーカー：ハドソン  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/3/1  
価格：8,900円



**ボンパーマン式落ちゲー**  
「テトリス」や「ぷよぷよ」に代表される落ちゲーのボンパーマン風味。といえはばいたい想像がつくであろう。落ちてくるのはもちろん爆弾。1列揃えて着火させれば、周囲の爆弾にも引火してすべてが吹っ飛んじまうてゴッソ。ご想像頂けるように、爆発音はうるさいし爆風はまぶしいので、非常に賑々しい。なのでプレイ中はなるべくボリュームをお下がりになってお楽しみ頂きたい次第である。

### アンダーカバーコップス

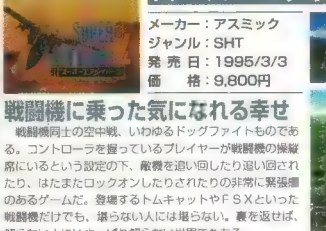
メーカー：パリエ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/3/3  
価格：9,800円



**暴飲暴食系アクション**  
プレイヤーは3人から選ぶ。「ファイナルファイト」みたいな、つか、つまんなアクションゲーム。無法地帯にはびこる悪徒を倒して街に平和を1つとこらしめ、主人公たちを助ける行動を見せる。カタツツリやカカム、駆け回る小動物などをテーマにして体力を回復するのだが、まるで戦艦。生命力の底力をゲームで提示した点は新しいが、いかにせん「ファイナルファイト」。

### スーパーエアダイバー2

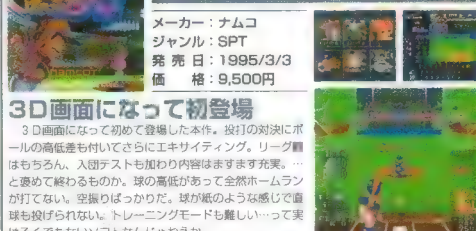
メーカー：アスミック  
ジャンル：SHT  
発売日：1995/3/3  
価格：9,800円



**戦闘機に乗った気になれる幸せ**  
戦闘機同士の空中戦。いわゆるドッグファイトものである。コントローラを置いているプレイヤーが戦闘機の操縦席にいるという設定の下、敵機を追い回したり遠い回れ回れしたり、はたまたロックオンしたりされたりの非常に緊張感のあるゲームだ。登場するトムキャットやF15といった戦闘機だけでも、堪らない人には堪らない。裏を返せば、解らない人にはさっぱり解らない世界でもある。

### スーパーファミスタ4

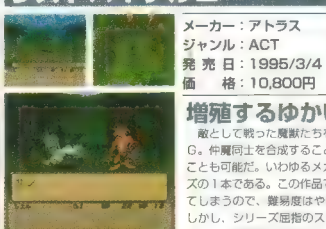
メーカー：ナムコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/3/3  
価格：9,500円



**3D画面になって初めて初登場**  
3D画面になって初めて登場した本作。投打の対決にボールの高低差も付いてさらにエキサイティング。リーグ戦はもちろんだ、入団テストも加わり内容はますます充実。……と褒めて終わるものか。球の高低があっても全然ホームランが打てない。空振りばかりだ。球が硬いような感じで打球も投げられない。トレーニングモードも難しい……って実はほろくでもないソフトなんじゃねえか。

### ラストバイブルⅢ

メーカー：アトラス  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/3/4  
価格：10,800円



**増殖するゆかいな仲魔たち**  
敵として戦った魔獣たちを交渉次第で仲魔にできるRPG。仲間同士を合成することで、より強い魔獣を作り出すことも可能だ。いわゆるメガテンこと「女神転生」シリーズの1本である。この作品では、魔獣の合成が手軽に行ってしまうので、難易度はやや低めとも言えるかも知れない。しかし、シリーズ屈指のストーリーと壮大なサウンドは、プレイした者には忘れがたく、思い出に残る作品だ。

### マジカルポップン

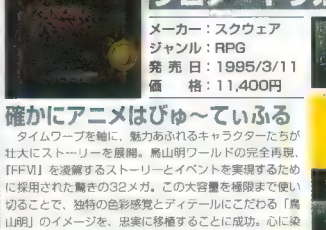
メーカー：バク・イン・ビョ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/3/10  
価格：9,800円



**飯島愛の生ヴォイスを聞け!**  
主人公ポップンは元気でおちゃめな2頭身の魔法使い。いい歳だったけどオナにははきさか抵抗のあるビジュアルだが、割には上下左右へと振れたり、スライディングや縮み前進ができてきたりと、操作性は抜群のアクションゲームだ。唯一の疑問は主人公の声優に飯島愛を起用していること。元AV嬢がメルヘンなキャラに扮することやキップ、いかにような経緯があったのかが大いに気になるソフトだ。

### クロノ・トリガー

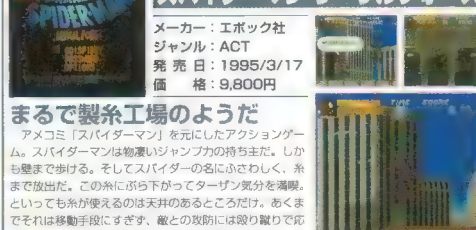
メーカー：スクウェア  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/3/11  
価格：11,400円



**確かにアニメはびゅ〜ていふる**  
タイムワープを軸に、魅力あふれるキャラクターたちが壮大にストーリーを展開。鳥山明ワールドの完全再現。[FFVI]を凌駕するストーリーとイベントを実現するために採用された驚きの32メガ。この大容量を補償まで使い切ることで、独特の色彩感覚とディテールにこだわった「鳥山明」のイメージを、忠実に移植することに成功。心に染み入る音楽もゲームを色あせさせない魅力のひとつ。

### スパイダーマン リーサルフォース

メーカー：エポック社  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/3/17  
価格：9,800円



**まるで製糸工場のようなだ**  
アメコミ「スパイダーマン」を元にしたアクションゲーム。スパイダーマンらしいジャンプ力を持ちすぎた。しかも壁まで付ける。そしてスパイダーの名にふさわしく、糸まで放つ。この糸にぶら下がってターゲティングを楽観。……とて糸が使えるのは天啓のあるところだ。あくまでそれは移動手段にすぎず、敵との攻防には頼り頼りで応戦。3人、意外とスパイダーマンって原始的な形態。

COMPUTER GAMES



### キャプテンコマンドー

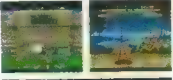
メーカー：カブコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/3/17  
価格：9,800円



**移植の波に乗ってゆこう**  
もともとはアーケードゲームである。その後はスーパーファミ、PSへと移植された息の良いソフトだ。マックス系の主人公を選び、止めどなく現れる敵をひたすら倒すことが求められる。ゴッドであるところではあると、キャラクターの顔と名前とパワーゲージが上部に表示されるあたり、同社から発売された「ファイナルファイト」シリーズとよく似ている。でゆーか、同じじゃん!

### 負けるな!魔剣道2

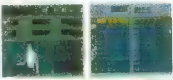
メーカー：データム・ポリスター  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/3/17  
価格：9,500円



**これが彼らの民主主義**  
1対1のタイムン格闘ゲーム。妖怪大格闘選抜格闘大会に結集した者たちによる壮絶なバトルだ。でゆーか、この国には選挙がないのだろうか? それぞれのキャラクターは独自の必殺技と魔法を使うことができる。魔法には、体力を回復させる、相手や自分の攻撃力・防御力を上げさせるなどの効力があり、一筋縄ではいかないバラエティに富んだ格闘ゲームが楽しめる。

### スプリンター物語〜めざせ一攫千金〜

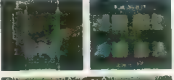
メーカー：バップ  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/3/17  
価格：12,800円



**競輪選手のめくるめく人生模様**  
自転車レースゲーム。というより、競馬の競輪バージョンと言えば、話が早いのかも知れない。主人公は競輪選手である。練習を積んで自らをパワーアップさせてレースで勝ちまくろう。競輪の片手間に結婚することもできるのだ。素敵な嫁さんを買おう。デートやら温泉旅行やら楽しめる牧歌的なところが魅力。要するに、人生ゲームで競輪選手を職業に選んで遊んじゃうかみたいな、そんな感じ。

### スーパーボンブリス


メーカー：BPS  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/3/17  
価格：7,500円



**テトリスを爆破する自由**  
一見テトリス、さにあらず。落下してくるブロックはテトリスと同じものだが、中には赤く光ったものが混じっている。赤い部分は爆弾だ。ブロックを1列揃えても、この爆弾を含んでいなければ消すことができない。そこがテトリスとの大きな違い。しかも赤い部分を4つ正方形に揃えるとエゴティックな効果音が鳴って大爆弾が出現し上がる。コレを使えば大半のブロックを一発消去、快感です。

### おらがランド主催ベストファーマー収穫祭

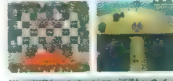
メーカー：ピック東海  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/3/17  
価格：7,800円



**どんな肥料を使っているんだ?**  
おやつのカールでお馴染み、登場のあるキャラクターを使った対戦ゲームだ。しかも収穫が目的という、なんとも微笑ましい平和なゲームである。ナスやトマトやキュウリの種を播き、肥料を与え、大きく育ったところで収穫だ。ノルマ分を先に収穫し終えた方の勝ち。カラスや近所のガキが農作業の邪魔をしにくるので、それらを追っ払いつつ、いかに効率良く収穫できるかがポイントだ。

### バトルレーサー


メーカー：バンプレスト  
ジャンル：RAC  
発売日：1995/3/17  
価格：9,800円



**超重量級マリオカート**  
ガンダム、仮面ライダー、ウルトラマン、といったバンダイのキャラクター総出演の如きレースゲーム。でゆーか、「マリオカート」のバンプレ版と考えて頂ければOK。バンダイのヒーローたちは何かしらに乗っているらしいのだが、当人が走っているように見えてしまふのが可笑しい。カーブを曲がるのが結構難しいので、タイムを縮らレベルに至るまでには、相当やり込みないとダメ。

### 熱血大陸バーニングヒーローズ


メーカー：エニックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/3/17  
価格：10,800円



**煽るだけ煽ってこれかいな...**  
ショートストーリーがなんと8つもあり、手軽に遊べるRPG。…と褒めるところでこれくらい。経験値もレベルも敵のバタンもどうも一定で作業的、ロールプレイングゲームをやっているんだという気になれない。ゲームをやられているような妙な義務感。キャラクターたちが堂々とアニメの王道をいく造形。感情が入りすぎないとなれば、スタートボタンを押すべきではあるまい。

### ラブクエスト


メーカー：■(株)バンプレ  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/3/17  
価格：9,800円



**シャレにならないほどアダルティ**  
キャラクターデザインに「甘い生活」で有名な弓月光を起用したRPG。失脚した姫君を援すために気弱な主人公がセクシーポーズで言い寄る女を口説きまくりながら冒険を進めて行くというストーリー。パッケージの絵や主要なキャラクターのデザインは弓月のものだが、ゼロキャラは秀男がデザイン。敵がやられた時のセクシーポーズにはやる気が失せる。

### 第4次スーパーロボット大戦

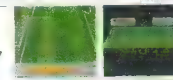
メーカー：バンプレスト  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/3/17  
価格：12,800円



**終わりなき戦いスパロボ**  
ガンダムやゲッターロボ、マシンガン、エルガイムといった人気アニメキャラクターが結集したシミュレーションゲームだ。「スパロボ」の愛称もあり、PS版も発売されるほどの人気者となっているのは周知の通り。本作では、ほぼ前作と同様のシステムが踏襲されており、プレイヤーのことを考えた親切設計が随所にうかがえる。なによりシナリオが面白なのが結構なことである。

### Jリーグスーパーサッカー'95 実況スタジアム

メーカー：ハドソン  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/3/17  
価格：9,980円



**実況に問題あり**  
「Jリーグ スーパー サッカー」の続編。前作の選手エディット機能が引き継がれているのはうれしい。当分の全14クラブ、全選手、全16スタジアムがすべて実名のみか、サポーターが歌う本物のクラブ応援歌を採用。実世界を忠実にゲームに反映させた素晴らしい。多形なフォーメーションとセットプレイで本格プレイが実現。操作等は前作より遊びやすくなっているが、キーパーが弱体化。



### スーパー雀豪

メーカー：ビクターエンタテインメント  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/3/17  
価格：9,800円

**麻雀以外の機能は必要か？**  
麻雀ゲームである。基本的に麻雀ゲームが馬鹿売れることはまずないが、一定数は必ず売れるという共通認識の下、定期的に発売されるわけである。本ソフトでは、プレイヤーの勝や名前、誕生日などを設定できたり、なんたら杯を勝ち抜いて段を獲得できたり、ということが出来る。できるにはできるのだが、そういったオプションにこだわる麻雀ファンが存在するのはいかに疑問。

### スーパーピンボール2〜ザ・アメージングオデッセイ

メーカー：メルダック  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/3/17  
価格：9,800円

**古臭いだけのアメリカン**  
ピンボールといえば、可愛い家の和装アニメキャラなどが描かれたものを想像しがちだが、これは違う。描かれているのは、古き良き時代の米国映画俳優や、中流半端な顔で笑うヒョロにバツキのネーちゃん。そう、かなりアメリカナイズされたピンボールゲームなのである。ゆえにちっとも親しみがかず、同時にちっとも面白くない。やっぱりアメリカがその程度か。と鼻であうための1本。

### ウイニングポスト2

メーカー：光栄  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/3/18  
価格：12,800円

**『ダビスタ』とはまだ1馬身差**  
競馬ゲームとしては、『ダビスタ』とは人気を2分している。とまでは至らないかも知れないけれど、いまだにPS2では続編が発売されるほどに人気のあるソフトだ。馬主であるプレイヤーの名前はもちろん、愛馬にも名前、愛称、歳、誕生日、性別、といった細い設定ができるのが嬉しい。スーファミの割には、競争シーンが非常にリアルに描かれているのが出色の出来映え。

### TURF HERO

メーカー：テクモ  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/3/21  
価格：12,800円

**金なくしては馬も育たず**  
プレイヤーが馬主になる競馬育成シミュレーション。種馬を掛け合わせて最強のオリジナル馬を育てていく。といって馬にはお金がかかる。なので全然勝てなくて資金の稼げない人はレベルの低い馬券を3つくらい買ってどカーンと儲けると、意外と儲かってちゃったりしちゃうってどカーンと試され、世の中ずべて金である。ということ完備なまでに教えてくれるこんな茶飯なゲームは他にない。

### ロックマン7 宿命の対決!

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/3/24  
価格：9,800円

**大きめのロックマンは好きか？**  
ロックマンの行く手に立ち塞がる悪の権化、ワイヤー。毎回リレーションに驚んだ悪役ロボットを用意するものの、最後には必ずボロボロにされて逃げてしまふ。と、というのが定番となっている息の長いこのシリーズ。本作でファミコンからスーパーファミへの移植を選じた。が、この移植で実はロックマンのサイズが一回り大きくなってしまっているのだ。細部を作り込み過ぎたんでよくない。

### ★白書FINAL〜魔界最強列伝〜

メーカー：ナムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/3/24  
価格：9,800円

**人気漫画のファイナルアンサー**  
その筋の人々には間違いなく喜んで受け入れられたであろう人気漫画のゲーム化だ。同タイトル「格闘の嵐」の続編に当たる。1対1のタイマン戦。補助以外の乗車、戦術、飛形、といったお馴染みのキャラクターも操作できる。ド派手な必殺技は見所の一つ。とどめを刺す瞬間のアニメーションには力が入っている。■シ技や隠れキャラがあったりと、面白ファンならずとも楽しめる1本。

### ドラゴンボールZ 超悟空伝 突撃編

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ADV  
発売日：1995/3/24  
価格：10,800円

**原作を読み返すチャンス**  
今さら説明の必要はないだろう。鳥山明の超メガヒット作品ドラゴンボール。今や海外でも放送されるメジャー中の超メガ作品。こちらは、その原作内容を追ってゲームを進めるアクションゲームとなっている。原作通りの答えを選択しない、不正解音や囁いたりとその原作至上主義的なところが、非常に好感の持てるゲーム内容だった。思わず原作読み返すのに夢中になっちゃったけど。

### スーパー馬券王'95

メーカー：テイテク  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/3/24  
価格：9,980円

**一攫千金も夢じゃない!?**  
実際の競走馬のレース実績を入力することにより、狙いのレースの勝ち馬を予想してくれるという便利な競馬予想ソフト。勝ち、前走の結果だけではなく、これまでの実績や、騎手、そして血統まで、様々なデータを入力する必要があるのであるのは結構面倒。でもその分、もしも当たるとなると、めったな希望は持てます。でも'95年度版だけあって騎手&血統データが古いので、現在では利用価値なし?

### シ・アトラス

メーカー：バック・イン・ピチ  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/3/24  
価格：10,800円

**独自の世界地図を作れ!**  
島は1469年、ポルトガル国王から貿易特権契約を得た主人公が船長を輩って未知の大大陸を探索させ、扉扉途中に見つけた特産物で貿易をして商うというのがこのゲームのあらまし。最終的には世界地図の完成を目指すが、途中で、部下の報告を聞きおこなうに止まると、どこでもない地図が完成する。船団の行く手には、財宝に隠された特産品のほか、嵐や怪物など苦難も待ち受けているぞ。

### 高速思考 将棋皇

メーカー：イマジニア  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/3/24  
価格：12,800円

**萌えキャラとスピード対局**  
高速思考と名打っただけあって、コンピュータ相手の対局で、待ち時間が奇立つて覚えにくいのがかりになった将棋ゲーム。あんまりにもサクサク進められちゃうから、自分が悩む時間にかえておぼておぼてるわ? プレイモードには対局、詰め対局、勝ち抜き戦、練習の4モードあり。詰め将棋は手から五手詰めといった初心者編から、十一手から十三手の本格派のものまで、4段階で学べる。



## 必殺パチンココレクション2

メーカー：サンソフト  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/3/24  
価格：9,980円

## 打つからには本格データて

ゲームの中なら、どんなに玉が強い込まれて、ぜんぜん気になんないよ！って何を言う！ ゲームだろうと現実であろうと、リーチがかからなきゃ悔しいし、リーチがかかっているのにスレればスベるわけで、。要は勝たなきゃ意味ないんです。パチンコ勝負は、このリーチの人数は高く、パート3、4と続くと、取崩モードではCR回転機が合計6機種の釘打ち、確率のデータ収集が可能。



## エミットvol.1

メーカー：光栄  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/3/25  
価格：11,800円

## かつてない教育ソフト!?

主人公が不思議な老人から「エミット」という謎の言葉を聞くところから始まる物語。実はこれ英語学習ソフトの第1弾。1フレーズずつ英語と日本語が交互に語られるストーリーを遊ぶ代物。でも、赤外線受信装置のボーイサーくん対応のため、それがないと手動でCDをコントロールしなければならぬ。赤川次郎原作、キャラデザインはのまたむらみ、音楽小室吾也などビッグネーム揃い。

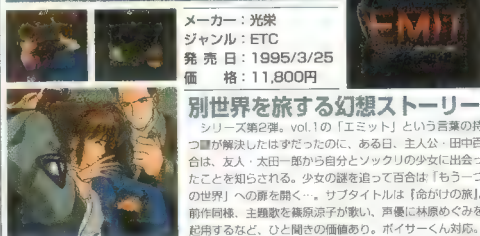


## エミットvol.2

メーカー：光栄  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/3/25  
価格：11,800円

## 別世界を旅する幻想ストーリー

シリーズ第2弾。vol.1の「エミット」という言葉の持つ謎が解決したはずだったのに、ある日、主人公・田中百合は、友人・太田一郎から自分とソックリの少女に出会ったことを知らされる。少女の謎を追って百合は「もう一つの世界」への扉を開く。サブタイトルは「命かけの旅」。前作同様、主題歌を篠原涼子が歌い、声優に林原めぐみを採用するなど、ひと聞きの価値あり。ボーイサーくん対応。

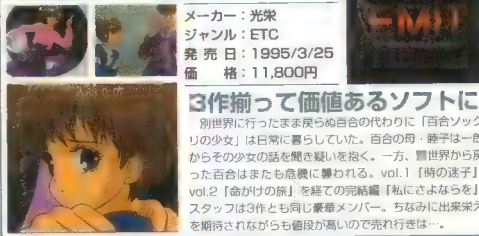


## エミットvol.3

メーカー：光栄  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/3/25  
価格：11,800円

## 3作揃って価値あるソフトに

別世界に行ったまま戻らぬ百合の代りに「百合ソックリの少女」は日常に暮らしていた。百合の母・藤子一郎からその少女の話を開き聞かされる。一方、買世界から戻った百合はまたも危機に瀕する。vol.1「時の迷子」、vol.2「命かけの旅」を経ての完結編「私にさよならを」。スタッフは3作とも同じ豪華メンバー。ちなみに出来栄を期待されながらも値段が高いので売れ行きは…。



## 復刻版 スーパー三国志II

メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/3/30  
価格：9,800円



## 目指すは中国全土統一!

不朽の名作タイトルだけに、時代の流れを勢に実感してしまいがち。この作品、横行の「三国志」に比べると突っ先はどシンプル。出てくる武将も主だった人が中なので、誰これ!? という疑問を抱かずに、戦況を眺めることが可能。つまり複雑でない分、かじりたての歴史知識で三国志の世界を満喫できちゃうわけです。実行コマンドも少ないから、思ったより短時間で攻略できることがあり。

## 京康・三洋・豊丸・Parlor! パーラー!

メーカー：日本テレネット  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/3/30  
価格：11,800円

## なつかしの機種で遊べ!

大手パチンコメーカー協賛の本格派パチンコゲーム。フリーモードでも楽しめるが、攻略モードでCRスーパーボーイII、ドラドラ天国3、BAR BAR BAR、ピンボール、天国KISS、ドンファンなどのなつかしの機種稼動にハマるのもオツ。詳しいデータを集めたところで、実際に役立つかと問われると…それはそれ、とにもかくにも、それなりの達成感を十二分に得られるパチンコゲームだ。

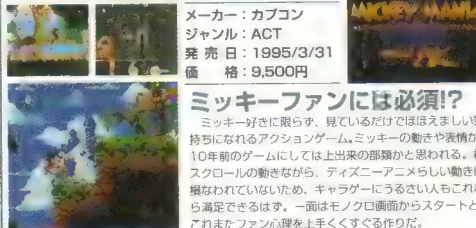


## ミッキーmania

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/3/31  
価格：9,500円

## ミッキーファンには必須!

ミッキー好きに限らず、見ていだけでもほろほろしい気持ちになれるアクションゲーム。ミッキーの動きや表情が、10年前のゲームにしては上出来の部類かと思われる。横スクロールの動きながら、ディズニーアニメらしい動きは損なわれていないため、キャラゲーにうるさい人もこれなら満足できるはず。一面はモノクロ画面からスタートと、これまたファン心理を手早くくすぐる作りだ。

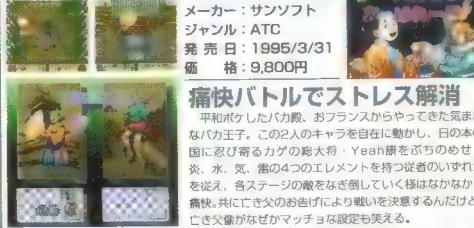


## であえ脱機 あっぱれ一番

メーカー：サンソフト  
ジャンル：ATC  
発売日：1995/3/31  
価格：9,800円

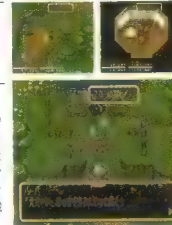
## 痛快バトルでストレス解消

平和育成したひの敵、おフランスからやってきた気まねなバカ王子。この公人のキャラを自在に動かす。日本の国に忍び寄るカゲの影法師、Yeah康をひたひたに。水、水、水、高の4つのエレメントを持つ従者のいすけを従え、各ステージの敵をなぎ倒していきはなかなかに痛快。共に亡き父のお告げにより戦いを決意するんだけど、こき父像がなぜかマッチョな設定も笑える。



## エスパークス 異次元からの来訪者

メーカー：トミー  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/3/31  
価格：9,500円



## 旅立つ若者に幸あれ!

時空を超えてやってきた怪物に両親を殺され、世界を守るために少年が旅立つというRPG的約束の冒険パターン。とはいえ、魔法ではなくESPを使うなど、ひと味違った一面も。さらに戦闘シーンにはコマンド選択がなく、ボタン操作による攻撃で敵を倒した実感をじかに味わえる。アナログ好きには魅力的な作品。少年は世界を守り、そして戦士エスパークスの魂を見つけることができるのか?

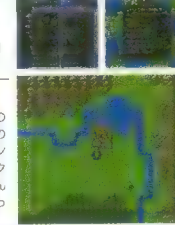
## RPGツクール

## RPGツクール SUPER DANTE

メーカー：アスキー  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/3/31  
価格：9,800円

## 自作RPGを楽しむ!

サンソフトゲームもきちんと取められているけれど、このゲームの醍醐味はひたすら「作る」ことにある。主人公の成長過程の設定から、町の配画、イベント発生時のタイミング、また、そのシナリオまで。そう、タイトルにままだにツールのです。いや、RPGを作るのがこんなに大変だなんて、激しく実感できるゲームでもあります。しかし、作ったゲームで遊べるというのは感無きむじみ。です。



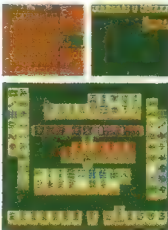
SUPER FAMILY COMPUTER GAMES



### 将棋・麻雀

メーカー：パリエ  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/3/31  
価格：9,800円

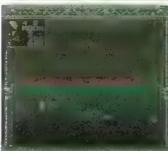
**初心者も楽しく安心**  
将棋も麻雀もたしなみたい欲張りな人のために作られたソフトが、はたまたま本買うのが面倒くさい人には嬉しいソフトか。いずれにしても1枚で2席おしいには違いない。対戦相手から、自分が対局したい人物を選択してスタート。コンピュータ相手の対局には、意地悪な手を取ってくるのが少ないので、初心者でもとっつきやすいかも。



### 旧約・女神転生

メーカー：アトラス  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/3/31  
価格：10,800円


**隠し魔神の出現もあるかも**  
PC版人気のシリーズが1本のソフトとして8FCにも復刻。「I」は、悪魔召喚プログラムを開発した高校生が大魔神に足を踏み入れ、「II」では荒れ果てた近未来の東京で起こった魔王の争いに少年たちが巻き込まれる。3DRPGで、方向感覚が弱い人にはツライ。敵でしかありえなかった悪魔を仲魔にし、合体させることでより強い悪魔を作り出すなどの画期的なシステムで人気だった。



### 史上最強リーグセリアA Ace Striker

メーカー：TNN  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/3/31  
価格：9,980円

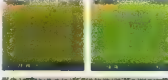
**セリアAのNo.1にチームを導け!**  
イタリアサッカーリーグ・セリアAをフューチャーしたこのゲーム。ロベルト・バッジョやアル・ピエリといった選手が全て実名で登場するのが嬉しい。でも、選手はデフォルメされたアメメのようなキャラなので、好みは確実に別れる。しかもプレイのフィールド範囲が狭いので、実際のところ、フットボールっぽい感覚。試合モードがリーグ戦とプレマツチの2つだけというのも寂しいな。



### スーパーメーションサッカー95 dellaセリアA

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/3/31  
価格：9,980円

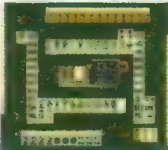
**三浦カズの雄姿も見れる?!**  
画面構成というのが特徴的なサッカーゲームの95年年度版。実は三浦カズがイタリアに行った時の体験ゲームです。だからセリアAに焦点を当てているわけ。セリアAの選手は実名で登場するので、ハマリ具合はかなりのものかも。この縦スクロール、画面に実行きを与えるためのものだけ、攻める方向によってはプレイが止まったり、慣れないうちは遠近感がつかめなかつたりと、意外に大変。



### 近代麻雀スペシャル

メーカー：イマジニア  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/3/31  
価格：9,800円

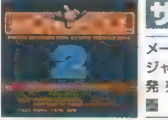
**バビィと対決も夢じゃない?**  
初心者から上級者まで楽しめるよう、用意されたモードは4種類あり。チャレンジモードは見習いからスタート。これをこなして自分の強さを把握したら、フリー対局やバーティモードなどで存分に勝負を振ってみたい。また、何を切るモードには、スポーツ新聞や麻雀雑誌でお馴染みの「仙を切る」や「点数計算」、「何待ち」の通りの麻雀クイズがあるので、初心者の勉強にもオススメ。



### ザ・モノポリーゲーム2

メーカー：トミー  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/3/31  
価格：11,500円


**駆け引き上手が勝利者に**  
ボードゲームの決定版モノポリー。サイコロの出た目の数が多い人から順にゲームを進めるが、この最初に出た目が肝心。ゲームだともわかってはいるのに、つい熱くなってしまっ—なんて意見も多数。土地を買いすぎても、買わなすぎても破産という恐ろしい事態を引き起こす。抽選した土地にホテルまで建てられるか、4社ある鉄道を独占できるかなど、対戦者との駆け引きが勝者の明暗を決てる。



### 羽生名人のおもしろ将棋

メーカー：トミー  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/3/31  
価格：12,000円

**羽生名人の一手を学べ!**  
昭和11年1月31日のデビュー戦、宮田利男六段王将戦を再現し、平成元年12月27日藤田表明1段との対局までの22試合を見ることが出来る勝負白黒録が一押し。重要な箇所で、次の一手を3択で選べるが、羽生名人のわかりやすい解説もついてるぞ。また、記憶力が頼りの筋立将棋やお面将棋、自陣の手前から三段目以内に地雷を置く地雷将棋など、ほかにはないおもしろ将棋が盛り。



### レディーストーカー～過去からの挑戦～

メーカー：タイトー  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/4/1  
価格：9,980円


**ほのぼの感いっぱいRPG**  
住掛けだらけの量の謎を解き、二転三転するストーリーにハラハラな、設定に特徴のある冒険活劇アクションRPG。主人公は、富豪の父親が手を焼くおてんば娘。あまりにも騒動を起こすため、料理人兼用心棒と家庭教師兼教師に守られ監視されているおちゃめさん。この風変わりな作品の生みの親は、『ドラクエII』『IV』等のメインプログラマーを務め、現コナミマックス社長の内藤廣氏。



### 全日本プロレス2 3・4試合篇

メーカー：日本コンピュータシステム  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/4/7  
価格：10,080円

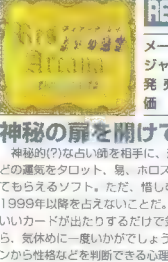
**往年の馬場や鶴岡を操れ!**  
前作から大規模にパワーアップした全日本フューチャーのプロレスゲーム。武道館のカードを自分で編成できるのがウリです。満員御礼の大盛り上げの興行なら、馬場社長らがお褒めの言葉をもらえるぞ。逆に、試合で単なる攻撃を続けたり、一方的な展開で試合を進めると、観客の数が減ってしまい、社長からお説教を食らってしまうのだ。往年の馬場や鶴岡の強さをぜひ実感しよう。



### RES ARCANA ディアーナ・レイ 占いの迷宮

メーカー：コナミエンタテインメント  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/4/14  
価格：9,500円

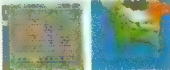
**神秘的扉を開けてみよう**  
神秘的(?)な占い師を相手に、恋や仕事、学業や相性などの運気をタロット、星、ホロスコープの3種類から占ってもらえるソフト。ただ、惜しむらくは、古い日付が1999年以降を占えないことだ。意味ないじゃん。まあ、いいカードが出たりするだけで気分的に嬉しいものだから、気休めに一度いかがして。5つのシチュエーションから性格などを判断できる心理テストもあります。





### ばするんでス!


メーカー：日本物産  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/4/14  
価格：8,980円



**頭の体操にGOOD!**  
大まわ「るしは」がちびつたちの「わんだぷりや島」に落ちたブロックを片付けるといったゆる～い設定のゲーム。同じ種類のブロックを3つ以上つなげるとブロックは消滅。意外に簡単そうだけれど、レベルが上がれば上がるほど、それなりに工夫しないと全周には至らないため、ほのぼの雰囲気に乗られるな! シンプルなゲーム性と可愛いキャラにしばしばハマることウケイ。

### なつきクライシスバトル

メーカー：エンジェル  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/4/21  
価格：10,800円



**投げ技、気絶に要注意!**  
ヤングジャンプで連載していた同タイトルの格ゲーバナーゲーム。ストーリーモードは、原作を知らない人にはわかりにくいわりにスライ部分も、アクションゲームとしては、グラフィックの美しさに定評がある。試してみるにむかひが、気絶しやすいのが難点。しばらく動きが取れないため、一方的な展開になることも。ただ、敵手の攻撃を耐えながら攻撃できるガードアタックなどシステムはGOOD。

### 魔法陣グルグル


メーカー：エニックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/4/21  
価格：10,800円



**打倒魔王の道のりは遠い**  
衛藤ヒロユキ原作の同名コミックスが、アニメの人気を経てゲーム化。やる気のない勇者ニケと、伝説の魔法陣グルグルを使いこなせないドジな魔法使いウクリが繰り広げる大冒険のRPGだ。はじめのころはクワリのMP消費の激しさに少々苦戦するかもしれない。ある程度お金を手に入れたら、MP回復用の「はしぎなのみも」を多めに手に入れておけばノー問題。魔王ギリをバチ任せ!

### リジョイス～アレサ王国の彼方～


メーカー：やのまん  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/4/21  
価格：9,900円



**人気シリーズの第3弾**  
人気を博したアレサシリーズの外伝として登場したこの作品。前2作に比べて鮮明でより美しくなった画面に、2人同時プレイができるなどの新たな楽しみが追加された。今回の冒険は、とある町にいた魔法使い「リジョイス」が、見知らぬ老人からある依頼を受けたことから始まる。賢くいたするを楽しんでいた彼らが、突然向き合うことになった真実とは? 友を救った主人公が奮闘する。

### 真・聖剣


メーカー：ユタカ  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/4/21  
価格：9,800円



**密かにマニア多しのRPG**  
神の姿を模した巨人を敵中に収めれば地上の覇者になるという伝説を受け、風のソマをはじめ他の種族の巨人が活躍していた。聖なる力の刻印に選ばれた(傭兵)と呼ばれる巨人騎士を導くファンタジー、目を惹く魔法陣のつとられた王女ミシェラが、謎の敵艦に立ち向かう! ちなみにこのゲーム、レベルアップする度に、HPが満タンになるのが最高。また、HP回復を魔法で行うのも特徴的。

### ママレード・ボーイ


メーカー：バンダイ  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/4/21  
価格：9,800円



**スウィートな日々をあなたに**  
人気少女コミックのストーリーを忠実に再現した女の子の恋心をつつすスウィートなゲーム日記。始めに、主人公・光希の周りにいる遊、雪、銀太の3人の男の子たちから、好きな子を選べ。残る2人からの誘惑に負けないで、最終的に自分が選んだ男の子とハッピーエンドになれるかな? 95日、日記をつけたり、写真をとったり、シールを貼ったりしてオリジナルの手帳作りも楽しんで。

### 新SD戦国伝 大將軍列伝


メーカー：ベック  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/4/21  
価格：9,800円



**武者ガンダムの勇士炸裂**  
ガンダムシリーズのモビルスーツを3頭にし、さらに武者仕立てにしたこのSDガンダムシリーズ。主人公・弓銃巻(キョウシュウウイチ)の放蕩に不慣れな動きがあるとの報告に、悪を退治するための羅美堂羅美堂(ラビアンローズザン)を仲間と共に後にする...というシミュレーションRPGだ。このゲーム、主人公の名前ひとつでもお分かりだろうが、字順に漢字がわんざか。慣れないと勘外と苦痛。

### タクティカルサッカー


メーカー：EAV  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/4/21  
価格：9,800円



**監督になって勝利を導け!**  
観客どおり、サッカーを戦略的に進めたい、スポーツゲーム、というよりはシミュレーション要素の強いサッカーゲーム。監督になって、フォーメーションや攻撃方法を指示し、試合経過を見守ります。でも、試合画面が小さすぎて、臨場感はなくなし。ゲームモードは、E.A.Cup、リーグ戦、ワールドカップ、エキジビションと豊富だが、自分で選手を思う存分に動かせるモードも欲しかった。

### スーパーリアル麻雀PVパラダイスオールスター4人打ち

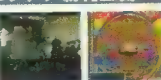
メーカー：セタ  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/4/21  
価格：9,800円



**女の子相手に楽しく麻雀**  
アーケードでは脱衣麻雀としてお馴染みの本シリーズも、さすがにSFC版では脱いでくれないのが残念なところ。9人のチャームینگな女の子を対戦相手に、ニヤニヤしながら雀卓を囲んで健全な麻雀を楽しみましょう。それぞれの個性に合わせて三色白濁、薄一色、一気通貫など得原の役を狙ってくるのでプロフィールは要参考。麻雀以外には9人それぞれと遊べるミニゲームもあります。

### 宮路社長のパチンコファン勝利宣言2

メーカー：POW  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/4/21  
価格：9,800円



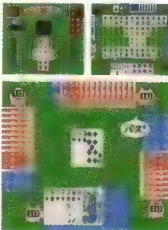
**パチンコ極めるならここで勝負!**  
パチンコファン編集部監修の作品だけあって、ストーリーモードの主人公は、編集部の人という設定。パチンコ店に通いアタ取りをするのがお仕事。しかも賞金は自動で、妙に現実味濃厚設定だ。ちなみに店に通っているとたまに会おうのが、故・留南電気の宮路社長。タイトルにある「宮路社長」の文字はここに生きていたのだから、なんと納得? 釘入、回転率計算ともかなり本格的。



### スーパーランプコレクション

メーカー：ボトムアップ  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/4/21  
価格：8,900円

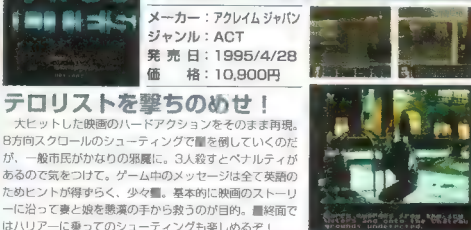
**単純なゲームほどハマりやすい**  
神経衰弱、ページワン、スピード、7並べ、大富豪、POKER、BLACKJACKの7つのゲームをお好みでセレクト。コンピュータのスピードは、一人遊びが好きなら人は満足の手軽さでも、神経衰弱では、アスキーからミジコ、ミスを経た、最終的に人へレベルまで自分と対峙してソニカルさを感ずる。それにより、BLACKJACKはたまた機械的にカードを捲るのでジョー情性的。



### トゥルーライズ

メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/4/28  
価格：10,900円

**テロリストを撃ちのめせ!**  
大ヒットした映画のハードアクションをそのまま再現。8方向スクロールのシューティングで難を押ししているのが、一般市民がかりの邪魔に。3人殺すスペシャルティがあるのを気をつけて。ゲーム中のメッセージは全て英語のためイベントが得ずらく、少々難。基本的に映画のストーリーに沿って妻と娘を悪業の手から救うのが目的。最終的にはハリアーに乗ってのシューティングも楽しめるぞ!



### スーパーボンバーマン3

メーカー：ハドソン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/4/28  
価格：8,900円

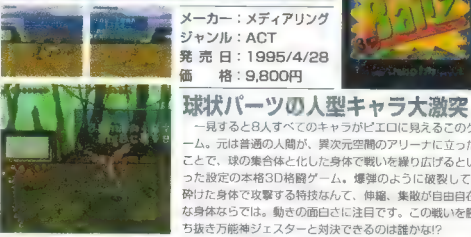
**ボンバーマンの真髄だ!**  
画面が広く横スクロール移動しないうと全体が把握できなかった「2」に対し、この「3」は固定画面を採用。敵の状況を一目で把握でき、ゲームらしいゲームに、「3」では新たに、乗ると走り出して壁や壁を崩壊するトロッコや、キャラクターを捕獲するカンガルーのような生き物ルイが登場。卵をゲットするとその生き物に乗って移動ができ、一度だけダメージを身代わりしてくれるぞ。



### 3次元格闘ボウルズ

メーカー：メディアリング  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/4/28  
価格：9,800円

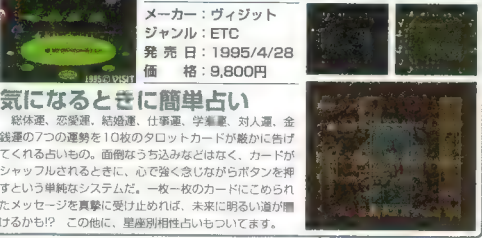
**球状パーツの人型キャラ大激突**  
一見するとおなじすべてのキャラがビエロに見えるこのゲーム。元は普通の人間が、異次元空間のアリーナに立つことで、球の集合体と化した身体で戦いを繰り広げるといった設定に合わせた格闘ゲーム。爆弾のように破裂して、砕けた身体で攻撃する特技なんて、伸縮、集散が自由自在な身体ならではの。動きの面白さに注目です。この戦いの勝ち負けは腕神ジュエスターと対決できるのは誰か?!



### タロットミステリー

メーカー：ヴィジット  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/4/28  
価格：9,800円

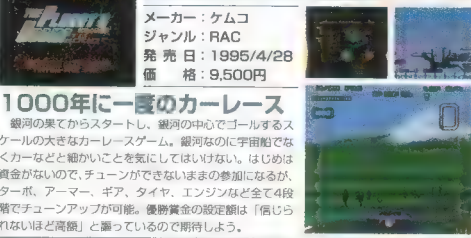
**気になるときに簡単占い**  
総体運、恋愛運、結婚運、仕事運、学業運、対人運、金銭運の7つの運勢を10枚のタロットカードが厳かに告げてくれる占いもの。面倒なうち込みなどはなく、カードがシャッフルされるときに、心で強く念じながらボタンを押すという単純なシステムだ。一枚一枚のカードにこめられたメッセージを真撃に受け止めれば、未来に明るいう道が開けるかも? この他に、聖霊別性格占いもついています。



### プラネットチャンプ -TG3000-

メーカー：ケムコ  
ジャンル：RAC  
発売日：1995/4/28  
価格：9,500円

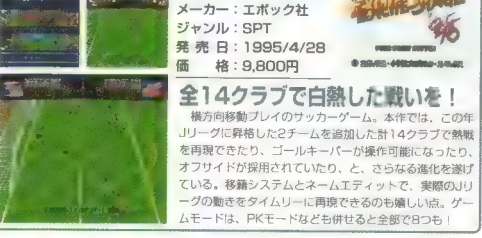
**1000年に一度のカーレース**  
銀河の奥でからスタートし、銀河の中心でゴールするスケールの大きなカーレースゲーム。銀河なのに宇宙船でなくカーなので船がこれを気にしてはいけない。はじめは資金がないので、チューンができないままの参加になるが、ターボ、アーマー、ギア、タイヤ、エンジンなどで全て4段階でチューンアップが可能。優勝資金の総額は「信じられないほど高値」と謳っているのが期待しう。



### Jリーグエキサイトステージ'95

メーカー：エポック社  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/4/28  
価格：9,800円

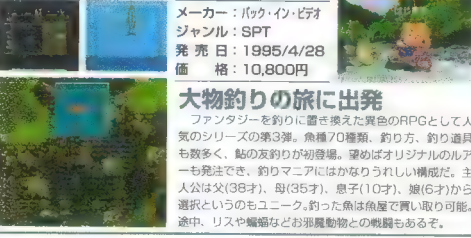
**全14クラブで白熱した戦いを!**  
横方向移動プレイのサッカーゲーム。本作では、この年Jリーグに昇格した2チームを追加した計14クラブで熱戦を再現できたり、ゴールキーパーが操作可能になったり、オフサイドが採用されていたり、と、さらなる進化を遂げている。移植システムとゲームエディットで、実際のJリーグの動きをタイムリリーに再現できるのも嬉しい点。ゲームモードは、PKモードなども併せてと全部で8つも!



### 川のめし釣り2

メーカー：バック・イン・ビテ  
ジャンル：RAC  
発売日：1995/4/28  
価格：10,800円

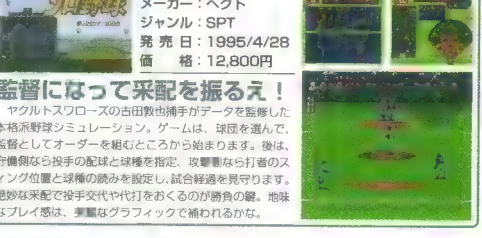
**大物釣りの旅に出発**  
ファンタジーを釣りに置き換えた黄色のAPGとして人気のシリーズの第3弾。魚種70種類、釣り方、釣り道具も数多く、點の釣りが初登場。望めばオリジナルのルアーも発注でき、釣りのマニアにはかたやうれしい構成だ。主人公は父(38才)、母(35才)、息子(10才)、娘(6才)から選択というのもユーク、釣った魚は魚屋で買い取り可能。途中、リスや蝙蝠などお邪魔動物との戦闘もあるぞ。



### シミュレーションプロ野球

メーカー：ヘクト  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/4/28  
価格：12,800円

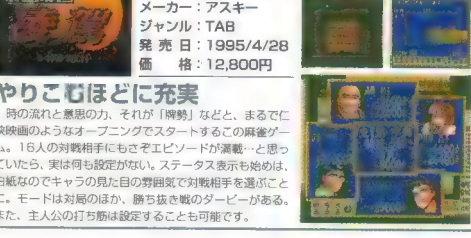
**監督になって采配を振るえ!**  
ヤクルトスワローズの古田敦也捕手がアータを監督した本格派野球シミュレーション。ゲームは、球団を選んで、監督としてオーダーを組むところから始まります。後は、守備側なら投手の配球と球種を指定し、攻撃側なら打者のスイング位置と球種の読みを採定し、試合経過を監視ります。絶妙な采配で投手交代や打をおくるのが勝負の鍵。地球なプレイ感も、美麗なグラフィックで補われるから。



### 牌勢麻雀 凌駕

メーカー：アスキー  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/4/28  
価格：12,800円

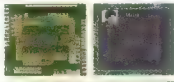
**やりこむほどに充実**  
時の流れと運の力、それが「牌勢」などと、まるで仁傑映画のようなオープニングでスタートするこの麻雀ゲーム。16人の対戦相手にもそれぞれエピソードがある...と思っていたら、実は何も設定がない。ステータス表示も始めは、白紙なのでキャラの見た目の雰囲気だけで対戦相手を選ぶことに。モードは対局のほか、勝ち抜き戦のタビがある。また、主人公の打ち筋は設定することも可能だ。





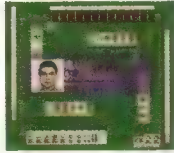
## 初段位認定 初段プロ麻雀

メーカー：ギャップス  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/4/28  
価格：9,800円



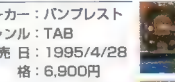
## 君も初段位を取得できる？

日本賞作家である伊東院幹氏推薦の麻雀ゲーム。氏をはじめ、15人のプロとの対局がフリー、プロリーグ連戦の2モードで楽しめる。プロフィールには好きな手役が銘々に記載されているので対戦時の参考にしよう。初段位免許状認定のモードでは、日本プロ麻雀連盟が作成した正式問題80問のうち、80%の正解率に達すれば、連盟から正式に認定状が発行される仕組みとなっていた。



## スーパーパチンコ大戦

メーカー：パンプレスト  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/4/28  
価格：6,900円

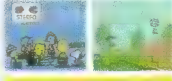


## コンパチヒーロー大集合！

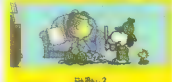
ウルトラマンが、仮面ライダーが、ガンダムが、それぞれ3頭身で可愛らしく登場。今回は最強の戦士の座をかけてヒーローたちがパチンコで勝負。2人対戦や最大3人のリーグ戦も可能に、昔風のパチンココレクターがかかるとパチンコにキックで一発逆転の必殺技が飛び出す。このバトルを制するのは一体誰だ！ ライダー1号VS古ルゲルグ、ガンダムVSゼットンなど異色の対戦はファン必見。



## スヌーピーコンサート



メーカー：三井不動産、電通  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/5/19  
価格：9,800円



## スヌーピーの愛らしき満点

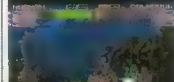
漫画やアニメで世界的人気を誇るスヌーピーやチャーリー・ブラウンが登場する4種類のアクションゲームが入ったソフト。内容の方は、キャラクターごとのシナリオをクリアしてコンサートを開くこと。スヌーピーを直接操作することはできず、指示して動いてもらうのがちょっと残念。キャラクターゲームの重要な要素＝原作の雰囲気はゲームにきちんと反映されているので合格点といえるのでは。



## バトルタイクーン



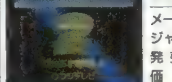
メーカー：ライトスタッフ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/5/19  
価格：10,980円



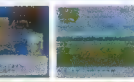
## 声優の音が活きた格闘ゲー

PCエンジンに格ゲー「フラッシュハイターズ」のSFC移植版。異世界舞台の武術大会もので、半獣人やサイバグ、魔法使いなどが戦う。声優に緑川光や緒方恵美、青野楓などを起用し気合が入っている。3本のゲージが特徴的で、それぞれガード攻撃などの独自のシステムがあり、対戦でもバランスは悪くないが、キャラごとに明確に強さの差があり、そこが昔の格闘ゲームらしいといえるかも。

## スーパー競馬2

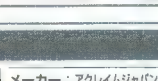


メーカー：アイマックス  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/5/19  
価格：11,800円

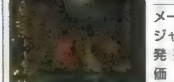


## マイ馬が井崎の大本命に！

テレビ番組「スーパー競馬」をゲーム化。故大川次郎選手と井崎晴五郎氏などがレース時に勝ち馬予想してくる。競馬育成ゲームの第2弾。自分の牧場で、種付けから育成。そして調教まで手廻しに掛けた馬で、ダービー制覇を目指す。自分の馬の名前がレース中（特にG1で1）に、杉本アナに実況されるのはかなりの感涙でも、ライバル馬や騎手が実名じゃないところがちょっと残念。

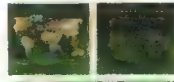


## SYNDICATE



## シンジゲート

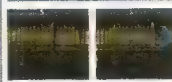
メーカー：EAV  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/5/19  
価格：9,800円



## スピルバーグ監督も絶賛？！

最大4人までのエージェントを操作して拉致や暗殺などのミッションを遂行するというリアルタイムシミュレーションゲーム。いろいろなる組織や派閥に別れ世界制覇を目指す。地図を自分色に染めれば勝利という形式。かのステイプン・スピルバーグ監督もハマったという話は有名。注意したいのが、マシンガンの弾数の少なさ。慎重に狙いを定めて、スナイパー並の確実さを確を撃ち殺そう。

## ウォーロック



メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/5/26  
価格：10,900円

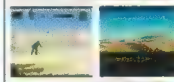


## 冴えないオッサンが主人公

海外のカルト映画を元にして作られた機スクロールのアクションゲーム。8つ集めると巨大力を得る事ができるというルーンストーンを手に入れようと地球に送られてきた悪魔の一人息子ウォーロックと、その企みを阻止しようとするドイルド靴士（プレイヤー）の物語。プレイヤーは様々な魔法攻撃と空中に浮かぶオーブで魔鏡に立ち向かう。キャラごとのアクションは細かい動きがリアル。



## スターゲイト



メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/5/26  
価格：10,900円



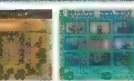
## 手榴弾投げが気持ちいい

砂漠に置き去りにされた主人公がデカイ虫などを相手に戦うアクション。武器は銃と、時折手に入れることができる手榴弾。手榴弾は投げるとスコーンと飛んでゆくと気持ちよく、手榴弾も軽快なので、はじめこれは良質なアクションゲームかも知れないと思ったのだが、悪の悪虫の動きも相当素早く、避け切れずスビドリじゃない、もう少し難易度を下げて欲しいと切に思いました。くそう。

## スパークワールド

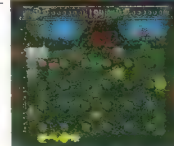


メーカー：DEN'Z  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/5/26  
価格：8,500円



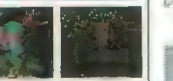
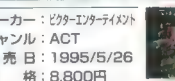
## あれ？ボンバーマン？

どこからどうみても「ボンバーマン」のようなゲーム。で、やってみるとやっぱり「ボンバーマン」とは変わらない。「ボンバーマン」だろ。これ。アイテムも似たりよったりだし、でも多少、グラフィックが原色をふんだんに使っており「ボンバーマン」よりはさらびやかなイメージがある気がする。でもそれだけで長時間やっていると目がチカチカするので短時間だけやるようにしてください。



## グール・パトロール

メーカー：ビクターインターテック  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/5/26  
価格：8,800円



## ひたすら市民を助ける！

いろいろな武器とアイテムを使いながらお化けから市民を助けるという単純なゲーム。最初のうちは市民を助ける事に楽しさを感じるけれど、単純な作業の繰り返しなので飽きがちになる。自分の身は自分で守ってくれよこのゲームを通じて真剣に感じてしまう。このゲームを通じて他人任せ人間がどれほど腹立たしいか、そしてそいつに人を應じて自分の小ささを思い知らされます。

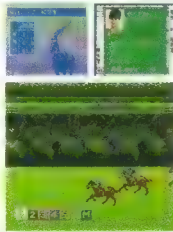


SUPER FAMILY COMPUTER GAMES



### コンピュータ脳力解析 ウルトラ馬券

メーカー：カルチャープレーン  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/5/26  
価格：12,800円

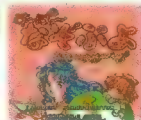


#### またもやでました競馬ゲーム

コンピュータ脳力解析なんて頭が痛くなるようなタイトルですが、やはりゲームタイトルのイメージ通りで頭が痛くなるゲームといっても過言ではなんでしょう。グラフィックはそこそこ綺麗だし、登場するお嬢さんも実写でその上美人。期待は大だったんですけど操作性が全くダメ。ゲームなんて選抜までしてやりたいから、もっと単純にして欲しいなあと感じましたね。

### す〜ぽ〜なぞぶよ ルルーのルー

メーカー：パンプレスト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/5/26  
価格：9,200円

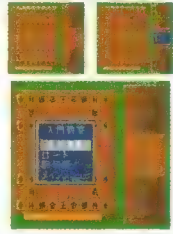


#### あのぶよぶよの改良版!!

「なぞぶよ」とは…「O連鎖せよ」や「OO」の同時クリアを目指し、「いってたテーマをクリアしていく」「ぶよぶよ」のことです。決してなぞぞえではありません。で、これが意外に難しい。だから得意げに俺はぶよぶよは負けないぜとがいてる人は一回「なぞぶよ」をプレイしてあるといい。ほんとに難しいから、最後にルルーとは主人公の名前。田中邦衛が北キツネを呼んでるわけじゃないよ。

### 早指し二段 森田将棋2

メーカー：セタ  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/5/26  
価格：14,800円

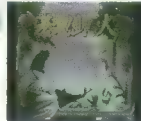


#### ホントに早く指してくる!

本作、森田将棋です。「早指し」というくらいなので、どれほどかを試してみたらしくに早い。今までの将棋ゲームが速すぎるのではないかと、驚いてしまえばそれまでののだが、でも早いのはいいが、その分コンピュータが弱い。早いから弱いのか? 森田さんが弱いのか? それでは遅いと強いのか? これは非常に難しいテーマ。とにかく将棋ゲーム特有の、待ちのイライラはないですよ。

### 真髓対局囲碁 碁仙人

メーカー：J・ウイング  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/6/2  
価格：15,500円

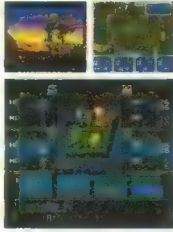


#### 囲碁ゲームの決定版!

「真髓対局囲碁」と漢字だけ見ると学校の国語の授業に出てきそうな雰囲気。このゲームはコンピュータを相手に誰でも囲碁を楽しめるゲームであまりにも実力の差がある場合、置き碁をしてハンデをつけちゃうなんてこともできるんです。まさに初心者から上級者まで遊べるゲーム。しかし、値段がべらぼうに高い。当時は囲碁ということで、子供より大人をターゲットに発売したのでしょうか。

### エルファリアⅡ

メーカー：バドソン  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/6/9  
価格：9,980円

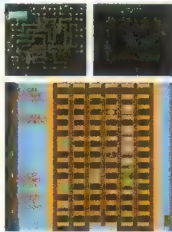


#### ちょっと変わったRPG

新作「エルファリア」の続編。実はこのゲームはRPGではなくて移くお金の概念がない、お金を用いないRPGなのです。つまりお金を使って買い物するといったシステムがないんです。ちょっと寂しい気はしないでもないけど、廣かにRPGというものは武器とかをお金で買わなきゃいけない、なんてルールはないですからこういうのもアリかもしれない。ちょっと変わって面白。

### ニチツアーケードクラシックス

メーカー：日本物産  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/5/26  
価格：5,990円

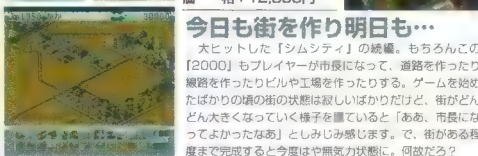


#### 3大名作ゲームが楽しめます

日本物産が誇るアーケードゲーム「クイズジークライム」「ムンクレスト」「フリスキート」の3本まとめて楽しめるお得なゲーム。どのゲームも誰もがゲームで無くならないモノばかり。いま思うと「クイズジークライム」などは単純なビジュアルゲームだけだと大人になっても楽しめる。まさにみんなの心に永遠に生き続けるゲームです。よね。まあ、ちょっと大げさに言っただけだ(笑)。

### シムシティ2000

メーカー：イマジニア  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/5/26  
価格：12,800円



#### 今日も街を作り明日も…

大ヒットした「シムシティ」の続編。もちろんこの「2000」もプレイヤーが市役所になって、道路を作ったり建物を建てたりビルや工場を作ったりする。ゲームを始めたばかりの頃の街の状態は寂しいばかりだけど、街がどんどん大きくなっていく様子を置いていると「ああ、市長になってよかったなあ」としみじみ感じます。で、街がある程度まで完成すると今度は無気力状態に。何故だろう?

