

ANO 2 - Nº 20 - R\$ 3,00

# GAMERS

# PRÓ DICAS



**NINTENDO 64**

**STAR WARS: EPISODE 1 RACER**

**PLAYSTATION**

**LEGEND OF LEGAIA**

**RIDGE RACER TYPE 4**

**DREAMCAST**

**MARVEL VS. CAPCOM**

**PC**

**STAR WARS: EPISODE 1**

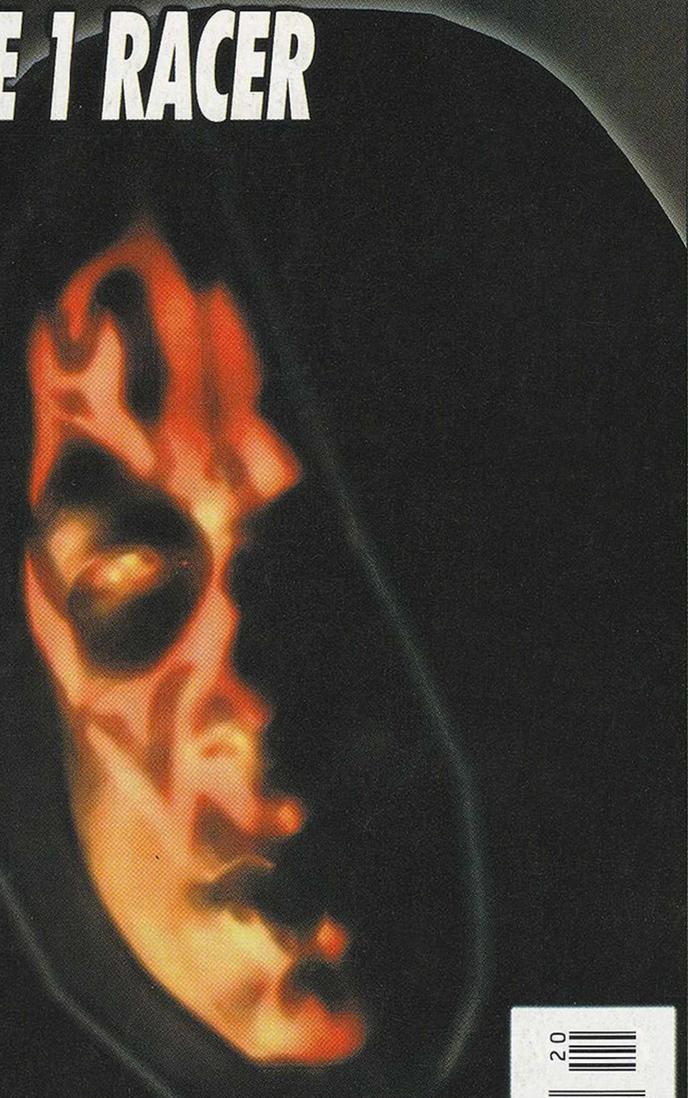
**THE PHANTOM MENACE**

**GAME SHARK**

**SUPER SMASH BROS. (N64) - BUST A MOVE '99 (N64)**

**CASTROL HONDA SUPERBIKE R. (PS) - EHRGEIZ (PS)**

**STREET FIGHTER ALPHA 3 (PS) - LEGEND OF LEGAIA (PS)**



# TEMOS VAGAS PARA NOVOS EMPRESÁRIOS MONTE JÁ O SEU NEGÓCIO



## **PROGAMES**

### **ABRA UMA FRANQUIA PROGAMES**

**A MAIOR REDE DE LOJAS ESPECIALIZADAS EM VÍDEO GAMES DO BRASIL, ATUALMENTE COM MAIS DE 50 LOJAS FRANQUEADAS TEM UMA ÓTIMA PROPOSTA DE NEGÓCIO PARA VOCÊ, COM UM INVESTIMENTO INICIAL DE US\$ 25.000 A US\$ 35.000 E RETORNO ENTRE 12 A 15 MESES. VOCÊ INGRESSA EM UM SEGMENTO PROMISSOR E DE FÁCIL ADMINISTRAÇÃO, CONTANDO COM A EXPERIÊNCIA DE UMA MARCA LIDER DE MERCADO.**

Estamos  
entre as 90 maiores marcas  
de franquias do Brasil!!  
(Censo de franchising, setembro de 1998)



### **CONSULTE NOSSO DEPARTAMENTO DE FRANCHISING**

#### **Contato no Brasil:**

TEL.: (011) 3641-0444  
FAX: (011) 3641-0448  
RUA PIO XI, 230 ALTO DA LAPA  
SÃO PAULO - SP - CEP 05060-000

#### **Contato no Japão:**

TEL.: 0748-4871-58  
CEL.: 010-734-3800 SRA. AUREA  
SHIGA-KEN, KAMISAKI-GUN,  
GOKASHO-CHO, KINAGASHI 492  
T529-1433

## **PLAYSTATION**

Págs. 06 a 10

- CHOCOBO RACING ERHGEIZ (AM)
- GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969
- LEGEND OF LEGAIA
- RIDGE RACER TYPE 4 (AM)
- STREET FIGHTER ALPHA 3
- TOCA TOURING CARS 2
- TRICKY SLIDERS

## **DREAMCAST**

Pág. 11

- MARVEL VS. CAPCOM
- POP'N MUSIC

## **DICAS DOS LEITORES**

Págs. 12 e 13

### Playstation

- APOCALYPSE
- BALLBLAZER
- COLIN MCRAE RALLY
- COMMAND & CONQUER GOLD EDITION
- COURIER CRISIS
- DIE HARD TRILOGY
- KENSEI SACRED FIST
- RAIDEN PROJECT
- ROGUE TRIP
- TEST DRIVE 4X4

### Super NES

- MORTAL KOMBAT 3
- STREET RACER
- SUPER STAR WARS 3
- ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

### Mega Drive

- ULTIMATE MORTAL

# INDICE

## **SUPER NES**

Pág. 14

- CAMELTRY
- CANNON FODDER
- CASTLEVANIA: DRACULA X
- HAGANE
- HARVEST MOON
- HYPER ZONE
- INDIANA JONES' GREATEST ADVENTURES
- ZERO: THE KAMIKAZE SQUIRREL

## **MEGA DRIVE**

Pág. 15

- ARCUS ODYSSEY
- BEAST WRESTLER
- CONTRA: HARD CORPS
- DAYTONA
- DRAGON'S REVENGE
- E-S.W.A.T.
- EX-MUTANTS

## **X-TUDO**

Págs. 16 e 17

## **GAME BOY**

- ADVENTURES OF LOLO 2
- AFTERBUST
- A\*MAZING TATER
- CARROT CRAZY
- ELEVATOR ACTION
- EXTRA BASES
- THE LION KING

## **GAME GEAR**

- BATMAN RETURNS
- BUST-A-MOVE

- CHOPLIFTER
- DR. ROBOTNIK'S MEAN BEAN MACHINE

## **MASTER SYSTEM**

- SECRET COMMAND
- STRIDER

## **NINTENDINHO**

- MAD MAX
- MARIO IS MISSING
- NINJA GAIDEN

## **SEGA CD**

- BLACK HOLE ASSAULT
- BRAM STOKER'S DRACULA

## **PC**

Págs. 18 a 20

- BLEIFUSS FUN
- BRIAN LARA'S CRICKET
- GENE WARS
- GRAND SLAM TURKEY HUNT
- KINGPIN
- MADDEN NFL '99
- STAR WARS: EPISODE 1 - THE PHANTOM MENACE
- TUROK: DINOSAUR HUNTER

## **NINTENDO 64**

Págs. 21 a 23

- ALL-STAR -
- BASEBALL 2000
- BEETLE ADVENTURE RACER

- GAUNTLET LEGENDS
- KEN GRIFFEY JR.'S SLUGFEST
- STAR WARS: EPISODE 1 RACING

## **SATURN**

Pág. 24

- DARKLIGHT CONFLICT
- FANTASY ZONE
- FATAL FURY 3
- HANG ON GP '95
- MAGIC KNIGHT RAYEARTH
- ZERO 4 CHAMP DOOZY J TYPE -R

## **GAME SHARK**

Págs. 25 a 29

## **NINTENDO 64**

- BUST A MOVE '99
- STAR SOLDIERS
- SUPER SMASH BROS.

## **PLAYSTATION**

- CASTROL HONDA SUPERBIKE RACING
- DOLPHIN'S DREAM
- EHRGEIZ: GOD SAVE THE RING (AM)
- LEGEND OF LEGAIA
- STREET FIGHTER ALPHA 3





## A GAMERS PRÓ-DICAS

É uma publicação da



### EDITORA ESCALA LTDA.

Rua Zanzibar, 711 Casa Verde  
CEP 02512-010 São Paulo - SP  
Telefone: (011) 266-3166  
Fax.: (011) 857-9643  
Internet: www.escala.com.br  
E-mail: escala@.node1.com.br

Caixa Postal 16.381  
CEP 02599-970 - São Paulo - SP

#### Editora Escala Ltda.

**Editor:** Hercílio de Lourenzi  
**Gerente de Produção:** Nilson Luiz Festa  
**Gerente de Serviços:** Jamil de Almeida  
**Assessora de Imprensa:** Patrícia da Silva Ricardo  
**Atendimento ao Leitor:** Alessandra de Campos Jorge, Andréia da Silva Barreto, Camilla Freitas  
**Assistentes de Diretoria:** Vera Lúcia P. de Moraes, Luiz Eduardo S. Marcelino, Antonio Corrêa  
**Conselho Editorial:** Alex Magno, André Lima, Carlos Gonçalves, Carlos Man, Celso Madeira, César Nemitz, Cristiano Pires, Eddie Van Feu, Fábio Kataoka, Franco de Rosa, Ivan Battesini, Marcio Fleischmann, Marques Rebelo, Moacir Torres, Otto Schmidt Junior, Paulo Fernandes, Paulo Paiva, Renato Rodrigues, Rosana Braga, Sandro Aloisio  
**Impressão e acabamento:** CL Artes Gráficas - Tel.: (011) 7896-6544  
**Filiada à ANER**

Em parceria com a Rede:



#### CONSELHO EDITORIAL:

Francisco Motta  
Tarcisio Motta

**Coordenação:** Donizete de Paula  
**Supervisão:** Fabio Santana de Souza  
**Edição de Capa:** Homero Letonai  
**Produção:** Homero Letonai, Donizete de Paula, Fabio Santana de Souza, Leandro Gusmão Siman, Gilsomar P. Livramento, Eric Araki  
**Revisão:** Marcia Guerreiro  
**Colaborador:** Tarcisio Motta  
**Publicidade:** ☎ (011) 3641-0444  
**Números Atrasados:** ☎ (011) 266-3166  
**Vinhetas:** Opera Graphica  
**Bureau:** N. D. R.  
**ISSN 1415-9031**

# EDITORIAL

*O assunto do momento é a mais nova aventura de George Lucas, Star Wars: Episode 1 - Phantom Menace, que vem lotando os cinemas no mundo todo. Juntamente com o filme foram lançados para PC tanto este, no estilo ação, quanto Star Wars: Episode 1 - Racer, que também saiu para o Nintendo 64 e está previsto para agosto o lançamento de Star Wars: Episode 1 - Phantom Menace para Playstation. Nesta edição você já confere dicas e cheat codes.*

*Outro assunto que deve deixar a galera animada é a previsão de Mortal Kombat Gold para outubro deste ano, já que Mortal Kombat é um dos games que mais apareceram na Pró-Dicas (inclusive nesta edição, nas dicas dos leitores), só que por enquanto foi anunciado apenas para o Dreamcast.*

*Este mês que passou foi a vez de vários jogos saírem em versão americana, trazendo muitas dicas, como é o caso de Ehrgeiz, Ridge Racer Type 4 e Street Fighter Alpha 3, para o Playstation, que também vem com muitas dicas para um dos RPGs mais comentados do momento, Legend of Legaia.*

*Enquanto o Dreamcast deu uma pausa, confira as dicas para selecionar os Special Partners de Marvel Vs. Capcom.*

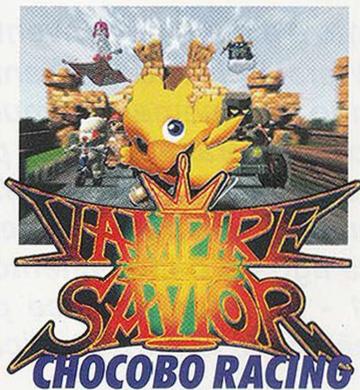
*Vale a pena também as dicas de Beetle Adventure Racing, que é um dos melhores jogos de corrida para o Nintendo 64, além dos códigos para Game Shark.*



**Muitas dicas para Star Wars: Episode 1 - Racer do Nintendo 64.**



**Golpes e Ra-Seru secretos de Legend of Legaia, Playstation.**



**Road to the Illusion World**

**Personagens secretos**

Ao terminar o Story Mode uma vez, você terá acesso ao Bahamut e também à sua Habilidade Especial, o Megaflare. Se você terminar neste mesmo modo uma segunda vez, terá que enfrentar Squall na pista FF8 Circuit. Vencendo, você poderá escolher Squall e a Habilidade Gunblade. Dai pra frente, cada vez que você termina no Story Mode, receberá um novo personagem secreto. Para selecionar estes novos personagens, você deve colocar o cursor sobre Squall e então segurar determinados botões. Veja abaixo a lista dos personagens que você ganha a cada vez que termina o Story Mode e qual botão você deve segurar para selecioná-lo:



- 3ª vez - Cid (segure L1)
- 4ª vez - Mumba (segure L2)
- 5ª vez - Cloud (segure R1)
- 6ª vez - Sabotender (segure R2)

- 7ª vez - Aya (segure L1+L2)
- 8ª vez - Chocobo FFIV (segure R1+R2)
- 9ª vez - Invencible (segure R1+L1)
- 10ª vez - Jack (segure R2+L2)

**EHRGEIZ (am)**

**Mudar a roupa do personagem**

Na tela de seleção de personagem do modo arcade, segure ↑ enquanto seleciona um lutador.

**Lutas extras**

Para conseguir duas lutas extras, você deve derrotar Sasuke em menos de 3 min. e 20 segundos. Então, a porta que se parece com a entrada para a Gold Saucer (de Final Fantasy VII) se abrirá e você poderá lutar com Cluod e Tifa antes da luta final com Django.

**Roupas extras para Tifa e Cloud**

Para a terceira roupa secreta de Cloud, vença o game usando Yuffie. Para a terceira roupa secreta de Tifa termine o game usando Vincent.

