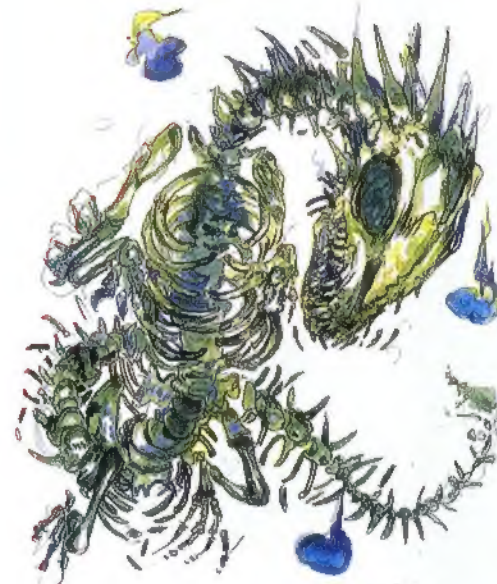


スーパーファミコン

SQUARE  
BRAND

ファイナルファンタジーIV

# FINAL FANTASY IV



時間の流れをとり入れた画期的な  
戦闘システムATBを導入し、緊  
迫感あふれる戦闘を可能とした、  
ファイナルファンタジーIV。

本書は、RPGにおいて最も多く  
の時間を費やす戦闘を解析、戦い  
のすべてを記したオフィシャルマ  
ニュアルである。戦いを勝ちぬく手  
引きとして、使いこなしてほしい。

戦闘解析編

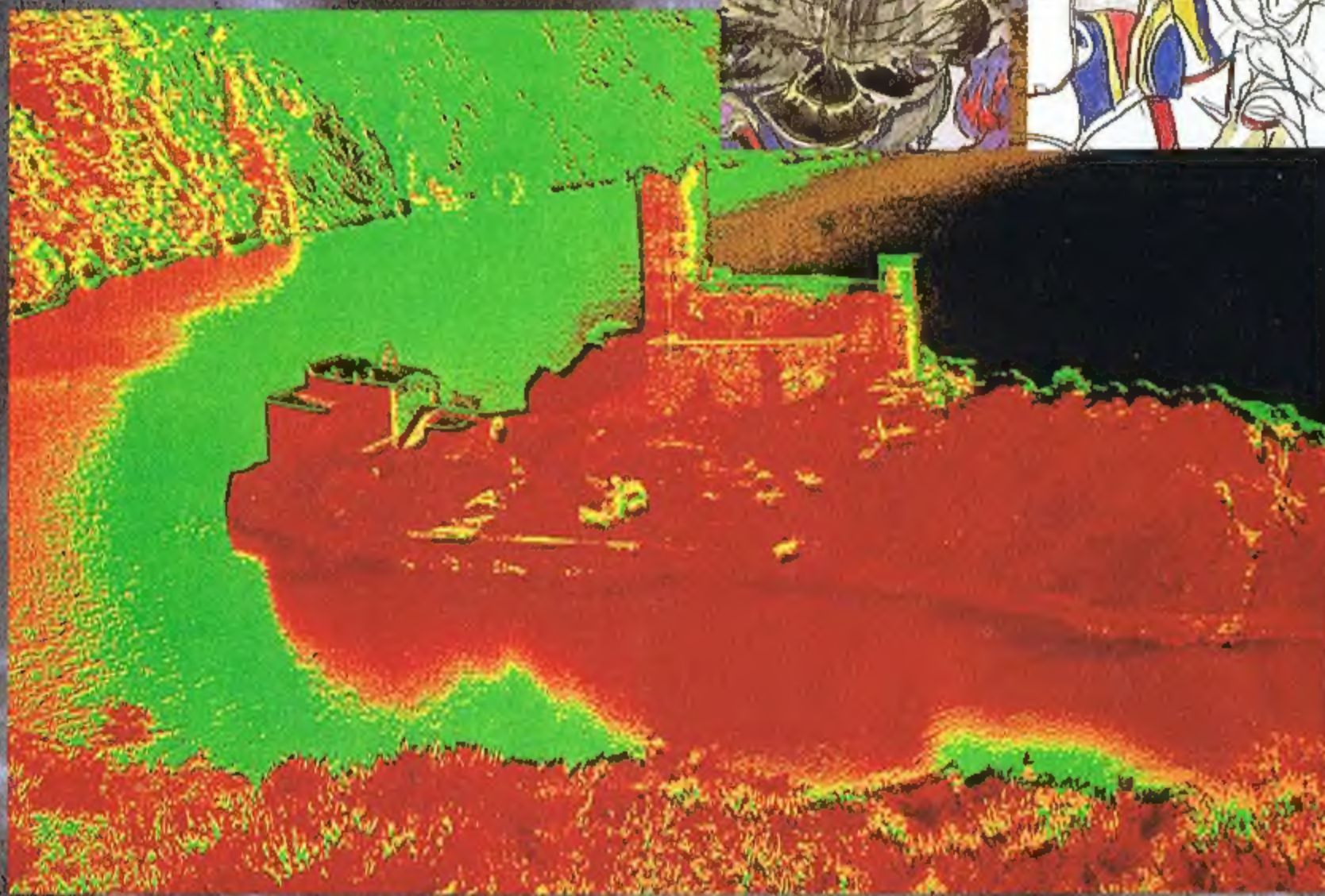


ファイナルファンタジーIV

# FINAL FANTASY IV



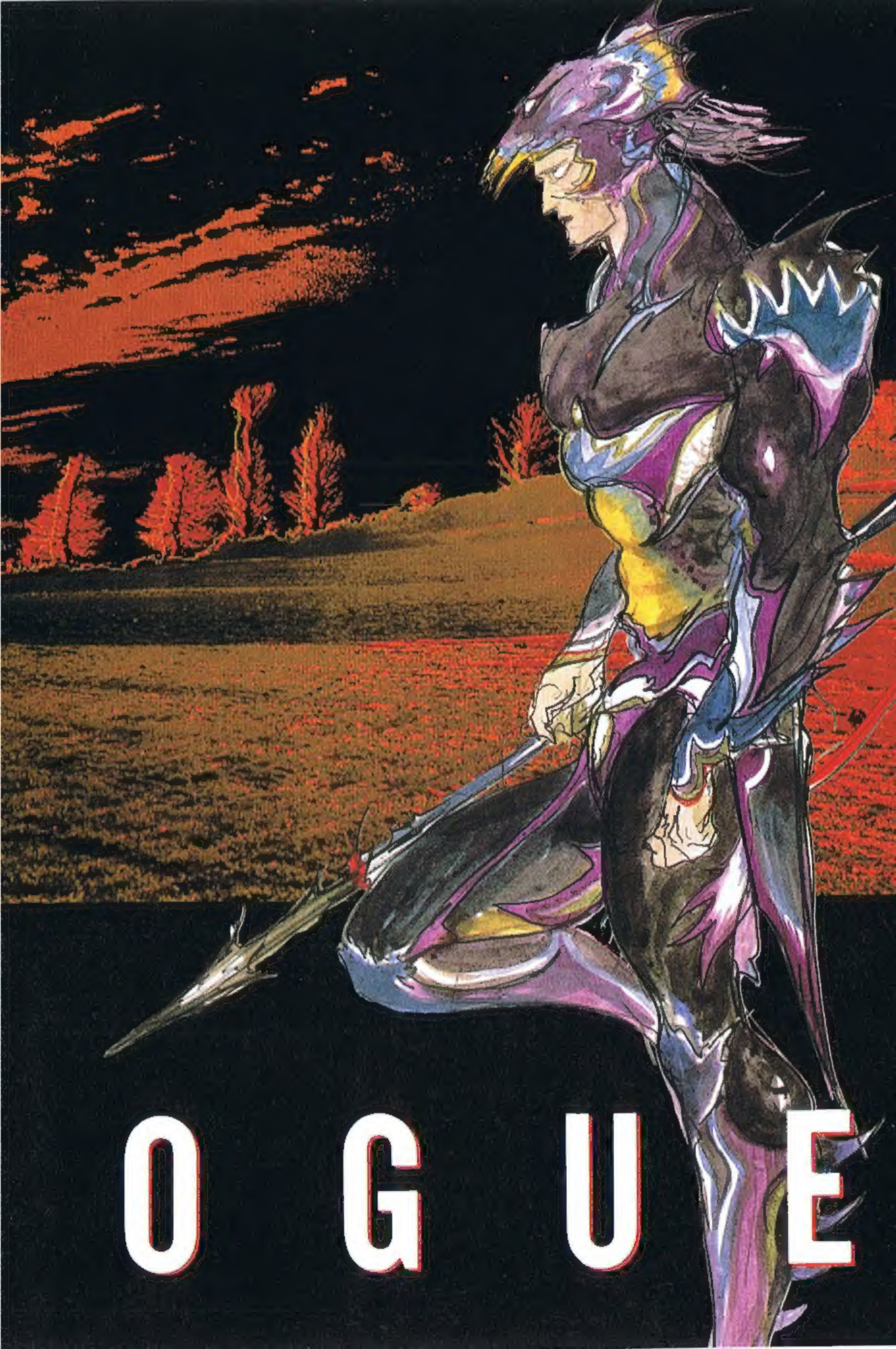
【戦闘解析編】



み ちから あやつ  
見えない力に操られるかのように  
つぎつぎ おそ  
次々と襲いかかってくるモンスターたち  
なが くなん み みち  
長く苦難に満ちた道のりは  
しれつ たたか あ く  
熾烈な戦いに明けては暮れる  
ひび く かえ  
日々の繰り返しでもある  
きず つか は  
傷つき疲れ果てながらも  
きぼう うしな ゆめ お もと  
希望を失わず夢を追い求めて  
ある つづ ぼうけんしや さき  
歩き続けるすべての冒険者に捧ぐ



P R O L



O G U E



# ファイナルファンタジーIV

# FINAL FANTASY IV

## CONTENTS

プロローグ ..... 2

きそちしき しょう  
基礎知識の章 ..... 5

- バトル基本講座 ..... 6
- キャラクターデータ ..... 10
  - セシルー暗黒騎士 ..... 11
  - セシルーパラディン ..... 12
  - カイン ..... 14
  - ローザ ..... 16
  - リディア ..... 18
  - テラ ..... 20
  - ヤン ..... 22
  - ギルバート ..... 24
  - パロム ..... 26
  - ポロム ..... 28
  - シド ..... 30
  - エッジ ..... 32
  - フースーヤ ..... 34
- モンスター基本攻撃パターン ..... 36

しょう  
フォーメーションの章 ..... 39

- パーティー・フォーメーション ..... 40
- モンスター・フォーメーション ..... 48
- ボスキャラ・フォーメーション ..... 77

ミストドラゴン ..... 78

オクトマンモス ..... 79

マザーボム ..... 80

スカルミリョーネ ..... 81

ペイガン ..... 82

カイナッツォ ..... 83

ダークエルフ、ダークドラゴン ..... 84

メーガス3姉妹 ..... 85

バルバリシア ..... 86

カルコブリーナ ..... 87

ゴルベーザ、黒龍 ..... 88

ルゲイエ、バルナバ ..... 89

ルピカンテ ..... 90

デモンズウォール ..... 91

してんのう  
四天王 ..... 92

きよじんせいぎよ  
巨人制御システム ..... 93

しょう  
モンスターの章 ..... 95

- エリア区分マップ ..... 96
- モンスターリスト ..... 98
- 特殊攻撃一覧表 ..... 134
- お宝一覧表 ..... 136

おんじゆん インデックス  
50音順マルチINDEX ..... 138



基礎知識の章

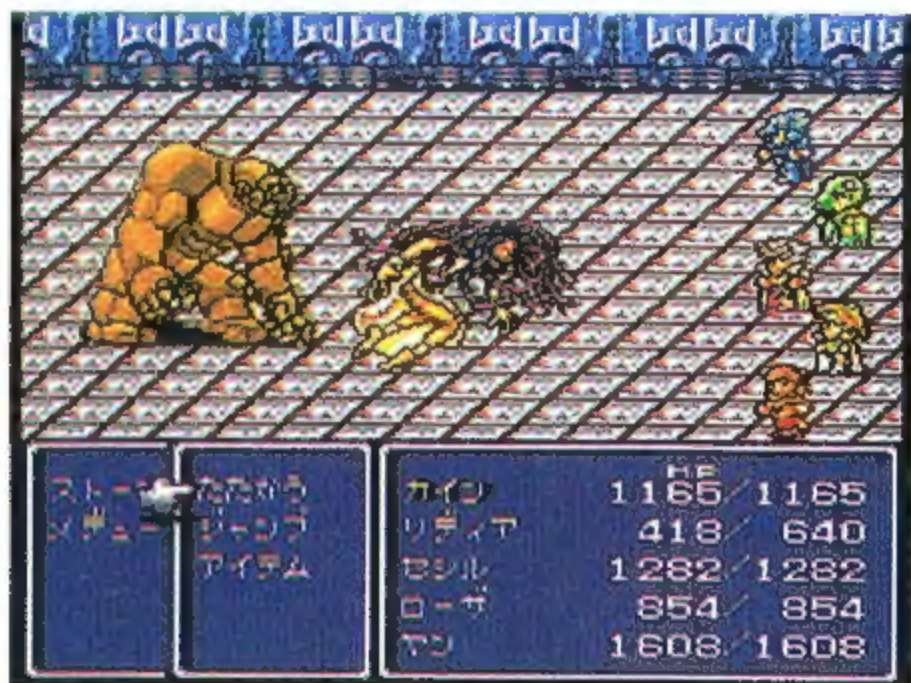
# Battle Manual 1

# バトル基本講座

## 基本的な戦い方をマスターして戦いに臨もう

ターン制を排除し、リアルタイムの要素をとり入れたATB—アクティブタイムバトルは、今までのRPGにはない画期的な新戦闘システムと言える。それだけに、今までと同じように戦っていたのでは、敵を打ち倒すことすら容易ではない。

ATBにおいては、他の戦闘システムとはひと味違う戦い方をする必要があるので、そこで、ATBの戦闘を有利に進めるための知識を中心に、バトルの基本となる事柄をいくつかあげてみた。各項目の内容をしっかりと理解して、戦いをスムーズに進めていこう。



↑「すばやさ」の能力値が高いキャラクターから順番にコマンドを入力する ATB。戦い方の基本は前もってマスターしておこう。

## ①時間の流れが勝敗を左右する!!

→コマンドを入力している間も、敵は容赦なく襲いかかってくる。瞬時に判断して迅速な行動をとろう。



←選んだコマンドが実行される前に、呪文を唱えたりする待機時間が必要。時間はコマンドによって違う。

ATBでは、戦闘中も常に時間が流れているため、バトルの展開には時間の流れが大きく関わってくる。時間の流れを制する者が、バトルを制すると言っても過言ではないのだ。そのためにはまず、すばやい行動をとることが大切だ。そして、敵の行動の変化や、自分たちのコマンド待機時間など、時間の流れをよく考えて戦う必要がある。

→誰かが行動している時にも、次々とコマンド入力が必要。状況に適した行動がとれる。



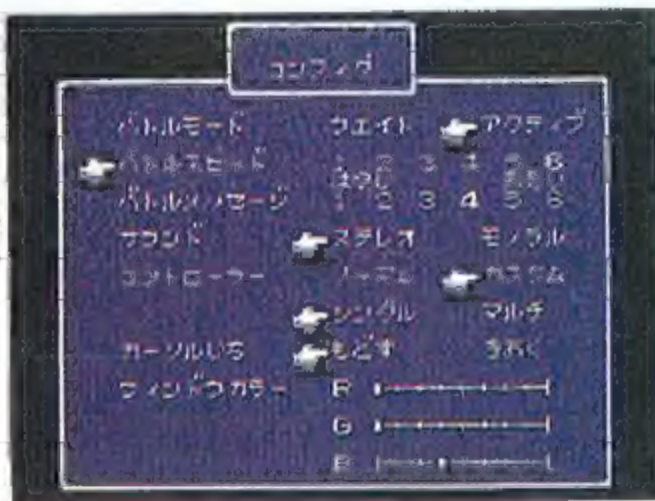


## ②慣れるまでは設定を変えておこう

進化した戦闘システムATBによって、戦闘がさらに楽しくなることは間違いない。ただ、今までの戦闘システムとは異なる点が多いため、始めのうちはとまどうことも多いだろう。

時間の流れが大きく関わってくるぶん、ちょっとした迷いが勝敗を左右する原因にもなりかねない。ATBに慣れるまでは、コンフィグでバトルの設定を変えてこう。

→通常は3に設定されているバトルスピードを長くして、少しでも考える時間を長くとるようにするのだ。



→バトルモードをウェイトにしておけば、魔法やアイテムのウェイトが開いている間は時間が止まる。

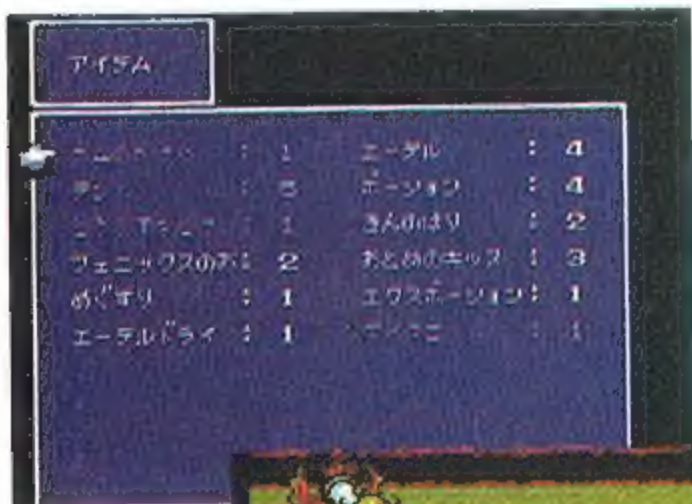


## ③魔法やアイテムを使いやすく並べかえる

戦闘中は時間が流れ続けているので、使いたい魔法やアイテムを選んでいても、敵の攻撃を受けることになる。つまり、魔法やアイテムを見つけるのに時間を費やすほど、受けるダメージも多くなってしまふのだ。いざ使おうとする時にもすばやく選び出せるように、魔法やアイテムは使いやすいように並べかえておくことが大切だ。



←回復アイテムや戦闘アイテムなど、戦闘時の使用が多いものをなるべく上の方に並べておこう。



←何もしていないと、魔法は覚えた順番に、アイテムは手に入れた順番に並んでいく。



→戦闘中に武器を持ちかえようと思っている時は、その武器をわかりやすい位置に並べかえよう。

→戦闘でよく使うことになり魔法は、できるだけウェイトをスクロールさせなくてもいい位置に置くこと。



## ④キャラの並び方にも気を配ろう

### 並ぶ位置は順番にも影響

攻撃の順番は、基本的に『すばやさ』の能力値によって決まる。ただ、『すばやさ』が同じくらの場合は、キャラの並んでいる位置によって順番が決まってくるのだ。攻撃の順番も考えたうえで、各キャラを配置しよう。



←魔法は唱えるのに時間がかかるので、魔法を使うキャラはできるだけ順番を早くしたい。3人の列に並べるようにしよう。

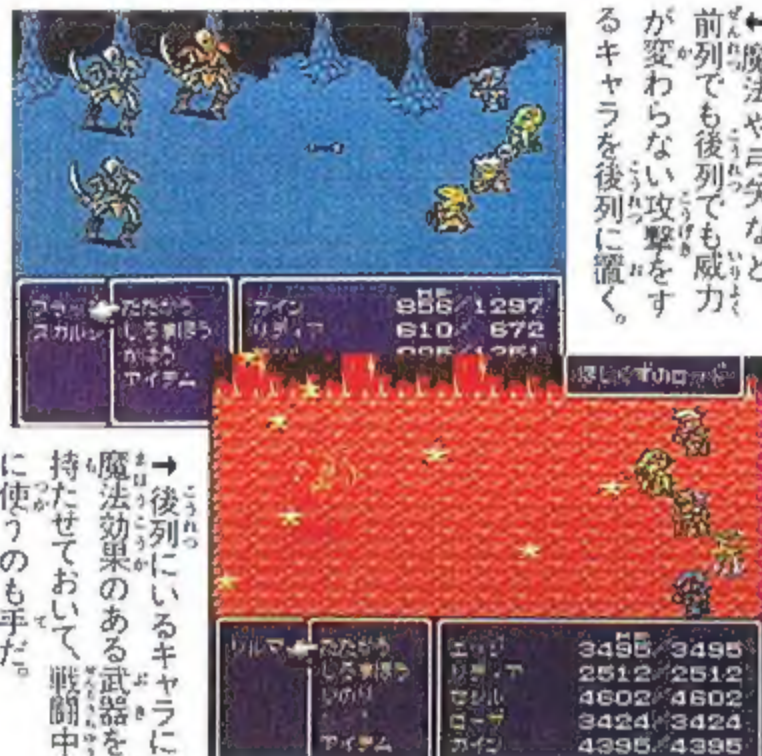


↑並ぶ位置によって決まる順番は上の通り。「たいけい」を使って前列と後列をいれかえても変わることはないのだ。

### 攻撃方法に応じて列を決める

前列にするか後列にするかは、戦闘においても重要な問題となる。できれば、各キャラの攻撃方法に応じて、並ぶ列を決めたいものだ。

→直接攻撃を得意としているキャラは、必ず前列にしておくこと。後列にしたのではミスが多くなったりして、本来の力を発揮できなくなってしまうぞ。

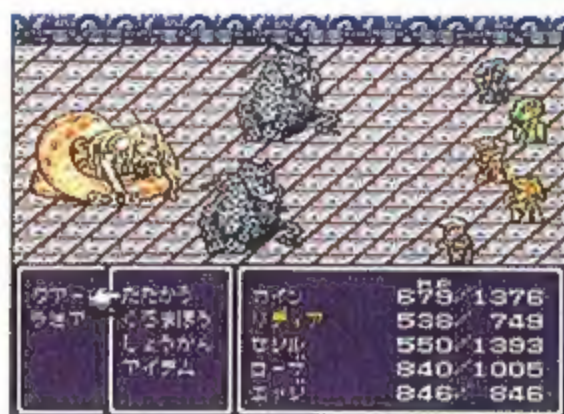


→後列にいるキャラに魔法効果のある武器を持たせておいて、戦闘中に使うのも手だ。

←魔法や弓矢などが前列でも後列でも威力が変わらない攻撃をするキャラを後列に置く。

## ⑤直接攻撃は前列にいるモンスターに!

攻撃をしかける際には、味方のパーティー同様、敵の隊形にも気を配る必要がある。敵だろうか味方だろうか、前列の方が直接攻撃を受けやすいという、隊形自体の特徴は変わらないからだ。戦い方としては、直接攻撃は前列にいるモンスターに、後列のモンスターには魔法やアイテム、飛び道具などで攻撃するようにしよう。



←後列にいるモンスターに直接攻撃をしても、ミスが多くなったり与えるダメージが少なくなってしまうだけで、意味がない。

## ⑥敵の特徴に合わせて攻撃すること

モンスターには、ある特殊な攻撃だけを吸収してしまったり、弱点があったりする場合がある。攻撃をしかける時には、敵の特徴を見きわめたうえで、できるだけその特徴に見合

った攻撃方法をとるようにしたい。戦闘における被害を最小限に抑えるためにも、敵の弱点をついた攻撃を行い、効率良く倒していくことが大切になってくるのだ。



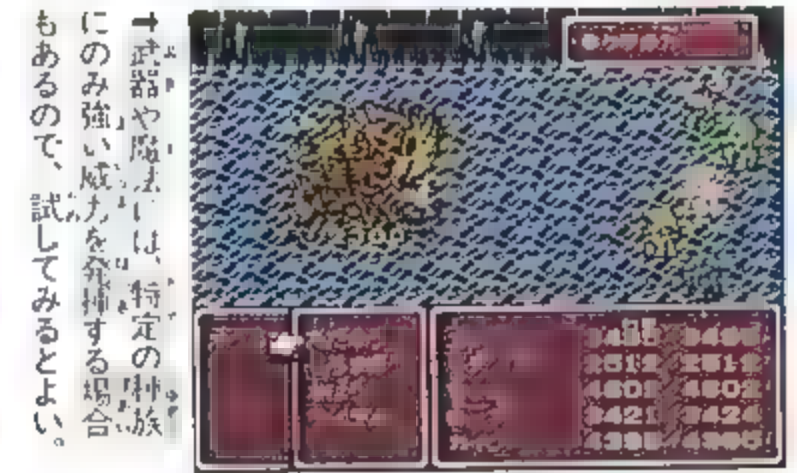
←魔法にしろ武器にしろ、敵の弱点をついて攻撃すれば、その効果は2倍から4倍にもなる。



←武器を使って攻撃するキャラは、なるべく敵の弱点に合わせて武器を装備するようにしよう。



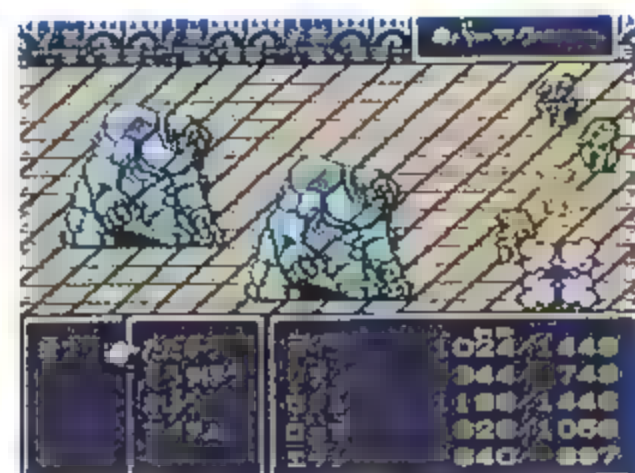
→魔法の効果も吸収するモンスターに魔法を使うと、ダメージを与えるところか体力を回復してしまうのだ。



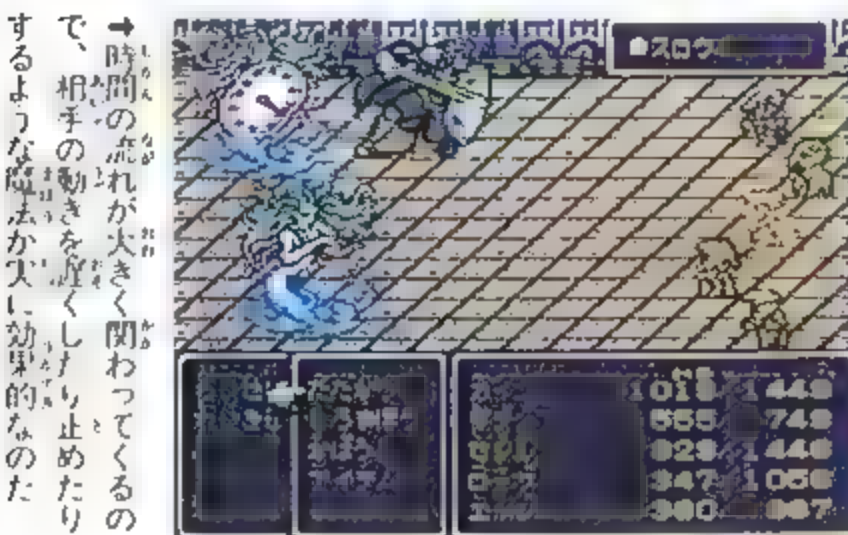
→武器や魔法には、特定の種族にのみ強い威力を発揮する場合もあるので、試してみるとよい。

## ⑦攻撃補助魔法を効果的に使おう

目に見えて効果があるぶん、敵に直接ダメージを与えられる攻撃魔法を多用しがち。ただ、効率良く敵を倒すためには、攻撃補助魔法も同じくらい利用する必要があるのだ。そうすることで自分たちの被害も少なくてすむ。特にATBでは、時間に関わる魔法を使うと効果的だぞ。



←味方のキャラに対しては、状況に応じて「バースク」や「ヘイス」などの攻撃補助魔法を使おう。



→時間の流れが大きく関わってくるので、相手の動きを遅くしつたり止めたりするような魔法が実に効果的なのだ。



# キャラクターデータ

戦闘に臨み、何よりもまず大切になってくるのは、パーティーメンバーたちの力をしっかりと把握すること。そこで、キャラクターに関わってくるすべてのデータを、1人ずつ

まとめてみた。戦闘を行う前にしっかりデータをチェックし、各キャラクターの特徴を知ったうえで、常に最も効果的な戦法をとるように心がけたいものだ。

## キャラクター容姿

左上にあるのは、天野喜孝氏の描いたイメージイラスト。さらにキャラクター名の下には、戦闘画面において表示されるグラフィックも掲載。

## キャラクター特徴

能力値や攻撃方法など、すべての面から総合的に判断した、キャラクターの特徴。パーティー内で、どのような存在であるかがわかる。

## 装備可能アイテム

装備できるすべての武器・防具を抜き出した一覧表。参加中には入手できない物も含まれている。基礎知識編の参照ページも表記。

力、すばやさ、体力、知性、精神の能力値が、相対的に見てどの程度のレベルにあるかを表している。評価は5段階の★で表示。★の数が多いほど、各アビリティのレベルが高いことを表わす。

## アビリティ 相対評価

**カイン**

空の敵に力全覚醒

能力値や攻撃方法など、すべての面から総合的に判断した、キャラクターの特徴。パーティー内で、どのような存在であるかがわかる。

**コマンド**

■たたかう

■アイテム

**装備可能アイテム**

武器	防具
短剣	ヘルム
杖	チェスト
...	...

## 初期装備

パーティーに加わった時点で、始めから身につけている装備。離れたり加わったり、何度も繰り返すことになる場合は、その時ごとに表示している。

## コマンド待機時間

各コマンドが実行に移されるまでの待機時間。1つのターンは、5人分のコマンドが実行される時間を示している。0は1ターン未満ということ。

## コマンド

戦闘時に使用できるすべてのコマンドを説明。各コマンドの内容を紹介するだけでなく、どのような状況で使うかなども、詳しく解説している。



あんこくきし  
暗黒騎士

ゼン

## 身を削って攻撃する



戦士タイプのキャラクターで、力がすべてだ。また、レベルの低いうちはグングン育ち、頼もしい戦力となってくれるだろう。装備できる武器・防具は暗黒系のみに限られている。

## コマンド

### たたかう

もっとも頻繁に使用する、メインコマンド。敵単体に対しては1番攻撃力を持った攻撃法だ。ただし、暗黒剣しか装備できないのでアンデッドモンスターには威力を発揮できない。



### あんこく

HPが最大HPの8分の1だけ減り、かわりに敵全体に対して攻撃できるコマンド。洞窟などで多種類のモンスターが1度に出てきたときに便利。

### アイテム

主にアンデッドモンスターが出現したときに使うとよい。「ハイポーション」を使えば、ほとんどのアンデッドモンスターを一撃で倒せるだろう。

### コマンド待機時間

武器による
1/2ターン
0ターン

### アビリティ—相対評価

力	★★★★★
HP	★★
技	★★★
SP	★★
魔法	★

### 初期装備・1

武器	暗黒の剣
防具	暗黒の盾
防具	暗黒の兜
防具	暗黒の鎧
防具	暗黒の小手

## 装備可能アイテム

### 武器

武器名	価格	参照ページ
暗黒の剣	非売品	P39

### 武器名

### 価格

### 参照ページ

シャドーブレード	非売品	P39
デスブリンガー	非売品	P39

### 防具

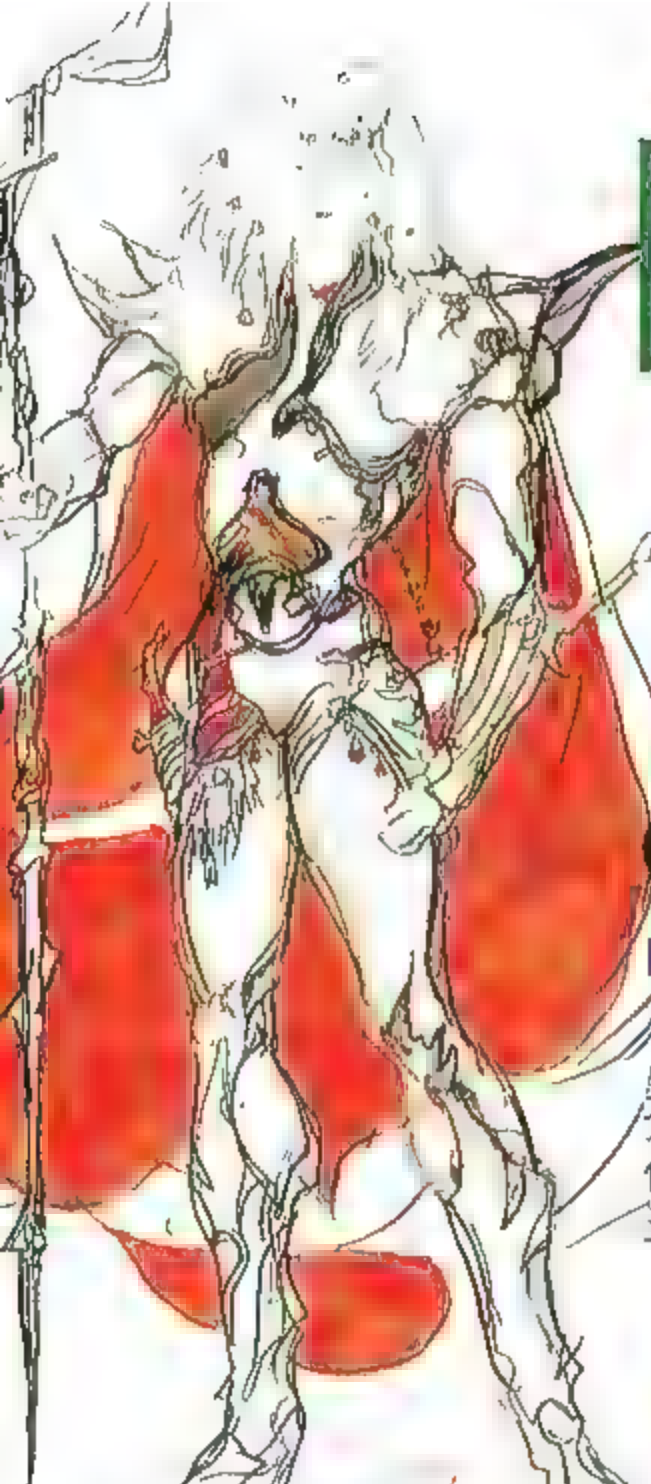
防具名	価格	参照ページ
暗黒の盾	非売品	P57
デモンズシールド	非売品	P57
暗黒の兜	非売品	P61
ハデスの兜	非売品	P61
デモンズヘルム	980ギル	P61

### 防具名

### 価格

### 参照ページ

暗黒の鎧	非売品	P67
ハデスの鎧	非売品	P67
デモンズアーマー	3000ギル	P68
暗黒の小手	非売品	P64
ハデスの小手	非売品	P64
悪魔の小手	800ギル	P63



# パラディン セシル



## 肉弾戦ではピカーの実力

体力、攻撃力、防御力ともに高く、手をかけなくても活躍してくれる。また、味方の弱ったキャラクターを肉弾攻撃からかばうこともあり、パーティーの盾の役割も果たすのだ。

## コマンド

### ■たたかう

『アイテム』を除けば、セシル唯一の攻撃法。攻撃力が高く、たいていはこのコマンドしか使わない。いろいろな武器を装備できるので、攻撃力ばかりでなく特性も考えて装備しよう。



### アビリティー相対評価

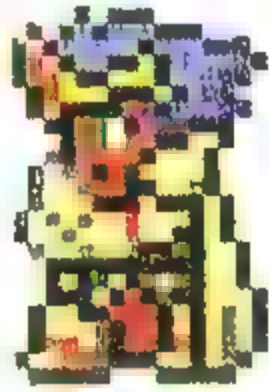
★ ★ ★ ★ ★
★ ★ ★ ★
★ ★ ★ ★
★ ★ ★ ★
★ ★ ★ ★

### 初期装備・1

伝説の剣
—
—
服
—

### コマンド待機時間

武器による
魔法による
0ターン
0ターン

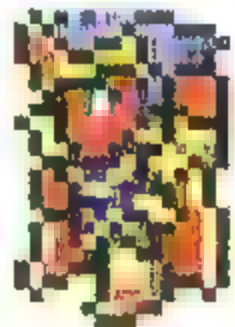


### ■しろまほう

『ケアル』『サイトロ』『ライブラ』『ケアルラ』『テレポ』『エスナ』の6魔法を使える。白魔道士より精神が低いので、効果は低い。白魔道士が魔法を使えなくなった場合に、代わりに使うことがある。

### ■かばう(かばわない)

指定したキャラクターが肉弾攻撃を受けそうになると、前に立ち塞がり身替りとなる。弱ったキャラクターなら自動的にかばうが、弱っていなくてもかばえるのだ。ただし魔法からはかばえない。戦闘中はずっと有効なので、かばうのをやめる時は『かばう』の場所に表示される『かばわない』を選ぶ。しかし、これらのコマンドを入力するくらいなら、戦った方がマシだ。



### ■アイテム

セシルは戦闘能力が高く、白魔法も使えるので、ほとんどアイテムを使うことはない。後半戦にピンチに陥ったときなど、回復率の高い『ポーション』を使ったりする程度だろう。

# 装備可能アイテム

武器		
武器名	価格	参照ページ
メテューサの矢	非売品	P47
杖	160ギル	P54
鉄の矢	10ギル	P45
癒しの杖	480ギル	P54
弓	220ギル	P44
聖なる矢	20ギル	P45
ミスリルの杖	4000ギル	P54
炎の矢	30ギル	P45
氷の矢	30ギル	P45
雷の矢	30ギル	P46
ミスリルナイフ	3000ギル	P48
クロスボウ	700ギル	P44
暗闇の矢	40ギル	P46
ダンシングダガー	5000ギル	P48
グレートボウ	2000ギル	P44
毒矢	70ギル	P46
古代の剣	非売品	P41
メイジマッシャー	非売品	P48
口封じの矢	100ギル	P46

武器名	価格	参照ページ
伝説の剣	非売品	P39
キラールボウ	3000ギル	P44
天使の矢	110ギル	P46
ブラッドソード	非売品	P41
ミスリルソード	6000ギル	P40
エルフィンホウ	非売品	P44
与一の矢	140ギル	P46
眠りの剣	非売品	P41
与一の弓	非売品	P45
ドワーフの斧	15000ギル	P43
フレイムソード	14000ギル	P40
アイスブランド	26000ギル	P41
アルテミスの矢	非売品	P47
オーガキラール	45000ギル	P43
アヴェンジャー	非売品	P41
ポイズンアックス	非売品	P43
光の剣	非売品	P40
ディフェンダー	非売品	P41
エクスカリバー	非売品	P40
ラグナロク	非売品	P40

防具		
防具名	価格	参照ページ
アイアンシールド	100ギル	P57
光の盾	700ギル	P57
ミスリルシールド	1000ギル	P57
フレイムシールド	1250ギル	P58
アイスシールド	10000ギル	P58
ダイヤシールド	15000ギル	P58
イーシスの盾	20000ギル	P58
源氏の盾	非売品	P58
ドラゴンシールド	非売品	P58
クリスタルの盾	非売品	P59
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
三角帽子	700ギル	P59
アイアンヘルム	150ギル	P60
グリーンベレー	非売品	P60
司祭の帽子	2000ギル	P59
黒頭巾	非売品	P60
光の兜	4000ギル	P61
ミスリルヘルム	3000ギル	P61
ダイヤの兜	10000ギル	P61
リボン	非売品	P60
源氏の兜	非売品	P62
ドラゴンヘルム	非売品	P62
クリスタルヘルム	非売品	P62
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66

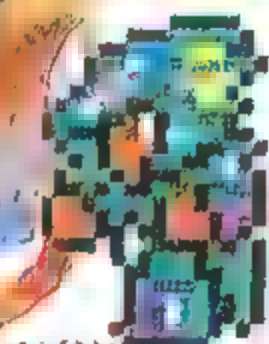
防具名	価格	参照ページ
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
大地の衣	500ギル	P66
拳法着	4000ギル	P67
アイアンアーマー	600ギル	P66
司祭のローブ	1200ギル	P66
黒帯道着	非売品	P67
ナイトの鎧	8000ギル	P68
光のローブ	30000ギル	P67
ミスリルアーマー	17000ギル	P68
フレイムメール	30000ギル	P68
アイスアーマー	35000ギル	P68
白のローブ	非売品	P67
ダイヤアーマー	40000ギル	P68
源氏の鎧	非売品	P69
ドラゴンメール	非売品	P69
クリスタルメール	非売品	P69
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の小手	130ギル	P63
パワーリスト	非売品	P63
ガントレット	3000ギル	P64
ミスリルの小手	2000ギル	P63
ダイヤの小手	5000ギル	P64
源氏の小手	非売品	P65
ドラゴンの小手	非売品	P65
クリスタルの小手	非売品	P65
守りの指輪	非売品	P64



竜騎士

# カイン

## 空中の敵に力量を発揮



セシルに劣らぬ戦闘能力を持つ。数値の上ではセシルを下回るが、実際戦ってみるとさほど違わない。逆に槍の長所、「ジャンプ」という必殺攻撃法、攻撃回避法を知っている分戦いやすいという点もある。装備できる武器の関係で基本は前列に置くが、「ジャンプ」ばかり使用するボス戦では、後列に配置するのも手だ。

## コマンド



### ■たたかう

前半やザコ敵と戦うときに使うコマンド。後半戦は、ジャンプの方が攻撃力が大きくて便利だろう。しかしいくら後半戦といえども「たたかう」コマンドは不可欠。「ジャンプ」はコマンド待機時間が長いのだ。敵の残りHPが少ない場合や、出現数が少なく協力して倒せそうなどときに便利。

### ■ジャンプ

画面よりも上部へ跳び、モンスターの方へ落下しながら攻撃する。加速度がつき、攻撃力は約2倍。待機時間は



ジャンプする

までは0ターンだが、そこから落下するまでに1ターンかかってしまう。その間敵からのダメージを受けずに済むが、味方からの回復、防御魔法なども受けつけなくなる。

### ■アイテム

戦闘能力が高いため、あまりアイテムを使うチャンスがないだろう。しかし、自分の身を守るため、回復系のアイテムは使うかも。

## アビリティー相対評価

HP	★★★★
MP	★★★★
物理攻撃	★★★★★
魔法攻撃	★★
物理防御	★★★★

## 初期装備・1

盾	アイアンシールド
武器	スピア
ヘルム	アイアンヘルム
アーマー	アイアンアーマー
小手	鉄の小手

## 初期装備・2

盾	ミスリルシールド
武器	ウインドスピア
ヘルム	ミスリルヘルム
アーマー	ミスリルアーマー
小手	ミスリルの小手

## 初期装備・3

盾	源氏の盾
武器	グングニル
ヘルム	源氏の兜
アーマー	源氏の鎧
小手	源氏の小手

## コマンド待機時間

武器による	
1.5ターン	
0ターン	



# 装備可能アイテム

## 武器

武器名	価格	参照ページ
スピア	60ギル	P42
ミスリルナイフ	3000ギル	P48
ダンシングダガー	5000ギル	P48
古代の剣	非売品	P41
メイジマッシャー	非売品	P48
ブラッドソード	非売品	P41
ミスリルソード	6000ギル	P40
眠りの剣	非売品	P41
ウインドスピア	非売品	P42
ドワーフの斧	15000ギル	P43

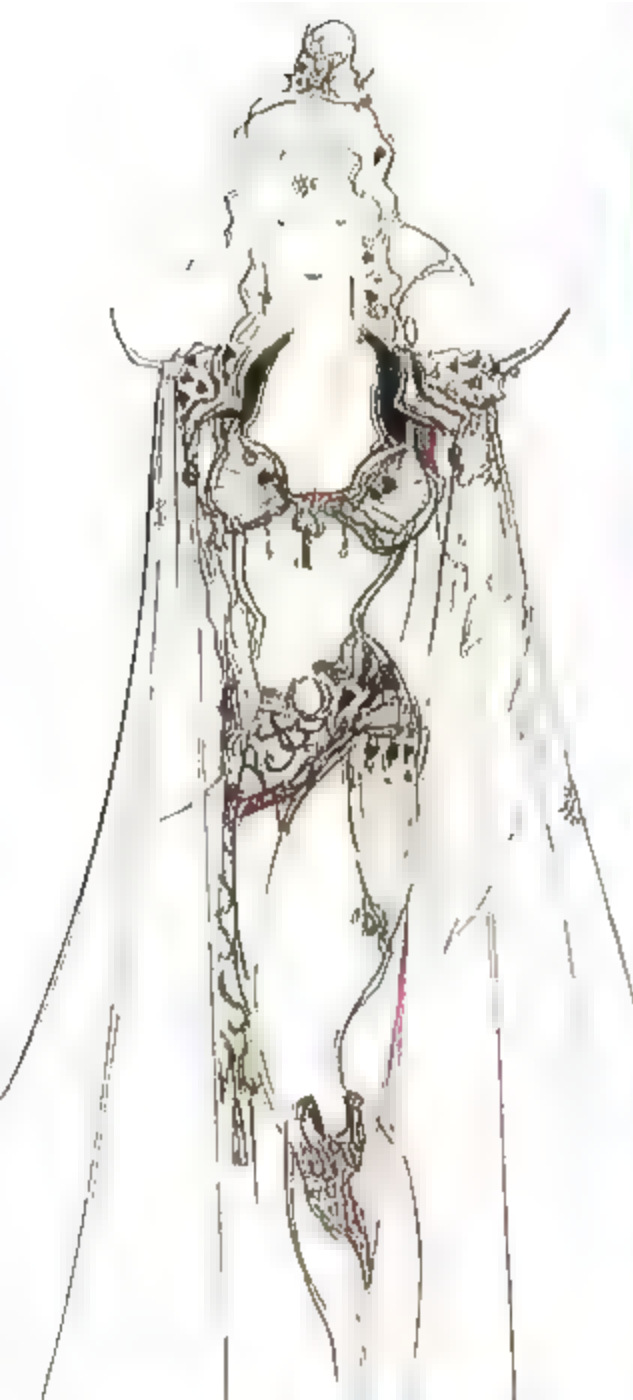
武器名	価格	参照ページ
フレイムソード	14000ギル	P40
炎の槍	11000ギル	P42
アイスブランド	26000ギル	P41
氷の槍	21000ギル	P42
オーガキラー	45000ギル	P43
アヴェンジャー	非売品	P41
ブラッドランス	非売品	P43
グングニル	非売品	P43
ポイズンアクス	非売品	P43
ディフェンダー	非売品	P41
ホーリーランス	非売品	P42

## 防具

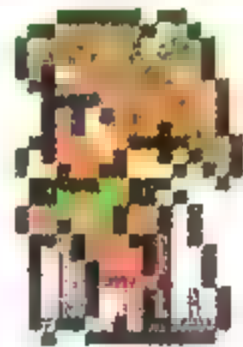
防具名	価格	参照ページ
アイアンシールド	100ギル	P57
ミスリルシールド	1000ギル	P57
フレイムシールド	1250ギル	P58
アイスシールド	10000ギル	P58
ダイヤシールド	15000ギル	P58
イージスの盾	20000ギル	P58
源氏の盾	非売品	P58
ドラゴンシールド	非売品	P58
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
アイアンヘルム	150ギル	P60
グリーンベレー	非売品	P60
黒頭巾	非売品	P60
ミスリルヘルム	3000ギル	P61
ダイヤの兜	10000ギル	P61
リボン	非売品	P60
源氏の兜	非売品	P62
ドラゴンヘルム	非売品	P62
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
拳法着	4000ギル	P67

防具名	価格	参照ページ
アイアンアーマー	600ギル	P66
黒帯道着	非売品	P67
ミスリルアーマー	17000ギル	P68
フレイムメイル	30000ギル	P68
アイスアーマー	35000ギル	P68
ダイヤアーマー	40000ギル	P68
源氏の鎧	非売品	P69
ドラゴンメイル	非売品	P69
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の小手	130ギル	P63
パワーリスト	非売品	P63
ミスリルの小手	2000ギル	P63
ダイヤの小手	5000ギル	P64
源氏の小手	非売品	P65
ドラゴンの小手	非売品	P65
守りの指輪	非売品	P64





# 白魔道士 ローザ



## 回復系だが攻撃力もあり

パーティーの回復係。白魔道士だが、弓矢も装備できるので肉弾攻撃も頼もしいものがある。ただし防御力はやや低め。必ず後列に置いて、敵の攻撃を外させるようにしよう。

## コマンド

### ■たたかう

弓矢と杖しか装備できないが、このコマンドを使う時は杖を装備している時。弓矢を装備している時は必ず『ねらう』を選ぼう。そうでないと、弓の命中率が他の人が使うのと同じまで下がる。

### ■しろまほう

よく使うコマンドの中のひとつ。前半戦はMPも少ないので、回復系をメインに使うといいだろう。後半はザコ敵も強いので、攻撃補助魔法を連発すればより有利に戦闘が進行していくはずだ。

### ■いのり

祈りが天に届けば、『ケアル』全員がけと同じ効果を発揮する。MPを消費しないので、前半の戦闘中に手持ちぶさたになったときに入力するとMPの節約になる。ただし、祈りが天に届かないこともあるので頼るのは不安。後半にはまったく不要なコマンド。

### ■ねらう



メインコマンドのひとつ。弓矢の命中率を100パーセントまで引き上げる。後半戦になるとローザの力も上昇するので、空中の敵に対してはセシルよりもダメージを与えられる。

### アビリティー相対評価

	★★
	★★★
	★★★
	★★
	★★★★★

### 初期装備・1

	鉄の矢 50
	弓
	皮の帽子
	皮の服
	鉄の腕輪

### 初期装備・2

	—
	—
	—
	囚人の服
	—

### ■アイテム

味方を守る能力に長けているので、前半は攻撃能力が希薄。アイテムに頼って攻撃を展開するのもいいだろう。回復系のアイテムを皆に使いまくる係にしてもよい。

### コマンド待機時間

	武器による
	魔法による
	1/2ターン
	1/4ターン
	0ターン

# 装備可能アイテム

## 武器

武器名	価格	参照ページ
メデューサの矢	非売品	P47
杖	160ギル	P54
鉄の矢	10ギル	P45
癒しの杖	480ギル	P54
弓	220ギル	P44
聖なる矢	20ギル	P45
ミスリルの杖	4000ギル	P54
炎の矢	30ギル	P45
氷の矢	30ギル	P45
雷の矢	30ギル	P46
クロスボウ	700ギル	P44
暗闇の矢	40ギル	P46
力の杖	2000ギル	P55
グレートボウ	2000ギル	P44
毒矢	70ギル	P46

武器名	価格	参照ページ
口封じの矢	100ギル	P46
波動の杖	7000ギル	P55
キラーボウ	3000ギル	P44
天使の矢	110ギル	P46
賢者の杖	非売品	P55
エルフィンボウ	非売品	P44
与一の矢	140ギル	P46
与一の弓	非売品	P45
アルテミスの矢	非売品	P47



## 防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
三角帽子	700ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
司祭の帽子	2000ギル	P59
黒頭巾	非売品	P60
金の髪飾り	20000ギル	P60
リボン	非売品	P60
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
大地の衣	500ギル	P66
拳法着	4000ギル	P67
司祭のローブ	1200ギル	P66
黒帯道着	非売品	P67
光のローブ	30000ギル	P67
白のローブ	非売品	P67

防具名	価格	参照ページ
ミネルバビスチェ	非売品	P69
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の腕輪	100ギル	P62
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ダイヤの腕輪	4000ギル	P64
守りの指輪	非売品	P64



しょうかんし  
召喚士

# リテイア

## 攻撃魔法のエキスパート

力、体力、防御力ともに低く、肉体面ではもっともか弱いキャラクター。必ず後列に置いて守ってあげたい。しかし、知性の高さはかなりのもの。召喚魔法と黒魔法をすべて使いこなせるようになり、ボスキャラ攻略の際には欠かせない存在となるはずだ。



## コメント

### ■たたかう

時々入力することになるコマンドだが、たいして役に立たない。終盤戦でよほどいい武器を手に入れない限り、頼りにはできないのだ。することがない時のみ使用したい。

### ■くろまほう

大量にMPを消費する召喚魔法よりは気軽に使える魔法。待機時間も召喚魔法より断然少なく、すばやさ并要求する対ボス戦にも有効。基本は攻撃魔法だが、ザコ敵相手なら補助系の魔法も効率的だ。



### ■しょうかん

敵側の魔法防御力やバリアなどを貫通して、確実に手傷を負わせられる。敵の能力に左右されないのも、前半の対ボス戦、後半戦でも弱点のないボスに使用したい。殺傷力は知性の高さで決まる。



### ■アイテム

前半戦よくお世話になる。戦うよりは、装備しているロッドを使った方が効率よく戦闘を進められるからだ。幼年期は、ボスキャラ以外の敵に対して、すべてロッドで対抗してしまうのが得策だろう。

### コマンド待機時間

たたかう	武器による
くろまほう	魔法による
しょうかん	魔法による
まほう	0ターン

### アビリティー相対評価

力	★ ★
体力	★ ★
知性	★ ★ ★
魔法	★ ★ ★ ★ ★
速度	★ ★ ★ ★

### 初期装備・1

武器	ロッド
防具	—
帽子	皮の帽子
衣服	皮の服
腕輪	鉄の腕輪

### 初期装備・2

武器	鞭
防具	—
帽子	—
衣服	大地の衣
腕輪	銀の腕輪

# 装備可能アイテム

## 武器

武器名	価格	参照ページ
メデューサの矢	非売品	P47
ロッド	100ギル	P53
杖(幼)	160ギル	P54
アイスロッド	220ギル	P53
鉄の矢	10ギル	P45
フレイムロッド	380ギル	P53
サンダーロッド	700ギル	P53
弓	220ギル	P44
聖なる矢	20ギル	P45
変化のロッド	非売品	P53
炎の矢	30ギル	P45
氷の矢	30ギル	P45
雷の矢	30ギル	P46
鞭	3000ギル	P47
ミスリルナイフ	3000ギル	P48
クロスボウ	700ギル	P44

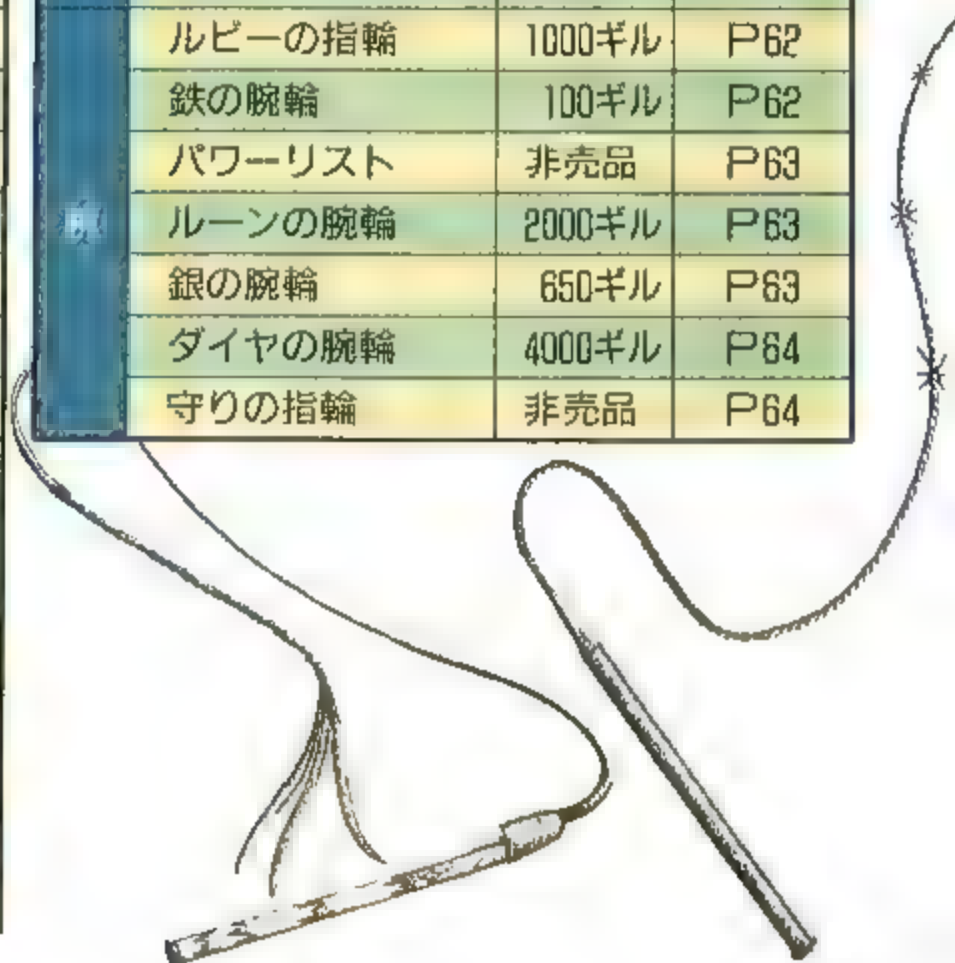
※アイテム名の後ろに(幼)とあるのは幼年期のみ

武器名	価格	参照ページ
暗闇の矢	40ギル	P46
ダンシングダガー	5000ギル	P48
妖精のロッド	5000ギル	P54
チェンウィップ	6000ギル	P47
グレートボウ	2000ギル	P44
毒矢	70ギル	P46
メイジマッシャー	非売品	P48
口封じの矢	100ギル	P46
電撃鞭	10000ギル	P47
キラールボウ	3000ギル	P44
天使の矢	110ギル	P46
星屑のロッド	非売品	P54
ファイアピュート	非売品	P48
エルフィンボウ	非売品	P44
与一の矢	140ギル	P46
与一の弓	非売品	P45
アルテミスの矢	非売品	P47

## 防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
三角帽子	700ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
司祭の帽子	2000ギル	P59
黒頭巾	非売品	P60
金の髪飾り	20000ギル	P60
リボン	非売品	P60
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
大地の衣	500ギル	P66
拳法着	4000ギル	P67
司祭のローブ	1200ギル	P66
黒のローブ	10000ギル	P66

防具名	価格	参照ページ
黒帯道着	非売品	P67
光のローブ	30000ギル	P67
ミネルバビスチェ	非売品	P69
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の腕輪	100ギル	P62
パワーリスト	非売品	P63
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ダイヤの腕輪	4000ギル	P64
守りの指輪	非売品	P64





# 賢者 テラ

強力ゆえに  
出しおしみを!!