### パチンコ連チャン天国

メーカー：パップ  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/5/26  
価格：9,800円

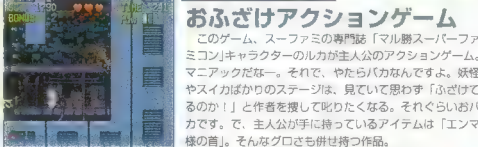


#### たのしくパチンコしよう

連チャン天国ということで、パチンコをしていく連チャンが来たら確率気分なわけ。そんなパチンコ好きな人たちが遊ぶゲーム。グラフィックもなかなか綺麗でとても豪華らしい。操作性も悪くなく軽快に楽しめます。オススメはなんでもストーリーモード、お話がとてもお洒落で、思わず突っついてしまいます。登場キャラクターもとても愛らしいのでいうことなし。パチンコゲームの中では◎!

### 妖怪バスター ルカの大冒険

メーカー：角川書店  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/6/9  
価格：8,800円



#### おふざけアクションゲーム

このゲーム、スーパーファミコン誌「エンターテインメント」の「おふざけアクションゲーム」のコーナーで、妖怪バスターのルカが主人公のアクションゲーム。マニアックだな。それで、やたらバカなんです。妖怪やイカばかりのステージは、見ていて思わず「ふざけてるのか」と作者を罵って叱たくなる。それくらいバカで、主人公が手に持っているアイテムは「エンマ様の目」。そんなグロとも併せ持つ作品。

### COLUMN

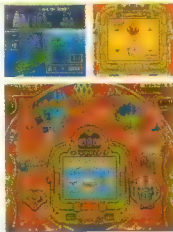
#### ソフトの値段

今では5~6千円で買えるゲームソフトも、スーパーファミコン時代は8~9千円、高いものは1万円を超えるもの(○栄とか)もあった。確かに媒体がROMなので石の値段もあるのかもしれないが、やはりバブル的な時代背景がこの高価格を決めてしまったのだろ。社会人ならまだしも、ユーザーの大半である中高生にとっては、それこそ三ヶ月分のお小遣いを貯めた、お年玉をはいたて買わなければならず、しかもそうやって買ったゲームが「イオアの目」とかのク○ゲーだった日には、そりゃあもうすぐには立ち直れなかったもんだ。そんな経験をして人はだんだんと大人になっていくもんだが、大人になっても、当時高かったゲームが中古で1800くらいで売られていたりすると、またしても何とも言えない気分になるのだ。



## 本家「SANKYO FEVER」実装シミュレーション

メーカー：DENZ  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/6/10  
価格：10,800円

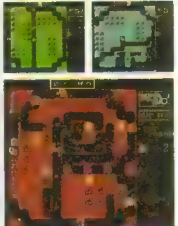


## フィーバーさせるのが困難

日本全国10都市以上の「パチンコ店」から1つの店を選び、さらにその店の中から好きな台を選んで打つ。まさに「パチンコ」で最も大切な「台選び」を重要視している設定。操作性もよくハンドルの回し具合を自由に決められるので、運の勢いを調整できたりリーチがかかると画面がアップになる演出も、気分を高揚させてくれる。そして、大当たりが確実じゃないとこも視覚的にいい。の？

## Mr. Do!

メーカー：イマジニア  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/6/23  
価格：5,980円



## ピエロの穴掘りゲーム

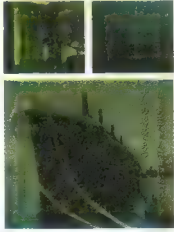
ゲームセンターでヒットしたゲームの完全移植。ピエロみたいな主人公ミスターDを操作してひたすら穴を掘る単純ゲーム。ボールみたいな武器を投げて罠を倒すのだが、たまにそのボールがなかなか戻ってこないことがありゲームが展開していかず焦る。そんなハラハラドキドキもこのゲームの特色か。ちょっと「ティグダ」に似てるけどこっちの方が面白いと感じる人もたくさんいると思う。

## 夜光虫

メーカー：アテナ  
ジャンル：ADV  
発売日：1995/6/16  
価格：10,800円

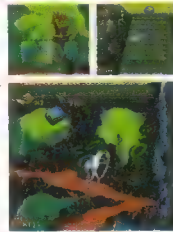
## 真夜中でもできそうかも

サウンドノベルというどうしようも怖い話になりがちで、これもまた同じように複雑で怖い雰囲気が出ているストーリー。ただ本当に怖いけどどうも、雰囲気だけでそれほどでもない。例えばサウンドノベルの「勢切斬」は、絶対真暗闇の中ですらうとは思わないが、これならできるかも。内容的には怖さがそれほどじゃないだけに話が複雑で面白い。今でもやってみる価値はあります。



## アースワーム・ジム

メーカー：タカラ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/6/23  
価格：9,800円



## この主人公は一体…?

アメリカで発売されて数々の賞を受賞するほど好評だったこのゲーム。自分の首を飛ばしたりして行動する主人公は、なんとただのミズミズなんです。なぜ、ミズミズなんだ。ま、それはおいといて、このゲームは動きがすごく滑らかで、まるでアメリカのアニメを見ているかのような感じで、実はその滑らかな動きが悪い方に加担してまっす。もう、滑らかに動くミズミズ主人公の動きが気持ち悪くて…

## 実戦艦艇

メーカー：イマジニア  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/6/23  
価格：11,800円

## リアル艦艇ゲームの登場

3人の人物を艦艇選手に育て上げていけるながら、競艇予想も楽しめる本格的な競艇ゲーム。競艇ファンなら絶対好きになりそうなゲームです。でも、それほど意外な展開もなく、波々々やっていたれば淡々と展開していくので面白くない。ただ、レースシーンはかなりリアリティに溢れていて、実況のアナウンスも水しぶきの音も、実際のレースのラジオを聴いているよう。これは五人好みのゲームだね。

## スーパー・スター・ウォーズ ジェダイの復讐

メーカー：ビクターエンタメイト  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/6/23  
価格：10,800円

## フォースの力を信じて！

ファンが待ち望んだスター・ウォーズのゲーム化。しかもストーリーは「ジェダイの復讐」ときたんだ。オーブリングムビーではまさに映画の迫力をそのままに力への入れようなんだけど、悲しいかな肝心のフォースはかたまりも出て来ない。最初のステージで操作性の悪さにイラだってくるし画面が見づらいのもマイナス。プレイヤー自身にフォースの力がないとクリアできないんじゃないか？



## ルインアーム

メーカー：バンダイ  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/6/23  
価格：10,800円

## 協力アクションRPG

主人公とその妹の2人を操作して謎を解いてゆくアクションRPG。戦闘は簡単といったRPGならではの部分は結構物足りない気がするけど、面白いシステムが結構あるんですよ。例えば武器オーダーシステムといって資金面で金銭を作ったりそれを武器を作ったりとか、ステータスを見たりも、そんなユニークな機能が満載なので簡単だけど確実に楽しめる一本です。

## 西陣 西陣パチンコ物語

メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/6/23  
価格：10,800円

## 西陣！ 花満開です!!

西陣パチンコ物語の第1弾。タイトル画面からわかるように、パチンコゲームにしては何かしらとらえた感じ、その独特な雰囲気を感じてもいい感じに表現されています。操作性は良くて非常に遊びやすい、なにより台の画面が見やすい。パッケージに書かれていたキャッチフレーズ「西陣、花満開!!」の言葉通り、このゲームをプレイすれば満開!!なパチンコ人生が送れるかも知れませんよ。



## プリンセス・ミネルバ

メーカー：ビック東海  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/6/23  
価格：9,900円

## 女だらけの水泳大会!?

同名のマンガのゲーム版。元々美少女系の漫画ですから、期待を抱いて見ると、その期待を裏切られることなくお色気たっぷりのキャラたちがコミカルで可愛い姿を見せてくれる。スーファミながら、というかスーファミならではのそんな可愛いグラフィックは、一見する価値はある。他にもたんだんキャラの露出度が上がったりして、心の砂な部分にくすぐられる設定が多いんです。



SUPER FAMILY COMPUTER GAMES



### トランプアイランド

メーカー：バック・イン・ビデオ  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/6/23  
価格：8,900円

**トランプマンは…出ません**

その名の通り舞台は「トランプの島」。タイトル画面や本編グラフィックを見る限りでは、ただのトランプゲームではないかも、とちょっと期待大になるが、やっぱり普通のトランプゲーム。1人で遊ぶトランプゲームが12種類もあって心算もよく遊べます。でもトランプゲームは友達とちとワイワイ騒いで遊ぶのがベストでしょう。なんていいながらも、時間を忘れてやりそうなるゲームです。

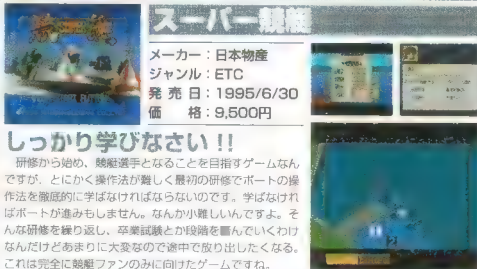


### スーパー競艇

メーカー：日本物産  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/6/30  
価格：9,600円

**しっかりと学びなさい!!**

研修から始め、競艇選手となることを目指すゲームなんです。とくに操作手法が難しく最初の研修でボートの操作法を徹底的に学びなければならぬのです。学びなければボートが進みません。なんか難しいんですけども。そんな研修を繰り返して、卒業試験まで段階を踏んでいく必要があります。なんと大変なのでもっとで取りだしたくなる。これは完全に競艇ファンのみに向けたゲームですね。



### Circuit USA

メーカー：カーブ・イン・ビデオ  
ジャンル：RAC  
発売日：1995/6/30  
価格：9,800円

**未来のレースゲームか!?**

これは未来のレースゲームなのか、と驚くのも束の間、実は普通のレースゲーム。しかし、何度見てもこの画面はイタダケない。レースゲームは背景や車のリアルさが売りじゃないのか? まあ味のある画面といってしまうとそれまでのだが、シボレー、スピード感もないし、運転席の画面もまたショボい。これじゃあどんなに頑張っていてもいい記録は生まれませんじゃないか!?

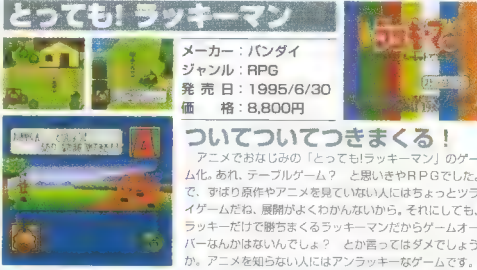


### とっとも! ラッキーマン

メーカー：バンダイ  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/6/30  
価格：8,800円

**ついてついてつきまくる!**

アニメおなじみの「とっとも! ラッキーマン」のゲーム化。あれ、テールゲーム? と思いきやRPGでした。で、ずばり原作やアニメを見ていない人にはちょっとツラゲームだね。展開がよくわかんないから、それにしては、ラッキーだけで遊ばまくるラッキーマンだからゲームというかなんか知らないんですけど。とか言ってもダメでしょう。アニメを知らない人にはアンラッキーなゲームです。

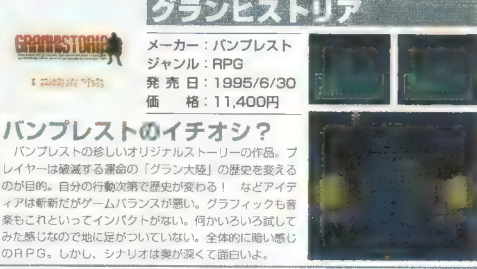


### グランヒストリア

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/6/30  
価格：11,400円

**バンプレストのイチオシ?**

バンプレストの珍しいオリジナルストーリーの作品。プレイヤーは破壊する運命の「グラン大剣」の歴史を築けるのが目的。自分の行動次第で歴史が変わる。などアイデアは斬新だがゲームバランスが悪い。グラフィックも音楽もこれといってインパクトがない。何がいけないか試してみた感じなので他に足がついていない。全体的に悪い感じのRPG。しかし、シナリオは奥が深く面白いです。

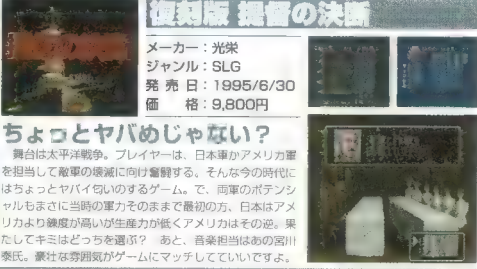


### 復刻版 提督の決断

メーカー：光荣  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/6/30  
価格：9,800円

**ちよこやヤバめじゃない?**

舞台は太平洋戦争。プレイヤーは、日本軍がアメリカ軍を担当して敵軍の壊滅に向け奮闘する。そんな今の時代にはちよこやヤバめいにするゲーム。で、両軍のポテンシャルもまさに当時の軍力のそのままで最初の序、日本はアメリカより練度が高い生産力が低くアメリカはその逆。果たしてキミはどっちを選ぶ? あと、音楽担当はあの宮川泰氏。業社は勇烈野郎がゲームにマッチしていいですよ。

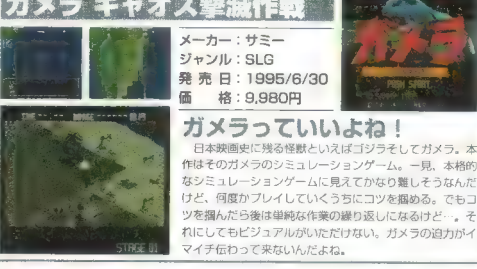


### ガメラ ギャオス撃滅作戦

メーカー：サミー  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/6/30  
価格：9,980円

**ガメラっていいよね!**

日本映画史に輝く怪獣といえばゴジラそしてガメラ。本作はそのガメラのシミュレーションゲーム。一見、本格的なシミュレーションゲームに見えてかなり難しそうなだけだけど、何故かプレイしていくうちにコツを掴める。でもコツを掴んだら後は単純な作業の繰り返しになるけど…。それにしてもビジュアルがいたただけいい。ガメラの迫力がイマイチ伝わって来ないんだよね。

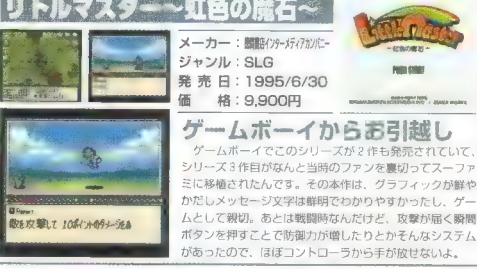


### リトルマスター~虹色の魔石~

メーカー：コナミ  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/6/30  
価格：9,900円

**ゲームボーイからお引越し!**

ゲームボーイでこのシリーズが2作も発売されていて、シリーズ2作目がなんと当時のファンを驚かしてスーパーファミコンに移されたんです。その本邦は、グラフィックが鮮やかだしたメッセージ文字は解明がわかりやすかったし、ゲームにすると親切。あとは戦闘時なんだけど、攻撃が届く瞬間ボタンを押すことで防御力が増したりとかそんなシステムがあったので、ほぼコントローラから手が放せないう。

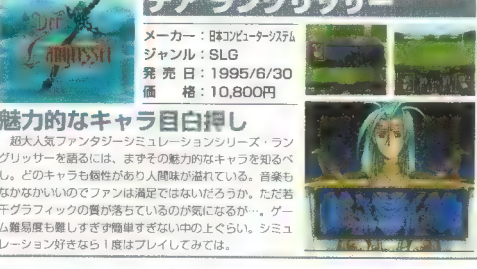


### デア ラングリッサー

メーカー：スクウェア  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/6/30  
価格：10,800円

**魅力的なキャラ目押し**

超人気ファンタジーシミュレーションシリーズ「ラングリッサー」を語るには、まずその魅力的なキャラを知るべし。どのキャラも個性があり人間味が溢れている。音楽もなかなかいいのでファンは満足ではないだろうか。ただ苦ドラフィックの費が落ちてはいるのが気になるが、ゲーム難易度も難しすぎず簡単すぎない中の上くらい。シミュレーション好きなら1度はプレイしてみては。

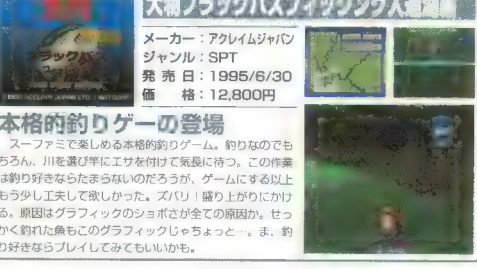


### 大物ブラックバスフィッシング人情劇場

メーカー：アクレイドジャパン  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/6/30  
価格：12,800円

**本格的釣りゲーの登場**

スーパーファミコンで楽しめる本格的釣りゲーム。釣りならではの、川を渡り半にエサを付けて気長に待つ。この作業は釣り好きならたまらないだろうが、ゲームにするにはもう少し工夫して欲しい。ズバリ! 盛り上がりにつらくなる。原因はグラフィックのショボさが全ての原因か。せっかく釣れた魚もこのグラフィックじゃちょっと…。ま、釣り好きならプレイしてもいいかも。





### 新日本プロレスリング公認 95周年特別バトル

メーカー：パリエ  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/6/30  
価格：11,800円

**リングは男たちの戦場だ**

新日本プロレス公認のプロレスゲーム。新日本以外にもサスケ率いるみちのくプロレスからレスラーが参戦し、総勢20名のプロレスラーが熱い戦いを行う。選手の人達シモンや派手な演出などプロレスファンが喜ぶ要素がたくさんある。しかし、操作性がまったダメ。技がなかなか決まらないので、プレイしているのとストレスがある。でもまあプロレスファンなら楽しめるのではないだろうか。

### スーパーファイタープロレスリング タイムズスペシャル

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/6/30  
価格：11,400円

**ファイプロの女子プロ版**

大人気プロレスゲーム「ファイアープロレスリング」のファンが待ち望んだ女子プロ版。全日本女子プロレスのレスラーが実名で登場し、レスラーの人数もかなり多いので、制作者の気合が感じられる。さらにレスラーエディット機能がついているの自分好みの女子プロレスラーの参戦が可能。動きがやけにこねないが、女子プロファンにはまらない作品ではないだろうか。

### プロ麻雀 極Ⅱ

メーカー：アテナ  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/6/30  
価格：9,800円

**プロの技を盗んで上がれ**

スーファミに登場した実録的な麻雀ゲーム。このゲームはとてもグラフィックが綺麗なので、画面にとらわれてしまう状態でも苦痛にならない。もちろんプロはかち手こわいから、麻雀ゲームはコンピュータが強いからちょっとという人でも長く遊べる。また、初心者にもうれしいクイズ形式の麻雀教室があるので、楽しみながら勉強できる。大人の雰囲気がある麻雀ゲームといった感じ。

### 真・一攫千金

メーカー：バップ  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/7/7  
価格：9,800円

**めざせ一攫千金の夢!**

「馬」「サイコロ」「トランプ」など様々なギャンブルゲームがコロコロと遊べるお手軽ソフト。これだけの内容が一つになっているので、グラフィックなどの細かい点は目をつぶるにしない。好きなときに手軽に遊べるし、友だちが遊びに来たときなどに盛り上がることも間違いない。まさに一攫に一個欲しいゲーム。でもタイトルの「一攫千金」はスーファミソフトには大きすぎないか。

### スーパーF1サーカス外伝

メーカー：日本物産  
ジャンル：RAC  
発売日：1995/7/7  
価格：9,900円

**サーキットの栄光を掴め**

スーファミでF1の醍醐味を楽しむレーシングゲームが登場。船がいたころまで行き届いたデータなどは、F1ファンには嬉しい限り。グラフィックはちょっと地味目だが、その辺りの内容でカバーしてもらいたい。操作性もいいのでゲームに慣れるまであまり時間がかからない。これといった欠点は本当に見当たらない良質な一本。このサーキットで自分だけの最高の走りを感じてくれ!

### 史記英雄伝

メーカー：アウトリガー工房  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/7/7  
価格：10,800円

**中国舞台のRPG超大作**

中国を舞台にしたRPG。グラフィックや音楽は決してお世辞にもいいとはいえない。中国独自の大膽な雰囲気を出すために狙って作ったっぽいので、大気感はいしかり出ている。でも、ストーリーに強引なところがあるのがやむを得ないのを見てとれない。戦闘は強弱が明確で上手にできたところも多量に見られる。まあ、中国大陸のような気持持ちで淡々とプレイしよう。

### キャラバンシューティングコレクション

メーカー：ハドソン  
ジャンル：SHT  
発売日：1995/7/7  
価格：6,800円

**シューティング三大王**

もはや説明不要。ハドソン伝説の名作「スターソルジャー」「スターフォース」「ハクター-87」の3本のタイトルが遊べるかなりお得な1本。シューティングゲームの醍醐味である撃って撃つまくる要素を純粋に楽しめる。シンプルだがやり込みやすい。まさに気分はすっかり少年時代。16連射が懐かしい。日常生活で嫌な事があった日はこのゲームで気分をスッキリさせましょう。

### できたてハイスクール

メーカー：BPS  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/7/7  
価格：9,900円

**学園生活をエンジョイしよう**

生徒ではなく、教師として生徒を指導しながら学校を運営していく良くてわらぬゲーム。はじめに「校舎のタイプ」や、学力重視や体力重視を決める「学校の基本形」などを決めることができるが、イメージ面白味に欠ける。生徒の女の子も別にバツグンではない。ダラダラと学校生活を送っている姿は独立したい。余りないタイプのシミュレーションだけゲーム性は乏しいね。

### パチンコチャレンジャー

メーカー：加賀アリア/シ  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/7/7  
価格：9,500円

**オリンピックの正式種目!**

パチンコがオリンピックの正式種目になる。果たして主人公は日本代表になれるのか、みんないろんな選手も無敵に設定がバグクラウドにあるパチンコゲーム。パチンコはスポーツでも何でもないじゃんよ。何だその設定は? でも、ただパチンコをゲームで打つてみるだけでも面白いから、そういう奇妙キテレツな設定があればあったでちょうどいいのかもしれない。アリなのかな。

### 実戦パチスロ必勝法クラシック

メーカー：サミー  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/7/7  
価格：9,500円


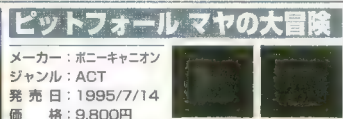
**回して回して回しまくれ!**

ストーリーがついてたり、取捨選択の説明があったり、パチスロをやらせるためにオプションをつけることが常となっているスーファミのパチスロゲームの中で、純粋にパチスロのみをやらせるゲームがこれ。いやもうゲームというかこのソフトを起動させた段階でそこはパチスロには早変わり。それぐらいパチスロをがっちり打ち込むだけのためのゲーム。かなり歴史な一本です。



### ピットフォール マヤの大冒険

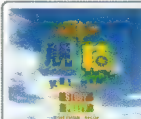

メーカー：ホニ・キャニオン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/7/14  
価格：9,800円

**こんなシビアなのFC以来**  
「カラテカ」ってゲーム知ってる？ 直立した状態で相手に攻撃されると一発で死んでしまうファミコンのゲーム。あの一発でやられるというシビアなシステムはファミコン以来消滅したかと思ったけど、あったよ。まあ、このゲームを殺すだけだね。もうこのゲームには、一撃必殺で主人公を殺しにかかってくる鷹が空をどこに飛んで遊んで回るとんだよ。もう、何度死んだかわからない。超ムズい。

### スーパー競輪



メーカー：アイマックス  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/7/14  
価格：9,800円

**関係ないビジュアルに注目**  
まるで競輪をテーマにした、一人の青年の物語を見ているよ。確かに競輪場に行くとレースを観戦したり競輪を稼げたり満喫できるゲームではあるんだけど、完全にグラフィックの美しさで目がいってしまうのです。というもっぱらの場面のグラフィックが非常に際立って、■■■■では地面のタイルとかが一枚一枚ちゃんと描かれているし、テニスボールの絵なんて超細かいし。そっちの方向に行っていました。

### 攻略カジノパー



メーカー：日本物産  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/7/14  
価格：7,800円

**とにかくギャンブル尽くし**  
ギャンブルというギャンブルを一挙に楽しめてしまう一本。ルーレットに大輪、ブラックジャックに大豪傑まである。そんなギャンブルを純粋に楽しむだけというモードもあるんだけど、ストーリーモードというのもあって、それを選びギャンブル好きの一家の破天荒な物語を体験することができる。赤ちゃんみたい小さい子がボーボーやってたり、多少、倫理的に問題があるけど笑えるんだよ。

### KAT'S RUN 全日本カーレース



メーカー：アトラス  
ジャンル：RAC  
発売日：1995/7/14  
価格：10,800円

**スゲー讀文な普通車だ**  
普通車がストリートを奔走しまくる。現実で考えればはた迷惑過ぎるレーシングゲーム。でもやってみるとそれなりにスピード感もあるし、意外と操作も簡単で、普通車なのにドリフトとかもできちゃってハマってしまう。青鬼も、美しいとはいえないまでもやっぱりそれなりに凝っていて、夜になると真っ暗になつたりして面白い。ガンガンぶつかっても、特にダメージを受けることもないね。

### ミスティックアーク



メーカー：エニックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/7/14  
価格：11,800円

**山田幸博のキャラは最高!**  
ファンタジックな世界観を構築させた右に出るものはいない山田幸博氏。名前は知らなくても、その漫画やイラストを目にしたことがある人は実は少なくはないと思います。そんな山田氏のキャラが総登場するのが本作。「ミスティックアーク」はPSでも出ており、やはりその世界観が評価されている。でも、まずはこのSFC版で、洗練されたその世界を楽しんでみてはいいでしょうか？

### ラブラスの虎

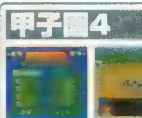
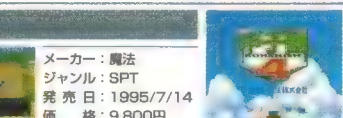
メーカー：ビック東海  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/7/14  
価格：9,900円

**グラフィックが秀逸な一本**  
PC版でそのオドオドロしさが話題だったゲームのスーパーファミコン移植版。ひどく荒んだ1920年代アメリカが舞台のRPG。主人公の職業には「冒険者」とか「探偵」とか幅が広くて選び甲斐がある。このグラフィックを担当している浜崎さんという人は有名なイラストレーターで、さすがにグラフィックは見る価値あり。PC版は1987年の発売なんだけど、今やっても面白いですよ。

### 甲子園4

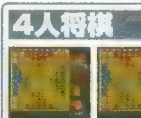
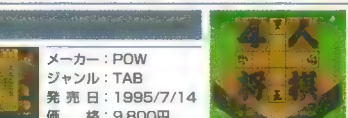
メーカー：魔法  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/7/14  
価格：9,800円

**なぜこうも動きが遅い!**  
スーパーファミコンに発売されたとは思えない動きの悪さに、困助でやる気もなくす。全国の高校が登録されているのだから高校を選択してプレイできるのはいいのだが、いい点と云ったら本当にそこだけ。高校生のキャラも可憐くないし愛着がわかない。審判の「アウト」「セーフ」の叫び声もなんだかしゃがれてて味があるといえ味があるのだが、嫌だなと思う人の方が多いだね。イマイチです。

### 4人将棋

メーカー：POW  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/7/14  
価格：9,800円

**4人で将棋をやってみよう**  
昔、こんなことを試みにやったことがあった覚えがないでもないが、本当にスーパーファミコンに発売されているとは思わなかった。特に難しいわけでもないが、要素便所で頭を使わないし勝利は抱えない。ハマる人はハマるかな■とも思えるけど、将棋と違って待ち時間が長いのが玉にキズ。一人でプレイする場合は3人分待つわけだからイライラしてしまうがよい。知力、判断力を駆使してプレイすべし!

### 悪魔城ドラキュラXX



メーカー：コナミ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/7/21  
価格：9,800円




**聖なる鍵がメインのACT**  
PCエンジンで発売された「悪魔城ドラキュラX」。それをもとにつくられたソフトが、この「悪魔城ドラキュラXX」。聖なる鍵を手に、ドラキュラと戦う横スクロールアクションゲーム。…という説明もゲーム好きな方々ならば不要なのではないかと思う。なぜなら、「キャサリン(バニア)」なるタイトルで現在も続いている人気シリーズだし、それにしてはメインの武器が鞭ってイヤらしくない?

### スーパーヴァリアブル・ジョ

メーカー：テイジエイト(T&E)  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/7/21  
価格：9,980円

**かわいいだけじゃダメ?**  
すていよね。女性だけが登場するアクションゲーム。というか格闘ゲーム。華やか〜。しかもウエイトレス。その上、パソコンでは負けると思いがけられるんだよね。スーパーファミコンでは負けることはないけど、肝心のアクションはどうなのかいという、いまいちという意見が大抵〜かな。でも、私個人としてはスピード感もあるように思うし、好き。強い美女ウエイトレスっていうのもイイ。



## GO GO ACKMAN2

メーカー：パンプロスト  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/7/21  
価格：9,500円


**アックマンは強いなあ**  
いわずと知れた、黒山氏の同名の漫画をもとにしたゲーム。大変なことに、続編だったります。主人公は悪魔の少年であり、敵は天使。この天使たちがなんとお頼りない奴ら。事実、ゲームに登場するボスキャラ自体は異様な難易度。思わす強。と口癖すること多い。道中の方が大変だったります。基本的には横スクロールアクション。でも時々ゆるい感じのシューティング要素もあり。



## 武豊 G1メモリー

メーカー：NGP  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/7/21  
価格：12,800円


**武のためにあるゲーム**  
オープニングで突然、詩のような文面が流れるのは多少面白かった。これがメモリーたるゆえなのかな。ちなみにこれ、志摩直人氏による文章。ゲームはメジロロックインなどの実在する馬を育て、レースに勝たせることが主目的となる。メリアルモードの他、2つのモードを選んで遊ぶことができる。もちろん騎手として、武豊も登場。でもまだ若い武のG1メモリーって、なんだかなあ。



## らんま1/2 奥義邪暗拳

メーカー：魁、小澤刀ガクソフ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/7/21  
価格：8,800円


**邪暗拳=じゃんけん?**  
なぜらんま1/2のキャラクターを使ってこのようなゲームができるのか、不思議でならない。と思ったら、タッチのときの前後がある。東宝さんのゲーム、独創的な発想を持つメーカーだし、仕方ない。これは落ちものパズルゲームで、その時、登場するのがウー、チョコ、パのブロック。消し方は、例えばパの上にチョコを置いたりすると負けたブロックが消える仕組み。



## ダックエスト

メーカー：テクノスジャパン  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/7/21  
価格：9,900円

**ダッシュができるのは重要**  
あそこにおくしシリーズやダブルドラゴンで有名な、テクノスジャパンが出したアクションRPG。そう思うと心なしか、タイトルが力強く感じしてしまうのは気のせいだろうか。ゲームの舞台となるのはマルキーズ王国。魔神復活の予兆と思われる怪事が多く起こるようになったということで、王は勇者を捜し出す。その勇者候補生の1人として登場するのがプレイヤーである主人公なのだ。



## ビッグ罠 パチスロ大戦略2〜ユニバーサルコレクション〜

メーカー：アスク株式会社  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/7/21  
価格：10,800円


**ユニバーサルの機種を研究**  
パチスロ攻略第二弾である本作。パチスロメーカーであるユニバーサルからの実機が登場する。ファイヤーバード7Uやトロピカーナ7Xなど全部で13種類もの台が遊べる。モードセレクトは2つ。1つは実機をむすび研究できる攻略モード。もう1つはパチプロを目指す実践モード。ゲームでシミュレートして、パチンコ屋に行くファンが多かった。



## 将棋最強

メーカー：魔法  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/7/21  
価格：14,800円


**強くなるには強い者と対局**  
タイトル通りの印象がはにより強かった。なぜに強か? ゲームを開始したらそのナビは解決されたりと、対局相手が強敵なんだよな。こんな相手に勝つたらまさしく最強かもしれない。…っていうか、アゼ強か? あ、また新たな疑問が増えただけだった。特殊な演算チップ、ISA-1チップが搭載されていて、従来の3倍の思考速度になっている。レベルは3つ用意されている。



## 忍たま乱太郎

メーカー：カルチャーブレーン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/7/28  
価格：9,800円


**楽しい気分になるゲーム**  
今でもアニメ放映中の忍たま乱太郎。そのアニメをもとにつくられたアクションゲームが本作。個性の強い3人の忍ぶこと出来る。ミニゲームや横スクロールアクションやると、アニメ同様にごちゃごちゃ内容の一本。RPG的な戦闘シーンもあって、これは普通に戦うだけでは勝てないというところが、なんだかとてもおもしろい。



## 超原人2

メーカー：ハドソン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/7/28  
価格：8,900円


**多彩なアクションが簡単に**  
原人を使ったアクションゲームの第2弾。この原人で、主にボクンなる強硬な生きながら進めていく。色つきの餌を食べることで様々な能力も置けてくれる。鳥になつての飛行や、声を発するとそのままた文字の筒まりとして出てきてそれに集つたり。普通の原人のときと違って、三角目などの多彩なアクションを使える。しかも操作は簡単なので、慣れるのにも時間がかからないのが嬉しい。



## インディ・ジョーンズ

メーカー：ピクサーエンターテインメント  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/7/28  
価格：10,800円

**映画の主人公を動かす喜び**  
インディ・ジョーンズとはご存知。あの名作映画シリーズのタイトルで、もちろんこのゲームの主人公は、考古学者インディアナ・ジョーンズ博士。プレイヤーは彼を操作してクリアを目指すことになる。演出が細かく、ジョーンズが格闘敵の上を歩くとかカサカサといった音の音が出たりする。ムチをつまみ利用してのアクションは、原作らしさが感じられてグッドだ。



## ポポイッとへべれけ

メーカー：サンソフト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/7/28  
価格：8,900円

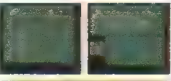
**へべれけの落ち物パズル**  
へべれけキャラの登場する落ち物パズルゲーム。ナツの丸い物体を、3つ以上同じ色のキャラの上に集めて消していく。ノルマである数の分だけ、それぞれのキャラクターを消し終わればクリアとなる。でも、こういうパズルゲームはやっぱり対戦が一番楽しい。本作でも当然2人対戦が可能。ハンディキャップをつけることもできるので、実力差のある相手とも楽しく遊べる。





### ウルティマ恐竜帝国

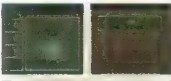
メーカー：ボニーキャニオン  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/7/28  
価格：9,800円



**アクションが単調で寂しい**  
「ウルティマ」の外伝的な作品。システム的には「W」そのまま。入手したアイテムを使って、新たなアイテムを作ったりする。物語は、原始時代に飛ばされた主人公が、様々な部族を助けていくというもの。だが観戦点が1つある。村人たちの顔グラフィックは同じ顔ばかりなのに、名前だけ違うところ。それだけに始めから名前もつけないでゲームしたいなと思いた。

### エメラルドドラゴン


メーカー：メディアワークス  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/7/28  
価格：9,800円



**龍と人間の少女の物語**  
パソコンから移植された大人気RPG。アニメーションはないものの、声は結構使われている。本作には特徴的な便利機能がある。それは歩く速度を変更できたり、相談というコマンドを使うことで次に行く場所なども、わからなくなることをそんざにしているもの。このおかげで最近のストレスは軽減され、胸牌にストーリーを追っていくことができる。アトルシヤンはドラゴンに変身可能。

### 就戦ゲーム

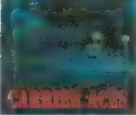
メーカー：イマジニア  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/7/28  
価格：11,800円



**誰に向けたゲームなの？**  
このゲームを就戦活動中の方がプレイしたら、怒り出すか、感傷をおこさんじゃなかろうか？ そのどちらの反応も見られない場合は私同様、社会不適合者であるに違いない。とまで思ってしまう過激なゲーム。なにせ内定を多くもらった方が勝ちなんて、不謹慎じゃないだろうか？ しかも勝ったほうがリョウコと付き合う権利があるとか。うーん、まさしく就戦をゲームにしているなあ。

### キャリアアース


メーカー：ユーメディア  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/7/28  
価格：12,800円



**戦闘機を操るパイロット**  
個人的にこういう3Dタイプの射撃は苦手。だって、なかなか当たらないんだもん。その上、気づいたら背後から敵機が来ていてやられていたり。自分の下手くささが身に沁みる。一番練習モードなどもあるので、鍛えられたいのかもしれないけどさ。と、私の個人的な癖は必ずしもかいていて、ゲームの内容、ストーリー数は全部で7つあり、それすべて作戦内容が違っているぞ。

### ハスマスターズクラシック

メーカー：アルトロン  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/7/28  
価格：11,800円



**オーソドックスな釣りゲー**  
一差の特徴としてあげられるのが、魚を釣るときの画面。水中の3D画面なのだ。このおかげで、魚が見やすく、迫りも増した。ゲームはタイトルにもある、実際に存在するハスマスターズクラシックの大会で入賞することが目的。プレイヤーは6人の選手の中から1人を決めて「S」釣りをすることになる。が、選手による違いがよくわからず、うっかりヘンな魚を釣ると超タイヘン。

### ウルトラリーグ


メーカー：コタカ  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/7/28  
価格：9,900円



**平和ボケしたウルトラマン**  
タイトルはウルトラマンのこのどころ。そう、このゲームには実在の選手ではなく、ウルトラマンと戦った方が登場するのだ。まず一番すごかったのが、ラフプレイが当たり前に存在していること。敵にパンパン殴りをいれまくる。でもって選手たちには体力ゲージがあり、なくなってしまうと強制的に試合となる。これ、アクションゲーム？ シナリオのバカバカしさは必見。

### 麻雀榮盛記

メーカー：日本物産  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/7/28  
価格：6,800円



**懐かしいレトロモード**  
選べるモードは7つ。初級、中級、上級、アマチュア、プロと、フリー対戦。レトロモードⅢである。対戦相手も16人登場。人数は4人打ちがあるほか、2人打ち、3人打ちでも楽しめるようになっている。そして、レトロモードでは80年代初期に稼動していた、同メーカーの「ロイヤルマージャン」と「雀葉」で遊ぶことができる。当時を思い出して遊ぶのもいいかも。ただしヌルい。

### 鬼神童子ZENKI 烈闘雷伝


メーカー：ハドソン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/8/4  
価格：9,800円



**かつてこの世に鬼神あり**  
ゲームソフト発売当時、アニメでも放映していた鬼神童子ZENKI。難解な成徳の横スクロールアクション。プレイヤーが操作するのは前鬼。その前鬼にも2バージョンがあり、チビの前鬼と鬼神に戻ったデカ前鬼を操作することになる。そんなことよりなにより一番気になるのは小鬼のパンみせ。あれってモロバントだよね？ これはスーフアミでは珍しいお色気じゃないかな。

### 超魔法大陸WOZZ


メーカー：BPS  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/8/4  
価格：10,800円



**らしくない勇者様たち**  
勇者として、召喚されてしまった子供3人。元の世界に帰るには「バラム」とやらを倒さなくてはならないという。やむなく3人はその役目を引き受けることに。プレイヤーはその3人の子供の中から1人、主人公を選ぶ。その選んだキャラにより、エンディングは違ったものに。選ぶどころも満載で、発見品を作ったり、乗り物を作ったり。3人がさっさと並んで歩かないのも面白い。

### 稀妻サブだ! スーパービーチバレー

メーカー：ウイングガンゴイ  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/8/4  
価格：9,800円



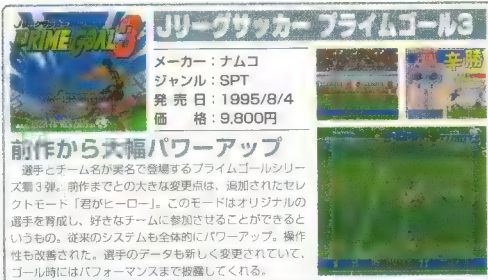
**気楽に楽しむビーチバレー**  
2対2のビーチバレーが楽しめるゲームソフト。操作は基本的に、ボールを打つ時のAボタンや移動に使う十字ボタンくらいのもので、さして難しいことは何もない。簡単で気楽に楽しめる。さらにはタイトルにも稀妻サブと銘打ってあるように、必殺技なんでも存在する。でもこれもさしたる難しい操作はなく、タイミングがあえばすぐに打てるようになる。夏に気楽に楽しむならコレ。



### リーグサッカー フライムゴール3

メーカー：ナムコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/8/4  
価格：9,800円

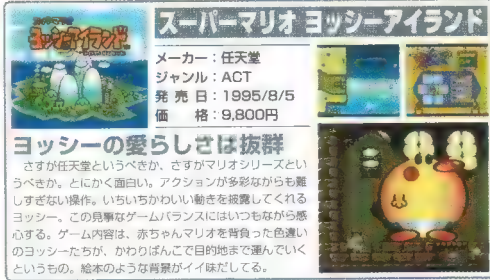
**前作から大幅パワーアップ**  
選手とチーム名が実名で登場するプライムゴールシリーズ第3弾。前作までと大きな変更点は、追加されたレフトモード「君がヒーロー」。このモードはオリジナルの選手を育成し、好きなチームに参加させることができるといふもの。従来のシステムも全体的にパワーアップ。操作性も改善された。選手のデータも新しく変更されていて、ゴール時にはパフォーマンスまで披露してくれる。



### スーパーマリオ ヨッシーアイランド

メーカー：任天堂  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/8/5  
価格：9,800円

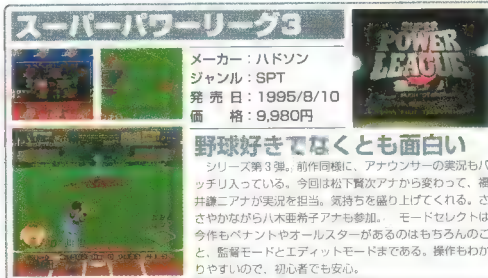
**ヨッシーの愛らしさは抜群**  
さすが任天堂というべきが、さすがマリオシリーズというべきか。とにかく面白い。アクションが多様なから不思議にすぎない操作。いちいちかわいらしい動きを披露してくれるヨッシー。この軽妙なゲームバランスにはいつてもながら感心する。ゲーム内容は、赤ちゃんマリオを背負った色違いのヨッシーたちが、かわりばんこに目的地まで進んでいくというもの。絵本のような背景がイイ味だしてる。



### スーパーパワーリーグ3

メーカー：ハドソン  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/8/10  
価格：9,800円

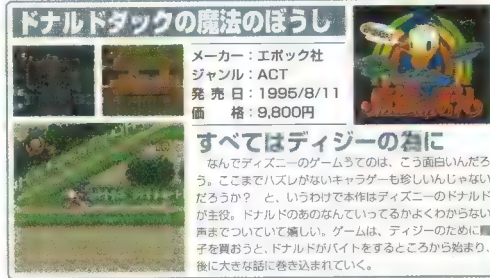
**野球好きでなくとも面白い**  
シリーズ第3弾。前作同様に、アナウンサーの実況もバッチリ入っている。今回は松下賢次アナが愛わって、播井謙二アナが実況を担当。気持ちは盛り上げてくれる。さやかながら八木亜希子アナも参加。モードバランスは今作もバリエーションが豊富にあるのはもちろんのこと、監督モードとエディットモードである。操作もわかりやすいので、初心者でも安心。



### ドナルドダックの魔法のぼうし

メーカー：エポック社  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/8/11  
価格：9,800円

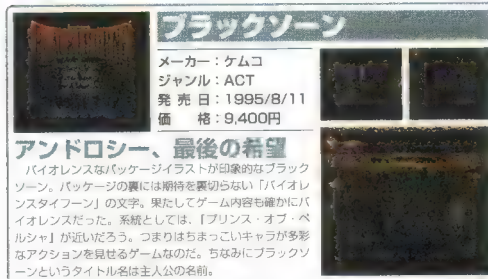
**すべてはディジーの為に**  
なんとディズニーのゲームとしては、この面白んだらう。ここまでバズれないキャラゲーも珍しいんじゃないだろうか？、というわけで本作はディズニーのドナルドが主役。ドナルドのあのなんているかよくわがわがの声をきかせるのが楽しい。ゲームは、ディジーのために帽子を調おうと、ドナルドがバイトをするところから始まり、後に大きな話に巻き込まれていく。



### ブラックゾーン

メーカー：ケムコ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/8/11  
価格：9,400円

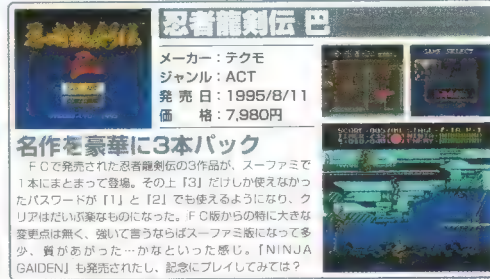
**アンドロシー、最後の希望**  
バイオレンスなパッケージイラストが印象的なブラックゾーン。パッケージの裏には期待を裏切らない「バイオレンスなファン」の文字。果たしてゲーム内容も確かにバイオレンスだった。系統としては、「プリンス・オブ・ペルシャ」が近いだろう。つまりはまっすぐにキャラクターが多彩なアクションを見せるゲームなのだ。ちなみにブラックゾーンというタイトルは主人公の名前。



### 忍者龍剣伝 巴

メーカー：テクモ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/8/11  
価格：7,980円

**名作を豪華に3本パック**  
F.C.で発売された忍者龍剣伝の3作品が、スーパーファミで1本にまとまって登場。その「3」だけが使えなかったバズワードが「1」と「2」でも使えるようになり、クリアはたいへん楽なものになった。F.C.版からの特に大きな変更点は無い、強いて言うならばスーパーファミ版になって多少、負荷が下がった…かなといった感じ。「NINJA GAIDEN」も発売されたし、記念にプレイしてみてもは？



### すーぱーくっすんおよよ

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/8/11  
価格：9,980円

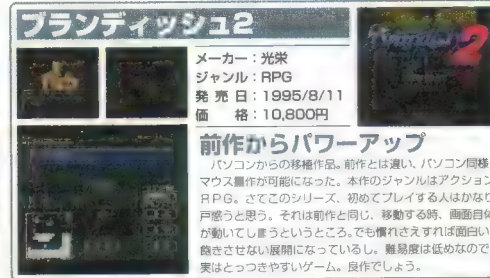
**おきゃくさん、はじめて？**  
予想していたものとは大輪に違っていたパズルゲーム。なんとどっつきやそうなるキャラクターに騙された。そんな風になんか見ていたせいなのか、慣れないものはまったくダメ。1面すらままならない状態。でも慣れてくると、どんどん面白くなっていく。ゲームは、くすんを水没するダンジョンから助け出すため、落ちてくるブロックを上手く配置して、出口に導くというもの。対戦もあり。



### プランティッシュ2

メーカー：光栄  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/8/11  
価格：10,800円

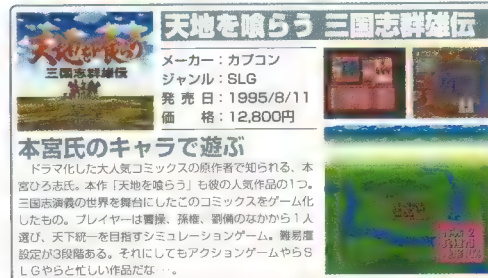
**前作からパワーアップ**  
パソコンからの移植作品。前作とは違い、パソコン同様、マウス操作が可能になった。本作のジャンルはアクションRPG。さてこのシリーズ、初めてプレイする人はかなり戸惑うと思う。それは前作と同じ、移動する時、画面自体が動いてしまうところ。でも慣れさえすれば面白い。飽きさせない展開になっているし、難易度は低めなので、実はどっつきやすいゲーム。良作でしょう。



### 天地を喰らう 三国志群雄伝

メーカー：カプコン  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/8/11  
価格：12,800円

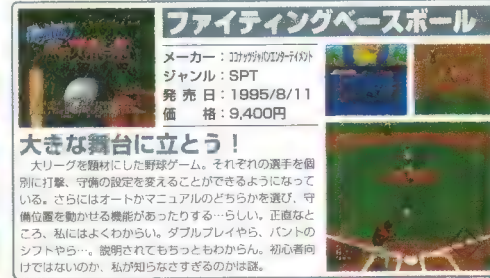
**本宮氏のキャラで遊ぶ**  
ドラマ化した大人気コミックスの原作者で知られる、本宮ひろ志氏。本作「天地を喰らう」も彼の人気作品の1つ。三国志演義の世界を舞台にしたこのコミックスをゲーム化したもの。プレイヤーは曹操、孫権、劉備のなかから1人を選び、天下統一を目指すシミュレーションゲーム。難易度設定が3段階ある。それにしてアクションゲームやらSLGやらと忙しい作品だな。



### ファイティングベースボール

メーカー：コナミ  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/8/11  
価格：9,400円

**大きな舞台に立とう！**  
大リーグを題材にした野球ゲーム。それぞれの選手を個別に打撃、守備の設定を変えることができるようになっていく。さらにはオーダーからマニユアルのどちらかを選び、守備位置を動かせる機能があったりする。…らしい。正直なところ、私にはよくわからない。ダブルプレイやら、バットのシフトやら、説明されてもちょっとわからない。初心者向けではないのか、私が知らなさすぎるのが謎。



SUPER FAMILY COMPUTER GAMES



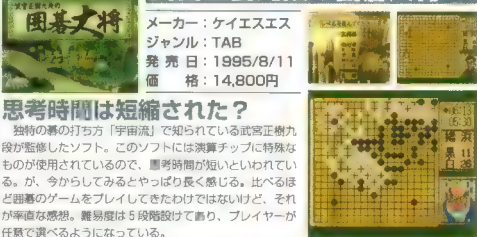
### 囲碁大将

**武宮正樹九段の囲碁大将**

メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/8/11  
価格：14,800円

**思考時間は短縮された？**

独特の碁の打ち方「宇宙流」で知られている武宮正樹九段が監修したソフト。このソフトには演算チップに特殊なものが使用されているので、思考時間が短縮されている。が、今からしてとどろきやっばり長らく懸念。此のほど囲碁のゲームをプレイしてきたわけではないので、それが率直な感想。難易度は5段階設けており、プレイヤーが任意で選べるようになっている。



