

# ゲームボーイギャラリー

## GAMEBOY GALLERY



# 必勝攻略法

人気を博したゲームウオッチ  
が、ゲームボーイで再登場！  
この本を片手に目指せ999点！！

4つのゲーム  
攻略と歴史を  
完全掲載！！

ゲームボーイ

ゲームボーイギャラリー

必勝攻略法

双葉社



## NINTENDO64完璧攻略シリーズ

- スーパーマリオ64必勝攻略法
- パイロットウイングス64必勝攻略法
- ウエーブレース64必勝攻略法
- マリオカート64必勝攻略法

## プレイステーション™完璧攻略シリーズ

- リッジレーサー 必勝攻略法
- A.IV.EVOLUTION 必勝攻略法
- 鉄拳 必勝攻略法
- ジャンピングフラッシュ! 必勝攻略法
- アークザラッド 必勝攻略法
- エースコンバット 必勝攻略法
- フィロソマパーフェクトガイドブック
- アクアノートの休日 完全ガイドブック
- ウィザードリィⅦガーディアの宝珠 必勝攻略法
- JリーグサッカープライムゴールEX 必勝攻略法
- ハイパーフォーメーションサッカー 必勝攻略法
- ビヨンドザビヨンド 必勝攻略法
- 卒業Ⅱ Neo Generation 必勝攻略法
- テーマパーク 必勝攻略法
- リッジレーサー レボリューション 必勝攻略法
- 第4次スーパーロボット大戦S 必勝攻略法
- TIZ TOKYO INSECT ZOO 完全ガイドブック
- 鉄拳2 必勝攻略法
- メルティランサー 銀河少女警察2086 必勝攻略法
- ファイヤープロレスリング アイアンスラム'96 必勝攻略法
- シヴィライゼーション～新・世界七大文明～ 必勝攻略法
- オーバーブラッド 必勝攻略法
- 鉄拳2 必勝攻略法 完・全・版
- トワイライトシンドローム 完全ガイドブック
- にゃんとワンダフル 完全ガイドブック
- MEGATUDO2096 必勝攻略法
- サイキックフォース 必勝攻略法
- 拳聖 THE KING OF BOXING 必勝攻略法
- 童夢の野望F1 GP NIPPONの挑戦 完全ガイドブック
- スターグラディエイター 必勝攻略法
- アローン・イン・ザ・ダーク2 必勝攻略法
- ぷよぷよ通 決定盤 必勝攻略法
- ありす in Cyberland 必勝攻略法
- ルパン三世カリオストロの城～再会～ 完全ガイドブック
- シティーブラボー! 完全ガイドブック
- クロックタワー2 必勝攻略法
- 新スーパーロボット大戦 必勝攻略法
- プリンセスメーカー～ゆめみる妖精～ プレーヤーズガイド
- 峠MAX～最速ドリフトマスター 必勝攻略法

## セガサターン完璧攻略シリーズ

- セガ インターナショナル ビクトリーゴール 必勝攻略法
- セガラリー・チャンピオンシップ 必勝攻略法
- ガーディアンヒーローズ 必勝攻略法
- Jリーグ ビクトリーゴール'96 必勝攻略法
- トア～精霊王紀伝～ 必勝攻略法
- ウィザードリィⅦ &Ⅶ コンプリート 必勝攻略法
- ナイツ into dreams... 必勝攻略法
- アルバートオデッセイ外伝 必勝攻略法
- ラングリッサーⅢ 必勝攻略法
- メルティランサー 銀河少女警察2086 必勝攻略法
- デイトナUSA～CIRCUIT EDITION～ 必勝攻略法
- ファイヤープロレスリングS～6MEN SCRAMBLE～ 必勝攻略法
- テラファンタスティカ 必勝攻略法
- ロックマン8 必勝攻略法



# ゲームボーイキャラクター

★ GAMEBOY GALLERY ★



## 必勝攻略法



# ゲームボーイギャラリー

★ GAMEBOY GALLERY ★



## むかしこうりゃくほう 必勝攻略法

懐かしいゲーム&ウォッチの名作4本が帰ってきた。  
本書を片手に、完全移植の「むかし」モードはもちろん、  
現代風アレンジの「いま」モードを完全攻略せよ!!



# CONTENTS

## システム解説編

- 4つのゲームとふたつのモード …4 便利な機能を活用しよう …7  
ゲームごとに操作方法を覚えよう …5 点数システムについて …8  
全体ルールを把握せよ …6

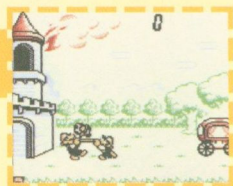


## マンホール攻略編

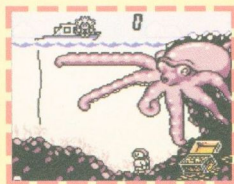
- 「いま」モード徹底攻略 …10  
「むかし」モード徹底攻略 …14

## ファイア攻略編

- 「いま」モード徹底攻略 …18  
「むかし」モード徹底攻略 …22



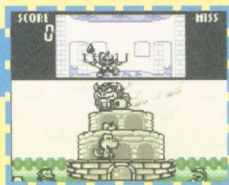
## オクトパス攻略編



- 「いま」モード徹底攻略 …26  
「むかし」モード徹底攻略 …30

## オイルパニック攻略編

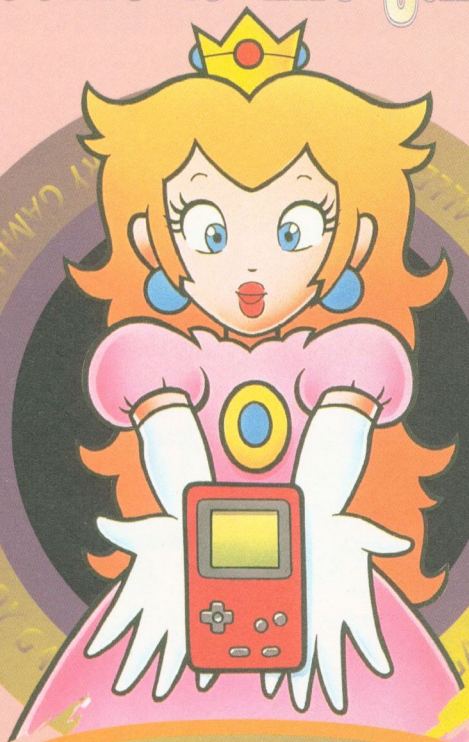
- 「いま」モード徹底攻略 …34  
「むかし」モード徹底攻略 …38



- ゲーム&ウォッチギャラリー …41



Welcome to this gallery!!



かい せつ へん  
システム解説編



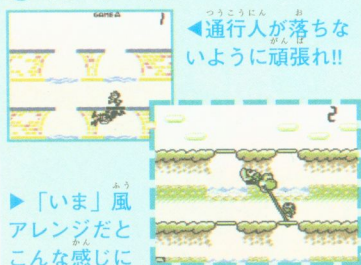
# 4つのゲームとふたつのモード

## ゲームを選んでからモードを選択しよう!!

タイトル画面のときに何かボタンを押すと、ゲーム選択画面に切り換わる。+ボタンを使ってプレ

イしたいゲームを選んでからAボタンを押し、2種類のモードから選択しよう。

### ●マンホール



### ●ファイア



### ●オクトパス



### ●オイルパニック



## 難易度は2段階だが……

「むかし」モードは2種類、「いま」モードは3種類の難易度を選ぶことができる。ただし、「いま」モードの最も難しい難易度は、条件を満たさないと選ぶことができない。詳しくはP6を参照しよう。





# ゲームごとに操作方法を覚えよう

ゲームをプレイするまえによ〜く読んでおくこと

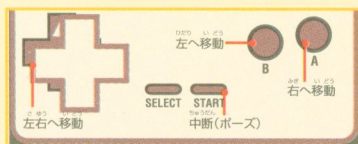
## ●マンホール

＋ボタンの上下左右でマンホールの位置の移動。Aボタンを押しながらだと、斜めに移動できる。



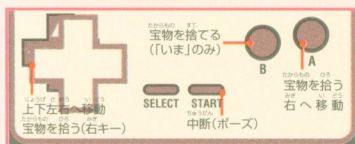
## ●ファイア

＋ボタンの左右で、タンカの移動。Bボタンで左、Aボタンで右というように代用もできる。



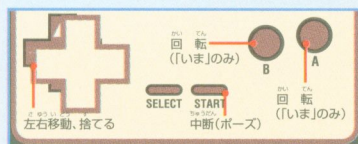
## ●オクトパス

＋ボタンの右が下、もしくはAボタンで前進。上か左を押すと、後退する。



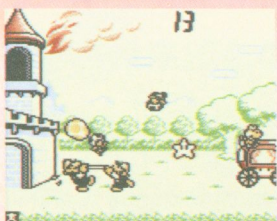
## ●オイルパニック

＋ボタンの左右でキャラ操作。「いま」モードでA (B) ボタンを押すと、オイル缶が回転する。



## 自分なりにボタン配置を考える

「マンホール」以外のゲームをプレイするときは、＋ボタンとA (B) ボタンを組み合わせて、自分が操作しやすい方法を考えてみよう。片手だけでプレイしても楽しいかも……。



