

# 신세대

# 게임챔프

비포메가드라이브  
더슈퍼패미컴  
'94  
4  
기사의약  
3월 5일 발행  
국내에서 보기 힘든 잡지

**특보**

① 슈퍼 스화2 속편 「슈퍼 스트리트 화이터2 터보」 등장이다!  
② 「월드히어로즈2」 슈퍼컴보이로 긴급 이식 결정!

스페셜 기획/게임 팩, 알뜰쇼핑으로 정복하자!  
기획기사/지금, 게임기는 세대 교체 중  
이색기획/게임챔프 명인 난투전  
이것이 알고싶다/국내 게임산업의 전반적 현황

**긴급속보**

① 전모 드러난 수퍼 알라딘보이용 「드래곤볼 Z 무용열전」!  
② 초인기 농구 시리즈 「슬램덩크」 발매 박두!

공략속보/화이널 환타지6 최신정보 및 공략  
현장취재/'94 AOU쇼 전격 취재  
필살기코너/수퍼 알라딘보이용 「용호의 권」  
지상 Q&A/「톨네코의 대모험」 개발자  
「나카무라 코이찌」

**특별부록**

① 별채부록 IBM-PC 게임유저를 위한 「GAME POWER」

프린세스메이커2, 용호의권, 피와기티, 슈퍼샐롱, 살로지2, 심시티2000  
③ 완전공략집 화이어엘름, 마시전쟁, 월드히어로즈2 프로, 소닉3,  
② 책속의책: 던전스 앤 드래곤즈, 용호의 권 2



「화이널 환타지 6」  
4월 2일 발매 확정!

# 환상특급 이야기바

당신은 오늘 이 전화 한통화로 당신이  
느껴보지 못한 공포와 환상의 세계로 빠져들 것입니다.  
하지만 절대로 혼자듣지 마세요.

공포특급 귀신이야기 **서울 · 경기 700-4848**  
 환상특급 U.F.O **부산 · 경남 700-9808**  
**광주 · 전남 700-4777**

**게임의 고수만을 초대합니다.**

보물섬 퀴즈특급 **700-9595**  
 명탐정 맥가이버

한국통신은 회선만 제공하며  
 사용료는 3분당 150원  
 서울 · 경기 지역은 지역번호  
 누르지 않아도 됨



### 협객 영웅전 (俠客英雄傳)

중원에 최대의 위기가 닥쳤다.  
홍악한 마교주와 부하들을 물리치고,  
무림세계를 구할 영웅은 누구인가?  
변화무쌍한 지혜와 무술로 무림세계를 구하라!  
권장소비자가격 : ₩ 29,000  
완전한글판



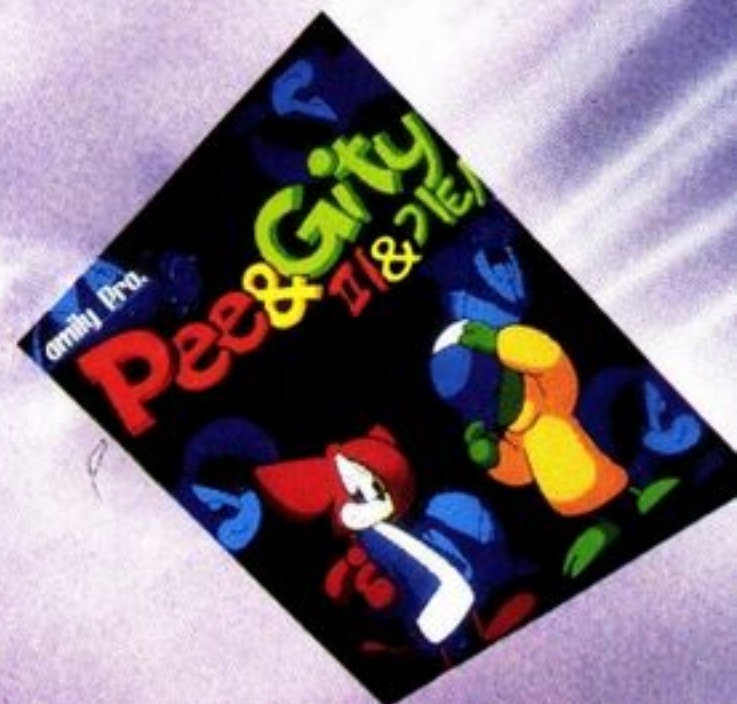
### 대전락 II (CAMPAIGN II)

게임이라고 하기에는 너무나 짜릿하다.  
내 무기는 첨단 현대장비!  
이제 승리는 나의 것이다.  
권장소비자가격 : ₩ 21,000  
3.5"



### 은하함대 (Galaxy Fleet)

포악한 나미다인의 공격으로부터 지구인을  
지켜야 한다.  
은하함대는 즉시 선녀좌은하계로 출동하라!  
권장소비자가격 : ₩ 25,000  
완전한글판



### 피 & 기티 (Pee & Gity)

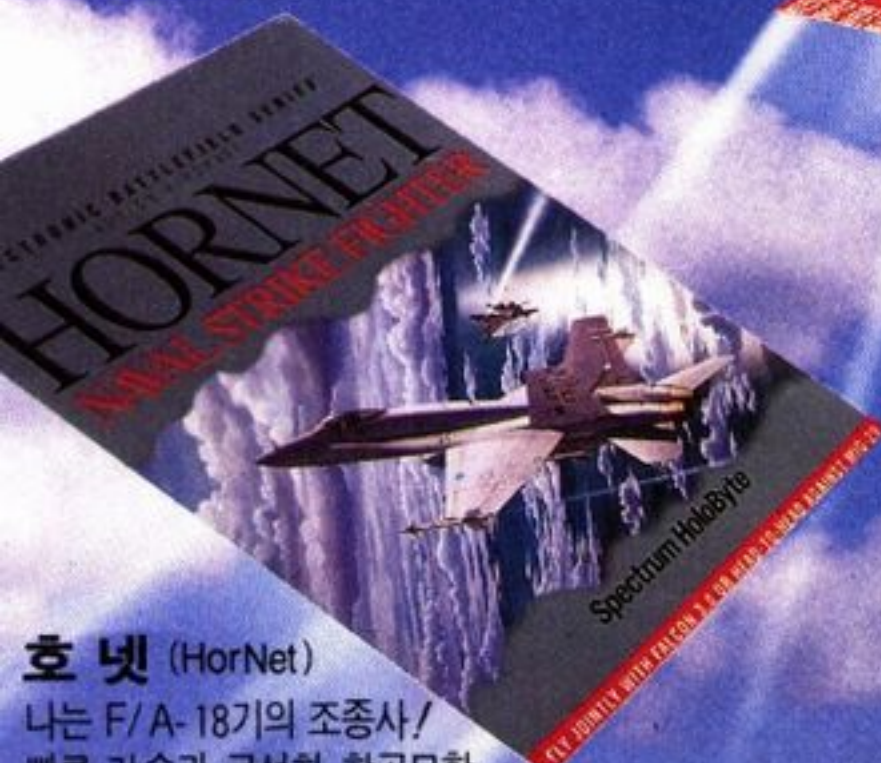
바발리 아저씨와 귀여운 새미를  
찾아주세요. 어디로 가야 할까요?  
친구와 함께 도전할 수 있는  
본격 액션 게임.  
권장소비자가격 : ₩ 20,000



### 춘추쟁패 (春秋爭霸)

자, 위태로운 중국천하를 평정하려  
가자! 호쾌한 영웅들의 전투에서  
작전참모는 바로 나!  
이것은 삼국지를 능가하는  
전략 시뮬레이션 게임.  
권장소비자가격 : ₩ 29,000  
완전한글판

## SKC가 추천하는 — 인기게임 시리즈



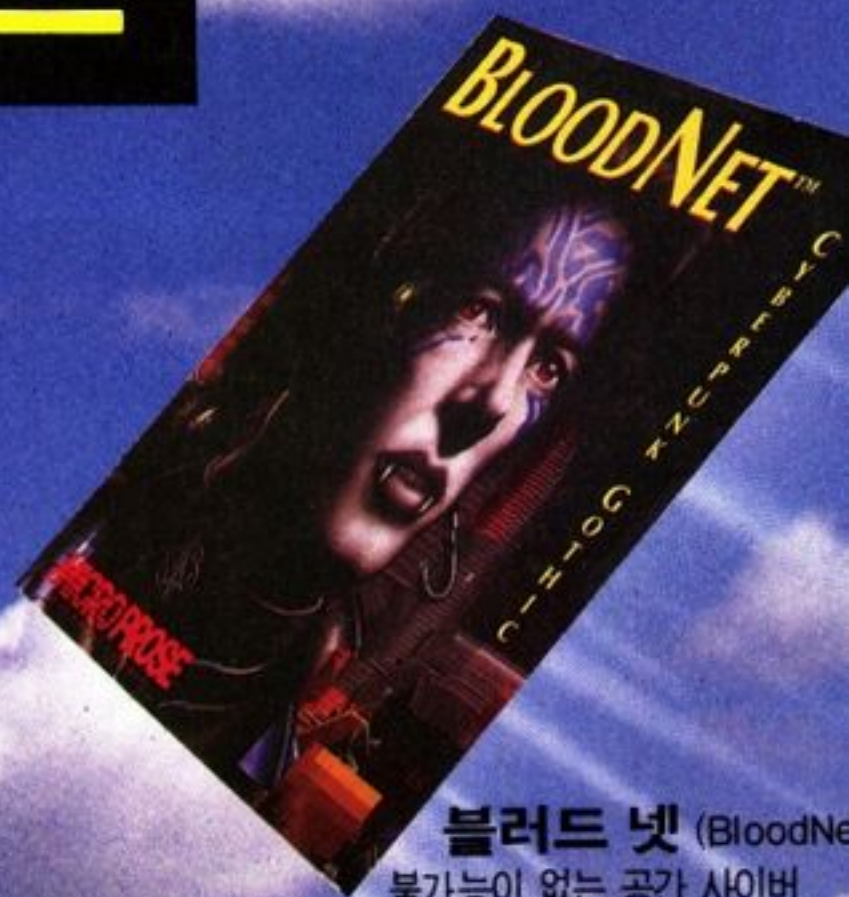
### 호넷 (HorNet)

나는 F/A-18기의 조종사!  
빠른 가속과 급선회, 항공모함  
착륙까지 —. 자유자재의 항공비행으로  
어떤 전투라도 두렵지 않다.  
권장소비자가격 : ₩ 19,000  
3.5"



### F-117A (스텔스)

박진감 넘치는 옵션, 뛰어난 그래픽,  
완전한 확실성! 세계 9대 분쟁지역에서  
벌어지는 예측불허의 야간전투에서 승리하라!  
나는 세계의 평화 수호자!  
권장소비자가격 : ₩ 25,000  
CD-ROM



### 블러드 넷 (BloodNet)

불가능이 없는 공간 사이버  
스페이스에서 뱀파이어족과  
싸우는 모험여행.  
자, 3차원의 짜릿한 환상세계를  
경험하세요.  
권장소비자가격 : ₩ 29,000  
3.5"

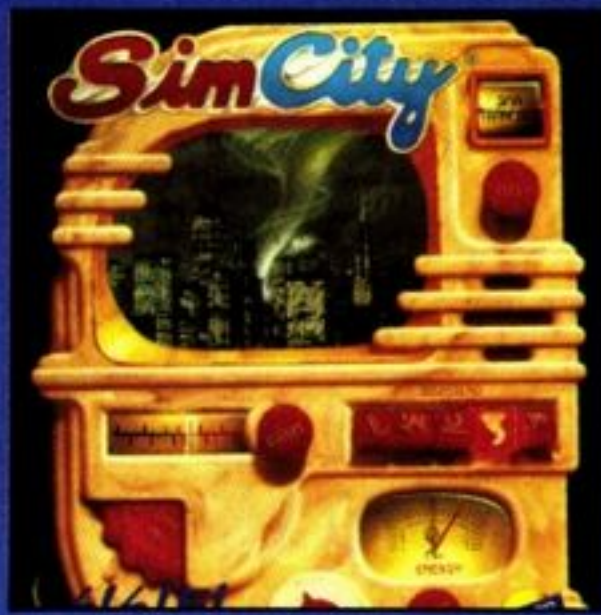


### F15-III

실제와 같은 현장감, 전혀 새로워진 공중전,  
화려한 그래픽!  
미국 최신 전투기가 새로운 임무를 수행하기  
위해 돌아왔다.  
권장소비자가격 : ₩ 25,000 CD-ROM



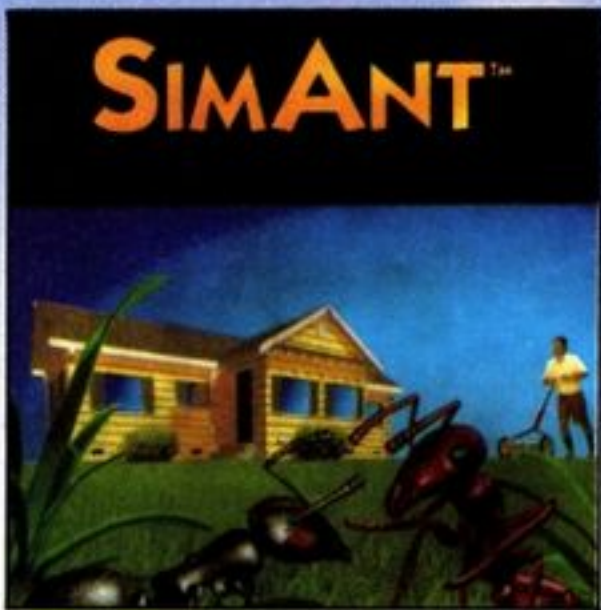
# 심 시리즈



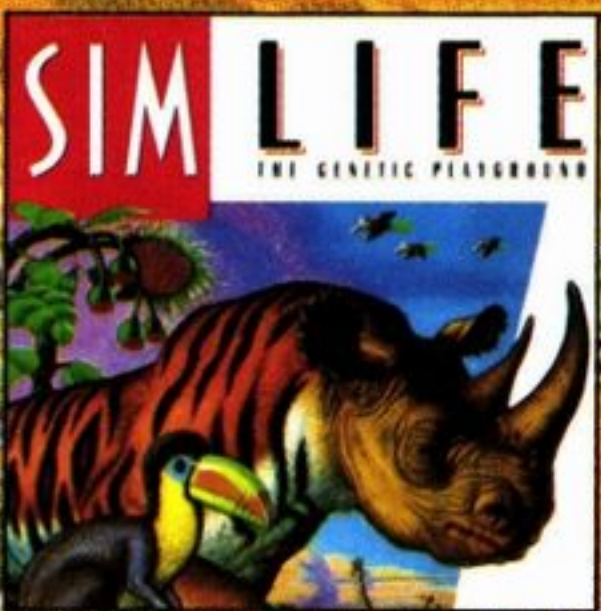
**심 시티 (Sim City)**  
 내가 도시를 만든다면? 내가 도시의 주인이라면?  
 빌딩, 도로, 병원... 내가 계획하고 건설하는  
 꿈의 도시/ 범죄와 오염으로부터 어떻게 지킬  
 것인가?  
 권장소비자가격 : ₩ 19,000



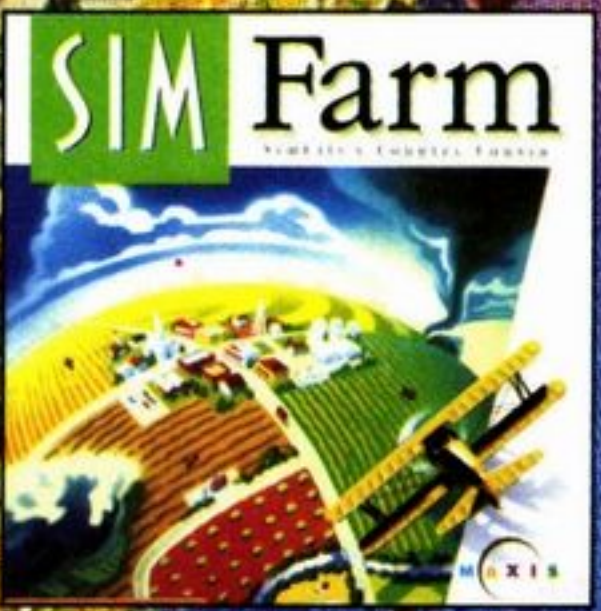
**심어스 (Sim Earth)**  
 에베레스트산을 우리나라로 옮기겠다고요?  
 그럼, 그렇게 하세요. 당신은 바로 창조자!  
 이 지구를 새롭게 다시 창조해 보십시오.  
 권장소비자가격 : ₩ 30,000



**심 앤트 (Sim Ant)**  
 지금 개미의 세계에서 숨막히는 전투가 벌어지고  
 있다. 그들의 가공할 무기는 무엇인가?  
 흉악한 빨간 개미를 어떻게 무찌를 것인가?  
 권장소비자가격 : ₩ 34,000



**심 라이프 (Sim Life)**  
 유전자, 먹이사슬, 돌연변이를 이용해서 거대한  
 생태계의 창조주가 되어 보세요.  
 하나님도, 다아윈 아저씨도 깜짝 놀라시게요!  
 권장소비자가격 : ₩ 35,000

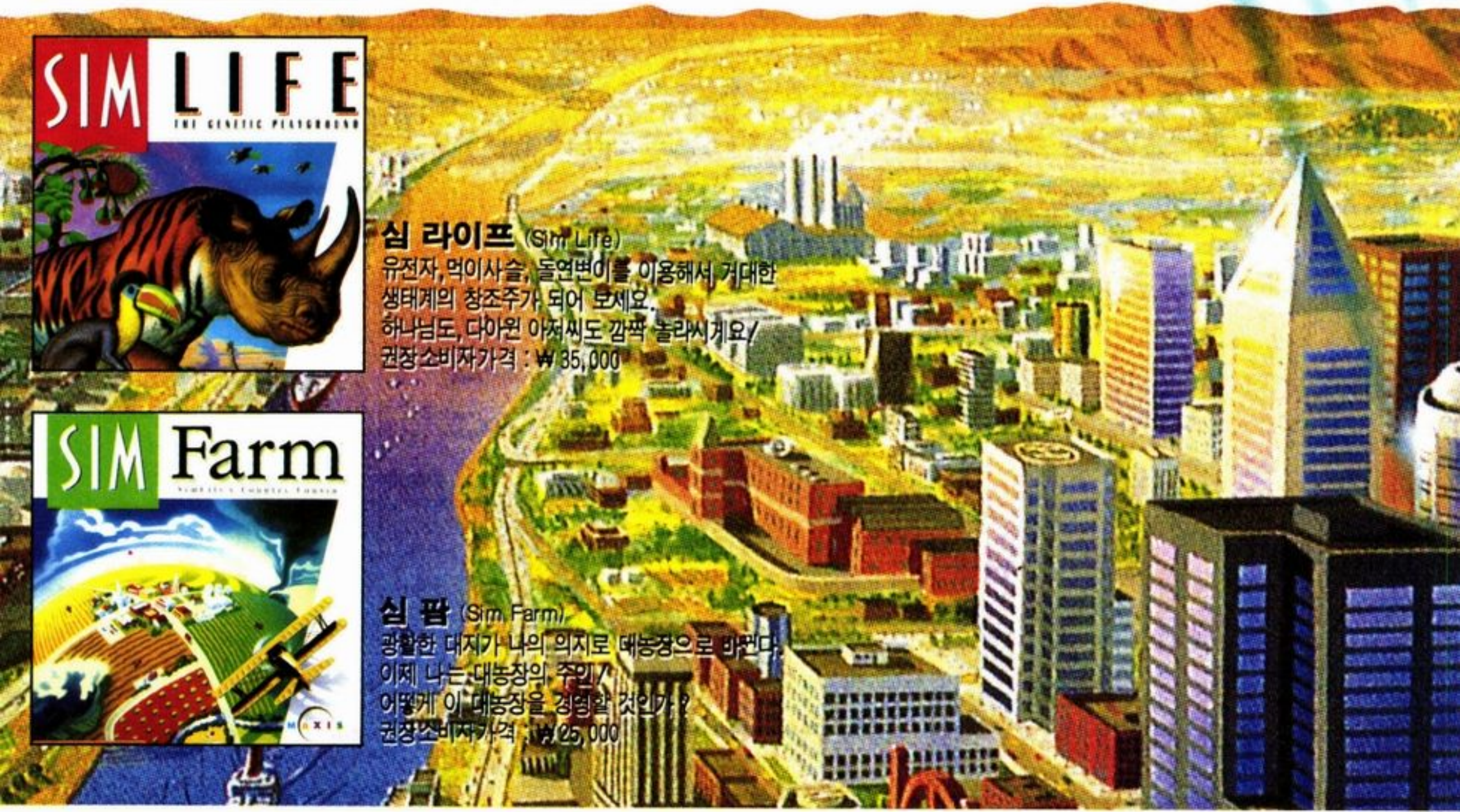


**심 팜 (Sim Farm)**  
 광활한 대지가 나의 의지로 대농장으로 바뀐다.  
 이제 나는 대농장의 주인!  
 어떻게 이 대농장을 경영할 것인가?  
 권장소비자가격 : ₩ 25,000

**인기폭발!**

# SIM

‘심시티 2000’을



# CITY 2000

모른다면 컴퓨터 게임을 안다고 말하지 마라!

## 심시티2000 (3.5")

그대가 건설한 미래도시에  
여러가지 재앙이 찾아온다면?

나의 모든 재능을 쏟아 건설한 꿈의 도시!  
이 도시에 화재, 폭풍, 지진, 외계인 등  
상상을 초월하는 재앙이 닥쳐온다.  
어떻게 꿈의 도시를 지킬 것인가?  
권장소비자가격 : ₩ 25,000

현상공모

“서기 2000년, 사람이 살기에  
가장 알맞은 미래의 도시는?”

해답은 바로 「심시티 2000」에 숨어 있습니다.  
「심시티 2000」을 즐기면서 가장 이상적인 미래의  
도시라고 생각되는 화면을 보내주시면 푸짐한 상품을  
드립니다.

- 보 낼 곳 : 121-210 서울시 마포구 서교동 393-4  
월간 마이컴 「심시티 2000」공모전 담당자 앞
- 응모기간 : '94년 2월 7일~5월 31일
- 응모방법 : 이상적인 도시 화면을 PCX나 GIF 등의  
파일로 캡처해 디스켓에 담아 보내 주세요.  
꼭 정품 매뉴얼 표지, 마이컴 응모권과 함께  
우편으로 보내셔야 합니다.
- 발 표 : 월간 마이컴 '94년 7월호
- 상 품 : 1등 1명 - 486PC 1대  
2등 5명 - 6개월간 매월  
소프트랜드게임 1개씩 증정 (3만원대)  
3등 10명 - 월간 마이컴 6개월 정기 구독권과  
소프트랜드 게임 1개씩 증정 (3만원대)  
※ 응모작을 보내준 100명을 추첨해 소프트랜드  
게임을 1개씩 증정합니다. (3만원대)
- 문의할곳 : 월간 마이컴 (☎ 02-325-0941~3)

소비자 상담은 크로바전화(수신자부담) 080-023-6161을 이용해 주세요

\* 불건전 정보센터 : 080-023-0113

컴퓨터게임을 능가하는  
전화 게임 한마당  
02)700-6639

퀴즈쇼!  
퀴즈쇼!  
퀴즈쇼!

700-9963

■첫째 마당

:빛나리가 이끄는 억수로 재미있는 게임

- 열전 메이저리그·서바이벌
  - 시네마 천국·명탐정 설록 홈즈
  - 월드 히어로즈:스타워즈 007
- 선더블 작전 / 인디애나 존스

■둘째 마당

:펍킹 라이킹과 함께 펼치는 퀴즈열전!!

■셋째 마당

:맹꽁이와 개구리가 이끄는 소리 공원

1. 정글탐험 퀴즈
2. 자연의 신비, 소리의 세계

■네째 마당

:도전 30곡



심리테스트

• 한국통신은 회선만 제공. 정보 이용료 30초당 20원/40원, 3분당 120원. 세포정보 322-2611

전세계 슈퍼영웅 소닉3와 함께

이제 신나는 모험을 시작하자!



세계 1등 품질에 도전한다

**SAMSUNG**

사서지IT

전세계 최초 한국 발매  
**SONIC 3**

아슬아슬하고 흥미진진한 초특급  
**비람돌이!**



게임이 진행될수록 더욱 흥미  
 진진해지는 스페셜 스테이지를  
 입체화면으로 생생하게 즐긴다!



상하로 나누어진 2개의 화면에서  
 친구와 함께 동시에 5개의 색다른  
 스테이지를 겨룬다!



바람돌이 소닉 3에 처음 등장한  
 새로운 기능, 저장하기!  
 게임을 일시 중단해도 나중에  
 중단한 곳부터 얼마든지 즐길 수  
 있다!







환상 여행 ~

# 소닉 3



그동안 폭발적인 인기를 끌어온 소닉2의 두배인  
16메가 대용량에서 펼쳐지는 환상의 액션게임,  
바람돌이 소닉3 —  
초음속 스피드와 스릴 넘치는 박진감, 더욱 화려해진  
6개의 새로운 레벨로 재미에 재미를 더했다.  
소닉과 테일, 그리고 새로 등장한 친구 너클은  
언제나 무적의 삼총사.  
이 용감한 삼총사가 가는 길을 그누가 막으랴!



**16비트 슈퍼알라딘 보이**  
 ● SPC-201R : 149,000원  
 (콘트롤패드1개, RF단자1개포함)  
 ● SPC-200R : 168,000원  
 (콘트롤패드1개, 메가게임팩1개,  
 RF단자1개포함)

**C&C** COMPUTERS AND COMMUNICATIONS

**고객상담실**  
 ● 수신자부담전화 : 080-022-3000  
 ● 직통 : (02) 541-3000

■ 국내영업본부 C&C 판매사업부  
 서울시 강남구 논현동 203번지  
 거평빌딩 B동  
 ■ HE영업부 513-1670~4

**알라딘 보이 총판점**

- 서울 ● (주) 하이콤 : 795-5765
- 서울 ● 게임 라인 : 713-7033
- 광주 ● 광주콤 : 228-6652
- (주) 싸에코 : 715-3131
- 부산 ● 흥게임프라이자 : 645-2158
- 호 키 포 키 : 716-8808
- 대구 ● 대구게임랜드 : 421-5234
- 게임 랜드 : 712-3682
- 대전 ● 태 원 상 사 : 252-1309
- 슈 피 게임 : 716-1936
- 마산 ● 컴 퓨 터 테크 : 97-9881

■ 구입문의: 알라딘 보이 총판점, 전국 유명백화점, 쇼핑센터, 기전대리점 및 컴퓨터 전문점

세계 1등 품질에 도전한다



사서저지



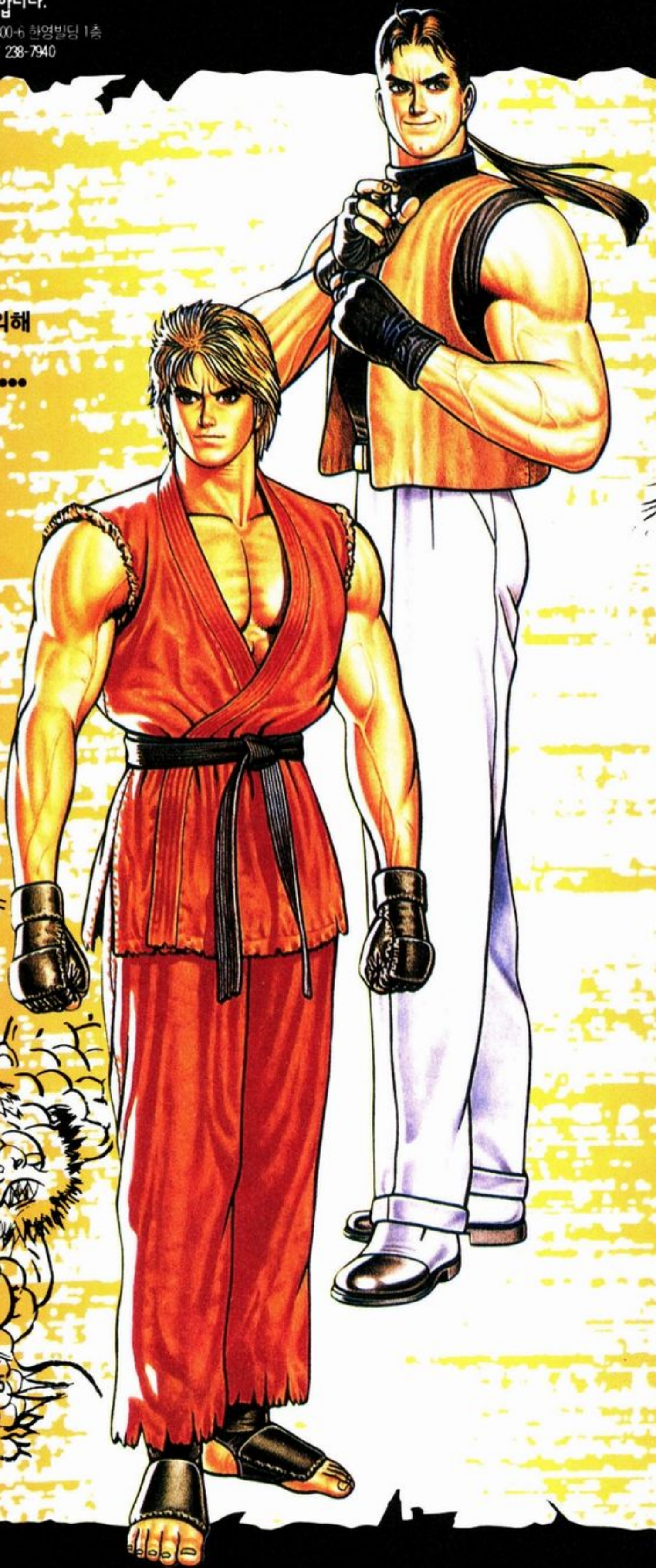
株式会社 빅 에이

일요일도 정상 영업합니다.

서울시 중구 신당1동 300-6 한영빌딩 1층  
TEL : 238-7941 FAX : 238-7940

### 극한류 공수 계승자인 료와 로버트에 의해 납치된 유리를 구출한 용호의 권 1탄

.....  
그로부터 1년  
로버트가 가져온 1장의 소식  
그것은 바로 사우스타운의  
최강자를 가리는 격투대회  
비장의 각오 '료'와  
여유로운 웃음을 지닌 '로버트'가  
드디어 움직이기 시작한다



(주)빅에이

클로버서비스(수신자부담) 전화 : 080-021-4555

■구입문의처

서울(빅에이) : 02-238-7941 ~ 3

부산(빅에이) : 051-888-4595

The Future Is Now

SNK



THE 100MEGA SHOCK!

# 폭탄 속보!

## I 네오지오 전제품 카드 할부 판매 실시

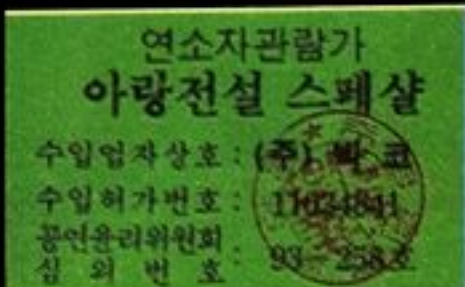
카드 할부 판매로 인하여 경제적 부담을 줄였습니다.  
(국민, VISA, BC, L/G, 워너스, 다이너스)

## II 정품 구입시 선물 증정

제품 구입시 조이스틱이나 손목시계 중 택일하여 선물을 드립니다. (3월 1일부터 3월 30일까지)

## III 완벽한 A/S로 정품화 실천

모든 제품에 정품 확인 필증을 부착하여 모방할 수 없게 했으며 완벽한 A/S로 게임의 차원을 높였습니다.



필증이 부착된 제품만이 (주)빅에이사에서 생산한 정품입니다. 아울러 (주)SNK 사의 한국내 제작 및 수입판매는 오직 저희 (주)빅에이서만 취급할 수 있습니다.

당시놀이를 기다린다!  
아류에 선 긴장감이  
용서바탕을 수 없이는  
충돌



— 네오지오 - 가정용 게임기 3월 1일부터 —  
안방에서 만날 수 있습니다

게임기 + 팩 = 도매



# 게임유통

내일을 향해 오늘을 뛰는 사람만이 성공할 수 있습니다. 게임 유통은 자신의 꿈과 이상을 만족시킬 동반자를 찾습니다.

## 신규대리점 모집

- 전산 도입의 확실한 대리점 관리
- 신게임의 신속공급과 판매 영업지도
- 개업에 따른 각종 기획 및 광고물 제작지원

## 통신판매

게임기+팩=가장 빠르고 싸게 게임유통에서 책임지겠습니다. 게임의 관련 제작품 무료 동시 우송합니다.

경험이 없어 망설이는 분.  
신규 개업하실 분.  
개업하실 분.  
실�히 사  
드립니다.



1. 가격저렴
2. 신게임 신속공급
3. 5회 거래시 무상교환
4. 30회 거래시 게임팩 무료지급



일요일도 영업합니다.  
항시 주차 가능. 30분 무료

<p><b>게임유통</b> 버스종착 55-7624 57-3580</p>	<p><b>정릉점</b> 버스정류장 TEL: 911-4057</p>	<p><b>안양오피점</b> 역전지하상가 TEL: (0343) 44-7036</p>	<p><b>일계점</b> 신시APT TEL: 941-5395</p>	<p><b>분당점</b> 세반소몰빌1층 TEL: (0342) 702-2892</p>	<p><b>이리역점</b> 신시APT TEL: (0653) 842-8558</p>
<p><b>당산점</b> TV/게임 TEL: 632 4217</p>	<p><b>전주게임프라자</b> 서원빌 TEL: (0852) 242-7229</p>	<p><b>경북청도점</b> 역전지하상가 TEL: (0542) 73-4909</p>	<p><b>군산점</b> 게임유통 TEL: (0854) 465-4084</p>	<p><b>간석점</b> 주안역 이화APT TEL: (032) 432-7089</p>	<p><b>중양 게임보이</b> 신화당 약국 TEL: (0443) 46-4945</p>
<p><b>송무점</b> 유교로/삼익APT TEL: (0557) 44-2659</p>	<p><b>광주점</b> 동기소 TEL: (082) 266-9081</p>	<p><b>삼천점</b> 삼익APT TEL: (0852) 221-0271</p>	<p><b>도곡 게임유통</b> 도곡소몰 TEL: 556-6241</p>	<p><b>가평점</b> 김태하프라자 TEL: 82-9386/9486</p>	<p><b>송파점</b> 동남국고 TEL: 473-1851</p>
<p><b>그린테크</b> 가리봉수산 TEL: 437-1591</p>	<p><b>구미점</b> 구미4차 TEL: (0548) 457-1837</p>	<p><b>도곡소몰</b> 도곡APT TEL: 556-6241</p>	<p><b>가평점</b> 김태하프라자 TEL: 82-9386/9486</p>	<p><b>공양점</b> 공양점 TEL: 233-32</p>	<p><b>남곡점</b> 본스타빌 TEL: 851-2047</p>

## 게임기 + 팩 = 도매

### 구좌번호

국민 015-24-0311-360  
외환 309-19-02351-2  
중소기업은행 284-13-0014-001  
조흥 315-04-370918  
신탁 36307-1790908  
농협 011-12-052163  
예금주: 서원철



**게임유통**

주소: 용산구 한강로 2가  
나진상가 13동  
1층 특 106호

TEL: 706-3070 716-6301~2



게임은 재미있어야 한다!  
절찬 판매중!

IBM PC 액션 어드벤처 게임  
VGA전용, 사운드 완벽지원  
대형 브로마이드 증정  
BGM카세트 테이프 증정 ('한 순간의 꿈'의 박제성 작곡)

제작: 

판매:  서울시 용산구 한강로3가 16-58 용산 전자 오피스텔 611호  
TEL) (02) 704-8946, 707-2655

- 전국협력점
- |                    |                   |                    |                   |
|--------------------|-------------------|--------------------|-------------------|
| 서울 주원PC랜드:702-4513 | A.I(선인):713-5283  | 대구 태성컴퓨터:423-8718  | 부평 리턴컴퓨터:516-2828 |
| 광주 (주)유겐트:277-0380 | 데이타코리아:226-6841   | 영주 유니온컴퓨터:635-2775 | 부산 삼영전산:555-9047  |
| 단양 컴퓨터프라자:22-9944  | 인천 리턴컴퓨터:883-4244 | 창원 세종컴퓨터:62-5128   | 원주 중부시스템:43-7979  |



삼성 게임소프트웨어

post  
게임박사들도 즐겨찾는 게임전문 양판점

포스트와 토탈게임의 만남  
최상의 제품을 가장 싸고 빠르게!!

**POST 본점**

관광버스 터미널 선인상가 2동 1층 1호

704-1573, 715-3393



통신판매를 원하시면 전화 704-1573 또는 715-3393을 이용. 구하실 물건과 주소를 알려주시고 금액을 가까운 은행에 입금해 주시면 확인 즉시 배송해 드립니다.

예금주는 전승수, 계좌번호는

국민은행 : 015-01-0622-611  
외환은행 : 209-19-04609-1

농협 : 011-01-392188  
신협은행 : 36301-2151801

포스트체인점

<b>평촌점</b> +인양 -인더원 목련APT 도당게임 평촌교 (0343)83-6696	<b>대치점</b> 그린프리 백화점 신림상가 옥면 IF 토탈게임여고 그랜드 백화점 555-5415	<b>신림점</b> 신대방인 신림4거리 구로교 본점동 서울대 888-3960	<b>명일점</b> 성대여고 주공 도탈게임 인양 서울 종합 점점 (568333) 구천역길 488-8604	<b>상계점</b> 주공 APT(단지) 동할상가 101호 도탈 게임 인양 스토어 939-3195	<b>노원점</b> <small>의정부</small> 주공2단지, 노원 도탈게임 4거리 주공 930-2881	<b>부평점</b> <small>작전국교</small> 도탈게임 청인 익산동 사거리 부평TOL-G (032)546-8446	<b>마산토탈</b> 세일상가점 도탈게임 마산시청 -- 시내 마산 경찰서 (0551)48-0016	<b>안양점</b> 인양역 지하개안크레파스 지하도 신 강 게임 사 복 백화점 (0343)45-6634	<b>평리점</b> <small>서구성</small> 신대교 교단 2차 침달래 APT 점점 시영 중리 2지구 도탈게임 (053)563-3846	<b>세운점</b> 홍유주차장 --홍유3가 현대상가 홍유 5가 세운상가 4층 라일 430 --정계3가 274-7794	<b>목포점</b> 하나 백화점 도탈게임 (0631)42-7791
<b>제주점</b> 12 서귀포 영동1로 222 제주은행 도탈게임 IF (064)33-4436	<b>안산1호점</b> 신원소 주공 경기은행 1단지 -- 우리상가 내 1층 LG마? ? (0345)410-334	<b>군포2호점</b> 군포 목화 APT 군포 교로 점점 금융 컴퓨터 (0343)96-6430	<b>안산2호점</b> 신경APT -- -- -- -- (0345)410-6666	<b>광주점</b> (구)광동 터미널 점점 광남지 도탈상가 -- -- (062)6652-226-7948	<b>연유점</b> 연유 POST GAME 점점 -- -- 209-6424	<b>순천점</b> 아프 프라이 -- -- -- (0661)51-5584	<b>화성점</b> 화성 사거리 점점 -- -- (062)371-6946	<b>군포점</b> 군포역 점점 -- -- (0343)59-4242	<b>안양2점</b> 1 1 점점 -- -- (0343)66-8530	<b>반포점</b> 반포소림 타운 3층 -- -- -- 533-1733	

장대한 사나이의 드라마!  
숨 실틈 없는 계략과 음모!  
신들의 재미를 훔친 시물레이션게임의 원조!

역사대서사시!  
삼국지 II

한글판  
삼국지 II

절찬 판매중

협력점모집

고에이게임 S/W 판매 협력점을  
모집합니다.

직판사업부

(02) 553-3818

(02) 568-9569

제조원: 株式会社 光荣

판매원: (주) 범아정보시스템

주소: 서울시 강남구 역삼동 832-2  
우덕빌딩 11층

TEL : (02) 553-3818

한글판 징기스칸, 3월 발매



가격표 주문시 이 부분을  
오려서 업서에 붙여 보내주세요.  
- 게임동산 - 게임챔프 94. 4

통신판매 전문점 게임동산

# 전국 통신 판매!!

## 지방·서울시내 취급점 모집

(신품·중고) 원하시는 상품의 가격을 전화로 확인하시고 은행 계좌에 온라인 무통장 입금  
시킨후 주소를 알려주시면 2일이내에 물품을 받아보실 수 있습니다. (동기속달, 시외는 속달안됨)

파격적인 가격으로 게임메니아들을 게임동산에 모십니다. 직접 방문하시면 더욱더 싸게 공급해 드립니다. 중고게임기, 게임팩을 고가에 매입합니다.  
(수퍼컴보이, 수퍼알리딘보이, PC-ENG 듀오, 네오지오, 미니컴보이 등등)

<p>수퍼컴보이용 소프트웨어</p> <p>MVP 베이스볼 NBA PLAY 9농구 NBA 올스타볼링 NBA 테크노농구 NBA 프로농구 SD건담-GX SD건담-X SD건담2-기동전사- 가이아환상기 간바레고애용 2 간바레고 94 야구 고고도씨볼 그레이트베틀 3 기기괴괴 내일의조(あしたのじょ) 노이거 난자거북이(유턴트위리어즈) 난자거북이(TMNT) 다라이어스포스 대전학엑스퍼트 데드덴스 데스블레이드 도라끼 야구 도깨비전원집합 도태랑전철 2 돌아온더블드레곤 드래곤볼 Z-초우주전- 드래곤볼 Z-초우주전 2- 드레곤스매직 람마1/2-폭염난투전- 러싱비트란(브라운브라더즈) 러싱비트수라 록맨 X 록맨 싸카 마크로스-초시공요새- 메탈액스 2 미소녀전사세라몬 미스틱퀘스트 백투더퓨처 2 베트맨 Return 베틀-마스터 베틀도씨볼 2 복두의 권 7 분노의 요새 브레스오브파이어 빠쟁고물어 소닉윙스 수퍼덕크스타 수퍼마리오올렉션 수퍼말리(배구) 수퍼볼버맨</p>	<p>수퍼사커(축구) 수퍼삼국지 3 수퍼슬램덩크 수퍼알타입 3 수퍼차이니스월드 2 수퍼파워리그 수퍼핑(버스터브라더즈) 수퍼헤미스타 2 스텔스 스타폭스 스트리트파이터 2 터보(20M) 스트리트파이터 2(16M) 썬더버드(8M) 아담스웨일리 아랑전설 2 아이오브더비홀더 아쿠스퍼리트 알라딘 알카에스트 에어리언테레프레더 엑슬레이 엑트레이저 2 요시의 로드헌팅(스쿠프용) 용호의 권 원시인 3 원탁의 기사 월드히어로즈 유엔스쿠아드론 은하영웅전설 이스 4 전국전승 제3차 슈퍼로봇대전 젤다의 전설 중장기병발칸 초마계촌 캡틴날개 4 몽고스케이퍼(원시인 2) 타이니툰어벤저 태커인블레이드 돌레코의 대모험 트리네아 트윈비레인보우 파워어슬리트 팜트윈비 혼두라스퍼리트 화이날화이트 화이날화이트 2 화이날환타지 4 화이날환타지 5 네오지오용 소프트웨어 남 1975</p>	<p>난자 COMBAT 무테이션넨선 베이스볼스타 사무라이소다운 싸이버립 아랑전설 2 아랑전설 스페셜 알파미션 2 용호의 권 월드히어로즈 화이어프로레싱</p> <p>PC엔진듀오용(소프트웨어) CD전인 SD스네처 건부스터 2 듀오 R 듀오(본체+주변기기) 람마1/2-백안간신부- 람마1/2 3 랑그릿사 로더스전기 마이트앤드매직 3 마크로스 2-영혼의리브송- 부라이 2 샤크 1,2 스트리트파이터 2 대위 악마성드라큘라 X 아와라-장군의 딸- 에메랄드드레곤 영웅전설 2 용호의 권 위자드리 5 윈드오브선더 은하공주전설유나 이상한바다의 나디아 이스 1,2(영문판) 이스 4 졸업 조이패드(6BAvenue-pad) 진여신전생 천사의 시 2 천외마경 2 천외마경 3-가부까- 칼 2 코즈믹환타지 3 페트레이버 피구왕통기(탄평)</p>	<p>수퍼알리딘 보이용 소프트웨어 16BIT용-30합</p> <p>3차원 테트리스 LHX어택초퍼 R.B.I 야구 건스타히로즈 고스트바스터즈 골든엑스 2 골든엑스 3(2인용) 그레이랜서 나이트스트라이커(CD-ROM) 뉴질랜드스토리 난자거북이(TMNT) 난자거북이(토너먼트파이터즈) 난자위리어즈(CD-ROM) 다이나 다이나브라더즈 다크워저드(CD-ROM) 대마계촌 데바스테이터(CD-ROM) 데저트스트라이크 * 데트네이트오간(CD-ROM) 도날드덕 도라에몽 돌핀 디캡어택 라스트베틀(복두의 권) 람마1/2-백안간신부(CD-ROM) 랑그릿사 랜드스투카 램파트 레이즈 로켓나이트어드벤처 롤링선더 2 루나더실버스타(CD-ROM) 루나크 미법소녀실키림(CD-ROM) 마왕연사자 마징사자 메가슈왈츠실드(CD-ROM) 모탈컴베트(16M : ACT) 몬스타레이어 몬스타월드 3 유탄트리그풋볼 미키마우스 미키마우스의-환타지아- 미키와 도날드 바람돌이 소닉 1 바람돌이 소닉 2 바람돌이 소닉 3</p>	<p>바람돌이 소닉(CD-ROM) 베드오맨 베어너클 베어너클 2 베이(VAY)(CD-ROM) 베트맨리턴 보난자브라더즈 부라이(CD-ROM) 블랙홀어빌트(CD-ROM) 사신드락소스 삼국지 2 삼국지 3 사이닝다크니스 사이닝포스 사이닝포스 2-고대의 불인- 성미전설 3*3EYES(CD-ROM) 수라의 문 수왕기 수퍼리그 9야구 수퍼릴바스켓볼 수퍼모나코 GP 2 수퍼시노비 수퍼시노비 2 수퍼벤더블레이드 스노우브라더즈(2인용) 스릿치(CD-ROM) 스트라이더비룡 스트리트파이터 2 폴러스(24M) 스틸타론즈 스파이더맨 스페이스헤리어2 스플래터하우스 3 슬램파이터 실피드(CD-ROM) 선더포스 FX(CD-ROM) 선더포스 2 선더포스 3 선더포스 4 아레트어다시하면(CD-ROM) 아랑전설 아카스 1,2,3(CD-ROM) 악어나라 알리딘 알스란전기(CD-ROM) 어드벤스대전략 엑스랜자 엘리미네이트다운 열혈축구 온달장군 올림픽골드 용호의권</p>	<p>우주거북선 유럽전선 유미미믹스(CD-ROM) 인어공주 재.규어XJ220(CD-ROM) 잔인알래스타(CD-ROM) 전장의랑 2 정글스트라이크 제임스폰드 2 조단대버드 농구 조몬타나풋볼 2 줌 주라기공원 쥬쥬전설 천우CD스페셜(CD-ROM) 천하무모(CD-ROM) 치키치키보이즈 카다쉬 캡틴아메리카(2인용) 코캐리구출대작전 코즈믹환타지(CD-ROM) 크라잉 키드카멜레온 킵복싱 킹오브몬스타 타이니툰의모험 타원강(CD-ROM : ANI) 타즈메니아 태평가 테일즈핀 파워몽거 파워어슬리트 파이팅마스터즈 페이퍼보이 피구왕통기(탄평) 피트파이터 홀이와둥이 화이날화이트(CD-ROM) 환영도시(CD-ROM : RPG) 환타지스타 2 환타지스타 3</p> <p>미니컴보이용 소프트웨어 유유백서 람마 1/2-PART3 레이즈 로드랜드 수퍼마리오랜드 2 록맨월드 4 아우트부스트 악마성드라큘라전설 2</p>	<p>네미시스 2 난자거북이 3 열혈신기폭공메달 메트로이드 2 충전기(충전지포함) 인생게임전설 젤다의전설 모탈컴베트 미키마우스 5 타이니툰 2 덕테일 2 별의카비 SD가면라이더 라이트보이 미니컴보이 고스트바스터즈 2 사가 3</p> <p>핸디알리딘보이용 쥬라기공원 GG난자 2 알래스테 2 바람돌이소닉 2 베를린장벽 베어너클 베어너클 2 인터널리젠트 벵파이어 모탈컴베트 GG리그야구 핸디알리딘용 TV 튜너 스페이스헤리어 통과제리 퍼트앤드퍼터 소닉카오스 미키마우스 2 도날드덕 2 환타지스타외전 아담타 자동차용전원 핸디알리딘보이 사이닝포스외전 2 확대경</p> <p>게임기전용전화 (게임프로그램) 263-0649 263-0650 컴퓨터전용전화 업그레이드상담 국산조립품 상장·공정·상호 263-6091 266-1484</p>
---	--	--	--	---	--	---

RGB 모니터 케이블판매(수퍼 컴보이용, 수퍼알리딘 보이용, 네오지오용, MSX용, 2+용) RGB분리기(TV, PC 듀오용) 가격문의는 통신판매구입시만 하세요  
(교환가격문의사절) 게임리스트는(가격표) 무료로(원하시면) 보내드립니다.

<p><b>도봉구 삼양동 슈퍼전자</b></p> <p>기업은행 삼양사거리 슈퍼전자 버스 승현 국교</p> <p>Tel (02) 982-9943</p>	<p><b>은평구 갑현동 월드게임</b></p> <p>월드게임 서오동 구파발 갑현시장 연신 내곡 향구명원 구파발, 유산</p> <p>Tel (02) 383-2791</p>	<p><b>성동구 중곡동 게임시티</b></p> <p>연북동 삼성전자 대공원후문 게임시티 성인동 동대문</p> <p>Tel (02) 455-1452</p>	<p><b>중랑구 목동 게임뱅크</b></p> <p>대동1 목동삼거리 게임뱅크 중화동1</p> <p>Tel (02) 949-1863</p>
<p><b>부천시 서구 게임동산</b></p> <p>남포동 구덕운동장 서부교회 화랑교회 게임동산 부산 은행</p> <p>Tel (051) 255-7135</p>	<p><b>광주시 봉선동 게임동산</b></p> <p>5번버스 종점 삼성전자 삼익금융APT 오아차 게임동산 24시편의점 오아차 봉선동 후문</p> <p>Tel (062) 675-5688</p>	<p><b>수원시 매탄2동 게임동산</b></p> <p>매탄중교 게임동산 매탄공원 삼성APT 한국APT</p> <p>Tel (0331) 216-2144</p>	<p><b>춘천 종합게임랜드</b></p> <p>중앙로 종합중앙회 도지부 종합게임랜드</p> <p>Tel (0361) 51-1288</p>

■ 주소 : (우)11-430 서울시 종로구 장사동 116-4 세운상가  
가동 4층 마 432호  
■ 게임기 TEL 263-0649~50  
FAX 266-6433  
■ 컴퓨터 263-6091 266-1484

\* 사정상 가격을 실지  
못한점 이해바랍니다.

**게임동산 통신판매전문점**

은행계좌번호  
국민은행 : 764-25-0001-591  
우체국 : 011809-0107140  
농협 : 027-01-404261  
예금주 : 백형식

매월 2, 4, 5주  
일요일은 쉽니다.  
영업시간 09 : 00~20 : 00





현대 슈퍼컴보이

업자판매 실시  
(중고를 많이 찾으시지요?)

# 슈퍼컴보이 중고 대축제!!

—국내 최초 물물교환 백화점—

# 물물 교환 본부

## “인목의 차이”

실속있게 준비하세요.

여러분도 게임본부와  
거래할 수 있습니다.  
본부로 찾아 오십시오.



게임기 전기종에 호환



**= 폭발적인 인기품목 =**



누구나 사고 팔수 있습니다.

### 통신판매 (교환)

구좌번호 예금주 : 송용섭  
국민은행 015-01-0496-246  
농협 011-01-317824  
(은행간 입금)

**지정매입코너**  
메가CD, 듀오, 슈퍼컴보이, 현대컴보이  
미니컴보이, 네오지오, 슈퍼알라딘보이

중고 상품의 총집결지  
게임의 모든것을 찾으십시오.



찾기 쉽고 가까운 곳에...

## 게임본부

주소 : 서울시 용산구 한강로 2가 선인상가 1층 21호  
TEL : 701-1667~8, FAX : 704-9402

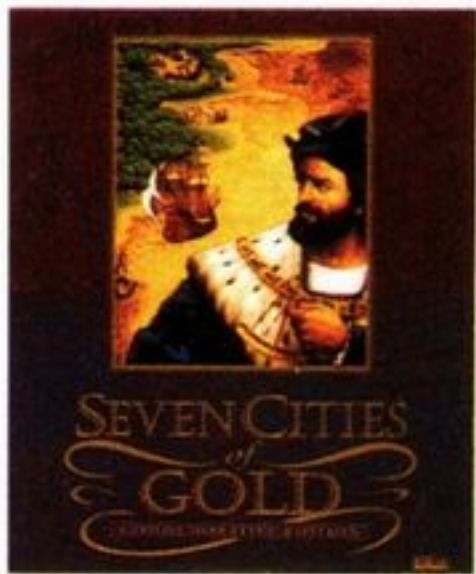
본부는 값싸고 최고의 품질을 빨리 쉽게 구할 수 있는 곳입니다.

부산 게임문화의 자존심

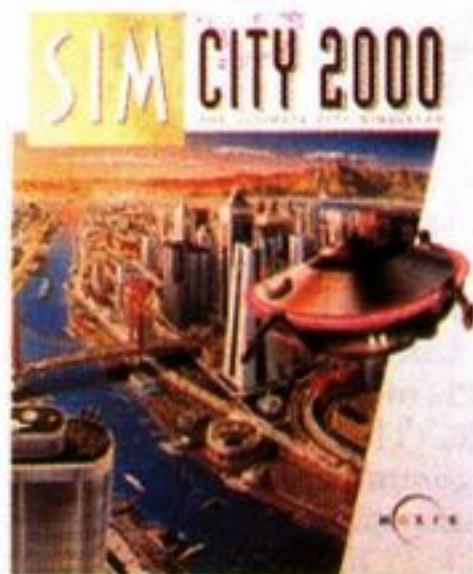
# 부산 홈 게임 프라자



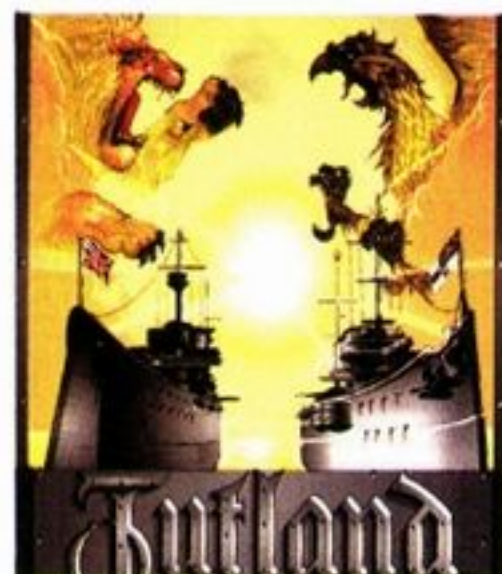
IBM-PC 게임 전량 확보  
각종하드웨어 및 소프트웨어 완벽구비



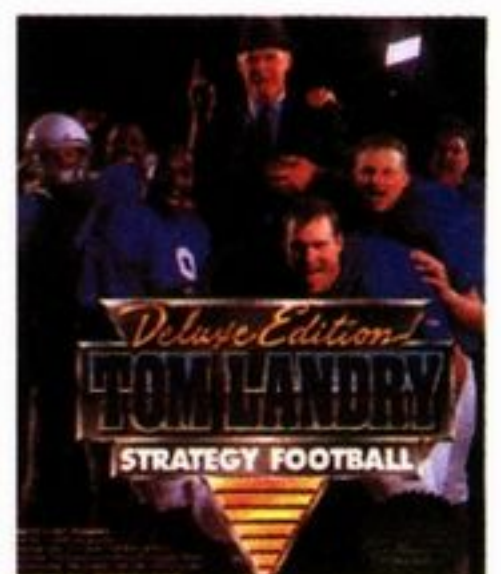
동서게임채널



SKC(소프트랜드)



소프트 넷



금성

◆ 홈게임의 장점

- 모든 게임의 주변기기 항상 다량구비
- 각종 게임기의 확실한 A/S 자체 A/S실 운영
- 백화점식, 매머드 매장
- 각종 PC (공게임디스켓) 신종다량구비

■ 구좌 번호 (예금주: 고덕용)

- 조흥은행: 403-04-156927
- 농협: 905-02-154662
- 인화은행: 122-10-10855 2

■ 약도



■ 주소: 부산시 동구 범일 2동 611번지  
 ■ TEL: (051) 645-2158/9  
 ■ FAX: 647-1778



# 전국통신판매

☎ (02) 715-0690

전국 어느곳이나 3일 이내 특급배달 됩니다.  
원하시는 상품의 가격을 전화로 확인하시고 은행 온라인  
계좌에 입금시킨후 주소를 알려주세요.

## PC엔진듀오

천외마경풍운가부끼전 (특가판매)  
CD 전인(특가판매)  
몸버맨 '94(특가판매)  
스트리트 화이터 대쉬 (휴카드)  
졸 업  
YS IV  
악마성 드라큐라  
메지클  
머설 챔피언  
페트레이버  
마이트 엔 매직 III  
랑그리사  
미스틱 포물러  
이스 I·II  
드래곤 나이트 II  
천사의 시 II  
영웅전설 II  
나디아  
건버스터  
로드스섬 전기  
코즈믹 환타지 III  
오르골  
사크 I·II  
PC 원인 III  
AYA  
진 여신전생  
에메랄드 드래곤  
바람의 전설 제나두  
란마 I·II·III  
기장루가  
지금 용사 모집중  
프레스시 하이더스

## 수퍼알라딘보이

환타지스타 IV  
알라딘  
스트리트 화이터 II 플러스  
샤이닝 포스 I·II  
건스터 히어로즈  
베트맨 리턴즈  
엑스렌자  
로켓 나이트 어드벤처  
슈퍼 나이트 어드벤처  
슈퍼시노비 II  
맥도날드 트레저 랜드  
렌드스트커  
킹오브 몬스터즈  
아랑전설  
타이닌툰의 모험  
어드벤처 대전략  
베어너클 II  
소닉 II  
쥬라기 공원  
RBI 야구  
T.M.N.T I·II  
삼국지 III  
썬더포스 IV  
카다쉬  
NBA 농구  
파워어슬리트  
도라에몽  
랑그릿사  
올림픽 골드  
언어공주  
용호의 권  
조단 대버드 농구

## 미니 컴보이

별의 카비  
젤다의 전설  
마리오랜드 II  
WF 슈퍼스타  
삼국지  
레이싱  
도라에몽 II  
사가 II·III  
바코드 보니 셀  
로드 랜드  
메트로이드  
모험도 III  
드라큐라 전설  
록맨월드 IV  
열혈 신기록  
닌자 III  
모탈 컴배트

## 액세서리

JB 킹(슈퍼 컴보이용 스틱)  
8버튼 슈퍼에이트플러스  
(슈퍼 컴보이 패드)  
NEC 터보 스틱(PC엔진용)  
슈퍼컴보이용 멀티탭  
애비뉴 6패드(PC엔진용)  
슈퍼웨어 AV 케이블  
미니컴보이 용 충전기

반숙영웅  
미소녀전사 세라문  
초마계촌  
악마성 드라큐라  
그레이트 배틀 III  
란마 I·II·III  
파워어슬리트  
엘나두  
부라이  
드래곤 슬레이어 II

## 슈퍼 컴보이

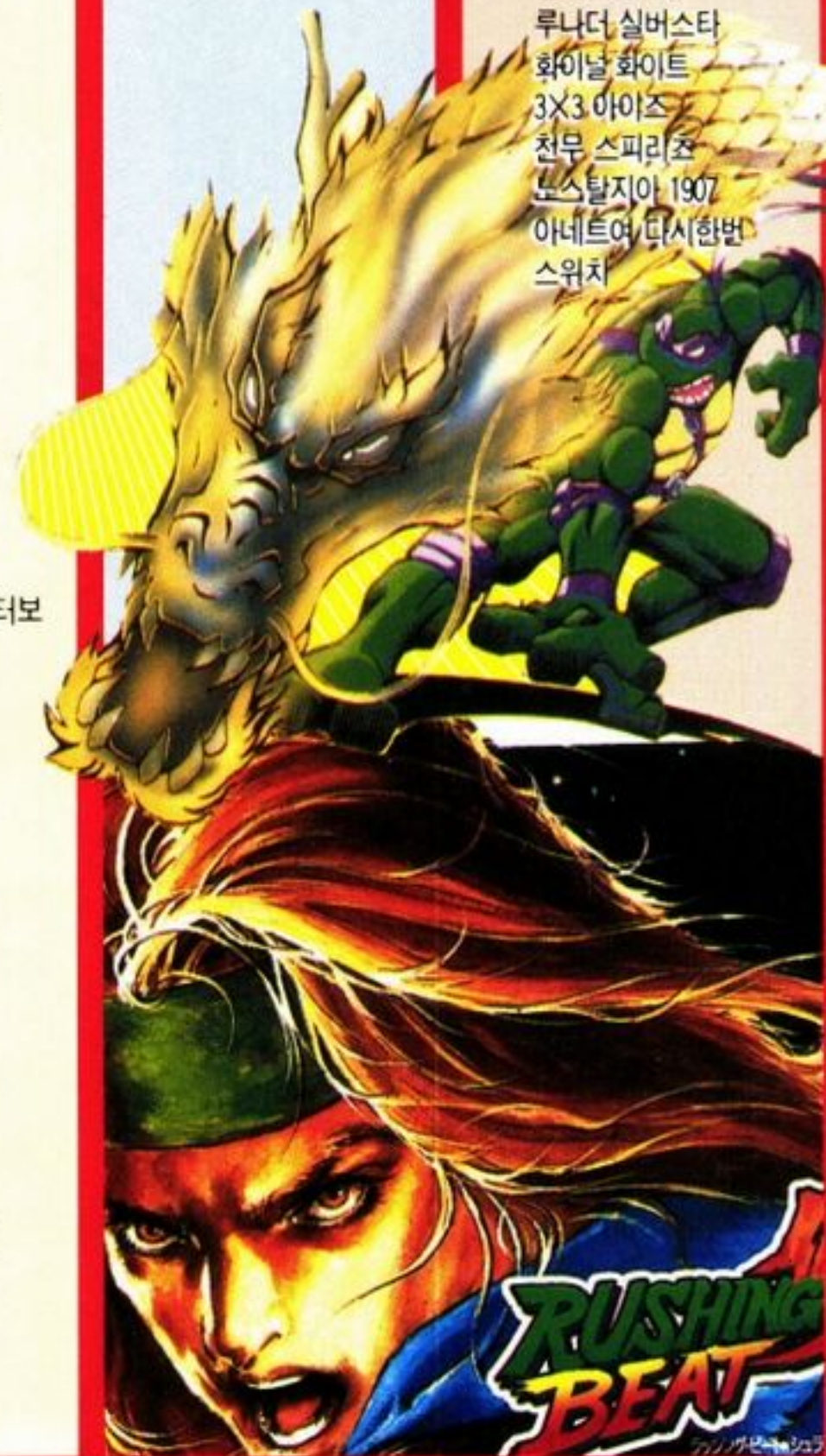
화이어 엠블렘  
수퍼 뿌요뿌요  
고에몽 2  
몬스터메이커 III  
알라딘  
유유 백서  
북두권 7  
TMNT 유탄트위리어즈 (특가판매)  
러싱비트 수라(특가판매)  
드래곤 퀘스트 I·II  
YSIV  
초무투전 2  
아랑 전설 2  
제3차 슈퍼로봇대전  
로맨싱 사가 1·2  
알버트 오딧세이  
캡틴 썬바사 III·IV  
드래곤즈 매직  
화이날 환타지 V  
포에션사커 II  
슈퍼파워리그  
전설의 오우거 배틀  
모탈 컴배트  
유토피아  
드래곤 퀘스트 V  
스트리트 화이트 II터보  
용호의 권  
엑슬레이  
패로디오스다  
엘파리아  
변경외전  
배틀 마스터  
배틀 도지볼 II  
NBA 94 농구  
테크모 NBA  
미스틱퀘스트  
게임피아  
스워드 월드  
알카에스트  
가이아 환상기  
코즈모 갱더 비디오  
분노의 요새  
전국 전승  
트윈비 레인보벨  
슈퍼 덩크스타

## 핸디 컴보이

샤이닝 포스외전 1·2  
베어너클 II  
대전략 G  
GG 시노비  
미키 마우스 I·II  
자기 중심파  
GG 알레스터 2  
프로야구 GG리그  
이터널 리젠드  
참기어

## 메가 CD

슈퍼리그 CD  
몽견관 이야기  
나이트트랩  
전국전승  
알슬란 전기  
실피드  
소닉 CD  
삼국지 III  
란마 1/2  
닌자위리어즈  
썬더호크  
썬더스톰 FX  
루나더 실버스타  
화이날 화이트  
3X3 아이즈  
천무 스피리츠  
노스탈지아 1907  
아네트여 다시한번  
스위치



## 게임피아 GAMEPIA

서울 용산구 한강로 3가 2-8  
나진상가 13동 1층 좌열 8호



### 계좌번호(예금주: 전이호)

- 외환은행 : 209-18-04855-4
- 하나은행 : 113-041021-00108
- 국민은행 : 828-01-0090-744
- 조흥은행 : 952-04-011601
- 농협 : 011-01-391613

◆ R·P·G고객을 위한 분석집 증정 ◆

네오지오 할인판매  
게임기 게임팩

**상품 신청 방법**  
 먼저 정액제 할인판매카드 및 교환카드 구입한다.  
 이 카드의 유효한 주치의 다른 금액은 인정받지 않는다.  
 교환할 경우 정액은 잘 포장하여 이 카드의 주소로 우체통을  
 하여 보낸다. (즉 등기소포등 보류우체로.)  
 본사로 발송하여 인증액, 인증금액, 인증일자 및 교환  
 금액에 대해서 알려준다.  
 신청후 5일 이내에 도착하지 않으면 본사의 책임  
 이다.  
 용산전자상가로 직접 찾아오시면 더욱 저렴하게 드립니다.

# “아랑전설과 용호의 권의 대결”

## 대결방법

아랑전설 스페셜에서 드디어,  
료 사카자키를 선택할 수 있다.

우선 CPU전에서 모든 게임을 퍼펙트로 이긴다. 그러  
 면 「료」가 등장하는 것을 모르는 유저는 없을 것이다.  
 그다음, 「료」를 상대로 일부로 퍼펙트로 진다. 그다음  
 CPU의 데모플레이가 진행되는 중에 ↑, ←, ↓, →,  
 ↑, A, ↑, →, ↓, ←, ↑, C를 누른다. 그러면 성공.

아랑전설 스페셜 할인판매(사은품 증정)

지방통신판매 실시  
 확실한 보상교환 판매  
 중고고가 매입 저가판매  
 ※ 용호의 권2(가정용) - '94년 4월 중순 발매예정  
 ※ 국산 네오지오 게임기 판매개시

■ 온라인 계좌  
 (예금주: 박규성)  
 서울신탁은행 36301-1880305  
 한국외환은행 209-19-02846-8  
 우 세 국 011346-0068842  
 농 협 011-01-402032  
 한국상업은행 143-07-020158  
 한국주택은행 663301-93-201089  
 계 일 은 행 329-20-024431  
 하 나 은 행 113-053781-00105  
 국 민 은 행 015-01-0617-324  
 조 흥 은 행 315-04-380300

마포 동산전자  
 상가  
 여의도 국민은행  
 나진 12동 조흥은행  
 나진 13동 용산역  
 나진상가 12동 나열 121, 122호

주식 회사 **게임왕국**

140-0113  
 서울시 용산구 한강로 3가 2-8번지 나진상가  
 12동 나열 121, 122호  
 신청 및 문의전화 : 703-6315~7



# 삼일 게임기 백화점



게임기백화점

합인판매장

소비자 편의

초특급 전문합인 매장으로 변신

- 회사에서 제일 많은 종류의 게임기 및 팩을
- 고객에게 구비
- 저렴한 할인가격 공급선언
- 회원 특전 기회 대폭 강화
- PC게임부터 CD, 네오지오, 듀오 R까지
- 중고게임기 고가 매입, 저가 판매
- PC게임 15% ~ 25% 할인 판매



업자 코너

## 특징 및 자랑

- 게임시간 조절장치 부착, 게임시작 60분후 경고음 발생 및 경고등 작동
- 기존 게임기의 단점을 철저히 보완 하였습니다.
- 기종은 8비트, 성능은 16비트
- 인체 공학적 설계로 편리성 보장
- 화질, 사운드, 특히 디자인은 너무 멋져요.

- 개업을 원하시는 분은 삼일에서 정확한 자료를 제공할 것입니다.
- 기존 업주분께는 추가로 필요한 자료와 판촉물을 제공할 것입니다.
- 기존 거래처에서 구입하지 못한 물품이 있으면 삼일이 제공할 것입니다.
- 삼일은 직접개발, 생산하는 물품이 많습니다. 바로 중간 유통과정을 줄일 수 있는 길이 있습니다.

회원 모집중

- 특전 : 팩 5회 교환시 → 1회 무료 교환
- 팩 15회 교환시 → 1회 무료 증정
- 팩 45회 교환시 → 게임기증정
- 구매시 10% → 할인 혜택부여



**제조원 : (주) 씨에코**  
 주소 : 서울시 용산구 신계동 35-18  
 TEL : 711-3131, 711-3105/7  
 FAX : 711-2015

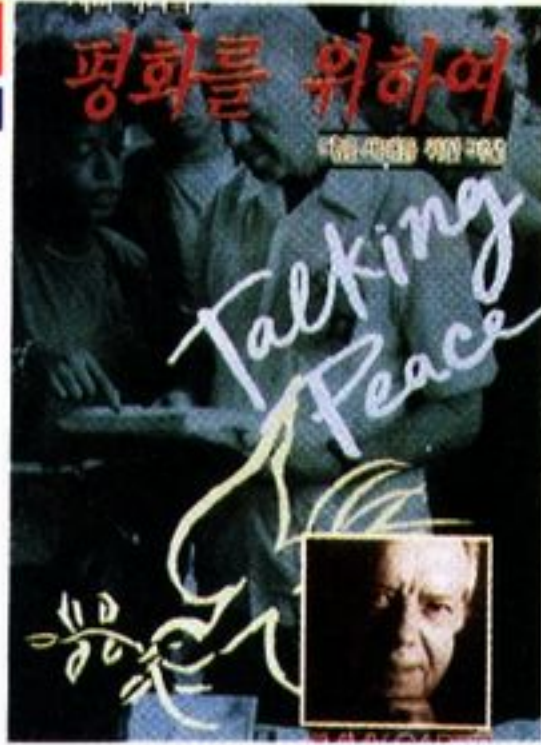
## 총판점

부산 : 홈게임 프라자 TEL : (051) 645-2158  
 서울 : 삼일전자 TEL : (02) 715-3131, 3101, 3144~5  
 대구 : 대양콤 TEL : (053) 554-4249, 555-4954

## 특판점

● 서울 : 남북전자 TEL : (02) 268-4353

도중에 책을 덮을 수 없는  
'평화'에 대한  
아름다운 이야기



값 5,000원

## 지미카터의 「평화를 위하여」

이 책은 결코 문자로 쓴 것이 아니라 그의 혼과 인격으로 쓴 것이다. 그러기 때문에 나는 우리 국민들 특히 우리 청소년들에게 이 책을 적극적으로 권하고 싶다. 이 책은 그들에게 인권과 민주주의의 소중함을 가르쳐 줄 것이다. 뿐만 아니라 읽는 이들의 정신적 양식이 되고 인생의 좋은 길잡이가 될 것을 믿어 의심치 않는다.

—김대중 아시아 태평양 평화재단 이사장 추천사중에서—

2박 3일 일본여행 티켓 타기

## 행운 대잔치

항상 올바른 청소년의 문화를 만들어가는 게임챔프에서는 근래에 보기 힘든 양서를 발간했습니다. 이 책은 청소년들 누구나 꼭 한번 읽어보기를 권하는 양서입니다. 이에 챔프 독자만의 특전을 아래와 같이 마련했습니다.

**I** 챔프점수 전원 증정  
「평화를 위하여」를 구입하신 후 229 페이지(판권)를 칼로 깨끗이 오려 편지봉투에 넣으신 후 본사로 보내주시면 **전원** 챔프점수 1,000점씩을 드리겠습니다.  
단, 1인이 판권 2장을 보내시면 1장은 무효입니다.  
(229페이지 뒷면이 아무 글도 없는 판권만 유효)  
챔프점수는 별도로 독자 이름으로 컴퓨터에 저장시켜 놓겠습니다.

**II** 독후감 공모  
「평화에 위하여」를 읽어 보신 후 독후감을 보내주시요. 슈퍼컴보이 및 각종 선물이 마련되어 있습니다.  
마감 : 1994년 3월 31일  
시상 : 최우수상 1명 슈퍼컴보이 1대  
우수상 3명 챔프점수 1만점  
입 선 10명 최신 인기팩 1개씩  
장려상 30명 챔프 발행 단행본  
(일부는 매진 관계로 공급되지 않는 책도 있습니다)  
매수 : 원고지 6매 내외 (단 컴퓨터 용지는 A4 규격 3장)  
주의 : 「평화에 대하여」 229 페이지에 있는 판권을 반드시 동봉하셔야 합니다. 그렇지 않으면 자동 탈락입니다.

**III** 신나는 2박 3일 일본 탐방  
\* 아직 100명이 다 차지 않았습니다.

### 서두르십시오!

「평화를 위하여」 판권을 선착순으로 보내주시는 100명 중 1명을 선발, 게임왕국 일본을 2박 3일 갔다올 수 있는 기회를 드리겠습니다.

- \* 보내실 곳 : 서울시 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층
- \* 문 의 : 702-3214 「평화를 위하여」 담당자 앞
- \* 종로서적, 교보문고, 영풍문고 등 시내 대형서점에서 구입하시는 분은 챔프점수 200점씩을 더 드립니다.  
(판권을 챔프에 보낼 때 위의 서점 영수증도 함께 동봉해 주세요)



1994년 4월호

## 목차



게임챔프 독자는 다양합니다. 그중 KBS 2 「꿈나무 TV여행」에 나오는 정진강 군도 열렬한 「챔프」팬 입니다. TV녹화가 없는 날이면 그는 종종 게임챔프 사무실에와 게임챔프의 장단점을 조언해주고 갑니다. 게임챔프를 아끼는 이런 숨은 독자들의 덕택에 「1등 게임지」는 오늘도 소리없이 만들어 집니다.

## 베스트게임 정보

### NEW SOFT

대항해시대2	82
쿨스팟	84
배틀매니아 대음양	85
TMNT 토너먼트 화이터즈	86
삼국지	87

### SPECIAL COMINGSOON

란마1/2	104
천사의 시	106
항유기	107
베어너클3	108

### COMING SOON

오우거배틀 사가	110
유유백서2	112
화이터즈 히스토리	113
버철 레이싱	114
하이퍼 덩크	115

### 챔프방송

챔프에서는 "IBM-PC" 게임의 공략과 정보를 대폭 강화했습니다. 챔프는 비디오 게임, PC 게임, 아케이드 게임, 애니메이션 정보를 제공하는 국내 최고의 게임 종합지입니다.

**특보1**  
**2** 슈퍼 스화2 속편 「스트리트 화이터 터보」 등장하다! 62  
「월드히어로즈2」 슈퍼컴보이로 긴급 이식 결정! 90

**긴급속보 1·2** 전모 드러난 슈퍼 알라딘보이용 「드래곤볼 무용열전」!..... 66  
초인기 농구시리즈 「슬램덩크 발매 박두」 ..... 92

**스페셜 기획** 게임팩, 알뜰쇼핑으로 정복하자! ..... 68

**기획기사** 지금, 게임기는 세대 교체중 ..... 94

**이색기획** 게임챔프 명인 난투전 ..... 72

**이것이 알고싶다** 국내 게임산업 현황 ..... 116

**공략속보** 화이널 환타지6 최신정보 & 공략 ..... 74

**현장취재** '94 AOU쇼 전격 취재 ..... 80

**필살기코너** 슈퍼 알라딘보이용 「용호의 권」 ..... 102

**지상 Q&A** 「틀네코의 대모험」 개발자 '나카무라 코이찌' ..... 124

## 독자코너/읽을거리

검훈장	149	챔프초대석/전문점 탐방	146
금단의 비법	130	챔프 게임교실	120
독자의 게임평가	56	챔프만남의 광장	156
명인의 게임평가	54	챔프마당1, 2	154
명작에세이	126	챔프정보국	50
버그를 잡아라	144	새학기 맞이 챔프 축하잔치	88
보너스 환상특급	140	챔프클럽	134
사랑컬럼	139	틴틴갤러리	142
신작발매정보	158	히트게임차트	58
이달의 명장면	57	4토막 만화극장	152
이달의 베스트 캐릭터	157	RPG 제작노트	122
일본어강좌	138	명인을 찾아라	147



# 제임랜드



## ■ 슈퍼스틱의 특징 DHSF-6000

슈퍼 패미컴 전용

- 기능과 디자인이 우수하여 사용이 편리
- BAYXLR 버튼을 전면에 부착
- 정상모드와 슬로우모드의 게임속도 선택스위치 부착
- LED를 사용하여 시각적으로 동작상태 확인



## ■ 세븐스틱의 특징 DHP-7000

PC 엔진 전용

- 실리콘 고무접점으로 부드러우며 긴 수명을 유지
- 기능과 디자인이 우수하여 사용이 편리
- 각 버튼에 대한 2단계 속도의 자동기능
- 2버튼 방식과 6버튼 방식의 선택스위치를 부착
- LED를 사용하여 시각적으로 동작상태를 확인
- 슬로우 모드의 게임속도 선택스위치를 부착



## ■ 워너스틱의 특징 DHW-9000S

슈퍼 알타인 보이 전용

- 실리콘 고무접점으로 부드러우며 긴 수명을 유지
- 각 버튼에 대한 2단계 속도의 자동기능
- 3버튼 방식과 6버튼 방식의 선택스위치를 부착
- LED를 사용하여 시각적으로 동작상태를 확인
- 슬로우 모드의 게임속도 선택스위치를 부착



## ■ 핸들러의 특징 HL-1500

IBM PC 전용

- 본 제품은 기존 조이스틱 기능의 단점을 보완한 게임용 키보드
- 8비트 원칩 마이크로 프로세서를 채용한 획기적 제품
- 키보드상의 4방향키를 스틱 손잡이로 채용하여 사용시 편리
- 게임중에 사용이 많은 키를 7개 선택하여 편리하게 배치
- 각 키는 실리콘 고무접점을 채택하여 부드러우며 긴 수명 유지
- 인체 공학적인 설계로 사용이 편리
- 31개의 키를 배치하여 게임시 필요한 키를 최대한 장착
- 키보드와 핸들러를 동시에 사용, 2인용 게임도 가능
- 원터치로 키보드나 핸들러의 단속 선택 기능을 장착



## ■ 네오스틱의 특징 DHN-8000

네오지오 전용

- 실리콘 고무접점을 사용하여 부드러우며 긴 수명 유지
- 기능과 디자인이 우수하여 사용이 편리
- 각 버튼에 대한 2단계 속도의 자동기능
- 전원 스위치 및 3개의 보조버튼을 부착
- LED를 사용하여 시각적으로 동작 상태를 확인
- 슬로우 모드의 게임속도 선택스위치를 부착

도·소매  
허가점 모집

<b>필택 게임랜드</b> 게임랜드 예수정철외과 상동 상동 경찰서 국교 컴퓨터타운 TEL : (0333) 52-7891	<b>인현 게임랜드</b> 주안역 지하상가 (오촌 2호) (도·소매) TEL : (032) 868-0178	<b>성남 게임랜드</b> 게임랜드 대림국교 (구)성남에 동원약국 상대원시청 서교동학교 상대원고교 1 TEL : (0342) 41-7307	<b>용산전자상가점</b> 용산전자랜드 1층 S·K·C (플라자내) TEL : 718-1208	<b>터미널점</b> 용산관광터미널 3층 5-2호 TEL : 711-3215
<b>이리 게임랜드</b> 이리 게임랜드 비사발APT TEL : (0653) 842-4118	<b>신원 게임랜드</b> 신원 게임랜드 TEL : 838-4887~8	<b>역촌 게임랜드</b> 역촌 게임랜드 TEL : 358-3872	<b>청주 게임랜드</b> 청주 종합 13동 54호 시장내 (0431) 272-2717	<b>도봉한신 게임랜드</b> 한신 쇼핑센터 3층 내 TEL : 955-1284
<b>제주 게임랜드</b> 제주시 상록회관 내 (KAL 호텔옆) 조흥은행앞 TEL : (064) 22-7406	<b>성수 게임랜드</b> 노루신시청 게임랜드 62번 구도심 북도시청 원정지 TEL : 498-9485	<b>부산 사하 게임랜드</b> 가락타운 1단지 145동 (상가내) (051) 282-3371	<b>대구 게임랜드</b> 대구 게임랜드 TEL : 438-9117	<b>강남 게임랜드</b> 강남 게임랜드 TEL : 575-7277



이제 게임매니아들을 **게임박스의** 세계로 초대합니다.



## 94년 출시 예정작

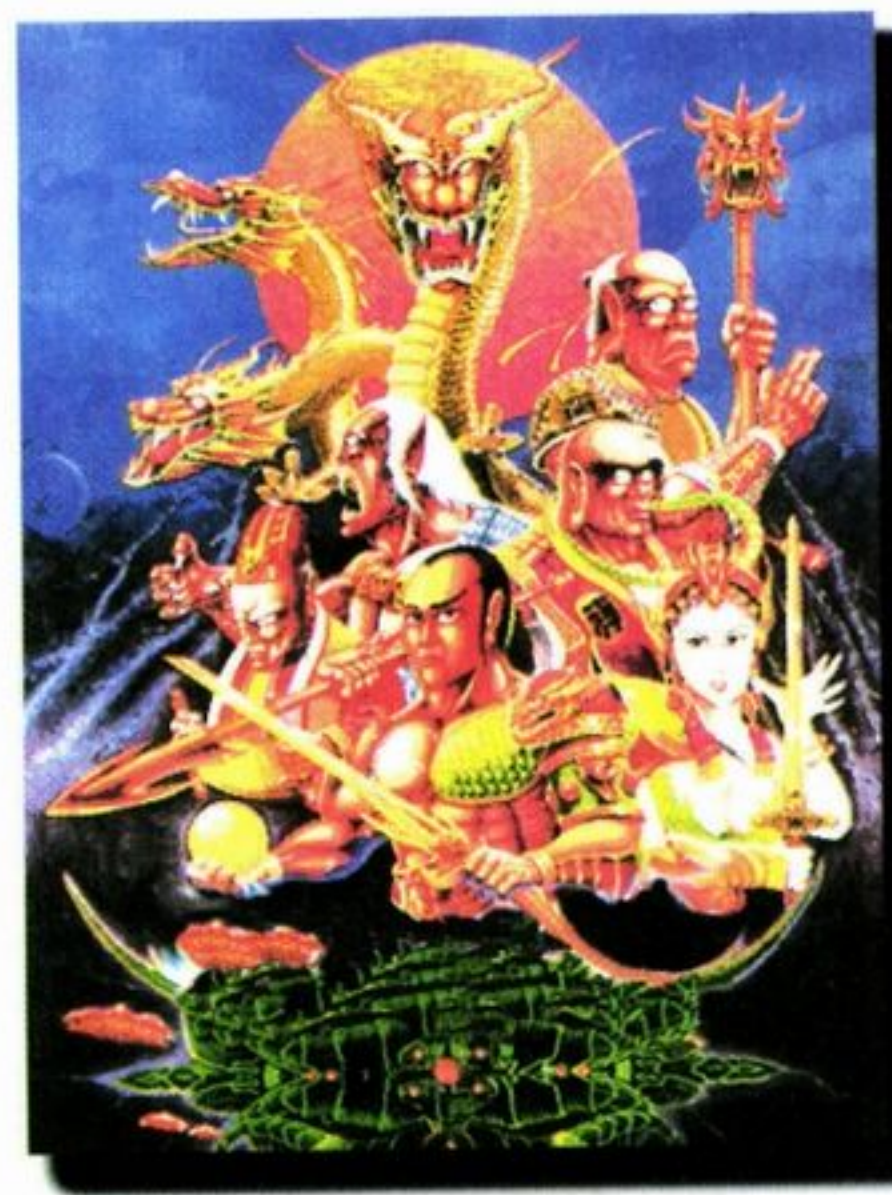
**완전한글판**

**섬세한 그래픽**

**웅장한 사운드**

**기대하십시오!**

- 스워드 (액션형 롤플레이нг)
- 천녀유혼 (액션형 롤플레이нг)
- 택시드라이버 (아케이드)
- 이스카 전설 (액션형 롤플레이нг)
- 솔져군단 (액션형 롤플레이нг)
- 히든카드 (퍼즐)
- 소림 18동인 (액션형 롤플레이нг)
- 이역기병 (액션형 롤플레이нг)
- 자외외전 (액션형 롤플레이нг)



# 호키포키

현대 슈퍼컴보이

현대전자

한글로 즐기는 감격!  
실전같은 리얼함에 감격!  
슈퍼컴보이용 본격 소프트 게임

- 한국 프로야구 8개 구단 출몰
- 경기진행방식 완전 채택
- 실명 선수 완전 등장
- 본격 입체 화면 채택

# 한국프로야구

발매중!

서둘러 구입하십시오!