### ゲームの達人

メーカー：サンソフト  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/8/11  
価格：12,800円

**どのゲームも頂点を目指せ**

ゲームの達人とは、有名なあの小銭のことでない。あの某名人たちのことでもない。というか、おそらく開発も全くない。ということばかり。本作に詰め込まれた何種類ものゲームで頂点を狙ってこそなんだろう。多分、そんなわけで本作には定番のゲームが多数登場する。麻雀、将棋、オセロに五目並べ。モード選択にはフリー対戦、修行、ワールドモードの3種類がある。



### 魔獣王

メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/8/25  
価格：10,800円

**徹底した暗さのあるゲーム**

効に力のこもった作品。なんなんだ？ この独特の雰囲気。まず、唐突に始まるストーリーにビックリ…いや、笑った。そして唐突に妖術になる主人公の妻さん。まったくわがわからぬ展開。置いてかないで…と思った。でも、多形なアクションと、このジメとした薄気味悪さにだんだんと魅了されてしまった。敵たちがグロくていい。主人公もグロくて最高。



### ころんらんど

メーカー：ユーメディア  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/8/25  
価格：6,800円

**4人までの対戦が可能**

ゆきまつりに必要な「ゆきまつりのぞう」が買われてしまった。この像がないとゆきまつりができなくなる上に、春がこたくなってしまふ。くえすともーどではこの「ゆきまつりのぞう」を取り返すことが目的。ゲームではフィールドの鳥を全て倒すことで1ステージクリアとなる。でも、このくえすともーど、なんととも準備ですぐに飽きてしまふ。対戦プレイの方が断然楽しいはず。

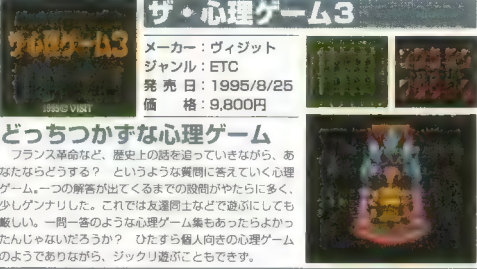


### ザ・心理ゲーム3

メーカー：ヴィジット  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/8/25  
価格：9,800円

**どっちつかずな心理ゲーム**

フランス革命など、歴史上の話を追っていきながら、あなただけどうする？ というような質問に答えていく心理ゲーム。一つの解答が出てくるまでの段階がやたらと多く、少しゲンナリした。これでは友達同士などで遊んでも厭しい。一問一答のような心理ゲーム集もあつたらよかったんじゃないだろうか？ ぴたすら毎問向き心理ゲームのようでありながら、ジックリ遊ばせることもできる。

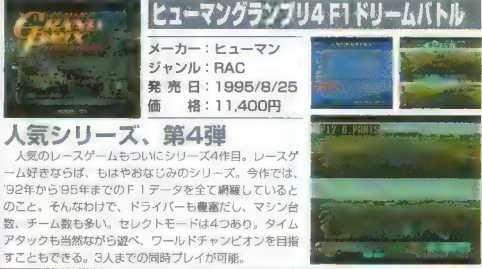


### ヒューマングランプリ4 F1 ドリームバトル

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：RAC  
発売日：1995/8/25  
価格：11,400円

**人気シリーズ、第4弾**

人気のレースゲームもついにシリーズ4作目。レースゲーム好きならば、もはやおなじみのシリーズ。今作では、92年から95年までのF1データ全てを収録しているとのこと。そんなわけで、ドライバーも豊富だし、マシン台数、チーム数も多い。セレクトモードは4つあり、タイムアタックも当然ながら遊べ、ワールドチャンピオンを目指すこともできる。3人までの同時プレイが可能。

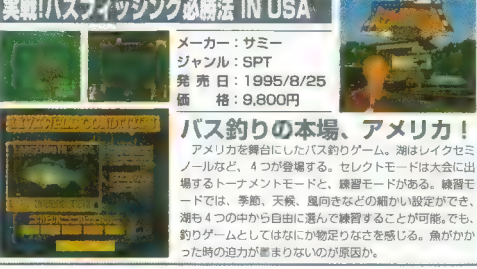


### バス釣り必勝法 IN USA

メーカー：サミー  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/8/25  
価格：9,900円

**バス釣りの本場、アメリカ!**

アメリカを舞台にしたバス釣りゲーム。湖はレイクセミノールなど、4つが登場する。セレクトモードは大会に出場するトーナメントモードと、練習モードがある。練習モードでは、季節、天候、風向きなどの細かい設定ができ、湖も4つの中から自由に選んで練習することが可能。でも、釣りゲームとしてはなにか物足りなさを感じる。魚がかかった時の迫力が華みらないのが原因か。



### 松方弘樹のスーパーローリング

メーカー：トンキンハウス  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/8/25  
価格：9,900円

**「生意気に俺の船を返すのか？」**

釣り好きで知られる松方弘樹。彼の駆感した釣りゲームが本作。世界6ヶ所の海でカジキまきるの、とろころにおかぬことが目的。それはいいとして、とろころにおかぬことある。例えば松方弘樹氏の乗り方。え？ ちゃんとした乗り方して？ と、とまどうようなセリフ多し。ちなみにローリングとは、船やボートを走らせてアレーを流し、それで魚を引っ張りながら釣ることだ。

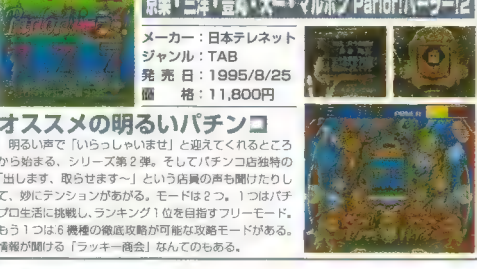


### 京楽・三洋・豊丸・大・マルホン Parlor!バーラー12

メーカー：日本テレネット  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/8/25  
価格：11,800円

**オススメの明るいパチンコ**

明るい声で「いらっしゃいませ」と迎えてくれるところから始まる。シリーズ第2弾。そしてパチンコ店独特の「出します、取らせませ〜」という店員の声も聞けたりして、効にテンションがあがる。モードは2つ。1つは「チプロ生活に挑戦し、ランキング1位を目指すフリーモード。もう1つは6機種で難易度調整可能な攻略モードがある。情報が聞ける「ラッキー商会」なんてのもある。

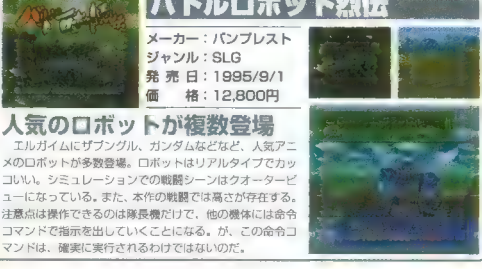


### バトルロボット烈伝

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/9/1  
価格：12,800円

**人気のロボットが複数登場**

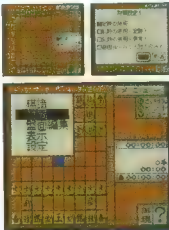
エルガイムにザンフル、ガンダムなどなど、人気アニメのロボットが多数登場。ロボットはリアルタイプでカッコいい。シミュレーションでの戦闘シーンはクォータービューになっている。また、本作の戦闘では高さが存在する。注意点は操作できるのは隊長機だけで、他の機体には命令コマンドで指示を出していくことになる。が、この命令コマンドは、確実に実行されるわけではないのだ。





### 柿木将棋

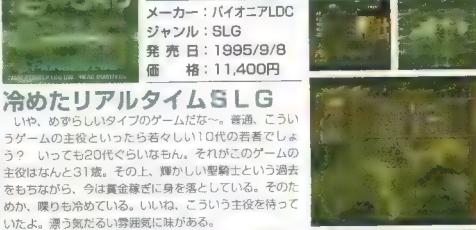
メーカー：アスキー  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/9/1  
価格：12,800円



**完成度の高い将棋ゲーム**  
パソコンから移植された将棋ソフト。将棋のコマから将棋盤の木目の種類、コンピュータの定跡の使用までいろいろな設定が可能になっており、マニア心をすくづける。さらにはコンピュータが読み将棋を動くモードであり、この柿木将棋の評価はなかなか高いようで、今もPS2、パソコンで登場する人気ぶりです。現在でも進化し続けているよう。

### ハウンティィ・ソード

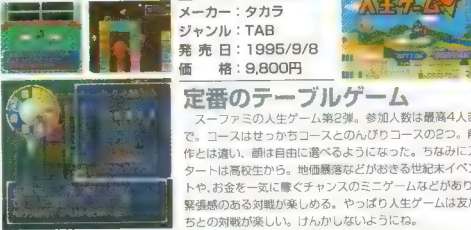
メーカー：バイオアルド  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/9/8  
価格：11,400円



**冷めたリアルタイムSLG**  
いや、めずらしいタイプのゲームだなぁ。普通、こういうゲームの主役とったら若々しい10代の若者でしょう？ いっても20代ぐらいなもの。それがこのゲームの主役はなんと31歳。その上、輝かしい戦士としての過去をももながら、今は真倉庫で身を隠している。そのためか、めがけて来ている。いやね、こういう主役を持ってはいたよ。蒼々たる空の雲が気味がある。

### スーパー人生ゲーム2

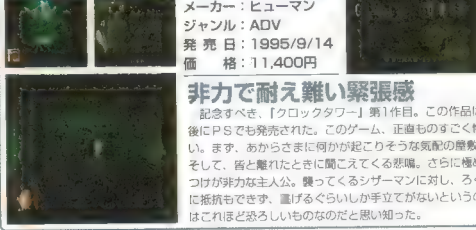
メーカー：タカラ  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/9/8  
価格：9,800円



**定番のテーブルゲーム**  
スーファミの人生ゲーム第2弾。参加人数は最高4人まで。コースはせっかちコースとのんびりコースの2つ。前作とは違い、顔は自由に選べるようになった。ちなみにスタートは高校生から。他種職業などがおおきな世紀末イベントや、お金を一気に稼ぐチャンスのミニゲームなどがあり、緊張感のある対戦が楽しめる。やっぱり人生ゲームは友だちとの対戦が楽しい。けんかしないようにね。

### クロックタワー

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：ADV  
発売日：1995/9/14  
価格：11,400円



**非力な耐え難い緊張感**  
記念すべき「クロックタワー」第1作目。この作品は後にPSでも発売された。このゲーム、正直ものすごく怖い。まず、あからさまに何かが起こりそうな緊張感の連続。そして、音と闇れたときに聞こえてくる悲鳴。さらに怪物のつけが初々なまま。襲ってくるシナリオに対し、ろくに格闘もできず、逃げ回らしか手立てがないというのはこれほど恐ろしいものなのだと感じました。

### マリオのスーパービク로스

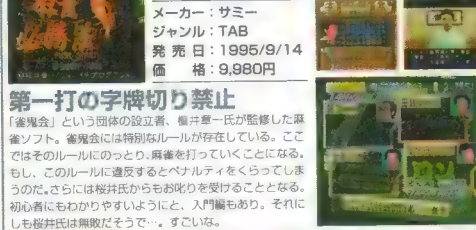
メーカー：任天堂  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/9/14  
価格：7,900円



**ヒマつぶしに最適なパズル**  
ピクロスというのは上の数字と横の数字を手がかりに、マスを開いていくパズルゲーム。マスを開いていくことで絵や文字が浮かび上がってくるのだ。こんな説明だけじゃわからないよ!! という人でも安心。本作には初心者にもわかりやすい説明がちゃんとある。マスの数も、少ない5x5のものから25x25までと豊富なステージ構成。初心者から熟練者まで幅広く遊べる。

### 桜井尊一の雀鬼流麻雀必勝法

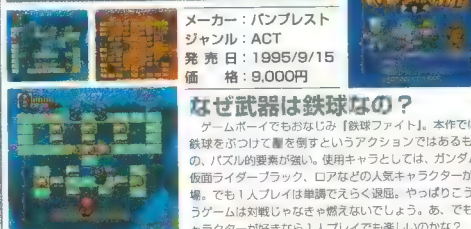
メーカー：サミー  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/9/14  
価格：9,980円



**第一打の字牌切り禁止**  
「雀鬼会」という団体の設立者、榎井尊一氏が監修した麻雀ソフト。雀鬼会には特別なルールが存在している。ここではそのルールにのっとり、麻雀を打っていくことになる。もし、このルールに違反するとペナルティをくらってしまうのだ。さらには榎井氏からもお叱りを受けることとなる。初心者にもわかりやすいようにと、入門編もあり、それにも榎井氏は無敵だそうで... すげいな。

### スーパー鉄球ファイト!

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/9/15  
価格：9,000円



**なぜ武器は鉄球なの?**  
ゲームボーイでもおなじみ「鉄球ファイト」。本作では、鉄球をぶつけて■を割くというアクションではあるものの、パズル的要素が強い。使用キャラとしては、ガンダム、仮面ライダーブラック、ロアなどの人気キャラクターが登場。でも1人プレイは単調でえらく退屈。やっぱりこういうゲームは対戦しなきゃ燃えないでしょ。あ、でもキャラクターが好きなら1人プレイでも楽しいのかな?

### アリスのペイントアドベンチャー

メーカー：エポック社  
ジャンル：ADV  
発売日：1995/9/15  
価格：8,800円



**不思議の国はここにある**  
原作は、今さら説明の必要はないだろう。ご存じ不可欠の名作「不思議の国のアリス」(ルイス・キャロル原作)。内容は、物語を楽しむ「おはなし」(「ぼうけん」と「えほん」の2バージョンがある)と、アリスキャラの塗り絵を楽しむ「おえかき」、神経衰弱に似たゲーム等の「ミニゲーム」。童心に戻って、アリスと一緒にグラフィックが楽しいワンダーランドに紛れ込んでみよう。



## COLUMN

### スーファミでマルチメディア

マルチメディアという言葉が一人歩きしていた1995年。光栄から「EMIT vol.1 時の迷い子」という音声で英語が学習できるソフトが発売された。これはPCや3DOなど、数々のハードに移植された。しかし、そのほとんどはCD対応だったのだ。果たしてスーファミ版ではどうなるのかと思っていたら、なんと「ボイサーくん」という半分ふざけたようなネーミングの、リモコン学習ハードが刊行された。

この「ボイサーくん」をコントロールのころにセットし、自分のCDプレイヤーのリモコン信号を学習させると、ゲーム(と言ってもいかどうか分らないが)画面に同期して、自動でCDプレイヤーをコントロールしてくれるという画期的(?)なシステムだった。リモコンが付いてないプレイヤーでも、画面に表示されるカウントダウンに合わせてプレイヤーのボタンを押せば、一応同期がとれるようにはなっている。だが、これをいちいちやっていると、「ここまでして英語学習するくらいならNOVA行くよ!!」と思ってしまふほど面倒くさいので、やはりボイサーくんは必須。

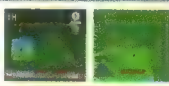
3作目まで発売されたところをみると、このマルチメディア戦略も、あながち失敗ではなかったようだ。



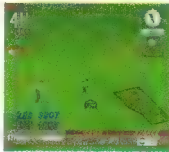
## セント・アンドリュース

メーカー：エポック社  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/9/15  
価格：9,800円



## 癒し系ゴルフソフト

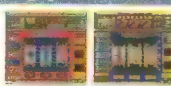
その名の通り、世界のプロゴルフも憧れる栄光のオールドコースが自れるのがワリ。なんだか優雅な雰囲気漂う上品なソフト、プレイしているとき、それが例え平日の憂れた真夜中であっても、日曜日のような豪華な雰囲気のような錯覚を見せしてくれるのだ。ゴルフの聖地を感じたければこれで、ゴルフ癒し系ソフトといったところか。かなりの癒し効果あり。



必勝

## 必勝777ファイターII

メーカー：パップ  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/9/15  
価格：10,800円

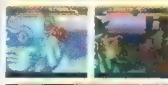


## 孤高のバチスロファイター

昼々と画面上でバチスロを繰り広げる。ただそれだけのコアなゲーム。一応、スペース・スペクトラ、ドラゴンエース、JACKPEET等のバリエーションはある。しかし、至る小細工がないが、真のマジックという気がなくもない。好きなやつだけ集まってこいというメッセージが感じられるのだ。シンプルながらどこかコアなコアで孤高な匂いもする。なんーてちょっと憂鬱すぎかな。



## 超元貴 爆烈乱闘篇

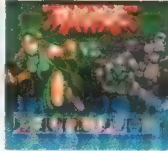


メーカー：日本コンピュータシステム  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/9/22  
価格：11,800円



## キワモノアニキたちの宴

とにかくキャラの濃さに度肝を抜かれる。下半身が神典のコウモアニキやら、やたら聴かぬし動きをする坊さんちっくなアニキやら、カップに乗ったナルシスなアニキやら。女性陣も負けてない。天使を降卵にした姐さんや何やらもうじょに個性豊かなアニキや陣なのだ。正色このゲーム、一度やったら絶対に忘れないうらいのインパクトを持っている。ツボにはまる人は相当ハマるゲーム。



## ドラゴンボールZ 超悟伝伝 異聞編

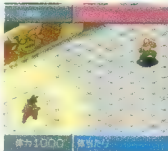


メーカー：バンダイ  
ジャンル：ADV  
発売日：1995/9/22  
価格：10,800円



## 原作に忠実に生きる悟空

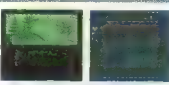
ストーリー格闘ゲーム。プレイヤーが選べるのは悟空のみ、というが選択の余地はない。同タイトルの『突撃編』の続きにあり、マジニアとの天下第一道場界から始まる。とにかくテレビアニメのストーリーを忠実に再現するで、懐かしもあまるがもう少し自由度のほしいところ。ドラゴンボールを知らない人と話せないワイズが出されるなど、よりマジニアな作りになって上っている。



## 四柱推命学入門 真桃源郷

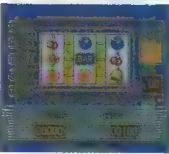


メーカー：パンプレスト  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/9/22  
価格：11,800円

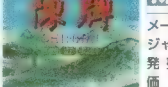


## 家庭で手軽に四柱推命

メニューは「貴方自身を知る」、「二人の相性を占う」、「上司・部下を知る」、「友達との相性を占う」、「運命のスポットマシーン」の6種類。名前と生年月日、出生時刻(不明でも可能)、性別等を入力するだけで簡単に占える。結構当たるからコワイ。隠すのは「運命のスポットマシーン」おたくしみたいなものかと思いきやただのロットゲームだった。お祭目な四柱推命ソフト。



## 陳輝



メーカー：パンプレスト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/9/22  
価格：7,800円

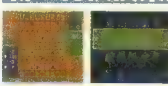


## 意外なおの人に逢える?

チャイナ風味というよりも、中華街にスト遊れる麻雀がバグルゲームソフト。まず、チャイナドレスのカワイコちゃんがか案内してくれる。最初、コンピュータ対戦を選択してみると、出てきたのが「おとくとく」以下。おとくとくである中盤でプレイしなくてもあのおお? 個人的には、できればおのりかにも登場願いたかったらして。この画面にすこく合。



## 新・将棋倶楽部

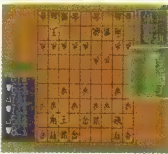


メーカー：ヘクト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/9/22  
価格：12,800円

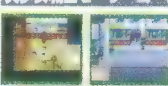


## ストックな将棋ソフト

ただひたすら将棋を指すべし、指すべし、指すべし! 余計なものを一切排除したこの地味だからこそ、ストックなカコよさを感得できる将棋ソフト。コンピュータ同士で対戦させてそれを観戦し、じっくりと勉強もできるという嬉しい機能付き。ひたすら打っている日曜日の練習で父と将棋指している気分になるから不思議。平和な時代の平和な温度を感じさせてくれる面白い作品。



## 美少女士セーラムーン~Another Story~



メーカー：エンジェル  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/9/22  
価格：11,800円



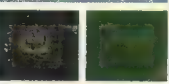
## ボクにお仕置きして~

ストーリーはこのゲームのために作られた完全オリジナル版。目玉はなんといってもアニメキャラ、映画キャラ等セーラムーンは歴代キャラ総出演というファンにはたまらないかめ美味しい設定。ただ、ストーリーデモが途中で読めるくらに異常に長いのがちょっと残念。でも、こういうおあすけ的な、すぐにプレイできないジレンマもまた、ファンには堪らぬいんだよね。



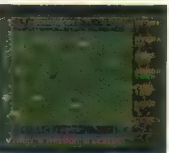
## ジャングルストライク 憂け縁がれた狂気

メーカー：EAV  
ジャンル：SHT  
発売日：1995/9/22  
価格：9,900円



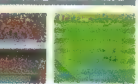
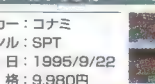
## クレイジーでいこう

サブタイトルが「憂け縁がれた狂気」というだけ書いて、オープニングから何やら物騒な感じ。エキゾチックな女性キスターが流す南アメリカ沖で核爆弾爆発のニュースからゲームが始まるのだ。画面は地味なのだが、その半面攻撃が非常に派手で、そのアクションがそのゲームの魂し出す魅力となっている。プレイヤーを盛り上げさせる、ニクイ演出が非常に上手いゲーム。



## 実況ワールドサッカー2 FIGHTING ELEVEN

メーカー：コナミ  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/9/22  
価格：9,980円



## え、天気まで選べるの?!

天候から選べるどころにこのゲームの熱いところを感じる。オープンゲーム、国際ショナルカップなど試合形式も多種用意されている。その他、豊富に用意されたシナリオの元での試合も楽しめるところがファンには堪らないポイントだろう。タイトルに「実況」と冠しているだけあり、これでもかというこだわりがてんこもりに見える本格派サッカーゲームだ。





**朝日新聞連載 加藤一二三九段将棋 心技流**

メーカー：バリエ  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/9/22  
価格：12,300円

**神武以来の天才から学べ**

1日處にてA級白段「神武以来の天才」と呼ばれた朝日新聞学芸員でもある加藤一二三監修の将棋ゲーム。対戦方法はコンピュータ対戦にトーナメント戦。それにルール説明や詰めの技法など将棋講座まで完備されていて非常に楽しくつぎやすい雰囲気。遊ぶもよし、勉強するもよし。初心者から上級者までプレイできる将棋ソフトといえるところか。氏の将棋スタイルはこころを盗め。

**食糧戦 闘鬪野郎**

メーカー：ウーイングインタレイブ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/9/29  
価格：9,800円

**想像絶するゆる〜い世界**

余りぶっちゃけたこのタイトルに、一体どんなゲームかと思えば、こちらの期待を裏切らずにそのままジョーにゆる〜いゲームでした(笑)。まず、キャラの名前が笑いがでるくらいに選ばず(笑)。爆発勇闘ほしゅー。爆発貴人まどもあぜん。大爆撃とればあーんたげ(笑) 空とるころで絶対的に笑わせてくれるグルメで爆撃でアニメで濃密な世界だ。

**ハーメルンのバイオリン弾き**

メーカー：エニックス  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/9/29  
価格：9,600円

**笛を吹いて魔物を倒せ**

ストーリーは、腰を空かせた魔王どもが子供を襲うのを勇者ハーメルが助け出すという童話的展開。攻撃方法はバイオリンを弾いて音符を出すという大変トリッキーなもので、独特のメルヘン世界を作っている。強いて言えるのは強が後ろにくっついていてちょっと難いけれど、それがまた程良い味になっているのかも。間違えて狼の上に乗ったら抱いてくれた。これもまた独特な反応。

**ダービージョッキー2**

メーカー：アスミック  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/9/29  
価格：9,800円

**愛の競馬三昧**

舞台は競馬学校、実践と模擬コースで腕を鍛える騎手育成ゲーム決定版シリーズ2作目。いきなり卒業コースを選ぶものなら「卒業コースは難しけど、まずは模擬コースで経験を積んで」と教官に言われ、強制的(?)に模擬コースを選択させられるあたりも。この辺りにお茶目なリアリティを感じたのだが、馬場に出るとさきにひつと眩しい光が見えるのだが、それが期待感を刺激する。

**ウエディングピーチ**

メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/9/29  
価格：9,800円

**ひなぎくちゃんマジ萌え!**

テレビアニメで人気を呼んだ「天使伝説ウエディングピーチ」のスーパーファミコン。主要キャラクターが、学園祭のダンスパートナーを争ってむくら叩き、絵合わせ等ならゲームの点を平和に競う内容となっている。原作ファンならより楽しめるかも。ゲーム毎に操作方法を丁寧にレクチャーしてくれるので初めてでも進めやすい。個人的には言葉量のひなぎくちゃんが好き。かわええ〜。

**全日本GT選手権**

メーカー：KANEKO  
ジャンル：RAC  
発売日：1995/9/29  
価格：9,800円

**あの日は風になった**

なんといっても素晴らしいのは全日本GT選手権のマシン、コースが実在で登場していること。好きな人には堪らない一品だろう。内容は、GT選手権に挑戦するGTチャンピオンシップと、自分でコース、マシンを自由に選択して走行するフリーランと様々な楽しみ方が用意されている。このスピード感を思い切り楽しみたい。さつとあなたの耳元で風の音が聞こえるだろう。

**ウィザードリィⅥ**

メーカー：アスキー  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/9/29  
価格：12,800円

**迷宮のロマンを感じる**

同作もシリーズ化され、コアな支持を貰ったRPGの元祖的存在の「ウィザードリィ」。スタイリッシュな画面と、クールなデザインのキャラクターで、プレイヤーをぐいぐいとその独自の神話的世界に引き込む。その「ワ」はさすがに人気作品。まさに伝説的。我を忘れてプレイするとはまさにこのことだろうか。シンプルかつクールな世界観が圧倒的サポートを得ているのも大助。RPGの決定版。

**METAL MAX RETURNS**

メーカー：データイースト  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/9/29  
価格：12,800円

**戦車の改造にハマる**

ファミコンのリメイク版が今年。舞台は近未来、モンスターハンターの主人公が、自分の戦車を改造して誰とどこを狭と戦っているというストーリー。もちろん、戦車改造はプレイヤーのお好み次第。ここがシリーズの最大の醍醐味となっている。登場人物たちの会話が、自然で生き生きとしていて魅力溢れ、まるでゲームの中にもいるような気分になる。そんな等身大のキャラたちに逢えるゲームなのだ。

**ヤマトタケル**

メーカー：東宝  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/9/29  
価格：10,800円

**神話の世界に浸れる**

ヤマトタケル伝説を基にしたRPG。プレイヤーの生年月日を入力して始める中々凝った作りだが、中身は登場人物との対話を進めていくオールドソックスな進行形式だ。しかも、どうしても特記しておきたいことが、戦闘シーンで攻撃法に「言葉」という非物理的「らしい」選択がある。どんな攻撃かは、今はおえて説明しないことにしよう。是非「言葉」で戦ってみて欲しい。

**魔法騎士リリアース**

メーカー：トミー  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/9/29  
価格：9,800円

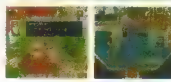
**まじっくはないと読む**

'94年〜'95年、テレビアニメ化された人気作を博したCLAMPOの漫画が原作。これでもか! というくらいに至るところにヒントが隠れている親切ぶりから、ターゲットは原作ファンだということが伺える。しかし、勝手にゲームオタク心をくすぐるは掛けも用意されているので、原作ファン以外にも楽しめるようになってきているところが、あざといくらいに賢やかで作り。さすがというべきか。



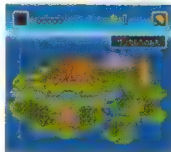
## ホーリーアンブレラ

メーカー：ナグザット  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/9/29  
価格：9,800円



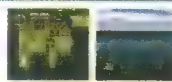
## キャラデザがあの大御所

オープニングから丁寧なストーリー展開で、思わず引き込まれるこの作品は、アクションもかなり楽しめる良質なRPG。ちなみにキャラデザインは、最近では「家畜人ヤプー」の漫画化などで常に熱い話題を提供してくれる興行、江川達也氏。主人公が不思議な命を持ったところから物語は始まり、舞台は異世界と場所を変えていく。初心者でも楽しめる難易度が好感度大です。



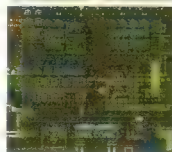
## ヴェルヌ・ワールド

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/9/29  
価格：11,800円



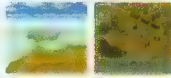
## ジュール・ヴェルヌの世界

「十五少年漂流記」、「カバルチオの城」などでお馴染みの作家、ジュール・ヴェルヌの世界観がこの作品のベース。舞台は近未来風陸のテーマパークとなっている。10代が多い魅力的で等身大登場人物たち、ヴェルヌの知識が元ネタとなっている。これかまたこのゲームに分享し世界観を持たせているのだろ。ただ、難易度が非常に高く、クリアには相当な根気がいるかも。



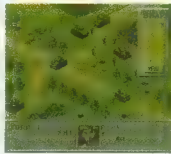
## サーjent・サンダース・コンパット!

メーカー：アスキー  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/9/29  
価格：12,800円



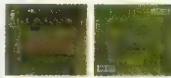
## 戦略モノならこれ!

お父さん世代には懐かしすぎる。'60年代に放映、熱狂的な人気を博したヒューマンドラマ溢れる戦争テレビ熱劇「コンパット」が原作。オープニングに原作ショットが現れるなど、ファンには嬉しい演出。舞台は第二次世界大戦のヨーロッパ戦線。クールな中に楽しさが見え隠れするサンダース軍曹が、ミッションをクリアしていくゲーム。非常に淡々としており本格派戦略ゲームの真髄大。



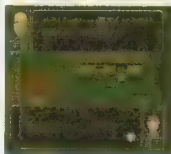
## 平安風雲伝

メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/9/29  
価格：11,800円



## 気分はすっかり平安風雲児

昨今の陰謀師ブームに先立って発売されたのがこのソフト。平安時代後期日本が舞台のシミュレーションゲームだ。ゲームの進行がややスローな感があるが、そこがある意味優雅な平安時代を体現しているのかも? 安部晴明ファンならさらに楽しめそうだが、他はただが史実に基づいたしっかりした構成が好印象。何だかオタク女子にウケそうな感じがする。でも男性ファンにもオススメです。



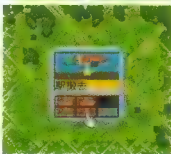
## AⅢ S.V.

メーカー：バック・イン・ビデオ  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/9/29  
価格：10,800円



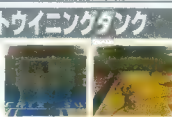
## あなたに希望を与えるA列車

本郷所産市開発鉄道ゲーム。プレイヤーが経営者になって都市を発展させていく、という他に類を見ない発想がユニーク。プレイヤーの情熱と創意工夫次第で街がたくもなるし悪くもなるってワケ。もちろん、都市開発のために株式投資や銀行に資金調達したりもできる。タイムミックなゲーム思考は、プレイヤーに熱い想いを抱かせること間違いなし。すべてはA列車から始まるのだ。



## NBA実況バスケットウイニングタンク

メーカー：コナミ  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/9/29  
価格：10,800円



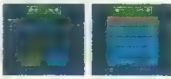
## 本場USAの味を知れ

本場USAでの試合という設定だけ。実況は日本語でのはなご壊壊(親切というべき?)。そんなにも面白そう込みはおいとして、様々な試合形式や試合会場、選手を選ぶ者のプレイヤーには嬉しいオプションだ。コントロールを動かす度に大振りなアクションが返ってくる選手キャラたちに対して好感度大。このバスケットボールゲームの魅力にハマること間違いなしだ。



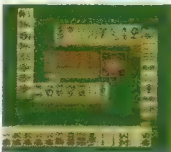
## 常勝麻雀 天牌

メーカー：エニックス  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/9/29  
価格：8,900円



## 雀力診断がオススメ

招牌機能付でプロ同士の対局観戦ができる、本格派麻雀ソフト。無駄な機能は一切省いた本気で遊びたい人のための麻雀ゲーム。個人的には基本問題、実践問題、血液型、好きな色から構成される雀力診断の存在がユニークに写った。「麻雀をかけたらワニにならぬ」というトリッキーな質問もアリ。何が分かるのかというつつ込みはなしで、結果は結構当たってるんだからさ。



## ノーマーク爆牌党

メーカー：エンジェル  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/9/29  
価格：10,800円



## 程よい温度の麻雀ソフト

原作は、人間臭く、程よい温度の麻雀漫画で人気を呼んだ片山まさゆき作品。漫画が原作モノの壁越えて、やっぱりの本音と同じシチュエーションをゲームで体験することだ。こちらももちろん、本編タイトル戦に参加可能となっている。レトロな画面がまた雰囲気出して、非常によい。まさに原作を大事にした、実録派麻雀ゲームソフトといえるのではないだろうか。



## HEIWAパチンコワールド2

メーカー：ショウエイシステム  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/9/29  
価格：10,800円



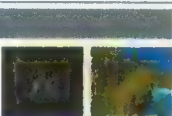
## パチンコ屋の雰囲気

入門編と実践編があり、さらに一時的な店と勝つ時と負ける時に差が出る店とリアルティ溢れる店の選択が楽しめる薄っぺらい構造となっている。初心者向けではパチンコの詳しい解説がついており、初めての人も安心して遊べるのではないだろうか。至るところに細部へのこだわりがたわわを感じさせ、パチンコ店の持つ臨場感をリアルに再現しようとしているところがGOOD。



## 聖剣伝説3

メーカー：スクウェア  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/9/30  
価格：11,400円



## 一粒で何粒も美味しい

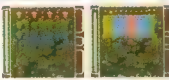
様々なバックグラウンドを持つ主人公たちの選択次第で、その都度ストーリーが変わるバリエーションに富んだシステム。つまり、お好みの要素で残らでも物語が枝分かれするという一粒で何粒も美味しいゲームなのだ。リアリティを追求するより面白さからは断然本までこだわりが見られ、まさに何度やっても飽かぬゲームだろう。プレイするたびに新しい発見が見つかるかも。





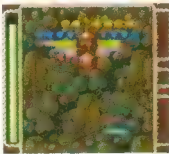
### すばぽ〜ん

メーカー：ユタカ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/10/6  
価格：5,800円



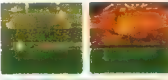
#### キュートなギャングラー

不思議の国のアクションパズルゲーム、といったところか。ゲーム内容はなんてことはない、パチンコのように玉を弾き、ブロックを崩していく感覚なのだ。最初は玉が思う方向に弾けず苦しむが、遠がうしろと思われぬところに玉が弾け、なんと子供騙しにステレオサウンドというギャングラーなゲーム。子供向けかと思われが、こり子供をギャングラーにしかねない。



### 神聖紀オデッセリアⅡ

メーカー：ビック東海  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/10/6  
価格：10,800円




#### スケール大きいストーリー

神話ベースにした壮大なストーリーと、■部に見える遊び方でマニアに熱な支持を受けた「神聖紀オデッセリア」の続編。今作は舞台を元元後に移しているため、前作よりさらに史実に基づいたエピソードが増えている感じた。各導入部がちょっと長く感じたが、それも物語に基づくと世界観を丁寧に描こうとしているように思えて好感的。やりこめばやりこめどスボスボとハマるゲームだ。



### タクティクス オウガ

メーカー：クエスト  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/10/6  
価格：11,400円



#### マニア心くすぐる美男美女

まず、シーンが変わるとプレイ方法を説明してくれるところが親切で好感が持てる。でもひとつ気になることが、シミュレーション部分の画面上のキャラはコミック調なのに、拡大された会話部分のキャラは妙に写実的なものなところか。だくど見事なハンサムガイに美女揃いのコミカルに動いて、可愛いから許すけど。いまだに遊んでいるマニアックなファンがたくさんいる。



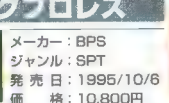
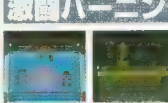
### 激闘ハーニングフロレス

メーカー：BPS  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/10/6  
価格：10,800円



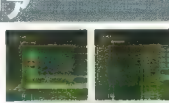
#### まさに激闘！ なんだけど

選手、技、戦闘方法ともにバリエーションに富む豪傑作。中にはバトルロイヤルなんて物騒だけど楽しい戦闘スタイルもある。横道プレイが可能なものこそ作品ならではの特徴となっている。ただ一つだけ残念なのは選手たちが三種身ながら、どうしても迫力不足の感が告めない。豪傑作なのに非常に惜しい。真いところにジャストで手が届くプロレスソフトって難しいのか。



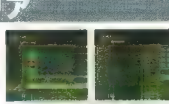
### ハイパーイリア

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/10/13  
価格：9,600円




#### キュートでエッチな主人公

やたらエッチっぽい女の子が主人公だと思ってしまう。やはりキャラデザインは佳作。この人本心に女の子のキュートなムチムチ感が上手い。それが今作で最大発露。画面から何うようなエッチな感もそんなにかかるところまでいい感じにリアル。内容はそんなに難くないシューティングアクションゲームだから、アイテム運びのコツさえ覚えれば時間かけずクリアできるはず。



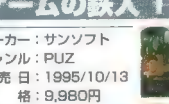
### ゲームの鉄人 THE 上海

メーカー：サンソフト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/10/13  
価格：9,980円



#### 一人でもくもくプレイ

麻痺発射パズルゲーム集。ストーリーモードもあり、謎々とパズルするだけが解けないゲームだということをしかりと魅せてくれる。解き進むバリエーションを豊富にしたゲーム集ともいえるだろう。個人的には、キャラクターみたいなキャラが出てきて機動が素晴らしいゲームが面白かった。動きが凄く可愛く見て飽きない。機動、ルールはよくと選んでください。



### RINGS～アストラルパウト3～

メーカー：キングレコード  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/10/20  
価格：9,800円



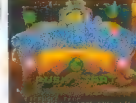
#### 男気溢れるリングの闘い

ファンには堪らない作品だと思う。自分の好きな選手をプレイヤーで動かせるってちょっと快感だろう。でも、無類に負ける姿は堪えないと思うけど。その気持ちでプレイヤーを強くするの？ 凝ったBGMとオーブリングは戦闘意欲を駆り立てる素晴らしい音楽。プレイに凝ったら迷わず前田道場の門を叩け。男気いアドバイスを受けることができるだろう！



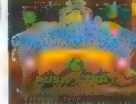
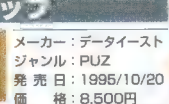
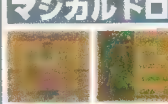
### マジカルドロップ

メーカー：データイースト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/10/20  
価格：8,500円



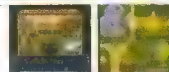
#### すごくキューティーな落ゲー

ゲームは至って簡単。同じ色のマジカルドロップを三個以上重ね消していく。Aボタンでドロップを投げBボタンで跳ぶ。キャラクターの姿形キューティー版といったところか。しかしこれが意外や意外、マジハマるのだ！ まさにマジック。なかなかやめられない中毒的な魅力はシンプルさゆえの奥の深さか。DEVIL WORLD、FOOL、MAGICIANなどキャラの名前はタロットカードが由来っぽい。



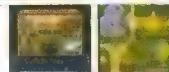
### 天地創造

メーカー：エニックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/10/20  
価格：11,800円



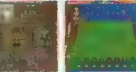
#### シナリオがすごい

スケールの大きなストーリーで人気博した一品。今でもこの作品のファンは多い。内容は、アクションはそうでもないがシミュレーション部分がちょっと難しく、途中でやめてしまいたくなるかもしれない。だが、そこをぐと我慢して進めるとおもしろい。シナリオの書きがよく、感動的な台詞や忘れられない場面がいくつかある。間違いなくかなり良質なRPG。



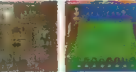
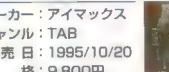
### スーパースター花札2

メーカー：アイマックス  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/10/20  
価格：9,800円



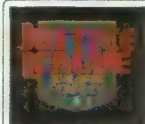
#### 昭和のメロディ呼び覚ます

札を切るシューシューというレトロな音をしっかりと再現しては好感度大。この音がなくちゃ花札はほろほろしない。対戦相手はがきんちゃんから、可愛いコちゃん、果ては激激の裏さんまで揃ってて飽きない。画面キャラのリアクションもなかなか凝っている。このように花札のスピード感と臨場感を大切にしている様なゲームなのだ。気づいたら白熱しているかも。花合わせももちろん楽しめる。



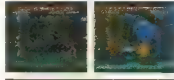
SUPER FAMILY COMPUTER GAMES





## ジャスティス・リーグ

メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/10/27  
価格：11,800円



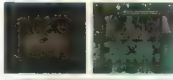
### アメコミヒーロー大集合

バットマン、スーパーマン、ワンダーマン、ジョン・ジョーンズなどアメコミの世界的知名度を誇るヒーロー・ヒロインが結集した無敵のドリームチーム、それが「ジャスティスリーグ」。本作はそのスーパースタッフとなる。しかし、米国テストのに入ったゲームって、どうしてこうも難しいゲームが多いんだろう。とにわかにかが強すぎるのだ。無敵の敵がいる不条理なゲーム。



## ジャッジ・ドレッド

メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/10/27  
価格：10,900円



### 難易度最強のアクションゲーム

原作はS・スタローン主演で映画化もされた英米で大人気のコミック。核戦争後の近未来が舞台のスーパーアクションだ。スタイリッシュな画面構成がイカれているが、何にせよこのゲーム、非常に難しい。ありえない角度から大量の敵がうじゃうじゃ出現してくるからコソコソ。どうやって倒せちゃうんじゃない。難攻不落だと尚書懸える。そんなあなたにオススメのスタローンゲームだ。



## バットマン フォーエヴァー



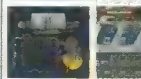
メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/10/27  
価格：11,800円



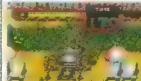
### やっぱバットマンだよ

原作はもはや説明の必要はないだろう、世界的知名度を誇るスーパーヒーローバットマンのシリーズ第3作目。横スクロール型のアクションゲームだ。前2作よりアクション的にはデューパー。バットマン流の派手なアクションは画面の中でも健在で、難を預けらさず爽快さといったら他にない。ただ、さすがの本当にグラフィックが素敵なコト。特にこれといって特徴がないのが残念かも。

## ガンガンガンチャン



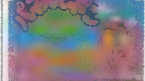
メーカー：マジファクト  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/10/27  
価格：8,900円



### 可愛い顔したスピード狂

同色のボヨコンを4つためるとカギがとれる。4つのカギをすべて集めてステージクリアというシンプルな展開。でも、これは美術とナメてか痛いと痛い目に合う。テンポがスピードじゃない。ちょっとボコってしてすぐにゲームオーバーになっちゃったりして。ガンチャンの世界はビジュアルに敵しいのだ。せかちさんオススメの、可愛い顔してあんなに激しいゲーム。

## パネルでポン

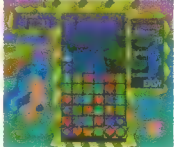


メーカー：任天堂  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/10/27  
価格：5,800円

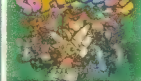


### ファンタジックパズル

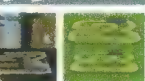
ファンシーな妖精世界が延々と繰り返される中で、同色のパネルを3個揃えて消していくという、実にシンプルながらパズルゲーム、のんびりとしたBGMは癒し系効果もあってか、シンプルゲームほど奥が深いといわれて、これもハルマシロ。ほんわかした気分でも考えずにパズルに没頭するって気持ちいいかも。まるでパズルなルービックキューブ、イッツノスタルジック。



## SD F-1グランプリ



メーカー：ビデオシステム  
ジャンル：RAC  
発売日：1995/10/27  
価格：10,900円



### パブルガムポップなF1

なんで動物が車に乗ってレースやるのって人はやらない方がいい。連発のF1レーサーキャラは全種類、馬、犬などの動物。そのポップでコミカルなF1世界の扉を開けてみると舞台はアメリカ、アフリカ、アジア、ヨーロッパと■■向で本格的。実況中継がいかにもそれっぽくて、レース会場の空模様も思い切り楽しめる。様々なスタイルの融合がよいハイモニーを生んでいる。



## 魔天伝説



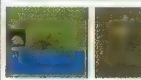
メーカー：タカラ  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/10/27  
価格：10,800円



### 敵のおばちゃん手強すぎ

地球から分離して宇宙に飛び出した日本列島を地球に襲うために、勇者たちが立ち上がった！ というストーリー展開。世紀末の大異変、大規模な都市破壊、というダークで重々しい雰囲気はスタイリッシュにまとめられた良質な作品だ。敵陣の豊かな個性が目立つ、分厚い盾を押し付けて攻撃してくるおばちゃんとか(笑)。豊富なボインを押し付けてくるものすごい攻撃もあるから要注意(笑)。

## Light Fantasy II



メーカー：トンキンハウス  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/10/27  
価格：9,900円



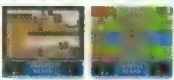
### いい湯か減ほんわかRPG

ほのほのファンタジーRPG。ちょっと展開がスローなのが難点だが、RPGなんだし早急いもんでもないワケだし。スローペースもこのゲームの世界観に合ってるんだからそれはそれでいいだろう。ただ、仲間やサブキャラが死ぬとゲームオーバーってちょっとキジシールかも。助け合ふの精神溢れる究極のチームプレイを学べという、劇的なメッセージ性なのかもしれない。

## クリスタルビースト from マジックエクスプローラー

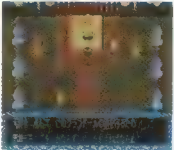


メーカー：ハドソン  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/10/27  
価格：9,500円



### 帰ってきた人気シリーズ

1985年ハドソンから発売、人気を博した「ダンジョンエクスプローラー」のリニューアルス・ファミコン版。内容は、8人の勇者を操作してモンスターと戦うという展開となっている。オールドスクールだからこそ安心できる良質なRPGだ。じっくりゲームをやりこみたいタイプにはオススメ。特記すべき点は、三人同時プレイが可能で非常に画期的だということ。



## 天地無用! げーむ

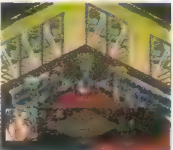


メーカー：パルレスト  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/10/27  
価格：10,800円



### ラブコメ調スーパーSF世界

テレビアニメなどで好評だったSFラブコメ「天地無用!」が原作。ツボを抑えた様々な美少女たちと、個性と魅力溢れる等身大の主人公が織り成す独特の純和風な世界観を、ゲームでもきちんと抑えた良作となっている。もちろん、原作を知らなくてもその雰囲気はゲームからも十分伝わるので、原作ファン以外も挑戦してみる価値はある。原作とゲームの融合が見事な意匠作。





### フォアマンフォーリアル

メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/10/27  
価格：11,800円

**伝説のボクサー見参**  
ボクシングでフォアマンといえば、ジョージ・フォアマン。ボクシング界の「生きた伝説」とも言われる伝説のボクサーだ。彼の名にはもう有名ボクサーたちもモデルのキャラが多数登場。豊らのグラフィックがポリゴン風リアル。SFCでここまで表現できるのはすごい。ゲーム自体は5人キレクション、トーナメントなどのモードに分かれている。画面に華なんいらいらね、という派手な人向き。

### ウルトラベースボール 実名版3

メーカー：加チャブレン  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/10/27  
価格：9,800円

**実在プロで最強チームを作れ**  
あのウルトラベースボールが実名版! といっても、ウルトラプレイをしてくれるのは架空のウルトラリーグの方。実在の選手たちが野球を練習してしてくれるわけではないのだ。ただし、実在のチームを強さがエディットできるので、自分のいい選手を編成することもできる。どうせなら、選手が揃えるボールとか編製法とかしてくれる方が笑えると思うけどなー。

### レバニアメスラムダンク SD ヒートアップ!!

メーカー：バンダイ  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/10/27  
価格：9,800円

**キャラゲー風味なバスケット**  
説明不要のカリスマ漫画を元にしたバスケットゲームのシリーズ3作目。今作には劇場版で対戦した武蔵学園で戦った聖玉が対戦相手に登場。前2作と同様に、原作（&アニメ）のストーリーを遊ぶ形なので、試合のみを楽しみたいプレイヤーにはツラいかも。その試合も連打が多用されて、結構体力を消費。基本的にキャラを愛でたい人たちのためにあるゲームだよな。

### 白いリングへ

メーカー：ポニーキャニオン  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/10/27  
価格：9,980円

**女子プロ育成物語**  
簡単に言えば、女子プロレスラー育成ゲーム。プレイヤーと一緒にトレーニングの先輩レスラーを選び、彼女と一緒にキャラを鍛える。プロデビューはわりと簡単にはきちゃおう。試合も単語すぎてツライ。どうせなら性格のバラメタもあって、ヒールを目指すのかアイドル路線か。正統派で行くのかを決められるとおもしろかったのに。このゲーム中の神取さん、羨らします。

### バチスロ動機 バトル工業スペシャル

メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/10/27  
価格：10,800円

**超能力パチンコ決戦!**  
今はなぜパチスロメーカー、バトル工業の機種を中心としたパチスロゲーム。爆製で有名な「バガシラ」シリーズや「ピガロ」「バスター」などを収録してある。そはいけど、このストーリーモードはどーゆーことだ? なぜにパチスロで超能力モノなのか。ていうか、お詫びのキフトセッくらひ自分の金で買えよと思う私がダメですか。作りが凝ってる分、笑えてしまう。

### 麻雀飛翔伝 真実さの竜

メーカー：ベック  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/10/27  
価格：8,900円

**麻雀に命を賭けた男たち**  
ベックは（バンダイグループのメーカーのひとつ。他にも「スーパービックリマン」や「テッカマンブレード」など、アニメ原作のゲームを多く発売していた。これも傑作麻雀マンガ「実さの竜」を題材にしたモノ。かつて戦った雨宮が新宿に戻ってくることから物語は始まる。熊取さんの絵をゲームにするとはチャレンジな…。竜が微妙にチープな打ち方をするのが気になる。

### 紺碧の艦隊

メーカー：エンジェル  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/11/2  
価格：10,800円

**假想・日米決戦!**  
有名なマンガを元にした假想戦略シミュレーション。日本海軍を中心に第二次世界大戦を舞台に描いていく。舞台は日米開戦からロスアトムまで。魚雷が最強武器だった。戦艦よりも駆逐艦が強かったりと不思議な設定も多いけど、原作もハチャメチャ武器が多かった（笑）。つまらないシミュレーションに陥るけど、愛国心に落ちあふれた。最強の日本海軍作をのぞいてみては?

### 必殺パチンココレクション3

メーカー：サンソフト  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/11/2  
価格：9,980円

**ニフティ参加のパチンコ**  
アドベンチャー要素とパチンコを合体させた「パチンココレクション」も第3作目。つい最近でタイトルの実少女や貞蔵さんが、エロゲーにそうも思えてきたない。だって乳が揺れるもんだもん。[Niftyモード]だと1Dを使っている各種を遊ぶことができた。ちなみに今回搭載されているのは「タンダラス」メダガンパンチ「ビッグロッター」「ニュービック」など。

### 全国縦断ウルトラ心理ゲーム

メーカー：ヴィジット  
ジャンル：FTC  
発売日：1995/11/10  
価格：9,800円

**納得いかない心理ゲーム**  
何を思っ製作されたのか、いまいち不明なゲーム。全国縦断旅にちなんだ選択問題が出現し、その回答で心理を判定するという、本当にただそれだけのゲーム。これ、ゲームにする意味あったのかな? ちょうどコロジョとかが流行った時代だったとはいい、これで9800円。納得いかん。2回繰り返してやめたけど、全国縦断旅を制覇すれば何かオマケが出現するのか?

