

**NINTENDO, SEGA, SONY & MEHR**  **1/97 DM 5,80**

# MEGA FUN

**DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME**

**Der neue Fun Sports-Klassiker!**

## Wayne Gretzky's 3D Hockey

Packende Eishockey-Action von Williams

**Das Action-Debüt**

## Tobal No. 1

Ein Beat 'em Up geht neue Wege

**Sensationen aus Japan**

## Shoshinkai '97

Brandheiße Infos zu den neuesten N64-Spielen

**3-Seiten-Test plus Tips & Tricks**

**NINTENDO 64  
UND PS ZU  
GEWINNEN!**



**Fighting Vipers  
Command & Conquer  
Daytona USA C.C.E.  
Tomb Raider u.v.m...**

# COMMAND & CONQUER

Die Strategie-Referenz für PlayStation und Saturn



NINTENDO 64

PLAYSTATION

MIT RIESENPOSTER



N64 NEWS

PS/SATURN



**COMMAND & CONQUER**  
(SATURN/PLAYSTATION) 99.- DM



**FIFA SOCCER 97**  
(SATURN/PLAYSTATION) 84.- DM



**DARK SAVIOR** (SATURN) 89.- DM



**DIE HARD TRILOGY**  
(SATURN/PLAYSTATION) 89.- DM



**TOMB RAIDER**  
(SATURN/PLAYSTATION) 89.- DM



**NHL 97**  
(SATURN/PLAYSTATION) 84.- DM

Läden  
91070 Würzburg  
Juliuspromenade 11 & 68

**SEGA SATURN**

SEGA SATURN	399.-
DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. RGB-SCART-KABEL, CONTROL PAD II, BATTERIE, DEMO-CD UND SEGA TIPS & TRICKS-BUCH	
SEGA SATURN	259.-
COMMAND & CONQUER SET	
WIE OBEN, INKL. DEM TOPSPIEL C&C	
SEGA SATURN SEGA RALLY SET	459.-
WIE OBEN, INKL. SEGA RALLY CONTROL PAD - ORIGINAL	44.-
3D-CONTROL PAD	64.-
EXPLORER CONTROL PAD	19.-
CONTROL PAD-VERLÄNGERUNG	19.-
ARCADE RAGER - LENKRAD	109.-
PREDATOR GUN	69.-
DISRUPTOR FÜR DIE HARD TRILOGY	69.-
GAME RASTER ACTION REPLAY	79.-
MEMORY CARD 4 MBIT - ORIGINAL	99.-
MEMORY CARD PLUS 8 MBIT	79.-
ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER	54.-
ACTUA GOLF (ANFANG DEZ.)	89.-
AMOK (DEZ.)	89.-
ANDRETTI RACING (ENDE JAN.)	89.-
AREA 51 (DEZ.)	94.-
BATMAN FOREVER	89.-
BLAM! MACHINEHEAD	94.-
BLAZING DRAGONS	79.-
BREAKPOINT TENNIS	99.-
COMMAND & CONQUER (DEZ.)	99.-
CROW CITY OF ANGELS (JAN.)	89.-
CRUSADER NO REMORSE (ENDE JAN.)	89.-
DARK SAVIOR (JAN.)	89.-
DAYTONA USA CHAMPIONSHIP ED.	94.-
DESTRUCTION DERBY	84.-
DIE HARD TRILOGY (ANFANG JAN.)	89.-
DISCWORLD	79.-
DRAGONHEART FIRE & STEEL (JAN.)	89.-
EXHUMED	89.-
FIFA SOCCER 97 (ENDE JAN.)	84.-
HARDCORE 4X4 (ANFANG DEZ.)	89.-
IRON & BLOOD (JAN.)	89.-
JEWELS OF THE ORACLE	99.-
LAST DYNASTY	99.-
LEGACY OF KAIN (JAN.)	89.-
LOST VIKINGS 2 (DEZ.)	89.-
MADDEN NFL 97	84.-
MAGIC THE GATHERING (JAN.)	89.-
MANX RT (ENDE JAN.)	84.-
MR. BONES (DEZ.)	89.-
NBA JAM EXTREME (DEZ.)	79.-
NBA LIVE 97 (ENDE JAN.)	84.-
NEED FOR SPEED	89.-
NHL 97 (MITTE DEZ.)	84.-
NHL POWERPLAY '96 (DEZ.)	89.-
NIGHTS INTO DARKNESS (DEZ.)	84.-
PGA TOUR 97 (MITTE DEZ.)	89.-
PROJECT OVERKILL (JAN.)	84.-
RETURN FIRE	89.-
SCORCHER (JAN.)	89.-
SEGA AGES - 3 SPIELE (JAN.)	89.-
STORY OF THOR 2	84.-
STREET RAGER	89.-
STREET FIGHTER ALPHA 2	94.-
SUPER MOTOCROSS	89.-
TEMPLES 2000 (DEZ.)	89.-



**VIRTUA COP 2**  
(SATURN) 94.- DM

**Theo Ver**

THREE DIRTY DWARVES	89.-
TOMB RAIDER	89.-
TOSHINDEN URA (DEZ.)	89.-
TUNNEL B1	89.-
VIRTUA COP 2	94.-
VIRTUA COP 2 INKL. VIRTUA GUN	129.-
VIRTUA FIGHTER 2	94.-
VIRTUA GUN (MITTE JAN.)	89.-
WHIZZ (DEZ.)	89.-
WORLD SERIES BASEBALL 2	84.-
WORLDWIDE SOCCER 97	89.-
WWF IN YOUR HOUSE	79.-
X2 - PROJECT X	99.-

**PLAYSTATION**

SONY PLAYSTATION	399.-
DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD UND DEMO-CD	
CONTROL PAD - ORIGINAL	54.-
CONTROL STATION - CONTROL PAD	29.-
STATION MASTER - CONTROL PAD	34.-
NEBENPAD	79.-
ANALOG JOYSTICK	129.-
CONTROL PAD-VERLÄNGERUNG	19.-
MADCATZ - LENKRAD	139.-
GAME RASTER ACTION REPLAY	79.-
MEMORY CARD 15 BLOCKS - ORIGINAL	44.-
MEMORY CARD PLUS 120 BLOCKS	74.-
MEMORY CARD PLUS 360 BLOCKS	109.-
3.5" MEMORY DISK DRIVE	159.-
ANTENNENKABEL - ORIGINAL	44.-
ASTRAIN	89.-
AREA 51 (DEZ.)	94.-
AYRTON SENNA KART DUEL	99.-
BATMAN FOREVER (DEZ.)	89.-
BATMAN FOREVER	89.-
BEDLAM	94.-
BACK DAWN (DEZ.)	94.-
BLAM! MACHINEHEAD	89.-
BLAST CHAMBER	99.-
BLAZING DRAGONS	79.-
BREAKPOINT TENNIS	99.-
BUBBLE BOBBLE	84.-
BURNING ROAD	89.-
CHRONICLES OF THE SWORD	89.-
COMMAND & CONQUER (DEZ.)	99.-
CRASH BANDICOOT	109.-
CROW CITY OF ANGELS (JAN.)	89.-
CRUSADER NO REMORSE (ENDE JAN.)	89.-
DAVIS CUP WORLD TOUR	89.-
DESTRUCTION DERBY 2 (JAN.)	99.-
DIE HARD TRILOGY	89.-
PREDATOR GUN	69.-
DISRUPTOR FÜR DIE HARD TRILOGY	69.-
DRAGONHEART FIRE & STEEL	89.-
EXHUMED (JAN.)	89.-
FIFA SOCCER 97	84.-
FIRO & KLAWD	89.-
FORMER	89.-



**NINTENDO 64 399.- DM**

# Kranz sand



TEL. 0931/5716-01  
ODER 06

Laden  
94032 Passau  
Bahnhofstraße 28

**459,-**

## SEGA SATURN COMMAND & CONQUER SET

DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. COMMAND & CONQUER RGB-SCART-KABEL, CONTROL PAD II, BATTERIE, DEMO-CD UND SEGA TIPS & TRICKS-BUCH



HARDCORE 4X4 (ANFANG DEZ.)	89,-
HYPER FINAL MATCH TENNIS	89,-
INT. SUPERSTAR SOCCER DEUT. (JAN.)	94,-
INT. MOTO X	84,-
IRON & BLOOD	79,-
LAST DYNASTY	99,-
LEGACY OF KAIN (JAN.)	89,-
LOMAX IN LEMMINGLAND	89,-
LOST VIKINGS 2 (ANFANG DEZ.)	89,-
MAGIC THE GATHERING (JAN.)	89,-
MADDEN NFL 97	84,-
MYST	89,-
NAMCO MUSEUM VOL. 3 (JAN.)	89,-
NASCAR RACING 98 (DEZ.)	89,-
NBA IN THE ZONE 2 (JAN.)	94,-
NBA JAM EXTREME	89,-
NBA LIVE 97 (MITTE DEZ.)	84,-
NHL 97 (MITTE DEZ.)	84,-
NHL POWERPLAY '96 (DEZ.)	84,-
ON-SIDE SOCCER	89,-
PANDEMONIUM	89,-
PGA TOUR 97	84,-
PLAYER MANAGER	89,-
PO'ED	89,-
POWER MOVE PRO WRESTLING	99,-
PRIME GOAL EURO CHALLENGE	89,-
PROMOT OVERKILL	89,-
RELOADED (DEZ.)	89,-
RETURN FIRE	89,-
ROBOTRON X (DEZ.)	89,-
SAMPRAS EXTREME TENNIS	89,-
SIM CITY 2000	94,-
SMASH COURT TENNIS (MITTE DEZ.)	89,-
SOVIET STRIKE	84,-
STAR GLADIATOR	94,-
STEEL HARBINGER	94,-
STREET FIGHTER ALPHA 2	94,-
STREET RACER	89,-
SUPER MOTOCROSS	89,-
SUPERSONIC RACERS	84,-
TEKKEN 2	99,-
TEMPEST X (ANFANG DEZ.)	89,-
TIME COMMANDO	89,-
TOMB RAIDER	89,-
TOP GUN FIRE AT WILL	99,-
TUNNE BK	84,-
VICTORY BOXING	84,-
VIRTUAL TENNIS (DEZ.)	89,-
WARHAMMER (JAN.)	94,-
SHADOW OF THE HORNERD RAT	
WHIZZ	84,-
WING COMMANDER III	89,-
WIPEDOUT 2097	99,-
WWF IN YOUR HOUSE (DEZ.)	89,-
X2 - PROJECT X	99,-
X-COM 2 (ANFANG DEZ.)	99,-
TERROR FROM THE DEEP	

## SUPER NINTENDO

DONKEY KONG COUNTRY 3 (DEZ.)	129,-
FIFA SOCCER 97 (ANFANG DEZ.)	119,-
LOST VIKINGS 2 (DEZ.)	109,-
KUFA MIT SPIELERBEITER (JAN.)	114,-
NBA LIVE 97 (MITTE DEZ.)	119,-
NHL 97	119,-
PGA TOUR 97	129,-
PRINCE OF PERSIA 2 (DEZ.)	89,-
SIM CITY 2000	129,-
STREET FIGHTER ALPHA 2	129,-
HERANIGMA MIT SPIELERBEITER (ANFANG DEZ.)	114,-
WORMS	119,-

## GAME BOY POCKET 119,-

FRAGEN SIE AUCH NACH UNSEREN SPIELEN FÜR PC, GAME BOY UND GAME GEAR!



DISRUPTOR (PLAYSTATION) 84.- DM

## NINTENDO 64

NINTENDO 64 (ANFANG MÄRZ)	399,-
DEUTSCHE VERSION, INKL. 3D-CONTROL STICK	
3D-CONTROL STICK (ANFANG MÄRZ)	59,-
ANTENNENKABEL (ANFANG MÄRZ)	49,-
SUPER MARIO 64 (ANFANG MÄRZ)	99,-
MARIO SPIELERBEITER (MÄRZ)	24,80
PILOTWINGS 64 (ANFANG MÄRZ)	119,-
STAR WARS SHADOWS OF THE E. (ANFANG MÄRZ)	139,-
WAVERACE 64 (ENDE APRIL)	99,-

## MEGA DRIVE

FIFA SOCCER 97 GOLD EDITION	109,-
INT. SUPERSTAR SOCCER DEUT. (ANFANG DEZ.)	94,-

**HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT.**  
FAX 0931/571602

## TOPSPIELE ZU KNALLERPREISEN!! NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

<b>SEGA SATURN</b>		VIRTUAL HYDELIDE	59,-
ALIEN TRILOGY	79,-	WWF WRESTLEMANIA ARC.	49,-
ATHLETE KINGS	79,-	<b>SONY PLAYSTATION</b>	
BAKU BAKU ANIMAL	59,-	ALIEN TRILOGY	79,-
BATTLE MONSTERS	69,-	ANDRETTI RACING	79,-
BUST-A-MOVE 2 ARCADE ED.	64,-	BUST-A-MOVE 2 ARCADE ED.	59,-
DARIUS 2	59,-	CRITICOM	49,-
FIFA SOCCER 96	44,-	EARTHWORM JIM 2	79,-
FIGHTING VIPERS	79,-	GALAXY FIGHT	69,-
GHEN WAR	69,-	HI-OCTANE	44,-
GUN GRIFFON	79,-	JUPITER STRIKE	49,-
MIGHTY HITS	64,-	KILLING ZONE	69,-
NBA ACTION	59,-	MAGIC CARPET	49,-
PARODIUS DELUXE	59,-	OLYMPIC SOCCER	69,-
ROBOTICA	44,-	PGA TOUR 96	49,-
SEGA RALLY	79,-	SLAM'N JAM '96	74,-
SHINOBI X	59,-	STARFIGHTER 3000	79,-
STARFIGHTER 3000	59,-	VIEWPOINT	69,-
STREET FIGHTER ALPHA	59,-	WILLIAMS ARC. GREATEST	59,-
THEME PARK	49,-	WWF WRESTLEMANIA ARC.	54,-
VIRTUA FIGHTER KIDS	89,-		
VIRTUA RACING	39,-		

**SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND!**  
UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 16.30 UHR BESTELTE WARE VERLASST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3 ARTIKELN GLEICHZEITIG Sogar PORTOFREI. NUTZEN SIE UNSEREN BESONDEREN VORSTELL-SERVICE: SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG, DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI. BESTELLANNAHME BIS 20.00 UHR. SIE KÖNNEN AUCH UNSER KOSTENLOSES PREISLISTEN-MAGAZIN MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN. BEI BESTELLUNGEN LIEGT DIESES NATÜRLICH BEI.

**AUSTRIA EXPRESS**  
Schnell-Service jetzt auch für unsere Kunden in Österreich  
Lieferung in 1-2 Tagen  
Porto nur noch 6,90 DM  
Umrechnung: 1,- DM = 7,5 OS  
Tel.: 0049/85173777

VERSAND PER NACHNAHME DM 6,90 ZZGL. NACHNAHMEGEBÜHR; BEI VORKASSE (NUR EUROSHECKS) DM 4,-; UPS 15,-; PORTO AUSLAND 18,-; PREISÄNDERUNGEN, IRRTÜMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN; LADEN UND VERSAND. LADENPREISE KÖNNEN VARIIEREN. ERSCHENUNGSSTERMINE OHNE GEWAHR

# Das große Warten

**A**lle Besitzer einer Nintendo 64-Konsole auf der Welt werden derzeit auf eine harte Geduldsprobe gestellt. Während jeden Monat die neuesten Ankündigungen über Wonne-Module verlautet werden, herrscht in den Softwareregalen der Videospiegelgeschäften noch trostlose Leere. Besonders schlimm ist die Situation in Japan, wo es bisher noch kein einziger Dritthersteller geschafft hat, einen modularen Spaßmacher auf den Markt zu werfen. Big "N", bekannt durch ihre restriktive Softwarepolitik, jongliert hier mal wieder im Grenzbereich zwischen



**Command & Conquer** Seite 36 und T&T 4

Genie und Wahnsinn. Einerseits garantieren die strengen internen Kontrollen einen hohen qualitativen Standard, andererseits verunsichern ständige Verschiebungen und akuter Softwaremangel immer mehr die Endverbraucher und Händler. In den USA sieht es glücklicherweise wesentlich besser aus. Mit Williams Eishockey-Gekloppe **Wayne Gretzky's 3D Hockey** für Nintendos Flaggschiff knüpfen die Amerikaner in brillianter Weise an die NBA Jam-Tradition an. Mit der jährlichen **Shoshinkai-Messe** in Japan, der größten Nintendo-Fachmesse, werden zudem die neuesten modularen Ergebnisse, samt einem Video zu den ersten 64DD-Produkten präsentiert. Wie Zelda und andere bekannte Gesichter im High Tech-Gewand aussehen, erfahrt Ihr in unserem großen Special. Um die Tantalus-Qualen vollends zu verstärken, haben wir in der Szene zudem eine ultimative Release Schedule aller derzeit bekannten N64-Module abgedruckt. Von der Fiktion zur Realität: Den Hammer der Ausgabe stellt ganz klar Westwoods geniales Strategie-Epos **Command & Conquer** für PS



**Shoshinkai-Special** Seite 18

und SAT dar. Unser RPG/Strategie-Experte René nahm die Silberlinge freudig entgegen und ward fortan für lange Zeit nicht mehr gesehen. Das Ergebnis bildet ein umfassender Test sowie zwei Seiten mit allen notwendigen Tips & Tricks. Ihr seht also, es steckt mal wieder 100-Seiten geballter Videospießpaß in der Mega Fun.



**Wayne Gretzky's 3D Hockey** Seite 22

Viel Spaß beim Durchwühlen!

*Euer Mega Fun Team*





**Der erste N64 Thirdparty-Titel**  
**Wayne Gretzky**  
**3D Hockey**

Ultraschnelles Eishockey im NBA Jam-Gewand  
**Seite 24**



**Slam it!**  
**NBA Jam Extreme**

Der Fun Sports-Klassiker mit toller Polygon-Technik  
**Seite 66**



**Es ist Krieg!**  
**Command & Conquer**  
 Intelligente Echtzeit-Gefechte im Strategie-Klassiker  
**Seite 36 und T&T Seite 4**

**Rubriken**

Anzeigenauftrag ..... 94  
 Börse ..... 92  
 Countdown ..... 32  
 Editorial ..... 4  
 Game Over ..... 98  
 Impressum ..... 98  
 Inserentenverzeichnis ..... 96  
 Mega Mail ..... 32  
 Referenzen ..... 84  
 Scene ..... 14

**News**

**Arcade**

Super Car ..... 6

**Nintendo 64**

Killer Instinct Gold ..... 22  
 Starfox 64 ..... 10  
 Wayne Gretzky 3D Hockey ..... 24

**PlayStation**

Die Stadt der verlorenen Kinder ..... 27  
 Fantastic Four ..... 12  
 Lifeforce: Tenka ..... 28  
 NBA Live '97 ..... 21  
 Space Jam ..... 26  
 Suikoden ..... 30  
 Ten Pin Alley ..... 10

**Saturn**

D-XHIRD ..... 12  
 Sonic 3D ..... 31

**Spieletests** ..... ab Seite 35

**Next Level** ..... ab Seite 43  
 (Tips & Tricks)

**Specials**

Nintendo Gewinnspiel ..... 15  
 Shoshinkai-Special ..... 18  
 Sony Gewinnspiel ..... 86  
 Viper-Special ..... 90

**Spiele-Index**

3D Lemmings ..... T&T 15	Killer Instinct Gold ..... 20	Steel Harbinger ..... 71
B.A. NiToshinden ..... T&T 2	Last Dynasty ..... 70	Street Fighter Alpha 2 ..... 82
Black Dawn ..... 74	Legacy of Kain ..... 70	Suikoden ..... 30
Blam! Machinehead ..... T&T 14	Lifeforce: Tenka ..... 28	Super Car ..... 6
Bust-A-Move 2 ..... T&T 2	NBA Jam Extreme ..... 66	Ten Pin Alley ..... 10
Command & Conquer ..... 36	NBA Live '97 ..... 19	Tobal No.1 ..... 72
Command & Conquer .. T&T 46	Psychic Force ..... 78	Tomb Raider ..... T&T 6
Daytona C.C.E. .... T&T 15	Reloaded ..... 73	Toukon Retsunden ..... T&T 2
Die Hard Trilogy ..... T&T 14	Robotron X ..... 75	Twisted Metal 2 ..... 60
D-XHIRD ..... 12	Sentient ..... 88	Viper ..... 90
Earthworm Jim 2 ..... T&T 15	Sexy Parodius ..... 78	Virtual On ..... 80
Fantastic Four ..... 12	Skeleton Warriors ..... T&T 16	Wayne Gretzky 3D Hockey .. 22
Fighting Vipers ..... T&T 15	Slamscape ..... 70	WipEout 2097 ..... T&T 14
Formel 1 ..... T&T 2	Sonic 3D ..... 31	WWF in your House ..... 68
Int. Superstar Soccer Del. .... 42	Space Hulk ..... T&T 15	X2 ..... 79
Int. Track & Field ..... T&T 15	Space Jam ..... 26	
In the Hunt ..... 78	Spot goes to Hollywood ..... 62	
Jet Rider ..... 40	Starfox 64 ..... 10	
	Star Gladiator ..... T&T 14	

# NEWS-SCREEN



Felsen und Bäume wirken extrem real

Auf einigen Streckenabschnitten geht es recht kurvig zu



Nach einem Dreher bleiben Gummispuren auf dem Asphalt zurück



Am Flughafen starten und landen Flugzeuge

Arcade

## Super Car

Dem Wunschtraum eines absolut realistischen Rennspiels kommt die neueste Entwicklung von AM2 verdammt nahe. Schaut man sich die Hardware an, die dem Super Car Automaten Leben einhaucht, versteht man auch, weshalb Rennstrecken und Fahrzeuge so extrem wirklichkeitstreu wiedergegeben werden: Wie schon bei Virtua Fighter 3, zaubert das leistungsstarke Model 3 Board Grafiken auf den Bildschirm, die ihresgleichen suchen. Vier edle, pfeilschnelle Sportwagen stehen zur Wahl, die man meist nur in Autozeitschriften zu Gesicht bekommt: Chryslers Dodge Viper, ein McLaren F-1, ein Porsche 911 und last but not least ein Ferrari F40. Obwohl Puristen unter den Rennspielern darauf bestehen mögen, während eines Rennens grundsätzlich nur die Fahrerper-

spektive zu wählen, ist es bei Super Cars durchaus lohnenswert, sich auch einmal für einen der anderen drei Blickwinkel zu entscheiden, um sich am rassisten Äußeren der super-exklusiven Kutschen zu erfreuen. Ebenso wie beim Styling der Fahrzeuge gingen die Leute von AM2 auch beim Streckendesign mit viel Detailliebe zu Werke. Berührt ein Auto in voller Fahrt die Leitplanke, sprühen Funken, und auf dem Asphalt bleiben nach einem feurigen Start schwarze Reifenspuren zurück. Wunderschön wurde das Wechselspiel von Licht und Schatten auf Felsen, Bäumen und Gebäuden in Szene gesetzt, und es sieht großartig aus, wenn das Ende eines Tunnels von grellen Sonnenstrahlen hell er-

leuchtet ist. Am Flughafen kann man Jets beim Landeanflug beobachten und sich vom gewaltigen Rumpf einer Boeing 747 beeindrucken lassen, die direkt neben der Fahrbahn geparkt wurde.

Wie viele Strecken es insgesamt geben wird ist noch nicht bekannt, sicher ist jedoch, daß für jeden Geschmack etwas dabei sein wird. Kurvenreiche Abschnitte, die tadelloses Handling der Autos erfordern, Steigungen, Gefälle und selbstverständlich ausgedehnte Geraden, um die Luxus-Schlitten richtig ausfahren zu können. Phantastisch

wäre es natürlich, wenn Super Car auch auf den Saturn umgesetzt würde, aber darauf zu hoffen, dürfte selbst ausgesprochenen Optimisten schwerfallen.

**Hersteller:** Sega **Erscheint:** K.A.  
**Genre:** Rennspiel **Umsetzungen geplant:** K.A.



Chryslers Dodge Viper ist einer von vier Traumwagen, die man steuern darf



Bei Wandberührungen sprühen Funken



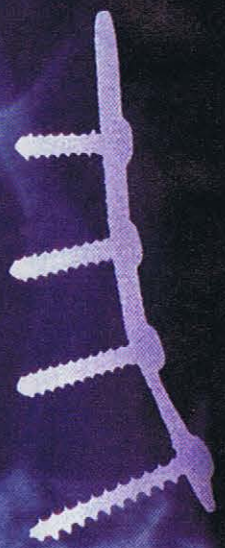
Aus vier unterschiedlichen Perspektiven darf gewählt werden

IRGENDWO DA DRAUSSEN  
GIBT ES LEBEN.



UND DAS HAUT DIR GEW

HOTLINE 040/39 11 13 · INTERNET [www.vie.co.uk/vie](http://www.vie.co.uk/vie)



VON DEN MACHERN  
VON RESIDENT EVIL  
UND STREET FIGHTER.

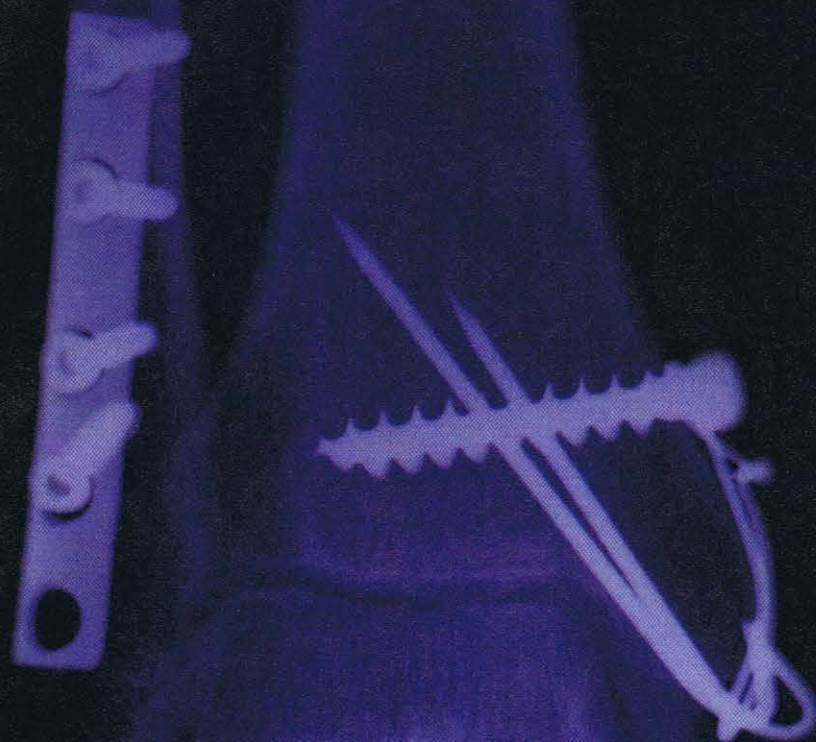
**CAPCOM**

Die intergalaktische 3D-Polygonarena öffnet ihre Pforten. Zehn unerbittliche Gladiatoren mit bis zu



ALTIIG AUF DIE FRESSE.

VX2B-H



reißis Special-Moves warten darauf, Dich zu vernichten. Und worauf wartest Du?

EPISODE  
FINAL CRISIS

PlayStation

## Ten Pin Alley

Die regelmäßigen Besuche auf der nächsten Bowlingbahn gehören bald der Vergangenheit an. Electronic Arts bringt mit Ten Pin Alley eine astreine Bowling-Simulation heraus. Euch stehen mehrere verschiedene Spieler mit unterschiedlichen Eigenschaften zur Wahl. Habt Ihr Euren Akteur gewählt, dürft Ihr auf der Bahn entweder ein wenig Üben oder ein richtiges Turnier ge-

gen die PS oder menschliche Mitspieler austragen. Dabei ist die Animation der Polygon-Figuren recht witzig ausgefallen. Verpatzt Ihr einen Wurf, kann es schon mal vorkommen, daß Euch die Kugel den Kopf verdellt. Wir freuen uns jetzt schon auf die Testversion.

**Hersteller:** Electronic Arts **Erscheint:** 1997 **Genre:** Sportspiel  
**Umsetzungen geplant:** Keine



Die beiden Halbkreise zeigen Eure Wurfstärke an

Nintendo 64

## Star Fox 64

Als im März 1993 Fox McCloud zum erstenmal die Raketen seines Airwing-Jägers zündete, wurde der Traum vieler Sciencefiction Fans auf dem SNES zur Wirklichkeit: Heiße Lasergefechte im Welt- raum, während derer man sogar in gegnerische Zerstörer hineinfliegen konnte, und heftige Schlachten auf Planeten- oberflächen. Dank des von Argonaut Software entwickelten SFX-Chips war es Ninten- do gelungen, ein faszinieren- des 3D-Shoot'em Up mit, für damalige Verhältnisse, atem- beraubenden Polygongrafiken zu entwickeln. Ziemlich genau vier Jahre später startet der smarte Fuchs erneut durch, diesmal jedoch auf dem Nin- tendo 64. Auch in seinem zweiten Abenteuer nimmt es der kampferprobte Held mit einer gewaltigen feindlichen Armada auf, um seinen Hei- matplaneten Corneria vor einer Invasion zu bewahren. In gewohnter Weise ballert sich Fox durch zahlreiche ab- wechslungsreiche Stages, an

deren Ende monströse Robo- ter, riesige Schlachtschiffe und andere imposante Finalgegner warten. Im Gegensatz zum SNES-Spiel, bei dem die Flug- bahn relativ fest vorgegeben war, darf der Airwing nun in einigen Stages völlig frei in je- de beliebige Richtung gesteu- ert werden. Besonders inter- essant versprechen die Kämp- fe auf Planeten zu werden, denn dort findet die Action sowohl in der Luft als auch am Boden statt. Im Arwing jagt Fox durch enge Canyons und an zusammenkrachenden Säulen und Gebäuden vorbei. Zwischendurch steigt er auf ein gepanzertes Kettenfahr- zeug um und holt die Gegner mit einer dicken Kanone vom Himmel. Die drei Wingmen Peppy, Falco und Slippy sind natürlich wieder mit von der Partie und stehen dem Helden mit Rat und Tat zur Seite. Die Kommentare der Flügelmän- ner erscheinen jetzt nicht mehr nur als Text auf dem Bildschirm, alle Akteure mel- den sich mit passenden Stim-



No limits: In manchen Stages darf Fox uneingeschränkt in jede Richtung fliegen

men zu Wort. Was die Grafi- ken betrifft, setzt Starfox 64 das hohe Niveau der bisher erschienenen Nintendo 64 Spiele fort und glänzt, bei- spielsweise beim Flug durch Wolken, oder knapp über glit- zernden Wasseroberflächen, mit eindrucksvollen Effekten. Das Spiel erscheint zwar erst in etwa drei Monaten, aber schon jetzt ist klar: Mit Starfox 64 hat Nintendo es wieder geschafft einen SNES- Hit fachmännisch zu recy- celn.



Zwischendurch dürfen die Gegner mit einem Panzer aufgemischt werden

**Hersteller:** Nintendo **Erscheint:** März (Japan) **Genre:** Shoot'em Up  
**Umsetzungen geplant:** Keine



Gigantisch: An diesem Endgegner hat Fox ein wenig zu knabbern



Geschwächte Schilde können mit Power Ups aufgefrischt werden



Bereit zu neuen Abenteuern: Fox McCloud is back!



WAS SOLL MAN ZU  
DIESEM SPIEL NOCH



SAGEN? VIELLEICHT, DASS

ES JETZT AUCH FÜR



PLAYSTATION UND



SATURN ERHÄLTlich IST.

HOTLINE 040/39 11 13 - INTERNET [www.vie.co.uk/vie](http://www.vie.co.uk/vie)

PlayStation-Version enthält alle Tiberiumkonflikt-Level, alle Mission-CD: Der-Ausnahmestand-Level und zusätzliche PSX-Level.

COMMAND  
&  
CONQUER

Command & Conquer ist ein Markenzeichen von Westwood Studios, Inc. © Westwood Studios, Inc. Alle Rechte vorbehalten.  
© Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin ist ein eingetragenes Warenzeichen von Virgin Enterprises Ltd.

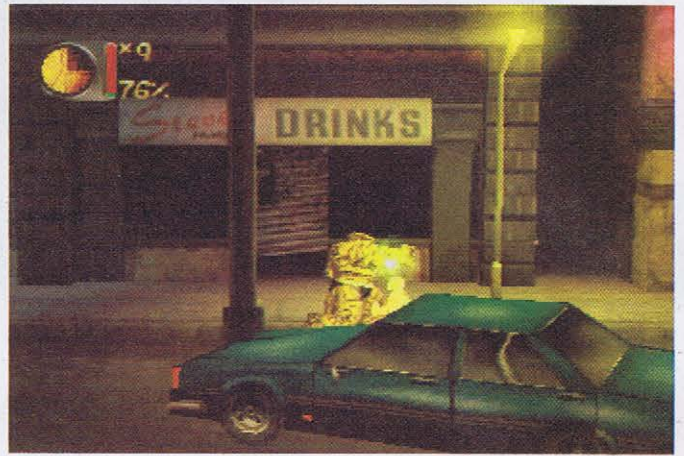
TEIL 1: DER TIBERIUMKONFLIKT

PlayStation

## Fantastic Four

Im Probe-Special haben wir bereits kurz über diesen interessanten Side-Scroller berichtet, bei dem die vier Marvel-Stars kräftig die Fäuste wirbeln lassen. Im Gegensatz zu früheren Final Fight-Verschnitten werden ausschließlich texturierte Polygone verwendet, so daß Zoom-Effekte und eine individuelle Kameraführung kein Problem darstellen. Bereits das frühe Ergebnis, das unter der Regie von Bark, einem Programmierer eines indizierten Prügelspiels, entstanden ist,

läßt Großes hoffen. Feinste Texturen sowie erstklassige Licht und Schatten-Effekte sorgen für eine Optik, die sich vor keinem Vergleich zu scheuen braucht. Die vier Charaktere wurden zudem dank Motion Capture-Technik ungemein elegant und fließend animiert. Der Zocker darf dabei auf ein Repertoire an Special Moves zurückgreifen, das keine Wünsche eines eifrigen Marvel-Lesers offen läßt. Zusammen mit dem enormen Umfang (36 Levels) und der erstklassigen



Die Licht-Effekte in den düsteren Seitenstraßen sorgen für Atmosphäre

House- und Jazz-Musikuntermalung entsteht ein rundum guter erster Eindruck.

**Hersteller:** Acclaim/Probe  
**Erscheint:** Juni **Genre:** Beat 'em Up  
**Umsetzungen geplant:** Keine



Mr. Fantastic kann seine Gliedmaßen wie im Comic Dhalim-mäßig strecken



Die Motion Capture-Animationen von "Das Ding" erinnern an einen Sumo-Ringer



"Die Flamme" schwebt wie sein Comic-Ego über der Erde

Saturn

## D-XHIRD

Die japanische Softwareschmiede Takara, die sich vor allem durch ihre Toshinden-Serie im Beat 'em Up Genre einen Namen gemacht hat, scheint für ihr jüngstes Werk die besten Features aus anderen Beat 'em Ups genommen, in einen Topf geworfen und gut vermischt zu haben. Mit überraschenden Neuerungen ist also nicht unbedingt zu rechnen, dafür bietet D-XHIRD eine interessante Mischung bekannter Prügelspiel-Elemente. Etwa zehn Fighter werden gegeneinander antreten, je-der einzelne mit einem

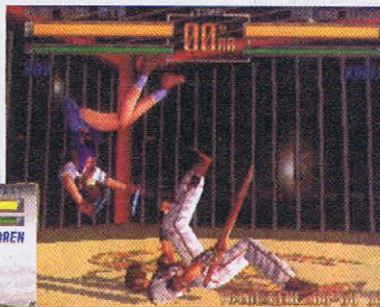


Mehr als zehn Charaktere werden zur Wahl stehen

Mit tödlichen Waffen gehen die Fighter aufeinander los



Einige Arenen sind von Gittern und Mauern umgeben



Boy hat einige beachtliche Wurftechniken auf Lager

todbringenden Kampfwerkzeug ausgerüstet. Wer den Gegner nicht mit der Waffe niederstrecken möchte, kann



auf ein breites Repertoire an Schlag, Tritt- und Wurftechniken zurückgreifen. Abwechslungsreich wurden die verschiedenen Kampfschauplätze gestaltet. Einige Fights werden in geschlossenen Räumen ausgetragen, andere finden in Szenarien statt, die von keinerlei Begrenzung umschlossen sind. Entsprechend ist es notwendig, die Angriffs- bzw. Verteidigungstaktik den räumlichen Gegebenheiten anzupassen. Ist der Ring von Mauern umgeben, darf man diese auch zum

Angriff benutzen, um sich beispielsweise davon abzustößeln. Sind dagegen keinerlei Wände vorhanden, ist es möglich, den Gegner aus der Arena zu schubsen und somit den Kampf durch "Ring Out" zu beenden. Bis sich die D-XHIRD CD im Saturn drehen wird, werden wir uns noch etwas gedulden müssen, da das Spiel erst zu etwa 30% fertig ist.

**Hersteller:** Takara **Erscheint:** Frühjahr '97 (Japan) **Genre:** Beat 'em Up  
**Umsetzungen geplant:** K.A.

# PC, Amiga, PSX SAT und Zubehör

# EROS

Computersystems GmbH

## Information

Die Importe benötigen einen Umbau-Chip!!!

Händleranfragen sind erwünscht!

## Neueröffnung

Am Stadtgraben 50  
Im Pavillion Stadtmitt  
48143 Münster

Mo - Fr 11.00 - 20.00  
Sa 11.00 - 16.00

## Ladenverkauf

Körnebachstr. 95  
gg. Musikzirkus DO  
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 19.00  
Sa 11.00 - 14.00

## Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund

Tel. 0231 - 53 11 334

- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

## PSX Importe

Blazing Dragons  
Slam & Jam 96  
NBA Live 96  
je nur **39.-**

Umbau-Chip  
Need for Speed  
Road Rash  
je nur **39.-**

Destruct. Derby 2  
Twisted Metal 2  
Road Rage  
je nur **99.-**

Dragonheart  
Soul Edge \*  
Tobal No.1  
je nur **99.-**

Superstar Soccer  
2 Xtreme  
Spot  
je nur **99.-**

Rebel Assault 2  
Batman Forever  
je nur **99.-**

Beyond t. Beyond  
Legacy of Kain  
Allied Gen.  
je nur **99.-**

Jumping Flash 2  
Floating Runner  
Bubsy 3D  
je nur **39.-**

Steel Harbinger  
Slamscape  
Po'ed  
je nur **99.-**

Strike Point  
Top Gun  
Cyberia  
je nur **39.-**

## PSX Hardware

PlayStation 389.-  
Pad 55.- + Memory-Card 46.-  
+ Konsolen-Tasche  
zus. nur **89.-**

neGcon  
Pad   
79.-

Steering  
Wheel   
149.-

Spezialized  
Joystick   
107.-

Analog Joystick 119.-  
Padverlängerung 19.-  
Station Pad 29.-  
Station Masterpad 39.-

ASCII  
Pad   
63.-

Mouse+  
Mauspad   
55.-

Memory 8 MBit 76.-  
Memory 24 MBit 99.-  
Memory Drive 179.-  
Multiplayer-Box 63.-

Predator  
Gun   
69.-

Gamebuster 84.-  
HF-Adapter 45.-  
Link-Kabel 24.-  
Scart-Kabel 24.-

## PSX Software

Crash Bandicoot  
Formel 1  
Tekken 2  
je nur **99.-**

Motor Toons GP 2  
Hardcore 4x4 \*  
Senna Karts  
je nur **84.-**

Supersonic Racers  
Burning Road  
Street Racer  
je nur **89.-**

Iron & Blood  
Firo & Klawd  
Tunnel B1  
je nur **79.-**

Project Overkill  
Resident Evil  
je nur **88.-**

Jumping Flash 2  
Wipe Out 2097  
Hexen \*  
je nur **92.-**

Jewels o. t. Oracle  
Sim City 2000  
X-COM 2  
je nur **89.-**

Bubble Bobble 2  
Adv. of Lomax  
Cheesy  
je nur **84.-**

Blast Chamber  
Soviet Strike  
Alien Tril.  
je nur **84.-**

Blam Machinehead  
Last Dynasty  
Black Dawn  
je nur **89.-**

## Unsere Spiele des Monats:

**FIFA Soccer 97**  
Realer Fußball durch Motion Blending-Technik.  
Neu für Sony Playstation und Saturn.  
Komplett deutsch nur **79.-**

**Command & Conquer**  
Meistverkauftes Echtzeit-Strategiespiel der Welt.  
Neu für Sony Playstation und Saturn.  
Komplett deutsch nur **99.-**

## Top - Angebote PSX und Saturn

SEGA Saturn + Pad +  
Command & Conquer  
nur **489.-**

Baphomet's Fluch  
Myst  
Nur PSX je nur **84.-**

Die Hard Trilogy  
Tomb Raider  
Für PSX und SAT je nur **89.-**

Disruptor  
Exhumed  
Nur PSX je nur **84.-**

Worldwide Soccer  
Virtua Cop 2  
inkl. Virtua Gun nur 149.-  
Nur SAT je nur **99.-**

Nascar Racing 96  
Pandemonium \*  
Nur PSX je nur **79.-**

NBA Jam Extreme  
WWF In Your House  
Für PSX und SAT je nur **79.-**

Star Gladiator  
Tril. je nur **94.-**

NHL Hockey 97  
NHL Powerplay  
Für PSX und SAT je nur **79.-**

Warhammer  
A-Train  
Nur PSX je nur **92.-**

Shockwave Assault  
FIFA Soccer 96  
Hi-Octane  
Nur SAT je nur **39.-**

NBA Live 96  
Viewpoint  
Hi-Octane  
Nur PSX je nur **39.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenausschale! \* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar. Vorbestellung erbeten.

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl. 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert!  
Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert von lieferbarer Software!



## Star Wars-News

Fans der Krieg der Sterne-Trilogie dürfen sich die Hände reiben, denn Ostern nächsten Jahres ist es soweit: Alle drei Teile der erfolgreichsten Sciencefiction-Serie kommt in einer völlig überarbeiteten Version noch einmal in die Kinos. Das bedeutet die komplette Restaurierung der Negativkopien, digitaler Sound, verbesserte Spezialeffekte, "Director's Cut", d.h. das Einsetzen von bisher unveröffentlichten Szenen. Außerdem wurden speziell für diese Versionen noch einmal ein paar Szenen mit aufregenden Computer-Effekten nachgedreht. Zeitgleich wird zudem in England die zweite Staffel von Star Wars abgedreht, die zeigt, was vorher geschehen ist ("The Beginning"). Wer mehr über seinen Film-Liebling wissen möchte, sollte dem **Offiziellen Star Wars Fan Club** (OSWFC), dem größten seiner Art in Europa, beitreten, das neben vielen Serviceleistungen auch ein vierteljährlich erscheinendes Clubmagazin bietet sowie die nächste große SW-Convention in München 29.03 - 31.03. organisiert. Kontakt: OSWFC, Postfach 110407, 86029 Augsburg Zum Abschluß noch die **Starttermine** für die Star Wars Special Edition: Star Wars 20.03.97; Das Imperium schlägt zurück 10.04.97; Die Rückkehr der Jedi-Ritter 24.04.97

## Most Wanted

Darauf wartet die Mega Fun:

1. Mario Kart 64 (N64)
2. FIGHTERS MEGAMIX (SAT)
3. Soul Edge (PS)



## Neuer Prügelhammer von AM2

Ganz still im Geheimen werkten die Designer der legendären Programmierschmiede **AM2** vielleicht an DEM Weihnachtshit schlechthin für den Saturn. Es handelt sich dabei um einen Prügel namens **FIGHTERS MEGAMIX** (man beachte die Schreibweise!) im Stile von Virtua Fighter, bei dem, wie bei Neo Geos King of Fighters, die besten Fighter des Beat'em Up-Genres gegeneinander antreten. Den Grundstock bilden dabei alle VF 2-Charakter sowie eine Reihe von Fighting Viper-Knochenbrecher, namentlich: Bahn, Tokio, Honey, Sanman sowie Picky. Das restliche Ensemble bildet ein ziemlich illustrier Haufen aus anderen Videospiele, wobei AM2 daraus noch ein kleines Ratespiel macht. Die voraussichtlichen Kandidaten sind unter anderem: Bean & Bark (Sonic Fighters), Akira & Pai (Virtua Fighter Kids), Janet (Virtua Cop 2) sowie der mysteriöse Charakter Shiba, der für eine frühe Virtua Fighter 1-Version geplant war. Bereits das imposante Kämpferfeld (es gibt natürlich eine Reihe von **versteckten Kämpfern**) dürfte Überraschung genug sein, doch AM2 setzt noch einen drauf: Jeder VF-Hero wird alle Special Moves aus **Virtua Fighter 3** beherrschen, inklusive der Möglichkeit mit einer vierten Aktionstaste in die dritte Dimension flüchten zu können. Aus Fighting Vipers wurde zudem das System der zerstörbaren Schutzkleidung übernommen. Grafisch gesehen hinterläßt dieser Mega-Klopper einen exzellenten Eindruck mit hochauflösenden Grafiken und dreidimensionalen gestalteten Backgrounds. Wir wollen dieses Teil möglichst schnell!!!!



## Schon Gehört

+++ Folgende Titel aus der Psygnosis-Softwareschmiede werden noch für den Saturn umgesetzt: Adidas Power Soccer, Assault Rigs, Krazy Ivan sowie Sentient

+++ Bis Ende des Jahres sollen 1,2 Millionen Nintendo 64-Geräte in Amerika über die Ladentische gegangen sein.

+++ Tomb Raider hat aufgrund enormer Vorbestellungen gute Chancen das bestverkaufte 32-Bit-Produkt aller Zeiten zu werden.

+++ In den privaten Haushalten Europas sollen bis Ende des Jahres bereits zwei Millionen PlayStationen stehen. In Deutschland sind es rund 300 000 (Stand 21. September 1996).

+++ In Amerika läuft derzeit ein witziger Werbespot, wo Crash auf Nintendos Firmengelände Mario zum Zweikampf herausfordert und seine Vorzüge anpreist, bis er schließlich verjagt wird.

+++ Die neuesten Infos zu Street Fighter III: Die Namen zwei brandneuer Charaktere sind nun bekannt. Eine mysteriöse weiße Gestalt hört auf den Namen Alex, während ein neuer schwarzer Boxer namens Dudley Balrog würdevoll vertreten soll. Bei den Aktionsmöglichkeiten ist nun schnelles Laufen mit von der Partie. Bei Super Combos (neuer Begriff "Super Arts") wird wie bei Art of Fighting herangezogen. Die Comic-Grafik wird eine wesentlicherhöhte Farbpalette und mehr Animationen bieten.

+++ Holy Magic Century Eltale von Imagineer dürfte das erste reinrassige RPG für das N 64 werden. Thema: drei junge Abenteurer kämpfen gegen lästige Monster - So, so.



**WARNUNG:** Während spielen in The Hunt ein aufheben spiel kann nicht sein streichung. Wenn Memory card raum ist nicht genügend sie müssen ein-fügen ein neu Memory card.

## Gebrauchsanweisungs-Wirrwarr

Wir lieben diese deutschen Übersetzungen in den Gebrauchsanweisungen, die teilweise derart unverständlich sind, daß man meinen könnte, ein Nicht-Germanophiler hätte die englischen Texte Wort für Wort ins deutsche übersetzt. Das neueste Beispiel ist das Begleitheft zu "In the Hunt". Wir wissen zwar nicht, was der Autor mit diesem psychedelischen Gestammel meinen könnte, sind aber für jede Anregung dankbar.

## Gumpei Yokoi baut eigene Firma auf

Wie wir schon vor geraumer Zeit berichtet haben, verließ die Entwickler-Legende Gumpei Yokoi nach jahrzehntelanger Zusammenarbeit seine ehemalige Mutterfirma Nintendo. Yokoi war maßgeblich für den rasanten Aufstieg von Big "N" verantwortlich, indem er Hits, wie "Ultra Hand", die zahlreichen Game & Watch-Spiele und natürlich den Game Boy entwickelt hatte. Der Weggang hängt höchstwahrscheinlich mit dem Megaflop Virtual Boy zusammen, der ebenfalls von ihm ins Leben gerufen wurde. Knapp ein halbes Jahr nach seiner Kündigung, kehrt Gumpei Yokoi wieder in die Videospielebranche zurück. Mit seinem neugegründeten Unternehmen Koto kümmert sich



der innovative Designer um die Entwicklung von spezieller Hardware. Die Entwicklung einer neuen Konsole ist allerdings unwahrscheinlich. Vielmehr wird vermutet, daß er seinen Wurzeln entsprechend weiterhin an Videospiele in Taschenformat à la Game & Watch oder Game Boy werkeln wird.

## Gewinner der Crash Bandicoot-Competition

Den ersten Preis bei der Crash Bandicoot-Competition (PS + Spiel + T-Shirt) in der Ausgabe 11/96 konnte Andreas Steder aus Hamburg abstauben. Jeweils ein Mannschaftstrikot beim BMG Gewinnspiel (MF 11/96) haben gewonnen: Kai Patzewitz aus Schwanewede, Sebastian Gritsch aus Bad Rappenau, Ivonne Renaux aus Korschenbroich, Kim Behrendt aus Duisburg, Felix Müller aus Geisnitz sowie Sabine Fälschle aus Hürnheim. Wir gratulieren allen glücklichen Gewinnern!

# HOT JAPAN

1. Sakura Taisen (Kriegssimulation, SAT)
2. Super Mario 64 (N64)
3. Resident Evil (PS)
4. Dragon Quest 6 (SN)
5. Street Fighter Zero 2 (SAT)

Quelle: Fantom Tashin

# HOT USA

1. Super Mario 64 (N64)
2. Pilotwings 64 (N64)
3. John Madden '97 (PS)
4. John Madden '97 (SAT)
5. NHL '97 (MD)

Quelle: Fantom Tashin

# Gewinnspiel

**Nintendo** & **MEGA FUN**

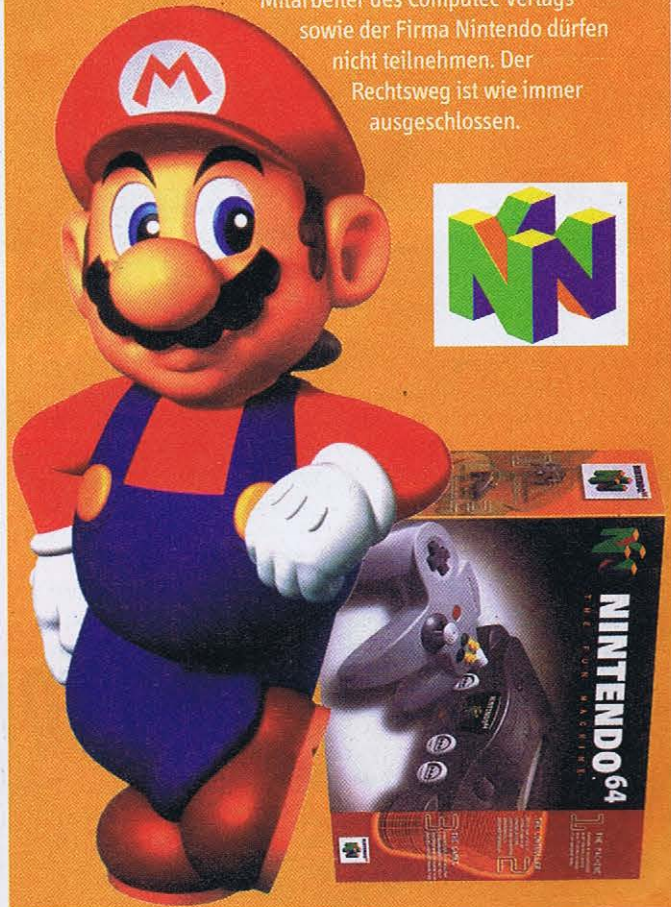
präsentieren

## Nur noch zwei Monate

Die Tage bis zum Deutschland-Release sind gezählt. Am 1. März ist es endlich soweit, dann dürft Ihr entweder die Läden stürmen, oder schon vorher bei unserem Gewinnspiel teilnehmen, um in den 64-Bit Genuß zu kommen. In Zusammenarbeit mit der Firma Nintendo verlosen wir nämlich ein Nintendo 64-Grundgerät incl. dem Spiel Super Mario 64. Die Teilnahme ist denkbar einfach. Schreibt uns einfach eine Postkarte mit dem Titel, den Ihr gerne auf dem Nintendo 64 spielen möchtet und schickt diese an:

Redaktion Mega Fun  
Stichwort: Nur noch zwei Monate  
Pleicherschulgasse 2  
97070 Würzburg  
Der Einsendeschluß ist am 31.12.1996.

Mitarbeiter des Computec Verlags sowie der Firma Nintendo dürfen nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.



## Die Software-Zukunft des N 64 ist gesichert - THQ gesellt sich zum Dream Team

Zwei neue Lizenznehmer wurden in den erlauchten Kreis der N 64-Entwickler aufgenommen. Der Branchen-Oldie Atari hat gleich drei Produkte angekündigt: San Francisco Rush stellt eine wilde Raserei mit heftigem Gegenverkehr dar, Mage erweitert den Kreis dreidimensionaler Beat'em Ups und Maximum Force soll angeblich ein Lightgun-Shooter werden. Wenn das wahr ist, dürfen wir uns demnächst auf eine Lightgun für das N 64 freuen. Die zweite Firma, THQ, ist vor allem durch zahlreiche EA-Konvertierungen für das Super Nintendo berühmt berüchtigt. Ihr bisher einziges Projekt widmet sich den baldigen Buben aus der World Championship Wrestling-Liga. Die Catcherei soll eine Vielzahl von individuellen Moves bekannter Wrestler enthalten, als da unter anderem wären: Ric Flair, Sting, Lex Luger, The Giant sowie der Wrestlergigant Hulk Hogan. In Sachen Peripherie wurde die Ankündigung verlautet, daß demnächst ein transparentes Joypad angeboten werde, ähnlich dem Game Boy aus der Special Edition. Außerdem erhärten sich die Gerüchte, daß die Firma Seta an einem leicht zu bedienenden Modem-Kit für den 64-Bitter arbeitet.



### Nintendo 64 Pads

Der langjährige, englische Peripherie-Spezialist Spectravideo, der seit August diesen Jahres auch einen deutschen Sitz in Rietberg hat, bietet den N64-Usern demnächst zwei Alternativen zum Original N64-Pad an. Das N64 Trident Pad sieht dem offiziellen Joypad sehr ähnlich, bietet aber einige hilfreiche Programmiermöglichkeiten, wie beispielsweise das Dauerfeuer an. Der Controller erscheint in einer normalen Version (59,99 DM) sowie als Pro-Steuereinheit (69,99 DM) mit noch mehr Features. Kontakt: 05244/930215



### Last Bronx kommt für den Saturn

AM3 werkelt derzeit an der Umsetzung ihrer dreidimensionalen Knochenbrecherei Last Bronx. Schauplatz ist Tokyo in einer nahen Zukunft. Die Anführer aller bekannten Straßengangs treffen sich, um in harten, aber (halbwegs) fairen Zweikämpfen den stärksten auszumachen. Die Spielmechanik und der Grafikstil erinnern stark an Virtua Fighter, mit dem Unterschied, daß alle Recken über eine Waffe verfügen, wodurch noch mehr Dampf in das Gekloppe kommt. Wie Virtua Fighter wurde auch



Last Bronx auf der Model 2-Hardware entwickelt, so daß bei der Saturn-Version mit einigen Abstrichen zu rechnen ist. Bis spätestens Mitte '97 dürfte die Saturn-Transplantation vollzogen sein.

