

# WARP

M A G A Z I N E

**SPILLKONGEN**

*Det norske spillbladet!*

*Killer Instinct til Super NES!*



**Litol Divil**

*- CD-i tar opp bestselger kampen?*



**Ristar ■ NBA Live '95**

**True Lies ■ Psycho Pinball**

**Og mye mer!!!**

**Heite nyheter ■ Masse tips!**

**Vinn bølgevis  
av kule premier!!!**

WARP Nr. 4-95

Kr 39,-



9 770803 674036

# games to go

plain

with relish

or the usual

or ketchup

or mustard

even  
grilled

what  
flavor is  
yours?

**GAME BOY™**

**Nintendo®**

# Dette er WARP

M A G A Z I N E

...det nye bladet for alle oss som liker spill

## Fra Spillkongen til WARP magazine! Hvorfor?

Man kan alltid gjøre noe bedre. Vi føler at vi nå har gjort noe som er bedre enn Spillkongen. Mye er forandret, og vi mener det er forandret til et bra blad. Det mener vi...

...fordi vi har de **beste** spilltesterne i landet

...fordi WARP er det **kuleste** navnet

...fordi vi er **godt** oppdatert

...fordi vi tar TV- og dataspill på **alvor**

...fordi de **smarteste** annonsørene bruker oss

...fordi bladet **utvikles** hele tiden

...fordi layout'en har fått en kraftig **oppussing**

...fordi vi våger å **skryte** mer enn de andre

WARP

- Alltid litt foran

WARP  
M A G A Z I N E

## WARP MAGAZINE

### Utgiver

**GIGA**

Hegdehaugsvn. 24, 0352 Oslo

### Telefon

22 60 44 07

### Fax

22 60 44 94

### Abonnement

er pinlig billig og koster ikke mer enn kr 198,- for 6 nr. Enda billigere er det for 12 nr. Da koster det kun kr 346,-

### WARP får du fra

Claus Grøvdal redaktør  
Andreas Røkke daglig leder  
Tonny Espeset prosjekt  
Bjørn Tore Øren redaksjonskonsulent  
Vidar Martinsen layout  
Audun "Snau" Forgard illustrasjon  
Elin Thorsen illustrasjon  
Hugo Østerberg skribent  
Egebart skribent  
Tom Swift skribent  
Levi & Strauss video  
Michael Andersen foto

### Forside

"Delusion" av Michael Andersen

### Trykk

Follo Grafiske as

### Distribusjon

Narvesen Distribusjon  
Postverket

### Opphavsrett

vi ser helst at ingen bruker tekst eller bilder fra WARP uten å spørre oss først. I motsatt fall får de med oss å gjøre.

### Trykkfeil

sniker seg av og til med, men det tar vi selvfølgelig ikke noe ansvar for...

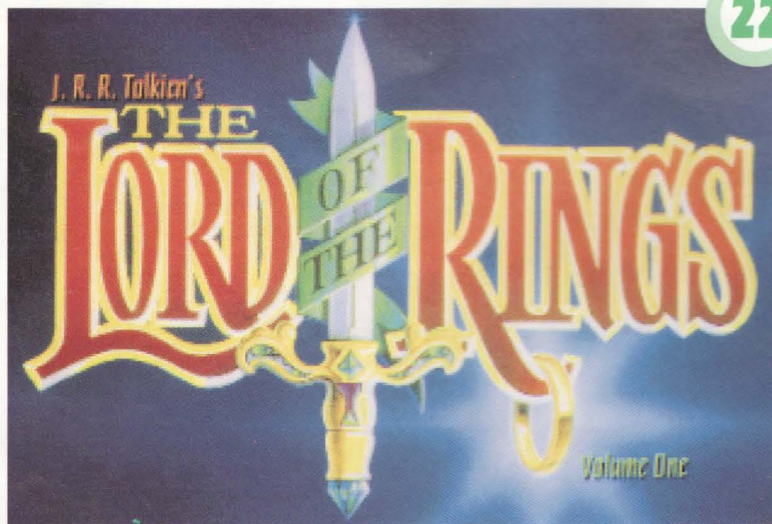
### Annonser

kontakt vår annonseavdeling  
tlf. 22 60 44 07

### Forøvrig

jobber vi hele tiden for at WARP skal være det beste bladet for alle som liker spill, teknologi, video og moro. Send oss gjerne ris, ros, tips, ideer, nyheter, m.m.

WARP MAGAZINE  
- alltid litt bedre



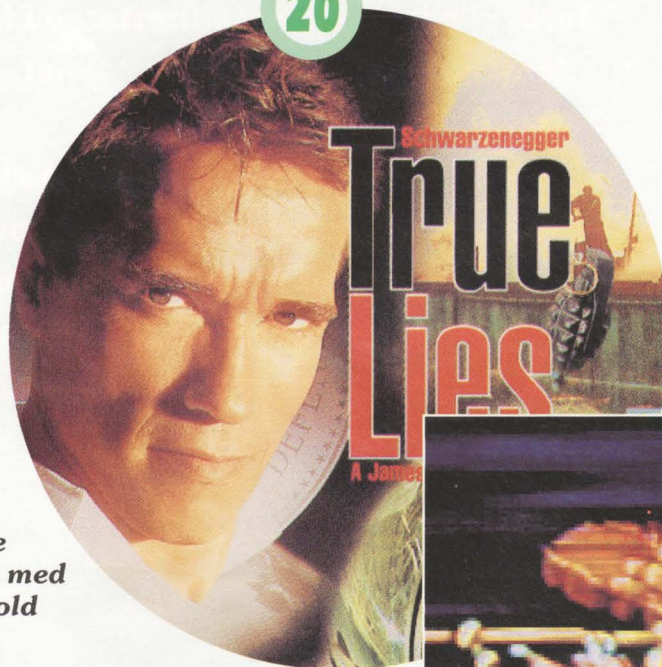
22

Hobbit-eventyr med flott ring.



Syndicate - Cyber action/strategi.

20

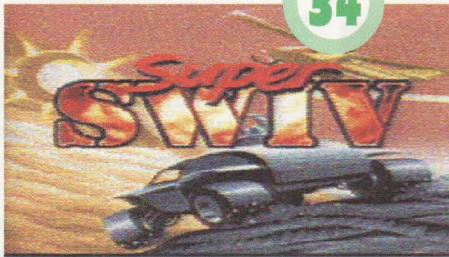


True Lies med Arnold

Theme Park. Bygg din egen fornøylespark



Lil' Devil. Antagelig det beste CD-i spillet til nå!!



34

**Gamle perler er ikke å forakte.**



18

**Ristar - Standard plattform til Sega.**

26



24



42

**Leserens egne sider.**

10



**Atari Jaguar - Katt eller mus?**

16



**Nyheter** 6  
Våre topptrente spioner har lusket rundt i hagene til softwarebransjen og snappet opp masse nyheter. Alt som er verdt å vite, og litt til, finner du her!

**Atari Jaguar** 10  
Vi ser nærmere på denne maskinen og hva den er god for.

**Topp Listene** 12  
Her presenteres de mest solgte spilltitlene på de fleste plattformer.

**Spilltester** 15  
Denne gangen var det mye Sega og Nintendo. Vi har sett nærmere på Ristar, Lord of the rings, m.fl. Se egen innholdsfortegnelse på side 15.

**Rapport** 34  
Gamle perler blir som nye.

**Kjøpeguiden** 36  
Hva skal man kjøpe?

**Spilltips** 38  
Lassevis med spilltips, koder og jukse-tips. Sitter du fast i et spill? Sjekk disse sidene.

**Leserens egne sider** 42  
Her er det du som bestemmer hva vi skal trykke. Send inn tegninger og andre bidrag til denne siden.

**Konkurranser** 44  
Vi deler ut bønnevis av kule saker. Her er det mye snacks som kan bli ditt!

**Video** 46  
Test av de nyeste aktuelle filmene.

**Bli abonnent** 47  
Her ser du hvor fordelaktig det er å abonnere på WARP.

## Killer Instinct til SNES

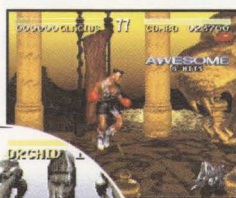
Mens vi litt skuffet venter på den forsinkede Nintendo Ultra 64 har Rare, firmaet bak Donkey Kong Country, nå bestemt seg for å slippe Killer Instinct til SNES.

Rare lover oss en grafikk- og lyd-kvalitet som skal kunne konkurrere med arcadeversjonen av K.I.

Kontrollsystemet er basert på arcaden, og vil inneholde de samme spark- og slag-kombinasjonene.

Her er det duket for enorme mengder med kung-fu-action i de tusen hjem.

Sammen med spillet vil det ligge en CD som inneholder techno-musikk med tema fra K.I. Og gjettest hva? Denne kan du vinne her i Warp - bare sjekk ut konkurransesidene bak i bladet! K.I. har potensiale til å selge stort, og det vil det dersom kvaliteten er som



**Flere liter med digitalt neseblod. Finn frem plaster.**



**Grisebank! Killer Instinct lar deg banke de tøffeste i galaksen.**

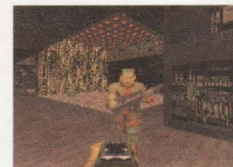
annonsert. Killer Instinct til SNES slippes her hjemme til høsten.

Utrolig nok dukker Killer Instinct også opp til din GameBoy nærmere jul. Topspiller mulighet gjennom link eller Super GameBoy adapter får vi også. Om det blir den samme arcadekvaliteten på Game Boy, stiller vi oss tvilende til, men Rare er jo kjent for å gjøre det umulige mulig... (cg)

## Nyhets flash

### Doom til SNES

Et av de absolutt beste spillene noensinne, Doom, kommer i løpet av høsten til SNES. Williams Entertainment står for konverteringen. For å mestre den heftige 3-D grafikken er Nintendo's FX2 chip innbakt i cartridgen. Foreløpig er det Jaguar-plattformen som har taklet dette krevende spillet best, men her har vi kanskje en 16-bits utfordrer? (cg)



### Donkey Kong Land

blir, såvidt WARP vet, det første GameBoy-spillet på gul cartridge. Kanskje enda mer interessant er det at Rare Software's unike 'ACM' teknologi blir brukt - Dette betyr, hvis alt klaffer, en grafikkrevolusjon på det bærbare markedet. Nintendo lover 30 levels, alle forskjellige fra DK Country, og det hele ser svært fristende ut. (bt)

### Kirby's Efterfølger

Oppfølgeren til GameBoy-klassikeren Kirby's Dreamland er på vei, med 23 krevende levels. Og ser ut til å bli en like stor hit som sin forgjenger. En ting er ihvertfall sikkert - det blir like sukkersøtt.



Jeg mener; Fisken Kine, Uglen Coo og Hamsteren Rick er tre av hovedpersonene. Diabetikere - Styr unna! (ts)

## EA Sports '96

Fra PC-fronten meldes det at NHL Hockey '96 er på god vei.

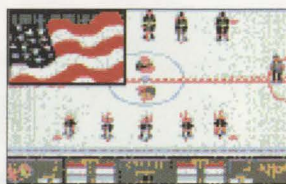
Grunnstammen i programmet er den samme som i tidligere versjoner, men grafikk og lyd har gjennomgått store forandringer. Mest spennende er kanskje de fire nye kameravinklene, som forsøksvis utfyller fugleperspektivet: 'Bak Spilleren', 'TV', 'Isometrisk' og 'Ishøyde'.



- La oss bare håpe at noen av disse faktisk er nyttige.



Electronic Arts er også godt igang med FIFA '96, og slenger rundt seg med



**Nye klær, samme spill.**

uttrykk som 'Virtual Stadium Technology' og 'Pseudo-Video Action Replay'. Alt dette betyr bare at de fortsatt konsentrerer seg om helt andre ting enn spillbarheten som FIFA '94 savnet. WARP anbefaler at EA reparerer motoren før de omlakkerer. (bt)

### Alone in the Dark 2

ventes til Sega Saturn så snart maskinen er på markedet. Franske Infogrames som har gitt oss Alone-trilogien lover at dette blir en perfekt oversettelse fra PC-versjonen. (cg)

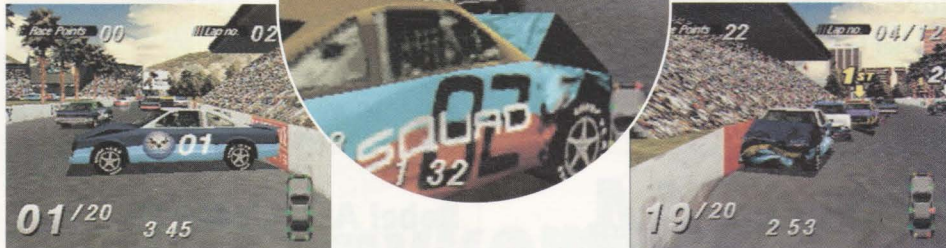
### Street Fighter II

kommer flyvesparkende inn på din GameBoy i løpet av august. Uten å overdrive, ser det ut til å bli en genial versjon - Både motstandere og spesialangrep fra SNES-utgaven er trofast gjengitt, og det samme turneringsformatet benyttes. Dette er din store sjanse til å bli Supreme Ninja i fysikktimen. (ts)

## Demolish 'em Derby

Psygnosis Software er mest kjent for å ha gitt verden Lemmings. Og for å fortsette å produsere Lemmings-oppfølgere lenge etter at alle hadde mistet interessen.

Nå har de, overraskende nok, bestemt seg for å lage et bilspill til Sony Playstation. Og Demolish 'em Derby, ser ut til å kunne gjøre 'Oh No More Lemmings' til lite mer enn et fjernt minne. Dette er, sympatisk



**Grafikken i Demolish 'em Derby ser utrolig lovende ut. Et godt råd til deg som har kjøpt billetter til rallycross-stevnet på Gjøvik. Bytt i Playstation!**

nok, en profesjonell racing-simulator med hovedvekt på kjedekollisjoner og svidd gummi. Like viktig som å kjøre fort, er det å sette motstanderne ut av spill - gjerne ved å sende dem skrikende opp blant publikum.

Fartsopplevelsen er like total som i Ridge Racer, og med den tilfredsstillende høye Kaboom-faktoren i tillegg, er dette en vinner. Sett av tid og penger i oktober. (BT)

## Nyhets flash

### Donkey Kong Country 2

#### - Diddy Kong's Quest

Verdens mest solgte TV-spill, Donkey Kong Country, får nå sin oppfølger. Gjør din SNES klar til flere aper. Donkey Kong har blitt kidnappet av de onde Kremplings, og Diddy Kong må befri ham. Diddy har med seg Dixie, en ny helt i Kong-familien. Hun kan bruke hestehalen sin til å fly og kaste tønner med (wow!). Alle dyrevennene er byttet ut med nye. Vi snakker mer plattform, og flere endeløse



levels med monster og feller. Noen av oss gikk lei slike spill for noen år siden, andre venter på DKC2. (cg)

### Game Over for NES

Det er slutt. Nintendo har annonsert at de ikke lenger vil produsere 8-bits maskinen som har solgt bedre enn noen annen TV-spillmaskin. Bare i USA solgte NES over 34 millioner enheter. Det vil ikke bli produsert flere spill til denne gamle sliteren heller, så nå er det vel slutt? Nintendo satser nå alt på sine nye systemer, Ultra 64 og Virtual Boy - og selvfølgelig også på SNES og GameBoy. (cg)

## Virtual Boy

\$ 5.000.000 er merket for markedsføring av Nintendo's nye Virtual Boy. Små sjanser, med andre ord, for at du unngår å legge merke til at den utgis i midten av august.

Systemet er 32-bits, og lover å gi deg EKTE 3d ved hjelp av sitt Virtual Reality hodesett. Teknologien bak dette mini-vidunderet inkluderer en 32-bits RISC prosessor og 20 Mhz klokke-hastighet. Hvor bra spillene er, vil selvsagt avgjøre maskinen's suksess. Uten at WARP kan si noe om kvaliteten, vet vi at disse titlene slippes i august: Teleorboxer: Førsteperspektiv boksespill mot robotmot-



standere. Dukk og slå som om du var i ringen selv.

Galactic Pinball: 5 brett med mange spesielle bonuser og hindringer.

Mario Clash: Klassisk Mario-eventyr, med ekte 3D som stor bonus.

Mario's Dream Tennis: Flere av Nintendo's største helter, som Donkey Kong Jr, møtes for et slag tennis.

Red Alarm: Skytespill med utrolig (visstnok) grafikk. (ts)

### Earthbound

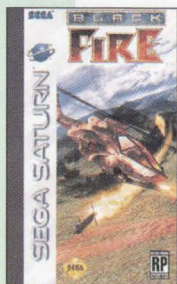
er sommerens store rollespill-hit på SNES. Spillet, som er designet av en populær japansk forfatter, skiller seg fra konkurrentene på flere måter. For det første foregår det i nåtiden, med vanlige tenåringer i hovedrollene, og med baseball-køller som våpen. For det andre, brukes humor i mye større grad enn vanlig. En avveksling fra tørre rollespill som ofte har de samme historiene hver gang, og sjelden får det til å kile i smilemuskel.

Earthbound kommer komplett med en 120-siders guide, og tro det eller ei, seks Skrap-Og-Lukt kort. (bt)

### Fra film til bytes nr. 1001

Kjempesuksessen Stargate har funnet veien fra film til TV-spill. Acclaim gir oss SNES-versjonen. Dette er et actionspill med masse action, lover produsenten, og WARP venter på resultatet. Bare spillet blir bedre enn filmen da... Kommer også til GameBoy. (cg)

## Helikopter til Saturn



Spenningen stiger mens vi venter på 3-D helikopter-spillet Black Fire som nå kommer til Sega Saturn. Du styrer en tjo-hei pilot som ikke tar fanger når du nedkjemper fiender utstyrt med utenomjordisk

teknologi. Dette er 360-graders friflyvning, og skal etter det Warp får fortalt være et komplett simulator-/actionspill. Seks levels med masse slemminger og utfor-



**Dette ser jo unektelig ganske lovende ut!**

dringer loves levert med dette potensielle geni-produktet. Vi gleder oss! (cg)

## Nyhets flash

### EW-Jim til Windows 95

PC- og Sega eiere kan finne fram insekt-sprayen, og forberede seg på et møte



med en SNES-superstjerne. Earthworm Jim fra Shiny Entertainment, er et velpolert, spennende

plattformspill som fikk 86% i forrige nummer av WARP (Spillkongen) og solgte utrolig godt.