**Jogue Evil Panel**

Derrote o CPU 10 vezes consecutivas no mini game Battle Panel. Então, no topo do menu selecione Battle Panel enquanto segura L1,L2,R1,R2.

**Personagens secretos**

Para conseguir os personagens secretos, faça o seguinte:

- Koji Masuda:** Vença o game com qualquer personagem masculino
- Clair Andrews:** Vença o game com qualquer personagem feminino
- Yuffie Kisaragi:** Vença o game com Cloud Strife
- Vincent Valentine:** Vença o game com Tifa Lockheart
- Zax:** Vença o game com todos os personagens de FF7
- Django (aka Neo-Red XIII):** Vença o game com todos os personagens

gens de Ehrgeiz (menos os de FF7)

**Terceira roupa para os personagens normais de Ehrgeiz**

Para conseguir a terceira roupa para os personagens de Ehrgeiz, faça o seguinte:

1. Vença no modo Arcade sem usar continue.
2. Vença no modo Arcade e obtenha EHRGEIZ com qualquer personagem.
3. Faça um combo de 10-hit no modo Practice.
4. Obtenha 35.000 pontos na Battle Beach.
5. Obtenha 2.000 pontos na Infinite Battle.
6. Consiga todas as FMVs no Movie Player.
7. Obtenha um perfect na Evil Panel (O computador deve ter 0 panels).
8. Vença o computador na Battle Runner em qualquer level com qualquer número de voltas.

As roupas aparecerão na seguinte ordem quando você completa os objetivos: Yoko, Han, Prince Doza, Inoba, Sasuke, Jo, Lee e finalmente Godhand. Para conseguir a nova roupa, segure ↓ e pegue o personagem.

**Roupa alternativa para Vincent**

Uma vez que Vincent for habilitado, você pode vesti-lo como um turco segurando ↑ no direcional. Para alternar o fundo, gire o direcional 90°.

**GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969**

**Cheat Codes**

Entre com um dos seguintes códigos no lugar do nome do



jogador. Todos os códigos podem ser usados combinados. Confirme um código, vá para "Rename" e entre com outro código. Seu personagem também pode ser renomeado por qualquer nome desejado após o último código ser inserido.

### Códigos com características múltiplas

Entre com "HAROLDHAND" no lugar do nome do jogador para: todos os levels, todas as armas, munição infinita, "Get Out Of Jail Free" card, armor, parrot picture, 9,999,990 pontos, 99 vidas, 5x multiplier, nenhum policial e exibição de coordenadas.

Entre com "GETCARTER" no lugar do nome do jogador para: todos os levels, todas as armas, munição infinita, "Get Out Of Jail Free" card, armor, 99 vidas, 5x multiplier, máximo level desejado, exibição de coordenadas.

Entre com "FREEMANS" no lugar do nome do jogador para: todos os levels, todas as armas, munição infinita, "Get Out Of Jail Free" card, armor, 5x multiplier.

Entre com "DONTMESS" ou "TOOLEDUP" no lugar do nome do jogador para: todas as armas, munição infinita, "Get Out Of Jail Free" card, armor.

Entre com "SORTED" no lugar do nome do jogador para: todos os levels, todas as armas, munição infinita, "Get Out Of Jail Free" card, armor.

### Todos os levels

Entre com "RAZZLE" ou "READERWIFE" no lugar do nome do jogador.

### London levels 1 e 2

Entre com "MAYFAIR" no lugar do nome do jogador.

### London levels 1 e 3

Entre com "PENTHOUSE" no lugar do nome do jogador.

### 99 vidas

Entre com "MCVICAR" no lugar do nome do jogador.

### 9.999.990 pontos

Entre com "BIGBEN" no lugar do nome do jogador.

### 5x multiplier

Entre com "SIDEBURN" no lugar do nome do jogador.

### Máximo level desejado

Entre com "OLDBILL" no lugar do nome do jogador.

### Nenhum policial

Entre com "GRASS" como um nome de jogador.

### Exibir coordenadas

Entre com "SWEENEY" como um nome de jogador.

## LEGEND OF LEGAIA

### Ra-Seru Secretos

Para saber se uma magia é Seru ou Ra-Seru, a Ra-Seru tem uma espécie de asinhas onde você observa que a magia é preta com listras brancas.

**Ra-Seru Terra:** pegue o ovo do Ra-Seru da Terra (Earth Ra-Seru Egg) no Muscle Dome na Sol Tower. Você pega este ovo pegando 100.000 moedas e trocando pelo prêmio da "garota dos prêmios". Vá até Zalan em Jeremi e fale com ele, apenas diga "sim" a todas as questões que ele fizer. Ele vai lhe dar o Earth Talisman que vai aumentar a defesa contra ataques da Terra (EARTH) e poderá evocar o Earth Ra-Seru Palma. **OBS:** cheque a genesis Tree da Mt. Rikuroa depois de lutar com Songi (é ne-

cessário ter todos os Art Moves)  
**Ra-Seru Mule:** pegue o ovo da água (Water Ra-Seru Egg) na pescaria à leste de Buma. Você vai pega-lo juntando 20.000 pontos para o ovo. Você precisa pegar o Deluxe Rod no Muscle Dome para pescar melhor. Vá até Jeremi e fale com ele novamente, basta dizer "sim" ("YES") para todas as perguntas que ele fizer a você. Ele vai lhe dar o Water Talisman, que vai aumentar a defesa para ataques com água e você poderá evocar o Water Ra-Seru Mule.

**Ra-Seru Horn:** você vai pegar o ovo da luz (Light Ra-Seru Egg) com Cara. Vá até Zalan e faça o mesmo processo dos anteriores e ele lhe dará o Light Talisman, que aumentará a defesa contra ataques de luz e você poderá evocar o Light Ra-Seru Horn.

**Ra-Seru Jedo:** para pegar o ovo negro (Dark Ra-Seru Egg) vá para o oeste onde existe a Voz Forest onde está a Genesis Tree. Você vai pegar o ovo após matar Songi no vale Seru-Kai Noaru então vá para a floresta do leste (West Voz Forest) e você vai encontrar um baú do tesouro. Vá até Zalan em Jeremi (Você já sabe o que fazer!!!) e pegue o Dark Talisman, que aumentará a defesa contra ataques de magia negra e poderá evocar o Dark Ra-Seru Jedo.

**Ra-Seru Meta:** quando você tiver todas as Arts e as Hyper Arts para Vahn, quando a Meta estiver no level 8, vá para a Genesis Tree no Warrior's Square em Sol. Depois de alguns acontecimentos, Vahn poderá evocar o Fire Ra-Seru Meta.

**Obs:** você só consegue esta depois de conseguir todos os Art moves, então pegue-o na Genesis Tree depois de lutar com Songi.



**Ra-Seru Palma:** quando você tiver todas as Arts e as Hyper Arts para Noa, e Terra estiver no level 7, vá para a Genesis Tree na montanha Rikuroa. Depois de alguns acontecimentos Noa poderá evocar a Wind Ra-Seru Terra.

**Ra-Seru Ozma:** quando você tiver todas as Arts e Hyper Arts para Gala, e Ozma estiver no level 6, vá até a Genesis Tree na Voz Forest do leste. Depois de alguns acontecimentos Gala poderá evocar o Thunder Ra-Seru Ozma. **Obs:** você só consegue esta depois de conseguir todos os Art moves, então pegue -a na Genesis Tree depois de lutar com Songi.

**Evil Seru Juggernaut:** você pode pegar isso em Ratayu. Quando os três personagens estiverem no Level 99, e todos os Ra-Seru e seus níveis mais altos (8, 7, 6), fale com Saryu. Ele vai lhe dar a chave para a Juggernaut Room. Dentro da sala tem um baú com o Evil Talisman. Se você equipá-lo, pode evocar o monstro secreto Evil.

### Point Card

Em Rim Elm, vá para a única loja, perto da casa de Vahn, suba as escadas e cheque a gaveta no quarto à esquerda, perto da cama próxima à porta trancada. A gaveta vai estar fechada mas você poderá abri-la depois. Depois de ir para Hunter's Spring, você pode retornar para Rim Elm e abrir a gaveta. E pegar um Point Card. Você vai pegar pontos quando comprar algo em alguma loja, e os pontos que você recebe são 5% do preço de tudo que você comprar. O Point Card pode ser usado em batalhas para causar danos aos inimigos: um ponto é um HP. Se você tiver muitos pontos, pode provocar mais dano. Você pode usar to-

dos os pontos do seu Point Card, mas o dano máximo é de 9999, se os pontos forem maiores que 10.000.

### Platinum Card

O Platinum Card pode ser encontrado em Drake Castle. O Platinum Card permite que você acesse itens especiais nas lojas. Você o encontra na sala do trono (Throne Room), do lado esquerdo, esta é a sala do Rei Drake que foi capturado quando ele tinha um Seru. Você só pode pegar o card quando a névoa for embora desta área. Vá para a sala ao lado e procure por uma espécie de janela então pegue a Platinum Card. Os itens especiais são azuis.

### Speed Ring

O Speed Ring aumenta a sua velocidade. Você ganha tendo lições na Disco King na Sol Tower. Depois de sua lição se tiver conseguido 400 pontos ou mais, ele vai dizer algo como, "Você é um dançarino de nascença. Você terá que ser um dos melhores no Dancing Queen Contest." Depois ele diz algo como "Eu não posso lhe ensinar mais nenhum passo." E vai dar a você o Speed Ring de presente.

### Chicken King

Em Muscle Dome, se você participar no Coliseum Zone e fugir da primeira luta de cada dificuldade, você irá ganhar o acessório "Chicken King". Este acessório permite que você fuja das batalhas com 100% de certeza, exceto nos chefes ou inimigos realmente difíceis.

### War God Icon

Depois de derrotar a fortaleza de Jette, retorne para o Muscle Dome e entre no Coliseum Zone, com a dificuldade Master. Se você vencer ganhará o War God Icon, que permite que você faça duas se-

quência de ataque em um único turno.

### Devil Medallion

Depois de ir ao Soren Camp, se você retornar para a montanha Dhini, você terá que lutar contra Lapis, um monstro secreto. Derrotando-o você irá receber o Devil Medallion, que permite que o personagem ataque de 0 - 15 Arts por ataque, mas o problema é que você não pode controlá-lo quando estiver equipado.

### Mel em Rim Elm

Em Rim Elm olhe a árvore perto da parede para lutar com algumas abelhas. Não as enfrente no começo pois elas são muito difíceis e ganham a vantagem de fazer o primeiro ataque. Você não pode usar nenhuma magia quando estiver lutando com elas, mas se você pegar o mel (Honey) todos os seus status serão multiplicados por quatro. Não fale com Nene se você quiser pegar o mel pegue-o antes de Nene.

### Karisto Station

Quando você descer na Karisto Station pela primeira vez (de Octam), existe um local ("Honest Person's Store") que vende um Survival Kit por 3000 golds. Você pode procurar a árvore a esquerda do lugar para pegar 3000 golds. Compre o Kit e pague! Depois da névoa ir embora, volte ao local e o dono da loja vai ficar grato por sua "honestidade" e vai lhe dar a vitality ring!

### Golpes dos Personagens

É possível combinar alguns Art Moves simples fazendo combos poderosos, confira abaixo as combinações de cada personagem:

**OBS:** Estes combos vão ser úteis no começo do game, após ganhar Super Art ou Miracle você não vai precisar usar estes combos regu-



lares.

Para fazer combos você precisa unir os Arts com um comando menor. Por exemplo, você pode usar 5 comandos por vez, você pode formar dois Art moves de três, como o Hyper Elbow e o Power Punch. Hyper Elbow precisa de  $\leftarrow \rightarrow \leftarrow$  e o Power Punch  $\leftarrow \leftarrow \downarrow$ . Você sabe que o último comando do Hyper Elbow é igual ao primeiro comando do Power Punch. Então você não precisa pressioná-lo duas vezes, faça apenas a seqüências  $\leftarrow \rightarrow \leftarrow \leftarrow \downarrow$  e você conseguirá dois combos de Art.

Para poder usar uma Art o personagem precisa ganhar AP, existem três meios de ganha-lo:

**1)-** Sendo atingido por algum inimigo (você ganha aproximadamente um AP para cada 14 HP perdido)

**2)-** Usando um turno (Ataque), você ganha 8 AP para cada turno

**3)-** Usando o Spirit, como default, 32 AP são ganhos. Você aprende as Arts facilmente de pessoas, já as Hyper Arts são aprendidas com livros.