いろいろな操作方法を試行錯誤してみよう



# ぜん たい は あく 全体ルールを把握せよ

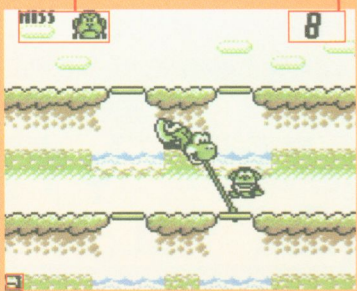
## かく が めん み 各ゲーム画面の見かた

### ●「いま」モード

「いま」モードは「むかし」モードに比べ、グラフィックが一新されている。1回失敗をするたびにミス回数がひとつずつ増えるが、200・500・700点になると出現するハートアイテムを取ることでミス回数がひとつ消える。これは、各ゲームで共通のルールだ。

ミス回数

得点



難易度

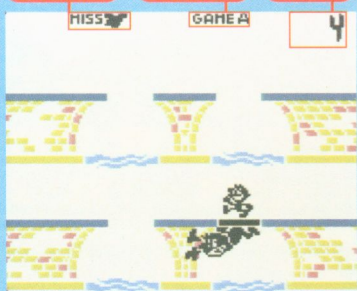
### ●「むかし」モード

ゲーム&ウォッチの液晶画面を忠実に再現しているため、キャラクターの移動がドット単位ではない。慣れないうちはかなり戸惑うことになるだろう。一定の点数を越えるとミス回数がすべてクリアされるが、ゲームごとに点数が違うので注意が必要だ。

ミス回数

難易度

得点



## いってい てんすう かくとく 一定の点数を獲得すると!?

「いま」モードでプレイ中得点が1000点を越えると、「すごくむずかしい」モードに挑戦できる。その名のとおりに非常に難しく、ハートアイテムが出現しないぞ。





# べんり きのう かつ よう 便利な機能を活用しよう

## 「いま」モードはBGMの音量調節が可能

「むかし」モードにBGMはないが、「いま」モードはゲームごとに軽快なBGMが用意されている。BGMを消して効果音のみを聞きたいときは、モード選択画面でセレクトボタンを押せばいい。



◀ BGMなしでプレイしたいときにいいぞ

## あたま 頭にきたら(?)リセットをかける!!

A・B・セレクト・スタートボタンを同時に押すと、リセットをかけてタイトル画面に戻ることができる。プレイ中のゲームを、ほかのゲームに変えたくなくなったときに便利に使える。



▶ 早くもミスしてしまった……

▶ リセットをかけてやり直せ!



## ゲームをセーブすることもできるぞ!!

プレイ中にスタートボタンを押すと、ポーズをかけてゲームを一時中断することができる。このとき本体の電源を切っても、ポーズをかけたところからゲームを再開することができる。高得点を狙いたいけど時間が無い……という人には、もってこいの機能だね。



◀ このようにポーズをかけて電源を切る



▶ タイトル画面に「中断データあり」と表示

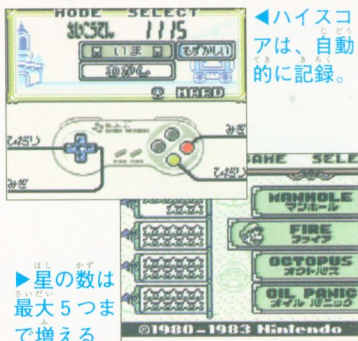




# てん すう 点数システムについて

## ハイスコアを200点ずつ更新させる

各ゲームモードでハイスコアを200点更新するたびに、★マークがひとつずつ手に入る。手に入れた星の数は、ゲーム選択画面で画面を左右にスクロールさせれば確認可能。ちなみに左側が「やさしい」難易度、右側が「むずかしい」難易度。上段が「いま」モード、下段が「むかし」モードだ。

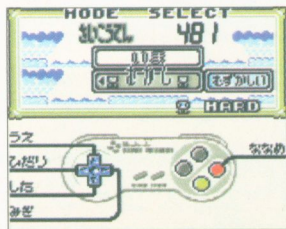


ハイスコアは、自動的に記録。

星の数は最大5つまで増える

## 各ゲームで星を5つずつ集めると!?

各ゲームごとに星を合計5つずつ集めると、ちょっとしたイベントを見ることができる。さらに星を集めていくと、違うイベントを見られることもできるぞ。頑張って星を集めてみよう!



各ゲームをひとつおきやらないとダメなのだ

## ギャラリーコーナーって何?

各ゲームモードで一定の得点を獲得すると、「ギャラリーコーナー」でゲーム&ウォッチの簡単な紹介を見ることができる。果たしてキミは、すべてのパネルを開くことができるか!?

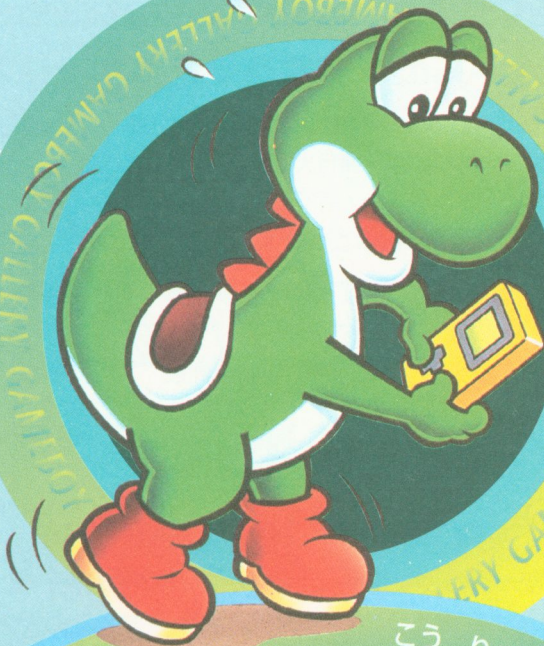


42ページ以降でも、歴史を紹介している



いま

難易度★★★★ 熱中度★★★★



こうりゃくへん  
マンホール攻略編

むかし

難易度★★★★ 熱中度★★★★



# マンホール

## 「いま」モード徹底攻略

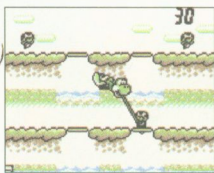
あのヨッシーが主人公の、アクションゲーム。難易度はかなり高いぞ!!



### マンホールのフタを次々と持ち上げろ



ヨッシー（の舌）を操作してマンホールのフタを持ち上げ、通行人が下水に落ちないようにしよう。フタを持ち上げる順番をきちんと考えるのがコツ。



落したフタをすぐ元通りにしろ!!

### 3人(?)の通行人の特徴を覚えよう

このゲームに登場するのは、下の3人(?)だ。キノピオとドンキーコングJr.は、スキップするタ

イミングは違うけど移動速度がまったく同じだ。したがって、同キャラと見なしてもかまわない。

#### ●キノピオ



▲特徴がない、最も出現回数が多いキャラだ

#### ●ドンキーコングJr.



▲スキップの回数が少なく、混乱しやすい

#### ●マリオ

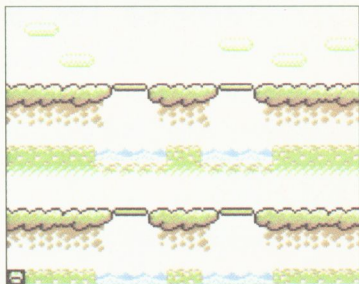


▲すごいスピードで、通路を駆け抜けていく



## マンホールのフタの位置を確認!!

右の図を見ればわかるとおり、マンホールのフタは上段の通路に2ヶ所、下段の通路に2ヶ所、合計4ヶ所に配置されている。通行人が登場する順番や、通路にいる人数に合わせて、フタを持ち上げる優先順位を考えよう。手を休めているヒマなどないぞ!