パーティー内のほかのキャラクターよりも呪文をたくさん使いこなせる。しかし、老人であるためレベルは上がってもHP、MPは増えない。強力な魔法ばかり使っていると、MPがすぐになくなってしまうので、節約して進もう。



## アビリティー相対評価

魔法	★
物理攻撃	★
体術	★
回復	★★★★
補助	★★★★

## 初期装備・1

武器	杖
防具	
アクセ	—
衣服	皮の服
宝飾	—

## 初期装備・2

武器	杖
防具	
アクセ	皮の帽子
衣服	皮の服
宝飾	銀の腕輪

## コマンド

### ■たたかう

肉弾攻撃は得意ではないので、あまり役に立たないコマンド。後半になって、MPを節約するために頻繁に使うことになりそう。

### ■しろまほう

中盤戦、味方パーティー内に魔道士系のキャラクターがいなくなる時があるので、そのときにかなり重要な意味を持つてくる。

### ■くろまほう

序盤戦はアンデッド系に強い「ファイア」を使えるのがテラだけで頼もしい。別れるまで頼れるが、MPが少ないので要注意。

### ■おもいだす

うまくいくと「ブレイク」「バイオ」「トルネド」「ホーリー」のどれかを思い出す。思い出せなければ「ファイア」「ブリザド」「サンダー」「トード」を使うか、何もしなしかだ。MPが足りなければ無効だし、思い出す確率も低いので頼れない。



### ■アイテム

初期装備は杖だが、すぐにロッドに持ちかえて戦闘中に使おう。特に前半戦はMPの節約にもなるし、敵を一撃で倒せたりとなかなか便利。

## コマンド待機時間

たたかう	武器による
しろまほう	魔法による
くろまほう	魔法による
おもいだす	1ターン
まじまじ	0ターン

# 装備可能アイテム

## 武器

武器名	価格	参照ページ
ロッド	100ギル	P53
杖	160ギル	P54
アイスロッド	220ギル	P53
フレイムロッド	380ギル	P53
癒しの杖	480ギル	P54
サンダーロッド	700ギル	P53

武器名	価格	参照ページ
ミスリルの杖	4000ギル	P54
変化のロッド	非売品	P53
妖精のロッド	5000ギル	P54
力の杖	2000ギル	P55
波動の杖	7000ギル	P55
星屑のロッド	非売品	P54
賢者の杖	非売品	P55

## 防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
三角帽子	700ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
司祭の帽子	2000ギル	P59
黒頭巾	非売品	P60
リボン	非売品	P60
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65

防具名	価格	参照ページ
大地の衣	500ギル	P66
拳法着	4000ギル	P67
司祭のローブ	1200ギル	P66
黒のローブ	10000ギル	P66
黒帯道着	非売品	P67
光のローブ	30000ギル	P67
白のローブ	非売品	P67
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の腕輪	100ギル	P62
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ダイヤモンドの腕輪	4000ギル	P64
守りの指輪	非売品	P64





モンク僧

ヤン



### 自分の力がすべてだ

攻撃力を上昇させる武器は装備できないし魔法を使うこともできないので、自分の攻撃能力のみで攻撃する。ヤン自体の能力はセシルよりも上。前列に置きたいキャラの代表だ。

## コマンド

### ■たたかう

攻撃力がセシルやカインと並ぶ強豪のひとり。セシルやカインの動きと兼ね合わせて考えながら、このコマンドを入力しよう。ふつうのザコ敵、はやく攻撃したい敵に対して有効な攻撃法。

### ■ためる

カインの『ジャンプ』攻撃同様、待機時間を置くことで、攻撃力を倍増させる。『ジャンプ』と違って、敵の攻撃をよけられないのが損。防御力やHPの高い敵、ボス敵などに使おう。



### アビリティー相対評価

炎の爪	★★★★★
炎の服	★★★★
炎の杖	★★★★★
炎の盾	★
炎の剣	★

### 初期装備・1

炎の爪	---
炎の服	---
炎の杖	---
炎の盾	---
炎の剣	---

### 初期装備・2

炎の爪	---
炎の服	---
炎の杖	---
炎の盾	---
炎の剣	---

### ■けり



出現した敵すべてを攻撃できる。しかし、攻撃回数が1回になり、殺傷力は大幅ダウン。超ザコ敵の大群や、ほかのキャラクターが倒しそびれた敵の後始末に便利なコマンド。

### ■がまん

少しの時間耐えて待つだけで、防御力がアップする。白魔法の『プロテス』と同じ効果だ。戦闘中ずっと有効。肉弾戦で長期戦になりそうな時に使える。ふだんはあまり使っても意味はない。

### ■アイテム

セシルやカイン同様、戦闘能力が高いのであまり使わないコマンド。最後まで参加しているわけではないので、使う機会はさらに少ない。回復系のアイテムを使うぐらいだろう。

### コマンド待機時間

炎の爪	武器による
炎の服	1ターン
炎の杖	1ターン
炎の盾	0ターン
炎の剣	0ターン



# 装備可能アイテム

## 武器

武器名	価格	参照ページ
炎の爪	350ギル	P51
氷の爪	450ギル	P51
雷の爪	550ギル	P51
妖精の爪	非売品	P51
地獄の爪	非売品	P52
猫の爪	非売品	P52



## 防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
黒頭巾	非売品	P60
リボン	非売品	P60
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66

防具名	価格	参照ページ
詩人の服	70ギル	P65
拳法着	4000ギル	P67
黒帯道着	非売品	P67
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の腕輪	100ギル	P62
パワーリスト	非売品	P63
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ダイヤモンドの腕輪	4000ギル	P64
守りの指輪	非売品	P64



# ギルバート



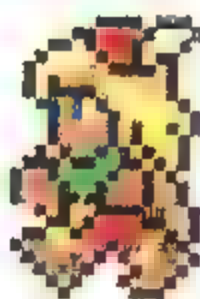
## 剣さばきよりも歌を愛する

戦いを好まない温和な性格のため、積極的な攻撃には不向き。竖琴を使って追加効果を期待するか、くすりやアイテムでの回復役になって、味方の援護をしよう。HP残量には、要注意である。

## コマンド

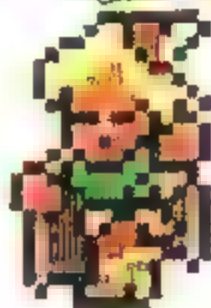
### ■たたかう

短刀や、弓などで直接攻撃をすることも可能だが、力が弱く、あまりダメージは期待できない。それよりも、竖琴を奏で、追加効果を狙うほうが良いだろう。



### ■うたう

竖琴を装備して、美しい歌声を聞かせれば、うっとりして戦意を喪失し、眠り・混乱・麻痺の状態に陥る敵もいることだろう。しかしあまり効かないので、ほかの攻撃が無難。



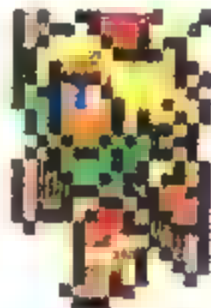
### ■かくれる

体力があまりないため、長い戦闘になると、消耗が激しい。このコマンドを利用すれば、しばらく戦闘から逃れることができる。また残りHPが少ないと、自動的に隠れてしまう。



### ■くすり

手持ちの「ポーション」を、味方全員に少しずつ使うことができる。白魔道士のMPが、少なくなった時に有利。ただし、回復力はわずかなので、余裕があればアイテムで使う。



### ■アイテム

体力が低いので、なるべくこまめに回復しておきたい。強い敵の場合は、攻撃アイテムを使っての魔法攻撃をするのも良い。

## アビリティー相対評価

力	★★
技	★★★★
魔法	★★
回復	★★★
補助	★★★

## 初期装備

右手	夢の竖琴
	なし
	羽根付き帽子
	詩人の服
	ルビーの指輪

## コマンド待機時間

	武器による
	0ターン
	0ターン
	1/4ターン
	0ターン

# 装備可能アイテム

## 武器

武器名	価格	参照ページ
メデューサの矢	非売品	P47
鉄の矢	10ギル	P45
夢の豎琴	非売品	P55
弓	220ギル	P44
聖なる矢	20ギル	P45
炎の矢	30ギル	P45
氷の矢	30ギル	P45
雷の矢	30ギル	P46
ラミアの豎琴	非売品	P55
ミスリルナイフ	3000ギル	P48
クロスボウ	700ギル	P44
暗闇の矢	40ギル	P46
ダンシングダガー	5000ギル	P48
グレートボウ	2000ギル	P44
毒矢	70ギル	P46
メイジマッシャー	非売品	P48

武器名	価格	参照ページ
口封じの矢	100ギル	P46
キラーボウ	3000ギル	P44
天使の矢	110ギル	P46
エルフィンボウ	非売品	P44
与一の矢	140ギル	P46
与一の弓	非売品	P45
アルテミスの矢	非売品	P47



## 防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
黒頭巾	非売品	P60
リボン	非売品	P60
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P65
詩人の服	70ギル	P65
拳法着	4000ギル	P67
黒帯道着	非売品	P67
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の腕輪	100ギル	P62
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ダイヤの腕輪	4000ギル	P64
守りの指輪	非売品	P64



# くろまほうし 黒魔道士 パロム



## 素晴らしい黒魔法の資質を持つ

生まれつき卓越した黒魔法の才能を持っている。だが、まだ子供なので、重い武器や防具を身につけることは不可能。こまめに回復させながら、魔法攻撃専門がいいだろう。

## コマンド

### ■たたかう

使用できるのは、ロッドと短刀、弓矢。しかし、攻撃力が低いので、直接攻撃するのなら弓矢を装備させておく方が良いでしょう。ただし基本的に、MP不足の時に使うべき。



### アビリティー相対評価

魔法	★
物理	★ ★ ★
回復	★ ★
補助	★ ★ ★ ★ ★
その他	★ ★

### 初期装備

武器	なし
防具	ロッド
帽子	羽根付き帽子
衣服	皮の服
腕輪	鉄の腕輪

### コマンド待機時間

魔法による	武器による
魔法による	魔法による
0ターン	0ターン
1ターン	1ターン
0ターン	0ターン

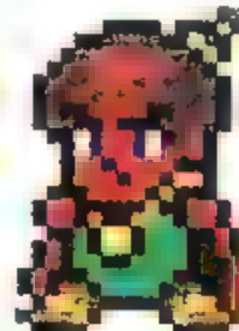


### ■くろまほう

幼いながらも、黒魔法の腕は確かで、戦闘の経験を積めば積むだけ、どんどん強力な魔法を覚えることができる。MPの残量に注意しながらも思い切った攻撃に出る方が良いでしょう。

### ■つよがる

その戦闘中の知性を、10前後上げることができる。その後で黒魔法を使えば、殺傷力が高まるのではあるが、長期戦が予想される時以外は、強がらずに攻撃を続けた方が良い。



### ■ふたりがけ

パロムと同時に唱えることで、可能な魔法。『プチフレア』もしくは『プチメテオ』のどちらかがランダムに現われる。どちらも威力が大きいので、強い敵の場合に効力を発揮。

### ■アイテム

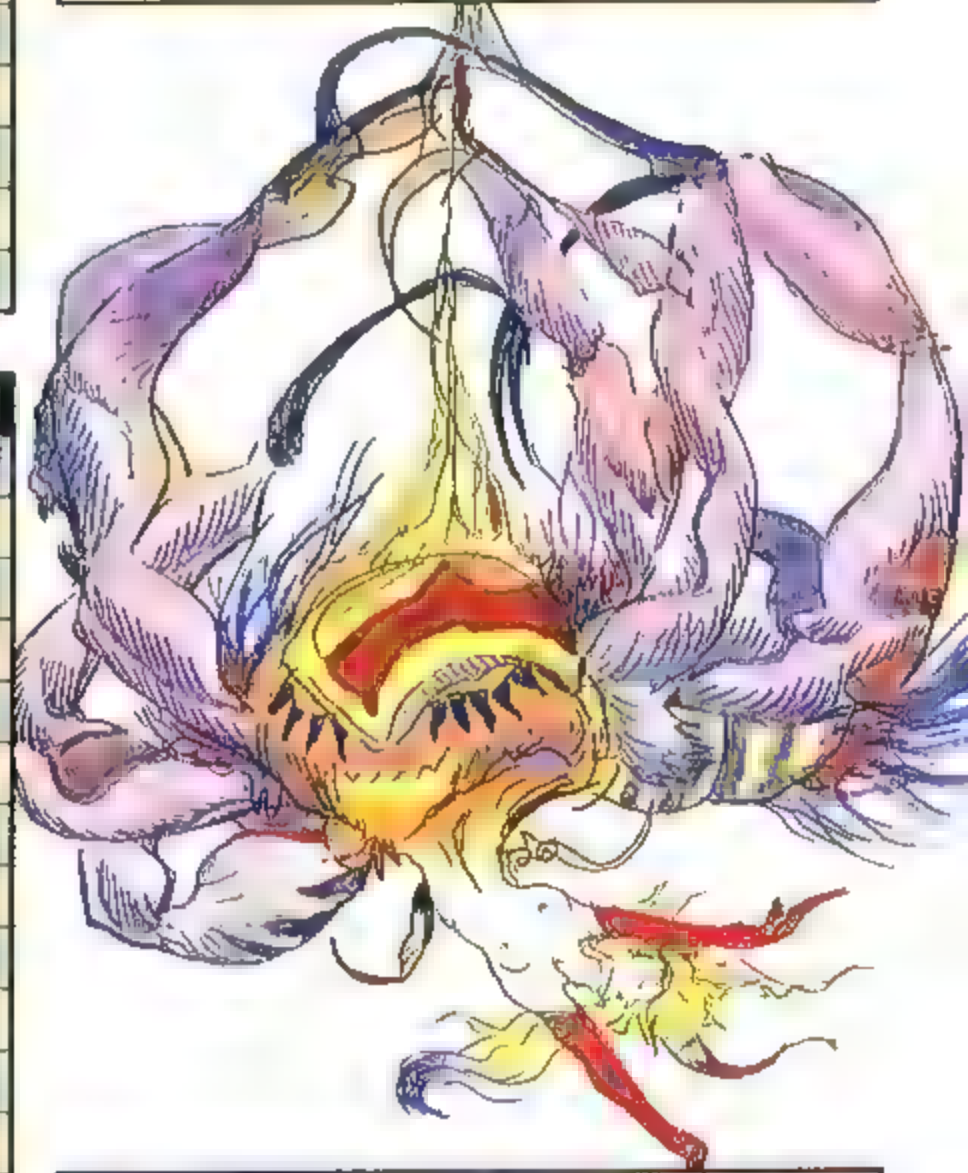
『リフレク』などの魔法バリアがかかっている敵の場合は、回復や補助に用いるアイテムを使うことに専念して、ダメージの回復に努めよう。通常は魔法での攻撃力が大きいので、攻めに回る。

# 装備可能アイテム

## 武器

武器名	価格	参照ページ
メテューサの矢	非売品	P47
ロッド	100ギル	P53
アイスロッド	220ギル	P53
鉄の矢	10ギル	P45
フレイムロッド	380ギル	P53
サンダーロッド	700ギル	P53
弓	220ギル	P44
聖なる矢	20ギル	P45
変化のロッド	非売品	P53
炎の矢	30ギル	P45
氷の矢	30ギル	P45
雷の矢	30ギル	P46
ミスリルナイフ	3000ギル	P48
クロスボウ	700ギル	P44
暗闇の矢	40ギル	P46
ダンシングダガー	5000ギル	P48

武器名	価格	参照ページ
妖精のロッド	5000ギル	P54
グレートボウ	2000ギル	P44
毒矢	70ギル	P46
メイジマッシャー	非売品	P48
口封じの矢	100ギル	P46
キラールボウ	3000ギル	P44
天使の矢	110ギル	P46
星屑のロッド	非売品	P54
エルフィンボウ	非売品	P44
与一の矢	140ギル	P46
与一の弓	非売品	P45
アルテミスの矢	非売品	P47



## 防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
三角帽子	700ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
司祭の帽子	2000ギル	P59
黒頭巾	非売品	P60
リボン	非売品	P60
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
大地の衣	500ギル	P66
拳法着	4000ギル	P67
司祭のローブ	1200ギル	P66
黒のローブ	10000ギル	P66
黒袴道着	非売品	P67
光のローブ	30000ギル	P67

防具名	価格	参照ページ
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の腕輪	100ギル	P62
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ダイヤの腕輪	4000ギル	P64
守りの指輪	非売品	P64



# しろまどうし 白魔法士

# ポロム



## 素直な心で白魔法を修得する

白魔法の使い手にふさわしく、幼いながらも物事の判断力・正義感は大変優れている。女の子ならではの、涙を武器に変えてしまったところは、少々おませさんだと言える。

## コメント

### たたかう

特殊能力を持った杖を装備していなり限り、このコマンドは使わないほうが良いだろう。まだ子供なので、大きな武器は扱えない。あくまで魔法を中心に、戦闘に参加すべきだ。



### しろまほう

元々素質があるので、成長するに従って幾つでも新しい魔法を修得することができる。また、MPの最大値がよく上がるので、レベルアップ後はこまめに回復させておこう。

### うそなき

非常に強力な敵と遭遇して、なるべく速やかに戦闘を終了したい時に使用。敵が動揺して、逃亡することが多くなる。ただし、ボスキャラは逃げ出さないため、全く無意味。



### ふたりがけ

パロムと2人で唱える魔法。片方がコマンド入力すれば、もう一方も強制的に唱える事になる。しかし、どちらかが魔法を使えない状態に陥った場合、無効になってしまう。

### アイテム

MPがなくなってしまった場合、回復アイテムを使うことに専念する方が良い。また『癒しの杖』を装備していれば、MPもアイテムもなしで回復することができるので、なるべく活用したい。

### アビリティー相対評価

	★
	★ ★ ★
	★ ★
	★ ★
	★ ★ ★ ★ ★

### 初期装備

	杖
	なし
	羽根付き帽子
	皮の服
	鉄の腕輪

### コマンド待機時間

	武器による
	魔法による
	0ターン
	1ターン
	0ターン

# 装備可能アイテム

## 武器

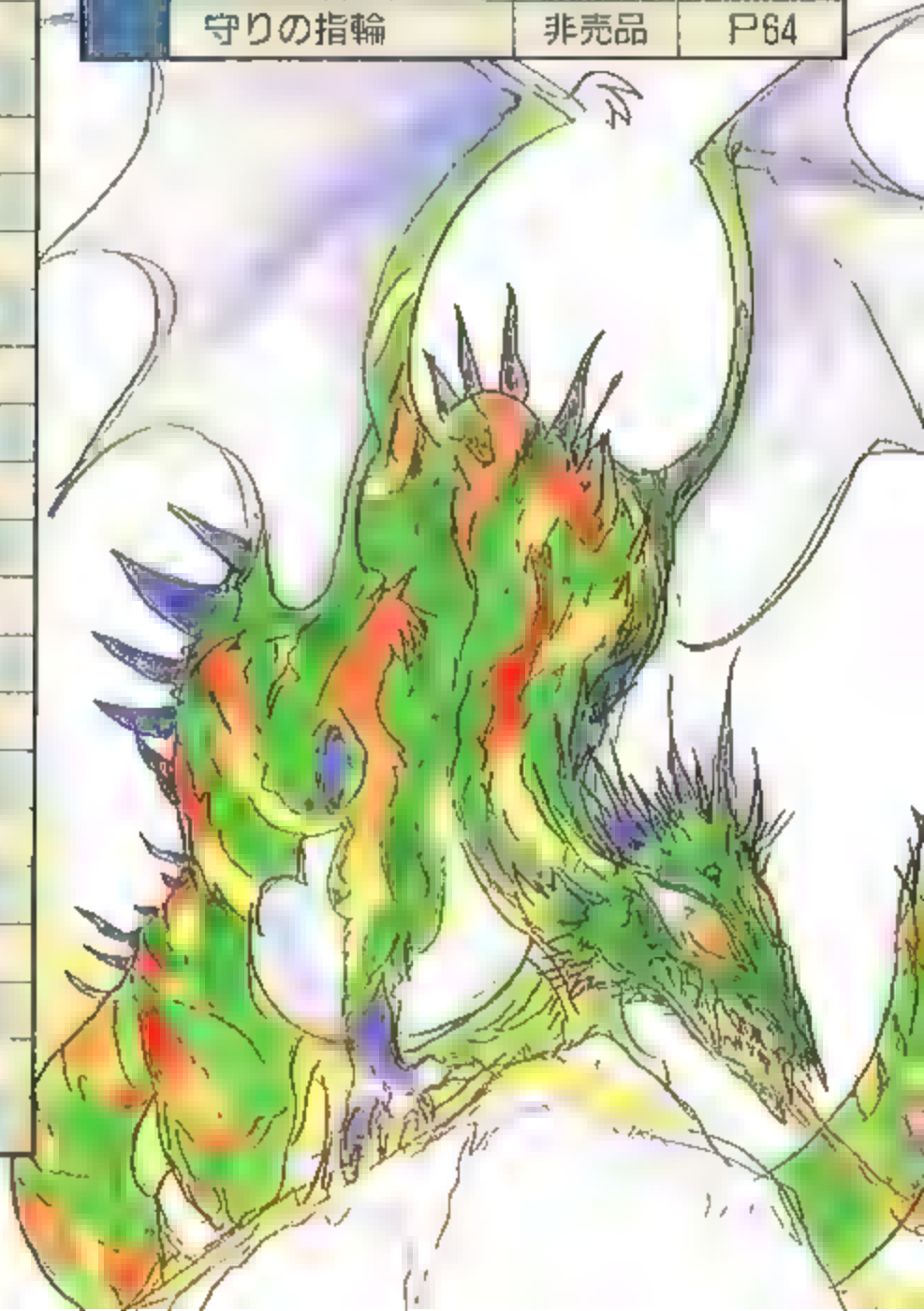
武器名	価格	参照ページ
メデューサの矢	非売品	P47
杖	160ギル	P54
鉄の矢	10ギル	P45
癒しの杖	480ギル	P54
弓	220ギル	P44
聖なる矢	20ギル	P45
ミスリルの杖	4000ギル	P54
炎の矢	30ギル	P45
氷の矢	30ギル	P45
雷の矢	30ギル	P46
クロスボウ	700ギル	P44

武器名	価格	参照ページ
暗闇の矢	40ギル	P48
力の杖	2000ギル	P55
グレートボウ	2000ギル	P44
毒矢	70ギル	P46
口封じの矢	100ギル	P46
キラーボウ	3000ギル	P44
天使の矢	110ギル	P46
賢者の杖	非売品	P55
エルフィンボウ	非売品	P44
与一の矢	140ギル	P46
与一の弓	非売品	P45
アルテミスの矢	非売品	P47

## 防具

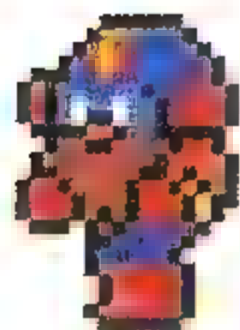
防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	390ギル	P59
三角帽子	700ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
司祭の帽子	2000ギル	P59
黒頭巾	非売品	P60
金の髪飾り	20000ギル	P60
リボン	非売品	P60
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
大地の衣	500ギル	P66
拳法着	4000ギル	P67
司祭のローブ	1200ギル	P66
黒帯道着	非売品	P67
光のローブ	30000ギル	P67
白のローブ	非売品	P67
ミネルバビスチェ	非売品	P69
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の腕輪	100ギル	P62

防具名	価格	参照ページ
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ダイヤの腕輪	4000ギル	P64
守りの指輪	非売品	P64



技師

シド



## 機械のことは何でも任せろ

バロンが軍事国家としての地位を確実に手中にするための大きな支えとなった『飛空艇』の開発者。研究熱心なため、様々な機械の構造や、生物の身体についてなど自身が興味を持った物についての知識は豊富である。工具にも明るい。

## コマンド



### ■たたかう

ハンマーなどの工具を使って、大きな攻撃力を奮うことができるのが特徴。防御力も強

く、戦闘には何の不安もないキャラクター。積極的に戦闘に参加させるべき。もちろん工具を装備させた方が、慣れている分有利。

### ■しらべる

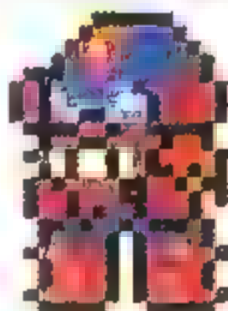
敵の最大HP、残りHP、弱点などを知る『ライブラ』と同じ能力を備えている。



初めて戦う敵などには、積極的に使っておくと、後の戦闘の参考になる。MPは必要としない。ただし、ボス敵の中にはシドの知らない者や、弱点を覆い隠している者がいるので、わからない場合もあるだろう。

### ■アイテム

戦闘能力が高いので、特にアイテムを使う方に回る必要はないが、ダメージからの立ち直りが遅れている場合、回復アイテムで補うのは良い。また、殴り攻撃が通用しにくい敵には魔法アイテムを使って攻撃しよう。



### コマンド待機時間

武器による
0ターン
0ターン

## アビリティー相対評価

	★ ★ ★
力	★
知	★ ★ ★ ★
技	★
魔	★

## 初期装備

武器	木槌
防具	なし
魔法	なし
衣服	囚人の服
その他	なし



# 装備可能アイテム

## 武器

武器名	価格	参照ページ
メデューサの矢	非売品	P47
鉄の矢	10ギル	P45
弓	220ギル	P44
聖なる矢	20ギル	P45
炎の矢	30ギル	P45
氷の矢	30ギル	P45
雷の矢	30ギル	P46
クロスボウ	700ギル	P44
暗闇の矢	40ギル	P46
グレートボウ	2000ギル	P44
毒矢	70ギル	P46
口封じの矢	100ギル	P46

武器名	価格	参照ページ
波動の杖	7000ギル	P55
キラールボウ	3000ギル	P44
天使の矢	110ギル	P46
木槌	80ギル	P52
エルフィンボウ	非売品	P44
与一の矢	140ギル	P46
ミスリルハンマー	8000ギル	P52
与一の弓	非売品	P45
ドワーフの斧	15000ギル	P43
大地のハンマー	非売品	P52
アルテミスの矢	非売品	P47
オーガキラー	45000ギル	P43
ポイズンアクス	非売品	P43

## 防具

防具名	価格	参照ページ
アイアンシールド	100ギル	P57
ミスリルシールド	1000ギル	P57
フレイムシールド	1250ギル	P58
アイスシールド	10000ギル	P58
ダイヤシールド	15000ギル	P58
イーゼスの盾	20000ギル	P58
源氏の盾	非売品	P58
ドラゴンシールド	非売品	P58
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
アイアンヘルム	150ギル	P60
グリーンベレー	非売品	P60
黒頭巾	非売品	P60
ミスリルヘルム	3000ギル	P61
ダイヤの兜	10000ギル	P61
リボン	非売品	P60
源氏の兜	非売品	P62
ドラゴンヘルム	非売品	P62
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66



防具名	価格	参照ページ
詩人の服	70ギル	P65
拳法着	4000ギル	P67
アイアンアーマー	600ギル	P68
黒帯道着	非売品	P67
ミスリルアーマー	17000ギル	P68
フレイムメイル	30000ギル	P68
アイスアーマー	35000ギル	P68
ダイヤアーマー	40000ギル	P68
源氏の鎧	非売品	P69
ドラゴンメイル	非売品	P69
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の小手	130ギル	P63
パワーリスト	非売品	P63
ミスリルの小手	2000ギル	P63
ダイヤの小手	5000ギル	P64
源氏の小手	非売品	P65
ドラゴンの小手	非売品	P65
守りの指輪	非売品	P64



にんじゃ  
忍者

エツツ

## 無駄のない動きで、敵の目をくらます



忍者としての訓練を積んでいるので、行動は素早く、攻撃力も高い。その反面、身軽さを重視するために、重く丈夫な防具を身につけることができず、防御力がとても低いので、常にHPに気を配る必要がある。

## コマンド

### ■たたかう

両手に忍刀を装備することができるので、攻撃力は目を見張るものがある。また、直接攻撃の効きにくい敵にも威力を発揮できる。忍術にも長けているので、MP残量で攻撃法を決めよう。



### ■なげる

手持ちの武器を敵に投げ、突き刺すことによって、強烈な痛手を与える。手裏剣類以外の武器にも投げられる物が多く、魔法の効かない敵に有効。



### ■ぬすむ

戦闘中の敵から、お宝を盗むことができる。1体から、何度もお宝を得ることが可能だが、せっかくの攻撃力を使わずにおくのは惜しいと言える。



### ■にんじゅつ

忍者が編み出した魔法で、殺傷力の高いものが多い。古代からの魔法とは、系列が異なるので、『リフレク』などの魔法効果は考慮しなくてよい。



### ■アイテム

アイテムを使った攻撃や回復よりは、直接攻撃した方が良い。しかし、防御力が低いので、バリアの働きをするアイテム類を、強い敵の時に使用して、ダメージを最小限に食いとめるのは有効。

### アビリティ—相対評価

★ ★ ★ ★
★ ★ ★ ★ ★
★ ★ ★
★ ★ ★
★ ★

### 初期装備

くない
くない
グリーンベレー
黒帯道着
ミスリルの小手

### コマンド待機時間

武器による
1/4ターン
0ターン
忍術による
0ターン

# 装備可能アイテム

## 武器

武器名	価格	参照ページ
炎の爪	350ギル	P51
氷の爪	450ギル	P51
雷の爪	550ギル	P51
妖精の爪	非売品	P51
地獄の爪	非売品	P52
猫の爪	非売品	P52
ミスリルナイフ	3000ギル	P48
ブーメラン	3000ギル	P50

武器名	価格	参照ページ
くない	4000ギル	P49
ダンシングダガー	5000ギル	P48
阿修羅	7000ギル	P49
メイジマッシャー	非売品	P48
虎鉄	11000ギル	P49
円月輪	非売品	P50
菊一文字	非売品	P49
ムラサメ	非売品	P49
マサムネ	非売品	P50

## 防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
黒頭巾	非売品	P60
リボン	非売品	P60
源氏の兜	非売品	P62
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65
拳法着	4000ギル	P67

防具名	価格	参照ページ
黒帯道着	非売品	P67
源氏の鎧	非売品	P69
黒装束	非売品	P69
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の小手	130ギル	P63
鉄の腕輪	100ギル	P62
パワーリスト	非売品	P63
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ミスリルの小手	2000ギル	P63
ダイヤの腕輪	4000ギル	P64
源氏の小手	非売品	P65
守りの指輪	非売品	P64





# 月の民 フースーヤ

## 神秘の力をたたえた月に住む魔法使い

地上遥かな月には、強大な魔力が潜む。その魔力をコントロールし、自分の物としてきたのが月に住む人々であり、その頂点に立つのが彼である。そのため、あらゆる魔法を修得し、しかもその鍛え上げられた精神力をも、防御の術となし遂げた。地と月との不思議な関係は、彼だけが知っているのだ。



## コマンド

### アビリティー相対評価

魔法	★
物理	★
回復	★★
補助	★★★★
その他	★★★★

### 初期装備

武器	波動の杖
防具	なし
帽子	司祭の帽子
ローブ	光のローブ
腕輪	ダイヤの腕輪

### コマンド待機時間

武器による	
魔法による	
魔法による	
10ターン	
0ターン	

### ■たたかう

月の人々は、野蛮な攻撃を好まない。だから、殴りによる攻撃力は、期待しない方が良い。むしろ、豊富な魔法知識を活用して戦いに望もう。



### ■しろまほう

すでに全ての魔法知識を修得しているため、あらゆる種類の白魔法を使用することができる。防御魔法などを駆使して、ダメージを少なくしよう。

### ■くろまほう

黒魔法も全て修得済みなので、殴り攻撃の通じにくい敵などには、積極的に攻撃魔法をかけよう。特に無属性魔法を活用すると効果的な場合が多い。



### ■せいしんは

一度に味方全員にかけて、1ターンごとにわずかずつ、HPを回復させる術。ただし、一度入力すると、戦闘終了までは解除することが不可能。



### ■アイテム

その魔法の力を、戦闘時に活用しない手はない。しかし、MPがない場合は、装備している杖をアイテムとして使用すると良い。

# 装備可能アイテム

## 武器

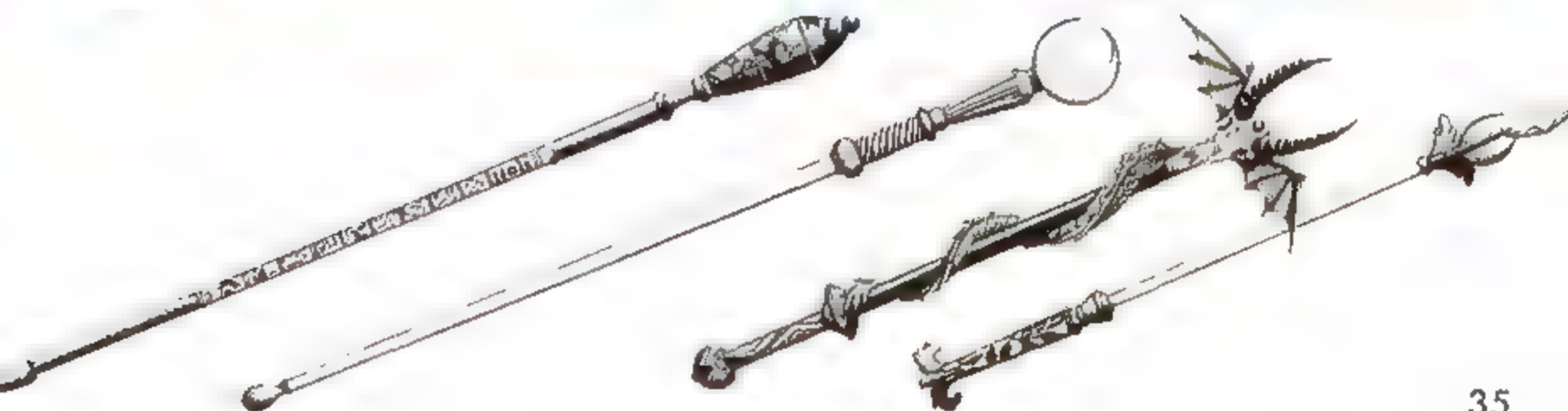
武器名	価格	参照ページ
メデューサの矢	非売品	P47
ロッド	100ギル	P53
杖	160ギル	P54
アイスロッド	220ギル	P53
鉄の矢	10ギル	P45
癒しの杖	480ギル	P54
フレイムロッド	380ギル	P53
サンダーロッド	700ギル	P53
弓	220ギル	P44
聖なる矢	20ギル	P45
ミスリルの杖	4000ギル	P54
変化のロッド	非売品	P53
炎の矢	30ギル	P45
氷の矢	30ギル	P45
雷の矢	30ギル	P46

武器名	価格	参照ページ
クロスボウ	700ギル	P44
暗闇の矢	40ギル	P46
力の杖	2000ギル	P55
妖精のロッド	5000ギル	P54
グレートボウ	2000ギル	P44
毒矢	70ギル	P46
口封じの矢	100ギル	P46
波動の杖	7000ギル	P55
キラーボウ	3000ギル	P44
天使の矢	110ギル	P46
星屑のロッド	非売品	P54
賢者の杖	非売品	P55
エルフィンボウ	非売品	P44
与一の矢	140ギル	P46
与一の弓	非売品	P45
アルテミスの矢	非売品	P47

## 防具

防具名	価格	参照ページ
皮の帽子	100ギル	P59
ねじり鉢巻	450ギル	P60
羽根付き帽子	330ギル	P59
三角帽子	700ギル	P59
グリーンベレー	非売品	P60
司祭の帽子	2000ギル	P59
黒頭巾	非売品	P60
リボン	非売品	P60
服	50ギル	P65
囚人の服	非売品	P66
皮の服	200ギル	P66
詩人の服	70ギル	P65

防具名	価格	参照ページ
大地の衣	500ギル	P66
拳法着	4000ギル	P67
司祭のローブ	1200ギル	P66
黒のローブ	10000ギル	P66
黒帯道着	非売品	P67
光のローブ	30000ギル	P67
白のローブ	非売品	P67
ルビーの指輪	1000ギル	P62
鉄の腕輪	100ギル	P62
ルーンの腕輪	2000ギル	P63
銀の腕輪	650ギル	P63
ダイヤの腕輪	4000ギル	P64
守りの指輪	非売品	P64



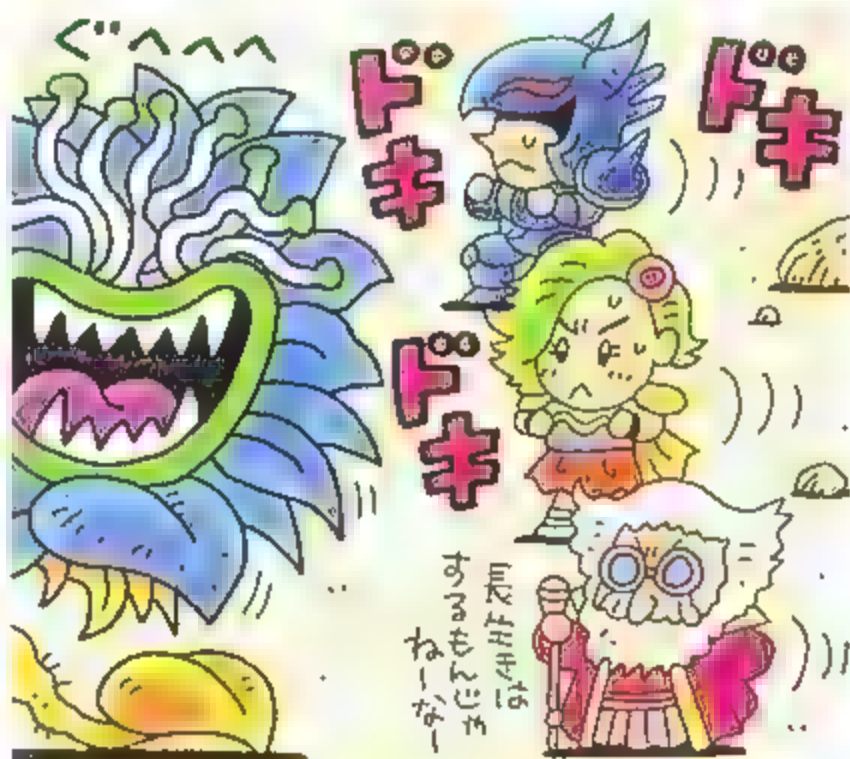
# モンスター

# 基本攻撃パターン

てき こうげき み たいせつ  
**敵の攻撃パターンを見きわめることが大切だ**

直接攻撃をしたり、魔法を使ったり、モンスターは様々な攻撃をしかけてくる。しかもモンスターによっては、経過時間やこちらの行動など、まわりの状況に応じて攻撃方法が変わる場合もあるのだ。同じモンスターでも、状況によっては強くなり弱くなるわけだ。さらに出現数やパーティーの組合せなども含めれば、モンスターの攻撃パターンは実に多種多様ということが出来る。

熾烈な戦闘を難なく勝ち抜いていくためには、敵の攻撃パターンを見きわめ、適切な行動をとることが大切だ。そこで、基本的な攻撃パターンをタイプごとに解説しておこう。



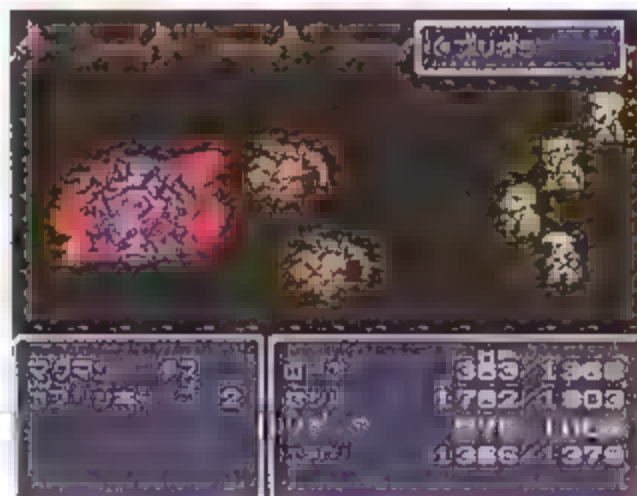
## ノーマルタイプ

まわりの状況によって攻撃を変化させることもなく、常に同じようなパターンで攻撃してくるタイプ。最もオーソドックスなタイプで、モンスター全体の約4割がこのタイプに属している。攻撃パターンは変わらないので、手ごわいモンスターから倒していこう。

→どんな状況でも同じパターンの攻撃ばかりを繰り返すので、攻撃方法さえわかれば戦いやすいタイプだ。



←いきなり特殊攻撃や魔法を使ってくるモンスターは、ほとんどノーマルタイプだと思っていだらう。



←ノーマルタイプだけのパーティの場合、真先に特殊攻撃や魔法を使うモンスターから倒すこと

## 単体変化タイプ

集団しゅうだんでいる時ときと単体たんたいでいる時ときの攻撃こうげきパターンが、まったく変わってしまうタイプ。単体



←ほとんどの場合、集団しゅうだんでいる時ときには直接攻撃ちくせきこうげきだけをしかけてくることが多い。

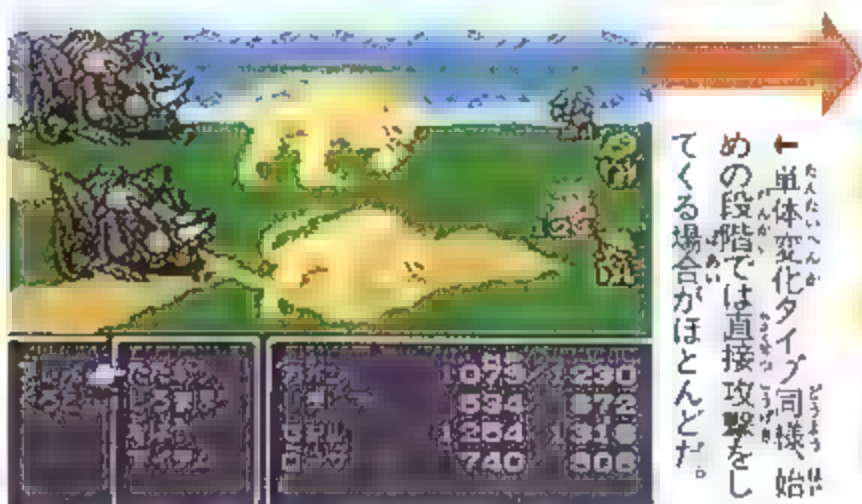
となった時ときの攻撃方法こうげきほうほうは様々さまざまだが、通常つうじょうの攻撃こうげきよりもはるかに強力きょうりきであることは確かだ。最後まで残のこすとやっかいなことになるので、倒す順番たおすじゅんばんをしっかりと考える必要がある。



←直接攻撃ちくせきこうげきばかりだからと油断ゆだんして最後まで残のこしてしまつくと、いきなり魔法まほうや特殊攻撃とくしゅこうげきを使つかつてくるわけだ。

## グループ変化タイプ

2グループ以上いじじょういる時ときと1グループの時ときでは、攻撃こうげきパターンがまったく異なるタイプ。



←単体変化タイプたんたいへんか同様どうよう、始めの段階はじめのたんだいでは直接攻撃ちくせきこうげきをしかけてくる場合ばあいがほとんどだ。

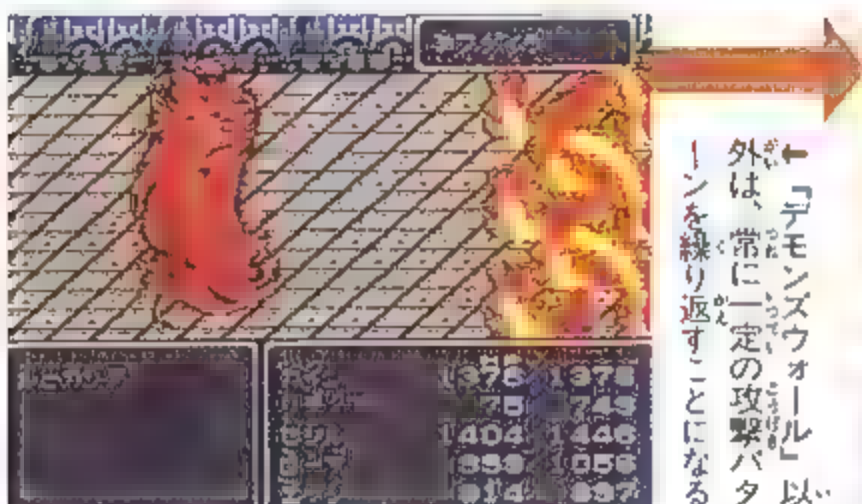
単体変化タイプたんたいへんか同様どうよう、その攻撃方法こうげきほうほうは多種多様たしゆたようだが、通常つうじょうの攻撃こうげきよりも威力いりきは増ますことになる。グループ単位ぐループたんいで攻撃こうげきが変化へんかするため、単体変化タイプたんたいへんか以上にやっかいな存在そんざいだ。



←だからと言って他のグループから先に倒たおしたりすると、さらに強力きょうりきな攻撃こうげきを次々つぎつぎとしかけてくるのだ。

## 時間変化タイプ

ボスキャラボスキャラだけに見られるタイプで、一定いっぺい時間じかんごとに攻撃こうげきパターンが変化へんかする。攻撃方



←「デモンズウォール」以外ほかは、常に一定いっぺいの攻撃こうげきパターンを繰り返くりかえすことになる。

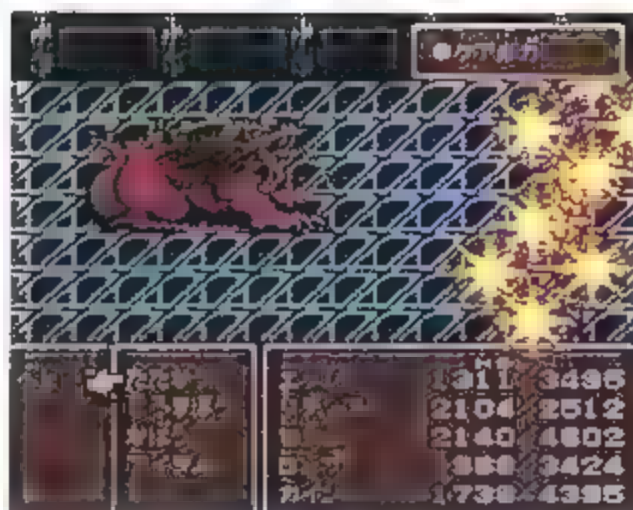
法のサイクルほうのさいくも決きまっているので、パターンを見きわめることはそれほど難むづかしくはない。同時に弱点じやくてんが変かわる場合ばあいもあるので、変化へんかに合わせて攻めたり守まもったりすることが大切たいせつだ。



←「デモンズウォール」の場合ばあい、一定いっぺい時間じかんごとに攻撃こうげきが強力きょうりきになっていき、最強さいきやうの状態じょうたいからは変かわらない。

## 反撃タイプ

こちらの攻撃に合わせて、通常とは違う攻撃方法で反撃してくるタイプ。魔法や特殊な武器での攻撃に対してのみ反応するものから、少しでもダメージを受けると反撃してくるものまで様々な種類がある。なかには、攻撃されないとい何もしないモンスターもいる。

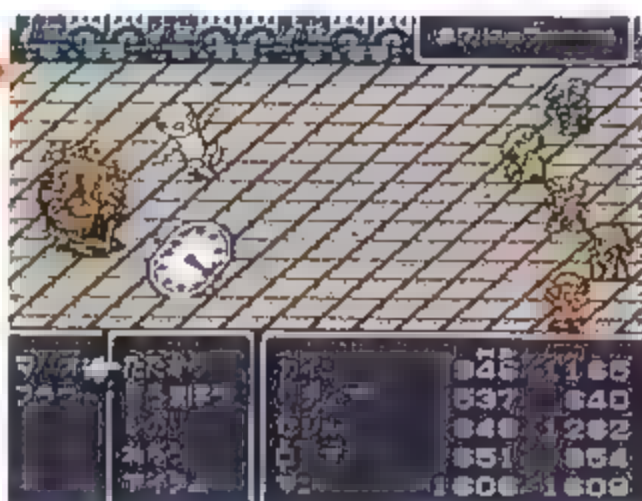


←攻撃を加えないかぎり何もしてこない場合、ピンチになったら攻撃をやめ、パーティーを立て直すとい。

→いくつかの反撃パターンを持ち、こちらの攻撃方法に応じて行動を変える場合もあるので、注意しよう。

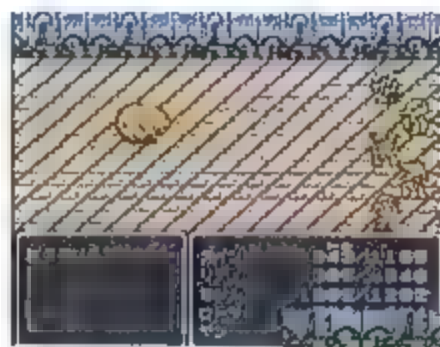


→敵の動きを遅くしたりして、反撃を受ける前に倒してしまうのが望ましい。



## 変身タイプ

ダメージを受けたり、時間が経過することによって変身してしまうタイプで、ボスキャラに多く存在する。姿かたちはもちろんのこと、攻撃パターンも変わってしまうので、変身前とはまったく違うモンスターになると考えたほうがいいだろう。合体したり分裂したり、変身の方法は多種多様。ただ、変身することによってパワーアップするのは確実だ。変身の前後では、対処の方法を変えて戦闘に臨む必要があるのだ。



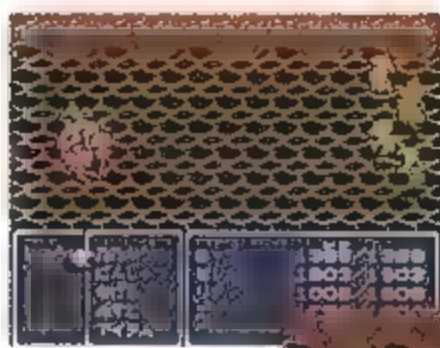
←「ミステグ」はモンスターの卵。ただ、こちらから攻撃を加えないかぎり、決して「ふか」することはない。

→少しでもダメージを与えると、卵は「ふか」してしまう。同じ卵でも、現われるモンスターが違ったりする。



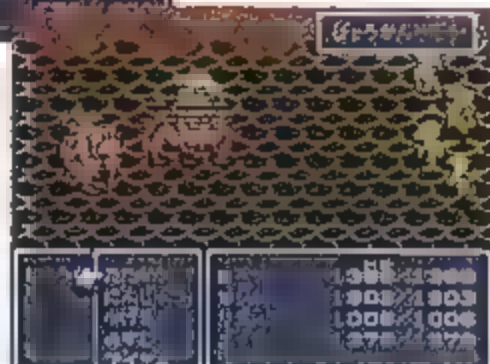
## 召喚タイプ

単体になると別のモンスターを呼び出し、戦闘に加勢させるタイプ。本体がたいして強くはないぶん、呼び出されて現われるモンスターは手ごわいヤツばかりだ。ただ、単体になった時しか呼び出さないうえ、1回につき1体ずつしか現れないから、決して3体以上のパーティーになることはない。基本的には、何度も加勢を呼ばれないように召喚する敵から倒すこと。逆に何度も呼ばせれば、いい経験値稼ぎになることも確かだ。

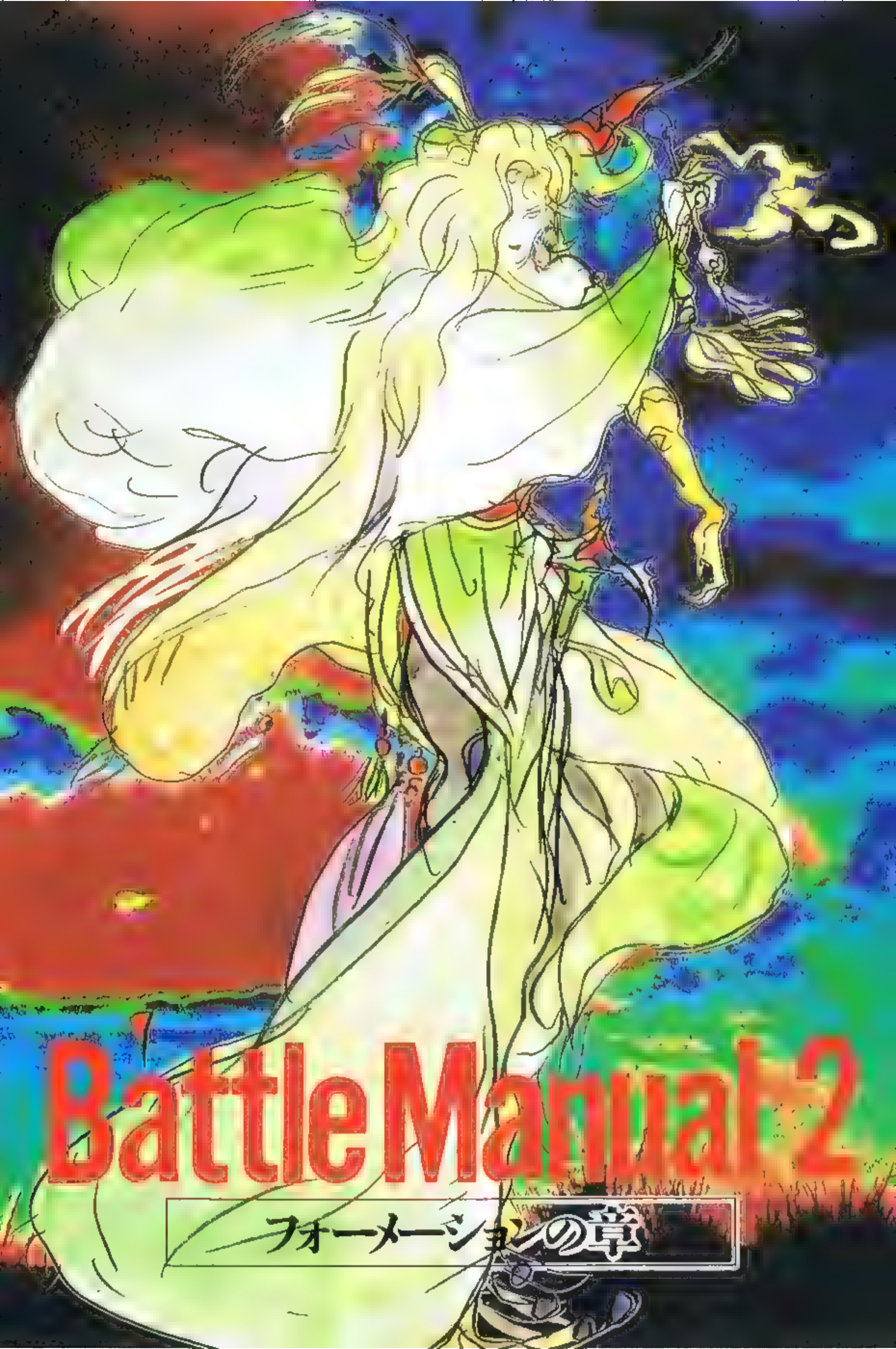


←召喚タイプのモンスターは必ず単体で現われるので、戦闘に突入するとすぐに仲間を呼び出すことになる。

→召喚するモンスターによって、何が現われるか決まっている。1回の戦闘で呼び出せるのは種類だけだ。







# Battle Manual 2

フォーメーションの章

# パーティー フォーメーション

パーティーのメンバーが**つぎつぎ替わる**『F.F.IV』  
当然、魔法が強いパーティー、攻撃は強いが防御はまる  
でダメなパーティー、など様々な個性を持ったパーティ

一か登場する。敵を知る  
前にもまず己を知れ。の精  
神は大切なのだ。

## 次々変わるパーティーごとに最適の戦術を知る

### ページの見方

パーティーの特性をよく知り、実践にそれを生かすためには重要。熟読せよ。

戦闘時などにおける攻撃面・  
防御面でのアドバイスや、  
基本的な戦術が示してある。

戦闘パターン。下図  
矢印は上から直接攻  
撃、魔法、アイテム、  
特殊攻撃。また太矢  
印は全体、細矢印は  
単独に対する行動だ。

そのパーティーが戦闘する際に心掛けるポイントが一言で表してある。

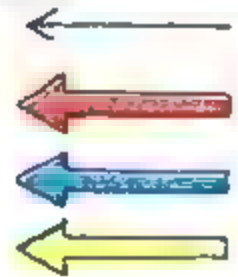
メンバーの顔と名前。キャラ写真の位置は、前列・後列と対応している。



結成後の、標準レベル・すばやさ・装備。目安だが、すばやさは攻撃順序に関係する。

そのパーティーの特徴や長所・短所などの全般的な説明や、イラストの解説をしている。



戦闘中、常にではないが、最も頻りに使うコマンド。上のイラストにも対応している。



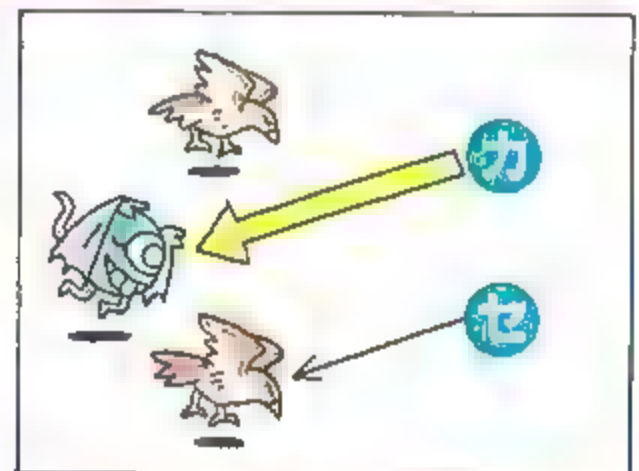
## パーティーパターンA

スタート時のパーティーはHPの回復ができない

攻撃 『暗黒』は使わなくても楽勝 防御 防御面に全く不安はない

	カイン L10 す11 アイアンシールド スピア アイアンヘルム アイアンアーマー 鉄の小手
	セシル L10 す10 暗黒の剣 暗黒の盾 暗黒の鎧 暗黒の兜 暗黒の小手

冒険開始だ。2人ともすでにレベルは10で、しかも装備は充実している。敵の攻撃もそんなに強くないので、回復のことはまず考えなくてよい。もし『暗黒』を使いたければ、消費HPの回復のためのポーションを多めに持って行くべきだ。ただし、『暗黒』抜きで負けるような敵は出ない。



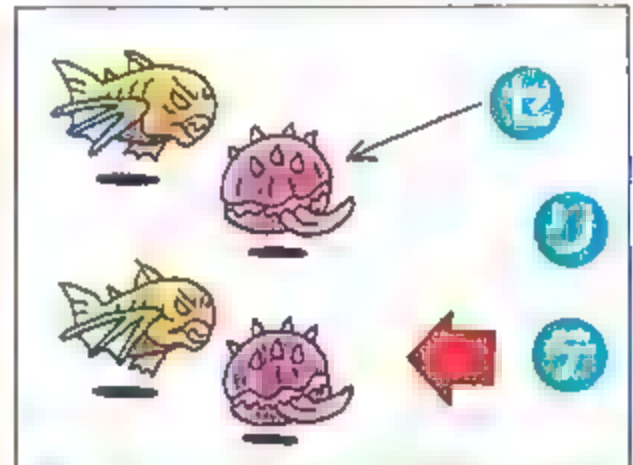
- コマンド
- ①カイン→ジャンプ
  - ②セシル→たたかう

# パーティーパターンB

てき じやくてん まほう えん こうげき  
**敵の弱点をつく魔法を選んだ攻撃がメイン**

攻撃	MPの残量には十分に注意	防御	回復は戦闘終了後で大丈夫
----	--------------	----	--------------

セシル	L13 す11 暗黒の剣 暗黒の盾 暗黒の兜 暗黒の鎧 暗黒の小手
リディア	L3 す5 ロッド 皮の帽子 皮の服 鉄の腕輪
テラ	L20 す8 杖 皮の服



リディアはまだレベルが低い。MPが少ないので、魔法はできるだけ節約し、ここぞというときだけに唱える。また、弱点を持った敵が多種出現するので、テラは魔法を選択し使うようにしよう。敵の攻撃はまだそれほど強くない。

**基本コンパニオンズ**

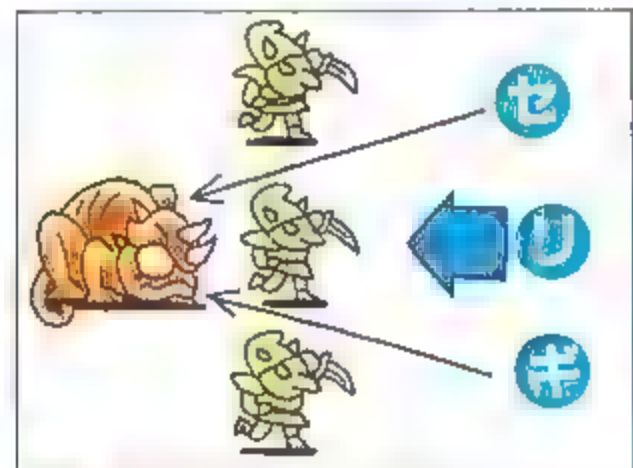
- ①セシル→たたかう
- ②テラ→くろまほう
- ③リディア→ぼうぎよ

# パーティーパターンC

こうげきりよくぼうぎよりよく ちゆうさいじやく  
**攻撃力防御力とも ゲーム中最弱のパーティーだ**

攻撃	ギルバートの追加効果に期待	防御	ポーションは必ず多めに持つ
----	---------------	----	---------------

セシル	L15 す12 シャドブレイド 暗黒の盾 ハデスの兜 ハデスの鎧 ハデスの小手
リディア	L12 す9 アイスロッド 羽根付き帽子 皮の服 鉄の腕輪
ギルバート	L5 す8 夢の竖琴 羽根付き帽子 詩人の服 ルビーの指輪



ギルバートの装備は弱いし、HPも低い。さらに攻撃力もあてにならない。「夢の竖琴」や「ラミアの竖琴」の追加効果を生かそう。リディアの魔法はできるだけ回復用にとっておく。ただピンチになったら迷わず『チョコボ』だ。

**基本コンパニオンズ**

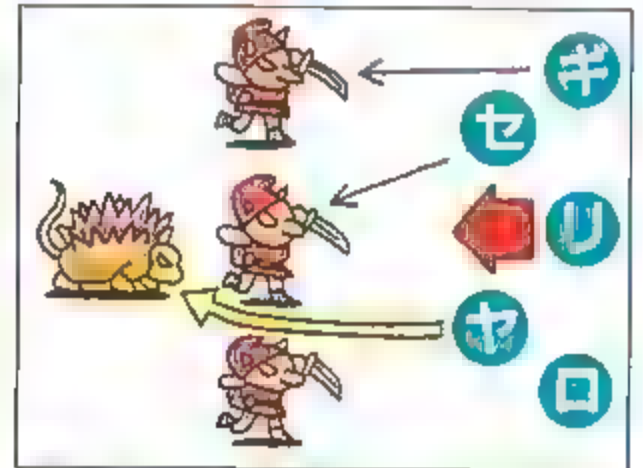
- ①セシル→たたかう
- ②ギルバート→たたかう
- ③リディア→アイテム

# パーティーパターンD

ちやくせつ こうげき 直接攻撃はやや不安 ふうあん でも防御はほぼ完璧

攻撃	リディアは攻撃に徹する	防御	ローザのMPには注意
----	-------------	----	------------

ギルバート	L14 ず13 ラミアの竖琴 羽根付き帽子 詩人の服 ルビーの指輪
セシル	L17 ず14 シャドーブレイド 暗黒の盾 ハデスの兜 ハデスの鎧 ハデスの小手
リディア	L15 ず11 アイスロッド 羽根付き帽子 皮の服 ルビーの指輪
ヤン	L10 ず8 炎の爪 皮の服
ローザ	L12 ず9 聖なる矢 クロスボウ 皮の帽子 皮の服 鉄の腕輪



- 基本「リディア」
- ①セシル→たたかう
  - ②ヤン→たたかう、ためる
  - ③ギルバート→たたかう
  - ④ローザ→ぼうぎよ
  - ⑤リディア→くろまほう

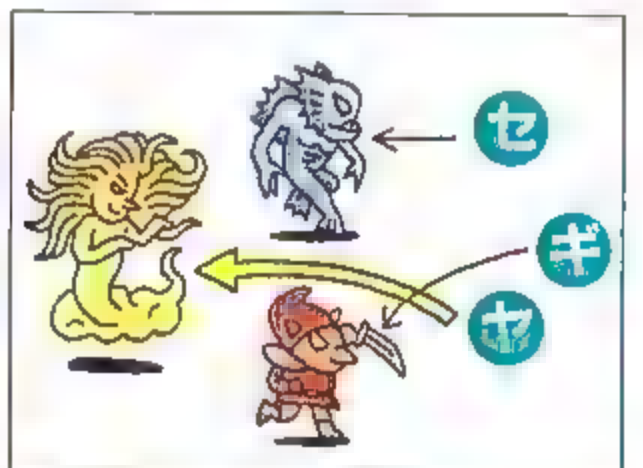
リディアの回復呪文はあまりあてにならない。弓矢も捨て難いが、ローザは防御して、回復用のMPを節約しよう。

# パーティーパターンE

かいふく 回復してくれる仲間もいないし そんな暇もない

攻撃	1体1体確実に倒す	防御	ギルバートの「薬」をうまく使う
----	-----------	----	-----------------

セシル	L17 ず14 シャドーブレイド 暗黒の盾 デモンズヘルム・アーマー 悪魔の小手
ギルバート	L14 ず14 ラミアの竖琴 羽根付き帽子 詩人の服 ルビーの指輪
ヤン	L12 ず9 炎の爪 炎の爪 鉄の腕輪 皮の服



- 基本「リディア」
- ①セシル→たたかう
  - ②ヤン→ためる
  - ③ギルバート→たたかう、くすり





ファブール城内で戦うパーティー。連続で敵が襲ってくるので、戦闘終了後に回復する暇はない。全体の回復には「薬」、1人には「アイテム」でポーションを使う。「暗黒」もHPを消費するので避ける。HPの高い敵には「ためる」。

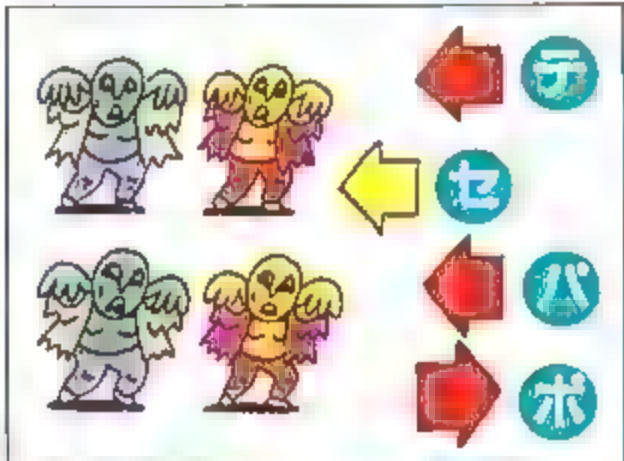
# パーティーパターンF

まほう (魔法)      さいきい (さいきい)      マジックパワー (マジックパワー)      さいじやく (さいじやく)

魔法だけなら最強だがMPがなくなると最弱

攻撃	ファイア系の効かない敵に注意	防御	MP節約のために「防御」
----	----------------	----	--------------

テラ		L22 す9 杖 大地の衣 鉄の腕輪
セシル		L18 す20 デスプリンガー デモンズシールド・ヘルム・アーマー 悪魔の小手
パロム		L12 す8 フレイムロッド 三角帽子 大地の衣 銀の腕輪
ポロム		L12 す8 癒しの杖 三角帽子 大地の衣 銀の腕輪



パロムとポロムのレベルの上がり方は速い。MPの上限もどんどん増えるので、レベルが上がったらすぐ休む。ポロムは「癒しの杖」でMP節約。試練の山で暗黒剣が効きにくい敵には「暗黒」。ファイアの効かない敵には直接攻撃。






- 基本ロマンズ
- ①セシル→あんこく
  - ②パロム→くろまほう
  - ③ポロム→アイテム
  - ④テラ→くろまほう

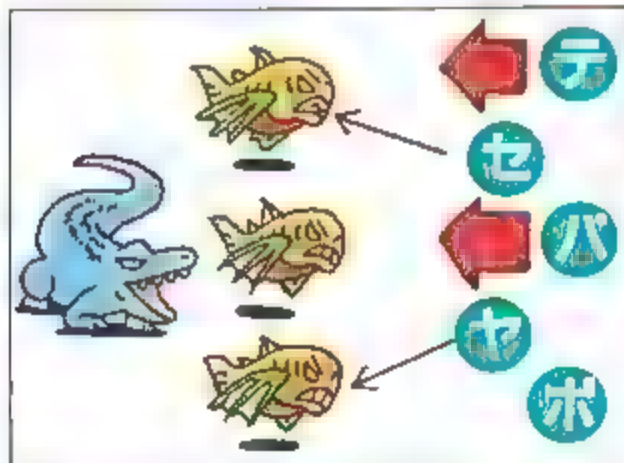
# パーティーパターンG

いちげきひっさつ (いちげきひっさつ)      こうげき (こうげき)      たれ (たれ)      ま (ま)

一撃必殺の攻撃なら 誰にも負けないパーティー

攻撃	テラのMPは意外と少ない	防御	ダメージはこまめに回復
----	--------------	----	-------------

テラ		L22 す9 杖 三角帽子 大地の衣 銀の腕輪
セシル		L11 す15 伝説の剣 光の盾 光の兜 ナイトの鎧 ガントレット
パロム		L17 す10 フレイムロッド 三角帽子 大地の衣 銀の腕輪
ヤン		L18 す12 雷の爪 雷の爪 ねじり鉢巻 拳法着 銀の腕輪
ポロム		L17 す11 癒しの杖 三角帽子 大地の衣 銀の腕輪



テラのMPは91以上にならない。強力な魔法の使いすぎには注意。攻撃力の強い敵も多いので回復は早めにしよう。

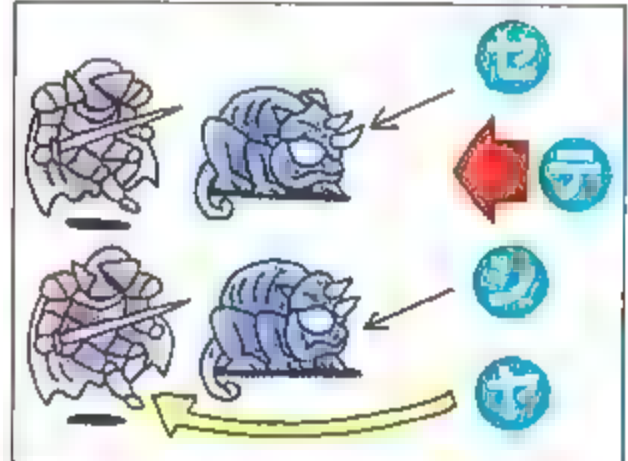
- 基本ロマンズ
- ①セシル→たたかう
  - ②ヤン→たたかう、ためる
  - ③パロム→くろまほう
  - ④ポロム→ほうぎよ
  - ⑤テラ→くろまほう

# パーティーパターンH

## 直接攻撃に命をかける戦う男たちのパーティー

攻撃	多人数相手には攻撃補助魔法	防御	とにかくテラの命だけは守れ
----	---------------	----	---------------

	<b>セシル</b>	L17 ず15 伝説の剣 光の盾 光の兜 ナイトの鎧 ガントレット
	<b>テラ</b>	L23 ず9 杖 三角帽子 大地の衣 銀の腕輪
	<b>シド</b>	L20 ず9 木槌 ねじり鉢巻 拳法着 ルビーの指輪
	<b>ヤン</b>	L20 ず13 雷の爪 雷の爪 ねじり鉢巻 拳法着 銀の腕輪



総合的な攻撃力は高いが、多数を攻撃するのがテラの黒魔法だけなのはつらい。テラはできるだけMPを節約し、多数には『コンフュ』や『ストップ』などで攻撃を補助しよう。回復魔法もテラがメインになる。死なせないように守ること。

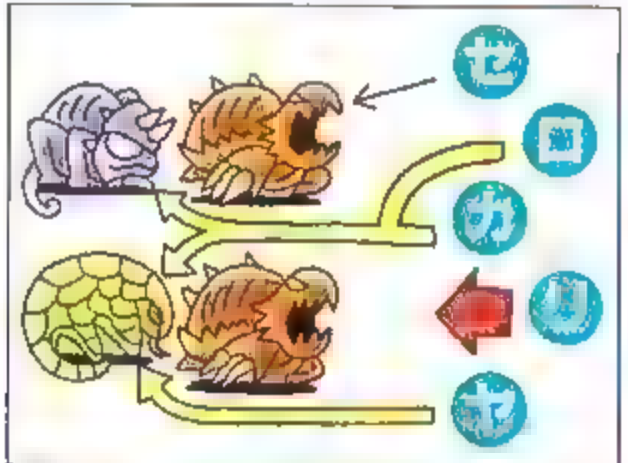
- 基本コマンド
- ①セシル→たたかう
  - ②ヤン→ためる
  - ③シド→たたかう
  - ④テラ→しろまほう