Litt spesielt er det at PC-versjonen, programmert av Activision, vil kjøre under Windows 95. (ts)



### Rebel Assault II

PC-eiere med sans for Star Wars, kan herved fylle inn første-plassen på neste liste til julenissen. Rebel Assault II er en stor forbedring på sin middelmådige forgjenger, med ekte skuespillere, høyere variasjon og bedre grafikk. Spillet lar deg kontrollere Speeder Bikes, B-Wings og selveste Millenium Falcon, i et forsøk på å stoppe nok en ondsinnet plan fra Imperiet. (bt)

### Beavis & Butthead

Å nei. Beavis & Butthead, MTV's utslitte duo, er her igjen -



Denne gang i form av et PC-spill. De to sofaslitterne ønsker innpass i gjengen til Todd, nabolaget's ypperste pøbel, og må gjennomføre en serie oppgaver for å vise at

de er tøffe nok. Spillet foregår på tradisjonelt Pek-Og-Trykk vis, og er laget med hjelp fra TV-serien's skuespillere og forfattere. Hvor mye dette hjelper vil tiden vise. (ts)



## Dream Team til U-64

Warp presenterer her Nintendo's såkalte "Dream Team" som skal produsere hardware og spill for deres heite Ultra 64. Spesielt bør vi merke oss Rare (Donkey Kong Country I og II, Killer Instinct) som skal produsere eksklusivt for Nintendo. Vi bøyer oss i støvet for den imponerende gjengen Mario & Co. har satt sammen:



### Spill

Acclaim  
Angel Studios  
Gametek  
DMA  
Nintendo  
Paradigm  
Rare  
Sierra Online

Soft. Creations  
Spectrum Holobyte  
Williams

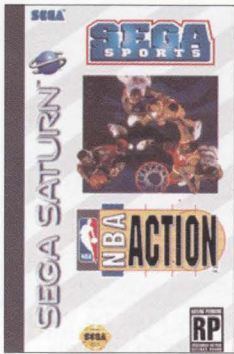
### Hardware

Nintendo  
Silicon Graphics  
Rambus





## NBA Action



**B**asketball er den mest solgte idretten på TV-spill formatet, og nå kommer Sega Saturn med sitt NBA Action. Her får vi alle NBA lag, alle spillere, og 19 forskjellige vinkler å se spillet

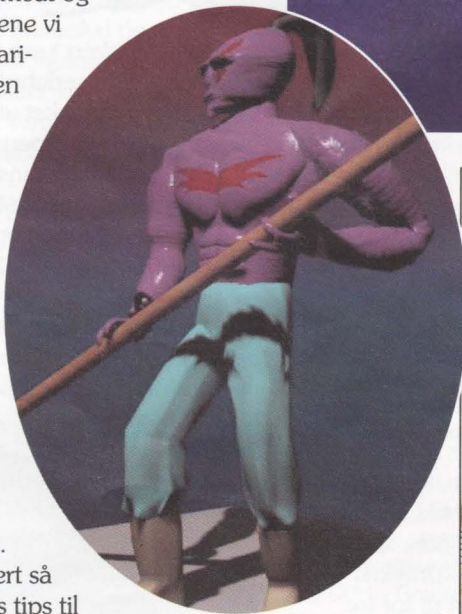
Jordans øyne! En multiplayer-funksjon gjør at opptil ti stykker kan spille samtidig, i et spill som ifølge produsenten skal være "det mest realistiske basketballspillet noensinne". Dette gleder vi oss VIRKELIG til! (cg)



fra. Blant annet 1.personsopplevelse som gjør at vi kan se gjennom Michael

## Jaguar nykommer

**F**ra et nytt amerikansk softwarehus som kaller seg Level 7 Software, har vi fått kloa i endel bilder og nyheter fra deres første spill, med arbeidstittel Supremacy. Dette skal være et kampspill på lik linje med Street Fighter, Mortal Kombat og Killer Instinct. Bildene vi har fått inn er av varierende kvalitet, men det presiseres fra Level 7's side at spillet er på et tidlig stadium. Supremacy utvikles i første rekke til Atari Jaguar. Pressemeldingen lover 3-D grafikk, tøffe utenomjordiske slosskjemper, fengende soundtrack og spennende plot. Alt dette høres svært så bra ut, men Warp's tips til Level 7 er at de bytter navn på spillet, da det allerede finnes et sci-fi strategispill til Amiga med samme navn fra før... (cg)



**Fra papirskisse til datagenerert grafikk. Lovende fra Level 7.**

## Nyhets flash

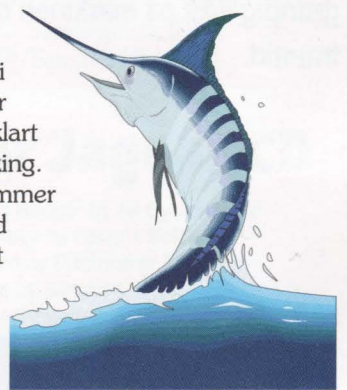
### Playstation og Myst

er det nye paret som kan gi kroner i kassa for Soft Bank. Myst med sin imponerende grafikk, solgte forbausende bra på PC. Nå skal kua melkes litt ekstra, og Playstation-versjonen er ute i Japan nå. Problemet for oss her hjemme er imidlertid at spillet kun er kommet på japansk! Engelsk utgave ventes til høsten. Forøvrig har Computer Manuals nå kommet med den offisielle Myst Guiden. Hints og tips i bokform for dem som sitter fast i spillet. (cg)



### Ut på fisketur

Ja jøss! Et fiskespill!?! Bass Masters Classic kommer om kort tid til SNES og Sega Megadrive. På med støvler, finn fram fiskestengene, og grav mark i hagen. Her er alt lagt klart for sofafisking. WARP kommer tilbake med full rapport så snart vi kommer hjem fra havet. (cg)



### Flaggermusmannen

Acclaim har Batman Forever på vei til butikkene i disse dager. Spillet kommer på en rekke formater, og spesielt Sega Saturn-utgaven, ser lovende ut - med digitalisert grafikk, glatt animasjon og sekvenser klippet rett fra filmen. Handlingen ligner mye på originalmanuskriptet - Riddler og Two-Face er fiendene dine i spillet også, og historien er basert på filmen's plot. (ts)



# Atari Jaguar

AV BJØRN TORE ØREN

En sort, sexy maskin som ble lansert i 1993 og markedsført under slagordet 'verdens første 64Bit console'. Men Jaguars fikk ikke suksessen den fortjente. Ynkelige 150.000 maskiner er solgt i U.S.A. - Til sammenligning har Nintendo og Sega solgt 16 millioner hver av sine 16Bit consoles. Er Jaguar død og maktesløs? WARP har tatt en grundig kikk på maskinen og dens framtid.



Kung-Fu action. -På Jaguar CD.

Jaguaren har fem prosessorer som, hvis programmeringen er god, opererer synkront. Sammen kan disse håndtere vanvittige mengder grafikk, uten at hastigheten på spill reduseres. Musikk og effekter gis gode boltringsmuligheter - 16Bits stereo og CD-kvalitet på lyden, er langt fra uheørt.

Maskinen har også en del 'spesialeffekter' innebygd, lett tilgjengelig for software: Programmerbar skjermoppløsning, Texture Mapping på tredimensjonale gjenstander og morphing tilhører disse. Maskinen har ubegrenset sprite-størrelse og gjengir opptil 35 millioner 24Bits pixels per sekund.

## Temmet Rovdyr

Spesifikasjonene skulle tyde på ubetinget suksess. Med et forsprang på nesten to år, burde Jaguars hatt en solid spillbase, og et overtak på den nye generasjonen maskiner. I stedet stod Jaguar på stedet hvil, mens hardware-forspranget sakte ble mindre.

Atari slapp maskinen ut på markedet kun støttet av noen få spill. Kvaliteten på disse var, til alt overmål, hårreisende dårlig, og verden ble raskt overbevist om at dette var en 16Bits maskin i forkledning. Heldigvis kom noen gode spill ut etterhvert - Titler som Tempest 2000, Doom og Alien vs. Predator har holdt liv i maskinen, om enn bare såvidt.

## Brøler Tilbake

For de av dere som ikke kjenner Atari's historie, kan jeg fortelle at selskapet har en tendens til å gjøre spektakulære comeback. Og de fornekter seg ikke - Atari's framtid så kort ut for tre måneder siden, nå anbefaler jeg at du holder godt øye med amerikanerne. Ikke nok med at de lanserer sitt forsinkede



CD-system i disse dager; denne utgivelsen ser faktisk ut til å få støtte av god software også. I tillegg er spennende titler på vei til den vanlige Jaguars, samtidig som en Virtual Reality-hjelm planlegges nærmere jul.

## Genial Oppgradering

CD systemet, som plugges rett inn i en standard Jaguar, ser utrolig lovende ut.

Det har en kapasitet på 790 MB ukomprimert data, høy avspillingshastighet og flere spesielle egenskaper. Mest spennende av disse er Virtual Light Machine, en lekker sak som ligger innebygd i spilleren. V.L.M. er kompatibel med vanlige CD'er og analyserer musikk i realtime - Den lager



så et spektakulært lysshow i takt med musikken og viser det på skjermen din. WARP har alt plukket ut CD'er vi tror passer, og venter i spenning.

Oppgraderingen installeres i cartridge-inntaket, som erstattes av et nytt på CD-spilleren. Samme opplegg, med andre ord, som på en 32Bits Sega. Litt spesielt er det at de to inngangene samarbeider - Noe som betyr at gamle spill kan oppgraderes med CD'er som inneholder ny informasjon. Bare synd at softwarehusene kommer til å ignorere dette, og lage nye fullprisversjoner i stedet.

I følge ryktene forhandler Atari om rettighetene til bruk av CD-i titler, noe





**Hovercraft er et spennende cartridge spill.**

som høres svært bra ut. Selv om spillene på Philips' system varierer i kvalitet, frister filmutvalget.

På den litt mindre opphissende siden, føler WARP seg forpliktet til å informere om 100% kompatibilitet med Kodak Photo-CD. Så fint.

## Jaguar VR

Det britiske selskapet Virtuality utvikler en Virtual Reality hjelm for Jaguar. Selskapet designer også slikt utstyr for spillehallene, og innehar solid kompetanse derfra.

Jaguar VR kommer til å veie under en kilo, og kan kobles rett inn i en standard maskin. Hjelmen gir et synsfelt på 52 x 40 grader, har stereolyd og er svært fleksibel. Mest oppsiktsvekkende er oppdateringstiden på under 2 millisekunder. - Dette er raskere en Virtual Reality-utstyret i spillehallene, som koster titusener av kroner.

Hvis spillene til Jaguar VR holder høy standard, kan den bli et revolusjonerende produkt. Og en essensiell investering.



**En lekker VR-hjelm som veier under 1 kg.**



**White Men Cant Jump. Utrolig grafikk.**

## Gjenfødt Atari

En ryggrad av spill er under utvikling for Jaguar CD, og mange av dem virker svært fristende - Highlander, Magic Carpet, FIFA og Defender 2000 er eksempler på dette.

Til alt overmål registrerer vi økt aktivitet på cartridge-siden også; Mange produsenter med foreløpig ubrukte lisenser, er i full gang med å programmere. Det er farlig å si for mye om Atari's fremtid uten å ha testet de nye produktene - Men Warp tar sjansen på å si at



**Conan Barbaren gjør en spektakulær entre.**

hele ser svært lovende ut.

Jaguaren beveger endelig på seg, og markedet's eldste console-produsent går spennende tider i møte.

## Jaguar i Norge

Her i landet selges maskiner, spill og ekstrautstyr av Digidig. Dette selskapet fører også andre Atari-artikler, som den bærbare Lynx'en. For informasjon, skriv til: Digidig, Sandveien 5, 1719 Greåker. Tlf/Fax: 69 14 06 69

## Spill under utvikling for Jaguar CD

Alien vs. Predator 2 by Atari  
 Artemis by Springer Spaniel  
 Baldies by Creative Edge  
 Barkley: Shut Up and Jam! by Accolade/Atari  
 Battlechess by Interplay  
 Battlemorph: Cybermorph 2 by Att. to Detail  
 Black Ice/White Noise by Atari  
 Blue Lightning by Atari  
 Braindead 13 by Readysoft  
 Brett Hull Hockey by Accolade/Atari  
 CD League Bowling by V Reel Productions  
 Creature Shock by Virgin Interactive  
 Crime Patrol by American Laser Games  
 Defender 2000 by Atari/Llamasoft  
 Demolition Man by Virgin Interactive  
 Deus ex Machina by Silmarils  
 Dracula the Undead by Atari  
 Dragon's Lair by ReadySoft  
 Dragon's Lair II by ReadySoft  
 Dreadnought by Atari  
 Evidence by Microids  
 FIFA International Soccer by Electronic Arts  
 Flip Out by GorrillaSoft  
 Freelancer 2120 by Imagitec  
 Highlander by Atari  
 Highlander II by Atari  
 Highlander III by Atari  
 Horrorscope by V Reel Productions

Hosenose and Booger by All Systems Go  
 Iratan Supremacy by Level 7 Software  
 Isle of the Dead by Rainmaker Software  
 Ishtar Genesis by Silmarils  
 Jack Nichlaus' Cyber Golf by Accolade/Atari  
 Legions of the Undead by Rebellion Software  
 Little Devil by Gremlin Graphics  
 Lobo by Ocean  
 Primal Rage by Time Warner /Atari Games  
 Mad Dog McCree by American Laser Games  
 Magic Carpet by Bullfrog  
 Max Force by Atari  
 Mortal Kombat III By Williams  
 Need For Speed by Electronic Arts  
 The Outpost by Atari  
 Return to Zork by Activision  
 Robinson's Requiem by Silmarils  
 Skyhammer by Rebellion  
 Space Ace by ReadySoft  
 SoulStar by Core  
 Space Pirates by Atari  
 Starnet by Virtual Xperience  
 Star Trek: The Next Generation by Mic.prose  
 The Realm Fighters by High Volt.  
 Varuna's Forces by Accent Media  
 Wayne Gretzky: NHL Hockey by Time Warner  
 Wing Commander III by Electronic Arts

# Topp Listene

Warp gir deg her de eksklusive engelske bestselgerlistene på alle plattformer. Studer listene nøye, og hold deg oppdatert på hva som egentlig selger godt!

## Top30 Sega Megadrive

Sist Denne

Uke	Uke	Tittel	Utgiver
6	1	Brian Lara Cricket	Code Masters
2	2	Rugby World Cup 1995	Electronic Arts
1	3	Theme Park	Bullfrog
3	4	Fifa Soccer '95	Electronic Arts
5	5	Pga Tour Golf 3	Electronic Arts
	6	Fever Pitch Soccer	Us Gold
	7	Street Racer	Ubisoft
28	8	Nhlpa Hockey 1995	Electronic Arts
30	9	Nba Live 95	Electronic Arts
4	10	Streetfighter 2 Champ. Edition	Sega
16	11	Pete Sampras Tennis	Code Masters
7	12	Road Rash 3	Electronic Arts
	13	WWF Raw	Acclaim
13	14	Eternal Champions	Sega
11	15	Toe Jam And Earl 2	Sega
8	16	World Cup Usa '94	Kixx
	17	Mortal Kombat 2	Acclaim
9	18	Micro Machines 2	Code Masters
14	19	Cannon Fodder	Virgin
15	20	Winter Olympics	Kixx
10	21	Urban Strike	Electronic Arts
19	22	Rise Of The Robots	Acclaim/Mirage
21	23	The Lion King	Virgin
23	24	Animaniacs	Konami
	25	Micro Machines	Code Masters
12	26	Newman Haas Indy Car	Acclaim
17	27	Sonic And Knuckles	Sega
20	28	Judge Dredd	Acclaim
18	29	Dragon: The Bruce Lee Story	Virgin
25	30	Puggsy	Sony/Psygnosis

## Top 30 Super Nintendo

Sist Denne

Uke	Uke	Tittel	Utgiver
1	1	Super International Cricket	Nintendo
2	2	Super Bomberman 2	Hudson Soft/Virgin
3	3	Super Return Of The Jedi	Jvc/Virgin
8	4	Mortal Kombat 2	Acclaim
	5	Fever Pitch Soccer	Us Gold
4	6	International Super Star Soccer	Konami
6	7	Donkey Kong Country	Nintendo
	8	Cybernator	Konami
9	9	Super Streetfighter 2	Nintendo
	10	Jungle Strike	Electronic Arts
14	11	Rise Of The Robots	Acclaim/Mirage
7	12	Starwing	Nintendo
	13	Wwf Raw	Acclaim
11	14	Unirally	Nintendo
15	15	Animaniacs	Konami
13	16	Cannon Fodder	Virgin
16	17	Fifa International Soccer	Ocean
5	18	Illusion Of Time	Nintendo
10	19	Indiana Jones' Greatest Adven.	Jvc/Virgin
12	20	Zelda 3 - Link To The Past	Nintendo
17	21	Mario All Stars	Nintendo
23	22	Earthworm Jim	Virgin
21	23	Super Dany	Virgin
	24	Super Tennis	Nintendo
20	25	Ghoul Patrol	Jvc/Virgin
	26	Micro Machines	Ocean
	27	Nba Jam T.E.	Acclaim
	28	Stunt Race Fx	Nintendo
29	29	Jurassic Park 2	Ocean
26	30	Shaq-Fu	Ocean

## Top10 Amiga A1200 (Full pris spill)

Sist Denne

Uke	Uke	Tittel	Utgiver
1	1	Ultimate Soccer Manager	Impressions
3	2	Sim City 2000	Maxis
4	3	Ufo: Enemy Unknown	Microprose
	4	James Pond 2 - Robocod	Millennium
5	5	Rise Of The Robots	Mirage/Time Warner
	6	Aladdin	Virgin
	7	On The Ball: League Edition	Ascon Sports
	8	The Lion King	Virgin
	9	Banshee	Core Design
10	10	Virocop	Renegade/Wie

## Top10 Philips CD-I

Sist Denne

Uke	Uke	Tittel	Utgiver
	1	Thunder In Paradise	Philips
1	2	Chaos Control	Infogrames
7	3	Burn:Cycle	Philips
5	4	Lemmings	Philips
2	5	Palm Springs Open	Philips
	6	Kingdom: The Far Reaches	Philips
6	7	Voyeur	Philips
4	8	Mad Dog Mccree	Philips
	9	Caeser's World Of Gambling	Philips
3	10	Litil Divil	Philips



## Top 20 PC diskett (Full pris spill)

### Sist Denne

Uke	Uke	Tittel	Utgiver
1	1	Theme Park	Bullfrog
5	2	Doom 2	Virgin
2	3	Sim City 2000	Maxis
3	4	Ultimate Soccer Manager	Impressions
8	5	Tfx	Ocean
4	6	Fifa International Soccer	Electronic Arts
12	7	X-Wing / B-Wing / Imp. Pursuit	Us Gold
9	8	Premier Manager 3	Gremlin Interactive
7	9	Tie Fighter	Lucasarts
	10	Sam&Max/Indi Atlant/D..Tentacle	Us Gold
10	11	Discworld	Psygnosis
6	12	Dawn Patrol	Empire
13	13	Mavis Beacon 2 (Uk Edition)	Mindscape
11	14	Comanche Super Pack	Us Gold
15	15	Microsoft Flight Simulator V5.1	Microsoft
17	16	Championship Manager 93	Domark
16	17	Rise Of The Robots	Mirage/Time Warner
20	18	Fantasy Manager	Anco
	19	Frontier: 1st Encounters	Gametek
19	20	Colonization	Microprose

## Top 20 PC CD-ROM

### Sist Denne

Uke	Uke	Tittel	Utgiver
	1	Star Trek Tng: A Final Unity	Microprose
1	2	Theme Park	Bullfrog
3	3	Discworld	Psygnosis
2	4	Flight Unlimited	Looking Glass
6	5	Full Throttle	Lucasarts
4	6	Indy Car Racing	White Label
7	7	Dark Forces	Lucasarts
5	8	Fifa International Soccer	Electronic Arts
8	9	Virtua Pool	Interplay
	10	Microsoft Flight Simulator V5.1	Microsoft
	11	Hi-Octane	Bullfrog
9	12	Dawn Patrol	Empire
13		Fx Fighter	Gte/Philips
14		Simon The Sorcerer 2	Adventure Soft
10	15		Bodyworks 3.0
16		Rise Of The Robots	Mirage/Time Warner
17		Ultimate Soccer Manager	Impressions
18		World Class Rugby	Audiogenic
19		Syndicate Plus	Cd-Rom Classics
20		A4 Networks	Infogrames

## Top 20 Amiga (Full pris spill)

### Sist Denne

Uke	Uke	Tittel	Utgiver
1	1	Ultimate Soccer Manager	Impressions
2	2	Colonization	Microprose
4	3	Premier Manager 3	Gremlin Interactive
5	4	Sensible World Of Soccer	Renegade
3	5	Super Skidmarks	Acid Software
7	6	Fifa International Soccer	Electronic Arts
8	7	Skidmarks	Acid Software
10	8	Jungle Strike	Ocean
9	9	Pga European Tour	Ocean
6	10	Theme Park	Bullfrog
11	11	Manchester United - The Double	Krisalis
14	12	Cannon Fodder 2	Virgin
12	13	Kick Off 3	Anco
	14	Beau-Jolly Compilation	Beau-Jolly
16	15	Rise Of The Robots	Mirage/Time Warner
20	16	Championship Manager Italia 95	Domark
17	17	Ufo: Enemy Unknown	Microprose
18	18	Football Glory	Black Legend
13	19	F1 - World Championship Edition	Domark
15	20	Tactical Manager 2	Black Legend

## Top20 GameBoy

### Sist Denne

Uke	Uke	Tittel	Utgiver
1	1	Zelda - Links Awakening	Nintendo
10	2	Gameboy Gallery	Nintendo
3	3	Kirby's Pinball Land	Nintendo
12	4	Kirby's Dreamland	Nintendo
2	5	Donkey Kong	Nintendo
4	6	Super Mario Land 3	Nintendo
7	7	Fifa International Soccer	Thq International
5	8	Tetris 2	Nintendo
9	9	Micro Machines	Ocean
13	10	Space Invaders	Nintendo
	11	Mortal Kombat 2	Acclaim
14	12	The Lion King	Virgin
16	13	Golf	Nintendo
11	14	Warioblast	Nintendo
8	15	Super Mario Land	Nintendo
	16	Top Ranking Tennis	Nintendo
6	17	Tetris	Nintendo
15	18	Lemmings 2	Sony/Psygnosis
	19	Flintstones: The Movie	Ocean
18	20	Alien Vs Predator	Activision



**kr 98,-**



**Har du ennå ikke skaffet deg én?**

**Benytt sjansen nå!**

GiGAs egne originale T-skjorter har et meget stilig motiv, designet av Silicon Graphics. Har du ennå ikke skaffet deg en, så vær rask; vi har et begrenst lager.