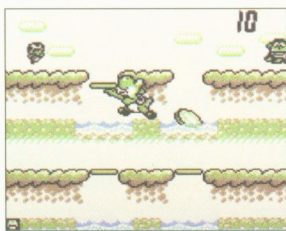


## フタを持ち上げると時間がかかるのだ

落ちてしまったフタを持ち上げると時間がかかるので、フタ

を持ち上げたまま、通行人を通すのがいいだろう。

▶ 落ちて  
いるフタを  
持ち上げる  
時間がムダだ



◀ このように、持ち上げているときに通過させろ

## ハートマークを取るには?

一定の点数を越え、と、チョロプーが現われてハートアイテムを投げってくる。下水に落ちるまえにキャッチすれば、ミス回数が増える。通行人に気をとられず、確実にキャッチしよう。

MISS 200 ◀ 200・500・700点のときに現われるぞ



▶ 飛んできた位置にすばやく移動しよう



## ● 通行人が現われる順番をチェック!!

2人以上の通行人が、同時に画面上に現われることはあり得ない(マリオは例外)。つまり、フタの上を通行人が同時に通過するということは絶対にないのだ。通行人が出現した順番をつねに把握しておいて、フタを持ち上げる順番を間違えないようにしましょう。



◀移動中に優先順位を見分けるのは危険だ

▶上段は左端、下段は右端から出現する



## ● Aボタンを使いこなすこと

Aボタンを押すと、左上→右下、右上→左下といったぐあいに、瞬時に斜めに移動することができる。+ボタンより素早く移動できるので、慣れてないうちは便利だ。



▲上段から下段に、一瞬で移動できる



▲Aボタンを使わないと操作が間に合わない……

## ● とつぜんはし 突然走ってくるマリオを最優先!!

突然マリオがものすごいスピードで、通路を走り抜けていくことがある。マリオが出現した場合、とりあえずほかの通行人のことは気にせず、再優先でフタを持ち上げて通過させるようにしましょう。プレイ中の点数が高くなればなるほど出現確率が高くなっていくという、最強(?)の通行人だ。

▼点数が100点単位を越えるたびに、出現数が増加





## 「むずかしい」モードでプレイすると……

「むずかしい」モードでプレイした場合は、「やさしい」モードに比べて圧倒的に通行人の数が多くなる。マリオの出現確率も高く

なるので、高得点を得るのはかなり辛い。「やさしい」モードで練習して、Aボタンを使いこなせるようになってから挑戦しよう。

▶ ヨッシーのことなどに  
せずに次々と現われる



◀ マリオが、ふたり一度  
に出現したりもするのだ

## 「すごくむずかしい」モードの場合は!?

「すごくむずかしい」モードには、最初からメチャクチャな数の通行人が出現する。スタート直後にフタを定位置に固定するまでが勝負だ。マリオの出現確率も尋常じゃないので、とてもじゃないが1000点を越えることなどできないだろう……。



## ギャラリーコーナーに登場するゲーム

● ボール



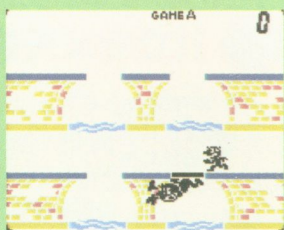
● パラシュート



# マンホール

## 「むかし」モード徹底攻略

「むかし」モードの中で、ダントツに難易度が高いゲームなのだ。



### 基本的には「いま」と同じルールだ

マンホールのフタを移動させて、通行人を下水に落とさないようにしましょう。「いま」モードと大きく違う点は、フタはひとつしか存在しないということ。つまり、通行人が通過する瞬間にそこにフタを移動させておかないとダメなのだ。ちなみに、通行人は1種類しかないぞ。

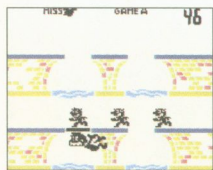
▼通行人のスピードは、全体的に速くなっていく……



### 100点単位で一時的にスピードダウン

プレイ中の点数が高くなるにつれて、通行人のスピードは徐々に速くなっていく。ただし、100点

ごとに一時的に元のスピードに戻り、300点を越えた時点でミス回数がかいすがすべてクリアされるぞ。まずは300点を越えるのを目標に、プレイするといいだらう。



▲あくまでも全体的にスピードが上がる

▶ルールは単純だけど、難しい……



300点でミスクリア



## マンホールのフタの位置を確認!!

マンホールのフタを置く位置は右の図のとおり4ヶ所。通行人が出現する位置や、フタを動かすときの操作方法も、「いま」モードとまったく変わらない。初めのうちは通行人のスピードが遅いので、実際にフタを動かして場所を再確認しよう。

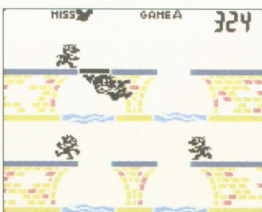
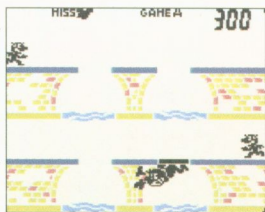


## 通行人が出現する順番を覚えよう

通行人が現れる場所は「いま」モードと同じく、左上と右下の2ヶ所。絶対に2ヶ所から同時に出現

しないので、その順番を完全に覚えよう。マリオのようなオジャマキャラはいないぞ。

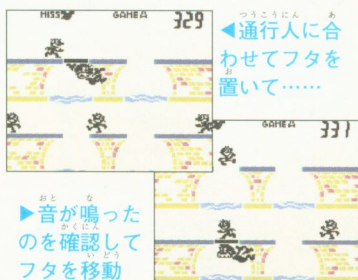
場も、同時に登る。必ずかずに登る。



出現してから優先順位を判断するのは難しいだろう……

## 音が聞こえた瞬間に移動せよ!!

通行人が、フタの上を通過すると「ピッ」と音が鳴る。ただし通過したかを見ただ目で判断していると、フタを早く移動させすぎて通行人が落ちてしまう可能性があるぞ。見た目に惑わされずに、音を聞いて判断するクセをつけておくようにしよう。

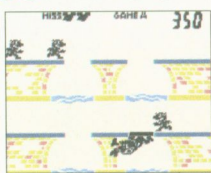


音が鳴ったのを確認してフタを移動



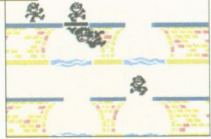
## やはりAボタンを使いこなすのが重要

Aボタンを押すと、左上から右下、右上から左下へ瞬時にフタを移動できる。「いま」モードとまったく同じ操作方法だが、「むかし」モードのほうでは「いま」モードのとき以上に重要なテクニックだぞ。斜め移動はAボタンを心がけながらプレイしよう。



◀ほほ同時に通行人がやってきた……

▶Aボタンで操作しないと間に合わない

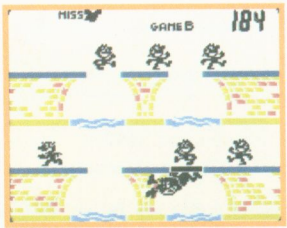
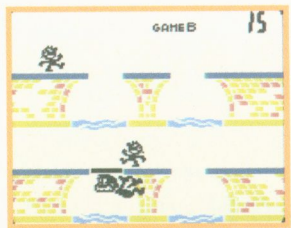


## 「むずかしい」モードでプレイすると……

「むずかしい」モードでプレイした場合は、全体的に通行人が出現する間隔が短く、スピードも早い。「やさしい」モードを極めた人

にとっては大した差ではないと思うが、初心者にとっては涙モノの高難易度だ。基本をしっかり身につけてから挑戦しよう！

▶初めのうちはあまり差がないけれど……



◀日本で最も交通量が多い通路になる!?

## ギャラリーコーナーに登場するゲーム

●ジャッジ

No. 005 JUDGE

1980年10月4日(はつばい) 5800円  
 かんぱんにてはまうらこの時おきしはまうが  
 おいておたたくゲーム

●ファイアアタック

No. 029 FIRE ATTACK

1982年3月26日(はつばい) 8000円  
 おどいがかちてきたおし、たてものに  
 ひきつけられぬいばうにするゲーム



いま 難易度★★★★★ 熱中度★★★★★



こうりやくへん  
ファイア攻略編

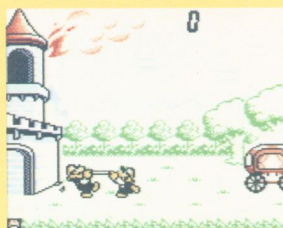
むかし 難易度★★★★ 熱中度★★★★



# ファイア

## 「いま」モード徹底攻略

お城で火災が発生した。タンカでみんなを受け止めて、救急車まで運び込め!!



### みんなを受け止めて救急車へ運べ!!

キノピオたちが、次々と飛び降りてくるので、タンカを操作して受け止めて救急車まで運ぼう。受け止めた相手は再び上昇するが、合計で3回受け止めればOK。つまり、移動できる場所は3ヶ所だけなのだ。

▶マリオとルイージがタンカを持っている



### 飛び降りてくるのはこの3人(?)だ

キノピオ、ヨッシー、ドンキーコングJr.の順で高く上昇し、出現確率も高い。たまにタマゴが降っ

てくるけど、中身は割ってみないとわからない。詳しくは右ページを参照しよう。

#### ●キノピオ



▲体重が軽いぶん、かなり高く跳ね上がる

#### ●ヨッシー



▲キノピオの次に、高く跳ね上がるのだ

#### ●ドンキーコングJr.

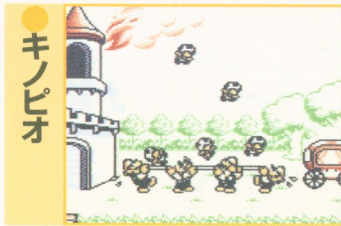


▲見るからにおも重そうなので、低く跳ねる



## ✕ キャラごとに違う、跳ねる高さを把握!!

落ちてくる人は、タンカで受け止めたあとにどのくらい跳ねてしまうのかを、キャラごとに写真で説明する。ちなみに、ふたり以上のキャラが完全に同じタイミングで落下することはあり得ない。



キノピオ

いちばん、高く飛ぶ



ヨッシー

跳ねかたは、普通だ



ドンキーコング Jr.