점 : 536-7649 1층 한강 안포대교 고속버스 터미널	점원점 : 536-9179 잠원동 한남대교 반포대역 APT 잠원역 신사소공 1층 뉴타운 신사역	명일점 : 481-5701 명일동 한양고교 명일점 상일동	청담점 : 547-1737 삼익 APT 삼익상가 홍실 한진 경기 키베러 주택	부산점 : (051)254-8770 한진 백견사 남포동 중무동 매일약국 로타리 동화약국 호키포키 행사처 부미회기사	전주점 : (0652)253-4649 구 소망서 전매청 육교 중앙 상가 2층 코아	울산점 : (0522)66-1669 컴퓨터 아카데미 도선 상가 2층 신정중학교 공원동	광명점 : 892-5065 철산주공 APT 10~11단지 하안 보존 유동 1층 안산방면 하안대교	천호점 : 482-5842 청방마트 천호동 이마트 호키포키
--	---	---------------------------------------	---	--	---	--	--	--

# 호키포키



삼성 게임소프트웨어

16비트 슈퍼 알라딘보이용



## Virtua D Racing



### 2p 플레이도 가능하게 된 버철레이싱

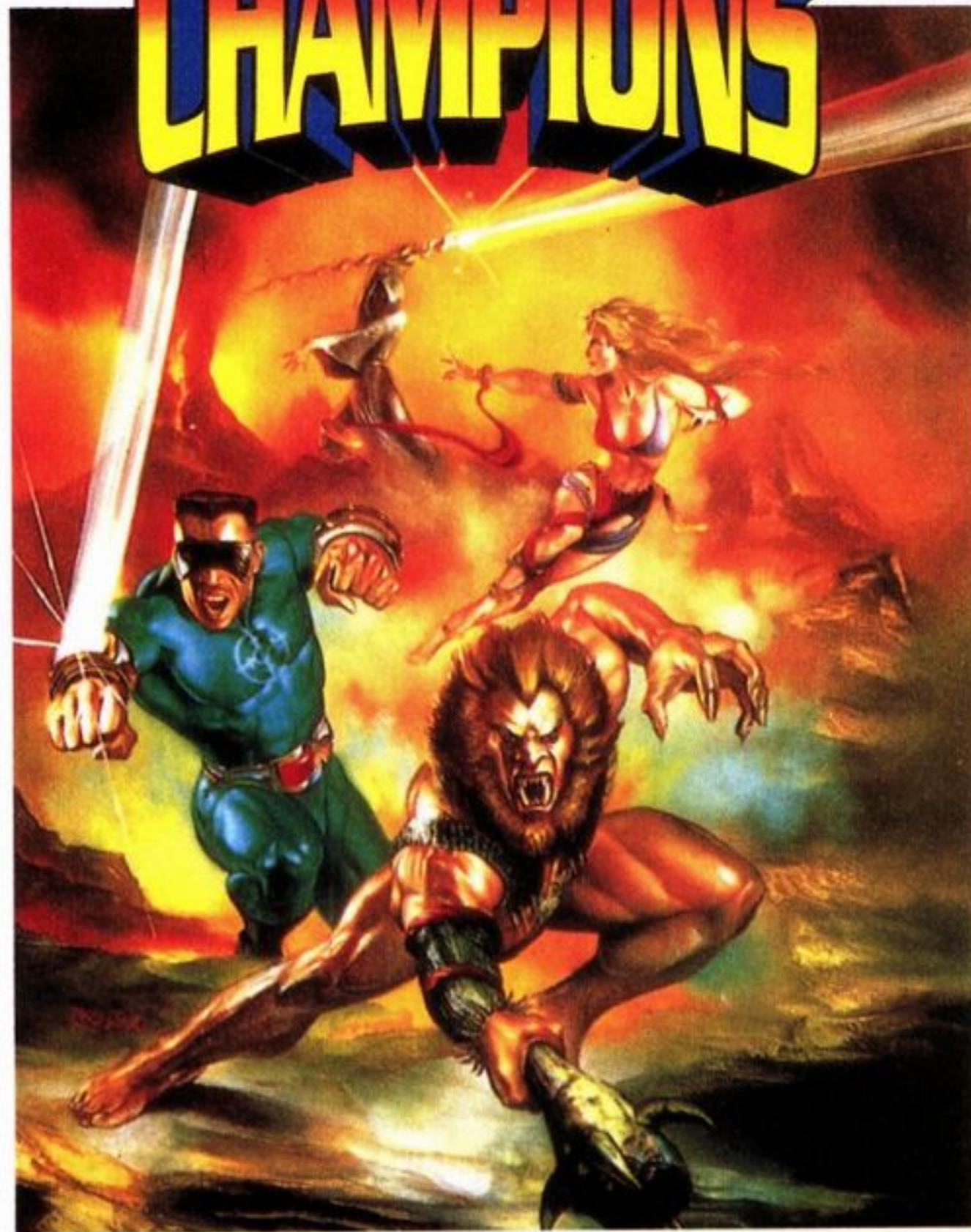
레이스 게임의 상식을 벗어나는 세가의 야심작, 아케이드용을 0.01%의 누락도 없이 완벽이식한 「버철레이싱」이 슈퍼 알라딘보이 유저를 애타게 기다리고 있다.

최고 330km/h 이상의 속도를 낼 수 있는 비법을 능숙히 사용해 초음속의 쾌감을 맛볼 수 있는 것은 역시 「버철 레이싱」 뿐. 제 3 차원의 게임 「버철레이싱」으로 다가올 봄을 만끽해보자.

- 제작사 : 세가
- 발매일 : 3월 18일
- 가격 : 미정
- 장르 : 레이스
- 용량 : 16메가



## ETERNAL CHAMPIONS



- 제작사 : 세가
- 용량 : 24메가
- 장르 : 격투액션
- 기종 : 슈퍼 알라딘보이
- 발매일 : 94년 2월 26일
- 2인 동시플레이 가능

### 슈퍼 알라딘보이용 본격 격투게임 등장!

「이셔널 챔피언」이 격렬한 숨소리를 들이키며 한국에 상륙했다!! 전사 9인은 지구의 운명을 등에 지고 시대를 넘어 서로의 힘을 테스트하며 신발적인 그들의 힘을 게임계에 과시한다. 그런 소용돌이 속에서 과연 여러분은 지구를 구할 수 있을런지 ...

- 호키포키용산직영점 선인상가 21동 TEL : 704-2148
- 자매점 : 스테이지원 702-5087
- 자매점 : 돌핀게임 719-9698
- 게임 트윈스 719-4032



본산점 : (0461) 735-7470	쌍문점 993-5928	전주 상학점 (0652) 76-051	의정부점 : (0351) 875-6290	부산 신암점 (051) 65-7815	대구 미래점 : (053) 655-2477	대구 수성점 : 765-9061~2	대구 대명점 : 653-5196	경주점 0561-749-699
부여 코리아나 백화점 연무대 본산파출소 오거리	의정부 호키포키 (거리의 양사) 창동역	전주역 한국전력 성학프라자 1층 113호	동두천 북부역 의여고 의정부중학교 의정	신암 버스정류소 61, 75, 79 시내 동신유지 교동부로부터리 삼화고무	서광교회 서부 미래점 정류장 성당시장 서대문역	대구 은행 본점 무궁화 대원 게임통신 주유소 수성못	알산공원 개나리맨션 파크맨션 대원 게임통신	동국대학교 우주점 경주점 (게임인) 황성공원 경주역

# COOL SPOT

챔프독자 여러분 비상사태입니다!  
 코쟁이 나라에서 그 무엇이  
 막 도착했다는데 무엇인지 아는 사람  
**거임라인**으로 전화해주세요.

비상사태

Hyahoo



## 쿨스팟

7UP의 인기 이미지 캐릭터 "SPOT"이  
 애교를 듬뿍가지고 대활약을 펼친다!!  
 적의 공격을 피하고 아이템을 입수하여  
 우리 친구들을 구하자.  
 종횡무진, 칠전 팔기의 대 액션을 쿨스팟과  
 함께 하자!!  
 보너스 스테이지로 가려면 "COOL"을 모으지  
 않으면 안된다는 것을 기억하세요.

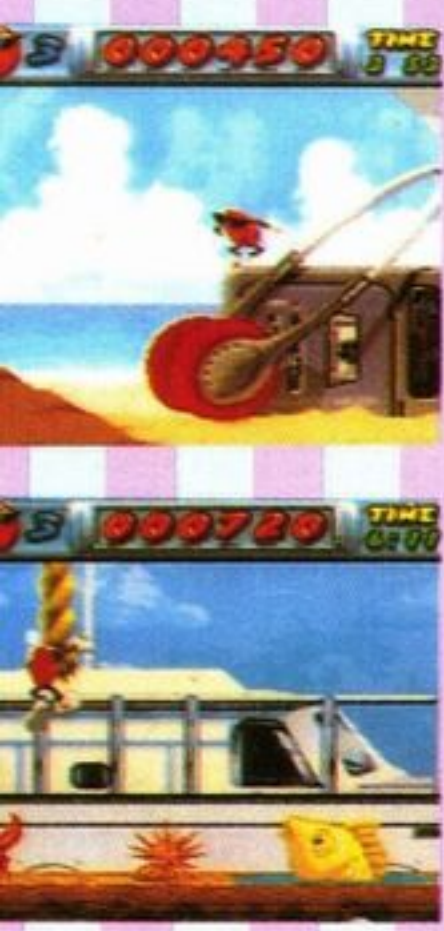


Mummm

Scream

Huaaaa

- ★ 장르 : 액션
- ★ 제작사 : 버진게임
- ★ 용량 : 8M
- ★ 가격 : 49,000원



비상사태2

# 홀이와 똥이2

홀이와 똥이를 아는 유저는  
신세대 게임유저라는 소문이 짹~악!  
게임업계에 따르면  
수퍼 알라딘보이용 「홀이와 똥이2」를  
모르는 유저는 벌써  
게임에서 손을 떼었다고 한다.

명콤비가 펼치는 게임의 세계로 빠져들 것을 보증한다.  
미국풍의 코믹 액션게임의 진수를 보여줄 것이다.

■ 용량 : 16메가 ■ 제작사 : 세가 ■ 장르 : 액션

## 713-7033

### 전국 수퍼 알라딘보이용 도매전문 매장으로 주문하십시오!! 게임에 관한 모든 것을 책임지겠습니다!!

#### 특 징

1. 수퍼 알라딘보이용 게임 완전 확보
2. 소매점을 생각하는 저렴한 가격
3. 전화문의 대 환영
4. 지방을 가리지 않는 경영법

#### 게임라인 가족 우대권

본 우대권을 오려 가져오시는 소매점에 한해 3~10% 할인해 드리겠습니다.

매장명 :

주소 :

전화 :

유효기간은 94년 12월 31일까지입니다.



게임라인 도매 전문 매장

주소 : 서울시 용산구 한강로 3가 나진상가 12동 나열 125호

전화 : 713-7033(代) 팩스 : 703-3463

현대 슈퍼컴보이  
COMBOY  
현대전자



현대 미니컴보이  
COMBOY

# 휴대는 간편하게! 게임은 실감나게!



재미있고 다양한 종류의 게임팩으로 전자오락의 새로운 세계를 경험하세요.

- 간편한 휴대 : 주머니에 쏙 들어가는 감쪽한 크기로 언제 어디서나 신나는 게임가능
- 긴 게임시간 : 4개 배터리로 타 게임기보다 7~8배나 긴 30시간까지 게임가능 (어댑터 사용자)
- 2인 동시게임 : 실감나는 스테레오 사운드는 물론 게임기를 연결하여 2인 동시게임도 가능
- 다양한 게임팩 : 세계적인 닌텐도 특허의 다양한 게임을 즐길 수 있음.



# 재미있고 다양한 종류의 게임팩으로 전자오락의 새로운 세계를 경험하세요.

## 항간화제 1

- ☆ 최근 현대 컴보이의 판매율이 높아가고 있습니다.
- ☆ 현대 컴보이는 게임유저의 만족을 위해 노력하고 있습니다.

## 항간화제 2

- ☆ 앞으로 게임심의회는 더욱 강력해질 전망입니다.
- ☆ 현대컴보이는 게임심의회에 대비해 모든 소프트웨어를 영문자막으로 처리, 다량 공급에 최선을 다하고 있습니다.
- ☆ 게임기종 중 동시발매가 가장 많이 되는 게임기로 항간에 화제

## 항간화제 3

- ☆ 8비트 게임기 중 최고급을 자랑하는 현대 컴보이, 드디어 가격인하 판매개시에 돌입
- ☆ 유저의 만족도에 따라 20% 할인까지 가능
- ☆ 판매량 급증에 따라 현대컴보이를 다량 비치
- ☆ 초보자를 위한 사용설명서 재증
- ☆ 사용시 고장을 365일 책임

현대 컴보이 COMBOY

현대 컴보이  
절찬판매 중!!



### 현대컴보이 사용자께 알려드립니다.

- 현대컴보이는 세계적인 게임기회사인 일본닌텐도사의 제품으로 타 게임기와는 비교할 수 없는 놀라운 최고급게임기입니다. 이런 최고급게임기에 현대 컴보이팩이 아닌 제3사팩과 컨버터 사용시 불량화질과 음질은 물론 게임기 고장의 큰원인이 됩니다.
- 현대컴보이팩은 일본닌텐도사에서 직접제작한 최고급 화질과 음질의 정품들이며 현대컴보이 팩의 저변확대를 위해 중전보다 대폭 인하한 가격에 공급합니다.
- 모든 현대컴보이팩에는 게임해석집이 들어있어 사용시 흥미를 더하며 지속적인 신중 컴보이 팩의 공급을 약속드립니다.
- 현대컴보이팩의 구입시는 꼭 Nintendo 마크를 확인하십시오.

■ 현대총판: **GOBONG (株) 고봉산업**  
 본사: 서울·용산구 원효로 2가 59-8 대원 B/D 6층  
 TEL: 706-8602~4 FAX: (02)706-8605

FOR  
**IBM**  
PC/XT/AT  
386 & 486

# IBM PC/XT/AT, 386, & 486 COMPATIBLE CONTROLLERS

*QuickShot*



QS-123

**WARRIOR 5**



₩30,000

QS-172

**RAIDER 5**



₩25,000

QS-191

**STARFIGHTER 5**



QS-163

**SMART  
GAME  
CARD**

₩30,000



QS-113

**QUICKSHOT X II**



₩49,000  
QS-146

**INTRUDER 5**



₩54,000  
QS-151

**AVIATOR 5**



₩28,000  
QS-123B

**WARRIOR5 PLUS**



₩24,000  
QS-189

**PYTHON5**

■ 제품 공통 특징 ■  
자동조절 장치  
사용기종 : IBM PC/XT/AT, 386 & 486  
2fire buttons  
터보 기능  
X-and Y-axis switches  
15-pin Connector  
6-foot cable

## CD SOUND JUNIOR STEREO SPEAKER SYSTEM



**CD SOUND JUNIOR** QS-806  
₩20,000

- 자기장보호대
- 2W+2W music power handling
- 개인용 카세트 CD 플레이어에도 사용 가능.



**SOUND BEAT** QS-820  
₩30,000

- 완전한 자기 보호대
- 2W+2W music power

## Sound Mate FOR USE WITH SOUND CARDS



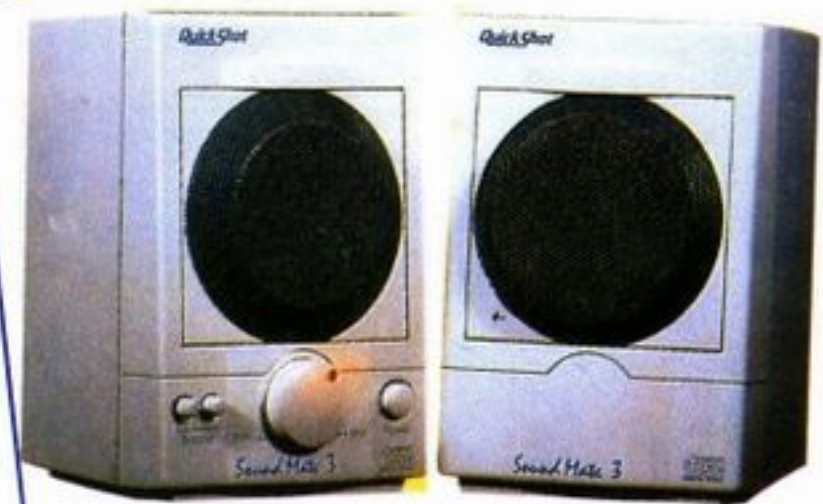
**SOUND MATE 1 & 3**

- 4W+4W music power
- 개인용 카세트 CD 플레이어에도 사용 가능.

**STEREO AMPLIFIED SPEAKERS**



**BALANCE CONTROL**



QS-813 ₩37,000

**SOUND MATE 3**

- 자기장 보호대
- 4W+4W music Power
- 개인용 카세트, CD 플레이어에도 사용 가능.



**BALANCE CONTROL**

• QUICK SHOT LTD : Uhit 4-7, 7th Floor, Block B, Hopline Industrial Centre, 3-5 Wang Tai Road, Kowloon Bay,  
• 수입원 : (주)고봉산업 : 서울특별시 용산구 원효로 2가 59-8 대원 B/D 601호 TEL : 706-8602~4, FAX : 706-8605  
• 국내총판매원 : 한양시스템 : 서울특별시 용산구 한강로 3가 3-23번지 나진상가 15동 119호 TEL : 701-8371, 716-9277  
● 총판 및 전문 취급점 모집 ●





게임 본체 내장으로 더욱 좋아진

# 태수게임공



42 게임 내장형



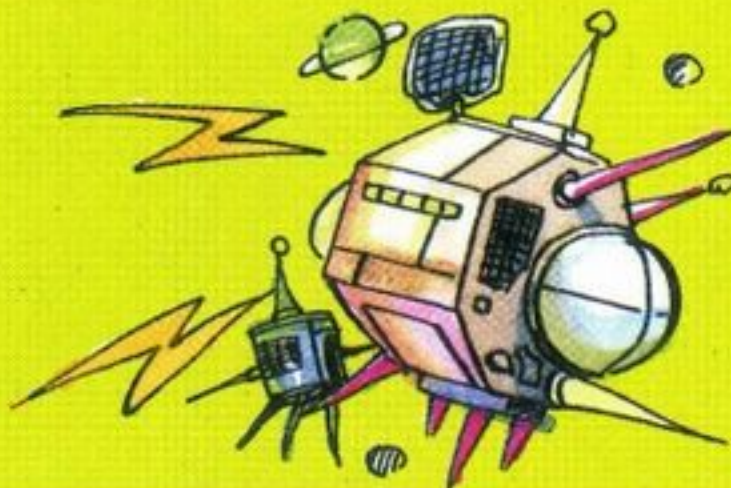
■ 화랑소버사가격  
₩ 139,000  
(원격조종기 포함)

## IG 게임점

- 문의처 : 게임점지 TEL : 718-2842~3
- 슈퍼콤 판매처 : 부산 게임점지 (847-1778) ● 원주 게임점지 1 (42-2728) ● 원주 게임점지 2 (722-8811) ● 동두천 게임점지 (84-4838) ● 중계동 게임점지 (878-1154) ● 김단 게임점지 (83-8788) ● 서울 게임점지 (887-2218) ● 전국 유명백화점, 연구점, 컴퓨터점, 가전 대리점



# 챔프 정보국



## 업체

### 고봉산업, 캡콤사 'CPS-2' 독점 수입 판매

게임유통업체 고봉산업에서 캡콤사의 아케이드 기판용 CPS-2를 독점 수입판매에 들어갔다.

CPS-2는 기존 기판에 팩을 꽂는 형태에서 벗어난 새로운 시스템으로 앞으로 캡콤사에서 발매되는 모든 형태는 CPS-2에 신종 게임을 장착하는 구조를 갖는다(사진참조). 이 CPS-2는 타사제품과 호환이 불가능

함은 물론 복제 방지기능 까지 장착되어 있다.

대응 소프트로서는 아케이드로 선풍적 인기를 몰고왔던 「슈퍼트리트 화이터 II」, CPS 2 시스템을 채택한 첫번째 게임이며 던전스 앤 드래곤즈는 이번 달부터 국내에 선보일 예정이다.



문의처 : 고봉산업 (706-8602)



## 기업

### 삼성전자, 게임설문 응모 결과를 발표

2월 21일 삼성전자 C & C 판매사업부 7층 대회의실에서는 작년 12월에 배포한 게임 유통과 제작에 관한 설문조사 엽서의 추첨식을 가졌다.

배포된 설문지의 반이상이 넘는 1만 5천여통의 응모엽서 가운데 C & C사업팀의 추첨을 통해 1등 10명에게는 슈퍼 알라딘 보이 게임기, 2등 30명에게는 게임팩, 3등 60명에게는 삼성에서 제작한 기념품을 증정하였다.

문의처 : 삼성 게임기 사업부 513-1676



이 추첨식에서 C&C판매사업부의 최종구씨는 올바른 게임문화 정착을 위해 노력할 것을 약속했고 앞으로도 많은 행사를 통하여 게이머들에게 다양한 참여 기회를 제공할 계획을 밝혔다. 이날 당첨된 사람들 중 서울에 거주하는 당첨자는 직접 방문하고 지방에 거주하는 당첨자에게는 우편으로 배포한다.

당첨자는 슈퍼 알라딘 보이 게임기가 10명, 슈퍼 알라딘 보이 게임팩이 30명, 스카이드스크가 60명(명단은 본지 스페셜기획 코너를 참조)으로 결정.

### 하이콤, '가치 노래방' 문화진흥협회에서 우수상품으로 선정

소프트웨어 개발, 유통업체인 (주)하이콤에서 작년 10개월간의 제작과정을 거쳐 완성한 패밀리용 동요노래방 팩이 94년 2월 15일 어린이 문화 진흥협회의 우수상품으로 선정되었다.

그리고 계몽문화센터에서는 직접 이용해 볼 수 있도록 전시되어 있으며 2월 26일 KBS 문

화 사업단 「TV 유치원 하나 둘 셋」에서 개최하는 유치원 교사 실기 교육 세미나의 협찬 요청을 받아 참가하기도 했다.



문의처 : 792-9498

### 삼성, '소닉 3' TV광고 제작

삼성전자에서는 슈퍼 알라딘 보이용 「소닉 3」의 TV광고를 준비하고 있다.

계획은 「소닉 3」가 발매되는 2월 7일 전부터 잡았으나 제작상의 여건으로 연기되어 3월 5일 경에는 TV에서 만날 수 있을 것으로 전망된다.

제작은 모델을 사용한 촬영이 아닌 컴퓨터 그래픽을 사용한 애니메이션을 채용하여 소닉의 인기도 만큼이나 TV광고도 사

랑을 받을 것으로 예상된다.

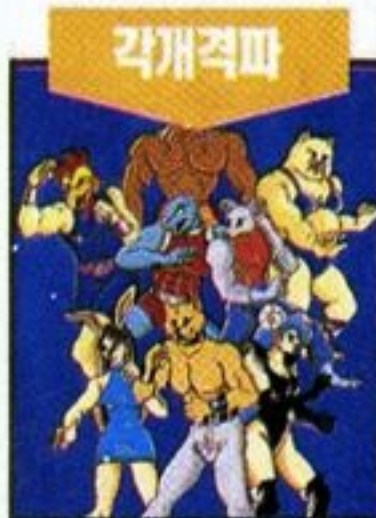
관심이 집중되는 시간대는 어린이 프로그가 가장 많은 6~8시 사이에 집중적으로 방영하며 시간은 약 20초간이다.



### (주) 매릭슨, 게임개발자 모집

작년 2월 1일 본격적으로 IBM-PC 게임 시장에 뛰어들어 격투 액션 게임 「각개격파」와 슈팅 게임 「닥터 큐」를 출시한 바 있는 (주) 매릭슨에서 게임개발자를 모집할 계획이라고 한다.

이미 3개팀으로 나뉘어 개발에 임하고 있는 매릭슨은 3개팀 정도를 더 보강할 예정이며 프로그래머를 비롯한 각부분에 걸쳐 지원자를 모집하고 있다.



문의처 : 매릭슨 (558-0085)

## 소프트넷 '사이버 레이스' 한글화 착수



소프트넷(샘전자)은 지난 1월에 출시한 본격 아케이드 시뮬레이션 게임인 「사이버 레이스」의 한글화 작업에 착수하여 6월경 완성할 계획이다. 자체 게임개발 팀을 두고있는 소프트넷은 이번 한글화작업

문의처 : 소프트넷 517-4864

을 위해 전문번역을 위한 인력을 보강하는 등 영어를 알지 못하는 저학년 유저를 위해 이 작업에 착수하였다.

공연윤리 위원회의 게임팩 심의로 인해 일본어 자막 게임의 수입이 금지되어 게임업계가 고심하고있는 지금, 한글화와 게임개발의 풍토 조성에 더욱 꾸준히 노력해 주기를 기대한다.

## 오락실 문화, 풍토 개선 궤기대회



지난 2월 2일 오후 9시 유기자협회 후원으로 오락실 문화 풍토 개선을 위한 궤기대회가 세종문화회관 대강당에서 열렸다. 이날 행사에는 전국의 오락실 주인과 유기자협회에 종사하는

관계자 6,000명이 모여 오락실 문화의 풍토를 어두운 장소에서 밝은 장소로, 청소년층에서 다계층으로의 유도과 굴절된 어뮤즈먼트 산업 구조의 확실한 개선을 위해 노력할 것을 결의했다.

### 행사

## 한국 전자영상 문화협회 창립총회 개최

컴퓨터게임과 비디오게임 및 유통업체들로 구성된 한국 전자영상 문화협회가 지난 2월 15일 오후 2시 용산 전자상가내 한국통신 소프트웨어 플라자 세미나실에서 창립총회를 열었다. 이 협회는 앞으로 일본어 자막 게임 수입 금지로 인한 국산 게임 소프트웨어의 기술개발과 산업 육성, 그리고 올바른 유통질서 확립 등을 목적으로 활동할 전망이다.

한편 게임관련 업체와 공연윤리위원회 임원들이 참석한 가운데 진행된 이 행사에서는 초대 회장으로 국내 IBM-PC 소프트웨어 개발 및 유통업체인 동서 게임채널의 윤원석 사장

이, 부회장으로는 하이콤의 한영조 대표이사과 용산 게임기 상우회의 장영조씨가 추대되었다.

윤원석 회장은 취임사를 통해 국내 게임시장의 상호 보완적인 유통질서 확립과 국내 우수 프로그램에 대한 지원, 그리고 가정용 게임의 대외 경쟁력을 강화하기위한 개발업체의 육성에 힘쓰겠다고 밝혔다.

문의처 : 719-0266



## 미리내, '그날이 오면' 4 시연회

지난 2월 26일 한국통신 소프트웨어 플라자 세미나실에서 미리내 소프트웨어의 「그날이 오면 4」의 시연회가 개최되었다. 그날이 오면 4는 새로운 소프트웨어와의 분리 이후 처음 발표하는 작품으로 전작의 인기를 능가하는 작품으로 평가받고 있다.



## 미리내, 양분화로 새로운 게임개발사 탄생

최근 IBM-PC 개발 관련 업체인 미리내가 실질적인 합의에 양분화되었다. 기존의 미리내는 그대로 존재하는 상태에서 '새로운 소프트웨어'라는 소프트웨어 개발 업체가 탄생하게 되었다. 이로 인해 미리내에서는 '아파차차'의 발매를 계속하면서 현재 '그날이 오면' 시리즈 업버전을 준비에 한창이다. 또한 새로운 소프트웨어의 경우 '수퍼 샘통'을 발매해 94년 게임시



문의처 : 미리내 소프트웨어 (338-2313)  
새로운 소프트웨어 (822-9176)

장의 진입을 노리고 있으며, 현재 새로운 소프트웨어의 경우 그래픽 작업쪽의 인원을 보강시키기 위해 게임관련 디자이너를 모집 중에 있다.

## SKC 소프트랜드, 심시티 2000 설명회 개최

지난 2월 19일 한국통신 소프트웨어 플라자 세미나실에서는 독특한 형식의 도시 경영 시뮬레이션 「심시티 2000」에 대한 설명회가 개최되었다. 이번 설명회에서는 심시티 2000의 게임 분석 뿐만 아니라 생명의 기원과 진화를 주제로 한 심라이프, 농장 경영 시뮬레이션 심팜, 그리고 심시티, 심어스 등

미국 맥시스사의 심시리즈 전반에 걸친 소개도 곁들여져 진행되었다.



문의처 : SKC 소프트랜드 (080-023-6161)

특히 이번 시연회는 3월 15일부터 서울 이외의 5개 대도시(부산, 인천, 대전, 대구, 광주)를 순회하며 개최하고 유저들의

호응도에 따라 전국으로 확대할 예정이다. 시연회에 필요한 공간과 사은품 확보는 유통업체인 소프트타운에서 제공한다.

## 기업

### 닌텐도와 세가, '비전있는 기업'으로 주목

— 멀티미디어 사업을 평가 —

향후 10년간 비약적으로 신장할 기업은 일본위성방송 다음으로 닌텐도와 세가사로 밝혀져 게임업계가 기쁜 비명을 지르고 있다. 특히 그간 상위를 유지했던 소니는 많은 항목에서 순위가 떨어졌다.

이 결과는 일본경제신문사와 일경산업소비연구소가 작년 9

월에 실시한 제6회 기업이미지 조사에서 나오게 되었다. 세가는 「우수한 인재가 많다」에 관해 비즈니스맨에게 41위, 일반 개인에게 50위로 지난해 보다 상승하는 것 외에 「성장력이 있다」에 관해서도 비즈니스맨에게 2위를 기록하는 등 비약적 성장 이 두드러졌다.

## 업체

### 독일, 게임업계 비상!

독일의 게임기업계가 몸살을 앓고 있다. 새롭게 늘어난 오락세금의 인상으로 오락실과 호텔, 레스토랑 등의 세금 부담이 늘고 이에 따라 게임기의 수요가 현격히 저하되었기 때문이다. 대기업 오락실 운영회사가 도산 직전에 있는가 하면 게임기 납품업자 사이에서도 인원삭감이 진행되고 있어 업계뿐만 아니라 국가적인 문제점으로 확산되고 있다.

게임기의 판매대수에 열을 올리던 91년에 12만 6천 5백대에 달했으나 92년은 전년도비 16.

1% 감소인 10만 6천 1백대로 크게 후퇴, 작년에는 그것을 한층 밑도는 19.0%나 떨어졌다.

이에 독일의 자동기공업연맹은 이와같은 위기적인 상황의 책임은 정치에 있다고 평가했다. 동연맹에 의하면 동전게임은 사회적으로 악영향을 끼친다는 등의 이유로 정부는 증세를 감행, 동전게임의 설치대수를 억제하는 등의 조치를 취했다고.

이 결과 과거 2년간 국내의 자동게임기 메이커 7사 중 3사가 도산, 남은 4사도 고용은 물론, 인원삭감이 진행 중이라 한다.

## 하드웨어

### 차세대 게임기, 'PS-X' 힘찬 발돋움!

32비트와 64비트 등 하드웨어의 성능이 좋아지더라도 즐길 수 있는 소프트웨어가 없다면 아무 소용이 없을 것이다. 당초 소니의 PS-X도 업계 관련자들 사이에서는 하드웨어의 성능은 좋지만 신규 참여의 경우에는 소프트웨어의 공급면에서 부진할 것이라는 평을 받았다. 그러나 지금은 하드웨어 뒷받침하는 서드 파

티가 급격히 늘어나고 있다. 지금까지 참여를 밝힌 남코, 코나미, 캡콤, 반다이 등의 대기업 4사에 이어 '아트 링크'도 참여 의사를 발표한 것이다. 또 코에이도 참여를 검토한다는 소문이다. 이것으로 아케이드 게임이나 가정용 컴퓨터 게임으로부터의 이식 소프트웨어를 기대할 수 있게 된 것이다.



## NEC의 32비트 게임머신 'FX'베일 벗어!

NEC 홈 일렉트로닉스는 연말에 발매할 32비트 게임머신 FX(가칭)의 사양을 발표하였다. 듀오-R의 상위 기종인 FX는 CPU(중앙연산 처리장치)에 NEC 제품인 V810을 탑재해서 고속 디지털 동화 재생 능력을 갖췄다는 점이 가장 주목할 만한 특징이며 풀칼라, 풀스크린으로 초당 30프레임의 동화를 재생할 수 있을 것으로 보인다.

NEC 홈 일렉트로닉스에 의하면 세가사의 새턴, 소니사의 PS-X와 같이 폴리곤 처리용의 칩을 장착하지 않은 타기종을 능가하는 그래픽 처리 능력이 갖추어 있다고 한다. 그것은 FX가 합계 36메가 비트라고 하



오는 6월 개최되는 '94동경 장난감 쇼에 출품될 예정인 FX, 그리고 「천외마경」도 그 모습을 드러낼런지...

는 거대한 메모리를 가지고 있기 때문이다. 백업용 메모리 32킬로 바이트와 소량이긴 하지만 증설도 가능한 듯하다.

그 외에도 통신 인터페이스 등의 옵션을 접속하기 위한 확장 슬롯도 부착되어 있다. 또 FX는 CD-ROM 소프트웨어, 음악 CD를 비롯하여 포토 CD도 재생할 수 있다고 한다.

FX는 오는 6월 마쿠하리 멧세에서 개최되는 '94 동경 장난감쇼에 출품되기로 결정되었다.

CPU	32 비트 RISC 프로세서 V810(NEC제)클럭 주파수 : 21.5MHZ
메모리	주메모리 : 2메가바이트 VRAM : 1.25메가바이트 ROM : 1메가바이트 CD 바퍼(* I) : 256킬로바이트
CD-ROM	배속
표시 색수	1677만색
동화 압축	JPEG/라렌스(* 2)
AV 출력	비디오/음성(스테레오)/S 단자
전원	AC 어댑터
컨트롤 패드(1/F)는 2포트	

\* I : 이 수치가 클수록 테이타를 빨리 읽을 수 있다

\* 동화 압축 규격. 라렌스는 이미 팩시밀리 등에 채용되어 있다

## 미국 세가, 제네시스 'CD-X' 발표

미국 세가에서는 카트리지와 세가 CD의 일체형 하드웨어 제네시스 CD-X를 개발하여 3월부터 판매를 개시하였다. 이 하드웨어는 13×19.5×4.5CM로 세계에서 가장 작은 사이즈이며 CD평균 접근시간 0.65초의 고성능을 실현하였다. 국내와 이웃 일본에서의 발매일은 아직 미정이며 일본에서는 수입을 진행 중인 것으로 알려졌다.



## 마쯔시다, '3DO 리얼' 발매개시



마쯔시다는 3DO 규격의 멀티미디어 플레이어 '리얼'과 일본내 소프트웨어 업체의 6작품을 3월 20일 동시에 발매한다. 또한 비디오CD 재생용의 비디오 CD어댑터도 4월 하순 발표할 예정이고 미쯔비시 전기에서도 마쯔시다는 리얼보다 싼 3DO기기를 내놓을 계획.

## 세가, 차세대 게임기 새턴 정식발표

차세대 게임머신 새턴의 최신 정보를 발표하는 자리가 세가사에서 있었다. 이번에 발표한 것은 새로운 정보와 대응 게임 소프트웨어의 화면사진이다.

우선 새턴 본체의 성능으로서 CPU에는 히다치의 32비트 RISC 칩을 2개, 사운드용으로서 16비트 CPU를 채용하고 있다. 그런데 이 사운드용 CPU만으로도 메가드라이브 메인 CPU와 같은 것으로 사운드만 사용하므로 사운드가 뛰어나다

는 것은 간단히 상상할 수 있다. 그외 스펙에 관한 것은 아래 도표를 참조하도록 하자.

이번에 발표된 새턴용 소프트웨어는 기사(騎士)인형이 갑작상자와 싸우는 "액션게임(가칭)"과 드래곤이 날아다니는 3D슈팅(가칭). 두 작품 모두 섬세하게 그려진 그래픽으로 기대되는 CG게임이다. 동시에 "버철 화이터"의 새턴판 개발이 진행되고 있으며 계속해서 40여개의 소프트웨어가 개발 중에 있고 아케이드 게임도 이식될 예정이다.

주요 사양	
CPU 메인	SH2 (32 비트) * 2 개, 50MIPS 68EC000
메모리 워크 RAM	RAM합계 36메가비트
그래픽	동시발색 수 최대 1600만색
CG 성능 각종 에펙트	전용 하드웨어 탑재 플랫폼이딩, 글로웨이딩, 테스트 맵기능 (3가지 모두 폴리곤 그래픽을 자연스럽게 보여준다)
스플라이트 스크롤	확대, 축소, 회전이 가능 화면수-최대 5면(확대, 축소, 회전기능 있음)
사운드 CD 드라이브	원음 채널 수 PCM 32채널 인텔리전트 CD채용



뛰어난 기능의 새턴의 세련된 디자인



화려한 그래픽의 액션게임

## 아케이드

### 던전스 앤 드래곤즈, 아케이드용 게임으로 등장!

테이블 토크 롤플레이 게임 「던전스 앤 드래곤즈」의 세계관을 충실히 재생한 액션 게임 「던전스 앤 드래곤즈 타워 오브 돔」이 캡콤사에 의해 아케이드용 게임으로 개발, 출시된다. 이는 국내

에서도 동시발매되는 게임으로 캡콤사 전용 '마더보드'가 있어 야지만 접속이 가능하며 오락실로 진출이 활발히 진행 중이다.

플레이어의 선택으로 시나리오의 전개가 변하는 시스템을 채용해서 포인트를 클리어할 때마다 캐릭터가 레벨 업하는 방식이며 선명한 그래픽이 돋보이는 작품이다.



그래픽과 마법이 살아있는 듯하다!

\* 참고게임챔프 부록 「책속의 책 2」

## 행사

### '94 AOU 엑스포 성황리에 개최

지난 2월 22일, 23일 양일간에 걸쳐 일본 지바현에서 AOU (전일본 어뮤즈먼트시설 영업자 협회 연합회) 주최 '94 AOU 어뮤즈먼트 엑스포가 개최되었다.

AOU는 매년 새로 등장하는 상품을 한눈에 볼 수 있게 전시되며 그 해의 어뮤즈먼트 분야를 점쳐볼 수 있는 전시회이다. 캡콤, SNK, 세가, 남코, 코나미, 테크모, 자레코, 반프레스 토 등 유명한 회사들이 참가한

이번 전시회는 생동감 넘치는 영상의 레이싱 게임이 인기를 한몸에 받았다. 남코의 화이날 트랩R, 세가의 데이토나 GP, 코나미의 레이싱 포스 등이 그 대표적인 작품들로서 전시되었다.

주목할 만한 것은 캡콤의 인기 시리즈 스트리트 화이터가 파워 업된 최신작 「슈퍼 스트리트 화이터 2X」의 등장이 가장 많은 기대와 주목을 받는 등 아케이드 게임과 메달 게임의 신작 등이 다양하게 눈길을 끌었다.



## 신상품

### 네오지오용 스틱 등장

게임 주변기기 개발로 정평이 나있는 홀리 전기에서 최신 콘트롤 시스템 「화이팅 스틱 네오」를 발매중이다. 멀리 떨어진 장소에서도 플레이할 수 있는 2m의 케이블과 1.3kg의 가벼운 모체로 구성되어 있다. 특히 탭트 스위치를 사용한 각 버튼 독립 연사 등이 추가되어 가정에

서도 아케이드 게임에 가까운 플레이를 할 수 있게 된 것이다.



기능적으로 디자인되어 조작이 수월하다

### 게임기어로 TV시청 가능!

게임기어용 TV튜너에 오토 튜닝기능을 부착한 상품이 2월 25일 발매되었다. 전자 자동 선택국방식, 9단계 로드 안테나가 부착되어 있어 일본 전역 어디에서나 손쉽게 TV를 시청할 수 있고 외부 입력단자가 있기 때문에 전용 AV 케이블을 달면 메가드라이브의 모니터로도 사용할 수 있는 장점을 가지고 있다.



게임 환타지아

700-7400

# 명인의 게임평가



**이훈다** : 세상에서 슈퍼컴 보이가 가장 훌륭한 게임이라고 믿고 있는 고집돌이. 지난달 14일에는 발렌타인 데이라 해서 수많은 여성들에게서 초콜릿을 받았다. 너무 많이 먹어 그 후 아직까지 챔프에 나타나지 않고 있다.



**김종팔** : 자칭 이 시대의 마지막 개성파. 게임을 평론하는 시적이 독특하므로 그의 평가를 읽을 때는 주의를 기울일 필요가 있다. 기종별 소속도 베일에 싸여있음.



**아들컴** : 메가 CD의 열렬한 추종자. 메가드라이브가 탄생되고 5년간 세가를 위해 뛰었다고 해도 과언이 아닐 것이다. 현재는 송백정을 도와 슈퍼컴보이에 도전하고 있다.



**정부미** : 명인 대열의 유일한 여성 캐릭터. 최개굴을 몰아낸 숨겨진 파워의 소유자이기도 하다. 식성 좋고 부지런하기 때문에 끈기를 요하는 퍼즐 게임에 강하다.



**송백정** : 시대가 가도 변하지 않는 영원한 삼성맨. 갈수록 거대화되는 슈퍼컴보이에 맞서 메가드라이브를 지키려 안간힘을 쓰고 있다. 하지만 그게 잘 될런지...



**이준탱** : 어느날 갑자기 게임계의 중립을 선언하고 나선 신생 게임 명인. 분과, 취향 등 모두 베일에 싸여있는 다크호스 같은 존재. 김종팔 명인이 자유파라고 한다면 이쪽은 반항적 기질이 다분히 내포되어 있다.

## 롤플레이팅/어드벤처



### 이훈다

아들컴 선생이 티코를 장만해 출퇴근시 자기용을 이용하자 생많은 훈다는 점심은 도시락을 싸오고 저녁은 찬물 한잔 들이키고 돈을 모으고 있다. 발렌타인 데이 때 받은 초콜릿도 일부분 길거리에서 팔았다는 소문도 있다.



### 송백정

새로이 연습한 「썰러썰 애 검법」연습에 여념이 없다고 한다. 하지만 과연 이러한 검법을 어디다 써먹을 작정이길래... 하오마루 나우코, 나코루루를 상대로 하면 승산이 있을까?



### 바람의 전설 제나두

제작사	팔콤
발매일	93. 2. 18
가격	7,800엔
기종	PC-CD



팔콤이 CD-ROM용 게임으로 직접 만든 것으로 기대가 된다. 드래곤 슬레이어 시리즈의 8탄에 속하는 것이고 이스식의 액션과 이스 3식의 액션을 합친 롤플레이팅. 음악과 더불어 그래픽도 상당히 죽인다.

팔콤의 수작이 다시 한번 PC 엔진에 등장! 과연 이번 바람의 전설은 얼마나 화려할까? 그런데 내가 알기론 제나두란 던전만 있는 게임이었는데 이 제나두는 어디가 속편인지 모르겠다. 스토리가 엉망진창...



### 수퍼샘통

제작사	미리내
발매일	94. 2. 8
가격	38,000원
기종	IBM



요즘들어 국산게임들이 많아져가고 있지만 이런 액션 롤플레이팅 같은 게임을 만들려면 기존의 액션 롤플레이팅과 틀린 것을 만들었으면 한다. 하여간 이제까지 나온 것들과 흡사하다고 할 수 있다.

우리의 자랑스런 국산게임. 역시 캐릭터가 단순한 점은 약점이지만 그런점은 이해를 좀 합시다. 보기에는 SFC판 사크와 비슷한 것 같기도 하고 만트라 의 이스 스페셜과 비슷하기도 하고...



### 젤다의 전설

제작사	닌텐도
발매일	94. 2. 19
가격	4,900엔
기종	FC



디스크 시스템 제 1탄으로 발매됐음에도 불구하고 지금에도 아주 재밌게 할 수 있는 뛰어난 게임이다. 한번 클리어해도 또다른 숨겨진 스테이지가 있어서 오래 즐길 수 있다.

액션 롤플레이팅이라고 나왔지만 액션성과 수수께끼가 많은 게임이다. 후반전은 아주 고난이도이므로 재밌게 할 수 있을 것이다.



### 진 · 여신전생

제작사	심스
발매일	94. 2. 25
가격	7,800엔
기종	MD-CD



슈퍼컴보이용을 이식하여 CD-ROM의 특색있는 음악과 비주얼을 살려 원판보다 더욱 무시무시한 분위기를 연출하고 있다. PC 엔진은 느려서 흥미있었지만 메가 CD용은 빨라서 좋다.

나는 메가드라이브를 좋아하지만 메가 CD는 없다. 만약 메가 CD가 있고 공포물을 좋아하는 사람이라면 재밌게 할 수 있을 것이다. 3D RPG는 던전이 어지러운게 흠이다. 송백정이 합체하면 슬라임이 된다.

# 시뮬레이션



## 이돌کم

자동차 사고의 후유증에서 아직도 벗어나지 못하고 있는 돌کم군. 과연 이대로 주저앉을 것인지? 아니면 다시 한번 재기하여 자유로이 무제한 주행에 도전할 것인지...



## 정부미

지난 2월 14일 발렌타인데이에 불쌍한 챔피언 남자 직원들을 구제하여 짧은 시간이나마 우뢰와 같은 박수를 받았던 정부미. 화이트 데이에는 그녀에게 어떤 선물이 주어질지?



### 더비스타리온 2

제작사	아스키
발매일	94. 2. 18
가격	12,800엔
기종	SFC



이런쪽에 굳건히 1위를 지키고 있는 코에이 시리즈와 비교해 볼 때 얼마나 차별화를 시도할 지 정말 궁금한 게임이다. 우리나라 사정상 경마는 그다지 인기 끌지 못할거라고 생각은 들지만... 완성도는 높다.

경마에 대해 접해볼 기회가 적지만, 아주 자세하게 시스템이 설정되어 있어서 애마를 키우는 마음으로 경주를 즐겨보자. 여자인 나로서도 9대 애마가 되고 싶다고하면 안될라나?



### 에어매니지먼트 2 -항공왕을 노려라

제작사	코에이
발매일	94. 2. 18
가격	12,800엔
기종	MD



항공회사를 경영하는 당신은 과연 전세계 에어라인을 주름잡을 수 있을 것인지? A 열차 시리즈와 비슷하리라고 생각하면 큰 오산. 이 게임 역시 코에이의 특성이 곳곳에 내포되어 있다.

기업을 경영하는 마음으로 하늘과 같이 넓은 포부를 가지고 게임에 임하면 어려울 것은 없다. 자!!! 한번 날아 세계를 경영해보자.

# 액션/슈팅



## 김종팔

긴머리 수호! 구세대 타도! 부정적 시각 철퇴! 이상이 요즘 들어 그가 심심할때 마다 소리치는 약(?)이다. (왜 그럴까...)



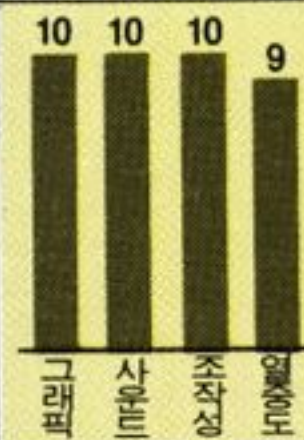
## 이준탱

탱기문의 뿌리를 찾기 위해 태백산에 장기 여행을 갔다왔다. 그런데 갔다온 그의 가방에는 웬 탱자가 그렇게 많나...



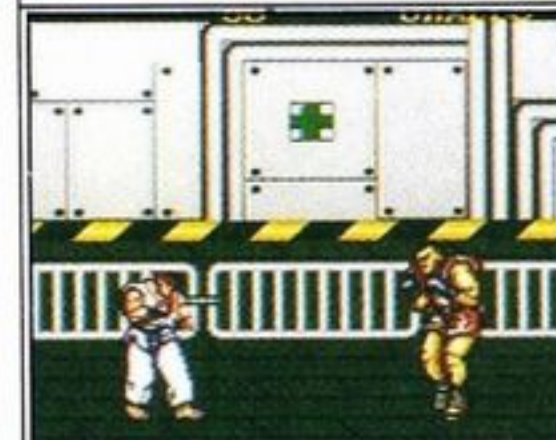
### 소닉 3

제작사	세가
발매일	94. 2. 7
가격	48,000원
기종	MD



드디어 세가의 마스코트가 등장하는 게임이 3편까지 나왔다. 물론 오락실용도 있지만 화면 분할 기법으로 2인용 플레이가 가능하고 전편에 비해 특이한 점도 있다.

역시, 역시, 역시 재미있는 소닉 시리즈는 이번에도 변함없이 재미있다. 특히 그래픽과 사운드가 대폭 증강된 것을 느낄 수 있을 것이다.



### 장풍 2

제작사	시에코
발매일	93. 12. 20
가격	32,000원
기종	SG-M



제목도 국산답게 「장풍 2」 게임중에 게임의 소재는 역시 스페이스와 같은 방식으로 구성되어 있지만 8비트에서 즐길 수 있다는 점은 강점이다. 스프라이트 표현 한계 때문에 깜빡거리는 현상이 조금 아쉽다.

이런 게임은 약간 통밥만 추가해도 전혀 새로운 게임으로 탄생하는 것 같다. 스트리트 화이터 시리즈를 모방한 것은 둘째치고 배경음악은 웬 우사스 MSX를 좋아하는 사람이 게임을 제작한 듯.



### 이터널 챔피언

제작사	세가
발매일	94. 2. 14
가격	7,800엔
기종	MD

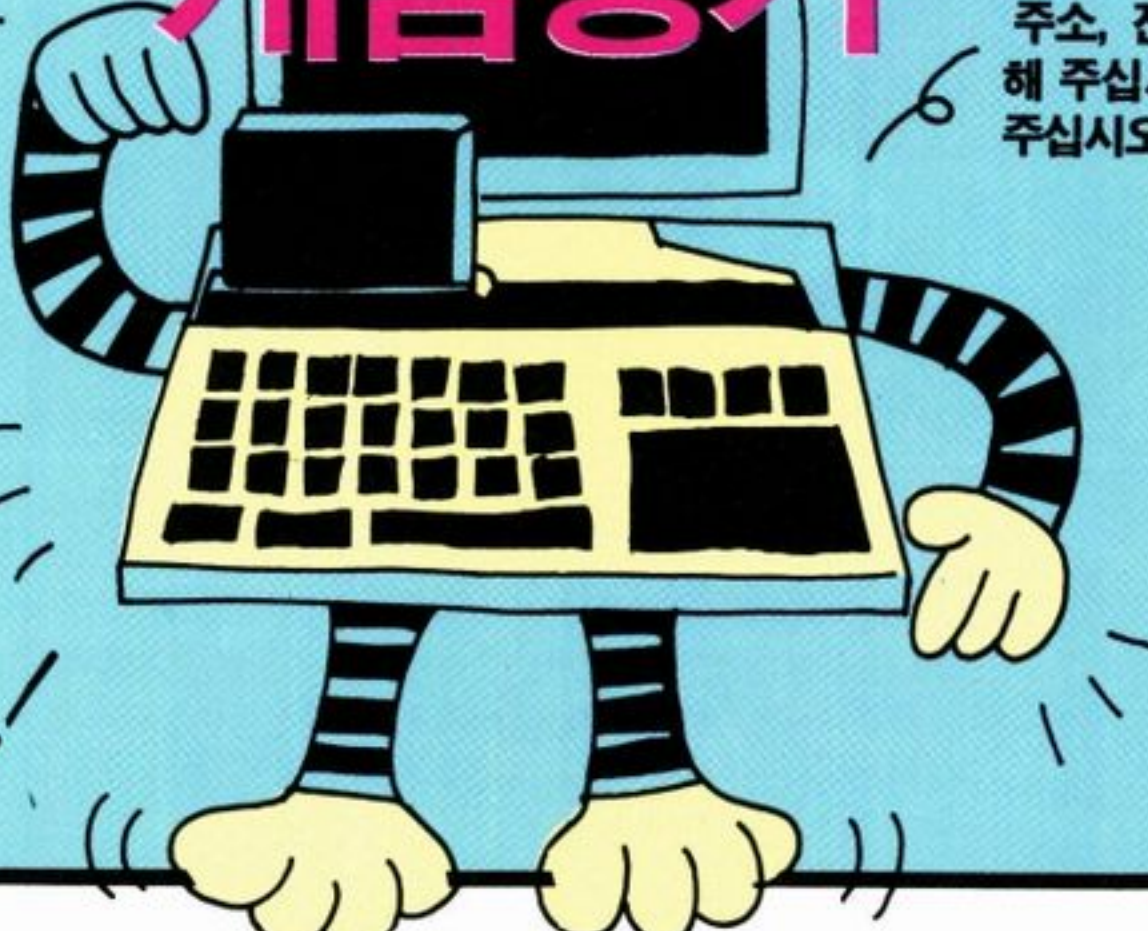


액션 게임으로 약간은 미국적 캐릭터로 구성되어 있으며 주인공이 누구인지 분간이 안간다. 아마 조나단 블레이크가 아닐까 생각된다. 배경화면이 기존보다 섬세하다.

모탈컴뱃을 능가하는 새로운 액션이라는(세가측은 말하고 있지만) 게임. 그러나 본 명인이 보기엔 정말정말 별로다. 이제까지의 액션과 비교해 나은 점을 모르겠다.

독자의

# 게임평가



이 컬럼은 자신이 플레이 해보고 인상깊었던 게임에 대해 평가를 내리는 컬럼입니다. 독자, 개발자, 매장 아저씨 등 누구라도 좋습니다. 게임에 대한 평가는 편지를 이용해서 이돌컴 앞으로 보내주세요. 보내실 때 주소, 전화번호, 생년월일, 직업을 정확히 명기하여 주시고 본인의 사진을 동봉해 주십시오. 이같은 사항이 지켜지지 않을 때는 자동 탈락되오니 유의하여 주십시오.



## 샤이닝포스 2

기종	제작사	장르	용량
수퍼 알라딘 보이	세가	롤플레이	16메가

**평가점수 99점**



나는 게임에 손댄지 3년쯤 된 철도 공무원이다. 아들이 여러 게임기를 가지고 있어 호기심에 손대 본 것이 이렇게 게임을 즐기는 사람이 됐다. 청소년들이 보기에 어른이 하는 게임 평가라 신세대들의 생각과 얼마나 다른지는 모르겠지만 게임을 즐기는 한사람으로서 평가를 해보도록 하겠다.

내가 지금부터 평가하는 게임은 롤플레이의 명작중 하나인 샤이닝포스 2이다. 먼저 나는 이 게임에 99점이라는 점수를 과감히 주고 싶다. 한마디로 말해서 너무 훌륭한 게임이기 때문이다. 전작보다 더욱 파워 업된 필드화면, 애



**최창수**  
나이 : 40세  
직업 : 철도공무원

니메이션을 보는 듯한 전투화면 등을 눈여겨 보면 알 수 있겠지만...(중략)

전작과 비교해 파워 업된 음악도 빼놓을 수 없다. 데모에 나오는 음침한 사운드, 성에 들어갔을 때 나오는 듣기 좋은 잔잔한 사운드 등 모두 분위기에 맞아 떨어져 긴장감을 상승시킨다.

초보자도 쉽게 할 수 있는 편리한 시스템, 중간중간의 연출도 빛났다. 또, 전작과 같이 대화중 말하는 이의 얼굴이 나오는 것도 좋았다. 특히 악마에게 사로잡힌 가람 왕의 얼굴은 보는 순간 얼굴에 소름이 돋게 한다. 어쨌든 장점을 얘기하자면 끝이 없다. 도저히 단점을 찾으려 해도 찾을 수 없었다. 개인적으로는 화이널 환타지나 드래곤퀘스트 시리즈에 필적하는 게임이라고 생각한다.

## 환타시스타 - 천년기의 끝으로

기종	제작사	장르	용량
수퍼 알라딘 보이	세가	롤플레이	24메가

**평가점수 90점**



**김진곤**  
나이 : 17세  
직업 : 중학생



독자의 게임평가를 보낼까 말까 고민하다가 마침 알맞은 게임을 플레이하게 되어 평가해본다.

이번 환타시스타는 롤플레이가 부족한 메가 드라이브 계열에서 최고라는 소리를 들을 만하다. 나도 아직 끝까지 클리어하지는 못했지만 평가하기에는 부족함이 없다고 느껴진다. 환타시스타의 전면적 이미지는 고급 게임이라는 인상을 강하게 받을 수 있다. 화려한 그래픽과 부드러운 사운드가 적절히 조화되어 분위기가 여느 게임과 틀리다. 시나리오도 거의 완벽하고 캐릭터도 2탄과 흡사한 면이 있지만 나름대로 개성이 넘친다.

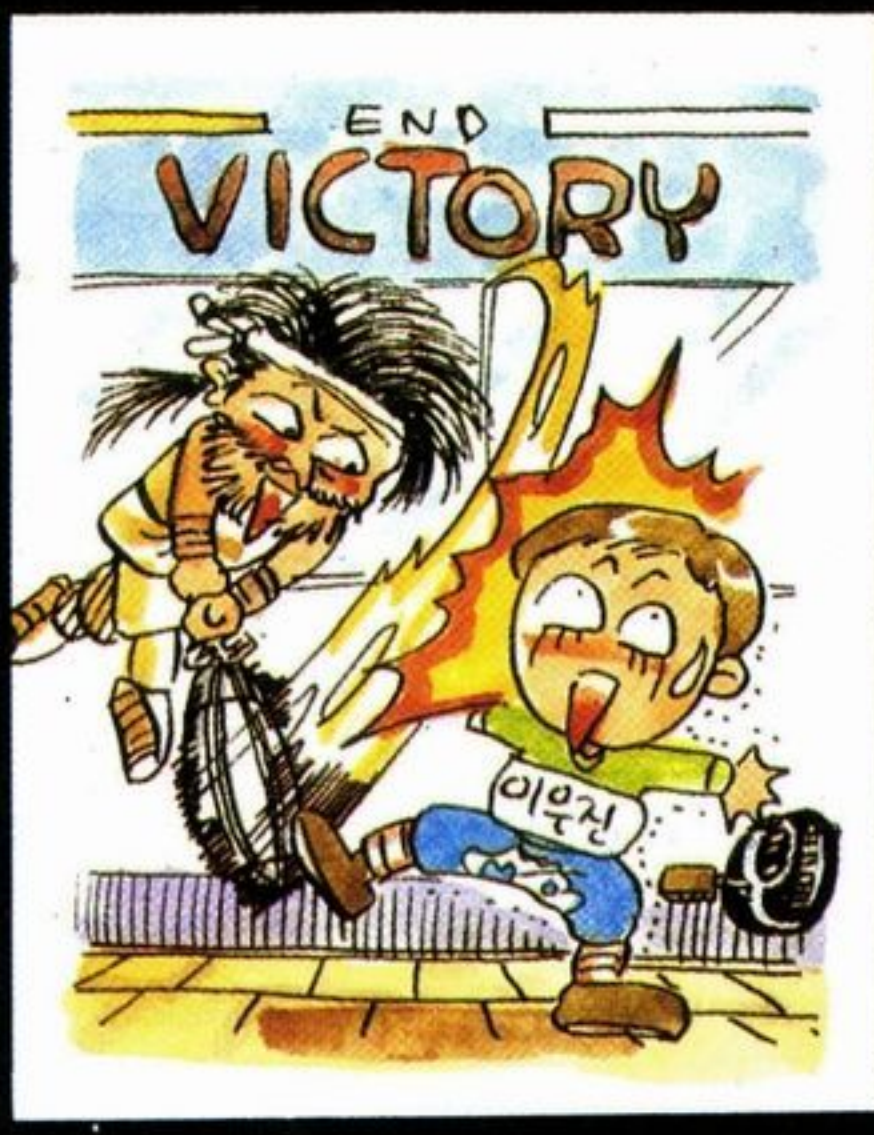
그래픽 표현이 매우 세밀하고 인물이 좀 길쭉하게 표현

되어 있다. 획기적이랄 만한 멀티 윈도우 시스템은 심각한 이벤트와 코믹스런 회화를 잘 소화했으나 생각보다 그리 대단한 것이라 여겨지지 않는다. 24메가의 용량이 화제가 되었지만 그래픽과 사운드에 전면 투자했는지 내용이 그리 방대하지 않다. 전투신이 컴비네이션 배틀과 색다른 무기로 매우 흥미롭지만 좀 혼란 타입이다.

아무튼 이 게임은 칭찬의 대상이다. 장르가 달라 비교하기 어렵지만 샤이닝포스 2보다 낫다고 생각한다. 여러모로 일등급 롤플레이이지만 아직 나오지 않은 슈퍼컴보이용 화이널환타지 6보다 한수 아래라고 생각이 드는 것은 왜일까?

보내실곳 : 서울시 용산구 원효로 1가 116 지산빌딩 3층 게임챔프 「독자의 게임평가」 담당자앞  
마감 : 매월 15일  
문의 : 702-3214 이돌컴  
\* 채택된 원고는 챔프점수 500점씩 드립니다





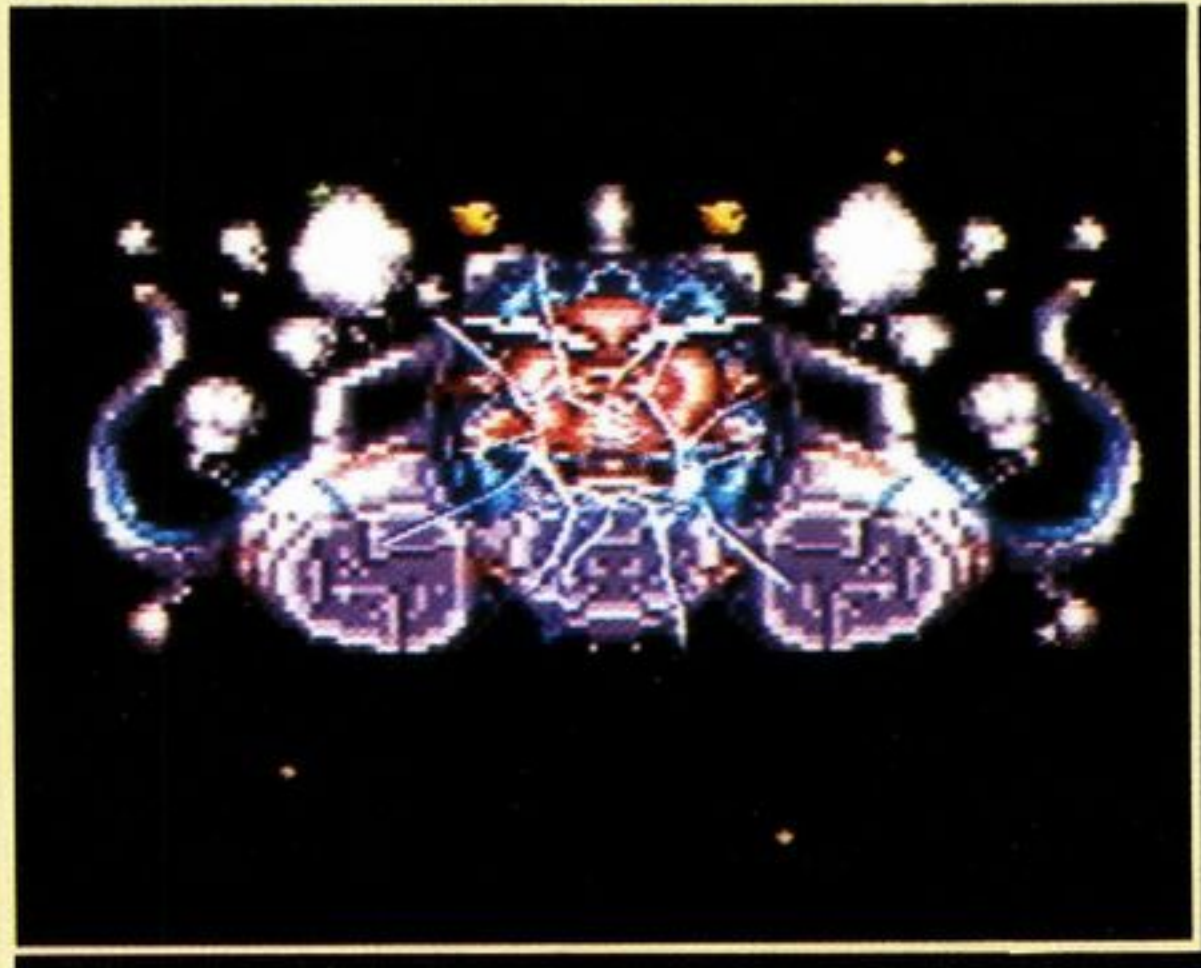
# 이달의 명장면

본 컬럼에서는 게임, 만화 관련 명장면을 뽑아 독자들에게 소개하고 있습니다. 게임이나 애니메이션의 마음에 드는 장면을 비디오 테이프에 녹화해서 명장면 담당자 앞으로 보내주시기 바랍니다. 비디오 테이프와 함께 평론도 같이 첨부해 주십시오. 보내주신 비디오 테이프를 심사하여 챔피언수(1위 : 5,000점 2위 : 3,000점 3위 : 1,000점)를 드립니다.

1위

화면 밖으로 나가고 싶어요! (파로디우스)

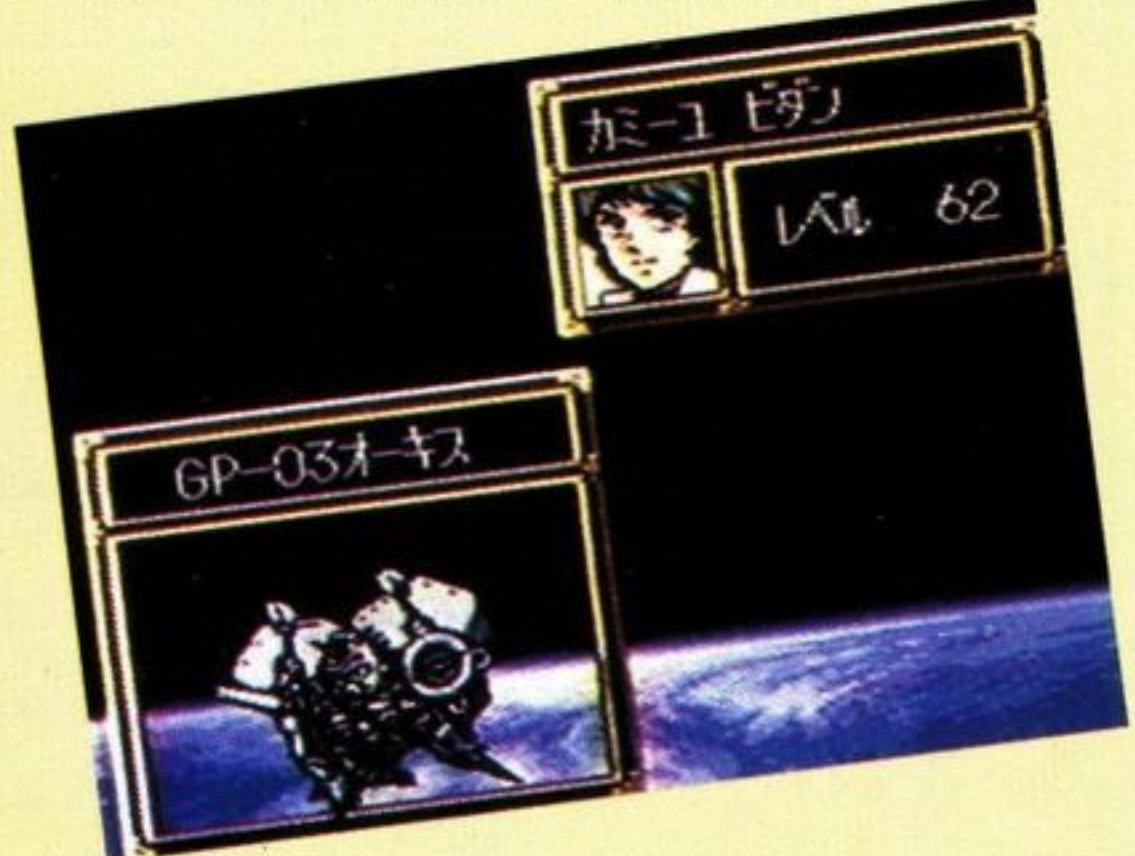
아주 힘들었던 전투로 지칠대로 지친 옥토퍼스와 빅바이퍼. 평화를 지킨 대가는? 옥토퍼스가 나와서 게임챔프를 보려고 할지도...  
김경식/  
챔프점수 5,000점



2위

귀환 (제3차 슈퍼로봇대전)

기나긴 싸움 끝에 이성인(異星人)을 물리치긴 했지만... 과연 이성인은 그들의 야욕 때문에 지구를 침공한 것일까? 그들이 최후에 남긴 문구는 무엇을 뜻하는 것인지? 20년 이상 배일에 싸여 있던 3차 로봇 대전사. 여러분은 무엇을 느꼈는지?  
김경조/  
챔프점수 3,000점



3위

아르모의 최종 결전(화이어 엠블렘-외전)

안녕하세요. 저는 이번달 '이달의 명장면' 코너에 화이어 엠블렘-외전의 마지막 장면을 소개하고 싶습니다. 바렌시아 대륙을 혼란에 빠뜨렸던 사신 드마. 그에게 파르시온으로 최후의 일격을 가하는 아르모의 모습! 물론 요즘 게임에 비해 그래픽이나 사운드는 떨어지지만 이 게임을 해본 유저라면 이 장면을 보는 것이 얼마나 가슴 벅

찬 일인지 알 수 있을 것입니다. 패밀리 게임중 명작이라 할 수 있으므로 아직 못해본 분께는 꼭 권하고 싶습니다. (게임챔프 과월호에 자세한 분석이 있으므로 참조)  
이경한/  
챔프점수 1,000점







**알림**  
이달의 명장면에 응모하실 분은 다음을 참조하세요.  
보낼 곳 : 서울시 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층 게임챔프앞  
마감 : 연중 무휴  
(단, 다음달 호 심사 대상이 되려면 매달 15일까지 보내 주세요.)

# 국내 히트 게임차트

## 독자인기순위

1	<b>용호의 권 2</b> ■ 아케이드 ■ 액션 ■ SNK ■ 180메가	
2	<b>아랑전설 스페셜</b> ■ 아케이드 ■ 액션 ■ SNK ■ 160메가	
3	<b>화이어엠블럼</b> ■ 슈퍼컴보이 ■ 시뮬레이션 RPG ■ 닌텐도 ■ 24메가 ■ 9,800엔 ■ 94년 1월 21일	
4	<b>사무라이 스피릿츠</b> ■ 아케이드 ■ 액션 ■ SNK ■ 118메가	
5	<b>소닉3</b> ■ 슈퍼 알라딘보이 ■ 액션 ■ 세가 ■ 16메가 ■ 65,000원 ■ 94년 2월 7일	

## 구매 희망 순위

1	<b>화이널환타지 6</b> ■ 슈퍼컴보이 ■ 롤플레잉 ■ 스퀘어 ■ 24메가 ■ 9,800엔 ■ 94년 4월 2일	
2	<b>버츨레이싱</b> ■ 슈퍼 알라딘보이 ■ 레이싱 ■ 세가 ■ 16메가 ■ 9,800엔 ■ 94년 3월 18일	
3	<b>진. 여신전생 2</b> ■ 슈퍼컴보이 ■ 롤플레잉 ■ 아트라스 ■ 16메가 ■ 9,990엔 ■ 94년 2월 25일	
4	<b>사무라이 스피릿츠</b> ■ 슈퍼컴보이 ■ 액션 ■ 타카라 ■ 용량 미정 ■ 가격 미정 ■ 발매일 미정	
5	<b>드래곤퀘스트6</b> ■ 슈퍼컴보이 ■ 롤플레잉 ■ 에닉스 ■ 용량 미정 ■ 가격 미정	

6	가이아환상기	롤플레잉	16M	SFC
7	초무투전 2	액션	16M	SFC
8	이스 4	롤플레잉	CD	PC-CD
9	에메랄드 드래곤	롤플레잉	CD	PC-CD
10	몽견관 이야기	버츨시네마	CD	MD-CD

### 아케이드 독재 계속

공운 태풍으로 인해 국내 게임업계가 몸살을 앓고 있음에도 불구하고 유독 아케이드 업계만이 부상하고 있는 기현상에 신기할 따름이다. 아뭏든 한동안 아케이드 게임의 강세는 계속 될 것 같다.

6	루나 2	롤플레잉	CD	MD-CD
7	AX-101	슈팅	CD	MD-CD
8	아랑전설 스페셜	액션	CD	PC-CD
9	용호의 권 2	액션	180M	NEO-GEO
10	우루세이 야즈라	어드벤처	CD	MD-CD

### CD 시대의 개막

CD 게임들이 서서히 주도권을 장악함에 따라 롬팩 관련 업계가 초긴장하고 있다. 이는 시대의 당연한 흐름이라고 봐야 할지?

## 기종별 게임순위

\* 기종별 순위는 애독자엽서의 순위와 본지 마리오클럽 100명의 순위 평가를 참조하여 합산한 결과입니다.

### 애독자가 뽑은 베스트 5

슈퍼컴보이 / 패밀리 / 미니컴보이	1	<b>화이어엠블렘</b> ■ 닌텐도 ■ 24메가 ■ 9,800엔	
	2	<b>가이아환상기</b> ■ 에닉스 ■ 16메가 ■ 9,800엔	
	3	<b>유유백서</b> ■ 남코 ■ 16메가 ■ 9,600엔	
	4	<b>초무투전 2</b> ■ 반다이 ■ 16메가 ■ 9,800엔	
	5	<b>로맨싱사가 2</b> ■ 스퀘어 ■ 16메가 ■ 9,800엔	

## 순위 알아맞추기

## 텔레파시 퀴즈!

나도 슈퍼컴보이 유저가 될 수 있다!

애독자 엽서의 '텔레파시 순위 알아맞추기' 정답란에 기재한 순위와 본지의 독자인기 순위, 구매희망순위 인기 차트에 정답을 맞추시는 분중 한명을 선발, 슈퍼컴보이 1대와 2명을 선발하여 신종 게임팩 1개씩을 드립니다. (마감: 매달 18일까지이며 전화번호 미명기시는 자동탈락)

□ 4월호 정답자 발표는 부록 챔프 게시판을 참조하시기 바랍니다.



### 슈퍼 컴보이 / CD 컴보이 / 핸드 컴보이

### PC정전

1	<b>환타시스타</b> ■ 세가 ■ 24메가 ■ 8,800엔	
2	<b>몽견관이야기</b> ■ 세가 ■ CD ■ 8,800엔	
3	<b>샤이닝포스 2</b> ■ 세가 ■ 16메가 ■ 8,800엔	
4	<b>알라딘</b> ■ 세가 ■ 16메가 ■ 7,800엔	
5	<b>알스란전기</b> ■ 세가 ■ CD ■ 8,800엔	
1	<b>이스 4</b> ■ 허드슨 ■ CD ■ 7,800엔	
2	<b>에메랄드 드래곤</b> ■ NEC ■ CD ■ 7,800엔	
3	<b>비밀의 화원</b> ■ NEC ■ CD ■ 7,800엔	
4	<b>진. 여신전쟁</b> ■ 아트라스 ■ CD ■ 8,800엔	
5	<b>알카노스</b> ■ 인테크 ■ CD ■ 7,800엔	

# 국외 히트 게임 차트

이제! 여러분은 새로운 문앞에 당당히 서있습니다. 이제 새학기도 시작되었고, 새로운 친구들과, 새로운 것들을 공부해야 합니다. 새롭다는 것은 약간의 두려움을 우리들에게 주지만, 또 우리들에게 활기찬 무엇인가를 줍니다. 여러분! 챔피언도 더욱 새롭고 밝은 모습으로 여러분을 찾아뵙는 것을 약속드립니다.

일본 게임 10

봄! 봄! 봄! 봄이 왔어요! 우리들 마음속에 봄! 여러분 안녕하세요 잘 생긴 혼다입니다. 여러분 봄이 되니깐 좋죠? 혼다 아저씨 봄을 무척이나 좋아합니다. 그리고 무엇보다 좋은 것은 여러분의 덕택으로 혼다 아저씨가 챔피언에서 인기순위 1위를 계속 달리고 있다는 것입니다. 하. 하. 하. 여러분! 언제나 재미있는 히트 게임 차트 이제! 봄과 함께 출발하겠습니다.

1	<b>화이널 환타지 VI</b> ■ 슈퍼컴보이 ■ 롤플레이팅 ■ 스퀘어 ■ 94년 4월 2일 ■ 가격 미정			
2	<b>드래곤퀘스트 VI</b> ■ 슈퍼컴보이 ■ 롤플레이팅 ■ 에닉스 ■ 발매일 미정 ■ 가격 미정		<b>버철 레이싱</b> ■ 슈퍼 알라딘보이 ■ 레이스 ■ 세가 ■ 94년 3월 18일 ■ 9,800엔	
3	<b>진. 여신전생 II</b> ■ 슈퍼컴보이 ■ 롤플레이팅 ■ 아트라스 ■ 발매일 미정 ■ 가격 미정		<b>더비스타리온 II</b> ■ 슈퍼컴보이 ■ 시뮬레이션 ■ 아스키 ■ 94년 2월 18일 ■ 12,800엔	
4	<b>드래곤 볼Z 초무투전 2</b> ■ 슈퍼컴보이 ■ 액션 ■ 반다이 ■ 93년 12월 27일 ■ 9,800엔		<b>화이어 엠블렘</b> ■ 슈퍼컴보이 ■ 시뮬레이션 롤플레이팅 ■ 닌텐도 ■ 94년 1월 21일 ■ 9,980엔	
5	<b>로맨싱 사가 2</b> ■ 슈퍼컴보이 ■ 롤플레이팅 ■ 스퀘어 ■ 93년 12월 10일 ■ 9,900엔		<b>록 맨 X</b> ■ 슈퍼컴보이 ■ 액션 ■ 캡콤 ■ 93년 12월 29일 ■ 9,500엔	
6	<b>드래곤퀘스트 I·II</b> ■ 슈퍼컴보이 ■ 롤플레이팅 ■ 에닉스 ■ 93년 12월 18일 ■ 9,600엔		<b>게임 완성도는 미완성, 인기도는 완성!</b> 아직! 게임은 완성되지 않았다. 그러나 인기면에서는 완성된 어떤 게임보다도 높다. 우리나라 속담에 '소문난 잔치에 먹을 것 없다'는 말이 있다. 그러나 화이널 환타지 시리즈는 언제나 우리들에게 많은 기쁨과 즐거움을 주었다. 만약 게임의 세계에도 명예의 전당이 있다면 화이널 시리즈는 단연 일등으로 그 안으로 들어갈 것이다. 앞으로의 순위는 화이널 환타지 VI, 드래곤 퀘스트를 중심으로 장기간 정상권이 형성될 전망이다. 새로운 게임이 나온다고 하더라도 화이널 VI가 지키는 정상권은 철옹성이 될 것이다.	

# 국외 히트 게임 차트

## 해외 기종별 인기 순위

어떤 일이든 정상을 차지한다는 것은 무척 어려운 일이다. 그러나 정상을 계속지킨다는 것은 정상을 차지하는 것보다 더 어려운 일이다. 일년에 각 기종에서 1위를 차지하는 게임 소프트는 총 40~50여개 정도이다. 아! 수많은 게임들의 엄청난 경쟁을 뚫고 이번에는 과연 어떤 게임들이 정상에 등극을 했을까?

이 순위는 일본 및 해외 각국에서 이미 발매되어진 게임과 아직 발매되지 않은 게임을 총 망라해 순위를 집계해 철저분석 여러분에게 공개하는 초특급 코너입니다.

### 패밀리

순위	제목	장르	제작사
1	젤다의 전설 1	롤플레이	닌텐도
2	뿌요뿌요	퍼즐	덕간
3	록맨 6	액션	캡콤
4	테트리스 플래쉬	퍼즐	닌텐도
5	별의 카비	액션	닌텐도
6	패미스타 '94	스포츠	남코
7	도태랑 전설 외전	롤플레이	반다이
8	메탈슬레이더 그로리	어드벤처	HAL 연구소
9	파치스로 어드벤처 3	기타	코코넛저팬
10	드래곤 볼Z	롤플레이	반다이

#### 젤다의 전설, 새봄 맞이 정상 단장!

영원한 패밀리의 명작인 젤다의 전설 1이 이번달에도 역시 정상을 차지했다. 2위는 전 기종에 걸쳐 사랑을 받고있는 뿌요뿌요. 뿌요뿌요가 언제 정상을 정복할지는 그 아무도 모른다. 또 하나 주목할 것은 아직 일본 패밀리 시장은 죽지 않았다는 것이다. 서서히 부활을 꿈꾸고 있는 패밀리에게 박수를 보낸다.

## 이달의 기종별 차트 우승 게임

패밀리	젤다의 전설	PC엔진	에메랄드 드래곤
슈퍼컴보이	화이널 VI	아케이드	버철화이터
수퍼 알라딘보이	버철 레이싱	미국 NES	모탈컴벳

### PC엔진

순위	제목	장르	제작사
1	에메랄드 드래곤	롤플레이	NEC 홀일렉트로닉
2	이스Ⅳ	롤플레이	허드슨
3	아랑전설 스페셜	액션	허드슨
4	졸업	시뮬레이션	NEC 애비뉴
5	탄생~ 데뷔~	시뮬레이션	NEC 애비뉴
6	봄버맨 '94	액션	허드슨
7	몬스터메이커	롤플레이	NEC 애비뉴
8	아랑전설 2	액션	허드슨
9	진, 여신전생	롤플레이	아트라스
10	뿌요뿌요 CD	퍼즐	NEC 애비뉴

#### 이스 정상권 추락!!

언제나 일등이었던 이스가 드디어 1위에서 2위로 순위 바꿈을 하였다. 새로운 왕좌의 주인공은 에메랄드 드래곤! 약간의 순위 변동 외에는 커다란 움직임이 없는 PC 엔진의 세계. 이번달에는 특히 뿌요뿌요 CD가 순위에 등장한 것이 특이하다. 전 기종에 걸쳐 뿌요뿌요의 인기는 대단한 듯하다.

### 슈퍼컴보이

순위	제목	장르	제작사
1	화이널환타지Ⅵ	롤플레이	스퀘어
2	드래곤퀘스트Ⅵ	롤플레이	에닉스
3	진, 여신전생Ⅱ	롤플레이	아트라스
4	드래곤 볼Z 초무투전 2	액션	반다이
5	로맨싱사가 2	롤플레이	스퀘어
6	드래곤퀘스트 I·II	롤플레이	에닉스
7	더비스타리온	시뮬레이션	아스키
8	화이어 엠블렘	시뮬·RPG	닌텐도
9	록맨 X	액션	캡콤
10	사무라이 스피릿츠	액션	타카라

#### 아케이드의 사무라이들이 슈퍼컴보이 순위 진입!!

이미 정상은 스퀘어사와 에닉스사 2개의 명작이 자리를 잡은 상태이고, 나머지 순위가 주목된다. 아니, 그런...데 이번달 순위에 드디어 이식이 결정된 사무라이 스피릿츠가 당당 10위로 올라왔다. 자! 아케이드 게임계에서는 언제나 정상이었던 사무라이 스피릿츠가 과연 슈퍼컴보이에서 어떤 활약을 보일지 자못 기대되어진다.

### 아케이드 게임

순위	제목	장르	제작사
1	버철 화이터	액션	세가
2	리즈 레이서	레이스	남코
3	아랑전설 스페셜	액션	S.N.K
4	뇌전 II	슈팅	세이브개발
5	아우트런너즈	레이스	세가
6	슈퍼 스트리트화이터II	액션	캡콤
7	걸즈파닉 2	액션	카네코
8	슈퍼 리얼마작	테이블	남코
9	사이버스레드	슈팅	남코
10	뿌요뿌요	퍼즐	세가

#### 뇌전 II 드디어 순위 등극!!

한 때 슈팅 게임의 붐을 일으켰던 뇌전. 그 속편 형식이 이번 뇌전 가 빨리도 순위에 등극했다. 이번 뇌전은 횡스크롤 형식으로 기존의 형식과는 조금 다르지만 엄청난 사운드와 상상을 초월하는 그래픽은 그 누구도 경악을 금치 못할 것이다. 자! 아케이드는 역시 슈팅이 최고야!!

### 수퍼 에니메이션

순위	제목	장르	제작사
1	버철 레이싱	레이스	세가
2	몽견관 이야기	버철시네마	세가
3	알라딘	액션	세가
4	뿌요뿌요	퍼즐	세가
5	나이트 트랩	버철시네마	세가
6	스트리트화이터II 플러스	액션	캡콤
7	진, 여신전생	롤플레이	심스
8	몽견관 이야기	버철시네마	세가
9	건스타히로즈	액션	세가
10	소닉 3	액션	세가

#### 버철 게임!! 수퍼 알라딘 보이를 장악하다!

몇 개월전부터 순위에 등장했던 버철 게임이 이제는 정상권을 독식하고 있다. 언제나 게임의 변동은 수퍼 알라딘보이 세계에서부터 시작됨을 알리듯 이번에는 입체 게임에서 시작되는 느낌이다. 또 이번 달 순위 10위에 소닉3가 등장한 것이 눈에 띄인다. 버철 게임에서 소닉에 이르기까지 세가사의 위력이 돋보인다.

### 미국 순위

순위	제목	장르	제작사
1	모탈컴벳	액션	어클레임 제네시스
2	알라딘	액션	미국 세가
3	성검전설 2	액션, RPG	스퀘어 슈퍼 NES
4	NFL 프로풋볼 '94	스포츠	일렉트로닉 아트
5	NBA 프로농구	스포츠	일렉트로닉 아트
6	NHL 프로하키 94	스포츠	일렉트로닉 아트
7	알라딘	액션	미국 캡콤
8	배트맨 리턴즈	액션	코나미 슈퍼 NES
9	테크모 슈퍼 바울	액션	코나미 슈퍼 NES
10	NFL 프로 축구 '94	스포츠	일렉트로닉 아트

#### 모탈컴벳 또 다시 정상 점령!

기존의 인기 게임이 이미 굳건히 정상을 지키고있는 미국 게임 세계는 그 중에서도 여전히 스포츠 게임이 강세를 보이고있다. 특히 N자(내선업) 들어가는 스포츠 게임이 강세인 것을 보면 역시 국제적이다. 또 하나 특이한 현상은 한국과 미국 등지에는 인기 순위 없는 모탈컴벳이 계속 강세라는 것이다.

# STREET FIGHTER II TURBO

일본은 슈퍼 스트리트 화이터 2X

94년 봄에 캡콤에서 선보이는 초강력 액션 파노라마!!  
속도!! 밸런스!! 그리고 새로움이 가득하다!!

## 슈퍼 스트리트 화이터 II 터보

—그랜드 마스터 챌린저—



대전 액션 게임에 새로운 장을 연 스트리트 화이터 시리즈! 그동안 대전 액션 게임은 무수히 우리들 앞에 등장했지만, 스화 시리즈 만큼 우리들과 친숙한 게임은 없었다.

그리고 94년 봄! 놀라운 스피드와 새로 파워 업된 시스템을 바탕으로 「슈퍼 스화 II 터보」가 등장했다. 이제 더이상의 대전 액션 게임을 기대할 수 없다. 초강력의 대전 액션 게임의 진수가 여러분을 흥분의 도가니로 몰아넣을 것이다.