Husk å angi hvilke størrelser du ønsker.

T-skjorten er også en ypperlig presang.

Bestill 2 eller fler og få skjortene fraktfritt tilsendt!

**JA!**

Jeg bestiller \_\_\_\_\_ stk. T-skjorter

Ved kjøp av 1 stk, kommer porto i tillegg.

Medeum \_\_\_\_\_ stk  
 Large \_\_\_\_\_ stk  
 X-Large \_\_\_\_\_ stk

kr **98,-**  
pr. stk.

Kjøper du 2 eller fler, får du disse fraktfritt!

**Husk frimerke.**  
Porto som brev.

Navn \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Postnr/Sted \_\_\_\_\_

Tlf. \_\_\_\_\_

Abonnementsnr \_\_\_\_\_ Jeg er:  Abonnent  Ikke abonnent

Underskrift av person over 18 \_\_\_\_\_

Ring gjerne inn bestillingen på  
**tlf. 22 60 44 07**

WARP 4-95

**GIGAS**

Hegdehaugsveien 24  
0352 Oslo

# spilltester

## På testbenken!

Vi tester de nyeste og heiteste titlene til de fleste formater. Legg spesielt merke til Egebarts Litol Divil test - CD-i har nå fått fart på sakene, og kommer med spill som virkelig fenger. Utrolig bra grafikk og lyd! Bjørn Tore har tatt en titt på Segas nye storsatsning Ristar, men ble ikke så veldig imponert over det han fant. Store Electronic Arts er representert med to titler - stinkeren Road Rash og det glimrende NBA Live '95. Sjekk ut disse og alle de andre testene i Warp Magazine - verdens beste spillblad!

Ehh, ja. Vi gjør bare oppmerksomme på at de fleste spillene vi tester finnes til flere formater, og dette angir vi i testene våre. Kvaliteten varierer litt fra plattform til plattform, men når alt kommer til alt, er det spillet det hele står og faller på.

Ingen PC-tester denne gangen, men vi kommer sterkere tilbake i neste nummer (Vårt søsterblad GiGA har massevis av PC-stoff!)

- Spilltesterne



16



26

21



28



29



24



## Innhold

Litol Divil	16
Ristar	18
True Lies	20
Psycho Pinball	21
Lord of the Rings	22
Theme Park	24
Syndicate	26
Sensible Soccer	27
The Story of Thor	28
NBA Live	29
Road Rash	30
Virocop	32
Super Mario Land 2	33
Wario Blast	33

## Litil Divil

**Format:** CD-i

**Utgiver:** Gremlin

**Pris:** 399,-

**Finnes også til:** PC, Amiga

**JA! YES!** Endelig et bra spill til Philips CD-i spilleren min. Litil Divil er et produkt fra de gamle sliterne Gremlin, kjent for sine heller labre utgivelser. Problemet med CD-i spillene er som regel spillbarheten. Masser av god grafikk og suveren lyd blir ofte "drept" av kjedelige og/eller litt for lette spill.



**Store monstre, store utfordringer. Kløkt og god bruk av gjenstander er påkrevd.**

**S**kepsisen lå derfor og lurte da jeg satte på L.D. men den forsvant som et olja lyn etter en 10-20 minutters spilling. Her var det ikke bare lyd og grafikk som var bra!

snill og følsom. Men, som man sier, bor det en liten djevel i oss alle.

### Fantastisk lyd og grafikk

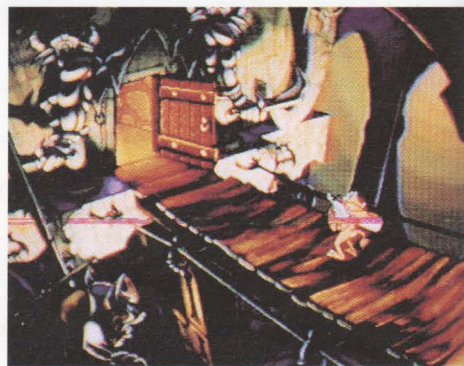
Bestående av fem labyrinter, med farer som lurar overalt og oppgaver som må løses, er man nærmest i grafikkhimmelen, den 17. om jeg ikke tar helt feil. Grafikken som er i dette spillet blir ikke rettfærdiggjort på trykk i et blad. Uansett



### Snill og følsom

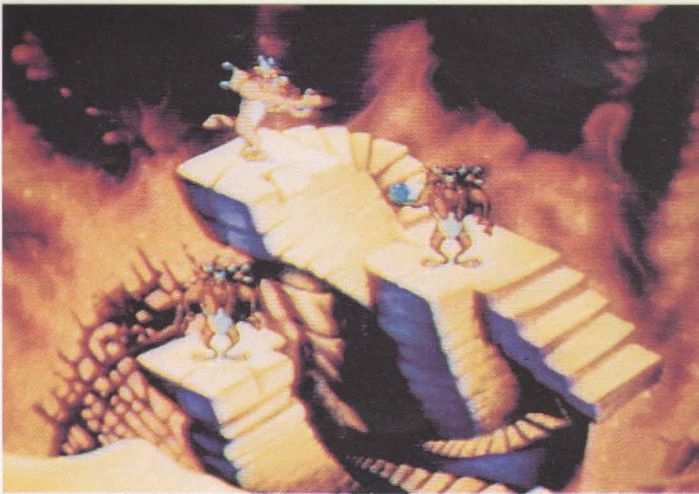
Mutt, som hovedpersonen heter, er en liten djevel som blir den uheldige utvalgte av Grand Council. På sitt årlige møte, som holdes i "the Chamber of the Ancient", velger deres leder ut en som skal bringe tilbake "the Mystic Pizza of

Plenty" fra oververdenen. Mutt trekker det korteste sugerøret og legger, mot egen vilje, iveri. Ikke la deg lure av utseendet hans, skinnen kan bedra, rødfargen også (les: jeg er fargeblind). Mutt er morsom,

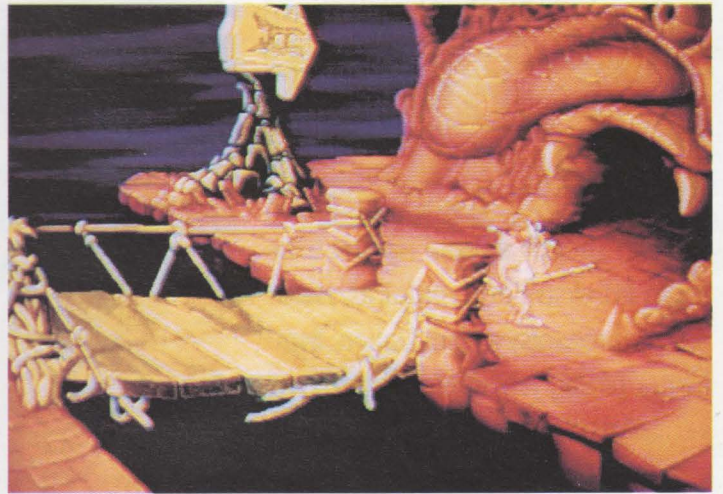


**Slukøret må Mutt gjøre retrett. - I'll be back!**





**Vår helt Mutts poserer villig.**



**Vokteren er nedkjempet, og hula ligger for dine føtter.**

hvor dyrt trykkeri man enn bruker. For å fullføre et level (labyrint), må Mutt løse forskjellige oppgaver og finne tre objekter pr. brett. Disse oppgavene er alt fra å bekjempe gigantiske edderkopper, løse koder og utmanøvrere feite sumobrytere med kung-fu, til å redde søte jomfruer i nød. Noen av oppgavene trenger man våpen for å løse. Disse våpnene er å få kjøpt i et av rommene, som er en form for butikk. Penger til å handle for finner du slengt rundt i labyrintene. Tilsammen på de fem labyrintene er



det 40 rom som alle skjuler farer og overraskelser.

Lyden som akkompagnerer tror jeg selv moren din blir imponert over. Ja selv bestemora di burde like denne musikken. Og, hvis du kobler CD-i spilleren din til stereoanlegget så får du nærmest kinolyd i stua.

## Kjøp...

Hvis du lurer på hva du skal bruke feriepengene til foreldrene dine på, så har du svaret her: Kjøp en CD-i spiller! Det finnes to typer, en billig og en litt dyrere. Kjøp deg Litol Divil og noen andre titler. Jeg kan anbefale videotitlene som finnes på markedet. Spilleren kan også brukes til vanlige musikk CD'er og foto CD. Med andre ord denne spilleren er et produkt som hele familien kan få bruk for. P.S. Gjem unna Absolute Music Cdene til søstra di.



**I samme øyeblikk som du leser dette, spiser Vigelang hatten sin.**

**Grafikk 95%**  
**Lyd 94%**  
**Totalt 94%**

Utlånt av: Akers Mic

# Ristar

AV BJØRN TORE ØREN

**Format:** Sega Megadrive

**Utgiver:** Sega Enterprise

**Pris:** 599,-

**Ventes til:** Saturn

Kaptein Greedy er, som navnet tilsier, en litt ekstra ond rompirat. Han har erobret solsystemet Valjee, innført et blodig terrorvelde, hjernevasket befolkningen og, til alt overmål, kidnappet faren til Ristar...Fy skamme seg!



*Hei du! Kom hit så skal du få en klem!*



Som hovedperson i dette nye plattformspillet fra Sega, kan vår helt ikke finne seg i slike provokasjoner. Han peiler inn nødsignalene, spytter i neven, og skyter fart mot syv brett fyllt med farer

- Ett nivå for hver planet i systemet.

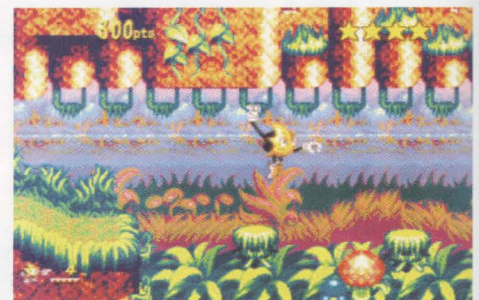
Ristar er, bokstavelig talt, en stjerne. En litt skuffende stjerne, må jeg innrømme, siden han hverken er istand til å sende ut UV-stråler, grille hele planeter eller forvandle seg til et stort hull - I dette spillet må du nøye deg med evnen til å hoppe ganske høyt, og drepe fiender ved å dunke dem mot hodet ditt.

Kanskje like greit, vanskelighetsgraden tatt i betraktning.

## Gamle Nyheter I Nye Klær

Sonic the Hedgehog var en av Sega's største hits noensinne. Det var et raskt, fengende og teknisk viderekomment produkt, som hjalp Sega til å erobre store markedsandeler fra Nintendo.

Dessverre gikk suksessen til hodet på selskapet's utviklere, og de har siden plaget oss med utallige uinspirerte Sonic-kloninger som, for eksempel, Ristar. Greit nok at det har bra design, søt grafikk og høy spillbarhet - problemet er bare at vi



*Whee! Ristar viser frem gymferdighetene sine.*



**Bestemt ung stjerne, ute på oppdrag.**



**Svingstang.**



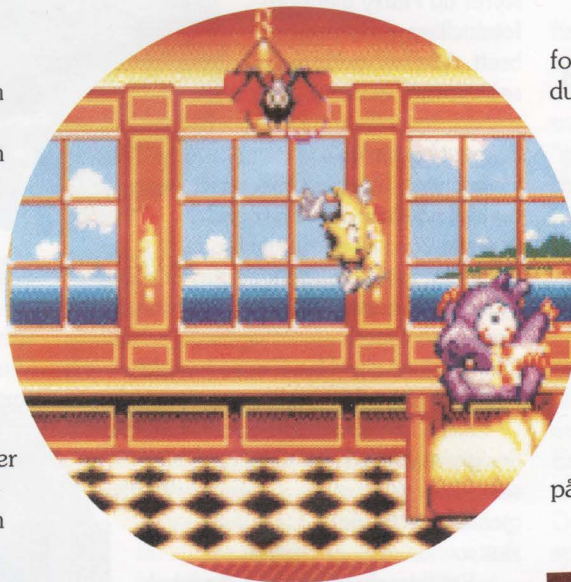
**Gi kalle en skalle.**

sitter igjen med en følelse av å ha kjøpt det før, pakket inn i en annen eske.

Platformspill er kanskje en litt sliten genre, men titler som Donkey Kong Country og Earthworm Jim viser at den fortsatt har livets rett - Alt som trengs er litt kreativ nyskaping på designsidene, noe som definitivt savnes i denne utgivelsen.

## Kompetent Kjedsommelighet

For den garvede platform-eliten, som vil ha enda mer A4 sett-det-før action, er Ristar verdt en titt. Søte japanske monstre befolker godt planlagte nivåer, som følger hverandre med jevnt stigende vanskelighetsgrad - Handlingen glir prikkfritt og utfordringene er varierte. Hovedpersonen er som vanlig både rask og spretten, motstanderne er fargerike og alle nivåene skjuler flere bonusbrett. Det krydres det med eksotiske sluttmonstre, som også må elimineres hvis solsystemet skal reddes fra kap. Greedy's klamme grep.



Det virker nesten som om Sega bruker den samme oppskriften til alle spill av denne typen. Dette produktet skiller seg på ingen måte ut fra sine forgjengere - silkeglatte animasjoner, brukbar grafikk og middelmådig lyd sjokkerer ingen, vi har sett det før.

På den andre siden er det liten sjanse for å bli skuffet, Kjøper du dette spillet vet du nøyaktig hva du får.

## Konklusjon

Siden Tyrili-kollektivet ikke har et eget behandlingsprogram for folk som er avhengige av plattformer, vil nok noen ha bruk for dette spillet. Og Ristar er akkurat hva dere trenger, mer av det samme - utført med stilsikker hånd og på klassisk Sega-maner.

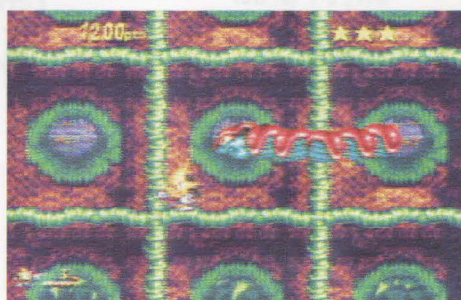
Alle vi andre kan bruke tid og penger på noe mer spennende.

**Grafikk 71%**  
**Lyd 62%**  
**Totalt 61%**

Utlånt av: Akers Mic



**Denne vokteren ser skummel ut, men spiser gress etter første forsøk.**



**Huff! En orm.**



**7. level foregår under vann, noe som gjør kontrollene vanskelige.**

# True Lies

AV TOM SWIFT

**Format:** Super Nintendo

**Utgiver:** LJN/Access

**Pris:** 798,-

**Finnes også til:** Sega, Gameboy

**Ventes til:** PC, Amiga,  
Sega Megadrive

**Terroristen Aziz har skaffet seg kjernefysiske våpen, og truer med å stryke New York av geografi-pensumet. For å hindre dette tilkalles Omega Sector, en gruppe som er opprettet for å beskytte U.S.A. mot slike farer.**

## True Lies til GameBoy

Der SNES-utgaven er fengende, er denne versjonen pregløs. Det blir rett og slett ganske kjedelig å vandre rundt i landskapet på jakt etter bittesmå våpen. Forfulgt av bittesmå fiender - Mye av sjarmen ved å kverke terrorister forsvinner når de er en halv centimeter høye. Atmosfære er det nesten umulig å skape på en GameBoy, og uten den er True Lies ganske dødfødt. Designerne burde satset på noe mer intenst og mindre omfangsrikt, latt GameBoy'en holde seg til oppgaver den behersker.

**D**u, i betydningen Harry Tasker, er elitestyrken's beste agent og settes umiddelbart på saken. Hva resten av gruppa gjør, bortsett fra å komme med oppmuntrende kommentarer, vites ikke. True Lies viser seg raskt å være en serie solo-opdrag, hvor Harry stopper milliarder av terrorister på egenhånd.

## Tour de Monde

I hoveddelen av spillet styrer du Harry gjennom forskjellige, ganske store, brett. Alle må gjennom-søkes nøye, hvis det du trenger for å løse oppdraget skal finnes. Handlingen foregår i fugleperspektiv og du har god oversikt over alt som skjer, samtidig som mengden fiender gjør at forsiktighet er påkrevd - Opplegget minner om klassikere som Gauntlet og Eagle's Nest; For ungdommen blandt dere kan det beskrives som Doom på trygg avstand.

For å unngå ensformighet, har spillet's designere lagt inn en del rene action-sekvenser. Den mest spennende av disse gjenskaper flyjakten fra filmen's sluttscener.

Stedene du må innom for å bekjempe Aziz, er spredd over hele kloden - Handlingen tar deg fra de sveitsiske alper, via Kina, til et kontorlokale i Miami. Grafikken på stedene er like variert som klimaet, noe som gir spillet stor bredde.

## Skyt Først!

Det alle stedene har felles, er utallige godt bevæpnede terrorister. Til og med Den Forbudte By i Peking flommer over av dem, noe som sikkert er flaut for kinesisk etterretning.

For å gjøre det hele enda verre, er terroristene gode taktikere -De stiller seg bak hjørner, danner formasjoner og gjemmer seg i trær. Tro meg, alt Arnie fikk til å se enkelt ut i filmen, skal du streve for å gjenta her.

For å mestre True Lies er du avhengig hjelpemidler, men også her er Harry på egenhånd. Bortsett fra en pysete pistol må alle våpen finnes underveis, og det samme gjelder ammunisjonen du måtte trenge. De gode nyhetene er at alle brett skjuler førstehjelp og ekstraliv, som kommer fryktelig godt med.

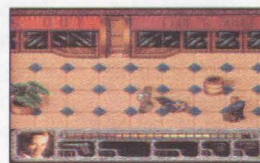


## Pang

Førsteintrykket fra True Lies er at det er utdatert. Grafikken er detaljert, men grovkornet, og lyd-siden imponerer ingen. -Heldigvis rettes dette opp av høy spillbarhet og fengende handling. Det er veldig, veldig underholdende å plaffe ned terrorister i et så godt designet spill som dette.

I tillegg kan du, takket være høy vanskelighetsgrad, spille det i ukesvis - Variert grafikk og handling belønner deg for strevet.