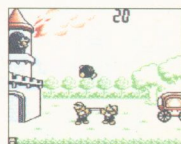
ほとんど跳ねないぞ

## ✕ タマゴの中味は?

たまにタマゴが降ってくるが、受け止めると割れて、スターかボムへいが入っているのがわかる。スターだったら再び受け止め、ボムへいだったらワザと落とせ!



▲スターを受け止めるたびに、5点ずつ加算される



▲ボムへいを救急車まで運ぶと、ミスになってしまう

## ハートマークを取るには?

プレイ中の得点が200・500・700点を越えるたびに、画面左下からピーチ姫が現われて、ハートアイテムを投げしてくれる。見事タンカで受け止めることができる、ミス回数がひとつだけクリアされるぞ!



▶ピーチ姫が苦労をねぎらってくれる!?

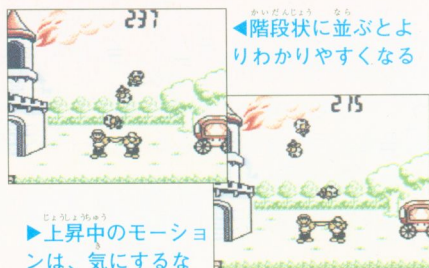
◀他のキャラと同時に落ちることはない





## ✕ こうかちゅう **降下中のモーションを見ること**

キャラを受け止める順番を考えると、上昇中のモーションは気にせず、下降中のモーションだけ見て判断するといふ。キャラがいなくなったら、急いで左端に移動しておくことも大切だ。

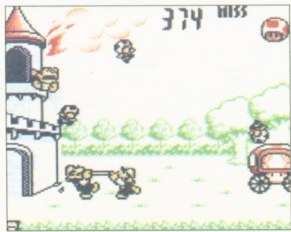
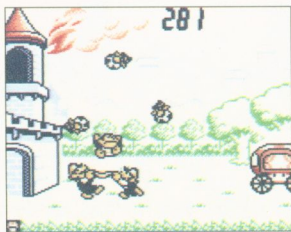


## ✕ ようちゅうい **要注意キャラはドンキーコングJr.だ**

ここに登場するドンキーコングJr.は、マンホールの「いま」モードに登場するマリオのような強敵。受け止めるとすぐに落下してくる

ので、落下中のキャラがいない場合は最優先で受け止めよう。前述とおり、落下中のモーションをチェックすることが大切だ。

▶もう少しダイエツトし  
て欲しい



◀出現した瞬間から注意を払うように

## ✕ **イザというときはタマゴを見捨てよう!**

ときおり出現するタマゴは、中味を確認するだけで2点入る。スターが入っていると、さらに高得点を得ることができる。しかし、他のキャラが多数出現して混乱しそうなになったら、ワザと見捨てる勇気も必要だぞ。



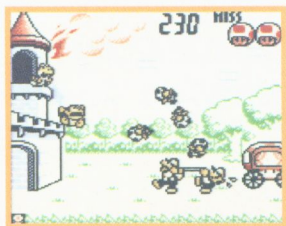


## ❌ 「むずかしい」モードでプレイすると……

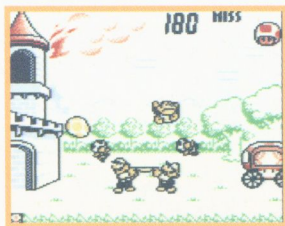
「やさしい」モードを極めてしまった人は、「むずかしい」モードに挑戦しよう。大きく違う点はないのだが、全体的にキャラの出現

間隔が狭く、移動スピードが速くなっている。タマゴもよく出現するので、混乱は必至。一瞬の判断ミスが命取りだ。

▶ ドンキーコングが出現すると緊張する……



◀ 初めから、タマゴはあきらめよう



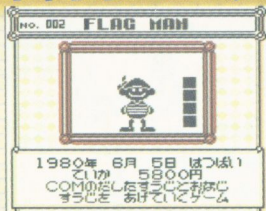
## ❌ 「すごくむずかしい」モードの場合は!?

「やさしい」モードや「むずかしい」モードは、900点を越えたあたりから出現するキャラの数が増え、圧倒されてしまう。「すごくむずかしい」モードで始めた場合は、いきなりそういった状態からのスタートになり、タマゴが連続で出現したりもするのだ。

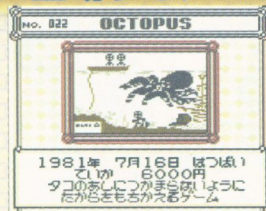


## とうじょう ギャラリーコーナーに登場するゲーム

● フラッグマン



● オクトパス





# ファイア

## 「むかし」モード徹底攻略

すぐ近くで火災が起きているんだから、  
熱くなってしまうのは当たり前!?



### ❖ 人を受け止められないとアウト!!

ビルから飛び降りてくる人々を  
タンカで受け止めて、右端の救急  
車まで連れていこう。「いま」モ  
ードと大きく異なる点はふたつ。飛  
び降りてくる人が1種類しかない  
こと。そして「むずかしい」モ  
ードのときのみ、人が飛び降りて  
くる高さが2ヶ所あることだ。



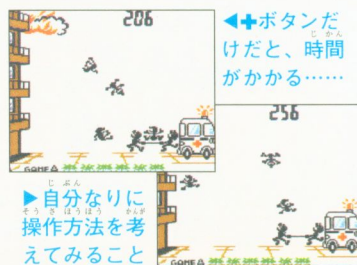
◀グラフィックの寂しさがいい感じだ!?

▶200・500点  
で、ミスがす  
べてクリアに

### ❖ +ボタンを使うよりB・Aボタンで操作

落下してくる人々が全体的に速  
くなると、操作が追いつかなくな  
ってくる。そういった事態を防ぐ  
ために、タンカをより速く動かす  
方法を自分なりに考えてみよう。

おすすめは、本体を安定したと  
ころに置いて、左手で+ボタンの左  
かBボタン(左)、右手でAボタ  
ン(右)を操作することだ。



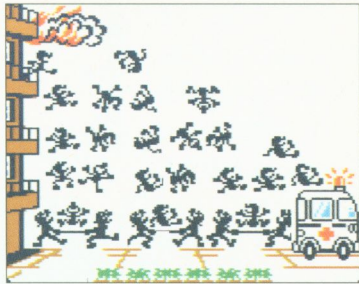
◀+ボタンだ  
けど、時間  
がかかる……

▶自分なりに  
操作方法を考  
えてみるこ  
と



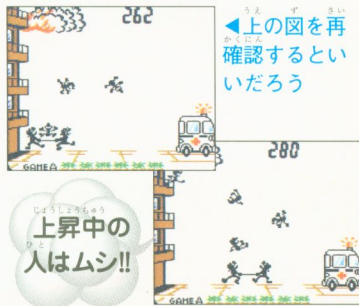
## 人が跳ねる軌道を詳しく解説!!

落ちてきた人は受け止められたあと、どのような軌道を描いて落ちてくるのだろうか。「むずかしい」モードのみで出現する3階から落ちてくる人も、最初に出現する場所が違うだけ。あとは4階から落ちてくる人と、まったく同じ軌道で移動するぞ。



## 落下中の姿で優先順位を決めよう

「いま」モードにもいえることだが、タンカで受け止めた人が上昇しているときのモーションは気にせず、落下中のモーションをチェックして優先順位を考えよう。ふたり以上の人と同時に落ちることは絶対はないということが、よくわかるはずだ。



## つねに左下で待機しておくのがベスト!!

「むずかしい」モードでとくにいえることだが、突然ビルから落下してくる人に備えて、できるだけ左端で待機しておこう。意外と重要なテクニックなのだ。



▲「むずかしい」モードに出現する、3階から飛び降りてくる人に対して有効だ



▲人が飛び降りたけど間に合わない……という局面を回避するのに役立つぞ!





## おと き はんだん 音を聞いて判断するのがコツだ!!

落ちてくる人の数が増えると、左右に素早くタンカを操作しないと間に合わなくなる。人をきちんと受け止めていないのに、移動してしまった。このような事態を避けるために、音を聞いてから移動すること!



音量を最大にしろ!?