### ロマンシング サ・ガ3

メーカー：スクウェア  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/11/11  
価格：11,400円

**閃きで物語が決まる!**  
フリーシナリオという概念を打ち出し、一部で熟考的な指示を受けている「ロマンシング」の3作目。前作で好評だった「閃きシステム」や「武具開発システム」が受け継がれて、全体的に「2」のバウアッパーバージョンとも言える。グラフィックはものすごく派手。そのほかにもスクウェア。自由度高すぎて逆に難しかった「1」に比べれば、比較的とっつきやすいんじゃないかな。

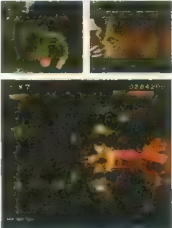


## レンドリング・レンジャーR2

メーカー：ゲームイマジネイブ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/11/17  
価格：10,800円

## 敵の宇宙船を奪って利用！

外国産機スクロール・アクションゲーム。敵の戦艦機を奪うまではアクション、奪った後はシューティングになるという変わった。タイトルの「レンドリングレンジャー」は特殊部隊の名前で、「R2」は主人公のコードネームという。洋モノゲームとしては操作性がよく、ストレスなく遊べる感じ。本当にレンドリング技術を活かしたリアルなグラフィックは見るとは嬉しいかな。

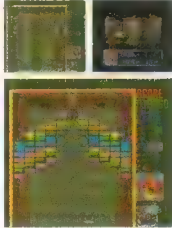


## ブロックくずし

メーカー：POW  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/11/17  
価格：5,980円

## シンプルこそが一番？

スーファミにはお手頃の値段で登場したこのゲーム。ありそうでなかった「ブロック崩し」オンリーゲームです。ミニゲームではなくさん使われていたけど、ブロック崩しだけのソフトはなかったな。パワーアップアイテムや仕掛けも多く、昔懐かしいこのゲームを手早く現代風（といっても10年昔だけ）にアレンジ。ただ100面はありすぎだろう。20面くらいで飽きるよね。普通は。



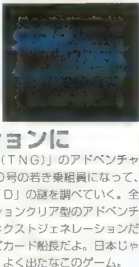
## 新スタートレック



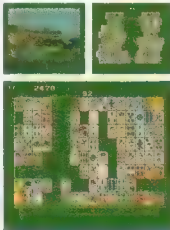
メーカー：徳間書店  
ジャンル：ADV  
発売日：1995/11/17  
価格：9,800円

## TNGがアクションに

TVシリーズ「新スタートレック」のアドベンチャーゲーム。エンタープライズD号の若き乗組員になって、宇宙にある古代の超兵器「TFD」の謎を調べていく。全11ステージで構成されたミッションクリア型のアドベンチャー。スタートレックじゃないよ、ネクストジェネレーションだよ。コーク船長じゃないよ、ピカード船長だよ。日本じゃあんまり認知されてないのに、よく出たこのゲーム。



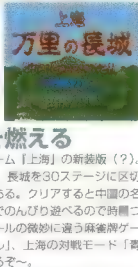
## 上海 万里の長城



メーカー：サンソフト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/11/17  
価格：9,800円

## 単純だからこそ燃える

麻雀牌を利用したパズルゲーム「上海」の新装版(?)。普通の上海バージョンに加え、長城を30ステージに区切ってパズルしていくモードもある。クリアすると中国の名所の写真が見られるぞ。1人でのんびり遊べるので時間つぶしに最適。上海の他に、ルールの微妙に違う麻雀牌ゲーム「北京」「グレートウォール」、上海の対戦モード「青島」も収録。この対戦が燃えるぞー。



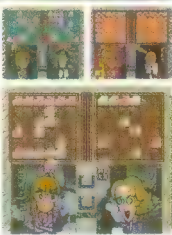
## ロゴス・パニック



メーカー：ユタカ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/11/17  
価格：9,800円

## シュールな世界観に酔え

シュール、ブラックな世界でおなじみ「しりあがり寿」がキャラデザを担当。キャラごとに単独が固定されている。落ちてくるとパネルを並べて固定の単語を作っていく。単語ができればパネルは消えるという仕組み。この発想がおもしろいよな。ていうか、しりあがりさんのキャラ選りも、誰もまともな言葉は話してないしこちんぷい。これだけでも面白いありますよ、このゲーム。



## キャプ翼J



メーカー：バンダイ  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/11/17  
価格：9,800円

## キャプ翼新シリーズのゲーム化

正画のゲームの元となったアニメ「キャプテン翼」により感想を持っているなんてコメントしづらい(笑)。収録されているのは全日本ユースのリアルジャンクション戦からタイ戦まで。スペシャルエピソードでオランダユースと対戦できたかな。キャプ翼名物の必殺シュートを出すには連打が必要で、年寄りにゃはキツイ。この前にGで、小学生産を収録した「全国制覇への挑戦」が発売された。



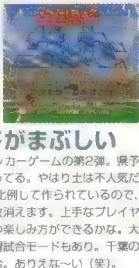
## 全国高校サッカー2



メーカー：四次元  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/11/17  
価格：9,800円

## 芝のグラウンドがまぶしい

高校選手権を題材にしたサッカーゲームの第2弾。異次元のグラウンドが芝になってる。やはり土は不人気だったか。実際の高校の強さに比例して作られているので、弱小高校はトーナメントで速攻滅亡する。上手なプレイヤーなら、弱小高校で強豪に勝つ楽しみ方ができるかな。大会モードのほか、PKや練習試合モードもあり。千葉の高校と北海道の高校が練習試合。ありえな〜い(笑)。



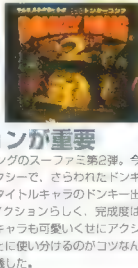
## スーパードンキーコング2



メーカー：任天堂  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/11/21  
価格：9,800円

## コンパネーションが重要

任天堂の人気者ドンキーコングのスーパーファミコン2弾。今回の主役はディティールとディクシーで、さらわれたドンキーを助けに行くというもの。タイトルキャラのドンキー出てこないし(笑)。任天堂のアクションらしく、完成度は非常に高い。グラフィックもキャラも可愛らしくてアクションが楽しい。2人を補助ことに使い分けのがコツなんだけど、上手いしなくて難化した。



## 鬼神童子ZENKI 電撃音舞



メーカー：ハドソン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/11/24  
価格：9,980円

## 前鬼・千明のコンビアクション

人気マンガのアクションゲーム化第2弾。同じ年の8月に第1弾が発売されているので、かなりハイペースだね。原作が人気あったからかな。通常のアクション画面では千明を操り、中ボスは童子ゼンキ。ボス戦はアニメーション付きで前鬼の登場となる。元々がアニメ絵なので、ゲーム画面でもキャラが違和感なく動いているのが嬉しい。原作ファンじゃなくても普通に楽しめますよ。



## MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/11/24  
価格：9,800円

## 日本の戦隊モノを逆輸入

アメリカでは日本の特撮ヒーローモノを基本に、戦隊モノが毎年製作されている。これはそのアメリカ戦隊モノをゲーム化したもの。つまり戦隊の逆輸入流。元ネタになったのは「恐竜戦隊ジュウレンジャー」らしい。地球侵略を企てるモンスターに5人のヒーローが立ち向かうという。誠にオーソドックスな設定。ステージの最初は人間の状態でスタートなので、ここで死ぬととっても悲しい感じ。



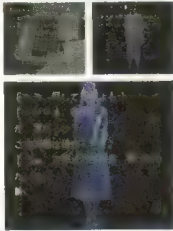


### 魔女たちの眠り

メーカー：バクインビデオ  
ジャンル：ADV  
発売日：1995/11/24  
価格：10,800円

### 消化不良なホラーADV

原作・赤川次郎のホラー風味のサウンドノベル。幼なじみの彼女が横身自殺したことを知った主人公は、彼女の住んでいた村に向かうが…。赤川さんが本気で書くホラーでもやっぱり怖いなあ、でもゲーム全体の分岐が少なくて残念。分岐させるために同じしるしを何回も読まなきゃいけないのはツラい。ちなみにP3編に移植されたけど、こちらはメッセージスキップができてラクだった。



### リーディングジョッキー2

メーカー：加ッヅエリザバ/C  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/11/24  
価格：9,800円

### 馬育成SLGの覇2 弾

最近では同名の競馬予想ソフトの方が有名な様子(笑)。自分で馬を交配させて仔馬を生ませ、競走馬に育て、さらに自分がその馬に乗ってしまおうというゲーム。「ダビスタ」と「G1ジョッキー」を足して4割増し感じ。その2つに比べるとしよぼさが目立って…。特に競馬レースはスピード調節だけで断てちゃうのがなんとも寂しい。せつかく交配できるんだから能力値を設定してからにしよう。

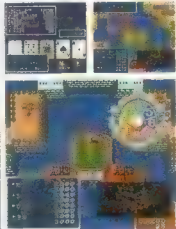


### スーパー億万長者ゲーム

メーカー：タカラ  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/11/24  
価格：9,800円

### 生臭さ満点のTAB

有名ボードゲーム「億万長者ゲーム」のSFC版。思えば現実で夢のないゲームだよなあ。土地を買い占め、株価が上がるとの待ち、資産を増やす。やっていると、その辺の地上げ屋と変わらないような(苦笑)。基本的に穴なので、その土地を売るかはサイコロで出た目による。新着より四角の方が「特等地」といわれて、ちょっと意外。マスによって税金を払う羽目になるのが難立つ。



### ゼロヨンチャンプRR-Z

メーカー：メディアリング  
ジャンル：RAC  
発売日：1995/11/25  
価格：11,900円

### RACなのにミニゲーム満載!

おもしろレースゲームの第4作目。スーフアミ版の覇2作目になる。前作でゼロヨンチャンプになった主人公、だが懐かしで挑戦者に敗れ、彼女にも敗れてしまう。その後、ふたたびチャンプを目指し、アルバイトに動かしむことに。このアルバイトが本シリーズ最大の格敵。警備員のバイトでは仲間とパーティを組んで泥捲り遊ばせちゃう。このバイトを終えたら、ゲーム自体終わった気分になりました。

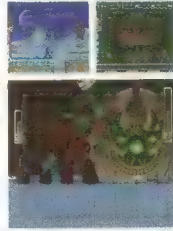


### ロックマンX3

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/12/1  
価格：9,800円

### 親友ゼロと一緒に戦える!?

カプコンの人気アクションゲーム「ロックマンX」の第3作目。人気キャラ「ゼロ」が使えること、前評判の高かった1作。基本の構成は前作と同じで、人間に反叛したロボットたちを主人公が倒していくお話。でも実際にゲームやると、ゼロは使えにくかった(涙)。1回やられると使えなくなっちゃうんだもん。前作で敵だったときはあんなに強かったにせー!

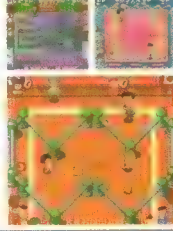


### ちびまる子ちゃんめざせ! 南のアイランド!!

メーカー：コナミ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/12/1  
価格：9,000円

### 南の島に行くのは誰だ?

まるちゃんたちに飛び込んだ南の島の留学生の話。行くのはたった一人! 今、まる子と仲間たちの激烈な争いが始まった! というわけである子、たまちゃん、丸尾くん花輪くんが対決。でも内容はドッジボールやペンキ塗りのほのぼの系。グラフィックがポップで、まさにアニメのオープニングみたいな感じ。ゲームオーバーになるとおもしろちゃんが登場して心の傷を癒してくれる(笑)。



### おーちゃんのお絵かきロジック

メーカー：サンソフト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1995/12/1  
価格：6,980円

### へべれけロジック登場!

サンソフトの人気パズルゲーム「へべれけ」シリーズに登場するネズミ(なのか?)のおーちゃんかナズゲート役になったイラストロジック。あ、今調べたらネズミじゃなくてネコだった。一応、最後の「へべ」もタイトル画面にいるけど、あんまり役に立ってない(笑)。お題のイラストも、完成してみれば妙に味があるモノばかり。さすが「へべれけ」ワールドというべきか。

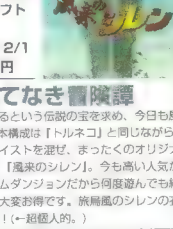


### 不思議のダンジョン2 風来のシレン

メーカー：チュンソフト  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/12/1  
価格：11,800円

### 風来人の果てなき冒険譚

秘蔵。こぼれ谷にあるという伝説の宝を求め、今日も風来人シレンが行く。基本構成は「トルネコ」と同じながら、時代劇チックな人情テイストを避け、まったくオリジナルストーリーとなった「風来のシレン」。今も高い人気があるのも納得。ランダムダンジョンだから何回遊んでも経たない感じがなくて、大変お得です。敵風魔のシレンの衣装が可愛くて大好きだ!(←超個人的。)

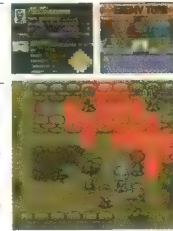


### B.B.GUN

メーカー：アイマックス  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/12/1  
価格：11,800円

### 幻のサバイバルSLG

知名度の低いサバイバルシミュレーション。私も初めて存在を知りました…。小部隊のポジションと装備を決め、各ターンでどんな行動をするかが決まってくる。1回のターンで、同時に行動と攻撃ができないところがポイント。で、さらに困ったことに罠が弾! 発で死なねーんだな。罠を仕掛けるまで連射。もちろん弾数は有限がある。本家で「バイオ」のグレネードランチャーが欲しくなりました。



### BIG HURTベースボール

メーカー：アクレイトジャパン  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/12/1  
価格：11,800円

### 大味アメリカン野球

アメリカのゲーム会社アクレイトの制作した野球ゲーム。型にしている「BIG HURT」は、ホワイティングの名選手フランク・トーマスのニックネームなんだけど、それがタイトルになっている意味がわからない。画面も操作も極シンプルな。言葉を変えれば大ざっぱな野球ゲーム。ホームランを打つと、打球の軌道線が出るのがおもしろいかな。裏投げホームラン競争もできます。









## ドラゴンクエストVI 幻の大地

メーカー：エニックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/12/9  
価格：11,400円

## 今度はパラレルだ、DQVI

転輪システムが復活した「ドラクエVI」。今回「パラレル世界」へ落ちた青年が主人公になる。「天空の神殿」が全体的に高評価だったのに対して「幻の大地」って評価が分かれるんだよね。2つの世界を行き来するのでは確かに面白いけど、後半になって話が解明していくのは楽しい。でも実は、職業を全制覇しようとしてストーリーを進めるのがちがったのよね（ヘメガテンでも同じ失敗あり）。



## ドラえもん4 のび太と月の王国

メーカー：エポック社  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/12/15  
価格：9,500円

## 月のお姫様を助けて大冒険

スーパーファミドラえもんシリーズ第4弾。月から来た女の子型ロボット・ディアナを助け、お礼に月に招待されたのび太たち。しかし、月の王国では異変が起っていた。ドラえもん一行の中から一人キャラを盗んでプレイ。残りのキャラはアイテムを取るとお助けキャラとして登場。しかし、スネ夫が現れても助かる気がしないのは悲劇。結局は動きがアニメチックでお子様にも親しみやすい。

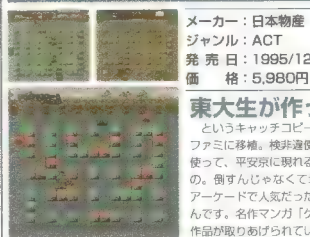


## ニヒアアーケードクラシックス2 平安京エリリアン

メーカー：日本物産  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/12/15  
価格：5,980円

## 東大生が作ったゲーム

というキャッチコピーで人気だったアーケード版をスーパーファミに移植。桃井達也（この辺が東大生っぽい笑）を使って、平安京に現れるエリリアンを穴に埋めるといふもの。倒すんじゃなくて埋めるってことがスライドでしょ？アーケードで人気だった頃は様々な埋め方が開発されたものです。名作マンガ「ゲームセンターあらし」でも、この作品が取りあげられていたよな。

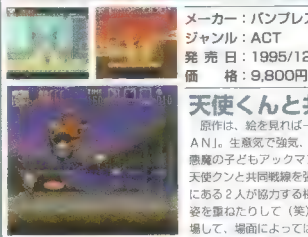


## GO GO ACKMAN3

メーカー：パンプレスト  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/12/15  
価格：9,800円

## 天使くんと共闘できる3作目

原作は、絵を見れば一目瞭然の藤山明彦の漫画「ACKMAN」。生意氣で強気、でもエッチな女の人が苦手という天使の子もアックマンが可愛いんだ。『3』は天狗の悪魔の力と共闘を強いるようになっている。敵対関係にある2人が協力する様は、悟空とピッコロ、ベジータの姿を重ねたように（笑）。鳥山先生らしく乗り物も多数登場して、場面によってはカーチェイスシーンもあるのだ。



## エミットパリュースセット

メーカー：光栄  
ジャンル：ETC  
発売日：1995/12/15  
価格：19,800円

## 光栄の英語教材ソフト

英語教材ソフトとして発売された「エミット」シリーズの総集編。アニメドラマが英語と日本語で収録されているのだ。原作：赤川次郎、音楽：小室哲哉、キャラデザ：いのまたむつみという、無敵に豪華なセットだった。英語教材というよりオタク向けがいい。各話で主人公は違っても、全体のテーマは「もう一つの世界、もう一人の自分」かな。赤川先生らしいサスペンスファンタジーですね。



## テイルズ オブ ファンタジア

メーカー：ナムコ  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/12/15  
価格：11,800円

## テイルズの原点はここに！

「テイルズ」シリーズの記念すべき第1作目。人気作家「種島康介」キャラデザでも有名。PSに移植されてるのでも、そちらでプレイした人の方が多いと思う。テイルズの特徴は戦闘シーン。RPGなのにアクションなみのコマンドを跨るのだ。絶対的な悪役ばかりという点も特徴。人気にも無難にもなるんだよ、深いテーマがあるみたい。キャラの言動ごっつりが女性に受けた作品。



## 実況おしゃべりパロディウス

メーカー：コナミ  
ジャンル：SHT  
発売日：1995/12/15  
価格：9,980円

## 今度のパロは喋りまくり

いや、ボンにしゃべるよボヤッキー！ それだけで私には十分だ！ 敵機的位置や自機の様子を教えてくれるありがたい実況なんだけど、やられたときに「ダメだこりゃ」とか「勝ちなー」とかは楽しいです（涙）。見た目のポップさにもなされるけど、やはり難易度は最高級。「グロディウス」をEASYモードで遊んでいたリアルゲーマーにはキツイな。羊の皮をかぶった狼めー！

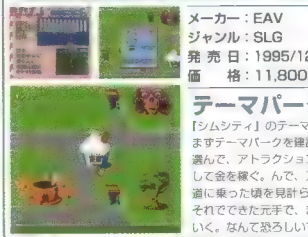


## テーマパーク

メーカー：EAV  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/12/15  
価格：11,800円

## テーマパークの裏側は

「シムシティ」のテーマパーク版というのが一番近いかな。まずテーマパークを建設できる場所（世界各国選べます）を選んで、アトラクションを設置。飲食店やショップも配置して金を稼ぐ。んで、スゴいのはこの最終目的。経営が軌道に乗った頃を見計らって、なんと競売に掛けるのだ！ それでできた元手で、また新しいテーマパークを建設していく。なんて恐ろしいマネージャー……！



## プリンセスメーカー~Legend of Another World~

メーカー：タカラ  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/12/15  
価格：9,980円

## 男の夢、娘育ちゲーム

世の男性諸氏の「光潤氏」願望を見事に昇華してくれた育成シミュレーション「プリンメ」のスーパーファミコン版。妖精から預けられた赤ちゃんを育て上げていくゲーム。パラメータの上げ方によって様々な職種になるけど、男性プレイヤーの育成目標は「お父さんとの結婚」だったという噂（笑）。このエンディング、一番難しんだよね。誰かがモラルを上げちゃダメだったよな記憶が。

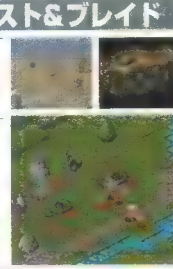


## 聖獣魔伝ビースト&amp;ブレイド

メーカー：BPS  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/12/15  
価格：11,000円

## 読者参加から生まれたRPG

今は亡き「電撃スーパーファミコン」の読者投稿を元に作成されたアクションRPG。正確に言うとな読者参加のマンガがあって、それが原作になっている。幼獣を捕獲して仲間にするシステムなのでゲームの要素もあるかな。画面が綺麗なスクロールで、私的に非常に気に入った。相手に話しかけるのに必ず1マス間違えたし！ あと街と街の移動が、時間がかかってメンドクサイよー。



COMET COMPANY FAMILY COLLECTION

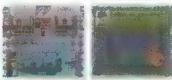


## JBザ・スーパーパス

メーカー：NGP  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/12/15  
価格：11,800円

## この練習は役立つのか?

日本パソフト、日本パスクラブ公認の釣りゲーム。■  
修は(スプロで知られる河辺裕和氏。初心者向けのトレーニングモードあり。あんまりヒドイ結果なら河辺裕和プロになかなかキツイことをいわれてしまう。意外にシヨックだったりするのでマジメにやろう。それと、ライセンスモードなるものがある。これはクイズに答えて正解数が規定に達すれば資格がもらえてしまうというもの。

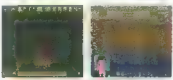


## スーパーブラックパス3

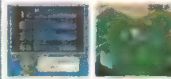
メーカー：スターフォニクター  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/12/15  
価格：11,800円

## バッククラッシュもあ

現在でもアクションでも発売されている人気シリーズの第3弾。前作と同様、細かい設定は健在。選べるモードはバザーとパスプロの2種類。バザーでは北湖、河口湖、琵琶湖間湖から選んで釣りを楽しむことができる。パスプロでは河口湖から始まるトーナメントとなり、釣った魚の重量を競う。人気シリーズだけあって、操作が簡単でわかりやすい。初心者にもオススメできる。



## もってけ Oh! ドロボー



メーカー：データイースト  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/12/15  
価格：9,800円



## はい。たったの1人ね

すっかりわかりやすい名前の「もってけ!」がこれまでわかりやすい名前の「もってけ!」に盗まれたお宝を取り返すべく、ドロボーするボードゲーム。やる気の感じられない審判が面白い味だしてる。他のキャラクターもほぼ一応とした雰囲気。なんか平和。とはいえない。道をしかけたり、脱獄したりと、やることはなかなかかっこいい。始めに案内役で登場する、やるせなエモは吐きまくりだし。



## 商人よ、大志を抱け!!

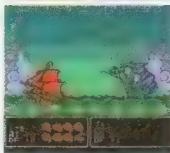


メーカー：バンダイ  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/12/15  
価格：9,800円



## バランスのとれたゲーム

交易という、なにやら難しいなものを扱ったボードゲーム。とはいっても、全然難しいことはない。基本は、それぞれ地域の特産品を買いつけて、なるべく速く港で売りさばらさうだけ。なぜ、速くでなくてはならないのか、というところもちゃんとある。さらに本作を盛り上げてくれるのが、女神の存在。様々な祝福をプレイヤーに授けてくれるのだ。悪魔もいるけどね。



## 本家・SANKYO FEVER 真闘シミュレーション2

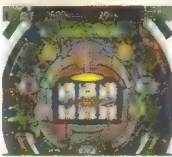


メーカー：BOSSエンターテインメント  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/12/15  
価格：10,800円



## 地味ながらも豊富な用語集

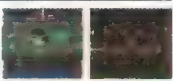
家庭で実戦が遊べた。実戦シミュレーション男2弾。遊ぶというよりは研究が目的なんだろうけど、でも、当時の機種だから何もないか。とまあそんなことはよとして、本作の解説。今回は前作に比べ、なんだが地味な印象。でも、初心者向けの基礎知識があるのはイイ。辞典形式になっていて見やすい上に結構、用語が豊富に紹介されているし。初心者に最適。



## 水木しげるの妖怪百鬼夜行

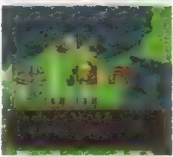


メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/12/20  
価格：11,800円

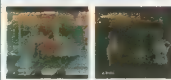


## 新たな妖怪の長は誰?

ある日、黒魔王のもとに呼ばれる4匹の妖怪。そこで、黒魔王から、人間界にいる妖怪のまとめ役をお願いと書かれる。ということで、一番多くの霊力を集めた者を長とするようになった。プレイヤー数は2人~4人までで選択可能。キャラは一つ目小僧、からぬ、ゆきんこ、河童の中から選ぶ。強さ5段階から選ぶことが可能で、各地の妖怪たちに力を借りつつ、霊力を集めていく。



## ファイナルファイト タフ



メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/12/22  
価格：9,980円

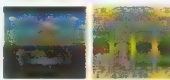


## お前は本当に誰なんだ?

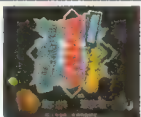
舞台はマッドギアが壊滅してから数年後のメトロシティ。今にもコイイと市販である(ガガ)は登場するが、何故かコイイの姿はない。そればかりか後に(因入)姿が登場。いや、それは本作とまったく関係がない話なので横に置いておく。ともかく、そのコイイの代わりなのが、謎の男が登場。なんか登場シーンで笑ってしまった。「誰なの、あなた」という言葉には思わず笑った。



## がんばれゴエモン きらきら道中 僕がダンサーになった理由

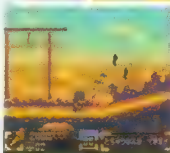


メーカー：ACT  
ジャンル：コナミ  
発売日：1995/12/22  
価格：9,980円



## やっぱりおもしろいね

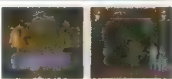
当時、コナミの看板的存在で動ったゴエモン。なんか本作では違う方向へ飛んできたような気がしないでもない。副題に「僕がダンサーになった理由」なんて、ついてるせないの? 今回の舞台はインソクトの出身地である、惑星インソクト。その惑星がセック丸によって荒らされているという。ゴエモンたちは助大刀として、惑星へ向かうことに。ミニゲームも多数あって、遊び応えは充分。



## 黄龍の耳



メーカー：バップ  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/12/22  
価格：9,980円



## 同性には敵だらけかも

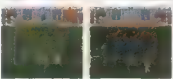
アクションあり、エロ……もとい、愛ありの同タイトルのコミックスを基にしたゲーム。主人公はもちろんキロウ。横スクロールのアクションゲームで、投げっぱなしの簡単な使える。というわけで、アクションが苦手な人でもワリといけるかも。敵が落とす武器や、路上に落ちてあるものを落しての攻撃も可能。それにしても、お金も女も思ひのまますっごくいい勝負な設定だなあ。



## 3×3EYES〜獣魔幸運〜



メーカー：バンプレスト  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/12/22  
価格：10,800円



## ファン向けのゲーム?

まず、なんといっても動きがおかしい。まるで行進しているかのこく、階段を下りていく(ハッ)。これはどうなんだろう。そしてやたらに入り組んだマップは解きにくい。本作の基となったのは、タイトルからも分かるとおり、もちろん「3×3EYES」なるコミックス。ではあるけれど、ストーリーはゲームオリジナルのものになっている。一応、マルチエンディングになっているのだが。





### ザ・グレイトバトルV

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：ACT  
発売日：1995/12/22  
価格：9,800円

**ヒーローたちの西部劇**

SD化したバトルフォースのロアや、仮面ライダー、ガンダム、ウルトラマンと、そうそうたるメンバーが登場するアクションゲーム。全章、西部劇のような舞台設定のステージ、というわけで当然のようにガンシューティングもステージも、もちろんあり。他には横スクロールアクションのステージもあって、飽きさせない構成になっている。キャラクターのセリフもファンなら喜ぶ。

### 月面のアヌビス

メーカー：イマジニア  
ジャンル：ADV  
発売日：1995/12/22  
価格：11,800円

**SFのサウンドノベル**

「第切草」で確立したジャンル、サウンドノベル。本作「月面のアヌビス」も、同じサウンドノベルゲームと表現した方が伝わりやすいだろう。本作の舞台は月面にある研究所で、ストーリーはSF色が強い。シナリオは結構豊富で、書く遊べるようにはなっている。でもシステム面は今までのSFというより、むしろ多岐にわたる。それと、背景にはあまり色が使われておらず、ちょっと寂しい。

### ざくろの味

メーカー：イマジニア  
ジャンル：ADV  
発売日：1995/12/22  
価格：11,800円

**スプラッタな表現あり**

同メーカーによる「月面のアヌビス」と同時発売されたゲームソフト。なんと、ジャンルまで同じで、こちらもサウンドノベルゲーム。ただし、当然ながら話は全く別物。「ざくろの味」では舞台が都心近くのビル内だしね。そしてストーリーは完全なるホラー。ある日、主人公はビル内で地震にあい、閉じ込められてしまう。そこで、主人公は恐ろしい出来事に遭遇することとなる。表現がエグイ。

### ロードス島戦記

メーカー：角川書店  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/12/22  
価格：10,800円

**これぞ本格ファンタジー**

TRPGでもっとも有名なといえる、ソードワールド。この世界観がベースになっているのが「ロードス島戦記」。本作はそのロードス島戦記を基に、スーファミ、完全オリジナルストーリーとして発売された。使用可能となっているのは、カラーやバードなど、人気キャラクター。クォータービュー画面での戦闘シーンやダンジョンもつよく作られていてイイ。

### スーパーチャイニーズワールド3

メーカー：カルチャーブレーン  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/12/22  
価格：9,800円

**やっぱアクションがイイ**

多彩なアクションが魅力の「スーパーチャイニーズワールド」第3弾。アクションRPGがコマンド入力式のRPGが選べるけど、ここはやっぱアクションRPGでしよう。コマンド入力式のRPGは、アクションRPG下で、どうしてもクリアしたい人向けのものでしょう。だって、アクションで遊んだ方が断然面白いしね。難易度設定も可能なので、できることからアクションをオススメ。

### 天外魔境ZERO

メーカー：ハドソン  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/12/22  
価格：9,980円

**現実とリンクした時間**

新しい試みである。PLGSが本作の一番の特徴。このシステムは、今現在の時間を入力することから始まる。それにより、ゲーム内でも現実と同じ、時間の流れを認識。たとえば入力した誕生日の日に、火薬にいとプレゼントがもらえたり、日によっての割引があったりするのだ。たまにはこういう年単位で遊べるゲームもイイ。容量の都合上はうるけど、声は入っていない。

### SDガンダム GNEX

メーカー：バンダイ  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/12/22  
価格：12,800円

**ガンダムが好きなら遊ぼう**

当時の最新である、ガンダムWまでのメカが多数登場するシリーズ第3弾。160体以上のユニットがあり、オリジナルMSの作成が非常に楽しい。今までのシリーズ通り、4人で同時プレイが可能。さらに自分で開発したオリジナルモビルスーツのみで、軍を編成するという、ファン垂涎のことまでできる。この翌年に発売された追加パッケージでも遊ぶことができるのもイイ。

### 戦国の覇者～天下布武への道～

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/12/22  
価格：12,800円

**日本統一の夢をみよう**

メカ00の「天下布武」から移植された作品。モードは全国版と地域版があり、例えば地域版なら「四国統一」「信玄討伐者」などのミニアクな歴史的名勝負を堪能できる。全国版なら「1555年群雄割拠」や「1755年天下布武」など、「信長の野望」と同じ感覚でプレイできる。ま、主な目的は、オールドボックスに筆触を向け、日本統一を目指すことだ。もちろん、各国の大名も選べるぞ。

### ファールランドストーリー2

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/12/22  
価格：12,800円

**スーファミ版のオリジナル**

パソコンで人気なゲームをスーファミに移作。第2弾ではスーファミのオリジナルストーリーにしているのでも、パソコンユーザーも新たな気持ちで遊べる。国を滅ぼす力を持つという最強の武器、破亡の剣。それをサラリーナが継承していることをケントウキ一族の1人が知り、そこら物陰は始まる。わかりやすい操作で、さくさく進められる良質のゲームだ。

### バトルサブマリン

メーカー：バク・イ・ビデオ  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/12/22  
価格：9,800円

**地味ながら面白いゲーム**

プレイヤーが艦長となり、潜水艦を操作するシミュレーションゲーム。潜望鏡からみたような3D視点から、潜望鏡をより一層引き立てている。内容は、指示されたそれぞれの任務により、敵を魚雷などで攻撃、撃沈させていくというもの。一応、シミュレーションだけ。量入量出はアクション的なイメージあり。いや、どちらかといえばガンシューティング的な。敵の攻撃を避けるために海に潜るし、

SUPER FAMILY COMPUTER GAMES



## テクスモスーパーボウルⅡ FINAL EDITION

メーカー：テクモ  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/12/22  
価格：12,800円

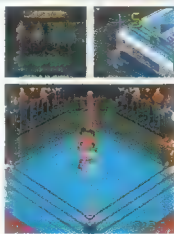


## 選手の育成モードあり

NFLの選手が実名で登場する、アメフトゲームの第3弾。プレシーズンにシーズンゲーム、プロボウルまで進む。さらには今回、選手育成モードがあり、自分の好きなように選手を育成できるようになった。ちなみに本作はFから続くシリーズ。アメフトゲームってそんなないの？結構貴重な存在。野球やサッカーはたくさんあるけど…。やっぱり知名度のなめのなのかな？

## スーパーファイヤープロレスリングX

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/12/22  
価格：11,900円

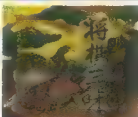


## 10作に及ぶ人気シリーズ

驚いた。Xって数字のことだったのか…。いや、勝手な偏見ながらプロレスものシリーズ作品にこれほど続いているものがあるとは思ってなかったの。考えを改めます。って10作目なんていつたら某大作PPに匹敵するよ。って比べる対象じゃないわ。さて、そんな人気シリーズも今作をもって完結。そのためかどうかわからんけど、今までの作品を凝縮した内容になっている。

## 将棋三昧

メーカー：カーヴインタラクティブ  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/12/22  
価格：9,800円



## 各種楽しめる将棋でのプレイ

本将棋、監め将棋、さらに回り将棋や射撃将棋なるものまであり、タイトル通り、将棋ソフトとしてはなかなか楽しめる。本将棋では、初級、中級、上級のランク分けのほかに待ち時間や一手時間制限などのルールを細かく設定できる。また、自分の棋力に応じてプレイすることができ、ただ、ある程度の棋力をもってしまおうと、コンピュータのヌルさが目立って仕方がない。

## 最強～高田延彦～

メーカー：バドソン  
ジャンル：SPT  
発売日：1995/12/27  
価格：10,900円



## タイトルに恥じぬ連続技

高田延彦氏は、2002年に引退して現役を退いたものの、今でも高田道場代表を務めるなどで活躍している。その姿が実名で登場するプロレスゲームが本作。監督は、UWFインターナショナル。そして彼、高田延彦にも個性的なキャラクターが豊富登場。それぞれに独力な連続技を持っている。セレクトモードはストーリー、スパーリングやシングル、ダブルの対戦がある。

## 三国志英傑伝

メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1995/12/28  
価格：12,800円



## 三国志に興味ができるかも

三国志演義がももになったシミュレーションゲーム。主役は劉備。本作はそれまでの主だったSLGとは違い、会話やストーリー重視のつくり。そのため、シミュレーションに苦手意識を抱いていた人にも入り込みやすいゲームになっている。さらに「三国志」のような歴史ものに魅力を感じている人にも楽しめるようにできている。自由度はあるけれど、結局は歴史をなぞってしまう自分が欲しい。

## イースV 失われた砂の都ケフィン

メーカー：日本ファルコム  
ジャンル：RPG  
発売日：1995/12/29  
価格：12,800円

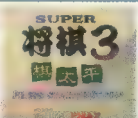


## 赤い星の冒険家 アドル再び

多くのファンを持つ「イース」シリーズ。本作はそんな人気シリーズの、スファム完全オリジナル作品の一作。第5弾である今作は、アドルが20歳の時の冒険物語。幼の都を求めて、あちこち旅するストーリー。フィールドは側割型だが、ジャンプもすることができる。他にも新機能が盛り込まれており、他のイースシリーズとは一線を画すものとなっている。

## スーパー将棋3～棋太平～

メーカー：アイマックス  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/12/29  
価格：12,800円

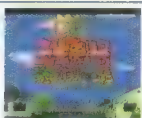


## 将棋飽きたと発言の弟子

人気のシリーズ3作目。この頃の将棋ゲームにはわりと搭載されている「SA-1」チップ。もちろん本作にも搭載されていて、コンピュータの思考時間が短縮されている。本作では対局ができるほか、回り将棋と棋士の星というモードがある。棋士の星はプレイヤーが師範となり10年に一度星はれるという棋士の星を目指して弟子を育てていくというもの。でもこの弟子、ワガママっぽい。

## 大雑大人生劇場～つっこけサラリーマン～

メーカー：タイトー  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/12/29  
価格：9,800円



## 社会生活がイヤになる？

定番ボードゲームのサラリーマン。その名の通り、プレイヤーはサラリーマン。もしくはOLとなり遊ぶことができる。上司のほう？と内心ツッコミを入れたいくなるような発言にストレスを溜めたりして、なんか生々しい。いいことしたな～と思ってたら結果的に悪い方へいってしま、怒られたりもして、社会人らしく、株の購入も可能。なぜか某プロ野球元監督にツッコける人も登場。

## 藤・陣・鉄・駒・大・マルホシ ParlorバーンWCR

メーカー：日本テレネット  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/12/29  
価格：11,800円



## しゃべるパチンコゲーム

相変わらず長いタイトルのパチンコゲーム。タイトル画面時にこの長いタイトルをしゃべる女性の元気な声に妙な感動を覚えた。ということで、今作もタイトルにある6社の実機を家裏にて遊ぶことができる。モードはフリーモードに攻めモード、日記モードがある。攻めモードでは釘調整などが可能。ラッキー商売もあるよ。それにパチンコ店の女の子はムダにかワイ。ムダではないか…。

## 対局囲碁 章駄天

メーカー：BPS  
ジャンル：TAB  
発売日：1995/12/29  
価格：14,800円



## 初心者にも優しい囲碁

「対局囲碁ゴライズ」と同じメーカーから発売された囲碁ソフト。選べるモードは練習戦、真剣勝負、詰碁、研究の4つ。練習戦では試し打ちができ、詰碁ではランク分けされた合計400以上もの問題に答えていくのだが、正確な解答40問全部やった人っていろいろかな。さらには9路盤、13路盤、9路盤から最難関の大ききまで選ぶことができ、初心者でも安心。真剣勝負ではNEC杯のルールでの対局となる。



# 1996年

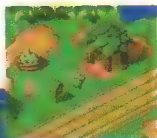
掲載本数  
152本

ALL SOFT REVIEW

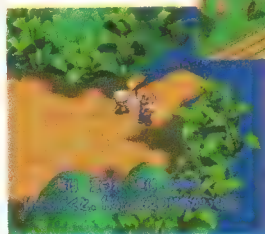
プレイステーションにシェアを奪われ始めるも、ソフトの優位性で健闘。まだこの時は、誰もが任天堂の敗北など夢にも思わなかった…。



メーカー：任天堂  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/3/9  
価格：7,500円



●ちよつとセリフが大きなのも、スクウェアらしさが出ていて可愛。



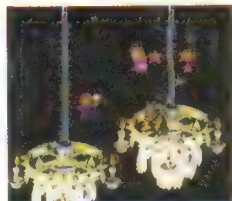
●何處もクッパにさらわれるピーチ姫に、ほとほとあきれられるように見えるマリオの後ろ姿。

## スーパーマリオRPG

### マリオであってマリオじゃない…

スクウェアが開発し、任天堂で発売されたことで、当時大きな話題となった『スーパーマリオRPG』。ソツなくまとまった印象で、人にも安心してオススメできる数少ないゲームの一つ。これはいつてしまうのは簡単だけど、そういった作品を作るのは、なかなか難しいことだと思う。

システム面ではさすがにマリオということで、アクションも多々盛り込まれている。例えば戦闘シーンでは、攻撃するときにタイミングよくアクションボタンを押すことで、大ダメージを与えることができるようになってい。敵から攻撃を受けるときもまたしかりで、ダメージを軽減することも可能。また、宙に浮いた宝箱はいつものマリオゲームの要領で、ジャンプして下から叩くことで中のものを取り出すことができる。などなど、「マリオ」らしさを表現しようとしたスクウェアの努力が垣間見られるようだ。その上、操作方法もキノピオが丁寧に説明してくれ



●ピーチ姫が吊されている！これは任天堂じや表現できなかったシーンだろうな…。

て、いたれり尽くせり。

でも、気になる点もいくつかある。まずは敵の名前。明らかにマリオシリーズのあいつだろう、という外見の敵が、名前を微妙に変えて登場させていたりする。それにはなにか意味があるのか？ 許可が降りなかったのか？ タッグを組んでのゲームソフトなのに？ と疑問ばかりが浮かぶ。そういえば、このゲームが原因でいろいろあったとかなかったと当時噂になっていたけど…。その辺に理由があるのだろうか？

さらに気になる点としては「マリオ」らしくないところあげられる。さっきといっていることが違うぞ、と、思われるかもしれないが、ここでいたいのはセリフのことだ。どうにもスクウェアの匂いを感じてしまう。正義を皮肉るような言葉。大仰な敵のセリフなど、あれ？ と思うところが多々あった。でも2社のコラボ作品としてなら、これはこれでアリかなと思う。



●レベルアップでボーナスを選択。この辺は任天堂らしさが出てるよね。



## 魔導物語～はなまる大幼稚園児～

メーカー：戯遊のチーフがたて  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/1/12  
価格：9,900円

## アルルの可愛さまいった

パズルゲームでおなじみ「はなぶら」キャラが登場するRPG。といっても、実は他で登場している『魔導物語』が元祖なんだけどね。主役は幼稚園児のアルル。これがまた恐ろしくカワイイ。いちいち在庫をこなすようなものかわいらしく表現できるなんて、と感心。物置は、本題試験を受けるための認定書を手に入れ、試験に合格すること。システム面で一番の特徴はファジパラメータだ。



## 的中競馬塾

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：ETC  
発売日：1996/1/19  
価格：9,980円

## 予想三味な競馬ゲーム

的中競馬とタイトルにあるだけあって、予想モードももちろんある。その予想モードでは予想者を選択することもできる。のだが、この選べるキャラは個性が強い。本命派に大穴派、情報派などはイイとして、個人的には面談者がなんだか配りなんだけど。いや、結局その人選んでしまったけど。他にはプレイヤー目らが騎手を操作する、アクションモードまである。

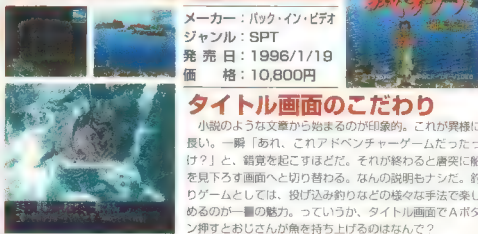


## 磯釣り 離島編

メーカー：バック・イン・ビデオ  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/1/19  
価格：10,800円

## タイトル画面のこだわり

小説のような文章から始まるのが印象的。これが異様に長い。一瞬「あれ、これアドベンチャーゲームだったっけ?」と、錯覚を起こすほどだ。それが終わると唐突に船を見下ろす画面へと切り替わる。なんの説明もなしだ。釣りゲームとしては、投げ込み釣りのなどの怪な手法で楽しめるのが一番の魅力。っていうか、タイトル画面でAボタン押すとおじさんが魚を持ち上げるのはなんで?

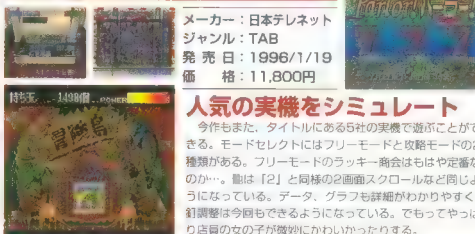


## 京楽・三洋・豊丸・興村・太閤 Parlor!!パーラー!3

メーカー：日本テレネット  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/1/19  
価格：11,800円

## 人気の実機をシミュレート

今作もまた、タイトルにある5社の実機で遊ぶことができる。モードセレクトにはフリーモードと攻略モードの2種類がある。フリーモードのラッキーボーナスはや定額なのか。画は「2」と同様の2画面スクロールは同じようになっている。データ、グラフも詳細がわかりやすく、組調整は今日もできるよになっている。でもってやっぱり店員の女の子が差別にかわいかったりする。

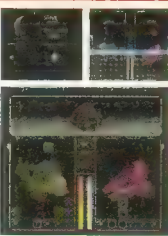


## SDガンダム Power Formation Puzzle

メーカー：バンダイ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1996/1/26  
価格：8,800円

## 固定観念を揺さぶるゲーム

これは一言で表すなら落ち物パズルゲーム。そこで大敵の人は「じゃあ、ブロックを消すんだね」と考える。あまたさ「連撃でもおこそう」などと考える。それが大きな問題のもの。今までとは逆に考えなくては行けない。つまり、ブロックは消してはいけないのだ。むしろ増やしていくことが重要。そうしてモデルスーツを出現し、出撃させることでようやく相手のダメージとなる。



## MADARA SAGA 幼稚園戦記まだら

メーカー：データ・ポリスター  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/1/26  
価格：9,800円

## 誘導はやたらムスカシイ

真良悠次氏による「幼稚園戦記まだら」は大塚英志氏と田島陽子氏による人気コミックス『戦艦戦記マダラ』がもとになった作品。マダラのキャラクターが幼稚園児として登場する、キヤクマンガである。本作はマダラ、聖神、邪、才次、影王の4人のキャラクターから1人を選び、遊ぶことができる。ただ、直接操作はできず、うまく誘導していかなくてはならない。ミニゲームもあり。

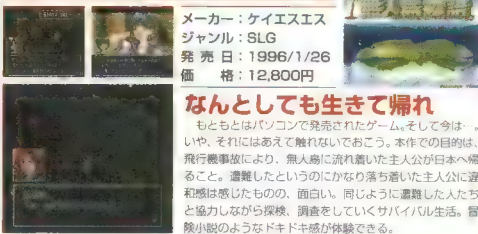


## 無人島物語

メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/1/26  
価格：12,800円

## なんとしても生きて帰れ

もともとはパソコンで発売されたゲーム。そして今も、いや、それにはあえて解れないであろう。本作の目的は、飛行機事故により、無人島に流れ着いた主人公が日本へ帰ること。遭難したというのがかなり落ち着いた主人公に違和感を感じたもの、面白い。同じように遭難した人たちが協力しながら探検、調査をしていくサバイバル生活。冒険小説のようなドキドキ感が体験できる。

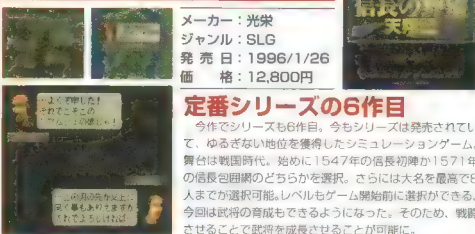


## 信長の野望 天翔記

メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/1/26  
価格：12,800円

## 定番シリーズの6作目

今作でシリーズも6作目。今もシリーズは発売されている、ゆるぎない地位を築いたシミュレーションゲーム。舞台は戦国時代。始めに1547年の信長初陣から1571年の信長包囲網どちらかを選択。さらには大名を最盛で8人までが選択可能。レベルもゲーム開始前に選択ができる。今回は武将の育成もできるようになった。そのため、戦闘させることで武将を成長させることが可能に。

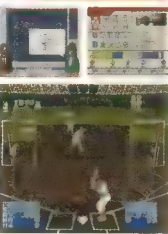


## スーパー野球道

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/1/26  
価格：12,800円

## 監督になりチームを育てる

パソコンから移植された、野球ゲーム。登場する監督たちはすべて実名の上、顔は実写撮影のこのような画像になっている。プレイヤーは打者など遊ぶわけではなく、この監督としてプレイができるゲームソフト。トレーニングなどと、指示をだしたり、新しく選手を獲得したりして、チームを強化していく。シミュレーションゲームといってもいいかもしれない。



## 平成軍人将棋

メーカー：カワツエアリヤン  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/1/26  
価格：9,800円

## これがラストの作品に

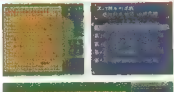
対戦するまで相手の強さがわからない軍人将棋。本作ではそのスリルあるゲームが楽しめる。とはいえず、多少、操作が他のゲームと違うため戸惑う。本作のメーカーであるカワツエアリヤンには、この「平成軍人将棋」が最後作の作品となってしまった。ゲームに呼応しているような一抱しの作品はよくなると感じるのは私だけ? とよく今ではゲームにまつく関係のない会社になってます。





### 囲碁倶楽部

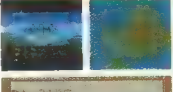
メーカー：ヘクト  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/1/26  
価格：12,800円



**囲碁の研究にはこのソフト**  
ファミコンでの「囲碁指南」を引き継ぐ囲碁ソフト。大きな特徴として「名圖転戦モード」がある。このモードでは93年度の、第18期名人戦や、第48期本因坊戦など7大タイトルが観戦できるようになっている。囲碁を学びたい人などには嬉しいモードだろう。さらに、対局モードではリアルタイムの機能がついているため、自らの打ち筋もみることで、研究に最適なゲームソフト。

### RPGツクール2


メーカー：アスキー  
ジャンル：ETC  
発売日：1996/1/31  
価格：12,800円



**夢のツールソフト第2弾**  
大好評、「RPGツクール」第2弾。今も新しいものが発売されている、今さら「12」もないだろう、という身も蓋もない意見も却下しおさましょ。本作はRPGを比較的簡単に、自らの手で制作できるソフト。動作で不満点の1つにあった容量の少なさが改善された。そして、「ツクール」で制作した曲を使えるようにもなった。1周年初心者の方はこっぴど体験してみるのがいいかも。

### 幕末降臨伝ONI


メーカー：バンプレスト  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/2/2  
価格：12,800円



**もう一つの日本とは？**  
和風RPGのON Iシリーズ。今作は幕末編として登場。ストーリーは江戸の「罫穴」が力を失ったことから始まる。このことにより、日本各地の「罫穴」は不安定になってしまった。封じられたいた邪悪なもとの魔力を与えようになってしまったのである。主人公の大和丸は影の新展組に入り、幕府の政治をしていくことになる。今回も歴史上の人物が多数登場する。

### ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～

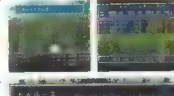
メーカー：コナミ  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/2/9  
価格：9,980円



**女の怖さを思い知れ！**  
恋愛シミュレーションだよ。これが案外面白いのよ。しせん、バーチャルというなれ、これでもリアルな部分があるのよ。主人公の高校入学から始まる。それから様々な女の子に出会うのだけど、しほく構わないで放置しておくと思いの外を流されたりするのだ。でも他の女の子と仲良くしているのはいいんだよ。とにかく構って好き言えば、そこらへんは納得いかん。

### バハマートラゲーン

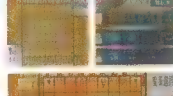
メーカー：スクウェア  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/2/9  
価格：11,400円



**ドラゴンが愛しくなる**  
「フロントミッション」的なウォーシミュレーション要素と「ファイナルファンタジー」のサイドビジュアルで展開される戦闘シーンの要素が組み合わされた作品。また、魔法やアイテムでの地形変化までおこなうことができ、一番の大きな特徴は、ドラゴンを育てることができるということ。ドラゴンは様々なアイテムを食べることにより、パワーアップする。物語のボリュームもなかなか。

### 将棋最強Ⅱ


メーカー：魔法  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/2/9  
価格：10,800円



**昇級、昇段で最終を目指す**  
前年に発売された「将棋最強」の第2弾。レベルは初級、中級、上級に別れ、その中でもさらに入門、実戦など4つのランクに分けられている。当然ながら昇級、昇段は条件を満たすことで次のステージに進むことができ、最終的には最高ランクとの対戦が可能で、ゲームクリアとなる。ちなみに今作では画像が標準しないので少し残念。あの画像はなんだったのだろう？

### プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道


メーカー：アトラス  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/2/16  
価格：12,800円



**日本の文化を広めよう**  
日本独自の文化である将棋。この将棋をさらに世界に広げたいという思いを抱いた若者がいた。その後こそが本作の主人公。ストーリーモードでは、そんな彼をプレイヤーが操作することにより、プロ棋士としての人生をシミュレートすることができる。始める年齢も選ぶことができ、低い年齢だと解説がつく。高い年齢なら解説はつかず、三段リーグからとなる。もちろんフリー対局もあり。

### ガンハザード

メーカー：スクウェア  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/2/23  
価格：11,400円



**天野喜孝氏の描く世界**  
好評だった「フロントミッション」シリーズ第2弾、と一歩シリーズには含まれているが、別物のような印象の作品。つながりとしては唯一「ガンジャー」が登場するところだろう。「ガンハザード」は近未来を舞台にしたアクション。でも、RPGのような要素もあり、敵を倒せば経験値を得ることができる。戦場での様々なドラマが展開される。なんん戦争ってイヤだって感じじゃが残った。

### バトルテック3050


メーカー：アスク出版社  
ジャンル：SHT  
発売日：1996/2/23  
価格：9,800円



**せめて音楽が欲しかった**  
初めからしてやたらに広いマップ。その土地味な印象。これが原因でゲーム中、ダルクになってる可能性が高い。ゲームのジャンルはシューティングゲームで、プレイヤーは「メック」というマシンを操作することになる。ストーリーモードで観られるミッションをクリアするたびに、自機物を破壊してかなくてはいならない。基本的に音楽がなく効果音だけというのが寂しい。

### 鬼神童子ZENKI 天地鳴動

メーカー：ハドソン  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/2/23  
価格：9,980円



**あのアニメのゲーム版！**  
小学生から絶大な人気を得ていたアニメ「ZENKI」のゲーム版。一見RPGと思いきやしっかりしたテーブルゲームなのである。画面を見てわかる通りグラフィックが素晴らしい。まさに「ZENKI」の世界をそのままに、ファンにはたまらないゲーム。でも、動きが少々遅いところが気点かな。まあその辺はファンなら許せる範囲だろう。もちろん一般の人でも楽しめるゲームですよ！



## 実況パワフルプロ野球3

メーカー：コナミ  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/2/29  
価格：7,500円



## やっぱりパワフルだよ。

もはやプロ野球ゲームの金字という野球ゲームの名球野的なゲーム。シリーズも「3」ということでどんどん進化しようがない完璧なデキ。サウズで自戦するもよし、リーグ戦やホームラン競争で友だちと対戦するもよし。まさに打って採って走っての三拍子そろった野球ゲームなのである。しかし千変万化プロ野球シリーズの打撃があまりにも弱弱すぎるのがのがとて気になる。

## スーパーファミスタ5

メーカー：ナムコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/2/29  
価格：6,980円



## ファミスタは不滅です！

スーパーファミスタの最後の作品となった「5」。ファミスタもいろいろ旅行篇巻いてここまでできました。野次が飛んだりと様々な演出も加わりグラフィックも最高ののどきになってます。まさにシリーズ最後にはふさわしい作品といえるでしょう。ああ、ミスターに「スーパーファミスタは永遠に不滅です！」と言って欲しい。と、思うくらいファミスタのみならず楽しいゲームなんですよ！



## 胸つきこもり-



メーカー：バンプレスト  
ジャンル：ADV  
発売日：1996/3/1  
価格：7,800円



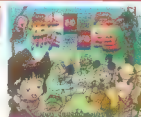
## 一体、なんて読むの？

バンプレのホラーサウンドノベル第2弾。サウンドノベルゲームはたくさんあるけど、この作品は実写を取り込んだ画像が印象的。画面を見ているだけで寒気がするような感じのゲームだけど、プレイするとそんなに怖くないかも。もう少し現実的な話のほうが盛り上がるんだけど、それでも真夜中に部屋の電気を通してプレイするとそれはそれでかなり怖いです。心臓の弱い方はご注意ください。

## 鮫竜



メーカー：ハドソン  
ジャンル：PUZ  
発売日：1996/3/1  
価格：8,980円



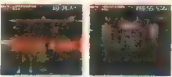
## 鮫とカメのパズルゲーム

橋本龍一・原田・ボンバーマン・ミロン・貝類物語などハドソンのオールスターが勢ぞろいのにぎやかゲーム。そしてタイトルは「鮫竜」？ いったい何なんだこのゲームは？ と心算させたが、結局は同じ絵柄の駒をあわせるだけのパズルゲームでした。でも、一見単純だけど、これがなかなかハマってしまっ。それにキャラのビジュアルがかなりカワイイので女の子にもオススメのゲームだね。

## REVOLUTION X

## レボリューションX

メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：SHT  
発売日：1996/3/1  
価格：11,800円



## エアロと共に戦え！

なんと、カリスマ人気ロクバンドのエアロ・スミスが登場するシューティングゲーム。メンバーがライブ中に悪女の女王に誘拐されてしまい、エアロ・スミスが世界中を回り、誘拐されたメンバーの救出へ向うといったそんな荒唐無稽なストーリー。登場するキャラは全て実写取り込みなんですけどエアロやメンバーはすべて英語なので話の展開が分かりにくい。さらに動きも悪いみたいよ。



## ドゥーム

メーカー：イマジニア  
ジャンル：SHT  
発売日：1996/3/1  
価格：12,800円



## ガンガン撃ちまくれ！

パソコンからの移植。ショットガンを振り回して、ひたすら撃って撃って撃ちまくるガンシューティングゲーム。主人公の顔がとてモナシなんですけど、血だらけになってりするのでプレイしているのが痛くなる。さらに動きが固いので、もっと早く動け！ といいたくありません。ストーリーがある意味面白いともいえるので、一度くらいはプレイしてみてもいいのではないのでしょうか？



## 機動戦士Zガンダム

メーカー：バンダイ  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/3/1  
価格：11,800円

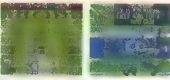


## 君は刻の涙を見たか？

Zガンダムがシミュレーションゲームで登場。本編が始まるいさなカミュの「男に向かって」の名セリフ。それと共にゼエドとの戦いが始まるというファンなら涙ものの展開。その他にも様々なキャラの名セリフが見れるのでファンならプレイして損なし。ゲームバランスもよくシンプルなので気軽に遊べる。アニメを見てからゲームをすると楽しさが倍増すること間違いなし！

## NFL クォーターバッククラブ'96

メーカー：アクレム ジャパン  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/3/1  
価格：11,800円



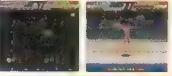
## 男と男の熱き戦いだ！

前作「NFLクォーターバッククラブ'95」のゲームを96年度の最新データに更新。NFL全30チーム、全選手のデータが完璧に更新されている。シミュレーションモードのデータも更新されているのでNFLファンなら十分楽しめるゲームです。その他大きな変更はないけれど、実際のNFLを見ている様な3Dタイプの画面がとてリアルなので監督になった気分がプレイできますよ！



## レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム

メーカー：アクレム ジャパン  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/3/1  
価格：11,800円



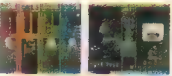
## こんなんでもいいかよ？

世界最大のプロレス団体をモチーフにしたプロレスゲーム。初めて画面を見たときグラフィックのクオリティにさすが本場アメリカと驚いたが、実際プレイしてみるとさらに驚愕。操作性はダメ、動きもダメでプロレスなのに技が決まらない。たとえ技が決まってもいい感じに盛り上げられない。やっぱりプロレスゲームはグラフィックより操作性がイチバンだと思わされるゲームです。



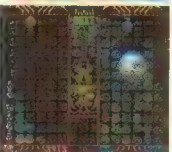
## す〜ば〜ぶよぶよ連 リミックス

メーカー：コンパイル  
ジャンル：PUZ  
発売日：1996/3/8  
価格：6,800円



## みんな大好きぶよぶよ

大人も子供もみんなハマれるゲーム「ぶよぶよ」の続編。もはや国民的ゲームといっても過言ではありません。これは4人プレイモードがあるの、さらに自然の対戦が楽しめる。もちろん、おなじみのかわいらしいキャラクターも盛りだくさんだから見ていてほのぼのしてくるけど、これ以後もぶよぶよシリーズは続いているけど、ぶよぶよファンによるこの「適」が最強らしい。まさに過好の作品なんですよ！





### 銀河戦国群雄伝 ライ

メーカー：エンジェル  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/3/8  
価格：10,800円

**銀河大戦争が勃発だ!!**  
アニメ「銀河戦国群雄伝ライ」のシミュレーションゲーム。グラフィックが綺麗なのでファンのみならずアニメを知らない人でも飽きることがない。ゲーム自体の完成度は高くゲーム性は抜群。難易度は程よく先に進むと敵がなかなか手強くなってくる。その辺りを注意してプレイすれば結構楽しめますね。アニメ同様、個性的なキャラがいっぱい登場するからファンは絶対のめり込んだらうな。

### 実戦パチンコ必勝法!2

メーカー：サミー  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/3/8  
価格：7,800円

**今日も出しまくろう!**  
「実戦パチンコ必勝法!」の第2弾。これさえプレイすれば本場の台も完全攻略したも同然。攻略、解説など4つのモードがかなり充実している。パチスロや知らない人にも親切にわかりやすく教えてくれます。またグラフィックもかなり綺麗なので、気分はずかっぱちスロに酔っている気分。パチンコ好きのみならずこのゲームを練習して、実際にジャンジャンバリバリ出しまくって下さい!