Så, hvis du er interessert i litt hyper-vold, er True Lies herved anbefalt.



**Terrorister truer verdensfreden, og der diplomati ikke virker gjør sinnssykt masse-mord jobben.**

**Grafikk 73%**  
**Lyd 68%**  
**Totalt 79%**

Utlånt av: Akers Mic

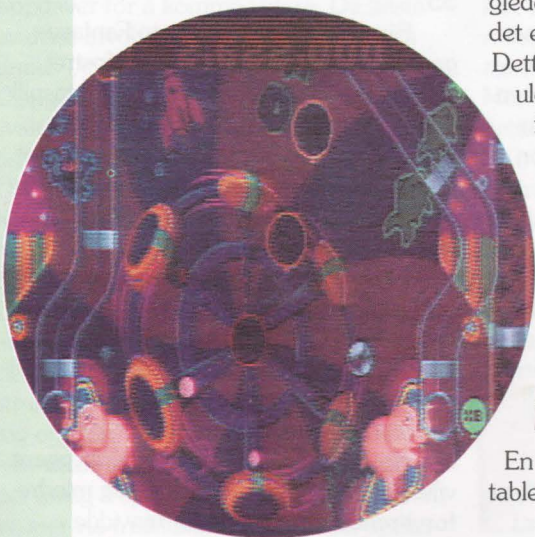
# Psycho Pinball

AV EGE BART

**Format:** Sega  
**Utgiver:** Codemasters  
**Pris:** 649,-

**Finnes også til:** PC  
**Ventes til:** SNES

Som navnet burde tilsi skulle dette vært et flipperspill av rang, men man skal ikke ta alt for god fisk. Jo da, det var klasse over dette spillet. Men helt av tok det ikke. Jeg synes faktisk at Pinball Dreams til PC'n er bedre.



**Vill Vest Pinball i klassisk utføring.**



**Vakker grafikk og brukbar spillbarhet. -En amputert vinner.**

Ingen av disse kan sammenlignes med en tur ned på gatekjøkkenet med gamle klassikere som Adams Family eller Teenage Mutant Ninja Turtles. Det er ennå en stund før de digitale tar igjen de gamle spillehallspillene.

## Multiball

Det var et par ting ved PP som jeg virkelig gledet meg over. For enn gangs skyld var det endelig laget et flipper med multiball. Dette har vært savnet tidligere. Men en ulempe ved dette er at man ikke kan følge alle ballene etterhvert som de blir flippet oppover bordet. Multiball er det som virkelig gir deg kick når du spiller flipper, så når du ikke ser hvor ballene kommer ned blir det fort litt for hektisk og du mister ballene litt for lett. Man kan ikke få i både pose og sekk.

## Multitable

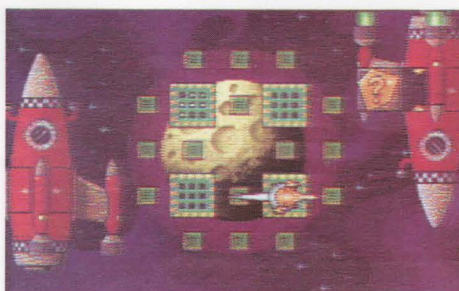
En annen virkelig genistrek var multitablefunksjonen. I utgangspunktet har du

fire bord å velge imellom. Tre ordinære og det fjerde som blir kalt multitable. På dette bordet kan du "skyte" deg over til de tre andre bordene. I tillegg har man tre "subgames". PP har et L.E.D. scoreboard med realistiske panelspill. Dette er med på å heve PP en god del.

Det skulle bare mangle at et flipperspill anno 1995 ikke skulle ha bra grafikk. PP er i så måte intet unntak. Grafikken er bedre enn på andre flipperspill jeg har spilt. Med 50 bilder pr sek. hever PP seg teknisk sett over Pinball Dreams, men det er bedre spillfølelse på PD. En ting som jeg savnet var den karakteristiske klovn som er på PC versjonen. Den er avbildet på coveret, men ikke i spillet.

## Familiespill

Det som virkelig er bra med flipperspill er at det er muligheter for å spille flere spillere. Inviter familie eller venner til en helaftens flipper konkurranse. PP har bord som skulle passe enhver aldersgruppe.



**Verdensrommet er kjent territorium for flipper-veteraner.**

**Grafikk 88%**  
**Lyd 82%**  
**Totalt 85%**

Utlånt av: Akers Mic

# Lord of the Rings

AV BJØRN TORE ØREN

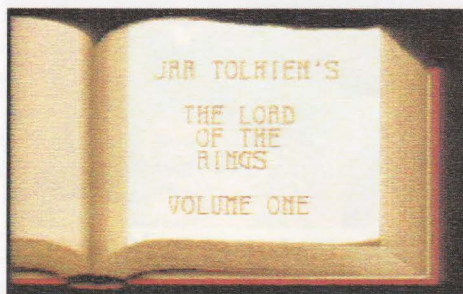
**Format:** SNES

**Utgiver:** InterPlay

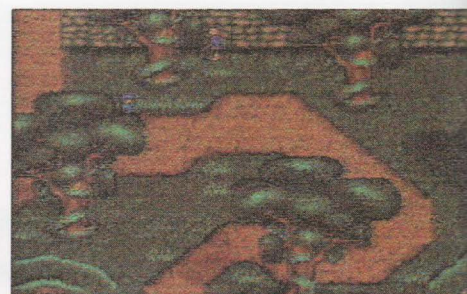
**Pris:** 595,-

**Finnes også til:** -

**Ventes til:** Sega Megadrive



Ut av bokas sider...



Din hjemby Hobbiton. Ved eventyrets begynnelse.

brystlomma di, og det er din oppgave å hindre at han får klørne i den. Klør, forresten, som er både lange og skarpe.

## Informasjonsbrist.

J.R.R. Tolkien's mesterverk, som dette spillet er basert på, har imponert utallige lesere siden sin første utgivelse i 1954-55.

Ringenes Herre definerte Fantasy-genren slik vi kjenner den idag, fostret rollespilling og har inspirert flere dataspill enn noen lærebok i programmering. Med dette i bakhodet skulle man tro at Interplay fant fram den store tromma, og benyttet seg av den rike bakgrunnen til å lage et genialt eventyrspill.

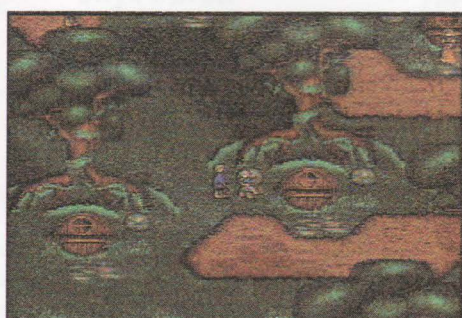
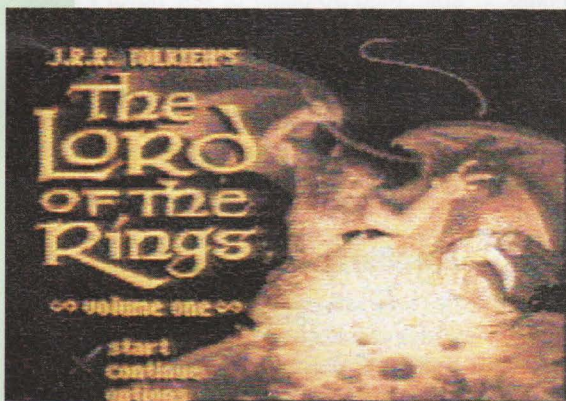
Førsteintrykket er at de har gjort en slett jobb. Manualen gir ingen god presentasjon av Midgard, og spillere som aldri har vært borti boka, kastes uforberedt ut i en verden fylt med hobbitter, alver og andre mystiske skapninger. - En god introduksjon til landet og dets innbyggere ville gitt en mer stemningsfull, og mindre forvirrende, opplevelse for uinvidde.

One ring to rule them all  
One ring to find them  
One ring to bring them all  
And in the darkness bind them

Mørke skyer samler seg over Midgard. Erobrende hærer strømmer ut av skyggefulle Mordor, og driver siviliserte menn fra skanse til skanse. Mordors enehersker, den onde halvguden Sauron, er mektigere nå enn noensinne. Fra sitt tårn i Barad-Dur kontrollerer han stadig større styrker, og hans magi vokser seg sterkere for hvert døgn som går.

Det eneste Sauron mangler, for å drive den siste spikeren inn i det gode's kiste, er en liten ring. Denne ringen er en eldgammel artfakt, smidd i en vulkans flammer av Saurons egne guddommelige hender, og isatt en del av hans kraft. For noen tusen år siden, når en samlet hær av menn og alver rev Sauron ned fra sin forrige trone, forsvant ringen. Og den forble borte, helt til din onkel fant den i en dyp hule under fjerne fjell og tok den med seg hjem.

Situasjonen er den, med andre ord, at Mørkets fyrste's kjæreste eiendel ligger i



Det du ikke slår igjel, kan du slå av en prat med.



Dette er deg. En spretten Hobbit med håpløs frisyre.

## Super Nintendo Folkemusikk-festival '95

Heldigvis har designerne tatt seg bedre tid med innholdet på selve kassetten - En imponerende, om enn noe usammenhengende, intro og vakker musikk, setter raskt stemningen. Soundtracket er faktisk blant de beste jeg har hørt utenfor en kinosal, og bør høres.

Selve handlingen foregår på klassisk rollespill-maner. Du styrer Frodo, sønn av Drogo og hovedperson, rundt et stort landskap og må løse et assortert utvalg oppgaver for å komme videre. De fleste av disse involverer gjenstander som må finnes og monstre som bør nedkjempes - Oppgavens natur er forøvrig spillets svakeste side, de er heller ensformige, og tar noen ganger fryktelig lang tid. Utålmodige sjeler blant dere advares herved, dette spillet involverer store mengder tidkrevende leting, gjennom dype skoger og enda dypere huler. Det som skiller Lord of the Rings fra andre rollespill på Nintendo, er rett og slett kvaliteten - Dette spillet har et bedre strukturert handlingsforløp, mere stemning og et mer spennende persongalleri enn noen av konkurrentene. Dessuten er det mulig å spille sammen med opptil fem venner via multilink, noe som gjør spillet



**Ulv! Ulv! ...ikke la deg skremme. De er pysser, egentlig.**

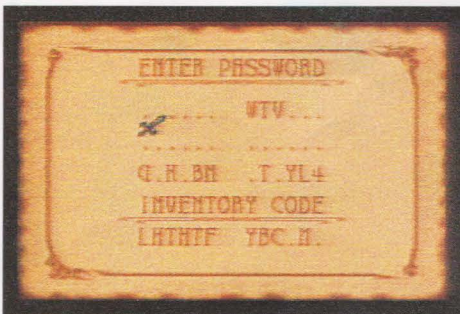
både mer sosialt og spennende.

## Konklusjon

Det er vanskelig å si hva som er det beste rollespillet til Nintendo, siden mange titler aldri distribueres utenfor Japan. Men jeg kan ihvertfall konkludere med at dette er den sterkeste tittelen jeg har sett, på tross av at det har noen svake sider. Så hvis du har lyst på et spill av denne typen, men ikke har tilgang på en PC, anbefaler jeg Lord of the Rings.

**Grafikk 82%**  
**Lyd 93%**  
**Totalt 84%**

Utlånt av: Akers Mic



**Passord-systemet lar deg fortsette der du slapp.**



**Dype huler og mørke skygger. Det er mye spennning i dette spillet.**

## J. R.R. Tolkien

Grunnen til at Ringenes Herre gir et så unikt inntrykk av dybde og ektehet, er at den springer ut av et helt livs engasjement.

Professor Tolkien begynte alt i ung alder å sette sammen et troverdig alvespråk. Senere spant han myter og historier rundt alvene, menneskene som kom etter dem, dvergene som var like gamle som fjellene de bodde i, og gudene som skapte dem.

Så når han skrev sin første roman, barneboka Hobbitten, Kunne Tolkien plassere den på en grunnmur av flere tusen års historie. -Historie som han lot skinne gjennom ved hjelp av sanger, legender og fortellinger.

Hobbitten ble en overraskende suksess, og har etterhvert fått status som en av vårt århundres viktigste barnebøker.

Tolkien's arbeid på en oppfølger ble stadig avbrutt av uleiligheter som jobben hans på Oxford og den 2. verdenskrig, så første bind av trilogien Ringenes Herre utkom først i 1954. Syv år etter at Hobbitten først stod i butikkhyllene. Ringens Brorskap, To Tårn og Atter en Konge ble sluppet i løpet av en to-års periode og sikret ham en plass i litteraturhistorien, og talløse leseres hjerter.

Etter Tolkien's død har mange av fortellingene han la til grunn for sine bøker blitt redigert og utgitt, selv om han selv aldri ønsket dette. Blant disse bøkene kan bare Silmarillion, som er en samling myter om skapingen av Midgard og tiden forut for Hobbitten, anbefales den jevne leser. De andre samlingene med bruddstykker har titler som 'Book of Lost Tales' og 'Unfinished Tales', noe som vel sier sitt - Dette er bare for spesielt interesserte, den typen mennesker som kommer til å kjøpe 'J.R.R. Tolkien: Handlelister i Samling', når den utgis til neste julerush.

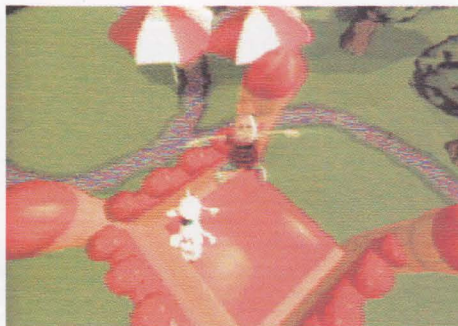
# Theme Park

**Format:** Sega MD  
**Utgiver:** Electronic Arts  
**Pris:** 599,-

**Finnes også til:** SNES, PC og Amiga

**Ventes til:** De fleste plattformer

Lei av daffe berg-og-dalbaner? I Electronic Arts' Theme Park får du muligheten til å bygge den monsterutgaven du alltid har drømt om, og samtidig bli verdensmester i fornøylespark.

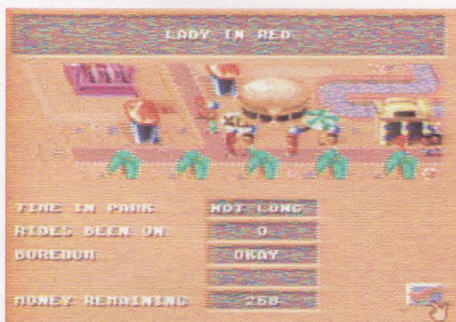


**Hoppelslottet er en garantert hit de første månedene.**

**D**u begynner med et tomt grøntområde og en slump penger, og kan umiddelbart begynne å sette opp fornøylesparken etter eget hode. Etter å ha anlagt stier og satt opp hoppeslott, karuseller, iskremboder o.l. er du rede til å motta dine første besøkende. Ikke før har du åpnet, så strømmer et forventningsfullt

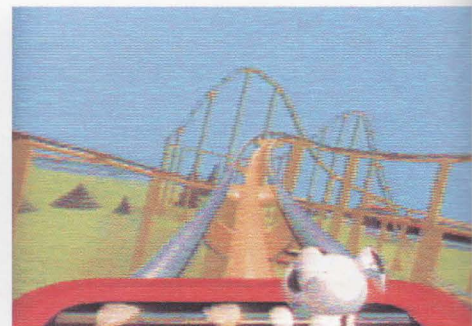
publikum inn og fyller parken med et yrende folkeliv. Småfolket kjøper ballonger og kaffe, kjører tekoppene og spøkeshuset, prøver lykken på skytebanen, pælmer søppel på stiene, går seg vill, spyr og gråter såre tårer når de med jevne mellomrom faller av pariserhjulet.

Dette er imidlertid bare begynnelsen. Skal du holde



**Hold øye med publikum's tankebobler.**

AV HUGO ØSTERBERG



**Du må spille en stund før du får attraksjoner av dette kaliberet.**

på kundene, må du sørge for å gjøre parken mest mulig attraktiv ved å utvikle heftigere attraksjoner, plante alskens trær og buskvekster, samt ansette renholdere og entertainere. Publikum meddeler sine følelser og inntrykk i små tankebobler, og hjelper deg å lage en hensiktsmessig layout.

Hver kunde har med seg en viss sum penger til parken, men det er din oppgave å få dem til skinnen før de drar igjen - til gjengjeld disponerer du nær sagt alle kremmerknepene i boka: mye koffein i kaffen stimulerer kjøpeysten, oversalting av pottes frites'en øker salget av utvannet cola osv. For mange slike tjuvtriks fører imidlertid til at kunden føler seg lurt og henger med geipen, så den beste måten å gjøre profitt på er alltid å gjøre fornøylesfrikene så overlykkelige at de knapt enser at de bruker penger: plasser den rådyre gavesjappa ved siden av berg-og-dalbanen, og salget går til himmels.



**Egypterne klamrer seg til skillemynten, og byr på en utfordring.**



CHARTS 1995

RICHTEST		SATISFYING	
16 RHINO BALHOOD	16 ALAN HORSTED	17 PROF. KEETIN	
17 H JOHNSON	18 GREG DEAR	19 J KENEYD	
18 C STONE	20 WARP		
19 PROF. KEETIN			
20 WARP			
ESCAPING		BIGGEST	
10 MR. GRISNIT	1 MR. GRISNIT	2 J KENEYD	
11 HALT WISNEY	3 WARP	4 PROF. HONEYB	
12 WARP	5 H JOHNSON		
13 V GLADSTONE			
14 BINGO HIGHWA			
IDENTITIES		PLEASANT	
1 WARP	4 SIMON HILL	5 RHINO BALHOOD	
2 C STONE	6 WARP	7 H JOHNSON	
3 LORD SELLFRY	8 R NIXON		
4 C STONE			

Årsrankingen viser markeds-situasjonen.

## Satanister og gamle kjerringer

For å lykkes må du stadig holde et øye på lommeboka og et på publikums interesser - resultatet, hvis du gjør det riktig, er en slående vakker park fylt til randen av lykkelig godtfolk. Dårlig ledelse resulterer imidlertid i at parken invadert av satanister og bøller fra Hell's Angels som saboterer attraksjonene dine, slår ned staben og ellers gjør livet surt for alle på generelt grunnlag.

Du konkurrerer hele tiden med de øvrige parkeierne om småfolkets gunst, og ved slutten av hvert år får du se hvordan du ligger an i forhold til motstanderne slik at du kan kontrollere hvilke områder som bør prioriteres fremover. Du gis også muligheten til å selge parken, og starte ny



og bedre i et annet land.

Skandinavene har mye penger, og bruker dem fritt. Perfekt.

Forskjeller mellom landene i økonomi, befolkningsmengde og vær gjør at strategien aldri blir helt lik fra park til park. Mens f.eks. egypterne holder lommebøkene tett til brystet i forferdelse over prisen på en skarve hamburger, kjøper styrtrike skandinaver villig vekk tre eks. av dine hemningsløst overprisede suvenirer.

## Verdt inngangsbilletten?

Grafikkmessig er dette spillet svært tilfredsstillende, og selv om musikken er

THE SPINNEY RIDE DON'T TAKE YOUR WALLET FOR A RIDE BUT WILL TAKE LOTS OF PEOPLE FOR A FUN-PACKED SPIN. GIVE IT A SWIRL AT THIS PRICE YOU CAN AFFORD TO.

SUPER SPIN	
RIDE EXCITEMENT	DEAR
RELIABILITY	FAIR
MAXIMUM CAPACITY	20
COST	13500

Forsk og kjøp. Nye attraksjoner trenger du fortløpende.