# パーティーパターンI

## 攻守ともにバランスのとれた優秀なメンバー

攻撃	各自の特技を生かして攻撃	防御	回復はローザにおまかせ
----	--------------	----	-------------

	<b>セシル</b>	L24 ず18 フレイムソード フレイムシールド 光の兜 ナイトの鎧 ガントレット
	<b>ローザ</b>	L25 ず15 メデューサの矢 グレートボウ 司祭の帽子 司祭のローブ ルーンの腕輪
	<b>カイン</b>	L26 ず21 ミスリルシールド ウインドスピア ミスリルヘルム・アーマー・小手
	<b>リディア</b>	L24 ず14 むち 司祭の帽子 司祭のローブ ルーンの腕輪
	<b>ヤン</b>	L25 ず16 地獄の爪 妖精の爪 ねじり鉢巻 黒帯道着 パワーリスト



白黒の魔法専門家がいるため、戦闘は楽だ。『召喚』は強力だが残りMPと相談。『メデューサの矢』があれば『狙う』。

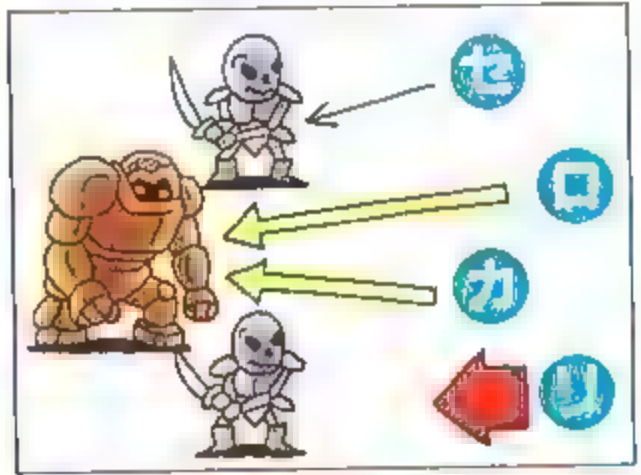
- 基本コマンド
- ①カイン→ジャンプ
  - ②セシル→たたかう
  - ③ヤン→ためる
  - ④ローザ→ねらう、しろまほう
  - ⑤リディア→しょうかん

# パーティーパターンJ

手を出す回数は少ないが大きなダメージが期待できる

攻撃	数に合わせて召喚魔法を使う	防御	長引く戦闘には補助魔法
----	---------------	----	-------------

セシル	L 29 す 20 アイスブランド アイスシールド ミスリルヘルム・アーマー・小手
ローザ	L 30 す 17 氷の矢 キラーボウ 司祭の帽子 司祭のローブ ルーンの腕輪
カイン	L 31 す 25 ミスリルシールド・ヘルム・小手 氷の槍 アイスアーマー
リディア	L 29 す 16 鞭 司祭の帽子 司祭のローブ ルーンの腕輪



「ジャンプ」、「狙う」の破壊力は大きい。欠点は時間がかかること。強力な敵が少数の場合は有効だが、多数のときは消費MPと時間は無視して「召喚」で一掃しよう。また「コンフュ」「ストップ」などの攻撃補助魔法も有効度が高い。

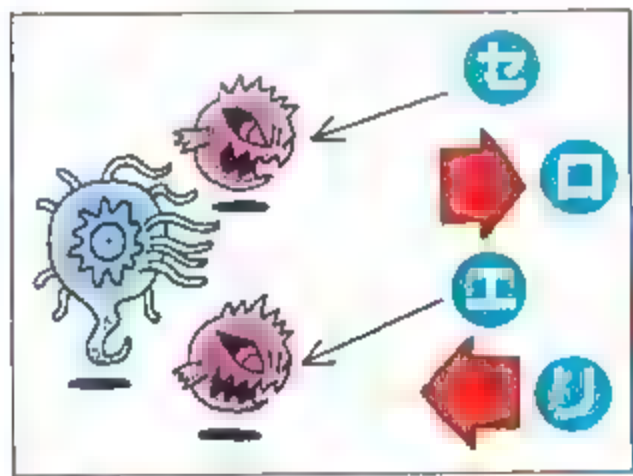
- 基本パターンJ
- ①カイン→ジャンプ
  - ②セシル→たたかう
  - ③ローザ→ねらう
  - ④リディア→しょうかん  
くろまほう

# パーティーパターンK

攻撃力も防御力もイマイチ スピード重視で勝負する

攻撃	ノーマルな攻撃+補助魔法	防御	死にやすいエッジに気をつける
----	--------------	----	----------------

セシル	L 39 す 25 光の剣 ダイヤシールド ダイヤ の兜 ダイヤアーマー ダイヤの小手
ローザ	L 38 す 20 口封じの矢 キラーボウ 金の髪 飾り 司祭のローブ ルーンの腕輪
エッジ	L 35 す 30 虎鉄 阿修羅 黒頭巾 黒帯 道帯 ダイヤの腕輪
リディア	L 38 す 20 チェンウィップ 金の髪飾り 黒のローブ ルーンの腕輪



カインに比べ、エッジの攻撃力ははやや物足りない。しかも、重い鎧が装備できないため、防御力も低い。ここは「すばやさ」を生かし、敵の先手をとる戦闘に徹しよう。リディアも、唱える時間の短い「バイオ」などの無属性魔法がいい。

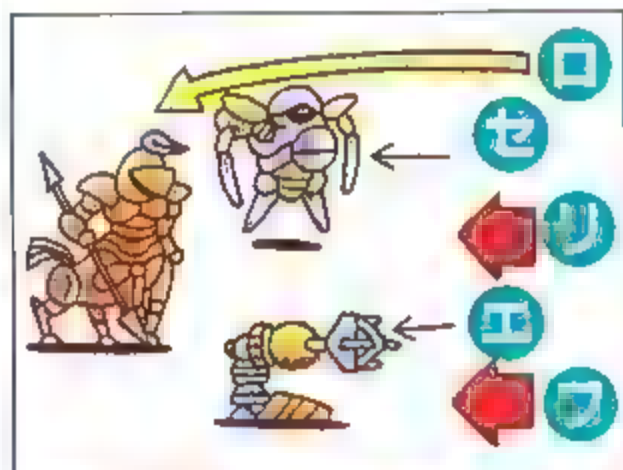
- 基本パターンK
- ①エッジ→たたかう
  - ②セシル→たたかう
  - ③ローザ→しろまほう、ねらう
  - ④リディア→くろまほう  
しょうかん

# パーティーパターンL

ちよくせつこうげきりよく まほう  
**直接攻撃力を魔法でおぎなえるパーティー**

攻撃	フースーヤの魔法は効果的に	防御	MPの補給は早めにする
----	---------------	----	-------------

ローザ	L43 す22 天使の矢 エルフインボウ 金の髪飾り 光のローブ ルーンの腕輪
セシル	L44 す28 ディフェンダー イージスの盾 ダイヤの兜・アーマー・小手
リディア	L42 す22 妖精のロッド 金の髪飾り 光のローブ ルーンの腕輪
エッジ	L41 す34 菊一文字 円月輪 黒頭巾 黒帯道着 ダイヤの腕輪
フースーヤ	L50 す20 波動の杖 司祭の帽子 光のローブ ルーンの腕輪



- ①エッジ→たたかう  
 ②セシル→たたかう  
 ③ローザ→ねらう  
 ④リディア→しょうかん  
 ⑤フースーヤ→くろまほう

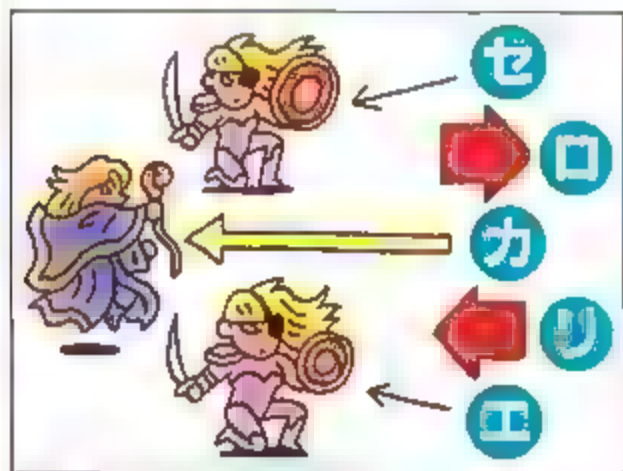
強力な魔法はその分MPを消費する。直接攻撃力が弱いので、攻撃・補助魔法用のMPは早めに回復しておこう。

# パーティーパターンM

こうぼう さいきりょう ほこ  
**攻防ともに最強を誇るベストメンバー**

攻撃	「召喚」のMP消費に注意	防御	エッジの装備は充実させる
----	--------------	----	--------------

セシル	L46 す29 エクスカリバー イージスの盾 ダイヤの兜・アーマー・小手
ローザ	L45 す22 与一の矢 与一の弓 金の髪飾り 光のローブ ルーンの腕輪
カイン	L46 す22 源氏の盾 ディフェンダー 源氏の兜 源氏の鎧 源氏の小手
リディア	L44 す22 妖精のロッド 金の髪飾り 光のローブ ルーンの腕輪
エッジ	L44 す36 菊一文字 円月輪 黒頭巾 黒帯道着 ダイヤの腕輪



- ①エッジ→たたかう、にんじゅつ  
 ②カイン→ジャンプ  
 ③セシル→たたかう  
 ④ローザ→しろまほう  
 ⑤リディア→しょうかん

2回登場するパーティーだが、上のデータは2度目の方。「忍術」のムダ使いはやめる。カインの装備はエッジに譲る。





## パーティーパターン⑧

攻撃	多人数相手には「暗黒」
防御	危ないときは逃げる

短い間だが、暗黒騎士セシルは1人になることもある。防御はあまり考えなくてよいが、敵が多く、戦闘が長引いて危険そうなら「暗黒」を使おう。回復手段がなければ逃げよう。



## パーティーパターン⑨

攻撃	リディアは戦力外
防御	ポーションは必需品



リディアを仲間にした直後で、リディアはレベル1。魔法も「チョコボ」しか使えない。ただ、戦闘ごとにレベルが急上昇するから、そのたびに宿屋へ戻る。テラに会うまで辛抱だ。



## パーティーパターン⑩

攻撃	ローザの「狙う」は効果的
防御	リディアは「防御」がベスト



ホブスの山を登るメンバー。ローザには「聖なる矢」をもたせ、靈魂系やアンデッドに「狙う」。リディアは「ファイア」が使えるとはいえ、まだMPは少ない。「防御」にしておこう。



## パーティーパターン⑪

攻撃	ひたすら攻撃しよう
防御	HPが減ったら無理しない



ファブール城を出て船に乗るまでのパーティー。敵とはまず遭遇しないが、攻撃力はあるので、出会ったら戦おう。ただし回復呪文が不安。HPが減ったらさっさと逃げろ。



## パーティーパターン⑫

攻撃	攻撃アイテムを有効に
防御	一度戻るのも大切



パロムとポロムのMPも高いとは言えない。ただ、最大MPの増えるのは速いので、こまめに戻ってMPをフルチャージしよう。試練の山を登り始めたらアイテムでMPを節約。



## パーティーパターン⑬

攻撃	呪文全開でガンガン
防御	セシルは魔法を使うな



セシルが聖騎士になり、テラが呪文を思い出した直後だ。パーティーは段違いに強くなっているはずだが、セシルは直接攻撃専門で、呪文が効きづらい敵を倒せるのは彼だけだ。



## パーティーパターン⑭

攻撃	カインは「ジャンプ」だけ
防御	セシルはローザを「かばう」



バルバリシアと戦うためのパーティー。カインは、バルバリシアのバリアを破るため後列から連続ジャンプ。ローザの装備は「囚人の服」だけで弱い。セシルがかばってあげよう。



## パーティーパターン⑮

攻撃	集中攻撃は避ける
防御	あまり心配しなくてよい



こちらはカルコ・ブリーナと戦うパーティー。攻撃力は強いが、敵全体を攻撃できない。なるべく別々の敵を攻撃するように。ローザは回復か攻撃補助呪文で戦闘のサポート。

# モンスター フォーメーション

## 敵キャラたちもパーティーを組んで襲ってくる

『パーティー』は冒険者の専売特許ではない。モンスターたちも様々な仲間とともに、また単独で、あるいは同種の群れで現れる。さら

に、モンスターの反応もパーティーによって変化するのだ。正しい戦い方を身に付けておかないと、生還は困難なものとなるだろう。

### ページの見方

モンスターフォーメーションの説明は、大・中・小の3パターンがある。下には大を示してあるが、中・小も基本は同じだ。手ごわいパーティーほど、大きく扱っている。

味方パーティーが遭遇するモンスターの一覧。モンスターに付いている番号は、98~133ページのモンスターリストの通し番号に対応する。

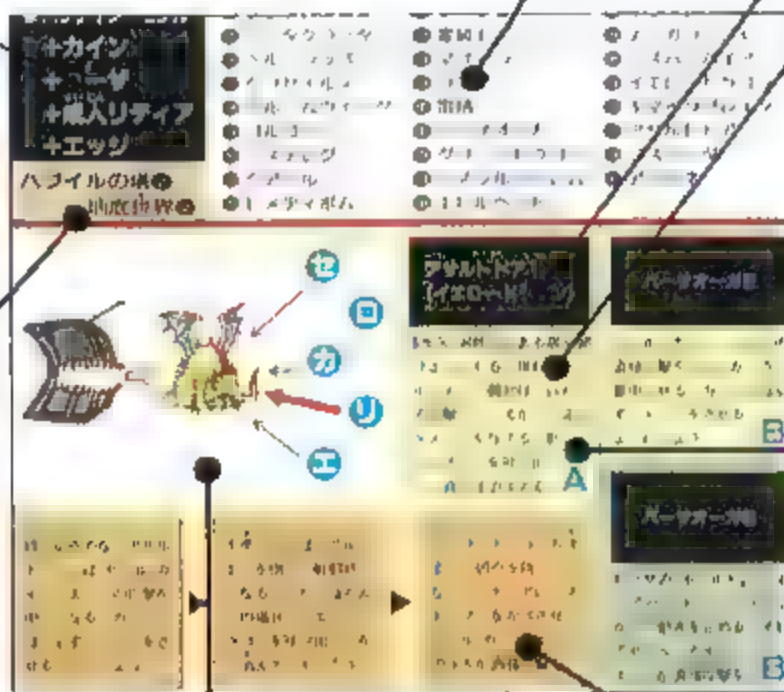
モンスターのパーティー編成。画面上の表示は1グループでも、実際は同一モンスターの複数のグループの場合もある。

味方のパーティーだ。メンバーが入れ替わることにより、呪文や特殊攻撃も違ってくる。当然、攻撃パターンも変化する。

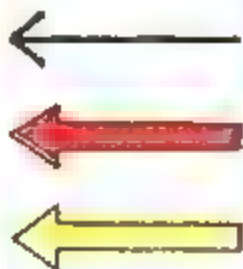
モンスターパーティーの攻撃パターンや弱点、味方が使うべき呪文や特殊攻撃などの具体的な戦法が詳しく説明してある。

味方パーティーが冒険する地域、2度目以降に通る時は、違うメンバーのこともある。モンスターが出現する場所も表す。

そのパーティーの倒し易さ。Aが最強で、味方全滅の危険がある敵。Bは特別な戦法が必要な敵。Cは基本戦法で十分な敵。



戦法をイラストで表している。40ページのパーティーフォーメーションとほぼ同じだが、モンスターの側の行動も示すことがある。右図の矢印は、上から直接攻撃、魔法、特殊攻撃を表す。また太矢印は全体、細矢印は単独に対する行動だ。



戦闘パターンが独特で、上の部分だけで説明しきれない場合の解説。大パターンだけにある。味方パーティーの行動、敵パーティーの反応、それに対する処置など、戦いの流れがわかるようになっている。イラストと併せて見てほしい。

●暗黒騎士セシル  
+カイン

バロン城周辺  
～ミストの洞窟

- ① ゴブリン
- ② ダイブイーグル
- ③ フロータイボール
- ④ ソードラット
- ⑤ インセクタス

ゴブリン3

ザコ中のザコ セシルもカインも直接攻撃で十分。慎重に戦いたいときは、カインにジャンプ攻撃をさせてもいい。 C

フロータイボール2

飛び道具に弱いので、カインの槍なら一撃。もっとも、セシルが直接攻撃しても負ける相手ではない。「暗黒」も必要なし。 C

フロータイボール1  
ダイブイーグル2

どちらから倒してもかまわない。どちらかという、ダイブイーグルの方が攻撃力が高いので、先に倒してしまおう。 C

ダイブイーグル

後列を攻撃するときは攻撃力が下がるので、カインに任そう。ただ、ジャンプはしなくてよい。セシルは前列中心で。 C

ゴブリン3  
ゴブリン3

戦闘が長引くのがイヤなら、セシルの「暗黒」で一掃。もちろん、順番に倒していっても、まったく問題ない。しよせんザコ。 C

ゴブリン3  
ソードラット1

ソードラットを倒しそこなうと、針の反撃がけっこうイタイ。ジャンプで倒すか、ゴブリンを全部倒してから攻撃しよう。 B

ソードラット2  
ゴブリン2

針のダメージは避けたい。ソードラットを一撃で倒す自信がなければ、ジャンプ攻撃させること。「暗黒」を使う手もある。 B

ゴブリン3  
ゴブリン1

ゴブリンよりもこちらのすばやさが高いので、相手の攻撃を一度も受けずに倒せるはず。通常攻撃の連続で大丈夫だ。 C

インセクタス3

前から順番に倒していこう。ジャンプは時間を食うので、やめた方がよい。攻撃力が少し高めなので、長引くとツライのだ。 C

ソードラット3  
ソードラット3

1体ずつ確実に倒してゆく。後列の敵は、カインにジャンプさせれば安全。「暗黒」は2発使わないと、全滅は難しいかも。 B

●暗黒騎士セシル  
+幼年リディア

カイボ周辺

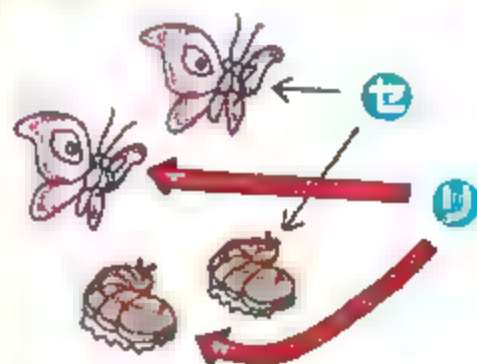
- ⑥ インセクタス
- ⑦ デザートサハギン
- ⑧ フライングアイ
- ⑨ ハンドレッグ
- ⑩ サンドウォーム

デザートサハギン3  
デザートサハギン1

前から順に倒せばOK。「ブリザド」もよく効くので、戦闘を早く終わらせたいとき、MPに余裕があるときに使ってみよう。 C

デザートサハギン2  
ハンドレッグ1

ハンドレッグを残すと「地震」で全滅の危険も。まずハンドレッグから倒す。「暗黒」はハンドレッグが残るやすいのでダメ。 B



フライングアイ2  
インセクタス2

インセクタスが全滅すると、フライングアイが鱗粉を使ってくる。そこで、まずフライングアイ1体をセシルが攻撃。同時にリディアももう1体に「ブリザド」。残ったインセクタスは、セシルの直接攻撃かリディアの「チョコボ」で倒すと「アスピル」で反撃されない。 B

サンドウォーム1

もたもたしていると「竜巻」をかけてくる。ただ、ダメージはそんなに大きくないので、通常の攻撃だけで心配はいらない。 C

●暗黒騎士セシル  
+幼年リディア  
+テラ

地下水脈  
—ダムシアン周辺

- ① ゴブリン
- ⑫ ギガントード
- ⑰ フライキラー
- ④ ソードラット
- ⑬ ソンビー
- ⑱ ミニマジシャン
- ⑨ ハンドレッグ
- ⑭ ファングシェル
- ⑲ シーボッツ
- ⑩ サンドウォーム
- ⑮ オーガニトード
- ⑳ アリゲイター
- ⑪ レッドマシュマロ
- ⑯ サハギン

**ファングシェル3  
シーボッツ1**

「サンダー」でファングシェルは全滅するが、シーボッツは耐える。逃すのがイヤなら、まずシーボッツに集中攻撃する。 **C**

**フライキラー1**

特殊攻撃を使ってこないの  
で、セシルだけに攻撃させ、  
あとは防御でよい。「サンダ  
ー」でもいいが、MP  
Pは節約したい。 **C**

**ギガントード3**

1体だけ残すと、「トード」  
の魔法を使ってくるので少  
し厄介。「ブリザド」が効果  
的なので、1発で全  
滅させてしまおう。 **C**

**フライキラー2  
ファングシェル2**

「サンダー」で全滅するので  
恐くないが、他の魔法はあ  
まり効かない。MPがたり  
ないときは、セシル  
がひたすら攻撃だ。 **C**

**ゾンビー3  
ゾンビー1**

暗黒剣は効かない。「ファイ  
ア」系以外の魔法と「暗黒」  
も効きが悪いので、テラだ  
けが頼り。MPがな  
ければ長期戦を覚悟。 **B**

**フライキラー2  
ファングシェル2  
シーボッツ2**

「サンダー」1発だとシーボ  
ッツは残る。経験値を稼ぎ  
たいときは、シーボッツ1  
体に「サンダー」。セ  
シルは直接攻撃する。 **C**

**レッドマシュマロ3  
レッドマシュマロ1**

直接攻撃も暗黒も一切効か  
ない。「ファイア」で全滅す  
るが、テラのMPがないと  
きはリディアの魔法  
の重ねがけしかない。 **B**

**サハギン2  
サハギン2  
ミニマジシャン2**

ミニマジシャンをへたに攻  
撃すると「ホールド」や「ア  
スビル」などのイヤな魔法  
で反撃される。「暗黒」  
が「チョコボ」で倒せ。 **B**

**ギガントード3  
ギガントード1**

1体だけ残さないように、  
「ブリザド」と「暗黒」を併用  
しよう。「トード」がきたら  
「乙女のキッス」か  
「トード」で回復。 **C**

**ギガントード2  
オーガニトード2**

ダメージを受けると「トード」  
を唱えるオーガニトード。  
直接攻撃か「ブリザド」  
を1体に。ギガント  
ードは後回しにする。 **B**

**アリゲイター1  
フライキラー2**

「ブリザド」をアリゲイター  
1体に、「サンダー」を敵全  
体にかける。セシルはアリ  
ゲイターを直接攻撃。  
イヤな相手ではない。 **C**

**アリゲイター2**

「ブリザド」を2連発するか、  
1体ずつにかければよい。  
セシルは、とりあえず「た  
たかう」。攻撃はきつ  
いので回復は早めに。 **C**

**ゾンビー3  
ゾンビー3**

6体になると「ファイア」2  
連発でも全滅は難しい。「暗  
黒」や他の魔法で援護する  
か、「ポーション」で  
攻撃するのも手だ。 **B**

**アリゲイター1  
シーボッツ2**

2回攻撃がツライので、ま  
ず直接攻撃と「ブリザド」で  
アリゲイターを倒す。余裕  
があればシーボッツ  
1体に「サンダー」。 **C**

**オーガニトード2  
オーガニトード2**

最初に「暗黒」を2連発。こ  
れなら「トード」を食らわな  
い。その後で、全体に「ブ  
リザド」をかければ  
確実に倒せるだろう。 **B**

**ミニマジシャン3  
ミニマジシャン1**

セシルの直接攻撃で1体ず  
つ倒す。「暗黒」連発も効果  
あり。魔法攻撃は効きにく  
いうえ、「アスビル」  
が来るのでやめよう。 **B**

ゴブリン3  
ゴブリン3  
ゴブリン2

ここまで進めば、絶対に負ける敵ではない。リディアのアイスロッドを使えば、MPを消費せずに全滅させることが可能。 **C**

ミニマジシャン2  
ゴブリン2  
ソードラット2

反撃がいやな相手だ。セシルは「暗黒」を連発。ソードラットは1体ずつ倒す。ミニマジシャンに中途半端な魔法は厳禁。 **B**

サンドウォーム1  
ハンドレッグ1

1体になると、どちらも特殊攻撃を使ってくる。「地震」の方が恐いので、ハンドレッグを先に倒す。全体魔法でも問題ない。 **C**

サンドウォーム2

魔法と直接攻撃で大丈夫。1体になったときの「竜巻」は、ダメージが特に大きくないので、戦闘終了後に回復すればOK。 **C**

●暗黒騎士セシル  
+幼年リディア  
+ギルバート

アントリオンの洞窟

- ① ゴブリン
- ② ドモボーイ
- ③ イエローゼリー
- ④ バジリスク
- ⑤ レーシイ
- ⑥ アダマンタイマイ

ゴブリン3  
ドモボーイ1

リディアはアイスロッド、セシルはドモボーイに直接攻撃、で全滅する。MPや他のアイテムを使うのはもったいない。 **C**

アダマンタイマイ1  
ゴブリン2

「ブリザド」をアダマンタイマイだけにかければ死ぬ。MPがもったいなければ、「アイスロッド」を連続して使ってもよい。 **C**

イエローゼリー2  
イエローゼリー2

プリン系なので竖琴も含めた直接攻撃と「暗黒」は効かない。ここは、リディアの「サンダー」に任せよう。一撃で全滅する。 **B**

バジリスク1  
ゴブリン3

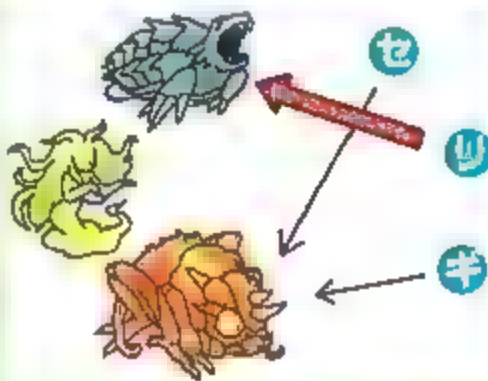
「アイスロッド」とセシルの直接攻撃でバジリスクを倒す。「石化呪み」されても、早く戦闘を終わらせれば全く問題ない。 **C**

アダマンタイマイ2

リディアは全体に「ブリザド」。セシルとギルバートはそれを援護して直接攻撃。特殊攻撃は来ないので安心して戦おう。 **C**

バジリスク1  
アダマンタイマイ1

直接攻撃と「ブリザド」がメインだが、竖琴の追加効果も期待できる。ギルバートはバジリスクを攻撃するとよいだろう。 **C**



レーシイ1  
アダマンタイマイ1  
バジリスク1

アダマンタイマイを「ブリザド」でリディアが攻撃し、セシルはバジリスクを攻撃する。ギルバートも、竖琴でバジリスクを攻撃するとよい。うまく「混乱」すれば、レーシイを勝手に倒してくれる。レーシイに魔法を使う必要はない。2ターン目のリディアは「防御」。 **B**

レーシイ2

アントリオンの洞窟内では、ゴブリン、ドモボーイに次ぐザコ。リディアは「アイスロッド」でMPを節約するように。 **C**

●暗黒騎士セシル  
+幼年リディア  
+ギルバート  
+ローザ

ホブスの山

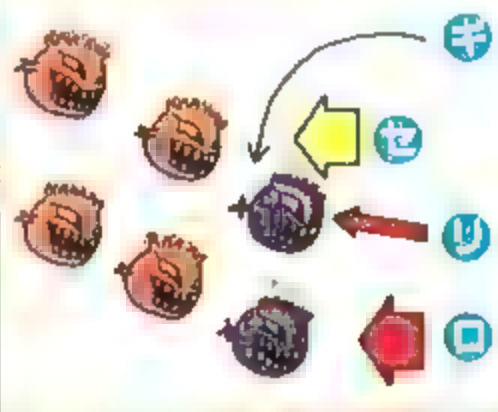
- ⑦ ボム
- ⑧ スピリット
- ⑨ ペイニーボム
- ⑩ スケルトン
- ⑪ コカトリス
- ⑫ ガーゴイル
- ⑬ ブラッディボーン

スケルトン3  
スケルトン1

「ファイア」2連発が必要。1体ずつ「ファイア」、直接攻撃、「聖なる矢」で「狙う」もよいが、1体残すと「サンダー」が来る。 **B**

スピリット2

「聖なる矢」なら一撃で倒せる。「ファイア」は吸収されるのでダメ。「トード」が必ず効くので、打撃と併用するとよい。 **B**



ペイニーボム2  
ボム2  
ボム2

炎の呪文・武器は厳禁。ただ、そのままでも3ターン目には自爆する。それまでにHPを

できるだけ減らしたいので、セシルは「暗黒」、リディアは1体に「チョコボ」、「スロウ」をロザかかけ、自爆を遅らせるのも効果がある。「ラミアの竖琴」の追加効果にも期待。 **B**

コカトリス2  
ガーゴイル1

ガーゴイルの「トルネド」以上に恐いのが「くちばし」だ。コカトリス 体にしないように集中攻撃。「ラミアの竖琴」も有効だ。 **B**

ボム2

「暗黒」1発でほぼ全滅する。HPが少なければ魔法でもいいが、「ファイア」はよそう。ただ、他の魔法はあまり効かない。 **C**

コカトリス3

「ラミアの竖琴」で混乱させると、「くちばし」で勝手に敵を倒してくれる。ギルバートだけが1体ずつに攻撃すれば効果的。 **B**

ガーゴイル2

HPがやや高め。直接攻撃と「チョコボ」、「狙う」を併用すると良い。混乱はしばらく、「トルネド」が来たら素早く回復。 **B**

ボム3

2体のときとほぼ同じで、「暗黒」が有効。「ラミアの竖琴」で混乱させるのもいいし、「チョコボ」だけで倒すこともできる。 **C**

スピリット2  
スケルトン2

「ファイア」は必ずスケルトンだけに。スピリットの「ファイア」がいやなら「トート」。「聖なる矢」を使えば、1体は確実に倒せる。 **B**

ボム1  
ボム1  
ペイニーボム2

まず「暗黒」でボムを殺そう。ペイニーボムには、リディアか「チョコボ」、ローザは「狙う」が最善。ギルバートは「戦う」に。 **B**

スケルトン3  
ブラッディボーン1

「聖なる矢」で「狙う」とブラッディボーンは倒せる。あとは、リディアの「ファイア」と直接攻撃だけで全滅できる。 **B**

スピリット3  
スケルトン2  
ブラッディボーン1

ブラッディボーンには「狙う」、スピリットには、「トート」が効果的。セシルとキルハートはスケルトンに直接攻撃。 **B**

●暗黒騎士セシル  
+幼年リディア  
+ギルバート  
+ローザ+ヤン  
ファブール周辺

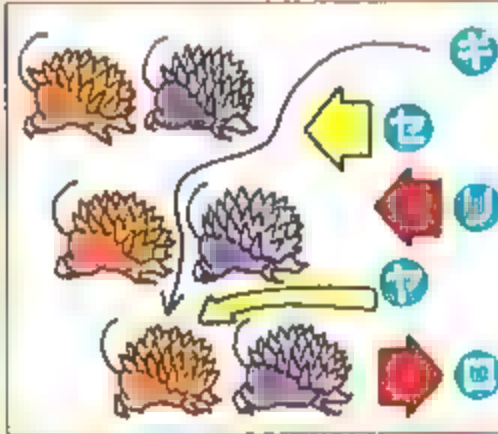
- ① ゴブリン
- ④ ソードラット
- ②④ ドモボーイ
- ③⑧ ガトリンガ

ドモボーイ3  
ガトリンガ1

ガトリンガの反撃の「針」はイタイので、まず「暗黒」。弱ったところにヤンか「ためる」で攻撃。魔法でも反撃はされない。 **C**

ガトリンガ3  
ドモボーイ3

「暗黒」で、まずドモボーイが全滅する。ヤンは「ためる」。ギルバートはヘタに攻撃しない。リディアは全体呪文を唱える。 **B**



ガトリンガ3  
ソードラット3

反撃されないように、セシルは「暗黒」、リディアも全体攻撃呪文。ヤンはガトリンガに

「ためる」で攻撃する。キルハートは、ターン目は防御しておいて、2ターン目にヤンと同じ相手に攻撃する。ローザは回復に徹し、生き残ったガトリンガに「狙う」がいいだろう。 **B**

ゴブリン2  
ドモボーイ4

セシルのHPに余裕があれば、「暗黒」で全滅可能。「隣り」2連発でも可。どちらにせよ、MPを浪費する相手ではない。 **C**

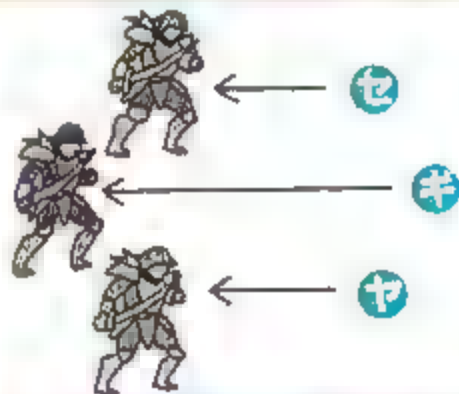
●暗黒騎士セシル  
+ギルバート  
+ヤン

ファブール城

- 16 サハギン
- 24 ドモボーイ
- 27 レーシィ
- 35 ガーゴイル
- 39 バロン海兵
- 40 キャプテン

サハギン1  
ドモボーイ1  
レーシィ1

レーシィの弱点は聖なる力だ。ギルバートに「聖なる矢」を使わせよう。セシルとヤンの2人は、それぞれ直接攻撃を。 **C**



キャプテン1  
バロン海兵2

キャプテンは1匹になると「撤退」する。つまりバロン海兵を先に倒せば、キャプテンと戦わずにすむのだ。キャプテンのHPは非常に高いので、このやりかたが一番良いだろう。しかし、経験値を稼ぎたいなら、バロン海兵は後にまわしてキャプテンから攻撃しよう。 **B**

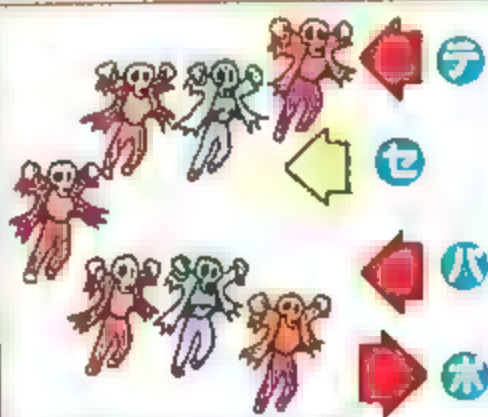
ガーゴイル1

「トルネド」の魔法を使ってくる。HPが1ケタになってしまうので、「ホーンヨン」を用意しておこう。弓での攻撃が有効だ。 **B**

●暗黒騎士セシル  
+パロム  
+ポロム  
+テラ

ミシディア周辺  
～試練の山

- 1 ゴブリン
- 4 ソードラット
- 13 ソンビー
- 24 ドモボーイ
- 31 スピリット
- 33 スケルトン
- 34 コカトリス
- 36 ブラッディーボーン
- 38 ガドリング
- 41 ズー
- 42 ソウル
- 43 グール
- 44 レブナント
- 45 リリス



ゾンビー3  
グール2  
レブナント2

アンデット系のモンスターは、基本的に炎と聖なる力に弱い。パロムには「ファイア」系、ポロムには「ケアル」系の魔法を使用させよう。また、ポロムに「聖なる矢」を装備させて攻撃するのも有効だ。セシルの直接攻撃は効きにくいので「暗黒」を使うのが良い。 **B**

ズー1

セシルに「デスブリンガー」を装備させれば、一撃で倒せる。攻撃魔法を使うまでもないモンスターだ。他の者には防御を。 **C**

ズー1  
コカトリス3

ズーはセシルの「デスブリンガー」で。飛び道具に弱いコカトリスは、ポロムに弓を装備させて攻撃するのが良いだろう。 **C**

ガドリング2  
ソードラット2

ともに特殊攻撃「針」を使ってくる。セシルは直接攻撃、パロムは攻撃魔法を。他の者には防御させておくのが得策だ。 **B**

ドモボーイ3  
ゴブリン3

典型的なザコモンスター。1匹ずつ倒していくのが面倒なら、パロムの攻撃魔法を全体に。セシルの「暗黒」でも良い。 **C**

スピリット3  
ソウル3

霊体モンスターは聖なる力に弱い。ポロムに「聖なる矢」を使わせよう。「ファイア」系魔法はHPを回復するので逆効果。 **B**

ソウル2  
ブラッディボーン2

ブラッディボーンは、1匹だけになると「サンダー」を使ってくる。この場合、ブラッディボーンから倒すのが先決だ。 **B**

スケルトン3  
ブラッディボーン2

スケルトン、ブラッディボーンはともに炎に弱い。テラとパロムに「ファイア」を使わせれば、苦労はしないだろう。 **B**

ブラッディボーン2  
リリス1

リリスはHPが高く、手強い。テラとパロムの炎魔法で攻撃しよう。セシルには直接攻撃をさせて、ローザは防御だ。 **B**

グール1  
ブラッディボーン2  
スケルトン2

アンデッド系モンスターであるこの3種は、炎攻撃に弱い。テラとパロムを使って、敵全体に「ファイア」系魔法をかけろ。 **B**

スピリット2  
ソウル2  
ブラッディボーン2

ブラッディボーンを1匹だけのこすと「サンダー」を使う。最初に倒すこと。スピリットとソウルには炎魔法を使わないこと。 **B**

ゾンビー2  
グール2

アンデッド系モンスターの中でも、比較的弱いのがゾンビーだ。ゾンビーとグールは、「ファイア」系魔法で倒そう。 **B**

ソウル2  
グール2

テラとパロムはグールに炎魔法。セシルはソウルに攻撃を。白魔道士ポロムには防御させ、ピンチになったら回復魔法だ。 **B**

グール3  
レプナント1

セシルがアンデッド系モンスターを攻撃しても、ほとんどダメージを与えられないので防御させる。魔道士が炎魔法を。 **B**

リリス1

セシルは直接攻撃を。テラとパロムには炎系魔法を使用させるのが得策。ポロムには防御させて、HPが減ったら回復。 **B**

ソウル2  
グール2  
レプナント2

グール、レプナントには炎系魔法を使い、セシルはソウルを攻撃する。アンデッドには「暗黒剣」を使っても良いだろう。 **B**

ソウル3  
グール1  
レプナント1

ポロムの「ケアル」系魔法をアンデッド系のグール、レプナントに使ってやるのが良い。セシルはソウルを攻撃すること。 **B**

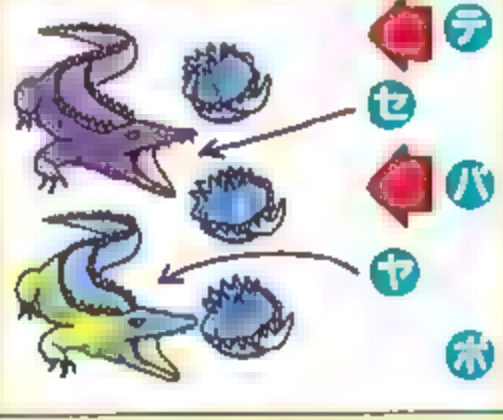
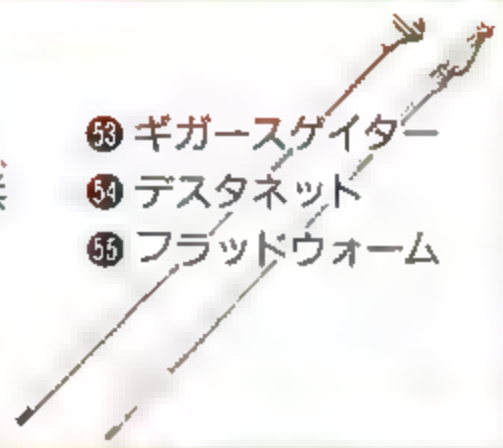
リリス2

リリスは「ファイア」系魔法に弱い。黒魔道士テラとパロムは炎系魔法で攻撃を。セシルにはひたすら直接攻撃をさせる。 **B**

●パラディン・セシル  
+パロム  
+ポロム  
+テラ+ヤン

昔の水路

- ⑭ ファングシェル
- ⑤⑩ ヒュドラ
- ⑤③ ギガースゲイター
- ⑰ フライキラー
- ⑤① バロン近衛兵
- ⑤④ デスタネット
- ⑳ アリゲイター
- ⑤② 雷魚
- ⑤⑤ フラッドウォーム
- ㉑ スプラッシャー



デスタネット3  
アリゲイター1  
ギガースゲイター1

アリゲイターとギガースゲイターは冷気の攻撃に弱い。テラの「ブリザド」系魔法を全体にかけよう。セシルはアリゲイター、ヤンはギガースゲイターに直接攻撃。パロムの「サンダー」系魔法を全体に使えば、デスタネットは全滅するだろう。ポロムには防御させる。 **B**

スプラッシャー2  
デスタネット1  
ファングシェル1

これらの水棲モンスターは雷攻撃に弱い。セシルが攻撃するまでもなく、テラとパロムの「サンダー」系魔法で充分だろう。 **B**



スプラッシャー3  
フライキラー3

テラ、バロムの2人で「サンダー」系魔法を敵全体にかける。セシルはHPの高いスプラッシャーに攻撃させておこう。 **B**

ギガースゲイター1  
スプラッシャー2

テラ、バロムのうち、どちらかがギガースゲイターへ「ブリザド」系魔法を。もう一方が「サンダー」系魔法を全体に。 **B**

スプラッシャー2  
雷魚2

雷魚も水棲モンスターだが、雷攻撃に対しては強い。雷系魔法を使うと、逆にHPを回復してしまうので、水系魔法が有効。 **B**

ギガースゲイター1  
雷魚3

雷魚は飛び道具に弱いので、弓をポロムに装備させて攻撃しよう。ギガースゲイターには「ブリザド」系魔法を使うのが良い。 **B**

フラッドウォーム1  
スプラッシャー3

フラッドウォームにダメージを与えると、「津波」の攻撃をしてくる。2種ともに雷が弱点なので「サンダー」系魔法を。 **B**

ヒュドラ2

「巻き付き」の特殊攻撃をしてくる。セシルとヤンは直接攻撃を。テラとバロムは弱点である「サンダー」系魔法を。 **C**

ギガースゲイター2

テラとバロムに「サンダー」系魔法を使わせれば、十分に勝てる。用心のため、セシルに攻撃させておくのも良いだろう。 **C**

フラッドウォーム1  
雷魚3

雷に弱いフラッドウォームには「サンダー」系魔法を。雷魚にはセシルとヤンの直接攻撃と、ポロムの弓攻撃がベストだ。 **B**

フラッドウォーム1  
ヒュドラ1  
ギガースゲイター1

ギガースゲイターには「ブリザド」系魔法で攻撃し、ヒュドラ、フラッドウォームには「サンダー」系魔法を使うのが良い。 **B**

バロン近衛兵2

セシルはひたすら直接攻撃をかけて、テラとバロムは攻撃魔法を使う。ヤンの「けり」コマンドを利用するのも良いだろう。 **B**

バロン近衛兵1  
ヒュドラ2

「サンダー」系魔法をヒュドラに。セシル、ヤンはバロン近衛兵に直接攻撃だ。ピンチになったらポロムの回復魔法を使おう。 **B**

フラッドウォーム2

フラッドウォームの弱点である「サンダー」系魔法を使う。セシルとヤンはそれぞれ1匹ずつに対して直接攻撃をさせる。 **B**

●パラティン・セシル  
+テラ+ヤン  
+シド

トロイア周辺  
～ゾットの塔

- 11 レッドマシュマロ
- 25 イエローゼリー
- 60 ツインスネーク
- 61 ウッドアイズ
- 62 ケットシー
- 63 ヘルニードル
- 64 デスビューティ
- 65 ドラキュレティ

- 66 エーラパトラ
- 67 マインドフレア
- 68 フェイスバット
- 69 オーガ
- 72 パープルババロア
- 73 マリオン
- 74 ソーサルレディ
- 75 ブラックナイト

- 76 ケンタウロナイト
- 77 ブラックティ
- 78 レディガーダー
- 79 マリオネイター
- 80 ブリズリザード
- 81 ブリーズビースト
- 82 ヘルタートル

ヘルニードル3  
ウッドアイズ2

ウッドアイズは1匹だけになると「ストップ」の魔法を使ってくる。先にウッドアイズを倒してから、ヘルニードルを。 **B**

ヘルニードル3  
ケットシー1

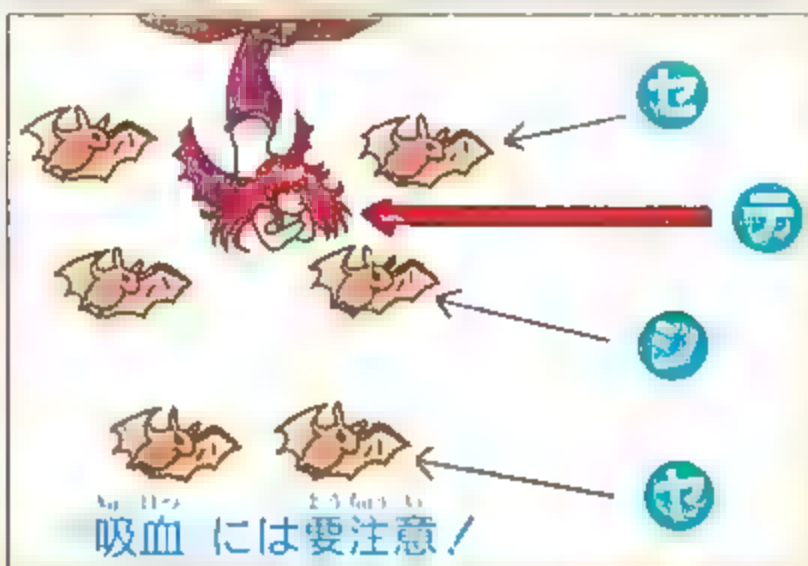
ケットシーを1匹だけ残すと「ブラスター」で戦闘不能にされてしまう。ヘルニードルは後回しで、まずケットシーを倒せ。 **B**

デスビューティ1  
ウッドアイズ2

デスビューティは1グループになると「花粉」攻撃をしてくる。2種ともに炎攻撃に弱いので、「ファイア」系魔法が有効。 **B**

ツインスネーク1  
ヘルニードル2

ツインスネークは「巻き付き」の特殊攻撃をしてくる。弱点の「ブリザド」系魔法を使おう。セシル、ヤン、シドは直接攻撃を。 **B**



吸血には要注意!

ドラキュレディ1  
フェイスバット3  
フェイスバット3

ドラキュレディとフェイスバットは両方とも特殊攻撃「吸血」を使う。特にフェイスバットは数が多いので、HPをかなり吸いとられることになる。ピンチになったら即回復だ。

オーガ1  
ケットシー2

ケットシーは1匹にすると「ブラスター」をかけるので必ず先に倒す。ヤンとシドは直接攻撃。シドは「木槌」を装備させる。

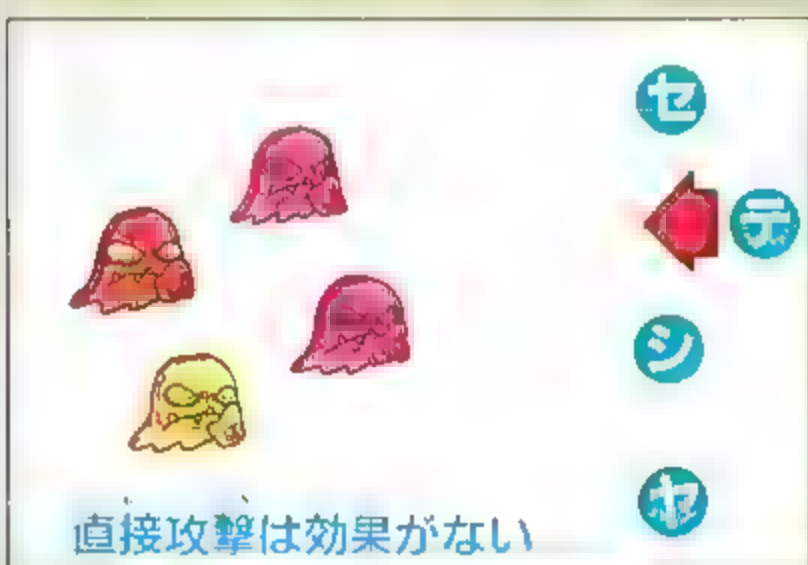
オーガ2

HP、攻撃力ともに高いので直接攻撃で倒す。「木槌」をシドに装備させ、ヤンは素手にする。テラは回復魔法を中心に。

フェイスバットは飛び道具に弱いので、シドに弓を装備させて攻撃する。ヤンには特殊攻撃「ためる」を使わせるのが良い方法だろう。

テラには「ファイラ」の魔法を使わせる。ドラキュレディは炎に弱いので有効だ。雷系魔法を使うと吸収して、HPを回復してしまう。

「吸血」を使われると、HPがどんどん減ってしまう。少なくなったら、シドに回復アイテムを使わせるか、テラが回復魔法



直接攻撃は効果がない

レッドマシュマロ1  
パープルババロア2  
イエローゼリー1

プリン系のモンスターは、いくら直接攻撃をしても1ポイントしかダメージを与えられない。つまりテラ1人の魔法にたよるしかないのだ。残りの3人は役に立たなくなる。

フェイスバット3

空中を飛び回るモンスターは飛び道具に弱い。フェイスバットに雷系の魔法をかけるとHPが回復してしまうので要注意。

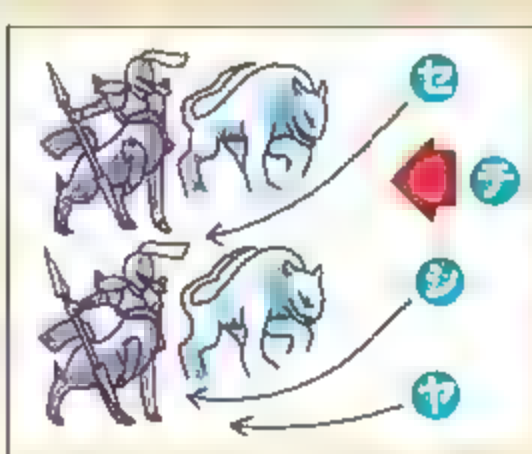
レッドマシュマロとパープルババロアは、炎の攻撃に弱い。テラの「ファイラ」系魔法を全体にかけ、まずこの2匹を倒してしまう。

雷の攻撃に弱いのがイエローゼリーだ。テラに「サンダー」系魔法を使わせる。この間、HPが少なくなったらセシルが回復魔法を

セシル、ヤン、シドには念のため防御させておく。補助的な役割として、炎系の攻撃アイテムや回復アイテムを使わせても良いだろう。

ケットシー2

ケットシーは1匹になると「ブラスター」を使う。テラの「ホールド」で動きを止めておいてから、シドとヤンで直接攻撃。

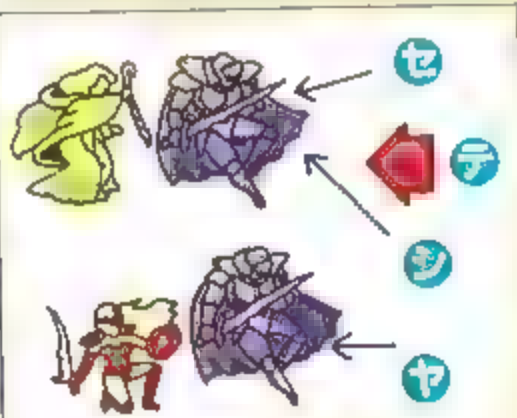


ケンタウロナイト2  
ブリーズビースト2

ブリーズビーストのような水のモンスターは、炎系の魔法に弱い。テラの「ファイラ」系魔法を使おう。逆に「ブリザド」系を使った場合、吸収して自分のHPを回復してしまう。ケンタウロナイトに対しては、セシル、ヤン、シドの3人に直接攻撃を集中させよう。

マインドフレア2

1グループになると「マインドブラスト」「ドレイン」で攻撃してくる。テラの「ホールド」で動きを止めてから直接攻撃を。



**ソーサルレディ1  
ブラックナイト2  
レディガード1**

ソーサルレディ、レディガードに特定の弱点はない。セシル、ヤン、シドの直接攻撃が有効だ。1匹だけになると「吸収」「呪い」の特殊攻撃を使うブラックナイトは、必ず先に倒しておくこと。炎攻撃に弱いので、テラの「ファイア」が効く。後列の敵はあとまわし。 **B**

**オーガ1  
エーラバトラ1**

オーガ、エーラバトラの弱点は聖なる力。聖なる力を持つ「妖精の爪」「聖なる矢」をヤンとシドに装備させ、攻撃しよう。 **B**

**ツインスネーク2  
エーラバトラ1**

ツインスネークの「巻き付き」攻撃も2匹同時にやられるとツライ。「ブリザド」系魔法を使って早めに倒しておこう。 **B**

**オーガ3**

セシルには「伝説の剣」を。ヤン、シドには「妖精の爪」「聖なる矢」を装備させて攻撃する。オーガは聖なる力に弱いのだ。 **B**

**フェイスバット3  
ドラキュレディ1**

ドラキュレディ、フェイスバットに共通している弱点が聖なる力だ。それぞれに聖なる力を持つ武器を装備させ攻撃する。 **B**

**マインドフレア1  
ケットシー1  
オーガ2**

聖なる力に弱いケットシーとオーガには聖なる武器で攻撃。ケットシーは「ブラスター」を使うので先に倒すように。 **B**

**ケットシー2  
オーガ2**

2種ともに聖なる力が弱点。1匹だけになると特殊攻撃「ブラスター」を使うケットシーから倒していくのが良いだろう。 **B**

**ツインスネーク2  
エーラバトラ2**

ツインスネークの特殊攻撃「巻き付き」にかかってしまったらエスナで治療しよう。この2種は聖なる武器で攻撃すれば有効。 **B**

**フェイスバット3  
ドラキュレディ2**

セシル、ヤン、シドにそれぞれ「伝説の剣」「炎の爪」「聖なる矢」を装備させて攻撃。テラは炎系魔法をドラキュレディに。 **B**

**ケットシー2  
オーガ1  
エーラバトラ1**

「ブラスター」を使うケットシーを優先して倒す。ケットシー、エーラバトラ、オーガの順番で倒していくのがベスト。 **B**

**マリオネーター1  
マリオン2**

マリオネーターを1匹だけのこすと「召喚」を使い、次々とモンスターを呼び出してしまふ。マリオネーターから倒せ。 **B**

**マリオネーター1  
マリオン3**

「召喚」を使わせないため、まずマリオネーターを倒しておく。炎の魔法に弱いマリオンには、テラの「ファイア」系魔法を。 **B**

**ケンタウロナイト1  
ブリーズビースト2**

炎攻撃に弱いブリーズビーストには、テラの炎系魔法。セシル、ヤン、シドの3人はケンタウロナイトに直接攻撃をかける。 **B**

**ケンタウロナイト3**

セシル、ヤン、シドの直接攻撃を1匹に集中させる。テラは仲間のHPを気にしながら、回復、攻撃魔法を使いわける。 **B**

**ケンタウロナイト1  
ブラクティ2**

テラの「ファイア」系魔法を炎に弱いブラクティへ。その他の者は直接攻撃をケンタウロナイトへ。これが最も良い方法だ。 **B**

**パープルババロア2  
パープルババロア2**

プリン系モンスターであるパープルババロアには、直接攻撃をしても意味がない。「ファイア」系魔法をテラに使わせよう。 **B**

**ブリズリザード1  
パープルババロア3**

両方とも炎に弱いモンスターだ。全体にテラの「ファイア」系魔法をかけて、のこりの者は直接攻撃をブリズリザードへ。 **B**

**ブラクティ2  
ブリズリザード2**

ブリズリザードは特殊攻撃「石化脱み」を使う。石化してしまったらエスナで治療を。2種ともに炎系の攻撃に弱い。 **B**

プリズリザード2  
ヘルタートル2

プリズリザードには炎魔法、ヘルタートルには氷魔法を。この逆をやってしまうと、HPを回復させることになるので注意。 **B**

ブラックナイト2

炎と聖なる力に弱い。テラには「ファイア」系魔法、セシル、ヤン、シドには聖なる武器を装備させて攻撃するのが良い。 **B**

ブラックナイト1  
プリズリザード2

セシルに「フレイムソード」を装備させて攻撃。ブラックナイトは1匹だけ残すと「吸収」「呪い」を使うので先に倒す。 **B**

ブラックナイト2  
プリズリザード2

「ファイア」系魔法で攻撃。プリズリザードに氷系魔法を使うと、逆にHPを回復させることになるので気を付けよう。 **B**

ブラックナイト1  
ブリーズビースト2

ブリーズビーストを1グループだけのこすと、特殊攻撃「吹雪」を使う。この場合、先にブリーズビーストを倒しておこう。 **B**

レディガーダー2  
ブラックナイト2

特殊魔法「吸収」「呪い」を使わせないため、まずブラックナイトを倒す。レディガーダーにはセシルたちの直接攻撃を。 **B**

レディガーダー3

魔法も使わないし、特殊攻撃もしてこない。特に弱点もないのでセシルたちは直接攻撃。テラは攻撃魔法を全体に。 **B**

ソーサルレディ1  
レディガーダー1  
ブラックナイト1

最初に炎魔法でブラックナイトを倒す。セシル、ヤン、シドの3人はソーサルレディとレディガーダーに直接攻撃を。 **B**

レディガーダー1  
ブリーズビースト1  
プリズリザード1

ブリーズビーストは「吹雪」を使うので1グループだけにしないように。テラの「ファイア」系魔法を全体にかけて攻撃だ。 **B**

ソーサルレディ1  
レディガーダー1  
ケンタウロナイト1

テラの攻撃魔法を全体にかける。攻撃力の高いレディガーダーから、ケンタウロナイト、ソーサルレディの順で倒そう。 **B**

ソーサルレディ1  
レディガーダー1  
ケンタウロナイト1

炎魔法を全体に。1グループになると特殊攻撃を使うブリーズビーストは必ず最初に倒しておく。セシルたちは直接攻撃。 **B**

ソーサルレディ1  
ブリーズビースト2  
レディガーダー1

レディガーダーのほうが攻撃力が高く、数も多いので先に倒しておこう。セシルたちは直接攻撃、テラは魔法を全体に。 **B**

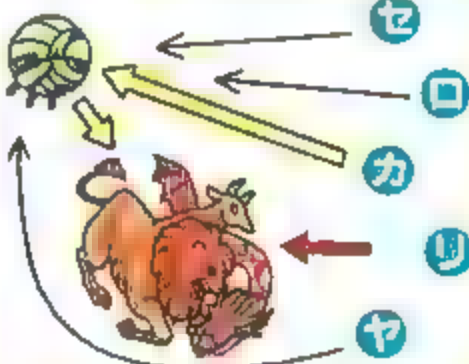
●パラディン・セシル  
+ヤン+カイン  
+ローザ  
+成人リディア

地底世界②  
～バビルの塔①

- 79 マリオネイター
- 92 アームドママル
- 93 ゴブリンキャップ
- 94 マグマントータス
- 99 ゴルゴーン
- 105 ミステレグ

- 107 ホワイトムース
- 108 ナーガ
- 109 フラウドパペット
- 110 メデューサ
- 111 フレイムナイト

- 114 キマイラ
- 115 黒とかけ
- 120 フレイムドッグ
- 122 アイズ
- 125 ストーンゴーレム



アイズ1  
(キマイラ)

アイズにダメージを与えると「警報」を鳴らし、キマイラを召喚する。キマイラは炎、氷、雷の魔法を吸収する。リディアが「ストップ」でセシルが直接攻撃。キマイラを倒してもアイズがいるかぎり召喚はつづく。カインのジャンプ攻撃で先に倒しておいたほうが良い。 **B**

フレイムナイト2  
フレイムドッグ2

フレイムドッグが1グループになると特殊攻撃「炎」を使う。弱点の氷系魔法で必ず先に倒そう。カインにはジャンプを。 **B**

ゴブリンキャップ3  
アームドママル1  
黒とかげ1

黒とかげの弱点は冷気。全体にリディアの氷系魔法を使おう。ゴブリンキャップとアームドママルには直接攻撃をかける。 **B**

アームドママル2

ザコモンスターといえるだろう。セシル、ヤン、シドの直接攻撃で楽勝だ。テラは魔法を使うまでもない。防御させよう。 **C**

メデューサ1  
ゴルゴーン1  
ストーンゴーレム1

ゴルゴーンを1匹だけにすると特殊攻撃「指先」を使う。必ず最初に倒すようにしよう。セシル、カイン、ヤンの攻撃が中心だ。 **B**

アームドママル1

マグマントータスの弱点である氷系魔法をリディアに使わせよう。アームドママルには、セシルたちが直接攻撃を。 **C**

ゴブリンキャップ2  
ゴブリンキャップ2

代表的なザコモンスター。特殊な攻撃、防御などは一切ないので楽勝だ。1匹ずつ戦うのが面倒なら攻撃魔法で一掃。 **C**

マグマントータス1  
ゴブリンキャップ2

マグマントータスにはリディアの「ブリザド」系魔法。ゴブリンキャップにはセシル、ヤン、カインの直接攻撃で戦え。 **C**

マグマントータス2  
アームドママル1  
黒とかげ1

リディアの「ブリザド」魔法を全体に使い、冷気に弱いマグマントータスと黒とかげを倒す。アームドママルは直接攻撃で。 **B**

黒とかげ3

特殊攻撃「石化脱み」をかけてくる。体がすべて石化しないうちに倒せ。冷気に弱いので、リディアの氷系魔法を全体に。 **B**

マリオネーター1  
フラウドバペット2

とりあえずリディアに魔法攻撃をさせておく。フラウドバペットが「リフレク」を使ったら直接攻撃にきりかえよう。 **B**

マリオネーター1  
フラウドバペット3

マリオネーターは1匹になると「召喚」を使うので、早めに倒しておく。フラウドバペットには直接攻撃と魔法を使おう。 **B**

フレイムドッグ2

特殊攻撃「炎」はかなりのダメージを受ける。HPの低いローザは必ず防御させておこう。リディアには氷系の魔法を。 **B**

フレイムドッグ3

カインにジャンプをさせれば、空中にいる間だけ「炎」から逃れることができる。セシルは直接攻撃。リディアは氷魔法を。 **A**

フレイムドッグ2  
フレイムドッグ2

「炎」の攻撃は全員がダメージを受ける。ローザはつねに防御させ、いつでも回復魔法を使用できる状態にしておこう。 **B**

フレイムナイト1  
フレイムドッグ2

1グループになると「炎」を使ってくるフレイムドッグ。まずこいつから倒そう。フレイムナイトとともに冷気が弱点だ。 **B**

黒とかげ2

特殊攻撃「石化脱み」をかけられると徐々に石化していく。完全に石になってしまったら「金の針」を。氷系魔法で攻撃する。 **B**

黒とかげ3

3匹に「石化脱み」をやられると、完全な石化状態になる者も出てくるだろう。「金の針」が間に合わないうときは「エスナ」を。 **B**

ミステレグ1

ダメージを与えると、ミステレグが石化して黒とかげが誕生する。黒とかげになったあとは氷系の魔法をリディアに。 **C**

マグマントータス2  
黒とかげ1

ともに弱点が冷気のため、リディアに「ブリザド」系魔法を使わせる。セシル、ヤン、カインは直接攻撃に専念させよう。 **B**

マグマントータス2  
黒とかげ2

氷系魔法を全体に。カインはジャンプさせて黒とかげを攻撃するのが良いだろう。セシルとヤンは直接攻撃。ローザは防御。 **B**

ホワイトムース3  
ホワイトムース1

プリン系モンスターのホワイトムース。直接攻撃で与えるダメージは1ポイントだけだ。「ブリザド」系の魔法を使おう。 **B**

ホワイトムース3  
ホワイトムース3

リディアの「ブリザド」系魔法を全体にかける。セシル、ヤンに攻撃させても意味はないが、カインにはジャンプさせよう。 **B**

キマイラ1  
ホワイトムース3

キマイラを1グループだけにすると「ブレイズ」を使い、全体にダメージを受ける。キマイラを倒してからホワイトムースを。 **B**

キマイラ1

特殊攻撃「ブレイズ」を受けたらローザの回復魔法を使う。炎、氷、雷魔法は吸収されるので使わない。直接攻撃で倒す。 **B**

キマイラ2

2匹による「ブレイズ」はかなりキツイ。場合によっては、セシルにも回復魔法を使わせよう。カインにはジャンプを。 **B**

キマイラ1  
フレイムナイト1

セシル、ヤン、カインの直接攻撃で、まずキマイラを倒す。フレイムナイトは冷気が弱点なので、水系の魔法を使おう。 **B**

キマイラ1  
フレイムナイト2

キマイラをのこすと「ブレイズ」を使うので先に倒す。フレイムナイトに炎魔法を使わないこと。HPを回復してしまうぞ。 **B**

キマイラ1  
フレイムドッグ2

キマイラ、フレイムドッグともに1グループにすると特殊攻撃を使う。この場合、数の多いフレイムドッグから先に倒そう。 **B**

ストーンゴーレム1  
メデューサ1

ストーンゴーレムは冷気に弱いので、リディアに「ブリザド」系魔法を使わせよう。セシルたちはメデューサに直接攻撃。 **B**

メデューサ2

メデューサは特殊攻撃「指先」を使ってくる。全員が石化状態になると全滅してしまうので、その前に「金の針」で治療を。 **B**

ストーンゴーレム2

冷気に弱いストーンゴーレムはリディアの氷系魔法が有効。セシル、ヤンは通常攻撃を。カインはジャンプが良いだろう。 **B**

アイス1  
(ストーンゴーレム)

アイスにダメージを与えると、ストーンゴーレムを召喚する。召喚後は必ずアイズを倒してからストーンゴーレムを攻撃。 **B**

アイス1  
(ナーガ)