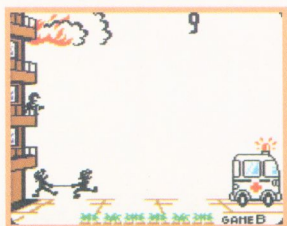


## 「むずかしい」モードでプレイすると……

「むずかしい」モードでプレイすると、落ちてくる人数がハンパじゃなく、全体的なスピードも格段に速くなっているのがわかる。

しかも、「やさしい」モードでは人が出現するのは4階のみだが、「むずかしい」モードでは3階から出現する人もいたのだ。

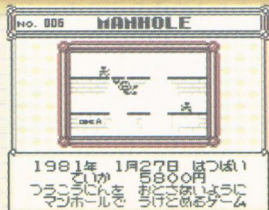
▶ 3階から落ちる人は、タイミングが毎回違う



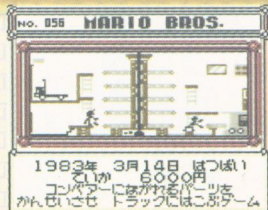
◀ このモードで千点を越えるのはかなり辛い……

## ギャラリーコーナーに登場するゲーム

● マンホール



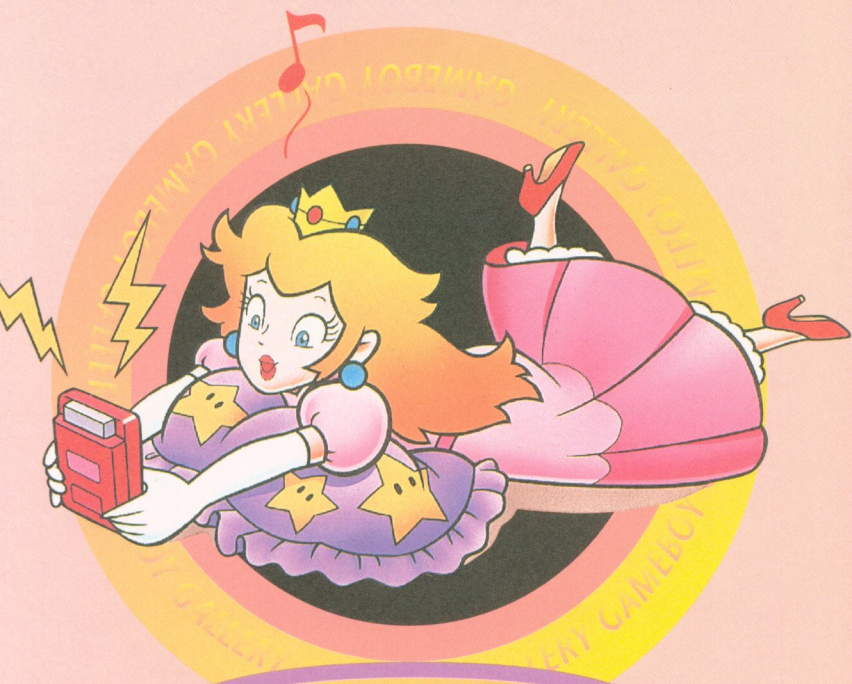
● マリオブラザーズ





いま

難易度★★ 熱中度★★★★



こうりゃくへん  
オクトパス攻略編

むかし

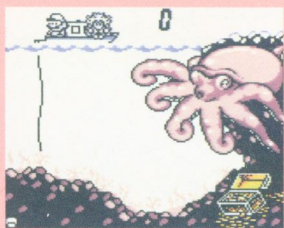
難易度★★★★ 熱中度★★



# オクトパス

## 「いま」モード徹底攻略

タコにつかまらないように注意しながら、海底の財宝を引き上げよう



### 宝物を集めてピーチ姫にプレゼント!!

画面の右下に置かれている宝箱まで行き、なかに入っている宝物をゲット。そして、船で待っているピーチ姫に宝物をプレゼントしよう。ただし、そう簡単に宝物は手に入らない。財宝を守っている(?) タコの足につかまらないようにしなくてはいけないのだ。ほかにもいくつか、細かいルールがあるぞ。



▲タコの足に気をつけながら宝箱へ

▲やはり女の人には宝物に弱い!?



### 登場人物はふたりだけだが……

このゲームで活躍するのは、潜水服姿のマリオ。船にいるピーチ姫と、ハートアイテムを運んでくるジュゲムは、直接マリオを助けてくれることはない。

▶潜水服が似合っていないよね!?



#### ●マリオ

◀皆さん御存知のマリオ様。ピーチ姫のためなら、たとえ火の中、海の中……



#### ●ピーチ姫

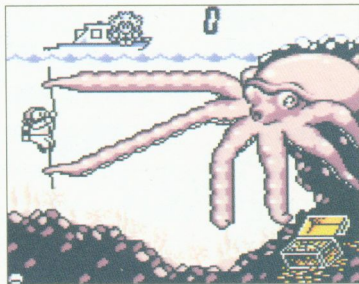
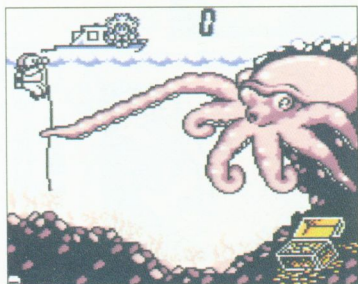
◀マリオが運んできた宝物を預かってくれる、とても重要な役割をもつ!?



## 安全地帯を確認しておこう

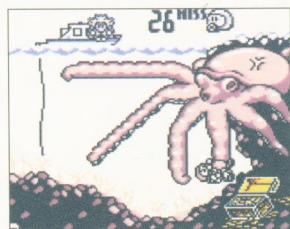
タコの足は、最大で4本同時に伸びてくる。ただし、タコの足がどのような伸びかたをしても、下

のふたつの写真のどちらかが安全地帯になっている。もちろん、船の上も完全な安全地帯だ。



## 宝物を取るときに2アクション必要!!

宝物の前で+ボタンの下か右、もしくはAボタンを押すと、宝物をひとつ拾える。ボタンを1回押すと宝箱を開け、もう1回押すと宝物を取れる。しかし宝箱を開けているときは脱出できない。



◀むやみにボタンを連打しては、ダメだぞ

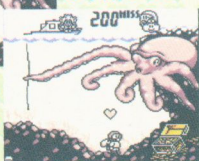
## ハートマークを取るには？

プレイ中の点数が200・500・700点を越えるたびに画面の右上からジュゲムが現れ、ハートアイテムを海底に放り投げる。急いで取りにいかないと消えてしまうので、宝物の回収を中断してそれをゲットしよう。



◀ジュゲムが現われたら、回収を中断しよう

▶取りに行くときも、タコの足に注意!





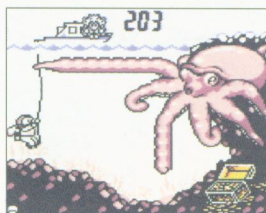


## おく あし 奥の足だけチェックしておけばOK

宝物を回収するときは、左の2本の足はあまり気にしないで、右の2本の足をつねにチェックしておくことが重要だ。できるだけ右の2本の足下を往復しながらムダがないように宝物を集め、足が同時に伸びてきたら左に避難するのがベスト。避難したときは、ついでに船に戻って宝物をピーチ姫に渡すといいぞ。



左の足に気をとられるな



◀前ページで紹介している、安全地帯を活用するといだろう



## たからもの と こ 宝物を取るのは9個まで!!

宝物を3つ取るたびに、マリオの移動速度が少しずつ遅くなっていく。一度に10個以上取ってしまうと移動速度が極端に遅くなり、船まで戻るのが辛くなる。数はきちんと数えておこう。

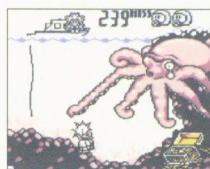


◀3つ取るたびに、取ったときの効果音が変わる



## と たからもの スミが飛んできたら宝物をぶつける

めったにないことだが、ときおりタコが口からスミを吐き出してくる。スミに当たるとミスになってしまうし、どこに飛んでくるのかわからないので、それなりに危険な存在だ。スミが飛んできたら宝物をタコの足にぶつけて、安全な場所を確保しよう!



◀宝物を投げるときはBボタンを押そう

▶宝物をぶつけた足は、しばらく停止



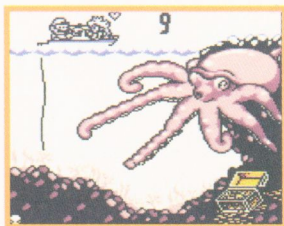
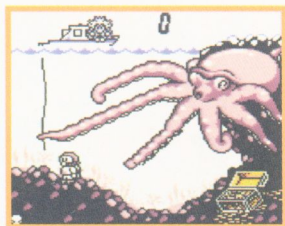


## 「むずかしい」モードでプレイすると……

オクトパスの「いま」モードに限って言うと、「やさしい」モードと「むずかしい」モードの違いがほとんどない。全体的にタコの足の動きが速く、意地悪な伸ばしかたをしてくる。しかし、「やさ

しい」モードで1000点を越える実力がある人なら「むずかしい」モードでもなんなく1000点を越えられるはずだ。宝物をこまめに持ち帰るように心がければ、難易度を気にする必要はないぞ。

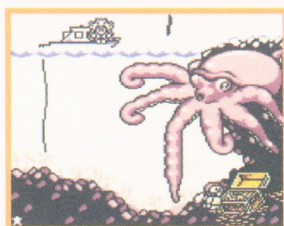
▶ タコの足の動きが、全体的に早いけど……



▶ 気を抜かなければ、なんてことはない

## 「すごくむずかしい」モードの場合は!?

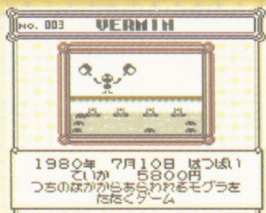
「すごくむずかしい」モードはタコの足の移動速度が全体的に速くなっただけ、と考えていい。4つのゲームのなかでは、最も1000点を出しやすいだろう。宝物の取り過ぎただけには注意すること。