### 이것이 바로 「슈퍼 스화 II」 터보의 특징이다!!

과연 이번 시리즈의 최고의 특징은 무엇인가? 그리고 기존 시스템에서 무엇이, 그리고 어떤 점이 파워 업되었는가?

새롭게 첨가된 시스템은 '슈퍼 터보'와 '슈퍼컴보'가 눈에 띈다. 그리고 새롭게 필살기도 첨가되고 '잔상 시스템'이라는 새로운 그래픽을 첨가되어 기존의 슈퍼 스화 II와는 현격한 차이를 보여준다.

궁극의 이 필살기는 '잔상 처리 시스템' 처리로 더욱 실감나는 전투를 즐길 수 있게되었다



'슈퍼 컴보'를 한마리로 정리하면 「일발 역전이 가능한 초필살 연속기」이다. '용호의 권' 시리즈나 '아랑전설' 시리즈에서 쉽게 볼 수 있었던 이 시스템



새롭게 등장한 류와 켄의 위력은 파상적이다.

이 이번 「슈퍼 스화 II 터보」에 사용되어 더욱 신명나는 게임을 즐길 수 있게 되었다.

이 기술 사용법은 필살기를 사용함으로써 힘을 축적한 후 새롭게 첨가된 필살기 커맨드로 결정짓는 것이다. 역시 포인트는 필살기를 사용 '컴보'의 게이지를 축적하는 것이다.

### 슈퍼컴보란?

**필살기** 필살기를 사용함으로써 힘을 축적한다.

**힘의 축적**

파이어!

# 슈퍼터보란?



이것이 캐릭터 선택 화면이다. 전작과 비교하여 전 캐릭터가 보기쉽게 정리되어 있다



승자에게는 기쁨을 패자에게는 억울함을 준다

이번 터보의 가장 큰 특징은 뭐니뭐니 해도 스피드가 엄청나게 빨라졌다는 것이다. 일반 대전 액션 게임을 거북이들의 전투라고 한다면 이번 시리즈는 토끼들의 전투라고 할 수 있을 정도로 엄청난 스피드를 보여준다.

**그래픽!! 그리고 오프닝도 완전 새롭다!!**

이번 「슈퍼 스화 II 터보」는 오프닝과 그래픽이 더욱 세련되고... 화려해지고... 아무튼 보는 이로 하여금 새로운 느낌을 주는 것이다. 또 기존 캐릭터들의



숙명의 라이벌 류와 가일의 선택된 모습!



처음 오프닝에 등장하는 수수께끼의 인물! 어쩌면 이 인간이 마지막 보스일지도...



점점 이름모를 스테이지를 정복해 가는 것이다. 과연 마지막에는 무엇이 있을까?



오프닝에서 보이는 춘리와 영국 미녀 첩보원 캐미! 너무나 환상적이다!

기본 조작용 물론 동작 자체도 조금씩 다르게 연출되어 있다.

## 새롭게 추가된 필살기와 변경된 기술들이 여기있다!!

기존의 필살기는 이제 장식품에 불과하다. 새로 추가된 필살기를 어떻게 사용하는가 승부의 열쇠이다. 새롭게 첨가된 필살기는 물론 기존 필살기도 새롭게 변경되었다. 새롭게 변화된 필살기를 이제 챔피언들에게만 공개한다!



**E.혼다**  
국적: 일본

초강력 파워를 자랑하는 일본판 스모 선수 혼다. 이혼다 아저씨는 미남인데 스화 혼다는 미남이 아닌 것이 불만이다. 이번에 혼다는 초강력 박치기를 가지고 단번에 승부한다고 한다.

**귀무쌍** ←저축→ →+K버튼



변함없는 우리들의 에이스!



**류**  
국적: 일본

그간 새로운 캐릭터들의 대거 등장과 기존 캐릭터들의 새로운 필살기 연마로 인기가 급격히 하락했던 우리들의 류가 이번에 '진공 파동권'이라는 가공할만한 필살기를 가지고 우리들 앞에 우뚝! 서있다!



이것이 그 위력적인 진공파동권이다!

**진공 파동권**

↓ ↘ → ↓ ↘ → +P버튼



승룡권으로 무장한 본격적인 미국파!



**켄**  
국적: 미국

**승룡열파** ↓ ↘ → ↓ ↘ → +P버튼

전상으로 처리되는 켄의 승룡권은 더욱 파괴적이다

류와는 아직까지도 숙명의 라이벌!! 언제나 승룡권만 연마하던 그가 이번에도 초 필살 승룡권을 가지고 우리들에게 다가왔다. 클린턴 대통령에게 엄청난 신임을 받고 있다는 켄! 기대하시라!





각선미있는 미녀! 그러나 그녀의 다리는 무기였다!



### 춘리

국적: 중국

캐미의 출현으로 혼자 부단히 연습 백열킥을 더욱 무서운 초 필살 킥으로 변모시켰다. 그녀는 이제 웃지 않는다. 더욱 빨라진 이번 시리즈에서 그녀는 더욱 빠른 몸놀림으로 상대의 급소를 노릴 것이다.

### 천열각

←저축→↔+K버튼

이 필살기 한 방으로 적은 지옥에 떨어질 것이다



귀신도 무서워하는 특공 군인!



### 가일

국적: 미국

미국 군인인 가일의 특기는 역시 섬머 솔트 킥. 소닉 붐으로 상대를 구석으로 몬 후 섬머 솔트 킥으로 상대를 제압했던 가일이 이번엔 더블 섬머 솔트 킥으로 화려하게 무장했다.

더욱 새로워진 섬머 솔트 킥의 위력은 파괴 그 자체이다!



### 더블 섬머 솔트 킥

↘저축↘↗+K버튼



더욱 파워 업된 고무 인간의 위력이 여기에!!



### 달심

국적: 인도

섬씨 1만도 이상의 뜨거운 불을 내뿜으면서 고무처럼 탄력있는 몸으로 상대를 괴롭히는 달심. 그는 특히 아주 매운 카레를 좋아한다고 한다. 어쩌면 그의 요가 화이어는 매워서 내뿜는 불길일 수도...



두 번 뿜는 그의 불길은 놀라움이 가득하다

### 요가 인페로

↘↘↘→←↘↘↘→+P버튼



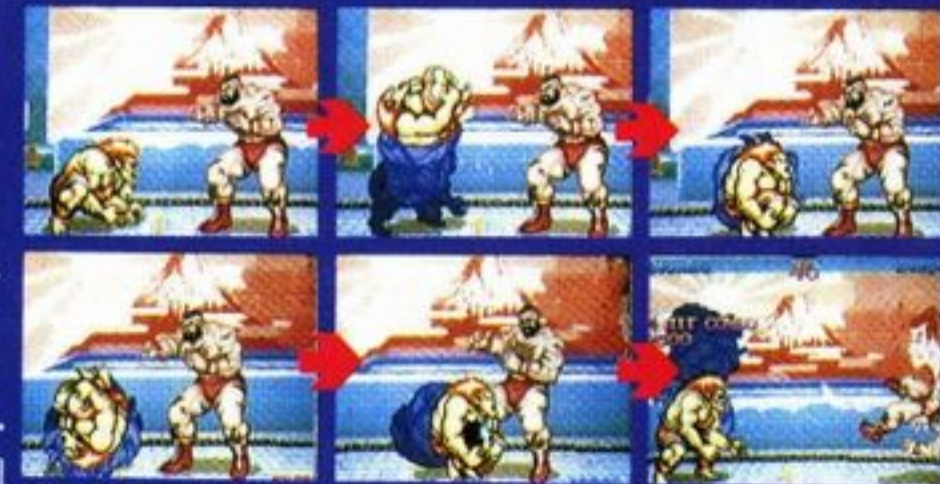
더욱 빨라진 신비의 자연인!



### 브랑카

국적: 브라질

자연인임을 강조하는 남미의 자존심 브랑카! 움크린 자세에서 나오는 롤링 공격이 위력적이다. 그리고 또 하나 그의 전기공격과 물어 뜯기 공격은 더욱 더 파워 업되었다.



대공 공격과 지상 공격을 같이 할 수 있는 이번 필살기

### 그랜드 웨이브 롤링

←저축→↔+P버튼



그의 레슬링 기술은 신의 경지!

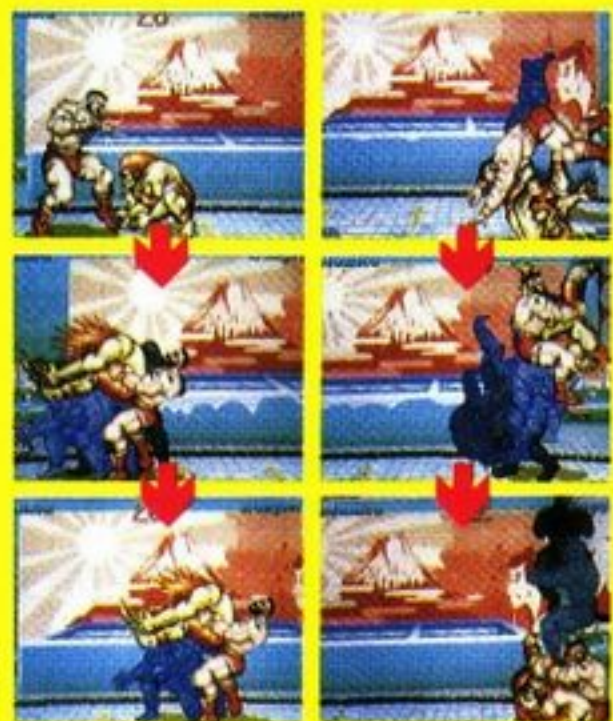


### 장기에프

국적: 구소련

장기에프의 특기는 역시 접근전에서 펼치는 잡기 기술. 방어가 뛰어난 이 캐릭터는 상대의 공격을 방어하고 있다고 일시에 펼치는 잡기 기술이 포인트이다. 이번에 참가된 이 필살기는 상대 캐릭터를 두 번 지옥으로 보낼 수 있다.

넘어진 상대를 다시 공격하는 폭발적인 파워 공격



### 화이널 어트릭 바스터

레버를 2회전시킨 후 P버튼



믿는 것은 오직 주먹하나 뿐!!



### 바이슨

국적: 미국

방어력이 뛰어나고 단 몇 방의 펀치로 상대를 제압할 수 있는 바이슨. 이번에 그가 가진 무기는 4방 연속 펀치 공격이다. 단 한 방만 맞어도 게이지가 쑥! 줄어드는데 4방이라니... 이건 차라니 악몽이다!



### 크레리지 바파로

←저축→↔+P버튼

순간적으로 행해지는 4발 연속 펀치 공격!!







이제부터 잘생긴 남자를  
주의하라!



**발로그**  
국적: 스페인

가면을 벗은 얼굴은 남자가 보더라도 험상 그 자체이다. 그러나 그의 비정하고 날카로운 공격은 상대방을 매몰차게 몰아붙일 것이다. 놀라움과 경외의 스피드!! 그리고 여기에 이어지는 초필살 공격!! 매력이 여기있다.



씨르고 업어치고!  
보는 것만으로도  
무섭다

### 롤링 이즈나 드롭

저축 \ / +K버튼으로 점프 내려올 때 P버튼



놀라움이 가득한 인디언  
전사의 위력!



**T.호크**  
국적: 멕시코

새들 소리와 땅 내음을 좋아한다는 그이지만 전투에 임했을 때의 그의 모습은 상상을 초월할 정도로 냉혹해진다. 보통 공격도 무척 파워가 있지만 이번에 첨가된 그의 필살 공격은 파괴력 만점이다.



이 한방의 공격으로 인디언 용사의 위력을 짐작할 수 있다

### 더블 타이퐁

레버를 2회전시킨 후  
P버튼



전통 쿵후의 위력을 가진  
초스피드 전사!



**헤이론**  
국적: 홍콩

5단에 걸쳐 행해지는 그의 위력은 상상을 초월한다



### 열화진각

↓ ↘ → ↓ ↘ → +P버튼



이제부터 빛나리 시대가 개막될  
것이다!



**사카트**  
국적: 태국

롱 다리와 롱 팔로 적을 제압

가벼운 공격 다음으로 이어지는 타이거 어퍼컷에 주의하라!



### 타이거 제노 사이드

↓ ↘ → ↓ ↘ +P버튼



이제 새로운 악마의 전설이 시  
삭된다!



**베가**  
국적: 모름

타이밍 좋은 연속 공격으로

연속적인 킥 공격으로 이어지는 파워 공격!



### 니프레스 나이트 메어

← 저축 → ← → +K버튼



다리 기술이라면 춘리보다 내가  
한 수 위!



**캐미**  
국적: 영국

이번 첨가된 그녀의 공격은

용호난무를 보는 것같은 필살공격의 위력!



### 스핀 드라이브 스매쉬

↓ ↘ → ↓ ↘ +K버튼



춤추듯 이어지는 그의 파상적인 공격!!

### 소발트 카니발

← 저축 → ← → +K버튼



날처럼 부드럽게!! 벌처럼 날  
카롭게!!



**디제이**  
국적: 자마이카

춤 추듯 적에게 다가가 날카로운 공격으로 적을 침몰시키는 그의 파상적인 공격이 이번 터보에서도 이어진다. 비록 게임이지만 흑인 특유의 유연성이 게임 전반에 걸쳐 펼쳐진다.





긴급속보

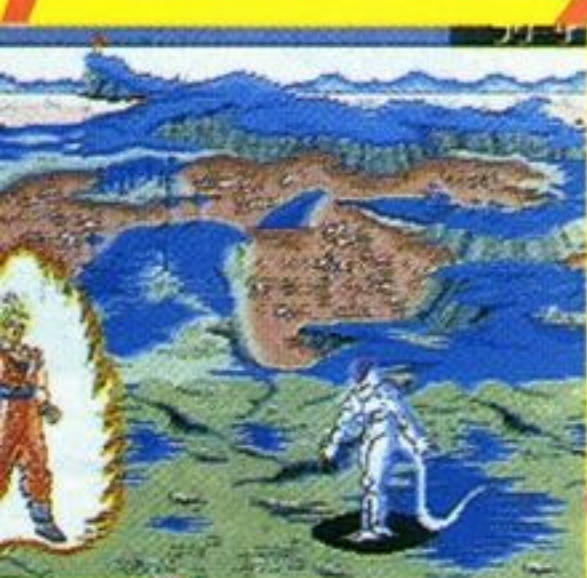
# DRAGON BALL Z

## 드래곤볼 무용열전

수퍼알라드판이	현지 발매일	94/4/예정	장르	대전 액션	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	반다이	용량	미정	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	8,800엔	기타	2인대전 가능	게임 난이도	ABC DEF

애니메이션 캐릭터를 최대의 무기로 게임계에 뛰어든 반다이가 슈퍼컴보이에 이어 이번에는 메가드라이브로의 참가를 선언했다. 한국에서 가장 빠른 소식을 전하는 챔프에서는 지난호에 이어 이번에는 캐릭터의 필살기와 새로운 화면사진을 증거물로 제시한다. 특히 차세대기 세턴으로의 참가도 대대적으로 보도한 반다이의 새로운 정보, 메가드라이브용 「드래곤볼 Z 무용열전」를 빠르게 사뭇치도록 감상해보도록 하자.

### 오공의 장대한 배틀을 예감



출현하며 격렬한 배틀을 펼치는 전사가 화면 가득 격전을 벌일 것을 기대한다. 또한 시스템과 구성은 슈퍼컴보이용을 기초로 하였으며 메가드라이브 최대의 장점을 살려 한층 그 맛을 더했다. 캐릭터 등은 슈퍼컴보이용 「1」과 「2」에서 등장한 캐릭터 외에 리쿰, 기뉴 캐릭터도 등장한다.

이번 게임에도 당연히 오공이

**오리지널 스토리로  
캐릭터는 모두  
11명**

각 캐릭터마다 스토리를 갖는 「멀티 배틀스토리 시스템」에 의해 게임의 넓이를 보여주는 「무용열전」. 시리즈물이 터질 때마다 그 깊이를 더해 가며, 이번작

은 깊이의 최절정을 맛볼 수 있을 것이다.

격투게임을 사랑하는 팬뿐만 아니라 애니메이션을 사랑하는 팬들에게도 사랑을 받을 만큼 화려함과 고난이도 게임성은 많은 발전을 가져왔다. 또한 초메가톤급 필살기도 스피드성과 박진감이 파워업을 기했다.



「무용열전」에서는 스피드감 보다 중후감을, 오공의 메테오 스매쉬 등으로 중후감이 살아난다



드래곤볼 시리즈에서 익숙한 Z전사들 이외에 후리자, 기뉴 등 악역을 담당할 캐릭터가 집결하였다.

**독특함을 더해주는  
오프닝 화면!!**



이번에도 오공이 튀어나올 것만같은 오프닝 화면

# 「드래곤볼」 시리즈의 비교

슈퍼컴보이용 「드래곤볼 Z 초무투전」



과연 새롭게 등장된 캐릭터의 목적은 무엇일까요?

셀에게 흡수되어 버린 18호를 구하기 위해 크리링이 새로운 나메크성에 도착한 때부터 크리링의 스토리는 시작된다. 18호의 안부가 걱정이

되는 크리링이지만 지금의 힘으로는 어쩔 수 없다는 것도 알고 있었다. 그때 옛 나메크성의 장로에게 힘을 빼앗겨버린 것을 회상해 새로운 나메크성 장로를 방문하기로 했다. 하지만 그곳에 기뉴특전대가 출현했다.

나의 적수는 누구냐!!



슈퍼컴보이용 「드래곤볼 Z 초무투전 2」



메가 드라이브용 「무용열전」

## 챔프만이 가능한 대 소개 2가지

챔프는 항상 화제만을 생성한다. 그것도 게임업계에서 엄청난 속도로 기쁜 화제만을 생성하고 있는 것이다. 챔프이기에

가능한, 그리고 챔프맨이기에 이 정보를 가장 빨리 접할 수 있는 사실에 송백정은 자부심을 가지고 슈퍼 알라딘보이를 영원히 사랑할 것이다.

첫째

### 2인 캐릭터의 스토리를 추적!

카카로트를 무찌르기 위해 계속해서 전투를 펼치는 투지의 격투가

로 계속해서 출현하는 방해꾼들이 몰려온다. 과연 사이아인의 왕자 베지타는 훌륭히 목적을 달성할 수 있을까!?

단 하루만 이 세계에 돌아와 오공과 싸우고 승리하는 것을 목적으로 삼고있는 베지타의 스토리이다.

오공을 무찌르기 위한 투쟁심을 태우는 베지타에 트랭크스를 선두



부자간의 대결과 배틀을 개시!!



베지타편에서 마지막으로 기다리는 것은 역시 오공이다!



매일 계속되는 수업을 거치는 전사들!

## 베지타

이레이저 건!!



## 크리링



최초로 리쿰이 상대다

크리링의 폭열키가 거대 리쿰 작열!!



크리링편에서는 18호가 라스트 타겟이다!



둘째

### 신캐릭터 배틀과 필살기 3연발

Z전사들이 날뛰는 그곳에서는 힘과 기술이 서로 교차된다!! 그리고 챔프의 송백정은 아직까지 실현할 수 없었던 전사들의 격투를 비밀리에 공개하

에너지 프레임!!



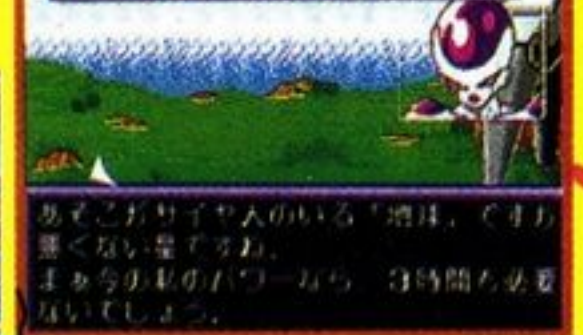
가공할만한 에너지를 손바닥에 모아 쏘는 18호의 필살기

고자 불끈 주먹을 쥐었다.

크리링의 필살기 “가메하메다운어택”과 리쿰이 방출하는 증오에 찬 필살기가 최강전사와의 배틀에서 작열한다. 끝없는 배틀 스토리에 슈퍼 알라딘보이 유저 가슴은 뜨겁게 될 것이다.



귀선인에게 배운 가메하메파를 이용한 오리지널 기술 “가메하메다운어택” 기뉴특전대의 전사, 리쿰에게 작열



거대한 파워를 입에서 단숨에 방출해 상대

## 급변하는 게임시장

최근 국내 게임시장에 불어닥친 가장 큰 바람은 역시 게임팩 영상심의와 관련해 일본어 자막이 처리된 게임 소프트웨어의 수입 금지이며 이와 관련 국내 게임 유통시장의 침체이다.

이에 따라 외국 시장의 게임 소프트웨어 수입에 전량 의존하던 국내 중, 소 게임 업체에서는 암담한 상황과 함께 현재 시장에 잔고로 남아있는 게임 소

와 매입이 활성화됨에 따라 이미 눈치빠른 게임명인들은 자신이 평소에 해보고 싶었던 명작 게임의 구매를 서두르고 있으며, 각 매장의 재고 게임팩이 서서히 달아 오르기 시작한다.

### 눈썰미는 알뜰 쇼핑의 필수!

어드벤처 게임을 많이하다 보면 화면상의 작은 가능성조차 놓치지 않고 게임의 클리어로 한발 앞서 가는 것이 게이머의

## 명작은 눈썰미 있는 명인만이 선택한다

평소에 자신이 좋아하던 게임을 구입하기 위해서 게임샵이 집결되어 있는 시장에 나가보면 수많은 포스터를 볼 수 있을 것이다. 매장에서는 물론 소비자들의 눈에 잘 띄도록 멋진 색과 화려한 문구, 확실한 할인을 등을 명시해 놓은 포스터를 볼 수 있을 것이다. 또한 이와 유사하게 게임샵의 정리를 위해 매장의 물건을 싼값에 팔아버리는



할인 광고 포스터



## 스페셜 기획

# 게임팩, 알뜰 쇼핑으로 정복하자!



바람부는 길에서 게임팩이 추워한다

소프트웨어 만으로도 어느정도 명맥을 유지할 수 있다는 판단하에 많은 매장들이 중고 게임과 명작 게임을 저가로 보급할 자세를 보이는 것이 현재 시장의 분위기인 듯하다.

이렇듯 중고 명작게임의 판매

필수 자세이다. 고질(高質)이면서 저가격 구입의 게임팩 알뜰쇼핑에서도 마찬가지이다. 알뜰한 게임 구매를 위해서라만 지나가다 눈에 띄는 매장의 작은 포스터 하나에도 신경을 쓰지 않으면 안될 것이다.

“대처분”이란 포스터가 붙어있는 매장도 있을 수 있다.

하지만 친구들과 전자제품 가게에 워크맨을 구경하거나, 먼산을 바라보며 걸었다면 그 사람은 반드시 눈썰미가 없는 사람이라고 할 수 있으며, 알뜰 쇼핑을 할 수 있는 다양한 정보를

놓치는 눈쁜 장님이라 할 수 있다. 만약 눈썰미있는 다른사람이 자신이 구매한 게임팩의 50%정도의 가격으로 게임팩을 구매했다면 얼마나 억울하고 섬찝하겠는가! 이제부터 눈을 크게 뜨고 다니는 것이 중요하다. 모두 눈을 크게 뜨고 다니도록...

## 둘이 합쳐 I.Q 120

이것은 코미디 영화의 제목이 아니다. 둘이란 구성원은 다른 비싸게 게임팩을 팔려는 게임샵 주인과 게임팩을 엄청 싸게 사려는 게이머를 일컫는 말이다. 그들이 지향하는 것은 게임의 질과 가치 보다는 현실적으로 자신에게 올 금전적 손

익을 계산한다.

게이머 입장에서는 이곳 저곳에서 가격에 관한 정보를 얻고 가장 싼곳을 선택할 것이고, 매장 쪽에서도 당연히 다른 매장의 가격과 비교해 손해 보지 않을 정도의 적당 가격을 제시하는 것이 일반적인 통례이다.

이런 풍토로 인해 매장마다 가격이 들쭉 날쭉, 천태만상이며, 적당한 가격의 게임을 구하기 위해 게이머는 이곳저곳을 돌아 다녀야 한다. 중고의 가격이 일정치 않은 상황이라 귀한 상품이라면 5-6만원선의 가격을 넘어 신종 게임팩과 비슷한 상품도 있다.

초기 게임팩이 발매되었을 때 국내 대기업에서 판매되는 소프트웨어에는 소비자가 정확히 명시되어 있지만, 비정상적인 루트를 통해 판매되고 있는 소



게임샵 주인과 어린아이가 서로 노려보고 있다

면 1/2정도밖에 되지 않는 가격의 소프트웨어가 많이 있는 곳도 있다. 그것은 정품 게임도 거의 비슷한 실정이다.

그렇다면 명작 소프트웨어를

89년부터 발매된 슈퍼컴보이 게임 400종의 게임이 완벽하고 날카롭게 소개되어 있으며, 게임챔프에서 발행했다는 점에 주목할 만하다. 이는 책 선전을 하기 위한 것이 아니라 자신의 게임실력이 명작 게임을 선택하기

에 충분하지 않다면, 참고서(?)를 이용하는 편이 현명하다는 말이다.

이 외에도 게임챔프의 명인의 게임평가 또는 뉴소프트의 각 코너를 스크랩 해놓으면 완벽한 게임사전이 될 수 있을 것이다.

## 당신은 돈많은 바보인가! 현명한 게이머인가!

화려한 게임의 역사를 장식해 주던 주옥같은 그때의 명작 게임이 신종 게임팩에 밀려 이제는 가게 한쪽 구석에서 먼지가 쌓여 그날의 화려함을 회상하며 새로운 주인이 찾아주기를 기다리고 있다. 계속 그런 명작을 방치해 두고 있는다면, 당신은 재미없는 값비싼 게임만 할 줄 아는 어리석은 게이머이다. 그렇지 않다면 지금 당장 저가의 명작을 찾아 어드벤처를 시작해 알뜰 쇼핑으로 정복하자!

프트웨어의 경우 외국의 발매가 (엔화)의 몇배를 호가하는 가격을 받고 있다. 단 몇개월이 지나

구입하는 비기는 무엇이며 구입을 위한 초필살기 포인트는 무엇인지 알아보자!

## 구매 포인트 1

### 올게임 카탈로그는 무엇에 쓰는 물건인가?

우선 명작 게임을 구매하기 위해서는 무엇이 정말 명작 게임인지 기본 상식이 필요하다. 게임팩을 구하기 위해 게임 샵을 돌아다니는 사람들을 유심히 보면 은색의 광채가 나는 책을 본적이 있을 것이다.

그들은 지나가다 게임샵에서 우연히 이름모를 게임팩을 보았다면, 그자리에서 책을 펴놓고

과연 어떤 게임이며, 자신의 게임스타일과 맞는지, 발매일은 언제인지 등을 확인해 본다. 그 후 최종적으로 평가점수와 가격을 확인한 후 게임샵 직원에게 가격을 물어보고 구입을 결정한다.

그책의 이름은 「'93 SFC 올 게임 카탈로그」. 책의 특징은

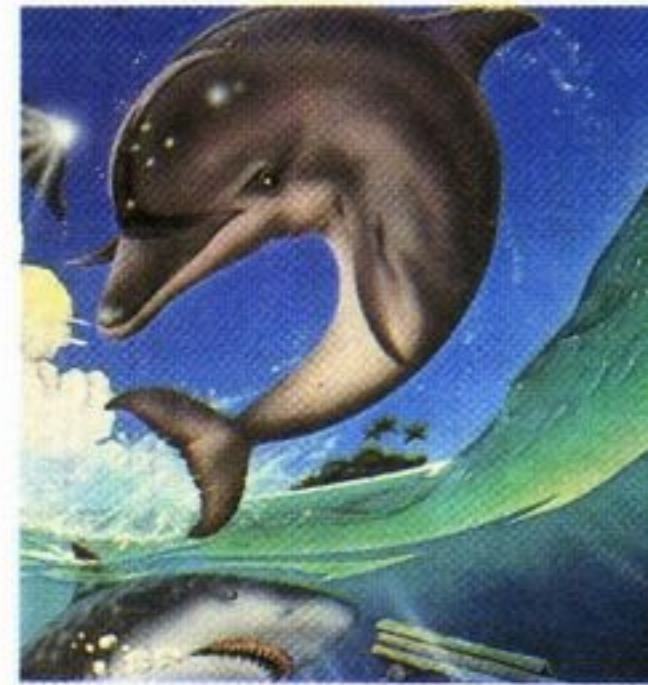


## 기종별 가격 파도타기

국내에서는 보기힘들지만, 외국 영화를 보면, 바닷가에서 파도타기를 하는 광경을 볼 수 있을 것이다. 이처럼 밀려오는 게임팩의 파도는 일정한 높이가 있다.

그 높이를 제대로 파악하고 게임팩을 구매한다면 가장 적절한 시기에 게임팩을 만날 수 있으며, 게임을 구매해 즐긴 후 다시 팔아도 적당한 가격을 받을 수 있을 것이다.

다음에 명시되는 각 기종별 구매 포인트에서는 게임챔프 편집부에서 나름대로 조사한 데이터를 자료로 중고 게임의 시기별 가격 움직임을 표시했다.



파도타기 장면

이다. 하지만 명작 게임을 하지 않고 지나간다면 게이머로서의 라이프 싸이클 역시 짧아진다고 할 수 있을 것이다.

\* 중고 게임은 종류에 따라 가격은 천차 만 별이며, 시간과 장소에 따라 가격의 차이가 있음을 밝혀 둔다.

### 1 발매된 게임의 라이프 싸이클

소프트웨어란 아이디어의 조합을 컴퓨터란 매체를 통해 구현한 일종의 작품으로, 일단 상업성을 띄고 판매되면 일정 기간이 지나 아이디어의 희소성이 약화되는 경향을 보이는 것이 대부분이며, 이러한 소프트웨어의 활성화, 비활성화 시기를 라이프 싸이클이라 한다.

초기 게임이 발매되어 중고가 될 때 쯤이면 게임 소프트웨어의 라이프는 쇠퇴기에 접어들어 가격이 떨어지거나 악성 재고가 되어 버린다. 적절한 시기를 파악하면 헐값에 소프트웨어를 구매할 수 있는 반면 유행에 뒤떨어지는 감을 받을 수도 있을 것

### 2 발매이후 간별 가격의 흐름

발매이후 시간이 지남에 따라 게임의 가격이 떨어지는 것은 초보자도 쉽게 알 수 있는 사실이다. 하지만 자신이 현재 갖고 있는 게임 구매 자금과 적절한 시기가 언제 썸일지를 단적으로 알 수 있다. 물론 샘플로 소개되는 소프트웨어는 이미 나온 소프트웨어를 표본으로 한 것이다.

### 3 중고 게임 구입후 판매 가격의 흐름

게임 매장에서 구입한 중고 게임팩은 구입한 이후 가격의 변동을 그래프로 나타내었다. 하지만 중고 게임의 경우는 구

매할 당시와 판매할 당시의 가격을 비교해 보면 현저하게 차이가 나는 것이 게임 시장의 생리이다. 이 점을 가만해 구입하고, 판매하는 시기를 결정하는 것이 금전적인 손실을 최대한으로 막을 수 있는 길이다.

\* 아래 소개된 그래프는 각 기종별 평균 가격 특성과 비교해 맞지 않는 것도 있지만, 대부분은 비슷한 형태의 그래프를 그리고 있는 대표적인 소프트웨어

를 선택해 표시했다. 자신이 갖고 싶어하는 기종의 게임팩의 발매가와 발매일 그리고 현재의 시기를 계산해 보면 언제쯤이면 구매에 적당한 가격이 될 것인가를 예상해 볼 수 있다.

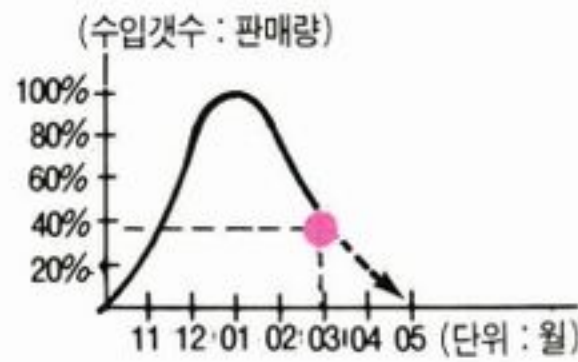
\* 가격은 지역별, 시기별로 차이가 날 수도 있습니다.

\* 이 도표는 게임팩의 라이프 사이클 설명을 돕기 위한 한 예로서 실제와 차이가 날 수도 있습니다.

## 패밀리

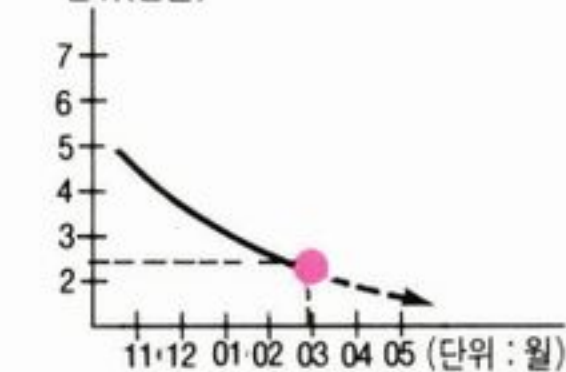
### 록맨6 (93년 11월 발매)

#### 1. 발매된 게임의 라이프 싸이클



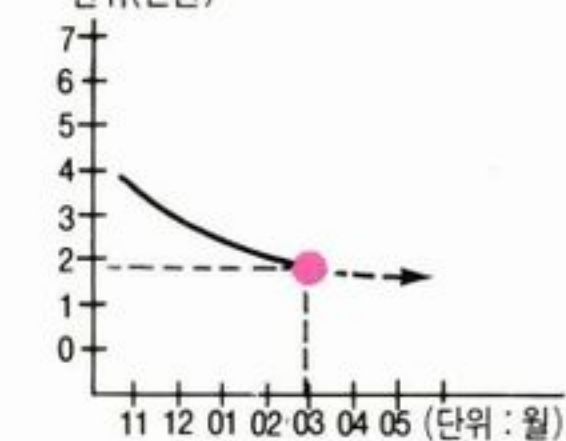
#### 2. 발매이후 기간별 가격의 변동

단위(만원)



#### 3. 중고 게임 구입후 판매 가격의 변동

단위(만원)



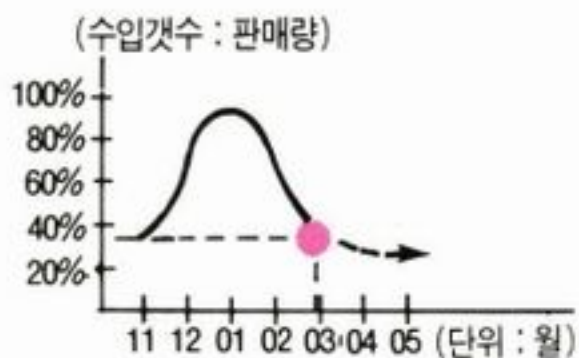
#### 4. 참고

드래곤볼Z 시리즈와 쌍벽을 이루는 작품으로 캡콤의 명성과 함께 현재 6편까지 등장하고 있지만, 현재 FC는 저학년 학생들의 전유물로 빠른 정보를 원하기보다는 재미를 고려해 게임을 구매하는 경향이 있다. FC의 경우 사양길에 올라있는 상황이라 소프트웨어의 가격이 쉽게 떨어져 버린다.

## 슈퍼 알라딘보이

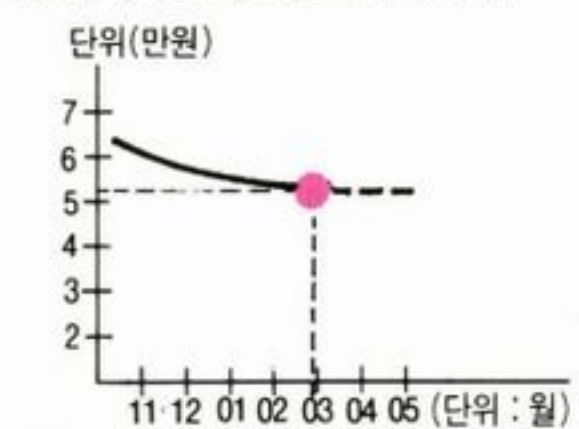
### 스화2 플러스 (93년 10월 발매)

#### 1. 발매된 게임의 라이프 싸이클



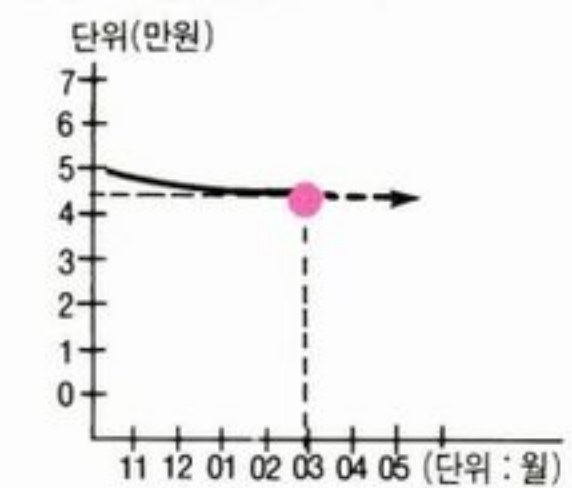
#### 2. 발매이후 기간별 가격의 변동

단위(만원)



#### 3. 중고 게임 구입후 판매 가격의 변동

단위(만원)



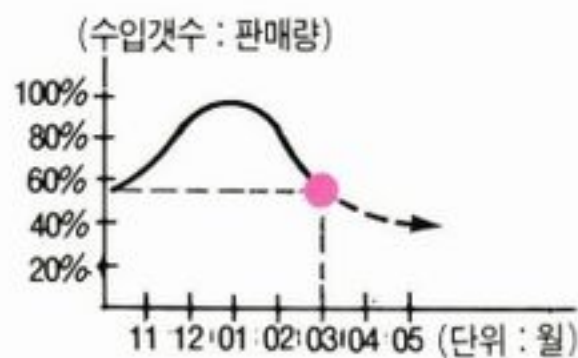
#### 4. 참고



## PC엔진 듀오

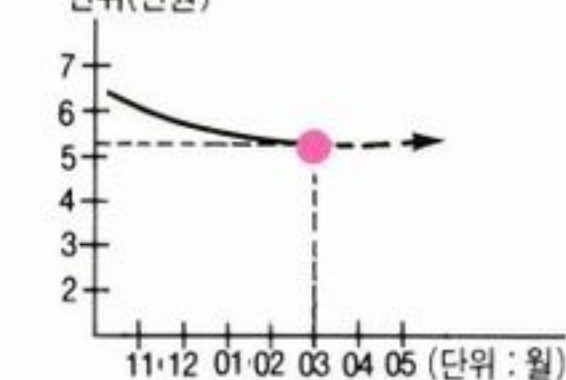
### 이스 IV (93년 12월 발매)

#### 1. 발매된 게임의 라이프 싸이클



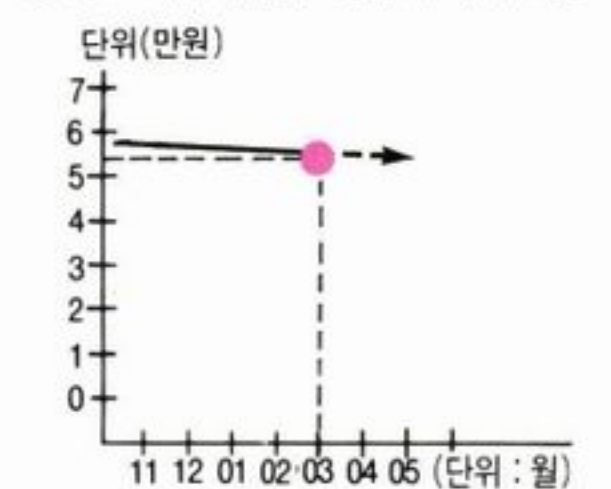
#### 2. 발매이후 기간별 가격의 변동

단위(만원)



#### 3. 중고 게임 구입후 판매 가격의 변동

단위(만원)



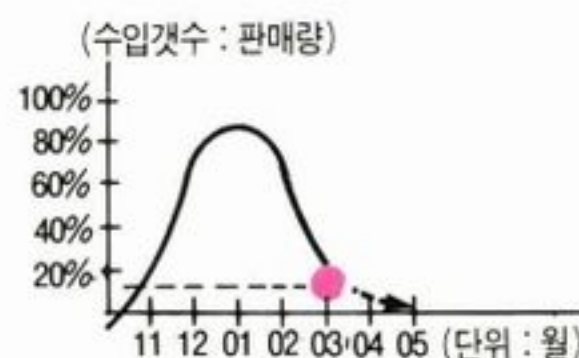
#### 4. 참고

PC엔진의 경우 공식적으로 국내에 수입되지 않고 있는 상황이며, 그 수량도 많지 않은 편이다. 또한 매체는 롬이 아닌 CD이기 때문에 구하기 힘든 형편이다. 이에 따라 가격이 좀처럼 떨어지지 않는다. 이로 중고 매입 보다는 자주 교환을 권하고 싶다.

## 슈퍼 컴보이

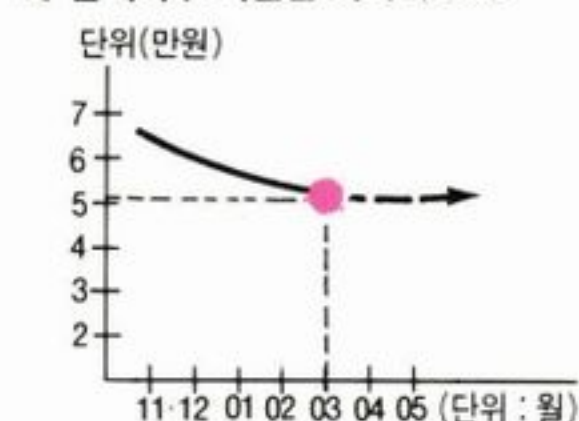
### 솔스티스 2 (93년 11월 발매)

#### 1. 발매된 게임의 라이프 싸이클



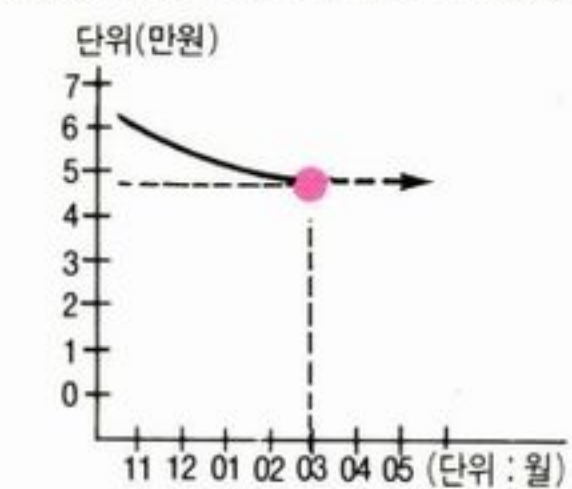
#### 2. 발매이후 기간별 가격의 변동

단위(만원)



#### 3. 중고 게임 구입후 판매 가격의 변동

단위(만원)



#### 4. 참고

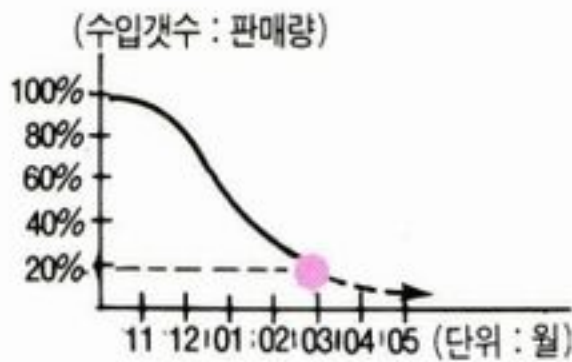


# 네오지오

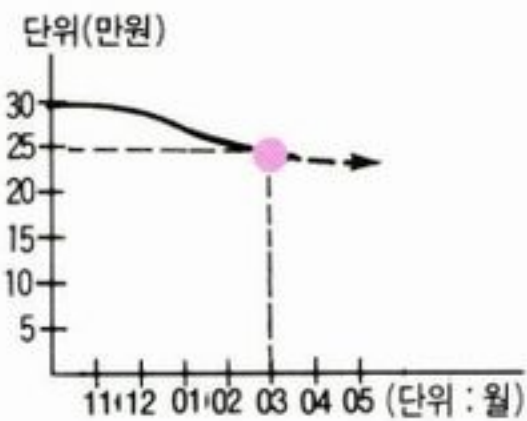
## 사무라이 쇼다운

(93년 10월 발매)

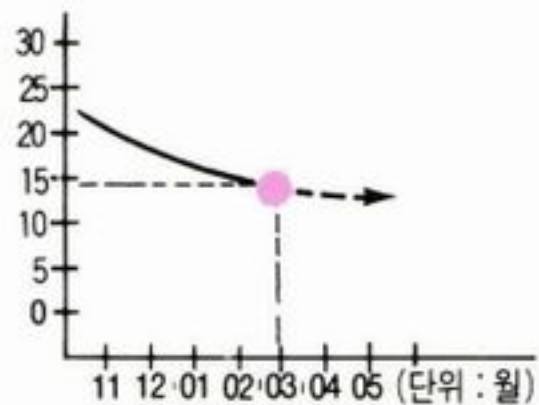
### 1. 발매된 게임의 라이프 싸이클



### 2. 발매이후 기간별 가격의 변동



### 3. 중고 게임 구입후 판매 가격의 변동

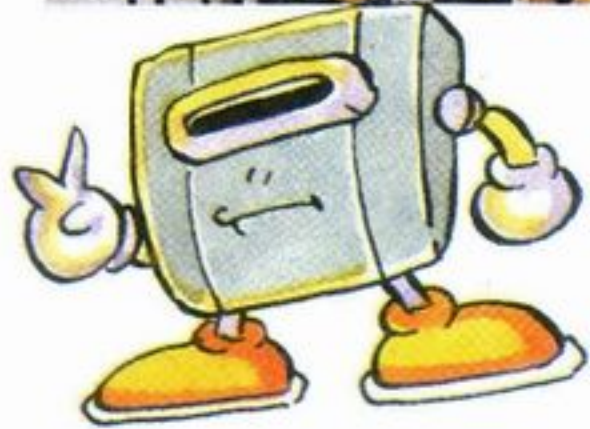


### 4. 참고

네오지오 게임의 경우 역시 아직까지는 가격의 기복이 상당히 심한 편이다. 이유는 네오지오



오 서드파티가 아직까지 많지 않기 때문에 한 소프트웨어가 개발되어 판매되면, 명작일 경우 최고가를 기록하지만 후속타의 소프트웨어가 등장하면 가격이 거의 1/3로 감소한다. 이로써 네오지오 중고 게임 구매 포인트는 역시 다른 게임이 나올 때까지 기다려야 한다는 결론을 얻을 수 있다.



르겠지만... 여하튼 최근 중고 유통 전문지로 일익을 담당하고 있는 벼룩시장은 아마 중고 선호주의를 지향하는 사람들 사이에서는 가장 인기가 있는 정보매체 중 하나일 것이다. 이 정보를 잘 살펴보면 게임팩에 관한 기사가 많이 나와있으며 자신의 주변 어디에 가도 무료로 얻을 수 있으니 얼마나 경제적인가!

## 황학동 중고시장

말만 잘하면 거저도 준다는 말은 아마 이곳 황학동 시장에서 나온 말이 아닌가 생각된다. 이곳은 국내 게임의 역사가 시작되던 날부터 현재까지 계속 중고 매매가 이루어지고 있는 장소이다. 지금은 어엿한 게임 전문 매장도 들어섰으며, 길거리에서 팔든 좌판대에서 팔든 역시 중고 게임을 저렴한 가격에 구매할 수 있다. 황학동 중고 시장은 청계8가에 위치하고 있으며 동대문 전철역에서 내려 청계로 쪽으로 가면 쉽게 찾을 수 있다.

## 챔프마당

챔프마당의 최근 인기 급상승과 챔프마당 2편까지 나왔던 사실은 그만큼 중고의 교환과 매매가 활발하게 진행되고 있다는 점을 단적으로 보여준다. 챔프마당 2편에서도 매월 매장의 팔목할만한 상품과 연락처를 공개한다. 또한 챔프마당 1편에서는

중고게임 판매자의 다양한 액세서리를 자세히 소개하므로 다양한 구매욕을 충족시켜 주기에 노력하고 있다. 이런 중고 매매 컬럼은 얼마나 활용하느냐에 따라 자신의 금적적 낭비를 줄일 수 있다.

## 게임에도 선후배 관계 유지

게임으로 뭉쳐진 선후배 관계는 매우 중요하다. 만약 자신이 오랫동안 위로 떠받들고 모신던 선배님이 군대에 가기 전날 후배에게 마지막으로 자신이 애끼던 게임팩과 게임기, 게임 액세서리 등을 물려준다.

## 게임 바자회

아직까지 어떠한 형태로도 열린 적이 없는 게임 바자회는 예상컨데, 각각의 특징있는 매장이 참가한 넓은 장소에서 개최되리라 생각한다. 이 모임에서는 자신들이 갖고 있는 게임팩을 운영요원에게 접수한 후 타인과의 조건이 맞을때 매매를 이룰 수 있으며, 중고형태의 게임관련 상품을 보다 저렴한 가격에 한자리에서 구경하며 구매할 수 있다.

## 친구들과의 교환

자신이 구입한 게임을 친구와 서로 교환한다면 금전적, 시간적 부담을 1/2로 감소시킬 수 있다. 친구와 잘 상의해 게임팩 구매후 서로 교환하는 제도를 권하고 싶다.

## 구매 포인트 3

중견 게임명인들이 권하는 경제적 게임을 구매하는 금단의 비법 7선을 공개한다. 과연 자신이 알고 있는 구매 비법은 몇 가지일까! 모두 알았다면 당신도 중견명인, 모두 몰랐다면 알아두는 것이 편리한 방법이다.

### PC통신을 통한 구매

80년대 중반부터 가속화된 PC통신은 역사가 깊은 만큼 지금까지 게임관련 동호회는 그 숫자가 기하학으로 늘어났다. 또

한 중고 물품 구매에 관한 매매란도 있으니 직접 들어가서 신성한(?) 중고상품을 직접 확인해 보길 바란다. 들어가는 방법은 우선 하이텔에 가입에 되어 있어야 하며, 일단 하이텔의 메뉴가 나오면 'GO SALE'이라는 명령을 치면 된다.

### 벼룩시장!

어떤 사람은 벼룩이란 말만 들어도 몸을 굽적이다. 물론 그 사람이 목욕을 안해서인지 모

## 삼성전자, 게임 설문 응모 당첨자

문의 : 삼성전자(513-1671)

### 수퍼 알라딘보이 10명

- 최정민/부산시 사하구 장림2동 6-34 36/3 신도 APT 405호
- 정도훈/경남 마산시 합포구 월영동 612-22 14/1
- 정철호/광주직할시 광산구 우산동 89년 시영1차 APT 102동 1117호
- 장민수/경기도 이천시 가운1동 524-1번지 이태호/서울 노원구 하계1동 11-2 한신 APT 3동 802호
- 이현욱/서울시 도봉구 수유5동 413-8호 6/6 박영수/서울시 동작구 상도4동 22-10번지 16/7 김길용/서울시 노원구 하계2동 337번지 8/7 김명섭/부산시 진구 범진동 43-4번지 범진 APT 1동 515호
- 이근재/광주직할시 광산구 도산동 1017번지 그의 스카이다스크 1개씩을 타실 60명엔 지원권계상 생각합니다. 자세한 문의는 삼성전자로 연락 바랍니다.

### 수퍼 알라딘보이용 게임팩 30명

- 서진호/서울시 중랑구 망우2동 494-26 정용훈/인양시 동안구 호계2동 현대그린빌라 2동 802호
- 서태영/서울시 송파구 거여1동 178-62번지 이병주/서울시 구로구 구로4동 746-15 권영수/대구시 동구 신암4동 341-6번지 19/4 허재익/서울시 구로구 구로2동 306-1 12/2 정상호/서울시 구로구 독산1동 809-28 한신 APT 2동 808호
- 김광림/경남 마산시 합성2동 326-214/1 이재진/서울시 노원구 중계2동 경남 APT 1동 1302호
- 김세현/울산시 남구 옥동 도성 APT 104동 403호 최우석/경기도 군포시 금정동 신주공 2단지 209-608호
- 송민호/서울시 강서구 화곡5동 주공 제2APT 1동 304호 홍재철/광주시 서구 영촌동 99번지 광명하이스타 2동 704호

- 서명선/인천시 남구 용현5동 622-31번지 6/1 김정환/서울시 성북구 종업2동 3번지 33호 27/8 고광진/인천시 남동구 간석1동 35/1 금호연선 APT 4동 1502호
- 김경남/서울시 구로구 구로2동 726-28호 9/6 최민희/충북 청원군 갈매면 월곡리 진흥 APT 304동 401호
- 김성희/부산시 금정구 구서2동 246-51번지 21/3 원준석/경기도 용인군 모현면 매산리 179번지 김영진/광주직할시 서구 화정3동 현대 APT 101동 802호
- 정재권/서울시 성동구 자양2동 602-4호 14/5 황대영/서울시 동진구 신대방 1동 687-2 김민용/대구시 서구 내당3동 924-29번지 5/2 조세화/서울시 서초구 반포동 주공 APT 232동 206/1 박남훈/경남 창원시 반림동 현대 APT 113동 1401호
- 정수철/서울시 도봉구 미아4동 4-134호 안병훈/충북 청주시 모송동 414-3번지 25/1 권기용/경기도 하남시 풍산동 301번지 6/6

## 스토리

때는 22세기 어느 날, 인류의 과학은 발달에 발달을 거듭, 이제 암도 에이즈도 환경문제도 완전 극복할 수 있게 되었다. 그리고 드디어 우리들의 염원이었던 남북통일도 이루어졌다.

한편 한국의 「게임챔프」는 이제 국내만의 게임 전문잡지가 아니라 지구에서 주목을 받는 최고의 베스트셀러가 되었다. 그에 따라 게임챔프의 명인들도 엄청나게 유명해지고 부와 명성을 한꺼번에 누리게 되었다.

엄청난 부를 누리게 된 명인

들이었지만 그들의 욕심은 여기에 그치지 않았다. 자신의 이름을 더욱 빛내기 위해, 그리고 영원한 생명을 얻기 위해 수행을 하거나 자기의 몸을 인조인간으로 개조를 하였다.

사람의 욕심은 끝이 없는 것. 이들은 각각 수련과 개조를 통해 영원한 생명과 엄청난 위력을 얻었지만, 강해지면 강해질수록 그들의 욕심은 더욱더 커져갔다. 이제 이들의 목표는 세계 정복에 있었으니...

받아온 채 변질은 챔프 명인의 서열을 바꾸기 위해 쿠데타를 꿈꿔 왔었다. 그러던 어느 날 인공과학 시스템을 사용한 첨단 수술이 있다는 사실을 알고, 온갖 쿠데타를 위해 엄청난 경비에도 불구하고 인체 수술을 받아, 사이보그 인간이 된다.

### ★ 필살기

#### 초울트라 빛나리.....

##### ◆ ↓ ↘ → +A 버튼

이 필살기를 사용하려면 보안경을 착용해야 한다. 사용하는 즉시 엄청난 빛이 머리를 통해 나와 상대방 캐릭터는 순간적으로 장님이 된다. 이 때 무차별 공략!

#### 돌머리 미사일.....

##### ◆ ← 저축 → +A 버튼

그는 특수 수술을 통해 머리 구성을 초합금으로 변조시켰다. 그의 육탄돌격 박치기에는 아무런 저항도 할 수 없다. 일단 부딪치면 거품을 물게된다.

## 이색기획

# 게임챔프 명인 난투전

명인들의 가슴 뜨거운 전설이 여기에

특보! 마침내 해냈다. 세계 정상의 게임지인 한국의 게임챔프에서 대용량의 액션 게임을 만들어 냈다. 챔프에서는 국내 게임 산업의 활성화와 건전 한글 게임 보급을 위해 환타지, 슈퍼, 빅 게임을 만들어냈다. 위의 말은 모두 거짓말 염소 똥이예요! 그러나 만약 챔프에서 게임을 제작한다면 반드시 이런 게임이 될 것이라는 생각에 가상 시나리오를 작성하여 보았습니다. 챔프에 등장하는 명인들을 중심으로 펼쳐지는 긴장과 서스펜스가 감도는 이 초특급 게임을 이제부터 감상하시라!



슈퍼컴보이	현 지 발매일	미정	장르	액션	화면외국어 수 준	한국어
	제작사	게임챔프	용량	200M	대상 연령	국교생 이상
	현 지 발매가	500원+15원 (부가가치세)	기타	최고의 걸작	게임 난이도	ABC ①EF

## 등장 캐릭터

수행과 개조를 통해서 엄청난 위력을 얻은 우리들의 캐릭터들! 과연 그들은 어떤 모습으로, 그리고 무슨 필살기를 사용할 수 있을까?

### 채 변질

평소부터 가장 나이가 적어, 주위의 각종 잔 심부름, 구박을



### 김 종팔

여자에게 채이고, 부장님에게 채이고, 맨날 채이는 인생인 종팔. 그는 이제 더이상 자신의 인생을 방관할 수는 없다. 새로운 모습으로 변모하여야 한다. 자신을 버린 여인에게 복수하기 위해! 또 그를 비참하게 만든 모든 사람들에게 아직 종팔이는 살아있다는 것을 보여주기 위해! 그는 드디어 계룡산으로 들어갔다.





★ 필살기

송토권.....

◆ ↓ ↘ → +A와B 버튼을 동시에 누른다

마치 스화 II의 류의 승룡권과 같은 기술로 송룡권이 용의 모습을 본따 만든 것이라면 이 기술은 지렁이를 본따 만든 것이다.

파물권.....

◆ ↓ ↘ → +A 버튼을 동시에 누른다

류의 파동권이 기공을 이용한 것이라면 이 기술은 기물을 이용한 기술이다. 즉 어떤 물건을



들어서 던지는 기술로 모양만 파동권이, 실질적으로는 파동권이라 말할 수 없다.

★ 필살기

공포의 동(?)트림.....

◆ ← 저축 →와 동시에 A 버튼

30년 먹은 썩은 트림을 적 캐릭터 얼굴에다 발사하는 잔인 무도한 필살기로 이 공격을 받은 적 캐릭터는 순식간에 얼굴 색이 X색으로 변한다.

돌کم 헤비 울트라 방귀

◆ ← 저축 →와 동시에 B 버튼

이 돌کم의 초 울트라 방귀 공격으로 이 필살기의 특징은 얼



마만큼 저축을 많이 하나에 달려있다. 저축량이 최고도에 달하면 이 돌کم의 얼굴은 동색으로 변한다.

송 백정

부인의 구타로 말미암아 기억 상실증에 걸린 송 백정은 치료를 위해 한라산 백록담으로 치료를 받으러가는 중 백발 도사를 만나, 신기하고 기발한 필살기를 익혔다. 그러나 백록담에서 먹은 양물이 이상하게 작용

되어 원래의 성격보다 더욱 잔인하고 포악해져 게임챔프 명인들 정벌에 나선다. 흐.흐.흐. 그의 앞 길을 막을 자는...



★ 필살기

검 던지기.....

◆ ← ↘ ↙ → +A 버튼

옛날 백정 시절에 소와 돼지를 잡으며 날카로운 검 놀리던 실력과 새로 익힌 기합술의 복합 기술로 돼지 피가 묻은 검을 그대로 던지는 기술이다.

비법검 뒤잡기.....

◆ ← ↘ ↙ → +A 버튼

손이 안보인다. 물론 칼도 안보인다. 오직 보이는 건 백정의 빛나는 두 눈 뿐! 필살기라는 말이 안나온다. 단지 백정다운 잔인함만 보인다.



이 돌کم

시대가 변해도 메가 CD의 인기가 상승 분위기를 보이지 않자, 메가 CD를 지구 최고 게임기로 만들려는 계획을 꾸민다. 그는 지구를 정복하여 이 지구에 메가 CD 게임기 밖에 만들지 못하게 할 계획이다. 과연 이 돌کم의 이런 계획이 잘 성사될 것인지...

이 혼다

스화 II의 E. 혼다와는 다르다. 슈퍼컴보이의 광신자인 그는 슈퍼컴보이와 함께 이 지구를 정복하기 위한 욕심으로 가득차 있다. 그리고 손 오반에게 슈퍼컴보이를 준다고 꼬신 후, 약물을 복용시켜 그에게 초사이어인이 되는 비법을 훔쳐냈다. 과연 그가 지구를 정복할 수 있을 것인가?



★ 필살기

똥배로 짓이기기.....

◆ 점프 중 !A 버튼

갑자기 움크렸다가 몸을 펴면서 엄청난 크기의 혼다로 변한다. 화면 전체를 혼다의 배로 가리는 듯한 느낌을 들게할 정도이며, 이 필살기에 당한 캐릭터는 오징어처럼 납작해 진다.

초혼다.....

A, B 버튼 연타

손 오반에게 비법을 훔친 이 기술은 혼다의 위력을 두배로 해준다. 이 때는 일시적으로 무적이 되며 파워가 일시적으로 5배 가량 업된다



정 부미

그녀는 공포 그 자체이다. 시간이 흐를수록 그녀의 얼굴은 더욱 추악해져 얼굴 그 자체가 공포의 무기가 된다. 모든 남자로부터 버림을 받은 그녀는 이 세상 모든 남자들에게 복수를 하려고 혼자 집에서 악만쓰는 무서운 훈련을 했다고 한다.

★ 필살기

갑자기 얼굴 들어밀기.....

◆ ← ↘ ↙ → +A 버튼

적 캐릭터가 가까이 접근을 하면 얼굴을 상대방 10cm 정도 앞에 들어댄다. 이 때 적은 공포심으로 벌벌 떨며 입에 거품을 물고 뒤로 넘어진다.

★ 위의 이색코너가 만들어지도록 재미있는 소재를 보내주신 부

김 동현군에게는 게임 팩 하나를 드리겠습니다.



# 공략속보



스퀘어사의 아가씨들은 자세히! 그리고 상세히 화이널 VI를 설명해 주었다. 일어로!

추운 날씨에도 불구하고, 그 안은 화이널의 열기로 가득하였다



**초메가!!**  
**초특급 화면으로**  
**엮어지는 감동의**  
**메들리!!**

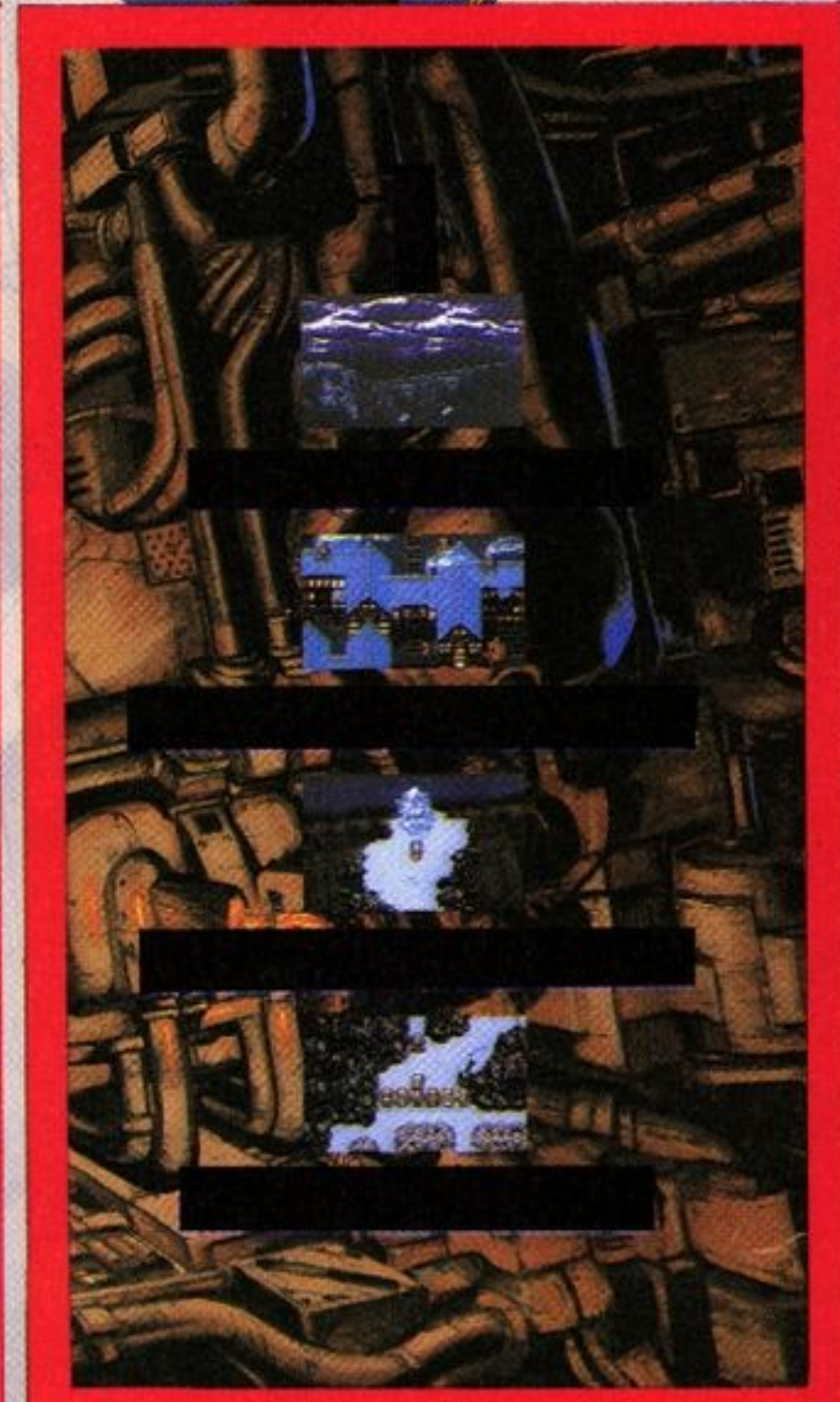
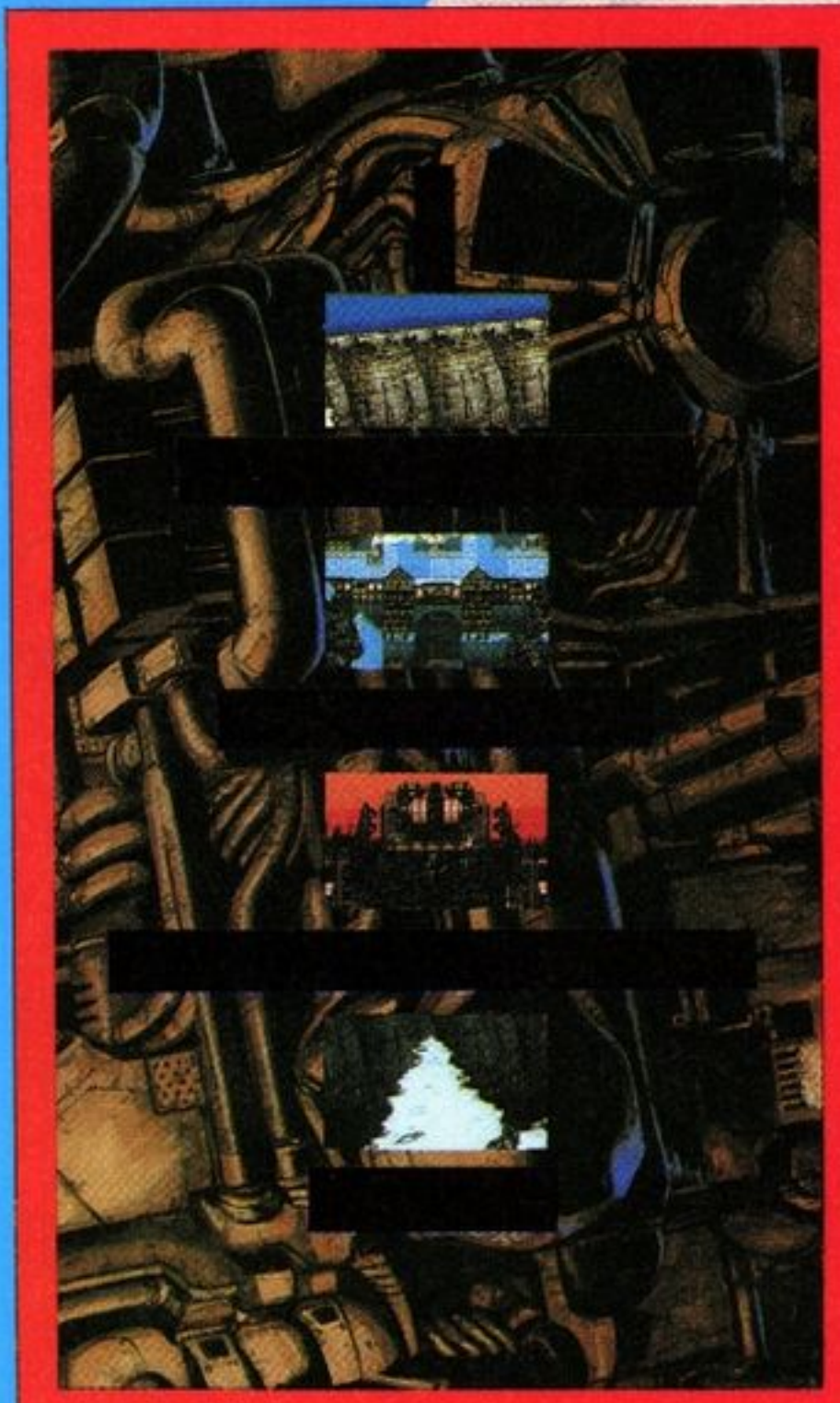
폭설임에도 불구하고 이날 행사는 장사진을 이루었다

슈퍼컴보이	현지 발매일	94/4/2	장르	롤플레이잉	화면외국어 수준	일본어 상
	제작사	스퀘어	용량	24M	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	11,400엔	기타		게임 난이도	A③C DEF

# 화이널 환타지 IV

## 프로로그

마대전!! 모든 것을 태워 없애 버린 그 싸움이 끝났을 때, 세계에는 「마법」이라는 힘이 사라졌다.  
그리고 100년... 철, 화약, 증기기관 사람들은 기계의 힘을 이용해, 세계를 다시부활시키려 했다!  
그리고... 지금 여기에, 이미 전설이 되어버린 「마법」의 힘을 부활시켜 기계와 합체로 탄생시킨 「마도」의 힘으로 세계를 지배하려는 자가 있다..  
인간들은 어리석게 또 같은 실수를 반복하려 하고있다!!  
사람들 마음 속에 숨어있는 악의와 증오는 기계로 증폭되어, 또 한번 불행과 비극을 불렀다  
그 전쟁은 그 누구도 멈출 수 없는 잔혹, 그 자체였다  
세계는 이미 어둠으로 가득차 있었고, 어느 누구도 희망을 가진 사람은 없었다  
그러나 이런 세상에 희망이라고 하는 작은 빛이 조금씩 비치고 있었다  
커다란 용기와 정의가 다시 태어나려는 것이었다  
지금, 여기에 어둠으로 둘러싼 그 암흑의 세계를 구하기 위해 용감한 전사들이 여행을 떠나려 하고 있다.



점점 그 신비의 베일을 벗겨가고 있는 초 울트라 명작 화이널 환타지 VI. 캠프에서는 여러분의 궁금증을 풀어드리기 위해 기자를 일본에 직접 공수, 스퀘어사가 주최하는 「화이널 환타지 VI '94 환타지」에 참가하였다.

이 날 발표된 정말 따뜻한 초특급 정보를 여러분에게 알려드리겠습니다. 이 행사에 참여한 한 스퀘어사 관계자의 말에 의하면 캐릭터 총수는 12명! 그리고 이번에는 마석의 등장으로 새롭게 된 마법

성장 시스템과 액세서리와 합체하는 것으로 인해 더욱 파워 업된 어빌리티 시스템 등 여러분이 놀랄만한 신기의 시스템들이 우리들을 기다리고 있다는 것이다.

언제나 여러분에게 신기하고 재미있는 정보만 알려드리는 이 혼다. 이번에도 결코 여러분을 실망시켜 드리지 않을 것이다. 자!! 기대하시라! 짜~잔!!

## 새롭게 공개되는 4명의 주 캐릭터

지금까지 캠프에서 초특급으로 여러분에게 공개한 캐릭터는 총 8명! 이제 여러분에게 마지막 남은 4명의 캐릭터들을 소개하려고 한다. 이번 호에서는

총 12명의 주 캐릭터들과 주인공들은 아니지만 게임 안에서 악역으로 화려하게 연기하는 서브 캐릭터 5명을 전격 소개한다.



### 세리스

수많은 마법을 사용할 수 있는 여자 장군

- 연령 : 18세
- 신장체중 : 172Cm 58Kg
- 생년월일 : 3월 10일
- 혈액형 : B형
- 출신지 : 헥타
- 보석 : 시드 박사에게 받은 「세리스」라고 이름의 장미 줄기
- 좋아하는 것 : 독특한 그림 책
- 싫어하는 것 : 악한 남자
- 취미 : 시드 박사의 온실에서 이야기 하는 것



오염되지 않은 '청순' 그 자체의 짐승 소년

- 연령 : 13세
- 신장체중 : 163Cm 50Kg
- 생년월일 : 4월 5일
- 혈액형 : B형
- 출신지 : 레테 강 둑
- 보석 : 버려져 있었을 때부터 가지고 있었던 곰 인형

### 기우

- 좋아하는 것 : 번쩍번쩍 빛나는 것이라면 모두
- 싫어하는 것 : 양복
- 취미 : 크게 웃는 것



### 리림

그림을 무척 잘그리는 천재 소녀

- 연령 : 10세
- 신장체중 : 153Cm 40Kg
- 생년월일 : 9월 9일
- 혈액형 : B형
- 출신지 : 숨겨진 마도사의 마을 사만사
- 보석 : 어머니가 만들어 준 리본
- 좋아하는 것 : 달걀로 만든 빵 케익
- 싫어하는 것 : 벌레, 무서운 사람, 쓰~디쓴 감기 약
- 취미 : 리본 모으기



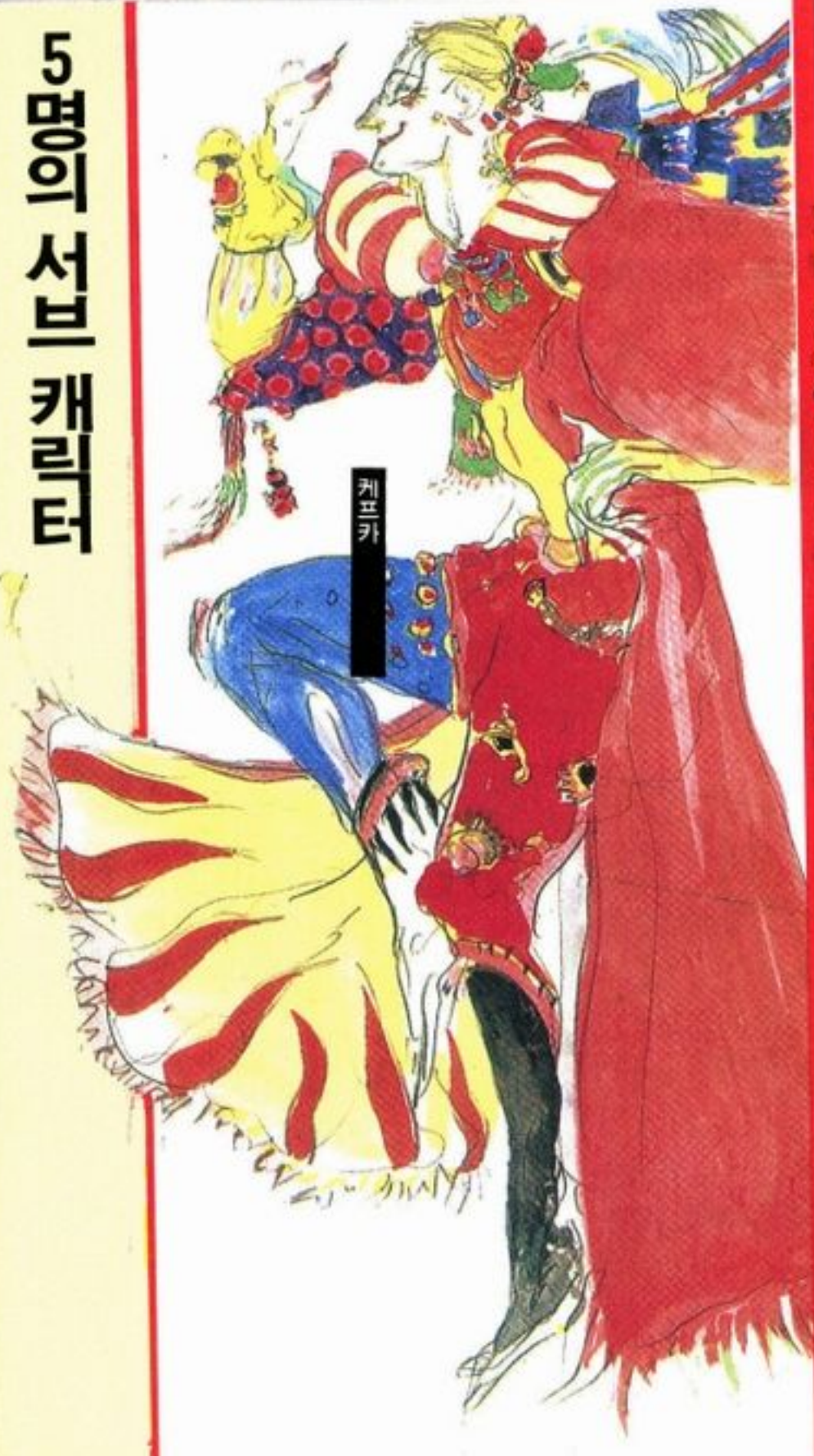
### 스트리고스

기운센!! 우리들의 청마법사 할아버지

- 연령 : 70세
- 신장체중 : 151Cm 43Kg
- 생년월일 : 9월 13일
- 혈액형 : O형
- 출신지 : 숨겨진 마도사의 마을 사만사
- 보석 : 몬스터 인형 컬렉션
- 좋아하는 것 : 몬스터
- 싫어하는 것 : 자기를 노인 취급하는 것
- 취미 : 인형 만들기



# 5명의 서브 캐릭터



케프카



시드

가스트라

제국병사

바나드

## ●●●케프카●●●

가스트라 황제의 오른팔로서 제국 제일의 마법사. 마법의 힘을 소환수에게서 끌어내 인간을 조정하도록 주입되어 있다. 강력한 마력을 지니고 있지만 정신 장애자로 정서가 상당히 불안하다.

## ●●●시드●●●

제국의 으뜸가는 발명가로 마도 연구의 일인자. 마도의 신비로운 힘에 이끌려 연구에 몰두한다. 자신이 원하는 만큼 모든 연구비를 대주는 제국의 지원에 대하여는 만족하고 있었지만 그가 발명한 모든 것들이 무서운 병기로 사용되는 것에 대해 의문을 가지기 시작했다.

## ●●●가스트라●●●

가스트라 제국의 최고 권력자. 지배욕이 매우 강하며 학자들에게 엄청난 연구비를 지급하여 마도사와 마법 아마를 만들게 하였다. 그리고 그것들을 이용하여 가스트라 제국을 건설하고 세계 정복을 시작하였다.

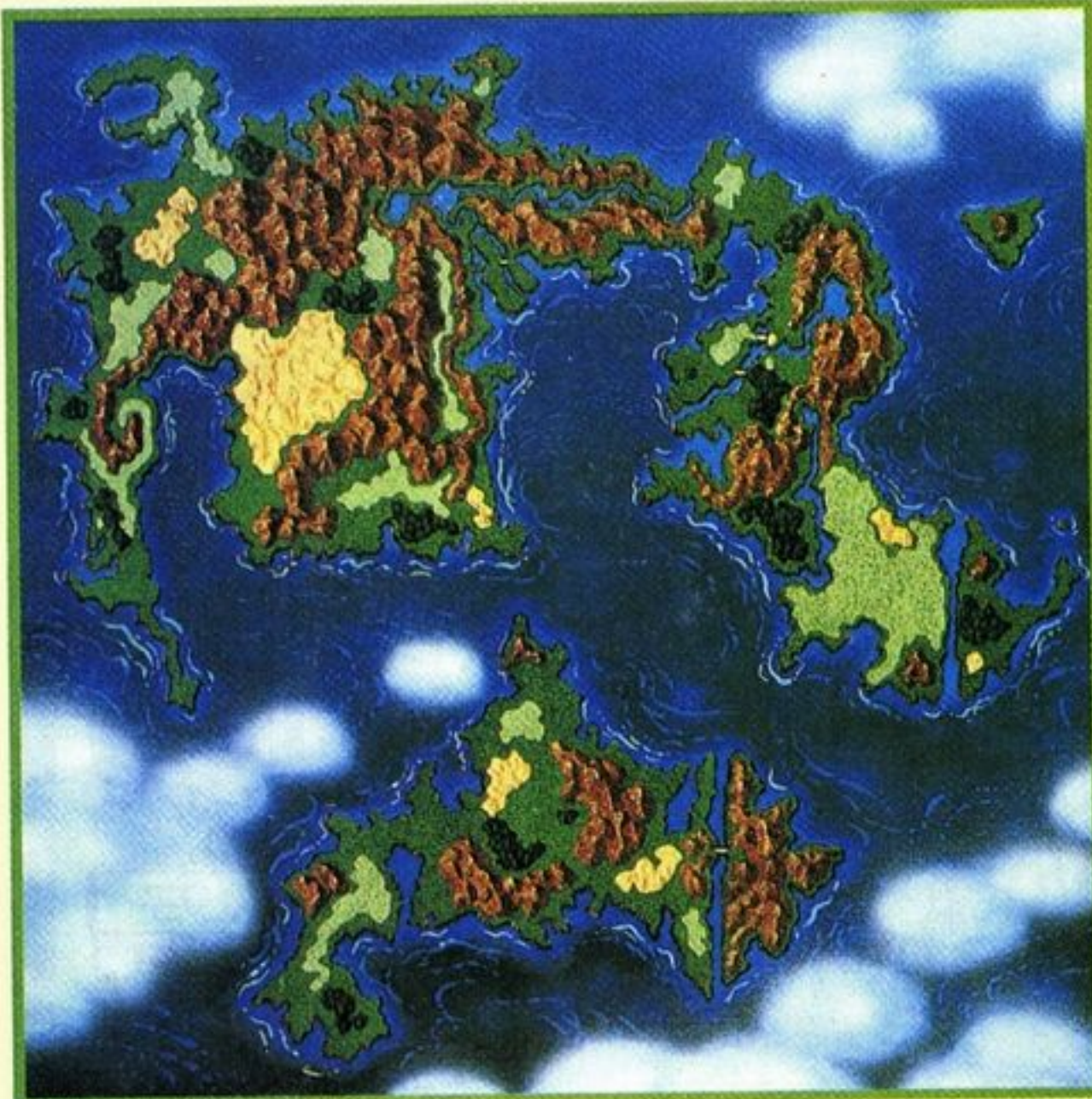
## ●●●제국병사●●●

가스트라 제국의 충실한 병사. 마도 아마로 무장하고 각지를 정복해 간다. 마도 아마는 타는 것이지만 마법에 비례하여 강해지기 때문에, 마법의 힘이 그다지 없는 그들에게는 마도 아마도 힘을 발휘하지 못한다.

## ●●●바나드●●●

지하조직 리타나의 지도자. 폭정을 하는 제국을 타도하기 위해 밤, 낮없이 전투를 계속한다. 세계의 미래를 여는 키를 쥐고 있는 사람은 소환수와 어떤 관계가 있는 타나라는 것을 확신하고, 타나에게 그녀 자신의 운명을 받아들이게 하는데 도움을 준다.

세계지도는 이렇게 아름답다!!  
최초로 공개되는



점점 그 위력을 떨치며 발전에 발전을 거듭하고 있는 기계 문명. 자연을, 그리고 대기를 파괴하면서 점점 진화되는 기계 문명. 눈앞에 전개되는 기계 문명을 어떻게 받아들일 것인가?

## 세계 침공을 꿈꾸는 가스트라 제국

현재, 압도적인 군사력으로 세계를 공포로 떨게하고 있는 나라가 있었으니 그 이름은 가스트라였다. 이곳의 중심 인물은 황제 가스트라. 엄청난 돈을 투자하여 마도의 힘을 기계 문명과 합체시켜 만든 '마도 아머'라는 두개의 다리를 가진 병기를 사용하여 순간적으로 3개의 나라를 정복해 버렸다.

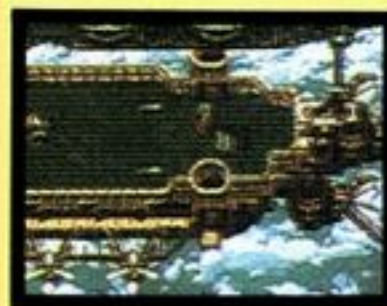
가스트라는 남쪽 대륙을 중심으로 드라마를 수도해 점차로 가스트라 제국을 넓혀갈 계획이 나쁜데 사용되고 있다. 이들에 목표는 오직 세계정복! 마도 아머는 이제 그 힘이 극도로



의해 간신히 얻은 평화는 다시 깨어질 것인가?

## 하늘을 자유자재로 돌아다니는 고속선!

세계에 단 하나밖에 없는 비행정이 말해줄 수 있는 8개의 엔진으로 자유자재로 하늘을 날 수 있는 것뿐이다.