## Release Schedule Nintendo 64 (Alle Angaben ohne Gewähr)

Alien Trilogy	Koei/3D-Shooter	K.A.
Area 51	Williams/Gun-Shooting	K.A.
Blade & Barrel	Kotobuki/Flugaction	Frühjahr '97
Blast Corps	Nintendo/Rennaction	April
Blood	GT Interactive/Shooter	K.A.
Body Harvest	Nintendo/Action	Anfang '97
Bombberman 64	Hudson Soft/Geschicklichkeit	Sommer
Buggie-Boogie	Nintendo/Rennspiel	Anfang '97
Chameleon Kid	Nippon/Jump'n Run	Sommer
Clay Fighters 3	Interplay/Beat'em Up	Frühling
Ice Climber 64	Nintendo/Jump'n Run	Frühling
Contra 64	Konami/Jump'n Shoot	K.A.
Creator (64DD)	Nintendo/3D-Paint	?
Cruis'n USA	Nintendo/Rennspiel	Dezember
Cu-On-Pa	T&E Soft/Puzzle	Sommer
Dark Rift	Vic Tokai/Beat'em Up	K.A.
Dead Ahead	Software Creations/?	K.A.
Descent 64	Interplay/3D-Shooter	K.A.
Donkey Kong Country 64	Rare/Nintendo/Jump'n Run	K.A.
Doom 64	Williams/Ego-Shooter	April
Doraemon	Epoc/3D-Adventure	Sommer
Dragon Quest VII (64 DD)	Enix/RPG	K.A.
Dual Heroes	Hudson Soft/Beat'em Up	Sommer
Duke Nukem 64	K.A./Ego-Shooter	K.A.
Dynamite Soccer	Imagineer/Sport	Januar
F-Zero 64	Nintendo/Rennspiel	K.A.
FIFA Soccer '97	EA/Sport	März
The Final Round 64	Konami/Golf	K.A.
Frank Thomas Baseball	Acclaim/Sport	K.A.
Freak Boy	Virgin/3D-Action	Frühling
Goeman 5 (Mystical Ninja)	Konami/Action-Mix	Frühling
Goldeneye 007	Nintendo/Shooter	Frühling
Golf	Nintendo/Sport	Anfang '97
Hexen 64	GT Interactive/Ego-Shooter	K.A.
Holy Magic Century Eltale	Imagineer/RPG	Frühling'97
Human F-1 GP	Human/Rennspiel	Sommer
Jikenbo	Hudson Soft/3D-Adventure	K.A.
Jikkyo Golf Tournament '97	?/Golf	K.A.
J-League Perfekt Striker	Konami/Sport	Frühling
Ken Griffey Jr. Baseball	Nintendo/Sport	K.A.
Kid Icarus 64	Nintendo/Jump'n Run	K.A.
Kirby's Air Ride	Nintendo/Rennspiel	Frühling
Lamborghini American Challenge	Titus/Rennspiel	Sommer
Legend of Zelda 64 (64DD)	Nintendo/Action-Adventure	K.A.
Mage	Atari/Beat'em Up	K.A.
Mah-Jong Master	Konami/Brettspiel	K.A.
Maximum Force	Atari/Lightgun-Shooter	K.A.
Mega Man 64	Capcom/Jump'n Shoot	K.A.
Metroid 64	Nintendo/Jump'n Shoot	K.A.
Mission: Impossible	Ocean/3D Action	Frühling
MK Trilogy	Williams/Beat'em Up	Dezember
Mother 3/Earthbound 3 (64DD)	Nintendo/RPG	K.A.
Multi-Racing	Imagineer/Rennspiel	Frühling
NBA Hangtime	Williams/Fun Sports	K.A.
64 Oozumo	K.A./Sumo-Ringen	K.A.
POD	Ubi Soft/Rennspiel	K.A.
Powerful Pro Baseball 64	Konami/Sport	Februar
Prey	3D Realms/Shoot'em Up	K.A.
Pro Baseball King	Imagineer/Sport	Januar
Quake 64	Williams/Ego-Shooter	Ende '97
Rev Limit	Seta/Rennspiel	Sommer
Robotek: Crystal Dreams	Gametek/Space-Shooter	K.A.
Robotron X	Williams/Shoot'em Up	K.A.
Saint Andrews Golf	Seta/Sport	Anfang '97
San Francisco Rush	Atari/Rennspiel	K.A.
Shadows of the Empire	Nintendo/Action-Mix	Anfang '97
Shogi	Seta/Schach	K.A.
Silicon Valley	BMG/?	K.A.
Soul Storm	Virtual Hollywood/Adventure	K.A.
Smurfs 64	Infogrames/Jump'n Run	K.A.
Star Fox 64	Nintendo/Space-Shooter	Februar
Street Fighter Alpha Heroes	Capcom/Beat'em Up	K.A.
Street Fighter EX	Capcom/Beat'em Up	K.A.
Super Mario Kart R	Nintendo/Rennspiel	14.12.
Super Mario RPG (64DD)	Nintendo/RPG	K.A.
Superstar Soccer 64	Konami/Sport	K.A.
Super Power League Baseball	Hudson Soft/Sport	Sommer
Tales of Phantasia (64DD)	Namco/RPG	K.A.
Tetrisphere	Nintendo/Denkspiel	Januar
Top Gear Rally	Kemco/Rennspiel	Frühling
Turok: Dinosaur Hunter	Acclaim/Ego-Shooter	März
Unirally 64	DMA Designs/Rennspiel	K.A.
War Gods	Williams/Beat'em Up	K.A.
Wet Corpse	Vic Tokai/K.A.	K.A.
Wild Choppers	Seta/Flugaction	Januar
Wonder Project J2	Enix/RPG	Frühling
WCW 64	THQ/Wrestling	K.A.
World Stadium 64	Namco/Baseball	K.A.
Yoshi's Island 64	Nintendo/Jump'n Run	Sommer
Yuke Yuke Trouble Makers	Enix/Action-Mix	K.A.

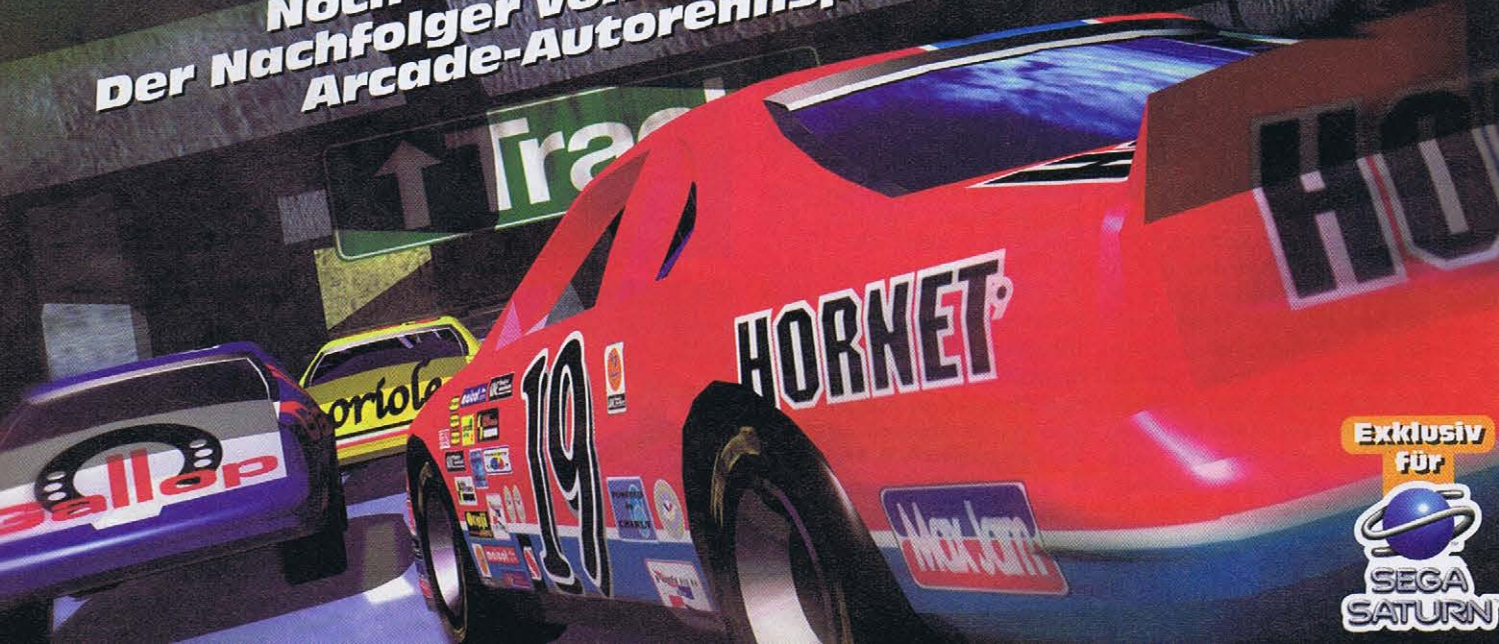




# DAYTONA USA™ Championship

CIRCUIT EDITION

Noch schneller... Noch heißer...  
Der Nachfolger von SEGAs erfolgreichstem  
Arcade-Autorennspiel ist da.



Exklusiv  
für  
  
SEGA  
SATURN

**F**ast vor genau einem Jahr lüftete Nintendo erstmals das Geheimnis um ihr sagenumwobenes neues Flaggschiff. In der Zwischenzeit erlebte das N64 zwei globale Veröffentlichungen in Japan und den USA. Dennoch hat sich im Prinzip nicht allzu viel getan, vergegenwärtigt man sich die Tatsache, daß seit dem Release im Mutterland von Nintendo gerade einmal eine handvoll Module erschienen sind. Insofern machte es auch Sinn - auch wenn die Enttäuschung groß war -, daß das neue Speichermedium namens 64 Disc Drive (Arbeitsname) lediglich hinter einem Glaskasten präsentiert wurde und es von den ersten angekündigten DD-Titeln nur ein paar Demo-Tapes zu sehen gab. Insofern gibt es über die neue Hardware im Prinzip nicht viel neues zu berichten. Das neue Speichermedium



Shoshinkai '96

# Ruhe vor dem Sturm

Am 23. bis 24. November richteten sich alle Augen auf das Makuhari Messegelände im Osten Tokyos. Big "N" versammelte alle seine Lizenznehmer, um auf der Shoshinkai-Ausstellung die neuesten Errungenschaften rund um das Nintendo 64 zu präsentieren. Im Blickpunkt standen vor allem das neue Speichermedium 64 DD sowie der dazugehörigen Software-Knaller Zelda 64



Die zahlreichen Besucher mußten sich oftmals nur mit einem Demo-Video begnügen



## Technische Daten: DD64

**Speicherkapazität:** Ca. 64 MByte  
**Datentransfer:** 81 Sekunden für 64 MByte (437 Sekunden bei einem normalen CD-ROM)  
**Zugriffszeit:** 75 ms  
**Größe:** 260 mm x 190 mm  
**Gewicht:** 1,6 KG



Don't touch: Das neue Speichermedium 64 DD wurde hinter einem Glaskasten verstaut

## Int. Superstar Soccer 64

Der neue Stern am Sport-Firmament dürfte sicherlich die N64-Version von Konamis Edelbolzerei sein. Auf den ersten Blick gleicht das Spiel vom Aufbau her stark dem 16-Bit-Original, jedoch mit einer ungleich verbesserten Optik. Jeder Dribbler wurde polygon-generiert und sieht durch die feine Mischung aus Texturen und Gouraud Shading schlichtweg famos aus. Die ungemein realistischen Animationen wurden

zudem durch das Motion Capture-Verfahren realisiert. Der Spielverlauf bietet alle Tugenden des Originals und noch einige Extras, wie beispielsweise mehr individuelle Aktionsmöglichkeiten, eine erhöhte Spieldynamik sowie eine subjektive Perspektive. Auffallend ist zudem, wie liebevoll die Standardsituationen (z.B. Freistöße) in Szene gesetzt wurden und somit eine Fülle von spielerischen Möglichkeiten bieten.



Wenn es Konami gelingt, die grandiose Spielbarkeit mit der N64-Technik zu verbinden, steht uns ein Fußballfest bevor

wird, wie das Mega CD II unter die Konsole geschoben und arbeit mit relativ großen Disc Drive-Modulen, die einen achtfachen Speicherplatz und eine dreifach schnellere Datenübertragung als PS oder SAT bieten soll. Nachladezeiten dürften somit kaum anfallen. Insgesamt wurden nahezu 40 N64-Produkte vorgestellt, die man zum Teil schon auf der letzten Space World-Messe zu sehen bekam und die zudem größtenteils nicht spielbar waren. Es ist schon unglaublich, mit welcher stoischen Ruhe an der Software

gewerkelt wird, während die Hardware-User weiterhin auf dem Trockenen sitzen. Doch schlucken wir den Ärger runter und widmen uns der gezeigten Software, die es teilweise in sich hatte. Bei Yoshi's Island 64, der Fortsetzung der überragenden SN-Hopserei geht es weiterhin zweidimensional zu. Alle Grafiken wurden gerendert und sehen derart plastisch aus, als würden sie in jedem Moment aus dem Screen springen. Mit diesem Titel beweist das N64 zudem, daß auch feinstes Parallax-Scrolling auf vier Ebenen die Hardware vor keine Probleme stellt. Der kindliche Grafikstil und die verrückten Animatio-

nen runden den hohen Wiedererkennungswert ab. Bis zum Sommer müssen wir uns allerdings noch gedulden. Die restlichen Nintendo-Produkte Blast Dozer, Kirby's Air Ride sowie Goldeneye 007 sahen leider nicht viel fortgeschrittener aus als auf der letztjährigen Shoshinkai bzw. E3. Zu den interessantesten Third-Party-Titel zählte Enix' neuer Titel Go! Go! Trouble Makers, das von Treasure (Gunstar Heroes, Guardian Heroes) programmiert wurde und somit in technischer Hinsicht einiges bieten dürfte. Es handelt sich dabei um einen Action-Mix mit vielen, abwechslungsreichen Levels in 2D oder 3D, wobei teilweise sogar in der Ego-Perspektive gezockt wird.

### Vibration Pack

Die vielleicht größte Überraschung der Messe stellt dieses unscheinbare Peripherie-Gerät dar. Wie eine Memory Card wird das kleine Modul in das Pad geschoben und sorgt mit



den passenden Software zusammen für Vibrationen, die eine aufwendige Hydraulik eines Spielhallenautomaten ersetzen sollen. Der erste mit dem Vibration Pack compatible Titel

wird Star Fox 64 sein. Der Effekt ist cool: rammt Ihr beispielsweise ein feindliches Raumschiff, spürt Ihr durch die Vibrationen diese Kollision leibhaftig. Das gute Stück wird voraussichtlich Anfang '97 in Japan erhältlich sein.



Dual Fighters

### Mother 2 (Earthbund 2)

Dieser Titel war für viele Insider eines der Geheimtipps der Messe. Es handelt sich dabei um ein reinrassiges RPG vermutlich für das 64 DD. Sensationell ist vor allem die Grafik. Alle Objekte sehen wie gerendert aus, dennoch wurden alle Figuren auf



Polygon-Basis erstellt, die sich in Echtzeit bewegen können - äußerst vielversprechend!



Die kämpferischen Auseinandersetzungen sehen spektakulär aus



Zahlreiche diffuse Licht- & Schatten-Effekte sorgen für Stimmung



Der grafische Stil und die völlige Bewegungsfreiheit erinnern an Super

## Zelda 64

Der Toptitel schlechthin war natürlich das neueste Abenteuer von Link. Es stellt sicherlich das Zugpferd dar, damit das 64 Disc Drive sich von Beginn an gut verkauft (Wer will schon auf ein Zelda-Spiel verzichten?). Überraschenderweise arbeitet das DD-Spiel ähnlich wie King of Fighters '95 (SAT) im Zusammenspiel mit einem ROM-Modul, wodurch sich in technischer Hinsicht einige tolle Möglichkeiten bieten (noch mehr Spei-

cherplatz, keine Nachladezeiten, optimale Save-Möglichkeiten). Das 96-MBit Monster wird, wie Super Mario 64 vollkommene Bewegungsfreiheiten bieten und ähnelt auch vom abstrakten Levelstil her sehr an seinen berühmten Kollegen. Leider zeigte das Demo-Tape nur Dungeons, doch die konnten sich sehen lassen. Faszinierende Schatten-Effekte, superb animierte Gegner, wie zum Beispiel umherwandelnde Skelette

und die mittlerweile bekannte programmiertechnische Perfektion (keine Pop Ups & Pixelierung) waren die herausragenden Features von Zelda 64. Die Darstellung der Items und Inventorys lassen übrigens den Schluß zu, daß sich am groben Spielablauf nicht viel verändern dürfte.



Bei 96 MByte Speicherumfang dürfen wir uns auf ein gigantisches Echtzeit-Adventure freuen



**Playstation**  
Soviet Strike  
Dest. Derby 2  
Twisted Metal 2  
Tomb Raider  
Fifa 97  
Pandemonium  
Distruptor  
Poed

**Sega Saturn**  
Daytona 2  
Tomb Raider  
Virtual On  
Comand & Conquer  
Virtua Cop 2  
Fighting Vipers  
Mr Bones  
Sonic Blast

**Nintendo 64**  
Cruisin USA  
  
Wayne Gretzky  
  
**PC Games**  
C+C : Red Alert  
Privateer 2  
Diablo

**Super Nintendo**  
Game Boy  
Mega Drive  
Mega CD  
Game Gear  
3 DO  
Video CD  
Dragon Ball Z  
Manga Videos



\*\*\*\* Rufen Sie uns an für die neuesten Import Games \*\*\*\*

\*\*\*\* Bestellen Sie jetzt und Ihr Game ist schon heute auf dem Weg zu Ihnen \*\*\*\*

Fairplay, Gerbergasse 53, CH - 4001 Basel Tel. / Fax ++41 (061) 262 24 24 / 25



**Auch bei Mario Kart 64 wird nicht mit raffinierten Licht-Effekten geizt**

Am 14.12. ist es endlich soweit: Unsere langjährige Rennspiel-Referenz und ewiges Kultspiel Super Mario Kart wird auf dem Nintendo 64 fortgesetzt. Im Vorfeld haben wir des öfteren

# Mario Kart 64

schon darüber berichtet, darum in der Schnelle die neuesten Facts. Auffällig ist zunächst einmal die exzellente Framerate, die eine flüssige Grafik ermöglicht. Dieser Punkt kommt vor allem beim Prunkstück, dem Vier-Spieler-Modus zu tragen, der trotz vier kleiner Fenster immer noch eine gute Übersicht bietet und somit alleine den Kaufpreis rechtfertigt. Die typisch japanische Knuddegrä-

fik wirkt auf den ersten Blick zwar nicht so spektakulär, steigert sich aber in höheren Stages erheblich. So düst Ihr beispielsweise durch das Schloß aus Super Mario 64 oder durch ein Geisterhaus, wo Euch transparente Geister vom Fahren ablenken. Auf einigen Rennstrecken müßt Ihr übrigens mit starkem Gegenverkehr rechnen, wodurch besonders gute Reaktionen gefordert



**Der Vier-Spieler-Modus bietet trotz kleiner Fenster immer noch eine erstaunlich gute Übersicht**

sind. Der Vorworte sind aber nun genug gefallen, in der nächsten Ausgabe dürft Ihr Euch an einem großen Mario Kart 64-Special erfreuen, das keine Fragen mehr offen läßt.



**Gegenverkehr, Geisterhaus und zahlreiche andere spielerische Herausforderungen sorgen für mehr Abwechslung als beim Vorgänger**



**Das bekannte, tierische Quartett ist wieder mit von der Partie**



**Während Eurer Mission habt Ihr ständigen Funkkontakt mit den anderen Piloten**



**Neu: Bei Star Fox 64 seid Ihr zur Abwechslung auch mit einem schwer bewaffneten Panzer unterwegs**

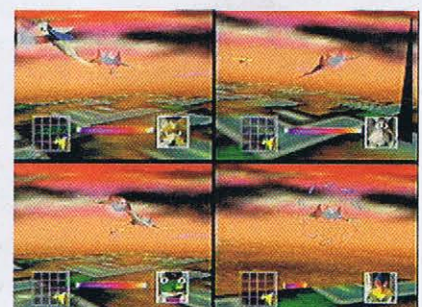
# Star Fox 64

Die neuesten Infos zum Weltraum-Shooter in Kurzform. Es handelt sich um eine Mixtur aus Star Fox 1 & 2 (das leider nie erschienen ist). In einigen Stages wird die Flugroute vorgegeben, in anderen Levels genießt Ihr hingegen völlige Bewegungsfreiheit. In einigen Abschnitten seid

Ihr sogar mit einem Panzer unterwegs, um es mit der feindlichen Armada aufzunehmen. Es gilt zudem nunmehr als sicher, daß Ihr auch zu viert gleichzeitig um die Wette baltern dürft. Der erste technische Eindruck ist noch zwiespältig: Die enorm hohe Framerate, die

farbenprächtigen Endgegner (teilweise bildschirmfüllend!) & Hintergrundgrafiken sind zwar beeindruckend, andererseits fallen bei den Abschnitten ohne Nebeneffekte noch einige

größere Grafikfehler auf, die aber hoffentlich noch bis zum Release im April beseitigt werden.





Freiwürfe werden wie gehabt durch zwei überkreuzte Powerbalken simuliert

PlayStation

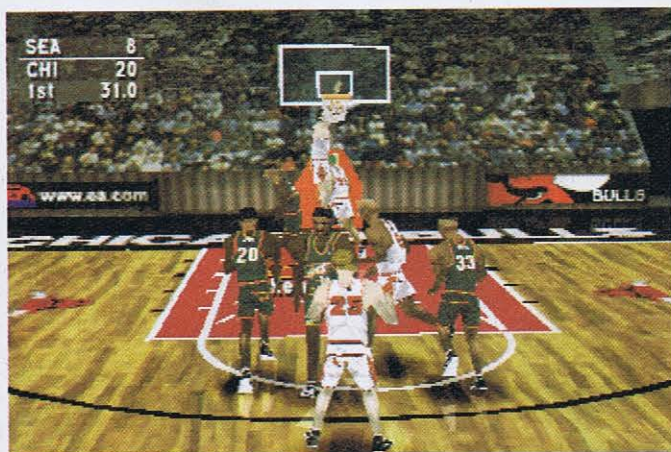
## NBA Live '97

**Auf ein neues EA: Die neueste Basketball-Simulation wurde technisch völlig umgekrempelt und auf Polygon-Basis generiert**

**A**uch NBA Live, Electronic Arts offizielle Basketball-Simulation war im 16-Bit-Zeitalter noch Referenz, ehe der Titel sich der geballten Rechnerkraft der NG-Konsolen beugen mußte. Doch EA holt auf, indem es die ehemaligen Sprite-Basketballer in Rente schickte und stattdessen Motion Capture-animierte Polygon-Recken auf den Court schickt. Diese sehen im Preview zwar noch etwas kantig und statisch aus, beherrschen aber bereits jetzt schon alle wichtigen Dunk-Variationen. Der Sound begeistert außerdem durch mitreißende Hip Hop-Tracks, die teilweise ziemlich jazzig klingen. Beim Gameplay wurde Altbewährtes mit dezenter Innovation vermischt. So dürft Ihr im Pau-

senmenü als Trainer auftreten und eine Vielzahl an offensiven und defensiven Spielstrategien auswählen und per L- und R-Taste während des Spiels aktivieren. Außerdem könnt Ihr durch die Festlegung der Spielerpaarungen sicherstellen, daß der gegnerische Topakteur gut abgeschirmt wird. Die Aktionsmöglichkeiten gehen über die Standardaktionen hinaus. So könnt Ihr im Ballbesitz auf Knopfdruck zwei besondere Bewegungsabläufe abrufen, wodurch das rote Rund beispielsweise vorbildlich durch den NBA-Star gedeckt wird. (Ulf)

**Hersteller:** Electronic Arts **Erscheinung:** 20. Dez. **Genre:** Sportspiel **Umsetzungen geplant:** Saturn (31. Jan.)

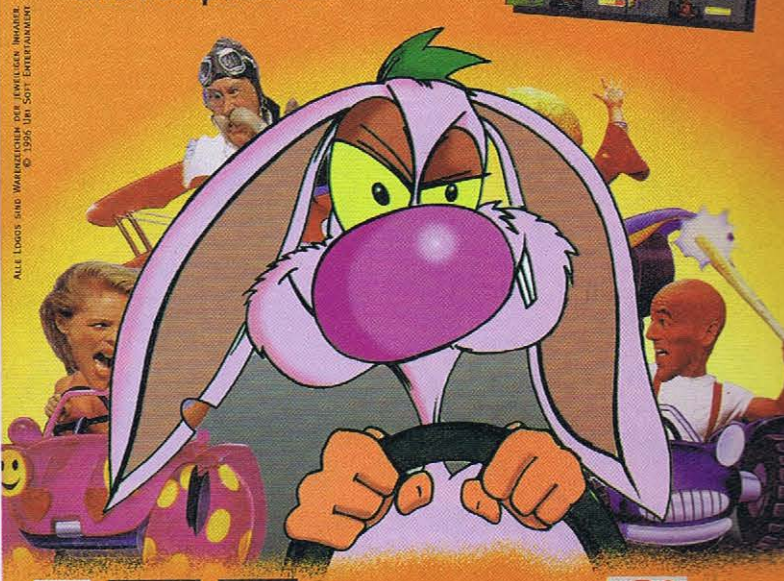
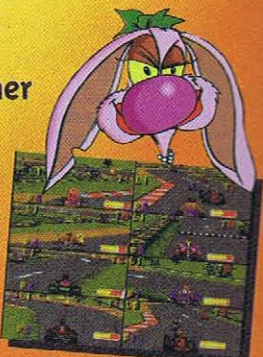


Sieben Perspektiven und ein regulierbarer Zoom sorgen für unzählige, einstellbare Blickwinkel

# STREET RACER

## PRÜGELEI AUF HEISSEN REIFEN!

- ★ Erhältlich ab November auf folgenden Plattformen: **Playstation, Saturn, Game Boy, PC**
- ★ Ein knallhartes Rennen, höllisch schnell und verdammt gefährlich
- ★ Versteckte Strecken und Gegner
- ★ Bis zu 8 Spieler gleichzeitig
- ★ Apokalyptische 3D-Umgebung
- ★ Jede Menge Optionen und Perspektiven



ALLE LOGOS SIND MARKENZEICHEN DER ZURÜCKGEWANNEN. © 1996 UBI SOFT ENTERTAINMENT



PC-Vertrieb: Guillemot International  
Tel.: 02 11-33 80 00





Der Blutgehalt lässt sich im Options-Menü einstellen

Auf eine ohnehin meistens unsinnige Hintergrundstory der Marke "Die besten Fighter der Welt wurden versammelt, um..." wurde glücklicherweise verzichtet, darum gleich an's Eingemachte: KI Gold (Es handelt sich um die fertige US-Version) stellt eine leicht modifizierte Version des Arcadekrachers KI 2 dar, deren Knochenbrecher-Ensemble aus insgesamt zehn Charakteren besteht. Die Kämpfer Cinder, der Saurier Riptor sowie die Rothaut Thunder sind zwar nicht dabei, werden aber sehr gut vertreten durch die zierliche Nunchako-Künstlerin Kim Wu, die Amazonen-Schönheit May sowie dem stahlblonden Barbaren Tusk, der einen fetten Zweihänder schwingt. Den



Glacius kann seinen Körper beliebig verformen und so beispielsweise zum Mega-Uppercut ausholen



Das Sklavenschiff mit rudernen Skeletten zählt mit zu den aufregendsten Backgrounds



Die Animationen können sich nicht mit denen von Virtua Fighter & Co messen

Nintendo 64

# Killer Instinct Gold

Der erste Prügler für den 64-Bitter hätte kaum opulenter ausfallen können: Tonnenweise gerenderte Grafiken in Arcade-Qualität und unzählige Combo-Möglichkeiten sorgen bei jedem Beat 'em Up-Freak für glänzende Augen

Obermotsz mimt zudem der angsteinflößende Gargo, ein Gargoyle-Wesen mit mächtigen Schwingen. Um ihn herauszufordern, müßt Ihr allerdings den Arcade-Modus auf Schwierigkeitsstufe "Normal" durchzocken, was aufgrund der ausgesprochen intelligenten CPU-Gegnern nicht einfach ist. In der nahezu üblichen Street Fighter-Manier liefern sich alle Duellanten heiße Gefechte. Ungewöhnlich ist lediglich, daß es kein "Best of Three"-Prinzip gibt. Stattdessen verfügt jeder Recke

über einen Energiebalken, der sich nach einem Niederschlag noch einmal vollständig auflädt. Die Differenzierung der Schlag- und Tritthärte wurde unterteilt in "Leicht", "Mittel" und "Hart" und bietet im Zusammenspiel mit dem Pad höchst unterschiedliche Aktionsmöglichkeiten. Im wesentlichen geht es aber bei KI Gold um die Perfektionierung von Combos. Was die Programmierer in diesem Zusammenhang entwickelt haben, ist wahrlich eine Wissenschaft für sich und läßt sich aus

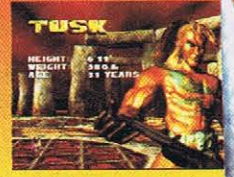
Auf diese Weise sind relativ simple "Triples" (drei Treffer) bis hin zum "Ultimate Combo" (13 Treffer aufwärts) möglich.

**KI Gold bietet die bisher aufwendigsten Render-Grafiken**

Doch das ist erst der Anfang: Profis machen sich desweiteren die eigens entwickelte "Papier, Stein, Schere"-Theorie zunutze, sprich auf jeden Schlag gibt es

Platzmangel nur in groben Zügen erklären. Wollt Ihr den Widersacher mit einer ganzen Schlagserie niederstrecken, beginnt Ihr den Combo mit einem "Opener", anschließend müßt Ihr einen Auto-Double aktivieren, um den Combo quasi am Leben zu erhalten. Wie in einem Baukasten dürft Ihr das Spielchen dann beliebig fortsetzen und beispielsweise einen Special Move folgen lassen oder das ganze mit einem End Finisher "garnieren".

# DAS KÄMPFERFELD



Das zehnköpfige Kämpferfeld wurde 1:1 von KI 2 übernommen, inklusive dem Endgegner Gargo. Ob die "verlorenen Charaktere" Cinder, Riptor und Thunder versteckt wurden, ist noch ungewiß



Die Kamera ist nicht statisch, sondern paßt sich immer der jeweiligen Situation an

einen passenden Gegenschlag. Um die Combo-Möglichkeiten noch mehr auszureizen, liefert ein Extra-Energiebalken, der sich durch vollführte Aktionen stetig auflädt, zusätzliche Super Moves. Wer sich mit dieser komplexen Materie intensiv auseinandersetzt weiß nach einiger Zeit auch, was es beispielsweise mit einem "Parry", "Air

Doubles", "Pressure-Breakers" oder mit einem "Shadow Combo" auf sich hat, denn wie es schon der Gebrauchsanweisung steht: "There ist still a lot to learn!". Glücklicherweise wurden aber zur professionellen Fortbildung gleich drei Trainings-Modi unter die Moduhaube gesteckt. Bei der Practise-Option dürft Ihr auf einen wehrlosen CPU-Fighter einprügeln, wobei alle Joypad-Aktionen zur Orientierung unten einblendend werden. Absolut vor-

bildlich ist vor allem aber der Trainings-Modus, wo ein asiatischer Martial Arts-Greis Euch diverse Aktionen vorgibt, die Ihr dann anschließend korrekt nacheifern müßt. Auf diese Weise lernt Ihr in fünf Kategorien alles Wissenswerte über die große weite Welt der Combos. Zur Technik: Nintendo hat nicht zu viel versprochen: Bei KI Gold handelt es sich in der Tat um absolute Arcadequalität. Wie in der Spielhalle sind alle Charaktere-Sprites von stattlicher Größe und sehen dank des aufwendigen Render-Verfahrens ziemlich plastisch aus. Lediglich die Animationen könnten für Motion Capture-verwöhnte Augen noch etwas flüssiger sein. Beeindruckend sind auch die Hintergrundgrafiken, die durch ein raffiniertes Zusammenspiel aus fein texturierten Polygonen, gerenderte Bitmaps und Parallax-Scrolling entstanden sind. Wie bei Art of Fighting verändert sich sogar die Perspektive, je nachdem, wie weit die Kombattanten auseinanderstehen. Der ungemein hohe Grad an Detailreichtum hat allerdings auch seinen Preis: So gibt es zwar keine Pixelie-



rung, dafür wirken aber viele Backgrounds und Sprites leicht schwammig. Fazit: Wer das Arcade-Original liebt oder auf anspruchsvolle Beat'em Ups steht, wird mit KI Gold optimal bedient. (Ulf)

Muster von: World of Games 06221/184134

Hersteller: Rare/Midway/Nintendo  
 Erscheint BRD: Nicht geplant  
 Genre: Beat'em Up  
 Umsetzungen geplant: Keine



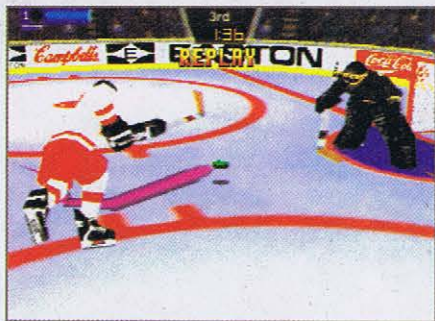
Auch individuelle Stage-Fatalities gehören zum Schlagrepertoire



Training total: Entweder prügelt Ihr nach Herzenslust auf einen wehrlosen Widersacher ein ...



... oder werdet durch einen Martial Arts-Experten in fünf Kategorien systematisch geschult



Im Replay steht Euch wie bei NHL Powerplay '96 eine freie Kamerafahrt zur Verfügung



Solche Zwischengrafiken gibt es leider nur selten zu bewundern



Vier Spieler dürfen gleichzeitig ran, wobei die Joystickports 1 und 2 bzw. 3 und 4 jeweils ein Team bilden

Nintendo 64

# Wayne Gretzky's 3D Hockey

Ganz allmählich kommt die N64-Softwarewelle ins Rollen. Midways erstes Produkt stellt dabei einen Fun Sports-Knüller im Stile von NBA Jam Extreme dar

Während in Japan die N64-User sich nach wie vor über die akute Softwarearmut beklagen (vier Module in einem halben Jahr, kein einziges Produkt von einem Dritthersteller), läuft der Softwarenachschub in den USA wesentlich besser an. Als erster Third Par-

teiler präsentiert Williams/Midway ein Produkt aus ihrer eigenwilligen Sportkollektion. Der Begriff "Eigenwillig" dürfte bereits nach wenigen Spielminuten deutlich sein, denn es handelt sich bei dieser Puckjagd um keine Simulation, sondern um ein Modul der Marke "NBA Jam goes Icehockey". Wie beim Arcade-Liebling geht es bei diesem eisigen Vergnügen ungemein flott und dank stark gelockertem Regelwerk ziemlich rauh zu. Ohne größeren Options-Schnack könnt Ihr im Arcade-Modus einsteigen und Tore im Sekundentakt erzielen. Im Gegensatz zu NBA Jam sind die Aktionsmöglichkeiten jedoch ziemlich umfassend. So stehen Euch in der Offensive zwei Schußvarianten (Schlag- & Wrist-Schuß) sowie eine schnelle One-Timer-Kombination zur Verfügung, sobald Ihr die Grundtasten A und B gleich-

zeitig drückt, während die defensiven Möglichkeiten durch insgesamt vier Foul-Methoden plus der Dive-Möglichkeit, um sich in einen Torschuß zu werfen, beinahe schon unübersichtlich anmuten. So richtig Dampf in diese Puckschieberei bringt aber vor allem die geliebte Turbo-Taste, die in erster Linie für

den Fun Sports-Faktor sorgt. Im Zusammenspiel mit der Schußtaste ergeben sich daraus Power Shots, die derart kraftvoll sind, daß der Torwart samt Gehäuse gegen die Bande geknallt wird oder sogar das gesamte Tor in Flammen steht (das kennen wir doch irgendwo her?!). Aber auch die Power Checks sind nicht gerade zimperlich: Durch einen brutalen Cross Check fliegt der betroffene Spieler durch die Luft und dreht dabei akrobatische Kapriolen - Technikwertung 6.0! Wer es lieber simulationslastiger mag, darf allerdings auch den Arcade-Modus ausschalten und beispielsweise eine Saison (25 oder 82 Spiele) mit bis zu fünf Feldspielern pro Team absolvieren oder gleich im Play Off einsteigen. Die NHLPA- und NHL-Lizenz sorgt dabei für alle original Team- und

## NBA Jam Extreme on the Rocks!

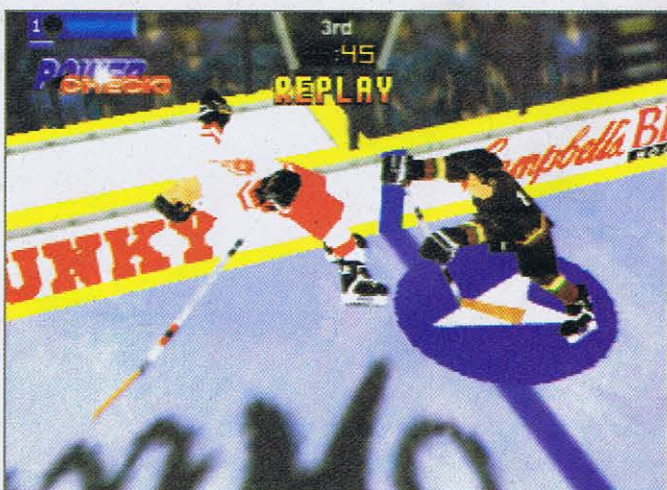
ty-Lizenznehmer präsentiert Williams/Midway ein Produkt aus ihrer eigenwilligen Sportkollektion. Der Begriff "Eigenwillig" dürfte bereits nach wenigen Spielminuten deutlich sein, denn es handelt sich bei dieser



Der Face Off paßt sich der gewählten Kameraeinstellung an



Fight! Nach einem derben Bodycheck verwickeln sich zwei Streithähne schnell in einen harten Zweikampf



Über den Wolken... Nach einem Power-Check hebt der betroffene Spieler in die Lüfte ab





Die insgesamt sieben Perspektiven sind leider nur statisch...



...wobei sich die klassische NHL-Perspektive mit Abstand am besten spielt

Spieler-Namen. Wie sein Fun Sports-Kollege NBA Jam geht es wie bereits bemerkt äußerst rasant zu, so daß sich vor allem die Abwehrarbeit durch die pure Hektik anfänglich recht schwierig gestaltet. Doch glücklicherweise spendierten die Entwickler dem modularen Spaß einen Extra-Trainingsmodus, wo Ihr in den Kategorien Angriff, Abwehr und Torschuß kräftig pauken dürft. Zur zusätzlichen Motivation werden die persönlichen Leistungen des ausgewählten Eishockey-Cracks aufgelistet und mit einer Medaille in Bronze, Silber oder Gold belohnt. Die individuellen Statistiken Eures Wunschspielers (nicht die Team-Werte!) werden auf Wunsch sogar auf dem Controller Pack verewigt, denn wie beim Basketball-Vorbild steuert Ihr nur einen Akteur, während die anderen Mitspieler vom CPU kontrolliert werden. Glücklicherweise dürft Ihr aber mit der R-Taste auch auf den puckführende Spieler wechseln, was normalerweise ja automatisch geschieht. Ein Wort zur Technik: Grafische Wunder wie bei Super Mario 64 gibt es diesmal nicht zu bewundern. Am auffälligsten sind noch die Texture Blurring-Effekte, wodurch die unangenehme Pixelierung vermieden wird. Ansonsten gibt es hübsche, aber leicht kantig wirkende Polygon-Sportler zu bewundern, die zum größten Teil mit Gouraud Shadings über-

zogen wurden. Soundtechnisch liefert ein imaginärer Sportreporter gewohnt markige Sprüche, während die Soundeffekte, allen voran die satten Knallgeräusche, sobald der Puck gegen die Bande fliegt, durch den Soundchip in einer tollen Qualität rüberkommen. Erster Eindruck: Nach einer kurzen Einspielzeit offenbart das Modul

die bekannten Fun Sports-Qualitäten: schnell, unkompliziert, derb und unwiderstehlich kurzweilig. Ein heißer Kandidat auf den Referenzthron! (Ulf)

**Hersteller:** Williams/Midway **Er-scheint:** Mitte '97 **Genre:** Fun Sports **Umsetzungen geplant:** Keine Angabe

## Power Shots



Im Zusammenspiel mit der Turbo-Taste hat der Torhüter nichts zu lachen. Entweder fliegt das gesamte Gehäuse durch den Gewaltschuß an die Bande oder der Goalie findet sich plötzlich in einem Feuerherd wieder - the puck is on fire!



Hält der Schlußmann eine ganze Serie von Schlagschüssen, wird beim nächsten Torschuß kurz eine Mauer hochgezogen

## COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4  
24539 Neumünster  
Telefon 04321 / 22737  
Telefax 04321 / 23312

### NINTENDO 64

Nintendo 64 kpl. (März '97) dt. DM389,00  
Super Mario 64 (März '97) dt. DM 89,00  
Pilotwings 64 (März '97) dt. DM119,00

### SEGA SATURN

SEGA SATURN kpl. + Demo-CD DM389,95  
SEGA Saturn kpl. + Sega Rally DM 449,95  
SEGA SATURN kpl.+Com.&Conquer DM 459,95

AMOK dt. DM 88,00  
Blam! Machinehead kpl.dt. DM 88,00  
Blazing Dragons dt. DM 89,95  
Command&Conquer+Miss.Disk dt. DM 98,00  
Daytona USA Championship Edt. dt. DM 98,00  
Die Hard Trilogy dt. DM 89,00  
Discworld dt. DM 79,00  
id software dt. DM 79,95  
Earthworm Jim 2 dt. DM 87,95  
Exhumed dt. DM 87,95  
Fighting Vipers dt. DM 89,00  
Hexen dt. DM 79,95  
Mr. Bones dt. DM 94,00  
Nights + 3D-Analog-Pad dt. DM138,00  
NHL Powerplay Hockey dt. DM 89,00  
Streetfighter Alpha 2 dt. DM 89,00  
Three Dirty Dwarves dt. DM 84,00  
Tomb Raider dt. DM 89,00  
Toshinden URA dt. DM 89,00  
Tunnel B 1 dt. DM 89,00  
Virtua Cop 2 mit GUN dt. DM134,00  
Virtual On dt. DM 89,95

### SEGA MEGA DRIVE

Disney Collection dt. DM 49,95  
Int.Superstar Soccer DeLuxe dt. DM 79,00  
SONIC 3D dt. DM 99,00  
Pocahontas dt. DM 84,95  
Virtua Fighter dt. DM 99,00

### SUPER NINTENDO

POWER STATION dt. DM179,00  
Donkey Kong Country 3 dt. DM129,00  
Lufia+Spieleberater kpl. dt. DM104,00  
Pinocchio dt. DM119,95  
Terranigma+Sp.berater kpl.dt. DM109,00

### SONY PLAYSTATION

Playstation+Memory Card 120 Blocks DM444,00  
Playstation+Memory Card 120 Blocks+ Crash Bandicoot +Demo CD DM  
Memory Card 360 Blocksdt. DM 99,00  
Adventures of Lomax dt. DM 89,00  
Baphomets Fluch dt. DM 89,00  
Command&Conquer+Miss.Diskdt. DM 98,00  
Crash Bandicoot dt. DM 98,00  
Chronicles of the Sword dt. DM 89,00  
Destruction Derby 2 dt. DM 89,00  
Die Hard Trilogy dt. DM 88,00  
Hexen dt. DM 88,00  
Myst dt. DM 89,00  
Pandemonium dt. DM 89,00  
Project Overkill dt. DM 89,00  
Sim City 2000 kpl.dt. DM 97,95  
Soviet Strike kpl.dt. DM 88,00  
Tekken 2 dt. DM 98,00  
Tomb Raider -Lara Croft dt. DM 86,00  
wipEout 2097 dt. DM 98,00  
X-Com: Terror f. the Deep dt. DM 89,00

### IHRE VORTEILE

#### TOP - PREISE

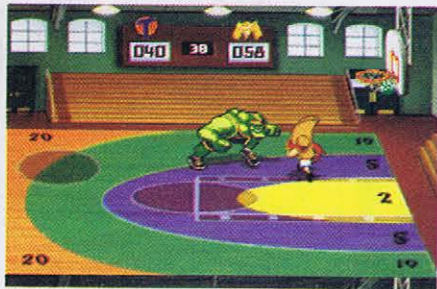
Original deutsche Versionen  
Kostenlose Gesamtpreislisten  
Versandkosten NN DM 5,95  
Bei Vorauszahlung keine NN-Gebühr  
Inklusive Garantie, Schnell-service, Sicherheitsverpackung und Transportversicherung

Ab 3 Artikeln liefern wir ohne Versandkosten

Vorbestellungen für Neuheiten werden bevorzugt ausgeliefert  
Ein SEGA, SONY und CD ROM Großlager ist direkt bei uns in Neumünster

Bestellungen am Wochenende per Fax u. Anrufbeantworter möglich  
Wir führen alle deutschen Spiele aller Hersteller ab Lager

Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme  
Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten.



Bei diesem Shootout-Game müßt Ihr möglichst viele Körbe aus einem markierten Kreis erzielen



Keine Fouls: In der Abwehr kann man ungestraft den ballführenden Spieler wegstoßen



Noch'n Bonusspiel: Wieviele Flaschen kann Bugs Bunny in den Spinden entdecken?

PlayStation

# Space Jam

Nach NBA Jam kommt Space Jam - Michael "Air" Jordan im Kampf gegen Toon-Monster

Die Idee zum gleichnamigen Film ist Gold wert: Man nehme den wohl berühmtesten Basketballspieler aller Zeiten, verfrachte ihn in die Toon-Welt, in der er den Warner Bros-Charakteren beim Basketball-Kampf gegen das schaurige "Monstar"-Team hilft, und fertig ist der Hit. Das Videospiele-Ergebnis präsentiert sich dabei als NBA Jam-Variante mit reichlich Comicgrafiken und vielen Bonusspielen. Wie beim Arcadehit habt Ihr mit zwei Aktionsknöpfen (Korbwurf & Pass, Steal & Blocksprung) alles im Griff. Wer seinen Aktionen besonders viel Dynamik verleihen möchte, kann zudem noch den Turbo einschalten, dessen Energie allerdings zeitlich begrenzt ist. Neben den vielen Parallelen gibt es jedoch auch einige Unterschiede. So dürft Ihr beispielsweise vor dem Tip-In die Anzahl der Mitspie-

ler bestimmen (One on One bis Three on Three). Alle Toon-Akteure, wie der wieselflinke Tazmania oder der treffsichere Porky Pig wurden zudem jeweils in den Kategorien Schnelligkeit, Rebound sowie Wurfgenauigkeit eingestuft und bieten individuelle Moves und Sprüche der ver-



Egal ob Taz oder Schweinchen Dick, jeder Toon hat Stärken und Schwächen; Ausnahme: der perfekte Allrounder Michael Jordan



Im ersten Bonus-Spiel müßt Ihr möglichst viele Items ergattern, während Euch ein grimmiger Kläffer das Leben schwer macht

rückten Art. Der Clou sind jedoch die zahlreichen Mini-Spiele, die Ihr in den Pausen zocken dürft. Teilweise handelt es sich dabei um eher simple Spielereien, bei denen Ihr Items suchen bzw. einsammeln müßt. Es befindet sich aber

auch so manche Perle darunter. Allen voran "Space Race", eine Art Micro Machines im Weltraum. Wie bei Codemasters müßt Ihr hier versuchen, mit Eurer Rakete den oberen Bildschirmrand zu erreichen, damit dem Widersacher Energie abgezogen wird. Laserkanonen, Meteoriten und anderen Barrikaden geben der kosmischen Hatz dabei den letzten Schliff - spaßig! Die Spielbarkeit bewegt sich dabei stets auf einem hohem Niveau und sorgt somit wie beim großen Vorbild NBA Jam für ein Funsport-Erlebnis pur. Vielleicht eine interessante Alternative für alle Basketball-Fans. (Ulf)



Jeder Charakter hat seine eigene skurrile Technik, Dunks zu versenken

Hersteller: Acclaim **Erscheint:** Februar '97 **Genre:** Fun-Sport **Umsetzungen geplant:** Saturn



Die Monstar-Mannschaft hat aufgrund der imposanten körperlichen Attribute vor allem bei den Rebounds Vorteile



Micro Machines goes Space: Wer als Erster den vorderen Bildschirmrand erreicht, zieht dem Widersacher Energie ab

PlayStation

# Die Stadt der verlorenen Kinder

Psygnosis neuestes Grafik-Adventure basiert auf dem gleichnamigen Film der beiden "Delicatessen"-Schöpfer Jean-Pierre Jeunet und Marc Caro

Die Filmlicenz, dessen cine- matisches Vorbild die Cannes-Filmfestspiele '95 eröffnete, stellt ein schräges Märchen für Erwachsene dar. Der verrückte Wissenschaftler Dr. Krank schickt seine Helfershelfer in die

nahegelegene Stadt, um Kinder zu entführen. Mittels spezieller Maschinen raubt er ihnen ihre Träume, um seine Traumlosigkeit zu beenden. In der Rolle der 10jährigen Vollwaisen Miet- te, versucht Ihr nun, dem Spuk

ein Ende zu bereiten. Ähnlich wie bei Alone in the Darkness dirigiert Ihr Euren Polygon-Sprite durch insgesamt 150 malerische Schauplätze, die alle- samt auf Silicon Graphics-Rech- ner entstanden sind. Statt auf



Zwischendurch werden Euch immer wieder Zwischensequenzen in JPEG-Format eingespielt

dumpfe Action kommt es aber fast ausschließlich auf Kopfar- beit an. Mittels eines modernen und einfach zu bedienenden Interfaces sammelt Ihr Itmes auf, unterhaltet Euch mit den skurrilen Einwohnern und löst so die zahlreichen Puzzles und Rätsel. Die Sprachausgabe wurde dabei komplett ins deut- sche übersetzt und von ausge- bildeten Schauspielern gespro- chen, die ihren Job ohne die üblichen Peinlichkeiten absol- vierten. Wer auf dieses Genre steht, darf sich somit auf ein atmosphärisch dichtes Aben- teuer mit zahlreichen Kopfnü- sen freuen, das in technischer Hinsicht auf dem neuesten Stand ist. (Ulf)



Sämtliche Animationen sehen durch das Motion Capture-Verfahren verblüffend realistisch aus



Die SCI-gereinigten Bilder tragen viel zur tollen Atmosphäre bei

**Hersteller:** Psygnosis **Erscheint:** Januar 1997 **Genre:** Grafik-Adventure **Umsetzungen geplant:** Keine

## HARD & SOFTWARE

02841-94260

Im Ring 29 - 47445 Moers

Fax: 02841 / 942623

Händleranfragen erwünscht

SONY PLAYSTATION			SONY PLAYSTATION			SONY PLAYSTATION		
4-4-2 Fußball	d	69.80	International Moto X	d	79.95	Skeleton Warriors	E	78.00
A 4 Global Evolution	d	93.95	Johnny Bazookatone	D	79.00	Space Hulk	d	79.95
Adidas P. S. Soccer	D	94.95	Jumping Flash 2	d	84.95	Spot goes to Hollyw.	d	84.95
Agile Warrior F111	E	84.95	Klileak the blood	d	84.95	Spot 3	e	84.95
Alien Trilogy	d	89.95	Konami Open Golf	d	84.95	Star Gladiator	d	85.95
Alone in the Dark 2	d	99.95	Krazy Ivan	d	84.95	Starblade Alpha	d	84.95
Andretti Racing	d	79.95	Magic Carpet	d	79.95	Starfighter 3000	d	84.95
Aquanaut's Holiday	d	89.95	Megaman X3	d	85.95	Street Racer	d	84.95
Area 51	d	84.95	Mickey's Wild Adv.	d	84.95	Streetfighter Alpha 2	d	85.95
Assault Rigs	d	84.95	Motor Toon 2	d	84.95	Striker 96	d	74.95
Baphomet's Fluch	m	82.95	Myst	d	84.95	Summer Games	e	84.95
Black Dawn	d	84.95	Namco Museum 1	d	99.00	Syndicate Wars	d	79.95
Bedlam	m	84.95	Namco Museum 3	d	84.95	Tekken 2	d	99.95
Blam! Mashinehead	m	84.95	Namco Smash Court	d	84.95	The Raiden Project	d	85.00
Bubble Bobble 2	d	79.95	Namco Soccer P.Goal	d	84.95	Theme Park	d	79.95
Chronicles o. t.Sword	d	84.95	NBA Hangtime	d	85.95	Thunderhawk 2	E	85.00
Command & Conq.	d	99.95	NBA Live 96	d	79.95	Tilt	D	79.00
Criticom	E	85.00	NBA-In the Zone	d	79.95	Time Commando	d	79.95
Cybersled	d	84.95	Need for Speed	d	79.95	Tomb Raider	d	94.95
Darkstalkers	d	82.95	NFL Game Day	d	93.95	Top Gun Fire at Will	m	89.95
Davis Cup Tennis	d	84.95	NHL Hockey 97	d	79.95	Total NBA	d	93.95
Deadly Skies	E	85.00	NHL P.P Hockey '96	d	79.95	True Pinball	d	99.00
Deathdrome	d	85.95	Novastorm	d	84.95	Tunnel B1	m	89.95
Defcon 5	d	84.95	Olympic Games	D	74.95	Twisted Metal	d	84.95
Destruction Derby	d	93.95	Olympic Soccer	D	74.95	Victory Boxing	d	85.00
Destruction Derby 2	d	93.95	Onside Soccer	d	84.95	Viewpoint	d	79.95
Die Hard Trilogy	d	79.95	Penny Racers	m	82.95	Virtual Golf	d	85.00
Discworld	d	84.95	PGA Tour Golf 96	d	79.95	War Hawk	d	84.95
Earthworm Jim 2	E	85.00	PGA Tour Golf 97	d	79.95	Whizz	d	74.95
Earthworm Jim	d	85.95	Philosoma	d	84.95	Williams Arcade Cl:	d	64.95
Extreme Games	d	84.95	PO'ED	d	84.95	Wing Commander 3	d	84.95
Extreme Pinball	d	79.95	Powerplay Hockey	E	79.95	WipEout 2097	m	89.95
Fade to Black	d	79.95	Powerserve	d	99.00	World Cup Golf Prof:	D	86.00
Fifa Soccer 96	d	54.95	Primal Rage	d	84.95	Worms	d	99.00
Formel 1	d	99.95	Pro Pinball The Web	d	84.95	Zero Divide	d	92.00
Galaxian 3	d	89.95	Psychic Detective	d	74.95			
Galaxy Fight	d	85.00	Raging Skies	d	93.95	<b>HARDWARE = PLAYSTATION</b>		
Gex	d	84.95	Raw Pursuit	d	85.00	Playstation Grundg.	399.95	
Grid Run	d	85.95	Rayman	d	84.95	Memory Card	49.95	
Gunship 2000	d	94.95	Resident Evil	D	84.95	St. Wheel Lenkrad	169.95	
Hebereke	d	85.00	Return Fire	d	84.95	Control Pad	59.95	
Hexen	d	84.95	Ridge Racer R.	D	99.00	PSX-Maus	54.95	
Hi-Octane	m	79.95	Road Rash	m	79.95	HF Adapter	49.95	
Hyper F. M. Tennis	d	85.95	Shellshock E	79.00	Scart/RGB-Kabel	29.95		
Impact Racing	E	85.00	Shockwave Assault	d/e	59.95			
In the Hunt	d	84.95						

## COMMAND & CONQUER 99<sup>95</sup>

..... für Playstation und Saturn.

