

MEGA FUN
DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

NINTENDO, SEGA, SONY & MEHR COMPUTEC VERLAG 5/97 DM 5,80

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Gib Gas, ich will Spaß!

PLAYSTATION

Porsche Challenge
Sonys neuer Rennspielhit



MIT RIESENPOSTER

Das haut Euch um

NINTENDO 64

Blast Corps
Explosive Action für starke Nerven

Der Spielhallenhit

SATURN

Manx TT
Biker-Action von AM3

Sensationelles vom Branchenoldie

PLAYSTATION

Activision-Special
First Look: Pitfall 3D, Hexen 2 und Bruce Willis-Megaspiel

What's new? Alle Facts im 4-Seiten-Preview

WING COMMANDER 4

AUSSERDEM IM TEST: Lifeforce Tenka (PS); Descent 2 (PS); Scorcher (SAT)



UNHEIMLICHE
BEGEGNUNG DER
DREIDIMENSIONALEN ART

STAR WARS SHADOWS OF THE EMPIRE™

... Dash Rendar an Basis: Feindliche Truppen von hohen Verlusten ... AT-AT's durchbrechen die Verteidigungslinie ... hohe Adrenalinstöße in Lichtgeschwindigkeit gefällig? Star Wars - der Krieg der Sterne hat erneut begonnen!



The New Dimension of Fun



© 1995 Nintendo. Star Wars is a registered trademark and Star Wars of the Empire is a trademark of Nintendo. All rights reserved. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 1995 Nintendo Co., Ltd.

Das Ei des Columbus

Zum zweiten Male ließen wir unsere Leserschaft kollektiv nach unserem versteckten Osterei suchen. Anscheinend haben viele ältere Semester diese infantile Spielerei bereits verlernt, so unterschiedliche Antworten



Activision-Special Seite 6

erhielten wir auf unsere Suchaktionen. Manche wollten das Ei in einem King's Field entdeckt haben, andere hielten ein gänzlich anderes Ei in einer Anzeige für das richtige. Andere waren hingegen so

schlau, den eiförmigen Screenshot im Final Fantasy-Preview anzugeben. Vereinzelt Leser waren sogar so verzweifelt, daß sie uns ein Fax geschickt haben, mit der Bitte um die Lösung. Vielleicht lag es einfach daran, daß unsere Layouterin Silke an diesem Tag ganz einfach ihrer sadistischen Neigung fröhnte und das Ei besonders



Street Fighter III Seite 33

fies hinter dem roten Flitzer im Micro Machines-Test versteckte, was im übrigen auch von vielen entdeckt wurde. Da wir nun nicht explizit angegeben haben, daß das gesuchte Ei genauso aussehen soll wie das im Preisausschreiben, werden wir wohl auch einige "nicht ganz so richtige" Angaben gelten lassen - so sind wir zu Euch! Themenwechsel: Die Mai-Ausgabe hat es mal wieder faustdick hinter den Ohren. Ulf durfte in London nicht nur für 30 DM eine Discothek mit Tabledancern genießen, sondern auch bei **Activision**



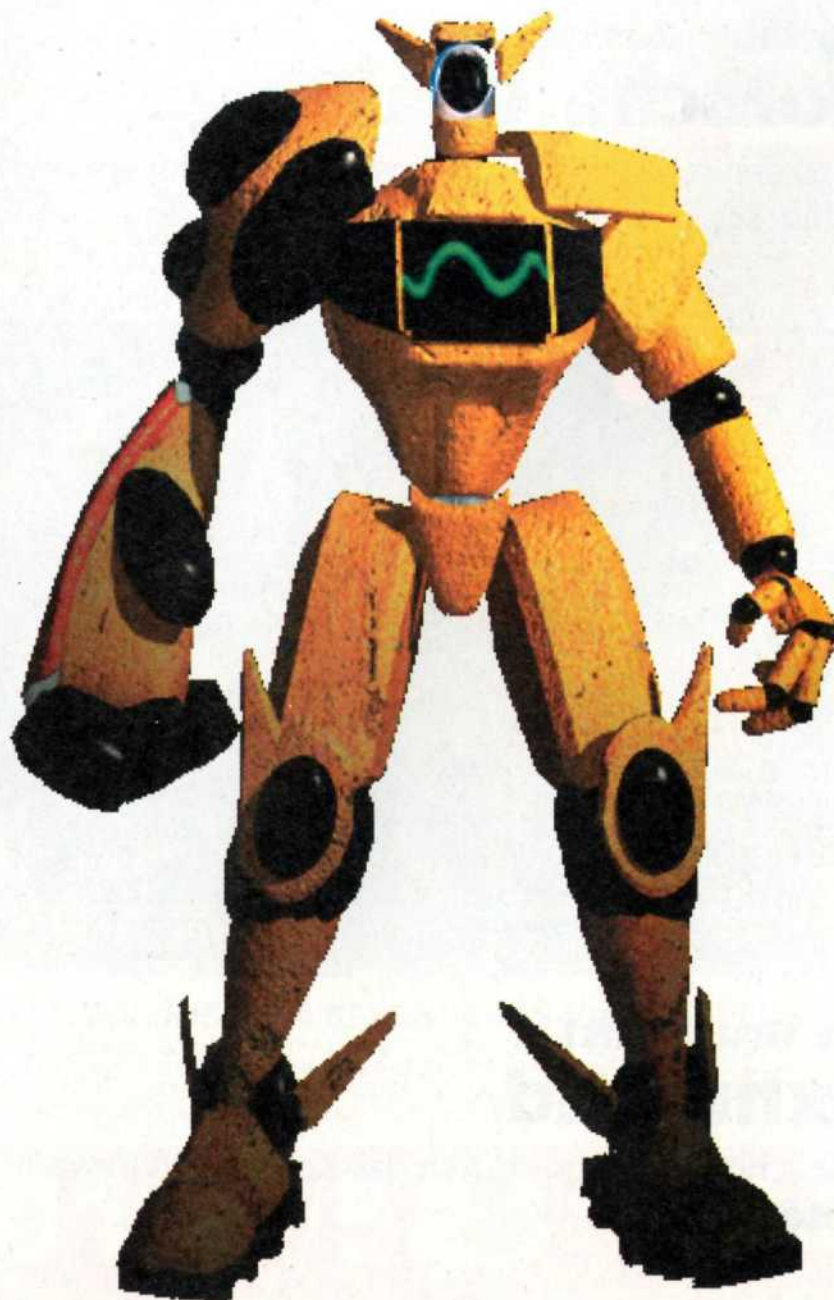
Vandal Hearts Seite 68

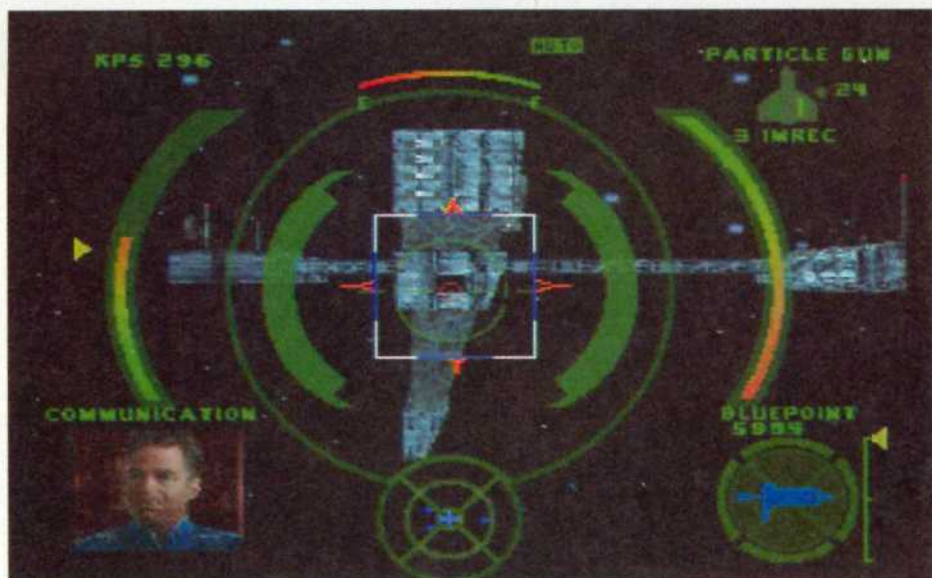
eine ganze Riege von hochinteressanten Spielen begutachten, wo unter anderem auch Bruce Willis höchstpersönlich mitmischt. Im News-Teil haben wir zudem aktuelle Berichte zu Core Designs neuestem Klopfer **Fighting Force**, erste Praxisberichte zu **Tekken 3** und **Street Fighter III** sowie ein Mega-Preview zur Space Saga **Wing Commander IV**, **King of Fighters** Seite 73



das gleich vier CD-ROMs umfaßt. Auch das breitgefächerte Testfeld kann sich natürlich sehen lassen. Angefangen von Kloppern à la **King of Fighters '95**, über Konamis Strategie-Perle **Vandal Hearts** bis hin zur opulenten Renn-Simulation mit deutscher Beteiligung **Porsche Challenge** ist wirklich alles dabei. Also, viel Spaß beim Schmöckern und genießt die ersten Sonnenstrahlen.

Euer Mega Fun Team

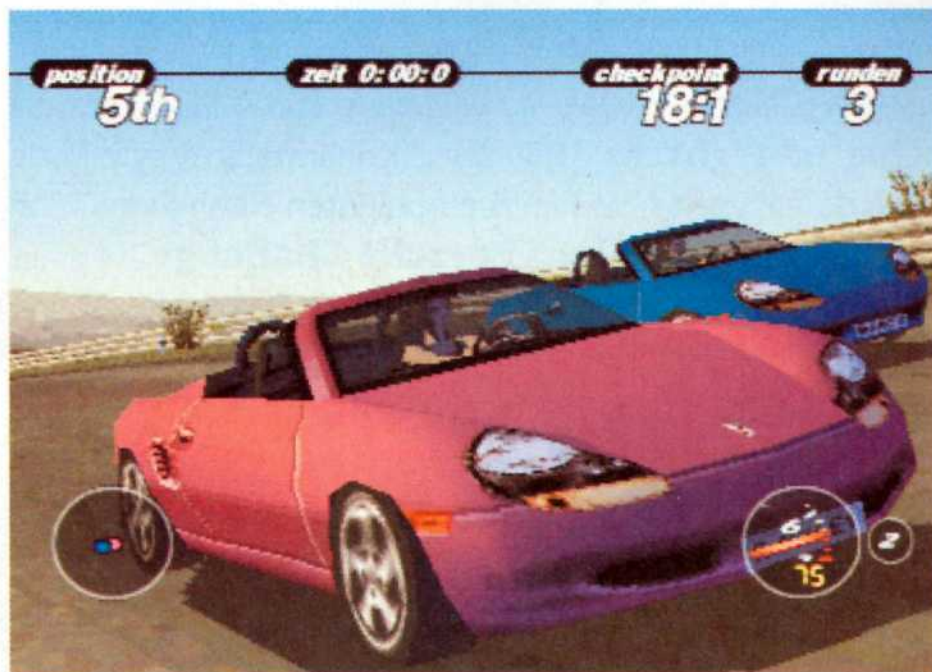




Fast schon filmreif

Wing Commander IV

Origins Meisterwerk geht in die vierte Runde
Seite 20



Digitaler Boxster-Spaß

Porsche Challenge

Eines der realistischsten Rennspiel-Simulationen
Seite 38



Die Gruft ruft!

Exhumed

Wir schlängelten uns durch das Korridor-Wirrwarr
Seite T&T 4

Rubriken

Börse	94
Countdown	34
Editorial	3
Game Over	98
Impressum	98
Inserentenverzeichnis	96
Mega Mail	34
Referenzen	92
Scene	16

News

Arcade

Tekken 3	33
Street Fighter III	33

M2

Power Crystal	15
---------------------	----

Nintendo 64

Blast Corps	30
Goeman	13
Rev Limit	15
Top Gear Rally	15
Wild Choppers	14

PlayStation

Brahma Force	13
Fighting Force	12
GT Max Rev.	15
International Superstar Soccer Pro	32
Jonah Lomu Rugby	32
Nightmare Creatures	24
Poy Poy!	12
Rally Cross	26
Rockman Racing	15
Syndicate Wars	28
Wing Commander IV	20

Saturn

Grandia	14
---------------	----

Spieletests ab Seite 37

Next Level ab Seite 43

Specials

Activision-Special	6
--------------------------	---

Spiele-Index

Amok	T&T 13	Jonah Lomu Rugby	32	Soviet Strike	T&T 13
Bedlam	85	Killer Instinct Gold	T&T 15	Speedster	T&T 76
Black Dawn	88	King of Fighters '95	73	Spot goes to Hollywood	T&T 13
Black Dawn	T&T 2	Lifeforce Tenka	64	Street Fighter III	33
Blast Corps	30	Little Big Adventure	60	Super Pang Collection	72
Blood Omen	T&T 15	Lomax	T&T 13	Syndicate Wars	28
Brahma Force	13	Manx TT	78	Tekken 3	33
Command & Conquer ..	T&T 14	Mass Destruction	84	Ten Pin Alley	81
Crusaders	62	Mechwarrior 2	66	Time Commando	T&T 16
Crypt Killer	62	Namco Museum Vol. 2 ..	T&T 2	Titan Wars	T&T 3
Daytona C.C.E.	T&T 15	Namco Museum Vol. 3 ..	74	Tobal No. 1	T&T 12
Descent 2	40	Nightmare Creatures ..	24	Top Gear Rally	15
Disruptor	T&T 2	Porsche Challenge	38	Torico	80
Dragon Heart	61	Power Crystal	15	Toukon Retsuden 2	T&T 16
Earthworm Jim 2	T&T 16	Power Move Pro Wrestling ..	T&T 3	Trash It!	77
Epidemic	75	Poy Poy!	12	Turok Dinosaur Hunter ..	T&T 15
Excalibur 2555 A.D.	42	Rally Cross	26	Turok Dinosaur Hunter ..	T&T 10
Exhumed	T&T 4	Rebel Assault II	T&T 3	Vandal Hearts	68
Fighting Force	12	Return Fire	90	W. Gretzky's 3D Hockey ..	T&T 13
Goeman	13	Rev Limit	15	Wild Choppers	14
Grandia	14	Rockman Racing	15	Wing Commander IV	20
Grid Run	T&T 16	Saturn Bomberman	82	WWF in your House	T&T 3
GT Max Rev.	15	Scorcher	86	Zap Snowboarding	62
Int. Superstar Soccer Pro ..	32	Slamscape	T&T 13		

Theo Kranz Versand

Laden
94032 Passau
Bahnhofstraße 28
AUSTRIA EXPRESS
Bestell-Hotline
Tel.: 0049851/5173777

THEO KRANZ VERSAND-SEGA-FINANZIERUNG

BEISPIEL: SEGA SATURN ACTION PACK, INKL. SEGA RALLY, WORLDWIDE SOCCER '97, CHRISTMAS NIGHTS UND SEGA TIPS & TRICKS-BUCH DM 449,95 (GRUNDPREIS) DM 39,65 PRO MONAT BEI 12 MONATEN LAUFZEIT
 TEILZAHLUNGSPREIS DM 475,80,
 EFFEKTIVER JAHRESZINS: 10,9%, LAUFZEIT 12 MONATE, VORBEHALTLICH VOLLJÄHRIGKEIT, VERDIENSTNACHWEIS UND BONITÄTSPRÜFUNG DER FINANZIERENDEN BANK. DER MINDESTBESTELLWERT BEI FINANZIERUNGEN BETRÄGT DM 350,-. ES KÖNNEN AUCH ANDERE SEGA-ARTIKEL FINANZIERT WERDEN.

Laden
97070 Würzburg
Juliuspromenade 11



AUSZEICHNUNG ALS DER VIDEO-UND COMPUTERSPIEL-SPEZIALVERSAND-HÄNDLER 1996 AUF DER E3N-MESSE IN NÜRNBERG

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT
FAX 0931/571602

SEGA SATURN

JETZT ZUM KNALLERPREIS

SEGA SATURN	399,-
DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. RGB-KABEL, CONTROL PAD, BATTERIE, 2 DEMO-CDS, CHRISTMAS NIGHTS UND SEGA TIPS & TRICKS-BUCH	
SEGA SATURN ACTION PACK	449,95
WIE OBEN, INKL. SEGA RALLY UND WORLDWIDE SOCCER '97	
SEGA SATURN SEGA RALLY SET	389,-
WIE OBEN, INKL. SEGA RALLY	
SEGA SATURN WORLDW. SOCCER SET	399,-
WIE OBEN, INKL. WORLDWIDE SOCCER '97	
AMOK	89,-
ANDRETTI RACING (APR.)	89,-
BATTLE STATIONS (APR.)	89,-
BEDLAM (APR.)	99,-
BLACK DAWN (APR.)	89,-
BOMBERMAN (MAI)	99,-
BUG TOO !! (APR.)	89,-
COMMAND & CONQUER	99,-
CROW CITY OF ANGELS	89,-
CRUSADER NO REMORSE	89,-
DARK SAVIOR	89,-
DAYTONA USA CHAMPIONSHIP	99,-
DIE HARD ARCADE	94,-
EXHUMED	94,-
FIFA SOCCER 97	89,-
FIGHTERS MEGAMIX (JUN.)	99,-
HEART OF DARKNESS (APR.)	99,-
HEXEN	99,-
KRAZY IVAN	89,-
LAST DYNASTY (APR.)	89,-
LOST VIKINGS 2 (APR.)	89,-
MADDEN NFL 97	89,-
MASS DESTRUCTION	89,-
MANX TT SUPER BIKE	99,-
NBA LIVE 97 (APR.)	89,-
NHL 97	89,-
NHL POWERPLAY (APR.)	89,-
NIGHTS INKL. 3D-PAD	129,-
RETURN FIRE	89,-
SCORCHER (APR.)	89,-
SONIC 3D FLICKIES' ISLAND	94,-
SONIC THE FIGHTERS (APR.)	89,-
SOVIET STRIKE	89,-
S. MOTOCROSS (APR.)	89,-
S. PUZZLE FIGHTER 2 TURBO (APR.)	69,-
TOMB RAIDER	94,-
TOMB RAIDER SPIELEBERATER	29,-
TORICO	89,-
VIRTUA COP 2	99,-
VIRTUA COP 2 INKL. VIRTUA GUN	129,-
VIRTUA FIGHTER 2	99,-
WORLDWIDE SOCCER '97	79,-

2XTREME GAMES	85,-
AGENT ARMSTRONG (APR.)	84,-
BATTLE STATIONS	89,-
BEDLAM (APR.)	99,-
BLACK DAWN	89,-
BROKEN HELIX (APR.)	99,-
BUBBLE BOBBLE 2 (APR.)	79,-
COMMAND & CONQUER	99,-
CONTRA LEGACY OF WAR (APR.)	99,-
COOL BOARDERS	95,-
CROW CITY OF ANGELS	89,-
CRUSADER NO REMORSE	89,-
DARK FORGES (MAI)	89,-
DARKLIGHT CONFLICT (MAI)	89,-
DESCENT 2	89,-
DESTRUCTION DERBY 2	99,-
DISRUPTOR	69,-
EPIDEMIC	85,-
EXCALIBUR 2555 AD (APR.)	99,-
EXHUMED	89,-
FIFA SOCCER 97	89,-
FORMEL 1	109,-
HEXEN	99,-
INT. SUPERSTAR SOCCER	89,-
JET RIDER	85,-
LAST DYNASTY (APR.)	89,-
LEGACY OF KAIN	89,-
LITTLE BIG ADVENTURE	89,-
LOST VIKINGS 2 (APR.)	89,-
MADDEN NFL 97	89,-
MECHWARRIOR 2	89,-
MICRO MACHINES V3	109,-
MONSTER TRUCKS (APR.)	99,-
NASCAR RACING 96 (APR.)	89,-
NBA IN THE ZONE 2	94,-
NBA LIVE 97	89,-
NEED FOR SPEED 2 (APR.)	89,-
NHL 97	89,-
NHL FACE OFF '97	85,-
NHL POWERPLAY (APR.)	84,-
OVERBLOOD (MAI)	89,-
PANDEMONIUM	79,-
PERFECT WEAPON (APR.)	89,-
PORSCHE CHALLENGE (APR.)	85,-
RAGE RACER (MAI)	99,-
REBEL ASSAULT II (APR.)	99,-
SENTIENT (MAI)	99,-
SOUL BLADE (MAI)	109,-
SOVIET STRIKE	89,-
SPIDER (APR.)	84,-
SUIKODEN	89,-
S. MOTOCROSS (APR.)	89,-
S. PANG COLLECTION (MAI)	99,-
S. PUZZLE FIGHTER 2 TURBO (APR.)	69,-
TEKKEN 2	109,-
TOMB RAIDER	89,-
TOMB RAIDER SPIELEBERATER	29,-
TOTAL NBA '97	85,-
TWISTED METAL 2 WORLD TOUR	95,-
WARHAMMER	79,-
WING COMMANDER IV (MAI)	89,-
WIPEOUT 2097	99,-
X-COM TERROR FROM THE DEEP	95,-

NINTENDO 64

NINTENDO 64	399,-
DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD, AV-KABEL UND SCART-ADAPTER	
FIFA SOCCER 64	119,-
GOEMON (JUL.)	139,-
INT. SUPERSTAR SOCCER 64 (MAI)	139,-
PILOTWINGS 64	119,-
STAR WARS SHADOWS OF THE EMPIRE	139,-
SUPER MARIO 64	99,-
MARIO 64 SPIELEBERATER (APR.)	24,80
SUPER MARIO KART 64 (JUN.)	99,-
TUROK DINOSAUR HUNTER	139,-
WAVERACE 64 (APR.)	99,-



SONY PLAYSTATION

DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD UND DEMO-CD

TOPSPIELE ZU KNALLERPREISEN!!

NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

SEGA SATURN

BAKU BAKU ANIMAL	59,-
BATTLE MONSTERS	49,-
BUST-A-MOVE 2	59,-
FIGHTING VIPERS	69,-
GRID RUN	69,-
IRON MAN/XO MANOWAR	49,-
PARODIUS DELUXE	39,-
SEGA RALLY	64,-
SHOCKWAVE ASSAULT	39,-
STRIKER	49,-
TUNNEL B1	74,-
VICTORY GOAL	39,-
VIRTUA FIGHTER KIDS	69,-
VIRTUAL GOLF	49,-

SONY PLAYSTATION

AIR COMBAT	49,-
BATTLE ARENA TOSHINDEN	49,-
BLAST CHAMBER	74,-
BREAKPOINT TENNIS	74,-
BUST-A-MOVE 2	59,-
DESCENT	49,-
DESTRUCTION DERBY	49,-
EARTH WORM JIM 2	59,-
IRON MAN/XO MANOWAR	49,-
KONAMI OPEN GOLF	49,-
PARODIUS DELUXE	39,-
RIDGE RACER	49,-
TEKKEN	49,-
WIPEOUT	49,-

SONY PLAYSTATION

SONY PLAYSTATION 299,-
 DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD UND DEMO-CD



EXHUMED (PLAYSTATION) 89,- DM



MANX TT SUPER BIKE (SATURN) 99,- DM

SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND!

UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 16.30 UHR BESTELLTE WARE VERLÄSST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3 LIEFERBAREN ARTIKELN GLEICHZEITIG SOGAR PORTOFREI.

JETZT NEU: SEGA SATURN-GRUNDGERÄTE LIEFERUNG PORTOFREI



SEGA SATURN ACTION PACK

449,95

DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. SEGA RALLY, WORLDWIDE SOCCER '97, RGB-KABEL, CONTROL PAD, BATTERIE, 2 DEMO-CDS, CHRISTMAS NIGHTS UND SEGA TIPS & TRICKS-BUCH

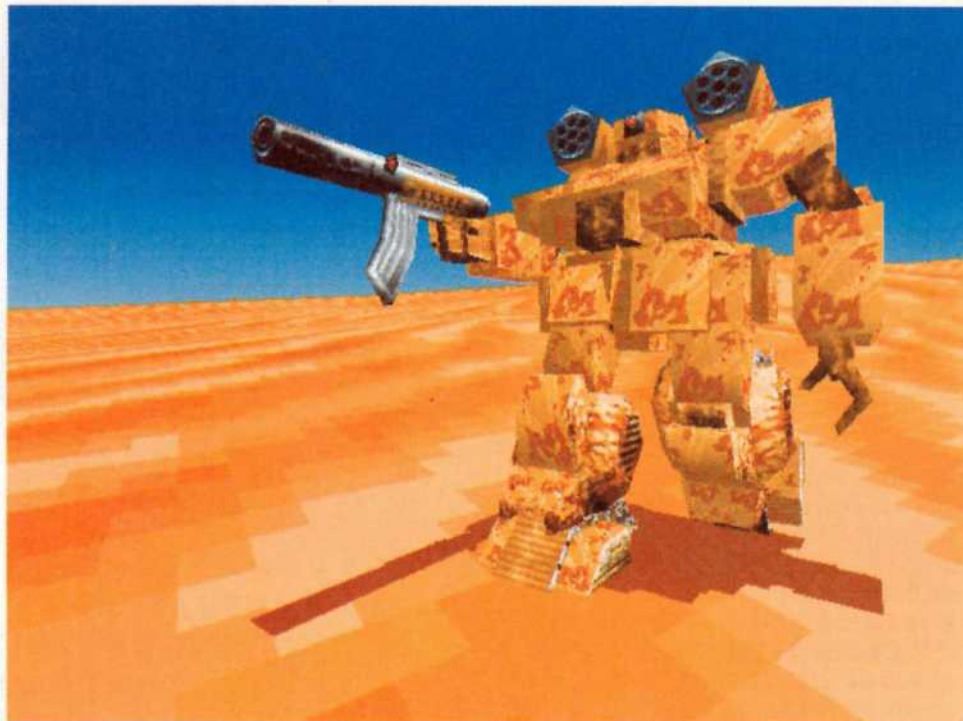
NUTZEN SIE UNSEREN BESONDEREN VORBESTELL-SERVICE!

SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG, DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI. BESTELLANNAHME BIS 20.00 UHR. SIE KÖNNEN AUCH UNSER KOSTENLOSES PREISLISTEN-MAGAZIN MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN.

0931/571601 ODER 0180/5211844

Internet: <http://www.logon.de/kranz>

VERSAND PER NACHNAHME 6,90 DM ZZGL. NACHNAHMEGEBÜHR, BEI VORKASSE (NUR EUROSHECKS) 4,- DM. UPS 15,- DM. PORTO AUSLAND 18,- DM. PREISÄNDERUNGEN, IRRTUMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN. LADENPREISE KÖNNEN VARIIEREN. ERSCHINUNGSTERMINE OHNE GEWÄHR.



Mechwarrior mit Luxus-Optik: Heavy Gear



Wüste Auto-Ballereien beim PC-Erfolgstitel Interstate '76; ein Nachfolger ist für die PS in Planung

Sie waren einmal die Größten, damals Anfang der achtziger Jahre. Erinnern wir uns: 1979, die Hippie-Welle war vorbei, Pong und Space Invaders infiltrierten die Gesellschaft zunehmend und Atari warf einen kleinen hässlichen Kasten namens VCS 2600 auf den Markt, damit eine breitere Masse in den Genuß von "Telespielen" kommt. Im selben Jahr noch wurde die Firma Activision in San Francisco ins Leben gerufen, um als erster Fremdhersteller überhaupt die Konsole mit Software zu beliefern. Die Jahre 1980 bis 1983 sollten schließlich ein wahrer Triumphzug werden. Mit Klassikern, wie River Raid (das unverständlicher Weise in Deutschland indiziert wurde), Kaboom, H.E.R.O. und natürlich Pitfall I und II wurde Activision so etwas wie der Mercedes unter den Softwareherstellern. Neben der Qualität überzeugte der Dritthersteller auch stets durch Innovation. Beispielsweise zählt auch das legendäre Text-Adventure

Activision Special

Superlative & Superstars

Der Branchen-Oldie dreht auf: Nach einer völligen Umstrukturierung 1991 nimmt Activision eine Reihe von ehrgeizigen Projekte in Angriff, um wieder an die glorreichen Zeiten Anfang der achtziger Jahre anzuknüpfen. Wir waren direkt vor Ort und können von wahrlich beeindruckenden Spielen berichten

Zork sowie die fünf weiteren Sequels zu den absolut bahnbrechenden Produkten dieses Genres. Auch nach dem gigantischen Videospiele-Crash blieb Activision dem Business treu und erwarb 1987 und 1988 die offizielle Nintendo bzw. Sega-Lizenz. 1991 kam es dann zum

großen Bruch. Die Firma wurde unter einem neuen Management völlig umstrukturiert.



Es geht aufwärts: Janine Johnson erläutert Activisions optimistische Zukunftspläne



Heute steht Activision auf finanziell gesunden Beinen und hat insgesamt vier Niederlassungen: Los Angeles, Tokio, Sidney sowie London. Auch die Software-Politik hat sich gewandelt. Frei nach dem Motto "Weniger ist oft mehr" konzentriert sich Activision heute auf wenige dafür aber qualitativ hochwertige Projekte. In London durften wir nun vor kurzem einen Blick auf die Hits der nächsten zwölf Monate werfen. Die charmante Marketing-Chefin Janine Johnson versorgte uns dabei mit einer Fülle von spielbaren Demos und Screenshots, die eins beweisen: Mit Activision ist in nächster Zeit zu rechnen! Zur Gattung Zukunftsmusik zählen zwei Werke, die erst voraussichtlich nächstes auf der



PlayStation erscheinen werden. Durch den zehnjährigen Heavy Gear-Deal, eine renommierte Brettspiel-Serie von Target Games werden vor allem Fans von Mechwarrior voll auf

ihre Kosten kommen. Wie bei der Riesen-Roboter-Simulation zieht Ihr mit einem Mech in die Schlacht. Genauer Details zum Gameplay gibt es natürlich noch nicht, doch dankt einer

Ben Le Rougetel UK PR Manager hat angesichts der Qualität der vorangekündigten Spiele gut Lachen

neuen Echtzeit 3D-Engine wird die Optik um einiges luxuriöser ausfallen (Mehr Polygone, neue Grafik-Effekte). Noch weniger Angaben gibt es zum inoffiziellen Nachfolger von Interstate '76, einem erfolgreichen PC-Titel, wo Ihr im 70er Jahre-Look mit einer bewaffneten US-Karre in bester Mad Max-Manier über staubige High Ways brettert. Bei der PS-Version wird das derbe Spielprinzip beibehalten, inklusive dem coolen 70er Jahre Stil und einem bekannten Charakter aus dem Original. (Ulf)

Im Gespräch mit Janine Johnson (Marketing Director Activision Europa)

Mega Fun: Activision kann bekanntlich auf eine lange Geschichte zurückblicken, aber nur noch wenige Mitarbeiter haben die goldene Atari VCS 2600 Ära miterlebt, warum eigentlich?

Janine Johnson: Ja, richtig. Wir sind schon seit Ende der siebziger Jahre im Geschäft, also seit dem Beginn des Konsolen-Geschäfts. Im gewissen Sinne spiegelt unsere Firmengeschichte somit auch die Höhen und Tiefen der gesamten Videospieldindustrie wider. So eine Art Berg- und Tal-fahrt, die mit dem Kommen und Gehen der diversen Konsolen korreliert. Mitte der achtziger Jahre hatten wir einen Höhenflug, gefolgt von einem steilen Fall. Anfang der neunziger Jahre gerieten wir dann in finanzielle Probleme, und wurden schließlich übernommen. Das neue Management nahm 1991 das Ruder in die Hand und strukturierte die Firma komplett um. In nur sechs Jahren wurden aus den wenigen Mitarbeitern wieder über 250 Leute, und Activision damit zu einem der größten In-House Entwicklungsstudios in der Welt.

MF: Wie seid Ihr eigentlich in Kontakt mit Bruce Willis getreten? Ist er auch ein begeisterter Videospielder?

JJ: Nach der Umstrukturierung 1991 zog die Firma von Nordkalifornien nach Los Angeles, so daß wir sozusagen näher an der Hollywood-Quelle lagen. Wir haben dann des öfteren mit Hollywood Autoren und Produzenten

Interview

"1997 wird definitiv Activisions bestes Jahr."

zusammengearbeitet und uns dadurch einen guten Ruf erarbeitet. Es war aber dennoch ein paar Jahre und verdammt viel Arbeit vonnöten, damit solch ein Deal zustandekommt. Bruce Willis war aber schließlich sehr beeindruckt von unserem Spielkonzept und der 3D-Engine, die wir eigens



„Im gewissen Sinne spiegelt unsere Firmengeschichte auch die Höhen und Tiefen der gesamten Videospieldindustrie wider...“

dafür entwickelt hatten. Ich möchte zwar nicht für ihn sprechen, aber ich möchte ihn zitieren: "Als die Jungs von Activision mir die ersten Grafik-Studien zu Apocalypse gezeigt haben, hat es mich glatt umgehauen!".

MF: Es scheint somit, als würden die Videospieldindustrie und Hollywood immer enger zusammenarbeiten.

JJ: Definitiv! Unsere Entwicklungsstudios sind bereits jetzt schon wie ein Filmstudio aufgebaut. Wir arbeiten zudem mit einigen der besten Soundeffekt-Spezialisten, Animations-Experten, Drehbuchschreibern und Künstlern aus der Filmindustrie zusammen.

MF: Hexen wurde ursprünglich von id programmiert. Warum programmiert Ihr nun den zweiten Teil?

JJ: Activision möchte nur noch zehn bis zwölf Titel im Jahr programmieren. Zusätzlich veröffentlichen wir noch Titel, wie eben Hexen II, die von unabhängigen Entwicklungsteams, wie id Software programmiert werden. Wir finden das sehr spannend mit den besten freien Programmerteams der Welt zusammenzuarbeiten.

MF: Ist das Nintendo 64 bisher ein Erfolg in Großbritannien?

JJ: Hmm, da das Gerät erst vor kurzem veröffentlicht wurde, ist es noch ein bißchen zu früh für eine Einschätzung. Letzendlich hängt der Erfolg aber wieder mit der Qualität der Software ab. (Anmerkung der Redaktion: In den HMV-Charts belegten alle N64-Titel Top Ten-Platzierungen).

MF: Und wie sieht es momentan mit dem Saturn aus?

JJ: Die PlayStation hat zwar den

Saturn klar überflogen, dennoch erzielen einige Firmen noch ganz gute Umsätze mit Saturn-Software.

MF: Pitfall 3D wurde schon seit geraumer Zeit angekündigt, befindet sich aber immer noch in der Entwicklungsphase, gibt es dafür Gründe?

JJ: Pitfall ist nun einmal eines unserer erfolgreichsten Titel überhaupt und deshalb wollen wir auch sicher gehen, daß Pitfall 3D perfekt wird. Wir haben bisher viel Zeit für das Gameplay und die Grafiken verwendet, damit die inzwischen herangewachsenen Pitfall-Fans auch nicht enttäuscht werden.

MF: Nur für unsere Leser: Wie sehen Eure Zukunftspläne aus?

JJ: 1997 wird definitiv Activisions bestes Jahr und eine Menge Leute werden sicherlich überrascht sein, wie erfolgreich wir sein werden.

MF: Gibt es eigentlich irgendwelche Pläne, noch einmal eine Kompilation mit sämtlichen Klassikern wie Kaboom zu veröffentlichen?

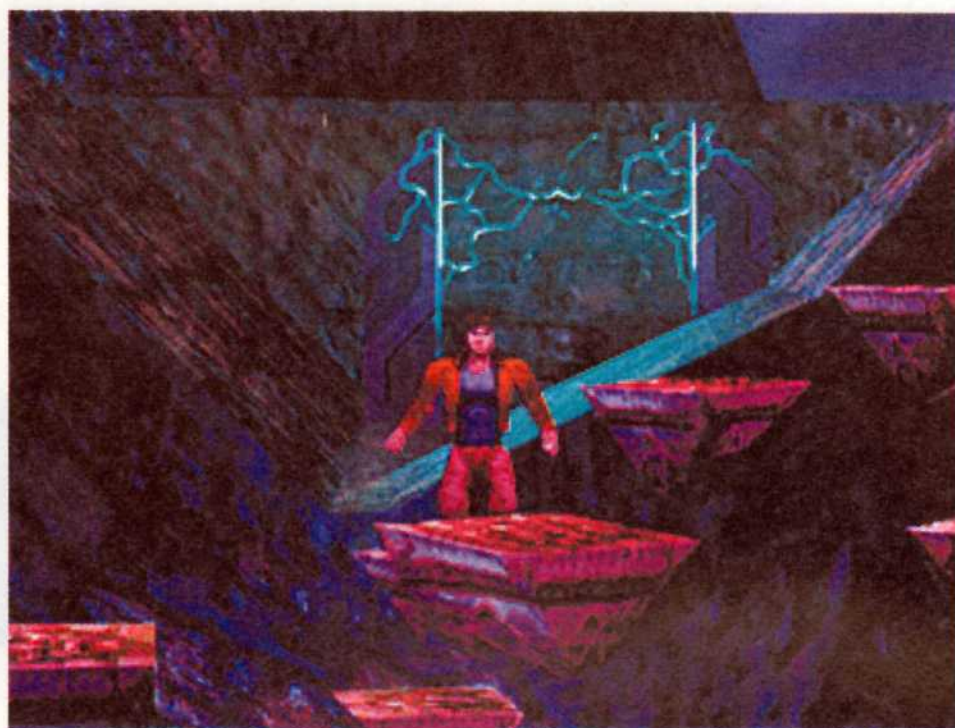
JJ: Wir haben gerade ein Atari 2600- und C64 Action für den PC veröffentlicht. Für die Konsolen ist so eine Kompilation momentan allerdings nicht vorgesehen.

MF: Zum Abschluß die gewohnte Frage: Was ist denn momentan Dein Lieblingsspiel?

JJ: Ein Activision-Produkt natürlich: Mechwarrior 2 auf der PlayStation. Nach einem arbeitsreichen Tag im Büro macht es einfach Spaß, ein paar Mechs in die Luft zu jagen, um Streß abzubauen.



Dieses Wesen namens Monku hat ein paar interessante Bewegungsabläufe in petto und verfolgt Pitfall Harry III auf Schritt und Tritt



Diffuse Licht & Schatten-Effekte sorgen für eine sehr dichte Atmosphäre

Während Nintendos Klempner noch in der Werkstatt sein tristes Dasein fristete, war Pitfall Harry Anfang der achtziger Jahre auf dem VCS 2600 bereits ein gefeierter Superstar, dessen erster Teil es auf damals sensationelle 256 unterschiedliche Bilder brachte. Erfolgreich, aber lange nicht so bahnbrechend, waren die beiden 16-Bit Versionen Pitfall: The Mayan Adventure (1994). Auch bei der aufgemotzten Pitfall 3D-Version blieben die Designer dem bewährten Flair treu, sprich Indiana Jones-Feeling satt. Der Zusatz deutet jedoch an, daß Ihr diesmal auch mit der dritten Dimension zu kämpfen habt. Ähnlich wie bei Tomb Raider bewegt sich der junge Abenteurer Harry III völlig frei durch ein komplettes 3D-Environment. Die Macher (einige programmierten zuvor Virtua Fighter) verwendeten dabei eine Reihe von beeindruckenden Effekten, wie beispielsweise die "morphing technology", durch die aus scheinbar harmlosen Gegenständen plötzlich gefährliche Monster werden. Der erste spielbare Level bietet außerdem tolle Licht-Effekte.

PlayStation

Pitfall 3D

Spring noch einmal, Harry!

Wenn Ihr zum Beispiel an einer Feuerglut vorbeilauft, bildet sich der rote Schatten auch auf Euren Helden ab. Auch die Motion Capture-Animationen befinden sich auf höchstem Niveau und machen so aus den zahlreichen Aktionsmöglichkeiten (Flick Flack, Seiten- & Rückwärtssprung, Attacke) einen wahren Augenschmauß. Bei all dem High Tech achteten die

Designer aber auch darauf, daß das typische Pitfall-Feeling erhalten blieb. So müßt Ihr auch diesmal den Lianschwung vollführen, auf Krokodilen balancieren oder Euch vor plötzlich auftauchenden Fallgruben in acht nehmen. Der fertige Silberling, der September erscheinen soll, ist

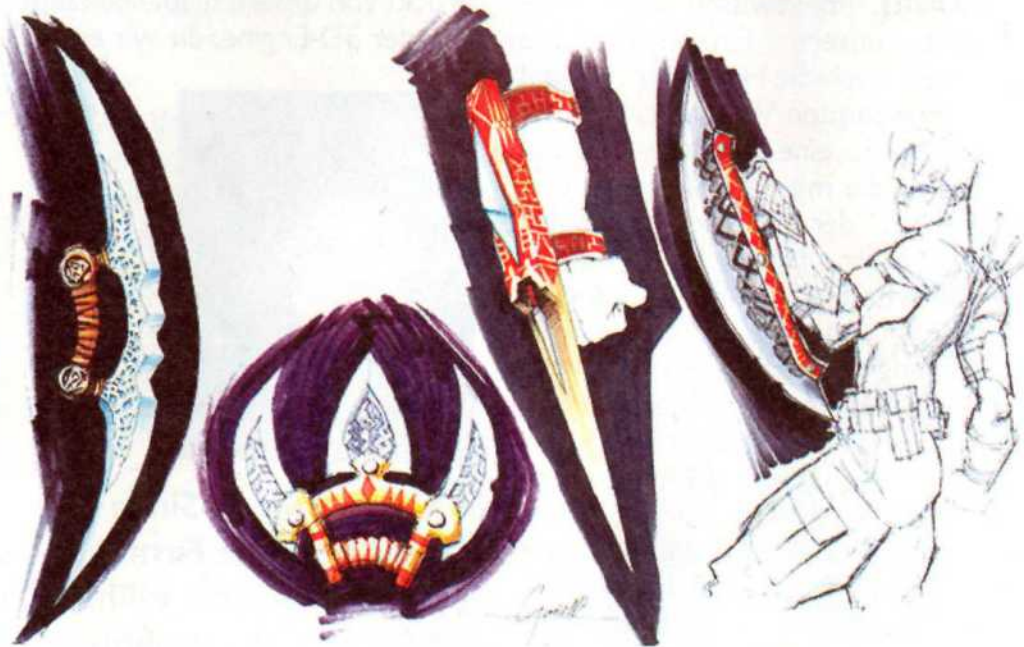
übrigens äußerst umfangreich. Die acht Regionen sind in 26 Levels unterteilt, in denen Euer Recke auf 16 unterschiedliche Waffen zurückgreifen kann.



Auch den Lianschwung hat Pitfall in der Zwischenzeit nicht verlernt, ganz so spektakulär sieht diese Aktion im Spiel allerdings nicht aus



Für die Bewegungsabläufe von Harry und den insgesamt 18 Feindkreaturen wurden über 200 Animationen verwendet



Exotische Statuen und mächtige Grotten unterstreichen das Indiana Jones-Ambiente



Morphing-Effekt: Ein scheinbar harmloser Stein mutiert zum gefährlichen Monster



Geschicklichkeitsprofis sind in den beinhalten Plattform-Passagen gefordert



Ihr wandelt mit Eurem Held durch die Zeit; hier seht Ihr einen möblierten Raum in der mittelalterlichen Stadt



Atemberaubend: Solche prächtigen Räume bestimmen das Bild in der ägyptischen Pyramide



Fantasywesen, wie diese engelsgleiche Erscheinung mimen zumeist die Böslinge

PlayStation

Hexen II

Furioser Ego-Shooter/Adventure-Cocktail

Nach Quake Mission Pack I & II lizenzierte Activision ein weiteres id Produkt, um dessen Programmierung sich Raven Software kümmert, und um es gleich vorwegzunehmen: Hexen II stellt eine enorme Verbesserung gegenüber dem Original dar und dürfte eines der heißesten Ego-Shooter für die PS (eventuell ist auch eine Saturn-Version in Aussicht) werden. Als Grundlage für diesen Fantasy-Shooter wurde die 3D-Engine von Quark verwendet und noch um einiges verbessert. Dementsprechend viel hat auch der Hexen-Akteur in der Zwischenzeit dazugelernt. Nach oben und unten blicken ist nun ebenso kein Problem mehr wie kriechen, schwimmen und an gewissen Stellen sogar fliegen. Neben dem Mehr an Aktionsmöglichkeiten wurde auch das gesamte Gameplay konsequent weiterentwickelt, um dem Fantasy-Genre stärker gerecht zu werden. Das Zauberwort lautet dabei RPG. Wie in einem Rollenspiel müßt Ihr verstärkt Puzzles lösen und

erhalten durch bestrittene Kämpfe Erfahrungspunkte, wodurch Eure Spielfigur logischerweise immer stärker wird. Ihr steigt dabei nicht nur Levels sondern auch Klassen auf. Ihr beginnt als einfacher Paladin und könnt Euch bis zum mächtigen "Assassin" hocharbeiten. Damit noch nicht genug: In jeder Klasse stehen Euch auch

unterschiedliche Fähigkeiten und Waffen zur Verfügung, so daß Ihr im Laufe des Abenteuers 32 unterschiedliche Waffensysteme verwenden dürft. Die geniale Mixtur wird jedoch von der fantastischen Grafik überflügelt. Die insgesamt 32 Abschnitte wurden in vier Welten unterteilt: eine ägyptische Pyramide, eine mittelalterliche Stadt, ein Azteken-Tempel sowie eine gigantische Kathedrale.

Wirkten die Räume beim ersten Teil noch stereotyp, wird der Spieler nunmehr durch eine geradezu verschwenderische Grafik verwöhnt. Es ist dabei unglaublich mit wieviel Liebe zum Detail, die einzelnen Räume eine Individualität erhalten haben. Exotische Wandmalereien in Ägypten, viel Mobiliar sowie ein rotierender Schweinebraten im Mittelalter oder wunderschöne Mosaiken in der Kathedrale, nahezu jeder Ort wurde mit wunderschönen Grafik-Elementen vollgestopft - atemberaubend! Die PlayStation-Version soll bis Oktober fertig sein und laut Activision ebenso prächtig aussehen wie die hier gezeigten PC-Screenshots.



Alle Feindkreaturen wurden auf Polygon-Basis erstellt

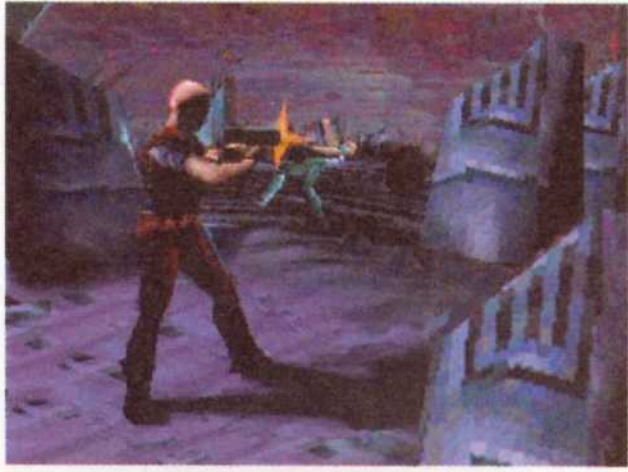


Ob Euch auch eine Pistole im Kampf gegen die Monster zur Verfügung steht, ist noch ungewiß; mit von der Partie ist auf jeden Fall eine Armbrust



Wenn Ihr an dieser Stelle den Blick nach oben richtet, kommt Ihr in den Genuß einer akribisch genau nachmodellierten Sphinx-Statue





Gegenüber Contra soll Apocalypse wesentlich mehr Tiefe und Abwechslung bieten



Einige Passagen werden auch in der klassischen Seiten-Perspektive dargestellt



Im Intro wird Euch dieser fettleibige Gegner im Mad Max-Outfit vorgestellt

PlayStation

Apocalypse

Digi-Bruce in Action

Das derzeit ehrgeizigste und zugleich teuerste Projekt stellt Apocalypse dar, für das Activision mit Bruce Willis einen namhaften Superstar gewinnen konnte. Es ist das erste Mal, daß ein Hollywoodstar vom höchsten Rang seine Zusage für ein Videospiel gibt, was sicherlich auf zwei Gründe zurückzuführen ist. Zum einen liebt Bruce Willis bekanntermaßen neue Herausforderungen, zum anderen sicherte sich der Action-Mime neben einer Millionen-Gage (Insider vermuten zwei Millionen Dollar) eine ordentliche Gewinnbeteiligung. Das Apocalypse-Projekt stellt - wie nicht anders zu erwarten - ein handfestes Actiondrama dar. In einem düsteren Endzeit-Szenario (erinnert etwas an den Streifen 12 Monkeys) hat ein selbsternannter Führer namens



"The Reverend" vier mystische Gestalten, die vier Horsemen, entfesselt, um das Ende der Welt einzuleiten. Ihr schlüpft nun nicht in die Rolle von Bruce Willis sondern in einen anderen

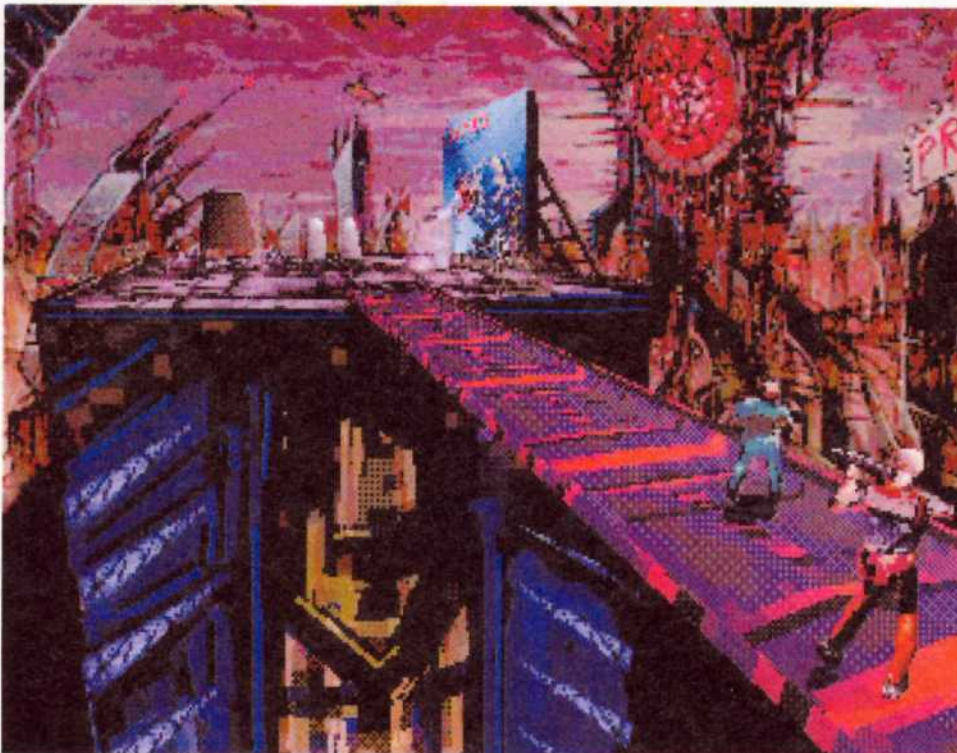
wagemutigen Söldner, der sich mittels Waffengewalt seinen Weg bis zum Reverend bahnt. Das Gameplay erinnert stark an Contra. Mit vergleichsweise wenigen Aktionsmöglichkeiten ballert sich der Hero durch die dreidimensional dargestellten Polygon-Szenarios.

Ganze zwei Jahre haben die Grafiker dabei für die Entwicklung der aufwendigen 3D Engine verwendet, die Euren Ballerman ähnlich wie bei Crash Bandicoot aus unterschiedlichen Blickwinkeln darstellt, spricht mal klassisch aus der Seiten-Perspektive, mal rennt Ihr in die Tiefen des Bildschirms. Sämtliche Animationen wurden dabei durch ein neues Verfahren namens "Activation" reali-



Auf Knopfdruck vollführt Euer Recke automatisch einen wirkungsvollen Streuschuß

siert, durch das man per Hand animierte Bewegungen mühelos mit dem Motion Capture-Verfahren verbinden kann (Bruce Willis hatte bei dieser Arbeit sehr viel Spaß). Apropos "Bruce Willis", der Die Hard-Darsteller steht Euch bei dieser Ballerei als virtueller Partner stets hilfreich zur Seite, spricht er schützt Euch bzw. gibt Euch Deckungsschüsse, wenn es einmal brenzlich ist. Möglich wurde dieses hochinteressante Feature durch eine hohe künstliche Intelligenz, durch die sämtliche CPU-Akteure der Situation entsprechend reagieren können. Der Release wurde für den September geplant.



Noch hat der Polygon-Bruce Willis kein Gesicht, in der fertigen Version wird Euer prominenter virtueller Partner aussehen, laufen und sogar so sprechen wie der Hollywood-Mime



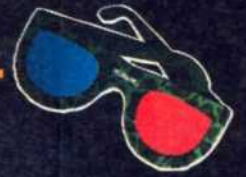
Das vielleicht interessanteste Feature stellt sicherlich die "Virtual Partner"-Option dar, spricht Euer Pixel-Bruce unterstützt Euch beim Kampf gegen die Feindbrut tatkräftig

Gib ihnen...

Identität: Solingen

PlayStation is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Contra is a registered trademark of Konami Co., Ltd. Konami is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1997 Konami. Alle Rechte vorbehalten. Urrechtliches Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten.

Das erste **echte**
3D-Spiel für die
PlayStation.
Mit **3D-Brille.**



Contra

Martialischer Konami-Klassiker im 32 Bit-Format. In einer düsteren Zukunft entbrennen heftige internationale Kämpfe. Die Regierung schickt nicht irgendwelche Warriors an die Front – sondern eine vierköpfige Eliteeinheit, die mit purer Waffengewalt gegen die abgefahreinsten Kreaturen kämpft.

- Überzeugende, ausgereifte Grafik mit einer Vielzahl texturierter Polygone. Sanfte Kamerafahrten.
- Coole Sounduntermalung mit futuristischen Schußgeräuschen, Halleffekten, atmosphärischen Musikstücken.
- Simultaner 2 Spieler-Modus.

Das Offizielle Playstation Magazin, 3/97:
„Die Grafik ist brilliant und abwechslungsreich, die Soundkulisse kann man ebenfalls nur als gelungen bezeichnen. Und zu zweit kennt der Spielspaß keine Grenzen.“

Wertung **1,8**

Fun Generation, 3/97: „...ein komplexes, kompaktes, fesselndes und ziemlich hartes Shoot'em Up. Contra wird die Fans der Serie begeistern.“

Wertung: **8 von 10**

Videogames, 3/97: „...tolle Grafik und ausgereifte Baller-Action.“

Wertung **73%**



WWW.KONAMI.COM

NEWS - SCREEN

PlayStation

Fighting Force

Core Design, die sich spätestens seit Tomb Raider zur Programmier-Elite zählen dürfen, haben sich bei ihrem neuesten Projekt voll und ganz dem Final Fight-Genre verschrieben. Wie bei Segas Die Hard Arcade wandert Ihr alleine oder - Ehrensache - zu zweit gleichzeitig durch Polygon-Szenarien und vermöbelt mittels einer stark computerunterstützten Steuerung die auftauchenden Schurkenscharen. Momentan ist gerade einmal ein Level fertiggestellt, doch der hat es bereits in sich. Ein Knabe namens Hawk (eine Art Axel/Code-Mixtur) verteilt durch saftige Geraden oder einem Roundhouse-Kick heftige Schelten. Die Motion Capture-Animationen befinden sich dabei auf einem erfreulich hohen Niveau. Noch beeindruckender sieht aber das komplette 3D-Enviro-



Das Schlagrepertoire bietet wieder einmal gekonnte Martial Arts-Kost

nment aus. Alle Gebäude wirken durch feinstrukturierte Texturen ungemein realistisch. Die hohe Framerate und Auflösung zu legen des weiteren von der Programmiergüte. Zählt man eins und eins zusammen, bedeutet dies, daß uns dank Core Designs Know-how noch dieses Jahr ein absoluter Prügelknaller bevorsteht.

Hersteller: Core Design **Erscheint:** K.A. **Genre:** 3D-Beat'em Up **Umsetzung geplant:** K.A.



Die Transparenz-Effekte sehen beeindruckend aus



Noch unterliegen die Widersacher allesamt einem strengen Dresscode, in der fertigen Version wird sich daran aber noch etwas ändern



Starker Konkurrent für Segas Die Hard Arcade



Vier gehen rein, einer kommt raus: Bei Konamis witziger Buben-Balgerei werden Erinnerungen an Bomberman wach

PlayStation

Poy Poy!

Hinter dem skurrilen Titel verbirgt sich ein ebenso abgefahreneres Spielprinzip. In einem dreidimensionalen Areal befinden sich insgesamt vier wehrhafte Knaben, die nur ein Ziel vor Augen haben: den anderen Konkurrenten möglichst

schnell den Knockout zu versetzen. Und dafür ist ihnen jedes Mittel recht. Mit einem Tastendruck könnt Ihr Steine auf-



nehmen und herumschmeißen, Waffen einsammeln oder sogar den Kontrahenten als Wurfgeschöß mißbrauchen. Die gesamte Keilerei wurde im witzigen fernöstlichen Stil gestaltet und erinnert von der Spiellaune her etwas an Bomberman, insofern Ihr ein paar Freunde versammeln könnt.

Hersteller: Konami **Erscheint:** K.A. **Genre:** Geschicklichkeit **Umsetzung geplant:** Keine

Nintendo 64

Goeman

Konami arbeitet an einer Konkurrenz für Super Mario 64. Bei Goeman habt Ihr ähnliche Bewegungsfreiheiten und Blickrichtungen wie bei Nintendos Klemptner. Die unterschiedlichen Welten reichen von Wüstenlandschaften über verschneite Wintergegenden bis hin zu europäisch angenehmen Klimazonen. Desweiteren könnt Ihr Gebäude erforschen, auf schmalen Graden herumklettern, hohe Berge erklimmen oder auf hoher See Euer Männchen stehen. Neben der Third-Person-Entdecker-Perspektive gibt es auch noch eine



Gigantische Roboterwesen müßt Ihr während den Shoot'em Up-Sequenzen abknallen



Eine feurige Angelegenheit beschert Euch dieser rotierende Riesenholzkopf



Heikle Balanceakte werden noch durch skurrile Wesen erschwert

Shoot'em Up-Sequenz, in der Ihr gegen gigantische Riesenroboter kämpfen müßt. Von der Hintergrundstory ist leider noch nichts bekannt, sie wird aber wahrscheinlich sehr interessant werden.

Hersteller: Konami **Erscheint:** K.A. **Genre:** 3D-Jump'n Run **Umsetzungen geplant:** K.A.

PlayStation

Brahma Force



In riesigen Hangarhallen müßt Ihr knifflige Aufgaben lösen und Euch mit lästigen Aliens heiße Feuergefechte liefern

Im Gegensatz zu Kileak: the Blood and Epidemic ist der neueste Shooter von Genki im Weltall angesiedelt. In der Weltraumstation Beltlogger 9, am Rande des von Menschen bewohnten Weltraums, geschehen merkwürdige Dinge. In der bekannten, mech-artigen Rüstung macht Ihr Euch auf, nach dem Rechten zu

schauen. Neben den klaustrophobischen Gängen gibt es riesige Hallen und Fabrikanlagen, die von den Aliens gesäubert werden müssen. Aber nicht das Liquidieren steht im Vordergrund, sondern vor allem das Lösen von kniffligen Rätseln.

Hersteller: Genki/Jaleco **Erscheint:** April (USA) **Genre:** Shoot'em Up **Umsetzung geplant:** K.A.

Game It!

Titel des Monats
April:
Legacy of Kain
74,95

☎ 0180/522 5300
Mo-Fr 7-19h
Sa 9-13h
☎ 0831/57 51 57
📠 Telefax: 0831 / 57 51 555
🌐 Internet: http://www.gameit.de
✉ email: Info@gameit.de
📺 T-Online: *Gameit#
✉ Game It! - D-87488 Betzigau

Knallhart kalkuliert
Unsere
TOP 10

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice
d.h. am Lager vorrätige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller. Ist ein Spiel noch nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht.
• Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
• Rücksendungen bitte mit uns vorher absprechen
• Nachnahmeversand: DM 9,90 + 3,- Postgebühr, ab DM 200,- frei
• Vorkasse / Scheck DM 6,90, ab DM 200,- frei
Preise Stand 11.3.97
* = noch nicht verfügbar am 11.3.
N = Neu im Programm P = Preisänderung
H = Hit, Supertitel
Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch
Unsere österreichischen Kunden bestellen hier:
Game It! - A-6691 Jungholz - Tel. 05676/8372
Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt, Kosten wie in D.

Crusader - No remorse	79,95
Destruction Derby 2	84,95
Disruptor	49,95
Fifa 97	79,95
NBA Live 97	79,95
NHL Hockey 97	79,95
Resident Evil	79,95
Syndicate Wars	79,95
Tomb Raider	77,95
WC 4*	79,95

SONY PSX

4-4-2 Fußball*	79,95	Lost Vikings 2*	74,95	Top Gun	79,95
A IV Global Evolution	89,95	Magic Carpet	79,95	Total NBA	84,95
Adidas Power Soccer	89,95	Magic the Gathering*	74,95	Tour NBA 97	95,95
Agile Warrior F111	79,95	Manic Karts	79,95	Transport Tycoon	90,95
Alien Trilogy	79,95	Mechwarrior 2	84,95 N	Tunnel B1	84,95 N
Andreotti Racing	79,95	Megaman X3*	79,95	Twisted Metal	77,95
Aquanaut's Holiday	89,95	Mickey's Wild Adventure	79,95	Victory Boxing	77,95
Area 51*	79,95	Motor Toon 2	77,95	Viewpoint	77,95
Assault Rigs	79,95	MTV's Aeon Flux	79,95	Virtual Golf	79,95
Atari Greatest Hits	a.A.	MTV's Slamscape	79,95	Virtual Tennis	74,95
Ayrton Senna Kart Duel	84,95	Myst	77,95	VR Baseball	74,95
Baphomet's Fluch	79,95	Namco Museum Vol. 1.	84,95	VR Pool	74,95
Batman Forever Coin-up	74,95	Namco Museum Vol. 2.	79,95	War Hawk	79,95
Battle Arena Toshinden	39,95 P	Namco Museum Vol. 3.	79,95	WC 3	87,95
Battle Arena Toshinden 2	84,95	Namco Soccer Primal Goal	79,95	WC 4*	79,95
Battle Sport	74,95	Namco Tennis Smash Court	77,95	Williams Arcade Greatest	54,95
Battle Stations*	77,95	Nanotek Warrior	79,95	WipEout*	39,95 P
Bedlam*	79,95	Nascar Racing 96	84,95	WipEout 2097	84,95
		NBA Hangtime	79,95	Worms	84,95 N
		NBA Live '97	79,95	WWF in your house	74,95
		NBA Jam Extreme*	74,95	WWF Wrestlemania	59,95
				X 2	84,95 N
				X-Com	77,95
				Zero Devide	84,95 N

Kundenservice groß geschrieben:

1. Bestellen Sie per Servicenummer 01805/225300
 2. Versand im Sicherheitskarton (nicht bei CD Hüllen)
- Mehr Infos zu unseren Leistungen im nächsten Monat...

PSX HARDWARE

Black Dawn	79,95	NBA Jam Tournament Edition	59,95	Analog Joystick	99,95
Blast Chamber	84,95 N	Need IV Speed 2*	74,95	Control Station AF	39,95
Blazing Dragons	74,95 N	NFL Game Day	84,95	Controller	39,95 P
Breakpoint Tennis	84,95 N	NFL Quarterback Club '97	74,95	Euro-Scarf Kabel	64,95
Bubble Bobble	74,95	NHL Face Off	84,95	Gamebuster Modul	79,95
Bubble Bobble 2	72,95	NHL Face Off 97	92,95	Gamekiller Modul	49,95
Bust a Move 2	59,95	NHL Hockey '97	79,95	HF Adapter	39,95
Carnage Heart	94,95	NHL Powerplay Hockey '96	74,95	Lenkrad mit Pedal	99,95
Casper	79,95	Novastorm	79,95	Memory Card Sony	39,95
Cheesy	84,95 N	Olympic Games	69,95	Memory Card 15 Slot	29,95
Chronicles of the Sword	77,95	Olympic Soccer	69,95	Memory Card 120 Slot	59,95
Command & Conquer	84,99	Pandemonium	74,95 P	Memory Card 360 Slot	79,95
Cool Boarders	79,95	Penny Racers	79,95	Memory Disk Drive	169,95
Crash Bandicoot	94,95	Perfect Weapon	29,95	Mouse	47,95
Crow: City of Angles*	74,95	PGA Tour Golf 97	79,95	Multi Tap	54,95
Crusader - No remorse*	79,95	Po'ed	79,95	neGcon	69,95
Cyberia	79,95	Porsche Challenge*	79 P.95	PC-Link Paket	69,95
D.	74,95	Power Move Pro Wrestling	84,95 N	Playstation	289,95 P
Darklight Conflict	79,95	Pro Pinball The Web	77,95 N	Playstation Tasche	79,95
Darkstalkers	79,95	Psychic Detective	79,95	Predator Lichtpistole	59,95
Descent	79,95	Psychic Force	74,95	Pro Pad	29,95
Descent 2	74,95	Raging Skies	84,95	RGB Kabel	29,95
Destruction Derby*	39,95 P	Resident Evil	79,95	Spec. ASCII Pad	54,95
Destruction Derby 2	84,95	Return Fire	84,95	Spec. Joystick	94,95
Discworld	79,95	Revolution X	59,95		
Disruptor	49,95 P	Ridge Racer	84,95		
Dragonheart	74,95	Ridge Racer Revolution	84,95		
Earthworm Jim 2	79,95	Riot	91,95		
Extreme Games	79,95	Rise 2	59,95		
Extreme Games 2	79,95	Road Rash	79,95		
Extreme Pinball	79,95	Robotron X	77,95		
Fade to Black	79,95	Samurai Showdown	89,95		
Fifa 96	49,95	Shellshock	77,95		
Fifa 97	79,95	Shockwave Assault	59,95		
Fira & Klawd	74,95 N	Sim City 2000	79,95		
Formel 1	89,95	Skeleton Warrior	72,95		
Galaxian 3	77,95	Slam'n Jam 96	74,95 N		
Galaxy Fight	79,95 N	Soviet Strike	79,95		
Grid Run	79,95	Space Hulk	79,95		
Gunship	84,95	Space Jam	74,95		
Hexen	a.A.	Spot goes Hollywood	79,95		
Hi-Octane	79,95	Star Gladiator	79,95		
Hyper Final Match Tennis	79,95	Street Fighter: The Movie	59,95		
Impact Racing	79,95	Streetfighter Alpha	77,95		
Independence Day*	79,95	Streetfighter Alpha 2	77,95		
International Moto X	79,95	Striker 96	74,95		
Iron & Blood	74,95	Super Puzzle Fighter 2 Turbo	62,95		
Iron Man/XO	74,95	Syndicate Wars	79,95		
Isnogud*	84,95 N	Tekken*	39,95		
Jet Rider	87,95	Tekken 2	89,95		
John Madden NFL 97	79,95	Tempest X3	74,95		
Jumping Flash 2	82,95	Ten Pin Alley	79,95		
Jupiter Strike	54,95 N	The Devide: Enemies Within	77,95		
Killing Zone	74,95	The Raiden Project	79,95 N		
King's Field	88,95	Theme Park	79,95		
Krazy Ivan	77,95	Thunderhawk 2- Firestorm	79,95		
Last Dynasty	84,95	Tilt	69,95		
Legacy of Kain	74,95 P	Time Commando	77,95		
Little Big Adventure	77,95 N	Titan Wars	74,95 N		
Lomax	77,95	Tobal No. 1	89,95		
		Tomb Raider	77,95		

LADENGESCHÄFTE

Ladenpreise können abweichen!

Böblingen:
Marktgräble 8



Kempten:
In der Brandstatt 6





Update

Nintendo 64

Wild Choppers

Wolltet Ihr nicht schon immer 'mal so richtig in die Luft gehen, es richtig krachen lassen. Na dann seid Ihr bei Seta's Helikopterspiel Wild Chopper bestens aufgehoben. Auf insgesamt fünf großen Kampfschauplätzen könnt Ihr Eurem Heldendrang Ausdruck verleihen: Befreit beispielsweise den Staatspräsidenten, dessen Flugzeug inmitten einer Vulkanlandschaft abgestürzt ist, oder manövriert Euren Helikopter durch ein enges Höhlensystem und legt die Waffenfabrik der Terroristen in Schutt und Asche. Ganz nebenbei müssen noch Geiseln gerettet werden, für die Ihr am Ende Euer Geldkonto aufstocken und damit bessere Zusatzwaffen erstehen dürft. Etwas makaber hingegen ist die Belohnung für abgeschossene Gegner - hier wird ebenfalls Euer Finanzkonto aufgestockt. Die Steuerung des Hubschraubers erfolgt über das Steuerkreuz und den 3D-Stick.

Hersteller: Seta **Erscheint:** Mai '97 (Japan) **Genre:** 3D Shoot 'em Up **Umsetzungen:** K.A.



Monströse Maschinen müssen von Euch richtig bedient werden, damit Ihr in Eurem Abenteuer vorankommt

Saturn

Grandia

Neues RPG-Futter aus dem Hause Game Arts für Saturnbesitzer. Der Spieler übernimmt die Rolle des jungen Justin, dessen Interesse in der Erforschung von längst untergegangenen, mächtigen Kulturen aus vergangenen Zeiten liegt.