### ダービースタリオン96

メーカー：アスキー  
ジャンル：ETC  
発売日：1996/3/15  
価格：12,800円

**馬ゲのサラブレッド!**  
大人気「ダビスタ」シリーズ96年版。ご存知の方も多と思うが騎乗育成のシミュレーションゲーム。騎馬好き、シミュレーション好きにはたまらない珠玉の一作。96年版ともなるとグラフィックのクオリティもファミコンと比べかなりレベルアップ。では、ここで乗馬と価格千五百万円を持った状態になるぞ。誰にも言うなよ(笑)!

### 峠・伝説 最速バトル

メーカー：BPS  
ジャンル：RAC  
発売日：1996/3/15  
価格：10,800円

**バイクに乗って風になろう**  
いわゆるバイクレーシングゲーム。最速というだけあって確かにスピード感があります。さらにマシンを自分好みに改造できたりする。この全道のライダーはみんなこの改造で十分に楽しんでもプレイして、伝説になってもらいたい(笑)。操作性はまあまあよいのですがグラフィックがちょっと寂しい。これでグラフィックがもう少し綺麗ならもっとリアルなレースが楽しめたかもしれないのに。

### ブランディッシュ2 エキスパート

メーカー：光栄  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/3/15  
価格：8,800円

**ダンジョンRPG続編**  
リアルタイム進行の緊張感と軽快な操作がプレイヤーをダンジョンの世界に引き込む。舞台も森に奥に城や塔、そしてダンジョンと、バラエティに富んでいます。ゲームバランスも前作に比べて格段に進歩している。フルマップオペレーションに対応でコントロールも自由自在。現在位置が把握できるオートマッピングなど充実の機能もある。冒険がスムーズにそしてわくわくしながら進められる!

### カオスシード

メーカー：タイトー  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/3/15  
価格：9,980円

**一度掘ったらやめられない**  
最初はウケが分らないゲームだが、と首をひねるだけだ。だんだんハマってきます。ゲームの目的は荒廃した土地を蘇らせることができる風船を復活させること。みんなだ。実際にプレイすると電線復活の手手段である調査を廻るのが面白すぎてやめられない。電線復活なんてどうでもよくなってきて、ひたすら掘ることに終始してしまふので。この面白さはやってみないとわかりかね。

### 星のカービィ スーパーデラックス

メーカー：任天堂  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/3/21  
価格：7,500円

**どんでん吸い込んでしまえ**  
確かに「スーパーデラックス」にふさわしい内容になっています。グラフィックはクオリティ高いし、バズルの要素もふんだんに盛り込んでるという点。でも、おなじみの敵を吸い込んでぶつけるという動作は見慣れたものでもないけど意外と残念じゃない。そんな単純な思ひもかわいいキャラを見ると湧き飛ぶんだけど。ま、そんな残念さ打ち消すかわいさこそがカービィの人気者の秘密!

### ドレミファンタジー ミロンのドキドキ大冒険

メーカー：ハドソン  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/3/22  
価格：6,800円

**かわいいミロンが再び登場**  
ファミコンで人気を博した「迷宮転生」の続編。まずなんといっても主人公のミロンがかわいらしいです! ファミコンの「迷宮転生」は難易度の高いゲームでしたが、本作もこれがかんがえられない。プレイ直後はサクサクと進むけど、途中からはそうもいかなくなる。バズルの要素も含まれているので慣れないとクリアできないステージが頻出ある。でも、やっぱり快適なBGMはさすがだね!

### NEW ヤッターマン 難題かんだイヤジロベエ

メーカー：ユタカ  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/3/22  
価格：8,800円

**お仕置きだべえ~**  
ヤッターマンやドロンジョたちを操作して相手を邪魔しながら進んでいくアクションゲーム。アイテムを拾いながら、時には川を飛び越えたりワープをしたり壁を仕掛けたりと大忙しのゲームです。ハラハラドキドキの展開なんだけど、もうちょっと複雑な操作が必要ならめいたんだけどね。オープニングの画像はヤッターマンファンなら泣いて喜ぶんじゃない会話。ボンドに泣いて喜びと思うよ。

### 実況競馬シミュレーション スティールスター

メーカー：コナミ  
ジャンル：ETC  
発売日：1996/3/22  
価格：11,800円

**さわやか育成競馬ゲーム**  
タイトル画面のロゴをみると、何とさわやか感によって驚かそうに見えるけどそうでもない。ただの競馬育成ゲームかと思いきや、■が深い。ただ要が深すぎたが、育成ゲームとの差別化を狙いすぎて余計な複雑さが目立つ。もっとシンプルでもよかったのに。でも調教師など登場キャラが豊富なので見ているだけでも飽きることがない。レースがなかなか始まらなくて多少イラつくがそこは我慢が。

SUPER FAMILY COMPUTER GAMES



## イースV エキスパート

メーカー：日本ファルコム  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/3/22  
価格：11,800円

### 名作アクションRPG

あの名作「イース」シリーズ5作目の作品。初心にかえってシンプルに遊びやすく作ってある。ジャンプなどのアクションもあって、まさにイースシリーズの集大成的作品といえよう。グラフィックも綺麗なんだけど再発版らしく描きすぎてるので迷うこともしばしば、シンプルにはいえずやっぱりどちらかという上級者向け作とある気がする。だからこれを楽しむには1作目から始めよう。



## 魔装機神

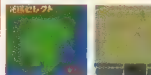
メーカー：バンプレスト  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/3/22  
価格：7,800円

### スクランブル出動だ！

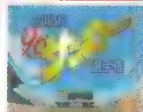
「スーパーロボット大戦」の外伝作品。操作やシステムはとさほど変わりはなく、グラフィックや音楽もよしのファンでなくとも満足できる。ガンダムファンとかなったより満足できる。ただやはり後半になると難しくなるので、レベルを上げるのがだんだん苦痛に感じてる。というわけで、序盤からゆっくりと、じっくりとプレイすることを心がけてください。



## '96全国高校サッカー選手権



メーカー：魔法  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/3/22  
価格：7,800円



### めざせサッカー全国制覇

高校サッカーを舞台にしたゲームですが、どうしてもモビジュアルが気になる。もう少し見やすい画面にならなかつたのか。操作性もハッキリして悪い。でも数回は、全国の高校チームがしっかりあるところ、これ最高！サッカーファンの人じゃなくても自分の母校があれば選んで高校生に買った気分がプレイしちゃうよ。そんな気が妙なところをすぐくれるちょっとズルいサッカーゲーム！



## 林海峯九段の囲碁大道



メーカー：アスク株式会社  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/3/22  
価格：14,800円



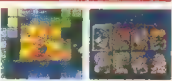
### 本格的な囲碁ゲーム！

スーファミでは珍しい本格的な囲碁ゲーム。でも対戦相手はなぜか職田信長・豊臣秀吉・徳川家康などちょっと変わってます。で、難易度は結構あるので誰かをやる人は本気で楽しめると思う。気にはなるけどコンピュータの思考回路がちよっと怪しいことだけ。ま、それはハードの問題だからちよっとリメイクして再発売したらイラね。最近特技を開発と語る子供が多いから。

## ギャンプル放浪記

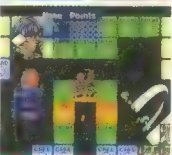


メーカー：パップ  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/3/22  
価格：8,500円



### まさにギャンプル三昧

ギャンプル放浪記なんていうタイトルだから一体どんなゲーム？と思ったらテーブルゲームなんですね。これをやり始めるのがかなり面白いんですよ。みんなワイワイ騒ぎながらプレイすると盛り上がるのは勘違いはないな。ヘンテコなキャラクターも好感が持てる。うん、好きだな。賢いいうと、もう少し数字などを大きく表示してもらいたかった。マス目もちょっとシンプルすぎるかな？



## 美少女戦士セーラームーンSuperS-全員参上!! 主役争奪戦

メーカー：エンジェル  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/3/29  
価格：7,980円

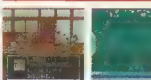


### 月にかわってお仕置きよ！

なんと、セーラームーンのお対戦格闘ゲーム。なんでもかんでも対戦格闘にすればいいってわけじゃないのは、ホント。セーラームーン同士で戦う光景は何か見えてはいけない異様な感じがするし、ファンなら楽しめると思うけど、セーラームーンが大好きな小さなお子さんたちは操作が難しので悪戦苦闘するに違いない。その辺りを改善すればちよっとよかつたのだ。格ゲーとしては標準といった感じ。



## 忍たま乱太郎2



メーカー：カルチャーレオン  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/3/29  
価格：7,800円



### 忍者の修行はツライ！

忍者に人気のアニメ「忍たま乱太郎」のゲームの第2弾。当たりの話だけ。アニメを見てたけどキャラクターの性格等がさっぱりわからない。ゲームを始めるのことに悩むこと必至。ということで是非アニメを見ながらプレイすることをオススメします。子供向けのアクションゲームなので難易度は比較的簡単。しかし、メダネをしている乱太郎の姿は何か笑えるよな。何でだろう。



## 新機動戦記ガンダムW

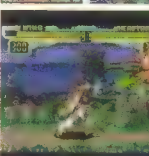


メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/3/29  
価格：7,500円



### ズバリ、ガンダムが格闘！

ガンダムWの世界を対戦格闘ゲームで表現。ファミコンやスーパーファミコンのゲームはたくさん出ていますが、対戦格闘というジャンルで発売するとは恐れ入る。操作性も簡単でよいので、アニメを見ていくでも、ストーリーを把握してなくてもすんなり遊べます。逆にアニメを見ていくファンからするとガンダムWのストーリーがあまり描かれていないので残念を感じ。



## ドラゴンボールZ Hyper Dimension



メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/3/29  
価格：7,800円



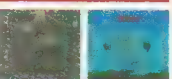
### 「フュージョン！」

「ドラゴンボール超武闘伝」の進化バージョン。前作に比べグラフィックが格段に進歩してたり、登場キャラがしゃべったりと、とても良い。で、発売時期が時期だけに購入ブームも参戦している。もう誰が一番強いのか分らないな。もしかしたらフリーザが一番の最悪キャラクターじゃないか。昔はこれ以上強いのが出るとは思わなかったけどな。界王様もビックリ初天ですよ。



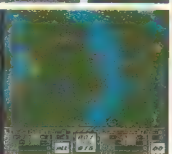
## SDガンダム GNEXT専用ロムパック&マップコレクション

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ETC  
発売日：1996/3/29  
価格：3,800円



### おなじみSDガンダム

ファミコンから始まったSDガンダムシリーズは今でも続いていて、ファンもかなり多いわけですがスーパーファミコンまで来た段階で、こんなにSDガンダムと関係するソフトも入れたくなる。というのもマップコレクションのグラフィックなんだが、そのジョボさは確信に尽きていたのもがある。せっかくの人気キャラクターのSDガンダムなんだから、もっと大事に扱って貰いたかったですよ。ホントに。





### それいけエビス丸 からくり迷宮 消えたゴエモンの謎!

メーカー：コナミ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1996/3/29  
価格：5,800円

**ついにエビス丸の出番**

コナミの看板キャラクターゲーム「ゴエモン」シリーズからエビス丸が主人公として登場。ゴエモンシリーズだからアクションなのかと思いきや、なんとパズルゲームというから驚き。このパズルゲームは矢印の方向を変えてエビス丸をゴールに運んでいくという単純なものだが意外と奥が、難しい。頭をしっかりと使わないと時間切れで終わっちゃう。エビス丸の笑顔に騙されてはいけません。

### GTレーシング

メーカー：イマジニア  
ジャンル：RAC  
発売日：1996/3/29  
価格：10,800円

**NO.1レーサーを目指せ**

4つのモードを備え、ナンバー1レーサーを目指すレーシングゲーム。見て分かる通り車のグラフィックは小さくてはならないけれど、自分好みにチューンアップすることにによりそんなことは忘れてしま。対戦ができるバースモードも自然し、その他にはレコードモードなんかもあるのでスピード狂の人にはやっておきましょう。でも、本当はそれほどスピード感があるわけでもないんだよ。

### アンジェリーク ヴォイス・ファンタジー

メーカー：光栄  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/3/29  
価格：9,800円

**女性向けゲームの元祖**

好評の「アンジェリーク」シリーズ。内容は、プレイヤーが女王候補アンジェリークとなり、ライバルのロザリアと宇宙の女王の座を競い合う。与えられた大陸に9人のキャラを置いて大陸の建物を増やしなげりながら中央の島まで早く建物を建てた方が勝ったというゲーム。9人のキャラクターの使い方でゲーム展開がどんどんと変わっていくので割と深いゲームですね。

### 美少女レスラー伝説 ブリザードYuki乱入!!

メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/3/29  
価格：8,000円

**女子レスラーに萌えます**

ひとりの新人女子レスラーが、女子プロ界に転じる様々な出来事を通して、一人前のレスラーとして成長していく。主人公の葛藤を描く独特なシナリオは感動ものだ。プレイヤーは、5人の新人レスラーの中からひとりを選んでおもしろいシステムだし、試合やイベントが豊富にあるのもよし。一見、ガールゲーらしいのでプロレスファンのみならずその方面が好きなお人も十分楽しめる。

### スーパーファイアープロレスリングXプレミアム

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/3/29  
価格：8,000円

**ファイブもここまで来た**

スーパーファミコンシリーズ中では、最高傑作との呼び声の高い「X」。さらにこの「プレミアム」では、「X」に比べてエディットレスラーが大幅に増えている。そのほかにも、■格技の破壊力を減らしたりなど、いろいろ調整されており、スーパーファミコンの世界に挑戦したプロレスゲーム最高峰といえる。まさに「誰の挑戦でもいつか時でも受ける!」そんな意気込みを感じるゲーム。

### スーパーフォーメーションサッカー'96 WCE

メーカー：ヒューマン  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/3/29  
価格：8,000円

**ヒューマンがサッカー!**

ヒューマンといえば「ファイアープロレスリング」のイメージがないが、こんなサッカーゲームも作ってたんですね。で、このゲームはやはり「ファイブ」のイメージをそのままサッカーにしたような感じでしょうか。ヒューマンお約束の架空選手は美える美える。しかし、本作はゲームモードが豊富。数回の高難易度性も、慣れると気持ちいいコンピュータプレイができる。

### 京楽・三洋・マルホン Parlor!パラー!5

メーカー：日本テレネット  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/3/29  
価格：10,800円

**懐かしいが全然しない**

スーパーファミコンといえ、もう何年も前のゲームなのに古さ、懐かしさを感じさせない、というのがこれ。パチンコゲームなんだから、機構がスゴク新しい。このゲームでは「パチンコ店に行けば今でも全盛期の新海物語のプロトタイプが使われているのだ。そり古さを感じさせないわけだ。まるで本当に打てるような気分になるくらいクオリティが高いからスゴくはかりい人にはおススメ。

### ルドラの秘宝

メーカー：スクウェア  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/4/5  
価格：8,000円

**これは神への挑戦か!?**

それぞれ別の主人公による3本のシナリオが用意されているRPG。魔法作りはプレイヤーに委ねる書置システムというのが新しく、様々な法則の中から独自の法則を見つけ出し、オリジナルの最強書置を作ったりする。それこそがこのゲームの特徴であり最大の面白味で出る。そして、さすがスクウェア、グラフィックも抜群で娯楽専らで派手ものの映像を見ることが出来る。プレイしておきましょう。

### 山佐伝説 実戦パチスロ必勝法!山佐伝説

メーカー：サミー  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/4/5  
価格：6,900円

**特に伝説にはなっていないね**

この手のパチスロゲームをサミーはいろいろ出しており、そんな中でこれは伝説と謳っているものの、それほど伝説を残すような新しさはない。機構が様々あって遊ぶのは楽しいけれど、やり始めると操作性の悪さがある。パチンコ・パチスロゲームはやはりAボタン連打とか一つのボタンの連打ができないとやだな。コイン入るボタンと回転させるボタンが隣りするとテンポが出ないよ。

### 音楽スクール かなでーる

メーカー：アスキー  
ジャンル：ETC  
発売日：1996/4/12  
価格：9,980円

**ます、作る氣にならない。**

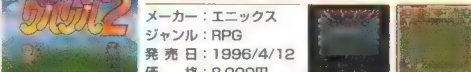
タイトルから想像の通りスーパーファミコンの作曲ツールです。音楽を作ることに特化したソフトなんですが、スーパーファミコンだとPSじゃないからとか、どんなに差し引いたところで余りの音楽のショボさに、始めたての音楽なんぞ作る氣をなくす。まさに薄っぺらい音ってのがこのことをいう。このソフトをきっかけに「俺はミュージシャンになるぞ!」とか決意した人はいなかったらう。

SUPER FAMILY COMPUTER GAMES YEAR BOOK



### 魔法陣グルグル2

メーカー：エニックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/4/12  
価格：8,000円



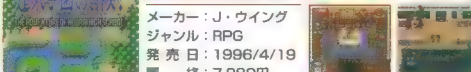
#### アニメそのものなRPG

アニメとが漫画のゲーム版によくあることだが、とにかくプレイヤーがプレイするまでに時間もものすごいので、これもその例にもれずオープニングがものすごい長いのでアニメを知らないとイライラする。もちろんアニメファンのみを対象としたゲームなんだろう。こういうのを見た時、やっぱりしろうファンは得だよなと思う。



### 蓬莱学園の冒険! 転校生スクランブル

メーカー：J. ウィング  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/4/19  
価格：7,980円



#### 快適なプレイをあなたに!

タイトル通り学園を舞台としたRPGなんだけど、物語設定がしっかりしながらもとんでるので割といい。グラフィックの質も高いしゲーム性は悪くない。最もいいのは戦闘時の快適なシステム。戦闘時にオートというコマンドがあって、それを選択すると勝手に動いてくれるんだ。RPGで戦闘をオートにできるのは画期的で嬉しい。その機能を求めていた人也不少はなかったでしょう。



### トイ・ストーリー

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/4/26  
価格：7,500円



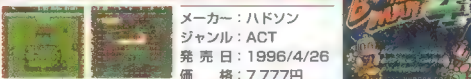
#### スピード感は申し分なし

同名映画をゲーム化したもので素晴らしいのはその世界観。これだけ映画の世界観をゲームに持っているのはすごいこと。そして何より感動的なのはそのスピード感。やはりアクションゲームに欠かさない上には、最も必要といっても過言ではないのがスピード感だと思うだけにこのゲームにはそれだけ満足できる。多少、ダイナミックさが足りない感じはするけどスピード感がすごいから満足した。



### スーパーボンバーマン4

メーカー：ハドソン  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/4/26  
価格：7,777円



#### 様々な特徴が出た「4」

ハドソンを代表するシリーズ4作目。今までのシリーズも十二分に楽しめるのだがこの「スーパーボンバーマン4」では様々な特徴が追加された。例として敵キャラに乗ったりオリの中から助っ人のボンバーマンが出て来たり。爆弾置士がもっとついたりしてよりダンジャーなボムになったりする。バトルモードもあってこれ一本あれば一人きりでも友だちといても何時間でも飽きないで遊べるぞ!



### Jumpin' Derby

メーカー：ナグザット  
ジャンル：ETC  
発売日：1996/4/26  
価格：9,800円



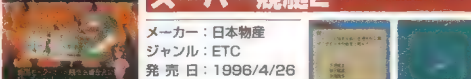
#### マニアックな一本です!

競馬ゲームは数あれどこれだけ障害レースをフィーチャーしたソフトがこれまでにあったらうか。そして今もあるだろうか。いや、ない。したがに育成シミュレーションではなくレースそのものがこのゲームのウリだから。平場のレースより障害の方がプレイヤーとしては楽しめるんだけどやっぱりマニアック感はある。でもFのメーカー「ファミリージョッキー」もかなり障害を推していたよね。



### スーパー競艇2

メーカー：日本物産  
ジャンル：ETC  
発売日：1996/4/26  
価格：8,500円



#### 本格的に競艇の選手に!?

最初から最後まで徹頭徹尾、競艇選手気分になれる一本。最初はプレイヤーが競艇学校で実技さらには勉強に励み競艇選手になるというものだが、競艇選手になるためのマニュアルじゃないかと思うほど内容は詳しい。競艇好きのおもちゃになるようなゲームではなく、本格的に競艇選手を目指すと思うような若者向けのゲームの様な気がする。エンターテインメントには欠けるかな。



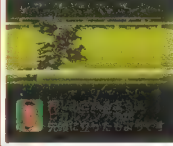
### 一発逆転!! 競馬・競輪・競艇

メーカー：POW  
ジャンル：ETC  
発売日：1996/4/26  
価格：9,800円



#### 思いも寄らぬバカ設定

このゲームの設定はバカですよ。25歳の金のない男が彼女と結婚しようとして彼女の父に挨拶に行くところ「賢達に娘はやれぬ」といわれ認められる。そして男は金持ちになるろうと一念発起。「手っ取り早く金稼ぐにはギャンブルだ。競馬・競輪。競艇まとめてやってみよう!」と叫び全国を放浪してギャンブルをしまくるのだ。クソゲーじゃなくタメゲーですよ。そんな主人公、褒めたくないもの。



### Jリーグエキサイトステージ'96

メーカー：エポック社  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/4/26  
価格：7,980円



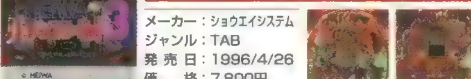
#### Jリーグ好きな人集まれ

もうシリーズを離れて完成度も高い作品。こういうゲームは毎年、データが更新されるので待ち焦がれているファンも多いんだろう。だからデータ勝負で、どれだけ最新の選手が入っているか目がいきやちなんだけど、そんなデータの新鮮さだけでなく操作性も良化。変に小難しいなくて、どこのボタンがシュートでとか最初に覚えてなくてもやってくるうちに覚えてしまえる。なかなかのゲーム。



### HEIWA パチンコワールド3

メーカー：ジョウエイシステム  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/4/26  
価格：7,800円



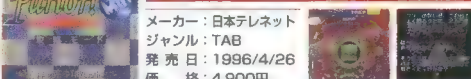
#### ほ、本格的ですなあ...

パチンコゲームは数あれどこれだけ本格的なパチンコゲームはなかなかない。そういや平和って実際にあるパチンコ舎のメーカー……。とにかく機種の種類は豊富で、玉を何発買っただけで打たせかけて回収率が回収率を画面上に入れながら打たないといけない。う。難しい。と思ってしまうかもしれないけどこれハマったら本気でパチンコになれるんじゃないか?



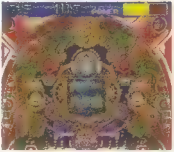
### Parlor!Mini

メーカー：日本テレネット  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/4/26  
価格：4,900円



#### ヒットシリーズの第1作

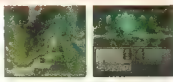
プレイヤーが主人公となり、パチンコをしながら4つ物語ができる。簡単に遊ぶ、選択によりストーリーが変化するマルチエンディング。攻略モードは配列が簡単にわかる。ストーリーモードの方が物語があって楽しめるかな。CRギンギラバラダイスやCR竜王伝説Zが台として登場。パチンコモノは準備が整ってしまえば、ロールプレイングの味を味わったヒットシリーズの第一作。





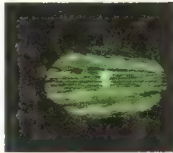
## ファイアーエムブレム 聖戦の系譜

メーカー：任天堂  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/5/14  
価格：7,500円



## 別名カップリングゲーム

シミュレーションRPG「数々の謎」の続編。前半はシグルドが主人公。愛と己の正義の為に、運命の道に流されまわらう。後半はシグルドの子、セリスが主人公。道の人を助けるために頑張ります。カップリングが自由な点で、自分が好きなようにキャラをくっつけられる。まあ中には固定カップルもありませうけど、これの欠点は登場人物が多すぎること。前後半合わせて40人以上は理解できなかった。

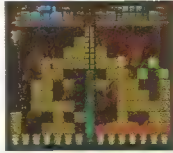
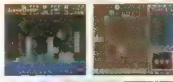


## すーぱーぐっすんおよよ2

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1996/5/24  
価格：7,800円

## 島を沈没から救え!

アーケードゲームを移植したアクションパズルの第2作。サウンドドクターターナと船乗りが音楽を担当。トレジャーハンターぐっすんが南の島に出かけた。すると、その島はまもなく沈没してしまうという。それを防ぐために数々のゲームをクリアしていこう。簡単にいえば落ちゲー「ぷよぷよ」の進化版みたいなモノ。ゲームは4つの難易度から選べ、自分なりのモードで遊ぼう。



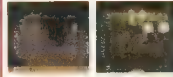
## トレジャーハンターG

メーカー：スクウェア  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/5/24  
価格：7,900円



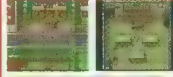
## 後味さわやかなRPG

2人の兄弟が、謎の少女とサルと共に父親の冒険手帳を手がかりにして、世界を守るため7つのオーバースーツを求めて大冒険に出る。元気いっぱいなキャラが、やっているとこちまで明るく気分がよくなる。トレジャーハンターGというのは実際ある職業で、海底の沈没船から宝を引き上げた人たちの職業。ただ、あまり海底の綺麗な絵柄がないのが難点か。この頃のRPGとしては最高点です。



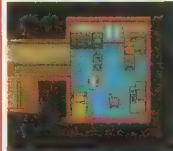
## ごきんじょ冒険隊

メーカー：パイオニアLDC  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/5/24  
価格：7,980円



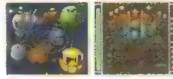
## お金では得られない経験値

これまでの世界観を作るのは大変だったと思われる。町を守る神様に頼まれて、幼穉園児が平和を守るという話のほのストーリー。平日お勉強すると能力がアップし、日曜日には魔界を感じる感覚が楽しい。グラフィックは子供向きでかわいく素敵。だが、一部謎解きで、マニアでも解けないのがあるのは、難とやわってことなのか。そのようにパランスの悪い部分もある。



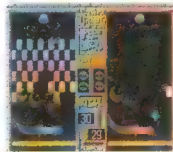
## すぱーぼんDX

メーカー：ユタカ  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/5/31  
価格：5,800円



## ひたすらステージをクリアしたいときに

ステージは全100ステージある。さらに対戦モードもついてやりこたえ十分。ブロックくずしみたいなのである。「すぱーぼんDX」ってコーナーだと単純なブロック崩しが始まる。夜中に単純なゲームをやってみたくあることあるよね。そんな風に最適なんです。グラフィックが可愛い。そんなに着ないキャラなので、見ていると楽しい。他人に勧めたくなるゲームの一つです。



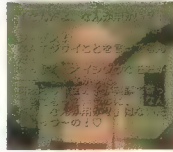
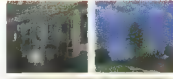
## サウンドノベルツール

メーカー：アスキー  
ジャンル：ETC  
発売日：1996/5/31  
価格：8,200円



## サウンドノベルのDIYツール

これをやるのは本当にゲーム好きな人。これはゲームの地味なソフト。だからストーリーもエンディングもなし。メインとなる文章と、選択肢の文章、その先の文章をすべて作る。さらにそれに合わせた背景やグラフィック、音楽などを選んで、自分なりのゲームのでき上がり。この面倒を味わって楽しい人はどうぞ。ただ、一ついいことを教えよう。このソフトに入っている音楽はいいよ。



## ダークハーブ

メーカー：エニックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/5/31  
価格：8,000円



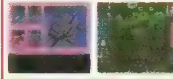
## 勇者は滅びない

主人公は勇者と魔王。「ソウルパワー」というシステムがあり、勇者、魔王を攻撃するということで滅びていき、敵を倒すとポイントが増える。魔王が魂を抜き、その抜け殻に勇者が触るとアイテムがもらえる。「魂の抜け殻システム」もある。これは写実的グラフィックのコマンドRPG。ダークな雰囲気のあるグラフィックが美しい。地味といえは地味だが、表現力のレベルはかなり高い。



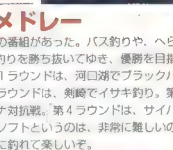
## フィッシング甲子園

メーカー：キングレコード  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/5/31  
価格：9,800円



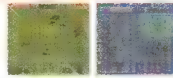
## 4種の釣りメドレー

テレビ東京系で同名の番組があった。バス釣りや、へらぶなつりなど4種類の釣りを盛り込んでゆき、優勝を目指すのがこのゲーム。第1ラウンドは、河川湖でブラックバススタートメント。第2ラウンドは、船でイサキ釣り。第3ラウンドは、へらぶな釣挑戦。第4ラウンドは、サイバンの大釣り。釣りのソフトというものは、非常に難しいのが多いが、これは簡単に釣れて楽しいよ。



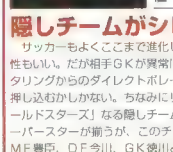
## Jリーグ'96 ドリームスタジアム

メーカー：ハドソン  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/6/1  
価格：7,980円



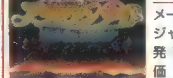
## 隠しチームがシビれる

サッカーもよくここまで進化した。グラフィックも操作性もいい。だが相手GKが異常に強く点にない。センタリングからのダイレクトボレー。GKが強いところを押し込むしかない。ちなみにリーグ戦を制覇したところ「オールドスターズ」なる隠しチームが登場。普通は往年のスーパースターが揃うが、このチームはなんと、FW藤田、MF豊田、DF今川、GK徳川となぜか戦国武将だ。



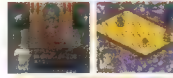
## アラビアンナイト

メーカー：タカラ  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/6/14  
価格：7,800円



## オリエンタルな指輪物語

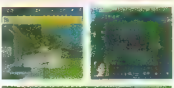
オリエンタル風ファンタジーRPG。指輪に封印されて魔力も失ってしまった精霊の王が、指輪を持った1000人の願いを叶えれば封印が解けるということで9999の願いをようやく叶えた。指輪を持った少女の最後の願いが「世界を平和にして!」だった。当時としては戦線シーンで地形を有利な形態に持っているカードがあるのが素晴らしい。経験値もお金が2倍になるには名前入力画面で「バシラ!!」と入力するといひよ。





### ベストショットプロゴルフ

メーカー：アスキー  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/6/14  
価格：8,200円



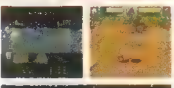
### プロゴルフアー育成シミュレーション

プロゴルフアー育成シミュレーション。あのレッスンプロとして一流の坂田信弘氏がプロ指導をする。まずは筋力から始め、コーチとして細かく指導をしたり、キャディとしてつきまわったりする。練習するたびに上手くなっていくのは、本人であるプレイヤーのポテンシャルもあるがソフトも覚えていく感覚があり面白い。操作戦略がわかってくると面白さが倍増するぞ。



### SDウルトラバトル ウルトラマン伝説(スーフアマター専用)

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/6/28  
価格：3,980円



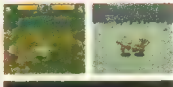
### セブン伝説とあわせて楽しむ

SDウルトラバトルシリーズ第1弾。コミカルアクションバトルで人気があったゲーム。「セブン伝説」と同じ構成だから裏技を紹介しよう。コイン表示タイトルで、LとRを同時に押すと、ステータスにコインの項目が現れる。これで技が賣える。その後も、裏技が隠りばめられているらしいので、いろいろと試してみてもいいかも。父親と子供と同時にキャラを楽しむのもいいかも。



### SDウルトラバトル セブン伝説(スーフアマター専用)

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/6/28  
価格：3,980円



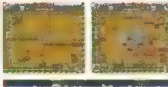
### ウルトラマン伝説と併せて楽しむ

SDウルトラバトルシリーズ第2弾。これはコミカルアクションバトル。「ウルトラマン伝説」と合体可能で一世を風靡した。コミカルなキャラがけしている。SDとはスーパーボックスのキャラはガタムシリーズから派生し、ほかのシリーズに飛び出し、ゲームとなっていた。今でも、この怪獣やウルトラマンのキャラが面白い、普通のキャラよりも人気があるくらいだ。



### ぼいぼい忍者ワールド(スーフアマター専用)

メーカー：バンダイ  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/6/28  
価格：3,980円

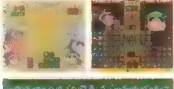


### キャラの忍術大会

昔、動物が言葉が話せて2大会で歩いていたら、忍術を使ってその技を競ったこと。その10年に1度の大会が開かれる。という設定のバズルゲーム。「倉庫番」のようなブロック遊びだ。ブロックを選んでいる途中ではキャラが忍術を使って邪魔をしたり、突然池ができてブロック遊びができなくなったりする。一見単純だが、やってみると結構難しい。「倉庫番」で苦労した人はおなじみ。

### パズル 忍たま乱太郎 忍術パズル大会の殿

メーカー：カルチャーブレーン  
ジャンル：PUZ  
発売日：1996/6/28  
価格：6,980円



### 単純だけど結構、頭を使ったよ

天下のNHKでアニメ化されたものを落着けして発売した。「テリジ」の忍たま乱太郎。特に際立ったところもないので、幼稚園児が初めてスーフアミと接するには、キャラに親しんでいるだけでもいいかも。ってくらいは作品。ただ私、もう忍たまを見てきたぞ。3Dを越えていたのだが、このアニメ好きでした。とまあ、幅広いファンがいるから、親子で楽しむのでスタンスでどうでしょう。



### す〜ば〜なそぶよ 룰러の鉄腕熱盛記

メーカー：コンパイル  
ジャンル：PUZ  
発売日：1996/6/28  
価格：9,800円



### ぶよぶよを味わい尽くすために

「す〜ば〜なそぶよ ルーのル」の続編。APGとバズルゲームのぶよぶよを合体させたようなゲーム。「ぶよぶよ」の難しのが欲しいと思った人が買ったんでしょう。この手の変化技ゲームが数多く発売されましたが、ゲームの著作権ってどうなっているんでしょうね。落ちゲームのルーツを懐かし人に少しでもお金が届いているのでしょうか。ちょっと気になってしまいました。



## COLUMN

## ハードの性能を強化する特殊チップ

スーパーファミコンが登場し、ハードの限界が見え始めてきた1995年前後、特殊チップと呼ばれるものをカセットに内蔵したゲームが発売された。

この特殊チップの主な役割は、スーパーファミコンのCPU処理を補い、ハードのスペック以上のゲームを実現させるのにひと役買ったというものである。

代表的なものには、スーパーファミコン上初の3Dゲームを採用した「スターフォックス」で有名な「スーパーFXチップ」や、「ストリートファイターZERO2」などで使われた「S-DD1」、「スーパーマリオカート」などに搭載された「DSP-1」などが挙げられる。

どのチップも、基本的にはグラフィック描画の高速化を図っているものが大半だが、中には将棋や麻雀の思考ルーチンを高速・強化するものも存在する。

この特殊チップのおかげで、スーパーファミコンのゲームクオリティは格段にアップし、ひいては寿命を延ばす要因となったわけだ。

右に特殊チップ搭載ゲームの一覧を掲載しておくので、自分でゲームを覗き出す人は参考にしてみよう。覗き出しには、このチップの種類が結構大事なんでね。覗き出さない人でも、「○○○ってゲームは□□□っていうチップが載ってるんだぜ!」「へ〜×17)なんて、マニアックな仲間内でトリビア的に使っていただけでも、もちろん結構です。

### ◆特殊チップ搭載ゲーム一覧◆

<p><b>C4チップ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ロックスX2</li> <li>・ロックスX3</li> </ul> <p><b>DSP-1チップ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・3次元格闘バトルズ</li> <li>・エースをねらえ!</li> <li>・スーパー3Dペーサーボール</li> <li>・スーパーF1ヨッキー2</li> <li>・スーパーエアライバー</li> <li>・スーパーエアライダー2</li> <li>・スーパーマリオカート</li> <li>・スズカイトアワーズ</li> <li>・ドリフトキング首都高バトル94</li> <li>・ドリフトキング首都高バトル2</li> <li>・パイロ大好き! 走り屋魂</li> <li>・パイロットキング</li> <li>・バトルレーサーズ</li> <li>・ファイナル・ストレッチ</li> <li>・マカール・アドリフティンディカチンレンジ</li> <li>・豪華騎兵ボトムスザ・バトンブロード</li> </ul> <p><b>DSP-2チップ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ダンジョンマスター</li> </ul> <p><b>DSP-3チップ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・SDガンダムGX</li> </ul> <p><b>DSP-4チップ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・プラネットチップTG3000</li> </ul> <p><b>J-1チップ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・SunIn Derby</li> </ul>	<p><b>J-リゲ96 ドリームスタジアム</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・MASTERS NEW 逢ねろオガスダ3</li> <li>・SD F1グランプリ</li> <li>・SDガンダムGXNEXT</li> <li>・スーパーボクシング6人ボクサーW</li> <li>・スーパーマリオRPG</li> <li>・スーパーバトル大戦伝説 魔装機神</li> <li>・スーパー将棋3 棋士本</li> <li>・タービュヨッキー2</li> <li>・ドラゴンボールZ Hyper Dimension</li> <li>・パチスロ格闘技 乱れ舞臺サッカル</li> <li>・加藤士生シミュレーション 戦術対決</li> <li>・ベルビの道迷いトナリメソディオン</li> <li>・マーヴェラス もうひとつの宝蔵</li> <li>・ミニシューティングユビキトゥス!!</li> <li>・羽生名人のおもしろ将棋</li> <li>・格本将棋</li> <li>・最高速思考 将棋 麻雀</li> <li>・糸井重里のバズりNo.1</li> <li>・美空おしべバロパロディウス</li> <li>・将棋最強</li> <li>・将棋最強 将棋 三三将棋 心読流</li> <li>・星のカービィ スーパーボックス</li> <li>・星のカービィ スーパーボックス</li> <li>・対陣 将棋 変身大</li> <li>・大戦路工キスバPWW2</li> <li>・将棋最強 将棋 三三将棋 心読流</li> <li>・飯宮正成九段の囲碁大将</li> <li>・林道九段の囲碁大将</li> </ul> <p><b>S-DD1チップ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・スターオーシャン</li> </ul>	<p><b>・ストリートファイターZERO2</b></p> <p><b>SETA DSP(STO11)チップ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・半指し二段 森田将棋2</li> </ul> <p><b>SETA DSP(STO18)チップ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・半指し二段 森田将棋2</li> </ul> <p><b>SPC7110チップ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・スーパーパワーリーグ4</li> <li>・天外魔境ZERO</li> <li>・天外魔境ZERO 少年ジャンプの章</li> <li>・格本大電談HAPPY</li> </ul> <p><b>S-RTCチップ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・大貝動物館2</li> </ul> <p><b>SUPER FXチップ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・DDOM</li> <li>・ウォルテックス</li> <li>・スーパーマリオ ヨッシーアイランド</li> <li>・スターフォックス</li> <li>・ワイルドトラックス</li> <li>・本格道楽 書聖</li> </ul>
--	--	--





### 空想科学世界ガリバーボーイ

メーカー：バンダイ  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/6/28  
価格：7,800円

#### 力作なのに注目されなかった

3D系アニメのスーファミ版。攻撃値や体力値の違う3人のキャラ、ガリバー、エジソン、ミスターを使い分けながら進めるゲーム。広井王子原作で音楽は田中公平など「天外魔境」シリーズの主力スタッフが集結した傑作RPGといわれているが、何でやねんと感じ。しっとり作りすぎていて、ハズレがないが、結果面白くない。ゲームに人間性が感じられないと思うのは私だけ。



### トラバース

メーカー：パンプレスト  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/6/28  
価格：7,800円

#### 面白くするのは貴方次第

数ある自由度の高いRPGの中でも、トップクラスの自由度を誇る。なにせ戦闘を強要されないし、結論して旅を終わらすことも可能。実在のびのびとしている。選択の結果でいろいろな方向性が楽しめるので、長時間遊べ、また何度やっても違う結果を求められることもできた。この感性は素敵。ただし戦闘シーンはあまり面白くない。終わりのないゲーム、そんな印象を受けた。

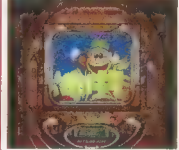


### 西陣パチンコ物語2

メーカー：ケイエスエス  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/6/28  
価格：10,800円

#### 4種の台の徹底攻略

攻略：研究とストーリーから進べる。攻略：研究はCR撃墜工、CRエーストレイン、CRチキチキドリームR、ハニーフラッシュ7、各台の特徴の解説の後、実際に打てる。ストーリーは、仕事がなくパチンコにならんと考えた男の成り上がりモノ。3箇所のパチンコ店を選んで打っていく、プレイできるのは攻略、研究した4種類の台。各店とも120のパチンコ台から選ぶことができる。

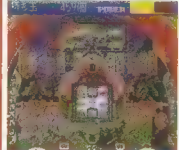


### Parlor!Mini2

メーカー：日本テレネット  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/6/28  
価格：4,900円

#### ヒットシリーズ第2弾

実態をゲーム化するシリーズの第2弾である。プレイヤーが主人公となり、パチンコをしながら4つの物語を体験。簡単に遊べ、選択によりストーリーが変化するマルチエンディングのアドベンチャー要素もあり。ユニークなキャラクターにも驚かされる。初心者にもわかりやすいスラッシュ系シューティングもある。単独に打つだけのモードは興味が薄。今回の台はCRやジキタとCRフルーツバージョンだ。

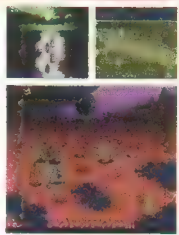


### スターオーシャン

メーカー：エニックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/7/19  
価格：8,500円

#### 後代に続く原石の1作

スーファミでエニックスから発売された初作品。いろいろなリアルシステムを搭載し、美麗なグラフィックでおくる壮大なスケールのRPG。転送装置に100グラムチップを使用。スタートレックを見たことがある人なら分かるネタが満載とされている。今あるRPGの原型がここにあるといっている。それほど完成度が高く、またBGMも後にCD化されるほど素晴らしい。



### 実況パワフルプロ野球'96 開幕版

メーカー：コナミ  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/7/19  
価格：7,500円

#### サクセスモードで新人育成

実況がいろいろ臨場感が加わる。正統派人気野球ゲーム。キャラが可愛らしくて動きは軽快。2週目なのに軽快なんだよ。ゲーム中に試合の様子を実況するアナウンサーの音声もガンガン流れる。選手のデータも細かくて、個性がよく表れており、本作は伊良部がいるレア物でもある。今でも、その当時の選手と出会うといった意味では廃れないゲームの一つ。



### 海のめし釣り

メーカー：バック・イン・ビデオ  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/7/19  
価格：7,800円

#### ほのぼの海釣りRPG

これは釣りの醍醐味を味わうだけでなく、大海原へと大冒険の旅に出るRPGでもある。ただ父親と母親、それに弟からキャラを選ぶのが嫌だね。釣ってそんなもんじゃないよね。それに冒険は一人でやるのも肉親としたいくない。魚の種類が100種類を越えていて、最終的に海のめしを釣り上げるのが目的だ。狙った水で、釣った魚を見られるシステムを搭載してるのがいいね。

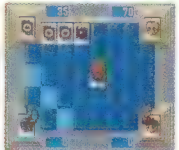


### ゲゲゲの鬼太郎 妖怪ドンジャラ(スーファミ専用)

メーカー：バンダイ  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/7/19  
価格：3,980円

#### ドンジャラ鬼太郎版

同じ絵をそえる「ドンジャラ」以外にオセロと陣取りをミックスした「バババジんとり」なるゲームも楽しめる。遊び方は全自動タッチ式のトナーメント、パイを置いて組合わせをするベアマツだ。まあ、お馴染みのゲゲゲの鬼太郎のキャラクターが全出でて来るからファンにはたまらないが、子供向けすぎる。多分、アニメで放映されていて、それを子供が見ていた時期と合致するのだからね。



### スーパートランプコレクション2

メーカー：バンダイ  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/7/19  
価格：3,980円

#### カードゲームの定番

ミニゲームトランプ集。入っているゲームは、ブラックジャック、スピード、ページワン、ドボロ、セブンブリッジ、神経衰弱、ババ(ヌキ、大富豪、7ならべ、ポーカー。おなじみのゲームばかりなので単純に遊べる。こういう家族全員が楽しめるゲームも、たまにはいいね。ただ、このグラフィックどうなんだ、キラキラして目に痛い。もっと落ち着いたババでやれたかった。



### レナスII 封印の使徒

メーカー：アスミック  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/7/26  
価格：9,980円

#### 呪文がキーワードだ

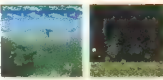
このゲームのキーワードは呪文である。グラフィックはぬるぬる、戦闘モードもあるし。ただ、その雰囲気や呪文の面白さは他では見られないRPGである。呪いやら呪文のちよっとおつかない雰囲気をもっと味わいたかったが、この後3作の完成編へと続くはずが、肝心の続編が発売されなかった。お値段だけだと不満が残っている。キャラはまあまあ可愛かったけどね。





### スプリガン・パワード

メーカー：ナグザット  
ジャンル：SHT  
発売日：1996/7/26  
価格：9,800円



**爽快感のないシューティング**  
スプリガンのロボットを操り、4種類のショットとバリアを駆使して全画面を戦う。グラフィックは綺麗だしBGMもいいのだが、肝心なストーリーがダメ。おかげで爽快感に欠ける。なんていったって、シューティングなのにロボットがソロマなのにはまいった。ただ、このスプリガンというタイトル、別の映画を思い起こさせている。ただ、それだけ。

### シムシティJr.


メーカー：イマジニア  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/7/26  
価格：8,200円



**名作シムシティの入門篇**  
大人気となった都市建設SLG。工場を建てたりした後、ある程度時間が経てば発着するが、逆に様々な問題で人口が増えることもある。初心者には難しすぎた感のある「シムシティ」を、スーパーコンピュータに受け入れてもらったのに若干変更したもので、その生活感、住民たちの可憐らしさ、そしてペイントモードで色を変えられる、ファンタジーに溢れて楽しい。ドールハウス遊びとらえる人もいい。

### エナジーブレイカー


メーカー：タイトー  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/7/26  
価格：7,980円



**失われた思いを求めて**  
主人公が失った記憶を取り戻す冒険をするRPG。情報を集めて物語が展開していくが、戦闘シーンは高次元ジョブポイントを考慮するなど戦略性が高い。グラフィックも見事で、フィールドはやや狭いが、過去と行き来ができたりダンジョンが深かったりするのでやり応え充分。このゲームは本編以外にも、宝箱あさりと隠しアイテム探しがなかなかアツい。

### アースライトルナ・ストライク

メーカー：ハドソン  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/7/26  
価格：7,980円



**人型兵器で戦いは起こる**  
PCエンジン系の「ヌクタリス」と同じシステム。そして「EARTH LIGHT」の続編にある。宇宙移住者たちの自治政府と地球連邦軍が人型兵器を主力に戦いを繰り広げるストーリー。宇宙で宇宙船がパンパシというよりも戦略的要素が強い。司令官の個性もある。10人の司令官のうち、ヤスとキティは隠しキャラ。是非、地球連邦軍を倒して、あなただけの国を作りたい。

### SDガンダムジェネレーション 一年戦争記(スーファミ専用)

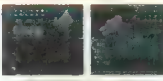
メーカー：バンダイ  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/7/26  
価格：3,980円



**対戦で一世風靡した作品**  
機動戦士ガンダムを題材にしたRPG。ゲームカセットの組み合わせで、お互いが育った年代の対戦や、MSユニットの移行、奪取ができることで一種のコレクション。名作「大戦略」の要素をガンダムに置き換えながら部隊をカスタマイズする楽しみがある。ストーリーは短いが、クリア後の自衛隊強化が種別味で盛り、対戦相手を見つければ楽しめる。一粒で二度美味しい一冊。

### SDガンダムジェネレーション グリアス戦記(スーファミ専用)


メーカー：バンダイ  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/7/26  
価格：3,980円



**2P対戦で一発逆転狙い**  
アニメ「機動戦士ガンダム」のSDガンダムジェネレーション版。スーファミ特有の持ちの一つであるカセットを持ち寄っての対戦は、倒されたら実際に自分のデータのユニットが被害を受けるだけに盛り上がる。だが、母艦を倒せば相手は捕獲できるシステムも本編と同様なので、一発逆転も可能なのだ。プレイをすれば興味が湧いてくるから不思議だ。ああ、懐かしい。

### テーブルゲーム大集合! 将棋・麻雀・花札・トウザード


メーカー：パリエ  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/7/26  
価格：6,800円



**テーブルゲームでんご盛り**  
月刊プロ麻雀公認、日本プロ麻雀連盟推薦、加藤一三九段推薦。これだけの推薦と公認が取れたゲームは他にない。ゲームは、将棋、花札、麻雀、トウザードから選べる。ゲーム自体は誰でも遊べるから、今さら解説も必要なし。タイトル画面のとき2Pで上、下、左、右、左、右、B、Aと入力するとプレイヤーを最高10人まで増やすことができるから、お試しあれ。

### 大貝獣物語II

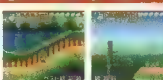
メーカー：ハドソン  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/8/2  
価格：8,200円