Imponerende inngangsparti, med strategisk plassert ballongbod.

akkurat like jævlig som det du hører på billige 17.-mai-tivolier, løfter lydene av kassaapparater i arbeid, fornøyd barnelatter og spying atmosfæren betraktelig.

Jeg mistenker dog at spillet ikke er helt på høyden hva holdbarhet angår.

Målet med spillet er å oppnå verdensdominanse ved å sette opp fornøylesparker i 20 land over hele verden, og variasjonene fra land til land er ikke så store at interessen vil holde helt til mål. Parkpublikummet krever variert underholdning hele tiden, men

YEAR END DETAILS

	THIS YEAR	LAST YEAR
PARK VALUE	104,600	2,000
BALANCE	920,147	925,824
LOAN	50,000	50,000
MAXIMUM LOAN	150,000	150,000
TAKINGS	2,350	0
EXPENSES	151,196	45,919
LAND TAX	0	0



spørsmålet er om du får det selv.



Cola går bra i ørkenen. Husk mye salt i pommefrites'en.

Grafikk 88%  
Lyd 75%  
Totalt 84%

Utlånt av: Akers Mic

# Syndicate

AV TONNY ESPESET

**Format:** SNES

**Utgiver:** Bullfrog

**Pris:** 595,-

**Finnes også til:** Amiga, PC

**Ventes til:** Sega Megadrive

Får ikke DU nok utløp for de mer primitive instinktene som lurder dypt inne i ethvert menneske, instinktene som befaler deg å snerre og rive levende ting i små biter? I så fall, glem pysa Schwarzenegger. Dette spillet gir full tilfredsstillelse og godt over helsevesenets anbefalte dose med daglig vold!



**En fiendtlig agent er eliminert, samt en tilfeldig forbi-passerende. Dette lover bra for en bonus!**

**S**pillet er satt til et fremtidslandskap hvor det er tre store multinasjonale selskaper som sitter med makten. Et europeisk, et asiatiske og et amerikansk. De er totalt hensynsløse og sluker grådige mindre, utenforstående bedrifter.

Konkurransen blir etterhvert stor og mer hensynsløse midler blir tatt i bruk. Små kriminelle grupper klarte å infiltrere ledelsen ved hjelp av mord og bestikkelser. Din oppgaver som «nyansatt» direktør er å sende topptrente cyborg-leiemordere på oppdrag rundt i verden for å sette konkurrentene på plass. Disse oppdragene betyr dårlige nyheter for alle som skulle være så uheldige å komme i veien for deg. De kan se frem til en lysende karriere som abstrakt grafitti på veggene etter å ha hilst på Herr super-avansert maskingevær.



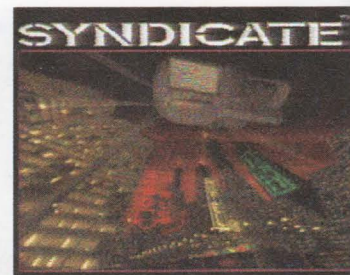
**Redelige politikere er en trussel og må «overtales»...**

Kampscenene er herlig grusomme, og til tross for at figurene er svært små, får man med seg alle grufulle detaljer. Folk blir revet i småbiter av prosjektiler, løper brennende omkring eller blir kastet hensynsløst rundt, og med litt uflaks - alt samtidig! Du kan ta i bruk alle midler for å nå ditt mål, som er å bli verdenshersker.

## Forsk for livet!

Man slipper heldigvis å gå rundt å mose folk hemningsløst med maskingevær hele tiden. Man kan etterhvert forske frem nye våpen og mose folk hemningsløst med disse i stedet! Nyttig utstyr som f.eks. kunstig nattsyn eller medikamenter til å dope leiemorderne dine med kan også lages. Slik forskning koster flekk selvsagt, og du må hele tiden passe på å sjonglere ressursene dine riktig. Penger får man fra skattebetalingene i områdene man kontrollerer, men vær forsiktig med å sette opp skatten for mye. Folk kan fort

bli aggressive om de ser livsgrunnlaget bli revet bort under føttene sine fordi en tyrann av en hersker har bestemt å øke skatteprosenten til 80%.



Man kan slå ned opprør, men dette tar tid og er slett ikke ufarlig, så det lønner seg å holde folk glade.

## Syndicate light

Dette er et bra spill, om enn noe tyngt av alderen. PC og Amiga versjonene av dette spillet har alt vært på markedet en stund, men dessverre holder ikke Nintendo versjonen like bra kvalitet. Grafikken er mye dårligere, menysystemene mer klønete og stemningen er langt fra like gjennomført dyster som i originalen. Dette er Syndicate light...

På plussiden kan det nevnes at Bullfrog har fått til samspillet mellom action- og strategidelen.

Vanskelighetsgraden er dessuten godt balansert. Man blir aldri møtt med større hindringer enn at man vil prøve igjen om man feiler. Erfaring og bruk av riktig utstyr er ofte nøkkelen til suksess.

Selv om mye gikk tapt i oversettelsen er dette fremdeles et godt spill utenom det vanlige; det kan tilby utallige spilletimer med mye variasjon for den som ikke har noe imot å bruke litt tid på å sette seg inn i et spill...

**Grafikk 78%**  
**Lyd 76%**  
**Totalt 80%**

Utlånt av: Akers Mic

# Sensible Soccer

**Format:** Atari Jaguar

**Utgiver:** Sensible Software

**Pris:** 798,-

**Finnes også til:** PC, Amiga, Sega

Dette er en klassiker blant fotballspill. Siden det først kom ut på Amiga, har Sensible gått runden og gjort stor suksess på flere formater. Det er raskt og morsomt, ukomplisert fotball som bør glede de fleste. Spillerne er veldig små, noe som kan forvirre, men dette oppveies av bra flyt - Balansen mellom bevegelsesfrihet og finesse-muligheter, er perfekt.

Sensible Soccer's mest overbevisende side, er alle valgmulighetene du gis før kampstart. -Turneringer, ligaer og enkeltkamper kan skreddersys ned til siste detalj. Du kan, for eksempel, velge at ekstraomganger og/eller straffesparkkonkurranser skal avholdes, eventuelt avgjøre at omkamp skal spilles ved uavgjort. Spillet har en lang rekke ferdig oppsatte konkurranser også, med forskjellig innhold og varighet. Utvalget klubb- og landslag som presenteres er også unikt, med detaljerte representasjoner av utallige ekte spillere.

Som mange andre titler, kommer Sensible virkelig til sin rett når flere spiller det samtidig. - sett opp en turnering med vennene dine og se stua eksplodere i jubel, tårer og slagsmål. Alt er lagt opp til slike konkurranser, spillet har derfor nesten ubegrenset holdbarhet. -Bare bytt venner av og til, for å variere utfordringen.

## Amiga Simulator

Grafikken er, som sagt, liten. Dette hadde plaget meg lite, hvis den ikke var så stygg

## spilltest

AV TOM SWIFT

ellers også: Spillerne er dårlig animerte, underlaget er stygt og publikum mangler helt - Grafikkmessig hadde Sensible Soccer knapt overbevist på en C-64. Lyden imponerer heller ikke, med ensformige jubelbrøl og lite annet. Dette er, med andre ord, en oversettelse som ikke bruker Jaguarens egenskaper, og derfor skuffer stort. -Derfor de store variasjonene i karakterene som gis.

## Konklusjon

Dette er ikke et spill du kjøper for å vise fram den nye Jaguaren din. Det er, på den andre siden, et glimrende valg hvis du er ute etter enkel fotball-moro.

Grafikk 59%  
Lyd 60%  
Totalt 79%

Utlånt av: DigiCorp.

## SUPERTILBUD PÅ SPILLMASKINER!!

**Super Nintendo m/Spill**  
**Sega Megadrive m/spill**

**kun 995,-**  
**kun 795,-**



**Vi har Norges største utvalg i nye og brukte spill, til salg og bytte. Priser fra kr 98,-**



**Vi har alle nyheter til Sony Playstation og Sega Saturn**



**GAMEWORLD AS**

Prinsesseгатen 2  
3724 Skien.

Tlf. 35 52 07 22 Fax. 35 55 37 26

# The Story of Thor

AV BJØRN TORE ØREN

**Format:** Sega

**Utgiver:** Sega Enterprise

**Pris:** 799,-

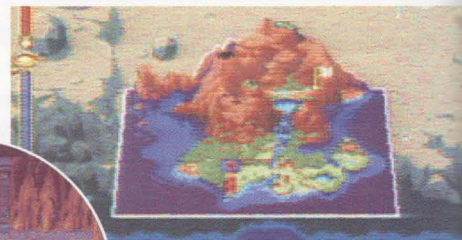
**Finnes også til:** -

**Ventes til:** Saturn

Dette er sagaen om Ali, den tapre prinsen av kongeriket Oasis. Som sverdsvingende, magibeherskende superhelt, er det hans jobb å rydde opp når onde krefter truer rikets sikkerhet. -Ikke nødvendigvis noen kremjobb, siden det er flere monstre i Oasis enn det er barter i Trøndelag.

Dette er hva vi fagfolk kaller Arcade-Adventure med sterke RPG elementer. For de av dere som ikke har en veldig oppdatert fremmedordbok, vil dette si at spillets hovedvekt ligger på leting etter spesielle gjenstander, som må finnes og brukes i riktig rekkefølge. Handlingen er krydret med en liten dose karakterutvikling, og badet i sinte monstre.

Ali sendes ut på stadige oppdrag av sin far kongen, som har viktigere ting å gjøre enn å løpe rundt og redde riket sitt fra ondskap (Papirer må underskrives, vinkjelleren må inspiseres osv.) Den røde tråden i disse eventyrene er jakten på mannen bak alle problemene, en skruppelløs herre som bruker en mektig magisk gjenstand til å trylle frem kaos og ødeleggelse. Og som til forveksling ligner på Darth Vader.



**Et oversiktlig kart viser hele Oasis. Stedene du må oppsøke markeres i rekkefølge.**



våpen, eller mat som fyller opp tapte energi-poeng. Andre funn øker Ali's krefter og gjør åndene hans mektigere.

Måten Story of Thor er designet på, med stadig utvikling i Ali's evner og allierte, gjør det til et veldig fengende produkt. Spillopplevelsen forandrer seg stadig, og oppgavene du gis reflekterer hele tiden de nye evnene/åndene du disponerer. Genialt.

## Elementær Spiritisme

Selv om vår mann definitivt vet et par ting om sverdbruk og Kung-Fu, blir motstanden noen ganger overveldende. Heldigvis for Ali er han den stolte eier av et armbånd som gjør ham i stand til å kontrollere spesielle ånder, som han treffer underveis. Åndene har tre egenskaper hver, og representerer ild, vann, planter og skygge - I tillegg til å være nyttige i kamp, er disse hjelpehelte nødvendige for å løse mange av spillets oppgaver.

Oasis er også gavmildt bestrødd med gjenstander som prinsen kan benytte seg av. De fleste av disse er

## Godt Håndverk

Det er ingen tvil om at dette er et godt gjennomarbeidet spill. Grafikken skaper stor stemning, er full av detaljer og veldig variert. Lyden holder samme standard, med utallige små lydeffekter av beste sort.

Når jeg i tillegg nevner at kampsystemet er fartsfylt og treffsikkert, begynner vel et monster å forme seg? Story of Thor er en vinner på de fleste områder.

Jeg har faktisk bare en innvending mot dette spillet - Når du forlater et område våkner alle monstrene til live igjen, og stedet er nøyaktig slik det var første gang du stakk innom. Dette medfører at, hvis du går feil, må du ta alt om igjen når du kommer tilbake, noe som ved flere anledninger var ganske frustrerende. En annen ting, hvor ble det av Thor?



**Prins Ali ikledd siste skrik fra Paris. En heldekkende handske med makt over ånde verdenen. (Peer Spook)**

**- Og dette er hulen han fant den.**



**Grafikk 93%**  
**Lyd 92%**  
**Totalt 90%**

Utlånt av: Akers Mic

# NBA live '95

AV CLAUD GRØVDAL

**Format:** Super Nintendo

**Utgiver:** EA Sports

**Pris:** 749,-

**Finnes også til:** PC CD-ROM,  
Amiga, Sega MD

**Ventes til:** Sony PlayStation,  
Saturn, Ultra 64 og  
Jaguar

Fra store gode Electronic Arts har Nintendo-versjonen av NBA Live 95 nå endelig kommet. Og for et spill! Det lille som var feil med PC-versjonen - kontrollsystemet og spillergleden - er finpusset ned til noe som må være en av de beste simuleringene av sport noensinne.



*I replay-modus kan du studere de kuleste scoringene.*



akkurat som i PC-versjonen presenteres det hele som om det var en TV-overføring. Bilder av alle spillere, lag-logoer og vakre menyer gjør dette svært troverdig. Kvaliteten på spillerbildene er ikke like bra som på PC, men de enorme amerikanske idrettsheltene tar seg godt ut uansett. Lyd og musikk er nesten perfekt, men jeg savnet kanskje litt flere kommentator-utbrudd. Etter TV-modellen blir vi presentert for

masse statistikk som vi kan detaljstudere både før og etter kampene. Dette er noe jeg setter stor pris på, da halve spenningen med et idrettsspill er toppscorerlister, resultater og prestasjoner.

Du kan spille treningskamper, sette opp egne superlag med alle favorittstjernene dine, spille hele sesonger eller spille sluttspill med spennende NBA finaler. Alt er med i dette produktet.

## Spillbarheten

I dette spillet finner vi noe så unikt som den mest komplekse men samtidig enkleste form for vanskelighetsjustering til dags dato. Det vil si at vi kan slå av og på regler etter ønske, og justere kvaliteten på motstand og dommere relativt fritt.



**Basketball reglene kan justeres etter humør.**

Denne funksjonen er spesielt fin for de som ikke føler seg på høyde med de til tider innviklede reglene i basketball.

Det er jo også litt forskjellige regler i USA og Europa, så det er gjerne vanskelig å følge med.

Grafikk og lyd er kjempebra. Det er lett å kontrollere spillerne på banen. Mye fin statistikk. Mulighet for å lagre sesonger. Bra utfordring. Grei vanskelighetsgrad. Slik oppsummerer jeg et glimrende spill. Gi oss mere Electronic Arts, gi oss mere!

**Grafikk 89%**

**Lyd 92%**

**Totalt 92%**

Utlånt av: Akers Mic

# Road Rash

Format: Sega Megadrive

Utgiver: Electronic Arts

Pris: 595,-

Finnes også til: -

Ventes til: SNES, Saturn, PC

AV EGEbart



Se verden rase forbi. Lite natur, mye vold.

Med tidligere bra titler fra EA i bakhodet, kunne Road Rash ligge ann til å bli en ny slager fra disse gutta. Jeg pleier vanligvis å trives med bil- og motorsykkelspill på konsoller. Men det var før jeg fikk satt på dette... Ja nå finner jeg ikke noe dekkende ord i skrivende stund. Spillet ble dytta ned i Sega'n, og da kom skuffelsen like raskt som et InterCity Ekspresstog.

Som andre bil-/motorsykkelspill gjelder det å kjøre fortere enn konkurrentene. Men i RR har man tatt et steg inn i voldens verden. Det gjelder å banke shiten ut av konkurrerende syklistere. Du kan faktisk få tak i diverse slagredskaper, som i utgangspunktet ikke er beregnet til dette formål. Kubein, sykkelkjeder er noen av alternativene du har til slag og

spark. Det burde være allmenn kjent at vold avler vold og det er lett å få seg et par nesestyvere selv. Vold er også dårlig moral.

## Viktigst å vinne

Banene man kjører på er fordelt utover den vide verden. Etterhvert som du kvalifiserer deg kommer du til forskjellige deler av moderjord. Vinner du blir du belønnet med en pen sum penger. Disse pengene

kan du bruke på rære og raskere sykler, og de kommer godt med når du skal ut på de ganske harde løpene utover i spillet. Pass på for motgående trafikk (De kjører ikke på samme side i alle land), og se også



13. plass og halvkjørt. Prøv igjen.

opp for litt for nysgjerrige tilskuere, som har en tendens til å stille seg på orkesterplass midt i veien. Dyr har også slike tendenser. Men jeg råder deg ikke til å kjøre forsiktig, for da vinner du aldri. I RR er det viktigste å vinne, ikke å delta.

Den helt store fartsfølelsen uteble. Det var kanskje dette som var det mest skuffende ved spillet. Grafikken og lyden var heller ikke helt med.

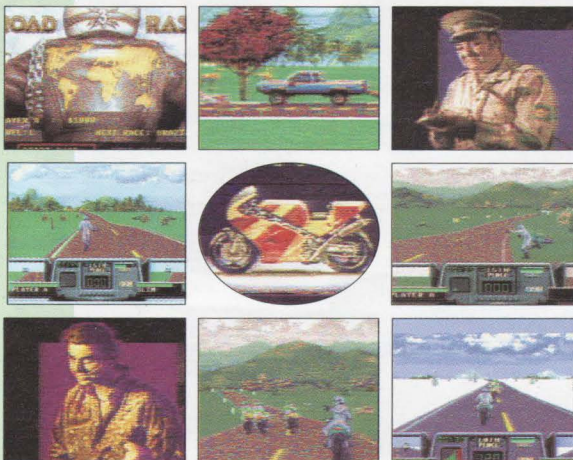
Bakgrunnsgrafikken kunne trengt en oppussing, den er tross alt med på å gi en god del spillfølelse. Grafikken på sykler og biler er forsåvidt helt grei. Lyden er ikke bare et kapittel for seg, men faktisk en hel bok. Ekte rock'n roll i beste Billy Idol stil, gjerne ispedd nasjonale hymner fra de respektive land. Til alle som går rundt med hvitt hår, ismurt en tube Carlssons superlim, så har jeg faktisk ikke vært så heldig å oppdage det som skal være så bra med musikken til denne cyberpønkeren. Men innrømmer, imot min egen vilje, at jeg synes det var ganske barskt å høre på da jeg var litt yngre. Allikevel en takk til Electronic Arts, det er jo tanken som teller.

Ha en fortsatt god sommer & Hot in The City Tonight.

Grafikk 34%  
Lyd 52%  
Totalt 49%

Utlånt av: Akers Mic

Road Trash burde være et bedre navn for dette spillet. Jeg håper for Electronic Arts del at de ikke har brukt mye tid og penger på et så dårlig produkt. Det ville vært ødeleggende for deres ry som spillprodusent. Ellers i år har de virkelig gjort det stort med titler som NHL '95 og NBA Live '95.



Road Rash fra El. Arts, imponerte ikke Egebart.

# KILLER INSTINCT



Tidenes spillehall suksess!  
**Kun til Nintendo!**

Du får musikk-CD med på kjøpet!  
**Kommer i September!**

Spillet har 15 års grense.



**Nintendo**

# Virocop

**Format:** Amiga 500/1200  
**Utgiver:** Grafgold  
**Pris:** ca 395,-

Tusenfryd er lett tilgjengelig, med gratis bussreise og praktiske dagskort. Sammenlignet med tivoliene i Virocop, derimot, blir virkeligheten fryktelig upraktisk: Her ligger alle attraksjonene lagret i en minnebank. Alt du trenger å gjøre for å prøve pariserhjulet, er å koble deg inn.

Spillet foregår i framtiden, i et Virtual Tivoli ute av kontroll. Ondsinnete viruskolonier har invadert, og satt hele anlegget ut av spill - De suger strøm, skyter gjestene og spiser av sukkerspinnen. Dette må selvsagt stoppes, og roboten for jobben er D.A.V.E.

Vår helt er en liten, gul R2-D2 aktig droide med todelt kropp. Hodet hans, som har innebygd kanon, beveger seg uavhengig av resten - Dette byr på store mengder moro i tospiller-modus, hvis man velger å kontrollere ett ledd hver.

D.A.V.E. drives av batterier, økologisk bevisst som han er, og mister energi hver gang fienden treffer ham. Tapte krefter kan, heldigvis, gjenvinnes ved hjelp av ladepakker som ligger plassert på strategiske punkter i spillet.