アイズを倒さずに残しておくと、何度でも召喚をつづける。カインのジャンプで最初に倒そう。ナーガは直接攻撃で。 **B**

アイス1  
(フレイムドッグ)

アイズはフレイムドッグ召喚後、最初に倒そう。リディアの「ブリザド」魔法をフレイムドッグに。セシルたちは直接攻撃。 **B**

ナーガ2

このモンスターは弱点もないし、特殊攻撃もしてこない。魔法は使わないで、セシル、ヤン、カインの直接攻撃で充分だ。 **B**

メデューサ1  
ナーガ1

特殊攻撃「指先」を使うメデューサをまず倒そう。2種ともに弱点がないので直接攻撃を。MPに余裕があれば魔法を使う。 **B**

ストーンゴーレム1

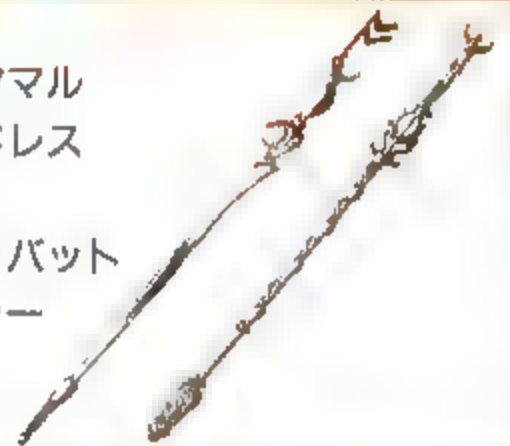
弱点が冷気なので、「ブリザド」系魔法をリディアが使う。カインはジャンプするのが良いだろう。高い経験値を持つ敵だ。 **B**

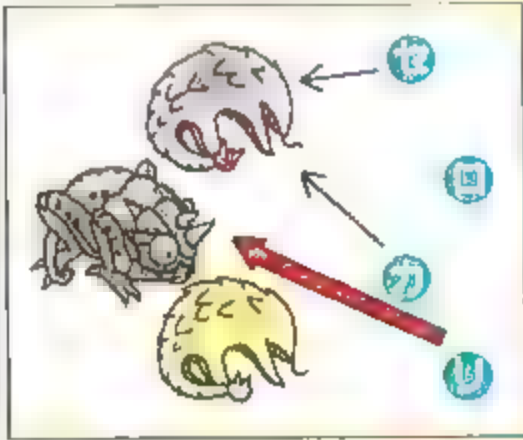
●パラティン・セシル  
+カイン  
+ローザ  
+成人リディア

エブラーナ周辺  
～エブラーナの洞窟

- 36 ブラッディボーン
- 68 フェイスバット
- 87 ルドランベビー
- 87 ルドドラ
- 90 モルズ
- 91 ステイルゴーレム

- 92 アームドママル
- 106 アイアンドレス
- 115 黒とかけ
- 137 ブラッディバット
- 135 スカルジャー





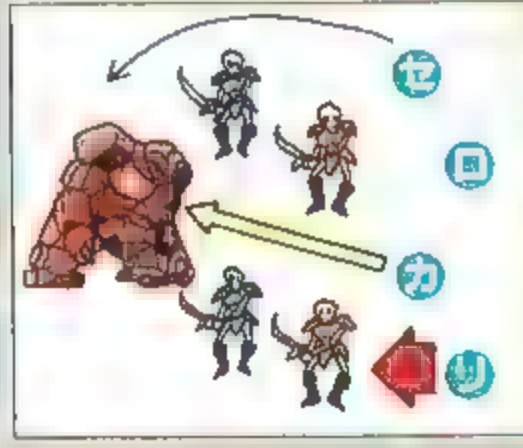
**アイアンドレス1  
アームドママル1  
黒とかげ1**

特殊攻撃をするのは黒とかげだけなので、まず最初に倒そう。弱点である水系魔法をノディアに使わせれば有効だ。セシル、カインは直接攻撃をアイアンドレス、アームドママルへ。ローザのHPが少なかったら防御。そうでなかったら攻撃に参加させても良い。 **B**

特殊攻撃をするのは黒とかげだけなので、まず最初に倒そう。弱点である水系魔法をノディアに使わせれば有効だ。セシル、カインは直接攻撃をアイアンドレス、アームドママルへ。ローザのHPが少なかったら防御。そうでなかったら攻撃に参加させても良い。 **B**

**ルドラ1  
ルドランベビー2**

ルドランベビーに「バイオ」等の無属性魔法をかけると特殊攻撃「くちばし」を使ってくる。弓を装備して攻撃するのが有効。 **B**



**ステイルゴーレム1  
スカルジャー2  
ブラッディポーン2**

スカルジャー、ブラッディポーンは1匹だけになると、それぞれ「サンダラ」「サンダラ」の魔法を使ってくる。「ファイア」系魔法を使って最初に倒しておこう。ステイルゴーレムにはカインのジャンプ、セシルの通常攻撃、リディアの「ブリザド」系魔法で応戦だ。 **B**

スカルジャー、ブラッディポーンは1匹だけになると、それぞれ「サンダラ」「サンダラ」の魔法を使ってくる。「ファイア」系魔法を使って最初に倒しておこう。ステイルゴーレムにはカインのジャンプ、セシルの通常攻撃、リディアの「ブリザド」系魔法で応戦だ。 **B**

**ルドラ1  
ルドランベビー3**

これらの空を飛ぶモンスターには、飛び道具を使うと良い。ローザに装備させよう。カインのジャンプ攻撃も効果的だ。 **B**

**モルズ3  
モルズ1**

「リレイズ」で死んだ仲間を生き返らせ、ピンチになると「撤退」するモンスター。魔法で全体に攻撃していくのが良い。 **B**

**モルズ3**

1匹に攻撃を集中させるよりも、全体に平均的なダメージを与えること、「リレイズ」を使って復活させてしまうからだ。 **B**

**ブラッディバット3**

特殊攻撃「吸収」で、HPを吸い取られてしまう。カインはジャンプ、ローザには弓を装備させて攻撃するのが効果的だ。 **B**

**ブラッディバット3  
ブラッディバット1**

飛び道具に弱いので、セシルは弓、カインは「炎の槍」を装備させて攻撃する。雷系魔法は吸収してしまっているので使わない。 **B**

**フェイスバット3  
ブラッディバット3**

ブラッディバットは炎の攻撃に弱い。カインが「炎の槍」で攻撃しよう。フェイスバットは「伝説の剣」でセシルが攻撃。 **B**

**アイアンドレス2**

特殊攻撃や魔法を使ってくるので安心して戦える。セシル、カインの直接攻撃だけで充分だ。魔法を使うまでもない。 **C**

**アイアンドレス2  
黒とかげ2**

「石化脱み」の特殊攻撃を使ってくる黒とかげから先に倒す。「ブリザド」系魔法が有効だ。アイアンドレスは直接攻撃で。 **B**

**スカルジャー3**

弱点は炎と聖なる力。リディアに「ファイア」系魔法を使わせて、ローザには「聖なる矢」で攻撃させるのが効果的だ。 **B**

**スカルジャー2  
スカルジャー2**

炎攻撃を全体に。ローザには「聖なる矢」を使わせる。攻撃を受けたとき呪われることがあるが、特に気にすることはない。 **B**

**ブラッディポーン3  
スカルジャー2**

ブラッディポーンは1匹になると「サンダラ」を使う。スカルジャーは「サンダラ」を使ってくる。スカルジャーから倒そう。 **B**

**ステイルゴーレム1**

冷気が弱点なので「ブリザド」系魔法をノディアか。セシルは直接攻撃、カインはジャンプだ。念のためローザには防御。 **B**

**ステイルゴーレム1  
スカルジャー2**

1匹だけ残すと「サンダラ」を使うスカルジャー。まずこいつから炎系魔法でたおす。セシル、カインはステイルゴーレムを。 **B**

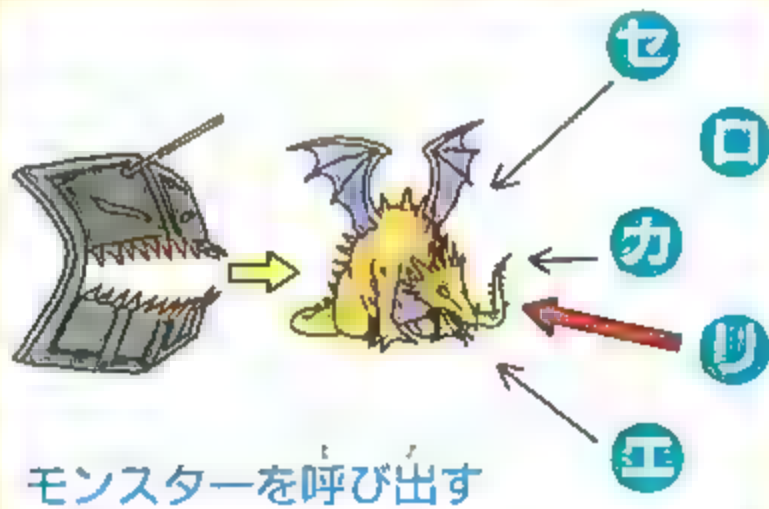
●パラディン・セシル  
+カイン  
+ローザ  
+成人リディア  
+エッジ

バビルの塔②  
～地底世界②

- 88 ブラッドフラワ
- 95 アンダグラダ
- 96 ヘルフラッパー
- 97 クリセイルス
- 98 グルームウイング
- 99 ゴルゴーン
- 105 ミステレグ
- 112 クアール
- 113 レメディボム

- 116 ソーサラー
- 117 霊騎士
- 118 マザーラミア
- 119 ラミア
- 121 雷精
- 123 パーサオーガ
- 124 グリーンドラゴン
- 126 ミスリルゴーレム
- 146 エビルヘッド

- 147 マリード
- 148 ナーガラージャ
- 149 ミスバンパイア
- 150 イエロードラゴン
- 151 キマイラブレイン
- 152 アサルトドアー
- 156 ミスリーダ
- 161 アラウネ



モンスターを呼び出す

アサルトドアー1  
(イエロードラゴン)

封印の洞窟内にある扉を開けようとするとき現れるアサルトドアー。最初は1匹だけ出てくるが、一定のダメージを与えると新しくモンスターを呼び出し、自分は消える。A

パーサオーガ1

セシル、カイン、エッジの直接攻撃をどちらか1匹に集中させる。カインには必ずジャンプをさせるようにしよう。B

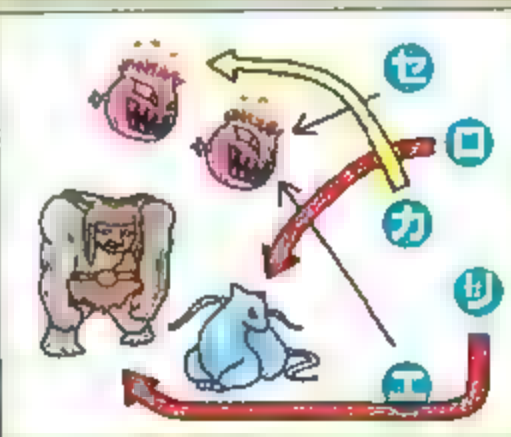
特に弱点のないアサルトドアーには、セシル、カイン、エッジの攻撃が中心となる。カインには、必ずジャンプをさせるようにしよう。

上手くいけばアサルトドアーを倒し、戦闘終了になる。しかしほとんどの場合、イエロードラゴンを呼び出してから消えていくだろう。

イエロードラゴンも決まった弱点を持っていない。リディアに「ストップ」をかけさせ、セシル、カイン、エッジの3人が直接攻撃を。

パーサオーガ3

ローザの「ホールド」、リディアの「ストップ」、「スリプル」で動きを止める。そしてセシル、カイン、エッジが直接攻撃を。B

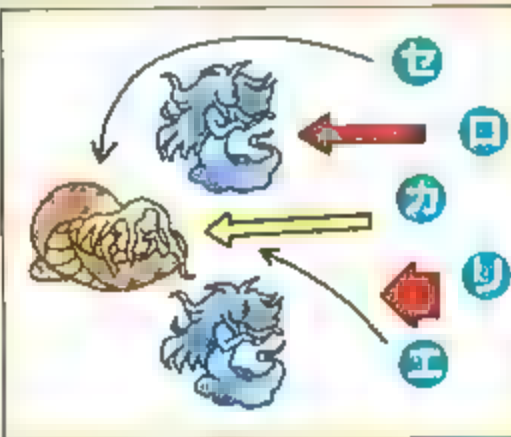


パーサオーガ1  
クアール1  
レメディボム2

クアールに少しでもダメージを与えると、特殊攻撃「ブフスター」を使ってくる。戦闘不能にされたら、すぐローザの魔法「レイズ」かアイテム「フェニックスの尾」を使おう。レメディボムに氷系魔法を使うと、すぐ「自爆」する。カインにジャンプさせて攻撃すれば良い。B

パーサオーガ2  
パーサオーガ2

ローザとリディアが「ホールド」「ストップ」「スリプル」を使い、まず動きを封じる。セシルたちの直接攻撃はその後だ。B



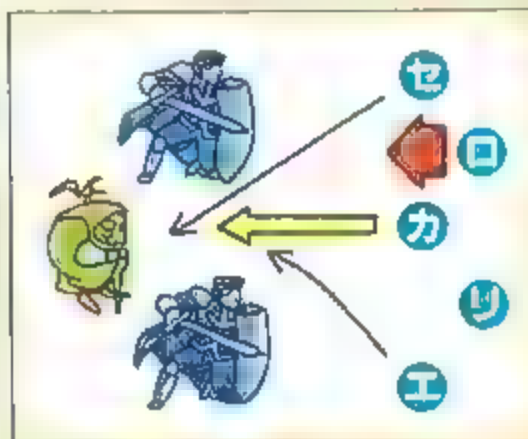
雷精2  
ラミア1

雷精に対しては雷系魔法を使わないこと。ローザの「ホールド」で動きを止めておこう。リディアが「ファイア」系魔法を全体にかけておき、セシル、カイン、エッジはラミアに直接攻撃を集中させる。必ずカインにはジャンプをさせておくこと。「誘惑」されたら「エスナ」。B

クアール2

ダメージを与えると「ブラスター」を使う。補助魔法で動きを止めてからセシル、カイン、エッジに直接攻撃をさせる。B



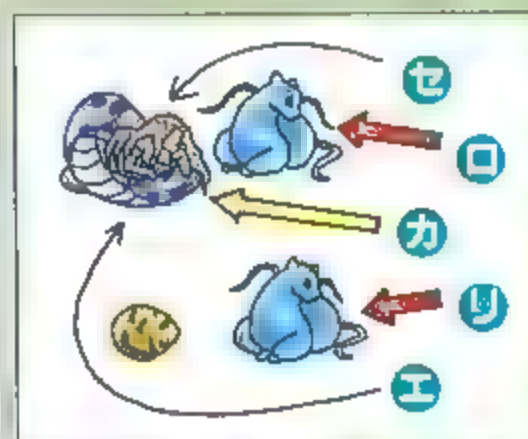


**ソーサラー1  
(グリーンドラゴン)  
聖騎士2**

ソーサラーを1匹だけのこすと、グリーンドラゴンを召喚してしまう。セシル、カイン、エッジの直接攻撃で必ず先に倒すように。聖騎士は攻撃魔法を使ってくるので、ローザの「サイレス」で封じこめておく。ソーサラーを倒してから直接攻撃だ。リディアは防御。 **B**

**クアール3**

クアールはダメージを受けると特殊攻撃「ブラスター」を使う。「ホールド」「ストップ」で動きを止めて、1匹ずつ集中攻撃だ。 **A**



**マザーラミア1  
ミステレグ1  
クアール2**

マザーラミアにはセシル、カイン、エッジの直接攻撃。特殊攻撃「誘惑」にかかったすぐに「エスナ」でもとにもどそう。クアールはローザの「ホールド」、リディアの「ストップ」で動きを止めて攻撃する。ミステレグの中味はラミア。集中攻撃で、孵化する前に倒せるぞ。 **B**

**ラミア1  
クアール1  
バーサオーガ1**

倒す順番としては、クアール、ラミア、バーサオーガ。クアールの特殊攻撃「ブラスター」で戦闘不能になったら「レイズ」。 **B**

**キマイラブレイン1  
オーガラージヤ2**

キマイラブレインの特殊攻撃「ブレイズ」は全員がダメージを受ける。カインがジャンプすれば空中にいる間ノーダメージ。 **A**

**ブラッドフラワー1  
グルームウイング2  
ミスリーダ2**

カインはジャンプさせグルームウイングへ。リディアの炎魔法をブラッドフラワーへ。セシル、エッジはミスリーダを攻撃。 **B**

**アラウネ1  
クアール2**

ローザの「レビテト」魔法を味方全員にかけておく。そうすれば、アラウネの特殊攻撃「地震」から身を守ることができる。 **A**

**バーサオーガ1  
クアール2**

バーサオーガは大した攻撃をしてこないのて後にまわして良い。セシル、カインの直接攻撃をクアール1匹に集中させる。 **A**

**バーサオーガ2  
クアール2**

最初にクアールの動きをローザの「コンフュ」、リディアの「ストップ」で止めて攻撃する。バーサオーガも直接攻撃で。 **A**

**ミステレグ1**

ダメージを与えると、ミステレグがかえってラミアが現れる。セシル、カイン、エッジの攻撃を集中させて孵化前に倒せ。 **C**

**ラミア2**

特殊攻撃「誘惑」を受けると混乱してしまう。リディアが混乱すると、味方に攻撃魔法を使ってくるので早めに「エスナ」を。 **B**

**ラミア3**

リディアは「ストップ」を使い、動きを止める。そしてセシル、カイン、エッジの直接攻撃だ。「誘惑」されたら「エスナ」を。 **B**

**ラミア1  
バーサオーガ1**

まずラミアを直接攻撃で倒す。バーサオーガには攻撃魔法の効き目が薄い。こいつも直接攻撃で倒すのが良いだろう。 **B**

**クアール2  
ラミア1**

クアールは攻撃さえしなければ「ブラスター」を使ってくる。最初にラミアを倒してから、クアール1匹ずつに集中攻撃。 **B**

**クアール2  
ラミア2**

注意するのはクアールが使った「ブラスター」とラミアの「誘惑」。戦闘不能になったら、すぐローザの「レイズ」魔法を使おう。 **B**

**レメディボム3**

飛び道具に弱いので、ローザの弓攻撃、カインのジャンプ攻撃が有効だ。「フリザド」系の魔法を使うと、すぐに自爆する。 **B**

レメディボム2  
レメディボム2

カインのジャンプとローザの弓攻撃が効果的。特殊攻撃の「自爆」は全員がダメージを受ける。氷系魔法は使わないように。 **B**

雷精1  
パーサオーガ1  
レメディボム2

聖なる力に弱い雷精には、セシルに「光の剣」を装備させて攻撃しよう。次にパーサオーガを直接攻撃。最後にレメディボム。 **B**

雷精2

セシルは「光の剣」で、カインはジャンプで、エッジは通常のまま直接攻撃。雷系魔法は吸収するので使わないこと。 **C**

雷精3

くれぐれも「サンダー」系の魔法は使わないこと。雷精は雷を吸収して自分のHPを回復してしまう。「光の剣」で攻撃だ。 **C**

雷精1  
レメディボム3

雷精にはセシルが攻撃する。カインとエッジはレメディボムに攻撃。カインにはジャンプさせておこう。ローザは回復魔法。 **B**

霊騎士3

戦うと「バイオ」を使う。また、「バイオ」等の無属性魔法をかけると「リフレク」を使ってくる。「サイレス」で魔法を封じろ。 **B**

クアール1  
霊騎士1  
パーサオーガ1

「光の剣」は聖なる力を持っているので、セシルに装備させて霊騎士へ。カインとエッジはクアールに集中攻撃をかける。 **B**

霊騎士1  
クアール1  
レメディボム3

セシルは「光の剣」で霊騎士を攻撃。カインはジャンプ、ローザは弓でレメディボムを。クアールはこの2種を倒してから。 **B**

パーサオーガ1  
霊騎士1  
クアール

まずクアールを直接攻撃で倒す。次にセシルが「光の剣」で霊騎士を攻撃。カイン、エッジの2人はパーサオーガを。 **B**

ミステレグ1

ダメージを与えると孵化してグリーンドラゴンが誕生する。グリーンドラゴンには弱点がないのでひたすら攻撃しよう。 **C**

ソーサラー1  
(パーサオーガ)  
霊騎士2

ソーサラーを1匹だけにしなければ召喚は防げる。必ずソーサラーから倒すようにしましょう。霊騎士はセシルの「光の剣」で。 **B**

ソーサラー1  
(クアール)  
霊騎士2

霊騎士を先に倒してしまうと、ソーサラーはクアールを召喚する。ここでクアールを先に倒すと、さらに召喚が続く。 **B**

ソーサラー1  
(霊騎士)  
霊騎士2

モンスターパーティーの中にソーサラーがいたら最初に倒す。これで召喚は防げるのだ。霊騎士は「光の剣」で攻撃する。 **B**

ミステレグ1  
マザーラミア1

ミステレグの中にはラミアが。ラミアとマザーラミアの「誘惑」を防ぐためには、「ストップ」の魔法を使うのが良い。 **B**

ミステレグ3  
マザーラミア1

3個のミステレグにはすべてラミアが入っている。直接攻撃で倒そう。「誘惑」にかかってしまったら「エスナ」でなおす。 **B**

マザーラミア1  
ミステレグ1  
ラミア2

攻撃力の高いマザーラミアのほうから倒していく。全体に攻撃魔法をかけるのも良いだろう。ミステレグの中はラミアだ。 **B**

ミスリルゴーレム1

特殊攻撃は使わないが、防御力が高い。リディアには攻撃魔法、カインはジャンプ、セシルとエッジは通常攻撃で戦おう。 **B**

ミスリルゴーレム2

セシル、カイン、エッジの直接攻撃が中心になる。カインにはジャンプさせよう。ローザはHPが少なくなった者に回復を。 **B**

ミスリルゴーレム1  
霊騎士2

セシルに「光の剣」を持たせて霊騎士を攻撃。カインとエッジはミスリルゴーレムへ直接攻撃だ。他の2人には防御させる。 **B**

グリーンドラゴン1

特殊攻撃「雷」は全員がダメージを受ける。カインは必ずジャンプさせておこう。空中にいる間はダメージを受けない。 **B**

霊騎士1  
クアール1  
マザーラミア1

霊騎士の魔法を封じ、クアールに集中攻撃をかけろ。「ブラスター」は、マヒと即死の2パターンある。回復は早めに行おう。

ミスリルゴーレム1  
クアール2

クアールは攻撃されると「ブラスター」で反撃する。攻撃魔法も併用し、集中攻撃して反撃のスキを与えずに倒そう。

ソーサラー1  
グリーンドラゴン1  
クアール2

クアール・グリーンドラゴン・ソーサラーの順に倒す。グリーンドラゴンのHPが高いので、攻撃魔法を多用すると楽だ。

ソーサラー1  
ミスリルゴーレム1  
クアール2

クアールとソーサラーを先に倒す。HP・MPに余裕があれば、ソーサラーを残して召喚させ、経験値かせぎもできるぞ。

ソーサラー1  
マザーラミア1  
クアール2

マザーラミアに混乱させられたら、「エスナ」や「ユニコーンの角」で回復。クアールとソーサラーをすばやく倒すのが重要。

霊騎士2  
霊騎士2

霊騎士の「リフレク」と「バイオ」が脅威だが、魔法を封じてしまえば、攻撃力が高いだけのザコ。「サイレス」を活用しよう。

霊騎士1  
霊騎士2

霊騎士の魔法にだけ注意して、HPを回復しながら戦おう。聖なる力に弱いので、センルの剣による直撃攻撃が効果的。

霊騎士1  
クアール2  
霊騎士1

「ブラスター」と黒魔法の攻撃かきびしい「サイレス」の他に、「ストップ」などの黒魔法をおしまずに使い、安全に戦う。

アンダグランダ1

HPが低いので、倒すのに苦労することはないだろう。ただし、ダメージを受けると「地震」で攻撃してくることがある。

ブラッドフラワ1  
アンダグランダ2

ブラッドフラワの「花粉」は無視して、アンダグランダを先に倒そう。地震攻撃がなければ、危険はまったくない。

ブラッドフラワ2

HPが低く、特殊攻撃の花粉も大したダメージはない。炎に弱いので「ファイラ」を使えば一撃で焼き払える。楽勝の敵だ。

クリセイルス4

攻撃は、それほど脅威ではない。いやなのは「アスピル」を使ってこちらのMPを奪ってくる点だ。速攻で倒すこと。

ヘルフラッパー2

「花粉」をくらうと、「暗闇」になる。命中率が落ち、治療が必要になってしまうから、飛び道具を併用してすばやく倒せ。

ヘルフラッパー2  
クリセイルス2

「花粉」もやっかいたが、なんといっても「アスピル」はイヤだ。クリセイルスを先に倒したほうが、被害は少ないだろう。

ブラッドフラワ1  
ヘルフラッパー2

ブラッドフラワは炎に弱く、ヘルフラッパーは飛び道具に弱い。弓矢と黒魔法を併用すれば、数ターンで倒せる敵のはず。

ブラッドフラワ1  
ヘルフラッパー2  
クリセイルス2

クリセイルスを先に倒してしまう。「サイレス」で「アスピル」を封じてもいいが、こんなザコにMPを浪費するのは考え物。

アサルトドア1  
キマイラブレイン1

「スロウ」や「バイオ」を併用して、キマイラブレインが出る前に倒す。出現してしまったら、「ストップ」で動きを止めること。

エビルヘッド4

吸血攻撃は、ダメージは少ないか時間がかかってイライラする。めんどろなら「ファイカ」で焼き払うか、飛び道具で攻撃。

エビルヘッド3

3体程度なら、魔法を使うのはもったいない。通常攻撃だけで、簡単に倒せるだろう。急いで倒せばHPの減りも少ない。

ミスバンパイア1  
エビルヘッド3

エビルヘッドを先に倒してしまうと、ミスバンパイアの吸血攻撃が激しくなる。ミスバンパイアを先に攻撃しておこう。

<p>ミスバンパイア1 エビルヘッド3 エビルヘッド3</p> <p>エビルヘッドが多いので、戦闘に時間がかかる。ミスバンパイアはアンテッドなので「ケアルダ」等でも攻撃できる。 <b>B</b></p>	<p>ミスバンパイア2 エビルヘッド3</p> <p>ブラッドランスやブラッドソードでミスバンパイアを攻撃しないように。逆にHPを奪われるから、死ぬ危険もあるのだ。 <b>C</b></p>	<p>イエロードラゴン1</p> <p>HPが高く、雷の攻撃が厳しい。リディアの「ストップ」を使って、動けなくしてから戦うのが、いちばん安全なやり方。 <b>B</b></p>	<p>マリード2</p> <p>直接攻撃してくるだけのザコパーティー。受けるダメージも少なくすむので、よほど弱っていると、き以外は楽勝だ。 <b>C</b></p>
<p>キマイラブレイン1 マリード1</p> <p>キマイラブレインに「ブレイズ」攻撃されると、全滅の危険がある。「ストップ」の魔法が効くので、必ず使ってから戦え。 <b>A</b></p>	<p>ナーガラージャ2</p> <p>「サイレス」でこちらの魔法を封じられても、無視して攻撃に専念しよう。倒すのに、それほど時間はかからないはずだ。 <b>C</b></p>	<p>マリード1 ナーガラージャ1</p> <p>冷気の魔法を使うと、マリードを早く倒せる。しかし、わざわざMPを消費しなくても、十分に勝てることだろう。 <b>C</b></p>	<p>ナーガラージャ1 マリード2</p> <p>左のパーティーとほとんど変化がない。逃げるより、全員攻撃で倒した方が、お金や経験値が少しでもかせげるから得だ。 <b>C</b></p>
<p>キマイラブレイン1</p> <p>HPが高く、炎や冷気の魔法をかけると逆に回復する強敵。「ストップ」の魔法を使わないと、勝つのは至難のワザだ。 <b>A</b></p>	<p>キマイラブレイン2</p> <p>「ブレイズ」の連続で、みるみるHPを奪われてしまう。「ストップ」を両方にかけ、動き出す前に集中攻撃で1体ずつ倒せ。 <b>A</b></p>	<p>ミステレグ1 (ナーガラージャ1)</p> <p>ミステレグは攻撃してこない。攻撃すると中から現れるナーガラージャもただのザコだから、倒すのに苦労はしない。 <b>C</b></p>	<p>ミステレグ1 ミステレグ1</p> <p>後列のミステレグを集中攻撃しよう。イエロードラゴンが入っているぞ。イエロードラゴンを倒せばあとは簡単だ。 <b>B</b></p>

●パラティン・セシル  
+ローザ  
+成人リディア  
+エッジ

シルフの洞窟  
月の地下通路

117 マモン	148 ナーガラージャ
118 パープルババロア	149 ルナウィルス
119 アンダグランダ	150 ユカリヨーテ
120 ヘルフラッパー	151 プロカリヨーテ
121 ホワイトムース	152 アビスウオーム
122 レメディボム	153 ブラックプリン
123 トーディトード	154 ダークグラネイド
124 ドリームエビル	
125 トーディウィッチ	
126	
127	
128	
129	
130	
131	
132	
133	
134	
135	
136	
137	
138	
139	
140	
141	
142	
143	
144	
145	

<p>トーディウィッチ1 トーディトード3</p> <p>ローザが「トード」をかけられたらすぐ治療し、「サイレス」で反撃。「トード」を封じれば、ザコ中のザコパーティーだ。 <b>B</b></p>	<p>モルボル2</p> <p>モルボルは「トード」で蛙にすれば楽に倒せる。リディアが「臭い息」にやられたら、すぐ「エスナ」か「万能薬」で治療。 <b>A</b></p>	<p>モルボル3</p> <p>「トード」を使わずに勝つのは、不可能に近い。レベルの低いパーティーは逃げたほうがいいのかも。一瞬でポロポロにされる。 <b>B</b></p>	<p>モルボル1 ドリームエビル2</p> <p>モルボルだけでなく、ドリームエビルにも「トード」が効く。蛙3体のパーティーに変えてしまえば、勝ったも同然だ。 <b>B</b></p>
--	---	---	--

トーディウィッチ1  
トード3  
トード3

「トード」を6回連続でかけてくる。直接攻撃はほとんどないが、一度に何人も蛙にされてしまうと、まともに戦うのは不可能に近い。「サイレス」をうまくかけられないと苦しい。 **B**

ドリームエビル3

魔法を封じると、強力な直接攻撃が襲ってくる。魔法を無視して回復しながら戦うか、「トード」をかけて一気に勝負。 **B**

ドリームエビル2  
ドリームエビル2

迷わずにリディアの「トード」を使え。正攻法で戦うと、味方の受けるダメージが大きすぎる。蛙にしてしまえば楽勝だ。 **B**

マモン2  
モルボル2

モルボルの「臭い息」をくらったキャラは、マモンの一撃でほぼ確実に死んでしまう。バックアタックされたりすると、かなりレベルの高いパーティーでも全滅の危険性が高い。 **A**

モルボル1  
ドリームエビル1  
マモン1

たとえ1匹でも、モルボルの存在は脅威だ。リディアの「トード」でモルボルとドリームエビルを蛙にし、マモンから倒そう。 **A**

ドリームエビル3  
マモン2

打撃攻撃だけで戦っても勝てないことはない。確実に期すなら、「トード」でドリームエビルを蛙に変えてしまうのがいいかも。 **B**

ブラッディレッド2

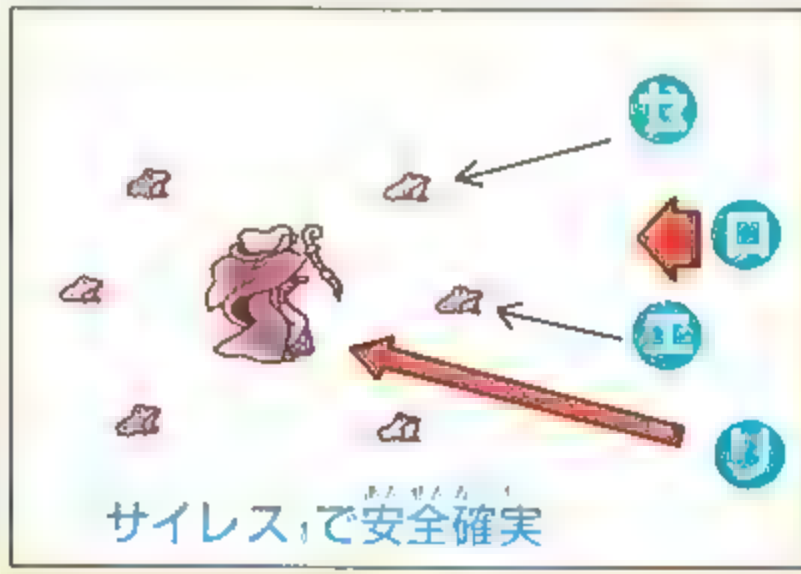
視線攻撃で混乱したキャラは、「ユニコーンの角」や「エスナ」ですぐに回復させよう。飛び道具に弱いので、弓矢が有効だ。 **C**

ブラッディレッド3

数が多いぶん、混乱させられる確率が高い。「エスナ」は消費するMPが多いので、残量に注意。不安なら「エーテル」を使う。 **B**

モルボル2  
アンダグラント1

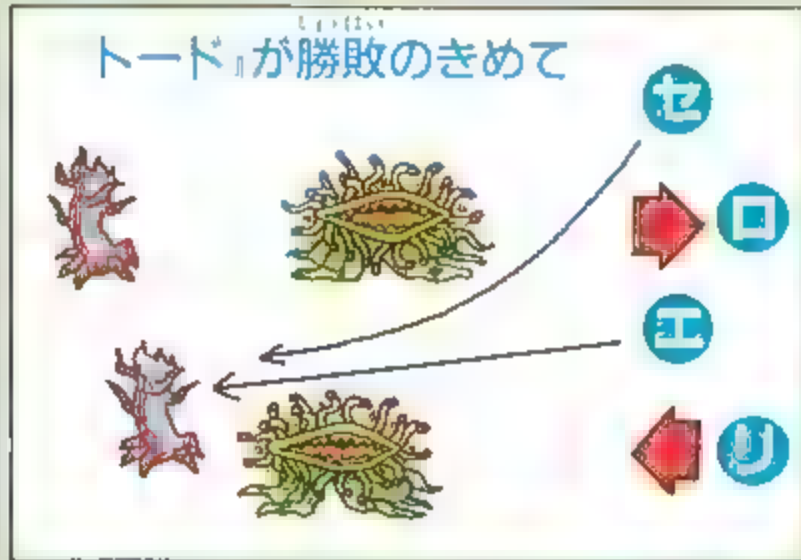
アンダグラントは「地震」を使うことがある。パーティーに「レビテ」が掛ってれば安全だ。当然、モルボルには「トード」。 **A**



すばやさが高いので、先手をとられることが多い。トードを倒しながら、ローザが蛙にされたら「乙女のキス」などで回復。

ローザの「サイレス」が決まれば、もう安心だ。トーディウィッチが逃げないように、トードを1匹ぐらい残して倒すといい。

「トード」が来ないから、HPの回復もできる。トーディウィッチに「アスピル」を使って、リディアのMPを回復させるのもいい考えた。



リディアのすばやさ、モルボルを上回っていないと勝ち目は薄い。モルボルに「トード」をかけ、マモンを集中攻撃するのがセオリー。

もし「臭い息」をくらってしまったら、一刻も早く「エスナ」や「万能薬」で治療しよう。とくに、リディアは最優先。「トード」が絶対必要。

「トード」がかかれば、あとは楽なものだ。マモンの攻撃が激しいときには、「コンフュ」で混乱させてやると、さらに安全に戦える。

マモン2  
モルボル1  
ドリームエビル1

モルボルが出たら、必ず「トード」を使うこと。使わずに勝っても、「臭い息」にやられたキャラの手当てがタイヘンだ。 **A**

カンタンな倒し方がある



サタナイト2  
サタナジュニア2  
サタナジュニア2

前列にいるサタナイトは攻撃力が高く、しかも攻撃を受けると呪われることがある。後列のサタナジュニアは、攻撃すると「コンフュ」で反撃してくるので戦いにくい。

ベルフェゴール1  
ブラッディレッド1

どちらもザコ敵とっていいのだが、「トルネド」を使われると苦しい。ベルフェゴールを先に倒しておいた方がいいだろう。

ベルフェゴール1

「トルネド」をかけられたらすばやく手当てし、セシルの剣やローザの弓で攻撃していけば、まったく問題なく倒せる。

まともに戦うと非常に強敵だが、じつは大きな弱点がある。サタナイトもサタナジュニアも「トード」で蛙に変えてしまえるのだ。

セシルとエッジは直接攻撃か、「防御」する。ローザは回復魔法で援護し、リディアが完全に「トード」をかける。これで楽勝なのだ。

「トード」が効くことに気づかないと、苦戦するかも知れない。「トード」は意外な敵に効くことがあるので、いろいろな相手に試すといい。

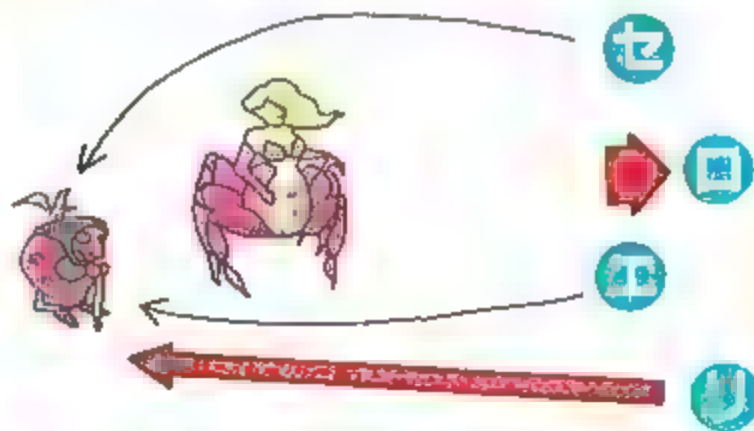
召喚士1  
(アルケニー)

アルケニーは、強力な地震攻撃を連発してくる。しかも、倒しても召喚士がまた呼び出すので際限がない。一見すると強そうだが、戦い方を間違えなければ全然恐くないのだ。

ベルフェゴール2

ベルフェゴールと戦うときは、「トルネド」だけに注意しよう。くらったら「ハイポーション」等で回復させ、戦闘続行。

レビテト かあれば楽勝



アルケニーの地震攻撃は、地面に立っているものにしか効果がない。パーティーに「レビテト」がかかっているれば、ダメージを受けずに済む。

アルケニーは地震以外の攻撃をしてこない。この間に、後列にいる召喚士に攻撃を集中して倒してしまえば、問題なく勝てるのだ。

時間に余裕があれば、召喚士を残してアルケニーから倒し、何度も召喚させて経験値をかせぐのもいい考えた。楽にレベルが上がる。

サタナイト2  
サタナイトジュニア2

ローザが「ブリンク」を覚えているなら、前列のキャラにかけてやるといい。サタナイトの攻撃を完全に防ぐことができる。

召喚士1  
(ゴブリン)

ゴブリンしか召喚しないので、まったく危険はない。召喚士は途中で別のモンスターを呼び出すことはできないのだ。

召喚士1  
(ヘルフラッパー)

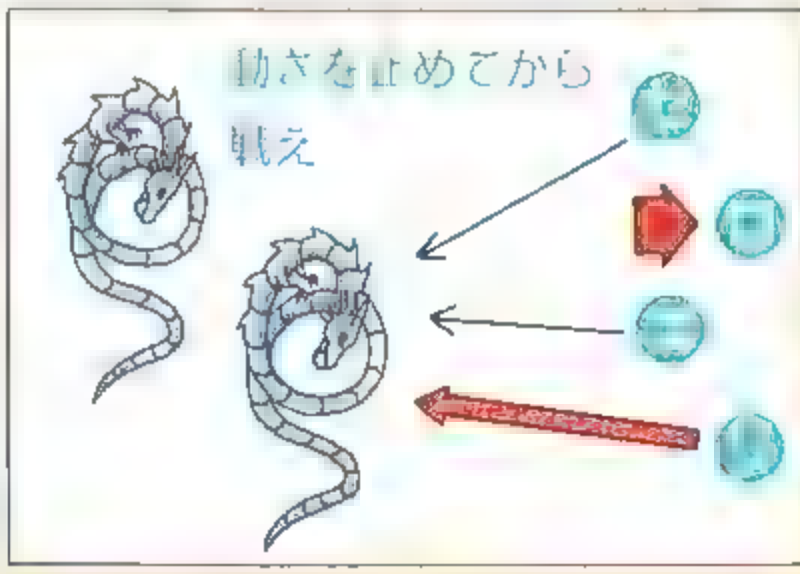
ゴブリンを呼び出す召喚士と同じで、ヘルフラッパーしか呼び出せない。適当に戦っていても、問題なく倒せてしまう。

召喚士1  
(ナーガラージャ)

ナーガラージャも、ここまですべて来ているパーティーにとってそれほど恐ろしい敵ではない。召喚士から手早く倒そう。

召喚士1  
(雷竜)

雷竜の稲妻攻撃がうるさいので、リディアが「ストップ」を使うといい。あとは召喚士をかたづけ、雷竜を倒せば完勝だ。



**雷電2**

HP・攻撃力が飛びぬけて高く、稲妻攻撃で大量のHPを奪う強敵だ。防御力も高いので、2体出現するとかなり威圧感がある。「ストップ」を活用しないと苦戦する。

**アルケニー1**

パーティーに「レビテト」をかけておけば、アルケニーは何もしてこないのと同じ。冷気の魔法や飛び道具を使えば楽勝だ。

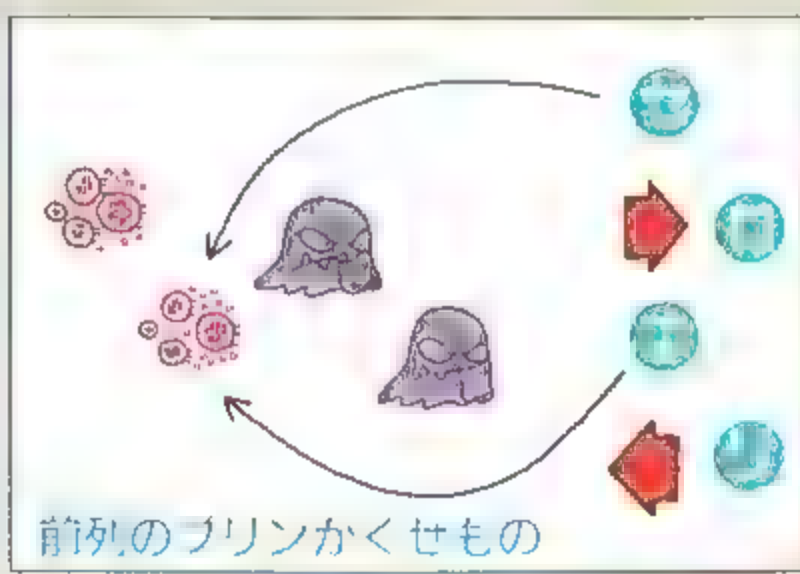
直接攻撃だけで戦うのでは、時間がかかりすぎる。「ストップ」の魔法が効くので、攻撃しながらまず1体に「ストップ」をかけて止めよう。

HPの残量が少ないキャラを回復させ、2体目にも「ストップ」をかける。こうすれば、ダメージを受けずに戦うことができるのだ。

「ストップ」の効果は一定時間たつと消える。もう一度「ストップ」をかけ直して、敵に反撃するチャンスを与えないようにするとい。

**アルケニー2**

「レビテト」がないときに、不意打ちをくらうとかなり危険。地震を使う敵の出る場所では事前に「レビテト」をかけよう。



**ルナウイルス2  
ブラックブリン2**

ルナウイルスはそれほど強敵ではないのだが、後列にいるので倒しにくい。そして前列には、武器による攻撃をほとんど受けつけないブリン系最強のブラックブリンがいる。

**雷電1**

リディアのMPが15以上残っており、全員のHPがそれほど減っていないければ、「ストップ」を使う。そうでなければ要覚悟。

前列のキャラはルナウイルスを攻撃する。敵が後列なので威力が落ちるが、ブラックブリンに武器で攻撃するのはほとんど無意味。

前列のブラックブリンは、攻撃魔法で倒そう。特によく効く魔法はないが、強力な魔法を2回使用すれば、間違いなく倒せるはずだ。

ブラックブリンは攻撃力が高い。全員のHPによく注意して、早めに回復しよう。特殊攻撃はないから、ローザは回復魔法に専念する。

**ユカリョーテ1  
ダークグラネイド2**

ダークグラネイドに、雷系の魔法をかけよう。敵全員が勝手に爆発してくれる。パーティーにはダメージかないから安心。

**ユカリョーテ2  
ルナウイルス2  
ダークグラネイド1**

毒をくらうとやっかいなので、ユカリョーテに集中攻撃しよう。ルナウイルスのリレイズはめったに成功しないので無視。

**プロカリョーテ1  
ユカリョーテ2**

プロカリョーテとユカリョーテは単なるザコだが、攻撃力は高い。毒を覚悟でそのまま戦うか、魔法で決着を早めるかだ。

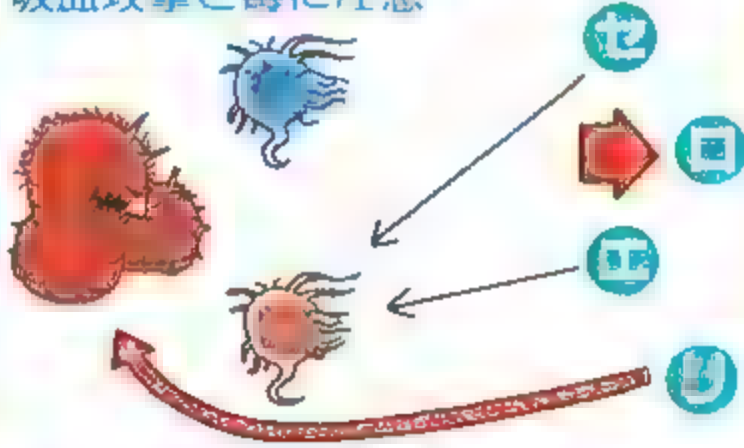
**プロカリョーテ1  
ブラックブリン2**

ブラックブリンに攻撃魔法をかけ、プロカリョーテは武器で攻撃。「毒消し」を持っていれば、安心して戦うことができる。

**ユカリョーテ1  
プロカリョーテ2**

どちらの敵にも、特に弱点はない。しかし、毒以外の特殊攻撃をしてこないから、レベルが上がれば武器攻撃だけで倒せる。

吸血攻撃と毒に注意



アビスウォーム1  
ユカリョーテ1  
プロカリョーテ

アビスウォームはHPが高く、吸血攻撃してくる。ユカリョーテとプロカリョーテが前列にいるので、毒を受ける確率も高い。致命的な攻撃はないが、戦いにくい相手だ。 **B**

アビスウォーム2

「ストップやファイア」系の魔法を使えば、すばやく倒すことができる。吸血以外の特殊攻撃がないから、気長に戦ってもいい。 **B**

まず、プロカリョーテとユカリョーテに攻撃を集中しよう。毒をうけても、気にせずに攻撃を続け、確実に倒すことが大切だ。

アビスウォームは、武器で攻撃されると吸血攻撃を返してくる。炎に弱いので、「ファイラ」等も使って戦えばすばやく倒すことができる。

毒を受けたキャラは、戦闘が終わってから毒を消し、「エスナ」で治療。戦闘中に治療すると、また毒を受けて2度手間になる場合があるぞ。

ブラックプリン4

直接攻撃はまったく意味がないので、前列のキャラは防御に専念。「ファイガ」「ブリザガ」など、強力な攻撃魔法で倒そう。 **B**

ブラックプリン2  
ダークグラネイド2

ダークグラネイドは雷系の魔法で攻撃すると、連鎖爆発を起こす。パーティーはダメージを受けず、敵だけ全滅するのだ。 **C**

レメディボム2  
ダークグラネイド2

ファイア系の魔法だけは、絶対に使ってはいけない。自爆されて、大きなダメージを受けるぞ。雷系魔法を使え。 **C**

パープルババロア1  
ホワイトムース1  
ブラックプリン1

パープルババロアは炎に、ホワイトムースは冷気に弱い。1体ずつ弱点を魔法で攻撃するか「バイオ」などで一掃しよう。 **C**

アビスウォーム1  
ダークグラネイド3

ダークグラネイドに雷系魔法をかければ、一瞬で勝てる。てまどっていると味方のHPがむだになるからすばやく倒そう。 **C**

●パラティン・セシル  
+ローザ  
+成人リディア  
+エツジ  
+フースーヤ  
巨人内部

- 155 ユカリョーテ
- 167 機械砲
- 168 鉄騎兵
- 169 機械兵
- 166 サーチャー
- 167 巨人兵
- 168 機械竜
- 169 フェイズ

サーチャー1  
(機械兵1)

サーチャーを攻撃すると、機械兵を呼び出す。サーチャーを倒さないと、機械兵を倒してもまた呼び出されるから注意。 **C**

サーチャー1  
(機械兵1)  
機械兵2

最初からいる機械兵2体を先に倒す。その後、サーチャーに集中攻撃しよう。機械兵の攻撃力が高いので、早めに回復を。 **B**

機械兵2  
機械砲1

機械系の敵は、特殊攻撃は少ないが攻撃力が高いものが多い。弱っているキャラはすぐに回復させ、すばやく倒そう。 **B**

機械兵2  
機械砲2

数が多いので、受けるダメージも大きい。MPに余裕があれば、「ストップ」で何体かの動きを止めて戦闘を楽に進めよう。 **B**

鉄騎兵1  
機械兵2

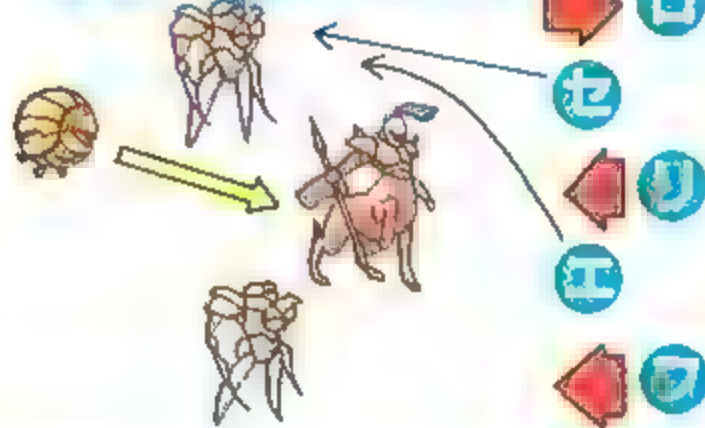
どちらも直接攻撃しかしてこないが、攻撃力が高い。HPをこまめに回復させ、「ストップ」等も併用しながら戦うといい。 **B**

巨人兵1

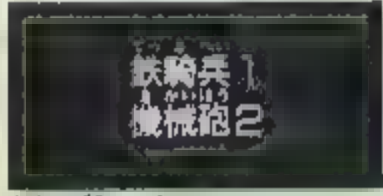
高い攻撃力と、全員がダメージを受ける火炎放射が脅威だ。必ず「ストップ」の魔法をかけ、動きを止めてから倒すこと。 **B**



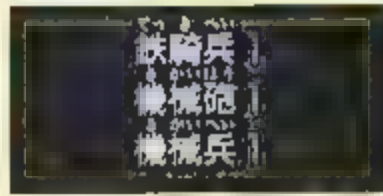
驚報で経験値をかせげ



サージャの「ビーム」と「警報」、機械兵と呼び出される鉄騎兵の攻撃力が脅威だ。すばやさも高いので、一方的に攻撃されて重傷を負わされることも多い。あまり出会いたくない敵。 **B**



雷攻撃で混乱してくれると、戦闘がずいぶん楽になる。鉄騎兵は、「ストップ」で動けなくしたほうが戦いやすいだろう。 **B**



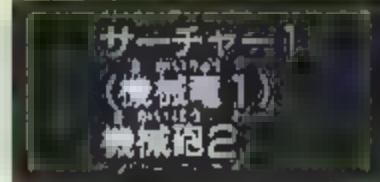
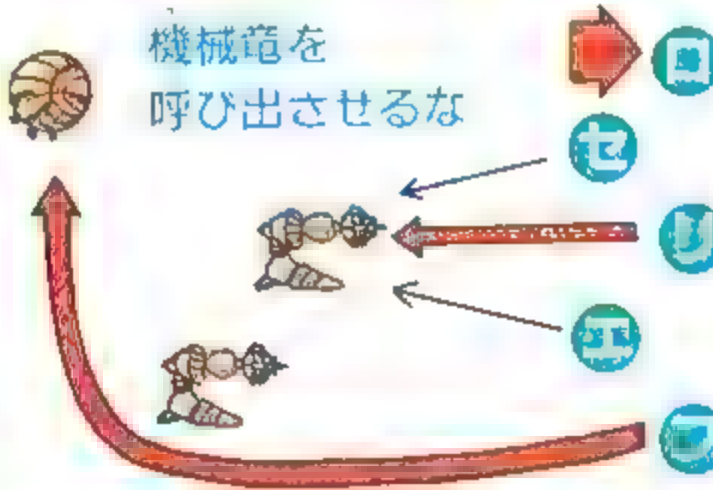
「サンダー」系の魔法で攻撃しながら、前列の機械兵から倒していこう。回復のためのMP、アイテムを常に用意しておけ！ **B**

最初に機械兵を倒そう。残したままでサージャを攻撃すると、敵の数が多くなってしまい、いっそう戦いにくくなってしまふのだ。

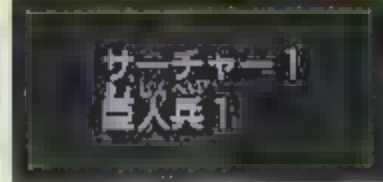
「サンダー」系の魔法を使うと、戦闘が楽になる。機械系の種族に属する敵は、稲妻にうたれれば回路がショートして混乱するからだ。

機械兵とサージャを倒せば、あとは味方のHPを回復させながら、鉄騎兵を倒す。1体だけなら、ほとんど危険はない敵のハズだぞ。

機械竜を呼び出させるな



なんといっても、サージャが呼び出す機械竜が恐ろしい相手だ。攻撃力が非常に高く、炎を吐いて全員のHPを大量に奪ってくる。すばやさや防御力も高く、かなりの強敵。 **A**

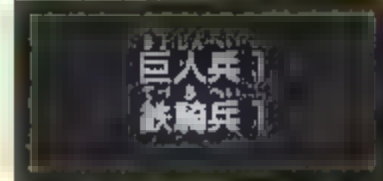


巨人兵を呼び出されたら、「ストップ」で止める。敵が動けない間に、サージャに集中攻撃をかけ、その後巨人兵を倒せ。 **B**

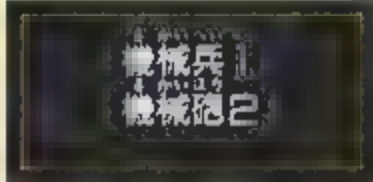
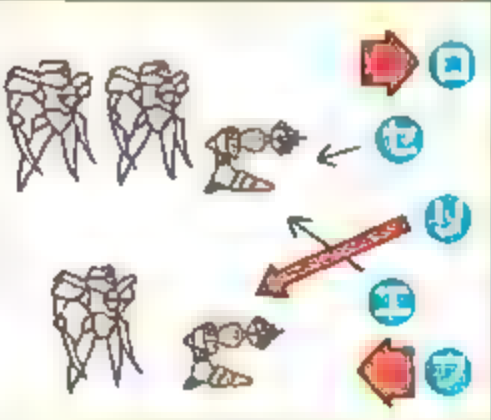
機械砲2体のビーム攻撃を受け続けるのは辛い。先に倒してしまうと、サージャが機械竜を呼び出すので、やめたほうがいい。

機械砲を残しておけば、機械竜は絶対に出ない。まずフースーヤがサージャに「ストップ」をかけ、前列3人は武器で攻撃。

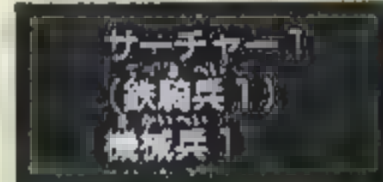
サージャに「ストップ」がかかったら、機械砲に攻撃を集中して倒す。リディアとフースーヤは、「サンダラ」・「サンダガ」で攻撃。



巨人兵はHPが高いから、倒すのに時間がかかる。「ストップ」をかけておけば、反撃を受けずに倒せるから楽に勝てるのだ。 **B**

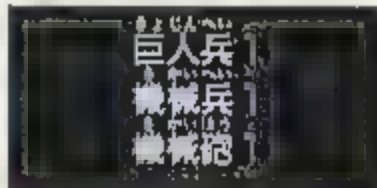
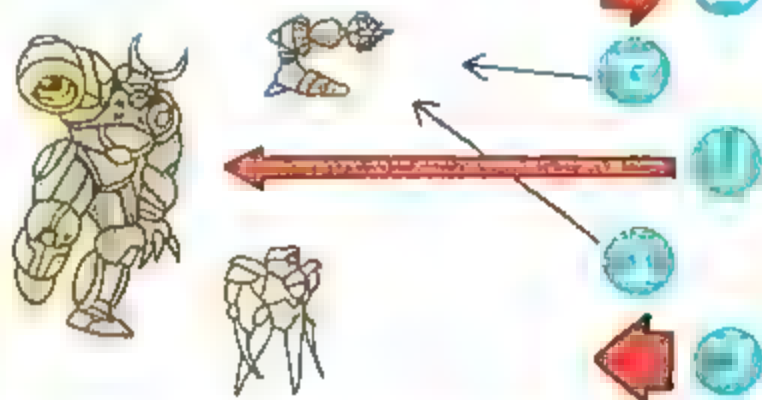


HPが低いときには、逃げる必要があるかも知れない。攻撃回数も多く、1回あたりのダメージも無視できないほど高い。戦うのなら、まずサンダ系魔法を全体にかけ、混乱させると楽だ。さらに「ストップ」を使えば、何とか勝てるだろう。HPの回復も忘れずに。 **B**



機械兵・サージャ・鉄騎兵の順で倒す。巨人内部の敵は攻撃力が高いから、サージャで経験値かせぎするのは危険だ。 **B**

巨人兵を止めて戦おう



巨人兵の攻撃力と火炎放射は脅威だが、それ以上に恐ろしいのは自爆することだ。HPが高いので、自爆されると被害を受けたキャラはほぼ間違いなく殺されてしまうだろう。 **B**

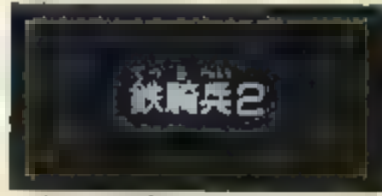


数が多いから、まともに戦うと手痛いダメージを受ける。サンダー系や「ストップ」の魔法を活用して、戦闘を進めよう。 **B**

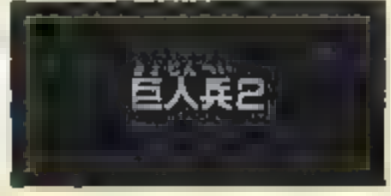
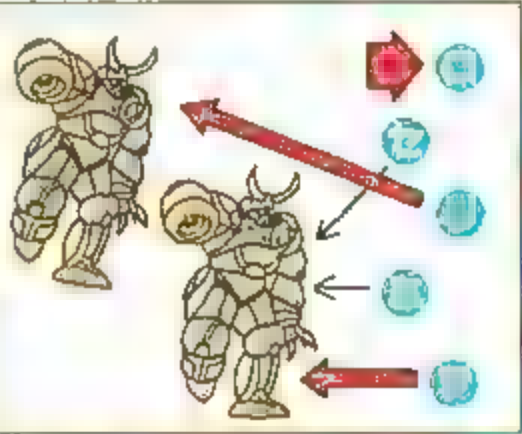
HPの低い機械砲・機械兵を先に攻撃し、体ずつ倒していこう。巨人兵には「ストップ」をかけ、反撃されないようにしておくこと。

機械砲と機械兵を倒したら、巨人兵を攻撃。「ストップ」の効果が続いたら、すぐかけ直そう。自爆するので、絶対に炎攻撃しないこと。

巨人兵に自爆されない限り、戦闘不能になる心配はあまりない。「ストップ」が使えるだけのMPがないと、苦戦するかも知れない。



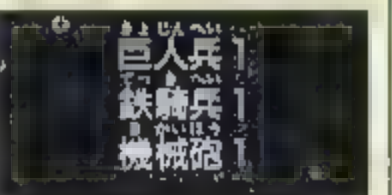
HPと攻撃力の高さに少々手こずらされるが、巨人内部では弱い部類の敵だ。直接攻撃だけでも、なんとか倒せるだろう。 **C**



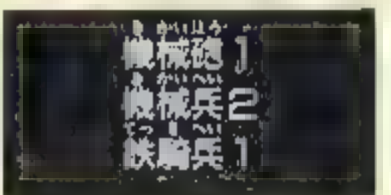
「ストップ」で、少なくとも1体の動きを止めないと苦しい。リディアとフースーヤが同時に「ストップ」を使えば、2体の動きを止められて戦闘が楽に進められる。1体に攻撃を集中してすばやく倒し、なるべく「ストップ」をかけ直さずに済むようにしよう。 **B**



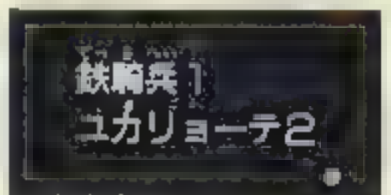
「ストップ」と「トルネド」が使えるだけのMPと、300近いダメージの炎の3連発に耐えられるHPがないと苦しい。 **A**



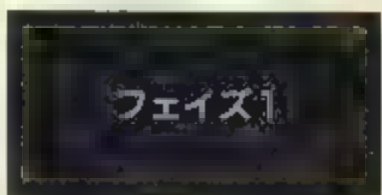
巨人兵に「ストップ」、全体にサンダー系の魔法をかけながら戦おう。「ストップ」がかかれば、あとは楽に戦えるだろう。 **B**



やはり、サンダー系の魔法で混乱させると楽だ。敵の数が多いので、HPが不安なら回復魔法を。「ストップ」も活用。 **B**



ユカリョーテから先に倒そう。毒攻撃がくる前に倒してしまえば、「毒消し」などのアイテムやMPをムダにせずに済む。 **C**

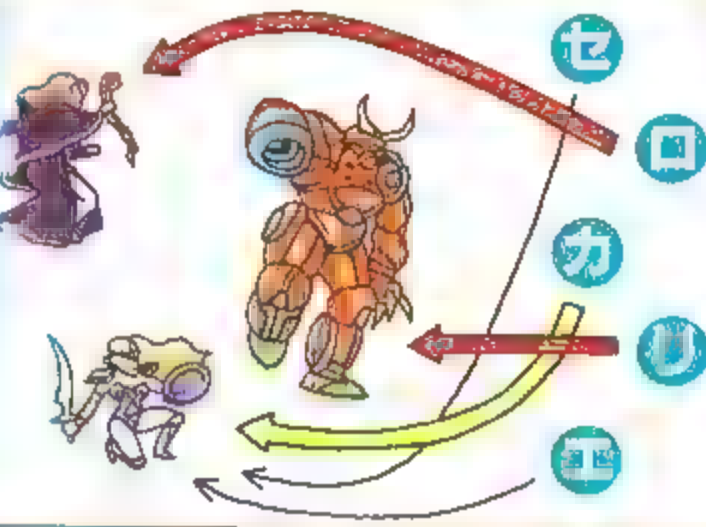


めったに出現しないが、出たら逃げた方がいい。戦うなら、パーティーにかけられた「リフレク」を逆用して魔法攻撃する。 **A**

●パラティン・セシル  
+ローザ  
+成人リディア  
+エッシ  
+カイン  
月の地下溪谷

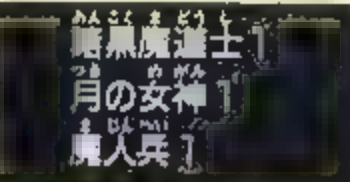
- |              |              |            |
|--------------|--------------|------------|
| 172 月の女神     | 180 ブルードラゴン  | 184 ベヒーモス  |
| 173 暗黒魔道士    | 181 レッドドラゴン  | 186 アーリマン  |
| 174 銀竜       | 182 ゼムスマインド  | 187 フェイズ   |
| 175 金竜       | 183 プリンプリンセス | 188 ゼムスプレス |
| 176 スカルドラゴン  | 170 リルマダー    |            |
| 177 サウルスゾンビー | 179 魔人兵      |            |

補助魔法を活用するのだ

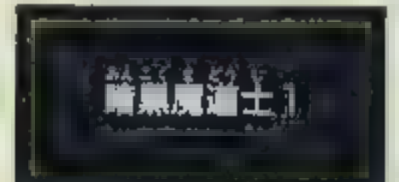


ローザが暗黒魔道士に「サイレス」を、「リディア」が魔人兵に「ストップ」をかける。魔法と強力な攻撃を封じ、前列3人は月の女神を攻撃。

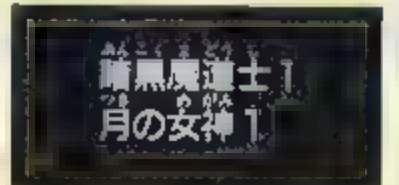
月の女神は、ほうっておくと石化攻撃をしてくる。「ストップ」を使えば問題ないが、攻撃を集中して早めに倒せばMPを節約できる。



暗黒魔道士は「アスピル」や「ドレイン」等、いやな魔法を使ってくる。魔人兵は攻撃力・HPがかなり高く、月の女神と同時に攻撃されると、HPがどんどん減っていくのだ。 **B**