**腰を据えて始めよう**  
4つの貝が響き合い新しい伝説が生まれる。多巻構成ポイントドットで遊びこえたあるRPG。ストーリーは、見事。キャラクターのイベントがよく、やっけて感心してしまうほど。ダンジョンも長く複雑、とてもハードなので、心してからのんびり深夜までやり続けてしまう面白さ。そういえば、隠し目撃者で学校に行っちゃった。通記として、グラフィックも美しいぞ。

### 忍たま乱太郎すべしやる


メーカー：カルチャーブレーン  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/8/9  
価格：8,800円



**忍術ゲームスペシャル版**  
キャラが怒るただけに子供向けゲーム。3人のキャラから1人を選んで進行。忍たま乱太郎、せんせい乱太郎、がくえんちゃん乱太郎から選んで欲しい。物語とミニゲームの2種類あり。特にミニゲームはタイムトライアル、サブゲーム、トライアスロンなどあり、さすが忍者だ。手裏剣、寝巻投げなどもある。グラフィックが綺麗で大人でも楽しめる。これの大人向けが欲しかったな。

### 赤ずきんチャチャ

メーカー：トミー  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/8/9  
価格：7,800円



**人気アニメのSFC版オリジナル**  
このゲームは原作アニメとは異なるオリジナル物語。うらら学園は夏休み。家を出たチャチャたちは、家の前にあったマンホールから異世界の国「おぼんた」に入る。そこからゲームは8話構成で1話ごとにボスキャラがいる、それを倒すと次の話へ進む。ボスキャラとの戦いが終わるまでは、おろかいをしなくてはならない。原画とキャラが流るのはお愛嬌。話もオリジナルだからね。







## ナンバーズパラダイス

メーカー：アクレムジャパン  
ジャンル：ETC  
発売日：1996/8/30  
価格：8,800円

## おうちでできるナンバーズ

ナンバーズ開始直後に発売されたもので、やり方のマニュアルがある。そのため、ナンバーズの解説書としても楽しめる。これからナンバーズをはじめた人のコミュニケーションにもお勧めできるかな。「お小遣い帳」で収支をつけていくことも可能。子供が使うのを意識して、説明はひらがながいいまいである。1つ1つ数字を入力していくのは、子供ではちょっと大変かなと思った。



## 大戦略エキスパートWWII

メーカー：アスキー  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/8/30  
価格：9,800円

## スーパーファミで仮想二次大戦

PCの代表的ウォーゲームである「大戦略」その大戦略のユニットが、第二次大戦で活躍した兵器となり、マップも当時のヨーロッパ戦線が題材という、極めてリアリティな作品。基本システムは、「大戦略エキスパート」と同じ。ちなみに画面もほぼ同じ。まあ、あれ以上変えようが無いから仕方ないが。通常の大戦略もマニア向けだが、こちらはさらにコア層を狙った作品だ。

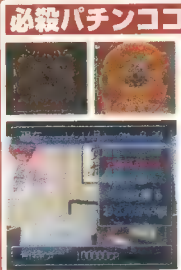


## 必殺パチンココレクション4

メーカー：サンソフト  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/8/30  
価格：9,980円

## パチンコの日常をリアル再現

画面で釘位置が表示される。ハンドルの微妙な調整も可能。まず「今日すること」を選ぶ。その中からパチンコを選び、行くパチンコ屋を選択肢の中からチョイス。店に入ってから店の店員とのやり取り、台の位置決め、パチンコの種類の選択はかなりリアル。日によっての成績が機種ごとに細かにつけられるお小遣い帳もあり。パチンコ日記をつけておけるような感覚でできるゲームだ。



## 本家SANKYO FEVER 実録シミュレーション3

メーカー：BOSQエコーソフト  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/8/30  
価格：7,480円

## カスタマイズできるパチンコ

ハンドルの調整はバーで表示され、ハンドル固定後、玉の理想のルートが表示できる。と同時に釘の位置関係の確認ができる。釘、当たり確率、ゲーム台の図柄を変更しカスタマイズを記簿できる。そして自分だけレベルを調整できるのがいい。機種選択はCRフィーバーキューSP、フィーバーガボリスSP、CRフィーバーインの3種類。ちょっと少ない気もするが、これだけ精密なら許せちゃう。

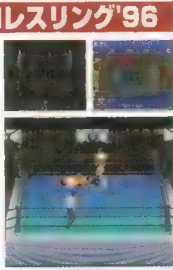


## 実況パワープロレスリング96

メーカー：コナミ  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/9/13  
価格：7,980円

## 熱かった時代を呼びおこせ

総勢50人の選手や189種類の技技は見事。ウリは実況を「ワールドプロレスリング」でお馴染みの辻義就（現在はよしなり）アナが担当しているところ。試合形式も発売当時に見られたプロレスルール、UWFルール、デスマッチと網羅。96だけだと、この後、続編は出なかった。「マックスボルトージ」という名のサクセスモードも実況シリーズならではの、だが、キャラがもう少しよければ……



## ペブルビーチの雄鷹Newトーナメントエディション~

メーカー：T&Eソフト  
ジャンル：SPT  
発売日：1996/9/13  
価格：8,000円

## ペブルビーチはゴルフの定番

やっぱりこのシリーズはゴルフの定番だ。最近はおんなりゴルフにハマっちゃってる人も多いと思うけど、硬派な作りを好む人は、こっちを選んじうだろう。でも、この作品は、操作性は今と変えずに、本物のゴルフツアーみたいに、トーナメント形式を追加、おかげで、途中別の組の状況が入ってくる。ボードのスコア順位がその都度表示されるので、緊張感抜群。硬派なゴルフゲームです。

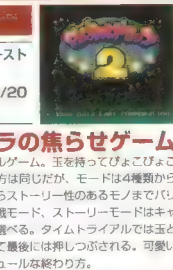
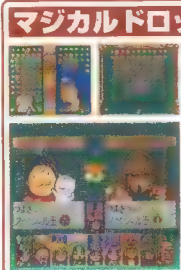


## マジカルドロップ2

メーカー：データイースト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1996/9/20  
価格：7,800円

## 可愛いキャラの焦らせゲーム

キャラが可愛いパズルゲーム。玉を持ってびよこびよこ歩く姿は笑える。遊び方は同じだが、モードは4種類から選べ、単純なゲームからストーリー性のあるモノまでバリエーションがある。対戦モード、ストーリーモードはキャラク、スペシャル玉が出る。タイムトライアルでは玉と一緒に壁が下がってきて最後には押しつぶされる。可愛いキャラの割には結構シニールな笑わり方。

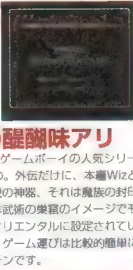
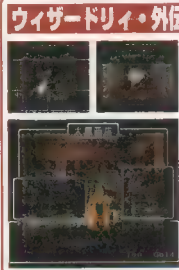


## ウィザードリィ・外伝IV~胎魔の鼓動~

メーカー：アスキー  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/9/20  
価格：8,000円

## 外伝シリーズの醍醐味アリ

Wiz外伝シリーズの第4弾。ゲームボーイの人気シリーズがスーパーファミに登場したのも、外伝だけに、本編Wizとは向の雰囲気も無いけど、伝説の神器、それは魔族の封印だったのが、外国人が見た東洋武術の魔窟のイメージでモンスター、アイテム、背景等オリエンタルに設定されているのが特徴。キャラクの設定・ゲーム運びは比較的簡単にできるから、初心者でもラクチンです。



## クレヨンしんちゃん 長くつドボン(スーパーファミター専用)

メーカー：バンダイ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1996/9/27  
価格：3,980円

## おしりプリプリがかわいい

クレヨンしんちゃんをキャラクターに使ったパズルゲーム。服の色が違うニセしんちゃんが登場して、それを本物しんちゃんを正体を突き止めるというストーリー。ゲーム内容は、走り回って敵などのプレゼントアイテムをゲットしながら、敵（ニセしんちゃん）に水をかけ、倒していくというもの。これが結構難関を使うので難しい。おまけに敵もライブ制だから、なかなか倒れてくれない……



## 美女如星セレーナムセレーナス3000(スーパーファミター専用)

メーカー：バンダイ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1996/9/27  
価格：3,980円

## 可愛いキャラが風船を狙う

セレーナスの名前のとおり、キャラクター狙い出。ふわふわ浮いてくる風船を打ち落とすのはのほほんと遊んでいいが、カワイイキャラクターなのに真剣に敵対する姿はやっぱ戦士。設定の項目が多くないので子供でも簡単に遊べる。こまめに輪船と大人ではどうかなと思うが、大きいお友だちは人気高いだろうな。でも対戦ならば、システムが単純な分アツクになれると思うぞ。







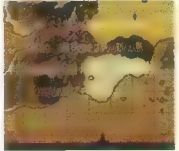
## モンスタニア

メーカー：バック・イン・ビデオ  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/9/27  
価格：7,800円

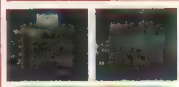


### 野原で冒険した頃のあなたに

妖精を連れて旅に出たコロンが出来る旅物語で、モンスターと人間が共存する奥で繰り広げられるファンタジーRPGだ。レベルを上げていくも戦闘シーンはほぼ決まっているし、熟考しなくてもゲームを進められるがストレスがあまり溜まらない。攻撃力以外でいろいろ相手を読み込み、有利な位置に持つからゲームが決まるのが、面白さか。



## SDガンダムジェネレーション ザンスカル編記(スーマミターボ専用)



メーカー：バンダイ  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/9/27  
価格：3,980円



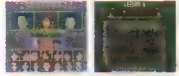
### ここまでやったSDシリーズ

宇宙での止まない戦闘。ザンスカルVSリガ・ミリティア、勝利のVはどっちが騒ぐのか? と聞けば格好いいが、戦争シミュレーションモノとしては相変わらず完全にファン向け。シリーズ6作目の本作で、地形や戦闘の完全な設定を取り替えられるハードポイントシステムを新採用しているが、いかにせんゲームの完成度そのものが……でもまあファンなら楽しめるでしょう。



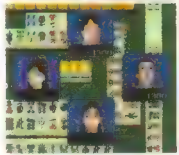
## スーパーニッチブザージャン4基礎研究編

メーカー：日本物産  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/9/27  
価格：7,500円

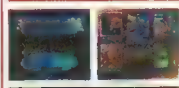


### お姉さんと対戦マージャン

オープニングはジュリアナ時代のお姉さんが出てくるが、れっきとした真剣マージャンゲームだ。じやなんでお姉さんがマージャンなんだと聞いたら面白いが、オリジナルはアーゲームの脱衣麻雀だから仕方ない。スーマミじゃ、これが興界だかね。内容としては、特に変わった点がないごく普通の麻雀。たくさんのお嬢さんお姉さんがたどほほの麻雀しよ。



## マーヴルスーパーヒーローズウォーオブザジェム



メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/10/18  
価格：7,800円

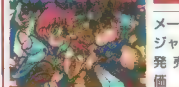


### スーパーヒーローたちの活躍

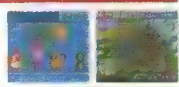
マーヴルコミックのスーパーヒーロー達が活躍するアクションゲーム。無類の力を握ることが出来るインフィニティジェムという、時間・空間・力・霊薬性・精神・魂を司る6つの宝石を悪の手から守れ! 5人のスーパーヒーローを選んでプレイできる。操作はATTACK (Yボタン) とJUMP (Bボタン) のみ! いたってシンプルな操作方法で、夢中にさせてくれるのが魅力。



## タワードリーム

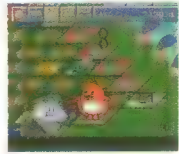


メーカー：アスキー  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/10/25  
価格：8,000円



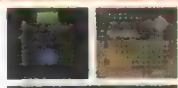
### 自分の企業を大きく育てる

あまりメジャーではないビジネスゲーム「アクアリア」と、有名な「モノポリ」を融合させたボードゲーム。自分の企業を作り、吸収合併を繰り返しながら資金をためていくのだ。とまどくマスの縦横の延長に企業を立て、それをいかに大きくしていくかを考えていく。戦略要素はかなり強いので、頭を使います。キャラがかわいけど、キャラの移動の速さが、イライラして少し扱いづらいかも。



## SDガンダムジェネレーション ココロ編記(スーマミターボ専用)

メーカー：バンダイ  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/9/27  
価格：3,980円



### スポーツマンシップ宇宙格闘記

4年に1度コロニー間で戦い、勝ったコロニーが主権を握ることが前提のコロニー間戦争。機動戦闘艦GG艦隊を題材にしたものなのだが、ガクムサばかりではなく艦隊なども用意されていた。だが、格闘戦の面白さや少くないのが嬉しい。「SDガンダムジェネレーション」シリーズの5作目にあたるが、どうして新発想でガンダムから離れないのかな、ここまでくれば飽きやうかも。



## Parlor!Mini3

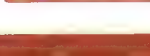


メーカー：日本テレネット  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/9/27  
価格：4,900円



### あの感動をもう一度!

CPU競馬天面優勝馬V、ナナシーが行ける。訂の位置確認はもちろん、中央部分のアップも映す事ができる。主のカウントダウンもリアル映像でグッド。発売当時、単機種をいち早くゲーム化したのが。当時、新台に興奮して並んだ「サンゴ」での臨場感を思い出した。1レースのみの場合やプレミアムを見るなどのモードがある。ストーリーモードもなく、単に打つだけはちょっと悲しいぞ。



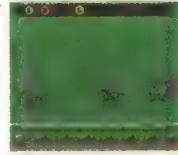
## ウイニングポスト2 プログラム'96

メーカー：光荣  
ジャンル：ETC  
発売日：1996/10/4  
価格：9,800円

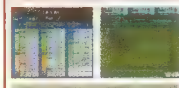


### 馬主の気持ちを味わおう!

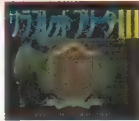
現在でも「ダビスタ」と人気を二分する。競走馬育成シミュレーション。これはどっちからかという馬主という立場に重点を置いており、馬を購入し、厩舎を決めるところから始め、まさに馬主をから体験できるゲーム。システム的にはほぼ完璧の域に達しており、現在のPS2で出ているものとさほど変わりはない。グラフィックが綺麗というよりはそれまでだけ。



## サラブレッドブリーダーⅢ

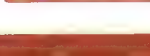


メーカー：ヘクト  
ジャンル：ETC  
発売日：1996/10/18  
価格：8,200円



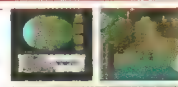
### 本格的な血統競馬ゲーム

競走馬を育成するシミュレーションゲーム。何よりも交配が充実。まず競走馬を育成してレースに勝つ。その資金で、自分好みの交配をくり返していき、栄光のサラブレッドを育てていくオーソドックスなゲームだ。「ダビスタ」と同じといってしまえばそれまでだけど、また、自分で育てた馬を競わせるパーティーモードもあり、こちらはコースも作れるので、友人と自分の馬を競走させよう。



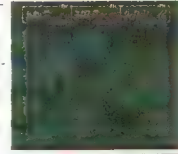
## マーヴェラス〜もうひとつの宝島〜

メーカー：任天堂  
ジャンル：ADV  
発売日：1996/10/26  
価格：8,800円



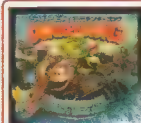
### 財宝探しのアドベンチャー

伝説の海賊、キャプテンマーヴェリックが隠した財宝を探すアドベンチャーRPG。3人の少年がチームで、それぞれ特殊なアクションを活かして謎を解いていく。スーマミのサーチシステム(笑)で、よりアクション的な物語や謎解きを楽しむ。謎解きはわりとやりやすいが、アクションや道具が多くて夢中にさせられる。謎がわからなくてもブラックヒントをくれるので安心。



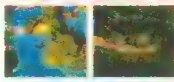
SUPER FAMILY COMPUTER GAMES





### スーパードンキーコング3 謎のクレミス島

メーカー：任天堂  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/11/23  
価格：6,800円



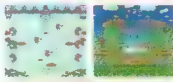
#### 進化し続ける画像の完成度

画面の完成度は、前作ですでにかなりのレベルに。この作面は、それを受けての発売で、随分も手ごころで大ブレイク。今回の主人公は、ディッキーとデンキキ。2匹がいる状態だと、互いを投げて攻撃やアイテムを取ることができると。ディッキーを投げると高く飛び、デンキキを投げると強烈に飛び込み。バズル要素も重要視されているが、ゲーム初心者の人でも慣れれば楽しめるゲーム。



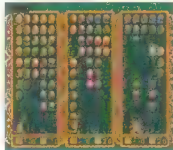
### VS.コレクション

メーカー：ボトムアップ  
ジャンル：ETC  
発売日：1996/11/29  
価格：6,980円



#### 子供向けにのかわいいキャラ

たまごばっくん、ゆきだまりボーイ、どきどきレース、とりあ・たっくという4つのミニゲームが入っている。ミニゲームはだけに、子供でも気軽に楽しめるゲームばかり。その分、ルール説明がないのが残念。全ての面で、どこかの島のアニメがプレイしてなかなかかわいい作りになっている。その分、内容は、どこかで見たことあるような気がする。オリジナリティに乏しい。



### スーパー人生ゲーム3

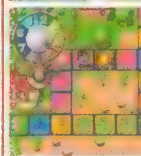


メーカー：タカラ  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/11/29  
価格：5,980円

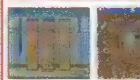


#### イベント豊富な人気ゲーム

タカラのオハコ、人生ゲーム・スーフファミ版の第3弾。ゴールはなく、決められた回数分ターンが終わったらクリア。遊びたいコースをさくくりコース、ゆくりコース、じっくりコース、どっぶりコースと選ぶことができる。性別、運座、顔や服の設定まで可能。4人まで遊べるので、みんな楽しめる。今までよりイベントの内蔵が豊富で、あきがでない。



### Parlor!Mini4

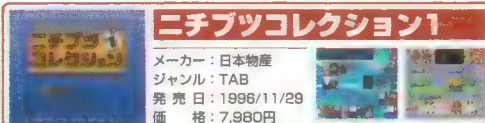


メーカー：日本テレネット  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/11/29  
価格：5,800円



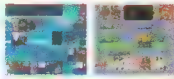
#### 細かい情報満載のパチンコ

パチンコのダブルゲーム版。CR大工の添さん、CRアラビアンパレルムEX1でプレイに遊ぶ。攻略モードでは、機種説明からリール配列や、リーチパターンまで解説。実践モードでは、営業形態、換金率、タイマーまで自分好みに設定してプレイできる。パチンコシミュレーションとしては、とても細かい情報がのっている。このゲームで上達すれば、お店でやってみたいと思わせるほど。



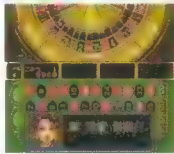
### ニッチブツコレクション1

メーカー：日本物産  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/11/29  
価格：7,980円



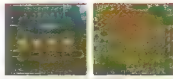
#### 自宅で本場のカジノ体験を

日本物産によるテーブルゲームコレクションだけあって、実に豊富な内容になっている。各題夜は花札もあるが、通常の対戦のほかにも双六をしながら花札をするモードも。攻略ガイドナーでは、大小、ボーカ、ブラックジャック、大富豪、ルーレット、スロトマシーンと、カジノ願負けの豊富な内容だ。こまごまカジノが体験できるのは、他にはないかもしれない。



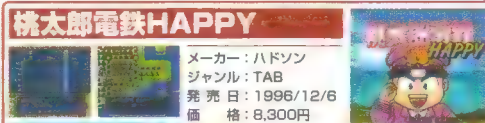
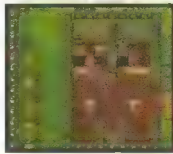
### ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

メーカー：エニックス  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/12/6  
価格：8,700円



#### ドラクエシリーズの革新版

人気シリーズの第3作。ついに、ロトの謎が明かされる。ファミコン版のリメイクだが、音楽や映像、操作はかなりよくなってきている。蓄財という要素が追加され、仲間を売めたり、ゲーム途中で仲間の転落もできるなど、内容も充実。最初に性格診断をして、その結果が会話などに細かく反映してくるシステムだ。ドラクエシリーズ、これをやってもうまく楽しいが、特にオススメ。



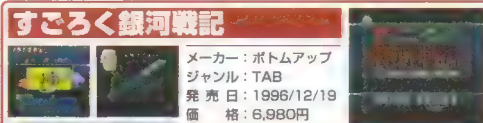
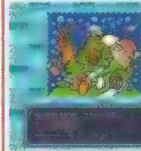
### 桃太郎電鉄HAPPY

メーカー：ハドソン  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/12/6  
価格：8,300円



#### 名作ゲームの集大成が登場

シリーズ第5作目のボードゲーム。新ルールとして東京へ逆国（高知）にフェリヤーが通過。ウープ駅や目的地の変更もある。前作よりカードが増え、その数なんと128枚に。ブックカードをたたき壊る、裏塗カードも登場。ゲームの勝敗を分ける(?) キングポーカーは、今回から生まれ旅順のボンビラス軍へご招待。カードの種類やイベントの豊富さから、通きごなく長く楽しめます。



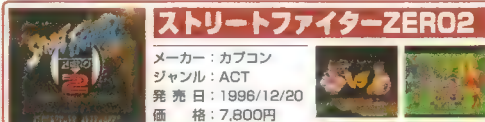
### すさろく銀河戦記

メーカー：ボトムアップ  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/12/19  
価格：6,980円



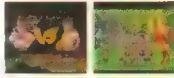
#### すさろくと戦略の合体版!

いやは、銀河版モノポリってところ、やり方がわからないでも、説明デモモードで、すぐに遊べる。シナリオでは、10人の中から1人選んでプレイ。モノポリの様に再び所をぐるぐる回り、自分のエリアに集まった人からお金を徴収する仕組み。一度誰かの支配下になった星でも、戦艦を挑んで勝てば、自分の星にすることができると戦略ゲームらしくなるところもある。



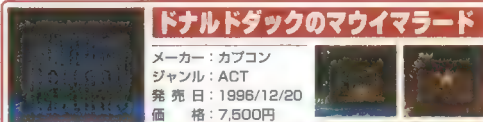
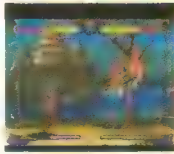
### ストリートファイターZERO2

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/12/20  
価格：7,800円



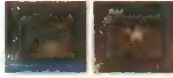
#### キャラが大幅に増えて登場

もう説明不要の、ゲーセンでも人気を誇る対戦型格闘アクションゲーム。キャラ数が18人と大幅に増えているが、それぞれ個性的で操作性も高い。操作はマニュアルとオートが選べ、オートガードがあるので初心者でも扱いやすくなる。逆にキャラが増えても初心らしいところがないといえる。ゲーセンの内容とまったく同じなのはスゴイが、家庭用のオリジナルモードが欲しいところ。



### ドナルドダックのマウイマラド

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/12/20  
価格：7,500円



#### ドナルドが画面いっぱい


ディズニーのスーパーキャラクター・ドナルドダックが主人公のアクションゲーム。何百年も島を守ってきた、ジャブム像が盗まれたため、財宝を集めてく、像を取り戻すためにドナルドダックが奮闘する。目的の財宝獲得率をクリアすると、ボーナス画面に、さすがにズーニだけ率をつけて、時限や敵キャラ、ドナルドの動きなど、すべて見て楽しく、敵の攻略法なども、子供向けに作られている。





## ピノキオ

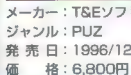
メーカー：カブコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/12/20  
価格：7,500円



**ディズニー映画の世界へと**  
ご存知、ディズニーアニメ「ピノキオ」のアクションゲーム。ストーリーは映画と一緒に、いじめっ子や悪者を次々やっつけていく。動きはジャンプ、アタックだけとシンプルだが、ジェットコースターに乗ったり、ステージごとの変化が楽しめる。とにかくアクションがなめらかで、映像が美しい。まるで映画を鑑いているような感覚は、ディズニーキャラならではの醍醐味。

## Cu-On-Pa SFC


メーカー：T&Eソフト  
ジャンル：PUZ  
発売日：1996/12/20  
価格：6,800円


**簡単操作で誰でも楽しめる**  
6色の面で構成されたキューブを転がし、制限時間内に次々と出現するパネルを消していくパズルゲーム。モードセレクトは4つ。ルールや遊び方を解説してくれるブックテキスト（練習）モードがあるので、初心者でも安心。イージーモードは確かに簡単だが、100面あるノーマルモードはかなりの難易度。パズルモードでもハイパーを使うが、消し方の「定石」を覚えれば、絶対クリア かな。

## G.O.D～目覚めよと呼ぶ声が聞こえ～

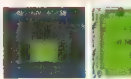
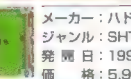

メーカー：イマジニア  
ジャンル：RPG  
発売日：1996/12/20  
価格：7,980円



**奥が深いストーリーを満喫**  
漫画家江川達也作のRPGゲーム。GODとはGrowth or Devolutionの略だが、夏休みに北海道のおじいちゃんの家まで自転車で行く、という単純なストーリーではない。奥には奥の深い(?)ストーリーが待っている。敵はかわいゆるばかりだが、ボスキャラはグロめ。単純な経験値以外にも、チャクラを成長させたり、特技を覚えたりと攻撃方法が多岐に亘る。

## ボンバーマンビーダマン

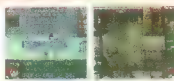
メーカー：ハドソン  
ジャンル：SHT  
発売日：1996/12/20  
価格：5,980円

**内容豊富なシューティング**  
ボンバーマンが、ビーダマンを撃つシューティングゲーム。技術を判定してもらえるノーマルモードがあるので、初心者も楽しめる。他には4人まで対戦できるバトルモード、自分で好きなビーダマンが作れるマイビーダマンエディットや、ステージの難易度を決めたりできるエディットモードも、ノーマルモードでハイパービーダマンになると、オプションでトライ回数 unlimited にできる異様にも。

## ミニ四駆 シャイニングスコピオンレッツ&ゴー!!

メーカー：アスキー  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/12/20  
価格：8,800円



**隠れた本格的レースゲーム**  
コロコロミックで連載された、「超次元レッツ&ゴー!!」(原作としてつづる)のシミュレーションゲーム。ストーリーモードでは、主人公はミニ四駆の改造を兼ね、様々な街でレースに挑む。フリーバトルモードでは、ストリートモードで走ったコースを、好きな四駆の中から台車を選んでレース。セッティングや改造のオプションはあるものの、ミニ四駆音痴には、ちょっとつらいかも。

## 西陣パチンコ3

メーカー：ケイエスエ  
ジャンル：TAB  
発売日：ケイエスエ  
価格：7,800円






**釘設定でパチプロの世界へ**  
パチンコメーカー・西陣が作ったゲーム。ORヤツタルデーとCRマジックボックスの絵柄の説明や、確率が表示されます。実際のパチンコ台と同じように、釘を買ってプレイ。釘を見ることができ、何より、カード設定もできるのが魅力。しかし、2種類のCRしか入っていないのは少々モ。モードもなく、純粋にパチンコで遊ぶしかないのが難点の原因にも。

## マスク

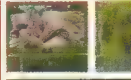
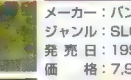
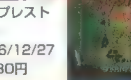
メーカー：カージョインソフト  
ジャンル：ACT  
発売日：1996/12/27  
価格：9,800円



**多彩なアクションが楽しい**  
映画「マスク」のアクションゲーム。内容は映画と同様、古代の不思議なマスクを手に入れたスタンリー・イブキが、街をドリフト・チェルから守るために連続ストーリー。映画版と同じで、トルネードになったりラッパを吹いたりと、多彩なアクションが魅力。アクションが多いので、初めは、コントローラ操作を覚えるのが大変。馴れるまでは時間が必要。

## ドラゴンナイト4

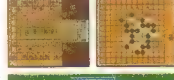
メーカー：バンプレスト  
ジャンル：SLG  
発売日：1996/12/27  
価格：7,980円

**Hっぽい画像と会話が楽しい**  
オリジナルは、18巻のPCシミュレーションゲームだが、もちろんスーファミ版は別。魔王ミカドは四天王ルシオンを使い、人間界を支配しようとする。それを知った英雄タケルは、息子カゲルを冒険の旅へと送り出す。世界観はすべからぬ知らないけど、説明良い。なかなか戦闘シーンまでいかにのびのびが差点。スーファミにしてはHっぽい画像と会話が、てんこ盛りで楽しめる。

## ニチブツコレクション2

メーカー：日本物産  
ジャンル：TAB  
発売日：1996/12/27  
価格：7,980円



**関東と関西ルールで麻雀を**  
日本物産のテーブルゲームの続編。スーパーストリー 将棋も追加された。五目でリーチの音や、将棋で駒が取れそうなきとき、だるま君からアドバイスが出るのが親切。将棋監製では関東ルールと関西ルールを、プレイ人数も2~4人を選べる。レトロモードがあり、懐かしいロイヤルゲームと雀家を楽しむのもウレシイ。このゲームは、シンプルほど面白いなあ。

## COLUMN ~箱の使い道~

皆さんは、スーファミのゲームの箱をどのように利用していただろうか。普通はゲームカセットを収納するのが関の山、ひょっとしたらそれすらもせず、放置プレイで気づいたら見つからない…なんてことだらうか。実はスーファミのカセットの箱には、もう一つ有効な使い方があったのだ。それは、あまり大きな声で言える事ではないのだが、なんとあの箱には、エロビデオをすっぽり収納しておけたのだ。今ではアダルトもDVDが主流になっているので、今更こんな事言ってもしょうがないのだが、当時高校生だった筆者にとっては、親の目を気にしながらベッドの下にコソコソと隠したりせず、堂々とゲームの棚にエロビデオを並べていた(もちろんスーファミの箱に入れて)のも、今となってはいい思い出。母ちゃん、ゴメン。



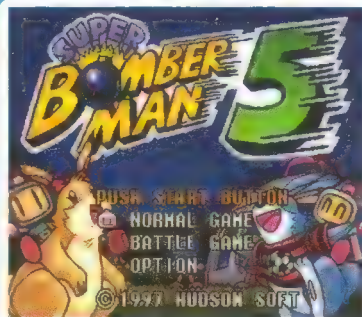
1997

年

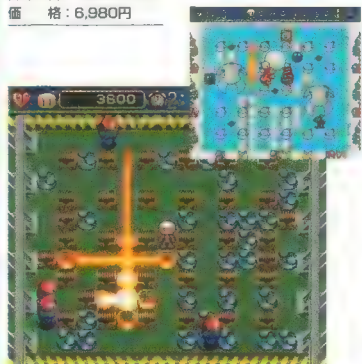
掲載本数  
27本

ALL SOFT REVIEW

前年にN64を発売するも、遂にシェアが逆転、トップの座を明け渡す。それに伴いソフトの発売本数も一気に激減。NPもあまり振るわなかった。



メーカー：ハドソン  
ジャンル：ACT  
発売日：1997/2/28  
価格：6,980円



●火力を上げれば上げるほど、爆発した時の快感は倍増。でも巻き込まれないように注意しようね。



## スーパーボンバーマン5

単純だから楽しい！スーファミ最後のボンバーマン

あまり説明の必要もなさそうな、おなじみスーパーボンバーマン。スーファミというハードでは、最後のボンバーマンになる。今作の大きな特徴はマルチエンディングということ。各ステージをクリアすると、次のステージへつながるワープゾーンが2つ、または3つほど登場する。

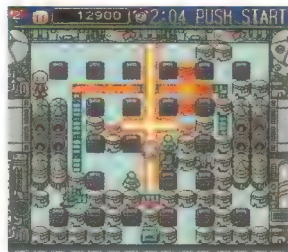
どれを選ぶかによってステージが分岐するのだ。トータルすると全100面が用意されているらしい。ステージの進め方によってエンディングにも影響があって、中にはバッドエンドもあるとのこと。選択は慎重に行おう。

正直そこまで到達できてないんだけど、ボンバーマンのバッドエンドってどんなのだろう？

やはりテロリン（今だとヤバイ名前だな）を倒せないのかな？今作ではルーイも復活。それぞれ特殊能力を持った6種類が用意されて、ボンバーマンを乗せて活躍してくれるのだ。といっても、6種類全部はいまだ確認できないんだよね。なんでかルーイだけはしょっちゅうお会いするので、親近感を感じてしまう。

ついでに敵キャラにもルーイがいて、その名もワルーイ。このシンプルなネーミングセンスがとっても素敵だと思います。

あと、面クリアよりも燃えると



ウササのバトルモードにも新機能が追加。「みそボンドッジシステム」といって、外から敵に爆弾を当てて倒すと、そのキャラと交代できるシステム。ドッジボールと同じルールですな。

初めはそれを知らなくて「なんで入れ替わってるの？」と不思議に思ったものです。それにしても、ボンバーマンって猿ゲーだ。レビュー書くために久しぶりにプレイしたら、大ハマリ。同じコトを延々繰り返しているだけなのに楽しいし、飽きない。とくにボス戦は勝つまでやりたくなるので、時間の経過を忘れてマズイです。

ステージ1の犬に何度爆死させられたか！犬のくせに犬のくせに！PS2やオンラインでもボンバーマンシリーズは発売されているけど、時勢柄、爆弾使って文句いわれないのかな。それだけがちょっと心配な今日この頃…。







### アニマニアクス

メーカー：コナミ  
ジャンル：ACT  
発売日：1997/3/7  
価格：5,800円

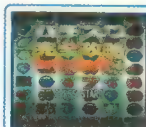
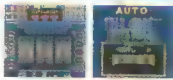
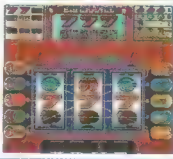




**大人も楽しめるアクション**  
長男、弟、妹というワナーブラザーによる、横スクロールのアクションゲーム。スティーン・スピリバークが手がけたアメリカの人気アニメが原作だ。世界征服のため、悪者がワナー社から送った新作映画のシナリオをすべて取り戻すというストーリー。簡単したり、難しめたり、小道具を使って攻撃したりとアクションが楽しい。お子さま向けのようだが、意外と難しい。

### パチスロ完全攻略～ユニバーサル新台入荷Vol.1～



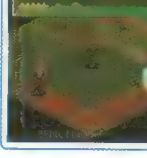
メーカー：日本シスコ  
ジャンル：TAB  
発売日：1997/3/7  
価格：5,980円

**目押し練習ができる本格派**  
日本シスコのテーブルゲーム。「00エンジェル」と「ダンクシュート2」を羨しめる。台の情報は入っていないが、BIG出現率やREG出現率などのデータ。さらには、目押しの練習用、リールスピードなどの操作設定ができるなど、幅広く操作できる。2台という数は少ないが、BIG成立までAUTOができれば、なかなかBIGが出せない場合も、しっかりケアしてくれているのが嬉しい。

### キャスパー

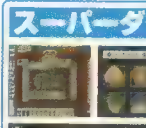


メーカー：KSS  
ジャンル：ACT  
発売日：1997/3/14  
価格：4,980円

**謎解きの醍醐味を満喫する**  
幽霊屋敷でいなくなったお父さんを、寮のキャットとキャスパーが探し出すという、映画「キャスパー」が元ネタのアクションゲーム。実際の映像を使用し、臨場感たっぷりだが、肝心のキャスパーがかわかないのが辛い。アクションといっても、ひたすら謎解きとアイテム集めがメイン。難の数が、極度に少ないのが難点。コントロール操作がしづらいので、キャスパーだけの操作がオススメ。

### スーパーダブル役満II



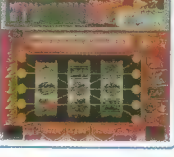
メーカー：バップ  
ジャンル：TAB  
発売日：1997/3/14  
価格：7,500円

**地味な麻雀ゲームは奥深い**  
オポジションで、ルール変更ができる麻雀ゲーム。か、変えられるのは、7種類の基本的なルールだけ。16人中から、3人選んで対戦する「麻雀ハウス」と、同じメンバーで行う「トーナメント」がある。順や符が表示されるので、初心者にも点数感がわかりやすいが、対戦中に負けが多いのが辛い。オポジションで、「心」の「激怒する」を選ぶと、対戦を放棄するので要注意。

### 実況パチスロ必勝法!TWIN

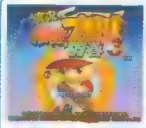


メーカー：サミー  
ジャンル：TAB  
発売日：1997/3/15  
価格：5,980円

**パチスロデータ満載だが**  
総合エンタテインメント企業・サミーが作る「パチスロゲーム」。シミュレーションモードと、台講座モードがある。台講座モードでは、クラシックコンドルとピンクパンサーのボーナス確率、小役確率、番種割り、台講座を見ることができている。パチスロの機種に対応したゲームもたくさん、今やっても懐かしいが、データのメリットが何もないのがさみしいところ。この手のゲームの宿命か。

### 実況プロ野球3'97春



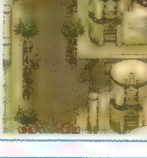
メーカー：コナミ  
ジャンル：SPT  
発売日：1997/3/20  
価格：6,800円

**人気プロ野球ゲームの裏技**  
1994年から続く人気スポーツゲームの9作目。使用データは、'96年シーズン終了時の本物。パスワード登録画面で、「573こなみ」と入力し、画面のバグがないのを確認してセーブ。その上でアレンジゲームに入れると、なんと持速200キロ以上の球を投げ、スーパーピッチャー■生身の裏技が、オート設定が充実しているので、野球のルールがよくわからなくてお調べ。

### ソリッドランナー


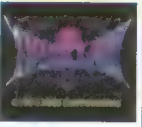
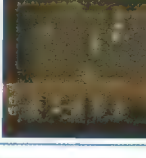
メーカー：アスキー  
ジャンル：RPG  
発売日：1997/3/28  
価格：8,000円

**未来探偵は電腦で事件解決**  
近未来RPG。20XX年、南アメリカ大陸に位置するオルビセルスの都市・ソリッドシティで「暴走探偵」を営む主人公が、依頼を受けて年のトラブルを解決して、バイオモンスターや暴走ロボットなど、敵は多岐。戦闘もロボットに乗って行うので、ロボットの改造強化も楽しさのひとつ。マップ上は人を入れるポイント、ロボットで入れ替わポイントと別れ、ちょっと複雑。

### ダークロウ～Meaning of Death～

メーカー：アスキー  
ジャンル：RPG  
発売日：1997/3/28  
価格：8,000円

**スーフファミ末期の良作RPG**  
発売された時期が時期だけに知名度の低いRPG。実はシナリオがよくできていたんで、非常にもったいない感じ。ある王国を舞台に、移々な依頼をこなしてスキルアップしての青年が主人公。人との会話からヒントを見つけ、依頼を解決して作はRPGとして基本だと思う。この時期になると、スーフファミでもグラフィックが向上、キャラのいりんな表情が見られた。

### Palor!Mini5

メーカー：日本テレネット  
ジャンル：TAB  
発売日：1997/3/28  
価格：4,900円








**お手軽パチンコゲーム第5弾**  
おそろい価格のパチンコゲーム第5弾。今回収録された機種は「ORどろろん怒るくん」や「ブレイクチャンス」。これって「どろろんえん魔くん」や「ブレイクショック」のもじりなのかな? 台ごとに釘調整、当たり目等細かい調整ができる。でもゲームに限らず、パチンコは「バー」と釘の調整終わると、ほかにやることないんです。実際、世の釘機はよく台の前に何時間か座ってられるなど感心。

### プロ麻雀兵(つわもの)

メーカー：カルチャーブレーン  
ジャンル：TAB  
発売日：1997/4/18  
価格：6,980円

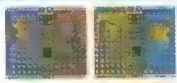




**プロ雀士と真剣勝負**  
実在のプロの雀士たちと麻雀勝負をする本格麻雀。やっぱり闘争味は大会への参加が。なみいる強敵たちを相手にトーナメントを勝ち抜くモード。暇人大学生みたいに雀荘巡りの「雀荘モード」もあり。しかし、麻雀ゲームとしては画面が深いなあ。基本的に画面に出てくるキャラ、おさんばかりだもんな。麻雀仙人に指南してもらおう「指南モード」もあるので、ビギナーも安心。



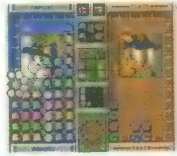
**プロ野球熱風はするスタジアム**

メーカー：コナミ  
ジャンル：PUZ  
発売日：1997/4/25  
価格：7,800円



**野球マスコットのバズル大会**

向を思って作られたのが理解不能なパズルゲーム。各野  
球球団のマスコットキャラ(あのオレンジ色のウサギとか、  
白いライオンです)が落ちモノパズルで対戦。それをペナ  
ントとかオープン戦を戦うのですよ。落ちるモノは守  
備だとグローブ、攻撃だとヘルメット。チェンジがあつて  
いきなり落ちモノが変わるのも驚く。どこの客層を狙っ  
て作ったんだろう、このゲーム。



**加藤一二三九段 将棋倶楽部**

メーカー：ヘクト  
ジャンル：TAB  
発売日：1997/5/16  
価格：4,980円

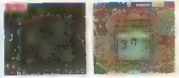


**プロ監修の本格将棋**

わずか18歳でA級八段になった天才棋士・加藤一二三  
が監修した将棋ソフト。コンピュータとの対局はもちろん、  
詰め将棋や定石の研究もできる。対局中に手を巻けるアナ  
ウンズが入るのも本物っぽくてよい。将棋好きの人にはた  
まらない硬派な作り。お父さんが休日に一人でじっくり遊  
んじたいそんな作りだと思ふ。でも将棋ゲームって画面に  
バリエーションがなくて落ちるなあ。

**Palor!Mini6**

メーカー：日本テレネット  
ジャンル：TAB  
発売日：1997/5/30  
価格：4,980円



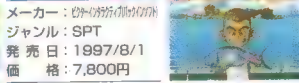
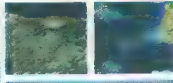
**簡単パチンコゲーム第6弾**

お手軽価格のパチンコゲーム第6弾。今度は「ニューロ  
ードスター」と「マジカルチェイサー」が登場。ニュー  
ロードスターって「ニューパルサー」のもじりだよな。マ  
ジカルチェイサーはわからないけど。で、やることは前作と  
まったく変化する。打つ台を決めて、釘を見てパワーを調  
節して、ひたすら打ちまくるのみ。勝つとその割合がデー  
タとして反映されるようになっているぞ。



**ふね太郎**

メーカー：サミー  
ジャンル：SPT  
発売日：1997/8/1  
価格：7,800円



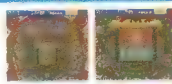
**自然を楽しむ釣りゲーム**

本作を発売したビクターインタラクティブは、バックイ  
ンビデオの別ブランド、バックインビデオといえば「牧場  
物語」で有名。この「ふね太郎」も自然に楽しむほのほの  
系 - と思ったけど、全然違った。だって釣れないんだも  
ん! 釣の巻を決め、竿を投げ魚がかかったら引く。それ  
だけの単純作業なのに釣れないよ? いつも魚に負ける  
よ? というわけで、私はこのゲームが楽しくありません。



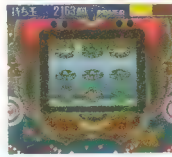
**Palor!Mini7**

メーカー：日本テレネット  
ジャンル：TAB  
発売日：1997/8/29  
価格：4,900円



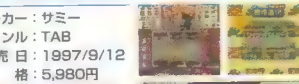
**気軽にパチンコ第7弾**

スーファミの最後時代を知っているかのようにハイペ  
ースで発売される「パチンコゲーム」前作が3ヶ月しか経  
っていないよ。絶対フォーマットで作ってるよな。で、  
今回は「OHセパードーフ」と「ケロコジャンプ」を  
収録。ケロコジャンプの台でポップだけ。これをお  
じさんがやっていると思うとちょっとおもしろい。もう説明  
の必要もなしだね。なつがしいは選んでください。



**実戦パチスロ必勝法! Twin vol.2**

メーカー：サミー  
ジャンル：TAB  
発売日：1997/9/12  
価格：5,980円

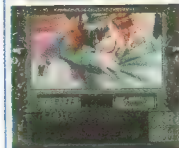


**本物のパチスロメーカー製作**

サミーをご存じ。本物のパチンコ・パチスロメーカー。  
「実戦パチスロ必勝法」シリーズでゲームメーカーとして  
も有名。収録された機種は「ウルトラセブ」と「ワイ  
イバルサー」。爆発・超爆発モードも揃っているので、真実に  
プレイできる。初心者用にも音階がついている親切設計。ど  
っちが本気でプレイした気になるかという、やはりパチ  
ンコよりパチスロ。実戦に人気があるのもわかる。

**同級生2**

メーカー：バンプレスト  
ジャンル：ADV  
発売日：1997/12/1  
価格：2,000円(NPのみ)

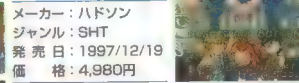
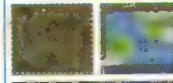


**恋愛ADVの金字塔**

超有名PCゲームをスーファミ版に移植。オリジナルキ  
ャラ(しかも巫女さん!)が用意されていて、PCファ  
ン「竹井正樹ファン」のアピールも完璧だった。時間のほ  
んどを女の子と会うことに費やす全容の恋愛アドベンチ  
ャー。スーファミユーザーには新鮮だったと思う。ただ  
NPのみ発売だったので、いまは手頃さが無いとい  
うか。エルフの中じゃ、2を争うゲームなのになあ。

**爆球連発!!スーパービーダマン**

メーカー：ハドソン  
ジャンル：SHT  
発売日：1997/12/19  
価格：4,980円



**1発勝負が人を熱くさせる**

「コロコロコミック」で連載していた人気マンガのゲーム  
化。RPG風味のシューティングかな。マップのボイト  
にシューティング(1発のビー玉で全部の敵を撃破する)  
があって、それをクリアしないとボス戦ができないのだ。  
しかも失敗すると敵に占領されて通れなくなっちゃう。こ  
のゲームの中は絶対、この1発シューティングだ。や  
ってるうちにボス戦もストーリーもどうでもよくなる。

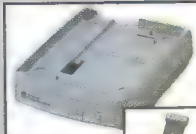
**COLUMN**

**ゲームが空から降ってくる!!**

スーファミのハードの中でも異彩を放つ周辺機器  
の一つに1995年に発売された「サテラビュー」と  
いうものがある。これはスーファミ本体下部に接続  
するユニットで、専用BMメモリーパック、衛星放送  
専用カセット「BS-X」が付属していた。

これを使うと(もちろんBSチューナーやアンテナ  
は必要だが)、衛星放送チャンネルのセント・ギガが  
放送していた「スーパーファミコンアワー」を受信  
でき、新作ゲームの体験版、これに対応したゲーム  
([ダビスタ96]や「RPGツクール2」など)の  
データ、それにベストゲームセレクションとして製

品版も手に入れることができた。スーパーファミコ  
ンアワー自体は無料のため、このサテラビューを  
買えばゲームを遊ぶみくれるわけだが、衛星放送  
という当時メジャーではないメディアを使ったの  
で、ちょうどPS等の次世代機の発売が重なってしま  
ったのが原因で、当時としては非常に画期的な試み  
であったがそれほど普及はしなかった。オリジナル  
ゲームもあったが、ほとんどは後にニンテンドウバ  
ーで再販されているので、そちらで楽しめる。  
なおスーパーファミコンアワーは、1995年4月  
23日から2000年6月30日まで放送していた。



●サテラビュー本体(上)と専用カートリッジ(右)。10年時  
代を先取りしていた。



1998年

ALL SOFT REVIEW

NP (ニンテンドーパワー) がメインのソフトラインナップになっている。クオリティの高いリバイバル作品も多数発表されたのだが…。

## ファミコン探偵倶楽部 PART II



## うしろに立つ少女

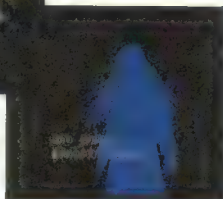
メーカー：任天堂  
ジャンル：ADV  
発売日：1998/4/1  
価格：2,000円(NPのみ)



●スーパーファミになってグラフィックが格段にアップ。怖さも倍増だ。



●ハードを変えてもいいから、「消えた後継者」も出して欲しいところだ。



## ファミコン探偵倶楽部 PART II うしろに立つ少女

## たかがゲームと侮るな！完成度の高い推理ADV

「ファミコン探偵倶楽部」は、ディスクシステムで圧倒的な支持を得たアドベンチャー。なぜか続編にあたる「ファミコン探偵倶楽部 II うしろに立つ少女」のみがスーパーファミに移植されている。サブタイトルだけ見るとホラーのように思えるが、れっきとした推理モノ。完成度の高さは任天堂のアドベンチャーの中でも屈指のデキだと思ふ。いまだにファンサイトが数多く存在するのでも人気の証か。

メインキャラはご存じ、探偵・空木俊介と助手の少年。プレイヤーは助手の少年（名前入力可能）を動かして、難事件を解決していくことになる。

今回の事件の被害者は女子高生「小嶋洋子」。川に死体があがり、当初は事故か自殺と思われたが、実は他殺だった。洋子の親友「橘あゆみ」の協力を得て、主人公は洋子の通っていた高校に聞き込みに向かう。そこで耳にしたのが「うしろに立つ少女」の怪談。洋子は死ぬ直前、この「うしろに立つ少女」の噂を調べていたようだ



が…。なにしろこのゲーム、キャラが立っているのが嬉しい。ヒロインのあゆみはまさに薄幸の美少女だし、学校用務員はいかにもアヤシイし、警察は妙に協力的(笑)。

探偵・空木からして「ボクは別



の事件で忙しいから、君が頑張ってくれ」というノリなのだから。けれど、そこで終わらないのが「ファミ探」のいいところ。実は空木が調べていた15年前の事件こそが、今回の事件に大きく関わっていたのだ。

主人公は改めて15年前の殺人事件も探ることになる。こういった伏線の活かし方は、話にムダがなくて小気味よい。物語をぶっ壊せばいいと考えてる最近の推理小説家たちにも見習ってもらいたいかも(毒)。怪談話や過去の怨念など薄暗い要素が満載なので、横溝・乱歩などのドロドロ系が好き人には受け入れやすいと思う。あつこのゲーム、BGMがすばらしいです。ぜひ夜中に一人で聞いてください。本気でコワイから。



### Parlor!

メーカー：日本テレネット  
ジャンル：TAB  
発売日：1998/1/30  
価格：5,200円

**メーカー監修パチンコゲーム**  
冠についているとおり、パチンコメーカー「平和」の協力で8弾が発売。これでスーパーファミコンでのシリーズはラストになる。収録されているのは「CRサクセスストーリーSP」と「ホー助くんDX」の2種。実機シミュレーションと謳ってのわりには、タイトルに「実機と異なる場合ありまっす」の一文が。パチンコ機の機種も「ジョヤンアプ」らしいから〜。似た感じにはなってるので練習にはいいかな。

### カービィのきらきらきっす

メーカー：任天堂  
ジャンル：PUZ  
発売日：1998/2/1  
価格：2,000円(NPのみ)

**カービィのメルヘンパズル**  
人気キャラ「カービィ」のPUZゲーム。これもまたNPのみ発売で、カービィのバズルがあること知らない人も多しんじゃないかな。カービィとその仲間たちで壁を抜んで消していくというシンプルルールなのに、一層八方向と長い。難つぶしについでしまふのだ。そんなに軽く2時間くらい過ぎちゃってるんだ〜。蛍光色たっぷりな画面がいかにカービィらしいです。

### スーパーファミリーグレन्द

メーカー：ナムコ  
ジャンル：SPT  
発売日：1998/2/1  
価格：2,000円(NPのみ)

**白銀の世界で転げ回れ!**  
ナムコがNPで出したスキーゲーム。ターンがなかなか覚えられなくて、いつもコースアウトしてしまふ。なんて難しいかと思ったらアクション好きの人には物足りないうい。あれ〜? 面クリアのバトルモードのほか、人間に憧れる主人公のストーリーモードがある。なんでスキーなのに転げるんだ。思は白銀の世界を走れる。それで充分じゃないか。→スキー嫌いの叫び。

### SUPER PUNCH OUT!!

メーカー：任天堂  
ジャンル：SPT  
発売日：1998/3/1  
価格：2,000円(NPのみ)

**個性派ボクサー勢揃い!**  
アーケードで人気があった「パンチアウト」の続編がNPで発売に。難キャラのデザインが、いかにもゲームらしくしてステキだね。ボクサーなのにオーバーオールとかね。しかも、いつも全員が妙なジャンプとかフェイントとか假性的な動きをするので、それを見極めて攻撃することが重要だった。1試合終わると、パンチの種類・当たった数などがポイントとして計上され、ランキングに反映されるのだ。

### スーファミ最後のバワプロ

メーカー：コナミ  
ジャンル：SPT  
発売日：1998/3/19  
価格：5,800円

**スーファミ最後のバワプロ**  
スーファミラストの「バワプロ」は98年。しかもバージョンアップ版(ベナト前の子育てデータで作られた物)だった。すでに完成された感のあるゲームなので、システムやストーリーで書くこともないかな。NPでなく通常の販売だった時点で、このゲームへの期待度は高いかと思う。でも、このあとにノーマル「バワプロ98」がプレイステーションから出るんだよね。暗者必死、栄枯盛衰。

### 星のカービィ3

メーカー：任天堂  
ジャンル：ACT  
発売日：1998/3/27  
価格：4,800円

**カービィみたたび大冒険**  
元々カービィは色合いが綺麗だけど、今回は色鉛筆で描いたようなほわんとしたエフェクトがかかっていて、さらにメルヘンチック。カービィにはこういう世界が似合う。でも、そーいった外見とは反対に、カービィシリーズの中ではアクションの難易度が高めに設定されているようで、ボスが強すぎという意見もちらほら(笑)。初心者よりも経験者・上級者向けカービィだね。

### ロックマンDフォルテ

メーカー：カプコン  
ジャンル：ACT  
発売日：1998/4/24  
価格：5,800円

**本家本元ロックマン復活**  
シリーズ初期の硬派な「ロックマン」が蘇ったとユーザーの間で話題になった作品。世界最強を名乗るキングに乗っ取られたDr.ワイリーの城を取り戻すためにロックマンと、その最良のライバル「フォルテ」がコンビを組むゲームの最初でロックマンとフォルテ、どちらかを棄てるのが熱心なユーザーは2度プレイしたという噂も。ライバル同士の共闘って萌えるよね(笑)。

### スーパーファミコンウォーズ

メーカー：任天堂  
ジャンル：SLG  
発売日：1998/5/1  
価格：2,000円(NPのみ)

**ビギナーでも安心SLG**  
FCで好評だった「ファミコンウォーズ」のパワーアップ版。ユニット数、マップの増加、敵艦ユニットの追加でさらに戦略的!、という売り。敵がに戦略シミュレーションとしてよくできてる。歩兵や戦車のデザインが可愛らしく、私は歩兵が補給を受けてるときグラフィックがたまらなく好きだ。でもね、1日終わるのにすいすい時間がかかってちゃうんですよ。これは私の戦略がダメなのか?