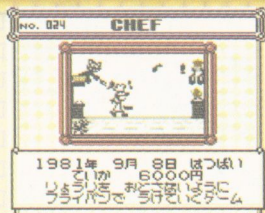
▶ 他の難易度と同じく、右の2本に気をつけよう

## ギャラリーコーナーに登場するゲーム

● ヴァーミン



● シェフ

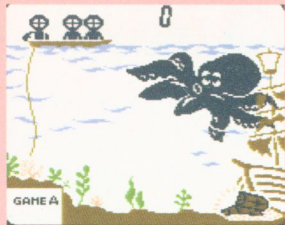




# オクトパス

## 「むかし」モード徹底攻略

「いま」モード同様、難易度が低く設定されている。1000点+αを目指せ。



### 海底に沈んでいる財宝を引き上げる

画面の右下に沈んでいる宝箱の中身を取り、船に戻ればボーナス得点<sup>とくでん</sup>が加算される。ただし、宝物を取った数に関わらず、3点しか入らないので注意しよう。



▼200・500点に到達すれば、ミスがクリア



▲「いま」モードに比べて、移動範囲が狭い

### 足の関節の伸びかたを確認しておこう

タコの足の関節数は、最大で5つもある。関節の数や伸びかたは足によって違うので、下の写真を参考に確認しておくといいだろう。覚えておきたいのは、左足だけは伸びていく所が2ヶ所あるということ。写

真を見るとわかると思うが、第2関節でどちらに伸びていくのかを判断できるぞ。







## あんぜん ちたい した しょ 安全地帯は下の2ヶ所だけ!!

タコの足がどんな伸びかたをしても、下の写真のように必ず安全地帯ができるようになっている。危険を感じたときに宝物を持って

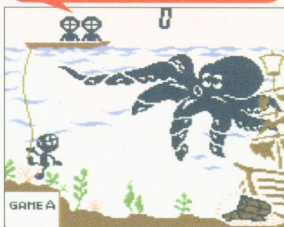
いれば、船に逃げ帰ってしまうのがベスト。宝物を持っていないときは、瞬時に安全地帯を判断して移動するしかないだろう。

### 安全地帯・その1



▶要するに、左端のタコの足しだいということ

### 安全地帯・その2



◀2ヶ所のうちいずれかが、絶対に安全なのだ



## おく ほん あし じょうたい 奥の2本の足の状態をつねにチェック

宝物を取りに行くときは、右の2本の足を観察しておくこと。宝物を取りに行くタイミングは、右端の足が上に戻ったときだ。右の2本の足が同時に降りてきたら左のほうに避難せよ!



◀右端の足が上に戻るのを待て

▶左に避難したついでに船へ



## たからばこ まえ れん だ きんもつ 宝箱の前でボタン連打は禁物!!

この「むかし」モードでも、宝物を取るときにボタンを押す動作が必要となる。宝箱を開けているときにタコの足がくると逃げられない。安全を確かめたうえで必要な回数だけ、確実に押そう。



◀でも、ついボタンを連打しちゃうんだよね……



# 一度も船に戻らなくてもOK!?

船に戻らずに海底にずっといても、とくにペナルティーはない。腕に自信がある人なら、海底にいたままで1000点を越えるなんてこともできてしまう。キミも挑戦してみては!?



安全地帯を活用すれば楽に集められるぞ!!



目指せ  
999点!!

# 「むずかしい」モードでプレイすると……

「むずかしい」モードと「やさしい」モードは、やはりたいして変わらない。タコの足の動きが全体的に速いけれど、海底にいたま

までも1000点を狙うことも十分可能。200・500点でミスがクリアされることも、「やさしい」モードとまったく同じだ。

▶ タコの足の関節の伸びかたも変わらない



▶ がんばりあえず200点を目標に頑張るといいだろう

## とうじょう

# ギャラリーコーナーに登場するゲーム

ヘルメット

No. 007 HELMET

1981年 2月21日 ぼつぱい  
 そりか 1500円  
 そりからあそぶくまものに  
 あたはあそぶよこし いそはいいゲーム

マリオス  
セメントファクトリー

No. 102 MARIO'S Cement Factory

1982年 6月16日 ぼつぱい  
 そりか 4800円  
 コンパレーからあそぶくまセメントま  
 ぐんづつはこゲーム



いま

難易度★★★★ 熱中度★★★★



ごうりやくへん  
オイルパニック攻略編

むかし

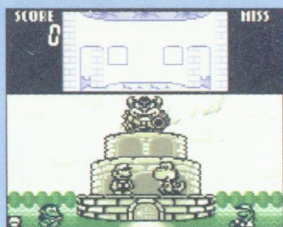
難易度★★★ 熱中度★★★



# オイルパニック

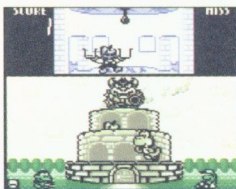
## 「いま」モード徹底攻略

上下2画面で構成されている、コミカル仕立て(?)のアクションゲームだ。



### 🔥 マリオ&ヨッシーコンビ大活躍!!

マリオを操作して天井から落ちてくるオイルを受け止め、下の階にいるヨッシーに渡すのだ。



### 🔥 ゲーム内容にはあまり影響がない3人

マリオとヨッシー以外で登場するのは、下の3人。大魔王クッパはイベント用に存在していて、とくにジャマはしてこない。ルイーゼとドンキーコングJr.は、クッパ城の庭でお昼寝中らしい!?



◀クッパ城の左下と右下に  
いるのがわかるかな?

#### ●大魔王クッパ



▲単なるやらせ役。詳しくはP36を参照しよう

#### ●ルイーゼ



▲オイルをかけると怒られてしまう……

#### ●ドンキーコングJr.

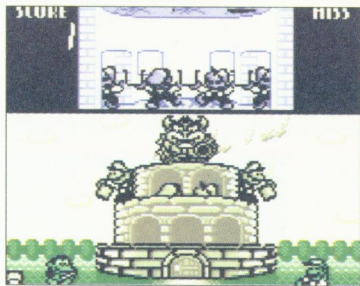


▲ルイーゼと同じく、損な役回りなのだ!?



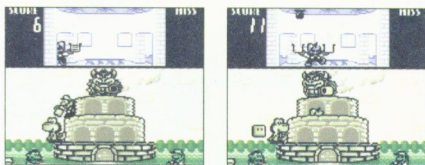
## 🔥 マリオが立てる位置は全部で4ヶ所

マリオが立てる位置は、右の図の4ヶ所。両端はヨッシーにオイルを渡すための場所、真ん中の2ヶ所は落ちてくるオイルを受け止めるための場所と覚えておこう。AボタンかBボタンを押すとマリオが左右に反転するので、移動を最小限にすることができるぞ。



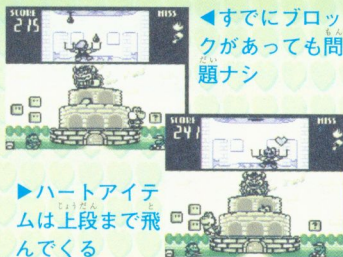
## 🔥 ブロックを4つ作るとイベントが起きるぞ

ヨッシーが左端に立っているときにオイルを6滴以上渡すと、ヨッシーが炎を吐く。するとブロックが現れるが、一定時間内にブロックを4つ作ると……!?



## ハートマークを取るには？

プレイ中の得点が200・500・700点を越えると、ヨッシーがいる段の右側にブロックができる。ヨッシーが右端にいるときにオイルを5滴以上渡すと、炎を吐いてブロックを壊し、中からハートアイテムが出現する。







## ヨッシーが端にいる時間を見極めろ

ヨッシーは下の階を左右に行き  
きするが、左右に反転するタイミ  
ングはほとんど同じ。ブロックを  
作ってもらって、イベントを起こ

し、ボーナス得点を得るため、必  
ずヨッシーが端にいるときにオイ  
ルを渡そう。状況に合わせて、で  
きるだけ狙うようにしよう！

▶ただし、オイル缶が満  
タンじゃないとダメ



◀いざというときは、あ  
きらめる勇気が必要だ!?