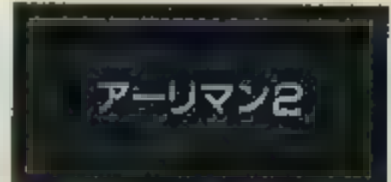
「サイレス」で口を封じれば、まったく恐くないザコになる。パーティーのレベルが上がれば、使わなくても楽勝だ。 **C**



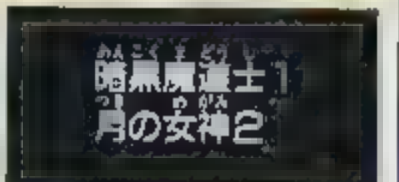
暗黒魔道士に「サイレス」を使用。もっと楽に戦いたければ月の女神に「ストップ」を。MPがもったいなければ直接攻撃。 **C**



カウントダウンとの競走



「死の宣告」を受けると10数えた後に確実に死が訪れる。HPが高いので、倒すのに手こずっている間に次々と仲間が死んでいく危険があるぞ。全員無事な状態で倒すのは難しい。 **A**

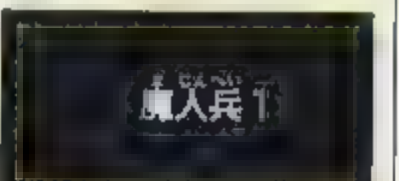


月の女神の攻撃力もけっこう高いので、「サイレス」を暗黒魔道士にかけるのと同じ時に、1体に「ストップ」をかけると楽だ。 **B**

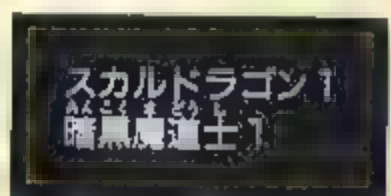
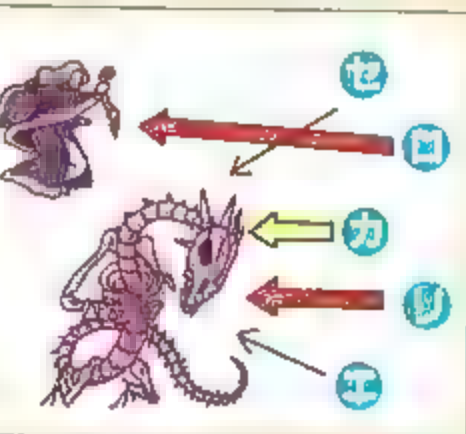
「死の宣告」を逃れる方法はない。アーリマンは飛び道具に弱いから、弓矢と円月輪でも一撃では倒せないから、他の手段も併用しよう。

短期決戦をめざすなら、「フレア」や「メテオ」、「ホーリー」などの強力な魔法を使う。死人が出たら、「レイズ」や「フェックスの尾」を使え。

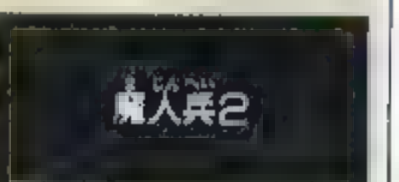
他にも、「スロウ」をまくって動きを遅くする方法がある。全員生き残っている状態で倒すには、運も必要になるかも知れない。



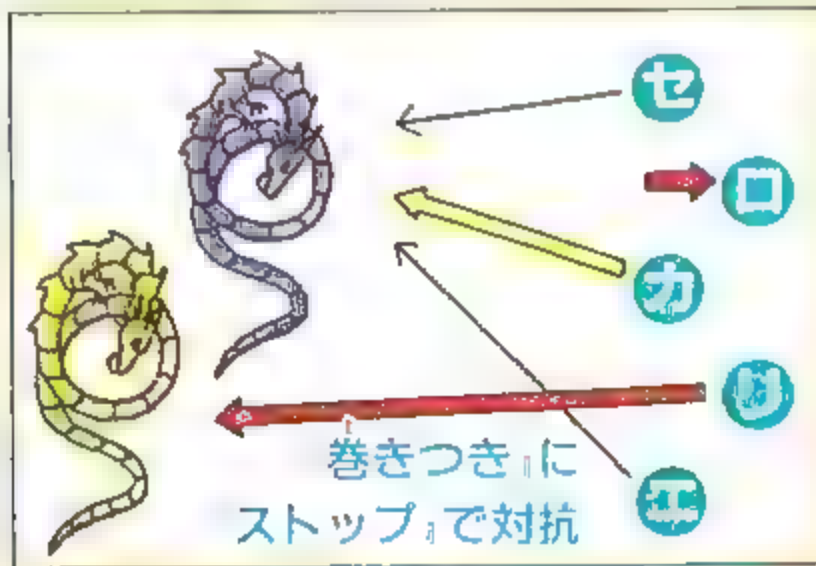
「ストップ」さえかければ、問題なく勝てる。レベルが上がれば、魔人兵の攻撃をしのいでMPを使わずに勝つことも可能。 **C**



「サイレス」で暗黒魔道士の魔法を封じ、スカルドラゴンに攻撃を集中しよう。攻撃されると毒をうける場合があるので、すばやく倒すこと。炎に弱いから「ファイラ」や「ファイガ」で焼き払うのも効果的だ。あとは、暗黒魔道士だけなので倒すのに苦労することはない。 **C**



まず「ストップ」で後列の動きを止める。前列を攻撃しながら、もう一度「ストップ」を使って前列も止めよう。炎はダメ。 **B**



**銀竜**  
**金竜**

銀竜の攻撃力と、金竜の稲妻攻撃に加えて、巻きつきでこちらを麻痺させることが多い。HPも高いので、レベルの低いうちは戦いが長引き、受けるダメージも大きくなる。 **B**

**暗黒魔道士2**  
**魔人兵1**

暗黒魔道士に「サイレス」、魔人兵に「ストップ」このパターンで楽勝だ。MPが足りなければ、「サイレス」は必要ない。 **B**

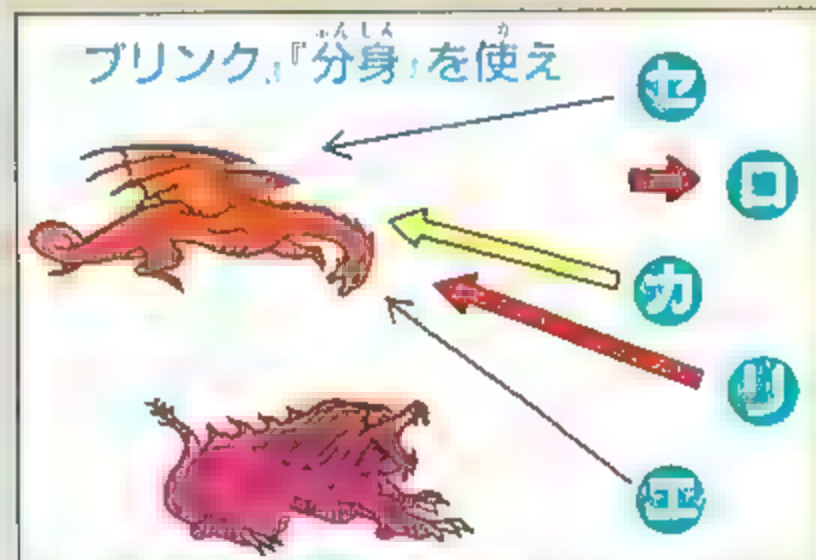
後列にいる金竜をほうっておくと、巻きつかれて麻痺する危険がある。先手をとって「ストップ」をかけ、金竜の動きを止めてしまおう。

前列3人は、銀竜から攻撃していく。特に弱点はないが、カインのジャンプ攻撃が比較的有効だ。麻痺は「エスナ」で回復させよう。

銀竜を倒せば、展開がぐっと楽になる。早く倒したいなら、「バイオ」などの攻撃魔法も併用して集中攻撃をかければカンタンだ。

**スカルドラゴン1**

HPが高くて倒しにくいなら、「ファイラ」や「ファイガ」で援護する。普通に戦っても、特に苦勞するようないことはない。 **C**



**レッドドラゴン1**  
**ベヒーモス1**

両者ともにHPが高く、普通の敵2体分の巨体は威圧感タップリだ。魔法が効きにくく、攻撃力が高い。レッドドラゴンの「熱線」攻撃は、一度に全員のHPを大量に奪っていく。 **A**

MPに余裕があれば、「ストップ」を使おう。直接攻撃だけで戦っても、少々時間がかかるが倒せないことはないだろう。 **C**

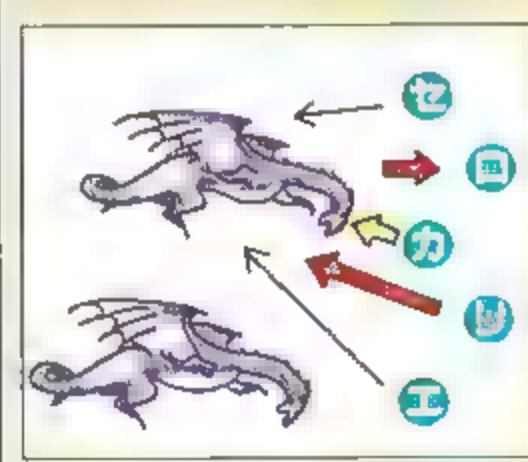
前列の3人は、強烈な攻撃にさらされることになる。エッジの「分身」と、ローザの「ブリンク」を使って、直接攻撃をかわすと楽。

「熱線」攻撃が脅威なので、必ずレッドドラゴンから先に倒す。「ストップ」は効かないから、直接攻撃を集中してできるだけ早く倒そう。

ベヒーモスにも「ストップ」は効かないが、直接攻撃しかしてこない分だけ楽だ。「ブリンク」や「分身」の効果切れたら、すぐかけ直そう。

**金竜2**

「巻きつき」攻撃が激しいので、「ストップ」の魔法は必需品だ。リディアのMPが少なければ、「エーテル」や「エリクサー」を使用。 **B**



**ブルードラゴン2**

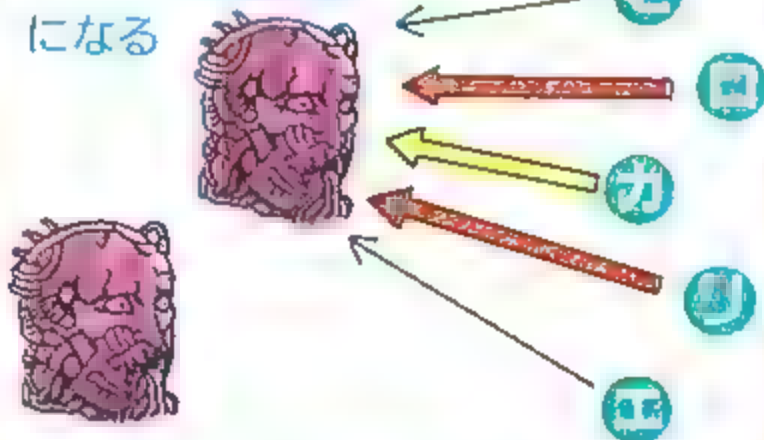
レッドドラゴンよりは弱い、やはり高い攻撃力を持ち、熱線のかわりに吹雪を吐いて全員を攻撃してくる。「ストップ」が通用しないので、こまめにHPを回復させながら戦うしかないだろう。前列のキャラは、「ブリンク」「分身」で直接攻撃を防ぐと少しは楽だ。 **B**

レッドドラゴンよりは弱い、やはり高い攻撃力を持ち、熱線のかわりに吹雪を吐いて全員を攻撃してくる。「ストップ」が通用しないので、こまめにHPを回復させながら戦うしかないだろう。前列のキャラは、「ブリンク」「分身」で直接攻撃を防ぐと少しは楽だ。 **B**

**暗黒魔道士3**

「サイレス」で魔法を封じることがすべて。3体もいるので、「サイレス」なしで戦うと予想外のダメージを受ける。 **C**

きびしい魔法戦になる



フェイズ2

すばやさ・HPが高いのはいうまでもなく、攻撃方法が変わっている。自分とパーティー全員に「リフレク」をかけ、自分に「フレア」・「バイオ」などの魔法をかけてはね返すぞ。 **A**

ブルードラゴン1

「ブリンク」と「分身」で直接攻撃をかわし、「吹雪」をくらったらローザの白魔法で回復。前列3人でひたすら攻撃しよう。 **B**

直接攻撃でも戦えるが、敵味方両方に「リフレク」がかかっている状態で、味方に攻撃魔法をかけると、はね返ってフェイズを攻撃だ。

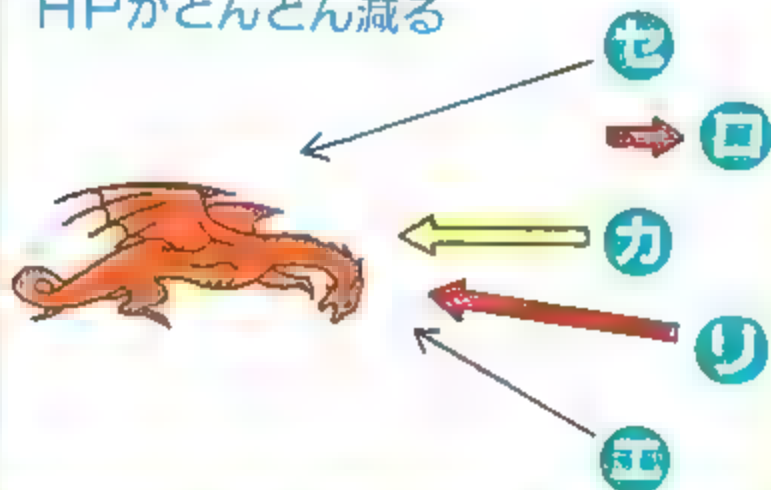
フェイズも、自分に「ホーリー」や「バイオ」をかけ、はね返して攻撃してくる。ユニークな攻撃だが、受けるダメージは大きいのだ。

味方のHPが低くなったら、フェイズに回復魔法をかけてはね返させる。「リフレク」を活用して戦わないと、勝つのは困難だろう。

アーリマン1

2体出現したときほどではないが、「死の宣告」の秒読みが終わる前に倒すなら「フレア」や「ホーリー」等の魔法は絶対必要。 **B**

HPがどんどん減る



レッドドラゴン3

強敵のレッドドラゴンが3体同時に出現する。巨体が画面に入りきらないので、画面上には1体しか表示されないが、左下のウィンドーにモンスター名と数が表示されるのだ。 **A**

銀竜1  
魔人兵1

まず魔人兵に「ストップ」をかけ、動きを止めてから、銀竜に攻撃を集中。魔人兵が動き出さないように注意して戦おう。 **B**

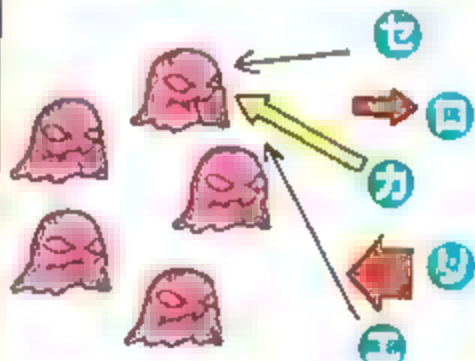
ウィンドーで数を確認せずに1体だけだと思っていると、強烈な攻撃を3連続でくらうことになる。「熱線」で全滅しそうになることも。

前列だけでなく、全員に「ブリンク」をかけたほうが安全だ。効果が切れたら、前列のキャラを優先にして、急いでかけ直してやろう。

3体が重なっているが、攻撃は自動的に1体に集中する。回復魔法をふんだんに使って、早めめにHPを回復しながら倒していこう。

サウルスゾンビー1

攻撃を受けると呪われることがある。「エスナ」等ですぐ治療し、炎の魔法も併用してできるだけ早く倒してしまとよい。 **C**



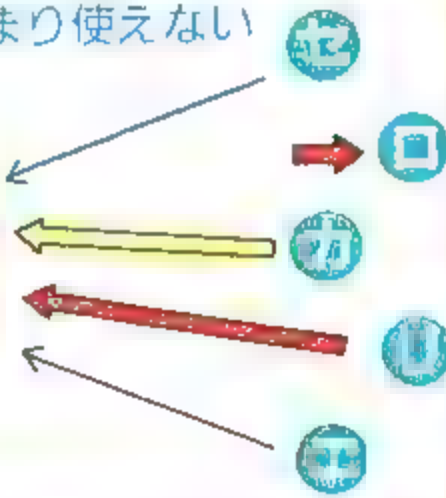
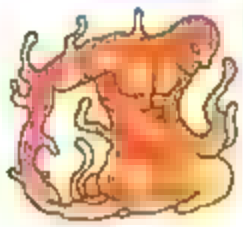
プリンプリンセス3  
プリンプリンセス2

戦闘のBGMを変化させ、パーティーを狂戦士にしてしまう。コマンドで作戦が立てられず、防御力も下がってしまうぞ。「ディスベル」で治療し、HPもすばやく回復させないと苦しい。他のプリン系と違って武器でも魔法でも戦えるから、得意な攻撃で挑め。 **A**

金竜1

巻きつかれるのがいやなら、「ストップ」で動きを止めよう。MPのムダ使いに思えるぐらいのレベルになれば、クリア目前だ。 **B**

攻撃魔法はあまり使えない



ゼムスプレス1

最後のダンジョンの大詰めに出現する、半透明の奇怪な人影だ。かなり巨大な姿をしているが、実害のある攻撃はほとんどしてこない。異常に高いHPだけが障害になる。

リルマダー1

自分に「ライブラ」をかけ、「稲妻に弱い」と言ってくるが、つられて雷攻撃すると「サンダガ」を返ってくる。「サイレス」が有効。

ゼムスプレスは、自分からは攻撃してこない。パーティーに「ライブラ」をかけるだけなのだ。武器で攻撃しても、まったく反撃しない。

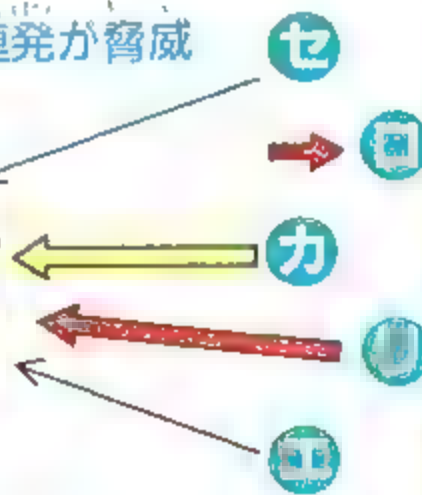
普通は「ライブラ」しか使っていないが、黒魔法や「ホーリー」で攻撃すると、「マインドブラスト」で反撃される。麻痺してHPが減る。

直接攻撃だけで戦えば、まったくダメージを受けずに倒せる。リディアの召喚魔法も、「マインドブラスト」で反撃されないから使用可能。

フェイス1

「リフレク」を活用しないと、倒すのは難しい。ローザが「アレイズ」を覚えるくらいのレベルなら、なんとか勝てるだろう。

コンフェュの連発が脅威



ゼムスマインド1

ゼムスプレスと似ているが、攻撃の激しさは似ても似つかない。直接攻撃のほかにも、「コンフェュ」等の魔法攻撃があり、すばやさの高さも手伝って非常に戦いにくい敵といえるぞ。

ベヒーモス1

前列のセシル・カイン・エッジにブリンクをかけて直接攻撃を防ぐ。魔法は効きにくいから、直接攻撃で地道に戦おう。

ゼムスマインドの「コンフェュ」は1度に複数にかかる。同時に2人、3人と混戦させられるので、「ユニコーンの角」や「万能薬」で対処。

戦闘が長引くと、HP・MPの消耗が激しい。魔法が効くので、「ホーリー」や強力な黒魔法・召喚魔法をどんどん使って攻撃するといひ。

「プロテス」や「シエル」等で身を守ってくるが、気にせずに武器と魔法で全力をあげて攻撃する。とにかく早く倒すことが何よりも大切だ。

レッドドラゴン1

ベヒーモスと同じく、前列のキャに「ブリンク」を使おう。「熱線」攻撃でHPが下がったら、早めに回復させなから攻撃



ベヒーモス2

直接攻撃のみの敵だが、受けるダメージがとても大きい。「ブリンク」と「分身」を使って攻撃をかわそう。前列の3人だけでなく、なるべくならパーティー全員にかけておきたい。後列にいても、ベヒーモスの攻撃を受けるとHPが1回に500近く減ることもあるのだ。

直接攻撃のみの敵だが、受けるダメージがとても大きい。「ブリンク」と「分身」を使って攻撃をかわそう。

レッドドラゴン2

全員に「ブリンク」を使え。直接攻撃をメインに戦うので、倒すまでに時間がかかる。HPに常に注意して、こまめに回復

# ボスキャラ フォーメーション

次から次へと目の前に立ちふさがる、個性豊かなボスキャラたち。彼ら固有の特徴や行動パターンをしっかりと理解したうえで、戦闘を有利に進めていこう。

## ボスキャラ容姿

天野喜孝氏の描いた、各ボスキャラのイメージイラスト。なかには、戦闘中に姿を変化させる者もいるのだ。

## 戦闘時の隊形

戦闘画面におけるボスキャラのグラフィック。複数で現れるボスキャラの場合、隊形も前もって知ることができる。

## 出現場所

ボスキャラの出現する場所。ダンジョンの場合は階数も明記してあるので、忘れずにチェックして対決に備えよう。

## 対戦適性レベル

そのボスキャラと対戦する時のパーティ編制とともに、倒すための目安となる最適レベルをキャラごとに表記。対戦時の参考にしてほしい。

## ボスキャラ説明

背景的な紹介とともに、特徴や性格などを詳しく説明することで、各ボスキャラの全体像を浮かび上がらせているのだ。

## 戦闘解説

戦闘に関わる部分でのボスキャラ説明。魔法や特殊攻撃など、戦闘時におけるそれぞれの行動を中心に解説されている。

## メーガス三姉妹

## 攻撃パターン

状況に応じて様々な変化するボスキャラの攻撃パターンを表で紹介。誰が、いつ、どんな攻撃をしてくるかを、ひと目で判断することができる。

## 行動の変化

戦闘中にボスキャラの行動がどのように変わるかを、イラストによってわかりやすく説明。戦闘における敵のフォーメーションがよくわかる。

## ボスキャラ攻略法

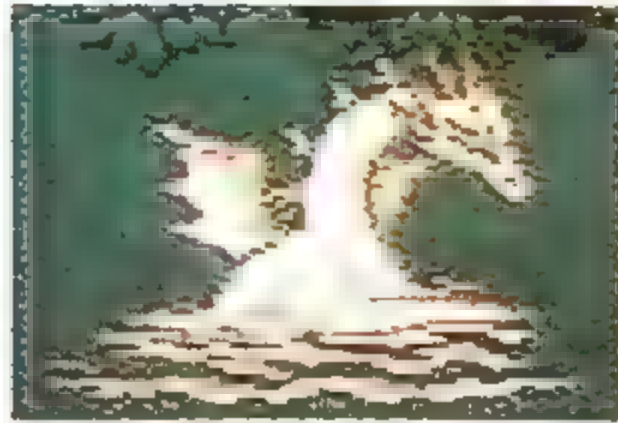
最もオーソドックスなボスキャラの攻略法。味方のキャラクター1人1人が、どんな行動をとればよいかまで詳しく解説している。

## 私の攻略法

スクウェアの開発関係者たちが、自分の経験に基づいて語る独自のボスキャラ攻略法。当たり前の戦い方に飽きた人におススメだ。

# ミストドラゴン

出現場所 ミストの洞窟



実体化時  
殴り  
霧の状態でも戦うと  
冷たい霧

適正レベル	
セシル	カイン
11	11

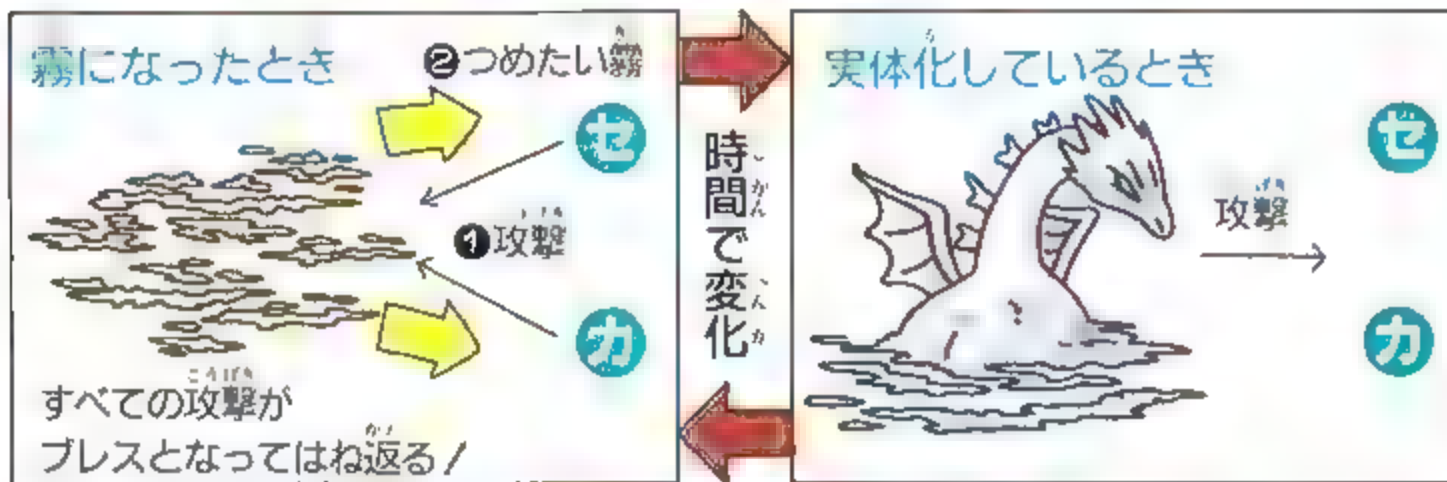
ミストの村に、よそ者が入り込むことのないよう、村へと抜ける洞窟の出口を守る白い竜。冷たく細かい霧の集合体という神秘的な存在である。積極的に人を襲うことは全くなく、無理に通り返けようとする者を攻撃する。

## モンスターの行状

### 霧になって攻撃を無効化

最初に遭遇した時には、ドラゴンとしての形を保っているが、時間の経過と共に霧に変化したり、実体化したりを繰り返す。実体の

時には、殴りの攻撃をしてくるが、こちらの攻撃も通用する。霧の時には、何もせずじっとしているが、こちらから何らかの攻撃をすると、それを無効化するばかりか、冷たい霧を吐き出して、2人ともダメージを受ける。



※タイミングをよく考えないと、カインのジャンプ中に、霧になってしまふことがある。実体化予告のメッセージまで、じっと待つのも手だ。

### 攻略法

実体化している時に、殴りやジャンプでどんどん攻撃する。霧の時に『ポーション』を使ってダメージを回復。パロンの町で『ポーション』を買いだめしておく。

主に攻撃!  
霧になったら回復!

実体化しているとき、ひたすら『ジャンプ』!

●スクウェア関係者が明かす●  
**私はこうして倒した**

開発 H・Iさんの場合  
まず、カインを戦闘不能にすると、経験値がセシルに倍入るので、その後が楽だよ。でも、戦うとき大変だけど。



# オクトマンモス

出現場所 地下の湖

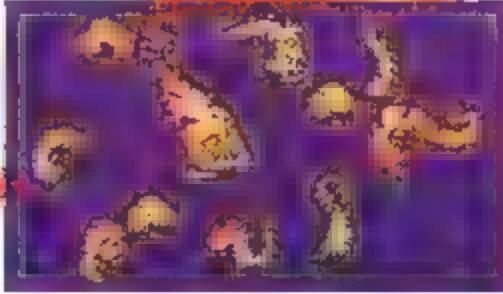
ダムシアンへと続く地下水脈の中の、地下湖に住みついている巨大タコ。8本の足で、水脈を通り抜けようとする者を捕える。知能はあまり高くないので、複雑な攻撃は仕掛けてこない。



通常時  
殴り  
HP一定以下になると  
足減、スピード減

適正レベル

セシル	リディア	チラ
15	12	20



## モンスターの行動

### 足が多いほど素早い攻撃

足の数が多いほど、攻撃と攻撃との間隔が短い。だが、殴り攻撃しかしてこないため、HPに注意さえしていれば、比較的倒しやすい敵といえる。

はじめは攻撃が素早い

攻撃の早さは10

← 攻撃方法は殴りのみだが、最初のうちはたたみかけるように攻撃してくるので、HP回復はなるべくこまめに。

足の本数	攻撃の早さ
7	9
6	8
5	7
4	6
3	5
2	3
1	1

↑ 足の数と、攻撃の速度の関係を図示してみた。速度は、8本のときを10、1本のときを1として相対的に換算してある。

### 攻略法

とにかく、地道に倒すしかない。魔法よりも暗黒剣での攻撃の方が効く。足数が半減するまでは、HPの状態に気を配りながら、セシルに集中攻撃させよう。

とにかく攻撃！

せつせと回復

攻撃魔法！ときどき回復

スクウェア関係者が明かす  
私はこうして倒した

営業 Y・Hさんの場合

リディアのMPが低い時は「ロッド」をアイテムとして使って攻撃させる。魔法より時間をくわない点もオイシイ。

# アントリオン



通常時
殴り
殴ると
反撃の角

適正レベル		
セシル	リディア	ギルバート
16	14	11

出現場所 アントリオンの巣

ダムシアン領に広がる砂漠から、浅瀬沿いに海を渡ったところにある、小さな洞窟の中にある巨大アリ地獄の、産卵の時に出す分泌物が『砂漠の光』。ただし、巣の中に入り込んだ者はすべて敵とみなすので、要注意。



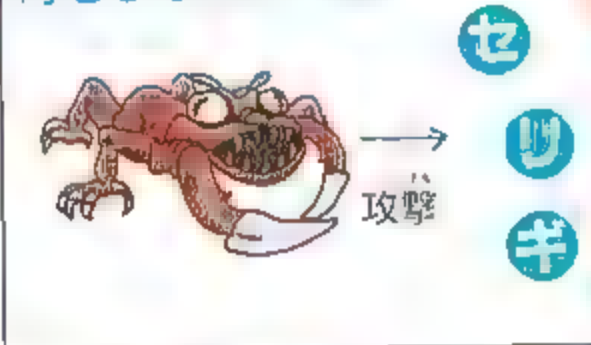
## モンスターの行動

### 目には目を攻撃には反撃の角

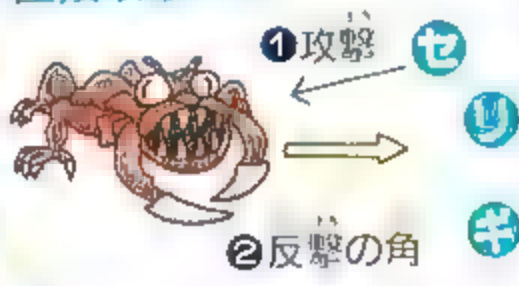
本来、攻撃的な性格ではないので、何もしなければ威嚇程度の殴りしかしてこない。しかし、一度手を出すと、反撃の角を使われて、大ダメージを受けることになる。魔法と暗黒には反撃しない。

→ 巣を襲われたことによって、感情を害しているもの、それほど強い攻撃ではない、しかし、コメント選択は素早く行おう

何もしないときは



直接攻撃だと



← 殴りの攻撃をされると、反撃の角を飛ばしてくる。このダメージは結構大きいので、避けたい。

魔法攻撃なら



← 魔法で攻撃すれば、反撃の角を飛ばしてこない。どうやら、魔法に対する神経が、かなり鈍感らしい

### 攻略法

とにかく、殴りの攻撃はしない。黒魔法や、魔法効果のあるアイテムで、少しずつ敵のダメージを増やしていく方が確実。回復はギルバートにまかせても良い。

ひたすら『暗黒』

魔法攻撃と回復

ポーションをたくさん持って『くすり』

●スクウェア関係者が明かす●

## 私はこうして倒した

営業 Y・Hさんの場合

セシルはひたすらアイテムアタック。リディアは魔法か、手持ちの杖をアイテムとして使うかのいずれかで攻撃。

# マザーボム

攻撃パターン

通常時

殴り

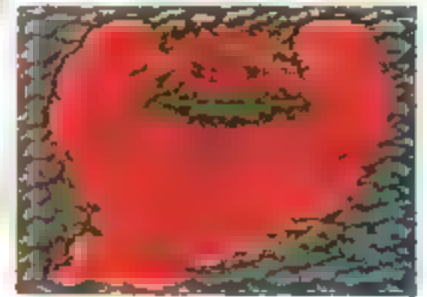
HP一定  
以下になると

大爆発(全)

出現レベル				
セシル	ローザ	リディア	ヤン	キルバート
17	13	15	10	14

出現場所 ホブス山山頂

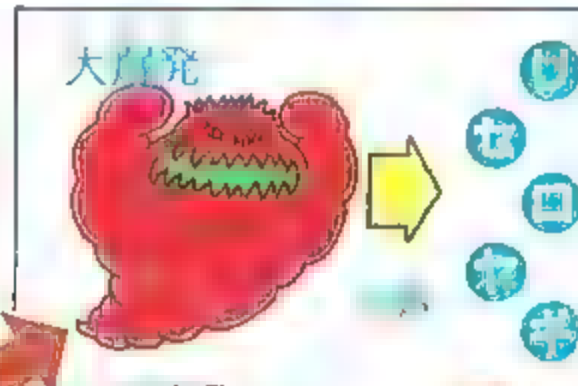
ホブス山の山頂に現れるが、本来この山に巣くっていたわけではない。一見、単なるボムに見えるが、実はその中に6つの小ボムを隠し持っているという恐るべき大ボムなのだ。



## モンスターの行動

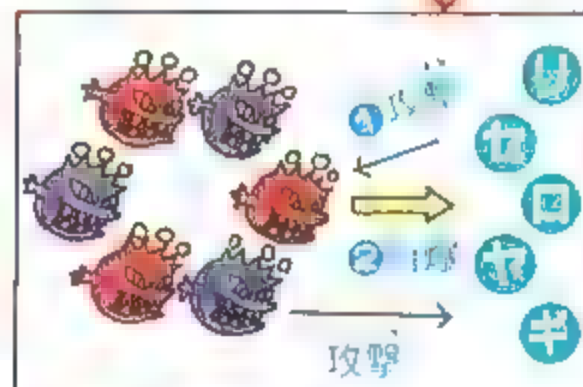
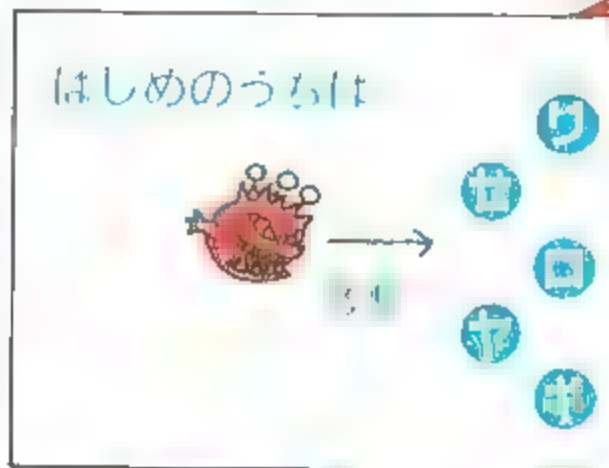
### 自爆で大きな被害を与える

何もしなければ、殴り攻撃しかしてこないが、少しでも攻撃すると、数ターン後に大爆発を起こし、全員に被害を与える。そして小ボム6体に分裂するが、これも攻撃によって自爆する。



←爆発予告が出たっ、力を貯めたりせずに、とんどん攻撃しよう。敵のHP残量と爆発の威力は比例する。

→あとなくしてしまおう。HPをフル回復させておけば、大爆発にも生き残れる。「ヘイス」を自分にかけるのも良い。



←小ボムは、HPが一定以下になると自爆するので、集中攻撃をして倒そう。フアイア系の魔法は厳禁。

### 攻略法

マザーボムが大爆発する時は、全員がダメージを受けるので、充分にHPを回復するまでは攻撃しない。

小ボムは1体ずつ集中攻撃して、確実に倒そう。

- 回復が「リザド」
- ヤンと協力して1体ずつ確実に
- 「けうう」が回復
- 「たのる」で攻撃
- 「くさり」で大爆発のダメージを回復

スクウェア関係者が明かす  
**私はこうして倒した**  
開発 H-1さんの場合  
大爆発するまでは、HPをMAX近くに保つようにする。バラバラになったら、ヤンの殴り、セシルの暗黒で。

# スカルミリョーネ

出現場所 試練の山山頂



試練の山で待ち受ける四天王の1人。殺されてもゾンビーとして蘇るほど、悪への執念に満ち満ちている。



## 攻撃パターン

スカルミリョーネ	スカルナント	ゾンビー
通常時		
攻撃指令	何もしない	殴り(毒)
1体1グループになると		
サンダー・殴り	殴り	
	指令を受けると	炎で攻撃すると
	ドレイン	ガス(全)

適正レベル			
セシル	テラ	パロム	ボロム
19	22	15	15

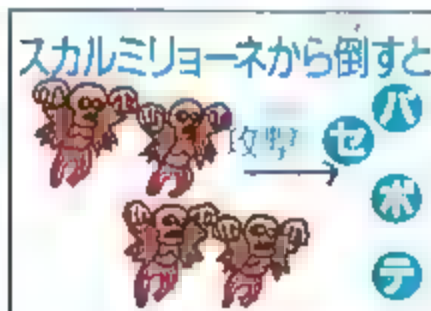
## モンスターの行動

### 恐怖の2回攻撃

スカルナントを4体も伴って出現。彼らがいるうちは指令がほとんど。1体になると殴りや『サンダー』で攻撃してくる。一度倒しても、その後でゾンビーになり、バックアタックをかける。

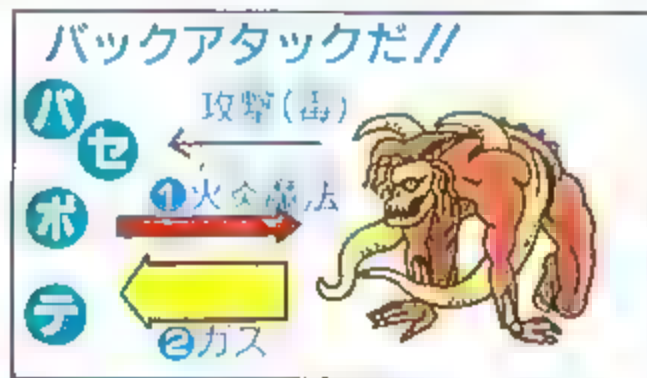


↑スカルミリョーネは1体残ると、殴りと『サンダー』で攻撃。



↑スカルナントは指令がないと、殴りだけの攻撃に切り替わる。

→スカルミリョーネは、攻撃を受けられない限り指令を出すか、殴り攻撃するだけ。



↑ゾンビーにファイア系の魔法を使うと、スロウ効果のガスを、全員に浴びせる。

## 攻略法

スカルナントを1体ずつ確実に倒す方が楽。その間は、スカルミリョーネには攻撃しないでおく。1度目の戦いが終わってから、隊形を変えておくと有利。

パロム セシル ボロム テラ

- 火炎系の魔法で攻撃
- 攻撃に専念! 暗黒も有効
- 回復がメイン
- 魔法攻撃をガンガン!

スクウェア関係者が明かす  
私はこうして倒した  
開発 Y・Mさんの場合

一度キャンプに戻って回復させとく。ゾンビーにはパロムが強がって強がって強がってから『ファイラ』を一発!!

# ベイガン

バロン城の親衛隊長であったが、ゴルベーザに忠誠を誓い、その命じる通りに魔物になってしまった。普段は人間の姿に戻っていることもできる。



出現場所  
バロン城1F



適正レベル				
セシル	テフ	ヤン	バロム	ポロム
16	23	20	19	19

## 攻撃パターン

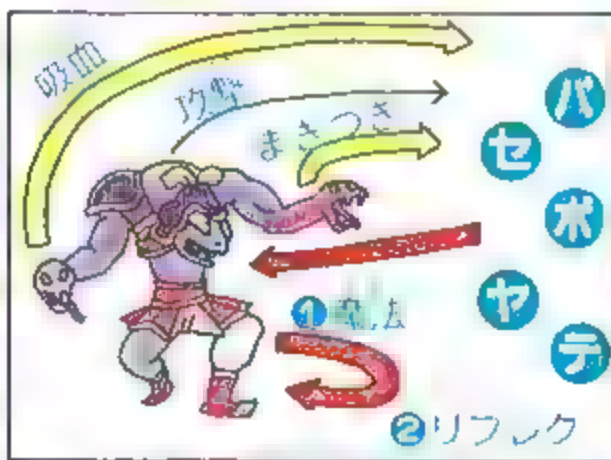
ベイガン	右腕	左腕
通常時		
殴り ヘイスト	殴り 吸血	殴り 巻き付き
1体になると		
再生	自爆	自爆
魔法攻撃すると		
リフレク		

## モンスターの行動

### 蜥蜴の再生能力を持つ男

再生能力が強く、両腕を切り落としても、また生えてくる。右腕が『吸血』、左腕が『巻き付き』という特殊攻撃を仕掛けてくるので、除々にHPを奪われて動けなくなることが多い。

→ 胸は、魔法攻撃を受けると「リフレク」をかけるか、殴り攻撃なら殴りを返すか「ヘイスト」だけ。



### 胸だけ残すと



← 両腕から倒しても、次ターンで再生してしまつたので、まったくムダになる。片腕だけなら、再生しない。

### 胸だけ倒すと



← 胸を先に倒してしまつた次ターンで1体ずつ自爆してしまう。先にHPを400位は減らしておきたい。

## 攻略法

両腕よりも、再生能力を封じるために胸を狙おう。ただ、腕だけが残ると次ターンで自爆してしまうので、吸血攻撃をしてくる右腕を先に倒しておく方が良い。

魔法は使わない

片腕を倒してから胸を攻撃

魔法は使わない

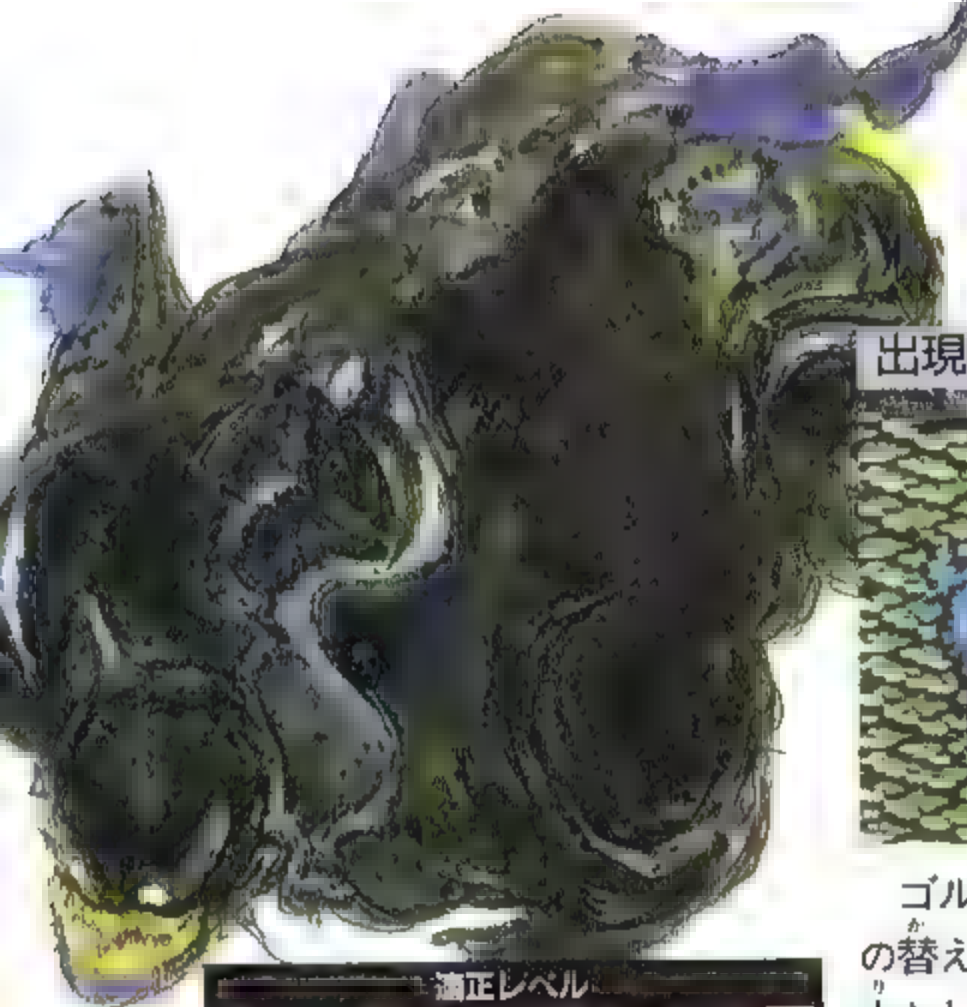
『ためる』で胸に集中攻撃

回復に専念

スクウェア関係者が明かす  
私はこうして倒した

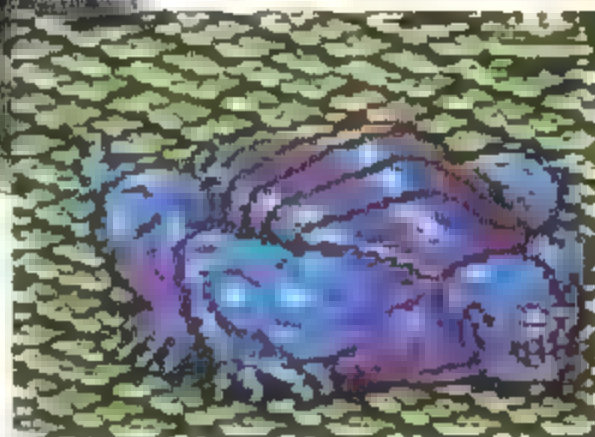
開発 K・Kさんの場合

まず、本体になるだけ強い魔法を1発。左手を叩いてから、ためるや戦うを連発し、もう1本の腕を最後に



# カイツツオ

出現場所 バロン城王の間



通常時
津波(全) ヘイスト
HP一定 以下になると
回復

適正レベル				
セシル	テラ	ヤン	バロム	ポロム
16	23	20	19	19

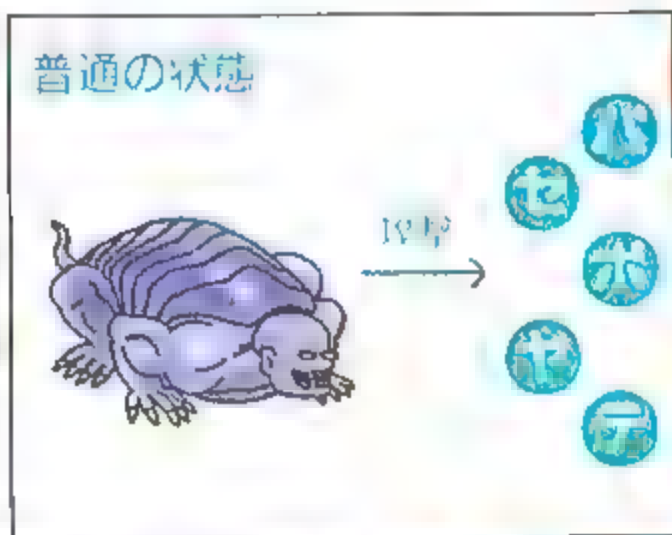
ゴルベーザの策略によってバロン国王が殺され、その替え玉として送り込まれたモンスター。四天王の1人として、水の魔物を名乗っている。部下を始めとして、人間の心を自在に操る能力もある。

## モンスターの行動

### 津波で全員を攻撃する

通常、殴りなどの攻撃はしてこないが、少しずつ水を集めて津波を起こす。また、HPが減ると、防御体制になって回復してしまう。

→ 始めのうちは、殴り攻撃か「ヘイスト」だけなので、こちらにも通常攻撃が良い。



← 水のハリアを破るためにはサンダー系の魔法が効くので、表示が出たらすく!



← この状態のときは攻撃を仕掛けてこないなので、味方の回復をするのも良い。

### 攻略法

水を集め始めると、一種のバリア状態になる。このバリアはサンダー系の魔法によって破壊できるので、なるべくこまめに魔法をかけながら、攻撃をしよう。

「サンダー」をこまめに  
とにかく攻撃!  
回復がメイン  
ひたすら「ためる」  
「サンダー」と回復

● スクウェア関係者が明かす ●  
**私はこうして倒した**  
開発 K・Kさんの場合  
バリアはとにかく雷系のアイテムで壊せ。バリアのない時も、バロムは雷系の魔法を、除々に強めながら使え。

# ダークエルフ・ダークドラゴン

出現場所 磁力の洞窟 クリスタルルーム

磁力の洞窟に潜み、トロイアの土のクリスタルを運び持つ。エルフは仮の姿で、本体はドラゴンだ。

## 攻撃パターン

ダークエルフ	ダークドラゴン
通常時	通常時
ファイラ(全) プリザラ(全) サンダラ(全) トルネド(全)	殴り ダークプレス(全)
ひそひ草を使うと	
ファイラ(全) トルネド サンダラ(全) ささやき プリザラ(全)	

適正レベル

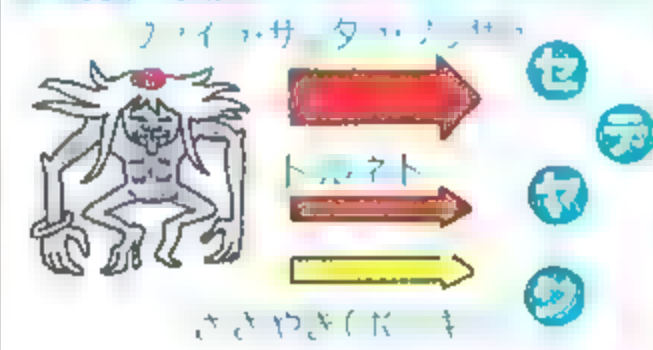
セシル	シド	テラ	ヤン
20	21	24	22

## モンスターの行状

### 3段攻撃で大ダメージ

エルフの時は「ファイラ」「サンダラ」「プリザラ」を続けて放ってくる。ほかにも「トルネド」などのダメージが大きい魔法を多く使うので注意が必要。

金属製の装備かてきえるようになったら



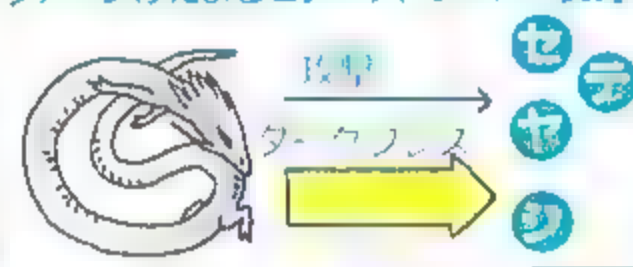
とにかく攻撃力が強いので、HPの残りに気を配りなかつたらず、長期戦は必至。豚にならないと3段攻撃に耐えられない

金属製の装備かてきえないとき



→ダークプレスの攻撃力は強いが、総じてエルフの時ほど戦いにくい相手ではない。HPも少ないので、一気に総攻撃をかけて倒してしまおう。

ダメージたまるとダークドラゴンに変身



## 攻略法

金属製の装備が可能になったら、3段攻撃を全体回復魔法で乗り切りつつ、ひたすら攻撃をするしかない。「ポーション」「ダイエットフード」でMPの節約を図ろう。

- 攻撃あるのみ!
- 回復に専念
- ひたすら攻撃
- 攻撃とアイテム

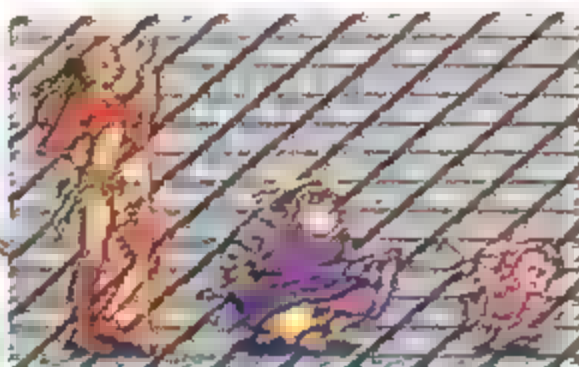
スクウェア関係者が明かす  
**私はこうして倒した**  
開発 K・Kさんの場合

「ささやき」はルビーの指輪で防げる。テラだけでもつけておこう。ドラゴンは砂時計を使って、動きを止めて叩け。

# メーガス三姉妹

ドグ・マグ・ラグ

出現場所 ゾットの塔5F



バルバリシアに仕える三姉妹。長女のマグ、次女のドグ、三女のラグでバルバリシアに近よろうとするものに危害を加える。

## 攻撃パターン

ドグ	マグ	ラグ
全員いるとき(デルタアタック)		
リフレク	攻撃	ファイラ サンダラ ブリザラ バイオ
ドグがラグが欠けているとき		
同上	リレイズ	同上
マグが欠けているとき		
コンフュ バーサク スロウ ケアルラ		ファイア サンダー ブリザド ポイズン

正レベル	セシル	シド	テラ	ヤン
	22	23	25	24

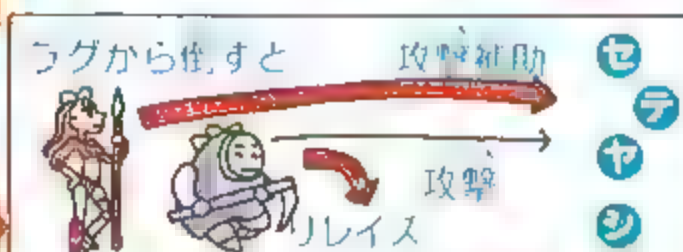
## モンスターの行動

### 残り人数により行動が変わる

三人揃えば下図のような『デルタアタック』で攻めてくる。『デルタアタック』を崩すと、各々は攻撃方法をかえてきて、復活させようと右図のような行動をとるのだ。



← 反射攻撃か不可能に、セ・シ・マグがトクを蘇らす



← 敵の攻撃かゆるくなる。だがマグがまた復活させる



← 魔法でいやしく攻めてくるが、復活してこない。

## 攻略法

ドグやラグを倒しても、マグを倒さない限り復活してくる。逆に言えば、マグさえ倒してしまえば復活不能になるので、あとの2人はゆっくりと倒せるはずだ。

ひたすら攻撃!

回復がメイン!  
ラグには魔法で攻撃!!

『ためる』が攻撃

ひたすら攻撃!

スクウェア関係者が明かす

### 私はこうして倒した

開発 | 〇〇さんの場合

テラは魔法でラグを、残りの3人はマグを倒そう。逆デルタアタックで、『アスピル』で吸収してもよい。



# バルバリシア

出現場所 ソットの塔6F

## 攻撃パターン



【竜巻バリアなし】
攻撃 竜巻バリア
【竜巻バリアあり】
トルネド 指先 攻撃

適正レベル				
セシル	カイン	ローザ	シド	ヤン
22	24	23	23	24

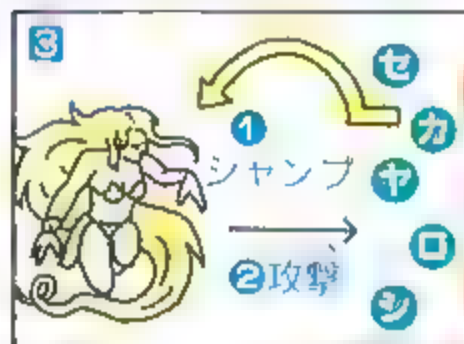
女性モンスターの頂点に立つ、四天王の紅一点風のバルバリシア。風を武器としている。身長しんじょうの3倍はある髪かみで竜巻を作り、それをバリアとするのだ。

## モンスターの行動

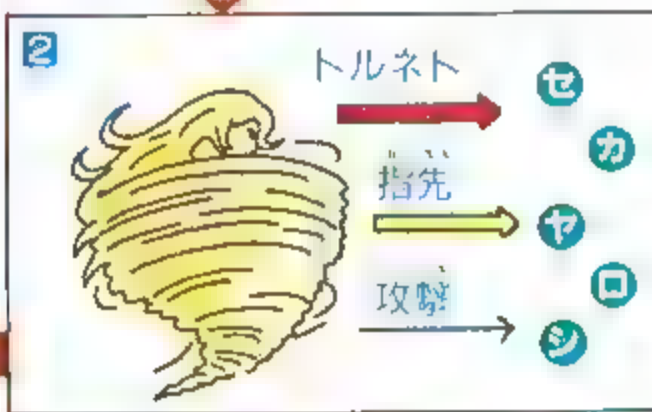
### 竜巻バリアを上手に解け!!

風でバリアを張るが、これはカインの「ジャンプ」でしか破ることができない。バリアを張っていると「トルネド」などの強烈な攻撃をしかけてくるので、早く崩壊させよう。

↓「ジャンプ」でバリアは崩壊。崩壊時に一撃を受けるのが手痛い。



↑すぐにバリアを張るので、手早く攻撃を。



←まずは竜巻バリアをはる。こうなると魔法は通じず、攻撃もほとんど通じなくなる。  
↓竜巻バリアがあるときの攻撃は強烈。「トルネド」には要注意。

### 攻略法

「トルネド」を受けた人の回復を重視しよう。また、バリア崩壊時の一撃を食らった人も弱ってるので注意。カインの「ジャンプ」と全員の肉弾攻撃で仕留めよう。

攻撃あるのみ!  
とにかく「ジャンプ」!  
タイミングよければ「たのま」  
回復と防御  
「バリア」を削って  
もらってもよい

●スクウェア関係者が明かす●  
**私はこうして倒した**  
開発 K・Kさんの場合  
とにかくジャンプジャンプ!! カインに「ヘイスト」してやろう。石になるのはギリギリまで気にしなくていいよ。

# カルコブリーナ

## カルコ・ブリーナ

出現場所 ドワーフの城2F

適正レベル			
セシル	カイン	ローザ	ヤン
25	27	26	26



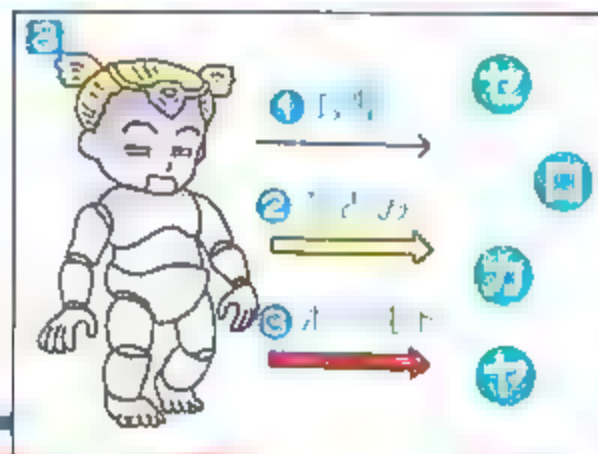
### 攻撃パターン

カルコ・ブリーナ	
通常時	攻撃
攻撃されると	反撃攻撃
片方が全滅すると	カルコブリーナに合体
カルコブリーナ	
通常時	踵 攻撃 ホールド
炎を受けると	炎(全)
冷気を受けると	津波(全)
雷を受けると	雷(全)
HP一定以下になると	カルコ・ブリーナに分裂

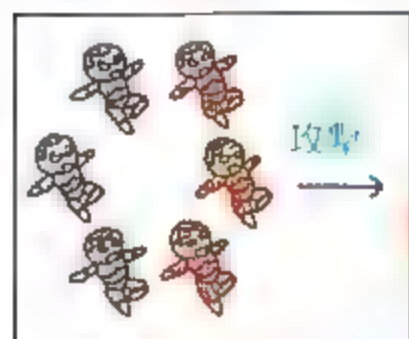
かわいい人形に邪悪な心が植えつけられている。合体、分裂を繰り返すのが特徴だ。

## カルコとブリーナが合体

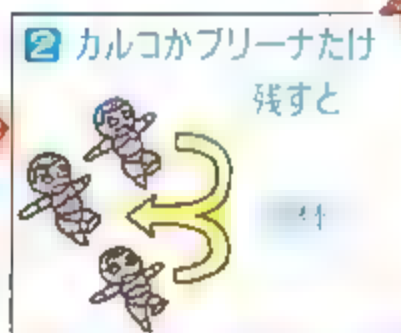
最初に登場するときは、カルコとブリーナだが、どちらか1グループだけになるとカルコブリーナに合体する。ある程度ダメージを与えると、また分裂する。合体・分身させずに倒すのがコツだ。



←1,2,3の攻撃を順にして、HPが一定以下になって、分裂してしまつと最初からやり直し。



↑1グループにしないように、1体ずつ落ちついて倒そう。



→攻撃属性のあるアイテムは、反撃にあうので使用禁止!!



## 攻略法

もっとも簡単な倒し方は、分裂している状況のときに『砂時計』のどれかを使おう。カルコの方が動けなくなる。ブリーナから倒せば、合体できずに終わるはずだ。

攻撃あるのみ

防御MAXで回復

カルコたちには『ジャンプ』しほい

カルコブリーナには『たのる』で攻撃

●スクウェア関係者が明かす●  
**私はこうして倒した**

開発 H-1さんの場合

合体後のカルコブリーナは力技で押そう。ただし力の弱いキャラは防御だよ。また分裂する可能性が増えるから。



# ゴルベーザ

## 黒竜

### 攻撃パターン

ゴルベーザ	
戦闘突入時	呪縛の冷気(全) 黒竜召喚
通常時	バイオ サンダガ ファイラ
黒竜	
通常時	黒い牙

適正レベル				
セシル	カイン	ローザ	リディア	ヤン
25	27	26	25	26

出現場所 ドワーフの城2F

クリスタルを集めており、部下の四天王を遣わせセシルたちの行動を妨害していた張本人。知力に長けた黒竜を召喚する能力を持つ。

## モンスターの行動

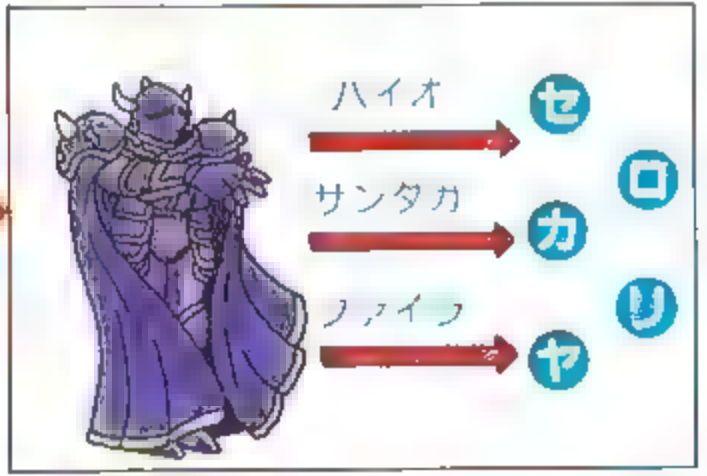
### ゴルベーザ自体は強くない!!