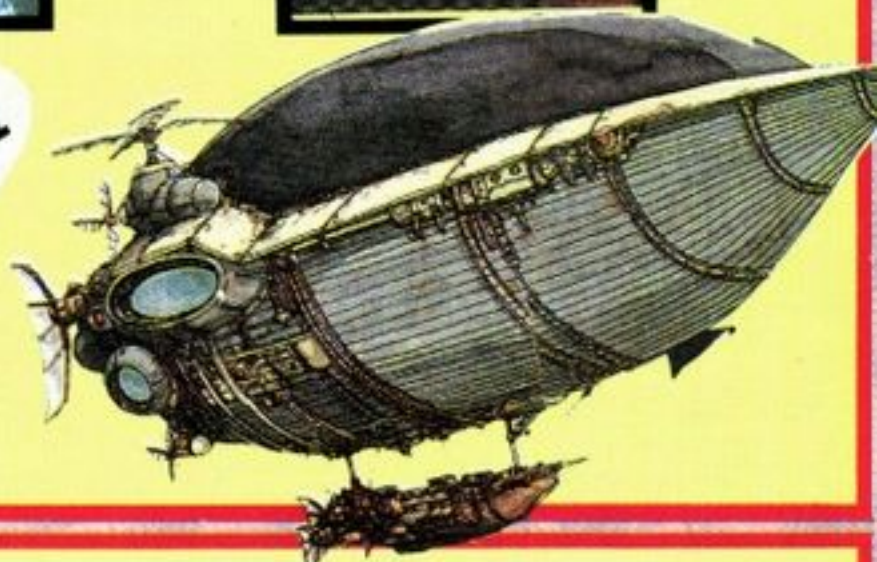


거대한 몸체는 보는 것만으로도 안정감을 주는 비행정의 외부도



그러나 그 안은 셋서가 좋아하는 카지노가 있다

비행정 블랙저크



## 마도 아머, 비공정, 초코보 철저 연구

이번 VI의 가장 큰 특징인 마도 아머, 그리고 하늘을 날 수 있는 비행선인 비공정! 전작에서 우리들에게 너무나 인기 많았던 초코보! 이 모든 것들의 특징을 체크해 본다.

## 마법과 기계 문명이 만든 첨단 살인 병기!

가스트라 제국이 개발한 최고의 살인 병기로 절대적인 힘과 기계를 발휘한다. 그 목적과 장소에 따라 수많은 변화를 가진다.

특수타입



지상타입

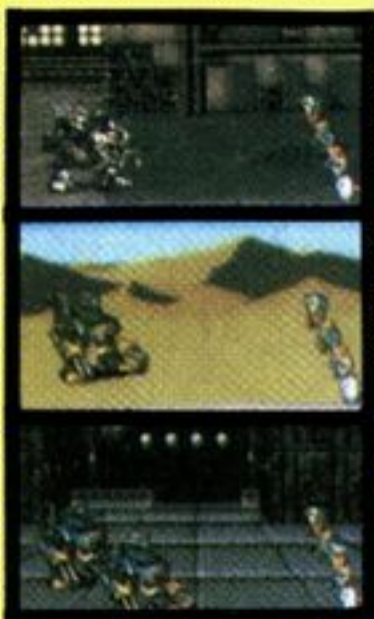


전쟁이 격심해짐에 따라서 여러 종류의 마도 아머가 탄생하게 되었다. 마도 아머는 그 목적에 따라 여러가지 장비를 탑재할 수 있다.

마도 아머의 처음 형태로 일반 백병전에 유용하게 만들어진 마도 아머이다. 움직임이 느린 것을 커버하기 위해 두꺼운 장갑을 장착하였다.



하늘에서 공격을 할 수 있도록 만들어진 공중용 아머 공격 목적이 아닌 지상에 있는 물건들을 채석할 수 있다. 장갑을 두껍게 한 중장기병 마도 아머 일종



지금까지 나온 아머 중에서 가장 오래된 타입

제국에서 가장 많이 사용되고 있는 마도 아머

도시에서 눈에 띄지않게 만들어진 특수 마도 아머

## 아직도 그대는 나의 애완 자가용!!

원래는 야생생물이었지만 탈것으로 사육되기 시작했다. 전작에서도 귀여운 그 모습으로 여러 사람들에게 호평을 받았다. 자! 하늘에 비행정이 있다면 지상에는 초코보가 있다.



타고있으면 화면이 3D로 변한다. 이 때는 대지를 넓게 볼 수 있기 때문에 무척 편리하다



세계 어느 곳이라도 갈 수 있는 편리한 초코보가 여기 있습니다

마도 아머



# 이것이 새로운 시스템이다.

## 액세서리로 어빌리티 체인지가 가능하다!

「V」의 가장 편리한 시스템이라고 하는 어빌리티 시스템이 「IV」에서는 “액세서리”라는 장비 아이템으로 변경되었다. 이것으로 「V」에서 레벨을 올려서 이길 수 밖에 없었던 어빌리티의 능력을 아이템 장착만으로 가능해졌고, 이 시스템은 아이템 장착이므로 다른 동료에게도 손쉽게 능력을 넘겨줄 수 있게 되었다.

액세서리는 한명당 2개씩 장비할 수 있어 「V」보다 많은 어빌리티를 사용할 수 있게 되었다. 액세서리는 가게에서 구입할 수 있으며 때로는 던전에서

도 찾아 볼 수 있다. 그러므로 게임 클리어 후에 가지 못했던 던전같은 곳에 간다면 「V」에서 볼 수 없었던 신기한 액세서리를 찾을 수 있을 것이다. 또한 액세서리에는 특정 캐릭터 전용으로 되어있지 않다. 예를들어 “도적의 장갑”은 룩의 “흠치다”의 커맨드를 “강탈하다(공격과 동시에 흠치는 기술)”로 변환시켜 주는 전용 아이템이며, “용기사의 신발”은 장비한 사람의 공격 커맨드를 점프로 변경시켜 캐릭터들을 점프공격을 할 수 있게 해주는 액세서리다.

## 새로운 마법 시스템인 마석 시스템!!

「V」의 세계에는 마법이라는 것이 인공의 것뿐이지 존재하지는 않는다. 물론 티나와 같이 태어났을 때 부터 마법을 사용하는 캐릭터도 있지만, 그외에 캐릭터들은 어떻게 마법을 사용할까 궁금하게 생각하는 사람들도 있을 것이다.

그러나 이것은 마석 시스템으로 간단히 해결된다. VI에 등장하는 20종 이상이나 되는 소환수들은 생명이 끝날 때 각자가 마석으로 변하는데, 이것을 장비한 캐릭터들은 매 전투 때마다 한번 그 마석의 소환수를 소환할 수 있게된다. 그런데 이것

은 기본이고 각 마석에는 5가지의 마법이 들어있다.

마석을 장비해서 전투를 승리하면 경험치 외에 “마법 경험치”를 얻을 수 있다. 이것으로 숙련도가 100%가 되면 그 마법을 마석을 장비한 캐릭터가 사용할 수 있게 되는 것이다. 또 5가지의 봉인된 마법은 각 캐릭터마다 습득 속도가 다르며 같은 마법이 봉인되어 있는 소환수도 있다. 그리고 이 같은 마법이 봉인되어 있는 소환수 중에도 그 마법의 습득 속도가 다른 소환수도 있다.



액세서리 커맨드는 독립돼 있기 때문에 무기 이외에 한 캐릭터가 2개씩 장비할 수 있다

액세서리의 대부분은 전투 중에 효과를 발휘한다. 공격용에서 방어용까지 여러가지 액세서리가 있다

2개의 액세서리를 장비하고 있으면 2개의 효과를 얻을 수 있다. 이 시스템은 전투에 들어가면 유리하게 작용된다



마석은 도대체 몇 개까지 장비할 수 있는 것인가?



림우는 4종류의 마법을 가지고 있다. 이 정도면 충분하죠?

## 특별!! 몬스터 일러스트 초특급 공개!!



디스게이스트

해골 얼굴모양으로 거대하고 흉칙한 날개를 가지고 있다. 그 성질이 난폭하고 맹독을 자랑한다. 가끔 나타난 거대한 날개와 흉칙한 손톱으로 인간들을 위협한다



다다루마

원래는 인간이었지만 격투기에 빠져 몬스터로 변한다. 다리를 이용한 이동 공격에 뛰어난 실력을 보인다. 단 한방으로 아군 파티전체에게 데미지를 줄 정도로 강력한 몬스터이다



고스트

전설의 악마 열차에서 배회하고 있다. 머리부터 흉칙한 흰 가운을 쓰고있으며 아군에게는 환상 공격을 펼친다



튜폰

강에 살고있는 물고기의 일종으로 앞 뒤에 얼굴과 팔이 있는 무서운 모습이다. 날카로운 손톱으로 앞뒤에서 공격을 해오기 때문에 우척이나 까다로운 상대이다



우트로스

8개의 다리를 가진 이 몬스터는 레티강에 살고 있으며 여자를 좋아하고 근육형의 남자를 싫어한다. 그리고 다리 공격이 무척 강해 아군 파트 전체에게 데미지를 준다



마그나르디스

속도만을 추구하는 인간과 기계가 합체된 인간의 어두운 모습을 그린 몬스터. 손과 발은 이미 타이어화됐고 필드에서 무서운 속도로 공격해 온다



인조인간

몸 어떤 곳에도 무기를 장착할 수 있는전천후 폭격기인 이 몬스터는 일단 공격을 받더라도 재생 능력이 있어 무척 까다롭다. 한손에는 단 검, 한손에는 장검을 장착하고 있다

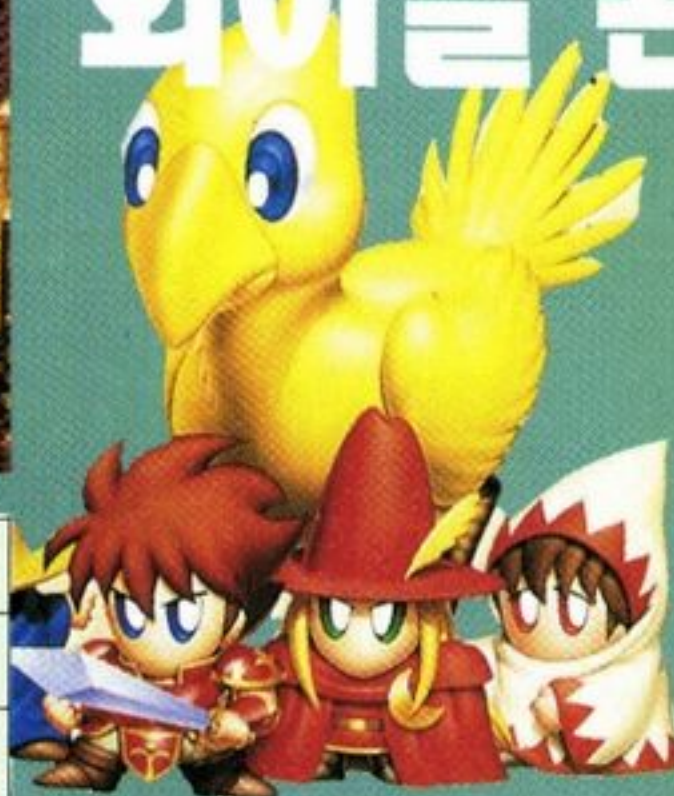
잠깐만 속보

이제는 두게임을 팩 하나로!

# 화이널 환타지 I & II

「화이널환타지 V」의 발매를 앞두고 「화이널환타지」시리즈의 새로운 소식이 또다시 입수되었다. 그것도 「마리오컬렉션」과 같은 합본작이 나온다는 지극히 경제적인 소식이 접수된 것이다. 기뻐하자!

깊은 스토리와 획기적 시스템으로 롤플레잉 팬의 성화와 같은 지지를 받고 있는 「I」과 「II」를 동시에 즐길 수 있는 소식을 하나 하나 밝아보도록 하자.



패 밀 리	현 지 발매일	94/2/27	장르	롤플레잉	화면외국어 수 준	일본어 상
	제작사	스퀘어	용량	4M	대 상 연 령	고교생 이 상
	현 지 발매가	6,800엔	기 타	2합본	게 임 난이도	A@C DEF

## 감동의 FF세계를 다시 한번

잔잔한 감동의 「화이널 환타지 I」, 「II」가 「화이널 환타지 I·II」의 모습으로 되돌아 왔다. 그 모습도 슈퍼패미컴으로의 이식이 아닌 당시의 게임을 그대로 하나의 팩에 집어넣은 모양으로. 합본 팩에 익숙한 우리들에게는 또다른 낭보이며 저

렴하게 게임을 즐길 수 있는 계기가 되리라 본다.

또한 이 게임에는 공략본이 들어있어 롤플레잉 게임과 지난 날 지나친 난이도 때문에 방치해 두었던 유저들은 다시한번 도전해 볼만한 게임이기도 하다.

초코보는 FF에서 처음으로 등장했다. 하지만 예서는 그렇게 두드러진 존재는 아니었다



타이틀 화면은 이런 모습. 이 중 여러분은 어느쪽을 선택하실런지

## FF의 세계를 소개

### 「I」/크리스탈에 빛을!

「I」은 1987년 12월에 발매되어 리얼지향의 그래픽과 세련된 스토리로 높은 평가를 받은 시리즈 첫 작품이다. 주인공들은 세계의 질서를 보존하고 있었던 4개의 크리스탈의 빛을 되찾기 위해 많은 몬스터들과 격전을 벌이는 여행을 떠났다.

「I」의 장점은 비공정



### 일행 편성이 게임의 열쇠

6개의 직업 중에서 4인을 선택해 일행을 짠다. 전직은 할 수 없으므로 처음 선택이 중요하게 된다. 스토리가 진행하면 클래스 체인지를 한다.



선택할까 누구를

표준적인 일행. 밸런스가 좋다

처사



적마술사



무사



백마술사



시프



흑마술사



### 「II」/제국의 야망을 부쉬라!

88년에 발매된 「II」는 전작의 분위기를 남기면서도 참신한 시스템으로 시리즈 중 한층 다른 맛을 풍기는 작품이다. 세계 패를 위해 파라메키아 황제가 일으킨 대전쟁. 거기에 그 소용돌이에 휘말린 젊은이들이 주인공이다. 「II」에서는 일행 캐릭터 전원에게 과거, 성격이 설정되어 있어 전작을 능가하는 스토리성을 즐길 수 있게 되었다.

1105년 12월 10일



명패의 캐릭터는 교환해 준다



그리고 이별

### 시스템 일신 우 일신!



「II」 최대의 특징은 그 성장 시스템에 있다. 경험치라는 개념을 배제하고 전투 중의 행동과 전투의 결과가 캐릭터 각 스테이터스에 반영한다는 독특한 시스템이었다.



아! 자랑스러워라! 왕중왕이 전시된 부스 앞에서 한국의 빅코사 관계자들의 모습



행사장은 발디딜 틈도, 아니 발디딜 틈은 있었지만 아무튼 그 정도로 장사진을 이루었다



왕! 세기의 버철 레이싱 게임은 압도적인 인기였다



# “아케이드 게임의

지난 2월 21일부터 22일까지 동경 마쿠하리 멧세에서 어뮤즈먼트 엑스포 쇼가 화려하게 개최되었다. 이 행사에서는 한국의 자랑인 빅코사(왕중왕)를 비롯하여 버철 게임의 세가, 슈퍼 스화 터보의 캡콤 등 50여개의 개발사들이 행사를 더욱 빛냈다.

취재 : 이 상업 기자



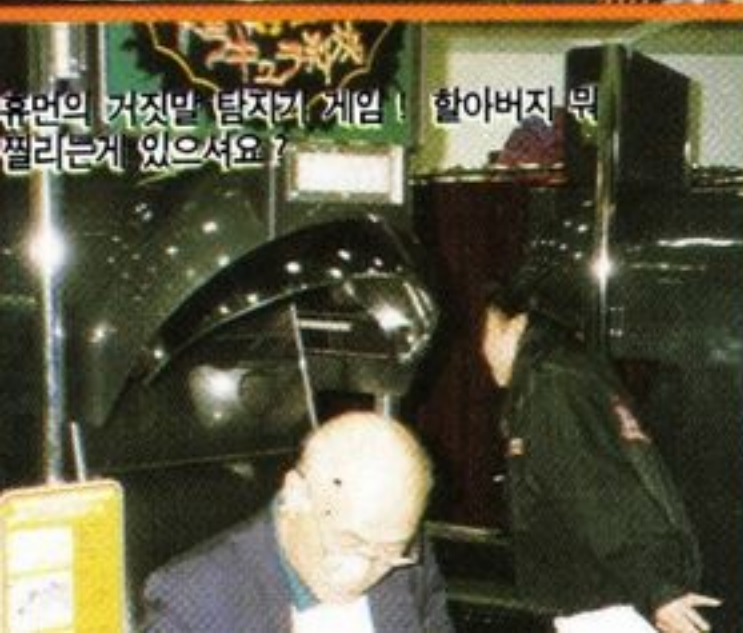
세기에서 만든 드래곤 볼 게임은 이렇게 다르다! 가메하메! 파!



웬 아저씨가 게임 농구대 앞에서 품잡고 있다! 그것도 동(?) 품



신행 사격 게임! 아저씨 아무리 그렇게 하더라도 안맞어!



휴먼의 거짓말 탐지기 게임! 할아버지 뭐 찢리는게 있으세요?



근두운을 타고있는 손 오공! 근데 근두운이 플라스틱으로 만들어졌다



게임에서도 일본은 축구 불이다. 자~속들 한번 이겼다고... 그러나 이번 월드컵에는 우리가 진출하지~롱!



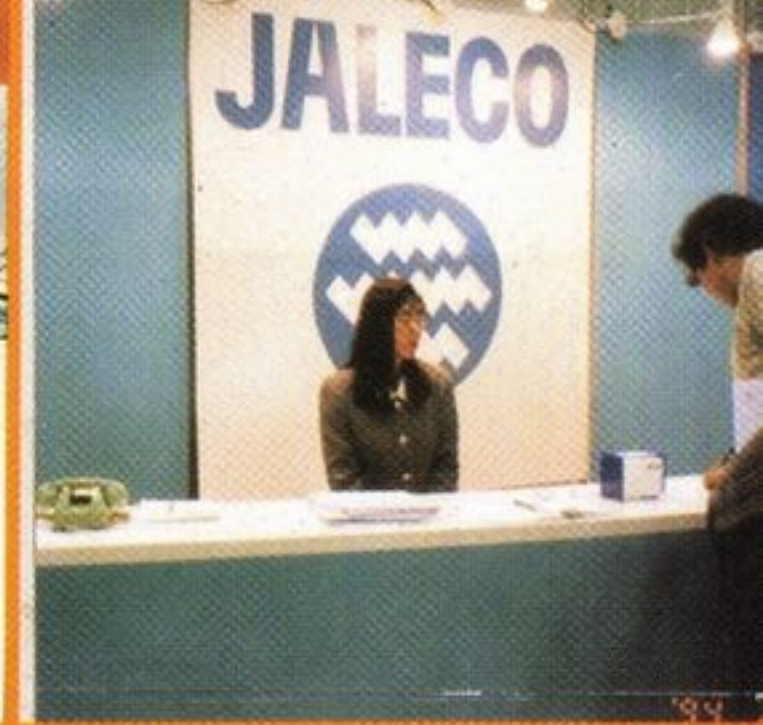




새로운 아케이드 게임의 장을 연 '슈퍼 체인지'라는 버철 게임!



자사의 제품이 최고라고 말하는 캡콤, 자레코, 코나미, 세가 등의 부스



남코의 레이스 게임은 언제나 뜨거워! 한 아리따운 아가씨가 레이스를 설명해 주고있다

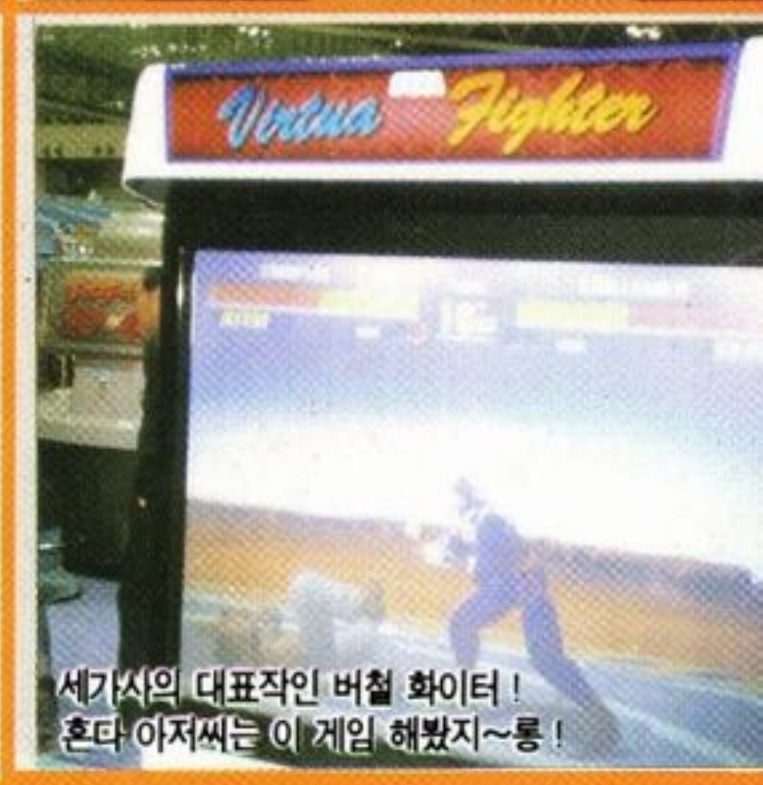


신기! 역시 일본인은 소금이야! 쓰레기통을 이용 만든 게임! 그럼 우리도 오강을 개조하여 게임을 만들자!



# 새로운 역사 선언!" 근거는 난!

~ 어뮤즈먼트 엑스포



세기사의 대표적인 버철 화이터! 혼다 아저씨는 이 게임 해봤지~롱!



거짓말 탐지기 앞에서 혼다 아저씨의 멋진 폼! 아! 아름다워요!



연니! 화이팅! 코나미의 아가씨는 무료함을 달래기 위해 직접 게임에 참가하고 있다



자! 수요 볼링 시장이에요! 실내 볼링 게임은 언제나 인기이다



타이토의 신종 뿌요뿌요 게임!



SNK사의 '월드 히어로즈 제트' 아! 하고 싶어라!



지금 레슬링이 한창 뜨겁게 벌어지고 있더



혼다 아저씨가 찍은 사진이라 혼다는 꼭 넣는구만! 하은!

# 대항해 시대 II

# 大航海時代II



슈퍼컴보이	현지 발매일	94/2/25	장르	시뮬레이션	화면외국어 수준	일본어 상
	제작사	코에이	용량	16M	대상 연령	고교생 이상
	현지 발매가	11,800엔	기타		게임 난이도	A)BC DEF

해양 시뮬레이션 게임의 새로운 장을 열었던 대항해 시대. PC 판으로 그리고 PC엔진에서 호평을 받았던 이 게임이 슈퍼컴보이로 화려하게 이식되었다. 전통깊은 스토리와 바다를 대상으로 떠나는 여행은 기존의 게임과는 판이하게 다른 재미를 줄 것이다.

자! 이제 여러분은 새로운 모험의 주인공이다. 자! 이제 엄청난 부와 모험이 기다리고 있는 드넓은 바다로 여행을 떠나자!

## 신대륙을 찾아 떠나는 색다른 모험

16세기 초는 유럽 강대국들이 미지의 땅을 찾아 바다로 떠나는 모험의 시대였다. 1445년 포르투갈의 조앙 1세의 아들 엔리케 왕자가 베르디섬을 발견해 세계의 주목을 받는다. 각국은 앞다투어 해로 개척에 힘을 쏟고 드디어 대항해시대가 시작된다.

항해가 계속 진행되던 1492년 이탈리아 제노바 출신의 '콜럼부스'가 「산 살바토르섬」을 발견한다. 그로 인해 신대륙 발견의 열기는 더욱 뜨거워지는 등 이러한 항로의 발견은 산업혁명, 물가혁명 등의 급격한 변화를 가져온다.



자아, 바다를 향해!!

기슭이 두근두근한 모험의 시작!

지중해를 돌며 항해연습을 쌓아라



역시 바다 사나이는 멋있어



물과 식량을 충분히 비축하지 않으면 안된다

선술집에서 어부를 구한다



## 6인의 항해자들에 주목!



### 카타리나 에란조

엘리트 해군인 오빠를 동경하여 군에 입대해 승승장구 중위의 자리까지 오르는 제멋대로인 성격의 에스파냐의 미녀. 오빠의 동료인 '에르난'과 약혼을 했지만 오빠와 약혼자가 괴한들에게 살해당한다. 그녀는 두사람의 살인범을 잡기 위해 제대하여 해적이 된다.

### 조안 웨레오

포르투갈 왕국의 '웨레오 후작'가문의 아들. 비밀리에 리스본에 가서 자신의 피로를 푸는 것이 하루의 일과이다. 사교성있고 국민들에게 상당히 인기가 높다. '조안'의 항해 목적은 재상인 아버지의 명령에 따라 수수께끼의 「프레스테 조안국」을 발견하는 것이다.

# 항해의 목적은 다양하다

바다에 나와 교역과 모험을 하거나 해적이 되어 해전을 치루면서 경험을 쌓아라. 자신이 쌓아가는 경험에 따라 교역, 모험, 해적 사이에서 명성이 올라간다. 이 명성을 올리지 못하면 이야기는 진행되지 않는다.

## 교역

교역은 싸게 구입한 물건을 바다에 나가 비싸게 팔으로써 돈을 버는 것이다. 그러나 교역을 행하기 전에 항구가 있는 위치를 파악하는 것이 중요하다. 각 항의 토산품을 구입하여 다른 항에 가서 비싸게 파는 것이 교역의 기본이다. 토산품을 구입할 당시 가격을 깎는 일과 비

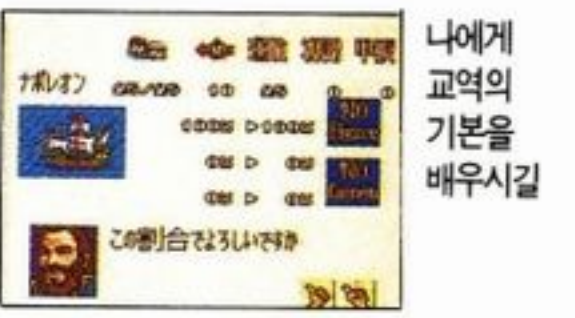
싸게 파는 것이 교역의 포인트이다.

보다 싸게 특산물을 구입하라

乳製品 300	魚肉 200
オイル 300	ワイン 300
繊維物 200	セルト 300
麻布 300	染料 1000
武器 1000	岩塩 300

アルファス 相場	岩塩 1000 300
----------	-------------

이익을 남기는 것이 교역의 포인트



나에게 교역의 기본을 배우시길



드디어 교역개시

## 해적

상선을 습격하여 재산을 약탈하는 것이 바로 해적이다. 바다를 가득 메운 상선은 해적에게 가장 좋은 표적이 되었다. 각국의 왕들은 타국 배들에 대한 해적행위를 허락하면서 해적들 소탕에 상금을 건다. 대포로 상대의 배를 공격하는 포격전과 선장끼리 맞붙는 1대1 싸움 등 두 종류의 전투를 즐길 수 있다



무적함대



1대1 전투



해적의 기본은 저 '조안'에게 배우세요



해적의 표적이 되는 각국의 배들

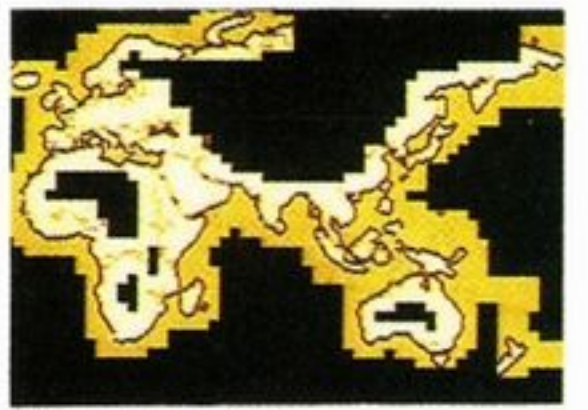


해적에게 습격당하는 해전모드에 돌입한다



## 모험

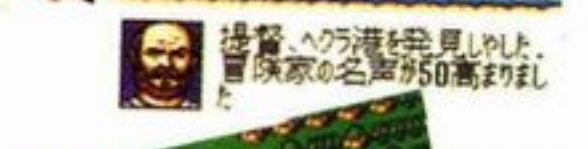
모험은 새로운 항구의 발견, 도시의 발견, 지도의 작성 등 3가지로 나뉘어진다. 도시와 항구를 발견하면 명성이 높아지며 그 도시에서 신기한 물건을 발견하면 직접 고가로 팔 수 있다. 이것이야말로 모험가의 또 다른 재미이다.



지도 위에 나타난 항로



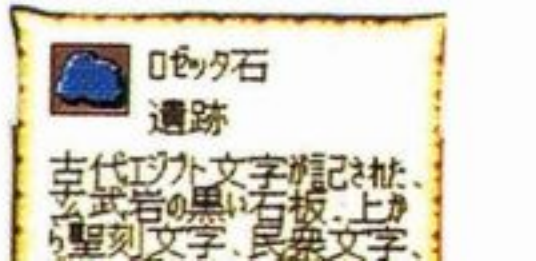
새로운 항 발견!



현지인이 살고있는 취락



앗호! 발견했다



**피에트르 콘티**  
10대 때부터 바다를 항해해 온 모험가. 아버지의 파산으로 대부호 콘티가는 빛남 기고 망하게 된다. 매일 매일을 빛 갠데 시간을 보내던 중 빛을 갠해주는 대신 세계의 산물조사를 의뢰받는다. 그의 목적은 황금의 나라를 발견하는 것이다.



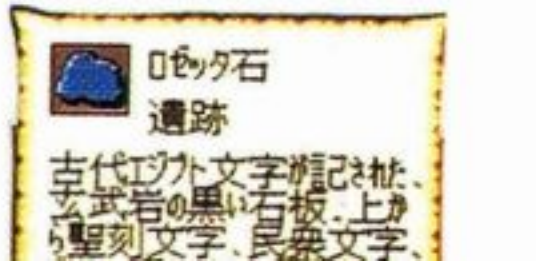
**알 베자스**  
억만장자를 꿈꾸는 터키의 무역상인. 보통 사람보다 머리회전이 빠르다. 아버지에게 상인의 자세를 배워 재산을 불리는 방법을 마스터한다. 난파된 배를 수리해서 무역을 개시한다. 억만장자를 꿈꾸며 모험을 떠난다.



**에르네스토 로페스**  
대학에서 지리를 가르치던 가난한 학자. 이론보다는 실천을 중요하게 생각하여 파란 만장한 격동의 인생을 이상적으로 느끼고 있다. 약해보이는 모습과는 달리 고집스런 일면을 가지고 있다. 어느날 친구 메르카토르의 부탁으로 보다 정확한 지도를 제작하기 위해 항해를 떠난다.



**오토 스피노라**  
대영제국 기사단소속의 기사. 평민 출신이지만 헨리8세의 각별한 신뢰를 받고있다. 힘이 세고 부드러운 마음을 지닌 마을 아저씨같은 캐릭터이다. 왕에게 에스파니아 함대 섬멸의 비밀명령을 받아 에스파니아 함대를 무찌르기 위해 항해한다. 영국의 운명은 그의 손에 달려있다.



# COOL 스포츠

수퍼알라딘보이	국 내 발매일	94/2/15	장르	액션	화면외국어 수 준	영 어 하
	제작사	버진게임	용량	8M	대 상 연 령	국교생 이 상
	국 내 발매가	49,000원	기 타	동시발매	게 임 난이도	ABC ①EF



7UP의 캐릭터로 세계적으로 유명한 스포츠! 이「스포츠」이 붙잡혀간 친구를 구하기 위해 모험 길을 떠났다. 악당들에 의해 감옥에 갇혀 버린 친구들. 그들을 구하기 위해서는 스포츠의 에너지를 만들어내는 쿨을 가득 모아서 부숴야만 한다.

모험을 시작하기 전에

### 아이템의 종류



진행 스테이지 소개

### 스테이지 1 / 해변



스포트 드디어 등장!  
화창한 해변가에서 시작이다. 그리고 배경은 바다가 펼쳐진 모래성으로 되어있는 스테이지이나 배경만 감상하다가는 게와 소라게, 잠자리들에게 당할 수 있다. 그리고 풍선에 붙어있는 쿨을 모으는 것을 잊지 말자.



풍선에 매달려 친구를 구해내자

### 스테이지 2 / 갑판



거의 부서진 배에서 스포츠의 모험은 시작된다. 낚시바늘은 요요탄으로 부술 수 없으니까 닿지 않도록 점프해서 피하도록 하자.



이 섬계는 부술 수 없으니까 잘 피하면서 게임을 하자!

### 스테이지 3 / 다락방



철사에 매달려 쥐를 무찌르자!  
이 스테이지에서는 재출발 깃발이 많기 때문에 잘 찾아다니면서 재출발 깃발을 잘 활용하자.

### 스테이지 4 / 장난감 풀장



풀장에 떠있는 장난감 기선, 하늘에 매달린 비행선, 점프를 해서 나아간다. 능숙한 버튼조작이 필요한 어려운 스테이지다. 올라타면 미끄러지는 비행 접시와 경사진 로켓에는 주의하자.



여기서 조심하자

### 5 스테이지 / 장난감 나라



마루를 미친듯이 돌아다니는 꼬마 경주차, 폭탄을 떨어뜨리는 겁날게 비행기, 그리고 요요탄을 맞으면 여러개로 분리되는 켈리 등 이외에도 적 투성.

### 보너스 레벨



쿨을 85%를 먹으면 보너스 레벨로 들어갈 수 있다

### 이어하기 방법

보너스 레벨로 들어가서 알파벳(V,I,R,G,I,N)을 먹으면 이어하기 횟수가 6번 증가한다.

**챔프방송**  
이번달부터 부록의 종이질을 더욱 향상시켜 독자에 대한 서비스를 실천했습니다. 앞으로도 「게임챔프」는 계속 지면의 증대와 지질의 고급화를 위해 최선을 다하겠습니다.

# 베틀매니아 대음양



수퍼알라딘보이	국내 발매일	94/1/29	장르	슈팅	화면외국어 수준	영어 하
	제작사	빅동해	용량	8M	대상 연령	국교생 이상
	국내 발매가	56,800원	기타	컨티뉴	게임 난이도	ABC DEF

## 주요캐릭터 소개



**매니양** 매우 특별한 여성캐릭터. 특별한 만큼 경력 또한 우수하다. 작은 일에 구애받지 않는 대범한 성격의 소유자!

**마리아** 매니양의 영원한 파트너! 게임 내에서는 아무리 많이 맞아도 죽지 않는다.



**파치대좌** 어셈블리 공화국 육군대좌로 취임하고 있으며 첩보기술이 능통하다. 어느날 일어난 전쟁에 의해 한쪽 눈을 다쳐버린 불쌍한 장교이다.

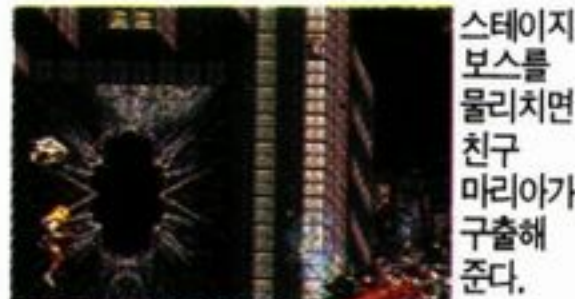


**키코크사이** 귀곡교라는 사이비종교의 교주. 겉모습은 단순한 인간과 다름이 없으나 속은 끔찍한 에일리언으로 만들어졌다.

## 스테이지 간단소개!

### 스테이지1/미궁의 건물

건물 끝에 가면 중간보스격 캐릭터가 기다리고 있다. 그것은 바로 자신과 닮은 몬스터인 것이다. 쉽게 물리친 뒤엔 다시 금 보스가 기다리고 있다.



스테이지 보스를 물리치면 친구 마리아가 구출해 준다.

### 스테이지2/한적한 마을

스테이지 배경은 어느 조용한 마을에 난데없이 찾아온 지하철



하하로봇 등장!

최고의 미모와 사격솜씨를 자랑하는 2인조 여전사가 활약하는 대모험 슈팅게임이 등장하였다! 뛰어난 현장감과 통쾌한 슈팅감을 자랑하지만 아쉽게도 2인용이 불가능하다.

들로 붐비고 있고 지하철 안에서는 요상한 생물들이 등장한다.



지겨운 만물로봇. 죽어라! 죽어...

### 스테이지3/전통적인 가옥집

전통적인 가옥집으로 꾸며져 있는 이 집은 동양화를 방불케 한다. 이 세상에서 보지도 듣지도 못한 몬스터들이 출현하여 플레이어를 괴롭힌다.

### 스테이지4/얼빠진 에일리언

이번 스테이지는 에일리언의 천국이라고 말할 수 있다. 모든 몬스터들이 에일리언과 관계가 있으며 구역질나는 전투장면도 있다.



NBA농구가 시작됐다!

### 스테이지5/못생긴 전차

보스는 바로 전차 끝부분에 달려있는 코. 마구썰라!



타이어 속에 생쥐가...흑!

### 스테이지8/타임어택

빠른 시간 내에 방을 통과하는 시간제 게임.



시간이 촉박하구... 으!

### 스테이지9/마지막 혈전

다시 부활한 키코크사이가 사람으로 분장하여 나타난다. 그러나 아직도 싸울 힘은 남아있다. 자! 마지막의 엔딩을 위해...



다시 변신한 키코크사이의 최후의 공격!



# T.M.N.T

토너먼트 화이터즈

수퍼알라디오이	국내 발매일	94/1/4	장르	격투 액션	화면외국어 수 준	영어 하
	제작사	코나미	용량	16M	대상 연령	국교생 이상
	국내 발매가	84,000원	기타	동시발매	게임 난이도	ABC DEF

## 게임을 하기 전에 꼭!

### 조작방법

각각의 화이터는 편치나 키를 사용할 수 있으며, 제작기 독특

하고 다양한 필살기를 가지고 있다. 그리고 캐릭터들도 다양하며 도발포즈가 있다.

## 격투장이 되는 행성 안내

### 바이오 행성

비정상적으로 급한 많은 세포 조직으로 만들어진 행. 여러 각도로 보 다양한 맛을 느낄 수 있다.



### 신기루 행성

생과 사를 구별할 없는 세계다. 그리고 이 행성은 미켈젤로의 고향이다 (미켈란젤로의 고향이 이런 곳이라니.....).



### 미래도시 행성

지구를 미래도시로 디자인 한 행. 지구가 이렇게 될 수 있을까?



### 우주선안

디멘션X 안에서 투를 하는 행성. 령지만 실수라도는 날엔 우주선이 발해 버리니까 모두 조심하자.



### 마그마해 행성

용암이 흐르고 화산이 폭발하는 행성. 라파엘의 고향이라고도 하는 이 행성은 라파엘어릴 적에 친구들과 많이 놀던 곳이다.



### 얼음 행성

오로라가 반짝반짝 빛나고 있는 행성. 정말 경치가 아름다운 곳이다. 그렇지만 클론캐시가 울부짖어 이제 그런 모습을 찾을 수가 없다.



### 정글 행성

정글행성에서 결투를 벌이고 있는 캐시존스와 시시퍼스의 대결은 아무도 막을 수 없다.



### 대양 행성

광대한 대양 행성에서 결투를 벌이고 있다. 그러나 헬리행성과 충돌하는 바람에 라파엘과 시시퍼스의 모습은 이제 볼 수 없다.



### 테크노드림

경기장 구조이며, 크랭과 그의 로봇에 의해 조종된다. 그리고 이번 스테이지는 경기장의 구조이기 때문에 격투는 안하고 캐릭터들이 스포츠만 즐긴다고.



### 고대 행성

이번 스테이지는 큰 공룡이 누워있는 행성. 아직까지 이 스테이지에서 결투를 못한다고 한다.



## 캐릭터 소개



# 三國志



# 삼국지

(군웅쟁패)

패밀리	국내 발매일	94/2/16	장르	격투 액션	화면외국어 수준	한문 하
	제작사	에스더	용량	2M	대상 연령	중학생 이상
	국내 발매가	48,000원	기타	동시발매	게임 난이도	ABC DEF

요즘 패밀리의 종류나 장르를 보면 롤플레이어나 시뮬레이션이 대부분을 차지하고 있는데 오래간만에 대만에서 격투 게임에 갈증을 해소시켜 줄 만한 소식이 들어왔다. 그것도 삼국지에서 등장하는 캐릭터들을 대거 기용하였으며 필살기의 종류도 풍부한 점이 '불거리'라 할 수 있다.

## 삼국지의 영웅들이 주인공!

소설로 유명한 삼국지를 대전형 액션게임으로 만들었다. 등장인물은 우리에게 아주 잘 알려져 있는 장비, 관우 등이 등장한다. 6명의 혼성 캐릭터 중에서 마음에 드는 캐릭터를 골라 환상의 필살기를 구사하도록 하자!



캐릭터 선택화면

## 필살기 소개

### 1. 관우(關羽)



초필살기 화면

- ① 화염차 : ↓ ↘ → +A를 누르면 땅 밑으로 화염이 발사된다
- ② 승룡참 : ← → +A를 누르면 창을 앞으로 들고 상승한다
- ③ 스크류드라이버 : ↓ ↙ ← = A를 누르면 회전하며 하늘로 치솟는다

### 2. 장비(張飛)



초필살기 화면

- ① 화격포 : ↓ ↘ → +A를 누르면 창을 연속으로 사용한다
- ② 반쪽베기 : ← → +A를 누르면 창을 크게 돌린다
- ③ 화염치기 : ↓ ↙ ← +A를 누르면 화염kick 공격을 한다

### 3. 황충(黃忠)



초필살기 화면

- ① 회전역 : ↓ ↘ → +A를 누르면 회전하며 공격한다
- ② 활궁 : ← → +A를 누르면 화살이 나간다
- ③ 괴격단 : ↓ ↙ ← +A를 누르면 검을 크게 돌린다

### 4. 조인(曹仁)



초필살기 화면

- ① 화력용 : ↓ ↘ → +A를 누르면 화염창을 내려 친다
- ② 연속창법 : ← → +A를 누르면 창을 마구 휘두른다
- ③ 직격창 : ↓ ↙ ← +A를 누르면 창을 들고 달려간다

### 5. 미아(美牙)



초필살기 화면

- ① 전진찌르기 : ↓ ↘ → +A를 누르면 검을 들고 휘두르며 전진한다
- ② 상승검 : ↓ ↙ +A를 누르면 상승한다
- ③ 회전반달 : ↓ ↙ ← +A를 누르면 에너지참이 나온다

### 6. 여포(呂布)

- ① 지하포 : ↓ ↘ → +A를 누르면 전기가 땅으로 나간다
- ② 풍천검 : ↓ ↙ +A를 누르면 공중에서 검을 휘두르며 내려온다
- ③ 전자혈 : ↓ ↙ ← +A를 누르면 전자파를 발사한다

## 게임 환타지아

전화 한 통화로 새로운 게임 소식을 알 수 있는 「스포키! 게임 환타지아」 '란마'와 '드래곤볼'의 비밀을 알 수 있는 코너도 신설!

700-7400

- 정보1 기종별 신작게임
- 정보2 기대신작 게임
- 정보3 울트라 테크닉
- 정보4 알뜰 구매정보
- 정보5 스포키 게임 종합 특보
- 정보6 스포키 게임퀴즈
- 정보7 게임음악 방송국
- 정보8 란마와 드래곤볼의 비밀



### 챔프방송

챔프에서는 "IBM-PC" 게임의 공략과 정보를 대폭 강화했습니다. 챔프는 비디오 게임 PC 게임 아케이드 게임 애니메이션 정보를 제공하는 국내 최고의 게임종합지입니다.

\* 각 캐릭터마다 자기의 기력 게이지가 있는데 이 게이지가 100퍼센트가 차게 되면 초 필살기 격의 연속공격을 할 수 있다

# 새학년 맞이 캠프 축하잔치

## 캠핑을 찾아라 II

우리들이 좋아하는 캐릭터들이 한자리에 모였습니다. 이를 하여 캐릭터 새학기 입학식. 모두가 엄숙히 입학식을 치루어야 함에도 불구하고 지금 캐릭터들

은 각자의 특성을 발휘하듯 제 각기 모습을 보여주고 있습니다. 새로운 작품을 곧 선보일 '라마'도 보이며 귀여운 '록맨'도 있습니다. 그러나 이 중에 우리

가 찾아야 할 것은 바로 캠프의 공식 캐릭터 '캠핑'입니다. 어디에 숨어있을까요.

정답을 애독자 엽서에 적어 3월 20일까지 보내주세요. 정답은 무슨 캐릭터 옆에 있다고 적어 주세요.

발표: 게임챔프 5월호  
 모넬곳: 서울시 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층 송백정 앞  
 상품: 슈퍼킵보이 1명  
 수퍼 알라딘보이 1명  
 최신 게임팩 5명  
 캠프 발행 단행본 20명





# CAPCOM®



당신의 흥분시경을  
94년 또다시 스화2가  
건드린다

# STREET FIGHTER II TURBO

수입원 : 주식회사 고봉산업  
주 소 : 서울시 용산구 원효로 2가 59-8(대원빌딩 601호)  
TEL : 706-8602  
FAX : 706-8605

총판매원 : 대경실업  
279-4333  
274-7840

## 슈퍼 터보

슈퍼터보는 16인의 화이터들 스피드가 증가되었음을 의미한다. 당신은 화이터들의 스피드를 조정할 수 있으므로 전보다 훨씬 속도감있는 민첩한 격투를 즐길 수 있다.

## 모든 것이 파워업!

8명의 캐릭터들 모든 기술이 더욱 강해졌다. 슈퍼 스트리트 화이터2 터보를 위해 다시 부활한 것이다. 그리고 4인의 강력한 적 캐릭터와 4인의 새로운 도전자의 등장은 당신이 격투를 하지 않을 수 없게 만들 것이다. 이 게임에서 진정한 승자는 과연 누가 될 것인가?



## 사가트

국적 : 태일랜드

그는 킥복싱의 대가이며 격투무대는 새로운 황제의 전설이다. 엄청 무장된 격투 정신과 '킹펀치-타이거 제노사이드-'로 상대를 분쇄한다.

## 웨이롱

국적 : 홍콩

기술을 보여줄 캐릭터하는 동안 순간적인 기량을 내건다. 연속적으로 블레이징 플래임 펀치를 가진 연속적인 펀치다.

플레임 펀치

더블 타이퐁



## 바이슨

악마조직 "쉐드로우"

정의, 사랑과 우정을 파괴하라. 공포의 무릎꿇기로 상대에게 한낮의 악몽을 경험하게 하고 절망으로 몰아넣는 악마의 전사이다.

무릎꿇기

타이거 제노사이드



## T. 호크

국적 : 멕시코

호크의 조상들 땅은 영원히 그를 필요로 하고 있다. 땅의 소리를 들을때 그는 슬픔으로 피가 끓어오름을 느낀다. 적에게 강타를 가한 후 '냉혹한 롤링어택-더블 타이퐁-'으로 상대를 끝내버리는 것이 특기.

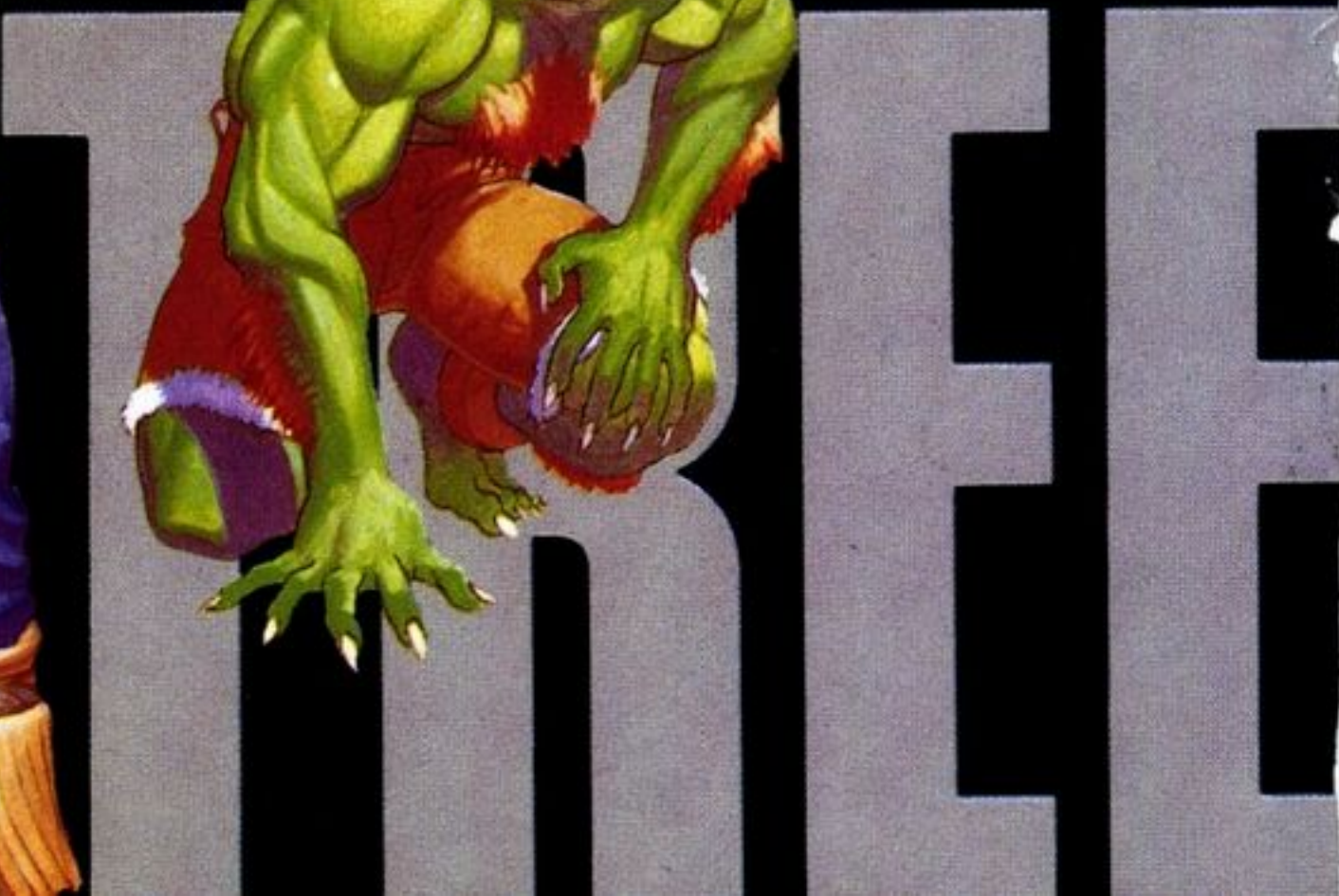


## 블랑카

국적 : 브라질

탄환처럼 돌격하는 공격이 가장 위력적인 무기이다. 그는 정글의 힘을 지니고 세력을 떨쳐가며 군림한다. '그랜드 웨이브 롤'로 땅 위를 계속 돌아 돌진하라.

그랜드 웨이브 롤



# 이 이미역사가 되었다 어제의 격투는

‘슈퍼콤보’와 ‘슈퍼터보’를 결합하여  
환상의 격투 액션을!

발전된 기술과 숨겨진 테크닉을 새롭게 이용하라.

당신이 계속해서 필살기를 사용하려 할 때 슈퍼콤보 게이지에는 에너지가 표시된다. 게이지가 최대 에너지를 보여줄 때 슈퍼콤보 테크닉의 파괴적인 힘을 사용할 기회이다. 향상된 전술 무기로써 이 기회를 놓치지 말라.

새로운 테크닉 **슈퍼콤보 !!**



스핀 드라이브 스매쉬



카니발 폭킥



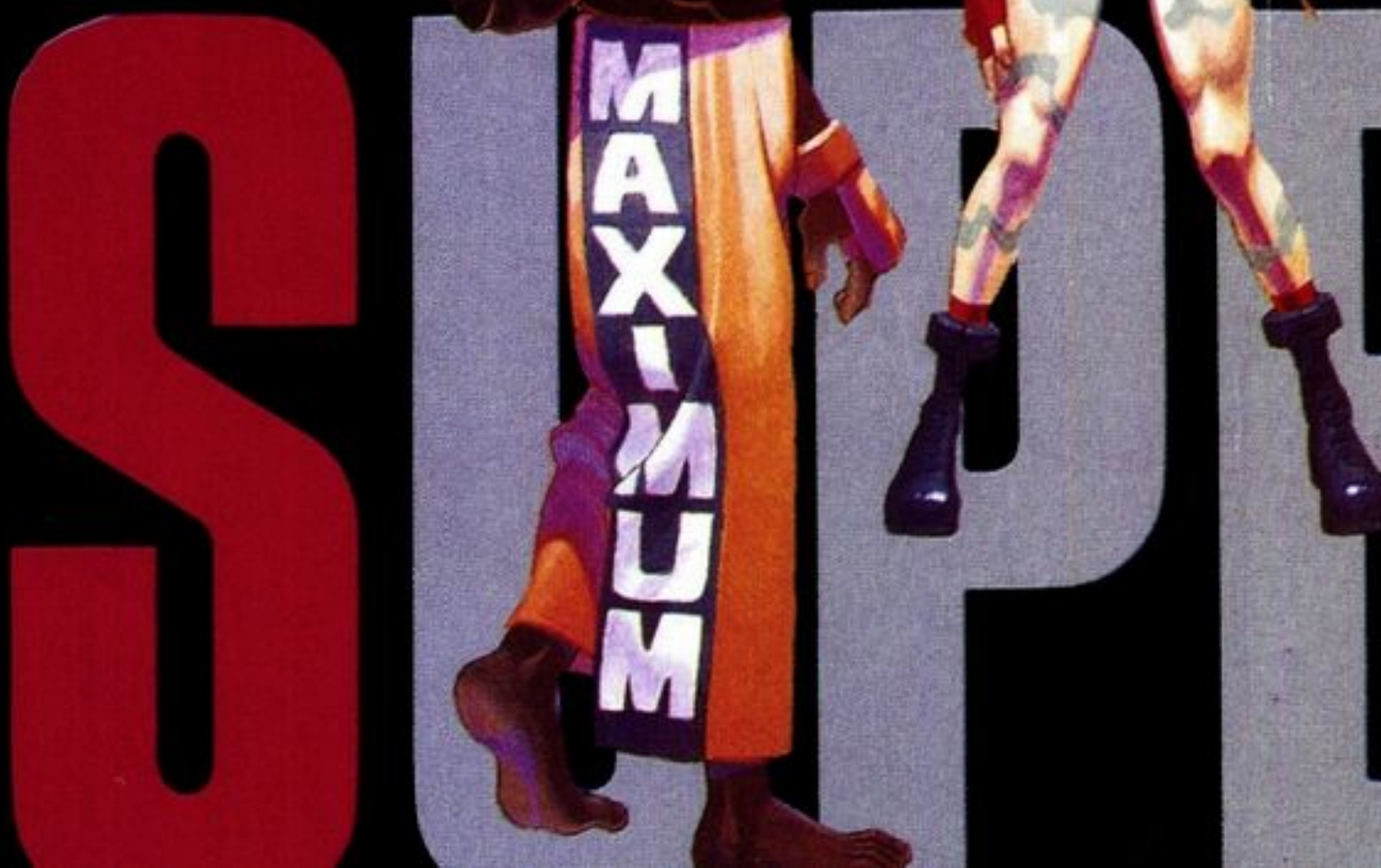
**캐미**  
국적: 영국

그녀는 마치 빛처럼 빠르고 유연하게 움직인다. 주요 첩보원으로서 격투기술을 보여주며 당신이 한줄기 빛처럼 하늘을 뛰어 오를때 그녀의 '스핀 드라이브 스매쉬'는 침묵하지 않을 것이다.

**디 제이**  
국적: 자마이카

그가 내리치는 강력한 '슬래쉬 비트'는 모든 캐릭터들을 하늘로 보내준다. 예리한 킥이 그의 특기이고 격투 스타일은 마치 춤추는 듯하다. 카니발 폭킥의 힘은 적의 가슴을 날려버릴 만큼 강력하다.

스트리트 화이터의 16인의 캐릭터



CAPCOM



# STREET FIGHTER II

TURBO

스화2 신시대!!  
슈퍼컴보에  
(일발 역전 궁극의 연속 필살기)  
모든 것을 건다





더블 섬머슬트



## 가일

국적 : 미국

살인병기 가일. 자기를 배반한 친구에게 복수하는 것이 그의 유일한 희망이다. 그는 회전하는 칼날같이 예리한 공격 '더블 섬머슬트'로 적에게 엄청난 타격을 입힌다.

## E. 혼다

국적 : 일본

일본을 주름잡는 E. 혼다. 일본 전통 스모선수같은 헤어스타일과 복장에서 그의 정신을 엿볼 수 있다. 그의 연속되는 강력한 '헤드어택'은 아무리 거인같은 적이라도 쓰러뜨릴 수 있다.

수퍼 킬러 헤드램



잭해머 어퍼컷



## 발로그

국적 : 미국

욕망으로 가득찬 도시, 라스베가스의 왕관없는 왕 발로그. 그는 마치 미친 맹수와 같이 아무도 그를 멈추게 할 수 없다. 그는 '잭해머 어퍼컷'으로 손에 닿는 모든 것을 파괴해 버린다.



# ER II



롤링 이즈나 드롭



## 베가

국적 : 스페인

당신이 이 젊고 귀족적인 냉혹한 눈빛에 매혹되는 순간 그의 신비로운 살인무기로 중상을 입고 끝을 맞게 된다. 그의 동양적인 격투기술 롤링 이즈나 드롭은 매우 폭발적이며 극단적이다.



베스트 킥

## 춘리

국적 : 중국

그녀의 별명인 "불멸의 1자다리"는 걸모습과 실지 격투에서 위력적인 힘을 보여주는 지속적인 킥 '따우젠드 베스트 킥'으로 생겨난 것이다.

화이널 오토 버스터



## 장기에프

국적 : 소련

이 지상에서 가장 힘이 센 사람 중의 하나. 당신은 결코 그를 피해 달아날 수 없다. 장기에프와의 격투는 지옥으로 가는 논스톱 티켓이다. 그의 강력한 근육질은 끝없는 회전공격 '화이널 오토 버스터'를 할 수 있게 해준다.



진공 허리케인 펀치



드래곤 펀치

## 류

국적 : 일본

류는 정신을 다시 가다듬고 돌아왔다. 역시 자신을 컨트롤할 수 있는 사람은 류 뿐이다.

그간 새로운 캐릭터들의 대거 등장과 기존 캐릭터들의 새로운 필살기 연마로 인기가 급격히 하락했던 우리들의 류가 이번엔 '진공 파동권'이라는 기공할만한 필살기를 가지고 우리들 앞에 우뚝! 서



## 달심

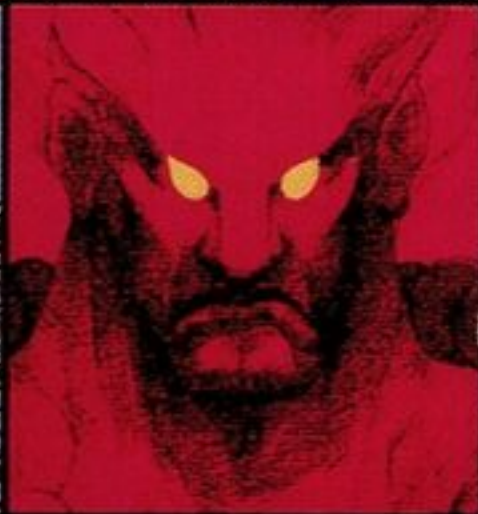
국적 : 인도

요가의 숨겨진 미스테리로 상련움에 떨게하는 달심. 불의 신의 광기가 그의 얼굴에 떠오. 000도가 넘는 화염 '요가지옥' 상 모든 악마의 분노와 사악한 태워버린다. 요가 인퍼노



# 터보의 화려한 탄생

슈퍼 스트리트 화이터 터보는 슈퍼 콤보, 즉 연속적인 공격기술과 화이터들의 레인징 어택이 되살아난 초스피드의 슈퍼터보를 구사한다는 점이 특징이다. 당신은 16인의 슈퍼 스트리트 화이터에 대항하여 가장 거칠고 강한 상대를 발견할 수 있을 것이다. 바로 지금 슈퍼 스트리트 화이터 터보는 전에는 전혀 맞볼 수 없었던 격렬한 격투로 당신에게 도전할 것이다.



STREET  
FIGHTER II  
TURBO



## 초무투전2 캐릭터 모으기



지난달에 실린 손오반, 피코로, 베지타, 트랭크스의 화면사진과 함께 이번달 나가는 셀, 셀주니아, 잔가, 보자크의 화면사진을 챔프로 보내 주세요.

발표 : 게임챔프 5월호  
 보낼곳 : 서울시 용산구 원효로 1가  
 116-2 지산빌딩 3층 송백정 앞  
 상품 : 슈퍼컴보이 1명  
 수퍼 알라딘보이 1명  
 최신 게임팩 5명  
 챔프 발행 단행본 20명



## 재미있는 대사 집어넣기

3월호부터 게재되는 오리지널 게임만화 「아랑전설」에 재미있는 대사를 집어넣어 추천할 예정이었으나 기사 폭주로 이번달은 만화가 실리지 않게 되었습니다. 대신 부록에 있는 게임코믹 '폭소 스화2'에서 대사가 나가지 않는 부분에 자신만의 재미있는 대사를 창작해 보

내주세요. 대사를 쓰는 곳은 애독자엽서입니다.

발표 : 게임챔프 5월호  
 보낼곳 : 서울시 용산구 원효로 1가  
 116-2 지산빌딩 3층 송백정  
 상품 : 슈퍼컴보이 1명  
 수퍼 알라딘보이 1명  
 최신 게임팩 5명  
 챔프 발행 단행본 20명  
 \*\* 아래 점선을 오려 지난호 4명의 캐릭터와 함께 보내주세요.



잔가

ZANGYA



셀

SELL



보자크

BOUJACK

셀주니아

SELL Jr.

## 월드 히어로즈 2

서도 2가지 모드를 사용할 수 있었는데 슈퍼컴보이에서도 OK!

① 노말 모드: 기력 게이지의 양만큼 적의 체력을 소모시키면

### 역전의 테크닉 이식은

이 게임에서 또하나의 특징이라고 한다면 비상도구계의 필살기도 필살기이지만 화려한 던지기가 있다는 것이다. 그런데 이 던지기를 구사할 때 마지막 히든카드로 역뒤집기를 할 수 있다. 이 역전의 테크닉이 슈퍼



전작과 같은 모드



슈퍼컴보이	현지 발매일	미정	장르	격투 액션	화면외국어 수준	영어
	제작사	자울스	용량	24M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	9,980엔	기타		게임 난이도	ABC DEF

현재 아케이드용으로 시리즈 "JET"까지 등장하는 등 그 선풍적 인기는 하늘을 치솟고 있을 정도의 유명게임 「월드 히어로즈 2」가 슈퍼컴보이로 이식된다. 그것도 새롭게 서드파티에 참가한 '자울스'에 의해서 이식이 진 행되고 있다. 또한 네오지오용에 최대한으로 접근하려는 노력들이 여기저기에서 보이기도 한다.



슈퍼컴보이로 화려한 이식 공개!!

### 슈퍼컴보이에 충실한 이식 접근 중

100메가 쇼크로 게이머의 사랑을 독차지한 월드히어로즈 2 가드디어 슈퍼컴보이에 이식이 된다. 그것도 가능한 네오지오 용과 흡사하도록 이식을 진행 중이다. 또한 선택할 수 있는 캐

릭터의 인원도 증원되었으며 기본 시스템면으로도 아케이드용을 "그대로" 이식하려는 의지가 강하다.

### 이식될 모드는

슈퍼컴보이로 이식될 모드는 모두 2가지이다. 네오지오용에

승리하는 모드이다. 우승은 3번 싸워 2승을 먼저 거두는 편이 승리하게 된다.

② 데스매치 모드: 이 모드는 죽을 때까지 싸운다는 뜻대로 '나' 아니면 '상대방'이 죽을 때까지 싸우는 모드이다. 특히 네오지오와 같이 버튼의 연타로 기력 게이지의 2/3의 기력이 되살아 나기도 한다.

컴보이에도 이식된다는 말씀.

### 역전 가능 라이프 게이지 시스템



역시 같은 캐릭터 선택도 가능하게 되었다



중량감을 가진 캐릭터끼리의 대결





보통 게이지. 일반적인 체력 게이지. 체력이 회복할 수는 없다



라이프 게이지. 손상을 준 쪽으로 게이지가 늘어난다

이 시스템은 적에게 손상을 주면 자신의 체력이 그만큼 늘어난다는 것이다. 이것으로 초

죽음 상태에서 다시 기사회생할 수 있게 되었다. 데스매치 모드에서는 이것을 사용한다.

### 화려한 필살기의 이식도는

각 캐릭터의 개성적인 필살기가 장점이었던 이 게임이 과연 얼마만큼 충실히 이식될까? 해답은 벌써 나왔다. 등장인물 16인의 필살기가 전부 이



잔느의 칼베기

식이 되는 것이다. 또한 이식뿐만 아니라 새로운 필살기도 첨가되어 등장한다는 사실이 더욱 충격을 더해준다. 그러니까 캐릭터 한명당 1개의 새로운 필살기가 첨가된다는 이야기다.



후우마의 새로운 필살기 공중염공



라스푸친의 큰 발킴

## 총 등장 캐릭터는 14+2명

이번 슈퍼컴보이로 이식되는 월드 히어로즈 2에서 등장하는 캐릭터는 물론 14명이다. 네오 지오용에서 등장했던 캐릭터는 전부 등장하며 그들의 개성적인 기술도 물론 그대로 이식된다. 하지만 또하나 무시못할 화제는

네오지오용에서는 적캐릭터로만 등장했던 '네오기가스'와 '디오'를 선택할 수 있게 되었다는 것이다. 이 캐릭터 때문에 울고 웃었던 게임들은 이제 그 해결점을 찾게 되었다.



캐릭터 선택화면. 처음 출현하는 캐릭터는 14인이고 이외에 네오기가스와 디오를 선택할 수 있다



만장일치로 선출된 매드맨



큰 발킴을 날리는 라스푸친

**한자우**  
이그나자 군단의 우두머리. 사상최고의 노리고 매일 수련을 쌓고있다. 필살기는 재빠른 칼을 휘둘러 그 충격파로 적에게 큰 고통을 준다.  
"Hanzou, Hanzou, Hee"



**후우마**  
홍마그자 군단의 우두머리. 한자우의 라이벌이다. 기술이 거의 한자우와 같지만 기술을 사용한다.  
"Hououma, Hououma, Hee"



**류우코**  
세계 격투가와 호감을 거두는 여자 고등학생. 잔느와 쌍뿔을 이루는 인기 캐릭터이기도 하다.  
"Ryuko, Ryuko, Hee"



**드래곤**  
중국 최고의 권법가로서 영화의 대스타. 필살기로는 '드래곤 킥'이라는 뛰어난 기술을 구사한다.  
"Dragon, Dragon, Hee"



**잔느**  
전투를 사랑하는 천하제일 여전사. 그 포효와 방아쇠의 14인 중에서도 최강이라 불리고 있다. 필살기는 검에서 불의 새를 내뿜는다.  
"Zanne, Zanne, Hee"



**매드맨**  
정열을 자유자재로 조종할 수 있는 의문의 전자 폭탄. 동전, 기술 등 어니트를 보아도 이상하지 않은 것이 없다.  
"Madman, Madman, Hee"



**라스푸친**  
러시아 의문의 마법사. 기술이 재미있고 '코산댄스'와 '오라주'는 정말 너무나 신비스럽다.  
"Rasputin, Rasputin, Hee"



**프록터**  
체중을 사이보그화한 독일 군인. 손과 발에서 미사일을 발사할 수 있다. 그 외에도 손뼉을 뺨치기도 하고 번개를 치기도 한다.  
"Proctor, Proctor, Hee"



**슈라**  
타이 출신의 킥복싱 수완가. 킥복싱을 구사하는 만큼 그의 발차기는 거의 한심치 않다.  
"Shura, Shura, Hee"



**징기스칸**  
중고대륙을 지배하는 사나이. 어쨌든 중대한 파워로써 어니트는 타인. 필살기가 2중류밖에 없으므로 보통기를 얼마나 유용하게 사용할지가 승패가 달려있다.  
"Genghis Khan, Genghis Khan, Hee"



**매슬파워**  
징기스칸 이상으로 중후한 파워로 몰아부치는 타인의 레슬러. 전설적이 뛰어난 자만 쉽게 Forting이 한정이 있다.  
"Maslow, Maslow, Hee"



**월드 히어로즈 2**



**켄핀 키드**  
세계의 바다를 지배하는 대해적. 사크어퍼 등 바다와 관계 있는 필살기를 사용한다.  
"Kenpin Kid, Kenpin Kid, Hee"



**에릭**  
노르웨이 출신의 기근마침내 바오링. 에일레프링이라는 파도를 적에게 던지는 필살기는 호쾌하고 최고의 기분을 느낄 수 있다.  
"Eric, Eric, Hee"



**맥시멈**  
수차례 MVP의 영광을 안은 적이 있는 프로 풋볼 플레이어. 불형의 기를 다리에 구사하는 '앤더 아몬드슈트'를 구사할 수 있다.  
"Maxim, Maxim, Hee"





# SLAMDUNK

## 서태웅 VS 강백호의 마지막 승부



누구를 선택할 것인가?

최고의 팀이 구성되었다. 그러나 좋은 작전이 필요하다

진정한 마지막 승부를 위해 가장 먼저 해야 할 일은 멤버를 구성하는 일이다. 어떤 선수를 선택하느냐에 따라 팀의 전력이 변하기 때문에 각 선수의 특기 등의 정보를 얻어 팀을 구성하여 공격과 방어의 포지션을 정하고 자신들만의 작전을 세운다. 또한 버튼을 누르는 것만으로 커맨드를 실행할 수 있으므로 빠른 작전의 변경이 가능하므로 스피드를 만끽할 수 있다. 드디어 팀이 구성되었다. 그럼, 멋진 슛을 위하여!!

## 게임시작과 더불어 잔잔히 흐르는



약오르지롱~

거짓 슛동작으로 상대의 수비를 따돌려 슛하는 것으로 버튼을 자유자재로 구사할 수 있다.



산 VS 해남  
백호 VS 서태웅  
코 포기할 수 없다  
꽃튀는  
기장으로!!

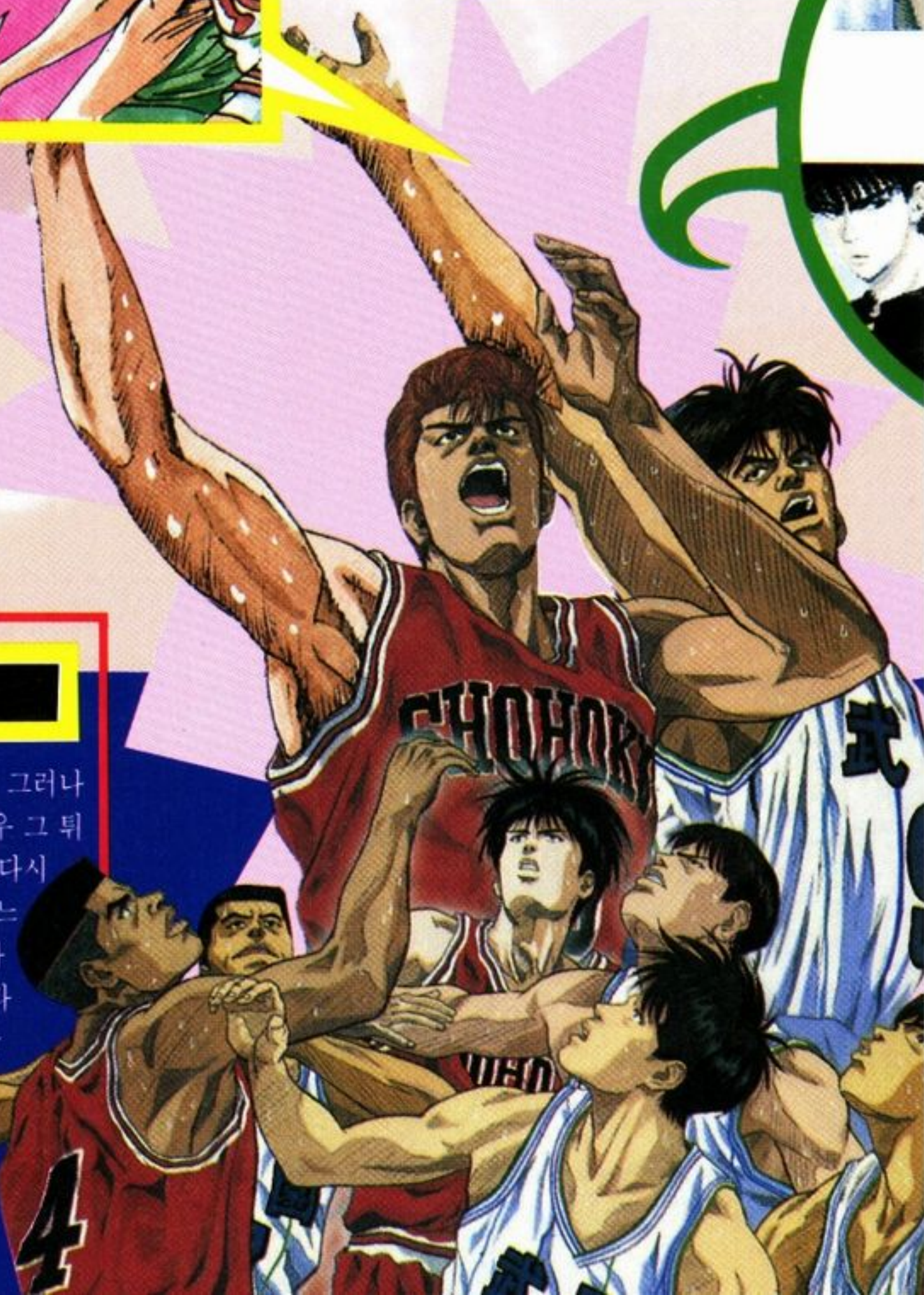
## 골대아래에서의 승부

누가 누가 롱 팔일까?

## 리바운드

볼은 이미 던져졌다. 그러나 슛이 빗나가 버렸을 경우 그 튀어나온 볼을 잡기 위해 다시 뛰어 오른다. 그 볼을 잡느냐 잡지 못하느냐에 따라 시합의 흐름이 크게 달라진다. A버튼을 계속 눌러 상대를 막으면서 타이밍을 맞춰 Y버튼을 눌러 볼을 잡는다.

골대 아래서의 피할 수 없는 슛



## 스피드 넘치는 시합 완전 중계

### 감동의 드라마

#### 점프볼

게임은 심판이 던진 허공에 뜬 볼을 잡는 데서 시작된다. 각 팀의 대표이자 영원한 라이벌인 강백호와 서태웅이 자신의 명예이자 생명인 볼을 잡기 위해 뛰어오른다.

채치수-북산고교의 주장. 힘을 살린 박력 넘치는 덩크슛을 구사한다



강백호-자칭 농구의 천재. 연습에 따라 숨겨진 재능이 하나하나 드러난다

서태웅-말이 없는 뛰어난 테크닉의 고독한 농구 스타. 강백호의 영원한 라이벌

현 지	94/3/예정	장 르	비주얼	화면외국어	일본어
발매일			농 구	수 준	하
제작사	반다이	용 량	미정	대 상	국교생
				연 령	이 상
현 지	미 정	기 타	인기	게 임	ABC
발매가			애니메이션	난이도	DEF

드디어 시합개시! 시합은 레이다와 비주얼의 2종류 화면으로 구성되어 박진감 넘치는 스피드를 그대로 전해준다.



#### 커맨드 입력

#### 속공

상대의 핫짐을 틈타 볼을 빼앗아 상대 코트를 향해 돌진하여 순식간에 포인트를 얻을 수 있는 시원한 공격방법이다.

#### 비주얼화면



#### 레이다 화면



#### 드디어 슛!

슛 찬스에서 버튼을 누르면 곧 슛으로 연결된다. 레이 업, 중거리 슛, 3점 장거리 슛 등

러 종류가 있지만 농구의 가장 멋있는 슛은 뭐니뭐니해도 골대를 쓰러뜨릴 듯한 덩크 슛. 비주얼 화면으로 보는 덩크 슛이야말로 슬램덩크의 멋과 맛이다. 방해가 되는

#### 마지막 승부를 나의 덩크슛으로



상대의 블로킹을 뛰어넘어 힘찬 덩크 슛을 쏘아보자!

#### 맨투맨

하나의 볼을 놓고 1대 1로 싸우는, 결코 볼을 놓치지 않으려

는 팀과 필사적으로 지지하는 팀의 피할 수 없는 공격과 수비의 대결. 버튼과 십자키로 속이는 견제동작을 하면서 상대의 핫짐을 재빠르게 이용하여 시합을 진행시켜나가보자.

포인트를 얻을수 있는 절호의 찬스

#### 자유투



드디어 승부를 내는 순간



세가, 닌텐도, NEC 3사의 게임기는 10년 이상 일본, 한국 나아가 세계의 게임기 시장을 석권해 왔다. 중도에 도전한 아타리 같은 게임기들은 소프트웨어의 부재, 기술력 부족 등의 이유로 사장

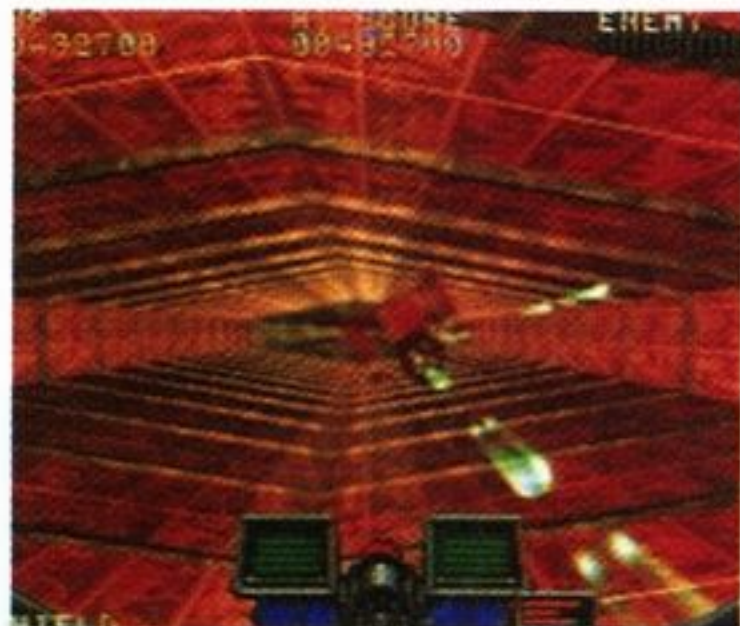
## 기존 게임기들의 운명은?

새로운 게임기들이 등장하게 되는 시기는 기존 게임기의 한계를 유저들이 실감하게 되는 때라고 한다. 이말은 현재도 그대로 적용되고 있는데...

### 슈퍼패미컴

슈퍼패미컴의 장점을 들자면 뭐니뭐니해도 강력한 그래픽 기능. 거기에 스프라이트 기능도 한몫하고 있어 슈퍼패미컴 계열의 게임은 일반적으로 화려하다. 그러나 반면 처리속도가 너무 느리다는 단점을 같이 안고 있기 때문에 캐릭터들의 동작이 큰 액션 게임이나 CPU의 처리속도가 문제시 되는 시뮬레이션, 한 화면에 여러 캐릭터들이 대규모로 등장하는 슈팅 게임에서는 이것이 커다란 약점으로 작용하고 있는 것이다.

그러나 앞서 말한 그래픽 분야와 사운드 면에서는 게임 제



슈퍼패미컴의 그래픽이 아무리 깨끗해도 레이저 영상에는 어떨지?

작 회사의 처리 여하에 따라 고기능 게임기 못지 않은 연출이 가능할 것으로 보여 아직까지는 견재함을 과시하고 있다고 볼 수 있다. 하지만 레이저 디스크를 매체로 하는 게임기가 등장한 이후에도 슈퍼패미컴의 그래픽 기능이 훌륭하다고 말할 수 있을 것인지?

### 메가드라이브

메가드라이브는 원래 닌텐도의 패밀리 아성을 무너뜨리기 위해 제작된 게임기이며 발매 후 소기의 성과를 달성하여 결국 닌텐도로 하여금 16비트 슈퍼패미컴을 발매하게끔 하였다.

닌텐도가 후일 발표한 바에 따르면 "세가의 새 머신이 아니었더라도 슈퍼패미컴은 계획되었던 것"이라고 하기는 했지만 과연 메가드라이브의 등장이 없었더라면 슈퍼패미컴이 그토록 급작스럽게 발매될 수 있었을까?

게임기의 세대교체는 역시 경쟁사의 새 머신 등장에 자극 받은 각 회사들이 너도나도 새로운 게임기를 개발하므로 인해 발생하는 것 같다.

현재 메가드라이브의 성능은 기존 패밀리의 그것을 훨씬 압도하지만 슈퍼패미컴이나 듀오와 비교해 볼 때 상대가 되지 않

을 정도로 떨어져있다. 단, 한 가지 처리속도면에서는 아직까지도 모든 게임기를 압도하고 있다고 해도...



처리속도가 문제시 되는 시뮬레이션의 정상은 아직까지 메가드라이브라고 자신할 수 있을 듯

### 메가 CD

기존의 슈퍼패미컴 시장을 어느 정도 잠식하고 듀오를 눌러 차세대 CD 게임 시장의 주도권을 잡기 위해 설계되어 발매된 메가 CD.

12메가 헤르쯔의 처리속도, 대용량의 6메가 램, 화면 분할, 복사 기능 등 어느것 하나 타 게임기에 뒤지지 않는 매력적인 게임기이다. 그러나 기존의 메가드라이브가 안고 있던 치명적인 약점-그래픽의 색수 문제가 개선되지 않은 채 그대로 호환되고 있기 때문에 아무래도 같은 CD를 매체로 하는 듀오에 비해 약간은 밀리는 실정이기도 하다. 더군다나 최근에는 세가의 신모델 「새턴」까지 등장하여 앞날이 불투명해지고 있는데 과연 메가 CD의 서드파티들은 앞으로 더욱 노력해 줄 것인지?



되는 상황까지 도달했으며 네오지오 같은 고기능을 우선으로한 게임기가 나와 3사의 틈을 비집고 일각을 차지하는 일이 있기도 하였다.

그러나 2,000년대를 향하고 있는 지금 게임기 3사는 새로운 거

센 도전에 맞서야 하는 입장에 처하게 되었다. 기존 게임기 업체와 비교해도 규모면에서 전혀 부족할 것이 없는 소니, 파나소닉, 파이오니아, 후지쯔 같은 굵직한 회사들이 내놓은 신형 고기능 머신들의 등장이 바로 그것이다.

과연 이후의 게임기 시장의 어떻게 변화해 나갈 것인지, 어떠한 형태로 세대교체가 이루어지게 될 것인지 살펴보기로 하자.



메가 CD 역시 버철 분야에 전력을 투구하고 있는듯...

## PC 엔진 듀오

PC 엔진이라고 하면 여러 기종을 들 수 있겠지만 현재는 듀오로 통일되고 있으므로 듀오 하나만 중점적으로 분석해 보기로 하자.

듀오는 새로이 저가형으로 교체된 듀오-R 모델까지 가세하여 현재 지속적인 신장세를 보이고 있다. 국내에서는 동시 발매 업체의 부재로 고전해야 할 입장임에도 불구하고 용산 등지에서는 듀오용 소프트웨어가 날개

돋힌듯 팔려나가고 있으며 보다 못한 삼성전자에서 듀오용 소프트웨어를 전량 불법 처리하여 수거할 방침을 밝혔음에도 불구하고, 듀오의 열기는 쉽사리 식지 않을 것으로 보인다.

현재 듀오용 소프트웨어는 퍼스컴용 소프트웨어의 대거 이식, 아케이드 카드 전용의 대용량 게임 등장, 롤플레이팅 게임의 노하우 축적에 의한 게임의 질적 향상으로 인하여 날로 전체적인 게임의 인기가 높아져 가고 있는 실정이다.



팔콤이 듀오에 주력하고 있음을 잘 반영하는 게임 '바람의 전설 제너두' 게임성이 매우 높은 것으로 평가 받고 있다

닌텐도로서는 원래 94년 경에 CD 게임기를 발매할 생각이었지만 갑작스레 등장한 소니, 파나소닉, 파이오니아 등의 고기능 게임기 반응을 두고 보면서 이들 게임기를 상회하는 수준의 게임기를 내놓을 것으로 생각된다(이것은 마치 메가드라이브 발매 이후 슈퍼패미컴이 발매된 것과 같다) 아뭏든 닌텐도는 3사중 가장 태평스런 상황인 듯...

상회하는 메가 CD를 발매하였다.

그런 세가로서는 파이오니아, 소니, 파나소닉, 후지쯔 등의 도전이 닌텐도처럼 「낙관적」으로 받아들이기에는 너무 급박한 상황이었는지도 모른다.

세가는 파이오니아의 「레이저 액티브」가 발매되고 얼마 지나지 않아 히타치와 기술 제휴하여 「새턴」을 공식 발표했고 지금은 대응 소프트웨어도 다수 제

작중이라는 보도가 나돌 정도로 고기능 게임기 시장주도권 장악에 서두르고 있는 상황이다.

기존의 메가 CD 팬들은 '이거 메가 CD도 자리잡기 시작한 마당에 또

하드 체인지냐, 세가는 게임기만 바뀌는 회사인가' 라는 비난도 일고 있지만 세가측은 이에 대해서 새턴의 개발과 관계없이 메가 CD, 메가드라이브도 계속 지원할 터라고 밝혔는데...



과연 야마우치 사장의 의도는...

## 세가

「앞선 기술, 폭넓은 협력으로 대응한다」라는 세가의 캐치 프레이즈를 보면 알 수 있듯이 세가는 언제나 다른 회사의 고성능 기기가 나오면 가장 민감하게 대응하는 회사이다. 패밀리가 번창하던 시절 패밀리를 꺾기 위해 NEC가 내놓은 8비트 PC 엔진의 문제점을 분석해 더욱 확실한 게임기 16비트 메가드라이브를 내놓았으며 듀오의 인기가 급상승하자 기능상 훨씬

## 게임기 3사의 고기능 게임기 대응 방침

### 닌텐도

닌텐도는 일단 3사 중 가장 느긋한 입장을 보이고 있는 실정이다. 이미 일본 게임기 시장의 주도권을 장악한 상태에서 세가의 16비트 공세를 잘 받아 넘긴 경력이 있는 회사이니 만큼 자신감도 있겠지만 역시 기존의 시장 잠식도, 서드파티 협력 체계를 생각한다면 아무리 고기능으로 무장한 게임기가 출

현하더라도 커다란 타격은 입지 않을 것이라는게 닌텐도의 예상인 듯.