Sein größter Wunsch ist es natürlich, einmal ein verwegener Abenteurer zu werden. Darum rät ihm der Direktor des Städtischen Museums, die Ausgrabungen nördlich von Palm, der Heimatstadt unseres Helden, zu besuchen. Bei der Erkundung der Ruinen, stößt er auf einen geheimen Tunnel, was der Beginn eines spannenden Abenteuers für Justin und seine Freunde ist. Mit von der



Was das lustig aussehende Wesen wohl von einem will?

Was sich wohl hinter diesem Tor befindet? Nur wer es öffnet, findet dies heraus

Partie sind noch Sue, eine Freundin von Justin, Muren, ein tapferer Soldat, und Fina, eine furchtlose Kämpferin aus Elentia, einem Kontinent den Ihr noch genauer kennenlernen werdet. Ausgangspunkt Eurer Aktivitäten ist die kleine, geschäftige Stadt Palm City, von deren Bahnhof und Hafen Ihr zu anderen Orten reisen könnt. Desweiteren gibt es hier das Museum, das Artefakte aus den Ruinen aufbewahrt, eine Kneipe, die Euch als Informationsquelle dient und einen Erfinder, der Euch nützliche Gegenstände gibt, zu besuchen. Auf Eurer abenteuerlichen Reise begegnet Ihr den unterschiedlichsten Personen und Gegnern, wie z.B. Zombies, Skeletten und Dinosauriern, die Euch behindern, aber auch Hilfe leisten werden. Zu Eurer Verteidigung stehen neben unzähligen Hieb- und Stichwaffen, auch massig Zaubersprüche zur Verfügung. Technisch gesehen scheint Grandia viel zu bieten, denn alle Hintergründe und Charaktere sind komplett in Polygongrafik gehalten.

Hersteller: Games Arts **Erscheint:** K.A. **Genre:** RPG **Umsetzung:** K.A.



Justin und Sue streifen in ihrem Heimatort Palm City umher

In einem geheimnisvollen Kohlebergwerk trifft ihr auf allerhand skurrile Personen und löst so manches Geheimnis





Gegen acht gegnerische Fahrzeuge müßt Ihr Eure Fahrtüchtigkeit unter Beweis stellen

Nintendo 64

Rev Limit

Denn letzten Schriff erhält derzeit Setas rasantes Rennspektakel, das in Kürze auf dem Nintendo 64 an den Start gehen wird. Aus über zehn verschiedenen Vehikeln dürft Ihr eine passende Kutsche aussuchen und auf einem von insgesamt fünf Kursen austoben. Drei Spielmodi und zahlreiche Optionen sorgen für die nötige Abwechslung. Im Simulation-Mode steht die Jagd nach Preisgeldern im Mittelpunkt, mit denen Ihr anschließend Euren Wagen kräftig tunen dürft. Für ein schnelles Duell gegen einen Freund bietet sich der Battle-Mode an. Einige Beson-

Update

derheiten bietet der Game-Mode, bei dem Ihr Wetterbedingungen und Tageszeit selbst festlegt. Ihr könnt bei schönem Wetter, bewölktem Himmel, oder Regen über den Asphalt rasen. Außerdem habt Ihr die Wahl, ob das Rennen in der heißen Mittagssonne, während der Abenddämmerung oder in kohlrabenschwarzer Nacht ausgetragen werden soll, wobei bei schlechten Sichtverhältnissen automatisch das Licht angeknipst wird. Solche grafische Detailverliebtheit gibt es überall zu sehen. So werden zum Beispiel auch realistische Schatten abgebildet, sobald Ihr



Unterschiedliche Wetterbedingungen gilt es zu meistern. Der Scheinwerfer schaltet sich bei Schlechtwetter automatisch ein

durch einen halboffenen Tunnel braust. Grafisch macht der Racer auf jeden Fall einiges her, wobei auffällt, daß das Streckendesign teilweise etwas an Ridge Racer erinnert.

Hersteller: Seta **Erscheint:** März (Japan) **Genre:** Rennspiel **Umsetzungen geplant:** Keine

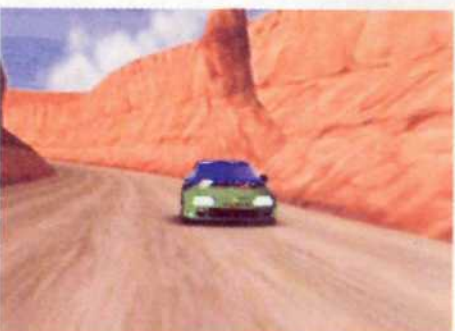


Die Grafik weist zwar Ähnlichkeiten zu Ridge Racer und Sega Rally auf, hat darüber hinaus aber noch einige grafische Sehenswürdigkeiten, wie Windmühlen, Altstadt etc. zu bieten

Nintendo 64

Top Gear Rally

Für Super Nintendo-User stellt Top Gear Rally einen bekannten Namen dar. Nun setzt Kemco den heißen Racer auch für den



64-Bitter um. Neun Karren plus zwei versteckte Vehikel wird das fertige Modul bieten. Bei der noch unbekanntem Anzahl an Rundkursen spendierten die Designer jedem Kurs, zum Teil versteckte Abkürzungen im Stile von Mario Kart 64, die ihr am besten ohne Streß im Trainingsmodus herausfinden könnt. Grafisch setzen die Macher vor allem auf Realismus mit unglaublich realistisch an-



mutenden Felswänden oder anderen beeindruckenden Naturlandschaften. Außerdem wartet Top Gear Rally mit unterschiedlichen Witterungseinflüssen, wie beispielweise Schnee auf.

Hersteller: Kemco/Boss **Erscheint:** April (Japan) **Genre:** Rennspiel **Umsetzung geplant:** Keine

Shorties



PlayStation

GT Max Rev.

Die Flitzerei von Kaneko entführt Euch in die japanische Touring Car Meisterschaft. Neben acht unterschiedlichen Teams mit jeweils drei Fahrzeugen, stehen Euch die originalen Pisten in Japan zu Verfügung. Der Sound soll extrem realistisch sein und reicht von harten Gitarrenriffs bis hin zu dröhnenden Motorengeräuschen.



PlayStation

Rockman Racing Battle & Chase

Bei der Kartflitzerei steuert Ihr Rockman und seine Freunde über mehr als zehn Bahnen. Ausgerüstet mit entsprechenden Fähigkeiten und Gegenständen müßt Ihr die zahlreichen Gegner von der Piste schießen. Den Zwei-Spieler-Modus erlebt Ihr via Split-Screen. Vielleicht eine Konkurrenz zu Mario Kart?



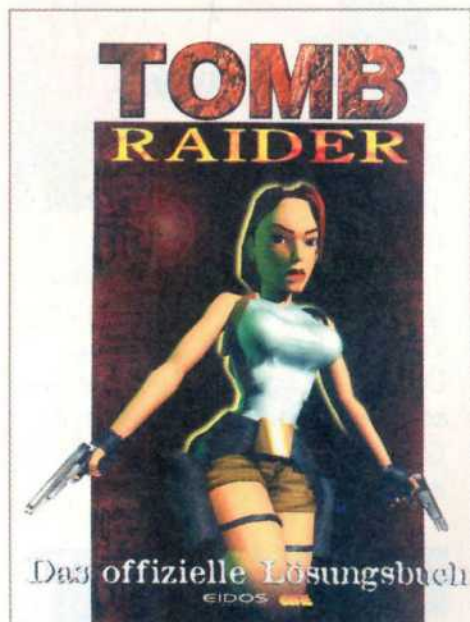
M2

Power Crystal

Revolutionäres verspricht Andrew Whittaker, ehemaliger Mitarbeiter der Firma Rebellion (Alien vs. Predator/Jaguar) mit dem RPG Power Crystal. Perceptions ist somit einer der ersten britischen Entwickler fürs M2. Und wenn auch nur annähernd das umgesetzt wird, was versprochen wurde, bekommt Nintendos Zelda einen ernstzunehmenden Konkurrenten.

PlayStation-Preisoffensive

Ihr habt es sicherlich mitbekommen: Seit geraumer Zeit ist die PS schon für sensationelle **299 DM** erhältlich. Gesunken ist auch der Grundpreis von Software, der nun zwischen **89 und 109 DM** liegt. Außerdem neu, die **Platinum-Serie** mit Titeln für jeweils **49,95 DM**.



Tomb Raider I: Hilfe für alle gestreßten Schatzsucher

Welcher Tomb-Raider-Zocker kennt nicht das Problem, einige Secrets nicht zu finden, klar erkennbare Gegenstände nicht zu erreichen, oder steckt sogar in einer Sackgasse fest? Eidos Interactive bringt in Zusammenarbeit mit **Dimension Publishing** ein **160 Seiten umfassendes Lösungsbuch** auf den Markt, das geplagten Schatzsuchern helfen soll. Über **1300 Bilder** und genügend Textpassagen sorgen für eine umfangreiche Illustration der 15 Levels, so daß jeder Gegenstand und jedes Geheimnis leicht gefunden werden kann. Das Buch gibt es im gut sortierten Fachhandel für **29,- DM**, es gilt für PS, Saturn und PC. Das Musterexemplar wurde uns freundlicherweise von der Firma Dynatex zur Verfügung gestellt: Dynatex, Brückstraße 42-44, 44135 Dortmund, Tel.: 0231/557500-0.

Most Wanted

Darauf wartet die Mega Fun:

1. Virtua Fighter 3 (SAT)
2. Ghouls 'n' Ghost 64 (N64)
3. Final Fantasy VII -US- (PS)



SNK meldet sich zurück - erste NeoGeo 64-Facts

Automatenfreaks dürfen sich freuen, denn Mitte März wird in den USA die **64-Bit-Platine von SNK** vorgestellt. Der erste Titel für den neuen Automaten wird **Samurai Shodown 64** sein. Die ersten Bilder der 3D-Polygonprügelei hinterließen bereits einen mächtigen Eindruck (soll sogar Virtua Fighter überflügeln). Das fernöstliche Schwertgefechtel wird neben zwölf, teilweise neuen Charakteren noch einige andere Features, wie beispielsweise Motion Capture-Animationen zu bieten haben. Bis zum Herbst sind noch zwei weitere Titel geplant. Ein **fulminanter Sega Rally-Verschnitt** mit grafischen Details, wie herumspritzender Matsch, **King of Fighters '97** sowie ein technisch aufregender Shooter. Laut Hersteller wird erst einmal der Erfolg der **High Tech-Arcadeplatine** abgewartet (Specs sind leider noch unbekannt), bevor man sich für die Produktion einer Konsole entschließt.



Schon Gehört

+++ Konami spuckt derzeit große Töne: Dank ihrer mächtigen Cobra-Arcade-Hardware (5 Millionen Polygone gleichzeitig!) soll ihr angekündigtes Rennspiel Jam Racer Segas Model 3-Game Scud Race wie ein Spielzeug aussehen lassen. Das auf der amerikanischen Arcade-Show ("ASI") ebenfalls gezeigte, noch namenlose Prügelspiel überzeugte außerdem durch die zuvor gesehenen Grafik-Effekte - ein neuer Zweikampf an der Arcade-Front.

+++ Für alle, denen der Jurassic Park zu viele Kopfschmerzen bereitet, hält Bark Parkas auf 138 Seiten sämtliche Geheimnisse des Games bereit. Das großformatige Nachschlagewerk verrät - reichlich gebildet - in englisch nicht nur wie welcher Gegner mit welcher Waffe am effektivsten aus dem Weg geräumt werden kann, sondern auch wo alle Dimensionsschlüssel versteckt sind. Zu beziehen bei diversen Versandhändlern für ca. 39,-DM.

Jetzt filmreif: Tekken goes Hollywood. Nach dem Namco eine computergerenderte Liebesgeschichte in die japanischen Kinos bringt, haben die Fernöstler nun ein weiteres großes Projekt angekündigt. Im Stile von Toy Story sollen die virtuellen Kämpfer von Tekken in einem abendfüllenden, computergerenderten Kinofilm agieren. Tekken: The Movie soll dabei die Qualität vom Intro aus Tekken 2 erreichen und eine brandneue Story (Jahre später nach Tekken 3), inklusive vieler neuer Gesichter bieten. Der fertige Film wird die Wartezeit zwischen Teil 3 und Tekken 4 (Arcade-Version: Ende 1998) überbrücken, wobei letzter Titel wahrscheinlich eines der ersten Produkte für die PlayStation 2 darstellt und direkt einige Original-Charaktere des Computerstreifens übernimmt.

Wir gratulieren ...

Gewinner des Leser Award-Gewinnspiels

Je ein WipEout 2097 haben gewonnen:

Marcus Leifheit aus 27570 Bremerhaven, Sven Gasde aus 28857 Syke/Ristedt, Lars Bierschwall aus 21640 Horneburg, Andreas Dirsch aus 81476 München, Björn Revter aus 94315 Straubing, Michael Kloth aus 74211 Leingarten, Thomas Teubner aus 33775 Versmold, Jens Meissner aus 33647 Bielefeld, Oliver Stenger aus 63456 Hanau, Michael Kaufmann aus 1190 Wien.

Ein Earthworm Jim 2 für die (PS) geht an: Daniel Thiemann aus 57234 Wilnsdorf, Stefan Scherrer aus 8604 Volketswil (Zürich), Ralph Beß aus 42653 Solingen, Stefan Anthes aus 65428 Rüsselsheim, Andre' Schlatter aus 37191 Gillersheim.

Ein handsigniertes Nike T-Shirt, Pete Sampras Extreme und Tennisball geht an: David Oldenburg, 90473 Nürnberg.

Je ein T-Shirt plus Pete Sampras & Tennisball gehen an: Guido Böss aus 13465 Berlin, Thorsten Scharnweber aus 26127 Oldenburg, Martin Müller aus 5543 Bad Kreuznach und Stefan Müller aus 55124 Mainz-Gausenheim.

Je ein Earthworm Jim 2 für das (SAT) geht an: Peter Muras aus 99755 Limlingerode, Peter Hrkac aus 75417 Mühlacher, Maik Rlyhuis aus 49828 Rleuenhaus, Ronny Nömand aus 99996 Menteroda, Simon Rüffin aus 44267 Dortmund.

Je ein Star Gladiator erhält: Christian Santamaria aus 47226 Duisburg, Benny Kaya aus 10785 Berlin, Siegfried Tippe aus 51503 Rösrath, Oliver Ran aus 74193 Schweigern, Fabian Konrad aus 97070 Würzburg.

Ein Command & Conquer haben gewonnen: Sebastian Werner aus 63607 Wöcktersbach, Thomas Schwarz aus 97855 Triefenstein/Trennfeld, Luca Arpagaus aus CH-8055 Zürich, Daniel Wolf aus 01796 Pirna, Marco Sommer aus 12161 Berlin, Alexander Murmann aus 53506 Hönningen, Heinrich Stenger aus 63871 Heinrichstal, David Stange aus 44789 Bochum, Michael Lafrentz aus 23769 Burg/Fehmarn, Sebastian Kalitzki aus 40627 Düsseldorf.

Je ein Fade To Black haben gewonnen: Tino Koch aus 95326 Kulmbach, Christopher Grünert aus 12619 Berlin, Sanel Aganovic aus 01307 Dresden, Ulrich Schiebenn aus 41066 Mönchengladbach, Benjamin Wegermund aus 66119 Saarbrücken.

Ein Tekken 2 geht an: Herwig Kühn aus 79618 Rheinfelden, Pierre Ellendt aus 23564 Lübeck, Mathias Keler aus 46240 Bottrop.

Ein Crash Bandicoot und ein Poster haben gewonnen: Danny Klausnitzer aus 04207 Leipzig, Denis Brubacher aus 40789 Monheim, Daniel Schumacher aus 72768 Reutlingen. Je ein Wing Commander geht an: Mike Strusch aus 15936 Dahme, Achmed Chaer aus 10967 Berlin, Steven Klein aus 76829 Landau, Michael Peters aus 38871 Ilseburg, Thomas Hajden aus 79761 WT-Tiengen.

Ein Pandemonium erhält: Günter Oelfke aus 29664 Walsrode, Ronny Wolf aus 09477 Grumbach, Norbert Schneider aus 73547 Lorch.

Eine Wing Commander-Jacke bekommt: Stefan Eden, aus 28309 Bremen.

Ein Sega Saturn-Grundgerät plus ein Spiel "Command & Conquer" hat Thomas Wenzlaff aus 01774 Pretzschendorf gewonnen. Ein Virtua Fighter 2 erhält: Sascha Wöhrle aus 86165 Augsburg gewonnen. Ein Panzer Dragoon hat Alex Stanic aus 40227 Düsseldorf gewonnen. Ein Sega Rally hat Christian Behnert aus 29664 Wahlsrode gewonnen. Ein Super Nintendo-Grundgerät hat gewonnen: Holger Hilten aus 51570 W. Rosbach. Je ein Super Nintendo-Spiel geht an: Patrick Stamer aus 35440 Linden, Sascha Wahmhoff aus 49084 Osnabrück, Axel Kuse aus 30926 Seelze, Nadine Froschauer aus 63579 Freigericht 5.

Je ein Überraschungspaket geht an: Antonio Cole aus 8400 Biberach, Markus Philipp aus 31535 Weustadt, Markus Incardona aus 66780 Rehlingen-Siersburg, Oliver Deucker aus 35043 Marburg, Andreas Krüger aus 67691 Hochspeyer. Je ein Aura Interactor (PS) haben gewonnen: Nikolaos Goumas aus 52353 Düren, Siegfried Siegmund aus 44309 Dortmund. Ein Intern. Superstar Soccer Deluxe (PS) haben gewonnen: Remo Stamm aus 10179 Berlin und Ronny Seiler aus 48351 Alverskirchen.

Gewinnspiel "Nur noch drei Wochen" :

Ein Nintendo 64-Grundgerät incl. dem Spiel Super Mario 64 hat Michael Schulz aus 44791 Bochum gewonnen.

Space Jam-Gewinnspiel:

Je ein Soundtrack hat gewonnen:

Jens Bischoff aus 88048 Friedrichshafen, Maik Putzer aus 22399 Hamburg, Daniel Bissegger aus CH-9038 Rehetobel, Anastasia Seliger aus 70197 Stuttgart, Franz Hausmann aus 92237 Sulzbach-Rosenberg, Heinz Lange aus 22850 Norderstedt, Moritz Meyer-Buck aus 12165 Berlin, Stefan Lapone aus 74177 Bad Friedrichshall, Andreas Weislaier aus 84326 Falkenberg, Andreas Scharf aus 35066 Frankenberg.

HOT

JAPAN

1. Final Fantasy VII (PS)
2. Macros Digital Mission (Bandai, Shooter, PS)
3. Namco Museum Vol.5 (PS)
4. Bomberman 5 (SN)
5. Kwoolong's Gates (Sony, RPG, PS)

Quelle: Famicom Tsushin

HOT

USA

1. Mario Kart 64 (N64)
2. Cruis'n USA ((N64)
3. Tomb Raider (PS)
4. NBA Hangtime (N64)
5. Super Mario 64 (N64)

Quelle: Famicom Tsushin

mehr als 10 Jahre
Spaß an Spielen

Bachler
Computersoftware

SONY PLAYSTATION

4-4-2 Fußball	DA	89,95
Alien Trilogy	DV	89,95
Andretti Racing	DA	84,95
Area 51	DA	89,95
Baphomets Fluch	DV	89,95
Bedlam	DA	89,95
Black Dawn	DA	86,95
Blast Chamber	DV	89,95
Blazing Dragons	DV	84,95
Bubble Bobble 2	DA	79,95
Bubble Bobble Collection	DA	84,95
Burning Road	DA	89,95
Bust-A-Move 2	DA	64,95
Command & Conquer	DV	99,95
Crash Bandicoot	DA	99,95
Crow: City of Angels	DV	84,95
Crusader - No Remorse *	DV	84,95
Descent 2	DA	84,95
Destruction Derby 2	DA	99,95
Discworld	DV	88,95
Disruptor	DA	84,95
Fade to Black	DA	84,95
FIFA Soccer '97	DV	84,95
Formel 1	DV	99,95
Grid Run	DA	89,95
Hardcore 4x4	DA	89,95
Hexen	DA	89,95
John Madden NFL '97	DV	84,95
Last Dynasty	DV	89,95
Legacy of Kain *	DV	89,95
Lost Vikings 2	DV	84,95
Magic the Gathering	DA	84,95
Motor Toon Grand Prix 2	DA	89,95
Myst	DV	89,95
NASCAR Racing '96	DA	89,95
NBA Live '97	DV	84,95
Need for Speed	DV	84,95
NHL Powerplay Hockey '96	DA	84,95
NHL Hockey '97	DV	79,95
Pandemonium!	DA	84,95
PGA Tour Golf '97	DA	84,95
Player Manager	DA	89,95
Project X2	DA	89,95
Raging Skies	DA	99,95
Rebel Assault 2	US	109,00
Resident Evil 2 (WIR WARTEN!)	JP	V.mö.
Sampras Extreme Tennis	DA	89,95
Sim City 2000	DV	89,95
Soviet Strike	DA	84,95
Star Gladiator	DA	89,95
Streetfighter Alpha 2	DV	89,95
Suikoden	US	99,95
Tekken 2	DA	99,95
Tomb Raider	DV	86,95
Track & Field	DA	99,95
Tunnel B1	DV	89,95
Wing Commander 4 *	DV	84,95
wipEout 2097	DA	89,95
X-COM	DA	89,95

Controller, Memory Card + Tasche	89,95
Gamebuster (Mogel-Modul)	79,95
Lightgun Avenger	59,95
Lightgun Predator	69,95
Memory Card (Sony)	44,95
Memory Card (120 Speicher-Blöcke)	79,95
Memory Card (360 Speicher-Blöcke)	89,95
NeGcon (Joypad)	89,95
Umbausatz für USA + JP-Games	39,95

So bestellt Ihr:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken.

Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM).

Postfach 1113 46361 Bocholt
oder Blücherstr. 24 46397 Bocholt

Tel.: 028 71 / 18 30 88 + 8631 + 180637 +
18 54 43 Fax: 0 28 71 / 86 31

TV-Tuning für Nintendo 64

Wolfsoft hat zwei exzellente **S-VHS N64-Kabel** (dt. Version) für jeweils **49,99 DM** im Programm. Zum einen die Hosen-Variante mit dem kleinen runden 4-poligen Stecker + zwei Audio-Chinch Ausgänge für TV und Stereoanlage, zum anderen die Scart-Version, falls der Fernseher über die Scart-Buchse S-Video-tauglich ist (Hi-fi-Anschluß ist ebenfalls möglich). Vorteile: die Bildqualität liegt in etwa auf **RGB-Niveau**, optimale **Bild-Zentrierung**, **kein Umbau erforderlich**. Bestellungen unter: 02622/83517.

Nintendo 64 News



Nach Sonys aggressiver Preisoffensive

zog nun auch unerwartet früh Nintendo of America nach und reduzierte den Verkaufspreis der Konsole auf **149,- Dollar**, nachdem in Japan der Preis bereits auf schwindelerregende **16.800 Yen** fiel (rund 230 DM). Auch auf der Modulfront wurden einige interessante Ankündigungen gemacht. Capcom legt gleich zwei Klassiker neu auf: **Mega Man 64** und die Gruselhüpferei **Ghouls 'n' Ghosts 64**. Beide Titel werden auf Polygon-Basis programmiert und sollen eine subjektive Kameraführung bieten. Da beide Projekte mit einem enormen Aufwand programmiert werden sollen, werden sie erst 1998 erscheinen. Capcom hat außerdem noch ein zweidimensionales Prügelspiel angekündigt mit aufwendigen handgemalten Charakteren. Prügeltechnisch will Culture Brain die N64-User mit einer Neuauflage des Import-Klopfers **Ultimate Warriors** verwöhnen. Außerdem neu auf der Release Schedule: der Sportspiel-Klassiker **Hyper Olympics 64** (Konami), Echtzeit-Strategie vom Feinsten bei **Fire Emblem 64**, **Human Wrestling**, **Pocket Monster 64** (64DD), **Mario Paint 64** (64DD), **Sim City 64** (64DD), Jump'n Shoot-Kult durch **Metroid 64** sowie der Jump'n Run-Klassiker **Kid Icarus 64**.

Hardware-Wirrwarr Sony PlayStation Upgrade?

Laut hartnäckigen Gerüchten gibt es derzeit insgesamt sechs verschiedene PlayStation-Versionen. Die normale graue, die blaue für Softwareentwickler, im asiatischen Raum die weiße PS mit integrierten MPEG-Carttridge, die schwarze Yaroze sowie die beiden Projekte **PlayStation C** und **PlayStation 2**. Insbesondere zur geheimnisvollen PS C kursierten in letzter Zeit die unterschiedlichsten - allerdings nicht bestätigten - Informationen. Laut US-Insidern soll auf der E3 in Atlanta ein PlayStation Upgrade mit dem Namen PS C vorgestellt werden. Gegenüber dem Original soll diese Hardware dank eines **Quadro-speed-Laufwerks** die Daten doppelt so schnell wie bisher in den Rechner scheffeln sowie einen ein bis **zwei Megabyte größeren VRAM** beherbergen. "Type C" wird aufgrund der kostensparenden Produktion kaum teurer werden und neben der neuen C-Software auch alle alten Titel abspielen. Durch ein separat erhältliches Modul kann man zudem seine alte PS aufrüsten. Der erste Titel, der den C-Type unterstützt, dürfte Tekken 3 werden, der ebenfalls auf einer erweiterten PS-ähnlichen Hardware entwickelt wurde. Soweit zu dem Gerücht. Auf Anfrage bei Sony Computer Entertainment Europa wurde uns allerdings mitgeteilt, daß bisher noch nichts über eine derartige PlayStation bekannt ist - warten wir es ab. Demgegenüber scheint es immer sicherer zu werden, daß wir Ende 1998 die **PlayStation 2** in Japan erwarten dürfen. Die ersten halbsicheren Specs sind wie nicht anders zu erwarten, mal wieder atemberaubend. Ein **Acht-fach-Speed-Laufwerk**, ein überarbeitetes **Analog-Pad** sowie eine **Hardware-Technologie auf M2-Niveau** sollen die neue PS absolut zukunftssicher machen. Zu den ersten **Drittherstellern** zählen Namco, Square, Capcom, Psygnosis sowie Universal Interactive Studios.



Zukunftsmusik: Neue Sega-Hardware

Auch bei Sega sickern in jüngster Zeit immer mehr Infos über einen möglichen Saturn-Nachfolger durch. Unter dem Codename "**Black Belt**" oder "**Pluto**" soll bereits **Ende '98** Segas neuester Hardware-Streich in den japanischen Regalen stehen. Zwei Grundelemente sorgen dabei für die nötige Rechenleistung. Zum einen das recht preiswerte **Videologic/PowerVR PCM Chipset** für allerlei Grafikzaubereien (Mip-Mapping, alpha-channeling...), zum anderen ein **64-Bit CPU**, vermutlich auf der Basis eines Power PCs. Außerdem soll Microsoft durch ein "Arcade Operating System" eine standardisierte bzw. leichtere Software-Entwicklung möglich machen und somit Arcade-Konvertierungen stark vereinfachen. Als Ziel gilt es eine Konsole zu entwickeln, die die Hardware-Power des Model 3 erreicht, so daß eine **1:1 Virtua Fighter 3-Version** möglich ist. Apropos "Virtua Fighter 3", auch über das 3D-Modul, das eine Saturn-Transplantation erst möglich macht (Erscheinungsdatum Japan: Oktober) sind eine Menge Infos mittlerweile verfügbar. Die US-Firma **Lockheed Martin Corporation**, die bereits das Model 3 entwickelt hat, kümmert sich um den "**64X**"-Aufsatz, und muß dabei das Kunststück fertigbringen, viel Hardware für möglichst wenig Geld (der VK soll um die **90 Dollar** liegen) zu entwickeln. Es soll sich um ein Chipset, ähnlich dem **LMC 3D-Beschleuniger** für den PC handeln.

Schon Gehört

+++ Das Aussehen der verwegenen Abenteurerin **Lara Croft** wurde für den japanischen Markt dem fernöstlichen Spiele-Ambiente angeglichen. Statt hart und cool wirkendem Look, präsentiert sie sich in einem "freundlicheren" Zeichentrick-Stil.

+++ **Mortal Kombat 4** dürfte erst Anfang Juli in den Arcade spielbereit stehen (die Heim-Versionen sind frühestens Weihnachten '97) erhältlich). Außerdem wurde für den Sommer auch ein neuer **Mortal Kombat-Film** angekündigt.

+++ **GT Elektronik** bietet für das N64 einen **Universal Games Adapter** für den Z Slot am Joypad an. Interessanterweise richtet sich die Spielgeschwindigkeit wie bei der PS nach der Herkunft des Moduls, sprich US-Spiele laufen auf der Europa-Konsole rund 17,6% schneller.

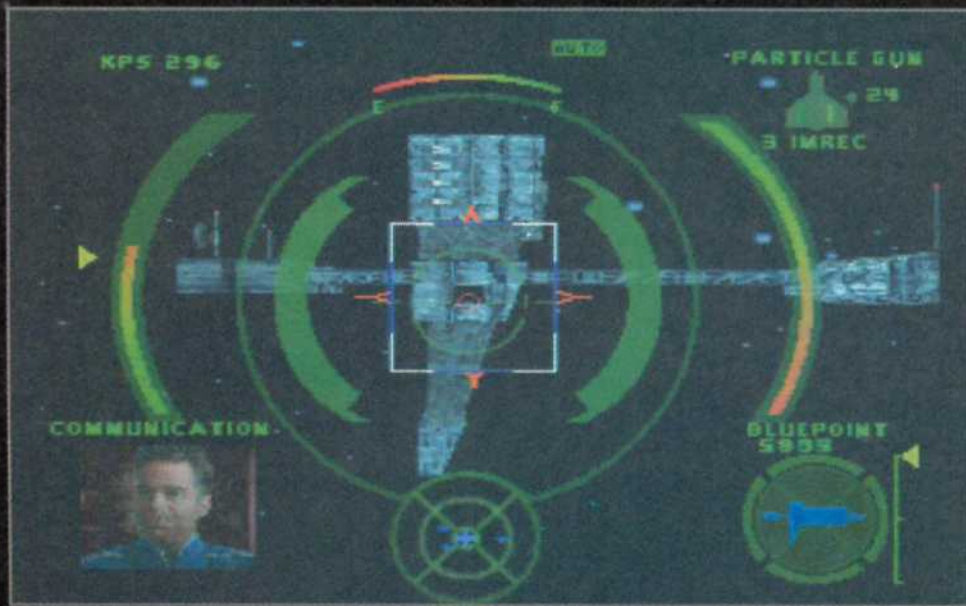
+++ Ein Testautomat von **Wipeout 2097** steht derzeit zu Testzwecken in einer englischen Spielhalle. Die aufgemotzte Arcade-Version arbeitet mit einer zusätzlichen PC-Beschleunigerkarte, einer Hydraulik, einem Steuerknüppel sowie in einer höheren Auflösung.

+++ Schnäppchen: Das **Sega Saturn Action Pack** mit den Top-Titeln **Sega Rally** und **Sega Worldwide Soccer '97** ist bei allen guten Fachhändlern für circa 450,- DM erhältlich.

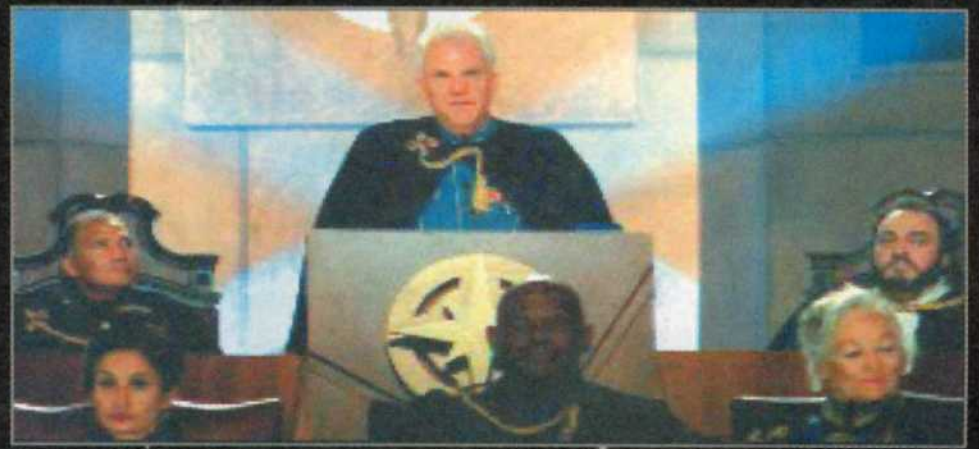
+++ **Taito** hat ein neues Arcadeboard namens **Wolf** entwickelt. Erste Titel: **Psychic Force 2** (Beat 'em Up), **Arkanoid Returns** (Breakout-Verschnitt), die Ballerei **G-Darius** sowie die Zug-Simulation **Densha de Go!**

+++ **Midways** monströses Zerstörungsspiel **Rampage** wird demnächst in der Spielhalle fortgesetzt.

+++ **Tomb Raider** soll Gerüchten zufolge nun auch verfilmt werden.



Riesige Objekte, wie diese Raumbasis, werden trotz eines umfangreichen und farbenfrohen Polygongewandes flüssig aufgebaut



Aufwendig wurden die Filmsequenzen wieder in Szene gesetzt und erreichen mit Dolby-Surround-Sound Kinoqualität

Die Kilrathi sind besiegt, der Krieg geht aber weiter! Nur ist es diesmal schwieriger auf den vermeintlichen Aggressor zu schießen, es sind nämlich Menschen. WC IV macht da weiter, wo der dritte Teil aufgehört hat



Auf geht's zu neuen Abenteuern! Gerade auf der Lexington angekommen, lernt Ihr auch schon Eure neuen Kollegen kennen

PlayStation

Wing Commander IV

Vor zwei Jahren öffnete der dritte Teil der Wing Commander-Saga das Tor zu einer neuen Spieldimension. Zehn Mio. Dollar Produktionskosten, ein Riesenaufgebot an Schauspielern für die exzellenten Videosequenzen, eine sehr gute Grafik und eine aufregende Story verhalfen WC III zu einem Kultstatus und setzten neue Maßstäbe für die gesamte Spieleindustrie. Der vierte Teil knüpft hier, was Umfang und Ergebnis angeht, nahtlos an, aber um was geht es eigentlich bei Origins neuem Werk? Dank



Christopher Blair, alias Mark Hamill, wurde der Heimatplanet der Kilrathi zerstört und die größte Bedrohung der Menschheit in die Steinzeit zurückgebombt. Eigentlich sollte nun Frieden in der Galaxie herrschen, denn wo kein Feind ist, da sollte es auch keinen Krieg mehr geben! Dem ist aber nicht so, denn Überfälle und terroristische Aktivitäten gegen Einrichtungen und Schiffe der Konföderation häufen sich. Um diese Probleme zu lösen, wird der Kriegsheld Col. Blair wieder in den aktiven Dienst zurückgeholt. Euer

Intimfeind, der windige Admiral Tolwyn, erklärt Euch die Sachlage: die Randwelten der Konföderation haben die Rebellen-truppe Black Lance ins Leben gerufen, um mit separatistischen Anschlägen die Menschheit in einen Bürgerkrieg zu verwickeln. Zusammen mit alten Bekannten, wie Maniac, Vagabond und Capt. Eisen



Es war einmal ...

Die Geschichte der Wing-Commander-Reihe

1991: Der junge Origin-Mitarbeiter Chris Roberts läßt Science-fiction-Träume wahr werden: Von einem riesigen Trägerraumschiff starten kleine, wendige Kampffluger zu waghalsigen Einsätzen. Einfache Steuerung, schnelle 3D-Grafik und eine abgefahrene Hintergrundstory lassen die Weltraumballett zu einem Megahit werden. Die Euphorie der Spieler ist hoch, deshalb wird der über 20 Missionen starke Plot durch zwei Mission-Disks noch aufgestockt. Seit diesen Tagen hat Origin sein "Hardware-Fresser"-Image weg, da WC erst auf einem 386er richtig gelaufen ist und der Großteil der PC-Besitzer nur einen 286er besaßen.

1993: Wing Commander II: Der Krieg geht weiter, die Kilrathi bedrohen weiterhin die Existenz der Menschheit. Obwohl der Hauptakteur nach Teil 1 eigentlich seine restliche Laufbahn nur noch auf einem

Hinterweltlerplaneten fristen sollte, wird er wieder an die Front gerufen. Mit über 50 Missionen als Hauptprogramm und zwei neuen Mission-Disks, die noch durch den Speech-Pack (digitale Sprachausgabe während den Missionen) erweitert wurden, war WC II zu der damaligen Zeit die Krönung der Videospiele.

Ende des Jahres erscheint Privateer auf der Bildfläche der Videospieldwelt. Die Grundelemente des Ur-Vaters der Weltraum-Handels-Simulation Elite wurden stark verändert. Nach guter Origin-Manier gibt es neben dem umfangreichen, intergalaktischen Händler- und Söldnerleben eine spannende Hintergrundstory, um eine mysteriöse Alienrasse. Verbesserte Grafik und das ultimative Weltraumerlebnis sorgten auch hier dafür, daß Privateer und die später erscheinende Mission-Disk ebenfalls ein Mega-Hit wurden.

Ebenfalls im Herbst 1993 kommt Wing Commander Academy auf den heimischen Bildschirm. Hier konnten die begeisterten Weltraumjockeys ihre eigenen Missionen generieren, für die Kilrathi ins Cockpit steigen und eine "Arcade-Version" von Wing Commander zocken. Aber ohne technische Verbesserungen, eingeschränkten Möglichkeiten und vor allem ohne Hintergrundstory war dieses Originprojekt nur mit mittelmäßigem Erfolg gekrönt.

1994: Ein mageres Jahr für Freunde von Chris Roberts Sci-Fi-Oper. Lediglich Wing Commander Armada, eine Mischung aus Strategie- und Actiongame wird der großen Fangemeinde angeboten. Trotz Zwei-Spieler-Modus und einigen Verbesserungen konnte diese Auskopplung nicht übermäßig überzeugen.

1995: Wing Commander III läuft vom Stapel und bricht

unzählige Rekorde. Angefangen von den 10 Mio. Dollar Produktionskosten, über die minutenlangen, exzellenten Videosequenzen bis hin zu der abgefahrenen Grafik-Engine. Ebenfalls neu waren die interaktiven Möglichkeiten mit der sehr guten Hintergrundstorys. Vier CDs, die einfach jeden begeistern haben. Umsetzungen für 3DO und PS kompletieren den weltweiten Erfolg.

1996: Ein Jahr nach dem Erfolg von WC III wird der vierte Teil auf die Computerspielwelt losgelassen (PS-Besitzer müssen sich bis März 97 gedulden). Noch höhere Produktionskosten und einige Verbesserungen lassen auch WC IV zu einem Mega-Hit werden.

Ende des Jahres erscheint für PC-Besitzer der zweite Part zu Privateer, diesmal aber von Erin Roberts, dem Bruder des berühmten Chris Roberts. Neben einer phantastischen Geschichte bietet dieses Produkt ebenfalls hochauflösende Grafiken, wie von WC IV gewohnt.

geht es an Bord der Lexington, eines modernen Trägerschiffes, um der angeblichen Bedrohung entgegenzufliegen. Aber genau da liegt nämlich der Haken: warum um alles in der Welt sollen die einstigen, loyalen Verbündeten total ausflippen und sich gegen die technologisch höher entwickelte Konföderation stellen? Denn nicht nur Blair und Eisen machen sich so ihre Gedanken, sondern auch den anderen Piloten geht

es gegen jede Vernunft, auf Menschen zu schießen. Es liegt nun am Spieler selbst, die Wahrheit herauszufinden,

4 CDs voller interaktiver Filmsequenzen

aber einer Sache kann man sich gewiß sein, trauen kann man in diesem Intrigenspiel so gut wie niemanden ... Die Aufmachung

des Games und der spielerische Faktor haben sich gegenüber dem letzten Teil nicht großartig verändert: zwischen den Missionen könnt Ihr wieder mit anderen Mitgliedern der Crew tiefgreifende Konversation treiben, um Euch weitere Informationen zu beschaffen. Die Dialoge sind natürlich teilweise interaktiv gestaltet worden, soll heißen, daß Ihr Euch zwischen zwei Antworten entscheiden könnt. Je nachdem,

wie Eure Haltung ist, reagiert der Gesprächspartner erfreut, daß Ihr seiner Meinung seid oder eher abgeneigt, weil Ihr einen anderen Standpunkt vertretet. Somit müßt Ihr



Der gute alte Maniac macht Euch auf einem Hinterweltlerplaneten ausfindig und holt Euch zurück zum Militär



Immer wieder schön: ein Überflug über Euren Träger, die Lexington



Bevor man blind durchs Schiff läuft, sollte man die Schiffskarte aktivieren. Jeder willige Gesprächspartner blinkt rot auf



Nicht nur in geschlossenen Räumen finden die Movie-Clips mit echten Schauspielern statt, sondern auch im Weltall selbst

geschickt vorgehen, damit betreffende Kollegen Euch auch weiterhin mit Infos versorgen, anstatt "Funkstille" zu wahren. Neuerdings müßt Ihr auch nicht mehr durch das ganze Schiff laufen, um die Leute zu suchen, denn per Tastendruck bekommt Ihr einen Lageplan der Lexington, wo gesprächswillige Leute mit einem roten Punkt versehen sind. Die Missionen weichen

gegenüber den alten Teilen teilweise ab. Nicht nur das schnöde Absuchen einzelner NAV-Points steht im Vordergrund, sondern vor allem die gezielte Suche nach feindlichen Außenposten oder die Rettung

Herausragende Flugfähigkeiten sind gefragt: die Gegner reagieren exzellent, es sind Menschen

entführter Wissenschaftler bzw. die Zurückeroberung von Raumstationen. Desweiteren werden die Missionen auf Planetenoberflächen noch interessanter als im dritten Teil und auch der Tractor-Beam aus WC II wurde wieder zum Leben erweckt. Es gibt auch

Missionen, die von zwei Geschwadern zusammen ausgeführt werden, wobei die einzelnen Kampfgruppen unabhängig von einander operieren. So geben z.B. zwei Hellcats Geleitschutz für Euer Bombergeschwader, das feindliche Kreuzer ausschalten muß. Den Weltraumjockey erwarten 40

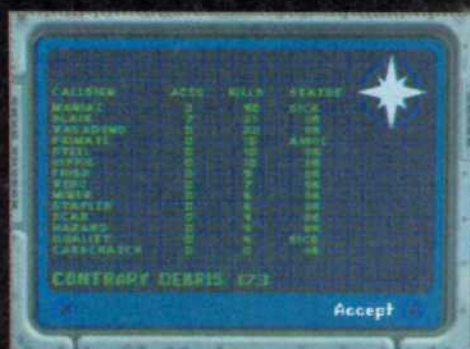


Dieses Space-Lab müßt Ihr nicht vernichten, sondern mit einer Spezialkamera fotografieren



Die 360-Grad dreh- und zoombare Map gibt Euch genügend Information über die Schiffe und Objekte, die sich in Eurer Nähe befinden

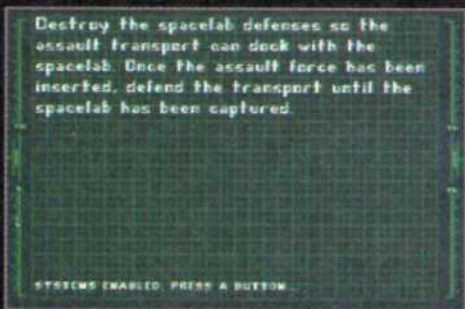
Aufträge, wobei er beim einmaligen Durchzocken nur etwa 25 sehen wird. Wenn er die restlichen 15 ebenfalls spielen



Schon bald habt Ihr das Fliegerass Maniac in puncto Abschüssen eingeholt



Das Mission-Briefing gibt es diesmal in zwei Ausführungen. Zum einen im klassischen Filmchen mit Capt. Eisen oder ...



...als geschriebenen Report, der kurz vor Eurem Start auch die letzten Unstimmigkeiten ausräumen sollte



Atemberaubend: der Anflug mit dem winzigen Shuttle auf die überdimensionale Raumstation, vor der selbst Großkampfschiffe "klein" wirken

Alte Bekannte



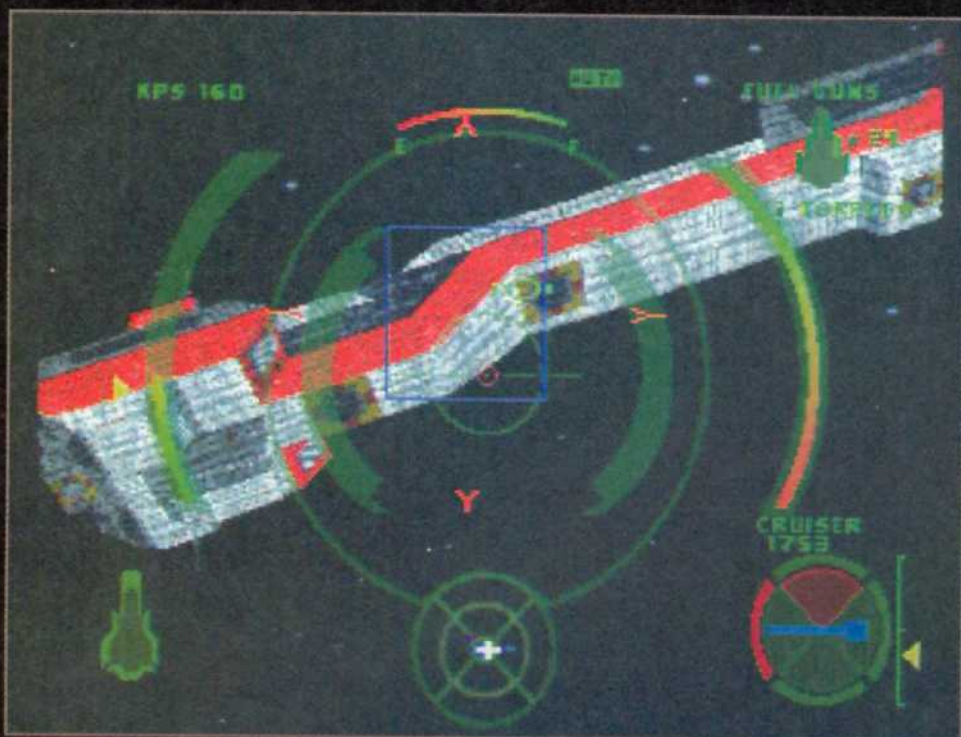
Der bedachte Kartenspieler Vagabond ...



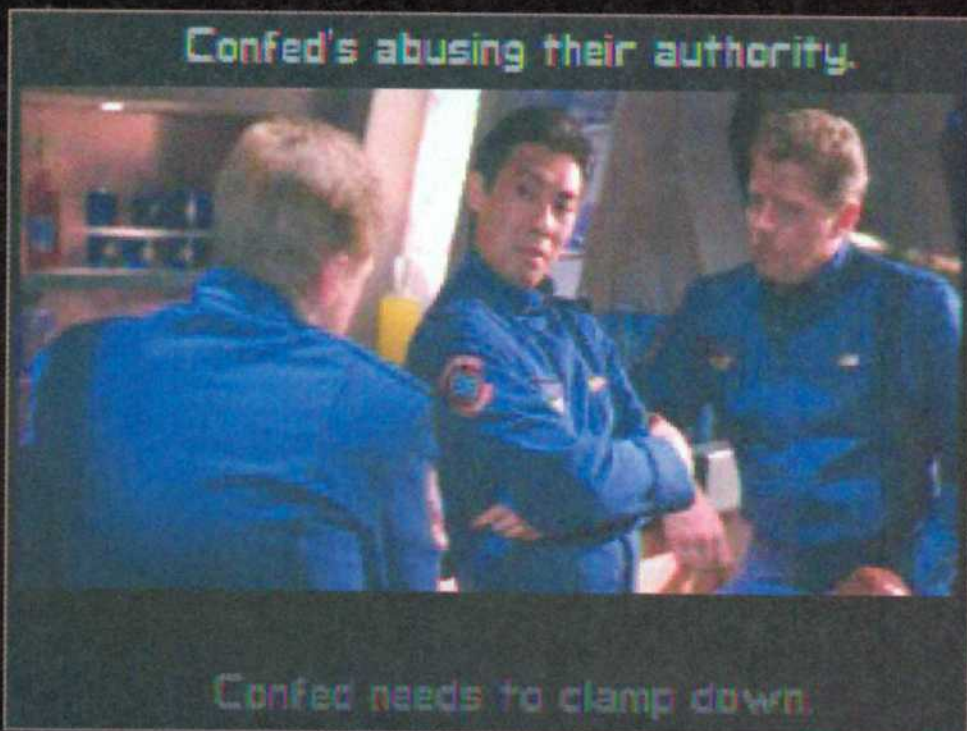
... Euer Freund Kapitän Eisen ...



... und der kühle Admiral Tolwyn, mit dem Ihr wieder zu Genüge Streitereien führen werdet



Einfach atemberaubend: diesen Kreuzer der Grenzwelten könnt Ihr nur mit den panzerbrechenden Torpedos zerstören



Oft müßt Ihr Euch zwischen zwei Antworten entscheiden. Die Reaktionen sind immer unterschiedlich



Urpötzlich wurde Capt. Eisen von diesem geheimnisvollen Kapitän abgelöst. Was dieser wohl im Schilde führt?

Das Ende eines Avenger-Jägers



Noch beschießt Euch der gegnerische Jäger mit seinem rückwärtigen Laser ...



... schon bald trudelt er tödlich getroffen durch's All, ...



... um dann in einer herrlichen Explosion das Zeitliche zu segnen

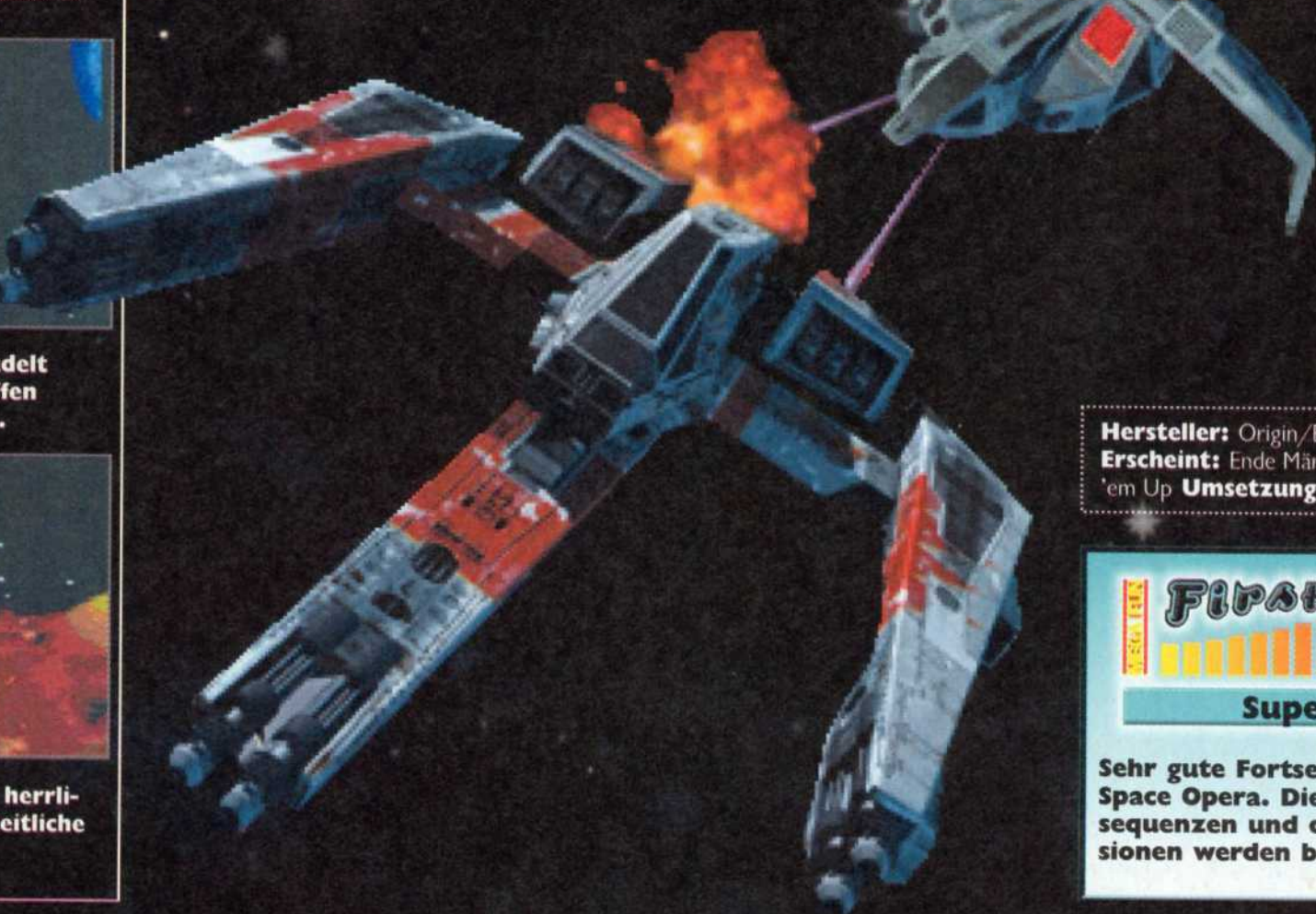
will, muß er etwa zur neunten Mission zurückkehren, da Ihr Euch dort zwangsweise zwischen den beiden Seiten (Konföderation bzw. Randwelten) entscheiden müßt. Das Cockpit

erstreckt sich wieder auf den gesamten Bildschirm, was vor allem für ein extrem gutes Realitätsempfinden sorgt, und ebenfalls auch eine gute Übersicht auf die Armaturen bringt.

Auch die Weltraum-Action selbst hat sich einer kleinen Frischzellenkur unterzogen. So präsentieren sich alle Objekte, vom leichten Jäger über den Transporter bis hin zu den Großkampfschiffen in einem noch detaillierteren Polygongewand. Schon jetzt kann man WC IV als gelungene PS-Umsetzung betrachten und wenn erst einmal die deutsche Sprachausgabe hinzugekommen ist und die letzten kleinen technischen Mängel ausgemerzt sind, können wir wieder euphorisch durch das Weltall bretern. (Georg)



In herrlichen Explosionen verabschieden sich die gegnerischen Fighter



Hersteller: Origin/Electronic Arts
Erscheint: Ende März Genre: Shoot 'em Up Umsetzung geplant: keine

FIRST LOOK

Super

Sehr gute Fortsetzung der Space Opera. Die Videosequenzen und die 40 Missionen werden begeistern



Die ekligen Spinnenwesen gehören mit zu den hartnäckigsten Widersachern



Durch einen Pistolenschuß geben die meisten Aggressoren gleich den Löffel ab; die Munition ist allerdings auf drei Schüsse reduziert

Kalisto, nie gehört?! Verständlich, schließlich gehörte das französische Programmiererteam jahrelang zu Mindscape, ehe sie sich Ende letzten Jahres wegen unterschiedlichen Software-Vorstellungen wieder "freikaufte". Als völlig unabhängiges Softwarehaus vollendet Kalisto nun ihr erstes PlayStation-Werk, das eine ziemlich üppige Hintergrundstory bietet. Im Jahre 1660 wurde in London die geheime Bruderschaft Lécate gegründet, mit dem Ziel einen Übermenschen zu kreieren. Doch wie so oft entstanden bei solch einem verwegenen Frankenstein-Projekt nur böartige Monster. Die Bruderschaft sorgte somit für eine Katastro-

Neue Konkurrenz für Resident Evil

phie und viele unschuldige Opfer. 1830 hauchte der skrupellose Adam Crowley diesem Geheimbund neues Leben ein, wobei er allerdings ein gänzlich anderes Ziel verfolgte: die Herrschaft über ganz London. Und so geschah es, daß seine

PlayStation Nightmare Creatures

London, Nebel, Monsterscharen - Dank Kalistos PlayStation-Debüt kommen bei diesem Action-orientierten Resident Evil/Tomb Raider-Cocktail vor allem die Fans düsterer Gruselstreifen auf ihre Kosten

monströse Armee abends durch den Nebel stapft und nach neuen ahnungslosen Opfern sucht. Zwei wagemutige Helden stellen sich jedoch der Monsterbrut entgegen. Zum einen Igantius, ein in schwarz gekleideter Mann Gottes, der virtuos mit seinem Holzstab umgehen kann sowie Shirley, die junge Amerikanerin mit der tödlichen Klinge. Lange Story (die nebenbei eine Erklärung für die beiden Großbrände 1666

und 1834 und dem Jack the Ripper-Mysterium liefert), kurzer Sinn: Ihr schlüpft wahlweise in die Rolle einer dieser beiden kampferprobten Heroen, um die Monster-



Auch mutierte Ratten stellen sich den beiden Monsterjägern in den Weg

horde gehörig aufzumischen. Hauptmerkmal von Nightmare Creatures ist natürlich die aufwendige grafische Darstellung. Ihr erlebt das gesamte Spektakel in der Third-Person-Perspektive, wobei sich der Motion Capture-animierte Kämpfer durch ein aufwendig gestaltetes 3D-Environment



Der düstere Soundtrack, gepaart mit den coolen Nebel-Effekten sorgen für herrliches Grusel-Ambiente





London im 19. Jahrhundert: Um das Flair möglichst dicht einzufangen, machten die Grafiker in der englischen Hauptstadt diverse Studien



Die diffusen Lichteffekte sind absolut sehenswert



Insgesamt gibt es 21 unterschiedliche Charaktere und intelligente Feind-Kreaturen



Die Perspektive paßt sich automatisch der Spielsituation an, so daß keine Orientierungsprobleme entstehen

bewegt. Relativ schlicht mutet hingegen das Gameplay an. In den insgesamt 15 Levels (inklusive drei Boss-Zonen) müssen kleinere Aufgaben erledigt werden. Beispielsweise ein bestimmtes Haus erreichen, Begleitschutz für eine Person bieten oder aber einfach alle Kreaturen (derer es über 20 verschiedene gibt) niederstrecken. Um Letzteres elegant zu bewerkstelligen, verfügen die beiden Monsterjäger über ein reichhaltiges Schlagrepertoire. Wahlweise könnt Ihr, springen, zutreten, die Waffe sprechen lassen, Combos oder Special Moves aktivieren oder aber auf eine Extrawaffe, wie beispielsweise eine Pistole, Brandsätze oder Magie zurückgreifen, wobei hierfür das entspre-

Eine ungemein flotte 3D-Engine in Echtzeit

chende Item nötig ist. Soweit erinnert dieser Titel stark an The Crow 2. Es gibt jedoch einen gravierenden Unterschied bei der Kameraführung. Während bei The Crow 2 die Perspektive ständig wechselt (was oftmals Verwirrung stiftet) sorgt eine sanfte Kamerafahrt bei Nightmare Creatures für einen stets optimalen Überblick und ein gewisses cinematisches Flair. Ein weiterer Unterschied zum Genre-Kollegen ist die erstaunlich flotte 3D-Engine, durch die die beiden Nachtschwärmer laufen. Die Grafik wirkt überhaupt recht luxuriös.



Ein kurzes Interview mit Pascal Barret, Chefgrafiker von Nightmare Creatures.

Mega Fun: Könntest Du uns bitte einmal die Firma Kalisto näher vorstellen?

Pascal Barret: Die Firma wurde 1990 von Nicolas Gaune unter dem Namen Atreid Concept gegründet. Anfangs haben wir Spiele für den Mac konvertiert. 1992 wurde Kalisto als Label für unsere eigenen Produktionen geboren. Damals haben wir auch mit der Arbeit an LibSys, einem plattformübergreifenden Entwicklungstool angefangen, das uns heute einen technologischen Vorsprung sichert und mit jedem Titel weitere Verbesserungen erfährt. Der Beitritt zur Pearson Gruppe, durch den wir 1994 zu Mindscape Bordeaux wurden, hat uns die Möglichkeit gegeben, unsere finanzielle Struktur zu stärken, und

"Das Letzte aus der PlayStation herausgeholt"

unsere Projekte reifen zu lassen. In dieser Zeit entstanden unter anderem Pac in Time (GB) sowie Warriors und AI, unser Jr. Arcade Racing für den PC. Ende 1996 waren wir dann nach sechs Jahren Entwicklung und Innovation heiß darauf, unsere Ideen vollständig in eigener Verantwortung zu realisieren und herauszugeben - Et voilà, Kalisto Entertainment...

MF: Wurdet Ihr bei Nightmare Creatures durch ein Buch oder einen Film inspiriert?

PB: Direkt inspiriert hat uns ein Buch namens "Anubis Gates". Das stammt von Tim Powers und handelt vom alten London und Magie. Wir wollten etwas schaffen, das unverwechselbar die europäische Kultur widerspiegelt und sich klar von Mangas oder Produkten mit amerikanischen Flair unterscheidet.

MF: Die 3D-Engine ist ja erstaunlich schnell, wie habt Ihr das hingekriegt?

PB: Ha, ha, danke für das Kompliment. Wir können natürlich nicht unsere Geheimnisse preisgeben.

Aber ich denke, daß es auch daran liegt, daß dies unser erstes Spiel für die PS ist. Wir sind daher völlig unvoreingenommen an die Programmierer herangegangen und hatten das Glück, daß das, was wir uns überlegt hatten, auch tatsächlich funktionierte. Außerdem ist Nightmare Creatures speziell auf die PlayStation zugeschnitten und wir haben versucht, das Letzte aus ihr herauszuholen.

MF: Gibt es auch irgendwelche Pläne den Saturn oder das N64 zu unterstützen?

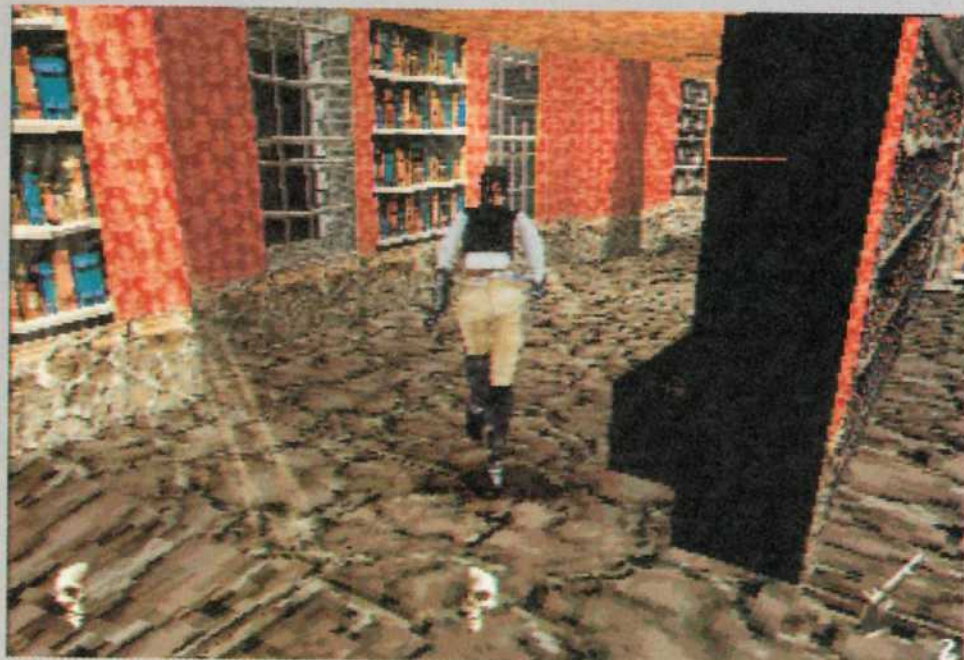
PB: Vor allem das N64 ist eine interessante Plattform, aber im Moment gibt es noch keine konkreten Pläne in diese Richtung. Wenn Nightmare Creatures auf der PlayStation ein Erfolg wird, werden wir aber unsere Perspektiven noch einmal genauer betrachten.

MF: Was sind denn eigentlich momentan Eure Software-Lieblinge?

PB: Im Moment stehen Crash Bandicoot, Die Hard, Galaga und WipEout 2097 im unserem Team hoch im Kurs.

Feinsäuberlich texturierte Monster und Häuserfassaden, beeindruckende Nebelschwaden sowie stimmungsvolle Licht & Schatten-Effekte fangen wunderbar das düsterer London-Flair ein. Unterstützt wird diese Atmosphäre zudem durch einen zwanzigminütigen Grusel-Soundtrack, inklusive den mächtigen Glockenschlägen des Big Ben im Hintergrund. (Ulf)

Hersteller: Kalisto **Erscheint:** Ende Mai **Genre:** 3D-Beat 'em Up **Umsetzungen geplant:** Keine



Hin und wieder habt Ihr sogar die Gelegenheit ein Haus zu betreten



Der Zwei-Spieler-Modus macht ordentlich Laune, vor allem wenn der Grafikaufbau noch gut ist und man genügend sehen kann



Kampf um jeden Preis! Wer bei solchen Rangeleien nicht hart bleibt, findet sich schnell auf dem letzten Platz wieder

Genau wie bei den Konkurrenzprodukten geht es auch in Rally Cross darum, die vierrädrigen Geländevehikel über Stock und Stein, Eisflächen und Sandstrecken zu dirigieren. Insgesamt gibt es sechs Strecken. Jede der Strecken liegt in drei Versionen vor; diese unterscheiden sich in Streckendetails und Abkürzungen. Weiterhin gibt's noch jeweils eine gespiegelte Version, so daß man mit etwas gutem Willen von 36 "verschiedenen" Pisten sprechen kann. Wer als Anfänger einsteigt, wählt aus acht verschiedenen Fahrzeugtypen, welche sich in Beschleunigung, Handling und Geschwindigkeit unterscheiden. Hat man die Meisterschaft gewonnen, kommen vier weitere hinzu, gewinnt man auch die Profi-Meisterschaft, gibt's nochmal vier Boliden. Und - die Salamtaktik ist noch nicht zu Ende - für die nächsten vier Profi-Ligen wartet je ein Truck darauf, von Euch durch die staubigen Pisten gejagt zu werden. Neben besagten Ligen sind auch einfache Einzelrennen möglich. Ohne Computergegner fährt, wer sich erst einmal mit der Strecke und den Manövrierfähigkeiten des Wagens vertraut machen will; mit Computergegner wird's dann ernst. Um den Nervenkitzel perfekt zu machen, gibt es

PlayStation

Rally Cross

Offroad-Rasereien sind zur Zeit "in" auf der PlayStation. So versucht auch Sony mit Rally Cross seinen Beitrag zu diesem Genre zu leisten

einen speziellen Harakiri-Mode, in dem sämtliche Kontrahenten entgegengesetzt der Fahrtrichtung fahren. Natürlich darf man auch Gegner aus Fleisch und Blut zum Duell fordern; mit Multi Tap können bis zu vier Kontrahenten gleichzeitig an den Start. Wegen Ruckelanfällen hinterließ dieses Feature allerdings keinen besonders guten Eindruck. Ansonsten ist die Spielgrafik und auch der Ablauf recht gut gelungen. Die häufigen Kollisionen sorgen für

Kurzweil. Dabei landet man manchmal auf dem Dach und muß den Wagen durch hin- und herrudern mit den L-Tasten wieder auf die Reifen bringen. Man

kann sich aber auch heillos festfahren und nur noch durch den Rückwärtsgang aus der mißlichen Lage befreien. (Christoph)

Hersteller: Sony Erscheint: Frühjahr Genre: Rennspiel Umsetzungen geplant: keine

First Look

gut

Abgedrehte Off-Road-Flitzerei mit abwechslungsreicher Grafik und noch guter Frame-Rate im Zwei-Spieler-Modus



Über Stock und Stein gehts bei Rally Cross, da dürfen solche Sprünge auf gar keinen Fall fehlen

Yeah, das macht Laune: mit vollem Karacho durch den Schlamm rutschen



Im sandigen Wüstenlevel befindet sich die Rennstrecke in einer Oase. Beduinen, Kamele und ein sprudelnder Bach runden das Bild ab



Auch zu viert ist die Pistenhatz möglich, jedoch ruckelt's kräftig und der Überblick ist auch nicht der Beste



Die Piste "Lost Mines" führt auch durch ein altes Bergwerk, das mit den flackernden Öllampen für eine tolle Stimmung sorgt



Über 4000 Pferdestärken in einem Spiel

DOPPELT SO SCHÖN UND ZWEIMAL SO SCHNELL



Acht der leistungsstärksten Autos der Welt



McLaren F1™



Lotus GT1™



Lotus Esprit V8™



Italdesign Cala™



Jaguar XJ220™



ISDERA Commendatore™



Ford GT90™



Ferrari F50™

ECA ELECTRONIC ARTS™

DOPPELT SO SCHÖN UND ZWEIMAL SO SCHNELL

Acht der stärksten und anspruchsvollsten Straßen weltweit

need for speed 2

For Windows® 95



FERRARI, FERRARI F50 und alle entsprechenden Logos sind Warenzeichen von FERRARI S.p.A. Ford und Ford GT90 und alle entsprechenden Logos sind Warenzeichen und werden von Ford Motor Company unter Lizenz verwendet. ITALDESIGN, Cala, Naura C2 und alle entsprechenden Logos sind Warenzeichen von ITALDESIGN S.p.A. Einige Bilder des Calli, Naura C2 und weiteres ITALDESIGN-Material (c)1997 ITALDESIGN S.p.A. Alle Rechte vorbehalten. Lotus, Lotus Esprit V8, Lotus GT1, Lotus Elise und alle entsprechenden Logos sind Warenzeichen von Group Lotus Limited. McLaren, McLaren Cars Ltd., McLaren F1, McLaren F1LM, McLaren F1GTR und alle entsprechenden Logos sind Warenzeichen von McLaren Cars N.V. ISDERA, Commendatore 112, Imperator 106 und alle entsprechenden Logos sind Warenzeichen von ISDERA. Einige Bilder des Commendatore 112, Imperator 106, Spyder 033 und weiteres ISDERA-Material (c)1997 ISDERA. Alle Rechte vorbehalten. Jaguar und XJ220 sind Warenzeichen von JAGUAR CARS LTD, ENGLAND und werden unter Lizenz verwendet. Einige Bilder des XJ220 (c)1997 JAGUAR CARS LTD, ENGLAND. Alle Rechte vorbehalten. Need For Speed, Electronic Arts und das Electronic Arts-Logo sind Warenzeichen beziehungsweise eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Windows ist ein Warenzeichen beziehungsweise eingetragenes Warenzeichen von Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. PlayStation ist ein Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc.