<b>SOVIET STRIKE</b>	84.95	<b>TOMB RAIDER</b>	84.95
..... für Playstation.		..... für PSX / Saturn.	
<b>DIE HARD TRILOGY</b>	79.95	<b>HEXEN</b>	84.95
..... für Playstation.		..... für PSX / Saturn.	
<b>CRASH BANDICOOT</b>	99.95	<b>SIM CITY 2000</b>	84.95
..... für Playstation.		..... für PSX / Saturn.	
		<b>FIFA 97, NHL 97, NBA 97</b>	je 79.95
		..... für PSX / Saturn.	

## FINANZIERUNGS = ANGEBOTE

<b>Saturn Virtua P.</b>	Barpreis 579.-	<b>Saturn + C&amp;C.</b>	Barpreis 499.-
Sega Saturn Grundgerät + Virtua Cop + Virtua Gun..	12 x 40,- = 480,- DM	Saturn Grundg. + Command & Conquer.	12 x 44,- = 528,- DM
<b>PSX Classic P.</b>	Barpreis 679.-	<b>Playstation Comp.</b>	Barpreis 754.-
Playstation Grundgerät + Resident Evil, Alone in the Dark 2, Ridge Racer Revolution.	12 x 59,- = 708,- DM	Playstation Grundgerät + Formel 1, Track and Field., Steering Wheel Lenkrad..	24 x 35,- = 840,- DM
<b>Nintendo 64</b>	Barpreis 799.-	<b>Formel 1 Compil.</b>	Barpreis 269.-
Die 64Bit Spielekonsole stellt alles in den Schatten was Sie bisher an Echtzeit-Grafik gesehen haben. Inclusive Mario 64	24 x 73,- = 887,- DM	Formel1 für PSX oder Formula One Challenge für Saturn incl. Lenkrad und Fußpedale für echte Rundenrekorde an der PSX oder Saturn.	12 x 24,- = 288,- DM

Bestellannahme: Mo - Fr.: 10.00 - 20.00 Uhr  
Sa.: 10.00 - 14.00 Uhr



Fast schon Standard: Mit zwei L- und R-Tasten verändert Ihr die vertikale Blickrichtung



In höheren Levels begegnet Ihr furchterregenden Feindkreationen, die eine Menge einstecken können

PlayStation

# Lifeforce: Tenka

Nun wird es spannend: Auch die Meisterprogrammierer von Psygnosis mischen jetzt im beliebten Ego-Shooter-Genre mit

Egal ob Rennspiele oder Adventures, Psygnosis-Produkte stehen immer für eine exzellente Qualität und setzen teilweise, wie im Falle von Formel 1, sogar Maßstäbe. Mit ähnlich hohem Ehrgeiz widmet sich das große Softwarehaus nun einem First Person-Shooter. Worum geht es? In einer düsteren Zukunft hat die Weltregierung alle Fäden in der Hand. Hinter den Fassaden der gigantischen Regierungshäuser vermutet das einfache Volk üble Machenschaften. Viele munkeln, daß die Regierung gefährliche Genexperimente durchführt. Als Mitglied von "Lifeforce Tenka", einer kleinen, aber gut ausgerüsteten Widerstandsorganisation versucht Ihr nun, das grausame Geheimnis zu lüften. In üblicher Manier stapft Ihr zu diesem Zweck in der Ego-Perspektive durch zahlreiche, ziemlich verschachtelte Gebäudekomplexe, nehmt mit dem üppig ausgestatteten Waffenarsenal die Polygon-gene-

rierten Feinde ins Visier, sammelt ID-Cards ein, um versiegelte Türen zu öffnen und bahnt Euch Euren Weg bis zum Ausgang eines jeden Abschnitts. Die Bewegungsmöglichkeiten sind dabei auf dem neuesten Stand. Um enge Korridore auszukundschaften, könnt Ihr in die Hocke gehen, bzw. Springen, um auch höhere Plattformen zu



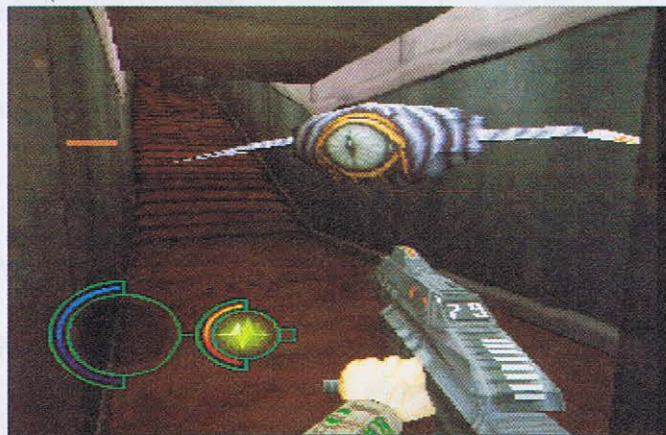
Das düstere Intro im Bladerunner-Stil präsentiert eine perfekte Animation computergenerierter Menschen



Hier habt Ihr das gesamte Waffenarsenal im Überblick

erreichen. Mit zwei L- und R-Tasten habt Ihr zudem die Möglichkeit, nach oben und unten zu gucken, was beim Anvisieren der zumeist mechanischen Widersacher ein Muß ist, denn im Gegensatz zu manch anderem 3D-Shooter verlangt Tenka ein pixelgenaues Zielen. Aus diesem Grund kann Eure Wumme auch mit einer coolen

Laserzieleinrichtung ausgestattet werden, wobei der rote Laserstrahl sicherlich nicht zufällig an den Film Predator erinnert. Neben dem actionlastigen Spielverlauf, der auch eine nicht-lineare Handlung, zahlreiche Puzzles und eine deutsche Sprachausgabe bietet, fällt vor allem die beeindruckende Polygon-Grafik auf, die viele optische Finessen bietet. So wurden sämtliche Objekte mit teilweise äußerst feinen Texturen überzogen, die auch im Zoom nicht allzu stark pixelieren. Vor allem aber die raffinierten Licht- und Schatten-Effekte sorgen für eine luxuriöse Optik, die man von diesem Genre nicht gewohnt ist. Kurzum: Dieser Ego-Shooter hat eine Menge Potential. (Ulf)

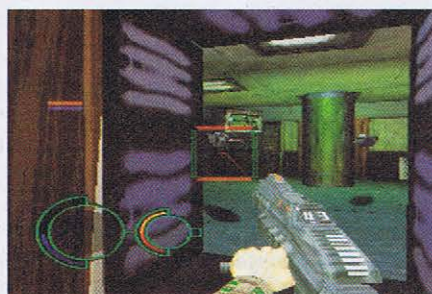


Alle Feind-Objekte, wie dieser merkwürdige Fledermaus-Zyklop, wurden auf Polygon-Basis erstellt

**Hersteller:** Psygnosis **Erscheint:** März **Genre:** 3D-Shoot 'em Up **Umsetzungen geplant:** Keine



Nur wenn Ihr in der Hocke seid, könnt Ihr durch diese klaustrophobischen Belüftungsschächte krabbeln



Ziel erfaßt: Eine aufsteckbare Laserzieleinrichtung erleichtert das Anvisieren der mechanischen Widersacher ungemein



Das Zusammenspiel aus tollen Licht- und Schatten-Effekten mit den detaillierten Texturen sorgt für eine rundum stimmige Optik

FILIALE:  
**BONN**  
MÜNSTER STR. 11

FILIALE:  
**ESSEN**  
VIEHOFER STR. 17

FILIALE:  
**KOLN**  
MATHIAS STR. 24

FILIALE:  
**KOBLENZ**  
SCHLOSS STR. 16

FILIALE:  
**D'DORF**  
AM WEHRHAHN 24

FILIALE:  
**AACHEN**  
BLONDELSTR. 10

FILIALE:  
**FRANKFURT**  
FAHRGASSE 87

FILIALE:  
**SIEGBURG**  
KAISER STR. 54

Artikel aus unserem Sortiment erhalten Sie auch bei unserem autorisierten JOYSOFT POINT:

Firma DISOFT  
HOSPITALSTR. 16  
63450 HANAU

Preise der JOYSOFT POINT Läden können abweichen.

**JOYSOFT**  
VERSAND ZENTRALE  
AACHENER STR. 1004  
50858 KÖLN

BESTELL-HOTLINE  
TEL: 0221/  
**94 86 1050**  
FAX: 0221/  
**94 84427**

MAILBOX:  
ISDN 0221/94 83 306  
Analog 0221/9483306  
INTERNET:  
www.joysoft.de  
BTX: JOYSOFT#

**NEU!**  
JOYSOFT IM INTERNET  
http://www.JOYSOFT.de

# Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

## KARTEN SEGA SATURN SONY PSX SONY PSX

Card Softthüllen 100er	2.90	Daytona USA Champion Ed. (DA)	99.90	<b>Playstation Grundgerät</b>	<b>389.90</b>	<b>In the Hunt (DA)</b>	<b>89.90</b>
Card Spielhüllen 100er	15.90	Deadly Skies (DA)	89.90	Control Pad	59.90	Int. Championship Soccer (DA)	109.90
Card Ringordner	24.90	Descent (DA)	109.90	Control Pad ASCII Stick	119.90	<b>Int Superstar Soccer (DA)</b>	<b>89.90</b>
Cardhüllen 9er A4 100 Stück	39.90	Destruction Derby (DA)	89.90	Control Pad ASCII Special	59.90	Iron & Blood (DA)	89.90
		Die Hard Trilogy (DA) *	99.90	Control Pad Cyclone	49.90	Iron Man X-O (DA)	89.90
Fleer Basketball 96/97 Box	64.90	Dragonheart (DA)	89.90	Gamebuster Mogel Modul	89.90	Jumping Flash 2 (DA)	99.90
Fleer Basketball 96/97 Booster	2.90	Earthworm Jim 2 (KD)	89.90	Laufwerk Memory Diskdrive	179.90	Legacy of Kain (DA) *	89.90
Fleer Hockey 96/97 Box	64.90	FIFA Soccer 97 (KD)	99.90	<b>Lenkrad</b>	<b>159.90</b>	Last Vikings 2 (DA) *	89.90
Fleer Hockey 96/97 Booster	2.90	Fighting Vipers (DA)	99.90	Ne GeCon Joypad (DA)	89.90	Magic the Gathering (KE)	89.90
Fleer Metal Football 96 Box	109.90	Galaxy Fight (DA)	99.90	Memory Card	49.90	Mission Impossible (DA)	109.90
Fleer Metal Football 96 Booster	4.90	Guardian Heroes (DA)	89.90	Memory Card 120 Speicherpl.	89.90	Moto Toon 2 (DA)	89.90
NBA Hoops 96/97 Box	44.90	Hang on - Gr.Prix (DA)	99.90	Multitap 4 Player Adapter	69.90	Moto X (DA)	89.90
NBA Hoops Booster	2.20	Heart of Darkness *	99.90			Myst (KD)	89.90
Topps Basketball 96/97-1 Box	114.90	Hexen (ab 18 J.) (DA)	79.90	4-4-2 Fussball (KD) *	89.90	Namco Soccer (DA)	89.90
Topps Basketball 96/97-1 Booster	3.40	<b>In the Hunt (DA) *</b>	<b>89.90</b>	A4 Evolution (KD)	99.90	<b>NBA Jam Extreme (DA)</b>	<b>89.90</b>
Upperd. Basketball 96/97-2 Box	159.90	Iron Man X-O (DA)	89.90	Alien Trilogy (KD)	99.90	NBA Live 97 (DA) *	89.90
Upperd. Basketball 96/97-2 Booster	2.40	John Madden 97 (DA)	99.90	Aliens (DA)	99.90	NFL Quarter Back 97 (DA)	89.90

Wir können Ihnen aber auch jede andere amerikanische Sport-Karten-Serie und alles an Karten-Zubehör besorgen.

### SEGA SATURN

<b>Grundgerät + Pad</b>	<b>429.90</b>	NBA Action Basketball (DA)	89.90	<b>NBA Jam Extreme (DA)</b>	<b>89.90</b>
6 Player Adapter	79.90	NBA Live 97 (DA) *	99.90	NBA Live 97 (DA) *	99.90
Arcade Racer Joystick	129.90	NHL Hockey 97 (DA)	99.90	NHL Hockey 97 (DA)	99.90
Backup Memory	99.90	NHL Powerplay Hockey 97 (DA)	89.90	Nights (DA)	99.90
Control Pad Sat 18	34.90	PGA Tour Golf 97 (KD)	99.90	PGA Tour Golf 97 (KD)	99.90
Control Pad Sony	44.90	Primal Rage (DA)	89.90	Primal Rage (DA)	89.90
		Project Overkill *	109.90	Project Overkill *	109.90
		Return Fire (DA) *	99.90	Return Fire (DA) *	99.90
Alien Trilogy (KD)	99.90	Sega Touring Car (DA) *	99.90	Sega Touring Car (DA) *	99.90
Alone in the Dark 2 (KD)	109.90	Sim City 2000 (KD)	99.90	Sim City 2000 (KD)	99.90
Amok *	i.V.	<b>Sonic X-Treme (DA) *</b>	<b>99.90</b>	<b>Sonic X-Treme (DA) *</b>	<b>99.90</b>
Andretti Racing (DA) *	99.90	Soviet Strike (DA) *	99.90	Soviet Strike (DA) *	99.90
Area 51 (DA)	89.90	Street Racer (DA)	99.90	Street Racer (DA)	99.90
Baku Baku (DA)	69.90	The Crow (DA)	89.90	The Crow (DA)	89.90
Baseball 96 (DA)	89.90	Tili (DA)	89.90	Tili (DA)	89.90
Bedlam (DA)	89.90	<b>Tomb Raider (KD)</b>	<b>99.90</b>	<b>Tomb Raider (KD)</b>	<b>99.90</b>
Blackfire (DA)	89.90	Tunnel B1 (DA)	99.90	Tunnel B1 (DA)	99.90
Blam Machinehead (KD)	89.90	Virtual Cop 2 (DA)	109.90	Virtual Cop 2 (DA)	109.90
Blazing Dragons (DA)	89.90	Virtual Fighter Kids (DA)	69.90	Virtual Fighter Kids (DA)	69.90
Bust a Move 2 (DA)	69.90	Virtual Hydlina (DA)	99.90	Virtual Hydlina (DA)	99.90
Castlemania the Blood. (DA)	109.90	Waterworlds (DA)	109.90	Waterworlds (DA)	109.90
<b>Command &amp; Conquer (KD)</b>	<b>109.90</b>	World Series Baseball 2 (DA)	89.90	World Series Baseball 2 (DA)	89.90
Congo (DA)	109.90	World Wide Soccer 97 (KD)	99.90	World Wide Soccer 97 (KD)	99.90
Crusader No Remorse (DA)	99.90	<b>WWF in your House (DA)</b>	<b>99.90</b>	<b>WWF in your House (DA)</b>	<b>99.90</b>

Control Pad	59.90	Control Pad ASCII Stick	119.90	Control Pad ASCII Special	59.90
Control Pad Cyclone	49.90	Gamebuster Mogel Modul	89.90	Laufwerk Memory Diskdrive	179.90
<b>Lenkrad</b>	<b>159.90</b>	Ne GeCon Joypad (DA)	89.90	Memory Card	49.90
Memory Card	49.90	Memory Card 120 Speicherpl.	89.90	Multitap 4 Player Adapter	69.90
4-4-2 Fussball (KD) *	89.90	A4 Evolution (KD)	99.90	Alien Trilogy (KD)	99.90
Aliens (DA)	99.90	Alone in the Dark 2 (KD)	109.90	Andretti Racing (KD)	89.90
Area 51 (DA)	89.90	Baphomet's Fluch (KD)	89.90	Baseball 96 (DA)	89.90
Blades of Rage (DA)	109.90	Bedlam (DA)	89.90	Blades of Rage (DA)	109.90
<b>Black Dawn (DA)</b>	<b>89.90</b>	<b>Blast Chambers (DA)</b>	<b>99.90</b>	Blazing Dragons (KD)	89.90
Blazing Dragons (KD)	89.90	Bubble Bobble 2 (DA)	89.90	Burning Road (DA)	89.90
Bubble Bobble 2 (DA)	89.90	Burning Road (DA)	89.90	Carnage Heart (KD)	99.90
Burning Road (DA)	89.90	Carnage Heart (KD)	99.90	Casper (KD)	99.90
Carnage Heart (KD)	99.90	Chaos Control (DA) *	99.90	Crash Bandicoot (DA)	109.90
Casper (KD)	99.90	Cyberia (KD)	99.90	Cyberspeed (DA)	99.90
Chaos Control (DA) *	99.90	Darkstalker (DA)	89.90	Darkstalker (DA)	89.90
Crash Bandicoot (DA)	109.90	Deadly Skies (DA) *	89.90	Destruction Derby 2 (DA)	99.90
Cyberia (KD)	99.90	Destruction Derby 2 (DA)	99.90	Die Hard Trilogy (DA)	99.90
Cyberspeed (DA)	99.90	Die Hard Trilogy (DA)	99.90	Discworld 2 (KD) *	99.90
Darkstalker (DA)	89.90	Discworld 2 (KD) *	99.90	Earthworm Jim 2 (DA)	89.90
Deadly Skies (DA) *	89.90	Earthworm Jim 2 (DA)	89.90	Fifa Soccer 97 (KD)	89.90
Destruction Derby 2 (DA)	99.90	Fifa Soccer 97 (KD)	89.90	Firo & Klawd (DA)	89.90
Die Hard Trilogy (DA)	99.90	Firo & Klawd (DA)	89.90	Formula 1 (KD)	109.90
Discworld 2 (KD) *	99.90	Formula 1 (KD)	109.90	Grand Theft Auto (DA)	89.90
Earthworm Jim 2 (DA)	89.90	Grand Theft Auto (DA)	89.90	<b>Hardcore 2x2 (DA)</b>	<b>89.90</b>
Fifa Soccer 97 (KD)	89.90	<b>Hardcore 2x2 (DA)</b>	<b>89.90</b>		

Roll Cage (DA)	109.90
Soviet Strike (KD)	89.90
<b>Spot 3 (DA)</b>	<b>89.90</b>
Star Gladiator (DA)	89.90
Street Racer (DA)	99.90
Super Moto Cross (DA)	89.90
Tekken 2 (DA)	109.90
The Crow (DA) *	89.90
<b>Twisted Metal 2 (DA)</b>	<b>99.90</b>
Wing Commander 4 (KD) *	109.90
Wipeout 2097 (DA)	99.90
<b>WWF in Your House (DA)</b>	<b>89.90</b>
Zork Nemesis (DA) *	99.90

**(KD) KOMPLETT DEUTSCH (DA) DT. ANLEITUNG (EA) ENGL. ANLEITUNG (KE) KOMPLETT ENGLISCH (\*) NOCH NICHT LIEFERBAR VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH**

**IN THE HUNT**  
Sega Saturn/ SONY PSX  
**89.90**  
deutsche Anleitung Kokopella

**Joysoft**  
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

**BLITZ-BESTELLUNG**

**KATALOG**  
fast 120 Seiten voller Spielbeschreibungen

ANZAHL COMPUTERARTIKEL  
 TYP

KOSTENLOS

ANZAHL COMPUTERARTIKEL  
 TYP

ERSATZWUNSCH

**VERSAND INLAND**  
AB EINEM RECHNUNGSBETRAG VON 200,- DM LIEFERN WIR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI

NACHNAHME POST: 9.90DM  
 VORKASSE/SHECK: 6.90 DM  
 KREDITKARTE: 6.90 DM

OUPS: 16.90DM  
 UPS: 9.90 DM

**VERSAND AUSLAND**

POSTBARE VORKASSE  
 KREDITKARTE

PÄCKCHEN: EUROPA: 20.- DM  
 WELTWEIT: 25.- DM

PAKETE: 50.- DM  
 O KOMPLETT-LIEFERUNG  
 TEILLIEFERUNG

**ICH ZAHLE MIT KREDITKARTE**  
 EUROCARD/ MASTERCARD  
 VISA CARD

NR.:  
GÜLTIG BIS:  
UNTERSCHRIFT:  
NAME  
STRASSE  
ORT  
TELEFON

M.F.12.96

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten



Das Übernachten im Hotel frischt Eure Kräfte auf, allerdings kostet es einiges an Geldmitteln. Das Speichern hingegen ist kostenlos



Im Dorf der Zwerge holt Ihr Informationen ein. Außerdem wird hier ein guter Waffenschmied für Eure Festung rekrutiert

Die Geschichte findet ihren Anfang in einem beschaulichen ruhigen Städtchen im Imperium des roten Mondes. Eines Tages wird Euer Vater zu einem Außenposten des Reiches versetzt, um dort die Interessen des Imperators zu vertreten. Und da der Monarch dort gewaltigen Ärger kommen sieht, werdet Ihr sicherheitshalber von Eurem Vater zurückgelassen. Dem Hofmarschall überstellt, müßt Ihr die harte Schule des Rittertums erlernen. Nach anfänglichen Knappenarbeiten weist Euch Euer Vorgesetzter immer schwierigere Aufgaben zu. Und allmählich wird Euch klar, irgendetwas ist faul im Imperium. Menschen hungern und werden unterdrückt. Steuern werden der armen Bevölkerung abgeknöpft. Immer dichter wird Euer Verdacht, daß eine böse Macht vom Imperator Besitz genommen hat. Als Ihr schließlich auf Mitglieder des Widerstandes, die sogenannte Befreiungsarmee, stößt, erkennt Ihr endlich die Wahrheit und werdet somit zum Geächteten. Von nun an zieht Ihr durch die verschiedenen Landesteile des gewaltigen Imperiums, werbt neue Mitglieder für Euren Kampf, sammelt Erfahrungen und versucht dem Guten wieder zu seinem Recht zu verhelfen. Ihr findet einen geeigneten Ort für Euer Haupt-

PlayStation

# Suikoden

**Konami bringt sein erstes PlayStation-RPG auf den Markt und eines ist sicher, der Thron, den Final Fantasy 3 bisher besetzt hält, wankt gewaltig!**

quartier, an welchem sich geworbene Mitglieder sammeln und fortan anwählbar für Eure Party zur Verfügung stehen. Im Verlauf des Spiels könnt Ihr auf insgesamt über 108 Charaktere zurückgreifen! Habt Ihr Euch eine schlagkräftige sechsköpfige Truppe zusammengestellt,

durchstreift Ihr das Land (diese Ansicht wurde von Chrono Trigger übernommen). Trefft Ihr auf Gegner (wie auch in Final Fantasy 3 seht Ihr diese nicht auf Euch zukommen) wechselt das Game in den Kampfmodus über (dieser wurde von Breath of Fire 2 kopiert), in welchem Ihr

gezielt kämpfen dürft. Neben den obligatorischen Attack- und Defend-Befehl wurde die Option "Free Will" eingefügt. Durch ihn greifen die Charaktere nach eigenen Ermessen an. Selbstverständlich wird auch fleißig Magie eingesetzt. Diese erhalten die Partymitglieder durch Runen. Sobald ein Charakter eine Rune vereinnahmt hat, stehen im entsprechende Kräfte zur Verfügung. Gekämpft wird rundenweise, wobei auch kombinierte Attacken eingesetzt werden dürfen. So lassen beispielsweise Elfen gewaltige Pfeilschauer über Ihre Gegner herabregnen. Unzählige Kämpfe müßt Ihr mit Euren Helden bestehen, um Euer Ziel zu verwirklichen: die sechs finsternen Generäle des Imperiums zu besiegen und den bösen Einfluß vom Imperator zu nehmen. Doch bis Ihr das geschafft habt, werden einige Tage ins Land ziehen, denn Suikoden wird mindestens einhundert Stunden Eurer Freizeit in Anspruch nehmen. Auf alle Fälle ist der Final Fantasy 3-Thron mit Suikoden stark ins Wanken geraten und kommende Ausgabe verraten wir Euch, ob Squaresofts Referenztitel abgelöst wurde. (Guido)

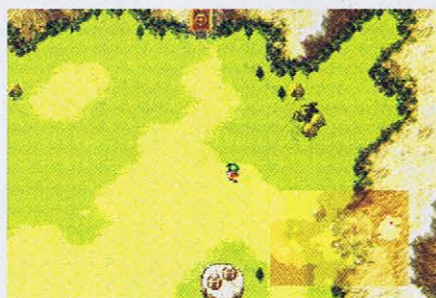


Die Kämpfe werden rundenweise ausgetragen. Jeder Charakter hat natürlich verschiedene Vorzüge im Kampf

**Hersteller:** Konami **Erscheint:** Ende Januar **Genre:** Rollenspiel **Umsetzungen geplant:** keine



Luc hält auf seinen Steinplatten alle rekrutierten Charaktere für Euch bereit. Auf 108 Charaktere dürft Ihr zurückgreifen!



Auf der Spielwelt bewegt Ihr Euch ähnlich wie in "Chrono Trigger". Ihr seht nur die Orte, die auf lauernden Gegner, sind nicht zu sehen



Die Party besteht aus bis zu sechs frei wählbaren Charakteren. Bei einigen Events schreibt Euch aber das Spiel vor, wen Ihr mitzunehmen habt

Saturn

# Sonic 3D - Blast

Statt dem angekündigten Sonic X-treme tröstet uns Sega zunächst mit einer 32-Bit-Konvertierung des gleichnamigen Mega Drive-Titels

Das stachelige Maskottchen hat momentan noch erhebliche Schwierigkeiten beim Sprung ins 32-Bit-Zeitalter. Nach längerer Sendepause wurde zunächst der komplexe 3D-Hüpfer Sonic X-treme angekündigt, der ungewöhnlicherweise in Amerika entwickelt wurde. Sega of Japan war mit dem bisherigen Ergebnis jedoch scheinbar nicht zufrieden, so daß aus der Not heraus,

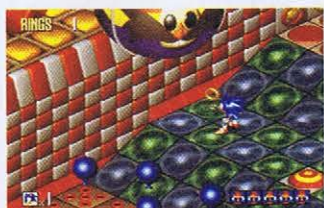
schnell eine Saturn-Version von Sonic 3D als Ersatz her mußte. Für dieses Projekt konnten die Programmierer von Traveller's Tales gewonnen werden, die seit Mickeymania bewiesen haben, daß sie absolute Grafikkünstler sind. Vom reinen Gameplay her hat sich nichts verändert: Wie beim Mega Drive-Original düst Ihr mit dem Render-Sonic in insgesamt 15 isometrisch dargestellten Levels



An diesem großen Ring liefert Ihr alle befreiten Vögel ab

herum, um jeweils eine bestimmte Anzahl an Piepmätzen einzusammeln und sie anschließend am Checkpoint abzuliefern. Wer das 3D-Pad

sein eigen nennt, darf das ganze sogar mit dem Analog-Stick spielen, was mir persönlich sehr gut gefällt. Gefallen haben mir auch die gerenderten Grafiken, die durch eine exzellente Ausnutzung der Farbpalette äußerst plastisch und farbenfroher wirken und sogar im tollen Hintergrundlayout einige liebenswerte Animationen bieten. (Ulf)



Der kunterbunte dritte Level wurde einem Flipper nachempfunden, bei dem Bumper Euch ständig hin- und herschubsen



Der Schneelevel mit spiegelglatten Oberflächen ist in grafischer Hinsicht ein absoluter Leckerbissen



Entdeckt Sonic seine versteckten Freunde, winken nach Abschluß eines Levels Bonuspunkte

**Hersteller:** Sega/Traveller's Tales  
**Erscheint:** Mitte Februar **Genre:** Jump 'n Run  
**Umsetzungen geplant:** Mega Drive

## GAMES UNLIMITED

Inhaber Christian Mann



Große Langgasse 1/Ecke Inselstraße (Nähe Schillerplatz)  
55116 Mainz · Tel. 0 61 31/23 80 85 · Fax 0 61 31/23 80 62

Händleranfragen erwünscht

# MEGA MAIL-SCREEN



Die PS in der Kritik: Viele Leser berichten von Problemen mit der Abtastautomatik

Massenphänomen?

## PlayStation-Defekt I

Ihr seid echt die beste Konsolenzeitschrift, die es gibt. Es stört mich nur das Inhaltsverzeichnis, da es nicht so übersichtlich ist, wie das alte. Nun zu dem Leserbrief von Hannes Mahlknecht (12/96). Ich bin Besitzer einer PlayStation und bei mir traten nach ca. sieben Monaten die selben Schwächen auf wie bei HM. Als ich meine PS umgetauscht hatte, traten die selben Symptome nach kurzer Zeit wieder auf. Daraufhin ging ich erneut in den Laden und erklärte dem Verkäufer die Mängel. Der erzählte mir, daß die PlayStation noch nicht ausgereift sei, da er aufgrund dieses Mangels bereits schon 15 Geräte weggeschickt habe und er hat mit zudem geraten, die PlayStation auf den Kopf zu stellen. Wieso ist das so und warum treten bei Euch die Mängel nicht auf?

**Marco Friedrichs, Göttingen**

Junge, komm' bald wieder...

## PlayStation-Defekt II

Zu zwei Leserbriefen der letzten Ausgabe möchte ich hier kurz etwas beisteuern:

1. Zum Thema "PS steht Kopf": Wie der Zufall es will, bin ich selber gerade Opfer dieses Problems geworden. Meine PlayStation (drei Monate alt) liegt momentan beim Sony-Service in Köln aufgrund des besagten Defekts. Ich hoffe, daß die etwas schneller und besser arbeiten als bei Hannes Mahlknecht. Die Geschichte mit dem Umdrehen der Konsole wird übrigens häufig empfohlen, die Hitze soll dann wohl besser abziehen.

2. Zum Thema Sony-Hotline: Ich kann Herrn S. nur zustimmen. Die Frechheit vergrößert sich aber noch, wenn man als erster oder maximal zweiter Anrufer mehr als fünf Minuten in der Warteschleife

gehalten wird, weil alle Beraterplätze besetzt sind.

**Matthias Höpel, Berlin**

Wir scheinen mit dieser PlayStation-Problematik in ein Wespennest getreten zu sein. Neben einigen Briefen, die allesamt das selbe Problem beschreiben, gab es sogar Anrufe in der Redaktion von verzweifelten Lesern. Die Ursache dieses Defekts liegt an einer fehlerhaft justierten Abtastautomatik des Laserstrahls. Durch das auf den Kopf stellen der PlayStation wird dieses Problem provisorisch behoben, was aber auf Dauer nicht allzu gesund ist, da die Hitze nun direkt in die Elektronik aufsteigt. Der Grund ist kein Serienfehler, sondern eher ein Schwachpunkt der PS, denn als Grund für das häufige Auftreten dieses Effekts wird grober Umgang beim Transport bzw. im Lager vermutet, durch die die sensible Elektronik schnell Schaden nimmt. Man kann nur hoffen, daß Sony schnell reagiert, um diesen Schwachpunkt auszuschalten. Zum Abschluß noch eine Bemerkung zum Thema Inhaltsverzeichnis. Wir haben bislang eigentlich nur Lob für den neuen Spieleindex erhalten, da man so am schnellsten seinen Titel-Liebling erspähen kann. Die Unterteilung zwischen News- und Test-Screen soll das Heft zudem übersichtlicher strukturieren.

Sinneswandel

## Gefährlicher Mega Man

Ich habe Euch schon einmal zum Thema Gewalt in Videospiele geschrieben, möcht Euch nun meinen Wandel zu diesem Thema mitteilen. Ich bin zwar immer noch für Gewalt in Videospiele, denke aber mittlerweile, daß nicht jedes Kind damit umgehen kann. Ich habe miterlebt, wie Achtjährige ausgerastet sind, nachdem sie Mega Man(!) gespielt haben. Sie schmissen sich Steine an den Kopf und behaupteten, mit einem Power-Blaster zu



Fördert Mega Man Gewalt? Roger von Rügen machte eine merkwürdige Beobachtung

schießen. Wenn Kids bereits bei (Kinder-)Spielen durchdrehen, kann ich Eure Bedenken bezüglich indizierter Spiele nur teilen. Meiner Meinung nach ist aber auch die Erziehung der Eltern sowie die Werbung schuld. Meine Mutter hat sich zum Beispiel immer um mich gekümmert, obwohl sie im Dauerstreß (Beruf, Haushalt, etc.) war. Ich habe all diese bekannten Brutto-Werke gezoekt, bin aber niemals ausgetickt. Zum Thema Werbung kann ich nur anmerken, daß allmählich mit zuviel Gewalt geworben wird. Ich habe zum Beispiel einen Brechreiz bekommen, als ich die Eingeweide des durchlöcherchten Teddys sehen mußte. Lachhaft empfinde ich es zudem, daß bei Resident Evil damit geworben wurde, daß es aufgrund der Brutalität in einigen Fachzeitschriften keine Wertung erhielt. Daß sich die BPS darüber aufregt, dürfte doch sonnenklar sein. Ach ja, noch etwas: Meine PlayStation hört auch auf zu ruckeln, wenn ich sie umdrehe, aber mein Tip: Niemals umdrehen, wenn man bereits spielt. Ein kleiner Ruck und das CD ROM stürzt ab. Am besten umdrehen, wenn man im Memory Card-Screen ist und dann reseten.

**Roger von Rügen, Dortmund**

Mega Man als gewaltförderndes Spiel auf dem Index, eine wahrhaft traurige Vorstellung. Deine Beobachtung ist in der Tat krass, es hat dabei aber weniger direkt mit dem Videospiel zu tun, sondern eher mit dem kindlichen Trieb, in diesem Alter alles nachzuäffen. Du kannst diesen Effekt ebenfalls beobachten, wenn zwei Kids einen Karatefilm gesehen oder einen Marvel-Comic gelesen haben. Du hast aber recht: In erster Linie kommt es immer darauf, daß sich die Eltern mit der Videospiel-Materie auseinandersetzen, statt die Konsole als elektronischen Babysitter zu mißbrauchen. Das Thema Gewalt in der Werbung ist sehr interessant und stellen wir hiermit zur Diskussion - wie seht Ihr das?

Wo bleibt Exhumed?

## Releasedaten

Ich habe seit September versucht, Exhumed für den Saturn zu erstellen. Erst jetzt im November konnte ich es endlich käuflich erwerben, obwohl Ihr in einer Ausgabe geschrieben habt, daß es bereits im September erhältlich sei. Ich weiß,

die Termine stimmen nie ganz, und damit wäre ich auch schon bei meiner eigentlichen Frage: Warum macht Ihr in Eurer Zeitschrift nicht eine Seite, wo Ihr alle Erscheinungstermine, soweit sie sich nicht verzögern, abdruckt? Nicht für alle Spiele, sondern nur für Produkte, die mindestens 80% erhalten haben. Es

## Countdown

### Leserhits PlayStation

#### 1. Formel 1

(1) 3. Monat Rennspiel Psygnosis

#### 2. Resident Evil

(2) 6. Monat Adventure Capcom

#### 3. Tekken 2

(3) 2. Monat Beat 'em Up Namco

#### 4. Alien Trilogy

(4) 1. Monat Shoot 'em Up Acclaim

#### 5. Ridge Racer Revolution

(4) 4. Monat Rennspiel Namco

### Leserhits Saturn

#### 1. Sega Rally

(2) 13. Monat Rennspiel Sega

#### 2. Exhumed

(4) 1. Monat Shoot 'em Up BMG/Lobotomy Soft.

#### 3. Nights into Dreams

(1) 3. Monat Flug-Action Sonic Team

#### 4. Iron Storm

(4) 1. Monat Strategie Working Designs

#### 5. Virtua Fighter 2

(3) 12. Monat Beat 'em Up Sega

### Leserhits Super Nintendo

#### 1. Super Mario World 2

(5) 2. Monat Jump 'n Run Nintendo

#### 2. Donkey Kong Country 2

(1) 12. Monat Jump 'n Run Nintendo

#### 3. Zelda 3

(4) 1. Monat Action-Adv. Nintendo

#### 4. Terranigma

(4) 1. Monat Action-Adv. Enix/Nintendo

#### 5. Final Fantasy 3

(4) 1. Monat Rollenspiel Squaresoft

### Leserhits Mega Drive

#### 1. Story of Thor 2

(4) 1. Monat Action-Adv. Sega

#### 2. Shining Force 2

(4) 1. Monat Strategie/Rollenspiel Sega

#### 3. Landstalker

(4) 1. Monat Action-Adv. Sega/Climax

#### 4. Story of Thor

(4) 3. Monat Action-Adv. Sega

#### 5. Dune 2

(1) 2. Monat Strategie Virgin/Westwood S.



wäre doch ein leichtes, die Softwarefirmen anzurufen, um so die neueren Termine zu erfahren. Auf diese Weise erspart man sich das unnütze Laufen zum Geschäft. Ich zum Beispiel muß 60-70 Kilometer fahren, um neuere Titel kaufen zu können.

**Andreas Heide, Bad Frankenhausen**

Du sprichst die Problematik bereits an: Bei den Erscheinungsdaten klaffen Theorie und Wirklichkeit weit auseinander. Wenn Du allerdings die Dezember-Ausgabe genossen hat, dürftest Du stolz auf uns gewesen sein - eine Seite lang die neuesten Releasedaten aller kommenden Weihnachtshits. Dieses Feature als ständige Rubrik einzurichten, wäre jedoch übertrieben, da wir erstens mit der Release Schedule aller Top Games kaum eine Seite auffüllen können und zweitens sich trotz neuester Infos alles verschieben kann. Wenn Du aber immer aufmerksam die Scene und Mega Mail durchstöberst, erfährst Du im Prinzip immer den neuesten Stand der Dinge, wann welches Top Game erscheint. Zusammen mit der Info im Wertungskasten tragen wir dem leidigen Thema Release Schedule wohl genug Rechnung.

Who's the best?

### Highscoreliste

Zuerst einmal möchte ich mich bedanken, daß Ihr eine so geniale Zeitschrift zustande bringt. Es stimmt einfach alles, bis vielleicht auf eine Kleinigkeit. Ich wünsche mir eine Rubrik "Highscore", wo jeder Rekorde von anderen Zokern jagen kann. Zum Beispiel: "Wer schießt die meisten Tore bei Adidas Power Soccer?", oder "Wer fährt die schnellste Rundenzeit bei Ridge Racer Revolution?". Die Rekorde müßte man per Video aufzeichnen oder einen Screenshot machen und dann an Euch schicken. Die besten fünf oder zehn Highscore-Jäger könntet Ihr dann in Eurer Zeitschrift veröffentlichen.

**Thomas Frank, Mainz**

Diese Idee hatten wir bereits im Hinterkopf und wenn sich genug Leser Deiner Meinung anschließen, könnten wir solche eine Rubrik auch mit ins Heft aufnehmen - also: Zuschriften sind erwünscht.

Nicht aufgeben!

### Tip des Monats

Ich möchte etwas zu dem Brief in der Mega Fun Ausgabe 10/96 mit der Überschrift "Üble Nachrede/Betrug" in Bezug auf die Next Level beisteuern. Ich kann mich noch genau erinnern, wie ich die Endgegner-Cheats zu Street Fighter Alpha an die Mega Fun-Redaktion abgeschickt habe. Zwei Tage später kaufte ich mir dann die neue Ausgabe 5/96. Als ich dann den Tips & Tricks Teil aufschlug, mußte ich mal wieder feststellen, daß ein anderer Leser schneller war als ich, und die selben Codes wahrscheinlich schon vor Wochen eingesandt hatte. Klar war ich, als ich dann noch las, daß dieser Leser für diesen Code 500 DM einstrich, sehr traurig und ein wenig sauer. Aber dann dachte ich mir: "Mann, Harald, jetzt reiß Dich doch mal zusammen! Jetzt versuchst Du es schon über ein Jahr lang 500 DM abzustauben und mußtest ständig Niederlagen einstecken, überwinden und dann wieder weitermachen." Ich dachte mir dann immer wieder: "Beim nächsten Next Level-Brief klappt es bestimmt!". Also, an alle, die die Hoffnung auf einen Gewinn schon aufgegeben haben: Nehmt ein Blatt Papier und einen Stift zur Hand und schreibt Eure Tips & Tricks an die Mega Fun - Ihr werdet sehen: eines Tages gewinnt auch Ihr.

**Harald Söllner, Tröstau**

Jawohl, das ist die Einstellung, die wir hören wollen! Statt Nörgelei oder ein schlechter Verlierer zu sein, solltet Ihr versuchen, noch besser und schneller zu werden, denn um den Tip des Monats einzureichen, muß man schon ziemlich fit sein. Das Beispiel Harald Söllner beweist zudem, daß sich Hartnäckigkeit auszahlt, denn mit seinen Black Fire-Codes gewann er in der Ausgabe 10/96 ein Mega CD II - gratuliere!



Super Mario 64 ist Big "N"s größte Waffe gegen die Konkurrenz, doch reicht es aus, um die Massen zu überzeugen!

Angstgegner

### Nintendos Arroganz

Da dies mein erster Leserbrief ist, habe ich mir dafür ein Thema ausgesucht, das mir wirklich übel aufstößt. Dieses Thema hängt mit einer Person zusammen: Howard Lincoln, Präsident von Nintendo of America. In den beiden Interviews, die ich mit ihm gelesen habe, zeigt dieser Mann eine solche Arroganz, daß ich mich frage, ob er nicht eventuell eine Fehlbesetzung für diesen Job ist. Klar ist der Kampf zwischen den nun drei Firmen hart, doch das rechtfertigt in keinem Fall die aggressive und überhebliche Art, mit der Mr. Lincoln über die beiden anderen Hersteller Sega & Sony herzieht. Beispiel gefällig? "They must be scared of the sound of our thundering hooves" oder "Ich kann keinen Unterschied zwischen früheren 16-Bit-Spielen und den Produkten auf den 32-Bit-Systemen erkennen" - wenn ich das schon lese!!! In meinen Augen versucht er damit nur die Problematik von Nintendos rapidem Marktanteilverlust zu vertuschen, bzw. zu überspielen. Was aber ebenso Fakt ist, dürfte die Tatsache sein, daß mit dem Nintendo 64 eine Konsole im Anmarsch ist, die an Hardware-Power momentan schwerlich zu übertreffen ist, und daß Sega & Sony nun versuchen müssen, Nintendo da anzugreifen, wo es wehtut, nämlich beim Preis und der Attraktivität der Konsolen. Natürlich ist Super Mario 64 eines der zugkräftigsten Argumente für die 64-Bit-Konsole, doch auch Sega hat zum Beispiel Nights oder die Virtua Fighter-Garde, während Sony mit Namco und Psygnosis zwei starke Thirdparty-Firmen unter Vertrag hat. Und Preissenkungen, Herr Lincoln, sind kein Anzeichen von Schwäche oder Angst, sondern normales Geschäft! Oder hat Nintendo jetzt Angst vor den "lächerlichen" Konkurrenten, oder wie soll ich den neuen Verkaufspreis von 199,95 Dollar deuten?

**David Radloff, Braunschweig**

Wir sind dankbar für Anregung und Kritik

### Schreibt uns!

Schickt Eure Briefe an folgende Adresse:  
Redaktion Mega Fun  
Mega Mail  
Pleicherschulgasse 2  
97070 Würzburg

## HOTLINE-FRAGEN

Wird Formel 1 auch für den Saturn umgesetzt?

Das wurde weder bestätigt noch verneint, so daß alle Saturn-User sich noch weiterhin Hoffnungen machen dürfen.

Stimmt es, daß Acclaim der Aufkäufer von Psygnosis sein wird?

Nein. Psygnosis bleibt bis auf weiteres zu 100% bei Sony, darf aber alle relevanten Konsolen-Plattformen beliefern.

Welche Virtua Racing-Version ist besser, die 32X-Transplantation oder die Saturn-Variante?

Die 32X-Version bietet zwar nicht so viele Strecken und Fahrzeuge wie der Saturn-Pendant, bietet dafür aber das wesentlich bessere Gameplay.

Ist der zweite Teil eines indizierten Prügelspiels jemals auf dem Mega CD II erschienen?

Nur der erste Teil wurde auf einem Silberling verewigt, kann aber aufgrund gravierender technischer Schwächen kaum überzeugen.

Sind die Kommentare bei der japanischen Version von Wave Race eigentlich in englisch?

Die wenigen Kommentare sind glücklicherweise in englischer Sprache.

Was ist aus Sonic X-treme für den Saturn geworden?

Aus Qualitätsgründen wurde Sonics Auftritt auf unbestimmte Zeit verschoben.

Wo könnte man an eine Workstation für PS und SAT rankommen?

Wenn Du nicht gerade ein Programmierer bei einem lizenzierten Softwarehaus bist, dürfte es schwierig sein, an diese spezielle Hardware zu kommen. Als Alternative gibt es höchstens in Japan Workstations für Amateure, mit denen Du aber nur Videospiele auf Super Nintendo-Niveau entwickeln kannst.

Wird Killer Instinct Gold auch in Deutschland erscheinen?

Nein, da die gewalttätige Thematik nicht mit der familienfreundlichen Firmenpolitik von Nintendo vereinbar ist.



Exhumed ist eines von unzähligen Beispielen, dessen Veröffentlichungstermin sich verschoben hat

# Merry X-MAS

## mit Mega Fun im Abo!



Hol' Dir  
Software  
für  
Dein System!

### Geschenkt für ein Abo:

„Christmas“ Nights für SEGA SATURN - das Demo der faszinierenden Weihnachtsversion von NIGHTS bringt mit 2 von 8 kompletten Welten die richtige Adventsstimmung nach Hause! Ihr fliegt an Weihnachtsbäumen vorbei, schlängelt euch durch Adventskränze und öffnet mit Kugeln vollgepackte Geschenkpakete!

### Oder:

Die ultimative Spiele-CD-ROM für Sony PlayStation-Besitzer mit spielbaren Demos zu Crash Bandicoot, Wipeout 2097, F1, Tekken 2, Monster Trucks und Destruction Derby 2.

### Und zusätzlich:

Tips & Tricks-Sammelordner: Ist für alle unentbehrlich, die die MEGA FUN Tips & Tricks immer griffbereit haben möchten.

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und dann ab damit an: COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

**JA, ich will das Mega Fun-Abo.**  
(DM 62,-/Jahr (= DM 5,17/Ausgabe); Ausland 86,-/Jahr)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Datum 1. Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift  
(bestätigt Kenntnis d. Widerrufsbelehrung)

Ich erhalte das MF-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.

Ich möchte als Dankeschön:

**T&T-Sammelordner**, Art.-Nr.: 995  
und zusätzlich folgende kostenlose Prämie  
(bitte nur eine ankreuzen):

**Demo „Christmas“ Nights**,  
Art.-Nr.: 1095, für SEGA Saturn

**Spieledemo-CD-ROM**,  
Art.-Nr.: 1096, für SONY PlayStation  
(gilt für die ersten 1.500 Abonnenten, die Sony PS haben!)

Die Prämien darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

Gegen Rechnung  Bequem per Bankeinzug

Konto-Nr.

\_\_\_\_\_

BLZ

\_\_\_\_\_

### MEGA FUN - das Videospielmagazin - im Abo:

★ Das Videospielmagazin für alle Konsolen und Handhelds. Brandaktuell, kompetent und unabhängig.

★ Auf 100 Seiten ausführliche Spieletests und Software-News aus aller Welt.

★ Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.

★ Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhältst du zurück.

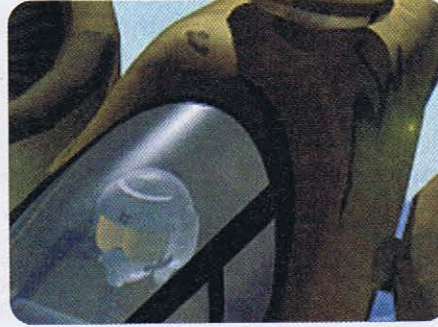
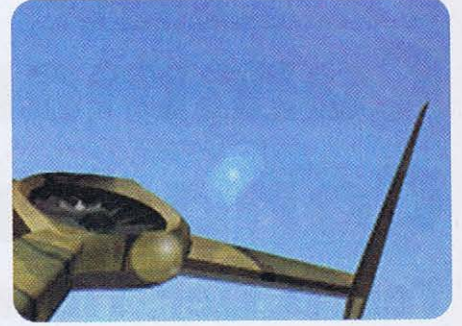
★ Du versäumst keine Ausgabe und erhältst so ein lückenloses Sammelwerk.

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.

# TEST-SCREEN

## Command & Conquer

Das PC-Kultspiel erobert die 32-Bit-Konsolen  
Seite 36



### PlayStation

Black Dawn .....	74
Command & Conquer .....	36
In the Hunt .....	78
Int. Superstar Soccer Deluxe ..	42
Jet Rider .....	40
Last Dynasty .....	70
Legacy of Kain .....	70
NBA Jam Extreme .....	66

Psychic Force .....	78
Reloaded .....	73
Robotron X .....	75
Sexy Parodius .....	78
Slamscape .....	70
Spot goes to Hollywood .....	62
Steel Harbinger .....	71
Tobal No.1 .....	72
Twisted Metal 2 .....	61

WWF in your House .....	68
X2 .....	79

### Saturn

Command & Conquer .....	36
In the Hunt .....	78
Spot goes to Hollywood .....	62
Virtual On .....	80

WWF in your House .....	68
-------------------------	----

### Super Nintendo

Street Fighter Alpha 2 .....	82
------------------------------	----



Als Nod erhaltet Ihr Eure Befehle direkt von ganz oben, von Sektenführer Kanes rechter Hand



Die Ionenkanone ist die mächtigste Waffe der GDI-Streitkräfte: Die Ionen werden in einem Satelliten gebündelt und treffen haargenau ins Ziel



Laserobelisken sind gemein, da sie sogar Panzer mit einem Schuß in seine Einzelteile zerlegen können

# Command & Conquer

## Teil I: Der Tiberiumkonflikt

Ein neues Mineral taucht plötzlich auf der Erde auf und schon entbrannt ein Streit um diese neue Ressource - Command & Conquer ist mit über eine Million verkauften Exemplaren das meistverkaufte PC-Spiel überhaupt und erobert nun die 32-Bitter: Muß unsere Referenz Theme Park um seinen Thron bangen?

PS / SAT

Strategiespiel / 1 Spieler

**E**in Meteorit schlägt auf der Erde ein - eine alltägliche Sache. Doch am Anfang weiß niemand, was für eine tödliche Last dieser Meteorit mit sich trägt: Tiberium, das sich rasend schnell über die Erdkugel ausbreitet. Natürlich entdecken die Militärs sofort die Eigenschaften des neuen Minerals. Während die GDI (Global Defense Initiative) mit den Industrieländern als Mitglieder nur "zum Wohle und Schutz" der Bevölkerung forscht, will die Bruderschaft

von Nod, eine terroristische Sekte, für "eine bessere und friedliche Weltherrschaft" kämpfen. Da ist es nur zu verständlich, daß es zu einem Krieg kommt. Ihr habt nun die Wahl, als Nod oder als GDI anzutreten. Während Ihr als GDI Europa von den Terroristen säubern müßt, dürft Ihr als Nod die Afrikaner in die Erleuchtung führen. In den jeweils 15 Missionen erobert Ihr nicht nur die gegnerischen Basen und eliminiert die Trup-

pen der anderen Seite, Ihr bekommt auch des öfteren Spezialaufträge. So sabotiert Ihr bestimmte Gebäude, befreit Gefangene aus dem Knast, schaltet gezielt eine Person aus oder rettet vertretelte Wissenschaftler aus prekären Lagen - also ein breites Spektrum an Missionen. Vor jeder

Mission wählt Ihr ein Krisengebiet als Einsatzort. Das hat keine Einwirkung auf den Auftrag, jedoch unterscheidet sich das Gelände der einzelnen Gebiete voneinander. Es gibt insgesamt 25 verschiedene Einheiten und 20 Gebäude, die

**C&C besticht durch die ausgefeilte Künstliche Intelligenz des Computergegners**

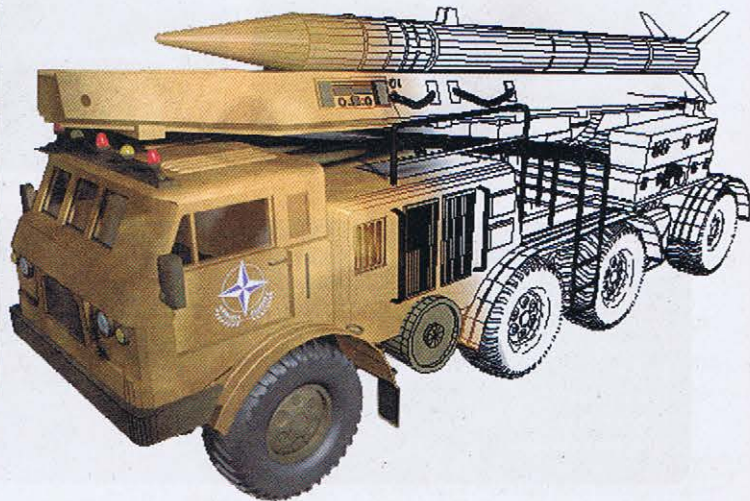


**René:** Hurra! Wir haben eine neue Referenz! Command & Conquer überzeugt vor allem durch eine ausgefeilte, Künstliche

Intelligenz des Computergegners. Er machte es mir selten leicht, eine Mission zu erfüllen, ohne daß das Gefühl entstand, unfair behandelt worden zu sein - also Motivation pur. So werden Neueinsteiger kräftig daran zu knabbern haben. Hinzu kommt die einmalige Missionsvielfalt. Von Befreien über Vernichten bis zur schlichten Sabotage ist hier alles vertreten. Auch die Komplexität der Missionen soll nicht unerwähnt bleiben. Oft müssen mehrere Ziele gleichzeitig erreicht werden. Die Grafik ist auf den ersten Blick eher zweckmäßig. Jedoch liegt der Teufel im Detail: Die Level wirken sehr detailliert, die Einheiten sind allesamt gerendert und flüssig animiert. Daß sich Westwood sehr viel Mühe gegeben hat, zeigen auch die richtig flüssigen 90 Minuten Full Motion Video. Was es auch relativ selten gibt: Die deutsche Übersetzung ist ebenso überzeugend vertont wie das englische Original. Sogar die Musik sticht aus dem üblichen Sim/Strategie-Gedudel heraus. Eine Träne bleibt leider in meinem Auge: Das Paßwort-System halte ich nicht für die optimale Save-Lösung. Trotzdem bleibt C&C eine Empfehlung allerfeinsten Art.



