

LYLAT WARS: OPAS LAPI AURINKOKUNNAN

Numero 11 • 1997 • Hinta 27:-

# SUPER POWER

PlayStation • Nintendo 64 • Saturn • Super NES • Game Boy • Mega Drive • Kolikkopelit

## GOLDENEYE 007

Parempi kuin Super Mario 64?

## FINAL FANTASY

Päättymätön tarina

## EXTREME G

todellakin nopeampi kuin Vipeout

## NHL '98

Täydellinen jääkiekkopeli?

# G-Police

Takaisin vuoteen 2097

## ECTS '97

Men in Black • FIEA: Road to World Cup '98 • G.A.S.P. • Resident Evil 2 • Metal Gear Solid  
Crash Bandicoot 2 • Colony Wars • Sega Touring Car • Ninja • Nagano Winter Olympics • Batman & Robin  
Deathtrap Dungeon • The Fifth Element • Pandemonium 2 • Soccer

PAL.VKO 9750



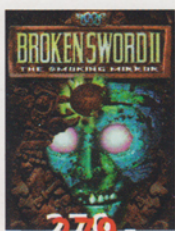
97011

6 414887 68994 6  
768994-9711





Bladerunner



Broken Sword 2



Bust A Move 2



Championship Manager 2 97/98



Dark Forces 2 - Jedi knight



Fifa Road To The World Cup



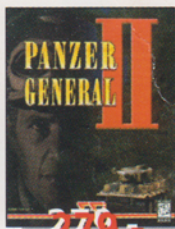
G-Police



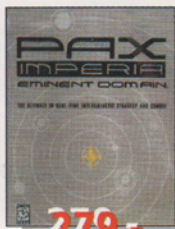
Hexen 2



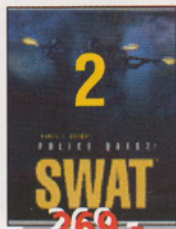
Oddworld: Abe's Odyssey



Panzer General 2



Pax Imperia: Eminent Domain



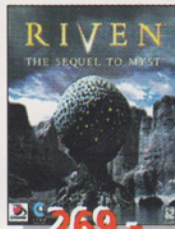
Polica Quest SWAT 2



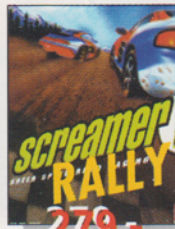
Quake 2



Red Baron 2



Riven



Screamer Rally

## PC CD-pelit

- |  |                                      |  |  |  |
|--|--------------------------------------|--|--|--|
| 1943 European Air War 279,-            | Captives 279,-                       | Fighter Squadron 279,-                   | Megaman X3 199,-                       | Sim City 3000 279,-                          |
| 3D Ultra Pinball 3 269,-               | Carmageddon Data CD 149,-            | Fighter's Anthology 269,-                | Men In Black 279,-                     | Ski Racing 279,-                             |
| 688 Attack Sub 3 269,-                 | Carmageddon 269,-                    | Fighting Force 279,-                     | Messiah 279,-                          | Star Trek: Star Fleet Academy 279,-          |
| 7th Legion 279,-                       | Championship Manager All Stars 279,- | Flesh Feast 279,-                        | Monster Trucks 279,-                   | Starcraft 279,-                              |
| Achtung Spinfire 299,-                 | Chessmaster 5500 279,-               | Flight Unlimited 2 279,-                 | Mortal Kombat Trilogy 279,-            | Steel Legions 279,-                          |
| Actua Golf 2 279,-                     | Civil War 2 279,-                    | Flying Nightmares 2 269,-                | Myth 279,-                             | Test Drive 4 279,-                           |
| Actua Soccer 2 279,-                   | Comanche 3 269,-                     | Formula Karts 279,-                      | NBA Live 98 269,-                      | Tone Rebellion 279,-                         |
| Adidas Power Soccer 279,-              | Conquest Earth 279,-                 | Forsaken 279,-                           | Need For Speed 2 Special Edition 279,- | Total Annihilation 299,-                     |
| Age Of Empire 279,-                    | Constructor 279,-                    | Great Battles Of Alexander 279,-         | Netstorm 279,-                         | Turok - Dinosaur Hunter 279,-                |
| AH-1 279,-                             | Croc 279,-                           | Great Battles Of Hannibal 279,-          | Outpost 2 279,-                        | Unreal 279,-                                 |
| Air Warrior 2 - Over The Pacific 279,- | Cyberstorm 2 279,-                   | Half-Life 279,-                          | Pacific General 279,-                  | War Wind 2 279,-                             |
| Anastasia 279,-                        | Dark Camelot 279,-                   | Heavy Gear 279,-                         | PFA Soccer Manager 279,-               | Warcraft 2 Deluxe 279,-                      |
| Andretti Racing 269,-                  | Dark Colony 279,-                    | Hereros 279,-                            | PGA Tour Pro 3D 279,-                  | Warcraft Adventures: Lord Of The Clans 279,- |
| Armored Fist 2.0 269,-                 | Deadlock: Shrine Wars 279,-          | Of Might & Magic 2 Data 169,-            | Premier Manager 97 279,-               | Warlords 3 279,-                             |
| Atomic Bomberman 229,-                 | Deathtrap Dungeon 279,-              | Heroes Of Might & Magic 2 Ignition 269,- | Quarterback Club 98 279,-              | Wing Commander Prophecy 279,-                |
| Balls Of Steel 279,-                   | Defiance 279,-                       | Indycar Racing ABC Sports 279,-          | Quest For Glory 5 279,-                | X-Com: Apocalypse 279,-                      |
| Battle Isle 4 - Incubation 249,-       | Diablo 269,-                         | International Touring Cars 279,-         | Rayman Gold 279,-                      | X-Wing VS Tie Fighter 279,-                  |
| Betrayal In Antara 279,-               | Die Hard Trilogy 279,-               | Ipanzer 44 279,-                         | Rebel Moon Rising 279,-                | Zork Grand Inquisitor 279,-                  |
| Birthingright 279,-                    | Dungeon Keeper - The Deeper 279,-    | Jack Nicklaus 98 269,-                   | Rebellion 279,-                        |  |
| Birthingright - Black Dahlia 279,-     | Dungeon Keeper 269,-                 | Jefffighter Full Burn 269,-              | Redneck Rampage 279,-                  |  |
| Blood 269,-                            | Extreme Assault 279,-                | Joint Strike Force 279,-                 | Resident Evil 279,-                    |  |
| Buccaneer 279,-                        | F/A 18 Hornet V3.0 279,-             | KKND Extreme 279,-                       | Sabre Ace 279,-                        |  |
| C&C: Red Alert Aftermath 129,-         | F1 Manager 97 279,-                  | Korea 3.0 299,-                          | Shadow Master 279,-                    |  |
| C&C: Red Alert Counterstrike 129,-     | F22 Raptor 279,-                     | Liberation Day 279,-                     | Shadow Warrior 279,-                   |  |
| C&C: Red Alert Capitalism Plus 279,-   | Fallen Haven 2 279,-                 | Links 98 299,-                           | Shadows Of The Empire 279,-            |  |
|  | Fallout 279,-                        | Longbow 2 269,-                          | Sid Meier's Gettysburg 279,-           |  |
|  | Feeble Files 269,-                   | Lords Of Magic 269,-                     | Sierra Pro Pilot 279,-                 |  |

**Tule tutustumaan**  
[www.sivuillemme](http://www.sivuillemme)  
[www.webdirect.fi](http://www.webdirect.fi)

**Voit tilata nyt 2-4 kertaa kuukaudessa tulevat sähköpostiutisemme suoraan omaan sähköpostiosoitteeseesi.**

**Ilmaiset peliutiset!**  
[you@you.fi](mailto:you@you.fi) **Klik!**

**Uutisissamme kerromme uusista tuotteista ja teemme ennen näkemättömän kovia tarjouksia.**  
**Www.sivuiltamme löydät Suomen laajimman valikoiman pelidemoja!**

## Parhaat PlayStation-lahjapaketit ja pelit nopeasti!



**Paketti 1:**  
 Sony PlayStation, Demo CD, scart-liitäntä, peliohjain, virtakaapeli ja kuuden kuukauden takuu.

**995,-**

**Paketti 2:**  
 Sony PlayStation, kaksi peliohjainta, muistikortti, Demo CD, scart-liitäntä, virtakaapeli ja kuuden kuukauden takuu.

**1.295,-**

**Paketti 3:**  
 Sony PlayStation, kaksi peliohjainta, muistikortti, Demo CD, peli valintamme mukaan, scart-liitäntä, virtakaapeli ja kuuden kuukauden takuu.

**1.495,-**



**379,-**

Broken Sword 2



**379,-**

Command & Conquer: Red Alert



**379,-**

Crash Bandicoot 2



**329,-**

Croc



**349,-**

Duke Nukem 3D



**329,-**

Fifa - Road To The World Cup



**379,-**

Final Fantasy 7



**379,-**

Formula 1 97



**379,-**

G Police



**329,-**

Hercules



**329,-**

NHL Hockey 98



**329,-**

Nuclear Strike



**399,-**

Riven



**349,-**

Tomb Raider 2

- |                                       |                                     |       |
|---------------------------------------|-------------------------------------|-------|
| Actua Golf 2 369,-                    | Rage Racer 369,-                    | 369,- |
| Actua Ice Hockey 369,-                | Rapid Racer 369,-                   | 369,- |
| Actua Soccer 2 369,-                  | Resident Evil - Directors Cut 329,- | 329,- |
| Actua Tennis 369,-                    | Rosco McQueen 369,-                 | 369,- |
| Apocalypse 369,-                      | Screamer 2 369,-                    | 369,- |
| Battle Arena Toshinden 3 369,-        | Tekken 2 379,-                      | 379,- |
| Bust A Move 3 299,-                   | Test Drive 4 369,-                  | 369,- |
| Castlevania 369,-                     | Tetris 349,-                        | 349,- |
| Championship Manager All Stars 369,-  | Theme Hospital 329,-                | 329,- |
| Colony Wars 369,-                     | Time Crisis + Light Gun 495,-       | 495,- |
| Contra 369,-                          | TOCA Touring Cars 369,-             | 369,- |
| Crypt Killer + Hyperblaster Gun 499,- | Transport Tycoon + Mouse 395,-      | 395,- |
| Destruction Derby 2 369,-             | Warcraft 2 329,-                    | 329,- |
| Die Hard Trilogy 329,-                | Wing Commander 4 329,-              | 329,- |
| Discworld 2 369,-                     | Wipeout 2097 369,-                  | 369,- |
| Fighting Force 369,-                  | V-Rally 329,-                       | 329,- |
| Jersey Devil 369,-                    |                                     |       |
| Judge Dredd 369,-                     | <b>Platinum</b>                     |       |
| Jurassic Park 2: Lost World 329,-     | Actua Soccer 169,-                  | 169,- |
| K-1: The Arena Fighters 369,-         | Air Combat 169,-                    | 169,- |
| Lethal Enforcers 369,-                | Alien Trilogy 199,-                 | 199,- |
| Lucky Luke 369,-                      | Battle Arena Toshinden 169,-        | 169,- |
| Magic The Gathering 369,-             | Bust A Move 2 169,-                 | 169,- |
| Mechwarrior 2 369,-                   | Destruction Derby 169,-             | 169,- |
| Megaman X3 349,-                      | Fade To Black 169,-                 | 169,- |
| Micro Machines 3 329,-                | Fifa 96 169,-                       | 169,- |
| Monster Trucks 369,-                  | Loaded 169,-                        | 169,- |
| Moto Racer 329,-                      | PGA 98 169,-                        | 169,- |
| Nascar 98 329,-                       | Rayman 169,-                        | 169,- |
| NBA Live 98 329,-                     | Ridge Racer 169,-                   | 169,- |
| NHL Breakaway 98 369,-                | Road Rash 169,-                     | 169,- |
| NHL Open Ice 369,-                    | Tekken 169,-                        | 169,- |
| Nightmare Creatures 369,-             | Track & Field 169,-                 | 169,- |
| Oddworld: Abe's Oddysee 369,-         | True Pinball 169,-                  | 169,- |
| Parappa The Rapper 299,-              | Wipeout 169,-                       | 169,- |
| PFA Soccer Manager 369,-              | Worms 199,-                         | 199,- |
| Porsche Challenge 369,-               |                                     |       |







**SUPER POWER**

**JULKAISIJA**

Oy Semic Sport Ab  
 PL 317  
 33101 TAMPERE  
 puh. 03-2738111

**SEMICWEB**

www.semic.fi/  
 superpower  
 email:  
 superpower@semic.fi

**TOIMITUS SEMIC:**

Marjaana Tulosmaa  
 Jukka Torvinen  
 Rami Heinisuo  
 Sasu Lintula  
 Elina Kallio  
 Samson

**KÄÄNNÖS:**

Esa Toivonen  
 Vesa Nykänen

**TOIMITUS  
 ATLANTIC**

Tobias Bjarneby  
 Martin Johansson  
 Anna Clason  
 Lena Laurén  
 Nino Höglund  
 TinTin  
 Lovisa Lundström  
 Micke Weichbrodt  
 Robert Weichbrodt  
 Jonas Svensson  
 Mikael All

Semic ei vastaa lukijoiden pyytämättä lähettämästä postista eikä varsinkaan puhelimesta pelikysymyksiin.

**TILAAJAPALVELU**  
 puh. 09-120 673

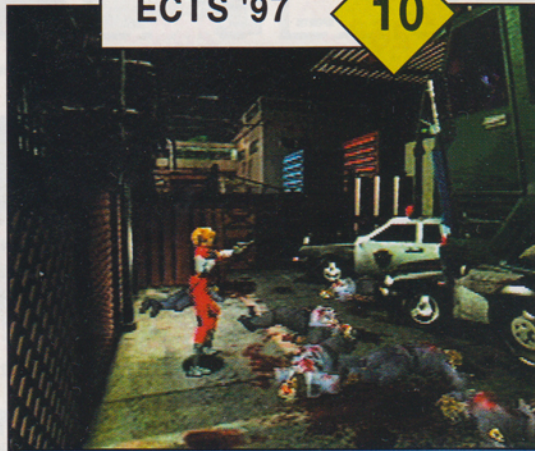
**ILMOITUSMYYNTI**  
 puh. 03-2738111  
 fax. 03-2738287

**PAINOPAIKKA**  
 Alprint Rahola,  
 Finland  
 ISSN 1237-1319

Tidningens innehåll är (c) 1997 Atlantic Förlags AB. All rights reserved. All trademarks and copyrights are recognized.

**ECTS '97**

**10**



**FINAL FANTASY**

**20**

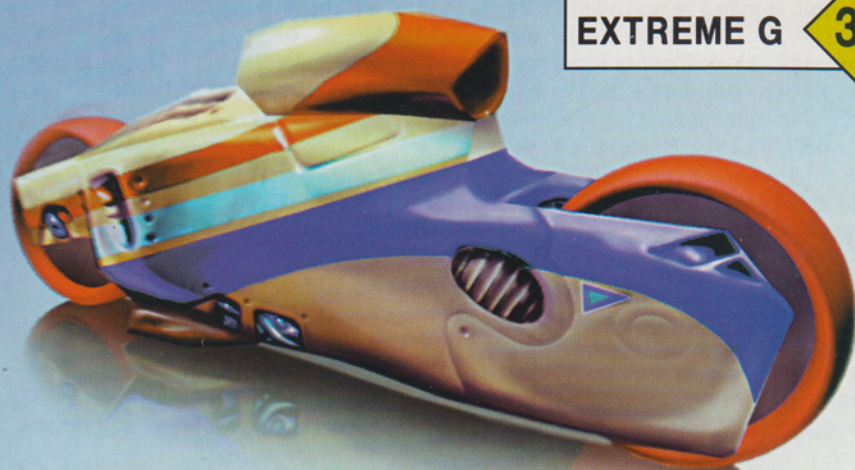






STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA

26



EXTREME G

30

LYLAT WARS-PELIOPAS!

57

## SUPER POWER 11/97

|   |    |
|---|----|
| Hype .....  | 8  |
| Sony osti Laran – Resident Evil elokuvaksi – Mortal Kombat 4 koteihin – E3 Los Angelesiin |    |
| ECTS .....  | 10 |
| TGS & AMS .....   | 16 |
| Aasian pelimessuilla tapahtuu   |    |
| Final Fantasy .....   | 20 |
| Topi kertoo kaiken  |    |
| Street Fighter EX Plus Alpha .....  | 26 |
| Vihdoinkin 3D!  |    |
| Extreme G .....   | 30 |
| Päihittää Wipeoutin nopeudessa!   |    |
| Kilpailu: Goldeneye 007 .....   | 56 |
| Lylat Wars-peliopas .....   | 57 |
| <b>ARVOSTELUT</b>   |    |
| <b>NINTENDO 64</b>  |    |
| Goldeneye 007 .....   | 34 |
| <b>PLAYSTATION</b>  |    |
| Abe's Odyssee .....   | 46 |
| Croc .....  | 54 |
| G-Police .....  | 38 |
| NHL '98 .....   | 49 |
| <b>SATURN</b>   |    |
| Croc .....  | 54 |
| Last Bronx .....  | 52 |
| <b>JOKA NUMEROSSA</b>   |    |
| Postia .....  | 6  |
| Uudet julkaisut .....   | 32 |
| Kärkillistat .....  | 61 |
| Vinkit .....  | 62 |
| Kysymykset ja vastaukset .....  | 64 |
| Seuraavassa numerossa .....   | 66 |



Just joo...!!! (Sulle Maija 8/97)

Olen myös Tomb Raideria pelannut tyttö. Olen täysin toista mieltä tuosta sun valituksestasi. Kyllä kai sen nyt näkee peli kannesta "minkä muotoinen" henkilö pelin osissa poukkuroi. Vai oletko niitä tyttöjä, jotka ostavat pelejä ja koneita, että pojat tykkäisi enemmän?!?... Minusta on vain hyvä, että joskus pelin pääosissa on kerrankin joku naisrambo! Etteivät miehet aina vallitse. JOTEN KAIKKI "VALITTAJAT": ÄLKÄÄ SIIS OSTAKO TUOLLAISIA PELEJÄ! (Jos kuitenkin ostate, niin älkää marisko!) Jenni/-83

NOW I'M REALLY PISSED OFF!

Mitä halventavaa Tomb Raiderissa muka on? Eikö sankaritar muka saa olla hyvän näköinen? Johdattelee hunajaisella äänellä? Missä muka? Kuinka kauan sinä oikein pelasit Tomb Raideria?!? Vai katsoitko vain alkukuvat? Minun mielestäni TR on oikein hyvä ja jännittävä seikkailupeli, joka ei haukuja kaipa.

"Iloisin" terveisin nimimerkille "Maija"  
T:NATLA

"Maijan" kirje on herättänyt paljon keskustelua lukijoiden piirissä. Palaute on ollut runsasta ja enimmäkseen Maijan mielipiteen vastaista. Eniten nyt kaivataan kommentteja pelailevilta tytöiltä, joten: kone kiinni ja kynä käteen...  
SuPo

Hyvä Super Powerin toimitus

Olen PlayStation-harrastaja täältä Anjalan-koskelta. Ensinnäkin haluan kiittää teitä erinomaisesta lehdestä. On hienoa, että myös tämän alan harrastajilla on oma julkaisunsa, josta voi seurata, mitä on tulossa. Myös uutiset sekä pelivinkit ovat arvokkaita. Erityisessä arvossa pidän pelioppaita, koska muutenhan olisi lähes mahdotonta tietää, minne pitää mennä pelien valtavissa maailmoissa. Ainakaan meikäläisen älli ei riitä ratkomaan kaikkia arvoituksia, ja muuta pelin juoneen kuuluvaa. Mahtavimpia kokemuksiani on ollut Tomb Raider -peli.

On minulla jotain kysyttävääkin:

1. Milloin tulee PlayStation 2? Onko teillä siitä teknisiä tietoja, esim. bittimäärä?
2. Myös suurta kiinnostusta herättänyt Matsuhitan konsoli kiehtoo.
3. Onko mielestänne mahdollista, että tulevaisuudessa konsoleihin olisi liitettävissä virtuaalikypärä.

Kyberterveisin: Tomb of PlayStation

**1. PlayStation 2 on telakalla. Sony ei halua hylätä "vanhan" PS:n omistajia, ja**

**aikoo tukea täysipainoisesti konsolia ainakin vielä ensi vuoden.**

2. **Matsuhitan konsolin teknikka myytiin pois, mikä tarkoittaa sitä, että laitetta ei tulla näkemään pelimaailmassa.**
  3. **Virtuaalikypärä olisi varmasti jo nyt mahdollista toteuttaa. Esteenä lienee kuitenkin suuret valmistuskustannukset.**
- SuPo**

Teidän lehtenne on huippuhyvä, mutta asiaan.

1. Onko Resident Evil Directors Cut tulossa PlayStationille?
2. Milloin se tulee myyntiin?
3. Milloin tulee Suomessa myyntiin RE 2?
4. Eikö RE-Saturn -versiossa pitäisi olla huonompi grafiikka kuin PlayStation -versiossa, sillä PS:hän pyörittää RE-pelin kaltaista grafiikkaa paremmin.
5. Milloin valmistuu Tomb Raider 2 ja koska se tulee Suomeen? PS. Terveisiä koko toimitukselle ja hyvää syksyn alkua!!!

T: Resident

- 1.-2. **REDC ei tietävästi ilmesty PlayStationille.**
  3. **Ensi vuoden ensimmäisellä neljänneksellä.**
  4. **Resident Evil ei vaadi koneelta niin paljon tehoja, jotta konsolien erot tulisivat esiin.**
  5. **Toivottavasti jouluksi.**
- SuPo**

No moi SuPo!

Miten menee? Pyyhkiiks hyvin? No, mennään asiaan:

1. Onko Command & Conquer: Red Alert PlayStationilla?

**Fantasy VII on kelpo peli, mutta olisi liioittelua väittää sen ottavan kaiken irti PlayStationista**

2. Mikä on niin hirveää, että ette voi julkais-ta kuvianne?
3. Annoitte liian vähän pisteitä Rally Crossille. Sehän on paljon parempi kuin Speedster!
4. Minkälainen on Sonyn analoginen ohjain?
5. Olen kuullut, että Final Fantasy ottaa kaiken irti PlayStationista. Onko se totta?
6. Onko arvostelijoiden nimet keksittyjä vai aitoja.
7. Minkälainen on Anime-Express palsta?
8. Tuleeko PlayStationille Fighters Magamix:n tapaista peliä?
9. Mitkä ovat ensi lauontain lottonumerot

(vitsi)?

Mikko vaan

Terve Mikko,

1. Peli ilmestyy loppusyksystä.
  2. Meidän kuvamme.
  3. Jokaisella on oma makunsa.
  4. Käy testaamassa kaupassa.
  5. Peli on hyvä, mutta tuskimpa nyt sentään...
  6. Monet nimistä ovat arvostelijoiden vanhempien KEKSIMIÄ. Tri Willistä tosin en tiedä...
  7. Palstalla kerrotaan suomalaisia kiinostavista Anime-uutuuksista, -juoruista, ym. aiheeseen liittyvää.
  8. Ei, kai.
  9. 4, 8, 19, 22, 25, 27 ja 33. Lisänumerot: 2, 18 ja 23: Onnittelut voittajille.
- SuPo**

Terve Super Power!

1. Tuleeko N64:lle MegaMan -pelejä?
2. Milloin Suomeen tulee Super Mario 64 I noin arviolta?
3. Tuleeko Jurassic Park 64:ää? Nimim. "Mariofani 64"

1. Kyllä pitäisi tulla.
  2. Noin arviolta ei hajuakaan.
  3. Peli ei ole ainakaan vielä suunnitelmassa.
- SuPo**





Tämä on Super Power -lehden lukijoille ilmainen osto- ja myyntipalsta. Ilmoituksia julkaistaan saapumisjärjestyksessä, eikä niitä luvata julkaistavaksi missään tiettyssä numerossa. Kirjoittakaa ilmoitukset huolellisesti, jotta lehteen painettavaan ilmoitukseen ei pääse virheitä. Lähettäkää ilmoituksenne POSTIKORTILLA osoitteeseen:

**Super Power/Lukijailmoitukset, Oy Semic Sport Ab, PL 317, 33101 Tampere**

Super Power -lehden kotisivulla on sähköinen lomake ilmoituksia varten:

<http://www.semic.fi/superpower>

## MYYDÄÄN

PS-peli City of Lost Children. H. 250.  
Puh. 06-414 0026

Super Nintendo, Super Scope 6 (+siihen kuuluva peli), pelit: Donkey Kong Country, Cyberanator, Yoshi's Island + 1ohjain. Hp. 950 mk.  
P. 09-786 822 Juska Keskinen

Sega Mega drive 2 + 32X-laite + 2 ohj. + johdot + 32X pelit: Fifa 96, Virtua Fighter, Chaotix, Toughman Contest ja Virtua Racing + MD peli: Sonic and Knuckles 700 mk tai pelkkä 32 X-laite + johdot + 5 mainittua 32X-peliä 365 mk. Pelit myös erikseen 35-80 mk/ kpl.  
Puh. 09 349 3225/ Janne Salomaa

SNES (kaikki pelit käy) + 2 ohjainta + 9 peliä, mm. Final Fantasy 2 ja 3, Zelda 3, NHL 96, Killer Instinct. Hinta 1 300 mk.  
Puh. 019-664 8453

Air Combat ja Ratman. Molemmat uusia. Hp. 250/ kpl tai vaihto Final Doomiin ja Action Replayhin.  
Soita 0422 365 353

Mario Kart 64 h. 300 mk tai vaihdetaan Waverace 64 tai Shadows of Empire: Star Wars 64.  
Puh. 09-522 873/ Ilkka

Sega Mega Drive-pelit: MK1, Jurassic Park, World of Illusion, Home Alone ja Sonic 1 hintaan 50,-/ kpl ja pelit MK2, Fifa 96, Road Rash II hintaan 100,-/kpl, tai kaikki yhteensä 500,-. Kaikissa muissa peleissä kotelot ja ohjeet paitsi MK1.  
Puh. 015-458 031/ Petri

Sega Megadrive + 1 ohjain + 8 peliä: Mortal Kombat 90 mk, Road Rash 85 mk, Chuck Rock 60 mk, Jurassic Park 90 mk, The Lion King 90 mk, McDonalds Treasure Land 60 mk, Ariel the Little Mermaid 90 mk ja Sonic 1 50 mk. Tämä kaikki yhteensä 650 mk.  
Puh. 017-554 2302/ Juho Ruuskanen

Sega Saturnin amerikkalainen keskusyksikkö + demo cd. Hinta 500 mk.  
Puh. 014-771 020/ Jaana

Snes-pelit: Yoshi's Island ja Killer Instinct (PAL). Vain 40 mk/ kpl. Heikki Koski, Kiuruvesi.  
Puh. 017-752 240

Vähänkäytetty PlayStation -peli Fifa 97. Hinta 200 mk.  
Puh. 050-596 8435/ Timo

Rage Racer PAL-versio PlayStationille. Uutta vastaavassa kunnossa. Hp. 250,-  
Puh. 03-730 4549/ Antti

Sony PlayStation -pelejä (USA-versioita) Wild Arms, Syndicate War, Tobal 2, F-1, Rage Racer, Legacy of Kain, Overblood ym. Hinta 100,-/ kpl.  
Puh. 050-511 6797

SNES-pelit: Street Racer, Indiana Jones' Greatest Adventures 180 mk/ kpl. Lemmings 2 200mk, Breath of Fire 2 280 mk, Blackhawk 150 mk, Lost Vikings, Skyblazer, Battle Toads & Double Dra-

gon, Smash TV 100 mk kpl, Adapteri 50 mk. Myös vaihto peleihin Final Fantasy 2, Donkey Kong Country 3.  
Puh. 09-519 316/ Janne

PlayStation -pelit Formula 1 200mk, Tomb Raider 200mk, Resident Evil 200mk, NHL 97 150 mk, Destruction Derby 100mk. Super Nintendo, 2 ohjainta, pihat ja pelit: Super Mario All-stars, NHL 95 ja 96, Another World, ESPN Baseball, Breath of Fire 2 + adapteri. Ovh. 790 mk.  
Puh. 09-841 301/ Henkka

SNES-pelikone + Sper Mario Allstar hp. 400 mk.  
Puh. 014-241 029/ Juho Tikkanen Jyväskylä

PlayStation + muistikortti, linkkikaapelit + pelit Soulblade, Tombrider, Tekken 2, Legacykain, Final Doom, Aircombat, Goalstorm, NBA in the Zole, Die Hard Trilogy, Resident Evil. Hinta 3 000 mk.  
Puh. 016-356 2400/ Heikki

Sega Saturn + 2 ohjainta (1 3D-ohjain) + Scart-liitin + RF-liitin + muistikortti + pelit Nights, Xmas Nights, Tomb Raider, Sega Rally, Die Hard Trilogy, Victory Goal. Hinta: 1 600 mk.  
Puh. 09-663 375/ Allu

NES + 4 ohjainta + NES Four Score-lisälaite 250 mk. Myydään myös pelit Super Mario 2 100 mk, Shatter Hand 150 mk, Jurassic Park 120 mk, Super Mario 3 150 mk, Turtles II 80 mk, Nintendo World Cup + Tetris + Super Mario Bros 150 mk. Pelit myydään myös erikseen.  
Puh. 017-261 2459/ Jukka-Pekka

Super NES-pelit Gastlevania 4 h. 200mk, Starwing 200 mk, Street Fighter 2 ja Mortal Kombat 1 200 mk/ kpl, Pitfall 200 mk, Empire Strikes Back 200 mk, SNES-ohjain 140 mk.  
Puh. 03-766 0816/ kysy Markoa.

Sony Playstation -pelit Formula One h. 200, Fifa 96 h.150, NHL97 h. 170, Myst h.150, Kileah the Blood h. 120. Pelit PAL-versioita ja hyväkuntoisia. Tarjoa myös omia pelejäsi.  
Puh. 08-384 308

Playstation, sis. Pelikonsolin + demo cd + 4 peliä + 2 ohjainta + 240-paikkaisen muistikortin + scartkaapelin + antennikaapelin. Kolme kuukautta käytössä ollut erittäin hyväkuntoinen. Hp: 1 700 + postikulut.  
Puh. 05-317 1186/ Petteri

## VAIHDETAAN

PS-peli NHL Face Off (Pal) + ohjekirja + kotelo esim. PS-peliin Theme Park tai myydään (90 mk).  
Puh. 09 349 3225/ Janne Salomaa

Turok ja Mario Kart 64 joihinkin muihin peleihin, sekä myyn SNES-pelejä 100 mk/kpl.  
Puh. 08-226 305/ Ilkka Laurila

Play Stationin PAL -peli Dark Forces Doomiin PAL -versioon.  
Puh: 013 561 953, kysy Juhaa

# LUKIJA-ILMOITUKSET

PS-peli NHL Face Off Track & Field tai Olympic Games.  
Puh: 02- 872 539. Kysy Markusta

Saturn -pelit Christmas Nights (PAL), Soviet Strike (PAL), Bug 1 (PAL), Gun Gritton (PAL) ja Virtua Fighter (USA) muihin Saturnin peleihin, rattiin tai aseeseen.  
Puh. 017-556 4557/ Jussi  
PS. Myös myynti.

PS -pelit Crash Bandicoot tai Formula 1, Porsche Challengeen, Independence Dayhin tai Die Hard Trilogiyn ja Tekken, Need for Speed tai Alone in the Dark, Ridge Racer Revolutioniin, Destruction Derbyyn tai Krazy Ivaniin.  
P. 05 282 643

Sony PlayStationin (PAL) pelit Tunnel B1, Street Racer ja Fade to Black peliin Command & Conquer.  
Puh. 016-842 717

Playstation-pelit Wipeout ja Independence Day peleihin Disruptor, Tenka, Need fir Speed 2, Exhumed tai Road Rash.  
Puh: 05-412 0963/ Sami

SNES-pelin Zelda 3 Final Fantasy 2:een.  
Puh: 03-537 4219/ Joni Siimes

PS-pelini Resident Evil (PAL) ja Re-Loaded (PAL) peleihin Suikoden/ Warcraft2. Re-Loadedin myös: Formula 1 tai Die Hard Trilogiyn ja vielä Wing Commander 3 (PAL) Need for Speediin tai Ridge Raceriin.  
Puh: 09-275 3355/ Ari.

PS-pelit, PAL: Soviet Strike, Die Hard Trilogy, Magic Carpet, Cool Boarders peleihin Jurassic Park Lost World, Fighting Force, Worms Fade to Black, Croc, Lethal Enforcers, I & II V-Rally, Wild Arms, Legacy of Kain. Jussi Hiltunen.  
Puh. 040-552 3103 iit.

Adidas Power Soccer ja NHL Face Off peleihin Warcraft 2 ja Player Manager tai jotain muita pelejä tai erikseen.  
Puh. 06-822 3214, kysy Jussia

SNES; 2 ohjainta toinen turbo-ohjain + 8 peliä mm. NHL 96, Final Fight, DKC ym. Sony PlayStationiin jossa pitää olla 2 ohjainta, muistikortti ja 2 peliä.  
Puh. 06-417 2144/ Tommi

Playstationin Batle areena toshinden V-Rallyyn.  
Puh. 09-389 6915/ Tomi

PS-pelini Alien Trilogyn esim. Tenkaan tai Hexeniin, Twisted Metalin esim. War Hawkiin tai Wing Commander 3:een sekä pelini Tomb Raider tai Wipeout 2097 esim. Syndicate Warsiin tai Wild Armsiin.  
Puh. 06-514 3125/ Jari

## OSTETAAN

N64 -PELI Mario Kart 64 250 mk. Ostan myös ohjaimen (oltava uusi) 200 mk.  
Puh. 09-852 3436/ Visa Äikää





# hype

## Lara myytiin

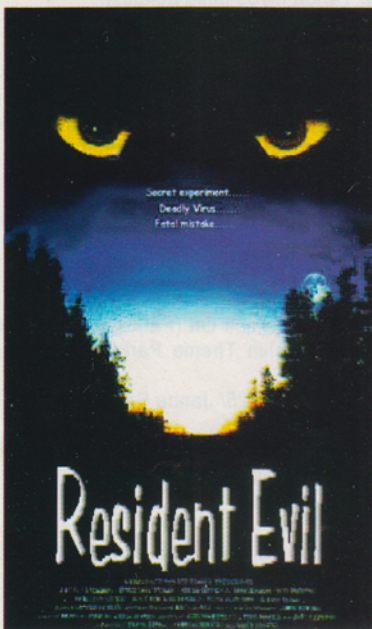
Sony Computer Entertainment ja Eidos Interactive päättivät syyskuun lopulla tappaa kaikki huhut siitä, että *Tomb Raider* voitaisiin joskus kääntää Nintendo 64:lle. Fimat ovat kirjoittaneet sopimuksen, jonka mukaan kaikki tulevat konsoliversiot *Tomb Raiderista* tulevat olemaan yksinomaan PlayStationille tehtyjä ja että mitkään heidän Saturnille tai Nintendo 64:lle tuotettavista nimikkeistään eivät voi tulla olemaan nimeltään *Tomb Raider* eivätkä sisältämään hahmoa nimeltä Lara Croft.

- Haluamme huippusuosikimme saavuttavan niin paljon ostajia kuin vain mahdollista ja PlayStation sekä sen tehokas CD-ROM-formaatti täyttävät toiveemme tässä suhteessa, kommentoi Eidoksen Mike McGarvey sopimusta.

- PlayStation on epäilemättä maailman johtava konsoli ja siten on aivan normaalia, että kaksi alan johtavaa firmaa päättyy tällaiseen sopimukseen, selvitteli asiaa eräs toinen Eidoksen tiedoittaja.

Sopimus Eidoksen kanssa on taas yksi voitto Sonylle, joka on aiemminkin onnistunut saamaan suuria pelifirmoja, kuten Squaren, tuottamaan pelinimikkeitä yksinoikeudella PlayStationille. Miten paljon tarkalleen Sony on joutunut maksamaan Laran yksinoikeudesta jää ainakin toistaiseksi firmojen keskinäiseksi salaisuudeksi.

Samaan aikaan Lara Croftin luoja Toby Gard on ilmoittanut, että hän ja *Tomb Raiderin* pääohjelmoija Paul Douglas ovat jättäneet Eidoksen ja Coren sekä panneet pystyyn oman puljun nimeltä Confounding Factory. Heidän ensimmäinen pelinimikkeensä on 3D-seikkailu vanhan tutun Leviathanin kera. Missä formaatisa se julkaistaan, on vielä salaisuuden verhoamaa tietoa, mutta pelin tulee julkaisemaan Interplay vuoden 1999 alussa.



## Resident Evil elokuvana

Resident Evil -filmi tulee jenkkiään ensi-iltaansa ensi vuoden alussa vaikuttavan näyttelijäjoukon tukemana. Mukana ovat mm. Jason Patrick (*Speed 2*), Bruce Campbell (*Evil Dead*) ja Samantha Mathis (*Broken Arrow*). Käsiksen kirjoittaja Alan McElroy lienee parhaiten tunnettu sarjakuvafilmi *Spawnin* kirjoittajana. Hänen tarinoilleen ovat olleet tunnusomaisia synkät ja sairaalloiset sävyt. Ja tuota tyyliään todella sopiikin hyödyntää *Resident Evilin* kehyksissä.



# Kolikkohittejä koti-käyttöön

Eurocom on kuulemma aloittanut *Mortal Combat 4:n* tuottamisen Nintendo 64:lle ja PlayStationille. Käännöstyötä tulee valvomaan Midwayn kolikkopeliasiantuntija, jonka tehtävänä on varmistaa, että peleistä tulee niin originaalin kaltaisia kuin vain mahdollista. *Mortal Kombat 4* tulee Euroopassa ulos GT Interactiven markkinoimana ja se esitellään toivon mukaan ensi kesän E3:ssa. Toinen Midway-nimike, jota Eurocom on parhailaan kääntämässä, on *Cruis 'n the world*, joka on jatko-osa aiemmalle *Cruis 'n USA* -käännökselle. Nintendo tulee itse julkaisemaan pelin joskus ensi vuoden alkupuolella.



## Täysi kontrolli

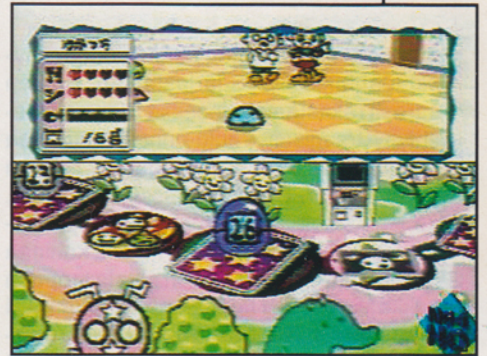
PlayStationille on alusta asti tehty lukuisia oheislaitteita. Viimeisimmät lisukkeet konsolille ovat Sonyn oma analoginen käsiohjain sekä RPG-käsiohjain ASCII Grip.

Ensinmainittu on yhteensopiva sellaisten tunnettujen pelien kuin *Porche Challenge*, *Ace Combat 2* ja *Rapid Racer* kanssa, kuten myös lukuisien tulevien pelien kanssa. Japanilainen versio pitää sisällään myös värinäitoiminnon, joka muistuttaa Nintendon Rumble Pakia, mutta valitettavasti tätä ominaisuutta ei ole Eurooppalaisessa versiossa. "Jatkuva japanilaisen käsiohjaimen käyttö on saattanut joissakin tapauksissa johtaa herkimpien osien rikkoutumiseen", on Sonylta selitetty. ASCII Grip on ergonomisesti muotoiltu käsiohjain, joka on erityisesti suunniteltu roolipelifaneille. Sen käyttäminen vaatii vain yhden käden, joten toisella kädellä voi tehdä muistiinpanoja seikkailun edetessä, ilman että tutkimista joutuu keskeyttämään siksi aikaa. Ohjaimen on mahdollista myös ohjelmoida näppäinyhdistelmiä, mikä saattaa helpottaa pelaamista intensiivisissä taisteluissa tai tapahtumaköyhissä jaksoissa. Luonnollisesti tätä laitetta voi käyttää kaikissa PlayStation-peleissä, joita markkinoilta löytyy.



## Pelastaja hädässä

On veikkailtu *Tamagotchi 64:n* muodostuvan peliksi, joka kohottaa Nintendo 64:n myyntiä Japanissa. *64 De Hakken!!*, kuten pelin virallinen japanilainen nimi kuuluu, on olennaisesti hienompi peli kuin se monotoinen munajuttu, jota myydään miljoonittain ympäri maailmaa. Julkaisija Bandai mukaan uutukainen muistuttaa pikemminkin roolipeliä, jossa on sekä perinteiset hahmot originaaleista että koko joukko uusia hahmoja. Peli tulee myös sisältämään lukuisia uusia komentoja ja siinä voi kasvattaa samaan aikaan useampiakin kuin vain yhtä virtuaalilemmikkiä. *Tamagotchi 64* julkaistaan Japanissa aivan joulun alla ja Bandai on jo aloittanut Nintendon kanssa laajan mainoskampanjan asian tiimoilta.



## Takaisin länsirannikolle

Länsimaiden suurin pelimessutapahtuma, E3, tulee 1999 palaamaan kotikaupunkiinsa Los Angelesiin. Messuthan muuttivat tänä vuonna aurinkoisesta Kaliforniasta kuumaan kosteaan Atlantaan. Suurin syy muuttoon oli se, että Los Angelesin messuhallit kävivät liian ahtaiksi laajenevalle tapahtumalle. Päätös osoittautui kuitenkin vähemmän onnistuneeksi, kun hyvä osa potentiaalisista kävijöistä jätti saapumatta paikalle. E3:n järjestäjä, ISDA, solmi tämän takia Los Angelesin kanssa viiden vuoden sopimuksen, toivoen saavansa taas lisää yleisöä. Tosin vielä seuraava vuosi menee Atlantassa, mutta sen jälkeen tapahtuma palaa kotikaupunkiinsa. Sanomalehti LA Timesin mukaan siirtyminen takaisin Atlantasta merkitsee paljon Los Angelesin hotelliyrittäjille, jotka laskevat tienaavansa muutaman sata miljoonaa Suomen markkaa lisää vuodessa, kun E3 palaa kaupunkiin.