Diese Roboterspinnen sind sehr gefährliche Gegner! Gegen vereinte Kräfte haben aber auch sie wenig zu lachen



Mittels Pull-down-Menü bekommt Ihr das gesamte Waffenarsenal Eures Agenten gezeigt



Nur noch die Blutlachen erinnern an die aggressive Punker-Gang, die Euch angegriffen hat

Rund hundert Jahre sind ins Land gezogen seit "The Corporation" die globale Macht an sich gerissen hat. Durch einen Computerfehler spielen jedoch die Neuroimplantate, die die Erdenbewohner kontrollieren, verrückt. Somit sehen die Menschen, daß sie nicht in einer ihnen vorgegaukelten Traumwelt leben, sondern in einer lebensfeindlichen, sterilen Umwelt. Schnell regieren Anarchie und Chaos das Tagesgeschehen: rivalisierende Gangs, religiöse Sekten und macht-hungrige Konzerne streiten um die Vorherrschaft in den Metropolen unserer Erde. Ihr habt nun die Wahl, auf Seiten des EuroCorp Syndicate oder der Church of the New Epoch für deren Weltherrschaft zu arbei-

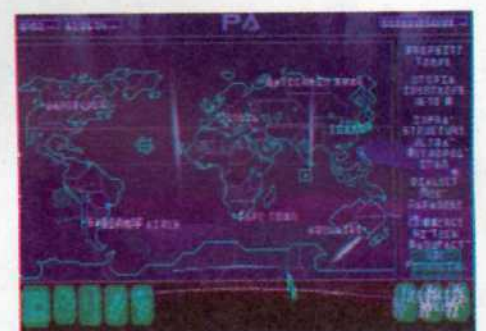
PlayStation

Syndicate Wars

Der Krieg der Konzerne geht weiter. Bullfrog läßt auch in der Fortsetzung ihres Kultspiels kräftig die Waffen sprechen

ten. Das Gameplay wurde zum größten Teil nicht verändert: Ihr steuert eine bis zu vier Mann starke Agententruppe durch isometrische Stadtlandschaften und müßt dabei eine Reihe von Missionszielen erfüllen. Der Aufgabenbereich ist weit gefächert und reicht von schnöden Zerstörungsakten über Rescue-Missionen bis hin zum Datenklau. Die Durchführung der Aufträge läuft meist mit sehr viel Getöse und Blutvergießen ab, und wer die richtige Ausrüstung besitzt (von der einfachen Handfeuerwaffe bis zum nuklearen Sprengsatz ist alles dabei), kann so ziemlich jedes Objekt im Spiel zerstören. Bullfrog hat hier wieder wahre Klasse bewiesen, denn durch röhrende Explosionen und andere Sounds kommt eine herrliche Mad Max-Stimmung

auf. Trotz unterschiedlicher Fähigkeiten der Agenten gilt die alte Devise: Die Schlagkraft der Truppe wird an der Ausrüstung gemessen. Um das neueste High-Tech Equipment zu besitzen, wird kräftig geforscht (dauert länger) oder man erwirbt dieses käuflich zu einem angemessenen Preis. Hält einen der Auftraggeber knapp bei Kasse, besteht die Möglichkeit, hiesige Geldinstitute zu überfallen. Aber Vorsicht, die Banken sind extrem gut geschützt. Um in den dunklen, lebensfeindlichen Städten nicht den Überblick zu verlieren, gibt es neben einer Transparenzfunktion, auch die Möglichkeit, mittels der L- und R-Tasten das ganze Geschehen um 360-Grad zu drehen. Des weiteren könnt Ihr den Level, auch ohne Eure Männer zu



Die Weltkarte verrät Euch, wo Ihr von Eurem Auftraggeber hingeschickt werden könnt

bewegen nach Feinden und Zielen absuchen und alles mittels einer Zoomoption genau unter die Lupe nehmen. Neben den 30 geplanten Missionen, die je nach Auftraggeber (EuroCorp Syndicate oder Church of New Epoch) immer unterschiedlich sind, sollen auch noch Secret Levels eingebaut werden, in denen Ihr als Punk oder ausgeflippter Zivillist ballend durch die Gegend rennt. Außerdem gibt es neben der deutschen Sprachausgabe auch einen Mehr-Spieler-Modus, bei dem bis zu vier Leute gleichzeitig in einem Team zusammenarbeiten können. Syndicate Wars zeigt schon jetzt die bekannten Bullfrogkriterien: umfangreiche, innovative Spielidee mit einem hohen Schwierigkeitsgrad. (Georg)

Hersteller: Bullfrog **Erscheint:** Juni **Genre:** Action/Strategie **Umsetzung geplant:** keine



Der Panzer strotzt vor Waffen. Als Gegner eine harte Nuß, wenn Ihr ihn steuert, ein herrliches Spielzeug



Wenn Ihr eines der zahlreichen Vehikel kapert, könnt Ihr nach L.A.-Manier, Drive-by-Shooting ausprobieren



Burn, burn!!! Mit dem Flammenwerfer lassen sich Fußtruppen am effektivsten beseitigen



Über 4000 Pferdestärken in einem Spiel

DOPPELT SO SCHÖN UND ZWEIMAL SO SCHNELL



Acht der leistungsstärksten Autos der Welt



McLaren F1™



Lotus GT1™



Lotus Esprit V8™



Italdesign Cala™



Jaguar XJ220™



ISDERA Commentadore 112i™



Ford GT90™

ELECTRONIC ARTS

Acht der stärksten und anspruchsvollsten Straßen weltweit

DOPPELT SO SCHÖN UND ZWEIMAL SO SCHNELL

need for speed 2

For Windows® 95



Ford und Ford GT90 sind Warenzeichen und werden von Ford Motor Company unter Lizenz verwendet. Calais ist ein Warenzeichen von ITALDESIGN S.p.A. © 1997 ITALDESIGN S.p.A. Alle Rechte vorbehalten. Lotus, Lotus Esprit V8 und Lotus GT1 sind Warenzeichen von Lotus Limited. McLaren und McLaren F1 sind Warenzeichen von McLaren Cars Ltd. ISDERA Commentadore 112i ist ein Warenzeichen von ISIDRA. Jaguar und XJ220 sind Warenzeichen von JAGUAR CARS LTD. ENGLAND und werden unter Lizenz verwendet. Bilder des XJ220 © 1997 JAGUAR CARS LTD. ENGLAND. Alle Rechte vorbehalten. Need for Speed, Electronic Arts und das Electronic Arts-Logo sind Warenzeichen beziehungsweise eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und vieler anderen Ländern. Windows ist ein Warenzeichen beziehungsweise ein eingetragenes Warenzeichen von Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und vieler anderen Ländern. PlayStation sind Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc.

Blast Corps - auch unter dem Titel Blast Dozer bekannt - wurde bereits auf der letzten E3 gezeigt und - aus heutiger Sicht zu Unrecht - als wirres bis einfältiges Karambolage-Erlebnis bezeichnet. Fakt ist nämlich, daß Blast Corps eines der innovativsten Produkte der letzten Zeit darstellt. Doch der Reihe nach. Worum geht es? Die Firma Blast Corps hat sich mit ihren schweren Einsatzfahrzeugen darauf spezialisiert, ganze Städte in Schutt und Asche zu legen. Eines Tages hängt jedoch wider erwarten das Schicksal einer ganzen Nation von diesem vierköpfigen Einsatzteam ab. Ein ferngelenkter Transporter mit zwei undichten, nuklearen Missiles geriet nämlich außer Kontrolle und sucht sich nun ohne Rücksicht auf Hindernisse den kürzesten Weg zum Ziel. Eine Story, die sicherlich durch den Actionstreifen Speed inspiriert wurde und pikanterweise etwas an den Castor-Transport erinnert. Euch kommt nämlich die verantwortungsvolle Aufgabe zuteil, mittels schwerer Einsatzfahrzeuge, wie beispielsweise einem Bulldozer alle Hindernisse niederzuwalzen, um so

auf bra-chiale Art und Weise die Route für den nuklearen Transporter freizulegen. Gelingt Euch dieses Kunststück nicht, hat dies eine Detonation katastrophalen Ausmaßes zufolge. Das grobe Spielprinzip mutet somit ziemlich einfach an. Während der Transporter unermüdlich seinem Ziel entgegenrollt, müßt Ihr sämtliche markierte Gebäude der Reihe nach zerstören, bis die Gefahr gebannt ist. Die Sache hat aber verschiedene Haken. Zum einen steht Euch zu Beginn jeder, der insgesamt rund 60 Missionen, ein unterschiedliches



Nintendo 64

Blast Corps

Nintendos neuestes N64-Produkt wurde für die Presse freigegeben und wir folgten der Einladung nach Großostheim, um ein beeindruckendes Spiel zu erleben, das so recht in kein Schema paßt

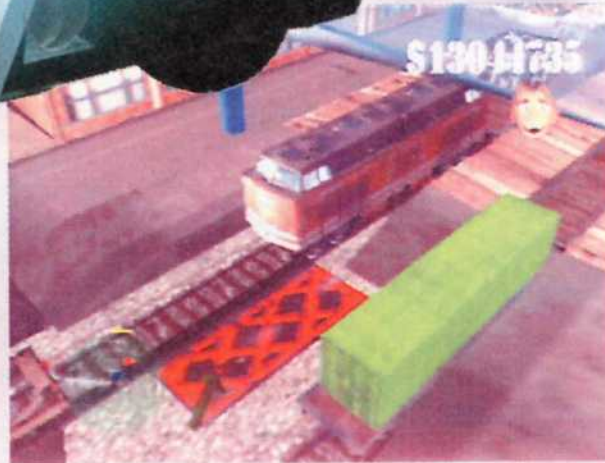
Fahrzeug mit jeweils unterschiedlichen Fähigkeiten zur Verfügung. Mit dem Ramdozer kann man die Gebäude noch durch simples Rammen in Schutt und Asche legen. Etwas komplizierter sieht die Sache jedoch schon mit dem Riesenroboter J-Bomb aus. Pilotwings-mäßig steigt der mechanische Raketenmann in die Höhe und zerstört auf Knopfdruck durch eine gewaltige Stampf-Technik im Sturzflug alle erfaßten

Objekte, wobei das Anvisieren durch seinen Schatten etwas Übung erfordert. Noch eine Ecke komplizierter ist jedoch das Handling des Backlashs, eine Art Transporter mit großer Ladefläche. Um mit diesem Gefährt wirkungsvoll Häuser aus dem Weg zu räumen, müßt Ihr aus vollem Lauf kurz vor dem Gebäude ausscheren, um so mit der massiven Ladefläche das Haus zu treffen - ziemlich schwierig! Doch damit nicht genug: Um spätere Missionen zu bewältigen, sind auch

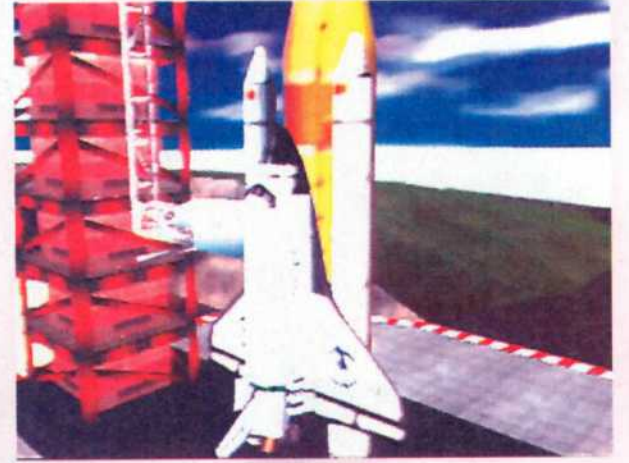
**64 MBit
geballte Spiel-
kultur mit
zahlreichen
neuen Ideen**



Genial: In diesem Level erlebt Ihr ein wahres Pac Man-Erlebnis



An grafischen Details in lupenreiner Qualität mangelt es nicht



Mit der Space Shuttle geht es zum Finale zu den beinhalten Bonus-Levels



Mit dem J-Bomb-Roboter macht Ihr die Gebäude durch gezielte Sturzflüge platt



Wenn Ihr mit dem Bulldozer über diese Hängebrücke braust, erlebt Ihr einen atemberaubenden Tiefeneffekt



Züge spielen als Transportmittel eine wichtige Rolle

Fahrzeugwechsel vonnöten. Durch den Z-Knopf verläßt Euer Fahrer zu diesem Zwecke seinen fahrbaren Untersatz und kann anschließend frei zum nächsten Fahrzeug dirigiert werden. Zu diesen Fahrzeugen zählen auch Züge und Schiffe, mit denen Ihr "Löcher" stopfen müßt oder aber ein großer Kran, um Eure Einsatzfahrzeuge zu einem anderen Platz zu hieven. Bereits diese ausgeklügelte Mixtur aus Action,

wurden beispielsweise Professoren versteckt, die Ihr entdecken müßt, um alles über den atomaren Spuk zu erfahren. Außerdem gibt es noch versteckte Autos, die Euch in einigen Levels sehr nützlich sein können. Ihr merkt schon: Blast Dozer ist ein herrlich innovatives Spiel, das vor Spielfreude und genialem Leveldesign nur so strotzt - vormerken! (Ulf)

Speed & Castor lassen grüßen: Räumt für einen Nukleartransport den Weg frei!

Denkspiel und Geschick wäre schon interessant genug, doch Rare setzt noch einen drauf: Um in jeder Mission eine Goldmünze (= 100%) zu erhalten, müßt Ihr noch weitere Aufgaben erfüllen. Dazu zählt, alle Häuser komplett niederzuwalzen, sämtliche Gefangene in den Gebäuden zu befreien sowie alle, sogenannten "RDUs" zu aktivieren (Leuchtpunkte), indem Ihr an ihnen vorbeifahrt. Wenn Euch dieses Kunststück in allen Missionen gelingt, erwarten Euch noch eine Reihe von Bonuslevels auf den bekannten Planeten unseres Sternensystems. Secrets gibt es natürlich auch. In einigen Levels

Der Thunderfist-Roboter glänzt nicht nur beeindruckend, er legt mit seiner Roll-Technik auch schnell sämtliche Gebäude in Schutt und Asche



Durch einen großen Lastkran befördert Ihr Euer Gefährt zu sonst unerreichbare Stellen



Durch diesen LKW verläßt Ihr den Level

Hersteller: Rare Erscheint: Herbst (Deutschl.) Genre: Rennspiel/Action Umsetzungen geplant: Keine



Nach einem gescheiterten Versuch erlebt Ihr das Replay aus der Perspektive des Nuklear-Transporters



FIRST LOOK

Sehr gut

Erfrischend neues Spielprinzip mit vielen Finessen und einem erstklassigen Leveldesign.

PlayStation

Jonah Lomu Rugby

Codemasters bemüht sich auch die deutschen Nicht-Rugbyspieler durch eine technisch hochwertige Simulation zu bekehren

Rugby (immer wieder gerne mit American Football verwechselt) ist eine der populärsten und komplexesten Mannschaftssportarten der Welt,

deren WM ein absolutes Medien-Ereignis darstellt. Leider sind die Deutschen aber nur drittklassig, so daß wir wohl nie diese faszinierende Sportart zur

besten Sendezeit genießen dürfen. Codemasters bringt dennoch ihre Rugby-Simulation nach Germanien, für die der Superstar der All Blacks (Neuseeland), Jonah Lomu als Namensgeber dient. Nun stellt sich natürlich das Problem, daß nahezu keiner von Euch die Regeln kennt. Vergleichbar ist es mit American Football, sprich, Ihr müßt versuchen, einen eiförmigen Ball ("Pille") in die gegnerische Endzone ("Malfeld") zu tragen. Dabei gibt es zwei Kategorien von Spielern. Die Stürmer balgen sich durch eine geschickte Technik ("Gedränge") um den Ball, während



Bei dem Erhöhungs-Kick müßt Ihr auch die Windbedingungen mitberücksichtigen

die Dreiviertel durch ständige Rückpässe oder einem klugen Kick versuchen, die Pille ins Malfeld zu tragen. Soweit zum Spielprinzip. Codemasters hat diese Simulation sehr umfangreich gestaltet, da Euch nahezu alle bekannten Aktionsmöglichkeiten zur Verfügung stehen. Damit man aber auch als Anfänger einigermaßen den Durchblick behält, werden die je nach Spielsituation unterschiedlichen Tastenbelegungen eingeblendet. Dennoch erfordert das Gameplay sehr viel Übung, zumal das Tempo sehr hoch ist. Es ist aber dennoch nicht nur für Freaks interessant. (Ulf)



Beim offenen Gedränge versucht Ihr die Pille zu sichern bzw. zurückzuerobern, um sie anschließend zu dem Dreiviertel zu passen



Das technische Umfeld kann sich sehen lassen: Vor allem das aufwendige Polygon-Stadium mit Blitzlichtern und geschwenkten Fahnen sieht beeindruckend aus

Hersteller: Codemasters **Erscheint:** 2. Quartal **Genre:** Sportspiel **Umsetzungen geplant:** Saturn

PlayStation

Int. Superstar Soccer Pro

...ehemals unter Goalstorm bzw. Winning Eleven bekannt, soll die Edel-Dribblelei im neuen Gewand zahlreiche Fans finden

Nach dem Goalstorm '96 in Deutschland keinen Anklang fand, besann sich Konami auf ihre Vorzeige-Kickerrei und trimmte das gesamte Spiel diesmal mächtig auf International Superstar Soccer, inklusive dem original Schriftzug. So

hat sich gegenüber der japanischen Version auch eine Menge getan. Der J-League sind insgesamt 32 Nationalmannschaften gewichen und statt Nippon-Geschwafel kümmert sich ein engagierter deutscher Reporter um fachkundige Kommentare,

inklusive einiger witziger Stammtisch-Sprüche. In der fast fertigen Euro-Version wird zudem noch deutlicher, daß nahezu das gesamte Outfit und Gameplay an die ISS-Tradition anknüpft - quasi der "kleine Bruder" der großartigen N64-Version. So weißt ISS Pro auch die selben Qualitäten wie das N64-Pendant auf. Sorgfältig definierte Polygon-Kicker, wunderbare Motion Capture-Animationen sowie eine hohe Spielkultur. Die Aktionstasten wurden dabei wie folgt definiert: Torschuß, Pass, hohe Flanke, Rennen, sowie eine Pass in den Lauf, der allerdings noch nicht ganz so einfach wie auf dem N64 von der Hand geht. Zusätzliche Special Moves, wie



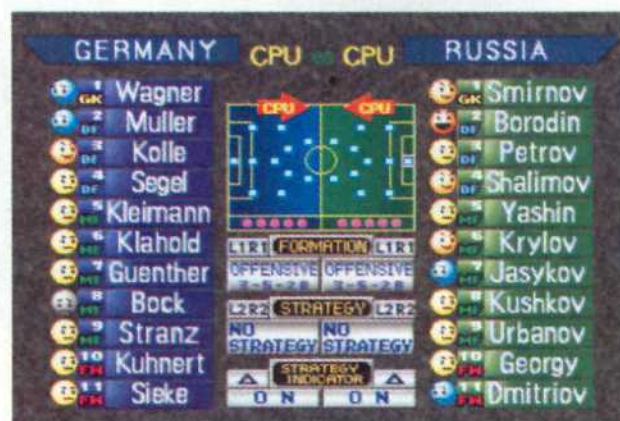
Wenn der Unparteiische eine Karte zieht, wird die grafische Klasse von ISS Plus deutlich

beispielsweise sowie liebevolle Details geben der Balltreterei zudem das gewisse Extra. Erster Eindruck: Ein Kandidat für die oberste Liga. (Ulf)

Hersteller: Konami **Erscheint:** **Genre:** Sportspiel **Umsetzungen geplant:** Keine



In der klassischen ISS-Seitenperspektive macht die Torejagd am meisten Laune



Der gesamte Strategiebereich dürfte für ISS erfahrene Dribbler nahezu bekannt sein



In Freistoß-Situationen kann man das Tor wunderbar anvisieren



Yoshimitsus neues Outfit erinnert etwas an den Predator-Alien



King ist noch muskulöser geworden und präsentiert sich unter anderem im Wrestler-Dress



Die neuen 3D-Hintergründe sehen teilweise recht beeindruckend aus

Während Sega die Spielhallengänger mit dem technischen Meisterwerk Virtua Fighter 3 verzauberte, lieferte Namco - soviel sei vorweggenommen - kein technisches Meisterwerk ab. Dies liegt wohl daran, daß Tekken 3 im Bereich der Konvertierbarkeit liegen soll. Dementsprechend enttäuschend war auch der erste Eindruck. Die Texturen der Fighter sehen zwar sehr hübsch und detailliert aus, die Ecken und Kanten der beiden Vorgänger konnten trotzdem nicht verbannt werden. Dafür hielten endlich Polygone Einzug beim Hintergrundlayout, und sorgen so für mehr Dreidimensionalität, wenn man auch bei Toshinden 2 spektakulärere Hin-

Arcade
Tekken 3

Überraschenderweise schipperten ohne große Ankündigung die ersten Arcade-Maschinen nach Europa - wir ließen uns die Gelegenheit natürlich nicht entgehen

tergrundszenarios gesehen hat. Zum Kämpferfeld: Da der dritte Part 17 Jahre später stattfindet, sind nur noch wenige Figuren aus Part 2 übriggeblieben (King, Law, Lei, Nina, Yoshimitsu, Paul) und haben zudem ein neues Outfit. Paul trägt zum Beispiel einen Bart, während der Bulle Lei nun-

mehr lange Haare hat. Neu hinzugekommen sind vier Charaktere: Die zuckersüße Ling Xiaoyu, Junes Sohn Jin, die asiatische Feuerlocke Hwoarang sowie der Ami Eddy Gordo. Letzterer ist durch seinen akrobatischen Tanz/Breakdance-Stil besonders spektakulär und

dürfte sicherlich zahlreiche Fans finden. Zum Gameplay: Neuheiten sind leider Mangelware. Manche Szenarios bieten Absperrungen, durch geschicktes Timing könnt Ihr sofort wieder Aufstehen oder den überraschenden "Rising Lightning Kick" vollführen und endlich dürft Ihr via Sidestep auch seitlich ausweichen.

First Look

sehr gut

Gewohnt gut, aber nur wenig neues in puncto Technik und Gameplay.

Arcade
Street Fighter III

Eine schwere Geburt: Nach unzähligen Pseudo-Sequels und jahrelangem Warten steht endlich der dritte Teil in der Spielhalle

Püfelfans mußten sich bei SF III derart in Geduld üben, daß bereits vor dem ersten Screenshot die wildesten Gerüchte kursierten. Vier Spieler gleichzeitig, bahnbrechende neue Ideen, perfekte 3D-Grafiken - doch



Street Fighter III sieht auf den ersten Blick

wieder wie eine weitere Street Fighter II Superduper Hyper II-Version aus. Dies liegt vor allem daran, daß SF III wieder mit Comic-Grafiken arbeitet. Die sind allerdings sehenswert: Alle Sprites sind von deutlich größerer Statur und dank einer neuen Hardware wurden die Animationen enorm verbessert. Selbst solche Details wie wehende Haare oder animierte schwarze Gürtel wurden berücksichtigt. Das Hintergrundlayout ist zudem noch farbenprächtiger und bietet mehr als 2-Phasen-Animationen. Da SF III den Untertitel "New Generation" trägt waren unter acht anwählbaren Charakteren sechs neue Gesichter. Lediglich Ryo und Ken (deutlich reifer aussehend) sind

von der SF II-Crew noch übrig geblieben. Das neue Feld kann sich sehen lassen. Vom Buddha-Greis Uru, über das Milchgesicht Sean bis hin zum französischen Balrog-Pendant Dudley ist fast jeder Kampfstil vertreten. Spielerisch ist nahezu alles beim alten geblieben. Capcom hielt immer noch an der dreifachen Differenzierung der Aktionstasten fest. Neu sind allerdings raffinierte Konterschläge oder Super Arts Techniken (ähnlich dem Super Move), von denen



Die langbeinige Elena ersetzt den in Rente gegangenen Dhalsim und vollführt orthopädiefeindliche Beintechniken

Ihr Euch vor dem Zweikampf einen aussuchen müßt. All diese bewährten Zutaten plus der bescheidenen Innovation ergeben wieder einmal ein Beat'em Up von allerhöchstem Niveau, der zumindest in England wieder Aufmerksamkeit erregte.



Cool: In dieser Stage bricht in der zweiten Runde die Brücke durch, so daß der Kampf unten weiter fortgesetzt wird

First Look

sehr gut

Exzellente Comic-Grafiken, tolle neue Charaktere, dezente Innovation, gewohnt gutes Gameplay

MEGA MAIL SCREEN



Soviet Strike: Laut USK frei ab 18 Jahren, jedoch nicht vom Gesetzgeber aus

Fehlende Rechtsgrundlage?

Zu jung für Soviet Strike

Konnichi wa, Ihr besten Redakteure Deutschlands! Zuerst möchte ich auf die Meinung von Thomas Schundelen eingehen. Auch ich finde, daß eine Manga-Rubrik Eurer Zeitschrift gut tun würde. Ich bemerke in meiner unmittelbaren Umgebung, speziell unter Videospilern, ein immer stärkeres Interesse an der japanischen Kunst. Nun zu etwas anderem: In einer Konkurrenzzeitschrift las ich von einer bisher nur auf dem Papier existierenden neuen PlayStation, ist da etwas dran? Und was ist eigentlich mit dem M2? Langsam müßte doch etwas bekannt sein. Mein Hauptanliegen ist jedoch ein gänzlich anderes Thema. Vor etwa zwei Wochen wollte sich ein

Freund von mir Soviet Strike für die PS zulegen. Aber Pustekuchen, der Verkäufer hat ihm das Spiel nicht verkauft mit der Begründung, das Spiel sei erst ab 18. Hinten steht auf der Verpackung auch tatsächlich groß und breit "Nicht geeignet unter 18 Jahren". Jetzt bin ich mir allerdings nicht über die Rechtslage im klaren. Ich weiß nämlich, daß die USK keine staatliche Institution ist. Also müßte sich doch deren Urteil im Prinzip nicht auswirken. Meine Frage ist nun, ob der Verkäufer wegen des Urteils ein Spiel nicht an Jugendliche verkaufen darf? Jetzt noch eine persönliche Frage: Was würdet Ihr jemanden raten, der schon eine PlayStation besitzt und jeden Pfennig für einen 6000 DM teuren 125er Roller sparen muß? Sollte sich diese verzweifelte Seele wirklich ein N64 zulegen? Ich meine, lohnt es sich wirklich? Zum Schluß will ich Euch noch sagen, macht weiter so. Im Gegensatz zu anderen Zeitschriften hat sich Eure wahnsinnig verbessert. Hut ab vor der grandiosen Leistung.

**Christoph Präger,
Bad Soden-Salmünster**

Um Gottes Willen, willst Du uns mit Deiner geballten Ladung Lob zum Erröten bringen? Vielen Dank auf jeden Fall. Du scheinst aber nicht der einzige zu sein, der so denkt, denn seit nunmehr einem

halben Jahr steigen unsere Verkaufszahlen unermüdlich an, dafür ein großes Dankeschön an alle treuen Leser, und an die, die neu hinzugekommen sind. Doch jetzt zu Deinen Fragen: Wenn Du mit der neuen PS die schwarze Yaruze meinst, die wir ausführlicher in der letzten Ausgabe vorgestellt haben, dann hat das Konkurrenzmagazin natürlich recht. Dreht sich Deine Frage hingegen um einen offiziellen Nachfolger zur PlayStation, kann ich Dir noch keine konkreten Informationen geben. Natürlich kursieren Gerüchte zur PS2 (noch mehr Power, Quadrospeed usw...), doch wann das sagenumwobene Teil einmal kommen wird und was es bietet, steht noch in den Sternen. Die M2-Hardware ist indessen bereits fertiggestellt worden und einige Softwarehersteller programmieren fleißig für den gescheiterten 3DO-Nachfolger. Wann dieses 64-Bit-Monster denn nun endlich erscheinen wird, ist leider noch ungewiß. Wir halten Euch aber auf jeden Fall auf dem Laufenden. Zum USK-Problem: Du hast recht: die USK ist keine staatliche Einrichtung, wie etwa die BPjS. Dennoch ist es das gute Recht des Verkäufers, sich an die USK-Empfehlung zu halten. Wenn Dein Freund aber vor Gericht ziehen würde, würde sicherlich zu seinen Gunsten entschieden werden. Du merkst also,

daß es sich nicht um ein gesetzliches, sondern um ein rein moralisches Problem handelt. Nintendo 64 oder Vespa, Du stellst Fragen! Da vergleichst Du im Prinzip Äpfel mit Birnen. Auf der einen Seite, warmen Fahrwind im Gesicht spüren, über die Landstraßen brettern, grenzenlose Freiheit, schik-

Countdown

Leserhits Nintendo 64

1. Super Mario 64

(-) 1. Monat **Jump'n Run** Nintendo

2. Turok Dinosaur Hunter

(-) 1. Monat **Ego-Shooter** Acclaim/Iguana

3. Wave Race 64

(-) 1. Monat **Rennspiel** Nintendo

4. Killer Instinct Gold

(-) 1. Monat **Beat 'em Up** Nintendo/Rare

5. Mario Kart 64

(-) 1. Monat **Rennspiel** Nintendo

Leserhits PlayStation

1. Tomb Raider

(1) 3. Monat **Action-Adv.** Core Design

2. Resident Evil

(-) 1. Monat **Adventure** Capcom

3. Formel 1

(3) 7. Monat **Rennspiel** Psygnosis

4. Command & Conquer

(4) 3. Monat **Strategie** Westwood/Virgin

5. Tekken 2

(2) 6. Monat **Beat 'em Up** Namco

Leserhits Saturn

1. Command & Conquer

(2) 4. Monat **Strategie** Westwood/Virgin

2. Daytona USA C.C.E.

(1) 1. Monat **Rennspiel** Sega/AM2

3. Virtua Cop 2

(-) 1. Monat **Shoot' em Up** Sega/AM2

4. Tomb Raider

(1) 4. Monat **Action-Adv.** Core Design

5. Exhumed

(4) 2. Monat **Shoot' em Up** BMG/Lobotomy Soft.

Leserhits Super Nintendo

1. Terranigma

(1) 3. Monat **Action-Adv.** Enix/Nintendo

2. Donkey Kong Country 3

(3) 2. Monat **Jump' n Run** Rare/Nintendo

3. Final Fantasy 3

(2) 2. Monat **Rollenspiel** Squaresoft

4. Secret of Evermore

(-) 1. Monat **Action-Adv.** Squaresoft

5. Int. Superstar Soccer

(-) 1. Monat **Sportspiel** Konami

Nintendo 64-Allerlei

Seit unserem großen N64-Special und dem offiziellen Deutschlandstart - das übrigens sehr gut bei Euch ankam - häuften sich wieder einmal die Fragen rund um den flotten 64-Bitter, so daß wir sie hier gebündelt beantworten werden. Die Fragen stammen übrigens von Stefan Egeberg, "Effe" und Erich Gantner. Here we go...

1. Kann man das Nintendo 64 auch über die Antennenbuchse an einen Fernseher anschließen?

Ja. Du benötigst dafür eine Antennenweiche mit RF-Modulator, das Du aber separat kaufen mußt. Das RF-Set von Nintendo kostet um die 50 DM, wobei die Bildqualität dadurch deutlich schlechter wird. Tip: Kauf Dir nach Möglichkeit einen Fernseher mit RGB-Anschluß, daß ist nicht nur preiswerter, sondern verwöhnt auch Deine Augen mit einem klareren Bild.

2. Wird es das Jolt Pack auch in Deutschland geben?

Das Schüttelgerät wird wahrscheinlich zeitgleich mit dem Spiel Blast Corps in Deutschland ab Herbst erhältlich sein.

3. Sind die japanischen Joypads auch für ein deutsches Nintendo 64 geeignet?

Ja. Sämtliche Peripherie-Geräte des Nintendo 64s (Joypad, Controller Pack, Jolt Pack) sind untereinander kompatibel, egal ob sie aus Japan, den USA oder Europa stammen.

4. Ist eine Fortsetzung auf den N64 zu Secret of Mana, F-Zero oder Tetris geplant?

Zu Secret of Mana ist noch nichts bekannt, F-Zero 64 und eine Grübelelei namens Tetrisphear (bereits seit geraumer Zeit angekündigt) sollen aber auf dem 64-Bitter erscheinen.

5. Wird das 64 DD überhaupt in Deutschland erhältlich sein, und falls ja, wann denn?

Beim Thema 64DD herrscht momentan große Verwirrung. Ursprünglich sollte das neue Speichermedium für das N64 zum Weihnachtsfest in Japan erhältlich sein, doch dahinter steht nunmehr ein großes Fragezeichen, was auch dadurch gekennzeichnet ist, daß Zelda 64 nun wahrscheinlich doch auch als Modul-Version erhältlich sein wird. Momentan kann Nintendo Europe auf jeden Fall noch kein Statement abgeben, wann die neue Hardware in Deutschland offiziell erhältlich sein wird, rechne aber nicht vor Weihnachten '98 damit.



ken Mädels imponieren, auf der anderen Seite 64-Bit-Power, Super Mario 64, genialer Videospaß. Aber im Ernst: das Nintendo 64 ist aufgrund einiger genialer Exklusiv-Spiele und der überragenden Hardware auf jeden Fall eine lohnende Investition, an der ein wahrer Videospiele-Freak nicht vorbeikommt.

Teures Deutschland!

Gravierende Preisunterschiede

Ich habe mir vor einem Jahr eine PlayStation gekauft und bin damit sehr zufrieden. Nun möchte ich mir noch das Nintendo 64 zulegen, denn ich bin von den Möglichkeiten der Hardware und den Spielen total überzeugt. Meine Frage an Euch ist nun: Warum sind die Konsolen in Deutschland so super teuer? In den USA kostet der Saturn und die PlayStation jeweils nur 199 Dollar. Woher kommt dieser Preisunterschied, und warum dauert es so lange bis zum Beispiel die N64-Module hier erscheinen? Ist es denn nicht möglich, daß Spiele weltweit gleichzeitig erscheinen?

Maik Putzer, Hamburg

Ich kann Deine Wut verstehen. Man macht sich natürlich seine Gedanken, wenn man ständig über die günstigen Verkaufspreise in den USA und Japan liest, wobei nicht nur die Preise der Konsolen neidisch machen, sondern vor allem die Software-Preise. CD-ROMs kosten in den USA beispielsweise umgerechnet nur 60 bis 80 DM. Aber Du wirst lachen: Auf dem Festland sind Konsolen noch am preiswertesten. Flieg mal nach London und kauf Dir dort eine PlayStation. Lange Zeit mußt Du dort 299 Pfund (über 650 DM) auf den Tresen legen, der Preis wurde dort allerdings vor kurzem drastisch auf 129 Pfund reduziert. Die Gründe für diese Preisunterschiede sind äußerst vielfältig und stellen ein gutes Thema für ein Diplomarbeit dar. Im groben: Es hängt zum Beispiel von Faktoren wie Besteuerung oder Größe des Absatzmarktes ab. Du siehst also, daß es einem als deutscher Konsolen-User doch nicht so teuer zu stehen kommt. Zum Thema Zeitunterschied: Auch dies hängt von verschiedenen Faktoren ab. Natürlich wäre es möglich alle drei großen Märkte (USA, Asien, Europa) gleichzeitig zu beliefern (man denke nur an Acclaims Mor-



Deutsche PS, teure PS! Nur wenn man den Verkaufspreis mit Japan und den USA vergleicht



Final Fantasy VII: Steht nicht nur bei RPG-Freaks hoch im Kurs; eine deutsche Version läßt allerdings noch auf sich warten

tal Monday), doch das erfordert eine immense Organisationsarbeit, da man die nötige Stückzahl vorproduzieren muß. Hinzu kommen nötige Anpassungen an die unterschiedlichen Länder (PAL, NTSC, Gebrauchsanleitungen etc...). Daß die Veröffentlichung oftmals der Reihenfolge Japan, USA und zuletzt Europa unterliegt, ist zum einen Politik, zum anderen auch logisch, da alle drei Firmen (Sega, Sony, Nintendo) nun einmal japanische Firmen sind und es aufgrund der Größe des US-Marktes und der Japan-ähnlichen NTSC-Norm leichter ist, zunächst die Vereinigten Staaten zu beliefern. Es stimmt aber übrigens nicht, daß alle Spiele zuerst in anderen Ländern erscheinen. Dies hängt in erster Linie damit zusammen, wo das Spiel hergestellt wurde, sprich, wenn ein Titel in Europa programmiert wurde, erscheint es auch oftmals zuerst in Deutschland, bevor es in den USA erhältlich sein wird.

Final Fantasy Fieber

Wann kommt FF VII?

Na endlich ist es soweit, ich habe eben das Preview von Final Fantasy VII verschlungen und spare jetzt schon kräftig, um mir das Spiel sofort nach dem BRD-Release kaufen zu können. Bis jetzt mußten sich RPG-Freunde wohl oder übel ein Super Nintendo zulegen, denn auf dieser Konsole waren bis jetzt die meisten und besten Rollenspiele erhältlich. Es war ja bisher ziemlich traurig, was sich auf dem Rollenspiel-sektor der PS so getan hat. Die einzigen Ausnahmen sind nur Suikoden und Beyond the Beyond, doch leider waren diese Titel grafisch noch im 16-Bit Zeitalter verankert. Zuerst war ich deshalb auch skeptisch was FF VII betraf, aber meine Erwartungen wurden bei weitem übertroffen. Bei den abgefahrenen Screenshots lief mir schon das Wasser im Munde zusammen. Ich bin auf jeden Fall schon auf den Test gespannt. Nun zu meinen Fragen:

1. Diversen Konkurrenzblättern war in letzter Zeit zu entnehmen, daß Final Fantasy VII (bzw. FF II) bereits im Frühjahr in Deutschland erscheinen soll. Könnt Ihr dies

bestätigen?

2. Außerdem waren Titel wie Dragon Quest VII, Arc the Lad II und Samurai Shodown RPG vorangekündigt. Welcher Titel erscheint davon offiziell in Deutschland?

3. Wird Time Crisis auch ohne Knarre erhältlich sein? Ich würde mir nämlich gerne die Predator Gun zulegen?

Tuta Mario, A-Reutte

Ja, ja das leidige Thema RPG-Mangel in Deutschland. Sony hat in der Tat dieses Genre bisher fast vollständig vernachlässigt, was aber zum großen Teil auch an den aufwendigen Übersetzungen liegt. Und da wären wir auch schon bei der Beantwortung der ersten Frage. Es dürfte nahezu utopisch sein, FF VII innerhalb so kurzer Zeit komplett ins Englische zu übersetzen, geschweige denn ins Deutsche mit PAL-Anpassung, zumal es sich um gleich drei CD-ROMs handelt. Laut Sony dürfte November somit wesentlich realistischer sein. Du hast geschrieben, daß man als RPG-Fans bisher gezwungen war, sich ein SNES zuzulegen, diese Meinung teile ich nicht ganz, denn der Saturn hat in diesem Sektor (Strategie, Action-Adventure, RPG) auch einiges zu bieten. Zu Deinen beiden letzten Fragen:

2. Ich könnte mir vorstellen, daß irgendetwas einmal Arc the Lad II gute Chancen haben wird, in deutschen Landen erhältlich zu sein, daß aber Dragon Quest VII oder Samurai Shodown RPG nach Germanien kommen werden, halte ich momentan noch für ein Gerücht.

3. Eine gute Frage, die ich Dir aber leider momentan noch nicht mit Bestimmtheit beantworten kann. Es bleibt nur zu hoffen, daß Time Crisis in zwei unterschiedlichen Ausführungen erhältlich sein wird (mit und ohne Knarre).

Wir sind dankbar für Anregung und Kritik

Schreibt uns!

Schickt Eure Briefe an folgende Adresse:

Redaktion Mega Fun
Mega Mail
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg

HOTLINE-FRAGEN

Werden eigentlich noch Spiele für das Mega Drive produziert?

Von den Drittherstellern dürfte kaum noch etwas mehr kommen. Nur noch Sega selbst hat noch einige wenige Titel angekündigt (z.B. Virtua Fighter Animations).

Wird es eine Fortsetzung zu Tomb Raider geben?

Angesichts des immensen Erfolgs darf Lara Croft selbstverständlich noch einmal die Waffe ziehen, wenn alles klappt bereits dieses Jahr noch.

Welche Hardware besitzt derzeit das größte Softwareangebot?

In Deutschland hat die PS softwaretechnisch die Nase vorn mit derzeit über 200 verfügbaren Titeln. Konsolen-Oldies, wie das SNES oder Mega Drive bringen es sogar auf weit über 500 Titel weltweit.

Ist es machbar, spielbare Demo-Module für das N64 herzustellen?

Machbar schon, die Produktion von Modulen ist aber viel zu teuer, so daß wir wohl niemals in den Genuß von Demo-Modulen kommen werden.

Kann man auch die Kleinanzeigen per Fax schicken?

Schlecht, da ein gefaxter 5-Mark-Schein von keiner Bank angenommen wird.

Hat das SNES wirklich nur ein Playfield im Mode 7-Modus? Bei Axelay werden doch mehr Objekte gezoomt bzw. rotiert.

Richtig, aber: Sprites können in größerer Anzahl gezoomt werden und sind nicht zu verwechseln mit einem kompletten Playfield. Im Laufe der Jahre haben die Programmierer zudem einige Tricks entwickelt, um den Eindruck zu erwecken, daß mehrere Playfields gezoomt werden.

Warum stimmen Eure Release-Daten oftmals nicht mit der Realität überein?

Unsere Angaben erhalten wir direkt von den Firmen. Wenn ein Titel später erscheint, liegt es somit nicht an uns.

Was ist eigentlich aus Eurem Redakteur Frank geworden?

Aus Studiengründen verbringt er ein Jahr in den USA. Ab Juni wird aber wieder zu uns stoßen.

SEGA MAGAZIN:

Damit Du immer

im Spiel bleibst!



100 % SEGA in SEGA MAGAZIN. Wir testen für Euch alle Spieleneuerscheinungen aller SEGA-Systeme.

Wer die obige Ausgabe des Sega Magazins noch haben will, sollte schnell zuschlagen, denn ab 9. April gibt es schon die Nummer 5/97 im Zeitschriftenhandel! Im Mittelpunkt steht eine 5-seitige Re-

portage über alle neuen Hits von Core Design. Neben den ersten Infos zu Tomb Raider 2 für das 64 Bit-Upgrade gibt es brandheiße Bilder zu Judgement Force von Marc Avory und dem lang erwarteten Action-Knüller Ninja.

Im Härtetest befinden sich Manx TT, FIFA Soccer '97, Dragon Force, Mass Destruction und Return Fire.

Nicht zu vergessen 32 Seiten Tips & Tricks mit Komplettlösungen zu allen Top-Spielen.

Der Preis? Über 100 Seiten für unschlagbare 5,80 DM.

COMPUTEC
VERLAG

Deutschlands großer Fachverlag für Computer- und Videospielemagazine.

JEDEN MONAT NEU IM ZEITSCHRIFTENHANDEL!

TEST-SCREEN

Porsche Challenge

Traumsportwagen ist gleich Traumspiel? Wir haben Sonys Boxster unter die Haube geschaut
S. 38



PlayStation

Crypt Killer	62
Descent 2	40
Dragon Heart	61
Epidemic	75
Excalibur 2555 A.D.	42
King of Fighters	73
Lifeforce Tenka	64
Little Big Adventure	60

Mechwarrior 2	66
Namco Museum Vol. 3	74
Porsche Challenge	38
Speedster	76
Super Pang Collection	72
Ten Pin Alley	81
Trash It!	77
Vandal Hearts	68

Saturn

Bedlam	85
Black Dawn	88
Crusaders	62
Crypt Killer	62
Dragon Heart	61
Manx TT	78

Mass Destruction	84
Return Fire	90
Saturn Bomberman	82
Scorcher	86
Torico	80
Zap Snowboarding	62



Sobald Ihr diese Kirche passiert, vernehmt Ihr einen tiefen Glockenschlag



Rutschige Piste, brutale Kurven - der Alpinen-Rundkurs hat es in sich

Porsche Challenge



Frischer Wind im Rennspiel-Genre: Dank enger Zusammenarbeit mit dem deutschen Nobel-Autohersteller kommen PS-User demnächst in den Genuß einer realistischen Simulation, inklusive einem gelungenen 2-Spieler-Modus

PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

Ein Porschefahrer muß überdurchschnittlich gut verdienen (100.000 bis 150.000 DM im Jahr), um sich die Anschaffungs- und Unterhaltskosten leisten zu können. Dank ihrem neuesten Baby, dem windschnittigen Roadster namens Boxster sollen nun auch schmalere Geldbeutel in den Genuß dieser edlen Sportwagen kommen. Wem die rund 90.000 DM denoch zuviel sind, darf dank diesem Silberling einen feinsäuerlich modellierten Polygon-Boxster über die virtuellen

Strecken dirigieren. Die enge Zusammenarbeit mit dem Zuffenhausener Automobilkonzern garantiert dabei eine realistische Fahrphysik. Dazu zählt auch die Steuerung, die gegenüber konventionellen Racern

Neu: Mit der Handbremse sind brutale Vollbremsungen möglich

mehr auf Realismus getrimmt wurde. So steht Euch neben der manuellen Gangschaltung eine Automatik zur Auswahl, im Fachjargon auch "Tipronic"



Ulf: Wenn die Qualität immer so überzeugend ist, freue ich mich schon auf den Racer "Ferrari Challenge". Die

Boxster-Raserei stellt nämlich ohne Zweifel eine Bereicherung für das gesamte Rennspiel-Genre dar, ohne daß es, wie üblich, in Japan entwickelt wurde, was man dem Produkt auch ansieht. So wirken die Farben nicht so poppig wie bei Ridge Racer oder Daytona USA, sondern eher realistisch "blaß" mit einigen schönen Farbverläufen. Auch der Boxster sieht im Vergleich zu manch anderer Polygon-

Karre ungemein detailgetreu aus. Die optische Klasse von Rage Racer erreicht das Produkt dennoch nicht, was vor allem daran liegt, daß der Grafikaufbau streckenweise recht unsauber ausfiel. Vorbildlich präsentiert sich dafür das Fahrgefühl. Dank enger Kooperation mit dem Automobilkonzern mutet das Handling der Karren ungemein realistisch an. Zum Beispiel sind in den Kurven gefühlvolle Bremsmanöver vonnöten und man spürt förmlich die Trägheit der Karosserien. Das virtuelle Boxster-Vergnügen macht aber vor allem der gelungene 2-Spieler-Modus komplett, der nahezu ohne Geschwindigkeitsverlust auskommt.

genannt. Während der Fahrt dürft Ihr gasgeben, den Rückwärtsgang einlegen sowie auf zwei verschiedene Bremsarten zurückgreifen. Entweder reduziert Ihr mit der ganz normalen Bremse die Geschwindigkeit oder verursacht mit der Handbremse eine Vollbremsung, was aber leicht eine ungewollte Drehung zur Folge hat und sehr viel Übung erfordert. Übung erfordert auch das Handling des Boxster, vor allem wenn Ihr den Simulations-Modus gewählt habt, wo die Boliden im Gegensatz zum Arcade-Modus in den

Kurven stärker der Fliehkraft unterliegen. Das beste Mittel eine Kurve zu nehmen, ist die Abbiegung optimal anzufahren, vom Gaspedal runterzugehen und kurz die Bremse antippen. Da Ihr bei dieser Simulation ausschließlich mit dem schicken Boxster unterwegs seid, variieren die Fahreigenschaften nur durch die Wahl des Fahrers. Dergleichen stehen insgesamt sechs zur Auswahl mit jeweils unterschiedlichen Stärken und Schwächen. Taka-Bo hat beispielsweise Schwächen beim Grip, kitzelt dafür aber am



Es gibt drei Perspektiven, wobei die Außenperspektive vor allem für Anfänger geeignet ist



Die original Stuttgarter Teststrecke kann nahezu ohne Bremsmanöver bewältigt werden



Japan bei Nacht: Vor allem die engen Brücken-Passagen machen Euch hier zu schaffen



Gute Idee! Beim Zeitrennen wird Euch nach jedem Durchgang die Durchschnittszeit mitangegeben

schnellsten die Topgeschwindigkeit aus dem Boxster heraus, während Marco der perfekte Allrounder ist. Insgesamt stehen Euch vier grundverschiedene Rundkurse zur Auswahl. Die original Stuttgarter Teststrecke bietet dezente Natur

Das Handling der Roadster wirkt erstaunlich realistisch

und noch relativ harmlose Kurven, beim USA-Circuit dürft Ihr Euch nicht von den Neon-Leuchtreklamen ablenken lassen, beim Japan-Kurs fährt Ihr bei Nacht durch eine Großstadt mit engen Brücken-Passagen und der Alpen Rundkurs lehrt selbst Profis durch rutschigen Schnee-



Die Cockpit-Perspektive spielt sich hervorragend; durch den flachen Winkel sind lediglich manche Kurven nicht rechtzeitig erkennbar

matsch und brandgefährliche 90 Grad-Kurven das Fürchten. Einsteiger sollten zunächst im Übungs-Modus gegen die sieben anderen Konkurrenten den Ernstfall proben, während sich Bleifuß-Spezialisten beim Zeitrennen gegen einen Geisterfahrer (markiert Eure Bestzeit) sich am wohlsten

fühlen werden. Den Dreh- und Angelpunkt bildet jedoch die Meisterschaft. Hier müßt Ihr bei einer unterschiedlichen Anzahl von Continues insgesamt zwölf Rennen jeweils als Erster abschließen, damit Ihr eine Runde weiter kommt. Die vier Rundkurse erlebt Ihr in drei unterschiedlichen Ausführungen. Als normaler



Die US-Strecke bietet stellenweise Las Vegas-Flair

Circuit, dank neuer Abzweigungen in der deutlich längeren Version sowie in der Interactive-Form, wo Ihr die Wahl der Abzweigungen selber bestimmen dürft. Zu guter Letzt gibt Euch die Split-Screen-Option noch die Möglichkeit, einem weiteren Mitspieler zu zeigen, wer der bessere Boxster-Pilot ist.



Im Split-Screen ploppen die Häuser oftmals in einem Stück auf den Screen; der technisch aufwendige 2-Spieler-Modus leidet dafür kaum unter Detail- und Geschwindigkeitsverlust



Wählt Ihr einen höheren Schwierigkeitsgrad, verhält sich die Konkurrenz recht biestig und stört beispielsweise durch schnelle Schlenker Eure Überholmanöver



Uwe: Angefangen hat alles mit einer kleinen Spritztour, als ich dann merkte daß mich Porsche Challenge mehr als fesselte, mußte ich einfach meine Meinung dazu abgeben. Doch daß mir jetzt von der durchzockten Nacht, dermaßen der Daumen schmerzt, und mich jeder einzugebende Buchstabe an die feinfühligsten Lenkmanöver der Nacht erinnert, daß hätte ich mir auch nicht erhofft. Im Gegensatz zu Ulf gefällt mir Porsche Challenge etwas besser als Rage Racer, da der Spieler, dank der ausgeklügelten Strecken, viel mehr gefordert wird. Auch den grafischen Kritikpunkt kann ich nicht ganz mit Ulf teilen. Porsche Challenge wirkt extrem realistisch, hat im Gegensatz zu Rage Racer keine unsauberen Grafikblitzer und bietet einen Zwei-Spieler-Split-Screen-Modus. Ganz gut gefiel mir noch die Integration virtueller Fahrer, die während des Rennens mit markigen Sprüchen um sich werfen. Porsche Challenge ist ein rundum gelungenes Rennspiel, das ich nur jeden ans Herz legen kann.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SONY
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 4 STRECKEN (12)
BESONDERHEITEN: LENKRAD, NEGCON-PAD, DEUTSCHE TEXTE
CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: SONY





Jede gefundene Geisel bringt in der Endabrechnung eines Levels Extra-Punkte



Der rote Bildschirm ist kein Grafikfehler, sondern ein Anzeichen für Treffer durch den Gegner



Vor jedem Tunnelsystem werden Euch die neu hinzugekommenen Feindroboter eingehend erklärt

Descent 2

Roboterduell die Zweite! Der 3D-Underground-Shooter von Parallax ist kurz gesagt größer, schneller und härter als sein Vorgänger. Was sich sonst noch an der Roboterfront getan hat, lest selbst ...

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Der Bergbau der Zukunft sieht recht simpel aus: Roboter übernehmen die schwere Arbeit in den feuchten und dunklen Stollen und werden dabei nur von einer Handvoll Menschen beaufsichtigt. Doch plötzlich flippen die teilweise hochintelligenten Maschinen aus, nehmen das Personal gefangen und greifen jeden Eindringling erbarmungslos an. Nun sollt Ihr in Eurem kleinen, wendigen Raumschiff mit der blechernen Brut die Stollen aufmischen, die Geiseln befreien und anschließend die gesamte Mine in die Luft jagen. Wie Ihr schon gemerkt habt, die Story ist die Gleiche geblieben und auch sonst sind nur wenige Features hinzugekommen. Eine davon ist der Guide-Bot, ein kleiner Roboter, der auf Euren Befehl hin Euch z.B. zu Key-Cards, Energiefeldern, besseren Waffen oder dem Reaktor führt. Somit ist die 3D-Karte, die im ersten Teil für noch mehr Verwirrung gesorgt hat, fast völlig überflüssig geworden, denn der kleine Helfer kommt zu einem zurück, falls man den Sichtkontakt verloren hat. Des Weiteren sind fast ausschließlich neue Robotermodelle in den



Das Intro und die Filmsequenzen setzen Euer Raumschiff schön in Szene: hier kurz vor dem Hyperaumjump

Katakomben zu finden. Diese sind diesmal mit einer künstlichen Intelligenz ausgerüstet, die sie noch unberechenbarer macht. Draufgängerische Suizidmanöver der Stahlgiganten sind nur noch selten, vielmehr gehen sie zu Überraschungsangriffen und Rudelattacken über. Dazu kommen noch Endbosse, die anstatt eines schießwütigen Reaktors am Ende jeder vierten Runde auf Euch warten. Neben den altbekannten Goodies wie Raketen, Geschützen und anderen technischen Allerleis, gesellt sich nun ein Headlight hinzu, das energiezehrend Licht in dunkle Locations bringt. Darüber hinaus steht Euch wie beim Vorgänger eine Link-Option zur Verfügung, mit der Ihr Euch heiße Deathmatches liefern könnt.



Georg: Sauber gemacht, Parallax! Descent 2 ist ein würdiger Nachfolger und bietet mit seinen spielerischen Verbesserungen noch mehr

Spaß bei der Robohatz durch die weitverzweigten Tunnelsysteme. Durch das intelligente Verhalten und die große Zahl der Gegner, ist dafür gesorgt, daß selbst hartgesottene Zocker des ersten Teils sich hier und da schwer tun werden. Die Grafik ist noch besser geworden und bietet mit True Light Sourcing (d.h. abgefeuerte Laserstrahlen erhellen dunkle Stellen) eine noch realistischere und beklemmendere Atmosphäre, wenn man durch die dunklen

Gänge brettet. Dies wird dann auch noch mit harten Gitarrenriffs bestens untermalt. Trotz all dieser positiven Eindrücke stört mich eine Sache ganz erheblich: die Positionsbestimmung der Gegner. Wenn beispielsweise schnelle und wendige Feinde Euer Schiff attackieren, hat man enorme Schwierigkeiten, diese zu lokalisieren und effektiv zu zerstören. Da hilft selbst ein schneller Blick nach hinten nicht. Von Vorteil wäre hier ein Radarschirm. Die Steuerung mit dem normalen Pad ist für Neulinge gewöhnungsbedürftig; wer hingegen über Sonys Analogboard verfügt, hat seinen Gleiter bestens im Griff und man hat dann noch mehr Spaß durch die Levels zu flitzen.



Am Ende jeder Runde erwarten Euch schießwütige Reaktoren oder monströse Roboter: hier ein Reaktor



Die 360-Grad dreh- und zoombare Map, die wir aus dem ersten Teil kennen, ist dank Guide-Bot fast überflüssig



Aggressiv wie immer! Dieser rote Wachroboter beharrt Euch mit Salven aus seinen Zwillinglasern

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: PARALLAX
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 15+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, ANALOG-STICK, LINK-MODUS
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM



JETZT BEGINNT DAS WILDESTE ABENTEUER DER STEINZEIT

"SOWAS GENIALES WIE TUROK HABEN
WIR BISLANG NOCH AUF KEINER
KONSOLE ERPIBT" - VIDEO GAMES

"NIE ZUVOR GAB ES
SPENTAKULÄRERE EFFEKTE ZU
BESTAUNEN." - NEXT LEVEL

"BEI DIESEM TITEL HANDELT ES SICH
UM EINEN 3D-SHOOTER DER
EXTRAKLASSE." - TOTAL!

"TUROK IST OHNE ZWEIFEL DER
BESTE ECO-SHOOTER." - MEGA FUN

MIT KONKURRENZLOS REALISTISCHEN SZENARIEN UND
EINER FASZINIERENDEN SOUNDKULISSE IN DOLBY-SURROUND WIRD DIESES SPIEL
ZUR UNVERGESSLICHEN ZEITREISE.

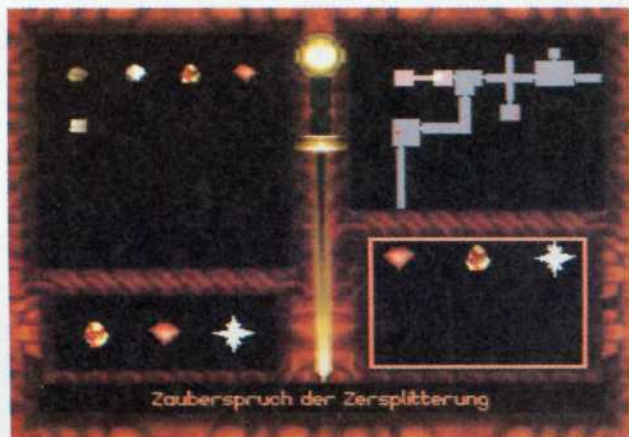
TUROK

DINOSAUR HUNTER



TUROK DINOSAUR HUNTER © © 1996 ACCLAIM COMICS, INC. TUROK IS A REGISTERED TRADEMARK OF WESTERN PUBLISHING, INC. NINTENDO 64 AND THE 3-D "N" LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO OF AMERICA, INC. © 1996 NINTENDO OF AMERICA, INC.

Acclaim
Entertainment GmbH



Im Inventar-Menü seht Ihr welche Gegenstände Ihr besitzt, braut Eure Zaubersprüche und habt Einblick in die Auto-Map



Die Macht der Magie: effektiv werden Zaubersprüche in Szene gesetzt



Im Kampf könnt Ihr die Schläge verzögern, damit der Gegner nichts zu lachen hat (je stärker der Hieb, desto mehr Funken sprühen)

Excalibur 2555 A.D.

Telstar und Tempest lassen die Sage um König Artus und sein mächtiges Schwert wieder aufleben, diesmal aber in einer lebensfeindlichen Zukunft

PLAYSTATION

Adventure / 1 Spieler

Gemeuchelt und seines mächtigen Schwertes Excalibur beraubt, liegt der große Krieger Artus Pendragon im Thronsaal seiner Burg Camelot. Verantwortlich für diese abscheuliche Tat sind zwei Söldner aus der Zukunft, die für den bössartigen Herrscher Delavar das magische Artefakt rauben sollten. Der Spieler schlüpft in die Rolle von Beth, einer Gehilfin von Merlin, die von dem weisen Zauberer in die Zukunft teleportiert wird, um Excalibur wieder zurückzubringen. Lediglich mit einem Breitschwert und einigen Zaubersprüchen, die sie im Verlauf der Suche findet, ausgestattet, findet sich Beth in der unterirdischen Stadt Salto im Jahre 2555 wieder. Die Bewohner der Stadt, die aus mehreren Ebenen (13 Levels) besteht, bekommen von ihrem brutalen Herrscher eine Droge verabreicht, die sie fast willenlos macht und dem Diktator daher

eine leichtere Kontrolle ermöglicht. Es ist aber unbedingt nötig von den Leuten Informationen bzw. Gegenstände (Schlüssel, Zauberartefakte etc.) zu bekommen, damit Eure Suche vereinfacht wird. Dies erreicht Ihr meist dadurch, daß Ihr für die betreffende Person irgendwelche Gegenstände findet oder Aufgaben löst, wie beispielsweise eine Flasche Schnaps besorgen oder eine entlaufene Ratte wieder einzufangen. Des weiteren begegnet Ihr in den dunklen Dungeons etlichen Gegnern, die vom unbeholfenen, trollähnlichen Mutanten bis hin zu tödlichen Cyborg-Rittern reichen. Mittels der R-Tasten könnt Ihr deshalb in einen Kampfmodus umschalten (ähnlich wie bei Resident Evil) und Euren Kontrahenten mit gekonnten Schlagkombina-



Georg: Nehmen wir es einmal vorweg, Excalibur 2555 A.D. kommt nicht an Top-Action-Adventures wie Tomb Raider oder Resident Evil heran, kann aber trotzdem begeistern. Das unterschiedliche Leveldesign der 13 Abschnitte reicht vom dunklen Höhlendungeon bis hin zu exzentrischen Palasträumen, die mit ihren Bewohnern und der entsprechenden Soundkulisse immer für die richtige Stimmung sorgen. Neben der guten deutschen Sprachausgabe sind auch die Auto-Map, die unterschiedlichen Zaubersprüche und die große Zahl an

verschiedenartigen Gegnern und Personen positiv aufgefallen. Dennoch gibt es Schwachpunkte. Zum einen ist der Kampfmodus nicht ausgereift, da immer nur ein Gegner angreift, auch wenn andere sich ebenfalls im Raum aufhalten. Außerdem ist es auch nur ein stehender Schlagabtausch, da schnelle Bewegungen in andere Richtungen kaum möglich sind. Des weiteren ist die Handlung zu linear aufgebaut und es fehlt meiner Meinung nach auch die Möglichkeit, Möbelstücke eingehend zu untersuchen. Fazit: Guter Mix aus Tomb Raider und Resident Evil, der auch für Einsteiger in das Adventure-Genre hervorragend geeignet ist.



Unfair: die beiden Diebe aus der Zukunft haben mit ihren Laserwaffen ein leichtes Spiel gegen König Artus und seine Ritter



Geschicklichkeit und gutes Timing sind bei Excalibur 2555 A.D. ebenfalls gefragt: hier müßt Ihr den Feuerbällen ausweichen

tionen in die Knie zwingen. Neben zahlreichen und kniffligen Rätseln trifft Ihr in den rund 600 Locations auf ca. 80 unterschiedlichen Charaktere.

Die Unterhaltungen mit den Bewohnern von Salto werden mittels deutscher Sprachausgabe geführt, für deren Aufnahme professionelle Schauspieler angeheuert wurden.



Für viele Personen müßt Ihr erst Gegenstände besorgen, damit sie Euch auf Eurer Suche nach Excalibur weiterhelfen



Der Obermottz beharkt Euch mit Energiebällen. Geschickt müßt Ihr diese auf ihn zurückschleudern, was allerdings auch schief gehen kann

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: TEMPEST/TELSTAR
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 13
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, DT. TEXTE/SPRACHE
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: KONAMI

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
79% GRAFIK				
78% SOUND/FX				
82% FUN				

Next Level



Next Level-Inhalt

Tips & Tricks 05/97

Nintendo 64

Killer Instinct Gold	15
Turok: Dinosaur Hunter	15
Wayne Gretzky's 3D Hockey	13

PlayStation

Black Dawn	2
Blood Omen - L. o. K.	15
Command & Conquer	14
Disruptor	2
Lomax	13
Namco Museum Vol.2	2
Power Move Pro Wrestling	3
Rebel Assault 2	3
Slamscape	13
Soviet Strike	13
Spot goes to Hollywood	13
Time Commando	16
Titan Wars	3
Tobal No.1	12
Toukon Retsuden 2	16
WWF in Your House	3

Saturn

Amok	13
Andretti Racing	3
Daytona USA C.C.E.	15
Earthworm Jim 2	16
Grid Run	16

Players' Guides 05/97

Nintendo 64

Turok: Dinosaur Hunter	10-11
------------------------------	-------

PlayStation

Exhumed	4-9
---------------	-----

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine Mega Fun-Tips bestellen:

___ St. HELP-Sammelordner "Mega Fun" je DM ___

Gesamt DM ___

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-/Ausland DM 13,-) DM ___

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM ___

- bar (Geld liegt bei)
- per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name

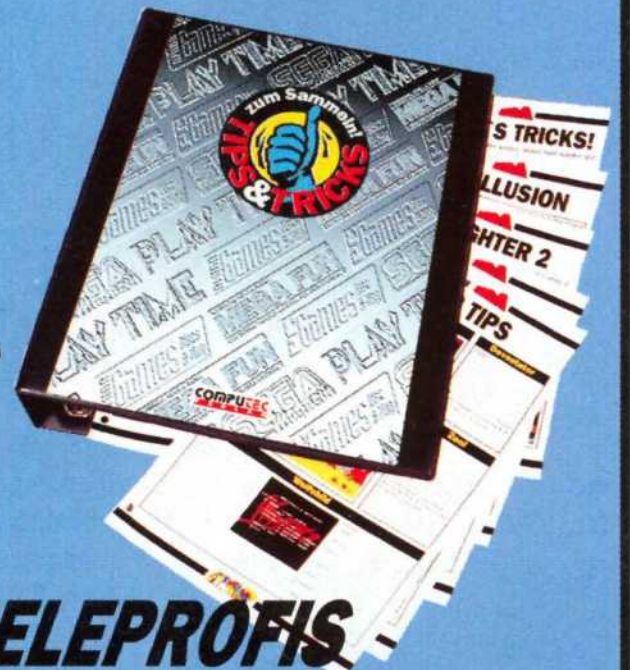
Straße

PLZ, Wohnort

Datum/Unterschrift

JETZT SAMMELN!

- für Deine Power-Tips aus der MEGA FUN
- für die wichtigsten 192 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



VON SPIELEPROFIS
FÜR SPIELEPROFIS!!!

PlayStation

Black Dawn

Jede Menge

Wow! Zur Heliballerei Black Dawn von Virgin konnten wir eine ganze Menge toller zusätzlicher Features zusammentragen. Die Codes stammen von Christian Müller aus Herborn.

- Two-Player-Mode:

Haltet im Startscreen mit den Worten **Options/Scramble** an Controller Eins und Zwei gleichzeitig **R2 + Select** gedrückt. Daraufhin erhaltet Ihr die Möglichkeit ein Deathmatch gegeneinander auszutragen.

- Nuke Cheat (gibt maximale Bewaffnung):

Pausiert ein Spiel und drückt folgende Tasten. **Select, L2, Select, R2, L1, L2, R1, R2**. Das Spiel springt von selbst aus der Pause zurück und Euch stehen frische Munitionsvorräte zur Seite.

- Betankung und Munition:

Spiel pausieren und **Select, L2, Select, R2, O, O, O, O** eingeben.

- Konzentriertes Feuer:

Spiel pausieren und **Select, L2, Select, R2, Select, Select, Select** eingeben.

- Summon Wingman:

Spiel pausieren und **Select, L2, Select, R2, O, O, O, O** eingeben.

- Aktuelle Bewaffnung aufmotzen: Spiel pausieren und **Select, L2, Select, R2, L1, L1, R1, R1** eingeben.

- Mission erfüllt:

Spiel pausieren und **Select, L2, Select, R2, O, O, O, O, O, O** eingeben.

- Screen Mode Toggle:

Spiel pausieren und **Select L2, Select R2, O, R1, R2** eingeben.

- Missions Codes:

1018, 1006, 1213, 0203, 0917, 0354.

Tja, der Rest des Games ist Euch überlassen.



PlayStation

Namco Museum Vol.2

Gropda Level Select

Und noch etwas haben wir für die Oldiesammlung ausgegraben. Wählt Gropda an. Im Screen mit der Aufforderung



"Press Start Button" haltet Ihr **L1 + L2 + R1 + R2** gedrückt und betätigt die **Starttaste**. Daraufhin erscheint eine Option, die es ermöglicht, den gewünschten Level auszusuchen.

Tip des Monats

Games zu gewinnen!