## COLUMN


### 廉価版スーパーファミコン

スーパーファミコンの人気も下がり気味だった1998年3月、スーパーファミコンの廉価版となるスーパーファミコンJr.が7,800円で発売された。本体の性能はそのままだが、デザインは大幅に変更され、さらに廉価版というだけあって、付属品はコントローラ1個のみ。ACアダプターやらテレビとの接続ケーブルやらは、別売となっている。

オリジナルと違う点は他にも、S端子ケーブルとRGBケーブルが使えなかったり、サテラビューアダプタが使えない点がある。S端子が無いのはちょっと困るけど、サテラビューはユーザーも少ないから別にいいか。番組もとうの昔に終わってるし。

このスーパーファミコンJr.は、最近まで購入可能な、スーパーファミコンのゲームができる唯一のマシンだったわけだが、ファミコンと同じ2003年の9月30日生産が終了してしまい、マジが買いだめしてるのか、この頃では中古もあまり見かけなくなってきた。今までのスーパーファミコンの資産を活かすには、もはやエミュレーターしか道は残っていないのか?

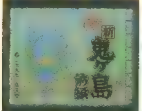
あ、ちなみにこのスーパーファミコンJr.、イジェクトボタンも付いてない。だからカセットを、抜くときは、力の限り引っこ抜けど。ただし震さない程度にな。



●スーパーファミコンに売ってこちらも生産中止。今のスーパーファミコンが壊れたら、持っているゲームはもうすればいいの? (ア)ド産で出すから買えってことなの?



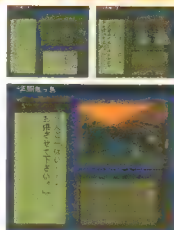
**甲斐新・鬼ヶ島前編**



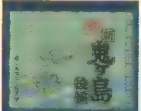
メーカー：任天堂  
ジャンル：ADV  
発売日：1998/5/24  
価格：3,800円

**キャラクターたちのドラマ**

くししよう、おもしろい、さすが「鬼ヶ島」の外伝だけあるぜ…。ディスクシステムで発売された「鬼ヶ島」に登場した大・猫・鬼の外伝物語。彼らがどのような経緯で旅へ加わったのかわかる。みんないるんだドラマを背負っているんだなあ(しんみり)。りんごが独立フシオンなんか、思わず深くおそくなったよ。単軌軌行動を遊ぶだけでなく、ミニクイズや迷路もあるので退屈しません。



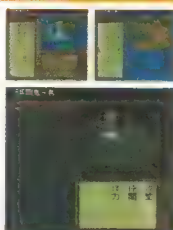
**甲斐新・鬼ヶ島後編**



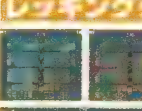
メーカー：任天堂  
ジャンル：ADV  
発売日：1998/5/24  
価格：3,800円

**遺跡実戦・鬼ヶ島!**

後編には雄のおはな、太郎、そして最終決戦の話が収録されている。おはなは最終決戦か。何十年も1匹で待っていたかと思うとせつない。前編よりもさらにミニゲームの盛り込みが増した感じで、アクションもまた動きも必要、とくに妖怪とりの「あつむいてホイ」勝負は勝てなくて苦戦した。外伝前後編をクリアすると本編の「鬼ヶ島」がプレイできるようになっているのも嬉しい配慮。



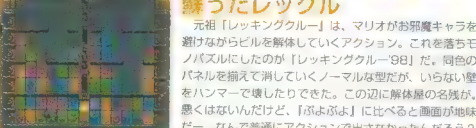
**レッキングクルー'98**




メーカー：任天堂  
ジャンル：PUZ  
発売日：1998/5/24  
価格：3,800円

**謎ったレックル**

元祖「レッキングクルー」は、マリオがお邪魔キャラを避けながらビルを解体していくアクション。これを落ちモノパズルにしたのが「レッキングクルー'98」だ。同色のパネルを揃えて消していくノーマルな型だが、いらぬ1壁をハンマーで壊したりできた。この辺に解体屋の名残が、悪くはないんだけど、「ぶよぶよ」に比べると画面が地味だ。なんで普通にアクションで出さなかったんだろう?



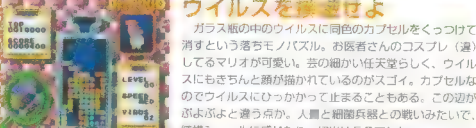
**ドクターマリオ**




メーカー：任天堂  
ジャンル：PUZ  
発売日：1998/6/1  
価格：2,000円(NPのみ)

**ウィルスを探せよ**

ガラス瓶の中のウィルスに同色のカプセルをくっつけて消すという落ちモノパズル。お医者さんのコスプレ(演)してるマリオが可愛い。昔の細かい任天堂らしく、ウィルスにもちろんと顔が描かれているのがゴイイ。カプセルなのでウィルスはひっかかって止まることもある。この辺がぶよぶよと違うのが、人量と細小兵隊との戦いみたいで、結構シュールに感じたり。初回はFCでした。



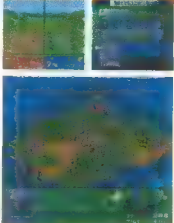
**幻の魔物**




メーカー：アクセラ  
ジャンル：SLG  
発売日：1998/6/1  
価格：2,000円(NPのみ)

**まさに幻の良作SLG**

コンテンツワーじゃなかったら、もう少しは認知度広まっただろうにかな。それくらいにはず少しいづりドリ式SLG。舞台は幻獣とヒトが暮らす大陸ヴァルカンド。そこで勃発した戦乱を収めるのが主人公の目的だ。剣士、弓矢師、魔法士などのキャラが登場するが、召喚するにはコストがかかるため頻りに使用できない。難しめのバランスが絶妙で、一度プレイすると新鮮なる。



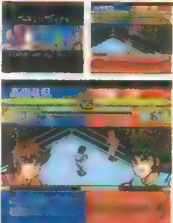
**リングにかげろ**



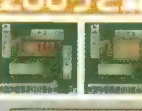
メーカー：日本コンピュータシステム  
ジャンル：SPT  
発売日：1998/6/1  
価格：2,000円(NPのみ)

**うなれ、ブーメランフック!**

なぜこの時期にリンかけ、しかもNPなのかと愚問したら、元々はスーパーファミコンソフトとして開発され、お蔵入りになってしまったらしい。内容はいうまでもなく「リンかけ」対戦とストーリーモードがあるが、どちらでも人間離れした必殺技が使えて楽しい限り。必殺技を使うには、通常と違うパワーゲージを蓄める必要があったので、ちょっとめんどうさい。刺戟にはならはれれども本望……(かく)。



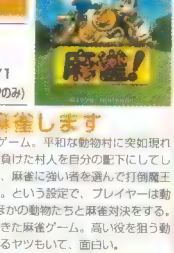
**ZOOっと野賢!**




メーカー：任天堂  
ジャンル：TAB  
発売日：1998/7/1  
価格：2,000円(NPのみ)

**動物だって麻雀します**

魔王討伐RPG風麻雀ゲーム。平和な動物村に突如現れた麻雀大王。麻雀勝負で負けた村人を自分の部下にしてしまった。残った村人たちは、麻雀に強い者を選んで打倒魔王の策に出すことに決めた。という設定で、プレイヤーは動物キャラを1人連れて、ほかの動物たちと麻雀対決をする。これが意外なほどよくできた麻雀ゲーム。高い役を狙う動物もいれば、せこく上げるヤツもいて、面白い。



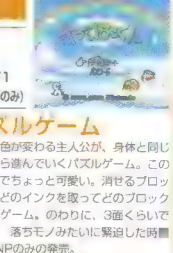
**ぼっちはっくん**




メーカー：任天堂  
ジャンル：PUZ  
発売日：1998/8/1  
価格：2,000円(NPのみ)

**カラフルパズルゲーム**

インクを飲むと身体の色が変わる主人公が、身体と同じ色のブロックを消しながら進んでいくパズルゲーム。この主人公がカービイみたいでちょっと可愛い。消せるブロックは色々ないので、どのインクを取ってどのブロックを消すのが結構頭を使うゲーム。のわりに、3面くらいで飽きるのはなぜだろう? 落ちモノみたいに緊迫した時間制限がないからかな? NPのみ発売。




**ダービースタリオン'98**




メーカー：任天堂  
ジャンル：ETC  
発売日：1998/8/25  
価格：6,000円

**駄馬でも可愛いのだ!**

「ダビスタ」の98年度版。「ダビスタ98」をベースにして、各種データを更新したものになる。中身については説明する必要もないかな。交配・出産・飼育という観戦を繰り返して、自分の馬がレースで優勝したときの興奮は格別。負けても自分が手塩にかけて育てたと思うと、憎めないしな。ハルウララが人気あるのも、ちょっとわかる気がする。最近PS2で2004年版も発売された。




**ミニロケットとゴー!POWER WGP**



メーカー：任天堂  
ジャンル：RPG  
発売日：1998/10/1  
価格：2,500円(NPのみ)

**レースで競争力を高める**

「コロコロコミック」で連載、のちにアニメ化でブレイクした作品。ゲームはWGPで優勝した烈と豪が突如WGPに向け特訓する話だけど、なぜかRP仕様。初回をさまで、レースに勝つと経験値がたまっていく。(レベルが低いときは、WGP優勝者が連続の練習ですよ。レバが下手なせい?)。普通のレースゲームでいいと思うが。キャラ同士の会話を楽しみたい大きいお姉さん向けだ。





1999年

掲載本数  
13本

ALL SOFT REVIEW

もはや風前の灯火となってしまったスーパーファミ。『ウィザードリィ』や『はじまりの森』など、後期の隠れた名作も出てはいるのだが…。



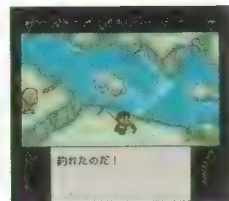
メーカー：任天堂  
ジャンル：ADV  
発売日：1999/7/1  
価格：2,500円(NFのみ)



●どこか70年代を思わせる風景。いよね、ほのぼのとして。



●謎の少女との出会いが、思わぬ冒険への始まりだった。



## はじまりの森

### 忘れていた気持ちを思い出させる叙情ADV

夏休みを利用して祖父が住む山間の村を訪れた主人公。着いた途端、崖から落ちて迷子になってしまった。そこで、どこか懐かしい感じのする少女と出会い、道を教えてもらう。ところが翌朝。祖父を始め、牧歌的で親切な村人の誰に聞いても、そんな少女は知らないという…。

そんな出だしから始まる『はじまりの森』は、ニンテンドーパワーの書き換えシステムでのみ販売されたアドベンチャー。あの傑作『平成・新鬼ヶ島』と同じスタッフが制作したというだけあって、すばらしいデキになっている。

物語の中心は主人公の少年と、不思議な色合いの着物を着た少女。前半は、少年が少女を捜すことから始まる。祖父に紹介されたり、道ばたで出会ったりする村人に少女のことを尋ねても、かんばしい答えは返ってこない。

唯一、反応したのが村一番のご長寿のおばあさん。でも最近物忘れが激しいおばあさんは、自分の忘れ物を探すので手一杯。

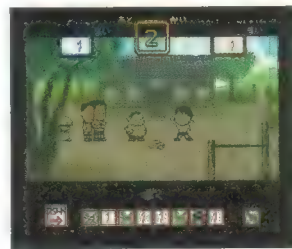
主人公はお話を聞くためにおばあさんの忘れ物探しを手伝うことにする。こんな風に、各章に主人公がクリアするべき課題が用意されているのも特徴。

これが『新鬼ヶ島』と同様にミニゲームなこともあり、思いのほ

か燃えるのだ。しかもゲームの内容がメンコだったり魚釣りだったり、かくれんぼだったりするからなつかしさ倍増。こーゆー遊びで充分楽しめた時期が私にもあったんだよね、と浸ってみたいもなる。

主人公と少女以外のキャラも印象的。隠だった個性があるわけじゃないけど、ふつうに親切。「ふつうに親切」にすることが、今の時代だと難しいんだよね。

かなりメッセージ色が強いストーリーなのに、押しつけがましさを感じない作りはスゴイと思う。やっぱり牧歌的で素朴なキャラ造形の賜かしら。



小学生でも楽しめる難易度だけど、大人がやってこそ胸に迫るモノがあるんじゃないかな。特にお父さんお母さん世代は。

殺伐とした今の時代、癒しを必要としてる人、ぜひプレイしてみてください。絶対心が暖まります。



### POWER倉庫番

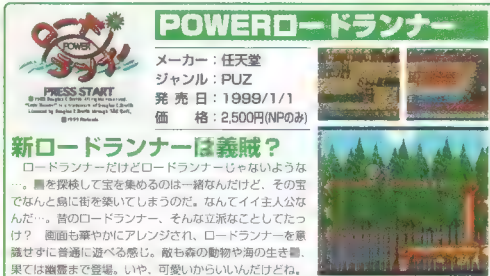
メーカー：任天堂  
ジャンル：PUZ  
発売日：1999/1/1  
価格：2,500円(NPのみ)



**進化した倉庫番!**  
世紀末の元旦に発売されたゲーム「倉庫番」。その日に任天堂さんのせっぱ詰まった何かを感じることができた。ゲームのルールは従来の倉庫番と同じ。岩をたすけ入れ、このみ。ただ、弾が撃てたり敵が出てきたりしちゃうので、純粋なパズルとはいえないかも。画面の可変さも増まって、どっかあってたところアクションバトルみたい。各ステージの最後にはボスも待ってますよ。

### POWERロードランナー

メーカー：任天堂  
ジャンル：PUZ  
発売日：1999/1/1  
価格：2,500円(NPのみ)



**新ロードランナーは義賊?**  
ロードランナーだけロードランナーじゃないようなら、■を探索して宝を集めるのは一緒なんだ。その宝でなんでも物を買ってしまうのだ。なんてイイ主人公なんだ……。昔のロードランナー、そんな立派なことでしてっけ? 画面も華やかにアレンジされ、ロードランナーを悪魔せすに普通に通る感じ。敵も森の動物や海生の生き物。果ては魔王まで登場。いや、可愛いからいいんだけどね。

### ピクロスNP Vol.1

メーカー：任天堂  
ジャンル：PUZ  
発売日：1999/4/1  
価格：2,000円(NPのみ)



**定番パズルがNPで登場**  
来てしまいました。ピクロスシリーズ。ここから数週間のピクロスが続くんだ。中身はホントにピクロス。別名イラスト・ロジック。一時期流行して、皆が兎のようにやってきました。NP第1弾は世界遺産の特典で「法隆寺五重塔」や「平等院鳳凰堂」があるけど、すぐ一難しいのでもうはピグナーモードで練習することをオススメ。キャラクターには任天堂の命題、ポケモンから人気キャラが登場。

### たまごっちタウン

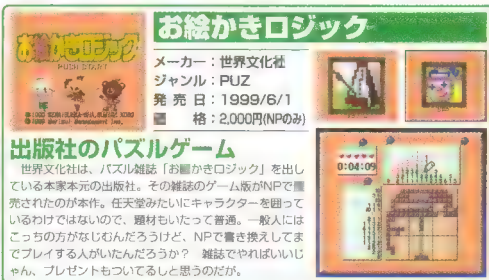
メーカー：バンダイ  
ジャンル：SLG  
発売日：1999/5/1  
価格：2,500円(NPのみ)



**貴重なたまごっちを育てよ**  
一世を風靡した「たまごっち」がシミュレーションになった話題になった作品。ゲームオリジナル全10種、携帯ゲームから全65種が育成可能。地形や環境によって、様々な進化をするのだ。全種を掲載させた図鑑の完成を目指す楽しみもある。っていうのも、たまごっち好きな世代はわざわざ書き換えしてまでやらないでしょ。逆にNPを使うような手が出すゲームにも思えないんだけどね。

### お絵かきロジック

メーカー：世界文化社  
ジャンル：PUZ  
発売日：1999/6/1  
価格：2,000円(NPのみ)



**出版社のパズルゲーム**  
世界文化社は、パズル雑誌「お絵かきロジック」を出している本家本元の出版社。その雑誌のゲーム版がNPで発売されたのが本作。任天堂みたいにキャラクターを回しているわけではないので、題材もいたって普通。一般人にはこっちの方がなじみだろうけど、NPで書き換えしてまでプレイする人がいたんだろうか? 雑誌やればいいじゃん、プレゼントもついでに思うのだが。

### ピクロスNP Vol.2

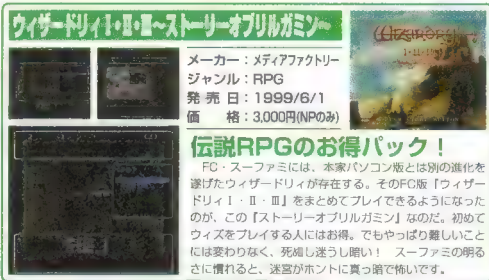
メーカー：任天堂  
ジャンル：PUZ  
発売日：1999/6/1  
価格：2,000円(NPのみ)



**続くぞピクロス第2弾**  
ピクロス第2弾。人気あったのかな。このシリーズ。前作から2ヶ月の短期間で発売です。今回はピグナーからフロムで、みんなが納得の120問収録。120問かんたんもやったら、私は気が狂うけどな。特集モードでは「オズの魔法使い」が登場。寒山寺もラオウも登場した。キャラクター編ではマリオの魔法、ヨッシーシリーズがお目見え。ウーブちゃんの微妙な顔がなんと魅力的。

### ウィザードリィ・II・III〜ストーリーオブリグミソ〜

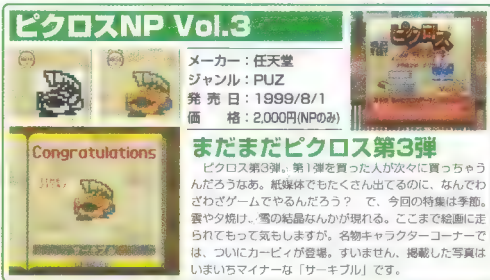
メーカー：メディアファクトリー  
ジャンル：RPG  
発売日：1999/6/1  
価格：3,000円(NPのみ)



**伝説RPGのお得パック!**  
FC・スーパーファミコンには、本家パソコン版とは別の進化を遂げたウィザードリィが存在する。その中核はウィザードリィ・II・III。をまとめてプレイできるようになったのが、この「ストーリーオブリグミソ」なのだ。初めてウィズをプレイする人にはお得。でもやっぱり難しいことには変わりなく、死ぬし迷うし怖い! スーパーファミコンの明るさに慣れたと、迷宮がホントに真っ暗で怖いです。

### ピクロスNP Vol.3

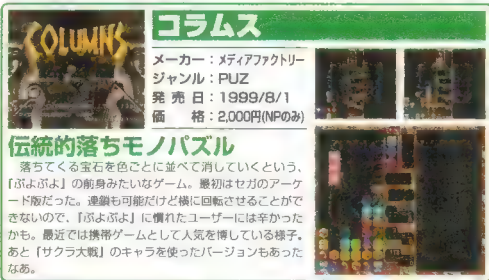
メーカー：任天堂  
ジャンル：PUZ  
発売日：1999/8/1  
価格：2,000円(NPのみ)



**まだまだピクロス第3弾**  
ピクロス第3弾。第1弾を買った人が次に買ったであろうな。紙媒体でもたくさん出てるのに、なんでわざわざゲームでやるんだろって。今回の特典は季節。雪や夕焼け、雪の結晶なんかが現れる。ここで描画に正られてもって気持ちですが、名物キャラクターコーナーでは、ついにカービィが登場。すいません、掲載した写真ははいはいマイナーな「サーキブル」です。

### コラムス

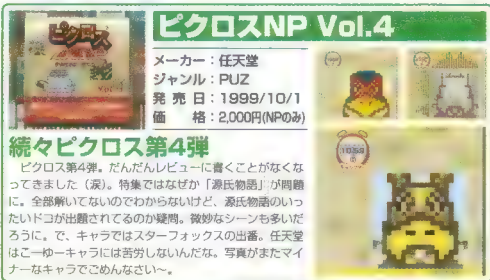
メーカー：メディアファクトリー  
ジャンル：PUZ  
発売日：1999/8/1  
価格：2,000円(NPのみ)



**伝統的落ちモノパズル**  
落ちてくる宝石を色ごとに並べて消していくという、「ぶよぶよ」の前身みたいなゲーム。最初はセガのアーケード版だった。連発も可能だけど横に回転させることができないので、「ぶよぶよ」に慣れたユーザーには辛かったかも。最近では携帯ゲームとして人気を得ている様子。あと「サラ大戦」のキャラを使ったバージョンもあったなあ。

### ピクロスNP Vol.4

メーカー：任天堂  
ジャンル：PUZ  
発売日：1999/10/1  
価格：2,000円(NPのみ)

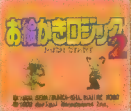



**続々ピクロス第4弾**  
ピクロス第4弾。だんだんレビューを書くことがなくなってきました(涙)。特典ではなぜか「湯氏物語」が問題に。全部解いてないのだからいけないけど、湯氏物語のいいところが出てくるのが疑問。微妙なシチュエーションもいろいろ。で、キャラではスターフォックスの出番。任天堂はこーゆーキャラには苦労しないんだな。写真がまたマイナーなキャラでごめんなんだい。



### お絵かきロジック2

メーカー：世界文化社  
ジャンル：PUZ  
発売日：1999/11/1  
価格：2,000円(NPのみ)

#### イラストパズル第2弾

世界文化社のパズルゲーム第2弾。続編が出るほど評判よくなったのだろうか(懐疑的)。特に述べることもないジャンルなんだよね。好きな人はチャレンジしてください。そういえば雑誌の「お絵かきロジック」は現在も発行されていないようなので、どうしてもやりたい人はNPに申し込んでください。任天堂のピクロスの方が、ゲームファンには案外と思うけど。

### ピクロスNP Vol.5

メーカー：任天堂  
ジャンル：PUZ  
発売日：1999/12/1  
価格：2,000円(NPのみ)




#### どこまでピクロス第5弾

どうやら隔月刊で発売のようですね。ピクロスシリーズ。第5弾で後半戦に突入です。今回は特集がちょっと凝っていて、量産がテーマ。だんだん内容が大人向けになっていくな。キャラクターでは任天堂・任天堂の宝刀「リンクの伝説」が魂を持って登場。わーい、リンクだーと素直に書ぶ。リンクはともかく「キータンのお面」などのアイテムまで出てきちゃうのがゴイ。ネタなかったかな。

## COLUMN

えっ!? スーパーファミで18禁ゲーム?

昔、雑誌の怪しげな通販広告で見かけた人もいるかと思うけど、かつてスーパーファミにも18禁ゲームが存在したんです。今となっては入手手段がほとんど無い状態だけど。筆者が調べた限りでは、その手のゲームは7本以上存在するらしいとのこと。そのタイトルが分かった7本とは、『SM調教師 瞳 VOL.1』、『SM調教師 瞳 VOL.2』、『SM調教師 瞳 VOL.2 Remix』、『SM調教師 瞳 VOL.3』、『SM調教師 瞳 番外編』、『SM調教師 瞳 番外編2 まきのラブラブパニック』、『りばーす きっず』。まあ当然全部**任天堂非公認ソフト**なので、アングラでしか流れていなかったから、正確なリリース本数なんてよく分からないけど、懸賞品ゲームを貰うついでにあちこちの中古ショップに行ったら、偶然にも6本も発見してしまいました。値段も1本500円前後だったので、ついつい購入。せっかく購入したので、画面写真を掲載することにしましょう。本当はゲーム中のかなりキワドイ画面も載せたいけど、そうするとこの本に18禁マーク付けなきゃならなくなるので、その辺は勘弁してね。ちなみに入手したのは、全て『SM調教師 瞳』のシリーズでした。こうなると、『りばーす きっず』も欲しくなるなあ。

### SM調教師 瞳 VOL.1



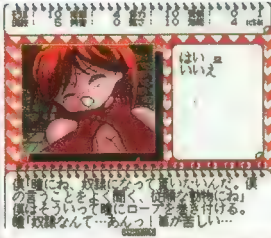
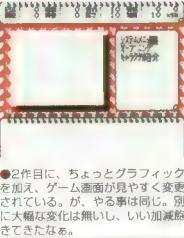

●瞳という少女が、父親の借金のカタに、ヤクザに身を売ると言うのが有名な話。ゲーム性も少なく、ただメッセージを読むだけ。って、何でこんなまじめにレビューしてんだ?

### SM調教師 瞳 VOL.2



●前作と似たようなストーリーだが、今度はグラフィックがより綺麗になり、調教する楽しみが増えた。断っておくが、オレはSM愛好者じゃないよ。ホントだよ。

### SM調教師 瞳 VOL.2 Remix



●2作目に、ちょっとグラフィックを加え、ゲーム画面が見やすさや変更されている。が、やる事は同じ。別に大幅な変化は無いし、しいい加減厭きてきたなあ。

### SM調教師 瞳 VOL.3




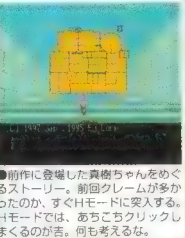
●大きな違いとしては、自分のパラメータができた。知力や体力やらを鍛えて調教にそなえるのだが、いくら待っても肝心の女の子が出てこない。ムカツク!!

### SM調教師 瞳 番外編

●真樹という女の子が、転校してきた瞳をイジメるといってお話。画面をクリックしながら進むアドベンチャー形式。ゲーム性は上がってきたが、お目当ての絵にたどりつきづらい。

### SM調教師 瞳 番外編2 まきのラブラブパニック

●前作に登場した真樹ちゃんをめぐるストーリー。前回クレーンが多かったのか、すぐHモードに突入する。Hモードでは、あちこちクリックしまくるのが吉。何も考えるな。

SUPER FAMILY COMPUTER GAMES 1999



2000年

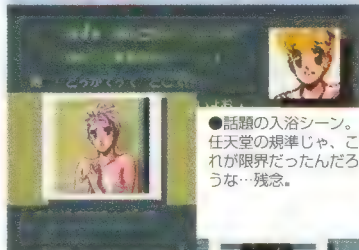
掲載本数  
5本

ALL SOFT REVIEW

ついに『メタルスレイダーグローリー』をもってソフトの開発が終了し、時代は完全にプレイステーション全盛へと向かっていくのである。



メーカー：任天堂  
ジャンル：ADV  
発売日：2000/11/29  
価格：5,780円



●グラフィックは、あまりファミコン版と変わらない。まあそれだけファミコン版がすごかったってことだ。



●話題の入浴シーン。任天堂の規準じゃ、これが限界だったんだろうな…残念。



## メタルスレイダーグローリー・ディレクターズカット

### 人類の危機を描いた壮大なアドベンチャー

『メタルスレイダーグローリー』は、元々がFCで発売されたアドベンチャー。内容の濃さのわりに認知度が低いのは、ユーザーの関心が次世代機のSFCに移り始めていたからと言われている。で、その『グローリー』をSFCに移行し、さらにローソンのみで専売するという販売戦略をとったのが今作。このときもやはり、プレイステーションやセガサターンが隆盛であり、ひっそりの販売となってしまった。経緯だけを書くと、いかにも薄幸のゲームである。原作者の人気も手伝い、某中古屋や秋葉原ではものすごい高値がついてるとか…。

原作を担当した「☆よしみる」は、「E.G.コンバット」や「ヘブンズダストシンドローム」などのSF作品でカルト的人気を誇っているマンガ家。その「☆よしみる」テキスト満載で作られた今作も、舞台は西暦2062年の近未来。月に娯楽施設が建設され、宇宙空間には居住区も作られている時代だ。主人公の「日向忠」は、一般人には簡単に扱えない作業機械「メタルスレイダー (M.S)」の操縦代行業を営んでいる。彼の父親は8年前の戦争で命を落としていた。ある日、知り合いの店から買ったM.Sを動かしていると、突然軍用M.Sに変形して「創造主



●上下に流れるメッセージが画期的。サウンドもファミコン版よりグレードアップし、ハラハラドキドキ。

を探せ。地球は危機に瀕している」という不思議なメッセージが流れる。メッセージの謎を解くため、ガールフレンドの「エリカ」、妹の「あずさ」とともに、忠は宇宙に向かうが…。

マンガ家が原作者だけあって、キャラの表情変化や動作のバリエーションがすごく多い。しかも、登場人物のほとんどが女性で、年齢やプライベートを尋ねる選択肢も用意されている、ちょっとギャルゲーチックな作り。エリカの入浴シーンや女性を口説くシーンが大幅にカットされたという噂も。ロボットものらしく、最後にはアクションも登場。コマンド総当たりは多少うとうといこともあるが、ハードな設定のわりに明るく楽しめる良作だ。



## ファイアーエムブレム トラキヤ776

メーカー：任天堂  
ジャンル：SLG  
発売日：2000/1/21  
価格：5,200円




**SFC最後の大作**  
人気シリーズ「ファイアーエムブレム」の4作目の外伝にあたる本作。SFC最後の大作といっているじゃないかな。今回の主役はレンスターのリーフ王子で、彼が本編の主人公と出会うまでを描いている。こういった脇キャラの番外編はファンに嬉しいもの。でも内容はファイアーエムブレムらしく、とってもしシビアな作り。レベルは上がるまでは死にまくる。そのシビアさが魅力なんだよー。

## ピクロスNP Vol.6

メーカー：任天堂  
ジャンル：PUZ  
発売日：2000/2/1  
価格：2,000円(NPのみ)




**どんどどこピクロス第8弾**  
年が明けて2000年。SFCにとっては忘れられない年だ。この年を最後に、新しいSFCが発売されることはなくなり、任天堂ハードの主戦力は先行していたN64と、翌年発売されるゲームキューブに移行するのだ。それもあってピクロスもリニューアル。新作に加え、過去の名作もプレイ可能になっている。キャラクター編でも待ってましたのMarioが登場。量も味方もMarioキャラ大集合だ。

## ピクロスNP Vol.7

メーカー：任天堂  
ジャンル：PUZ  
発売日：2000/4/1  
価格：2,000円(NPのみ)




**もうちょっとピクロス第7弾**  
ピクロス第7弾。リニューアルの2作目。リニューアル後のタイトル画面が綺麗で好きだ。で、特集問題がこれまたびっくり。テーマが「深刻な問題」。で、天然記念物のトキと出てきちゃう。いや、確かにトキの存続は深刻だけど……何かSFCと重なる部分でもあるのか？ 情動時には似たようなもんか。キャラクターではMarioのライブバル、ワリオスが出現。すっかりキャラが立ったねワリオ。

## ピクロスNP Vol.8

メーカー：任天堂  
ジャンル：PUZ  
発売日：2000/6/1  
価格：2,000円(NPのみ)




**任天堂最後のSFCソフト！**  
ピクロス第8弾にして完結編。特集ではオリンピックが題材。そういえばシドニー五輪の年だったな。キャラクター編ではドンキーシリーズが登場。ドンキー・コングってN64のイメージが強いけど、SFCでも多く発売されていたんだ。これで任天堂のSFCソフトも終了。ピクロスで終わりというのも任天堂らしいかな。NPについては、任天堂に直接問い合わせられてみてください。

## COLUMN

ファミリーコンピュータ以来、家庭用ゲーム機の王様であった任天堂。本社に対抗すべく、各メーカーは試行錯誤を繰り返して、様々なハードを発表してきた。ここでは、スーパーファミを始めた任天堂に勝負を挑んだ勇者たちを称えつつ、家庭用ゲーム機の歴史（PCエンジン以降）を振り返ってみよう。

ライバル機の歴史	
<b>PCエンジン</b> NEC 1987年10月30日発売 ●高速なCPUと、強力なグラフィック機能で、発売当時他を圧倒した。後にCDROMロムやSGも登場。	<b>メガドライブ</b> SEGA 1988年10月29日発売 ●スーパーファミに先んじて16ビットCPUを搭載。アメリカでは大成功を収めるも、日本では一歩及ばず。
<b>スーパーファミコン</b> 任天堂 1990年11月21日発売 ●ファミコンの後継機として誕生し、そのまま家庭用ゲーム機の王者として君臨。ソフトにも恵まれた。	<b>3DO リアル</b> 松下電器 1994年3月20日発売 ●マルチメディアの申し子だったが、本体価格の高さゆえあまり普及しなかった。洋ゲーが豊富。
<b>プレイディア</b> バンダイ 1994年9月23日発売 ●アニメーションや声優モノをリリースしたが、いまいちライオンナップがヒットせず、普及しなかった。	<b>セガサターン</b> SEGA 1994年11月22日発売 ●次世代ゲーム機の大先駆け。家でパーティチャイターができるのが魅力だったが、ソフトにも恵まれなかった。
<b>PC-FX</b> NEC 1994年12月23日発売 ●NECの次世代機。アニメーションに特化したけど、ソフト不足と3Dの台頭により自然消滅していった。	<b>サテラビュー</b> 任天堂 1995年4月23日発売 ●スーパーファミ用周辺機器の一つ。画期的な試みだったが、次世代機に押され、あまり普及しなかった。
<b>ピエン@</b> バンダイ 1996年3月22日発売 ●アップル社協力のものも開発された。家庭用MAC互換機。ネットに接続できる低価格マシンだった。	<b>ニンテンドウ64</b> 任天堂 1996年6月21日発売 ●任天堂がPSに対抗すべく世に出したマシン。性能はPSの上を行っていたが、シェアは覆らなかった。
<b>プレイステーション2</b> ソニー 2000年3月4日発売 ●PSの後継機。下位互換やDVD再生機能も付いていて、さらにソニーのシェアは拡大していった。	<b>ゲームキューブ</b> 任天堂 2001年9月14日発売 ●シェアはPS2に及ばないものの、圧倒的な性能とソフトの品質は、さすが任天堂といったところか。
<b>NEO GEO</b> SNK 1990年07月01日発売 ●アーケードのゲームが家でプレイできるのが嬉しいところ。ROMカセットの価格の高さがネックだった。	<b>NEO GEO CD</b> SNK 1994年9月9日発売 ●NECだったカセット価格の高さを克服するため登場。だが読み込みの遅さが致命的だった。
<b>プレイステーション</b> ソニー 1994年12月3日発売 ●3Dに特化したハードで、遂に任天堂からシェアを奪った。サードパーティもぞくぞく参加していった。	<b>バーチャルボーイ</b> 任天堂 1995年7月21日発売 ●顕微鏡のように覗きこんでプレイする異色のゲーム機。異色すぎるゆえか、ソフトが付いてこれなかった。
<b>ドリームキャスト</b> SEGA 1998年11月27日発売 ●セガ最後の切り札。だがやはりソフト不足に悩まされ、これをもってセガはハード事業から撤退した。	<b>X-BOX</b> マイクロソフト 2002年2月22日発売 ●ゲイムキューブのお茶の間戦略第一弾。ネットワークやHDDを標準装備するが、日本では苦戦中。巨大。

SUPER FAMILY COMPUTING



# ゲームタイトル順 逆引きINDEX

ゲームタイトル	メーカー	ページ	ゲームタイトル	メーカー	ページ
ARCUS SPIRITS	サミー	68	リングオブマスター	アスキー	82
EARTH LIGHT	バドソン	99	ウェディングピーチ	ケイエスエス	141
アースライト ナ・ストライク	バドソン	164	ザウルス・ワールド	バンプレスト	142
アースローム・ジム	タカラ	131	ウォーリーをさがせ! 絵本の国の大冒険	トミー	52
R.P.M.Racing	ビクターエンタテインメント	33	ウォーロック	アクレIM ジャパン	129
R-TYPE III	アイルム	73	ウォルトテックス	バック・イン・ビデオ	110
RPGツクール SUPER DANTE	アスキー	125	うしおととら	ユタカ	51
RPGツクール2	アスキー	155	宇宙の騎士テッカマンブレード	ベック	63
アイ・オブ・ザ・ビホルダー	カプコン	84	宇宙レス アストロゴール!	メルダック	82
アイアンコマンドー	ポッポ	119	海釣り名人〜スキップ編〜	EAV	111
アウター・ワールド	ビクターエンタテインメント	44	海のぬし釣り	バック・イン・ビデオ	163
書き伝説 シュート!	ケイエスエス	112	海龍II青	TNN	115
赤ずきんチャチャ	トミー	164	ウルヴァリン	アクレIM ジャパン	118
アクションバチア	コナツツジャパンエンターテインメント	57	ウルティマVI 囃りの予言者	ポニーキャニオン	34
アクスレII	コナミ	41	ウルティマVII ザ・ブラックゲート	ポニーキャニオン	107
アクセルブリッド	トミー	71	ウルティマ外伝	EAV	91
アクアリオン	テクモ	69	ウルティマ外伝 竜帝	ポニーキャニオン	136
アクトレイダー	エニックス	24	ウルティマVI フットボール	サミー	39
アクトレイダー2 試練への聖戦	エニックス	68	ウルトラセブン	バンダイ	58
悪魔城ドラキュラX	コナミ	134	ウルトラベースボール実名版	マイクロアカデミー	41
アクロバットミッション	イチテク	41	ウルトラベースボール実名版2	カルチャーブレーン	114
おさめしませにゃんこ	バンプレスト、ザムス	85	ウルトラベースボール実名版3	カルチャーブレーン	145
明日新伝説 加藤一二三九段将棋 心技流	バリエイ	141	ウルトラマン	バンダイ	26
あしたのジョー	ケイ・アミューズメントリズ	45	ウルトラリグ	ユタカ	138
ASTRALBOUN	キングレコード	37	ウルフエンジュイタム3D	キマジニア	80
アダムスファミリー	ミサワエンターテインメント	42	AIII S.V.	バック・イン・ビデオ	142
アップルシード	ヴィジット	98	エースをねらえ!	日本テレネット	76
アマニアクス	コナミ	172	ABCマナーナイトフットボール	データイースト	72
アニマル武器伝〜ブルータル〜	ケムコ	113	エアーマネジメント・大空に勝つ	光栄	54
アメージングテニス	バック・イン・ビデオ	47	エアーマネジメントII 航空王をめざせ	光栄	37
アメリカン バトルドーム	ツダグラフィカル	148	永遠のフリーラン	徳間書店インターメディアカンパニー	121
アメリカ横断ウルトラクイズ	トミー	44	エイリアン3	アクレIM ジャパン	82
あらいぐまラスカル	日本コンピュータシステム	85	エイリアンVSプレテター	アイ・エス・エス	161
アラム	カプコン	71	エキゾースト・ヒート	セガ	32
アラビアンナイト	タカラ	161	エキゾースト・ヒートII ドライバーの魂	セガ	54
アリスのペイントアドベンチャー	エニックス社	139	S.T.G.	アテナ	34
アリオール	アルトロン	96	SDウルトラバトル ウルトランマン伝説	バンダイ	162
アルカエスト	スクウェア	74	SDウルトラバトル セブ伝説	バンダイ	162
アルカイドII -Doh It Again-	クワイター	171	SD F1 グランプリ	ビテシシステム	144
アルティマフット	アスキー	71	SDガンダムX スーパーガチンクワールド	ユタカ	41
アルバートオデッセイ	サンソフト	54	SDガンダム新伝説ガンダム編 大なる運命	エンジェル	30
アルバートオデッセイ2	サンソフト	114	SDガンダム外伝2 円卓の騎士	ユタカ	47
アレサ	やまのま	71	SDガンダムGX	バンダイ	90
アレサII	やまのま	109	SDガンダム GNEXT	バンダイ	151
アンジェリーク	光栄	101	SDガンダム GNEXT 秘伝の魔法マックション	バンダイ	158
アンジェリーク ヴォイス・ファンタジー	光栄	159	SDガンダムジェネレーション アクシズ	バンダイ	164
アンジェリーク プレミアムBOX	光栄	148	SDガンダムジェネレーション 一年戦争	バンダイ	165
アンダーカバーコップス	バリエイ	122	SDガンダムジェネレーション クリス脱獄	バンダイ	164
アンドロ・アガシ テニス	日本物産	87	SDガンダムジェネレーション コロニー格闘	バンダイ	167
イースII ワンダラーズフロム イース	トクシンハウス	26	SDガンダムジェネレーション ガスカル脱獄	バンダイ	167
イースIII-Mask of The Sun	トクシンハウス	29	SDガンダムジェネレーション 成田空軍工廠脱獄	バンダイ	165
イースIV 正統の覇	光栄	158	SDガンダム Power Formation Puzzle	バンダイ	154
イースV 失われた砂の都ヶファン	日本ファルコム	152	SD戦艦騎士ガンダム2	エンジェル	67
イーハーゴウォッチ	ヘクト	54	SD戦艦騎士ガンダムV作戦始動 V作戦始動	エンジェル	41
怒りの要塞	ジヤレコ	58	SDザ・グレイトバトル	バンプレスト	21
闘争倶楽部	ヘクト	155	SD飛龍の壱	カルチャーブレーン	94
随約り 扇島編	バック・イン・ビデオ	154	エストポリス伝記	タイトー	60
いただきストリート2	エニックス	82	エストポリス伝記II	タイトー	120
一発逆転! 競馬・競輪・競艇	POW	160	エスバークス 異次元からの来訪者	トミー	125
イデアの日	ショウエイシステム	84	X ZONE	ケムコ	65
糸井重良のバスケりNo.1	任天堂	171	X-MEN	カプコン	117
伊藤果代郎の将棋道場	アスク出版社	80	エドノキバ	マイクロワールド	55
福妻サブだ! スーパービーチパレール	ヴァージンインタラクティブ	136	エニジーブレイカー	タイトー	164
イルパニアの城	日本クラレ・ビジネス	106	NFL コーターバッククラブ'95	アクレIM ジャパン	121
インターナショナル テニスツアー	マイクワールド	137	NFL コーターバッククラブ'96	アクレIM ジャパン	156
インディ・ジョーンズ	ビクターエンタテインメント	55	NFL プロフットボール'94	EAV	77
ウィザードリィ 外伝II 激闘の闘争	アスキー	166	NFL フットボール	コナミ	77
ウィザードリィ 外伝III 激闘の闘争	アスキー	176	NFL プロフットボール'94	EAV	97
ウィザードリィIV 災禍の中心	アスキー	44	NBA オールスターチャレンジ	アクレIM ジャパン	88
ウィザードリィV	アスキー	141	NBAオールスターケットウイニングダンク	コナミ	142
ウィザードリィVI	アスキー	101	NBA JAM	アクレIM ジャパン	89
ウィニングポスト	光栄	66	NBA JAM トーナメントエディション	アクレIM ジャパン	121
ウィニングポスト2	光栄	124	NBAプロバスケケットボール'94	EAV	72
ウィニングポスト2 プログラム'98	光栄	167	NBAプロバスケケットボール'94プレイーズ	EAV	54



ゲームタイトル	メーカー	ページ
NBA LIVE95	EAV	111
F-ZERO	任天堂	23
F-1 GRAND PRIX	ビデオシステム	35
F-1 GRAND PRIX PART II	ビデオシステム	53
F-1 GRAND PRIX PART III	ビデオシステム	88
F-15スーパーストライクイグル	アスキー	71
エミット vol.1	光栄	125
エミット vol.2	光栄	125
エミット vol.3	光栄	125
エミット/リユースセット	光栄	148
MVPベースボール	アプレイム ジャパン	65
エマロッドドラゴン	メディアワークス	136
エリアBB	カコフ	27
エリアナード	ゲームプラン21	56
エルフリア	バンダイ	51
エルフリアII	バンダイ	100
おーちゃんのお絵かきロジック	サンソフト	147
お絵かきロジック	世界文化社	176
お絵かきロジック2	世界文化社	179
大相撲魂	タカラ	46
大相撲 [FMV] キミは時代より熱くなるか	ポニーキャニオン	64
大物ブラックバスフィッシング/大漁魂	アプレイム ジャパン	132
岡本綾子とマッチブレイコゴルフ	ツクダオジジナル	113
押忍!! 空手道	カルチャーブレーン	98
オセロワールド	ツクダオジジナル	35
龍田信長 霸王の軍団	エンジェル	53
おでかけレストランいれられれれ	アスキー	100
翔切夢	チュンソフト	125
おとぼけ忍者コロシアム	インテック	32
鬼屋脱出S-バーナーチャルボクシング	ソニー	72
鳥打つぎ主筆ベスト/ファーマー復讐戦	ビック東海	123
おとりビアのミスリナー	アルトロン	80
音楽ツールかなでーる	アスキー	159
カードマスター リムリアの封印	HAL研究所	34
カービィのきらきらきっす	任天堂	175
カービィボウル	任天堂	100
ガイアセイバー	バンプレスト	80
ガイア幻想記	エニックス	72
描いて、作って、遊べる デザイモン	アテナ	100
カオスシード	タイトー	157
化学者ハリーの遊乱万文	アルトロン	104
柿木将棋	アスキー	139
CAODMA KNIGHT	データム・ポリスター	44
柏木重季のTOP WATER BASSING	パップ	120
ガジェリン	セツ	26
学校であった怖い話	バンプレスト	116
KATS' RUN 全日本K'カー選手権	アテナ	134
加藤一丸流 剣術心伝	ヘクト	173
加藤 昇作 カービィスドドンチャー	ユタカ	68
歌舞伎町リチ子麻雀 東風戦	ポニーキャニオン	94
カブコックス	アトラス	83
かまいたちの夜	チュンソフト	107
ガメラ ギャオス撃滅作戦	サミー	132
仮面ライダー	バンダイ	70
仮面ライダーSD	ユタカ	61
カリフォルニアゲームズII	ヘクト	55
連続冒険	エビックス・ソニーレコード	81
銀狼伝説 宿命の闘い	タカラ	44
銀狼伝説2	タカラ	71
銀狼伝説SPECIAL	タカラ	85
川のぬいぐるみ2	バック・イン・ビデオ	128
ガンガンガンパンチ	マジリアット	144
元祖3相シロ日本一	コナツギソフト/バンエンターテイメント	108
元祖パチンコ王	コナツギソフト/バンエンターテイメント	114
ガンハザード	スクウェア	155
がんばれこエモン さらさら道中	コナミ	60
がんばれこエモン ゆき姫救出絵巻	コナミ	27
がんばれこエモン2	コナミ	75
がんばれこエモン3	コナミ	111
がんばれ大工の遊せん	アイルム	75
ガンフォース	アイルム	44
ガンブル	アスキー	171
キーパー	データム・ポリスター	94
祇園花	日本物産	112
奇々怪界-月夜草子-	ナツ	91
奇々怪界-謎の黒マント-	ナツ	48
喜国雅彦の雀士銅鑼王2	POW	73
機軸新撰メタルジャック	アトラス	39
鬼神降臨伝ONI	パップ	97
鬼神童子ZENKI 天地鳴動	バンダイ	155
鬼神童子ZENKI 影影舞	バンダイ	146
鬼神童子ZENKI 深淵伝	バンダイ	136
キングクラウンのクレイジーチェイス	ケムコ	103
キナレット百科 超時空さくろく	ビデオシステム	118
機軸新撰バトルレバー	パップ	88
機軸戦士ガンダム	バンダイ	156
機軸戦士ガンダム クロスディメンション0079	バンダイ	119
機軸戦士ガンダムF91 フォーミュラ0122	バンダイ	27
機軸戦士ガンダム	バンダイ	83
機軸装甲ダイオン	ビック東海	46
機軸武闘伝Gガンダム	バンダイ	115
キャプテン	KSS	172
キャプテンコマンドー	カプコン	123
キャプテン翼III	テイクモ	38
キャプテン翼IV プロのライバルたち	テイクモ	57
キャプテン翼V	バンダイ	146

ゲームタイトル	メーカー	ページ
キャプテン翼V 覇者の称号カンピオーネ	テイクモ	110
キャメロットライ	タイトー	36
ギャラクシーウォーズ	イマジニア	117
ギャラクシーロボ	イマジニア	83
キャラバンシューティングコレクション	ハドン	133
キャリアーエース	ユースディア	136
ギャンブル放浪記	パップ	168
Q*bert3	パップ	52
96全選手権サッカー選手権	魔法	158
旧約・女転生	アトラス	126
せむむらぶら多自己中心派 麻生直位蔵	パピルス	42
せむむらぶら多自己中心派2	バック・イン・ビデオ	85
深淵-三珠-アムホム Parlor/バーラー15	日本フレネット	125
深淵-三珠-豊丸 Parlor/バーラー1	日本フレネット	125
深淵-三珠-豊丸 Parlor/バーラー10	日本フレネット	154
深淵-三珠-豊丸 Parlor/バーラー10R	日本フレネット	152
深淵-三珠-豊丸 Parlor/バーラー12	日本フレネット	138
銀河英雄伝説	徳間書店インターメディア/カンパニー	157
銀河戦艦御旗艦隊 伝説	エンジェル	42
きんぎょ注意報! とびだせ! ゲーム学園	ジャンコ	39
キング・オブ・ザ・モンスターズ	タカラ	84
キング・オブ・ザ・モンスターズ2	タカラ	75
近代麻雀スペシャル	イマジニア	126
近親肉方の美戦パチンコ必勝法	サミー	120
キン肉マンDIRTY CHALLENGER	ユタカ	40
グレイムとマックス 海賊船の大冒険	カプコン	120
グレイムとマックス	ビデオエンターテイメント	73
グレイムとマックス	ヴァージンソフト	79
空襲神探世界ガリバーボーイ	バンダイ	163
Cu-On.Pa.SFC	T&Eソフト	169
くにおくんのドッジボール-だて全員集合!	テクニクスジャパン	64
くにおくのおでこ	テクニクスジャパン	90
クラシック・ロード	ビクターエンターテイメント	69
クラシック・ロードII	ビクターエンターテイメント	120
クラッシュ・ダミー	アクレム ジャパン	102
グラディウスII	コナミ	24
グランヒストリア	バンプレスト	132
クリスティアン 70M タクティクスローラー	ハドン	144
クリスティール	アクレム ジャパン	52
クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ嵐児	エンジェル	63
クレヨンしんちゃん2 大魔山の逆襲	バンダイ	90
クレヨンしんちゃん 長くつぽん	バンダイ	166
クロックタワー	ヒューマン	139
クロックワークス	徳間書店	143
クロウ・トリガー	スクウェア	122
ゲームの達人	サンソフト	138
ゲームの達人 THE上巻	サンソフト	143
鶴亀イトSpecial-(他)馬券購入術-	ミサワエンターテインメント	73
鶴亀イトスペシャル2	イマジニア	102
鶴亀予想 馬券確率論	ケイエスエス	90
遊撃戦カーレンジャー-全期レーサー-電士	バンプレスト	165
遊撃戦カーレンジャー	BPS	143
遊撃戦カーレンジャー	システムソコム	60
ゲゲゲの鬼太郎 復活! 天魔王	バンダイ	162
ゲゲゲの鬼太郎 妖怪ドングラ	バンダイ	53
決闘! カンパニ王国II-伝説の勇者たち-	アスキー	73
月面のアスビス	イマジニア	151
けんけろくろくろの冒険日記	キャラクターソフト	86
幻獣伝説	アークス	36
拳闘フェールドチャンピオン	ソフウェア	36
騎神伝説/平八	バンプレスト	86
GO GO ACKMAN	バンプレスト	115
GO GO ACKMAN2	バンプレスト	135
GO GO ACKMAN3	バンプレスト	149
GO!GO!ドッジリッジ	バック・イン・ビデオ	67
GS美神 除霊師はナイスボディ	パナレックス	87
ゴーストチェイサー 電撃	バンプレスト	101
轟血侍一族	アトラス	103
甲子園2	ケイ・アミューズメントリース	37
甲子園3	魔法	96
甲子園4	魔法	134
甲子園4	魔法	134
素戔嗚尊伝説「武者」	データム・ポリスター	35
高遠忍考 将棋集	イマジニア	124
銀狼の騎士	アスキー	53
銀狼の騎士2 砂漠のロンメル軍団	アスキー	118
銀狼の騎士3 突撃ヨーロッパ戦線	アスキー	110
攻殻機動隊	日本物産	84
攻殻機動隊II	光栄	97
攻殻機動隊III	光栄	97
攻殻機動隊IV	光栄	97
攻殻機動隊V	光栄	97
攻殻機動隊VI	光栄	97
攻殻機動隊VII	光栄	97
攻殻機動隊VIII	光栄	97
攻殻機動隊IX	光栄	97
攻殻機動隊X	光栄	97
攻殻機動隊XI	光栄	97
攻殻機動隊XII	光栄	97
攻殻機動隊XIII	光栄	97
攻殻機動隊XIV	光栄	97
攻殻機動隊XV	光栄	97
攻殻機動隊XVI	光栄	97
攻殻機動隊XVII	光栄	97
攻殻機動隊XVIII	光栄	97
攻殻機動隊XIX	光栄	97
攻殻機動隊XX	光栄	97
攻殻機動隊XXI	光栄	97
攻殻機動隊XXII	光栄	97
攻殻機動隊XXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXV	光栄	97
攻殻機動隊XXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXX	光栄	97
攻殻機動隊XXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXV	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVI	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXVIII	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXIX	光栄	97
攻殻機動隊XXXXXXXI		