強制進行バトルなので、強引に特定キャラ以外を戦闘不能に陥れるのだ。戦えるのは、セシルとリディアだけ。ゴルベーザの強さより、少人数なのがツライ。



黒竜を召喚し、セシルとリディア以外を戦闘不能にかえてしまう。↓これから本当の戦闘開始。ほかの人を戦闘に戻したり、HPの回復はかなり大変だ。

ある程度こちらが攻撃するのを黙って見ている。こちらの力を試しているように、こちらは力を試すのをマヒさせてしまつた。



### 攻略法

HP回復専門キャラクターがいないので、どちらかを回復係にしよう。ちなみにゴルベーザは炎と聖なる力に弱いので、セシルもリディアも弱点を突ける。

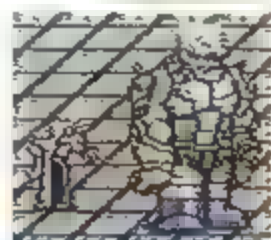
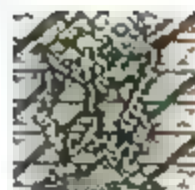
- ひたすら攻撃!
- 回復メイン
- 最強の攻撃 『ジャンプ!』
- 召喚で攻める
- 『ためる』で攻撃

スクウェア関係者が明かす  
**私はこうして倒した**  
開発 H-1さんの場合  
セシルはひたすら攻撃。リディアはアイテムで回復。余裕ができたならローザを戦闘に復帰させて回復係にしてね。

# ルゲイエ博士

バルナバ・合体メカ・ルゲイエボーク

ゴルベーザ直属のマッドサイエンティスト。自分で発明したバルナバと襲いかかる。負けてもサイボーグ化した体で立ち上がるのだ。



出現場所 バビルの塔8F

## 攻撃パターン

	ルゲイエ博士	バルナバ	合体メカ	ルゲイエボーク
通常時	指令 給油	攻撃	攻撃 自爆	毒ガス ビーム レーザー
1人のとき	合体	攻撃 自爆		火炎放射 治療
攻撃されると				睡眠ガス



適正レベル

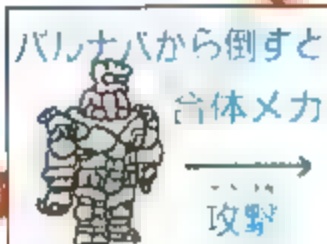
セシル	カイン	ローザ	ノディア	ヤン
28	30	28	28	29

## モンスターの行動

### 生き残った方が奇妙な行動を?

お笑いキャラクター的な存在であり、奇妙なパーティープレイと、1人になったときの不思議な行動が特徴だ。ルゲイエボークに変身してからが戦闘の本番となる。

↓ 2回攻撃される間に倒さないと、ルゲイエが勝手に「自爆」させる。

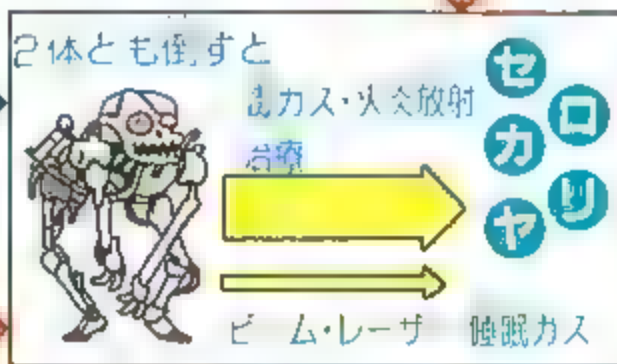


↑ ルゲイエがバルナバに乗り、2回だけ攻撃してくる。



↑ ルゲイエは攻撃せずバルナバの治療に専念。

↓ 1回攻撃してくるか、すぐに油切れで「自爆」する。



## 攻略法

「自爆」によるダメージは敵の残りHPで決まるので、両方を均等に攻撃していこう。バルナバから倒さないように。ルゲイエボーク戦に備えて体力を温存したい。

とにかく攻撃

回復から攻撃

やっぱり「サンダー」

「サンダー」系攻撃

「たのむ」で攻撃

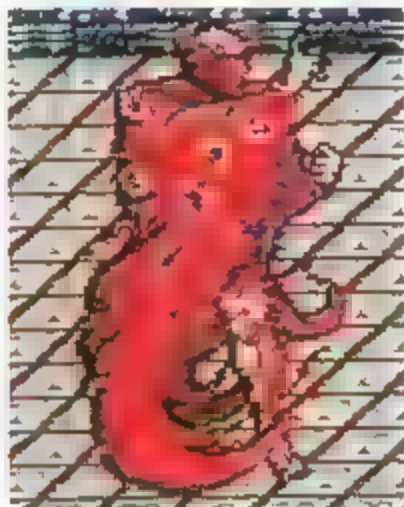
● スクウェア関係者が明かす ●  
私はこうして倒した

開発 H-1さんの場合

ルゲイエボークになる前に「自爆」して1人を戦闘不能にすることがある。戦闘不能はそいつだけにしないとツライ。

# ルビカンテ

出現場所  
バブイルの塔B5F



四天王のリーダー格。  
火を自在に操ってくる。

【マントを開いたとき】
火燕流
【マントを閉じたとき】
攻撃
【攻撃されると】
ファイラ(全)
【召喚魔法を受けると】
ブリザラ(自分)
【火通を受けると】
レイズ(相手)

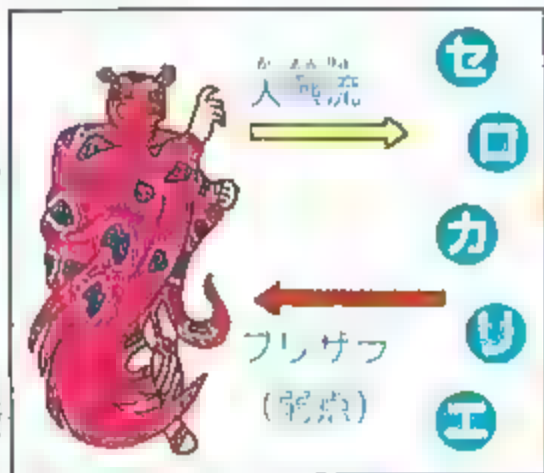
適正レベル				
セシル	カイン	ローザ	リディア	エッジ
32	33	32	31	27

## ボスマスターの行動

### マント開閉のタイミングをつかめ!!

攻撃と防御のため、マントを開閉しながら戦う。閉じているときは、ほとんど攻撃の効果を得られない。タイミングをはかりながら攻撃しなければならない。

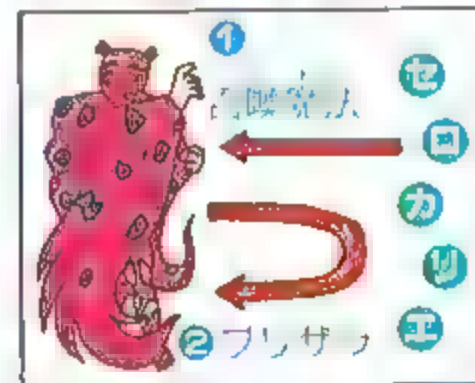
→ マントを開くとこちらの攻撃もダメージを受ける。



↓ こちらの攻撃に対する反撃もいくつかあるので、注意したい



↓ 召喚魔法で攻撃すると、自分に「ブリザラ」をかける。マントを閉じていれば回復で、開いていればダメージ。召喚魔法も唱えるタイミングが重要な役割を果たす。



← マントを閉じると、防御系がアップ。いままでの弱点だった冷気系の魔法をかけると、HPが回復する。

### 攻略法

マントを開くタイミングと、コマンド待機時間を考えながらリディアの冷気攻撃を叩き込もう。また、攻撃も激しいので、体力回復にも充分気を配ること。

攻撃、攻撃！

回復、防御魔法

「ひたすら『ジャンプ』」

「タイミングをはかて『ブリザラ』」

「タイミングをはかて『すいとん』」

● スクウェア関係者が明かす ●

## 私はこうして倒した

開発 | Dさんの場合

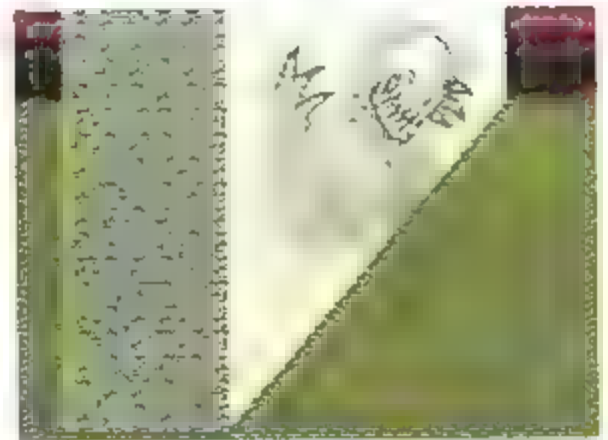
「アイスブランド」や「氷の槍」を装備しよう。「火通」もいいけど「ボムのかげら」でも全員「レイズ」がかかるよ。

# デモンズウォール



**出現場所**  
封印の洞窟B5F

何人も侵入できない  
神聖な場所にある壁。  
盗賊などが侵入してき  
たときのためにしかけ  
られたワナなのだ。壁  
面に悪魔の顔が浮かぶ。



## 攻撃パターン

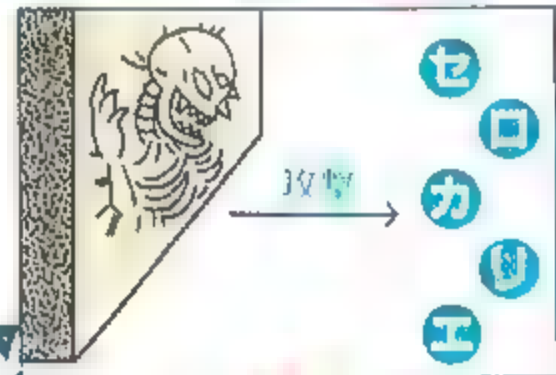
通常時	迫まる
魔法を受けると	石化睨み
迫りきると	クッシュダウン

適正レベル				
セシル	カイン	ローザ	リディア	エッジ
37	38	37	36	34

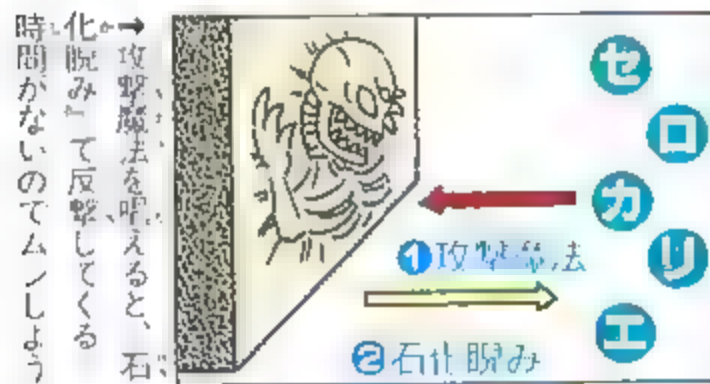
## モンスターの行動

### 前進しながら攻めてくる

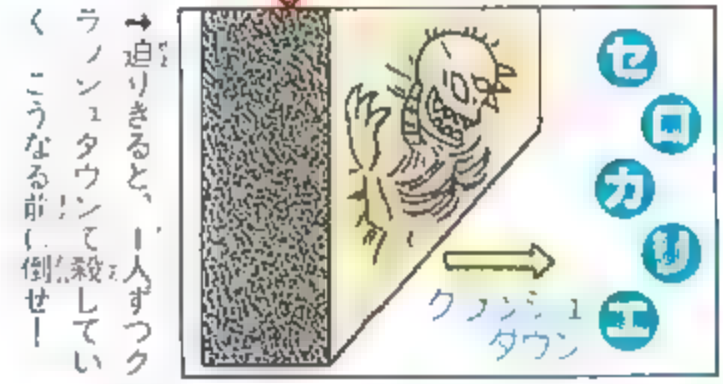
少しずつ前進しながら攻撃をしかけてくる。攻撃パターンは単調だし、攻撃力もないので恐れる必要はない。しかし、迫りきったときに『クッシュダウン』で押しつぶそうとしてくるのだ。命中すれば一撃必殺。すばやさか攻略の鍵になる。



← 迫りながら攻撃してくる  
あまり攻撃力がないので、  
そんなに気にならない



→ 攻撃魔法を喰えると、石化睨みで反撃してくる  
時間がないのでムシしよう



→ 迫りきると、一人ずつクッシュダウンで殺していく  
こうなる前に倒せ!

## 攻略法

ローザに『スロウ』を唱えてもらおう。あとはエッジやセシルに『バーサク』をかけてやるとよい。リディアは待機時間の関係上、『バイオ』を唱えると能率がいい。

『バーサク』かけてもらうか 攻撃!

『スロウ』や『バーサク』

『ジャンプ』で攻撃をかせ!

『バイオ』あるのみ

『バーサク』を付けてもらうか 投げる!

● スクウェア関係者が明かす ●

### 私はこうして倒した

開発 H-1さんの場合

男軍団は『グリーンベレー』や『黒帯道着』で攻撃回数を上げよう。で、カインはジャンプ 他の方は『バーサク』

# 四天王

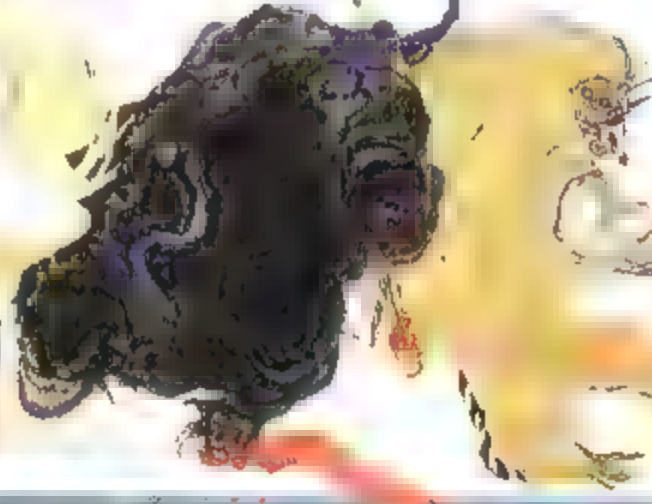
ルビカンテ・バルバリシア  
カイナッツオ・スカルミリョーネ

## 攻撃パターン

スカルミリョーネ	攻撃 呪い
ルビカンテ	ファイラ(全) ファイガ(全) 火燕流(全)
カイナッツオ	攻撃 大津波(全)
バルバリシア	攻撃 ミールストーム(全) 指先

出現場所 巨人内部の吹き抜け

1度敗れた四天王が復活、協力してセシルたちの行く手を阻む。協力といっても1度に襲いかかるのではなく、右の表の順番で次々に襲ってくるのだ。

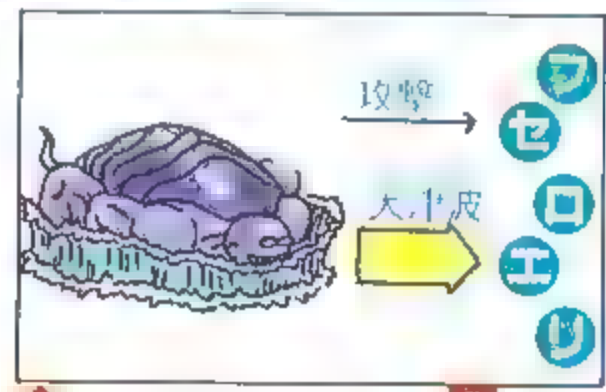


修正レベル				
セシル	ローザ	リディア	エッジ	フースーヤ
45	44	42	42	50

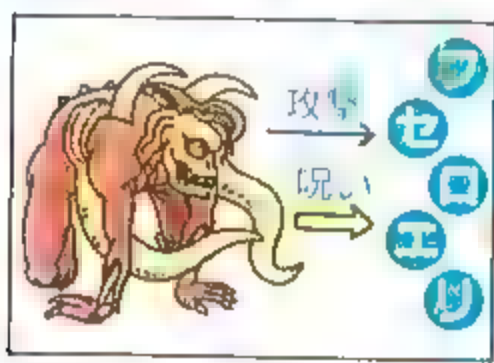
## モンスターの行動

### 弱点は以前とかわらない!!

四天王特有の変形攻撃はしてこない。水や風や炎のマントでバリアを張ることはないのだ。以前と同じ弱点を、黒魔法で攻撃しよう。ただし、弱点以外の系統の黒魔法はHPを回復させてしまう。



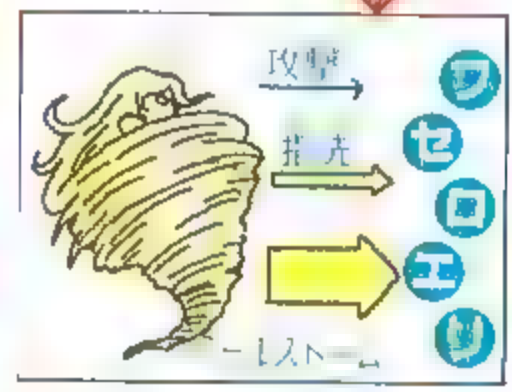
大津波は手こわい雷系の魔法で仕留めたい



↑攻撃パターンは貧弱 アンテナドモンスターなので炎の魔法が弱点だ。



↓冷気が弱点。マントは閉しず、回復はできない



↑聖なる力に弱い雷系の魔法、肉弾攻撃も効く

## 攻略法

最大級の黒魔法で弱点を突けばかなり楽。しかし、弱点以外の魔法は回復にあたるので、四天王の入れ替わりの時は用心しながら唱えないとピンチを招く。

各敵の弱点を魔法攻撃！

攻撃が「バースク」

回復、防御をメインに！

回復する「バースク」

「ファイラ」「アイス」「ライデン」で攻撃

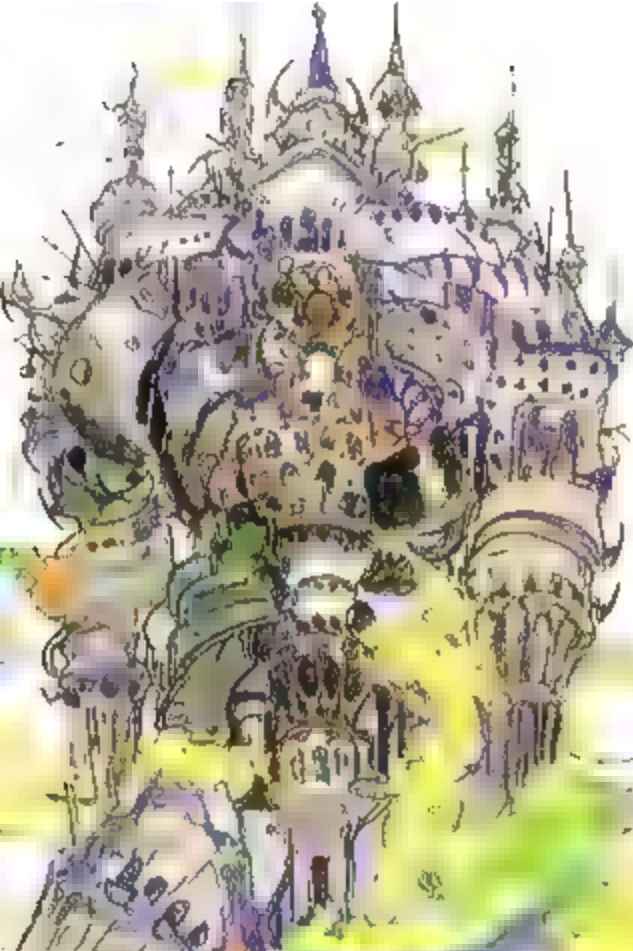
スクウェア関係者が明かす

### 私はこうして倒した

開発 〇さんの場合

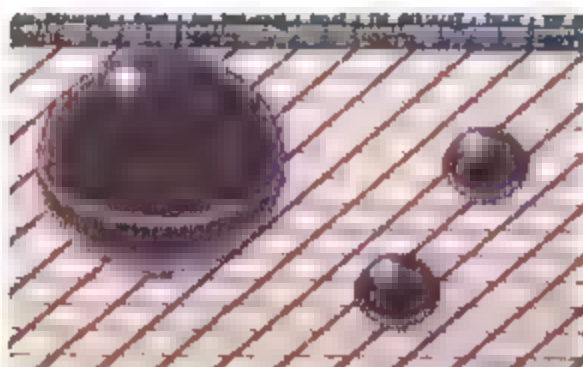
スカルミリョーネのうちに「シェル」。

黒魔法は、もうすぐ替わると思ったら、無属性魔法の「バイオ」なんかを使おう。



# 巨人制御システム

防衛システム  
迎撃システム



出現場所  
巨人内部 制御装置

バビルの巨人の頭脳部位。制御装置の外骨格は塔のように見える。内部は防衛部分と迎撃部分、そして中枢部の3体で構成されている。

## 攻撃パターン

	制御システム	防衛システム	迎撃システム
通常時	リフレク	回復	透過レーザー
残り1体になった時	物体199再生		

適正レベル

セシル	ローザ	リディア	エッジ	フーサーヤ
45	44	42	42	50

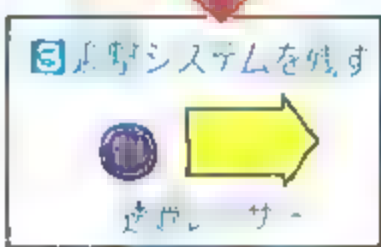
## モンスターの行動

### 倒す順番がポイント

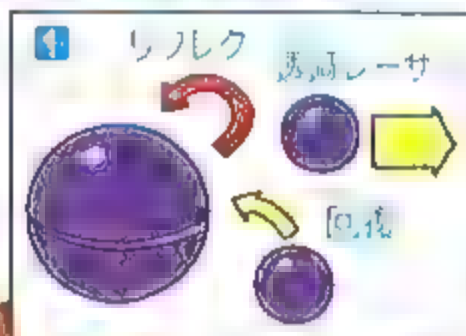
攻撃と回復を分担している。そして、本体の制御システムだけにすると、必殺技を使ってくるので、倒す順番によって勝敗が決まる。



↑攻撃は受けるか、制御システムも必殺技を使わず、回復も不可能。  
→あとは回復、復活不能なので楽勝のはず。



←「物体199」で必ず2人を殺される。その上ほかの2体を復活させてしまうのだ。



←巨人制御システムの基本形。制御システム以外はHPが低く、召喚魔法一発で倒せる。  
↓次は防衛システムを倒すしかない。制御システムを倒すのはムリ。

### 攻略法

防衛→制御→迎撃の順に倒そう。「リフレク」を使うので、黒魔法は使えない。召喚魔法も迎撃システムを倒してしまうので、おすすめできない。攻撃あるのみ。

- 主に回復を担当
- ひたすら攻撃
- ろど「狙う」
- とにかく攻撃
- とり返さず攻撃

●スクウェア関係者が明かす●  
**私はこうして倒した**  
開発 H・Iさんの場合  
男なら「バハムート」や「メテオ」なんかの力技で対抗だ!! 「物体199」をか  
わす技はない。「アレイズ」を唱えろ!!



# Battle Manual 3

## モンスターの章



# エリア区分

# MAP

全世界を24のエリアに分けて紹介するモン  
スターリスト。各エリアは、アルファベット  
で示された地点を中心に広がっているのだ。

- ① バロン周辺……………P40,49,98
- ② ミストの洞窟……………P40,49,78,99
- ③ 砂漠……………P47,49,99
- ④ 地下水脈……………P41,50,79,100
- ⑤ ダムシアン周辺……………P41,50,102
- ⑥ アントリオンの洞窟……………P41,51,80,103
- ⑦ ホブス山……………P42,47,51,81,104
- ⑧ ファブール周辺……………P42,47,52,105
- ⑨ 試練の山……………P43,47,53,82,106
- ⑩ パロン地下水路……………P43,54,83,84,108
- ⑪ トロイア周辺……………P44,55,110
- ⑫ 磁力の洞窟……………P44,55,85,111
- ⑬ ソットの塔……………P44,47,55,86,87,112
- ⑭ エブラーナ周辺……………P45,60,115
- ⑮ 地底世界……………P44,45,46,47,58,62,88,89,116
- ⑯ バビルの塔……………P44,45,46,58,62,90,91,118
- ⑰ エブラーナの洞窟……………P45,60,123
- ⑱ シルフの洞窟……………P45,66,123
- ⑲ 幻獣の洞窟……………P45,66,124
- ⑳ 封印の洞窟……………P46,62,92,126
- ㉑ 月……………P45,46,66,70
- ㉒ 幻獣神の洞窟……………P46,66,128
- ㉓ バビルの巨人……………P46,70,93,94,129
- ㉔ 月の地下渓谷……………P46,72,131

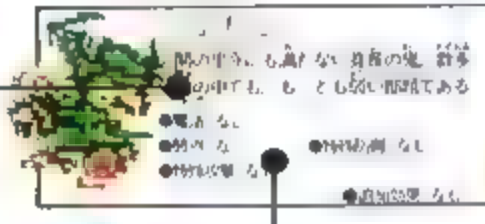




# MONSTER LIST

## 見方

壮大な物語をひもとくために、重要な役割を果たす敵キャラクターたち。そのすべてを完全データとともに紹介する。戦う前の一読、これは非常に重要なことだ。



種族	—	HP	6	MP	—
攻撃力	19	攻撃回数	1	(75%)	
防御力	0	回避率	0	(0%)	
魔法防御力	0	魔法回避率	0	(0%)	
ギル	5	EX	20		
お宝	ポーション、テント、銅の孔時計				

### 全体的な解説

紹介するモンスターのもっとも特徴的な部分と、行動パターン、戦い方などを簡潔に解説している。全体的な紹介文だ。

### 大まかな特徴

特徴は5項目で解説。弱点の表記は、炎=ファイア系、冷=ブリザド系、雷=サンダー系、暗=暗黒、聖=聖なる力、飛=飛び道具。

### 倒して得る物

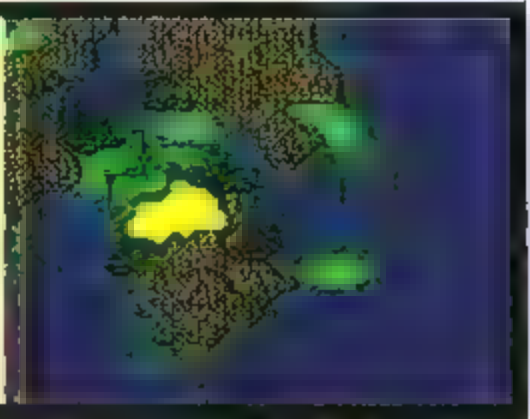
紹介しているモンスターを倒したときに得られる物の数々。お宝の項目は、一度にももらえる品ではなく、リストである。

### ステータス

各モンスターのステータスは、全部で9項目。攻撃回数のかっこ内だけは命中率。その他は回避率として理解してほしい。

# パロン周辺

壮大な物語の始まる地。いきなり強大な敵が登場するわけではないが、みな癖のあるモンスターばかり。



### ①ゴブリン

人間の半分にも満たない身長しんたうの鬼おに。数多い敵の中でも、もっとも弱い部類である。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	6	MP	—
攻撃力	19	攻撃回数	1	(75%)	
防御力	0	回避率	0	(0%)	
魔法防御力	0	魔法回避率	0	(0%)	
ギル	5	EX	20		
お宝	ポーション、テント、銅の孔時計				

種族	—	HP	18	MP	—
攻撃力	21	攻撃回数	1	(0%)	
防御力	0	回避率	0	(0%)	
魔法防御力	0	魔法回避率	0	(0%)	
ギル	5	EX	40		
お宝	フェニックスの尾、金の針				

### ②ダイブイーグル

すばやい動きで攻撃してくる鷲科じうこのモンスター。飛び道具とびどうぐで倒してしまおう。

- 魔法：なし
- 弱点：飛
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし





**フロークイホール**  
 空中を舞って攻撃を仕掛けてくる。混乱させれば自分の仲間に『デス』の魔法を使う。

- 魔法: デス
- 弱点: 飛
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし

種族	—	HP	20	MP	—
攻撃力	20	攻撃回数	1 (0%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	9	E X	42		
お宝	目薬、フェニックスの尾、目覚し時計、金の針				

種族	—	HP	30	MP	—
攻撃力	21	攻撃回数	1 (0%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	27	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	13	E X	66		
お宝	金の針				

**ソートラント**  
 固く鋭い針で身を包んでいる。攻撃を仕掛けると、その針を飛ばし反撃してくる。

- 魔法: なし
- 弱点: なし
- 特殊攻撃: 針
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし



# ミストの洞窟

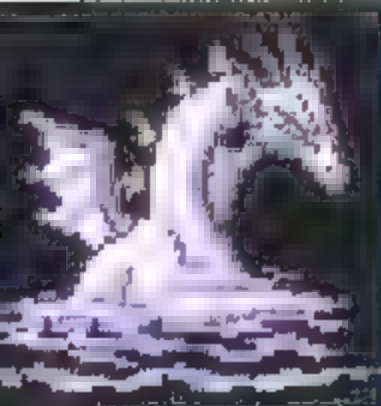
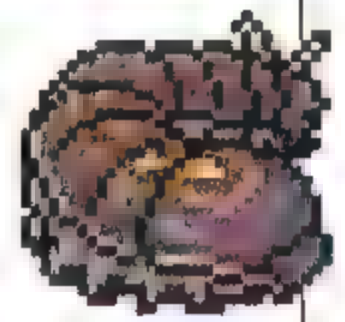
バロンから新たな地へと誘う洞窟。最初のダンジョンだけに敵の数は多くないが、注意深く進もう。



種族	—	HP	28	MP	—
攻撃力	20	攻撃回数	1 (0%)		
防御力	1	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	4	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	8	E X	49		
お宝	ポーション、ハイポーション				

**⑤ インセクタス**  
 幼虫の姿をしているが攻撃力はなかなか。魔法で攻撃すると『アスピル』を使ってくる。

- 魔法: アスピル
- 弱点: なし
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし



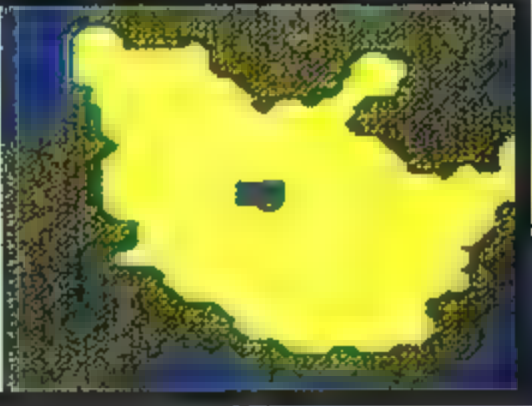
**⑥ ミストドラゴン**  
 召喚によって現れた幻獣。戦闘の最中、霧に姿を変えて、身を守る強敵である。

- 魔法: なし
- 弱点: なし
- 特殊攻撃: 冷たい霧
- 特殊防御: 聖吸収
- 追加効果: なし

種族	—	HP	465	MP	10
攻撃力	16	攻撃回数	2 (90%)		
防御力	5	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	31	魔法回避率	7 (80%)		
ギル	200	E X	700		
お宝	なし				

# 砂漠

苛酷な砂漠で生きるモンスターは、それだけ強靱な体力を持つ。弱点を見いだして、戦うことが必要だ。





歩くのも困難な砂地を、まるで水を得た魚のように動き回る能力を持つ。注意だ。

- 魔法:なし
- 弱点:冷
- 特殊攻撃:なし
- 特殊防御:なし
- 追加効果:なし

種族	悪魔	HP	20	MP	—
攻撃力	20	攻撃回数	1 (80%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	4	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	17	E X	70		
お宝	ポーション				

種族	—	HP	40	MP	—
攻撃力	21	攻撃回数	1 (80%)		
防御力	2	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	6	魔法回避率	1 (60%)		
ギル	18	E X	74		
お宝	目薬、フェニックスの尾、目覚し時計、金の針				

### ⑧ フライングアイ

空中から攻撃を仕掛けてくるモンスター。「鱗粉」には気を付けなければならない。

- 魔法:なし
- 弱点:なし
- 特殊攻撃:鱗粉
- 特殊防御:なし
- 追加効果:なし



機敏な動きで相手を翻弄する敵。反撃に「地震」を使ってくるので、早めに倒そう。

- 魔法:なし
- 弱点:なし
- 特殊攻撃:地震
- 特殊防御:なし
- 追加効果:なし

種族	—	HP	60	MP	—
攻撃力	11	攻撃回数	2 (85%)		
防御力	3	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	4	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	20	E X	79		
お宝	ポーション、ハイポーション				

種族	—	HP	75	MP	10
攻撃力	16	攻撃回数	2 (90%)		
防御力	2	回避率	1 (35%)		
魔法防御力	7	魔法回避率	1 (40%)		
ギル	22	E X	82		
お宝	ポーション、ハイポーション、万能薬、銀のリング				

### ⑨ サントウーム

住み家は砂の中。音に敏感で、地上を歩く獲物をすぐ察知し、襲いかかってくる。

- 魔法:なし
- 弱点:なし
- 特殊攻撃:竜巻
- 特殊防御:なし
- 追加効果:なし



## 地下水脈

広大なダンジョンとなる場所。モンスターの種類も一気に増え、攻撃にバリエーションが必要となる。



種族	プリン	HP	35	MP	—
攻撃力	15	攻撃回数	2 (90%)		
防御力	254	回避率	99 (99%)		
魔法防御力	7	魔法回避率	1 (40%)		
ギル	36	E X	134		
お宝	ポーション、ハイポーション				

### ⑩ レットマシユマロ

直接攻撃のショックを吸収するぷよぷよとした身体。炎で焼き払うのが効果的だ。

- 魔法:なし
- 弱点:炎
- 特殊攻撃:なし
- 特殊防御:なし
- 追加効果:なし





2 **ギガントート**  
 水辺に生息する巨大で狂暴な蛙。長い舌で獲物を巻き付け、飲み込んでしまう。

- 魔法: トード
- 弱点: 冷
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし

種族	悪魔	HP	47	MP	-
攻撃力	11	攻撃回数	2 (85%)		
防御力	2	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	6	魔法回避率	1 (60%)		

ギル	24	E X	89
お宝	乙女のキッス		

種族	アンデッド	HP	52	MP	-
攻撃力	13	攻撃回数	2 (85%)		
防御力	2	回避率	1 (25%)		
魔法防御力	9	魔法回避率	1 (40%)		

ギル	31	E X	112
お宝	ポーション		

1 **ゾンビ**  
 腐敗した死体に低級靈魂を封じ込めた敵。退治には、回復魔法などを用いると良い。

- 魔法: なし
- 弱点: 聖、炎
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし



14 **ファンクシエリ**  
 ものすごい力を持ち、その壁し殻で挟まれたら命はない。いち早く雷系攻撃が必要。

- 魔法: なし
- 弱点: 雷
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし

種族	-	HP	58	MP	-
攻撃力	11	攻撃回数	2 (85%)		
防御力	1	回避率	1 (30%)		
魔法防御力	6	魔法回避率	1 (60%)		

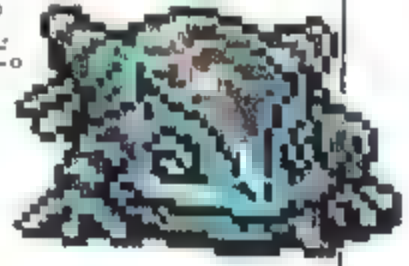
ギル	28	E X	101
お宝	ダイエットフード、打ちでの小粒、乙女のキッス、万能薬		

種族	悪魔	HP	59	MP	-
攻撃力	13	攻撃回数	2 (85%)		
防御力	1	回避率	1 (40%)		
魔法防御力	7	魔法回避率	1 (40%)		

ギル	34	E X	127
お宝	乙女のキッス		

1 **トード**  
 蛙の姿に変えてしまう魔法「トード」を使う。攻撃力は予想以上。ブリザド系で攻撃だ。

- 魔法: トード
- 弱点: 冷
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし



(16) **クハギン**  
 攻撃力が非常に高く、すばやさもある敵。水中でも陸地でも戦闘能力がある。注意。

- 魔法: なし
- 弱点: 雷
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし

種族	悪魔	HP	64	MP	-
攻撃力	18	攻撃回数	2 (95%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	7	魔法回避率	2 (40%)		

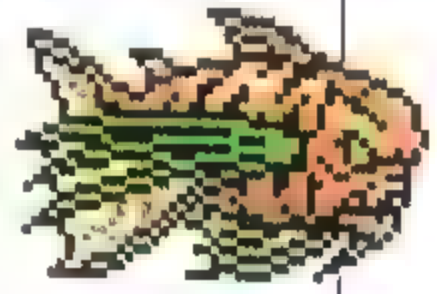
ギル	38	E X	136
お宝	毒消し、山彦草、十字架、テント		

種族	-	HP	65	MP	-
攻撃力	11	攻撃回数	2 (85%)		
防御力	1	回避率	1 (30%)		
魔法防御力	7	魔法回避率	1 (40%)		

ギル	30	E X	119
お宝	ポーション、ハイポーション		

1 **クハギン**  
 肉食性の狂暴な敵。防御力はさほど高くはないので、早めに雷系攻撃で退治。

- 魔法: なし
- 弱点: 雷
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし





**フンシヤン**  
 数多くの魔法を扱える強敵。いち早く呪文を封じるとともに、直接攻撃で倒せ。

- 魔法: デスサンダー、ブリザド、ファイア、アスピル、ホールド
- 弱点: なし
- 特殊攻撃: なし

●追加効果: なし

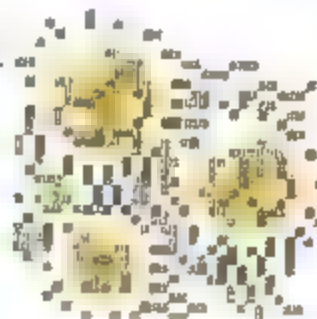
種族	魔法使い	HP	69	MP	3
攻撃力	19	攻撃回数	1 (75%)		
防御力	2	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	38	魔法回避率	8 (50%)		
ギル	63	E X	132		
お宝	ロッド、銀の腕輪、エーテル、エーテルドライ				

種族	-	HP	125	MP	-
攻撃力	16	攻撃回数	2 (90%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	2 (40%)		
ギル	79	E X	225		
お宝	毒消し、山彦草、十字架、テント				

**ソーボツ**  
 さほど強いモンスターではない。逃げ足が早いので、倒すのなら早めの雷系を。

- 魔法: リレイズ
- 弱点: 雷
- 特殊攻撃: 撤退

●追加効果: なし



種族	-	HP	175	MP	-
攻撃力	28	攻撃回数	3 (80%)		
防御力	2	回避率	1 (80%)		
魔法防御力	10	魔法回避率	3 (40%)		
ギル	95	E X	236		
お宝	皮の帽子、皮の服、ハイポーション、銀のリング				

**バロケイグー**  
 大きな口で獲物を捕える敵。1回の攻撃で2度ダメージを与えられる能力を持つ。

- 魔法: なし
- 弱点: 冷
- 特殊攻撃: なし

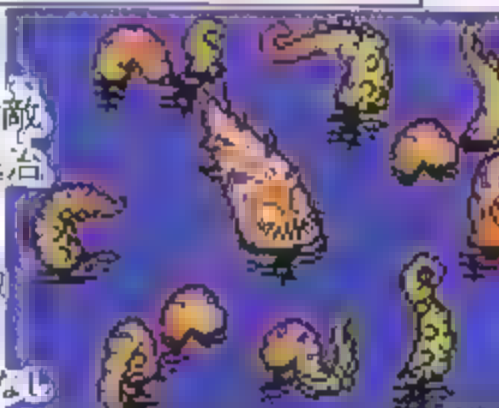
●追加効果: なし

種族	-	HP	2350	MP	-
攻撃力	22	攻撃回数	2 (99%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	25	魔法回避率	6 (60%)		
ギル	500	E X	1200		
お宝	なし				

**オケマンリス**  
 地下水脈の奥深くに生息する巨大な敵。8本ある長い足がくせ物。雷系で退治。

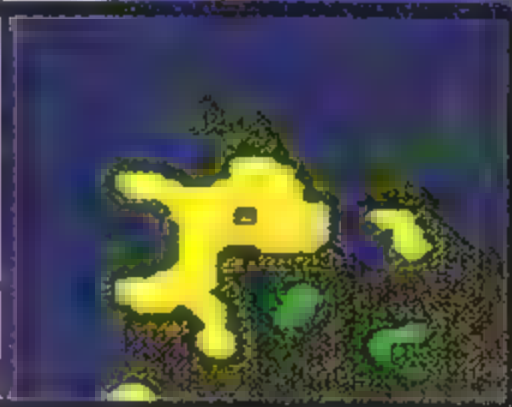
- 魔法: なし
- 弱点: 暗、雷
- 特殊攻撃: なし

●追加効果: なし



# ダムシアン周辺

砂漠の地から海へと千差万別な環境を持つこの地域。登場する敵も今まで戦ってきた多くの種類が出現。



種族	-	HP	27	MP	-
攻撃力	20	攻撃回数	2 (99%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	4	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	54	E X	157		
お宝	なし				

**②バロン兵**  
 軍事大国バロンの重要な戦力となる兵隊。今は悪の力でモンスターと化している。

- 魔法: なし
- 弱点: なし
- 特殊攻撃: なし

●追加効果: なし







### ②3 ジェネラル

バロン兵を操る指揮官。戦闘力は高いが、自分だけ戦いに残ると逃げてしまう。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：撤退
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	221	MP	—
攻撃力	26	攻撃回数	3 (75%)		
防御力	2	回避率	1 (65%)		
魔法防御力	10	魔法回避率	2 (60%)		
ギル	80	E X	398		
お宝	なし				

## アントリオンの洞窟

砂地にあるこの洞窟には、邪悪なモンスターがたくさん住んでいる。一筋縄では抜けだせない場所だ。



### ②4 ドモボーイ

ゴブリンに似た姿だがHPは6倍以上。攻撃力は低いので、集中攻撃で即退治。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	37	MP	—
攻撃力	15	攻撃回数	2 (90%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	7	魔法回避率	2 (40%)		
ギル	40	E X	184		
お宝	ポーション				

### ②5 イエローセリー

暗黒剣も通用しない防御力を誇る強敵。倒すには雷系の攻撃が効果あり。

- 魔法：なし
- 弱点：雷
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	プリン	HP	55	MP	1
攻撃力	16	攻撃回数	2 (90%)		
防御力	254	回避率	99 (99%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	2 (60%)		
ギル	33	E X	144		
お宝	ポーション、ハイポーション				



### ②6 バジリスク

相手を石にしてしまう能力を持つ。複数のパーティで登場したら最初に倒すべき。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：石化脱み
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	悪魔	HP	90	MP	—
攻撃力	15	攻撃回数	2 (90%)		
防御力	2	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	9	魔法回避率	1 (40%)		
ギル	30	E X	110		
お宝	金の針				

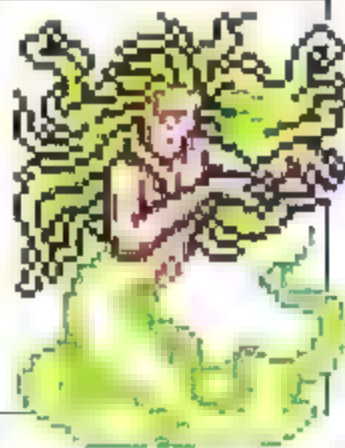


### ②7 レーシイ

聖なる力に弱い霊的生命体。霧のように浮遊しているため、苦戦を強いられる。

- 魔法：なし
- 弱点：聖
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	靈魂	HP	130	MP	—
攻撃力	18	攻撃回数	2 (95%)		
防御力	2	回避率	1 (55%)		
魔法防御力	10	魔法回避率	2 (60%)		
ギル	42	E X	157		
お宝	ポーション				





**②8 アダマンタイマイ**  
 堅い甲羅で覆われた巨大亀。武器での攻撃は効果なし。しかしブリザド系に弱い。  
 ●魔法：なし  
 ●弱点：冷 ●特殊防御：なし  
 ●特殊攻撃：なし  
 ●追加効果：なし

種族	悪魔	HP	190	MP	—
攻撃力	20	攻撃回数	2 (99%)		
防御力	1	回避率	1 (90%)		
魔法防御力	10	魔法回避率	1 (60%)		
ギル	46	E X	234		
お宝	毒消し、山彦草、十字架、テント				

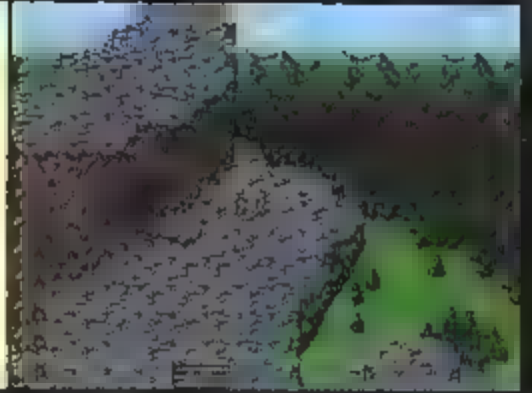
種族	—	HP	1100	MP	—
攻撃力	11	攻撃回数	2 (85%)		
防御力	3	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	600	E X	1500		
お宝	なし				

**②9 アントリオン**  
 人は襲わないはずであったモンスターなのに、今は、邪悪な意志に操られている。  
 ●魔法：なし  
 ●弱点：なし ●特殊防御：なし  
 ●特殊攻撃：反撃の角  
 ●追加効果：なし



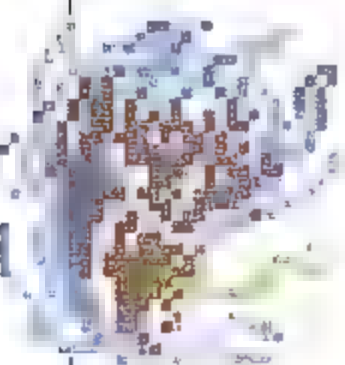
# ホブス山

新たな地へと向かう場所にある険しく苛酷な山。今まで戦ったことのないモンスターが数多く出現する。



種族	—	HP	55	MP	—
攻撃力	19	攻撃回数	2 (95%)		
防御力	2	回避率	2 (40%)		
魔法防御力	15	魔法回避率	4 (60%)		
ギル	76	E X	361		
お宝	ポーション				

**③0 ポム**  
 フワフワと浮遊し、炎攻撃を受けると一瞬にして「自爆」、相手を道連れにする敵。  
 ●魔法：なし  
 ●弱点：なし ●特殊防御：なし  
 ●特殊攻撃：自爆  
 ●追加効果：なし

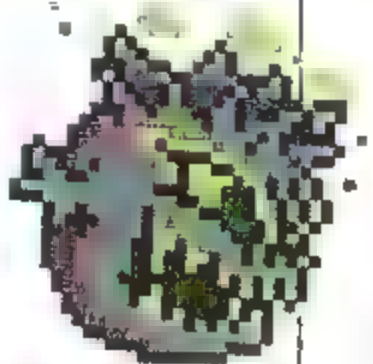


**③1 スピリット**  
 悪しき魂の寄り集った霊的生命体。炎で相手に攻撃を仕掛けてくるのが得意だ。  
 ●魔法：ファイア  
 ●弱点：聖 ●特殊防御：炎吸収  
 ●特殊攻撃：なし  
 ●追加効果：なし

種族	靈魂	HP	86	MP	6
攻撃力	24	攻撃回数	3 (75%)		
防御力	1	回避率	1 (50%)		
魔法防御力	9	魔法回避率	2 (40%)		
ギル	122	E X	278		
お宝	ポーション				

種族	—	HP	111	MP	—
攻撃力	36	攻撃回数	3 (90%)		
防御力	18	回避率	1 (75%)		
魔法防御力	25	魔法回避率	6 (60%)		
ギル	105	E X	445		
お宝	ポーション				

**③2 ペイニーポム**  
 ポムと同じ性質を持つモンスター。攻撃防御力が格段と高くなっている。要注意。  
 ●魔法：なし  
 ●弱点：なし ●特殊防御：なし  
 ●特殊攻撃：自爆  
 ●追加効果：なし





### ③③スケルトン

攻撃力がとても高いアンデッドモンスター。やはり炎での攻撃が効き目あり。

- 魔法: サンダー
- 弱点: 聖、炎
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: 暗黒半減
- 追加効果: なし

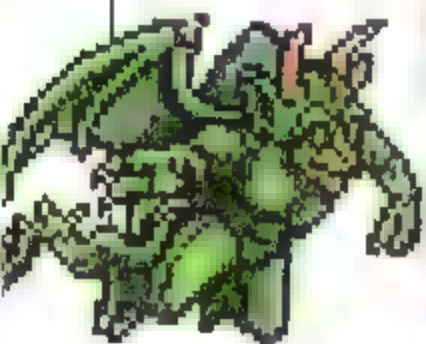
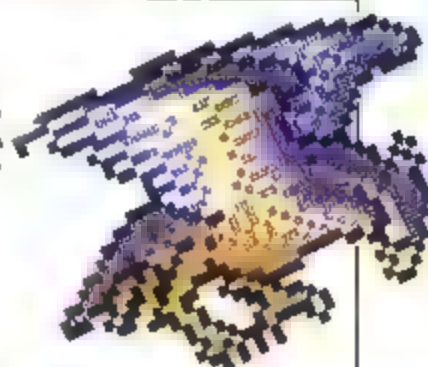
種族	アンデッド	HP	135	MP	-
攻撃力	26	攻撃回数	2 (99%)		
防御力	2	回避率	1 (55%)		
魔法防御力	8	魔法回避率	2 (60%)		
ギル	126	E X	238		
お宝	ポーション				

種族	-	HP	149	MP	-
攻撃力	24	攻撃回数	3 (75%)		
防御力	1	回避率	1 (70%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	2 (40%)		
ギル	82	E X	275		
お宝	フェニックスの尾、金の針				

### ③④コカトリス

すばやい動きで空中から攻撃してくる。飛び道具や槍などで戦うのがベストだ。

- 魔法: なし
- 弱点: 飛
- 特殊攻撃: くちばし
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし



### ③⑤ガガーコイル

竜巻で獲物を仕留める強敵。魔法防御力が高いので武器を使った攻撃が良い。

- 魔法: トルネド
- 弱点: 聖、飛
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし

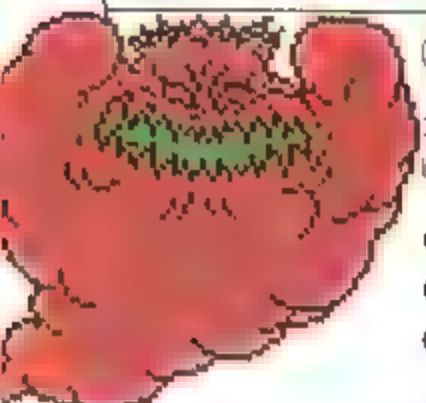
種族	悪魔	HP	160	MP	-
攻撃力	28	攻撃回数	3 (80%)		
防御力	2	回避率	1 (80%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	2 (60%)		
ギル	90	E X	315		
お宝	ポーション				

種族	アンデッド	HP	210	MP	-
攻撃力	34	攻撃回数	3 (85%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	2 (60%)		
ギル	169	E X	315		
お宝	ポーション				

### ③⑥フラッディボーン

辺りの敵でもっとも高い攻撃力。「炎」と「聖なる力」で早く退治しないと危険だ。

- 魔法: サンダー
- 弱点: 聖、炎
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: 暗黒半減
- 追加効果: なし



### ③⑦マザーボム

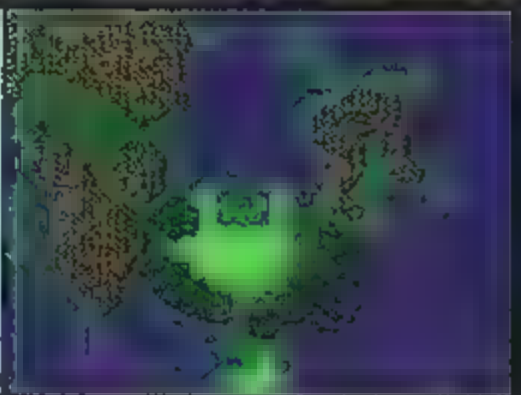
ダメージの度に巨大化するボムの親玉。「大爆発」と同時に小さなボムを産みだす。

- 魔法: なし
- 弱点: なし
- 特殊攻撃: 大爆発
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし

種族	-	HP	11000	MP	-
攻撃力	30	攻撃回数	3 (80%)		
防御力	1	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	9	魔法回避率	1 (40%)		
ギル	1200	E X	1900		
お宝	なし				

# ファブール周辺

森と草原、そして近くに海も望むこの地。新たに登場する敵は少ないが、強敵が数多く現れるので注意。



### ③⑧ガトリンガ

全身の針を逆立て襲いかかってくる敵。手ごわいので一撃で倒せる魔法を使う。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：針
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	115	MP	—
攻撃力	28	攻撃回数	3 (80%)		
防御力	2	回避率	1 (65%)		
魔法防御力	8	魔法回避率	2 (60%)		
ギル	53	E X	335		
お宝	金の針				



種族	—	HP	65	MP	—
攻撃力	28	攻撃回数	3 (80%)		
防御力	2	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	4	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	600	E X	?		
お宝	なし				

### ③⑨バロン海兵

バロンで特別な訓練を受けてきた海兵隊。やはり、悪しき魂が心を支配している。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



種族	—	HP	320	MP	—
攻撃力	36	攻撃回数	3 (90%)		
防御力	2	回避率	2 (20%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	600	E X	?		
お宝	なし				

### ④①キャプテン

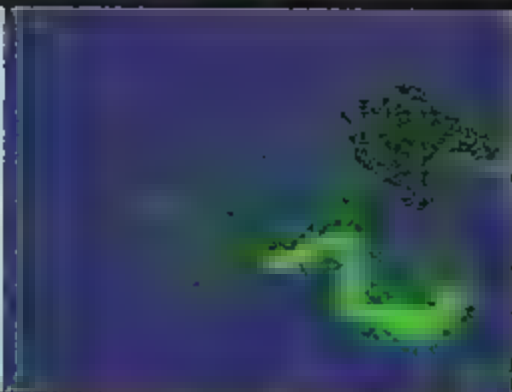
海兵を指揮するキャプテン。高い攻撃力の一発が命取りとなる危険性がある。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：撤退
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



## ミシディア周辺

魔法を使う者たちの聖地。その多くは草原と森に囲まれている。ここでは、新種の敵が非常に少ない。

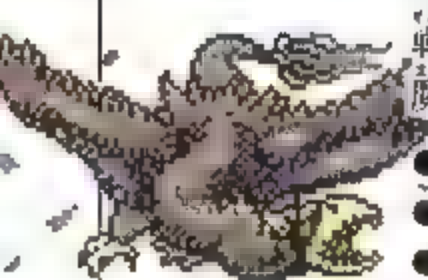


### ④②スー

戦闘能力は非常に高いが、防御力が低い。魔法や飛び道具で一気に反撃に出よう。

- 魔法：なし
- 弱点：飛
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	941	MP	—
攻撃力	32	攻撃回数	3 (85%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	489	E X	432		
お宝	羽根付き帽子、ハイポーション、コテージ、銀のリンゴ				



## 試練の山

強敵が多く、地名の通り山を越えるのに恐ろしいほど厳しい試練をさせられる場所。新たな敵も数多い。



### ④2 ソウル

この世に怨念を持った魂の集合体。炎で獲物を焼き払うのを得意とする強敵だ。

- 魔法：ファイア
- 弱点：聖
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：炎吸収
- 追加効果：なし

種族	靈魂	HP	200	MP	-
攻撃力	28	攻撃回数	3 (80%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	10	魔法回避率	3 (40%)		
ギル	165	E X	460		
お宝	ポーション				

種族	アンデッド	HP	222	MP	-
攻撃力	32	攻撃回数	3 (85%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	179	E X	505		
お宝	ポーション				

### ④3 グール

暗黒剣ですら有効なダメージを与えられないモンスター。ファイア系が効果的。

- 魔法：なし
- 弱点：聖、炎
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



種族	アンデッド	HP	250	MP	-
攻撃力	36	攻撃回数	3 (90%)		
防御力	1	回避率	1 (90%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		
ギル	168	E X	575		
お宝	ポーション				

### ④4 レフナント

グールがさらに攻撃力を高め狂暴化したアンデッド。炎関係で即刻退治が必要。

- 魔法：なし
- 弱点：聖、炎
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



種族	アンデッド・悪魔	HP	466	MP	-
攻撃力	46	攻撃回数	3 (99%)		
防御力	3	回避率	2 (55%)		
魔法防御力	13	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	262	E X	2703		
お宝	リリスの口づけ、銀のリング				

### ④5 リリス

アンデッドと悪魔の2面性を持つ敵。やはり弱点は「炎」。平手打ちには注意しよう。

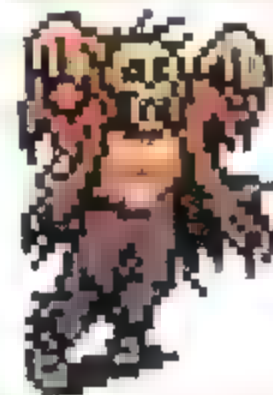
- 魔法：なし
- 弱点：炎
- 特殊攻撃：平手打ち
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



### ④6 スカルナント

アンデッドのボス、スカルミリョーネが作り出した部下たち。「ドレイン」を使う。

- 魔法：ドレイン
- 弱点：聖、炎
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



種族	アンデッド	HP	200	MP	-
攻撃力	42	攻撃回数	3 (95%)		
防御力	1	回避率	1 (40%)		
魔法防御力	5	魔法回避率	4 (40%)		
ギル	100	E X	50		
お宝	なし				

種族	-	HP	3500	MP	15
攻撃力	19	攻撃回数	1 (75%)		
防御力	1	回避率	1 (60%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	2000	E X	3200		
お宝	なし				

### スカルミリョーネ

他のアンデッドとは異質のモンスター。弱点はないので、ひたすら直接攻撃を。

- 魔法：サンダー
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし





### ④8 スカルミリョーネ 2

本性を剥き出したスカルミリョーネ。弱点を徹底的に攻めないと辛い戦いになる。

- 魔法：なし
- 弱点：飛、聖、炎 ●特殊防御：冷吸収
- 特殊攻撃：呪いの歌
- 追加効果：毒

種族	アンデッド	HP	3523	MP	31
攻撃力	46	攻撃回数	3 (99%)		
防御力	1	回避率	1 (90%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		
ギル	2500	E X	3600		
お宝	なし				

## バロン地下水路

バロンの町から城へと通じる水路には、予想以上に新種モンスターが多い。苛酷な戦いになりそうだ。



### ④9 スプラッシャー

水棲モンスターの中では、標準的な戦闘能力を持つ。雷系の攻撃に弱い。

- 魔法：なし
- 弱点：雷 ●特殊防御：なし
- 特殊攻撃：なし
- 追加効果：なし

種族	-	HP	180	MP	-
攻撃力	31	攻撃回数	3 (80%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	10	魔法回避率	3 (40%)		
ギル	145	E X	430		
お宝	ポーション、ハイポーション				

種族	悪魔	HP	257	MP	-
攻撃力	44	攻撃回数	3 (90%)		
防御力	2	回避率	2 (80%)		
魔法防御力	14	魔法回避率	4 (40%)		
ギル	209	E X	670		
お宝	毒消し、ユニコーンの角、毒矢				

### ⑤0 ヒュドラ

防御力が低めなのに対し、攻撃力はかなり高い。雷系の攻撃を嫌う強敵である。

- 魔法：なし
- 弱点：雷 ●特殊防御：なし
- 特殊攻撃：巻き付き
- 追加効果：なし



### ⑤1 バロン近衛兵

武器を使った直接攻撃だけでなく、魔法もこなせる敵。とにかく呪文封じが先決。

- 魔法：ポーキー、ミニマム
- 弱点：なし ●特殊防御：なし
- 特殊攻撃：なし
- 追加効果：なし

種族	魔法使い	HP	280	MP	26
攻撃力	40	攻撃回数	4 (70%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	14	魔法回避率	3 (40%)		
ギル	236	E X	710		
お宝	ポーション				

種族	-	HP	284	MP	-
攻撃力	40	攻撃回数	3 (95%)		
防御力	2	回避率	2 (20%)		
魔法防御力	13	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	214	E X	640		
お宝	ダイエットフード、打ちでの小槌、乙女のキッス、万能薬				

### ⑤2 雷魚

水中からすばやい動きで襲いかかる狂暴な魚。雷系は効果ないので飛び道具を。

- 魔法：なし
- 弱点：飛 ●特殊防御：雷吸収
- 特殊攻撃：なし
- 追加効果：なし



### ⑤3 ギガースゲイター

ワニ類の中でもかなり高めの戦闘能力。  
2度攻撃を食らうと戦いが辛くなるぞ。

- 魔法: なし
- 弱点: 冷
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし

種族	—	HP	292	MP	—
攻撃力	38	攻撃回数	3 (90%)		
防御力	2	回避率	2 (30%)		
魔法防御力	15	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	218	E X	660		
お宝	皮の帽子、皮の服、ハイポーション、銀のリング				



種族	—	HP	380	MP	—
攻撃力	42	攻撃回数	3 (95%)		
防御力	2	回避率	2 (50%)		
魔法防御力	19	魔法回避率	4 (60%)		
ギル	262	E X	1030		
お宝	ダイエットフード、打ちでの小籠、乙女のキス、万能薬				

### ⑤4 デスタネット

打たれ強く、倒すのが面倒なモンスター。  
それだけに得る経験値は非常に高い。

- 魔法: なし
- 弱点: 雷
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし



### ⑤5 フラッドウォーム

津波の一撃が非常に恐い強敵。しかし、混乱させることで津波を敵全員に向けられる。

- 魔法: なし
- 弱点: 雷
- 特殊攻撃: 津波
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし

種族	—	HP	638	MP	—
攻撃力	42	攻撃回数	4 (70%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		
ギル	219	E X	690		
お宝	ポーション、ハイポーション、万能薬、銀のリング				



種族	—	HP	444	MP	—
攻撃力	58	攻撃回数	5 (70%)		
防御力	2	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	0	E X	10		
お宝	なし				

### ⑤6 ベイガン(右腕)

ベイガンの体の一部であるが、まったく別の戦闘能力を持つ。本体を倒せば自爆する。

- 魔法: なし
- 弱点: なし
- 特殊攻撃: 吸血、自爆
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし



### ⑤7 ベイガン(左腕)

能力的には右手同様。しかし、特殊攻撃が「巻き付き」。右腕と違う攻撃方法に注意。

- 魔法: なし
- 弱点: なし
- 特殊攻撃: 巻き付き、自爆
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし

種族	—	HP	444	MP	—
攻撃力	58	攻撃回数	5 (70%)		
防御力	2	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	0	E X	10		
お宝	なし				



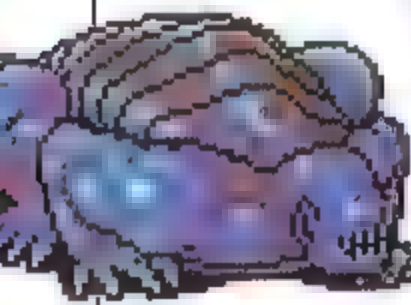
種族	—	HP	4444	MP	—
攻撃力	58	攻撃回数	5 (70%)		
防御力	1	回避率	1 (30%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	3000	E X	4000		
お宝	なし				

### ⑤8 ベイガン(本体)

ベイガンの本体は魔法と「再生」能力を持つ。HPは腕の10倍以上。集中的に攻撃だ。

- 魔法: リフレク、ヘイスト
- 弱点: なし
- 特殊攻撃: 再生
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし





### ⑤9カイツツオ

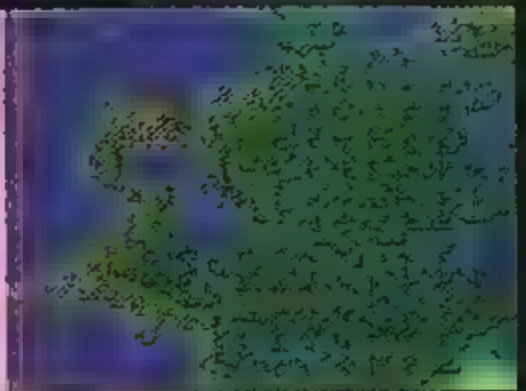
高い魔法防御力で身を守り、「津波」の一撃で獲物を倒す。強い武器での反撃が必要。

- 魔法：ヘイスト
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：津波
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	5312	MP	29
攻撃力	44	攻撃回数	3 (99%)		
防御力	2	回避率	2 (50%)		
魔法防御力	48	魔法回避率	10 (50%)		
ギル	4000	E X	5500		
お宝	なし				

# トロイア周辺

森に囲まれた王国。ここでは、森林地帯特有のモンスターが登場する。どれも狂暴で攻撃力があるぞ。



### ⑥0ツインスネーク

2つの頭で攻撃を仕掛けてくる。得意の巻き付きに注意。ブリザド系で一撃必殺。

- 魔法：なし
- 弱点：聖、冷
- 特殊攻撃：巻き付き
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	108	MP	—
攻撃力	46	攻撃回数	3 (99%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		
ギル	222	E X	700		
お宝	毒消し、ユニコーンの角、毒矢				



種族	—	HP	335	MP	2
攻撃力	52	攻撃回数	4 (99%)		
防御力	1	回避率	1 (90%)		
魔法防御力	15	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	148	E X	687		
お宝	ダイエットフード、打ちでの小祖、乙女のキッス、万能薬				

### ⑥1ウッドアイス

古木に邪悪な心が宿ったモンスター。攻撃力が高いので、炎系で早めに退治。

- 魔法：ストップ
- 弱点：炎
- 特殊攻撃：くちばし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



### ⑥2ケットシー

混乱させれば、自分の味方であるモンスターをブラスターで倒してくれる敵だ。

- 魔法：なし
- 弱点：聖
- 特殊攻撃：ブラスター
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	342	MP	—
攻撃力	50	攻撃回数	4 (90%)		
防御力	2	回避率	2 (60%)		
魔法防御力	16	魔法回避率	4 (40%)		
ギル	252	E X	820		
お宝	ユニコーンの角、クアールの髭、猫の爪				



種族	—	HP	398	MP	—
攻撃力	40	攻撃回数	4 (70%)		
防御力	3	回避率	2 (55%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		
ギル	220	E X	700		
お宝	金の針				

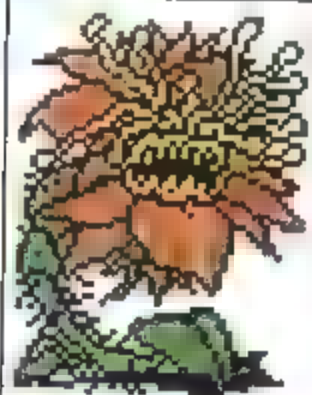
### ⑥3ヘルニードル

H Pの高い敵であるが、戦闘能力はそこそこ。一撃ダメージの強い魔法を使おう。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：針
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし







### ⑥ アスヒーアイ

「花粉」をまき散らすモンスター。魔法防御力が高めなので、武器を使って倒そう。

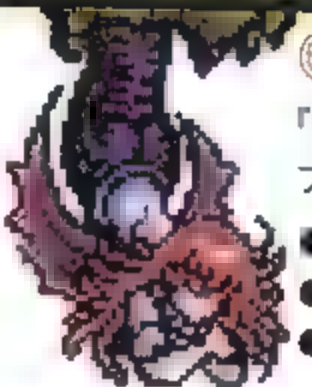
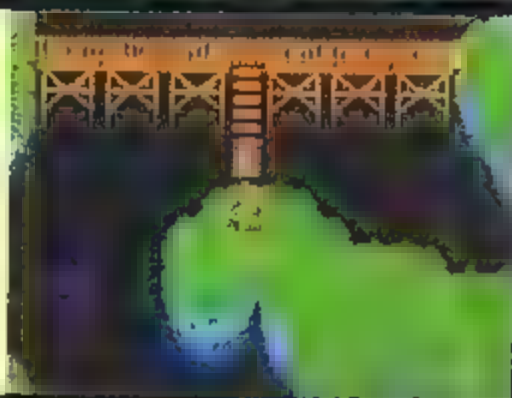
- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：花粉
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	440	MP	—
攻撃力	24	攻撃回数	3 (75%)		
防御力	2	回避率	1 (65%)		
魔法防御力	17	魔法回避率	4 (60%)		

