



***Like a Dragon: Ishin!*TM présente en vidéo son système de combat**

Aujourd'hui, *SEGA* et *RGG Studio* dévoilent une toute nouvelle vidéo consacrée au gameplay de leur jeu d'action-aventure très attendu des joueurs, ***Like a Dragon: Ishin!***. Dans ce trailer, découvrez les différents styles de combat et les armes disponibles avec lesquels Sakamoto Ryoma, bretteur hors-pair, terrasse ses ennemis armé de son sabre de samouraï et de son fidèle pistolet. Tireur, danseur endiablé, bagarreur et bien d'autres encore, font partie des différentes techniques que Ryoma utilise lors de ses affrontements.

A propos de *Like a Dragon: Ishin!* :

Le chapitre manquant des jeux RGG arrive enfin dans l'ouest ! Le jeu de samouraï épique signé *Ryu Ga Gotoku*, ***Like a Dragon: Ishin!***, sortira le 21 février 2023 sur PlayStation®5, PlayStation®4, Xbox Series X|S, Xbox One, Windows et Steam.

Dans les années 1860, à Kyo, le combat d'un samouraï solennel en quête de justice risque de changer à jamais le cours de l'histoire du Japon. Dégainez votre lame et rejoignez la révolution dans cette aventure historique passionnante.

Caractéristiques principales :

- **De l'action démesurée et un armement diversifié** : Participez à des combats viscéraux qui combinent armes à feu et épées de l'ère féodale, et passez d'un style de combat à l'autre : Swordsman, Gunman, Wild Dancer et Brawler. Un large éventail d'armes variées marque la transition historique entre le combat à l'épée classique et la guerre aux armes modernes. Les joueurs pourront s'entraîner et améliorer leurs compétences pour débloquer des capacités encore plus puissantes.
- **Une épopée historique de Samouraï** : Un glossaire optionnel dans le jeu complète le contexte historique des personnages, des lieux et des événements présentés dans *Like a Dragon: Ishin!*

- **Quand l'ancien rencontre le nouveau** : *Like a Dragon: Ishin!* s'appuie sur son prédécesseur de 2014, une exclusivité japonaise, et sera entièrement traduit, avec du contenu inédit, des graphismes remasterisés et bénéficiera de capacités améliorées pour les plateformes modernes grâce à l'Unreal Engine 4.

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

About PLAION

PLAION is a leading independent developer and producer of games and entertainment products, with ten development studios and five publishing units based all over the world. Founded in 1994 as Koch Media, PLAION offers a unique breadth of services and solutions, dynamically growing its business to push ourselves and our partners to the forefront in all the segments we operate in.

PLAION runs a multi-label strategy, with fully owned publishing units, such as Deep Silver, Prime Matter, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally - as a global publishing partner - PLAION has formed long-term multinational publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, Focus Multimedia, Giants Software, Koei Tecmo, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, THQ Nordic, Tripwire, Warner Bros and many others.

With its parent company in Höfen, Austria - and the HQ in Munich, Germany - PLAION owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

PLAION owns ten game development studios: Deep Silver Volition (Champaign, IL, USA), Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham, UK), Fishlabs (Hamburg, DE), Warhorse Studios (Prague, CZ), Milestone (Milan, IT), Voxler (Paris, FR), DigixArt (Montpellier, FR), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów, PL), Free Radical Design (Nottingham, UK) and Vertigo Games (Rotterdam, Amsterdam, NL). Additionally, PLAION collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of PLAION is also PLAION PICTURES, a leading independent film distributor in Europe with a library of more than 1.400 titles. Further business operations include Sola Media, a sales agency and production company for family entertainment, Spotfilm Networx, a multi-channel streaming network, and a sub-label dedicated to Japanese animation.

PLAION also owns the leading video game merchandise company DPI Merchandising (Denver, Roseburg, USA and Munich, DE) and a Quality Assurance Facility in Olomouc, CZ.

PLAION is an Embracer Group company.