# Sotaa messuosastoilla

Kilpailu firmojen välillä on murhaavaa pelimessuilla, missä jokainen saa maksaa maltaita muutaman neliön näyttelytilastaan. Tärkeintä on näkyä ja keinot ovat monet yleisön mielenkiinnon vangitsemiseksi. Mutta kun ECTS '97 on ohi, vain parhaat pelit muistetaan.

Lontoossa surraan, kun tämän vuotinen tv-pelitapahtuma ECTS järjestetään. Brittien suuresti rakastama prinsessa Diana on menehtynyt traagisessa auto-onnettomuudessa ja kaikki liput ovat puolitangossa. Niin on myös valtavan Olympia-messuhallin lippu. Itse ECTS:ssä suruaika ei ole niin päälle näkyvänä. Siellä kohtaa normaalia kuhinaa ja puheensorinaa messujen alusta loppuun saakka, kaikkiaan kolmen päivän ajan. Eri peligenrejen musiikki sekoittuu hälinään omalaatuisella tavallaan. Eri firmat yrittävät lyödä toisiaan äänten volyymeissa ja aluksi erilaiset äänet ovatkin messujen päällimmäisin vaikutelma. Sitten kun on saanut kassin täydeltä pelkkää esittelymateriaalia ja marssii kohti ensimmäisiä messuaitauksia, sitä huomaa myös miten epätoivoisesti firmat yrittävät olla mahdollisimman näkyviä.

"Come and play with me", pyytelee Lara laukkumainoksessa, jota kaikki näkevät kanniskelevan, ja kymmenen metriä etäämpänä messualueella hän näkyy esiintyvän pahvi-



figuurina, joka ohjaa kävijöitä Eidoksen näyttelyaitioon. Eidos lienee myös se firma, jonka alue on kohottanut eniten mielenkiintoaan edellisvuodesta. Megamenestys *Tomb Raideria* ei voi oikein verrata mihinkään ja Eidos on tietysti tajunnut tilaisuutensa ja pykännyt ulos pikaisesti jatko-osan. *Tomb Raider 2:ta* voi jo koepelata heidän aitauksessaan - siis jos vain onnistuu pääsemään käsiohjainten luo. Kansanryntäys tv-monitorien luona on nimittäin katkeamaton ja rankka kaikkien kolmen päivän ajan. Toki pelistä saa sen verran kuvaa, että tv-pelisankarittaren hiukset liikkuvat nyt - kuten luvattua - vapaammin, ja että uutukainen pitää sisällään jonkin verran kehittyneempiä vesi- ja lumiskooteriratoja.

Kun oikea Lara astelee näkyville, ei ole enää kyse pelistä kansanjoukoista. Se on täydellinen kaaos. Mahtava ryntäys hulluja valokuvaajia, villejä lehtimiehiä ja hullaantuneita faneja, jotka kaikki pyrkivät eteen päin nähdessään vilauksenkin näyttelijätär Rhona Mitrasta tämän Lara Croft -tamineissa. Rehellisesti puhuen hän ei kykene vastaamaan odotuksiin. Eikä hän kelpaa syyksi kaikelle hälinällekkään. Hän ei nimittäin mitenkään erityisesti muistuta Lara Croftia. Sen sijaan on kiintoisaa nähdä miten sairaalloisen isoksi ilmiöksi Lara on kasvanut. Lara Croft ei kuitenkaan ole Eidoksen ainoa vetonaula. Onhan heillä myös *Fighting Force*. Ja tässä voidaan tosissaan alkaa puhumaan yhdennäköisyydestä. *Fighting*





*Forcen* neljä hahmoa ovat nimittäin myöskin heränneet henkiin ja seisovat aitauksen sisällä esitteitä jakaen. Ja he todella ovat pelihahmojen kaltaisia. Eidos lienee nähnyt tosisaan vaivaa löytääkseen muskeli-miehen, joka vastaa mitoittaan täydellisesti polygonivastinettansa. Pyydettyessä he poseeraavatkameran edessä klassisessa *Fighting Force* -asetelmassa ja sitä uskoo muutamman sekunnin ajan olevansa osa peliä, joka jollain kumman tavalla on pyörähtänyt käyntiin aitauksen sisällä.

Jos jaksoi pyrkiä *Tomb Raiderin* ja *Fighting Forcen* ohitse, saattoi syvemmällä aitauksessa osua ensi vuoden suurimman Eidos-seikkailun, *Ninjan* äärelle. Ja olihan siellä myös *Deathtrap Dungeon*, jonka julkaisua on siirretty ensi tammikuulle.

Lisäksi Eidoksella oli katseenvangitsijoina kaikkein hölmöimmin pornahtavia tyttösiä, puoli peppua paljastavissa pikku minihameissaan. Sen paremmin tytöt kuin yleisökään eivät tuntuneet pitävän moista kovin hauskana, vaikka ainahan joukosta muutama sekopäinen valokuvaaja löytyy näitäkin ikuistamaan.

Nintendolla tunnelma oli paljon rauhallisempi verrattuna Eidoksen kiihkeään meiniinkin. Sieltä löytyi punainen bussi täynnä pelejä sekä Mario-nukke, joka tallusteli ympäriinsä kertomassa kaikille mielipiteitään. Nintendo toi näkyvimmin esille jo tunnetut nimikkeensä *Lylat Warsin* ja *Blast Corpsin*. Lisäksi heillä oli pieni James Bond-nurkkauksensa, jossa saattoi pelata *Goldeneye 007*:ää

niin paljon kuin vain jaksoi. Jos oli todellinen fanaatikko, saattoi saada lainaksi jopa puvun ja leikkipistoolin sekä valokuvauttaa itsensä tuimana agenttina yhdessä parin näyttävän Bond-tytön kera.

Jos ei jo tähän mennessä ollut lämmennyt messujen tarjoaman puuhailun ansiosta, Sony'n montteeri tarjosi seuraavaksi kelpo hupia. He olivat varaneet melkoisesti tilaa hallista, mutta päätyneet lopulta täysin sopimattomaan aitaukseen, nimittäin verhoamalla koko ihanuuden mustaan, niin että ▶







Yhdessä *Crocin* kanssa *Crash Bandicoot 2* oli ECTS:n eniten pelattu tasoloikkaseikkailu. Naughty Dogilta ei mennyt edes vuotta kehitellä jatko-osan, joka on sekä 3-ulotteisempi että parempi kuin edeltäjänsä.



Jos tunkeutui tarpeeksi syväälle Eidoksen suosittuun aitaukseen, saattoi löytää kaksi talven suurinta toimintaseikkailua. *Ninja* on Coren kehittelemä ja *Deathtrap Dungeon* tulee Eidoksen jenkkiostolta.



Kalisto on onnistunut hyvin lyhyessä ajassa tuottamaan pelikelpoisen version *The Fifth Element* -elokuvasta, joka löytyi heidän aitauksestaan. Pikainen silmäys peliin osoitti sen olevan *Tomb Raider* -vaikutteisen.



paikasta tuli synkän sävyinen, ja vääntämällä kaikkien suurten näyttöjen volyymit täysille, niin että ilmassa pauhasi kaamea sekoitus *Final Fantasy* -säveliä ja *PaRappan* revitystä. Oli heillä kyllä monia kiintoisia nimikkeitä esillä, kuten *Final Fantasy VII*, *Time Crisis*, *Crash Bandicoot 2*, *Rapid Racer* sekä *Bushido Blade*. Montteerin yhdelle sivulle oli rakennettu näyttämö sekä valtava käsiohjain ja siellä saattoi kuka hyvänsä kaksintaistella PaRappan kanssa rap-mestaruudesta. Kun PaRappa riisui naamarinensa paljastui yllättäen, että PaRappa olikin tyttö.

Huhu tuloillaan olevasta *Spice Girls* -pelistä tuntui jossakin määrin varmistuvan. Viisi *Spice Girl* -kopiota aiheuttivat epävarmuutta yleisössä ja Sony varmisti, että he joka tapauksessa tulisivat tuottamaan interaktiivisen *Spice Girls* -pelin. *Spice World* julkaistaan luultavasti PlayStationille jo joulukuussa.

Oceanilla oli isokokoinen aitaus, vaikkakin heidän pienimpänsä tähän saakka. Heidän parhaiten esillä oleva nimikkeensä oli *Jersey Devil* PlayStationille. Muita saman konsolin pelejä olivat *Dynasty Warrior* ja *Lucky Luke*.



Omaperäisyydeltään vähäinen, mutta ilmeisen jännä peli-idea oli myös *Space Circus*, peli joka julkaistaan ensi vuonna Nintendo 64:lle. Neofuturistinen helikopteriseikkailu *Viper* ei ollut vielä aivan valmis, mutta vaikutti siltä, että se saattaisi kohottaa *Blade Runner*-vaikutteisen *G-Police*-konseptin uusiin ulottuvuuksiin.

Ranskalainen Kalisto tarjoi yhden messujen suurimmista yllätyksistä. Monikaan ei ollut osannut odottaa heidän *The Fifth Element* -peliin ennakkoesittelyä messuilla, joten kun itse Leeloo oransseine kutreineen ilmaantui paikalle kahden kameran hirviön keralta, tulivat useimmat positiivisesti yllätytyiksi. Aitaus, joka oli suunniteltu futuristista filmimiljöötä muistuttavaksi, tuntui varsinaiseen peliin verrattuna ikävystyttävältä. Ranskalaiset pelisuunnittelijat olivat itse messuilla kertomassa pelin kaikista mahtavista mahdollisuuksista. Puuttui vain, että paikalla



olisi ollut Bruce Willis.

Keskellä messuhallia oli valtaisa mustekala. Vai liekö ollut joku alieni? Taikka vain ihmisen vatsa? Kaikki ihmettelivät. Mutta aiemmin ECTS:ssä käyneissä ei ollut ainuttakaan, joka olisi arvannut mikä taho oli kaiken takana. Virgin on tunnettu siitä, että se aina keksii hyvin puoleensa vetäviä sisustuksia aitauksiinsa. Tänä vuonna he herättivät ylimääräistä huomiota alienin näköisillä ovenvartijoilla, jotka ihonmyötäisissä asuissaan seisovat kävijöi-

den keskellä mystisen näköisinä. Jos astui sisään aitaukseen vatsankaltaisen sisäänkäynnin lävitse, päätyi tunkkaiseen ja sekaisen tuntuiseen sisäosaan. Vatsan sisuksista löytyi onneksi myös tunnettuja pelejä, kuten *Resident Evil 2*, *Masters of Teräs Käsi*, *Red Alert* sekä *Street Fighter EX Plus Alpha*. Virgin oli ottanut vankasti huomioon, että asioissa ei pelkkä ulkokuori ratkaise, vaan myös messumonteerin sisäinen tyyli.

Electronic Artsin aitaus nojasi enemmän itse peleihin. He eivät halunneet briljeerata ulkoisilla tekijöillä, joten heidän aluettaan hallitsivat tv-monitorit ja kaikki mahdolliset EA-urheilupelit. Urheilupeleistään Electronic Arts saikin suurimman huomionsa. Mutta myös Super Mario 64 -kloonit, *Croc*, ruotsalaisvalmisteen *Auto Destruct* sekä PlayStation-versio *Moto Racerista*, keräsivät myös mukavasti pelaavan yleisön kiinnostusta. Urheilupuolella kiintoisimmat nimikkeet olivat *FIFA: Road to World Cup '98* sekä viimeisin versio *NHL*-pelistä.

Eräässä pylväässä, messuhallin nurkassa, näkyi Psygnosiksen pöllöhahmo tarkkailemassa tapahtumia. Mutta itseasiassa sen olisi kannattanut tarkkailla Psygnosiksen omaa näyttelytilaa. Lukuunottamatta virtaviivaisen muotoista metallinvioletta avaruusalusmallia, jossa saattoi pelaila *G-Policea*, paikalla oli *G-Police*-helikop-



terin mallikappale sekä tietysti valmiita pelejä, joita esiteltiin erään suunnittelijan toimesta. Ross Thody oli pelkkää intoa ja kiihkoa selittäessään pelin kaikkia teknisiä hienouksia sekä sitä miten Electronic Artsin *Strike*-sarja on ollut hänen suurin inspirointinsa *G-Policea*



Syvällä Virginin osaston sisuksissa sai tilaisuuden koepelata *Resident Evil 2:ta*. Aivan kuten originaalissakin, pelissä voi valita kahdesta eri hahmosta, mutta erotuksena aiempaan heidän kummankin seikkailut ovat omilla CD:illään.



Ainut peli, joka kykeni uhkaamaan *G-Policea*, oli toinen shoot 'em up Psygnosikselta. *Colony Wars* tapahtuu kylläkin aurinkokuntamme ulkolaidoilla, kaukana siitä kaupungista, jossa *G-Police*n joukot pitävät päämajaansa.



Electronic Arts esitteli ECTS:ssä *FIFA: Road to World Cup '98:n*, joka on heidän ensimmäinen uudelleen hankittuun MM-lisenssiin perustuva jalkapallopelinsä.





Koko Konamin osasto oli rakennettu Nagano Winter Olympics 1998:n ympärille, jonka Konami julkaisee sekä N 64:lle että PlayStationille samaan aikaan, kun talviolympialaiset alkavat Japanissa



Metal Gear Solid on jälleen viivästynyt eikä tule julki ennen kuin aikaisintaan ensi kesänä. Ei silti ole epäilystä, etteikö siitä muodostuisi sen kesän odotetuksi seikkailupeli



Konami tietää miten tyytymättömiä monet N 64 -omistajat ovat konsolin tähänastisiin beat 'em up -peleihin ja pyrkii tekemään G.A.S.P.:sta ensimmäisen nimikkeen, joka pystyisi vakavasti kilpailemaan Virtual Fighterin ja Tekkenin kanssa



Miehet mustissa ovat saaneet seurakseen myös mustapukuisen naisen. Elokuvan tunnelmiin voi palailia Gremlinin tulevassa PlayStation-seikkailussa



kehittelässä.

Psygnosiksella kaikki oli lilaan sävytettyä. Pelit, joita esiteltiin, olivat kaikki uusia, mutta olivat olleet jossain muodossa esillä myös jo E3:ssa Atlantassa viime kesänä.

Konamilla oli yksi tutustumisenarvoisimmista monteereista ECTS '97:ssä. He olivat rakentaneet koko jutun lippulaivapelinsä Nagano Winter Olympics 1998:n ympärille osoittaakseen, että olivat varmistaneet oikeutensa ensi talven olympialaisten pelituottajaksi. Koko montteeri näytti jäävuorelta ja laskettelumäeltä ja kaikkialla parveili pirtteitä tyttöjä pukeutuneina värikkäisiin hiihtoasuihin. Jäätaiteilija muotoili näyttävää veistosta suuresta jääkuutiosta, samalla kun opetti jäätaiteen saloja asiasta kiinnostuneille. Messujen loppuessa hänen jääveistoksensa oli jo sulanut olemattomiin. Erotuksena E3:een, olivat sekä Nagano Winter Olympics 1998 että Konamin beat 'em up -peli Nintendo 64:lle, G.A.S.P., jo pelattavina versioina ECTS:ssä. Metal Gear

Solid näytettiin yhä vain videolta, mutta sekin näyttää paranevan messu messulta.

GT:n monteerissa oli niin paljon pelejä, että oli vaikea löytää etsimiänsä nimikkeitä. Jos eteni järjestelmällisesti, löysi toki Quaken, Duke Nukemin, San Francisco Rushin ja Mace: The Dark Agen Nintendo 64 -lle, samoin kuin PlayStation-versiot Mortal Combat Mythologiesista, Rampage World Tourista ja Bugridersista. Gremlin yllätti monet osattamalla vain muutamaa päivää ennen messuja oikeudet Men in Black -elokuvaan. Pelin esittelijät olivat messuilla mustiin pukeutuneita ja aurinkolaseissa.

Codemasters ei ollut nähnyt isommin vaivaa aitauksensa takia ja heillä olikin esittää vain yksi täysin uusi peli, TOCA Touring Car. He ilmoittivat kuitenkin tulossa olevasta uutukaisesta nimeltä Colin McRae World Rally.

Kilpa-ajopelien joukossa hääräili myös BMG, jolla oli hieman originellimpi näytös mm. Courier Crisisin ja autovaraspeli Grand Theft







Auton ansiosta. Interplayn montteeri oli suosittu kohde, mutta sinne oli kuitenkin melko helppo päästä koepelaamaan sellaisia jatko-osia kuin *Earthworm Jim 3D*, *Clay Fighter 63 1/3* sekä *Rock 'n' Roll Racing 2*.

Matkalla sisään tai ulos messuhallista joutui pakostakin kulkemaan Acclaimin monteerin kautta. Varmuuden vuoksi he olivat asettaneet esille katseenvangitsijoita avaruustyylisen tyttöjen muodossa. Näillä oli päällään huippulyhäiset hopeahameet sekä syvääänurritetut naamiaispuvut. Elleivät täydellinen sijainti ja tytöt olisi riittäneet, Acclaimilla oli vielä mainioita pelejäkin tarjolla. Nimikkeet kuten *Extreme G*, *Forsaken*, *Shadowman*, *Bust-a-Move 3* sekä ruotsalaisen Atodin *Motocross* saivat messuhallista poistumisen tuntumaan vaikealta.

Ulos oli kuitenkin lopulta pakko poistua, jos halusi saada makua Segan esittelystä, joka oli sijoitettu läheiseen hotelli Hiltoniin. Yhdessä hotellin kuivakkaista kokoussaleista esiteltiin sellaisia Saturn-makupaloja kuin *Sonic R*, *Sega Touring Car*, *Worldwide Soccer '98*, *Quake*, *Duke Nukem* sekä *Last Bronx*.

Matkalla messuilta kotiin pää surisi kaikista tapahtuman äänistä ja pelimusiikin sekamelskasta, jollaista voi kuulla vain tv-pelimesseilla. Silmiä kirveli kuivan ilman ja kaiken tv:n tuijottelun takia. Jalat olivat väsyksissä ja peukalot herkinä lukuisien eri käsihjainten painelemisesta. Ainut ruumiinosa, joka ei ollut puhkiväsyksissä lienee ollut sydän, joka kolmen messupäivän kuluessa oli saanut stimulanssia vuodeksi eteenpäin. Tai ainakin seuraaviin messuihin saakka.



Acclaim panostaa vahvasti Nintendo 64:ään. Jälleen yksi osoitus tästä on *Soccer*, realistinen futispeli, joka julkaistaan ensi vuonna



Sega Rallyn jälkeen Saturnille ei ole saatu kunnan kilpa-ajopelejä. Kolikkopeli *Sega Touring Car* oli lupaava, mutta kysymys kuuluu nyt, voiko Saturn-käännös nousta vielä sitäkin paremmaksi?



Acclaimin osatolla oli siis runsaasti N 64 -kamaa, mutta toki yhtä ja toista myös PlayStationille. *Batman & Robin* on ilman epäilyä Acclaimin kunnianhimoisin konsolille tähän asti tuottamista projekteista.



*Pandemonium 2* näyttää suunnilleen ykkösen kaltaiselta, pääosassaan vankka, mutta selvästi entistä rintavampi Nikki. Lara Croft-ilmio on ilmeisesti levinnyt kokopelimaailmaan



# ...samaa aikaan toisaalla maailmassa

Samassa viikonvaihteessa brittien ECTS:n kanssa järjestettiin toisella puolella maailmaa Tokyo Game Show. Tässä on joitakin huippuhetkiä siitä, mitä 140.000 kävijää saivat kokea.



Nopea shoot 'em up -peli *Einhänder* veti suuria yleisömääriä Squaren osatolle.



Tokyo Game Show on yksi maailman suurimmista messutapahtumista ja vuoden tärkein tapaus monille japanilaisille pelivalmistajille. Ne esittelivät tänä vuonna uutuksiin erikoispukuihin puettujen tyttöjen säestyksellä, jotka yrittivät imitoida lukuisia eri tv-pelihahmoja.

Kuten tavallista esitteli roolipelikuningas Square uusia PlayStation-nimikkeitään kaiken keskellä. Kumma kyllä yleisön mielenkiintoa eivät Squaren ylisuurella osatolla herättäneet juurikaan muut kuin shoot 'em up -pelit. Vailla epäilystä *Einhänder* oli messujen arvostetuin peli *Gradius*-tyylisine piirteineen. Square vahvisti myös olevansa loppusuoralla aivan uuden polygonipohjaisen beat 'em up -pelin, *Soukaigin* tuotannossa.

Roolipeliritamalla tapahtui myös melkoisesti. Tärkeimpien pelien joukossa oli tuleva *Parasite Eve*, josta Squaren mukaan tulee ainakin kahden CD:n kokoinen. Toinen varsin kiintoisa peli on *Xenogears*, joka tulee julki ensi vuoden alussa. Sen tapahtumat sijoittuvat tulevaisuuteen ja se on sekoitus roolipeliä ja strategiapeliä, aivan kuten *Front Mission 2* ja *Front Mission Alternativekin*. *Final Fantasy* -sarjan keltainen Chocobolintu on nyt aloittanut soolouran ja esiintyy odottamattomimmassa ja hauskimmassa Squaren uutuudessa nimeltä *Chocobo's Mysterious Dungeon*.

Kaikki Squaren pelit olivat PlayStationille tehtyjä, mikä merkinnee sitä, että firma ei vielä ole kiinnostunut tekemään pelejä muille konsoleille. Mutta oli muitakin PlayStationiin satsaavia firmoja. Squaren kilpailija Enix on alkanut myös kiinnostua Sonyn konsolista ja sillä oli viisi uutta nimikettä tarjolla tälle formaatille. Roolipeli *Star Ocean - Second Story* on jatko-osa siihen 48 megan suuruiseen SNES-peliin, josta kohistiin muutamia vuosia sitten, mutta jota ei ikinä julkaistu lännessä. *Bust a Move*lla ei sen sijaan ole mitään tekemistä Taiton ongelmepelin kanssa, vaan se on jotain niinkin omalaatuisia kuin tanssisimulaattori. *Astronoka* on humoristinen strategiapeli, jossa pelaaja pääsee avaruuden asukkaana roolissa ratkomaan erilaisia ongelmia. *Eggs of Steel* on outo yhteishanke Enixin ja Rythm & Hues -firman välillä. Jälkimmäinen tunnetaan parhaiten Babe-filmin erikoistehosteiden tuottajana.

Capcomin peleistä suurin osa oli niitä samoja nimikkeitä, joita löytyi Virginin montteerista ECTS:ssä. *Resident Evil 2* oli itseoikeutettu ja absoluuttinen huippujutu, mutta myös *X-Men vs. Street Fighter* sai Saturnin omistajat hymyilemään tyytyväisinä. *Breath of Fire III* on taas yksi jatko-peli Capcomilta, mutta varsin odotettu sellainen kylläkin. USA:n julkaisua suunnitellaan ja toivon mukaan peli tulee Eurooppaan ensi vuonna. *Mega Man* -pelejä oli tavalliseen tapaan tarjolla useita. Niiden joukossa olivat kolmiulotteinen *Mega Man Neo*, hieman perinteisempi *Mega Man X4* sekä FMV-pohjainen *Mega Man Adventures*.

Nintendo 64 -nimikkeet loistivat poissaolollaan Capcomin osatolla, mutta sitäkin enemmän niitä löysi kilpailija Konamin aitauksesta. Aivan kuten Lontoossakin, se esitteli pelikelpoiset versiot *G.A.S.P:ista* ja *Nagano Winter Olympics '98:sta*. Muita uutuuksia olivat Nintendo 64-versiot *NBA In the Zone 2:sta* sekä jatko-osa *International Superstar Socceriin* nimellä *Real World Soccer 3*, joka näyttäisi olevan yhtä korkeatasoinen kuin edeltäjänsäkin.

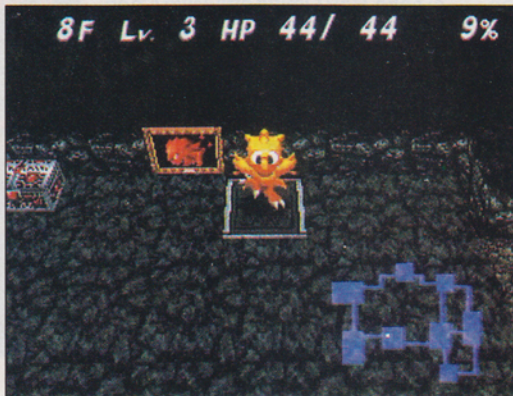
Kuten tavallista kävijät joutuivat Konamilla pettymään huomattavasti, ettei sen paremmin *Hybrid Heavenia*, *Castlevania 64:ää* kuin *Metal Gear Solidiakaan* ollut vielä nähtävissä kuin videonäytöltä. Viime mainittu tulee lisäksi myöhästymään lisää ja julkaistaan aikaisintaan ensi kesänä. Toisaalta ilmassa on merkkejä siitä, että *Hybrid Heavenista* saattaa muodostua ensi vuoden suuri tapaus toimintaseikkailujen saralla.

Namcon montteeri ei pitänyt sisällään suoranaisia uutuuksia ja *Tekken 3* loisti poissaolollaan, mikä merkitsee sitä, ettei peliä tulla Japanissa julkaisemaan jouluksi, kuten aiemmin oli suunniteltu. Tasoloihkapeli *Klonoa* vaikutti sen sijaan olevan valmiinpuoleinen ja keräsi ympärilleen runsaasti kävijöitä. Baseball-peli *Famista 64* teki myös hyvän vaikutuksen yleisöön ja osoitti selvästi Namcon tietävän yhtä ja toista hyvän Nintendo 64 -pelin valmistamisesta.





Squaren mukaan *Parasite Eve* tulee täyttämään ainakin kaksi CD:tä.

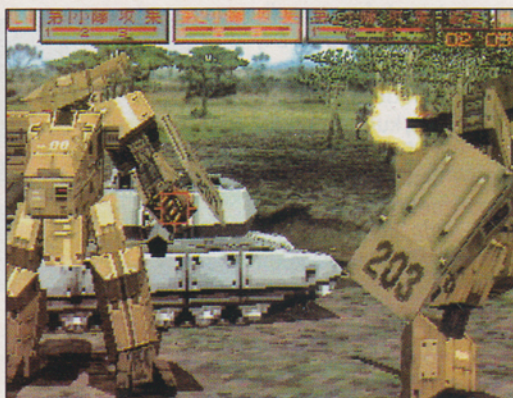


*Chobo's Mysterious Dungeon* vaikuttaa viehkolta roolipeliltä.

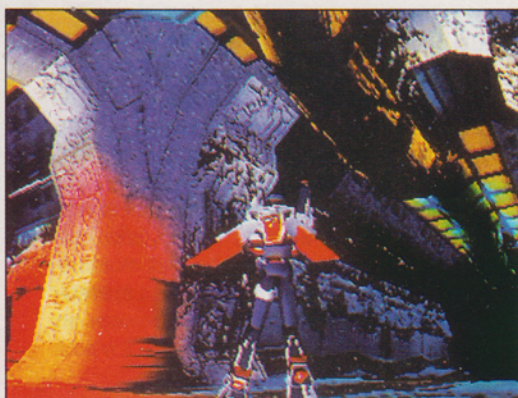
Konamin tuleva urheilupeli *Nagano Winter Olympics 1998*. Keskellä: *Klonoa*. Alhaalla: Capcomin viimeisin roolipeli, *Breath of Fire III*.



Tylyt taistelurobotit riehuvat strategiapeli *Front Mission 2*:ssa.



*Front Mission Alternative* on Squaren toinen taktiikkapeli.



Segan isoin satsaus Saturnille oli seikkailupeli *Burning Rangers*.



*Virtua Fighter*-kloonin *Dead or Alive* teki vaikutuksen yleisöön.

Segalla ei ollut erityisen monta peliä esiteltävänä, mutta Sonic Teamin kolmiulotteinen seikkailu, *Burning Rangers*, oli yksi koko messujen huomiota herättävimmistä peleistä. Roolipeli *Shinig Force III* teki myös vaikutuksen Saturnin omistajiin. Peli on jaettu kolmeen osaan, joista jokainen julkaistaan erikseen. Eka osa valmistuu jouluksi, kun taas kakkonen tulee keväällä ja kolmonen ensi kesänä.

*Virtual Fighter 3*:sta ei ollut mitään puhetta, mutta japanilaiset Saturnin omistajat nohtivat nopeasti tämän pettymyksen, kun kuulivat Segan etsivät koepelaajia uudelle online-pohjaiselle Saturn-roolipelilleen nimeltä *Dragon's Dream*. Kaikki mitä mukaan pääsemiseen tarvitaan, on Segan

Net Link -pakkaus ja hiukan onnea. Segan tilapäinen beat 'em up -pelien vähyys aiheutti sen, että Tecmo sai runsaasti huomiota Saturn-versiolleen kolikkopelistä *Dead or Alive*. Peli, joka tulee myös PlayStationille, muistuttaa huomattavassa määrin *Virtual Fighter 2*:ta ja pitää sisällään myös samantapaisia hahmoja ja erikoishyökkäyksiä.

Varsin lupaava peli on myös Game Artin RPG, *Grandia*, joka nyt lopultakin alkaa olla valmis. Sega luonnollisestikin toivoo pelistä yhtä suurta menestystä kuin *Final Fantasy VII*:stäkin.

*Tokyo Game Show on yksi maailman suurimmista messutapahtumista ja vuoden tärkein tapaus monille japanilaisille pelivalmistajille.*



Kuten Sega, Sonykaan ei pitänyt itsestään kovin isoa meteliä. Sillä oli vain yksi täysin uusi peli esiteltävänä. *Gran Turismo* on japanissa valmistettu autopeli, jonka grafiikka lyö laudalta useimmat muut genren pelit.

Hudsonilla vallitsi, kuten tavallista, *Bombberman*-hysteria. Valmiin *Bombberman 64:n* lisäksi sieltä löytyi myös *Saturn Bombberman 2* sekä *PSX Bombberman* PlayStationille. Yksi täysin uusi N 64 -peli firmalla oli myös esittä. *Last Legion* on hiukan Segan *Virtual On* -pelin kaltainen ja tarjoilee vaikuttavan suuria robotteja sekä vikkeliä grafiikkaa.

Nintendo ei itse ollut paikalla, kuten tavallista, ja Shigeru Miyamoto onnistui aivan viime hetkillä peruuttamaan osallisuutensa jokakertaiseen paneelikeskusteluunkin, johon hänetkin oli kutsuttu. Mutta pienem-

mät firmat järjestivät tapahtumaan riittävästi myös Nintendo-hypeä. Näiden joukossa oli mm. Seta, joka oli lopultakin saanut valmiiksi sekä *Rev Limitin* että *Wild Choppersin*.

Atlus yllätti esittelemällä lumilautapeliin N 64:lle. Tuleva *Snobo Kids* muistuttaa asetelmiltaan hiukan *Mario Kart 64:ää*.

Culture Brain esitteli lupaavan beat 'em up -pelin nimeltä *Art of Fighting Twin*. Peli pohjautuu klassiseen *Fist of the Flying Dragoniin* ja se julkaistaan ensi vuoden alussa. *Aerogauge* on ASCII:n futuristisen kilpa-ajopelin nimenä. Se tullaan julkaisemaan Nintendo 64:lle vuoden lopulla ja vaikuttaa vähintäänkin lupaavalta tulokkaalta.

Imagineer esitteli taas tulevaa roolipeliään, *Quest 64*, jonka muoto alkaa jo todella hahmottua, kun sen sijaan T&E Soft esitteli tulososa olevan golf-pelinsä, *Masters '98*, joka perustuu SNES-klassikkoon *True Golf Classics*.



Sonyn viimeisin ajopeli *Grand Turismo*. Alla vasemmalla: Segan tuleva *Shining Force III*, joka on ensimmäinen kolmen tulevan pelin sarjasta. Alla oikealla: Imagineerin *Quest 64*.



Tuskin oli Japani toipunut Tokyo Game Showsta, kun jo seuraava suuri pelitapahtuma pyörähti käyntiin. Amusement Machine Shown tiloissa tosin esiteltiin pelikästäään kolikkopelejä, mutta monet niistä tullaan ilman muuta julkaisemaan myös konsoleille alta aikayksikön.

Sega oli kuten tavallista näiden messujen suurin esittelijä. Heidän puhtaiden kolikkopeliensä joukossa oli mm. talviversio *Athlete Kingsistä*, joka vaikuttaa ainakin yhtä makealta kuin edeltäjänsä. Deluxe-versio valopistoolipeli *The Lost Worldista* esiteltiin yhdessä niinkin oudon tuotteen kuin kalastussimulaattorin kanssa. Merkkillinen peli oli myös se erikoisversio *Scud Racesta*, jossa pelaajat saattoivat osallistua peliin kissojen tai panssarivaunujen ohjastajina, tavallisten autojen sijasta. Täysin uusia juttuja olivat AM3:n Model 3 -kilpa-ajopeli, *Le Mans 24*, sekä *Road Rashia* muistuttava AM1:n *Motor Raid*, joka sekin on Model 3 -teknikalla tehty.

*Virtual On 2* tullaan julkaisemaan ensi vuonna, mutta toistaiseksi AM2:lla oli esittää vain pelin luonnoksia. Capcomillakin oli muutama

uusi tuote. Näiden joukosta löytyi *Street Fighter III - 2nd Impact*, jossa on kaksi uutta hahmoa ja uusia yhdistelmiä ja erikoishyökkäyksiä. Toinen uusi beat 'em up -peli on *Pocket Fighter*, omalaatuinen peli, jossa on näppärät hahmot ja lapsellista huumoria. Capcomilla oli myös yksi täysin uusi kolmiulotteinen beat 'em up, joka kulkee nimellä *Legion of Heroes*. Peli muistuttaa hiukan *Street Fighter EX:ää*, ja messujen kuluessa julkistettiin, että Capcom on aloittanut sekä *Street Fighter EX 2:n* että *Star Gladiator 2:n* tuotannon.

Namcolla oli oikeastaan vain yksi kiintoisa peli esiteltävänä. *Ehrgeiz* on heidän ja Squaren kumppanin, Dream Factoryn yhteishanke. Dream Factoryhan tunnetaan molemmista *Tobal*-peleistään.

SNK julkisti uuden Hyper Neo Geo 64 -systeeminsä sekä vaikuttavan 3D-version *Samurai Showdownista*, kilpa-ajopeli *Round Trip RV:n* ja shoot 'em up -peli *Shock Trooperin*.

Konami ei halunnut olla muita huonompi ja esitteli jo hyvin tunnetun Cobra-systeeminsä, joka on vähintään yhtä tehokas kuin Segan Model 3. Konamin tulevien kolikkopelien joukossa oli mm. beat 'em up -peli *Fighting Shu-Wu* sekä nopea ajopeli, *Racing Jam SDX*, jotka molemmat tuntuivat kuuluvan messujen hienoimpiin peleihin.

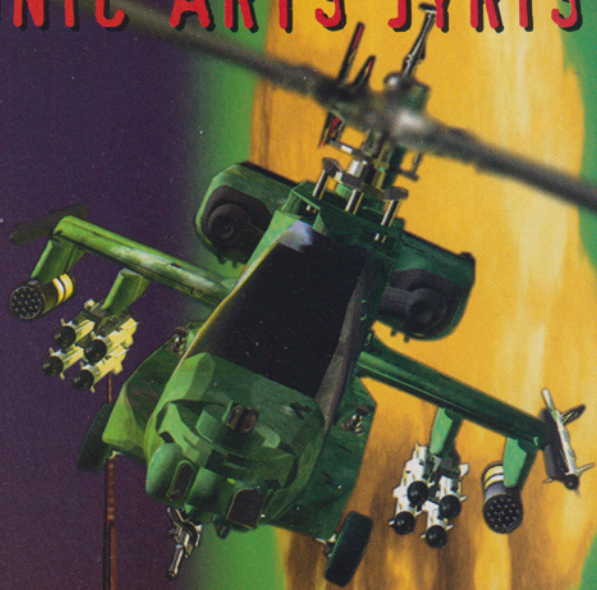
Yllä: Ensimmäinen luonnos Segan *Virtual On 2:sta*. Alla vasemmalla: Kuva tulevasta *Scud Race* Plussasta. Alla oikealla: Konamin viimeisin kolikkohallien beat 'em up -peli *Fighting Wu-Shu*.







# ELECTRONIC ARTS JYRISEE TOIMINTAA



### Auto Destruct™

Autotaitelusta lapsen kukista Lazaruksen opetuslapsel käyttämällä nerokasta strategiaa ja erinomaisia ajotaitojasi.



### Nuclear Strike™

Strike-sarja muuttuu entistä nopeammaksi, mukana uusia ajoneuvoja ja kehittyneempi kontrollijärjestelmä. Lähtölaskenta kovaan peliin on alkanut.



### The Lost World: Jurassic Park™

Menestyselokuvan grafiikan avulla Tyrannosaurus Rex ja neljä muuta esihistoriallista eläintä heräävät henkiin. Pystykö selviytymään?



## AUTO DESTRICT™

## NUCLEAR STRIKE™



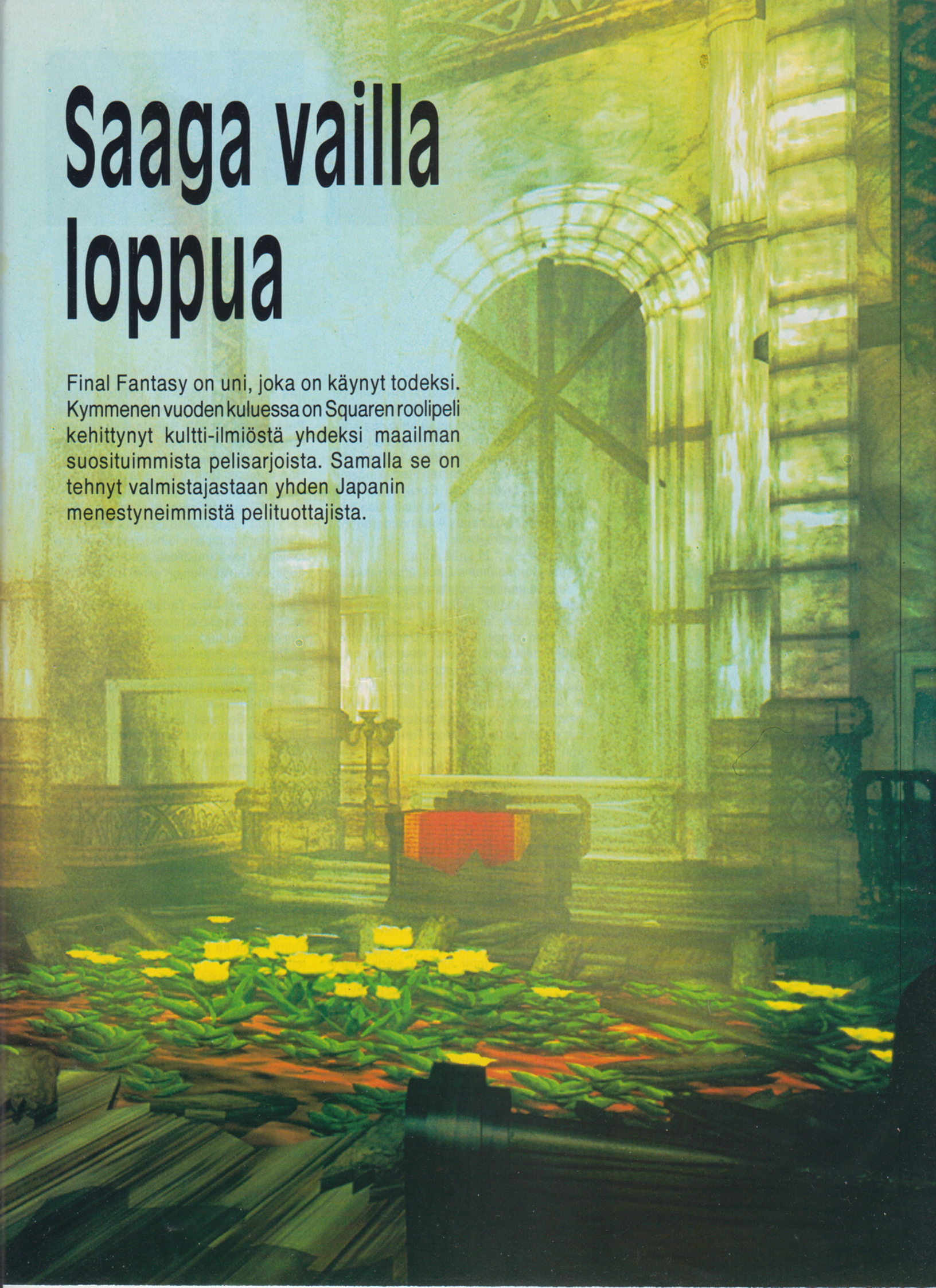




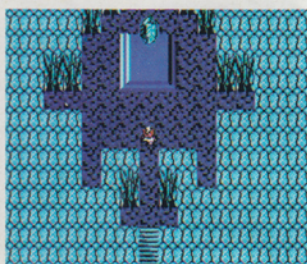
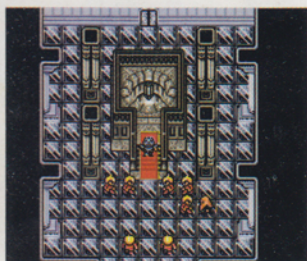
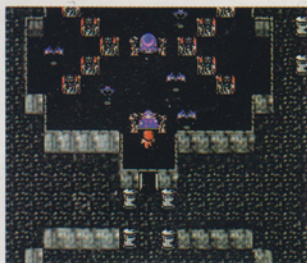


# Saaga vailla loppua

Final Fantasy on uni, joka on käynyt todeksi. Kymmenen vuoden kuluessa on Squaren roolipeli kehittynyt kultti-ilmiöstä yhdeksi maailman suosituimmista pelisarjoista. Samalla se on tehnyt valmistajastaan yhden Japanin menestyneimmistä pelituottajista.