### Vahn Art Moves

**NOME -> TIPO -> AP -> COMANDO**  
 Hyper Elbow = Normal = 18 =  $\leftarrow \rightarrow \leftarrow$   
 Charging Scorch = Normal = 18 =  $\downarrow \rightarrow \uparrow$   
 Somersault = Normal = 18 =  $\uparrow \downarrow \uparrow$   
 Slash Kick = Normal = 18 =  $\uparrow \downarrow \leftarrow$   
 Power Punch = Normal = 18 =  $\leftarrow \leftarrow \downarrow$   
 Cross-Kick = Normal = 24 =  $\downarrow \downarrow \uparrow$   
 Pyro Pummel = Normal = 24 =  $\leftarrow \rightarrow \uparrow \leftarrow$   
 Spin Combo = Normal = 24 =  $\uparrow \downarrow \rightarrow \leftarrow$   
 PK Combo = Normal = 24 =  $\downarrow \uparrow \uparrow \leftarrow$   
 Hurricane = Normal = 24 =  $\uparrow \uparrow \downarrow \downarrow$   
 Cyclone = Normal = 24 =  $\downarrow \uparrow \uparrow \uparrow$   
 Tornado Flame = Hyper = 24 =  $\rightarrow \rightarrow \leftarrow$   
 Fire Blow = Hyper = 32 =  $\rightarrow \rightarrow \downarrow \leftarrow$   
 Burning Flare = Hyper = 40 =  $\rightarrow \downarrow \leftarrow \downarrow \leftarrow$   
 Power Slash = Super = 54 =  $\downarrow \rightarrow \uparrow \downarrow \uparrow \downarrow \leftarrow$   
 Fire Tackle = Super = 54 =  $\leftarrow \rightarrow \leftarrow \leftarrow \downarrow \rightarrow \uparrow$   
 Maximum Blow = Super = 54 =  $\downarrow \rightarrow \uparrow \downarrow \leftarrow \leftarrow \downarrow$   
 Tri-Somersault = Super = 60 =  $\uparrow \downarrow \uparrow \uparrow \downarrow \downarrow$

Rolling Combo = Super = 66 =  $\leftarrow \rightarrow \leftarrow \leftarrow \uparrow \leftarrow \leftarrow \rightarrow \uparrow \leftarrow$   
 Biron Rage = Miracle = 99 =  $\uparrow \downarrow \rightarrow \leftarrow \leftarrow \downarrow \uparrow \uparrow \leftarrow \leftarrow$   
 Vahn's Craze = Miracle = 99 =  $\rightarrow \rightarrow \downarrow \uparrow \downarrow \uparrow \downarrow \uparrow \leftarrow \leftarrow$   
 $\rightarrow \downarrow \leftarrow \uparrow \leftarrow \uparrow \rightarrow \downarrow \leftarrow$

### Noa Art Moves

**NOME -> TIPO -> AP -> COMANDO**  
 Lizard Tail = Normal = 18 =  $\uparrow \downarrow \uparrow$   
 Acrobatic Blitz = Normal = 18 =  $\uparrow \downarrow \downarrow$   
 Sonic Javelin = Normal = 18 =  $\rightarrow \downarrow \rightarrow$   
 Blizzard Bash = Normal = 18 =  $\rightarrow \leftarrow \downarrow$   
 Mirage Lancer = Normal = 24 =  $\rightarrow \rightarrow \uparrow \uparrow$   
 Dolphin Attack = Normal = 24 =  $\rightarrow \rightarrow \leftarrow \rightarrow$   
 Bird Step = Normal = 24 =  $\downarrow \downarrow \downarrow \uparrow$   
 Swan Driver = Normal = 24 =  $\downarrow \uparrow \uparrow \uparrow$   
 Tough Love = Normal = 30 =  $\downarrow \uparrow \downarrow \leftarrow \rightarrow$   
 Rushing Gale = Normal = 30 =  $\uparrow \uparrow \leftarrow \downarrow \rightarrow$   
 Tempest Break = Normal = 36 =  $\rightarrow \rightarrow \leftarrow \uparrow \uparrow \uparrow$   
 Frost Breath = Hyper = 32 =  $\leftarrow \leftarrow \rightarrow \rightarrow$   
 Vulture Blade = Hyper = 40 =  $\leftarrow \leftarrow \rightarrow \leftarrow \rightarrow$   
 Hurricane Kick = Hyper = 56 =  $\leftarrow \uparrow \uparrow \uparrow \downarrow \rightarrow$   
 Super Javelin = Super = 48 =  $\uparrow \uparrow \leftarrow \downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow$   
 Dragon Fangs = Super = 54 =  $\uparrow \downarrow \uparrow \uparrow \downarrow \downarrow$   
 Super Tempest = Super = 60 =  $\rightarrow \rightarrow \leftarrow \rightarrow \rightarrow \leftarrow \uparrow \uparrow \uparrow$   
 Triple Lizard = Super = 66 =  $\downarrow \downarrow \downarrow \uparrow \uparrow \downarrow \uparrow$   
 Love You = Super = 72 =  $\rightarrow \rightarrow \uparrow \uparrow \downarrow \uparrow \downarrow \leftarrow \rightarrow$   
 Noa's Ark = Miracle = 99 =  $\leftarrow \uparrow \rightarrow \downarrow \uparrow \leftarrow \uparrow \downarrow$

### Gala Art Moves

**NOME -> TIPO -> AP -> COMANDO**  
 Flying Knee Attack = Normal = 18 =  $\downarrow \uparrow \leftarrow$   
 Battering Ram = Normal = 18 =  $\leftarrow \rightarrow \downarrow$   
 Ironhead = Normal = 18 =  $\uparrow \downarrow \downarrow$   
 Back Punch = Normal = 18 =  $\leftarrow \rightarrow \leftarrow$   
 Guillotine = Normal = 18 =  $\leftarrow \uparrow \leftarrow$   
 Head-Splitter = Normal = 18 =  $\leftarrow \uparrow \uparrow$   
 Side Kick = Normal = 24 =  $\downarrow \downarrow \uparrow \uparrow$   
 Black Rain = Normal = 24 =  $\uparrow \leftarrow \downarrow \downarrow$   
 Neo Raising = Normal = 30 =  $\leftarrow \leftarrow \rightarrow \uparrow \leftarrow$   
 Electro Trash = Normal = 30 =  $\uparrow \leftarrow \downarrow \rightarrow \leftarrow$   
 Bull Horns = Normal = 30 =  $\leftarrow \uparrow \rightarrow \downarrow \leftarrow$   
 Thunder Punch = Hyper = 24 =  $\rightarrow \rightarrow \leftarrow$   
 Lightning Storm = Hyper = 32 =  $\rightarrow \rightarrow \uparrow \leftarrow$   
 Explosive Fist = Hyper = 40 =  $\rightarrow \rightarrow \leftarrow \leftarrow \leftarrow$   
 Rushing Crush = Super = 54 =  $\leftarrow \rightarrow \downarrow \uparrow \leftarrow \uparrow \uparrow$   
 Super Ironhead = Super = 54 =  $\downarrow \uparrow \leftarrow \uparrow \downarrow \downarrow$   
 Back Punch X2 = Super = 54 =  $\uparrow \downarrow \uparrow \leftarrow \rightarrow \leftarrow$   
 Heaven's Drop = Super = 60 =  $\downarrow \uparrow \leftarrow \uparrow \leftarrow \downarrow \downarrow$   
 NeoStatic Raising = Super = 66 =

## RIDGE RACER TYPE 4 (am)

### Modo 4-player

Conecte dois Playstations com o cabo de link. Um modo chamado "Link Battle" que permite que 4 jogadores joguem simultaneamente irá aparecer.

### Veículo e música bônus

Após conseguir todos os 320 carros, o carro Pac-Man irá aparecer como o 9º carro em sua garagem, no modo Time Attack. Você também consegue uma nova faixa de música, "Eat Em Up" quando você correr com o Pac-Man.

### Turbo

Pressione L2 + R2 durante o jogo.

### Extra Trial mode

Complete com sucesso o game no modo Gran Prix.

## STREET FIGHTER ALPHA 3

### Alternate Balrog

Vença no modo World Tour sem habilitar Evil Ryu ou Guile. Então, na tela de seleção de personagem, em qualquer modo, coloque o cursor sobre Balrog, segure L2 e pressione qualquer botão.

### Alternar seqüência de introdução

Acumule quarenta e oito horas de jogo no timer do menu de opções. Então, ao invés de mostrar os personagens do arcade, a seqüência de abertura irá mostrar todos os novos personagens (incluindo Guile e Evil Ryu). Alternativamente, habilite todos os finais dos person-



gens incluindo os dos personagens bônus.

#### Modos bônus

Vença no modo Dramatic Battle com Ryu/Ken e Juni/Jill para habilitar dois modos bônus.

#### Classical Mode

Acumule três horas de jogo no timer do menu de opções. Então, na tela de seleção de personagem, coloque o cursor sobre um personagem e pressione Select para jogar com a versão clássica do personagem.

#### Dramatic e Final Battle Modes

Vença no modo Arcade na dificuldade level.

#### Lute com Shin Akuma no modo Final Battle

Selecione o modo Final Battle. Então, selecione um personagem e segure L1 + L2 antes da tela de versus aparecer.

#### Maji (LO) Mode

Acumule cinco horas de jogo no timer do menu de opções. Alternativamente, vença no arcade mode no nível de dificuldade 7.

#### Jogue como Guile, Evil Ryu e Shin Akuma

Selecione o modo World Tour e construa seu personagem até os levels 30 (Guile), 31 (Evil Ryu) e 32 (Shin Akuma) e então vença todas as novas batalhas. Guile e Evil Ryu irão aparecer na tela de seleção de personagem, mas para conseguir Shin Akuma, primeiro coloque o cursor sobre Akuma, segure L2 e pressione qualquer botão.

#### Saikyo (baixo guard meter) Mode

Acumule quatro horas de jogo no timer do menu de opções. Nota: Saikyo Karin não tem a habilidade para fazer um arremesso 99%. Alternativamente, vença no modo

arcade no nível de dificuldade 7.



#### Jogue com os personagens de Resident Evil 2

Para poder jogar com um dos três personagens, Leon, Claire e Zumbie, basta que na tela onde está escrito Press Start, você faça a seqüência: ▲▲XX□○□○, um barulhinho confirmará a dica. Entre no modo Free Play e aperte L2 ou R2 para que uma nova tela apareça com os novos personagens. Basta colocar para os lados para poder escolher entre um dos três personagens secretos. Será que os personagens estão de férias, ou Leon e Claire estão procurando algo mais? Por que o Zumbie está presente? Bem, essa dica só funciona no Free Play, então divirta-se!



## TOCA TOURING CARS 2

**Todos os carros:** Digite "MECHANIC" no lugar do seu nome para acessar todos os carros.

**Todas as pistas:** Digite "BIGLEY" no lugar do seu nome para acessar todas as pistas.

**Bumper Car:** No modo Single Player, "BCASTLE" no lugar do seu nome para saltar longe de colisões.

**Cheap Chassis:** No modo Single Player, digite "DUBBED" no lugar do seu nome. Agora, quando você tocar outro carro, haverá dano imediato.

**40 voltas:** Para correr 40 voltas, digite "LONGLONG" no lugar do seu nome no modo Single Player.

**Expandir a pista:** No modo Single Player, digite "ELASTIC" para esticar a pista.

**Voando alto:** No modo Single Player, digite "LUNAR" no lugar do seu nome para permanecer no ar mais tempo quando você chocar.

**JUSTFEET:** No modo Single Player, digite "JUSTFEET" e quando estiver dirigindo, você só verá suas rodas.

**Fundo psicodélico:** Para um fundo psicodélico, digite "CASTLE-TRIPPY" no lugar do seu nome, no modo Single Player.

**Micro Machines:** No modo Single Player, digite "MINICARS" no lugar do seu nome para adquirir uma visão de Micro-Machines.

**Carro veloz:** No modo Single Player digite "FASTBOY" no lugar do seu nome para deixar o seu carro mais rápido.

**Permanecer na corrida:** Entre com "PUNCHY" no lugar do seu nome quando você entrar no championship (menos support car championships). Não importa quantos pontos consiga, você ainda poderá continuar nos campeonatos.

**Turbo Mode:** Para o modo turbo, digite SKATES no lugar do seu nome.



### Mudar o líder antes da luta

Como no arcade, você poderá escolher qual dos personagens entrará primeiro na partida. Para isso, selecione 2 personagens quaisquer. Na tela de VS, segure os 3 botões de soco até a luta começar. Então o segundo personagem será o primeiro a entrar na batalha.

### Selecionar o Special Partner

Os Special Partners são organizados em uma ordem predeterminada. O primeiro personagem da primeira fila do box de seleção de Special Partners é numerado como 1, o segundo é 2 e o último da primeira fila é 3. O primeiro personagem da segunda fila é 4, o próximo é 5 e assim por diante. O código funciona segurando Start e certos botões antes do menu Special Partners aparecer. Os botões a serem pressionados são determinados como mostrado a seguir, semelhante a um tipo de código binário: SR = 1, SM = 2, SF = 4, CR = 8, CM = 16, CF = 32. Para adquirir o Special Partner que você deseja, segure os botões correspondentes que darão uma somatória igual ao número do Special Partner. Por exemplo, Magneto é o 3º personagem da 4ª fila, sendo então o número 12. Então, você segura START + SF (4) + CR (8), pois 4 + 8 = 12. Você pode usar a lista a seguir para simplificar as coisas.

Obs.: SR= soco fraco, SM= soco médio, SF = soco forte, CR= chute fraco, CM= chute médio, CF= chute forte.

Depois de escolher os personagens

e antes do Special Partner aparecer antes de cada luta, pressione Start e segure os botões correspondentes. Continue segurando os botões até o começo da luta.

- (1) UNKNOWN SOLDIER: SR
- (2) LOU: SM
- (3) ARTHUR: SR+SM
- (4) SAKI: SF
- (5) TON-POOH: SR+SF
- (6) DEVILOT: SM+SF
- (7) ANITA: SR+SM+SF
- (8) PURE & FUR: CR
- (9) MICHELLE HEART: SR+CR
- (10) THOR: CR+SM
- (11) CYCLOPS: SR+CR+SM
- (12) MAGNETO: CR+SF
- (13) STORM: SR+CR+SF
- (14) JUBILEE: CR+SM+SF
- (15) ROGUE: SR+CR+SM+SF
- (16) PSYLOCKE: CM
- (17) JUGGERNAUT: SR+CM
- (18) ICEMAN: SM+CM
- (19) COLOSSUS: SR+SM+CM
- (20) US AGENT: CM+SF
- (21) SHADOW: SR+CM+SF
- (22) SENTINEL: SM+CM+SF

### Lutar contra personagens secretos

Esses personagens irão aparecer como oponentes extra no Estágio 6 para lutar com você. Nesta versão do DC, há uma razão extra para adquirir estas lutas extras. Elas te permitem salvar o "acesso fácil" para esses personagens secretos. Também dá acesso ao modo Onslaught. Então, selecione 2 personagens quaisquer. Cumpra as condições abaixo antes de alcançar o sexto estágio sem perder nenhum personagem. Então o personagem ao qual você cumpriu as condições irá aparecer. Ganhando ou perdendo, você terá a opção "easy access" para que o que o personagem secreto habilitado possa ser salvo.

### RED VENOM

- Mude o líder em cada estágio
- First attack em cada estágio

- (acerte o primeiro golpe da luta)
- Super Finish (qualquer tipo) em cada estágio
- 4 Variable Cross (SF + CF) finishes

### HULK LARANJA

- 2 Super Finishes (qualquer tipo)
- WAR MACHINE DOURADO**
- 2 Variable Cross (SF + CF) finishes

### SHADOW LADY

- Use o Special Partner uma vez em cada estágio
- Variable Cross (SF + CF) finishes em cada estágio
- 1 Special Partner finish (SM + CM)

### LILITH

- Use Special Partner uma vez em cada estágio
- 2 Team Super Finishes (↘, ↙, → / ↘, ↙, ← + SF + CF)
- 1 Special Partner finish (SM + CM)

### ROLL

- Use Special Partner uma vez em cada estágio
- 2 Variable Cross (SF + CF) finishes
- 1 Special Partner finish (SM + CM)

### Onslaught Mode

Neste modo, há 2 opções, VS COM ou VS 2P. O 1º jogador sempre será Onslaught. Se VS COM for escolhido, você lutará infinitamente com personagens controlados pelo CPU. VS 2P é a penas 1P como Onslaught contra qualquer personagem escolhido para 2P. Obtenha "easy access" para os 6 personagens secretos acima. O modo "Onslaught" irá aparecer na tela título.