Aus dem, was im Baumenü in einer Zeile steht, darf immer nur eine Aktion ausgewählt werden: z.B. kann der Bauhof immer nur ein Gebäude bauen





Noch herrscht im GDI-Lager Ruhe, jedoch beginnt bald der große Sturm der Nods



Attacke! Feuer frei! Und der Bauhof der hiesigen GDI-Streikräfte ist Geschichte



Wenn Ihr als Nod Euer Territorium auswählen sollt, werdet Ihr ins heiße Afrika verfrachtet

übrigens alle gerendert sind. Das Einsatzgebiet ist wie ein Schachbrett in Quadrate unterteilt. Gespielt wird in Echtzeit. Dabei läuft die Zeit nicht zugewei- sondern linear ab, ganz wie in der Realität. Das bedeutet, das Ihr Situationen habt, wo

sich die Ereignisse überschlagen, und Situationen, in denen Ihr gar nichts zu tun habt. Glücklicherweise ist die Spielgeschwindigkeit in Stufen einstellbar, so daß Ihr nicht wegen der Hektik in Schweißausbrüche geratet. Zu jeder Mission gibt es

ein umfassendes Briefing mit insgesamt über 90 Minuten Full Motion Video auf den zwei CDs. Als Sprache wurde selbstverständlich Deutsch gewählt. Die Musik kann sich ebenfalls

lich den Nachteil, daß Ihr unterschiedliche Taktiken nur bedingt ausprobieren könnt: Indem Ihr den Level neu anfangt.



In dem Spielmenü könnt Ihr Euch auch noch einmal über das Ziel der Mission informieren bzw. Euch das vorangehende Video zu Gemüte führen



Als GDI wählt Ihr vor jeder Mission das Krisengebiet aus, dabei stehen Euch in Europa der Ostblock, Deutschland und Griechenland zur Verfügung

Das Echtzeit-Kampfsystem ist tiefgehend, plausibel und leicht verständlich

sehen bzw. hören lassen. Die sieben verschiedenen Tracks reichen von Funk bis House Music. Leider stellt C&C keine Save-Option zur Verfügung. Die einzelnen Levels erreicht Ihr per Paßwort. Das hat natür-

TEST PS / SAT

HERSTELLER: WESTWOOD/VIRGIN  
 DATENTRÄGER: 2 CDS DEUTSCH  
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH  
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE  
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SAUSCHWER  
 LEVELS: 30 MISSIONEN  
 BESONDERHEITEN: PASSWÖRTER, FSK 16  
 CA. PREIS: 119,- DM  
 MUSTER VON: VIRGIN



Call 05621 / 71944 Bei einer Spielebestellung über DM 300,- Fax 05621 / 5834  
 GIBTS EINE TOLLE WEIHNACHTSÜBERRASCHUNG!!

WEIHNACHTSANGEBOTE!! WEIHNACHTSANGEBOTE!!

NINTENDO 64 us. + Mario 599,-  
 Shadows of the Empire...  
 NOK, Mario Kart R,

PLAYSTATION PSX - Umbau:  
 Chip mit Einbauanleitung 59,-  
 PSX - Multinorm Umbau 99,-  
 RGB-Kabel 35,-  
 PSX - Multinorm Konsole 469,-

SEGA SATURN SOFTWARE:  
 umend 79,-  
 et Racer 89,-  
 mb Raider 89,-  
 TUA ON 99,-  
 dcore 4 x 4 95,-  
 gon Force us. 109,-  
 ia Cop 2 109,-  
 M! Machinehead 89,-  
 mmand & Conquer 99,-  
 nel B1 99,-  
 BONES us. 109,-  
 ytona USA Camp.Chal. us. 109,-  
 L '97 us. 109,-  
 ace Champ us. 109,-  
 OBJECT X2 us. 109,-  
 OK us. 109,-

**BRAINSTORM**  
 HOME ENTERTAINMENT  
**SNES KONSOLE us. 259,-**  
 Nights 129,- dt. mit Analogpad  
 Donkey Kong Country 3 139,90  
 GAMEBOY POCKET 129,90

PLAYSTATION KONSOLE 389,-  
 Psychic Force 99,-  
 Slam Scape 89,-  
 Sexy Parodius 99,-  
 Twisted Metal 2 99,-  
 Crash Bandicoot 99,-  
 Chronicles of the Sword 89,-  
 DESTRUCTION DERBY 2 99,-  
 Legacy of Kain 89,-  
 SOVIET STRIKE 99,-  
 Pandemonium 99,-  
 Last Dynasty 99,-  
 Shadow Struggle 89,-  
 Command & Conquer 99,-  
 THOMB RAIDER 99,-  
 Die Hard Trilogy 89,-  
 Street Fighter alpha 2 99,-  
 BAPHOMET'S FLUCH us. 109,-  
 CONTRA Legacy of War us. 109,-  
 FIFA Soccer 97 89,-  
 Warhammer us. 109,-  
 JOYPADVERLÄNGERUNG 29,-

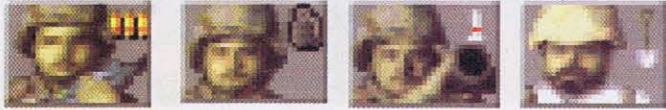
zubehör:  
 ink Kabel 29,-  
 istole für PSX + SAT 89,-  
 ust a PAD 29,90  
 lad Catz Lenkrad und  
 Pedale nur 149,-

**ANKAUF von GEBRAUCHTSPIELEN**  
 z.B. Formel 1 40,- Resident Evil 30,- Tekken 2 30,-  
 Ankauf zwischen 10,- und 40,-

Brainstorm - Home Entertainment Gut Elim 3 34537 Bad Wildungen / Lieferbedingungen: Versandkosten DM12,- / Vorkasse oder Nachnahme  
 Annahmeverweigerung DM 30,- / Irrtümer sowie Preisänderungen vorbehalten / Umtausch nur bei Falschlieferung / Beschädigungen auf dem

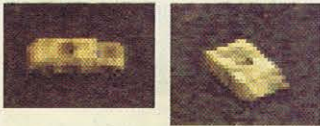
# Waffensysteme und Fahrzeuge

## GDI



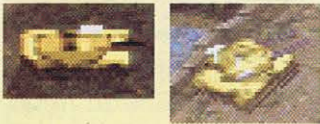
### Infanterie

Mit seinem MG ist der Infanteriebot Schütze zumindest am Anfang die Stütze der Truppe, später wird er vom Grenadier abgelöst. Er ist mit seinen Handgranaten effizienter. Die Rak-Zeros schießen mit Raketen, sind aber im Vergleich mit den Grenadiern viel zu teuer. Eine nette Idee sind die Invasoren. Mit ihnen können gegnerische Gebäude erobert werden. Den Commandobot bekommt Ihr leider nur für einen Level - er ist besonders gut für verdeckte Operationen.



### Leichte Fahrzeuge

Der Wüstenjäger ist das Kernstück Eurer Aufklärer. Sein Vorteil ist die Geschwindigkeit, während der BMT, ein Schützenpanzerwagen, zwar stärker gepanzert, jedoch langsamer ist. Er kann dafür bis zu vier Infanteristen mitnehmen.



### Panzer

Der Kampfpanzer M1A1 ist über lange Zeit der wichtigste Panzer. Er gewinnt im direkten Vergleich gegen das gegnerische Modell "Faust von Nod", hat aber echte Probleme gegen Fußvolk. Später wird er vom Mammut abgelöst. Diese wandelnde Festung ist vor allem im Rudel nahezu unbesiegbar.



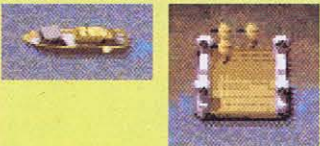
### Artillerie

Der Raketenwerfer "Stahlhagel" ist besonders wirksam. Diese Einheit muß jedoch besonders gut bewacht werden, da sie nur gering gepanzert ist.



### Luftwaffe

Eine tödliche Waffe ist der Orca. Dieser Orca kann nur von raketenbewehrten Bodentruppen von seinem Höhenflug herabgeholt werden. Von Zeit zu Zeit wird Euch ein Helitrans zur Verfügung gestellt. Er ist ausschließlich für Truppentransporte vorgesehen.



### Schiffe

Der Rak-Kreuzer ist eine nette Ergänzung. Leider könnt Ihr ihn weder bauen noch steuern. Mit seinen Raketen ist er besonders wirksam. Das Luftkissen-Landungsboot sorgt ab und zu für Nachschub an Einheiten.

### Defensivwaffen

Der Grundstock Eurer Basis-Verteidigung ist der Wachturm. Seinem MG gibt es kein entrinnen. Später löst der Raketenturm aufgrund seiner höheren Reichweite den Wachturm ab.

### Offensivwaffen

Habt Ihr alle Nod-Flarak-Stellungen ausgeschaltet, dann könnt Ihr Luftunterstützung anfordern und einen Luftangriff befehlen. Die Nachfolgewaffe ist eine Ionenkanone, die viel genauer ist. Dabei wird ein Strahl von einem Satelliten gebündelt und millimetergenau auf das Ziel abgefeuert. Bedingung ist der Bau einer Kommunikationszentrale.

### Troß

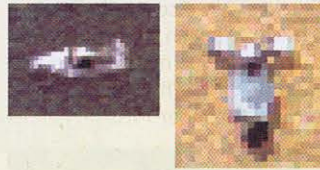
Das mobile Baufahrzeug errichtet das Bauhaus als Grundstock Eurer neuen Basis. Die wohl wichtigste Einheit ist der Sammler. Er erntet das Tiberium und transportiert es in die Raffinerie, wo es in Eure Zahlungsmittel umgewandelt wird.

## Bruderschaft von Nod



### Infanterie

Der Schütze hat eine viel größere Bedeutung als bei den GDI. Ohne ihn geht gar nichts. Das Gegenstück zum Grenadier, der Infanteriebot "Flamme der Läuterung" arbeitet mit einem Flammenwerfer. Er ist mehr als Einzelkämpfer geeignet, da er bei der Zerstörung explodiert. Der Rak-Zero ist eine gute Ergänzung zu allen luftverteidigenden Truppen.



### Leichte Fahrzeuge

Das Gefechtkrad "Nod-Mot" ist unheimlich schnell, verfügt aber nur über eine geringe Panzerung. Durch die teure Herstellung ist das Krad weniger geeignet. Der Kampfbuggy ist das Kernstück der Aufklärung und durch seinen geringeren Preis eine sinnvolle Alternative zum Krad.



### Panzer

Die "Faust von Nod" ist zwar schwächer als der GDI-M1A1, überzeugt jedoch durch seine Beweglichkeit. Der Jagdpanzer

"Fackel der Erleuchtung" arbeitet mit einem Flammenwerfer und ist besonders effizient gegen Infanterie. Das beste Fahrzeug der Nods ist der Tarnpanzer. Er ist schnell und unsichtbar. Nur zum Angriff muß er sich entarnen, ist durch seine Raketen besonders wirksam.



### Artillerie

Die mobile Artillerie "Hammer der Gnade" ist die durchschlagendste Waffe der Nods. Sie ist jedoch sehr schwerfällig und braucht dichten Geleitschutz.



### Luftwaffe

Den Helitrans bekommt Ihr nur von Zeit zu Zeit zu sehen. Ihr könnt ihn zum Transport von bis zu fünf Infanteristen verwenden. Der schwere Lufttransporter liefert den Nods die gekauften Fahrzeuge.

### Schiffe

besitzen die Nods leider nicht.

### Defensivwaffen

Der Geschützturm ist besonders wirksam gegen Panzer, hat jedoch nur eine geringe Reichweite. Die ideale Unterstützung ist der Obelisk des Lichts. Er arbeitet mit Lasern und pulverisiert fast jede Einheit, benötigt jedoch viel Energie und ist empfindlich gegen viel Infanterie. Die Flarak-Stellung wird zu einer der wichtigsten Basis-Verteidigungen. Sie wehrt nicht nur die Orcas ab, sondern auch die hinterhältigen Luftangriffe der GDI's.

### Offensivwaffen

Die einzige ist der Atomschlag. Er benötigt den Tempel von Nod und zerstört alle Gebäude auf einer großen Fläche. Die einzigen Gebäude, die einen Atomschlag überstehen, sind der Tempel von Nod selbst und das Flugfeld (auch Nod).

### Troß

Die "zivilisierten" Einheiten bei den Nods sind genau wie bei den GDI's die MBF's und die Sammler.



2Extreme (us)	115.-
Batman ARCADE (us)	115.-
Beyond the Bey. (us)	115.-
Black Dawn (us)	115.-
Destruction Derby 2 (us)	115.-
Die Hard Trilogy (us)	115.-
Disruptor (us)	115.-
Kings Field II (us)	115.-
NBA Hangtime (us)	115.-
NBA Jam Extreme (us)	115.-
NHL 97 (us)	115.-
NHL Face Off '97 (us)	115.-
Pandemonium (us)	115.-
Perfect Weapon (us)	115.-
Project Overkill (us)	115.-
Reloaded (us)	115.-
Spot 3 (us)	115.-
Twisted Metal 2 (us)	115.-
Tomb Raider (us)	115.-
Rage Racer (jp)	139.-
Soul Edge (jp)	139.-
Adventures of Lomax (dv)	89.-
Baphomets Fluch (dv)	89.-
Crash Bandicoot (dv)	99.-
Chronicles o t Sword (dv)	89.-
Die Hard Trilogy (dv)	89.-
Fifa '97 (dv)	89.-
Micro Machines 3 (dv)	89.-
Monster Truck (dv)	99.-
Myst (dv)	89.-
Namco Prime Goal (dv)	89.-
NHL '97 (dv)	89.-
Pandemonium (dv)	99.-
PGA Tour '97 (dv)	89.-
Sampras E. Tennis (dv.)	89.-
Soviet Strike (dv)	89.-
Street Racer (dv)	89.-
Super Motocross (dv)	89.-
Tekken 2 (dv)	99.-
Wipe Out 2097 (dv)	99.-
WWF In your H. (dv)	89.-
X-Com:Terror ft Deep (dv)	89.-
Multinorm PSX RGB	479.-
Cobra Gun (PSX&SAT)	80.-
NeGcon	85.-
8 meg Memory Card	79.-
PSX BOOT CHIP	50.-



Nintendo64 RGB (us)	549.-
Cruis'n USA (us)	169.-
** Gold (us)	169.-
Mario64 (us)	159.-
Trilogy (us)	169.-
Robotech (us)	169.-
Shadows o. t. Em. (us)	169.-
Waverace (us)	159.-
Golden Eye (jp)	209.-
Mario Kart (jp)	199.-
Tetris Sphere (jp)	199.-
Joypads FARBIG	75.-

Memory Card	40.-
<b>Sonderang. PSX</b>	
Bubble Bobble (dv)	69.-
Casper (dv)	69.-
Cyberia (dv)	59.-
Frank T. Baseball (dv)	69.-
Jumping Flash 2 (jp)	79.-
Jupiter Strike (dv)	29.-
NBA Shoot out (us)	49.-
Olympic Games (dv)	59.-
Olympic Soccer (dv)	59.-
PGA Tour '96 (us)	49.-
Rise 2 (dv)	39.-
Romance ot 3 Kingdoms (us)	49.-
Starblade Alpha (jp)	39.-

und vieles mehr !

### Sonderang. SAT

Alien Trilogy (us)	69.-
Baku Baku (dv)	49.-
D (us)	39.-
Darius Gaiden (us)	39.-
Panzer Dragoon 2 (jp)	39.-
Story of Thor 2 (dv)	59.-

und vieles mehr !

Amok (us)	115.-
Area 51 (us)	115.-
Bedlam (us)	115.-
Blast Chamber (us)	115.-
Bug Too (us)	115.-
Contra:Legacy of War (us)	115.-
Die Hard Trilogy (us)	115.-
Dragon Force (us)	115.-
Dragonheart: F&S (us)	115.-
Manx TT (us)	115.-
NBA JAM Extreme (us)	115.-
NHL 97 (us)	115.-
PGA Tour '97 (us)	115.-
Project X2 (us)	115.-
Scorcher (us)	115.-
Sonic 3D Blast (us)	115.-
Street Fighter A. 2 (us)	115.-
Space Jam (us)	115.-
Tempest 2000 (us)	115.-
Tomb Raider (us)	115.-
VR Pro Pinball (us)	115.-
Virtua Cop 2 (us)	115.-
Virtual On (us)	115.-
Batman Forever (dv)	89.-
Blazing Dragons (dv)	89.-
Bomberman (dv)	89.-
Command & Conquer (dv)	99.-
Daytona USA CCE (dv)	89.-
Exhumed (dv)	99.-
Fifa '97 (dv)	99.-
In the Hunt (dv)	99.-
John Madden Foot. '97 (dv)	89.-
NBA Live '97 (dv)	89.-
NBA Jam Extreme (dv)	89.-
Nights mit Pad (dv)	139.-
PGA Tour Golf '97 (dv)	89.-
Sega WW Soccer '97 (dv)	89.-
Soviet Strike (dv)	89.-
Street Fighter Zero 2 (dv)	99.-
Street Racer (dv)	89.-
Tomb Raider (dv)	99.-
Tunnel B1 (dv)	89.-
WWF "In your House"	89.-
Multinorm Saturn RGB	559.-
Cobra Gun (SAT&PSX)	80.-
Memory Card 8meg	79.-

# FON: 07171-81515 oder 07171-86303

**SPEZIALHARDWARE FÜR SNES & GB AUS HONG KONG HIER ERHÄTLICH !! DIE HARDWARE DIE DU IMMER VERGEBLICH GESUCHT HAST !**  
 IHR WOLLT MEHR ? IHR HABT FRAGEN ? EINFACH ANRUFEN ODER VORBEISURFEN: [HTTP://WWW.2ND2NONE.COM](http://WWW.2ND2NONE.COM)  
**STÄNDIG NEUHEITEN & SONDERANGEBOTE AUS USA & JAPAN AM START !!**  
 Öffnungszeiten von Mo.-Fr. 10.00 - 18.30 Sa. 10.00 - 14.00 Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 8 DM+3 DM NN Gebühr  
 Inh.: Greter/Stubenvoll-2nd2none GbR-Heubacherstr. 44-73529 Schwab. Gmünd-FAX: 07171-81554



Hindernisse, wie diese Bäume, sind bei Jet Rider gang und gäbe und teilweise nur schwer auszuweichen



Im Zwei-Spieler-Modus steht Euch wahlweise ein horizontaler oder vertikaler Split-Screen zur Verfügung

# Jet Rider

**Konkurrenz für Wave Race: Sony jagt Euch per Air Bike über Stock und Stein und gewinnt dem Genre sogar einige neue Ideen ab**

**PLAYSTATION**

Rennspiel / 1-2 Spieler

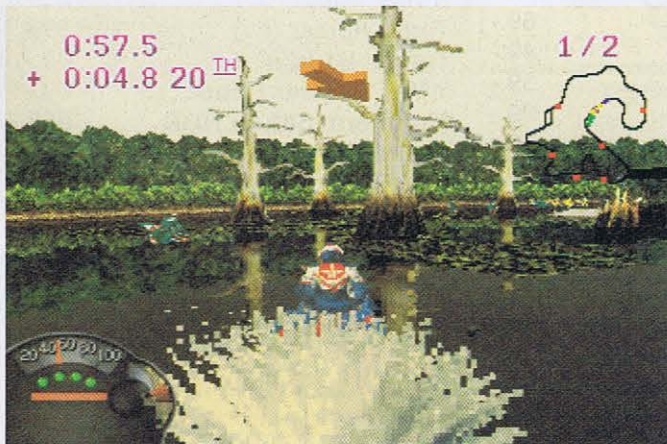
**F**eucht-fröhliche Rennspiele sind momentan der Schlag im dichtgedrängten Rennspiel-Genre. Nintendo brachte den Stein, mit Wave Race ins Rollen, AM1 beglückt mit Wave Runner derzeit die Spielhallengänger und Sony versucht mit Jet Rider zu kontern, wobei dieser Titel etwas aus der Rolle fällt. Ähnlich wie bei WipEout düst Ihr nämlich mit

**Bei dieser futuristischen Flitzerei geht es bisweilen chaotisch zu**

der futuristischen Air Bikes über die insgesamt zehn Rundkurse und könnt daher auch über Land brettern. Diese Boliden entpuppen sich dabei als äußerst vielseitig. Neben Gasgeben, Bremsen, vier Turboschüben pro

Runde legt Ihr Euch per L- und R-Taste kräftig in die Kurven, bzw. richtet Euch durch die "Roll"-Funktion wieder auf, wenn Ihr nach einem Riesensprung in eine bedrohliche Schräglage geratet. Als weitere Möglichkeit das Fluggerät auszubalancieren, könnt Ihr Euch nach hinten oder nach vorne lehnen, wobei letztere Aktion aufgrund der besseren Luftschlüpfrigkeit noch ein paar km/h mehr rausschindet.

So ungewöhnlich wie die Air Bikes muten auch die Circuits an. Die Palette reicht von einem Strandkurs, bei dem Ihr über eine zerstörte Autobahnbrücke brettet, über enge Serpentina in einem Sumpfbereich bis hin zur verschneiten Bergstrecke mit Riesensprung-



Der Wasserspiegel-Effekt bei dieser sumpfigen Strecke ist beeindruckend

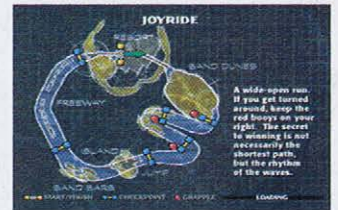


**Ulf:** Fangen wir mit dem Positiven an: Jet Rider gebührt Anerkennung, da die Entwickler endlich einmal wieder um Innovation

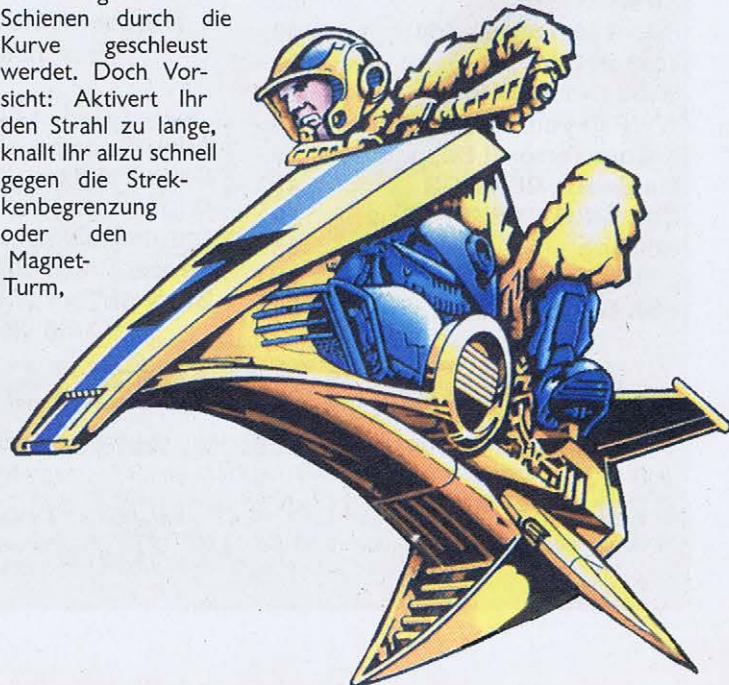
bemüht waren. Die vielseitigen Air Bikes und die zehn abwechslungsreichen sowie großen Rundkurse bieten viel adrenalinfördernde Action, die durch das enorme Tempo noch zusätzlich geschürt wird. Genauso einfallsreich präsentiert sich auch das gesamte Umfeld mit den Comic-Bildern in HiRes-Modus sowie die ungewöhnliche sechziger Jahre Happy-Surf-Musik, die mich persönlich

stark an Pulp Fiction erinnert und sicherlich nicht jedermanns Sache sein dürfte. Bei der Grafik gibt es Licht und Schatten. Als Pluspunkte zählen die coolen Wasserspiegel-Effekte und der kaum erkennbare Grafikaufbau. Negativ sind hingegen fehlende Schattierungen sowie relativ grobe Texturen. Sicherlich ein Tribut, den die Programmierer zahlen mußten, um den Zwei-Spieler-Split-Screen realisieren zu können. Rein spielerisch darf man kein ausgeklügeltes Fahrverhalten wie bei Sega Rally oder WipEout erwarten, dafür aber umso mehr pure Action und viel Spannung. Insofern sicherlich eine tolle Alternative für alle Hobby-Racer.

schanzen. Um die waghalsigen Kurvenkombinationen zu meistern, wurde ein neuartiges Feature entwickelt. An besonders heiklen Stellen wurden magnetische Türme postiert. Mit der sogenannten "Grapple"-Taste aktiviert Ihr an diesen Stellen einen kurzen Fangstrahl, so daß Ihr durch die magnetische Anziehungskraft wie auf Schienen durch die Kurve geschleust werdet. Doch Vorsicht: Aktiviert Ihr den Strahl zu lange, knallt Ihr allzu schnell gegen die Streckenbegrenzung oder den Magnet-Turm,



Die detaillierte Streckenübersicht ist vorbildlich







In der Cockpit-Perspektive fehlt es an Übersicht und Kontrolle, da man kräftig durchgeschüttelt wird



Die insgesamt 20 obercoolen Piloten wurden in vier Rennställe unterteilt und sind von den Fahreigenschaften her höchst unterschiedlich



Auf dem Joyride-Rundkurs jongliert Ihr Euer Gefährt über eine zerstörte Autobahnbrücke

Timing ist somit alles. Zu den Optionen: Um Dauermotivation zu erzeugen, müßt Ihr einige Spielstunden abreißen, damit Ihr alle zehn Strecken zu

Gesicht bekommt. So sind zunächst einmal nur die drei Easy-Rundkurse anwählbar. Erst wenn Ihr den Championship auf Schwierigkeitsgrad

"Hard" gewonnen habt, steht Euch die volle Streckenvielfalt zur Verfügung. Gewinnt Ihr zudem auf allen zehn Rundkursen gegen die 19 anderen Kon-

kurrenten, winkt ein Stunt Race-Modus, bei dem kleine Stunt-Einlagen zusätzliche Power einbringen.



Start! Gleich zu Beginn des Rennens kommt es zu einer entscheidenden Phase, wenn Ihr Euch durch die Konkurrenz wühlt; Umsturzgefahr droht!



Der Grafikaufbau ist nur selten erkennbar, was auch sicherlich daran liegt, daß keine Schatten-Effekte verwendet wurden

TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** SONY/SINGLE TRAC  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** FEBRUAR  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 10 STRECKEN  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD, SPLIT SCREEN  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** FLYING ARTS 0208/855612



Versand per Nachnahme, Porto & Verpackung 10,- DM + NN. Sendungen ab 300,- DM frei, Annahmeverweigerung berechnen wir pauschal mit DM 20,-

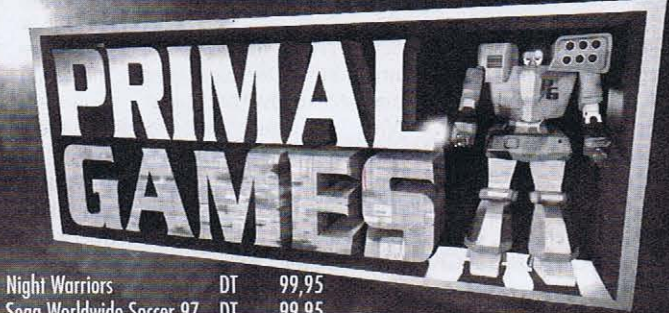
Das PRIMAL GAMES-Team wünscht allen Kunden Frohes Fest und einen Guten Rutsch

SONY PSX

Grundgerät	DT	389,95	Projekt Overkill	DT	* 89,95
RGB-Kabel	DT	39,95	Pete Sampras Tennis	DT	99,95
PSX Umbau alle Geräte	DT	99,95	Projekt X2	DT	* 99,95
Memory Card	DT	39,95	Rebel Assault	US	119,95
Area 51	DT	* 89,95	Resident Evil	DT	79,95
AV Global	DT	99,95	Ridge Racer III	JP	139,95
Baphomets Fluch	DT	* 99,95	Sim City 2000	DT	89,95
Batman Forever	DT	99,95	Sowjet Strike	DT	89,95
BLAM! Machine Head	DT	89,95	Star Gladiator	DT	89,95
Burning Road	DT	89,95	Soul Edge	JP	149,95
Command & Conquer	DT	109,95	Street Fighter Alpha II	DT	99,95
Crusader No Remorse	DT	* 89,95	Steel Habinger	US	109,95
Crash Bandicoot	DT	99,95	TEKKEN II	DT	99,95
Cronicals of Sword	DT	89,95	Tomb Raider	DT	89,95
Disruptor	DT	89,95	Tunnel B1	DT	99,95
Dragonheart Fire & Steel	DT	89,95	Williams Trilogy	DT	99,95
Die Hard Trilogy	DT	89,95	Wipe out II	DT	99,95
Dark Forces	US	119,95	X-Com Terror from Deep	DT	89,95
FIA Formel 1	DT	99,95	Alle neuen Importe auf Lager!		
FIFA 97	DT	89,95			

SEGA SATURN

Legacy of Kain	US	119,95	BLAM! Machine Head	DT	89,95
NHL 97	DT	89,95	Command & Conquer	DT	109,95
NHL Powerplay Hockey	DT	79,95	Exhumed	DT	89,95
Pandemonium	DT	89,95	Hunt, In the	DT	89,95



NINTENDO 64

Grundgerät + Mario + RGB	JP	729,95
Grundgerät + Mario + RGB	US	799,95
PAD	JP/US	79,95
Wave Racer	JP/US	199,95
Mario Kart	JP/US	Nov.
Trilogy	JP/US	199,95
Turok	JP/US	Dez.
Shadow Of The Empire	JP/US	Dez.
Crusing USA	JP/US	199,95
KI 2	JP/US	199,95

LADEN & VERSAND IN DER EUROPA-GALERIE GEGENÜBER BO-HBF BOCHUM CITY

NINTENDO 64 PAL ERSCHEINT 1. MÄRZ '97 UNBEDINGT VORBESTELLEN!!!

\* Bei Drucklegung nicht Verfügbar

Bestellungen bis 16.00 Uhr werden noch am selben Tag verschickt!

Div. Hardware und Umbauten auf Lager!



HÄNDLERFAX: 91 60 632

PHONE: (02 34) 91 60 630 + 91 60 631



Beim FMV-Clip zur Einstimmung erlebt Ihr noch 32-Bit Qualität

# International Superstar Soccer Deluxe

Wer von Konamis Edel-Bolzerei immer noch nicht genug bekommen kann, erhält mit diesem Silberling eine dezent verbesserte 16-Bit-Konvertierung des Klassikers



**PLAYSTATION**

Sportspiel / 1-4 Spieler

Konamis Wunsch einer PS-Umsetzung ihrer erfolgreichen Dribbelei war in diesem speziellen Fall stark abhängig von Sonys Wohlwollen. Da es sich nämlich im Prinzip "nur" um ein 16-Bit-Produkt handelt, war es für den Hardwarehersteller angesichts mangelnder 32-Bit-Optik lange Zeit nicht klar, ob sie eine derart ungewöhnliche Konvertierung überhaupt zulassen würden. Aufgrund des bekannt guten Gameplays, gab Sony jedoch sein "Ja-Wort". Wie schon bemerkt: Es handelt sich nicht um eine PS-Entwicklung, sondern nahezu um eine 1:1-Konvertierung des Super Nintendo-Originals. Grafische Verbesserungen sucht man somit nahezu vergebens. Bis auf ein FMV-Clip als Intro und neuen digitalisierten Zwischen- und Hintergrundbildern, hat sich an der schlichten Bitmap-Optik nichts getan. Ein anderes Bild jedoch beim Sound: Im Spiel wird das Gebolze durch einen



Der Bereich Strategie & Taktik ist nach wie vor das Maß aller (Fußball-)Dinge

englischen Reporter kommentiert und die Zuschauerkulisse gröhlt mit Inbrunst in CD-Qualität. Der Rest ist bekannt: Am rekordverdächtigen Optionschungel, das beispielsweise ein virtuelles Trainingslager, 30 Szenarios sowie einen üppig ausgestatteten Taktik-Bereich inklusive einstellbarer Manndeckung bietet, hat sich ebenso wenig verändert wie am Gameplay. Mit den vier Aktionstasten könnt Ihr neben den Standards auf dem Rasen, hohe Flanken schlagen, den Ball per Kopf weiterleiten oder elegant lupfen, sprich, nahezu alle Feinessen der populärsten Mannschaftssportart sind möglich.



Die Güte der Spielgrafik liegt in etwa auf Super Nintendo-Niveau



**Ulf:** Es mag zwar sein, daß die Optik von ISSD sich alles andere als zeitgemäß präsentiert, in puncto Spielbarkeit - ich kann mich da nur

wiederholen - läßt Konamis Dribbelei fast die gesamte, hochgezüchtete 32-Bit-Konkurrenz nach wie vor ziemlich alt aussehen. Es ist immer wieder faszinierend, wieviele liebevolle Details und ausgeklügelte Feinessen dieser Klassiker bietet. Je länger man spielt, desto mehr spielerisches Potential entdeckt man, wodurch einem

spannende Torraum-Szenen in Hülle und Fülle zur Verfügung stehen. Der Optionsbereich mit den vielfältigen strategischen Möglichkeiten ist zudem vorbildlich und bietet für Tüftler schier unerschöpfliche Möglichkeiten. Abgerundet wird der Fußballspaß durch eine Soundkulisse, die im krassen Gegensatz zur schnöden Bitmapgrafik steht. Der englische Reporter kommentiert das Gebolze mit einer Prise Witz und die Zuschauerkulisse überzeugt auf voller Linie durch Vielfalt (spielt Brasilien, ertönen Sambaklänge) und der Tugend, individuell auf den Spielverlauf reagieren zu können.



Das spannende Elfmeterschießen darf auch separat angewählt werden



Die recht simple Grafik wird soundmäßig durch eine tolle Zuschauerkulisse hervorragend untermauert



In der Trainingsoption dürft in aller Ruhe Eure Freistoßvarianten einstudieren

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** KONAMI  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JANUAR  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** N64  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 36 TEAMS  
**BESONDERHEITEN:** MULTITAP, MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** KONAMI

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
<b>48% GRAFIK</b>					
<b>81% SOUND/FX</b>					
<b>87% FUN</b>					

# WIR PACKEN AUS!

Spiele	PSX	SAT
A4 Evolution Global	99,99*	
Actua Golf	99,99*	
Adventures of Lomax	89,99*	
Alien Trilogy	89,99	89,99
Alone in the Dark 2	109,99	99,99
Amok		89,99*
Andretti Racing	89,99	89,99*
Area 51	89,99*	89,99*
Athlete Kings		89,99
<b>Baphomet's Fluch</b>	<b>89,99*</b>	
Batman Forever: Coin-Op	79,99*	79,99*
Battle Arena Toshinden 2	99,99	
Bedlam	89,99*	89,99*
Black Dawn		89,99*
Blackfire		89,99*
BLAM! Machinehead	99,99	99,99
Blast Chamber	99,99*	99,99*
Blazing Dragons	79,99	89,99
Bug! Too		89,99*
Bubble Bobble	79,99	89,99
Bubble Bobble 2	89,99*	
Bust A Move 2	69,99	69,99*
Casper	89,99	89,99
Chaos Control	89,99*	79,99
Chronicles of the Sword	89,99*	
Complete Onside Soccer	89,99*	
<b>Command &amp; Conquer</b>	<b>109,99*</b>	<b>109,99*</b>
Constructor	89,99*	
Crash Bandicoot	109,99	
Crow: City of Angels	79,99*	79,99*
Crusader - No Remorse	89,99*	89,99*
Cyberia	89,99	89,99
Dark Savior		89,99*
Darkstalkers	89,99	
Davis Cup Tennis	89,99	
Daytona USA Championship Edition		109,99*
Deadly Skies	89,99*	89,99*
Deathrome	89,99*	
Descent	89,99	
Destruction Derby	99,95	89,99*
Die Hard Trilogy	89,99*	89,99*
Discworld (dt.)	89,99	89,99
<b>Disruptor</b>	<b>79,99*</b>	
Down in the Dumps	89,99*	
Dragonheart: Fire & Steel	89,99*	89,99*
Earthworm Jim 2	89,99	89,99
Exhumed		99,99
Formel 1	99,99	
Fade to Black	89,99	
FIFA Soccer '97	89,99*	89,99*
Fighting Vipers		99,99
Galaxian 3	89,99*	
Gex	89,99	79,99
Guardian Heroes		89,99
Gun Griffon		89,99
Gunship (engl.)	89,99	
Hyper Final Match Tennis	89,99*	
Impact Racing	89,99	89,99*
International Trask & Field	AKTION!	79,99
In the Hunt	89,99*	89,99*
Iron & Blood	79,99	79,99*
<b>Iron Man / X2</b>	<b>79,99*</b>	<b>89,99*</b>
Jewels of the Oracle	89,99*	
Jumping Flash 2	99,99	
Keio 2		89,99*
Konami Open Tennis	89,99*	
Last Dynasty	99,99*	99,99*
Lost Vikings 2	79,99*	79,99*
Madden '97 Football	89,99	89,99*
Magic the Gathering	79,99*	79,99*
Maniac Karts		89,99*
MegaMan X3	89,99*	89,99*
Motor Topn 2	89,99*	
Mr. Bones		89,99*
MTV's Aeon Flux	89,99*	
MTV's Slamscape	89,99*	
Myst	89,99*	109,95
Namco Museum Pieces 1	99,99	
Namco Museum Pieces 2	89,99	
Namco Soccer Primal Goal	89,99*	
<b>Nascar Racing '96</b>	<b>99,99*</b>	
NBA Action Basketball		89,99
NBA Hangtime	89,99*	
NBA Jam Extreme	79,99*	79,99*
NBA Live '97	89,99*	89,99*
Necrodrome	99,99*	
Need for Speed	89,99	89,99

Spiele	PSX	SAT
NHL Hockey '97 (EA Sports)	89,99*	89,99*
Nights (incl. 3D Control Pad)		139,99
<b>Pandemonium</b>	<b>79,99*</b>	
Parodius Deluxe	AKTIONSPREIS!	59,99
PGA Tour Golf '97	89,99	89,99*
Pinball Graffiti		89,99*
Po'ed	89,99*	
Pool Champion		89,99*
Primal Rage	89,99	89,99*
Project Overkill	89,99	
Pro Pinball	79,99	89,99*
Resident Evil (dt.)	89,99	
Return Fire	89,99	89,99*
Return to Zork	89,99*	89,99*
Ridge Racer Revolution	99,99	
Road Rash	89,99	89,99*
Robotron "X"	89,99*	
Sampras Extreme Tennis	99,99	
<b>Sega Worldwide Soccer '97</b>	<b>89,99</b>	
Sentient	89,99*	
Sim City 2000	89,99*	99,99
Skeleton Warriors	89,99	89,99
Slam 'n Jam	79,99*	
Sonic The Fighters		89,99*
Soviet Strike	89,99	89,99*
Space Hulk	89,99	89,99*
Spot 3	89,99*	89,99*
Star General	79,99*	
Star Gladiator	89,99*	
Steel Panthers 2	79,99*	
Story of Thor 2		89,99
Street Fighter Alpha 2	89,99*	89,99*
Striker '96		89,99*
Syndicate Wars	89,99*	89,99*
Tekken 2	99,99	
Tempest X	79,99*	79,99*
The Devide: Enemies Within	89,99*	
Three Dirty Dwarves		89,99*
Thunderhawk 2	89,99	109,99
Tilt!	89,99*	89,99
Time Commando	89,99	
Titan Wars	89,99*	
<b>Tomb Raider</b>	<b>89,99</b>	<b>99,99</b>
Top Gun - Fire At Will	89,99	
Toshinden URA		89,99*
Tunnel B1	89,99	89,99*
Virtua Cop 2		99,99*
Virtua Fighter Kids		89,99
Virtual Open Tennis		79,99*
Warhammer	89,99*	
Warwind	79,99*	
Williams Arcade Greatest	69,99	
Wing Arms		89,99
Wing Commander 3	99,99	
Wipe Out 2097	99,99	
WWF In Your House	79,99*	79,99*
<b>X 2</b>	<b>99,99*</b>	<b>89,99*</b>
X-Men: Children of the Atom	79,99*	79,99
Zork Nemesis	89,99*	
<b>Grundgeräte</b>		
Sony Playstation incl. Control Pad	389,99	
Sega Saturn incl. Control Pad		449,99
<b>Zubehör</b>		
6-Spieler-Adapter		79,95
Action Replay Pro	99,99	99,99
Analog Joystick	129,99	
Antennenkabel	49,95	59,95
Arcade Racer (Lenkrad)		129,95
Backup Memory		109,99
Joypad mit Auto-Feuer und Zeitlupe	39,99	39,99
Lenkrad incl. Pedale	159,99	
Link-Kabel	49,95	
Maus	59,95	
Memory Card (8 Meg)	79,99	
Memory 3,5"-Diskettenlaufwerk	179,99	
Multi-Tap (4-Spieler-Adapter)	69,99	
neGoon (Control Pad)	89,99	
Original Control Pad	59,95	44,95
<b>Pistole</b>	<b>69,99*</b>	
RGB-Scart-Kabel (Fire)	49,99	39,99
Tasche + Control Pad + Mem. Card	99,99	
Universal-Adapter für Import-Spiele		79,99
Video-CD MPEG-Karte		349,95
Virtua Stick		89,95
X-Tender (Joypad-Verlängerung)	29,99	29,99

Heiße Weihnachten!

**Disruptor**

Sony PSX\*  
**79,99**

**Command & Conquer**

PSX\* / SAT\* je  
**109,99**



Zwei heiße Tips für kalte Wintertage:

**Pandemonium**

Sony PSX\*  
**79,99**

**Fifa Soccer '97**

PSX\* / SAT\* je  
**89,99**

**Media Point**

Media Point Vertriebs GmbH - Versandzentrale  
Bismarckstraße 63 - 12169 Berlin (Steglitz)  
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

**(030) 794 72 111**

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28  
BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

\* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inklusive 16% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden. **Versandkosten:** Vorkasse: 6,99 DM - Kreditkarte: 9,99 DM - Nachnahme: 9,99 DM zzgl. 3,- Post-NN-Gebühr - ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei! - Express-Versand und UPS auf Anfrage! - Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM **Kreditkarten:** der einfachste und bequemste Weg für Versandbestellungen! Anrufen, Kartenummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Wo Sie uns finden:

<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin - Neukölln Jonasstraße 28/29 Tel.: (030) 621 60 21 U-Bahn 8 Leinestraße Bus 144</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin - Steglitz Bismarckstraße 63 Tel.: (030) 794 72 131 S-Bahn 1 Feuerbachstr. Bus 170, 181, 182</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Hamburg - Harvesteh. Grindelberg 73-75 Tel.: (040) 429 11 139 U-Bahn 3 Hoheluftbr. Bus 35, 102</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Bremen Hanseatenhof 9 im Lloydhof / P am Brill Tel.: (0421) 16 80 80 Str.-bahn 2,3 Am Brill</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Dortmund Rheinische Straße 85 Tel.: (0231) 914 25 24 Straßenbahn 404 Heinrichstraße</p>
<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin - Friedrichshain Petersburger Straße 94 Tel.: (030) 427 80 790 U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh. Tram 20,21 Borsingpl.</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin - Spandau Nonnendammallee 82 Tel.: (030) 383 02 191 U-Bahn 7 Rohrdamm Bus 127, 204</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin - Tegel Brunowstraße 10 Tel.: (030) 433 96 05 U-Bahn 6 Alt-Tegel Bus 120, 125, 133, 222</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Koblenz Rizzastraße 44 Tel.: (0261) 914 10 85 alle Bahnbusse KEVAG-Bus 9, 10</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>??? ... to be continued. Demnächst auch in Ihrer Nähe!</p>

# Twisted Metal 2



Morbides Endzeit-Rennen mit bis an die Zähne bewaffneten futuristischen Fahruntersätzen: Stampft den Gegner mit der Baggerschaufel in den Boden oder verbrutzelt harmlose Passanten mit Napalm

**PLAYSTATION**

Rennspiel / 1-2 Spieler

**E**ndzeit-Stimmung auf unserem blauen Planeten: Nachdem vor einem Jahr die Stadt Los Angeles dem Erdboden gleichgemacht wurde und die Einwohner auch abseits der Straßen keinen Schutz vor den tödlichen Fahrzeugen der Twisted Metal finden konnten, veranstaltet der wahnsinnige Calypso ein noch wahnwitzigeres, weltumspannendes Rennspektakel. In Paris, Amazonia, New York und Hong Kong, in den Resten L.A.s und in Moskau, in den Tulpenfeldern Hollands und im ewigen Eis der Antarktis findet die wohl letzte Veranstaltung die-

ser Art statt, denn danach dürfte nicht mehr allzuviel von den Metropolen übrigbleiben. Ihr könnt Euch für einen der zwölf Teilnehmer entscheiden und in dessen Haut schlüpfen. Jeder hat seinen eigenen Grund für die Teilnahme: Captain Roberts, ein einst hochdekoriertes Armeeeoffizier, wurde von Calypso in einen 105-jährigen Greis verwandelt. Er will gewinnen, um seine Jugend zurückzuerlangen. Oder der dreißigjährige Bruce Cochrane, der sein ganzes Leben um Anerkennung gekämpft hat und doch der ewige Loser war, sieht die Chance der Abrechnung. Jeder Charakter steuert ein auf ihn zugeschnittenes Gefährt: Schaufelradbagger, Rennmobil,

aufgemotzte Polizeikarren, Monster Truck und vieles mehr - eins abgedrifteter als das andere. Primäres Rennziel ist es, alle Gegner zu vernichten. Dabei darf man sich im Zwei-Spieler-Modus (Splitscreen) auch zur Zweiergemeinschaft zusammenschließen und gemeinsam gegen den Feind vorgehen. Neben geschicktem Fahren sind vor allem die zahlreichen Waffensysteme erfolgversprechend: Die Angebotspalette reicht von der einfachen Bombe bis zur Power Missile, Remote Bomb und Napalm. Darüber hinaus hat jedes Fahrzeug noch individuelle Spezialattacken. So kann man mit der Schaufel des Baggers die Feindesfahrzeuge in den Boden rammen oder auf die Schippe nehmen und durch die Luft wirbeln. Außerdem kann man mit jedem Gefährt durch Tastenkombinationen den Gegner einfrieren, zur Rear-Attack ansetzen oder Luftsprünge machen. Wie bei Prügelspielen sind so regelrechte Combo-Moves möglich: erst einfrieren, dann mit Power Missiles einseifen. Im Vergleich zum Vorgänger ergeben sich wesentlich mehr Angriffs- und Strategietaktiken (Beispiel: Stellt Euch auf an den Rand des Hochhausdaches und laßt den Gegner auf Euch zugpreschen. Kurz vor der Kollision macht Ihr einen kleinen Hüpf, und der Widerling rast in den Abgrund), zumal nun auch ein

**Das Intro**



Beim ersten Twisted Metal wurden die Menschen



... und die Stadt Los Angeles ausgelöscht,



beim Nachfolger soll die Schlacht gleich auf der ganzen Erde stattfinden



**Christoph:**

Gegenüber dem Vorgänger hat Twisted Metal 2 in jeder Hinsicht zulegen können: Acht statt sechs Szenarien, bessere Extrawaffen (so wurde beispielsweise das Öl, in das man sowieso meist nur selbst rutschte, weggelassen; dafür gibt es jetzt eine fernzündbare Bombe, in die man den Widersacher locken kann), einen Radarschirm, mehr Optionsmodi. "Friedliebende" Naturen können sich mit dem Kollegen am Nachbar-Joypad zusammenschließen und im Co-Operation-Tourna-

ment gegen die computergesteuerten Gegnerfahrzeuge in die Schlacht ziehen. Spezielle Aktionen können jederzeit durch Joy-pad-Kombinationen ausgelöst werden: links-rechts-oben friert den Gegner ein, oben-oben-links läßt Euer Fahrzeug einen Hochsprung ausführen. So kann man gegen jeden Angreifer spezielle Strategien entwickeln - so etwa flinke, wendige Gefährte zuerst mit einem Combo-Move einfrieren und anschließend in Seelenruhe mit Power-Missiles bearbeiten. Wer auf abgedrehte Metzel-Rennen steht und keine Skrupel hat, "versehentlich" Fußgänger zu blutigem Mus zu zermalmen, kann bedenkenlos zugreifen.

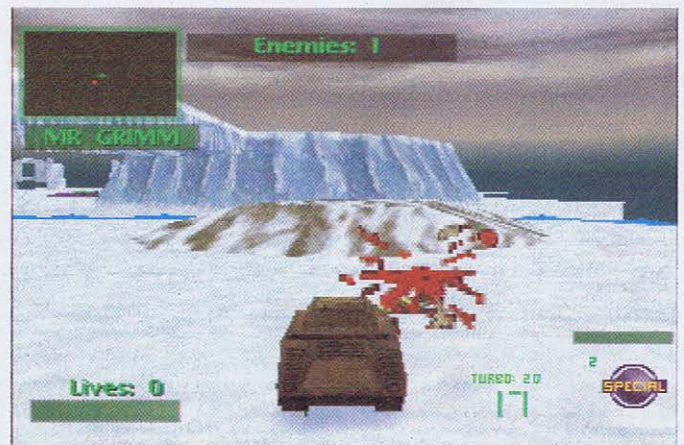


Zwölf verschiedene, teils ziemlich abgedrehte Karren, stehen zur Auswahl

Radarschirm Ort und Art des Feindes anzeigt und man sich auf den Wegelagerer hinter der nächsten Hausecke früh-



Laßt Euch einfach vom Wasserdruck des Springbrunnens nach oben liften, um die Extras einzusacken



Was mußte dieser Antarktischer auch hier in der Gegend rumstehen...



**Björn:** Alle Achtung, der Baller-Crash-Hit ist mittlerweile mächtig aufgepeppt worden. Zwar hat sich am Gameplay relativ wenig geändert, doch was Spaß macht, darf so bleiben. Das Motto bei Twisted Metal 2 lautete wohl "Mehr ist besser", was gewiß nicht falsch ist. Mehr Waffen, mehr Karren, mehr Schauplätze, die ihrerseits auch größer geworden sind. Das von vorne bis hinten unrealistische Geknalle mit einer guten Portion Wahnsinn gibt in meinen Augen einfach den richtigen Kick. Auch grafisch hat man die Möglichkeiten der PS noch etwas besser ausgeschöpft als beim Vorgänger. Überhaupt ist die gesamte Aufmachung geliftet worden, gibt es doch nun auch ein Intro im Comicstil, das den irren Veranstalter des Twisted Metal-Rennens vorstellt. Ich kann diese Crash-Orgie wirklich allen empfehlen, die auf zünftige Endzeit Action stehen. Also vergebst nicht: Push the pedal to the Twisted Metal!

Auch an einen Zwei-Spieler-Modus mit Splitscreen wurde gedacht



Mit der Baggerschaufel kann man die Gegner greifen und durch die Luft wirbeln

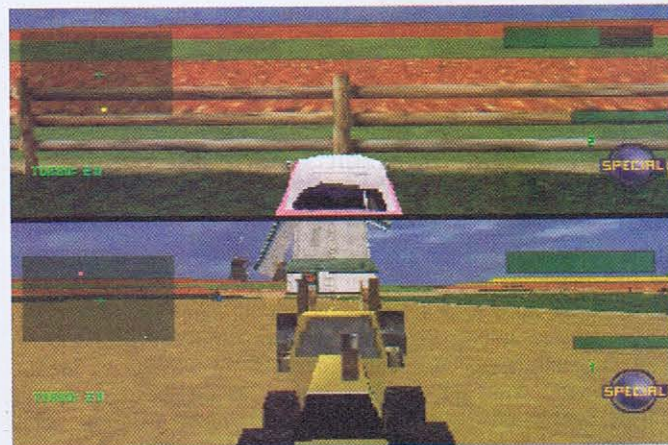


Allein der tollen Grafik wegen macht es schon Spaß, auf dem Marsfeld seine Runden zu drehen

zeitig einstellen kann. Mit der Zeit findet man immer neue Abkürzungen, Hinterhälte

oder Aufzüge und Magnetfelder, die einen in andere Bereiche des Levels teleportieren.

Wer wollte nicht schon einmal die Aussicht vom Eiffelturm genießen!



TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** SONY  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** APRIL '97  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 8 SZENARIOS  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** GALAXY 089/7605151



**Jet Stream** Internet: <http://members.aol.com/jetstream/jetwelco.htm>  
 Abholung in der Versandzentrale möglich.  
 Fordern Sie unseren kostenlosen Gesamt-katalog an. Öffnungszeiten: Mo-Fr 9.30-18.30 Sa 9.30-13.00  
**Soft & Hardware Versand** BTX: kühl# Händlerranfragen erwünscht  
 Postfach 1308 - Gewerbering 24 - 76351 Linkenheim

**Bestell Telefon:**  
 (07247) 94617-0  
 FAX: (07247) 4248

SONY		Gex	84,99
A-Train	*94,99	Goal Storm	59,99
Aaron vs. Ruth	*79,99	Gunship	89,99
AD & D Slayer	*84,99	Hebereke	84,99
Adventure of Lomex	*84,99	Hexen	*84,99
Alien Trilogy	79,99	In the Hunt	84,99
Andretti Racing	94,99	International Track & Field	89,99
Aquanaut's Holiday	*84,99	Iron & Blood	74,99
Baphomets Fluch	*84,99	Iron Men / XO	*79,99
Battle Arena Toshinden 2	89,99	John Madden NFL97	79,99
Bedlam	*84,99	Jumping Flash 2	89,99
Blam! Machinehead	84,99	Konami Open Golf	84,99
Blazing Dragons	74,99	Krazy Ivan	84,99
Bubble Bobble 2	*74,99	Legacy of Kane	* A.A.
Bust a Move 2	64,99	Magic Carpet	79,99
Casper	84,99	Magic: The Gathering	*74,99
Chronicles a.t. Sword	*84,99	Marvel 2099	*79,99
Constructor	*84,99	Mega Race	*79,99
Crash Bandicoot	99,99	Motor Toon 2	84,99
Criticom	84,99	Museum Piece 2	84,99
Crow: City of Angels	*74,99	NBA - In the Zone	89,99
Crusader No Remorse	*79,99	NBA Jam Extreme	*74,99
Darkstalkers	84,99	NBA Live 97	*79,99
Davis Cup Tennis	84,99	Necrodrome	79,99
Deadly Skies	*84,99	Need for Speed	79,99
Descent	79,99	NFL Game Day Football	89,99
Die Hard Trilogy	*84,99	NHL '97	*84,99
Disruptor	*79,99	NHL Face Off	89,99
Dragonheart: Fire & Steel	*74,99	Novastorm	84,99
Dream 18 Golf	84,99	Olympic Games	74,99
Earthworm Jim 2	84,99	Onside Soccer	84,99
Exhumed	*89,99	P. Sampras Tennis	94,99
Extreme Games	84,99	Pandemonium	*84,99
Extreme Pinball	89,99	Penny Racers	84,99
Fade to Black	79,99	PGA Tour Golf 97	79,99
FIFA 97	*79,99	Philosoma	84,99
Firo & Klawd	*89,99	Poed	*84,99
Formel 1	99,99	Power Play Hockey	*74,99
Galaxian 3	84,99	Powerserve Tennis	89,99
		Primal Golf	84,99

**Neu**  
 Memory Card mit 360 Speicherplätzen  
 (von 100 bis zu 2000) mit Speicherplatz  
 Turbo-Format zum schnellen Löschen  
 Superreife Bodenung über PlayStation Joypad  
 High Quality und Formschönes Gehäuse  
 Mit digitalem LED-Display  
**109,99**

**Playstation 2**  
 399,99  
 Controller 54,99  
 Memory Card 49,99  
 Mouse 54,99  
 HF-Adapter 49,99  
 Euro-Scart-Kabel 74,99  
 Link-Kabel 49,99  
 Multi Tap 64,99  
 Specialized ASCII Pad 64,99  
 Specialized Joystick 99,99  
 acGeon 94,99  
 Game Buster/Cheatmodul 89,99  
 Tasche incl. M.Card + Contr. 89,99  
 8-Fach Memory Card 74,99

**Tomb Raider**  
**84,99**

**Destiny**  
 Teil 2  
 Januar  
**84,99**

**SEGA SATURN**  
 3000 Soft- und Games 399,00  
 8-Fach Memory Card 69,99  
 Controller 49,99  
 American Football 49,99

Pro Pinball - The Web	79,99
Ran Soccer	79,99
Rayman	84,99
Return Fire	84,99
Ridge Racer Revolution	89,99
Road Rash	79,99
Sidewinder/Raging Skies	94,99
Sim City 2000	*84,99
Skeleton Warriors	74,99
Slam 'N Jam 96	64,99
Soviet Strike	79,99
Space Hulk	89,99
Spot 3	*84,99
Star Gladiator	*84,99
Starblade Alpha	84,99
Starfighter 3000	84,99
Starwinder	*79,99
Steel Harbinger	*79,99
Street Racer	*84,99
Streetfighter Alpha 2	*84,99
Striker 96	84,99
Super Motorcross	*74,99
Supersonic Racer	79,99
Syndicate Wars	*84,99
Tall Ship	*79,99
Tekken 2	99,99
Tilt	*74,99
Time Commando	79,99
Titan Wars	84,99
Top Gun - Fire at will	89,99
True Pinball	89,99
Tunnel B1	89,99
War Hawk	84,99
Wärhammer-Im Schatten	79,99
Whizz	*74,99
Wing Commander 3	84,99
Wing Commander 4	*84,99
Wipe Out 2097	94,99
Worms	89,99
WWF In Your House	*74,99
X - Com	*79,99

SEGA	
Alien Trilogy	89,99
Clockwork Knight 2	94,99
Daytona USA	49,99
Daytona USA Champ.E	99,99
Deadly Skies	99,99
Destruction Derby	84,99
Endorfun	*84,99
Exhumed	89,99
GhenWar	84,99
Golden Axe - The Duel	84,99
Guardian Heroes	84,99
In the Hunt	84,99
Nights + 3D Control Pad	134,99
Panzer Dragon 2	89,99
Powerplay Hockey	*84,99
Pro Pinball - The Web	89,99
Road Rash	89,99
SEGA Rally	84,99
Shinobi X	69,99
Sim City 2000	84,99
Skeleton Warriors	79,99
Slam 'N Jam	84,99
Space Hulk	89,99
Spot 3	*84,99
Story of Thor 2	84,99
Street Racer	*84,99
Streetfighter Alpha 2	*84,99
Striker 96	84,99
Three dirty Dwarfs	84,99
Tilt	*84,99
Tomb Raiders	94,99
True Pinball	89,99
Victory Boxing	84,99
Virtua Cop 2	*94,99
Virtua Fighter 2	94,99
Worms	79,99
WWF In Your House	*84,99

Ab 250DM Spätbestellwert versenden wir Versandkostenfrei.  
 Vorkasse 6.900DM pro Paket-Nachnahme 10.500DM zzgl. 3DM Zahlkartengebühr.  
 Für bestellte und Annahmeverweigte Ware berechnen wir pauschal 200DM.

Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse (Scheck oder Überweisung).  
 Bei Hardware fallen immer Versandkosten an.  
 Für Druckfehler keine Haftung. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen.  
 \* gekennzeichnete Produkte waren zur Drucklegung noch nicht erschienen.  
 Fragen Sie nach aktuellen Erscheinungsterminen. Nutzen Sie unseren Vorbestellservice.



Die zahlreichen Zwischensequenzen sind insbesondere auf der PlayStation eine wahre Augenweide



Die Jurassic Park-Stage: Mit einem Dreirad versucht Ihr hier dem T-Rex zu entkommen

# Spot goes to Hollywood

Endlich: Nach gut 18 Monaten Ankündigungszeit schafft das runde 7 Up-Maskottchen endlich den Sprung in die 32-Bit-Technik

PS / SAT

Jump 'n Shoot / 1 Spieler

Der Empfang erinnert an einen Kinoabend: Während die orchestrale Musik von der Filmkomponisten-Legende John Williams ertönt, läuft ein CG-Opening ab, bei dem zunächst einmal im cinematischen Stil die Credits eingeblendet werden. Die Hintergrund-story (durch das Intro niedlich erzählt) hat ebenfalls viel mit Hollywoods Traumfabrik zu tun; Durch eine magische Blase wird ein kleiner, roter Spot in einem Getränkeautomaten zum Leben erweckt. Da dieser Automat in einem modernen Kino steht, sucht der sonnenbe-

brillte Held erst einmal neugierig die Umgebung ab und landet bereits nach kurzer Zeit beim Filmprojektor. Tolpatschig wie Spot nun einmal ist, dauert es nicht lange, ehe das große Unglück geschieht: Er gerät in das Innere der Maschine und wird dadurch flugs in die Dimension der Filmwelt befördert. Was folgt, ist ein abenteuerlicher Streifzug durch die facettenreiche Schaffenswelt von Hollywoods Traumfabrik. Ihr startet das hüpf- und schießlastige Abenteuer auf einem Vorzeige-Piratenschiff und erlebt im Laufe des Spiels zahlreiche Anleihen zum Bei-

spiel aus Indiana Jones, Star Wars sowie Jurassic Park. Wie schon bei den 16-Bit Versionen werden sämtliche Szenarios in der 3/4-Perspektive dargestellt. Das Ziel besteht diesmal jedoch nicht darin, eine bestimmte Anzahl von "Spots" einzusammeln, damit Ihr zur nächsten Stage gelangt. Das simple Erreichen des Teleporters reicht in diesem Fall aus, um in den Genuß des nächsten Levels zu kommen. Dadurch könnt Ihr Euch im vollen

In diesem Bonusraum verhelfen Euch die spielverliebten Robben zu einigen Spotsdots



Der erste Boss tritt in der Gestalt dieser lila Riesenkrake auf, die Euch mit ihren großen Tentakeln zu plätten droht



**Ulf:** Gut Ding will Weile haben, und tatsächlich, der kleine Spot hat sich gegenüber den biedereren 16-Bit Versionen beträchtlich

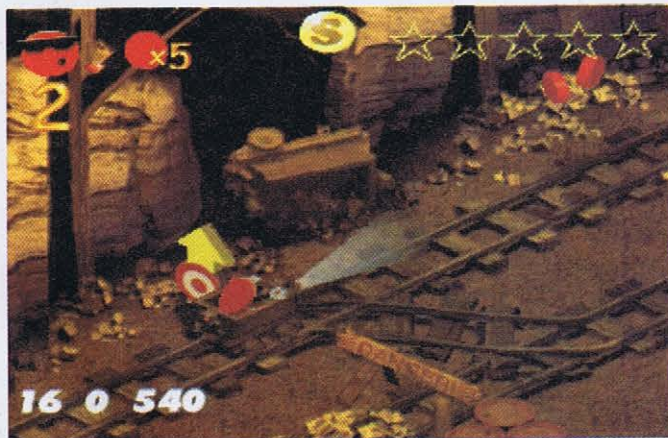
gemausert. Innovation sucht man zwar vergebens, doch die durchgestylte Mischung aus comicariger Rendergrafik, einem erstklassigen Soundtrack aus der Feder von Tommy Tallarico und spielerischer Abwechslung motiviert auch erfahrene Hüpfexperten zu einigen Sessions. Einen Löwenanteil am Fun hat dabei die gelungene Atmosphäre. Die computergerenderten Filmchen und die pompöse Orchestermusik sind nämlich allererste Sahne. Die Optik sammelt des weiteren Pluspunkte durch den hohen Grad an Abwechslung und liebevollen Animationen, wobei die Rendergrafik aber trotz 32-Bit nicht immer das Niveau von Donkey Kong Country 3 erreicht. Das Gameplay bietet zwar teilweise ein paar Längen, zum Beispiel dann, wenn Ihr nur öde herumballert und kaum Neues zu finden ist, doch die versteckten Räume und Levels sowie die gute Spielbarkeit kompensieren dieses Manko fast vollständig, zumal der Umfang sich sehen lassen kann.



**Sinnloser Sadistenspaß: Dreht just for Fun am Drehrad, um den Kerl auf der Streckbank in Windeseile auf ein Gardemaße zu bringen**

Umfang auf die zahlreichen Geschicklichkeitsproben und Widersacher konzentrieren, die Euch das Leben schwer machen. Um letztere zu vernichten, stehen Euch neben dem schnell feuernden Standardschuß noch einige Extrawaffen zur Verfügung, sofern Ihr das entsprechende Item erspäht habt. Das Repertoire umfaßt unter anderem einen Eisstrahl, der alle Schlimmlinge einfriert, einen Streuschuß bis hin zur Smart Bombe oder einem Schutzschild. Neben den

offiziellen Levels bietet die Hüpfarie noch eine Reihe von Bonuslevels, die Ihr oftmals per Warpsäule erreicht sowie drei zusätzliche Geheimlevels, die nur die gewieftesten Spieler erkunden werden. Beide Versionen sind übrigens nahezu identisch. Die PlayStation bietet allerdings CG-Clips im technisch sauberen JPEG-Format sowie vereinzelte Transparenz-Effekte, wie beispielsweise bei Spots kleinem Schatten.



**Ein spielerischer Höhepunkt stellt die Lorenfahrt dar, bei der Ihr mit Schüssen die Gleise verstellen könnt. Die Soundeffekte hallen hier besonders realistisch wider**

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** VIRGIN/BURST  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ANFANG FEBRUAR  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 23  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** GALAXY 089/7605151



**TEST SATURN**

**HERSTELLER:** VIRGIN/BURST  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ANFANG FEBRUAR  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 23  
**BESONDERHEITEN:** BACKUP-BOOSTER  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** VIRGIN



# Wial



Versand Service GmbH

**Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell  
 Tel.: (08142) 59640 Fax: 54654**

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9<sup>00</sup>–18<sup>00</sup>, FR. 9<sup>00</sup>–17<sup>00</sup>

Erweiterte Bestellannahme Dez. 96 samstags 9.00 – 15.00 Uhr

**Laden in Kassel**

Fünfensterstraße 9  
 Mo.– Fr. 10.00 – 18.00,  
 Sa. 10.00 – 14.00 Uhr

**Laden in Augsburg**

Karolinenstr./Ecke Karlistr.  
 Mo.– Fr. 9.00–13.00 + 13.30–18.00 Uhr,  
 Sa. 9.00–12.00 Uhr

**SONY PLAYSTATION GAMES**

- ADVENTURES OF LOMAX D. A. (DEZ 96) \*89,90
- ALIEN TRILLOGY DT. ANLEITUNG 79,90
- ANDRETTI RACING DT. ANLEITUNG 79,90
- AQUANAUTS HOLIDAY DT. ANLEITUNG 99,90
- AREA 51 DT. ANLEITUNG \* 85,90
- A-TRAIN DT. ANLEITUNG \* 99,90
- AYRTON SENNA KART DUELL DT. A. \* 89,90
- BAPHOMETS FLUCH KOMPL. DEUTSCH 89,90
- BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG \* 85,90
- BEDLAM DT. ANLEITUNG 89,90
- BEYOND THE BEYOND DT. ANLEITUNG \* 89,90
- BLACK DAWN DT. ANLEITUNG \* 89,90
- BLAMI MACHINEHEAD DT. ANL. 89,90
- BLAST CHAMBER DT. ANLEITUNG \* 89,90
- BLAZING DRAGONS DT. ANLEITUNG 79,90
- BREAKPOINT TENNIS DT. ANLEITUNG \* 79,90
- BUBBLE BOBBLE 2 DT. ANLEITUNG 79,90
- BURNING ROAD DT. ANLEITUNG 89,90
- BUST A MOVE 2: THE ARCADE DT. ANL. 69,90
- CASPER KOMPL. DEUTSCH 89,90
- CHEESY DEUTSCHE ANLEITUNG 89,90
- CRASH BANDICOOT DT. ANLEITUNG 109,90
- CHRONICLES OF THE SWORD D. ANL. \* 89,90
- COMMAND & CONQUER K. D. \* 99,90
- CRUSADER -NO REMORSE- KPL. DT. \* 85,90
- DARKSTALKERS DT. ANLEITUNG 79,90
- DAVIS CUP TENNIS DT. ANLEITUNG 85,90
- DEATHDROME DT. ANLEITUNG \* 85,90
- DESCENT DT. ANLEITUNG 79,90
- DESTRUCTION DFRBY 2 DT. ANL. \* 99,90
- DIE HARD TRILLOGY KOMPL. DT. 85,90
- DISCWORLD KOMPL. DEUTSCH 89,90
- DISRUPTOR DT. ANLEITUNG \* 85,90
- EARTH WORM JIM 2 DT. ANLEITUNG 75,90
- ESPN EXTREME GAMES DT. ANLEITUNG 79,90
- EXHUMID DEUTSCHE ANLEITUNG \* 89,90
- EXTREME PINBALL DT. ANLEITUNG \* 89,90
- FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH 85,90
- FIFA SOCCER 97 KOMPL. DEUTSCH 85,90
- FIRO & KLAWD DT. ANLEITUNG \* 89,90
- FORMULA 1 DT. ANLEITUNG 99,90
- GRID RUN DEUTSCHE ANLEITUNG \* 89,90
- GUNSHIP 2000 DT. ANLEITUNG 95,90
- HEXEN DEUTSCHE ANLEITUNG 89,90
- HYPER FINAL MATCH TENNIS DT. ANL. 79,90
- INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. \* 85,90
- INT. SUPERSTARSOCCER DELUXE \* 85,90
- IN THE HUNT DEUTSCHE ANLEITUNG 85,90
- INTERNATIONAL TRACK & FIELD D.A. 89,90
- IRON & BLOOD DT. ANL. (DEZ 96) \* 85,90
- JUMPING FLASH 2 DT. ANLEITUNG 89,90
- JUPITER STRIKE DT. ANLEITUNG 59,90
- KONAMI OPEN GOLF DT. ANLEITUNG 85,90
- KILLING ZONE DT. ANLEITUNG 79,90
- LAST DYNASTY DT. ANLEITUNG \* 89,90
- LEGACY OF KAIN DT. ANL. (DEZ 96) \* 89,90
- MAGIC CARPET KOMPL. DEUTSCH 85,90
- MADDEN 97 DT. ANLEITUNG 85,90
- MAYHEM DT. ANLEITUNG 99,90
- MEGAMAN X3 DT. ANLEITUNG \* 85,90
- MOTOR TOON GRAND PRIX 2 D.A. 85,90
- MUSEUM PIECES 1 94,90
- MYST KOMPL. DEUTSCH \* 85,90
- NAMCO MUSEUM PIECE VOL. 2 89,90
- NASCAR RACING 96 DT. ANLEITUNG \* 89,90
- NBA HANGTIME DT. ANLEITUNG \* 89,90
- NBA JAM TOURNAMENT EDITION DT. ANL. 59,90
- NBA LIVE 96 DT. ANLEITUNG 49,90
- NBA LIVE 97 DT. ANLEITUNG \* 85,90
- NEED FOR SPEED KOMPL. DEUTSCH 89,90
- NFL QUARTERBACK CLUB 97 DT. ANL. 79,90
- NHL ICEHOCKEY 97 DT. ANLEITUNG 85,90
- ONSIDE SOCCER DT. ANLEITUNG 85,90
- OLYMPIC GAMES DT. ANLEITUNG 79,90
- OLYMPIC SOCCER DT. ANLEITUNG 79,90
- PANDEMONIUM DT. ANL. (DEZ 96) \* 89,90
- PENNY RACERS DT. ANLEITUNG 85,90

**SONY PLAYSTATION GAMES**

- PGA TOUR GOLF 96 DT. ANLEITUNG 49,90
- PGA TOUR GOLF 97 DT. ANLEITUNG 85,90
- PITBALL DT. ANLEITUNG \* 85,90
- PO ED DT. ANLEITUNG \* 89,90
- POWER MOVE PRO-WRESTLING D.A. \* 85,90
- PRO PINBALL THE WEB DT. ANLEITUNG 79,90
- PROJECT OVERKILL DT. ANLEITUNG \* 85,90
- RAIDEN DT. ANLEITUNG 79,90
- RAYMAN DT. ANLEITUNG 85,90
- REBEL ASSAULT 2 DT. ANLEITUNG \* 95,90
- RE-LOADED DT. ANLEITUNG \* 85,90
- RESIDENT EVIL DT. ANLEITUNG 85,90
- RETURN FIRE DT. ANLEITUNG 89,90
- REVOLUTION X DT. ANLEITUNG 59,90
- RIDGE RACER REVOLUTION DT. ANL. 95,90
- ROAD RASH DT. ANLEITUNG 85,90
- ROBOTRON "X" DT. ANLEITUNG \* 89,90
- SIM CITY 2000 KOMPL. DEUTSCH 95,90
- SKELETON WARRIORS DT. ANLEITUNG 79,90
- SPOT GOES TO HOLLYWOOD D.A. \* 85,90
- STARBLADE ALPHA DT. ANL. (DEZ 96) \* 85,90
- STAR GLADIATOR DT. ANL. (DEZ 96) \* 89,90
- STEEL HARBINGER DT. ANL. (DEZ 96) \* 89,90
- SHOCKWAVE ASSAULT DT. ANLEITUNG 85,90
- SOVIET STRIKE KOMPL. DEUTSCH 85,90
- SAMPRAS EXTREME TENNIS DT. ANL. 79,90
- SPACE HULK DT. ANLEITUNG 75,90
- STREETFIGHTER ALPHA DT. ANL. 79,90
- STREETFIGHTER ALPHA 2 DT. ANL. \* 85,90
- STREETFIGHTER: THE MOVIE DT. ANL. 59,90
- SUPER SONIC RACERS DT. ANL. 85,90
- TEKKEN 2 DT. ANLEITUNG 99,90
- THE DEVIDE: ENIMIES WITHIN D.A. \* 85,90
- THEME PARK DT. ANLEITUNG 85,90
- THUNDERHAWK II DT. ANLEITUNG 89,90
- TIME COMMANDO DT. ANLEITUNG 85,90
- TILT DT. ANLEITUNG \* 79,90
- TITAN WARS DT. ANL. (DEZ 96) \* 89,90
- TOMB RAIDER DT. ANLEITUNG 89,90
- TOP GUN DT. ANLEITUNG 89,90
- TOSHINDEN 2 DT. ANLEITUNG 89,90
- TRANSPORT TYCOON DT. ANLEITUNG \* 99,90
- TRASH IT DT. ANLEITUNG \* 85,90
- TRUE PINBALL DT. ANLEITUNG \* 85,90
- TUNNEL B 1 DT. ANLEITUNG 85,90
- VICTORY BOXING DT. ANLEITUNG \* 79,90
- VIRTUAL GOLF DT. ANLEITUNG 89,90
- VIRTUAL TENNIS DT. ANLEITUNG \* 85,90
- WARHAMMER SHAD. OF HORNED RAT \* 85,90
- WHIZZ DT. ANLEITUNG 79,90
- WILLIAM ARCADE GREATEST HITS D. A. 65,90
- WING COMMANDER III KOMPL. DT. 89,90
- WIPE OUT 2097 DT. ANLEITUNG 95,90
- WORLD CUP GOLF PROFESSIONAL EDIT. 79,90
- WORMS DT. ANLEITUNG 89,90
- WWF IN YOUR HOUSE DT. ANLEITUNG \* 85,90
- WWF WRESTLEMANIA: ARCADE GAME D.A. 59,90
- X2 DT. ANLEITUNG \* 89,90
- X-COM: TERROR FROM THE DEEP D.V. \* 99,90
- X-MAN: CHILDREN OF THE ATOM D.A. \* 89,90
- ZERO DIVIDE DT. ANLEITUNG 69,90
- ZORK NEMESIS DT. ANLEITUNG 85,90

**SONY PLAYSTATION ZUBEHÖR**

- ANALOG JOYSTICK SONY PSX 119,90
- SONY PLAYSTATION OHNE SPIEL 399,-
- AN TENNENKABEL SONY PSX 49,90
- EURO SCART KABEL SONY PSX 69,90
- LINK KABEL SONY PSX 49,90
- MEMORY CARD 8 MB/120 BLOCKS 69,90
- JOYPADVERLÄNGERUNG SONY PSX 29,90
- RGB SCART KABEL SONY PSX 29,90
- ACTION RELAY 1 PSX 69,90
- NETZKABEL FÜR PLAYSTATION 19,90
- JOYPAD SONY PSX 59,90
- MAD CATZ - LENKRAD 149,90
- MAUS SONY PSX 59,90
- MEMORY CARD PSX (DATEL) 49,90
- MEMORY CARD PSX (SONY) 49,90
- SONY PSX LICHTPISTOLE PREDATOR 69,90
- TASCHE + MEMORY CARD & JOYPAD PSX 89,90

\* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Versandkosten:  
 Nachnahme plus DM 9,90, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen  
 Eurocheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Eurocheck!  
 Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! Sonderposten nur  
 solange Vorrat reicht!!! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!  
 Kostenlosen Katalog geg. 3,- DM Rückporto anfordern!

BLONDINEN?

ODER BERSERKER &  
BESTIEN?

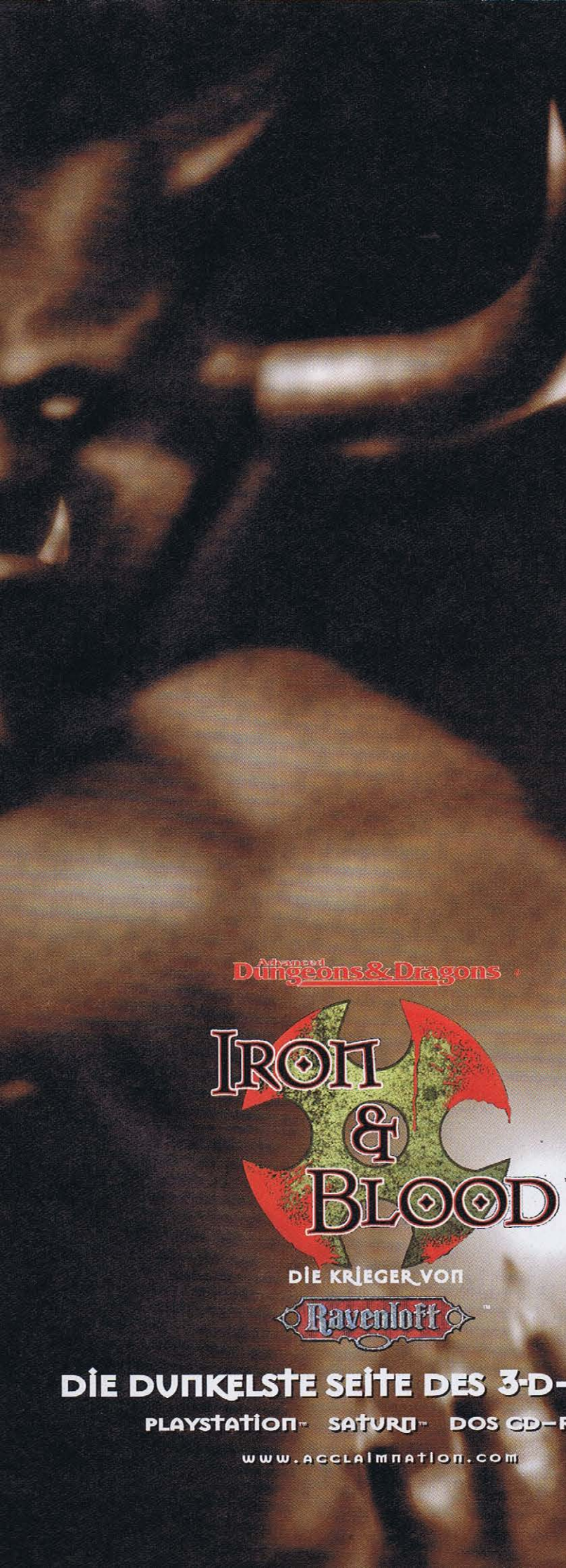
IST DAS 'NE KÜHLE BLONDE,  
DIE MIT DIR AUF DIE MATTE  
WILL?

ODER IST DAS EINE  
TEUFLISCHE BESTIE, DIE IHRE  
KLAUEN IN DEINEN  
UNTERLEIB RAMMEN WILL?



ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, RAVENLOFT and the TSR logo are registered trademarks of TSR, Inc. IRON & BLOOD and WARRIORS OF RAVENLOFT are trademarks of TSR, Inc. © 1996 TSR, Inc. PlayStation and the "PS" logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. Sega and Sega Saturn are trademarks of SEGA ENTERPRISES, LTD. All rights reserved. Acclaim is a division and registered trademark of Acclaim Entertainment, Inc. © 1996 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved. Screen shots shown are taken from the PlayStation version of the video game.





Advanced  
**Dungeons & Dragons**

**IRON  
&  
BLOOD**  
DIE KRIEGER VON  
**Ravenloft**

**TOTALE ACTION MIT  
225.000 POLYGOPEP  
PRO SEKUNDE**

**18 BARBARISCHE  
ARENEP**

**16 TÖDLICHE  
CHARAKTERE**

**ÜBER 64 WAFFEN UND  
250 BRUTALE COMBAT  
MOVES**

**EINZELKAMPF  
TURNIERE UND  
TEAM-KAMPF MODUS**

**DIE DUNKELSTE SEITE DES 3-D-FIGHTS**

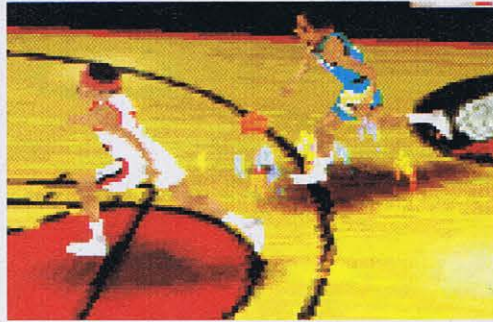
PLAYSTATION™ SATURN™ DOS CD-ROM

[www.acclaimnation.com](http://www.acclaimnation.com)

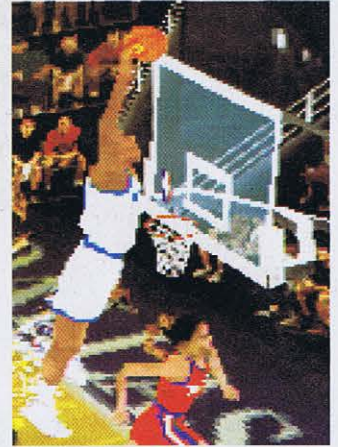
**Acclaim**  
Entertainment GmbH



Nach Top-Treffern vollführt der Schütze schon einmal eine Lambada-Einlage



"I smell smoke!" - beim Mega-Spurt brennen Schuhsohlen und Turnierboden



Spielt Ihr Euren Computer-Kollegen in Korbhöhe an, wirft dieser auch selbständig Tore

# NBA Jam Extreme

Vergeßt die Vorgänger im 2D-Format: Acclaim hat die Zeichen der Zeit erkannt und präsentiert seinen Klassiker NBA Jam in zeitgemäßer Aufmachung

PS / SAT

Sportspiel / 1-4 Spieler

Ob Jump 'n Runs, Shooter oder Sports Spiele - mittlerweile sind Games in altbewährter 2D-Darstellung die Ausnahme. Auch Acclaim paßt sich dieser Entwicklung an, und präsentiert uns eine aufgeböhrte Fassung des Two on Two-Basketballs NBA Jam. Die

NBA-Lizenz hat Acclaim wieder in der Tasche, so daß alle 29 original NBA-Teams mit von der Partie sind - von den Atlanta Hawks bis Utah Jazz. Schon zu Beginn des Spiels

man sich im Hause Acclaim selbst treu geblieben - obwohl der Funsport-Anteil ein wenig zurückgegangen ist (so gibt es zum Beispiel keine Bonus-

**Eine 3D-Engine, realistische Bewegungen durch Motion Capturing, naturgetreue Gesichtszüge der Spieler - Acclaim hat an alles gedacht**

darf aus über 170 Basketball-Profis ausgewählt werden; und im Laufe der Zeit entdeckt man über 60 Hidden Players und Secret Teams. Wer seinen Akteur auf den ersten Blick auf dem Court identifizieren will, schaltet wieder die Wasserkopf-Variante ein. Beim Spielprinzip ist

Items mehr). Im Gegensatz zu reinen Basketball-Games könnt Ihr bei NBA Jam Extreme schon mal etwas kräftiger zulangen und Euren Kontrahenten mit einem gezielten Schubs ins Kreuz flachlegen. Auch das Regelwerk wurde auf ein notwendiges Minimum zusammengestri-



Im Big-Head-Modus kann man seine Spielfigur noch schneller erkennen



Jede einzelne Spielfigur verfügt über individuelle Persönlichkeitsmerkmale wie Power, Speed, Dunk, Steel.

chen, so daß man sich voll und ganz auf das eigentliche Spiel



**Christopher:**

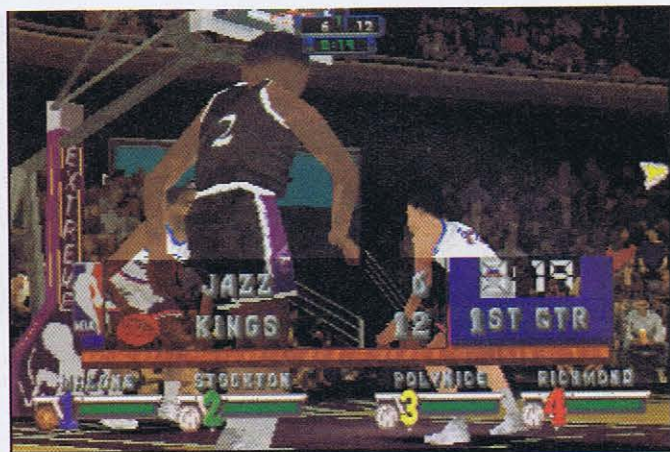
NBA Jam Extreme spielt sich wie frisch aus der Spielhalle: keine zeitaufwendigen Einstellmenüs, simple, aber effektive Steuerung und nur eine einzige, optimale Perspektive. Im Prinzip braucht man nicht einmal die Anleitung zu lesen, da vor und während des Spiels die wichtigsten Steuerbefehle und Strategien erklärt werden. Daß nur jeweils zwei Basketballer eine Mannschaft bilden, unterstreicht zusätzlich die leichte Bedien- und Erlernbarkeit. Meiner Meinung nach ist mit NBA Jam Extreme eine optimale Mischung aus Fun-Sports (Fire, Extreme-Dunks) und realistischem Basketball gelungen. Die Technik wurde zudem gut gelöst. Die Rotationseffekte und die subjektive Kameraführung laufen ruckelfrei ab und die vielen grafische Details, wie beispielsweise der Flammenschweif sind auf der PlayStation ansprechend programmiert worden.

Durch Druck auf Turbo- oder Extreme-Button kommen Power-Dunks zustande





Es gibt im Prinzip nur eine Perspektive, die von der Seitenansicht...



... bis zur Nahaufnahme ständig hin- und herzoomt



Artistische Hochsprünge bis in die Kuppel des Stadions sind die Ausnahme



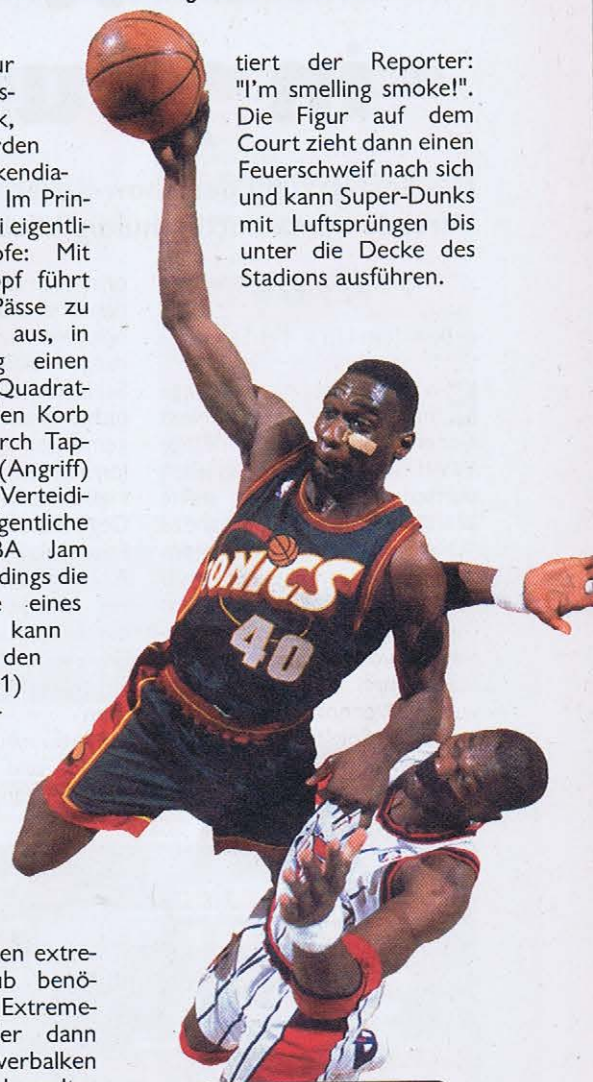
Wer hat was gebracht? - Diese Frage beantwortet der Halbzeit-Leistungsbericht

konzentrieren kann. Vor dessen Beginn wird die Intelligenz des Gegners, die Länge des Matches und die Controller-Konfiguration festgelegt. Für besonders spannende, ausge-

liche Games schaltet man die Computer Assistance ein. Das zurückfallende Team wird dann durch den Computer gepusht. Ob Play Offs oder Einzelspiel - stets werden je zwei Spieler eines Teams ausgewählt. Die Fähigkeiten jeder

einzelnen Figur (Speed, Dunk, Passing, Steal, Block, Dribbling etc.) werden in einem Balkendiagramm angezeigt. Im Prinzip gibt es nur zwei eigentliche Aktionsknöpfe: Mit dem Dreieck-Knopf führt Ihr im Angriff Pässe zu Eurem Mitspieler aus, in der Verteidigung einen Steal. Mit dem Quadrat-Knopf wird auf den Korb geworfen und durch Tappen angetauscht (Angriff) oder geblockt (Verteidigung). Die eigentliche Würze bei NBA Jam Extreme sind allerdings die Specials: Energie eines Power-Meters kann durch Druck auf den Turbo-Knopf (R1) freigesetzt werden. In der Praxis bedeutet das schnelleres Laufen, höheres Springen und besseres Passen. Und wer einen extremen Power-Schub benötigt, drückt den Extreme-Button (R2), der dann allerdings den Powerbalken gleich mit doppelter Geschwindigkeit dahinschmelzen läßt. Nach drei Körben oder drei erfolgreichen Blockings in Reihe kommen-

tiert der Reporter: "I'm smelling smoke!". Die Figur auf dem Court zieht dann einen Feuerschweif nach sich und kann Super-Dunks mit Luftsprüngen bis unter die Decke des Stadions ausführen.



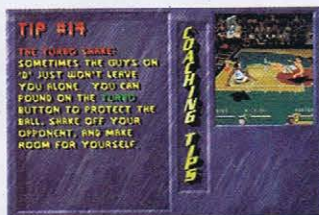
## NEON Technikwertung



**Michael Kleps**

Bei NBA Extreme fallen zuerst die 'extrem' langen Ladezeiten auf. Schon im Auswahlmenü ist die technische Umsetzung nicht mehr dem heutigen Standard entsprechend. Die Schriften ruckeln unangenehm über den Bildschirm und die Funkeneffekte wirken aufgesetzt. Sämtliche Polygone im Spiel sind zwar texturiert, aber leider nicht beleuchtet, die Texturen sind meist klein und wirken dadurch ziemlich grob, was sich besonders bei auf dem Spielfeld befindlichen Logos und bei den Schatten der Spieler sehr negativ auf die Optik auswirkt. Die Kamerabewegungen sind teil-

weise ziemlich hektisch und dadurch ruckelig. Spieler bewegen sich ab und zu durcheinander hindurch und auch innerhalb eines Objektes werden die einzelnen Polygone nicht immer richtig sortiert. Einige Objekte (z.B. der Zeppelin) sind gar einfach nur 'Sprites' (2D Objekte) was den negativen Gesamteindruck nicht gerade positiv beeinflusst. Die Spieler selbst sind sehr geschmeidig animiert, allerdings werden die Animationen einfach nur gedreht, d.h., die Spieler drehen sich mal eben um 40 Grad ohne, daß ein Zwischenschritt sichtbar wäre. Eine spielbegleitende Musik ist nicht existent, lediglich die kurz eingespielten Jingles wurden recht ordentlich umgesetzt. Als Fazit bleibt mir nur zu sagen, daß NBA Extreme technisch vor allem durch die ruckeligen Kamerabewegungen und die groben Texturen sehr schlecht umgesetzt wurde.



Zur Halbzeit gibt's Strategietips vom Trainer

### TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** ACCLAIM  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM USA  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTLICH  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 29 TEAMS  
**BESONDERHEITEN:** MULTI TAP, MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** ACCLAIM

schlecht	mittel	gut	sehr gut
<b>77% GRAFIK</b>			
<b>73% SOUND/FX</b>			
<b>86% FUN</b>			



Der Attacke vom Seil aus, kann man nur schwerlich ausweichen (SAT)



Die beste Taktik ist es, den Gegner einfach zu packen und anschließend aus dem Ring zu schmeissen (SAT)

# WWF in your House

Die Fortsetzung der Show-Keilerei bietet endlich Features, die uns Wrestlemania noch schuldig blieb

PS / SAT

Beat 'em Up / 1-4 Spieler

Es ist noch gar nicht so lange her, daß wir auf den Next Generation-Konsolen deftige WWF-Schlägereien erleben durften. Wrestlemania stellte allerdings lediglich eine nahezu 1:1 Konvertierung der 16-Bit-Version dar und war deshalb kein richtiges 32-Bit-Produkt. Ein anderes Bild beim Nachfolger, der von Beginn an für PlayStation und Saturn konzipiert wurde. Dennoch hat sich am groben Spielprinzip nichts verändert. Nach wie vor stehen jedem Prügelknaben vier Akti-

onastasten zur Verfügung mit denen er Schläge und Tritte in normaler und "super" Ausführung vollführt. Die Super-Schlagtechniken haben dabei nichts mehr mit der Realität gemeinsam. Beispielsweise verformen sich dadurch die Gliedmaßen teilweise in gefährliche Gegenstände oder ein bloßer Faustschlag wird zur explosiven Angelegenheit. Diese Basis-Moves werden komplementiert durch das Laufen in die Seile, Blocken, Griffe ansetzen, einem Super Uppercut und dem restlichen Wrestling-Schnick Schnack. An diverse Special Moves und Combos wurde selbstverständlich auch gedacht,

wobei das Angebot diesmal sogar um eine Extra-Comboleiste erweitert wurde. Dieser Energiebarron füllt sich durch Aktionen allmählich auf und ermöglicht im voll aufgeladenen Zustand eine verheerende Schlagserie. Neu sind auch die verschiedenfarbigen WWF-Power Up-Symbole, die im Ring wahllos auftauchen. Berührt Ihr ein weißes Symbol, passieren solch positive Dinge, wie mehr Lebensenergie oder eine voll aufgeladene Combo-Leiste, während das rote Pendant nur Negatives bewirkt (Zum Beispiel: plötzliche Orientierungslosigkeit). Glücksritter können auf Wunsch sogar die farbliche



Endlich: Via Multitap sind Wrestlingfeste zu viert gleichzeitig kein Problem mehr



Im Laufe der beiden Turniere nimmt die Anzahl der CPU-Gegner erneut zu (PS)

Markierung ausschalten, so daß jede Symbol-Berührung ein Lotteriespiel wird. Das Angebot an



**Guido:** Wenig Neues aus dem Lager der WWF-Prügelknaben. "In your House" stellt mehr eine Missionsdisk als ein neues Wrestling-

spiel dar. Im Gegensatz zu Wrestlemania the Arcade Game stehen zwar nun zehn Wrestler und der überfällige 4-Spieler-Modus zur Verfügung, aber das zieht den Karren nicht aus dem Dreck, spieltechnisch hat sich nämlich zu wenig geändert. Weiterhin prügelt Ihr in hektischer Manier aufeinander ein, wobei die dritte Dimension kaum genutzt wird. Zugegeben, anfangs bereitet die rauhe und abgedrehte Balgerei noch einigen Spaß (vor allem im Freundeskreis), was auch an den Bekanntheitsgrad der Charaktere und deren Moves liegt. Nach einiger Zeit flaut der Funfaktor jedoch aufgrund mangelnden spielerischen Tiefgangs ab. Grafisch hätte man zudem mehr herausholen müssen. Die Animationen wirken zum Teil wie abgehakt und sehen somit billig aus, während die Farbpalette noch nicht voll ausgenutzt wurde. Acclaim hätte sich einmal das japanische Touken Retsuden anschauen sollen und sich hier eine kleine Inspiration holen können. Fazit: Leider "nur" oberes Mittelmaß, das nur WWF-Freaks ansprechen dürfte.

V Vader mutiert bei seiner Rammbock-Attacke buchstäblich zu einem wütenden Elefanten (PS)





Der Super Uppercut verhilft den Betroffenen zu einem kurzen Freiflug (SAT)



Bei vier Wrestlern gleichzeitig wird die Kellerei mehr durch pure Gaudi als durch Übersichtlichkeit und anspruchsvolles Gameplay bestimmt (PS)

Spielmodi ist breitgefächert. Solisten dürfen ihr Können in drei Turnieren erproben Season, Intercontinental Title sowie als Krönung der WWF Championship. Beim ersten Turnier kämpft Ihr stets One on One, während bei den anderen beiden Veranstaltungen die Zahl der Kontrahenten allmählich zunimmt bis zum großen WWF-Showdown, wo Ihr es gleich mit zehn(!) Wrestlern zu tun habt, die jeweils in Dreiergruppen auftauchen - beinhart! Bringt Ihr hingegen ein bis drei

weitere Gleichesigen zusammen, dürft Ihr beim Tag Team in jeglicher Variation fighten.



Der kurze FMV-Clip zur Einstimmung sieht auf der PlayStation deutlich besser aus

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ACCLAIM/SCULPTURED  
SOFTWARE  
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH  
ERSCHINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH  
UMSETZUNGS GEPLANT: KEINE  
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SEHR SCHWER  
LEVELS: 10 WRESTLER  
BESONDERHEITEN: MULTITAP  
CA. PREIS: 99,- DM

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
64% GRAFIK				
67% SOUND/FX				
72% FUN				

TEST SATURN

HERSTELLER: ACCLAIM/SCULPTURED  
SOFTWARE  
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH  
ERSCHINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH  
UMSETZUNGS GEPLANT: KEINE  
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SEHR SCHWER  
LEVELS: 10 WRESTLER  
BESONDERHEITEN: MULTITAP  
CA. PREIS: 99,- DM

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
63% GRAFIK				
68% SOUND/FX				
72% FUN				

NEUE RUFNUMMERN !!! <6 Bestell-Hotlines>  
Tel.: 02504 - 9330 - 0  
Persönliche Bestellannahme  
Mo.-Fr. 8.30-22.00 Uhr & Sa. 10.00-16.00 Uhr

Brand Herfurth  
**FREAK'S SHOP**

Service-Hotline  
Tel.: 02504 - 9330 - 12 & 14  
Alfred-Krupp-Str. 24 48291 Telgte

**MEGA DRIVE**

ALIEN SOLDIER	49,95
BUGS BUNNY	89,95
Donald Duck Maui Mallard	79,95
DRAGONS REVENGE	49,95
E.A. Boxing-Toughman C.	49,95
EARTH WORM JIM	49,95
FIFA SOCCER '96	89,95
KAWASAKI SUPERBIKES	49,95
KÖNIG DER LÖWEN	79,95
MARSUPLIAMI	49,95
MICRO MACHINES '96	49,95
NHL HOCKEY '96	69,95
NHL HOCKEY '97	99,95
OOZE, THE	49,95
PETE SAMPRAS TENNIS	49,95
Pete Sampras '96	69,95
PGA TOUR GOLF '96	69,95
<b>PINOCCHIO</b>	<b>89,95</b>
<b>POCAHONTAS</b>	<b>89,95</b>
PRIMAL RAGE	49,95
PROBOTECTOR	49,95
RISTAR	49,95
SHADOWRUN <US>	49,95
SHANGHAI 2 <US>	79,95
SONIC 3	69,95

**MEGA-CD**

BACK UP RAM	69,95
5 Games In One	39,95
BATMAN RETURNS	19,95
CobraCommand & SolFace	39,95
DUNE	29,95
ECCO THE DOLPHIN	29,95
FORMULA 1 <US>	39,95
MEGA RACE <US>	59,95
MICROCOSM	29,95
NHL Hockey '95	19,95
POWERMONGER	19,95
REBEL ASSAULT <US>	59,95
SILPHEED	29,95
SOULSTAR	29,95
WING COMMANDER <US>	59,95

**SEGA SATURN**

PANZER DRAGON 2	89,95
PEBBLE BEACH GOLF	49,95
PRIMAL RAGE	79,95
PRO PINBALL	79,95
PUZZLE BOBBLE 2	69,95
ROAD RASH	79,95
SEA BASS FISHING	89,95
SEGA RALLY	69,95
SHINOBIX	49,95
SHINING WISDOM	79,95
SIM CITY 2000	79,95
<b>SKELTON WARRIORS</b>	<b>79,95</b>
SLAMN JAM	59,95
SPACE HULK	79,95
<b>STARFIGHTER 3000</b>	<b>89,95</b>
STORY OF THOR 2	79,95
STREETFIGHTER - MOVIE	59,95
STRIKER '96	59,95
Thunderhawk 2 <A> (uncut)	79,95
<b>TILT</b>	<b>79,95</b>
TITAN WARS	49,95
<b>TOMRAIDER</b>	<b>99,95</b>
Toshinden Remix	69,95
TRUE PINBALL	79,95
VICTORY BOXING	59,95
VICTORY GOAL	49,95
VIRTUA COP & GUN	129,95
<b>VIRTUA COP 2</b>	<b>99,95</b>
<b>VIRTUA COP 2 &amp; GUN</b>	<b>139,95</b>
VIRTUA FIGHTER 2	89,95
VIRTUA FIGHTER KIDS	89,95
VIRTUAL GOLF	89,95
VIRTUAL HYDLIDE	49,95
WIPE OUT	79,95
World Series Baseball 2	79,95
<b>WORLDWIDE SOCCER '97</b>	<b>89,95</b>
WRESTLEMANIA Arcade	59,95
X-MEN	69,95

**GAMEBOY**

ALLEYWAY	29,95
ANIMANIACS	49,95
ASTERIX & OBELIX	89,95
BOOGERMAN	89,95
<b>BREATH OF FIRE 2</b>	<b>89,95</b>
Chrono Trigger US	129,95
Donald Duck Maui Mallard	119,95
DONKEY KONG COUNTRY	99,95
DR. MARIO	39,95
<b>HUGO</b>	<b>49,95</b>
Kirby's Pinball Land <A>	39,95
NBA All Star Chall. 1 & 2	je 29,95
SPACE INVADERS	29,95
SUPER BATTLE TANK <A>	39,95
S.MARIO LAND 1 & 2 & 3je	39,95
T 2 Arcade & Judg. Day	je 29,95
TRUE LIES	29,95
WARIO BLAST	29,95
WWF Superstar 1 & 2	je 39,95

**PSX & Tasche**  
**Memory Card**  
**& F 1 559,95**

Action Replay Game Buster	89,95
ANTENNENKABEL	39,95
<b>GUN</b>	<b>79,95</b>
JOYPAD	29,95
JOYPAD "Original"	49,95
LENKRAD "Mad Catz"	129,95
LINK KABEL	39,95
MEMORY CARD	49,95
<b>MEMORY CARD &lt;8 MB&gt;</b>	<b>69,95</b>
neGoon <Analog-Pad>	79,95
PSX stabile Tragetasche	19,95

Formula 1 <Link>	99,95
CEX	69,95
GOAL STORM	49,95
HLOCIANE	49,95
IN THE HUNT	89,95
INT. TRACK & FIELD	89,95
<b>IRON &amp; BLOOD</b>	<b>89,95</b>
J. Madden Football '97	89,95
<b>JUMPING FLASH 2</b>	<b>99,95</b>
KONAMI OPEN GOLF	89,95
LEONE SOLDIER <uncut>	69,95
MAGAMAN X3 <11/12>	89,95
<b>MOTOR TOON 2</b>	<b>89,95</b>
NAVMCO MUSEUM 1 & 2	je 89,95
NOVASTAR	69,95
Off World INT. "Autorennen"	59,95
Olympic Games & Soccer	je 79,95
PARODIUS DELUXE	59,95
PENNY RACERS	89,95
PGA Tour Golf '97	89,95
PRIMAL RAGE	79,95
PRO PINBALL	69,95
<b>PROJEKT OVERKILL</b>	<b>89,95</b>
RESIDENT EVIL	89,95
RETURN FIRE	89,95
Ridge Racer Revolt <Link>	89,95
<b>SAMPRAS Extreme Tennis</b>	<b>89,95</b>
SHELL SHOCK <A>	59,95
SLAM 'n JAM	79,95
<b>SOVIET STRIKE</b>	<b>89,95</b>
<b>STAR GLADIATOR &lt;11/12&gt;</b>	<b>89,95</b>
STREETFIGHTER the Movie	59,95
<b>STRIKER '96</b>	<b>59,95</b>
<b>SUPERSONIC RACERS</b>	<b>89,95</b>
TEKKEN 2	89,95
THUNDERHAWK "uncut/A"	59,95
TIME COMMANDO	89,95
<b>TOMRAIDER</b>	<b>89,95</b>
TOP GUN	89,95
TUNNEL B1	89,95
VIEW POINT	69,95
<b>VIRTUAL GOLF</b>	<b>89,95</b>
Williams Greatest Hits	59,95
WING COMMANDER 3	89,95
<b>WIPE OUT 2097 &lt;Link&gt;</b>	<b>99,95</b>
WORLD CUP GOLF	49,95
WRESTLEMANIA Arcade	59,95
X2	89,95
NINTENDO DIVIDE	59,95

**SONDERANGEBOTE**

DYNAMITE HEADY	39,95
E.A. IMG Int. Tennis Tour	29,95
ECCO THE DOLPHIN 2	39,95
EXO SQUAD	39,95
GAUNTLET 4	39,95
JURASSIC PARK	29,95
<b>MEGA MAN 1-3</b>	<b>39,95</b>
MEGA SWIV	39,95
MR. NUTZ	39,95
<b>NBA Jam T. E.</b>	<b>39,95</b>
NFL Quarterback '96	39,95
RUGBY WORLD CUP '95	39,95
SLAM MASTERS	39,95
W. GRETZKY ICEHOCKEY	39,95

**SEGA SATURN**

Alien Trilogy dt.&Uncut	je 89,95
ATHLETE KINGS	89,95
BAKU BAKU ANIMAL	59,95
BATTLE MONSTER <->	39,95
BLAMI MACHINEHEAD	89,95
BUBBLE BOBBLE	69,95
CASPER	89,95
Clockwork Knight 1&2	je 49,95
<b>Command &amp; Conquer</b>	<b>109,95</b>
CYBERIA	79,95
DAYTONA U.S.A.	49,95
<b>Daytona USA Special Ed.</b>	<b>109,95</b>
DESTRUCTION DERBY	79,95
DISC WORLD	79,95
<b>EARTHWORM JIM 2</b>	<b>89,95</b>
EXHUMED	89,95
<b>FIGHTING WIPERS</b>	<b>99,95</b>
GUN GRIFFON	79,95
HIGHWAY 2000	89,95
<b>IMPACT RACING</b>	<b>89,95</b>
IRON STORM US	109,95
IRON STORM 2 <->	69,95
<b>MR. BONES</b>	<b>89,95</b>
MYST	89,95
NIGHT WARRIORS	89,95
NIGHTS & Analog-Pad	129,95
Off World Interceptor	89,95
REZ MD 1 & 2	je 19,95
RTG MD 1 & 2 <Scart>	je 19,95
PANZER DRAGON	49,95

**ZUBEHÖR:**

SATURN	379,95
SATURN & Command & Conquer	459,95
Incl. Mission-CD	459,95
69,95	69,95
Act. Replay / Game Buster	89,95
BACK UP MEMORY	79,95
JOYPAD <versch.>	je 39,95
MOUSE	69,95
A = Ausländische Anleitung	1

**ZUBEHÖR:**

5 Spieler Adapter	29,95
ADAPTER US / PAL	29,95
ANTENNENKABEL	9,95
ANTENNEN-UMSCHALTER	2,95
NETZTEIL	19,95
RTG / RGB KABEL	19,95

**Command & Conquer**  
**Incl. Mission-CD 109,95**

CRASH BANDICOOT	99,95
CYBERSPEED	49,95
DARKSTALKERS	89,95
DAVIS CUP TENNIS	89,95
The Hard Trilogy <11/12>	89,95
EARTHWORM JIM 2	89,95
FADE TO BLACK	89,95
FLOATING RUNNER	89,95

**NINTENDO**

NINTENDO 64	199,95
Mario 64	199,95
Pilotwings 64	199,95
Spannungs-wandler	199,95
span. > 89,95	

WICHTIG! WICHTIG! WICHTIG! Wir haben den Bock mehr auf die laufenden Termin-Verschiebungen der Hersteller. Selbstverständlich führen wir auch alle wichtigen Neuheiten, auch wenn sie nicht in unserer Anzeige stehen!!!  
Nutzen Sie unseren Vorbestellservice!  
E3 Japan-Messe-Video mit umfangreichen Neuheiten 29,95  
MANGA

PlayStation  
Shoot 'em Up - Adventure/1 Spieler

## The Last Dynasty

Dieses Spiel kommt auf gleich zwei CDs daher: Auf der ersten befindet sich ein Weltraum-Ballerspiel, auf der zweiten ein Adventure. Um aber eventuelle Züge freudiger Erwartung in Euren Gesichtern gleich wieder zu glätten: Beide Spiele sind nicht soviel wert wie das Material



der CDs, auf denen sie sich befinden. Auf 16-Bit-Grafikniveau kämpft Ihr mit Eurem Gleiter gegen feindliche Schiffe. Der aktuelle Stand der Dinge und wichtige Hinweise zu den Folgemissionen werden ausschließlich akustisch mitgeteilt - wobei man durch die schlechte Soundqualität soviel versteht, als hätte der Sprecher eine heiße Kartoffel im Mund. Hat man sich bis zu einem bestimmten Level vorgequält, muß die CD gewechselt werden und das Schmalspur-Adventure beginnt: Im Stile der ersten Sierra-Adventures tapert Ihr durch eine Raumbasis und löst mit Minimalvokabular Rätsel. Finger weg von diesem armseligen Machwerk! (Christoph)

**FUN**  
33%

PlayStation  
Shoot 'em Up/1 Spieler

## Slamscape

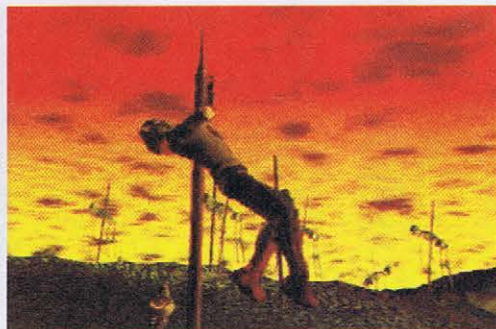
Ein weiterer Vertreter wilder Raumschiffballereien betritt den Ring. Zunächst zur Story: Nach einem schweren Autounfall befindet Ihr Euch im Koma. Im Zustand zwischen Leben und Tod düst Ihr mit Eurem Slamjet durch die vier Regionen der Zwischenwelt Eures Hirns. Ihr genießt völlige Bewegungsfreiheiten, wobei Ihr zusätzlich Ballern, Minen le-



gen, Springen und selbstverständlich auch etliche Goodies einsammeln dürft. In den verschiedenen Regionen tummeln sich Dutzende von abwechslungsreichen Gegnern. Einige reagieren plump, andere hingegen ziemlich schlau. Sobald Ihr diese ins Fadenkreuz nehmt, weichen sie aus und versuchen, Euch von der Seite zu attackieren. Habt Ihr einen Abschnitt erfolgreich von allen Widersachern gesäubert, erhaltet Ihr ein Paßwort. Viacom imitiert mit Slamscape zwar einige Genre-Kollegen, erreicht aber leider nicht deren Qualität. Ihr düst und ballert Euch völlig plan- und motivationslos durch die Levels. Aufgrund dieses Mankos ahnden wir solche Ideenlosigkeit mit einer mittelpträgigen Wertung. (Guido)

Muster von:  
M.C.Game 0521/64234

**FUN**  
57%



Die FMVs sind vom Feinsten. Sie würden selbst einem Clive Barker zur Ehre gereichen. Hier ein Screenshoot aus dem Vorspann



Die Dungeons sind vollgestopft mit den unterschiedlichsten Geschöpfen der Finsternis. Euer Schwert dient Euch als gewaltiger Peace-Maker. Bevor sie Sterben, labt Ihr Euch an ihrem Blut

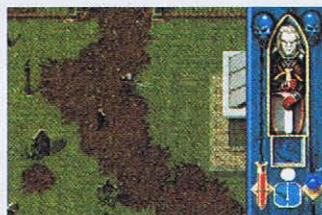
# Blood Omen Legacy of Kain

Ein wenig erinnert das Action Adventure schon an Zelda III. Allerdings für Erwachsene

**PLAYSTATION**

Rennspiel / 1 Spieler

**B**rutal dahingeschlachtet sinte Lord Kains Seele nur noch auf brennende Rache. So ging er einen verhängnisvollen Handel mit dem Necromancer Mortanius ein. Er kehrte zwar von den Toten zurück, allerdings zu einem gewaltigen Preis... fortan existiert er als untoter Vampir. Als mordender Blutsauger erhaltet Ihr die Gelegenheit, Euch an den feigen Mördern zu rächen. Doch Mortanius will noch mehr: Er setzt Euch dazu ein, seine Konkurrenten zu vernichten und Ihr spielt sein schmutziges Spiel mit. In der Hoffnung Eure Menschlichkeit wieder zu erlangen, durchkreuzt Ihr mit Kain fortan die Welt von Nosgoth. Schaurigste Musik und eine Sprachausgabe, die aus den Tiefen der Hölle stammt, begleitet Euch dabei. Ähnlich wie bei "Secret of Mana" bewegt Ihr Euch durch Landschaftsstücke von Ort zu Ort. Dort versucht Ihr Informationen und wichtige Goodies einzustreichen. Außerdem bieten die dort



Auf den Friedhöfen geht es hoch her. Hier die ferne Perspektive. Mit Ihr behaltet Ihr den Überblick...