Theo Kranz Games in Würzburg hat uns diesen Monat mal wieder einiges zum Verlosen bereitgelegt. The winners are: Benny Krickel aus Lotte (Segabuch + Christmas Nights), Marcus Schwuchow aus Annaberg (Segabuch + Christmas Nights), Christian Schütz aus Köln (Pandemonium-Demo), Moritz Löser aus Halle (Pandemonium-Demo), Oliver Krüll aus München (Pandemonium-Demo) und Peter Bogiceric aus Wien bekommt von uns ein Starblade Alpha zugeschickt. Für den kommenden Monat lachen mich auch schon wieder einige tolle Preise an. Wer Interesse daran hat (mit etwas Glück) unter den Gewinnern zu sein, schreibt seine Erkenntnisse in Sachen Konsolenkost an: Redaktion Mega Fun, Stichwort: Helpline, Pleicher Schulgasse 2, 97070 Würzburg. Wie üblich ist der Rechtsweg ausgeschlossen.



PlayStation

Disruptor

Cheats

Kein Ego-Shooter ohne Godmode! in der letzten Ausgabe haben wir Euch verraten, wie Ihr Eure Munitions- und Energieleiste auffüllt und jetzt liefern wir zusätzlich alle Waffen und den Godmode. Drückt während des Spiels **Select**. Ihr gelangt in den Kartenscreen. Drückt **L1**, um die Echtzeit abzustellen. Jetzt gebt Ihr einen der folgenden Codes ein:

- Alle Waffen und Psykräfte:

O, O, O, O, O, O, O, O, O.

- Godmode (=Unverwundbarkeit!):

O, O, O, O, O, O, X, X, O.

Als Bestätigung gibt es ein Knacken zu hören.

Na, dann killt mal schön!



Die Spiele-Hotlines in Deutschland

Acclaim:	0211-5233222/24h/Tag
Activision:	06107-930100/Mo.-Fr. 10.00-17.00
BMG Interactive:	0180-5304525/Mo.-Fr. 10.00-17.00
Bomico & Laguna:	06107-945145/Mo.-Fr. 15.00-18.00
Disney Interactive:	069-66568555/Mo.-Fr. 11.00-19.00; Sa. 14.00-19.00
Electronic Arts:	02408-940-555/Mo.-Fr. 10.00-12.00 und 13.00-17.00
Infogrames:	0221-4543106/Mo., Di., Do., Fr. 15.00-18.00
Konami:	0221-612352/Mo.-Fr. 17.00-20.00
Micropose:	05241-946480/Mo., Mi. 14.00-17.00
Mindscape:	0208-89924124/Mo., Mi. 15.00-18.00
Nintendo:	0130-5806/Mo.-Fr. 11.00-19.00
Philips Media:	040-23629100/Mi., Fr. 14.00-20.00
Sega:	040-2270961/Mo.-Fr. 10.00-18.00
Sony C.E./Psychosis:	0190-578578/Mo.-Fr. 14.00-20.00
Sony PlayStation (techn. Hilfe):	069-66543300/Mo.-Fr. 9.00-19.00
Time Warner Interactive:	040-27855306/Di., Mi., Do. 15.00-18.00
Virgin:	040-391113/Mo.-Do. 14.00-18.00
Viacom New Media:	0130-820115/Mo.-Fr. 9.00-17.00

PlayStation -US-

Rebel Assault II

Cheats

Gebt als Paßwort **△○○△○○×** ein und startet das Spiel. Ihr werdet merken, daß Ihr fortan unverwundbar seid. Nun spielt ein wenig und verlaßt das Spiel. Gebt jetzt als Paßwort **○○○○○○○** ein und startet erneut. Von nun an seid Ihr nicht nur unverwundbar, sondern Ihr könnt Euch auch mit der R2-Taste von Event zu Event bewegen.

Ein Dank geht an Dennys Gidjabak aus Frankfurt.



Saturn -US-

Andretti Racing

Zusätzliche Fahrzeuge

Auch in der amerikanischen Saturn-Version erhaltet Ihr mit den richtigen Namen zusätzliche Fahrzeuge. Hierzu gebt Ihr, nachdem Ihr Euch für "New Career" entschieden habt, als Namen entweder **GO BEARS!** oder **GO BRUINS!** ein.

PlayStation

Power Move Pro Wrestling

Versteckte Kämpfer

Wie schon beim japanischen Original wurden auch auf der hiesigen Version drei versteckte Kämpfer eingebaut. Um an diese drei zu gelangen, müßt Ihr die folgenden Tastenkombinationen im Startscreen mit der Aufforderung "Press Start" eingeben. Als Zeichen für die richtige Eingabe vernehmt Ihr einen Jingle. Ihr könnt auch alle drei Kombinationen hintereinander eingeben.

L1, L1, L2, R2, R2, R1, △, ○, ×, ○, Select und **○, ○, △, △, △, ×, ○, ○, L1, R1, L2, R2, Select** sowie **○, △, △, ○, ○, △, ×, ○, ×, ○, ○, △, ○, ○, △, Select.**

In der Kämpferauswahl erhaltet Ihr nun Sparrow, wenn Ihr Commandant mit Select anklickt. Gorgon versteckt sich bei Orange, wird aber auch mit Select herausgeholt. Und Sallie wird bei El Temblor mit Select aufgerufen.

Ein Dank geht an André Distelrath aus Schwetzingen.



PlayStation

Titan Wars

Entwicklerlevel / Paßwörter

Steven Nicholson aus Lachendorf schrieb uns folgendes: Um in einen geheimen Level zu gelangen, in dem es nur so vor Goodies wimmelt, müßt Ihr während einer Mission pausieren und schnell **○, ○, ○, △, ○, ○, ×, ○, △** eingeben. Hier nun meine erspielten Paßwörter:

Level 2: **61291** Level 3: **31617** Level 4: **09273** Level 5: **73849**
Level 6: **28937** Level 7: **28374** Level 8: **39272**



PlayStation

WWF in your House

Cheats

Pausiert ein Match und gebt die folgenden Cheats ein. Als Zeichen, daß die Eingabe richtig war, blinkt der Bildschirm kurz rot auf.



- Computergegner bewegen sich nicht mehr:

- , ○, ○, ○, R2**
- Big Damage On: **○, ○, L1, L2, ○**
- Combos On: **R1, L2, R2, L2, ○**
- Geringere Treffer: **○, ○, L2, △, ○**
- Automatische Superpins: **○, ○, ○, ○, L1**

Die Cheats können auch kombiniert werden.

Alles muß weg - Aktion

Unter diesen Motto verlosen wir mal zwanglos drei PS-Spiele. André Distelrath aus Schwetzingen darf sich über das Geballere Galaxian 3 freuen. Steven Nicholson aus Lachendorf bekommt Ran Soccer zugeschickt, um auch bei schlechtem Wetter ein wenig das Leder herumschieben zu können. Und Dennys Gidjabak aus Frankfurt am Main darf sich mit Hebereke's Popoitto einen abknobeln.

PlayStation

Exhumed

Players Guide

Die Mumie des Großen Königs wurde gestohlen und Ihr müßt sie finden. Auf der Hatz nach den Artefakten könnt Ihr diese Lösungsvorschläge zum großen Teil auch für die Saturn Version verwenden. Also legt die CD rein und los gehts

Karnak-Heiligtum

1. Lauft zuerst den Gang hinunter, nehmt unterwegs die Pistole mit und geht weiter bis Ihr am Grab angelangt seid. Hier bekommt Ihr von Ramses Geist Eure erste Mission erklärt.



2. Karnak: In den meisten Abschnitten kommt Ihr nur mit den vier Schlüsseln voran. Sprengt hier ein Loch in die Wand. Im Raum dahinter betätigt Ihr den Schalter und Ihr bekommt das "SYMBOL DES KRIEGES" hinter der rechten Tür. Auf der anderen Seite findet Ihr bei den zwei Fässern das "SYMBOL DER ZEIT". Benutzt es an der entsprechenden Tür und Ihr findet ein Kreuz, das Eure Gesundheitskapazität erhöht.



3. Karnak-Heiligtum: Hinter der Eingangstür des Levels findet Ihr ein Maschinengewehr (M 60). Das "SYMBOL DER ZEIT" findet Ihr im Gang rechts von der Tür des Krieges. Laft damit durch die Tür der Zeit, an dem grünen Schleim vorbei und springt auf das Podest mit dem "SYMBOL DES KRIEGES". Rechts davon befindet sich noch ein Goody in der Nische, in die Ihr springen müßt, bevor das Podest nach unten saust. Geht durch die Tür des Krieges, um an das "SYMBOL DER ERDE" zu gelangen. Laft dann weiter den Gang entlang, bis Ihr zu einem Aufzug kommt, der Euch nach oben fährt. Oben schießt Ihr die Adler ab und nehmt die "SANDALEN VON IKUMPTET" mit. Diese Sandalen verleihen Euch die Fähigkeit höher zu springen. Auf der gegenüberliegenden Seite erreicht Ihr damit die obere Etage und verlaßt durch die Pyramide den Level. Mit den Sandalen kommt Ihr dann auch zu dem Kamel in Karnak, das Euch zum Sobek-Paß bringt.

Ramsesgrab



Ausgang

Sandalen von Ikumtet

der erste Schalter

Schalter

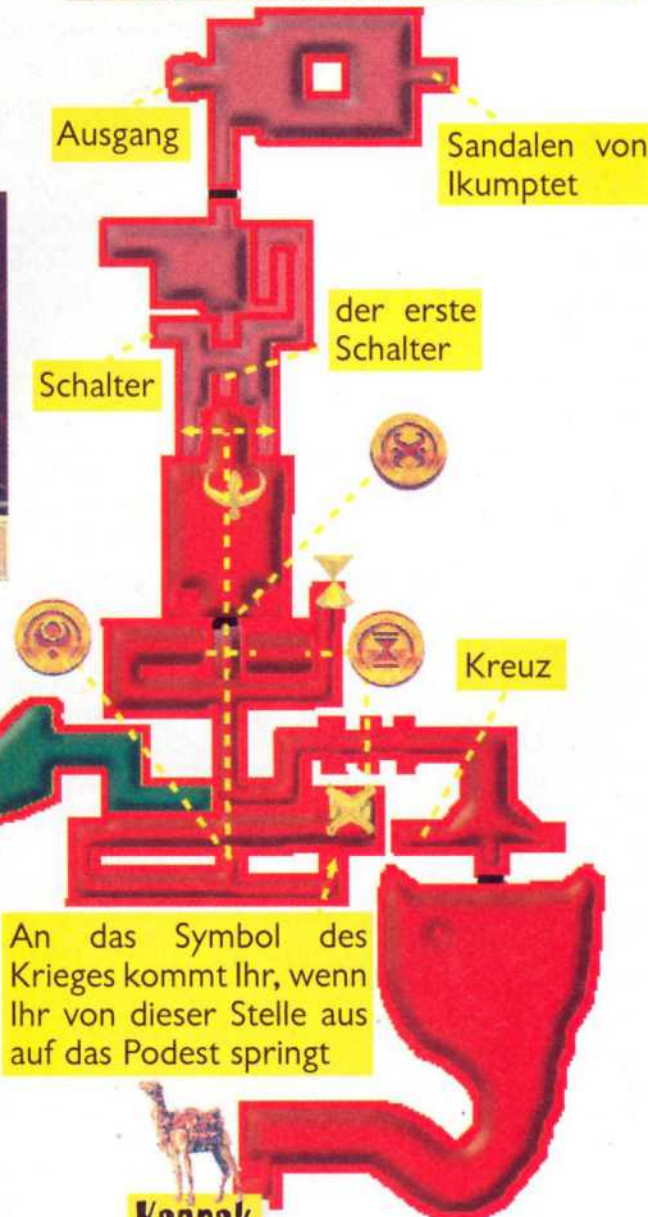
Kreuz

Sumpf von Heket

Karnak-Heiligtum

An das Symbol des Krieges kommt Ihr, wenn Ihr von dieser Stelle aus auf das Podest springt

Karnak



PlayStation

Exhumed

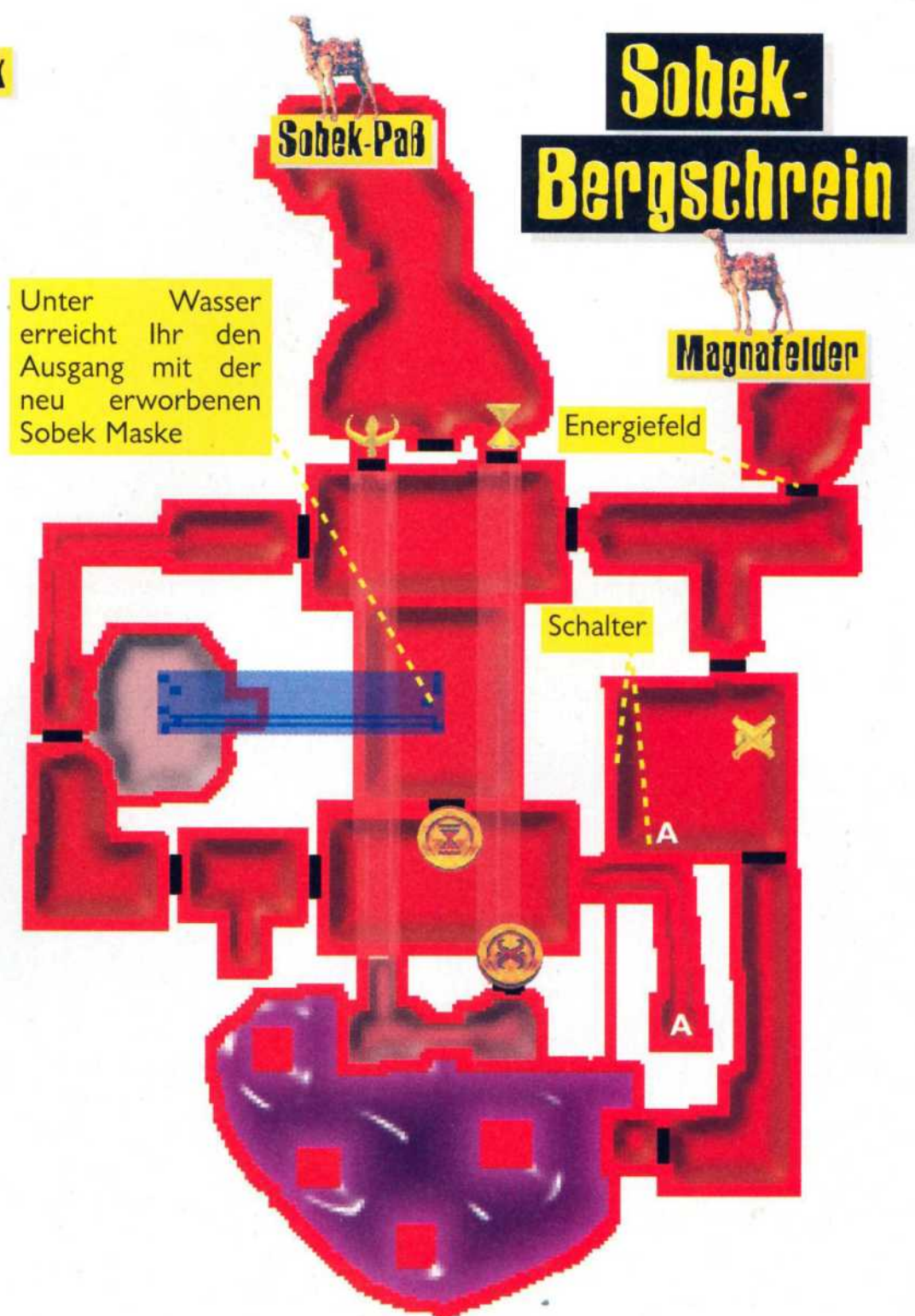
Players Guide



4. Sobek-Paß: Lauft über die Säule zum "SYMBOL DES KRIEGES". Öffnet die Tür des Krieges, um das "SYMBOL DER ZEIT" zu bekommen. Geht wieder hinaus und betätigt die beiden Schalter unterhalb der Brücke. Hinter der Tür die sich jetzt öffnet, findet ihr den ersten Teil des Senders. Geht nun den Weg zurück zu den fliegenden Feuerbällen. Dahinter seht Ihr zwei Türen. Hinter der Tür der Zeit ist das "SYMBOL DER ERDE" versteckt und hinter der Tür der Erde trifft Ihr das Wüstenschiff, das Euch nach Sobek-Bergschrein bringt.



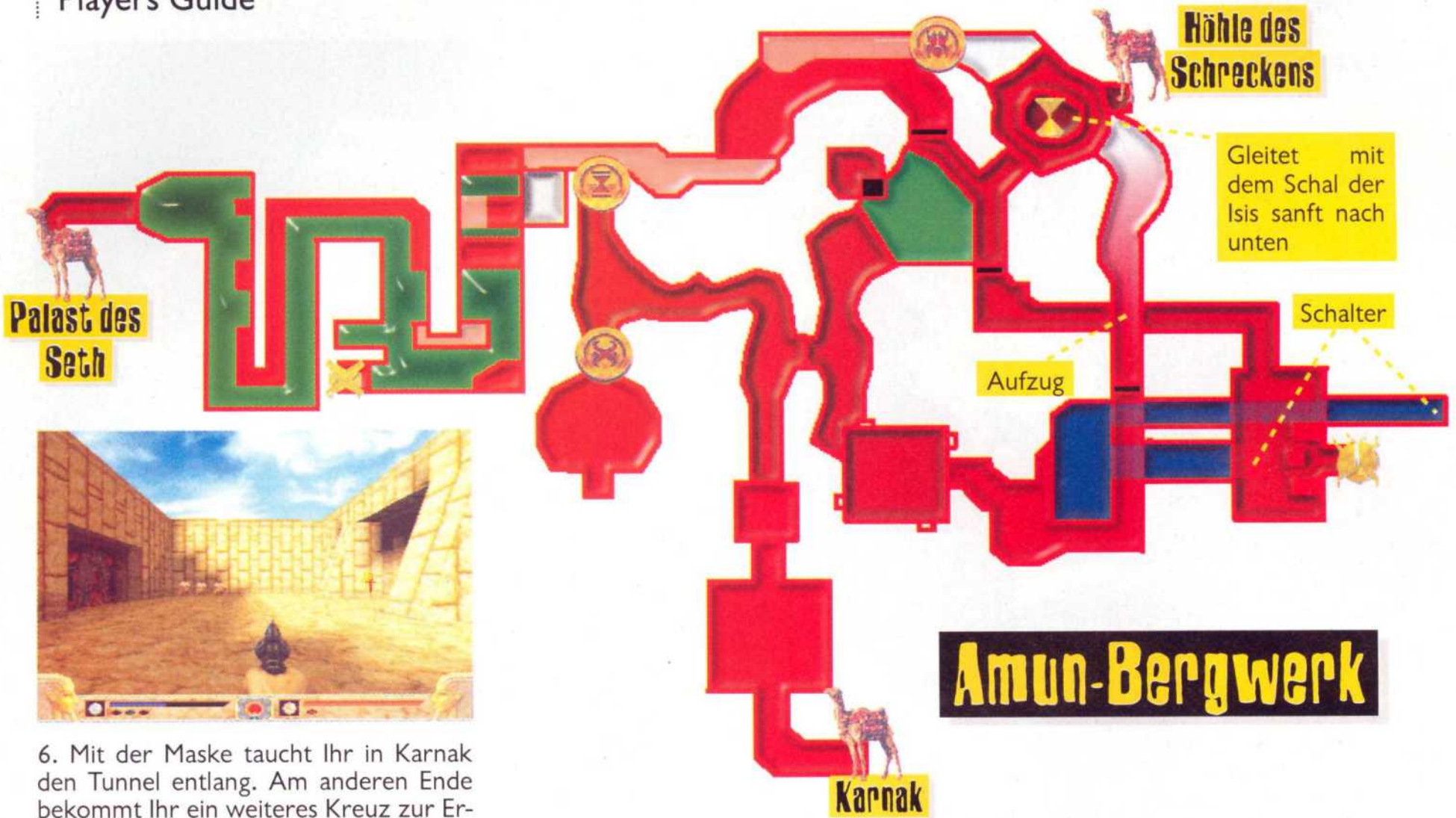
5. Sobek Bergschrein: Lauft in den Norden und dann nach links, bis Ihr das "SYMBOL DES KRIEGES" findet. Öffnet nun die Tür auf der anderen Seite. An der Stelle mit den Säulen tretet Ihr auf den Schalter, daraufhin geht die Säule hoch, und Ihr lauft hinter den Feuerbällen her und betätigt den Schalter in der Sackgasse. Laßt Euch herunterfallen, legt den Schalter auf der Brücke um und geht durch die nun offene Tür. Springt vorsichtig von Plattform zu Plattform und lauft den nächstmöglichen Gang nach Westen. Hier bekommt Ihr das "SYMBOL DER ERDE". Öffnet dann die Tür im Osten und Ihr bekommt das "SYMBOL DER ZEIT" am Ende des Ganges. Hinter dem Tor der Zeit bekommt Ihr die SOBEK-MASKE, mit der Ihr unter Wasser atmen könnt. Über den darunterliegenden Gang erreicht Ihr den Ausgang.



PlayStation

Exhumed

Players Guide



6. Mit der Maske taucht Ihr in Karnak den Tunnel entlang. Am anderen Ende bekommt Ihr ein weiteres Kreuz zur Erhöhung des Gesundheitskontos. Danach bewegen sich die Säulen nach oben, womit der Durchgang zum ersten Teil des Levels offen ist. Lauft aber erst in den Raum gegenüber der Säulen. Darin liegt das "SYMBOL DER MACHT".



7. Geht durch die Tür der Macht bis zum Wasserfall, taucht hinab und Ihr findet am anderen Ende ein Kamel, das Euch nach Süden in das Amun-Bergwerk bringt.



9. Bombt Euch nun hier durch. Über die vor Euch liegenden Podeste erreicht Ihr den Palast des Seth.



8. Amun-Bergwerk: Fahrt mit dem Aufzug nach unten. Geht hier erst nach rechts, benutzt das Podest auf der linken Seite, um über den grünen Schleim hinweg zu kommen. Im Raum dahinter liegt das "SYMBOL DER ZEIT", womit Ihr Euch den nächsten Schlüssel holen könnt, das "SYMBOL DER ERDE". Springt einfach links an der Wand entlang,



10. Palast des Seth: Springt hier hinüber, um den zweiten Senderteil zu erlangen. Die Stelle befindet sich links von der Tür der Macht.

lang, bis Ihr das Symbol erreicht. Damit öffnet Ihr den Raum, in dem die AMUN-BOMBE untergebracht ist. Am Wasser angekommen, taucht Ihr unter, betätigt den Schalter im unterirdischen Gang und tretet auf die Platte im Gang darüber in der Mitte der Wand. Es wird ein Mechanismus in Bewegung gesetzt, der die Säule im Raum daneben verschwinden läßt. Jetzt kommt Ihr endlich an das dahinterliegende "SYMBOL DER MACHT". Geht aus dem Raum hinaus. An der nächsten Gabelung (Aufzug) seht Ihr über Euch einen Gang, den Ihr entlang lauft. Springt über das Loch und lauft das obere Stockwerk entlang.

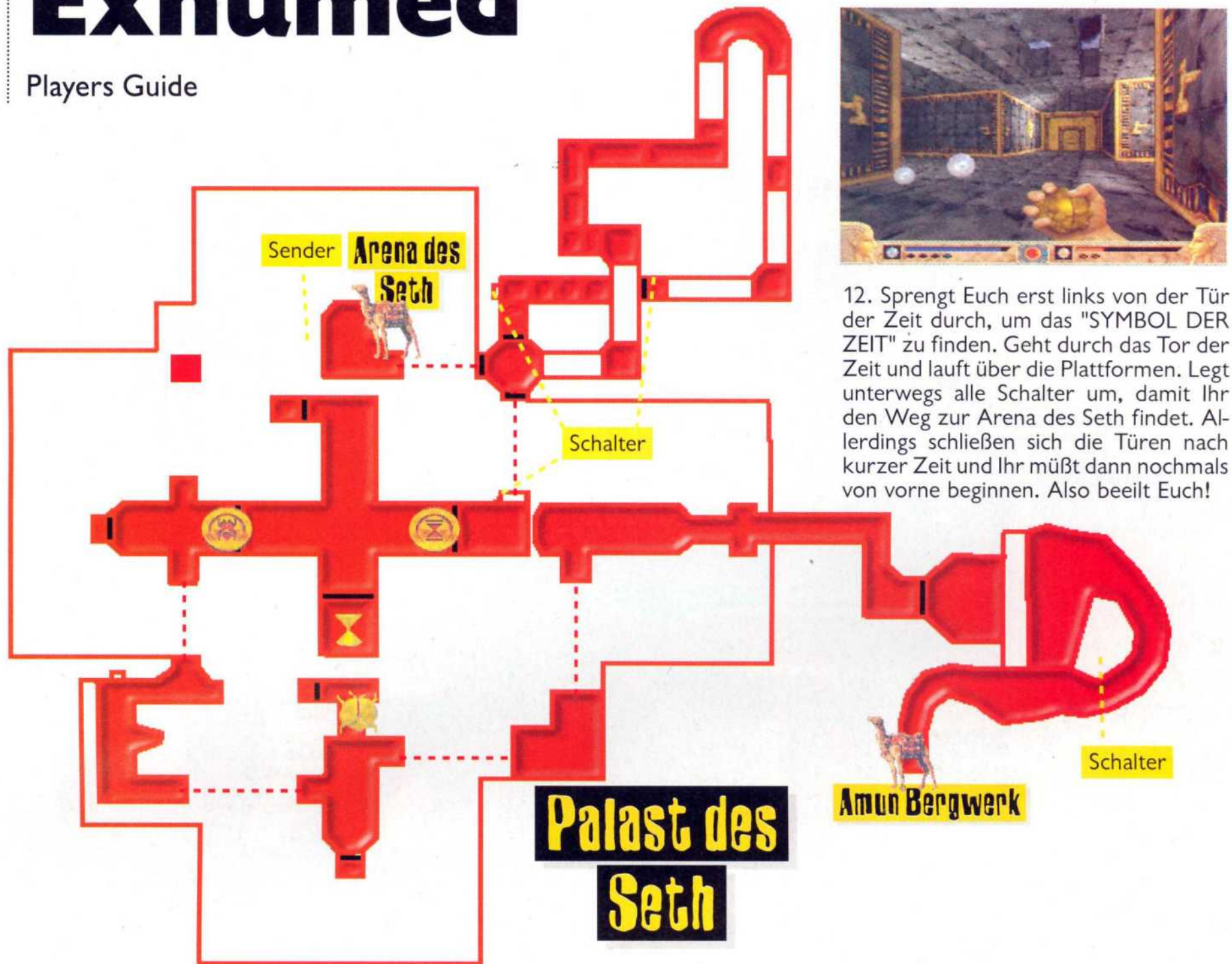


11. Stellt Euch vor dem Abgrund, wie auf dem Bild gezeigt, und laßt Euch nach vorne auf eine bewegliche Plattform fallen. Von hier aus erreicht Ihr den Schalter, der die Tür ohne Symbol öffnet. So kommt Ihr an das "SYMBOL DER MACHT".

PlayStation

Exhumed

Players Guide



12. Sprengt Euch erst links von der Tür der Zeit durch, um das "SYMBOL DER ZEIT" zu finden. Geht durch das Tor der Zeit und lauft über die Plattformen. Legt unterwegs alle Schalter um, damit Ihr den Weg zur Arena des Seth findet. Allerdings schließen sich die Türen nach kurzer Zeit und Ihr müßt dann nochmals von vorne beginnen. Also beeilt Euch!



13. Arena des Seth: In der Arena trifft Ihr auf Seth. Verdient Euch den Schal der Iris, indem Ihr ihn tötet. Der Schal verleiht Euch zwar keine Flügel, läßt Euch aber gleitend größere Entfernungen zurücklegen. Da Ihr diese Fähigkeit habt, könnt Ihr das Amun-Bergwerk nochmals aufsuchen und in das Loch springen. Als nächstes erwartet Euch die Höhle des Schreckens.



14. Höhle des Schreckens: Auf Eurem Weg nehmt Ihr den Flammenwerfer mit und laßt Euch ein Stück weiter in das Loch fallen. Vor dem Tor der Macht fahrt Ihr erst einmal nach unten, lauft den einzig möglichen Weg zum Aufzug und betätigt den Schalter. Lauft jetzt den ganzen Weg wieder zurück bis zu den Wasserfällen.



15. Laßt Euch hier hinauffahren, um nochmals in ein tiefes Loch zu fallen, an dessen Ende, in einem weiteren Raum, ein Schalter betätigt wird. Durch das Loch in der Wand erkennt Ihr eine Tür, die sich öffnet. Dahinter verbirgt sich das SYMBOL DER MACHT, mit dem Ihr aus dem Level entkommen könnt.



16. Nilschlucht: Laßt Euch in das Wasser fallen und lauft weiter bis zum Aufzug. Oben geht Ihr nach links und springt rechts von der Tür der Erde nach unten, um einen Schalter zu betätigen, der die Tür ganz in der Nähe öffnet. Im Raum dahinter findet Ihr das SYMBOL DER ZEIT. Vor dem Tor der Macht gleitet Ihr nach rechts auf die Plattform, legt den Schalter in der Nische um und geht

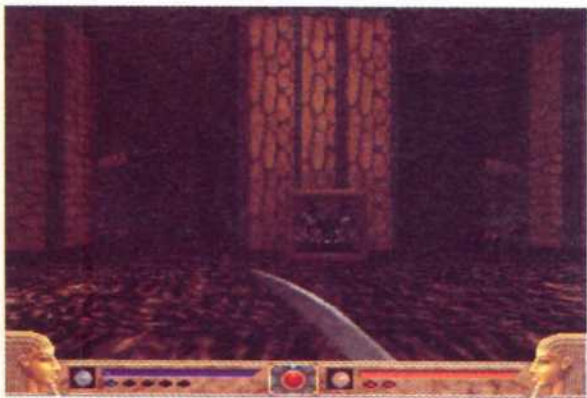
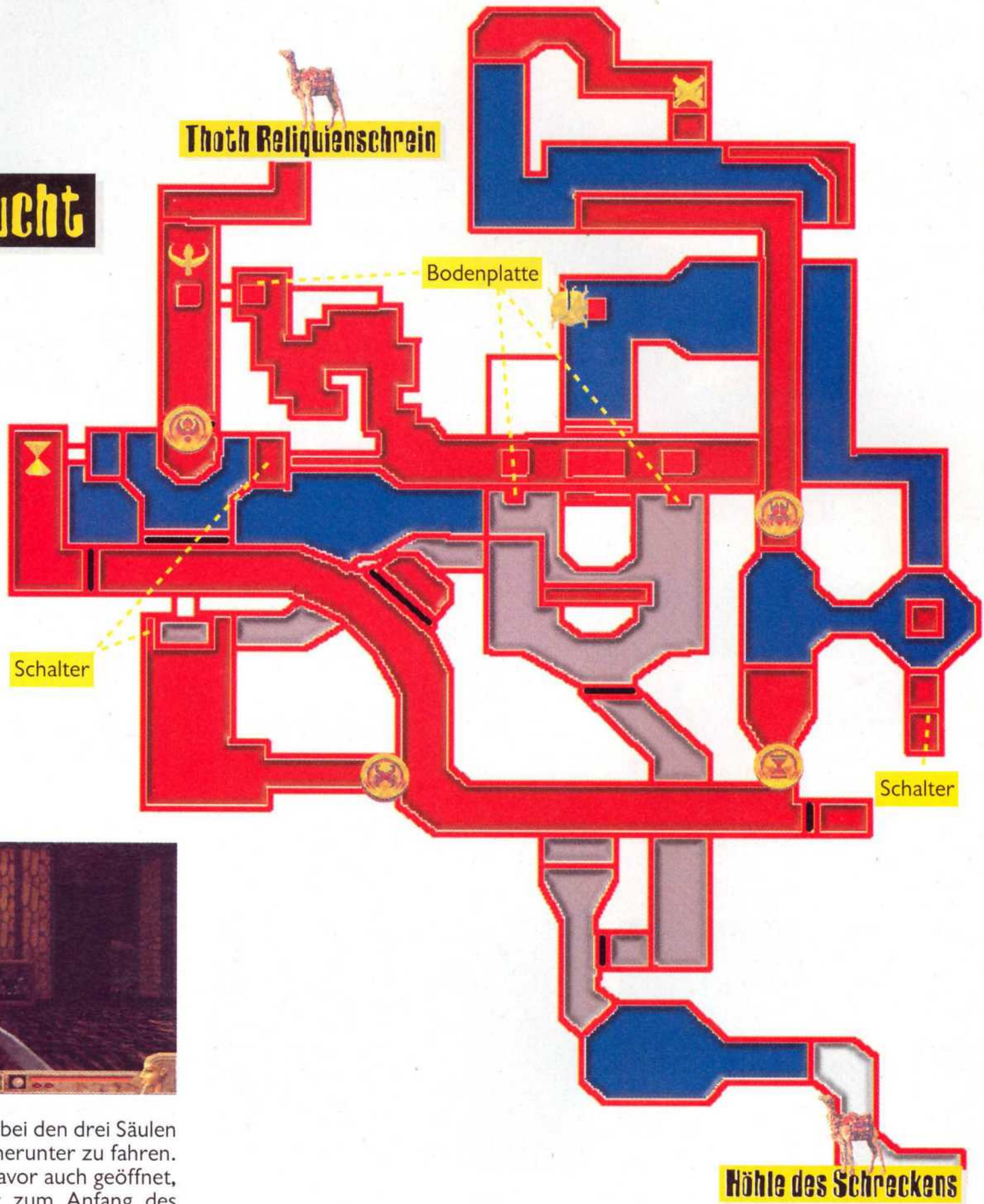
durch den Gang unterhalb der Plattform. Das SYMBOL DER MACHT ist gut hinter einer Säule im Wasser versteckt. Öffnet diese Tür und Ihr findet Euch auf einem Weg über dem Gewässer. Von hier aus gleitet Ihr um die Ecke in einen Gang mit dem SYMBOL DES KRIEGES. Schließt damit die entsprechende Tür auf und springt, von einem Feuerhagel umgeben, in die Tiefe.

PlayStation

Exhumed

Players Guide

Nilschlucht



17. Löst den Schalter bei den drei Säulen aus, um die mittlere herunter zu fahren. Damit wird die Tür davor auch geöffnet, über die Ihr wieder zum Anfang des Levels gelangt. Geht nochmals, durch die Tür der Macht bis an die Stelle, wo noch vor kurzem die Säule den Weg blockierte.



18. Hier tretet Ihr auf die beiden äußeren Bodenplatte und verschwindet wieder durch das Wasser.



19. Nachdem alle Säulen aus dem Weg geräumt wurden, lauft Ihr oben entlang zu dem allerletzten Schalter, der noch den Ausgang versperrt.



20. Ihr müßt nur noch vor der Tür der Erde in das Wasser springen, das SYMBOL DER ERDE mitnehmen und den Level verlassen.

GAMERS POINT

PSX

- Konsole 299,85
- Game Buster 79,85
- Memory Card 39,85
- Memory Farbig 39,85
- 8 Meg Memory 69,85
- 24 Meg Memory 99,85
- Memory Drive 169,85
- Avanger Gun 59,85
- Fazor Gun 59,85
- Justifire Gun 69,85
- Predator Gun 69,85
- Joypad Farbig 39,85
- Infrarot Joypad (2St.) 79,85
- Station Master Pad 34,85
- Control Station Pad 24,85
- Joypad Original 39,85
- Super Pad 39,85
- Joypad Verlängerung 19,85
- Analog Joystick 109,85
- Joystick Namco 89,85
- Flight Force Pro Joystick 109,85
- HF-Antennenadapter 44,85
- Link-Kabel 44,85
- RGB-Kabel 39,85
- Mad Catz Lenkrad 139,85
- Playstation Tasche 19,85
- 4-4-2 Fußball 89,85
- Acctuaa Soccer 74,85
- Adidas Power Soccer Int. 99,85
- Agile Warrior 49,85
- Air Combat CLASSIC 44,85
- Alien Trilogy 89,85
- Alone in the Dark 2 59,85
- Area 51 89,85
- Ballblazer Champions 89,85
- Baseball Base Loaded 96 *
- B.A. ToShinDen 3 *
- E.A. ToShinDen CLASSIC 44,85
- Battle Station *
- Bedlam 89,85
- Beyond the Beyond *
- Blazing Dragons 59,85
- Breakpoint Tennis 74,85
- Bubble Bobble 2 79,85
- Bubsy 3D 84,85
- Carnage Heart 79,85
- Cheesy 74,85
- City o.t. lost Children 89,85
- Colony Wars 89,85
- C & C: Triborium 99,85
- Contra 3D 99,85
- Cool Boarder 69,85
- Criticom 49,85
- Crow-City Angels 89,85
- Crusader-No Rem. 89,85
- Crypt Killer *
- Darkstalkers 79,85
- Davis C. Tennis 79,85
- Deathdrome 89,85
- Deception *
- Defcon 5 49,85

PSX

- Descent 2 89,85
- Descent 79,85
- Destr. Derby CLASSIC 44,85
- Die Harten Drei *
- Stadt verlorene Kinder *

Disruptor 79,85

- Drift King *
- Epidemic 79,85
- Exector 39,85
- Exhumed 89,85
- Extreme Games 2 79,85
- F1 Domark *
- Fatal Fury Realbout *
- Final Fantasy 7 *
- Floating Runner 79,85
- Ganymede 89,85
- Goemen Warrior *
- Grid Runner 74,85
- Gundam Mobile *
- Hardwar 89,85
- Hexen 89,85
- Hulk 59,85
- Hyper F.M. Tennis 74,85
- Hyper Form. Soccer 59,85
- Int. S.S. Soccer 89,85
- Iron Man X/O 79,85
- Johnny Bazookatone 79,85
- Jumping Flash 49,85
- Jumping Flash 2 94,85
- Kid Klown Crazy C. 2 *
- Kings Fild 2 *
- Kings Fild 79,85
- Konami Open Golf 74,85
- Legacy of Kain 89,85

Little Big Adv. *

- Lost Vikings 2 89,85
- Magic-Gathering 89,85
- Maniac Karts 79,85
- Marvel 2099 89,85
- Mega Man X3 89,85
- Metal Jacket 49,85
- MLB Pennant R. Baseball *
- Monster Truck Rally 99,85
- Mork vom Ork 89,85
- Namco Classic 2 59,85
- Namco Museum 4 89,85
- Nanotek Warrior 89,85
- Nascar Racing *
- NBA Hangtime 89,85
- NCAA Football 89,85
- Necrodrome 89,85

Need for Speed 2 89,85

- NFL Quarterb. Club 97 79,85
- NHL Face Off Hockey 97 79,85
- NHL Powerplay Hockey 79,85
- Night Striker 49,85
- Off World Interceptor 49,85
- Panzer General 2 *
- Parodius Deluxe 59,85
- Perfect Weapon *
- Persona *
- Philosoma 49,85
- Pitball 89,85
- Player Manager 89,85

Porsche Challenge 79,85

- Primal Rage 49,85

PSX

- Project Horned Owl 89,85
- Psychic Force 89,85
- Puzzle Fighter 2 *

Quake *

- Re-Loaded 79,85
- Rebel Assault 2 99,85
- Resident Evil 79,85
- Resident Evil 2 *
- Revolution X 49,85
- Rage Racer *
- R.. Racer CLASSIC 44,85
- Riot 89,85
- Road Rage 89,85
- Robo Pit 79,85
- Robotron X 89,85
- Romance 4 99,85
- Samurai Showd. 3 79,85
- Sentinent 99,85
- Shadow Struggle 109,85
- Silverload 94,85
- Sim City 2000 79,85
- Slam & Jam 49,85
- Soul Blade 89,85
- Space Griffon 89,85
- Star General 74,85
- Star Gladiator 79,85
- Starfighter 3000 74,85
- Starwinder 79,85
- Steel Panthers 74,85
- Street F. Alpha 59,85
- Striker 96 74,85
- Suikoden 89,85
- Tekken 2 109,85
- Tekken CLASSIC 44,85
- Ten Pin Alley *

Tenka-Liforce 89,85

- The Divide 89,85
- The Hive 89,85
- Time Bokan 109,85
- Tokyo High. Battle 94,85

Tomb Raider 89,85

- Total Eclipse 49,85
- Total NBA 97 79,85
- Transport Tycoon 89,85
- Trash It 89,85
- Twin Bee Deluxe *
- Twistet Metal 2 89,85
- V-Tennis 79,85
- Viewpoint 49,85
- Virtual Golf 79,85
- Virtual Tennis 89,85
- VMX Racing 89,85
- VR-Baseball 89,85
- VR-Pool 89,85
- Whizz 79,85
- Wing Comm. 4 *
- Wipeout CLASSIC 44,85
- Zeitgeist 49,85

N64

- Konsole 399,85
- Gamekiller 64,85
- 5 Meg Memory 79,85
- Memory Card 39,85
- Vibrationspack *
- Joypad Farbig *
- Joypad grau 54,85
- Joypad Verläng. 24,85
- RF-Modulator 44,85
- RGB Kabel 69,85
- Performer Lenkr. 139,85
- Blast Dozer *
- Cruisn USA *

N64

- Doom 64 *
- Fifa Int. Soccer *
- Hexen 64 *
- Int. S.S. Soccer *
- Killer Instinct Gold *
- Morkom Trilogy *
- NBA Hang Time *
- Pilotwings 64 109,85
- Saint Andrews Golf *
- Star Wars - Shad. Emp. 129,85
- Super Mario 64 89,85
- Super Mario Kart 64 *
- Turok-Dinosaur Hunter 139,85
- Wave Racer 64 89,85
- Wayne Gretzky 129,85

SAT

- Loderunner 49,85
- Lost Vikings 2 89,85
- Magic-Gathering 89,85
- Maniac Karts 89,85
- Manx TT *
- Mass Destruction 89,85
- Mega Man X3 89,85
- Mr. Bones 69,85
- Myst 79,85
- Mystarya 2 *
- Mystery Mansion 59,85
- NBA Live 97 94,85
- NHL Hockey 97 *
- NHL Power Play 89,85
- Ninku 49,85
- Parodius 59,85
- Pebble Beach Golf 79,85
- Pinball Graffiti 89,85
- Psychic Force 89,85
- Puzzle Fighter 2 49,85
- Quake *
- Re-Loaded 89,85
- Return Fire 89,85
- Road Rash 79,85
- Scorcher 89,85
- Sega Rally 79,85
- Shinoby X 49,85
- Shockwave Assault 49,85
- Shredfest *
- Skeleton Warrior 69,85
- Sky Target 104,85
- Sonic-The Fighter 89,85
- Starrfighter 3000 79,85
- Steamgear Mash 49,85
- Story of Thor 69,85
- Street Fighter A 79,85
- Striker 96 69,85
- Suiko Enbo 49,85
- Suiko Enbo 2 59,85
- Syndicate Wars 89,85
- Tempest 2000 89,85
- Theme Park 39,85
- Thunderforce 2+3 89,85
- Trash It 89,85
- Varunas Forces 104,85
- Victory Boxing 49,85
- Virtua Fighter Kids 69,85
- Virtua Racing 49,85
- Virtua Volleyball 59,85
- Virtual Golf 79,85
- Virtual Open Tennis 69,85
- Virtual Pool 89,85
- VR Baseball 89,85
- Whizz 89,85

SAT

- Konsole incl. Sega Rally & WW-Soccer 449,85
- Game Buster 79,85
- Backup Memory 109,85
- Universal Adapter 39,85
- Voyager Joypad 24,85
- Explorer Joypad 19,85
- Terminator Joypad 24,85
- 3D Lemmings 69,85
- 4-4-2 Fußball 89,85
- Adidas Power Soccer 84,85
- Afterburner 49,85
- Alien Trilogy 74,85
- Amok 89,85
- Andretti Racing 89,85
- Area 51 89,85
- Assault Rigs 69,85
- Batsugun 99,85
- B.A. ToShinDen Remix 79,85
- B.A. ToShinDen URA 69,85
- Battle Monsters 69,85
- Black Dawn 89,85
- Blazing Dragons 69,85
- Bombermann 104,85
- Bubble Bobble 69,85
- Bug Too 84,85
- College Slam 79,85
- Creature Shock 44,85
- Criticom 59,85
- Crow-City Angels 89,85
- Crusader-No Remorse 89,85
- Dark Savior 89,85
- Daytona USA 49,85
- Death Heat 2 69,85
- Deadalus 59,85
- Death Crimson 89,85
- Defcon 5 59,85
- Die Hard Trilogy 94,85
- Euro 96 Soccer Engl. 79,85
- Fatal Fury 3 99,85
- Fifa Soccer 97 89,85
- Fighters Megamix *
- Frankenstein 89,85
- Gekka Mugentan 89,85
- Gex 59,85
- Ghen War 59,85
- Golden Axe 69,85
- G. Heroes 49,85. Hakaider 109,85
- Heart Darkn. 109,85
- Hexen 94,85
- Impact Racing 79,85
- In the Hunt 74,85
- Independence Day *
- Iron & Blood 89,85
- Johnny Bazoka. 69,85
- Krazy Ivan 89,85
- World Cup Golf 59,85
- W.S. Baseball 2 89,85
- WW-Soccer 97 94,85
- WWF-Wrestle. 69,85

Bestellungen und Anfragen
jetzt auch per eMail.
GamersPoint@t-online.de

Demnächst TopTen Listen, Infos
und Neuheiten auf unserer Homepage.
<http://home.t-online.de/home/GamersPoint>

- Preislisten für die Systeme gegen Rückporto -
- Bei jeder Bestellung, liegen die aktuellen Verkaufscharts bei -
- * = auf Anfrage - ab 3 Spielen Portofrei - ca. 1000 gebr. Games, auch ältere Titel -
- Fragt nach unseren aktuellsten Games - Bestellungen werden am selben Tag versandt -
- Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50,- DM - Umbauten, kein Problem -
- Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen - Ladenpreise können abweichen -
- Druckfehler und Irrtümer vorbehalten -

Sie möchten auch einen "GAMERS POINT" eröffnen?
Dann setzen Sie sich mit uns in Verbindung. Ansprechpartner: Tropf, Oliver

Kriegsstr. 27-29, 76133 Karlsruhe

0721 - 339 44

FAX:
0721 - 374 185

0721 - 339 45



Nintendo 64

Turok: Dinosaur Hunter

Players Guide

Willkommen bei Turok. Auf diesen Seiten habt Ihr bestimmt schon die Cheats entdeckt. Aber einen haben wir noch! Gebt **RBNSMTH** ein und erfreut Euch der neuen Möglichkeiten. Wenden wir uns aber den Fundorten der Schlüssel zu...

Level 1



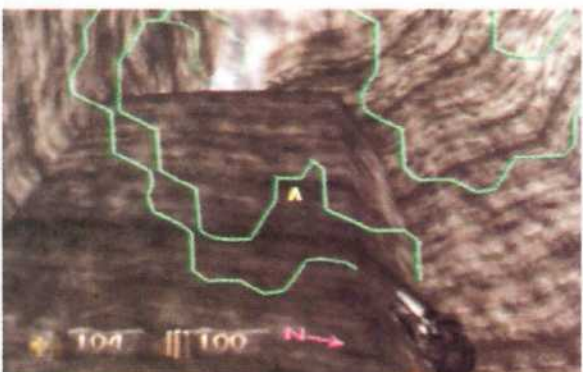
1. Geht gerade aus und taucht vor der Brücke links in den Tunnel. Dort findet Ihr die Pistole.



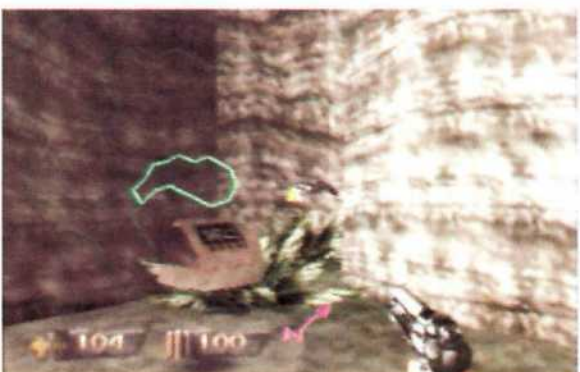
2. Überquert die Brücke und geht immer geradeaus. Ihr findet den ersten Schlüssel für Level 2.



3. Wendet Euch nach links. Schaltet die Karte dazu. Nach einer Biegung findet Ihr hier oben den zweiten Schlüssel für Level 2.



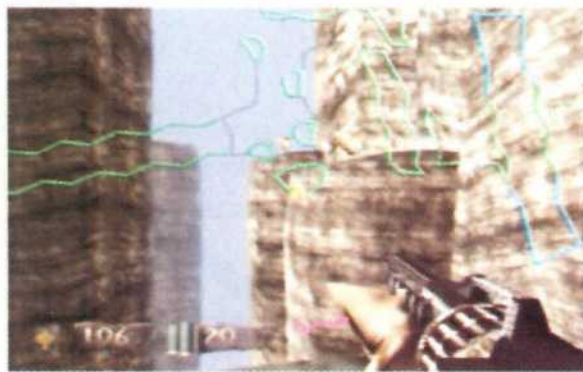
4. Nach einer weiteren Biegung klettert Ihr hier hoch. Oben findet Ihr eine zusätzliche Waffe. Auf der Karte seht Ihr zur Orientierung noch den Fundort des zweiten Schlüssels.



5. Solche Goodies wollen wir uns doch nicht entgehen lassen.



6. Weiter geht's. Passiert den Check Point. Auf dem Platz holt Ihr Euch über die Leiter die Shotgun.



7. Weiter zum Teleporter, durch ihn hindurch und dann die Sprungkünste nutzen. Benutzt die KARTE!

8. Solltet Ihr abstürzen, dürft Ihr im Wasser einen Energiebonus holen. Nach dieser Hüpfenlage kommt Ihr an eine Kletterstelle. Auch hier müßt Ihr hinüberSPRINGEN. Rennt weiter und gebt dem riesigen Golem Saures. Über Baumstümpfe wuselt Ihr weiter und findet einen praktischen Speicherplatz. Geradeaus holt Ihr die Boni und düst dann rechts weiter. Diese Jump-Einlage bewältigt Ihr am besten durch gleichzeitiges Drücken von **R + CO**. Benutzt den Teleporter. Ihr befindet euch wieder auf dem Platz, wo der erste Schlüssel eingeheimst wurde. Jetzt ist jedoch ein weiterer Durchgang offen. Dort findet Ihr auf einem Plateau den dritten Schlüssel für Level 2.

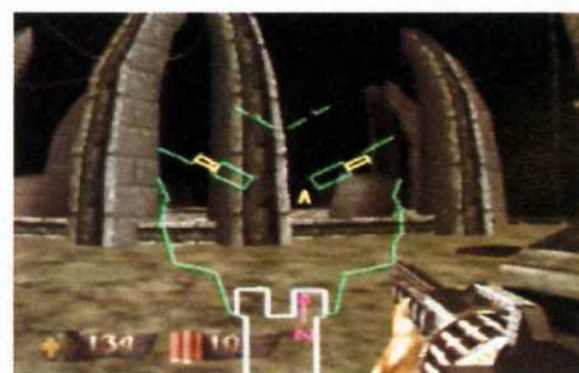
9. Geht weiter und benutzt zweimal die Teleporter (Ihr könnt es nicht verfehlen). Bis Ihr in einer teilweise überfluteten Höhle seid. Geradeaus gilt es ein Sturmgewehr einzukassieren. Benutzt nun den Teleporter und kehrt durch sein Gegenstück wieder zurück (Einfach umdrehen und zurückspringen). Schon habt Ihr den ersten Schlüssel für Level 3. Wieder beamt Ihr und holt im Irrgarten den zweiten Schlüssel für Level 3.



10. Geht über die Leitern nach oben. Orientiert Euch an der Karte so daß Ihr die selbe Höhe wie der Teleporter habt. Springt dann hier hinunter.



11. Durchquert die Höhle und springt nach oben, wo Euch der dritte Schlüssel für Level 3 entgegenlächelt.



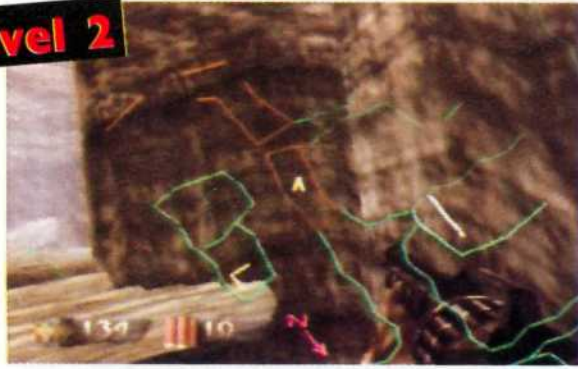
12. Der weitere Weg dürfte kein Problem sein. Setzt Eure Schlüssel nun bei den Dimensionstoren ein. Speichern nicht vergessen!

Nintendo 64

Turok: Dinosaur Hunter

Players Guide

Level 2



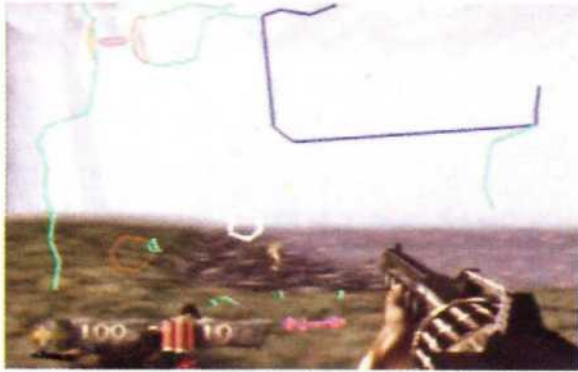
13. Geht soweit, bis Ihr auf die Baumstämme trifft. Rechts von der ersten Lücke befindet sich eine versteckte Ebene. Leerräumen!



14. Folgt Ihr den Stämmen und geht in die Höhle links, könnt Ihr den Teleporter erreichen. Benutzt ihn, holt die Goodies und geht erneut über die Stämme. Diesmal geht Ihr nach unten.



15. Sammelt die Goodies in den Ruinen ein. Untersucht alles ganz genau!



16. Etwas weiter gelangt Ihr in ein Dorf. Am Wasserrand führt eine Spur Dreiecke ins Wasser, folgt ihr...



17. Unter Wasser folgt Ihr den Goodies bis zu einer Höhle. Haltet Euch darin immer rechts. Kurz darauf findet Ihr den ersten Schlüssel für Level 4.



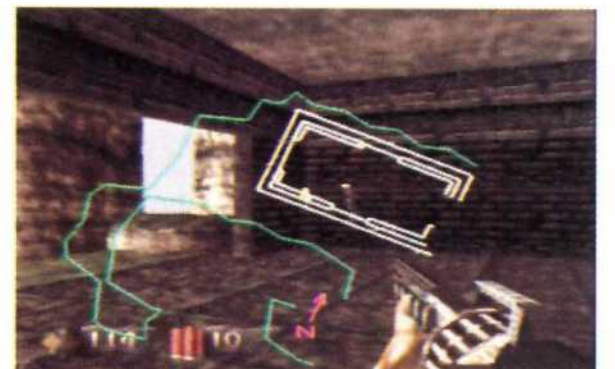
18. Auf dem Landweg marschiert Ihr weiter und holt Euch diese Goodies. Durchstöbert alle Häuser!



19. An der Stelle mit den zwei rechteckigen Brunnen springt Ihr links nach unten und folgt den Stämmen.



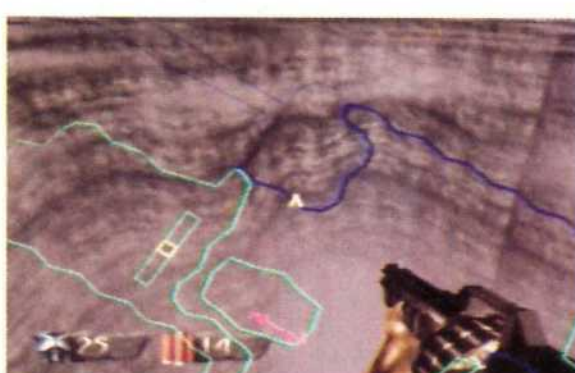
20. Nach einer weiteren Höhle findet Ihr einen Rucksack.



21. Tretet Ihr in diesem Tempel auf die Steinplatte, so öffnet sich ein Stück Fels, wo eine Überraschung wartet.



22. Auf dem weiteren Weg kommt Ihr am nächsten Schlüssel vorbei. Springt nicht hinüber, sondern schaut ein Stück links. Dort könnt Ihr hinunterspringen und Euch den zweiten Schlüssel für Level 4 holen.



23. Jetzt führt ein langer steiler Weg weiter nach oben. Ihr durchquert eine Höhle und müßt in einen Abschnitt mit Wasser springen. Schwimmt zu dieser Stelle und taucht nach unten.



24. Setzt den Weg fort und Ihr kommt bei einem Warp heraus. Ganz weit rechts in der letzten Ecke befindet sich der erste Schlüssel für Level 5.

PlayStation

Tobal No.1

Spezialmoves

Hier die besten Moves, die uns zu Tobal No.1 ins Haus geflattert sind. Bitte beachtet, daß die Moves immer in Blickrichtung des Gegners ausgeführt werden müssen. Ob sie funktionieren, hängt davon ab, wie weit der Gegner entfernt ist.

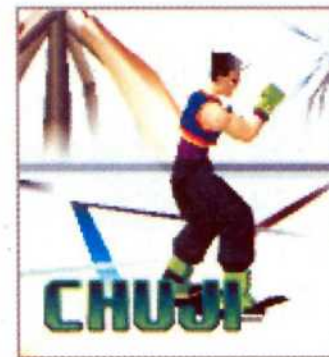
Oliems:

- Tripple Hammer: $\ominus + \circ, \circ, \circ$
- Hook: $\ominus, \ominus + \triangle$
- Palm Blow: $\ominus + \circ, \circ$
- Backhand: $\ominus, \ominus + \triangle$
- Tripple Backhand: $\ominus, \ominus + \triangle, \triangle, \triangle$
- Push: $\ominus + \text{RI} + \circ$
- Bomb: $\ominus + \text{RI} + \triangle, \ominus + \text{RI} + \triangle$
- Bachbreaker: $\ominus + \text{RI} + \circ, \ominus + \text{RI} + \circ$



Chuji:

- Leg Sweep: $\ominus + \times$
- Knee Sweep: $\ominus + \times$
- Back Sweep: $\ominus, \ominus + \circ$
- Monkey Sweep: $\ominus, \ominus + \circ$
- Turbo Hit: $\ominus + \triangle, \triangle$
- Combo: $\ominus, \ominus + \triangle, \circ, \circ$
- Cresent: $\ominus, \ominus + \times$
- Slide Kick: Im Rennen \circ
- Slide: Im Rennen \times
- Fast Slide: Im Rennen $\times + \circ$



Mary:

- Knuckle: $\ominus + \circ$
- Bomb: $\ominus + \circ$
- Kicks: $\ominus + \times, \times, \times$
- Kick Combos: $\ominus + \times, \circ, \circ$
oder $\ominus + \times, \circ, \triangle$
- Drop Kick: $\ominus, \ominus + \triangle$
- Jump Kick: $\ominus, \ominus + \circ$
- Powerbomb: $\ominus + \text{RI} + \circ, \ominus + \text{RI} + \circ$
- Suplex: $\ominus + \text{RI} + \circ, \text{RI} + \circ$



Gren:

- Power Punch: $\ominus + \circ$
- Sweep: $\ominus + \times$
- Spinning: $\ominus + \triangle$
- Spinning 2: $\ominus, \ominus + \circ$
- Spincombi: $\ominus, \ominus + \times, \circ$
- Shaolin: $\text{RI} + \triangle, \triangle, \triangle$
- Combo: $\text{RI} + \triangle, \triangle, \circ, \circ$
- Hipptoss: $\ominus + \text{RI} + \circ, \ominus + \text{RI} + \circ$
- Headbuster: $\ominus + \text{RI} + \circ, \ominus + \text{RI} + \circ$



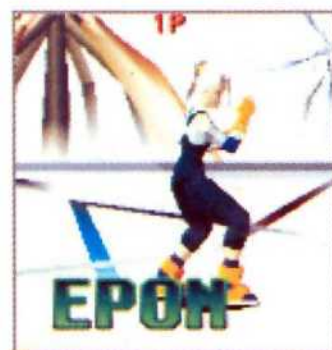
Fei:

- Roundhouse: $\ominus + \triangle, \circ$
- Upper: $\ominus + \circ$
- Breakdance: $\ominus + \times, \times$
- Backhands: $\ominus + \triangle, \circ$
- Roll Kick: $\ominus + \circ$
- Combo: $\ominus, \ominus + \circ, \times, \times$
- Round: $\ominus, \ominus + \triangle$
- Scisser: $\ominus, \ominus + \circ, \circ, \circ$
- Scisser Sweep: $\ominus, \ominus + \circ, \circ, \times$
- Spin: $\ominus + \text{RI} + \circ, \ominus + \text{RI} + \circ$
- Spin Back: $\ominus + \text{RI} + \circ, \ominus + \text{RI} + \circ$



Epon:

- Flip Kick: $\ominus + \circ$
- Flying Kick: $\ominus + \triangle$
- Back Kick: $\ominus + \circ$
- Roundhouse: $\ominus, \ominus + \triangle$
- Uppercut: $\ominus, \ominus + \circ$
- Highflying Kick: $\ominus, \ominus + \triangle$
- Catkick: $\ominus, \ominus + \circ$
- Cartwheel Kick: $\ominus, \ominus + \times, \triangle$
- Run Kick: Im Rennen \circ
- Spining: $\text{L}, \text{L} + \circ$
- Tossvor: $\ominus + \text{RI} + \circ, \ominus + \text{RI} + \circ$
- Tossszu: $\text{RI} + \circ, \ominus + \text{RI} + \circ$



Ill(Goga):

- Swipe: $\ominus + \triangle$
- Arm Punch: $\ominus + \circ, \times$
- Overhead Punch: $\ominus + \circ, \circ$
- Uppercut Punch: $\ominus + \circ, \times, \triangle, \circ$
- Triple Headbutt: $\ominus, \ominus + \triangle, \triangle, \triangle$
- Batt Knuckle: $\text{RI} + \triangle, \triangle, \triangle$
- Beat Knuckle: $\text{RI} + \triangle, \circ, \circ$
- Beat Sweep: $\text{RI} + \triangle, \times$
- Tail Swaip: $\text{RI} + \times$
- Tail Lashing: $\text{RI} + \times, \circ, \circ, \circ$
- Powerbomb: $\ominus + \text{RI} + \circ, \ominus + \text{RI} + \circ$



Hom:

- Axe: \circ, \triangle
- Split Kick High: $\ominus + \circ, \circ$
- Split Kick Low: $\ominus + \circ, \times$
- Punt Kick: $\ominus + \times, \circ$
- Spinning Punch: $\ominus, \ominus + \triangle$
- Cresent: $\text{RI} + \triangle, \circ$
- Suicide: $\text{LI} + \text{RI} + \circ$
- Powerbomb: $\ominus + \text{RI} + \circ, \ominus + \text{RI} + \circ$



Aus allen Moves dieser Seite und der Anleitung dürft Ihr Euch gewaltige Combos zusammenbasteln, mit denen Ihr den Quest Mode recht schnell meistern könnt. Übrigens, für jeden bestandenen Level im Quest Mode wird einer der vier Endgegner anwählbar und auf Memory Card gespeichert.

Gutes Gelingen!

PlayStation

Slamscape

Cheat

Auch in der deutschen Version funktioniert der Unverwundbarkeitscheat. Haltet während eines Spiels die **Selecttaste** gedrückt und gebt schnell **○, ○, ○, ○, ○, ○, △** ein. Als Zeichen, daß der Cheat aktiviert ist, wird neben Eurer Lebensleiste ein roter Strich angezeigt. Wer die Levelpaßwörter haben will, blättert in Ausgabe 03/97 nach.



Nintendo 64 -US-

Wayne Gretzky's 3D Hockey

Spieler verändern/Super Teams

- Spieler verändern: Im Optionsmenü haltet Ihr den **CO** Knopf gedrückt und betätigt die **R-Taste**. Daraufhin erscheint unten eine Zeile mit Ziffern. Verändert Ihr die ersten sechs Ziffern, haben die Körperteile der Spieler im Game veränderte Größenverhältnisse.

- Super Teams wählen: Im Optionsmenü haltet Ihr die **L-Taste** gedrückt und gebt **CO, CO, CO, CO, CO, CO, CO, CO, CO, CO** ein. Daraufhin erscheint erneut die Ziffernleiste. Verändert nichts an ihr, sondern startet ein Spiel. Ihr dürft nun vier Super Teams anwählen: USA, Canada, Williams und 99ers.

Saturn

Amok

Levelwahl/Unverwundbarkeit

Wow, da ist etwas Nettes für die heiße Ballerei auf meinen Schreibtisch geflattert. Und jeder, der an dem Schwierigkeitsgrad des Spiels schon verzweifelt ist, wird dies gut gebrauchen können. Gebt als Paßwort **ZZZCYX** ein. Hiermit erhaltet Ihr eine praktische Levelwahl.

Mit dem Paßwort **XBABYX** erhält Eure Kampfschüssel ewiges Leben. Die Energieanzeige bewegt sich zwar auf Null, aber Ihr werdet trotzdem nicht zerstört.



PlayStation

Lomax

Levelskip

So funktioniert der Levelskip bei dem kleinem Lemming:

Startet einen Level und drückt das Steurkreuz einmal nach unten und schnell die **Starttaste**, so daß der Lemming quasi in geduckter Haltung im Pausescreen eingefroren ist. Dann drückt und haltet Ihr **LI + LI**. Gebt, während Ihr die Tasten gedrückt haltet, **△, ○, ×, ○** ein. Daraufhin erscheint in der Mitte des linken Bildschirmrandes eine kleine weiße Zahl. Drückt erneut die **Starttaste**, um ins Spiel zurückzugelangen. Betätigt Ihr jetzt gleichzeitig **LI + ○ + Start + Select**, springt Ihr einen Level weiter.

Wenn Ihr gerade dabei seid, solltet Ihr, nachdem der Levelskip aktiviert ist, **LI + ○** drücken. Hierdurch startet Ihr einen

Hubschraubermodus. Nun dürft Ihr mit dem Steuerkreuz erst einmal den Weg abtasten. **LI + ○ + Start** bringt Euch an den Anfang des Levels zurück.



PlayStation

Soviet Strike

Unendliche Leben

Electronic Arts hat in ihrem neuesten Teil der Strike Saga den Schwierigkeitsgrad recht hoch angesetzt. Somit dürfte das folgende Paßwort allen genervten Piloten zu Hilfe kommen. Gebt **ELVISLIVES** als Levelpaßwort ein und bestätigt. Von nun an werdet Ihr im Kampfeinsatz feststellen, daß Eure Leben auch nach einer Zerstörung immer den Wert 2 anzeigen. Somit dürfte einem erfolgreichen Abschluß nichts mehr im Wege stehen.



PlayStation

Spot goes to Hollywood

Cool Menü

Drückt im Anfangsscreen mit den Worten **"Start, Options"** schnell **△, ○, △, ○, △, ○, △, ○, △, ○, △**. Daraufhin kann die zusätzliche Option "Cool" gewählt werden.

PlayStation

Command & Conquer

Tips, Geheimlevels und jede Menge Paßwörter

Stürzen wir uns gleich ins Informationschaos!**GDI:**

- Errichten Sie eine Basis und vernichten Sie alle NOD-Droiden. (Wer diese Mission nicht schafft, sollte vielleicht lieber gleich aufgeben.)
- Verteidigen Sie Ihre Stellung. Setzen Sie das MBF ein und bauen Sie eine ausreichend schlagkräftige Truppe auf, um die NOD Basis hier zu zerstören: **r0vrhlqtk**
- Verstärken Sie zunächst Ihre Truppen und greifen Sie den NOD Stützpunkt an. Sobald alle Flarakstellungen ausgeschaltet sind, erhalten Sie Luftunterstützung: **br2x37lwa**
- NOD hat heute geheimes GDI-Eigentum erbeutet. Sie müssen es unbedingt finden und zur Basis zurückbringen. Es wird in einer Transportkiste aufbewahrt: (Start Südwesten) **47t4vikh2** oder (Start Südosten) **lmu46hgo6**
- Ein GDI-Stützpunkt liegt unter Beschuß. Einen zweiten Angriff würde er nicht überstehen: (Start Südwesten, Basis liegt östlich) **wln457lj4** oder (Start Nordwesten, Basis liegt südlich) **8phjdb0hu**
- Nutzen Sie den Commandobot: **hc4z4so6s**
- Letztes Auftragsziel nicht erreicht. Flugfeld war das primäre Ziel: **457w28ivp**
- Die UN hat sämtliche Gelder für die globale Defensiv-Initiative gestrichen: (Start Südosten) **u27360ny7**
- Dr. Moebius errichtet ein Krankenhaus: (Start Süden) **hu6v4yjb6**
- Zerstören Sie die NOD-Geschütztürme: (Start Nordosten) **aaq3vlv2ow**
- Die UN-Gelder fließen wieder: (Start Nordwesten) **8qahs6b8q** oder (Start Südwesten) **u0ffuhc3c**
- Ein Geheimdienstmitarbeiter mit dem Codenamen Delphi hat Informationen: **hv7dix3nc**
- Ein GDI-Stützpunkt wird belagert: (Basis im Südwesten) **hexkz7ff2** oder (Basis Südosten) **45p5q0xao**
- Sie haben Kane in seinem Genetik-Forschungslabor ausfindig gemacht: **eaalwt6gy**
- Sie kennen jetzt endlich den Fluchtweg der NOD-Streitkräfte: (Start Südwesten) **gtjkgyqw0**
- Sie haben den Tempel von NOD ausfindig gemacht: (Start Nordosten) **c9ro0jst0** oder (Start Südwesten) **gtj27m82f** oder (Start Nordwesten) **gtj2pv46o**

Abschließend erhaltet Ihr das Paßwort **COVERTOPS**, welches Euch nach Eingabe den Ausnahmezustand mit weiteren Missionen eröffnet. **PATSUX**: Unter diesem Paßwort öffnet sich ein geheimer, wirklich abgefahrener Entwicklerlevel.