Kun Red Wingsit laskeutuvat Baroniin, on Cecil jo tajunnut, että se mitä hän tekee, on väärin. Hän ei voi enää varastaa kristalleja harmittomilta taikureilta, mutta yrittäessään selittää tätä Hänen Majesteetilleen, hänet vain erotetaan Red Wingsien johdosta. Myöhemmin Cecil pohtii mitä oikeastaan on tapahtunut kuninkaan luona ja päättää olla enää ikinä noudattamatta tämän määräyksiä.

"Never again." Ei enää ikinä.

Seuraavana aamuna Cecil jättää rakkaan Rosansa linnan, kohdatakseen parhaan kaverinsa Kainin, jonka kanssa lähtisi viimeistelemään tehtävänsä. "Let's go, Cecil", Kain sanoo ja Nobuo Uematsun sävelten säestäminä kaksi kaverusta ottavat ensi askeleensa ulos linnasta.

Samalla hetkellä otan minä ensi askeleeni Squaren tarumaailmaan. Se, että olen osunut tänne, on pelkkä sattuma. En tienyt yhtään millainen *Final Fantasy II* olisi, kun ostin sen. Ajattelin vain hankkia roolipelin uudelle Super NES:illeni. Mutta tuota enempää minun ei tarvinnutkaan nähdä taikka kuulla. Tiesin täsmälleen mikä minua odotti.

1986 Square oli vain pieni osasto japanilaisessa firmassa, joka valmisti pelejä Nintendo NES:ille vailla erityisempää menestystä. Heidän tunnetuin pelinsä oli *Rad Racer* -niminen ajopeli, jonka Nintendo itse auttoi levittämään USA:han ja Eurooppaan. Pari 3D-laseja seurasi kasetin mukana, mikä johti ainakin siedettäviin myyntitulokemiin ja riittävään tuottoon Squarelle muutamien uusien pelien tuottamiseksi. *Rad Racer II* oli tietysti odotusten kärjessä, mutta Hironobu Sakaguchi - yksi firman perustajista - omasi jo vision täysin toisentyyppisestä pelistä.

Samana vuonna touku-kuussa oli Enix, toinen suhteellisen tuntematon japanilainen firma, julkaissut roolipeli *Dragon Questin*. Peli oli ensimmäinen genressään Nintendo-formaatilla ja myi vaikuttavat 1,4 miljoo-

naa kappaletta, mikä teki Enixistä yhden maan nopeimmin kasvavista yhtiöistä. Pelikonsepti viehätti Sakaguchia sen verran, että hän alkoi tutkia mahdollisuuksia tuottaa jotakin saman tyyppistä.

Hän huomasi tosin pian, että suuren projektin toteuttaminen olisi mahdotonta yksin. RPG on kenties enemmän kuin muut pelityypit riippuvainen hyvästä käsikirjoituksesta, hahmoista joihin pelaaja voi samaistua, sekä musiikista joka sopii kohtuullisesti seikkailun eri osien tapahtumiin ja ilmapiiriin.

Enix palkkasi Akira Toriyaman, yhden Japanin kaikkien aikojen suosituimman mangapiirtäjän, suunnittelemaan *Dragon Questin* päähahmoja. Square taas otti yhteyttä Yoshitaka Amanoon, joka oli tunnettu unenomaisista, lähes psykedeelisistä akvarellimaalauksistaan. Amano oli hyvin kiinnostunut Squaren projektista ja ryhtyi pikaisesti hahmojen suunnittelutyöhön.

Nobuo Uematsu oli freelance-musiikko, joka teki pääasiassa tv-mainosmusiikkia, mutta oli hän tuottanut jonkin verran pelimusaakin päästessään Squarelle kirjoittamaan suunnitellun roolipelin taustamusiikit. Tietenkään kukaan ei tuolloin aavistanut, että hänestä tulisi 10 vuotta myöhemmin ensimmäinen henkilö, joka onnistuisi saamaan pelisoundrackin Japanin äänilevylistalle. Uematsulla oli jo tuolloin rinnallaan Minoru Akao, joka teki pelin äänitehosteet, ja joka tuon jälkeen on valmistanut ne kaikkiin Squaren roolipeleihin.

Kun vuosi vaihtui 1987:ksi, Sakaguchi oli lopulta onnistunut keräämään kokoon riittävästi henkilöstöä voidakseen aloittaa työt sen pelin parissa, josta hän uskoi tulevan ensimmäisen osan pitkää saagaa.

***Nobuo Uematsu pääsi Squarelle kirjoittamaan suunnitellun roolipelin taustamusiikit. Tietenkään kukaan ei tuolloin aavistanut, että hänestä tulisi 10 vuotta myöhemmin ensimmäinen henkilö, joka onnistuisi saamaan pelisoundrackin Japanin äänilevylistalle.***



Joulukuun 18. 1987 Square julkaisi *Final Fantasy*n, Hironobu Sakaguchin tuottamana. Vastaanotto ei muodostunut heti aivan yhtä lämpimäksi kuin Enixin *Dragon Quest*-la, mutta ei kulunut kovinkaan pitkää aikaa, kun jo Enixinkin kannattajat olivat jääneet Squaren suuren seikkailun lumoihin. Media oli alkanut huomioimaan uuden peligenren, mutta *Dragon Quest* sai yhä eniten huomiota. Kun Enix julkaisi toisen osan sarjastaan, se teki sen sunnuntaina, jotta kakarat eivät olisi kouluissa. Ongelmia ilmeni silti. Monet nuoret Nintendo-pelaajat ryntäsivät hankkimaan

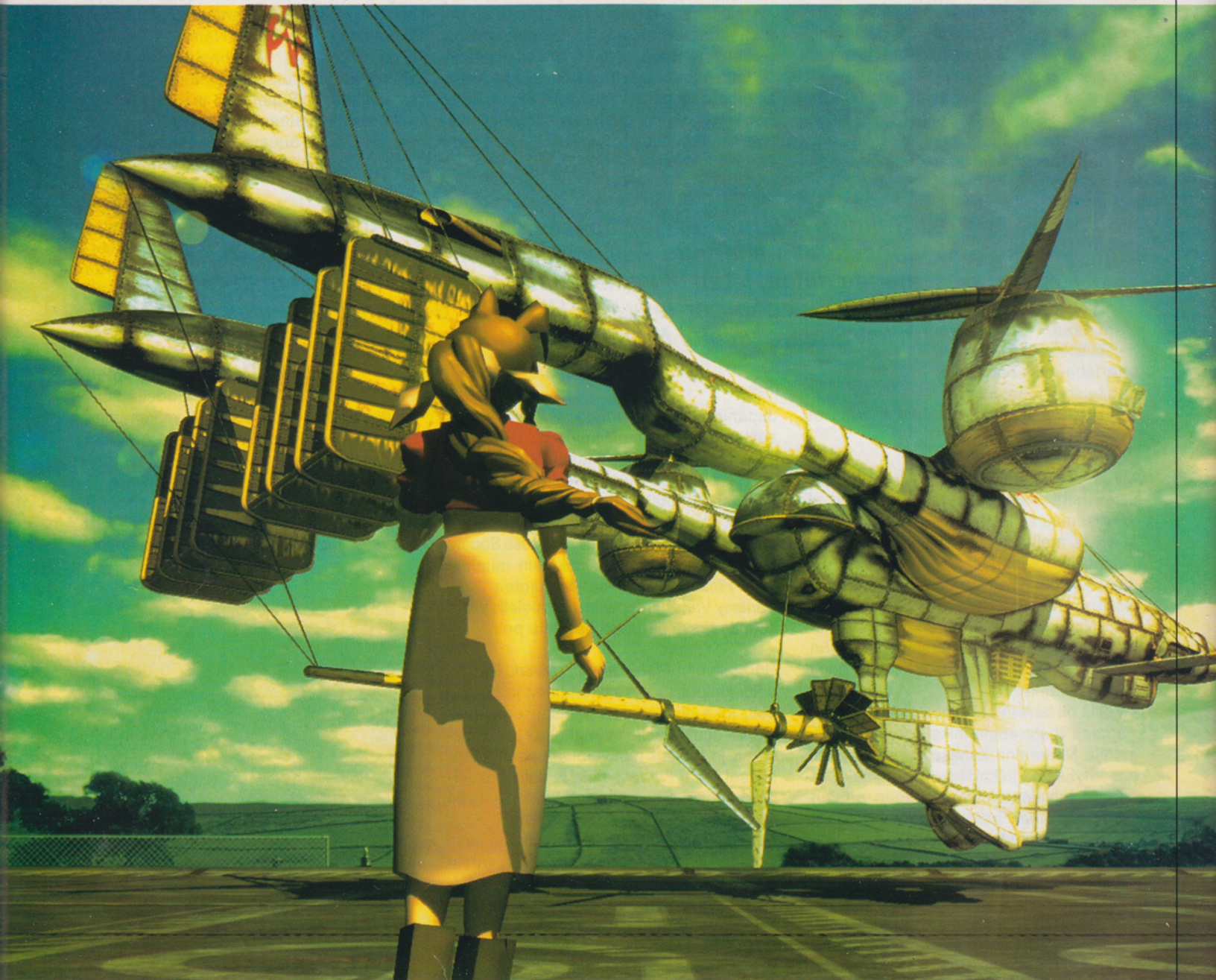
uutta *Dragon Quest II* -kasettia ja suurten pelikauppojen eteen muodostui kaoottisia tilanteita. Porukat nukkuivat kaduilla kauppojen edessä varmistaakseen saavansa yhden kappaleen peliä itselleenkin. Samaan aikaan Square, jälleen Sakaguchin

*Fantasy II*. Nyt kiinnostus roolipeleihin oli kasvanut jo niin suureksi, että kaikki uudet pelinimikkeet noteerattiin vahvasti, jonka takia Squaren toinen seikkailutuote muodostui ensimmäistä suosituimmaksi ja kolmas osa, joka julkaistiin huhtikuussa 1990, löi jälleen kaikki Squaren aiemmat myyntinätykset.

***Pieni sadunomainen kertomus Cecilistä ja hänen kohtalostaan viehätti lähes miljoonaa japanilaista tv-pelaajaa, jotka hetkeksi täysin unohtivat, mikä se Enix oikeastaan oli.***

johdolla, työskenteli *Final Fantasy*n jatko-osan parissa. Tällä kertaa työ sujui varsin vikkellästi ja lähes päivälleen vuotta ekan osan jälkeen kauppoihin ilmaantui *Final*

Square oli nyt hyvin tunnettu japanilaisten roolipelaajien keskuudessa, mutta vasta kesällä 1991 se onnistui tekemään todella suuren läpimurron kotimaassaan. *Final Fantasy IV* oli aluksi Famicon-







pelii, mutta Nintendo onnistui saamaan Squaren muuttamaan suunnitelmiaan ja tekemään tuosta roolipelistä ensimmäisen 16-bitiselle Super Famicom -konsolille tuotetun pelin genressään. Tämä tuli osoittautumaan molemmille firmoille erittäin kannattavaksi siirroksi.

Nintendo antoi japanilaisille yhden syyn lisää ostaa Super Famiconin (Super NES), kun Square yllättäen ohitti kilpailijansa Enixin kehityksessä. Lisäksi se esitteli *Final Fantasy IV:ssä* uuden hienomman taistelujärjestelmän, mikä aiheutti roolipelien renessanssin. Pieni sadunomainen kertomus Cecilistä ja hänen kohtalostaan Nobuo Uematsun parhaalla musiikilla säestettynä viehätti lähes miljoonaa japanilaista tv-pelaajaa, jotka hetkeksi täysin unohtivat, mikä se Enix oikeastaan oli.

Mitä isommiksi roolipelit kasvoivat Japanissa, sitä kiinnostuneempi Nintendo oli julkaisemaan niitä myös USA:ssa. 1989 oli jo tehty melko onnistunut yritys *Dragon Questin* englanninkielisellä versiolla, nimellä *Dragon Warrior*. Vuotta myöhemmin Square käänsi *Final Fantasy*n ja sai jälleen Nintendolta tukea sen USA:n julkaisuun. Kaikki meni suunnitelmien mukaan, kunnes peli yhtäkkiä alkoi aiheuttaa riitoja firmojen välillä.

- Meillä oli lähes valmis versio NESin *Final Fantasy II:sta* englanniksi, mutta tuli ongelmia Nintendon kanssa, joten luovuimme yrityksestä julkaisusta peliä emmekä kyenneet julkaisemaan myöskään englanninkielistä *Final Fantasy III:a*, on Hiromochi Tanaka selittänyt.

Mutta Square ei luovuttanut USA:n markkinoita niin helposti. Heidän uusi USA:n osatonsa, Square Soft, alkoi edellisten sijaan kääntää *Final Fantasy IV:tä*, joka oli kohonnut yhdeksi Japanin eniten myydyistä Super Famicom -peleistä. Kova työskentely antoiikin pikaisia tuloksia. Jo syksyllä 1991 oli USA:n versio valmis ja suurinpiirtein vuodenvaihteessa se saatiin siellä

julkaisuun, tosin nimellä *Final Fantasy II*.

Läntinen pelimaailma alkoi nyt olla valmis roolipeleille yleisemminkin ja varsinkin *Final Fantasy*lle. Pelistä tuli jonkinlainen kultti-ilmiö sekä USA:ssa

että Euroopassa. Puhtaasti myyntimielesä *Final Fantasy II* ei saavuttanut aivan Squaren toivomia lukuja, mutta ne jotka pelin ostivat, rakastivat sitä yli kaiken muun ja vielä tänäänkin monet pitävät sitä sarjan parhaana pelinä. Pohjois-Amerikan suurin pelilehti, Nintendo Power, juhlisti hiljattain sadatta numeroaan luetteloidulla kaikkien aikojen 100 parasta peliä ja asetti *Final Fantasy II:n* kymmenen parhaan joukkoon, mm. ennen *Legend of Zeldaa* ja *Super Mario Worldia*.

**“Suurin syy formaatin vaihdokseemme on CD-ROM-muodon kapasiteetin suuruus. Pelikasetille menee vain kahdeksan megaa dataa, joten olemme vaihtaneet muotoon, jolle mahtuu 600 megaa per levy.” - Hironobu Sakaguchin selitys miksi Square vaihtoi Nintendo 64:n PlayStationiin.**

Japanissa *Final Fantasy V:n* ensi-iltaan suhtauduttiin hysteerisemmin kuin koskaan. Joulukuun 6. päivän aamuna 1992 kerääntyi eräänkin tokiolaisen pelikaupan edustalle lähes 15000 odotuksentäyteistä pelaajaa, ja vain vuorokaudessa nimikettä myytiin miljoona kappaletta. USA:ssa Square satsasi tuohon aikaan kaikkeen muuhun kuin *Final Fantasy* -sarjaan, joten *Final Fantasy V:stä* tuli Japanin ulkopuolella vasta kolmas tässä sarjassa julkaistu peli.

Höhröilytään *Final Fantasy: Mystic Quest*-pelin kimpussa - yksinkertainen ja helppo peli, joka oli Squaren mukaan erityisesti USA:n markkinoille suunniteltu - ja julkaisuun jo hiukan motivoimattomasti käännökset *Final Fantasy I:stä* ja *II:sta* kokoelmakasetilla, Squarelle tuli keväällä 1994 aika julkaisusta taas kokonaan uusi *Final Fantasy* -seikkailu. Peli, joka ulkonaisesti muistutti edeltäjiään, oli muutenkin varsin *Final Fantasy II:n* tyylinen. Nobuo Uematsu arveli pelien muistuttavan toisiaan jopa niin paljon, että katsoi soveliaaksi lämmitellä erään *Final Fantasy II:n* taustasävelmistä ja laittaa sen soimaan myös uutukaiseen.

*Final Fantasy VI* julkaistiin nimellä *Final Fantasy III* USA:ssa, jossa sitä juhlittiin

vielä edeltäjiensäkin enemmän ja myynti ylitti puoli miljoonaa kappaletta. Moiseen lukuun ei roolipeli ollut aiemmin siellä yltänyt.

Nyt *Final Fantasy* oli maailman johtava roolipelisarja ja Hironobu Sakaguchin unelma oli käynyt toteen.

Huolimatta maailmanlaajuisesta menestyksestä, Squarella oli melko hiljaista. Jenkinen grafiikkamessuilla nähtiin Squaren osatolla polygoniversioita *Final Fantasy VI:n* Lockesta, Terrasta ja Shadowsta. Nämä oli luotu Silicon Graphicsin tietokoneiden avulla ja yhtäkkiä kaikki tuntuivat ajattelevan Squaren hyljänneen Super NES:in satsatakseen jatkossa ainoastaan tulevan Nintendo 64:n varalle. Mutta Square ei suostunut puhumaan mitään tulevista projekteistaan. Nin-

tendo 64:n ensiesittelyssä, Tokiossa 1995, toivottiin saatavan vahvistus siihen, että *Final Fantasy VII* julkaistaisiin pian uudelle kon-

solille. Mutta Square jatkoi vaikenemistaan. Sakaguchi ei antanut edes mitään haastatteluja.

Lähes kahden vuoden vaikenemisen jälkeen, ponkaisi Hironobu Sakaguchi *Final Fantasy* -tiimeineen yhtäkkiä parrasvaloi-





*Tällä kertaa Square ei halua tyytyä olemaan paras vain kotimaassaan. Sony'n tuen avulla Squaresta on tulossa koko maailman suurin.*

hin 10. helmikuuta 1996. He ilmoittivat vuosikymmenen kestäneen yhteistyön jälkeen luopuvansa Nintendolle työskentelystä ja siirtyvänsä Sony'n PlayStation-konsolin suunnittelijoiksi.

- Suurin syy formaatin vaihdokseemme on CD-ROM-muodon kapasiteetin suuruus, kuului Sakaguchin virallinen selitys. Pelikasetille menee vain kahdeksan megaa dataa, joten olemme vaihtaneet muotoon, jolle mahtuu 600 megaa per levy. Olemme myös kiinnostuneita suunnittelemaan pelejä sellaiselle konsolille, jota on jo myyty suuria määriä.

Heidän ensimmäiseksi pelikseen uuteen formaattiin oli tulossa *Final Fantasy VII*, mutta saimme odotella vielä vuoden päivät ennen kuin se valmistui.

Tammikuun ekana viikonloppuna tänä vuonna rikkoi *Final Fantasy VII* Japanissa myyntiennätykset. Uusi jakelusysteemi, jonka takia porukat odottelivat yli yön Tokion kaduilla, mahdollisti sen, että uutukaista myytiin yli kaksi miljoonaa kappaletta vain kolmessa päivässä. Sen jälkeen peliä on myyty pelkästään Japanissa vielä miljoona kappaletta lisää.

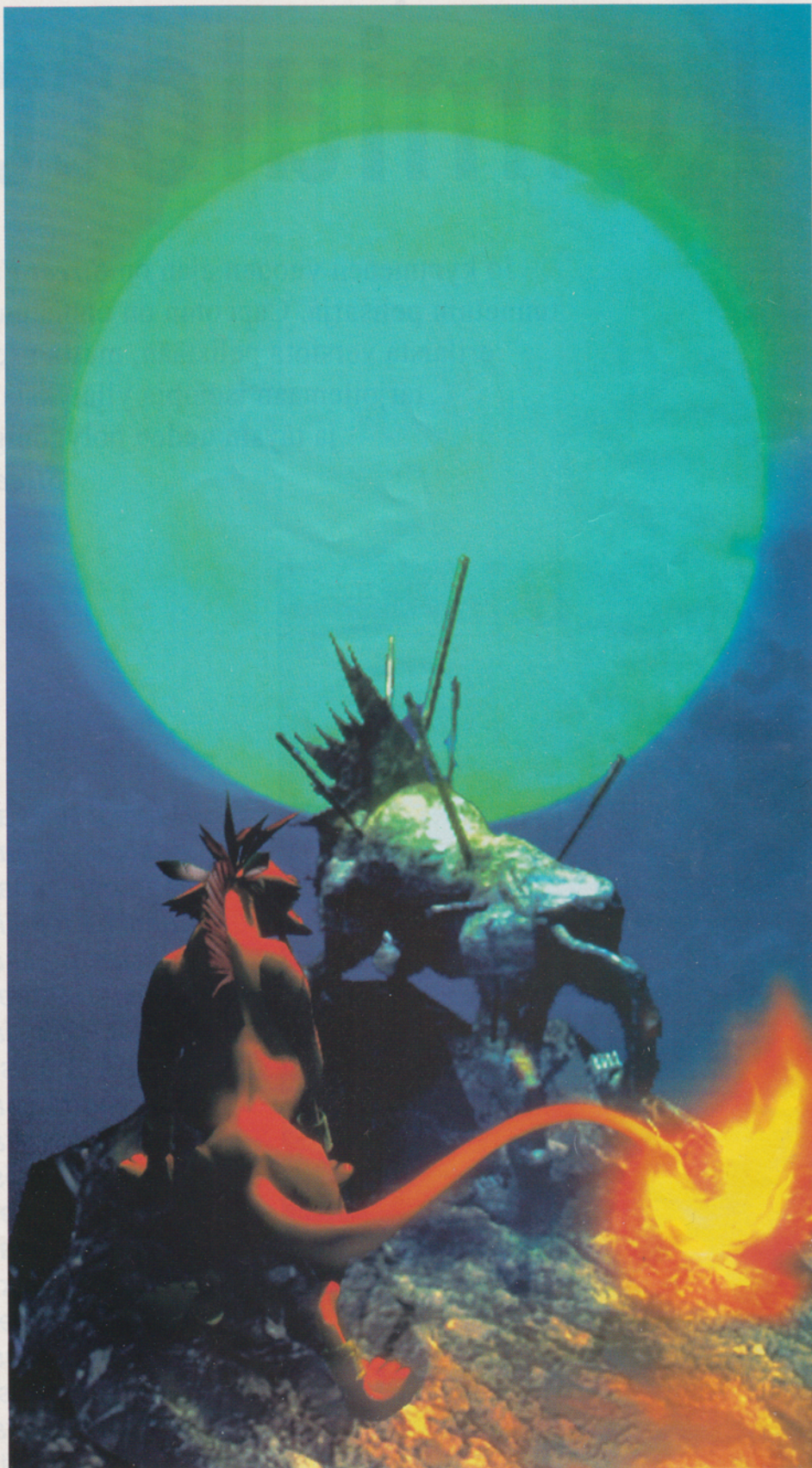
Tällä kertaa Square ei halua tyytyä olemaan paras vain kotimaassaan. 7. syyskuuta *Final Fantasy VII* julkaistiin USA:ssa ja 7. marraskuuta se tuli Eurooppaan (myyntilukuja ei ole vielä tiedossa tätä kirjoitella). Sony'n tuen avulla Squaresta on tulossa koko maailman suurin.

Ja kuluttuaan aikaa ja rahaa niinkin paljon konsolin vaihtoon ja täysin uuden tyyppisen grafiikan suunnitteluun, Sakaguchi laskee nyt, ettei seuraavaa peliä tarvitse odottaa enää kolmea vuotta.

- *Final Fantasy VIII* tulee olemaan valmis joskus ensi vuonna ja se tullaan julkaisemaan PlayStationille. Pelin sisällöllä ei tule olemaan mitään tekemistä *Final Fantasy VII:n* kanssa, vaan se tulee perustumaan aivan muille hahmoille. Cid ja Chocobo tulevat toki olemaan mukana jossakin muodossa.

Niin kuin emme olisi sitä muuten arvanneet.

Kun Cecil, *Final Fantasy II:n* loppujaksossa, avioituu Rosan kanssa Baronin linnassa, tiedän osuneeni oikeaan. *Final Fantasy* on pelisarja, josta olen aina uneksinut. Tarina, jota en ikinä löytäisi kirjoitani. Saaga vailla loppua.





# Capcomin klassikosta tulee kolmiulotteinen

Jo kymmenen vuoden ajan on *Street Fighter* ollut beat 'em up -genren tunnetuin pelisarja. Capcom on onnistunut tuottamaan peräti kymmenen erilaista versiota pelistään, mutta useimmat niistä eivät ole kyenneet tarjoilemaan isompia yllätyksiä. Viiden täysin uuden hahmonsä ja täysin uuden polygonigrafiikkansa ansiosta vaikuttaisi *Street Fighter EX Plus Alpha* olevan tähän saakka reippain päivitys.



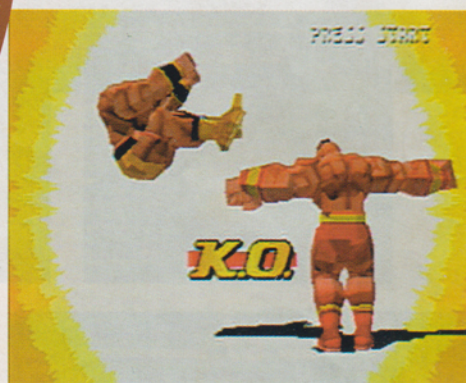
*Hahmot tulevat edelleen osaan useimmat vanhoista tekniikoistaan, jotka uskollinen Street Fighter -pelaaja osaa vaikka unissaan, mutta osa repertuaarista koostuu myös uusista liikevarianteista. Tämä tietysti siksi, jotta Street Fighter EX Plus Alpha tuntuisi ihka uudelta peliltä.*



Pelien päivitykset eli jatko-osat voivat olla sekä hyviä että huonoja. Osa on pelkästään vikkellästi kokoonpantuja kopioita alkuperäisestä, kun peliyhtiö haluaa imeä yleisöltä lisää seteleitä. Toiset yhtiöt sen sijaan puhaltavat uutta henkeä alkuperäiseen parantamalla grafiikkaa ja keksimällä uusia ideoita, samalla kun pyrkivät säilyttämään alkuperäisen tunnelman yllä. Kun ajattelee Capcomin tuottaneen kymmenen *Street Fighteria* tähän mennessä, on helppo ymmärtää, etteivät ne kaikki voi olla hyviä. Lopulta monet ovat kyllästyneetkin näihin mitättömiin uudennoksiin. *Street Fighter Alpha 2* ei esimerkiksi tuonut sarjaan muuta uutta kuin uudet taustat, valittavat hahmojen värit sekä joitakin uusia liikeyhdistelmiä. Samaan aikaan beat 'em up -genre oli kuitenkin kehittynyt valtavasti, kiitos ennenkaikkea 32-bittisten konsolien markkinoille tulon. Kun *Tekken* ja *Virtual Fighter* tulivat, ne tarjosivat pelaajille kolmiulotteisia kamppailuja, kun taas *Street Fighter* -sarja on tähän saakka ollut vain kaksikulotteista grafiikaltaan ja siten melko lattean oloinen. Oli siis Capcomin jo aikakin uudistaa klassista pelisarjaansa jollakin täysin uudella.

Suurin uutuus *Street Fighter EX Plus Alpha*ssa on tietysti kolmiulotteinen ulkomuoto. Ken, Ryo, Chun Li ja muut hahmot ovat saaneet





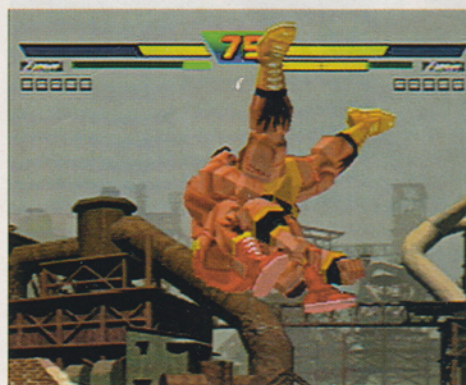
polygonikehot ja pystyvät sen takia esittämään tunnetut iskunsa ja potkunsa aivan uudella hienoudella ja tarkkuudella. Tärkeä pointti on myös se, että peli itsessään ei edelleenkään ole täysin kolmiulotteinen. Iskujen vaihto tapahtuu edelleen periaatteessa kaksikulotteisella akselilla, hiukan niin kuin Tekkenissä. Capcom on säilyttänyt hyväksi osoittautuneen ja menestyksekkään konseptinsa, sen sijaan että olisi pyrkinyt epätoivoisesti vääntämään kokoon täydellisen 3D-pelin, kuten esimerkiksi Takara teki vähemmän menestyksekkään *Toshindeninsa* kanssa.

Erotuksena Capcomin toiseen 3D-beat 'em up-peliin, *Star Gladiatoriin*, ovat *Street Fighter EX Plus Alpha* taustat kokonaan kaksikulotteiset, mutta myöskin paremmin tehdyt kuin useimmissa muissa peleissä. Säilyttämällä taustat kaksikulotteisina, ovat Capcomin ohjelmoijat onnistuneet säästämään prosessoritehoja, joita on sitten vastaavasti voitu hyödyntää itse hahmojen parempana esittämisenä. Taistelut ovat siten kyllä kehittyneet kolmiulotteisuuteen, mutta säilyttäneet silti myös animoinnin tarkkuuden. Capcom on myös jättänyt pois toisen tavallisen 3D-tehosteen, nimittäin goraud-varjostukset. *Street Fighter EX Plus Alpha* figuurit muistuttavat tämän takia *Tekken 2:n* vastaavia hiukka kulmikkaine ja latteine

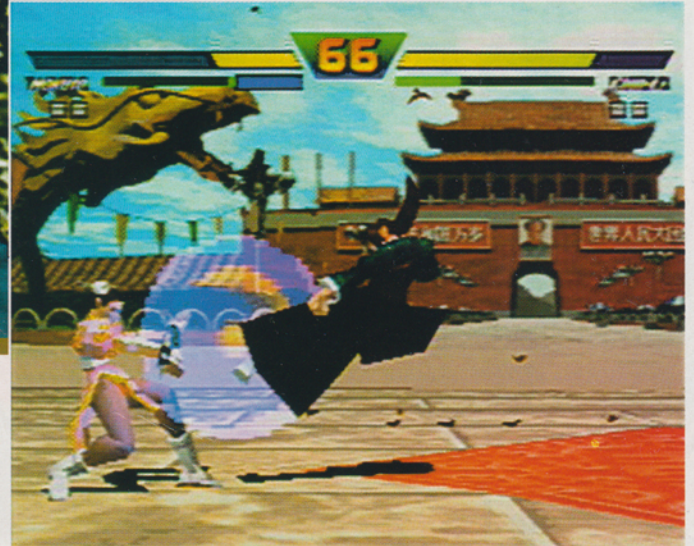
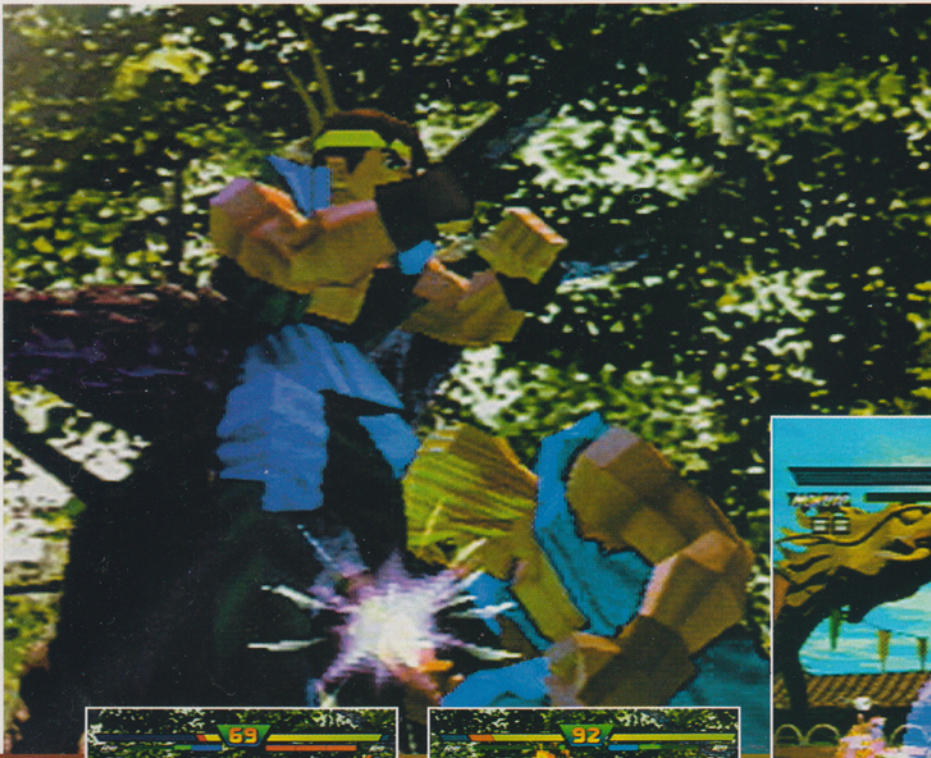
*Kaikilla hahmoilla on jonkinlainen variaatio Ryun tulipallohyökkäyksestä käytössään. Sama pätee myös hänen tunnettuun Dragon Punchiinsa.*

kehoineen. Samoin kuin taustat, myös nämä tehosteet jätettiin pois muiden hienouksien mukaan saamiseksi - tässä tapauksessa reaaliaikaisten valoeffektien takia, joihin panostettiin entistä sopivamman ilmapiirin luomiseksi. Kuten tavallista, taistelua ei käydä vain iskujen ja potkujen välityksellä, vaan myös erilaisten energiaiskujen avulla. Juuri näitä käytettäessä - esim. silloin kun Ryu lähettää tulipallon käsistään - valoeffektejä käytetään täydellä tehollaan, niin että taistelijoiden kasvat hehkuvat räjähtävän tulen valossa.

Luonnollisesti pelistä löytyvät taas kaikki vanhat tutut hahmot aiemmista *Street Fighter*-peleistä. Ryu ja Ken ovat mukana uusine polygonikehoineen, samoin kuin myös Chun Li, M. Bison, Guile ja hiukan vähemmän tunnetut Akuma ja Sakura Alpha-sarjasta. Zangief on myös mukana, ja isompänä ja vahvempana kuin koskaan. Hahmot







tulevat edelleen osaamaan useimmat vanhoista tekniikoistaan, jotka uskollinen *Street Fighter*-pelaaja osaa vaikka unissaan, mutta osa repertuaarista koostuu myös uusista liikevarianteista. Tämä tietysti siksi, jotta *Street Fighter EX Plus Alpha* tuntuisi iha uudelta peliltä. Esimerkiksi Ken ja Ryu eivät enää suorita kiertopotkujaan kuin liukuhihnalta pelkästään näppäinyhdistelmää jatkuvasti painamalla, vaan nyt nyt pitää yhdistelmä painella jokaista uutta potkua varten.

Kahdeksan jo mainitun hahmon ohella *Street Fighter EX Plus Alpha* löytyy lisäksi 15 muuta hahmoa, joista viisi on täysin uusia luomuksia. Vanhaan hyvään Capcom-tyyliin kyseessä on varsin kirjava porukka. Darun Mister näyttää jotakuinkin maailman vahvin mies -tyyppiltä jostakin kiertävästä sirkuksesta, hyvin vahattuine viiksineen. Garuda taas pitää kasvoillaan pahaenteisen näköistä samurai-naamaria. Hahmo-

jen määrä näyttäisi siis kasvavan yhä suuremmaksi. Näin ei ikävä kyllä voi käydä hyökkäystapojen kanssa. Capcom on säilyttänyt paljon hyväksi osoittautuneita liikkeitä vanhoista peleistä ja siksi kaikki 23 hahmoa muistuttavat toisiaan käyttäytymiseltään. Kaikilla hahmoilla on esimerkiksi jonkinlainen variaatio Ryun tulipallohyökkäyksestä käytössään. Sama pätee hänen tunnettuun Dragon Punchiinsa. Jotakin tässä yhdenmukaisuudessa pelastaa toki hahmojen suuri määrä. Ottaahan ainakin päivän verran opetella hallitsemaan kaikkien 23 hahmon hyökkäystavat.

Paitsi tavallisia taisteluja, on Capcom ahkeroinut myös muutamien erikoisuuksien luomiseksi. Muun muassa pelissä on mahdollista pelata joukkuein Team Battle Modessa ja harjoitella Practise Modessa. Lisäksi pelissä on bonus-rata, jossa pelaaja saa tilaisuuden purkaa aggressioitaan puuttynyreihin. Saattaa olla totta, ettei Capcom ole oikein ikinä kyennyt tyydyttämään *Street Fighter* -faneja uusilla päivityksillään, mutta nyt sillä lienee siihen mahdollisuuksia. *Street Fighter EX Plus Alpha* ei näytä ulkoisesti miltään aiemmalta sarjan peliltä ja polygonipohjainen grafiikka on tervetullut yritys pysytellä teknisen kehityksen tahdissa. Niin että kaikille, jotka ovat jo kyllästyneet odottelemaan *Tekken 3*:a, tämä peli on kyllä tsekkaamisen väärti. Uskolliset Capcomin ja sen pelien ystävät eivät myöskään pettyne siihen.



# TULOSSA PLAYSTATIONILLE 21.11.1997



Westwood  
STUDIOS

Maahantuonti ja markkinointi:  
Oy Egmont Entertainment Ab, Runeberginkatu 60 B, 00260 Helsinki  
Puh. 09 - 476 4460 fax 09 - 4764 4650



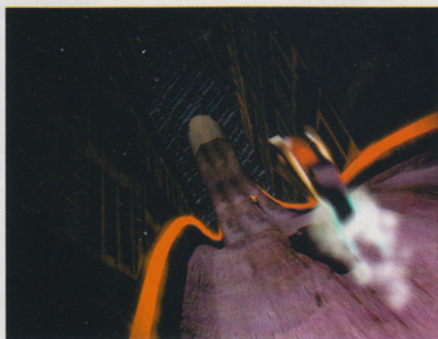
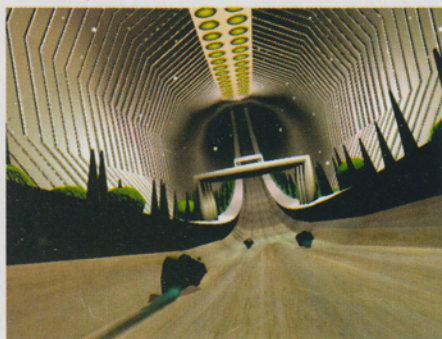
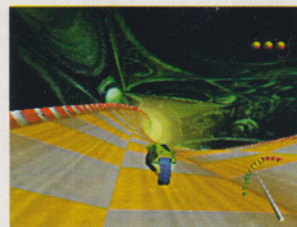






# Kohti oikeaa maalia

Acclaimin tuleva ajopeli on pyörryttävä, nopea ja ajanmukainen ja muistuttaa eniten hysteeristä matkaa mutkittlevalla vuoristoradalla. **Extreme G** on nopea, valtavan nopea. Ja pian se on täälläkin.



Ajokit syöksyvät *Extreme G:ssä* yliäänikoneenkin varjoonsa jättävällä nopeudella. Acclaimin revanssiyritys ei hyväksy mitään rajoja. Jo *Turok: Dinosaur Hunterilla* he osoittivat epäilijöille yhä osaavansa pelien tekemisen. *Extreme G:llä* he vakuuttavat koko maailman paluustaan huipulle.

Ehdottomasti suurin inspiraation lähde *Extreme G:lle* on ollut Psygnosiksen Nick Burcomben *Wipeout 2097*.

- Kopiointi on imartelun paras muoto, kommentoi Burcombe itse Proben peliä. Probella ei toki ole osoitettu niin huonoa makua, että olisi pelkästään kopsailtu Psygnosiksen hittipeliä, vaan he ovat kehittäneet aivan uusia, hyvin kiintoisia näkökulmia. Ensimmäiseksi *Extreme G:n* erottaa muista genren peleistä sen ällistytävä vauhti sekä kiehtovat ratakehitykset. Kenties sitä kuvaa parhaiten ajatus vuoristoradasta, jonka olisi suunnitellut itse surrealismien mestari, Salvador Dali. Mikään ei tunnu realistiselta huimaavan matkan varrella ja vatsaa alkaa väentämään, kun moottoripyörä viuhahtaa ympäri ja silmukan lävitse. Radat ovat rikkaita ympäristöiltään, aina laavavirroista maahan ammuttuihin avaruusaluksiin saakka, ja grafiikat ovat saaneet vaikutteita sellaisista elokuvista kuin *Akira* ja *Bladerunner*.

Kaikkiaan pelissä on kahdeksan futuristista moottoripyörää erilaisin ominaisuuksin.

*Radat ovat rikkaita ympäristöiltään, aina laavavirroista maahan ammuttuihin avaruusaluksiin saakka ja grafiikat ovat saaneet vaikutteita sellaisista elokuvista kuin Akira ja Bladerunner.*

Jokainen ajokki on varustettu näkymättömällä energiakilvellä, joka suojaa sitä ulkoisilta hyökkäyksiltä. Jos kilpi rikkoutuu, on pikaisesti kerättävä uutta energiaa taikka voi käydä todella huonosti.

Kuten *Wipeout 2097:ssäkin*, ovat kaikki *Extreme G:n* ajokit varustetut taisteluihin. Aseet, joita löytyy levitettyinä radan varrelta, tarjoavat suuren määrän erilaisia käyttömahdollisuuksia tilanteiden mukaan. Lyhyesti sanottuna pelistä löytyy runsaasti valittavaa ja kokeiltavaa.

Syksy ja talvi tuovat monia kiintoisia ajopelisiä, kuten *Diddy Kong Racing*, *Top Gear* ja *Multi Racing Championchip*. Kaikki ne vaikuttavat vähintään yhtä hyviltä kuin *Extreme G:kin* ja kamppailu ostajista tulee olemaan kovaa. Jos Proben viimeisin peli pystyy vastaamaan ennakkoesitysten luomiin odotuksiin, on kuitenkin aivan mahdollista, että se ehtii maaliin ensimmäisenä.