Nachdem sich Kain in einen Wolf verwandelt hat, stehen ihm dessen Fähigkeiten zur Verfügung. Er bewegt sich schneller und kann springen

wohnenden Bauern das äußerst wichtige Blut, welches Ihr, zwecks Energieauffrischung gierig in Euch aufsaugt. Auf Eurem Weg findet Ihr auch Dutzende von Dungeons, alte Tempel und Burgen. In diesen sammelt Ihr unterschiedliche Magiesprüche ein. Zusätzlich verstecken sich auch Artefakte in ihnen, durch welche Kain sich in andere dunkle Geschöpfe transformieren darf. Beispielsweise dürft Ihr als Fledermaus von Ort zu Ort fliegen, oder in Werwolfgestalt weite Sprünge vollführen. Waffen, wie beispielsweise Schwerter und Äxte weisen zusätzlich unterschiedliche charakteristische Eigenschaften auf. Wer auf sei-



...und hier das Gleiche heranzoomt. In dieser Ansicht bewegt sich Kain etwas schneller. Dafür sind die Gegner später zu erkennen



**Guido:** Kains Weg erweist sich als knallhartes, brutales und blutiges Action Adventure, das vom groben Gameplay her an

den kleinen Link auf dem SNES erinnert. Allerdings ist die Thematik auf die Zielgruppe "Ab 18 und älter" zugeschnitten und das gefällt mir persönlich sehr gut. Schluß mit dem schulzigen Wischi-Waschi-Prinzessinen-Retten-Thema! Dabei überzeugt auch das Gameplay: Oft hilft Euch nur geschicktes Planen, überlegter Einsatz von Magie und ein schnelles Schwert, um die heranstürmenden teuflischen Gegner zurückzuschlagen. Die Atmosphäre, die durch die dunkle, trübe Welt, die bedrohliche Sprachausgabe sowie den schaurigen Sound aufgebaut wird, ist dichter als die dicke Nebelsuppe in alten Horror-Filmen. Ich kann allen Freunden unterer Geschöpfe dieses Game mit ruhigem Gewissen ans Herz legen. Wer jedoch kein Blut sehen kann, der läßt lieber die Finger davon oder wagt erst einmal ein Probespiel.

ner langen Reise durch die Welt von Nosgoth eine verdiente Ruhepause einlegen will darf dies per Memory Card tun.

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** CRYSTAL DYNAMICS  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** JANUAR  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SCHWER  
**LEVELS:** ENTFÄLLT  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** BMG



# Steel Harbinger

Wem Zombiestreifen zu fade sind, der wirft mal einen Armstumpf auf diesen Shooter!

**PLAYSTATION**

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Im Jahr 2069 wird der schrecklichste Alptraum der Menschheit grauenvolle Realität! Eine brutale Invasion aus dem All findet statt. Binnen weniger Tage ist der gesamte Widerstand der Erde gebrochen und außerirdische Pods lassen schier alles Leben zu zombiehaften Wesen mutieren. Zurückgezogen in einem Labor schickt Dr. Bowen die wohl perverseste Waffe, die je das Angesicht unseres Planeten gesehen hat, in den Kampf - seine eigene Tochter! Ausgestattet mit todbringenden Sinnen und dem Verlangen nach frischem Fleisch der gefallenen Opfer, besteht Eure Aufgabe darin jede feindliche Form zu zerstören und die restlichen Menschen zu retten. In den 3D-Kampfgebieten muß, neben exzessiver Feindbeseitigung auch jeweils der Weg in

den nächsten Abschnitt gefunden werden. Per Telefon hält Euer Vater Verbindung mit Euch und dirigiert Eure Einsätze. Habt Ihr die jeweilige Arena gesäubert und natürlich auch genügend Geld gesammelt, dürft Ihr Euch mit den Transmittersystemen in die anderen Städte der USA beamen, um Euer Endziel zu erreichen: Tod allen Aliens! Seek 'n Destroy!



**Guido:** Ein neuer Monat, ein neues Brutalospiele. Steel Harbinger zeigt sich von einer derart gewaltexzessiven Seite, daß man wirklich langsam befürchten muß, daß den Spieleherstellern nichts neues mehr einfällt. Zugegeben, die Hintergrundstory sowie der Soundtrack verbreiten anfangs eine recht verlorene, bedrückende Atmosphäre, wie man sie aus einem bekannten ID-Spiel kennt, aber leider bleibt das



Ballerfreude ohne Ende! Hier die Perspektive nah herangezoomt. Schießt die Gegner ab und Ihr erhaltet durch ihre Überreste neue Energie

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** MINDSCAPE ENTERTAINMENT  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** DEZEMBER  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 8+  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** GAMES GARDEN 0911/7418185



Wichtigste aus: Dauermotivation. Ihr rennt durch die Städte, rettet ein paar Menschen, sammelt Goodies auf und ballert alles andere, was sich bewegt, nieder. Das ist mir einfach zu stupide, um eine höhere Fun-Wertung zu rechtfertigen. Wer Ballereien liebt, bei denen man nicht Nachdenken muß, sollte ruhig mal ein bißchen "Gedärm" riskieren und ein Auge auf das Splattergame werfen. Aber allen anderen rate ich zu tiefergründigeren Ballereien, die deutlich mehr Witz und Abwechslung enthalten.

## Game Shop

Paul-Hindemith-Str. 10

37574 Einbeck

Tel./Fax:

05561/3094

Laden und Versand

**Ankauf,  
 Verkauf,  
 Tausch –  
 laufend!!**

Händleranfragen erwünscht!

SATURN, PLAYSTATION, ULTRA 64  
 SNES, NES, GB, PC CD-ROM  
 MEGA DRIVE, MASTER, GAME GEAR

Wir nehmen auch Sammlungen dieser Systeme in Zahlung, beim Kauf einer Playstation, Saturn oder Nintendo - Ultra 64

Alle Neuheiten für die PSX, SAT oder Nintendo - Ultra 64 lieferbar!

# HIGHWAY TO HELL

Der Spieltempel



**ACHTUNG!! ACHTUNG!! ACHTUNG!!**  
 Täglich Neuheiten – täglich bessere Preise  
**Über 5000 verschiedene Games am Lager**



030/886 82 964  
 030/885 47 92 Faxline  
**Kurfürstendamm 195**  
 10707 Berlin im spielbrett

PC-CD +++ TRADING CARD GAMES +++ SEGA SATURN  
 NINTENDO 64 +++ SONY PLAYSTATION +++ BRETTSPIELE

Versandpauschale 11,- DM - Express 8 DM - Sicherheitskarton 3 DM - Softwaretest 3 DM - Versandkostenfrei ab 250 DM  
 - Halbes Jahr Garantie auf Hard- und Software - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Bearbeitungsgebühr von 25,- DM - Bitte Sendungen an uns frankieren, unfreie Sendungen werden nicht angenommen - Es gelten unsere AGB  
 - Highway to Hell ist eine Division der Earthquake Entertainment Film- und Musikproduktion GmbH.



Nork füllt durch seine enormen körperlichen Ausmaße teilweise fast die Hälfte des Screens aus



Im Quest-Modus erklärt Euch ein Trainingslevel anschaulich alle Bewegungsmöglichkeiten



Am Beispiel vom ersten Boss Mufu kann man gut erkennen, wie kantig die Polygon-Fighter aussehen

# Tobal No.1



Die entscheidende Frage: Kann der RPG-Spezialist Square Soft mit seinem ersten Klopper auf Anhieb einen Erfolg landen?

## PLAYSTATION

Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Wenn es nur um die Kategorie "Kreative Hintergrundgeschichte" ginge, dann dürfte Tobal No.1 auf keinen Fall ein Erfolg werden. Ein König versammelt die acht besten Knochenbrecher, um den

Besten unter ihnen gegen seine drei Privatmonster antreten zu lassen - that's it. Mehr Kreativität bietet allerdings das Gameplay. Das achtköpfige anwählbare Kämpferfeld, das von der stämmigen Wrestler-Mami über einen Blechmann bis hin zum Gargoyle alles bietet, balgt sich in bekannter Virtua Fighter-Manier auf einem abgegrenzten Areal, bei dem ein Fehltritt bereits das vorzeitige Aus bedeutet ("Ring Out"). Die Tastenbelegung ist relativ ungewöhnlich: Zwei Knöpfe sorgen für die Schlag- und Tritt-Techniken während sich eine Extra-Taste um Supermoves bzw. Combos kümmert, die jeden Martial Art-Fan in Verzückung bringen dürfte. Gewöhnungsbedürftig ist aber vor allem das Springen, da es durch eine gesonderte Taste geregelt wird, damit Ihr Platz habt, um durch vertikale Joypadrichtungen die dritte Dimension ausnutzen zu können. Wesentlich einsteigerfreundlicher präsentieren sich hingegen die vielfältigen Wurf-techniken, da sie bequem aus der Blockstellung heraus akti-



Das obligatorische Posen nach dem Sieg darf natürlich nicht fehlen



Der Oldie im Feld Fei beherrscht lupenreine Judo-Wurftechniken

vert werden können. Auch in puncto Spieloptionen bietet der eigentliche Non-Action-Spezialist Ungewöhnliches. So dürft Ihr Euch neben den bekannten Versus- und Arcade-Modi auch in der neuartigen Quest-Option

austoben, in dem Ihr Euch im RPG-Stil durch einen Dungeon voller prügellastiger Abenteuer samt einem Trainingslevel fightet - Squaresoft kann es halt nicht lassen.



**Ulf:** Respekt Square Soft! Mit ihrem ersten reinrassigen Klopper haben die Jungs ein tolles Beat 'em Up abgeliefert, das die Vorzüge der hochkarätigen Konkurrenz mit einer gehörigen Portion Eigenentwicklung vereint. Die Fights brillieren dabei durch eine pixelgenaue Kollisionsabfrage und den wohl geschmeidigsten Animationen, die ich je bei einem Prügler erlebt habe. Vor allem längere Schlagkombinationen sehen dadurch derart beeindruckend aus, daß bereits das bloße Zuschauen Laune macht. Doch die hochauflösend dargestellte Grafik hat auch ihre Schattenseiten. So erinnern die klobigen Polygon-Fighter, die fast ohne Texturen auskommen an alte Virtua Fighter-Kollegen. Etwas Kritik muß sich auch das Gameplay gefallen lassen. Größter Schwachpunkt: Um nach vorne eine Sprungattacke zu vollführen, ist schon umständliche Joypadakrobatik vonnöten. Für die Ausnutzung der dritten Dimension hätte ich mir zudem eine schnelle Rolle gewünscht statt langsamer Sidesteps, durch die man nur schwer einer Attacke ausweichen kann. Last but not least, braucht der moderne Hobby-Fighter in Zeiten von Tekken 2 ein größeres Schlagrepertoire.



Die Grafik wirkt hochauflösend, bietet dafür aber nur selten Texturen



Vom Block aus geratet Ihr durch eine Schlagtaste in den Clinch. Aus dieser Situation ergeben sich per Joypadrichtung diverse Wurftechniken

## TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SQUARESOFT  
 DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN  
 ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR  
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE  
 SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS MITTEL  
 LEVELS: 11 FIGHTER  
 BESONDERHEITEN: MEMORY CARD  
 CA. PREIS: 99,- DM  
 MUSTER VON: EIGENIMPORT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
79% GRAFIK				
63% SOUND/FX				
85% FUN				



# Reloaded

**Ballerfreunde aufgepaßt! Hier kommt ein Silberling ganz nach Eurem Geschmack**

**PLAYSTATION**

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Sechs kaputte bis kranke Charaktere stehen Euch in diesem Shooter zur Wahl. Alleine oder zu zweit startet Ihr mit ihnen in den sechs Welten Euer blutiges Treiben. Bevor Ihr allerdings das Schlachtfest beginnt, wird Euch noch eine kurze Mission aufgetragen. Dann startet Ihr direkt in den teilweise kargen, jedoch plastisch wirkenden Landschaften, die in einer Perspektive dargestellt werden, in welcher Ihr Eure Spielfigur stets von schräg oben seht. Mit Eurem schier unerschöpflichen Munitionsvorrat ballert Ihr nun auf alles, was sich bewegt. Das unwillige Kanonenfutter geht allerdings seinerseits recht aggressiv gegen Euch vor. Es bewirft Euch mit Felsbrocken oder schießt frecherweise zurück. Somit sind Eure anfänglich verfügbaren Leben knapp

bemessen. Gut, daß Euch noch eine Superwaffe (z.B. eine Erdbebenwelle) zur Verfügung steht. Mit Ihr kann sämtliches auf dem Bildschirm sichtbare Leben effektiv ausgelöscht werden. Habt Ihr Eure "Mission", die leider oft nur daraus besteht, das Levelende zu erreichen, erledigt, dürft Ihr Euren Erfolg auf Memory Card verewigen.



**Guido:** Reloaded erregt ein recht zwiespältiges Gefühl in mir. Zum einem weckt das Game einen regelrechten Jagdinstinkt und zum anderen die Frage, welchen Sinn das Zerklatschen der Gegner in blutige Leichen darstellen soll. Ich muß zwar zugeben, daß es schon einen gewissen Spaß bereitet in den Welten richtig aufzuräumen. Aber schon nach einer Stunde läßt der Fun rapide nach.



Durch Aufzüge und unterschiedliche Gebiete wird ein recht plastischer Eindruck vermittelt. Achtung! Von oben stürmen gleich einige Bluthunde auf Euch zu

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** INTERPLAY/GREMLIN  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** DEZEMBER  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** LEICHT BIS SCHWER  
**LEVELS:** 6+  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** 99,-DM  
**MUSTER VON:** SOFTGOLD



Und hier liegt das Hauptmanko des Gemetzels. Viel Ballern, wenig Sinn. Es sind zwar Missionen zu bewältigen und auch der rapide steigende Schwierigkeitsgrad stellt eine kleine Herausforderung dar, dennoch bezweifle ich, daß dies einen Hunderter rechtfertigt. Freunde dieses Genres sollten lieber ein Probespiel auf dem im vergangenen Monat getesteten Firo & Klawd von BMG werfen, denn dort wurde die wahre Bedeutung des Begriffs Splatter richtig umgesetzt. Und zwar nicht in sinnloser Gewalt, sondern mit Fun.

# DOUBLE-T ARCADE STORE

Obere Badersgasse 4  
 97769 Bad Brückenau  
 Tel.: 0 97 41/39 77  
 Fax: 0 97 41/39 77

Öffnungszeiten:  
 Mo-Do 11.00-21.00  
 Fr 11.00-19.00  
 Sa 10.00-15.00

Ständig Neuheiten! Besuchen Sie unser neues Ladenlokal!  
 Ladenpreise können variieren!

Mailbox Double-T Tel.: 0 82 32/7 87 68

**PLAY STATION**

Grundgerät inkl. Scartkabel,	
Netzteil + Joypad	389,00 !!!
Grundgerät + Universal-Umbau	
d/Us/jp	479,00 !!!
Grundgerät + Universal-Umbau	
d/Us/jp + 1 Importgame	579,00 !!!
Grundgerät + neGeon +	
FIA Formula 1 (Sp. Pack)	569,00 !!!
Playstation Univ.-Umbau d/Us/jp	89,90
Memory Card	49,00
Memory Card Plus (120 Speicher)	79,90
Memory Card (380 Blocks)	94,90
Game-Buster	89,90
HF-Adapter	59,00
neGeon Controller	89,00
Mad Catz Lenkrad	139,90
Memory Disk Drive	169,90
Andretti Racing (PAL)	94,90
A-Train IV	89,90
Baphomets Fluch	89,90
Batman Forever	89,90
Black Dawn	99,90
Burning Road	99,90
Bust a Move 2	79,90
Cheesy	94,90
Chronicles of the Sword	99,90
Crash Bandicoot	109,90
Command & Conquer	99,90
Destruction Derby 2	99,90
Die Hard Trilogy	94,90

Disruptor	89,90
Dragon Heart - Fire & Steel	89,90
Earthworm Jim 2	94,90
FIA Formula 1	109,90
FIFA Soccer 97	94,90
Horned Owl inkl. Gun	179,90
Iron Man	89,90
Lost Vikings 2	89,90
Moto Toon G.P. 2	94,90
NBA Jam Extreme	89,90
NFL Quarterback Club 97	89,90
NHL Hockey 97 (EA)	94,90
NHL Powerplay Hockey	89,90
Project Overkill	99,90
Psychic Force	99,90
Resident Evil	94,90
Sampras Extreme Tennis	94,90
SamCity 2000 kpl. dt.	94,90
Soviet Strike	89,90
Tekken 2	109,90
The Crow - City of Angels	89,90
Tomb Raider	94,90
Tunnel B1	94,90
WipEout 2097	99,90
WWF in your House	89,90

Bei uns 95% aller Importe NUR  
 DM 109,90 z.B. 2 X-Treme, Twisted  
 Metal 2, Spot 3.....

**SATURN**

Grundgerät inkl. Scartkabel,	
Netzteil + Joypad	399,00
Joypad	44,95
Just a Pad	29,90
Arcade-Racer	125,00
Antennenkabel mit Bildfilter	49,90
Game Buster	89,90
Virtua Gun - Pistole	79,90
6-Player-Adapter	75,00
Alien Trilogy (PAL/EV - unzensuriert!)	94,90
Alien Trilogy (PAL/DV)	89,90
Amok	99,90
Area 51	99,90
Batman Forever	89,90
Bedlam	99,90
Blazing Dragons	94,90
Bug Tool	99,90
Bubble Bobble Trilogy	99,90
Bust a Move 2	89,90
Casper	94,90
Command & Conquer	99,90
Daytona Championship Edition	99,90

Destruction Derby	99,90
Die Hard Trilogy	99,90
Exhumed	94,90
FIFA Soccer 97	99,90
Fighting Vipers	99,90
Hardcore 4 x 4	94,90
In the Hunt	94,90
Iron & Blood	99,90
Iron Man	89,90
Mighty Hits	99,90
Mr. Bones	94,90
NBA Jam Extreme	89,90
Saga Worldwide Soccer '97	99,90
Sonic Extreme	auf Anfrage
Story of Thor 2	89,90
Three Dirty Dwarves	94,90
Tomb Raider	94,90
Tunnel B1	99,90
Virtua Cop 2	99,90
Virtua Fighter 2	95,00
Virtua On	99,90
Worms	89,90
WWF in your House	89,90

**NINTENDO 64**

Grundgerät (JP) oder (US) inkl. Mario 64, Netzwaner, RGB-Umbau, RGB-Kabel...  
 Preis auf Anfrage JETZT VORBESTELLEN!!! Grundgerät (PAL) (März 97) - 399,00;  
 Mario 64 (PAL) 99,90; Pilot Wings 64 - 129,90; Wave Racer 64 - 99,90

# DOUBLE-T ARCADE STORE

**Jetzt auch in NÜRNBERG!!**

Fenitzerplatz 4; 90489 Nürnberg/Rennweg zwischen U-Bahn-Station Schoppershof + U-Bahn-Station Rennweg  
 Tel: 09 11/55 62 61 Kein Versand, nur Ladenlokal!

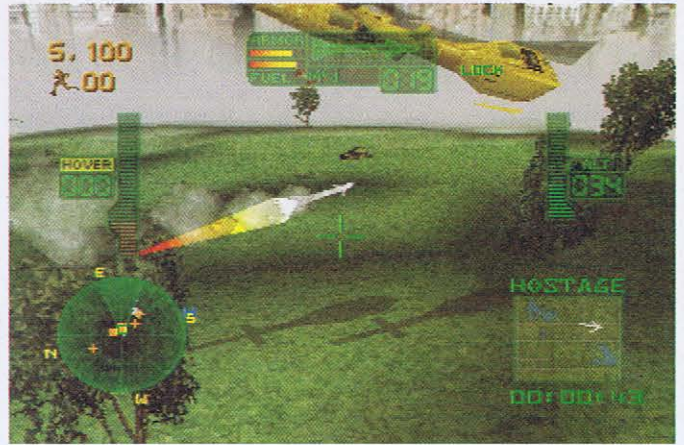
LIEFERBEDINGUNGEN: Bestellungen über Anrufbeantworter + FAX auch außerhalb der Geschäftszeiten ■  
 Vorbestellungen werden gerne entgegengenommen ■ Bei uns auch US- und Jp.-Import-Games ■ Vor Ort können  
 Spiele für Sega Saturn und Sony PlayStation getestet werden ■ Preisänderungen + Irrtümer vorbehalten ■ Versand-  
 kosten per Nachnahme mit UPS oder Post ca. 12,- DM. ■ Ad DM 300,- portofrei ■ Fragen zu Neuanmeldungen  
 und weiteren Produkten? ■ Anruf genügt!!!



Extrem wichtig für eine erfolgreiche Gegnerhatz sind Goodies: hier eine Zehnerpackung Raketen



Der Zwei-Spieler-Modus macht mächtig Laune und ist eine willkommene Abwechslung zum normalen Fliegeralltag



In der Egoperspektive erlebt man einen herrlichen Geschwindigkeitsrausch, wenn man zwischen den Bäumen durchbrettert

# Black Dawn

Terroristen, Bösewichte und Aggressoren aller Art können einpacken: Mit einem Superhelikopter mischen die Gesetzshüter die kriminelle Brut so richtig auf

## PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

In der heutigen Zeit herrscht zunehmend Gewalt, die meist von größenwahnsinnigen Individuen, wie z.B. Terroristen und Diktatoren oder Drogen-syndikaten ausgeht. Deshalb ist es beruhigend, wenn sich Ordnungshüter aufmachen, um

dieser Bedrohung entgegenzutreten. Auch Ihr gehört den "Guten" an und sitzt bei Black Dawn am Steuer eines hochmodernen Helikopters, um dem kriminellen Pack einzuzuziehen. Die 32 Missionen finden an acht verschiedenen Schauplätzen rund um den Globus statt, die natürlich unterschiedliche Klimazonen haben und somit immer mit einem anderen grafischen Outfit aufwarten. So ist Euer Können z.B. im Central Park von New York oder im kolumbianischen Dschungel gefragt. Die gestellten Aufgaben bestehen aus Altbekanntem: Neben dem Eindringen des feindlichen Kriegsspielzeugs, müßt Ihr auch Drogenküchen und Nachschublager zerstören, Gefangene befreien oder Spezialeinheiten ins Einsatzgebiet chauffieren und ihnen Rückendeckung geben. Um sich der Gegnerarmee zu erwehren, solltet Ihr zudem immer für genügend Materialnachschub sorgen. So hinterlassen zerstörte Kontrahenten stets Goodies, ob nun Raketen,



In der Antarktis erwarten Euch neben Hovercraftbooten auch Hubschrauber und Flakstellungen

Akteuren Schwierigkeiten bereiten und für Abwechslung sorgen.



**Georg:** Freunde actiongeladener Games wie Soviet Strike und Gunship-Liebhaber gleichermaßen werden mit Black Dawn

bestens bedient. Grund dafür ist die gelungene Mischung aus beiden Spielprinzipien. So sorgen die hubschraubernahen Perspektiven (Ego- und Hinterrücks-kamera) für den Simulationsanspruch, die einfach gehaltene Steuerung, schnelle Zielerfassung der Gegner und das Wegfallen einer umfangreichen Missionsplanung stellen hingegen den Shoot 'em Up-Part dar. Daher lautet die Devise beim Großteil der Missionen, einfach ins Geschehen reinbrettern und den Feuerknopf durchdrücken. Neben den abwechslungsreichen Gegnern und Aufgaben hat die Heli-Action noch eine gelungene Grafik (schillernde und farbenprächtige Polygonlandschaften und ein schneller Grafikaufbau), stimmungsvolle Musik und ein großes Sortiment an Sound-Effekten, wie z.B. röhrende Explosionen oder realistische Rotorengräusche, zu bieten. Black Dawn ist zwar kein Referenzkiller, aber ein rundum gelungenes Produkt, das Anfängern und Veteranen gleichfalls Spaß macht und mit der Zwei-Spieler-Option zudem ein nettes Extra liefert.



Tagesordnung bei Black Dawn: Mit einem lauten Knall und einer großen Feuersäule explodieren gegnerische Einheiten



Der Krisenherd Naher Osten darf auch hier nicht fehlen. SAMs, T-72 Panzer und mobile Scud-Abschußrampen machen Euch das Leben schwer

## TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** BLACK OPS/VIRGIN  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTlich  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** SATURN  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL BIS SCHWER  
**LEVELS:** 32  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** VIRGIN

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
<b>77% GRAFIK</b>					
<b>76% SOUND/FX</b>					
<b>80% FUN</b>					

# Robotron X

Frei nach der bekannten Devise, "Aus alt mach' neu!", präsentiert Williams einen weiteren Oldie im 32-Bit Gewand

**PLAYSTATION**

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Williams fungiert wieder einmal als "Staubwedel" und weckt in ehemaligen Amiga- und C-64-Benutzern sowie bei älteren Automatenzockern alte Erinnerungen an ein Ballgame, das unter dem Namen Robotron bekannt

war. Als glatzköpfiges Männchen, dessen Brust ein Radioaktivzeichen ziert, kämpft Ihr in einer quadratischen Arena gegen eine riesige Gegnerschaft. So gibt es beispielsweise Roboter, Untertassen, Minen oder abstrakte Männchen mit riesigen Gehirnen, die Euch mit Gedankenblitzen beharken. Das simple Ziel besteht daraus, eine Anzahl an Robotern umzu-



**Georg:** Robotron X zählt zu den besseren Produkten des Oldie-Festivals, denn hier wird selbst nach heutigen Maßstäben eine rasante "3D"-Ballerrennogie präsentiert. Durch das kleine Spielfeld und einem spritelastigen Gameplay, entsteht eine gepflegte Hektik, die volle Konzentration erfordert, damit trotz totaler Offensive Euer Held nicht abgeschossen wird oder in einen Gegner brettet. Dieser Spießbrutenlauf

wird durch schnelle Technobeats untermalt und sorgt dadurch für eine "abgespacte" Atmosphäre. Die Steuerung muß unterschiedlich betrachtet werden: das Standardpad ist wegen der umständlichen Feuerknopfbelegung nur Mittelmaß, wohingegen das neue Analogboard mit den zwei Sticks zwar gewöhnungsbedürftig ist, aber mit etwas Übung ein flüssiges Dirigieren, kombiniert mit zielgenauen Feuerstößen, bietet. So gesehen ist Robotron X eine nette Abwechslung, der allerdings mit dem Analogboard seinen Preis hat!

nieten, um den nächste Level zu erreichen. Als Waffe besitzt Ihr nur einen Laser, der per Joypadrichtung als 360-Grad Rundumschuß-Waffe fungiert und mit eingesammelten Goodies eine zeitlang schneller schießt. Desweiteren müßt Ihr Menschen, die nur Punkte liefern darstellen, "einsammeln", bevor sie von den Gegnern plattgemacht werden. Als Standardperspektive wird nicht die bekannte 2-D-Vogelperspektive verwendet, sondern ein schräger Blickwinkel auf das

Geschehen, der mit der Zoomfunktion der Kamera einen 3D-Effekt simuliert.

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** WILLIAMS  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** DEZEMBER  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** MITTEL  
**LEVELS:** 20+  
**BESONDERHEITEN:** ANALOGBOARD  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** VIRGIN



Eine Horde von Robotern will Euch an die Gurgel. Der Gegner Rechts löst sich Dank unseres Lasers in seine Bestandteile auf

# HALL OF GAMES

An- und Verkauf

- allied general us 109,00
- area 51 dez 99,90
- bedlam 99,90
- black dawn 89,90
- command & conquer dez 99,90
- compl. inside soccer 89,90
- crash bandicoot 109,90
- darkstalkers 89,90
- earthworm jim 2 89,90
- firo & klawd 99,90
- fox hunt 6cd's us 109,90
- motor toon 2 99,90
- pandemonium 99,90
- pete sampras tennis 99,90
- soviet strike 94,90
- star gladiators 94,90
- steel harbinger us 109,90
- tunnel b1 94,90
- wipEout 2097 99,90

**DIE KATEGORIE**  
**99,90**  
**Int.**  
**Victory Goal**  
 PSX 79,90 SAT. 39,90 SAT+PSX 89,90

beyond the beyond us **DIESEN MONAT** blam machinhead  
**SONDERPOSTEN** für Saturn und Playstation

wipEout 2097 noch schneller?!... 99,90  
 capcom legt nach... 99,90

- bedlam 89,90
- blazing dragons 89,90
- command & conquer 94,90
- darius 2 89,90
- daytona usa championship 109,90
- exhumed 99,90
- fighting vipers 99,90
- grid run dez 89,90
- heart of darkness feb 109,90
- hexen 89,90
- in the hunt 89,90
- megaman x3 89,90
- nhl powerpl. hockey '96 99,90
- samur.shodown 3+8meg.jp 149,90
- sega worldwide soccer 99,90
- street fighter alpha 2 99,90
- three dirty dwarves 89,90
- tilt 89,90
- tomb raider 99,90

call 0661.77726

Versand erfolgt per Post-Nachnahme, Kosten pauschal DM 8,-, nicht angenommene Sendungen werden pauschal mit DM 20,- in Rechnung gestellt, unfreie Sendungen werden nicht angenommen

**PSX** 29,90  
**Cheat Book**  
 Tips + Tricks für über 30 Spiele ab 01. Dezember

**699,00** NINTENDO 64  
**US+JP-Modul fähig**  
 mit Mario 64 jp und RGB Booster

fax = 36  
 e-mail: jake.fot@online.de  
 mo-fr 11-18 uhr  
 sa 12-15 uhr

# HALL OF GAMES

Du kannst mich in 2000

(Versuch' das mal mit Deiner Freundin!)

# TOMB RAIDER

*featuring Lara Croft*



Geheimnisse unter: <http://www.tombraider.de>

# Positionen bewegen





PlayStation  
Beat 'em Up / 1-2 Spieler

## Psychic Force

Nach einem Anime-Vorspann wählt Ihr einen der zunächst acht Kämpfer aus. Nun prügelt Ihr Euch entweder durch den Arcade Mode oder Ihr beschreitet den Weg des Story Modes. Hierbei stellen die Kampfarenen die Innovation dar. Ihr steht nicht dreidimensional auf dem Boden, sondern dürft einen Kubus in alle Richtungen durchschweben. Dabei gilt es den Gegner



durch physische oder auch psychische Powermoves niederzuringen. Wer die Haueri erfolgreich durchspielt, wird am Ende mit zusätzlichen, anwählbaren Charakteren belohnt. Die gesamte Grafik ist so abwechslungsreich bunt und detailverliebt gehalten, daß jeder Anime-Liebhaber seinen Videorekorder mitlaufen lassen möchte. Obwohl uns die japanische Version vorliegt, können auch Europäer das Game gut zocken, da "nur" die Konversation der Charaktere in japanisch gehalten ist. Optionen und wichtige Einstellungen sind hingegen englisch. Eure Highscores speichert Ihr auf Memory Card. Das Spiel hätte übrigens eine höhere Wertung erhalten, wenn der Schwierigkeitsgrad nicht so tief liegen würde. (Guido)

Muster von:  
M.C.Game 0521/64234

**FUN**  
77%

PlayStation  
Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

## Sexy Parodius

Wie auch schon beim Parodius Deluxe-Pack ballert Ihr Euch mit Missiles, Bomben und Kugeln Euren Weg durch die zumeist von links nach rechts scrollenden Levels. Die Gegner bestehen dabei z.B. aus fliegenden Kühen, Schafen, Schweinen, Maiskolben etc., die nach dem Abschluß verschiedenste Power-Ups hinterlassen, wodurch Euer Flieger mit immer besseren Waffen und Fähigkeiten ausgerüstet wird.



Am Ende jeder Stage wartet natürlich der obligatorische Endgegner auf Euch, den es zu knacken gilt. Es gibt somit nichts Neues in den kunterbunten Welten. Versteht man das Anliegen der Macher nicht, daß das ganze Spiel eigentlich nur eine Parodie darstellt, um das Genre ein wenig auf die Schippe zu nehmen, könnte es passieren, daß das Game ruckzuck in den Regalen verstaubt. Mein Vorschlag für einen vernünftigen Ballerabend: Kumpel schnappen und abballern, was das Zeug hält! Und dabei immer aufpassen, was gerade auf die Schippe genommen wird. (Guido)

Muster von:  
Games Garden 0911/7418185

**FUN**  
74%



In der zweiten Stage dürft Ihr durch einen hohen Grad an Interaktivität eine futuristische Hafenstadt in Schutt und Asche legen

# In the Hunt

Ein kleines Comeback des klassischen Shoot 'em Up: Geht mit einem U-Boot auf eine ozeanische Baller-Odyssee

PS / SAT

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Ich liebe diese einfältigen Hintergrundgeschichten: Im Jahre 2093 strebt die "Dunkle Anarchie Gruppe" (Was für ein Name!) die globale Herrschaft an. Ausnahmsweise steigt der auskorene Held diesmal nicht in ein Raumschiff, sondern in das hypermoderne U-Boot Crimson Fire, das über drei verschiedene Waffensysteme verfügt. Vertikal aufsteigende Missiles kümmern sich um den Luftraum, Torpedos feuern nach vorne und Minen sinken langsam dem Grund entgegen. Das Waffenarsenal kann selbstverständlich durch diverse Power Ups systematisch verbessert werden. 100 Stern-Symbole sorgen desweiteren für ein Extra-U-Boot. Bei Eurer Fahrt allein oder gleichzeitig zu zweit zum DAG-Hauptquartier begegnet Ihr zahlreichen feindlichen U-Booten und Minen, die nach der Zerstörung einen Streuschuß über den Screen jagen oder einem Steinmonster,



Boss 1 wirft mechanische Tentakel aus, denen Ihr nur schwer ausweichen könnt



**Ulf:** Ich persönlich habe wirklich nichts gegen eine gepflegte Ballerei im konventionellen Stil, doch bei In the Hunt kriegt man

schlichtweg zu wenig geboten. Die läppischen sechs Levels der Arcade-Version hätte man um einige Stages erweitern müssen, will man im Konsolenbereich einen VK von 100 DM rechtfertigen. Außerdem wirkt die U-Boot-Fahrt aufgrund der Vielzahl an Explosionen und Gegnern in höheren Stages unübersichtlich und somit unfair. Diese hohe Sprite-Lastigkeit wurde von den PS-Programmierern Xing besser gelöst, als von Sims & Co., die sich für die Saturn-Version verantwortlich zeichnen. Während sich die PlayStation-Variante durchgehend flüssig spielt, kommt der Saturn-CPU häufig ins Schwitzen - Folge: Ruckelscrolling, CPU-Bremse und somit Prozentabzug. Da kann ich nur sagen: schlampige Arbeit, zumal auch der Sound auf der PS noch eine Ecke kräftiger geraten ist

das Euch in einer Stage auf Schritt und Tritt verfolgt. Beide Versionen wurden von zwei unterschiedlichen Programmierteams umgesetzt und weisen deshalb einige kleine Unterschiede auf. So unterstützt die PS-Variante die Memory Card und bietet außerdem eine spe-

zielle PlayStation-Version mit neuen Power Ups an, während der Saturn-Ableger den Spieler mit einem exklusiven CG-Videoclip einstimmt.



Die zahlreichen Explosionen und Wasserfontänen sehen gelungen aus

### TEST PLAYSTATION

**HERSTELLER:** KOKOPELLI, IREM, XING  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTLICH  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SCHWER BIS UNFAIR  
**LEVELS:** 6  
**BESONDERHEITEN:** MEMORY CARD  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** THEO KRANZ 0931/571601



### TEST SATURN

**HERSTELLER:** KOKOPELLI, IREM, SIMS & CO  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTLICH  
**UMSETZUNGEN GEPLANT:** KEINE  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SCHWER BIS UNFAIR  
**LEVELS:** 6  
**BESONDERHEITEN:** KEINE  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** THEO KRANZ 0931/571601



# X2

Hinter diesem ominösen Kürzel verbirgt sich nicht etwa ein Präparat gegen Herzbeschwerden, sondern Team 17s neuestes Ballerspiel für die PlayStation

**PLAYSTATION**

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Möglicherweise kennt der eine oder andere von Euch sogar noch das alte Project X, das seinerzeit auf dem Amiga für Unterhaltung sorgte. Scheinbar war man bei

Team 17 von jenem Spielkonzept so überzeugt, daß man eine Neuauflage für die PS mit einigen Verbesserungen für lohnenswert hielt. Wie beim Vorläufer kann man bei X2 unter drei Raumschiffen wählen, deren Eigenschaften von "flink" und "harmlos" bis "träge" und "zerstörerisch" rei-



Dem Kugelhagel dieses Obermotzes ist nur mit waghalsigen Ausweichmanövern beizukommen



**Björn:** Da das Angebot an reindrassigen Ballerspielen auf der PlayStation noch immer recht bescheiden ist, ist es umso erfreulicher, ein durchaus solides Game wie X2 geboten zu kriegen. Die zehn Levels sind abwechslungsreich und grafisch recht eindrucksvoll gestaltet. Ob Wüstenlandschaften oder Asteroidengürtel, alles wurde mit Liebe zum Detail und Farbenpracht kreiert. Beim Sound werden zeitgemäße Tech-

no-Beats geboten, die jedoch auch den Durchschnittshörer unterhalten. Negativ fallen dagegen (wie auch schon beim Vorgänger) die Ladezeiten auf, die dem Spieler etwas Geduld abverlangen. Anfängern könnte außerdem der beiharte Schwierigkeitsgrad bitter aufstoßen, zumal man nur zwischen "Normal" und "Hard" wählen kann. Fans von Philosoma etc. dürften jedoch auch bei X2 auf ihre Kosten kommen, wenn sie auf die Videosequenzen zwischen den Levels verzichten; ein Intro der längeren Sorte gibt es auch bei diesem Shooter zu bewundern.

chen. Hat man die Wahl getroffen, geht's ab ins erste der zehn Level, die sowohl horizontal als auch vertikal am Spieler vorbeiziehen. Dabei sieht man jedoch nie die gesamte Spielfläche, so daß der Screen seitlich bzw. oben und unten noch etwas "nachgibt". Die Feinde, die einem so in Reichweite kommen, können mittels diverser Waffensysteme über den Jordan geschickt werden: sechs Schußwaffen (Laser, Plasma,...), drei Raketensorten

und noch vier Extras wie Mega Bomb oder Shield stehen zur Verfügung. Sollte trotz allem mal ein Bösewicht oder ein Schuß eines solchen durchkommen, ist noch nicht Feierabend. Ein Vorrat an Schiffsenergie nämlich absorbiert Treffer oder Kollisionen bis zur Erschöpfung, dann - bumm! - gebt Ihr eines Eurer fünf Bildschirmleben ab. Wem das Solo-Ballern zu öde ist, kann auch mit einem Kumpel simultan zum Knallen ausrücken.



In der Eiswelt geht's heiß her: mit der groben Kelle, einem Zielsuch-Blitz nämlich werden hier garstige Techno-Insekten verschleudert



An der Spitze eines riesigen Kontrollturmes (Hintergrund) trifft Ihr auf diesen Endgegner, der mit wenig Aufwand erledigt ist

**TEST PLAYSTATION**

**HERSTELLER:** TEAM 17  
**DATENTRÄGER:** CD-ROM DEUTSCH  
**ERSCHEINUNGSTERMIN:** ERHÄLTLICH  
**UMSETZUNG GEPLANT:** SATURN  
**SCHWIERIGKEITSGRAD:** SCHWER BIS SEHR SCHWER  
**LEVELS:** 10  
**BESONDERHEITEN:** PASSWORT  
**CA. PREIS:** 99,- DM  
**MUSTER VON:** TEAM 17



**VIDEOSPIELE BAIER 0 23 09/7 74 11 Waltrop**

SONY PSX	SUPER NES	SEGA SATURN	PC-Engine jp
King Fighter 95 129,-	Rendering Ranger 139,-	Langrisser III 109,-	Castlevania X 119,-
Namco Museum IV 129,-	Front Mission II 139,-	Bomberman 109,-	Gradius II 119,-
Toaplan Sh. Battle 129,-	Langrisser 139,-	Sexy Parodius 109,-	Starparodger 119,-
Sexy Parodius 129,-	Romancing Saga 3 149,-	Streetfighter Zero II 99,-	Devil Crash 119,-
Star Gladiator 129,-	Bahamut Lagoon 149,-	Tomb Raider 99,-	HU-Cards ab 9,-
Cool Boarders 129,-	Bomberman IV 149,-	Blazing Dragon 99,-	Raritäten lieferbar!
Streetfighter Zero II 129,-	Spriggan 149,-	Exhumed 99,-	
Strikers 1945 109,-	Fire Emblem II 159,-	Thunderforce Gold 99,-	<b>GAME GEAR</b> ab 9,-
Samurai Showdown 79,-	Secret Mana II 159,-	Feda 89,-	Battletoads 19,-
Motortoon II 69,-	Tails Phantasia 159,-	Toshinden URA 89,-	Ottifants 19,-
Megaman X3 49,-		Fatal Fury III 89,-	Cool Spot 19,-
Sidewinder 49,-	<b>NINTENDO 64</b>	Fighting Vipers 79,-	Hook 19,-
Wipeout 39,-	Mario 99,-	World Adv. Mil. I+II 69,-	True Lies 29,-
Irem Arcade 39,-	Pilotwings 129,-	Nights 69,-	Tom + Jerry 29,-
Darkstalkers 39,-	aktuelle Angebote	Gradius Deluxe 59,-	Legend of Illu. 29,-
Streetfighter Zero 39,-		Gun Griffon 49,-	
Hyper Form. Soccer 29,-	<b>MEGA DRIVE</b>	Megaman X3 49,-	<b>NEO-GEO-CD jp</b>
Metal Jacket 29,-	CD-Einzelstücke 9,-	Vampire Hunter 49,-	Riding Hero 29,-
Jumping Flash 19,-	Joypad, turbo, slow 9,-	Irem Arcade 39,-	Power Spikes II 39,-
Goalstorm 19,-	WWF Arcade 29,-	Metal Back 29,-	Fatal Fury III 59,-
Jupiterstrike 19,-	Snow Bros. 119,-	Darius Gaiden 19,-	Viewpoint 69,-
Zero Divide 19,-	Langrisser II 129,-	Steamgear Mash 19,-	F.F. Real Bout 89,-

WIR KÖNNEN AUCH SÄMTLICHE JAPANITITEL LIEFERN!  
 Keine Haftung für Kompatibilität! Umtausch ausgeschlossen! Preisliste anfordern!

**VIDEO + GAMESHOP KRASCHL**

POSTGASSE 1, 6200 JENBACH

**ÖSTERREICH**

TEL. + FAX  
 AUS DER BRD

05244/64959  
 0043/5244/64959

ALLE NEUHEITEN FÜR :

**SONY SATURN S - NES**  
**MEGA DRIVE PC CD ROM**  
**NINTENDO 64**  
**GEBRAUCHTSPIELE AB ÖS 200.-**

# Virtual On

Fast könnte man sie als ein Wahrzeichen Japans ansehen: die gigantischen Kampfroboter, die auch in vielen Mangas oder Animes zu sehen sind. Sega schickt Euch damit nun aufs Schlachtfeld!

## SATURN

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

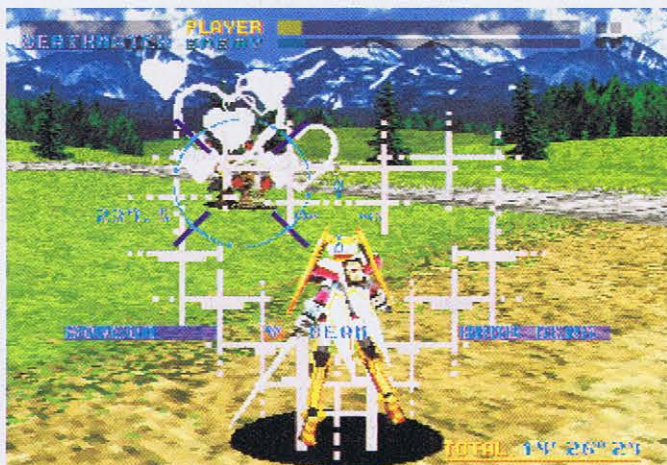
Man braucht nur einen kleinen Blick in die Welt der japanischen Comics zu wagen, und schon erschlagen einen förmlich Horden von überdimensionalen Blechgetümen. Trotz der unüberschaubaren Flut von Mangas dürften Euch zumindest die Transformers ein Begriff sein. Eben solche Wunderwerke der Technik spielen bei Virtual On die Hauptrolle. Acht Roboter mit jeweils drei verschiedenen Waffensystemen stehen dem Spieler zur Auswahl. In einer Kampfarena treten dabei immer zwei der Blechmonster gegeneinander an, wie man es auch von herkömmlichen 3D-Beat 'em Ups gewohnt ist. Die Abmessungen des Schauplatzes sind jedoch wesentlich großzügiger, und ein "Ring Out" ist nicht möglich. Außerdem befinden sich noch Kisten, flache Häuser oder ähnliche Objekte in der Kampfebene, die als Deckung genutzt werden können. Da jeder Roboterkrieger auch die Möglichkeit hat, einen Luftsprung zu machen und kurze Zeit zu schweben, kann man auch auf derartigen Plattformen landen, um die erhöhte Position taktisch zu nutzen. Neben den Lauffunktionen in alle Himmelsrichtungen kann man auch den Blickwinkel ändern. Hat man den Gegner dennoch aus



Die Vogelperspektive bietet eher weniger Überblick, da man kaum erkennt, ob der Gegner z.B. gerade fliegt oder steht

den Augen verloren, wird die Position desselben mit Pfeilen angezeigt. Die erwähnten Waffensysteme der Roboter (z.B. Laserschüsse, Lenkkraketen oder Granaten) sind prinzipiell an Munition unbegrenzt, von Zeit zu Zeit muß jedoch nachgeladen werden, und die betroffene Waffe kann nicht abgefeuert werden. Für alle Lenkwaffen gibt es dabei eine Zielvorrichtung, die den Widersacher erst erfassen muß, bevor sie die gewünschte Wirkung zeigt. Weiterhin beeinflusst auch die Entfernung zum Ziel den Schaden, den ein Treffer anrichtet. Den Zwei-Spieler-Modus, den man bei Virtual On natürlich ebenfalls eingebaut hat, erlebt man im Splitscreen. Dabei kann im Options-Menü sogar zwischen vertikaler und horizontaler Trennung gewählt werden.

Schrottreif: jeder Treffer wird mit eindrucksvollen Explosionen angezeigt, die jedoch leider gerastert sind



Die einzige Blechdame im Verein schießt unter anderem mit Herzchen um sich, die jedoch brutal einschlagen können



**Björn:** Das Roboter-Duell Virtual On bietet endlich einmal Abwechslung von den konzeptionell nahezu ständig gleichen Beat 'em

Ups wie Fighting Vipers etc. Da die Blechkameraden wesentlich flexibler sind und die verschiedenen Arenen durchaus strategisch genutzt werden können, ist das Gameplay merklich komplexer als beim "normalen" Schlagabtausch à la Virtua Fighter und Konsorten. Allerdings besteht auch die Gefahr, beim teilweise hekti-

schen Hin- und Hergerecke der Metall-Hoschis den Überblick zu verlieren, da der eigene Kämpfer den Blick etwas behindert. Technisch ist Virtual On guter Durchschnitt, der Sound z.B. ist mit passenden Melodien nach Manga-Vorbild durchaus akzeptabel. Auch die Grafik ist recht flott, wobei man sowohl die Hintergründe als auch die Kampfarenen noch spektakulärer hätte inszenieren können. Unnötig zu erwähnen, daß vor allem der Zwei-Spieler-Modus die Motivation schürt, wobei die Idee mit den zwei Möglichkeiten des Splitscreens großes Lob verdient.



Ein Luftsprung mit dem Jetpack ist immer gut, da man den Gegner dann sofort im Blickfeld hat



Auge in Auge mit dem Feind: wer will, kann den Schirm auch horizontal spalten

## TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA  
 DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH  
 ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER  
 UMSETZUNGS GEPLANT: KEINE  
 SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER  
 LEVELS: 8  
 BESONDERHEITEN: KEINE  
 CA. PREIS: 99,- DM  
 MUSTER VON: SEGA





# DONKEY KONG COUNTRY 3 DIXIE KONG'S Double Trouble!™\*

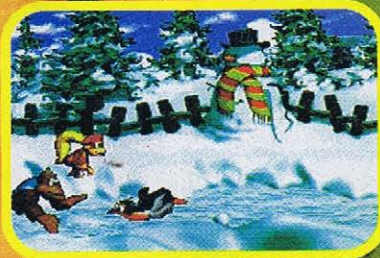
# Kaos treibt Dich auf die Palme!

Exklusiv für Super Nintendo™

32-Bit-Qualität



Neu!



Donkey Kong™ und Diddy Kong™ in der Gewalt von Kaos!  
Diese harte Nuß ist nur im Teamwork zu knacken! Darum freut sich Dixie Kong™, einen neuen Freund gefunden zu haben. Kiddy Kong™! Seine schwergewichtigen Auftritte haben immer durchschlagenden Erfolg. Ein phantastisches Insel-Abenteuer, das den größten Hit aller Zeiten – Donkey Kong Country™ mit noch mehr Details, lebensechteren Bewegungsabläufen und noch besserer Grafik übertrifft. Mit deutschem Bildschirmtext. Mach Dich auf den Weg durch unerforschte Gebiete und zieh Kaos das Fell über die Ohren!