과거 세가의 공세 때도 그랬던 것처럼 닌텐도는 고기능 게임기의 시장이 확립 되기 시작할 즈음부터 공세에 들어갈 방침인 듯 하다. 현재 닌텐도의 사장 야마우치가 밝힌 '64비트 게임기 개발중'이라는 발언은 이와 같은 사실을 뒷받침 해준다.



세가도 고기능 시장에 참여할 생각인듯

과연 세가가 기존의 게임기 시장을 지키면서 고기능 게임기 시장까지 동시에 석권할 수 있을까...

## NEC

앞선 두 회사는 각기 나름대로의 전략이 있었지만 NEC는 정말 자기 일에만 주력하는 신토불이(身土不二) 정신에 입각하고 있는 것 같다.

한때 64비트 게임기-허드슨 공동 개발이란 소문이 돌기도 했지만 지금은 그런 소문이 언제 돌았냐는 듯이 듀오의 전력 보강, 소프트 확충에 충실하고 있다. NEC의 고기능 게임기에 대한 전략은 「구관이 명관이다」, 「우리것은 좋은것이여」라는 속담과 일치하는 듯...

즉, 다른 회사들이 어떤 게임기를 개발하건 간에 현재 시장에 주력하여 기존의 방침을 밀고 나갈 것으로 보인다. 1994년에 들어 PC 엔진 서드파티가 대폭 늘어난 것이라든지 팔콤의 명작게임이 속속 등장 하는 것이라든지 대용량의 아케이드 카드 발매 등은 NEC가 당분간 듀

오 상위 기종의 개발 의사가 없고 듀오를 파워 업시켜 나가면서 그대로 다른 회사에 대응해 나갈 것이라는 예상을 가능하게 해주고 있는 것이다.

듀오의 서드파티들이 노하우가 축적되면서 발매되는 게임들 또한 질적으로 향상되어 당분간은 CD 게임 분야에서 우위를 지킬 것으로 보인다. 그러나 고기능 게임기 역시 CD를 매체로 하는 것들인데 이것들에 대해서도 듀오용 소프트가 신통력을 발휘할 수 있을 것인지? 게다가 매가 CD 게임들 역시 수준이 높아져 가는 사실을 무시할 수 없는 상황. 과연 NEC는 지금의 전략을 그대로 고수할 것인가?



듀오용 소프트의 폭주!

## 고기능 게임기의 껍질을 벗긴다!

이제까지는 기존의 게임기들에 대한 여러가지 상황과 고기능 게임기에 대처하는 각사의 입장을 알아 보았다. 그렇다면 과연 새로이 등장하는 기기들은 얼마나 대단하단 말인가? 정말 궁금한 점이 아닐 수 없다. 이제부터 알아보을까나?

### 3DO-인터랙티브 멀티 플레이어

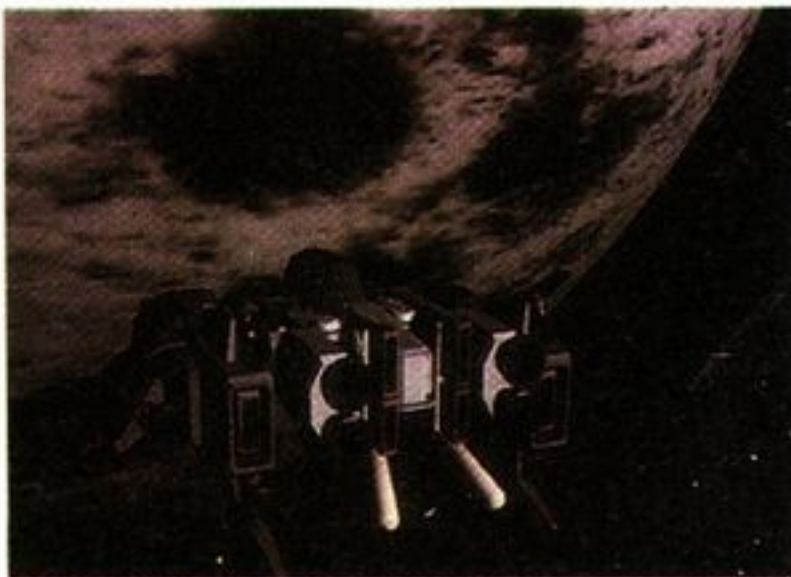
파나소닉이 새로운 게임기를 개발한다고 하는 소문은 1년전 쯤에 있던 얘기로 국내에도 이 사실을 기억하는 사람이 몇 있을 것이다. 소문은 꼬리에 꼬리를 물고 이어져 '과연 어떤 게임기인가'하는 것에 대해 세인의 관심을 집중시키기도 했던 「3DO」.

이 3DO가 드디어 3월 20일 정식 판매 된다. (물론 일본에서, 미국에서는 좀 더 빨리 발매되었다)

3DO는 VHS 이상의 화질을 게임에서도 제공한다는 기본 방침에 기존의 CD 게임기와 같이 디지털 CD류의 (예를 들면 음악이라든가) 소프트는 모두 재생시킬 수 있도록 설계되어 있다. 파나소닉에서는 3DO는 AV의 모든 영역을 커버할 수 있다고 자랑하고 있으며 실제 3DO의 기능을 살펴 보면 정말 이제까지 CD를 매체로 하는 게임기들과는 조금 다른 것 같다.

당연한 얘기지만 3DO는 고기능 게임기. 게임이 되는 것은 기본적이므로 말할 필요도 없지만

여기서는 3DO에서 실행되는 게임들이 모두 VHS 이상의 화질 이라는데 있다. 다시 말해 3DO는 기본적으로 VHS 이상의 화질을 지원하여 기존의 AV 기기와의 호환성을 극대화했기 때문에 게임에도 이것이 그대로 적용된다는 것이다. 따라서 매체는 CD이지만 일반 비디오 화면 같은 그래픽으로 게임이 진행되어 레이저 디스크와 같은 분위기의 게임, 버철 분야의 게임에 강하다는 말이 된다.



3DO용 '버닝솔져'. 마치 영화 에일리언의 한 장면을 연상케 한다

### 고도, 고속의 그래픽 처리!

「3DO」에 탑재 되어 있는 32비트 리스크 CPU와 독자적으로 설계된 그래픽스 애니메이션 엔진은 매초 6, 400만 픽셀로 그래픽을 재생시키는 것이 가능하다. 이제까지의 16비트 게임기에서는 겨우 매초 수백만 픽셀 정도가 가능했지만 3DO의 출현으로 이제 그 개념은 깨지고 더욱 고속 처리가 가능하게 되었다.

게다가 고속화뿐 만이 아닌, 기능적으로도 고도의 처리가 가능하게 되어 있다. 종래의 스프라이트는 사이즈, 형태, 색에 각각 제한적으로 설계되어 있는 반면 3DO에서는 자유롭게 확대, 축소, 회전 등의 변형 기능을 적용할 수 있는 것이다. 3DO에서는 이 자유로운 스프라이트 기능을 애니메이션 셀이라고 부르고 있다.

VHS 정도의 화질을 지원하는 가운데 스프라이트까지 이 정도라면 역시 게임을 만화에

최대한 근접시키겠다는 뜻인지?

### 포토 CD

포토 CD는 자신이 촬영한 사진을 CD에 입력시켜 이것을 가정용 TV 화상으로 재현할 수 있는 편리한 매체. 물론 3DO에서는 확대, 축소, 회전 등을 자유롭게 실행시킬 수 있도록 되어 있다.

포토 CD 한장에는 사진 약 100장 분의 영상이 들어갈 수 있고 파나소닉은 3DO의 판촉 차원에서 최초 판매되는 10만

대에 대해 포토 CD용 공CD 한장과 코닥필립 한통을 서비스로 증정한다고 한다. 3DO에서 포토 CD를 활용하고 싶은 유저는 우선 포토 CD에 보존하고 싶은 사진을 찍은뒤

그 사진을 코닥 현상소에 포토 공CD와 함께 맡기면 현상소에서 사진을 공CD에 넣어주는 것이다. (국내에는 포토 CD 작성 기기를 설치한 업소가 한군데도 없으므로 한국에는 해당 없는 서비스)

파나소닉과 코닥이 공동으로 포토 CD 시장을 점차적으로 넓혀 나갈 계획으로 있는 이 계획이 성공한다면 3DO는 게임기뿐만 아니라 새로운 AV 기기로서도 자리 잡게 될 것이다.

### 마티



마티라고 하면 역시 미소녀 육성 게임. 그러나 모두 야한 게임만이 있는 것은 아니다

기존의 FM-TOWNS용 게임들을 게임기로서 즐길 수 있는 기기가 있으면 어떨까 하는 발상 아래 제작된 마티. 마티는 기존의 FM-TOWNS용 게임



의 절반 가량을 호환시켜 퍼스컴용 게임을 일반 유저들에게 즐길 수 있는 환경을 제공하면서 게임기로 사용하는 동시에 여러가지 주변기기를 접속하여 퍼스컴적 역할도 수행할 수 있게 된 것이 매력이다. (이 부분은 우리나라 유저들에겐 그다지 필요없을 듯 하다. 유틸리티에서 사용하는 언어가 틀리니까...)

마티용 게임들은 역시 32비트답게 화려하다. 그러나 일부 게임들이 18세 이상 성인용 게임이라는데 문제가 있다.

물론 모든 게임들이 이런 일색은 아니고 '마이크로커즘'이나 '대항해시대' 같은 3D, 시뮬레이션 게임들도 많이 있다. 앞으로 PC-9801판 명작 시뮬레이션 '제독의 결단'이나 '졸업'과 같은 육성 시뮬레이션이 많이 컨버전 된다고 하니 기대가 되고 있는 고기능 게임기이다.

## 새턴

3D0, 레이저액티브, 마티 등의 새로운 32비트 게임기가 난무하는 가운데 갑자기 등장한 32비트 머신 「새턴」. 과연 메가드라이브의 영광을 다시 한번 실현하고 고기능 게임기 시장을 석권할 수 있을지 최대 관심을 끌고 있는 게임기이다. (자세한 기능은 게임챔프 1월호의 기획 기사를 참조)

근래에 들어서는 개발중인 3가지 게임의 화면까지 공개되어 더욱 매니아들의 관심을 끌고 있는 새턴. 새턴의 기능은 앞서 말한 세가지 게임기에 비해 전혀 떨어지지 않으며 CPU 연산 처리면에서는 단연 월등하다고 말할 정도의 수준이다. 게다가 가격도 원화로 40만원선을 넘지 않을 것이라고 밝혔으므로 단연 유리하다고 말할 수 있다. 그러나 새턴의 가장 큰 장점은 다른 게임기를 압도하는 고기능도, 저가격도 아니다.

그것은 현재 존재하고 있는 400만 메가드라이브, 메가 CD 유저들인 것이다. 세가는 이들에게 다른 고기능 게임기에 비해 전혀 떨어지지 않는 게임환경을 제공하겠다는 목적으로 새턴을 개발한 것이다. 그리고 당연히 이들은 새턴을 구입하게 될 것이다. 이런점에서 비추어 볼 때 기존의 시장 잠식도가 없는 상태에서 뛰어난 파나소닉이나 파이오니아 등은 아예 세가의 눈에 신경 쓸 겨를이 되지 않을지도 모른다.

세가가 정말 경계하고 있는 것은 현재 개발중이라는 문구만을 되풀이 하고 있는 닌텐도가 아닐지?



새턴용으로 개발된 버츰화이터

## CPS 2



이것이 CPS 2다!

이제까지 국내에 그 전모가 밝혀지지 않았던 CPS 2. 이것은 캡콤이 세가의 아케이드 버츰레이션 기판에 자극을 받아 새로이 개발한 아케이드용 게임기판. 하지만 종래의 기판과는 조금 성질을 달리하고 있어서 가정용 게임기의 카트리지가 개념을 도입, 기본 기기에 CPS 2의 각종 소프트 기판만 갈아 끼우면 여러가지 게임을 실행시킬 수 있도록 설계 되어 있는 것이 특징이다.

참고로 CPS 2의 성능을 알아보면-

## 생생한 화질

CPS 2는 기존의 아케이드 게임과 비교해서 더욱 생생한 화질을 제공할 수 있다고 한다. CPS 2용으로 첫번째 등장한 게임 슈퍼 스트리트 화이터를 보면 알 수 있겠지만 색채의 표현이나 세밀함 등이 대단히 뛰어나다. 아직까지 국내에 도입 단계이고 그 자세한 스펙은 알려지지 않았지만 네오지오 이상의 성능을 갖추고 있는 것만은 확실하다.

## Q 사운드/3D 오디오 시스템

기기의 위치나 센터의 구조에 맞추어 음향의 위치를 상하좌우로 조정하는 것이 가능하

## 게임기의 세대교체

이제까지 각사의 고기능 게임기, 고기능 게임기에 대항하는 기존의 게임기에 대해 알아보았다. 아무쪼록 이 기획기가 독자 여러분이 새로이 고기능 게임기를 구입하는데 도움이 되었는지 모르겠다.

그러나 기자가 마지막으로 조언을 하자면 고기능, 가격, 풍부한 게임양 이런 것들보다 중요한 것이 바로 게임 매니아 자신의 환경이라고 생각한다.

자신이 처한 환경과 자신의 취향을 잘 파악하여 새로운 게임기를 구입하는 것이 가장 유용한 방법이다. 그 게임기를 구입했을때 소프트웨어는 충분히 확보할 수 있는가, 이런점 등을 알아보면서 자신의 자금과도 맞춰보는 지혜가 필요하다.

남들이 "야, 레이저 너무 좋더라 우주전쟁 같던데?", 이번 에 나온 기사보니까 이젠 뭐 게임기가 아니더구만? 영화 같더라" 이런 이야기를 하더라도 그쪽에 전적으로 휩쓸려서 충동구매를 하게 되서는 곤란하다.

고기능 게임기는 저가에 구입할 수 있는 게임기도 아니고 소

다. 이것은 기존의 게임기들에 비해 더욱 리얼한 사운드를 접할 수 있다는 이야기가 되며 2채널 Q 사운드에 의한 3차원 입체 음향이 지원 되게 된다(그런데 보통 게임센터들이 이 시스템을 활용할까?)

## CPS 2는 고기능이나 가정용으로 사용될 가능성은 희박

CPS 2는 확실히 고기능이며 서브보드를 갈아끼워 여러가지 게임을 번갈아 즐길 수 있다는 점에서 가정용 게임기로의 활용성도 생각해 볼만 하다. 그러나 과연 최소 100만원 이상이 될 이 게임기를 집에서 즐겨 볼 수 있을지는 의문이다.

소프트웨어 구입도 그다지 용이하지 않다. 구입하기 전에 가격 대비 실용성과 소프트웨어의 지속적 구입이 가능한지의 여부를 반드시 알아보고 조금 번거롭더라도 여러군데의 매장을 탐방하여 낮은 가격에 구입하도록. 이상은 고기능 게임기가 폭주하는 1994년 3월 게임챔프 애독자 여러분에게 드리는 메시지였다.

## 메가월드 중고 전문 유통 활발!

최근 중고 게임교환 제도가 활발해 집에 따라 중고 전문 유통업체가 증가하고 있다. 중고 전문을 자칭하고 나서는 업체가 있다. 그것은 바로 메가월드! (이름은 엄청 그럴싸하네...)

## 매장의 특징을 알아보자!

1. 물품 구입시 회원증 발급 (10회 거래시 무료팩 교환, 무료 증정)
2. 중고 최고가 매입
3. 국내외 전기종 게임기, 팩 가격적 가격인하
4. 전기종 1,550 종류 확보 확인하고 싶은 사람은 메가월드 (563-6286)로 전화해보자!



# 게임도 국제화시대! 수출로 인정받은 품질, 직접 구매 느껴보세요!



## 게임머신 M L

- 견고한 내구성
- 완벽한 품질검증 (EMI검증)
- 선명한 화면 깨끗한 음질
- 2단계 터보 스피드에 의한 생동감있는 게임진행

**엑세서리**



■ JEMSTICK (메가드라이브용)

1. 견고한 내구성
2. 부드러운 감각
3. 완벽한 작동성



■ FANTA STICK (수퍼패미콤용)

1. 수출용 제품
2. 환상적 디자인
3. 완벽한 기능



■ FANTA STICK (메가드라이브용)



■ 옴니TV링크

1. 가정의 모든 영상기기를 1대의 TV에 연결사용 (5대)
2. 전자식 원터치 기능



■ SFX CONVERTER

1. 수출용 제품
2. 2개의 슬롯에 전 세계의 게임 S/W운용 가능
3. 스위치 전환으로 게임 작동중에도 타게임 선택가능



■ MEGA CONVERTER

1. 외국 게임기에서 국내 게임 운용 가능
2. 수출용 제품



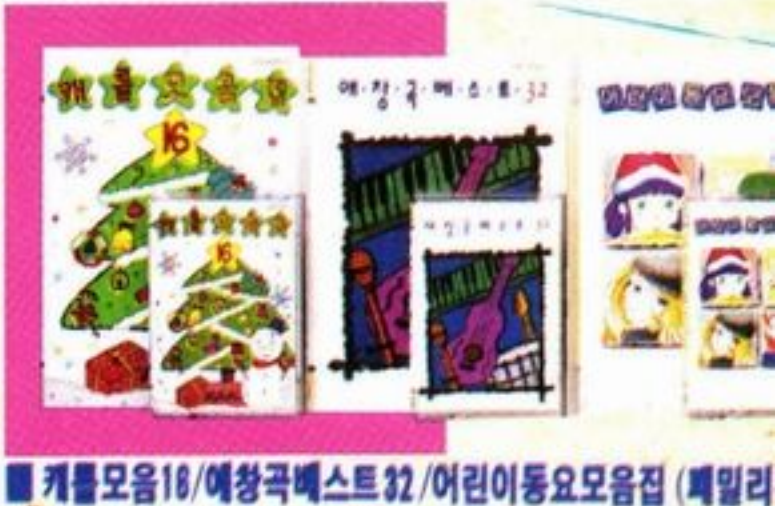
■ 패밀리 노래방

1. 기존 패밀리 기기와 동일한 게임운용
2. 노래방 동시사용가능
3. 대우전자 브랜드



■ 패밀리 노래방 팩

1. 기존 패밀리 게임기에 연결시 노래방으로 사용
2. 대우전자 브랜드



■ 캐롤모음16/애창곡베스트32/어린이동요모음집 (패밀리 노래방팩에 확장시 신곡 및 흘러간 노래 사용)

**소프트웨어**



■ 애창곡 베스트40 (패밀리용)

패밀리 노래방팩에 확장시 신곡 및 흘러간 노래 사용



■ 아기 공룡 돌리 (재믹스용)

1. 국내 최고의 베스트 셀러 제품
2. 만화 아기공룡 돌리를 게임화한 제품

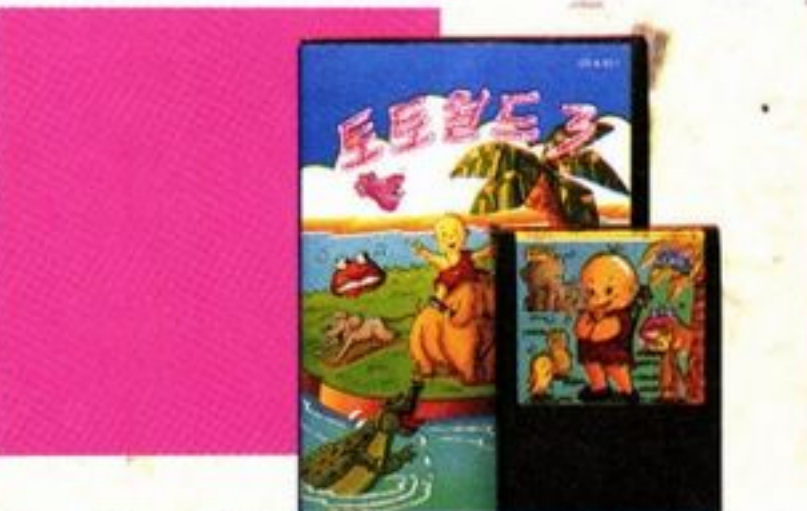


■ 아기 공룡 돌리 (겜보이용)  
■ 돌리 부라브랜드 (패밀리용)



■ 장군의 아들 (겜보이용) (패밀리용)

1. 영화 장군의 아들을 게임화한 제품
2. 액션 게임(5M)



■ 토토월드3 (겜보이용)

1. 액션 어드벤처 게임
2. 6개의 월드와 다양한 캐릭터, 박진감 넘치는 화면구성



■ 코코 어드벤처 (패밀리용)

1. 2인용 게임
2. 악의 세력에 대항하는 코코의 대활약
3. 6개의 월드와 36개의 스테이지

**(주) 다우정보시스템**

서울시 용산구 원효로2가65-7  
만제빌딩4층 별관  
TEL: 706-6347. FAX: 707-3681

**전문취급점**

- 서울 : 으뜸본점 703-1564 / B & T 703-4240 / 게임랜드 712-3682 / 멀티테크 703-4658 / 태경테크 716-5408 / 삼일전자 715-3131
- 광주 : 마이컴프라자 062-522-9938 / 광주컴 226-7948
- 부산 : 태원상사 051-805-8968
- 대구 : 대구종합부속 053-424-6362



# 6 Button Joystick



**DJ-N 350**

권장소비자가격 : ₩ 35,000원

절찬리  
판매중!!

수퍼패미컴용



**DJ-NS 351**

권장소비자가격 : ₩ 40,000원

수퍼 패미컴+메가드라이브  
동시호환기능

조이스틱에서만  
가능한 실제감  
그 생생함을  
느껴보자!!

- 8방향 조정 기능
- 6개의 화이어 버튼
- TURBO 발사 기능
- AUTO 발사기능
- 인체공학적 디자인

"DAOU"는 (주)다우정보시스템. "수퍼 패미컴"은 일본 닌텐도사, "메가드라이브"는 일본 세가사의 등록 상표임.

게임 매니아의  
필수 주변기기



**DJ-S 352**

권장소비자가격 : ₩ 35,000원

메가드라이브용

■ 제조원

**DaOU** (주)다우 정보시스템  
DAOU INFOSYS CORP.

■ 본사 : 경기도 부천시 소사구 송내동 553 삼성공단내

TEL : (032)611-9625~8/FAX : (032)611-9629

■ 서울 영업소 : 서울시 용산구 원효로 2가 66-7 안재빌딩 4층 별관

TEL : (02)706-6347/FAX : (02)707-0021

8 Button  
Joy Pad

Super 8+

NEW!

수출용  
동시발매



수퍼패미콤용  
관상소비자가격: ₩ 25,000

■ 판매원 : 태경테크 716-5408/711-5661

Super 8+ 로  
최고의  
게임터미네이터가 되자!

- 8방향 조정기능
- TURBO발사기능
- 8개의 트리거 버튼
- 인체공학적 디자인
- AUTO발사기능

DAOU (주)다우정보시스템  
DAOU INFOSYS CORP.

본사: 경기도 부천시 소사구 송내동 553 삼성공단내  
TEL: (032) 611-9625 ~ 8 FAX: (032) 611-9629  
서울영업소: 서울시 용산구 원효로2가65-7만재빌딩4층  
TEL: (02) 706-6347 FAX: (02) 707-3681

"DAOU"는 (주)다우정보시스템, "수퍼 패미콤"은 일본 닌텐도사, "메가 드라이브"는 일본 세가의 등록상표임.



메가드라이브용  
관상소비자가격: ₩ 25,000

■ 판매원 : 게임라인 713-7033

■ 판매원

- 서울: 챔프 712-8349 / 게임터미널 711-6993 / 거보 703-8904
- 부산: 태원상사 805-8968 / 홈 게임 645-2158
- 대구: 종합부속 424-6362 / 토탈게임 781-2789 / 팔팔프라자 421-5916
- 광주: 마이콤 프라자 522-9938

# 수퍼 알라딘보이용 용호의 권

수퍼 알라딘보이	국내 발매일	94/1/8	장르	격투 액션	화면외국어 수 준	일본어 하
	제작사	SNK	용량	16M	대상 연령	국교생 이상
	국내 발매가	58,000원	기타	동시 발매	게임 난이도	ABC DEF

네오지오에서 출발하여 전기종으로의 이식을 계속하는 금세기 최고의 액션게임이 수퍼 알라딘보이용으로 드디어 발매되었다. 좀인, 좀 아웃 처리는 아쉽게도 안됐지만 타기종 보다 필살기 구사가 잘 된다는 점이 그 매력을 더해주고 있다.

## 수퍼 알라딘보이만의 장점에 주목!

크게 다른 부분은 없지만 좀인, 좀 아웃이 안되는 점을 보완하기 위해 스테이지 배경을 최대한으로 크게 처리했으며 스피드감에서 수퍼컴보이에 뒤지지 않을만하다. 그리고 타기종에서 가진 최대의 불만인 필살기 구사면에서 해소점을 찾을 수 있을 것이다.

## 궁극의 필살기 공개

### 료 사카자키와 로버트 가르시아



비연질풍각 : / 저축 → +B버튼을 동시에 누른다



호황권 : ↓ \ → +A버튼을 동시에 누른다



패왕상공권 : → ← / ↓ \ → +A버튼을 동시에 누른다



빌드어퍼 : → ↓ \ +A버튼을 동시에 누른다



용호난무 : ↓ \ → +A+B버튼을 동시에 누른다



### 등당 백용



2중 맞추기 : ↓ \ → +A버튼을 동시에 누른다

### 잭 터너



극 너클파트 : ↓ \ → +A버튼을 동시에 누른다



초드롭키 : / 저축 → +B버튼을 동시에 누른다



슬라이딩 : ↓ \ → +B버튼을 동시에 누른다

### 리 파이론



철손톱(상단) : ↓ \ → +A버튼을 동시에 누른다

백열선풍각 : ← 저축 → +B버튼을 동시에 누른다



# 의 拳



백얼권 : →←→←+A버튼을 동시에 누른다



베놈 스트라이크 : ↓↘ → +B버튼을 동시에 누른다



열풍각 : ↓↘←+B버튼을 동시에 누른다



뛰어 2단차기 : ↘저축→+B버튼을 동시에 누른다

## 미키 로저스



A버튼을 동시에 누른다  
롤링어퍼 : ↓↘→+A버튼을 동시에 누른다



롤링어퍼 : ↓↘ → +B버튼을 동시에 누른다

## 존클로리



메가 스매쉬 : ↓↘ → +A버튼을 동시에 누른다



오버 드라이브킥 : ↓↘ → +B버튼을 동시에 누른다



플라이잉 어택 : ↓↘←+A버튼을 동시에 누른다

## Mr. 빅



크로스 다이빙 : ↓↘←+A버튼을 동시에 누른다



↑+B버튼을 동시에 누른다.  
롤링 스피어 : ↘저축



그라운드 브래스터 : ↓↘ → +A버튼을 동시에 누른다

## 카라테



호황권 : ↓↘ → +A버튼을 동시에 누른다



비연질풍각 : ↘저축→+B버튼을 동시에 누른다



주의 : 용호의 권 필살기에 대해 의문 사항이나 숨겨진 비법을 발견하였을 시 승백정에게 전화를 거는 것이 도움이 될 것이다.

## 잠깐뉴스

### 미국 세가, 월드히어로즈를 이식

#### 월드히어로즈

요즘 격투물을 중심으로 네오지오에서의 이식작이 활발해지고 있다. 격투물은 미국에서도 인기가 있으며 제네시스로의 이식작이 벌써 3개나 나온 상태이다. 이 소식은 미국에서 열린 CES 쇼에서 그 전모가 들어났다.



킹 오브 더 몬스터즈 2

아랑전설 2





슈퍼컴보이	현지 발매일	93/4/예정	장르	격투 액션	화면외국어 수 준	일본어 하
	제작사	소학관 프로덕션	용량	16M	대상 연령	국교생 이상
	현지 발매가	9,900엔	기타		게임 난이도	ABC DEF

# らんま 1/2

## 초기난무편

서서히 다가오는 란마의 흥분이 느껴진다! 격투 액션의 신선한 충격으로 등장할 란마 1/2 「초기난무」편이 그 모습을 드러내려 하는 것이다. 발매를 목전에 앞둔 시점에서 긴급 입수된 최신 화면 사진을 공개한다!!



### 캐릭터 철저 분석!!

### 그리고... 매혹적인 신캐릭터들!!

**란마**  
본편의 주인공이며 무차별 격투계의 챔피언. 찬물을 뒤집어 쓰면 여자로, 따뜻한 물을 뒤집어 쓰면 남자로 변하는 신비한 체질을 지녔다. 아카네와 약혼한 사이지만 서로에게 솔직하지 못하다

**아카네**  
천도 도장의 셋째 딸. 귀여운 외모와는 달리 오기가 있다. 요즘은 란마를 좋아하는 다른 여성 캐릭터들 때문에 골머리를 앓고 있다. 도대체 란마에게 냉담한 척하는 이유는 무엇일까...

**삼푸**  
중국요리집인 「고양이 반점」의 딸로 오직 란마와 결혼하는 꿈 때문에 일본에 왔다. 란마를 자기 것으로 만드려고 온갖 수단을 동원하지만 물을 뒤집어 쓰면 고양이로 변하고 만다

**우쿄**  
란마의 어릴적 친구로 튀김집을 혼자 경영하고 있는 여장부이다. 인두나 밀가루를 던지는 공격에 능통하다

**료가**  
란마와 숙명적인 라이벌 관계. 물을 뒤집어 쓰면 흑돼지로 변하고 방향 감각을 잃는다. 아카네를 마음 속으로 흠모하고 있지만 전혀 통하지 않는다

**현마**  
란마의 아버지. 물을 뒤집어 쓰면 동등한 팬더로 변한다. 팬더로 변신 중에는 말을 할 수 없기 때문에 간판에 글씨를 써서 의사 표시를 한다

**쿠노 다테와키와 코다치**  
형 쿠노 다테와키는 여자 란마를, 동생인 코다치는 남자 란마를 노리고 있다. 형은 검도, 누이 동생은 격투 신체조의 달인이지만 둘 다 상식이 통하지 않는 변태(?)로 항상 란마의 골치를 아프게 한다

**무스**  
삼푸를 따라 일본까지 온 미남자. 눈이 너무 나빠서 배삼푸 안경을 쓰고 다닌다. 게다가 물을 뒤집어 쓰면 오리로 변하고 만다



**니노미야 히나코**  
풍림관 고등학교의 신입 교사로 평상시에는 요조 숙녀이지만 상대의 투기를 흡수하면 무섭게(?) 돌변한다. 나쁜 짓하는 녀석들은 각오해야 할걸!

**하브**  
자코 왕국의 정통 승계자이며 이 게임의 마지막 보스이다. 기를 마음대로 운용하고 파워, 스피드, 기교 면에서 가장 우수한 최강의 적이라고 말할 수 있다



## 화려한 격투 필살기를 공개한다!!

격투 치어리더 마리코의 강력한 필살기가 공개된다. 원작에서는 아카네조차 패배했을 정도로 강력한 존재이다.

한편 마리코를 비롯한 신캐릭

터들은 비록 첫등장이지만 그 늑름한 위용과 개성적인 기술 앞에서는 기도 못퍼게 될 것이다.



마리코의 다리에 맞는다면... 얼마나 좋을까!?

숨겨진 필살기 「플라이 바톤 커트」는 큰 것과 작은 것이 있다



마리코의 스테이지는 치어리더들의 요란한 몸짓을 펼치는 스타디움이다



큰기술 「더블 바톤 트와링」은 두개의 바톤으로 공격한다

숨은 필살기 「바톤 카트」의 연속 사진이다. 적 가까이에서 바톤을 돌리면서...



### 마리코

스스로 자신을 응원하면서 싸우는 「격투 치어리더」의 명인. 바톤에서 술에 이르기까지 온갖 응원 기술을 구사하며 화려하게 싸운다

꽃피는 스무살이랍니다!



## 승리를 위한 특별 가이드

### 우쿄 강좌

란마의 죽마고우이자 여자 대장부이라 불리우는 우쿄는 머리속이 온통 튀김집 생각으로 가득 차 있다. 오죽하면 연애 편지

에도 튀김집 이야기를 쓸까? 하지만 란마가 싸올라치면 좌판을 벌여가면서 까지 구경나가는 악착스러움을 보인다. 그것이 바로 우쿄이다!



### 인두 공격을 받으셔용~

없다. 「인두 던지기」 「밀가루 던지기」 「튀김 던지기」 등등... 하지만 보기보다 상당히 강력하다.

참! 그녀의 황금 고양이 장식에게 소원을 빌면 이루어진다는데 과연...

그림을 보다시피 우쿄의 기술은 모조리 튀김집과 관련된 도구나 재료를 사용한다. 그런 탓에 기술 이름이 촌스럽기 그지



조금 아프시더라도 참으세요!

잡! 잡! 그리고 마지막으로... 밀로부터 들이 받아 마무리!!



앗! 튀김 공격이 작렬한닷!!



여자 싸움이 이다지도 재미있는 것인 줄은...



# IBM-PC 게임 이식 퍼레이드 - 하나! - 천사의 시

슈퍼컴보이	현지 발매일	미정	장르	롤플레이	화면외국어 수준	일본어 중
	제작사	일본 텔리넷	용량	12M	대상 연령	중학생 이상
	현지 발매가	미정	기타	백업 카트리지	게임 난이도	A@C DEF

여러분들은 얼마만큼의 순수한 사랑과 감미로운 사랑을 해보셨습니까. 여기 하나의 게임이라고 보기에 너무나도 드라마틱한, 순수한 감정의 게임이 등장하였습니다. 진정한 사랑을 모르는 성장기 청소년들에게는 너무나도 필요한 게임이 아닐까 생각이 들어 챔프에 도착한 새로운 정보를 여러분에게 공개합니다.

## 게임이라기 보다는 러브스토리

PC엔진에서 사랑과 연애를 테마로 한 시나리오가 사춘기의 소년소녀에게 인기를 끌었던 「천사의 시」가 이번에는 당당히도 슈퍼컴보이로 그 무대를 옮겼다.

스토리는 등장인물끼리의 연애를 중심으로 전개된다. 아직까지 권선징악적인 스토리의 롤플레이와는 그 맛을 달리한다. 또 주인공은 결코 슈퍼히로우는 아니고 평범한 인간과 같이 사랑에 고민하고 상처 입는다. 더



그들 부분이 더욱 아름답게 표현되었다

색채감도 안정을 되찾았다고 할까?

우기 적 몬스터에 대한 사랑도 필요하게 되어있다. 이 게임에서 당신도 사랑을 능숙히 할 수 있을까?

## 배틀에 돌입

프론트뷰 전투신은 그래픽이 한층 화려하게 되었다. 또 시리드로는 처음으로 소환마법도 등장한다. 우호적인 마물이 도와주기도 한다.



샌드!

밤!  
친구가 되는 마물도 있다



이런 몬스터와 이런 몬스터도



반드시 동료가 되어준다

## ALAS 시스템이 등장

ALAS란 '오토레벨 어드저스트먼트 시스템(자동레벨 조절 시스템)'의 약자이다. 이것은 주인공의 레벨에 맞추어 보스의 강약을 조절한다는 사랑이 넘치는 친절환 시스템이다.

예를들면 주인공이 쓸데없는 전투를 거의 피하고 낮은 레벨로 보스와 싸울 경우 평상시라면 일격으로 전멸하게 되지만 ALAS는 주인공의 레벨에 맞추어 보스의 패러미터를 낮춘다. 즉 약하게 한다는 것이다. 거꾸로 높은 레벨로 보스를 상대하면 보스는 강해진다. 결국 ALAS 덕택에 플레이어는 어떤 플레이를 해도 보스전에서는 손에 땀을 쥐게 된다는 것이다.

사랑이 있으면 힘의 차이도

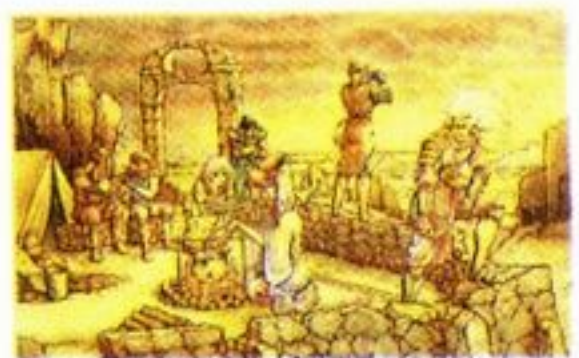


자코를 쓰러뜨려 레벨을 올려도 보스는 그만 강해진다



과연 천사의 기도는 전해질까?

## 게임은 해피로 시작해서 해피로 끝난다



등장인물 한사람 한사람에게 감정이입을 할 수 있다

이 게임의 테마는 사랑이다. 등장인물끼리의 사랑도 있겠지만 그것뿐만이 아니다. 전투 중에서도 적에 대한 사랑을 잊으면 안된다. 또 사랑이 넘친 "ALAS"라는 새로운 시스템도 체크를 하도록 하자.

## 캐릭터를 소개

### 크라나 레이티스

양친을 찾는 여행을 계속하고 있다. 방랑 예술단의 가수. 본인은 기억하고 있지 않지만 그녀는 천상계의 성천사이다.



### 레이아드 라우아

이 게임의 주인공. 가업인 대장간을 포기하고 크라나의 양친 찾기에 동행한다. 나이는 꽃다운 18세





# 項劉記

# IBM-PC 게임 이식 퍼레이드 - 둘! - 항유기

슈퍼컴보이	현지 발매일 제작사	94/4/예정 코에이	장르 용량	시뮬레이션 12M	화면외국어 수 준 대상 연령	일본어 상 고교생 이상
	국내 발매가	12,800엔	기타	백업 카트리지	게임 난이도	ABC DEF

여러분! 수호지를 아시나요! 삼국지와 더불어 중국 소설 중 아직도 우리들에게 엄청난 감동을 주는 그 수호전이 슈퍼컴보이 게임으로 나와 우리들의 눈길을 끈다. 그간 역사 시뮬레이션은 고에이라는 말이 있을 정도로 고에이 작품은 우리들을 놀라게 만들었다. 삼국지, 정기스칸, 신장의 야망 등 최고의 명작과 초히트 게임을 만들어 온 코에이. 그 고에이사가 만든 수호지의 원전이 게임으로 펼쳐지는 것이다.

## 두 영웅 호걸의 광대한 스토리

때는 기원전 200년대 광활한 중국대륙을 무대로 두명의 인물이 야망의 칼을 갈고있었다. 한 사람은 초나라의 패왕 항우. 그는 타오르는 정열과 야망으로 무력을 사용하면서 그 세력을 확장해나가는 무인이다. 그리고 또 다른 한사람은 한나라의 유방. 그는 민중의 마음을 사로

잡아 세력을 확대해가지만 특별한 장점은 없는 인물이다. 이 대조적인 인물중 하나를 선택해 또 한명의 영웅 난적을 쓰러뜨리기 위해 당신은 전술을 구상하고 외교를 펼치며 전쟁을 해나가야 한다. 진정한 역사 시뮬레이션의 역사가 슈퍼컴보이로 새롭게 창출되는 것이다.

## 전쟁을 승리로 이끌기 위해

숙적을 쓰러뜨리고 중국전토의 통일을 이루기 위해서는 이동단계와 전략단계를 이용하여 여러가지 전술을 수행해야 한다. 이동단계에서는 군대의 이동과 공격을 명령하고 전략단계에서는 군대와 자신이 다스리는 지역의 내정과 외교에 관한 명령을 내려야 한다. 이 두단계는 자군의 이동 → 적군의 이동 → 자군의 전략등의 단계로 진행되기 때문에, 그때그때마다 자신의 판단으로 행동을 지시하는 것은 위험하다. 앞을 내다보지



각 인물의 세력권을 확인할 수 있는 지도 않고 명령을 내리면 자기가 자기 목을 조이는 결과를 가져오게 된다.



광대한 중국대륙 전체가 이 게임의 무대이다

충성스런 부하는 전쟁에서 중요한 역할을 한다

충신의 조언은 꼭 들어야 한다

## 두명의 영웅호걸

항우

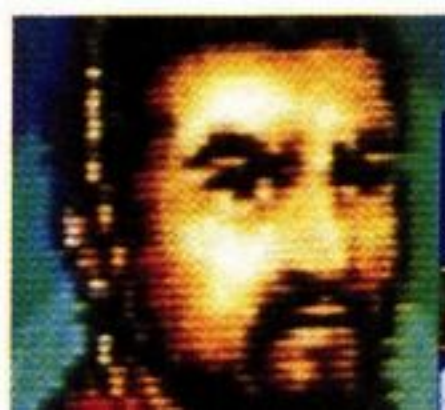


남다른 정열과 야망을 지닌 항우



항우의 숙부

## 성웅시대의 보통인간 유방



여러분 이 분이 바로 혼다선생, 아니 유방입니다.

韓王信様、どうか我が第1軍隊へ兵糧1000の援助をお願いします!

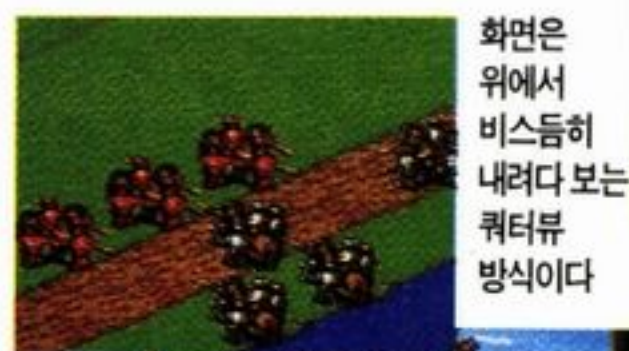
술직한 유방의 성격이 잘 나타나 있다

自軍を養うのにやっ

시스템은 PC판과 거의 비슷하지만 전투화면은 훨씬 개선되었다. 창과 화살을 사용하는 전투화면은 애니메이션으로 표현되었고 지형의 차이가 전투 상황을 크게 좌우하는 등 전술성도 향상되었다.



야간 전투까지 등장한다



화면은 위에서 비스듬히 내려다 보는 컴퓨터 방식이다



물침공 준비완료

물에 잠겨버린 성



1대1 전투화면

力 100 88 戦力  
項羽を討てるものなら討ってみよ!

死者 推定3万人  
自傷者 推定8万人



19XX年

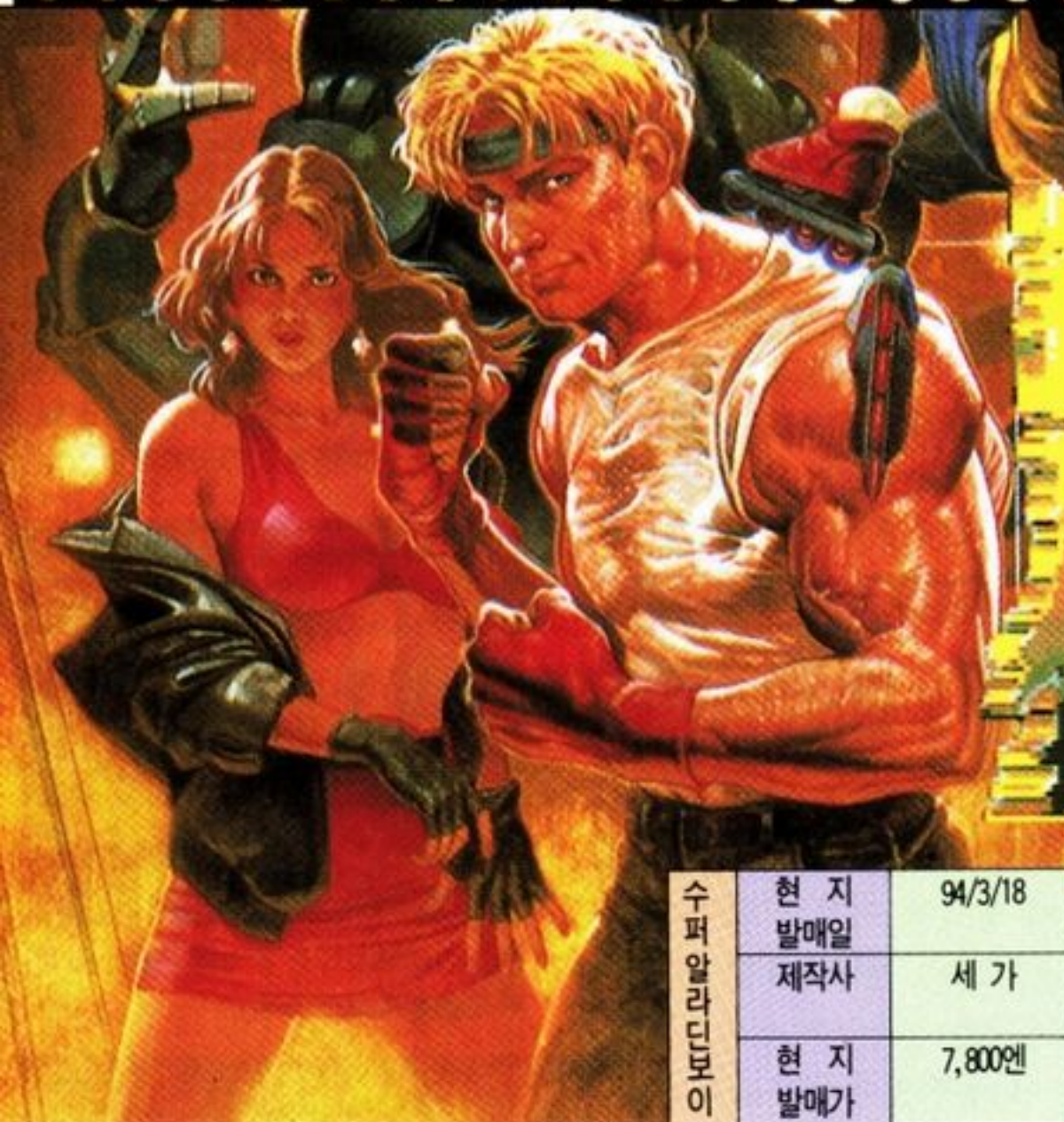
原子番号122の原子、ラクシンが  
ギルバート博士によって発見された。



だが、その原子は崩壊するときに  
多量の放射能を放出することが判明。



それが史上最大の事件へと  
導くこととなった。



# 베어너클 III

지난 2월호에서 「베어너클 3」의 등장을 소개해 한국 게임계를 깜짝 놀라게 한 게임챔프 송백정이 이번에는 또다른 새로운 정보로 초강도 지진을 준비하고 있다. 이번에는 스테이지별 소개를 하며 동작패턴 등을 세심하게 알아보겠다.

수퍼알라딘보이	현 지 발매일	94/3/18	장르	액션	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	세가	용량	24M	대상연령	국교생 이상
	현 지 발매가	7,800엔	기타		게임난이도	ABC D EF

## 터질듯한 용량, 영화와 같은 비주얼 신

수퍼 알라딘보이 격투게임 중 최고봉을 자랑하는 베어너클 시리즈. 이번작 「3」는 전작의 용량을 훨씬 넘어선 24M라는 대용량을 사용, 캐릭터의 그래픽 패턴이 늘어나 보다 박진감 넘치는 액션을 느낄 것이다.

송백정 사서함에 도착한 새로운 정보에 의하면 24M 중 플레이어 캐릭터에 약 8M, 보스관계에 6M나 사용하고 있는 등 캐릭터에 우선적으로 많은 용량을 할애하고 있다고 한다. 또한 필살기는 물론 놀랄만

한 것은 맵이 분기되어 있다는 것이다. 송백정을 존경하고 있는 전국의 수퍼 알라딘보이 유저 여러분! 놀라지만 말고 아래의 정보를 계속 읽어나갑시다.



아군의 어깨를 잡고 점프하면 협력기가 구사



무기의 종류와 정도에 의해 무기 필살기를 구사할 수 있다

## 캐릭터별 필살기 상관표

캐릭터	역셀	블레이즈	
	키 : 189cm 몸무게 : 73kg		키 : 167cm 몸무게 : ??
	파워 ★★★ 테크닉 ★★ 스피드 ★★ 점프 ★		파워 ★★ 테크닉 ★★★ 스피드 ★★ 점프 ★★
드래곤 스매쉬	리치 ★★	기공권	리치 ★
	드래곤 윙		그랜드 어퍼
	드래곤 윙		비상쌍참
	드래곤 윙		원무가
	키 : 147cm 몸무게 : 40kg		키 : 201cm 몸무게 : 151kg
	파워 ★ 테크닉 ★★ 스피드 ★★★ 점프 ★★★		파워 ★★★ 테크닉 ★★ 스피드 ★ 점프 ★
눈물의 펀치	리치 ★	파워 스파크	리치 ★★★
	더블 스펀키		다이너마이트 헤딩
	더블 스펀키		선더 볼트
	더블 스펀키		배너어 퍽 클



## 라운드 1 / 해안창고



보낸 편지  
블레이즈가 액셀에게

폭탄을 폭발 전에 발견해  
해체 성공



창고 밖에서도 적들은 몰려든다

상위엔 주머니가 없다



**보스**

끝났는 줄 알았더니 시비는 구출되어  
어 어디론가...



예상하고 창고에 대기하고 있었지만  
전인 액셀들이 찾아올 것을



1면의 중보스 ASH(애쉬). 모습을 보면 알 수  
있듯이 여자인지 남자인지 구별이 안된다

## 라운드 2 / 다운타운 디스코



레이저 광선이 비춰지는 안에서 싸우는  
블레이즈. 무기 등을 적절하게 사용하자

**보스**



2인을 무찌르면 경악할 뉴스가  
흐른다. 액셀이 유괴범으로  
지명수배된 것이다

## 라운드 3 / 공사현장

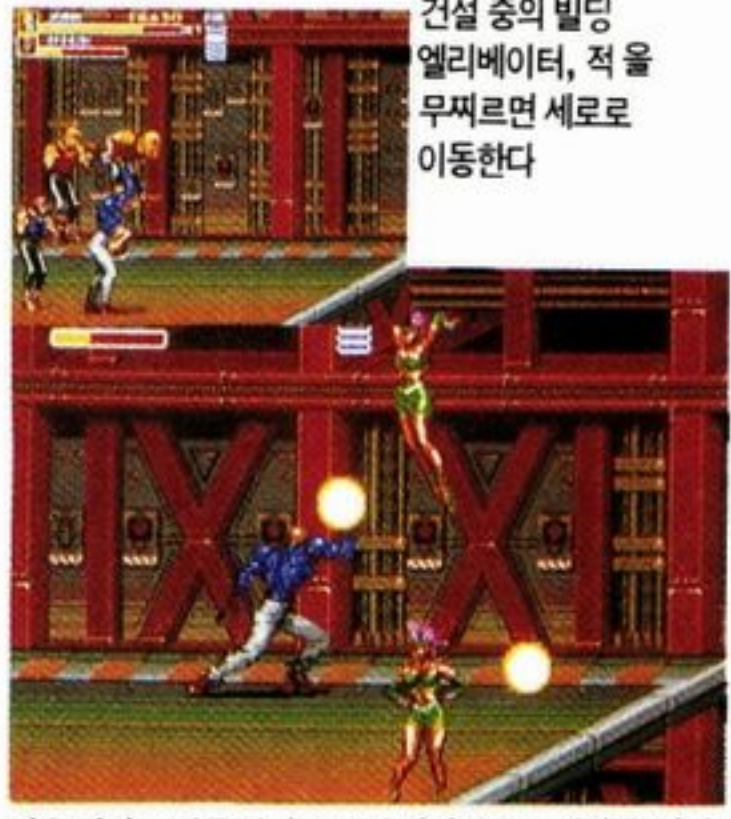


공사현장에는 위험으로  
가득하다

드디어 등장한  
보스 불도우저



장면은 바뀌어 불도우저의  
중보스가 공격한다



건설 중의 빌딩  
엘리베이터, 적을  
무찌르면 세로로  
이동한다

잔은 어떤 무기를 가져도 무기 낄살기를 구사할 수 있다

### 도대체 이놈은



**보스**

가짜 액셀은 로봇이었다.  
누가 이런 것을...



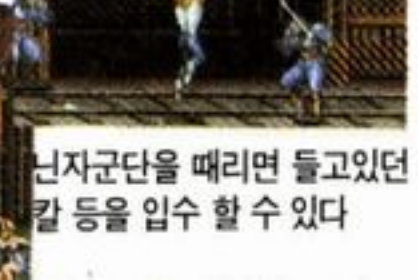
옥상에는 기다리고  
있었던 것은 액셀.  
이거 무엇이 무엇인  
지 모르겠다?



서서히 신체가 붉게 되는 가짜 액셀

## 라운드 4 / 지하철

사미는 변함없이



닌자군단을 때리면 들고있던  
칼 등을 입수 할 수 있다

지하철 안은 무인  
토로코가  
왔다갔다 한다



3마리 모두 공격패턴과  
움직임을 살펴보면  
그다지 무서운 적은 아니다



닌자군단은 토로코를 이런식으로  
해서 피한다.  
상당한 위험이  
뒤따른다

**보스**

김옷을 입은 무사가 3명으로 분신하여  
수서대로 공격한다. 그러데 왜 이러



# Tactics Ogre



## 오우거배틀 사가

슈퍼컴보이	현 지 발매일	미정	장르	시뮬·RPG	화면외국어 수 준	일본어 상
	제작사	퀘스트	용량	미정	대 상 연 령	고교생 이 상
	현 지 발매가	미정	기 타		게 임 난이도	ⒶBC DEF

여러분! '전설의 오우거 배틀'을 기억하시나요! 그 전설의 오우거 배틀 속편이 우리들을 기다리고 있다. 전작에서 뛰어난 그래픽과 깊이 있는 스토리로 우리들을 설레이게 했던 게임인 오우거 배틀! 오우거 배틀의 속편인 이번 작품은 새로운 시스템과 더욱 파워 업된 그래픽으로 우리들을 가슴 벅찬 환타지 세계로 인도할 것이다.

### 전작의 캐릭터들 재등장!!

이 게임은 총 8장으로 구성되어 있고 「전설의 오우거 배틀」 7장을 기초로 해서 게임을 만든 것이 이 게임이다. 그래서 전작에 있었던 캐릭터들이 이번에도 재등장, 친근감있는 전투를 펼칠 것이다.



이것은 북쪽의 강국 「로디스」이다. 수수께끼로 둘러싸인 이 나라의 정체는 과연 무엇이란 말인가?

뛰어난 그래픽이 이 게임의 가장 큰 특징

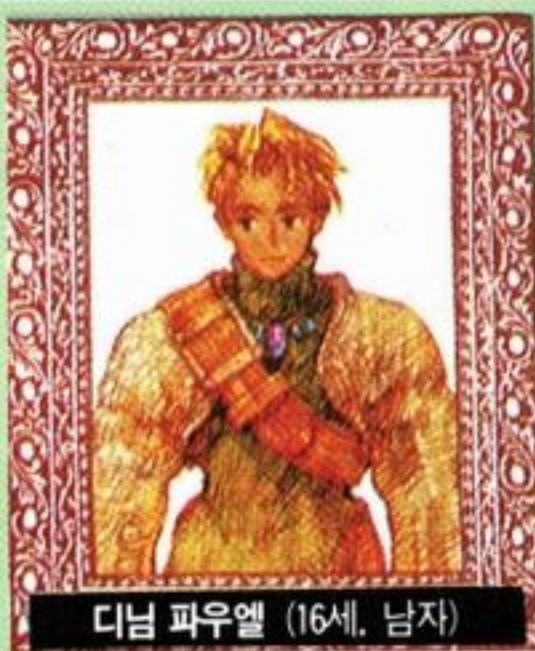
### 스토리

아주 아득한 옛 날! 엄청난 힘과 마법의 힘으로 지배되었던 "제티기네아"라고 불리는 시대가 있었다.  
 동방의 신성 "제티기네아 제국", 그리고 북쪽에 "로디스 교국(敎國)"으로 둘러싸인 해양왕국 "워렌시아", "오베로" 바다에 그 이름을 널리 떨쳤던 패왕 '드루가리아'의 죽음으로 말미암아 다시 혼란의 시대로 접어들게 된다.  
 그리하여 「갈가스탄」과 「윌스타」, 두 민족에 의한 끝없는 민족 내란은 이제 그 모습을 들어내기 시작했다.  
 동방의 대륙에서는 제국의 수가 줄어들고, 새로운 왕국이 탄생하려하고, 두 민족의 전투는 점점 그 위세를 더해 갔다. 이 때 바크람의 지도자인 '브라탄·모운'은 섬과 반도를 수중에 넣고 지배하기 시작했다.  
 한편 '갈가스탄'의 폭정에 대하여 윌스타계 민족은 시련의 나날을 보내야만 했다.  
 그로부터 1년 후... 지금 워렌시아 섬을 무대로 새로운 전투가 시작되려 하고 있다.

### 시스템

큰 변경점은 2가지이다. 그 하나는 지도가 헥스로 구분되어진다는 것이고, 또 하나는 양군 유닛의 행동은 아군 상호의 턴 제도로 구성되어져 있다는 것이다.  
 이 게임에서는 산과 건물을 입체적으로 배치시킨 3D 지도로 되어 있다는 점. 또 하늘을 나르는 비행 유닛과 산을 무대로 걸어가는 장면 등은 시간차를 두어 게임의 현실감을 강조하였다. 전투 중에서도 상, 하의 위치를 정확히 구분을 두어 입체감을 강조하였다.  
 그리고 한가지 유감인 것이 「가오스 플렘」은 계승되어지지 않는다는 것이다.

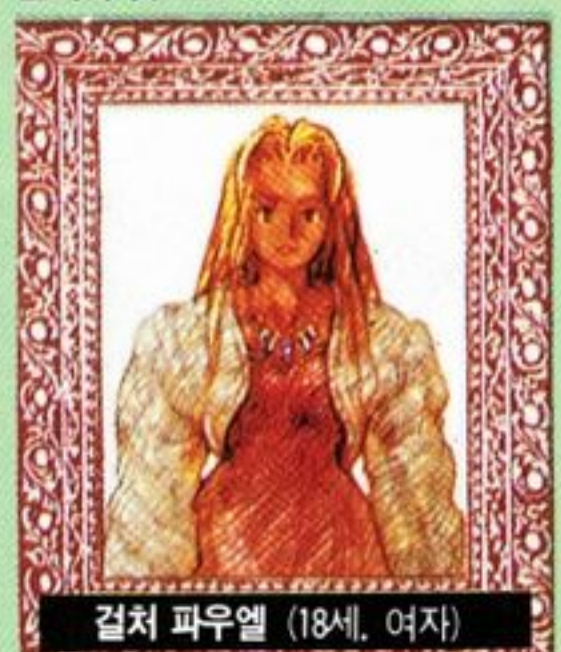
### 게임을 이끄는 캐릭터들!



디닝 파우엘 (16세, 남자)

후세에 영원히 영웅이라고 불릴 윌스타의 저자이고 그의 직업은 군인이다. 아버지를 빼앗아간 암흑 기사단에 복수를 꿈꾸고 있다.

제노비아 왕국으로 부터 온 성스러운 기사. 항국 마을 고리아타에서 '디닝'을 만나 워렌시아 섬으로 가게된다



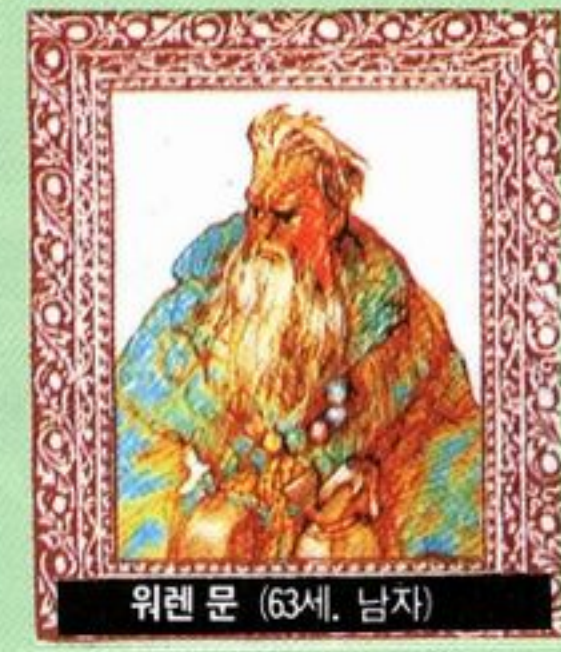
걸처 파우엘 (18세, 여자)

그는 점성술사인 동시에 마법사이기도 하다. 바다를 항해하라는 왕의 편지를 받고 기나긴 바다 여행을 계획하고 있다.



런슬로 헤밀튼 (40세, 남자)

'디닝'의 여동생으로 어렸을 때부터 어머니 대신에 디닝에게 사랑을 쏟아부었다. 약간 말광량이지만 소박한 면이 있는 소녀이다.



워렌 문 (63세, 남자)

## 이야기는 플레이어가 만드는 멀티 시나리오!



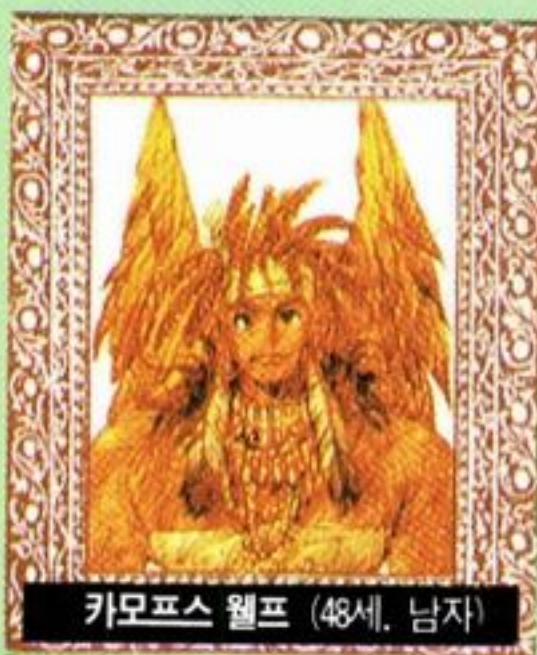
이벤트는 플레이어의 행동에 따라서 여러가지로 그 행동이 변한다



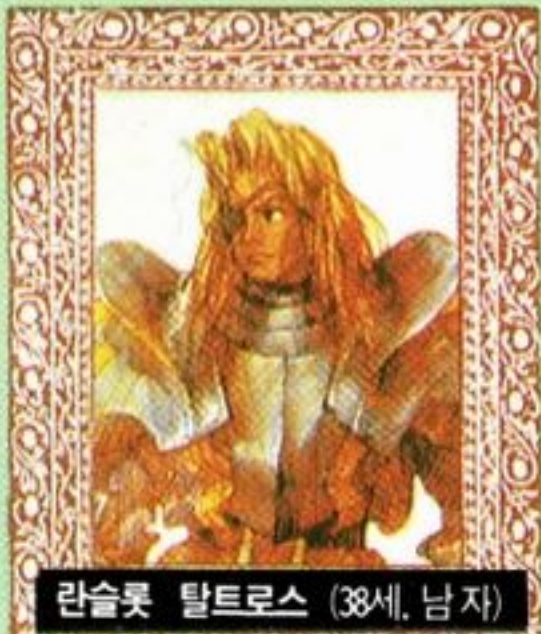
시간이 지나면 하늘이 변한다. 지금까지 없었던 충실한 연출이다



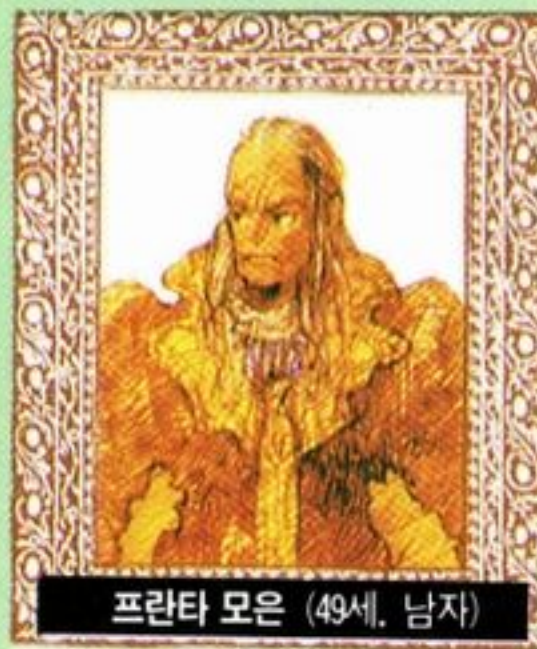
전작 캐릭터들이 어떤 플레이를 보여줄 것인가? 궁금하기 짝이 없다



제노비아 왕국에서 온 날개를 가진 인간. 일반적으로 인간보다 3배 긴 수명을 가지고 있기 때문에 옛 20대 '저가'와 같은 모습이다.



로디스 교국에서 보내진 암흑기사단 로스리안의 단장으로 성기사 란슬롯과는 쌍둥이다.



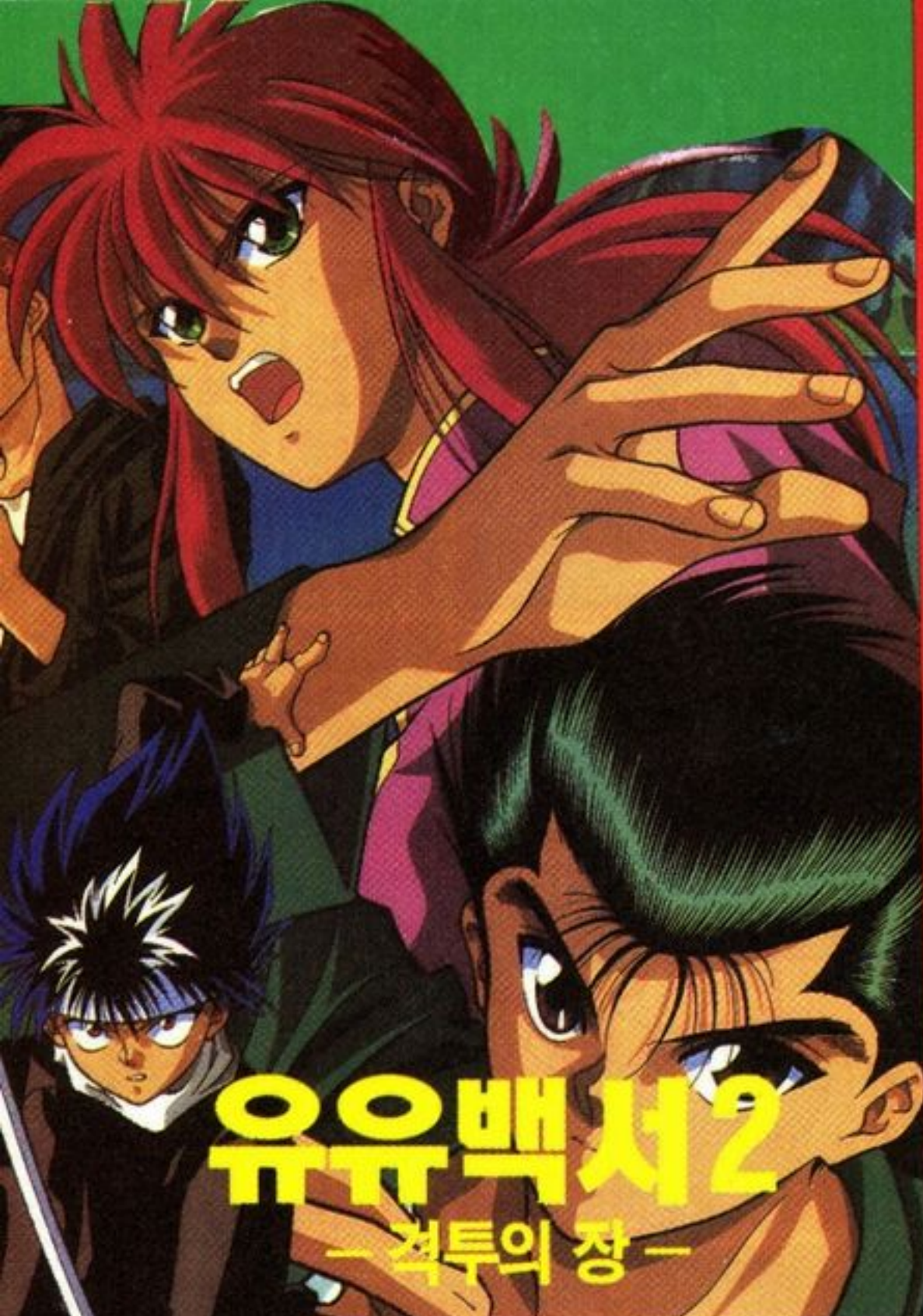
패왕 '들가리아'부터 엄청난 사랑을 받고있는 시제였으나 왕이 죽은 후 실권을 잡기 위해 그 더러운 모습을 나타낸다.



## 하늘에 계신 할머니께 슈퍼컴보이를...

어느 날 챔프에 도착한 한통의 편지는 챔프 식구들을 눈물의 도가니로 빠뜨렸다. 아! 눈물이 앞을 가린 이 사연을 보낸 친구는 경기도 하남시에 사는 박 동희라는 친구인데 사연인 즉슨 이렇다.  
... 사랑하는 할머니께서 계셨는데 그 할머니는 동희군을 위해 매일매일, 하루에 일당 6,000천원을 받고 동네 이웃 집에 가서 일을 하셨다... 그리고 할머니는 사랑하는 손자가 슈퍼컴보이를 얼마나 가지고 싶었는지를 잘 아셔서, 그 돈을

모아 어느날 드디어 손자에게 슈퍼컴보이를 사주셨다... 그러나 아! 이 일을... 할머니는 얼마 후 운명하시고 만 것이다. 동희군은 너무나 효성이 지극한 손자이다. 그는 이런 할머니를 영원히 잊지 못할 것이라며 챔프에 편지를 보낸 것이다.  
그렇다면 이혼다 아저씨도 가만있을 수 없지! 박 동희군에게 큰 선물은 못주더라도 챔프 점수는 줄 수는 있는 백이 있기 때문에 챔프 점수 500점을 주겠습니다.



# 유유백서 2

## — 격투의 장 —

슈퍼 컴보이	현 지 발매일	미정	장르	액션	화면외국어 수준	일본어 하
	제작사	남코	용량	미정	대상 연령	국교생 이상
	현 지 발매가	미정	기타		게임 난이도	ABC DEF

모든 게임은 격투 액션으로 통하는가? 92년부터 불기 시작한 대전형 격투 액션 게임의 뜨거운 바람이 아직도 식지 않고 있다. 단순한 육탄형 대전에서 무기를 사용하는 격투로 발전되더니 이제는 초필살기가 등장하고 일발에 역전시키는 시스템까지 등장했다. 더우기 전혀 다른 장르의 게임까지 그 속편은 대전형 액션게임으로 제작되고 있으니 가히 초인기라 할 수 있다.

### 격투를 벌이는 등장 캐릭터를 예상

마감을 임박해 챔프에 들어온 정보에 의하면 전작 유유백서(시뮬레이션)에서 등장한 캐릭터들이 전원 등장한다고 한다. 슈퍼컴보이용에서는 적 캐릭터가 18인 등장했는데 이번 격투 액션에서는 이 18인을 전원 선

택할 수 있을까? 그리고 대전 모드는 어떤 형식으로 변할까는 아직 미궁이다. 하지만 확실한 것은 동 캐릭터를 선택할 수 있다는 것과 스토리 모드와 토너먼트 모드는 건재하다는 것이다.



### 필살기와 기력게이지 건재

대전 액션의 묘미라고 한다면 각기 다른 캐릭터가 그들만의 필살기로 대전을 겨룬다는 것이다. 그래서 시뮬레이션 게임이 대전 액션으로 버전 업된다는 사실이 그 의미를 더해주고 있다. 그런 유명세 있는 게임이기에 의문점은 많기 마련이다. 격투 액션으로 등장하는 유유

백서에서의 필살기는 과연 전작에서 사용했던 필살기가 그대로 이식될 것인가? 대답은 'YES'이다. 또한 화면에서 보듯이 기력 게이지가 있어 기력 게이지가 꽉 찼을 때 필살기를 구사하면 캐릭터의 초필살기를 경험할 수 있게 된다.



### 일반 역전 시스템

비주얼 전투 장면으로 대 호평을 받았던 슈퍼컴보이용 유유백서가 제 2탄에서 그 모습을 다시 보여준다. 화려한 비주얼과 함께 화면의 1/2를 차지하는 캐릭터의 모습은 가히 환상적이다.

기존의 대전 액션의 시스템에 비해 결코 뒤지지 않는 필살기 장착과 초필살기, 더우기 일발



아니! 무기를 사용하는 캐릭터도 있구나...



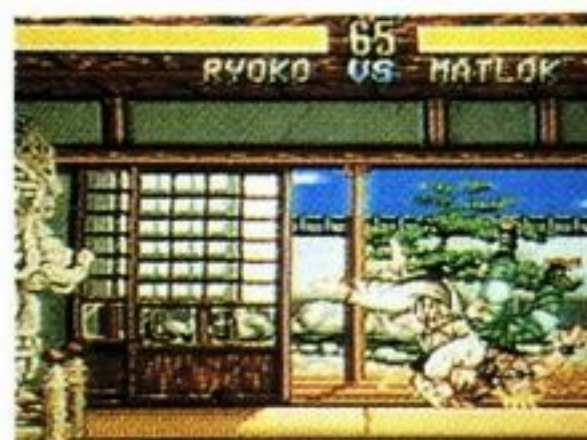
으악! 너 어디를 때리나!

에 역전시키는 시스템까지 갖추고 유조, 상원, 장마, 비영 등 주인공 4인이 여러분을 찾아간다.



## 진정한 격투세계가 시작된다!

슈퍼컴보이용 「화이터즈 히스토리」에는 보통의 대전 이외에도 플레이어가 5인의 캐릭터를 선택해서 합동으로 싸울 수 있는 「서바이벌 모드」가 추가되었다. 복수 캐릭터를 사용하지 않으면 절대 승리할 수 없는 것이다.



커맨드 입력부터 기술의 타이밍까지 완벽 이식



핸디캡없이 같은 조건에서 싸우는 동캐릭터 대전



승부는 3판 2승제



총 11스테이지의 세계 각지를 무도한다

# 화이터즈 히스토리

슈퍼컴보이	현 지 발매일	94/5월/예정	장르	액션	화면외국어 수 준	일본어 하
	제작사	데이터 이스트	용량	미정	대상 연령	국교생 이상
	현 지 발매가	미정	기타		게임 난이도	ABC DEF

매드 록



거대한 캐릭터와 필살기, 그리고 동캐릭터 대전에 이르기까지 아케이드로 부터의 완전 이식이 진행중인 「화이터즈 히스토리」의 최신 정보를 공개한다!!

## 약점을 노려 한방에 끝내 버린다!!

화이터즈 히스토리의 오리지널 시스템인 「약점」도 완벽하게 이식되었다. 각 캐릭터에 설정되어 있는 약점을 집중 공격함

으로써 상대를 기절시키거나 큰 손상을 입힐 수 있으며 막판 역전도 가능하게 된 것이다.

페이링



장의 오버 헤드킥

미조구치



장



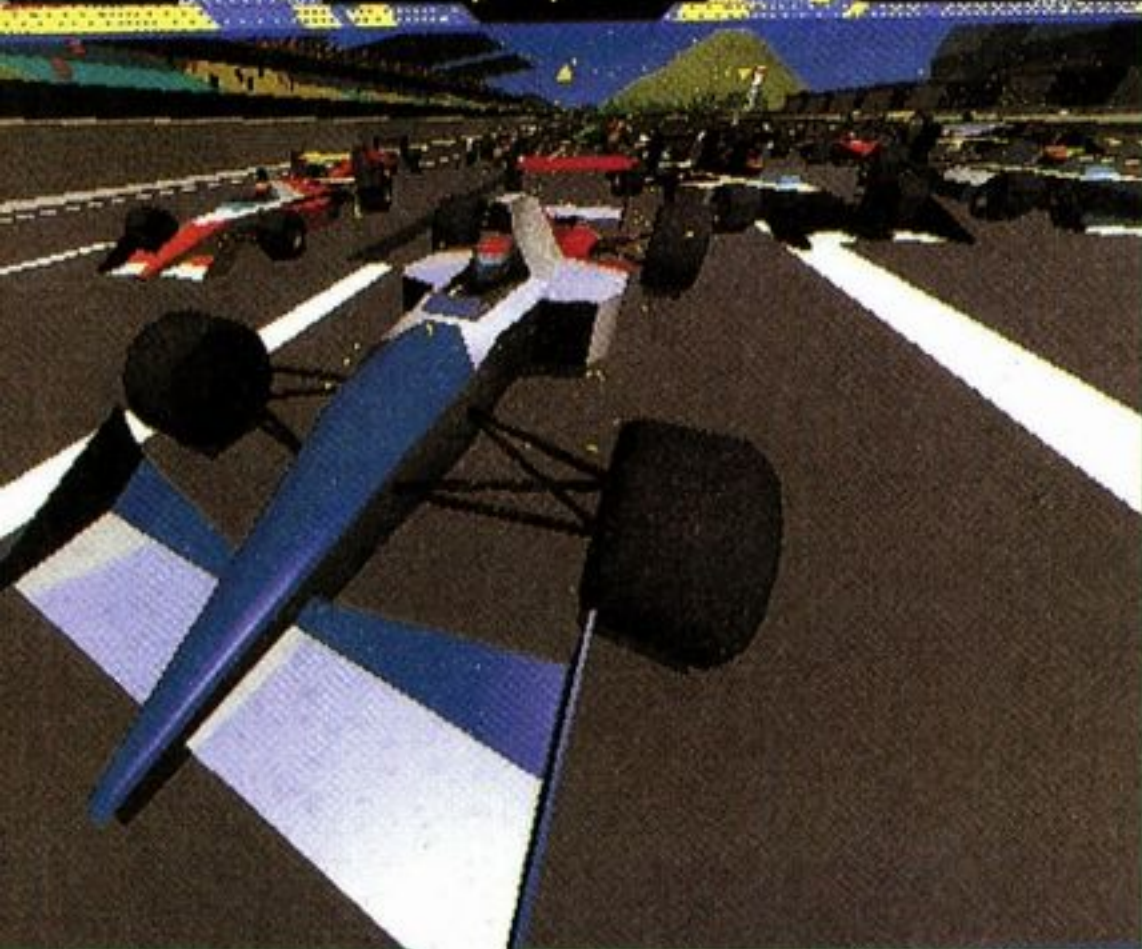
대공 방어 기술로써도 위력을 발휘한다!

백학쌍비권



우오오오오! 타이거 바추카를 받아랏!

# Virtua Racing



## 버철 레이싱

특수칩을 탑재하여 고속처리가 가능케한 색다른 레이스 게임이 개발되었다. 발매 임박을 앞두고 신선한 정보를 소개한다. 뛰어난 폴리곤 기법으로 이전부터 아케이드에서 지대한 사랑을 받았으며 슈퍼 알라딘 보이 유저들을 위하여 드디어 가정용으로 이식이 완성된 것이다.

수퍼알라딘 보이	현지 발매일	94/3/18	장르	레이싱	화면외국어 수 준	영 어 하
	제작사	세가	용량	16M	대 상 연 령	국교생 이 상
	현지 발매가	9,800엔	기 타	동시발매	게 임 난이도	ABC DEF

## 화면전체를 폴리곤으로 도배를 했다!

이 버철레이싱은 고속 폴리곤 처리와 리얼한 조작감이 뛰어난 포물러 카 레이스게임이다. 4개의 시점을 자유롭게 변환할 수 있으며 화면 상 거의 모든 것이 폴리곤으로 처리되어 유저가 실제로 자동차 경주를 하는 느낌을 주게 된다. 또한 배경의 건



이식 고속 폴리곤 레이싱을

물과 인물까지 폴리곤으로 처리했다.

## 크랏슈 신도 재현



비참한 모습 최고속 시에 크랏슈했을 때의

차가 가드레일과 벽에 충돌하면 크랏슈 신이 된다. 크랏슈의 경우 충돌할 때의 각도와 스피드에 의해 차의 프론트나 리아의 윙이 파괴되기도 한다. 또 보

기에는 부숴지지 않았지만 손상을 입고 있는 적도 있다. 손상은 5단계가 있어 손상을 입을 때마다 톱 스피드가 떨어진다.

## 고난이도 코스

호수를 끼고 발달한 좁은 도로가 계속되는 고난이도 코스이다.



우측에 오토기 동장. 이곳을 지나면 '수상의 2차선'으로

## 정열의 코스를 탐방하자!

폴리곤으로 처리된 3개의 코스 데이터는 아케이드용과 같다. 챔프에서는 아케이드용과 같은 3개의 코스를 탐방해보기로 한다.

### 기초 코스

아케이드에서 여러 명 동시플레이가 가능했던 것으로 동시플레이로 선택이 가능하게 된다. 최종 코너 이외는 단순한 커브 밖에 되지 않는다.



최고속으로 달리는 생명의 직선도로



마음의 최종코너는 4속까지 감속해야 한다



계속감을 느낄 수 있는 '호수의 직선로'



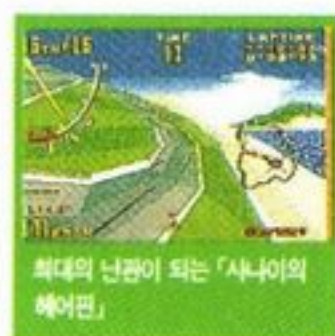
좁은 도로 때문에 고생하는 '사리의 1차선'



최고속으로 달려가야 할 눈물의 다리



흔들리는 S자는 가벼운 스텝으로



최대의 난관이 되는 '사-이'의 헤어핀



'사-이'의 계곡



'눈물의 해안선'



### 중난이도 코스

분기점이 많고 코스를 바르게 파악하지 않으면 미스가 많이 생긴다. 직각 코너 후 길이가 좁게 되는 코스이기도 하다.

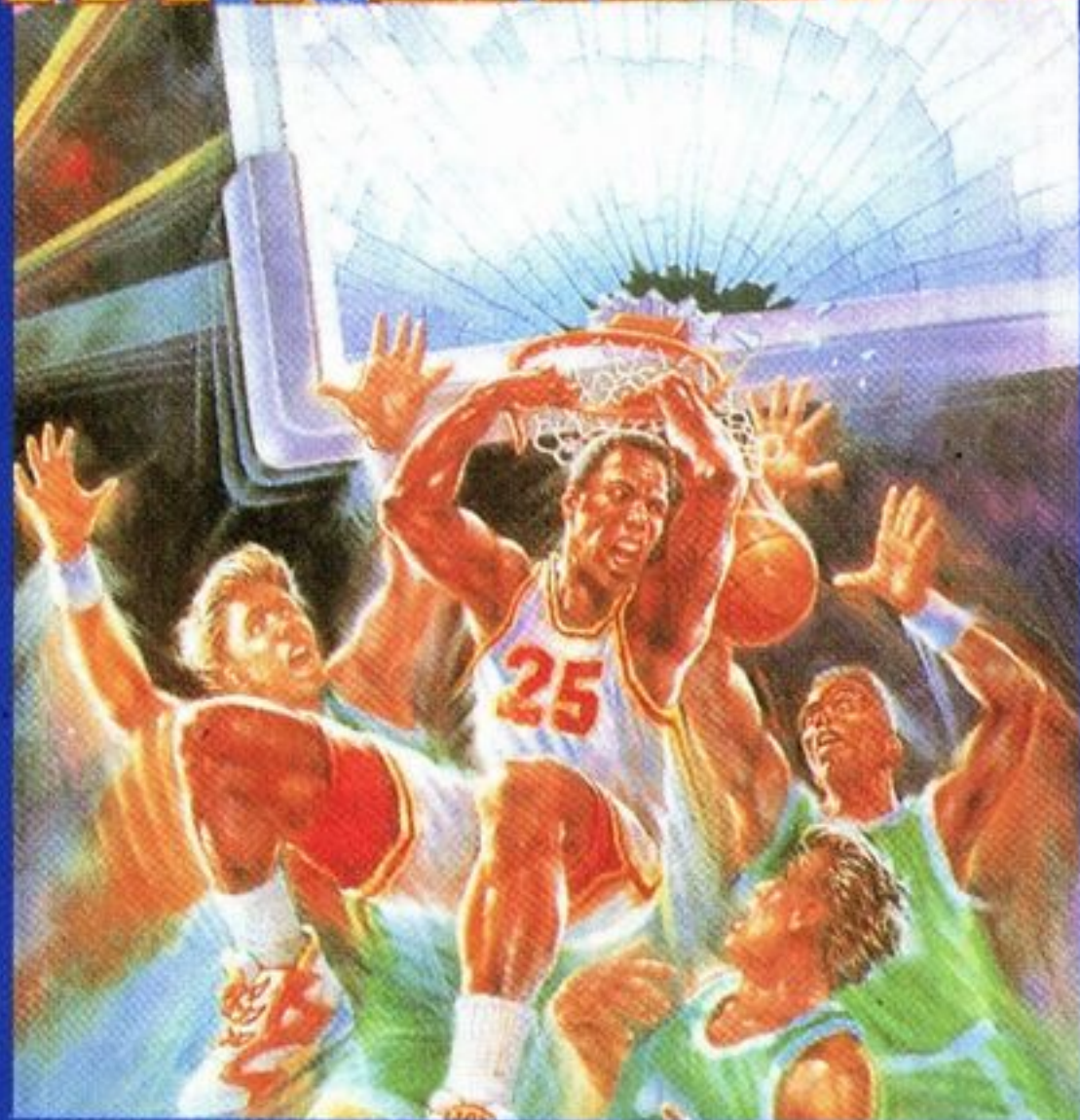


방향을 비스듬히 달리는 '해변의 뒷길'



'이공의 갈래길'

# HYPERDUNK



## 하이퍼 덩크

스포츠 게임 제작사의 대명사라고 해도 과언이 아닐 만큼 양적, 질적 소프트웨어를 내고있는 코나미가 이번에는 전혀 게임이라고 볼 수 없는 농구게임을 선보였다. 선수들의 리얼한 동작과 최고 8인까지 즐길 수 있는 「하이퍼덱」의 정보를 체크해 보자.

수퍼인기 리얼이	현 지 발매일	94/4/1	장 르	스포츠	화면외국어 수 준	영 어 하
	제작사	코나미	용 량	16M	대 상 연 령	국교생 이 상
	현 지 발매가	7,800엔	기 타	동시발매	게 임 난이도	ABC D E F

### 힘과 기술로 덩크 샷을 결정하라!!



어려운 물은 일체 없다.

본격 농구게임인 「하이퍼덱」은 종래의 농구 게임소프트 이상의 게임성을 중시하여 한수 높은 상쾌함을 느낄 수 있게 제

작하였다. 게임의 맛을 중시하여 파울을 없앤 특별 룰을 채용하고 있다. 그렇기 때문에 게임의 중단은 좀처럼 없을 뿐더러 물 흐르는 듯한 패스와 샷을 즐길 수 있게 되었다.