# UUDET JULKAISUT

Syksyn aikana ilmestyneitä uusia pelejä

## NINTENDO 64

|                     |        |
|---------------------|--------|
| Blast Corps         | elo    |
| Diddy Kong Racing   | marras |
| Doom 64             | loka   |
| Extreme G           | marras |
| F1 Pole Position 64 | loka   |
| Goldeneye 007       | loka   |
| Lylat Wars          |        |
| (Star Fox 64)       | syys   |
| Mischief Makers     | marras |
| Multi Racing        |        |
| Championship        | syys   |
| NBA Hang Time       | syys   |
| Top Gear Rally      | marras |
| War Gods            | loka   |
| Wayne Gretzky       |        |
| 3D Hockey           | syys   |

## SUPER NES

|                |        |
|----------------|--------|
| Arkanoid       | loka   |
| Harvest Moon   | marras |
| Magical Drop 2 | marras |
| NHL '98        | loka   |

## GAME BOY

|                      |        |
|----------------------|--------|
| Arkanoid             | loka   |
| Donkey Kong Land 3   | loka   |
| Game & Watch Gallery | elo    |
| Hercules             | marras |
| James Bond 007       | marras |
| Kirby Star Stacker   | elo    |
| Lost World:          |        |
| Jurassic Park        | marras |
| Tetris Plus          | loka   |
| Wario Land 2         | marras |

## SATURN

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| Atari's Greatest Hits | heinä  |
| Atlantis              | loka   |
| Bedlam                | elo    |
| Croc                  | marras |
| Darklight Conflict    | heinä  |
| Discworld II          | syys   |
| Enemy Zero            | marras |
| Formula Karts         | loka   |
| Independence Day      | elo    |
| King of Fighters '95  | heinä  |
| Last Bronx            | loka   |
| Lost World:           |        |
| Jurassic Park         | marras |
| Madden '98            | syys   |
| Nascar Racing '98     | marras |
| NBA Action '98        | marras |
| NBA Live '98          | marras |
| Resident Evil         | syys   |
| Return Fire           | heinä  |
| Shining the Holy Ark  | kesä   |
| Sonic Jam             | elo    |
| Sonic R               | marras |
| Sky Target            | kesä   |
| Trash It              | elo    |
| Warcraft II           | syys   |
| Wipeout 2097          | syys   |
| Worldwide Soccer '98  | loka   |

## MEGA DRIVE

|               |      |
|---------------|------|
| Lost World:   |      |
| Jurassic Park | loka |
| Madden '98    | loka |

|             |      |
|-------------|------|
| NBA Live'98 | loka |
| NHL '98     | loka |

## PLAYSTATION

|                          |        |
|--------------------------|--------|
| Ace Combat 2             | loka   |
| Actua Golf 2             | syys   |
| Actua Ice Hockey         | loka   |
| Actua Tennis             | loka   |
| Agent Armstrong          | loka   |
| Atari Greatest Hits      | loka   |
| Ball Blazer Championship | loka   |
| Beast                    | loka   |
| Broken Helix             | marras |
| Castlevania:             |        |
| Symphony of the Night    | marras |
| Colony Wars              | marras |
| Croc                     | loka   |
| Deathtrap Dungeon        | loka   |
| Dynasty Warrior          | marras |
| Explosive Racing         | syys   |
| FIFA: Road to            |        |
| World Cup '98            | marras |
| Fighting Force           | loka   |
| Final Fantasy VII        | marras |
| Formula 1 '97            | syys   |
| G-Police                 | loka   |
| Heaven's Gate            | loka   |
| Herc's Adventure         | loka   |
| Hercules                 | loka   |
| Kurushi                  | loka   |
| Lethal Enforcers I & II  | syys   |
| Lost World:              |        |
| Jurassic Park            | syys   |
| Madden '98               | syys   |
| Midnight Run             | loka   |
| Monster Trucks           | syys   |
| Moto Racer               | loka   |
| Motor Mash               | syys   |
| Namco Museum vol. 5      | loka   |
| Nascar Racing '98        | loka   |
| NBA Hang Time            | loka   |
| NBA Live '98             | marras |
| NHL '98                  | loka   |
| NHL Breakaway '98        | loka   |
| Nightmare Creatures      | loka   |
| Nuclear Strike           | loka   |
| Oddworld:                |        |
| Abe's Oddysee            | syys   |
| Overboard                | loka   |
| PaRappa the Rapper       | syys   |
| Peak Performance         | loka   |
| PGA Tour Golf '98        | loka   |
| Premiere Manager '98     | loka   |
| Rapid Racer              | loka   |
| Ray Storm                | syys   |
| Ray Tracer               | syys   |
| Resident Evil:           |        |
| Director's Cut           | marras |
| Rosco McQueen            | loka   |
| Street Fighter EX        |        |
| Plus Alpha               | marras |
| Tetris                   | loka   |
| Time Crisis              | marras |
| Tomb Raider 2            | marras |
| Toshinden 3              | loka   |
| Total Drivin'            | loka   |
| Transport Trycoon        | syys   |
| VMX Racing               | syys   |
| Warcraft II              | elo    |
| Wargods                  | loka   |
| Wing Over                | loka   |

# PELI





# ARVOSTELUT



## TOPI

[ikä: 23 - harrastaa: musiikkia - pitää: RPG ja seikkailupelit - ei pidä: amerikkalaiset pelit]

PARASTA: Star Fox 64 - Vuoden Sci-fi-seikkailu. Wild Arms - Final Fantasy VII:ää odotellessa. Street Fighter EX - pitää minkä lupaa. V-Rally - parempaa autopeliä ei löydy. Phantasy Star - RPG-nostalgiaa

## MARTTI

[ikä: 22 - harrastaa: manga, itärannikon rap - pitää: seikkailu ja shoot em up - ei pidä: Full Motion Video]

PARASTA: Multi Racing Championship - suurpeli tulossa. Time Crisis - nopea shoot 'em up. Wild Arms - hyvä RPG, uskoottavat roolihahmot. Guardian Heroes - brutaalin hauska beat 'em up. Harvest Moon - maatilasimulaattori SNESille.

## JOONAS

[ikä: paras - harrastaa: sukeltelu - pitää: väkivalta, kilpa-ajo, ongelmanratkaisu - ei pidä: huonot PC-konversiot]

PARASTA: Rage Racer - paras PlayStation-rallipeli tähän mennessä. V-Rally - hyvä yritys panna Sega Rallyä paremmaksi. Wave Race - pieni ja kaunis, lähestyy Super RC Pro Amia. Mario Kart 64 - tämän hauskeempaa ei voi neljällä pelaajalla olla samanaikaisesti. Fighters Megamix - huippumäiskettä.

## LOVIISA

[ikä: 20 - harrastaa: musiikki ja muoti - pitää: ongelmanratkaisu - ei pidä: lentosimulaattorit!]

PARASTA: PaRappa the Rapper - sinustakin hiphopperi. Micro Machines V3 - miniautoja suurilla mahdollisuuksilla. Scud Race - kolikkosuosikki. Tomb Raider - Lara valloittaa. Bust-a-Move - pitää pintansa.

## JOHN

[ikä: 30 - harrastaa: raska musiikki ja kauhufilmit - pitää: beat 'em up - ei pidä: lentosimulaattorit!]

PARASTA: Super Mario 64 - maailman paras peli edelleen. Resident Evil - nyt myös Saturnille. Trash It - tuhoisat piirteeni saavat vauhtia. NBA Live '97 - koris ei tule tämän paremmaksi. OverBlood - Jännittävä.

## SLIN

[ikä: tarpeeksi vanha - harrastaa: ohjelmointi - pitää: vauhtipelit - ei pidä: huonot pelit]

PARASTA: V-Rally - monipuolista vauhtia. PaRappa the Rapper - letkeää menoa. Tomb Raider - Lara presidentiksi!

## ARVOSANAT

Peleille on vaikeampaa antaa oikeudenmukaisia pisteitä kuin tohtori Wiilille deodorantia. Numerot riippuvat aina peliarvostelijoiden henkilökohtaisista mieltymyksistä. Esimerkiksi Topi ja Martti pitävät enemmän japanilaisista roolipeleistä kuin amerikkalaisista splattereista. Joonas ja John taas ampuvat ensin ja lukevat käyttöohjeet sitten. Arvostelijoiden erilaisten mielihalujen vuoksi annamme aina vähintään kahden toimittajan kertoa mielipiteensä kustakin pelistä.

Numeroita viilataan saman lajityypin muita ajankohtaisia edustajia mittatikkuna käyttäen. Pari vuotta vanhojen pelien vertaaminen viimeisimpiin uutuuksiin ei ole kovin mielekästä, koska grafiikan, äänten ja pelituntuman taso kasvaa peliiltä. 32-bittisten pelejä on turha verrata NESin tai Master Systemsin peleihin.

Viimeinen suuri kysymysmerkki on arvosanasteemi. Käyttämäämme arvostelusteemiä käyttää 95% maailman pelilehdistä, joten se saa kelvata meillekin. Alla pieni sanallinen selvitys noiden mystisten numeroiden tarkoituksesta.

- 100 paras, kaunein, virheetön.
- 95-99 tähän kastiin yltävät vain harvat ja valitut
- 90-94 huipputulos. osta tai itke ilman.
- 80-89 selkeästi yli keskitason. Pelityypin faneille ehdoton hankinta
- 70-79 keskitasoa. Kannattaa testata ennen kuin ostaa.
- 60-69 keskinkertainen. Omalla vastuulla, saattaa miellyttääkin.
- 50-59 Mitähän televisiosta tulee - Kymppitonni, jess!
- 30-49 Näitä joulupukki tuo tuhmillle.
- 10-29 Kiikutettava hävitettäväksi.
- 1-9 Peli on pelattu!



LUONNE \_\_\_\_\_  
 JULKAISIJA \_\_\_\_\_  
 VALMISTAJA \_\_\_\_\_  
 MYYNNISSÄ \_\_\_\_\_  
 PELAAJIA \_\_\_\_\_  
 PELIMUISTI \_\_\_\_\_  
 MUUT KONEET \_\_\_\_\_

# Goldeneye

# 007

Niille, jotka missasivat *Goldeneyen* elokuvateattereissa, on tarjolla videota hausempi vaihtoehto. Peli *Goldeneye 007* sisältää nimittäin lähes yhtä paljon jännitystä ja toimintaa kuin itse elokuva, joten miksi vain katsoa kun voi myös osallistua?



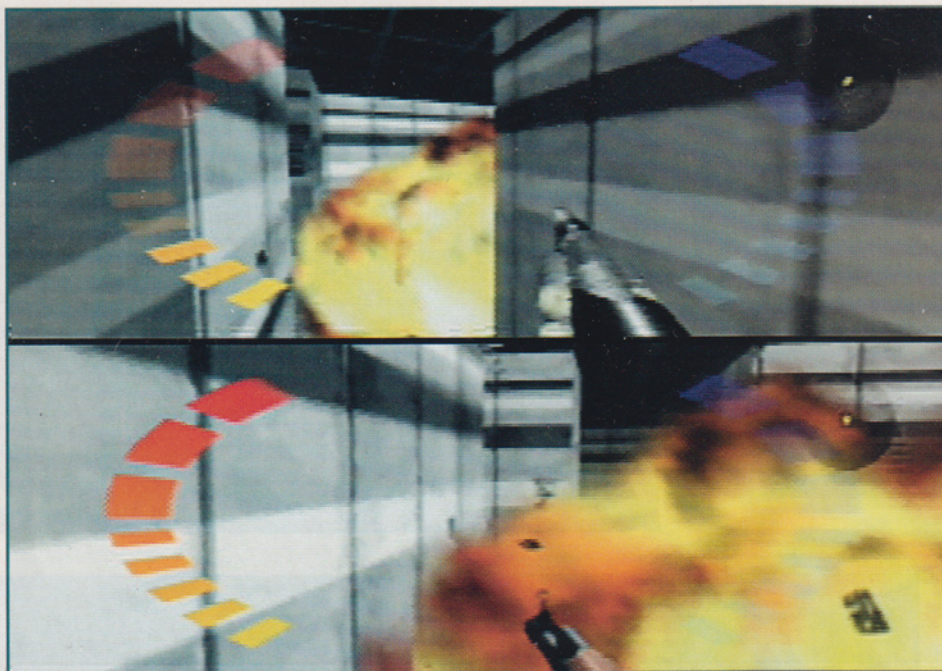
Harvat ovat ne, jotka eivät tiedä, kuka agentti 007 on: James Bond - maailman tyylikkään agentti, joka ei koskaan hukkaa tilaisuutta naisten vokottelemiseen. Viime vuonna ilmestyi tuorein Bond-filmi *Goldeneye*. Sen tavoin myös pelissä agentti 006, Bondin vanha ystävä Alec Trevelyan, yrittää saada käsiinsä venäläisen superaseen. Tällä satelliitilla on valtava tulivoima, jota Trevelyan aikoo käyttää kostopuuhiinsa, muun muassa Lontoon räjäyttämiseen. MI6 ei luonnollisesti pidä ajatuksesta, joten Jameksemme lähetetään pysäyttämään Trevelyan. Elokuvassa Bondia esittää Pierce Brosnan, mutta *Goldeneye 007:ssä* pelaaja saa itse pukea mustan agenttikostyymien ylleen.

Elokuvien tavoin peli alkaa klassisella Bond-introlla. Tunnelma tihtyy mukavasti, kun näkee tyylikkäästi pukeutuneen agentin kävelevän kuvaruutuun tutun Bondteeman rämistessä taustalla. Sen jälkeen elokuvamainen jakso esittelee pelin päähenkilöt: Natalia Simonovan, Alec Trevelyanin ja Zenia Onatoppin - kaikki tuttuja kasvoja elokuvasta. He muistuttavat todella paljon esikuvinaan olleita näyttelijöitä, varsinkin Alec Trevelyan, jolla on täsmälleen sama ahavoitunut olemus kuin elokuvassa.

Ennen ensimmäisen tehtävän alkua Bondille annetaan tarpeelliset tiedot. Aluksi saapuu päämajan tiedonanto yleistilanteesta ja selvitetään miksi Bond lähetetään matkaan. Sitten pomo, koodinimeltään M, antaa hieman tarkempaa tietoa siitä mitä pitäisi tehdä ja miten. Tässä vaiheessa on syytä olla tarkkana, etteivät tärkeät tiedonjyväset jää huomaamatta. Ennen kuin James päästetään seikkailuihinsa, saa hän tietysti apuvälineet. Elokuvien tavoin Q antaa agentille kaiken mitä hän tarvitsee, käyttäen tuttua, hyvin alentuvaa ja sarkastista tyyliään. Tässäkin kannattaa kuunnella tarkkaan, jotta osaa käyttää oikeaa välinettä oikeaan tehtävään. Ennen kuin Bond pääsee lopulta liikkeelle, antaa sihteeri Moneypenny omat neuvonsa, samaan huolettoman flirttailevaan tyyliin, jota hän on käyttänyt 1960-luvulta lähtien. Sitten vain Trevelyanin perään. "And do be careful, James."

*Goldeneye 007:n* tehtävät ovat lukuisia ja joskus hyvinkin monimutkaisia. Useimmat tehtävät on jaettu useampaan skenarioon, jotka Bondin on selvitettävä eri tavoin. Tehtävissä on paljon vaihtelua, mikä tekee pelistä monipuolisen, koska joka kerta on ajateltava tulevia kenttiä ja käytettävä eri strategioita. Joskus tarvitsee





Yksi Goldeneye 007:n hauskipia piirteitä on mahdollisuus pelata ihmistä vastaan. Kahdesta neljään pelaajaa voi kohdata toisensa useilla erikoisuunnitelluilla kentillä, joissa tehtävät vaihtelevat sen mukaan, mihin James Bond -elokuvaan ne perustuvat.



vain siirtyä hengissä paikasta A paikkaan B mutta yleensä tehtävät ovat monimutkaisempia. Usein Bondin on tehtävä myös eri asioita samanaikaisesti. Eräissä pelin vaikeimmista kentistä hänen on esimerkiksi räjäytettävä joukko tietokoneita ja suojeltava Nataliaa tämän purkaessa pelottavaa satelliittia - ja vielä pysyttävä itse hengissä ampumalla satoja hellittämättä päälleikäviä vartijoita. Osa tehtävistä on myös suoritettava aikarajan puitteissa, kuten venäläisessä ohjusbunkerissa, jossa Bondin on hoidettava hommat alle kahdessa minuutissa, mikäli hän ei halua räjähtää kappaleiksi. On turha kuvitella, että koko kentästä voisi selvittää yhdellä ainoalla yrityksellä.

Alussa voi valita kolmesta eri vaikeustasosta. Kun ne on selvittänyt, saa kokeilla vielä neljättä, jossa voi vaikuttaa eniten pelin kulkuun. Pelissä on jopa kaksi kätkettyä kenttää ja joukko fuskua, jotka voi saada käyttöön selvittämällä tietyn tehtävän hyvin nopeasti.

*Goldeneye 007:ssä* on oltava tarkkana ketä ampuu ja mitä räjäyttää. Jos pistää päreiksi väärät ihmiset ja päätteet, on aloitettava alusta. Kannattaa siis olla tarkkaavainen.

***Kaikki kirjahyllyistä  
tietokoneruutuihin ja  
Trevelyanin junan  
vaunuihin on luotu  
tyylikkäästi ja huolellisesti.  
On oikea ihme, kuinka Rare  
on saanut kaiken mukaan.***

Monilla kentillä on kaikkea muuta kuin helppoa erottaa siviilejä ja avustajia, koska nämä juoksevat usein ympäriinsä vihollisten seassa. Sitä paitsi voi olla vaikea päättää, kuka on omalla puolella, sillä apua voi joskus saada aivan odottamattomasta suunnasta. Joskus taas kuvaruudun rauhallisin henkilö vetää pistoolin esiin ja aloittaa räiskimisen.

Rare on noudattanut hyvin tarkkaan elokuvan juonta. Kaikki kohtaukset eivät tietenkään ole mukana, vaan Rare on valinnut peliin vain siihen sopivimmat. Osa kohtauksista saa suurempaa merkitystä pelissä ja osaa tehtävistä ei löydy elokuvasta lainkaan, vaan ne ovat mukana tukeakseen itse pelin juonta. Kaiken kaikkiaan Rare on tavoittanut leffan tunnelman hyvin ja hetkittäin peli on jopa jännittävämpi kuin

elokuva.

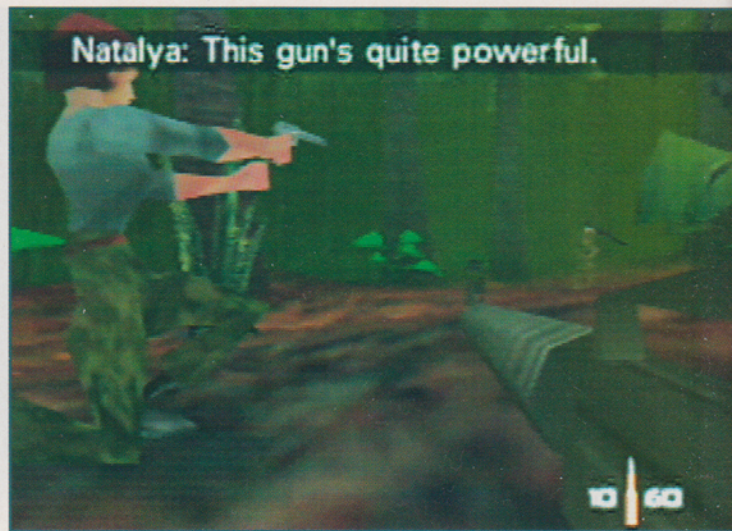
Tehtävistä selvittääkseen Bondilla on paljon apuvälineitä. Niistä useimmat ovat tietysti aseita, joita löytyy monta muunnelmaa pistoolista, automaattiasesta, kivääristä ja räjäytysvälineistä. Ase löytyykin joka tilanteeseen. Äänenvaimentimella varustettu 9 mm:n pistooli sopii hiippailuun ja Uzityyppinen automaattiasse on paras, kun vihollisia on paljon. Ottamalla mukaan kaksi pistoolia tai Uzia voi tulivoimaa lisätä pitämällä pyssyä kummassakin kädessä. Bond saa mukaansa yhden tai useamman aseensa, mutta parempia pyssyjä voi poimia kaatuneilta vihollisilta. Joillakin kentillä voi saada jopa tankin käyttöönsä ja Rumble Pakia voi tällöin käyttää lisätuntemuksiin. Myös Q voi joskus antaa Bondille erikoisvälineitä. Kellossaan Bondilla on vahva magneetti ja pieni mutta tehokas laser, ja löytyypä pelistä muitakin esineitä, joiden käyttötarkoituksen saa itse päätellä.

Aseiden käyttäminen on silkkaa iloa. Luodit osuvat maaliin tavallaan itsestään, joten yleensä tarvitsee vain osoittaa oikeaan suuntaan ja painaa liipasinta. Joskus pitää kuitenkin tähdätä pieneen maaliin. Kun ohjaimen R-nappia pitää pohjassa, ilmestyy ruutuun tähtäinristikko, jota voi sitten ohjailulla. Aseesta riippuen tähtäintä voi sitä





Rare päätti jo varhain päästää kaikki elokuvan hahmot myös peliin. Kaunis ajatus, vaikka lopputulos ei ole aina ole varsinaisesti kaunis.



paitsi myös zoomata maaliinsa. R-nappia voi myös käyttää syöksymiseen, ryömiseen tai kulman takaa kurkkaamiseen. Pienellä harjoittelulla aseita oppii hallitsemaan täydellisesti ja näin myös pelaamiseen tulee hienouksia.

Ohjaus on hyvä. *Super Mario 64:n* tavoin analoginen ohjaus toimii mainiosti liikuttaen Bondia ripeästi mutta tarkasti. Jos ei satu pitämään ohjaimen perus-asennuksista, voi itse valita mitä nappia haluaa milloinkin käyttää. Ja niin edelleen.

Pelin viholliset ovat uskomattoman hyvin tehtyjä. Pelissä joutuu taistelemaan lukuisia eri hahmoja vastaan ja niillä kaikilla on omat hyökkäystapansa. Rare on antanut heille myös paljon liikekuvioita. Viholliset pyöriivät maassa, hyppivät kuulien tieltä suojaan, ryöivät puskiin tai vain juoksevat kohti Bondia laukoen samalla lyijykuuron toisensa jälkeen. Vahingoituksaan he myös toimivat eri tavoin. Yksi polveen ammuttu vihollinen hoiperlee tukea etsien ja jatkaa sitten hyökkäystä, toinen rintaosuman saanut tyyty haavoihinsa ja lyhyistyy koristen maahan. Myös vihollisten ulkoasu on vaikuttava. Vaikka heillä on samanlaiset univormut, ovat pärsät erilaisia ja hyvin aidonköisiä. Sitä paitsi Rare on jakanut heille tekoälyä. Viholliset eivät vain silmittömästi ammu kaikkea liikkuvaa, vaan he ovat laskelmoivia ja osaavat sopeutua tilanteeseen.

***Super Mario 64:n* tavoin  
täysin kolmiulotteinen  
maailma odottaa tutkimista.  
Luonnollisesti  
pienempi kuin Marion  
maailma mutta paljon  
jännittävämpi.**

Muikin osa pelistä näyttää vähintään yhtä hyvältä. Miljööt ovat hämmästyttävän hyvin tehtyjä, täynnä yksityiskohtia ja tunnelmallisia valotehosteita. Kentät ovat usein hyvin suuria ja ne ovat vaihtelevampia kuin missään muussa samantapaisessa pelissä. Kaikki kirjahyllyistä tietokoneruutuihin ja Trevelyanin junan vaunuihin on luotu tyylikkäästi ja huolellisesti. On oikea ihme, kuinka Rare on saanut kaiken mukaan. Sitä paitsi ympäristöön voi vaikuttaa melkoisesti. Lasi-ruudut ja lamput voi ampua rikki ja sekä luodit että kranaatit jättävät jälkensä maisemiin. Grafiikka on hyvin siistiä eikä näytä missään vaiheessa suttuiselta tai puuroilta. Pelin savutehosteet ovat erityisen taidokkaita. Kranaatin räjähtäessä ilma täyttyy tiheällä savupilvellä, joka hiljaa hälvenee ja katoaa.

Tällaiset yksityiskohdat tekevät *Goldeneye 007:stä* muita realistisemman pelin eikä grafiikassa ole ylipäänsä mitään huomauttamista. Äänitaustalla on myös suuri osuus tunnelman luomisessa. Musiik-

ki on hyvin sävellettyä ja käyttää Bond-teemaa eri tempoissa ja sovituksina tilanteiden mukaan. Aseiden äänet vaihtelevat ja suurta huomiota on kiinnitetty niiden voimakkuuteen sen mukaan, kuinka kaukana kuuluvat. *Goldeneye 007:ssä* on yhtä paljon kuunneltavaa kuin katsottavaa jos haluaa tietää mitä ympärillä tapahtuu.

Tässä vaiheessa olette varmasti jo alkaneet oivaltaa, että Rare on luonut todellisen helmen, mutta jäljellä on vielä tukeva bonus. Peliä voi nimittäin pelata neljä henkilöä samanaikaisesti vertaansa vailla olevassa Battle Modessa. Siinä voi pelata jotakin elokuvan hahmoista tai mukaan lisättyjä vanhojen Bond-elokuvien konnia. Battle Mode sisältää osan pelin kentistä sekä muutamia vain tätä pelimuotoa varten suunniteltuja kenttiä. Modea pelataan niin, että tiettyssä ajassa eniten kaatoja saanut voittaa, mutta tarjolla on kaksi muutakin vaihtoehtoa. Toisiaan vastaan pelaaminen on tällä tavoin uskomattoman hauskaa eikä sille löydy vastinetta yhdestäkään toisesta konsolipelistä.

Rare on luonut todellisen mestariteoksen. Koskaan aikaisemmin ei tämän lajin peleillä ole ollut yhtä paljon tarjottavana. Mestarillinen grafiikka, älykäs ja kekseliäs juoni sekä tulikuuma toiminta - kaikki samalla kasetilla. Ja kaiken päälle tunne että on mukana oikeassa Bond-elokuvassa. Shoot 'em up -genre on löytänyt oman *Super Mario 64:nsä*.





*Goldeneye 007*:ä ei voi syyttää yksipuolisuudesta. Kentillä voi käyttää jopa panssarivaunua sekä lentokonetta.



#### NEROKAS

Näin hyväksi en koskaan osannut kuvitella tämän genren peliä. Rare on pystynyt käyttämään Nintendo 64:n kapasiteettia maksimissaan. Heti kun aloin hiipiä äänenvaihtimella varustettu 9 mm:n pistooli kädessäni, tunsin selkäpiissäni jännitystä, joka vain kasvoi pelin edetessä. Kun opin kunnolla hallitsemaan ohjaimia, tunsin että voisin tehdä kaiken mitä halusin James Bondin roolissani. *Super Mario 64*:n tavoin täysin kolmiulotteinen maailma odottaa tutkimista. Luonnollisesti pienempi kuin Marion maailma mutta paljon jännittävämpi.

Peli on niin uskomattoman tunnelmallinen ennen kaikkea sen loputtomien yksityiskohkien ansiosta. Luodit todellakin jättävät reikiä seiniiin. Kohdattu aseistettu vihollinen voi todellakin jäädä henkiin. Tehtävät ovat hyvin todenmukaisia ja vaativat ajattelemista kah-ta jos kolmattakin kertaa.

Lisäksi jopa neljä ihmistä voi pelata samanaikaisesti. Sellaista naattaleikkiä ei ole koskaan koettu konsolipeleissä, vain *Marathonin* tai *Quaken* kaltaisissa tietokonepeleissä ja niissäkin vain verkostossa.

On oikea ihme, että Rare on saanut tämän kaiken mukaan yhdelle kasetille. Jos jokin peli antaa vastinetta rahoille, niin se on tämä. Kestää kauan ennen kuin lasken Vodka Martinin kädestäni ja lakkaan pelaamasta *Goldeneye 007*:ä.

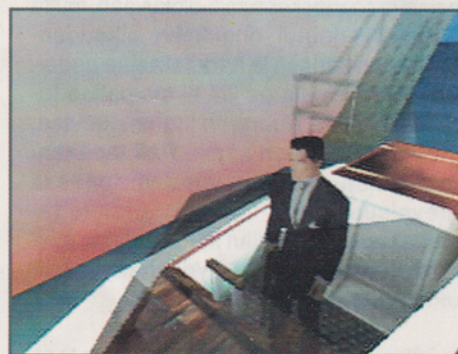
Mikko 97

#### PAREMPI KUIN LEFFATEATTERISSA

Rehellisyyden nimissä Rare ei tuottajana takaa usein mitään omaperäistä tai uutta. Sen sijaan he ottavat jonkin jo olemassaolevan suosituksen konseptin, muuttavat sitä ja lisäävät aineksia muista menestyspeleistä. Lopulta heillä on oma tuote, joka on parempi kuin mikään muu lajityypin edustaja. Ja joka on myyntimenestys.

*Goldeneye 007*:ssä he ovat onnistuneet paremmin kuin koskaan aikaisemmin. He ovat ottaneet vaikutteita kaikesta aina *Doomista* *Super Mario 64*:ään ja näyttäneet muille filmilisenssipelien valmistajille, missä kaappi seisoo. Ensimmäistä kertaa Rarepelissä grafiikka ei tee minuun suurinta vaikutusta. Ei sillä, että se olisi huonoa, mutta *Goldeneye 007*:ssä parasta ovat sen läpikohtainen huolellisuus ja monipuolisuus. Ja täydellinen ohjaus. Ja vangitseva ilmapiiri. Elokuva ei enää ole parhaimmillaan leffateatterissa.

Topi 95



#### GRAFIKKA

96

Genren komein peli. Rare on ajatellut kaikkea.

#### ÄÄNET

95

Tässäkin Rare on ajatellut kaikkea. Musiikki vahvistaa tunnelmaa ja äänet luovat peliin tilatunutta ja uskottavuutta.

#### YHTEENSÄ

Täydellinen lisenssipeli.

#### TUNTUMA

95

Agentin leikkiminen on hauskaa. Bond osaa tehdä kaiken minkä voi haluta hänen tekvän. Ja vähän enemmänkin.

#### HAASTE

96

Pelin neljä vaikeustasoa takaavat sopivuuden jokaiselle. Battle Modeen ei väsy ikinä.

# 96



LUONNE \_\_\_\_\_ Shoot 'em up  
 JULKAISIJA \_\_\_\_\_ Psygnosis  
 VALMISTAJA \_\_\_\_\_ Psygnosis  
 JAKELU \_\_\_\_\_ Computer 2000  
 MYYNNISSÄ \_\_\_\_\_ 24. lokakuuta  
 PELAAJIA \_\_\_\_\_ 1  
 PELIMUISTI \_\_\_\_\_ Muisti  
 MUUT KONEET \_\_\_\_\_

# G-Police



**G-Police sekoittaa raskasta toimintaa ja kevyttä strategiaa synkkään tulevaisuudenkuvaan. Mahtava monikansallinen yhtiö on ottanut vallan maan päällä ja eliittijoukko G-Police on luotu säilyttämään lakia ja järjestystä kaupungeissa.**

Alun perin *G-Police*n piti olla *Blade Runner*. Sen piti perustua samannimiseen, kulttomainetta saaneeseen scifi-elokuvaan, mutta Psygnosis joutui ongelmiin oikeudenomistajien kanssa ja harkitsi asiaa uudelleen. Lopullisella pelillä ei ole paljoa tekemistä *Blade Runnerin* juonen kanssa, mutta tunnelma on sama. Peli tapahtuu täsmälleen sadan vuoden päässä tulevaisuudessa, jolloin planeettakunnastamme on tullut iloton paikka, missä mahtava yhtiö on syrjäyttänyt hallitukset ja pitää itse valtaa.

Jo introssa Psygnosis pistää parastaan tunnelman luomiseksi. Valtava avaruusalus liikkuu kuvaruutuun ja käheä ääni kertoo aikakauden synkästä historiasta ja eliittijoukko *G-Police*n luomisesta. Saamme myös tietää yhtä ja toista pelin päähenkilöstä, Jeff Slaterista, ja hänen kolkosta elämäntilanteestaan. Jackin sisar on murhattu hämärissä olosuhteissa ja Slater aikoo hinnalla millä hyvänsä löytää syylliset.

Tässä onnistuakseen Slater värväytyy helikopterilentäjäksi *G-Police*en, jonka muiden alusten rinnalla Jack lähetetään lukuisiin eri tehtäviin. Usein hänen tarvitsee vain eliminoida tietty kohde, mutta tehtävänä voi olla myös kuljetusalusten suojelemista, vihollisten vakoilemista tai aivan yksinkertaisesti siirtymistä paikasta toiseen.

Mitään tavallista helikopteria Jack ei lentele. Koko pelin ajan Slater istuu AG-60:n, suihkumootorilla varustetun ja vahvasti aseistetun helikopterin puikoissa. Se toimii periaatteessa tavallisen helikopterin tavoin mutta omaa suuremman liikkumisvapauden. Sitä paitsi sen aseistusta ei yleensä

löydä ilmavoimien helikoptereista. AG-60 voi käyttää raketteja, maaliinhakeutuvia ohjuksia, erilaisia plasmapommeja ja lasertykkeitä. Jokaista tehtävää varten helikopteri varustetaan tietyllä asearsenaililla. Aseita ei voi poimia lisää tehtävien aikana, joten ammuksia ei kannata tuhata. Maaliinhakeutuvissa aseissa on ohjausjärjestelmä, jolla vihollisen voi lukita tähtäimiin, ja skannerin avulla voi myös tunnistaa vieraat alukset.

Tehtävien aikana ei voi ampua ihan mitä tahansa. Joskus yksikin laserosuma vääriin maaliin pilaa koko tehtävän. Ohjaus on hyvin herkkä, joten tähtäminen ei aina ole helppoa. Onneksi voi harjoitella Practise Modella, jossa kaikki helikopterin aseet ja ominaisuudet käydään helpotajuisesti läpi.

Elokuvallinen tunnelma säilyy varsin hyvin tehtävien aikana. Slater saa jatkuvasti käskyjä ja varoituksia radiosta, joten kannattaa kuunnella, mitä siellä sanotaan. *G-Police*n eri upseerien äänet on toteutettu hyvin aidosti, mikä helpottaa juoneen eläytymistä. Kuvaruudun yläreunassa on myös tutka, joka kertoo mistä seuraava maali löytyy ja onko lähistöllä vihollisia.

*G-Police*n tehtävät ovat kekseliäästi mietittyjä niin että pelitapaa joutuu koko ajan sovittamaan uusiin tilanteisiin. Pelin taustalla kulkee koko ajan juoni ja tietyissä välitaksoissa näytetään renderoituja filmijaksoja, jotka edistävät tarinaa. Psygnosis on aikaisemminkin todistanut kykynsä luoda tyylikkää ja hienostuneita välitaksoja ei-

kä tämä peli ole poikkeus.

Mutta eivät vain renderoidut jaksot ole nättisti toteutettuja. Kenttien synkät miljööt on luotu maukkaasti ja selkeästi. Monet ideat tuovat mieleen *Blade Runnerin* ja toimivat hyvin tässä yhteydessä. Slater ja muut *G-Police*t toimivat koko ajan erilaisissa kaupunkimiljöissä missä

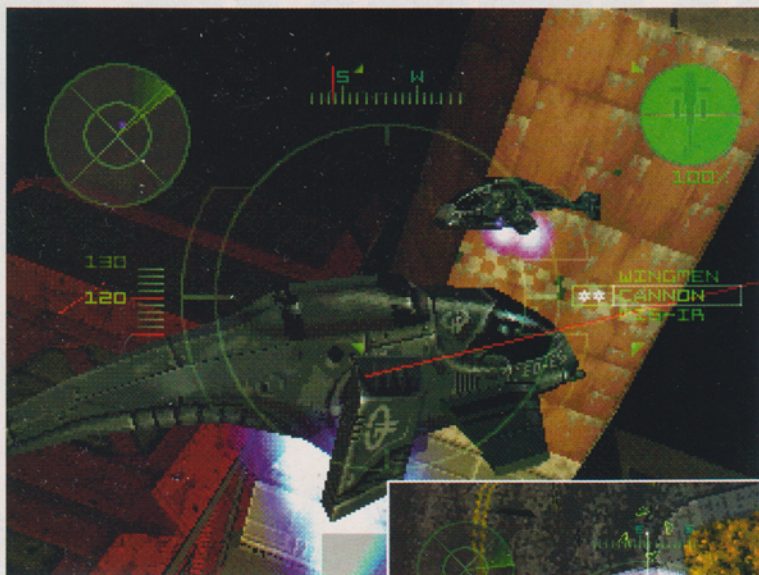
**On kiehtovaa liidellä hitaasti kattojen yläpuolella ja syöksyä äkkiä alas vihollisjahtiin valaistujen pilvenpiirtäjien välissä.**

pilvenpiirtäjät ja muut suurkaupungin ominaispiirteet toimivat maastona. Tulitusta ja räjähdysia varten luodut valotehosteet on tehty vieläkin paremmin klassiseen Psygnosis-tyyliin. Ylipäänsä *G-Police* on hyvin vaikuttava visuaalisesti ja eri miljöiden yllä on suorastaan ilo lentää.

Kentälle eksyviä varten tarjolla on kartta, josta saa myös muistutuksen siitä, mikä Slateria odottaa hetken kuluttua, samoin kuin katsauksen siitä, missä vihulaiset piileksivät.

Psygnosis on *G-Police*ssa onnistunut puhtaasti shoot 'em upin ja strategiapelin yhdistämisessä. Tehtävät ovat niin monipuolisia, että nopeasti nousevasta vaikeustasosta huolimatta peliin ei väsy. Vain uskomattoman herkkä ohjaus voi käydä ajan mittaan turhauttavaksi, mutta pienellä kärsivällisyydellä tämänkin esteen oppii voittamaan.





#### HYVÄ TUNNELMA

Jo intro sai minut myhäilemään. Minä suorastaan palvon sitä melankolisen pahaenteistä tunnelmaa, joka leimaa sekä Ridley Scottin mestariteosta *Blade Runner* että *Ghost in the Shell*ä. Nyt se löytyy myös pelimuodossa *G-Police*sta. Monet pelit, *Turkian Tenka*, vetävät tulevaisuudenkuvansa liioittelun puolelle, mutta *G-Police*ssa Psygnosis säilyttää täydellisen tasapainon. Sitä paitsi äänet tukevat mainiosti tätä tunnelmaa. Musiikki on hyvin tehtyä ja juuri sopivaa, kun taas mikrofoninänet täyttävät tehtävänsä niin ettei kaikkea tarvitse nähdä omin silmin.

Itse pelattavuudessa ei myöskään ole häpeämistä. AG-60 ei helpoimpia opittavia mutta kun sen hallitsee, maksaa peli takaisin oppimisvaivat. Huomasin että heti kun hieman rauhoitin ja aloin ajatella yhtä paljon kuin näpelsin nappeja, niin kaikki kävi paljon helpommin. Psygnosis on mielestäni onnistunut erinomaisesti strategian ja puhtaan toiminnan yhdistämisessä. Sitä paitsi monet tehtävät seuraavat hyvin rakennettua tarinaa, joten haukottelulle ei jää sijaa.

Vaikeustaso on hyväksyttävällä tasolla. Rima on ehkä hieman korkealla mutta en ole vielä väsynyt taistelemaan Nanosoftia ja heidän luhuja hyökkäyksiä vastaan. *G-Police* on hyvä ja vahvatunnelmainen peli. Ja paljon hausempi kuin useimmat kopteripelit.

Mikko 92

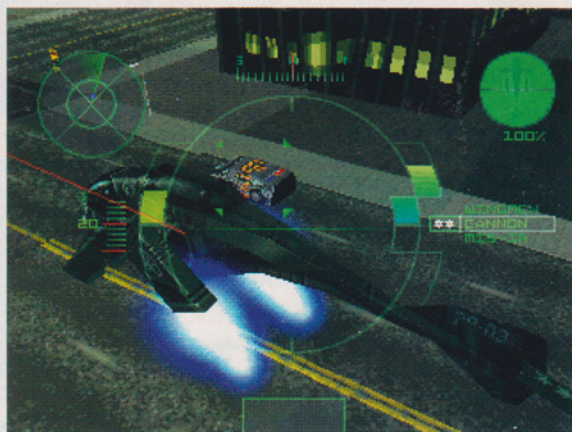


#### TUNNELMALLINEN

En ole järin kiinnostunut scifistä yleensä mutta olen todella ihastunut tällaisiin futuristisiin toimintaseikkailuihin. *G-Police* on sitä paitsi juuri niin tunnelmallinen kuin osasin toivoa, ja vaikka käsikirjoitus ei ole kaikkein omaperäisin, olen eläytynyt juoneen ja tehtävä toisensa jälkeen on tempaissut minua mukaansa.

AG-60:n opetteleminen vie aikaa ja vaatii harjoitustehtävien läpikäyntiä ennen varsinaisen pelin aloittamista. Mutta kun helikopterin ohjailu on hallussa, on kiehtovaa liidellä hitaasti kattojen yläpuolella ja, kun on löytänyt tunnistamattoman kohteen tutkasta ja saanut vahvistuksen radiosta, syöksyä äkkiä alas vihollisjahtiin valaistujen pilvenpiirtäjien välissä.

Topi 90



#### GRAFIikka

91

Aineksia *Blade Runner*ista ja muista scifisuosikeista maukkaasti yhdistettynä.

#### TUNTUMA

88

Herkkä ohjaus on työläs, mutta pienellä kärsivällisyydellä pelistä tulee uskomattoman jännittävä.

#### YHTEENSÄ

Jännittävä shoot 'em up *Blade Runner*in hengessä.

#### ÄÄNET

92

Radiolla on suuri merkitys ja musiikki sopii peliin täydellisesti.

#### HAASTE

92

Tehtävien moninaisuuden ja jatkuvasti vaihtelevien olosuhteiden ansiosta *G-Police* kestää pitkään.

91



**nordic  
games**

PUH. 02-2510 555  
FAX 02-2510 055  
Uudenmaankatu 18  
20500 TURKU

**SUOMEN SUURIN PELIVALIKOIMA,  
NOPEAT TOIMITUKSET  
JA EDULLISIMMAT HINNAT**

**Palvelemme: ma-pe 9-18, la 10-14**

**www.nordicgames.fi**

## Toimitusehdot

Kaikilla koneilla ja peleillä on puolen vuoden takuu, myös käytetyillä.

Toimitusmaksu 35,-/lähetyks. Isommat paketit (esim. keskusyksiköt ja rattiohjaimet) 60,-.

Jotkut pelit voivat olla tilapäisesti loppuunmyytyjä tai myöhästyneitä.