## POP 'N MUSIC

### Mudar a cor das roupas dos personagens

Você pode mudar a cor das roupas de seu personagem pressionando o botão X.



## BALLBLAZER CHAMPIONS (Playstation)

### Jogar de cabeça para baixo

Entre com a password: X □ □ □  
 □ X □ X X X □ X X ▲ ▲ X X  
 X X X X X X O X X O X

### Gol contra - vence quem fizer 5 gols contra primeiro

Entre com a password: X X X X  
 □ X O X X O X ▲ X ▲ X X X □  
 X X ▲ X X □ X X X X □ X

### Jogador secreto (Xarta)

Entre com a password: X O O O  
 X □ O X ▲ X O □ O ▲ X ▲ O  
 □ O X ▲ O □ X O O O X □

### Mini-mode (tudo ficar pequeno)

Entre com a password: X O X X  
 O X X X X X X X X ▲ ▲ X X □  
 X X X X □ X □ □ □ □ X

### Último jogo do torneio (com vantagem de pontos)

Entre com a password: O L1 L1  
 R1 R2 L2 X □ □ R1 R2 R1 R2 ▲  
 L2 R1 L2 O L2 R2 R1 X L1 R2 □  
 L2 R1 X R1 R1

### Balblazer na versão 8-Bits

Entre com a password: □ □ X X  
 X X □ □ □ □ X X □ □ □ □ □  
 □ X X □ □ X X □ □ □ □ □ □  
 (depois veja a opção Balblazer Classic na tela de seleção de jogo. Após terminar o jogo uma vez, você terá todos os estádios disponíveis e a opção Randon também).

## COMMAND & CONQUER GOLD EDITION (Playstation)

### Primeiro CD

Missão 2=B9DTXODDO  
 Missão 3=25U1E2L4D  
 Missão 4=KED688DGU  
 Missão 5=OXL3NYNN0  
 Missão 6=DU5R21DG7  
 Missão 7=OX3C53DG5  
 Missão 8=9QGZLZDF8

Missão 9 = IU75TQK8H  
 Missão 10= OYGNMYYN  
 Missão 11= CRSEQMEOS  
 Missão 12= 3NUL6OFQI  
 Missão 13= 4N8AN1AOH  
 Missão 14= 3NWD3MQFT  
 Missão 15= 457ED7GOU

### Segundo CD

Missão 2= C99FAXKW8  
 Missão 3= RZBLQZ3NL  
 Missão 4= W1954XWLF  
 Missão 5= W15DASR58  
 Missão 6= 8PH1MR53W  
 Missão 7= GTJKWOJDK  
 Missão 8= YKK424K3D  
 Missão 9 = 874LCPUT4  
 Missão 10= A85HPAHXW  
 Missão 11= OX3VKOP94  
 Missão 12= QGDUMSK2J  
 Missão 13= SZPO9VPSB

## DIE HARD TRILOGY (Playstation)

**Pilote a Nave Alienígena:** Esta dica só funciona na 3ª parte da trilogia (a do taxi), na fase Central Park. Depois que começar o jogo, coloque o cursor sobre Quit, mantenha R2 pressionado e faça →, □, ▲, ↓, X, X, X. Aparecerá uma tela com a palavra Rosweel. Volte ao jogo e veja o que aconteceu; ele estará muito modificado.

## RAIDEN PROJECT (Playstation)

**Missão secreta:** para selecionar a missão, vá para o "Settings Menu" e entre no "Difficulty". Mantenha os botões R1, R2, L1, L2 pressionados e aperte Start.

## STREET RACER (Super NES)

**Mais pistas:** na tela de Options, escolha Custom Cup Setup. Quando estiver lá, faça a seqüência L, R, L, R, X, Y. Agora você tem 24

pistas ao invés de 20.

**Altere os pilotos:** na tela de relação de personagens, escolha qualquer um e aperte X, Y, X, Y, X, Y. Agora, aperte e mantenha pressionado o botão X, e sem soltá-lo aperte à para aumentar as características do seu piloto, ou ← para diminui-las. Use ↑ e ↓ para escolher a característica que quer alterar.

## SUPER STAR WARS 3 (Super NES)

### Passwords

2ª ZJLMRJ	11ª CPMRZV
3ª LZLKJF	12ª CDWLTY
4ª VTYMZX	13ª BPFZQ
5ª QZNFPP	14ª RMNYLC
6ª VKCDFD	15ª RVKFKG
7ª ZCTKFC	16ª VQXDQJ
8ª QYXYHB	17ª HLQMV L
9ª LFWL TQ	18ª VQJGW F
10ª QDQ GK H	19ª ZZSTX Z

Equipe Resident Players  
 Curitiba - PR

## COLIN McRAE RALLY (Playstation)

Na tela "Enter Your Name, digite um dos seguintes códigos:

**OPENROADS** = para abrir pistas  
**HOVERCRAFT** = carro flutuante  
**DIDDYCARS** = para mini carros  
**TINFOILED** = para carros metálicos

## ROGUE TRIP (Playstation)

Use os códigos como Password:  
 X O L2 X □ L1 - para FUNTOPIA arena;  
 X, □, O, L1, L2, □ - para GULCH arena;  
 R1, R2, L1, L1, X, O - para o veículo

Nightshade



R1, □, X, □, L2, O - para um OVINI

L1, ▲, R2, ▲, ▲, R1 - para um helicóptero

### TEST DRIVE 4x4 (Playstation)

No menu principal faça, **Select, L1, ←, L2, →, L2, ←, L1, L1** para habilitar todos os carros.

Na tela de **Select Transmission** faça, **Select, L1, ↑, L2, ↓, ↓, L2, L2, R2** para habilitar um ônibus escolar.

**Select, R2, L2, L2, ↓, ↓, L2, L2, R1** para habilitar um caminhão de sorvete.

Play All Games Club  
São Paulo - SP

### APOCALYPSE (Playstation)

**Vidas infinitas:** mantenha **L1** pressionado e aperte **▲, O, X** e **□**; então solte **L1**.

### COURIER CRISIS (Playstation)

**Ter a bike Zankar, use a senha:** FDFKFKHCJK

**Ter a bike Pantera, use a senha:** KFKFKFOEKJ

**Ter a bike STS-1, use a senha:** IFKFKFKGKJ

**Level 15, com 15 mil no bolso, use:** NJEGFLOOOJ

**Manobras (faça quando pular):** ↓+▲ (Back Flip), ↓+L1 ou R2 (Air 360°), ↑+L1 ou R2 (Table Top), ↓ (Cross Up)

**Ser procurado pela polícia:** para ser um fugitivo, basta pular o carro da polícia com ↓.

### KENSEI SACRED FIST (Playstation)

**Novo jogo:** termine o game no Normal com os lutadores disponi-

veis e os que vão aparecendo para ganhar um jogo chamado "Running Bugi" na opção Extra Mode.

Mauro S. da Silva & Olan Xavier  
Ribeirão Pires - SP

### UMK3 / MK3 (Super NES)

**Combos de 99 hits:** atenção para essa manha que dá muito trampo, mas é legal. Ela vale para todos os personagens, menos para a Sheeva do UMK3.

1º Acesse as opções Kool Stuff (no UMK3 é: →, ↑, B, B, A, ↓, ↑, B, ↓, ↑, B; e no MK3 é: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, A, B, A) e Kooler Stuff (no UMK3 é: ↑, B, A, ←, ↓, Y; e no MK3 é: **Select, A, B, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑**). **Obs.:** Kool Stuff e Kooler Stuff devem ser feitos na tela Start / Options e podem fazer o comando devagar que funciona. 2º Agora em Kool Stuff desligue o "Timer" e ligue o "Enable Pause." Em Kooler Stuff ligue duas vezes o "Health", Enable Motaro, Enable Power Kode e Health Recover;" Agora inicie o jogo com dois jogadores. A seqüência deve ser feita com seu personagem lutando contra Motaro. Ela pode ser repetida infinitamente, mas seu marcador não passará de 99 Hits. Confira agora as seqüências de cada personagem:

#### Legenda

SA= Soco Alto, SB= Soco Baixo, CA= Chute Alto, CB= Chute Baixo, BL= Bloqueio.

**Cyrax** - SA, SA, SB ou CA, CA, ←+CA

**Shang Tsung** - CB, SA, SA, SB, ←+CA

**Sindel** - CA, SA, SA, SB, ←+CA ou CA, CA, ←+CA

**Jax** - CA, CA, ↓+SA, SA, SA, BL,

SB, ←+SA ou CA, CA, ←+CA

**Sonya** - CA, CA, ←+CA

**Sektor** - SA, SA, CA, ←+CA

**Nightwolf** - CA, CA, ←+CA

**Kung Lau** - SA, SB, SA, SB, CB,

CB, ←+CA ou CB, CB, ←+CA

**Kabal** - CB, CB, CA, ←+CA

**Obs.:** os comandos devem ser feitos muito rápido, antes de aparecerem os números de hits na tela.

### UMK3 (Super NES)

**Super combo com Sheeva fantasia:** Na tela Start / Options, mantenha **L** e **R** pressionados e aperte **Start** para acionar o torneio secreto. Acione o Random Select (↑+Start) em qualquer controle. Se der certo, irá aparecer um "E" no lugar de um lutador; agora para executar o super combo, dê uma voadora com CA no canto da tela e continue com CA, CA, CA, CA...

**Stage Fatality de Noob Saibot** - o comando é →↓→, BL

**Sound Test** - na tela de Start / Options, faça: **B, A, ←, ↓, Y, Y**

### UMK3 (Mega Drive)

**Fatality pirata de Kabal:** Selecione o modo 2 Players. Escolha Kabal e faça o Kombat Kode 955-955. Vença o primeiro round e no final do segundo, quando seu oponente estiver apenas com um pouquinho de energia, dê um gancho e mantenha SA pressionado. Quando aparecer Finish Him, faça: →→↓→, perto do rival e só então solte SA. Nesse momento a cabeça de kabal sairá voando. Fique apertando SA até Kano aparecer e atacar seu rival.

Reinaldo S. Souza  
Ferraz de Vasconcelos - SP



### CAMELTRY

#### Sound test:

Entre com a password ZTT.

#### Mudar a bola:

Entre com a password TYPE. Um menu que permite que a bola seja mudada em vários tipos diferentes será exibido.

### CANNON FODDER

#### Pular level:

Entre com a password QNFJR e ignore a mensagem de erro. Comece o game e pressione Select para pular para o próximo level.

Level	Password
1	BCBCY
2	SCSDX
3	CDBGW
4	TDSHT
5	HGDKS
6	SGPLR
7	GHBNP
8	XHSPN
9	WKLPR
10	DKWPR
11	HLDRG
12	RLWRY
13	DNHSX
14	NNSTT
15	XPBWR
16	NPSXD
17	BRDYN
18	DRWYZ
19	WSLZX
20	NTCCS

### CASTLEVANIA: DRACULA X

#### Final melhor

Não caia dos pilares no level 3. Pegue a chave que está localizada perto do aposento do cavaleiro sem cabeça. Esta chave deve ser usada no level 4 para libertar Maria e abrir o caminho para a Missão 5b alternativa. Nota: Estes

códigos para as Missões 6b e 7b seguem o mesmo caminho para o final melhor.

#### Level Pass.

2	F, H, A		W, A, H
	A, A, A		H, H, H
	A, W, W	6a	H, A, H
			W, F, H
3	W, F, F		W, F, H
	A, A, F	6b	W, A, A
	F, W, W		W, F, W
4	A, A, A		A, W, F
	F, W, W	7a	H, A, H
	A, H, H		F, F, H
5a	F, H, W		W, W, F
	W, A, F	7b	W, W, W
	A, H, H		A, F, H
5b	H, W, H		F, F, A

#### Legenda:

A = Machado    W = Agua benta  
H = Coração    F = Fogo

### HAGANE

#### Continues infinitos

Selecione "Configure Options" e use o ícone Music. Toque as músicas na ordem 9, 8, 7 e 6 por aproximadamente quinze segundos cada. Comece o jogo e intencionalmente perca todas as três vidas. Um símbolo de infinito irá aparecer na tela de continue para confirmar o código.

### INDIANA JONES' GREATEST ADVENTURES

#### Level

#### Easy

#### Hard

3	Phi, Epsilon, Psi, Omega	Phi, Omega, Omega, Epsilon
5	Omega, Delta, Epsilon, Phi	Phi, Phi, Omega, Psi
11	Psi, Epsilon, Epsilon, Phi	Omega, Delta, Omega, Psi
13	Delta, Phi, Delta, Omega	Omega, Delta, Phi, Psi
15	Delta, Phi, Omega, Epsilon	Epsilon, Phi, Omega, Epsilon
17	Phi, Delta, Phi, Psi	Omega, Psi, Psi, Omega
21	Phi, Omega, Psi, Omega	Omega, Omega, Delta, Phi
22	Delta, Psi, Phi, Omega	Psi, Delta, Epsilon, Epsilon
24	Epsilon, Omega, Delta, Epsilon	Psi, Omega, Delta, Epsilon
26	Phi, Psi, Delta, Phi	Psi, Psi, Phi, Ome

### HARVEST MOON

#### Ver a seqüência final:

Segure R + L + Start + Select imediatamente após as luzes se apagarem quando acabar a escritura no diário.

### HYPER ZONE

#### Sound test:

Segure L + R e pressione Start na tela título. Pressione A para selecionar os sons.

### ZERO: THE KAMIKAZE SQUIREL

#### Level select:

Pause o game e pressione R, ↑, B, Y, A.

#### Energia infinita:

Pause o game e pressione B, ↑, B (2 vezes), A.

#### Vidas infinitas:

Pause o game e pressione B, A, B (2 vezes), Y.

#### Shurikens infinitos:

Pause o game e pressione ↓, A, B.

#### Habilitar todos os códigos:

Pause o game e pressione R, ↑, B, A, ↓, ↑, B, ↓, ↑, B.



## ARCUS ODYSSEY

### Inventário duplicado

Comece o game no modo 2-player e intencionalmente deixe o jogador 2 morrer.

### Password para os levels (Bead Shea)

2	FA2HAIADRR
3	FI4IAIAESB
4	HK3CDIILDO
5	HL0DAQIPMX
6	HN0DE5IQVR
7	HN0DE5IVWZ
8	KR0DE2IZX5

## CONTRA: HARD CORPS

### Ver os finais secretos

Vá para o subterrâneo do estágio Junkyard. Localize a parede antes da porta com as armas. Suba esta parede para encontrar um

## BEAST WRESTLER

### Sound test:

Segure A + B + C e pressione Start na tela título. As palavras "Test" irão aparecer para confirmar se o código entrar corretamente. Pressione ↑ e ↓ para mudar os sons, A para selecionar um som e B para sair do modo sound test.