SONDEREINSÄTZE:

- Schalten Sie mit dem Commandobot die NOD-Geschütztürme am westlich gelegenen Strand aus: **8phjtyipl**
- Dr. Moebius wurde heute von sich ausbreitenden Tiberiumfeldern in seinem Krankenhaus eingeschlossen: **sz4vzbo2a**
- Das Budget für diesen Einsatz ist leider sehr begrenzt: **878fr0glm**

NOD:

- Damit die Bruderschaft wirklich respektiert wird, dürfen Sie sich keine Schwächen leisten: Tja, auch hier gilt, wer die erste Mission nicht schafft, sollte die Scheibe verbrennen.
- Die GDI hält Ägypten seit langem in ihrem Würgegriff: (Start südöstlich) **c99faxkw8** oder (Start nordöstlich) **kdtpx9wpe**
- Die GDI bekommt neue Kampf- und Farmroboter: **wlnmwtchk**
- Eine benachbarte Roboterfarm wird regelmäßig von GDI-Truppen geplündert: **cr0b2uxyz**
- Die GDI hält in einem Gefangenenerlager einige Lokalpolitiker unter Verschuß: **crilzytrh**

- Ihre Agenten in der GDI berichten von neuen Kampfhub-schraubern: **wl5dasrs8**
- Die GDI hat heute einen Nuklearsprengsatz ins Land gebracht: (Start südöstlich) **ofuqallch** oder (Start nordwestlich) **8phlmr53w**
- Die GDI ist durch die tödlichste aller Waffen verwundbar, nämlich Information: **c9r67c70w**
- Die Bruderschaft hat in dieser Gegend riesige Tiberiumvorkommen geortet: **gtjkwojkd**
- Sie sind etwas knapp mit neuen Einheiten: (Start südlich) **u0jlhx7f6** oder (Start nördlich) **gtjke8w7b**
- Die GDI versucht gerade Ägypten zurückzuerobern: **87eg0ar8e**
- Die GDI entwickelt einen neuen Superpanzer: **ox3ct0mrm**
- Die GDI entwickelt eine neue Waffe im Orbit: **z37bxhhdm**
- Die GDI hatte die Frechheit eines Ihrer Technologiezentren zu besetzen: **gtj26z12a**
- Irgendwo in Ihrer Nähe steht eine Radarstation der GDI: **2710lms37**
- Bauen Sie Ihren Stützpunkt auf, anschließend errichten Sie den Tempel von NOD und verteidigen ihn gegen die GDI: (Start südwestlich) **cr1m3n0vt** oder (Start nordöstlich) **0lx9svtnm** oder (Start westlich) **szn3lpgq3**

Auch hier erhaltet Ihr abschließend das Paßwort **COVERTOPS**.

SONDEREINSÄTZE:

- Ein Erntekomplex in dieser Gegend stört die Pläne der Bruderschaft: **0lxrxjoy5**
- Der GDI-Stützpunkt in diesem Gebiet muß unbedingt verschwinden: **03o5mo802**

Allgemeine Tips:

- Sollten Sie eine Tiberiumfabrik erobern, dann sollte solange gewartet werden, bis sich der gegnerische Sammler gerade beim Abladen befindet. Hierdurch geht dieser nämlich auch in Ihren Besitz über.
- In einigen Missionen kann es sehr hilfreich sein, das gegnerische Lager mit einem Wall aus Sandsäcken zu umbauen. Der Gegner wird dadurch eingeschlossen.
- Oft ist es besser, einen Zugang bzw. einen Weg nur mit Sandsäcken zuzubauen. Werden keine Abwehrtürme oder Gebäude in der Nähe errichtet, greift der Gegner dieses Hindernis oft nicht an. Wer taktisch somit die gegnerischen Männer durch ein Tiberiumfeld laufen läßt, spart sich einen Haufen Arbeit.
- Vorgeschobene Wachtürme werden zwar besonders heftig attackiert, aber sie lenken den Gegner von Eurem Stützpunkt ab.
- Müßt Ihr Euren Bauhof aufgeben, solltet Ihr darauf achten daß sich nach einer Vernichtung oder einem Verkauf auch ein Hausbesitzer unter den Männern befindet.
- Behaltet die Tiberiumfelder, die geerntet werden im Auge. Es empfiehlt sich, Resttiberium zwischendurch vermehren zu lassen. Währenddessen schickt Ihr Eure Sammler woanders hin oder Ihr parkt ihn für eine Ruhepause im Gelände.
- Gebt Ihr auf beiden Scheiben erst **CINEMA** als Paßwort ein und bestätigt, sowie anschließend **WHOAMI** dürft Ihr den Abspann ohne viel Arbeit anschauen.
- Und noch ein Paßwort, das allerdings die deutsche Version nicht akzeptiert. **GODZILLA** verändert beispielsweise in der britischen Pal-Version die Sprachausgabe. (Japanisch???)
- Abschließend ein kleiner Trick. Haltet, bevor Ihr im Hauptmenü mit der Aufforderung die Starttaste zu drücken, **L1 + L2 + R1 + R2 + O + O** gedrückt. Bei gehaltenen Tasten müßt Ihr jetzt **Start** betätigen und ein Paßwort eingeben. Erst in der Mission dürft Ihr die Tasten loslassen. Hat es geklappt, ist das gesamte Schlachtfeld schon von Beginn an aufgedeckt.

Ein ganz besonderer Dank geht an alle Leser, die ihre Paßwörter eingeschickt haben. Leider können wir nicht alle Namen abdrucken, da eine komplette Namensliste den Platz sprengen würde.

Nintendo 64 -Import-

Killer Instinct Gold

Zusätzliche Optionen und Gargo

- Startet Nintendos Wunderkästchen und wartet bis die Kämpferprofile erscheinen. Drückt dann **Z, B, A, Z, A, L**. Als Bestätigung gibt es ein "Perfect" zu hören. Nun stehen Euch die zusätzlichen Optionen, die Ihr eigentlich erst hart erkämpfen müßtet, schon von Anfang an zur Verfügung.
- In der Fighterauswahl solltet Ihr auch mal **1** oder **1** drücken. Ihr werdet feststellen, daß neue Outfits hinzugekommen sind.
- Um Obermotsz Gargos anwählen zu können, wartet Ihr wieder ab bis die Kämpferprofile erscheinen. Drückt nun **Z, A, R, Z, A, B**. Als Bestätigung vernehmt Ihr sein teuflisches Lachen und er steht fortan als Kämpfer zur Verfügung.

Saturn

Daytona Championship Circuit Edition

Zusätzliche Fahrzeuge

Wer von Euch das Daytonacar sowie Uma und Uma 2 von Anfang an über die Piste jagen will, geht folgendermaßen vor:

Im Anfangsscreen mit den Auswahlmöglichkeiten Arcade, Time Attack etc... haltet Ihr die folgenden Tasten gedrückt und bestätigt mit der **A-Taste**:

- X + Y + Z + R** (Daytonacar)
- X + Z + L** (Uma)
- X + Z + L + R** (Uma 2)

Ihr müßt dann jeweils eine Strecke wählen und seht das entsprechende Gefährt in der Fahrzeugauswahl. Wer sich alle auf einmal aneignen will, drückt sich mit der **B-Taste** jeweils wieder in den Anfangsscreen zurück. Übrigens, die drei Kombinationen müssen in der gleichen Reihenfolge eingegeben werden, wie sie abgedruckt sind!

Noch etwas für die Besitzer der japanischen Version des Spiels (Achtung! Funktioniert nur in der japanischen Version!!!). Haltet im Screen "**Gentlemen Start Your Engines**" die Taste(n): **X + Z, X, Y, X + Y** oder **Z** gedrückt. Dies bewirkt, daß das Rennen zu verschiedenen Tageszeiten stattfindet.

Cooler Grafik! Sollte jemand herausgefunden haben, wie dies in der deutschen Version aktiviert wird, wäre die Helpline ein dankbarer Abnehmer dieser Information.



PlayStation

Blood Omen - Legacy of Kain

Kain Cheats

Markus Wojcik aus Heilbronn faxte uns drei hilfreiche Cheats zur deutschen Version rüber. Gebt während des Spiels folgendes ein.

- Blut auffüllen:
1, 2, 0, 0, 1, 1, 2, 2
- Magie auffüllen (Geht erst später im Spiel):
2, 2, 0, 0, 1, 1, 2, 2
- Und wer sich die Filmchen reinziehen will, gibt **2, 2, 0, 0, 1, 1, 2, 2** ein. Danach müßt Ihr Euer Tagebuch (Dark Diary) einsehen, denn dort sind die Filmchen nun einsehbar.



Nintendo 64

Turok Dinosaur Hunter

Cheats

Hier gleich mal einige Paßwörter, um die Cheats zu aktivieren. Gebt die Paßwörter im Cheatmenü ein.

- Geistmodus: **THSSLKSLC**
- Unendlich Leben: **FRTHSTHTTRLSC**
- Modus Feder und Tinte: **DLKTDR**
- Disco Modus: **SNFFRR**
- Galerie: **THBST**
- Mitarbeiter: **FDTHMGS**
- Waffen: **CMGTSMGGTS**
- Munition: **BLLSRRFRND**

Steht Ihr vor dem Problem, daß die Gegner zu aggressiv auf Euch einstürmen, aktiviert Ihr den Discomodus. Nun flasht die Umgebung und alles Kanonenfutter tanzt, ohne Euch zu beachten. So lassen sich sogar die Dinos mühelos erledigen. Der Geistmodus sorgt dafür, daß die Gegner sich nur in Zeitlupe bewegen. Der Rest dürfte klar sein.



Saturn

Grid Run

Grid Racer

Startet ein One-Player-Game und brecht ab. Geht im Hauptmenü auf Load Game und gebt als Paßwort **A, Y, ☉, X, ☉, ☉, ☉, Y, ☉, ☉** ein. Drückt die **Starttaste** zur Bestätigung und nun die **R-Taste**. Wählt Ihr jetzt ein Two-Player-Game dürft Ihr ein etwas anderes Spiel zocken. Es heißt Grid Racer und Ihr bewegt Euch mit Autos als Spielfiguren. Ist recht lustig! Mit **X** gibt man übrigens Gas.



Saturn

Earthworm Jim 2

Paßwörter

Hey, cool! Endlich trudeln mal die Paßwörter für die Pal-Version ein! Der edle Einsender nennt sich Benny Krichel aus Lotte. Jim und wir sind Dir dafür wirklich dankbar! Hier sind sie:

Lorenzo's Soil:

Würmerdose / Patrone / Extraleben / Patrone / 3-Finger-Gewehr

Puppy Love Part 1:

Energie/ Energie/ Rote Knarre/ Pommes-Stulle/ Energie

Villi People:

Pommes-Stulle / Würmerdose / Patrone / Zielraketenwumme / Patrone

The Flyin' King:

Patrone / Rote Knarre / Pommes-Stulle / Würmerdose / Blaue Megawumme

Puppy Love Part 2:

Bubble Gun / Würmerdose / Blaue Megawumme / Zielraketenwumme / Energie

Udderly Abducted:

Blaue Megawumme / Blaue Megawumme / Pommes-Stulle / Extraleben / Bubble Gun

Inflated Head:

Rote Knarre / Würmerdose / Patrone / Blaue Megawumme / Pommes-Stulle

ISO 9000:

Extraleben / Extraleben / Würmerdose / Würmerdose / Patrone

Puppy Love Part 3:

Zielraketenwumme / Würmerdose / Rote Knarre / Pommes-Stulle / Pommes-Stulle

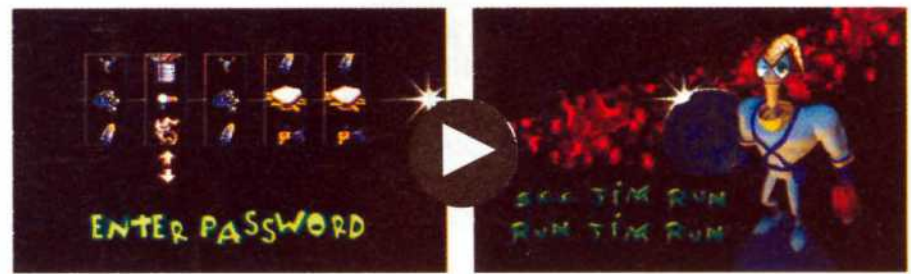
Level Ate:

Rote Knarre / Energie / Patrone / Energie / Extraleben

See Jim Run, Run Jim Run:

3-Finger-Gewehr / Bubble Gun / 3-Finger-Gewehr / Pommes-Stulle / Pommes-Stulle

Und für alle, die es nicht wissen: Jim rules!!!



PlayStation -JAP-

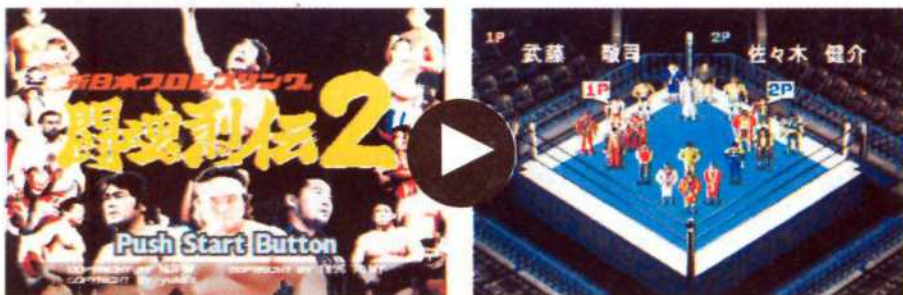
Toukon Retsuden 2

Zusätzliche Kämpfer

Im Startscreen mit der Aufforderung "Press Start" macht Ihr folgendes: Drückt einmal jede der folgenden Tasten und danach die Selecttaste. Also:

○, Select. **○, Select.** **×, Select.** **○, Select.**
L1, Select. **L2, Select.** **R1, Select.** **R2, Select.**

Jedesmal sollten die Worte im Screen kurz andersfarbig aufleuchten. Ihr werdet feststellen, daß im Kämpferauswahlmenü nun wesentlich mehr Fighter zur Verfügung stehen.



HOOOOOUTLINE!!!

Am Sonntag, den 4. Mai zwischen 14-18 Uhr dürft Ihr uns unter 0931/15518 anrufen. Es darf gemeckert und gelobt werden. Natürlich versuchen wir Euch auch bei Fragen zur aktuellen Konsolenkost weiterzuhelfen. Also, fackelt nicht lange rum, sondern ruft an!

PlayStation

Time Commando

Lebensenergiecheat

Kurz vor dem finalen Part des Games verlassen Euch die Lebensäfte? Angenervt? Das muß nicht sein! Pausiert das Spiel und markiert die Option **Sound FX**. Jetzt drückt Ihr **×, ▲, ▲, ○, ×, ▲, ▲, ○, ○, ○, ×**. Ein Jingle bestätigt die richtige Eingabe. Kehrt Ihr ins Game zurück, füllt sich Eure Lebensleiste komplett auf. Diesen Trick dürft Ihr so oft anwenden wie Ihr wollt.



06131 - 37 55 77

Mo-Fr. 09.30-19.30 Uhr

T-Online *soco#

Software the original Company

<http://www.softwarecompany.de>

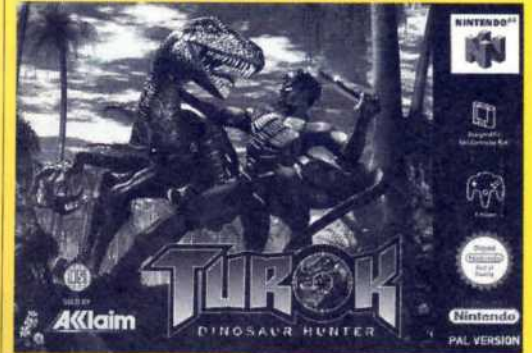
PLAYSTATION!

2Extreme Games	79,90	Porsche Challenge*	79,90
4-2-2 Fußball	89,90	Rage Racer*	99,90
A-Train	99,90	Raging Skies	89,90
Addidas Power Soccer Intern.*	99,90	Rebel Assault 2*	89,90
Air Combat Platinum	44,90	Reloaded	84,90
Alien Trilogy	89,90	Resident Evil 2*	i.Vorb.
Andretti Racing	84,90	Return Fire	89,90
Area 51	89,90	Ridge Racer Platinum	44,90
Baphomet's Fluch	84,90	Riot*	79,90
Battle Arena Toshinden Plati.	44,90	Road Rage*	94,90
Battle Station*	84,90	Robotron X	89,90
Bedlam	89,90	Sampras Extreme Tennis	89,90
Blast Chamber	89,90	Samurai Shodown	89,90
Blazing Dragons	79,90	Sentient*	99,90
Bubble Bobble 2*	79,90	Sim City 2000	89,90
Bust a Move 2	64,90	Soul Blade*	99,90
Caspar	89,90	Soviet Strike	84,90
Command & Conquer	94,90	Spot Goes to Hollywood	89,90
Cool Boarders	89,90	Stadt der verlorenen Kinder	89,90
Crash Bandicoot	99,90	Star Gladiator	89,90
Crow: City of Angels*	84,90	Street Fighter Alpha 2	84,90
Crusader No Regret	84,90	Suikoden*	89,90
Deathdrome*	89,90		

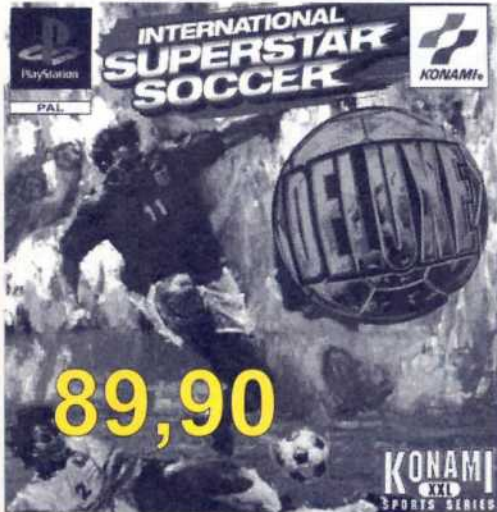


EA Sports präsentiert
als erstes Fußballspiel
die FIFA für die N64
für
DM 119,90 (N64)

Turok 64



Rekord: 16 Waffensysteme
Revolutionär: 64-Bit-Grafik
Phänomenal: Das Gameplay
für
DM 129,90 (N64)



Descent 2*	84,90
Destruction Derby Plati.	44,90
Destruction Derby 2	99,90
Disruptor	84,90
Dragonheart	84,90
Exhumed*	89,90
Fifa Soccer 97	84,90
Firo & Klawd	89,90
Formel 1	99,90
Grid Runner*	89,90
Hardcore 4*4	89,90
Hexen*	89,90
Hyper Final Match Tennis	84,90
Int. Moto X	84,90
Int. Superstar Soccer	94,90
Int. Track & Field	89,90
Iron & Blood	84,90
Jet Rider*	89,90
Kings Field	79,90
Little Big Adventure*	84,90
Lomax	89,90
Lost Vikings 2*	84,90
Magic the Gathering*	89,90
Madden NFL 97*	84,90
Manic Karts*	84,90
Mega Man X3*	89,90
Monster Trucks	99,90
Motor Toon 2	89,90
Myst	89,90
Nascar Racing	89,90
NBA Hangtime*	89,90
NBA in the Zone 2*	94,90
NBA Jam Extreme	84,90
NBA Live 97	84,90
Necrodome*	94,90
Need for Speed	84,90
Need for Speed 2*	84,90
NFL Quarterback Club 97	84,90
NHL 97	84,90
NHL Powerplay Hockey*	84,90
Pandemonium	79,90
Perfect Weapon*	84,90
PGA Tour 97	84,90
Pitball	89,90
Po'Ed	89,90



Super Motocross	89,90
Supersonic Racers	84,90
Syndicate wars*	84,90
Tekken Platinum*	44,90
Tekken 2	99,90
Tempest X3*	89,90

TOP ANGEBOT !!!!!
Sony Playstation inkl. Controll-Pad,
Memory-Card und 2 Spielen aus
Sony-Platinum-Reihe für nur
DM 399,90

Tilt*	84,90
Time Commando	84,90
Tobal No. 1	89,90
Total NBA 97*	79,90
Tunnel B1	84,90
Twisted Metal 2	89,90
Virtual Tennis	84,90
VR Pool*	84,90
Warhammer	84,90
Wing Commander 3	84,90
Wipe Out Platinum*	44,90
Wipeout 2097	99,90
WWF: In Your House	79,90
X2-Projekt X	89,90
X-Com 2	99,90

Gamestore Frankfurt Ostend



Friedberger Anlage 1-3
in der Zoo-Passage



89,90*

Playstation

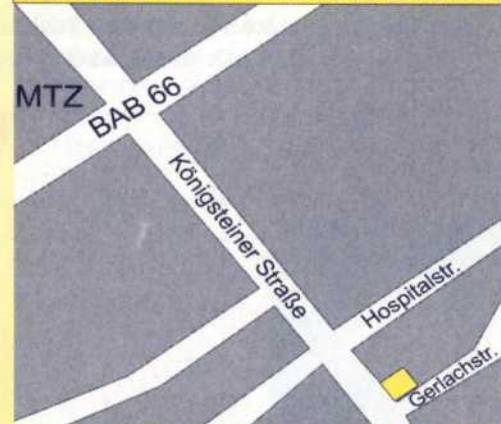
Playstation	289,90
inkl. Control-Pad	
Analog Joystick	119,90
Controler	39,90
HF-Adapter	44,90
Lösung Baphomet	14,90
Lösung Myst	14,90
Lösung Resident Evil	14,90
Lösung Tomb Raider	14,90
NeGon	79,00
Maus inkl. Pad	54,90
Memorycard 15(Sony)	39,90
Memorycard 120	69,90
Memorycard 360	99,90
Lichtpistole Avenger	64,90
Nintendo 64	399,90

Nintendo 64

inkl. 3D-Controlstick	
Control-Pad Verlängerung	29,90
Memory Card 1MB	44,90
Memory Card 5MB	54,90
D????* 64	i.Vorb.
Fifa Soccer 64	119,90
Geomon*	139,90
International Star Soccer*	139,90
NBA Hangtime*	139,90
Pilotwings	119,90
Shadow of the Empire*	139,90
Star Fox 64*	i.Vorb.
Super Mario 64	94,90
Super Mario Kart 64*	139,90
Wayne Gretzky Hockey*	139,90
Waverace 64	94,90

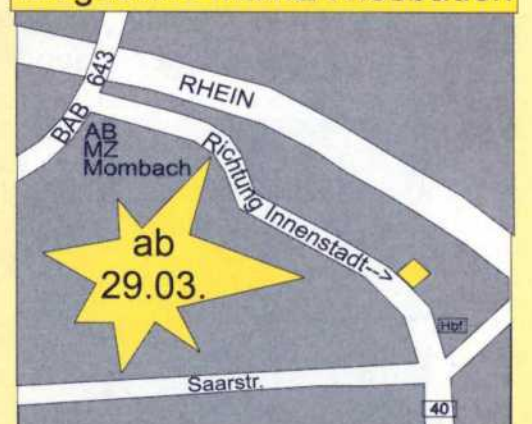
Wir führen auch Spiele, Lern-, Wissen- und Anwendungssoftware für PC-CD Rom. Preise bitte telefonisch erfragen.

Gamestore Frankfurt Höchst



Königsteiner Str./
Ecke Gerlachstr.

Megastore Mainz/Wiesbaden



Mombacher Str. 38 / Mainz

Preise sind Versandpreis. ALLE WEITEREN SPIELE auf ANFRAGE! DV=Dt.Version DA=Dt. Anleitung EV=Engl.Version *bei Drucklegung noch nicht verfügbar, ab DM 230,00 Versandwert (Software) portofrei, Vorkasse DM 6,90, Nachnahme DM 9,90 zzgl. DM 3,00 NN-Gebühr, bei Annahmeverweigerung berechnen wir DM 19,50. HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT! Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Software-Company ist ein Markenzeichen der I.S.A. Interactive Software Agency Gesellschaft zum Handel und Vertrieb von Software, Hardware und EDV-Zubehör mbH, Gerlachstr. 40, 65929 Frankfurt.



Ich suche ein junges Mädchen. Sie wird von zwei Dickklone eskortiert.

Seine Freundin wurde von den Soldaten verhaftet und nun quetscht Twinsen alle Leute nach ihr aus



Wenn Ihr aus der Zitadelle ausbrechen wollt, so solltet Ihr darauf achten, daß keine der Wachen den Alarmknopf drücken kann



Twinsen! Was machst Du hier? Ich weiß doch, daß Du gestern festgenommen wurdest.

Ihr wollt wissen, wer Twinsen verraten hat? Geht in diesen Laden und der Denunziant wird sich selbst verraten

Little Big Adventure

Als Little Big Adventure Anfang 1995 für den PC erschien, wurde es von vielen Zeitschriften zum Spiel des Monats gewählt - während die PC-Besitzer sich bereits am Nachfolger erfreuen dürfen, wollen wir wissen, ob sich das Original gegen die starke Konkurrenz auf den Konsolen behaupten kann

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Weit in den Tiefen des Raumes gibt es viele phantastisch anmutenden Erscheinungen. Dazu gehört auch Twinsun, ein Planet, der genau in der Mitte zwischen zwei Sonnen liegt. Auf ihm gibt es zwei Hemisphären, die durch einen Gletschergürtel am Äquator getrennt sind. Vier intelligente Rassen haben sich entwickelt und würden auf Twinsun in friedlicher Eintracht leben, gäbe es da nicht diesen erfinderischen Diktator Dr. FunFrock. Durch Klonen und Beamen schafft er es, an jede Stelle des Planeten sofort Soldaten zu schicken und zu intervenieren. Der Gute ist diesmal der naive Twinsen. Er wurde wegen eines Traumes, der nicht systemkonform war, verhaftet. Twinsen, nicht dumm, bricht natürlich aus. Ihr steuert den Haupthel-

den in der isometrischen Perspektive. Über die L- und R-Tasten stehen Euch vier verschiedene Bewegungsmodi zur Verfügung. "Normaler"weise kann Twinsen Schränke und Kisten durchwühlen, durch Engpässe klettern und andere Twinsun-



Am Müllwagen könnt Ihr den Schleich-Modus ausprobieren: Ihr versteckt Euch darin und gelangt so aus dem Knast



Im Intro werdet Ihr genau über den Planeten Twinsun und den kleinen Haupthelden Twinsen aufgeklärt



Ihr wurdet wieder eingefangen? Dafür erhaltet Ihr vom Gefängniswärter erst einmal eine saftige Ohrfeige

ner ausquetschen. Trefft Ihr auf einen der allgegenwärtigen Soldaten, so kann er sehr "aggressiv" werden und diese ins Jenseits schicken - zumal er dann meist Geld findet und seine Finanzen aufbessern kann. Ihr könnt diesen aber auch ausweichen und dann "schleicht" Twinsen von dannen und versteckt sich. Letztendlich kann er auch davonlaufen - unser Hauptheld ist nämlich sehr "sportlich". Damit kann er auch über Gräben und kleine Mauern springen. Dadurch habt Ihr die Möglichkeit, je nach Lust und Laune, mehr auf die Rätsel orientiert den Diktator zu besiegen oder das Action-Adventure in eine Massenschlägerei ausarten zu lassen. Aus technischer Sicht erwarten Euch vorberechnete Rendergrafiken und Sprachausgabe, bei der Ihr je

nach Geschmack und Verständnis zwischen deutsch, englisch und französisch wählen könnt.



René: Auch wenn der Rest der Redaktion spottet, ich würde aussehen wie der Held Twinsen - das ist NICHT der

Hauptgrund, warum mir Little Big Adventure so gut gefällt. Beginnen wir mit der technischen Ausstattung: Die Grafik ist niedlich und sauber gerendert, allerdings hätte die PlayStation durchaus ein höheres Niveau verdient. Einmalig dürfte die Sprachausgabe sein: In drei verschiedenen Sprachen erzählt Euch Twinsen, was er von diesen und jenen Dingen hält. Nachteil: Die Übersetzung läßt teilweise zu wünschen übrig. Die Steuerung ist etwas gewöhnungsbedürftig, aber trotzdem sehr ausgewogen. Eine gute Idee ist auch das Schnellspeichern in den RAM: Hier wird Euch die Kaffeepause beim Schreiben auf die Memory Card erspart. Durch die interessante Story, die kniffligen Rätsel und einiges an Action ist Euch Langzeitspaß garantiert. Und lang ist sehr lang: Ihr werdet ohne Tips etwa 100 bis 150 Stunden bis zum Happy End brauchen. Für mich ist Little Big Adventure so etwas wie ein Geheimtip für alle Action-Adventure-Freaks.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ADELINE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, DT. SPRACHAUSGABE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS



Dragon Heart

Quetscht Euch in Eure Rüstung und greift zu Eurem Schwert - und dann auf zum fröhlichen Drachenschlachten

PS / SAT

Beat 'em Up / 1 Spieler

Im Gegensatz zur vor einiger Zeit erschienenen Gameboy-Version wurden bei den nun vorliegenden Fassungen sämtliche Adventure-Einschläge gestrichen. Dragonheart auf PlayStation und Saturn ist ein klassisches Jump'n Slay, bei dem Ihr (meist) von links nach rechts lauft, Feinde eliminiert und Fallgruben, reißenden Flüsse und anderen Hindernissen ausweicht. Wie es sich für einen mittelalterlichen Helden gehört, seid Ihr mit Schwert und Bogen ausgerüstet. Neben den normalen Aktionsmöglichkeiten (Schwertstreich, Faustschlag, Schildblockade) gibt es auch noch Kampftechniken für Fortgeschrittene. Ähnlich wie bei Street Fighter müssen Tastenkombinationen eingegeben werden: rechts, rechts-oben, oben, Kreis für eine 360 Grad Umdrehung; oben, oben, X für das Jonglier-Schwert; oben rechtsoben, rechts, Kreis für den finalen Angriff. Natürlich müssen während des Spiels auch Drachen erlegt werden, man kann sich aber auch mit dem Drachen Draco anfreunden und ihn auf der eigenen Seite kämpfen lassen. Um an die Filmhandlung anzuknüpfen,

Der erste Drache, den es zu besiegen gilt, haust an einer Quelle. Er wehrt sich mit heißen Feuerstrahlen, also Schilde hoch



Brenne Feind, brenne! Mit dem Feuerschwert könnt Ihr kurzzeitig die Gegner mit einem Schlag grillen

wurden auch Charaktere wie der Tyrann Einon, der skrupellose und hinterhältige Steuereintreiber Felton und der Mönch Gilbert in die Handlung integriert.



Diesmal nützt die erhöhte Position nichts. Er trifft uns nicht, aber wir können seine Beine beharken (SAT)

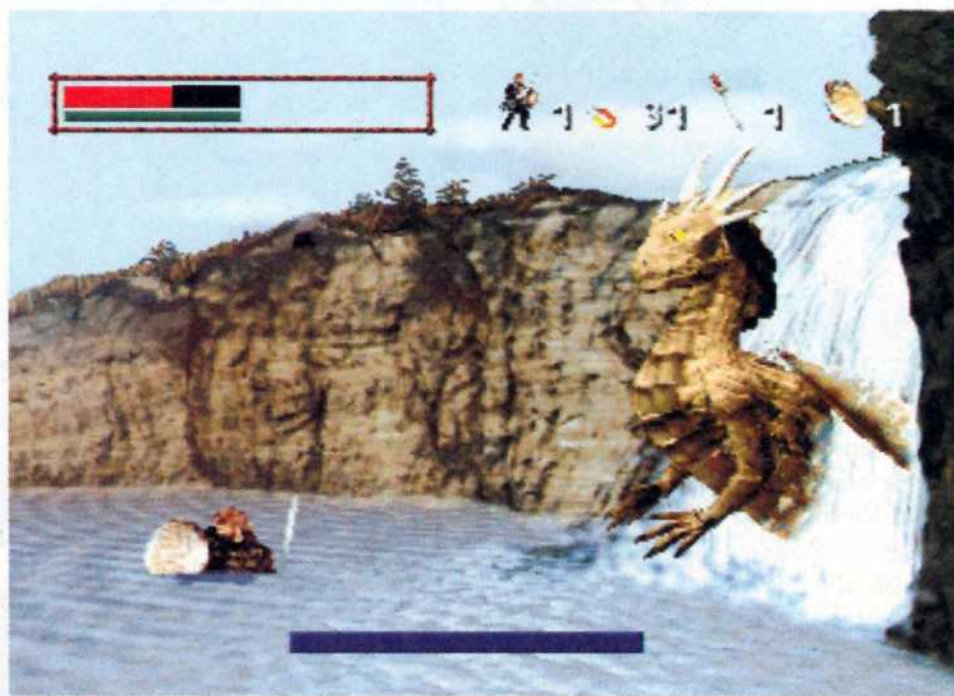


Christoph:

Die Soundeffekte und Musikstücke bei Acclains Dragonheart lassen mittelalterliche Atmosphäre aufkommen. Diese -

wenn auch einzige - positive Eigenschaft des Spiels soll fairerweise nicht unterschlagen werden. Denn leider scheinen sich die anderen Attribute des Spiels aus längst vergangenen Dekaden des Videospiele-Zeitalters zu uns verirrt zu haben. Schon die Steuerung Eures Helden ist unpräzise und hakelig. Die Bewegungen sind abgehakt, und man hat den Eindruck, nicht einen Drachentöter, sondern einen Bauertrampel über den Bildschirm zu dirigieren. Dabei hätte man sich die Vielzahl der Aktionsmöglichkeiten (Kampfwende, Schwertstreich nach hinten etc.) getrost schenken können, denn im Kampf kommt man am besten mit dem Standard-Schlag durchs Ritterleben. Obendrein wiederholen sich die Hintergründe innerhalb eines Levels ständig, so daß der Langeweile Tür und Tore geöffnet werden. Für Acclains Dragon Heart sollte man die mittelalterliche Prangerstrafe wieder einführen.

Wenn Ihr zu.B. bedrohten Reisen die Hilfe leistet, werdet Ihr meist mit Gegenständen belohnt: hier eine Karte (PS)



TEST PS / SAT

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 8+
BESONDERHEITEN: DEUTSCHE BILDSCHIRMTEXTE, PASSWORT, MEMORYCARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM



COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4
 24539 Neumünster
 Telefon 04321 / 22737
 Telefax 04321 / 23312

NINTENDO 64

Nintendo 64 kpl. dt. DM399,00
 Super Mario 64 kpl dt. DM 89,00
 Pilotwings 64 kpl dt. DM119,00
 TUROK Dinosaur Hunter dt. DM139,95

SEGA SATURN

SEGA SATURN kpl. + Demo-CD DM333,00
 SATURN +S.Rally+WorldwideSoccer DM449,95
 4-4-2 Fußball* dt. DM 88,00
 AMOK kpl dt. DM 88,00
 Andretti Racing kpl dt. DM 88,00
 Area 51* dt. DM 88,00
 Bedlam* dt. DM 84,00
 Black Dawn* dt. DM 88,00
 Bomberman* dt. DM 99,00
 Bug Too II* dt. DM 88,00
 Darklight Conflict kpl dt. DM 89,00
 Dark Savior dt. DM 84,00
 Die Hard ARCADE dt. DM 94,00
 Fighters Megamix* dt. DM 99,00
 Heart of Darkness kpl dt. DM 98,00
 Hexen* dt. DM 79,95
 Jewels of the Oracle kpl dt. DM 89,00
 Manx TT dt. DM 88,00
 NHL Powerplay Hockey dt. DM 89,00
 Tomb Raider feat. Lara Croft dt. DM 89,00
 Toriko (Gekka Mugentan)* dt. DM 84,00
 Scorcher* dt. DM 88,00
 Sonic 3 D-Flicky's Island dt. DM 89,00
 Soviet Strike kpl dt. DM 84,00
 Virtua Cop 2 mit GUN dt. DM134,00

SEGA MEGA DRIVE

Disney Collection dt. DM 49,95
 Int.Superstar Soccer DeLuxe dt. DM 59,95
 SONIC 3D dt. DM 99,00
 Virtua Fighter 2 dt. DM 99,00

SUPER NINTENDO

Donkey Kong Country 3 dt. DM129,00
 Lufia+Spieleberater*kpl. dt. DM104,00
 Terranigma+Sp.berater kpl.dt. DM109,00

SONY PLAYSTATION

Playstation+Memory Card 120 Blocks DM359,00
 Memory Card 360 Blocks dt. DM 99,00
 Area 51* dt. DM 88,00
 Command & Conquer kpl dt. DM 98,00
 Crash Bandicoot dt. DM 98,00
 Chronicles of the Sword dt. DM 79,95
 Darklight Conflict* kpl dt. DM 84,00
 Destruction Derby 2 dt. DM 89,00
 Epidemic* dt. DM 79,95
 Hexen* dt. DM 88,00
 Independence Day* kpl dt. DM 84,00
 Int. Superstar Soccer D. dt. DM 89,95
 Manic Karts* dt. DM 84,00
 MECHWARRIOR 2* dt. DM 94,00
 Perfect Weapon* kpl dt. DM 84,00
 Porsche Challenge dt. DM 79,00
 Rebell Assault 2* dt. DM 99,00
 Suikoden* dt. DM 89,00
 Super Puzzle Fighter2 Turbodt. DM 69,00
 Syndicate Wars* kpl dt. DM 88,00
 Tekken 2 dt. DM 98,00
 TENKA dt. DM i.v.
 Twisted Metal 2 dt. DM 88,00
 Wing Commander 4 dt. DM 89,00

IHRE VORTEILE

TOP - PREISE

Original deutsche Versionen
 Kostenlose Gesamtpreislisten
 Versandkosten NN DM 5,95
 Bei Vorauszahlung keine NN-Gebühr
 Inklusive Garantie, Schnell-service, Sicherheitsverpackung und Transportversicherung
 Ab 3 Artikeln liefern wir ohne Versandkosten
 Vorbestellungen für *Neuheiten werden bevorzugt ausgeliefert
 Bestellungen am Wochenende per Fax u. Anrufbeantworter möglich
 Wir führen alle deutschen Spiele aller Hersteller ab Lager
 Händleranfragen erwünscht

Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme.
 Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten.



Saturn
Renn-/Sportspiel/1-Spieler

Zap! Snowboarding Trix

Nun darf man dank einer exotischen Nippon-Programmierschmiede endlich auch auf dem Saturn mit einem virtuellen Snowboard über verschneite Pisten brettern. Zur Auswahl stehen drei Cracks mit



individuellen Werten bezüglich Geschwindigkeit und Kurvenverhalten. Euer Können dürft Ihr auf insgesamt vier Pisten unter Beweis stellen. Im Race-Modus müßt Ihr dabei versuchen, vor Eurem direkten Konkurrenten den Hang herunterzugleiten, während es bei der Free Style-Option auf gekonnte Stunts ankommt, die Ihr mittels Joypadkombinationen hinlegt (Es steht Euch dafür ein spezieller Halfpipe-Kurs zur Verfügung). Snowboard-Simulationen können recht spaßig sein, doch dieser CD-ROM-Exot präsentiert sich äußerst dürftig. Die zum Teil gähnend langen Pisten bieten kaum grafische Abwechslung und sind einfach öde. Das Fahrgefühl hat zudem in etwa soviel mit Snowboardfahren zu tun, wie ein Thunfisch mit Tangotänzen - pureres Mittelmaß. (Ulf)

FUN
52%

Saturn
Shoot'em Up/1-Spieler

Crusader - No Remorse

Im Jahre 2196 scheint die Welt in Ordnung: alle Nationen haben sich vereint und der Wohlstand blüht. Kritik wird allerdings nicht toleriert, was einer subversiven Untergrundorganisation übel aufstößt. Als "Silencer", ein Elite-Soldat, kämpft Ihr Euch im Alleingang durch die



verwinkelten Räume der Hauptzentrale. Das Agententreiben wird aus einer isometrischen Perspektive dargestellt. Eure Aufgaben sind simpel und dennoch vielfältig. Mit Waffengewalt mäht Ihr feindliche Posten nieder, sammelt Id-Karten ein, legt Schalter um oder kommuniziert per Computer mit Kollegen, um beispielsweise nötige Codezahlen zu erhalten. Mit der R-Taste werden Euch zur Orientierung alle erkundbaren Objekte angezeigt. Spielerisch und technisch gleicht die Saturn-Version, abgesehen von den transparenten Wänden, dem PS-Pendant. Somit bleibt Crusader eine Ballerei mit Tiefgang und geradezu verwirrend vielen Items, das jedoch zwei Schwächen aufweist. Zum einen die hakelige Steuerung, zum anderen die mangelnde Abwechslung. (Ulf)

FUN
75%



Auch unter Wasser lauern allerlei Gefahren (SAT)



Die Saturn-Version bietet eine rekordverdächtige Grobpixeligkeit und weniger Farbe als die PS-Version

Crypt Killer

Neues Lightgun-Futter: Eine Art Virtua Cop im Indiana Jones-Stil

PS / SAT

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Nachdem Konami die Predator-Lightgun für die PlayStation auf den Markt geworfen hat, muß nun natürlich die entsprechende Software her. Da liegt es nahe, die Arcade-Ballerei Crypt Killer für Sonys 32-Bitter umzusetzen. Als weiblicher oder männlicher Indiana Jones-Verschnitt seid Ihr auf der Jagd nach den wertvollen "Eye of Guidance"-Edelsteinen, die allerdings durch Hor-

den von Mumien, Skeletten, Gargoyles, Fischmenschen oder anderen bekannten Kreaturen aus zahlreichen B-Movies bewacht werden. Das Gameplay ist Genre-bedingt äußerst simpel: Mit einer Lightgun ausgestattet (mit Joypad stellt sich logischerweise nicht der rechte Spielspaß ein) geht Ihr alleine oder zu zweit gleichzeitig durch

gezielte Schüsse auf Monsterhutz. Zur Unterstützung dürft Ihr pro Continue auf maximal drei Smart Bomben zurückgreifen oder Euch eine Extrawaffe, wie beispielsweise eine MG oder Schrotflinte, einverleiben, indem Ihr auf Schatztruhen schießt. Das bleihaltige Abenteuer wurde in sechs große Abschnitte unterteilt, deren Reihenfolge Ihr selber bestimmen dürft. Pro Abschnitt gibt es zudem drei Gabelungen, so daß Ihr zum Wiederholungstäter werden müßt, wenn Ihr wirklich alles sehen wollt.



Ulf: An das vermeintliche "Original" Virtua Cop kommt bisher keine Lightgun-Ballerei heran, und das liegt vornehmlich am grafischen Aufwand, den AM2 betrieben hat. Während Ihr es bei Virtua Cop mit elegant animierten Polygon-Gegnern zu tun habt, die individuell auf Treffer reagieren, bekämpft Ihr bei Crypt Killer Horden von grobpixeligen Sprite-Monster, die nach einem Treffer einfach nur zerplatzen. Innovation ist auch nicht gerade die Stärke dieser Arcade-Transplantation; Smart Bomben und diverse Extra-Waffen sind mittlerweile Standard im Lightgun-Geschäft. Positiv ist allerdings der gehobene Umfang zu bewerten. Sechs lange Levels, mit jeweils einigen Gabelungen sorgen - insofern die Motivation ausreicht - für genügend Abwechslung. Es ist ohnehin schwierig, das Game komplett durchzuzocken, da gerade einmal drei Continues sowie drei Energie-Einheiten äußerst geizig wirken.

Am Ende eines jeden Levels erwartet Euch ein fetter Endgegner, der eine Menge Treffer einstecken kann; setzt am besten Eure Smart Bomben ein (PS)



Am Ende eines jeden Levels erwartet Euch ein fetter Endgegner, der eine Menge Treffer einstecken kann; setzt am besten Eure Smart Bomben ein (PS)

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: KONAMI
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER BIS UNFAIR
LEVELS: 6
BESONDERHEITEN: LIGHTGUN
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: KONAMI



TEST SATURN

HERSTELLER: KONAMI
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER BIS UNFAIR
LEVELS: 6
BESONDERHEITEN: LIGHTGUN, ANALOG-PAD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: KONAMI



Suikoden™

幻想水滸伝

Under the Red Moon...

Das erste
ROLLENSPIEL für
die PlayStation.

Der Ort: China. Die Epoche: tiefstes Mittelalter. 107 Rebellen kämpfen darum, im Imperium des Kaisers Barbarossa wieder Ordnung einzuführen. Die Basis ist am Anfang ein heruntergekommenes Geisterverlies, das dann zur gigantischen Festung ausgebaut wird. Die Gegner in diesem labyrinthischen Spiel: abgefahrene Monster und später auch ganze Truppen, mit denen regelrechte Kriege ausgetragen werden. Dazu gibt's haufenweise 32-bit-Spezialeffekte, Perspektivwechsel und schwarze Magie.

Next Level, 3/97:

"...für Rollenspielfans erste Wahl"

Wertung **85%**

Das offizielle PlayStation Magazin, 3/97:

"Die packende Story mit ihren abwechslungsreichen Wendungen hält bis zum Schluß bei der Stange."

Wertung **1,9**

Fun Generation, 3/97:

"...für RPG-Fans unerlässlich.."

Wertung **9 von 10**

Videogames, 3/97:

"Suikoden ist zweifellos eines der besten Titel, die seit Final Fantasy VI erschienen sind."

Wertung **86%**

Mega Fun, 3/97:

"...das bisher beste RPG für die PlayStation!...für alle RPG-Freaks ein absoluter Pflichtkauf."

Wertung **90%**



PlayStation



WWW.KONAMI.COM

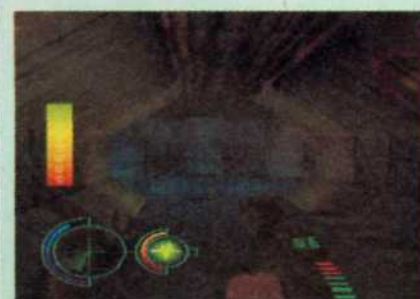


Trotz Eurer erhöhten Position hat der Mutant in der Grube Euch mit einer Plasmasalve voll erwischt



Neben Türen, Energiefeldern und Gegnern versperrern Euch auch Feuer- und heiße Dampfstrahlen den Weg

Die kleine Lebens(energie)hilfe



Mist! Jetzt versperrern heiße Dampfstrahlen unseren Weg (oben). Durchrennen kostet zu viel Energie, also sucht ein Kontrollboard oder -feld (Mitte), mit dem Ihr das Hindernis einfach ausschaltet (unten). Dazu müßt Ihr am Schalter nur Euer Waffenmenü aktivieren und die Key-Funktion benutzen.

Lifeforce Tenka



Unvorstellbar grausame Dinge geschehen in geheimen Gen-Laboratorien eines Multikonzerns. Ein Platz, von dem man am besten weit entfernt sein sollte. Aber genau dorthin entführt Euch der abgedrehte Ego-Shooter von Psygnosis

PLAYSTATION

Ego-Shooter / 1 Spieler

Wir befinden uns im Jahre 2096 auf dem Planeten Extrevius 328-B, wo sich unser Held Tenka aufhält. Dort aber entwickelt das gewissenlose Unternehmen Trojan Inc. aus menschlichem "Rohmaterial" genetisch gezüchtete Kampfeinheiten - Bioniden genannt. Auch Tenka befindet sich schon in einer wissenschaftlichen Apparatur, als ihn ein Wink des Schicksals noch einmal vor dem Schlimmsten bewahrt. Mit wahnsinnigen Kopfschmerzen und einer weiblichen Stimme in den Gehirnwindungen beginnt Ihr, alias Tenka, nun einen Rachefeldzug gegen Trojan Inc. Anfangs noch etwas orientie-

rungslos und nur mit einer Einzelschuß-Projektilwaffe ausgerüstet, beginnt Ihr die Suche nach einem Ausgang aus dem Labor, das sich in einem halbverfallenen Hotel befindet. Das Grundgerüst, der über 30 Missionen ist altbekannt: verschie-

Über 30 klaustrophobische Levels bieten eine schaurig schöne Atmosphäre

denfarbige Schlüssel für die entsprechenden Türen müssen gefunden werden, damit der sichere Ausgang erreicht werden kann. Bevor man aber die begehrten Keys bekommt oder das Signal für die Evakuie-

rung (= Level geschafft) erhält, müssen teilweise noch kleine Aufgaben erfüllt werden, wie z.B. die Zerstörung von Energiegeneratoren, das Finden von Datenwürfeln oder die Vernichtung von Gensubstanzen. In den klaustrophobischen und verwinkelten Gängen der Laboratorien, Fabrikanlagen, Power Stations und Abwasserkanälen lauern allerlei Gefahren. Neben den humanoid ähnlichen Bioniden, die martialische Namen wie Stalkor oder Retaliator tragen, beharken Euch eine Reihe unterschiedlicher Wachdroiden und aggressiver Genmutationen (Reste von mißlungenen Genexperimenten). Um diese Feindeshorden erfolgreich zur Strecke zu bringen, steht Euch ein großes Waffen-



Die absolute Krönung der Gen-Versuche ist dieser riesige Wächtermutant mit seinen Plasmagun an beiden Armen

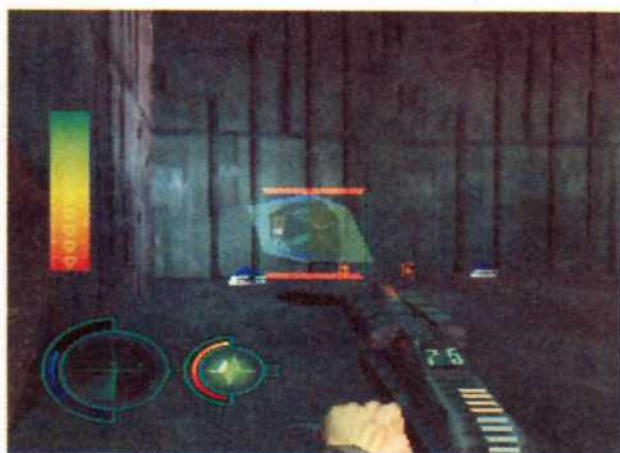


Die Anfangslevels sind noch relativ "hell" und übersichtlich gestaltet worden, werden aber dann von düsteren und verwinkelten Locations abgelöst





Wenn einem dieser aggressive Fleischklops zum x-ten Mal an die Beine springt, hat man echt genug von Genprodukten aller Art



Manche Feinde "tragen" ein Schutzschild, das einige Eurer Schüsse abwehrt, bevor Ihr den Gegner verletzen könnt



In höheren Levels begegnet Ihr Wächtern, die nicht nur sehr agil, sondern auch mit schweren Waffen ausgerüstet sind



Klein, schnell und verdammt gefräßig: diese vierbeinigen Mutanten sind wie die Pest, vor allem wenn sie in Gruppen angreifen



Wenn das schimmernde Energiefeld zerstört ist, fliegt das gesamte Labor in die Luft



Vor jeder Mission bekommt Ihr kleine Hinweise, die Euch Eure Arbeit erleichtern soll

senal zur Verfügung. Dieses erweitert sich, wenn Ihr neonfarbene Cubes einsammelt, die tote Gegner hinterlassen. So kommt Ihr mit der Zeit zu tödlichen Waffen wie z.B. Laser, Granaten und Raketen. Dank großer Bewegungsfreiheit könnt Ihr kriechend enge Röhren und Lüftungsschächte erkunden und auf erhöhte Positionen springen. Mittels der L1- und L2-Tasten besteht die Möglichkeit nach oben bzw. unten zu blicken. Dies ist vor allem für das Anvi-

17 aggressive Gegner sorgen für extremen Dauerbeschuß

sieren wichtig, da Ihr im Gegensatz zu anderen 3D-Shootern die polygenerierten Feinde genau ins Visier nehmen müßt. Deshalb besitzt Eure Wumme auch einen Ziellaser (Terminator läßt grüßen), der das Ganze vereinfacht. Neben dem abgedrehten Intro werden dann und wann kurze Filmsequenzen eingeblendet, die meist die Zerstörung von Gebäudekomplexen zeigen. Darüberhinaus werdet Ihr vor jeder Mission mittels Selbstgespräch von Tenka über Euren Gemütszu-



Georg: Respekt, Respekt! Mit Liferforce Tenka beweisen die Jungs von Psygnosis, daß sie nicht nur von High-Speed-Flitzeren große Ahnung haben. Beeindruckt und gleichzeitig erschrocken war ich von der hohen Aggressivität der Gegner, aber vor allem die mißgebildeten Gen-Mutanten stachen heraus. Einmal von ihnen erblickt, ist es vorbei mit der Ruhe: wie blutrünstige Critters fallen sie einen an und hören nicht einmal auf, wenn drei ihrer vier Beine weggeschossen sind. Panik bricht vor allem anfangs aus, wenn einem mehrere froschartige Mutanten an den Beinen herumknabbern und man sich nur noch wirbelnd und wild um sich ballernd

im Kreis dreht. Dank der sehr guten Licht- und Schatteneffekte wirken die meist dunklen Locations klaustrophobischer und schauriger als in einem Alienstreifen. Hinzu kommen noch die rasanten Musikstücke und der sehr flüssige Grafikaufbau, die die gesamte Mutantenhatz abrunden. Alles in allem ein sehr guter Vertreter der Sparte Ego-Shooter. Durch kleine Mängel jedoch, wie z.B. die etwas pixeligen Explosionen, reicht es nicht bis an die Spitze. Empfehlenswert für echte Einzelkämpfer und solche, die nichts gegen riesige Blutlachen oder umherfliegende Körperteile (darum USK ab 18) haben und nicht gleich die Flinte ins Korn werfen, wenn die Gegner einem zum x-ten Mal den Garaus gemacht haben.

stand unterrichtet oder erfährt von der Frauenstimme, die in Eurem Hirn umherschwirrt,

etwas über den bevorstehenden Level.



Effektiv und effektiv: die drei Lasertypen übertreffen sich in Aussehen und Schadenswirkung. Hier die Semi-Automatik-Variante

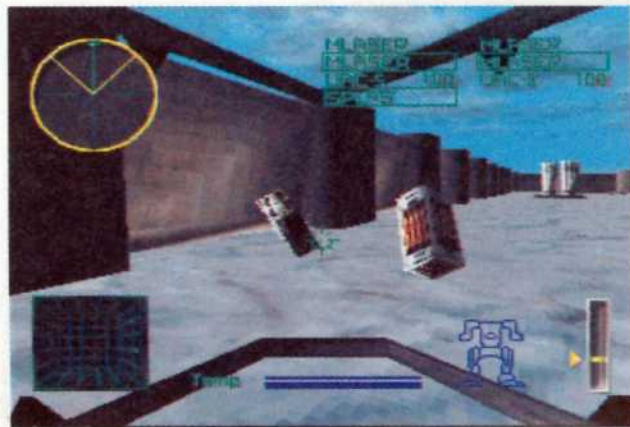


Unablässig bei einem Ego-Shooter sind Goodies, wie Munition (orange) und heilende Medi-Packs (blaue Pyramide)

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: PSYGNOSIS
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: ENDE APRIL
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SEHR SCHWER
LEVELS: 30+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, USK AB 18
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: PSYGNOSIS





Während Ihr feindliche Kampfgruppen zerstört, findet Ihr auch solche Goodies, die Euch mit Extrapower versorgen



Im Auswahlménü könnt Ihr zwischen 12 Mechs wählen und Eure Waffensysteme nach Euren Vorstellungen vorbereiten



Dieser Gargoyle wird letztendlich durch unser konzentriertes Feuer aus schweren Lasern und Gaußgeschütz in Fetzen gerissen

MechWarrior 2

Im 31. Jahrhundert sind 80 Tonnen schwere Battlemechs die Herrscher der Schlachtfelder. Activision setzt die bekannteste Roboter-Kampfsimulation nun endlich für die PlayStation um

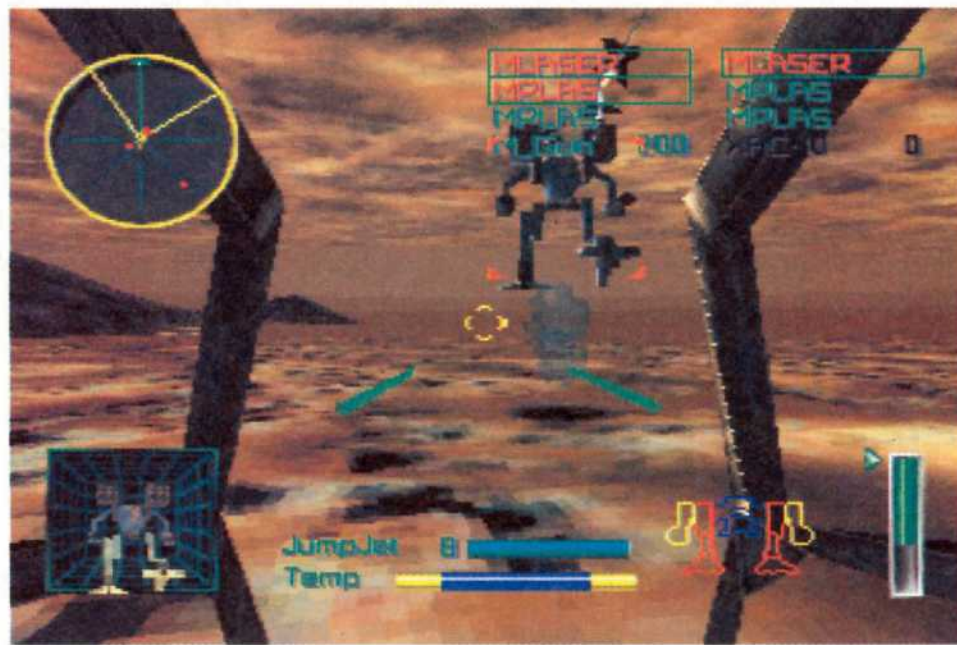
PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Im Jahre 3050 sind die Streitigkeiten zweier rivalisierender Klans (Wölfe und Jedefalke) zum offenen Schlagabtausch geworden. Ihr tretet in die Dienste einer der beiden Gruppen und beginnt eure Karriere als einfacher Mechjockey. Euer Ziel ist es, von diesem niedrigen Rang bis auf die Stufe des Khans aufzusteigen, der der Herrscher eines Klans ist. Um dies zu erreichen, müßt Ihr aber erst einmal die 24 Missionen eines jeden Klans erfolgreich absolvieren. Bei den Aufträgen seid Ihr immer auf Euch alleine gestellt, könnt aber, bevor Ihr in Aktion tretet, zwischen 12 unterschiedlichen Mechs (die Zahl ist missionsabhängig) wählen, die neben zwei Waffenkonfigurationen auch die Möglichkeit bieten, die vorhandenen Waffen einer Konfiguration in bis zu drei "Menüs" zusammenzulegen. Das bedeutet, daß Ihr z.B. in Menü A zwei schwere Laser habt, Menü B das Gaußge-

schütz und die beiden PPKs abfeuert und der Rest der Waffen (Raketen, MGs etc.) einzeln anwählbar ist. Wichtig hierbei ist es, die Hitzeentwicklung zu beachten, die vor allem durch Energiewaffen während eines Kampfes extrem ansteigen kann und bei Überhitzung eine Abschaltung eures Mechs zur Folge hat. Während einer Mission müßt Ihr z.B. Fabrikanlagen und feindliche Befestigun-

gen zerstören, aber auch eigene Transporter schützen oder Daten aus abgestürzten Landungsschiffen retten. Im Einsatzgebiet findet Ihr ebenfalls hilfreiche Power-Ups (acht unterschiedliche), wie z.B. Unsichtbarkeit, Abkühlung oder eine Erhöhung der Feuerrate. Manche der Mechs besitzen ein Jump-Pack, mit dem man kurzzeitig aus erhöhter Position die Gegner bestens beschießen kann oder auch auf Hügel und Gebäude springen kann. Neben dem Campagnen-Modus gibt es auch die Instant-Action-Variante, in der man sich einen beliebigen Mech auswählt und auf den verschiedenen Planetenoberflächen gegnerische Kampfkolosse auseinandernimmt.



Wenn gegnerische Gruppen sprungfähige Mechs beinhalten, ist höchste Vorsicht geboten: hier hebt gerade ein Maddog ab



In einigen Missionen müßt Ihr feindliche Gebäudekomplexe zerstören. Hier eine kleine Chemiefabrik



Das Intro setzt den explosiven Kampf zweier Battlemechgruppen kinoreif in Szene



Georg: Mit MechWarrior 2 bringt Activision eine sehr realistische Kampfrobbersimulation auf den 32-Bit-Markt. Alle Komponenten, wie z.B. Waffenwahl, Erhitzung, Terrainausnutzung bzw. -einberechnung und die Möglichkeit, den Torso bis zu 90-Grad zu drehen, sorgen für ein sehr realistisches 3D-Mechgefecht. Die Spieltiefe wird noch weiter gesteigert, indem die Gegner in herrlichen Explosionen das Zeitliche segnen oder bei gezieltem Beschuß einen Arm oder ein Bein verlieren. Die ganze Kampfgorie wird neben fetzigen Gitarrenriffs, auch noch durch guten Sound, wie z.B. Mechgestampfe und Laserfeuer und einer deutlichen Computerstimme, die vor Gefahren warnt, untermalt. Dennoch fallen einige Kritikpunkte ins Auge. Das nur aus Text bestehende Missionbriefing hätte man nach heutigen Maßstäben besser machen können. Auch die Grafik ist eher auf dem Stand von vor einem Jahr: bietet zwar gut aussehende Mechs, die Landschaften sind mir allerdings etwas zu nackt und kahl gestaltet worden (Hügel und Gebäude). Zwar ist MW2 kein Gold Game, bietet aber für sein Geld einen langen Spielspaß nicht nur für ausgekochte Profis, dennoch gehört einiges an Übung dazu, um ein richtiger Mechjockey zu werden.

gen zerstören, aber auch eigene Transporter schützen oder Daten aus abgestürzten Landungsschiffen retten. Im Einsatzgebiet findet Ihr ebenfalls hilfreiche Power-Ups (acht unterschiedliche), wie z.B. Unsichtbarkeit, Abkühlung oder eine Erhöhung der Feuerrate. Manche der Mechs besitzen ein Jump-Pack, mit dem man kurzzeitig aus erhöhter Position die Gegner bestens beschießen kann oder auch auf Hügel und Gebäude springen kann. Neben dem Campagnen-Modus gibt es auch die Instant-Action-Variante, in der man sich einen beliebigen Mech auswählt und auf den verschiedenen Planetenoberflächen gegnerische Kampfkolosse auseinandernimmt.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ACTIVISION
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 24 MISSIONEN PRO KLAN, 12 MECHS
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: LAGUNA



MINDSCAPE **panzergeneral II**

Dein Auftrag: Befreie Europa!

PANZER GENERAL II

Sie rollen wieder...

Achtung: Vor Spielbeginn Köpfchen einschalten! Die Rettung Europas ist schließlich kein Pappenstein. Deine Taktik und Strategie als alliierter General entscheiden über

den Sieg Deiner Truppen. Durch die einfache Benutzerführung hast Du sie

alle in der Hand. Noch härter als der legendäre Vorgänger: Drei Feldzüge auf amerikanischer, russischer oder englischer Seite erwarten Dich. Dazu über 35 brandheiße Szenarien, die Dir alles

abverlangen. Kämpfe Dich mit Deinen Truppen durch: Europa zählt auf Dich!





Jede Ortschaft besitzt einen Shop, in dem Ihr Waffen, Rüstungen und magische Items kaufen könnt



Magie ist ein wesentlicher Bestandteil im Kampf: Versucht nicht daran zu sparen, sie wird nach dem Kampf wieder aufgefüllt



Grog, ein ständig besoffener Schiffer, müßt Ihr davon überzeugen, daß er Euch unbedingt mit seiner Dschunke auf eine Insel übersetzt

Vandal Hearts

Euch hat Mystaria gefallen und Ihr fandet es viel zu kurz? Dann kann Euch jetzt geholfen werden: Vandal Hearts haut genau in diese Sparte hinein

PLAYSTATION

Strategiespiel / 1-2 Spieler

Das magische Land Ishtaria, 1240. Das Ende der Monarchie ist gekommen. Das Volk erhebt sich und rebelliert gegen die Herrscher. Es entsteht die erste Republik, die erste Demokratie. Doch wie bei Politikern üblich, dauert es nicht lange und

Korruption hält Einzug. Das Ergebnis: Die Republik steht 15 Jahre später vor dem finanziellen und kulturellen Bankrott. Nun soll ein neuer Präsident gewählt werden. Zur Wahl stehen der Verteidigungsminister und der Chef der inneren Sicherheit. Beide haben Truppen unter sich, die sich mißtrauisch, aber bisher friedlich beobachtet haben - doch nun spitzt sich die Lage zu. Ihr seid Ash, ein Leutnant der inneren Sicherheit, der den Boß einer Diebesbande gefangen nehmen soll. Eure Hauptbetätigung in Vandal Hearts ist vor allem, auf einem wie ein Schachbrett in Quadrate untergliederten Feld Eurer Party zu einem taktischen Sieg zu verhelfen. Dabei müßt Ihr bestimmte Aufträge erfüllen wie einen Anführer besiegen, einen bestimmten Punkt der Karte erreichen oder schlicht alle Gegner zu killen. Neben geschicktem Ziehen ist dabei vor allem die Wahl der Mittel wichtig. Neben purer Gewalt und schlagkräftiger Magie gibt es auch verschiedene Items, die

Euch helfen können. Wie Ihr seht, sind ein paar wesentliche Rollenspielelemente in Vandal Hearts eingebaut. So bekommen die Charaktere für jeden Treffer Erfahrungspunkte, die sich dann in Stufen und höherer Schlagkraft widerspiegeln. Aus technischer Sicht ist die für die PlayStation ungewohnte Polygongrafik erwähnenswert, die sehr an Sprites und Bitmaps erinnert. In den Schlachten ist das Spielfeld in Stufen drehbar - Voreinstellung ist eine isometrische Perspektive. Weiterhin



Zwischen den einzelnen Kapiteln der Handlung werden immer wieder Zwischensequenzen eingespielt

erwarten Euch deutsche Texte in den Bildunterschriften sowie anmutige Choräle und orchestrale musikalische Unterma- lung.



René: Vandal Hearts kann sich sehen lassen. Zwar steht mit Mystaria ein schwerer Brocken auf dem Weg zu den Prozen-

ten, doch schlägt sich Vandal Hearts sehr beachtlich. Die etwas melancholische und teilweise auch schwer verdauliche Story ist zwar mehr nur eine Handlung rund um die Kämpfe, jedoch wartet sie mit hintergründigem Humor und teilweise sehr sarkastischen Bemerkungen auf, die die Atmosphäre ziemlich auflockern. Die Bedienung und das menügeführte Kampfsystem kann man als sehr intuitiv und ausgereift bezeichnen. Die Grafik wirkt auf den ersten Blick aufgrund von 2D-Figuren und Polygonen relativ simpel, heimst jedoch wegen der flüssigen Animationen und sauberen Darstellung doch noch ein paar Punkte ein. Musikalisch sind die orchestrale Klänge teilweise ein echter Genuß. Eine Sprachausgabe ist nur im Intro enthalten, mehr ist jedoch angesichts der umfangreichen Dialoge nicht vorgesehen. Dafür gibt es an der Übersetzung der Texte nichts zu rütteln. Alles in allem ist Vandal Hearts ein würdiger Mystaria-Clone, der von sich behaupten kann, ein ähnlich gutes Feeling zu erzeugen.



Was tut man nicht alles für Frauen: Wenn Ihr diese Riesentermite besiegt habt, erhaltet Ihr von einer Schönheit einen magischen Gegenstand

Hier müßt Ihr die magischen Statuen zerstören und die verzauberten Dorfbewohner befreien

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: KONAMI
 DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: APRIL
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
 LEVELS: ENTFÄLLT
 BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
 CA. PREIS: 109,- DM
 MUSTER VON: KONAMI



Information

Weitere Artikel sind auf Anfrage erhältlich!

Händleranfragen sind erwünscht!