ゲームタイトル	メーカー	ページ	ゲームタイトル	メーカー	ページ
最強～高田彦彦～	ハドソン	152	実戦バチスロ必勝法I 山佐伝説	サミー	159
Psycho Dream	RIOT	46	実戦バチスロ必勝法2	サミー	100
サイド・ポケット	データeast	85	実戦バチスロ必勝法クラシック	サミー	133
サイバーナイト	トンキンハウス	43	実戦バチスロ必勝法I 2	サミー	157
サイバーナイトII～地球帝国の野望～	トンキンハウス	99	ジミーコガースのプロテニスツアー	ミサウエンターテインメント	69
おれんちのあてのまおじはんよろうせ	タイター	119	ジュレレーションP野球	ヘクト	128
サイバロオン	東芝EMI	81	ジムアース	イマジニア	50
サイボーグ009	バグ	31	ジムアント	イマジニア	33
サウンドノベルツクール	アスキー	161	ジムシティ2000	イマジニア	130
ザ・キングオブドラゴンズ	カプコン	62	ジムシティJr.	イマジニア	164
THE KING OF RALLY IV / モスク・ベキ	メルダック	49	ジムシティター	任天堂	26
桜井章一の雀魂麻雀必勝法	サミー	139	下野正希のFishing To Bassing	アプレリア ジャパン	103
ザ・グレートバトルIIラストファイターズ	バンプレスト	33	ジャクソンズ リーグ	アプレリア ジャパン	144
ザ・グレートバトルIII	バンプレスト	112	ジャック・ドレッド	データeast	86
ザ・グレートバトルIV	バンプレスト	56	ジャックウラン	コロッセリアジャパン	109
ザ・グレートバトルV	バンプレスト	151	ジャムズ	ボニーキャニオン	55
ザ・グレートバトル外伝2	イマジニア	80	ジャンクウォーズ2 古代魔法アイテムの魔	EAV	140
ざくろの味	イマジニア	151	ジャンクワイルド	EAV	140
3×3EYES ～悪魔率運～	バンプレスト	150	ジャンクワイルドの王者ケチャン-世界最強大捕鯊-	バンダイ	100
3×3EYES 悪魔降臨伝	ユタカ	39	ジャンクワイルド	ヴァージンゲーム	94
ザ・心理ゲーム～悪魔のココロジュー	ウィジット	56	雀闘士 龍魂王	POW	53
ザ・心理ゲーム2マジカルトリック	ウィジット	119	上海III	サンソフト	100
ザ・心理ゲーム3	ウィジット	138	上海 万里の長城	サンソフト	146
サッカーキッド	やのぼん	77	ジャンボ船魂のホールインワン	HAL研究所	26
ザ・ニンジャウォリアーズ～アゲイン～	タイター	79	雀遊記 格空急打	ヴァージンゲーム	118
ザ・ファイヤーマン	ヒューマン	89	ジュラシック・パーク	ジャレコ	92
ザ・フリンストーンズ	タイター	89	Jumpin' Derby	ジャレコ	160
ザブルークリスタルロード	ナムコ	97	麻雀ゲーム	イマジニア	136
The麻雀・闘牌伝	ビジュアルシステム	58	麻雀麻雀対アルゲン	日本コンピュータシステム	46
サムライスピリッツ	タカラ	100	樹皮戦記	エニックス	65
鮫威	ハドソン	156	首都高バトル2	BPS	120
ザ・モノポリーゲーム2	トミー	126	JOES/MAC 戦え原始人	データeast	29
ザ・ラストバトル	テイチク	109	将棋倶楽部	ヘクト	121
サラブレッドブリーダー	ヘクト	85	将棋最強	魔法	155
サラブレッドブリーダーII	ヘクト	90	将棋最強II	魔法	155
サラブレッドブリーダーIII	ヘクト	167	将棋三味	ヴァージンインタラクティブ	152
新IIスピリッツ	ウルフ・チーム	36	将棋 嵐林火山	ボニーキャニオン	69
新IIIスピリッツ	日本テレネット、ウルフ・チーム	83	将棋・麻雀	バリエ	126
SANKYO Fever! フィーバー!	日本テレネット	105	常勝麻雀 天牌	エニックス	142
三國志英雄伝	光栄	152	商人よ、大志を抱け!!	バンダイ	150
三國志正史 天覇スピリッツ	ウルフ・チーム	60	少年忍者ゴマちゃんのゆうげん大冒険	タカラ	48
三國志II	光栄	43	少年忍者サスケ	サンソフト	104
三國志IV	光栄	110	ジョジョの奇妙な冒険	コブラチーム	54
サンダーバード ナーガ2	ビクターエンタテインメント	94	初代熱血硬派くにおくん	テクノシステム	40
3次元格闘ポータルズ	メディアリング	128	初段位認定 初段P0麻雀	キャプス	129
サンズボフィッシング 漢流王	サンダー	114	初段 第五回対決	セツ	28
サンダースピリッツ	東芝EMI	30	シルパル・サーガII	セツ	60
サンダーバード 国際救助隊出動せよ	コブラチーム	66	白いリリッヘ	ボニーキャニオン	60
サンドラの太陽 丸キールとの出漁い	ナムコ	38	真・一攫千金	バップ	133
サンリオワールドスマッシュボール!	キャラクタースoft	61	新SD戦国伝 大将軍別伝	ベック	127
サンリオ上海	キャラクタースoft	99	新機軸戦記ガンダムW	バンダイ	158
ジ・アトラス	バック・イン・ビデオ	124	シンジケート	EAV	129
ジ・コ サッカー	EAV	83	新・将棋倶楽部	ヘクト	140
OBキャラウォーズ 失われたキヤーク	バンプレスト	141	真闘対局強者 善仙人	J・ウイング	130
G.O.D～目撃めよと噂が声か悪こえ～	イマジニア	69	新スタートレック	徳間書店	146
G2 ジェノサイド	ケムコ	96	神聖紀オデッセリア	ビック東海	59
GTレーシング	イマジニア	159	神聖紀オデッセリアII	ビック東海	143
GP-1	アトラス	67	新世紀GPX サイバーフォーミュラ	タカラ	33
GP-1 RS	アトラス	107	真・聖剣	ユタカ	127
ジョビライゼーション 世界七文明	アスミック	60	信長公記	やのぼん	52
JWP女子プロレス ビュー・レス・クイーンズ	ジャレコ	108	新日本プロレスリング 総闘士I 闘技専導	バリエ	66
JBZ サーパーバース	NGP	156	新日本プロレスリング パトルドII 闘技専導	バリエ	98
Jリーグエキサイトステージ94	エポック社	89	新日本プロレスリング 闘技専導RATTLE	バリエ	133
Jリーグエキサイトステージ95	エポック社	128	真・熱血硬派くにおちの脱獄	コナミ	89
Jリーグエキサイトステージ96	エポック社	161	真・麻雀	アトラス	43
Jリーグ96 ドリームスタジアム	ハドソン	160	真・女神転生II	アトラス	105
Jリーグサッカー プライムゴール	ナムコ	64	真・女神転生III	アトラス	84
Jリーグサッカー プライムゴール2	ナムコ	97	新 妹太郎伝説	ハドソン	77
Jリーグサッカー プライムゴール3	ナムコ	137	スーパー インディ チャンプ	フォーラム	87
Jリーグスーパーサッカー	ハドソン	123	スーパー・キャッスルズ	ビクターエンタテインメント	114
Jリーグスーパーサッカー96 実況スタジアム	ハドソン	28	スーパー・ジェームズボンドII	ビクターエンタテインメント	62
ゼリルボーイ	エピック・ソニーレコード	123	スーパー・スター・ウォーズ	ビクターエンタテインメント	47
疾風アザ・フレッドチェイサー	ダイナミック企画	137	スーパー・スター・ウォーズIIの復讐	ビクターエンタテインメント	131
疾風伝説伝	アウトリガー工房	83	スーパー・スター・ウォーズIIIの復讐	ビクターエンタテインメント	74
シグザグザット	DEBZ	92	スーパー3Dベースボール	ジャレコ	67
シグザグザットII	バグ	96	スーパーRT-Type	アプレム	27
史上最大のクイズ王決定戦SUPER	日本電機	49	スーパー 蒼き狼と白き牡鹿 元明秘史	光栄	56
史上最大のクイズ王II Ace Striker	TNN	126	スーパーアレスT	栗宮	36
四柱推命学入門 真経源郷	バンプレスト	140	SUPER E.D.F.	ジャレコ	28
実況おしゃべりパロディウス	コナミ	149	スーパー闘争 轟王	ジャレコ	88
実況麻雀シミュレーションダブルスター	コナミ	157	スーパー伊忍道 打倒信長	光栄	38
実況パワフルプロ野球94	コナミ	83	スーパーLUNO	トミー	70
実況パワフルプロ野球96 開幕版	コナミ	163	スーパーヴァリアブル・ジョ	レイザール(TGL)	134
実況パワフルプロ野球2	コナミ	121	スーパーヴァリス 赤き月の乙女	ティーザソフト	34
実況パワフルプロ野球3	コナミ	175	スーパーウルトラベースボール	カルチャーレオン	27
実況パワフルプロ野球3 '97春	コナミ	172	スーパーウルトラベースボール2	カルチャーレオン	95
実況パワフルプロ野球BASIC98	コナミ	175	スーパーエアダイバー	アスミック	62
実況パワフルプロ野球'96	コナミ	166	スーパーエアダイバー2	アスミック	122
実況ワールドサッカー PERFECT ELEVEN	コナミ	106	スーパーH.W.I.C	タイター	71
実況ワールドサッカー2 FIGHTING ELEVEN	コナミ	140	スーパーH.W.I.C	コナツジャパン/エンターテインメント	49
実況麻雀	イマジニア	131	スーパーD-1サーカス	日本物産	39
実況麻雀指南	イマジニア	117	スーパーD-1サーカス2	日本物産	63
実戦バチスロ必勝法 IN USA	サミー	138	スーパーD-1サーカス3	日本物産	94
実戦バチスロ必勝法	サミー	72	スーパーD-1サーカス外伝	日本物産	133
実戦バチスロ必勝法I TWIN	サミー	172	スーパーD-1サーカスリミテッド	日本物産	42
実戦バチスロ必勝法I Twin vol.2	サミー	173			







ゲームタイトル	メーカー	ページ	ゲームタイトル	メーカー	ページ
スプリガン・バワード	ナグゼット	164	タロットミステリー	ヴィジット	128
スプリンター物語〜めざせ一攫千金〜	バップ	123	タワー・ドリーム	アスキー	167
スペース・ファンクションB.O.B.	EAV	75	ダンクエスト	テクノスジャパン	135
スペースインバダー THE ORIGINAL GAME	タイトー	86	ダンジョン・マスター	ビクターエンタテインメント	29
スペースエース	イマジニア	85	チェスマスター	アルトロン	120
スペースバズーカ	任天堂	59	ちびまる子ちゃん めざせ清のアイドル!!	コナミ	147
SMASH・T.V.	アスキー	93	ちびまる子ちゃん [ほりきり365日] の巻	エポック社	29
スラップスティック	エニックス	33	チャリオツス ワールドクラスサッカー	アクレム ジャパン	86
スレイヤーズ	バンプレスト	62	超究真 爆烈伝説	日本コンピュータシステム	140
聖剣伝説2	スクウェア	94	超伝説	ハドン	95
聖剣伝説3	スクウェア	142	超伝説2	ハドン	135
聖剣伝説〜ビースト&ブレイド	BPS	149	超伝説合衆子ディオン	アイミック	33
〜神龍伝説〜プリティファイター	イマジニア	109	超龍王	実業	69
セブントリオン	ヒューマン	59	超龍王マクロス スクランブルバルキリー	バンプレスト、ザムス	78
序章伝説のパーディライ	東宝	49	超龍王大戦!! どちらが勝つかな	タコソフト	55
ゼルの伝説 梅々のトリアフォース	任天堂	25	超龍界対	カブコン	136
ゼロコンチャンPRR	メディアリング	95	超龍法大戦WORLDZ	BPS	126
ゼロコンチャンPRR-Z	メディアリング	147	チョウリフターII	ビクターエンタテインメント	99
全国高校サッカー	四次元	108	闘神	バンプレスト	140
全国高校サッカー2	四次元	146	ツイビー〜インペリアルアドベンチャー	コナミ	79
全国戦術バトル心霊ゲーム	ヴィジット	145	胸つきこもり	バンプレスト	156
戦国伝承	データeast	86	土屋主市 普賢高バトル'94	BPS	90
戦国の覇者〜天下布武への道〜	バンプレスト	151	つっぱり大相撲 立身出陣	テコモ	57
セント・アンドリュース	エポック社	140	ツッパリつかりしなさい 対戦ばするだま	コナミ	106
全日本GT選手権	KANEKO	141	つり太郎	バップ・イン・ビデオ	93
全日本プロレス	日本コンピュータシステム	62	テューブ〜地球侵略〜龍〜龍〜トウゴッド	BAVI	164
全日本プロレス ファイトだポン!	日本コンピュータシステム	93	テューパーク	EAV	149
全日本プロレス2の3・4部戦	日本コンピュータシステム	126	T.M.N.T. タートルズインタイム	コナミ	38
全日本プロレスダッシュ	日本コンピュータシステム	77	T.M.N.T. ニュータウトウォーリアーズ	コナミ	72
ソード・マジック	東芝EMI	64	T-2 ザ・アーケードゲーム	アクレム ジャパン	82
ソード・ワールドBFC	TBSソフト	84	テディ・タリオン	日本コンピュータシステム	132
ソード・ワールドSFC2 出しぬの巨人伝説	TBSソフト	81	ておえ取組 あっけし一番	カブソフト	125
総合格闘技〜アストラルバトル2〜	キングレコード	61	DEAR BOYS	ユタカ	106
装甲戦艦ボトムズ ザ・バトルロード	タカラ	98	操巻の決断	光栄	41
SoulSword	バンプレスト、ザムス	72	探偵の決断II	光栄	119
ソウルブレイダー	エニックス	32	ディメンションフォース	アイミック	29
卒業生外編 ねえ麻婆しゃ!	ケイエスエス	105	ディルズ オブ ファンタジア	ナムコ	149
ソニックウイングス	ビデオシステム	83	できたてハイスクール	BPS	133
ソニックブラストマン	タイトー	82	灼中戦馬鹿	バンプレスト	154
SONIC BLASTMAN II	タイトー	44	デクモス〜バーンBAバスケットボール	タクホ	48
ソリッドランナー	アスキー	172	デクモス〜バーベースボール	タクホ	105
Soletica II	エピック・ソニーレコード	70	デクモス〜バーボウル	タクホ	72
それいけエクス丸 かくらり迷路	コナミ	159	デクモス〜ボールII SPECIAL EDITION	タクホ	113
ソングマスター	やまのま	44	デクモス〜ボールII FINAL EDITION	タクホ	152
タークキングダム	日本テレネット	89	デコンド	ヒューマン	93
タークアープ	エニックス	161	デザートストライク 海洋作戦	EAV	56
タークアープ〜Meaning of Death〜	アスキー	172	デザートファイター	セツ	81
タークアープ〜戦士への道	アスキー	84	DESTRUCTIVE	バンダイ	65
タークアープ〜2	アイミック	141	デスブレイド	アイマックス	81
タークアープ〜タリオン98	アスキー	157	DEAD DANCE	ジャレコ	56
タークアープ〜タリオン98	任天堂	176	龍馬II	タコソフト	104
タークアープ〜タリオン98	アスキー	178	鉄腕アトム	バンプレスト、ザムス	81
タークアープ〜タリオンIII	アスキー	118	テトリス 祝儀外伝	BPS	78
TURF HERO	テコモ	124	テトリスフラッシュ	BPS	93
Turf Memories	ベック	120	テトリスコース	T&Eソフト	54
大目撃物語	ハドン	113	デモンズ・ブレイズ 魔界村紋章編	カブコン	103
大目撃物語II	ハドン	164	デュアルオーブ 聖龍珠伝説	アイマックス	57
対局西暦 尊厳天	BPS	56	デュアルオーブII	アイマックス	115
対局西暦ゴライアス	BPS	152	レレビアニメ SLAM DUNK	バンダイ	87
対決!! プラスナインバズ	レザードソフト	43	レレビアニメ スラムダンク SDC〜トアップ!!	バンダイ	145
大航海時代II	光栄	82	レレビアニメ スラムダンク2	バンダイ	121
大航海時代III	光栄	57	天外魔境ZERO	ハドン	151
第3次スーパーロボット大戦	バンプレスト	63	天使の詩〜白き翼の祈り〜	日本テレネット	95
第4次スーパーロボット大戦	バンプレスト	123	伝説のオウガバトル	クエスト	55
大戦艦工キスパート	アスキー	162	天地創造	エニックス	143
大戦艦工キスパートWWII	アスキー	166	天地無用! ギャク編	バンプレスト	144
ダイナウオス 恐竜王国の大冒険	アイレム	88	天地を喰らう 三国志群雄伝	カブコン	137
ダイナウオスII ザ・ラストバグ	ヴァージンゲーム	39	天龍一伝のバトルレヴューション	ジャレコ	102
ダイナミックスタジアム	サミー	71	トイ・ストーリー	カブコン	160
ダイニー・トゥーン アドベンチャー	コナミ	46	ドゥーム	イマジニア	156
ダイニー・トゥーンアドベンチャー2	コナミ	102	同級生2	バンプレスト	173
大爆笑 人生劇場	タイトー	49	剛・伝説 速達バトル	BPS	157
大爆笑 人生劇場 ドキドキ青春篇	タイトー	64	トゥルーライズ	アクレム ジャパン	128
大爆笑 人生劇場〜すっけけザリマ〜	タイトー	152	ドカポン3 2・1〜風を呼ぶ友情〜	アイミック	109
大爆笑 人生劇場〜大江戸日記〜	タイトー	108	ドカポン外伝 炎のオーディション	アイミック	148
タイムコップ	ビクターエンタテインメント	119	ときめきメモリアル〜伝説の森の下で〜	コナミ	155
ダウン・ザ・ワールド	アスキー	102	ドクターマリオ	任天堂	176
ダウンタウン熱血バス〜ぼーる物語	テクノスジャパン	74	独立戦争	光栄	84
高橋名人の大冒険第1	ハドン	32	TOKOH'S マージャン	ビック東海	101
高橋名人の大冒険第2	ハドン	117	どっぴん! 若石バトル	アイマックス	111
タウティカールサッカー	EAV	127	どっぴん! ラッキーマン	バンダイ	132
タウティカール2 オウガ	クエスト	143	トップレーサーII	光栄	81
武田信玄のスーパーカップサッカー	ジャレコ	71	トップレーサー	ナムコ	54
武田信玄のスーパーカップサッカー	ジャレコ	108	トップレーサー2	ナムコ	76
武蔵正徳九段の隠居大將	ケイエスエス	138	ドナルドダックのマイマラド	カブコン	168
武蔵 G1 メモリー	NGP	135	ドナルドダックの魔法のぼうし	エポック社	137
ただいま勇者募集中 おかわり	ヒューマン	108	トムとジェリー	アルトロン	60
戦え原始人2ルキー〜の大冒険	データeast	86	ドラえもん のび太と鉄骨の国	エポック社	52
戦え原始人3	データeast	41	ドラえもん2 のび太のトランプ大冒険	エポック社	74
伊達公のヴァーチャルニア	ピーア	89	ドラえもん3 のび太と月の宝玉	エポック社	119
WWFスーパーレスルマニア	アクレム ジャパン	35	ドラえもん4 のび太と月の宝玉	エポック社	140
WWFロイヤルランブル	アクレム ジャパン	63	ドラゴンクエストI・II	エニックス	75
たまごっちタウン	バンダイ	178	ドラゴンクエストIII そして伝説へ〜	エニックス	168
タライアス・ツイ	タイトー	87	ドラゴンクエストIV 天空の花嫁	エニックス	31
タライアスフォース	タイトー	26	ドラゴンクエストV 虹の大地	エニックス	149
たまるまろ編	DENZ	119	ドラゴンズマジック	コナミ	60



ゲームタイトル	メーカー	ページ
ドラゴンズ アース	ヒューマン	51
ドラゴンズレイヤー英雄伝説	エポック社	32
ドラゴンズレイヤー英雄伝説II	エポック社	59
ドラゴンナイト4	バンプレスト	169
ドラゴンボールZ Hyper Dimension	バンダイ	158
ドラゴンボールZ 超サイヤ伝説	バンダイ	32
ドラゴンボールZ 悟飯空伝 覚醒編	バンダイ	140
ドラゴンボールZ 超悟飯伝 突撃編	バンダイ	124
ドラゴンボールZ 超武闘伝2	バンダイ	56
ドラゴンボールZ 超武闘伝3	バンダイ	74
ドラゴンボールZ 超武闘伝3	バンダイ	101
ドラッキーのA-Dーくさー	イマジニアズーム	93
ドラッキーのバズルツアー94	イマジニアズーム	105
ドラッキーの草やま	イマジニアズーム	74
ドラクーン	ケム	28
ドラパーズ	パングレスト	183
ドラゴニアランド	バク・イン・ビデオ	132
ドラムス&ドラムボール	ヒューマン	107
夢遊宮 きぐるみ大冒険	ヘクト	88
舞臺 (とびで)	タカラ	110
TRINA-トリナ	やままん	67
トルネコの大冒険~不思議のダンジョン~	チョンソフト	66
トレンジャーハンターG	スクウェア	161
ドレミファンタジー ミロンのドキドキ大冒険	ハドソン	157
ナイジェル・マンセルF1チャレンジ	インフォコム	55
ナイジェルマンセル・インディカー	アクレイム ジャパン	111
ナイス DE ショット	アスク談話社	89
ナイツ オブザランド	カプコン	91
中嶋監督 F-1 HERO'94	パリエ	100
中嶋監督 SUPER F1 HERO	パリエ	47
中野浩一監督 騎龍王	ココナッツジャパンエンターテイメント	106
実生の竜 藤澤翔輝伝	アイ・ジョー・エス	49
ナグザットスーパーピンボール 邪鬼破壊	ナグザット	47
なつこクワインズバトル	エンジェル	127
カムフラージュマン	ナムコ	52
なるほどぞけーワールド	トミー	108
南国少年パロウくん	エニックス	85
ななふんズパラダイス	アクレイム ジャパン	168
西陣/チンコ3	ケイエスエス	169
西陣/チンコ物語	ケイエスエス	131
西陣/チンコ物語2	ケイエスエス	163
2020年スーパーベースボール	ケイ・アミューズメントリース	55
Nichibutsu Arcade Classics	日本物産	130
2チンクアーケードクラッシュ2 平塚工科大学	日本物産	149
ニチツッコレクション1	日本物産	168
ニチツッコレクション2	日本物産	169
ニトロバックス マイトヘッズ	アイルム	63
NEWキャプマン	ユタカ	157
忍者龍剣伝 巴	テイクム	135
忍たま乱太郎	カルチャーブレーン	195
忍たま乱太郎 忍術学園 忍道大会の段	カルチャーブレーン	162
忍たま乱太郎2	カルチャーブレーン	158
忍たま乱太郎3	カルチャーブレーン	171
忍たま乱太郎すべしや	カルチャーブレーン	164
NAGE LIBRE 静寂の水深	パリエ	121
熱血大闘バニングヒーローズ	エニックス	123
ノーマーク爆弾	エンジェル	142
ノイギア 海と風の鼓動	ウルフ・チーム	56
ノスフェラトゥ	セツ	103
ノックンといっしょくくるるばす	ビクターエンタテインメント	108
信長の野望 天翔記	光栄	154
信長の野望 轟天伝	光栄	73
バクレーのバウダック	DENZ	102
バウダックII 戦艦スーパースタジアム	エポック社	59
バチャールウォーズ	ココナッツジャパンエンターテイメント	80
バチャールパート	ココナッツジャパンエンターテイメント	102
バートの不思議な夢の大冒険	アクレイム ジャパン	53
バートマンのバイオラン弾丸	エニックス	141
Parlor! Mini	日本テレネット	160
Parlor! Mini2	日本テレネット	163
Parlor! Mini3	日本テレネット	167
Parlor! Mini4	日本テレネット	168
Parlor! Mini5	日本テレネット	172
Parlor! Mini6	日本テレネット	173
Parlor! Mini7	日本テレネット	173
パイオメタル	アテナ	55
パイキングの大迷宮	T&Eソフト	68
パイク大好き! 走り馬魂	日本コンピュータシステム	102
牌勢無双 遠藤	アスキー	128
ハイパーリア	バンプレスト	149
ハイパーゾーン	HAL研究所	28
ハイパーソーン	BPS	40
ハイブドリーム	BPS	24
パイロットウイングス	任天堂	24
パイロティールド	パイオニアLDC	139
パイ王スライムナイト	バンダイ	113
舞臺 HAGANE	ハドソン	106
爆投ドッチャーズ	BPS	104
白熱プロ野球ガンバリーグ	エピック・ソニーレコード	28
白熱プロ野球ガンバリーグ'93	エピック・ソニーレコード	46
白熱プロ野球'94ガンバリーグ3	エピック・ソニーレコード	73
轟天砲伝伝ONI	バンプレスト	155
はじまりの森	任天堂	177
はしれ へべれけ	サンソフト	113
バズー!魔法世界	ホット・ピー	62
バスターズ~暗黒の破壊神~	コブラチーム	79
バスマスターズクラッシュ	アルトロン	136

ゲームタイトル	メーカー	ページ
バズルポブル	タイトー	117
ばずるんぞ!	日本物産	127
はた山パットのバク野球ニュース実名版	エポック社	69
バチスロ	ココナッツジャパンエンターテイメント	70
バチスロランド	カロウツェリアジャパン	82
バチスロ完全攻略~ゴゴパル編入編Vol1~	日本シスコ	172
バチスロ研究	魔法	94
バチスロ勝負	日本物産	146
バチスロ物語 1/1工業スペシャル	ケイエスエス	96
バチスロ物語ニバーサル スペシャル	ケイエスエス	107
バチスロ(秘)必勝法	ココナッツジャパンエンターテイメント	38
バチスロウォーズ	ココナッツジャパンエンターテイメント	75
バチスロウォーズ2	ココナッツジャパンエンターテイメント	133
バチスロチャレンジ	カロウツェリアジャパン	103
バチスロファン~勝利宣言~	POW	130
バチスロ物語 バチスロもあるぞ!!	ケイエスエス	59
バチスロ物語~名古屋ジャチホコの帝王~	ケイエスエス	118
バチスロ連チャン天国	バップ	130
バチ夫くんSPECIAL2	ココナッツジャパンエンターテイメント	90
バチ夫くんSPECIAL3	ココナッツジャパンエンターテイメント	148
バチ夫くんSスペシャル	ココナッツジャパンエンターテイメント	46
爆球魂!! スーパーヒーダマン	ハドソン	173
バックインタイム	ナムコ	117
バックス・バーニ はちめちや大冒険	サンソフト	92
ハット・トリック・ヒーロー	タイトー	34
ハットリッドヒーロー2	タイトー	96
バットマン フォウエグラー	アクレイム ジャパン	144
バットマンII スターズ	コナミ	53
バットマンIII	パリエ	63
バトルZEOQUE	アスミック	94
バトルグランプリ	ナグザット	34
バトルクローン	イマジニア	110
バトルコマンドー 八武衆修験の兵法	バンプレスト	36
バトルクローン フィールドの覇者	バンプレスト	40
バトルサッカー2	バンプレスト	108
バトルサブマリン	バク・イン・ビデオ	151
バトルジョッキー	ヴァージンゲーム	119
バトルタイクーン	ライツスタッフ	123
バトルテック	ビクターエンタテインメント	55
バトルテック3050	アスク談話社	154
バトルロード インバトルマニアク	日本コンピュータシステム	79
バトルドッジボール 野球大激突	バンプレスト	27
バトルドッジボールII	バンプレスト	63
バトルピンボール	バンプレスト	121
バトルプレイズ	パニー	38
バトルスターズ~究極の戦士たち~	実況EMI	70
バトルリソース	バンプレスト	123
バトルロボット烈伝	バンプレスト	138
花の慶次~暁のかまたに~	級次方	106
花札	イマジニア	101
花狂王	ココナッツジャパンエンターテイメント	112
バニクイン なかよしワールド	バンダイ	106
バニクゼボン	任天堂	144
バニムトラグーン	スクウェア	155
羽生名人のおもしろ将棋	トミー	128
早指し二段 森田将棋	セツ	59
早指し二段 森田将棋2	セツ	130
はらべババク	魔法	103
遙かなるオーガスタ	T&Eソフト	26
バレルロックス	ガミ	45
バレーボールTwin	トキシンハウス	45
バローバックス	ナムコ	99
バローバックスII 神話から笑いへ	パニー	37
バローバックスIII 神話から笑いへ	日本コンピュータシステム	114
バローバックスIV	KANEKO	44
POWER只唐番	任天堂	178
POWERモンスター 魔術の魔術	イマジニア	57
POWERオーダー	任天堂	178
半熱英雄 ある、世界半熱なれ	スクウェア	48
反省ザルジロくんの大冒険	ナム	30
PGAツアーゴルフ	イマジニア	37
B.B.GUN	アーマックス	147
PMAN	ケムコ	131
ヒーロー戦記 プロジェクトオリュンポス	バンプレスト	44
緒方直一 魔物連との闘い	ウルク・チーム	67
東尾修監修 スーパー野球スタジアム	徳間書店/インターメディアカンパニー	171
ピキニニ	アスキー	67
ピクロSNP Vol.1	任天堂	178
ピクロSNP Vol.2	任天堂	178
ピクロSNP Vol.3	任天堂	178
ピクロSNP Vol.4	任天堂	178
ピクロSNP Vol.5	任天堂	179
ピクロSNP Vol.6	任天堂	181
ピクロSNP Vol.7	任天堂	181
ピクロSNP Vol.8	任天堂	181
美少女雀士セーラーベイ	ジャレコ	63
美少女戦士セーラーマン	エンジェル	65
美少女戦士セーラーマン~Another Story~	エンジェル	140
美少女戦士セーラーマン~9~	バンダイ	77
美少女戦士セーラーマン~S~	バンダイ	120
美少女戦士セーラーマン~S~	バンダイ	94
美少女戦士セーラーマン~S~	エンジェル	148
美少女戦士セーラーマン~S~	エンジェル	158
美少女戦士セーラーマン~S~	エンジェル	168
美少女戦士セーラーマン~S~	エンジェル	159











超ファミ辛ロライター陣が選ぶ

オススメゲーム

# Best 5

スーパーファミやるならコレをやれ!!



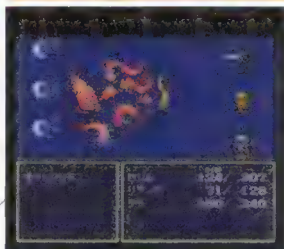
## 第1位 ドラゴンクエストV



エニックス  
1992年9月27日発売  
9,600円  
RPG

う〜ん、やっぱりコレが1位になったか。確かにモンスターが仲間になったり、結婚できたりとシステム的にも面白かったし、ストーリーも文句なかったもんな。PS2版も発売されたけど、まずはオリジナルのスーパーファミ版をプレイしておいて損はないだろうな。

## 第2位 FFシリーズ



スクウェア  
RPG

ドラクエと違ってこちらは票が分かれたので、あえて「FF」というくりで集計させてもらった。

クリスタル編の「IV」を推す声が多かったが、ま〜結局「FF」シリーズに外れは無いってことか。とりあえずは、シリーズの最初からやってみれ。

## 第3位 タビスタシリーズ



アスキー  
SLG

こっちも票が分かれたので、ひとくくりで集計。ま、タビスタの原稿を頼んだライターをはじめ、頼んでないヤツまで最強馬生産に燃えてたからな〜。しまいには編集部内ブリーダーズカップまで開かれたし…。そんなことする前に、もっと原稿早く上げてよ…。

## 第4位 す〜ぱ〜ぶよぶよ通

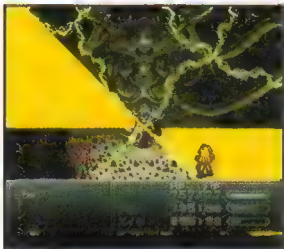


コンパイル  
1995年12月8日発売  
8,800円  
PUZ

いまだに根強い人気を誇っているシリーズだけに、編集部内でもあちこちで対戦する様子が見られた。

「きゃ〜」とか「このやる〜」とか怒声とも悲鳴ともつかない叫びを聞きながら、「オマエら人生ムダに費やすなよ…」と心の中で叫ぶ私であった。

## 第5位 クロノ・トリガー



スクウェア  
1995年3月11日発売  
11,400円  
RPG

ライター陣の年齢を考えると、やはりキャラデザの鳥山明が刺しているのか。みんな「ドラゴンボール」世代だし…。

まあそれを置いても、ストーリーといひバランスといい、戦闘シーンのカッコよさといひ、ランクインしたのうなすけるな。

## 総評

辛ロライター陣の割には、以外とまともなヤツばかり挙げてきたな。アンケートする前は、もっととんでもない作品群が並ぶのかと思ってたが、集計を終わってみれば、可もなく不可もない結果に…。

少数意見としては、「[バトルマスター] 一見B級風味なのに、隙のない作り。(I井・男)」とか、「[プリンス・オブ・ペルシャ] 滑らかな動きの割には即死だというギャップがたまらない。(M・男)」、「[サイコドリーム] 印象深い作品。貸してくれた友人に感謝(編集部注:買えよ…)。(H下・女)」や、「[きんぎょ注意報!] 葵ちゃんが見たくて買ったら、予想以上に遊べてしまった。(I藤・女)」などの意見も。参考になったかな?





# 一覽

©21st Century Entertainment LTD 1993  
 ©3.EOP  
 ©3ROD  
 ©A KALIATO GAME 1993,1994 ATREID CONCEPT SA.  
 ©A WAVE  
 ©A Company  
 ©A.I.  
 ©A.P.S  
 ©A.TAKAMORI  
 ©A/K-N-J-N  
 ©ABC SPORTS  
 ©ABC TELEVISION NETWORK  
 ©ABSOLUTE ENTERTAINMENT  
 ©Abu Garcia  
 ©ABSOLUTE ENTERTAINMENT  
 ©ACCLAIM ENTERTAINMENT  
 ©ACCLAIM JAPAN,LTD.  
 ©ACCOLADE  
 ©ACT  
 ©ACTIVISION  
 ©ADK  
 ©AFFECT  
 ©AFC PIONEER LDC,INC.  
 ©A.K.I.H.I.T.O.T.O.M.I.S.A.W.A  
 ©AKI  
 ©ALECO  
 ©ALEXEY PAJITNOV  
 ©Alfa System  
 ©ALL JAPAN B-DAMAN ASSOCIATION  
 ©ALL JAPAN WOMEN'S PRO WRESTLING  
 ©ALMANIC  
 ©ALPHA-BETA  
 ©ALTRON  
 ©Amblin  
 ©AMBLIN ENTERTAINMENT  
 ©AMCCUS  
 ©American Airlines  
 ©AMERICAN SOFTWAREWORKS CORP.  
 ©AMUCCUS  
 ©AMB  
 ©ANCIENT  
 ©ANCO SOFTWARE  
 ©AND G.A.X.MEDIA  
 ©Andre Agassi  
 ©ANGEL  
 ©ANULAR Co.  
 ©APAN ART MEDIA  
 ©APF  
 ©ARC  
 ©ARCADE ZONE LTD  
 ©ARGONAUT SOFTWARE  
 ©ARMOR PROJECT  
 ©AROMA CO.,LTD  
 ©ARQ'S SOFTWARE  
 ©ARTONK  
 ©ASAHY TSUSHINSHA  
 ©ASCI  
 ©ASK KODANSHA  
 ©ASKM  
 ©Athens  
 ©ATLUS  
 ©AUDIOGENIC SOFTWARE  
 ©Augusta National Golf Club  
 ©Axes Art Amuse  
 ©Axes Art Amuse JAPAN  
 ©BALL'Z  
 ©BANDAI  
 ©BANPRESTO  
 ©BASS ANGLERS SPORTSMAN SOCIETY  
 ©Basser  
 ©BE TOP  
 ©BEAM INTERNATIONAL P/L  
 ©BEAM SOFTWARE  
 ©BEAM SOFTWARE PTY  
 ©BEC  
 ©BE-ON WORKS  
 ©BETROSTERS,INC.  
 ©BIG HURT ENTERPRISES  
 ©BIG RED TRADING COMPANY  
 ©BIG WEST  
 ©BILLFROG PRODUCTIONS LTD.  
 ©BIRD STUDIO  
 ©Birdshay  
 ©BIT TOWN  
 ©BITMASTERS,INC.  
 ©BITS  
 ©BITS AND ARGONAUT LTD  
 ©BITS CORPORATION  
 ©Bis Laboratory  
 ©BLACK PEARL SOFTWARE  
 ©BLACKTHORNE,ARE  
 ©BLIZZARD ENTERTAINMENT  
 ©Blue Byte  
 ©BLUITH GROUP  
 ©BOSSコミュニケーションズ  
 ©BOTTDMLP  
 ©BPS  
 ©BROADWAY VIDEO  
 ©Broderbund Software  
 ©Bullet-Proof Software  
 ©BULLFROG  
 ©BUSTAR CONH.T,INC.  
 ©C&P  
 ©C.AMUSEMENTS CO.,LTD.  
 ©CASARS WORLD MERCHANDISING  
 ©CALLISTO CORP.  
 ©CAPCOM  
 ©Carotco  
 ©CARROZZERIA JAPAN  
 ©CASTAWAY  
 ©CS PROJECT  
 ©C.DREAM  
 ©Century Entertainment  
 ©CHAMPIONSHIP AUTO RACING TEAMS  
 ©CHATNOIR  
 ©CHINA KANG  
 ©CHIP LEVEL DESIGNS  
 ©CHRIS GARY ENTERPRISES  
 ©CHRIS ROBERTS  
 ©CHUN SOFT  
 ©CHUNGI PICTURES ENTERTAINMENT  
 ©C.I.M.P  
 ©CLIMAX ENTERTAINMENT  
 ©CMISMUSIC  
 ©CMBRA TEAM  
 ©Coca-Cola Company  
 ©CODMITS JAPAN  
 ©COLUMBIA PICTURES INDUSTRIES,INC.  
 ©COMPALE  
 ©COMPLE  
 ©COMPUTER SOFTWARE

©CONNIE GOLDMAN  
 ©Copyright Promotions,Inc.  
 ©CREA-TECH  
 ©Creatures,INC.  
 ©Cryo Interactive Entertainment  
 ©CROWD  
 ©Cryo Interactive Entertainment  
 ©CULTURE BRAIN  
 ©CYBERSOFT  
 ©DAFT  
 ©DAICH  
 ©DAIPRO  
 ©DATA EAST  
 ©DATAM POLYSTAR  
 ©DAVE STOCK  
 ©DAVE WASHLO  
 ©David W. Bradley  
 ©DC COMICS  
 ©DeSigns-Software International  
 ©IDENTON DESIGNS  
 ©DEN'Z  
 ©DISCO  
 ©DISNEY  
 ©DISO  
 ©DMA Design  
 ©Don Bluth Multimedia,Inc.  
 ©Douglas E.Smith  
 ©DR PEPPER  
 ©DTM  
 ©DYNAMIC  
 ©EARTHLY SOFT  
 ©EAV  
 ©EGMONT FOUNDATION  
 ©ELECA  
 ©ELECTRO BRAIN  
 ©ELECTRONIC ARTS  
 ©ELITE SYSTEMS  
 ©Elorg  
 ©EMOTION  
 ©Empire SOFTWARE  
 ©ENIX  
 ©ENTERPRISES,LTD.  
 ©Entertainment International U.K.Ltd.  
 ©ENTERTAINMENT INT.  
 ©EPICENTER INTERACTIVE  
 ©EPOCH CO.,LTD.  
 ©EPYX  
 ©ESPAL  
 ©EUROCOM ENTERTAINMENT SOFTWARE  
 ©EXTREME ENTERTAINMENT  
 ©FACTOR 5  
 ©Falcom  
 ©FASA CORPORATION  
 ©F.C./FONY CANYON  
 ©FIELD  
 ©FIFA  
 ©FILM CORPORATION  
 ©FIN-NOR  
 ©FLOCA to Fuji Television  
 ©FOOT STEP SYSTEM  
 ©FOX WILLIAMS  
 ©FRANK THOMAS  
 ©FVECTOR 5  
 ©Fred Haslam  
 ©FTL GAMES  
 ©FUJII TELEVISION  
 ©G-CRAFT  
 ©G.AMUSEMENTS  
 ©G.TAC  
 ©G.A-MEDIA  
 ©GARFACT  
 ©GAIAAX  
 ©GAME ARTS  
 ©GAME STUDIO  
 ©GAMEBREAK,INC.  
 ©GAMETEK  
 ©Gameltek Inc  
 ©GAPS  
 ©GARRISON  
 ©G-CRAFT  
 ©GENERAL SUPPORT  
 ©Genki Co.,Ltd  
 ©GEEO Factory  
 ©GILES ROCK  
 ©GRANITE BAY SOFTWARE  
 ©GRAY MATTER  
 ©GREAT CO.,LTD  
 ©GREMLIN GRAPHICS SOFTWARE  
 ©GX Media  
 ©H.M. - D/S - T - T - N  
 ©H.SHBAO  
 ©HAJIME KANZAKA  
 ©HALBERG  
 ©HANNA-BARBERA PROD.,INC.  
 ©HARUJON  
 ©HASBRO INC.  
 ©HEAD QUARTERS  
 ©HEAD ROOM  
 ©HEADAR  
 ©HNET  
 ©HEWA  
 ©HERMIT  
 ©HI TECH EXPRESSIONS  
 ©HIGH SCORE PRODUCTIONS  
 ©HIROHKO ARAKI/SHUEISHA  
 ©HIRO ASHIDA  
 ©HIROSHI MOTOMIYA  
 ©HIROSHI YAMASHITA  
 ©HIROSHI YASUDA  
 ©HI-TEC EXPRESSIONS  
 ©HOME DATA CORP.  
 ©HORI ELECTRIC CO.,LTD.  
 ©HORROR,INC.  
 ©HOT-B Co.,Ltd  
 ©HULDOSON SOFT  
 ©HUMAN  
 ©HUMAN ENTERTAINMENT  
 ©IBS  
 ©ICOM SIMULATIONS  
 ©id Software  
 ©I I O S  
 ©IGUANA ENTERTAINMENT  
 ©ILLUSIONS gaming company  
 ©IMAGE WORKS  
 ©IMAGESOFT  
 ©IMAGINEER  
 ©Imaginareoom  
 ©IMAX  
 ©INDICA  
 ©INFINITYGAMES  
 ©INTEC,INC.

©INTELLIGENT SYSTEMS  
 ©INTERACTIVE ENTERTAINMENT  
 ©INTERMEDIA,INC.  
 ©INTERNATIONAL GAMES,LIMITED.  
 ©INTERNATIONAL GUIDE SERVICE  
 ©Interplay Productions  
 ©INVICTUS  
 ©IREM CORP.  
 ©ISAMORI PRO  
 ©ISHAMORI PRO  
 ©ITALIAN FOOTBALL LEAGUE  
 ©ITC,INC  
 ©ITSUI  
 ©J.LEAGUE PHOTOS,INC.  
 ©J.B.  
 ©J.S.C.Gamos  
 ©J.W.P.プロデュース  
 ©J - WING  
 ©JULETO  
 ©JALICO LTD. K.K. DCE  
 ©JAPAN SPORTS  
 ©JAPAN VISTEC  
 ©J-FORCE  
 ©JOHN PICKFORD  
 ©JOHN STUART  
 ©Jordan Mechner  
 ©JORDAN  
 ©JTB  
 ©JTB Photo  
 ©JUPITER CORP.  
 ©J.V.M ELECTRONICS  
 ©K.AMUSEMENT LEASING CO.  
 ©K.C. DCE  
 ©K.S.S  
 ©KAMUI FUJIWARA  
 ©KANAKO  
 ©KASEKIHOUSE LTD.  
 ©KAZU  
 ©KAZUHIRO FUJITA  
 ©KAZURO MORITA  
 ©KAZUSHI HAGIWARA  
 ©KEMCO  
 ©KIKAKUSYA 104  
 ©KING FEATURES SYNDICATE  
 ©KING RECORDS  
 ©KOEI CO.,LTD.  
 ©KOCHI SUGIYAMA  
 ©KONAMI  
 ©KOUSAKA KOJI  
 ©Krisalis Software  
 ©KUGATSU-HIME  
 ©KYORAKU  
 ©K...N TOYS  
 ©LAD  
 ©Lanco Investments Ltd.  
 ©Largo Entertainment  
 ©LE STUDIO CANAL+  
 ©LEASURE CONCEPTS  
 ©LELAND INTERACTIVE MEDIA  
 ©LELORD CORPORATION  
 ©LENERA  
 ©LIGHT&SHADOWS,INC.  
 ©LIGHTSTORM ENTERTAINMENT  
 ©LINC RESEARCH  
 ©LIN  
 ©LMSMusic  
 ©LIDE STAFF  
 ©LONDON PUBLISHING  
 ©LORICEL & ELECTRO BRAIN  
 ©LORICEL, S.A.  
 ©LucasArts Entertainment Company  
 ©LUCASFILM  
 ©M.A.T.  
 ©M.TSUDA CO.,LTD.  
 ©M - A - C HELMING BIRD SOFT  
 ©MAJOR LEAGUE BASEBALL PLAYERS ASSOCIATION  
 ©MALIBU PRODUCTION  
 ©Mammy-OP  
 ©MANFRED TRENZ  
 ©Manufacturing Company  
 ©Margul Management,Inc.  
 ©MARK BOON  
 ©MARK SHERENGO/NPL PHOTOS  
 ©MARS  
 ©Martin Handford  
 ©MARTINON  
 ©Marvel Entertainment Group  
 ©MASAHIKO KIKUNI  
 ©MASANORI MORITA  
 ©MASAYA  
 ©MAT  
 ©MATT GROENING  
 ©MAX ENTERTAINMENT  
 ©MAXISWILL WRIGHT  
 ©Maxis,Inc.  
 ©MBS  
 ©MCMAX III  
 ©MEBERO SOFTWARE  
 ©MEDIA RINGS CORPORATION  
 ©MELMI  
 ©medisc/KAZE  
 ©METRO CORP  
 ©Micro Pine  
 ©MICRO WORLD  
 ©MicroPine  
 ©MicroProse Software, Inc.  
 ©Midway Manufacturing Company  
 ©MILLESTONE MUSIC,PUB  
 ©MILLENNIUM  
 ©MILLENNIUM INTERACTIVE LTD.  
 ©MILLENNIUM INTERACTIVE  
 ©MILLENNIUM/VECTORDEAN  
 ©MILLTON BRADLEY COMPANY.  
 ©MINDSCAPE COMPANY.  
 ©MINT  
 ©MIRAGE STUDIOS  
 ©MIRRORSOFT  
 ©Mirsch-Geoffrey-D.F.  
 ©MISAWA ENTERTAINMENT CO LTD  
 ©MITSUBISHI  
 ©MLBP  
 ©MOTIVEME  
 ©MOTO KIKAKU  
 ©MUSE SOFT  
 ©MUSIC CHASE  
 ©MYLSTAR ELECTRONICS  
 ©N.B.C.  
 ©N.I. INFOCOM SYSTEM  
 ©NAKAGAWA ISAMI  
 ©NAKANON WREATH CO.,LTD.









# あしがき

## 「裏テク遊戯団」刊行のご挨拶

かなりのヤバさが好評な「裏テク探偵団」シリーズに、待望（でもないか…）の兄弟誌、ゲーム編の「裏テク遊戯団」シリーズが、刊行の運びと相成りました。記念すべき第1弾は、ファミコン…かと思いきや、諸々の事情があって、スーファミ編です。

昨年（2003年）の9月30日で製造中止となったスーファミですが、同日製造中止のファミコンばかりがメディアで大々的に取り沙汰され、スーファミはオマケ的な報道しかありませんでした。「それじゃああんまりな扱いだな」ってことで、スーファミの全ゲームを振り返って批評（レビュー）しつつ、ファミコンと違って互換機が未だ登場してないので、「それじゃあエミュも付けましょか」ってな感じで、エミュレータ+全ソフト批評本みたいな感じに仕上げってみました。「一粒で二度おいしい本」…と筆者は思っているのですが、この本をお手に取った皆さまはいかがでしょうか。

気づいた方もおられるでしょうが、一応全ソフトを掲載とうたってはいますが、都合上BSソフトは割愛させていただいております。BSのゲームカセットとサテラビュー自体は手に入ったのですが、肝心の放送が終わっており、エミュレータでも一部しか起動できないために、泣く泣くカットいたしました。「BS探偵倶楽部 ～雪に消えた過去～」なんて、あゆみちゃんファンには、相当萌えるゲームなんですけど…。あ、別にあゆみちゃんファンでなくても十分すぎるほど楽しめますよ。

何はともあれ、新シリーズの「裏テク遊戯団」を、兄貴分の「裏テク探偵団」ともどもよろしくご愛顧願います。シリーズと銘打ってあるだけに、ちゃんと次回の企画も考えてあります。もちろんゲーム関係です。何をやるかは、残念ながらここでは言えませんが…。

最後に、スーファミのカセットを提供してくださった方々、時間のない中レビューをしてくださったライターの方々、そしてこの本を買っていただいた読者の皆さまに、この場を借りて厚く御礼申し上げます。（編集部スツーカー）

## アスペクトムック

### 裏テク遊戯団 01

### 超ファミ1445タイトル完全網羅エミュレータブック

発行 2004年9月7日

編集・発行人 高比良公成

編集・執筆 スツーカー

Office K

本文デザイン&DTP スツーカー、Office K

発行所 株式会社アスペクト

〒101-0054 東京都千代田区神田錦町3-18-3 錦三ビル3F

Tel.03-5281-2551/Fax.03-5281-2552

http://www.aspect.co.jp

印刷所 大日本印刷株式会社

本書の無断複写・複製・転載を禁じます。

落丁本、乱丁本は、お手数ですが、弊社営業部までお送り下さい。送料弊社負担でお取り替えます。

本書に対するお問い合わせは、郵便、FAX、またはEメール：  
info@aspect.co.jpにてお願いいたします。

©ASPECT Corporation 2004 Printed in Japan

ISBN4-7572-1054-X

雑誌コード 61491-74



# 裏テク探偵団のNEXT ISSUE 史上最大のDVD

## バックアップ大作戦 (仮題)

最近HDD&DVDレコーダーの人气がすさまじくて、パソコン寄りのDVDバックアップの裏ネタなんてそろそろ古いんじゃない? そんなことはない!! ついに圧縮なしの2層DVDバックアップができるようになるわ、パソコンでテレビ録画する“テレパソ”人気に火がつくわ、あいかわらずこの世界はアツいのだ! で、われらが「裏探」も、家電系DVD録画裏テクであげた成果をPCの士俵にフィードバックすべく、ここにDVDバックアップ裏テクの最終型決定版ムックを刊行します! 並みいるDVDコピー本に引導を渡す、「裏探」ならではの究極の内容を目指すので、乞御期待!

# 2004年8月上旬刊行 (予定)

●迷わない! ●失敗しない! ●最新43機種 O・X・C・G



## デジタルカメラ 選び方・撮り方・楽しみ方

定価:本体952円+税/発売中!

迷わない! 失敗しない! 最新デジカメ43機種の○と×がイッキにわかる! いま一番手ごろな300~600万画素コンパクトデジカメを楽しむための基本&活用情報を満載。“用途”“商品知識”“商品知識”“価格”の三位一体デジカメ選択基準で、2004年夏のベストバイを見極めよう!

## DVDレコーダー 誰も教えてくれない、 買って良い機種、悪い機種の見分け方 (仮題)

予価:本体1,280円+税/7月中旬刊行予定

夏のボーナスでいま話題のHDD&DVDレコーダーを買いたいんだけど、DIGAもRDもスゴ録も、どこがどう違うのかわからない……というアナタのための、絶対失敗しないHDD&DVDレコのセレクト術! さらに一歩先を行くレコーダーの活用法からホームシアター構築法まで、全部教えます!

## 予算とこだわりで選ぶ ハイビジョン放送+ プラズマテレビ・液晶テレビ (仮題)

予価:本体1,280円+税/7月中旬刊行予定

アテネ五輪を見るためにデジタル放送導入を考えている人は多いはず。でもナニから始めればいいの? その答えはこの本に全部あります。超やさしいデジタル放送視聴法から、最低限の予算でデジタルAVシステムを組むテクニックまで、惜しみなく大公開! 自分が得する買い物しよう!

# こちらヨロシク! 夏のデジモノ・バイヤーズ・ガイド!

ご注文、お問い合わせはアスペクト営業部 (Tel.03-5281-2551 E-Mail:sales@fugra.tv) までご連絡ください。



# 裏テク遊戯団

## ●超ファミの歴史

コレを読めばアナタも超ファミ通

## ●各種エミュレータの解説

お父さんにもやさしいエミュの使い方

## ●合法的なROMの吸い出し方

吸い出し機の作成から簡単解説

## ●知って得するコラム群

小ネタ満載でアナタの知的好奇心を直撃

## ●年代別ゲーム批評

●1990年●F-ZEROを始め9本掲載

●1991年●ゼル伝を始め47本掲載

●1992年●ドラクエVを始め176本掲載

●1993年●STARFOXを始め269本掲載

●1994年●タビスタIIを始め370本掲載

●1995年●学校であった怖い話を始め358本掲載

●1996年●スーマリRPGを始め152本掲載

●1997年●ボンバーマン5を始め27本掲載

●1998年●ファミ探IIを始め19本掲載

●1999年●はじまりの森を始め13本掲載

●2000年●グローリーを始め5本掲載

# 拷問的読み応え!!

**レトロゲームユーザー  
誰もが待っていた  
エミュレータ&ゲームソフト  
完全紹介シリーズ遂に誕生!!**



9784757210547



1929476012005

ISBN4-7572-1054-X

C9476 ¥1200E

発行所 株式会社アスペクト

〒101-0054

東京都千代田区神田錦町3-18-3

錦三ビル3F

発行 2004年9月7日

編集・発行人 高比良公成

©2004 ASPECT Printed in Japan

雑誌 61491-74

定価: 本体 1200円 + 税