### Passwords:

Status	Password
SP Attack Magnum Dash (Act 1)	
vs. Voulaine	MONSTERRQYQYQMQQQFAQQK
vs. Airhohle	MONSTERRQYQYQMQQQVAQSA
vs. Ventor	MONSTERRAAQYQMWWQIGAQSU
vs. Dycoon	MONSTERRAAQYQMWWQPYAQKA
vs D-Biton	MONSTERRAAAWQMWQPYAQKA
SP Attack Magnum Dash (Act 2)	
vs. Unknown	MONSTERRAAAWQMWQPYAQKA
vs. Ulvolos	MONSTERRAAWADRDIHZQEF
vs. Allowena	MONSTERRAAAWADRDIUZQRM
vs. Octii	MONSTERRZXAWADRDIUZQRM
vs Ploguraz	MONSTERRZXAJADRDIJXQHI
vs. Hax-004	MONSTERRZXZADRDFDMXQBK
vs. Maclha	MONSTERRZXZADRDFDIZQKX
vs. Ominos	MONSTERRZXZAJRTWOXQIH
vs. Blenadan	MONSTERRZXZAJRTWOXQIH

homem que lhe permitirá lutar com 3 chefes em uma arena. Derrote seus oponentes para ver as seqüências finais.

### Todas as armas (versão japonesa):

Pause o jogo e pressione ↑ (2 vezes), ↓ (2 vezes), A, ↑ (2 vezes), ↓ (2 vezes), B, ↑ (2 vezes), ↓ (2 vezes), C.

## DAYTONA

### Karaoke mode:

Selecione o modo arcade. Segure ↑ + C na tela de seleção de pista. As letras para a canção tema serão exibidas.

## DRAGON'S REVENGE

Level	Password
1	LSRCIE8
2	CSABMJM
3	DSI36KR

4	ETTS8DL
5	FT438XR
6	HV5395S

## E-S.W.A.T.

### Cheat mode:

Complete o game. Segure ↓ ou ← + A + B + C e pressione repetidamente Start quando a frase "The End" estiver sendo exibida na tela game over. As opções level select e sound test estarão agora disponíveis.

## EX-MUTANTS

### Cheat mode:

Entre na tela de options. Fixe a opção "Music" em "05" e a opção "Sound FX" em "21". Coloque o cursor sobre "Exit", segure A + B + C e pressione Start. Shannon irá dizer "Too easy!" para confirmar o código. Uma nova opção "Cheater Cheater Mode" irá aparecer, que permite seleção de level, vidas no máximo, energia cheia e armas infinitas. Nota: apenas uma dessas opções deve ser habilitada de cada vez.

### Munição cheia:

Pause o jogo e pressione A, B (3 vezes), C, A, C (2 vezes). Jim irá gritar confirmando o código.

### Vida extra:

Pause o game e pressione B (2 vezes), C (2 vezes), A (4 vezes). Jim irá gritar confirmando o código.

### Plasma power:

Pause o game e pressione C, A, B, C, A, B, A, C.

### Continue extra:

Pressione A + ← + B, A, B, A, B, C, A. Se o código entrar corretamente, Jim irá dar um grito.



**GAME BOY**  
**ADVENTURES OF LOLO 2**

**Level final**

Basta colocar a password VQTD.

**GAME BOY**  
**AFTERBURST**

Level	Password
5	31520347
10	11145378
15	13020060
20	36985214
25	93493887

**GAME BOY**  
**A\*MAZING TATER**  
**Floor 3**

Basta colocar a password YBTF5ZZFT2.

**GAME BOY**  
**ELEVATOR ACTION**

**"?" Portas**

Entre com um dos códigos quando o dígito da centena de sua pontuação coincidir com um dos números seguintes para coletar o item correspondente.

Dígito	Item
0 ou 1	Shotgun
2 ou 3	Machine gun
4 ou 5	Pistol
6 ou 7	Grenade
8 ou 9	Heart

**GAME BOY**  
**CARROT CRAZY**

**Stage skip**

Entre com Taz, Elmer Fudd, Daffy Duck como password. Aperte Start para pausar o game, então aperte Select. Aperte A e irá aparecer uma nova tela para seleção de estágios.

**Passwords para a dificuldade Easy**

Level	Nome	Password
1	Treasure Island	Marvin Martian, Elmer Fudd, Daffy Duck
2	Crazy Town	Daffy Duck, Taz, Elmer Fudd
4	Space Station	Yosemite Sam, Daffy Duck, Elmer Fudd

**Passwords para a dificuldade Hard**

Level	Nome	Password
2	Crazy Town	Taz, Marvin Martian, Yosemite Sam
4	Space Station	Marvin Martian, Taz, Yosemite Sam

**GAME BOY**  
**EXTRA BASES**

**7-0 record**

Entre com a password 2CCZ.

**GAME BOY**  
**THE LION KING**

**Pular de level**

Pause o game e rapidamente aperte B, A, A, B, A, A para pular para o próximo level.

**GAME GEAR**  
**BATMAN RETURNS**

**Sound test**

Segure Start e ligue o Game Gear. Uma tela de sound test irá aparecer depois do logo da Sega. Aperte B para escutar os sons do game.

**GAME GEAR**  
**BUST-A-MOVE**

**Level final**

Entre com ??!SZZ para começar no estágio final com seis créditos. Isto também permitirá exibir o melhor final.

**GAME GEAR**  
**CHOPLIFTER 3**

**Passwords**

Level	Password
2	YLDNXJS
3	DSNVSDK

**GAME GEAR**  
**DR. ROBOTNIK'S MEAN BEAN MACHINE**

**Passwords para as fases**



**1** = Branco, Azul, Vermelho, Feijão

**2** = Amarelo, Azul, Púrpura, Azul

**3** = Vermelho, Púrpura, Branco, Verde

**4** = Azul, Branco, Branco, Feijão

**5** = Feijão, Púrpura, Branco, Amarelo

**6** = Azul, Vermelho, Branco, Feijão

**7** = Feijão, Púrpura, Amarelo, Azul

**8** = Azul, Feijão, Amarelo, Púrpura

**9** = Azul, Amarelo, Vermelho, Verde

**10** = Púrpura, Azul, Branco, Amarelo

**11** = Púrpura, Azul, Vermelho, Feijão

**12** = Amarelo, Vermelho, Verde, Azul

### MASTER SYSTEM SECRET COMMAND

#### Continues

Segure 1 + 2 e rapidamente aperte ←, → nos dois controles depois de passar um level.

### MASTER SYSTEM STRIDER

#### Pular de fase

Aperte 1 na tela de título para começar no level 2. Aperte ↑ + 1 + 2 na tela de título para começar no level 3. Aperte ↘ + 1 + 2 na tela de título para começar no level 4.

### NINTENDINHO MAD MAX

#### Level select:

Entre com a password HUMU para começar na Area 3 Arena ou qualquer level anterior. Nota: para completar o game com sucesso, deve ser começado no level Area 3 RoadWar level ou anterior.

### NINTENDINHO MARIO IS MISSING

#### Super password:

Entre com RHWVWF para começar o game com todas as portas destrancadas e poder lutar com Bowser.

### NINTENDINHO NINJA GAIDEN

#### Sound test:

Segure ← + Select + Start + A + B quando a frase "Tecmo Presents 1989" aparecer. Continue segurando os botões até a tela título aparecer completamente. Um som irá confirmar a entrada correta do código. Pressione Start para exibir a tela sound test. Pressione ↑ ou ↓ para selecionar um som, A para tocar um som e B para parar um som.

### SEGA CD BLACK HOLE ASSAULT

#### Invencibilidade:

Entre com o código MUTEKI.

#### Matar o oponente:

Entre com o código BIGNET,

então pressione Start no controle 2.

#### Pong mini-game:

Entre com AZY para jogar um mini-game chamado Black Ball Assault.

#### Ver seqüências de FMV :

Entre com FOMA.

### SEGA CD BRAM STOKER'S DRACULA

#### Cheat mode:

Pressione A, ←, ↑, C, A, →, ↓ quando a palavra "Beware" aparecer na tela de abertura. A borda da tela se tornará branca para confirmar que o cheat mode está habilitado.

#### Vidas infinitas:

Habilite o cheat mode, segure A e pressione Start (2 vezes) durante o jogo para 99 vidas. Pode ser feito sempre que precisar.

#### Level select:

Habilite o cheat mode. Então, entre com um dos seguintes controles para começar no level desejado.

Level 1: segure C e pressione Start.

Level 2: segure B e pressione Start.

Level 3: segure B + C e pressione Start.

Level 4: segure A e pressione Start.

Level 5: segure A + C e pressione Start.

Level 6: segure A + B e pressione Start.

Level 7: segure A + B + C e pressione Start.



A - K

C

P

## BLEIFUSS FUN

### Cheat Codes

Entre com um dos seguintes códigos no menu principal para ativar sua função.

**SURMULE:** Todas as pistas

**SLASKTRATT:** Todos os carros

**SVINPOLE:** Visão extra

**RODASSKUNK:** Apenas quatro rodas

## BRIAN LARA'S CRICKET

### Cheat Codes

Entre com uma das seguintes passwords para ativar a função correspondente:

**CMBRLARA:** Super batsmen

**NONOTOUT:** Wickets não quebram

**TIMEWARP:** Partida rápida

**MEDICINE:** Bola grande

## GRAND SLAM TURKEY HUNT

Entre com uma dos seguintes códigos para ativar a função correspondente:

**gstracker:** Ver perus no mapa e GPS

**gsfind:** Ficar mais próximo do peru

**gsdeadeye:** Arrowcam

**gscallin:** Muitos perus aparecem por perto

**gslock:** pegar um peru

**gsflash:** Caçador move mais rapidamente

## GENE WARS

### Cheat Codes

Durante o jogo, escreva "salmonaxe" para habilitar o cheat mode. Então, entre com um dos seguintes códigos para ativar a função correspondente:

Menu de cores .....	U	Edifícios e plantas transparentes .....	T
Instante da vitória .....	W	Exibir memória .....	D
Upgrade .....	B	Matar mosnstros .....	[F7]
Melhorar tecnologia .....	S	Aumentar dinheiro .....	[F10]
Accessar todas as raças puras e hybridas .....	C	Mapa completo ...	[Shift] + Z

## KINGPIN

### Cheat Codes (versão demo)

Carregue o game com o parâmetro "+developer 1" na linha de comando. Então, pressione ( ` ) para exibir a caixa do console e entre com um dos seguintes códigos para ativar a função correspondente:

CÓDIGO	FUNÇÃO
<b>GOD</b> .....	God mode
<b>NOCLIP</b> .....	Alternar modo no clipping
<b>MAP [nome do mapa]</b> .....	Jogar no mapa selecionado
<b>GIVE ALL</b> .....	Todos os itens, exceto cash
<b>BULLETS [número]</b> .....	Bullets
<b>SHELLS [número]</b> .....	Shells
<b>GAS [número]</b> .....	Gas
<b>GIVE AMMO</b> .....	Munição cheia
<b>CROWBAR</b> .....	Crowbar
<b>PISTOL</b> .....	Pistol
<b>SHOTGUN</b> .....	Shotgun
<b>FLAMETHROWER</b> .....	Flame-thrower
<b>GIVE WEAPONS</b> .....	Todas as armas
<b>cash [número]</b> .....	Cash
<b>GIVE HEALTH</b> .....	Energia
<b>KEY1-10</b> .....	Teclas de 1 a 10
<b>COIL</b> .....	Coil
<b>WATCH</b> .....	Watch
<b>BATTERY</b> .....	Battery

\* Entre com o nome de um mapa da seguinte lista:

<b>bar_sr</b>	<b>bike pawn_sr</b>		
<b>sewer</b>	<b>sr1</b>	<b>sr2</b>	<b>sr3</b>



## MADDEN NFL '99

### Cheat Codes

Entre com um dos seguintes códigos para ativar a função correspondente.

#### BESTNFC

NFC All-Stars team

#### AFCBEST

AFC All-Stars team

#### BOOM

Madden '98 team

#### IMTHEMAN

Stats Leaders team

#### PEACELOVE

All 60s team

#### BELLBOTTOMS

All 70s team

#### HEREANDNOW

All 90s team

#### TURKEYLEG

Madden All-Time Greats team

#### THROWBACK

75th Anniversary team

#### GEARGUYS

NFL Equipment team

#### WELCOMEBACK

'99 Cleveland Browns team

#### INTHEGAME

EA Sports team

#### EA STADIUMS

EA Stadium

#### DOGPOUND99

Cleveland Stadium

#### THEHOGS

RFK Stadium

#### NOTAFISH

Old Miami Stadium

#### SOMBRERO

Old Tampa Bay Stadium

#### FOR RENT

Astrodome Stadium

#### OURHOUSE

Tiburon Stadium

#### STICKEM

Original Oakland Stadium

## TUROK: DINOSAUR HUNTER

### Cheat Codes

Entre com um dos seguintes códigos para ativar a função correspondente. Se o código entrar corretamente, a frase "Code Activated" irá aparecer. Então, entre no cheat menu para escolher cada código habilitado desejado.

#### Função

Invencibilidade  
Todas as armas  
Ammo infinita  
Vidas infinitas  
Mapa completo  
Todas as chaves  
Cabeças grandes  
Spirit mode  
Dana mode1  
Quack mode2  
Fly mode  
Disco mode  
Purdy colors  
Gallery  
Ver os créditos  
Exibir inimigos

#### Retail Version

LLSNMRTN  
MGRLSGTM  
RHNSRLL  
JFFSPNGDNBRG  
TRNTNNQ  
DGHTTSRS  
PRMSHN  
MBRNKLSN  
HLLTHSH  
GSRGKFS  
KNTSFSKS  
BGGNTSS  
CRLSFNDNGS  
HTSDNM  
LRNMSNHR  
TKMDKK

#### 3DFX Version

DDDNSTBR  
THMSCLS  
LNJHNSN  
JFFSPNGDNBRG  
GNNTRTMNT  
NGLCKCK  
RBCHN  
NDNLP  
JSNCRPNTR  
DNLDDCK  
BKSTRD  
JHNNCK  
CRLSFNDNGS  
SHNTRRNT  
THTRTMBB  
FHGTBC

### Level select

Entre com um dos códigos seguintes para começar na localização correspondente.