Zweigstelle

Am Stadtgraben 50
Im Pavillion Stadtmitte
48143 Münster

Mo - Fr 11.00 - 19.00
Sa 11.00 - 16.00

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95
gg. Musikzirkus DO
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 19.00
Sa 11.00 - 14.00

Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund

Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

PSX Importe

Umbau-Chip 39.-
Einbau des Umbau-Chips
direkt bei Cross Computer
zus. nur **88.-**

**Rage Racer
Rally Cross
Soul Blade**
je nur **99.-**

**Floating Runner
Jet Moto
2Xtreme**
je nur **49.-**

**Resident Evil 2
Bushido Blade
Toshinden 3**
je nur **139.-**

**Chronicles of the Sword
Soviet Strike
A-Train**
je nur **49.-**

**Lifeforce Tenka
Rebel Assault 2
Hexen**
je nur **99.-**

**Destruction Derby 2
Twisted Metal 2
Contra**
je nur **89.-**

**Puzzle Fighter 2
Carnage Heart
Crypt Killer**
je nur **99.-**

**Panzer General 2
Crash Bandicoot
Kileak 2**
je nur **69.-**

**Full Tilt B. Pinball
NHL Hockey 97
Bubsy 3D**
je nur **69.-**

PSX Hardware

PlayStation 299.-
Pad 42.- + Memory-Card 35.-
+ Konsolen-Tasche
zus. nur **79.-**

**neGcon
Pad**

79.-

**MAD
Catz**

119.-

**Fighting
Stick**

79.-

**Sony Mouse 55.-
Station Pad 29.-
Station Master 39.-
Steering Wheel 99.-**

**Namco
Stick**

99.-

**Turbo
Pad**

55.-

**Memory 8 MBit 69.-
Memory 24 MBit 99.-
Gamebuster 84.-
Predator Gun 69.-**

Justifier

69.-

**RGB Scart Kabel 24.-
HF-Adapter 39.-
Link-Kabel 24.-
Verlängerung 19.-**

PSX Software

Platinum Edition
Air Combat, Ridge Racer, Wipe
Out, Tekken, B.A. Toshinden,
Destruction Derby
je nur **44.-**

**I. Superstar Soccer
Legacy of Kain
Total NBA 97**
je nur **79.-**

**Destruction Derby 2
Micro Machines
Formel 1**
je nur **99.-**

**Resident Evil
Tomb Raider
Tobal No.1**
je nur **84.-**

**Baphomet's Fluch
Player Manager
Kings Field**
je nur **84.-**

**Crash Bandicoot
Tekken 2
Contra**
je nur **99.-**

**Extreme Games 2
Cool Boarders
Jet Rider**
je nur **77.-**

**NHL Hockey 97
FIFA Soccer 97
NBA Live 97**
je nur **79.-**

**Alle Trilogy's
The Crow
Exhumed**
je nur **84.-**

**Shockwave Assault
NBA Live 96
Hi-Octane**
je nur **39.-**

Unsere Spiele des Monats:

FIFA 64

Das einzig wahre & reale Fußballspiel.
Neu für Nintendo 64

nur **115.-**

Porsche Challenge

Stellen Sie sich einer echten Herausforderung.
Neu für Sony Playstation.

nur **77.-**

Top-Angebote PSX & Nintendo 64

**Little Big Adventure
Wing Commander 4**
Nur PSX je nur **84.-**

N64+Pad
399.-
Pad: 55.- 


**Need for Speed 2
Spider**
Nur PSX je nur **84.-**

**Multinorm-
Adapter**
79.- 

**Lost Vikings 2
Descent 2**
Nur PSX je nur **74.-**

Memory-Card
1 Meg: 39.-
5 Meg: 79.- 

**Mechwarrior 2
Trash It**
Nur PSX je nur **89.-**

Gamekiller
69.- 

**Alone In the Dark 2 59.-
Worms 69.-
Disruptor 59.-
Extreme Pinball 49.-**

**Turok - Dinosaur H. 139.-
Super Mario 64 99.-
Mario-Spieleberater 24.90
Pilotwings 119.-**

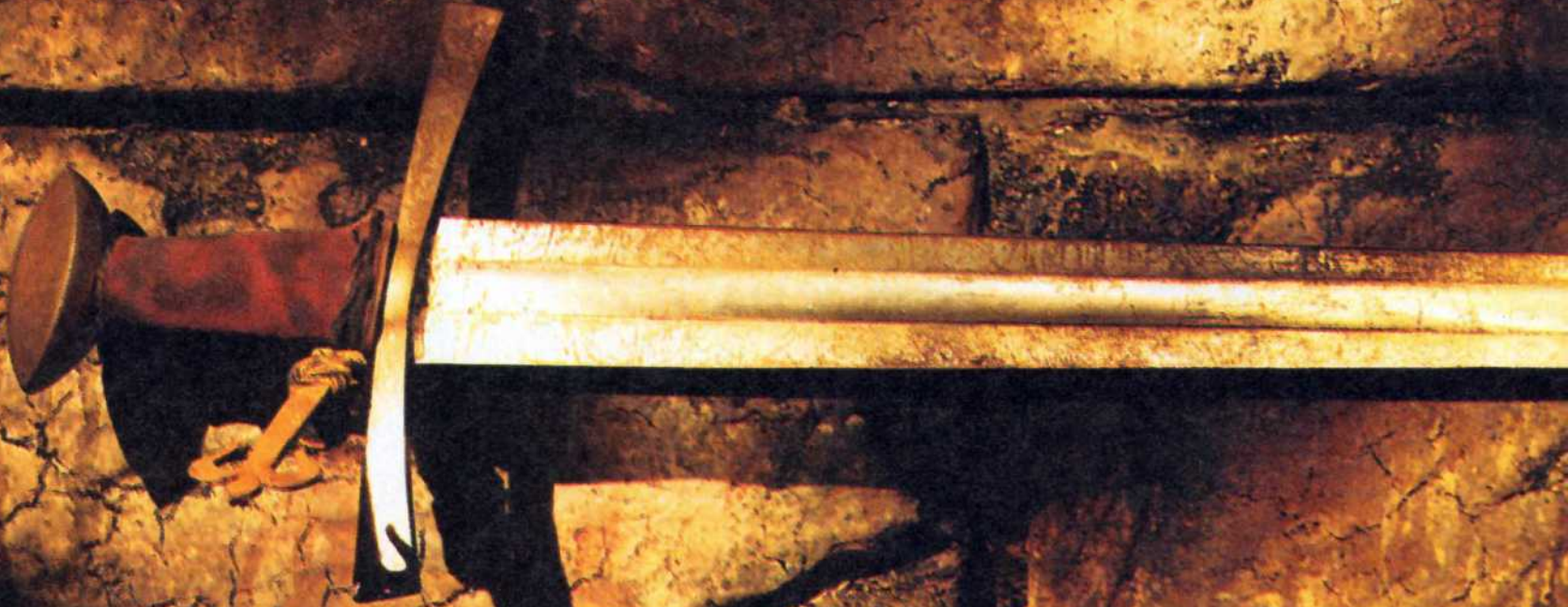
**Descent 49.-
Cyberia 49.-
Goal Storm 59.-
NBA In The Zone 59.-**

**Wave Race 64 99.-
Star Wars 139.-
Antennenkabel 49.-
Pad-Verlängerung 24.-**

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl. 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert!

Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert von lieferbarer Software!

Forget
everything your
mother said
about running
with sharp
objects



HEXEN™



Kämpfen Sie mit **tödlichen** Waffen.

Erwerben Sie übermenschliche Kräfte. Seien Sie ein

Held - entweder ein Kämpfer, ein Magier oder ein Priester.

Suchen Sie nach mächtigen Artefakten. Schleudern Sie

furchterregende Zauber auf Ihre Gegner. Plündern Sie sich

durch Erdbeben, über zerfallende Brücken und durch den dicksten Nebel.

Fügen Sie dem **Bösen** ernsthaften **Schaden** zu. Kurz:

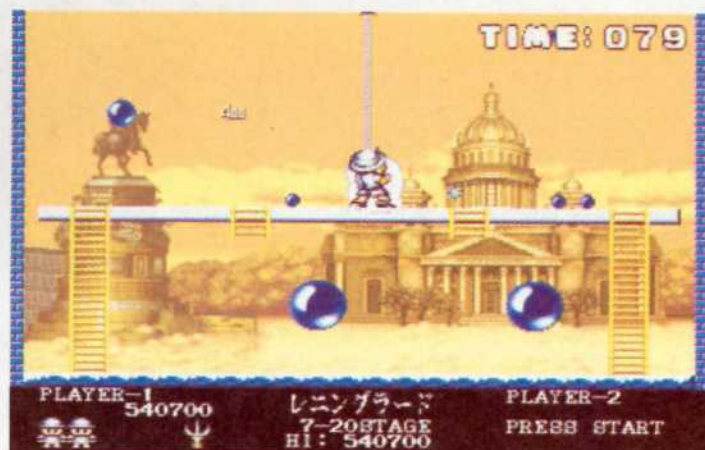
Benutzen Sie Ihren Kopf, bevor es jemand anders tut! **Hexen.**

Jenseits alles Bösen. Jenseits aller Hoffnung.





Beim Original "Pomping World" zerlegt Ihr Level für Level große Bälle in kleinere



In Ponging World besteht jede Stage aus drei Levels, und zwar Tag, Dämmerung und Nacht

Super Pang Collection

Schon sechs Jahre ist es her, seit die letzte Flummischießerei über den Bildschirm flimmerte. Jetzt sind sie wieder da: Die Pangs im Dreierpack

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Da im Moment jeder Spielehersteller ein Oldie-Pack herausbringt, hat sich wohl auch Laguna gedacht, daß es wohl an der Zeit wäre, eine Pang-Kollektion unter die Leute zu werfen. Auf der CD befinden sich drei Versionen des Klassikers. Neben dem Urvater Pomping World könnt Ihr Euch auch die Nachfolger Super Pang und Pang 3 zu Gemüte führen. Doch was ist Pang eigentlich? Am Anfang war der Flummi. Der wurde von einem Wurfhaken getroffen und teilte sich in zwei kleinere. Nach drei Treffern gibt es dann ganz kleine, die Ihr letztendlich vom Monitor wegradieren könnt. Habt Ihr alle Bällchen erwischt, könnt Ihr Euch natürlich als Sieger freuen. Der Haken an der Sache: Während die großen Bälle sehr hoch springen, kommen die kleinen kaum über Euch hinweg - und Ihr dürft Euch nicht treffen lassen! Pom-

ping World ist am einfachsten: Ihr ballert Euch durch die 51 Levels und erhaltet ab und zu Extras, die Euch bei Eurer Aufgabe helfen sollen. Bomben zum Beispiel lassen alle größten Bälle zerplatzen und Ihr dürft Euch dann mit einer Unzahl von klitzekleinen Gemeinheiten plagen. Super Pang ist da viel hinterhältiger: Hier sitzt Euch ein Zeitlimit im Nacken. Schafft Ihr es nicht, innerhalb dieser Zeit die einzelnen Teile abzuschießen, so dürft Ihr Euch nicht nur mit den neu hinzukommenden herumplagen, sondern Euch auch noch mit den Überresten der vorherigen Bälle abmühen. Besondere Gemeinheit: Es gibt sechseckige Bälle, die je nachdem wie sie aufkommen, in einem anderen Winkel hoch-

springen. Pang 3 ist eine Mischung aus den beiden anderen: Hier könnt Ihr noch drei Spieltypen auswählen. Entweder spielt Ihr hier so wie in Pomping World oder wie in Super Pang oder eine Mixtur aus beiden.



Captain Hog hat eine Superwaffe erbeutet: Diese Plasma-Gun zerbläst jeden Ball, der ins Visier kommt



In Super Pang werdet Ihr mit Bällen zugeschüttet - seid Ihr nicht schnell genug, artet das in ein übles Gewimmel aus



Time Stops geben Euch wenige Sekunden Zeit, in denen Ihr die regungslos gewordenen Bälle zerschießen könnt



Super Pang kurz vor dem Ende: Manchmal werdet Ihr unverwundbar und der Weg zum Ziel ist nur noch eine Lappalie



René: Alle Pang-Liebhaber hergehört! Laguna hat es tatsächlich geschafft, dem Klassiker neues Leben einzuhauchen. Der Spiel-

spaß, den wir durch die rasante Ballerei erhalten, ist nach wie vor ungebrochen. Die technische Ausstattung ist zwar ein bißchen besser als 1991, als die Pangs aktuell waren, reizt jedoch die PlayStation bei weitem nicht aus. Zur Grafik gehört ein bißchen mehr als nur nette Hintergrundgrafiken und vorgerenderte Sprites und die Musik ist auch nicht viel mehr als nur ein Gedudel. Was jedoch den Reiz der Pangs ausmacht, ist, daß Ihr drei in einem erhaltet und das Spielprinzip dank guter Steuerung auch noch heute aktuell ist. Alles in allem ist Super Pang Collection ein Geschicklichkeitstest für jede Sammlung, an dem Ihr herrlich Eure Aggressionen loswerden könnt.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: LAGUNA
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ/APRIL
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SAUSCHWER
LEVELS: 200+
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: LAGUNA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
59% GRAFIK				
54% SOUND/FX				
80% FUN				



Leider zeigt dieses Bild nicht wie ruckelig die Figuren animiert sind. Wenigstens sind sie abwechslungsreich gezeichnet

King of Fighters '95

König der Kämpfer? Da hat sich SNK ja ein ganz schön hohes Ziel gesteckt...

PLAYSTATION

Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Beat 'em Ups und kein Ende. Was in Japan der große Renner ist, muß natürlich auch den deutschen Prügelfetischisten zugänglich gemacht werden. Und so werfen die



Guido: Gäh, am ehesten erinnert mich diese lahme Scheibe an Samurai Shodown 3. Zwei müde Kämpfer stehen sich vor

einem nur teilweise animierten Hintergrund gegenüber und hauen gegenseitig aufeinander ein. Und das in mehr als mangelhafter Animation. Man kann hier die Bewegungen der Kämpfer durchaus als ruckelig und abgehakt bezeichnen. Mit einer reduzierteren Farbpalette wäre der Prügler mit diesen Gestalten auch ohne Probleme auf einer 16 Bit-Konsole machbar gewesen. Als Belohnung für das Durchklopfen bekommt Ihr am Ende gerade mal ein Bildchen mit einem einfallslosen Spruch vor die Nase gehalten, und das bei einem ziemlich hoch angesetzten Schwierigkeitsgrad. In Zeiten von Soul Blade und Fighters Megamix stelle ich die Existenzberechtigung solcher Spiele wirklich langsam in Frage. Deswegen kann ich jedem Fan dieses Genres nur raten, vor dem Kauf ein ausführliches Probespielchen zu zocken.

Jungs von SNK einfach 24 unterschiedliche menschliche Prügelnaben in einen Topf, spendieren jedem seinen eigenen Hintergrund und ein paar Moves und fertig ist der nächste Prügler. Entweder tretet Ihr alleine gegen die CPU an oder Ihr dürft einen menschlichen Widersacher niederringen. Neben dem obligatorischen Einzelkampfmodus besteht noch die Wahl zwischen verschiedenen Teammodi. Wie im Genre üblich, hat natürlich jeder Kämpfer Spezialmoves im Gepäck, deren Ausübung ein wenig Übung erfordert, aber dafür dem Gegner eine gehörige Portion Lebensenergie abzieht. Habt Ihr es geschafft, Euch durch den Wust der gegnerischen Kämpfer hindurch zu arbeiten, dürft Ihr ein abschließendes Bildchen mit der Siegerpose Eures Favoriten bewundern.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SNK
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: APRIL
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 24 KÄMPFER
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: SONY

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
50% GRAFIK				
47% SOUND/FX				
40% FUN				

Magic Entertainment

Computer- & Videospiele Versand

Sie können telefonisch bestellen von: Mo-Fr 10-20h, Sa 10-16h
Bestelltelefon: (0 61 84) 6 27 88
 Bestellfax: (0 61 84) 6 27 86
 E-Mail: magic@cwv.de
 Adresse: Hanauerstraße 26, 63505 Langenselbold

Versandbedingungen:
 Nachnahme DM 9,90 + DM 3,- NV-Gebühr o. Vorkasse DM 6,90 Euroschick bis DM 400
 Versandkostenfrei ab Warenwert DM 200,- Keine Auslandsieferungen!
 Bei Nichtannahme bestellter Ware berechnen wir DM 20,- Pauschal
 Keine unangeforderten Rücksendungen. Unfreie Pakete werden nicht angenommen.
 Versionen: DV=komplett deutsch, DA=deutsche Anleitung, EV=englische Version
 Alle Komplettausgaben von Hint Shop erhältlich!!! Es gelten unsere Allgemeinen
 Geschäftsbedingungen. Keine Haftung für Irrtümer und Druckfehler.
 HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!!! Bitte nur mit schriftlichem Gewerbenachweis!

Sony Playstation		Sony Playstation		Sony Playstation	
Playstation Konsole PAL	DV 279,00	Hard War	DA *89,95	Super Pang Collection	DA *84,95
PSX Konsole umgebaut	DV 379,00	Hexen	DA *94,95	Super Puzzle Fighter 2 T.DA*	69,95
PSX Umbau	DV 100,00	Horned Owl	US 109,95	Syndicate Wars	DV *84,95
PSX Analog Joystk. Sony	DV 119,95	Independence Day	DV *84,95	Tekken 2	DA 99,95
PSX Bag incl. Controller & Memory Card	DV 89,95	International Moto X	DA 84,95	Tempest X 3	DA 84,95
PSX Control Pad Farbig	DV 34,95	Int.Sp.star SoccerDeluxe	DA 84,95	Ten Pin Alley	DA *84,95
PSX Control Pad Sony	DV 39,95	Iron & Blood	DA 84,95	The Divide:Enemy Within	DA *84,95
PSX Game Buster	DV 89,95	Isnogud	DA *89,95	The Incredible Hulk	DA 84,95
PSX HF-Adapter Sony	DV 44,95	Jet Rider	DA 84,95	The Raven Project	DA *84,95
PSX Infrarot Joypad	DV 69,95	John Madden NFL '97	DA 84,95	Tilt	DA 79,95
PSX Joypadverlängerung	DV 19,95	King of Fighters '95	US 109,95	Time Crisis & Gun	JP*199,95
PSX Link Kabel Sony	DV 44,95	Kings Field	DV 74,95	Theme Park	DV 84,95
PSX Link Kabel	US 34,95	Krazy Ivan	DA 84,95	Time Commando	DV 84,95
PSX Mad Catz Lenkrad mit Gas & Bremse	US 139,95	Last Dynasty	DA *89,95	Tobal No. 1	DA 94,95
PSX Mem. Card 24 Meg	DV 89,95	Legacy of Kain	DA 84,95	Tomb Raider	DV 84,95
PSX Memory Card Sony	DV 34,95	Lifeforce Tenka	DA *84,95	Tomb Raider Lösungsheft	DV 24,80
PSX Mouse Sony	DV 54,95	Little Big Adventure	DV *84,95	Top Gun:Fire at Will	DA 94,95
PSX Multi-Tap Sony	DV 59,95	Lost Vikings 2	DV *84,95	Total NBA '97	DA *74,95
PSX Namco A.Com.Stick	DV *99,95	Magic the Gathering	DV *84,95	Toukon Retsouden 2	JP 139,95
PSX NeGcon Pad Sony	DV 79,95	Manic Karts	DA *84,95	Track & Field	JP 94,95
PSX Predator Gun	DA 69,95	Mass Destruction	DA *84,95	Transport Tycoon	DV * a.A.
PSX PC Link	DA 79,95	Mechwarrior 2	DA *89,95	Tunnel B1	DA 88,95
PSX RGB Kabel	DV 29,95	Mega Man X3	DA *84,95	Twisted Metal 2	DA 84,95
PSXSpec.ASCIIPad Sony	DV 59,95	Mickey's Wild Adventure	DA 84,95	Victory Boxing	DA 84,95
PSX Spec. Joystick Sony	DV 99,95	Micro Machines V.3	DA *109,95	Virtual Baseball	DA *84,95

Sony Playstation Games	
4-4-2 Fußball	DA *84,95
A IV Evolution Global	DV 94,95
Actua Golf	DA 84,95
Adidas P.S. International	DA *94,95
Alien Trilogy	DV 84,95
Alone in the Dark 2	DA 99,95
Andreotti Racing	DV 84,95
Area 51	DA *94,95
Ayrton Senna Kart Duel	DA 89,95
Ball Blazer Champion	DA *89,95
Baphomets Fluch	DA 84,95
Battle Arena Toshinden2	DA 94,95
Battle Arena Toshinden3	JP a.A.
Battle Stations	DA *84,95
Batman Forever Coin-Up	DA 84,95
Bedlam	DA *94,95
Black Dawn	DA 84,95
Blam! Machinehead	DA 84,95
Blast Chamber	DA 89,95
Blazing Dragons	DV 84,95
Break Point Tennis	DV 89,95
Bubble Bobble	DA 84,95
Bubble Bobble 2	DA *79,95
Bust a Move2:TheArcade	DA 64,95
Carnage Heart	DA *74,95
Casper	DV 89,95
Chronicles of the Sword	DV 84,95
City of Lost Children	DV *84,95
Command & Conquer	DV 99,95
Constructor	DV *84,95
Contra (Probotector)	DA *94,95
Cool Boarders	DA 84,95
Crash Bandicoot	DA 99,95
Creation	DV *84,95
Crow:City of Angels	DV *84,95
Crusader:No Remorse	DV 84,95
Crypt Killer	DA *84,95

Need IV Speed 2	
DA * 84,95	
NFL Quarterback Club '97	DA 84,95
NHL Face Off '97	DA 74,95
NHL Hockey '97	DA 84,95
NHL Powerplay Hockey	DA *79,95
Onside Soccer	DV 84,95
Overblood	DV *84,95
Pandemonium	DA 84,95
Panzer General	DA 84,95
Panzer General 2	DA *84,95
Perfect Weapon	DV *84,95
PGA Tour Golf '97	DA 84,95
Pitball	DA 84,95
Player Manager	DA 89,95
Poed	DA 84,95

Porsche Challenge	
DA *74,95	
Power Move Pro Wrestling	DV 89,95
Project X 2	DA 89,95
Pro Pinball The Web	DA 84,95
Psychic Force	DA *84,95
Rage Racer (R. R. 3)	DA *99,95
Rayman	DA 84,95

Rebel Assault 2	
DA *99,95	
Resident Evil	DV 84,95
Resident Evil 2	JP a.A.
Return Fire	DA 84,95
Ridge Racer Revolution	DA 94,95
Riot	DA *84,95
Road Rage	DA *84,95
Road Rash	DA 84,95
Robotron X	DA *94,95
Sampras Extreme Tennis	DA 94,95
Samurai Showdown 3	DA *74,95
Sentient	DV *94,95
Sim City 2000	DA 84,95
Soul Blade	DV *99,95
Soviet Strike	DV 84,95
Space Jam	DA 84,95
Spider	DA *84,95
Spot goes to Hollywood	DV 84,95
Star Gladiator	DA 84,95
Streetfighter Alpha 2	DA 84,95
Street Racer	DV 84,95

Exhumed	
DV *84,95	
2 Extreme (Extr.Game 2)	DA 74,95
Extreme Pinball	DA 84,95
Fade to Black	DA 84,95
FIFA '97	DV 79,95
Final Fantasy 7	JP 179,95
Firo & Klawd	DA 84,95
Formel 1	DV 99,95
Gex	DA 84,95
Grid Run	DA *84,95
Gunship 2000	DA 94,95
Hardcore 4x4	DA 94,95

Suikoden	
DA *94,95	

<p>Magic Entertainment Center 47198 Duisburg-Homburg Moerserstr.61 Öffnungszeiten: Mo-Sa 11-21 h</p>	<p>Magic Entertainment Center 46145 Oberhausen-Sterkrade Steinbrinkstraße 255 Öffnungszeiten: Mo-Sa 11-20 h</p>
<p>Generation X 63505 Langenselbold Hanauerstraße 26 Öffnungszeiten: Mo-Fr 10-20, Sa 10-16 h</p>	<p>Bits n Bytes 63454 Hanau-Kesselstadt Kurt-Schumacher-Platz 4 Öffnungszeiten: Mo-Fr 10-20 h, Sa 10-16 h</p>

LADENVERKAUF PREISE VARIIEREN

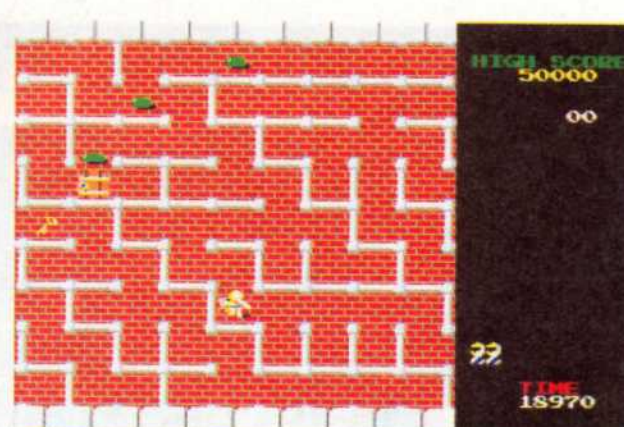
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!!
 Bitte nur mit schriftlichem Gewerbenachweis.



Ms. Pac Man: Muß man hierzu noch etwas schreiben? Wer Pac Man nicht kennt, hat etwas verpennt



Wie bei den Vorgängern, dürft Ihr einen Rundgang durch ein Museum machen. Hier erfahrt Ihr einiges über die alten Spiele



Tower of Druaga: Als kleiner Ritter rennt Ihr durch Irrgärten aus Stein und versucht den richtigen Schlüssel für die Tür zu finden

Namco Museum Vol.3

Sechs weitere Spieleklassiker, die man hierzulande teilweise kaum kennt, buhlen erneut um Eure Gunst. Hat Namco noch Pulver im Lauf oder haben wir hier schon den Rohrkrepieler?

PLAYSTATION

Genre-Mix / 1 Spieler

Neben dem üblichen Museum, das Euch mit Hintergrundinfos versorgt, stehen euch sechs Spielchen aus der grauen Vorzeit zur Auswahl. Als da wären: Tower of Druaga:



Björn: Na ja, leider muß ich gleich vorwegnehmen, daß der dritte Teil der Namco Museum Reihe nicht so den allgemeinen

Geschmack der Redakteure trifft. Tower of Druaga und Phozon sind übelste Füller, die jeder spätestens nach fünf Minuten wieder abschaltet. Galaxian ist wesentlich schwächer als Galaga, das wir bereits von der ersten Sammlung her kennen und Ms. Pac Man wurde schon mit der zweiten Edition durch Pac Man aufgewärmt. Pole Position II ist zwar nett, aber nicht mehr. Lediglich Dig Dug zieht die peinliche Sammlung aus dem Dreck, da hier ein absoluter Kulthit spielbar ist. Features wie der tolle gerenderte Vorspann und das informative Museum sind meiner Meinung nach nur ein Beiwerk und rechtfertigen aus meiner Sicht keinen Hunderter. Fragt sich nur, wann endlich mal ein Hersteller das Speichermedium CD richtig nutzt und hundert oder mehr Spiele auf so einer Scheibe verewigt.

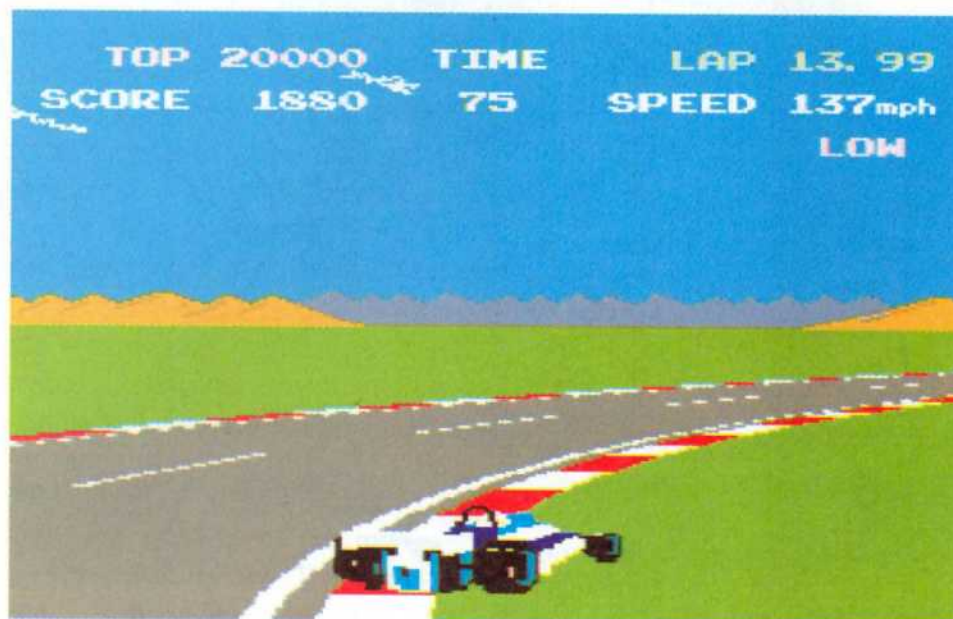
Als Ritter versucht Ihr, einen Weg durch die Labyrinth der Burgmauern zu finden. Hierbei stellen sich jedoch an jeder Ecke Gegner in den Weg. Alles was Ihr zu tun habt, ist den Schlüssel für die rettende Ausgangstür zu finden. Allerdings gibt es ein gnadenloses Zeitlimit und so ist Eile geboten. Galaxian: Der Vorgänger von Galaga bietet Schiffe abschießen pur. Die Gegner sind allerdings etwas träger. Auch Eure Bordkanone leidet etwas an Ladehemmung. Im Gegensatz zu Galaga startet Euer Kanonenfutter stets in einer starren "Space Invader"-Formation. Phozon: Hier bildet Ihr nach vorgegebenem Muster Moleküle nach. Allerdings versuchen Euch Killerbakterien daran zu hindern. Über-

flüssig zu erwähnen daß die Nachbildungen immer anspruchsvoller und komplexer werden. Ms Pac Man: Im Prinzip der x-te Pac Man Klon. Nur die Ms. hat halt ein Schleifchen auf ihrem Fressköpfchen. Ihr futtert Euch durch die Gänge und weicht den Geistern aus. Erwischt Ihr die richtige Nahrung, dreht sich der Spieß um und die Geister sind Eure Opfer. Pole Position II: Formel 1-Spektakel auf vier verschiedenen Strecken. Kracht Ihr allerdings in die Werbetafeln, kostet Euch das Zeit und das Limit zählt gnadenlos nach unten. Dig Dug: Wohl noch das bekannteste Spiel in der Sammlung. Als kleiner Stollenbohrer versucht Ihr

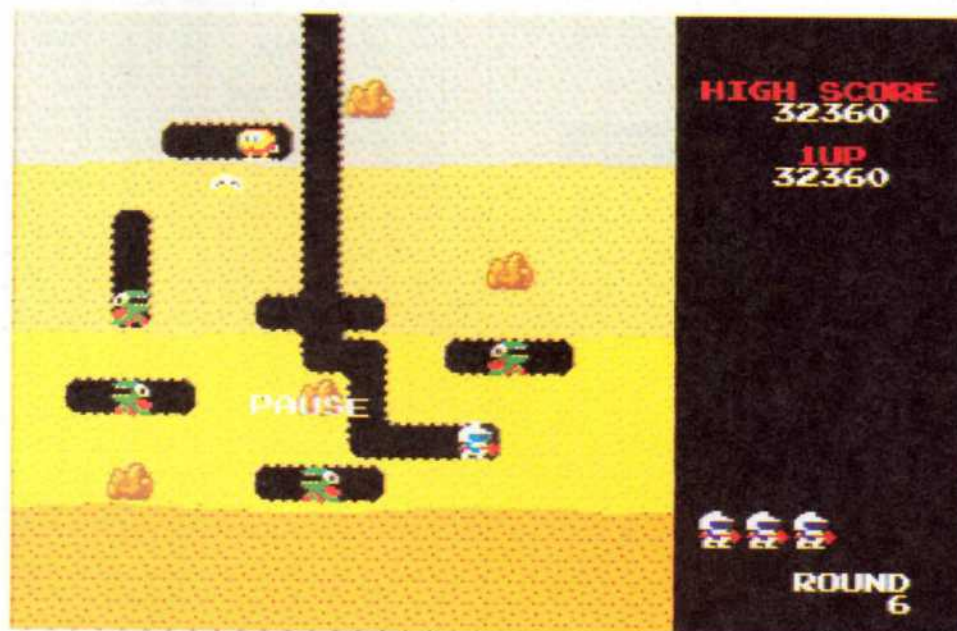


Phozon: Hier müssen Moleküle nach feststehenden Mustern nachgebildet werden

die Drachen und Monster auszusteuern und unter die Steine zu locken, da erschlagene Gegner mehr Punkte bringen. Aber auch mit Aufblasen könnt Ihr punkten. Alle erreichten Highscores und Einstellungen speichert Ihr bequem auf Memory Card ab.



Pole Position II: Besser als der erste Teil; zusätzlich dürft Ihr beim Controller die Sensitivität einstellen



Dig Dug: Kult! Das Spiel rettet die Sammlung vor dem Untergang. Ihr grabt Euch durch die Levels, bremst Gegner durch Aufpumpen aus und lockt sie in die Falle

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: NAMCO
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SONY

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
22% GRAFIK				
19% SOUND/FX				
49% FUN				

Epidemic

Liefert uns Sony hier etwa die Fortsetzung des damals schon bescheidenen Kileak the Blood?

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

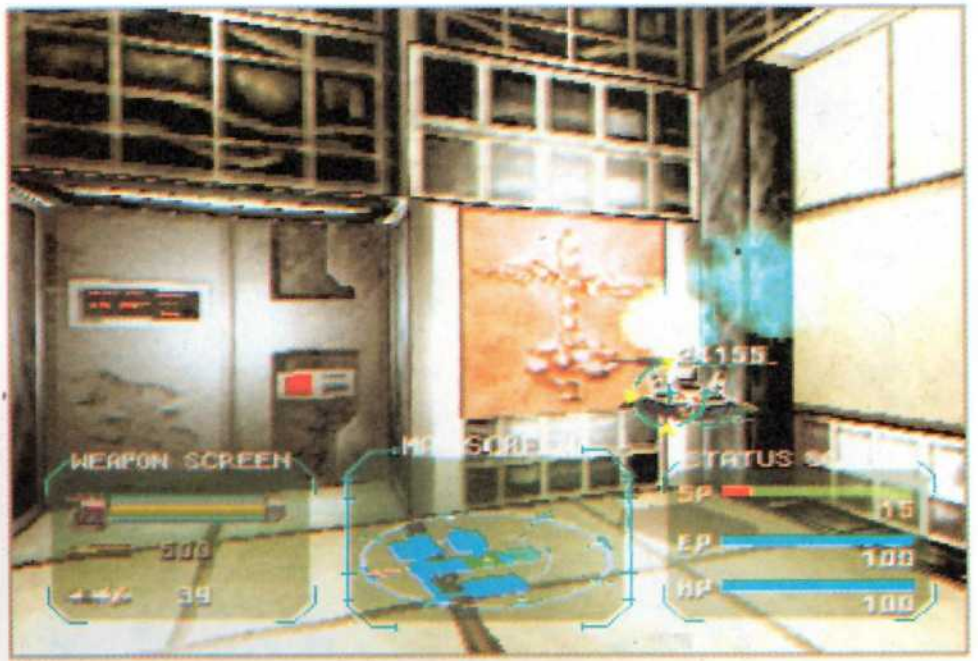
Es sieht ganz danach aus: der tödliche Gigari-Virus hat im Jahre 2065 alle Menschen dahingerafft. Alle Menschen? Oh nein! Ein paar Überlebende suchen in einer unterirdischen Stadt Zuflucht, die jedoch vom tyrannischen Byflos-Konzern dominiert wird. Ihr habt als ehemaliges Mitglied einer Rebellen-truppe die Aufgabe, den Virus unschädlich zu machen, nicht zuletzt da Eure Freundin von ihm befallen ist. Dazu bewegt Ihr Euch, dem alten Spielprinzip von Kileak the Blood entsprechend, in der Ego-Perspektive durch Gänge und Räume, in denen Wachroboter und Selbstschußanlagen auf Euch warten. Euer Mech-artiges Exoskelett ist dabei mit drei Waffen ausgerüstet: Laser (unerschöpflich), MG und Raketen, derer es jedoch auch verschie-

dene gibt. Trotz aller Knallerei warten dennoch einige Puzzles auf Euch, wie Key Cards finden, durch Schalter Türen aktivieren etc. Das Ganze wird Euch, im Unterschied zum ersten Teil, sozusagen häppchenweise in Missionen präsentiert, nach deren erfolgreichen Abschlüssen Ihr jeweils eine Videosequenz mit dem Fortgang der Story bewundern und abspeichern könnt.



Björn: Der Nachfolger zu Kileak the Blood stellt sich (wider Erwarten?) durchaus als verbessert heraus. Zwar erreicht die

Grafik auch noch kein 97er Niveau in Sachen Detailreichtum, doch ist sie immerhin schöner geraten als im ersten Teil. Soundmäßig hat man leider wenig getan, und so überzeugen die perkussionistischen Hintergrundmelodien nur teilweise. Das Gameplay dagegen



Die Wachroboter nehmen Euch bei Sichtkontakt unter Laserbeschuß

profitiert merklich von der Einteilung in Missionen. Da man nach jedem bestandenen Einsatz abspeichern kann, wird möglicher Frust spürbar vermieden. Auch die Videosequenzen, die Kileak the Blood fast gänzlich abgingen, sorgen hier für eine dichtere Atmosphäre und unterhalten den Spieler zwischen den Missionen stilgerecht. Fans des Genres könnten Epidemic also eine immerhin kleine Chance geben, sozusagen als Reserve für eine wahre Saure-Gurken-Zeit.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SONY COMPUTER ENTERT.
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 3+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SONY



Resident Evil 2 79.95 ☎ 0531/2406045

<p>Playstation-Spiele</p> <ul style="list-style-type: none"> 4-4-2 Fußball * 79,95 A4 Evolution Global 89,95 Adidas Power Soccer 89,95 Adidas Power Soccer Int. * 89,95 Alien Trilogie 79,95 Andretti Racing 79,95 Area 51 * 84,95 Ayerton Senna Cart 87,95 Ball Blazer Champions * 84,95 Baphomets Fluch 79,95 Batman Forever Coin-Op 79,95 Battle Sport * 74,95 Battle Station * 79,95 Bedlam 84,95 Big Hurt Baseball 79,95 Black Dawn 79,95 Bubble Bobble 2 * 74,95 Bust-a-Move 2: The Arcade 59,95 Carnage Heart * 74,95 Casper 84,95 Chronicles of the Sword 79,95 City of Lost Children * 79,95 Command & Conquer 94,95 Contra - Legacy of War 89,95 Cool Boarders 79,95 Crash Bandicoot 94,95 Creation * 79,95 Crow: City of Angels 79,95 Crusader: No Remorse * 79,95 D 74,95 Darklight Conflict * 79,95 Descent 2 * 79,95 Destruction Derby 39,95 Destruction Derby 2 89,95 Discworld 82,95 Disruptor 74,95 Dragonheart: Fire & Steel 79,95 Earthworm Jim 2 69,95 Epidemic 74,95 Exhumed 79,95 Extrem Games 2 74,95 Extreme Games 79,95 Fade to Black 79,95 FIFA Soccer 97 79,95 Formel 1 94,95 Grid Run * 79,95 Hardcore 4x4 82,95 Herks Adventure * 84,95 	<ul style="list-style-type: none"> Hexen 79,95 Hyper Final Match Tennis 79,95 Independance Day * 89,95 International Moto X 84,95 Int. Super Soccer Deluxe 79,95 International Track & Field 87,95 Iron & Blood 74,95 Iron Man / XO 74,95 Jet Rider 79,95 John Madden Football 97 79,95 Kings Field 74,95 Last Dynasty * 89,95 Legacy of Kain 79,95 Little Big Adventure * 79,95 Lomax 82,95 Lost Vikings 2 * 79,95 Magic the Gathering * 79,95 Mechwarrior 2 * 87,95 Mega Man X3 * 79,95 Mickey's Wild Adventure 79,95 Monster Truck * 84,95 Myst 79,95 Namco Museum Pieces 1 89,95 Namco Museum Pieces 2 79,95 Namco Museum Volume 3 79,95 Nascar Racing 97 * 87,95 NBA Hangtime 79,95 NBA In The Zone 89,95 NBA In The Zone 2 89,95 NBA Jam Extreme 79,95 NBA Live 97 79,95 Need for Speed 79,95 Need for Speed 2 * 79,95 NFL Game Day 89,95 NFL Quarterback Club 97 74,95 NHL Face Off 97 74,95 NHL Hockey 97 79,95 Pandemonium 79,95 Pete Sampras Tennis 89,95 PGA Tour Golf 97 79,95 Po'ed 82,95 Porsche Challenge 69,95 Power Move Pro WWF 89,95 Pro Pinball: The Web 79,95 Psychic Force * 74,95 Raging Skies 89,95 Rayman 82,95 Rebel Assault 2 * 94,95 Reloaded 84,95 Resident Evil 84,95 	<ul style="list-style-type: none"> Resident Evil 2 * 79,95 Return Fire 82,95 Ridge Racer 39,95 Ridge Racer Revolution 87,95 Riot * 79,95 Road Rage 82,95 Road Rash 79,95 Samurai Showdown 74,95 Sentient * 84,95 SimCity2000 79,95 Soviet Strike 79,95 Space Jam 74,95 Spot goes to Hollywood 79,95 Streetfighter Alpha 2 79,95 Suikoden 89,95 Syndicate Wars * 79,95 Tekken 39,95 Tekken 2 94,95 Tempest X3 74,95 The Raiden Project * 79,95 Theme Park 79,95 Tilt 74,95 Time Commando 79,95 Tobal Nr.1 87,95 Tomb Raider 79,95 Top Gun 84,95 Total NBA 97 74,95 Tunnel B1 84,95 Twisted Metal 79,95 Twisted Metal 2 79,95 Victory Boxing 79,95 Virtual Pool * 74,95 Virtual Tennis * 74,95 Whizz * 74,95 Williams Arcade Greatest 57,95 Wing Commander 4 * 79,95 Wipe Out 39,95 Wipe Out 2097 89,95 Worms 87,95 WWF In Your House 74,95 X2 87,95 X-Com 84,95 	<p>Playstation-Zubehör</p> <ul style="list-style-type: none"> Avenger Lichtpistole 64,95 Predator Lichtpistole 69,95 Controller Sony 39,95 Controller Funsoft 29,95 Controller-Verlängerung 2m 19,95 Memory Card 39,95 Memory Card 120 Blocks 59,95 Memory Card 360 Blocks 79,95 Mouse 49,95 HF-Adapter 39,95 Euro-Scart-Kabel 69,95 Link-Kabel 39,95 Link-Kabel PSX-PC 89,95 Multi-Tap 59,95 Spec. ASCII-Pad 59,95 Spec. Joystick 99,95 Analog Joystick 109,95 neGcon 69,95 Lenkrad m. Pedalen 139,95 Game-Buster 79,95 Playstation-Tasche 89,95 BOOT-PIC PAL/NTSC 39,95 	<p>Super Mario Kart 64 N64 89,95</p> <p>Porsche Challenge PSX 69,95</p> <p>Wave Race 64 N64 89,95</p> <p>Rebel Assault 2 PSX 94,95</p> <p>Tomb Raider PSX 79,95</p> <p>Turok N64 129,95</p> <p>Crow PSX 79,95</p>
---	---	--	--	--

Playstation Grundgerät 299,--

Nintendo 64 399,--

*) bei Anzeigenschluß noch nicht erschienen

Bitte haben Sie dafür Verständnis, daß unsere Ladenpreise von den hier angegebenen Preisen abweichen! Händleranfragen erwünscht.

MieKro MultiMedia GmbH
Bohlweg 66a
(Steinwegpassage)
38100 Braunschweig

Tel.: 0531 / 2406045
Fax: 0531 / 2406046

Alle Preise sind Versandpreise in DM inklusive Mehrwertsteuer zuzüglich Versandkosten in Höhe von 12,- DM bei Nachnahmesendungen oder 8,- DM bei Vorkasse. Sendungen ab 300,- DM sind versandkostenfrei. Für Sendungen, die bestellt, aber nicht abgenommen werden, berechnen wir eine Pauschale von 30,- DM. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.



Atmosphärisch: Bei finsterner Nacht düst Ihr durch eine stimmungsvolle Downtown-Strecke



Die aufwendig gestalteten Polygon-Objekte überzeugen durch Detailreichtum und tolle 3D-Effekte

Speedster

Mit etwas Verspätung kommen Psygnosis Flitzer im Micro Machines-Stil endlich zum Einsatz

PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

Stock Cars, Formel 1 Boliden, Monster Trucks, kein fahrbarer Untersatz bleibt (zum Glück!) vor Psygnosis Schaffenskraft sicher. Doch was tun, wenn nahezu das gesamte Repertoire an Fahrzeugen erschöpft ist (wie wäre es mit einem Mährescher-Rennspiel?!). Ganz einfach - man werfelt einfach an der Darstellungsweise herum, und fertig ist das neue Spielgefühl. Konkret heißt das in diesem Falle, daß Ihr das gesamte rennlastige Geschehen aus der Vogelperspektive erlebt. Im Gegensatz zu Micro Machines wurden jedoch keinerlei Fun-Elemente verwendet. Statt Spielzeugautos stehen Euch deshalb auch ausgereifte Fahrzeuge zur Auswahl, die in zwei Kategorien unterteilt wurden. Unter der



Der HiRes-Modus füllt den Bildschirm nur zu 50% aus und kann getrost als Spielerei bezeichnet werden

Rubrik "Heavy Metal" befinden sich eher ungewöhnliche Vehikel, wie beispielsweise ein amerikanischer Pick Up, während in der "High Performance"-Abteilung Ferrari & Co das Sagen haben. Mit dem geeigneten Gefährt unter dem Hintern dürft Ihr Euch auf insgesamt acht, teilweise recht halsbrecherischen Rundkursen austoben, die von der Thematik her nahezu alles abdecken (Hafen-



Ulf: Letzte Ausgabe habe ich betont, daß ich auf Racer in der Vogelperspektive stehe. Eine Aussage zu der ich auch nach wie vor stehe. Dennoch breche ich bei Speedster nicht in Jubelgeschrei aus, was vielfältige Gründe hat. Zunächst eignet sich die Perspektive meiner Meinung nach eher für Fun-Rasereien à la Micro Machines oder wenn man sonstige Action-Elemente beimischt. Da hier alles sehr realistisch anmutet, fehlt einfach der Pep, denn wenn ich eine Renn-Simulation zocken möchte,

bevorzuge ich aus wohl nachvollziehbaren Gründen eindeutig Racer in der klassischen Cockpit-Perspektive. Außerdem mangelt es etwas an der nötigen Spritzigkeit. Nur wenn man die High Performance-Klasse wählt, kommen die Vehikel einigermaßen in Fahrt. Speedster ist aber beileibe kein schlechtes Spiel. Schon allein wegen dem gelungenen Split-Screen ist eine gewisse Motivation im Freundeskreis garantiert. Die zahlreichen, plastisch wirkenden Polygon-Objekte wurden zudem mit der bekannten Psygnosis-Sorgfalt in Szene gesetzt und sehen sehr gelungen aus.

gelände, Naturlandschaften, Schneekurs...). Die Steuerung ist dabei recht gewöhnungsbedürftig, spricht bereits durch ein leichtes Antippen des Pads legen sich die wendigen Fahrzeuge mächtig in die Kurven, was angesichts des brutalen Streckendesigns auch zwingend notwendig ist. In puncto Spielmodi bietet Speedster den gehobenen Standard: Time Trial, Meisterschaft, Training sowie einen 2-Spieler-Modus via vertikalem Split-Screen. Interessanterweise stehen Euch zudem drei verschiedene Grafikauflö-



Auf Wunsch kündigen Warnpeile die nächste Kurve rechtzeitig an

sungen zur Auswahl. Die normale Ansicht sowie zwei HiRes-Modi, die allerdings nur rund 50% des Gesamtbildschirms einnehmen.



Auf dem vereisten Yukon Pass arten Eure Manöver leicht in Rutschpartien ab



Überholen erfordert auf den zumeist engen Strecken sehr viel Geduld

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: PSYGNOSIS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: MITTE MAI
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 8 STRECKEN
BESONDERHEITEN: NEGCON, MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: PSYGNOSIS

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
79% GRAFIK				
77% SOUND/FX				
74% FUN				

Trash it

Einen gewagten Namen hat sich GT Interactive für ihr neues Jump 'n Run ausgesucht...

PLAYSTATION

Geschicklichkeit / 1-4 Spieler

Der Titel wird in diesem Game zumindest sehr ernst genommen: der Arbeiter Jack Hammer hat hier die Aufgabe, einen riesigen Schrottplatz nach Müll abzugrasen und denselben mit seinem Riesenhammer einzustampfen. Der so entstandene Schutt wird dann noch eingesaugt, denn Jack ist umweltbewußt. Einige Geräte wie Fernseher oder Badewannen bergen schließlich sogenannte Timmies, auf die es Jack ganz besonders abgesehen hat. Für diese kleinen T's, die, einmal freigelassen, den Screen entlangflitzen, erhält man Punkte, die zum Kauf eines größeren, besseren Hammers gebraucht werden. Schließlich lassen sich nur mit dem Luxusmodell dieses Schlagwerkzeuges die Türen zur nächsten Stage einschlagen. Auch der Schutt wird bei einer

bestimmten Menge in nützlichere Continues eingetauscht. Innerhalb eines Levels erschwert natürlich ein Zeitlimit sämtliche Aktionen Jacks, was taktisch kluges Vorgehen erfordert. Jeder Level innerhalb einer Stage kann dabei beliebig oft gespielt werden, allerdings immer auf Kosten der dort im letzten Versuch eingesammelten Timmies.



Björn: Trash it als Müll zu bezeichnen, wäre doch ein etwas zu hartes Urteil für dieses Geschicklichkeits-Jump'n Run. Zumindest

die technische Gestaltung verdient Anerkennung: der Comic-Charakter Jack, der gerendert und dementsprechend gut animiert ist, hämmert sich witzig durch die Müllhalden, auch wenn es anfangs recht schwierig ist, genügend Timmies zusammenzubekommen. Die Musik tut ihr übriges mit Funk und



Auf dem Junk Yard können die bestandenen Levels so oft angewählt werden, bis die Höchstzahl an Timmies erreicht wurde

Groove, um den Cartoon-Style zu ergänzen. Für Ernüchterung sorgen dagegen die langen Ladezeiten, die den Spieler einfach zu lange auf die Folter spannen. Überhaupt ist Trash it wohl eher etwas für Geduldige, da auch dem Gameplay eine gewisse Trägheit nicht abzusprechen ist. Jack reagiert mir etwas zu langsam beim Hammerhervorholen/-einstecken, was sich bei dem Zeitdruck verhängnisvoll auswirken kann. Ferner kommt auch die Abwechslung beim ständigen Müll-zerkloppen meiner Meinung nach zu kurz.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: GT INTERACTIVE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: APRIL
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 6+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, PASSWORT, MULTITAP
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: GT INTERACTIVE



SONY PLAYSTATION:

Sony Playstation Konsole	DV	289,95
NeGCOn	DV	84,95
A-Train	DV	94,95
Actua Golf	DV	84,95
Adventures of Lomax	DV	89,95
Alone in the Dark 2	DV	69,95
Alien Trilogy	DV	89,95
Andretti Racing	US	49,95
Andretti Racing	DV	84,95
Baphomet's Fluch	DV	89,95
Batman Forever	DV	84,95
Beyond the Beyond	US	104,95
Black Dawn	DV	89,95
Blam! Machine Head	DV	69,95
Blazing Dragons	DV	84,95
Burning Road	DV	84,95
Bust A-Move 2	DV	74,95
Carnage Heart	US	109,95
Casper	DV	94,95
Chess Master 3D	DV	64,95
Choro Q 2 (Penny Racers 2)	JP	139,95
Chronicles of the Sword	DV	89,95
Command & Conquer	DV	99,95
Command & Conquer	EV	99,95
Cool Boarders	DV	89,95
Crash Bandicoot	DV	99,95
Crusader	DV	89,95
Darkstalkers	DV	84,95
Daviscup Tennis	DV	84,95
Deathtrap Dungeon	DV	i.V.
Destruction Derby 2	DV	94,95
Discworld	DV	84,95
Disruptor	DV	79,95
Dragonheart	DV	89,95
Earthworm Jim 2	DV	89,95
Extreme Games 2	US	59,95
F1	DV	99,95
Fade to Black	DA	84,95
FIFA Soccer 97	DV	84,95
Final Fantasy 7	JP	179,95
Firo & Klawd	DV	89,95
Frank Thomas Big H. Baseb.	DV	84,95
Gunship	DA	89,95
Hardcore 4x4	DV	89,95

M.C. GAME

Telefon: 05 21/6 42 34

Hyper Tennis	DV	89,95
Impact Racing	DV	79,95
Jet Rider	DV	84,95
Jumping Flash 2	DV	94,95
Kings Field	DV	84,95
Kings Field 2	US	109,95
Konami Open Golf	DV	84,95
Kowloon's Gate	JP	184,95
Lake Masters	JP	129,95
Legacy of Kain	DV	84,95
Madden 97	DV	84,95
Magic Carpet	DV	59,95
Moto X	DV	84,95
Motortoon Grand Prix 2	DV	94,95
Myst	DV	89,95
Namco Museum Vol. 1	DV	94,95
Namco Museum Vol. 2	DV	84,95
Namco Museum Vol. 3	DV	89,95
Namco Museum Vol. 5	JP	139,95
Nascar Racing	US	99,95
NBA in the Zone 2	DV	89,95
NBA Live 97	DV	84,95
Need for Speed	DV	84,95
NFL Quarterback Club97	DV	84,95
NHL 97	DV	84,95
NHL Face Off 97	US	109,95
NHL Power Play Hockey 97	US	89,95
Ogre Battle	JP	124,95
Olympic Games	DV	84,95
Olympic Soccer	DV	84,95
Onside Soccer	DV	89,95
Pandemonium	DV	89,95
Parodius - Forever with me	JP	129,95
Penny Racers	DV	84,95
Perfect Weapon	US	109,95
Persona	US	109,95
Pete Sampras Extr. Tennis	DV	84,95
PGA Tour Golf 97	DV	84,95
Player Manager	DV	89,95
PoEd	DV	89,95

Power Move Wrestling	DV	89,95
Puzzle Fighter 2X	JP	129,95
Raging Skies	DV	94,95
Rage Racer	JP	129,95
Rally Cross	US	119,95
Ray Storm	JP	139,95
Ray Tracers	JP	139,95
Resident Evil	DV	89,95
Return Fire	DV	84,95
Ridge Racer Revolution	DV	94,95
Road Rash	DV	84,95
Sangoku Musou	JP	139,95
Sim City 2000	DV	89,95
Shellshock	DV	64,95
Soul Blade	US	109,95
Soviet Strike	DV	84,95
Space Hulk	DA	84,95
Spider	US	109,95
Spot goes to Hollywood	DV	89,95
Star Gladiators	DV	89,95
Street Fighter Alpha	DV	79,95
Street Fighter Alpha 2	DV	89,95
Sulkoden	US	99,95
Supersonic Racers	DV	79,95
Superstar Soccer	DV	84,95
Street Racer	DV	94,95
Tecmo's Deception	US	109,95
Tekken 2	DV	89,95
Tempest X	DV	89,95
Theme Park	DV	84,95
Tilt	DV	89,95
Time Commando	DV	84,95
Tobal No.1	DV	89,95
Tomb Raider	DV	89,95
Top Gun	DV	94,95
Toshinden III	JP	144,95
Toukon Retsuden 2	JP	139,95
Trilogy	DV	89,95
True Pinball	DV	69,95
Tunnel B1	DV	84,95

Twisted Metal 2	DV	89,95
Victory Boxing	DV	89,95
Virtual Pool	US	109,95
Whizz	DV	89,95
Williams Arcade Hits	DV	69,95
Wing Commander 3	DV	89,95
WipEout 2097	DV	94,95
Worms	DV	59,95
WWF in your House	DV	89,95
X-Com 2	DV	89,95

SEGA SATURN:

Sega Saturn Konsole	DV	399,95
Amok	DV	89,95
Crusader	DV	89,95
Dark Savior	DV	89,95
Die Hard Arcade	DV	94,95
Dragon Force	US	109,95
Elevator Action 2	JP	109,95
Fighters Mega Mix	DV	i.V.
Iron Storm	US	109,95
Langrisser III	JP	109,95
Manx TT	DV	89,95
Mr. Bones	DV	89,95
NHL 97	DV	89,95
Ogre Battle	JP	114,95
PTO II	US	109,95
Sea Bass Fishing	DV	59,95
Sonic 3D Blast	DV	99,95
Soviet Strike	DV	89,95
World Adv. Military Comm. 2	JP	49,95

SUPER NINTENDO:

Civilization	US	129,95
Lufia 2	DV	109,95

MEGA DRIVE:

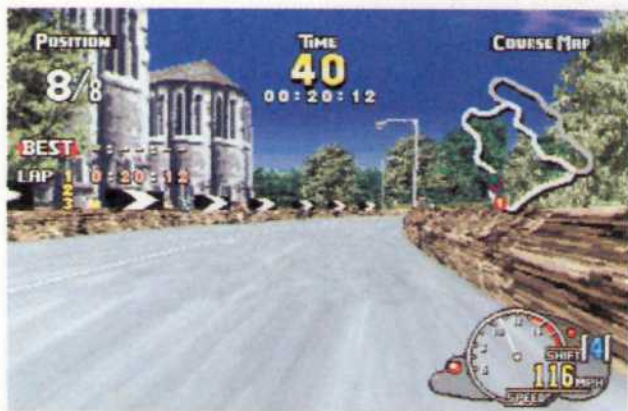
FIFA Soccer 97	DV	109,95
Int. Superstar Soccer Deluxe	DV	59,95
Micro Machines Military	DV	99,95
NBA Live 97	DV	109,95
NHL 97	DV	109,95
Ultimate	DV	119,95
Worms	DV	99,95

M.C. GAME

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist
 Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld
 Telefon: 05 21/ 6 42 34 • Fax: 05 21/ 6 42 35

Wir haben auch
 eine Riesenauswahl an
 PC-CD Rom Spiele

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) · Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-.
 Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen



Auffällige Objekte, wie diese Kathedrale gibt es leider kaum zu sehen



Die wenigen Sprünge bleiben meistens ohne nennenswerte Folgen



Die Grafik wartet mit verträumten Häusergruppen und viel Natur auf

Manx TT Superbike

Rund ein Jahr hat es gedauert bis die Arcade-Kooperation AM3 & 4 das rasante Motorradspiel für den Saturn umgesetzt hat

SATURN

Rennspiel / 1-2 Spieler

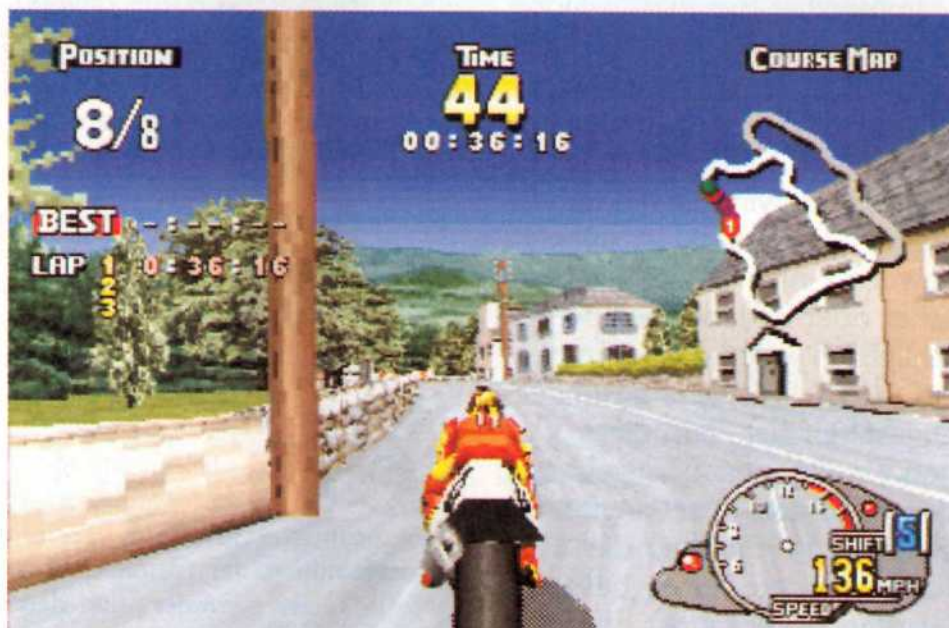
Vorbild für diesen Zweirad-Racer ist das alljährliche Spektakel auf der englischen Insel Isle of Man, wo vor allem Männer einmal so richtig die Sau rauslassen können, doch das ist ein anderes Thema. Bei Manx TT handelt es sich um eine züchtige Renn-Simulation, bei der man natürlich auf die ausgeklügelte und schweißtreibende Hydraulik (Lenkung durch Gewichtsverlagerung) des Arcade-Vorbildes verzichten muß. Dafür bietet die Heim-Transplantation einige Extra-Features.

Trotz Mirror-Modus: Insgesamt leider nur zwei Strecken

Neben dem original Arcade-Modus, bei dem Ihr in bewährter Checkpoint-Manier die beiden anwählbaren Rundkurse absolviert, bietet die spezielle Saturn-Option noch einiges mehr. Im Practice-Modus dürft Ihr kräftig trainieren, wobei Ihr die beiden Strecken sogar im Mirror-Modus befahren dürft.

Besonders interessant ist die Challenge-Option. Hier müßt Ihr versuchen die beiden Rundkursen jeweils als erster zu beenden, was aufgrund des knappen Zeitlimits und der aggressiven Konkurrenz ziemlich schwierig ist. Der Lohn der Mühe ist eine neue Option: der Superbike-Modus mit

neuen Features.



Der schwerere TT-Course bietet enge Serpentin und unzählige Kurven



Ulf: Manx TT war trotz der bemerkenswerten (oder gerade deshalb?) Hydraulik in der Spielhalle nicht der erhoffte Knaller. Gleiches kann man auch über die Saturn-Variante sagen, die zweifelsohne Spielspaß bietet, jedoch mit der Racer-Elite nicht ganz mithalten kann. Ein gravierender Schwachpunkt ist nämlich die magere Anzahl von Rundkursen. Zwar gibt es einen Mirror-Modus gratis, dennoch bleiben es unter dem Strich ohne Wenn und Aber zwei Strecken, die grafisch zudem recht identisch sind. Apro-

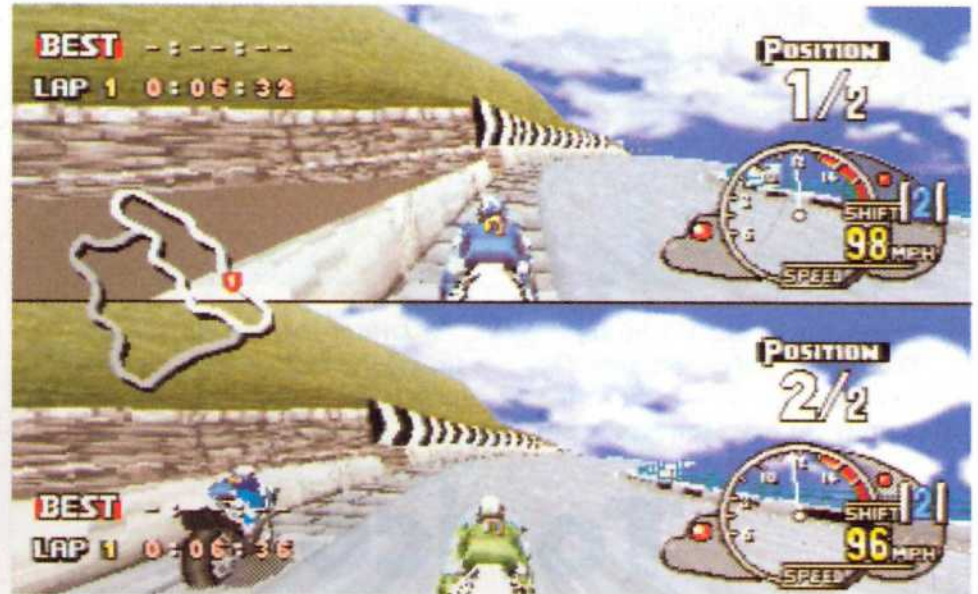
pos "Grafik", die texturierten Polygon-Objekte sehen ziemlich farbenfroh und ansehnlich aus, beim Grafikaufbau happert es jedoch augenscheinlich, was im Eifer des Gefechts jedoch nicht weiter auffällt. Vom Fahrverhalten her muß man dem Racer hingegen uneingeschränktes Lob aussprechen. Zwar übersteuert man anfangs bei Kurven aufgrund der sensiblen Steuerung des öfteren, dafür bekommt man ein ziemlich realistisches Fahrgefühl geboten. Den größten Pluspunkt stellt aber sicherlich die erfreulich schnelle 2-Spieler-Option dar, die sicherlich die meiste Langzeitmotivation bietet.



Die insgesamt sieben Konkurrenten drängeln mächtig und tauchen zudem oftmals in Gruppen auf. Es ist außerdem auffällig, daß man sich keinen Vorsprung herausfahren kann



Bei allzu derben Kollisionen fällt der Fahrer von seinem fahrbaren Untersatz herunter



Der 2-Spieler-Modus garantiert nahezu dasselbe Spieltempo, jedoch einen deutlich schlechteren Grafikaufbau

Wer hingegen nur auf Bestzeiten aus ist, sollte den Time Trial ansteuern. Hier dürft Ihr im Alleingang über die Piste brettern, wobei Ihr die Rundenzahl bestimmen dürft und bei Bedarf gegen einen Geisterfahrer antretet, der wahlweise die letzte oder die beste Rundezeit markiert. Keine Lust auf CPU-Fahrer? Kein Problem: Im 2-Spieler-Modus dürft Ihr last but not least via horizontalem Split-Screen einen Kontrahenten aus Fleisch und Blut zu einer Spritztour bitten. Soweit zu den Optionen. Von der Spielmecha-

nik her präsentiert sich Manx TT konventionell. Zwei Perspektiven sowie die üblichen Aktionsmöglichkeiten (Gasgeben, Bremsen, Gangschaltung) reichen aus, damit Ihr die Maschine auf der Piste haltet, was anfangs allerdings nicht so ganz einfach ist, da die sensible Lenkung ein höchstes Maß an Feingefühl abverlangt. Noch ein Wort zum Streckendesign. Dem Vorbild entsprechend dominieren vor allem Bäume und vereinzelt Häusergruppen das optische Bild. Ähnlich wie bei Ridge Racer steht Euch

dabei im Prinzip nur ein Rundkurs zur Verfügung, bei dem Ihr entweder die kurze Route (Laxey Coast) oder den rund 50% größeren Circuit (TT-Course) auswählen dürft.



Neun Bikes mit unterschiedlichem Fahrverhalten stehen zur Auswahl

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA
 DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ANFANG MAI
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 2 STRECKEN (+ MIRROR-MODUS)
 BESONDERHEITEN: UNTERSTÜTZT LENKRAD, BACKUP-BOOSTER
 CA. PREIS: 99,- DM
 MUSTER VON: SEGA



Ladenlokal
 45131
Essen
 Rüttenscheider Str. 181
 Tel. 0201 / 777225

Ladenpreise können abweichen



Ladenlokal
 40211
Düsseldorf
 Kölner Str. 25
 Tel. 0211 / 1649409

Ladenpreise können abweichen

SONY PLAYSTATION

Sony Playstation dt.	299,-	The Crow dt.	89,90
Pad	44,90	Supers.Soccer Del. dt.	89,90
Padverlängerung	24,90	Tomb Raider dt.	89,90
Negcon dt.	89,90	Wing Com. 4 dt.	89,90
Memorycard	39,90	Little Big Adv. dt.	89,90
Memorycard 360	99,90	Suikoden dt.	99,90
Link-Kabel	39,90	Fifa Soccer 97dt.	89,90
RGB-Kabel	39,90	Crusader dt.	89,90
Gamebuster dt.	89,90	Warhammer dt.	89,90
Lenkrad + Pedale	149,90	V. Boxing dt.	89,90
Porsche Challenge dt.	79,90	Spider dt.	89,90
Destruc. Derby 2 dt.	99,90	NBA 97dt.	89,90
Rebel Assault dt.	99,90	Comand&Conq. dt.	99,90
Pandemonium dt.	89,90	Myst dt.	69,90
Exhumed dt.	89,90	Stretracer dt.	79,90
NBA in the Zone 2 dt.	99,90	WWF i. y. House dt.	89,90
X-COM 2 dt.	89,90	Tekken 2 dt.	109,90
Contra dt.	89,90	Hexen dt.	89,90
FORMEL 1 dt.	109,90	Player Manager dt.	89,90
Need for Speed 2 dt.	89,90	Disruptor dt.	89,90
Street Fighter A. 2	89,90	Twisted Metal 2 dt.	89,90
Resident Evil PAL	89,90	Wipeout 2097 dt.	99,90
Soviet Strike dt.	89,90	Lomax Adv. dt.	89,90
Baphomets Fluch dt.	89,90	Stadt d. v. Kinder dt.	89,90
Black Dawn dt.	89,90	Legacy of Kain dt.	89,90
2 Xtreme dt.	79,90	Hardcore 4x4 dt.	89,90
NHL 97 dt.	89,90		
Star Gladiator dt.	89,90		
A-Train dt.	79,90		
Jet Rider dt.	79,90		
Mechwarrior 2 dt.	89,90		
Crash Bandicoot dt.	109,90		

DAS HEFT MUSS MAN HABEN !!!



Sofort lieferbar, monatlich neu
 Die aktuelle Ausgabe des Sony Playstation Magazine inklusive **DEMO - CD (PAL)**
 Das Magazine ist in englisch
 Jetzt bestellen zum Preis von **24.90 DM**
 zzgl. Versandk. 9,- DM

Folgende spielbare Demos sind auf dem oben abgebildeten Magazine Ausgabe 17:
 Sentient, Tunnel B1, DD 2, Broken Sword u.a.
Ab 3.4 Ausgabe 18 bei uns erhältlich !!!
 Voraussichtlich mit spielbaren Demos von:
 Comm.&Conq., Trash it, Power Soccer int. u.a.