Til å hjelpe deg med jobben, har du et utvalg på hele 20 forskjellige våpen. Fra granatkastere til vanlige pistoler. Hvilke av disse du bør bruke avhenger av motstanden, som varierer fra puslete til knalltøff utover i spillet.

## Platformocop

For å komme videre må du utrydde et visst antall virus på hvert nivå. Disse holdes til på plattformer, som lille D.A.V.E. manøvrer mellom ved hjelp av heiser og spretten hopping. Virusene som bekjempes er ikke så kjedelige som de høres ut til, og kommer i assorterte former og størrelser - Fra trollmenn til roboter og biljardkuler, alt etter hvilken del av tivoliet du befinner deg i.

Det er lett å la seg imponere av grafikken i Virocop, som er både morsom og variert - Detaljnivået er også rikt, så liten tvil hersker om at spillet's utseende er nøye gjennomarbeidet.

Lydsiden fungerer også helt greit, selv

AV TOM SWIFT



**Mest imponerende er allikevel spillbarheten - Brettene glir smertefritt. Et sjarmerende plattformspill til Amiga.**

om man kunne ønske seg høyere kvalitet på musikken; Spesialeffektene holder amigaens høye standard på dette området.

Mest imponerende er allikevel spillbarheten - Brettene glir smertefritt, med helt naturlig utvikling av vanskelighetsgraden.

D.A.V.E. er akkurat mektig nok til å gjøre balansen riktig, spillet er vanskelig uten at du føler deg urettferdig behandlet.

## Glem Penicilin-kuren

D.A.V.E. er et glimrende alternativ til de fleste apotekerverer. Dette er nøyaktig hva Amiga gjør best - små, raske spill med store mengder sjarm og spillbarhet. Og, for å være helt ærlig, dette plattformspillet konkurrerer med de beste, uansett format. Når jeg legger til at A1200-eiere får et gnistrende bonusbrett med på kjøpet, bør vel brukere av begge maskiner være overbevist.

**Grafikk 85%**  
**Lyd 74%**  
**Totalt 84%**

Utlånt av: Akers Mic



## Super Marioland 2

AV TOM SWIFT

**Format:** Game Boy

**Utgiver:** Nintendo

**Pris:** 349,-

Mario, helt fra utallige eventyr, har vært ute på oppdrag i fjerne strøk. Ved sin hjemkomst finner han slottet sitt i hendene på den onde Wario - en slags lubben, forvridd utgave av Mario selv.

For å redde situasjonen må han finne seks gullmynter som ligger skjult i like mange geografiske områder. Disse myntene er, logisk nok, nøklene til det okkuperte slottet.

For de av dere som har bodd i Antarktis de siste ti årene, og derfor ikke fått med dere Super Mario-konseptet, følger en kort forklaring: Dette er et plattformspill med handlingen satt til en verden full av søte monstre. Disse utyskene tar Mario vanligvis knekken på ved å hoppe på dem, men finner han ett av flere ekstravåpen, kan de skytes på avstand også. I tillegg kan vår helt finne flere hjelpsomme gjenstander underveis, som vinger, ekstraliv og magisk sopp(!)

Det er forbausende stor variasjon på grafikken i de forskjellige områdene, fra slimete Mario zone til luftige Tree Zone

og luftfrie Space Zone. Utfordringene er mange, spennende og akkurat passe vanskelige - Marioland 2 gir valuta for pen-

gene og vil forkorte utallige bussturer for deg og din GameBoy.

Det eneste problemet jeg har med dette spillet er at, siden grafikken er såpass liten, blir det ofte vanskelig å få med seg alt som foregår på skjermen - Fryktelig irriterende å bli drept av noe man ikke ser før det er for sent.



**Totalt 81%**

Utlånt av: Unsaco as

## Wario Blast

**Format:** Game Boy

**Utgiver:** Nintendo

**Pris:** 349,-

Kaboom! Skurken Wario er tilbake, denne gang utstyrt med bomber og fast bestemt på å erobre nytt territorium. Området han har sett seg ut kontrolleres av Bomberman, som er minst like hissig som Wario og utstyrt med like mange bomber. Det er, med andre ord, duket for duell.

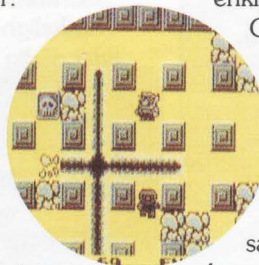
Wario Blast har et enkelt og fengende konsept. Etter å ha valgt hvilken av duellantene du ønsker å spille, må du sprengre motstanderen før tidsfristen går ut og før han sprenger deg. Hver duell består av tre omganger, som du må vinne to av for å gå videre. Det er tre slike dueller på hvert brett, og forskjellen mellom disse er antallet motstandere, som øker til to og tre etterhvert.

Alle brettene i spillet har hindringer du må sprengre deg forbi, og mange av disse skjuler nyttige gjenstander. Noen gir bombene dine større sprengkraft, andre gjør at du kan slippe flere av dem samtidig - Men pass deg for dødingehodene, som gjør deg tregere eller tar fra deg evnen til å legge ut bomber.

På slutten av hvert brett møter du en 'sjef', som er stor, stygg og en vrien kunde. Uten å ødelegge for mye av spenningen, kan jeg avsløre at disse inkluderer en bamse som kaster leketøy og en nesten uovervinnelig edderkopp. Kommer du deg forbi disse

beistene utstyres du med nye evner, som kan benyttes fra da av. På senere brett kan figuren din spurte, kaste bomber og gå tvers gjennom hindringer.

Dette spillet ble jeg umiddelbart avhengig av. Etter min mening er det helt enkle spill som egner seg best på GameBoy, og Wario Blast er et av de beste enkle spillene på dette formatet. Holdbarheten er litt suspekt, men dette bedres av at spillet tillater multilink via Super NES. Og bedre underholdning for flere spillere samtidig, skal du virkelig lete lenge etter.



**Totalt 93%**

Utlånt av: Unsaco as

# Gamle perler blir som nye

-Klassiskere til rundt hundre spenn

AV EGEbart

Akers Mic har fått opp tilbudshyller der de kjører ut gamle tittler til rundt hundrelappen. Egebart har rotet rundt, og tatt en nærmere kikk på hva som er igjen av TV-spillunderholdning i disse klassikerne.



**It's a MEGABLAST!**  
Laserveduell i spillet R-Type.

**H**a! TV-spillunderholdning av god gammeldags type. Jeg velger å utelate god, og bare bruke halve uttrykket. Men stort bedre underholdning til så lav pris er det vanskelig å oppdrive. Akers Mic i Oslo kjører nå tilbud på en del eldre spilltittler. For den nette sum av, tja, litt over kr 100, kan man nå fylle opp hylene med gammel Nintendo som R-Type og Super SWIV. Det ringer kanskje en bjelle hos gamle 64'ere? Jo det er nettopp den R-Type det er snakk om.

## "R" du klar...

I en litt bedre versjon drar R-9 igjen ut på oppdrag.

Med det nyeste innen våpen teknologi drar du alene ut for å bekjempe det onde Bydo Empire. I starten har du bare en vanlig kanon, men den har en liten tilleggs funksjon, MEGA BLAST!

Hold inne den knappen du har for vane å trykke deg ihjel på i slike spill. Når powermeteret har nådd sitt klimaks så slipper du, SKYT! - Og man utsletter det meste som er i veien.

Gjennom de syv brettene finner man hele tiden ikoner som gir deg bedre skyts, mere fart eller en liten medhjelper. Du kan faktisk få to stykker, og disse får også bedre skyts etter hvert som man samler ikoner.

## Dø av alt

Vanskelighetsgraden på brettene er til tider dårlig balansert. Det kan f.eks. plutselig se helt umulig ut, for så å være en kakebit. Det verste med dette spillet er at det ser så fantastisk lett ut, men du klarer det ikke allikevel. Grunnen til dette er at nesten hver eneste sprite på skjermen er dødelig for din R-9.

I kampens hete kommer ofte frustrasjonen og oppgittheten snikende som lukten av sure sokker når tar av deg på bena.

Grafikken ellers i spillet er det så som så med, lyden er heller ikke spesielt spennende.

nende.

På slutten av hvert brett er det som det seg hør og bør, en BigmotorflyerBoss, som gjør alt for å ta rotta på deg. Det beste du kan gjøre er å "kartlegge" dens rutiner og bevegelser før du går til angrep. Dør du, ja da må du nok starte fra begynnelsen av brettet igjen. Ikke gi opp, Kraften er sikkert med deg også...

## Super SWIV

Kraften trenger du også til det andre spillet som er omtalt her.

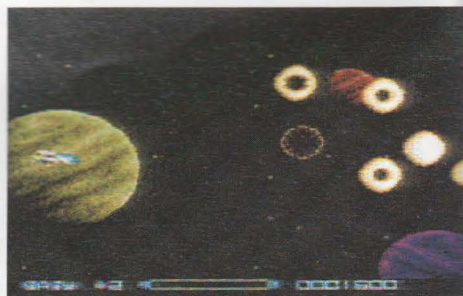
Super SWIV er en litt annerledes versjon av den originale SWIV. Man kan fortsatt velge 2 player, hvor en spiller jeepen og den andre helikopteret. Spiller man alene kan man velge hvilket av fartøyene man skal føre i kampen mot det onde.

Den 19. oktober, 1997 - Klokken 6 på halv to. Et prototype fly er på rutine testflyging da piloten oppdager at han er på kollisjonskurs. Men tårnet fanger ikke opp andre signaler enn pilotens fly som er på vei rett vest. Ingen fly, hverken militære eller rutefly, er rapportert i denne sonen. Radiokontakten dør ut og piloten mister kontrollen over flyet. Tårnet ser ingenting på radaren.

## Til nåtiden..

Klokken 8 på to har en undergrunnsbevegelse tatt flyet, og med andre militære effekter fra vesten har de bygget opp en ustoppelig militærbase. Nesten.

Det er her du skal gjøre ditt beste for



**Tøffe tak i Bydo-Imperiet.**

å bekjempe farene som lurar i ørkenen (og andre scenarios). Du må finne hovedkvarteret til denne militærmakten og legge den i ruiner.

Velg jeepen eller helikopteret og start den strabasjose kampen. Men det beste er nok å spille to playere. Da blir du bedre rustet til kamp. Jeepen er litt tregere, mer manøvrerbar og kan skyte alle retninger, helikopteret derimot skyter bare rett fram. Begge har permanente våpen som du bygger opp etterhvert. Du kan også få spesialvåpen utover i spillet.

Dette spillet er fylt med action hele veien gjennom de seks brettene. Med god grafikk og bra lyd vil jeg faktisk strekke meg til bruken av hele uttrykket: God gammeldags TV-spillunderholdning. Kan absolutt anbefales, særlig hvis lomdeboka er slunken.

Så, moralen er at billighyllene hos Akers Mic kan være verdt en liten titt. Ta med deg noen hundrelapper og skaff deg spillene du ikke gadd å kjøpe/hadde råd til før...

**Vi kommer tilbake i neste nummer av Warp med mer om billigspillene hos Akers Mic. Følg med!**



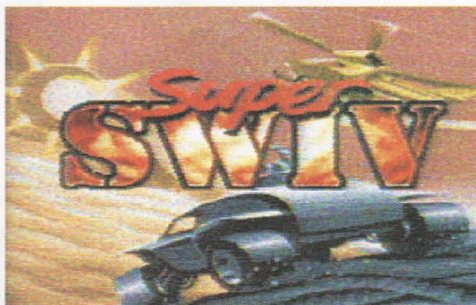
**Grafikken i SWIV var forut for sin tid.**



**Sånn ja. La hjelperen din ta støytet.**



**FirePower. Alfa og Omega i R-type.**



**En virkelig spillehall-klassiker.**



**Få våpen-oppgraderinger trekker litt ned.**

#### AMIGA / AMI CDROM / CD32 SPILL

ALADDIN .....	D	279,-
BLOODNET (AGA) .....	F	345,-
FIFA INTERNATIONAL SOCCER .....	D	299,-
CAMPIONSHIP MAN NORGE '95 .....	E	RING
FOOTBALL GLORY .....	D	249,-
LION KING (AGA) .....	D	299,-
SENSIBLE WOLD OF SOCCER .....	D	299,-
BENEATH THE STEEL SKY .....	D	299,-
JUNGLE STRIKE .....	D	279,-
LITIL DIVIL .....	D	279,-
OVERKILL/LUNAR-C .....	D	149,-
SIMON THE SORCERER .....	F	279,-
SUPER STARDUST .....	D	279,-
THE LOST EDEN .....	E	345,-
THEME PARK .....	D	299,-
U.F.O. ENEMY UNKNOWN .....	D	299,-

#### CD-ROM SHAREWARE (PC & AMIGA)

AMINET 5 .....	129,-
AMINET 6 .....	149,-
AMINET SET 1 .....	279,-
AMOS CD (AMOS PARADIS!) .....	225,-
ANIMATIONS DOUBLE .....	225,-
ASSASINS (600 SPILL CD32) .....	225,-
CLIPART (WEIRD SCIENCE) .....	179,-
EUROSCENE .....	179,-
FONTS (WEIRD SCIENCE) .....	179,-
GOLDFISH 2 (DOBBLE CD) .....	235,-
HOTTEST 5 PRO (PD SOFT) .....	225,-
LSO COMPILATION CD 1/2 .....	225,-
MEETING PEARLS 2 .....	129,-
SOUNDS TERRIFIC (DOBBLE CD) .....	225,-
MEDIA SHARE FOR VOXSNE (PC) .....	199,-
PHOTO-CD: PLAYBOY PLAYMATES .....	179,-

#### AMIGA LICENCEWARE PAKKER

IQ-TESTER (FRA M.E.N.S.A.) .....	99,-
TOUCH TYPING TUTOR 2 (NYHET) .....	99,-
TITANIC (TEST I DATABL. 1-95) .....	99,-
TUTANKHAMUN & GAMLE EGYPT .....	99,-
T.C. SOLAR SYSTEM 1 EL 2 .....	99,-
BA. CHEMISTRY (KURS I KJEMI) .....	99,-
BA. AMIGA, WORKBENCH & ADOS KURS .....	99,-
FOOTBALL CLUB MANAGER .....	99,-
DREAMSTREAM .....	99,-
OGG - ACTION EVENTYRSPILL .....	99,-
MAH - JONGG DELUXE (UTROLIG BRA) .....	99,-

#### AMIGA DIVERSE TILBEHØR

BLIZZARD 1230-3 50MHZ MMU (1200) .....	2790,-
MED 4MB 32-BIT FASTRAM 70 NS .....	3890,-
VIPER TURBO II 28,6MHZ 68030MMU .....	1690,-
MED 4MB 32-BIT FASTRAM 70NS .....	2790,-
14MHZ 68020 KORT TIL AMIGA 500/+ .....	1390,-
POWER 2X CDROM (A600/1200) .....	2690,-
CDROM PAKKE M/FLERE CDÉR .....	RING
OVERDRIVE RAAASK 3,5"HD. A6/1200 .....	1290,-
HIGH-DENSITY NEC-DRIVE XL .....	990,-
INTERN DISK-DRIVE .....	590,-
VBS3.0 VIDEO BACKUP KOMPLETT .....	790,-
850MB 3,5"HD PAKKE (A1200) .....	2590,-
1.2 GB 3,5"HD PAKKE (A1200) .....	3490,-
CD32 MED 100 SPILL .....	1990,-
COMP.PRO JOYPAD M/SLOWMOTION .....	229,-
POWERSCANNER V4.0 M/SOFTWARE .....	1590,-
VIDI-12-II AGA VIDEODIGITISER .....	990,-
PRO GRAB 24RT 24 BIT REALTIME .....	1990,-
GVP DSS8+ STEREO SAMPLER .....	599,-
MINI-HØYTALLERE SCREENBEAT .....	199,-
400DPI POWER MOUSE .....	225,-
MEDIA BOX SKUFF 150STK 3,5 DISK .....	279,-
OPERATOR V1.1 TEKST-TV ANNONSØR .....	195,-
PHOTOGENICS - NYHET! .....	790,-
PC-TASK 3.1 PC-EMULATOR M/SVGA .....	890,-

Vi fører de fleste produkter til AMIGA  
For katalog og informasjon, ta kontakt!

**FINNER DU ET AV PRODUKTENE TIL EN LAVERE PRIS I DETTE BLADET, MATCHER VI DEN OG DU FÅR ET GRATIS SPILL MED PÅ KJØPET!!**

(Gjelder ikke konkurranselag e.l.)

Alle priser er inklusive MVA.

Porto kommer i tillegg.

Medlemmer får rabatt og lavprisgaranti!

**ZESAM SOFTWARE**  
Ullsmågv 11 A  
5050 Nesttun.

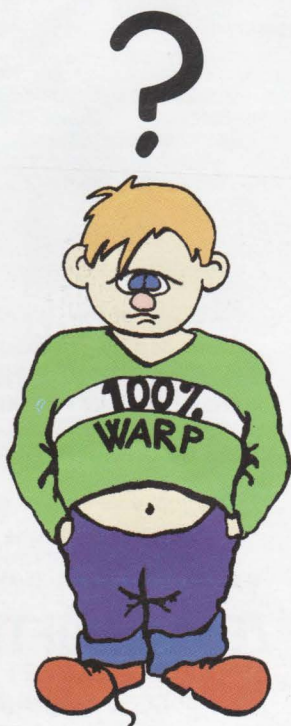
TLF : 55 10 00 70 (9-20)

BBS : 55 10 17 30 (24t)

## Hva skal man kjøpe?

AV CLAUS GRØVDAL

Skal du bruke penger på maskin eller spill? Vi vil her forsøksvis bane vei og fortelle deg hva som er lurt, og hva som er dumt. Warp's redaksjon kommer med kart og kompass for å lede ann i en jungel av fristelser. Dette er en vond tid å handle TV-underholdning på. På den ene siden har vi de etablerte maskinene som SNES, Jaguar, Sega Megadrive og CD-I. På den andre lurer potensielle supermaskiner som Sony Playstation, Ultra 64 og Sega Saturn. Hva skal man kjøpe?



Mange er i den situasjonen at de sitter med en gammel og håpløst utdatert maskin som f.eks. NES, og planlegger kjøp av nytt utstyr. Her gjelder det å unngå endel feller. Vi kan starte med å glemme alle de fantastiske hardware-spesifikasjonene som alle produsenter er så raske til å skryte av. Å kjøpe spillmaskin har lite med hvor fort den kan flytte sprites over skjermen å gjøre. Det viktige er å tenke spill. Hva finnes av spill akkurat nå, og hva kommer av spill senere?

### Jaguar - bedre på sikt?

Atari's Jaguar er en imponerende maskin. Flott hardware som er i stand til å takle tunge og store spill. De beste spillene til denne maskinen er veldig bra, men det er alt for få av dem. Dessverre bare i overkant av 30 titler for Jaguar foreløpig, og de fleste av dem er ganske uinteressante. Imidlertid ser situasjonen framover svært så spennende ut (se Jaguar-artikkel et annet sted i bladet). Vi avventer situasjonen litt, og kjøper ikke denne maskinen enda.

### SNES og Sega Megadrive - Tonnevis av spill

Disse to maskinene har solgt utrolig bra, og man drukner nesten i gode spilltitler. Rundt 500-600 spill finnes til begge maskinene, og det lages hele tiden nye. SNES kommer muligens best ut med spill som Donkey Kong Country, Killer Instinct og den annonserte Diddy's Quest. Begge disse maskinene er etter vår mening gode kjøp, men de begynner å bli litt gamle og akterutseilte i forhold til den nye generasjonen TV-spillmaskiner.