파인하지 않으면 안된다. 조작할 수 있는 선수들을 조작하기 간단하지만

경기가 장에서 큰 리바운드를 하면



# Coming Soon

### 팀은

등장하는 팀은 아메리카의 도시 이름이 붙은 16팀이며 선수는 대기선수를 포함해 192인이나 된다. 모두 신장, 슛 능력, 스테미너 등의 패러미터가 있다.

### 선수의 액션은

패스와 샷은 선수가 향하고 있는 방향과 볼을 던지는 방향의 조합 등을 합해 5,000패턴이나 된다.

### 슛!

리버스 덩크, 도마호크 덩크, 리바운드에서의 덩크 등 수많은 슛 패턴이 있다



평상 시 레이업 슛뿐만 아니라 덩크 슛도 8종류, 그것도 자세에 따라 그래픽이 다르므로 한 없는 슛 패턴을 즐길 수 있을 것이다.

### 패스!

볼을 연결시키기 위한 패스도 중요하다. 이것도 볼을 가진 플레이어의 위치와 방향 등에 따라 패턴이 변한다.



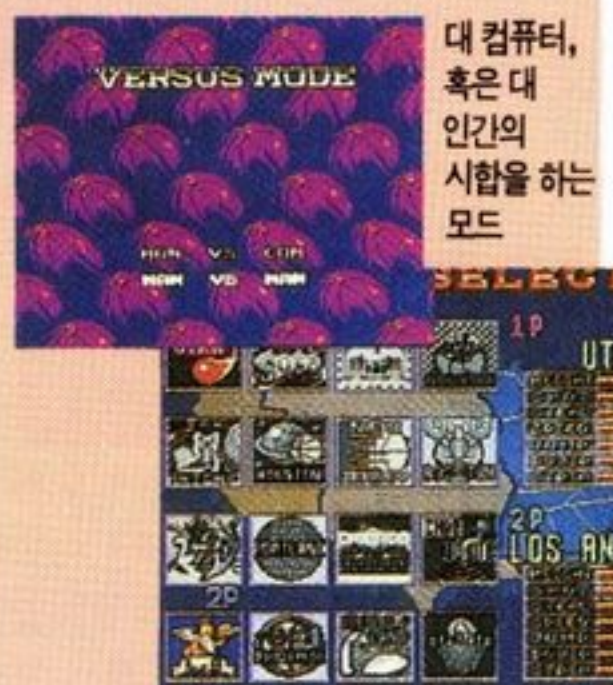
### 리바운드!

골을 벗어난 볼을 아군측의 볼로 만드는 것을 리바운드라 한다. 골 밑을 제압하는 자는 게임을 제압하게 된다.



### 엑시비션모드

마음에 드는 팀과 임의로 대전할 수 있는 모드이다. 2인 대전 외에 컴퓨터와의 연습시합도 가능하다. 컴퓨터가 강하다는 것을 잊지말자.



대 컴퓨터, 혹은 대 인간의 시합을 하는 모드

16팀 중에서 마음에 드는 팀을 선택할 수 있다

### 멀티플레이

이 게임의 최대 볼거리이다. 세기탑으로 8인까지 동시참가가 가능하다. 192인의 선수 중에서 마음에 드는 사람을 선택해 2팀으로 나뉘어져 대전한다.



각각 패드의 버튼을 누르면 참가인수가 결정된다



### 플레이 오프

전부 16개의 팀에서 하나를 선택해 토너먼트 방식으로 시합을 진행시켜 나가는 모드이다. No.1의 자리에 앉을 수 있을까?

토너먼트를 해서 상대에게 3승 먼저 취하면 다음 게임으로 진행할 수 있다



상대 팀에 이기면 패스워드가 표시된다



**이것이 알고싶다**

# 국내 게임산업의 전반적 현황

## 세계 컴퓨터 게임시장 현황

지금 폭발적인 인기를 얻고있는 컴퓨터 게임은 1958년 미국의 나사(NASA)에서 발명되었다. 그러나 미국이 양질의 소프트웨어를 내놓지 못해 휘청거리는 사이에 일본이 이것을 확고한 반도체 산업으로 성장시켜 일본 내뿐만 아니라 세계인의 취향에 맞는 게임을 개발, 이미 세계 시장을 장악했다.

상공자원부의 정보진흥과에 따르면 게임시장의 규모는 전세계적으로는 36조원에 이르고, 그중 한국이 약 1,500억원으로 추산되며 앞으로 이 상태로 간다면 세계적 규모는 10% 이상의 증가율, 국내는 40% 이상의 성장률을 보일 거라고 한다(이중 가정용 비디오 게임 시장은 약 25조원).

이렇듯 게임 문화는 이제 영화나 비디오 같이 하나의 영상 문화로 성장해 있으며 점차적으로 그 추세는 확산되어가는 분위기이다. 그러나 세계 비디오 게임의 90% 이상을 독점하고 있는 일본과 IBM-PC용 게임 분야에서 30여개 기업으로 게임 세계 시장의 70%를 차지하고 있는 미국, 이 두 나라에 게임 산업이 너무 편중되어 있다

### 한국의 비디오 게임기 수출 현황 (8비트 중심)

단위: 천불

순위	순위별 국가	1992 금액	1993. 11월 현재 금액
1	홍콩	50	333
2	일본	728	203
3	EC	69	100
4	중화민국	0	83
5	아랍에미리트	46	61
6	콜롬비아	0	43

(자료제공: 상공자원부)



그 누구도 국내 게임 산업의 전반적인 움직임과 흐름에 대해서 장담할 수 없을 정도로 게임 업계는 지금 오리무중의 상태이다. 아직 걸음마 단계를 걷고 있는 국내 게임 시장은 지난 한 해에도, 점진적인 발전을 형성해 가는 듯했으나 광과민성 발작 사건으로 인해 한동안 침체 분위기를 이루었고, 이 사건으로 말미암아 청소년 비디오 게임 및 오락실 게임을 보는 사회 전반적인 시각이 얼마나 따갑고 부정적인 시각이었는가를 다시한번 알 수 있었다.

또 작년 상반기부터 태풍의 눈으로 게임 업계에 강타한 사건이 또 하나 있었다. 이름하여 '일본어 자막 게임 수입 불허'. 지금까지 일본 게임의 수입을 근거로 형성됐던 국내 비디오 게임 및 오락실 게임 시장에는 커다란 충격이었다. 아직까지 자체 개발 게임이 전무한 현실 속에서 이런 조치는 국내 게임 업계에 큰 타격을 주기에 여지가 없었다.

그러나 이런 악재 속에서도 국내 게임 산업은 부단한 노력을 계속하고 있어, 어두운 그림자 속에 한줄기 희망을 주고있다. 현대전자의 '한국 프로 야구' 개발에 이어, 앞으로 게임 문화를 주도해 나갈 '한국 전자 영상문화 협회' 창립 등, 어둠던 한국 게임 업계에 서서히 광명이 나타나고 있다.

이에 챔프에서는 새로운 양상으로 전개될 94년 국내 게임업계를 맞아 게임산업의 전반적 현황을 정리해 본다.

는 것이 문제가 되고있다. 현재는 각 국마다 일본의 세가와 닌텐도를 의지하면서 수출입을 하고는 있지만 점차적으로 각국의 개발의지가 점점 높아지고 있는 상태이다. 현재 사용하는 비디오 게임기는 전기종을 통털어 전세계적으로 약 7,800만대나 되며 가장 많이 보유하고 있는 국가는 미국으로 약 4,300만대나 보급되어 있다.

한편 국내에서는 현대가 일본의 닌텐도와 라이선스를 맺고 슈퍼컴보이, 패밀리, 미니컴보이 등을 수입판매하며 삼성은 일본의 세가사와 전격 라이선스를 맺고 CD-알라딘보이, 슈퍼알라딘보이, 알라딘보이, 핸디알라딘보이 등을 수입판매하며 해태제과에서는 PC 엔진 바이스타를 수입판매하는 등 국내 게임시장은 점점 다양화, 복잡화되어 가는 과정이다.

국내의 게임기 수입은 84년부터 이루어졌으며 메가드라이브가 삼성에 의해 양산체제를 보인 90년도에 가장 많은 게임기가 수입되었으며 슈퍼컴보이의 등장 이후 메가드라이브의 수입량은 주춤세를 보였다. 그후 고



용량의 게임기가 다수 선을 보였으나 점점 쇠퇴해가는 패밀리, 8비트 등의 게임기 저수입

으로 총수입 대수는 낮아지는 추세를 보였다.

한편 양사는 영어 자막이 들어가있는 미국판 게임소프트를 고려하고 있으나 미국에서는 롤플레이팅과 시뮬레이션이 인기를 얻지못하고 있는 형편이어서 관련 소프트웨어를 수입한다는 것은 현재로서는 어려운 형편이다.

## 동시발매 현황

1991년부터 동시발매를 시작한 삼성은 그동안 COB 형식(산하에 총판을 두고 삼성이 직접 동시발매 추진하여 나눠주는 방식)으로, 1992년부터 동시발매를 시작한 현대는 완전수입 형식으로 그 체제를 갖추었다.

이로 인해 지금까지 소위 보따리라는 판매방식과 불법복제 소프트웨어로 형성되었던 한국 게임 시장은 일대 변혁이 이루어졌다.

현대와 삼성은 총판이라는 도

매점을 개설하여 유통구조의 확장을 계속하였으나 현재는 총판이라는 개념이 거의 희박해 종합유통을 실시하고 있는 형편이며 처음에는 삼성의 총판이 우세하였으나 현재는 오리지널 총판이 용산에 하나있는 정도이다.

### \* 93년 양사의 동시발매 소프트웨어 현황(16비트 기준)

	93년	총계
삼성전자	47	108
현대전자	85(동시발매) 15(영문버전판)	100



## 게임팩 심의와 앞으로의 수입 게임

지금까지(94년 2월 기준)는 공운의 확고한 의지로 인해 수입=손해라는 이미지로 말미암아, 현대와 삼성 두 동시발매 업

체에서는 수입을 많이 자제하고 있는 형편이다.

현재 현대는 공운에 심의 소프트웨어 하나도 넣지않고 있으며, 삼성은 액션게임인 '제너럴 카오스', '베어너클3'가 심의 거부된 상태이다. 앞으로의 동시발매 추세는 공운의 게임심의 문제로 기존 양산체제가 주춤할 기세이며, 대책마련으로 삼성과 현대는 자체적으로 개발팀을 두어 순수 국산게임제작에 박차를 가하고 있다. 그중에서 현대는 한글개발용 '한국프로야구'를 2월에 발매, 삼성전자는 이미 1개의 소프트웨어가 판매 중이며 2개의 소프트웨어는 개발 중에 있다.

## 정부의 게임산업 지원상황

정부의 게임팩 심의제도 신설 결정은 작년 7월 1일부터 시행 하되 갑작스런 제도의 등장으로 인한 혼란을 방지하면서 국산게임 개발로 유도하기 위한 6개월간의 유예기간을 주어 계몽과 게임업계의 대책을 마련케 하였다.

정부는 7월 전까지는 게임심의권을, 가정용 게임은 상공부에 두고, 아케이드용 게임은 보사부에 두어 심의케 하였으나 7월 이후부터는 각 부처간의 원활한 업무의 분담이라는 목적으로 가정용 게임은 문화체육부, 아케이드용은 보사부의 인가와 유기장협의회의 허가를 받아 시판을 감행하게 되었다. 결국 비디오게임이 문체부의 심의결정이라는 제도가 등장한 후 일본어 자막 게임이 문화적 영향을 준다는 이유로 동시발매의 지각 변동은 시작되었고 계몽선도기간이 끝난 94년 1월부터 일본어 자막이 들어가고 선정, 폭력적인 게임은 수입불허 방침이 가해지며 정부도 강경자세를 보이고 있다.

또한 정부는 심의제도 신설의 최대 목적인 국내 프로그램 개발업체의 보호육성과 우루과이라운드로 인한 저작권 보호대책의 대비책이라고 다시한번 천명하고 있으며 94년에는 다음과 같은 지원을 내세웠다.

### \* 94년부터 병역특례

상공자원부와 병무청은 금년도 병역특례업체를 1,092개사로 작년보다 많은 업체가 추가 되었으며 이에 컴퓨터 프로그램 및 게임 소



프트웨어 제작사 중 프로그램 연구조합에 가입한 7개 업체가 병역특례업체로 선정되어 게임과 컴퓨터에 예민한 젊은 인력을 손실없이 확보할 수 있게 되었다.

삼성전자를 통한 동시발매게임



**\* 프로그램 제작사 지원강화**

상공부, 과기처, 유기장협의 회, 상우회 등으로 구성된 사단 법인 프로그램 점검위원회에서 는 심의제도 신설 후 국내 프로그 램 제작사의 보호육성을 위해 지원을 강화할 것이라 발표, 본격적인 육성작업에 나서 우루과 이 라운드에 대응할 방침을 세우고 있다.

**\* 기술개발 전략수립**

게임기기 분야를 맡고 있는 상 공부와 프로그램 불법복제 방지를 주로 담당하는 과기처는 단계별로 국내 게임 및 프로그램 의 기술개발 전략수립을 위해 주도적으로 이끌어 가기로 했으며 첫단계로는 국내에서 문제가 되고 있는 게임에 대한 일반인 들의 인식전환 문제에 중점을 두기로 했다.

**게임의 메카 용산 및 세운상가**

93년 1월의 광고민성 발작, 계속되는 불법유통 소프트웨어 단속, 7월의 게임심의제도 신설, 우루과이 라운드 타결과 지적소유권 강화 등으로 게임시장이 상당히 위축되는 양상으로 접어들었다.

국내 게임시장 현황은 용산과 세운상가를 빼고는 논할 수 없다. 전자상가로 출발한 용산과 세운상가는 현재 게임시장이 차지하는 비율은 전 게임 시장의

또 이 두 곳에서는 자체적으로 상우회를 조직, 정부와 민간 교류의 역할은 물론 상가의 유통질서 확립을 위해 불법복제 소프트웨어와 정식적인 유통경로를 거치지 않은 음성소프트 근절을 위해 노력하고 있다.

현재 용산의 게임매장은 소규모를 합쳐 총 82개로 93년 중반기에 66개에서 6개가 늘어났으며 세운상가의 경우 용산의 1/3를 못미치는 것으로 파악되었다.



모를 합쳐 총 82개로 93년 중반기에 66개에서 6개가 늘어났으며 세운상가의 경우 용산의 1/3를 못미치는 것으로 파악되었다.

앞으로 게임 소프트에 심의권의 강화와 저작권의 강화로 게임매장의 감소를 초래할 전망이다.



약 35%에 이르고 있을 정도로 방대하며 날로 다양화, 고급화되는 게임기의 출현과 IBM-PC의 양적 증가로 그 수치는 더 늘어날 것으로 보인다.



**우루과이 라운드 타결과 저작권 강화**

쌀개방 문제로 떠들썩했던 우루과이 라운드 타결로 저작권 문제가 한층 강화, 앞으로 소프트웨어의 불법복제 문제가 가장 큰 몸살을 앓을 것으로 예상되고 있다.

이 컴퓨터 프로그램 불법복제 단속은 과학기술처의 프로그램 보호법에 기준하며 1993년 2월 지적소유권 침해사범 특별 단속기간을 설정, 집중 단속함으로써 1992년에 대비 2배 이상 증가하였고 단속은 3배가량 증가한 것으로 집계되었다. 특히 컴퓨터 프로그램 보호법위반 사범 단속율은 유관기관과의 긴밀한 협조로 가시적인 성과를 거두어 무려 19배로 대폭 증가하였다.

**\* 대표적 위반사례**

92년부터 93년에 걸쳐 서울 양천구 신월동에 위치한 모회사에서 미국 미드웨이 매뉴팩처링사가 창작한 모탈컴뱃 등 게임기 1,300개 시가 1억 1,700만원 상당을 무단복제하여 홍콩 등지에 수출하여 2명이 구속된 예가 있었다.

하지만 불법복제의 왕국으로 불려지던 대만은 국제화 대열에 신속하게 대응키 위해 8월말 일본에서 열렸던 게임기기 전시회에서 일본의 게임산업 관련자 및 관계기관과의 회합을 통해 지난날을 회개하며 새 지표 마련을 서두르고 있으며 국내에서도 검찰의 강력한 단속, 게임상우회의 선도활동과 유통질서 확립 등으로 정품의 유통이 점차 정착되어가고 있다.

**\* 컴퓨터 및 게임 프로그램 보호법 위반**

(단위: 인원)

	구속	불구속	계
1993	60	478	538
1992	3	41	44
증감(%)	+1,900	+1065.8	+1122.7

컴퓨터 프로그램 중 게임기 및 게임기의 불법복제는 현재도 종식된 상태는 아니며 이전에 세운상가는 아케이드 불법복제가 성행했으나 현재는 전국에 산재해 암암리에 이루어지는 것으로 발표되었으며 최근에도 슈퍼 스트리트 화이터의 불법복제로 구속사태가 벌어지기도 했다.

가정용 게임기의 불법복제는 거의 대부분 대만에서 이루어지며 패밀리 기종이 우위를 달리고 있다.

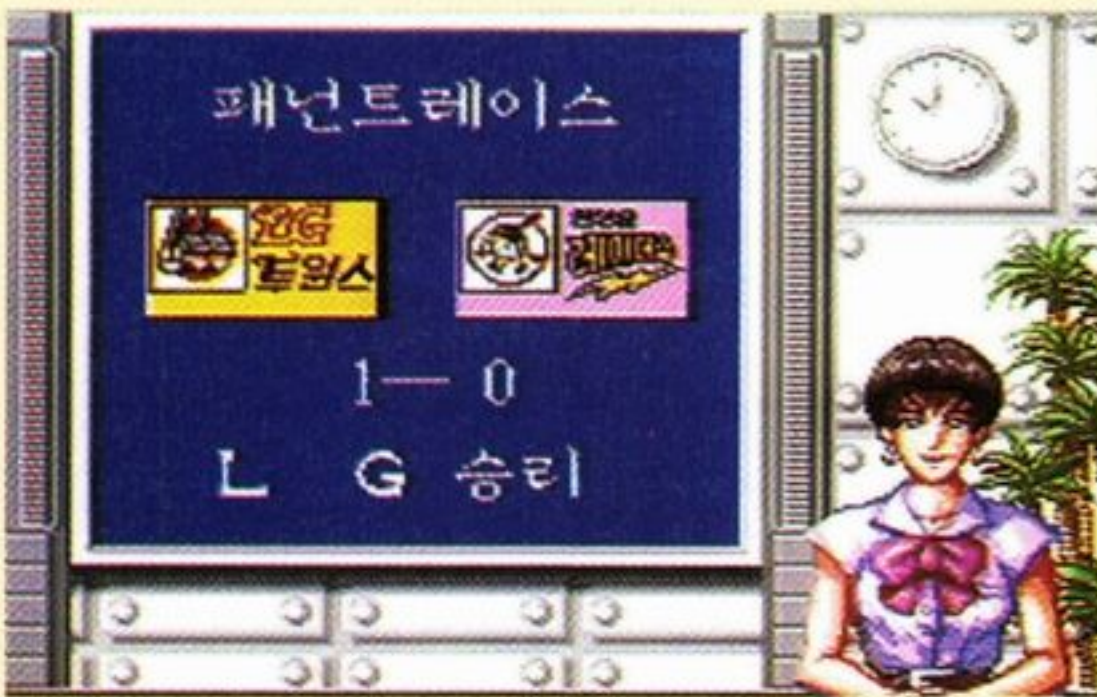


## 국내 게임산업의 전망

“게임시장은 점점 다양화, 고 기능화되어가는데 정부는 심의 권을 강화하고, 유저는 일본 게임에 몰들어 있고...” 게임업계들은 이런 목소리를 내며 자구책을 강구할 수밖에 없었다. 한 때는 관망하는 자세를 보이는 업체들도 있었지만 모든 것이 현실로 돌아가자 이제는 그 대

응책에 몰두하고 있다.

물론 심의권 강화로 당분간은 게임유통업계가 상당히 위축이 되겠지만, 점차로 개발의지와 여러모로 노력하고 있는 정부, 업체, 매장들을 보고있노라면 언젠가는 자체 개발 게임으로 세계 시장을 장악해 나갈 화려한 미래 모습도 예측할 수 있다.



현대전자에서 개발한 야구게임

지금은 어디까지나 과도기이다. 이 시기에 어떤 모습과 어떤 노력을 하느냐에 따라 한국의 게임 시장은 커다랗게 변할 것이다. 정부의 소극적인 지원, 업체들의 불법 카피, 매장의 보따리 등 이같은 일들이 계속 존재한다면 앞으로도 한국 게임 시장은 세계적인 불법 천국으로 인식될 것이다. 그러나 위의 예와는 반대의 일들이 국내 게임 시장을 이룬다면 한국 게임들이 전 세계를 이끌어갈 날도 얼마 남지 않은 것 같다.



## 혼다 선생님은 부자가 아닙니다

가끔 게임챔프에는 ‘슈퍼컴보이를 기증하여 주세요!’, 혹은 ‘무슨 무슨 코너에 당첨시켜 주시와요!’ 등의 편지가 도착한다. 그것도 하루에 한두 통씩은 반드시 이런 편지가 있다.

챔프 편집부에서는 이런 편지들을 볼 때 정말 가슴이 아프다. 각 편지마다 기구한 사연들이 가득 들어있다. 그리고 어떤 때에는 진한 감동을 얻기도 한다. 얼마 전에도 이동훈이라는 학생이 초코파이 한상자를 보내주면서 제발 소원이니 슈퍼컴보이를 달라고 애원하는 편지가 왔다. 이 편지를 받은 이 혼다 아저씨는 눈물을 흘리면서 초코파이를 먹었다.

독자 여러분은 게임 챔프에서 나가는 상품 모두가 각 업체에서 협찬을 받아 나가는 것들이기 때문에 함부로 줄 수도 없으며 그 갯수는 당첨자에 한하여 정확히 한정되어 있음을 이해해 주었으면 한다.

그렇다고 해서 챔프 편집부에 있는 이 혼다 아저씨를 비롯, 모든 직원들이 게임기를 원하는 수십명의 요청을 받아들여 매달 사줄 수는 없는 상황이다.

아! 이런 현실들을 몰라주는 독자들의 ‘슈퍼컴보이 주세요!’ 편지는 정말 편집부 직원들의 가슴을 아프게 한다.

## 챔프에 도착한 물건들은 반환이 안됩니다

하루에도 수천통의 엽서들이 챔프의 문을 두드린다. 그중에는 독자들의 정성이 가득 담긴 글도 있고, 그렇지 않은 글들도 있다. 물론 어느것 하나 정성이 안담긴 것은 없겠지만 수백, 아니 수천통의 엽서를 보다보면 어느것이 정성이 담겨있고 어느것이 정성이 안 담겨 있는지는 객관적인 평가에 따라 쉽게 알 수 있다. 그러나 이것이 문제이다. 독자들은 이같은 사실을 모르기 때문에 자기가 보낸 엽서만이 최고로 정성이 가득한 것으로 알고 있다. 그렇기 때문에 엽서의 맨 마지막에는 이런 문구가 언제나 가득하다. “정말로 정성을 들여서 만든 엽서입니다. 그러니 제발 뽑아주십시오!” 문제는 여기에서부터 발생한다. 만약 이런 작품들이나 글

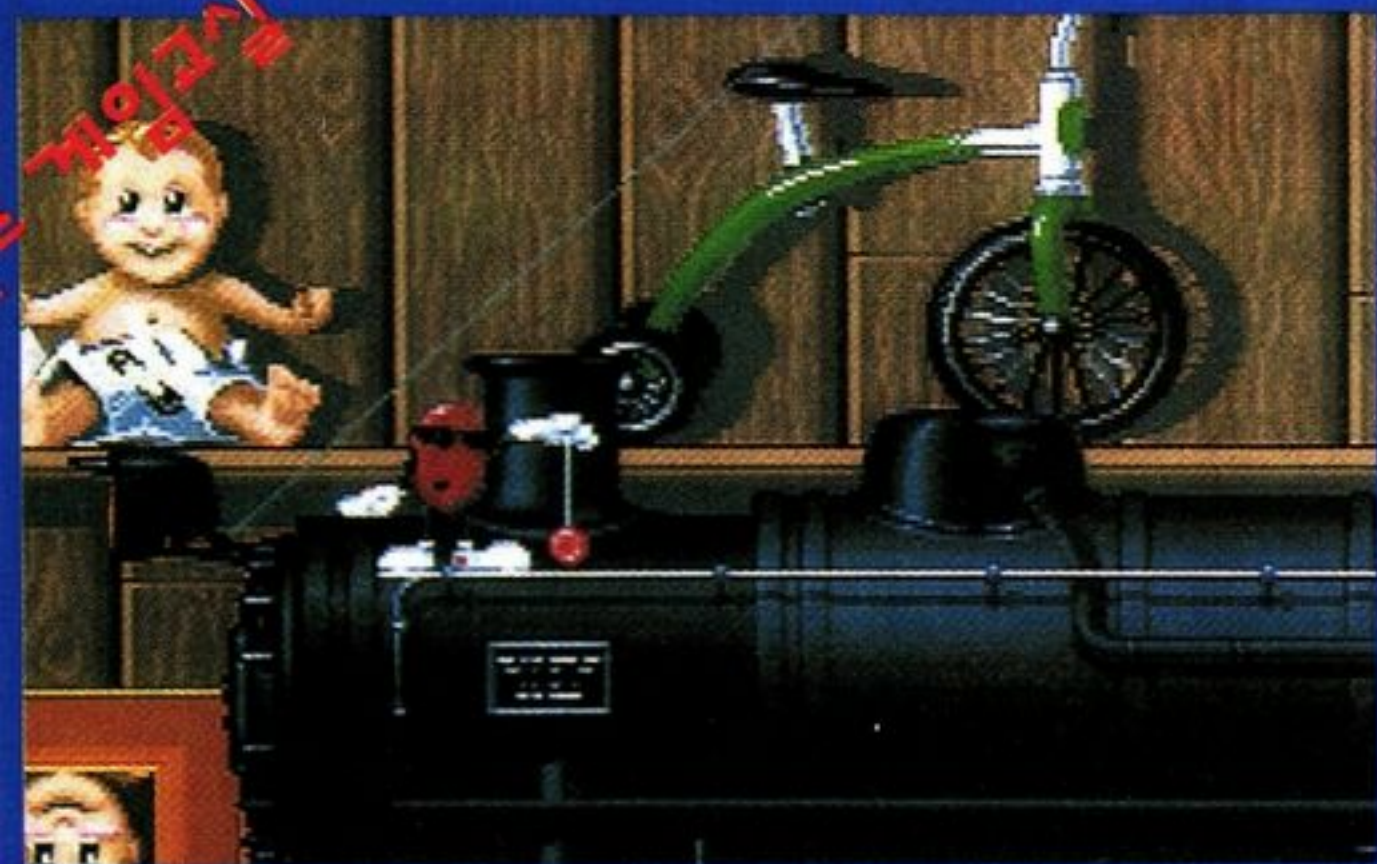


들을 뽑아주지 않으면(틴틴갤러리 등 독자들의 생각에 특히 정성이 가득하다고 생각하는 경우에 특히 더하다) 독자들은 엄청난 불만을 가지고 챔프에 전화를 해서 불평을 토로한다. 그리고 반환을 해달라고 떼를 쓰는 것이다. 그러나 일단 접수가 된 모든 엽서들은 반환되지 않는 것이 잡지사의 관례인 것이다. 응모된 작품들은 그것이 당첨이 되었건, 당첨되지 않았건 반환되지 않고 차곡차곡 여러분의 정성품들을 모아 매년 전시회(예쁜 엽서전 등)에 전시될 예정이다. 이런 사실들을 명심하시고 앞으로 챔프의 각 코너에 응모하시기 바랍니다.

# 게임제작개론 (2)

## 게임제작개론 (2)

1. 게임제작의 분야	9. 게임프로그래밍 (3)
2. 게임제작개론 (1)	10. 게임프로그래밍 (4)
3. 게임제작개론 (2)	11. 게임프로그래밍 (5)
4. 게임디자인 (1)	12. 그래픽디자인 (1)
5. 게임디자인 (2)	13. 그래픽디자인 (2)
6. 게임디자인 (3)	14. 그래픽디자인 (3)
7. 게임프로그래밍 (1)	15. 게임음악
8. 게임프로그래밍 (2)	



## 1 게임 제작 과정과 기획단계

먼저 하나의 게임이 만들어지는 과정을 간략하게 요약해 보겠다.

- (1) 기획서 작성
- (2) 전체 토론 후 기획안 채택
- (3) 사양서 작성
- (4) 각 파트별 작업
- (5) 디버깅 & 테스트

게임제작은 크게 '기획단계'와 '구현단계'로 나뉘어진다고 지난번에 말했다. 우리팀의 경우 기획서를 토대로 이것이 제작가능한 프로젝트인가를 팀원들이 모여서 검토, 토의를 한 후, 여기서 채택된 기획은 프로듀서와 직접 제작을 맡을 사람들이 자세한 게임의 사양을 결정한다. 여기까지가 '기획 단계'가 되며, 이후로 각자 파트별로 작업을 진행시키고



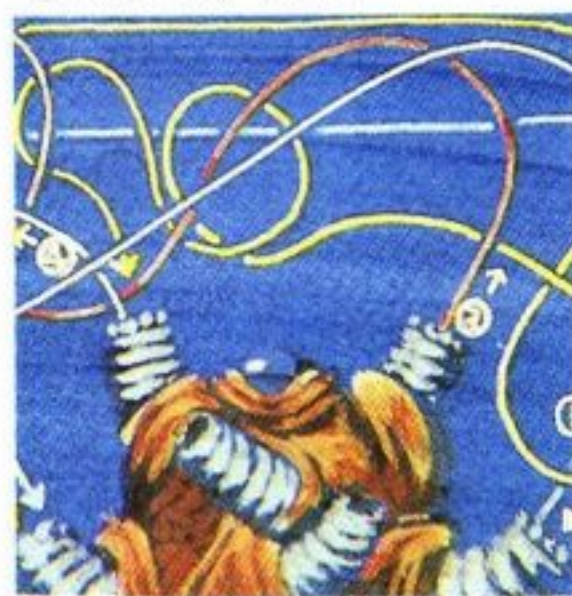
진행된 작업은 프로그램 파트에서 결합을 하게되고 마지막으로 디버깅과 테스트를 거쳐 하나의 게임이 완성되게 된다.



터 이미지 메이킹같은 것도 일러스트 레이터의 도움으로 작성해 놓는 것이 이해가 빠를 것으로 보인다. (참고로 비슷한 종류의 게임의 리스트를 적어놓는 것이 좋다.)

기획이 채택되기 위해서는 자기팀의 능력에 맞는가를 충분히 검토해야 한다. 제작에 참여할 인원은 몇명이며 제작기간이 얼마나 될 것인가를 검토해서 자기팀의 능력에 맞는 게임을 제작해야만 제대로 게

임을 만들 수 있다. 여러개의 기획안을 놓고 비교해서 검토하는 것이 좀 더 바람직한 방법이라고 생각된다.



## 3 사양서 작성

사양서 작성은 여기서 게임제작의 승패가 좌우된다고 할 만큼 중요한 부분이다. 대개의 아마추어팀의 경우 이 단계를 중요시 여기지 않고(중요하게 여기고 있다고 하더라도 경험부족으로) 대충 넘어가기 때문에 구현단계에 가서 시간을 허

비하고 최악의 경우에는 제작을 포기하게 되므로 이 단계를 대단히 중요하게 여기어야 할 것이다.

'사양서의 목적'이란 단 한 가지, 여러사람의 팀원이 제작이 끝날때까지 일관된 작업을 할 수 있게 하는 것이다.

## 2 기획서 작성과 기획안 채택

기획서란 기획자가 다른 사람들에게 이리이러한 게임을 만들겠다 하고 설명하는 글이



다. 이 기획서를 토대로 그 게임을 제작할 수 있느냐 없느냐가 결정되는 만큼 기획자는 다른 팀원들에게 자기의 의견을 충분히 이해시킬 수 있도록 작성해야한다.

기획서 작성시 꼭 필요한 사항으로는 게임의 장르및 특성, 이미지, 대략의 스토리 등이 충분히 설명되어야 하며 캐릭





사양서는 모든 작업이 이루어지는 기본인 '오브젝트'와 '배경' 그리고 이 둘을 연결해주는 '프레임'으로 나뉘어 작성하면 제작이 더욱 쉽게 될 것이다. 화면안에서 모든 움직이는 물체-오브젝트-그리고 그 오브젝트들이 움직이는 장소인 배경. 이것으로 모든 게임은 이루어진다고 해도 과언이 아닌 만큼 모든 작업이 프레임 부분을 포함한 이 세가지를 기초로 이루어지도록 하는 것이 좋다.

그리고 사양서를 작성하면서 또 하나 필요한 것이 작업



일정 계획을 세우는 일이다. 게임제작은 오랜 시간이 필요한 만큼 계획성있게 차근 차근 하지 않으면 끈기가 떨어지는 만큼 시간이 넉넉한 아마추어 팀이라고 하더라도 계획성있는 작업일정을 세우도록 하는 것이 좋다.

## 4

### 각 파트별 작업

대개의 경우 작업은 게임기획 단계가 끝나가는 시점을 전후로 그래픽 작업이 시작되고 그 다음으로 프로그램과 사운드 작업이 이루어진다.

#### (1) 그래픽 작업

본격적인 그래픽 작업에 들어가기 전에 캐릭터나 배경 등의 이미지 메이킹을 사양서 작성 단계에서 확실히 해놓는다. 이미지 메이킹 한 것을 토대로 본격적인 작업에 들어가게 되는데, 원화작성과 도트작업으로 나뉘어진다.

그래픽 작업도 다른 파트와 마찬가지로 위에서 거론한 바와 같이 '배경', '오브젝트', '프레임'으로 이루어진다. 여기서는 배경에 대해서 약간 설

명하기로 하고 자세한 설명은 이후의 연재로 미루겠다.

배경은 일부 게임(어드벤처 게임류)을 제외하고는 수백개 ~ 수만개의 조그만 블럭으로 구성하게 된다. 블럭은 그래픽 툴로서 일정한 크기로 그리도록 하고, 맵구성은 맵 에디터로 불리는 툴을 이용하여 하게 된다.

맵에디터는 공개된 프로그램을 이용해도 되지만, 팀자체에서 제작한 것을 이용하는 것이 능률도 좋고 현재 제작하고 있는 게임에 잘 맞을 것으로 생각된다.



#### (2) 프로그램 작업

프로그램 작업도 역시 두단계로 나누어 진다. 먼저 해야 할 일은 준비작업으로 툴을 만드는 일이다. 프로페셔널 팀의 경우는 예외지만 처음 시작한 다거나 하는 팀들은 위에서 거론한 맵 에디터나 캐릭터 에디터, 사운드 에디터 등을 미리 만들어놓고 제작을 시작해야 한다.

툴의 경우 이미 만들어진 프로그램을 사용하여도 가능하지만 여러가지 제약이 있는 점등을 고려하여 여건이 된다면 직접 제작하는 편이 좋을 것이다. 그리고 준비작업의 또 한 가지로 각종 I/O 라이브러리 구축이 필요하다.



## 5

### 디버깅 & 테스트

자, 이제 끝났다! 고 생각한다면 큰 오산이다. 사양서 작성 단계와 함께 가장 중요한 부분이 디버깅을 하고 테스트를 하는 부분이다.

프로그램 작업을 할 때 어느 정도의 디버깅은 다 되었지만, 테스트 플레이어 (이 게임을 한번도 못해본 전문적 플레이어)들을 여러명에게 테스트를 의뢰하여 여기서 나타난 고칠 점들을 수정하고 난이도 조절 등을 거치는 과정이 꼭 있어야 한다. 게임의 잔 재미는 여기서 좌우된다고 해도 과언이 아닐 것이다.

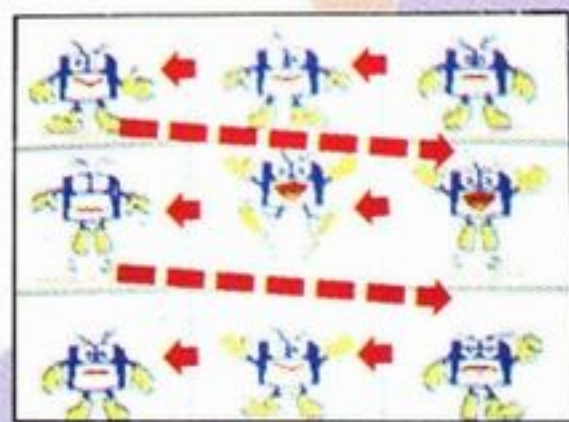
이것으로 게임제작 과정에 대한 간략한 소개를 마쳤다. 앞에서 거론한 바와 같이 아마추어팀에게서 가장 중요한 부분은 '사양서 작성'이다. (필

이것들은 게임제작 시작전이나 그래픽 작업시 (그래픽 작업에 시간이 많이 소요되므로) 즉 본격적인 프로그램 작업이 들어가기전에 마쳐야 할 것이다. 그 다음으로 본격적인 프로그램 작업이 이루어져야 한다.

#### (3) 사운드 작업

사운드 파트는 크게 효과음과 배경음악으로 나뉘며, 다른 작업에 비해 특이 한 점으로 전체 작업이 거의 끝나갈 때 참여하여 제작을 한다는데 있다. 그래서 사운드 파트는 외국에서도 프리랜서를 많이 쓴다고 한다.

자도 제대로 된 사양서를 작성하지 못해 항상 고생하곤 했다.) 그것과 함께 완성도 높은 게임을 만들어야 하는 목적하에 마지막 단계인 테스트도 간과하지 않도록 하겠다.



다음달부터는 디자인, 프로그래밍, 그래픽, 사운드 각각에 대한 자세한 강좌를 할 예정이다.

RPG

제작노트

# 맵 만들기

# 2

## 마을 지도의 작성방법



세계 지도가 완성된 후에는 마을 지도를 만들어 보자.

현대적인 도시라면 항공 사진 등을 통해서도 알 수 있듯이 건축물이 난잡하게 배치되어 있다. 이것은 긴 역사를 거쳐온 도시와 인구집중이 두드러진 도시의 경우에서 흔히 볼 수 있는 현상이다.

그렇다면 환타지 시대에는 어떠했을까? 많은 게임에서와 마찬가지로 거리가 무작위로 배치되었고 가능한 한 자연스럽게 그리고 기능적으로 배치되도록

주의가 기울여졌다.

침입을 막기 위해 외벽을 만들기도 한다. 이처럼 실제의 도시를 모델로 해서 작성하는 것이 가장 좋은 방법이라.

특히 이 시점에서 빠뜨리기 쉬운 것이 기후와 비품이다. 아한대 지방의 마을을 설정했는데 집안에는 테이블 하나만 덩그러니 존재하고 난로조차 없다면... 하는 상황도 있고 우리가 없던 시대에 멋드러진 유리 창문이

자연스레 보이는 마을은 어떻게 작성하는 것일까? 통상적으로

로 마을에는 큰 거리가 있고 그 양쪽에 늘어선 상점들, 그리고 상점을 중심으로 민가가 존재하는 것이 일반적인 패턴이라고 할 수 있다. 또 외적으로부터의 만들어져 있다면 몹시 불상 사나울 것이다.

“게임 속의 사람들도 생활하고 있구나”라고 생각할 수 있는 연출이 필요한 것이다. 비품에 관해서는「울티마 V」를 플레이 해 보길 권하고 싶다.

이제 위의 마을 패턴을 모델로 해서 상점과 주거를 기능적으로 설정해 보자. 마을 입구를 빠져 나가면 큰 거리가 나타나고 양 옆에 많은 상점들이 늘어서 있다. 입구 근처에는 사용 빈도가 높은 상점을 설정하기로 하자. 이것은 플레이어에 대한 서비스라고 생각해도 좋을 것이다.

주거의 경우는 특별히 주의를 기울이지 않아도 된다. 단 플레이어에게 중요한 힌트를 제공하는 인물의 집은 상점과는 반대로 깊은 곳에 배치하는 것도 재미있을지 모르겠다.

부락에 대한 설명은 생략했지만 마을의 축소판이라고 생각해도 좋을 것이다.

## 던전 지도의 작성방법



RPG 제작 노트를 읽고 있는 여러분이 가장 흥미있게 생각하는 것이 지도일 것이다. 이 항목에서는 동굴 뿐만 아니라 성과 마을 이외의 건조물(탑과 암자) 등을 포함해서 던전이라 한다.

마을 지도와 마찬가지로 한 캐릭터를 최소 단위로 설정하고 넓이는 마을의 24배가 적당하다. 던전 지도는 몹시 짓궂은 것에서부터 단순한 것에 이르기까지 여러가지가 있으며 게임 디자이너의 성격을 알 수 있는 장소이기도 하다.

자 그럼 어떤 지도가 짓궂다는 것일까? 몇개의 예를 들어 설명하기로 하자.

- ① 무턱대고 넓디넓은 지도
- ② 복잡하게 뒤얽힌 지도
- ③ 일정한 순서대로 진행하지 않으면 절대 벗어날 수 없는 지도
- ④ 빙글빙글 도는 회오리형 지도
- ⑤ 갈라진 길이 몹시 많은 지도
- ⑥ 덩어리 많은 지도
- ⑦ 가는 곳마다 워프가 설치되어 있는 지도

게임을 진행해 본 사람이라면 어느 것 한가지쯤은 경험했을 것이다. 그렇다면 왜 짓궂은 것일까? 어째서 즐겁지 않은 걸까? 에 대해서 설명하기로 하

7	2	W	6
7-EIGHTY-SIX			
233			
1*OHK*	2*KIT*		
126 0	119 32		
3*OHT*	4*NAK*		
114 39	52 0		
5*ISI*	6*KUN*		
133153	69143		

1FLESH  
2FLESH  
3FLESH  
4FLESH  
5FLESH  
6MINOR

EMIER  
EATER  
DEMON

HIT ANY KEY TO START

ENCOUNT !

1) こうげきする 2) たいはくする  
3) ワイドおく 4) こうぶくする

どうしますか ?

겠다.

①은 최근들어 흔히 볼 수 있는 형태로 정말 플레이하고 싶지 않은 설정이다. "지도는 역시 넓어야 좋아!"라는 사람이 있다면 모르지만...

②는 갈림길은 많지 않지만 곧장 가도 좋은 길을 꼬불꼬불 돌아서 가야 한다. 심한 경우에는 필사적으로 진행하고 보니 막다른 곳이 나오는 것도 있다.

③의 예로써 PC 엔진용 「ラスト 할마게돈」을 들 수 있다. 최종 지도인 지령탑 5층에서 플레이어를 선택하면서 진행되는 곳이 있는데 힌트 하나 없이 클리어해야만 된다.

④는 단순 작업의 반복, 즉 빙빙 돌 뿐이다. 그 고통은 체험해 보지 않은 사람은 이해할 수 없을 것이다.

⑤는 처음부터 수많은 갈림길이 존재한다. 적당히 길을 골라서 진행하다 보면 또 다시 갈림길이 나타난다. 이렇게 되면 운에 맡기는 수밖에 없다.

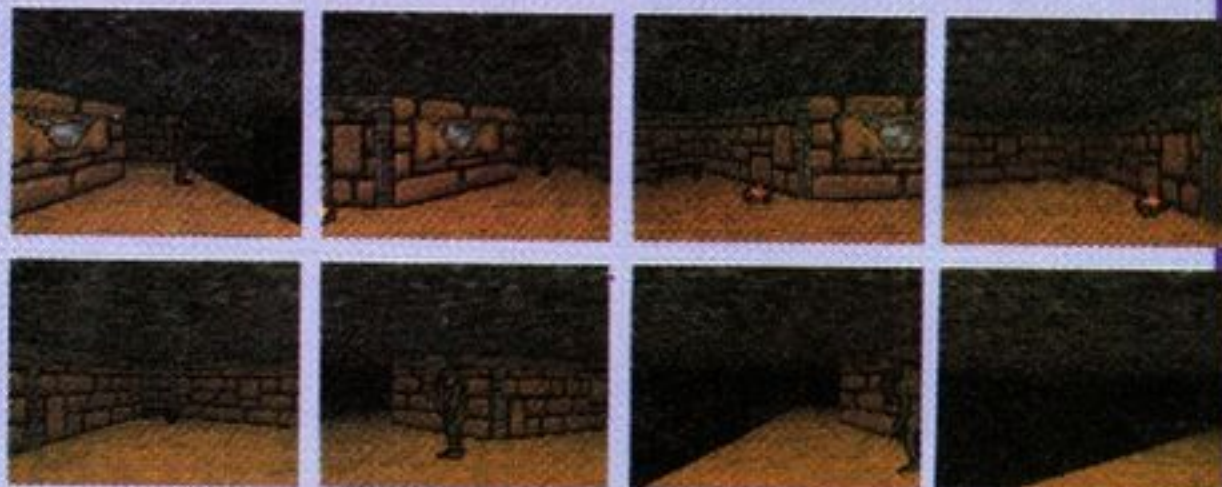
⑥은 던전에 들어가는 순간 낭떠러지가 나타난다! 그리고 조금 진행하다 보면 잡다한 것들이 날아오는데 그것들을 피하

다 보면 또 낭떠러지가 나타난다. 이런 식으로 지도 안에 갇혀 버리는 것이다.

⑦은 2D 타입보다는 3D 타입에서 많이 볼 수 있다. 맵을 그리는 도중에 와프 등을 한다면 자신도 모르는 사이에 정체불명의 맵이 완성되고 지옥을 경험하게 되는 것이다.

이상에서와 같이 어떤 지도를 만들어야 하는가에 대해 알아보았다. 간단한 지도를 만들고자 한다면 ①~⑦을 잊지 말아야 하고, 어려운 지도를 만들고자 한다면 ①~⑦을 참고하면서 (좋은 의미로) 플레이어가 으르렁거릴 만한 것을 만들면 좋을 것이다.

그럼 마지막으로 장식에 대해서 잠시 생각하기로 하자. 동굴 등의 경우, 그다지 많지는 않지만 성과 신전 등의 경우에 여러 가지 장식이 필요하다. 시대 상황을 고려하면서 만들어 보도록 하자. 도저히 생각이 떠오르지 않는 사람은 도서관 등에서 미술품에 관련된 책을 뒤져보거나 참고해도 좋고 미술전이 개최된다면 견학하는 것도 좋은 방법일 것이다.



그렇다면 실제로 3D 타입의 지도를 작성해 보도록 하자. 준비할 것은 지금까지와 동일하다. 지도의 최소 단위는 1 캐릭터로 설정하기 바란다. 그리고 넓이는 10×10~30×30 정도가 평균적이다. 한번이라도 3D 타입의 롤플레이어를 해본 사람이라면 생각보다 훨씬 쉬운 작업이다. 게임을 플레이하면서 그런 지도같은 것을 만들면 좋을 것이다. 그리고 나머지는 2D 타입의 지도 작성법을 참고하면서 작성하기로 하자.

단 주의를 기울여야 할 것이 하나 있다. 「던전 지도의 작성법」에서 설명했듯이 너무 어려



운 지도를 만들지 않도록 해야 한다. 같은 지도를 양방향에서 플레이한 경우, 3D 타입이라면 보이는 범위가 좁기 때문에 난이도가 3배 정도 있는 것처럼 느껴진다. 플레이어가 지도를 만드는 경우, 게임 작성시에 자신이 한장의 지도를 만들기 위해 소비한 시간의 10배 정도 걸린다고 생각하고 지도를 만든다면 기준이 될 것이다.

## 텍스트 지도의 작성 방법

"텍스트 지도가 무엇일까?"라고 생각하는 사람이 대부분일 것이다. 이런 사람들은 서점 등에서 흔히 볼 수 있는 게임지를 떠올리기 바란다. 지도를 그래픽으로 표현하는 것뿐만이 아닌 문자로 표현하는 것을 말하는 것이다. "그건 어드벤처 게임이 아닌가?"라고 말하는 사람도 있겠지만 이 경우는 이러한 타입의 롤플레이어를 제작한 경우라고 생각하기 바란다.

게임 디자이너가 지도를 만들 경우, 3D 타입의 지도를 만들고 있는 것과 거의 다름이 없지만 그 다음 작업이 대단히 귀찮아진다. 그래픽이 없기 때문에 「사람들이 북적거리는 큰 거리에 있다」라든지 「눈이 쌓여있는 산의 입구에 있다」라는 등의 1마스마다 상황을 설명하는 문구



가 필요해지기 때문에 많은 시간을 허비하게 된다.

처음으로 게임을 만드는 사람이라면 게임의 흐름과 그래픽 표현의 이해를 위해 이런 타입의 게임을 만들 것을 권하고 싶

그럼 마지막으로 지도를 그릴 위에 당부하고 싶은 말을 한마디하고 「맵만들기」를 마치려 한다. 그것은 「플레이어의 기분으로 지도를 작성하자」라는 것이다. 이것을 염두에 두고 하루라도 빨리 플레이어의 기대에 부응하는 지도를 작성할 수 있게 되길 바란다.

## 3D 지도의 작성 방법

이런 타입 역시 작성 방법에는 큰 차이가 없다. 단 2D와는 달리 넓은 범위를 표현하기 곤란하기 때문에 세계를 무대로 하기란 불가능하다. 가령 가능하다 하더라도 너무 방대한 게임이 되고 말 것이다.

그렇다면 어떤 종류가 3D 타입의 게임으로 적당한 것일까? 현재 발매되고 있는 3D의 롤플레이어를 예로 들면서 설명하기로 하자. 여러분이 가장 잘 알고 있는 것이 「워저드리」일 것이다. 기본적으로 던전을 무대로 한 시리즈물로서 「지상」이라는 것

은 지도로써 존재하지 않는다. 물론 지상을 무대로 한 3D 롤플레이어도 존재한다. 「마이트 앤드 매직」에서는 확실히 지상을 3D로 표현하고 있지만 그다지 광범위하지 않다. 세계를 무대로 한 경우, 「울티마 시리즈」나 「ラスト 할마게돈」(PC-엔진용은 제외)처럼 지상은 2D로 하고 지하(던전 등)와 건물의 내부를 3D로 표현하는 것이 좋을 것이다. 이처럼 좁은 범위를 나타내는 경우가 3D 타입의 롤플레이어에 가장 적합한 것이라고 할 수 있다.

# 게임챔프주최 제1회 게임강연회

감사합니다. 게임챔프가 침체된 국내 게임산업의 활성화와 소프트웨어의 개발 육성을 위해 마련한 제1회 게임강연회가 여러분의 뜨거운 성원으로 무사히 마치게 되었습니다.

챔프를 사랑하는 독자는 물론 국내 게임업계에 종사하고 있는 대부분의 인사들이 참가, 근래 보기 힘든 게임 강연회였다고 생각합니다. 강연을 맡았던 나카무라씨도 게임에 대한 한국인의 관심에 대해 새삼 놀라며 앞으로 국내 게임 개발에 적극 도와주겠다고 약속했습니다. 다음은 강연회 당시 시간 관계로 나카무라씨가 미처 답해 드리지 못한 질문에 대한 답변을 팩스로 보내와 여러분에게 공개합니다.



**Q.** 그래픽 디자인시에 현재의 틀에는 부족한 점이 많은데 어떻게 해결하시는지...

**A.** 춘소프트에서는 자체로 독자적인 개발은 하지 않고 있습니다. 닌텐도에서 공급되는 틀은 고가인데 비해서 그다지 만족스럽지는 않지만, 그래픽틀 그 자체만 개발하는데 하나의 게임을 제작하는 만큼의 노력과 자금이 필요합니다.

그래픽 디자이너가 수십명있는 회사라면 자체 개발하는 것이 경제적으로 유리하겠지만 저희와 같은 작은 개발사의 경우 자체 개발하는 것은 전체적으로 마이너스가 되는 요소입니다.

**Q.** 실제 개발시 많은 틀이 필요한데 개발 기간중에 필요할 때마다 틀을 개발하시는지 아니면 준비된 상태에서 진행되는지...

(지금 사용하시는 틀의 기종, 그래픽 밸런스, 향후 게임기 그래픽의 발전 전망은...)

**A.** 게임개발에 필요한 틀은 게임 기획과 어느 정도 방법이 결정된 단계에서 담당자의 의견과 병행하여 진행합니다. 틀은 게임개발과 밀접한 관계에 있고 게임 구조의 변경에 따라 틀의 변경도 필요하게 되므로 먼저 틀을 만들어 놓는다면 곤란하다고 생각합니다. 또 미리 틀을 만들어 놓으면 구조가 틀

에 의해 좌우되어 재미있는 아이디어 등을 포함시킬 수 없는 위험이 있습니다.

**Q.** 자유로운 개발환경에서 각 파트별 작업분량은 어떻게 결정하시는지...

**A.** 1인당 작업분량은 개인의 능력에 따라 크게 다릅니다. 프로그래머의 경우는 그 차이가 20-30배에 이른다고 말할 수 있습니다. 관리자가 한사람 한사람씩 면담을 통해 그 능력을 파악하고 적절한 양의 일을 맡기는 형식으로 관리하고 있습니다. 또한 능력과 작업량에 따라 보수도 결정됩니다.

**Q.** 게임개발시 각 파트의 진행속도가 다를 경우에 어떻게 하시는지...

**A.** 프로그램, 그래픽, 음악의 세파트로 나누어지는데 각 파트별 진행속도가 다를 경우는 늦게 진행되는 파트를 기다리는 수밖에 없습니다. 만약 같은 파트내에서 프로그래머의 작업속도가 다를 경우는 빠른 사람이 느린 사람을 도와주는 식으로 해결합니다.

**Q.** 지금까지 있던 장르를 결합하여 새로운 장르를 만드는 것에 대한 전망은 어떻게 됩니까?

**A.** 좀 어려운 일이지만 가능성은 있다고 생각합니다.

**Q.** 게임 기획시 기획자와 팀원들 간에 어느 정도의 토론을 가지십니까?

**A.** 어느정도 프로그램을 시작할 수 있는 기획을 결정하기 위해 2,3개월 정도가 소요되고 작업에 들어가서도 기획내용을 보다 확실하게 파악하기 위해 자주 토론의 시간을 가집니다.

**Q.** 새로운 장르의 게임을 개발하려 할 때의 위험부담과 장단점은?

**A.** 전혀 새로운 게임을 개발하는 것은 매우 어려운 일이고 여러가지 위험이 따르지만 PC에서 재미있었던 작품을 롬팩용 게임으로 이식하는 것은 상당히 성공할 가능성이 있다고 생각합니다.

**Q.** 일본의 경우 게임 제작시 사 용자 대상, 기종, 메모리 선정을 어떤식으로 하는지, 기획 때보다 메모리가 많은 경우는 어떻게 하는지?

**A.** 회사에 따라 결정방법이 다르다고 생각하지만 대부분의 경우 게임기획자가 만들고 싶어하는 게임으로 결정된다고 생각합니다.

메모리가 예상보다 커진 경우는 구조를 조금씩 줄여갑니다. 드래곤 퀘스트의 경우도 3분의

1 정도 줄인 것입니다.

**Q.** 게임 제작을 위한 프로그래머가 되려면 어떤 과정을 거쳐야 합니까?

**A.** 가장 먼저 PC를 사서 공부하는 것이라고 생각합니다만 게임업체에 들어갈 수 있을지는 잘 모르겠습니다. 일본에서 큰 게임업체에 들어가기 위해서는 유명한 대학에 들어가서 성실히 공부하는 것이 좋다고 생각합니다. 최근에는 게임스쿨같은 전문학교도 많이 생기고 있습니다만 정말로 게임을 제작할 수 있는 사람이 되는 것은 상위의 몇사람 뿐입니다.

**Q.** 춘소프트사는 앞으로 CD 게임을 만들 계획이 있으신지요? 또 프로그램 언어는 어떤 언어를 쓰십니까?

**A.** 현재 구체적인 계획은 없습니다. 이유는 지금까지 CD게임을 만들만한 하드웨어가 팔린 것이 없기 때문입니다. 또 프로그램 언어는 어셈블리가 대부분인데 비하여 틀의 개발 등은 C언어를 사용하고 있습니다.

**Q.** RPG게임 작성시 기본적으로 어떤 게임을 토대로 하는지...

**A.** RPG는 원래 반지 이야기라는 책을 토대로 D & D (던전스 드래곤)라는 테이블 토

크의 게임이 생기고 그것을 기초로 유닉스상에서 도구를 만든 것이 컴퓨터 RPG의 최초라고 여겨집니다.

또 로그를 토대로 워저드리와 울티마라는 두개의 대작 RPG가 만들어졌습니다. 드래곤 퀘스트는 두 작품의 장점을 모아 만든 것이고 툰네코의 대모험은 로그를 토대로 만든 것입니다.

**Q.** 필드 맵의 작성시 어디에 기준을 두십니까?

**A.** 그 장소 장소마다 특징적이고 플레이어가 지금 어느 위치에 있는가를 쉽게 알 수 있는 맵을 만드는 것이 중요하다고 생각합니다.

**Q.** 본인이 만든 게임중에서 가장 잘 만들었다고 생각하는 것은?

**A.** 툰네코의 대모험이 가장 맘에 드는 게임입니다.

**Q.** 툰네코의 대모험의 제작기간은?

**A.** 기획 2개월, 제작기간 10개월, 꼭 1년이 걸렸습니다.

**Q.** 차세대 게임기중 어떤 것이 가장 유망하다고 생각하십니까, 그리고 춘소프트의 대처방안은...

**A.** 지금 현재 가장 유망한 것은 세가사의 새턴과 그것과 마찬가지로 성공할 가능성이 있는 것은 소니의 PSX라고 생각합니다.

**Q.** 출퇴근 시간이 자유롭다고 하셨는데 평균 몇시인가요...

**A.** 춘소프트는 자유 출퇴근제를 채택하고 있습니다.

**Q.** 점점 대용량화 되어가는 PC 게임의 전망은...

**A.** 저는 PC게임을 개발하고 있지 않지만 최근 PC게임의 용량은 프로그램이 아닌 그래픽과 음성에 사용되고 있기 때문에 그다지 부담은 없다고 생각합니다. 이후로도 계속 증가하리라고 생각합니다.



**Q.** 게임개발을 오래하다보면 싫증이 날 경우가 있으실텐데 그때는 어떻게 하시는지...

**A.** 일단은 일에서 손을 놓고 스포츠를 즐기거나 술을 마시는 등 기분전환을 합니다.

**Q.** 게임중 잔인한 장면들도 많이 나오는데 청소년들의 정서에 맞는다고 생각하시는지, 제작시 청소년의 정서를 고려하시는지...

**A.** 물론 잔혹한 장면이나 야한 장면은 피하려고 합니다. 다만 작품의 질적인 수준을 높이기에는 어느 정도 필요하다면 괜찮다고 생각합니다. 그러나 드래곤 퀘스트는 많은 사람들이 즐기는 게임이기에 그런 점에 대해 상당히 신경을 썼습니다.

**Q.** 드래퀘 시리즈의 전투장면에 불안이 있는 유저가 많다고 들었는데 어떻게 생각하십니까...

**A.** 드래퀘 1,2를 만들 당시에 몬스터의 공격, 플레이어의 마법 등은 플레이어의 상상력으로 보충할 수 있을 것이라 생각했습니다만 확실히 최근의 화려한 비주얼 신을 보면 좀 뒤떨어진다는 생각이 듭니다. 5편에서는 여러가지 마법을 보충했고 6편은 더욱 화려해지리라고 생각합니다.

**Q.** RPG가 정해진 시나리오의 틀에 그저 따라간다는 인상이 있는데 자유도를 높이는 방법에는 어떤 것이 있는지 구체적으로 알려 주십시오?

**A.** 시나리오를 중심으로 플레이하는 RPG에서 자유

도를 높이기 위해서는 그만큼의 큰 시나리오가 없으면 안되고 줄거리가 이어지는 감동적인 시나리오를 만들기 어렵기 때문에 매우 어려운 일이라고 생각합니다. 그래서 로맨싱사가라는 게임이 자유도를 높이는 시스템을 채택하고 있으나 아직까지는 한계성이 농후하다고 생각합니다.

**Q.** 소니와 닌텐도가 함께 하드웨어를 개발할 계획이 있었는데 이번에 소니가 독자적으로 하드웨어를 선보인 것을 어떻게 생각하십니까?

**A.** 소니와 닌텐도는 CD-ROM의 개발을 위해 손을 잡았지만 잘 되어가지 않아서 각자 차세대 하드웨어를 내놓게 되었습니다. 솔직히 저희같은 소프트웨어 업체는 하나의 기종만이 압도적으로 이익을 점유하면 그 하드웨어용 게임만 개발하면 편합니다. 그러나 이후 여러 종류의 하드웨어가 각각 시장을 분할하면 소프트 업체는 얼마나 쉽게 타 기종에 이식할 수 있는가를 생각하는 것이 중요한 기업전략입니다.



**Q.** 폴리곤 게임개발 소재에 대해 어떻게 생각하십니까?

**A.** 폴리곤은 어디까지나 그래픽 표현방법의 하나에 지나지 않습니다. 오히려 폴리곤의 3,4각 물체보다 마리오쪽이 더 낫다고 생각합니다.

**Q.** 게임 제작시 가장 중요한 부분은...

**A.** 스텝전원이 재미있는 게임을 만들고 있다는 마음

이라고 생각합니다.

**Q.** 게임시 발작증세에 대해 어떻게 생각하십니까...

**A.** 광과민성은 비디오 게임에 한해서 뿐만 아니라 TV, 영화, 야광충의 빛 등에서도 발작을 일으킬 수 있다고 들었습니다. 그리고 극히 확률이 낮은 증상을 비디오 게임만의 원인이라고는 생각치 않습니다. 만 장시간 쉬지않고 게임을 하는 것은 건강에 좋지않습니다.

**Q.** 만약 유명대작과 춘소프트사의 게임발매일이 겹친 경우는 어떻게 하시겠습니까?

**A.** 유명대작의 발매일은 어느정도 예측할 수 있기 때문에 가능하면 겹치지않도록 하고 있습니다만 춘소프트의 소프트가 유명대작이 되어 다른 소프트쪽에서 피해주는 상황이 되기를 바랍니다.

**Q.** 게임 장르중에서 제작기간이 가장 긴 것은...

**A.** 역시 RPG가 가장 많은 시간이 걸립니다.

**Q.** 게임 기획 이후 좀 더 나은 생각이 떠오르면 완성된 기획을 고치는지 아니면 그대로 진행하시는지 궁금합니다.

**A.** 아이디어는 항상 새로운 것이기 때문에 기획이 어느 정도 진행된 상태라면 그대로 진행시키고 아이디어는 다음 작품에서 활용합니다.

**Q.** 게임 제작후 그 게임을 해 본후의 만족도는 어느 정도인지 정말로 스스로 만족할 만한 작품을 만들었을 때의 기분은 그 무엇보다 바꿀 수 없을 만큼 기쁩니다.

**A.** 한 작품을 만들었을 때의 기분은 그 무엇보다 바꿀 수 없을 만큼 기쁩니다.

**\* 나카무라씨가 답변하기 곤란한 질문은 게재하지 않았습니다. 이점 양해해 주십시오.**

게임챔프 주최 제1회 게임강연회에 참석해 주신 여러분께 감사드립니다. 앞으로도 게임챔프는 게임을 아끼는 분들에게 필요한 정보를 보다 빠르고 정확하게 전하기 위해 노력하겠습니다.

# 코나미 스페셜(2)

—스내처와 메탈기어—



지난호에서는 코나미사의 그라디우스에 대한 명작들을 평가해 보았다. 이번호에서는 코나미 스페셜 마지막회로서 코나미의 야심작 중 전격 어드벤처 게임인 스내처와 메탈기어에 대해 감상해 보도록 하겠다.

특히 지구 근미래의 사회문제라고도 할 수 있는 현상들을 다뤄 많은 인기를 모은 작품들을 함께 엮어 보았다.



## 1. 코나미의 시험작

‘그라디우스’로 주가를 올리던 코나미는 80년대 후반 새로운 시도의 시험작인 게임을 두 가지 내놓았는데 바로 ‘메탈기어’와 ‘스내처’이다.

스내처는 80년대 초반에 공개된 ‘블레이드 러너’를 베이스로 만들어진 어드벤처 게임으로서, 기존의 단조롭던 어드벤처 게임으로는 상상도 할수 없었던 연출효과와 코나미 전용의 SCC팩을 사용한 박진감 넘치

는 사운드로 폭발적인 인기를 불러 일으켰다. 그후, 스내처의 캐릭터를 SD화시킨 ‘SD스내처’가 발표되었고 작년에는 PC 엔진 CD롬용으로 발표되기도 하였다.

반면에 스내처는 전혀 새로운 장르의 게임으로 굳이 비슷한 장르를 나눈다면 액션 RPG 게임에 가까운 게임이라 할 수 있다. 적의 군사요새에 단신으로 침입하여 비밀병기인 메탈기어를 파괴하는 게임으로 액션과 롤플레이 게임의 양쪽 특성을

모두 가진 특이한 게임이었다.

두 게임 모두 코나미 아니면 생각할 수 없는 시험작적인 성격이 짙었으며 오늘날까지 사랑 받고 있는 명작들이었다.

## 2. 솔리드 스네이크와 메탈기어

메탈기어의 걸모습은 액션게임과 비슷한 모습을 하고 있다. 주인공인 솔리드 스네이크를 움직여 총이나 미사일 등을 발사하여 적을 물리쳐나가는 게임방



식은 일반 액션게임과 크게 다를 것 없어 보인다.

그러나, 스테이지가 구분되는 일반 액션게임과는 달리 메탈기어는 자유도가 매우 높아서 자기 마음대로 게임전체의 맵을 이동하는 것이 가능하다. 또한, 레벨업 개념이 있어서 일정수의 포로를 구할 때마다 최대 소지 탄창 갯수나 HP가 증가하며, 주요 인물과의 대화가 가능하다.

또, 화면 내의 적과 모두 싸우는 것이 아니라 적의 시선을 피해 숨어 들어가는 것이 가능하며 각종 아이템과 이벤트가 풍부하여 마치 RPG를 하는 듯한 느낌을 자아내는 것이다. 또한, 게임전체를 통해 건물 몇개를 세세하게 재현해 놓아서 플레이어가 실제 특수요원이 되어 임무를 수행하는 듯한 실감을 느낄 수 있게 해준다.

또한, 무조건 적을 죽인다고 임무를 수행할 수 있는 것이 아니라 고도의 사고력을 요하는 수수께끼나 이벤트를 해결해야 하므로 전체적인 난이도는 상당히 어려운 편으로 최종병기인 '메탈기어'를 파괴하기 위해서는 수많은 난관을 헤쳐나가야 하는 것이다.

이런 류의 게임은 메탈기어 외에서는 보기드문 장르이므로 일반적인 게임만을 해왔던 독자로서는 잘 이해가 되지 않을지도 모르지만 액션성과 RPG성을 교묘히 결합시킨 메탈기어는 MSX유저들의 폭발적인 인기를 누렸으며 1990년 메탈기어2



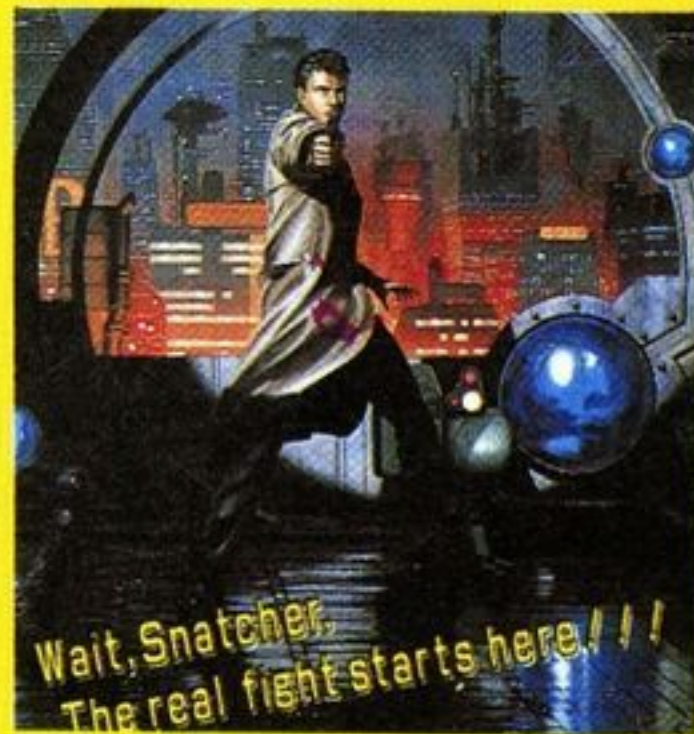
가 발매되게 된다. 2편에서는 현실감이 더욱 강조되어 적 병사의 시선의 각도까지 지정하였으며 그래픽이나 아이템 등에서 많은 발전을 보였다.

### 3. 사이버 펑크 어드벤처 스내처

그리 멀지 않은 미래의 암울한 인류의 모습을 담은 장르를 사이버 펑크라 한다. 이 장르의 시조는 해리슨 포드 주연의 SF 영화 '블레이드 런너'라고 알려져 있는데, 그후 영화는 물론 소설이나 만화 그리고, 게임에도 이런 주제를 다룬 많은 작품이 발표되었다.

스내처도 이런 맥락에서 제작되었는데 여러가지 면에서 블레이드 런너와 비슷하다. 먼저, 수많은 마천루 속에서 점차 사라져가는 인간성을 조명하였다는 점에서 비슷하며, 복제인간의 문제를 다룬 점도 비슷하며, 주인공이 그들을 제거하는 직업을 가졌다는 점도 비슷하다.

스내처란 일종의 인조인간으로 어떤 인간을 살해하고 그 인간으로 변장하여 변장한 인간으로 활동하는 존재이다. 이들의



존재가 알려지자 정부에서는 정커라는 스내처를 찾아내어 파괴하는 임무를 가진 조직을 창설하였는데 주인공은 기억상실인 채로 냉동상태에서 깨어나 스내처들을 추적하게 된다.

다분히 컬트적인 요소를 가진 이 게임은 ACT 1과 ACT 2의 두개의 장으로 구성되어 있는데, 얼마전 PC엔진용으로 발매된 CD버전에서는 ACT 3이 추가되어 전작에서 풀리지 않았던 수수께끼가 밝혀지게 된다.



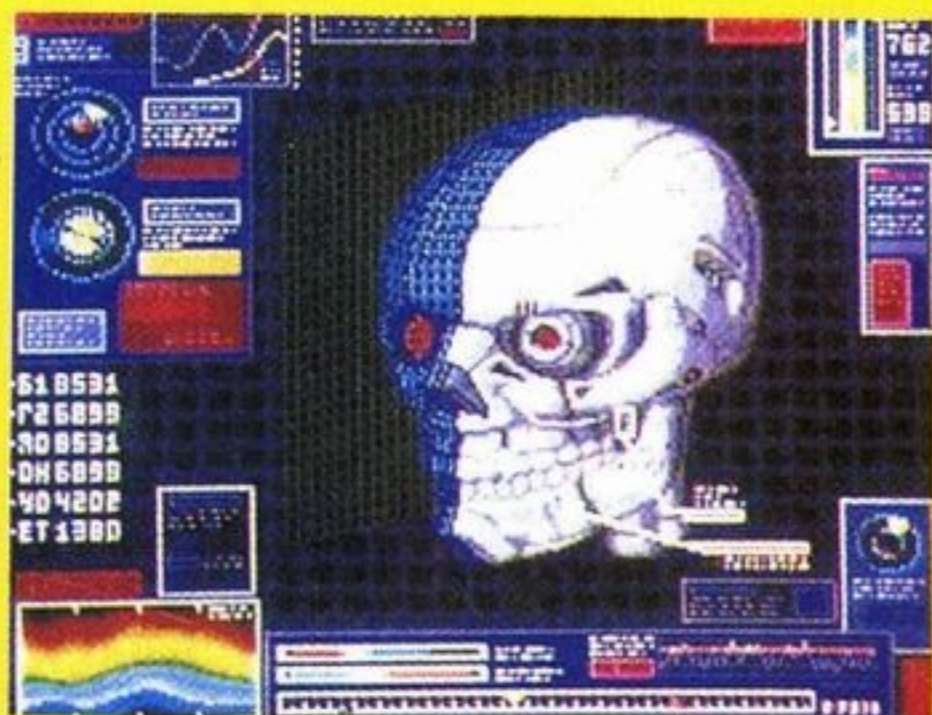
## 어머님! 어머님! 자랑스런 우리 어머님!

환주군 어마님은 정말 자식을 위해서 사랑의 펜을 들었습니다. 자식이 매장에 가서 란마 팩을 구입하려고 했었는데 가는 도중 그만 팩을 잃어버렸다는 것이다. 그래서 란마 팩을 챔프에서 얻을 수 없느냐는 내용이였다. 그러나 애석하게도 챔프에는 란마 팩이 없답니다. 매달 당첨된 분만 위하여 팩을 험찬 받기 때문에 억지로 팩을 줄 수는 없는 것입니다. 이 점 정말 죄송하

게 생각합니다. 그러나 위로의 챔프 점수 장장 300점을 안 환주군에게 드리겠습니다.

아! 안타깝습니다. 단지 점수 밖에 드리지 못하는 챔프 편집부의 심정도 헤아려 주십시오!

.....  
\* [redacted] 에 사는 안 환주군에게 는 위로의 챔프 점수 300점을 드리겠습니다.



# 스페셜 금단의 비법



# 화이어엠블렘

이 코너를 통해 여러분들은 얼마나 이득을 보았습니까. 팩 구입에 적은 용돈을 들여가면서 이 코너를 보지 않는다는 것은 손해에 손해를 초래할 뿐이라는 것을 명심하십시오. 동시발매가 이루어지지 않은 점이 옥에 티라고나 할까요. 패밀리에서 이식되어 SFC 유저의 많은 사랑을 받고 있는 「화이어 엠블렘」의 금단의 비법을 소개하고자 합니다. 이외에도 다수 발견되었지만 다음호 「금단의 비법」 코너에 기재할 것을 약속드리며 시물레 이션 최고의 명작 「화이어 엠블렘」 스페셜 금단의 비법의 문을 열겠습니다.



## 다채로운 스테이터스업의 효력

게임 중에 등장하는 아이템인 오브. 이 오브가 지닌 이상한 힘을 알고 있는가? 빛의 오브는 적의 특효와 필살기, 지형효과를 일체 무효로 만들어 버리고 별의 오브는 손에 든 무기 소모를 없앤다. 대지의 오브는 제1부에서만 사용하면 지진을 일으켜 손상을 줄 수 있다.

그런데 이런 효력 이외에 패 빛과 별의 오브가 이렇게 높아진다



힘에서 최대 HP까지의 패러미터가 전부 높아져있다

메리클로 공격하면 경험치 80으로



단숨에 80포인트나 받을 수 있다

러미터 상승을 몇 퍼센트인가 올려주는 기능이 있다는 것을 챔프의 편집장님이 발견하셨다.

그리고 메리클, 그래디우스, 팔디아 왕가의 보물 3종류는 그것으로 일격을 가하면 경험치를 2배나 받을 수 있는 뛰어난 무기이다. 별의 오브와 조합해서 사용하면 효과만점이다.

조각을 가지고



이것은 제2부이다. 별의 조각 중 3개를 시리우스가 쥐게 해 놓고...



또 상승되어 있다

## 순식간에 화면이 바뀐다

아무리 생각해도 이해가 안가는 커맨드가 발견되었다. 역시 신이 내린 챔프라고 다시 한번 자부하고 싶다.

메뉴 필드에서 「맵을 보다」를 선택하고 나서 커맨드를 입력하

면 화면의 색이 바뀐다. 색은 가버튼의 색에 대응한다 (A버튼은 붉은 색). 게임진행 상 아무런 의미도 없지만 색맹에게는 도움이 될지도 모른다.





커맨드: L과 R+A, X, Y, 버튼 중 하나를 누르면서 십자버튼의 상이나 하를 누른다.



메뉴필드에서 「맵을 보다」를 선택해 커맨드를 입력시킨다



색이 변하여 취소 방법은 L+R+B버튼을 누르면 된다

## 지원효과로 절대적 효과를 누리자

이 게임에도 시뮬레이션 게임에서 흔히 볼 수 있는 지원효과가 존재한다!

말스와 시다, 시다오, 오그마, 아벨과 오스트 등 게임 중에서

친숙한 관계에 있던 캐릭터끼리에게는 서로 이웃해 있으면 지원효과가 작동을 한다. 말스와 시다의 경우, 공격력 3, 필살율 10이 올라간다.



말스의 이웃이 되도록 시다를 배치해 도적을 공격!!

단독이라면 낮다



시다가 단독으로 공격했을 경우이다

지원효과를 누리면 숫자가 업



전투수치가 업했다

## 턴수의 한계에 도전

각지에 산재해 있는 격투장. 이곳에서 이기면 막대한 경험치와 보수를 받을 수 있지만 패하면 죽음이 기다리고 있다. 항상 위험에 직면해 있다. 그런 격투

장에 출입한 회수는 손꼽아 셀 수 없을 정도이다. 자! 그럼 오늘도 격투이다(256턴째)... 아니 그런데 턴의 수가 255에서 전혀 변하지 않는다.

여기는 워렌의 항구



격투장에서 세월이 흐르는 경험치의 나날들

턴이 카운터 스톱!



그 결과가 이것이다! 턴의 수는 255를 넘으면 카운터 스톱이 된다

격투장에서 단련하면 강해진다

이름	LV	EX	HP	HP/Max
말스	20	0	13	7 28/41
시다	4	56	6	5 19/19
시다오	10	49	11	6 27/27
오그마	20	0	20	6 16/29
아벨	1	93	7	8 16/16
오스트	14	66	6	5 18/27
시다	20	0	20	7 12/34
시다오	20	0	14	5 16/18
오스트	3	4	2	7 17/17
아벨	14	25	16	6 26/28

패하게 되면 죽음을 맛보는 격투장이지만 승리하게 되면 많은 경험치를 얻을 수 있다. 격투장에서 많은 단련과 격투를 해야만 턴수의 한계에 도전할 수 있다.

## 실버카드를 탈취하자

무슨 물건이라든지 상점에서 반액으로 물건을 살 수 있는 실버카드를 입수하는 비법이다. 그런 과연 제2부에서 입수할 수 있는 조건은 무엇일까?

10장의 "마도사2인"이 어쨌

든 시스터를 죽이면 안된다. 엘렌을 동료로 삼고 여러번 턴하면 사진의 보석상자 옆에 도적이 출현한다. 이 놈이 실버카드를 가지고 있는 장본인이다. 재빨리 무찌르고 탈취하자.

절대로 시스터를 죽이면 안된다



출구에서 적 몬스터들의 길을 막으면...

실버카드를 가지고 싶지 않으면 시스터를 죽여도 상관없으나 물건을 반액으로 사고자 할 때는 반드시 죽이지 말고 엘렌을 동료로 삼아야 한다.

보석상자 옆에 도적!



도적이 출현한다. 실은 이 놈이 행복을 안겨다 주는 도적이다

드디어 입수



이것으로 상점의 모든 물건을 반액으로 살 수 있다

## 맵 표시를 생략하자

한개의 장을 스타트시키면 반드시 맵 표시화면으로 된다. 하지만 빨리 시나리오를 스타트시키고 싶은 성격이 급한 사람에게 낭보를 소개한다.

맵 표시개시



맵이 나타나기 시작했다 조금이라도 시간을 단축하고 싶은데...



L이나 R버튼을 누르고 있으면 메뉴 화일이 나타난다

실은 이 맵 표시를 생략할 수 있다. 방법은 간단하다. 화면이 움직이기 시작하면 L이나 R버튼을 누를 뿐이다. 메뉴 화일이 표시되므로 그 다음은 진격 개시할뿐이다.

## 게임 환타지아

전화 한 통화로 새로운 게임 소식을 알 수 있는 「스포키! 게임 환타지아」 '란마'와 '드래곤볼'의 비밀을 알 수 있는 코너도 신설!

700-7400

- 정보1 기종별 신작게임
- 정보2 기대신작 게임
- 정보3 울트라 테크닉
- 정보4 알뜰 구매정보
- 정보5 스포키 게임 종합 특보
- 정보6 스포키 게임퀴즈
- 정보7 게임음악 방송국
- 정보8 란마와 드래곤볼의 비밀

# 금단의 비법



“봉”이여기있다

패밀리

# 그 무지막지한 람보가 전하는 지금은 초보, 하지만 화나면 람보

악조건 하에서의 성취, 동시발매가 이루어지지 않는 상황에서 발굴된 금단의 비법. 이 보다 더한 즐거움이 어디있으랴! 챔프에서는 가능한 한 독자여러분이 보내주신 비법들을 선정하려 하고 있습니다.  
대, 소변 못가리면서 비법을 캐내는 성의를 보입시다. 그러면 챔프에서는 대, 소변을 봉으로 만들어 드리겠습니다.

게임의 “공수”를 간직하신 분은 욕심을 부리지 마시고 챔프에게 넘기시 보내십시오. 끈질긴 주변의 방해가 있더라도 굽히지 마십시오. 전기가 끊어져 게임을 할 수 없게 되었을 때 돌로 뒤통수를 치면 눈에서 불꽃전기가 튀깁니다. 그런 불꽃전기 마저 이용한다는 끈기가 여러분을 최상급 게이머로 만든다는 것입니다.

## 드래곤볼 Z 외전

### 드래곤볼과 퍼즐조각을 찾아라!!

#### 드래곤볼

- ▲ 1성구 - 그랜드 아폴론에 있다. 그랜드 아폴론으로 간 후에 남동쪽으로 끝까지 계속 가다보면 수행소가 있을 것이다. 그곳에서 위로만 14칸을 이동하면 1성구 발견.
- ▲ 2,5성구 - 이 두개의 드래곤볼은 텐데로 변장한 피라후가 가지고 있다. 가짜 텐데가 있는 곳은 서쪽사막이다. 서쪽사막 시작점에서 아래로 5칸, 오른쪽으로 37칸을 이동하면 된다. 또 용신아저씨도 등장한다.
- ▲ 3성구 - 서쪽의 사막으로 가 시작점에서 아래로 계속 가다보면 수행소가 하나 나온다. 오른쪽으로 3칸 아래쪽으로 12칸을 가면 3성구 발견.
- ▲ 6성구 - 얼음의 대륙으로 이동한다. 시작점에서 아래로 계속 이동. 수행소 하나가 나오는데 9칸 위치한 곳에 6성구가 있을 것이다.
- ▲ 7성구 - 6성구와 마찬가지로 얼음의 대륙에 있다. 6성구가 있던 곳에서 동쪽으로 계속 이동하면 수행소 하나가 보일 것이다. 그 수행소에서 오른쪽으로 2칸 아래로 7칸을 가면 있다.

▲ 4성구 - 4성구는 위의 4개의 드래곤볼을 찾은 후에 얻을 수 있다. 그랜드 아폴론에 있는 크리링의 집으로 이동한다. 그러면 크리링과 4성구가 등장. 이렇게 드래곤볼을 찾으면 분부트섬을 살려낼 수 있다.

#### 퍼즐조각

- ▲ 1번 퍼즐조각 - 랜드 아폴론에 있다. 북동쪽에 있는 새둥지에.
- ▲ 2번 퍼즐조각 - 서쪽 사막의 모래산 동굴이 있다. 이 동굴에서 미이라를 만났던 곳을 조사해보면 있다.
- ▲ 3번 퍼즐조각 - 부크 섬에 있는 사탄의 집으로 가서 사탄의 사인을 얻는다. 그것을 가지고 찌찌의 집 아래로 가서 남자 아이에게 주면 나타난다.
- ▲ 5번 퍼즐조각 - 이것은 드래곤볼로 용신을 불러낸 후에 얻는 것이 가능하다. 이 조각을 얻으려면 그랜드 아폴론으로 이동한다. 그리고 차오츠의 집으로 간다. 차오츠의 집은 마을에서 남동쪽에 위치한다. 그곳에서 위로 2칸 왼쪽으로 12칸 이동하면 한 소녀가 있을 것이다.

엄정호/  
.....  
봉을 잡았다~잉. 엄정호 열성독자에게는 수퍼 알라딘보이용 게임팩을 선사하겠습니다. 거주지가 서울이면 챔프로 연락 후 직접 받아가셔야 합니다.

## 화이널 환타지 III

### 유령의 비공정

패밀리용 「화이널 환타지 3」에서 버그가 나왔다. 부유대륙의 바하무트 산 입구옆에서 비공정 인비시블로 산을 넘어보자. 그러면 ‘시드의 비공정’ 내부에 있게 될 것이다. 단, 비공정의 운전대를 만지면 안된다.

그렇게 되면 실체는 없고 소리만 나는 투명 비공정이 될 테니까(움직이지 않음). 진행에 도움이 되지는 않지만 절대 볼 수 없었던 시드의 비공정 내부를 볼 수 있다는 것이 즐거울뿐이다.

박기원  
챔프 점수  
**500점**

## 드래곤퀘스트 I. II

### 세계수(世界樹)의 잎을 증식하자

「드래곤퀘스트 2」에서 1장밖에 입수할 수 없는 세계수의 잎을 최고 11장까지 입수할 수 있다.

어느 마을에서 여관에 머무르면 동료 중 한사람과 헤어져 버리는 이벤트가 일어난다. 그뒤 남은 2명이 세계수의 잎이 있는 장소로 가서 세계수의 잎을 입수한다. 그리고 마을로 돌아와 헤어진 동료에게 그것을 건네준

다. 그뒤 세계수의 잎이 떨어져 있던 장소를 조사해 보면 다시 세계수의 잎을 입수할 수 있게 된다. 입수할 때마다 헤어진 동료에게 건네주면 최고 11장까지 세계수의 잎을 늘릴 수 있다.



어느 마을에서 여관에 머무르면 동료 1인과 헤어져 버리는 이벤트가 일어난다

그리고 세계수를 동료에게 건네주면 11장까지 늘릴 수 있다

### 초반에 돈을 아주 많이...

게임초반에 복권을 입수할 수 있는 법칙이 발견되었다. 그 법칙이란 물건을 산 후의 소지금

이 16배수에 1이나 3을 더한 금액이면 되는 것이다. 예를들면 16의 0배 즉, 0인 경우 남은 소지금이 1이나 3이되면 되는 것

슈퍼컴보이

이다. 소지금을 11G로 하고 10G 약초를 사면 남은 나머지는 1. 이것으로 복권을 받을 수 있다. 그리고 그 약초를 곧 판다.