Asiakalla on oikeus vaihtaa viallinen tuote ehjään veloituksetta. Jos vian todetaan johtuneen käyttövirheestä tai käyttöohjeiden noudattamatta jättämisestä, palautusta ei voida hyväksyä.

Asiakas voi halutessaan palauttaa tuotteen seitsemän työpäivän kuluessa lunastuksesta ja saada tuotteen hinnan takaisin. Tuotteen täytyy olla palautettaessa uutta vastaavassa kunnossa.

## Vaihda vanhat pelisi uusiin

Toimi näin:

Luettelo pelit, jotka haluat vaihtaa. Ilmoituksestamme näet, mitä me hyvitämme peleistä. Jos et löydä pelillis hintaa ilmoituksesta, soita.

Pelit ja ohjekirjat tulee olla kotelossa.

Lähetä pelit meille osoitteeseen: Nordic Games, Uudenmaankatu 18, 20500 Turku. (Ei postinäkolla.)

Me tarkistamme, että lähettämäsi pelit toimivat ja lähetämme sinulle haluamasi pelit.

Laita mukaan kirje, jossa ilmenevät: nimi, osoite, syntymäaika, holhoojan allekirjoitus (mikäli olet alle 18-v.) sekä puhelinnumero.

Muista ilmoittaa, mitkä pelit haluat tilalle. Kirjoita mielellään myös, mistä lehdestä olet ilmoituksemme lukanut.

Vaihdamme/ostamme myös Nintendo, Super Nintendo ja Mega Drive -pelejä. Tiedustele lisää numerosta: 02-2510 555.

## Konttori ja myymälä Turussa

Nouda tavara suoraan varastomyymälästä. Puhelimitse voit kätevästi varmistaa, että kyseinen tuote löytyy hyllyiltä.

Osoitteemme on: Uudenmaankatu 18, 20500 Turku.

## Pikkujoulupakettiin

**VIRTUAALILEMMIKKI**

**Valitse kissa, koira,  
kala tai dino!**

**75,-**



# NINTENDO



# 64



## NORDIC -PAKETTI

Sis. keskusyksikkö, scart-kaapeli, peliohjain, virtakaapeli, Super Mario 64, muistikortti (4x tav.) sekä puolen vuoden takuu.

**1695,-**

## SUURI NORDIC -PAKETTI

Sis. keskusyksikkö, scart-kaapeli, peliohjain, virtakaapeli, Super Mario 64, adapteri, USA-peli (salainen) sekä puolen vuoden takuu.

**1995,-**

## PERUSPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, scart-kaapeli, peliohjain, virtalähde ja puolen vuoden takuu.

**1195,-**

## UUTUDET

|                   |     |
|-------------------|-----|
| Bombberman 64     | 449 |
| Diddy Kong Racing | 449 |
| Golden Eye - 007  | 449 |
| Hexen             | 449 |
| Lamborghini 64    | 449 |
| Top Gear Rally    | 449 |
| War Gods          | 449 |

## SUORAAN HYLLYSTÄ

|                                   |     |
|-----------------------------------|-----|
| Blast Corps                       | 399 |
| Doom 64                           | 449 |
| International Superstar Soccer 64 | 469 |
| Killer Instinct Gold              | 469 |
| Lylat Wars + Rumble Pack          | 459 |
| Mario Kart 64                     | 429 |
| Mortal Kombat Trilogy             | 469 |
| Multi-Racing Championship         | 449 |
| NBA Hangtime                      | 449 |
| Pilot Wings 64                    | 389 |
| Star Wars                         | 449 |
| Super Mario 64                    | 399 |
| Turok                             | 429 |
| Wave Race                         | 399 |
| Wayne Gretzky 3D                  | 449 |

## USA-TUONTEJA

|                           |     |
|---------------------------|-----|
| Dark Rift                 | 499 |
| Extreme G                 | 499 |
| Golden Eye - 007          | 499 |
| Hexen                     | 499 |
| Madden 64                 | 499 |
| Mario Kart 64             | 499 |
| MK Mythologies            | 499 |
| Multi-Racing Championship | 499 |
| San Francisco Rush        | 499 |
| Top Gear Rally            | 499 |
| War Gods                  | 499 |
| Wayne Gretzky 3D          | 499 |

## TARVIKKEET

|                             |     |
|-----------------------------|-----|
| Adapteri                    | 169 |
| Antennikaapeli              | 169 |
| Carry Case                  | 169 |
| Game Killer                 | 199 |
| Muistikortti, harmaa        | 139 |
| Muistikortti Plus (4x)      | 199 |
| Muistikortti Mega (20x)     | 299 |
| Peliohjain (harmaa)         | 249 |
| Peliohjain (värillinen)     | 269 |
| Peliohjain Sharkpad Pro 64  | 269 |
| Peliohjain Ace Pad 64       | 199 |
| Ratti, Mad Catz, analoginen | 595 |
| Rumble Pack                 | 125 |
| X-Tender -jatkajohto, 2m    | 99  |

## OHJEKIRJAT

|                        |     |
|------------------------|-----|
| Killer Instinct Gold   | 129 |
| Mario Kart 64          | 129 |
| Super Mario 64         | 129 |
| Turok: Dinosaur Hunter | 129 |



**Golden Eye - 007 449,-**



**Blast Corps 399,-**



**Lylat Wars 459,-**



**Doom 64 449,-**



**Killing Instinct Gold 469,-**



**Multi-Racing Champ. 449,-**



**Star Wars 449,-**



**Pilot Wings 64 389,-**



**Mario Kart 64 429,-**





# PLAYSTATION KESKUSYKSIKÖT

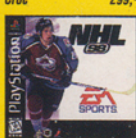
**Uutuus!**  
**TOMB  
RAIDER 2**  
Soita ja kysy!



Nuclear Strike 299,-



Croc 299,-



NHL 98 299,-



V-Rally 319,-



Oddworld 319,-



Mass Destruction 299,-



Formula 97 319,-



Actua Golf 2 299,-



Raystorm 299,-



Jurassic Park: L. W. 299,-



Int. Supers. S. Pro 299,-

## PERUSPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, peliohjain, scart-kaapeli, virtälähde sekä puolen vuoden takuu.

**989,-**

## NORDIC-PAKETTI

Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, 2 peliohjainta, 2 uutta "salasta" peliä, scart-kaapeli, virtälähde sekä puolen vuoden takuu. Normaalihintana 2100,-

**1349,-**

## UUTUDET

|                   |     |
|-------------------|-----|
| Agent Armstrong   | 319 |
| Broken Helix      | 319 |
| Castlevania       | 319 |
| Deathtrap Dungeon | 319 |
| Fighting Force    | 319 |
| G-Police          | 319 |
| Joe Blow          | 319 |
| Lethal Enforcers  | 299 |
| Moto Racer        | 299 |
| Nascar Racing 98  | 299 |
| NHL Breakaway 98  | 299 |
| Total Drivin      | 299 |
| VMX Racing        | 299 |

Paljon muita uutuuksia!  
Soita ja tiedustele!

## SUORAAN HYLLYSTÄ

|                          |     |
|--------------------------|-----|
| 4-4-2 Soccer             | 299 |
| Actua Golf 2             | 299 |
| Adidas Pow Soccer '97    | 299 |
| All-star Soccer          | 319 |
| Area 51                  | 299 |
| Batman Forever           | 299 |
| Battlesport              | 299 |
| Bedlam                   | 299 |
| Broken Sword             | 299 |
| Bubsy 3D                 | 299 |
| Bust a Move 2            | 269 |
| Carnage Heart            | 299 |
| Command & Conquer        | 319 |
| Cool Boarders            | 299 |
| Crash Bandicoot          | 319 |
| Croc                     | 299 |
| Crow                     | 299 |
| Dark Forces              | 319 |
| Darklight Conflict       | 299 |
| Descent 2                | 299 |
| Destruction Derby 2      | 319 |
| Die Hard Trilogy         | 299 |
| Dragonheart              | 269 |
| Excalibur                | 319 |
| Exhumed                  | 319 |
| Fantastic Four           | 299 |
| Final Doom               | 299 |
| Formula 1                | 319 |
| Formula One 97           | 319 |
| Full Tilt Battle Pinball | 319 |
| Hardboiled               | 299 |
| Independence Day         | 299 |
| Int. Super SS. Soc. Pro  | 299 |
| Johan Lomu Rugby         | 299 |
| Jurassic Park: Lost W... | 299 |

## SÄÄSTÖPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, 2 peliohjainta, 1 uusi "salainen" peli, scart-kaapeli, virtälähde sekä puolen vuoden takuu. Normaalihintana 1700,-

**1249,-**

## SUURI TOIVEPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, 2 peliohjainta, 2 uutta peliä (valitse itse), scart-kaapeli, virtälähde sekä puolen vuoden takuu. Normaalihintana 2200,-

**1695,-**

## MULTI-X-PAKETTI

Sis. Multi-X Playstation, 1 demo-CD, peliohjain, scart- ja RGB-kaapeli, virtälähde sekä puolen vuoden takuu. Tällä koneella pystyt pelaamaan kaikkia Playstation pelejä!

**1395,-**

## URHEILUPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, 2 peliohjainta, scart-kaapeli, virtälähde + FIFA 97, NHL 97 ja PGA 97 sekä puolen vuoden takuu.

**1395,-**

|                        |     |                         |     |
|------------------------|-----|-------------------------|-----|
| Kart Duel              | 269 | Strike Point            | 299 |
| Kings Field            | 269 | Suikoden                | 319 |
| Legacy of Kain         | 269 | Super Puzzle F. 2 Turbo | 299 |
| Little Big Adventure   | 299 | Swagman                 | 319 |
| Lost Vikings 2         | 299 | Syndicate Wars          | 299 |
| Machine Hunter         | 299 | Tekken 2                | 319 |
| Madden 98              | 299 | Tempest X               | 299 |
| Mass Destruction       | 299 | Ten Pin Alley           | 269 |
| Mega Man X3            | 299 | Tenka                   | 319 |
| Micro Machines V3      | 319 | Test Drive Off Road     | 299 |
| MK Trilogy             | 299 | Tobal No.1              | 299 |
| Monster Trucks         | 319 | Tomb Raider             | 319 |
| Namco Museum Vol.4     | 299 | Top Gun                 | 299 |
| Need for Speed 2       | 299 | Total NBA 97            | 299 |
| NHL 98                 | 299 | Transport Tycoon        | 319 |
| Nuclear Strike         | 299 | Trash It                | 299 |
| Oddworld               | 319 | Twisted Metal 2         | 319 |
| Olympic Soccer         | 269 | V-Rally                 | 319 |
| Overblood              | 299 | V-Tennis                | 269 |
| Pandemonium            | 299 | Vandal Hearts           | 319 |
| Parappa the Rapper     | 269 | Victory Boxing          | 299 |
| Perfect Weapon         | 299 | Virtual Pool            | 299 |
| Phyic Force            | 299 | Warcraft 2              | 299 |
| Player Manager         | 269 | Wing Commander IV       | 299 |
| Porsche Challenge      | 299 | Wipe Out 2097           | 319 |
| Rage Racer             | 299 | VR Baseball             | 299 |
| Rallycross             | 299 | Xevious 3D              | 299 |
| Raven Project          | 319 |                         |     |
| Raystorm               | 299 |                         |     |
| Ray Tracer             | 299 |                         |     |
| Real Bout Fatal Fury   | 299 |                         |     |
| Rebel Assault 2        | 299 |                         |     |
| Resident Evil          | 319 |                         |     |
| Road Rage              | 319 |                         |     |
| Robotron X             | 269 |                         |     |
| Sentient               | 319 |                         |     |
| Sim City 2000          | 299 |                         |     |
| Soul Blade             | 319 |                         |     |
| Spot Goes to Hollywood | 299 |                         |     |
| Star Gladiator         | 269 |                         |     |

|                |     |                     |     |
|----------------|-----|---------------------|-----|
| Need for Speed | 169 | Revolution X        | 199 |
| PGA 96         | 169 | Rise 2 Resurrection | 199 |
| Rayman         | 169 | Robopit             | 199 |
| Ridge Racer    | 169 | Slam 'n' Jam        | 199 |
| Road Rash      | 169 | Soviet Strike       | 199 |
| Space Hulk     | 169 | Spider              | 199 |
| Tekken         | 169 | Starwinder          | 199 |
| Toshinden      | 169 | Steel Harbringer    | 199 |
| Track & Field  | 169 | Street Racer        | 199 |
| True Pinball   | 169 | Striker 96          | 199 |
| Wipe Out       | 169 | Supersonic Racers   | 199 |
| Worms          | 169 | Thunderhawk 2       | 199 |
|                |     | Time Commando       | 199 |
|                |     | Titan Wars          | 199 |
|                |     | Tunnel B1           | 199 |
|                |     | Viewpoint           | 199 |
|                |     | X2                  | 199 |

## ALENNUSPELIT

|                      |     |
|----------------------|-----|
| Breakpoint Tennis    | 199 |
| Burning Road         | 199 |
| Davis Cup Tennis     | 199 |
| Earthworm Jim 2      | 199 |
| Extreme Pinball      | 199 |
| FIFA 97              | 199 |
| Galaxy Fight         | 199 |
| Gex                  | 199 |
| Grid Run             | 199 |
| Hardcore 4x4         | 199 |
| Hyper Match Tennis   | 199 |
| Incredible Hulk      | 199 |
| Iron Man/X-O Manowar | 199 |
| Mechwarrior 2        | 199 |
| NBA in the Zone 2    | 199 |
| NBA Jam Extreme      | 199 |
| NBA Live 97          | 199 |
| NHL 97               | 199 |
| PGA Golf 97          | 199 |
| Pitball              | 199 |
| Po'ed                | 199 |
| Pro-Pinball          | 199 |
| Return Fire          | 199 |

## TARVIKKEET

|                           |     |
|---------------------------|-----|
| Antennikaapeli            | 159 |
| Ase, Konami               | 199 |
| Hiiri                     | 229 |
| Link Up -kaapeli          | 139 |
| Multitap                  | 279 |
| Muistikortti, Sony        | 159 |
| Muistikortti, 15 paikkaa  | 129 |
| Muistikortti, 240 paikkaa | 279 |
| Muistikortti, 360 paikkaa | 339 |
| Muistikortti, 720 paikkaa | 399 |
| Peliohjain, Sony          | 199 |
| Peliohjain, kopio         | 149 |
| Peliohjain, Ascii         | 149 |
| Peliohjain, NeGoon        | 299 |
| Puhdistussetti            | 139 |
| RGB/Scart-kaapeli         | 139 |
| X-Tender-jatkojohto, 2m   | 69  |



Sentient 319,-



Excalibur 319,-



Exhumed 319,-



Bubsy 3D 299,-



Suikoden 319,-



Dark Forces 319,-



Command & Conq. 319,-



Pandemonium! 299,-



Twisted Metal 2 319,-



Porsche Challenge 299,-



Tekken 2 319,-



Resident Evil 319,-

**Mad Catz  
-ratti**



**449,-**

**Peliohjain +  
muistikortti**



**199,-**



**Sony'n analoginen  
ohjain**

**249,-**

**Hyper Blaster  
-ase**

**199,-**



Virtual Pool 299,-



Tomb Raider 319,-



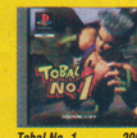
Formula 1 319,-



Sim City 2000 299,-



Micro Machines V3 319,-



Tobal No. 1 299,-



NHL 97 199,-



Little Big Adventure 299,-



Resident Evil 319,-



**TILAA HETI!**  
**02-2510 555**

# SUOMEN SUURIN



# SATURN

# KESKUSYKSIKÖT

## PERUSPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, 2 peliohjainta, scart-kaapeli, virtalähde sekä puolen vuoden takuu.

**989,-**

## RALLIPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, 2 peliohjainta, Sega Rally, scart-kaapeli, virtalähde sekä puolen vuoden takuu.

**1145,-**

## SUURI RALLIPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, 2 peliohjainta, Sega Rally + Arcade Racer, scart-kaapeli, virtalähde sekä puolen vuoden takuu.

**1495,-**

## SUURI URHEILUPAKETTI

Sis. keskusyksikkö, 1 demo-CD, 2 peliohjainta, FIFA '97, NHL '97, NBA Live '97, scart-kaapeli, virtalähde sekä puolen vuoden takuu.

**1495,-**

## SATURN-TARJOUS

Valitse kolme seuraavista peleistä yhteishintaan:

Andretti Racing, Die Hard Trilogy, FIFA '97, NBA Live '97, NHL Live '97, PGA '97, Road Rash, Soviet Strike, Spacehulk, Theme Park  
Erikseen ostettuna 199,-/peili.



**399,-**

## Arcade Racer

**479,-**



Nights + analoginen ohjain

**349,-**

## Peliohjain

alkuperäinen

**199,-**

## Muistikortti

40 Meg

**399,-**



Dragon Force 319,-



Resident Evil 339,-



Sonic Jam 319,-

## UUTUDET

Croc 319  
Duke Nukeem 339  
Formula Kart 319  
Micro Machines V3 319

## SUORAAN HYLLYSTÄ

Actua Golf 269  
Actua Soccer Club Ed. 319  
Alien Trilogy 269  
Area 51 319  
Black Dawn 269  
Bubble Bobble 269  
Command & Conquer 319  
Crusader No Remorse 269  
Dark Saviour 319  
Daytona Circuit Edition 319  
Die Hard Arcade 319  
Dragon Force 319  
Fighters Megamix 339  
Fighting Vipers 269  
Golden Axe 269  
Grid Run 269  
Guardian Heroes 269  
Highway 2000 269  
Independence Day 319

King of Fighters+ram 319  
Mansion of H. Souls 269  
Manx TT 339  
Mega Man X3 319  
Myst 319  
NHL Powerplay 319  
Nights 269  
Nights + analog. ohjain 399  
Pandemonium 319  
Panzer Dragon 2 269  
Pebble Beach Golf 269  
Resident Evil 339  
Scorcher 319  
Sea Bass Fishing 319  
Sega Ages 269  
Sega Rally 269  
Shining in the Holy Ark 339  
Shining Wisdom 269  
Sky Target 269  
Sonic 3D Flicky's Island 319  
Sonic Jam 319  
Story of Thor 2 269  
Three Dirty Dwarfs 269  
Tilt 269  
Tombraders 319  
Torico 319  
Toshinden URA 269  
Trash It 319  
True Pinball 269  
Tunnel B1 269  
Virtua Cop 2 329  
Virtua Cop 2 + pistooli 469  
Virtua Fighter 2 269

## ALENNUSPELIT

Andretti Racing 199  
Big Hurt Baseball 199  
Blam! Machinehead 199  
Blazing Dragons 199  
Bust A Move 2 199  
Casper 199  
Chaos Control 199  
Cyberia 199  
Cyber Speedway 199  
Darius 2 199  
Darius Gaiden 199  
Defcon 5 199  
Die Hard Trilogy 199  
Earthworm Jim 2 199  
Euro '96 199  
FIFA Soccer '96 199  
FIFA '97 199  
Gex 199  
Ghen War 199  
Gun Griffon 199  
Hang On GP 199  
Hi Octane 199

Impact Racing 199  
In the Hunt 199  
Iron Man X/O 199  
Johnny Bazookatune 199  
Keio 2 Flying Sq. 199  
Lemmings 3D 199  
Loaded 199  
Magic Carpet 199  
Mortal Kombat 2 199  
Mr. Bones 199  
Mystaria 199  
NBA Action 199  
NBA Jam TE 199  
NBA Jam Extreme 199  
NBA Live '97 199  
Need for Speed 199  
NFL Quarterback 199  
NHL '97 199  
Nightwarriors 199  
Off World Racing 199  
PGA '97 199  
Primal Rage 199  
Revolution X 199  
Rise 2 Resurrection 199  
Road Rash 199  
Robopit 199  
Shellshock 199  
Shockwave Assult 199  
Skeleton Warriors 199  
Slam & Jam 199  
Soviet Strike 199  
Space Hulk 199  
Street Fighter Alpha 199

Street Fighter the Movie 199  
Striker '96 199  
Theme Park 199  
Toshinden 199  
Valora Valley Golf 199  
Victory Boxing 199  
Virtua Fighter Kids 199  
Virtual Open Tennis 199  
Virtua Racing 199  
Virtual Golf 199  
Virtual Hydlide 199  
Wipe Out 199  
World Series Baseball 1 199  
Wrestlemania 199  
X-Men 199

## TARVIKKEET

Adapteri 169  
Antennikaapeli 169  
Arcade Racer, ratti 479  
Ase 269  
Jatkojohto, 2m 69  
Muistikortti, 8 meg 269  
Muistikortti, 40 meg 399  
Multitap 409  
Peliohjain, alkuperäinen 199  
Peliohjain, Terminator '99 99  
Peliohjain, langaton 299  
RGB/Scart-kaapeli 149



Command & Conq. 319,-



Sega Rally 269,-



Guardian Heroes 269,-



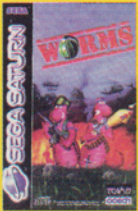
Shining the Holy... 339,-



Fighters Megamix 339,-



Scorcher 319,-



Worms 319,-



Shining Wisdom 269,-



Loaded 199,-



Blam! Machineh. 199,-



Tilt 269,-



Toshinden URA 269,-



Need for Speed 199,-



# V-PELIVALIKOIMA!

**24 TUNNIN TOIMITUS**

## SEGA MEGA DRIVE

|                               |     |                              |     |
|-------------------------------|-----|------------------------------|-----|
| Alien Soldier                 | 199 | Judge Dredd                  | 199 |
| Art Alive                     | 169 | Jurassic Park 2: The Lost W. | 299 |
| Bal'z 3D                      | 199 | Kawasaki Super Bikes         | 199 |
| Batman Forever                | 229 | Last Battle                  | 199 |
| Beavis & Butt-head            | 199 | Lawnmower Man                | 199 |
| Chaos Engine                  | 199 | Legend of Thor               | 199 |
| Classic Collection            | 229 | Light Crusader               | 229 |
| Comic Zone                    | 159 | Lion King                    | 159 |
| Corporation                   | 199 | Lotus II                     | 159 |
| Demolition Man                | 229 | Madden 96                    | 159 |
| Donald Duck in Maui Mallard   | 229 | Marsupilami                  | 159 |
| Dynamite Headdy               | 129 | Mega Swiv                    | 199 |
| Dragons Revenge               | 199 | Micro Machines Turbo 96      | 229 |
| Dr. Robotnik                  | 229 | Micro Machines Turbo Tourn.2 | 199 |
| Earthworm Jim                 | 229 | Micro Machines Military      | 269 |
| FIFA 97                       | 269 | Monopoly                     | 269 |
| Garfield                      | 159 | Mutant League Football       | 229 |
| Gauntlet                      | 199 | Mortal Kombat 3 Ultimate     | 299 |
| General Chaos                 | 199 | NBA Live 97                  | 299 |
| Hard Drivin                   | 199 | NHL 96                       | 169 |
| Incredible Hulk               | 199 | NHL 97                       | 269 |
| Int. Superstar Soccer. DeLuxe | 199 | Ooze                         | 199 |



Art Alive 199,- Sonic 3D 299,- Micro Machines Milit. 269,- Jurassic Park 2: Lost... 299,-

|                         |     |
|-------------------------|-----|
| Pac Panic               | 159 |
| Paper Boy               | 199 |
| Phantasy Star 4         | 329 |
| Pebble Beach Golf       | 199 |
| Pinochio                | 299 |
| Power Monger            | 199 |
| Pitfall                 | 199 |
| Premier Manager 97      | 269 |
| Primal Rage             | 269 |
| Psycho Pinball          | 229 |
| Risk                    | 299 |
| Ristar                  | 229 |
| Rocket Knight Adventure | 199 |
| Sampras Tennis 96       | 199 |
| Shining in the Darkness | 199 |
| Slamm Masters           | 229 |
| Soleil                  | 159 |
| Spot Goes to Hollywood  | 199 |
| Super Skidmarks         | 229 |
| Sonic 3D                | 299 |
| Tintin in Tibet         | 269 |
| Tiny Toon               | 269 |
| Toughman Contest        | 199 |
| True Lies               | 269 |
| Urban Strike            | 269 |
| Wayne Gretzky           | 269 |
| WWF Raw                 | 229 |
| Worms                   | 299 |
| World Champ. Soccer 2   | 229 |
| Vectorman               | 159 |
| VR Troopers             | 229 |
| Virtua Fighter 2        | 269 |
| X-Man 2                 | 269 |
| Zero Tolerance          | 269 |
| Zombies                 | 229 |

## GAME BOY

|                         |     |                           |     |
|-------------------------|-----|---------------------------|-----|
| Aladdin                 | 199 | Judge Dredd               | 159 |
| Alleyway                | 129 | Jungle Book               | 199 |
| Blues Brothers          | 159 | Jungle Strike             | 159 |
| Bubble Bobble 2         | 199 | Kirbys Blockball          | 159 |
| Bugs Bunny 2            | 199 | Kirbys Star Stack         | 159 |
| Castlevania II          | 159 | Lion King                 | 199 |
| Casper                  | 199 | Micro Machines            | 199 |
| Centipede & Millipede   | 129 | Molemania                 | 159 |
| Dafy Duck               | 159 | Monster Max               | 159 |
| Defender & Joust        | 129 | Muhammed Ali              | 159 |
| Donkey Kongland 2       | 199 | NBA Jam                   | 159 |
| Dr. Mario               | 129 | Nigel Mansell's World Ch. | 159 |
| Duck Tales              | 199 | Ninja Taro                | 159 |
| FT Race                 | 159 | Pochahontas               | 199 |
| Ferrari GP Challenge    | 159 | Prehistoric Man           | 159 |
| Galaga & Galaxian       | 129 | Road Rash                 | 159 |
| Grem'lins 2             | 159 | PGA Tour 96               | 159 |
| Hunchback of Notre Dame | 229 | Pinball Mania             | 159 |



Jungle Book 199,- Lion King 199,- Micro Machines 199,- Ferrari GP Chall. 159,- Zelda 4 159,-



### Game Boy

Saatavana 6 eri väriä: vihreä, sininen, musta, keltainen, punainen ja läpinäkyvä. Paristot sisältyvät hintaan.

**279,-**

### Game Boy Pocket

Paristot sisältyvät hintaan.

**349,-**



# NOPEIMMAT TOIMITUKSET, HALVIMMAT HINNAT!

## SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

|                             |     |                              |     |
|-----------------------------|-----|------------------------------|-----|
| 90 Minutes                  | 199 | Realm                        | 269 |
| Ardy Lightfoot              | 269 | Rise of the Robots           | 199 |
| Bass masters Classic        | 299 | Sequest                      | 269 |
| Bio Metal                   | 199 | Sim City 2000                | 329 |
| Boogerman                   | 269 | Smurfs                       | 299 |
| Donkey Kong Country 1       | 269 | Spirou                       | 299 |
| Donkey Kong Country 2       | 299 | Super Mario Kart             | 299 |
| Donkey Kong Country 3       | 379 | Super Mario World 2          | 299 |
| Donald Duck in Maui Mallard | 299 | Super Ice Hockey             | 199 |
| Illusion of Time, Gaia      | 269 | Super Morph                  | 229 |
| Incantation                 | 299 | Super Punch Out              | 269 |
| Internat. Superstar Soccer  | 269 | Super Street Fighter 2       | 299 |
| Killer Instinct + CD        | 199 | Terranigma                   | 349 |
| Kirbys Dream Course         | 269 | Tetris Attack                | 269 |
| Kirbys Fun Pack             | 329 | Tetris & Dr. Mario           | 269 |
| Kirbys Ghost Trap           | 269 | Theme Park                   | 349 |
| Lion King                   | 269 | Toy Story                    | 329 |
| Lamborghini Challenge       | 299 | Urban Strike                 | 269 |
| Lost Vikings 2              | 299 | Weaponlord                   | 269 |
| Marvel Super Heroes         | 369 | Winter Gold                  | 329 |
| Mohawk Headphone Jack       | 269 | Williams Arcade              | 299 |
| Mortal Kombat 3 Ultimate    | 329 | World League Basketball      | 199 |
| Mr Do                       | 269 | Wrestlemania the Arcade Game | 269 |
| NHL 97                      | 299 | World Monsters               | 269 |
| Oscar                       | 269 | Zelda 3                      | 269 |
| Prehistoric Man             | 269 | Zoop                         | 299 |
| Primal Rage                 | 269 |                              |     |



NHL 97 299,- Sim City 2000 329,- Super Mario Kart 299,-



Donald Duck in Maui M. 299,-



Lion King 269,-



Winter Gold 329,-

## SEGA MEGA DRIVE

**Mega-Drive, Mega-CD ja kannettava CD-soitin. Kaikki samassa laitteessa!**



**Pienen kokonsa ansiosta soveltuu erinomaisesti myös kannettavaksi CD-soittimeksi!**

### MULTI-MEGA-PAKETTI

Pakettiin kuuluu: keskusyksikkö, 2 ohjainta, scart -kaapeli, stereo A/V -kaapeli sekä Mega-CD -pelit: Golden Axe, Super Monaco GP, Streets of Rage, Columns ja Revenge of Shinobi.

**Vain: 895,-**

**Mukaan viisi Mega-CD -peliä!**

**Huom! Rajoitettu erä!**



# OSTA, MYY & VAIHDA VA

## KÄYTETYT PLAYSTATION -PELIT

| Tuote:                | Myymme | Ostamme | Tuote:                  | Myymme | Ostamme | Tuote:                | Myymme | Ostamme | Tuote:                  | Myymme | Ostamme |
|-----------------------|--------|---------|-------------------------|--------|---------|-----------------------|--------|---------|-------------------------|--------|---------|
| 4-4-2 Soccer          | 230    | 100     | Die Hard Trilogy        | 260    | 130     | Loaded                | 130    | 50      | Primal Rage             | 165    | 50      |
| Actua Golf            | 160    | 70      | Disoworld               | 185    | 50      | Lomax                 | 185    | 65      | Project Overkill        | 195    | 80      |
| Actua Golf 2          | 240    | 120     | Disruptor               | 160    | 50      | Lone Soldier          | 185    | 85      | Pro-Pinball             | 165    | 50      |
| Actua Soccer          | 130    | 40      | Doom                    | 175    | 90      | Lost Vikings 2        | 230    | 100     | Psychic Detective       | 165    | 50      |
| Actua Soccer Club Ed. | 240    | 100     | Dragonheart             | 165    | 50      | Machine Hunter        | 230    | 100     | Psychic Force           | 220    | 90      |
| Adidas Power Soccer   | 115    | 40      | Earthworm Jim 2         | 220    | 80      | Madden 96             | 230    | 120     | Rage Racer              | 260    | 140     |
| Adidas Soccer '97     | 230    | 100     | Epidemic                | 195    | 65      | Magic Carpet          | 100    | 30      | Rapid Reload            | 160    | 50      |
| Agile Warrior         | 160    | 40      | ESPN Extr. Games        | 160    | 50      | Mass Destruction      | 230    | 100     | Raging Skies            | 185    | 65      |
| AlV Global            | 130    | 40      | Excalibur               | 230    | 100     | Mechwarrior 2         | 190    | 75      | Raiden Project          | 165    | 50      |
| Air Combat            | 130    | 40      | Exhumed                 | 230    | 100     | Mega Man X3           | 230    | 90      | Rallycross              | 230    | 100     |
| Alien Trilogy         | 130    | 50      | Extreme Pinball         | 100    | 30      | Mickey's Wild Adv.    | 230    | 100     | Raven Project           | 230    | 100     |
| All-stars Soccer      | 195    | 80      | Fade to Black           | 130    | 50      | Micro Machines 3      | 260    | 130     | Rayman                  | 130    | 50      |
| Alone in the Dark     | 165    | 40      | Fantastic Four          | 230    | 100     | Motortoon GP 2        | 195    | 90      | Raystorm                | 240    | 120     |
| Andretti Racing       | 165    | 50      | FIFA 96                 | 115    | 30      | Mortal Kombat 3       | 130    | 40      | Ray Tracer              | 240    | 120     |
| Aquanuts Holiday      | 100    | 30      | FIFA 97                 | 190    | 65      | Mortal Kombat Trilogy | 230    | 100     | Real Bout Fatal Fury    | 230    | 100     |
| Area 51               | 220    | 90      | Final Doom              | 230    | 100     | Myst                  | 185    | 50      | Rebel Assault 2         | 195    | 90      |
| Assault Rigs          | 85     | 25      | Firo & Klowd            | 195    | 65      | Namco Museum          | 100    | 30      | Re-Loaded               | 195    | 80      |
| Batman                | 260    | 65      | Floating Runner         | 160    | 40      | Namco Museum Vol. 2   | 130    | 50      | Resident Evil           | 230    | 100     |
| Battlesports          | 195    | 80      | Frank Thomas Baseball   | 160    | 50      | Namco Museum Vol. 3   | 195    | 90      | Return Fire             | 175    | 65      |
| Battleslation         | 230    | 100     | Full Throttle Baseball  | 240    | 120     | Namco Museum Vol. 4   | 195    | 80      | Revolution X            | 100    | 30      |
| Bedlam                | 230    | 100     | Full Throttle Pinball   | 240    | 120     | NBA In the Zone       | 160    | 30      | Ridge Racer             | 115    | 40      |
| Blam! Machinehead     | 115    | 30      | Galaxy Fight            | 160    | 50      | NBA In the Zone 2     | 195    | 90      | Ridge Racer Revolution  | 165    | 50      |
| Black Dawn            | 230    | 100     | Gex                     | 165    | 50      | NBA Jam Extreme       | 165    | 50      | Rise 2 Resurrection     | 100    | 30      |
| Blast Chamber         | 160    | 50      | Goalstorm               | 100    | 30      | NBA Jam T.E.          | 115    | 30      | Road Rage               | 240    | 120     |
| Blazing Dragons       | 165    | 50      | Gridrun                 | 195    | 90      | NBA Live 96           | 115    | 30      | Road Rash               | 160    | 50      |
| Breakpoint Tennis     | 130    | 40      | Gunship                 | 195    | 65      | NBA Live 97           | 190    | 80      | Robopit                 | 100    | 30      |
| Broken Sword          | 230    | 100     | Hardboiled              | 230    | 100     | Need for Speed        | 160    | 50      | Robotron X              | 185    | 65      |
| Bubble Bobble         | 165    | 50      | Hardcore 4x4            | 170    | 65      | Need for Speed 2      | 230    | 100     | Sampras Extr. Tennis    | 160    | 40      |
| Bubsy 3D              | 230    | 100     | Heberekes Popolito      | 195    | 65      | NFL Gameday           | 100    | 30      | Samurai Showdown 3      | 230    | 100     |
| Burning Road          | 165    | 50      | Hexen                   | 220    | 80      | NFL Quarterback '97   | 195    | 65      | Sentient                | 195    | 90      |
| Bust A Move 2         | 130    | 60      | Hi Octane               | 85     | 25      | NHL Faceoff '97       | 120    | 60      | Shellshock              | 160    | 40      |
| Carnage Heart         | 230    | 100     | Hyper M. Tour Tennis    | 220    | 65      | NHL Faceoff 97        | 230    | 100     | Shockwave Assault       | 85     | 25      |
| Casper                | 165    | 50      | Impact Racing           | 100    | 30      | NHL Hockey '97        | 165    | 65      | Sim City 2000           | 230    | 100     |
| Cheesy                | 195    | 75      | In the Hunt             | 160    | 40      | NHL Powerplay         | 240    | 100     | Skeleton Warriors       | 100    | 30      |
| Chessmaster           | 195    | 65      | Incredible Hulk         | 165    | 50      | NHL 98                | 260    | 130     | Slam & Jam              | 100    | 30      |
| Chronicles of the S.  | 240    | 100     | Independence Day        | 230    | 100     | Novastorm             | 85     | 25      | Smash Court Tennis      | 195    | 80      |
| City of Lost Children | 240    | 100     | Int. Motocross X        | 195    | 80      | Nuclear Strike        | 260    | 130     | Soviet Strike           | 175    | 65      |
| Command & Conquer     | 260    | 130     | Int. Supers. Soccer DL  | 195    | 80      | Oddworld: Abe...      | 260    | 130     | Soul Blade              | 260    | 130     |
| Contra                | 185    | 50      | Int. Supers. Soccer Pro | 260    | 140     | Off World Intercep.   | 85     | 25      | Space Hulk              | 115    | 40      |
| Cool Boarders         | 195    | 65      | Iron & Blood            | 115    | 30      | Olympic Games         | 195    | 65      | Space Jam               | 190    | 75      |
| Crash Bandicoot       | 230    | 100     | Iron Man X/O            | 115    | 30      | Olympic Soccer        | 165    | 50      | Spider                  | 175    | 90      |
| Criticum              | 85     | 25      | Jet Rider               | 195    | 80      | Overblood             | 230    | 100     | Spot Goes to Hollyw.    | 230    | 100     |
| Croc                  | 230    | 100     | John Madden '97         | 170    | 70      | Pandemonium           | 160    | 30      | Starblade Alpha         | 85     | 25      |
| Crow: City of Angles  | 185    | 50      | Johnny Bazookatone      | 130    | 40      | Panzer General        | 230    | 100     | Star Gladiator          | 185    | 50      |
| Crypt Killer          | 230    | 100     | Johan Lomu Rugby        | 230    | 100     | Parappa the Rapper    | 230    | 100     | Starlighter 2000        | 100    | 30      |
| Cyberia               | 85     | 25      | Jumping Flash           | 165    | 50      | Parodius              | 230    | 90      | Starliner               | 165    | 50      |
| Cyberspeed            | 165    | 50      | Jumping Flash 2         | 185    | 65      | PGA Tour Golf 96      | 130    | 50      | Steel Harbringer        | 165    | 50      |
| Cybersled             | 85     | 25      | Jupiter Strike          | 85     | 25      | PGA Tour Golf '97     | 190    | 80      | Street Fighter Alpha    | 100    | 30      |
| Cyberstorm            | 165    | 50      | Krazy Ivan              | 230    | 100     | Penny Racers          | 195    | 65      | Street Fighter Alpha 2  | 230    | 100     |
| Darklight Conflict    | 230    | 100     | Kart Duel               | 190    | 75      | Perfect Weapon        | 230    | 90      | Street Fighter 2:Movie  | 165    | 50      |
| Dark Forces           | 240    | 100     | Kileak the Blood        | 85     | 25      | Philosoma             | 85     | 25      | Street Racer            | 185    | 50      |
| Darkstalkers          | 100    | 30      | Killing Zone            | 85     | 25      | Pitball               | 160    | 40      | Strikeout               | 195    | 80      |
| Davis Cup Tennis      | 100    | 30      | Kings Field             | 195    | 65      | Player Manager        | 230    | 100     | Striker '96             | 100    | 30      |
| Defcon 5              | 100    | 30      | Konami Open Golf        | 165    | 50      | Po ed                 | 160    | 40      | Sulkoden                | 260    | 130     |
| Defcon 6              | 85     | 25      | Krazy Ivan              | 230    | 100     | Ponyo Challenge       | 160    | 30      | Super Puzzle F. 2 Turbo | 240    | 100     |
| Descent 2             | 230    | 120     | Legacy of Kain          | 230    | 100     | Power Move Wrestling  | 215    | 120     | Supersonic Racers       | 160    | 40      |
| Descent 3             | 115    | 30      | Lemmings 3D             | 165    | 50      | Powersave             | 85     | 25      | Swagman                 | 230    | 100     |
| Destruction Derby     | 260    | 130     | Little Big Adventure    | 240    | 120     | Prime Goal            | 160    | 50      | Syndicate Wars          | 240    | 120     |



**KÄYTETTY  
KESKUSYKSIKÖ  
795,-**



| Tuote:           | Myymme | Ostamme | Tuote:                | Myymme | Ostamme |
|------------------|--------|---------|-----------------------|--------|---------|
| 2Extreme         | 230    | 100     | Twisted Metal 2       | 230    | 100     |
| Tekken           | 115    | 40      | V-Rally               | 270    | 150     |
| Tekken 2         | 230    | 130     | Vandal Hearts         | 260    | 130     |
| Tempest X        | 185    | 50      | Victory Boxing        | 230    | 100     |
| Tenka            | 230    | 100     | Viewpoint             | 85     | 25      |
| Test Drive       | 195    | 90      | Virtual Golf          | 160    | 30      |
| Theme Park       | 230    | 100     | Virtual Pool          | 230    | 100     |
| Thunderhawk 2    | 165    | 65      | VMX Racing            | 240    | 130     |
| Tiger Shark      | 230    | 100     | Warcraft 2            | 240    | 120     |
| Time Commando    | 185    | 65      | Warhammer             | 195    | 80      |
| Tilt             | 195    | 80      | Warhawk               | 100    | 30      |
| Titan Wars       | 160    | 40      | Wing Commander 3      | 120    | 60      |
| Total No. 1      | 185    | 50      | Wing Commander 4      | 240    | 120     |
| Tombraders       | 230    | 130     | Wipeout               | 115    | 40      |
| Top Gun          | 195    | 80      | Wipeout 2097          | 240    | 100     |
| Toshinden        | 85     | 25      | Whizz                 | 195    | 80      |
| Toshinden 2      | 195    | 80      | World Cup Golf        | 175    | 70      |
| Total Eclipse    | 85     | 25      | World Cup Golf        | 130    | 60      |
| Total NBA '96    | 165    | 50      | VR Baseball           | 240    | 100     |
| Total NBA '97    | 230    | 100     | Wrestlemania          | 175    | 70      |
| Track & Field    | 165    | 50      | WWF In Your House     | 195    | 70      |
| Transport Tycoon | 260    | 120     | X-Com: Enemy Unkn.    | 175    | 80      |
| Trash It         | 240    | 120     | X-Com: Terror from... | 240    | 100     |
| True Pinball     | 165    | 50      | X-Men                 | 240    | 120     |
| Tunnel B1        | 165    | 50      | Zero Divide           | 100    | 40      |
| Twisted Metal    | 195    | 80      |                       |        |         |