#### Fase

Level 1  
Level 2  
Level 3  
Level 4  
Level 5  
Level 6  
Level 7  
Level 8  
Longhunter  
Mantis  
T. Rex  
Campaigner

#### Retail Version

PTLFGNDS  
QTMBGS  
GTMNDSBF  
NCPGHM  
RSTPDFRPL  
BGRSD  
NBCD  
LFRRSPR  
CRCDND  
CTNTSCND  
THSFNDNT  
HSTSMN

#### 3DFX Version

MTTSTBBNGTNB  
DRRNSTBBNGTN  
MKJNK  
PTNDNCN  
NNTND  
TRMNN  
JMDNN  
MRGRTTRR  
JHNTHMS  
STPHNBRML  
GRGMLCHCK  
RNTRC

P  
C

M - T



## STAR WARS: EPISODE 1 - THE PHANTOM MENACE

### Cheat Codes

Durante o game, aperte a barra de espaço para aparecer uma caixa de dialogo. Então, entre com um dos códigos correspondentes para ativar a função de cheat code:

FUNÇÃO	CHEAT CODE
Recarregar energia [Nota 1] .....	GIVE ME LIFE
Recarregar energia .....	HEAL IT UP
Todas as armas e munição .....	I LIKE TO CHEAT
Jogue com Queen Amidala .....	IAMQUEEN
Jogue com Panaka .....	IAMPANAKA
Jogue com Qui-Gon Jin .....	IAMQUIGON
Jogue com Obi-Wan .....	IAMOBI
Debug mode [Nota 2] .....	OLDCODE
Visão em 1º pessoa .....	NAUGHTY NAUGHTY
Visão Letterbox .....	BEYOND CINEMA
Visão de cima da cabeça .....	FROM ABOVE
Visão Wire frame .....	PERF
Menus de Wire frame .....	REX
Slow motion mode .....	SLOWMO
60 fps frame rate .....	60FPS
Ver frame rate .....	FPS
Auto-fire/attack .....	PERFECTION
Mover-se entre as paredes .....	DROP A BEAT
Weapon 3 é mais poderoso .....	HAPPY
Mudar force power para vermelho .....	BUT I FEEL SO GOOD
Mensagem "Tech Bonus!" .....	BRENANDO
Desativar cheats .....	TURNTABLES
Aumentar dificuldade .....	I RULE THE WORLD
Diminuir dificuldade modo 1 .....	I REALLY STINK
Diminuir dificuldade modo 2 .....	I STINK
Ver os créditos modo 1 .....	WHERE IS GURSHICK
Ver os créditos modo 2 .....	GURSHICK
Cometer suicídio modo 1 .....	DONTTTTT
Cometer suicídio modo 2 .....	RRRRRIGHT
Cometer suicídio modo 3 .....	KILL ME NOW
Desconhecido .....	COURIER

**Nota 1:** Isto pode ser feito só cinco vezes e aumentará o nível de dificuldade do jogo.

**Nota 2:** Entre com este código uma vez para Debug 1 e uma segunda vez para o Debug 2.



## ALL-STAR BASEBALL 2000

### Baseball Trail

Entre com o código WL-DWLDWST na tela do menu Enter Cheat.

### Big Ball Mode

Entre com o código BCH-BLKPTY na tela do menu Enter Cheat.

### Blackout Mode

Entre com o código WTOTL na tela do menu Enter Cheat para que tudo, menos os jogadores, fiquem pretos.

### Blind Mode

Entre com o código MYEYES na tela do menu Enter Cheat para deixar os gráficos embaçados.

### Corrida mais rápida

Enquanto corre, segure o Z para correr mais rápido.

### Lances mais rápidos ou menos lentos

Para deixar os lances mais rápidos, segure o botão Z e para deixá-los mais lentos, segure R.

### Fly Away Mode

Entre com o código FLYA-WAY na tela do menu Enter Cheat.

### Novos lançamentos

Quando estiver lançando, pressione o botão L ou R para ter 4 novos lances.

### Tom Thumb Mode

Entre com o código TOMTHUMB na tela do menu Enter Cheat para deixar os personagens pequenos.

## BEETLE ADVENTURE RACING

### Police Beetle

Após vencer os Championships normais, um novo modo "Bonus" irá se abrir. Vença este difícil desafio (incluindo Wicked Woods) para conseguir o carro mais veloz do jogo, o Police Beetle.

### Alien Beetle

Para conseguir o Alien Beetle, vença Expert Championship. Completando o Metro Madness, você irá receber o beetle super veloz.

### Fazer os carros darem passagem

Quando estiver com o Police Beetle, segure o botão C-◀ para soar a sirene. Quando você estiver próximo dos outros carros irão parar seus carros para te dar passagem.

### View Mode

Para ativar o View Mode no cheat menu, vá para Inferno Isle. Na área que se parece com uma vila, no lado

direito da pista, há uma casa. Pule com seu carro e pouse no telhado. Então vá em reverse e quebre a Daisy Crate escondida lá para ativar o View Mode cheat. Você poderá agora selecionar os modo de visão Normal, Fisheye e Tunnel.

### Cheat Menu

No modo 1 player, selecione "Championship". Corra em Coventry Cove e encontre o atalho com o celeiro e 2 pilhas de feno. Vá em direção à pilha de feno mais próxima da pista e bata na caixa. Você ouvirá alguém dizer "Groovy!". Termine a corrida e vá para "Options". Agora haverá uma opção chamada "Cheats".

## GAUNTLET LEGENDS

### Jogue como Pojo the Chicken

Entre com a password "EGG" e "911".

### Personagens bônus

Eleve o nível de um personagem para 10. Então, na tela de seleção de personagens, segure Turbo e escolha o mesmo personagem. Wizard irá se transformar em Jackal, Warrior em Minotaur, Valkyre em Falconess e Archer em Tigress.



## KEN GRIFFEY JR.'S SLUGFEST

### Big head mode

Vença a World Series na dificuldade rookie. Então, crie um jogador com o nome "CODE BIGGHEDZ". Um som irá confirmar se o código entrar corretamente.

### CPU vs. CPU mode

Vença a World Series na dificuldade all-star. Então, crie um jogador com o nome "CODE CPUVSCPU".

### Tick team

Vença a World Series na dificuldade veteran. Então, crie um jogador com o nome "CODETHETICK".

### Pés grandes

Crie um jogador com o nome "CODE BIGFEET".

### Time invisível

Crie um jogador com o nome "CODE INVISIBLEMAN".

### Time de magros

Crie um jogador com o nome "CODE TOOTH PICK".

### Time de anões

Crie um jogador com o nome "CODE LITTLE LEAGUE".

### Weeble team

Crie um jogador com o nome "CODE WEEBLEMAN".

### Times secretos

Crie um jogador com o nome "CODE EMOTIONS". Os novos times podem ser usados

em qualquer modo exceto no modo season.

## STAR WARS: EPISODE I RACER



**Antes de entrar com os códigos abaixo, faça o seguinte: no modo Tournament, selecione um slot de save vazio (para apagar, pressione C-▲), segure o botão Z enquanto aparecem as letras na tela name entry e aperte o botão L.**

### Debug menu

Entre com o código "RRDEBUG", coloque o cursor sobre a opção "End" e pressione L seguido de A. Comece uma corrida em qualquer pista do Tournament. Então, pause o game e pressione ↑, ←, ↓, → para acessar o cheat menu.

### Dual Control Mode

Entre com o seguinte código: RRDUAL, coloque o cursor sobre a opção "End" e aperte L novamente seguido A. Agora você controla o game com dois controles analógicos.

### Invencibilidade

Entre com o código: RRJABBA, coloque o cursor sobre a opção "End" e aperte L novamente seguido de A. Comece uma corrida e pressione START para pausá-la. Agora pressione ←, ↓, →, ↑ ou ↑, ←, ↓, → para acessar o cheat menu. A opção de invencibilidade poderá ser agora habilitada no cheat menu. Nota: seu pod ainda poderá ser destruído caindo em precipícios.

### Mirror Mode

Entre com o código: RRTHEBEAST, coloque o cursor sobre a opção "End" e aperte L novamente seguidos de A. Pause o jogo e aperte ←, ↓, →, ↑ para ativar o modo mirror.

### Jogue como Jinn Reeso

Entre com o código "RRJINNRE" coloque o cursor sobre a opção "End" e pressione L seguido de A. Nota: este código apenas funciona após você habilitar Mars Guo.

### Provocação

No menu principal do modo Tournament, segure o botão Z e pressione A para começar uma corrida. Aperte R (duas vezes) para mais provocações durante a corrida.

### Sebulba's Pod Racer

Para correr com Sebulba's Pod, vença a última corrida e ele poderá ser selecionado.



### Turbo Boost

No começo da corrida, o anunciador irá dizer, "3... 2... 1!" Antes que ele diga "1!", segure ↑ no controle analógico e pressione A. Se funcionar, seu piloto irá dar um grito.

### Habilitar os personagens secretos



Confira as pistas e os tempos necessários para habilitar os personagens secretos.

#### Seulba

The Boonta Classic  
Galactic Circuit  
Tempo da volta: 02:04:210  
Tempo da corrida: 06:20:012

#### Aldar Beedo

Beedo's Wild Ride  
Amateur Circuit  
Tempo da volta: 01:02:986  
Tempo da corrida: 03:16:697

#### Ratts Tyerell

Howler Gorge  
Semipro Circuit  
Tempo da volta: 01:31:370  
Tempo da corrida: 04:48:510

#### Mawhonic

Andobi Mtn. Run  
Galactic Circuit

Tempo da volta: 01:39:309  
Tempo da corrida: 05:05:648

#### Slide Paramita

AP Centrum  
Invitational Circuit  
Tempo da volta: 00:58:410  
Tempo da corrida: 03:03:260

#### Clegg Holdfast

Aquilaris Classic  
Amateur Circuit  
Tempo da volta: 01:04:700  
Tempo da corrida: 03:16:926

#### Bullseye Navior

Sunken City  
Semipro Circuit  
Tempo da volta: 01:52:620  
Tempo da corrida: 05:43:101

#### Ark Bumpy Roose

Bumpy's Breakers  
Semipro Circuit  
Tempo da volta: 02:09:358  
Tempo da corrida: 06:47:380

#### Wan Sandage

Scraper's Run  
Semipro Circuit  
Tempo da volta: 00:44:904  
Tempo da corrida: 02:23:978

#### Bozzie Baranta

Abyss  
Invitational Circuit  
Tempo da volta: 01:02:639  
Tempo da corrida: 03:12:934

#### Neva Kee

Baroo Coast  
Semipro Circuit  
Tempo da volta: 01:38:300  
Tempo da corrida: 04:59:640

#### Ben Quadinaros

Inferno  
Invitational Circuit  
Tempo da volta: 00:59:549  
Tempo da corrida: 03:04:160

#### Teemto Pagalies

Mon Gazza Speedway  
Amateur Circuit  
Tempo da volta: 00:16:072  
Tempo da corrida: 00:52:081

#### Mars Guo

Spice Mine Run  
Amateur Circuit  
Tempo da volta: 01:29:470  
Tempo da corrida: 04:30:880

#### Boles Roor

Zugga Challenge  
Semipro Circuit  
Tempo da volta: 02:01:261  
Tempo da corrida: 06:10:897

#### Fud Sang

Vengeance  
Amateur Circuit  
Tempo da volta: 01:16:880  
Tempo da corrida: 03:51:921

#### Toy Dampner

Executioner  
Galactic Circuit  
Tempo da volta: 00:31:540  
Tempo da corrida: 04:42:310





## DARKLIGHT CONFLICT

### Cheat mode:

Pressione ↓ (2 vezes), ↑, X, ← (2 vezes), R, L, Start no menu options. Volte para o menu principal e selecione as opções "Extras" para acessar as funções do cheat e level select.

### Wireframe mode:

Mude a data de sistema do Saturn para March 13, 1998 e comece o game.

### Level select:

Entre com a password HD-VMKXVCK para jogar o level 50. Intencionalmente perca o level para escolher qualquer level anterior.

## FANTASY ZONE

### Arcade mode:

Segure A + C e pressione Start no controle 2 quando o logo "Sega Ages" aparecer após a tela da marca registrada Sega. Um som irá confirmar se o código entrar corretamente.

## FATAL FURY

### Lute com os chefes:

Complete o game e salve. Comece um novo game e carregue o jogo salvo. Coloque o cursor sobre cada um dos seguintes personagens e pressione R nesta ordem

na tela de seleção de personagem: Terry, Hon-Fu, Mai, Geese, Bob, Sokaku, Andy, Franco, Joe e Mary. Um som confirmará se o código entrar corretamente. Os chefes estarão agora selecionáveis na tela de seleção de personagens.

## HANG ON GP '95

### Seleção de curso:

Comece o game, entre na tela de options e escolha o mode select. Coloque o cursor sobre "Options" e pressione R (2 vezes), L, R (2 vezes). Um som irá confirmar se o código entrar corretamente. Todos os cursos poderão então serem selecionados.

### Super bike:

Pressione L + R + X + Y + Z na tela mode selection. Alternativamente, vença a copa em qualquer curso. Corra o curso novamente e bata o record com menos de 1 minuto e 29 segundos.

### Tantalus bike:

Pressione L (2 vezes), R (2 vezes), ←, →, ←, Z, Y + Z na tela arcade mode transmission selection. Espere até a contagem regressiva terminar. Uma superbike cinza irá aparecer quando o jogo começar.

### Pistas reversas:

Termine em 1º lugar todos os cursos no modo endurance.

### Time trial especial:

Coloque o cursor sobre a opção time trial no menu principal e pressione →, ←, ↑, ↓, Z. Um som irá confirmar se o código entrar corretamente.

### Music test:

Segure X + Y + Z e selecione arcade mode. As músicas títulos serão mostradas no fundo da tela de seleção.

### Sheep race:

Pressione ↑ (2 vezes), ↓ (2 vezes), ←, →, Z + Y na tela transmission selection. O som de uma ovelha irá confirmar se o código entrar corretamente.

## MAGIC KNIGHT RAYEARTH

### Introdução alternada

Segure X+B+Z+L+R e ligue o Saturn com o CD de Magic Knight Rayearth dentro e você verá uma nova introdução.

## ZERO 4 CHAMP DOOZY J TYPE-R

### Ver a equipe de

### desenvolvimento do jogo

Pressione ↓ + L + R + A na tela título.

### Sempre ter 777 no slot de máquinas:

Pause o game enquanto o slot machine estiver girando e pressione ↑, R, A, C.