**Nintendo®**

HAVE MORE FUN



Die düstere Hintergrundgrafik mit Licht und Schatten-Effekten in der Gen-Stage ist absolut sehenswert



Zum Final Fight-Hero Guy gesellen sich noch zwei ehemalige Bosse aus dem Beat 'em Up-Oldie



Gliedmaßenstrecker Dhalsim ist wieder da und hat sogar in der Zwischenzeit eine neue Feuer-Atemtechnik einstudiert

# Street Fighter Alpha 2



Vielleicht Capcoms letzte Super Nintendo-Konvertierung eines Prügelhits

**SUPER NINTENDO**

Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Herzlich, Capcoms Mutter aller Prügelspiele hat schon so viele Sequels auf dem Buckel, daß den Designern wohl keine sinnvolle Hintergrundgeschichte mehr eingefallen ist - also gleich an's Eingemachte. Unter der 32-MBit starken Modulhaube stecken alle Charaktere und Tugenden der beiden 32-Bit-Transplantationen. In Zahlen: 18 Raufbolde stehen dem erfahrenen Street Fighter zur Auswahl. Die Palette reicht von einigen Neulingen, wie beispielsweise dem zierlichen Schulmädchen Sakura oder dem finsternen Greis Gen über die Final Fight-Kollegen Rolento, Katana und Guy bis hin zum Großteil der Original-Crew mit dem Comeback des Voodoo-Masters Dhalsim und Russen-Wrestlers Zangief. Mittels aller sechs Tasten werden wie gehabt Schläge & Tritte ausgeteilt oder per Joypad-Akrobatik Special Moves und Combos fabriziert. Zur Krönung dürft Ihr zudem noch Super Combos aktivieren, sobald Eure Combo-Anzeige

durch ausgeteilte Schläge mindestens Stufe 1 erreicht hat. Durch die zweite Energieanzeige könnt Ihr außerdem einen sogenannten "Custom Combo Timer" starten, wodurch Ihr innerhalb eines kurzen Zeitraumes besonders verheerende Techniken vollführt. In den letzten Jahren haben die Designer am bewährten Gameplay noch im Detail einige Veränderungen vorgenommen. So vermeidet Ihr beispielsweise ein Liegenbleiben, wenn Ihr nach einem starken Wirkungstreffer das Steuerkreuz nach hinten abrollt und eine Schlagtaste drückt. Auf ähnliche Art und Weise aktiviert Ihr zudem eine "Alpha"-Konter-Attacke, wodurch dem angreifenden Widersacher mit etwas Geschick der Schneid abgekauft wird.



Akuma pflegt wie vier weitere Kollegen den Ryo-Kampfstil

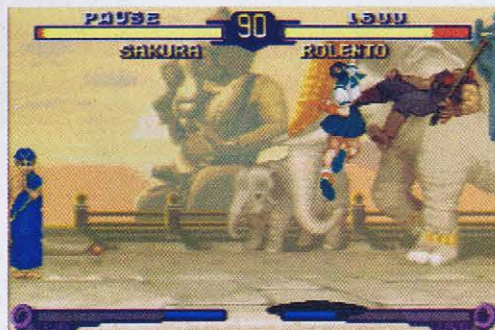


**Ulf:** Noch vor drei Jahren wäre diese Mammut-Balgerei eine kleine Sensation gewesen. Durch die 32-Bit-Herrschaft relativiert sich aber natürlich die Euphorie. Dennoch muß man den Programmierern Lob zollen, denn sie haben es verstanden, trotz des eingeschränkten Speichermediums und der betagten 16-Bit-Architektur eine Umsetzung zu programmieren, die sich fast mit der PlayStation- und Saturn-Version messen kann. In puncto Grafik wurde

lediglich die Farbigkeit etwas reduziert und an den Animationen im Hintergrundlayout gespart, ansonsten geht die Optik voll in Ordnung. Ein anderes Bild beim Sound: Sorry Capcom, aber diese ekligen Synthie-Schnipsel sind wirklich eine Beleidigung für das Ohr. In der wichtigsten Kategorie Gameplay sammelt der Klopper jedoch wieder Punkte: die PAL-Balken sind noch tolerierbar, die Spieldynamik stimmt, und daß die Capcom-Jungs etwas von exzellenter Spielbarkeit verstehen, wissen wir schon seit unzähligen SF-Auflagen.



Hier zeigt ein fulminanter Super Combo seine (grafische) Wirkung



Die kleine Sakura hat zwar wenig Muskeln auf den Knochen, ist dafür aber umso geschickter und flinker



M. Bisons Repertoire an Special Moves wurde endlich um einen Feuerball erweitert

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: CAPCOM  
 DATENTRÄGER: 32 MBIT-MODUL DEUTSCH  
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich  
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE  
 SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SEHR SCHWER  
 LEVELS: 18 KÄMPFER  
 BESONDERHEITEN: KEINE  
 CA. PREIS: 149,- DM  
 MUSTER VON: NINTENDO

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
<b>77% GRAFIK</b>					
<b>47% SOUND/FX</b>					
<b>85% FUN</b>					

SEGA SATURN  **WORLD OF GAMES**

Inh. Carmen Markatsch

**Computer & Videospiele**

Turnstr. 6 75173 Pforzheim Tel. 07231-21404

Schöne Weihnachten und ein gutes Neues Jahr  
wünschen wir allen Lesern dieser Ausgabe

SEGA SATURN	SONY Playstation
Athlete Kings 99,90	A-Train 99,90
Blazing Dragons 89,90	Andretti Racing 89,90
Casper 89,90	Baphomets Fluch 89,90
Com&Conquer 89,90	Casper 89,90
Daytona Champ. Ed. 99,90	Com. & Conquer 99,90
Fighting Vipers 89,90	Crash Bandicoot 109,90
Manx II 99,90	Deconstruct. Derby 2 99,90
NHL Hockey 97 99,90	Die Hard Trilogy 89,90
Soviet Strike 89,90	Formel 1 109,90
Tomb Raider 89,90	Fifa Soccer 97 89,90
Toshinden URA 89,90	NBA Live 97 89,90
Tunnel B1 99,90	NHL 97 89,90
Virtua Cop 2 99,90	Pete Sampras Tennis 99,90
WWF in your House 99,90	Soviet Strike 89,90
World Wide Soccer 89,90	Street Fighter alpha 2 89,90
Game Buster Saturn 89,90	Simcity 2000 89,90
	Tunnel B1 89,90
	Tekken 2 109,90
	Wipe Out 2097 99,90
	Game Buster PSX 89,90

SEGA Saturn 399.--DM

SONY Playstation 389.--DM

Versand & Laden Mo-Fr 10-18.30 Sa 10-14.00

An langen Samstagen im Dezember bis 18.00 UHR  
Neuheiten auf Anfrage! Kompl. Liste anfordern!

Telefon:  
(02622)  
83517



HARDWARE  
SOFTWARE  
& SERVICE  
HARDWARE-TUNING  
REPAIR-SHOP

**MAK**

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM  
Sparsset (+Stick & Spiel) 799,99 DM  
Sonderangebote solange Vorrat reicht  
Top Games Lieferbar wie z.B.:  
Trog, Captain Amerika, Street Fighter 2  
usw.

**Sony PSX**

NEU!!! Umbau für Importspele  
Kein lästiger CD Tausch!!! 99,99 DM  
Einfach CD einlegen und Spielen  
PSX+Umbau+Spiel+RGB Ka. 649,99 DM  
Joypad Verlängerung 29,99 DM  
Spele ab 79,99 DM

**SEGA**

Saturn+Umbau+ Spiel+RGB 649,99 DM  
Saturn Umbau jp/usa/dt/50/60 99,99 DM  
3 Stck. SMD Spele ab 79,99 DM  
Joypadverlängerung 29,99 DM  
SMD 1,2 Umbau 50/60Hz 75,75 DM  
(bei 60Hz 20% schneller!)

**NEO GEO**

Umbau 50/60Hz Schalter+ 99,99 DM  
dt./USA/Jap. ("Schweiß")  
für Neo Geo+Toploader CD  
Neo Geo CD's Ausverkauf ab 29,99 DM  
Joypadverlängerung 2m 49,99 DM

**PC-ENGINE**

Turbo GrafX +Spiel+RGB 119,99 DM  
Joypad Verlängerung 29,99 DM  
Japan Umbau T. Duo/GrafX/ 99,99 DM  
Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM  
RGB Umbau PC-Engine/Duo 99,99 DM

An- und Verkauf von Gebrauchtwaren

**Scart-Umschalter**

Sind Sie das lästige umstöpseln leid?  
Dann haben wir die Lösung für Sie!!!  
Der RGB-taugliche Umschalter für Video-  
spele mit Anschluß für die Stereoanlage.  
4-fach Umschalter 159,99 DM  
7-fach Umschalter 249,99 DM  
Audiokabel 2,5 m 7,99 DM

**Anschlußkabel**

NEU! Sony RGB BESSER!!! 49,99 DM  
N64 S-VHS Kabel +Hifi 89,99 DM  
Sega Saturn RGB Kabel + Hifi 49,99 DM  
SNES RGB Kabel + Hifi 39,99 DM  
Neo Geo. CD Stereo 49,99 DM  
Mega Drive 1,2 RGB Stereo 45,99 DM  
Hifi Adapter für RGB Kabel 39,99 DM  
Jaguar RGB Kabel+Hifianschluß 39,99 DM

Probleme mit dem Anschluß der Konsole  
an ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!!  
Adapterkabel für fast alle Commodore-  
Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99DM

**Nintendo + 64**

N 64 RGB-Umbau+Booster  
(TOP BILDQUALITÄT)+Hifi+  
USA/Jap. Modulkompatibilität 99,99 DM  
N 64 USA Gerät+Umbau lieferbar  
Umbau SNES dt/us/jp 50/60Hz 99,99 DM  
mit Schalter & Modulportvergrößerung

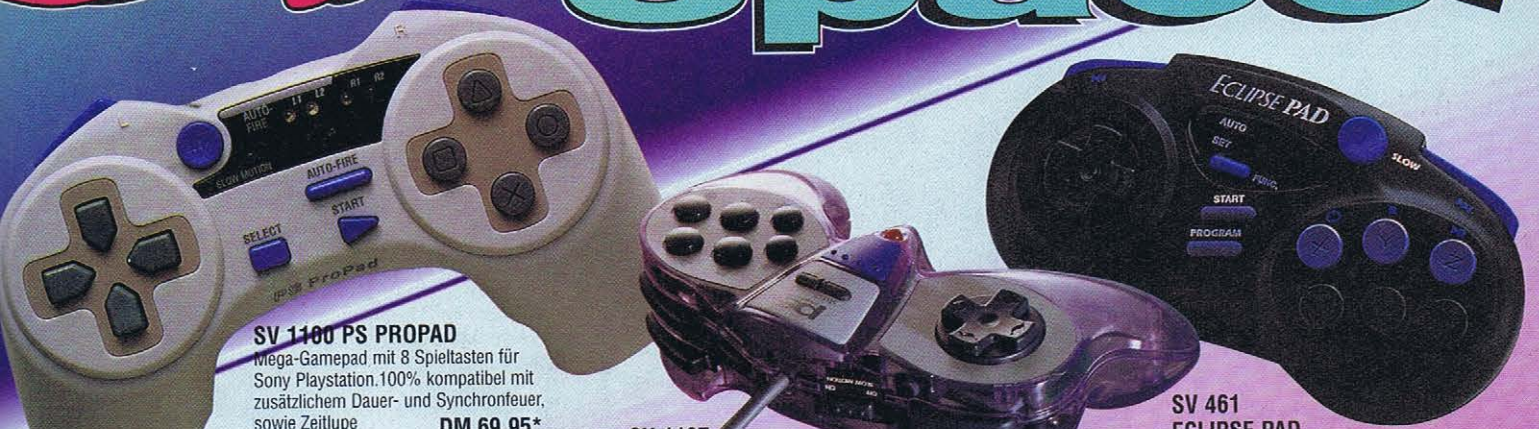
**JAGUAR**

Jaguar+2 Spele 149,99 DM  
RGB Kabel inc. Hifianschluß 39,99 DM  
Umbau 50/60Hz mit Schalter 75,75 DM  
Spele ab 59,99 DM

Hard- & Software für alle  
Systeme Lieferbar

Druckfehler und Preisänderung vorbehalten  
Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583

**CyberSpace 32 BIT**



**SV 1100 PS PROPAD**

Mega-Gamepad mit 8 Spielstasten für Sony Playstation. 100% kompatibel mit zusätzlichem Dauer- und Synchronfeuer, sowie Zeittupe

DM 69,95\*

Auch ohne Display und Synchronfeuer unter der

Art.-Nr. SV 1102 DM 49,95\*

**SV 1107**

**PS PROGRAM PAD**

Das programmierbare Pad für Sony-Playstation. Sowohl die zehn Feuertasten als auch das Steuerkreuz sind komplett programmierbar, und all das im transparenten Gehäuse.

DM 69,95\*

**SV 461**

**ECLIPSE PAD**

Super-Joypad mit 6 Spielstasten für Sega Saturn. 100% kompatibel mit zusätzlichem Dauer- und Synchronfeuer, sowie Zeittupe

DM 49,95\*

Auch ohne Display und Synchronfeuer unter der Art.-Nr. SV 460 DM 39,95\*

**SV 1101 PS ARCADE**

Op-Konsole für Sony-Playstation. 100% kompatibel mit zusätzlichem Dauer- und Synchronfeuer, sowie Zeittupe.

DM 99,95\*

**Jöllenbeck**

GmbH · FarEast-Import-Export

27404 Wiertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

Vertrieb nur über den Fachhandel!

Sega Saturn und Mega Drive sind geschützte Warenzeichen von Sega  
SNES ist ein geschütztes Warenzeichen von Nintendo  
Sega PlayStation ist ein geschütztes Warenzeichen von Sega

Schweiz: ABC SPIELSPASS AG  
Bahnhof Nord · Postfach 25  
CH-9475 Sevelen  
Tel. 081/750 10 00 · Fax 081/750 10 08

Österreich: ABC SPIELSPASS  
Großhandels-GmbH  
Vorarlberger Wirtschaftspark  
A-68400 Götzis/Österreich  
Tel. 0 55 23/56 510 · Fax 0 55 23/64 794



# DIE BESTEN VIDEOSPIELE

Sega **Beat'em Up** 92%

## Virtua Fighter 2

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 36)

Gigantisch gute Konvertierung der aufwendigen Arcade-Balgerei. Technische Perfektion dank höchster Grafikauflösung und 60 Frames. Spielerische Tiefe durch über 1 000 verschiedene Bewegungsabläufe. Ein Muß für Saturn-Besitzer!

Virgin **Eishockey** 90%

## NHL Powerplay '96

Saturn (Mega Fun 09/96 S.72)

Aufwendige Polygon-Grafik, optimale Spielbarkeit mit vielfältigen Aktionsmöglichkeiten, intelligent aufspielende Computergegner und eine packende Rasananz - das Parade-CD ROM dringt in EAs langjährigen Hoheitsbereich ein!

Sega **Rennspiel** 92%

## Sega Rally

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 32)

AM3 in Bestform. Staubiges Arcade-Rennspiel mit abwechslungsreichem Streckendesign, wunderschönen Texture-Grafik, tollem Zwei-Spieler-Modus und dem bisher realistischsten Fahrerhalten im gesamten Konsolenbereich. Langzeitmotivation garantiert!

Eidos **Action-Adventure** 92%

## Tomb Raider

PlayStation (Mega Fun 12/96 S.44)

Eidos' Mammutwerk läßt den Abenteurer in einem kompletten 3D-Environment völlige Bewegungsfreiheit. Gigantische Levels, vielfältige Aktionsmöglichkeiten und eine bisher unerreichte "Indiana Jones"-Atmosphäre sorgen für durchzockte Nächte.

Psygnosis **Denkspiel** 87%

## Lemmings 2

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S. 94)

Die haarsträubende Dummheit der Nager, gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Leveldesign und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Squaresoft **Rollenspiel** 91%

## Final Fantasy III

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 94)

Unheimlich komplex, atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt, benutzerfreundlich und technisch voll auf der Höhe, das sind die Rollenspiele wie wir sie lieben.

Nintendo **Jump'n Shoot** 92%

## Super Metroid

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Leveldesign, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.



Neu

Virgin **Strategie/Simulation** 90%

## Command & Conquer

PlayStation/Saturn (Mega Fun 1/97 S. 36)

Echtzeit-Strategie gepaart mit fesselnden Missionen - C&C besticht durch einfache Bedienung, eine ausgefeilte künstliche Intelligenz des Gegners, gigantische Motivation und dem Bewußtsein, als Böser einen unsauberen Krieg zu führen - ein hoher Suchfaktor ist garantiert.

Electronic Arts **Golf** 90%

## PGA Tour Golf III

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 120)

Digi-Grafik, komfortable und vor allem realistische Steuerung, unübertroffene Optionsvielfalt, ein fordernder Liga-Modus, schlicht und einfach Golf in Perfektion, natürlich von EA.

Neu



Codemasters **Tennis** 86%

## Sampras Extreme Tennis

PlayStation (Mega Fun 08/96 S. 42)

Detailverliebte Tennis-Simulation mit originellen FMV-Sequenzen und einer Zuschauerkulisse, die individuell auf die Ballwechsel reagiert. Die gefühlvolle Steuerung erlaubt Ballwechsel vom aggressiven Serve & Volley bis hin zum spannenden Grundlinienspiel.

Electronic Arts **American Football** 90%

## Madden '97

PlayStation (Mega Fun 10/96 S. 64)

Perfekter 32 Bit-Einstand: Übersichtlich und ansprechend gestaltete Grafik, intelligent agierende Computergegner, opulenter Strategieteil sowie eine optimale Spielbarkeit - makellos!

Sony **Basketball** 88%

## Total NBA'96

PlayStation (Mega Fun 3/96 S. 68)

Die komplett durchgestylte Präsentation, geschmeidig animierte Polygon-Sportler und eine ausgewogenen Mischung aus Basketballaction und -simulation machen Sonys erste Korbwerferei gleich zum Vorzeige-Produkt in diesem Genre.

Acclaim/Acclaim **Shoot'em Up** 90%

## Alien Trilogy

PlayStation (Mega Fun 3/96 S. 40)

Acclaims Adrenalin-Schocker besticht durch eine fesselnde Atmosphäre, bedingt durch flüssige texture-mapping-Grafiken und realistische Sound-Samples aus den Film-Vorlagen. Der 3D-Shooter ist zudem äußerst umfangreich und verbindet gekonnt Action- mit Strategie-Elementen. Diese geniale Ego-Ballerei läßt niemanden kalt!

Nintendo **Jump'n Run** 93%

## Super Mario World 2 - Yoshi Island

Super Nintendo (Mega Fun 9/95 S. 40)

Miyamotos Geniestreich bietet Leveldesign in Perfektion mit unzähligen Secrets. Durch Yoshi als Akteur ergeben sich zudem unzählige spielerische Möglichkeiten. Der eigenständige Grafikstil, Special Effects durch den FX2-Chip und Musik mit der typischen Nintendo-Süße sorgen für den technischen Rahmen.

Acclaim Fun Sports 86%

## NBA Jam Extreme

PlayStation (Mega Fun 1/97 S. 66)

Midways Basketball-Klassiker überzeugt auch im Polygon-Gewand auf ganzer Linie. Spektakuläre Dunks, eine coole Sounduntermalung sowie der gewohnt unkomplizierte, aber fesselnde Spielverlauf lassen vor allem bei mehreren Mitspielern kein Auge trocken.

Sega **Fußball** 89%

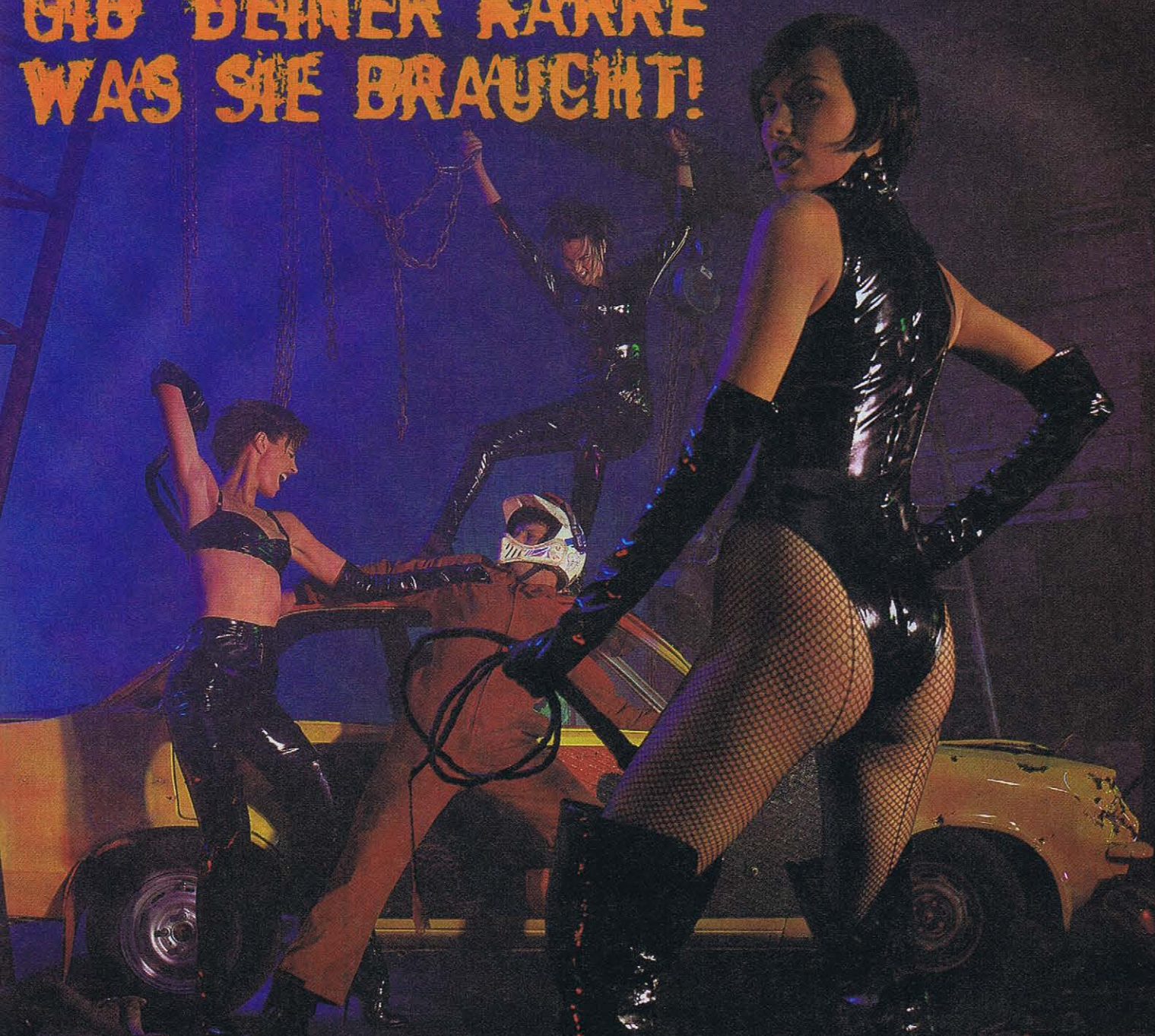
## Sega Worldwide Soccer '97

Saturn (Mega Fun 10/96 S. 39)

Das dritte Update besticht durch realistische Motion Capture-Bewegungsabläufe, vielfältige Optionen, packende Strafraumszenen und einem äußerst anspruchsvollen Gameplay mit vielen Aktionsmöglichkeiten.

Neu

# GIB' BEINER KARRER WAS SIE BRAUCHT!



"DESTRUCTION DERBY 2 SETZT STANDARDS FÜR ZUKÜNFTIGE  
PLAYSTATION-TITEL."  
OFFIZIELLES PLAYSTATION MAGAZIN 11/96

"DAYTONA BRUTAL."  
FUN GENERATION 10/96

"DESTRUCTION DERBY 2 SCHICKT SICH AN, DEN ERFOLG  
SEINES VORGÄNGERS NOCH ZU ÜBERTREFFEN."  
NEXT LEVEL 08/96



# DESTRUCTION DERBY 2



Sony Gewinnspiel

# Gewinnt eine wertvolle, handsignierte PlayStation!

Es gibt viele Gründe an unserem großen **Preis** teilzunehmen, denn als **Hauptpreis**

winkt eine, von der deutschen Rocklegende Herbert Grönemeier sowie der amerikanischen Spitzenband Mike & the Mechanics handsignierte PlayStation! Damit Ihr auch gleich etwas zu zocken habt, legen wir noch den topaktuellen Silberling Tobal No. 1 von Squaresoft bei, den Ihr als einer der ersten PS-User in Deutschland zugeschickt bekommt. Als

**zweiten und dritten Preis**

gibt es zudem jeweils die exzellente Balgerei samt dem coolen PlayStation-T-Shirt. Aber auch die vermeintlichen

**Trostpreise**

können sich sehen lassen: Für den vierten bis elften Gewinner winkt jeweils ein 5er-Pack von Sonys hochwertigen UXS-Chromkassetten, inklusive einer kleinen Überraschung.

Natürlich müßt Ihr auch diesmal wieder ein kleine Frage beantworten, die aufmerksame Leser aber sicherlich schnell lösen können:

**Wie heißt der bildschirmfüllende Endgegner in Tobal No. 1.?**

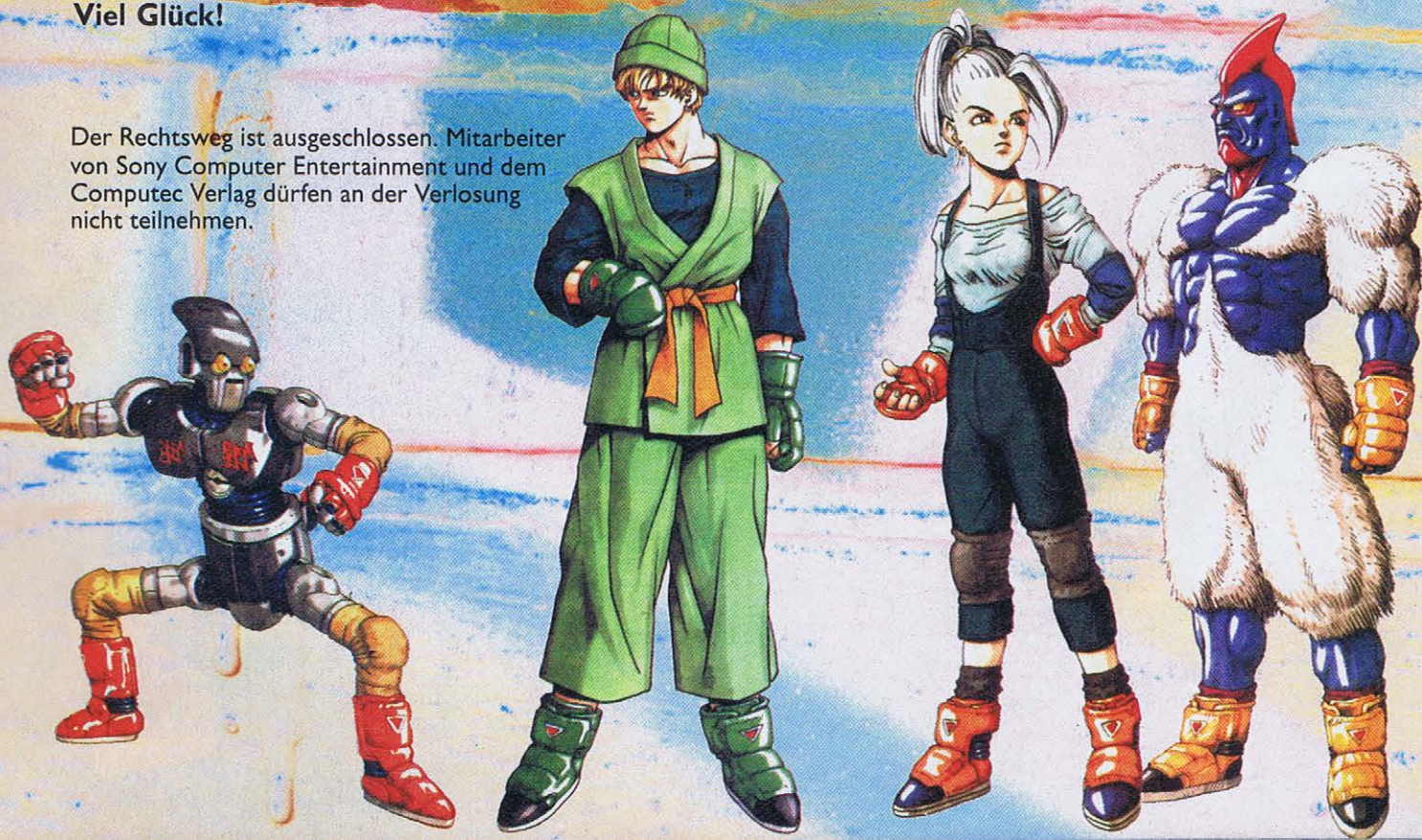
Schickt die Lösung an folgende Adresse:

Redaktion Mega Fun  
Stichwort: Tobal No. 1  
Pleicher Schulgasse 2  
97070 Würzburg

Einsendeschluß ist der 31.12.96

Viel Glück!

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Sony Computer Entertainment und dem Computec Verlag dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen.



Software und Verpackungs-Design © 1996 Origin Systems Inc. Electronic Arts ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts Ltd. Crusader ist ein Warenzeichen von Origin Systems Inc. Alle Rechte vorbehalten. SEGA und SEGA Saturn sind Warenzeichen von Sega Enterprises Ltd. PlayStation und sind Warenzeichen von Sony Entertainment Inc.

# ÜBERWÄLTIGT VON SOVIEL DURCHSCHLAGSKRAFT?

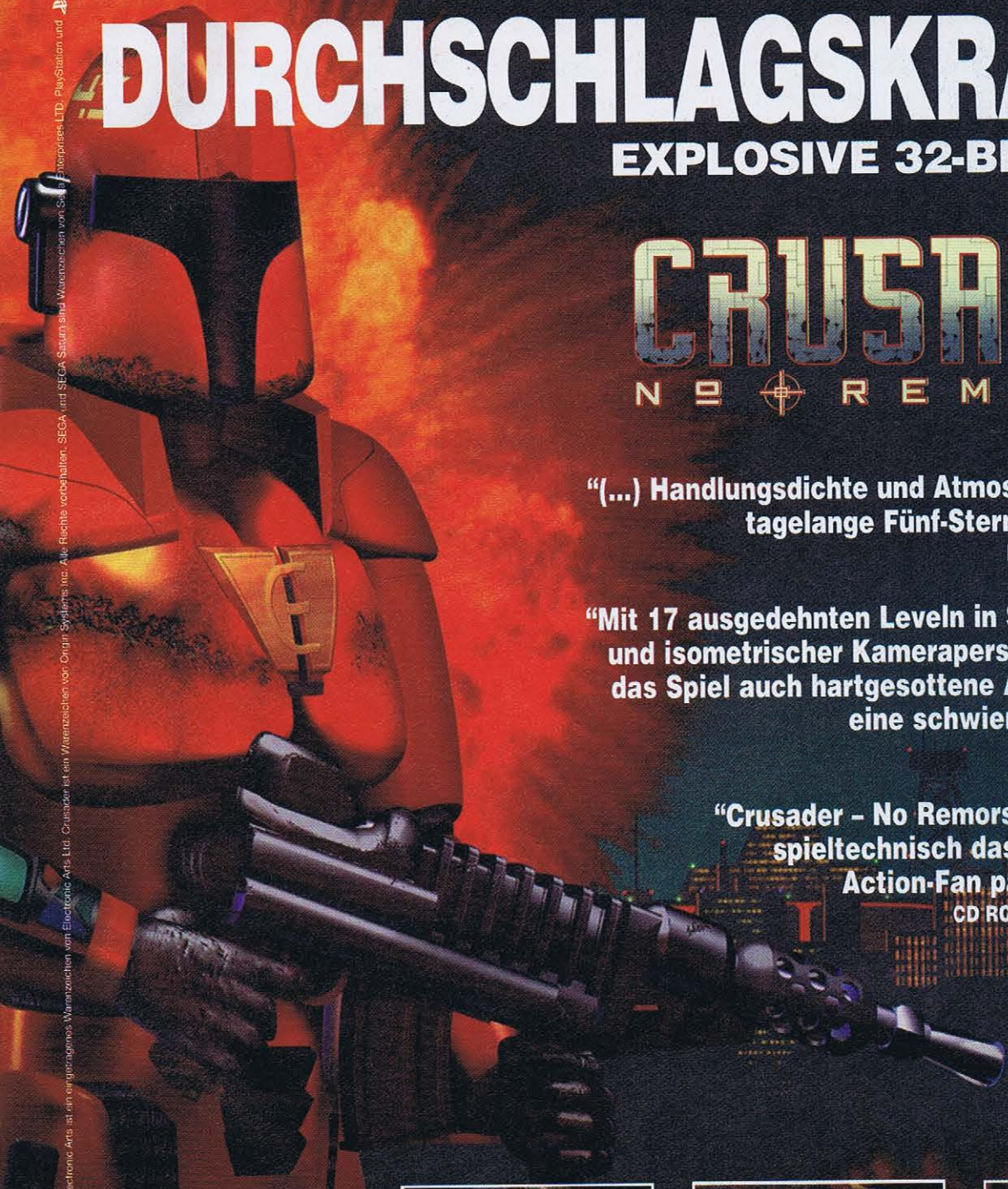
## EXPLOSIVE 32-BIT-POWER

# CRUSADER NO REMORSE

**"(...) Handlungsdichte und Atmosphäre sorgen für tagelange Fünf-Sterne-Unterhaltung."**  
POWERPLAY 11/95: 87%

**"Mit 17 ausgedehnten Leveln in Super-VGA-Grafik und isometrischer Kameraperspektive (...) stellt das Spiel auch hartgesottene Action-Freaks vor eine schwierige Aufgabe (...)"**  
PC Games 11/96: 89%

**"Crusader - No Remorse ist optisch und spieltechnisch das Beste, was dem Action-Fan passieren konnte."**  
CD ROM Magazin 11/95: 9,2/10

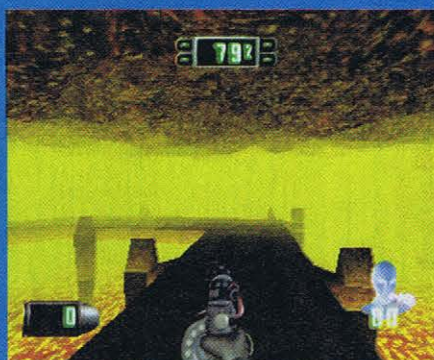


Exklusiv-Vertrieb durch KINGSOFT, Tel. 0 24 08/94 10, Fax: 0 24 08/94 16 44.  
Electronic Arts Hotline: 0 24 08/9 40-5 55.  
Im WWW finden Sie Electronic Arts unter <http://www.ea.com/>



# Playtime is over.

# DISRUPTOR™



Schluß mit lustig! Jetzt trägst Du eine LightStormer-Uniform.

Und das heißt schießen, schlagen und schlachten,  
bis alle Gegner der Erdallianz pulverisiert sind.

Greif Dir Phasor, Anti-Materie-Beschleuniger  
und Plasma Geschütz.

Und laß den Finger am Abzug!

Sonst hast Du für immer ausgespielt...

*Interplay*

INCOMNIAC  
PRESENTS

UNIVERSAL  
INTERACTIVE STUDIOS™









Die Grafiken der Tekkno-Welt wecken klaustrophobische Erinnerungen an Tunnel B1



In den Canyonlevels sorgen die schönen Farbverläufe für die passende Atmosphäre

PlayStation

# Viper

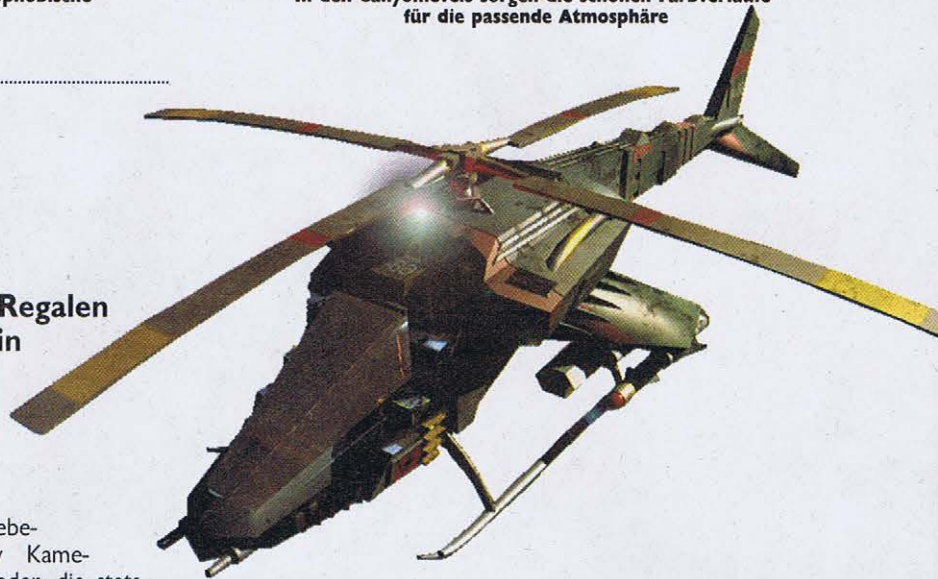
**Tunnel B1 ist gerade frisch in den Regalen eingetroffen, schon befindet sich ein neuer potentieller Neon-Kracher in der Mache**

Nachdem sich Factor 5 nach Amerika verabschiedet hat, liegt es an Neon alleine, mit hochwertiger Software das Qualitätsmerkmal "Made in Germany" entsprechend im Programmier-Olymp zu vertreten. Während sich die Endverbraucher gerade am exzellenten Tunnel B1 erfreuen, sind die Jungs aus Darmstadt bereits fleißig mit der Entwicklung des nächsten Titels beschäftigt. Hinter dem Arbeitstitel "Viper" versteckt sich eine futuristische Helikopter-Ballerei in der versetzten Vogelperspektive. Anwählbar sind andere Perspektiven nicht, doch entsprechend dem Spiel-

verlauf befindet Ihr Euch in vorgegebenen, subjektiv Kameraansichten wieder, die stets für eine optimale Übersicht sorgen. Die Hintergrundgeschichte zu Viper sprüht durchaus vor Originalität. Ihr werdet es mir nicht glauben: Es haben erneut außerirdische Mächte die Weltregierung infiltriert und somit die Macht an sich gerissen. Jawohl! Und während die gesamte Erdbevölkerung ahnungslos ist, kommt ein besonders schlauer Zeitgenosse diesem undurchsichtigen Komplott auf die Schliche. Und dieser Held

seid genau Ihr, in Gestalt von Helmut (sic!) Viper. Der gewandte Helmut macht sich erwartungsgemäß auf den Weg, um die drohende Gefahr von der Menschheit abzuwenden. Anfangs hat er die Wahl zwischen drei verschiedenen Hubschraubertypen, die alle charakteristische Eigenheiten aufweisen, so daß ein weiteres

Durchspielen mit einem anderen System durchaus reizvoll sein könnte. Dazu muß er in drei verschiedenen Welten à drei Levels seine Treffsicherheit und Geschicklichkeit unter Beweis stellen. Tiefe Schluchten erwarten Euch in der Canyonwelt, ein Großstadtdschungel bei Nacht in der Citywelt und höchst technoide Surroundings in der Tek-



Hier das Team der "Jungen Kreativen" aus Darmstadt, die übrigens noch Verstärkung suchen

## Leveldesigner gesucht

Ein gutes Spiel zu zocken bereitet viel Spaß, doch kann es noch viel aufregender sein, selber an dessen Gestaltung beteiligt zu sein und eigene Ideen einfließen zu lassen. Neon sucht noch Leute, die Spaß an Videospiele (v.a. Action-Shooter) haben und bei ihnen als Leveldesigner einsteigen wollen. Die Interessenten sollten ein bißchen Programmierverständnis und das für einen Leveldesigner essentielle, räumliche Vorstellungsvermögen mitbringen. Falls Ihr Euch angesprochen fühlt oder noch Fragen habt, meldet Euch einfach unter folgender Adresse:

Neon Software GmbH  
Hindenburgstraße 36  
64295 Darmstadt



Diese nackten Polygonlandschaften warten noch auf ihre farbenprächtigen Texturen-Kleider

knowelt. Es stehen Euch eine Auswahl an Waffen zur Verfügung, die selbstverständlich auch aufgepeppt werden können. Sogenannte Primary Weapons können dabei durch fleißiges Extrasammeln in Secondary Weapons (z.B. Seeking Rockets oder Flash) umgewandelt werden, die eine effektivere Durchschlagskraft aufzeigen. Viper ist zwar noch weit von der Fertigstellung entfernt, doch besteht es in diesem frühen Stadium bereits durch ein realistisches Flug-Feeling, das vor allem durch den schnellen Grafikaufbau fasziniert. Im rasanten Tiefflug durch den Canyon dürften beispielsweise nicht schwindelfeste Spieler mit Orientierungsproblemen zu kämpfen haben. Die Polygon-Grafiken überzeugen durch her-

vorragende Qualität, liebevolle Farbgebung und Detailtreue. Besonders aufregend sind zudem die glänzenden Transparenz-Effekte, wenn Ihr ein feindliches Flugobjekt in Schutt und Asche legt. Die Explosion breitet sich dabei durch eine Druckwelle kreisrund aus und sieht einfach blendend aus. Dieses Zusammenspiel der Grafikfeatures schafft es eine authentische Atmosphäre zu erschaffen. Wir verfolgen gespannt die weitere Entwicklung dieses vielversprechenden Action-Games und halten Euch weiterhin auf dem Laufenden. (Sandrie)

**Hersteller:** Neon/Ocean **Erscheint:** Herbst 1997 **Genre:** Shoot 'em Up **Umsetzungen geplant:** Saturn

## Das Intro



It's lonely on the top! Helmut stimmt sich im Intro schon entsprechend auf die folgende harte Action ein

Jetzt die Knaller  
**N**  
 der letzten  
**N**  
 3 Monate  
**N**  
 nachbestellen!

# NACHBESTELLEN!



10/96



11/96



12/96

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 22-24, LEOPOLDSDORF, 02451 Nürnberg

Hiermit bestelle ich:

<input type="checkbox"/> MEGA FUN 10/96	zu DM 5,80	
<input type="checkbox"/> MEGA FUN 11/96	zu DM 5,80	
<input type="checkbox"/> MEGA FUN 12/96	zu DM 5,80	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!



# BÖRSE SCREEN

## NINTENDO 64

**Verkaufe** japanisches Nintendo 64, RGB-Umbau, Super Mario 64, Spannungswandler + Joypad für 650 DM! Verkäufe auch SNES-Spiele: Earthworm Jim, Super Mario All-Stars, beide 40 DM; Super Tennis, Super Mario World, Plok, Super Game Boy, alle 30 DM (ab Januar alle Spiele, Konsole + Donkey Kong 3 für 350 DM VB). Tel. 02551/5756

**Suche** Nintendo 64 mit Spielen. Suche auch aktuelle Titel und Konsolen für Sony PS und Saturn. Tel. 0641/970436

**Suche** N64 (US) inkl. Umbau + Colour-booster, Kabel und Mario 64, Pilotwings. Biete Saturn + 8 Spiele (VF 2, Sega Rally, Nights usw.) oder PS + 5 Spiele (RRR, F1, WipEout usw.) Tel. 04963/990143, Bernd Oberländer, Burgstr. 225, 26892 Dörpen

## MS / GG

**Verkaufe** Game Gear mit 13 Games & Master System-Konverter, z.B. Aladdin, Desert Strike, Shinobi II, Sonic Triple Trouble und mehr für 300 DM. Tel. 0043/316/463121, Alexander.

## GAME BOY

**Verk.** für Game Boy: Spiele ab 20-35 DM, z.B. Donkey Kong, Wario Land, Kirby's Dreamland und viele mehr. Tel. 030/4364454 (Eric), gleich anrufen! (auch Super Nintendo-Spiele!), ab 15-18 Uhr

## JAGUAR

**Ihr habt noch Lynx-Spiele?** Her damit!!! Ruft an: 0351/4126758 (Peter), einfach alles anbieten, Mo-Fr ab 15 Uhr oder Sonntags (weilersagen!!!)

## 3DO

**Tausche** SNES mit 10 Spielen, Ascii-Pad und Super Game Boy mit 3 Spielen (z.B. Theme Park, ARP 3, Pole Position 1+2,...) gegen 3DO mit Zubehör (Theme Park, The Need for Speed,...). Suche für SNES Powermover und Populous 2. Verkäufe auch! Tel. 06133/59879 (Manuel)

**3DO + 7 Spiele** (Super Street Fighter Turbo, Need for Speed, Gex) VB 450 DM (Panasonic). SNES: Super Return of the Jedi für 80 DM (neu). Toy Story für 80 DM (neu). PlayStation: Destruction Derby 50 DM, Alien Trilogy 75 DM. Tel. 069/625993

## MEGA DRIVE

**VK.:** ca. 140 MD, 30 MCD, 20 SAT-Spiele!!! Multimega (mit voller Garantie), MCD II + 6 Spiele (mit Garantie)! Zubehör u.v.m.! Suche 3DO-FZ1, SAT (Pal), PS, Nomad, MCD 1, ARP 2 (MD)!!! VK.: Ant.-Adapter für MD + SNES, neu für 5 DM! Also anrufen & nachfragen! Bitte keine Händler!!! Tel./Fax 02421/770061

**32X-Spiele** zu kaufen gesucht! Zahle pro Spiel bis 50 DM! Ab 17 Uhr erreichbar unter Tel. 04946/8112.

**Vk., tausche:** MD: Rolo, Talmit's Ad, King Monsters, Shadow Beast, Techno Clash, Ranger X; Saturn: Virtua Fighter 1 u.

Remix. Preis VB. Tel. 0561/405430 (alles anbieten)

**Verkaufe** Mega Drive mit 2 Pads und 15 Top Spielen für 600 DM. Schreibt Christian Möllers, Hörsterstr. 286, 45897 Gelsenkirchen oder ruft an unter: 0209/582286

**Verkaufe** MD mit 2 6-Button Pads + Game Genie für 100 DM und 30 MD-Spiele (z.B. Soleil, NBA Jam, SSF 2T, Dynamite Headdy, Micro Machines 2 usw.) für 20-40 DM + Porto. Tel. 09775/483, fragt nach Thorsten

**Verkaufe** MD mit 2 Spielen, 2 Pads und Zeitschriften. Kaum benutzt für VB 220. Tel. 06403/63902 (Steffen), ab 14 Uhr

**Verk.** MD mit 14 Top Titeln für nur 400 DM!!! inkl. 3 Pads + Scart- oder VHF-Kabel. Jan Kleinsorge, Sonnenstr. 2, 59955 Winterberg, Fax: 02983/21701

**Suche** ältere Mega Drive Spiele, zahle bis 20 DM pro Spiel. Schickt bitte Listen: an Murena Franco, Hauptstr. 54, 72406 Bisswessingen

**Vk:** 140 MD + 40 MCD + 20 SAT-Spiele!!! MCD II (neu, mit Garantie), Multimega (neu), 32X + Spiele!!! Suche Saturn, PS, 3DO FZ-1, Nomad, u.a.!! Nachnahmesendung kein Problem!!! Also, bis bald. Tel. & Fax 02421/770061, bis 22 Uhr

**Verkaufe** MD-Spiele: Shining Force 2 45 DM, Nigel Mansell 40 DM, Earthworm Jim 1 35 DM, James Pond 3 30 DM. Tel. 07172/32275 (fragt nach David)

## SATURN

**Gut erhaltene: Sega Saturn**, Pad, 4 Spiele (Sega Rally, Daytona USA, Virtua Fighter, Victory Goal) + Demo CD, komplett in Originalverpackung, NP 800 DM, für nur 450 DM inkl. Porto. Tel. 02604/942117 (Daniel)

**Verkaufe** 10-11 SAT-Spiele für 600 DM! MD mit 2 Pads, ARP und 24 Spielen für 600 DM! Tausche auch gegen PS mit 1-2 Spielen! Suche für SAT: Athlete Kings, Discworld und Mystaria! Tel. 0431/334444, ab 14 Uhr (Alex)

**Für Einsteiger:** Sega Rally 35 DM, Virtua Fighter I 30 DM. Tausche/verkäufe für SNES König d. Löwen, Asterix u. Obelix, Probotector. Tel. 038758/20978

**Wahnsinn!!** Verkäufe für Saturn WipEout (50 DM), Panzer Dragoon 1 (30 DM) und Joypad (15 DM). Alles zusammen für 80 DM, beide Spiele für 70 DM (alles erst einen Monat alt). Ruft an! Tel. 03303/406441 (Sebastian)

**Verk.** Saturn-Spiele (alle Pal) Dect. Derby 50 DM, Beat 'em Up 40 DM, Cyberia 40 DM, Daytona USA 40 DM, Toshinden 40 DM, Hang On '96 40 DM, Guardian Heroes 50 DM, V. Valley Golf 40 DM, Nights 70 DM (neu) absolut: High Velocity (US) 60 DM, Golden Axe (jp) 50 DM, V. Volleyball (jp) 40 DM, VB. Tel. 08679/3474 (Chris)

**Next Generation Club Hamburg:** Jedes Spiel bei uns bekommt ihr für ca. 10 DM bis 20 DM billiger als anderswo (wegen Sammelbestellungen). Trotzdem erhaltet ihr das

Spiel nach ca. 3 Tagen. Kein Clubbeitrag!! Wo? Next Generation Club Hamburg, c/o Frank Lindermann, Ünner Brandheid 24, 21147 Hamburg, Tel. u. Fax 040/7961180

**V-T-K** Saturn CDs!!! (dt/US/jp) Suche Nights (dt), Exhumed (dt), WWS '97, F. Vipers, T. Raider (dt)... Verk. Daytona (jp) u. VF 1 (jp) 29 DM, NBA Jam T.E. (dt) 29 DM, A. Trilogy (dt) 60 DM u. RPGs: Thor 2 (dt) 60 DM, Sh. Wisdom (US) 44 DM, D. Force (jp) 49 DM!!! Tel. 0721/689689

**Verkaufe** Daytona, NBA Jam T.E., Virtua Fighter, Panzer Dragoon, Nights (inkl. 3D Pad) für zusammen 300 DM. Tel. 0421/5159370

**Achtung!!!** Saturn, Lenkrad, IR Pads, Adapter, Demo CD, Antennenkabel, 2 Pads, 5 Spiele (Th. Park, VF 2, VFR, Sega Rally, Daytona USA) nur 750 DM. Tel. 04541/891024 (Christoph)

## PLAYSTATION

**Tausche** Worms, NHL Face Off, Fade to Black, Resident Evil, Ridge Racer Revolution, Road Rash, Formel 1! Verkäufe SNES-Spiele! Biete Movies! Schreibt an: Michael Schmidt, Paul-Taubadel-Str. 32, 02827 Görnitz, Tel. 03581/731102. Suche u.a. Soviet Strike!!!

**Tausche:** Saturn, 2 Pads, Lenkrad + 10 Spiele: Story of Thor 2, Worms, Mystaria, Daytona USA, NHL Hockey, Rayman, V.R. SF-Movie, P. Dragoon, FIFA '96 gegen PS, 2 Pads + mind. 9 Spiele wie: Formel 1, WC 3, Ridge Racer, Alien Trilogy, WipEout 2097, Destruction Derby 2 usw. Tausche auch 3DO-Spiele. Tel. 02237/8905

**Verkaufe/tausche** PS-Spiele, z.B. Sampras Tennis, Jet Moto, Die Hard, NHL, Motor Toon 2, Mystical Ninja usw. Verkäufe jp. Nintendo 64, Mario 64 + Umbau für 650 DM. Verkäufe außerdem dt. Spielzeitschriften. Anrufen von 15-21 Uhr unter Tel. 02551/80842

**Kaufe, verk.** PlayStation-Software. Suche PlayStation und N64 Grundgerät. Verk. Major Title Platine für VHB 250 DM. Suche dringend Konami Open Golf Platine. Tel. 0172/7630206

**Kaufe-tausche-verkaufe** PlayStation-Spiele. Habe z.B. Tekken 2, Destruction Derby, WWF in your House, Formel 1, Need for Speed, Davis Cup Tennis, Smash Court Tennis. Tel. 07581/5438

**Tauschpartner** für neuere PS-Spiele gesucht! Habe z.B. Tekken 2, WipEout 2097, Time Commando, Strategiespiel, F1, Skeleton Warriors (US), NBA Live '96 (US) usw. Suche Tunnel B1, Project Overkill, Tilt, Crash B., Puzzle Bobble 2 usw. Tel. 07354/1487, ab 17 Uhr

**Suche** Sony PlayStation mit Spielen und Zubehör. Kaufe auch einzelne Spiele. Tel. 034903/31510. Bis dann!

Verkaufe für PS: Alien Trilogy (Pal), 65 DM, Beat 'em Up (Pal) 75 DM, oder beide für 120 DM. Tel. 030/4931130, Berlin

**Verkaufe** viele Games für Sony PS, Sega und Nintendo. Gratisliste bei P. Hartfil,

Salzachstr. 15, 47269 Duisburg anfordern. Tel./Fax 0203/766902. Es lohnt sich!

**Verkaufe** für PlayStation: Resident Evil, Toshinden 2, Ridge Racer Revolution, Warhawk (alle Pal). Tel. 04271/71472, nach 20 Uhr (Dirk)

**Halt!!!** Verkäufe, tausche, kaufe PS-Games. Tel. 035362/6735, ab 18 Uhr (Ralf)

**Verkaufe** für PS die US-Games: Need for Speed, D. Philo, Street Fighter Alpha, Top Gun, Magic Carpet, Shockwave Assault, Descent, PO'ed, je 30 DM. Beat 'em Up 80 DM. Mad Catz 75 DM. Warhawk (Pal) 35 DM. Action Replay Vol. 1+4 Demo CDs 20 DM. Alles wie neu. 100% in Ordnung. Tel. 0511/624773.

**Suche** für PS (Pal) Neuheiten wie: WipEout 2097, DD 2, Pete S. Extr. Tennis, Transport Tycoon, SC 2000, Return Fire, A-Train, Top Gun,... und mehr. Tausche/verkäufe: Int. Track & Field, Destr. Derby, Alien Trilogy, The Need for Speed, Lone Soldier,... PS-Lenkrad + Pedal, Game Gear günstig mir Zubehör. Sat-Anlage gesucht, bis 200 DM. Tel. 02801/4071, bis 19 Uhr erreichbar (Nils)

**Next Generation Club Hamburg:** Jedes Spiel bei uns bekommt ihr für ca. 10 DM bis 20 DM billiger als anderswo (wegen Sammelbestellungen). Trotzdem erhaltet ihr das Spiel nach ca. 3 Tagen. Kein Clubbeitrag!! Wo? Next Generation Club Hamburg, c/o Frank Lindermann, Ünner Brandheid 24, 21147 Hamburg, Tel. u. Fax 040/7961180

**Verkaufe** PlayStation mit 2 Pads und 12 Spielen, z.B. Ridge Racer, Ridge Racer Revolution, Tekken, NBA Jam, Street Fighter, FIFA Soccer '96, nur komplett, für VB 1300 DM (Neupreis 1650 DM). Tel. 05141/908644

**Verkaufe** PS, 2 Pads, 6 Spiele (Resident Evil, Shoot 'em Up, Discworld,...) + 3 Demo CDs für 650 DM. Tel. 040/778269 (Sidi)

**Achtung! Achtung!** Probleme mit Resident Evil! Jetzt ist Schluss damit! Ich kopiere Euch Eure Memory Card für 5 DM in bar plus 3 DM Porto. Mit Jill und dem Raketenwerfer plus dem Spezialschlüssel. Pal-Version, damit schafft es jeder!