그러면 돈은 9G로 된다. 그리고 8G의 해독초를 사면 1G로 복권을 받을 수 있다. 이런 식으로 반복하면 되는 것이다.



그 약초를 팔고 곧 해독초를 사면 소지금 3G로 복권을 받을 수 있다. 이런식으로 반복하면 된다



우선은 소지금을 16의 배수+1이나 3으로 한다

## 로맨싱사가 2

### 계승법을 이용해 최강의 황제로

게임 후반에 여러직업을 황제로 키울 수 있는 시기에 특별한 이벤트 없이 파티가 전멸하면 기회가 온다. 전투진형 훈련소에서 포메이션을 개발하고 동료를 얻지 말고 그냥 죽는다. 그다음 다시 황제를 뽑을 때 계속하여 새로운 직업을 선발하여 새로운 포메이션을 개발한다.

만약 후보자 중에 새로운 직

업이 없을 때에는 전황제 보다 HP가 높거나 특별한 무기를 가진 직업(해녀, 아마조네스 등) 또는 전황제 보다 어떠한 무기의 레벨이 높은 직업 등으로 바뀌어서 계속 계승하다 보면 여러방면에 만능적인 캐릭터가 된다. 권유하고 싶은 황제 직업으로는 홀리오더, 격투가 등을 권유하고 싶다.

임용제/

챔프 점수

300점

### 이상한 사람이 이상한 장소에

이 비법을 시험하려면 아바론에 있는 「시프길드」로 갈 필요가 있다. 그곳에 들어가면 여러명 수상한 사람이 있고 방의 좌측 아래쪽에도 한사람 있다. 우선 오징어 퇴치를 떠맡자. 그리고 이 사람에게 말을 걸면「アーバロン, アーバロン, うーるーわーしーの〜」라고 지상에 있을 때와 같은 말을 하고 황제를 뛰어넘는다. 그곳에서 몇번이고 계속해서 말을 걸어보면 같은 말을 계속한다.



좌측 아래에 혼자 있는 그가 이상한 사람이다



황제가 말을 걸면 그는 놀랄만한 도약력을 보인다

### 20000크랑을 무한히 지불

이 비법은 돈을 버는 비법이 아니라 무한하게 돈을 지불하는 비법이다.

우선 크진시를 무찌른 곳까지는 지난호 비법 과정과 같다. 그

후 곧 운하요새까지 가고 처음 좌측에 보이는 오두막에 들어가 오른쪽 테이블에 있는 남자에게 말을 걸어 20000 크랑을 지불한다. 그리고 오두막을 나가 되돌아온 남자에게 이야기하고 밖으

로 나간다. 여기서 남자에게는 따라가지 않고 오두막으로 돌아오면 웬지 남자가 안에 있고 20000크랑을 다시 지불하게 되는 처지에 놓인다.

일단 요새로 들어가는 수단



남자를 따라가지 말고 오두막으로 되돌아온다

평상 시 파티에서 떨어져 나가는 LP가 0인 캐릭터를 파티 안에 남게하는 비법이다.

이 기술은 레온황제가 빅톨의 적을 치러갈 때만 사용할 수 있다. 우선 제랄 이외의 캐릭터의 LP를 1로 해둔다. 다음에 소문으로 가 크진시와 전투에 들어가 그들의 LP를 0으로 한다. 이 상태로 황제가 크진시에게 당하면 성공하게 된다.



제랄 이외의 캐릭터의 LP를 1로 해둔다



전투종료 후, 메뉴 화면을 보면 LP 0의 캐릭터가 있다

### 할머니가 처녀로 변한다니, 왕땡이다!

이게 웬 땡인감! 할머니가 처녀로 변한다니...

모벨름 여관에서 카운터에 있

는 할머니에게 옆이나 뒷쪽에서 말을 걸어보자. 그러면「だれにもいわないでね」라고 말하고 할머니의 변장을 풀고 젊은 처녀로 변한다.



할머니의 옆이나 뒷쪽에서 말을 걸자



젊은 처녀의 모습으로 돌아온다

### 란마 1/2 주요단적 비보

#### 초필살기 비법

아카네에게 숨겨져있는 초필살기 비법을 소개하도록 한다. 아카네의 레벨이 최고 99에 달했을 때 「불타는 주먹」이라는 숨은 비법을 사용할 수 있게 된다. 이것은 "폭염권"이라는 함성과 같이 적 1마리에 큰 손상을 줄 수 있다. 더구나 투기를 소비하지 않으므로 얼마든지 사용할 수 있다.

단, 공격하는 상대를 선택할 수는 없다.



적 1마리에 큰 손상을 줄 수 있다



## 가이아환상기

### 의문의 노인이 준 프레젠티

의문의 노인으로부터 붉은 보석을 받을 수 있다.

우선 꽃의 도시 프리지아에 있는 오른쪽 밑 화단 중앙에서 사진대로 진행하면 그 안에 들어갈 수 있다. 그 다음 화단을 나와 길을 따라 진행하면 노인이 있으므로 말을 걸어보자. 그러면 붉은 보석을 받을 수 있다. 그런 후 위쪽에 있는 화단 안을 지나가면 원래의 통로로 돌아갈 수 있다.



꽃의 도시 프리지아에 있는 화단 중앙을 화살표와 같이 진행하자



붉은 보석을 입수할 수 있다

귀가는 화살표와 같이 하면 된다

### 어둠의 공간으로 들어갈 수 없다

프리덤으로 변신해서 피라미드의 지하 1층에서 어둠의 공간이 있는 장소로 올라간다. 그리고 그곳에서 뛰어내리면서 에스케이커를 사용하면 잠시동안 어둠의 공간으로 들어갈 수 없게 된다.

에스케이커를 사용하면 잠시동안 어둠의 공간으로 들어갈 수 없게 된다



잠시동안 어둠의 공간으로 들어갈 수 없게 된다

### 목책을 피할 수 있다

다이아몬드 광산에서 사진의 장소에 간다. 그곳에서 경사면으로 대쉬를 하고 능숙히 목책

을 피하면서 달리자. 그러면 언덕을 뛰어올라 앞으로 전진할 수 있게 된다.



앞으로 진행할 수 있다

피할 수 있다

## 아랑전설 2

### 필살기가 안먹힌다

특정의 필살기를 무효로 만들 수 있다. 쥬베이, 김갑환, 로렌스 중 한사람과 대전을 하여 비상도구계의 기술로 상대를 쓰러

뜨려 한판승을 거두자. 그러면 다음 라운드부터 대쉬 업어치기, 비상각, 봉황각, 브래디스핀이 반드시 실패해 버린다. 단 로렌스만은 퍼펙트로 무찔러야 하는 조건도 필요하다.



실패하지 않는다



쥬베이와 대전해서 비상도구계의 기술을 사용해 상대를 무찌르고 한승을 거두자

## 중간참가로 간단 클리어

챔피언, 배틀모드 도중에서 2P쪽 스타트를 누르고 적당한 캐릭터를 참가시킨다. 이 도중 참가한 캐릭터를 무찌르면 그 캐릭터가 등장하는 스테이지는 클리어한 것으로 된다. 그외의 캐릭터로 같은 방식을 계속 반복하면 컴퓨터가 조작하는 캐릭터와 한번도 싸우지 않고 삼투자 스테이지까지 진행할 수 있다.



2P쪽으로 적당한 캐릭터를 도중참가시킨다



참가한 캐릭터의 스테이지를 클리어한 것으로 된다



같은 라인 상에서 검칠 수 있다

## 캐릭터가 겹친다

테리를 사용해서 강펀치를 낸다. 그것을 상대가 방어하고 있는 사이에 재빨리 커맨드를 입력하여 번너클을 구사하자. 그러면 그뒤 같은 라인 상에서 상대와 겹칠 수 있다.

## 드래곤볼 Z 초무투전 2

### 좌우의 캐릭터 교환

천하일무도회에서 1P쪽과 2P쪽의 캐릭터를 교환할 수 있다.

대전으로 들어가기 전 VS 표시화면에서 셀렉트를 누르자. 그러면 좌우의 캐릭터를 교환할 수 있다. 천하일무도회의 조는

랜덤이므로 1P쪽에서 선택한 캐릭터를 2P쪽의 컨트롤러로 조작하는 경우도 있다. 그러나 이 비법을 사용하면 컨트롤러를 바꾸지 않아도 된다.



1P쪽과 2P쪽의 캐릭터를 교환할 수 있다

## 모든 시합을 볼 수 있다

천하일무도회에서 모든 시합을 볼 수 있는 비법이다. 참가하는 캐릭터를 전원 결정하면 「00 대 XX」라고 표시되기 전에 X와 스타트를 동시에 누르자. 그러면 보통 생략되는 컴퓨터 끼리의 대전도 모두 볼 수 있다.



이 화면에서 VS표시가 나오기 전에 X와 스타트 버튼을 동시에 누른다

## 캐릭터의 대사가 바뀐다

우승한 캐릭터의 대사를 바꾸는 비법이다. 무투전 이외의 모드에서 승부가 나고 승리한 쪽의 캐릭터가 승리의 포즈를 취하고 있는 사이에 아래에 표기한 버튼과 셀렉트를 동시에 누르자. 그러면 시합종료 후의 캐릭터 대사가 버튼에 따라 변화한다.

동시에 누르는 버튼	대사의 패턴
A	웃긴 대사
B	상대를 칭찬한다
X	상대를 헐뜯는다
Y	의미 없는 대사

예를 들면 A와 셀렉트를 동시에 누르면 나온다



## 틀네코의 대모험

### 틀네코의 마을에 온천이

「틀네코의 대모험」에 '묘한 상자'가 있다는 것을 챔프에서도 '스페셜 금단의 비법'으로 소개한 바 있다. 그런데 그 '이상한 상자'를 가지고 돌아오면 이번에는 틀네코 마을에 온천이

출현한다. 물론 그 안에 들어갈 수 있다

기묘한 상자를 가지고 돌아오면 음악 부호가 표기된 옆에 온천 마크가 출현한다



## 용호의 권

### 모든 장풍류의 기술을 피한다

이 방법은 Mr. 가라데가 아니면 하지 못한다. 우선 VS 배틀이나 1P VS 컴퓨터 배틀에서 Mr. 가라데를 고른다. 싸움 도중 대쉬를 하다가 킥(Y)이나 편

치버튼(X)을 누르면 잠시 멈춰지며 웅크리는데 이때는 모든 장풍류의 기술을 피할 수 있다(패왕상후권 제외). 그리고 버튼에서 손을 떼면 돌려차기나 정권치기를 하는데 타이밍만 잘 맞춘다면 무적이 될 수 있다.

갈한성/

500점

## T. M. N. T 뮤턴트워리어즈

### 숨은 캐릭터로 대전이 가능하다!

2인의 숨은 캐릭터를 사용해 대전할 수 있는 비법이다.

우선 슈퍼컴보이 본체에 컨트롤러를 2개 접속해 둔다. 다음에 타이틀 화면에서 2패드를 사용해 X, 상, Y, 좌, B, 하, A, 우, X, 상의 순으로 입력하자. 성공하면 「やったね!」라는 음성이나 나온다. 그런 후 VS배틀 모드의 캐릭터 선택화면에서 레오날드부터 좌측에 있는 커서를 이동시키면 래트킹과 카라이라



이 화면에서 커서를 이동시킨다



레오날드의 왼쪽으로 커서를 이동시키면 숨은 캐릭터를 선택할 수 있다

는 2인의 강력한 숨은 캐릭터를 선택할 수 있다.

## 이스

### 지참금을 가지고 게임을 시작하자

평상 시와 같이 플레이해서 돈을 모아둔다(어느정도 게임이 진행되어 있는 세이브화일이 있고 그것을 로드한다면 문제는 없을 것이다). 그렇게 하면 적에게 당해 게임오버가 되어버린다. 그러면 오프닝 화면으로 돌아오므로 스타트를 선택해 처음부터 시작한다.

챔프점수  
500점



돈을 모아서 죽는다



김태영/

## 사이닝포스 2

### 악마족의 무기 및 아이템을 쓸 수 있다

상대편 적 캐릭터를 마음대로 조작하는 묘수는 알고 있을 것이다. 이를 이용해서 적이 가진 무기를 빼앗을 수 있다.

우선 전투에 들어가서 적 캐릭터의 무기를 버리게 한다. 그리고 전투가 끝난 뒤 마을에 들어

가 무기상점으로 간 뒤, '발굴' 표시를 선택한다. 그럼 그곳에 악마족의 버려진 무기가 있을 것이다. 악마족의 무기는 보통 무기보다 대단히 위력이 세고 좋으므로 좀 더 쉽게 클리어할 수 있을 것이다.

이름을 쓰지 않았습니다.

챔프 점수  
300점

## T. M. N. T

### 초필살기 구사법

우선 기력 게이지를 꽉 채워야 한다(단, 기력 게이지는 토너먼트 모드에만 나온다). 이 초필살기의 효과는 상대방의 체력을 반 이상 떨어뜨릴 수 있고

또 화려하기도 하다. 조작법은 전 캐릭터가 동일하며 기력 게이지가 꽉 차면 기력 게이지가 깜박거리는데 이때 A와 X버튼을 같이 동시에 누르면 초필살기가 멋지게 나간다. 이 기술로 이 게임에 아주 큰 매력을 느낄 수 있을 것이다.

최대열/

챔프 점수  
300점

## 울펜슈타인

### 최강의 주인공으로 만들자

IBM-PC 게임으로 인기가 높은 울펜슈타인은 난이도가 높고 길이 복잡하여 진행하기가 어렵다. 그런데 이 방법을 사용

하면 즐겁게 게임을 할 수 있을 것이다.

방법은 (L)+(I)+(M)을 동시에 눌러라. 그러면 에너지 100%, 기관총, 열쇠 2개가 생길 것이다.

강형두

챔프 점수  
300점

## 아랑전설 스페셜 네오지오

### 료 사카자키를 선택할 수 있다

이럴수가!! 지난번에는 슈퍼컴보이용 아랑전설을 스페셜로 만드는 방법을 발견해 내더니 이번에는 「아랑전설 스페셜」에서 전설로만 떠돌던 '료 사카자키'를 선택할 수 있는 방법을 발견해 내다니!!

\* 방법 : 우선 처음에 필요한 것부터 말하겠다. 네오지오 본체와 컨트롤러를 2개, 이것은 료가 대전에서밖에 사용할 수밖에 없기 때문이다. 그리고 대전 상대인 친구. 마지막으로 필요한 것은 메모리 카드이다. 국내

에서는 조금 구하기 어렵지만.

그리고 컨티뉴해도 상관없으니 어쨌든 CPU전에서 료가 나올 때까지 가자. 그리고 료를 무찌른 뒤 메모리 카드에 세이브한다.

그 다음 세이브한 데이터를 로드하고 다시 CPU전을 플레이한다. 그리고 료와 싸운다. 그런 다음 료에게 일부러 진다. 그리고 게임을 다시 한번 끝내게 한다. 그대로 기다리면 CPU의 데모 플레이가 진행된다. 여기서 데모 플레이 중 ↑, ←, ↓, →, A, ↑, ↑, →, ↓, ←, ↑, C를 누른다.

슈퍼 알리안보이

IBM-PC

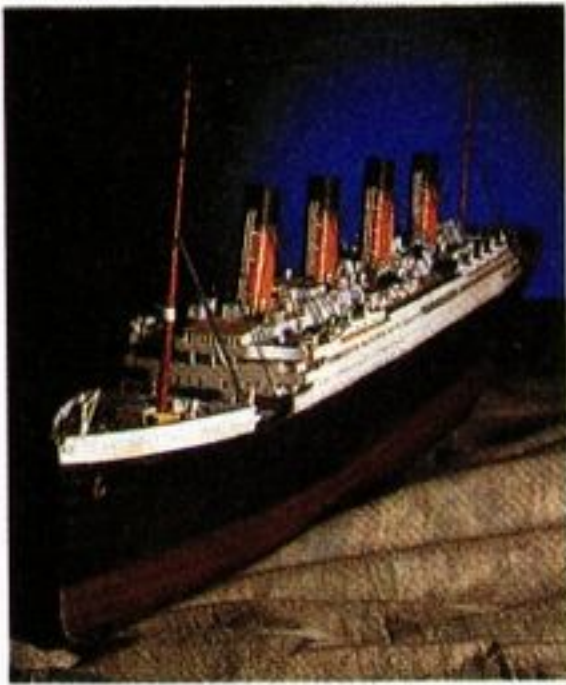
특보!



## 신상품

### 타이타닉 호

거친 파도를 헤치고 험난한 항해를 무사히 끝마치고 돌아온 타이타닉호!  
그러나 여기서 멈출 수는 없다. 또다른 세계를 향해 돛을 올려라!  
◆ 판매: (주)아카데미과학  
◆ 연락처: 742-9293  
◆ 가격: 25,000원



### 갈릴레오 온도계

과학을 아름답게 승화시킨 물 온도계!  
온도의 변화에 따라 오색찬란한 구슬이 떠오르는 신비로운 온도계.  
유리의 맑고 투명함에 난 너무 황홀해졌어!



◆ 판매: 그린마케팅  
◆ 연락처: 579-2293  
◆ 가격: 279,000원(대)  
132,000원(소)

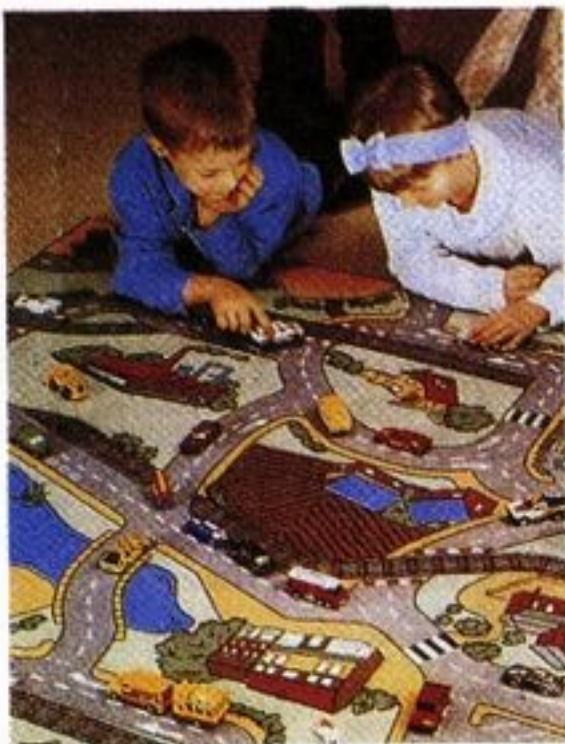
### 우리또래



부드러운 파이 위에 초코렛과 아몬드가 가득!  
아니! 밑에도 초코렛이 듬뿍 덮혀있네~  
우리끼리 먹기엔 너무 가까운 우리또래.  
모두 모여 함께 즐겨요.  
◆ 판매: 해태제과  
◆ 연락처: 709-7766  
◆ 가격: 1,500원

### 어린이 카페트

다양한 색채로 정서발달을 도와주는 어린이 카페트.  
바이오 항균항습처리를 통해 호흡기가 약한 어린이에게도 안심하고 사용할수 있어요!  
1석3조의 어린이 카페트로 멋지게 장식해 주세요.  
◆ 판매: 그린마케팅  
◆ 연락처: 579-2293  
◆ 가격: 68,000원



## 종합 보관 케이스

이제 CD, 카세트 테이프, 비디오 테이프를 한자리에 모아 두세요.  
자신의 개성에 맞는 것을 직접 선택하세요.

### 런던 브릿지

CD, 카세트 테이프, 비디오 테이프를 안전하고 깔끔하게 보관할 수 있는 런던 브릿지!  
◆ 판매: 웨바무역  
◆ 연락처: 424-5547  
◆ 가격: 33,000원



◆ 판매: 그린마케팅  
◆ 연락처: 579-2293  
◆ 가격: 18,000원

### 에펠탑 CD 케이스

예술의 도시 파리의 에펠탑아래에서 음악의 맛을 즐겨보세요!

◆ 판매: 그린마케팅  
◆ 연락처: 579-2293  
◆ 가격: 33,000원



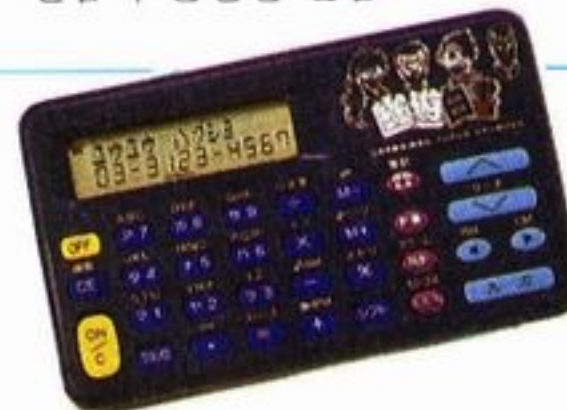
### CD앨범



이제 언제 어디서나 CD의 원음을 즐길 수 있는 간편한 CD케이스. 산뜻한 디자인과 부드러운 질감의 간편한 앨범.

### 유유백서 전자수첩

영령계와 이승계를 넘나들며 악령과 싸우는 우리의 친구, 강호 쏘마비영의 모습이 그려진 다용도 전자수첩.  
자신만의 비밀을 갖고 싶은 여러분에게 꼭 필요한 친구!

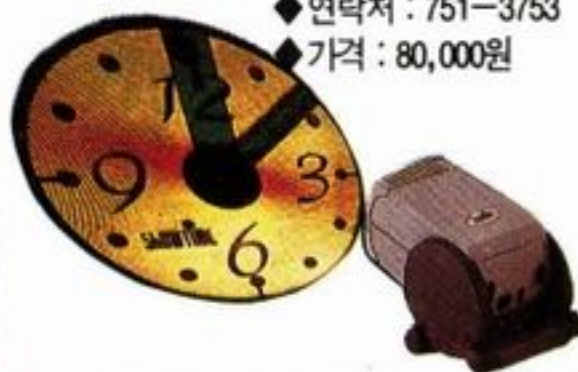


◆ 판매: 토미  
◆ 가격: 2,800원

### 인테리어 영상시계

영화 영상처럼 벽이나 천정 등 원하는 곳에 투영할 수 있는 영상시계.  
아름다운 칼라와 독특한 디자인으로 멋진 실내 분위기를 연출할 수 있어요!

◆ 판매: 테크노 밸리  
◆ 연락처: 751-3753  
◆ 가격: 80,000원



### 센서티브 조명시계

지금까지 나온 시계중에 가장 민감한 시계!  
살짝 손을 대거나 자그마한 소리에도 조명과 함께 켜지는 시계.  
예쁜 디자인에 알람기능까지!

◆ 판매: 테크노 밸리  
◆ 연락처: 751-3753  
◆ 가격: 58,000원

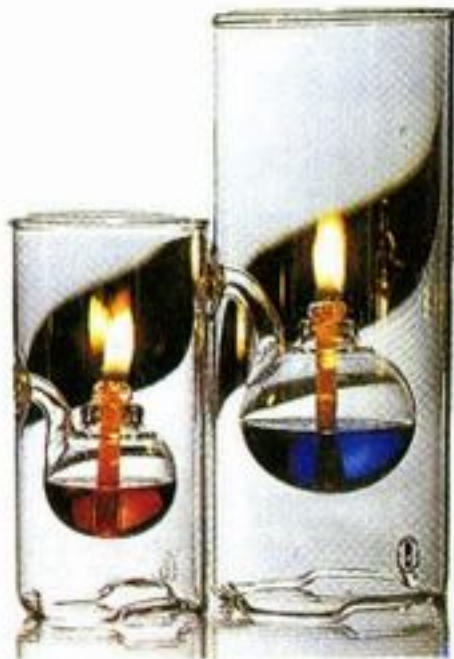


**챔****피****클****럽**

## 윌파드 램프

아름다운 색채에서 퍼져나오는 은은한 불빛!  
무공해 액체 파라핀을 사용하여 그을림이 없어서 깨끗하고 안전한 윌파드 램프!

- ◆ 판매: 그린마케팅
- ◆ 연락처: 579-2293
- ◆ 가격: 77,000원(대) 66,000원(소)



## IC MAN



외국어를 완벽하게 마스터하기 위한 필수품!

어려운 부분을 반복하여 들을 수 있고 외국인의 빠른 발음을 알아들을 수 있게 천천히 들려주는 첨단 기능과 AM/FM, 라디오는 물론 오토리버스로 음악까지 감상할 수 있는 다기능의 미니 카세트!

- ◆ 판매: 한빛전자
- ◆ 연락처: 862-2651
- ◆ 가격: 165,000원

## 모나코 지구의

지구보다 더 아름다운 지구의! 자연스러운 나무결의 받침대와 황동도금의 독특한 자오선으로 세련된 디자인! 지구를 사랑하는 마음을 가르쳐 주는 고마운 지구의!

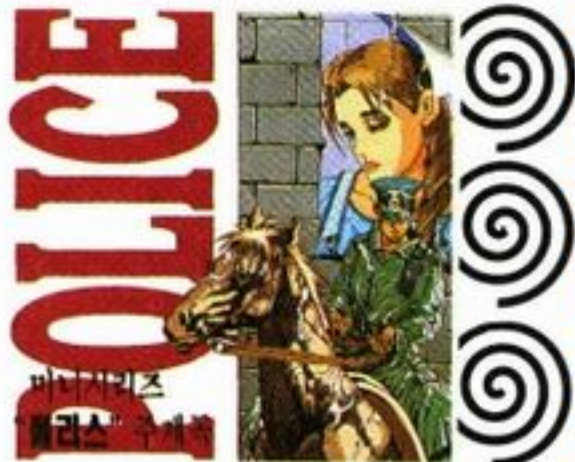


- ◆ 판매: 고려원 체스트
- ◆ 연락처: 730-3071
- ◆ 가격: 110,000원

## 음반

### 폴리스

인기 만화작가 이현세씨의 연재만화 폴리스가 KBS에서 드라마화 되어 인기를 모으고 있는 가운데 테마음악이 음반으로 나왔다. 폴리스는 국내 최초로 드라마화되고 음반화 되었다는 기록을 세웠다. 이 음반은 원작자 이현세씨가 직접 재킷 디자인을 담당하고 부드러우면



서도 강한 음색을 지닌 신세대 가수 라종민의 노래와 연주곡이 실려있다.

- ◆ 발매원: 서울음반
- ◆ 가격: 5,500원
- ◆ 연락처: 786-4521

### 마지막 승부

손 지창, 장 동건 등 최고의 청춘 스타들이 열연하는 본격 스포츠 드라마인 '마지막 승부'. 음반 업계에서는 MBC 드라마



주제곡은 히트곡 제조기라고 할 정도로 그간 MBC 드라마 주제곡은 빅 히트를 기록해 왔다. 이곡은 여러 가수들의 치열한 경쟁을 뚫고 그룹 청개

구리의 리드 싱어인 김 민교가 열창을 했다.

- ◆ 발매원: 지구레코드
- ◆ 연락처: 353-3151
- ◆ 가격: 5,500원



## CD

## 슈퍼스트리트 화이터 II/아케이드 게임트랩

인기 절정의 아케이드 게임인 슈퍼 스트리트 화이터의 오리지널 사운드 이 CD에는 기존



캐릭터의 테마곡은 물론 새로 추가된 캐릭터의 테마곡도 첨가되어 있다. 이 CD는 특히 'Q 사운드 시스템'이라는 고질의 음을 낼 수 있는 새로운 시스템을 첨가하여 주목받고 있다.

- ◆ 발매원: 소니레코드
- ◆ 가격: 2,000엔

## 사무라이 스피릿츠

SNK의 인기 액션 격투게임 사무라이 스피릿츠의 CD가 발매되었다. 하오마루, 나코루루, 겐포드 등 우리에게 너무나 잘 알려진 사무라이 캐릭터들의 테마음악이 실려있다. 이 CD를 듣고있으면 아름다운 나코루루의 긴 검은 머리를 휘날리며 싸



우는 모습 등 각 캐릭터들의 개성이 저절로 떠오른다.

- ◆ 발매원: 포니 캐논
- ◆ 가격: 2,500엔

## 비디오

### 전자오락의 마법사

코리는 너무 외롭다. 부모는 이혼하고 형은 반항아이며 이복동생은 자폐증 증세를 보이기때문이다. 그러던 중 우연히 동생 지미가 전자오락에 천재적인 소질이 있음을 알게되는데...



- ◆ 발매원: SKC
- ◆ 문의처: 753-1075

### 스쿨타이

1955년 재능있는 미식 축구 선수 데이비드 그린은 하버드대 입학의 조건으로 세인트 매튜 고교에 스카웃된다.

자신이 유대인이라는 사실을 숨긴채 학교생활을 유지해 나간다. 어느날 사소한 문제로 말다툼을 하다 이 사실이 발각되고

마는데...

- ◆ 발매원: CIC 비디오
- ◆ 문의처: 420-7327



## 사선에서

지금은 비밀요원직의 퇴역 장교인 프랭크 호리건의 전적은 다른 장교보다 화려하다. 한때 대통령의 주경호원으로 모두의 부러움을 받아 왔던 그가 갑자기 하향길에 접어든 것은 그가 모시던 케네디 대통령이 쓰러지는 것을 지켜볼 수밖에 없었던 것이다. 그로 인해 엄청난 죄의식으로 남몰래 괴로워하



는 프랭크! 과연? 그의 앞날은...

- ◆발매원 : 대우비디오
- ◆문의처 : 511-1302

## 호밀밭의 파수꾼

홀든 콜필드라는 17살 소년이 청소년기를 통하여 방황하며 목격당한 사건들을 고백하는 형식으로 되어있다. 구체적으로는 주인공 홀든 콜필드가 네번째로 고등학교를 쫓겨나 삼일 반동안 뉴욕시를 배회하며 겪는 갖가지 모험담으로 이루어졌다.



- ◆발행원 : 현암사
- ◆연락처 : 355-5051
- ◆가격 : 5,500원

## 사고뭉치 형사

데븐은 할머니와 사는 여덟살 소년이다. 경찰놀이를 좋아하는 데븐은 매일 학교에서 덩치 큰 아이들에게 괴롭힘을 당하는데 어느날 맥케나 형사의 마약범 체포장면을 구경하다가 현장을 도망치듯 빠져나가는 검은색 링컨차의 차량 번호를 적어둔다. 또다시 동일 승용차를 보자 뒤를 미행하는데...



- ◆발매원 : CIC 비디오
- ◆문의처 : 420-7326

## 자식농사에도 노하우가 있다



- ◆발행원 : 신지사원
- ◆가격 : 5,000원

이 책은 교육의 흐름 속에서 20년간 곳곳하게 자녀 교육의 과정을 마친 학부모들의 이야기를 담았다. 열려진 교육의 기회 속에서 좀 더 양질의 교육을 시키려 했던 서울대생 학부모 30여명의 성공담이다.

## 윈도우즈 게임제작기법

이 책은 윈도우즈 게임 제작 프로그래밍에 관하여 집필된 책이면서도 게임 제작의 모든 부분에 응용될 수 있도록 제작하였다. 비단 게임 프로그램을 좋아하지 않는 독자라도 게임이라는 매개체를 빌어서 윈도우즈 프로그램 학습에 많은 도움을 줄 것이다.

또한 초보자를 위하여 제1부는 윈도우즈 프로그램의 기본 개념을, 제2부는 윈도우즈 프로그램 작성방법을, 제3부는 게임 제작에 기초가 되는 기본 개념

## 윈도우즈 게임제작기법

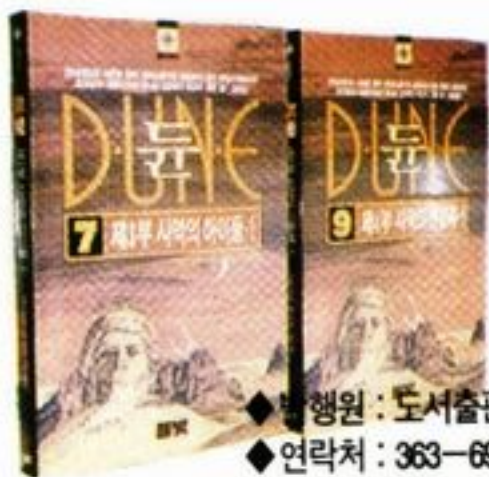


을 충실히 학습하도록 하였다.

- ◆발행원 : 영진출판사
- ◆연락처 : 702-1119
- ◆가격 : 12,000원

## 서적

### 툰 1-10



- ◆발행원 : 도서출판 풀빛
- ◆연락처 : 363-6972
- ◆가격 : 각권 4,000원

도서출판 풀빛과학에서는 프랭크 허버트의 정통 SF 대로망 「툰」시리즈를 출간하였다. 모두 6부작으로 구성된 「툰」시리즈는 툰이라고 불리는 모래행성 아라키스를 배경으로 아트레이드가, 하코넨가, 사막의 방랑자 프레맨, 한입에 수백명을 삼켜 버릴 수 있는 모래충 등이 박진감 있는 이야기를 엮어가고 있다.

## 스피드게임

이 소설은 자동차 메이커들이 세계시장을 장악하려는 야망으로 치열한 각축전을 벌이고 있는 경제전쟁 상황을 그 배경으로 하고 있다. 지난 60년대 세계 F1레이스에 경이적인 머신을 선보여 신화를 만들어낸 혼다의 전설적인 이야기를 한층 재미있게 구성하였다. 시속 3백킬로대

의 머신들이 펼치는 초감각전쟁을 책으로 느낄 수 있을 것이다.



- ◆발행원 : 동암
- ◆연락처 : 456-0122
- ◆가격 : 5,000원

## 트윈덩크

이 책은 요즘 초인기를 끌고 있는 하이틴 농구게임을 배경으로 다채롭고 흥미롭게 엮은 소설이다. 특히 슬램덩크와 인기 드라마 '마지막 승부'의 복합적 스토리로 한쪽에서만 느낄 수 있었던 내용을 이 한편의 책으로 맛볼 수 있게 되었다.

- ◆발행원 : 도서출판 오월
- ◆연락처 : 333-6732
- ◆가격 : 5,000원





## 영화

### 쿨러닝

“열대의 섬나라 자마이카에서 온 동계올림픽 눈썰매팀의 기막힌 사연”



뜨거운 태양이 작렬하는 자마이카 감동이 악동들이 웃지 못할 일을 벌인다! 봅슬레이에 꿈을 싣고 동계올림픽에 출전하지만... 짜리눈조차 본 적이 없고 추위도 겪어본 적이 없는 그들에게 펼쳐질 사건들은...

◆개봉관 : 녹색극장 (393-5274), 반포시네마 (534-5677), 힐탑시네마 (543-0012), 서울극장 (277-3011)

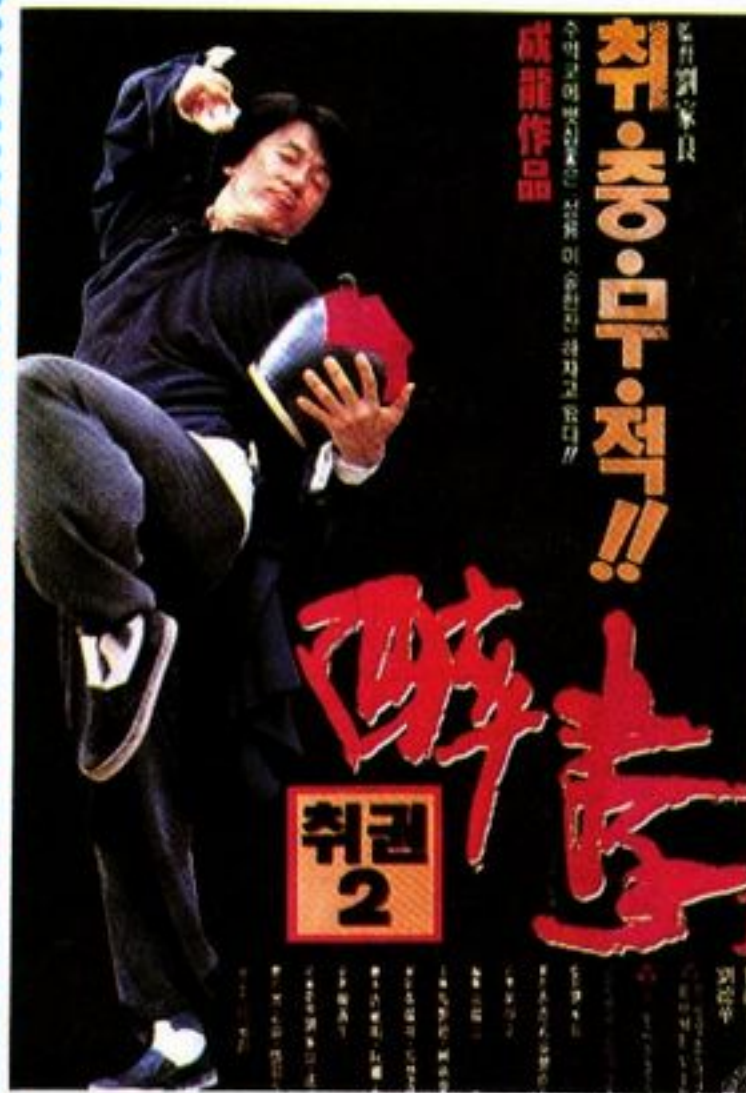
◆개봉일 : 상영중  
◆연소자 관람가



### 취권2

“비틀비틀 취권의 신화, 15년만에 그 기록이 깨어진다!!”

과연 성룡은 부활할 것인가! 술에 취한듯 허위적거리며 전광석화처럼 퍼붓는 성룡의 능수능란한 액션 권법이 불거리이다. 또한 정통 무술인이자 감독인 유가량이 매염방 등과 함께 출현하여 작품의 무게를 더했다.



◆개봉관 : 허리우드 (742-1481), 연흥 (678-1014), 크리스탈 (332-5107), 동아 (552-6111), 아세아 (276-1011), 롯데 월드 예술극장 (419-4331)

◆개봉일 : 상영중  
◆중학생 이상 관람가

## 가 볼 만한 곳

### 국내 최초로 개관되는 서울랜드 만화왕국

만화를 주제로 하는 국내 최초의 종합 위락시설인 “만화왕국”이 탄생한다. 국내 유명 수작들의 인기 캐릭터들과 만화가 자신이 직접 그린 원화등 만화에 대한 모든 자료를 한눈에 보고 즐길 수 있는 시설이다. 이 만화왕국 안에는 주제실과 특별 전시실, 누구나 자유롭게 만화를 읽을 수 있게 꾸며진 만화방, 만화 관련 비디오를 상영할 공간등 특색있는 공간이 준비되어 있다.

아니! 저기 이 현세씨가, 저기에 김 수정씨도 있다! 만화가들이 교대로 한사람씩 상주하며 어린이들에게 만화를 그리는 모습을 보여주고 사인도



해 주는 이 코너에는 우리에게 너무나 친숙한 만화가들이 참여할 예정이다.

만화속 캐릭터들과 예쁘게 김

치~하며 기념촬영을 하는 코너, 만화영화의 제작과정을 보여주는 코너, 이 곳에서만 구할 수 있는 만화관련상품을 파는

기념품 코너등 다양한 공간으로 가득하다.

그럼 이제 나도 만화가가 되 어볼까? 하고 생각하는 여러분의 꿈을 꾀꿈이라도 풀어줄 수 있는 만화 낙서판코너와 만화속으로 빨려 들어가는 듯한 신기한 체험을 할 수 있는 ‘만화속으로’라는 이색코너를 갖추고 있다.

서울랜드의 만화왕국은 만화를 사랑하는 모든 사람들과 어린이들은 꼭 가보아야 할 만화 천국이다.

◆개관일 : 3월 26일  
◆문의처 : 서울랜드 504-0011  
◆입장료 : 1,000원  
자유이용권소지자는 무료

# 게임챔프 일본어 강좌

봄봄봄봄! 봄이 왔어요~ 춘리의 가슴 속에도~  
 아호~ 자연의 오묘한 조화는 드디어 개나리 꽃봉오리에 싹을 틔웠어요!  
 그러나 만주로 개장사 떠난 장기에프는 돌아올 줄 모르고...  
 국화꽃 피는 가을이 오기 전에 춘리도 시집을 가야할텐데...

독자 여러분들이 춘리가 외로움을 느끼지 않도록 귀여워 해주세요! 그럼 걸죽한 내용으로 가득찬 일본어 강좌 출발해 볼까요!!

## 춘리의 기초일본어 초대석

### 하나 둘 셋 넷... 일본어 숫자 퍼레이드

박 병호 ( )

챔프점수 1,000 점

일본어	발음	뜻
いち	이치	1
に	니	2
さん	산	3
し(よん)	시(용)	4
ご	고	5
ろく	로쿠	6
しち	시치	7
はち	하치	8
きゅう(く)	큐-(쿠)	9
じゅう	쥬-	10

일본어	발음	뜻
ひとつ	히토츠	하나
ふたつ	후타츠	둘
みっつ	미츠	셋
よっつ	욫츠	넷
いっつ	이즈츠	다섯
むっつ	뫫츠	여섯
ななつ	나나츠	일곱
やっつ	얏츠	여덟
ここのつ	고코노츠	아홉
とお	토오	열

ひゃく	하쿠	백
せん	센	천
いちまん	이치만	만
いちおく	이치오쿠	억

### 드래곤퀘스트 V 무기와 방어구

조 범용 ( )

챔프점수 800 점

	일본어	발음	뜻
무	ひのきのぼう	히노키노보-	회나무봉
	たけのやり	타케노야리	죽창
기	こんぼう	콘보-	곤봉
	どうのつるぎ	도-노츠루기	동검
	くだものナイフ	쿠다모노나이후	과도
	くさりがま	쿠사리가마	사슬넛
	いしのオノ	이시노오노	돌도끼
	いばらのムチ	이바라노무치	가시나무 채찍
	ブメラン	부메랑	부메랑
	てつのツメ	테츠노즈메	철 손톱

방어구

せいどうのよろい	세-도노요로이	청동 갑옷
とんがりぼうし	통가리보-시	삐죽한 모자
てつかぶと	테츠키부토	철 투구
かめのぼうし	카와노보-시	가죽 모자
くさrikatabira	쿠사리카타비라	갑옷
けがわのマント	케가와노망토	모피 망토
かわのよろい	카와노요로이	가죽 갑옷
うろこのたて	우로코노타테	비늘 방패
せいどうのたて	세-도노타테	청동 방패

### 사무라이 쇼다운 대사 풀이

김 재성 ( )

챔프점수 500 점

일본어	발음	뜻
さむらい	사무라이	무사
じんじょうに	진조-니	정정당당하게
いっほんめ	잇폰메	첫번째
にほんめ	니혼메	두번째
さんほんめ	산본메	세번째
しょうぶあり	쇼-부아리	승부내기
ささめゆき	사사메유키	가랑눈
つばめ	츠바메	제비
ばくえんりゅう	바쿠엔류-	폭염룡
かげぶんしん	카게분신	그림자 분신

### 과일과 채소 가이드

신원 미상 ( )

챔프점수 300 점

일본어	발음	뜻
りんご	링고	사과
もも	모모	복숭아
なし	나시	배
かき	카키	감
みかん	미칸	밀감
いちご	이치고	딸기
ぶどう	부도-	포도
バナナ	바나나	바나나

일본어	발음	뜻
やおや	야오야	야채가게
じゃがいも	자가이모	감자
にんじん	닌징	당근
かぶ	카부	순무
たまねぎ	타마네기	양파
ほうれんそう	호-렌소-	시금치
やさい	야사이	야채
キムチ	키무치	김치

※ 의문사항은 전화문의나 팩스를 이용하세요!  
 (☎ 702-3213 FAX 702-3215)

챔프 독자들에게 들려주는

# 「사랑칼럼」

## “좌절할 수 없는 인생 승부”

정경미/(회사원)

기억나니? 언젠가 부모님의 결혼 기념일을 축하해드리기 위해 우리들은 아껴두었던 용돈을 가지고 백화점을 찾아갔었지! 그날 난, 많은 물건들과 화려한 사람들의 옷차림 속에서 내 자신을 잃어버리고 있었지만, 너는 그런 나와는 달리 에스컬레이터 옆에 초라하게 서 계시는 어느 할머니께로 다가가고 있었지! 그 할머니는 많은 사람들과 백화점의 화려함에 아직 익숙하지 않았던 탓에, 그저 어리둥절해 하시고 계셨지. 그런데 난 너무나 다정스레 할머니를 모시고 백화점 이곳저곳을 돌아다니며 마치 친할머니인냥 즐거워했고, 그런 너의 모습을 뒤따르는 나는 새삼스레 부끄러움을 느꼈단다.



우리 아버지의 손은 거친 손이라는 것 알지? 누가 그러더라. 이 세상에서 가장 아름다운 손은 열심히 일을 한 후, 아름다운 선율을 만들어 내는 악기를 연주하는 손이라고... 그래 우리 아버지는 열심히 일하셨지만 악기를 연주하시지는 못했어. 그러나 그런 아버지의 손이 한번도 자랑스럽지 않은 적은 없었어. 내가 이런 이야기를 하는 이유는 너에겐 아직 때문지 않은 깨끗한 손이 있다는 것이야. 난 너의 손으로 악기도 연주할 수 있고, 그리고 그보다 더 한 일도 할 수 있어!

그리고 주머니 속에 남겨두었던 마지막 비상금마저 할머니의 택시바로 기사아저씨께 드리는 널보며, 나는 네가 너무나도 맑고 깨끗한 영혼을 가진 나의 자랑스러운 동생임을 알 수 있었단다.

나의 사랑하는 동생아! 시간은 참 빨리도 흘러버렸구나. 그간 너는 고3이라는 틀속에 묻혀 무엇하나 제대로 해보지도 못하고 그저 한가지만을 생각하고 이제껏 앞만보고 달려왔건만, 그 결과는 너무나 알맙고 냉정하기만 한 것같구나. 친구들의 합격소식을 접하며 쓸쓸하게 웃음짓던 네 모습은, 우리 식구모두의 맘을 아프게 했다. 그리고 힘들고 힘든 고3 시절에도, 너는 다른 아이들처럼 투정 한번 부리지도 않고 오히려 부모님에게 “나 혼자만 힘든 것도 아닌데 뭘!”이라며 위로했던 너를 생각하니, 더더욱 너의 모습이 안스러워 보이는구나!

인생의 선배라고 말하기조차 쑥스러운 이 누나가 지금 이 순간 널 위해 해줄 수 있는 말은 “힘내라구! 용기잃지말구 다시 한번 도전하는거야!” 라는 그저 너무나 형식적인 이야기 뿐이구나.

그러나 나의 자랑스러운 동생아! 지금은 누구보다 많이 괴롭고, 힘들고, 아플 거라는 것 누구보다도 난 잘 알고 있단다. 그리고 지금의 너의 모습은 어쩌면 신이 너에게 더욱 큰 일을 맡기려고 너를 시험하고 있는지도 몰라. 그리고 이 힘들고 어려운 상황이 앞으로의 내 인생에 있어 오히려 중요한 역할을 해 줄지도 모른다는 생각이 든단다.

있잖니! 너 한번이라도 아버지의 손을 자세히 본적이 있니? 우리를 위해 그토록 거칠어지시도록 희생하신 손을... 얼굴보다 더 심하게 늙어보이는, 그리고 지난 세월을 대신이라도 하듯

보이지 않을 만큼의 거리가 남아있어. 난 마음을 가다듬고 다시 일어나서 뛰기만 하면 되는거야. 최후에는 누가 우승할지 아무도 모르는게 인생이란다.

이젠 졸업과 더불어 새학기가 시작될테고 모두들 각자의 길을 찾아가겠지. 너 역시도 너의 목표를 위해 승부하는거야. 고3때처럼 공부에만 매달리지마!

그리고 부모님께 투정도 부리고 가끔은 찬공기와 더불어 자연을 찾아보기도 하고 좋은 친구들도 만나고 그래. 여자 친구도 좋아. 그리고 다시 한번 출발하기 위한 ‘다짐의 여행’을 떠나는 것은 어떻겠니? 여행 이후, 더욱 자랑스러운 나의 동생이었으면, 또 용기를 잃지않고 열심히 뛰는 그런 나의 동생의 모습을 보았으면 한단다.

요즘 TV에서 방송되고 있는 ‘마지막 승부’라는 드라마 알지? 모든 사람들은 승부를 하면서 인생을 살아가는 것같아. 너도 이제 네 자신과 또 한번의 승부를 해야 할 때야! 그 승부의 결과가 비록 나쁘게 나올지라도 자기 자신에 충실한 그런 승부를 했다면 결과와 상관없이 만족할 수 있겠지! 사랑하는 나의 동생아! 이번 여행을 통해 많은 것을 배우고 느꼈으면 한단다.

### 알림

사랑칼럼의 공간이 마련되어 있습니다. 비록 작은 공간이지만 우리 아이들에게 들려주고 싶은 부모님, 선생님, 형님들의 따뜻한 글들은 세대간의 공감대를 넓혀 줄 것입니다. 챔프독자들에게 들려주고픈 글들을 기다립니다. 글을 보내주신 분께는 소정의 고료를 보내드립니다.

보내실 곳 : 서울시 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층

우편번호 : 140-111

「사랑칼럼」 담당자 앞

문의전화 : 702-3213

# 보너스환상특급

지금은 초보,  
화이면 람보  
지금은 20점,  
저축하면  
한아름 선물



## 보너스특급 9

보너스 환상특급이란 애독자 여러분들을 보너스라는 특급열차에 안내해 드리는 환상적인 코너입니다. 매달 애독자 여러분에게 드리는 '챔프티켓'을 모아 챔프창구에서 표를 끊으시면 점수와 선물의 혜택을 드립니다. 애독자 여러분! 환상적인 보너스 환상특급의 세계로 오십시오!

## 보너스특급 99

또 한가지! 챔프티켓을 창간 1주년 기념호부터 1년치(12개월)를 모아 역장님에게 제출하시면 '게임챔프'에서 발간한 단행본 중 1부 또는 창간기념 게임음악 CD를 증정해 드립니다.

## 보너스특급 999

그것만으로 만족할 수 없는 여러분들을 가혹히 여겨 '게임챔프' 역장님이 드리는 멋진 선물!!! 게임에서 등장하는 멋진 캐릭터들의 모습이 담겨있는 챔프카드를 드립니다. 카드에 적혀 있는 점수를 모으면 각종 선물을 탈 수 있는 챔프티켓이 되기도 하고 예쁘게 코팅을 해서 사랑하는 여자친구에게 살짝! (필요한 카드끼리 교환도 가능)

## 응모요령

매달 20점의 '챔프티켓'을 드립니다. 멋진 카드도 모으시고 상품을 탈 수 있는 점수가 되면 저희 게임챔프에 오셔서 선물을 타 가세요. 상품은 240점부터 드리며 증정될 챔프점수는 본사의 컴퓨터에 입력됩니다.

상품을 타기 위해서 점수가 너무 많다고 생각하지요. 그러나 실망은 금물... 빨리 점수를 모으고 싶으면 「게임챔프」안

에 있는 여러가지 코너를 이용해 주세요. 여러분들의 코너인 '틴틴 갤러리', '금단의 비법', '보너스 환상퀴즈', '버그를 잡아라', '크로스 퍼즐 게임' 등에 응모하셔서 선정이 되면 많은 점수를 드리겠습니다. 그러나 아쉽게도 챔프점수의 유효기간은 발행일로부터 1년이라는 사실을 잊지 말도록.

## 4월호 보너스환상퀴즈

문제 : 최근 고기능 게임기 시대를 '예고'라도 하듯이, 새로운 게임기들이 속속 등장하고 있다. 현재 등장한 게임기중 10개 이상의 게임을 발표했으며 현재 미국에서 300개 이상의 게임 제작 관련 프로덕션이 참여하고 있는 하드웨어의 이름은 무엇인가? 참고로 일본의 하드웨어 제작사는 파나소닉이다.

\* 이 문제의 정답을 아시는 분은 반드시 애독자엽서에 정답을 기재한 후 3월 20일까지 보너스 환상특급 담당자 앞으로 보

내주십시오. 정답자중 10명을 추첨하여 소정의 챔프점수를 드리며, 그중 1명에게는 슈퍼컴보이용 팩을 드리겠습니다. 반드시 애독자엽서의 보너스 환상퀴즈 정답란에 기재해서 보내주세요. 관제엽서를 사용하시면 탈락됩니다. (정답자 발표는 1994년 4월 5일에 발행되는 게임챔프 94년 5월호를 보세요.)

환상특급  
유 에프 오는  
700-4848

<p>240점 캐릭터 스티커 또는 팬시 책받침</p>	<p>1,000점 과월호 1부</p>	<p>1,500점 게임 음악 CD 또는 게임챔프 1부</p>	<p>2,000점 게임챔프 단행본</p>
<p>2,500점 게임 캐릭터 인형 협찬 : 새론 S/W (822-9176)</p>	<p>2,700점 IBM 게임 디스켓</p>	<p>3,000점 패밀리용 게임</p>	<p>4,000점 MD게임팩</p>
<p>4,500점 스포키 시계</p>	<p>5,000점 SFC 게임팩</p>	<p>6,300점 슈퍼 원더보이 협찬 : 삼일전자 (715-3131)</p>	<p>6,500점 현대 미니컴보이</p>
<p>6,700점 SFC용 멀티탭</p>	<p>6,800점 비디오 셀렉터</p>	<p>7,000점 바코드 게임기</p>	<p>7,500점 무선 조이스틱</p>

## 크로스 퍼즐 게임

### 4월호 크로스 퍼즐게임



문제를 내 주신분 :

김신영/

슈퍼컴보이용 최신 게임팩 1개를 드리겠습니다.

협찬 : 게임유통(716-6301)

### 세로

2. 속에 든게 없고, 멋만 부리는 사람.
4. 잘못된 글자를 지우는 수정액
5. '천지를 먹다2'에서 가장 날쌔 캐릭터
7. SNK의 명작 1탄, 스페셜까지 등장
9. 타이거+라이온, 복두의 권
11. 게임챔프 일본어 강좌를 진행하는 그녀
13. 월트 디즈니의 대표적인 캐릭터. 고양이의 밥
14. 태권도, 아랑전설, 한국의 자존심
15. 듀스, 서태지&아이들, 93년도를

대표하는 춤

17. DB에서 코와 머리카락이 없는 캐릭터

### 가로

1. 스포츠 시뮬레이션. 테크모
3. 무풍지대. 떨어지는 꽃 흐르는 물 (落花水)
6. 이스에서 '아들'만을 기다리는 그녀
8. 이덕화. 노력하다. 패션의 시작
10. 고려○○. 영어로는 'china'라는 뜻
11. 손자병법을 만들었던 장본인이 살았던 시대
12. 해가 질무렵. 땅○○
14. 서울 근교의 국제공항
16. '젤다의 전설'의 주인공 캐릭터
18. 화이날 ○○○, 6탄 발매예정
19. 지난달에 MD의 국내 순위 1위, MD의 자존심

### 3월호 크로스 퍼즐게임 정답



## 익세계 운좋은 분들

### 3월호 크로스 퍼즐게임 당첨자

오세종/

이상 1명은 게임팩 1개

협찬 : 스테이지 원(702-5087)

이동희/

박현우/

나 웅/

김진현/

강승구/

권명준/

이상윤/

송원섭/

곽동진/

이상 9명에게는 각각 챔프점수 300점씩 드립니다.

### 3월호 보너스 환상퀴즈 정답자 발표

정답 : 복두의 권

한호규/

이상 1명은 슈퍼컴보이용

최신 롬팩 1개

협찬 : 포스트(704-1573)

최창익/

서광석/

임현우/

박상훈/

이철재/

최준영/

조창화/

강영조/

김희문/

이상 9명에게는 각각 챔프점수 300점씩 드립니다.

마감 : 94년 3월 20일까지

응모방법 : 게임챔프 애독자 엽서의 '크로스 퍼즐 정답란'에 기재해 주세요. 그렇지 않을 경우는 자동 탈락됩니다.

당첨자발표 : 게임챔프 94년 5월호

### 크로스 퍼즐의 힌트는 700-7400

물가 상승에 따라 일부 상품의 챔프점수가 오를 수도 있으며 상품 협찬사에 따라 미리 예고치 못하고 일부 상품이 바뀔 수도 있습니다. 이점 양지하시기 바랍니다.

### 게임 환타지아 700-7400



10,000점  
슈퍼 스코프



12,000점  
게임기어



14,000점  
워크맨



15,000점  
저가형 슈퍼 알라딘 보이



17,500점  
CD 워크맨



20,000점  
슈퍼컴보이



22,000점  
PC엔진 GT



24,000점  
PC엔진 듀오R



26,000점  
CD 알라딘



27,000점  
네오지오



28,000점  
원더 메가



31,000점  
게임 전용 모니터



33,000점  
마티



35,000점  
LD 플레이어



38,000점  
3DO



38,000점 이상이면  
64비트 제규어 게임기

# 틴틴 갤러리

강충! 움틀! 이 소리는 봄을 알리는 소리들입니다.  
이제 봄은 어느 덧 우리 곁에 있습니다.  
여러분의 혼다도 여러분 곁에 영원히 있을 겁니다.  
많은 성원 부탁드립니다.



유유백서  
김현준 /

챔프점수 250점



위기일발!

챔프점수 300점



## 액션 캐릭터들의 열전

조영식 /

★이달의 장원에게는 슈퍼컴보이 팩 하나를 드립니다.

### ◆알림

앵! 앵! 게임챔프에서 알려드립니다. 일단 틴틴 갤러리에 응모하신 작품은 절대로 반환되지 않습니다. 이점 유의하시기 바랍니다.



통키의 불꽃 슛  
강세일 /

챔프점수 1,000점

### 로도스심적기

권종민

챔프점수 350점



밍키의 윈크  
이성훈 /

챔프점수 250점



### 쿠니오의 슈~웃

강종민

챔프점수 250점



란마와 그 친구들  
이형근 /

챔프점수 300점

### 귀여운 사무라이들

황영민

챔프점수 300점



구름과 손 오반  
구성학 /

챔프점수 350점



코튼  
이효창 /

챔프점수 250점



김훈장 출현!  
신세혁 /

챔프점수 300점



이윅고... 필살기 사용  
조용환 /

챔프점수 500점



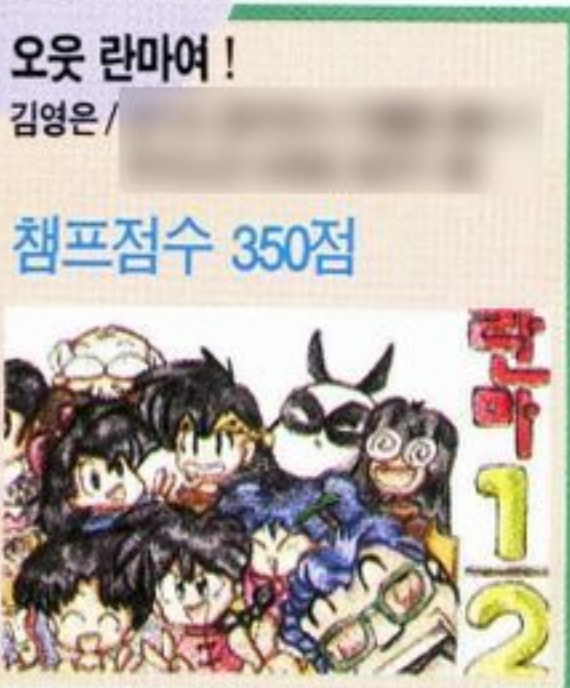
뿌요뿌요  
김경미 /

챔프점수 250점



근육형의 테리 보가드  
한종화 /

챔프점수 300점



오웃 란마여!  
김영은 /

챔프점수 350점



슬램덩크  
황중철 /

챔프점수 300점



혼다와 그의 친구들  
이형민 /

챔프점수 300점



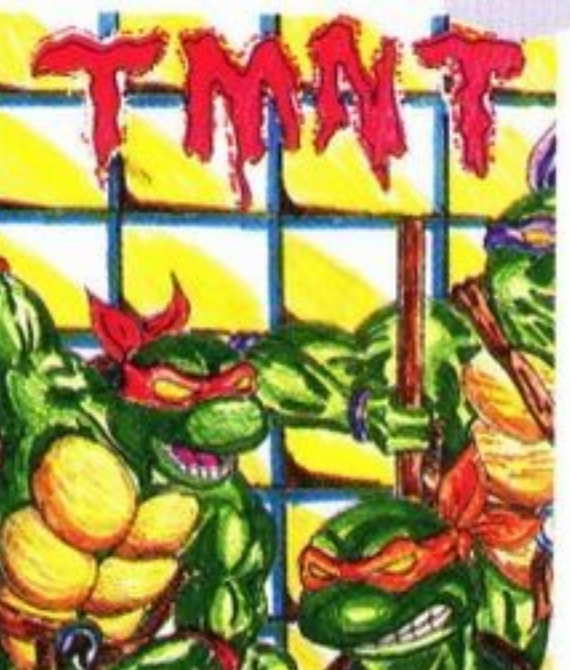
손 오반과 새로운 적들  
김보길 /

챔프점수 300점



손 오반과 새로운 적들  
김보길 /

챔프점수 200점



닌자 거북이의 분노  
김태경 /

챔프점수 400점

### 이러쿵 저러쿵

## 파트라슈 이름의 전래

노래로서도 그 명성이 올라갔던 명견 파트라슈! 그 이름에 어떤(?) 전설이 있다는 이야기가 있다. 그 이야기를 들어보면...

어떤 개가 빵집에 주인과 함께 왔다. 빵집 주인은 그 개가 너무 귀여워서 크림 빵을 던져 주었다. 그러나 그 개는 원래 크림 빵은 싫어했다. 단지 그 개가 좋아하는 빵은 팔 빵이었다. 하지만 공짜인걸! 하면서 그 개는 그 빵을 맛있게 먹었다.

매일 그 개는 빵집에 주인과 함께 왔고, 그때마다 빵집 주인

은 개에게 크림빵을 던져주었다. 그 개는 이제 크림 빵에 이 골이 났다. 다음 날도 어김없이 그 빵집에 갔는데 빵집 주인은 또 크림 빵을 던져주었다. 그때 그 개는 주인을 보면 이렇게 말하는 것이었다. 팔들었슈?

-이러쿵 저러쿵은 혼다 아저씨 맘으로만 결정 됩니다.-

이강원 /

챔프점수 250점

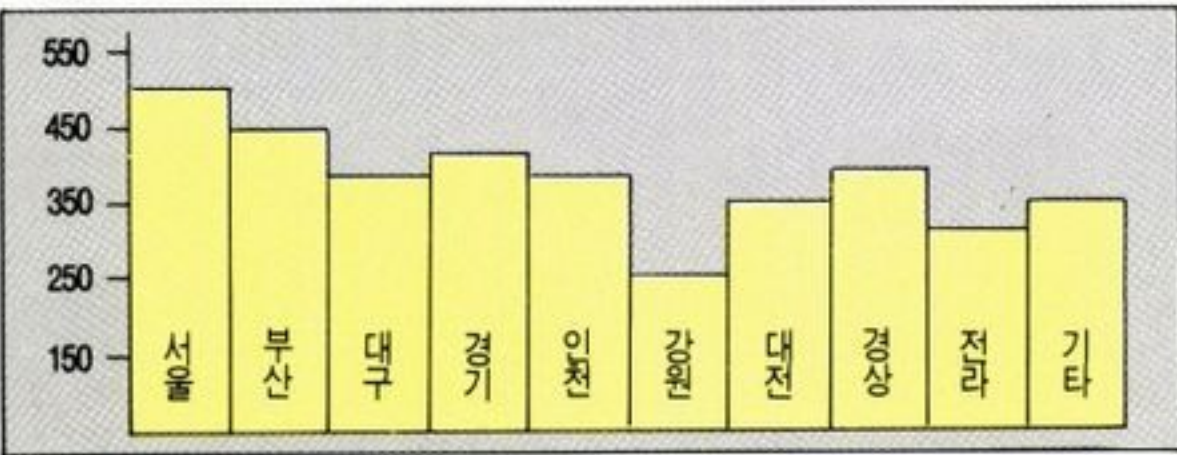
# 버그를 잡아라

새로운 소식이 버그통에 접수되었습니다. 한국어 표현이 부족한 만복이가 드디어 한글을 깨우쳤다는 소식입니다. 우리 기억에도 생생한 '이것이 만복이 책임감' 실수의 실수를 거듭해 이제는 높은 성공탑을 세우게 된 기쁨. 비록 많은 결실은 보지 못했지만 릴레함메르 동계올림픽에서 선전한 우리의 선수들도 명예의 참가라는 성공탑을 세우게 된 기쁨. 이런 작은 기쁨이 국가 발전의 기초가 됩니다.

챔프도 마찬가지입니다. 버그아닌 버그를 잡아 보내는 실수, 악성 버그를 잡아 보내는 미숙함. 이런 것들이야 말로 챔프와 국내 게임산업을 발전시키는 원동력임에 틀림없다고 버그왕초 재차 포고해 봅니다.



이번호 지역별 버그 투고현황(단위:통)



누누히 방을 붙였습니다. 독자의 버그발견시 감점을 당할 수도 있습니다. 챔프의 질을 저해하는 악성 루머, 악성버그를 퍼뜨리는 현상은 옥살이도 할 수 있음. 마감일은 비밀입니다. 그래야 재미있으니까. 단, 탈락 시 투정 부리는 일은 왕초의 의지를 저해시킬 수 있으니 참아야 되느니라.

전국의 버그헌터들, 고생 많았습다!! 버그왕초는 그대들을 위해 점수를 투하하오니 탈락된 버그헌터들과 즐거움 보다는 아픔을 같이 하거라!!

## 이달의 버그잡이

### ★★★ 챔프점수 550점

(기본점수 50점+핵개발 저지점수 450점+송백정 격려점수+50점)

#### 탈자발생에 버그왕초, 기가 죽었다나 뭐라나!

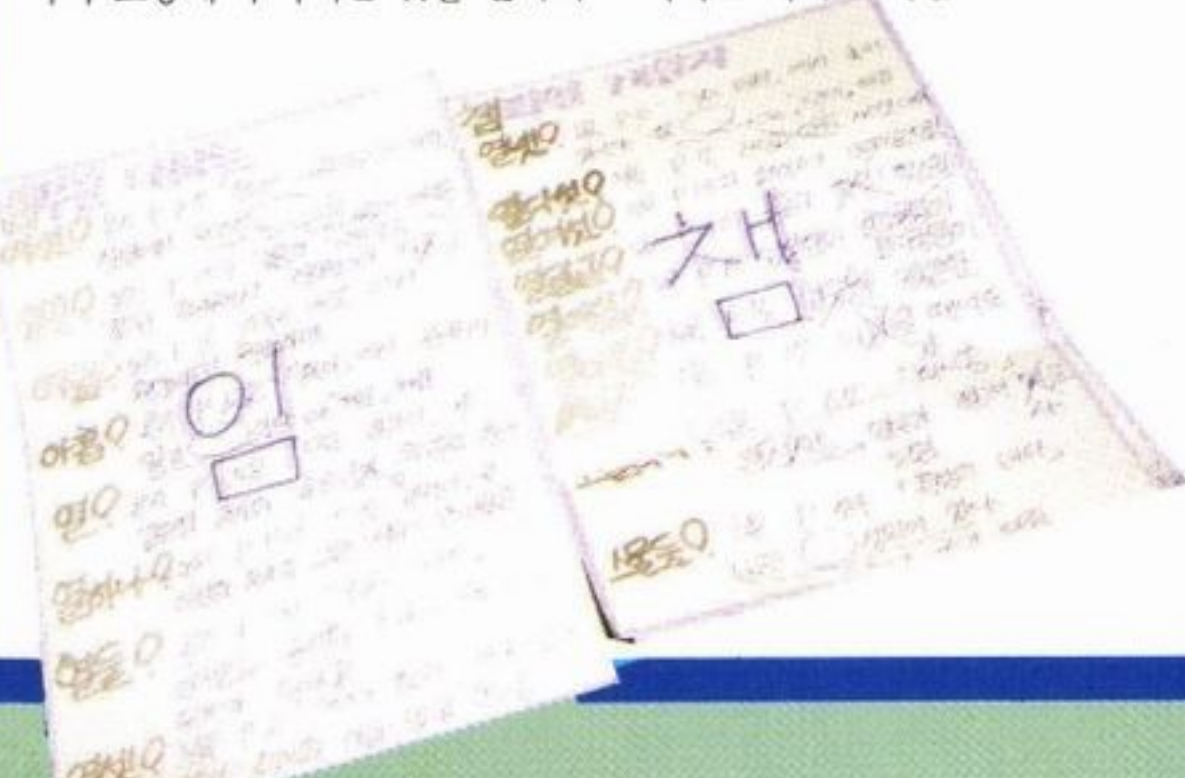
지영혁/

■ 탈자란—독자들이 책을 펼치면서 내용 안에 어느 글자가 빠져있는 부분을 발견하실 것입니다. 이런 글자가 도중에 누락되는 것을 탈자라

고 합니다(하나 배웠는감).

■ 편집과정이나 교정과정 중에 실수—탈자가 나는 것은 흔히 기사가 대지화될 때 일어날 가능성이 높고, 필름교정작업 단계에서 일어날 가능성이 높습니다. 앞으로 이런 버그는 없어야 하겠습니다.

■ 본지 P 107 「두더지 누클레스」에 대한 설명에서 「두더지XXX스」라고 탈자가 발생. 이런, 알라딘보이를 지키는 송백정은 도대체 뭐하는 거지. 또 발생! P 122에서 “때문”이라는 식자가 빠짐.



### ★★★ 챔프점수 700점

(기본점수 50점+핵개발 저지점수+450+돌컴의 격려점수+200점)

황태운/

#### 다른 버그통보다 튀고싶다...

■ 기종별 공략의 불균형 심화—공략부록을 평가해 본다면 공략의 불균형이 심하다는 것을 발견할 수 있습니다. 특히 패밀리 공략이 적어지는 것같이 심한 아쉬움이 남습니다.

■ 억지로 변명을 하자면 최근들어 패밀리가 사향세를 걷고 있는 것은 두말할 나위없습니다. 또한 동시발매가 전혀 안되는 상태이며 정책 상 불법으로 간주되고 있습니다. 그래서 가능한 한 챔프는 배포 수가 많은, 동시발매된 게임을 주로 공략하고 있습니다. 하지만 패밀리 게임도 독자가 원하고 명작이라면 거침없이 공략하겠습니다.

#### 이달의 초특급 버그헌터

##### 챔프점수 슈퍼컴보이 팩

김충환/

■ 뛰어난 구성력—이제는 버그도 뛰어난 편집력이 필요한 때입니다. 오자가 생겼다는니..., 탈자가 있다느니하는 지적도 중요하지만 버그를 잡아라 코너가 노리는 가장 중요한 목적은 이 코너를 통해 지적수준을 높이는 것입니다. 시대는 첨단적으로 변하고 있습니다. 김충환 독자의 뛰어난 편집력에 놀랐습니다. 역시 첨단 버그헌터.

■ 정확한 한자어 표현이 필요—금년들어 세계적으로 한자교육이 늘어나는 추세에 있습니다. 그런데 놀랄만한 것은 유년기, 우리나라가 중국과 일본 보다 한자 교육시간이 적다는 것입니다.

■ 그런 의미에서 김충환 독자가 버

■ 부록 P 39 하루도 싸우지 않으면 램에 자이러스가—바이러스가 아닌 가 싶습니다.

■ 본지 P 38 원고지 매수가 6매 내외 표기가 부록 P11에서는 10내외로 표기. 챔프에 홍길동 같은 사건이 발생해서야...

그리고 지적해주신 것 중 「차세대기」가 「차세대 게임기」가 아니라는 것이 있습니다. 굳이 한자로 설명한다면 「次世代機」. 여기서 「機」는 기계를 나타냅니다. 물론 게임기도 기계에 속합니다. 「차세대기」도 맞고 「차세대 게임기」도 맞습니다.

■ 실수 없이 선물을 타보자: 게임 챔프 버그왕초에게 따르릉!

김충환 독자에게는 슈퍼컴보이 게임팩 1개를 드립니다.





**챔프점수 550점**

(기본점수 50점+핵개발 저지점수+450+엽서관리원 격려점수 50점)

정의년,  
주공 시

**내가 보낸 버그, 탈락된 이유는?**

- 냉정함이 존재-버. 엽서들, 항상 버그왕초는 읽고 있습니다. 하지만 '는 냉정한 선택이 있습니까 당선자의 "기쁨"과 탈락운 각오"가 있습니다.
- 10번을 보내 원망까지

있던 정의년 독자여. 드디어 뽑혔다~잉.  
 ■ 본지 P 169 「새로운 화이트」와 「세기의 대결 혼다 VS 백정」의 사진이 완전히 교환되었습니다. 애독자엽서 「게임챔프에 새롭게 신설했으면 하는 날」은 「난」으로 바뀌야.

**★★★챔프점수 550점**

(기본점수 50점+핵개발 저지점수 450점+우승료 50)

이현상/

**무서운 버그로 왕초에게 도전을**

- 버그 이미지 캐릭터-새내기 버그헌터 손으로 만들어진 이미지 캐릭터가 등장하여 악성 버그계를 긴장케 했다나. 그간 이렇다할 버그 캐릭터가 없어서 찢찢거리던 버그왕초의 입에는 환한 미소가.
- 공략집과 본지 공통버그-공략집은 P 11, 본지는 P 38에서 「평화에 위하여」를 「평화를 위하여」로 바



뀌어야. P 143 '챔프방송'에서 「알수」 다음에 식자가 빠졌습니다.

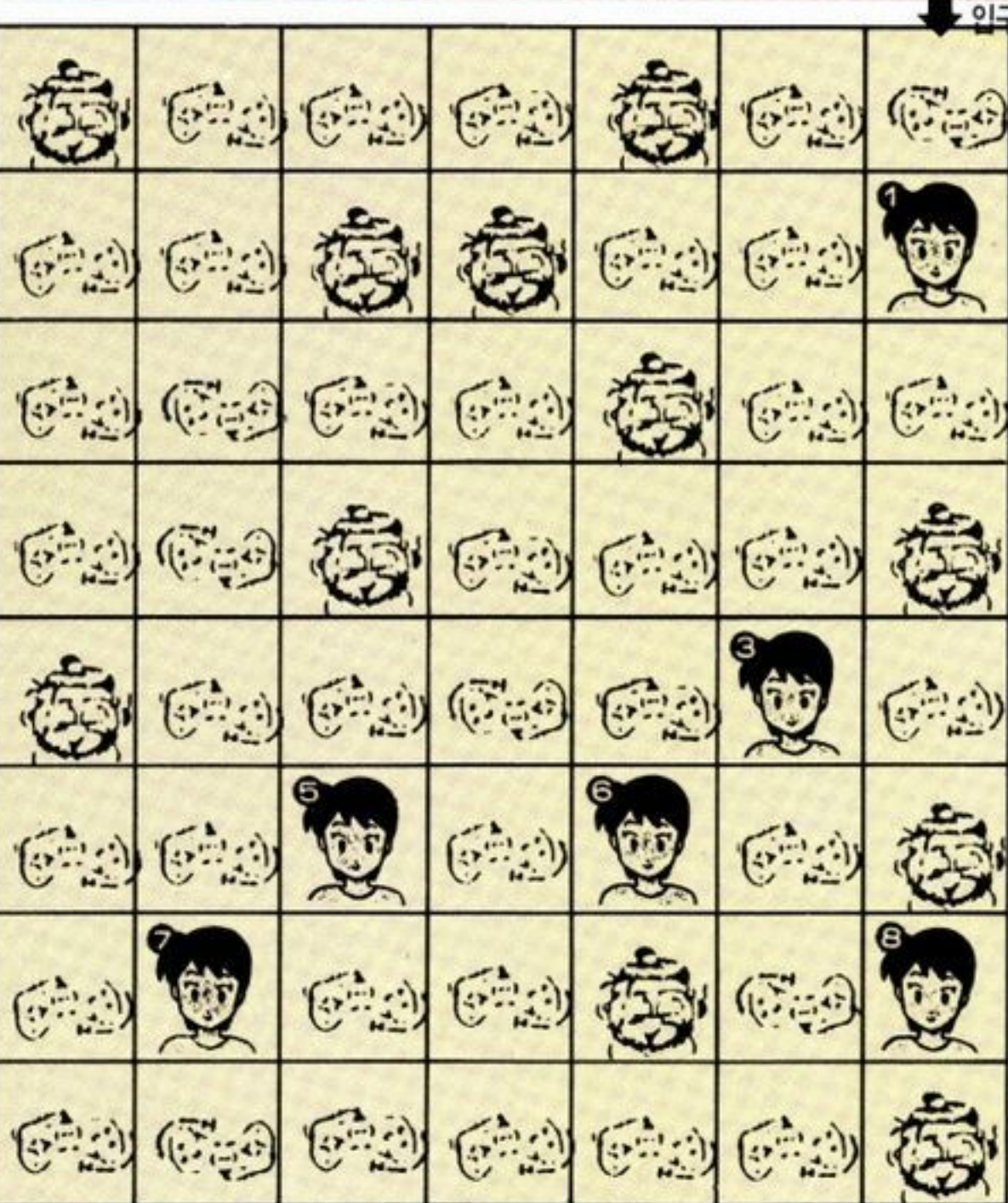
※ 초특급 버그헌터를 비롯한 애독자 여러분! 이번호(3월호)에도 어김없이 버그를 투하합니다. 꼭꼭 숨은 버그를 잡아 점수도 타고 버그헌터의 고독한 마음도 흐뭇하게 만듭시다!

**버그왕초가 보내는 특별 서비스**

문제

세상 누구보다도 게임을 좋아하는 버그왕초. 그러나 그의 옆에는 어여쁜 각시가 있었으니. 그 각시는 버그왕초의 몸을 생각하여 게

임을 못하게 하는 것이었다. 놓여있는 게임기를 모으면서 출구까지 무사히 나갈 수 있을까?



\* 푸는 방법 . . . . . 출발점에서 출구까지 무사히 통과해야 한다. 단 한군데만 각시를 송백정으로 바꾸지 않으면 출구까지 갈 수 없다. 과연 몇번 각시일까요?

\* 응모 : 정답을 정확히 적어서 이번호 버그를 잡아 보내실 때 같이 적어 보내시면 5명을 추첨하여 1명에게는 수퍼알라딘보이용 게임책을 나머지 4명에게는 챔프점수 500점을 드리겠습니다.

**그외 선정된 버그헌터는 다음과 같습니다**

★★ 몽땅 챔프점수 250점

- 손규성/
- 김산/
- 차봉근/
- 이지훈/
- 한인호/
- 김태경/
- 노재승/
- 김덕수/
- 이상호/
- 배영록/

- 김성철/
- 김신용/
- 전수홍/
- 이지형/
- 박재균/
- 오영민/
- 심훈/
- 최종윤/
- 홍범주/
- 유상훈/

**이외 3월호 버그는 다음과 같습니다**

- \* 본지 59 명인의 게임평가 중 옹호의 권의 평가점수 누락. P 106 「국내발매일」에서 「내」자가 누락. P 120 오른쪽 5째줄의 「수수께끼」가 아니라 「수수계끼」로 고쳐야 합니다. P 124 사진 중 윗쪽 사진이 뒤집힘.
- \* 부록 P2 「길도따라 생」뒤에 식자가 누락. P2 주인공과 두명의 이름이 없습니다. P 사진과 글이 맞지 않습니다. P 77 「일하다 말로」는 「말고」로 고쳐야. P 40 3종류 마법의 설명이 없습니다. P85 「갑자기 나타난 공항」

의 사진이 뒤집혔습니다. 물론 게임챔프 3월호에서도 위 게재한 내용과 중복되거나 다른 버그들을 많이 투하하였습니다. 지면관계상 모두 실어드리지 못한 점 백배 사과드리며 버그를 잡아 보내주시 분들이 많기 때문에 부득이 버그잡이들을 추첨을 통해 위와 같이 소수의 사람들만 챔프점수를 드리게 되었습니다. 애독자 여러분의 많은 양해 있으시기를 바랍니다.

**챔프방송1**

자신이 살고 있는 지역의 총판에 문의하면

- ① 「게임챔프」를 서점에서 구입할 수 있는 정확한 날짜를 알 수 있습니다
- ② 공략본 및 기타 챔프 발행 단행본을 구입할 수 있는 서점의 위치를 알려 드립니다.
- ③ 이번달 부록이 몇권인가를 알 수 있습니다.

총판 전화번호는 본지 마지막 페이지 판권에 실려있습니다.

**챔프방송2**

챔프에서는 「IBM-PC」 게임의 공략과 정보를 대폭 강화했습니다.

챔프는 비디오 게임 PC 게임 아케이드 게임 애니메이션 정보를 제공하는 국내 최고의 게임 종합지입니다.

# “문체부 산하 공식 법인으로 인정 시급”

「국내 게임 소프트웨어의 육성 및 국제 경쟁력 강화」 「건전한 유통질서 확립과 청소년 문화의 선도」 「개발, 유통업체간의 정보교환을 통한 제품의 질적 향상」 등 중대한 목적을 가지고 드디어 산발적으로 흩어져 있던 게임 관련 업체들이 하나의 모임으로 집결했다. 그 모임이 바로 「한국 전자영상 문화협회」.

작년 비디오 게임에 대한 전자파 유해 문제로 인한 게임시장의 위축에서 탈출하고 세계적으로 과열 경쟁을 일으키다시피하는 게임산업의 보호육성에 따른 국내의 미진한 관심에서 벗어나려는 자발적인 움직임이 시작되고 있는 것이다. 이에 챔프에서는 금번 협회의 초대회장으로 선출된 동서게임채널의 윤원석 사장을 전격 인터뷰했다.



한국 전자 영상 문화협회  
윤원석 회장

**윤회장** : 아직 국내 게임산업의 구조적 분별이 정확하지 않는 과도기 모습을 띠고 있어서 이번 협회의 구성도 PC게임 업체를 비롯 비디오 게임업체, 개발 및 유통업체까지 포함 3개의 분과를 두어 운영할 계획입니다.

1분과는 플로피 디스켓과 CD를 매개체로 하는 개발업체, 2분과는 롬반도체 개발업체, 3분과는 모든 가정용 게임 소프트웨어의 판매 및 유통업체로 구성되었습니다.

각 분과는 해당 업무를 협회의 취지에 맞게 진행해 나가며 전체적으로 회장 1인과 부회장 2인을 두어 총괄할 생각입니다.

**챔프** : 가장 시급한 협회의 추진 계획은 무엇입니까?

**윤회장** : 가장 먼저 시행되어야 할 것이 협회의 공식 인정입니다. 협회가 자기이익적 집단이라는 인식차원이 아니라 위에서 밝힌 취지에 맞게 문체부 산하 공식 법인으로 등록되어 국내 첨단 산업적 측면에서 강력한 힘을 발휘하는 역할의 담당이지요.

그런 다음 지금 우왕좌왕적인 게임시장을 파악, 올바른 수입과 개발 유통의 구조를 확립해 나가야겠지요. 물론 회원사들에 대한 교육, 불법 유통의 단속 등도 꾸준히 병행할 계획입니다.

한국 전자영상 문화협회 : 719-0266

**챔프** : 이번 협회 창립의 취지에 대해 말씀해 주십시오.

**윤회장** : 가장 중요한 것이 국내 게임개발을 위한 투자와 육성 그리고 국제 경쟁력을 가지면서 세계속으로 뻗어나가도록 심혈을 기울이는 것입니다. 세계의 게임업계는 이미 다국적기업으로 성장해 21세기 최고의 고부가가치 산업으로 인식, 국가가 선도해 나고 있습니다. 그러나 국내는 아직도 정부의 인식과 과감한 투자 부족, 관련 업체의 자기만족적 사업 전개로 계속 답보 상태로 있는 것이 사실입니다.

이번 협회의 창립은 이런 무기력한 현 상황을 타개하면서 곧 들어 올 외국문화 및 업체에 대한 탄탄한 대응 구축, 그리고 외국 게임의 수입에 대한 공정한 기준 마련과 유통질서 확립에 있습니다. 물론 관련 업체간의 정보 교환과 친목도모가 기본이 되어야겠지요.

**챔프** : 협회의 회원 구성은 어떻게 되어 있습니까?

“실제 상황입니다!!”

# 오리지널 도매전문매장으로 부상한 게임라인

은 가장 길이 반듯하다고 합니다. 그래서 싸~장님 이하 모든 가족들은 정도(正道)만을 걷는다고...

총본부는 용산,  
시스템은 전국

유일무이한  
전문도매점으로 성숙

요즘 간판에 「라인」이라는 단어가 들어간 곳이 유명세가 있다 하더이다. 그래서 챔프들이 ‘땀다 땀다 비행기’ 했다고 하더이다. 그런데 국민학교 운동회가 갑자기 떠올랐다. 그러서 도로에 그려진 ‘라인’은 절대로 밟지 않았는데... 그래서 「게임라인」출입도 걱정이 되었다. 하지만 고민 끝. ‘라인을 밟고 싶은 모든 소매점, 소비자 모두 오거라’ 불철주야 외치는 호걸은 정동준 싸~장님.

6년이라는 연륜을 가지고 오직 전문도매점이라는 오기와 올바른 유통질서 확립이라는 정도(正道)만을 걷고 있다는 거 절대 비밀. 최초 삼성총판에서 출발 현재는 현대총판을 겸하고 있고 「게임라인」만의 경영법으로 남는 거라곤 신용 하나밖에 없다. (전기종의 게임기, 게임팩뿐만 아니라 주변기기도 모두 있다는 거 말안해도 알게지비!)

현재, 전국 소매점 및  
자매점을 모집중

보기에는 신세대라도  
최고령자

싸~장님의 잘생긴(우웁!) 마스크를 걸고 정확하게 도매 유통가격 지킨다는 거 자부하셔! 또한 「게임라인」과 손을 잡고 있는 전국소매점, 자매점에 가격뿐만 아니라 모든 편의를 다 봐준다니. 이만큼 큰 ‘땀’이 어디있겠어. 싸~장님, 챔프이도 한번 외쳐 본당께요! “동네 사람들! 게임라인이 소매점, 자매점을 모집한대요.”

아시나요, 「게임라인」이 용산에서 최고 ‘노땅’이라는 것을!. 단군 할아버지 터잡으신 이땅에 태어난 게임유저라면 빠~삭히 알고 있는 용산 관광터미널(요기라고 생각하면 상당히 섭섭하게 생각하신다) 앞 나진상가에 위치. 그리고 요즘 X세대이니, 신세대이니라는 말이 난무하는데 싸~장님도 왕신세대라나. 그것도 오렌지 보다 더 튀는 게임의 신세대. ‘그래서 신세대 게임챔프 좋아하는데 누구 불만있으셔?’