## クッパを倒して高得点を狙え!!

ヨッシーが左端に立っていると  
きオイルを6滴以上渡すと、炎を  
吐いてブロックを作る。ブロック  
を続けて4つ作ると、ヨッシーが  
ブロックを登ってクッパの左側に  
行く。そしてクッパを攻撃してボ  
ーナス得点<sup>ボーナス</sup>が加算されるのだ。一  
度は試してみる価値アリ！



◀急がないとブ  
ロックが消えて  
しまう

▶何種類も用意  
されているイベ  
ントだ



## オイルが3つ同時に出現すると危険

落ちてくるオイルが、画面上に  
3滴同時に出現し始めると危険。  
ヨッシーにまとめて渡そうなどと  
考えずに、チャンスがあったらこ  
まめにヨッシーにオイルを渡した  
ほうがいだろう。



◀落ちてくるオイルが少  
なくなるまで耐えよう



## 「むずかしい」モードでプレイすると……

「むずかしい」モードの難易度はあまり高くなく、「やさしい」モードの難易度と大差はない。オイル缶を満タンにしてヨッシーに

渡すのは一苦労だが、それほどムリをしなれば大丈夫。まず「やさしい」モードで1000点を目指し、それから挑戦しよう。

▶オイルが落ちてくる間隔が多少早い……



▶ヨッシーの動きをつねにチェックしておくこと

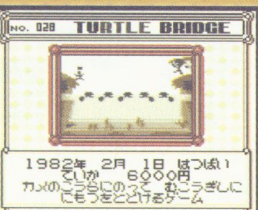
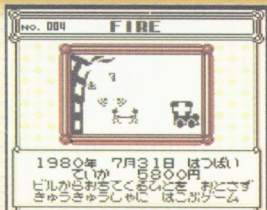
## 「すごくむずかしい」モードの場合は!?

「すごくむずかしい」モードでは、オイルがかなり早い間隔で落ちてくるため、ボーナス得点を狙うヒマなどない。例え1滴しかなくても、機会があったら次々とヨッシーにオイルを渡していこう。1000点を越えるのは、かなり辛い作業となるハズだ。



## ギャラリーコーナーに登場するゲーム

●  
ファイア



●  
タートルブリッジ



# オイルパニック

## 「むかし」モード徹底攻略

マルチスクリーンならではの2画面構成を、忠実に再現しているのだ。



### 上下ふたつのフィールドを同時に見渡そう

上の画面でオイルを受け止め、下の画面にいる相棒にオイルを渡そう。上の画面のキャラは自分で動かせるが、下の画面の相棒は左右に勝手に動くぞ！



◀オイルが床に落ちると火事になってしまう……

▶相棒の動きもチェックしておかなくてはダメ!!



### 3滴一度に捨てるボーナス得点!!

天井から落ちてくるオイルは、最大3滴までオイル缶に溜めることができる。通常、オイルを相棒に渡すと1滴につき1点入るが、

満タンのときに渡すと3滴で3点+ボーナス得点2点=計5点が加算されるぞ。これはオイシイ!



◀満タンのときは受け止められないぞ

▶ノーマスで300点到達すると……!?



300点でミス解消



## 移動できる場所を確認!

詳しくは右の写真を見てもらいたいが、上段のキャラが移動できる場所は5ヶ所。下段の相棒が移動する場所は、4ヶ所となっている。相棒にオイルを渡したいときは、まず端まで進む。そして左端なら左、右端なら右、といった感じで+ボタンを押すこと。



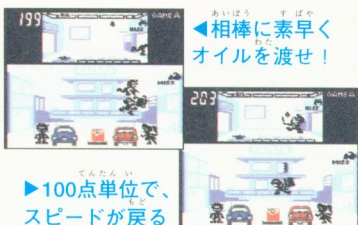
## オイルが2滴同時に落ちてきたら注意

オイルが2滴以上同時に落ち始めたら、ボーナス得点のことは気にせず、相棒に1滴ずつオイル

を渡すといいたろう。もちろん、ボーナスを狙える状況なら狙うべきだけどね。



◀効果音が鳴る間隔が狭くなるのでわかりやすい



◀相棒に素早くオイルを渡せ!

▶100点単位で、スピードが戻る

## 受け止めたかどうかは音を聞いて確認

受け止めたつもりのオイルが、実は受け止めていなかったということになりがち。音を聞いてから移動するクセをつけるべきだ。



▲オイルを受けとめると、「ビッ」と効果音が鳴る



▲ヒンシュクをかわない程度に、音量を上げよう!



## 🔥 ワザと下に落とすのもひとつの手だ

どうしてもオイルを処理しきれそうにないときは、上下どちらかのミス回数が少ないほうでワザとミスするという逃げ道もある。すかさず判断するのは難しいが、ぜひ極めておきたい高等技術だ!?



◀ワザと女の人にかけてあげるといいかもね!?

## 🔥 「むずかしい」モードでプレイすると……

「むずかしい」モードは、オイルが落ちてくる間隔がわずかに狭い。だが、満タンでボーナス得点をゲットなんてことを考えなければ問題ナシだ。300点でミスがすべてクリアになるが、ノーミスで

300点まで到達できると、ちょっとしたボーナスステージを体験できる。相棒が左右同時に現れ、オイルを満タンで渡すと10点が加算される。「むずかしい」モードでの点数稼ぎにはうってつくだ。

▶意外と簡単に千点を越えることができるぞ



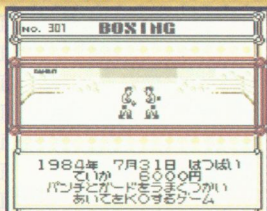
◀3回オイルを渡すとボーナスステージ終了

## とうじょう ギャラリーコーナーに登場するゲーム

●ライオン



●ボクシング





# Welcome to this gallery!!

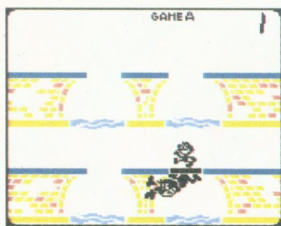


ゲーム&ウオッチギャラリー

# ゲームウォッチの歴史を検証

国内だけで1287万個も売れているのだ

昭和55年4月28日、ゲーム&ウォッチシリーズの記念すべき1作目、『ボール』が発売された。以来日本だけでも39種類ものタイトルが発売され、発売台数はトータルで1287万個にのぼる。



残念ながら、現在では発売されていないのだ

## シルバーシリーズ、そしてゴールドシリーズ

『ボール』から『ジャッジ』までの5タイトルは、シルバーシリーズとして発売。続いて、『マンホール』から『ライオン』までのゴールドシリーズの3タイトルが登場。カラーフィルターを使い、液晶のモノクロに変化をつけた。

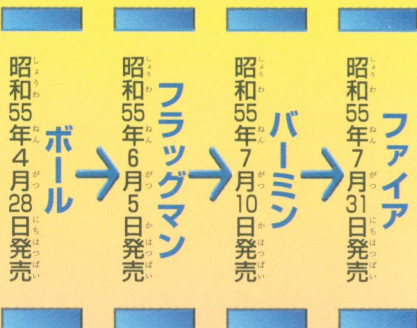
### ●マンホール



▲今さら説明しなくても、ゲームの内容はよく知っているよね!?

## 全ゲーム&ウォッチ 発売順リスト

P42からP47までを使い、ゲーム&ウォッチの各タイトルを発売日順に掲載するぞ。思い出にひたりながら読んでいくといいかもね。



※ゲーム&ウォッチは全て生産中止です。メーカーへのお問い合わせはご遠慮下さい。



# スクリーンが<sup>おお</sup>大きくなったワイドスクリーン!!

ゴールドシリーズに次いで発売されたのが、『パラシュート』から『スヌーピーテニス』まで9タ

イトルのワイドスクリーン。画面が、シルバー・ゴールドシリーズの約1.7倍に拡大したのだ。

ミッキーマウス

シェフ

ポパイ



▲子供に大人気のキャラクターを使ったゲーム



▲料理を落とさないように受け止める



▲ポパイといえば、ほうれん草だよな!

スヌーピーテニス

ファイアアタック



▲その名のとおり、スヌーピーのテニス



▲ファイアとは何の関係もないのだ

オクトパス

タートルブリッジ

ファイア



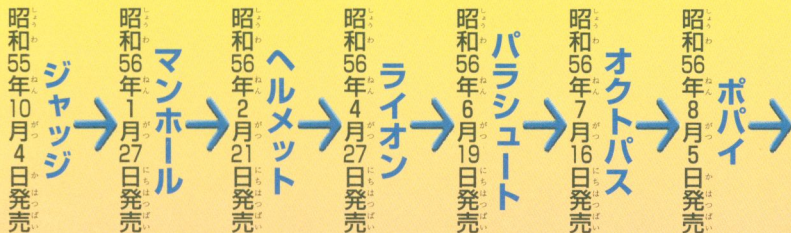
▲ファイアと同じく、ワイドスクリーン



▲カメのコウラに乗って向こう岸に渡る



▲シルバーシリーズからの移植作品だ



# 上下2画面構成のマルチスクリーン

ワイドスクリーンの画面の大きさでは飽き足らず(?)、画面を2画面にして楽しさを倍増させた

のが、マルチスクリーンだ。『オイルパニック』から『ブラックジャック』までの8タイトルある。

## オイルパニック



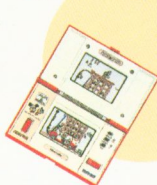
▲忠実に移植されていて、違和感がない

## ドンキーコングII



▲人気に応じて、第2弾の登場だ!

## ミッキー&ドナルド



◀ドナルドダックまで参戦するとは……

## ドンキーコング



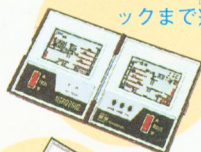
◀一応、アーケード版の移植タイトルだ

## グリーンハウス

▶植物を手入れする、庭師が主人公!?