### Käytetyt tarvikkeet

| Tuote:                   | Myymme | Ostamme |
|--------------------------|--------|---------|
| Antennikaapeli           | 100    | 35      |
| Ascii-pad                | 120    | 40      |
| Ascii-stick              | 270    | 100     |
| Jatkojohto, 2m           | 50     | 15      |
| Peliohain, alkup.        | 155    | 55      |
| Peliohain, muut          | 100    | 30      |
| Link up -kaapeli         | 100    | 30      |
| Muistikortti, 15 paikk.  | 100    | 35      |
| Muistikortti, 240 paikk. | 240    | 80      |
| Muistikortti, 360 paikk. | 295    | 100     |
| Multitap                 | 240    | 100     |
| Hiiri                    | 135    | 55      |
| Nemco Fighting stock     | 395    | 175     |
| NegCon -ohjain           | 240    | 80      |
| Ase, Avenger             | 195    | 55      |
| Ase, Konami              | 145    | 65      |
| Ase, Predator/Cobra      | 145    | 65      |
| Pro Action Replay        | 270    | 70      |
| Rattiohain, Mad Catz     | 380    | 140     |
| RGB-kaapeli              | 100    | 20      |

## KÄYTETYT SATURN -PELIT

| Tuote:               | Myymme | Ostamme | Tuote:                  | Myymme | Ostamme | Tuote:                 | Myymme | Ostamme |
|----------------------|--------|---------|-------------------------|--------|---------|------------------------|--------|---------|
| Actua Golf           | 195    | 50      | Horde                   | 195    | 60      | Shinobi X              | 165    | 50      |
| Alien Trilogy        | 230    | 80      | Impact Racing           | 160    | 30      | Sim City 2000          | 230    | 100     |
| Alone in the Dark 2  | 175    | 85      | Incredible Hulk         | 195    | 60      | Skeleton Warriors      | 160    | 30      |
| Andretti Racing      | 165    | 50      | Independence Day        | 195    | 90      | Slam & Jam             | 160    | 30      |
| Amok                 | 165    | 50      | In the Hunt             | 165    | 50      | Sonic 3D               | 230    | 100     |
| Area 51              | 195    | 90      | Int. Victory Goal       | 60     | 30      | Sonic Jam              | 240    | 120     |
| Athelete Kings       | 230    | 100     | Iron Man X/O            | 160    | 30      | Soviet Strike          | 175    | 75      |
| Baku Baku Animal     | 230    | 100     | Jewels of Oracle        | 230    | 120     | Space Hulk             | 160    | 30      |
| Batman Forever       | 195    | 50      | Johnny Bazookatone      | 160    | 30      | Spot Goes to Hollyw.   | 195    | 80      |
| Battlemonsters       | 100    | 25      | J. Madden '97           | 175    | 60      | Starlighter 2000       | 160    | 30      |
| Big Hurt Baseball    | 100    | 25      | Keo 2 Flying Squad.     | 165    | 50      | Street Fighter Alpha   | 160    | 30      |
| Black Dawn           | 230    | 100     | King of Fighters 95+ram | 220    | 90      | Street Fighter Alpha 2 | 215    | 120     |
| Blam! Machinehead    | 100    | 25      | Lemmings 3D             | 130    | 30      | Street Fighter: Movie  | 160    | 30      |
| Blast Chamber        | 130    | 40      | Loaded                  | 185    | 50      | Street Racer           | 175    | 75      |
| Blazing Dragons      | 130    | 50      | Lost Vikings 2          | 195    | 100     | Story of Thor 2        | 260    | 50      |
| Breakpoint Tennis    | 130    | 50      | Magic Carpet            | 100    | 30      | Striker '96            | 100    | 30      |
| Bubble Bobble        | 165    | 50      | Mansion of H. Souls     | 130    | 30      | Tempest X              | 175    | 75      |
| Bug                  | 165    | 50      | Manx TT                 | 230    | 100     | Theme Park             | 160    | 30      |
| Bug 2                | 230    | 100     | Mass Destruction        | 195    | 60      | Three Dirty Dwarfs     | 195    | 65      |
| Bust A Move 2        | 165    | 50      | Mechwarrior 2           | 195    | 85      | Thunderhawk 2          | 130    | 40      |
| Casper               | 165    | 50      | Mega Man X 3            | 230    | 100     | Tilt                   | 195    | 65      |
| Chaos Control        | 100    | 25      | Micro Machines 3V       | 260    | 130     | Titan Wars             | 160    | 30      |
| Clockwork Knight     | 100    | 25      | Mighty Hits             | 195    | 65      | Tomb Raider            | 240    | 100     |
| Clockwork Knight 2   | 130    | 40      | Mortal Kombat 2         | 160    | 30      | Torico                 | 195    | 80      |
| Command & Conquer    | 230    | 120     | Mortal Kombat 3 Ult.    | 230    | 100     | Toshinden              | 100    | 30      |
| Crimewave            | 230    | 100     | Mr. Bones               | 165    | 65      | Toshinden URA          | 185    | 50      |
| Crow: City of Angles | 230    | 100     | Myst                    | 195    | 60      | Trash It               | 230    | 100     |
| Crusader No Remorse  | 165    | 50      | Mystaria                | 185    | 50      | True Pinball           | 185    | 50      |
| Cyberia              | 100    | 25      | NBA Action              | 130    | 30      | Tunnel B1              | 195    | 85      |
| Cyber Speedway       | 85     | 25      | NBA Jam T.E.            | 160    | 30      | Valora Valley Golf     | 165    | 50      |
| D                    | 160    | 30      | NBA Jam Extreme         | 165    | 50      | Victory Boxing         | 195    | 65      |
| Darius Gaiden        | 60     | 30      | NBA Live '97            | 175    | 70      | Virtual Cop            | 100    | 30      |
| Darius 2             | 160    | 30      | Need for Speed          | 160    | 30      | Virtual Cop + ase      | 230    | 100     |
| Dark Saviour         | 230    | 100     | NFL Quarterback Club    | 100    | 25      | Virtual Cop 2          | 230    | 120     |
| Daytona USA          | 165    | 50      | NHL All Star Hockey     | 130    | 40      | Virtual Cop 2 + ase    | 395    | 50      |
| Daytona Circuit Ed.  | 215    | 120     | NHL Hockey '97          | 185    | 65      | Virtual Fighter        | 85     | 25      |
| Defcon 5             | 160    | 30      | NHL Powerplay           | 230    | 100     | Virtual Fighter 2      | 165    | 40      |
| Destruction Derby    | 185    | 50      | Nights                  | 185    | 50      | Virtual Fighter Kids   | 130    | 40      |
| Die Hard Arcade      | 230    | 100     | Nights + pad            | 300    | 120     | Virtual Fighter Remix  | 115    | 30      |
| Die Hard Trilogy     | 230    | 100     | Off World Interceptor   | 100    | 30      | Virtual Hydride        | 160    | 30      |
| Digital Pinball      | 100    | 30      | Olympic Soccer          | 230    | 120     | Virtual Golf           | 130    | 40      |
| Discworld            | 260    | 65      | Pandemonium             | 240    | 120     | Virtual On             | 195    | 75      |
| Doom                 | 260    | 65      | Panzer Dragon           | 100    | 30      | Virtual Open Tennis    | 100    | 30      |
| Dragon Force         | 240    | 120     | Panzer Dragon 2         | 185    | 50      | Virtual Racing         | 160    | 30      |
| Dragonheart          | 260    | 65      | Parodius                | 195    | 60      | Wing Arms              | 195    | 50      |
| Earthworm Jim 2      | 185    | 50      | Pebble Beach Golf       | 165    | 50      | Wipe Out               | 160    | 30      |
| Euro '96             | 115    | 30      | PGA Golf '97            | 230    | 120     | Warcraft 2             | 230    | 110     |
| Exhumed              | 230    | 100     | Pinball Graffiti        | 230    | 100     | World Cup Golf         | 165    | 50      |
| F1 Challenge         | 195    | 80      | Primal Rage             | 160    | 30      | World Series Baseb.    | 165    | 50      |
| FIFA '96             | 100    | 30      | Pro-Pinball             | 165    | 50      | World Series Baseb. 2  | 195    | 65      |
| FIFA '97             | 175    |         |                         |        |         |                        |        |         |



# HAT TV-PELISI POSTITSE

## KÄYTETTYJÄ PELEJÄ EDULLISESTI

### KÄYTETYT NINTENDO 64 -PELIT



#### PAL

| Tuote                    | Myymme | Ostamme |
|--------------------------|--------|---------|
| Blast Corps              | 330    | 180     |
| FIFA 64                  | 225    | 80      |
| Int. Superstar Soccer 64 | 350    | 200     |
| Killer Instinct Gold     | 300    | 170     |
| Lylat Wars               | 330    | 180     |
| Mario Kart 64            | 330    | 200     |
| Mortal Kombat Trilogy    | 330    | 180     |
| Pilotwings 64            | 300    | 160     |
| Star Wars                | 330    | 180     |
| Super Mario 64           | 300    | 160     |
| Turok: Dinosaur Hunter   | 330    | 180     |
| Wave Race 64             | 330    | 180     |

#### USA

|                        |     |     |
|------------------------|-----|-----|
| Blast Corps            | 330 | 180 |
| Crusin USA             | 300 | 150 |
| Dark Rift              | 330 | 165 |
| Doom 64                | 330 | 180 |
| FIFA 64                | 330 | 140 |
| Golden Eye - 007       | 330 | 180 |
| Hexen                  | 330 | 165 |
| Killer Instinct Gold   | 350 | 180 |
| Mortal Kombat Trilogy  | 330 | 150 |
| Multiracing Ch.ship    | 330 | 180 |
| NBA Hangtime           | 330 | 180 |
| Pilotwings 64          | 300 | 130 |
| Star Fox + Rumble Pack | 390 | 240 |
| Star Wars: Shadows.... | 330 | 165 |
| Super Mario 64         | 300 | 100 |
| Super Mario Kart       | 350 | 200 |
| Tetrisphere            | 300 | 170 |
| Turok: Dinosaur Hunter | 350 | 180 |
| Wave Race              | 300 | 165 |
| Wayne Gretzky Hockey   | 330 | 180 |

### GAME BOY

|                      |     |
|----------------------|-----|
| Addams Family        | 100 |
| Alien 3              | 85  |
| Alleyway             | 85  |
| Bad 'n Rad           | 60  |
| Ballon Kid           | 85  |
| Bart Simpson's       | 85  |
| Batman               | 100 |
| Battletoads          | 85  |
| Blades of Steel      | 130 |
| Boulder Dash         | 85  |
| Bubble Ghost         | 85  |
| Bugs Bunny           | 100 |
| Castlevania 1        | 85  |
| Chase H.Q.           | 100 |
| Chessmaster          | 180 |
| Choplifter 2         | 115 |
| Cool Spot            | 100 |
| Donkey Kong          | 130 |
| Double Dragon        | 85  |
| Double Dragon 2      | 100 |
| Dr. Mario            | 100 |
| Duck Tales           | 100 |
| Dynablast            | 85  |
| F. Fantasy Mystic Q. | 100 |
| Flinstones           | 100 |
| Fortified Zone       | 85  |
| Fortress of Fear     | 50  |
| Godzilla             | 85  |
| Ghostbusters 2       | 100 |
| Golf                 | 60  |
| Joe & Mac            | 100 |
| Jungle Book          | 130 |
| Jungle Strike        | 150 |
| Jurassic Park        | 130 |
| Kid Ikarus           | 115 |
| Killer Instinct      | 130 |
| Kirby's Dreamland    | 115 |
| Kirby's Pinball Land | 130 |
| Kung Fu Master       | 85  |
| Marble Madness       | 85  |
| Mario Picross        | 130 |
| Mario & Yoshi        | 100 |
| Mega Man 1           | 115 |
| Mega Man 2           | 115 |
| Mega Man 3           | 150 |
| Mickey Mouse         | 115 |
| Micro Machines       | 115 |
| Mortal Kombat 1      | 130 |
| Mortal Kombat 2      | 150 |
| Mortal Kombat 3      | 165 |
| Motorcross Mania     | 100 |
| NBA Jam              | 130 |
| NHL Hockey '96       | 165 |
| FIFA 64              | 85  |
| Olympic Games        | 150 |
| PGA Golf '96         | 150 |
| Pinocchio            | 165 |
| Probotector          | 85  |
| R-Type               | 60  |
| Revenge of Gator     | 85  |
| Robin Hood           | 100 |
| Shadow Warriors      | 60  |
| Side Pocket          | 100 |
| Skate or Die         | 85  |
| Smurffit             | 150 |
| Sneaky Snakes        | 100 |
| Snoopy's             | 85  |
| Solomons Club        | 60  |
| Star Wars            | 150 |
| Street Fighter 2     | 150 |
| Super Mario Land 1   | 100 |
| Super Mario Land 2   | 150 |

### Nintendo

|                    |     |
|--------------------|-----|
| Adventure Disney   | 150 |
| Adventure Island   | 150 |
| Asterix            | 150 |
| Terminator 2       | 100 |
| Balloon Fight      | 100 |
| Bart Simpson       | 85  |
| Bart vs. World     | 100 |
| Battle of Olympus  | 100 |
| Bayou Billy        | 80  |
| Bigfoot            | 120 |
| Bionic Commando    | 80  |
| Black Manta        | 80  |
| Blades of Steel    | 135 |
| Blastar Master     | 80  |
| Bucky O'hare       | 100 |
| Captain Planet     | 80  |
| Chip 'n Dale       | 150 |
| Chip 'n Dale 2     | 195 |
| Clu Clu Land       | 100 |
| Cobra Triangle     | 80  |
| Darkwing Duck      | 165 |
| Days of Thunder    | 130 |
| Deja Vu            | 100 |
| Double Dribble     | 80  |
| Dr. Mario          | 120 |
| Draculas Curse     | 100 |
| Dragons Lair       | 80  |
| Dream Master       | 120 |
| Duck Hunt (Zapper) | 50  |
| Duck Tales         | 130 |
| Duck Tales 2       | 165 |
| Faxanadu           | 95  |
| Flinstones         | 150 |
| Gargoyles Quest 2  | 100 |
| Gauntlet 2         | 80  |
| Gold Medal Chall.  | 150 |
| Gradius            | 80  |
| Gum Shoe (Zapper)  | 80  |
| Ice Hockey         | 100 |
| Ikari Warriors     | 80  |
| Battleclash        | 100 |
| Iron Sword         | 80  |
| Kirbys Adventure   | 135 |
| Knight Rider       | 100 |
| Life Force         | 80  |
| Lion King          | 230 |
| Lolo 1             | 230 |
| Lolo 2             | 150 |
| Lolo 3             | 150 |
| Maniac Mansion     | 100 |
| Mario Bros         | 100 |
| Mario & Yoshi      | 130 |

|                        |     |
|------------------------|-----|
| Mega Man               | 150 |
| Mega Man 2             | 130 |
| Mega Man 3             | 120 |
| Mega Man 4             | 175 |
| Mega Man 5             | 230 |
| Metal Gear             | 80  |
| Metroid                | 150 |
| Mr. Gimmick            | 115 |
| Pinball                | 130 |
| Pop-Eye                | 100 |
| Power Blade            | 80  |
| Pro Am                 | 150 |
| Pro Wrestling          | 80  |
| Puuznic                | 120 |
| Quantum Fighter        | 80  |
| Rad Gravity            | 130 |
| Rescue Emb. M.         | 80  |
| Rescue Emb. M.         | 80  |
| Roller Games           | 80  |
| Rygar                  | 80  |
| Section Z              | 80  |
| Shadow Gate            | 80  |
| Silent Service         | 80  |
| Snakes Revenge         | 75  |
| Star Force             | 80  |
| Star Tropics           | 100 |
| Stealth                | 120 |
| Super Off Road         | 120 |
| Sword 'n Serpents      | 150 |
| Tale Spin              | 150 |
| Terminator 2           | 80  |
| Terminator 2           | 195 |
| Tiger Heli             | 80  |
| Tiny Toon              | 160 |
| Tiny Toon 2            | 195 |
| Top Gun                | 80  |
| Top Gun 2              | 100 |
| Total Recall           | 100 |
| Track & Field          | 120 |
| Track & Field in Barc. | 130 |
| Trick Shoot. (Zapper)  | 80  |
| Trojan                 | 80  |
| Turrican               | 80  |
| Turtles                | 100 |
| Turtles 2              | 120 |
| Werewolf               | 80  |
| Willow                 | 150 |
| Wizards & W.           | 80  |
| World Wrestling        | 80  |
| Wrecking Crew          | 100 |
| Zelda                  | 140 |
| Zelda 2 - Link         | 140 |

### SEGA MEGA DRIVE

|                      |     |
|----------------------|-----|
| 668 Attack Sub       | 120 |
| Abrams Battle Tank   | 100 |
| Advent of Mighty M.  | 150 |
| Agassi Tennis        | 100 |
| Aladdin              | 165 |
| Alex Kid             | 100 |
| F-Zero               | 150 |
| Alien 3              | 150 |
| Alterd Beast         | 50  |
| Another World        | 100 |
| Arrow Flash          | 100 |
| NHL 95               | 100 |
| NHL 96               | 130 |
| NHL 97               | 150 |
| NHL 97               | 225 |
| NHLPA 93             | 60  |
| Olympic Gold         | 150 |
| Pagemaster           | 175 |
| PGA Tour Golf 96     | 175 |
| Phantasy Star 2      | 130 |
| Phantasy Star 3      | 150 |
| Phelios              | 130 |
| Pitfall              | 150 |
| Power Monger         | 100 |
| Prince of Persia     | 150 |
| Rambo III            | 150 |
| Revolution X         | 100 |
| Rise of the Robots   | 100 |
| Risky Woods          | 130 |
| Robocop 3            | 100 |
| Shadow Dancer        | 150 |
| Snake Rattle 'n Roll | 175 |
| Soleil               | 175 |
| Sonic                | 100 |
| Sonic 2              | 135 |
| Sonic 3              | 195 |
| Sonic 3D             | 275 |
| Space Harrier 2      | 100 |
| Speedball 2          | 100 |
| Splatterhouse 2      | 150 |
| Story of Thor        | 95  |
| Subterranea          | 100 |
| Sunset Riders        | 150 |
| Super Hydell         | 150 |
| Super Kick Off       | 130 |
| Super Monaco GP 2    | 130 |
| Super Off Road       | 165 |
| Super Skidmarks      | 135 |
| Super Street F. 2    | 265 |
| Super Thunder Black  | 130 |
| Sword of Vermillion  | 150 |
| Sylvester            | 130 |
| Syndicate            | 175 |
| T2 Arcade Game       | 130 |
| Tax Escape from M.   | 130 |
| Team USA Basketb.    | 100 |
| Techno Clash         | 175 |
| Theme Park           | 250 |
| Toy Story            | 270 |
| True Lies            | 100 |
| Two Cruds Dudes      | 130 |
| Ultimate Soccer      | 100 |
| Virtua Fighter 2     | 260 |
| Virtual Racing       | 200 |
| Where in the Time... | 100 |
| Winter Olympics      | 150 |
| W. Boy in Monsterv.  | 150 |
| World Of Illusion    | 175 |
| Zool                 | 150 |

**HUOM! TILAUSKUPONKI ON VAIN TILAUKSIA VARTEN! JOS HALUAT MYYDÄ TAI VAIHTAA PELEJÄ TMS, LÄHETÄ NE OSOITTEeseen: NORDIC GAMES, UUDENMAANKATU 18, 20500 TURKU.**

### KÄYTETYT KESKUSYKSIKÖT

| Tuote                  | Myymme | Ostamme |
|------------------------|--------|---------|
| Game Boy               | 185    | 80      |
| Game Boy Pocket        | 265    | 130     |
| Game Gear              | 250    | 100     |
| Nintendo               | 200    | 80      |
| Sega 32X               | 250    | 60      |
| Sega Mega Drive        | 350    | 150     |
| Sega Saturn            | 750    | 450     |
| Sony Playstation       | 795    | 530     |
| Super Nintendo         | 395    | 180     |
| Super Nintendo Multi-X | 495    | 250     |

## TILAUSKUPONKI

| Peli    | Hinta | Vaihtoehtopeli | Hinta |
|---------|-------|----------------|-------|
| 1. .... |       | 1. ....        |       |
| 2. .... |       | 2. ....        |       |
| 3. .... |       | 3. ....        |       |
| 4. .... |       | 4. ....        |       |
| 5. .... |       | 5. ....        |       |
| 6. .... |       | 6. ....        |       |
| 7. .... |       | 7. ....        |       |

Nimi .....

Osoite .....

Postinro ..... Postitoimipaikka .....

Puhelin ..... Alle 18v. holhoajan allekirj. ....

Nordic Games maksaa postimaksun

**Oy Nordic Games Finland Ab**

Vastauslähetyt  
Sopimus 20700/49  
20003 Turku

### HUOMIO!

Kaikki tuotteet tällä aukeamalla ovat käytettyjä, eivätkä välttämättä heti löydy varastosta. Voit kuitenkin jättää varauksen, niin otamme sinuun yhteyttä heti, kun saamme kyseisen tuotteen.



LUONNE \_\_\_\_\_ Seikkailu  
 JULKAISIJA \_\_\_\_\_ GT Interactive  
 VALMISTAJA \_\_\_\_\_ Oddworld  
 MYYNNISSÄ \_\_\_\_\_ Nyt  
 JAKELU \_\_\_\_\_ Egmont Games  
 PELAAJIA \_\_\_\_\_ 1-2  
 PELIMUISTI \_\_\_\_\_ Muisti  
 MUUT KONEET \_\_\_\_\_

**Oddworld: Abe's Oddysee** todistaa etteivät tasoloikka-seikkailut ole kuolleet. Ja ettei peli tarvitse seksikästä Laraa tai nokkelaa Mariota ollakseen hyvä.

# Oddworld: Abe's



Kaksiulotteiset tasoloikkapelit olivat jo useimpien mielestä mennyttä herkkua. Ei kuitenkaan Oddworld-studion mielestä, sillä he menivät tekemään tasoloikka-seikkailun, joka tulee vielä viehättämään monia.

*Abe's Oddysee* tapahtuu valtavassa lihanjalostustehtaassa nimeltä Rupture Farms. Tehtaassa työskentelevät orjina siniset mukudonit. Päähenkilönä on Abe, joka ensimmäisenä orjista aavistaa, mikä heidän kohtalonsa tulee olemaan. Jos he eivät pakene ajoissa, käytetään heitä aineksina tehtaan suunnittelemassa myyntimenestyksessä, lämpinä välipaloina. Abe tajuaa että hänen on pelastettava muut orjat, vaikka hän tällöin joutuu riskeeraamaan oman nahkansa. Mutta Abe onkin sankari.

Pelin keinoälyn avulla Abe voi pelastaa veljensä yhden kerrallaan. Se onnistuu käymällä läpi pelin kaikki yli 400 huonetta ja seuraamalla kuvaruudussa olevia ohjeita. Juoni kehittyy eri suuntiin riippuen siitä, minkä valinnan pelaaja tekee. Aina kun Abe kohtaa toisen mukudonin, voi hän puhua tälle. Hänen on kuitenkin oltava lyhytsanainen, sillä aika on tiukalla. Pelkkä "hello" ja "follow me" riittää. Kun näkee ryhmän lintuja, on painettava nopeasti oikeita nappeja, jotta orja pääsee teleporttaamaan vapauteen. Ja sitten vain pelastamaan seuraavaa. Samalla Aben pitäisi pelastaa 50 kätettyä hahmoa ja pelaajalle luvataan yli 50 tuntia pelaiaikaa.

Matkalla tehtaan läpi Abe kohtaa useita vihollisia. Osa on vartijoita, sligsejä, jotka ampuvat heti nähdessään liikettä tai kuullessaan pienimmänkin äänen. Onneksi he eivät ole järin ovelia ja pienellä kärsivällisyydellä Abe voi yleensä kukistaa nämä orjapiiskurit. Toinen petolaji slogs on vielä häijympi mutta myös tyhmempi. Näiden heikkoutena on se että ne syövät toisiaan. Paramitit eivät ole vaarallisia yksinään mutta ne esiintyvät yleensä joukolla ja voivat silloin olla todellinen riesa. Pahin kaikista on Molluck, joka omistaa Rupture Farmsin ja on siten kaiken takana. Abe on valittu pysäyttämään Molluck ja hän on myös ainoa, jokasen pystyy tekemään. Apunaan hänellä on sentään ystävä, Elum, dinosaurusta muistuttava, ruma ja pahanhajuinen otus, joka voi juosta lujempaa ja hypätä pidemmälle kuin Abe.

Abe itse pystyy tekemään kaikenlaista. Hän voi kävellä, juosta kun on kiire tai ottaakseen vauhtia pitkään hyppyyn, hiipiä nukkuvien vartijoiden ohi, kätkeytyä pimeään, hypätä suoraan ylöspäin tai esteen yli, kumartua piiloon tai poimiakseen jotain, vierä, kiivetä köyttä ja sen sellaisia pitkin, heittää esineitä, ratsastaa Elumilla, siirtää esteitä, vetää vipuja, puhua mukudonien kanssa ja saada heidät tekemään työtä käskettyä, sekä viheltää salaperäistä melodiaa, joka aktivoi teleportit ja hämmentää sligsejä.

*Abe's Oddyseen* grafiikka on hyvin

huoliteltua. Jokainen kuvaruutu on saanut huomiota osakseen eikä mitään ole jätetty puolittiehen. Kaikki taustat ovat erittäin yksityiskohtaisia ja hyvin suunniteltuja. Hahmot ovat mielikuvitusrikkaasti muokattuja eivätkä muistuta mitään aikaisempaa. Abe on suorastaan loistava luomus, joka kehonsa puolesta näyttää siltä että hän pystyy mihin temppuun tahansa.

Eikä vain visuaalinen puoli ansaitse kiitosta. Myös musiikki on tehty sopivaksi tapahtumien kulkua silmälläpitäen. Äänitehosteet ovat ansiokkaita Aben puheita ja kommentteja myöten.

Peliohjaus on luotu niin Aben liikekuviot voivat hyödyntää kenttien rakennetta. Hetken päästä huomaa, mitä fantastisia mahdollisuuksia peli tarjoaa. Jos siinä pysyy mukana. Pelkkä Aben liikuttelu ei nimittäin riitä. Mutkikkaat arvoitukset on myös ratkaistava. Ja juuri tämä tekee *Abe's Oddyseestä* niin erilaisen ja moniulotteisen pelin. Kaikki nämä hienoudet saavat pelaajan melkein tanssimaan ilosta. Muutama pikkuseikka on kyllä turhauttava, mutta mikään niistä ei jää kaivertamaan erityisen pitkäksi aikaa.

Tätä peliä tehdessä ei ole ajateltu vain keinoälyn lisäämistä genreen. Suunnitella on jopa kokonainen Oddworld-sarja, joka sisältäisi yhteensä viisi erilaista peliä. Joten Abe ei ehkä pelasta vain mukudoneja. Hän pelastaa ehkä koko tasohypely-genren.



# Oddyssee

**Ei vain Abe näytä suorastaan pelottavalta. Koko pelissä on piirteitä, jotka säikäyttävät useimmat puolikuoliaaksi.**

## PELOTTAVAN HYVÄ

Ei vain Abe näytä suorastaan pelottavalta. Koko pelissä on piirteitä, jotka säikäyttävät useimmat puolikuoliaaksi. Kaikki hahmot näyttävät todella inhottavilta, ja lihan tuotantotehdas ei sekään ole mikään hymyilyttävä paikka. Eivät myöskään tehtaan johdon iskulauseet, joita on ripusteltu seinille. "Ellet syö ruokaa ensin, se syö sinut" ei ole sellaista, mitä kasvissyöjä arvostaa.

En tarkoita sitä, että kaiken pitäisi olla ruusunpunaista ja muistuttaa *Puzzle Bobblea*, jotta voisin nauttia siitä. Minusta on todella kiva, että tämä peli näyttää erilaiselta. Mutta se näyttää liiankin erilaisilta. Hahmot todella inhottavat minua ja se on säälillä muuten niin hyvässä pelissä. Mutta se onkin periaatessa ainoa asia, mistä minulla on valittamista.

Loviisa 87

## JÄNNITTÄVÄ

Paljon *Abe's Oddysseestä* on varastettu suoraan *Flashbackista*. Mutta *Abe's Oddysseen* nimeäminen pelkäksi kopioksi olisi valehtelemista. Hahmojen kyky puhua toisilleen on idea, jonka *Oddworld* on keksinyt aivan itse. Ja se onkin konsepti, jolle koko peli loppujen lopuksi rakentuu. Tämä erittäin hyvä idea yhdistettynä *Flashback*-vaikutteisiin tekevät *Abe's Oddysseestä* toisenlaisen ja jännittävän seikkailun. Seikkailun, joka sekä vangitsee että hauskuuttaa ja antaa toivottavasti myös uuden elämän jo melkein unohdetulle peli-genrelle.

Topi 90

## GRAFIikka

90

Fantastinen grafiikka ja todella hirvittävät hirviöt.

## TUNTUMA

88

Alussa vaikea mutta ohjeet auttavat.

## YHTEENSÄ

## ÄÄNET

91

Hyvin tehdyt äänitehosteet ja hieno musiikki.

## HAASTE

91

Kentät ovat valtavia.

*Abe's Oddyssee* merkitsee taso-hyppely-pelien renesanssia.

# 90





# TULOSSA PLAYSTATIONILLE

## 28.11.1997



Maahantuonti ja markkinointi:  
Oy Egmont Entertainment Ab, Runeberginkatu 60 B, 00260 Helsinki  
Puh. 09 - 476 4460 fax 09 - 4764 4650





|             |                 |
|-------------|-----------------|
| LUONNE      | Urheilu         |
| JULKAISIJA  | Electronic Arts |
| VALMISTAJA  | EA Sports       |
| JAKELU      | Electronic Arts |
| MYYNNISSÄ   | Lokakuussa      |
| PELAAJIA    | 1-2             |
| PELIMUISTI  | Muisti          |
| MUUT KONEET |                 |

# NHL '98

EA Sports on palannut uuden vuosimallin merkeissä. Viime vuoden *NHL '97* ei ollut peli, jota odotimme sen olevan, mutta nyt firmalla on ollut melkein vuosi aikaa korjata virheensä.



**Tavalla, joka ylittää viltimmät odotuksemme, Electronic Arts on karsinut kaiken huonon NHL '97:stä ja luonut virstanpylvään pelihistoriassa.**

Uusi kausi ja uusi NHL-peli Electronic Artsilta. Viime vuonna heidän tunnettu nimikkeensä julkaistiin ensimmäistä kertaa PlayStationilla, mutta uudesta 3D-grafiikasta ja tekniikasta huolimatta pelikokemus oli kaikkea muuta kuin parempi vanhaan 16-bittiseen peliin verrattuna. Ehkä Electronic Arts ei ehtinyt harjoitella uutta tekniikkaa tai ehkä heillä oli vain niin kiire saada peli julkaistuksi, etteivät he ehtineet työstää kunnolla yksityiskoh-  
tia. Joka tapauksessa *NHL '97* ei ollut enää jääkiekkope-  
li. Grafiikka oli tietysti edistyneempää ja komeaa, mutta peli-ilo ei ollut läheskään samaa luokkaa kuin vanhoissa peleissä.

Jo introssa *NHL '98* näyttää että Electronic Arts haluaa osoittaa kaapin paikan. Se koostuu suurimmaksi osaksi yhteisleikatuista Full Motion Video -jaksoista, mutta kerrankin se on tehty tyylikkäästi. Kuvakulmat ovat tavallista uskaliaampia, maalit hienoja ja musiikki brutaalia. Aivan kuin Electronic Arts haluaisi kiljua päin pelaajan kasvoja: "Toimikaa, tässä tulee *NHL '98* ja se on maailman paras!" Ja tekevät siinä ihan oikein.

*NHL '98* on nimittäin jotain muuta kuin tavanomainen. Viime vuoden painoksen kolmiulotteinen grafiikka on tallella mutta

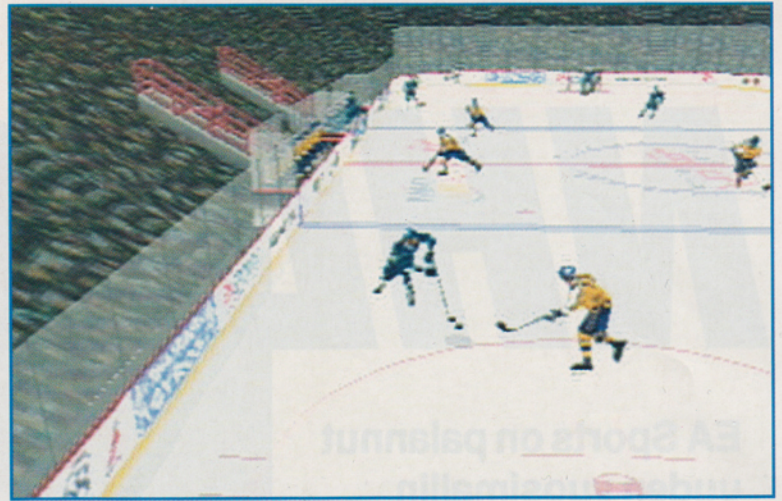
se on saanut selvän kasvojenkohotuksen. Aivan kirjaimellisesti, sillä pelaajien kasvot eivät enää näytä maalatuilta ilmapalloilta vaan oikeilta kasvoilta. Poissa ovat kulmikkaat ja nykivät pelaaja-animaatiot ja poissa ovat kaikki suttuisuudet. Animaatio on oikein hyvin toteutettua ja pelaajat käyttäytyvät aidosti. He ampuvat, syöttävät ja taklaavat aivan kuin oikeat jääkiekkoilijat. Yksityiskohtien rikkaus on suuri, ja Electronic Arts on pohtinut jopa sitä, miltä pelaaja näyttää hypätessään vaihtoaitioon tai maalivahti siivottessaan jäätä maalin edessä tai tuomari jäädessään pinteeseen kahden pelaajan väliin.

Eriyisen paljon on tehty työtä pelaajien luistelutekniikan suhteen. Pelaajien luistelunopeus vaihtelee tilanteen sekä taitojen mukaan ja se tekee kokonaisuudesta hyvin uskottavan.

Kamerakulmia on vähennetty yhdestätoista kahdeksaan mutta jäljelle jääneet toimivat hyvin. Kameratyö on ylipäänsä paljon parempaa kuin *NHL '97*:ssä. Taukojen aikana kamera toimii kuin oikean tv-ohjaajan komennossa. Joskus kuva pyyhkii areenaa ja joskus se seuraa yhtä pelaajaa näyttäen samalla hänen tilastojaan ruudussa. Näin ottelu *NHL '98*:ssa muistuttaa paljon tv-lähetystä, mitä vaikutelmaa myös selostajat tukevat. *NHL '98*:n selostajat ovat muuten konsoliekkoilun historiassa ensimmäiset, jotka todella tietävät mitä jäällä tapahtuu.







**Joitakin yksityiskohtia voi vielä parantaa mutta sellaisia ei ole paljon. NHL '98 on lähimpänä täydellistä urheilupeliä mitä yksikään pelin valmistaja on päässyt.**



Kaikkia tilastotietoja seuraa digitalisoitu kuva pelaajasta.

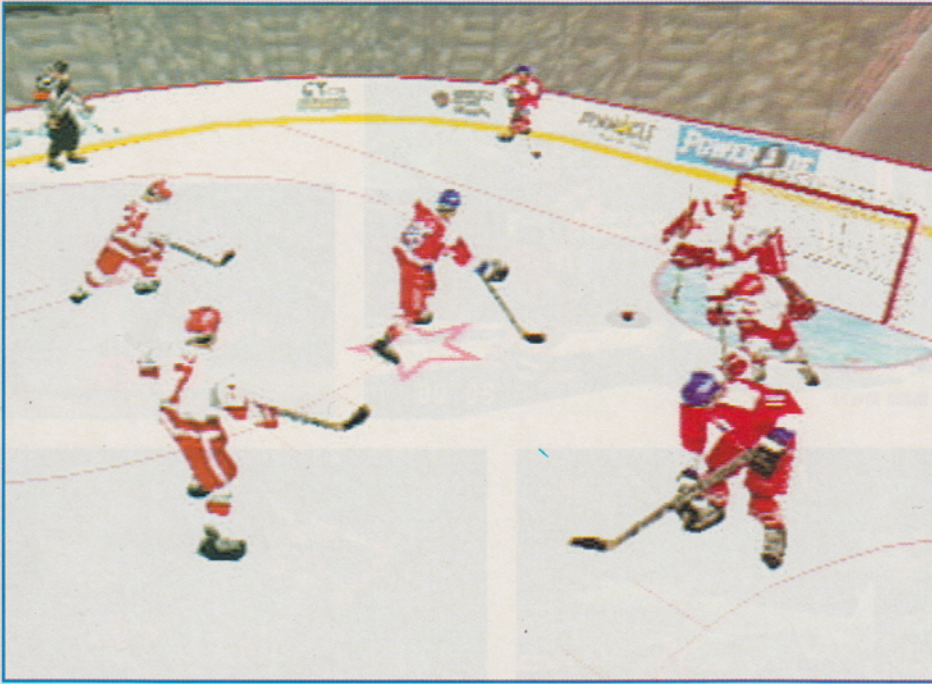
Ulkoasu ei ole ainoa parannus NHL '98:ssa. Valinta-menut ovat myös hyvin rakennettuja. Kaiken ajateltavissa olevan voi tehdä, ja jos joku ei ymmärrä, kuinka eri valikkojen välillä liikutaan, on hänelle tarjolla erityinen apuruutu. Taktiikkavalikosta löytyy käyttökelpoisin uutuus. Joukkueen taktiikkaa voi nyt hallita pienintä yksityiskohtaa myöten sekä hyökkäys- että puolustuspeleissä. Yksinkertaiset kuvat nuolinen ja muine symboleineen selittävät, mitä mikin taktiikka merkitsee, ja pelaajat seuraavat kilhisti annettuja ohjeita. Vaikuttavinta ovat yli- ja alivoiman asetukset. Pelaaja voi valita täsmälleen haluamansa puolustusneliön tai ylivoimataktiikan. Ohjeita voi sitä paitsi muuttaa kesken pelin painamalla R-

ja L-nappeja. Pienellä harjoittelulla peliä voi parantaa huomattavasti, samalla kun voi leikkiä valmentajaa ja pelaajaa samanaikaisesti.

Se mikä teki NHL '97:stä keskinkertaisen pelin, tekee NHL '98:sta mestariteoksen: pelitunnelma. Electronic Arts tuntuu löytäneen taikareseptin, sillä NHL '98 on todellinen ilo pelata. Sekä tietokoneohjatut että käsinohjatut pelaajat tekevät juuri sen mitä heiltä halutaan eikä pelin oppimiseen mene kauan. NHL '98 on juuri oikealla tasolla simulaattorin ja arcade-pelin välillä, joten tässä on peli todellista hauskanpitoa varten.

Tavalla, joka ylittää viltimmät odotuksemme, Electronic Arts on karsinut kaiken huonon NHL '97:stä ja luonut virstanpylvään pelihistoriassa. NHL '98:sta olisi paljon enemmän kerrottavaa kuin mitä tavalliseen arvosteluun mahtuu, minkä voitte itse todeta kokeillessanne peliä. Ette tule siinä pettymään.





Ensimmäistä kertaa jääkiekkopeli antaa tilaisuuden oikeaan ylivoimapeleihin. Maalivahdinkin voi ottaa pois viimeisellä minuutilla.

Tilastot ovat hyviä ja mukana on tietysti maailmanmestareita sekä swedu-pellejä.



## TÄYDELLINEN JÄÄKIEKKOPELI

Kun *NHL '97* julkaistiin, olin pettynyt. Kun *FIFA 64* julkaistiin, olin vihainen. Electronic Arts tuntui täysin hukanneen maagiset kykynsä ja oli vahvasti saamassa Moronic Artsin lempinimeä. *NHL '97* ja *FIFA 64* kärsivät samasta viasta – molemmat pelit julkaistiin ensi kertaa uudella formaatilla eikä Electronic Arts ilmeisesti ollut riittävän taitava selvittääseen tehtävästä.

Nyt on kuitenkin kulunut vuosi ja firma on oppinut läksynsä. *NHL '98* on juuri sitä mitä toivoin *NHL '97:n* olevan. Kolmiulotteinen grafiikka on niin hyvää, että luulen joskus istuvani N64:n ohjain käsissäni. Kaikki pienet yksityiskohdat ovat harkittuja, kaikki kameraliikkeet tyylikkäitä, ja jopa intro on komea. Vaikuttavaa, kerta kaikkiaan. Sitä paitsi olen aina pitänyt tappeluista.

Pelitunnelma ei sekään kärsi puutteista. Hauskempaa lätkäpeliä en ole koskaan pelannut. Uusien taktiikka-asetusten ansiosta koko joukkuetta voi nyt ohjata eikä ottelun voittaminen ole enää kiinni yhdestä pelaajasta. Lisäksi peli kulkee paljon notkeammin kuin aikaisemmin. Mikä on aivan hyvä, koska kerran alettua pelata *NHL '98:a* en halua pitää pienintäkään taukoa.

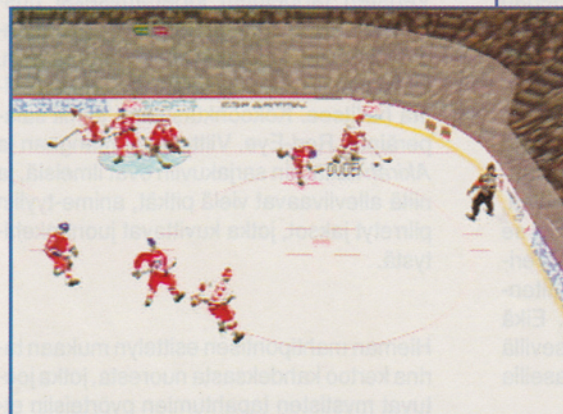
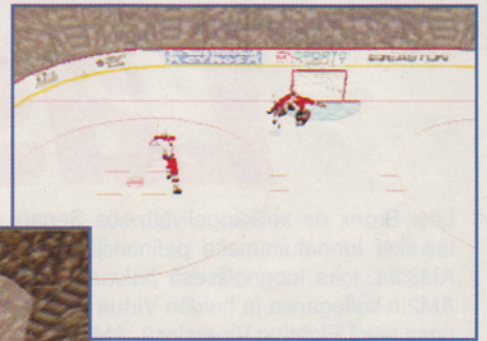
*NHL '98* on täydellinen jääkiekkopeli joka makuun. Electronic Arts saa täyden anteeksiantoni viime vuoden mokistaan.