게임라인: 용산구 한강로 3가 2-8  
나진상가 12동 나열 125호  
문 의: 713-7033



# 명인을 찾아라!

천방지축, 오합지졸, 우리의 명인은 영원하다! 게이머의 우상! 신세대 게임문화의 선두 주자! 공부도 잘하고, 운동도 잘하지만 게임에 있어서는 타의 추종을 불허하는 그들!

명인의 진술한 얘기를 퍼즐형식으로 풀어놓은 명인을 찾아라! 과연 명인들은 한달동안 무엇을 먹고 살았는지, 무슨 게임을 했는지, 게임 명인! 그들은 악동인가! 신동인가!

## 김종팔 명인, 공포의 설날

94년 2월 9일부터는 민속 명절 규정! 하지만 김종팔 명인은 즐거운 명절이 아니다. 이유인즉, 그는 평소 자신의 머리카락은 부모님이 주신 귀중한 재산이라고 생각한 나머지(사실 그는 '헤비메탈리안'이었을 지도)머리를 계속 기르고 있었다.

그도 언 1년이 지나 그의 이상 '맥가이버'를 닮아갈 무렵 93년 추석 어느날 자신의 아버님 보다 더 무서운 큰아버지와 마주

칠 기회가 있었다. 그후 도망가는 김종팔 명인 뒤로 쫓아오시는 호랑이 큰아버지! 무사히 집까지 왔지만, 과연 무사는 영원할 것인가! 그래서 이번 명절은 도저히 '공포의 설날'이 아닐 수 없다. 짝사랑 정부미 명인의 '우주거북선'보다는 '삭발령'에 더 갈등하는 김종팔 명인, 과연 그는 다음달에 삭발을 당한 모습을 우리들에게 나타날 지도...



김종팔 명인의 스케치

전화 한 통화로 새로운 게임 소식을 알 수 있는 「스포키! 게임 환타지아」 '란마'와 '드래곤볼'의 비밀을 알 수 있는 코너도 신설!

**게임 환타지아**  
700-7400

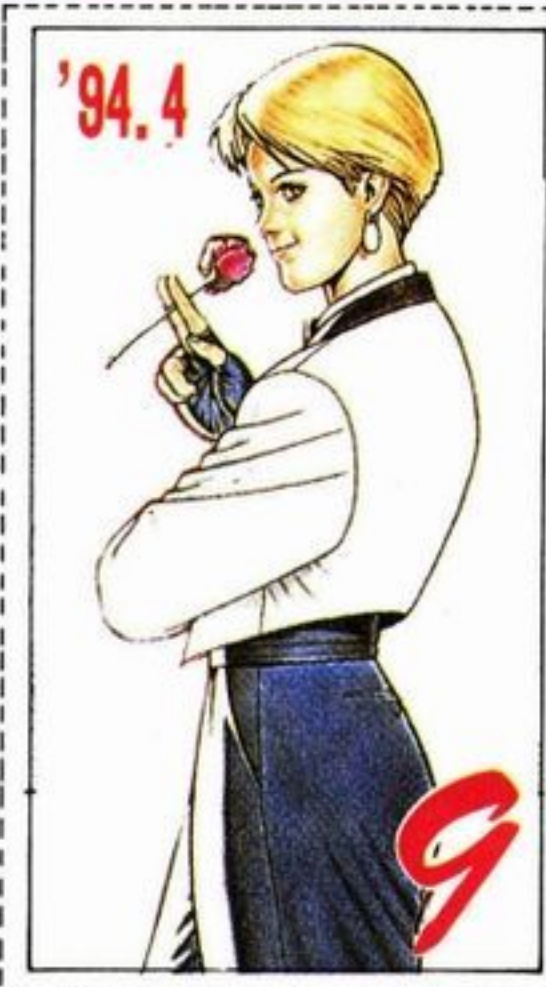
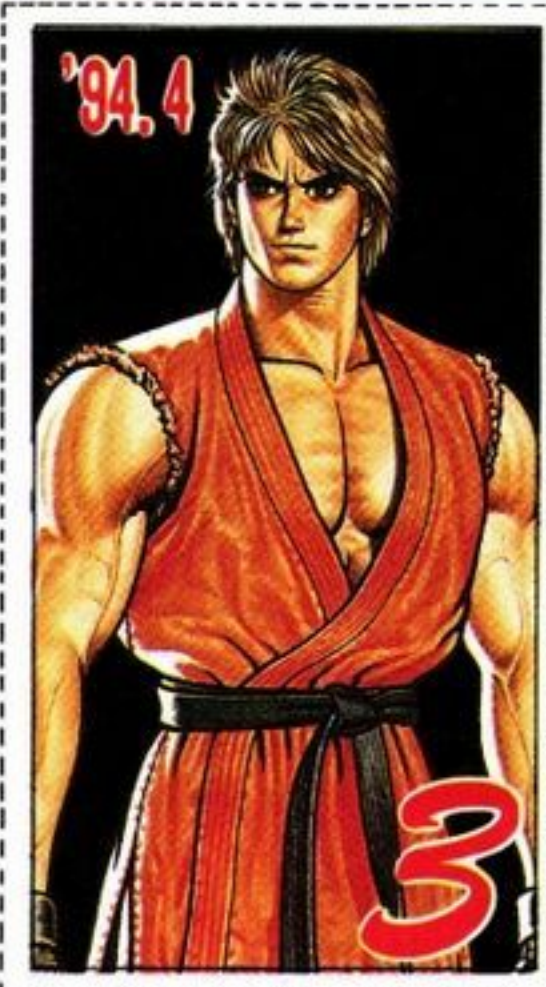
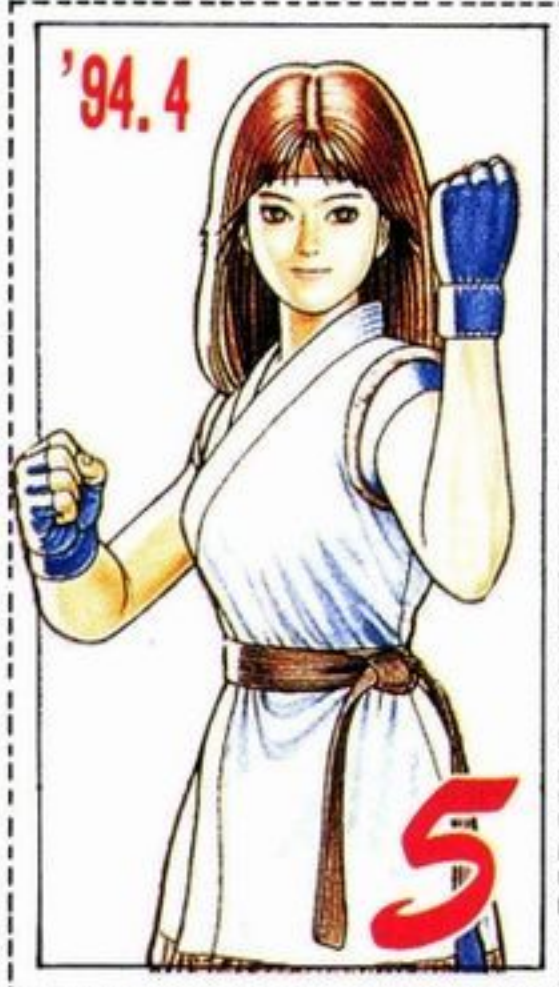
참! 지난달 '유에프오'의 위치는 115페이지 '주요엽서 응모코너' 상단 오른쪽에 있었답니다.

## 3월호 '유에프오'를 찾아라 당첨자 발표

정상원,  
김명진,  
김상현

\* 당첨되신 분은 주민등록 등본 1통을 게임챔프로 보내주시면 확인 후 바로 선물을 우송해 드리겠습니다. 편지 겉봉에 유에프오 당첨자라고 적어주세요.  
\* 보내실 곳 : 서울시 용산구 원효로1가 116-2 지산빌딩 3층 게임챔프

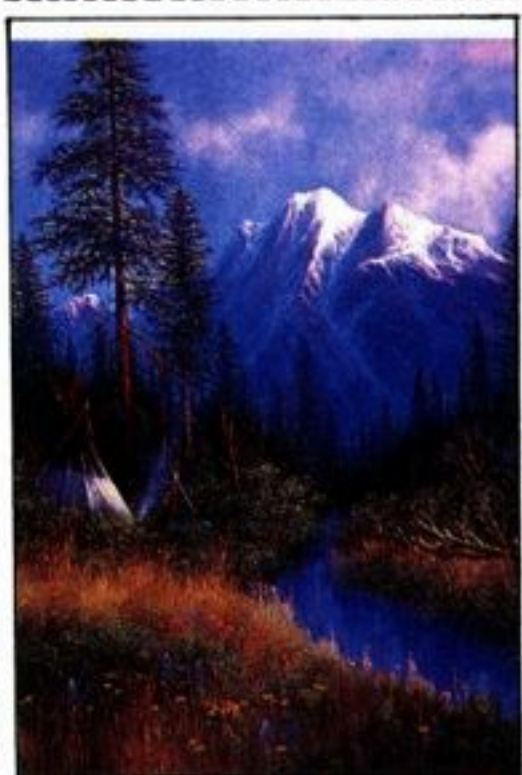
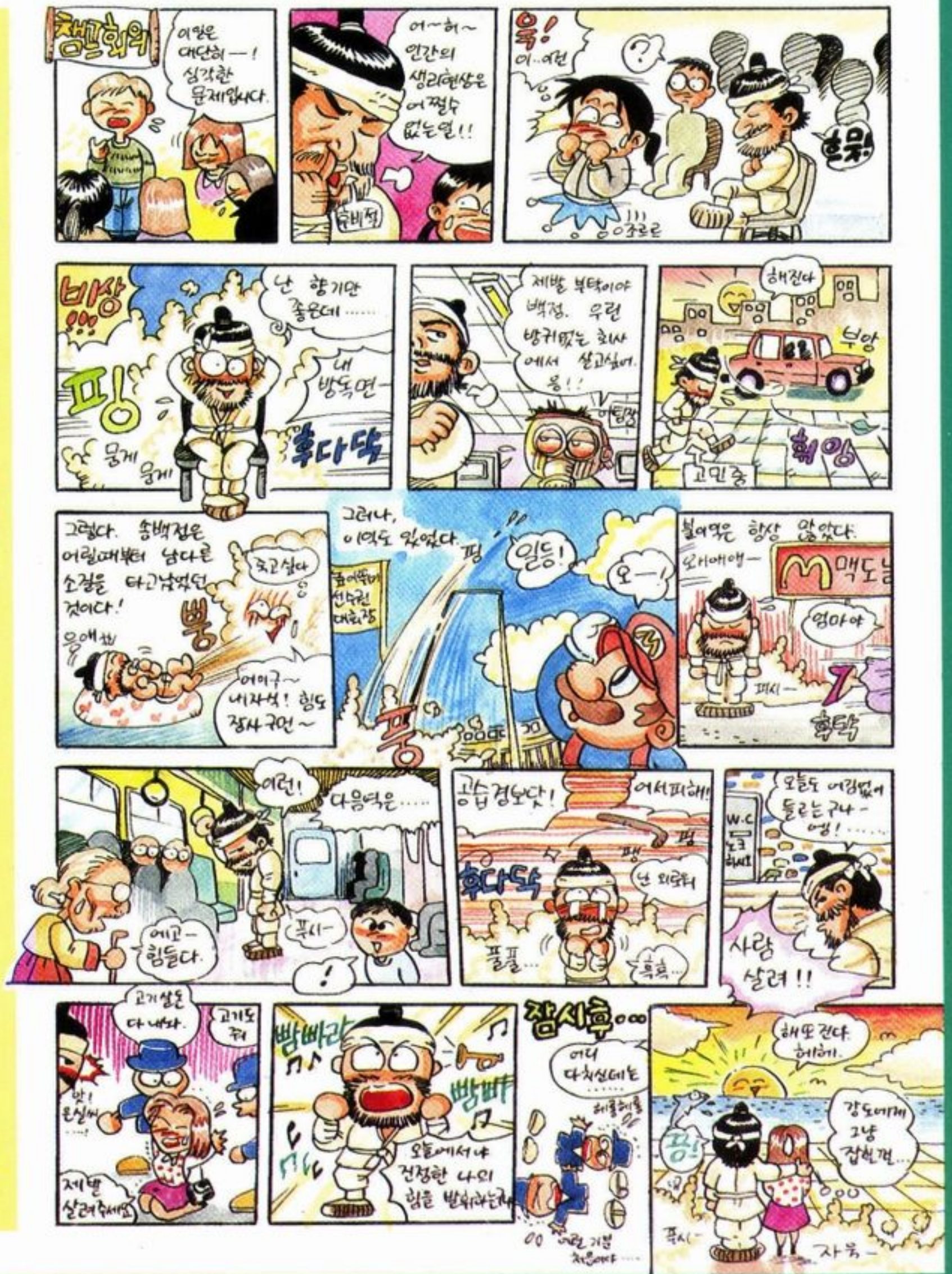
\* 매월 새로운 명인이 등장해 재미있고 재치있는 여담을 들려주는 '명인을 찾아라' 코너는 '명인을 찾아라'와 '명인의 게임평가'를 제외한 본지 중에서 명인이 교묘하게 숨어 있는 모습을 찾으면 가차없이 애독자 엽서에 발견 현장을 기록해 챔프로 보내주시면 선착순 5명을 선정해 김종팔 명인이 드리는 IBM-PC게임 디스켓 선물을 드리겠습니다.



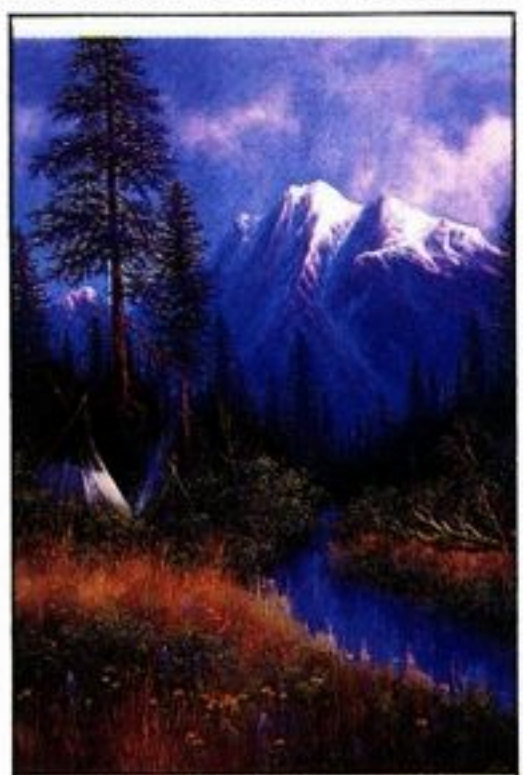
# 즐거워 챔프가족



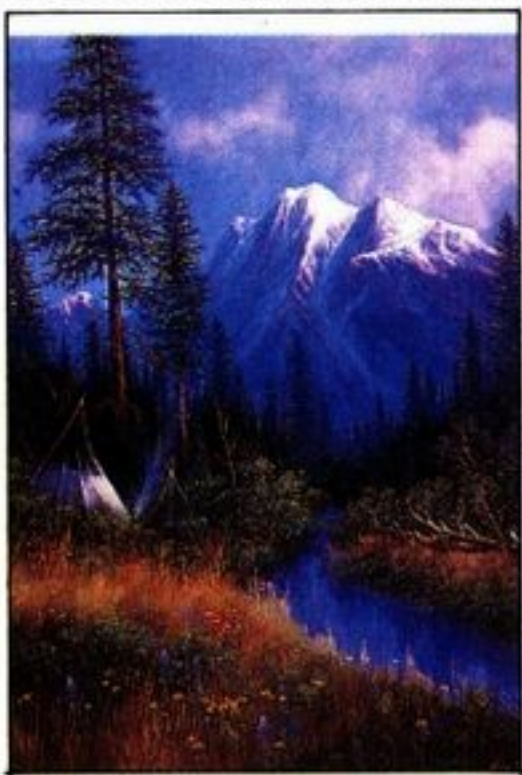
시시각각으로 다가오는 마감동안에 벌어지는 우주속의 작은 우주 챔프에서 발생하는 기기괴괴한 사연을 만화로 재미있게 엮은 즐거운 챔프가족!



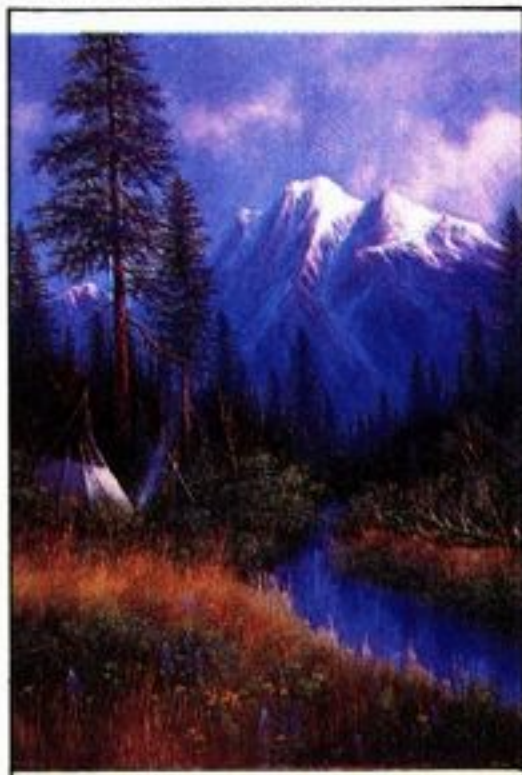
게임챔프



게임챔프



게임챔프



게임챔프



**이 코너는**  
**게임문의뿐 아니라**  
**게임에 관련된 여러가지**  
**의문사항에도 자세하게 답해**  
**드리고 있습니다. 다양하고 재미있는 질문**  
**많이 해 주세요. 또한 각 게임기, 아케이드와 IBM-PC에 관한**  
**질문도 많이 받고 있습니다.**  
**김훈장님은 여러분의 게임에 관한 궁금증을 최대한 풀어드리기**  
**위해 최선을 다하고 있습니다. 김훈장을 100%로 활용하시면**  
**당신도 김훈장이 될 수 있습니다.**

궁금한게 있는데요. 패밀리용 '드래곤볼Z 외전'에서 베지타의 필살기를 가르쳐 주세요. 그랜드 아폴론에서 다리를 다친 소녀가 어디있는지도 가르쳐 주세요.

김기석/

베지타의 대표적인 특수 필살기는 화이널 프레쉬 입니다. 그리고 카드의 조합은 폭폭광광광 입니다. 이것으로 적을 물리치면 아마도 월등히 게임이 쉬워질 것입니다. 또한 다리를 다친 소녀의 경우는 그랜드 아폴론에서 남쪽 섬으로 가서 동굴(?)로 들어가면 만날 수 있습니다.



안녕하세요. 게임챔프를 사본지 몇달 안되는 독자입니다. 김훈장 코너에서 앞면의 풍선 그림과 뒷면의 그림은 무엇입니까? MD용 소닉2에서 '슈퍼 소닉'으로 변신 가능한 방법은 무엇입니까? 미니컴보이의 가격은 얼마이며 챔프점수를 받았다가는 책을 사보지 않으면 알 수 없습니까?

이상록/

우선 김훈장의 컬럼 마지막 부분을 보시면 그림이 있는 사유를 쉽게 아실 수 있습니다. 김훈장을 상상해 그려온 엽서중 재미있는 것을 고른것입니다. 슈퍼소닉은 지면상 많은 부분을 차지하기 때문에 게임챔프 93년 6월호 금단의 비법 '카오스 에메랄드'편을 참조하시기 바랍니다. 미니컴보이 가격은 정가는 8만 5천원이나 잘 골라 사면 6-7만원 정도면 구입할 수 있습니다. 챔프점수는 매월 책에 발표 됩니다.

슈퍼컴보이용 젤다의 전설에 대해 묻겠습니다. 성의 꼭대기에 올라가면 큰 보물상자가 있고 동그란 물체가 보물상자를 계속 돌고 있습니다. 보물상자 안에 있는 것을 얻으려해도 구멍이 뚫려 있어 갈 수 없습니다. 어떻게 하면 상자안에 보물을 얻을 수 있을까요?

홍종범/

물론 그곳에서는 갈 수 없습니다. 말한것 처럼 여러개의 구멍이 있어 지나가려 하면 밑층으로 떨어지기 때문입니다. 반대로 한층 더 올라가 구멍이 있다면 상자가 있는 층으로 떨어진다는 것은 자명한 일이기 때문에 위로 올라가 보스를 물리친 후 구멍으로 떨어지면 보물상자의 보물을 차지할 수 있습니다.

김훈장님 보시라고요. 제가 「천지를 먹다2」를 하고 있어요. 잉~근데요. 모르는게 있는데 알려주세요. 혈서가 어디있으며 공격이 차심부름을 시키는데, 그 차가 어디에 있어요.

○○○/

우선 천지를 먹다를 하시는 불굴의 팬들에게 건투를 빌며 질문에 답변을 해 드리겠습니다. 우선 혈서는 동쪽 동굴에 가면 몬스터(마물)를 물리치면 얻을 수 있습니다. 또한 공격의 차는마책을 찾아가서 부탁하면 쉽게 얻을 수 있을 겁니다.



저는 게임기를 구입하려는 소년입니다. 제일 좋은 게임기를 식별하기 위한 사양표를 만들어 주세요.

이진우/

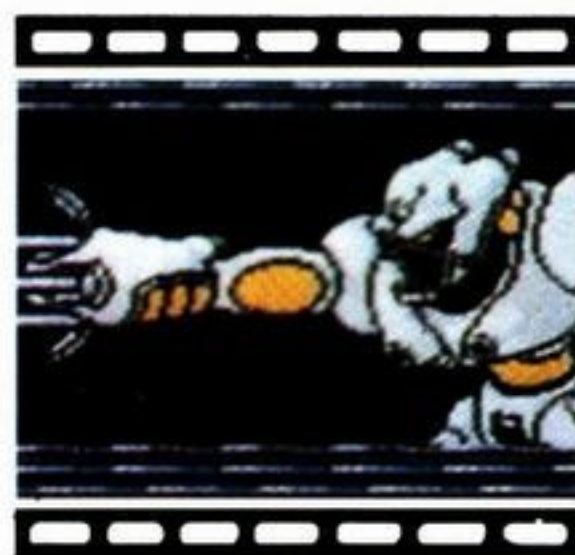
'제일 좋은 게임기'란 질문에 일단 가격을 무시한 상태의 평가이기 때문에 절대적이지 못하다는 생각이 드는군요. "가장 적합하다"는 의미 즉 가격대 성능비가 좋은 하드웨어란 말이 더 어울릴듯 싶군요. 최근에는 고기능 게임기 추세이므로 이에 관해서는 어떠한 하드웨어도 공식적으로 추천해 드릴 수 없습니다.



안녕하세요. 김훈장님, 저는 패밀리용 '드래곤볼Z 외전'을 구입해서 트랭크스의 스테이지 즉 3스테이지까지 갔는데, 도저히 클리어 할 수 있는 방법을 모르겠어요. 어떻게 해야 하나요.

설재원/

이번 스테이지는 납치된 부르마와 자신의 과거인 꼬마 트랭크스를 적들로부터 다시 찾는 간단한 스테이지입니다. 지도는 넓고 황량하지만 사람들의 대화를 조합해 보면 동북쪽 어느 외딴 섬에 감금되어 있다는 정보를 얻을 수 있습니다. 충분히 대전할 수 있는 레벨을 올린 후적에게가서아기를 구하세요.



안녕하세요. 저는 SFC용 '드래곤 퀘스트5'를 즐기고 있는 독자입니다. 그런데 루라헨의 마을에서 주문을 연구하는 할아버지의 집에 갈 수 없습니다. 이럴때에는 어떻게 해야 하는지 알고 싶습니다.

김영민/

오호! 우선 차근차근 일을 풀어주세요. 라인하트의 성에서 남서쪽으로 가는 길에 외딴집이 한채 있을 것입니다. 바로 그곳이 할아버지의 집인데 다른 곳으로 들어간 것은 아닌지 궁궁하고요. 집이 확실하다면 그전에 라인하트에서 치루어지는 결혼식에 참석을 하지 않았을 경우 시나리오상 문이 열리지 않을 수도 있으니 다시한번 게임을 해보세요.



(패밀리카드)

안녕하세요. 김훈장님! 저는 강신우라고 합니다. 한달전쯤 '로밍싱사가2'를 구입했는데, 7영웅인 단타크와 너무나 강한 여왕개미를 만나 고전하고 있습니다. 처치할 방법을 알려주세요. 그리고 제국에 대학을 건설했는데, 주술 연구소는 어떻게 건설하고, 건설한다면 어디에 세워지게 되나요. 그리고 황제의 친위병은 어떻게 만들 수 있나요.

○○○/

상당히 문제가 길군요. 우선 단타크는 연속 진형인 이스트가드를 수련한 후 '안개숨기'로 아군을 숨기고 연속 공격을 하면 승리할 수 있으며, 여왕개미의 경우는 깰력시를 이용한 특수공격과 킥타임을 이용하면 퍼팩트로 물리칠 수 있습니다. 주술 연구소의 경우는 황제의 MP가 25이상이면 마을 왼쪽편에 건설됩니다. 친위병은 마지막 황제 이후 신하에게 300만 크라운을 주면 됩니다. 매우 필요한 직업이므로 꼭 얻도록 하세요.

안녕하십니까 김훈장님. 이 카드를 사용하면 패밀리용 게임도 정말 됩니까?. 알고 싶습니다.

김성훈/

이 하드웨어는 단종된 제믹스(MSX호환기종)에서 패밀리용 게임을 사용할 수 있는 하드웨어입니다. 하지만 최근에는 판매되고 있지 않습니다. 이 하드웨어의 경우 특정 FC용 게임팩을 모델로 만든 하드웨어이기 때문에 메모리 관리면에서 문제점이 생길 가능성이 있어 특정 FC용 게임은 동작하지 않을 수도 있습니다만 제믹스를 갖고 있는 독자라면 구입하셔도 좋을 듯 싶습니다. 판매처는 용산과 세운상가이지만 쉽게 구할 수 있을 지는 의문입니다.

안녕하세요. 김훈장님 다름이 아니오라 게임챔프의 틴틴 갤러리, 4컷 만화 등에서 받은 점수는 어떻게 되나요? 직접 받으러 가야하나요. 아니면 집으로 우송해 주시나요. 궁금해요.

최우철/

저희 「게임챔프」에서는 열성 독자 여러분에게 게임에 관련된 상품을 드릴 수 있는 기회를 제공하기 위해 챔프점수 제도를 보너스 환상특급에서 운영하고 있습니다. 이 점수는 정부미 명인이 운영하는 챔프의 슈퍼 컴퓨터에 입력되어 있습니다. 각자 자신의 점수를 계산하신 후 챔프로 오시면 확인 한 후 점수에 해당되는 상품을 신분 확인(주민등록등본, 주민등록증, 의료보험증 중 1가지) 후 수령할 수 있습니다. 감사합니다.

안녕하세요. 김훈장님. 저는 다름이 아니고 부탁드릴 것이 있어서... 저 있잖아요. '미니 컴보이'나 '헨디 알라딘보이'는 이제부터 정보나 공략을 해주신다고 하셨잖아요. 그런데 PC엔진 GT도 신속한 정보 또는 공략을 해주실 수 없나요? (오~! 제발...)

조환용/

우선 게임챔프의 발전에 많은 조언 부탁드립니다. 감사합니다. 우선 게임챔프의 지면은 가장 많은 기종과 최근 유행하는 기종 위주로 정보를 제공하는 잡지이므로 독자들의 보유 기종 분포에 따라 소개 내용이 유동적으로 변화합니다. 따라서 최근에는 패밀리와 미니게임기용 소프트웨어에 대해선 기사 게재가 약간 소홀한것도 사실입니다. 한정된 지면으로 인한 불가피한 사항에 대해 죄송한 말씀을 드리며 애독자 엽서에 자신의 보유 기종 명시를 확실히 해주시면 더욱 감사하겠습니다.

지금 저는 「환타시 스타Ⅱ」를 이번 방학안에 끝을 보기위해 열심히 하고 있습니다. 그런데, 네이아가 죽고 난 뒤 무엇을 해야할지 모르겠습니다. 방학이 다 끝났는데도 모르겠어요. 제발 알려주세요.

김신/

불쌍한 네이아! 그후 댐의 물 속에 숨겨진 아이템을 찾기 위해 4개 댐의 물을 모두 빼야합니다. 그러기 위해서는 수문을 모두 열어야 하는데, 역시 4개의 수문을 열기 위해 4개의 열쇠를 찾아야 합니다. 그렇다면 이제 4개의 열쇠를 찾는 일이 급선무이겠군요. 자, 열쇠를 찾으러 떠나세요. 가까운 곳에 열쇠가 있습니다.

GAM훈장님 안녕! 저는 MD 매니아로서 RPG를 즐기는 독자입니다. 다름이 아니오라 PS(환타시스타)에는 여러가지 서브 시나리오가 준비되어 있는데 그중 두번째 의뢰인 톱커벨가의 개 찾기를 클리어 할 수 없습니다. 답답합니다. 그 강아지는 대체 어디 있는 겁니까? (나쁜 X개)

김지윤/

서브 시나리오보다는 멀티 시나리오라는 말이 더 잘 어울릴 듯 싶군요. 여하튼 톱커벨의 강아지 찾기는 일단 시나리오와 관계가 없습니다. 강아지는 단 것을 좋아하기 때문에 꽃의 마을에서 제과점 같은 곳에 가면 있지만 자꾸 도망가므로 잡을 수 없을 것입니다. 아마도 플레이어 어지럽게 할 의도에서 만든 시나리오 인듯 싶습니다. 혹시 찾으신 분이 있으시다면 김훈장에게 말씀해 주시면 100%금단의 비법에 소개해 드리겠습니다.

저는 지금 굉장한 고민을 하고 있습니다. 그것은 바로 게임기에 관한 고민인데, SFC용 CD가 나온다면, 게임이 별로 없는 MD용 CD를 살 필요가 없기때문이지요. 정말 SFC용 CD가 나온다면 언제쯤 나올까요

서원석/

현재 서원석군과 같은 고민을 하는 사람들이 많이 있습니다. 저도 그중에 한사람이거든요. 일단 닌텐도에서는 SFC용 CD롬 플레이어를 완성했으며, 발매시기를 보류하고 있는 상황입니다. 이유는 고기능 게임기 시대의 개막에서 CD롬 게임기의 발표는 부적당하는 판단 때문에 주춤거리는 실정입니다. 아직까지 CD롬 시대는 국내에서는 좀 이르지 않을까 생각합니다.

김훈장님. 안녕하세요. 저는 IBM-PC용 '페르시아의 왕자 I'을 즐기는 독자입니다. 다음이 아니오라 페르시아의 왕자를 다 클리어 한 후 '자기 분신'하고 싸우는 것도... 여도... 가 죽... 법을... 조지훈

우하하! 그 부분은 저도 참고민을 많이 하고 넘어간 부분입니다. 우선 그와 마주치면 칼을 빨리 집어넣으십시오 (SHIFT). 그후 뛰어가며 그와 충돌하면 둘이 결합할 수 있을 것입니다. 그리고 공주를 구하러 갑시다. 째짜라란 디리리링.

안녕하세요. 김훈장님. 저는 SFC용 '가이아 환상기'를 즐기고 있습니다. 잉카의 유적을 빠져나오지 못하고 있어요. 이곳을 빠져나가는 법을 가르쳐 주세요.

말 사색이 되어보시... 5개의 석상은 명령어나 아이템을 사용해서는 아무래도 옮겨지지 않을 것입니다. 이때 R, L 키를 이용해 좌우로 옮겨보십시오. 아마 쉽게 옮겨질 것입니다.



저는 최근 구입한 '초무투전2'를 즐기는 유저입니다. 그런데 한가지 질문이 있습니다. 던지기를 당한 후 반격할 수 있는 방법이 있는데 비법을 가르쳐 주세요. 참 방어기술 중 튕기기 기술도 같이 가르쳐 주세요. 정희주/

음! 초무투전식 압삽이군. 반격하는 방법은 던지기 기술을 당한 직후 R 버튼이나 L버튼을 2번이상 연속으로 누르는 것이 포인트입니다. 단 펀치에 물렸을 경우에도 가능할 지는 의문입니다. 또한 튕기기 기술은 버튼 ↓ ↘ ← 을 주인공이 주춤거릴때 입력시키면 됩니다.



불철주야 힘쓰시는 김훈장님께. PC엔진 아케이드 전용 카드에 대하여 의문점이 있는데, 허드슨에서 이식한 아랑전설2, 옹호의 권 그리고 아랑전설 스페셜은 아케이드 카드 없이는 못하는 걸까요? ○○○/

감사합니다. 인삼 드링크라도 사주시며 그런 말씀하시면 실감났을텐데... 농담이고, 대용량 게임을 PC엔진 기종에서 할 수 있다는 것은 모두 아케이드 카드 덕분이며 없으면 절대 할 수 없습니다. 아케이드 게임을 이식시켜 놓은 것 중에서 옹호의 권 같은 경우는 SFC 보다 더 잘 이식되었다고 생각합니다. 그러므로 PC엔진 유저에게 아케이드 카드는 꼭 필요하죠.

왕창 질문하겠습니다. 첫째, 김훈장님은 어떻게 그 많은 질문에 대답할 수 있습니까. 아는 질문만 뽑아서 소개하는 것은 아닌가요. 둘째, 성검전설에서 대포 집에 갔는데, 대포를 왜 태워주지 않나요. 셋째, 아랑전설 스페셜에서 료 사카자키를 사용할 수 있는 방법을 알려주세요. 정선모/

아는 질문도 있지만 모르는 경우도 있습니다. 이럴때는 게임을 직접해 보죠. 그리고 시간이 없을 경우 다른 게임명인에게 도움을 청해 그 부분에 대한 자세한 설명을 듣습니다.

성검전설의 포대 문제는 전혀 문제가 안됩니다. 처음부터 다시 해보세요. 아마도 프로그램의 버그가 아닌가 생각합니다. 또한 아랑전설 스페셜에서 료를 선택할 수 있는 방법은 없습니다. 단지 마지막 스테이지에 멋지게 등장시킬 수만 있을 뿐입니다.

안녕하세요. 저는 드래곤퀘스트 I, II를 즐기고 있는 독자입니다. 그런데, DQ에서 요정의 피리를 얻고 미이라 마을에서 비구름 지팡이와 교환을 하려고 하는데 교환이 되지 않아 곤란한 상태입니다. 교환하는 방법을 가르쳐 주세요. 송원석/

오호, 뭔가를 잘못 알고 계시군요. 지팡이와 교환하는 것이 아니라 은의 하프와 교환을 해야 맞습니다. 꽤나 멀령거리는 독자이시군요. 히히. 게임챔프 94년 2월호 부록을 차분히 다시 한번 검토해 보시기 바랍니다.



안녕하세요. 저는 FC용 '드래곤볼Z 외전'을 즐기고 있는 독자입니다. 그런데 오우타성에서 해적들에게 눈물의 책을 얻고 바라용을 만나러 소용돌이로 갔는데, 바라용과 만나지지 않습니다. 어떻게 하면 좋을까요? ○○○/ 1

혹시 지금 눈물의 책이 있는지 확인해 보세요. 눈물의 책은 대화를 마친 후에 얻을 수 있는 아이템이므로 대화가 끝났다고 얻은 것은 아니니까요. 아이템을 확인한 후 얻지 않았다면 다시 가서 대화를 끝마친 다음에 얻으십시오. 또한 눈물의 책이 있는 경우도 마찬가지로 눈물의 책을 얻은 장소에 있는 다른 인물과 대화를 충분히 하지 않았을 경우 그와 같은 상황이 생길 수도 있습니다.

\* 김훈장의 멋진 모습을 엮서에 그려 보내주세요. 과연 다음달에는 어떤분의 멋진 상상력이 김훈장의 타이틀로 나오는 행운(?)을 차지할까요? 부디 많이 많이 보내주세요. 보내주신분 2명에게는 IBM-PC용 게임 디스켓, 또는 팩을 선물로 드립니다. 또한 예쁘게 색칠해서 보내주신 분은 김훈장코너의 각 장소에 게재해 드리겠습니다. 소정의 챔피언점수를 드립니다.

보내실곳 : 서울시 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층 게임챔프 김훈장 앞

\* 게임이 잘 풀리지 않아 밤잠을 설치시는 분, 소화가 안되시는 분, 더이상 참을 수 없는분 연락주세요. 시간 : 매주 토요일 오후 2시~6시 전화번호 : 714-7187(전기종) 707-1448(삼성 수퍼알라딘보이 전용 문의)

스포츠 게임 환타지아 700-7400

김훈장상  
임도원/ IBM-PC용 게임 디스켓  
코믹상  
이세원/ IBM-PC용 게임 디스켓  
최석용/  
챔프점수 50점(짜다)  
박용준/  
챔프점수 50점(짜다)  
차완진/  
챔프점수 50점(짜다)



# 국내 최고의 코믹 만화가 "기동차"씨가 뽑는 네토막 만화극장



보다 참신하고! 보다 세련되고! 보다 현실적이며 코믹한 네컷만화를 발굴하려는 기동차씨의 노력은 숭고한 예술혼과도 같은 것이었습니다. 그리고 최고의 잡지를 추구하는 챔프와 애독자 여러분들의 열정이 깃들여져서 이제 장엄한 작품이 탄생되는 기쁨을 만끽할 수 있는 것입니다! 자! 망설이지 마세요! 기회는 도전하는 자에게만 주어집니다!!



## 이달의 최고 왔다상

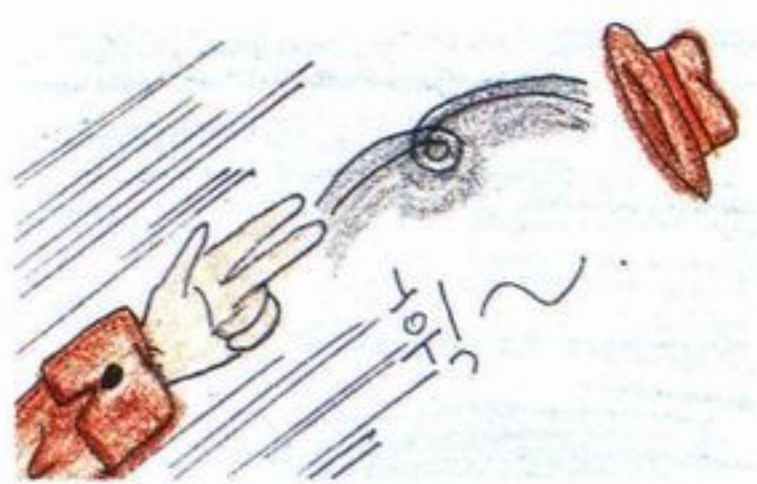
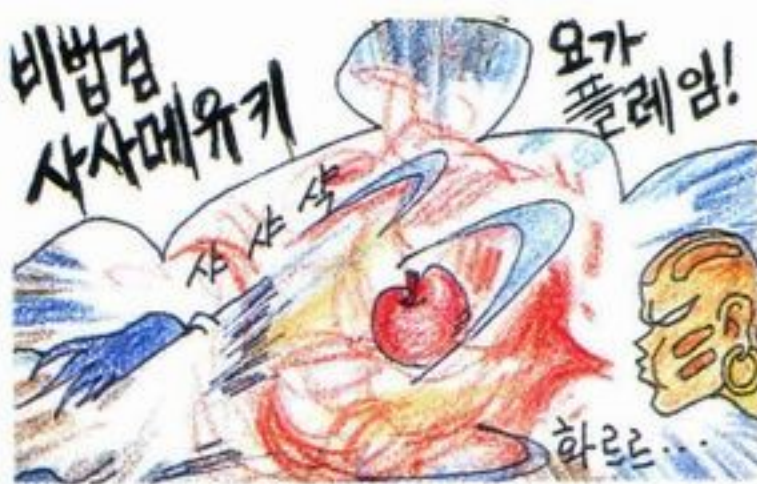
## 신세대 돌풍 울랄라상

## 정부미의 쌀벌레상

★ 달심과 우쿄의 앙상블  
장 동운  
챔프점수 1,000점

★ 한번 만나줘요! 울랄랄라~  
챔프점수 300점

★ 정부미와 미국쌀의 대결  
김 현준  
챔프점수 300점





## 구두쇠 사가트상

### ★ 사카트는 각쟁이

오준택/

챔프점수 500점



## 이달의 배꼽상

### ★ 히가시 조의 승부근성

이세원/

챔프점수 600점

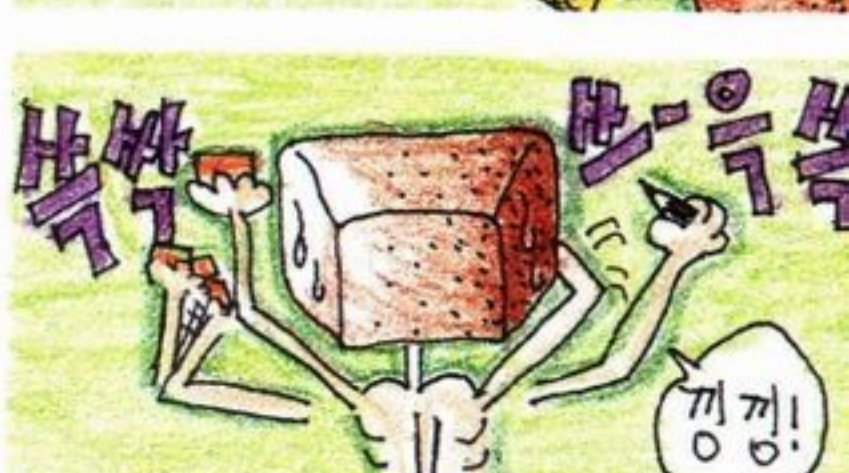
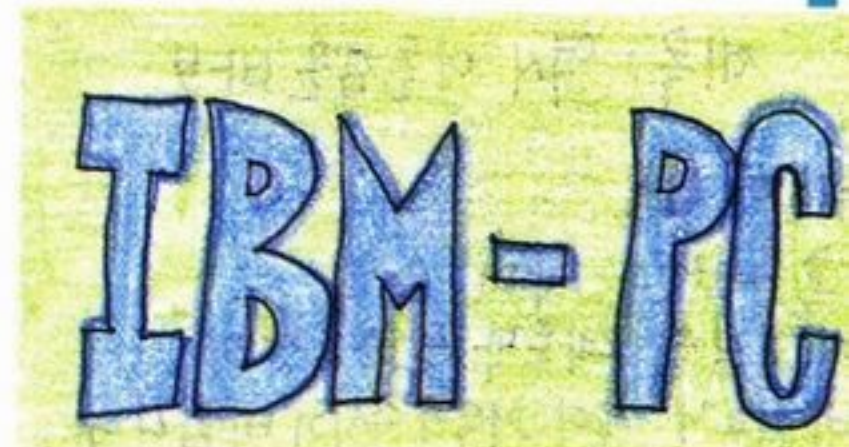


## 이달의 아까비상

### ★ 이돌컴의 자기PR

안경호/

챔프점수 300점



### ♣ 그 외 애석상을 받으신 분

이근석/

김동현

국진호

이천희/

최재우/

최길준/

엄정호

최상태/

김정훈/

신원미상

이상 10명은 챔프점수 200점씩을 드리며 그외의 응모자는 탈락되었다고 비판하지 마십시오. 이름이 없다는 것은 다음호에 선정될 수 있다는 가능성이 엿보이는 것입니다. 기승 조이며 기다립니다.

700-7400

- 정보1 기종별 신작게임
- 정보2 기대신작 게임
- 정보3 울트라 테크닉
- 정보4 알뜰 구매정보
- 정보5 스포키 게임 종합 특보
- 정보6 스포키 게임퀴즈

### 네토막 만화를 보내주세요

네토막 만화극장에서는 뛰어난 작품을 선정, 게재하고 있습니다. 응모 요령은 좋아하는 게임이나 만화를 소재로 하여 가로 8cm, 세로 4.5cm 박스 4칸(박스 간격 5mm) 규격으로 보내 주시면 됩니다.

보내주실 곳: 서울시 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층 네토막 만화극장 담당자 앞(전화문의는 02-702-3213)

작품 마감: 연중무휴

주의 사항: 물감이나 싸인펜 등의 미술 도구를 이용하여 색칠하여 보내주세요. 용지는 무엇이든 좋습니다.



## 쌈쌈마당

교환물건	쌈쌈조건	연락시간	연락처	이름
• FC+패드2+스틱1 +라그랑주포인트 +화이어 엠블렘+ 화이널환타지III+ 만화책8권+게임잡 지7+2-3만원	SFC+팩1개	15:30-21:00		김성하
• SFC+팩5개+패드2 개+1만원	PC엔진 듀오R+CD1 장	17:00-19:00		김용태
• 로맨싱사가II+톨 네코의 대모험+콘 드라3	화이어 엠블렘+미소 녀 전사 세라문	아무때나	5	김일태
• 슈퍼컴보이+주변 기기+아랑전설2+ T.M.N.T+슈퍼마리 오카트+10만원	네오지오+주변기기 +팩2(사무라이 스피 릿츠, 세이부 축구)	17:00-19:00		김창훈
• 슈퍼알라딘보이+ T.M.N.T토너먼트화 이터+패드3개+패 밀리+통키2+재믹 스+팩30개+패드1	슈퍼컴보이+팩1개	20:00-21:00		박재훈
• MD+패드2개+팩 (사이닝포스II, 대 화집, 돌핀1)	SFC+패드2개+팩1	토요일 14:00이후		엄민용
• 슈퍼컴보이+팩3개 +마우스+2만원	PC엔진 듀오+CD1장	18:00-21:00		이유신
• SFC 성검전설II+ 드래곤볼Z 초우투 전	SFC용 스트리트화이 터II터보+화이널 화 이트II 또는 아랑전설 2	17:30-19:00		이혁
• SFC+란마(폭열난 투), 알라딘+패드2	네오지오+팩1개	월~금 13:00-16:00		최종길
• MD+6버튼스틱2개 +팩5개	미니컴보이+라이트 보이+팩5-6개	13:00-15:00		조창현
• 패밀리9주변기기 포 함)+팩4개+패드2 개+게임잡지4권+ 만화책 10권	슈퍼알라딘보이(주변 기기 포함)+패드1개 +건스타 히어로즈	아무때나		최경일

## 판매마당

판매물건	판매조건	연락시간	연락처	이름
• SFC+팩2개+슈퍼 스틱+UFO PRO7 +게임70장	38만원	아무때나		김규라
• FC용 드래곤볼Z 외 전+팩2개	5만원	19:00-22:00		김현
• SFC용 T.M.N.T+배 틀 마스터+란마1/2 폭열난투	18만원	아무때나		김홍용
• FC+패드2개+팩10	18만원	12:00-21:00		이근목
• MD+FC+주변기기	13만원	14:00이후		이명상
• 슈퍼컴보이+패드1	13-14만원	16:00이후		이성재

길고 긴 겨울방학이 끝났습니다!

방학동안 튼튼해진 몸과 마음으로 새학년을 맞이하신 캠프가족 여러분 축하합니다!!

새로운 마음으로 열심히 공부하시고 캠프마당도 많이많이 사랑해주세요.

서로 맘에 드는~ 물건은♪ 쌤쌤에서 바꾸고♪ 친구가 원하는 물  
건은 아낌 없이 주고♪ 내가 원하는 물건은 부담없이 구하고~  
알리고 싶은 소식은♪ 크게 소리쳐 외치고♪ 어디서 이런 멋진  
물건만 모아둔 거야♪~

나~도 이젠♪ 캠프마당에 엽서를 써서 맘에드는 그런 물건은  
가지고 싶~어~어!

개+슈퍼스틱+팩1 • MD+팩8개+패드2	15만원	16:00-20:00		이용한
• SFC+조이패드+ 팩4개	15만원	13:00-18:00		이호성
• MD+스화II+베어 너클II+통키+패 드2개+스틱2개	18만원	아무때나		최우철
• 네오지오+스틱2개 +주변기기+메모리 카드+팩4개+아케 이드전환용 컨버터	40-50만원	아무때나		한대석
• SFC+패드2개+팩6 개+케이스	27만원	아무때나		황기모
• FC+팩6개+패드2 대+참고지+SFC 팩2개	8만원	15:00-20:00		김복호
• MD+팩3개+패드2 • FC+SD건담4탄+ 마이티 화이널화이 트+아랑전설2+팩 4개	12만 5천원 6만원	17:00-19:00 토·일 13:00-17:00		박상훈 박우영
• 슈퍼컴보이+슈퍼 스틱2개+팩1개+ 패드2개+조이스틱 1개	14만원	16:00-18:00		최주호

## 구합니다!

구입물건	구매조건	연락시간	연락처	이름
• SFC+팩2개	16만원	아무때나		김건우
• 슈퍼컴보이+패드1 개+AV단자+아답 터	12-13만원	16:00-24:00		김계남
• PC엔진 듀오	18-19만원	17:00이후		김찬수
• SFC+팩1개	10만원	18:00-22:00		박효신
• 미니컴보이+팩1-2 개	4만 5천원-5만원	16:00-17:00		한완희

## 알립니다!

알림내용	연락시간	연락처	이름
안녕하세요! 저는 네오지오 게임기를 가지 고 있는 유저입니다. 경제를 살리기 위해 네 오지오 게임팩을 서로 바꾸어 이용하고 싶으 신 분은 연락바랍니다.	18:00-20:00		함승용

♣ 위의 내용으로 인해 불미스러운 일이 일어나는 것에 대해서는 본사가 책임을 지지  
않으므로 이점 이해해 주세요.

♣ 캠프 마당에 참여하실 분은 위의 내용중 하나를 선택해서 똑같이 작성하신 후 엽서  
로 보내주세요. (단! 위의 양식대로 보내주시지 않은 분, 내용이 불분명하신 분 그  
리고 상품과 가격이 맞지않는 분은 참가하실 수가 없습니다.)

♣ 캠프마당에 게재된 독자 여러분들의 전화번호로 장난전화를 하는 경우가 가끔 발  
생하고 있습니다. 만약의 경우에 대비해서 주소로 대체하고 싶으신 분은 엽서에 알  
려 주시기 바랍니다.

※ 보내실 곳 : 서울시 용산구 원효로 1가 116-2 지산빌딩 3층

우편번호 140-111

캠프마당 담당자 앞



# 챔프마당 I



특별 취급 품목	상호	전화번호
3DO, 레이저 액티브, 마티, 파워 스틱	으뜸	703-1563
3DO, 새턴(예약접수), 음악CD	게임유통	716-6301/2
FC호환 세이버 게임기	니코전자	703-8790
IBM, SFC, DUO, 취급	돌핀	719-9698
IBM-PC 게임 전문	비엔티	703-8224
IBM-PC 게임 전품목 취급	명문소프트	267-2269
IBM-PC 게임 전품목, 주변기기 전문	컴퓨터 동산	263-6091
MD 토너먼트 파이터즈, MD용 스텐드 플러스	포스트	704-1573
MD팩 신종 구종 전문 취급	게임라인	713-7033
SFC 교환, 전품목 취급	게임월드	269-0369
SFC 초무투전2, 아랑2, '94 NBA농구	게임왕국 II	703-6317
SFC, MD, 네오지오, 마티, 레이저 액티브	스테이지 원	702-5087
SFC, MD전문	월드게임	706-6669
SFC, 듀오	게임왕국	701-4163
SFC, 듀오, 마티 전문	정글게임	279-5842
SFC, DUO, 중고 전문	보물섬	719-4564
SFC, PC게임, 각종 게임 취급	게임랜드	711-3215
SFC용 6버튼 패드	게임베스트	707-1307
SFC용 이스4	게임 터미널	711-6993
SFC팩 교환 전문	게임천국	266-8213
SFC팩, 복두의권7, 유유백서	게임랜드	718-1208
SKC, 동서, 금성 외 CD-ROM타이틀 취급	소프트 타운	707-0085
X-1600(해태), 듀오, 네오지오	게임천지	702-3447
★중고 게임기 교환 판매	게임황제	719-0381
★중고게임기 매입, 판매, 교환	게임본부	701-1667/8
게임기 도매 전문	모닝게임	701-6066
게임기, 팩 도소매	게임 펀치	706-1555
게임엔진, SFC용 8버튼 패드	태경테크	716-5408
네오지오	매직게임프라자	717-0238
동서 게임, 주변기기 전문	동서게임채널	703-6907/8
동서, SKC, 16비트 게임기 전문	슈퍼게임	713-4374

## 게임매장이 한자리에 모였다!

게임관련 물품 구입 및 판매에 대한 정보와 홍보를 원하면 이 코너를 많이 이용해 주세요.  
팩스, 엽서, 전화로 『챔프마당 II 담당자』에게 신청하시면 매월 5일에 발매되는 게임챔프 본지에 게재됩니다.

특별 취급 품목	상호	전화번호
듀오	맹호게임	715-2228
듀오, SFC, MD 판매	게임 아카데미	711-3839
듀오, 네오지오 중고	용산 게임동네	712-4324
듀오R	빅게임	719-5749
마티, FME타운 전문 판매	게임궁전	706-1800/1822
마티, 메가CD, 듀오, 네오지오, FC, MD	삼우전자	706-8833
메가-CD, PE-듀오 전문	게임궁전	718-4400
물물교환 전문	국제전자	718-9209
미니컴보이, 핸디 컴보이, SFC, MD	게임 ①번지	711-2864
솔스티스2, 아랑전설2	게임랜드	712-3682
슈퍼컴보이 전문 취급	하나전자	275-6250
에메랄드 드래곤, 바람의 전설 자나두	게임피아	715-0690
엔딩맨(FC호환기종)	국제아카데미	273-2231
열혈스트리트 농구, FC원인	게임랜드	719-4044
장풍 II, MD 30합, SFC용 베틀 마스타	삼일전자	715-3131
중고 게임 교환 및 판매	게임센타	701-8500
중고 게임 교환 판매	게임클럽	713-0143/4
중고 게임 매입	조이랜드	701-8371
중고 고가 매매, 게임기 전문 도매	서울게임	702-3636
중고 고가 매입, 네오지오	게임뱅크	706-5807
패밀리, SFC, DUO, 컴보이, MD	게임타운	706-5599
화이어앰블럼 외 SFC팩 참고정리 50%세일	나우게임	702-2433/4
웨이리2	수인상사	271-0807
IBM-PC게임	소프트 밸리	704-4277
슈퍼컴보이 교환, 듀오 중고 판매	게임파워	706-9002
오성식 생활영어, 두기의 하루, 팝 하우스	게임왕자	706-9097
정품소프트 전품목	불독소프트	703-0043
파워글러브, SFC, MD 중고	조이킵	711-2598
패미콤 스틱	게임챔프	712-8349
패밀리 게임기 전문	이화교역	714-4556



### 부산 게임천지

물물교환  
20%~30% 가격 인하  
문의 : 051-647-1770



『챔프마당 II』에 참여하실 게임관련 매장, 업체는 본사로 연락주시면 100% 게재해 드리겠습니다.

전화번호 : 702-3213

담당자 : 게임챔프 『챔프마당 II』 담당자

# 챔프 만남의 광장

아~ 희망차게 밝아오는 보라빛 1994년! 꿈에 부푼 젊은 가슴으로 미지의 세계에 도전한다는 건 정말 신나는 일이 아닐까? 그리고 누군가 나와 함께 그 길을 걸어가 준다면 힘이 될텐데...

자! 우리는 그야말로 신세대! 우리의 앞에는 거칠 것이란 없다!! "만나고 싶다"가 아니라 "만나야 한다!"가 우리의 주장인 것이다! 진군 앞으로~!!



## 펜팔

### PREETY FOX(귀여운 여우)

●안녕하세요! 전 만화를 무척 좋아하는 낭만적인(?) 소녀로 저의 왕자님을 찾습니다. 잘생기기만 했다면 연하든, 연상이든, 동갑이든 상관없다는 것이 저의 좌우명이라면 좌우명입니다. 외모에 자신있는 분이거나 저에 대해 알고 싶으신 분은 연락해 주세요~♥

●저는 77년생이며 성별은 물론, 여자입니다.

●연락처: [redacted]

### 최 요셉(고교생•16세)

●저 있잖아요...얼마 전에 사귀던 친구와 폭삭 깨지고 외로운 저의 펜벗이 되어주실 분을 찾고 있습니다. 대한민국에 사시고 성별만 또렷하다면 누구나 딱딱 저희 집으로 편지를 줘...

오죽 외로우면 제가 이러겠습니까요! 간혹 가다가 펜을 들고 "안녕하세요? 저는..."까지만 쓰고 펜을 던져버림과 동시에 편지를 인정사정없이 구겨버리는 사람이 있는데 제발 그러지 마세요~ 저를 속이는 것은 곧 언론을 속이는 것입니다요~

아참! 제 소개를 빼먹었네요. 제 이름은 임청하... 사실은 하수빈... 아니 최요셉입니다. 편지 주시면 저에 대한 모든 것을 엑기스만 뽑아서 알려드릴게

요! 편지만 일단 보내세요! 두고두고 잘한 일이라고... 절대 보장!!

●만약 이 글이 실리지 않는다면... 춘리네 집에 불을 지를 테야!

●연락처: [redacted]

### 진 주석(중학교•14세)

●저는 액션 게임과 만화그리기를 좋아하는 미남(?)입니다.

●158cm의 키에 14살된 미녀를 구합니다~♫ 위의 사항에 해당되시는 분은 빨리 연락주세요!

●연락처: [redacted]

### 박 기범(중학교 3학년•16세)

●매달 5일마다 챔프를 사보는 아이! 나이는 약 15세의 남학생으로 동생뻘 되는 아이! 애니메이션에 대해 잘 아는 아이! 또 일본어를 잘 알아서 나를 가르쳐줄 수 있는 아이! 착한 아이! 똑똑한 아이와 펜팔하고 싶어요!!

●저는 챔프에 미친(?) 학생입니다. 지금은 시나리오 공모전에 응모할 생각입니다.

●연락처: [redacted]

### 전 승환(국교 6학년•13세)

●게임을 좋아하는 14세의 소녀와 펜팔하고 싶어요!

●저는 키 160cm, 몸무게 45kg의 남자이구요, IBM-PC 롤플레이팅과 전략 시뮬레이션을 무척 좋아합니다. 저희 마을에서는 게임계의 대부라고 불리울 정도로 게임에 통달했습니다.

●연락처: [redacted]

### 이 상훈(국교 6학년•13세)

●게임에 관심있는 국민학교 6학년 여자 친구를 사귀고 싶어요!

●제가 좋아하는 운동은 야구와 축구이고 좋아하는 게임은 롤플레이팅과 액션이예요.

●연락처: [redacted]

### 이 한상(중학교 1학년•14세)

●저의 게임 경력은 6년이나 되는 오락 천재입니다. 하지만 아케이드에는 약해요. 보기만 해도 눈이 막 돌아가서요...

또 저는 서바이벌 게임을 아주 잘합니다. 우리나라 말로 총싸움말이예요. 개조, 분해, 수리 등 거의 전문가입니다.

●펜팔 대상은 아무나 좋습니다. 연령 불문! 남녀불문! 외계인이라도 좋습니다! 는 게임은 롤플레이팅과 액션이예요.

●연락처: [redacted]

### 이 미연(고교생•17세)

●게임, 음악, 만화그리기, 드래곤볼 시리즈를 좋아하는 소녀와 펜벗이 되고 싶어요. 저의 취

미와 한가지라도 관심이 있는 소녀는 연락주세요~(게임은 필수!)

그리고 저는 슈퍼컴보이, 패밀리, IBM-PC 유저입니다. 팩도 꽤 있구요! 아참! 저는 아주 이쁘답니다.

●연락처: [redacted]

### 정 대영(중학생•16세)

●저는 올해 중3이 되는 팬찮은 남자입니다. 키도 그럭저럭 크고... IBM-PC 게임에 도사입니다!

운동은 축구와 농구를 좋아하구요, 장기도 약간 둘 줄 알아요. 요즘 들어 뭔가 허전해져서 펜을 들었습니다. 중3 정도의 미녀와 대화를 원합니다.

답장은 지구가 태양계의 중심이 되지 않는 한 꼭 해드리겠습니다.

●연락처: [redacted]

※위의 내용으로 인하여 불미스러운 일이 생기는 것에 대해서는 본사가 책임을 지지 않으므로 이점 이해해 주시기 바랍니다.

### 중매쟁이 춘리가 알립니다!!

「챔프 만남의 광장」에 참가를 희망하시는 분은 참가하고픈 코너와 자기소개 및 내용을 적어 보내 주세요. 참! 자신의 사진을 보내주면 더욱 좋겠네요! 업서 보내실곳: 서울시 용산구 원효로1가 116-2 지산빌딩 3층 「신세대 만남의 광장」 중매쟁이 춘리앞

# 이달의 베스트 캐릭터

이 코너에서는 애독자 여러분이 보내 주신 엽서를 집계, 인기 캐릭터를 순위별로 소개합니다. 캐릭터는 사람뿐만 아니라 게임과 애니메이션에 등장하는 것이면 무엇이든 좋습니다.

자신이 지명한 캐릭터를 IBM용 그래픽으로 작성해 디스켓으로 보내거나 관제 엽서에 그려서 보내주셔도 좋습니다. 뽑히신 분께는 챔피언점수 500점씩 드립니다. (주의: 반드시 이돌컴 앞으로 보내시고 IBM 그래픽일 경우는 PCX 화일로 보내 주십시오) -4월호 집계 1,184통-

1위

손오공

(578통)



맨날 손오공, 손오공만 나오니까 솔직히 말해 돌컴도 뭐라고 논평을 써야될지 모르겠다. 아뭏든 이제 손오공의 손자만 들어도 지겨운 생각이...

2위

손오반

(122통)

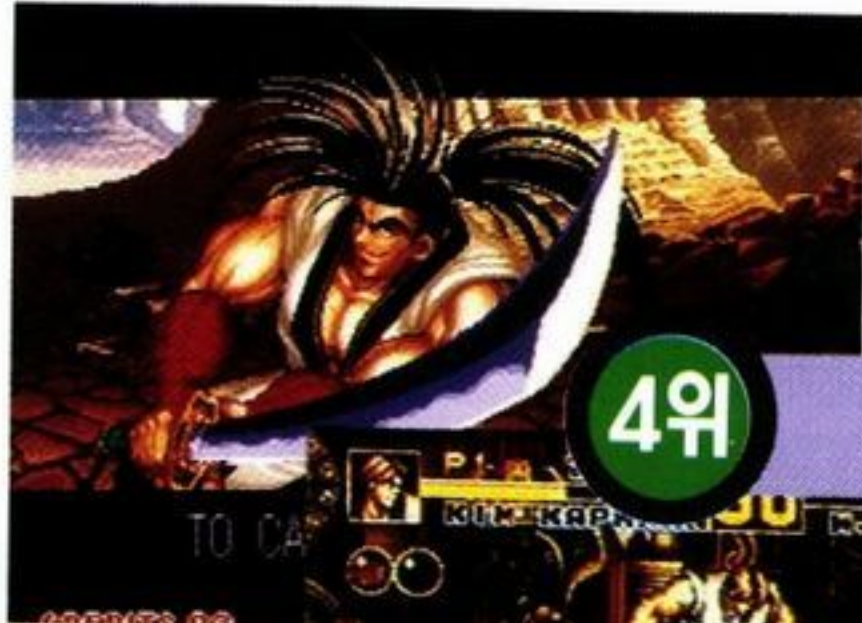


4, 5위를 맴돌던 손오반이 갑자기 2위에 올라 충격을 안겨주고 있다. 이것은 과연... 차라리 손오공을 물리치고 손오반이 1위를 차지해도 재미있을 것 같다는 생각이 드는데?

3위

하오마루

(98통)



4위

(86통)



5위

란마

(68통)



날로 인기를 더해가고 있는 이달의 베스트 캐릭터 순위에서 손오공의 전체 차지도가 요지부동으로 최고의 파워를 과시하고 있다. 란마가 5위로 밀려나고 하오마루가 3위로 밀려난 것은 손부자의 정상 등극의 서곡인가? 아니면 시대의 흐름일 뿐이란 말인가?

정성껏 기재된 애독자엽서 또는 관제엽서중에 매월 1명을 추첨하여 챔피언점수 1,000점을 드립니다.

\* 3월호 당첨자 발표 정승호/

**게임 환타지아**  
 ● 「스포키! 게임 환타지아」  
 ● 「란마」와 「드래곤볼」의  
 ● 비밀을 알 수 있는 코너도  
 ● 신설! 700-7400

# 신작발매정보

## 왜 신작발매가 중요한가!?

이 코너는 여러분이 책을 사보시는 달부터 3개월 후까지의 발매정보를 총망라하고 있습니다. 그렇기 때문에 그달 중 발매되는 소프트가 입에 맞지 않아도 그 다음달을 기대하면 되는 것입니다. 그래서 이 코너는 중요성을 더하고 있는 것입니다. 또한 게임의 방향은 어떤 성격을 띠면서 발전해 나가는가에 대해서도 한눈에 알 수 있는 것입니다. 이 코너를 무시하고는 신세대 게임매니아라고 자부할 수 없습니다.

(사정에 의해 발매시기가 연기될 수 있으며 시기상 동시발매가 추가될 수 있음)

同 : 삼성과 현대를 통한 국내 동시발매 게임을 말합니다.

國 : 국내 게임업체의 순수 개발게임을 말합니다.

## 패밀리

발매일	게임명	회사명	가격
4/상순	파치스로 3	코코너츠 저팬	미정
<b>발매일 미정</b>			
	인디존스	코코너츠 저팬	7,300엔
	알마지로 2	아이. 지. 에스	6,900엔
	소년마술사 인디	아이. 지. 에스	7,900엔
	자크 레전드	J & YOU	7,800엔
	스페이스 오페라	소프트웨어 흥업	미정
	오버로드	알트론	미정

### 패밀리에 핵폭탄 투하

패밀리계가 연속적으로 히로시마 지역이 되고 말았다. 일본현지에서 발매되는 소프트는 물론 국내에서도 제작되는 소프트가 전혀없다. 일본은 그렇다치고 국내에서 정부의 지원을 가장 아쉽게 생각할 수 있는 기종이 아닌가 싶다. 간혹 근원지를 알 수 없는 복사팩들이 눈에 띄는 실정.

## 슈퍼컴보이

\* (MB)는 미니 컴보이를 뜻함

발매일	게임명	회사명	가격
3/4	슈퍼 룩스	이매지니아	8,900엔
3/4	슈퍼하기 94	요네자와 PR 21	8,900엔
3/4	더 킹 오브 드래곤즈	캡콤	9,800엔
3/18	J 리그 슈퍼사커	허드슨	9,500엔
3/18	소닉 블러스트 맨 2	타이토	9,300엔
3/18	NHL 프로하기 94	E.A 빅터	8,900엔
3/18	슈퍼인생게임	타카라	9,800엔
3/25	스페이스 인베다	타이토	4,980엔
3/25	로로의 대모험(MB)	이매지니아	3,900엔
3/중순	진. 여신전생 2	아트라스	9,990엔
3/중순	이디아의 눈	조인 시스템	9,700엔
3/중순	멜판드 스토리즈	아스키	9,800엔
3/중순	사이드 포켓	데이터 이스트	8,500엔
3/하순	슈퍼로봇대전 EX	반프레스토	9,800엔
3/하순	샤도우 런	데이터 이스트	9,800엔
3/예정	슈퍼 메트로이드	닌텐도	미정
3/예정	검룡전설 아이바(MB)	반프레스토	3,980엔
3/예정	록맨즈 사커	캡콤	9,000엔
3/예정	아이 오브 더 비홀더	캡콤	12,800엔
3/예정	검룡전설 아이바	반프레스토	9,800엔
3/예정	리설엔포서즈	코나미	12,800엔
3/예정	지코사카	E.A 빅터	9,800엔
3/예정	참 3 스피릿	울프 팀	12,800엔

3/예정	SD 건담 GX	반다이	9,800엔
3/예정	사운드 환타지	닌텐도	미정
3/예정	언더 커버 캡스	아이렘	9,800엔
3/예정	슈퍼 알리스 복싱	버진게임	9,800엔
3/예정	에스박스	토미	9,800엔
3/예정	더 라스트 배틀	테이치크	9,800엔
3/예정	기동전사 V 건담	반다이	9,800엔
3/예정	개구장이 바니	선소프트	미정
4/2	화이날 환타지 6	스퀘어	미정
3/예정	남극소년 파푸와군	에닉스	미정
3/예정	독립전쟁	코에이	미정
3/예정	슈퍼 오목두기	나그자드	미정
3/예정	신 정글의 왕자 타잔	반다이	미정
3/예정	미소녀전사 세라문 R (MB)	엔젤	미정
3/예정	항유기	코에이	12,800엔
3/예정	안드레아가시 테니스	일본물산	8,800엔

### 4월 발매 소프트

4/하순	SD 비룡의 권	컬처브레인	9,980엔
4/하순	다운 더 월드	아스키	9,800엔
4/하순	지그재드 캣트	덴즈	9,500엔
4/예정	기동경찰 패트레이버	팩크	9,800엔
4/예정	나이스 DE 슛	아스크 강담사	9,800엔
4/예정	NBA JAM	어크레임 저팬	9,800엔
4/예정	로마 흥망사	마이크로 넷트	8,800엔
4/예정	로보캡 대 터미네이터	버진게임	8,900엔
4/예정	신.열혈경과	테크노스 저팬	미정
4/예정	메탈몽키드	비비에스	미정
4/예정	키구루미 대모험	헥트	9,800엔
4/예정	J리그 엑사이트~	에폭사	9,800엔
4/예정	란마 1/2 초기란무편	소학관 프로덕션	9,900엔
4/예정	사라브레이드리더 2	헥트	12,800엔
4/예정	화이터즈 히스토리	데이터이스트	미정
4/예정	기기괴괴 -월야초자-	나츠메	미정
4/예정	슈퍼봄버맨 2	허드슨	미정

### 5월 이후 소프트

5/예정	드래키의 A리그 사카	이매지니아 줌	미정
5/예정	마더 2 -기그의 역습-	닌텐도	미정
5/예정	와일드 트랙스	닌텐도	미정
6/17	슈퍼 울트라베이스볼 94	컬처브레인	미정
6/예정	슈퍼 월드컵	코코너츠 저팬	미정
6/예정	슈퍼 드래켄	갠코	9,800엔
6/예정	갑자원 3	K 어뮤즈먼트	미정
7/예정	훤다	야노만	미정
7/예정	슈퍼 비룡의 권 스페셜	컬처브레인	미정
8/예정	애플실드	비지트	미정
8/예정	슈퍼 울트라 사카	컬처브레인	미정
10/예정	비룡의 권 컬렉션 123	컬처브레인	미정
94년	머슬 봄버	캡콤	9,980엔

### 발매일 미정 소프트

	천사의 시	일본 텔레넷	미정
	타임슬립	빅동해	8,500엔
	슬램덩크	반다이	9,800엔
	다크 킹덤	일본 텔레넷	미정
	포플메일	일본 팔콤	8,800엔
	영 메링	버진게임	9,800엔
	라스트 슛	사미	9,500엔
	런세이버	호리전기	8,500엔
	슈퍼 인생게임	타카라	미정
	고교사커 전국제패의 꿈	선소프트	8,000엔
	스트리트 덩크	일본물산	미정
	톨킨의 반지 이야기	로직	미정
	마스터 오브 몬스터즈	캡콤	미정
	더 심리게임	비숫	미정
	울티마 7	포니 캐니온	미정
	의경전설	아스키	9,800엔

	드래곤 퀘스트 6	에닉스	미정
	에스트폴리스 2	타이토	미정
	아랑전설 스페셜	타카라	미정
	사무라이 스피릿츠	타카라	미정

### 명작들은 동시발매를 기대한다!!

동시발매가 거의 불가능한 현재 그래도 명작게임은 유저들 입장에서라도 학수고대하고 있는 터이다. 지칠줄 모르고 아성을 지키던 슈퍼컴보이가 이제는 보파리라는 불명예스런 유통체계에 다시 유혹을 당하고 있다.

## 수퍼 알라딘보이

(GB)는 알라딘보이를 말함

발매일	게임명	회사명	가격
3/4	하이버 덩크	코나미	7,800엔
3/4	2020년 슈퍼베이스볼	EA 빅터	9,800엔
3/11	크레용 신장	마바	미정
3/18	벵파이어 킬러	코나미	7,800엔
3/25	브이화이브	텐 겐	미정
3/상순	테크모 슈퍼 NBA~	테크모	8,900엔
3/예정	베어너클 3	세가	미정
3/18	V.R(버츨레이싱)	세가	미정
3/예정	와이아라에의 기적	세가	8,800엔
3/예정	WWF 로얄 랜블	어크레임 저팬	미정
<b>4월 발매 소프트</b>			
4/1	몬스터 월드 4	세가	8,800엔
4/예정	타임 도미네이터	빅 동해	7,800엔
4/예정	NBA JAM	어크레임 저팬	8,900엔
4/예정	탄트얼	세가	미정
<b>5월 이후 발매 소프트</b>			
5/예정	아웃트 런너즈	세가	미정
6/예정	신창세기	세가	미정
<b>발매일 미정 소프트</b>			
	테크노 크래쉬	EA 빅터	미정
	NBA 프로 배스켓 볼	EA 빅터	9,800엔
	GB 아랑전설(GB)	타카라	4,800엔
	F-1	텐 겐	미정
	에아로 더 아크로벳트	선소프트	7,800엔
	드래곤볼(무용열전)	반다이	미정
	롤링선더 3	남코	미정
	침묵의 함대	세가	미정
	알리의 복싱	버진게임	8,000엔
	세뇌게임 테키파키	동아플랜	미정
	샤이닝 로그	세가	미정
	데빌버스터	심스	미정
	멀티야구	세가	미정
	포퐰러스 2	버진게임	미정
	데빌버스터	심스	미정
	메탈링크	빅터 음악산업	미정
	랑그릿사 2	메시아야	미정
	초인 스파크	세가	미정
	에어리언 3	빅 동해	미정
	씨징오라	세가	미정
<b>CD-알라딘보이</b>			
3/예정	파워 몬거	EA 빅터	8,900엔
3/25	AX101	세가	7,800엔
3/25	포퐰랜드	숄드웨이브	7,800엔
3/예정	왕 코만도	세가	7,800엔
3/예정	샤도우 오브 비스트 2	빅터 엔터테인먼트	8,800엔
3/예정	던전마스타 2	빅터 엔터테인먼트	8,800엔
<b>4월 이후 발매 소프트</b>			
4/1	포플메일	세가	7,800엔
4/예정	아이 오브 더 비홀더	포니캐니온	7,800엔
4/예정	레벨 어설트	빅터 엔터테인먼트	8,800엔

5월 이후 발매 소프트			
94년	로도스섬 전기	세가	미정
94년	프레젠스 노스탈지아 2	숄드웨이브	미정
94년	인디존스	빅터 엔터테인먼트	미정
94년	애프터 할마게돈	세가	미정
<b>발매일 미정 소프트</b>			
	슈퍼 그랜드쉬	세가	미정
	쥘 몬타나 풋볼	세가	미정
	든	버진게임	7,800엔
	버닝피스트	세가	8,800엔
	슈퍼 그랜드쉬	세가	미정
	파워 드리프트	전파신문사	미정
	대봉신전	빅터 엔터테인먼트	미정
	배틀 환타지	마이크로 넷	미정
	슈퍼 대전략 SCD	세가	미정
	이스 4	세가	미정
	우루세이 야뜨라	게임 아츠	미정
	루나 2	게임 아츠	미정
<b>핸디 알라딘보이</b>			
3/25	서크래치 골프	빅동해	미정
3/예정	에코 더 돌핀	세가	3,800엔
3/예정	알라딘	세가	3,800엔
3/예정	소닉 드리프트	세가	5,500엔
3/예정	검용전설 아이바	세가	3,800엔
3/예정	여신전생 외전	세가	5,500엔
<b>4월 발매 소프트</b>			
4/예정	NBA 잼	어크레임 저팬	4,800엔
4/예정	탄트얼	세가	3,800엔
4/예정	J리그GG프로스트라이커	세가	미정
<b>발매일 미정 소프트</b>			
	월드 다비	세가	미정
	GP 라이더	세가	미정

### 변함없는 액션 슈팅의 거장!!

어느날 느닷없이 소닉3가 등장을 하고, 용호의 권이 등장을 하고, 이터널 챔피언이 등장을 하고, 슈퍼컴보이에서 당분간 찾아볼 수 없는 동시발매가 수퍼 알라딘보이쪽에서는 이루어지고 있어 유저들을 기쁘게 하고 있다. 그간 슈퍼컴보이에 밀려나 주춤세를 보였으나 이제는 그 빛을 받을 때가 됐다...

## PC 엔진

\* HU는 휴카드를 뜻함

발매일	게임명	회사명	가격
3/12	아랑전설 2	허드슨	6,900엔
3/25	임페리얼 포스	숄드웨이브	7,800엔
3/26	용호의 권	허드슨	6,000엔
3/예정	몬스터 메이커	NEC 애비뉴	7,800엔
3/예정	스트라이더 비룡	NEC 애비뉴	6,000엔
3/예정	첫사랑 이야기	덕간 인터미디어	미정
<b>4월 발매 소프트</b>			
4/22	파치오군 3	코코너츠 저팬	8,800엔
4/하순	아와라 2	소픽스	미정
4/예정	여신천국	NEC 홈 일렉트로닉	미정
<b>5월 이후 발매 소프트</b>			
5/예정	알샤크	빅터 엔터테인먼트	8,800엔
5/예정	월드히어로즈 2	허드슨	미정
7/예정	아랑전설 스페셜	허드슨	미정
8/예정	3X3 아이즈	NEC 홈 일렉트로닉	미정
<b>발매일 미정</b>			
	치키치키 보이즈	NEC 애비뉴	4,800엔
	미소녀전사 세라문	반프레스토	미정
	마블 매드네스(HU)	텐 겐	미정
	천지를 먹다	NEC 애비뉴	미정
	로도스섬 전기 2	허드슨	미정

# 게임챔프

## 1994. 4

### 통권 17호

발행겸 편집인/서인석  
 편집장/조신  
 취재차장/강준완  
 취재/김종철, 송동석, 이상엽,  
 이우진, 우종민, 이원화  
 통신원/조성행(일본), 최형철(미국),  
 이남미(프랑스)  
 미술차장/윤종애  
 미술/박명선, 이은실, 김대연  
 광고미술/이재현  
 일러스트/정중석

영업/최종현, 손대현  
 광고/이성환, 우진성  
 관리, 기획/성은숙, 이미지, 한길수,  
 전부이, 이준혁, 강낙성

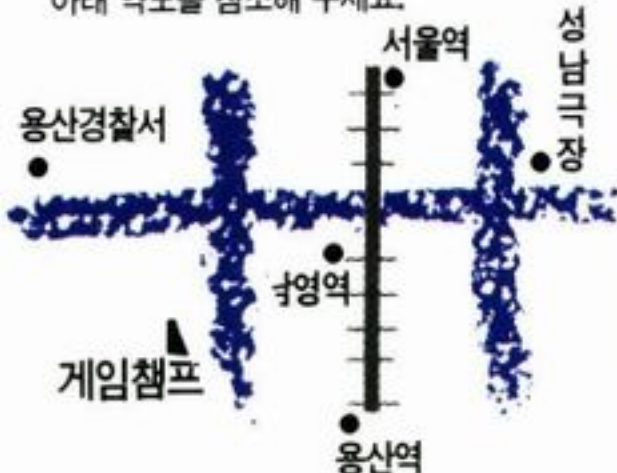
발행/(주)제우미디어  
 우 140-111  
 서울시 용산구 원효로 1가 116-2  
 지산빌딩 3층  
 광고, 영업, 정기구독 702-3211/2  
 미술, 취재 702-3213/4  
 팩스/702-3215

인쇄/(주)학원 프로세스  
 재판/정문사  
 사진식자/송지전산  
 등록일자/1992. 10. 5  
 등록번호/라-5780  
 보급가/4,500원  
 1년 정기구독료/50,000원

본지는 한국간행물 윤리위원회의  
 윤리강령 및  
 실천요강을 준수한다.

광고, 영업, 정기구독 702-3211/2  
 미술, 취재 702-3213/4

상품 수령시 사전에 전화 연락을 주시고,  
 아래 약도를 참조해 주세요.



### 정기구독 신청안내/정기구독? 한번 해보지 뭐

게임챔프는 독자들이 필요로 하는 좋은 부록을 만들어 수시로 『임시보급 특가』로 판매합니다. 때문에 정기구독 기간내에는 매월 4,500원의 일정가격으로 공급 받으므로 푸짐한 혜택을 받으실 수 있는 정기구독 신청을 하시는 편이 독자들에게는 훨씬 이득입니다.

#### 정기 구독자에게 드리는 혜택

- 특전1 : 게임챔프에서 향후 1년내 발간되는 단행본들(드래곤볼ZⅢ, 드래곤 퀘스트V, RPG 환상사전, '93슈퍼컴보이 올게임 카탈로그, 성검전설2 공략집, 드래곤볼Z외전 공략집, 웃는 닌텐도 달리는 세가, 호소카와의 내일은 없습니다, 지미카터의 평화를 위하여)중 원하는 책1부 무료 증정
- 특전2 : 정기구독자에게는 향후 게임챔프에서 발간되는 모든 단행본 구입시 20% 할인
- 특전3 : 게임챔프에서 주최하는 각종 행사 참가자격 자동 부여
- 특전4 : 정기구독 기간내에는 책값 및 임시특가시에도 동일가격에 공급

#### 신청방법

- 은행 온라인을 이용한 경우  
 은행 온라인을 이용 1년 정기구독료 50,000원을 무통장 입금증을 사용 입금시킨 후 본사에 전화를 주십시오. 온라인 번호는 다음과 같습니다.

입금은행	구좌번호(온라인)	예금주
신택은행	22108-2677906	(주)제우미디어
제일은행	325-20-262008	(주)제우미디어
국민은행	822-01-0154-610	(주)제우미디어
농협	033-01-168077	(주)제우미디어
외환은행	105-22-00360-9	(주)제우미디어

- 은행지로를 이용한 경우  
 은행의 99번 지로 창구에 있는 지로 용지를 이용, 지로번호 3039256번으로 입금해 주십시오.
- 우체국 우편대체를 이용한 경우  
 우체국에 가서서 우편대체 용지에 계좌번호 010025-31-1455864번으로 입금하시거나 또는 소액환으로 등기 우편발송
- 입금후 게임챔프로 전화 연락 주세요!  
 입금전화 및 정기구독문의 : 702-3211/2 『정기구독 담당자』앞

#### 통신판매 신설 안내

게임챔프는 지방에 계시는 특정지역에 계신분들이 저희 단행본 등을 구입을 원할 경우 우체국 또는 은행의 온라인을 이용, 책값을 입금하시면 입금 확인후 개별 우송해 드리고 있습니다. 많은 이용 바랍니다.

#### 전국 총판점

게임챔프를 서점에서 구입할 수 있는 정확한 날짜와 이번호 부록의 개수 등을 알고 싶을 때는 자신이 살고 있는 지역의 총판점으로 전화를 주십시오. 집 근처 서점과 부록의 개수 등을 알려 드립니다.

서울지역		인천 영동사		032-884-0801		충무 동아일보		0557-43-5785	
강남 영동사	554-3784	인천 중앙도서	032-527-9350	충북지역				재천 경북	0443-2-3816
강동도서	471-2044	평택 대한도서	0333-656-5001					청주 샐터서적	0431-55-0264
강서 중앙일보	642-3827	부산지역				충남지역			
구로 대명사	802-7199								
도봉 샐터사	983-3900	부산(남구)조선	051-756-2727	대전 청림사	042-632-6799				
동대문 지산	245-3686	부산(북구)화목	051-866-0850	천안 화성서적	0417-551-3073				
명연사	713-2177	부산(서구)진흥	051-466-9386	강원지역					
서초 동아일보	534-4280	부산 북관	051-626-6501					강릉 영동서적	0371-645-3361
송파 강화사	416-5101	부산 현대사	051-467-8011	삼척 영동사	0397-72-4959				
수송사	272-0803	경북지역				속초 동아	0392-32-1555		
신진도서	466-3395					경주 동아서적	0561-972-4108	원주 남부서적	0971-721-1317
신진컴퓨터서적	714-7942	구미 청운서점	0546-461-7824	춘천 경북서점	0361-241-2015				
영동포 광신사	688-2614	김천 꽃동산	0547-434-5897	전남지역					
영우사	816-1788	대구(동구)영남도서	053-423-9193					광주(서구)호남서적	062-224-4020
은평 서대문센터	337-7836	대구(서구)해문도서	053-421-8958	순천 일광서점	0661-52-4414				
종로 한일	737-3491	상주 제일	0582-535-2377	여수 대양서적	0662-62-2111				
경기지역		안동 종로	0571-53-7575	전북, 제주지역					
		영주 대한	0572-32-8597						
부천 하나	032-663-6467	영주 동명	0581-555-3547	이리 대동서적	0653-52-3334				
성남 한성도서	0342-706-0233	포항 예지서점	0562-73-4870	전주 세림	0652-82-9884				
수원 대교서적	0331-253-6350	경남지역				제주 광장서점	064-33-7030		
안산 문일서적	0345-82-2572								
안양 성심사	0343-85-2984	마산 태영사	0551-3-5139	정기구독 신청 문의 : 702-3211/2					
의정부 회룡도서	0351-876-6304	울산 중앙일보	0522-73-7220						
		진주 샐터	0591-55-3991						

게임챔프 과월호 및 제우미디어 발행 모든 단행본 구입은 신진컴퓨터서적 전화 : 714-7942



!흥분도 만점!  
!학습도 만점!



!기분 만점!

# 사파이어 파이트

액션·스릴·코믹·박진감의 대결!!  
「영스트리트 파이터 가두쟁패전」

1~6학년전학년  
문제출제  
1, 2, 4, 6 라운드는  
버튼1개  
3 라운드는 버튼2개  
5 라운드는 버튼3개  
를 눌러주세요.

- 서울·경기 700·4222
- 700·4223
- 대구·경북  
전주·전북  
광주·전남 700·4222
- 부산·경남 700·4223
- 대전·충남 700·4433

전화버튼을 외워두면 흥미만점

① 상단공격	② 장풍공격	③ 하단공격
④ 상단방어	⑤ 장풍방어	⑥ 하단방어
⑦ 돌려차기공격	⑧ 돌려차기방어	⑨ 피살기공격
*	⑩ 피살기방어	#

\*지역번호는 누르지 않아도 됩니다. (시내통화료 적용)

한국통신은 회선만 제공 3분당 200원 413-0990 확인 528호.