ACHTUNG JETZT AUCH IM INTERNET !!!
<http://members.aol.com/gamestores/index.htm>

Händleranfragen unter Fax 0201 / 777236
 Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM

Sony Playstation Video

Sofort lieferbar, monatlich neu
 60 MIN *** VHS
 SOFORT BESTELLEN
NUR 19,90 DM
 NEU NEU NEU NEU NEU
PowerStation
 132 Seiten Lösungen, Tips, Tricks und Cheats zu aktuellen Playstation Spielen
 Jetzt testen **17.50 DM**

Saturn Magazine

Sofort lieferbar, monatlich neu
 Saturn Total Magazine inkl. **Demo CD (PAL)**
 Das Magazine ist in englisch
 Jetzt bestellen zum Preis von **24.90 DM**
 zzgl. Versandk. 9,- DM

SEGA SATURN und Spiele lieferbar !!!

N 64

N 64 dt.	399,-
Mario 64 dt.	99,90
Pilot Wings 64 dt.	119,90
Pad dt.	59,90
Turok engl. Pal	149,90
Superstar Socc. dt.	139,90
Wave Race 64 dt.	99,90
Fifa Soccer 64 dt.	129,90
Shadow Empire dt.	139,90
Memory Card Plus	59,90
Gretzky Hockey dt.	139,90
Goemon dt.	139,90
Mariokart 64 dt.	ab Mai



Rechtzeitig zum Deutschlandstart !!
 Engl. N 64 Magazine!
 Official N 64 Mag. 17.50
 N 64 Extreme Mag. 17.50
 Total N 64 Mag. 12.50
 In allen Heften ausführliche Testberichte, Tips, Tricks und News zur N 64

0201 / 777235



Dieses Buch, das Ihr in der Bibliothek gefunden habt, klärt Euch ein wenig über die Geheimnisse der Mondstadt auf



Öffnet Ihr den Kasten, so findet Ihr Harz darin, den man zu allerlei klebrigen Angelegenheiten verwenden kann



Fred soll für den Doktor der Nebelstadt eine seltene Pflanze besorgen - welche, das steht in dem Buch

Torico

Zur Zeit gibt es eine regelrechte Schwemme an Grafikadventures à la Myst, nur hat es bisher keines geschafft, die First Class zu erreichen - ist es Torico oder verschwindet auch dieses Adventure im Mittelmaß?

SATURN

Adventure / 1 Spieler

Ihr erwacht im Stadtgefängnis. Nur könnt Ihr Euch an nichts erinnern - doch: Ihr seid Fred. Jedoch Eure Abstammung und Eure Herkunft liegt völlig im Dunkeln. Da ist ja noch einer in der Zelle. Na gut, der Kerl da drüben ist ein wenig verrückt, aber wo hat er den Schlüssel für die Zelle her? Egal - Ihr bearbeitet ihn solange, bis Ihr endlich den Schlüssel habt. Nun seid Ihr in einer Stadt. Bloß wie heißt sie? Ihr wollt jemanden fragen, nur ignorieren Euch alle. Hat das was mit dem merkwürdigen Symbol auf Eurer Stirn zu tun? Es ist das Symbol der Mondstadt, der Stadt der ewigen Jugend. Doch wie kommt Fred hierher in die Nebelstadt und was ist in der Mondstadt geschehen? Diese und andere Fragen müßt Ihr Fred helfen zu klären. Dazu streift Ihr durch die Nebelstadt und quetscht die Leute aus, sammelt Gegenstände wie Schlüssel und Bücher, die Euch wesentlich weiter helfen. In der Egoper-



Ihr findet einen Tunnel - ob durch ihn wohl der Weg in die Mondstadt führt?

spektive bewegt Ihr Euch wie in "D" von einem vorgeordneten Schauplatz zum nächsten. Habt Ihr einen brauchbaren Gegenstand gefunden oder ein Rätsel gelöst, so wird eine kurze Renderanimation eingespielt, die ein wenig Licht in das Dunkel von Freds Verstand bringen soll. Mehrere böartige Figuren treiben ein hinterhältiges Spiel mit Euch und versuchen Euch an der Nase herumzuführen. Sie probieren an Euch einige miese Tricks aus, geben jedoch auch wertvolle Hinweise. Habt Ihr es geschafft, die Personen der Nebelstadt die richtigen Tips aus der Nase zu ziehen, so dürft Ihr endlich die zweite CD einlegen und in die Mondstadt eintauchen.



René: Nein, auch Torico packt es nicht, als herausragendes Grafikadventure zu bestehen: Wie die meisten anderen aus diesem Genre schafft es auch Torico nicht, auch einmal Nichtliebhaber dafür zu begeistern. Die interessante Story hält zwar viele Kniffligkeiten und Rätsel bereit, insgesamt betrachtet ist jedoch viel zu wenig los - zwischen den Knobeleyen fehlen die Überraschungen. Technisch gesehen gibt es kaum etwas zu

bemängeln: Die Grafik überzeugt durch hervorragende "Renderereien" und die Bewegungen und Animationen wirken sehr flüssig. Da sie sehr dunkel gehalten sind, erzeugen die Bilder eine sehr düstere und hoffnungslose Atmosphäre - sehr überzeugend gemacht. Die Musik dagegen ist anfangs ganz nett, geht jedoch nach einiger Zeit ziemlich auf den Geist - sie ist einfach ein zu schrilles Gedudel. Fazit: Wer Grafikadventures mag, der ist bei Torico gut aufgehoben und erhält ein interessantes Werk, das bis zum Schluß ansprechend ist.



Das ist Fred. Auf seiner Stirn erkennt Ihr das Symbol der Mondstadt, um das sich die ganze Geschichte dreht



Was mag wohl mit diesem Haus passiert sein? Außer ein paar Überresten hat den Brand wohl nichts überstanden



Während sich die Erwachsenen sehr zurückhaltend gegenüber Fred verhalten, fragt der Junge offen, ob er mit in die Mondstadt kommen darf

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: 30. März
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SEGA



Ten Pin Alley

Keinen Platz für eine Bowlingbahn zu Hause? Dann solltet Ihr Euch mal die Scheibe von Electronic Arts anschauen

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-6 Spieler

Jetzt erhaltet Ihr die Möglichkeit, zu jeder Tages- und Nachtzeit die Kugel auf die Kegel zu jagen. Nachdem Ihr Euch für die Anzahl der Teilnehmer (bis zu 6!) entschieden und Eure Spieler aus einer Unzahl

von Optionen (Kleidung, Haarfarbe, etc.) konfiguriert habt, dürft Ihr den Kegeln Angst einjagen. Je nachdem welcher Grundcharakter eingestellt ist, legt Ihr die günstigste Grundstellung sowie den gewünschten Visierpunkt auf der Bahn fest. Eure Spielfigur holt nun in einer Animation weit mit dem Wurfarm aus und schwingt



Auf der Kegelbahn müßt Ihr Euer Reaktionsvermögen unter Beweis stellen. Erst wenn die Schwunganzeige den richtigen Punkt zeigt, heißt es reagieren



Björn: Oh weh, was soll ich hierzu sagen? Um es gleich vorweg zu nehmen, Ten Pin Alley ist langweilig. Schon nach wenigen

Runden auf der Bahn nervten mich die penetrant gleichen Animationen der Spielfiguren. Auch sieht es bei der Zielmöglichkeit recht mau aus. Verschiebt Ihr Euren Visierpunkt nur um einige Millimeter, schießt die Bowlingkugel schon

am Ziel vorbei und das ist nicht gerade unterhaltend. Die einzige Aufgabe, die Euch zu teil wird, ist im richtigen Momentchen die X-Taste zu drücken und nicht zu verzweifeln, wenn schon wieder kein Treffer erzielt wurde. Die Musikstückchen, die Ihr hierzu aus der PlayStation zu hören bekommt, sorgen zusätzlich dafür die Füße einschlafen zu lassen. Alles in allem ist Ten Pin Alley genau so lange unterhaltsam wie der Musikantenstadl und den schaut sich bei uns keiner an.

zurück. Die Aufgabe besteht nun darin, exakt den richtigen Abwurfpunkt mit der X-Taste zu kommandieren. War Euch Fortuna hold, fallen die punktebringenden Kegel um. Wurde die Kugel jedoch zu spät losgelassen, bekommt dies der Spieler auf der Mattscheibe dahingehend zu spüren, daß ihn die Kugel entweder umwirft oder ein Körperteil malträtiert. Erspielte Bowlingergebnisse sowie Spielerdaten bannt Ihr auf Eure Memory Card.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ASC GAMES/ADRENALIN ENTERT.
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: APRIL
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
40% GRAFIK					
30% SOUND/FX					
25% FUN					

Telefon:
(02622)
83517



HARDWARE
SOFTWARE
SERVICE
HARDWARE-TUNING
REPAIR-SHOP

Nintendo 64 Scart-Umschalter

- Nintendo 64 dt. Gerät+S-VHS Kabel für Top Bildqualität 449,99DM
- N 64 us/jp+RGB-Umbau+Hifi+Booster (Top Bildqualität)+USA/Jap. Umrüstung 99,99DM
- Joypadverlängerung 2m 24,99DM
- Spiele zB.Mario,Wave Race.. ab 99,99DM
- Shadows of The Empire 149,99DM
- Turok 149,99DM

- Sind Sie das lästige umstöpseln leid? Dann haben wir die Lösung für Sie!!! Der **RGB-taugliche** Umschalter für Videospiele mit Anschluß für die Stereoanlage.
- 4-fach Umschalter 159,99DM
- 7-fach Umschalter 249,99DM
- Audiokabel 2,5m 7,99DM

Anschlußkabel

- NEU! Sony RGB **BESSER!!!** 49,99DM
- N64 S-VHS Kabel+Hifi 59,99DM
- Sega Saturn RGB-Kabel + Hifi 49,99DM
- SNES RGB-Kabel + Hifi 49,99DM
- Neo Geo, CD-Kabel Stereo 49,99DM
- Mega Drive1,2 RGB Stereo 49,99DM
- Hifi Adapter für RGB-Kabel 39,99DM
- Jaguar RGB-Kabel+Hifi 39,99DM

Probleme mit dem Anschluß der Konsole an Ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!! Adapterkabel für fast alle Commodore-Philips Monitore u. a.. Hersteller 49,99DM

Umbau, Tuning

- Nintendo 64 jp,us+RGB+Booster 99,99DM
- Playstation dt,jp,us mit Chip 89,99DM
- Saturn dt,jp,us 50/60Hz 99,99DM
- Super NES dt,jp,us 50/60Hz 99,99DM
- Sega SMD dt,jp,us 50/60Hz 75,75DM
- Jaguar 50/60Hz 75,75DM
- Neo Geo, CD dt,jp,us 50/60Hz 99,99DM

Tips & Tricks

-durch einen Umbau 50/60Hz laufen die Spiele bei 60 Hz ca. 20% schneller und keine schwarzen Balken oben und unten
 -RGB&S-VHS-Kabel geben bestes Bild

SONY PSX

- Neu!! Umbau für Importspiele 89,99DM
- Einfach CD einlegen und Spielen!
- RGB-Kabel für Umbau PSX 49,99DM
- PSX+Umbau+Spiel+RGB-Kabel 529,99DM
- Joypadverlängerung 2m 29,99DM

Sega

- Saturn+Umbau+2Spiele+RGB 599,99DM
- Saturn Umbau dt,jp,us,50/60Hz 99,99DM
- Joypadverlängerung 2m 29,99DM
- Spiele lieferbar dt,usa,jap. ab 69,99DM

MAK

- Original Spielhallenspiele für Zuhause!!
- MAK, die Arcade-Konsole 549,99DM
- Sonderangebote lieferbar wie z.B.: Trog2, Streetfighter2, und viele Oldies
- desweiteren führen wir auch Spiele für: PC, Jaguar, Neo Geo CD, SNES, SMD, 3D0

ca. 1000 Spiele für alle Systeme lieferbar

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten

Wolfsoft, Schulstr. 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583

Game Shop

Paul-Hindemith-Str. 10
37574 Einbeck
Tel./Fax:
05561/3094

Laden und Versand

Ankauf,
Verkauf,
Tausch –
laufend!!

Händleranfragen
erwünscht!

SATURN, PLAYSTATION, ULTRA 64
SNES, NES, GB, PC CD-ROM
MEGA DRIVE, MASTER, GAME GEAR

Wir nehmen auch Sammlungen dieser Systeme in Zahlung, beim Kauf einer Playstation, Saturn oder Nintendo - Ultra 64

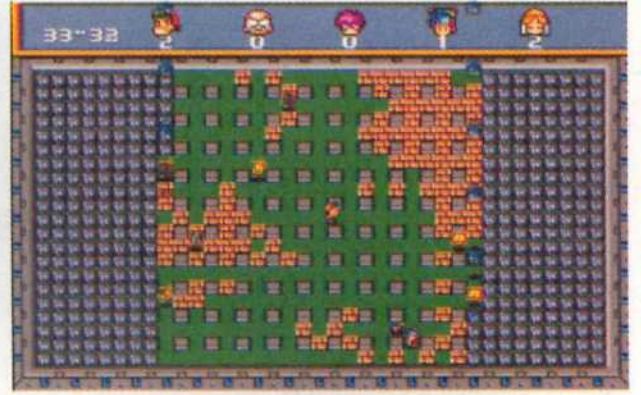
Alle Neuheiten für die PSX, SAT oder Nintendo - Ultra 64 lieferbar!



Der Master-Modus ist reine Punkte-Jagd. Habt Ihr Eure Leben irgendwann verbraucht, so werdet Ihr in eine Highscore-Liste eingetragen



Im Normal-Modus geht es zu, wie gehabt: Die Monster warten geradezu darauf, Euch an der Nase herumzuführen



Überschreitet Ihr eine bestimmte Zeit, so fallen im Battle-Modus Steine von oben herab und grenzen das Spielfeld extrem ein

Saturn Bomberman

Die niedliche kleine Bombenlegerei ist nicht tot zu kriegen und dreht auf dem Saturn weiter seine Runden

SATURN

Geschicklichkeit / 1-10 Spieler

Es gibt nichts besseres als eine hübsche niedliche kleine Bombenlegerei. Um so schöner ist es, daß nun auch der Saturn mit einer deutschen Version des Dauerbrenners versorgt wird. Das Spielprinzip ist alt bekannt und denkbar einfach: Ihr legt Eure Bomben, rennt außer Reichweite, wartet, bis die Bombe hochgegangen ist, und ärgert Euch danach, weil das Monster, das Ihr eigentlich treffen wolltet, gewitzter war und sich nicht hat erwischen las-



René: Wenn ich dieses Spiel sehe, so huscht ein freudiges Grinsen über mein Gesicht. Ich finde Saturn Bomberman einfach genial!

Hudson hat einfach ganze Arbeit geleistet. Das Spielprinzip und die Komplexität der Einstellungsmöglichkeiten reichen schon für eine hervorragende Wertung. Langzeit-Motivation ist einfach vorprogrammiert, vor allem wenn Ihr zu mehreren Eure Bomben legt, gibt das den nötigen Adrenalin-Schub. Sein übriges gibt dann noch die Grafik. Sicher, es ist nicht das Non-plusultra, aber immerhin eine solide Leistung. Und wem diese nicht zusagt, sollte seine Löffel weit aufsperrn: Die Musik ist einfach ein Genuß. Fazit: Bomberman ist und bleibt auch weiterhin einer der besten Adressen für Geselligkeit vor der Konsole! Ich kann es nur jedem ans Herz legen.

sen. Es gibt drei verschiedene Spielmodi: Im Normal-Modus arbeitet Ihr verschiedene Szenarien ab, die jeweils aus fünf bis acht einzelnen Levels bestehen und am Ende eines Szenarios wartet eine Boss-Stage, wo Ihr auf den Levelendgegner trefft. Ziel eines jeden Levels ist nicht, wie üblich sämtliche Viechereien in Flammen aufgehen zu lassen, sondern bestimmte Symbole zu zerstören. Habt Ihr alle erwischt, so öffnet sich das Tor zum nächsten Level. Der Normal-Modus läßt sich auch zu zweit bestreiten. Im Master-Modus müßt Ihr ausschließlich Monster killen. Hier ist die Besonderheit, daß Ihr mehr als einen Bombentreffer verkräften könnt. Wie viele, das hängt dann davon ab, welche Gegenstände Ihr eingesammelt habt. Euch sitzt außerdem ein hartes Zeitlimit im Nacken. Das komplexeste ist der Battle-Modus. Hier könnt Ihr Euch wahnsinnig



Am Ende jeder Stage wartet der übliche Endgegner: Dieser Ninja kann Euch mit seiner Reichweite ziemlich zusetzen



Am Ende der Freizeitpark-Stage wartet ein wandelndes Haus auf Euren kleinen Bombenleger, das Euch unbedingt mit Luftballons totschießen will



Ab und zu findet Ihr neben den üblichen Extras auch Eier. In ihnen befinden sich Dinos, die sowohl als Schild wirken als auch Euch mit ihren Talenten beseite stehen

viele Sachen aussuchen. Das reicht von acht verschiedenen Arenen über verschiedene Level-Größen bis hin zur Einstel-

lung von Zeit, Runden und Anzahl der Spieler. Hier können mit zwei Multitaps bis zu zehn Sprengmeister antreten - wie sehr das den Adrenalinspiegel hebt, das brauchen wir Euch wohl nicht zu erläutern!



Im Samurai-Stage seid Ihr in die Shogunzeit zurückversetzt worden und müßt Euch Euren Weg freibomben

TEST SATURN

HERSTELLER: HUDSON SOFT
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: MAI
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 25+
BESONDERHEITEN: MULTITAP, BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SEGA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
66% GRAFIK				
77% SOUND/FX				
87% FUN				

Glänzende Aussichten!

darklight™

C O N F L I C T



Durch spannende Einsätze, faszinierende Technologie und Lichteffekte wird jedes Aufeinandertreffen mit dem Gegner zu einem überwältigenden Erlebnis...

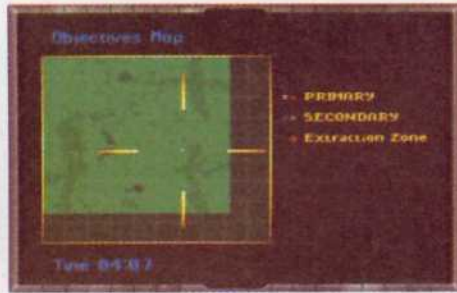


Demnächst für PlayStation und Sega Saturn erhältlich.





Drei Panzer stehen zur Auswahl, wobei der Viper die ausgeglichtesten Werte bietet



Mit der Y-Taste ruft Ihr eine Übersichtskarte und alle nötigen Eckdaten ab

Mass Destruction

...eine Art Soviet Strike zu Lande mit einer bemerkenswert sauberen 3D-Engine

SATURN

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Das englische, 1989 gegründete Programmiererteam NMS ("Tilt") sorgt dafür, daß der Softwarenachschub des Saturns nicht ins Stocken gerät. Von der Spielmechanik her werden bei Mass Destruction schnell Erinnerungen an Soviet Strike wach, jedoch mit dem Unterschied, daß Ihr mit einem Panzer unterwegs seid, anstatt per Helikopter über die feindlichen Areale zu fliegen. Drei Tanks stehen Euch zu Beginn zur Auswahl, jeweils mit unterschiedlichen Werte bezüglich der Panzerung und Wendigkeit (der Allrounder namens Viper stellt sicherlich die beste Wahl dar). Anschließend stehen Euch insgesamt 24 Mission bevor, die in fünf verschiedene Kategorien unterteilt wurden und somit auch unterschiedliche Anforderungen an Euch stellen. In der Regel gilt es darum, Primärziele zu zerstören, seltener hingegen, Gefangene zu befreien. Worauf es bei den einzelnen Missionen ankommt, wird ausführlich in einem Briefing beschrieben. Die Panzer-Hatz selber wird aus der vernetzten



Wenn Ihr merkt, daß Ihr bei der Mission gescheitert seid, dürft Ihr den Transporthelikopter rufen und so den Level abbrechen

Vogel-Perspektive dargestellt, wobei sich Euer Tank durch Szenarien voller dreidimensionaler Polygon-Objekte bewegt. Die Programmierer haben dafür eine neue 3D-Engine namens "Sprolygon" entwickelt, die - wie der Name schon andeutet - 2D- und 3D-Objekte miteinander verknüpft. Euer Panzer unterliegt einer gewöhnungsbedürftigen Steuerung, da Ihr die Panzerkuppel und somit die Schußrichtung per L- und R-Taste bestimmt, während sich das Steuerkreuz um die Fahrtrichtung kümmert. Apropos "Schußrichtung", durch Power Ups dürft Ihr auf bis zu acht verschiedene Waffensysteme, wie beispielsweise eine MG, ein Flammenwerfer, Minen oder Missiles zurückgreifen.



Nomen est omen: Bei Mass Destruction gibt es derbe Explosionen in Hülle und Fülle



Ulf: Das bemerkenswerteste Feature von Mass Destruction ist sicherlich die einwandfreie Polygon-Grafik, die recht hochauflösend und vor allem äußerst sauber wirkt. Außerdem konnte man selten zuvor derart heftige Explosionen auf dem Saturn erleben. Der technische Rahmen wird zudem durch fetzige Soundeffekte und dramatische Hintergrundtracks mit Marschmusik-Einschlag positiv abgerundet. Spielerisch macht die Panzerjagd seinem Namen alle

Ehre. Zwar sollen verschiedene Missions-Aufgaben für die taktische Komponente sorgen, letztendlich dreht sich aber alles um ballerlastige Action, was angesichts der überzeugenden Optik auch für kurzfristigen Spielspaß sorgt. Außerdem setzt im Laufe des Abenteuers das coole Soviet Strike-Feeling ein, wenn Euch die knappen Munitionsvorräte beispielsweise dazu zwingen, das Köpfchen einzusetzen. Für eine höhere Funwertung hätte ich mir allerdings ein noch abwechslungsreicheres Leveldesign und mehr Überraschungsmomente gewünscht.



Die komplizierte Steuerung ermöglicht Ausweichen und Anvisieren der Gegner gleichzeitig



Mit dem Flammenwerfer könnt Ihr mit einer hohen Treffgenauigkeit alles im näheren Umfeld umnieten



An grafischer Abwechslung mit zahlreichen Objekten mangelt es nicht

TEST SATURN

HERSTELLER: NMS/BMG INTERACTIVE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ANFANG APRIL
UMSETZUNGEN GEPLANT: PLAYSTATION
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SEHR SCHWER
LEVELS: 24
BESONDERHEITEN: DEUTSCHE TEXTE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SEGA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
80% GRAFIK				
78% SOUND/FX				
77% FUN				

Bedlam

...präsentiert sich auch auf dem Saturn frei nach der altbekannten Shoot 'em Up Devise: Let's blast it all !!

SATURN

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Die Existenz der Menschheit wird von einer Armee bio-mechanischer Wesen bedroht - also beste Zeiten für einen kampfeslustigen Söldner wie Euch. Am Schaltpult Eurer Ein-

satzzentrale sitzend, lenkt Ihr bis zu drei an die Zähne bewaffnete Flugapparate durch die isometrischen Kartenabschnitte, die Euch mit einer großen Bandbreite an Gegnern und Aufgaben erwarten. Für das Erfüllen der Missionen (25 Stück), die von simpler Zerstörungsarbeit bis zu Rescue-Aufträgen rei-



Georg: Eigentlich könnte ich meine Meinung aus der letzten MF hier wiederholen, denn Unterschiede zwischen SAT- und PS-Version sind nämlich keine nennenswerten vorhanden. Auffallend gut ist vor allem der Detailreichtum mit dem Bedlam aufwartet und auch die strategische Komponente mit den drei steuerbaren Fahrzeugen sorgt für viel Positives. Aber das Fehlen einer Transparenztaste

macht eine übersichtliche Steuerung fast unmöglich. Für weiteren Frust sorgt auch der sehr schnelle Verbrauch der Munition, da die Horden von Gegnern ja beschäftigt sein wollen, und auch sonstige Zerstörungswut die Waffen nicht zur Ruhe kommen läßt. Des weiteren dauert es seine Zeit, sich mit der Steuerung und dem zielgenauen Schießen zurecht zu finden. Fazit: Bedlam ist zwar keine Revolution, kann aber dank der zahlreichen Missionen und den weiteren positiven Features für befriedigenden Spielespaß sorgen.

chen, gibt es je nach Erfolgsgrad einen Geldbetrag, mit dem dann neueste High-Tech-Ausrüstung (Schilde, Geschütze, Bomben, etc.) erworben werden kann. Des weiteren gibt es im Einsatzgebiet auch Goodies, die Euch mit Extrapower wie z.B. einem Turboboost versorgen. Die Gen-Mutanten sind zwar nur begrenzt intelligent, treten aber in Scharen auf und deshalb sollte die Möglichkeit, daß nahezu alle Gegenstände zerstörbar sind, nicht außer acht gelassen werden. Warum teure Munition verschwenden,

wenn beispielsweise auch die leicht entzündlichen Benzinfässer den Kontrahenten das Leben aushauchen können.

TEST SATURN

HERSTELLER: MIRAGE
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: MAI
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 25 MISSIONEN
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, DT. TEXTE
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: GT INTERACTIVE



Mit diesen roten Knöpfen kann man Wände senken oder anheben, damit der Weg frei wird

ATARI JAGUAR 64 Bit

- Jaguar + Tempest + Double Drag. + Umschaltbox für nur: 199.95
- Cat Box: 79.95
- Cat Box-SC-Monitoradapter: 49.95
- CD Memory Track: 65.95
- Alien vs. Predator: 105.95
- Breakout 2000: 119.95
- Cannon Fodder: nur 49.95
- Crescent Galaxy: 49.95
- Double Dragon V: nur 29.95
- Dragon - Bruce Lee: 59.95
- Evolution Dino Dudes: 45.95
- Fever Pitch Soccer: 95.95
- Flip Out: 75.95
- Hover Strike CD: 95.95
- Iron Soldier II CD (NEU): 129.95
- Kasumi Ninja: 59.95
- Mutant Penguins: nur 79.95
- Pinball Fantasies: 75.95
- Power Drive Rally: 105.95
- Rayman: 99.95
- Space Ace CD: 99.95
- Super Burn Out: 95.95
- Supercross 3D: 95.95
- Tempest 2000: nur 34.95
- Towers II: 119.95
- Ultra Vortek: 105.95
- * World Tour Racing (CD): 129.95
- * Worms: 119.95
- * Zero 5: 119.95
- Zool 2: 45.95
- Zoop: 79.95



ATARI LYNX

- ATARI LYNX II: 89.95
- LYNX II incl. 5 Spiele (A.P.B., Awesome Golf, Gates of Zendo., Road Blasters, Scrapyard Dog) für schlappe 199.95
- A.P.B.: 39.95
- Awesome Golf: 39.95
- Batman Returns: 39.95
- Checkered Flag: 49.95
- Crystal Mines II: nur 29.95
- Gates of Zendocon: 39.95
- Ishido: nur 29.95
- Klax: 39.95
- Rampage: 39.95
- Rampart: 49.95
- Road Blasters: nur 29.95
- Rygar: 39.95
- Scrapyard Dog: nur 29.95
- Slime World: 39.95
- S.T.U.N. Runner: 39.95
- Super Skweek: 39.95
- Switchblade II: 39.95
- Turbo Sub: 39.95
- Xybots: 39.95
- Zarlor Mercenary: 39.95

ATARI-INFO

Bei uns bekommen Sie auch ST und Falcon (ab 7.95) Spiele. z.B. Aazohm Krypt (Falcon): 79.95
 Radical Race (Falcon): 79.95
 Sheer Agony (ST&FC-CD): 79.95

SONY PLAYSTATION

- Cool Boarders: 89.95
- Fifa Soccer 97: 89.95
- Lone Soldier: 69.95
- Pandemonium: 89.95
- Return Fire: 89.95
- Tunnel B1: 79.95
- X2: 89.95

Für alle die am Jaguar zweifeln: Dieses Jahr kommen unter anderem: Alien vs. Predat. CD, Highlander 2, und über 20 weitere Top-Titel !!!

Dream Systems, Inh. M. Klaus Bergiusstr. 10, D-47119 Duisburg
 Tel + Fax: 0180/5-250-150

DOUBLE-T ARCADE STORE

VERSAND UND LADENLOKAL

Obere Badersgasse 4
 97769 Bad Brückenau

Tel.: 0 97 41/39 77
 Fax: 0 97 41/39 77

Öffnungszeiten:

Mo-Do 10.00-21.00
 Fr 10.00-19.00
 Sa 10.00-15.00

NUR LADENLOKAL

Fenitzerplatz 4
 90 489 Nürnberg

Bestellungen außerhalb der Geschäftszeiten bis 23:30 Uhr
 Tel.: 01 72 - 8 30 45 94

SEGA SATURN

- Grundgerät inkl. Scartkabel, Netzteil + Joypad399,00
- Joypad44,95
- Game Buster89,90
- Cobra/Predator Gun79,90
- Andretti Racing99,90
- Command & Conquer99,90
- Dark Savior94,90
- Daytona Champion Edition99,90
- Die Hard Arcade99,90
- Dragon Heart89,90
- FIFA Soccer 9799,90
- Fighters Megamix99,90
- Fighting Vipers99,90
- Hardcore 4x494,90
- Lost Vikings 289,90
- Manx TT99,90
- Sovjet Strike89,90
- Spot goes to Hollywood99,90
- The Crow - City of Angel89,90
- Tomb Raider94,90
- Tunnel B199,90
- Virtu Cop 299,90
- WWF in your House89,90

LIEFERBEDINGUNGEN:
 ■ Preisänderungen, Irrtümer und Druckfehler vorbehalten
 ■ Versandkosten per Nachnahme mit UPS/Post ca. 12,-
 ■ Ab 300,- (nur Software) portofrei

SONY PLAYSTATION

- Grundgerät inkl. Scart-Kabel Joypad plus Demo CD299,-
- Grundgerät + Universalumbau (PAL/NTSC)379,-
- Universalumbau (PAL/NTSC)89,90
- Memory Card (120 Blocks)79,90
- Just! a Pad39,90
- Cobra/Predator-Gun79,90
- Carnage Heart89,90
- Stadt der verlorenen Kinder99,90
- Dragonheart89,90
- Exhumed89,90
- Hardcore 4x484,90
- Hexen99,90
- Lifeforce Tenka89,90
- MicroMachines 399,90
- Monster Trucks99,90
- NBA Live 9789,90
- Need for Speed 289,90
- Porsche Challenge89,90
- Samurai Showdown89,90
- Sentient99,90
- Speedster89,90
- Spider99,90
- Wing Commander 499,90
- Vipe Out 209789,90

NINTENDO 64

- Grundgerät inkl. Control Pad399,-
- 3D Control Pad59,-
- Control Pad Verlängerung19,90
- Memory Card (1 MB)69,90
- Antennenkabel49,90
- Universal-Adapter (PAL/NTSC)89,90
- RGB-Kabel39,90
- Blast Corps (us)auf Anfrage
- Crusin USA139,90
- Goernon139,90
- Int. Super Star Soccer139,90
- King of Baseball (us)199,90
- Mario Kart (us)199,90
- NBA Hang Time139,90
- Perfect Striker (jp)219,90
- Pilot Wings 64129,90
- Shadows of the Empire139,90
- Star Fox (jp)auf Anfrage
- Super Marion 64 Spieleberater29,90
- Super Mario 6499,90
- Turok Dinosaur Hunter149,90
- Wargods (us)auf Anfrage
- Wave Race 6499,90
- Wayne Gretzky 3D Hockey139,90

LIEFERBEDINGUNGEN:
 ■ Vorbestellungen werden gerne entgegengenommen
 ■ Bei uns auch US/JP - Importgames
 ■ Händleranfragen erwünscht



Beim Umschalten in die "Cockpit"-Sicht seht Ihr das eigenartige Vehikel für kurze Zeit aus der Nähe



Die Fliehkraft wirkt bei scharfen Kurven in gefährlicher Weise auf Euer Gefährt und droht es aus der Bahn zu schleudern

Scorchers

Was könnte sich wohl hinter einem Game dieses Namens verbergen? Kleiner Tip: Scorchers bedeutet so viel wie 'Raser'...

SATURN

Rennspiel / 1 Spieler

Und mit eben diesem Raser wollen die Jungs von Scavenger noch einen Waggon an den bereits geschwind dahinflitzenden Zug der futuristischen Rennspiele dranhängen. Und da in späteren Jahrzehnten nur noch Gleitfahrzeuge an die Startlinie gehen, nehmt Ihr auch bei Scorchers auf einem Speederbike-ähnlichen Gefährt Platz. Dieses ist dabei von einer Art rundem Energiekäfig umgeben, der dem Apparat Kugeleigenschaften verleiht. Doch Zukunft hin oder her, das Spielprinzip hat eigentlich schon einen langen Bart, handelt es sich hier schließlich um einen Ballblazer-Ableger. Scorchers bietet insgesamt sechs Rennlocations, von denen die ersten vier im Practice-Mode angetestet werden dürfen. Im Time Attack-Modus stehen gar nur die ersten drei Kurse zur Verfü-

gung. In der Meisterschaft freilich dürfen dann sämtliche Strecken der Reihe nach "durchrollt" werden, vorausgesetzt natürlich, man fällt nicht dem verhassten Timeout zum Opfer. Damit dies nicht geschieht, besitzt Euer Vehikel noch einen begrenzten Turbo-Boost, der Euch stark beschleunigt, und eine Sprung-Funktion, mit der Hürden oder Gräben überwunden werden können. Da diese beiden Nettigkeiten wie gesagt nicht endlos verfügbar sind, liegen auf der Piste verteilt zweierlei Arten von Kristallen herum, die es einzusammeln gilt. Die Strecken gleichen bei Scorchers eigentlich eher Murmelbahnen als Straßen (es gibt sogar einen Looping) und sind mit besagten Gräben und Löchern gespickt. Kommt man von der Bahn ab, fällt der Gleiter hinab in die Ewigkeit, und

Bei aktiviertem Speed-Boost zieht Ihr eine grüne Rauchfahne hinter Euch her



Björn: Scorchers trägt seinen Namen zu recht, denn in der Tat rast die Landschaft in so fetzigem Tempo am Spieler vorbei, daß man in der Vollbildperspektive gelegentlich den Überblick verliert. Zwar reicht der Detailreichtum der Pisten nicht so ganz an ein Sega Rally oder WipEout heran, doch dafür überzeugen Farbgebung, Gestaltung und natürlich die Anzahl derselben. Dennoch orientierte man sich hier wohl grob am WipEout-Konzept und verpaßte

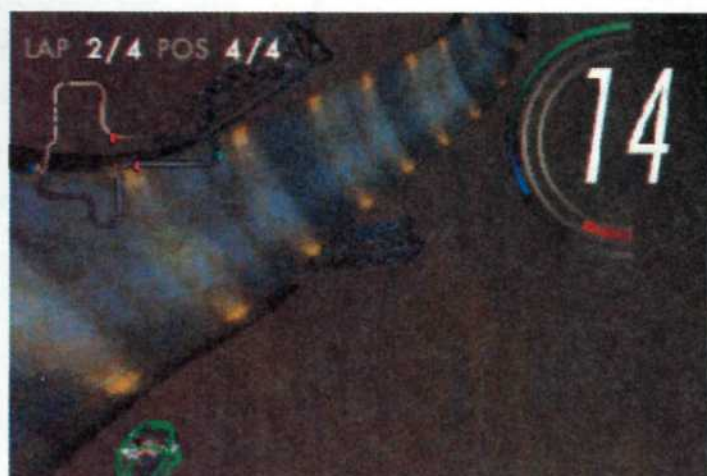
dem Game ebenfalls einige zünftige Techno-Tracks, die einen eigenen Sound aufweisen und insgesamt ganz abgefahren klingen. Nachdem man sich an das Gameplay gewöhnt hat, macht Scorchers durchaus Spaß, auch wenn die Rennen selbst für meinen Geschmack etwas zu schlicht gehalten sind. Nur drei Konkurrenten (keinerlei Zwei-Spieler-Modus) und der Verzicht auf z.B. Balerelemente, Abzweigungen, Ghost-Modi oder Replays machen aus Scorchers ein "puristisches", wenn auch technisch einwandfreies Race-Game.

wird beliebig oft zurückgesetzt an die Absturzstelle. Natürlich gewinnen dabei die drei Gegner

einen ordentlichen Vorsprung, der mühsam wieder ausgeglichen werden muß.



In manchen Runden müßt Ihr von der Sprung-Funktion kräftig Gebrauch machen, um nicht von Vertiefungen aufgehalten zu werden



Loopings sind nur durch das Ausnutzen der Beschleunigungstreifen zu meistern, die durch Überrollen bestimmter Bodenplatten aktiviert werden

TEST SATURN

HERSTELLER: SCAVENGER
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 6
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SEGA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
79% GRAFIK				
75% SOUND/FX				
78% FUN				

Cyber Space 64 BIT

SV 300 SUPER PAD 64 PLUS
 Das Super Joypad mit dem Fliegen und Rennen unbegrenzt möglich ist! Mit digitalem Steuerkreuz, 9 Funktions-tasten, Mini Analog-Joystick, Dauerfeuer u. Zeitlupe ist das Spiel zu gewinnen. Ausgerüstet mit Slot für die Memory Card.
 unverbindl. Preisempfehlung **DM 59,95**



SV 375 MEMORY CARD PLUS
 Dieser Memory Card entgeht kein Speicherstand! Bei 1 MB Speicherkapazität, Lade-, Speicher- und Formatierungs-Funktion erreicht die SV 375 die vierfache Speicherkapazität einer Standard Speicherkarte. Kompatibel mit allen N64 Spielen mit Memory Card Option.
 unverbindl. Preisempfehlung **DM 59,95**

SV 364 ARCADE SHARK
 Das ultimative Joypad mit dem Sie sich den Spielekomfort in Ihr Wohnzimmer holen! Mit digitalem Steuerkreuz, Analog-Joystick mit Metallschaft, 9 Funktions-tasten, Dauerfeuer und Zeitlupe werden Sie alle Stufen durchspielen! Mit Memory Card-Slot
 unverbindl. Preisempfehlung **DM 99,95**



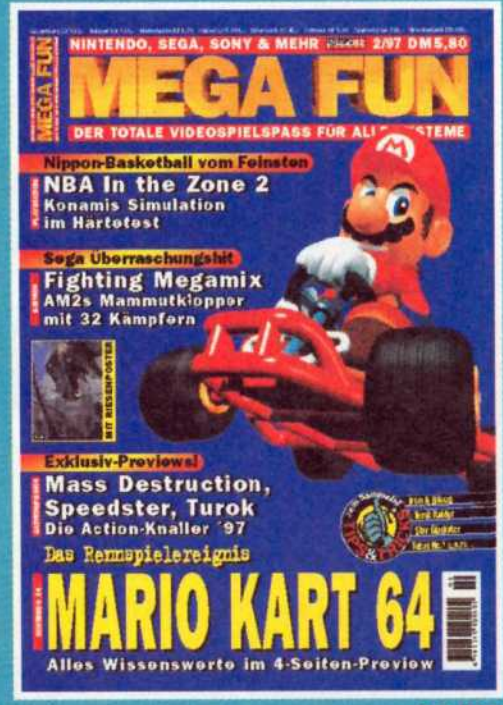
SV 370 SOUND SERIES
 Mit dieser Sound Series mit 40 Watt PMPO, Lautstärkereger und Bass Boost System werden Sie 3-D nicht nur sehen sondern auch hören! Flexibler Klanggenuß durch wahlweise Batterie- oder Netzbetrieb (Spezial-Netzteil inklusive)
 unverbindl. Preisempfehlung **DM 49,95**



Interact of Europe - Jöllbeck GmbH · Far-East-Import · Export
 Kreuzberg 2 · D - 27404 Weertzen
 Tel. (0 42 87) 12 51-0 · Fax (0 42 87) 12 51-66
 Vertrieb nur über den Fachhandel

Jetzt die Knaller
 der letzten
 3 Monate
 nachbestellen!

NACHBESTELLEN!



02/97



03/97



04/97

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname _____

Straße, Haus-Nr. _____

PLZ, Wohnort _____

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: : COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

<input type="checkbox"/> MEGA FUN 02/97	zu DM 5,80	
<input type="checkbox"/> MEGA FUN 03/97	zu DM 5,80	
<input type="checkbox"/> MEGA FUN 04/97	zu DM 5,80	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!



Hexen

Hokuspokus, jetzt darf auch auf Segas Schlachtschiff gezaubert und gematscht werden

SATURN

Ego-Shooter / 1 Spieler

Eigentlich ist der Begriff Ego-Shooter auf Hexen nicht so recht anwendbar. Vielmehr müßten wir das Teil Ego-Prügler nennen, da Ihr aus wohlbekannter Ich-Perspektive mit der blanken Faust Eure Gegner

umnietet. Habt Ihr Euch anfangs für eine der drei unterschiedlichen Kämpfertypen entschieden, werdet Ihr schon auf dem finsternen Boden von Korax Chaos-Sphäre ausgesetzt. Hier habt Ihr die Aufgabe den Obermottz der Schattendimension auszuschalten. Aber vor dem Erfolg ist bekannterweise ein langer Weg des



Björn: Oh weh, wer hat denn da gepfuscht? Um es gleich vorwegzunehmen, ich bin stinksauer!

Atmosphärisch, spieltechnisch und mit dem abwechslungsreichen Leveldesign hätte Hexen wirklich das Zeug zu einer 80er Wertung gehabt. Wo aber grafisch auf niedrigstem Niveau gearbeitet wird, kommt bei mir keine Freude auf. Die Grafik von Hexen beleidigt die Fähigkeiten des Saturns bei wei-

tem. Das Spiel mit reinrassigen Vertretern des Genres, wie beispielsweise Exhumed, zu vergleichen, grenzt schon an Gotteslästerung. Versteckte Schalter sind kaum von den Wänden zu unterscheiden und auch die Monster wirken auf mich mehr wie Pixelberge denn als Kreaturen. O.K. da man kaum erkennt, was man da gerade aus dem Weg prügelt, kann es auch keinen Ärger mit der BPJS geben, da die Würde eines Pixels in unserem Grundgesetz ja nicht verankert ist.



Je nachdem welchen Grundcharakter Ihr wählt, steht Euch eine Eisenfaust oder ein Zauberzepter als Standardwaffe zur Seite

Schweißes gesetzt. Und so klappert Ihr die gespenstigen Levels ab, sucht verborgene Schalter, sammelt Goodies auf und metzelt das zahlreiche "Kanonenfutter". Hier und dort finden sich auch magische Tränke. Mit diesen lassen sich die Monster auch mal aus der Entfernung ausschalten oder sie verleihen Euch kurzfristig Unverwundbarkeit. Wie in dem Genre üblich, öffnen sich gerade in dem Moment, in welchem Ihr einen langgesuchten Schlüssel greift... Aber das kennt Ihr ja.

TEST SATURN

HERSTELLER: RAVEN SOFTWARE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: N64
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 40+
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 99,-DM
MUSTER VON: GT INTERACTIVE



Black Dawn

Die Macht der Terroristen ist grenzenlos - so grenzenlos, daß sie nun auch auf dem Saturn plattgemacht werden müssen

SATURN

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Die Hubschrauber-Ballerorgie von Virgin hat jetzt schließlich auch Sega-Gefilde erreicht. Und da man spielerisch eine Eins-zu-eins-Umsetzung fabriziert hat, erwartet Euch ein Shoot 'em Up im Simulationsgewand. Ihr fliegt in

Eurem Kampfhelikopter durch die Landschaft, wahlweise durch die Cockpitscheibe betrachtet oder in Rückensicht des Fluggeräts. Neben vorwärts- und rückwärtsfliegen kann man auch seitwärts driften, steigen, sinken und die Nase des Gunships neigen. Die Bordbewaffnung besteht dabei aus dem MG, Zielsuch- und einfacher Raketen. Die begrenzte



Björn: Da die Versionen der beiden 32Bit-CD-Schleudern identisch sind, kommt auch auf dem Saturn eigentlich kein Hobby-Pilot

und solche, die es werden wollen an Black Dawn vorbei. Zwar hat die Grafiknote wegen der leidigen Transparenzprobleme ein wenig gelitten, doch daran dürften Saturnbesitzer gewöhnt sein. Dennoch macht die Optik der Hub-

schrauber-Ballerei einiges her, zumal der Luftraum oft angefüllt ist mit Fluggeräten aller Art und trotzdem kein Ruckeln die Action stört. Apropos Action: diese wird gekonnt unterstützt durch die stimmige, filmähnliche Orchestermusik und die (englische) Sprachausgabe, die Euch Newsflashmäßig die Operationsziele mitteilt. Black Dawn hat dabei wohlgerne kaum echte Simulationsqualitäten wie z.B. Gunship, und ist daher in erster Linie wirklich für Ballerfans gedacht.



Während Ihr am Boden die Geiseln einsammelt, seid Ihr feindlichem Beschuß wehrlos ausgesetzt

Munition, sowie verbrauchter Treibstoff und Panzerung werden durch Einsammeln von Symbolen, die einige zerstörte Feinde hinterlassen, wieder aufgefrischt. Die gesamte Balleraktion ist natürlich in Missionen eingeteilt, die jeweils eine ganze Reihe von Aufgaben beinhalten. Beispielsweise müssen im Central Park erst Geiseln gerettet werden, und danach steht die Vernichtung bestimmter Radaranlagen an. Sämtliche Ziele sind genau wie Eure eigene Position die ganze Zeit über auf der Einsatzkarte eingezeichnet.

TEST SATURN

HERSTELLER: VIRGIN
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 32
BESONDERHEITEN: BACKUP BOOSTER
CA. PREIS: 99,-DM
MUSTER VON: VIRGIN



FRÜHLINGSERWACHEN!

Nintendo 64

Nintendo 64 incl. Control Pad	399,00
Antennenkabel	49,99
Control Pad	59,99*
Fifa 64	119,99*
Goemon	139,99*
International Superstar Soccer Deluxe	139,99*
NBA Hangtime	139,99*
Pilot Wings	119,99
Star Wars - Shadows of the Empire	139,99*
Super Mario 64	99,99
Super Mario 64 Spieleberater	24,80*
Super Mario Kart 64	99,99*
Turok: Dinosaur Hunter	129,99
Wave Race 64	99,99*
Wayne Gretzky's 3D Hockey	139,99*

N64

Spiele

Monster Truck	99,99*
Motor Toon 2	89,99*
Myst	89,99 109,95
Namco Smash Court Tennis	89,99*
Nascar Racing '96	89,99*
NBA Hangtime	89,99*
NBA In the Zone 2	99,99
NBA Jam T.E.	AKTION! 39,99
NBA Live '97	89,99 89,99*
Need for Speed 2	89,99*
NHL Face Off '97	79,99*
NHL Hockey '97 (EA Sports)	89,99 89,99
NHL Powerplay Hockey	89,99* 89,99*
Pandemonium	79,99
Parodius Deluxe	AKTION! 39,99
Pinball Graffiti	89,99*
Po'ed	89,99*
Porsche Challenge	79,99*

PSX SAT

Spiele

2Xtreme	79,99*	
Adidas Power Soccer		89,99*
Adidas Power Soccer International	99,99*	
Agent Armstrong	89,99*	
Air Combat (Platinum Edition)	49,99	
Area 51	99,99*	99,99*
Ball Blazer Champions	99,99*	
Baphomet's Fluch	89,99	
Battle Arena Toshinden 1 (Plat.Ed.)	49,99	
Battle Arena Toshinden 2	99,99	
Battle Stations	79,99*	
Black Dawn	89,99	89,99*
Broken Helix	99,99*	99,99*
Bubble Bobble	AKTION! 49,99	
Bug! Too		89,99*
Bust A Move 2	69,99	69,99
Carnage Heart	79,99*	
City of the Lost Children	89,99*	
Command & Conquer	109,99	109,99
Constructor	89,99*	
Contra	99,99*	
Cool Boarders	89,99	
Crash Bandicoot	109,99	
Crow: City of Angels	79,99*	79,99*
Crusader - No Remorse	89,99*	89,99*
Crypt Killer	99,99*	
Cyberia	AKTION! 49,99	

PSX SAT

Rebel Assault 2	109,99*	
Resident Evil (dt.)	89,99	
Return to Zork	89,99* 89,99*	
Ridge Racer (Platinum Edition)	49,99	
Ridge Racer Revolution	99,99	
Road Rage	89,99*	
Saturn Bomberman	109,99*	
Scorcher	99,99*	
Sega Worldwide Soccer '97	89,99	
Sentient	89,99*	
Shredfest		89,99*
Sim City 2000	89,99	99,99
Sonic 3D Flickie's Island		99,99
Sonic The Fighters		89,99*
Soviet Strike	89,99	89,99
Space Jam	79,99	79,99*
Spot Goes To Hollywood	89,99	89,99
Star General	79,99*	
Street Fighter Alpha 2	89,99	89,99
Suikoden	99,99*	
Super Pang Collection	89,99*	
Super Puzzle Fighter 2	69,99*	69,99*
Syndicate Wars	89,99*	89,99*
Tekken 1 (Platinum Edition)	49,99	
Tekken 2	99,99	
Three Dirty Dwarves		89,99*
Tobal No.1	89,99	
Tomb Raider	89,99	99,99
Toshinden URA		89,99*
Total NBA '97	79,99*	
Tunnel B1	89,99	89,99*
Twisted Metal 2	89,99	
Virtua Cop 2		109,99
Virtual Open Tennis		79,99*
Virtual Pool	79,99*	79,99*
Warhammer	89,99	
Warwind	79,99*	
Wing Commander 4	89,99*	
Wipe Out (Platinum Edition)	49,99	
Wipe Out 2097	99,99	
WWF Wrestlemania	AKTION! 39,99	
X-COM: Terror from the Deep	89,99	
Zork Nemesis	89,99*	

Grundgeräte

Sony Playstation incl. Control Pad	299,00
Sega Saturn incl. Control Pad,	
Sega Rally und Worldwide Soccer '97	449,99

Zubehör

Action Replay Pro	99,99	99,99
Analog Joystick	129,99	
Antennenkabel	49,95	59,95
Arcade Racer (Lenkrad)		129,95
Infrarot-Joypads (2 Stück)	79,99	79,99
Joypad mit Auto-Feuer und Zeitlupe	39,99	39,99
Lenkrad incl. Pedale	159,99	
Link-Kabel	49,95	
Maus	59,95	
Memory Card	39,99	109,99
Memory Card 360 (360 Blocks)	109,99	
Namco Arcade Combat Stick	109,99*	
neGcon (Control Pad)	89,99	
Original Control Pad	44,95	44,95
Predator Lightgun	69,99	69,99
RGB-Scart-Kabel (Fire)	49,99	39,99
Virtual Stick		89,95
X-Tender (Joypad-Verlängerung)	29,99	29,99

Wer bremst, verliert!

Porsche Challenge

Sony PSX*

79,99

Need for Speed 2

Sony PSX*

89,99



Aufgepaßt und zugepaßt!

Cyberia Descent 1 Killing Zone Bubble Bobble

jeweils für Sony PSX

je 49,99

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH - Versandzentrale
Bismarckstraße 63 - 12169 Berlin (Steglitz)

Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inklusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Vorkasse: 6,99 DM - Kreditkarte: 9,99 DM - Nachnahme: 9,99 DM zzgl. 3,- Post-NN-Gebühr - ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei! - Express-Versand und UPS auf Anfrage! - Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Versandbestellungen! Anrufen, Kartenummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Wo Sie uns finden:

NEU! Seit 4.4.97

<p>Media Point Berlin - Neukölln Jonasstraße 28/29 Tel.: (030) 621 60 21 U-Bahn 8 Leinestraße Bus 144</p>	<p>Media Point Berlin - Steglitz Bismarckstraße 63 Tel.: (030) 794 72 131 S-Bahn 1 Feuerbachstr. Bus 170, 181, 182</p>	<p>Media Point Berlin - Mitte Alexanderplatz 6 gegenüber Forum Hotel Parkplätze vor der Tür U+S-Bahn Alexanderpl.</p>	<p>Media Point Hamburg - Harvesteh. Grindelberg 73-75 Tel.: (040) 429 11 139 U-Bahn 3 Hoheluftbr. Bus 35, 102</p>	<p>Media Point Bremen Hanseatenhof 9 im Lloydhof / P am Brill Tel.: (0421) 16 80 80 Str.-bahn 2,3 Am Brill</p>
<p>Media Point Berlin - Friedr.hain Petersburger Straße 94 Tel.: (030) 427 80 790 U-Bahn 5 Rth. Friedr.h. Tram 20,21 Bersaripfl.</p>	<p>Media Point Berlin - Spandau Nonnendammallee 82 Tel.: (030) 383 02 191 U-Bahn 7 Rohrdamm Bus 127, 204</p>	<p>Media Point Berlin - Tegel Brunowstraße 10 Tel.: (030) 433 96 05 U-Bahn 6 Alt-Tegel Bus 120, 125, 133, 222</p>	<p>Media Point Koblenz Rizzastraße 44 Tel.: (0261) 914 10 85 alle Bahnbusse KEVAG-Bus 9, 10</p>	<p>Media Point Dortmund Rheinische Straße 85 Tel.: (0231) 914 25 24 Straßenbahn 404 Heinrichstraße</p>

Return Fire

Endlich dürfen alle Kriegsfetischisten auch auf dem Saturn in die Schlacht ziehen

SATURN

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Wahlweise alleine oder gegen einen menschlichen Gegner via Splitscreen zieht Ihr in die Schlacht. In den vorgegebenen Levels birgt Eure Basis vier verschiedene Waffengattungen mit deren Hilfe

Ihr Eure Mission erfüllen müßt. Hubschrauber, Panzer, Jeeps und Minenleger. Jedes der Kriegsgeräte weist beim gnadenlosen Einsatz unterschiedliche spezifische Fähigkeiten auf. So ist ein Panzer beispielsweise sehr träge zu steuern, allerdings schluckt er schon einige gegnerische Einschläge. Der Jeep dagegen ist wieselflink,



Björn: Return Fire ist ein Fun-game der speziellen Klasse. Grafisch eigentlich recht schlicht, ist hier doch das Wichtigste enthalten:

der Spielspaß! Wer von Euch nachts um drei Uhr schon einmal völlig übermüdet vor seiner Konsole saß und "Nur noch diese eine Mission" vor sich hin murmelte, weiß wovon ich rede. Der gleiche Funfaktor tritt auf, sobald Ihr gegen einen Kumpel zockt. Es gibt

nicht gemeineres (und schöneres) als seine Basis mit Minen zuzupflastern und dabei hämisch zu grinsen. So etwas hatten wir das letzte mal bei der Funknobelei Worms erlebt. Steuerungstechnisch sind die verschiedenen Fahrzeuge sehr gut lenkbar und somit haben wir auch hier nichts zu meckern. Alles in allem eine Runde Sache, die hier fürs Geld geboten wird. Da jedoch bei der Saturnversion ein wenig geschlampt wurde (leichtes Ruckeln beim Schlachtfeldscrolling) haben wir ein klein wenig abwerfen müssen.



Dadurch, daß verschiedene Zoomstufen anwählbar sind, ist das Schlachtfeld stets überschau-

kann allerdings nur lächerliche Handgranaten als Bewaffnung vorweisen. Vorsichtig erkundet Ihr zunächst das Gelände und schießt die feindliche Stellung sturmreif. Wachtürme und gegnerische Einheiten werden gnadenlos ausgeschaltet. Geht der mitgeführte Vorrat an Treibstoff und Munition zur Neige, bedient Ihr Euch einfach in einem Depot. Habt Ihr endlich des Feindes Stolz, seine Fahne, ausfindig gemacht, gilt es, diese zur eigenen Basis zu bringen, um den Klang der Siegeshörner zu vernehmen.

TEST SATURN

HERSTELLER: PROLIFIC / SILENT SOFTWARE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: MAI
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 40+
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER, PASSWORT
CA. PREIS: 99,-DM
MUSTER VON: GT INTERACTIVE



FIFA 97

Nach zwei Monaten Wartezeit können nun auch SAT-Jünger mit dem 97er Update von EAs Dribbelorgie auf Torejagd gehen

SATURN

Sportspiel / 1-8 Spieler

Wie bei Updates üblich, kommen einige Features hinzu und Fehler werden behoben, das Grundgerüst bleibt jedoch gleich. So werden sich FIFA Soccer-Veteranen in der Menüvielfalt sofort zurecht

finden. Neben den obligatorischen Outdoor-Optionen wie Einzelspiel, Pokaltunier, Meisterschaft und Play-Offs gibt es auch die Möglichkeit, die Bolzerei in der Halle zu genießen. Wieder mit von der Partie sind über 4000 aktuelle Spieler (dank FIFA-Lizenz sind Originalnamen garantiert) aus zwölf internationalen Ligen. Zu den



Georg: Wie erwartet präsentiert sich die SAT-Version von FIFA 97 nicht besser als die Kickerei auf der PS. Optionsvielfalt und die

Masse an Originalspielern können einfach die spielerischen Defizite nicht ausgleichen, die EAs Produkt gegenüber der Referenz von Sega zeigt. Auch ist die Grafik (Motion-Capture- und Motion-Blending-Technik) nicht so gut geraten wie auf der PS, was vor allem zu einer erhöhten Unübersichtlichkeit bei-

spielsweise bei Strafraumszenen führt. Positives läßt sich dennoch berichten. Die Soundkulisse bietet gute Unterhaltung, die durch belanglose Kommentare von Kali Feldkamp nur etwas gestört wird. ZDF-Frontmann Wolf-Dieter Poschmann hingegen drückt das Stimmungsbarometer wieder etwas nach oben. Alles in allem ist Fifa 97 nur zweite Wahl hinter Sega Worldwide Soccer, wer aber eine Alternative sucht, die Originalnamen und eine Indoor-Variante bietet, ist hiermit bestens bedient.



beiden bekannten Spielmodi Simulation (Ermüdung der Spieler) und Aktion (ohne Konditionseinschränkung), gesellt sich nun eine Arcade-Variante, bei der alle Teams gleich stark sind. Bei der Aktion auf dem Rasen habt Ihr dank voller Padbelegung wieder die Möglichkeit, Special-Moves wie Übersteiger, Beinschuß oder Bananflanken genauso anzuwenden wie schnöde Pässe und harte Schüsse aufs Tor. Wie von FIFA-Soccer gewohnt, gibt es wieder diverse Perspektiven, durch die Ihr das Geschehen auf dem Platz aus allen Winkeln betrachten könnt.

Knapp daneben ist auch vorbei! Schüsse aus kurzer Distanz sorgen aber trotzdem immer für Gefahr

TEST SATURN

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 250+ TEAMS
BESONDERHEITEN: DT. KOMENTATOREN
CA. PREIS: 99,-DM
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS



64 Games • Nintendo 64 Games • Nintendo 64 Games •

Deutsch		Import	
Geomon	129.95	Baseball (jp)	199.95
I. Superst. Soccer 64	119.95	Cruis'n USA (us)	169.95
Mario 64	84.95	I. Superst. Soccer (jp)	199.95
Mario Kart 64	84.95	Mario 64 (us)	149.95
NBA Hang Time	129.95	Mario Kart 64 (us)	149.95
Pilotwings 64	109.95	Perfect Eleven (jp)	199.95
Wave Race 64	84.95	Pilot Wings (us)	149.95
W. Gretzky Hockey	129.95	Star Wars (us)	199.95
Star Wars	129.95	Turok (us)	199.95
Starwing 64	129.95	Wave Racer (us)	159.95
Turok	119.95		

Games des Monats • Games des Monats • Games des Monats •

FIFA 97
SPORTS
NBA
NHL
PSX... JE 79.95

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64
N64 119.95
PSX 84.95
SNES 124.95

MANOTEK WARRIOR
PSX.... 84.95

Donkey Kong C.3
SNES **129.95**

Exhumed
PSX **84.95**

NBA In the Zone 2
PSX **94.95**

Playstation Games • Playstation Games • Playstation Games •

A-IV Evolution	93.95
Adidas Power Sports Soccer	94.95
Adventure of Lomax	84.95
Agile Warrior F111	84.95
Alien Trilogy	89.95
Alone in the Dark 2	99.95
Andretti Racing	79.95
Aquanaut's Holiday	89.95
Assault Rigs	84.95
Baphomets Fluch	82.95
Batman Forever Coin-Op	84.95
Battle Arena Toshinden 2	99.00
Battle Stations	79.95
Bedlam	84.95
Big Hurt Baseball F. T.	84.95
Black Dawn III	89.95
Blam! Mashinehead	84.95
Blazing Dragons	84.95
Broken Helix III	94.95
Bubble Bobble 2	79.95
Bust a Move 2	69.95
Casper	89.95
Castlevania: The Bloodletting	94.95
Chronicles of the sword	84.95
Contra: Legacy of War III	94.95
Crash Bandicoot	99.95
Creation	79.95
Criticom	85.00
Crow: City of Angels III	84.95
Crusader no remorse	82.95
Crypt Killer	94.95
Cyberia	89.95
Cybersled	84.95
D	84.95
Darklight Conflict III	79.95
Darkstalkers	84.95
Davis Cup Tennis	84.95
Deadly Skies	85.00
Deathdrome	85.95
Defcon 5	84.95
Descent	89.95
Descent 2	84.95
Destruction Derby	93.95
Destruction Derby 2 IIIII	97.95
Discworld	84.95
Disrupter	89.95
Dragonheart: Fire & Steel	84.95
Earthworm Jim 2	84.95
Extreme Games	84.95
Extreme Pinball	79.95
Fade to Black	79.95
FIFA 97	79.95
Fifa Soccer 96	54.95
Final Round	94.95
Firo & Klawd	79.95
Floating Runner	84.95
Formel 1	99.95
Galaxian 3	89.95
Galaxy Fight	85.00
Gex	84.95
Grid Run	85.95
Gunship 2000	94.95
Hebereke	85.00
Hexen IIIII	84.95
Hi-Octane	79.95
Hyper Final Match Tennis	85.95
Impact Racing	85.00
In the Hunt	84.95
Independence Day IIIII	79.95
Intern. Super. Soccer Deluxe	84.95
Intern. Track & Field	89.95
International Moto X	79.95
Iron & Blood IIII	84.95
Iron Man XO	84.95
Johnny Bazookatone	79.00
Jumping Flash 2	84.95

Jupiter Strike	59.95
Killing Zone	84.95
Kileak the blood	84.95
Konami Open Golf	84.95
Krazy Ivan	84.95
Kumite: Fighter's Edge	94.95
Legacy of Kain	79.95
Lone Soldier	44.95
Lost Vikings 2	84.95
Magic Carpet	79.95
Magic the Gathering	84.95
Megaman X3	85.95
Mickey's Wild Adventure	84.95
Midnight Run	94.95
Motor Toon 2	84.95
MTV's Aeon Flux	89.95
MTV's Slamscape	89.95
Myst	84.95
Namco Museum Piece 1	99.00
Namco Museum Volume 3	84.95
Namco Smash Court	84.95
Namco Soccer Prime Goal	84.95
NBA Hangtime	85.95
NBA In the Zone 2 IIII	94.95
NBA Jam Extreme	84.95
NBA Jam Tournament Edition	59.95
NBA Live 96	79.95
NBA Live 97	79.95
NBA-in the Zone	94.95
Need for Speed	79.95
Need for Speed 2 IIII	79.95
NFL Game Day	93.95
NFL Quarterback Club 97	84.95
NHL Hockey 97	79.95
NHL Powerplay Hockey '96	79.95
Novastorm	84.95
Olympic Games	74.95
Olympic Soccer	74.95
Onside Soccer	84.95
Pandemonium	79.95
Penny Racers	82.95
Perfect Weapon IIIII	79.95
Pete Sampras Tennis	94.95
PGA Tour Golf 96	79.95
PGA Tour Golf 97	79.95
PGA Tour Golf97	81.95
Philosoma	84.95
Pinky and the Brain	94.95
Pitball	85.95
PO'ED	84.95
Porsche Challenge IIIII	99.95
Powerserve	99.00
Primal Rage	84.95
Pro Pinball The Web	84.95
Psychic Detective	84.95
Raging Skies	93.95
Raw Pursuit	85.00
Rayman	84.95
Resident Evil	84.95
Return Fire	84.95
Revolution X	59.95
Ridge Racer Revolution	99.00
Rise 2 The Resurrection	59.95
Road Rash	79.95
Robo Pit	84.95
Shellshock	79.00
Shockwave Assault	59.95
Sim City 2000	84.95
Skeleton Warriors	78.00
Skeleton Warriors	82.00
Slam 'N Jam 96	79.95
Soviet Strike	79.95
Space Hulk	79.95
Space Jam	84.95

Speed King	94.95
Spot goes to Hollywood II	84.95
Starblade Alpha	84.95
Starfighter 3000	84.95
Street Racer	84.95
Streetfighter Alpha	79.95
Streetfighter Alpha 2	85.95
Streetfighter: The Movie	59.95
Striker 96	74.95
Suikoden IIIIIII	94.95
Summer Games	84.95
Syndicate Wars IIII	79.95
Tekken 2 dt	99.95
Tempest X3	84.95
Ten Pin Alley	84.95
The Devide: Enemies Within	89.95
The Raiden Project	85.00
Theme Park	79.95
Thunderhawk 2 - Firestorm	85.00
Tilt	79.00
Time Commando	79.95
Titan Wars	79.95
Top Gun Fire at Will	89.95
Total NBA	93.95
Trash It	84.95
True Pinball	99.00
Tunnel B1	89.95
Twisted Metal	84.95
Victory Boxing	85.00
Viewpoint	79.95
Virtual Golf	85.00
Virtual Tennis	84.95
VR Pool	84.95
War Hawk	84.95
Whizz	74.95
Williams Arcade Classic	64.95
Wing Commander 3	84.95
Wing Commander IV IIIII	84.95
WipEout 2097	89.95
World Cup Golf Prof.	86.00
Worms	99.00
WWF: In your house	84.95
X-Com Terror from ...	84.95
Zero Divide	92.00

SNES Games •

Adams Family	124.95
Asterix & Obelix	129.95
Castlevania	124.95
Das Dschungelbuch	69.95
Der König der Löwen	69.95
Die Schümpfe reisen um die W.	129.95
Donald in Maui Mallard	129.95
Donkey Kong Country	149.95
Donkey Kong Country 3	129.95
F-Zero	34.95
Fifa Soccer 97 Gold Edition	114.95
Int. Superstar Soccer	84.95
Jimmy Connors Tennis	94.95
Lufia	109.95
NBA Live 97, NHL 97	je 114.95
Nigel Mansell World Ch.	114.95
Olympic Summer Games	114.95
PGA Tour 97	114.95
Pinocchio	129.95
Primal Rage 24MB	124.95
Secret of Evermore	109.95
Sim City 2000	124.95
Street Fighter Alpha 2	129.95
S. Mario Kart, Classic, All-Stars	je 59.95
Super Tennis	34.95
Terranigma	109.95
Toy Story	129.95

SCHNAPP DIR
JETZT DEINE N64
incl. Mario 64 + Spieleberater
499.95
Finanzkauf
12 x 44.-



Nintendo 64 Hardware • Nintendo 64 Hardware •

N64 Trident Pad
49.95



Trident Pro Pad	64.95
N64 Pad (Color)	54.95
Lenkrad + Pedale	149.95
Joypad Verlänger.	24.95
RF Modulator + Switch	44.95
N64 SVHS-Kabel	29.95
N64 Profes. AV-Kabel	24.95
N64 Antennenkabel	49.95
1Meg Memory Card	54.95
N64 Gamekiller Modul	a. Anf
Japan / USA Adapter	a. Anf

Sony Playstation Grundgerät •



Barpreis: **399.95**
oder: **12 x 35.-**

Playstation Hardware • Playstation Hardware •

Station Pad A/F
24.95
- 8 Fire Buttons
- Auto Fire Mode
- extra langes Kabel



Predator Gun
69.95
- für PSX + SAT
- Auto Fire Mode
- extra langes Kabel
- LED Shoot. Effect



Memory Card 24Meg	99.95
Memory Disk Drive	199.95
Org. Link Kabel	19.95
Org. HF-Adapter	49.95
Scart/RGB Kabel	24.95
Org. Controll Pad	54.95
Org. Maus incl. Pad	54.95
NeGcon Pad	79.95
Station Master Pad	34.95
Joypad Verlängerung	19.95
Steering Wheel	169.95
Per4mer Lenkrad	119.95
Mad Catz Lenkrad	139.95
PC-Link Paket	84.95
Org. Playstation Tasche	14.95
Tasche + Pad + MemCard	89.95
Gamebuster Mogell Modul	89.95
Gamekiller Mokelm 'unior	54.95


1MB Memory Card
PREIS TIP: **24.95**

8MB Memory Card
PREIS TIP: **64.95**

PSX Umbau Chip
KAUF TIP: **39.95**

PSX CD Leerhüllen
20 STÜCK: **11.95**

TOP Gun Fighter
69.95



PSX Infrarot Pad
79.95



24M Memory Card
KAUF TIP: **79.95**

Sony Playstation + Umbau
469.95

DIE BESTEN VIDEOSPIELE

AM2 **Beat 'em Up** 93%

FIGHTERS MEGAMIX

Saturn (Mega Fun 03/97 S. 70)

Two in One: Virtua Fighter 2 und Fighting Vipers auf einer CD ROM. Garniert wird das Ganze durch neue Special Moves, die Fluchtmöglichkeit in die dritte Dimension sowie eine ganze Riege von interessanten, versteckten Charakteren.