Mikko 95

## LÄHES TÄYDELLINEN

Kaikki pelinvalmistajat haluavat tehdä täydellisen pelin ja parantamalla kerta kerran jälkeen jo alussa hyvää *NHL*-sarjaansa on Electronic Arts päässyt todella lähelle. Mutta siitä on jo vuosia kun pelit olivat todella vaikuttavia. Viimeisimmät *Mega Drive* - ja *Super NES* -pelit olivat turhan samankaltaisia kuin edeltäjänsä, ja viime vuoden 32-bittinen versio ei ollut lainkaan hauska. Joten odotin *NHL '98:n* olevan melko keskinkertainen. Mutta niin Electronic Arts on mennyt tekemään parhaan pelinsä moneen vuoteen. Kaikki *NHL*- ja maajoukkueet ovat mukana, samoin kuin pelitunne ja vauhti *Mega Drive*-pelistä. Joitakin yksityiskohtia voi vielä parantaa mutta sellaisia ei ole paljon. *NHL '98* on lähimpänä täydellistä urheilupeliä mitä yksikään pelinvalmistaja on päässyt.

Topi 93



## GRAFIIKKA 90

Uskomattoman laadukasta. Parhaat animaatiot mitä kiekkopeleistä löytyy.

## ÄÄNET 93

Äänissä on avaruutta, joka luo tunteen, että on oikealla areenalla.

## TUNTUMA 94

Peli on paljon nopeampi kuin *NHL '97*. Ohjaus on herkkä ja helppo oppia.

## HAASTE 94

Ottelut ovat hyvin monipuolisia ja Stanley Cupin voittamisesta tulee helposti pakkomielle.

## YHTEENSÄ

Electronic Arts on jälleen luonut maailman parhaan kiekkopelin.

# 94



LUONNE \_\_\_\_\_ Beat 'em up  
 JULKAISIJA \_\_\_\_\_ Sega  
 VALMISTAJA \_\_\_\_\_ AM3  
 MYYNNISSÄ \_\_\_\_\_ 23. lokakuuta  
 PELAAJIA \_\_\_\_\_ 1-2  
 PELIMUISTI \_\_\_\_\_ Muisti  
 MUUT KONEET \_\_\_\_\_



Sitten Virtua Fighter 2:n ei ole julkaistu näin näyttävää beat 'em up -nimikettä. Ei ainakaan mikäli on uskominen ennakkopuheita.



# Last Bronx

Last Bronx on kolikkopeliväännös Segan toiseksi tunnetuimmalta pelintekijätiimiltä AM3:lta, joka luonnollisesti haluaa ylittää AM2:n kollegansa ja heidän Virtua Fightersinsa sekä Fighting Vipersinsä. AM3 ei ole säästellyt vaivojaan ja jo ensi silmäyksellä aavistaa pelin olevan muuta kuin tavanomainen. Grafiikka on kaunista ja terävää, ja peli pyörii 60 kuvaa sekunnissa vaikka se on täynnä edistyneitä taustadetaljeja ja erikoistehosteita. Kestävin uutuus on kuitenkin beat 'em upin käyminen aseilla. Eikä millään taikamiekoilla tai tultasyökseillä peitsillä vaan aivan "tavallisilla" katuaseilla kuten pampuilla ja nunchakoilla.

Niille, jotka välttämättä vaativat jonkin syyn kanssaihmistensä mukilointiin, on tarjolla pieni juonenkehys.

Pyöräjengi Soul Crewsin johdolla eletyn rauhanajan jälkeen syntyy hirveä kalabaliikki nimeltä Tokyo Street War II, kun Soul Crewsin johtaja murhataan.

Veristen tappelujen lopettamiseksi uus-punkkarien, trashmetal-jengien ja pyöräjengien johtajat kutsuvat koolle turnauksen, jossa lopullisesti selvitetään se, kuka Tokiota hallitsee. Kokoonkutsujana toimii salaperäinen Red-Eye. Viittaukset mangaan ja Akiran kaltaisiin sarjakuviin ovat ilmeisiä, ja niitä alleviivaavat vielä pitkät, anime-tyyliin piirretyt jaksot, jotka kuvittavat juonenkehitystä.

Hieman mahtipontisen esittelyn mukaan tarina kertoo kahdeksasta nuoresta, jotka joutuvat mystisten tapahtumien pyörteisiin etsiessään vastauksia ja kamppaillessaan Last Bronxin arvosta. Toisin sanoen turnauksessa on mukana kahdeksan erilaista hahmoa sekä pomo, joka on kukistettava lopullisen voiton varmistamiseksi. Hahmojen ominaisuudet vaihtelevat tavanomaiseen tyyliin pienestä ja nopeasta isoon ja raskaan. Koko kahdeksikko on myös aseistettu erilaisin hakuuvälinein aina pampuista

metallitankoihin ja erilaisiin sauvoihin ja kepeihin asti. Tämä tekee luonnollisesti myös pelitekniikasta poikkeavan verrattuna perinteisiin beat 'em upeihin, vaikka monet pääasialliset nappitoiminnot on otettu Virtua Fighter 2:sta. Kuten tavallista, hahmoilla on joukko perusiskuja ja hyökkäyksiä. Kaikki hallitsevat korkeat ja matalat iskut, potkut ja hyppyhyökkäykset. Ja kuten tavallista, jo kaatuneelle viholliselle voi antaa ylimääräisen pikku selkäsauvan, ja pienellä harjoittelulla voi yhdistelmillä saada perillä kahdeksan tai kymmenenkin osumaa. Omaperäisempiä uudistuksia on mm. Combat Roll, jolloin samanaikaisesti kumarrutaan ja väistetään hyökkäys samalla kun kierittää vastustajan luo lähitaisteluun. Attack Canceling merkitsee jo aloitetun hyökkäyksen keskeyttämistä nopealla torjuntanapin painalluksessa.

Sinne tänne on luonnollisesti kylvetty myös pikku salaisuuksia. Tietyillä kikoilla pääsee esimerkiksi pelaamaan Red-Eyettä, vaihtamaan aseita, siirtymään uudelle vaikeustasolle, vaihtamaan vaatteita ja sen sellaista.





Last Bronxin aseet eivät ole mitään koristeita vaan niillä on paljon erilaisia käyttötapoja. Esimerkiksi Lisa saa metallisauvansa avulla sekä pojat että tytöt lankeamaan eteensä.



**Last Bronxin vertaaminen Virtua Fighter 2:een tai Fighting Vipersiin tuntuu melko tarkoituksettomalta. Taisteluissa on aivan eri tunne ja luonne.**

Turnaus on melko helposti läpäisty, kuten useimmissa muissakin beat 'em upeissa. Todellinen haaste onkin löytää ja kokeilla kaikki ne tuhannet tavat, joilla voi kukistaa ja häpäistä elävän vastustajan VS Modessa. Onnea.



## UUSI TUNNE

Tämäntapaisten beat 'em upien uudistaminen ei ole mikään helppo tehtävä. Kaiken pitäisi jo oikeastaan olla tehty tällä saralla. AM3 ei myöskään ole luonut mitään varsinaisesti uutta tai omaperäistä pelikonseptiä. Sen sijaan he ovat hyödynneet olemassaolevaa tekniikkaa äärimilleen ja siten onnistuneet tekemään yhden parhaista kolikkopelikonversioista. Last Bronx on - kaikki kunnia toki Soul Bladelle - ensimmäinen täysin onnistunut aseohjain beat 'em up -peli kahdelle ihmiselle. Sen vertaaminen Virtua Fighter 2:een tai Fighting Vipersiin tuntuu melko tarkoituksettomalta. Taisteluissa on aivan eri tunne ja luonne. Eikä mikään ihme, ajatellen, että on aivan toinen kokemus roimia jotakuta puukepillä tai pampulla tavalliseen nyrkkitappeluun verrattuna. En siten väitä että Last Bronx olisi parempi tai huonompi kuin jokin äsken nimetty peli, vaan tyydyn toteamaan, että se on hyvin viihdyttävä beat

'em up, jossa on hauska juoni, suvereeni grafiikka ja hyvä ohjaus. Ja siten myös pelejä, jotka osoittavat Saturnin ansainneen paremman kohtalon.

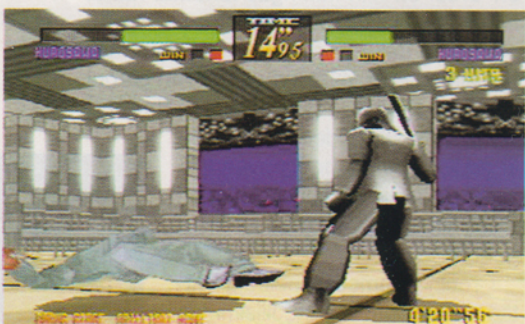
Joonas 91

## HYVÄ KUTEN TAVALLISTA

Sega menettää yhä useampia entisiä ulkopuolisia pelinvalmistajiaan samalla kun heidän itse tuottamansa Saturn-nimikkeet vain paranevat. Last Bronx on AM3:n paras peli sitten Sega Rallyn ja heidän tähän asti komelimpansa. Segaa voi tuki kritisoida siitä, että he julkaisevat jälleen yhden beat 'em upin, mutta jo se, että kaikilla hahmoilla on aseet, tekee pelistä aivan erilaisen elämyksen kuin Virtua Fighter-sarjasta.

Last Bronx on yhtä fantastinen beat 'em up kuin AM2:n kaikki klassikot ja selvä todiste siitä, mitä Saturnilla saa aikaan kun vain haluaa.

Topi 92



## GRAFIKKA

92

Vaikuttavat taustat. Kaunis, yksityiskohtainen ja nopea peligrafiikka sekä kivat animaatiot.

## TUNTUMA

93

Täydellinen ohjaus huolimatta aseiden erilaisuuksista.

## YHTEENSÄ

Selvä uudistus beat 'em up -aiheesta.

## ÄÄNET

86

Raskaat läjäykset, korkeat kiljaisut ja japanilaiset huudahdukset seuraavat keskinkertaista musiikkia.

## HAASTE

91

Turnaus on helposti hoidettu mutta kokeiltavaa riittää.

92



LUONNE \_\_\_\_\_ Tasoloikka  
 JULKAISIJA \_\_\_\_\_ Fox Interactive  
 VALMISTAJA \_\_\_\_\_ Argonaut  
 MYYNNISSÄ \_\_\_\_\_ 17. lokakuuta  
 PELAAJIA \_\_\_\_\_ 1  
 PELIMUISTI \_\_\_\_\_ Muisti  
 MUUT KONEET \_\_\_\_\_ Saturn

# Croc

## The Legend of the Gobbos

**Peli ei välttämättä ole huono vaikka se muistuttaisi suunnattomasti toista peliä. Jos alkuperäinen oli hyvä, ei kopiokaan voi yleensä olla täysin arvoton. *Croc: The Legend of the Gobbos* muistuttaa vahvasti *Super Mario 64*:ä. Vetäkää johtopäätöksenne.**

*Croc: The Legend of the Gobbos* tapahtuu esikuvansa tavoin kolmiulotteisessa maailmassa. Sitä kansoittavat herttaiset mutta hengenvaaralliset viholliset. Päähenkilö on söpö krokotiili Croc, joka Lara Croftin tavoin on varustettu uusimmalla seikkailumuodilla: selkäreppulla. Lara käytti vastapainona mahtavia omia reppujaan ja kantoi selkäreppussa aseitaan. Crocin reppussa asuu pieni lintu, joka toimii Crocin yhdyseinona pelin lukuisten saarten välillä.

Crocin legenda on satu, jota on kerrottu Gobbo-saarten gobbo-lapsille ikimuistoisista ajoista lähtien. Se loi pohjan muutama vuosi sitten sattuneelle tapaukselle, jolloin vauvakrokotiili saapui saarille mystisissä olosuhteissa. Gobbojen kuningas otti orpolapsen hoiviinsa. Vauvakrokotiili kastettiin Crociksi ja se sai varttua kaikessa rauhassa Gobbo-saarilla. Kaikki elivät onnellisina kunnes luihu paroni Dante kävi kateelliseksi gobbolaisille koska nämä saattoivat elää ilman vihemiehiä. Hän yllytti kaikki Gobbo-saarten eläimet kuningasta vastaan. Ainoa, joka nyt voi pelastaa gobbot ja saattaa Gobbo-legendan onnelliseen loppuun, on Croc. Ja niin kuningas lähettää hänet matkaan taikalinnun seurassa.

Saaret, jotka ennen asuttivat vain rauhallisia eläimiä, ovat nyt pelottavan paroni Danten hallussa. Dante on aitoon Bowser-tyyliin noitunut kuuden saaren kaikki pikku eläimet hengenvaaralliseksi mutaatio-pedoiksi. Hän on myös vanginnut saarilla asuneet gobbot.

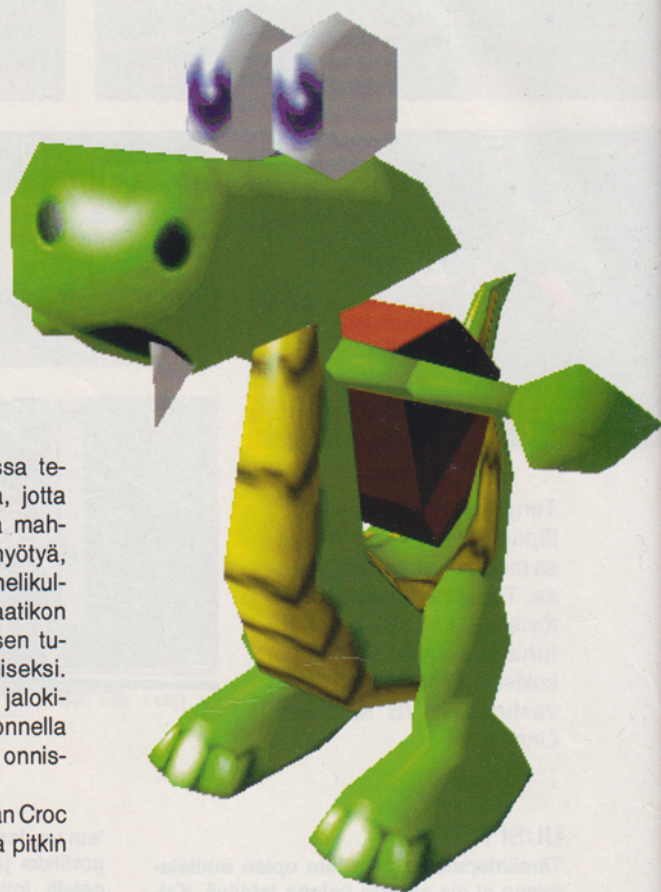
Crocin hahmossa pelaaja yrittää siis vapauttaa mahdollisimman monta gobboa ja samalla löytää paroni Danten asunnossa sijaitsevan seitsemännen alueen.

Kuusi saarta on jaettu 60 kenttään, jotka kaikki sisältävät matkan varrella kerättäviä bonuksia. Tässä liikutaan hyvin lähellä *Super Mario 64*:ä, sillä kerätyt bonukset voivat johtaa salaisiin maailmoin ja aarrehuoneisiin.

Crocin tallustellessa 3D-maailmassa tekee kamerajärjestelmä parhaansa, jotta pelaaja näkisi tapahtumat kaikista mahdollisista kulmista. Siitä voikin olla hyötyä, sillä on tärkeää huomata kaikki nelikulmaiset puulaatikot reitin varrelta. Laatikon päälle pitää hypätä kaksi kertaa sen tuhoamiseksi ja sisällön paljastamiseksi. Monet laatikot sisältävät kätkeytyviä jalokiviä, mutta joskus niistä voi hyvällä onnella löytää gobbon. Gobbojen vapautus onnistuu sitten liikkumalla niiden luo.

Tutkiakseen kuusi saarta kokonaan Croc joutuu uimaan, hyppimään liaaneja pitkin ja kiipeämään jyrkkiä seinämiä.

*Croc: The Legend of the Gobbos* sisältää kaiken, mitä hyvä tasoloikkapeli tarvitsee. Mutta mikään siinä ei ole erityisen uutta. Kallioseinämiä ja huimaavia korkeuksia, liikkuvia vihulaisia, jääraatoja ja pomo joka kentän lopussa – kaikkea tätä on nähty aikaisemminkin. Kuitenkin tätä pelaa.

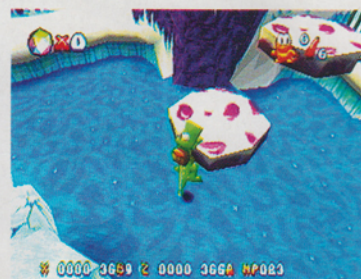






**Croc sisältää kaiken, mitä hyvä tasoloikkapeli tarvitsee.**

**Mutta mikään siinä ei ole erityisen uutta.**



Liitelevät tasot ovat vain yksi *Super Mario 64*:stä poimituista piirteistä. Mutta *Croc*in onkin kehittänyt Argonaut, joka on aikaisemmin tehnyt yhteistyötä Nintendon kanssa ja on hyvää pataa Shigeru Miyamoton kanssa.

## PAREMPI KUIN KROKETTI

Fox on löytänyt *Croc*ista vastauksen Mariolle ja Sonicille. Siksi sitä onkin lujasti käytetty kaikissa mainosyhteyksissä. Lontoon ECTS sisälsi jopa *Croc*-tail-loungen, jossa pidettiin kaikenlaisia tilaisuuksia ja josta saattoi ostaa sitkeitä voileipiä. Koko meteli on hieman ylimmittua ottaen huomioon, että *Croc* on tasoloikkapeli, joka ei sisällä kovin monia omia ideoita. Eroja *Super Mario 64*:ään ei ole paljon, ja ne mitä on, eivät ole eduksi. Esimerkiksi kentistä ei saa kunnon käsitystä, koska ne pohjimiltaan ovat vain kasa ovia. Mutta *Croc* on sentään herttainen krokotiili mukavassa ja viihdyttävässä pelissä, joka on ainakin haus Kempaa kuin kroketti.

Lovliisa 86

## TYYLİKÄS KROKOTIILI

Oli arvattavaa, että *Super Mario 64*:ä kopioitaisiin. Se minua hämmästyttää, kuinka hyviä nämä kopiot ovat. Raren *Banjo-Kazooie* ja *Conker's Quest* näyttävät hyvin lupaavilta ja Foxin *Croc* on toistaiseksi tyylikkään tasoloikkaseikkailu PlayStationilla. Ellei se muistuttaisi niin paljon *Super Mario 64*:ä, voisi siltä tulla oikea klassikko. Nyt *Crash Bandicoot* pysyy PlayStationin tunnetuimpana tasoloikkasankarina, vain koska hänen pelinsä on omaperäisempi kuin *Croc*in.

Mutta vältän joka tapauksessa, että *Croc* on tyylikkäämpi kuin *Crash*, *Rayman* ja *Gex* yhteensä ja että hänen oma pelinsä on todella hyvä.

Topi 87



## GRAFIikka

90

Tyylikästä suunnittelua ja todella siistiä grafiikkaa ollakseen PlayStationilla.

## TUNTUMA

86

*Croc* on mainio mutta kentät voisivat olla hausempia.

## YHTEENSÄ

## ÄÄNET

85

Pääteema on hyvä mutta käy hieman yksitoikoiseksi vaihtumattomuudessaan.

## HAASTE

89

Melkein yhtä jännittävä koko ajan.

Lähemmäksi *Super Mario 64*:ä ei pääse ilman Nintendo 64:ä.

**87**



ACCOLADE


*Titaanien*

*taistelu*



**TEST DRIVE 4** <sup>TM</sup>

KAUNOTAR VS. HIRVIÖ

© 1997 Accolade, Inc. Test Drive, Test Drive 4 ja Accolade ovat Accolade, Inc:n tavaramerkkejä. 3Dix on 3Dix, Inc:n tavaramerkki. Windows on Microsoft Corporationin tavaramerkki tai rekisteröity tavaramerkki Yhdysvalloissa ja /tai muissa maissa.  on Sony Entertainment Inc:n tavaramerkki. Kaikki oikeudet pidätetään.





# LYLAT WARS -OPAS



Helpoin tie Venomiin ja *Lylat Warsin* selvittämiseen ei ole erityisen vaikea. Pelin haaste on sen sijaan vaihtoehtoisten teiden löytämisessä, kaikilla planeetoilla käymisessä ja kaikkien arvokkaiden mitalien keräämisessä. Tämän oppaan avulla matkasi aurinkokunnan läpi käy toivottavasti hieman helpommin.



### AQUAS

Vedenalainen kenttä Aquas on erilainen kokemus. Tältä kentältä löytyy pieni sukellusvene, joka on varustettu tarkalla laserilla ja voimakkailla torpedoilla. Sukellusvene ei ole yhtä nopea ja ketterä kuin Arwing, joten vihollisen hyökkäykset on luettava tavallista tarkemmin.

Mitalin saamiseksi on kerättävä vähintään 150 pistettä.

**VAIKEA TIE**  
Kulje hengissä Aquasin vihamielisen maailman halki ja kukista kentän pomo, jolloin suuntaat kohti saastutettua Zoness-planeettaa.



### ZONESS

Zoness on vedenpeittämä planeetta, jonka Andross on täysin pilannut. Sen saastuneessa meressä on joukoittain öljynporausroutoja ja tykeillä varustettuja laivoja. Vihollinen hyökkää sekä ilmasta että merestä ettäs käsin. Mitalin saamiseksi on kerättävä vähintään 250 pistettä.

**KESKIVAIKEA TIE**  
Ellet tuhoa kaikkia etsintävaloja, jatkuu matkasi kohti Macbethiä.

**VAIKEA TIE**  
Ammu kaikki etsintävalot. Seuraava kohde on Sector Z.



### SOLAR

Solar-tähti on niin kuuma, että siellä on koko ajan kerättävä powerupeja lämmöltä suojautuakseen. Solarin pinta on petollinen ja sylkee valtavia laavasuihkuja. Täällä on myös aggressiivisia tuliolentoja, jotka tekevät oleskelustasi So-



### SECTOR Y

Sector Y:llä kohtaat cornerialaisten sotajoukkoja sekä Androssin valtavan joukotuholaivaston. Mitalin saamiseksi on kerättävä vähintään 150 pistettä.

**VAIKEA TIE**  
Ammu alas yli sata vihollista ja pysyttele oikealla. Helpoin tapa ampua alas useita vihollisia on lukita alus tähtäimeen ja laukaista pommi kun useita vihollisia on lähetyillä. Kun olet kukistanut kentän pomon, matkasi jatkuu kohti vetistä Aquas-planeettaa.

**PUOLIVAIKEA TIE**  
Ammu alas alle sata vihollista ja kukista kentän pomo, jolloin matkasi jatkuu kohti Katina-planeettaa.



### KATINA

Katina-planeetalla on cornerialaisten tukikohta, jota on suojeltava kaikin keinoin. Mitalin saamiseksi on kerättävä vähintään 150 pistettä.

muistuttaa tiettyä jaksoa *Independence Day* -elokuvassa. Sen jälkeen määränäpäsi on Sector X.

**VAIKEA TIE**  
Ammu alas valtava lautanen ennen kuin se ehtii räjäyttää pääarakennuksen. Sen jälkeen matkasi jatkuu kohti kuumaa Solar-tähteä.

**PUOLIVAIKEA TIE**  
Ammu alas valtava lautanen ennen kuin se ehtii räjäyttää pääarakennuksen. Sen jälkeen matkasi jatkuu kohti kuumaa Solar-tähteä.



### CORNERIA

*Lylat Warsin* ensimmäinen kenttä on hyvin yksinkertainen mutta tarjoaa paljon tilaisuuksia Arwingin testaamiseen. Helpoin tapa hankkia pisteitä on jarrujen käyttö. Mitalin saamiseksi on kerättävä vähintään 150 pistettä.

**VAIKEA TIE**  
Päästäksesi vaikeammille kentille estä kentän puolivälissä olevia vihollisia ampumasta Falcoa alas. Helpoin tapa hänen pelastamiseksi on pommin käyttäminen. Autettuasi Falcoa kulje holvistä, joka nousee vedestä kentän loppussa. Falco tulee näyttämään sinulle salaisen tien vesiputouksen läpi ja heti sen jälkeen kohtaat kentän vaikeamman pomon. Kukistettua si pomon päädyt Sector Y-kentälle.

**HELPPO TIE**  
Ellet ammu alas suurta lautasta, tuhoaa se kentän pääarakennuksen hyvin näytävällä tavalla, joka

**HELPPO TIE**  
Päästäksesi helpomille kentille anna Falcon tulla alasammutuksi ja seuraa sitten Peppy kentän helpomman pomon luo. Matka jatkuu kohti Meteota.



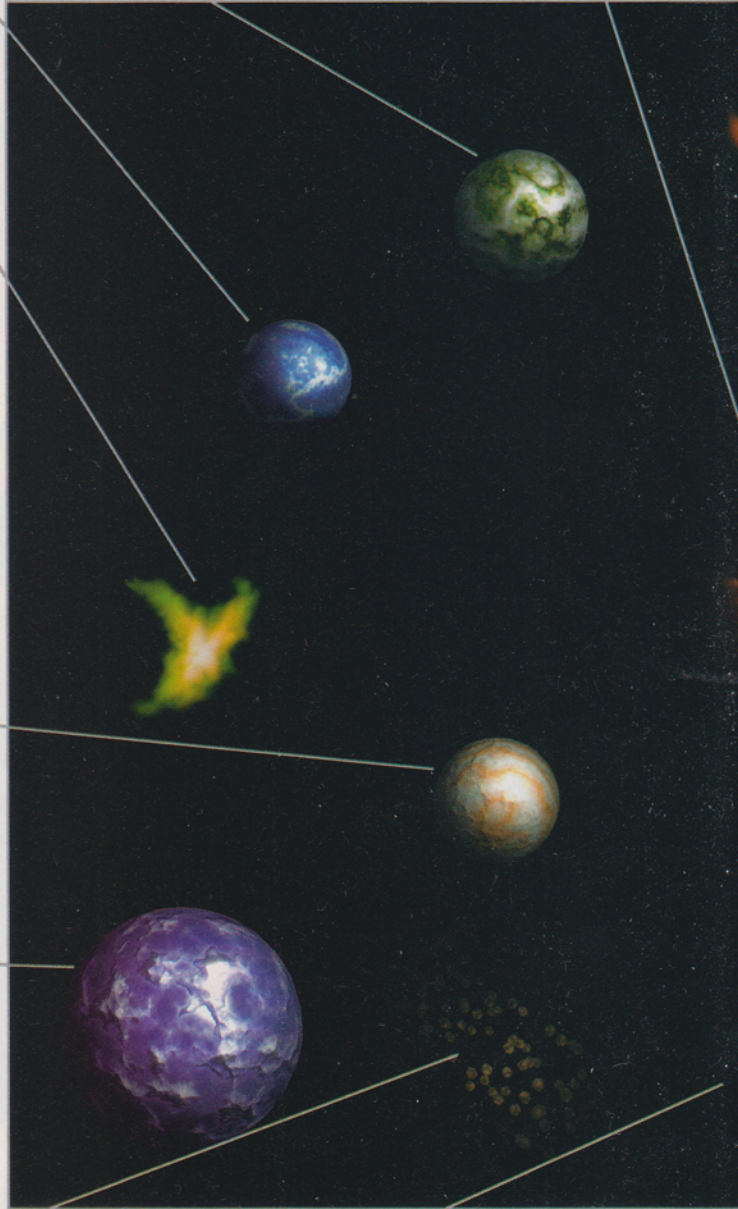
### METEO

Tämä kenttä on yksinkertaisesti rakennettu ja koostuu lähinnä valtavista kivistä, jotka pyörivät ympäriinsä. Vihollisia on paljon, mutta nopeiden alusten tuhoaminen vaatii melkoista taitoa. Mitalin saamiseksi on kerättävä vähintään 200 pistettä.

lopussa.

**PUOLIVAIKEA TIE**  
Hieman vaikeammalle reitille pääset kulkemalla kentän loppupuolella olevien sinisten renkaiden läpi. Onnistuessasi päädyt psykedeeliseen maailmaan, jossa viholliset kieppuvat kuin kärpäset. Selvitettyäsi kentän suuntautuu kurssisi kohti Katina-planeettaa.

**HELPPO TIE**  
Jatkaaksesi Fortuna-planeetalle vältä sinisiä renkaita kentän

### FORTUNA

Vihollinen hyökkää cornerialaisen tukikohdan kimppuun ja sinun on suojeltava rakennusta hintaan mihin hyvänsä. Kukistettuasi pienemmät viholliset ilmestyy paikalle pahamaineinen Star Wolf -tiimi. Mitalin saamiseksi on kerättävä vähintään 50 pistettä.

kia Star Wolf -aluksia Seuraava määränäpäsi on Sector X.

**PUOLIVAIKEA TIE**  
Ammu alas kaikki Star Wolf -tiimin jäsenet, jolloin matkasi jatkuu kohti kuumaa Solar-planeettaa.

**HELPPO TIE**  
Älä pelasta tukikohtaa ja älä tuhoa kaik-





larilla entistä sietämättömän. Mitalin saamiseksi on kerättävä väh. 100 pistettä.

**KESKIVAIKEA TIE**

Selviydy ehjin nahoin tulimestä ja kukista kentän pomon, jolloin matkasi jatkuu kohti Macbethiä.

**SECTOR Z**

Tällä kentällä sinun on suojeltava emäalus The Great Foxia kuudelta ohjukselta, jotka ammutaan sitä vastaan eri etäisyyksiltä. Katt ilmestyy tällä kentällä ja auttaa siivoamisessa. Mitalin saamiseksi on kerättävä vähintään 100 pistettä.

**HELPPO TIE**  
Missaa yksikin ohjus ja matkasi jatkuu kohti Bolse-avaruusasemaa.

**VAIKEA TIE**  
Ammu kaikki kuusi ohjusta alas, jolloin seuraava kohteesi on vihollisen viimeinen etuvartioasema Area 6.

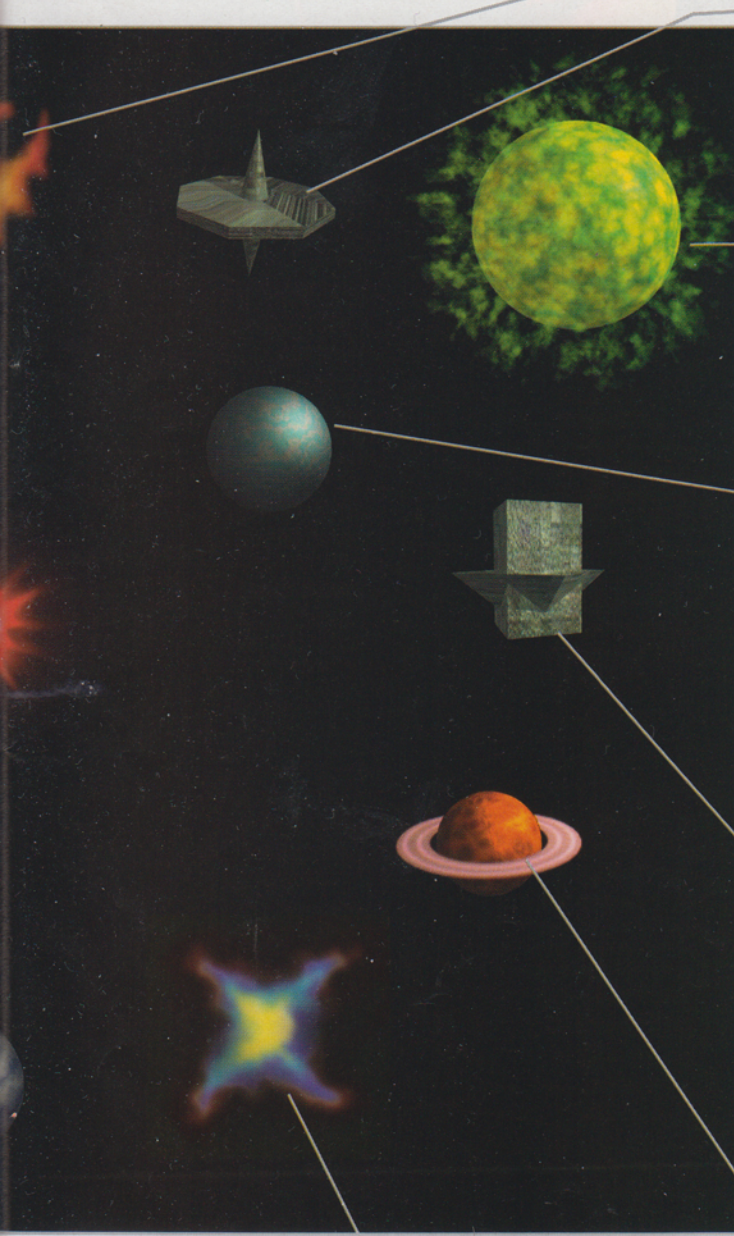


**AREA 6**

Area 6 on vihollisen viimeinen etuvartioasema ennen Venomia. Joudut taistelemaan tähtiristeilijöitä, hyökkäysaluksia ja avaruusmiinoja vastaan, mikä ei ole erityisen helppoa. Kentän lopussa kohtaat aivan uudenlaisen pomon, jota ei kukista lähemmäksi yhtä hel-

posti kuin aikaisempia. Mitalin saamiseksi on kerättävä vähintään 300 pistettä.

**VAIKEA TIE**  
On vain yksi tapa saavuttaa Venom ja se on vaikea tie. Ammu kaikki mitä näet äläkä säästä ruutia.



**VENOM**

**HELPPO TIE**  
Venom on harmaa ja kuollut planeetta. Sen asukkaat tottelevat Androssin jokaista määräystä ja nyt on heidän viimeinen mahdollisuutensa estää Star Fox -tiimiä saavuttamasta maaliaan. Voitettua suurimman osan Androssin joukoista ilmestyy pikkupomo. Ammu rikki kaikki hänen ruumiinsa osat yksi kerrallaan, minkä jälkeen voit käydä itse Androssin kimppuun. Tämä löytyy syvältä Venom-planeetan sisuksista.

**VAIKEA TIE**  
Ensin joudut jälleen taistelemaan Star Wolf -tiimiä vastaan. Tällä kerralla heillä on uudet, paljon tehokkaammat avaruusalukset. Heidät kukistaa parhaiten tekemällä nopeita käännöksiä ja keskittämällä tulitusta. Myös pommeja voi käyttää tehokkaasti, jos viholliset ovat lähellä toisiaan. Kukistettuasi Star Wolf -tiimin on lopultakin aika kohdata Androssin silmästä silmään.



**MACBETH**

Macbeth-planeetalla saat käyttöösi nopean Landmaster-panssarivaunun. Sen nopean laserin ja rakettimootorin avulla voit vainota panssaroitua junaa, joka tekee kaikkensa estääksesi sinua pääsemästä päämäärääsi. Mitalin saamiseksi on kerättävä vähintään 150 pistettä.

punaisia vipuja. Matka jatkuu kohti Bolse-tukikohtaa.

**PUOLIVAIKEA TIE**

Paras tapa kentän pomon kukistamiseksi on ampu punaisia vipuja kentän lopussa niin että ne muuttuvat vihreiksi. Silloin panssaririjuna ajaa väärää tietä ja rikkoutuu. Seuraava määränpää on vihamielinen Area 6.



**HELPPO TIE**  
Kukista kentän pomon ilman että olet ampunut

**BOLSE**

Bolse on Androssin viimeisiä etuvartioasemia. Kaikkialla pyörii vihaisia aluksia, jotka yrittävät epätoivoisesti pysäyttää Fox McCloudin ja hänen uskolliset kumppaninsa. Jopa tykit hyökkäävät sinua vastaan pinnalta käsin – joten kannattaa katsoa ympärilleen. Mitalin saamiseksi on kerättävä vähintään 150 pistettä.

**HELPPO TIE**  
Titanian tavoin on vain yksi tie eteenpäin. Avaruusaseman voi kukistaa vain tuhoamalla ensin tornit, jotka synnyttävät voimakentän aseman ytimen ympärille. Tämän tehtyäsi keskity ytimeen ja iske keltaisella merkityihin pisteisiin. Sitten voit jatkaa Venomiin.



**SECTOR X**

Sector X on kova kenttä, joka tarjoaa äkäisiä vihollisia ja joukoittain tyhjiössä kelluvaa avaruusroskaa. Mitalin saamiseksi on kerättävä vähintään 150 pistettä.

**PUOLIVAIKEA TIE**  
Kukista kentän pomon mahdollisimman nopeasti. Jos olet tarpeeksi riipeä, suuntaat kohti Macbeth-planeettaa.

**HELPPO TIE**  
Kun saavutat kentän pomon, varmista että Slippy ei osallistu taisteluun. Muutoin hänen aluksensa tuhoutuu ja joudut sitten pelastamaan hänet Titania-planeetalta.



**VAIKEA TIE**  
Pysyttele koko ajan vakaammalla. Hetken päästä kohtaat kaksi valkoista ovea. Ammu ne rikki, jolloin teleportaat Sektorille Z.

**TITANIA**

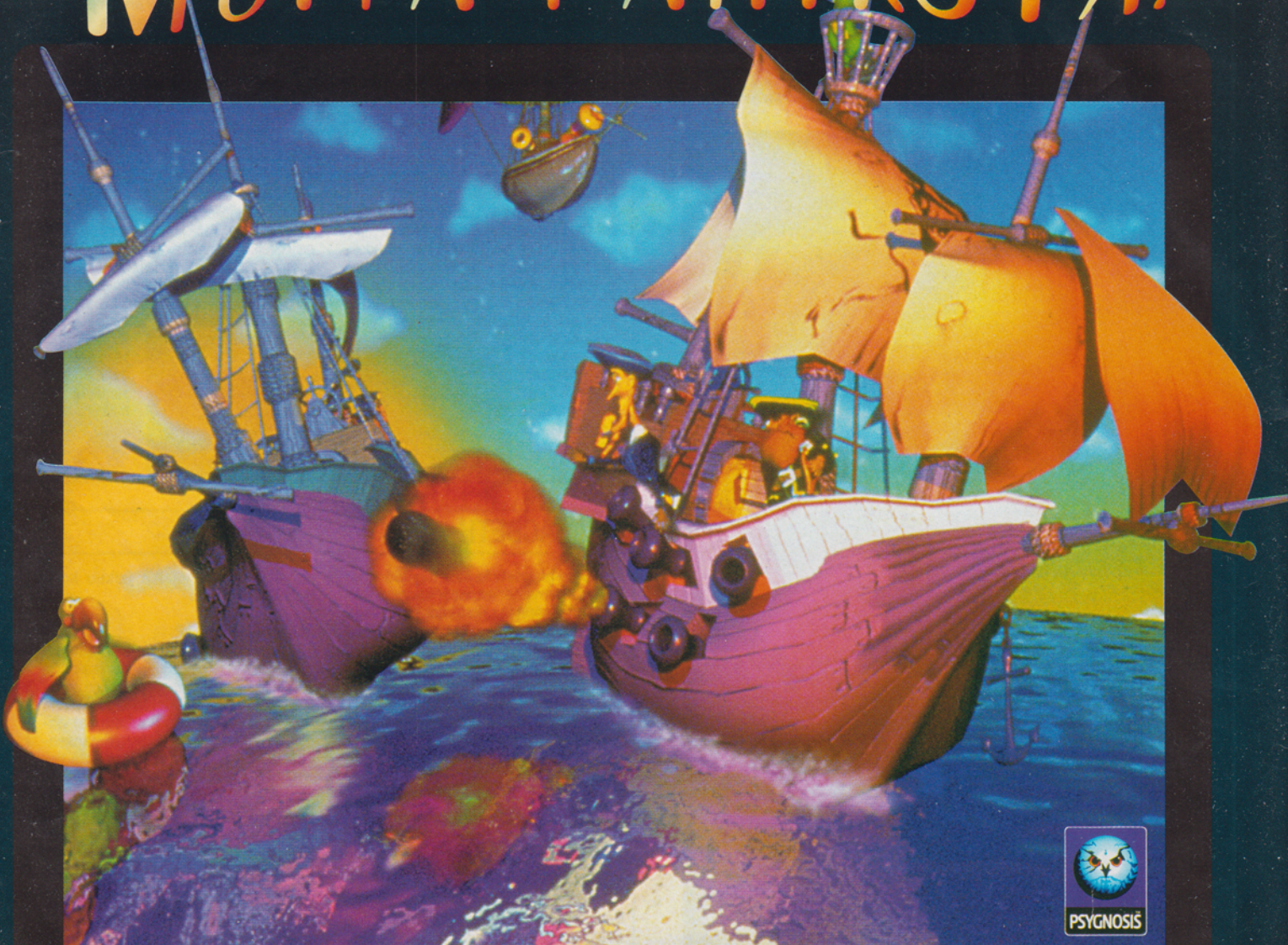
Erämaaplaneetta Titaniassa saat Landmasterin käyttöösi. Kentän lopusta löydät Slippyyn sekä suuren yllätyksen. Mitalin saamiseksi on kerättävä vähintään 150 pistettä.

**HELPPO TIE**  
Yritä välttää maamiinoja, joita on ympäri kenttää. Ammu alas mahdollisimman monta alusta pommien avulla. Auta myös ystäviäsi heidän joutuessa pulaan. Selviytyäsi kentän pomosta on aika lähteä avaruusasema Bolselle.





# MERIROSVOJA JA MUITA PAHIKSIA!



**Overboard** on  
koko perheen peli,  
joka ei jätä ketään  
kylmäksi. Matkalla  
Karibian mereltä  
Kauko-Itään kohtaat

vihollislaivoja, maalinnakeita, miinoja ja  
 muita pahiksia. Taistelun ohessa joudut  
huolehtimaan mereen pudonneista seiloreista.  
Peli sisältää 5 eri aluetta ja erityisesti  
kaksinpeliin suunnitellut 10 pelitasoa.

**Hae omasi** nyt kun niitä vielä saa!

Maailman suosituin  
tv-pelikonsoli!