ギル	210	E X	650
お宝	ダイエットフード、打ちでの小槍、乙女のキッス、万能薬		

## 磁力の洞窟

磁力で武器や防具の効力が低下する領域。対する敵は魔法や特殊攻撃を得意とするものが多く出現する。



### ⑥⑤ ドラキュレディ

「吸収、吸血」を得意とする。吸われる前にファイア系で、最初に攻撃するのが良い。

- 魔法：なし
- 弱点：炎、聖
- 特殊攻撃：吸収、吸血
- 特殊防御：雷吸収
- 追加効果：なし

種族	アンデッド	HP	270	MP	21
攻撃力	38	攻撃回数	3 (90%)		
防御力	2	回避率	2 (30%)		
魔法防御力	15	魔法回避率	3 (60%)		

ギル	195	E X	810
お宝	バンバイアの牙、リリスのロブけ		

種族	悪魔	HP	285	MP	—
攻撃力	40	攻撃回数	3 (95%)		
防御力	3	回避率	2 (45%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		
ギル	201	E X	740		
お宝	毒消し、ユニコーンの角、毒矢				

### ⑥ エーラハトフ

大蛇の体に人間の顔を持つモンスター。魔法を活用して倒せばさほど怖くない。

- 魔法：スロウ
- 弱点：聖
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



種族	—	HP	300	MP	—
攻撃力	44	攻撃回数	3 (99%)		
防御力	3	回避率	2 (25%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		

ギル	232	E X	1000
お宝	ハイポーション、ユニコーンの角、金の砂時計		

### ⑥ マインドフレア

複数の魔法で獲物に襲いかかる。同じ魔法で倒そうとしても無理。武器で応戦だ。

- 魔法：ライブラ、ドレイン
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：マインドブラスト
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



種族	—	HP	334	MP	—
攻撃力	42	攻撃回数	3 (95%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		

ギル	151	E X	598
お宝	ポーション、ハイポーション		

### ⑥ フェイスハット

すばやく飛回り、「吸血」で相手を倒す。飛び道具で対処するのがベスト。

- 魔法：なし
- 弱点：飛、聖
- 特殊攻撃：吸血
- 特殊防御：雷吸収
- 追加効果：なし





### 69 オーク

食欲で邪悪な巨人。見た通り攻撃力は恐ろしく高い。魔法を駆使して応戦しよう。

- 魔法：なし
- 弱点：聖
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	巨人	HP	865	MP	-
攻撃力	60	攻撃回数	5 (80%)		
防御力	2	回避率	1 (55%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		

ギル	246	E X	800
お宝	バッカスの酒、ねじり鉢巻、パワーリスト		

種族	-	HP	23890	MP	1
攻撃力	18	攻撃回数	1 (75%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	104	魔法回避率	99 (99%)		

ギル	4000	E X	1000
お宝	なし		

### 70 ダークエルフ

磁力の洞窟を仕切るボス。魔法での攻撃は無意味に等しい。直接戦うしかない。

- 魔法：ファイラ、サンダラ、ブリザラ、トルネ
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：ささやき
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



種族	ドラゴン	HP	3927	MP	15
攻撃力	94	攻撃回数	7 (90%)		
防御力	1	回避率	1 (30%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99 (99%)		

ギル	5000	E X	6000
お宝	なし		



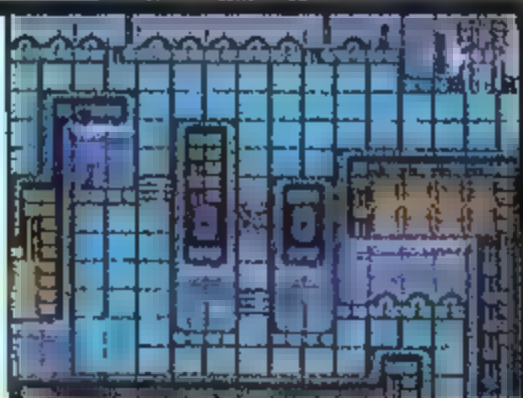
### 71 ダークドラゴン

ダークエルフの真の姿。異常なまでの攻撃力と魔法防御力。連続で弱点をつけ。

- 魔法：なし
- 弱点：聖
- 特殊攻撃：ダークプレス
- 特殊防御：聖吸収
- 追加効果：なし

# ゾットの塔

敵の本拠地ともなる場所。それだけに、新たな強敵がぞくぞく登場する。特徴を理解し、戦いに挑もう。



### 72 パープルババロア

切っても切っても倒せないモンスター。ファイア系攻撃を活用してやっつけよう。

- 魔法：なし
- 弱点：炎
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	プリン	HP	105	MP	-
攻撃力	52	攻撃回数	4 (99%)		
防御力	254	回避率	99 (99%)		
魔法防御力	9	魔法回避率	2 (40%)		

ギル	50	E X	750
お宝	ポーション、ハイポーション		



種族	-	HP	256	MP	15
攻撃力	56	攻撃回数	5 (70%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	16	魔法回避率	4 (40%)		

ギル	180	E X	800
お宝	スケープドール		

### 73 マリオン

数多くの魔法を繰り出してくる。炎が弱点であるが、武器での攻撃も必要だ。

- 魔法：バーサク、ファイア、ブリザド、サンダー
- 弱点：炎
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし





### ⑦④ ソーサルレディ

攻撃力の強い魔法使い。しかし、意外と魔法防御力は低く、魔力での対決が可能。

- 魔法:ヘイスト、スロウ、サイレス
- 弱点:なし
- 特殊攻撃:なし
- 特殊防御:なし

●追加効果:なし

種族	魔法使い	HP	350	MP	47
攻撃力	50	攻撃回数	4 (90%)		
防御力	2	回避率	2 (30%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		
ギル	329	E X	1551		
お宝	ロッド、銀の腕輪、エーテル、エーテルドライ				

種族	アンデッド	HP	360	MP	-
攻撃力	64	攻撃回数	5 (90%)		
防御力	2	回避率	2 (20%)		
魔法防御力	19	魔法回避率	4 (60%)		

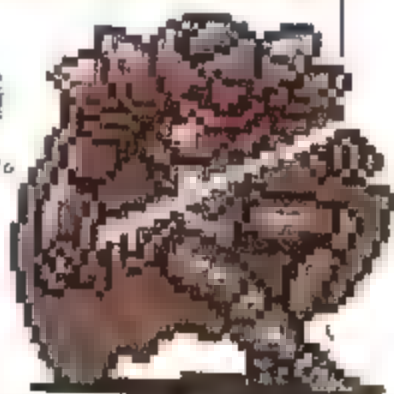
ギル	175	E X	840
お宝	テント、コテージ		

### ⑦⑤ ブラックナイト

魔法は使えないが、高い戦闘能力と2種類の特殊攻撃を持っている。強敵である。

- 魔法:なし
- 弱点:炎、聖
- 特殊攻撃:吸収、呪い
- 特殊防御:なし

●追加効果:なし



### ⑦⑥ ケンタウロナイト

人馬一体になったとは、まさにこのこと。俊敏な動きで襲ってくる。弱点はない。

- 魔法:なし
- 弱点:なし
- 特殊攻撃:なし
- 特殊防御:なし

●追加効果:なし

種族	-	HP	380	MP	-
攻撃力	58	攻撃回数	5 (70%)		
防御力	2	回避率	2 (20%)		
魔法防御力	18	魔法回避率	4 (40%)		

ギル	172	E X	860
お宝	テント、コテージ		

種族	魔法使い	HP	410	MP	31
攻撃力	56	攻撃回数	5 (70%)		
防御力	3	回避率	2 (35%)		
魔法防御力	15	魔法回避率	3 (60%)		

ギル	275	E X	1221
お宝	静寂の鐘、ユニコーンの角、銅の砂時計、エーテル		

### ⑦⑦ プラクティ

魔法使いの種族でありながら、直接的な攻撃ばかりしてくる。炎系で倒そう。

- 魔法:コンフュ
- 弱点:炎
- 特殊攻撃:なし
- 特殊防御:なし

●追加効果:なし



### ⑦⑧ レディガーダー

攻撃力が高い女性騎士。これといった弱点はないが、恐れるほどの敵ではない。

- 魔法:なし
- 弱点:なし
- 特殊攻撃:なし
- 特殊防御:なし

●追加効果:なし

種族	-	HP	425	MP	-
攻撃力	60	攻撃回数	5 (80%)		
防御力	3	回避率	2 (25%)		
魔法防御力	15	魔法回避率	4 (60%)		

ギル	200	E X	1050
お宝	テント、コテージ		

種族	魔法使い	HP	473	MP	35
攻撃力	56	攻撃回数	5 (70%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	17	魔法回避率	4 (60%)		

ギル	195	E X	1000
お宝	癒しの杖、ルーンの腕輪、奥義の書		

### ⑦⑨ マリオネーター

「召喚」を得意とする敵。混乱させることで、自分の仲間を「デス」で攻撃してくれる。

- 魔法:デス
- 弱点:なし
- 特殊攻撃:召喚
- 特殊防御:なし

●追加効果:なし





### ⑧0 ブリズリザード

悪魔の心を持った狂暴なかげ、戦闘能力が高く、「冷気」に強い。「石化脱み」に注意。

- 魔法: プリザ
- 弱点: 炎
- 特殊攻撃: 石化脱み
- 特殊防御: 冷吸収
- 追加効果: なし

種族	悪魔	HP	480	MP	2
攻撃力	62	攻撃回数	5 (80%)		
防御力	2	回避率	2 (40%)		
魔法防御力	14	魔法回避率	3 (40%)		
ギル	289	E X	1331		
お宝	氷の矢、南極の風、北極の風、白い牙				

種族	-	HP	520	MP	3
攻撃力	64	攻撃回数	5 (90%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	13	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	276	E X	1441		
お宝	氷の矢、南極の風、北極の風、白い牙				

### ⑧1 ブリーズビースト

ブリズリザード同様、「冷気」に強い敵。特殊攻撃も「冷気」を使う。炎系で応戦しよう。

- 魔法: なし
- 弱点: 炎
- 特殊攻撃: 吹雪
- 特殊防御: 冷吸収
- 追加効果: なし



### ⑧2 ヘルタートル

飛び抜けた攻撃力を誇るモンスター、倒すには、「冷気」、武器攻撃をうまく使う。

- 魔法: なし
- 弱点: 冷
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: 炎吸収
- 追加効果: なし

種族	悪魔	HP	700	MP	-
攻撃力	72	攻撃回数	6 (70%)		
防御力	4	回避率	3 (30%)		
魔法防御力	14	魔法回避率	4 (40%)		
ギル	224	E X	920		
お宝	ミスリルシールド、ミスリルハンマー、ハイポーション、エクスポーション				

種族	魔法使い	HP	2590	MP	10
攻撃力	30	攻撃回数	3 (80%)		
防御力	1	回避率	1 (50%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	3000	E X	2500		
お宝	なし				

### ⑧3 ラグ

メーガス三姉妹の三女。姉妹のなかではもっとも多くの魔法をこなせる危険人物。

- 魔法: ファイア、サンダラ、プリザド、バイオ
- 弱点: なし
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし



### ⑧4 ドグ

二女。「リフレク」を使うくせ者である。単体になると「コンフュ」も使ってくるぞ!

- 魔法: リフレク
- 弱点: なし
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし

種族	魔法使い	HP	2591	MP	11
攻撃力	30	攻撃回数	3 (80%)		
防御力	1	回避率	1 (50%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	3000	E X	2500		
お宝	なし				

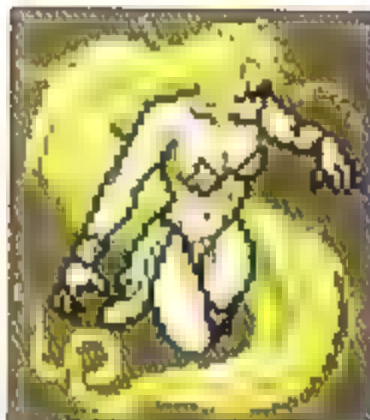
種族	魔法使い	HP	4599	MP	11
攻撃力	36	攻撃回数	3 (90%)		
防御力	2	回避率	1 (45%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	3000	E X	2500		
お宝	なし				

### ⑧5 マグ

長女。攻撃魔法を使ってはこないものの、姉妹の中で一番強い。直接攻撃で倒そう。

- 魔法: アレイズ
- 弱点: なし
- 特殊攻撃: なし
- 特殊防御: なし
- 追加効果: なし





### 86 バルバリシア

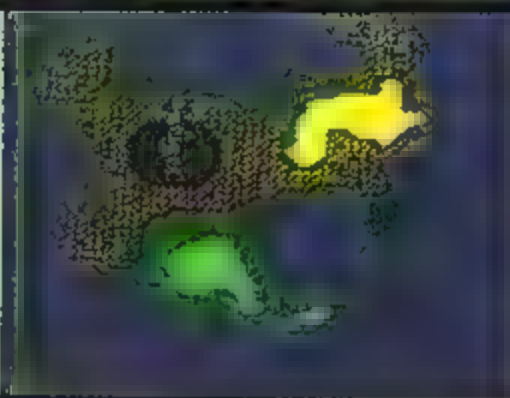
「石化」がとても厄介なボス。今までの敵とは格段に違うHPと攻撃力を誇る。

- 魔法：トルネド
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：指先
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	8636	MP	63
攻撃力	88	攻撃回数	7 (80%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		
ギル	5500	EX	9000		
お宝	なし				

# エブラーナ周辺

悪の本拠地バブイルの塔にもっとも近い。強い弱い、いろいろなモンスターがひしめく場所である。

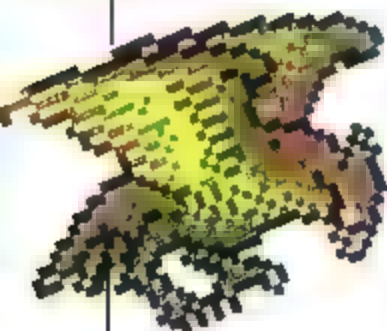


### 87. ルドランヘビー

高い攻撃力に反し、HPが非常に低い敵。「くちばし」攻撃に注意し、飛び道具で退治。

- 魔法：なし
- 弱点：飛
- 特殊攻撃：くちばし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	50	MP	—
攻撃力	60	攻撃回数	5 (80%)		
防御力	2	回避率	1 (55%)		
魔法防御力	9	魔法回避率	2 (40%)		
ギル	61	EX	1004		
お宝	フェニックスの尾、金の針				



種族	—	HP	370	MP	—
攻撃力	62	攻撃回数	5 (80%)		
防御力	2	回避率	1 (25%)		
魔法防御力	6	魔法回避率	1 (60%)		
ギル	32	EX	1204		
お宝	ダイエットフード、打ちでの小櫃、乙女のキッス、万能薬				

### 88 フラッドフラフ

自分が不利になると、「花粉」で獲物をしとめる。ファイア系の攻撃でやっつけよう。

- 魔法：なし
- 弱点：炎
- 特殊攻撃：花粉
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



### 89 ルドラ

飛び道具が苦手なモンスター。魔法防御力が高いので、武器攻撃が効き目あり。

- 魔法：なし
- 弱点：飛
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

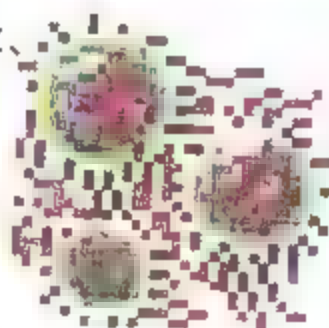
種族	—	HP	500	MP	—
攻撃力	66	攻撃回数	5 (90%)		
防御力	3	回避率	3 (15%)		
魔法防御力	18	魔法回避率	5 (40%)		
ギル	150	EX	1404		
お宝	羽根付き帽子、ハイポーション、ステージ、銀のリンゴ				



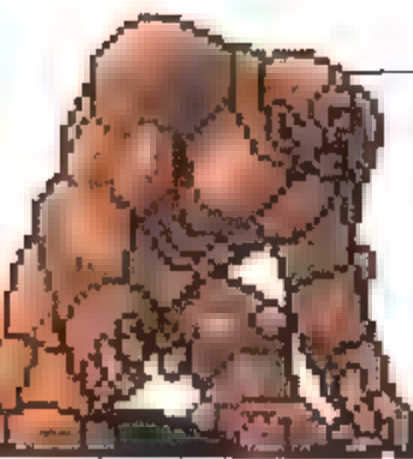
### 90 モルス

仲間が倒れ、自分だけになってしまうと、逃げてしまう。一番に攻撃を加えよう。

- 魔法：リレイズ
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：撤退
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



種族	—	HP	695	MP	—
攻撃力	60	攻撃回数	5 (80%)		
防御力	4	回避率	3 (30%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		
ギル	253	EX	1504		
お宝	ポーション、ハイポーション				



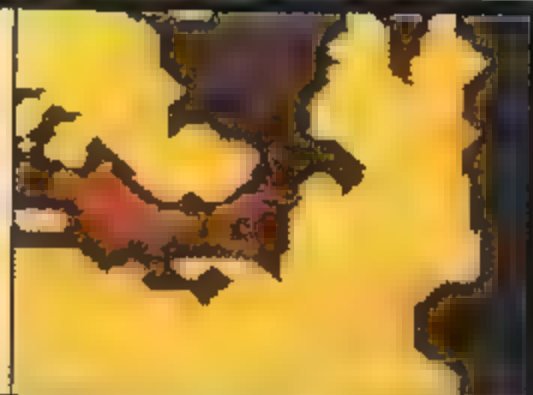
**⑧ ミスリルゴーレム**  
 鋼鉄の体を持つ強いモンスター。周囲のキャップの中で一番高い戦闘能力を誇る

- 魔法：なし
- 弱点：命
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：眠り

種族	—	HP	1950	MP	—
攻撃力	86	攻撃回数	6 (99%)		
防御力	4	回避率	3 (80%)		
魔法防御力	21	魔法回避率	5 (60%)		
ギル	445	E X	703		
お宝	?				

# 地底世界

物語上では2度に分かれて登場するこの場所。モンスターはまとめて紹介する。強敵が目白押しだぞ。



**⑨2 コブリンキャップ**  
 地底世界でもっとも戦闘能力が低いザコ。簡単に倒せないようでは、先に進めない。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	199	MP	—
攻撃力	56	攻撃回数	5 (70%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	45	E X	1930		
お宝	ポーション				

種族	—	HP	325	MP	—
攻撃力	58	攻撃回数	5 (70%)		
防御力	4	回避率	3 (60%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		
ギル	194	E X	1555		
お宝	ミスリルシールド、ミスリルハンマー、ハイポーション、エクスポーション				

**⑨3 アームドママル**  
 ダメージを与えにくいモンスター。魔法と武器のコンビネーション攻撃が良い。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



**⑨4 マグマントータス**  
 戦闘能力はとても高いが、集中的に攻撃をすれば恐くない。ブリザト系が効果的。

- 魔法：なし
- 弱点：命
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

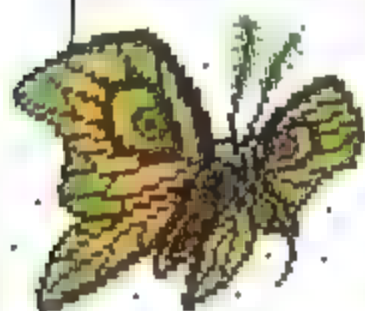
種族	悪魔	HP	435	MP	—
攻撃力	70	攻撃回数	5 (99%)		
防御力	3	回避率	2 (35%)		
魔法防御力	17	魔法回避率	5 (60%)		
ギル	294	E X	1666		
お宝	ミスリルシールド、ミスリルハンマー、ハイポーション、エクスポーション				

種族	—	HP	655	MP	3
攻撃力	76	攻撃回数	6 (80%)		
防御力	5	回避率	4 (30%)		
魔法防御力	29	魔法回避率	7 (80%)		
ギル	342	E X	2714		
お宝	蜘蛛の糸、大地のドラム、アラーム				

**⑨5 アンダグランダ**  
 攻撃を加えると「地震」を起こす強敵。混乱させて自分の仲間を「地震」で攻撃させよう。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：地震
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし





### ⑨6 ヘルフラッパー

高い防御力が特徴。弱点である飛び道具をいかに活用するか勝負の決め手だ。

- 魔法：なし
- 弱点：飛
- 特殊攻撃：鱗粉
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	900	MP	—
攻撃力	74	攻撃回数	6 (70%)		
防御力	14	回避率	4 (40%)		
魔法防御力	18	魔法回避率	4 (40%)		
ギル	312	E X	3114		
お宝	目薬、フェニックスの尾、目覚し時計、金の針				

種族	—	HP	986	MP	—
攻撃力	72	攻撃回数	6 (70%)		
防御力	3	回避率	3 (55%)		
魔法防御力	17	魔法回避率	4 (60%)		
ギル	39	E X	2822		
お宝	ポーション、ハイポーション				

### ⑨7 クリセイルス

「アスピル」を多用するモンスター。混乱させると仲間1匹にスロウの魔法をかける。

- 魔法：スロウ、アスピル
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



### ⑨8 グルームウイंक

魔法攻撃がまるで効かないので、飛び道具をうまく使って倒すのがセオリー。

- 魔法：なし
- 弱点：飛
- 特殊攻撃：鱗粉
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	1580	MP	—
攻撃力	100	攻撃回数	8 (80%)		
防御力	4	回避率	3 (60%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99 (99%)		
ギル	510	E X	2837		
お宝	エーテル、星の砂、月のカーテン、アルテミスの子				

種族	—	HP	2550	MP	—
攻撃力	134	攻撃回数	10 (95%)		
防御力	4	回避率	4 (70%)		
魔法防御力	40	魔法回避率	9 (50%)		
ギル	240	E X	3003		
お宝	メデューサの矢				

### ⑨9 ゴルゴーン

攻撃力が非常に高い上に、獲物を石に変える力を持つ。総力をあげて攻撃しよう。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：指先
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



### カルコ

一見弱そうなモンスターだが、かなりの強敵。単独では現れないので注意が必要。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：合体
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	1369	MP	31
攻撃力	54	攻撃回数	4 (99%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	500	E X	1000		
お宝	なし				

種族	—	HP	369	MP	31
攻撃力	54	攻撃回数	4 (99%)		
防御力	1	回避率	1 (40%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	500	E X	1000		
お宝	なし				

### ⑩0 ブリーナ

カルコに比べるとさほど強くない。でも、油断せずダメージの大きい魔法で退治。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：合体
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし





### カルゴフリーナ

ダメージを与えると、3種類もの特殊攻撃で応戦してくる強敵。直接攻撃で戦え。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：炎、津波、雷
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	5315	MP	41
攻撃力	106	攻撃回数	8 (90%)		
防御力	2	回避率	1 (80%)		
魔法防御力	25	魔法回避率	6 (60%)		
ギル	5000	E X	12000		
お宝	なし				

種族	ドラゴン	HP	?	MP	?
攻撃力	86	攻撃回数	6 (99%)		
防御力	4	回避率	3 (30%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	1000	E X	1		
お宝	なし				



ゴルベーザが呼び出すモンスター。一撃必殺の黒い牙に打ち勝つことは不可能。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：黒い牙
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



### ゴルベーザ

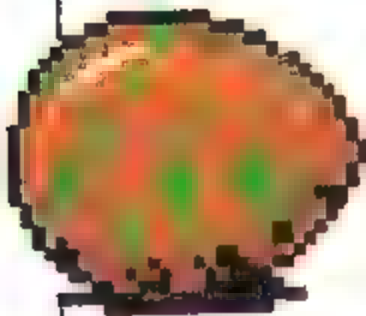
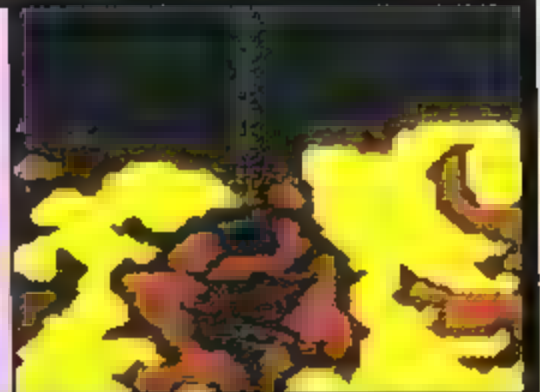
戦闘能力的には、驚くほどではない。しかし、秘めた力は削り知れない大ボス。

- 魔法：バイオ、サンダガ、ファイラ
- 弱点：炎、聖
- 特殊攻撃：呪縛の冷氣、黒竜召喚
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	?	MP	?
攻撃力	86	攻撃回数	6 (99%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	10000	E X	15000		
お宝	なし				

# バブイルの塔

地底世界同様、2度に分けて登場する場所であるが、まとめて紹介。新種モンスターの数は桁違いに多い。



### ⑩5 ミステレグ

モンスターの卵をさす。中に入ってるキャラと同じステータス、戦闘能力を持つ。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	—	MP	—
攻撃力	—	攻撃回数	—		
防御力	—	回避率	—		
魔法防御力	—	魔法回避率	—		
ギル	—	E X	—		
お宝	なし				

種族	—	HP	100	MP	—
攻撃力	74	攻撃回数	6 (70%)		
防御力	4	回避率	4 (45%)		
魔法防御力	15	魔法回避率	4 (60%)		
ギル	233	E X	1077		
お宝	ミスリルシールド、ミスリルハンマー、ハイポーション、エクスポーション				

### ⑩6 アイアンドレス

打たれ強いタイプのモンスター。武器と魔法を駆使して退治するのがベストだ。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし







**⑩⑦ ホワイトムース**  
 プリン族の中では変りダネのモンスター。  
 弱点が炎ではなく冷気、覚えておこう。

- 魔法:なし
- 弱点:冷
- 特殊攻撃:なし
- 特殊防御:なし
- 追加効果:なし

種族	プリン	HP	298	MP	1
攻撃力	66	攻撃回数	5 (90%)		
防御力	254	回避率	99 (99%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		
ギル	384	E X	1008		
お宝	ポーション、ハイポーション				

種族	悪魔	HP	320	MP	5
攻撃力	66	攻撃回数	5 (90%)		
防御力	4	回避率	3 (30%)		
魔法防御力	14	魔法回避率	4 (40%)		
ギル	150	E X	1118		
お宝	毒消し、ユニコーンの角、毒矢				

**⑩⑧ ナーガ**  
 少し高めの攻撃力ではあるが、倒すのは  
 難しくない。魔法での連続攻撃が良い。

- 魔法:なし
- 弱点:なし
- 特殊攻撃:舌
- 特殊防御:なし
- 追加効果:なし



種族	悪魔	HP	320	MP	5
攻撃力	66	攻撃回数	5 (90%)		
防御力	4	回避率	3 (30%)		
魔法防御力	14	魔法回避率	4 (40%)		
ギル	150	E X	1118		
お宝	毒消し、ユニコーンの角、毒矢				

**⑩⑨ フラウドパペット**  
 いくつもの魔法で獲物を仕留めるのが得意。  
 早めの呪文封じが戦闘を簡単にするコツ。

- 魔法:リフレク、ファイラ、ブリザラ、サンダラ
- 弱点:なし
- 特殊攻撃:なし
- 特殊防御:なし
- 追加効果:なし



種族	-	HP	388	MP	-
攻撃力	64	攻撃回数	5 (90%)		
防御力	3	回避率	2 (70%)		
魔法防御力	13	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	269	E X	1408		
お宝	スケープドール				

種族	-	HP	490	MP	-
攻撃力	64	攻撃回数	5 (90%)		
防御力	4	回避率	3 (40%)		
魔法防御力	14	魔法回避率	4 (40%)		
ギル	225	E X	1208		
お宝	メデューサの矢				

**⑩⑩ メデューサ**  
 こ存じの通り、相手を右に変える能力を  
 持つ。ダメージの大きい魔法で退治する。

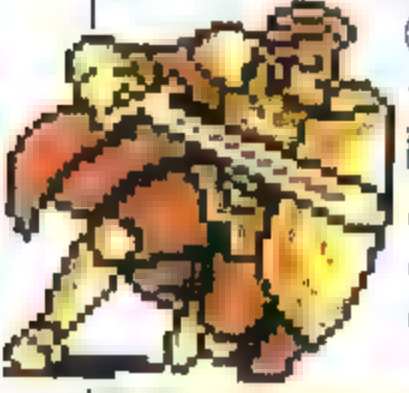
- 魔法:なし
- 弱点:なし
- 特殊攻撃:指先
- 特殊防御:なし
- 追加効果:なし



種族	-	HP	579	MP	-
攻撃力	76	攻撃回数	6 (80%)		
防御力	4	回避率	3 (40%)		
魔法防御力	19	魔法回避率	4 (60%)		
ギル	300	E X	1700		
お宝	炎の槍、フレイムソード、フレイムシールド、フレイムメール				

**⑩⑪ フレイムナイト**  
 すばやい動きと高い攻撃力を誇る。魔法  
 防御力もあるで、かなり面倒な敵である。

- 魔法:なし
- 弱点:冷
- 特殊攻撃:なし
- 特殊防御:炎吸収
- 追加効果:なし



種族	-	HP	579	MP	-
攻撃力	76	攻撃回数	6 (80%)		
防御力	4	回避率	3 (40%)		
魔法防御力	19	魔法回避率	4 (60%)		
ギル	300	E X	1700		
お宝	炎の槍、フレイムソード、フレイムシールド、フレイムメール				

種族	-	HP	593	MP	-
攻撃力	72	攻撃回数	6 (70%)		
防御力	3	回避率	3 (35%)		
魔法防御力	17	魔法回避率	5 (60%)		
ギル	345	E X	2759		
お宝	ユニコーンの角、クアールの髭、猫の爪、ねじり鉢巻き				

**⑩⑫ クアール**  
 ダメージを受けると「ブラスター」で反撃し  
 てくる。死の一撃を受ける前に集中攻撃。

- 魔法:なし
- 弱点:なし
- 特殊攻撃:ブラスター
- 特殊防御:なし
- 追加効果:なし





### ⑪③レメディボム

自分がピンチになると、「自爆」で相手も道連れにする。早いうちに一撃で倒そう。

- 魔法：なし
- 弱点：飛
- 特殊攻撃：自爆
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	697	MP	—
攻撃力	72	攻撃回数	6 (70%)		
防御力	4	回避率	3 (60%)		
魔法防御力	19	魔法回避率	4 (60%)		
ギル	315	E X	2459		
お宝	ボムのかけら、ボムの右腕、ボムの魂				

種族	—	HP	700	MP	—
攻撃力	80	攻撃回数	6 (90%)		
防御力	3	回避率	3 (15%)		
魔法防御力	18	魔法回避率	4 (40%)		
ギル	225	E X	1708		
お宝	炎の矢、ボムのかけら、ボムの右腕、赤い牙				

### ⑪④キマイラ

攻撃力もさることながら、3種もの特殊防御で身を守っている。武器での攻撃を。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：ブレイズ
- 特殊防御：炎、雷、冷吸収
- 追加効果：なし



### ⑪⑤黒とかけ

「石化脱み」を得意とする悪魔のとかけ。唯一の弱点、ブリザド系で攻撃を加える。

- 魔法：なし
- 弱点：冷
- 特殊攻撃：石化脱み
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	悪魔	HP	792	MP	16
攻撃力	64	攻撃回数	5 (90%)		
防御力	4	回避率	3 (40%)		
魔法防御力	15	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	43	E X	1298		
お宝	メデューサの矢				

種族	魔法使い	HP	1000	MP	50
攻撃力	82	攻撃回数	6 (90%)		
防御力	4	回避率	3 (30%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		
ギル	272	E X	2359		
お宝	癒しの杖、ルーンの腕輪、奥義の書				

### ⑪⑥ソーサラー

「ドレイン」を使う上に、「召喚」もできる強敵。会ったらすぐ倒すつもりで戦うのが肝心。

- 魔法：ドレイン
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：召喚
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



### ⑪⑦霊騎士

無念の死を遂げた騎士の魂。それだけに、戦いへの執着心は強く、厄介な敵となる。

- 魔法：リフレク、バイオ
- 弱点：聖
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	霊魂	HP	1050	MP	—
攻撃力	76	攻撃回数	6 (80%)		
防御力	4	回避率	3 (60%)		
魔法防御力	19	魔法回避率	4 (60%)		
ギル	211	E X	2559		
お宝	テント、コーナージ				

種族	悪魔	HP	1100	MP	—
攻撃力	74	攻撃回数	6 (70%)		
防御力	4	回避率	3 (50%)		
魔法防御力	31	魔法回避率	7 (80%)		
ギル	247	E X	2859		
お宝	ラミアの竖琴、ルビーの指輪、光のカーテン、天使の矢				

### ⑪⑧マザーラミア

「誘惑」で獲物を呼びよせ、一気に仕留める。魔法は効果ないので、直接攻撃が良い。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：誘惑
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし





### 119 ラミア

マザーラミアによく似ているが、魔法防御力が低い。連続的に魔力を活用しよう。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：誘惑
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	悪魔	HP	1200	MP	—
攻撃力	72	攻撃回数	6 (70%)		
防御力	4	回避率	3 (40%)		
魔法防御力	16	魔法回避率	5 (40%)		
ギル	143	E X	2059		
お宝	ラミアの竖琴、ルビーの指輪、光のカーテン、天使の矢				

種族	—	HP	1221	MP	—
攻撃力	68	攻撃回数	5 (99%)		
防御力	3	回避率	3 (25%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		
ギル	244	E X	1700		
お宝	炎の矢、ボムのかげら、ボムの右腕、赤い牙				

### 120 フレイムドッグ

炎をまとったモンスター。身を包む炎を使った攻撃が得意。冷気系で戦いに挑め。

- 魔法：なし
- 弱点：冷
- 特殊攻撃：炎
- 特殊防御：炎吸収
- 追加効果：なし



種族	—	HP	1400	MP	—
攻撃力	76	攻撃回数	6 (80%)		
防御力	4	回避率	3 (60%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		
ギル	149	E X	2459		
お宝	雷の矢、ゼウスの怒り、神々の怒り、青い牙				

### 121 雷精

苦手な攻撃は、聖なる力。直接的な攻撃でも、さほど難しくなく倒すことが可能。

- 魔法：なし
- 弱点：聖
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：雷吸収
- 追加効果：なし

種族	機械	HP	1425	MP	—
攻撃力	112	攻撃回数	9 (75%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99 (99%)		
ギル	380	E X	2008		
お宝	アーム				

### 122 アイス

『警報』で次々にモンスターを呼ぶ敵。魔法攻撃は無駄なので武器で倒すこと。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：警報、ビーム
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



種族	ドラゴン	HP	2200	MP	3
攻撃力	88	攻撃回数	7 (80%)		
防御力	3	回避率	3 (45%)		
魔法防御力	18	魔法回避率	4 (40%)		
ギル	368	E X	4759		
お宝	青い牙、アラム、銀のリング				

### 123 バーサオーガ

魔法使いと巨人の2面性を持つ。アイス同様、魔法を使わない攻撃をしよう。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

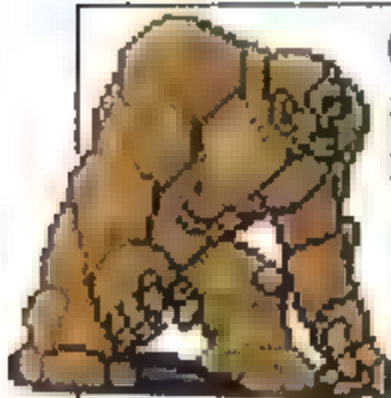
種族	魔法使い・巨人	HP	2000	MP	53
攻撃力	86	攻撃回数	6 (99%)		
防御力	4	回避率	3 (30%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99 (99%)		
ギル	270	E X	2359		
お宝	バックスの酒、ねじり鉢巻、パワーリスト				

### 124 グリーンドラゴン

『サンダー』で獲物を仕留めるのが得意。攻撃力は高いが、魔法にはさほど強くない。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：雷
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし





### ⑫5 ストーンゴーレム

硬い体と、高いHPを誇る動く石像。攻撃は単純だが、複数で出現すると辛い。

- 魔法：なし
- 弱点：冷
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

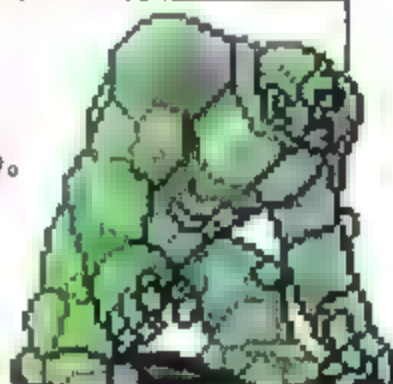
種族	巨人	HP	2560	MP	—
攻撃力	84	攻撃回数	6 (90%)		
防御力	4	回避率	3 (30%)		
魔法防御力	355	魔法回避率	99 (99%)		
ギル	238	E X	2908		
お宝	ハイポーション、エクスポーション、メデューサの矢				

種族	巨人	HP	2900	MP	—
攻撃力	93	攻撃回数	7 (90%)		
防御力	3	回避率	2 (15%)		
魔法防御力	20	魔法回避率	5 (40%)		
ギル	383	E X	3659		
お宝	ミスリルナイフ、ミスリルシールド、ミスリルアーマー、ミスリルソード				

### ⑫6 ミスリルゴーレム

ミスリルでできた体をもつゴーレムだ。魔法があまり効かないので長期戦になる。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



種族	—	HP	4936	MP	?
攻撃力	18	攻撃回数	1 (75%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	2000	E X	5500		
お宝	なし				

### ⑫7 バルナバ

ルゲイエ博士の作り上げた巨大ロボット。ルゲイエを先に倒すと油ぎれで自爆する。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：自爆
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	機械	HP	4832	MP	31
攻撃力	86	攻撃回数	6 (99%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	2500	E X	5500		
お宝	なし				

種族	—	HP	4936	MP	?
攻撃力	18	攻撃回数	1 (75%)		
防御力	0	回避率	0 (0%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	2000	E X	5500		
お宝	なし				

### ⑫8 ルゲイエ

バブイルの塔に住むマッドサイエンティスト。最初はバルナバの治療しかしない。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：治療
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



種族	—	HP	4518	MP	—
攻撃力	114	攻撃回数	9 (80%)		
防御力	1	回避率	1 (40%)		
魔法防御力	5	魔法回避率	4 (40%)		
ギル	2500	E X	20		
お宝	なし				

### ⑫9 合体メカ

破壊されたバルナバに、ルゲイエが乗りこんで動かしている。やはり自爆する。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：自爆
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	4518	MP	—
攻撃力	114	攻撃回数	9 (80%)		
防御力	1	回避率	1 (40%)		
魔法防御力	5	魔法回避率	4 (40%)		
ギル	2500	E X	20		
お宝	なし				

種族	機械	HP	9321	MP	—
攻撃力	86	攻撃回数	6 (99%)		
防御力	1	回避率	1 (50%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3 (60%)		
ギル	4000	E X	10101		
お宝	なし				

### ⑬0 ルゲイエボーク

ルゲイエの変身した姿。混乱してもいいのに、パーティーを治療してくれる。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：毒ガス、火炎放射、ビーム、睡眠ガス、治療
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし





### ⑬① ルビカンテ

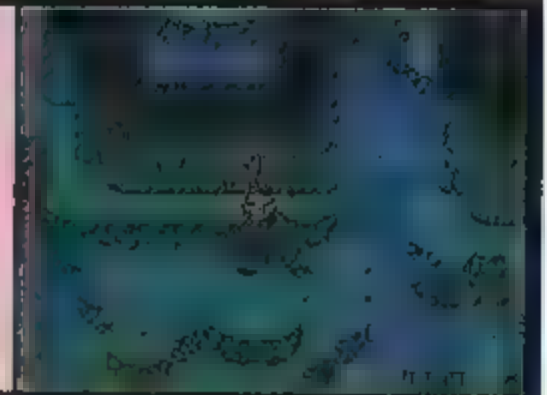
ゴルベーザ四天王最後の1人。マントにくるまっている時は冷気も通用しない。

- 魔法：ファイラ、ファイガ
- 弱点：？ ●特殊防御：炎、冷
- 特殊攻撃：火燕流
- 追加効果：なし

種族	—	HP	34000	MP	16
攻撃力	88	攻撃回数	8 (70%)		
防御力	3	回避率	2 (25%)		
魔法防御力	37	魔法回避率	8 (80%)		
ギル	7000	E X	18000		
お宝	なし				

## エブラーナの洞窟

途中に地底湖が広がる美しい洞窟。エブラーナの人びとが逃げこんでいる階は敵が出現しないのだ。



### ⑬② プラッティハント

洞窟に住む巨大なコウモリ。「吸血」攻撃をしかけてくるぞ。炎で焼き払ってやれ。

- 魔法：なし
- 弱点：飛、炎 ●特殊防御：なし
- 特殊攻撃：吸血
- 追加効果：なし

種族	—	HP	439	MP	—
攻撃力	56	攻撃回数	5 (70%)		
防御力	3	回避率	3 (90%)		
魔法防御力	24	魔法回避率	5 (40%)		
ギル	262	E X	1977		
お宝	ポーション、ハイポーション				

種族	アンデッド	HP	740	MP	—
攻撃力	74	攻撃回数	6 (70%)		
防御力	3	回避率	3 (25%)		
魔法防御力	24	魔法回避率	5 (40%)		
ギル	116	E X	1577		
お宝	ポーション				

### 人カルジャー

骸骨の兵士。常に集団で出現する。骸骨の中では最強だが、呪い以外は恐くない。

- 魔法：サンダラ
- 弱点：聖、炎 ●特殊防御：なし
- 特殊攻撃：なし
- 追加効果：呪い



## シルフの洞窟

心やさしい妖精シルフの住む洞窟。シルフが侵入者を恐れているせいか、ダメージゾーンや強敵が多い。



### ⑬③ トーデイトード

トーディーウィッチといっしょに出現。「トード」を唱えるので、「サイレス」で防げ。

- 魔法：トード
- 弱点：冷 ●特殊防御：なし
- 特殊攻撃：なし
- 追加効果：なし



種族	魔法使い・悪魔	HP	600	MP	46
攻撃力	19	攻撃回数	1 (75%)		
防御力	5	回避率	4 (40%)		
魔法防御力	37	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	335	E X	1841		
お宝	乙女のキッス				



### (129) ドリームエビル

炎の魔法を得意とする、悪夢の精霊。魔法だけでなく、直接攻撃もかなり強力だ。

- 魔法：ファイラ、スリプル
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：炎
- 追加効果：なし

種族	-	HP	2800	MP	11
攻撃力	100	攻撃回数	8 (80%)		
防御力	4	回避率	3 (50%)		
魔法防御力	23	魔法回避率	6 (60%)		
ギル	362	E X	3141		
お宝	ポーション				

種族	魔法使い	HP	2960	MP	223
攻撃力	98	攻撃回数	7 (99%)		
防御力	4	回避率	4 (15%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	598	E X	3441		
お宝	乙女のキッス、エーテルドライ、ソーマのしずく				

### (130) トーデイウィッチ

トーデイトードに「トード」を唱えさせる。自分1人になるとさっさと逃亡する。

- 魔法：トード
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



### (131) マモン

モルボルとペアで現れることが多い。攻撃力が高いので、炎で早めに倒そう。

- 魔法：バーサク
- 弱点：炎
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	魔法使い	HP	3900	MP	74
攻撃力	104	攻撃回数	8 (90%)		
防御力	3	回避率	3 (90%)		
魔法防御力	38	魔法回避率	8 (50%)		
ギル	525	E X	5041		
お宝	ダイエットフード、打ちでの小槌、乙女のキッス、万能薬				

種族	-	HP	4200	MP	-
攻撃力	112	攻撃回数	9 (75%)		
防御力	3	回避率	3 (45%)		
魔法防御力	23	魔法回避率	6 (60%)		
ギル	458	E X	5641		
お宝	万能薬、バッカスの酒、弓の矢、ソーマのしずく				

### (132) モルボル

特殊攻撃の恐ろしさにかけては、右に出るものがない。「トード」が効くのか救い。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：臭い息、消化液
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



## 幻獣の洞窟

幻獣たちの住む世界に通じている。ダメージゾーンがあるから、レピテトの魔法は絶対に必要だぞ。



種族	霊魂	HP	2200	MP	-
攻撃力	108	攻撃回数	8 (99%)		
防御力	5	回避率	4 (40%)		
魔法防御力	12	魔法回避率	3 (40%)		
ギル	484	E X	4088		
お宝	ポーション				

### (133) ベルフェゴール

ガーゴイルの近縁種。飛び道具が有効だ。HP、ステータスも大したことはない。

- 魔法：トルネド
- 弱点：聖
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし





### ⑭④ ブラッディレッド

翼をはためかせて飛行する真紅の巨王。視線攻撃で混乱させられないように注意。

- 魔法：なし
- 弱点：飛
- 特殊攻撃：視線
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	2400	MP	—
攻撃力	100	攻撃回数	8 (80%)		
防御力	4	回避率	4 (25%)		
魔法防御力	38	魔法回避率	8 (50%)		
ギル	465	E X	3444		
お宝	目薬、フェニックスの尾、目覚し時計、金の針				

種族	—	HP	2900	MP	—
攻撃力	104	攻撃回数	8 (90%)		
防御力	4	回避率	4 (25%)		
魔法防御力	26	魔法回避率	6 (50%)		
ギル	575	E X	4288		
お宝	テント、コテージ				

### ⑭④ サタナイト

不気味な黒ずくめの姿をした、悪魔の騎士。攻撃力が高く、呪いもかけてくる。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：吸収
- 特殊防御：なし
- 追加効果：呪い



### ⑭④ サタナジュニア

「コンフュ」を乱発してくるぞ。「サイレス」を使えるキャラが混乱すると危険だ。

- 魔法：コンフュ
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	悪魔	HP	3480	MP	79
攻撃力	102	攻撃回数	8 (80%)		
防御力	5	回避率	4 (20%)		
魔法防御力	43	魔法回避率	9 (80%)		
ギル	650	E X	6388		
お宝	静寂の鐘、ユニコーンの角、銅の砂時計、エーテル				

種族	魔法使い	HP	3600	MP	60
攻撃力	104	攻撃回数	8 (90%)		
防御力	5	回避率	4 (40%)		
魔法防御力	39	魔法回避率	8 (80%)		
ギル	475	E X	3688		
お宝	癒しの杖、ルーンの腕輪、奥義の書				

### ⑭④ 召喚士

いろいろなモンスターを呼び出す。先に倒しておかないと、きりが無い。

- 魔法：召喚
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



種族	ドラゴン	HP	7600	MP	—
攻撃力	124	攻撃回数	9 (99%)		
防御力	4	回避率	4 (45%)		
魔法防御力	38	魔法回避率	8 (50%)		
ギル	900	E X	7777		
お宝	神々の怒り、金の砂時計、金の髪飾り、金のリンゴ				

### ⑭④ アルケニー

地震で攻撃してくる。「レビエト」を使っていれば、まったく怖くないザコだ。

- 魔法：地震
- 弱点：飛
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	3650	MP	10
攻撃力	102	攻撃回数	8 (80%)		
防御力	3	回避率	3 (15%)		
魔法防御力	18	魔法回避率	5 (40%)		
ギル	585	E X	4388		
お宝	蜘蛛の糸、大地のドラム、アラーム				

### ⑭④ 雷竜

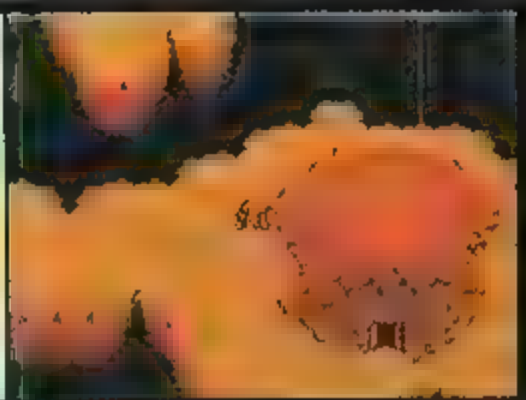
雷をあやつる竜。たてつけに「稲妻」攻撃をしかけてくる。HPもかなり高い。

- 魔法：なし
- 弱点：飛
- 特殊攻撃：稲妻
- 特殊防御：雷
- 追加効果：なし



# 封印の洞窟

最後のクリスタルが眠る洞窟。綱渡りや襲ってくる扉など、ユニークなしかけがいっぱいあるぞ。



種族		HP	1014	MP	-
攻撃力	94	攻撃回数	7 (90%)		
防御力	3	回避率	3 (35%)		
魔法防御力	25	魔法回避率	6 (60%)		
ギル	355	E X	2306		
お宝	ポーション、ハイポーション				

## 146 エビルヘッド

邪悪な大コウモリ。コウモリ族に共通の吸血攻撃をしてくる。炎に弱いのも同じ。

- 魔法：なし
- 弱点：飛、炎
- 特殊攻撃：吸血
- 特殊防御：雷
- 追加効果：なし



## 147 マリート

幽霊のような姿が不気味だが、特殊攻撃がないので、恐れる必要はないだろう。

- 魔法：なし
- 弱点：冷
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	靈魂	HP	1400	MP	-
攻撃力	90	攻撃回数	7 (80%)		
防御力	4	回避率	4 (15%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6 (40%)		
ギル	205	E X	3082		
お宝	雷の矢、ゼウスの怒り、神々の怒り、青い牙				

種族	悪魔	HP	1480	MP	-
攻撃力	88	攻撃回数	7 (80%)		
防御力	3	回避率	3 (90%)		
魔法防御力	26	魔法回避率	6 (50%)		
ギル	238	E X	3582		
お宝	毒消し、ユニコーンの角、毒矢				

## 148 ナーガラージャ

人面蛇ナーガ族の王。「サイレス」を使うので、魔法を封じられないうちに倒そう。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：サイレス
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



## 149 ミスハンパイア

魔法を使ってくるうえに、1体だけになると強力な吸血攻撃をしかけてくる難敵。

- 魔法：サンダラ
- 弱点：聖、炎
- 特殊攻撃：吸血、瞳
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	悪魔・アンテッド	HP	2375	MP	31
攻撃力	88	攻撃回数	7 (80%)		
防御力	4	回避率	3 (50%)		
魔法防御力	24	魔法回避率	6 (40%)		
ギル	188	E X	3582		
お宝	バンパイアの牙、リリスのロブケ				

種族	ドラゴン	HP	9100	MP	-
攻撃力	108	攻撃回数	8 (99%)		
防御力	4	回避率	3 (60%)		
魔法防御力	37	魔法回避率	8 (80%)		
ギル	1500	E X	28000		
お宝	青い牙、アラーム、銀のリング				

## 150 イエロードラゴン

毒々しい黄色のドラゴン。攻撃すると、強烈な「雷」攻撃を返してくるのだ。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：雷
- 特殊防御：雷
- 追加効果：なし







### 151) キマイラブレイン

冷たい青緑色をおびたキマイラ。「ブレインズ」の攻撃力はすさまじく、危険な敵だ。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：ブレイズ
- 特殊防御：炎、雷、冷
- 追加効果：なし


種族	—	HP	3400	MP	—
攻撃力	114	攻撃回数	9 (80%)		
防御力	3	回避率	3 (55%)		
魔法防御力	38	魔法回避率	8 (50%)		
ギル	1200	E X	28000		
お宝	炎の矢、ポムのかげら、ポムの右腕、赤い牙				

種族	—	HP	5000	MP	—
攻撃力	88	攻撃回数	7 (80%)		
防御力	3	回避率	3 (15%)		
魔法防御力	38	魔法回避率	8 (50%)		
ギル	4500	E X	30000		
お宝	なし				

### 152) アサルトドア

異次元のパワーを秘めた扉。一撃で人を殺す。中からモンスターが現れることも。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：9ディメンジョン、ターゲッティング
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

### 153) デモンズウォール

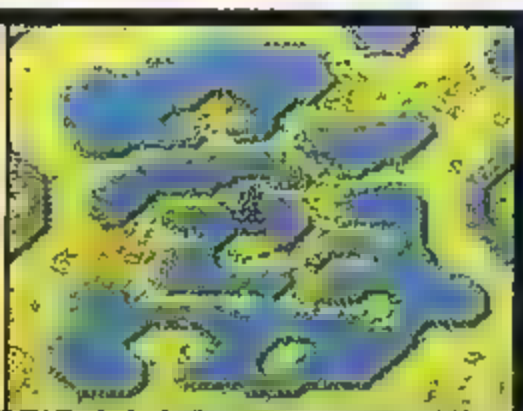
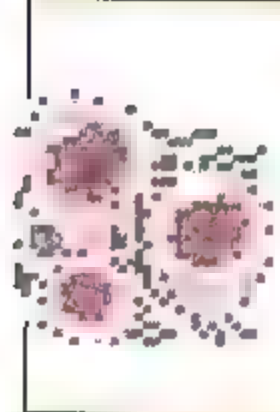
悪魔の骸骨がめりこめられた壁。じわじわと迫ってきて、押しつぶそうとする。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：クラッシュダウン、石化脱み
- 特殊防御：炎、雷、冷
- 追加効果：なし

種族	—	HP	28000	MP	79
攻撃力	84	攻撃回数	6 (90%)		
防御力	3	回避率	3 (25%)		
魔法防御力	29	魔法回避率	7 (80%)		
ギル	8000	E X	23000		
お宝	なし				

# 月

異様な静けさに包まれた別世界。毒をもつ敵が出現するので、MP節約のために毒消しは欠かせないぞ。

### 154) ルナウイルス

月面で巨大化したウイルス。まれに、倒した敵を復活させることがあるのだ。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：リレイズ
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	980	MP	—
攻撃力	102	攻撃回数	8 (80%)		
防御力	5	回避率	4 (40%)		
魔法防御力	43	魔法回避率	9 (80%)		
ギル	1100	E X	3237		
お宝	エーテル、星の砂、月のカーテン、アルテミス の 矢				

種族	—	HP	1700	MP	—
攻撃力	116	攻撃回数	9 (85%)		
防御力	5	回避率	4 (50%)		
魔法防御力	44	魔法回避率	9 (50%)		
ギル	1560	E X	6999		
お宝	星の砂、月のカーテン				

### 155) ユカリョーテ

月に生息する、未知の巨大生物。巨大化した微生物のような、奇妙な姿が特徴。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：
- 特殊防御：なし
- 追加効果：毒



### 157 ミスリーダ

イモ虫によく似た姿をしている「アスピル」でこちらのMPを奪っていくのだ。

- 魔法:アスピル、スロウ
- 弱点:なし
- 特殊攻撃:なし
- 特殊防御:なし
- 追加効果:なし

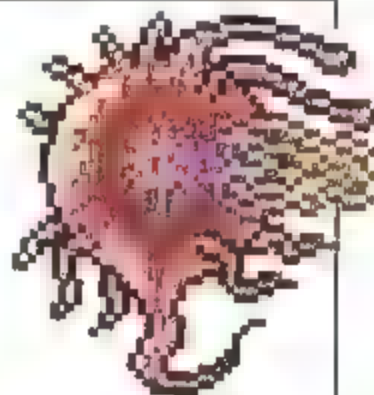
種族	—	HP	1855	MP	—
攻撃力	100	攻撃回数	8 (80%)		
防御力	4	回避率	3 (60%)		
魔法防御力	24	魔法回避率	6 (40%)		
ギル	538	E X	3437		
お宝	ポーション、ハイポーション				

種族	—	HP	2600	MP	—
攻撃力	120	攻撃回数	9 (95%)		
防御力	5	回避率	4 (80%)		
魔法防御力	54	魔法回避率	10 (80%)		
ギル	1850	E X	7999		
お宝	星の砂、月のカーテン				

### 158 プロカリョーテ

ユカリョーテがさらに強くなったもの。やはり毒をもっているので注意しよう。

- 魔法:なし
- 弱点:なし
- 特殊攻撃:なし
- 特殊防御:なし
- 追加効果:毒



### 159 アビスウォーム

鮮血の色をした地獄の怪虫。HP・攻撃力ともに高く、「吸血」攻撃もかけてくる。

- 魔法:なし
- 弱点:炎
- 特殊攻撃:吸血
- 特殊防御:なし
- 追加効果:なし

種族	—	HP	7000	MP	15
攻撃力	120	攻撃回数	9 (95%)		
防御力	5	回避率	4 (80%)		
魔法防御力	54	魔法回避率	10 (80%)		
ギル	310	E X	6303		
お宝	北極の風、エーテル				

## 幻獣神の洞窟

すべての幻獣の頂点に立つ幻獣神の住む洞窟。要所要所に強敵がいて、侵入者を排除しようとする。



### 159 ブラックプリン

プリン系最強のモンスター。他のプリン族と同じく、魔法以外の攻撃は効かない。

- 魔法:なし
- 弱点:なし
- 特殊攻撃:なし
- 特殊防御:なし
- 追加効果:なし

種族	プリン	HP	1357	MP	—
攻撃力	116	攻撃回数	9 (85%)		
防御力	255	回避率	99 (99%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0 (0%)		
ギル	1300	E X	3044		
お宝	エーテル、星の砂、月のカーテン、アルミテスの矢				

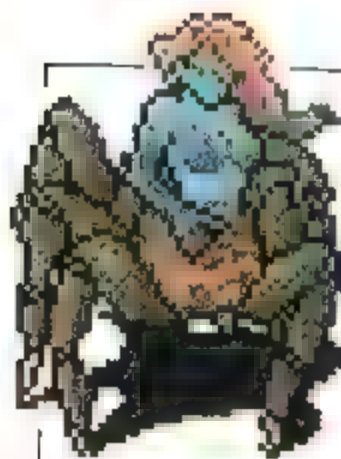
種族	—	HP	1820	MP	—
攻撃力	108	攻撃回数	8 (99%)		
防御力	4	回避率	4 (45%)		
魔法防御力	37	魔法回避率	8 (80%)		
ギル	630	E X	2644		
お宝	ボムのかげら、ボムの右腕、ボムの魂				

### 160 ダークグラネイド

HPが高めなので、自爆されると痛い。炎は使わず、1体に攻撃を集中しよう。

- 魔法:なし
- 弱点:雷、飛
- 特殊攻撃:自爆、連鎖爆発
- 特殊防御:なし
- 追加効果:なし





### ①61 アラウネ

アルケニーと同じように、地震で攻撃してくる。「レビテト」を使用すれば果勝だ。

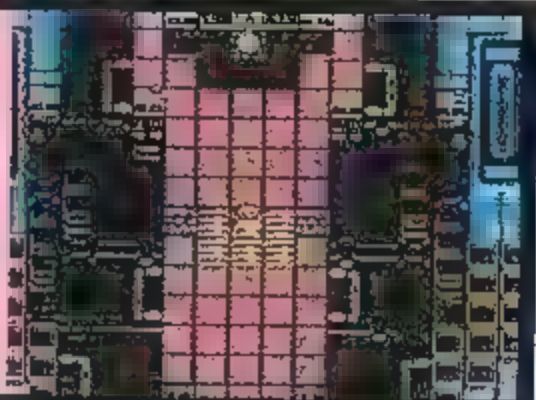
- 魔法：地震
- 弱点：飛
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	—	HP	2315	MP	5
攻撃力	106	攻撃回数	8 (99%)		
防御力	5	回避率	4 (50%)		
魔法防御力	37	魔法回避率	8 (80%)		

ギル	598	E X	2744
お宝	蜘蛛の糸、大地のドラム、アラーム		

## 巨人

巨大なロボットの内部。出てくる敵も機械だ。一度入ったら、クリアするまで外に出ることはできない。



### 雷電砲

小型のビーム砲。機械系の敵は、雷をうけると混乱し、同士討ちすることがある。

- 魔法：なし
- 弱点：雷
- 特殊攻撃：ビーム
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	機械	HP	3000	MP	—
攻撃力	88	攻撃回数	7 (80%)		
防御力	4	回避率	4 (45%)		
魔法防御力	41	魔法回避率	9 (80%)		

ギル	890	E X	3199
お宝	テント、神々の怒り		

種族	機械	HP	3500	MP	—
攻撃力	126	攻撃回数	10 (75%)		
防御力	5	回避率	4 (60%)		
魔法防御力	43	魔法回避率	9 (80%)		

ギル	1220	E X	9699
お宝	テント、コテージ		

### 鉄騎兵

攻撃力が高く、とてもすばやい。複数に不意討ちされると、全滅の危険あり。

- 魔法：なし
- 弱点：雷
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



種族	機械	HP	4900	MP	—
攻撃力	118	攻撃回数	9 (90%)		
防御力	3	回避率	3 (25%)		
魔法防御力	40	魔法回避率	9 (50%)		

ギル	985	E X	7999
お宝	雷の矢、ゼウスの怒り、神々の怒り、青い牙		



### 雷電砲

鉄騎兵より小型だが、HPはこちらの方が高い。攻撃力もほぼ同程度の強敵だ。

- 魔法：なし
- 弱点：雷
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	機械	HP	5500	MP	—
攻撃力	138	攻撃回数	10 (99%)		
防御力	4	回避率	4 (45%)		
魔法防御力	52	魔法回避率	10 (50%)		

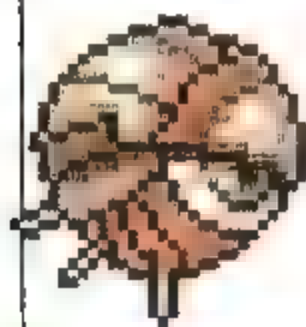
ギル	900	E X	15004
お宝	アラーム		

### リージャー

攻撃すると、警報を出して援軍を呼ぶ。現れた敵は無視して、先に倒そう。

- 魔法：なし
- 弱点：雷
- 特殊攻撃：ビーム、警報
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし





### 166 ラストアーム

体内の核爆弾を爆発させて、大ダメージを与える。周囲の者はひとたまりもない。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：電磁場、核爆発
- 追加効果：なし
- 特殊防御：なし

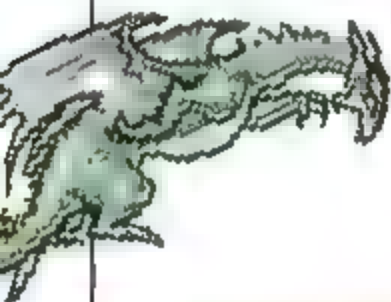
種族	機械	HP	9580	MP	—
攻撃力	128	攻撃回数	10(80%)		
防御力	5	回避率	5(40%)		
魔法防御力	47	魔法回避率	10(60%)		
ギル	338	EX	8703		
お宝	アラーム				

種族	巨人・機械	HP	10000	MP	—
攻撃力	128	攻撃回数	10(80%)		
防御力	4	回避率	4(55%)		
魔法防御力	38	魔法回避率	8(50%)		
ギル	1500	EX	31000		
お宝	コテージ、オーガキラー、ポイズンアクス				

### 167 巨人兵

戦闘用の巨大ロボット。巨人内部をさまよい歩き、敵の出現を待っている。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：自爆
- 追加効果：なし
- 特殊防御：なし



### 168 機械竜

高性能機械で作られた竜。ピンチになると自爆装置を作動させ、爆発を起こす。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：自爆、炎
- 追加効果：なし
- 特殊防御：なし

種族	機械	HP	18000	MP	38
攻撃力	138	攻撃回数	10(99%)		
防御力	4	回避率	4(70%)		
魔法防御力	38	魔法回避率	8(50%)		
ギル	2550	EX	41400		
お宝	神々の怒り、金の砂時計、金の髪飾り、金のリンゴ、テント				

種族	—	HP	3000	MP	47
攻撃力	116	攻撃回数	9(85%)		
防御力	5	回避率	5(20%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3(60%)		
ギル	0	EX	0		
お宝	なし				

### 169 防衛システム

バビルの巨人の心臓部。制御システムのHPを回復させる機能を持っている。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：回復
- 追加効果：なし
- 特殊防御：なし



種族	—	HP	3000	MP	49
攻撃力	116	攻撃回数	9(85%)		
防御力	5	回避率	5(20%)		
魔法防御力	11	魔法回避率	3(60%)		
ギル	0	EX	0		
お宝	なし				

### 170 迎撃システム

バビルの巨人の心臓部。発射してくる透過レーザーは全員にダメージを与える。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：透過レーザー
- 追加効果：なし
- 特殊防御：なし



種族	—	HP	30000	MP	127
攻撃力	174	攻撃回数	13(99%)		
防御力	4	回避率	4(45%)		
魔法防御力	38	魔法回避率	8(50%)		
ギル	10333	EX	50000		
お宝	なし				

### 171 制御システム

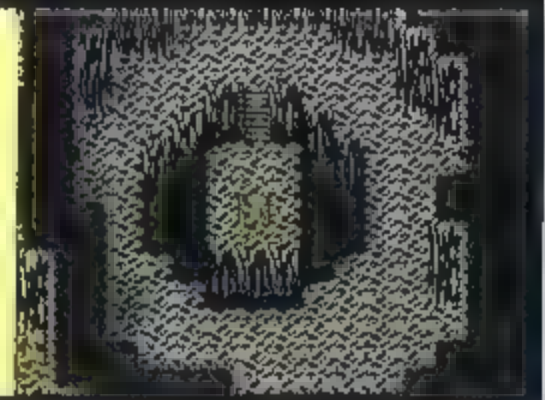
バビルの巨人の心臓部。巨人の動きを制御し、「リフレク」で魔法をはね返す。

- 魔法：リフレク
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：物体199、再生
- 追加効果：なし
- 特殊防御：なし



# 月の地下溪谷

月の地下へ奥深く続いている洞窟。最後のダンジョンだけあって、出現モンスターも強敵ばかりだ。

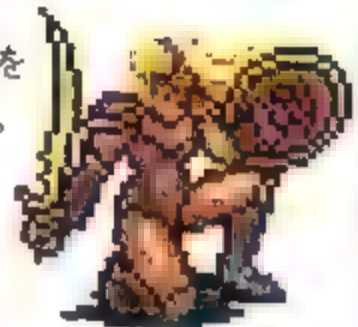


種族	—	HP	4000	MP	—
攻撃力	122	攻撃回数	9 (99%)		
防御力	3	回避率	3 (35%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99 (99%)		
ギル	3500	E X	13000		
お宝	アルテミスの矢、月のカーテン、ミネルバピステ				

## ⑬月の女神

月に住んでいる女神。その美しい容姿を武器にして、男たちを惑わせるという。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：抱擁
- 特殊防御：なし



●追加効果：なし

## ⑭暗黒魔道士

暗黒の世界で生きる魔道士。アスピルの魔法を多用し、相手のMPを吸いとる。

- 魔法：ブレイク、ファイラ、アスピル、ドレイン
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



種族	魔法使い	HP	5100	MP	47
攻撃力	80	攻撃回数	8 (70%)		
防御力	5	回避率	4 (80%)		
魔法防御力	41	魔法回避率	9 (80%)		
ギル	2400	E X	17003		
お宝	乙女のキッス、エーテルドライ、ソーマのしずく				

種族	ドラゴン	HP	7500	MP	95
攻撃力	124	攻撃回数	9 (99%)		
防御力	4	回避率	4 (35%)		
魔法防御力	44	魔法回避率	9 (50%)		
ギル	19000	E X	25000		
お宝	星の砂、光のカーテン、月のカーテン、銀のリング				

## ⑮銀竜

銀色の鱗を持つ竜。鱗は幾枚も重なり合っていて、防御効果を高めている。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：ブレイス
- 特殊防御：なし



●追加効果：なし

## ⑯金竜

金色に輝く竜。さけび声とともに巨大な雷雲を呼び寄せ、稲妻を発生させる。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：稲妻、巻き付き
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



種族	ドラゴン	HP	8200	MP	30
攻撃力	128	攻撃回数	10 (80%)		
防御力	54	回避率	10 (80%)		
魔法防御力	39	魔法回避率	8 (80%)		
ギル	23000	E X	30000		
お宝	フェニックスの尾、金の針、青い牙、銀のリング、ゼウスの怒り、神々の怒り				

種族	アンデッド・ドラゴン	HP	12000	MP	—
攻撃力	140	攻撃回数	11 (80%)		
防御力	3	回避率	3 (15%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99 (99%)		
ギル	6750	E X	14000		
お宝	赤い牙				

## ⑰スカルドラゴン

アンデッド系のドラゴン。皮膚から猛毒を分泌し、触れた者は毒に冒される。

- 魔法：なし
- 弱点：炎
- 特殊攻撃：炎
- 特殊防御：暗黒



●追加効果：毒



### 11 サウルスソナー

闇の力により、死の世界から再び蘇った恐竜。爪には麻痺させる能力がある。

- 魔法：なし
- 弱点：聖、炎
- 特殊攻撃：雷
- 特殊防御：暗黒
- 追加効果：麻痺、呪い

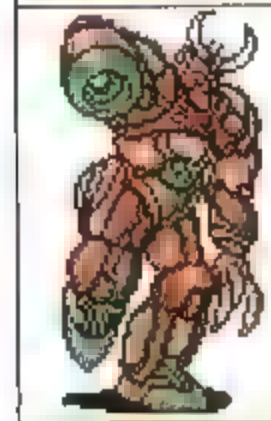
種族	アンデッド・ドラゴン	HP	12000	MP	-
攻撃力	132	攻撃回数	10(90%)		
防御力	4	回避率	3(30%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99(99%)		
ギル	8100	E X	15000		
お宝	赤い牙				

種族	-	HP	12000	MP	143
攻撃力	174	攻撃回数	13(99%)		
防御力	3	回避率	2(70%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0(0%)		
ギル	10700	E X	20000		
お宝	ポーション、テント、銅の砂時計				

### 12 リルマーター

ゴブリンが修業を積み、魔力を持った種族。「ライブラ」を自分自身にかけてしまう。

- 魔法：ヘイスト、ライブラ、サンダカ
- 弱点：雷
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



### 13 魔人兵

鎧を着た巨人。魔法を使用することはできないが、MPは持っているモンスター。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：ビーム
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

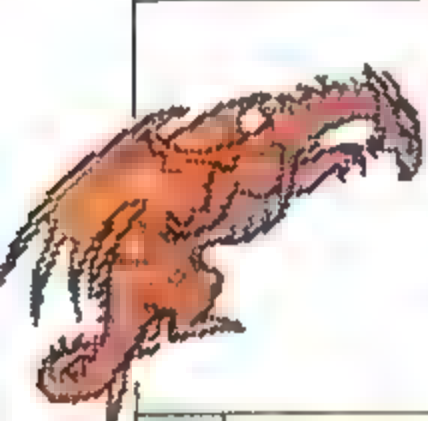
種族	巨人	HP	14000	MP	57
攻撃力	122	攻撃回数	9(99%)		
防御力	4	回避率	4(45%)		
魔法防御力	39	魔法回避率	8(80%)		
ギル	7000	E X	18500		
お宝	コテージ、オーガキラー、ポイズンアクス				

種族	ドラゴン	HP	15000	MP	-
攻撃力	144	攻撃回数	11(85%)		
防御力	4	回避率	4(70%)		
魔法防御力	47	魔法回避率	10(60%)		
ギル	40200	E X	36000		
お宝	白い牙、手裏剣				

### 14 ブルードラゴン

青い鱗の表面から冷気を放出し、猛吹雪を巻き起こす。生命力、攻撃力ともに高い。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：吹雪
- 特殊防御：全部吸収
- 追加効果：なし



### 15 レッドドラゴン

ドラゴン族の中で、最高の攻撃力を持つ。口からはく熱線は、鋼鉄をも溶かす。

- 魔法：なし
- 弱点：冷
- 特殊攻撃：熱線
- 特殊防御：炎吸収
- 追加効果：なし

種族	ドラゴン	HP	15000	MP	79
攻撃力	162	攻撃回数	12(95%)		
防御力	4	回避率	4(55%)		
魔法防御力	39	魔法回避率	8(80%)		
ギル	65000	E X	41500		
お宝	赤い牙、ドラゴンの小手				

種族	-	HP	20000	MP	99
攻撃力	130	攻撃回数	10(85%)		
防御力	254	回避率	99(99%)		
魔法防御力	0	魔法回避率	0(0%)		
ギル	50000	E X	65000		
お宝	ポーション				

### 16 ゼムスマイント

邪悪な心が集まり、モンスター化。複数の相手に「コンフュ」をかけて、混乱させる。

- 魔法：コンフュ、ノエル、プロテス
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし





### 149 プリンプリンセス

あざやかなピンク色をしたプリン<sup>プリン</sup>の一種。いつも5匹<sup>りゅうとくみ</sup>一組<sup>こうどう</sup>で行動し、歌をうたう。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：歌
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

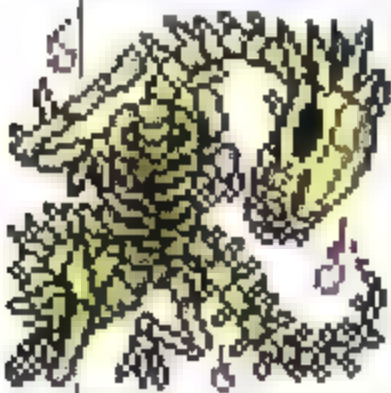
種族	プリン	HP	20000	MP	127
攻撃力	154	攻撃回数	12(75%)		
防御力	5	回避率	5(40%)		
魔法防御力	22	魔法回避率	6(40%)		
ギル	10000	E X	55555		
お宝	エーテルドライ、エリクサー、風魔手裏剣、?				