**Verkaufe/tausche** PS-Spiele. Habe z.B. Tekken 2, Crash B., FTB, Die Hard, Track & Field usw. Suche Sampras Tennis, Bubble Bobble, Baphomets Fluch, Tomb Raider usw. Verkäufe auch Nintendo 64, Mario + Umbau (jp) und diverse Zeitschriften. Tel. 02551/80842

**Verkaufe:** Thunderhawk 2, Shoot 'em Up, D. Road Rash, Time Commando, Defcon 5. Preis nach Verhandlungsbasis. Tel. 06349/5146, ab 20 Uhr

**Verkaufe/suche:** PlayStation-Spiele. Suche: F 1, Tekken 2, Die Hard Trilogy, nur Pal-Versionen. Verkäufe: Beat 'em Up, für 50 DM, 3D Shooter für 65 DM. Verkäufe außerdem Movelisten und Cheats für fast alle PlayStation-Spiele, z.B. für bekannte Beat 'em Ups. Habe immer Spiele zu verkaufen oder zu tauschen. Alle Spiele Pal und ohne Kratzer. Anrufen! Tel. 02721/941133

# mehr power

mit

game<sup>tm</sup>  
buster

für saturn<sup>tm</sup> oder playstation<sup>tm</sup>

mp higher  
faster  
lives  
harder  
live forever  
skip levels  
better  
more

game<sup>tm</sup>  
buster

legt die power in deine hände

- länger leben, härter schlagen, schneller rennen, höher springen

R hat hunderte von eingebauten cheats für die neuesten games und für die besten der restlichen games  
-manager (saturn)- 16 mal größeren speicher als der saturn selbst  
-manager (playstation)- kopiert 10 mal mehr spielstände auf die memory-card  
h erhältliches PC-link für die verbindung mit einem PC. ein muß für jeden hacker  
cher menüführung und deutscher anleitung. GAMEBUSTER support: unterstützung  
achcomputer-hotline und internet-sites für alle cheats, tips & tricks usw.  
ne neue codes hinzu, für neue und bestehende games

preis dm 99,-

erhältlich in

gut sortierten computer- & video-fachgeschäften

akt beim exklusiv-distributor: **DATAFLASH**

GmbH, Wassenbergstr. 34, 46446 Emmerich

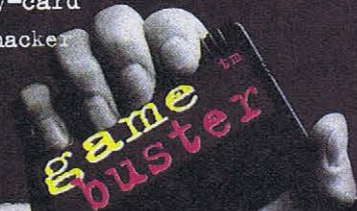
22/6 85 45, Fax: 0 28 22/6 85 47. Website and Email <http://www.dataflash.com>

ten DM 10



SATURN IS A TRADEMARK OF SEGA ENTERPRISE LTD. PLAYSTATION IS A TRADEMARK OF SONY INC.

PLAY + SAT 3



**Verk.** PS-Spiele: RR, NHL F.O. und Tekken, nur zus. für 120 DM inkl. Versandkosten. Tel. 0771/4706 (Jens)

**Tausche-kaufe-verkaufe** Games für die PS. Biete zum Tausch oder Verkauf: Alien Trilogy, NHL Face Off, DD, Shoot 'em Up. Suche: Die Hard Trilogy, Tunnel B1, Crash Bandicoot und andere neue Games. Preise: 50-60 DM. Tel. 04841/5401, Mo-Do oder schreibt besser an: Sönke Meessenburg, Süderkoog 5, 25849 Pellworm

**Verkaufe** PS-Games: (kein Tausch möglich!) Lone Soldier 50 DM, Twisted Metal, Destruction Derby, Warhawk je 55 DM, Alien Trilogy, 3D-Shooter, Discworld, Total NBA, Descent, Magic Carpet, Impact Racing, Road Rash, Street Fighter Alpha, WC 3 je 60 DM, Track and Field, Resident Evil je 65 DM, Prügler 75 DM, alle Pall! NBA In the Zone (US) 60 DM, Return Fire (US) 70 DM, Silverload (US) 50 DM, Strategie-spiel (US) 60 DM, Skeleton Warriors (US) 60 DM, NHL Face Off (US) 65 DM, Cyber-war (jp; 3 Discs) 60 DM, Toshinden 2 (jp) 60 DM, Final Match Tennis (jp) 50 DM, RRR (jp) 60 DM, Drift King (jp) 80 DM, Formel 1 (dt) 75 DM. Alle Sachen sind im Top Zustand mit Anleitung und Verpackung! Versand per Nachnahme + Porto! Tel. 09331/7630, Chris (bis 24 Uhr!). Schnell anrufen! (Suche günstiges N64 (US) mit oder ohne Spiel! Call now!)

**Tausche:** Alien Trilogy (US), Shellshock (DV), B.A. Toshinden 1/2 (dt) und Tekken. Suche Sim City 2000, RRR, Supersonic Racer, Destruction Derby, WipEout 2097, Fade to Black, Resident Evil 1/2 usw. Tel. 02643/940956

**Verkaufe** für PS: Fade to Black, Need for Speed und Wing Commander 3. Alle Spiele tip-top in Ordnung, mit Anleitung und Pakung schon ab 40-50 DM. Ruft an: Tel. 02241/83460 (Björn). Außerdem Theme Park für 30 DM!!! 100%ig O.K.!!!

**Verk.** Sony PlayStation für 250 DM, 2. Pad, Linkkabel, Memory Card für je 25 DM, Lenkrad für 90 DM und 10 Spiele ab 30 DM (z.B. F1, DD 2, Andretti Racing), alles dt. mit Verpackung u. Anleitung. Tel. 034903/31510

**Verkaufe** oder tausche für PS: Gunner's Heaven, Toshinden 2, Ridge Racer 2, NBA In the Zone, Alien Trilogy, Formel 1, Thunderhawk 2, NBA Jam, Winning Eleven. Tausche auch gegen Saturn-Spiele. Tel. 0291/1798

**Verkaufe/tausche** PS-Spiele (Pal): Alien Trilogy, Thunderhawk 2, Starblade Alpha, Assault Riggs, Cybersled, Philosoma, Warhawk, Discworld, Kileak the Blood, Novastorm, bei Verkauf 50 DM, Tausch 1:1.

**Suche** A-Train, Need for Speed, Shellshock, Sim City, Track and Field, X-Com, Theme Park. Angebote an: Sascha Philipp, Memelstr. 15, 91555 Feuchtwangen

**Verk.** PS-Spiele: Defcon 5, Ridge Racer je 60 DM, NBA Jam T.E. 40 DM, Ridge Racer Revolution 70 DM. Suche Int. Track & Field im Tausch. Tel. 07552/7534

**Kaufe, verkaufe, tausche** Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

**Verkaufe u. kaufe** Spiele für PS (Pal). Habe TH 2, Magic Carpet, Destruction Derby, WC III, FIFA '96, NBA Jam, WipEout und viele andere, ab 40 DM bis 70 DM. Nehme beinahe alles, was Ihr habt. Tel. 0201/580443 (Thomas)

**Verkaufe** für PlayStation (Pal): Resident Evil (45 DM), Johnny Bazookatone (30 DM), Starblade Alpha (30 DM), Komplettkauf: 100 DM. Ich bin unter der Nummer Tel. 02041/58620 zu erreichen. Tausche auch Starblade Alpha gegen F1. Ruft an! Außerdem verkaufe ich auch noch Alien Trilogy für 35 DM.

**Verkaufe:** Time Commando 70 DM, Die Hard Trilogy (US) 80 DM, WipEout 30 DM. Verkäufe auch eine defekte PlayStation für 80 DM. Postweg 100% zuverlässig. Alle Spiele O.K. Tel. 06045/1587, 17-21 Uhr erreichbar

**Kaufe-tausche-verkaufe** Playstation-Spiele. Habe z.B.: Tekken 2, Destruction Derby, WWF In Your House, Formel 1, Need for Speed, Davis Cup Tennis, Smash Court Tennis. Tel. 07581/5438

**Tausche** Ridge Racer, Warhawk, Air Combat, Discworld, Resident Evil, Alien Trilogy, Suche WipEout, Theme Park, Rayman, Sim City 2000, Parodius usw. Tel. 034296/41464, nur Fr und Sa ab 16 Uhr

**Verkaufe/tausche/kaufe.** Biete: Tekken, Raiden Project, Need for Speed, 2x Shoot 'em Up, Warhawk, FIFA Soccer '96. Suche: Formel 1, Die Hard Trilogy, Tekken 2, WipEout 2097, Sim City 2000, Tunnel B1. Preise ect. am besten telefonisch. Ruft doch an ab 18 Uhr in die Schweiz: Tel. 01/8030532, Oll verlangen.

**SUPER NINTENDO**

**Verkaufe** Super Nintendo mit 15 Spielen (z.B. Street Fighter 2 Turbo, Tazmania) für 750 DM. Tel. 04824/2571

**Verkaufe** SNES, 2 Controller, Action Replay Pro und 5 Spiele (SMW 2, SF II Turbo,...) für 350 DM (VB). Tel. 02303/51539

**Verkaufe** SNES mit 2 Pads folgenden Spielen: Yoshi's Island, FIFA Soccer (beide 93% Fun), DKC 1 (92%), Zelda 3, S. Street Fighter 2 (beide 90%), NBA Jam T.E. (89%), Earthworm Jim (87%), Theme Park (85%) und Mario Paint (mit Mouse). Alle Spiele sind dt., 100% O.K. und mit der Originalverpackung und Anleitung, nur komplett für schlappe 420 DM. Tel. 09344/1255 (Philipp)

**Verkaufe:** SNES, 13 Spiele (U.a.: Donkey Kong Country, NBA Live '96, NBA Jam, True Lies, FIFA I. Soccer, Bomberman, Super Mario Kart, Sim City), 1 Joypad, 2 Infrarot Joypads, Super Game Boy, Importadapter u. Mogelmodul (alles Pal und 100% O.K.) für nur VB 350 DM. Tel. 08167/1684 (Stefan)

**Kaufe, verkaufe, tausche** Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

**Verkaufe** SNES-Spielesammlung: Front Mission (jp), Secret of Mana (US) je 70 DM, RRR (US) 60 DM, DKC (dt) MMX (US) je 50 DM, Pocky + Rocky (dt), Mario All-Stars (dt), Firemen (dt), Starwing (dt), Tiny Toon (dt) je 40 DM, Mario World 30 DM - alles komplett: ca. 500 DM VB (alles mit Verpackung und Anleitung, guter Zustand), Tel. 08171/51649, 18 Uhr

**Verkaufe** 20 SNES-Spiele, z.B. Secret of Evermore, Asterix u. Obelix, Sim City. Preis nach Vereinbarung. Tel. 040/5263819, 18-21 Uhr (bei Chris)

**Verk.** SNES-Sp.: Super Metroid, Ghoul Patrol, X-Men, Beavis a. Buttthead, T-2, Mikkey Mania, Jurassic Park u. Super Mario World für je 60 DM. Verkäufe auch True Lies, Actraiser 2 u. Pac Attack für je 100 DM und Starwing für 80 DM. Tausche auch gegen RPG-Spiele. Tel. 0641/24410, Matthias!

**Suche** Phant. 3-MD. Verk. SNES: M. Kart, Street Fighter II, Zombies, Donkey Kong, Soul Blazer, Mario World 2, Sandra's Adventure, Mario Paint, Cybernator, Adapter. GB: Solitaire, 4 in 1 Funpac, Gargoyles. Verk. NES mit 11 Spielen. Tel. 0341/6896714

**Verkaufe** SNES-Spiele: Super Metroid, Wing Commander, Busts Loose, 50 DM/Stck.; Rise Robots 30 DM, Starwing, F-Zero, Axelay, Vortex, Stargate, Plok, Super Ghouls, Crash Dummies, Super Castlevania 4, Blues Brothers 35 DM/Stck. Suche Pinocchio, Sportspiele f. SNES und Spiele für PlayStation. Tel. 02841/44125 (Werner)

**Wahnsinn!** DKC 2 60 DM, NHL '96 50 DM, Unirally, Streetracer, EWJ, Rock 'n'

Roll Racing, je 30 DM, 2 Spiele zus. für 50 DM, Starwing, Sup. Tennis, S.M. Allstars, je 20 DM, alle 3 für 50 DM. Verk. auch viele Game Gear-Spiele. Tel. 03303/401224

**Tausche/verk.** über 20 Spiele, z.B. 7th Saga, Drakken, Final Fight II, Humans, Spindizzy, Seaquest, Dragon's Lair, Vortex, Phalanx, M. Jordan, Flashback, Hulk, Warlock, Operation Logic, Bomb, Shaqu Fu, Paws of Fury, Turtles V, Lost Vikings, Ser-Ad., Progr. Pad. Tel. 02501/58613

**Suche** SNES + Game Boy Spiele, auch ganze Sammlungen mit oder ohne Geräte. Tel./Fax 02331/688645

**VERSCHIEDENES**

**Verkaufe** Zeitschriften: Mega Fun 9/93 bis 3/96 und US Electronic Gaming July 1994/februar 1996. Tel. 04102/55271

**Suche** SNES-Spiel Joe u. Mac (Teil 1) und Air Jordan Jacke mit "23" auf dem Rücken (Gr. XL), Farbe rot/schwarz (nur gut erhalten). Ruft an! Tel. 04964/863, ab 19 Uhr.

**Verkaufe** Spiele zu je 50 DM: Primal Rage (PS), Prügelspiel (PS), X-Men (SAT), Sega Rally (SAT), Virtua Fighter 2 (SAT). Für 20 DM: Art of Fighting 2 (NG CD), King of Fighters '94 (NG CD), Porto + Verpackung + 5 DM. Tel. 07232/6238

**Suche** Spiele, Konsolen und Zubehör aller Systeme von Sony, Nintendo, Sega, Atari usw. Tel. 034903/31510

**Verkaufe** Zeitschriften: Mega Fun 9/93 bis 3/96 und US Electronic Gaming July 1994 bis Februar 1996. Tel. 04102/55271

**Halt!!!** Verkäufe, tausche, kaufe PS-Games. Tel. 035362/6735, ab 18 Uhr (Ralf)

**Verkaufe** PS-Games: (kein Tausch möglich!) Lone Soldier 50 DM, Twisted Metal, Destruction Derby, Warhawk je 55 DM, Alien Trilogy, 3D-Shooter, Discworld, Total NBA, Descent, Magic Carpet, Impact Racing, Road Rash, Street Fighter Alpha, WC 3 je 60 DM, Track and Field, Resident Evil je 65 DM, Prügler 75 DM, alle Pall! NBA In the Zone (US) 60 DM, Return Fire (US) 70 DM, Silverload (US) 50 DM, Strategie-spiel (US) 60 DM, Skeleton Warriors (US) 60 DM, NHL Face Off (US) 65 DM, Cyber-war (jp; 3 Discs) 60 DM, Toshinden 2 (jp) 60 DM, Final Match Tennis (jp) 50 DM, RRR (jp) 60 DM, Drift King (jp) 80 DM, Formel 1 (dt) 75 DM. Alle Sachen sind im Top Zustand mit Anleitung und Verpackung! Versand per Nachnahme + Porto! Tel. 09331/7630, Chris (bis 24 Uhr!). Schnell anrufen! (Suche günstiges N64 (US) mit oder ohne Spiel! Call now!)

**Meine Adresse:**

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**An Redaktion Mega Fun  
 Stichwort Börse  
 Pleicher Schulgasse 2  
 97070 Würzburg**

**Meine derzeitigen drei  
 Lieblingstitel:**  
 (bitte auch das System angeben)

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_

**Rubrik für Kleinanzeige (bitte ankreuzen)**

- Mega Drive
- Saturn
- Super Nintendo
- Master System/Game Gear
- 3DO
- Nintendo NES
- Neo Geo
- Game Boy
- Jaguar
- Nintendo 64
- PlayStation
- Verschiedenes

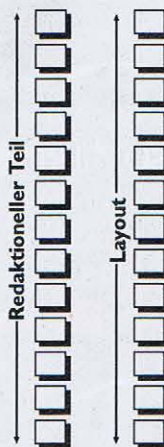
**Anzeigentext (bitte in Druckbuchstaben)**  
 (pro Kleinanzeige bitte 5,- DM in bar beilegen)

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Meckerkasten**

**Wie findest Du folgende Rubriken?  
 Wertung von 1 (Super) bis 6 (schlecht).**

<b>Software News</b>	↑	□	↓
<b>Scene</b>	↑	□	↓
<b>Previews</b>	↑	□	↓
<b>Spieletests</b>	↑	□	↓
<b>Helpline</b>	↑	□	↓
<b>Mega Mail</b>	↑	□	↓
<b>Shoshinkai-Special</b>	↑	□	↓
<b>Viper-Special</b>	↑	□	↓
<b>Titelseite</b>	↑	□	↓
<b>Editorial</b>	↑	□	↓
<b>Inside</b>	↑	□	↓
<b>Sony Gewinnspiel</b>	↑	□	↓
<b>Gesamtnote</b>	↑	□	↓



# M.C. GAME

Telefon 05 21 / 6 42 34

## SONY PLAYSTATION:

Sony Playstation Konsole	DV	379,95
NeGCon	DV	84,95
3D Lemmings	DV	84,95
A-Train	DV	94,95
Actua Golf	DV	84,95
Adidas Power Soccer	DV	94,95
Adventures of Lomax	US	109,95
Andretti Racing	DV	84,95
Alone in the Dark	DV	99,95
Alien Trilogy	DV	89,95
Arc the Lad 2	JP	139,95
Batman Forever	DV	84,95
Battle Arena Toshinden	DV	79,95
Battle Arena Toshinden 2	DV	94,95
Beyond the Beyond	US	104,95
Black Dawn	US	109,95
Blam! Machine Head	DV	84,95
Blast Chamber	US	109,95
Blazing Dragons	DV	84,95
Bubble Bobble	DV	84,95
Burning Road	DV	84,95
Bust-A-Move 2	DV	74,95
Casper	DV	94,95
Cheesy	DV	84,95
Chronicles of the Sword	DV	89,95
Cool Boarders	JP	139,95
Crash Bandicoot	DV	99,95
Crime Wave	DV	i.v.
Cyberia	DV	89,95
D	DV	84,95
Darkstalkers	DV	84,95
Davis Cup Tennis	DV	84,95
Deathtrap Dungeon	DV	i.v.
Destruction Derby	DV	94,95
Destruction Derby 2	US	104,95
Descent	DV	84,95
Die Hard Trilogy	DV	84,95
Discworld	DV	84,95
Disruptor	DV	84,95
Dragonheart	DV	84,95
Dungeon Creator	JP	104,95
Earthworm Jim 2	DV	84,95
Extreme Games	DV	84,95
Extreme Games 2	US	104,95
F1	DV	99,95
Fade to Black	DV	84,95
FIFA Soccer 97	DV	84,95
Final	DV	84,95
Floating Runner	US	84,95
Fox Hunt	DV	89,95
Frank Thomas Big H. Baseb. I	DV	84,95
Goal Storm	DV	69,95
Gunship	DV	89,95
Horned Owl	US	114,95
Impact Racing	DV	79,95
In the Hunt	DV	84,95
Iron & Blood	DV	84,95
Iron Man/XO	DV	84,95
Jet Moto	US	104,95
Jumping Flash	DV	89,95
Jumping Flash 2	DV	94,95
Kings Field	US	109,95
Killing Zone	DV	89,95
Konami Open Golf	DV	84,95
Legacy of Kain	US	99,95
Lone Soldier	DV	84,95
Madden 97	DV	84,95
Magic Carpet	DV	59,95
Megatudo 2096	JP	139,95
Mickeys Wild Adventure	DV	84,95
Moto X	DV	84,95
Motoroon Grand Prix 2	DV	94,95
Myst	DV	89,95
Namco Museum Vol. 1	DV	94,95
Namco Museum Vol. 2	DV	84,95
Namco Museum Vol. 3	JP	144,95
Namco Museum Vol. 4	JP	139,95
Nascar Racing	US	99,95
NBA in the Zone	DV	89,95
NBA Jam Extreme	DV	84,95

Need for Speed	DV	84,95
NFL Full Contact	US	94,95
NFL Game Day	DV	94,95
NFL Quarterback Club 97	DV	84,95
NHL 97	DV	84,95
NHL Face Off	DV	84,95
NHL Face Off 97	US	109,95
NHL Powerplay Hockey 97	DV	i.v.
Ogre Battle	DV	124,95
Olympic Games	DV	84,95
Olympic Soccer	DV	84,95
Overblood	JP	139,95
Pandemonium	DV	Nov
Parodius Deluxe	DV	69,95
Pennant Race	US	109,95
Penny Racers	US	84,95
Pete Sampras Extr. Tennis	DV	84,95
PGA Tour Golf 97	DV	84,95
Pitball	DV	89,95
Po'Ed	DV	89,95
Popolocrois	DV	129,95
Pro Pinball	DV	89,95
Project Overkill	DV	84,95
Psychic Detective	DV	84,95
Psychic Force	JP	119,95
Raging Skies	DV	94,95
Rayman	DV	84,95
Resident Evil	DV	89,95
Return Fire	DV	84,95
Ridge Racer Revolution	DV	94,95
Road Rash	DV	84,95
Romance of the 3 Kingd. IV	US	109,95
Skeleton Warriors	DV	84,95
Slam'n Jam	DV	89,95
Slam Scape	US	109,95
Shellshock	DV	74,95
Shock Wave Assault	DV	69,95
Sim City 2000	DV	i.v.
Soviet Strike	DV	84,95
Space Hulk	DV	84,95
Spot goes to Hollywood	US	104,95
Star Fighter 3000	DV	84,95
Star Gladiator	DV	Nov
Steel Harbinger	US	104,95
Street Fighter Alpha	DV	79,95
Street Fighter Alpha 2	US	104,95
Strike Point	US	94,95
Supersonic Racers	DV	89,95
Tekken 2	DV	99,95
Tetris Plus	US	94,95
The Hive	US	99,95
Theme Park	DV	84,95
Thunderhawk 2	DV	89,95
Tilt	DV	i.v.
Time Commando	DV	84,95
Titan Wars	DV	84,95
Tobal No. 1	US	104,95
Tokyo Highway Battle	US	109,95
Tomb Raider	DV	89,95
Top Gun	DV	94,95
Toshinden Kids	JP	129,95
Total NBA	DV	94,95
Track & Field	DV	94,95
Trilogy	US	109,95
True Pinball	DV	84,95
Tunnel B1	DV	84,95
Twisted Metal	DV	89,95
Twisted Metal 2	US	104,95
Victory Boxing	DV	i.v.
Viewpoint	DV	49,95
Virtual Golf	DV	84,95
Warhawk	DV	84,95
Williams Arcade Hits	DV	74,95
Wing Commander 3	DV	89,95
WipEout 2097	DV	94,95
Worms	DV	89,95
WWF: The Arcade Game	DV	79,95

## SEGA SATURN:

Sega Saturn Konsole	DV	399,95
3D Lemmings	DV	84,95

Alien Trilogy	DV	89,95
Alone in the Dark	DV	94,95
Athlete Kings	DV	84,95
Baku Baku	DV	64,95
Bases Loaded 96	US	89,95
Batman Forever	DV	84,95
Battle A. Toshinden Remix	DV	94,95
Black Fire	DV	84,95
Blam! Machine Head	DV	84,95
Blazing Dragons	DV	84,95
Bubble Bobble	DV	84,95
Bust-A-Move 2	DV	74,95
Casper	DV	94,95
Clockwork Knight 2	DV	99,95
Creature Shock	US	114,95
Crime Wave	DV	i.v.
Cyberia	DV	84,95
Darius Gaiden	DV	89,95
Daytona Championship Ed.	DV	89,95
Daytona USA	DV	49,95
Destruction Derby	DV	84,95
Digital Pinball 2	JP	109,95
Discworld	DV	84,95
D	DV	89,95
Earthworm Jim 2	DV	89,95
Euro 96 Soccer	DV	89,95
Exhumed	DV	89,95
Fatal Fury Real Bout	JP	149,95
F1 Challenge	DV	89,95
Fighting Vipers	DV	89,95
Gex	DV	84,95
Ghen War	DV	84,95
Guardian Heroes	DV	84,95
Gungriffon	DV	84,95
Hang On 96	JP	59,95
Hattrick Hero	US	109,95
High Velocity	US	109,95
In the Hunt	DV	89,95
Iron Man/XO	DV	84,95
Iron Storm	US	109,95
Johnny Bazookatone	DV	49,95
Keio 2	DV	84,95
Langrisser III	JP	109,95
Lunar - the Silver Star	JP	119,95
Madden 97	DV	89,95
Magic Carpet	DV	59,95
Mr. Bones	US	99,95
Myst	US	89,95
Mystaria	DV	99,95
NBA Action	DV	84,95
Need for Speed	DV	89,95
NFL Quarterback Club 97	DV	84,95
NHL 97	DV	89,95
NHL Powerplay Hockey 97	DV	i.v.
Nights, incl. Controller	DV	139,95
Night Warriors	DV	104,95
Ogre Battle	JP	114,95
Olympic Games	DV	84,95
Olympic Soccer	DV	84,95
Panzer Dragoon	DV	49,95
Panzer Dragoon 2	DV	89,95
Parodius Deluxe	DV	69,95
PGA Tour Golf 97	DV	89,95
Pro Pinball	DV	84,95
Rayman	DV	89,95
Riglord Saga 2	JP	124,95
Road Rash	DV	89,95
Romance of the 3 Kingd. IV	US	119,95
Sea Bass Fishing	DV	84,95
Sega Rally	DV	99,95
Sexy Parodius	JP	99,95
Shanghai: Triple Threat	US	79,95
Shellshock	DV	89,95
Shining Wisdom	DV	89,95
Shock Wave Assault	DV	69,95
Sim City 2000	DV	89,95
Skeleton Warriors	DV	84,95
Slam'n Jam	DV	89,95
Space Hulk	DV	89,95
Star Fighter 3000	DV	84,95
Story of Thor II	DV	84,95

Street Fighter Alpha	DV	79,95
Street Fighter Alpha 2	US	109,95
Street Racer	DV	84,95
The Horde	DV	89,95
Theme Park	DV	59,95
Thunderhawk 2	DV	89,95
Tilt	DV	84,95
Tomb Raider	DV	89,95
True Pinball	DV	89,95
Ultimate	DV	84,95
Vallora Valley Golf	DV	89,95
Virtua Cop	DV	139,95
Virtua Cop 2	DV	Dez
Virtua Fighter 2	DV	99,95
Virtua Fighter Kids	DV	84,95
Virtual Golf	DV	89,95
Virtual On	US	89,95
Wing Arms	DV	89,95
Winning Post	US	89,95
WipEout	DV	89,95
World Adv. Military Comm. 2	JP	99,95
World Series Baseball 2	DV	84,95
World Wide Soccer 97	DV	89,95
Worms	DV	89,95
WWF: The Arcade Game	DV	89,95
WWF in your House	DV	84,95
X-Men	DV	89,95

## SUPER NINTENDO:

Brain Lord	US	99,95
Breath of Fire 2	DV	99,95
Chrono Trigger	US	139,95
Civilization	US	129,95



Dragon View	US	89,95
Earthbound	US	129,95
FIFA 97 Gold Edition	DV	89,95
Front Mission	JP	79,95
Gunforce	DV	39,95
Hole in One Golf	DV	49,95
Illusion of Time	DV	109,95
Legend of Zelda	DV	69,95
Liberty or Death	US	114,95
Lord of Darkness	US	89,95
Lufia 2	US	139,95
NBA Live 97	DV	89,95
New Horizons	US	129,95
Olympic Summer Games	DV	104,95
PGA Tour Golf 96	DV	69,95
Robotrek	US	99,95
Secret of Evermore	DV	109,95
Secret of Mana	DV	109,95
Sim City	JP	39,95
Soul Blader	US	139,95
Street Fighter Alpha 2	DV	69,95
Super Mario Kart	DV	109,95
Terranigma	DV	89,95
Tetris Attack	DV	69,95
Tetris & Dr. Mario	DV	69,95
Ultima: The False Prophet	US	129,95
Ultimate	US	139,95
Weapon Lord	DV	69,95
Worms	DV	99,95

## MEGA DRIVE:

NHL 97	DV	109,95
Worms	DV	99,95

Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele

# M.C. GAME

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist  
Detmolder Straße 64 33604 Bielefeld  
Telefon; 05 21 / 6 42 34 Fax: 05 21 / 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,- Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen

**BITTE BEACHTEN !**

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Desweiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet. Außerdem dürfen wir leider aus rechtlichen Gründen keine indizierten Spiele in die Börse aufnehmen.

**Ihr habt noch Lynx-Spiele?** Her damit!!!  
Ruft an: 0351/4126758 (Peter), einfach alles anbieten, Mo-Fr ab 15 Uhr oder Sonntags (weilersagen!!!)

**Verk.** Saturn-Spiele (alle Pal) Dest. Derby 50 DM, Beat 'em Up 40 DM, Cyberia 40 DM, Daytona USA 40 DM, Toshinden 40 DM, Hang On '96 40 DM, Guardian Heroes 50 DM, V. Valley Golf 40 DM, Nights 70 DM (neu) absolut: High Velocity (US) 60 DM, Golden Axe (jp) 50 DM, V. Volleyball (jp) 40 DM, VB. Tel. 08679/3474 (Chris)

**Hallo!!!** Sucht Ihr günstige PlayStation oder SNES-Spiele, wie z.B. Kileak the Blood, Defcon 5, Theme Park, Actraiser, Syndicate, Goof Troop, Star Wars u.v.m., dann ruft an unter: Tel. 07161/37533

**Kaufe** SNES, Game Boy und Super Game Boy. Spiele für SNES (nur Pal, mit Verpackung und Anleitung). Spiele für Game Boy und Nintendo mit Verpackung und Anleitung. Möglichst ganze Sammlungen und faire Preise. Tel. 03634/38495, Peter. Nur von 18.30-20 Uhr oder am Wochenende.

**Verkaufe:** Street Fighter 2 Turbo, Hulk, Separation Anxly, Super Mario World I, All-Stars, Battle Toads, Super Game Boy, Plok, Mario's Time Machine für Super Nintendo. NBA in the Zone I für PlayStation. Preis verhandelbar. Alles mögliche für den Game Boy. Fragt nach Danny. Tel. 02251/51201

**Tausche, verkaufe.** Games, SAT, MD, MCD, (u.a. A. in the Dark 2, Euro '96, SF Zero, VC + Gun, D. Derby) ständig Neuheiten. Verk. Tips, Cheats, Komplettlösungen, Moves zu Beat 'em Ups, Technik Tips und vieles mehr für alle Spiele & Systeme. Tel. 0341/4126144, ab 16 Uhr (Enrico)

**Verkaufe + kaufe** Spiele und Hardware für Turbo Duo/PC-Engine. Habe noch einige Automaten-Platinen abzugeben. Tel. 02374/850355 (ab 17 Uhr)

**Kaufe, verkaufe, tausche** Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

**Verk.** SNES + viel Zubehör + 7 Spiele - VB. Verk. N64 + Mario 64 + Pilotwings 64 - VB. Verk. Destr. Derby (Pal), Air Combat (Pal), Shellshock (Pal), je 50 DM. Verk. CDi-Player (Photo, Spiele, Audio, Spielfilm), viel Zubehör, 7 Spiele + Demo. Tel. 03303/500156, ab 19 Uhr.

**Verkaufe** Sega Multi Mega, 1 Controller, Sonic Spinball für 300 DM sowie 3DO (Pal), 2 Controller + 7 Spiele für 350 DM. Tel. 09353/7127

**Verk.** Saturn-Spiele (alle Pal): Destr. Derby 50 DM, Beat 'em Up 40 DM, Cyberia 40 DM, Daytona USA 40 DM, Toshinden 40 DM, Hang On '96 40 DM, Guardian Heroes 50 DM, V. Valley Golf 40 DM, Nights 70 DM (neu) absolut: High Velocity (US) 60 DM, Golden Axe (jp) 50 DM, V. Volleyball (jp) 40 DM, VB. Tel. 08679/3474 (Chris)

**Suche** für Mega CD: Ground Zero Texas, Double Switch. Für SNES: Samurai Showdown und andere Beat 'em Ups und suche Moves zu Beat 'em Ups. Zahle gut. Verlangt Alexander und Stanley. Tel. 03437/916095, ab 18 Uhr

**Löse meine MD- und MCD-Sammlung auf.** Viele Top Spiele für 30 DM. Habe auch günstige Spiele für 3DO, PS, Saturn, 32X, SNES und Game Gear. Verk. US-SNES mit Adapter und Spiel für nur 150 DM. Verk. jp. MD mit 50/60 Hz-Umbau und RGB-Kabel für 120 DM. Suche F1 für PS. Tel. 0511/414899 (Thomas)

**Suchen:** JAG: Def + Tempest 2000, IS, Attack of the M. Penguins, Hover CD, Battle Morph, Ultra V. usw. PS: Worms, Return F., Toshinden 2, PO'ed, Space Hulk, Pete Sampras T., A.P. Soccer. Haben: JAG: Brain 13, F.f.L., Highlander u.v.m. PS: Ridge RR, Resident E. Tausche, verkaufe, kaufe. Tel. 07762/3646 (JAG); Tel. 07762/8910 (PS), ab 18 Uhr

**Verkaufe** PS-Spiele: Olympic Games, Ridge Racer Revolution, Theme Park + Total NBA '96. Tel. 05451/49634 (Karsten)

**Verk./tausche** NES mit 7 Spiele; /SNES mit 11 Spielen, z.B. SMW II; Mega Drive mit 10 Spielen, z.B. SSF II, Virtua Racing; Atari Jaguar mit 4 Spielen, z.B. Alien vs. Predator gegen Saturn mit Spielen oder PlayStation oder N64 mit Umbau dt/US oder jp. Tel. 09547/1024, bis 17 Uhr oder schreibt an: A. Densch, Schulstr. 9, 96179 Ebing

**Verkaufe** Gradius D.P. jp. (30 DM), Alien Trilogy US (50 DM), Exhumed (60 DM), Shellshock (40 DM), EWJ 2 US (50 DM), Skleaton Warriors (50 DM), Nights inkl. Analog-Pad (80 DM).... Tel. 04931/15648, Holger.

**Verkaufe** X-Men (jp) 50 DM. Suche SAT/PS-News: Fighting Vipers, Tekken 2, Nights, Formel 1, Crash Bandicoot, WipEout 2097, Worldwide Soccer '97 etc. Habe: Iron Storm, Resident Evil, Panzer Dragoon 2 etc. Suche Animes: Bubblegum Crisis, Oh! My Goddess etc. Habe: Street Fighter etc. Tel. 02246/5735 (16-18 Uhr)

**Verkaufe** ca. 100 SNES und Mega Drive-Spiele, wie z.B. Phantasy Star IV, FF 3, DCK, PGA Tour Golf '96, B.o.F., Yoshi's Island, div. Sonic-Spiele, Sports, Jump 'n Runs, Rollenspiele usw., von 20 DM-80 DM, je nach Art des Spiels. Suche auch im TauschPlayStation-Spiele und Zubehör. Ruft einfach mal an! Tel. 030/3418661. P.S.: Verkaufe auch 3DO-Spiele.

**Verk.** für Super Nintendo: Super Mario Kart u. Street Racer (beide Pal) für zusammen nur 58 DM! (inkl. Porto + NN). Tel. 0721/689689

**Löse meine MD- und MCD-Sammlung auf.** Viele Top Spiele für 30 DM. Habe auch günstige Spiele für 3DO, PS, Saturn, 32X, SNES und Game Gear. Verk. US-SNES mit Adapter und Spiel für nur 150 DM. Verk. jp. MD mit 50/60 Hz-Umbau und RGB-Kabel für

**Inserentenverzeichnis**

2nd Zone .....	39
Acclaim .....	64, 65, 88, 89, U3
Brainstorm .....	37
CompuTec Verlag .....	34, 91, 97
Computertreff Kudak .....	25
Cross .....	13
Dataflash .....	93
Double T-Arcade Store .....	73
Eidos .....	76, 77
Electronic Arts .....	87
Fairplay .....	19
Freak's Shop .....	69
Game Shop .....	71
Gamerspoint .....	T&T 13
Games Unlimited .....	31
Gamestore .....	T&T 3
Hall of Games .....	75
Highway to Hell .....	71
Jetstream .....	61
Jollenbeck .....	83
Joysoft .....	29
M.C. Game .....	95
Media Point .....	59
MLC .....	27
Nintendo .....	81
Primal Games .....	41
Psygnosis .....	85, U4
Sega .....	17
Theo Kranz Versand .....	U2, 3
Ubi Soft .....	21
Videospiele Baier .....	79
Videospiele Kraschl .....	79
Virgin .....	7, 8, 9, 11
Wial .....	63
Wolfsoft .....	83
World of Games .....	83

120 DM. Suche F1 für PS. Tel. 0511/414899 (Thomas)

**Suche** Spiele, Joypad für Jaguar; Spiele, Joypad, Netzteil für Amiga CD 32; Spiele, Joypad für 3DO; 32X und Spiele; Neo Geo und Spiele; Neo Geo CD und Spiele; PC Engine. Angebote an: Marco Hennig, Overbeckstr. 24, 01139 Dresden

**VK.:** ca. 140 MD, 30 MCD, 20 SAT-Spiele!!! Multimega (mit voller Garantie), MCD II + 6 Spiele (mit Garantie!) Zubehör u.v.m.! Suche 3DO-FZ1, SAT (Pal), PS, Nomad, MCD 1, ARP 2 (MD)!!! VK.: Ant-Adapter für MD + SNES, neu für 5 DM! Also anrufen & nachfragen! Bitte keine Händler!!! Tel./Fax 02421/770061

**Verkaufe** japanisches Nintendo 64, RGB-Umbau, Super Mario 64, Spannungswandler + Joypad für 650 DM! Verkaufe auch SNES-Spiele: Earthworm Jim, Super Mario All-Stars, beide 40 DM; Super Tennis, Super Mario World, Plok, Super Game Boy, alle 30 DM (ab Januar alle Spiele, Konsole + Donkey Kong 3 für 350 DM VB). Tel. 02551/5756

**Verk.** Saturn-Spiele (alle Pal) Dest. Derby 50 DM, Beat 'em Up 40 DM, Cyberia 40 DM, Daytona USA 40 DM, Toshinden 40 DM, Hang On '96 40 DM, Guardian Heroes 50 DM, V. Valley Golf 40 DM, Nights 70 DM (neu) absolut: High Velocity (US) 60 DM, Golden Axe (jp) 50 DM, V. Volleyball (jp) 40 DM, VB. Tel. 08679/3474 (Chris)

**Tausche** Worms, NHL Face Off, Fade to Black, Resident Evil, Ridge Racer Revolution, Road Rash, Formel 1 Verkaufe SNES-Spiele! Biete Movies! Schreibt an: Michael Schmidt, Paul-Taubadel-Str. 32, 02827 Görnitz, Tel. 03581/731102. Suche u.a. Soviet Strike!!!

**Suche** für PS (Pal) Neuheiten wie: WipEout 2097, DD 2, Pete S. Extr. Tennis, Transport Tycoon, SC 2000, Return Fire, A-Train, Top Gun.... und mehr. Tausche/verkaufe: Int. Track & Field, Destr. Derby, Alien Trilogie, The Need for Speed, Lone Soldier.... PS-Lenkrad + Pedal, Game Gear günstig mir Zubehör. Sat-Anlage gesucht, bis 200 DM. Tel. 02801/4071, bis 19 Uhr erreichbar (Nils)

**Verkaufe** SNES mit 2 Pads folgenden Spielen: Yoshi's Island, FIFA Soccer (beide 93% Fun), DKC 1 (92%), Zelda 3, S. Street Fighter 2 (beide 90%), NBA Jam T.E. (89%), Earthworm Jim (87%), Theme Park (85%) und Mario Paint (mit Mouse). Alle Spiele sind dt., 100% O.K. und mit der Originalverpackung und Anleitung, nur komplett für schlappke 420 DM. Tel. 09344/1255 (Philipp)

**Next Generation Club Hamburg:** Jedes Spiel bei uns bekommt Ihr für ca. 10 DM bis 20 DM billiger als anderswo (wegen Sammelbestellungen). Trotzdem erhaltet Ihr das Spiel nach ca. 3 Tagen. Kein Clubbeitrag! Wo? Next Generation Club Hamburg, c/o Frank Lindermann, Ünner Brandheid 24, 21147 Hamburg, Tel. u. Fax 040/7961180

**Verkaufe/suche:** PlayStation-Spiele. Suche: F 1, Tekken 2, Die Hard Trilogie, nur Pal-Versionen. Verkaufe: Beat 'em Up, für 50 DM, 3D Shooter für 65 DM. Verkaufe außerdem Movielisten und Cheats für fast alle PlayStation-Spiele, z.B. für bekannte Beat 'em Ups. Habe immer Spiele zu verkaufen oder zu tauschen. Alle Spiele Pal und ohne Kratzer. Anrufen! Tel. 02721/941133

**Tausche** Ridge Racer, Warhawk, Air Combat, Discworld, Resident Evil, Alien Trilogie, Suche WipEout, Theme Park, Rayman, Sim City 2000, Parodius usw. Tel. 034296/41464, nur Fr und Sa ab 16 Uhr



# SEGA MAGAZIN:

## Damit Du immer

## im Spiel bleibst!



100 % SEGA in SEGA MAGAZIN. Wir testen für Euch alle Spieleneuererscheinungen aller SEGA-Systeme.

In Ausgabe 01/97: schon jetzt werden die AM2-Beat'em Up-Sensation **Fighters Megamix**, der Model 3-Rennspielhammer **Super Car**, das David Perry-Werk **Wild Nine's** und der Spielautomatenhit

**Die Hard Arcade** enthüllt, welche alle-samt erst im Frühjahr für Furore sorgen werden.

Außerdem: Umfangreiche Previews zu **Sonic 3D**, **Die Hard Trilogy** und **Mystaria 2** sowie spannende Tests zu **Command & Conquer**, **NHL Hockey '97** und **Virtual On**. Nicht zu vergessen 32

Seiten Tips & Tricks mit Komplettlösungen zu allen Top-Spielen.

Der Preis? Über 100 Seiten für unschlagbare 5,80 DM.

**COMPUDEC  
VERLAG**

Deutschlands großer Fachverlag für Computer- und Videospielemagazine.

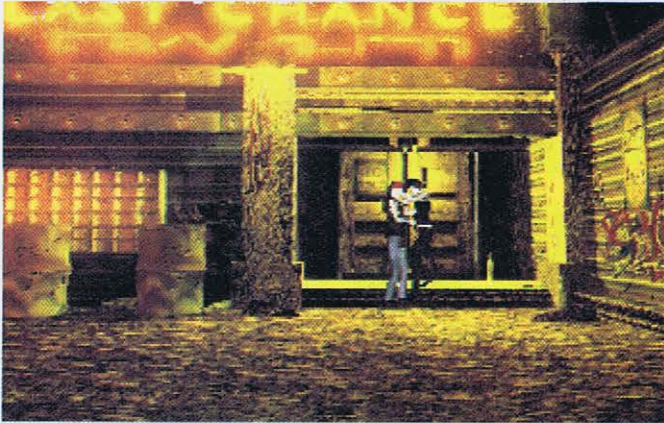
### JEDEN MONAT NEU IM ZEITSCHRIFTENHANDEL!

# DAS LEST IHR IN DER NÄCHSTEN

# MEGA FUN

## The Crow - City of Angels (PS)

Brandon Lee, der Held der cinematischen Vorlage ist zwar tot, doch im Kino und auf Konsole treibt der morbide Held weiterhin sein Unwesen. Herausgekommen ist ein Produkt, daß vor allem für Fans von Resident Evil hochinteressant sein dürfte. Wie bei Capcoms Grusel-Schocker bewegt



Ihr Euch völlig frei durch ein dreidimensionales, gespenstisches Umfeld mit vielen Widersachern, wobei es hier allerdings mehr auf den gezielten Einsatz der Fäuste ankommt.



## 2Xtreme (PS)

Sonys wüstes Rennspiel mit allen hochaktuellen fahrbaren Untersätzen geht in die zweite Saison. Erweitert wird die Palette dabei durch ein Snow Board und viele neuen Strecken. Zusammen mit dem beliebten Split-Screen könnte ein neuer Hit entstanden sein.



## Road Rage (PS)

Von der Spielhalle in den Heimbereich: Konamis futuristischer Fliitzer soll Psynosis WipEout das Fürchten lehren. Ob vier Strecken ausreichen, um auch ohne aufwendige Hydraulik zu faszinieren, lest Ihr in der kommenden Ausgabe.



Mega Fun 2/97 erscheint am  
**8. Jan. 1997**

## Impressum Mega Fun

**Anschrift des Verlages:**  
 Computec Verlag GmbH & Co. KG  
 Innere Cramer-Klett-Straße 6  
 90 403 Nürnberg  
 Telefon 09 11 / 53 25 0

**Anschrift der Redaktion:**  
 Redaktion Mega Fun  
 Pleicherschulgasse 2  
 97 070 Würzburg  
 Telefon 09 31 / 15 51 8  
 Telefax 09 31 / 15 51 9

**Geschäftsführer:**  
 Adolf Silbermann

**Chefredakteur:**  
 Christian Geltenpoth

**Stellvertretender Chefredakteur:**  
 Uwe Kraft

**Textkorrektur:**  
 Uwe Kraft, Silke Schneider, Sandrie Souleiman,  
**Redaktion:**  
 Uwe Kraft, Ulf Schneider

**Hotline - Mega Fun:**  
 Sonntag, den 5. Januar 97, 14 - 18 Uhr  
 Tel.: 09 31 / 15 51 8

Wir weisen darauf hin, daß der Verlag leider keine  
 Tips & Tricks/Fragen zu einzelnen Spielen  
 beantworten kann; bitte wenden Sie sich hierzu zu  
 die im Heft (Seite T&T 2)/auf der  
 Originalverpackung angegebenen Hersteller.

**Freie Mitarbeiter:**  
 Georg Döller, Frank Fischer, Björn Harhausen,  
 Guido Hofmann, Christoph Pütz, René Schneider,  
 Gerd Sebök, Sandrie Souleiman

**Layout:**  
 Uwe Kraft, Silke Schneider, Gerd Sebök

**Rendering des Mega Fun-Logos:**  
 Binärdesign, Würzburg

**Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:**  
 Stefanie Geltenpoth

**Vertrieb:** Gong Verlag GmbH

**Vertriebsleiter:** Roland Bollendorf

**Anzeigenverkauf:**  
 Computec Verlagsbüro Nürnberg  
 Isarstr. 34, 90 451 Nürnberg  
  
 Telefax 09 11 / 64 27 86 0  
 Telefon 09 11 / 9 68 32-0

**Anzeigenverkauf:**  
 Thorsten Szameitat 09 11 / 9 68 32-19  
 Wolfgang Menne 09 11 / 9 68 32-43

**Disposition:**  
 Tanja Kaiser 09 11 / 9 68 32-32

Computec Verlagsbüro Duisburg  
 Falkstraße 73-74, 47 058 Duisburg  
 Telefax 02 03 / 3 05 11 555  
 Telefon 02 03 / 3 05 11-11

**Anzeigenverkauf:**  
 Thomas Kammer 02 03 / 3 05 11-551  
 Oliver Diemers 02 03 / 3 05 11-554  
 Thomas Diel 02 03 / 3 05 11-552

**Disposition:**  
 Gisela Borsch 02 03 / 3 05 11-553

**Verantwortlich für den Anzeigenteil:**  
 Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

**Druck:** Christian Heckel GmbH, Nürnberg

**Titel:**

**Abonnement:**  
 Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 62,-.  
 Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.  
 Fragen zum Abonnement: Tel. 09 11 / 53 25 179

Heftnachbestellungen (können nur per Vorkasse,  
 V-Scheck oder bar, erfolgen; es können jeweils nur die  
 letzten drei Ausgaben geliefert werden)  
 Bitte wenden Sie sich nur schriftlich an:

CP Verlag & Agentur GmbH  
 Leserservice  
 Isarstr. 32-34  
 90451 Nürnberg

**Manuskripte:**  
 Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt  
 der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in  
 den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publika-  
 tionen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der  
 Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

**Urheberrecht:**  
 Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urhe-  
 berrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion  
 oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen  
 Genehmigung des Verlages.

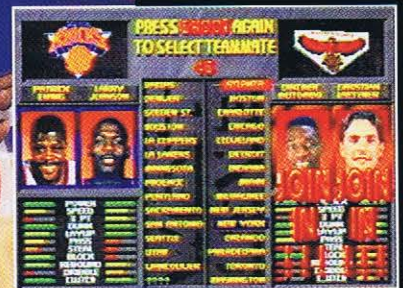
**ISSN 0946-6282**  
 Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche  
 Unterstützung bei: Acclaim, Binärdesign, CIC  
 Interact., Electronic Arts, Galaxy, Konami, Theo Kranz  
 Versand, Laguna, Klaus Lönhoff, Microprose  
 Nintendo, Nova, Sony Interact. Europe, Sega, Virgin,  
 Warner Interact. Entertainment.

Einem Teil der Auflage liegt eine Beilage des  
 Computec Verlages bei.

Kannst Du mit nur einer Hand  
20.000 Leute zum Jubeln  
bringen?



BRANDNEUE 3-D-ENGINE



SPIELER-STÄRKE BASIEREND  
AUF AKTUELLEN  
NBA-STATISTIKEN!



JAMS, WIE DU SIE NOCH NIE  
GESEHEN HAST!

Für Shawn Kemp ist das reine Routine, für alle Normalsterblichen nur ein Traum. Bis jetzt... Denn nun beginnt die totale Basketball-Extase mit NBA JAM EXTREME. Jetzt pflügst Du übers Feld wie der Reign Man in Rage. Das ist brandheiße Basketball-Action im Schnellvorlauf. High Speed und High Performance für den absoluten Adrenalin-Kick.



Mit völlig neuer 3-D-Engine, neuester Motion Capture Technik und Polygon-gerenderten Superstars, die besser aussehen und sich freier bewegen als alles, was Du bisher gesehen hast. Alle NBA-Stars sehen nicht nur echt aus, sie spielen auch absolut real - mit allen Stärken und Schwächen nach jüngsten NBA-Statistiken. Also, laß die Sohlen qualmen und denk dran: Viele Wege führen zum Korb!

Looks real. Feels real. Plays a whole lot better.

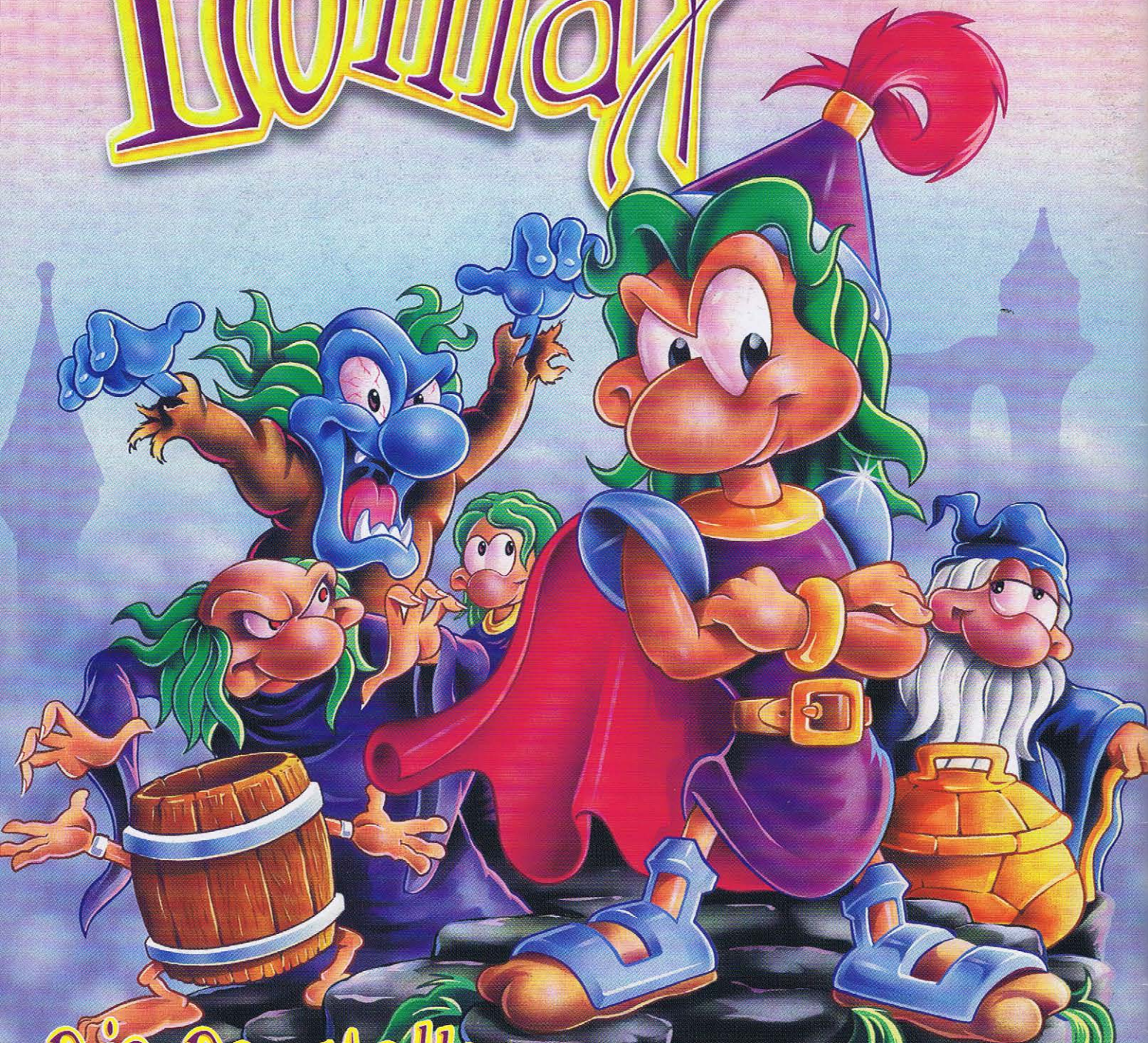


playstation™ sega saturn™ windows™ 95



The NBA and individual NBA Team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective member teams, and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. © 1996 NBA Properties, Inc. All rights reserved. Developed by Sculptured Software. PlayStation and the PS logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. Sega and Sega Saturn are trademarks of SEGA ENTERPRISES, LTD. All rights reserved. Windows is a registered trademark of Microsoft Corporation, © 1996 Microsoft Corporation. Acclaim is a service mark and registered trademark of Acclaim Entertainment, Inc. © & © 1996 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved.

# Lomax



## Die Darsteller