## BUST A MOVE '99

Testados na versão 3.0

- P1 sempre adquire Bubbles ..... **800ECE59 0006**  
 P1 nunca adquire Bubbles ..... **800ECE59 0000**  
 P2 sempre adquire Bubbles ..... **800ECF49 0006**  
 P2 nunca adquire Bubbles ..... **800ECF49 0000**  
 P3 sempre adquire Bubbles ..... **801588B1 0006**  
 P3 nunca adquire Bubbles ..... **801588B1 0000**  
 P4 sempre adquire Bubbles ..... **801589A1 0006**  
 P5 nunca adquire Bubbles ..... **801589A1 0000**  
 Tempo infinito para fixar bloco P1 ..... **810ECE2C 0000**  
 Tela nunca enche com passar do tempo P1. **810ECDEE 0000**  
 Tempo infinito para fixar bloco P2 ..... **810ECF1C 0000**  
 Tela nunca enche com o passar do tempo P2 ..... **810ECEDE 0000**  
 Tempo infinito para fixar bloco P3 ..... **81158884 0000**  
 Tela nunca enche com o passar do tempo P3 ..... **81158846 0000**  
 Tempo infinito para fixar bloco P4 ..... **81158974 0000**  
 Tela nunca enche com o passar do tempo P4 ..... **81158936 0000**

## SUPER SMASH BROS.

Só funciona na versão 3.0 ou acima e requer o Keycode de Diddy Kong

Enable Code (Tem que ser ativado) ..... **F10396B0 2400**

..... **DE000400 0000**

### 1-Player Mode

- Tempo infinito ..... **810A4B2E 43CB**  
 Vidas infinitas para P1 ..... **800A4B43 0004**  
 Vidas infinitas para P2 ..... **800A4BB7 0004**  
 Vidas infinitas para P3 ..... **800A4C2B 0004**  
 Vidas infinitas para P4 ..... **800A4C9F 0004**  
 Pouca energia P1 ..... **810A4B86 0000**  
 Pouca energia P2 ..... **810A4BFA 0000**  
 Pouca energia P3 ..... **810A4C6E 0000**  
 Pouca energia P4 ..... **810A4CE2 0000**  
 Modificador de personagem para P1 ..... **800A4B3B 00??**  
 Modificador de personagem para P2 ..... **800A4BAF 00??**  
 Modificador de personagem para P3 ..... **800A4C23 00??**  
 Modificador de personagem para P4 ..... **800A4C97 00??**

### VS. Mode

- Tempo infinito ..... **810A4D1E 43CB**  
 Pouca energia P1 ..... **810A4D76 0000**  
 Pouca energia P2 ..... **810A4DEA 0000**  
 Pouca energia P3 ..... **810A4E5E 0000**  
 Pouca energia P4 ..... **810A4ED2 0000**  
 Modificador de personagem P1 ..... **800A4D2B 00??**  
 Modificador de personagem P2 ..... **800A4D9F 00??**  
 Modificador de personagem P3 ..... **800A4E13 00??**  
 Modificador de personagem P4

..... **800A4E87 00??**

Dígitos que acompanham os códigos modificadores de personagem

- |                   |                        |
|-------------------|------------------------|
| <b>00</b> - Mario | <b>06</b> - Yoshi      |
| <b>01</b> - Fox   | <b>07</b> - C. Falcon  |
| <b>02</b> - DK    | <b>08</b> - Kirby      |
| <b>03</b> - Samus | <b>09</b> - Pikachu    |
| <b>04</b> - Luigi | <b>0A</b> - Jigglypuff |
| <b>05</b> - Link  | <b>0B</b> - Ness       |

Nota: Não use vários códigos ao mesmo tempo.

## STAR SOLDIERS

Testados na versão 3.0

- Vidas infinitas ..... **800A3648 0003**  
 Specials infinitos ..... **800A3649 0003**  
 Extra Armor.. **800A362F 0001**  
 Modificador de personagem ..... **800A364C 00??**  
 Modificador de Score (para menos) ..... **810A3626 ????**  
 Modificador de Score (para mais) ..... **810A3624 ????**  
 Max Upper Level ..... **800A3659 0063**  
 Max Lower Level ..... **800A3658 0003**  
 Max Combo.. **810A3644 7FFF**  
 Modificador de Status ..... **800A364A 00??**

Dígitos que acompanham os códigos modificadores de personagem

- 00** - Personagem 1  
**01** - Personagem 2  
**02** - Personagem 3

Dígitos que acompanham os códigos modificadores de Status

- 01** - alto      **02** - médio  
**03** - baixo



**CASTROL  
HONDA  
SUPERBIKE  
RACING**

Max pontos na temporada  
..... D00A6042 0000  
..... 800A6042 01F4  
Tempo da volta = 0:00:00  
..... 8002E682 2400  
Começar na última corrida no  
modo Season  
..... 800A5F40 000E

**Lap codes**

**Sukuh Island**

Tempo = 0:00:00  
..... 801C0BBC 0000  
Começar na terceira volta  
..... 801C0CC0 0003

**Padang Raceway**

Começar na terceira volta  
..... 801E00FC 0003

**Porto Korinthos**

Começar na terceira volta  
..... 801D8F80 0003

**Palamos GP**

Começar na terceira volta  
..... 801D1CC0 0003

**North Allerton**

Começar na terceira volta  
..... 801C0500 0003

**Allerton GP**

Começar na terceira volta  
..... 801C1FFC 0003

**Motegi + Motegi at Night**

Começar na terceira volta  
..... 801D8A3C 0003

**Motegi Oval**

Começar na terceira volta  
..... 801A33C0 0003

**Catalunya**

Começar na terceira volta

..... 801D573C 0003

**Austria**

Começar na terceira volta  
..... 801CC13C 0003

**Leicester**

Começar na terceira volta  
..... 801CAB00 0003

**USA**

Começar na terceira volta  
..... 801C663C 0003

**Italy**

Começar na terceira volta  
..... 801DFE00 0003

**Nota:** Não ative todos os códigos para volta ao mesmo tempo ou o jogo travará.

**DOLPHIN'S  
DREAM**

Testado na versão 2.3

Max LP ..... 800F83A8 967F  
..... 800F83AA 0098

Max Oxygen  
..... 800C0644 1C20

Max HP ..... 800C064A 0384  
Arma no máximo

..... 800C0654 03E7  
Leprous ..... 800C0656 03E7

Harpoon .... 800C0658 03E7  
Fran Car ... 800C065A 03E7

Layer ..... 800C065C 03E7  
Monster ..... 800C065E 03E7

**EHRGEIZ: GOD  
BLESS THE  
RING (AM)**

Testado no Game Shark  
versão 3.0

Energia infinita para P1  
..... 8011EADE 00B8

P1 com 75% de energia  
..... D011EADE 00B8

..... 8011EADE 008A  
P1 com 50% de energia

..... D011EADE 00B8  
..... 8011EADE 005C

P1 com 25% de energia  
..... D011EADE 00B8

..... 8011EADE 002E  
1 hit mata - P1

..... D011EADE 00B8  
..... 8011EADE 0001

P1 sem energia  
..... 8011EADE 0000

Energia infinita para P2  
..... 801228F2 00B8

P2 com 75% de energia  
..... D01228F2 00B8

..... 801228F2 008A  
P2 com 50% de energia

..... D01228F2 00B8  
..... 801228F2 005C

P2 com 25% de energia  
..... D01228F2 00B8

..... 801228F2 002E  
1 hit mata - P2

..... D01228F2 00B8  
..... 801228F2 0001

P2 sem energia  
..... 801228F2 0000

Tempo infinito em batalha  
..... 800F6C94 0930

Tempo infinito para a escolha  
de lutador .. 800F69EE 0EB2

P1 com barra de power no  
máximo ..... 8011F7D6 00D0

P1 sem barra de power  
..... 8011F7D6 0000

P2 com barra de power no  
máximo ..... 801235EA 00D0

..... 801235EA 00D0



P2 sem barra de power  
 ..... 801235EA 0000  
 Caixa sempre ativada  
 ..... 800F7FD4 0001  
 Caixa sempre desativada  
 ..... 800F7FD4 0000  
 Modificador de estágio  
 ..... 800F6D34 00??  
 Tempo sempre 0:00:00  
 ..... 800F6C30 0000  
 Habilitar todos os personagens  
 ..... 801F19FC FFFF  
 ..... 801F19FE FFFF  
 Habilitar todos finais  
 ..... 801F1A00 FFFF  
 Modificador de personagens  
 para P1 ..... 800F69FC 00??  
 Modificador de personagens  
 P2 ..... 800F6A2C 00??  
 Modificador de equipamento  
 para P1 ..... 800F69FE 00??  
 Modificador de equipamento  
 para P2 ..... 800F6A2E 00??  
**Códigos para o modo RPG**  
 Energia infinita  
 ..... 801E84D0 0080  
 Barra de power infinita  
 ..... 801F363E 0080  
 Max Magic Stones  
 ..... 801F37A8 270F  
 Dinheiro infinito  
 ..... 801F37D0 FFFF  
 Max Max HP Base  
 ..... 801F3642 00FF  
 Max Attack Base  
 ..... 801F3644 00FF  
 Max Defense Base  
 ..... 801F3646 00FF  
 Max Magic Atk Base  
 ..... 801F3648 00FF

Max Magic Dev Base  
 ..... 801F364A 00FF  
 Max Dexterity Base  
 ..... 801F364C 00FF  
 Max Speed Base  
 ..... 801F364E 00FF  
 Max Consum. Rate Base  
 ..... 801F3650 00FF  
 Max taxa de exp. ganha  
 ..... 801F3652 00FF  
 Max Max HP Current  
 ..... 801F3654 00FF  
 Max Attack Current  
 ..... 801F3656 00FF  
 Max Defense Current  
 ..... 801F3658 00FF  
 Max Magic Atk Current  
 ..... 801F365A 00FF  
 Max Magic Def Current  
 ..... 801F365C 00FF  
 Max Dexterity Current  
 ..... 801F365E 00FF  
 Max Speed Current  
 ..... 801F3660 00FF  
 Max Consum. Rate Current  
 ..... 801F3662 00FF  
 Max taxa de exp.  
 801F3664 00FF  
 Barra de power no máximo  
 ..... 801F3640 00FF  
 Modificador de level  
 ..... 301F3674 00??  
 Modificador de Experiência  
 (FFFF para rápido ganho de  
 level) ..... 801F366C ????

**Dígitos que acompanham  
 os códigos modificadores  
 de personagem**  
 00 - Rio

01 - Han Daehan  
 02 - Godhand  
 03 - Lee Shuwen  
 04 - Dasher Inoba  
 05 - ?  
 06 - Sasuke  
 07 - Prince Naseem  
 08 - Yo Yo Yoko  
 09 - Jo  
 0A - Cloud Strife  
 0B - Tifa Lockhart  
 0C - Django  
 0D - Sephiroth  
 0E - Koji Masuda  
 0F - Clair Andrews  
 10 - Yuffie Kisaragi  
 11 - Vincent Valentine  
 13 - Zax

**Dígitos que acompanham  
 os códigos modificadores  
 de estágio**  
 00 - Dome  
 01 - Roof  
 02 - Airship  
 03 - Hong Kong  
 04 - Train  
 05 - Coliseum  
 06 - DigUp  
 07 - Shelter  
 08 - Elevator  
 09 - Underground  
 0A - Computer  
 0B - Random

**Dígitos para os códigos  
 modificadores de equipa-  
 mentos**  
 0 - Normal  
 1 - Secundário



## LEGEND OF LEGAIA

Testado na versão 2.4

### Joker Command

..... D007B7C0 ????

### Tempo = 0:00:00

..... 80084570 0000

**Itens infinitos (todos os Slots) ..** 8004309E 2400

**Infinito uso de itens em batalha**

..... 800423CE 2400

### Gold infinito

..... 8008459C E0FF

..... 8008459E 05F5

**Salvar a qualquer momento (pressione Select e X)**

..... D007B7C0 0140

..... 8007B6A8 0001

### Sem batalhas aleatórias

..... 8007B5FC 0377

### Coins infinitas

..... 800845A4 E0FF

..... 800845A6 05F5

**Caminhar através de paredes**

..... D01D078C 0006

..... 801D078C 0006

..... D01D071C 0028

..... 801D071C 0006

..... D01D065C 0028

..... 801D065C 0006

..... D01D06BC 000D

..... 801D06BC 0006

### Códigos para Gala

**Max HP** 80085034 270F

..... 80085036 270F

..... 8008504C 270F

**Max MP** 80085038 03E7

..... 8008503A 03E7

..... 8008504E 03E7

**100 AP** 8008503E 0064

### Max AGL

..... 80085040 03E7

..... 80085052 03E7

### Max ATK

..... 80085042 03E7

..... 80085054 03E7

### Max UDF

..... 80085044 03E7

..... 80085056 03E7

### Max LDF

..... 80085046 03E7

..... 80085058 03E7

### Max SPD

..... 80085048 03E7

..... 8008505A 03E7

### Max INT

..... 8008504A 03E7

..... 8008505C 03E7

### Level 99

..... 80085060 0063

### Modificador de Exp

..... 80084F30 ????

### Max Exp

..... 80084F30 FFFF

..... 80084F32 0098

### Modificador de Armor

..... 300850C6 00??

### Modificador de Head Gear ....

300850C7 00??

### Modificador de arma

..... 300850C8 00??

### Ativar Ozma no Lv9

..... 300850C9 001B

### Modificador de Leg Gear ....

300850CA 00??

### Modificador de Accessory 1 .

300850CB 00??

### Modificador de Accessory 2 .

300850CC 00??

### Modificador de Accessory 3 .

300850CD 00??

### Todos os Art Moves

..... 800850B4 1000

..... 800850B6 0201

..... 800850B8 0403

..... 800850BA 0605

..... 800850BC 0807

..... 800850BE 0A09

..... 800850C0 0C0B

..... 800850C2 0E0D

..... 800850C4 000F

### Códigos para Noa

**Max HP** 80084C20 270F

..... 80084C22 270F

..... 80084C38 270F

**Max MP** 80084C24 03E7

..... 80084C26 03E7

..... 80084C3A 03E7

**100 AP** 80084C2A 0064

### Max AGL

..... 80084C2C 03E7

..... 80084C3E 03E7

### Max ATK

..... 80084C2E 03E7

..... 80084C40 03E7

### Max UDF

..... 80084C30 03E7

..... 80084C42 03E7

### Max LDF

..... 80084C32 03E7

..... 80084C44 03E7

### Max SPD

..... 80084C34 03E7

..... 80084C46 03E7

### Max INT

..... 80084C36 03E7

..... 80084C48 03E7

### Level 99

..... 80084C4C 0063

### Modificador de Exp

..... 80084B1C ????

### Max Exp

..... 80084B1C FFFF

..... 80084B1E 0098

### Modificador de Armor

..... 30084CB2 00??