▼パーツを組み立て、トラックまで運ぶ



## ブラックジャック

◀マルチスクリーンの最後のタイトルだ



## ピンボール

◀マルチスクリーンならではのゲーム

昭和56年9月8日発売

シエラ

昭和56年10月9日発売

ミッキーマウス

昭和56年12月4日発売

ファイア

昭和57年2月1日発売

ターゲットブリッジ

昭和57年3月26日発売

ファイアアタック

昭和57年4月28日発売

スノーピーテニス

昭和57年5月28日発売

オイルパニック

※ゲーム&ウォッチは全て生産中止です。メーカーへのお問い合わせはご遠慮下さい。



たくじょうかた しゅるい  
**卓上型の2種類のカラースクリーン**

いま じだい  
 今や時代はフルカラー!! という  
 うスローガンがあったかどうか不  
 明だが、卓上型のフルカラースク

リーンシリーズが発売された。  
 しかし、すでにゲーム&ウォッチ  
 ではないような……!?

**ポパイ**



◀またもやポ  
 パイが主人公  
 になった

**スヌーピー**



▲こちらはコンパ  
 クトタイプなのだ

**スヌーピー**



◀スヌーピー  
 君も再登場を  
 果たす!!

**マリオ セメント  
 ファクトリー**



◀マリオがこん  
 なところにいる  
 なんて

**ドンキー  
 コング Jr.**



◀64で発売さ  
 れたらいいの  
 に……

昭和57年6月3日発売  
**ドンキーコング**

昭和57年10月26日発売  
**ドンキーコング Jr.**

昭和57年11月12日発売  
**ミッキー&ドナルド**

昭和57年12月6日発売  
**グリーンハウス**

昭和58年3月7日発売  
**ドンキーコングⅢ**

昭和58年3月14日発売  
**マリオブラザーズ**

昭和58年4月28日発売  
**ドンキーコング Jr.**

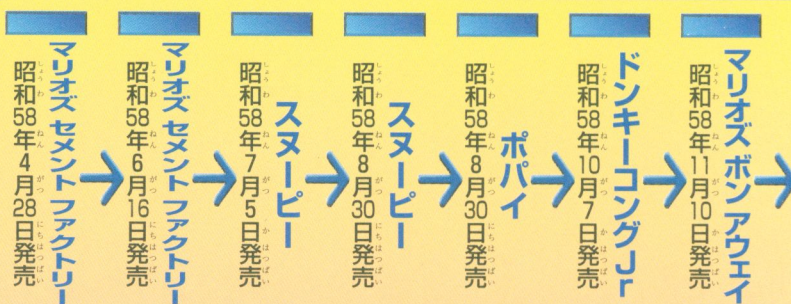
## 海外でしか発売されていないタイトルもあるぞ

このページで紹介するタイトルは、日本未発売の海外でしか発売されていない計14タイトル。一度はプレイしてみたいモノだ。



## 他にもこれだけのタイトルが海外で発売されている

●スキッシュ	昭和61年4月	マルチスクリーン
●ボムスーパー	昭和62年6月	マルチスクリーン
●セイフバスター	昭和63年1月	マルチスクリーン
●ゴールドクリフ	昭和63年10月	マルチスクリーン
●ゼルダ	平成元年8月	マルチスクリーン
●マンホール	昭和58年8月	ニューワイド
●スーパーマリオブロス	昭和63年3月	ニューワイド
●クライマー	昭和63年3月	ニューワイド
●バルーンファイト	昭和63年3月	ニューワイド
●マリオジャグラ	平成3年10月	ニューワイド
●ポパイ	昭和58年8月	カラースクリーン テーブルトップ



※ゲーム&ウォッチは全て生産中止です。メーカーへのお問い合わせはご遠慮下さい。



## 数字で見るゲーム&ウォッチの人気度

最後に、年度別にゲーム&ウォッチの売行きを数字で見えてみよう。いくら何でもこんなに売っていたの!? とビックリすること請け合いた!



年度	国内	海外	全世界
1980年	153万個	225万個	378万個
1981年	467万個	281万個	748万個
1982年	532万個	553万個	1085万個
1983年	121万個	706万個	827万個
1984年	13万個	218万個	231万個
1985年	1万個	133万個	134万個
1986年	0	103万個	103万個
1987年	0	140万個	140万個
1988年	0	216万個	216万個
1989年	0	149万個	149万個
1990年	0	221万個	221万個
1991年	0	46万個	46万個
1992年	0	58万個	58万個
1993年	0	5万個	5万個
<b>トータル</b>	<b>1287万個</b>	<b>3053万個</b>	<b>4340万個</b>

昭和58年12月5日発売  
ピンボール

昭和59年2月7日発売  
スピットボールスパーク

昭和59年2月21日発売  
クラブクラブ

昭和59年7月31日発売  
ボクシング

昭和59年8月20日発売  
ドンキーコング3

昭和59年11月13日発売  
ドンキーコングホッケー

昭和60年2月15日発売  
ブラックジャック

ゲーム内容<sup>ないよう</sup>についての電話<sup>でんわ</sup>でのお問<sup>と</sup>い  
合<sup>あ</sup>わせは一切<sup>いっさい</sup>受けつけておりません。  
御<sup>ご</sup>了<sup>りょう</sup>承<sup>しょう</sup>下<sup>くだ</sup>さい。

ゲームボーイ完璧攻略シリーズ ③③

## ゲームボーイギャラリー 必勝攻略法

編者 ファイティングスタジオ  
発行者 井上功夫  
発行所 株式会社 双葉社  
〒162東京都新宿区東五軒町3-28  
振替 00180-6-117299  
印刷所 共同印刷株式会社

Writer/岩本政雄  
協力/JAG-H・S  
Design/共同印刷株式会社 S P C  
Computer Editorial System RECCASHA Corp.

スーパーゲームボーイ・ゲームボーイは任天堂の商標です。

禁・無断転載複製

©1997 Nintendo ©FUTABASHA Printed in Japan

落丁・乱丁の場合は本社にてお取りかえいたします。定価・発行日はカバーに表示してあります。

ISBN4-575-16046-6 C0076



## スーパーファミコン完璧攻略シリーズ

- ゼルダの伝説 神々のトライフォース必勝攻略法
- スーパーマリオカート必勝攻略法
- 伝説のオウガバトル完全ガイドブック
- スーパーマリオコレクション必勝攻略法
- 真・女神転生Ⅱ必勝攻略法
- マザー2 ギグの逆襲必勝攻略法
- シヴィライゼーション世界七大文明必勝攻略法
- スーパードンキーコング必勝攻略法
- エストポリス伝記Ⅱ必勝攻略法
- 第4次スーパーロボット大戦必勝攻略法
- ★スーパーマリオ★ヨッシーアイランド必勝攻略法
- メタルマックスリターンズ必勝攻略法
- スーパードンキーコング2デクシー&ディディー必勝攻略法
- がんばれゴエモンきらきら道中僕がダンサーになった理由必勝攻略法
- ステイブルスター～厩舎物語～完全ガイドブック
- スーパーロボット大戦外伝 魔装機神必勝攻略法
- 実況パワフルプロ野球3必勝攻略法
- クロックタワー必勝攻略法
- ファイアーエムブレム聖戦の系譜必勝攻略法
- 大戦略エキスパートWWⅡ 必勝攻略法
- マーヴェラス～もうひとつの宝島～必勝攻略法
- ストリートファイターZERO2必勝攻略法
- スーパードンキーコング3謎のクレミス島必勝攻略法

## ゲームボーイ完璧攻略シリーズ

- ゼルダの伝説 夢をみる島必勝攻略法
- スーパーマリオランド3 ワリオランド必勝攻略法
- 星のカービィ2必勝攻略法
- スーパードンキーコングGB必勝攻略法
- モグラ～ニャ必勝攻略法
- ドンキーコングランド必勝攻略法
- カービィのきらきらきっず必勝攻略法
- ポケットモンスター(青)必勝攻略法

## 4コマまんが王国

- スーパーマリオ64 4コマまんが王国 ①②
  - ★スーパーマリオ★ヨッシーアイランド4コマまんが王国 ①②
  - スーパーマリオ4コマまんが王国 ①～⑦
  - マザー2 4コマまんが王国 ①
  - 星のカービィ4コマまんが王国 ①
  - ゼルダの伝説4コマまんが王国 ①②
  - ボンバーマン4コマまんが王国 ①②
  - ストリートファイターⅡ 4コマまんが王国 ①～④
  - スーパードンキーコング4コマまんが王国 ①②
- 定価各580円

## ゲームボーイギャラリー必勝攻略法

定価：本体680円 + 税

1997年4月10日 第1刷発行

編著／ファイティングスタジオ  
発行者／井上功夫  
発行所／株式会社双葉社  
〒162 東京都新宿区東五軒町3-28

ISBN4-575-16046-6

C0076 ¥680E

定価: 本体680円 + 税



9784575160468



1920076006807



ゲームボーイ完璧攻略シリーズ<sup>33</sup>

# ゲームボーイギャラリー 必勝攻略法