Electronic Arts **American Football** 90%

Madden '97

PlayStation (Mega Fun 10/96 S. 64)

Perfekter 32 Bit-Einstand: Übersichtlich und ansprechend gestaltete Grafik, intelligent agierende Computergegner, opulenter Strategieteil sowie eine optimale Spielbarkeit - makellos!

Nintendo **Rennspiel** 93%

Wave Race 64

Nintendo 64 (Mega Fun 03/97 S. 66)

Hochgradig motivierendes Water Bike Rennen mit insgesamt acht abwechslungsreichen Strecken. Die Steuerung vermittelt ein tolles Fahrgefühl und bietet zudem vielfältige Möglichkeiten und Gags. Eine Luxus-Optik mit aufwendigen Effekten sowie ein genialer Zwei-Spieler-Modus runden das feucht-fröhliche Rennvergnügen ab.

Eidos **Action-Adventure** 92%

Tomb Raider

PlayStation (Mega Fun 12/96 S. 44)

Eidos' Mammutwerk läßt den Abenteurer in einem kompletten 3D-Environment völlige Bewegungsfreiheit. Gigantische Levels, vielfältige Aktionsmöglichkeiten und eine bisher unerreichte "Indiana Jones"-Atmosphäre sorgen für durchzockte Nächte.

Psygnosis **Denkspiel** 87%

Lemmings 2

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S. 94)

Die haarsträubende Dummheit der Nager gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Leveldesign und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Squaresoft **Rollenspiel** 91%

Final Fantasy III

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 94)

Unheimlich komplex, atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt, benutzerfreundlich und technisch voll auf der Höhe, das sind die Rollenspiele wie wir sie lieben.

Nintendo **Jump'n Shoot** 92%

Super Metroid

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Leveldesign, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.



Nintendo **Jump'n Run** 95%

Super Mario 64

Nintendo 64 (Mega Fun 03/97 S. 36)

Miyamotos neuester Mario-Geniestreich definiert das Jump'n Run-Genre völlig neu. Noch nie gab es derart faszinierende 3D-Environments mit völliger Bewegungsfreiheit auf dem Screen zu sehen. Die 3D-Levels strotzen zudem vor Spielwitz und Einfallsreichtum - wochenlange Suchtgefahr!

Electronic Arts **Golf** 90%

PGA Tour Golf III

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 120)

Digi-Grafik, komfortable und vor allem realistische Steuerung, unübertroffene Optionsvielfalt, ein fordernder Liga-Modus, schlicht und einfach Golf in Perfektion, natürlich von EA.

Codemasters **Tennis** 86%

Sampras Extreme Tennis

PlayStation (Mega Fun 08/96 S. 42)

Detailverliebte Tennis-Simulation mit originellen FMV-Sequenzen und einer Zuschauerkulisse, die individuell auf die Ballwechsel reagiert. Die gefühlvolle Steuerung erlaubt Ballwechsel vom aggressiven Serve & Volley bis hin zum spannenden Grundlinienspiel.

Virgin **Eishockey** 90%

NHL Powerplay '96

Saturn (Mega Fun 09/96 S. 72)

Aufwendige Polygon-Grafik, optimale Spielbarkeit mit vielfältigen Aktionsmöglichkeiten, intelligent aufspielende Computergegner und eine packende Rasananz - das Parade-CD ROM dringt in EAs langjährigen Hoheitsbereich ein!

Konami **Basketball** 90%

NBA In the Zone 2

PlayStation (Mega Fun 2/97 S. 36)

Beim zweiten Teil der Korbwerferei machten die Fernöstler nahezu alles richtig. Intelligent agierende CPU-Spieler, eine durchdachte und leicht zu erlernende Steuerung sowie nahezu verschwenderische Motion Capture-Animationen unterstreichen den hohen Realismus - Nippon-Basketball vom Allerfeinsten.

Acclaim **Ego-Shooter** 93%

Turok Dinosaur Hunter

Nintendo 64 (Mega Fun 03/97 S. 62)

Iguanas Ego-Shooter setzt neue Maßstäbe. Kein anderer Genre-Vertreter bietet derart umfassende Levels, ein reichhaltigeres Waffenarsenal und eine vergleichbar ausgefeilte Grafik. Die Endgegner-Fights sind zudem absolut spektakulär und die treibenden Percussion-Klänge in CD-Qualität untermalen das bleihaltige Geschehen nahezu perfekt.

Virgin **Strategie/Simulation** 90%

Command & Conquer

PlayStation/Saturn (Mega Fun 1/97 S. 36)

Echtzeit-Strategie gepaart mit fesselnden Missionen - C&C besticht durch einfache Bedienung, eine ausgefeilte künstliche Intelligenz des Gegners, gigantische Motivation und dem Bewußtsein, als Böser einen unsauberen Krieg zu führen - ein hoher Suchfaktor ist garantiert.

Acclaim **Fun Sports** 86%

NBA Jam Extreme

PlayStation (Mega Fun 1/97 S. 66)

Midways Basketball-Klassiker überzeugt auch im Polygon-Gewand auf ganzer Linie. Spektakuläre Dunks, eine coole Sounduntermalung sowie der gewohnt unkomplizierte, aber fesselnde Spielverlauf lassen vor allem bei mehreren Mitspielern kein Auge trocken.

Sega **Fußball** 89%

Sega Worldwide Soccer '97

Saturn (Mega Fun 10/96 S. 39)

Das dritte Update besticht durch realistische Motion Capture-Bewegungsabläufe, vielfältige Optionen, packende Strafraumszenen und einem äußerst anspruchsvollen Gameplay mit vielen Aktionsmöglichkeiten.



mehr power

mit

gametm
buster

für saturntm oder playstationtm

mp higher
faster
harder
better
more

gametm
buster

legt die power in deine hände

- länger leben, härter schlagen, schneller rennen, höher springen

ER hat hunderte von eingebauten cheats für die neuesten games und für die besten der restlichen games
r-manager (saturn)- 16 mal größeren speicher als der saturn selbst
r-manager (playstation)- kopiert 10 mal mehr spielstände auf die memory-card
ch erhältliches PC-link für die verbindung mit einem PC. ein muß für jeden hacker
scher menüführung und deutscher anleitung. GAMEBUSTER support: unterstützung
rachcomputer-hotline und internet-sites für alle cheats, tips & tricks usw.
ene neue codes hinzu, für neue und bestehende games

preis dm 99,-



erhältlich in

gut sortierten computer- & video-fachgeschäften

akt beim exklusiv-distributor: **DATAFLASH**

GmbH, Wassenbergstr. 34, 46446 Emmerich

022/6 85 45, Fax: 0 28 22/6 85 47. Website and Email <http://www.dataflash.com>

ten DM 10



SATURN IS A TRADEMARK OF SEGA ENTERPRISE LTD. PLAYSTATION IS A TRADEMARK OF SONY INC.

PLAY + SAT 3

BORSE - SCREEN

Videospiel-Club sucht Mitglieder:

NINTENDO 64

Suche Nintendo 64 und Sony PlayStation - Kaufe, verkaufe und tausche ständig Spiele, Konsolen und Zubehör. Tel. & Fax 034903/31510

Verkaufe + kaufe N64 und PS-Spiele, z.B. Res. Evil 50 DM, Return Fire 40 DM usw. Suche dringend alle Neuheiten. Tel. 04931/15648, Holger. 3 MCDs und 1 MD-Spiel für 40 DM!

Suche Nintendo 64 mit Spielen. Suche auch Neuheiten und Konsolen mit Spielesammlungen für PS. Tel. 0641/970436

Top Games Club: Basierend auf unserer professionellen Clubzeitschrift bieten wir Infos und Aktionen zu PS und N64 sowie gelegentlich auch zu anderen Systemen. 3DM in Briefmarken sollte Euch das Problem wert sein. Schickt sie an Daniel Wortmann, Mittelpfad 38, 56377 Nassau

Kaufe aktuelle Games für N64, PS, Saturn! Die Spiele sollten Handbuch, Hülle und eine CD im sehr guten Zustand enthalten! Kaufe auch Import V. und Konsolen! Bezahle für PS- und SAT- Spiele bis 45 DM, ältere bis 30 DM, Import 10 DM mehr. Bezahle für aktuelle N64 Spiele bis 60 DM, ältere bis 40 DM, Import je 20 DM mehr. Tel. & Fax: 069/282156. Bis bald!

Tausche, verkaufe und kaufe ständig Spiele für N64 und PS. Tel. 0911/809355

Mario Kart 64 (jap.) 129 DM. Gewinn, nigelnagelneu. PS-Spiele: F1 45 DM, Final Toon 55 DM, Twisted Metal 30 DM, Alien Trilogy 35 DM, Mad Katz Lenkrad + Pedale 75 DM, Außerdem: Multinorm PS + 2 Pads + Memory Card + Die Hard + Total NBA + 4 Demos nur 399 DM. Tel. 04541/891024 (Christoph, ab 13 Uhr)

Tausche, verkaufe und kaufe N64-Spiele, PS- und SNES-Spiele. Tel. 0641/84130 (Stephan, ab 14 Uhr)

Tausche, verkaufe und kaufe ständig Spiele für N64! Suche auch Geräte mit Zubehör! Postweg 100% zuverlässig. Tel. 09331/7630 (Chris, bis 24 Uhr) Die Nummer auf jeden Fall vormerken! Ruft schnell an! Suche Doom 64, Turok und alles Neue! I love the Ultra-Power!

GAME BOY

Suche für GB Final Fantasy Legend 1,2,3. Zahle je Spiel 140 DM. Sword of Hope 2, sämtliche US RPGs. Tel. 08191/59420, ab 19 Uhr

Kaufe jedes Game Boy Spiel für 10 DM. Egal, ob mit oder ohne Verpackung und Anleitung. Pierre Jahn, Karlsbaderstraße 126, 09465 Sehma. Tel. 03733/66973

3DO

3DO-FZ 10 mit 9 Spielen (nur komplett, alles 2 Monate alt) 300 DM. Tel. 08733/8248

3DO-FZ 1, am. 60 Hz - NTSC, S-VHS-Kabel, 3 Joypads, 8 Games (Need for Speed, Starblade, WC 3, Return Fire, J.M. Football, FIFA Soccer, Space Hulk, Immercenary)

zzgl. Demo-CD, Preis VB 550 DM. nur komplett, Tel. 0203/21018 (auch AB)

Suche alles für das 3DO. Zahle sehr gut! Tel. 02632/6560

Tausche, verkaufe und kaufe Neo Geo CD Single- oder Doublespeed Konsole mit Zubehör. Außerdem Zeitschriften und Spiele wie z.B. Real Bout, Mutation Nation, Pulstar, S. Shodown 3/4/2, Aerofighters 2/3, etc. Auch andere Vertikal-Shooter u. seitlich scrollende Prügler für NG-CD u. MAK. Tel. 040/60911043

JAGUAR

Verkaufe Atari Jaguar mit Verpackung, 2 Joypads und 7 Spielen (z.B. Atari Karts, Rayman, usw.) für 350 DM. Tel. 07254/70275 (Dennis)

MEGA DRIVE

Achtung! Verkaufe MD2 mit 4 Joypads (3 Six-Button), zwei Vier-Spieler-Adaptoren, Scart- und VHF Kabel und 27 Spielen wie z.B. Story of Thor, FIFA 96, EWJ, usw. (Spiele auch einzeln) alles zusammen für nur VB 699 DM. Tel. 069/777956 (Ursus)

VK: 140 MD, 40 MCD, 20 SAT, 15 3DO und 10 32X-Spiele! CDX-Adapter, Zubehör! Flightstick Pro + IR-Pads zu 3DO!!! Suche: SAT (Umbau), MD-Kopierstation, Multimega, Nomad, MCD 1+2, MD1, MGH-Station mit Zub.! Post-NN ist kein Problem. Tel. & Fax 02421/971596! (bis 22 Uhr) Also bis bald!

Verkaufe günstig MCD 2 mit 10 Spielen + Speichermodul + US-Adapter. Jörg Rutkowski, Eichenstr. 12, 33803 Steinhagen

Suche dringend Handbuch für Phantasy Star 2 MD (auch mit Spiel) zu kaufen, zahle fairen Preis. Tel. 02274/6168

Verkaufe Mega Drive Spiele, habe z.B.: Aladdin, Comix Zone, Rangers X, uvm. Tel. 0171/3694459 (ab 14 Uhr)

Verkaufe Mega Drive 1 mit 10 Spielen, 2 Control Pads. (Spiele: Sonic & Knuckles, Virtua Racing, Sonic 3, Psycho Pinball, König der Löwen...), Preis 450 DM. Tel. 0351/2501491 (nach 15 Uhr)

VK: 140 MD- und 40 MCD- und 10 32X- und 15 3DO- und 15 Saturn Spiele! IR-Pads + Flightstick für 3DO, 3DO-FZ1, MD 50/60 Hz! Suche: MD1, MCD 1+2, Nomad, Multimega, Saturn + PS! Suche diverse Spiele! Post-NN ist kein Problem. Tel. & Fax 02421/971596! (bis 22 Uhr) Also bis bald!

SUPER NINTENDO

Verk. SNES, 3 versch. Pads, Super Game Boy, Game Saver u. 18 Spiele, z.B. Star Wars 3, Stargate, Street Racer, S.o.E., Batman Forever, Prügelspiel u.v.m., 650 DM VB, per Nachnahme, teilw. o. Anleitung. Tel. 02208/2259

Verkaufe SNES, 2 Pads, Adapter und 8 Spiele wie Secret of Mana, Star Wars 2+3, Wolverine, Spiderman, X-Men, Separation Anxiety, 450 DM. Einzelverkauf möglich. Alexander Hahn, Tel. 0032/87/630172

Verkaufe SNES mit 2 Joypads (darunter 1 ASCII-Pad) mit 5 Spielen (z.B. Super Mario World, International Superstar Soccer u.a.), ohne Hülle und Anleitung für 280 DM. Tel. 05651/70437

Verkaufe Super Nintendo-Spiele: Kawasaki Superbikes 60 DM, Asterix u. Obelix 60 DM, F1 Pole Position 2 60 DM, Give 'n Go (NBA) 60 DM, Biker mice for Mars 30 DM, Super Mario World 20 DM, Street Fighter 2 20 DM, Super Probotector Alien Rebels 30 DM, Grundgerät mit 2 Joypads 100 DM, ISS 70 DM. Sebastian Thimm, Mühlenstr. 59, 33442 Herzenbrock, Tel. 05245/1336

Suche SNES, GB + Sony PS mit Spielen. Kaufe auch Neuheiten und Spielesammlungen mit Konsolen für alle Systeme von Sony, Nintendo und Sega. Suche auch Nintendo 64 mit Spielen. Tel. 0641/970424, Kirsten

Für Einsteiger! Verk. SNES mit Drücker u. 8 Spielen: Asterix & Obelix, DKC 1+2, König der Löwen, SM Allstars, World Class Soccer, Super Probotector, Turtles) für 295 DM. Tel. 038758/20978

Verkaufe SNES (More Fun Set) + 2 Pads + Theme Park + Street Racer + Starwing (ohne Verp.), Tausch gegen N64 ohne Spiele möglich. Für 250 DM. Tel. & Fax 0613/362414 (Patrick)

Verkaufe SNES mit 2 Pads und 6 Spielen und Gameboy mit vier Spielen und Action Replay und Sega Master System mit 2 Pads. Alles für 320 DM. Tausche auch PS-Spiele. Tel. 07621/13362

Verkaufe SNES mit zwei Pads und 7 Spielen für 600 DM. Tel. 05626/8246

Verkaufe SNES mit zwei Pads 100 DM, SF 2 (70 DM), Warlock (20 DM), DK1 (70 DM), Turtles in Time (50 DM). Tel. 0202/433716 (Christian)

Suche günstiges SNES mit 50/60 Hz Umbau, evtl. mit einigen Spielen (FF3, Chrono Trigger, Zelda. Secret of Mana, etc.) Tel. 06869/1501 (ab 15 Uhr)

Verkaufe umgebautes SNES 50/60 Hz, alle Spiele laufen. Sowie ein Mega Drive mit Zusatzmodul und Diskettenlaufwerk. ca. 350 original Spiele für SNES und MD auf Disketten. VB 1150 DM. Tel. 07587/761

Verkaufe: SNES, 2 Controller, Super Game Boy, Cool Spot, SM Kart, Zelda 3, Secret of Mana, NHL 97, zusammen für 280 DM (auch einzeln). Verkaufe PS + 3 Controller + Multi Tap + Memory Card für 230 DM. Tel. 0431/28505 (Simon)

Verk. SNES-Spiele 40-65 DM, Adventure, Action, Jump 'n Run, z. B. Tetris + Mario, Magical Quest (60 DM), M.Warrior (60 DM), Axelay, Lawnmower, Sailor man (40 DM), S. Game Boy- (50 DM), EWJ (70 DM), Stargate, Judge Dredd, Zelda + 72 Seiten (60 DM), MK3 für GB (35 DM). Tel. 07631/13875 (Frank, auch AB)

Verkaufe SNES + 2 Pads + Super Game Boy + 10 Top Games (z.B. Mario Kart, DKC 2, EWJ, SMW, Starwing FX, Stunt Race FX, etc.). Alles original verpackt und neuwertig. Nur komplett, nur 549 DM! Tel. 07022/785225 (Toto, ab 20 Uhr)

Suche SNES (US), Super Mario RPG, Final Fantasy 2, Lufia 1. Tel. 04747/1428

Tausche, verkaufe und kaufe Games für PS und SNES. Kaufe auch ganze Spielesammlungen. Suche z.B. für SNES: Breath of Fire 2 (Pal/US), Chrono Trigger (Pal/US), Lufia 2 (US), Lufia (Pal), Secret of Mana 1-3 (Pal/Jap), Secret of Evermore (Pal), Final Fantasy 1-6 (US/jap), Front Mission (jap). Suche auch andere RPGs. Tel. 09401/3299 (Marc, ab 17 Uhr)

Verkaufe für SNES Super Soccer, Road Runner und Turtles in Time. je 30 DM und Terranigma (70 DM). Tel. 05852/1577 (Jan)

Wahnsinn! Donkey Kong 3 (90 DM), S. Star Soccer Deluxe (70 DM), Super Spiele Pack: SM Kart, SMW, S. Bomberman, US-Adapter (zus. 80 DM). SNES mit 2 Joypads, 1 ASCII-Pad, Stereo AV-Kabel (zus. 130 DM). Tel. 03303/401224

Verkaufe SNES + 5 Spiele (SF 2, S. Soccer, Turtles in Time, S. Wrestlemania, S. Marioland) + Pro Pad, Action Replay Pro für 230 DM (ohne Verp.), weitere Spiele auf Anfrage. Tel. 09943/1269 (nach Andreas fragen)

Verkaufe für SNES: Cool Spot, King of the Monsters, Might and Magic 2, Action Replay Pro MK 2. Tri-Star Adapter, Topfighter, Joypad, Super Game Boy, Dauerfeuer-Joy-pad, Grundgerät Super Nintendo, außerdem GB + Spiele und NES + Spiele. Alles 100% OK mit Anleitung und Originalverpackung. Alles PAL-Versionen. Tel. 08072/2400

Verkaufe/tausche über 30 Spiele z.B. FF 2, Equinox, Warlock, Flashback, Another World, Outlander, Dragon's Lair, Castlevania 4, Zombies 1-2, Demon's Crest, Star Trek, Starwing, Phalanx, Darius' Twin, Air-diver, WC 3, Axelay, Hulk, Cybernator, Turrican 1, Battleship, Battle Tank, Terminator 1+2, Legend, Lethal Weapon, Progr. Pads. Tel. 02501/58613

Verk. SNES mit 17 Spielen u.a. DK 1+2, Yoshi's Island, Super Metroid, Shadowrun, Earthworm Jim, Secret of Mana, alles mit Originalverpackung + Anleitung. Noch dazu ein Game Boy + 2 Infrarotpads. Preis 800 DM (VB). Tel. 069/552421

SATURN

Verk. Virtua Cop 65 DM, Bug 55 DM, Ghen War (US) 40 DM, V. Fighter 30 DM, V. Fighter Remix 30 DM, Daytona USA 35 DM, P. Beach Golf 50 DM, Mystaria 45 DM, Shinobi 40 DM, Astal (jp) 45 DM, Virtual Hydride 35 DM, Parodius Deluxe (jp) 60 DM oder tausche komplett gegen PlayStation! Tel. 02772/41323

Suche Sega Saturn (dt), Universal Adapter, 2 Pads und 1-2 Spiele (Virtua Cop 2 (mit Virtua Gun), oder Virtua Fighter 2), zahle bis 350 DM. Tel. 0711/2239819

Verkaufe und tausche Saturn-Spiele. Habe z.B.: Virtua Fighter 2, PTO 2, Exhumed, Virtua Racing, Road Rash u.v.m. Tel. 0171/3694459, ab 14 Uhr

Verkaufe Saturn, umgebaut (d.h. alle Spiele laufen), 1 Pad, Analog-Pad, Memory Card,

Pistole, 11 Spiele (Worldwide Soccer '97, Street Fighter Alpha 2, Genre-Mix-Spiel, Daytona CCE, Virtua Cop 2, Sega Rally, Story of Thor 2, Virtual On, DecAthlete, Panzer Dragoon 2, Slam 'n' Jam '96), Saturn Magazin 8/95-3/97, Neupreis 1900 DM für 1100 DM. Tel. 0621/711095

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

Sega Saturn (incl. jp/US/Pal-Umbau), 2 Pads, Arcade-Racer, Universal-Adapter u. 23(!) Topgames (z.B. Nights, Sega Rally, Daytona USA C.E., Virtua Fighter Trilogy, Virtua Cop (inkl. Gun), Virtua Racing, Panzer Dragoon u.v.m., 1300 DM VHB. Tel. 0171/2105010. PS: Suche Game Gear mit Spielen!

Tausche, kaufe und verkaufe Saturn-Spiele! Suche: Story of Thor, Exhumed, Victory Boxing, Genre-Mix-Spiel, Daytona, The Horde, Dark Savior, Lichtpistole, Panzer Dragoon. Tausche auch Sony-Spiele. Tel. 07587/761

Konkurrenzloses Angebot!! Sega Saturn (jp) 60 Hz, Universal-Adapter, Maus, Joyboard, Exhumed, S. Rally, VF 2, Cyberia, Rayman, Ghen War, Gun Griffon, Creature Shock, Virtual Hydlide, Sega Flash 2+3, Christmas Nights, VB 800 DM. Tel.+Fax 09931/71114

Hey! Saturn zu verscheppern! Mega günstig und mit allem nötigen Zubehör, wie z.B. 2 Pads, Antennen- und Scart-Kabel, Backup Memory, Tomb Raider, C&C, Athlete Kings und 10 weiteren Top Spielen. Zum einmaligen Spotpreis von 1000 DM. Also meldet Euch Ihr Zocker! Unter Tel./Fax 06239/4497, ab 20 Uhr (fragt nach Thorsten)

Kaufe aktuelle Games für N64, PS, Saturn! Die Spiele sollten Handbuch, Hülle und eine CD im sehr guten Zustand enthalten! Kaufe auch Import V. und Konsolen! Bezahle für PS- und SAT- Spiele bis 45 DM, ältere bis 30 DM, Import 10 DM mehr. Bezahle für aktuelle N64 Spiele bis 60 DM, ältere bis 40 DM, Import je 20 DM mehr. Tel. & Fax: 069/282156

Löse meine Saturn-Sammlung auf, alles im Top Zustand! Fighting Vipers 60 DM, Beat 'em Up 60 DM, Shellshock 50 DM, Nights + Pad 90 DM, Magic Carpet 50 DM, Panzer Dragoon 2 50 DM, Bug 40 DM, Myst 35 DM, X-Men 50 DM, Daytona USA 35 DM, Virtua Cop 2 + Gun 90 DM, Sega Rally 50 DM, Virtua Racing 40 DM, Daytona CCE 65 DM, Bubble Bobble 50 DM, FIFA Soccer '96 30 DM, Thunderhawk 2 45 DM, Exhumed 60 DM, Vampire Hunter 50 DM, Guardian Heroes. Tel. 09331/7630. Ruft an! Chris

(bis 24 Uhr!) (Versand + Porto, Nachnahme!)

Verkaufe Bug 40 DM, Magic Carpet 40 DM, Story of Thor 2 40 DM, Panzer Dragoon 1 30 DM, Panzer Dragoon 2 50 DM. Per NN plus Porto. Tel. 08679/6017

Verkaufe Tomb Raider, Destruction Derby, für je 65 DM; Galactic Attack für 40 DM sowie für Mega Drive Sonic Spinball für 50 DM. Alles neuwertig. Tel. 0345/7709128

Suche Neuheiten, Konsolen mit Spielesammlungen (sehr gerne auch größere) sowie Zubehör für alle Systeme von Sony, Nintendo und Sega. Suche auch Nintendo 64 mit Spielen. Tel. 0641/970424, Kirsten

Suche Saturn (dt. Version) in gutem Zustand zu kaufen. Tel. 03831/494203, nach 18 Uhr

Kaufe/tausche Spiele für Saturn + PlayStation, auch Sammlungen mit Konsole. Suche N64 mit Spielen. Tel. 04774/991104 oder 991105, Rainer

Verkaufe/tausche: Mystaria, VF 2, Thunderhawk 2, Baku Baku, Guardian Heroes, Theme Park, Action Replay, Joyboard. Suche PlayStation und Spiele für SAT/PS. Tel. 0461/181915 oder 04665/646

Einmalig! Verkaufe: Robotica, Panzer Dragoon, International Victory Goal, VF 1 und Remix, Theme Park, für je 30 DM oder komplett für 170 DM. Verkaufe außerdem MPEG-Videokarte mit Demo-Video-CD für 200 DM sowie 5 Mr. Bean und Forrest Gump Videos für je 15 DM. Alles Top Zustand, 100% zuverlässig. Tel. 07961/560869

Cheats, Codes, Tips, Tricks usw. zu über 75 Saturn-Spielen. In einem Din A5 Heft. Nur 15 DM inkl. Porto bei: Christian Dahl, Feldstr. 53, 21335 Lüneburg, Kennwort: Saturn, Nachnahme + 3 DM.

PLAYSTATION

Kaufe aktuelle Games für N64, PS, Saturn! Die Spiele sollten Handbuch, Hülle und eine CD im sehr guten Zustand enthalten! Kaufe auch Import V. und Konsolen! Bezahle für PS- und SAT- Spiele bis 45 DM, ältere bis 30 DM, Import 10 DM mehr. Bezahle für aktuelle N64 Spiele bis 60 DM, ältere bis 40 DM, Import je 20 DM mehr. Tel. & Fax 069/282156

Verk./tausche PS-Spiele: Command & Conquer, Resident Evil, Prügelspiel, FIFA '96, '97 usw. Suche: Sim City 2000 und andere Sport-, Prügel-, Simulations-, Strategiespiele. Tel. 04651/890593

Tausche oder verkaufe ASCII-Pad (30 DM), Resident Evil (50 DM), Formel 1 (60 DM) und Lone Soldier (40 DM). Tel. 0911/720025 (Christian)!

Kaufe/tausche Spiele für Saturn + PlayStation, auch Sammlungen mit Konsole. Suche N64 mit Spielen. Tel. 04774/991104 oder 991105, Rainer

Verkaufe/kaufe PS-Spiele + Konsolen. Habe 30 Spiele, z.B.: D.D. 2, WipEout 2097, Hardcore 4x4, Disruptor, Motor Toon 2, Tekken 2, Genre-Mix-Spiel + Avenger, ab 40 DM, alle Pal, Nascar (US) u.v.m. Kaufe Sony PS-Spiele, auch Sammlungen + Konsolen. Tel.+Fax 09942/5931

Verkaufe PlayStation mit 2x Kontrollpad, 1x NegCon Pad, 1x Maus, 1x 360 Block Memory Card, 1x Action Replay Pro und den Spielen Formel 1, DD 2, Sim City 2000, Tekken 2, Int. Moto X, alles Pal, für 700 DM. Tel. 03907/713160 (nach Christian fragen)

Verk./tausche: Return Fire, Ridge Racer Revolution, Need for Speed, Destruction Derby I, Bubble Bobble, J. Bazookatone etc. Suche Autorennen, z.B. Formel 1. Tel. 02501/58613

Verkaufe/tausche: Philoforma, Alien Trilogy, NFL Game Day, Final Match Tennis (jp), Beyond the Beyond (US), Fade to Black, NBA Live '96, je 50 DM; Darkstalkers (jp), Raiden Project (jp), Soviet Strike (US), je 55 DM; Fatal Fury Real Bout (jp), Olympic Soccer, Sampras Tennis, je 60 DM; Soul Edge (jp), NHL '97 (US), NBA Live '97 (US), Tomb Raider (US), Star Gladiator (US), Rage Racer (jp), DD 2, je 65 DM oder Tausch gegen: WipEout 2097, Firo & Klawd, NBA In the Zone 2 usw. Ruft an!!! Tel. 02236/40793 (David), ab 14 Uhr.

Mario Kart 64 (jap.) 129 DM. Gewinn, nigelnagelneu. PS-Spiele: F1 45 DM, Final Toon 55 DM, Twisted Metal 30 DM, Alien Trilogy 35 DM, Mad Katz Lenkrad + Pedale 75 DM, Außerdem: Multinorm PS + 2 Pads + Memory Card + Die Hard + Total NBA + 4 Demos nur 399 DM. Tel. 04541/891024 (Christoph, ab 13 Uhr)

Billiger geht's nicht! PS, 2 Pads, RGB-Kabel, X2, Pandemonium, WipEout, Toshinden, Ridge Racer, Crash Bandicoot, Tekken 2, Raiden Project, Motor Toon 2, Genre-Mix-Spiel, (Predator Gun für PS und Saturn), 6 Demo CDs, alles (nur komplett) 950 DM. Tel. 07072/50121, ab 20 Uhr bis 21 Uhr. Alles 1A!

Ver(kaufe), tausche PS u. N64. Habe immer Neuheiten. DD 2, X2, Tomb Raider, 3 Beat 'em Ups, Alien, 2 Shooter, Soviet Strike, Jet Rai. usw. Import US/jp:

Contra, S.F. A2, Soul Edge, R.A. 2, Vampire Hunter, Double Header u.a. 1 I. Pad (Turbo). Suche Rage Racer, Toshinden 3. Tel. 09261/93104

WOW!!! Verkaufe PlayStation mit 9 Spielen (Beat 'em Up, Tekken 1, Total NBA '96, Toshinden 1+2, Ridge racer 1+2, WipEout 1, Formel 1). Alle mit Hülle und Anleitung. Ein Mad Catz-Lenkrad und 1 Controller sind ebenfalls vorhanden + Tips & Tricks für ca. 100 Spiele!!! Preis: 899 DM. Schreibt an: Bjoern De Vries, Buergermeisterring 29, 26736 Krummhörn

Verkaufe: PS, 2 Pads, 2 Memory Cards, Linkkabel, 9 Demo CDs, PSX Magazine + 9 Top Spiele: F1, Resident Evil, Command & Conquer, Need for Speed, WipEout, 3D-Shooter, NBA Jam, Warhawk u. Shoot 'em Up! Zusammen nur 820 DM. Tel. 04841/5401, ab 15 Uhr (Sönke)

Tausche/verk. für Playstation (Pal): Wing Commander 3, Space Hulk, Ridge Racer Revolution, Kileak the Blood, FIFA '96, Battle Arena Toshinden II, gegen: Baphomets Fluch, Genre-Mix-Spiel, Disruptor, Tunnel B1, ISSD, Sampras Extreme Tennis, D, Discworld, Bust-A-Move 2 u.a. Verkaufe außerdem Mega Drive + 8 Games für 200 DM VB. Tel. 08341/600704 (Michael)

Schon gewußt? Bei Resident Evil gibt es 8 verschiedene Endsequenzen! Für 10 DM in bar plus 3 DM Porto kopiere ich Euch alles notwendige auf eure Memory Card. Jill und Chris natürlich mit Raketenwerfer und geändertem Outfit. Kurze Anleitung wird beigelegt. Jörg Rutkowski, Karl-Simrock-str. 63, 53604 Bad Honnef

Verkaufe PS Konsole, Joypad, 2 Infrarot Joypads, Memory Card u. Mogelmodul. Spiele: Resident Evil, 3 Demos, Baphomets Fluch, Ridge Racer, Discworld, Simulationen usw., insgesamt 10 Spiele. NP 1600 DM, VP 1200 DM, 6 Monater alt. Ruft an: Tel. 08271/3159 (Ernst verlangen)

Verk. PS-Spiele: World Cup Golf (60 DM), Sim City 2000 (85 DM), Olympic Games (55 DM), Fade to Black (75 DM). Im Pack 250 DM. Wenn Ihr Lust habt, ruft an: Tel. 0851/85324, fragt nach David

Verk. Sega Game Gear + TV-Tuner mit 6 Spielen (Donald Duck, Sonic, Tennis, Rally, Columns, Elfmeter), ca. 150 DM. Verk. auch Need for Speed (65 DM), Alien Trilogy (65 DM). Verk. auch Game Boy mit 6 Spielen (Mario 2, Mega Man 2, Fred Feuerstein, Tiny Toon 2, Zelda IV (195 DM). Tel. 035204/48109, ab 15 Uhr

Verkaufe: Alone in the Dark 2, Road Rash, Destruction Derby 1, Alien Trilogy (dt), Total NBA '96. Pro Spiel 40 DM. Suche

Meine Adresse:

**An Redaktion Mega Fun
 Stichwort Börse
 Pleicher Schulgasse 2
 97070 Würzburg**

**Meine derzeitigen drei
 Lieblingstitel:**

(bitte auch das System angeben)

1. _____
2. _____
3. _____

Rubrik für Kleinanzeige (bitte ankreuzen)

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Mega Drive | <input type="checkbox"/> Saturn |
| <input type="checkbox"/> Super Nintendo | <input type="checkbox"/> Master System/Game Gear |
| <input type="checkbox"/> 3DO | <input type="checkbox"/> Nintendo NES |
| <input type="checkbox"/> Neo Geo | <input type="checkbox"/> Game Boy |
| <input type="checkbox"/> Jaguar | <input type="checkbox"/> Nintendo 64 |
| <input type="checkbox"/> PlayStation | <input type="checkbox"/> Verschiedenes |

Anzeigentext (bitte in Druckbuchstaben)
 (pro Kleinanzeige bitte 5,- DM in bar beilegen)

Meckerkasten

**Wie findest Du folgende Rubriken?
 Wertung von 1 (Super) bis 6
 (schlecht).**

Software News	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Scene	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Previews	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Spieletests	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Helpline	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Mega Mail	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Activision-Special	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Wing Commander IV	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Titelseite	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Editorial	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Inside	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Blast Corps	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Gesamtnote	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>

Redaktioneller Teil

Layout

BITTE BEACHTEN !

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Desweiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet. Außerdem dürfen wir leider aus rechtlichen Gründen keine indizierten Spiele in die Börse aufnehmen.

Space Hulk für höchstens 50 DM. Tel. 08731/72235

Umsonst!!! Gibt's einen Rückruf von mir, wenn Ihr eines der folgenden Spiele für die PS kaufen wollt: Baph. Fluch, B.A.T., DD, NBA Jam T.E., Ridge Racer, True Pinball, WipEout, je 40 DM + NN u. Porto! Einfach Nachricht unter: Tel. 016953/5722098. Ich rufe garantiert zurück (Tel. nicht vergessen!)

Verk. PS mit Memory Card, Antennenkabel u. 9 Spielen wie (Tekken, Resident Evil, Soviet Strike, FIFA Soccer '97 usw.) für 750 DM (alles Pal), Bin auch zum Verhandeln bereit. Tel. 0351/2510420 (Henryk)

Verkaufe: Crash Bandicoot, Strategiespiel dt. je 75 DM, Olympic Soccer, Gex, WWF, Theme Park, WipEout dt. je 50 DM, Destruction Derby, Thunderhawk 2, Toshinden, Ridge Racer 2 dt. je 60 DM, Soviet Strike 60 DM, alle 100% O.K. Tel. 08457/2894

Verk./tausche (alles dt): Ridge R.R. (50 DM), Destruction D. (45 DM), Street F.A. (50 DM), Need for Speed (50 DM). Verk.: MD + Spiele (alles VB). Suche WipEout 2097, Pandemonium, D. Derby 2, Tobal No.1, Command & Conquer 2 (PC). Verk.: frz. Video über 100 der neuesten Spiele (F. Fantasy VII z.B.) für Saturn, PS und N64! Tel. 05706/1338

Verk. od. tausche PS: Destruction Derby 50 DM, Sega Master System II inkl. 2 Pads, 10 Spiele, 130 DM. Suche PS: Warhawk, X2, Trilogy, 1 Joypad, Persona, Cool Boarders, Area 51, Pandemonium. Tel. 05247/5483

Suche: Tekken 2 und Int. Superstar Soccer Deluxe sowie ein Joypad, Scart-Kabel. Tel. 037754/2060, nach Nick fragen.

Billiger geht's nicht! PS, 2 Pads, RGB-Kabel, X2, Pandemonium, WipEout, Toshinden, Ridge Racer, Crash Bandicoot, Tekken 2, Raiden Project, Motor Toon 2, Genre-Mix-Spiel, (Predator Gun für PS und Saturn), 6 Demo CDs, alles (nur komplett) 950 DM. Tel. 07072/50121, ab 20 Uhr bis 21 Uhr. Alles 1A!

Suche: Track & Field, Need for Speed, NBA Jam/Extreme, Space Jam, NHL '97, Int. Superstar Soccer Deluxe, Memory Card, Destruction Derby 2 (alles Pal) u.v.m. Ronny Ehrlich, Oststr. 98, 08393 Meliane

Verkauf von Komplettlösungen für Discworld, Tomb Raider, Blazing Dragons, Resident Evil u.a. gegen 10 DM + Porto bar o. Briefmarken vorab! 100% zuverlässig!!! Tel. 0451/396250 (ab 19 Uhr). Andreas Meyer, Kirchweg 62, 23569 Lübeck

Verkaufe/tausche: Philosoma, Alien Trilogy, NFL Game Day, Final Match Tennis (jp), Beyond the Beyond (US), Fade to Black, NBA Live '96, je 50 DM; Darkstalkers (jp), Raiden Project (jp), Soviet Strike (US), je 55 DM; Fatal Fury Real Bout (jp), Olympic Soccer, Sampras Tennis, je 60 DM; Soul Edge

(jp), NHL '97 (US), NBA Live '97 (US), Tomb Raider (US), Star Gladiator (US), Rage Racer (jp), DD 2, je 65 DM oder Tausch gegen: WipEout 2097, Firo & Klawd, NBA In the Zone 2 usw. Ruft an!!! Tel. 02236/40793 (David), ab 14 Uhr.

Suche komplette Cheats zu Soviet Strike und Star Gladiator, auch Game Buster Codes für Playstation. Uwe Meidt, E. Thälmann Str. 7, 98660 Themar

Kaufe, verkaufe und tausche PlayStation- und Saturn-Spiele. Habe z.B.: Disruptor, Resident Evil, FIFA 97, Myst, Discworld u.v.m. Tel. 0171/3694459, ab 14 Uhr

Verkaufe für PS (dt.) 19 Spiele für 40-60 DM. Mengenrabatt! Außerdem 3DO FZ-10 mit 6 Spielen (6 Monate, 1A-Zustand) für 300 DM. Tel. 0711/593806

Verkaufe/tausche PS-Spiele: Toukon Retsunden 2 (jap.), APS, Star Gladiator, Twisted Metal 2 (US), Tomb Raider, Bubble Bobble, Soviet Strike, FIFA 97, DD2 (PAL) usw. Verkäufe auch Mad Catz Lenkrad und 160 dt. Zeitschriften. Oder tausche gegen PS-Spiele. Tel. 02551/80842 von 15-21 Uhr

Verkaufe PS, 2 Pads, Memory Card, HF-Kabel, Genre-Mix-Spiel + Gun, Formel 1, Ridge Racer, DD2, Tunnel B1, Resident Evil, Total NBA, Tomb Raider, SF Alpha, ca. 15 Demo CDs. Alles Pal und 100% O.K! Für nur 1000 DM (NP über 1600 DM). Tel. 08167/1684

Verkaufe PS-Spiele, alle Pal/dt., Space Hulk (30 DM), Blazing Dragons (30 DM); Versandt per NN, Tel. 033432/70210

Kaufe, tausche Spiele für Saturn + PlayStation, auch Sammlungen mit Konsole. Suche N64 mit Spielen. Tel. 04774/9911-04 oder -05 (Rainer)

Suche PS mit Zubehör. Suche auch jede Menge Spiele für PS. Alles anbieten! Tausch und Kauf zu besten Konditionen. Suche auch Spiele für Gameboy! Verkäufe Rayman (dt) für Jaguar! Tel. 0171/2105010

Verkaufe PS-Spiele sehr gut erhalten, 100% ok! habe Formel 1 (50 DM), Alien Trilogy (50 DM), Prügelspiel (50 DM), Destruction Derby (40 DM), Air Combat (40 DM) oder alle Spiele für 250 DM. Tel. 06103/61597 (Sascha)

Tausche/verkaufe PS-Spiele, Disruptor, Crash Bandicoot, Tomb Raider, Warhammer f. je 70 DM. Wing Commander 3, Descent, Ridge Racer Revolution, Tekken, D, f. je 60 DM. Suche v.a. Resident Evil, Tekken 2, Myst, Pandemonium, WipEout 2097, Krazy Ivan, Shockwave Assault, Blazing Dragons, DD2, Starfighter 3000, Raging Skies, Iron & Blood. Tel. 02735/6613 (Patrick, ab 18 Uhr)

Verkaufe PS mit 2 Pads, Memory Card, Tomb Raider, Baphomets Fluch, NBA Live 97 + Madden NFL 97 für 600 DM. Verkäufe auch einzeln! Tel. 02666/1446 (ab 14 Uhr)

Inserentenverzeichnis

Acclaim	41
Bachler	17
Computec Verlag	36, 87
Cross	69
Dataflash	93
Double T-Arcade Store	85
Dream Systems	85
Electronic Arts	27, 29, 83
Game It	13
Game Shop,	81
Gamers Point	T&T 9
Gamestore	79
GT Interactive	70, 71
Jöllbeck	87
Konami	11, 64
Kudak	61
M.C. Game	77
Magic Entertainment	73
Media Point	89
Miekro	75
Mindscape	67
MLC	91
Nintendo	U2, U4
Sega	U3
Software Company	59
Theo Kranz	5
Wial	19
Wolf Soft	81

Kaufe Spiele + Konsolen für PlayStation und Saturn. Tel. 0171/3694459 (ab 14 Uhr)

Verkaufe RRR, X2, Int. Track & Field, Tekken 1+2, FIFA 96. Tel. 04486/2426

Top Games Club: Basierend auf unserer professionellen Clubzeitschrift bieten wir Infos und Aktionen zu PS und N64 sowie gelegentlich auch zu anderen Systemen. 3DM in Briefmarken sollte Euch das Problem wert sein. Schickt sie an Daniel Wortmann, Mittelpfad 38, 56377 Nassau

Suche für PS Reloaded für fairen Preis oder tausche gegen Formel 1 und Final D. Tel. 06303/6147 (Marcel)

Verkaufe für PS: FIFA 96 (30 DM), Toshinden 1 (30 DM), Formel 1 (50 DM). Suche Suikoden (dt. Version) und für N64 Wave Race (dt. Version). Tel. 02266/1513 (Tobias)

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

Verkaufe und kaufe ständig Spiele und Konsolen für PS und N64. Suche hauptsächlich Neuheiten! Einfach anrufen und anbieten! Tel. 09603/1764 (Chris, von 17-22 Uhr)

Tausche, kaufe, verkaufe Games für PS/SAT/N64 (dt/US/jap)! Suche: Sega Worldwide Soccer und Iron Storm und hauptsächlich Neuheiten! Bin 100% zuverlässig! Tel. 09331/7630 (Chris, bis 24 Uhr)

Verkaufe, tausche PS-Spiele. Tomb Raider, F1, NFS, BAT, WipEout, Pandemonium. Suche: Crash Bandicoot, Resident Evil, C&C, NHL 97 u.a. Nur Pal. Tel. 08442/3312

Kaufe PS + SNES mit Spielesammlung. Suche auch Neuheiten für alle Systeme von Sony und Nintendo. Tel. 0641/9709787

Verkaufe: FIFA 96, WWF, Twisted Metal, Tekken 2, Resident Evil für je 55 DM. Tel. 02431/71015

Verkaufe, tausche PS-Spiele: RE (50 DM), SC 2000 (50 DM), Maus (30 DM), Tomb Raider (70 DM), Link Kabel (25 DM), Suche u.a. ISSD, NITZ 2, Crash B., WO 2097, Genre-Mix-Spiel. Tel. 06708/3201. /Marc, ab 18 Uhr)

Verkaufe/tausche Destruction Derby 2 VB 70 DM. Suche Rage Racer, Soul Edge, Tomb Raider alles Pal. Tel. 04106/69349

Suche, verkaufe, tausche PS-, N64- und SNES-Spiele. Tel. 0641/84130 (Stephan, ab 14 Uhr)

Verkaufe PS + Wechseltrickumbau + Rayman + RGB-Kabel + 2 Joypads + Memory Card + HV Adapter + Link Kabel + 3 Demo CDs für 550DM. Tel. 02041/58620

Kaufe, tausche und verkaufe laufend Spiele. Suche u.a.: Disruptor, Blam, Micro Machines, Contra, Hardcore, Victory Boxing u.a. Tel: 07587/761

Tausche PS-Spiele (nur Pal): Genre-Mix-Spiel, Tekken 2, Wing Commander 3, F1, Tunnel B1, PGA Tour 96. Suche v.a. Rebel Assault 2, NBA in the Zone 2, Twisted Metal 2. Tel. 06332/12725 (Sascha)

Suche PS, möglichst ohne oder mit wenigen Spielen. Tel. 030/44389419

Ärger mit zerkratzten PS-/SAT-/Musik-CDs? Konsole jeder(?) Art kaputt? Temperaturrechner? Modul im Eimer? Kein Problem!

Schreibt mir und es wird behoben. Repariere auch Controller. Kay Schäfer, Freigebiet 1, 27568 Brhr.

Konkurrenzloses Angebot!! Sega Saturn (jp) 60 Hz, Universal-Adapter, Maus, Joystick, Exhumed, S. Rally, VF 2, Cyberia, Rayman, Ghen War, Gun Griffon, Creature Shock, Virtual Hydlide, Sega Flash 2+3, Christmas Nights, VB 800 DM. Tel.+Fax 09931/71114

PS mit 36 Spielen zu verkaufen. Unter anderem: Tekken 2, Tunnel B1, C&C, Soviet Strike, Alien Trilogy, Die Hard Trilogy, Pandemonium, Crash Bandicoot, Tomb Raider, Formel 1, Resident Evil, Magic Carpet und viele andere Topgames! 100% funktionsfähig mit Game Buster und RGB-Scartkabel für 1200 DM. Nur komplett!!! Alle Spiele original mit Anleitung. Gesamtwert über 4000 DM. Tel. 0221/316259 (Henning, bis 19 Uhr)

Verkaufe/tausche PS-Spiele, z.B. Soviet Strike, Fade to Black, Return Fire, Theme Park, Discworld, C&C, NBA Jam, Tomb Raider usw. VB. Tel. 04844/789 (Thorsten)

Verkaufe SF Movie, (50 DM), PGA Tour (50 DM), Crash Bandicoot, Pandemonium, Earthworm Jim 2 (je 70 DM), suche Resident Evil. Tel. 0202/611142 (Müller)

Verkaufe für PS: Lone Soldier, Striker 96 (je 39 DM), Primal Rage (49 DM), Theme Park, Magic Carpet, Road Rash (je 59 DM), Fade to Black, Soviet Strike, Sim City (je 69 DM), Maus (35 DM), Original Sony Joypad (35 DM), (Karte 15 DM), Tel. 08581/1217 (Eduard, ab 13 Uhr)

Verk. PlayStation mit 2 Pads, Memory Card, Tomb Raider, NBA Live '97, Baphomets Fluch, Madden NFL '97 für 500 DM. Verk. auch einzeln. Ab 14 Uhr. Tel. 02666/1446

Suche Tauschpartner für PS und N64-Spiele (dt). Habe/suche aktuelle Spiele. Suche Game Boy Pocket, gebe 2 PS-Spiele dafür. Achtung Sammler: Verkaufe alle 7 Mega Fun-Clubausgaben in Bestzustand. Tel. 07354/1487, ab 17 Uhr

Verkaufe PS- und SAT-Spiele. PS z.B.: Tomb Raider, Formel 1 u.v.m. SAT: WWS '97, Tilt, Daytona 2. Verkaufe auch PC-CD-ROM-Spiele. Suche auch Neuheiten. Tel. 05561/982042, ab 16.30 Uhr (Thomas)

Verkaufe PS (dt), Link, Memory, Extra Pad, Umbau US/jp + RGB-Kabel, dazu 8 Spiele: Total NBA '96 (dt), Resident Evil (US), NBA I.t.Z. 2 (US), FIFA Soccer '96 (dt), Toshinden (dt), Ridge Racer (jp), Ego-Shooter. Für nur VB 850 DM, nur komplett. Tel. 0461/52313 (Sören)

Verk. PS mit 8 Spielen (FIFA '97, Madden '97, Alien Trilogy, Thunderhawk 2, WC III, Olympic Soccer, Return Fire, NBA Live '96 + 2 Demo CDs), 2 Pad und 1 Memory Card für 600 DM VB. Tel. 0831/10774

Verkaufe PS mit eingebautem Boot-Chip. 6 Monate alt mit Memory Card und 2. Pad + Spiele: WipEout 2, Formula 1, Rayman, Alien Trilogy (eng.), Extreme Games, alles für 700 DM. Tel. 07142/32084

Verkaufe PlayStation, Joypad, NeGcon Joypad, Memory Card, Formel 1, Tekken 2, Command & Conquer, Tomb Raider + 3 Demo CDs für 450 DM. Tel. 07232/71832, ab 20 Uhr

Cheats, Codes, Tips, Tricks usw. zu über 140 PlayStation-Spielen in einem Heft (Din A5 Heft). Nur 15 DM inkl. Porto bei: Christian Dahl, Feldstr. 53, 21335 Lüneburg

Zum Sparpreis! Verkaufe neuwertige Spiele für PlayStation: Destruction Derby, Crazy Ivan, Alone in the Dark, Air Combat, Strategie-

spiel, Battle Arena Toshinden, Hi Octane, Wing Commander 3, für je 39 DM oder komplett für 250 DM. Tel. 07961/560869, 100% zuverlässig!

Verkaufe für PS: Twisted Metal, Prügelspiel und Ego-Shooter, für je 40 DM, komplett mit Anleitung. Ruft an!!! Tel. 09951/8230

Verkaufe Ridge Racer und Toshinden für je 49 DM. Tausche 3 Beat 'em Ups gegen Resident Evil. Tel. 0941/560348. Mo-Fr, 18-19 Uhr only. Alle Spiele sind sehr gut erhalten mit orig. Anleitung und Verpackung.

Verkaufe Spiele für PS, Memory Card und Mouse, alles wie neu. Tel. 036848/80881 (Thomas)

Suche PlayStation Magazin Heft 9/96, wenn möglich mit Demo. Tel. 02441/774885

VERSCHIEDENES

Kaufe aktuelle Games für N64, PS, Saturn! Die Spiele sollten Handbuch, Hülle und eine CD im sehr guten Zustand enthalten! Kaufe auch Import V. und Konsolen! Bezahle für PS- und SAT-Spiele bis 45 DM, ältere bis 30 DM, Import 10 DM mehr. Bezahle für aktuelle N64 Spiele bis 60 DM, ältere bis 40 DM, Import je 20 DM mehr. Tel. & Fax 069/282156

Konsolen-Cheater: Cheats zu über 220 Spielen für PS, Saturn, N64 u. SNES. PC wird benötigt. Maussteuerung und Druckfunktion. 15 DM inkl. Porto. Christian Dahl, Feldstr. 53, 21335 Lüneburg

Verkaufe + kaufe N64 und PS-Spiele, z.B. Res. Evil 50 DM, Return Fire 40 DM usw. Suche dringend alle Neuheiten. Tel. 04931/15648, Holger. 3 MCDs und 1 MD-Spiel für 40 DM!

Suche auf PS: MC (15 B, orig.), Suikoden, Contra, Soul Blade, R. Evil (kompl. dt.) u. auf SNES: Pad (orig.), Mario Kart, -Allstars, u. -World 2!!! Tel. 0721/689689 (Bernd)

Verk. MD-Spiele (Street Racer, Aladdin, Sonic 2 (jp), Bare Knuckle (jp), insgesamt 8 Spiele zu je 25 DM. 2 6-Button Pads für 30 DM. Würde alles auch gegen 1-2 PS-Spiele tauschen!!! Tel. 06198/9421

Kaufe/verkaufe Nintendo 64 + Spiele. PlayStation + Spiele. Suche Neo Geo-Module Samurai Shodown, King of Fighters, Last Resort u.a. Tel. 02154/40096

Verkaufe TV-Spielautomat/Universalgehäuse für 500 DM sowie diverse TV-Plattinen, z.B. Donkey Kong, Galaga, Street Fighter, Run Gun, Snow Bros, Hyper Olympic, Pac Man, Frogger, Aero Fighter, Pang, Super Pang, Scumble, F 14, Wonder Boy, Shinobi, World Cup '90, Midnight Resistance, Twin Cobra, Zig Zag, Dyna Blaster... ab 100 DM. Tel. 040/345137

Ärger mit zerkratzten PS-/SAT-/Musik-CDs? Konsole jeder(?) Art kaputt? Temperaturrechner? Modul im Eimer? Kein Problem! Schreibt mir und es wird behoben. Repariere auch Controller. Kay Schäfer, Freigebiet 1, 27568 Brhr.

Final Fantasy 7 (jp), Fighters Megamix (jp), Super Street Fighter 2, Turbo 3DO, Samurai Shodown 3DO, Bushido Blade PS, WipEout SAT, X-Mas Nights, Space Hulk 3DO, Parodius, Victory Goal, Gex 3DO, Virtual On, Greatest Nine, NHL Powerplay '96, Quarantine 3DO, Feda, Tomb Raider PS u.v.m. Tel. 0251/212846

Lösungen, Tips, Cheats, Hints für PlayStation, N64, Saturn u. SNES. Gratislisten bei: Christian Dahl, Feldstr. 53, 21335 Lüneburg, Internet: <http://members.aol.com/Cheatspc/welcome.html>

Kaufe aktuelle Games für N64, PS, Saturn! Die Spiele sollten Handbuch, Hülle und eine CD im sehr guten Zustand enthalten! Kaufe auch Import V. und Konsolen! Bezahle für PS- und SAT-Spiele bis 45 DM, ältere bis 30 DM, Import 10 DM mehr. Bezahle für aktuelle N64 Spiele bis 60 DM, ältere bis 40 DM, Import je 20 DM mehr. Tel. & Fax: 069/282156

Hey! Saturn zu verscheppern! Mega günstig und mit allem nötigen Zubehör, wie z.B. 2 Pads, Antennen- und Scart-Kabel, Backup Memory, Tomb Raider, C&C, Athlete Kings und 10 weiteren Top Spielen. Zum einmaligen Spotpreis von 1000 DM. Also meldet Euch Ihr Zocker! Unter Tel./Fax 06239/4497, ab 20 Uhr (fragt nach Thorsten)

Verk. Sega Game Gear + TV-Tuner mit 6 Spielen (Donald Duck, Sonic, Tennis, Rally, Columns, Elfmeter), ca. 150 DM. Verk. auch Need for Speed (65 DM), Alien Trilogy (65 DM). Verk. auch Game Boy mit 6 Spielen (Mario 2, Mega Man 2, Fred Feuerstein, Tiny Toon 2, Zelda IV (195 DM)). Tel. 035204/48109, ab 15 Uhr

Verkaufe ständig Sony, Nintendo und Sega-Spiele. Soul Edge 60 DM, Feda 30 DM, Super Bikuriman 30 DM, Tobal No.1 60 DM, Panzer Dragoon 2 30 DM, Rage Racer 60 DM u.v.m. Suche Neuheiten und Importspiele (jp) für Sega Saturn und Sony PlayStation, evtl. Nintendo 64. Einfach anrufen. Tel. 0251/212846

Suche: PS, SNES, Game Boy, Saturn, MD-Spiele, auch mit Konsole. Kaufe auch große Sammlung mit Konsole. N64 suche ich auch (günstig bitte). Tel. 05137/78596, Martin Scibior

Löse meine Sammlungen von Komplettlösungen/Guides sowie ARP-Codes für Nintendo und Sega-Spiele aller Systeme auf. Lösungen ab 2DM bis 7 DM. ARPs ab 2 DM bis 5 DM. Zzgl. 3 DM für Porto. Tel. 030/6744949

Verk.: Dark Savior (US) 49 DM. PC-CD-ROM: C&C 2 49 DM, Bleifuß 2 49 DM, Rally Racing '97 45 DM, Wing C. 4 48 DM, Gene Wars 45 DM, F1 GP 2 49 DM, Red Baron 20 DM. Jean Müller, Friedrich-Hekker, 7, 79539 Lörrach

Verkaufe + kaufe Spiele und Hardware für Engine u. Duo. Tel. 02374/850355, ab 17 Uhr

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

Verkaufe SNES, 1 Joyad für 160 DM. Spiele auf Anfrage. Verkaufe PS-Games: Tomb Raider, Extreme Games, Gunship, Criticom, Street Fighter Alpha, Tekken, Need for Speed, WipEout, Alien Trilogy, Int. Track & Field, NBA Live '96, Madden '97, Total NBA, alle Spiele ab 50 DM. (SNES, PS) Pro Spiel. Henry Biel, Woogstr. 17 a, 60431 Frankfurt

Ver(kaufe), tausche PS u. N64-Games. PS: Toshinden 2, Fade to Black, Shoot 'em Up, Ch. of the Sword, Disruptor, DD, Genre-Mix-Spiel, DD, WipEout 2, Warhawk, Thunder 2, Top Gun, Black Dawn, Tekken 1 usw. 35-69 DM, 1 Mem. Card 32 DM, 1x Umbau-Chip 29 DM. N64: Beat 'em Up (US) VS. Suche: Turok usw. Tel. 09261/93104

Top Games Club: Basierend auf unserer professionellen Clubzeitschrift bieten wir Infos und Aktionen zu PS und N64 sowie gelegentlich auch zu anderen Systemen. 3DM in Briefmarken sollte Euch das Problem wert sein. Schickt sie an Daniel Wortmann, Mittelpfad 38, 56377 Nassau

Verkaufe ständig Sony, Nintendo und Sega-Spiele. Soul Edge 60 DM, Feda 30 DM, Super Bikuriman 30 DM, Tobal No.1 60 DM, Panzer Dragoon 2 30 DM, Rage Racer 60 DM u.v.m. Suche Neuheiten und Importspiele (jp) für Sega Saturn und Sony PlayStation, evtl. Nintendo 64. Einfach anrufen. Tel. 0251/212846

Verkaufe Movelisten und Fighting Guides, z.B. für Trilogy, Tekken 2, Soul Edge, Killer Instinct Gold, Star Gladiator, Street Fighter Alpha usw.! Ob Fatalities, Combos, Secret Moves, bei mir gibt es alles! Infos gegen Rückporto bei: A. Purzer, Edlingerstr. 22, 81543 München

Verkaufe/tausche Video Projektor von Sharp XV 320P für 2200 DM oder im Tausch gegen N64 (US) mit Spielen und Hardware plus Fernseher (Ware nicht schlecht!) Tel. 02371/12923

Tausche/kaufe/verkaufe Games für PS, Saturn, N64! DT/US/JP! Suche: Sega Worldwide Soccer, Iron Storm und hauptsächlich Neuheiten! Bin 100% zuverlässig! Anrufen lohnt sich bestimmt. Tel. 09331/7630, Chris (bis 24 Uhr!)

Verk. SNES dt. mit 50/60 Hz-Schalter mit SMW, FF III und weiteres Spiel für 300 DM. Verk. Mega Drive Multinorm-Nersion mit Mega CD 1 (dt) und 32X mit 11 Mega Drive-Spielen und 11 Mega CD-Spielen für 600 DM. Auch Einzelverkauf! Suche Tauschpartner für N64-Spiele! Nur dt.! Suche PlayStation oder Saturn (dt). Suche dafür Rollenspiele! Tel. 069/896682, ab 18 Uhr

MD-, MCD-, 32X-Spiele ab 30 DM bis 65 DM. Sport, Action, Adventure, Jump 'n Run, Disney, Soleil, König - Löwen, Flink, Vectorman, M.M. II, Shang Fu, Spirou, Asterix XII; Multi-Mega, 16X Spiele, 6er Joypad 490 DM; Game Gear-Spiele ab 20 DM bis 35 DM, z.B. Bruce Lee, NBA Jam '95, Chakakan, Ecco, Ninja, Stargate; Accu 35 DM, Lupe 18 DM. Tel. 07631/13875 AB, Frank

Verkauf Neo Geo, 2 Joyboards, MC, SS 240 DM VHB! Außerdem Mad Catz 80 DM, Spiele: Total NBA 55 DM, Parodius 45 DM, Track & Field 60 DM, Shellshock 55 DM, Toshinden 45 DM, Auch Tausch! Suche Neo Geo Viewpoint (MD). An-/Verkauf Turbo Duo Hard- + Software! Alles anbieten! Tel. 04962/5655; E-Mail: FRANKHO-EFS@t-online.de

Verk. SNES mit 17 Spielen u.a. DK 1+2, Yoshi's Island, Super Metroid, Shadowrun, Earthworm Jim, Secret of Mana, alles mit Originalverpackung + Anleitung. Noch dazu ein Game Boy + 2 Infrarotpads. Preis 800 DM (VB). Tel. 069/552421

Verk. Games für N64, PS, SAT aller Art günstig, z.B. Int. 64 Soccer, Die Hard Arcade usw. Es lohnt sich. Tel. 07622/61975, ab 17 Uhr (Matthias)

Suche N64-Besitzer im Raum Trier zum gemeinsamen Zocken und Spiele austauschen. Habe SAT-Game Pro Pinball - The Web bei einem Gewinnspiel gewonnen und verkaufe es (unbenutzt) für VHB 60 DM! Habe auch NES und Club Nintendo Hefte von 3/91-4/92 zu verkaufen. Tel. 0651/32186 (Wolfram)

Suche neuere Spiele für PS und Saturn (auch Importe). Bitte alles anbieten. Verkaufe Saturn-Games: F1-Challenge, Panzer Dragoon II, Thunderhawk II, Destruction Derby, für je 50 DM, Genre-Mix-Spiel 90 DM, Rayman 30 DM. Tel. 02736/2479 AB, 18 Uhr

Suche von SNES: Seaquest DSV! Von folgenden Spielen nur Verpackung + Anleitung: Indiana Jones GA. STW 1+2. Vom Game Boy: STW 1 die Verp. + Anleitung. Alles im Bestzustand. Tel. 02362/43797

MEGA FUN

DAS LEST IHR IN DER NÄCHSTEN

Nintendo 64

Mario Kart 64

In der nächsten Ausgabe ist es soweit: Der technisch reichlich aufgemotzte Nachfolger des ewigen Rennspiel-Klassikers unterzieht sich einem Härtetest. Stellt sich nur die Frage: Ist der 64er-Auflage durch den genialen 4-Spieler-Modus der Referenzplatz bereits sicher?



Saturn

NBA Live '97

Dank Electronic Arts neuestem Update dürft Ihr auf dem Saturn demnächst wieder auf Körbejagd gehen. Eine neue Polygon-Grafik, intelligente CPU-Gegner sowie der gewohnt luxuriös ausgestattete Strategie-Bereich könnten diese Simulation auf dem Saturn zur ersten Wahl machen.

PlayStation

Rage Racer

Der dritte Teil der überaus beliebten Ridge Racer-Reihe. Nach dem enttäuschenden, weil halbherzigen zweiten Teil, leistet Namco mit dem technisch makellosen Rage Racer Wiedergutmachung. Ob es für höhere Fun-Sphären reicht, erfahrt Ihr in der nächsten Ausgabe.



Impressum Mega Fun

Anschrift des Verlages:
 Computec Verlag GmbH & Co. KG
 Innere Cramer-Klett-Straße 6
 90 403 Nürnberg
 Telefon 09 11 / 53 25 0

Anschrift der Redaktion:
 Redaktion Mega Fun
 Pleicherschulgasse 2
 97 070 Würzburg
 Telefon 09 31 / 15 51 8
 Telefax 09 31 / 15 51 9

Geschäftsführer:
 Adolf Silbermann

Chefredakteur:
 Christian Geltenpoth

Stellvertretender Chefredakteur:
 Uwe Kraft

Textkorrektur:
 Uwe Kraft, Silke Schneider, Sandrie Souleiman,
Redaktion:
 Uwe Kraft, Ulf Schneider

Hotline - Mega Fun:
 Sonntag, den 4. Mai 97, 14 - 18 Uhr
 Tel: 09 31 / 15 51 8

Wir weisen darauf hin, daß der Verlag leider keine Tips & Tricks/Fragen zu einzelnen Spielen beantworten kann; bitte wenden Sie sich hierzu an die im Heft (Next Level Seite 2)/auf der Originalverpackung angegebenen Hersteller.

Freie Mitarbeiter:
 Georg Döller, Frank Fischer, Björn Harhausen,
 Guido Hofmann, Christoph Pütz, René Schneider,
 Gerd Sebök, Sandrie Souleiman

Layout:
 Uwe Kraft, Silke Schneider, Gerd Sebök

Rendering des Mega Fun-Logos:
 Binärdesign, Würzburg

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
 Stefanie Geltenpoth

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenverkauf:
 Computec Verlagsbüro Nürnberg
 Roonstr. 21, 90 429 Nürnberg

Telefax 09 11 / 28 72-200
 Telefon 09 11 / 28 72-100

Anzeigenverkauf:
 Thorsten Szameitat 09 11 / 28 72-141
 Wolfgang Menne 09 11 / 28 72-144

Disposition:
 Tanja Kaiser 09 11 / 28 72-140

Computec Verlagsbüro Duisburg
 Falkstraße 73-74, 47 058 Duisburg
 Telefax 02 03 / 3 05 11 555
 Telefon 02 03 / 3 05 11-11

Anzeigenverkauf:
 Thomas Kammer 02 03 / 3 05 11-551
 Oliver Diemers 02 03 / 3 05 11-554
 Thomas Diel 02 03 / 3 05 11-552

Disposition:
 Gisela Borsch 02 03 / 3 05 11-553

Verantwortlich für den Anzeigenteil:
 Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

Druck: Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel: Electronic Arts

Abonnement:
 Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 62,-.
 Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.
 Fragen zum Abonnement: Tel. 09 11 / 53 25 179

Heftnachbestellungen (können nur per Vorkasse, V-Scheck oder bar, erfolgen; es können jeweils nur die letzten drei Ausgaben geliefert werden)

Bitte wenden Sie sich nur schriftlich an:
 CP Verlag & Agentur GmbH
 Leserservice
 Roonstr. 21
 90 429 Nürnberg

Manuskripte:
 Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:
 Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

ISSN 0946-6282

Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei: Acclaim, CIC Interact., Electronic Arts, Galaxy, Konami, Theo Kranz Versand, Laguna, Klaus Lönhoff, Microprose Nintendo, Nova, Sony Interact. Europe, Sega, Virgin

Einem Teil der Auflage liegt eine Beilage des Computec Verlages bei.

Mega Fun 6/97 erscheint am **7. Mai 1997**

SEGA SATURN ACTION PACK GET IT NOW!

SEGA SATURN
ACTION PACK



Laut
COMPUTERBILD 25/96:

„ **Computer Bild** Qualitäts-Sieger “



Next Level 10/96
urteilt: „90%. Im Vergleich zu
allen anderen Konsolen-
Fußballspielen verläßt SWS '97
klar als Sieger den Platz.“



Video Games 01/96 schreibt:
„93%. SEGA Rally Championship
ist derzeit das beste Rennspiel im
Heimspielbereich...“

449,95 DM

Oder nur
39,65 DM
monatliche Rate*

* SEGA Leichtkauf
12 Monate Laufzeit
10,9% effektiver Jahreszins
Vorbehaltliche Bonitätsprüfung
Teilzahlungspreis:
475,80 DM

Media Point

030 - 794 72 111
Bismarckstr. 63 • 12169 Berlin
weitere Filialen:
Berlin, Hamburg, Bremen, Dortmund, Koblenz

Theo Kranz
Versand

0931-571601
Juliuspromenade II • 97070 Würzburg

dynatex

0231-557500-0
Brückstr. 42-44 • 44135 Dortmund

Playcom

089-5460300
Leibnizstr. 30 • 80686 München

Test 'N Take
Computer & Videospiele

030-62709154
Mainzer Str. 11 • 12053 Berlin

*Verleiht wirklich
Flügel*

Mit deutschem Bildschirmtext



**PILOT WINGSTM
64**

Über den Wolken. Thermik nutzen. Sturzflug: Das Herz schlägt bis zum Hals. Waghalsige Flugmanöver in den Häuserschluchten. Kein Horizont zu weit. Fun grenzenlos. Soll Euer Traum vom Fliegen virtuelle Wirklichkeit werden?

Nintendo®

NINTENDO⁶⁴



The New Dimension of Fun

* © 1996 Nintendo/Paradigm Simulation, Inc. TM and © are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
© 1996 Nintendo Co., Ltd. TM and © are trademarks of Nintendo.