### Modificador de Head Gear ....

30084CB3 00??

### Ativar Terra no Lv9

..... 30084CB4 0012

### Modificador de arma

..... 30084CB5 00??

### Modificador de Leg Gear ....

30084CB6 00??

### Modificador de Accessory 1 .

30084CB7 00??

### Modificador de Accessory 2 .

30084CB8 00??

### Modificador de Accessory 3 .

30084CB9 00??

### Todos os Art Moves

..... 80084CA0 1000

..... 80084CA2 0201

..... 80084CA4 0403

..... 80084CA6 0605

..... 80084CA8 0807

..... 80084CAA 0A09

..... 80084CAC 0C0B

..... 80084CAE 0E0D

..... 80084CB0 000F

### Códigos para Vahn

**Max HP** 8008480C 270F

..... 8008480E 270F

..... 80084824 270F

**Max MP** 80084810 03E7

..... 80084812 03E7

..... 80084826 03E7

**100 AP** 80084816 0064

### Max AGL

..... 80084818 03E7

..... 8008482A 03E7

### Max ATK

..... 8008481A 03E7

..... 8008482C 03E7

### Max UDF

..... 8008481C 03E7

..... 8008482E 03E7

### Max LDF

..... 8008481E 03E7

..... 80084830 03E7

### Max SPD

..... 80084820 03E7

..... 80084832 03E7

### Max INT

..... 80084822 03E7

..... 80084834 03E7

### Level 99

..... 80084838 0063

### Modificador de Exp

..... 80084708 ????

### Max Exp

..... 80084708 FFFF

..... 8008470A 0098

### Modificador de Armor

..... 3008489E 00??

### Modificador de Head Gear ....

3008489F 00??

### Modificador de arma

..... 300848A0 00??

### Ativar Meta no Lv9

..... 300848A1 0009

### Modificador de Leg Gear ....

300848A2 00??

### Modificador de Accessory 1 .

300848A3 00??

### Modificador de Accessory 2 .

300848A4 00??

### Modificador de Accessory 3 .

300848A5 00??



### Todos os Art Moves

..... 8008488C 1000  
 ..... 8008488E 0201  
 ..... 80084890 0403  
 ..... 80084892 0605  
 ..... 80084894 0807  
 ..... 80084896 0A09  
 ..... 80084898 0C0B  
 ..... 8008489A 0E0D  
 ..... 8008489C 000F

### Dígitos que acompanham os códigos Modificadores de itens

00 - Nada

### Armas

01 - Ra-Seru Meta Lv1  
 02 - Ra-Seru Meta Lv2  
 03 - Ra-Seru Meta Lv3  
 04 - Ra-Seru Meta Lv4  
 05 - Ra-Seru Meta Lv5  
 06 - Ra-Seru Meta Lv6  
 07 - Ra-Seru Meta Lv7  
 08 - Ra-Seru Meta Lv8  
 09 - Ra-Seru Meta Lv9  
 0A - Ra-Seru Terra Lv1  
 0B - Ra-Seru Terra Lv2  
 0C - Ra-Seru Terra Lv3  
 0D - Ra-Seru Terra Lv4  
 0E - Ra-Seru Terra Lv5  
 0F - Ra-Seru Terra Lv6  
 10 - Ra-Seru Terra Lv7  
 11 - Ra-Seru Terra Lv8  
 13 - Ra-Seru Ozma Lv1  
 14 - Ra-Seru Ozma Lv2  
 15 - Ra-Seru Ozma Lv3  
 16 - Ra-Seru Ozma Lv4  
 17 - Ra-Seru Ozma Lv5  
 18 - Ra-Seru Ozma Lv6  
 19 - Ra-Seru Ozma Lv7  
 1A - Vahn Fist  
 1B - Ra-Seru Blade  
 1C - Noa Feral  
 1D - Hard Beat  
 1E - Heavy Strike  
 1F - Ra-Seru Fangs  
 20 - Gala Mace  
 21 - Ra-Seru Club  
 22 - Survival Knife  
 23 - Battle Knife

24 - Short Sword  
 25 - Force Blade  
 26 - Beast Buster  
 27 - Chaos Breaker  
 28 - Nail Glove  
 29 - Crimson Nails  
 2A - Fighter Claw  
 2B - Bloody Claw  
 2C - Holy Claw  
 2D - Golden Claw  
 2E - Survival Club  
 2F - Red Club  
 30 - Power Club  
 31 - Survival Axe  
 32 - Battle Axe  
 33 - Great Axe

### Head Gear

34 - Warrior Seal  
 35 - Ironman Seal  
 36 - Expert Seal  
 37 - Hero Seal  
 38 - Ra-Seru Seal  
 39 - Guardian Clip  
 3A - Green Clip  
 3B - Jeweled Clip  
 3C - Royal Crown  
 3D - Pronged Crown  
 3E - Ra-Seru Plume  
 3F - Power Earring  
 40 - Fighter's Band  
 41 - War God Band  
 42 - Ra-Seru Helmet

### Body Gear

43 - Hunter Clothes  
 44 - Savior Clothes  
 45 - Warrior Armor  
 46 - Ironman Armor  
 47 - Master Armor  
 48 - Expert Armor  
 49 - Hero Armor  
 4A - Triumph Armor  
 4B - Ra-Seru Armor  
 4C - Fighting Robe  
 4D - Green Robe  
 4E - Scarlet Robe  
 4F - Tempest Robe  
 50 - Battle Robe  
 51 - Ra-Seru Robe  
 53 - Power Plate

54 - Fighting Plate  
 55 - Valor Plate  
 56 - War God Plate  
 57 - Ra-Seru Plate  
 58 - Swimsuit

### Leg Gear

59 - Warrior Boots  
 5A - Ironman Boots  
 5B - Master Boots  
 5C - Expert Boots  
 5D - Hero Boots  
 5E - Triumph Boots  
 5F - Ra-Seru Boots  
 60 - Electric Shoes  
 61 - Tempest Shoes  
 62 - Olive Shoes  
 63 - Steel Boots  
 64 - Ra-Seru Shoes  
**Todos os Stat Item**  
 65 - Honey  
 Leg Gear  
 66 - Power Shoes  
 67 - Fighting Boots  
 68 - War God Boots  
 69 - Ra-Seru Thongs

## STREET FIGHTER ALPHA 3

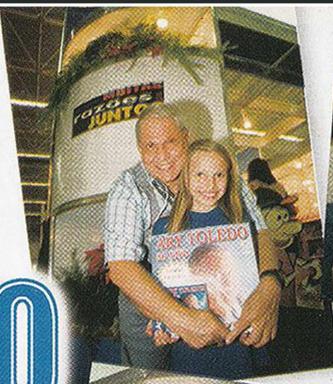
Energia infinita P1  
 ..... 80194310 0090  
 75% de energia P1  
 ..... D0194310 0090  
 ..... 80194310 006C  
 50% de energia P1  
 ..... D0194310 0090  
 ..... 80194310 0048  
 25% de energia P1  
 ..... D0194310 0090  
 ..... 80194310 0024  
 P1 1-hit mata  
 ..... D0194310 0090  
 ..... 80194310 0001  
 P1 sem energia  
 ..... 80194310 0000  
 Energia infinita P2  
 ..... 80194758 0090

75% de energia P2  
 ..... D0194758 0090  
 ..... 80194758 006C  
 50% de energia P2  
 ..... D0194758 0090  
 ..... 80194758 0048  
 25% de energia P2  
 ..... D0194758 0090  
 ..... 80194758 0024  
 P2 1-hit mata  
 ..... D0194758 0090  
 ..... 80194758 0001  
 P2 sem energia  
 ..... 80194758 0000  
 P1 Max Power Bar  
 ..... 80194402 0090  
 P1 Max Guard Bar  
 ..... 801944C0 0050  
 P1 sem Power Bar  
 ..... 80194402 0000  
 P1 sem Guard Bar  
 ..... 801944C0 0000  
 P2 Max Power Bar  
 ..... 8019484A 0090  
 P2 Max Guard Bar  
 ..... 80194908 0050  
 P2 sem Power Bar  
 ..... 8019484A 0000  
 P2 sem Guard Bar  
 ..... 80194908 0000  
 Habilitar tudo  
 ..... 8017E05E FFFF  
 Começar no último estágio ..... 80198C8C 0009  
 P1 pode dar Specials no ar ..... 301942E9 0000  
 P2 pode dar Specials no ar ..... 30194731 0000  
**World Tour Mode**  
 Max Exp para o personagem ..... 80194160 967F  
 ..... 80194162 0098  
 Max Exp para Xism  
 ..... 80194164 967F  
 ..... 80194166 0098  
 Max Exp para Aism  
 ..... 80194168 967F  
 ..... 8019416A 0098  
 Max Exp para Vism  
 ..... 8019416C 967F  
 ..... 8019416E 0098

# Editora mostra força Salão Internacional do em São Paulo



# no Livro



Pensando em você



PROCURE A LOJA MAIS PRÓXIMA DE SUA CASA.  
LÁ COM CERTEZA, VOCÊ VAI ENCONTRAR OS ÚLTIMOS  
LANÇAMENTOS PARA OS PRINCIPAIS SISTEMAS DE VIDEO  
GAMES, E UMA GRANDE VARIEDADE DE ACESSÓRIOS.

# PROGAMES

## Lojas Franquiadas

### SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 230 -Tel.: (011) 3641-0444 / 831-0444  
SANTANA - R. Cons. Moreira de Barros, 314 - Baixos -Tel.: (011) 299-6454  
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 -Tel.: (011) 273-6784  
MOÓCA - R. Juventus, 831 -Tel.: (011) 591-0039  
V. OLIMPIA - R. M. Jesuino Cardoso, 584 -Tel.: (011) 829-1142  
V. CARRÃO - Praça Aurélio Lombardi, 62 -Tel.: (011) 295-1190  
POMPÉIA - R. Desembargador d'Almeida, 115 -Tel.: (011) 3862-1125  
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 -Tel.: (011) 6693-7813  
STO. AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 -Tel.: (011) 523-9657  
JD. BRASIL - Av. Julio Buono, 1486 -Tel.: (011) 201-0373  
PENHA - Rua Capitão Avelino Carneiro, 457 -Tel.: (011) 6942-0816  
GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 03 -Tel.: (011) 208-3033  
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 -Tel.: (011) 452-2612  
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 -Tel.: (011) 4076-1986  
SUZANO - R. Benjamin Constant, 1093 -Tel.: (011) 477-6350  
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 -Tel.: (011) 7085-2701 - (B.VISTA)  
OSASCO - R. Palestina, 1650 -Tel.: (011) 7203-3185 - (MUNHOZ JR)  
RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 -Tel.: (016) 625-8094  
MARÍLIA - Av. Vicente Ferreira, 555 -Tel.: (014) 422-4019  
S. J. dos CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 -Tel.: (012) 341-7250  
OURINHOS - Av. Rodrigues Alves, 256 -Tel.: (014) 322-2424 (CENTRO)  
INDAIATUBA - R. 13 de Maio, 805 -Tel.: (019) 875-3025  
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 -Tel.: (019) 434-7179  
SALTO - R. Itapirú, 158 -Tel.: (011) 7828-1163  
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 -Tel.: (015) 231-9740  
S. J. do RIO PRETO - R. Del. Pinto de Toledo, 3118 - S/L -Tel.: (017) 232-5920  
LIMEIRA - R. 13 de Maio, 288 -Tel.: (019) 442-4475  
CAMPINAS - R. Com. Querubim Uriel, 131 -Tel.: (019) 255-2545 - (CAMBUÍ)  
CAMPINAS - R. José Maria Lisboa, 55 -Tel.: (019) 241-6567 - (V. TEIXEIRA)

### BAHIA

SALVADOR - Ladeira do Acupe, 2A -Tel.: (071) 356-1372 - (BROTAS)

### BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN, 313 - BL - E. Loja - 64 -Tel.: (061) 274-3311

### CEARÁ

FORTALEZA - R. Júlio de Abreu, 291 -Tel.: (085) 267-3684 - (ALDEOTA)

### MINAS GERAIS

POUSO ALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 160 - L. 130 -Tel.: (035) 421-7693

SÃO LOURENÇO - Av. Comendador Costa, 295 Loja 15 -Tel.: (035) 331-1683

### PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 -Tel.: (083) 226-2369

### PARANÁ

CURITIBA - Av. Sete de Setembro, 4132 -Tel.: (041) 224-1235 - (BATEL)

CURITIBA - R. Manoel Eufrásio, 826 -Tel.: (041) 253-3008 - (JUVEVÊ)

CURITIBA - Av. Rep. Argentina, 1534 -Tel.: (041) 244-4667 - (ÁGUA VERDE)

S. J. dos PINHAIS - Av. Rui Barbosa, 9295 -Tel.: (041) 382-7785

### RIO DE JANEIRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 Loja 106 -Tel.: (021) 596-2111

ILHA DO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 -Tel.: (021) 462-0657

BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria, 459 -Tel.: (021) 266-7079

TIJUCA - Rua Conde de Bonfim, 346 S/L 205 -Tel.: (021) 569-9043

BONSUCESSO - R. Adail, 24 -Tel.: (021) 564-3608

NILÓPOLIS - R. Ant. José Bittencourt, 124 -Tel.: (021) 691-0417

CAMPO GRANDE - Estr. do Mendanha, 660 -Tel.: (021) 413-9194

LARGO DO MACHADO - R. do Catête, 311-L. 117 -Tel.: (021) 557-1141

COPACABANA - Av. N. Sra Copacabana, 680-2º S S - L. b -Tel.: (021) 547-2644

NITERÓI - R. Mariz e Barros, 351 -Tel.: (021) 610-3786 (ICARAI)

PETRÓPOLIS - Bauhaus Expansão L. 06 -Tel.: (024) 231-4071

BARRA - Av. das Américas, 7707-L. 104-BL01 -Tel.: (021) 438-8317 (Shop. Millennium)

### RIO GRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE - R. J. Símplicio A. Carvalho, 908 -Tel.: (051) 341-3027 (V. IPIRANGA)

### SANTA CATARINA

FLORIANÓPOLIS - R. Lauro Linhares, 898 S/L -Tel.: (048) 233-2488 (TRINDADE)

### SERGIPA

ARACAJÚ - Av. Barão do Maruim, 943 -Tel.: (079) 213-0699 (SÃO JOSÉ)

[www.progames.com.br](http://www.progames.com.br)

Informações sobre Franchising

Rua Pio XI, 230 - Alto da Lapa - SP - Cep 05060-000 - Tels.: (011) 3641-0444/831-0444