種族	-	HP	23000	MP	63
攻撃力	154	攻撃回数	12(75%)		
防御力	4	回避率	4(90%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99(99%)		
ギル	65000	E X	57000		
お宝	ねじり鉢巻、パワーノスト、アヴェンジャー				

### ヘビーモス

巨大な体の獣。頭に生える2本の角を利用して、頭突きをくらわすのが得意。

- 魔法：なし
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：ミールストーム
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



### 150 ルナサウルス

月に生息する恐竜。体は堅い皮膚でおおわれていて、外敵からの直接攻撃を防ぐ。

- 魔法：リフレク、バイオ
- 弱点：炎
- 特殊攻撃：回復、臭い息
- 特殊防御：炎
- 追加効果：なし

種族	アンデッド・ドラゴン	HP	23000	MP	54
攻撃力	144	攻撃回数	11(85%)		
防御力	4	回避率	3(30%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99(99%)		
ギル	0	E X	29500		
お宝	ポーション				

種族	-	HP	25000	MP	-
攻撃力	144	攻撃回数	11(85%)		
防御力	5	回避率	4(80%)		
魔法防御力	38	魔法回避率	8(50%)		
ギル	65200	E X	33333		
お宝	目薬、エリクサー、金の秘時計、守りの指輪				

### 199 アーリマン

思いのままに死を操作できるモンスター。死の宣告を受けた者は死期が近づく。

- 魔法：なし
- 弱点：飛
- 特殊攻撃：死の宣告
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



### 160 フェイズ

巨大な顔の機械モンスター。「リフレク」を使ってバリアを作り、魔法をはね返す。

- 魔法：リフレク、ホーリー、フレア、バイオケアルタ
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：なし
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし

種族	機械	HP	37000	MP	18
攻撃力	128	攻撃回数	10(80%)		
防御力	4	回避率	4(90%)		
魔法防御力	19	魔法回避率	4(60%)		
ギル	65000	E X	50000		
お宝	光のカーテン、エクスポーション、エリクサー				

種族	-	HP	40000	MP	99
攻撃力	154	攻撃回数	13(75%)		
防御力	0	回避率	0(0%)		
魔法防御力	254	魔法回避率	99(99%)		
ギル	50000	E X	60000		
お宝	ポーション				

### 188 ゼムスブレス

邪悪なる者の息がモンスター化。この洞窟内で、最も高い生命力を持っている。

- 魔法：ライブラ
- 弱点：なし
- 特殊攻撃：マインドブラスト
- 特殊防御：なし
- 追加効果：なし



# モンスター 特殊攻撃リスト

モンスターは戦闘中に様々な特殊攻撃を使ってくる。中にはパーティを全滅させてしまうような強力な攻撃もある。名前とその効果をよく見比べておこう。ここでは全66種の特殊攻撃名と効果を紹介した。

- 特殊攻撃名：モンスターの使う特殊な攻撃の名前。五十音順に並んでいる。
- 効果：特殊攻撃が標的に及ぼす効果。名前は違うが効果は同じものもある。

特殊攻撃名	効果
稲妻	大気中の微電流を集め、攻撃する。サンダーと同じで、キャラクター1人がダメージを受ける。
歌	ブロンブロンセスかっつ。愉快な音楽が流れ出し、パーティ内の複数が狂戦士となる。
大津波	大気中の水を集め、凄まじい水流を発生させる。パーティ全員が巻き込まれ、ダメージを受ける。
回復	気合いとともに、自分のHPを数ポイント回復する。効果は「ケアル」や「魔法」と同じである。
火炎放射	機械モンスター・巨大人が対象とする攻撃。炎を放ち、パーティ全員がダメージを受ける。
火炎流	大気を加熱し、発火させて、巨大な炎の嵐を作り出す。パーティ全員がダメージを受ける。
核爆発	機械モンスター・ラストアームが体内に埋め込まれている核爆弾を爆発させる。全員にダメージ。
花粉	植物型モンスターが特殊な花粉を撒き散らす。パーティ全員のHPが徐々に減っていく。
雷	雷雲を呼び寄せ、雷を落とす。サンダーと同じ攻撃。パーティ全員がダメージを受ける。
吸血	標的の血液を吸い取り、自分のHPを回復する。キャラクター1人のHPが徐々に減っていく。
吸収	大気を栄養分に転換して吸収。自分のHPを回復する。パーティに対しての被害はない。
射出	ルガイ工博士がロボット・ハルナハに、燃料の油を注入する。ハルナハのHPを回復させる。
臭い息	脳肉を食らったモンスターの口から、悪臭を放出。1人が吐、暗闇、混乱、沈黙、昏倒全てにかかる。
くちばし	鳥型のモンスターが使う攻撃。そのくちばしに突かれると、キャラクターの体が徐々に石化する。
クッシュダウン	獣のモンスター・アモンズウォールが、その口体でのしかかってくる。キャラクター1人が昏倒。
黒い牙	黒黒の体を持つ黒竜が、そのするどい牙から魔力を放出。パーティ内の複数が昏倒する。
雷撃	雷撃用モンスターが侵入者を発見すると雷撃を鳴らし、別のモンスターを新たに呼び出す。
再生	戦闘不能状態の体を再びもとに戻す。使ってくるモンスターの本体を倒さない限り何度でも。
ささやき	耳もとで、不思議な呪文をささやかれる。呪文を聞いた者は、紫色体に異常をきたし昏倒に昏倒。
地震	大地にエネルギーを送り、地殻変動を誘発。地震を起こして、パーティ全員にダメージ。
視線	眼の奥から、魔力を秘めた視線を穿射。眼を合わせた者は混乱、または眠ってしまう。1人に効果。
死の宣告	死期を早める。キャラクター1人に対しての攻撃である。宣告を受けた者は約10秒で死んでいく。
占	長い舌を伸ばし、暗夜より発する甘い香りで眠気を誘う。「スリプル」と同じ攻撃である。
自爆	自らの体を爆発させ、その爆風で相手を攻撃する。キャラクター1人がダメージを受ける。
呪縛の冷氣	気温を瞬時に低下させ、冷氣を発生。標的の体を凍らせる。パーティ全員が攻撃不能状態に。
消化液	胃の内部で分泌される消化液を、標的の体に吐きかける。キャラクター1人のHPが減っていく。
召喚	特殊な魔力でモンスターを呼び、戦闘に参加させる。使用モンスターを倒さない限り何度でも。
指令	自分の部下モンスターに対し、指令を出して戦闘をさせる。部下は指令を出されるまで動かない。
睡眠ガス	全身の皮膚から、甘い香りのガスを放出する。パーティ全員が眠ってしまい、戦闘不能状態に。
石化脱み	魔力を目に集中し、するどい目つきで標的を脱みつける。キャラクター1人が徐々に石化する。
迫る	アモンズウォールが、移動しながら徐々に迫ってくる。乗早く仕えないと、押しつぶされてしまう。
ダークプレス	暗黒の力を自分の息に混ぜて、標的に向かって吹きかける。パーティ全員がダメージを受ける。
ターゲティング	特殊攻撃を行う下準備として、狙いを定める。狙われた者は、次の時に必ず攻撃を受けるだろう。
大爆発	自らの体を爆発させ、全員にダメージを与える。「自爆」と同じ攻撃だが、その威力は強大。
魚群	標的の周りに気流を発生。魚群を巻きあげ、攻撃する。パーティ全員がダメージを受ける。
治療	ルガイ工博士が使用。パーティ全員の異常状態を正常へ戻してくれる。「エスナ」と同じ効果。
津波	大気中の水分を吸収し、巨大な波を相手にぶつける。パーティは全員がダメージを受ける。
冷たい霧	気温を低下させて霧を発生。パーティ全員がダメージを受ける。「霧のプレス」と同じ効果。
撤退	パーティで出現したモンスターが1匹、または1グループになったとき使用する。戦闘が終了。
電磁場	機械モンスター・ラストアームが使う攻撃。1人の周囲に電流を発生させて、時間を止める。
透視レーザー	攻撃システムが保護されているレーザー銃より高出力のレーザーを穿射する。全員にダメージ。
毒ガス	体内で毒を作り出し、指先からガス状にして放出する。パーティ全員の体力が徐々に削られる。



特殊攻撃名	効果
9ディメンション	アサルトドアーが大きく口を開き、標的の周りに異次元空間を作る。空間に吸い込まれ1人が即死。
熱線	レッドドラゴンの鱗に秘められた炎エネルギーを、高熱線として発射する。全員にダメージ。
呪い	憎しみが頂点に達すると、全身から負のエネルギーを放つ。1人の攻撃力、防御力が半減する。
呪いの歌	不気味な歌をうたい、相手の動きを鈍らせる。「スロウ」と同系の攻撃。キャラクター1人に効く。
針	体毛を針のように尖らせて、標的に向かい猛スピードで発射する。1人がダメージを受ける。
反撃の角	洞窟に住むアントリオンを怒らせると、するどい角を投げつけてくる。1人がダメージを受ける。
ビーム	機械モンスターが体内のエネルギーを1点に集中させて、高熱のビームを放つ。1人がダメージ。
瞳	目から特殊な念波を放出。その瞳を見た者は混乱してしまう。その効果は「コンフュ」と同じ。
平手打ち	手の平に暗黒の力を貯めて、標的の頬をひっぱたく。キャラクター1人が「沈黙」、「呪い」状態に。
物体199	強大な負のエネルギーを実体化、標的を頭から押しつぶす。キャラクター1人が即死する。
吹雪	大気中の水分を瞬時に凍らせ、氷の結晶を降らす。パーティー全員がダメージを受ける。
ブラスター	負のエネルギーを標的にぶつける。この攻撃を受けた者は、麻痺状態になるか即死である。
ブレイズ	体の奥深くから大量の冷気を放出。標的を凍えさせる。パーティー全員がダメージを受ける。
抱擁	腕の筋肉が増大。標的に抱き付く。「ブレイク」と同じ効果で、1人が瞬時に石化してしまう。
炎	体温を急激に上昇させて、炎を放出する。パーティーは炎に包まれ、全員がダメージを受ける。
マインドブラスト	暗黒の精神エネルギーを一気に放出。キャラクター1人が麻痺し、徐々にHPが減っていく。
巻き付き	蛇のように長い体を持つモンスターが、その体を利用して標的に巻き付く。「ホールド」と同効果。
ミルストーム	指先から風を吹き出して、気流の渦を発生させる。パーティー全員のHPが1ケタになる。
誘惑	特殊な念波を手の平から放出。標的の脳細胞を刺激して、混乱させる。「コンフュ」と同系の攻撃。
指先	指の爪先から石化の魔力を飛ばす。「石化睨み」と同様、キャラクター1人が徐々に石化する。
リレイズ	モンスターパーティー全体を生き返らせる。生きているものは、HPを最大値まで回復する。
鱗粉	鯉系のモンスターが、その羽をはばたかせ、毒薬の粉をふりまく。キャラクター1人が暗闇に。
レーザー	機械モンスターが使う特殊攻撃。内蔵されたレーザー砲からレーザーを飛ばす。1人がダメージ。
連鎖爆発	自らが爆発し、モンスターパーティー内のその他のモンスターを誘爆する。即戦闘終了になる。

# モンスター お宝リスト

モンスターは戦闘終了後、アイテムを落と  
していく場合がある。ここではアイテム名を  
五十音順で表示。右にはモンスター名が並ん  
でいる。アイテム集めの参考にしてほしい。

- アイテム名：モンスターの落としていくアイテム名を全部で87種類表示。
- モンスター名：左のアイテムを持っているモンスター。これも五十音順で表示。

アイテム名	モンスター名
アヴェンジャー	ベヒーモス
青い牙	イエロードラゴン 機械兵 金竜 グリーンドラゴン マリード
赤い牙	キマイラ レッドドラゴン キマイラブレイン サウルスゾンビー スカルドラゴン フレイムドッグ
アラーム	アイス グリーンドラゴン アラウネ サーマー アルケニー ラストアーム アンダグランダ イエロードラゴン
アルテミスの矢	グルームウイング 月の女神 ブラックプリン ルナウィルス
雷の矢	機械兵 マリード 雷精
癒しの杖	召喚士 ソーサラー マリオネーター
打ち出の小槌	ウッドアイズ マモン デスタネット 雷魚 デスビューティ ファンクシェル フラッドノラフ
エーテル	アビスウォーム ブラックプリン グルームウイング ミニマジシャン サタナジュニア ルナウィルス ソーサルレディ ブックティ
エーテルドライ	暗黒魔道士 ソーサルレディ トーディウィッチ ミニマジシャン プリンプリンセス

アイテム名	モンスター名				
エクスポーション	アームドママル マグマントータス	アイアントレス	ストーンゴーレム	フェイス	ヘルタートル
エリクサー	アーリマン	フェイス	プリンプリンセス		
喫義の書	召喚士	ソーサラー	マリオネーター		
オーガキラ	巨人兵	魔人兵			
乙女のキッス	暗黒魔道士 デスビューティ マモン	ウッドアイズ トーディウィッチ 雷魚	オーガナイト トーディナイト	ギガントード ファンクシェル	デスタネット ブラッドフラワ
神々の怒り	機械兵 雷精	機械砲 金竜	機械竜	マリード	雷竜
皮の服	アリゲイター	ギガースゲイター			
皮の帽子	アリゲイター	ギガースゲイター			
金の髪飾り	機械竜	雷竜			
金の砂時計	アーリマン	マインドフレア	機械竜	雷竜	
金の針	ガトリンガ バジリスク ヘルフラッパー	金竜 フライングアイ ルドランベビー	コカトリス ブラッディレッド	ソードラット フロータイボール	ダイブイーグル ヘルニードル
金のリンゴ	機械竜	雷竜			
銀の腕輪	ソーサルレティ	ミニマジシャン			
銀のリンゴ	アリゲイター グリーンドラゴン ルドラ	イエロードラゴン サンドウォーム	ギガースゲイター フラッドウォーム	金竜 ズー	銀竜 リリス
クアールの髭	クアール	ケットシー			
蜘蛛の糸	アラウネ	アルケニー	アンダグラング		
氷の矢	ブリーズビースト	ブリズリサード			
コテージ	巨人兵 魔人兵	ケンタウロナイト ルドラ	サタナイト 雷騎士	ズー レディガーダー	鉄騎兵 ブラックナイト
十字架	アダマンタイマイ	サハギン	シーボッツ		
手裏剣	ブルードラゴン				
白い牙	ブリーズビースト	ブリズリサード	ブルードラゴン		
スケープドール	マリオン	フラウドバベツ			
静寂の鐘	サタナジュニア	ブラクティ			
ゼウスの怒り	機械兵	マリード	雷精	金竜	
ソーマのしずく	暗黒魔道士	トーディウィッチ	モルボル		
ダイエットフード	ウッドアイズ マモン	デスタネット 雷魚	デスビューティ	ファンクシェル	ブラッドフラワ
大地のドラム	アラウネ	アンダグラング	アルケニー		
月のカーテン	グルームウイング ユカリョーテ	銀竜 ルナウィルス	月の女神	ブラックプリン	プロカリョーテ
天使の矢	マザーラミア	ラミア			
テント	アダマンタイマイ シーボッツ 雷騎士	機械竜 鉄騎兵 機械砲	ゴブリン ブラックナイト ケンタウロナイト	サタナイト リルマーダー	サハギン レディガーダー
銅の砂時計	ゴブリン	サタナジュニア	ブラクティ	リルマーダー	
毒消し	アダマンタイマイ ナーガ	エーラバトラ ナーガラージャ	サハギン ヒュドラ	シーボッツ	ツインスネーク
毒矢	エーラバトラ	ツインスネーク	ナーガ	ナーガラージャ	ヒュドラ
ドラゴンの小手	レッドドラゴン				
南極の風	ブリーズビースト	ブリズリサード			
猫の爪	クアール	ケットシー			
ねじり鉢巻き	クアール	バーサオーガ	オーガ	ベヒーモス	
ハイポーション	アームドママル エビルヘッド ズー	アイアントレス ギガースゲイター ストーンゴーレム	アリゲイター クリセイルス スブラッシャー	イエローゼリー サンドウォーム パープルババロア	インセクタス フラッドウォーム ハンドレッグ

アイテム名	モンスター名				
ハイポーション	フェイスバット マインドフレア レッドマシュマロ	フライキラー マグマントータス	ブラッディバット ミスリーダ	ヘルタートル モルズ	ホワイトムース ルドラ
バッカスの酒	オーガ	バーサオーガ	モルボル		
羽根付き帽子	ズー	ルドフ			
パワーリスト	オーガ	バーサオーガ	ベヒーモス		
万能薬	ウッドアイズ ファングシエル	サンドウォーム マモン	ノッドウォーム モルボル	デスタネット 雷魚	デスビューティ ブラッドフラワ
バンパイアの牙	ドラキュレディ	ミスバンパイア			
光のカーテン	銀竜	フェイス	マザーラミア	ラミア	
風魔手裏剣	プリンプリンセス				
フェニックスの尾	金竜 フロタイボール	コカトリス ヘルフラッパー	ダイブイーグル ルドランベビー	フライングアイ	ブラッディネット
フレイムシールド	フレイムナイト				
フレイムソード	フレイムナイト				
フレイムメール	フレイムナイト				
ポイズンアクス	巨人兵	魔人兵			
ポーション	マグマントータス グール ブラッドウォーム ゼムスマインド ドモボーイ フェイスバット ペイニーボム モルズ	イエローゼリー クリセイルス スカルジャー ゼムスプレス ドリームエビル フライキラー ベルフェゴール リルマダー	インセクタス ゴブリン スケルトン ソウル パープルババロア ブラッディバット ボム レーシィ	エビルヘッド ゴブリンキャップ スピリット ゾンビー バロン近衛兵 ブラッディボーン ホワイトムース レッドマシュマロ	ガーゴイル サンドウォーム スブラッシャー デザートサハギン ハンドレッグ ルナザウルス ミスリーダ レプナント
星の砂	銀竜 ルナウィルス	グルームウイング ブラックプリン	ユカリヨーナ	プロカリヨーナ	
北極の風	アビスウォーム	ブリーズビースト	プリズリザード		
炎の矢	キマイラ	キマイラブレイン	フレイムドッグ		
炎の槍	フレイムナイト				
ボムのかげら	キマイラ	キマイラブレイン	ダークグラネイド	フレイムドッグ	レメディボム
ボムの魂	ダークグラネイド	レメディボム			
ボムの右腕	キマイラ	キマイラブレイン	ダークグラネイド	フレイムドッグ	レメディボム
守りの指輪	アーリマン				
ミスリルアーマー	ミスリルゴーレム				
ミスリルシールド	アームドママル	アイアンドレス	ヘルタートル	マグマントータス	ミスリルゴーレム
ミスリルソード	ミスリルゴーレム				
ミスリルナイフ	ミスリルゴーレム				
ミスリルハンマー	アームドママル	アイアンドレス	ヘルタートル	マグマントータス	
ミネルバピスチェ	月の女神				
目薬	アーリマン	ブラッディレッド	フライングアイ	フロタイボール	ヘルフラッパー
目覚め時計	フライングアイ	ブラッディレッド	フロタイボール	ヘルフラッパー	
メテューサの矢	黒とかげ	ゴルゴーン	ストーンゴーレム	メテューサ	
山彦草	アダマンタイマイ	シーボッツ	サハギン		
ユニコーンの角	エーラバトラ ナーガ	クアール ナーガラージャ	ケットシー ヒュドラ	サタナジュニア ブラクティ	ツインスネーク マインドフレア
与一の矢	モルボル				
ファミアの壺琴	マザーファミア	ラミア			
リリスの口づけ	ドラキュレディ	ミスバンパイア	リリス		
ルーンの腕輪	召喚士	ソーサラー	マリオネイター		
ルビーの指輪	マザーラミア	ファミア			
ロッド	ソーサルレディ	ミニマジシャン			

# 50音順

# マルチ

# INDEX

基礎知識と戦闘に関わるすべての項目が、一発で引けるマルチINDEX。  
 紺色の数字は「基礎知識編」に対応したページ数を、赤の数字が本書「戦闘  
 解析編」のページ数を示しているのだ。2冊合せばデータは完ぺきだ。



アームドマル(モンスター)  
 .....58, 59, 61, 113

アーリマン(モンスター)  
 ..... 73, 75, 133

リボタン(操作方法) ..... 6

アイアンアーマー(防具) ..... 63

アイアンシールド(防具) ..... 57

アイアンドレス(モンスター)  
 ..... 61, 113

アイアンヘルム(防具) ..... 63

アイス(モンスター) ..... 59, 60, 121

アイスアーマー(防具) ..... 63

アイスシールド(防具) ..... 53

アイスブランド(武器) ..... 41

アイスロッド(武器) ..... 53

アイテム(コマンド)  
 ..... 9, 16, 11, 12, 14, 16, 18, 20, 22,  
 24, 26, 28, 30, 32, 34

アヴェンジャー(武器) ..... 41, 135

青い牙(アイテム) ..... 71, 135

赤い牙(アイテム) ..... 71, 135

アガルトの村(地名) ..... 95

悪魔の小手(防具) ..... 63

アサルトドア(モンスター)  
 ..... 62, 65, 127

阿修羅(武器) ..... 49

アスピル(魔法) ..... 83

アスラ(魔法) ..... 92

アダマンタイマイ(モンスター)  
 ..... 51, 104

アビスウォーム(モンスター)  
 ..... 70, 123

アラーム(アイテム) ..... 76, 135

アラウネ(モンスター) ..... 63, 123

アリゲイター(モンスター)  
 ..... 50, 54, 102

アルケニー(モンスター)  
 ..... 68, 69, 125

アルテミス(武器) ..... 47, 135

アレイズ(魔法) ..... 83

暗黒(コマンド) ..... 25, 11

暗黒剣(武器種別) ..... 39

暗黒の兜(防具) ..... 61

暗黒の剣(武器) ..... 39

暗黒の小手(防具) ..... 64

暗黒の盾(防具) ..... 57

暗黒の鎧(防具) ..... 67

暗黒魔道士(モンスター)  
 ..... 73, 74, 131

アンダグラダ(モンスター)  
 ..... 65, 67, 116

アントリオン(ボスキャラ)  
 ..... 41, 60, 104

アントリオンの洞窟(エリア)  
 ..... 41, 51, 103

イージスの盾(防具) ..... 58

イエローゼリー(モンスター)  
 ..... 51, 56, 103

イエロードラゴン(モンスター)  
 ..... 62, 66, 126

雷の爪(武器) ..... 51

雷の矢(武器) ..... 46, 135

稲妻(特殊攻撃) ..... 134

祈り(コマンド) ..... 28, 18

イフリート(魔法) ..... 91

イベントアイテム(アイテム) ..... 80

癒しの杖(武器) ..... 54, 135

インセクタス(モンスター) ..... 49, 99

ウィンドウカラー(コマンド) ..... 13

ウインドスピア(武器) ..... 42

うそなき(コマンド) ..... 35, 28

歌(特殊攻撃) ..... 134

うたう(コマンド) ..... 32, 24

うちでの小槌(アイテム) ..... 76, 135

ウッドアイス(モンスター) ..... 110

ATB(戦闘) ..... 14

Aボタン(操作方法) ..... 6

エーテル(アイテム) ..... 76, 135

エーテルドライ(アイテム)  
 ..... 76, 135

エーラバトラ(モンスター) ..... 57, 111

エクスカリバー(武器) ..... 40

エクスポーション(アイテム)  
 ..... 76, 136

エスナ(魔法) ..... 82

Xボタン(操作方法) ..... 6

エッジ 忍者(キャラクター)  
 ..... 36, 32, 33, 45, 46, 62, 66, 70, 72

エビルヘッド(モンスター)  
 ..... 65, 66, 126

エブラーナ(国家) ..... 94, 96

エブラーナ城(地名) ..... 97

エブラーナの周辺(エリア)  
 ..... 45, 60, 115

エブラーナの洞窟(エリア)  
 ..... 45, 60, 123

エリクサー(アイテム) ..... 77, 136

エルフィンボウ(武器) ..... 44

Lボタン(操作方法) ..... 6

エルメスの靴(アイテム) ..... 71

円月輪(武器) ..... 50

エンタープライズ(乗物) ..... 22

奥義の書(アイテム) ..... 71, 136

オーガ(モンスター) ..... 56, 57, 112

オーガキラー(武器) ..... 43, 136

オーガニート(モンスター)  
 ..... 50, 101

大津波(特殊攻撃) ..... 134

オーティン(魔法) ..... 92

オクトマンモス(ボスキャラ)  
 ..... 41, 79, 102

乙女のキス(アイテム) ..... 77, 136

斧(武器) ..... 43

おもいだす(コマンド) ..... 31, 20



ガーゴイル(モンスター)  
 ..... 52, 53, 135

カーソルいち(コマンド) ..... 12

怪獣図鑑(アイテム) ..... 71

カイナッツォ(ボスキャラ)  
 ..... 43, 84, 110

かいひりつ(ステータス) ..... 11

回復(特殊攻撃) ..... 134

カイボの村(地名) ..... 89


カイン 竜騎士(キャラクター)  
 ..... 27, 14, 15, 40, 44, 45, 46, 47, 58,  
 60, 62, 72

蛙(戦闘中トラブル) ..... 17

火炎放射(特殊攻撃) ..... 134

火燕流(特殊攻撃) ..... 134  
 核爆発(特殊攻撃) ..... 134  
 隠れる(コマンド) ..... 32 24  
 影縛り(魔法) ..... 90  
 合体メカ(ボスキャラ) ..... 122  
 ガトリング(モンスター)  
 ..... 52, 53, 106  
 火遁(魔法) ..... 90  
 かぼつ(コマンド) ..... 26 12  
 兜(防具種別) ..... 59  
 花粉(特殊攻撃) ..... 34  
 がまん(コマンド) ..... 33 22  
 神々の怒り(アイテム) ..... 72 136  
 雷(特殊攻撃) ..... 134  
 カルコ(ボスキャラ) ..... 117  
 カルコブリーナ(ボスキャラ)  
 ..... 47 88, 118  
 皮の服(防具) ..... 66 136  
 皮の帽子(防具) ..... 59 36  
 ガントレット(防具) ..... 64  
 キガースゲイター(モンスター)  
 ..... 54, 55, 109  
 機械兵(モンスター) 70, 71, 72, 129  
 機械砲(モンスター) 70, 71, 72, 129  
 機械竜(モンスター) ..... 71, 72, 130  
 ギガントード(モンスター) 50, 101  
 菊一文字(武器) ..... 49  
 ギサールの野菜(アイテム) ..... 77  
 木槌(武器) ..... 52  
 キマイラ(モンスター) ..... 59, 60, 120  
 キマイラブレイン(モンスター)  
 ..... 63, 65, 66, 127  
 キャプテン(ボスキャラ) ..... 53, 106  
 キャクターグラフィック(メニュー)  
 ..... 8  
 キャラクターデータ(メニュー) ..... 8  
 吸血(特殊攻撃) ..... 134  
 吸収(特殊攻撃) ..... 134  
 給油(特殊攻撃) ..... 134  
 巨人兵(モンスター) 70, 71, 72, 130  
 キラーボウ(武器) ..... 44  
 ギルバート 王族(キャラクター)  
 ..... 32 24, 25, 42, 47, 51, 52, 53  
 銀の胸輪(防具) ..... 63 136  
 金の髪飾り(防具) ..... 60 136  
 金の砂時計(アイテム) ..... 72 136  
 銀の砂時計(アイテム) ..... 72 136  
 金の針(アイテム) ..... 77 136  
 金のリンゴ(アイテム) ..... 77 136  
 銀のリンゴ(アイテム) ..... 77  
 金竜(モンスター) ..... 74, 75, 131  
 銀竜(モンスター) ..... 74, 75, 131  
 クアール(モンスター)  
 ..... 62, 63, 64, 65, 119  
 クアールの髭(アイテム) ..... 72 136  
 グール(モンスター) ..... 53, 54, 107  
 クエイク(魔法) ..... 88  
 臭い息(特殊攻撃) ..... 134  
 くすり(コマンド) ..... 32 24  
 くちばし(特殊攻撃) ..... 134  
 口封じの矢(武器) ..... 46  
 くない(武器) ..... 49  
 蜘蛛の糸(アイテム) ..... 72 136  
 クワッシュダウン(特殊攻撃) ..... 134  
 暗闇(戦闘中トラブル) ..... 17  
 暗闇の矢(武器) ..... 46

グリーンドラゴン(モンスター)  
 ..... 63, 121  
 グリーンベレー(防具) ..... 60  
 クリスタルの小手(防具) ..... 65  
 クリスタルの盾(防具) ..... 59  
 クリスタルヘルム(防具) ..... 62  
 クリスタルメイル(防具) ..... 69  
 クリセイルス(モンスター) 65, 117  
 グルムウイング(モンスター)  
 ..... 63, 117  
 グレートボウ(武器) ..... 44  
 黒い牙(特殊攻撃) ..... 134  
 黒帯道着(防具) ..... 67  
 黒装束(防具) ..... 69  
 黒頭巾(防具) ..... 60  
 クロスボウ(武器) ..... 44  
 黒チョコボ(乗物) ..... 21  
 黒とかげ(モンスター)  
 ..... 58, 59, 61 120  
 黒のローブ(防具) ..... 66  
 黒魔法(魔法) ..... 86  
 くらまほう(コマンド)  
 ..... 29, 31, 34 18, 20, 34  
 グングニル(武器) ..... 42  
 ケアル(魔法) ..... 82  
 ケアルガ(魔法) ..... 82  
 ケアルダ(魔法) ..... 82  
 ケアルラ(魔法) ..... 82  
 迎撃システム(ボスキャラ) ..... 130  
 警報(特殊攻撃) ..... 134  
 ケットシー(モンスター)  
 ..... 56 57, 110  
 煙玉(魔法) ..... 90  
 けり(コマンド) ..... 33 22  
 剣(武器種別) ..... 40  
 源氏の兜(防具) ..... 62  
 源氏の小手(防具) ..... 65  
 源氏の盾(防具) ..... 58  
 源氏の鎧(防具) ..... 69  
 賢者の杖(武器) ..... 55  
 幻獣神の洞窟(エリア) ..... 46, 70, 128  
 幻獣の洞窟(エリア) ..... 45, 66, 124  
 ケンタウロナイト(モンスター)  
 ..... 56, 57, 58, 113  
 拳法着(防具) ..... 67  
 こうげき(ステータス) ..... 11  
 氷の爪(武器) ..... 51  
 氷の矢(武器) ..... 45 136  
 氷の槍(武器) ..... 42  
 コカトリス(モンスター)  
 ..... 52, 53, 105  
 黒竜(ボスキャラ) ..... 44, 89, 118  
 古代の剣(武器) ..... 41  
 小手(防具種別) ..... 62  
 コテージ(アイテム) ..... 78 136  
 虎鉄(武器) ..... 49  
 小人(戦闘中トラブル) ..... 17  
 小人のバン(アイテム) ..... 78  
 ゴブリン(モンスター)  
 ..... 49, 51, 52, 53, 68, 98  
 ゴブリンキャップ(モンスター)  
 ..... 58, 59, 116  
 コマンド(メニュー) ..... 8  
 コマンド解説(コマンド) ..... 9  
 ゴルゴーン(モンスター) ..... 59, 17  
 ゴルベーザ(ボスキャラ)

..... 44, 89, 118  
 コントローラー(コントローラー)  
 ..... 13  
 コントローラーの操作法(操作方法)  
 ..... 6  
 コンフィグ(コマンド) ..... 12  
 コンフュ(魔法) ..... 83  
 混乱(戦闘中トラブル) ..... 17  
  
 サーチャー(モンスター)  
 ..... 70, 71, 129  
 再生(特殊攻撃) ..... 134  
 サイトロ(魔法) ..... 85  
 サイレス(魔法) ..... 83  
 サウルスゾンビー(モンスター)  
 ..... 75, 132  
 サウンド(コマンド) ..... 12  
 囁き(特殊攻撃) ..... 134  
 サタナイト(モンスター) ..... 68, 125  
 サタナジュニア(モンスター)  
 ..... 68, 125  
 サハギン(モンスター) ..... 50, 53, 101  
 砂漠(エリア) ..... 47, 49, 99  
 砂漠の光(アイテム) ..... 80  
 三角帽子(防具) ..... 59  
 サンダー(魔法) ..... 87  
 サンダーロッド(武器) ..... 53  
 サンダガ(魔法) ..... 87  
 サンダラ(魔法) ..... 87  
 サンドウォーム(モンスター)  
 ..... 49, 51, 100  
 シーボッツ(モンスター) ..... 50, 102  
 シヴァ(魔法) ..... 91  
 ジェネラル(ボスキャラ) ..... 103  
 シェル(魔法) ..... 84  
 地獄の爪(武器) ..... 52  
 司祭の帽子(防具) ..... 59  
 司祭のローブ(防具) ..... 66  
 地震(特殊攻撃) ..... 134  
 詩人の服(防具) ..... 65  
 視線(特殊攻撃) ..... 134  
 舌(特殊攻撃) ..... 134  
 四天王(ボスキャラ) ..... 46, 93  
 シド 技師(キャラクター)  
 ..... 30 30, 31, 44, 47, 55  
 死の宣告(特殊攻撃) ..... 134  
 自爆(特殊攻撃) ..... 134  
 シャドブレイド(武器) ..... 39  
 ジャンプ(コマンド) ..... 27 14  
 十字架(アイテム) ..... 78 136  
 ◆キー(操作方法) ..... 6  
 囚人の服(防具) ..... 66  
 呪縛の冷氣(特殊攻撃) ..... 134  
 手裏剣(武器) ..... 50 136  
 手裏剣(武器種別) ..... 50  
 消化液(特殊攻撃) ..... 134  
 しょうかん(コマンド) ..... 18  
 召喚(特殊攻撃) ..... 134  
 召喚士(モンスター) ..... 68, 69, 125  
 召喚魔法(魔法) ..... 90  
 召喚魔法(コマンド) ..... 29  
 所持金(メニュー) ..... 8  
 所要時間(メニュー) ..... 8  
 しらべる(コマンド) ..... 30 30  
 磁力の洞窟(エリア) ..... 44, 55, 111



シルフ(魔法).....	92
シルフの洞窟(エリア) .. 45, 66, 123	
指令(特殊攻撃) ..	134
試練の山(エリア) .. 43, 47, 53, 106	
白い牙(アイテム) ..	72, 136
白のローブ(防具) ..	67
城・町(地名) ..	18
白魔法(魔法) ..	82
しろまほう(コマンド)	
.. 26, 28, 29, 31, 35, 12, 10, 20, 31	
水遁(魔法).....	90
睡眠ガス(特殊攻撃) ..	134
ズー(モンスター).....	53, 106
スカルジャー(モンスター) .. 61, 123	
スカルドラゴン(モンスター)	
.....73, 74, 131	
スカルナント(ボスキャラ) ..	127
スカルミリョーネ1(ボスキャラ)	
.. .. 43, 82, 107	
スカルミリョーネ2(ボスキャラ)	
.. .. 43, 82, 107	
スケープドール(アイテム)	
.. .. 73, 136	
スケルトン(モンスター)	
.. .. 51, 52, 54, 105	
START(操作方法) ..	6
ステイルゴーレム(モンスター)	
.....61, 16	
ステータス(ステータス) ..	11
ストーンゴーレム(モンスター)	
.....59, 60, 122	
ストップ(魔法).....	89
すばやさ(ステータス) ..	11
スピア(武器).....	42
スピリット(モンスター)	
.....51, 52, 53, 54, 134	
スプラッシャー(モンスター)	
.. .. 55, 108	
スリプル(魔法) ..	88
スロウ(魔法).....	84
制御システム(ボスキャラ)	
.....46, 94, 130	
聖剣(武器種別).....	39
静寂の鐘(アイテム) .. 73, 136	
せいしん(ステータス) ..	1
せいしんは(コマンド).....	34
聖なる矢(武器).....	45
ゼウスの怒り(アイテム) .. 73, 136	
セーブ(コマンド) ..	13
石化(戦闘中トラブル) ..	17
石化脱み(特殊攻撃) ..	134
セシル 暗黒騎士(キャラクター)	
.. 25, 11, 43, 47, 49, 51, 51, 52, 53	
セシル バラディン(キャラクター)	
.....26, 12, 13, 40, 41, 42, 43, 44, 45,	
46, 47, 54, 55, 58, 60, 62, 66, 70, 72	
迫る(特殊攻撃) ..	134
ゼムスプレス(モンスター).....	76, 133
ゼムスマインド(モンスター) ..	132
SELECT(操作方法) ..	6
先制攻撃(戦闘).....	16
戦闘アイテム(アイテム) .. 70, 76	
戦闘システム(戦闘).....	14
戦闘不能(戦闘中トラブル) ..	17
そうび(コマンド) ..	10
ソウル(モンスター) .. 53, 54, 07	

ソーサラー(モンスター) ..	120
ソーサルレディ(モンスター)	
.. 57, 58, 113	
ソードラット(モンスター)	
.....49, 51, 52, 53, 94	
ソーマのしずく(アイテム)	
.. .. 78, 136	
ソットの塔(エリア) .. 44, 47, 55, 112	
ゾンビー(モンスター)	
.....50, 53, 54, 10	



ダークエルフ(ボスキャラ)	
.....44, 85, 12	
ダークグラネイド(モンスター)	
.....69, 70, 128	
ダークドラゴン(ボスキャラ)	
.....44, 85, 112	
ダークプレス(特殊攻撃) ..	134
ターゲットイング(特殊攻撃) ..	134
ダイエットフード(アイテム)	
.. .. 78, 30	
たいけい(コマンド).....	12
タイタン(魔法) ..	91
大地の衣(防具) ..	66
大地のドラム(アイテム) .. 73, 136	
大地のハンマー(武器) ..	52
大爆発(特殊攻撃) ..	134
ダイブイーグル(モンスター)	
.....49, 98	
ダイヤアーマー(防具).....	68
ダイヤシールド(防具) ..	58
ダイヤの腕輪(防具).....	64
ダイヤの兜(防具).....	61
ダイヤの小手(防具) ..	64
たいりよく(ステータス) ..	11
たたかう(コマンド)	
.. 15, 11, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24,	
26, 28, 30, 32, 34	
竜巻(特殊攻撃) ..	134
盾(防具) ..	57
竖琴(武器).....	55
ダムシアン(国家) ..	95, 96
ダムシアン周辺(エリア)	
.....4, 50, 102	
ダムシアン城(地名) ..	90
ためる(コマンド) ..	33, 22
ダンジョン(世界) ..	20
ダンシングダガー(武器) ..	48
短刀(武器) ..	48
チェンウィップ(武器) ..	47
チェンジ(コマンド) ..	16
地下水脈(エリア) ..	41, 50, 100
ちから(ステータス) ..	11
力の杖(武器).....	55
ちせい(ステータス) ..	11
地底世界(エリア)	
.....44, 45, 46, 47, 58, 62, 116	
チョコボ(魔法).....	91
チョコボ(薬物) ..	21
治療(特殊攻撃) ..	134
沈黙(戦闘中トラブル) ..	17
ツインスネーク(モンスター)	
.....57, 10	
通常(通常) ..	70
通常アイテム(アイテム) ..	71

杖(武器).....	54
杖(武器種別) ..	54
月(エリア) ..	46, 9, 127
月のカーテン(アイテム) .. 73, 36	
月の地下渓谷(エリア) .. 46, 72, 131	
月の女神(モンスター) ..	73, 131
津波(特殊攻撃) ..	134
爪(武器種別).....	51
冷たい霧(特殊攻撃) ..	134
つよがる(コマンド).....	34, 26
ディスベル(魔法) ..	85
ディフェンダー(武器) ..	41
デザートサハギン(モンスター)	
.....49, 100	
デジョン(魔法).....	87
デス(魔法) ..	89
アスタネット(モンスター) .. 54, 119	
デスピューティ(モンスター) ..	11
デスプリンガー(武器) ..	39
鉄騎兵(モンスター) .. 70, 7, 72, 129	
撤退(特殊攻撃) ..	134
鉄の腕輪(防具) ..	62
鉄の小手(防具) ..	63
鉄の矢(武器).....	45
手投げ(武器) ..	50
デモンズアーマー(防具).....	68
デモンズウォール(ボスキャラ)	
.....46, 92, 27	
デモンズシールド(防具) ..	57
デモンズヘルム(防具) ..	61
テラ 賢者(キャラクター)	
.....31, 20, 21, 41, 43, 44, 47, 50, 53,	
54, 55	
テレポ(魔法) ..	85
電撃鞭(武器) ..	47
天使の矢(武器) ..	46, 136
電磁場(特殊攻撃) ..	134
伝説の剣(武器) ..	39
テント(アイテム) ..	78, 16
透過レーザー(特殊攻撃) ..	134
餉の砂時計(アイテム) ..	73
トーディウィッチ(モンスター)	
.....66, 67, 24	
トード(モンスター)	
.....66, 67, 123	
トード(魔法) ..	87
毒(戦闘中トラブル).....	17
ドグ(ボスキャラ) ..	14
毒ガス(特殊攻撃) ..	134
毒消し(アイテム).....	79
毒矢(武器) ..	46, 136
トメラの町(地名) ..	99
ドモボーイ(モンスター)	
.....51, 52, 53, 103	
ドラキュレディ(モンスター)	
.....56, 57, 1	
ドラゴン(魔法) ..	91
ドラゴンシールド(防具) ..	58
ドラゴンの小手(防具) ..	65, 136
ドラゴンヘルム(防具) ..	62
ドラゴンメイル(防具) ..	69
ドリームエビル(モンスター)	
.....70, 67, 124	
トルネド(魔法).....	88
ドレイン(魔法) ..	89
トロイア(国家) ..	94, 96

トロイア周辺(エリア)	44, 55, 110
トロイア城(地名)	94
トロイアの町(地名)	95
トワーフの斧(武器)	43
トワーフの城(地名)	98
	
ナーガ(モンスター)	60, 19
ナーガラ - ジャ(モンスター)	63, 66, 68, 126
ナイトの鎧(防具)	68
9ディメンジョン(特殊攻撃)	35
なげる(コマンド)	36, 32
ならびかえ(コマンド)	11
南極の風(アイテム)	74, 136
にげる(コマンド)	15
忍術(魔法)	92
にんじゅつ(コマンド)	36, 32
忍刀(武器)	49
ぬすむ(コマンド)	36, 32
猫の爪(武器)	52, 36
ねじり鉢巻(防具)	60, 136
熱線(特殊攻撃)	135
眠り(戦闘中トラブル)	17
眠りの剣(武器)	41
ねらう(コマンド)	28, 16
呪い(戦闘中トラブル)	17
呪い(特殊攻撃)	135
呪いの歌(特殊攻撃)	136
	
バーサオーガ(モンスター)	62, 63, 64, 121
バーサク(魔法)	84
バブルババロア(モンスター)	66, 57, 70, 112
バイオ(魔法)	88
ハイポ - ション(アイテム)	79, 136, 137
バシリスク(モンスター)	5, 83
バックスの酒(アイテム)	74, 137
バックアタック(戦闘)	16
ハデスの兜(防具)	61
ハデスの小手(防具)	64
ハデスの鎧(防具)	67
波動の杖(武器)	55
バトル画面(戦闘)	14
バトルスピード(コマンド)	12
バトルメッセージ(コマンド)	12
バトルモード(コマンド)	12
羽根付き帽子(防具)	59, 137
バハムート(魔法)	92
バビルの巨人(エリア)	46, 70, 113
バビルの塔(エリア)	44, 45, 46, 58, 62, 8
針(特殊攻撃)	135
バルナバ(ボスキャラ)	44, 90, 122
バルバリシア(ボスキャラ)	47, 87, 115
バロム 黒魔道士(キャラクター)	34, 20, 27, 43, 47, 53, 54
バロン(国家)	94, 96
バロン海兵(ボスキャラ)	53, 66
バロン近衛兵(モンスター)	55, 108
バロン周辺(エリア)	46, 49, 98

バロン地下水路(エリア)	43, 54, 108
バロンのカギ(アイテム)	80
バロン城(地名)	86
バロンの町(地名)	87
バロン兵(ボスキャラ)	102
パワーリスト(防具)	63, 137
反撃の角(特殊攻撃)	135
ハンドレッグ(モンスター)	43, 51, 100
万能薬(アイテム)	79, 137
バンパイアの牙(アイテム)	137
ハンマー(武器種類)	52
ボタン(操作方法)	6
ビーム(特殊攻撃)	135
光のカーテン(アイテム)	74, 37
光の兜(防具)	61
光の剣(武器)	40
光の盾(防具)	57
光のローブ(防具)	67
非常口(アイテム)	79
瞳(特殊攻撃)	135
ヒュドラ(モンスター)	55, 108
平手打ち(特殊攻撃)	35
ファイア(魔法)	86
ファイアビュート(武器)	48
ファイガ(魔法)	86
ファイラ(魔法)	86
ファブール(国家)	95, 96
ファブール周辺(エリア)	42, 47, 52, 105
ファブール城(地名)	103
ファルコン(乗物)	22
ファンクシエル(モンスター)	50, 54, 101
フィールド(世界)	20
ふいうち(戦闘)	16
封印の洞窟(エリア)	46, 26
フースーヤ 月の民(キャラクター)	34, 37, 46
風魔手裏剣(武器)	50, 37
フーメラン(武器)	50
フェイス(モンスター)	72, 75, 76, 133
フェイスバット(モンスター)	6, 57, 61, 111
フェニックスの尾(アイテム)	79, 13
武器(武器種別)	38
服(防具)	65
豚(戦闘中トラブル)	17
ふたりがけ(コマンド)	34, 35, 92, 118, 2
プチフレア(魔法)	80
プチメテオ(魔法)	80
物体199(特殊攻撃)	135
吹雪(特殊攻撃)	76
フライキラー(モンスター)	50, 59, 10
フライングアイ(モンスター)	45, 0
フラウトバット(モンスター)	59, 10
ブラクティ(モンスター)	57, 113
ブラスター(特殊攻撃)	10
ブラックナイト(モンスター)	

ブラックプリン(モンスター)	57, 58, 113
ブラッディバット(モンスター)	69, 70, 28
ブラッディボーン(モンスター)	6, 123
ブラッディレッド(モンスター)	52, 54, 61, 05
ブラッドウォーム(モンスター)	67, 68, 126
ブラットソート(武器)	41
ブラッドノラフ(モンスター)	63, 65, 15
ブラットランス(武器)	42
ブレスビースト(モンスター)	56, 57, 8, 114
ブリーナ(ボスキャラ)	17
ブリザガ(魔法)	86
ブリザド(魔法)	86
ブリザラ(魔法)	86
ブリスノザード(モンスター)	57, 58, 114
ブリンク(魔法)	83
ブロンブロンセス(モンスター)	75, 133
ブルードラゴン(モンスター)	74, 75, 132
フレア(魔法)	89
ブレイク(魔法)	88
ブレイズ(特殊攻撃)	135
ブレイムシールド(防具)	58, 137
ブレイムソード(武器)	40, 37
ブレイムトッグ(モンスター)	58, 59, 60, 11
ブレイムナイト(モンスター)	58, 59, 61, 1, 9
ブレイムメール(防具)	68, 137
ブレイムロット(武器)	53
フロ - タイボール(モンスター)	49, 99
プロカリョ - テ(モンスター)	69, 70, 128
プロテス(魔法)	83
分身(魔法)	92
ベイガン(モンスター)	43, 83
ベイガン胸(ボスキャラ)	01
ベイガン左腕(ボスキャラ)	09
ベイガン右腕(ボスキャラ)	109
ヘイスト(魔法)	84
ベイニーボム(モンスター)	52, 104
ベヒーモス(モンスター)	74, 76, 133
ヘルタートル(モンスター)	58, 114
ヘルニードル(モンスター)	55, 10
ベルフェゴール(モンスター)	68, 124
ヘルフッパ - (モンスター)	65, 68, 17
変化のロッド(武器)	53
ポイズン(魔法)	88
ポイズンアクス(武器)	43, 137
防衛システム(ボスキャラ)	130
ほうぎょ(ステータス)	11
ほうぎょ(コマンド)	16
防具(防具種別)	56

抱擁(特殊攻撃) .....135  
 ポーキー(魔法).....87  
 ポーション(アイテム) .....79 137  
 ポーズ(コマンド).....16  
 ホーリー(魔法).....84  
 ホーリーランス(武器).....42  
 ホールド(魔法).....63  
 星屑のロッド(武器).....54  
 星の砂(アイテム) .....74 137  
 北極の風(アイテム) .....74 137  
 炎(特殊攻撃) .....135  
 炎の爪(武器).....51  
 炎の矢(武器) .....45 137  
 炎の槍(武器) .....42 137  
 ホバー船(乗物).....22  
 ホブス山(エリア).....42, 47, 51, 104  
 ボム(モンスター).....52, 104  
 ボムのかけら(アイテム) ...75 137  
 ボムの魂(アイテム) .....75 137  
 ボムの右腕(アイテム) .....75 137  
 ボムの指輪(アイテム).....80  
 ボロム 白魔道士(キャラクター)  
 .....35 28, 29, 43, 47, 53, 54  
 ホワイトムース(モンスター)  
 .....59, 60, 70, 119

## ま

マインドブラスト(特殊攻撃) ...135  
 マインドフレア(モンスター)  
 .....56, 57, 111  
 巻き付き(特殊攻撃) .....135  
 マグ(ボスキャラ) .....114  
 マグマントータス(モンスター)  
 .....59, 116  
 マザーボム(ボスキャラ)  
 .....42, 81, 105  
 マザーラミア(モンスター).....63, 120  
 マサムネ(武器).....50  
 魔人兵(モンスター)  
 .....73, 74, 75, 132  
 麻痺(戦闘中トラブル).....17  
 まほう(コマンド).....10, 15 26, 28  
 まほうかいひりつ(ステータス).....11  
 まほうぼうぎょ(ステータス).....11  
 守りの指輪(防具) .....64 137  
 マモン(モンスター).....67, 124  
 マリード(モンスター).....66, 126  
 マリオネーター(モンスター)  
 .....57, 58, 113  
 マリオン(モンスター).....57, 112  
 ミールストーム(特殊攻撃) .....135  
 ミンディア(地名).....92  
 ミンディア(国家) .....95, 96  
 ミステレグ(モンスター)  
 .....59, 63, 64, 66, 118  
 ミストドラゴン(ボスキャラ)  
 .....40, 78, 99  
 ミストの洞窟(エリア).....40, 49, 99  
 ミストの村(地名) .....100  
 ミスバンパイア(モンスター)  
 .....65, 66, 126  
 ミスリーダ(モンスター).....63, 128  
 ミスリルアーマー(防具) ...68 137  
 ミスリルゴーレム(モンスター)  
 .....122  
 ミスリルシールド(防具) ...57 137

ミスリルソード(武器) .....40 137  
 ミスリルナイフ(武器) .....48 137  
 ミスリルの小手(防具).....63  
 ミスリルの杖(武器).....54  
 ミスリルの村(地名) .....105  
 ミスリルハンマー(武器) ...52 137  
 ミスリルヘルム(防具).....61  
 ミニマジシャン(モンスター)  
 .....50, 51, 102  
 ミニマム(魔法).....85  
 ミネルバビスチェ(防具) ...69 137  
 鞭(武器種別).....47  
 鞭(武器).....47  
 ムラサメ(武器).....49  
 メイジマッシャー(武器).....48  
 めいちゅうりつ(ステータス).....11  
 メーガス三姉妹(ボスキャラ)  
 .....37 44, 86  
 目薬(アイテム) .....80 137  
 目覚し時計(アイテム) .....75 137  
 メテオ(魔法).....89  
 メテューサ(モンスター)  
 .....59, 60, 119  
 メテューサの矢(武器) .....47 137  
 メニュー画面の見方(メニュー) ...9  
 モルズ(モンスター).....61, 115  
 モルボル(モンスター) ...66, 67, 124

## や

矢(武器種別).....45  
 山彦草(アイテム) .....80 137  
 槍(武器種別).....42  
 ヤン モンク僧(キャラクター)  
 .....33 22, 23, 42, 43, 44, 47, 52, 53,  
 54, 55, 58  
 誘惑(特殊攻撃) .....135  
 ユカリョーテ(モンスター)  
 .....69, 70, 72, 127  
 ユニコーンの角(アイテム)  
 .....75 137  
 指先(特殊攻撃) .....135  
 弓(武器種別).....44  
 弓(武器).....44  
 夢の竖琴(武器).....55  
 与一の矢(武器) .....48 137  
 与一の弓(武器).....45  
 妖精の爪(武器).....51  
 妖精のロッド(武器).....54  
 鎧(防具種別).....85

## ら

雷魚(モンスター).....55, 108  
 雷迅(魔法).....90  
 雷精(モンスター).....62, 64, 65, 121  
 ライブラ(魔法).....85  
 雷竜(モンスター).....69, 125  
 ラグ(ボスキャラ) .....114  
 ラグナロク(武器).....40  
 ラストアーム(モンスター) .....130  
 ラミア(モンスター) .....62, 63, 121  
 ラミアの竖琴(武器) .....55 137  
 ラムウ(魔法).....91  
 リヴァイア(魔法).....92  
 リディア 召喚士(キャラクター)  
 .....29 18, 19, 41, 42, 44, 45, 46, 47,  
 49, 50, 51, 52, 58, 60, 62, 66, 70, 72

リフレク(魔法).....84  
 リボン(防具) .....60 137  
 リリス(モンスター).....54, 107  
 リリスの接吻(アイテム) ...75 137  
 リルマダー(モンスター) .....132  
 リレイズ(特殊攻撃) .....135  
 鱗粉(特殊攻撃) .....135  
 ルーンの腕輪(防具) .....63 137  
 ルゲイエ(ボスキャラ) ...44, 90, 122  
 ルゲイエボグ(ボスキャラ) ...122  
 ルドラ(モンスター).....61, 115  
 ルドランベビー(モンスター)  
 .....61, 115  
 ルナウィルス(モンスター).....59, 127  
 ルナザウルス(モンスター) .....133  
 ルビーの指輪(防具) .....62 137  
 ルビカンテ(ボスキャラ)  
 .....46, 91, 123  
 霊騎士(モンスター)  
 .....63, 64, 65, 120  
 レイズ(魔法).....82  
 レーザー(特殊攻撃) .....135  
 レーシイ(モンスター) ...51, 53, 103  
 レッドドラゴン(モンスター)  
 .....74, 75, 76, 132  
 レッドマシュマロ(モンスター)  
 .....50, 56, 100  
 レディガーダー(モンスター)  
 .....57, 58, 113  
 レビテト(魔法).....85  
 レブナント(モンスター)  
 .....53, 54, 107  
 レメディボム(モンスター)  
 .....62, 63, 64, 70, 120  
 連鎖爆発(特殊攻撃) .....135  
 ローザ 白魔道士(キャラクター)  
 .....28 16, 17, 42, 44, 45, 46, 47, 51,  
 52, 58, 60, 62, 66, 70, 72  
 ロッド(武器種別).....53  
 ロッド(武器) .....53 137

## わ

Yボタン(操作方法) .....6



# サウンドに乗るF.F.ワールド!!

## ファイナルファンタジーIV オリジナル・サウンド・バージョン

好評発売中



イラスト:天野喜孝

- プレリュード
- 赤い翼
- バロン王国
- 愛のテーマ

- ボムの指輪
- 少女リディア
- ギルバートのリュート
- 飛空艇
- エンディング・テーマ
- ……他

CD:定価2300円(税込) カセット:定価2000円(税込)  
スーパーファミコンの重厚なサウンドがCDとカセットになった!全44曲を完全収録したオリジナル・バージョンで、もう一つの感動が生まれる。



NEW LINE

## ファイナルファンタジーIII オリジナル・サウンド・バージョン

好評発売中



イラスト:天野喜孝

- プレリュード
- 故郷の街ウル
- 悠久の風
- 勇者の帰還
- 生きている森

- ピアノのおけいこ
- 巨大都市サロニア
- ウネの体操
- エンディング
- ……他

定価2300円(税込)  
超人気ファミコン・ソフト、F.F.IIIの魅力あふれるサウンドがCDになって登場。全44曲のオリジナル・バージョンで、あの大冒険の興奮がよみがえる。



NEW LINE

緊急発表

### ファイナルファンタジーIV ミニマムアルバム

定価930円(税込) 植松伸夫オリジナル アレンジ曲2曲を含む全6曲の8cmCD!

今秋発売予定

### ファイナルファンタジーIV アレンジ・バージョン

予価3000円(税込) F.F. IVのサウンドが驚くべき変身を遂げる! [アイルランド録音]

★全国の書店・レコード店にて発売。

BOOK

完全攻略に向けて、ウレシイ情報を超満載!!



## ファイナルファンタジーIV

- ◆設定資料編 B6判 定価550円(税込)
- ◆基礎知識編 B6判 定価680円(税込)
- ◆戦闘解析編 B6判 定価740円(税込)
- ◆徹底攻略編 B6判 定価850円(税込)

## ファイナルファンタジーIII

- 第1巻基礎知識編 B6判 定価580円(税込)
- 第2巻完全攻略編(上) B6判 定価680円(税込)
- 第3巻完全攻略編(下) B6判 定価740円(税込)

# FINAL FANTASY IV

## 戦闘解析編

- 監修——株式会社スクウェア
- 編集——キャラメルママ
- Director——平田裕介
- Editor——赤松直人
- Co-Editor——山口浩之 黒須一彦 水沢里美 早瀬竜太郎  
神子島整 三浦明美 川野貴美子
- Editorial-Staff——石田綾子
- Data Produce——惣水清貴 青木和彦  
松井聡彦 伊藤裕之 時田貴司
- Art-Director——バナナ・グローブスタジオ
- Design & Layout——岡村和美 大平由美子
- Illustrators——天野喜孝  
金子統・菊池晃弘・石塚祐子 for Caramel Mama
- NTT Publishing Co., Ltd.——池田光政 原田淳子 松下謙介
- Photo——オリオンプレス
- Special Thanks——渋谷員子 星野雅紀 高橋哲哉  
松村靖 小泉今日治 土橋生哉

発行/1991年9月5日初版 1991年12月20日5刷

発行人/宇都宮健一郎

発行所/NTT出版株式会社

東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング

☎03-5484-4060

印刷所/図書印刷株式会社

乱丁・落丁本はお取替え致します

©1991 スクウェア/価格はカバーに表示してあります

ISBN4-87188-136-9 C0276

ゲーム内容に関する御質問には一切お答えできません



SQUARE  
BRAND

ISBN4-87188-136-9 C0276 P740E 定価740円

NTT出版

(本体718円)