### CD-i - Kanskje?

Dette er en meget fin sak. Du kan spille på den, se film, høre på musikk, lese leksikon, m.m. Spillene har vært av litt variabel kvalitet, men Litol Divil imponerte stort. Både filmer og spill kommer billig til denne maskinen, så det er kanskje noe å vurdere? Prøv ut noen spill før du kjøper.

### Saturn, Playstation og Ultra 64 - Se opp!

Dette er hva vi mener med "den nye generasjonen". Kraftige maskiner, støttet av store spillprodusenter. Playstation er den som har fått størst oppmerksomhet av media. Warp forholder seg litt mer passiv til denne maskinen, og minner bare om at det ikke finnes så mange spill til den på markedet ennå. Vær litt forsiktig med å løpe ut for å skaffe en Playstation, foreløpig. Sega Saturn kommer nok dårligst ut på vår anbefalingsliste denne gangen. Ikke så mange spill til denne ennå, og det virker som om Sega har satset litt slapt på lanseringen av maskinen. Vi venter litt.

Så kommer den som etter vår mening er mest spennende av disse nye aktørene på underholdningsarenaen - Ultra 64. Til denne maskinen er massevis av spill allerede ferdig, og mye nytt er annonsert. Problemet er bare at maskinen er forsinket, og kommer ikke til gamlelandet før i april '96. Har du tid til å vente?

### Virtual Boy

Tja. det er vel ingen som helt vet hva dette vil bli. Dyrt leketøy, eller ny teknologi. Ikke kjøp en før du har prøvd den grundig.

### Gameboy - Genial!

Som et tillegg til en TV-spillmaskin anbefales Gameboy sterkt. Reiser du mye, så er den et must. Tiden går utrolig mye fortere når du kan sitte og spille Tetris eller Wario Blast mens alle de andre kjeder seg. Jeg reiste nettopp en heller lang strekning med NSB, og uten min Gameboy hadde det vært uforklarlig kjipt. Kjøp en i dag.

Ok, dette må du ta som midlertidige kjøpetips. Situasjonen forandrer seg stadig, og i morgen kan det være noe nytt på markedet. Du vet vel akkurat hvilket blad du skal lese for å holde deg oppdatert?

NORGES LEDENDE HJEMME

Gratis Internet  
abonnement følger med bladet!

# GIGA



CD-ROM utgave

Størst på spill  
og multimedia!

Stor Joysticktest



Internet i 3D



Tema:  
Programmering

CD-ROM utgave  
Nr. 7 September 1995  
Kr 79,-



**I SALG NÅ!**

**GIGA**  
Interaktiv TV og  
10 aktuelle spilltitler

7 kanaler med GIGAntisk interaktiv film.  
Det siste innen multimedia underholdning!

**Inneholder**  
de nyeste og  
beste titlene:

Hi Octane  
Buried in Time  
BrainDead 13  
NBA Live '95  
Pro hockey '95  
Baldies  
Paint Shop Pro 3  
Kingdom-The far reaches  
Apache  
1942 Pacific Air War

**Programoversikt:**

Test av VIDEO 20  
TD Live Video-  
grabber.

Heftige anima-  
sjoner fra  
Silicon Graphics.

FX-Fighter video.

Nyhet fra Nintendo.

Ref nr. GIGACD 795 Giga as  
For PC, Windows og DOS

Bladet selges med både diskett- og CD-ROM vedlegg!

# Donkey Kong Country

TIPS FRA EGBART

Ja så er vi her igjen da. Bringere dere noen få Donkey Kong Country tips igjen. Håper dere dro nytte av de som sto i forrige nummer. Denne gangen blir det ikke så mye, men det hjelper litt. DKC er fortsatt et av de mest populære spillene til SNES og det håver fortsatt inn penger.



Et av tipsene jeg kan gi dere denne gangen er hvordan man foretar et "cartwheeljump". Hvis du har problemer med å nå ting fordi du ikke hopper langt nok eller har problemer med å få tak i ting som er "offscreen", er dette en nødvendighet å kunne. Du kan gjøre det med begge figurene, men Diddy er den beste av dem.

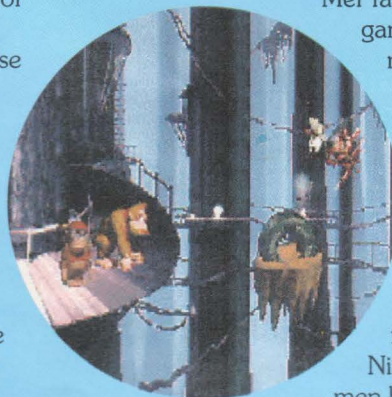
Det du må gjøre er som følger: Når du kommer til stedet der du ikke kommer langt nok, f.eks mellom to trær, med vanlig hopp. Trykk inn "Y" knappen på kanten av treet og la Diddy rulle ut i

løse lufta, for så å foreta hoppet. Diddy kan nemlig hoppe i løse lufta, selv om han ikke har fast grunn under føttene. Men bare hvis du ruller ut. Et eksempel på hvor du må bruke denne teknikken er i tretoppen i begynnelsen av level 1. Jeg sikter til tretoppene der du finner ekstralivballongene. Den første ballongen går greit med vanlig hopp, men de to neste må du gjøre "cartwheeljump". Husk å hoppe før Diddy er ferdig med rullen. Dette er

også den eneste måten du kan få tak i ting som ligger utenfor rekkevidde, nedenfor skjermen. Husk: Øvelse gjør mester.

## WARP

Jo da, det finnes warps i DKC òg. Det er tre stykker og alle er i "Kongo Jungle". Og de er ikke i selve spillet, men på kartet av brettet. Når markøren flytter seg mellom brettene, ligger de akkurat i svingene, på stien, mellom brettene. For å warpe trykker du inn "B" knappen akkurat på riktig sted. Du kan heller ikke sitte å trykke som en gal, for så å håpe at du treffer riktig, du kan bare trykke en gang for hver gang du passerer, men du kan jo passere flere ganger.



## Her følger stedene du kan trykke

1. I svingen mellom "Jungle Hijinx" og "Ropey Rampage". (Sender deg avsted til ca. midten av "Oran-utan-gang".)
2. Første svingen mellom "Krankys Cabin" og "Reptile Rumble". (Du havner midtveis i "Ropey Rampage".)
3. Andre svingen mellom "Krankys Cabin" og "Reptile Rumble". (Du havner opp akkurat forbi midten av "Oran-utan-gang".)

Merk: Brettene du warper forbi blir ikke markert som fullstendig fullførte. (f.eks. du warper til "Oran-utan-gang", men har ikke klart å komme dit på annen måte.)

Når du har warpa til et Brett, kan du heller ikke gå tilbake til dette siden. Flyruta, som Funky's flights" bruker blir heller aldri laget. Så du kan bare glemme å fly tilbake på denne måten.

Det morsomste er faktisk å gå hele veien, med alle hemmelige rom osv.

## THE END

Mer får dere ikke av meg denne gangen, det var ikke så mye, men alle monner drar som det heter. Dere får bare vente på DK 2. Er ikke sikker på når den kommer, alt kommer til den som venter. Nyt sol, sommer og DKC. Ellers får dere nyte det dere har igjen av skole, eller andre former for ferie. Spill mye Nintendo og andre konsoller, men husk at det å være ute i sola

ikke bare er UV stråler, men at det også er sunt med frisk luft. På regnværsdager er det herlig å ligge inne og spille. Et lite tips til dere som skal tilbake til skolen uti august: kjøp en Gameboy, det får tida til å gå mye fortere. Men gjem den for lærerne!!



## Koder til DKC

Gå til 'Select A Game'. Flytt cursoren til 'erase a game', trykk så inn disse kombinasjonene på gamepad'en:

**50 liv:**

B, A, Høyre, Høyre, A, Venstre.

**Lydtest:**

Ned, A, Høyre, B, Y, Ned, A, Y.

**Gi begge spillere i 2-player modus muligheten til å ta over når som helst:**

B, A, Ned, B, Opp, Ned, Ned, Y.

## Earthworm Jim

Slik nedkjempes de tungvinne vokterne, i dette glimrende SNES-spillet:

✓ Chuck & Bøtta: Beveg deg mye, slik at du unngår de fallende tubaene. Skyt på søpølbøtta helt til den stormer mot deg. Så hopper du over den, og plasserer et skudd i ryggen. Gjenta dette til bøtta eksploderer.

For å ta Chuck må du piske eskene til de treffer trampolina til høyre, og spretter opp på ham. På dette punktet begynner Chuck å spy fisk, stå på høyre side av skjermen for å unngå disse.

Seks esker holder til å sende Jim til lvl. 2.  
✓ Frosty: Hold deg i bevegelse. Når snømannen dukker opp, må du bruke pisken mot ham før han rekker å puste ild. Ti piskeslag reduserer Frosty til en liten sølepytt.

✓ Evil the Cat: Først stjeler han drakten din, så skyter han deg med kanonen sin. For å hevne dette, hopp over flammene helt til plattformen Evil står på smelter. Han faller ned, men kommer raskt tilbake - Skyt ham med



pistolen din, og hopp så over flammene som kommer fra begge sider av skjermen. Fortsett med dette til alle katta's ni liv er oppbrukt.

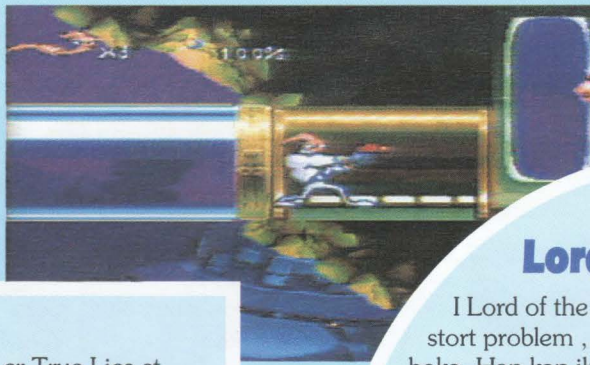
✓ Gullfisken Bob: Ingen grunn til bekymring. Bob greier jobben selv, ved å falle ned fra bordet bollen hans står på.

Sprøtt.

✓ Queen Slug-For-A-Butt: Skyt korte salver, først fra høyre, så fra toppen, så fra venstre og til slutt nedenfra, for å bli kvitt biene. Sikt nøye, for å unngå ammunisjonsmangel. Så lenge du holder biene unna, bør dronninga være bekjempet etter 15-16 rotasjoner.

Lykke til.

Holder ikke disse hintene, er tiden inne for å jukse litt. Slik går du frem:  
Velg pause. Hold A & Venstre inn samtidig. Trykk B to ganger. Hold A og høyre inn samtidig. Trykk B to ganger til. Hold inn A og slå av pause samtidig. Du vil nå få tilgang på en jukse- og level-valg meny.



## Road Rash

Vroom! Hopp over deler av Road Rash for Sega med kodene nedenfor - Antageligvis de nyttigste juksekodene noensinne.

Level 1: BK21 2005  
Level 2: 3U41 A6TC  
Level 3: DH00 RTTC  
Level 4: D340 SS0D

## True Lies

Som vi påpekte i vår test er True Lies et krevende spill. WARP kan imidlertid hjelpe deg med alle kodene du trenger. Skriv dem inn på passord-skjermen, og hils terroristene fra oss.

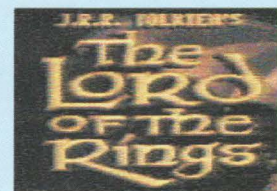
Evig liv:	B, G, L, V, S
Udødelig:	B, G, G, R, L, Y
Alle Våpen:	B, G, W, P, N, S
Level 2:	B, R, H, F, J, R, P
Level 3:	T, S, N, J, M, L, C
Level 4:	C, Q, L, G, F, N, Z
Level 5:	D, B, Z, J, J, M, Y
Level 6:	J, B, Z, N, K, G, N
Level 7:	F, K, P, K, L, H, K
Level 8:	N, M, T, J, S, K, C
Level 9:	K, Y, N, C, R, Y, M



## Lord of the Rings

I Lord of the Rings er 'Old Man Willow' et stort problem, i det minste hvis du ikke har lest boka. Han kan ikke hindres fra å spise vennene til Frodo - Men du kan få dem ut igjen ved å følge denne oppskriften:

Ta med deg 'Old Man Willow's letter'. Gå først mot vest, så nordover til du finner Tom Bombadil's hytte. Snakk med Tom og gi ham brevet. Når du nå kommer tilbake til Willow er Tom der allerede, han spiller en sang på fløyta si som befri vennene dine. Når dette er gjort, må du gå oppover noen skjerner og finne en sekk som inneholder en alvebok. Med denne kan selskapet fortsette inn i Barrow Downs.



## Rebel Assault

Når Lucasarts logoet dukker opp i Rebel Assault for Sega, er det på tide å aktivisere juksemodusene. Trykk Opp+A, Ned+A, Opp+A, Opp+A, Venstre+A, Høyre+A. Når spillet starter, kan du gå inn i en juksemeny ved å trykke Start, eller C for å hoppe til neste level.

## Cannon Fodder

Kunne du tenke deg 50 varmesøkende raketter. Ja? Tenkte jeg det ikke - I Cannon Fodder på Sega, gå til det nederste høyre hjørnet av level 8 del 3. Spreng den uskyldig utseende busken, og de er dine.

## Psycho Pinball

Har du lest Egbert's test av Psycho Pinball til Megadrive? Godt! Da er det på tide å fortelle deg hvordan du får en ekstra ball i det samme spillet:

Trykk på pause.  
Trykk så Ned, B, C, B, høyre og høyre igjen.



## Prince of Persia,

Sega versjonen av Prince of Persia, er en tøff nøtt. Det vil si, VAR en tøff nøtt, helt til vi ga deg disse levelkodene:

- 2: MTUEZQ
- 3: TYZJED
- 4: AEFRTH
- 5: VTVNTW
- 6: OOPEOY
- 7: DEFUNN
- 8: QYZOMS
- 9: QYZPWR
- 10: QYZQGR
- 11: QYZRQQ
- 12: QYZSAQ
- 13: JPPMBF
- 14: QYZUUO
- 15: QYZVEO
- 16: QYZWON

## FIFA 95

Problemer med å slå Brasil i FIFA 95 på Sega? Tast disse inn på 'options' skjermen for bedre odds:

- BBBBBCB: Gir deg geniale forsvarsspillere.
- AAAAABBBBBB: Forbedrer Keeper.
- AAAAABC: Skjerper angrepet.
- AABBCCAA: Utstyrer deg med et vannvittig bra lag.

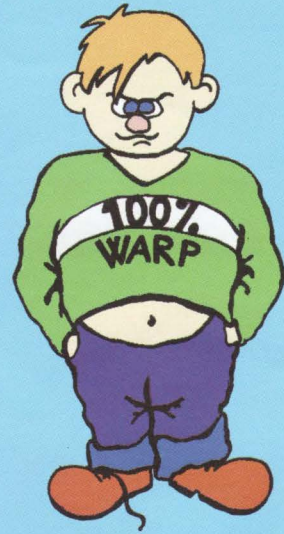
## Wolfenstein 3-D

id Software legger alltid inn noen juksemuligheter i spillene sine. Så også i Wolfenstein 3-D til Jaguar:

- \* Klarer Brett: 4, 7, 8, 6.
- \* Udødelighet: 4, 6, 6, 8.
- \* Level Valg: Trykk 1, 3, 7 og 9 inn samtidig på Hovedmenyen og

velg fritt - Til og med hemmelige nivåer er tilgjengelige.  
\* Max Ammo, Alle Våpen og begge nøkler: 4, 9, 9, 6.

Alle disse juksemodusene kan slås av, ved at du gjentar den samme tallsekvensen.



## Pac Man 2

Til Megadrive er det mulig å få fram versjonene av spillene forgjengere. Skriv inn 'PCMNORG' for en runde original Pac-Man.

Eventuelt 'PCJRDPW' for å spille Pac-Man Jr.





## Ignition Factor

Hvis du har problemer med Ignition Factor på Snes, kan diss hjelpe deg igang:  
 Level 2: SSKD 0008, 280G 84L2.  
 Slutten av level 2: SSK8 8038,  
 LP88 5002



## Mega Bomberman

Passord til Mega Bomberman på Sega. Gratis. Wow:  
 6800, 5120, 8111, 4502, 8112,  
 7422, 3352, 0513, 3353, 8114  
 1134, 7954, 0515.

## NBA Jam på GameBoy

Ingen grunn til å tape mot Bucks:  
 Fobedret forsvar: Velg lag og skriv inn passordet ditt. Når 'Match up'-skjermen dukker opp, må du trykke fem ganger på en av knappene og samtidig holde pilknappen oppover.  
 Forbedret Intercept: Trykk femten ganger på en av knappene og hold høyre pil inne samtidig. Også dette på Match-Up.

## Wario Blast på Gameboy

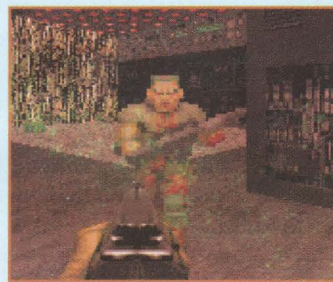
Er enda litt morsommere hvis du starter spillet med alle ekstravåpen.  
 Gå til passord-skjermen og skriv 2264 for en fullt utstyrt Wario. 4622 gjør det samme for Bomberman.

## Premier Manager 3

For Amiga setter fortsatt grå hår i hodet på mange lesere. WARP mener at dagen's samfunn er krevende nok fra før, og hjelper til med noen koder: Slå inn 400040 på telefonen. Dette gir spillerne høy moral og god form. Koden lar deg også selge alle spillere fritt. Slår du inn 343343 på samme sted, får du rett og slett mere penger.

## Doom

Det kryr av koder til denne kjempesuksessen, og vi har samlet noen av de mest interessante her. Merk at dette er kun til PC-versjonen. Bare tast iveri mens du spiller: IDDDQD gjør deg totalt udødelig, og rimelig mektig, mens IDDT gir deg kartet over levelen du befinner deg på. Trenger du våpen, taster du IDKFA, og denne gir deg også nøkler og 200% rustning. Har du lyst til å løpe uhemmet gjennom vegger så er IDSPISPOPD koden for deg. IDCLEVab lar deg hoppe fritt mellom brettene, hvor a er episoden, og b er level. Til slutt taster du IDBEHOLD, og har da aktivisert tryllehatten din. Herfra kan du taste V=udødelighet, S=Berserk, R=Beskyttelses drakt, I=Usynlighet, A=Kart og L=Gir deg nattsyn. Ikke et eneste monster skal kunne føle seg trygg!



## Ristar

Til Sega er fullt av søte figurer og monstre. Til alt overmål har det en søt juksekode: Skriv ILOVEU på passordskjermen for fritt valg av level.



Ristar - Jeg elsker deg!

# Ristar

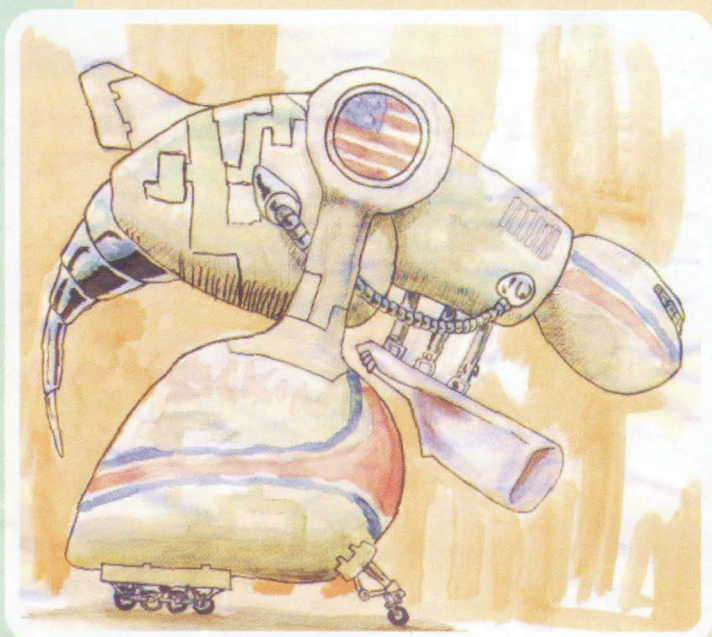
## Lethal Enforcers

For å volde enda mer skade i Lethal Enforcers på Snes, velg pause. Trykk så Opp, Opp, Opp, Ned, Ned, Ned, Venstre, Høyre, Høyre, Høyre, B, A, A, A, A. Når du nå slår av pause, har du åtte continues. Kos deg med dem.