SONY





# SUPER POWER TOP 20



## KÄRKI- LISTAT



### JAPANI

- 1 (-) Dragonball: Final Bout [PS]
- 2 (1) Derby Station [PS]
- 3 (3) Everybody's Golf [PS]
- 4 (-) Virus [SA]
- 5 (10) Pocket Monster [GB]
- 6 (6) Hakken Tamagotchi [GB]
- 7 (-) Monster Rancher [PS]
- 8 (2) SaGa Frontier [PS]
- 9 (-) Point Blank [PS]
- 10 (-) Mega Man X4 [PS]

### INTERNET

- 1 Final Fantasy VII [PS]
- 2 (1) Nights [SA]
- 3 (2) Fighters Megamix [SA]
- 4 (5) Mario Kart 64 [N64]
- 5 (6) Wild Arms [PS]
- 6 (7) Tomb Raider [PS/ SA]
- 7 (-) International Superstar Soccer Pro [PS]
- 8 (8) Soul Blade [PS]
- 9 (-) Lylat Wars [N64]
- 10 (-) Resident Evil [PS/SA]

### USA

- 1 (-) Goldeneye 007 [N64]
- 2 (-) Madden '98 [PS]
- 3 (-) NFL Gameday '98 [PS]
- 4 (-) The Lost World: Jurassic Park [PS]
- 5 (-) Ace Combat 2 [PS]
- 6 (1) NCAA Football '98 [PS]
- 7 (2) Lylat Wars [N64]
- 8 (-) Madden '98 [SA]
- 9 (-) NHL Powerplay '98 [PS]
- 10 (5) Triple Play '98 [PS]

### SUOMI

- 1 (-) Warcraft II [PS]
- 2 (1) V-Rally [PS]
- 3 (2) Mario Kart 64 [N64]
- 4 (3) Syndicate Wars [PS]
- 5 (5) Rage Racer [PS]
- 6 (4) International Superstar Soccer 64 [N64]
- 7 (-) Blast Corps [N64]
- 8 (-) Resident Evil [SA]
- 9 (-) Shining the Holy Ark [SA]
- 10 (-) Independence Day [PS]

- |                                 |          |
|---------------------------------|----------|
| Lylat Wars [N64]                | 1. (-)   |
| Super Mario 64 [N64]            | 2. (2)   |
| V-Rally [PS]                    | 3. (3)   |
| Mario Kart [N64]                | 4. (1)   |
| Intl. Superstar Soccer 64 [N64] | 5. (4)   |
| Warcraft II [PS/ SA]            | 6. (-)   |
| Tomb Raider [PS/ SA]            | 7. (5)   |
| Resident Evil [PS]              | 8. (14)  |
| Final Fantasy III [SN]          | 9. (9)   |
| Multi Racing Championship [N64] | 10. (-)  |
| Blast Corps [N64]               | 11. (7)  |
| Rage Racer [PS]                 | 12. (6)  |
| Soul Blade [PS]                 | 13. (8)  |
| Wild Arms [PS]                  | 14. (10) |
| Zelda - A Link to the Past      | 15. (12) |
| Wayne Gretzky 3D Hockey [N64]   | 16. (-)  |
| Wave Race 64 [N64]              | 17. (11) |
| Suikoden [PS]                   | 18. (15) |
| Turok: Dinosaur Hunter [N64]    | 19. (13) |
| Wipeout 2097 [PS/ SA]           | 20. (-)  |

## TOIVOMUS- LISTA

- |                                     |          |
|-------------------------------------|----------|
| Final Fantasy VII [PS]              | 1. (1)   |
| Legend of Zelda 64 [N64]            | 2. (3)   |
| Tomb Raider 2 [PS]                  | 3. (2)   |
| Diddy Kong Racing [N64]             | 4. (-)   |
| Resident Evil 2 [PS]                | 5. (6)   |
| Yoshi's Story [N64]                 | 6. (11)  |
| Banjo-Kazooie [N64]                 | 7. (5)   |
| Nagano Winter Olympics '98 [PS/ SA] | 8. (-)   |
| Street Fighter EX Plus [PS]         | 9. (12)  |
| F-Zero 64 [N64]                     | 10. (8)  |
| Tekken 3 [PS]                       | 11. (10) |
| Alundra [PS]                        | 12. (-)  |
| Extreme G [N64]                     | 13. (16) |
| Conker's Quest [N64]                | 14. (14) |
| Mission: Impossible                 | 15. (7)  |
| Metal Gear Solid [PS]               | 16. (18) |
| Sonic R [SA]                        | 17. (13) |
| Castlevania 64 [N64]                | 18. (19) |
| Project Sonic [SA]                  | 19. (15) |
| Auto Destruct [PS]                  | 20. (17) |

Listan kokosi Super Power ja perustuu suurimpien jälleenmyyjien myyntiraportteihin. Listaa kehitetään kattavaksi suomalaiseksi TOP 10 -listaksi.



# tips tips tips

Jos sinulla on hyviä pelivinkkejä, jaa ne muidenkin kanssa lähettämällä ne osoitteeseen:

**SUPER POWER / VINKIT**  
**OY SEMIC SPORT AB**  
**PL 317**  
**33101 TAMPERE**

## Rally Cross

PlayStation

### PALJON FUSKUJA

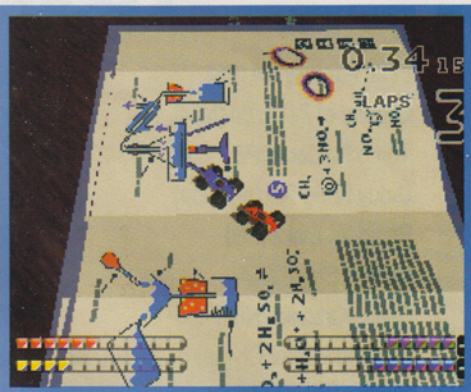
Kirjoita jokin seuraavista koodeista salasana-avallikkoon.

Voita rookie - vet\_me\_  
 Voita veteraani - im\_a\_pro  
 Voita pro - weooo  
 Raskaat autot - stone  
 Kevyet autot - feather  
 Kevyt painovoima - float  
 Parempi ohjaus - spinner  
 Isot renkaat - fat\_tyres  
 Ei pyöriä - no\_wheels  
 Vain pyöriä - wheels  
 Ei törmäyksiä - banzai

**Pattel**

## Micro Machines V3

PlayStation



### UUSIA FUSKUJA

Kirjoittaudu nimellä "Cattives" niin saat yhdeksän lisäelämää.

Pelin aikana pistä pause päälle ja syötä seuraava koodi: Alas, Alas, Ylös, Ylös, Oikea, Oikea, Vasen ja Vasen, niin autosi muuttuu joksikin aivan uudeksi.

Pelin aikana pistä pause päälle ja syötä seuraava koodi: Ympyrä, Kolmio, Neliö, Risti, Ympyrä, Kolmio, Neliö ja Risti, niin vastustajat muuttuvat paljon laiskemmiksi.

**Pate**

## Turok – Dinosaur Hunter

Nintendo 64

### SUPERFUSKU

Syötä seuraava koodi huijausvalikkoon: NTHGTHDGD CRTDTRK. Sen jälkeen voit valita useita hauskoja eri fuskuja.

**Turre - The Cheat Hunter**

## International Superstar Soccer 64

Nintendo 64



### UUSIA JOUKKUEITA JA LÄSKIPÄITÄ

Saadaksesi kätkeytetyt joukkueet peliin sinun voitettava World League Mode käyttämällä Expert Modea tai syötettävä seuraava koodi otsikkoruutuun: Ylös, R, Ylös, R, Alas, R, Alas, R, Vasen, L, Oikea, L, Vasen, L, Oikea, L, B, A ja pidettävä pohjassa Z sekä painettava Start. Jos teit tämän oikein, kuulet äänen huutavan ja voit valita kuudesta uudesta joukkueesta. Joukkueen saa käyttämällä "Open Gamea".

Saadaksesi isot päät sinun on syötettävä seuraava koodi otsikkoruudussa: Ylös + C, Ylös + C, Alas + C, Alas + C, Vasen + C, Oikea + C, Vasen + C, Oikea + C, B, A ja pidettävä pohjassa Z sekä painettava samalla Start. Jos teit tämän oikein, kuulet äänen huutavan "Goal".

**Andreas Imperatore**

## Killer Instinct Gold

Nintendo 64

### PELAA GARGOSINA

Pelataksesi Gargosina syötä seuraava koodi katsoessasi jotain peliprofiileista: Z, A, R, Z, A ja B. Jos teit tämän oikein, saat kuulla Gargosin naurun ja löydät hänet sitten muiden taistelijoiden joukosta pelaajavalikossa.

**Andreas Imperatore**

## Cheesy

PlayStation

### KAIKKI KENTÄT

Kirjoita seuraava koodi salasana-avallikkoon: "AGINCOURT6!" Jos teit tämän oikein, voit siirtyä pelin kaikille kentille.

**Fredi**

## Wipeout 2097

PlayStation



### SUPERFUSKU

Saadaksesi Piranha Teamin, kaksi lisäkenttää, Gold Medalin kaikilla kentillä ja mahdollisuuden Challenge II:n valitsemiseen, syötä seuraava koodi: Neliö, Ympyrä, Neliö, Kolmio, Ympyrä, Kolmio, Risti, Neliö, Risti, Risti, Neliö, Ympyrä, Kolmio ja Neliö. Pidä hauskaa!

**Linus**



## Command & Conquer

PlayStation



### PALJON RAHAA

Saadaksesi enemmän kuin 5 000 kassaasi syötä seuraava koodi pelin aikana: Oikea, Alas, Alas, Vasen, L1, Vasen, Oikea, Alas ja Vasen.

Saadaksesi koko kartan syötä seuraava koodi pelin aikana: Ympyrä, Ympyrä, Ympyrä, Ylös, Ympyrä, Neulio, R1, Ympyrä, Ympyrä ja Ympyrä.

Saadaksesi pelin voimakkaimman aseensa, ioni-tykin, syötä seuraava koodi: Oikea, Alas, Vasen, Vasen, Alas, Oikea, Oikea, Alas, Vasen, Risti, Neulio ja Kolmio.

**Eversti Ollila**

### Soviet Strike

Saturn

### UUSIA FUSKUJA

Kirjoita seuraavat salasanat salasana-avaliikkoon.

Pienempi polttoaineenkulutus

- ALBATROSS

Voimakkaammat aseet - GABRIEL

Ylimääräinen elämä - FREEBIE

Neljä lisäelämää - VOODOO

Paljon polttoainetta - COLDPIZZA

**Pulla**

### Doom 64

Nintendo 64

### KENTÄN VALINTA

#### BE GENTLE!

Kenttä 02: cdp8 9bj2 68zt svk?  
Kenttä 03: cxm8 9bjy 681 jvk?  
Kenttä 04: ddk8 9bjt 683s 9vk?  
Kenttä 05: dxh8 9bjp 685s 1vk?  
Kenttä 06: fdf8 9bjk 687s svk?  
Kenttä 07: fxc8 9bjf 689s jvk?  
Kenttä 08: gd?8 9bc? 69br ?bk?  
Kenttä 09: gx88 9bc6 69dr 2bk?  
Kenttä 10: hd68 9bc2 69gr tbk?



Kenttä 11: hx48 9bcy 69jr kbk?  
Kenttä 12: jd28 9bct 69lq ?bk?  
Kenttä 13: jx08 9bcp 69nq 2bk?  
Kenttä 14: kdy8 9bck 69qq tbk?  
Kenttä 15: kxw8 9bcf 69sq kbk?  
Kenttä 16: lft8 9bb? 69vp ?vk?  
Kenttä 17: lyr8 9bb6 69xp 2vk?  
Kenttä 18: mfp8 9bb2 69zp tvk?  
Kenttä 19: mym8 9bb5 691p kvk?  
Kenttä 20: nfk8 9bbt 693n ?vk?  
Kenttä 21: nyh8 9bbt 693n ?vk?  
Kenttä 22: pff8 9bbk 697n tvk?  
Kenttä 23: pyc8 9bbf 699n kvk?  
Kenttä 24: qf?8 9bf? 6?bm ?bk?  
Kenttä 25: qy88 9bf6 6?dm ?bk?  
Kenttä 26: rf68 9bf2 6?gm tbk?  
Kenttä 27: ry48 9bf5 6?jm kbk?  
Kenttä 28: sf28 9bft 6?ll ?bk?  
Kenttä 29: sy08 9bfp 6?nl 2bk?  
Kenttä 30: tfy8 9bfk 6?ql tbk?  
Kenttä 31: tyw8 9bf? 6?sl kbk?  
Kenttä 32: vbt8 9bd? 6?vk 9vk?

#### BRING IT ON!

Kenttä 02: cipr 9bj1 68z? qvk?  
Kenttä 03: c1mr 9bjx 681? gvk?  
Kenttä 04: djkr 9bjs 6839 7vk?  
Kenttä 05: d1hr 9bjn 6859 zvk?  
Kenttä 06: fjfr 9bjj 6879 qvk?  
Kenttä 07: f1cr 9bjd 6899 gvk?  
Kenttä 08: gj?r 9bc9 69b8 8bk?  
Kenttä 09: g18r 9bc5 69d8 0bk?  
Kenttä 10: hj6r 9bc1 69g8 rbk?  
Kenttä 11: h14r 9bcx 69j8 hbk?  
Kenttä 12: jj2r 9bcs 69l7 8bk?  
Kenttä 13: j10r 9bcn 69n70bk?  
Kenttä 14: kjyr 9bcj 69q7 rbk?  
Kenttä 15: k1wr 9bcd 69s7 hbk?  
Kenttä 16: lktr 9bb9 69v6 8vk?  
Kenttä 17: l2rr 9bb5 69x6 0vk?  
Kenttä 18: mkpr 9bb1 69z6 rvk?  
Kenttä 19: m2mr 9bbx 6916 hvk?  
Kenttä 20: nkk8 9bbs 6935 8vk?  
Kenttä 21: n2hr 9bbn 6955 0vk?  
Kenttä 22: pkfr 9bbj 6975 rvk?  
Kenttä 23: p2cr 9bbd 6995 hvk?  
Kenttä 24: qk?r 9bf9 6?b4 8bk?  
Kenttä 25: q28r 9bf5 6?d4 0bk?  
Kenttä 26: rk6r 9bf1 6?g4 rbk?  
Kenttä 27: r24r 9bf5 6?j4 hbk?  
Kenttä 28: sk2r 9bfs 6?l3 8bk?  
Kenttä 29: s20r 9bfn 6?n3 0bk?  
Kenttä 30: tkyr 9bfj 6?q3 rbk?

Kenttä 31: t2wr 9bfd 6?s3 hbk?  
Kenttä 32: vgrt 9bd9 6?v2 tvk?

#### I OWN DOOM!

Kenttä 02: cnn8 9bj0 680t nvk?  
Kenttä 03: c5l8 9bjw 682t dvk?  
Kenttä 04: dnj8 9bjr 684s 5vk?  
Kenttä 05: d5g8 9bjm 686s svk?  
Kenttä 06: fnd8 9bjh 688s nvk?  
Kenttä 07: f5b8 9bjc 68?s dvk?  
Kenttä 08: gn98 9bc8 69cr 6bk?  
Kenttä 09: g578 9bc4 69fr ybk?  
Kenttä 10: hn58 9bc0 69hr pbk?  
Kenttä 11: h538 9bcw 69kr fbk?  
Kenttä 12: jn18 9bcr 69mq 6bk?  
Kenttä 13: j5z8 9bcm 69pq ybk?  
Kenttä 14: knx8 9bch 69rq pbk?  
Kenttä 15: k5v8 9bcc 69tq fbk?  
Kenttä 16: lps8 9bb8 69wp 6vk?  
Kenttä 17: l6q8 9bb4 69yp yvk?  
Kenttä 18: mpn8 9bb0 690p pvk?  
Kenttä 19: m6l8 9bbw 692p fvk?  
Kenttä 20: npj8 9bbr 694n 6vk?  
Kenttä 21: n6g8 9bbm 696n yvk?  
Kenttä 22: ppd8 9bbh 698n pvk?  
Kenttä 23: p6b8 9bbc 69?n fvk?  
Kenttä 24: qp98 9bf8 6?cm 6bk?  
Kenttä 25: q678 9bf4 6?fm ybk?  
Kenttä 26: rp58 9bf0 6?hm pbk?  
Kenttä 27: r638 9bfw 6?hm fbk?  
Kenttä 28: sp18 9bfr 6?ml 6bk?  
Kenttä 29: s6z8 9bfm 6?pl ybk?  
Kenttä 30: tpx8 9bfh 6?rl pbk?  
Kenttä 31: t6v8 9bfc 6?tl fbk?  
Kenttä 32: vls8 9bd8 6?wk 5vk?

#### WATCH ME DIE!

Kenttä 02: csnr 9bjz 680? lvk?  
Kenttä 03: c9lr 9bjv 682? bvk?  
Kenttä 04: dsjr 9bjq 6849 3vk?  
Kenttä 05: d9gr 9bjl 6869 vvk?  
Kenttä 06: fsdr 9bjg 6889 lvk?  
Kenttä 07: f9br 9bjb 68?9 bvk?  
Kenttä 08: gs9r 9bc7 69c8 4bk?  
Kenttä 09: g97r 9bc3 69f8 wbk?  
Kenttä 10: hs5r 9bcz 69h8 mbk?  
Kenttä 11: h93r 9bcv 69k8 cbk?  
Kenttä 12: js1r 9bcq 69m7 4bk?  
Kenttä 13: j9zr 9bcd 69p7 wbk?  
Kenttä 14: ksxr 9bcg 69r7 mbk?  
Kenttä 15: k9vr 9bcb 69t7 cbk?  
Kenttä 16: ltsr 9bb7 69w6 4vk?  
Kenttä 17: l?qr 9bb3 69y6 vvk?  
Kenttä 18: mtnr 9bbz 6906 mvk?  
Kenttä 19: m?lr 9bbv 6926 cvk?  
Kenttä 20: ntjr 9bbq 6945 4vk?  
Kenttä 21: n?gr 9bbi 6965 vvk?  
Kenttä 22: ptdr 9bbg 6985 mvk?  
Kenttä 23: p?br 9bbb 69?5 cvk?  
Kenttä 24: qt9r 9bf7 6?c4 4bk?  
Kenttä 25: q?7r 9bf3 6?f4 wbk?  
Kenttä 26: rt5r 9bfz 6?h4 mbk?  
Kenttä 27: r?3r 9bfv 6?k4 cbk?  
Kenttä 28: st1r 9bfq 6?m3 4bk?  
Kenttä 29: s?zr 9bfl 6?p3 wbk?  
Kenttä 30: ttxr 9bfg 6?r3 mbk?  
Kenttä 31: t?vr 9bfb 6?t3 cbk?  
Kenttä 32: vqsr 9bd7 6?w2 3vk?

**Death to Sony**



# Lukijakirjeet

Super Powerin peliasiantuntijat vastaavat lukijoiden visaisiin kysymyksiin osoitteessa:  
Super Power / Lukijakysymykset, Oy Semic Sport Ab, PL 317, 33101 Tampere

Konnichi wa Super Power!

1. Milloin ilmestyy *Castlevania: Symphony of the Night* PlayStationille? Kuinka kauan he aikovat vielä viivyttää sitä? 2. Onko Game.com pilaa vai totta? *Fighters Megamix* ja *Duke Nukem* kannettavalla mustavalkoisella konsolilla? 3. Kuinka Nintendo on aikonut tehdä 3D-piirustusohjelmansa (*Mario Paint 64*)? 4. Onko *Mortal Kombat 4* todellakin 3D? Kaikki näyttämänne kuvat näyttävät yhtä kolmiulotteiselta kuin *Killer Instinct Gold*. Toivon että vastaatte ja jatkatte hyvän lehden tekemistä.

Mika

Hei Mika!

1. *Castlevania: Symphony of the Night* julkaistaan Euroopassa viimeistään marraskuussa ja aiomme arvostella pelin seuraavassa numerossa. 2. Game.com on olemassa mutta pelit ovat surkeita. 3. Siihen kysymykseen tietää vastauksen vain Shigeru Miyamoto. 4. Midway väittää että se on kaksiulotteinen ja käyttää polygonihahmoja, kuten useimmat muutkin niin sanotut kolmiulotteiset beat 'em upit.

SUPO

Hei!

Kiitos hyvästä lehdestä. En voi sanoa, että suositsit jotain tiettyä konsolia, kuten jotkut kirjoittajat valittavat. Sitä vastoin minulle olisi muutama kysymys Game.comista. 1. Julkaistaanko Game.com Suomessa? 2. Mistä saan

tietää amerikkalaisesta? 3. Kuinka hyviä ovat Game.com-pelit, jotka on julkaistu Amerikassa?

Kiinnostunut

Hei!

1. Emme ole vielä kuulleet mitään Suomen-julkaisusta mutta ei kai se mahdollista ole. 2. Seuraa lehti-ilmoitteluja. 3. Ne, jotka näimme Lontoon ECTS:ssä (*Indy 500* ja *Batman & Robin*) olivat pelottavan huonoja, joten odotukset eivät ole korkealla.

SUPO

Hei!

1. Konvertoidaanko *Turok: Dinosaur Hunter* PlayStationille. 2. Milloin julkaistaan *Croc: The Legend of the Gobbos*? 3. Konvertoidaanko *Street Fighter III* vain Nintendo 64:lle? 4. Onko Tecmo ilmoittanut kolikkopelinsä *Dead or Alive* konvertoinnista? 5. Milloin julkaistaan *Street Fighter EX Plus Alpha* PlayStationilla?

Benjamin

Hei Benjamin!

1. Ei, Acclaimin mukaan se ei ole mahdollista. 2. Lokakuussa PlayStationilla ja marraskuussa Saturnilla. 3. Capcom ei ole vahvistanut että se tulisi Nintendo 64:lle, vain että se konvertoi yhden suurista beat 'em up -nimikkeistään konsolille. Mutta PlayStationilla tai Saturnilla se ei ilmesty, mikäli voimme uskoa Capcomin puolisien vuotta sitten antamaa lausuntoa. 4. *Dead or Alive* julkaistaan Saturnilla myöhemmin

syksyllä ja PlayStation-versio on myös kehitteillä. 5. Alustava julkaisupäivä on 5. marraskuuta ja arvostelu seuraa ensi numerossa.

SUPO

Hei.

1. On ollut puhetta *Final Fantasy V:n* ja *VI:n* uusista versioista. Julkaistaanko jompikumpi näistä mestariteoksista PlayStationilla ja siten USA:ssa tai Euroopassa? 2. Julkaistaanko *Final Fantasy VII:n* soundtrack Euroopassa? 3. Käännetäänkö *Dragon Quest VI* englanniksi.

Roope

Hei Roope.

1. Mikäli *Final Fantasy IV:n* PlayStation-versio myy hyvin, aikoo Square julkaista molemmat jatko-osat Sonyn konsolilla ensi vuonna. Mutta se olisi puh-

das konversio ilman grafiikan tai musiikin parantamista. 2. Pelin musiikin säveltänyt Nobuo Uematsu onerton sen olevan mahdollista, mutta mitään ei ole vielä päätetty. 3. Jos pelistä tulee *Final Fantasy VII:n* luokkaa, voimme luottaa Sonyn lanseeraavan sen sekä USA:ssa että Euroopassa.

SUPO

Terve SUPU!

1. Kirjoititte Nintendon suunnittelevan kolmea huippupeliä Super NES:lle. Mitkä ne ovat? 2. Tuleeko *Dragon Quest VI:n* PAL-versio Super NES:lle? 3. Milloin julkaistaan *Star Fox 64* ja saako siihen vibraattori? 4. Onko uusi pelifirma Eighth Wonder suunnittelemassa mitään peliä? 5. Julkaistaanko *Super Mario RPG*? 6. Kun neljä pelaajaa pelaa

*Goldeneye 007*:ä, toimivatko he samalla puolella vai toisinaan vastaan?

PaRappa TR



Game.com tuntuu olevan toistaiseksi huonoimpia kannettavia konsoleja.

## TOIMITUSEHDOT:

Toimituskulut 45 mk / lähetyks.  
Tilattaessa 3 peliä tai enemmän samaan lähetykseen emme peri toimitusmaksua.  
Pidätämme oikeuden hinnanmuutokseen. Mainoksen hinnat ovat postimyyntihintoja, liikkeessä eri hinnat.  
Kaikki tavaramerkit ovat valmistajiensa tavaramerkkejä.

**PUOLENKUUN  
PELIT KY**  
PL 26, 90571 OULU  
PUH: 08 - 555 6587  
FAX: 08 - 5555 064

**LIIKKEEMME OULUSSA  
HALLITUSKATU 11  
90100 OULU  
PUH: 08 - 33 66 44**  
**LIIKKEEMME LAHDESSA  
RAUTATIENKATU 16  
15110 LAHTI  
PUH: 03 - 751 51 51**

MEILTÄ MYÖS KÄYTETYT PELIT EDULLISESTI!

| NINTENDO 64              |        | PLAYSTATION                |       | SEGA SATURN          |       | MD / SNES           |         |
|--------------------------|--------|----------------------------|-------|----------------------|-------|---------------------|---------|
| Laitepaketti             | 1250,- | Laitepaketti               | 990,- | Laitepaketti         | 995,- | Aku & Mikki - pelit | 329/ -  |
| Muistikortti 1 Mega      | 199,-  | Muistikortti / Peli ohjain | 169,- | Peli ohjain          | 199,- | Asterix             | 199/ -  |
| Muistikortti 5 Megaa     | 349,-  | Crash Bandicoot 2          | 319,- | Crusader: No Remorse | 249,- | Comix Zone          | 149/ -  |
| Peli ohjaimet            | 199,-  | Croc                       | 299,- | Die Hard Trilogy     | 299,- | Desert Strike       | 199/ -  |
| Blast Corps              | 429,-  | Final Fantasy 7            | 329,- | Fighters Megamix     | 319,- | Donkey Kong 2       | - /349  |
| Diddy Kong Racing        | 499,-  | Formula 1: 97' Edition     | 329,- | Fighting Vipers      | 199,- | Donkey Kong 3       | - /449  |
| Doom 64                  | 499,-  | G-Police                   | 319,- | Manx TT              | 319,- | Killer Instinct     | - /149  |
| Duke Nukem 3D            | 499,-  | Moto Racer                 | 299,- | Mr. Bones            | 319,- | Light Crusader      | 199/ -  |
| Golden Eye 007           | 499,-  | NHL Hockey 98              | 299,- | NHL Hockey 97        | 199,- | Marsupilami         | 249/ -  |
| International Soccer Pro | 499,-  | Nuclear Strike             | 319,- | Resident Evil        | 329,- | Micro Machines      | 199/ -  |
| Lylat Wars (Star Fox)    | 499,-  | Overboard                  | 319,- | Sega Rally           | 199,- | NHL Hockey 96       | 199/199 |
| Mario Kart               | 429,-  | Toshinden 3                | 319,- | Shining in Holy Ark  | 319,- | NHL Hockey 97       | 299/399 |
| Mortal Kombat Trilogy    | 499,-  | Tomb Raider 2              | 329,- | Soviet Strike        | 299,- | Phantom 2040        | 199/ -  |
| Multi Racing Champion    | 499,-  | V-Rally                    | 319,- | Warcraft II          | 319,- | Pocahontas          | 329/ -  |
| Shadows of Empire        | 449,-  | Vandal Hearts              | 319,- | Worldwide Soccer     | 199,- | Prehistorik Man     | - /199  |
| Super Mario 64           | 399,-  |                            |       |                      |       | Realm               | - /399  |
| Turok: Dinosaur          | 429,-  |                            |       |                      |       | Super Skidmarks     | 199/ -  |
| War Gods                 | 499,-  |                            |       |                      |       | Tetris Attack       | - /399  |

**PARHAAT PELISI SAAT MEILTÄ!  
OTAMME VANHAT PELISI VAIHDOSSA!**



## SONY PLAYSTATION ADAPTERI

Oletko ostanut tai haluatko ostaa ulkomailta pelejä Sony PlayStation pelikonsoliin? Jos pelit eivät toimi, niin ratkaisu on ADAPTERI! Asentamalla adapterin voit ostaa pelejä Sony PlayStationille MISTÄ MAASTA TAHANSA ja KAIKKI pelit käynnistyvät ostomaasta riippumatta! H:98 Jos pelisi tukevat RGB-signaalia (USA-Viro-Japani-Thaimaa jne)-pelit, niin sinun tulee ostaa myös RGB-SCART-johto. H:119  
Supertarjouksena ADAPTERI+RGB-SCART-johto VAIN 179  
STRATON OY  
toimitus postiennakolla  
tilaus+tuki 02-4697220 MA-PE 17-22 LA-SU 12-22



Valitettavasti emme koskaan saa nähdä Super Mario RPG:n eurooppalaista versiota.



### Hei PaRappa!

1. Kirjoitimme kuulleemme huhun että joitakin todella hyviä Super NES-pelejä julkaistaisiin 1997. Yksi niistä on *Harvest Moon* ja se ilmestyy marraskuun lopulla. 2. Ei. 3. *Lylat Wars* eli *Star Fox 64* julkaistaan lokakuussa ja *Rumble Pak* seuraa mukana. 4. On, mutta emme vielä tiedä nimiä. 5. Se julkaistaan Japanissa ja USA:ssa mutta ei saavu koskaan Eurooppaan. 6. Siinä pitää voittaa vastustajansa. Mutta neljä voi pelatessaan toki liittoutua ja toimia yhdessä.

SUPO

Hei SUPER POWER!

Minun on saatava vastaus näihin kysymyksiin. Kiitos etukäteen. 1. Kumpi Nintendo 64 -peli on mielestänne pa-

rempi: *Killer Instinct Gold* vai *Mortal Kombat Trilogy*? 2. Olen kuullut, että moni pelinvalmistaja aikoo lopettaa PlayStation-pelien tekemisen ja satsaavan sen sijaan PlayStation II:een. Onko se totta? 3. Aikooko Psygnosis tehdä 64-bittisen version jostakin *Destruction Derby*-pelistä? 4. Aikooko Sunsoft tehdä pelejä Nintendo 64:lle?

Martti

### Hei Martti!

1. Kumpikaan ei ole oikein onnistunut, mutta *Killer Instinct Gold* on joka tapauksessa parempi. 2. Tunteammamme pelinvalmistajat satsaavat yhä luultavasti PlayStationiin. Vielä menee ainakin pari vuotta ennen kuin he siirtyvät PlayStation II:een. 3. Ei. 4. Kyllä, mutta emme kuitenkaan vielä tiedä mitä.

SUPO

### SONY PLAYSTATION

### N64 ULTRA

### SEGA SATURN

|                             |                           |                    |                    |     |                    |     |
|-----------------------------|---------------------------|--------------------|--------------------|-----|--------------------|-----|
| Sony Multi-X, sis 1 Demo-cd | N64 Keskus Yksikkö        | 1190               | Croc               | 295 | Pro pinball        | 265 |
| Scartkaapeli, 1 Ohjain      | Blast Corps               | <u>TARJOUS</u> 360 | Daytona USA        | 180 | Shining in holyark | 295 |
| Actual Soccer 2             | Bomber Man                | 465                | Fighting Vipers    | 265 | Tunnel B1          | 265 |
| Broken Sword 2              | Clay Fighters             | 465                | Mansion Hiddensoul | 295 | Action Replay      | 325 |
| Crash Bandicoot 2           | Doom                      | 465                | Nascar             | 295 | Adapteri           | 160 |
| Colony Wars                 | Didi Kong                 | 465                | NBA Live 98        | 295 | Ratti + Pedalli    | 450 |
| Disc world 2                | Duke Nukem                | 465                | Nights             | 265 | Peli Ohjain        | 95  |
| Final Fantasy VII           | Formula 64                | 465                |                    |     |                    |     |
| Fighting Force              | Fifa 64                   | 320                |                    |     |                    |     |
| Formula Karts               | Golden Eye                | 465                |                    |     |                    |     |
| Fifa 98                     | Int. Sup. Soccer          | 465                |                    |     |                    |     |
| G Police                    | Killer Instinct Gold      | 360                |                    |     |                    |     |
| Hercules                    | Lylat Wars+Rumble Pak     | 465                |                    |     |                    |     |
| Judge Dredd                 | Lamborghini               | 465                |                    |     |                    |     |
| Motor Mash                  | Multi Racing Championship | 465                |                    |     |                    |     |
| Moto Racer                  | Mortal Kombat             | 465                |                    |     |                    |     |
| Namco 5                     | Madden 64                 | 399                |                    |     |                    |     |
| Nascar 98                   | Pilot Wings               | 360                |                    |     |                    |     |
| Nba live 98                 | Super Mario 64            | 360                |                    |     |                    |     |
| Overboard                   | Super Mario Kart          | 399                |                    |     |                    |     |
| Rosco Mc Queen              | Starwars                  | 420                |                    |     |                    |     |
| Total Driving               | Turok                     | 420                |                    |     |                    |     |
| Z                           | Top Gear Rally            | 465                |                    |     |                    |     |
| Ohjain Blaze                | Wargods                   | 465                |                    |     |                    |     |
| Ase                         | Adapteri USA/JAP          | 175                |                    |     |                    |     |
| Muisti 1/8 Meg              | Peli Ohjain älkup.        | 225                |                    |     |                    |     |
| Ratti+Pedalli               | Ratti + pedalli           | 450                |                    |     |                    |     |

### SNES

SUPER NINTENDO

|                      |     |
|----------------------|-----|
| Donkey Kong 3        | 395 |
| Illusion of Time     | 265 |
| Super empire strikes | 295 |
| Super return of jedi | 295 |
| Super mario all star | 250 |
| Super ghouls ghosts  | 250 |
| Super mario 2 yoshi  | 350 |
| Adapteri             | 120 |
| Peli Ohjain          | 95  |

Kysy lisää

### SEGA

MEGA DRIVE

|               |     |
|---------------|-----|
| Fifa 98       | 299 |
| Lawnmower man | 240 |
| Lion King     | 195 |
| Stargate      | 220 |
| Skeleton Krew | 250 |
| Pinocchio     | 350 |
| Warlock       | 230 |
| Adapteri      | 99  |
| Peli Ohjain   | 80  |

Kysy lisää

**TOIMITUSMAKSU / LÄHETYS:  
PLAYSTATION, SATURN. 25.00MK  
N64, SNES, SEGA MD. 32.00MK**

**MS COMPUTER CENTER.**  
KÄSITYÖLÄISKATU 1  
20100 TURKU.

**POSTIMYYNTI** PUH. 02-4373229 / 02-4698186  
Palvelemme Ma-Su, 10-23. Erikoistarjouksia Joka Viikko  
Ostamme, Vaihdamme, Myymme, Myös Käytettyinä



**Seuraavassa numerossa:**

# FINAL FANTASY VII on täällä

Täydellinen arvostelu vuoden odotetuimmasta PlayStation-pelistä



## **Pelejä naapurista**

Electronic Artsin Auto Destruct ja Acclaimin Motocross ovat ruotsissa tehtyjä pelejä – haastattelussa pelien tekijät.

## **Sega 64**

Saturn 2, Black belt, Dragon, Dual. Segan tulossa olevalla konsolilla on monta kutsumanimeä – varsinaisesta tuotteesta ei tiedetä vielä juuri mitään. Ensi kuussa paljastuksia!

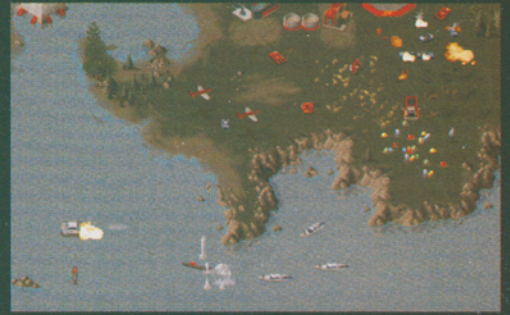
**Lisäksi** arvosteluissa Bomberman 64, Castlevania, Fighting Force, Resident Evil: Director's Cut ja monia muita.

# JOULUKUUSSA!





# COMMAND & CONQUER RED ALERT



...suosittelemme varaamaan omasi

## RESIDENT EVIL DIRECTOR'S CUT



**Frost, Joseph**  
Vehicle Specialist  
Force: Alpha Team  
Age: 27 Height: 5 ft 10 in  
Weight: 159 lbs  
Blood Type: B



**Burton, Barry**  
Weapons Specialist  
Force: Alpha Team  
Age: 38 Height: 6 ft  
Weight: 197 lbs  
Blood Type: A



**Redfield, Chris**  
Marksman  
Force: Alpha Team  
Age: 25 Height: 5 ft 11 in  
Weight: 177 lbs  
Blood Type: O



**Valentine, Jill**  
Machine Expert  
Force: Alpha Team  
Age: 23 Height: 5 ft 5 in  
Weight: 111 lbs  
Blood Type: B



**Vickers, Brad**  
Pilot  
Force: Alpha Team  
Age: 35 Height: 5 ft 9 in  
Weight: 134 lbs  
Blood Type: O



**Wesker, Albert**  
Mission Leader  
Force: Alpha Team  
Age: 38 Height: 6 ft  
Weight: 197 lbs  
Blood Type: A



**PELIEN ERIKOISLIKE TIKKURILASSA - VIDEOPELIDIVARI VPD OY**

KIELOTIE 13 (LUMMEKUJA)  
01300 VANTAA

PUH: 09-8731881  
www.dlc.fi/~vpd

ARK. 10-17:30  
LA. 10-15:00

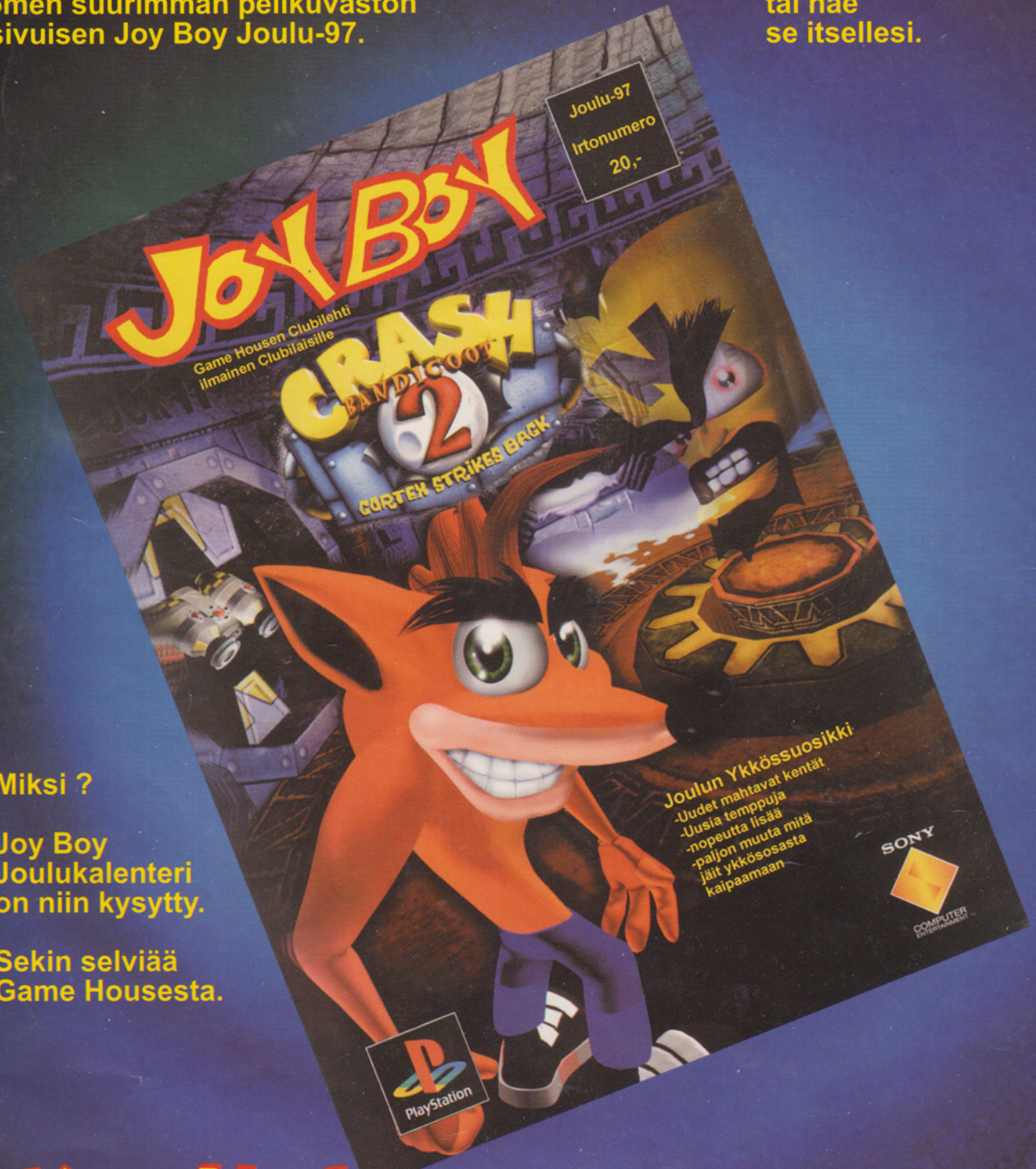




# GAME HOUSE

Suomen suurin pelitalo on juuri julkaissut Suomen suurimman pelikuvaston 36 sivuisen Joy Boy Joulu-97.

Soita ja tilaa, tai hae se itsellesi.



Miksi ?

Joy Boy  
Joulukalenteri  
on niin kysytty.

Sekin selviää  
Game Housesta.

# GAME HOUSE

Kohta pelaa kaikki !

Tampere  
33100  
Rautatienkatu 18  
p.03-223 1333  
F.03-254 0830

Turku  
20100  
Eerikinkatu 17  
p.02-251 5690  
F.02-251 5808

Vantaa  
01300  
Unikkotie 9  
puh/fax  
09-873 3691

Kuopio  
70110  
Suokatu 30  
p.017-580 0560  
F.017-580 0561

Jyväskylä  
40100  
Asemakatu 7  
p.014-621 082

Pori  
28100  
Valtakatu 5  
p.02-641 5300

Somero  
31400  
Joensuuntie 26  
p.02-748 8247