## Send inn tegninger og brev!

Vi prøver hele tiden å gjøre Warp til et bedre blad (selv om vi mener det allerede er ganske bra). Uansett - skal vi bli bedre trenger vi dine råd og vink, så skriv inn! Alle tegninger og brev som kommer på trykk premieres med en overraskelse!

Denne gangen fikk vi litt få tegninger, så vi har tatt med en fra vår egen illustratør Snau, samt noen tidlige skisser fra Level 7's Jaguar-tittel Supremacy (som du kan lese mer om på nyhetssidene). Dessverre få leserbrev også, men dette blir bedre i neste nummer, ikke sant? Husk: Vi svarer så godt vi kan på alle dine spørsmål!



**Sci-Fi flyvemaskin av den talentfulle kunstneren Snau. Dette kan bli bra om noen år, Snau. Stå på!**

### Heil!

Jeg lurer på hvorfor dere ikke har flere tips sider? Nesten alle andre blader gir løsninger og hjelp til forskjellige spill. Dere har bare

hjelp til Donkey Kong Country, noe som ikke er nyttig for oss Sega-eiere. Spilltestene i Spillkongen er kuule. -Martin Kuamme, Drammen

SNES? Alle råd mottas med takk. -Thore Rasmussen, Trondheim

Et annet sted i bladet finner du en del råd fra redaksjonen som går på nettopp hva man bør bruke pengene sine på. Les den artikkelen, så får du sikkert svar på noen av spørsmålene dine? (red.)

### Hallois!

Spillkongen er et bra blad, men det virker litt rotete. Jeg hadde også håpet at det skulle være med mye mer Amiga-stoff. Kommer det mer om Amiga etter hvert? -Jan Erik Kjølle, Oslo

Som du sikkert allerede har lagt merke til, så har Spillkongen byttet navn til Warp, og bladet er blitt mye bedre og mer ryddig. Vi håper at leserne liker det nye navnet og bladet! Når det gjelder Amiga-stoff vil det nok komme litt mer i framtidige utgaver av Warp, men hovedvekten av bladet ligger på TV-spill. Nå kommer jo de fleste spillene til nær sagt alle plattformen, så dersom du vil ligge litt i forkant leser du Warp! (Det er lov med litt egen-reklame?) Skaff deg en konsoll og et abonnement på Warp. (red.)

Som du ser har vi gitt stor plass til tips denne gangen. Dette er ikke tilfeldig. Vi vet hvor populært slikt stoff er, og kommer til å bruke mye plass på det i tiden som kommer. Skriv gjerne inn hvis du står fast i et spill - Det er store sjanser for at en av spilltesterne kan hjelpe deg. (red.)

### Kjære Spillkongen

Hva bør jeg gjøre? Jeg har en gammel Nintendo NES (ikke Super) og lurer på hva jeg skal kjøpe istedet. Det kommer jo ingen nye spill til vanlig Nintendo lenger. Er Playstation best eller bør jeg kjøpe



**Andreas Berntsen fra Vestnes har sendt oss dette bildet, inspirert av Claus sin Blackhawk-test i forrige nr. Overraskelse kommer i posten!**

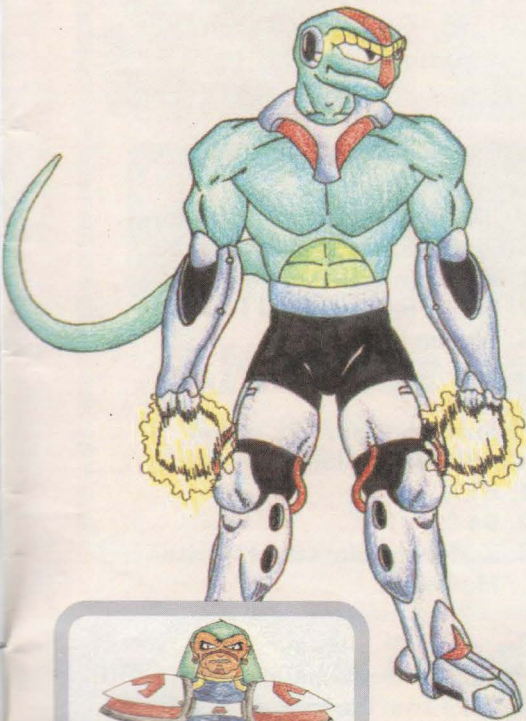
## Lesernes bidrag

Når du sender inn tegninger og leserbrev til Warp, så husk å skrive Hva du heter (på baksiden av bildet ditt!), Hvor gammel du er, Din adresse, Telefon og Hvilken spillmaskin du har. Dette er for at vi skal kunne skrive litt om deg, og sende riktig premie. (Dersom du har en SNES blir du sikkert ganske skuffet om du får et Jaguar-spill?)

Alle som kommer på trykk får en overraskelse i posten!



Doom-tegning fra Stian Bjervanden, 11 år fra Stavern. Han takker for et kult blad, og får overraskelse tilsendt.



Disse skisse-utkastene er hentet fra Level 7's første spill til Jaguar - Supremacy. Slik startet arbeidet på de fleste spillene vi idag har på våre spillmaskiner...

# Kjempekonkurranse 1!

Vi deler ut massevis av kuule premier!

## 1. Premie



## Alt dette kan du vinne!!!

En feiende flott Gameboy, med spillene True Lies og Jungle Strike, Killer Instinct T-skjorte, Killer Instinct Cap, Killer Instinct CD m/musikk fra spillet!

## 2. - 10. Premie



## Dette kan du vinne!!!

Killer Instinct T-skjorte, Killer Instinct Cap og Killer Instinct CD m/musikk fra spillet!

## Hvordan delta?

Det er meget enkelt, slik gjør du:

1. Ring tlf. **829 60660**  
(kr 6.17 pr. min.)
2. Følg instruksjonene:
3. Først leser du inn navnet ditt.
4. Deretter svarer du på spørsmålene ved å trykke på tastaturet på svaralternativet du mener er riktig.

### Spørsmål 1:

Hvilket spill ligger øverst på topp 30 listen for SuperNintendo?

1. Brian Lara Criket
2. Super International Criket
3. Theme Park.

### Spørsmål 2:

Hvilken karakter fikk spillet X-Men i dette bladet?

1. 87%
2. 94 %
3. X-Men er ikke testet i dette bladet.

### Spørsmål 3:

Hvem har laget spillet Killer Instinct som kommer til SNES nå i september?

1. Electronic Arts
2. Rare
3. Acclaim

### Spørsmål 4:

Hvem har testet spillet Theme Park?

1. Bjørn Tore Øren
2. Egebart
3. Hugo Østerberg

# Kjempekonkurranse 2!

Vi deler ut enda flere kuule premier!

## 1. Premie



## Alt dette kan du vinne!!!

En feiende flott Gameboy, med spillene Super Mario Land 2 og Stargate, Giga T-skjorte og ett års abonnement på WARP!

## 2. - 10. Premie



## Dette kan du vinne!!!

Giga T-skjorte og ett års abonnement på WARP!

## Hvordan delta?

Det er meget enkelt, slik gjør du:

1. Ring tlf. **829 60660**  
(kr 6.17 pr. min.)
2. Følg instruksjonene:
3. Først leser du inn navnet ditt.
4. Deretter svarer du på spørsmålene ved å trykke på tastaturet på svaralternativet du mener er riktig.

### Spørsmål 1:

Hva skal spillet som Level 7 Software produserer hete?

1. Conquest
2. Supremacy
3. Killer Insect

### Spørsmål 2:

Hvem har skrevet boken Lord of the Rings?

1. J.R.R. Tolkien
2. Margit Sandemo
3. Tom Clancy

### Spørsmål 3:

Hvem spiller hovedrollen i filmen Mask?

1. Tim Curry
2. Jim Carrey
3. Finn Kalvik

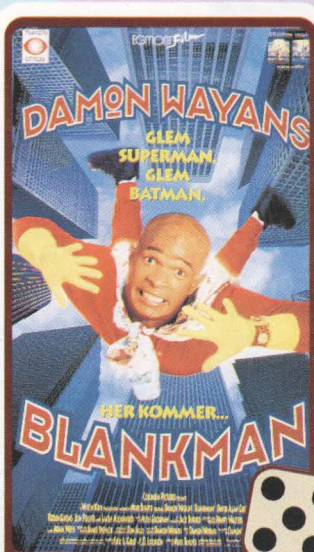
### Spørsmål 4:

Hva heter det spennende helikopterspillet som kommer til Sega Saturn?

1. White Christmas
2. Black Fire
3. Red Roses

# Levi & Strauss ser filmer for deg!

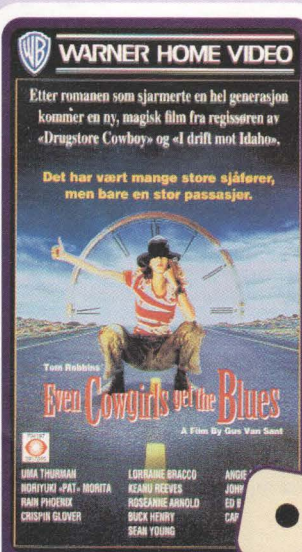
Warp's dynamiske duo har saumfart videohyllene etter filmer du bør leie, og filmer du bør trække på.



Med: Damon Wayans, Robin Givens.  
Regi: Mike Binder  
Sensur: 10 år

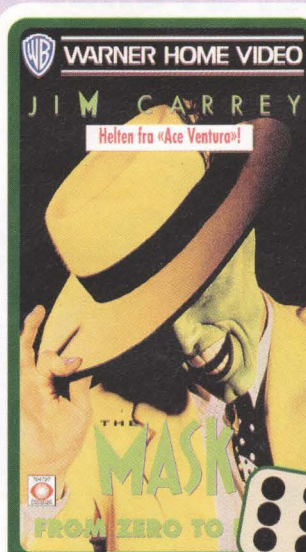
**W**alker sitter på gutterommet, med fysikkbøkene innenfor rekkevidde, og lager unyttige oppfinnelser. Han er, kort sagt, en bebrillet nerd av 10. grad. -Men når mafiabossen Minelli dreper bestemoren hans, forandrer Walker's liv seg over natten: Han bestemmer seg for å bekjempe kriminalitet og blir en 10. grad's superheltnerd, under navnet Blankman.

Komedier som denne er sjelden godt gjennomført - Konseptet er gjerne morsomt, men det stopper ofte på dårlig skuespill og slett manus. Derfor er det ekstra tilfredsstillende å se en 'crazy-komedie' som holder latteren igang filmen gjennom. Se Blankman, og gjør livet litt morsommere.



Med: Uma Thurman, Rain Phoenix, m.fl.  
Regi: Gus Van Sant  
Sensur: 15 år

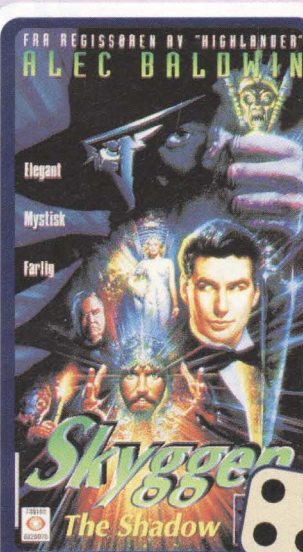
**A**nderledes: Sissy Hankshaw (Uma Thurman) er født med vanvittig store tommer, og reiser rundt i USA som verdens beste haiker. Hun kommer etterhvert til en ranch, der hun møter en gjeng cowgirls som vil forandre verden. Fra Van Sant har vi tatt med to filmer denne måneden. Skyggen og dette her. Det tok litt tid før det gikk opp for meg at dette skulle være kunstnerisk og genialt. Filmen er full av «sprelske» innfall, og tilfeldige små filmklipp som er spredt rundt i filmen. Synd for Gus'ern at Even Cowgirls get the Blues er total skivebom, og at dette stinker kvasi-intellektuelt søppel. Ikke lei denne, til tross for at Uma Thurman er fantastisk vakker.



Med: Jim Carrey, Peter Riegert, Peter Greene.  
Regi: Charles Russel  
Sensur: 10 år

**R**egnet som en av de største kinosuksessene i 1995 - Mask, er nå kommet til video. Stanley Ipkiss (Jim Carrey) er en kjedelig fyr som jobber i bank, har få venner, lite penger og intet dametekke. Dette forandrer seg raskt når han en dag finner en maske som gir ham mystiske krefter.

Dette er en utrolig morsom film, og en av de beste komediene vi har sett. Jim Carrey med sine fakter og ansiktsbevegelser har en magisk tilstedeværelse, og han kan få en potet til å smile (På en god dag). Dersom du av en eller annen grunn ikke har sett denne filmen ennå, så løp ut og lei den! Levi & Strauss forsikrer deg om at det er en glimrende film!



Med: Alec Baldwin, John Lone  
Regi: Gus Van Sant  
Sensur: 15 år

**P**layboyen Lamont Cranston (Alec Baldwin) er superhelt på fritiden. Mange husker kanskje radio og tegneseriehelten Skyggen? Hollywood har tørket støv av figuren og laget film. Alt er feiende fint og flott inntil Shiwan Khan (John Lone) - sønn av selveste Genghis Khan kommer til byen for å lage kvalm. Khan manipulerer mennesker med tankekraft, og truer med å sprengte en kjemp bombe som vil utslette alt og alle.

Skyggen er en helt grei film, og gjengir tegneserieformatet bra. Filmen når aldri et skikkelig klimaks, og det hele er en tanke forutsigbart. Tim Curry er veldig bra som slesk forsker, og Baldwin gjør en ok jobb som Skyggen.

# WARP

M A G A Z I N E



## Bli abonnent!

### Hvorfor i all verden skal jeg bli abonnent?

- ★ Fordi du får bladet rett hjem i din egen postkasse før bladet er tilgjengelig hos bladforhandler!
- ★ Fordi det er billigere enn å kjøpe det i butikken!
- ★ Fordi du kan delta i konkurransene og vinne bømtevis av flotte premier!
- ★ Fordi du alltid får bladet og risikerer ikke at det er utsolgt hos bladforhandler!
- ★ Fordi vi deler ut T-skjorter til 5 tilfeldige nye abonnenter hver måned!
- ★ Fordi det er WARP!
- ★ Fordi vi skriver om de nyeste spill til akkurat din maskin!
- ★ Fordi dette er det beste norske spillbladet!
- ★ Fordi du automatisk blir den kuleste i nabolaget!
- ★ Fordi du får mange nye venner!
- ★ Fordi det er fett!
- ★ Fordi lykken bare er et frimerke unna!
- ★ Fordi....tja... Bare fyll ut bestillingsseddelen, ok?



**JA!** Jeg vil abonnere på WARP MAGAZINE.

1 år (6 nr.)      kr 198,-

2 år (12 nr.)      kr 348,-

Eller ring inn din bestilling på:

 **22 60 44 07**

Husk  
frimerke!  
Porto som  
brev.

Navn \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Postnr/Sted \_\_\_\_\_

Tlf. \_\_\_\_\_

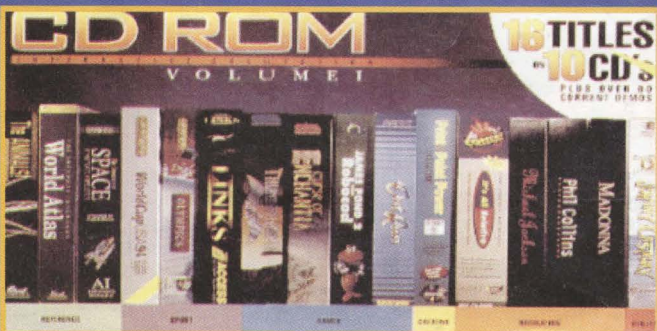
Underskrift av person over 18 år. \_\_\_\_\_

# WARP

M A G A Z I N E

Giga as  
Hegdehaugsveien 24  
0352 Oslo

Returadresse:  
GIGA as  
Hegdehaugsveien 24  
0352 Oslo



10 CDer med 16 titler. **TILBUD!**  
Alt innen topp spill, underholdning,  
musikk, atlas mm. for kun **kr 495,-**

Markedets **BESTE** analoge PC joystick!

Best i test i flere utenlandske blader!

Gravis Analog PRO

kr **595,-**



2 PC gamepads + spillet NHL Hockey 95

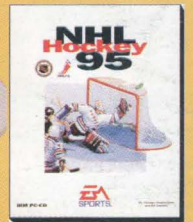
Dette følger med:

- 2 Gravis PC GamePads
- 1 Joystick Y Kabel
- NHL Hockey 95 på CD-ROM

Nå kan din PC trylles om  
til en videospillmaskin.

GamePad er kompatibel med alle PC spill!

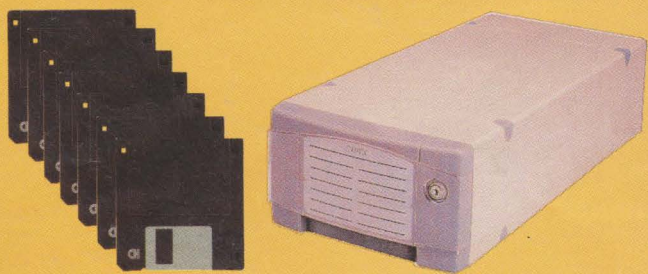
kr **835,-**



PC gamepad + spillet FIFA Soccer

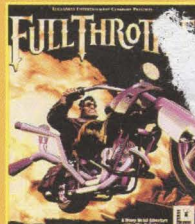
kr **775,-**

Løs GamePad kr **325,-**



100 disketter 3,5" HD 3,5" kr **435,-**  
Diskettboks til 240 disketter. Stablevennlig kr **275,-**  
**TILBUD!** 100 disketter + diskettboks til 240 kr **595,-**

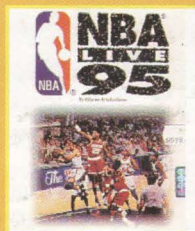
De nyeste og  
beste CD-ROM  
spillene til PC!



Full  
Throttle  
CD-ROM  
kr **459,-**



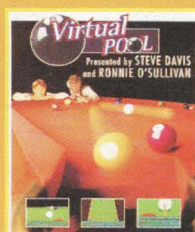
Mortal  
Combat 2  
CD-ROM  
kr **449,-**



NBA  
Live 95  
CD-ROM  
kr **569,-**



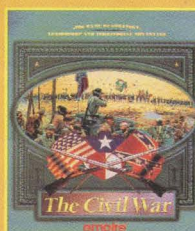
Stone  
Prophet  
CD-ROM  
kr **459,-**



Virtual  
Pool  
CD-ROM  
kr **459,-**



Jungle  
Strike  
CD-ROM  
kr **389,-**



Civil War  
CD-ROM  
kr **459,-**



- Dune 2
- F1 Racing
- Push Over
- The Humans
- ProTennis Tour
- Prince of Persia
- Super-VGA Harrier
- Leader Board Golf
- Pinball Dreams
- Sherlock Holmes
- Bonus: Jack in the Dark

**HELP!**  
COLLECTION

11 PC spill på CD-ROM

kr **495,-**

**Multimedia  
HOT SHOP**

Kun 2-3 dagers  
leveringstid på alle  
lagervarer!!!

Lillebergveien 11  
0662 Oslo

Ordretelefon **22 60 47 53**