

# PC ACTION



11/96 DAS PROFI-MAGAZIN FÜR PC-SPIELER

**NUR  
7,50 DM  
+CD-ROM**

**NHL 97**

Die Hockey-Legende im 7-Seiten-Test

# Schleichfahrt

Getestet: Blue Bytes Privateer unter Wasser

# Formel 1

F1 Grand Prix 2-Konkurrenz: Der PlayStation-Hit jetzt für den PC

**mit CD-ROM**

Sollten Sie hier keine CD vorfinden,  
so wenden Sie sich bitte an:  
Zeitschriftenverlag

Für den Umtausch defekter CDs  
schicken Sie diese bitte an:

COM  
Reklamationen PC A  
Am Steinacher Kreuz 22  
90 427 Nürnberg

**Spieltips zu:**  
F1 Grand Prix 2  
Need for Speed SE  
Syndicate Wars  
Baphomets Fluch  
Der Planer 2  
u.v.m.





# BOSS

**DER KAMPF BEGINNT...**

"... DA KÜNDIGT SICH EIN RICHTIGER KNALLER AN! ..."

"... DIE ACTION-ÜBERRASCHUNG DES MONATS." POWER PLAY 10/96

"... ALS ASTEROIDS-NACHFAHRE ODER ERSATZ FÜR EINEN SPIELHALLENBESUCH ... EIN ECHTER STRAßENFEGGER." PC GAMES 10/96

**bits**  
corporation

Published by Philips Media. © 1996 Bits Corporation Limited.

Im Exklusiv-Vertrieb von:  
**BOMIGO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE  
<http://www.bomigo.com>



# AUFTAKT...

**G**anz unter dem Motto „schöner, dicker, informativer“ steht die neue PC ACTION. Viel Gutes steckt in dieser Ausgabe. Damit meinen wir auch die **zahlreichen Neuerscheinungen**, die nur durch eine **Erweiterung des Heftumfangs** gebührend vorgestellt werden konnten. Vier PC ACTION Gold sprechen für sich. Da ist für jeden passionierten Spieler das Richtige dabei. Trotzdem handelt es sich hierbei nur um das erste Lüftchen des Weihnachtsturms. Um für die länger werdenden (Arbeits-) Tage auch gerüstet zu sein, haben wir weiter an den Verbesserungen des Konzepts gefeilt.

Die **Leser-Topscores** fanden so viel Zustimmung, daß wir uns kurzerhand entschlossen, die Rubrik auszuweiten. Von nun an begleiten wir im Magazin und auf CD-ROM aktuelle **Topspiele** im neuen **Spielerforum**. Professionelle Spieler finden so nicht nur neuen Spielspaß, sondern können vielleicht einen der lukrativen Preise gewinnen. Ebenfalls ganz Ihren Wünschen entsprechend, bilden wir ab sofort im **Kommentarkasten** den Autor des jeweiligen Tests ab. Um eine geordnetere **Struktur** zu erreichen, die auch mit den Veröffentlichungsterminen der Spiele übereinstimmt, beginnt unsere **Vorschau** auf Kommen- des direkt nach dem Thema des Monats. Unmittelbar danach folgen Spieletests und Tips & Tricks.

Immer **leistungsstärkere Hardware** läßt die Softwarehersteller nur allzu gerne vergessen, daß diese High-End-Geräte auch eine ganze Stange Geld kosten. Wir mußten bestürzt feststellen, daß das eine oder andere Produkt mit der **Mindestkonfiguration** träge vor sich hinruckelte. Anscheinend ist auf die **Angaben der Hersteller**

nicht immer Verlaß. In Zukunft werden wir Sie deshalb über das Leistungsbild eines Spiels auf unterschiedlicher Hardware ausführlicher informieren. Dafür haben wir eine Art Hardware-Labor aufgebaut, in dem unterschiedliche Konfigurationen (**Prozessorleistung, RAM Speicher, Grafik- und Soundkarten**) zu übergreifenden Vergleichen bereitstehen. Anhand von Bleifuß 2, Rally Racing, NHL'97 und Schleichfahrt sehen Sie die ersten **Ergebnisse**. Jetzt können Sie besser einschätzen, ob ein Game auf Ihrem individuellen Rechnersystem überhaupt spielbar wäre.

## Ihr PC Action Team!

Christian Müller

Christian Bigge

Alexander Geltenpoth

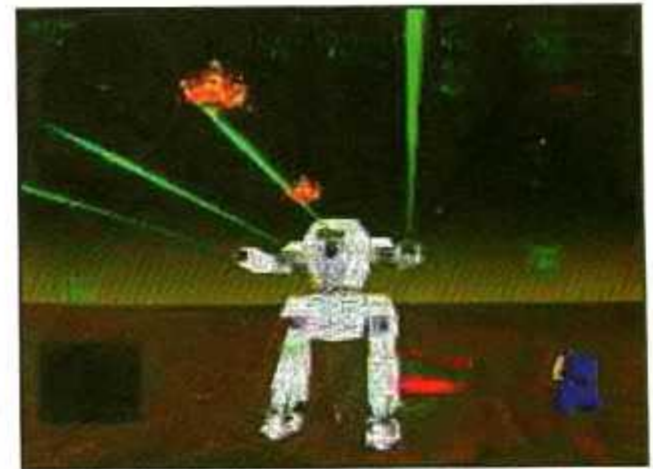


## In letzter Minute

Folgende Titel sollten zur nächsten Ausgabe testfähig vorliegen. Daß die Releaseankündigen der meisten Hersteller nur so vor Optimismus strotzen, dürfte bekannt sein. Vielleicht kann man ihnen aber so knapp vor Weihnachten ausnahmsweise Glauben schenken.

### MechWarrior 2 - Mercenaries

Mercenaries ist nicht nur eine Mission-CD, die Grafik-Engine wurde noch einmal überarbeitet und optimiert. Außerdem stehen



jetzt beliebig viele Missionen zur Auswahl. Sie schlüpfen in die Rolle eines MechSöldners. Durch jeden Auftrag verdient man sich mehr C-Bills, die in neue BattleMechs, Waffen und Piloten investiert werden können. Modernste Clan-Technologie steht so einem Söldnerhaufen natürlich nicht immer zur Verfügung, aber abgeschossene Mechs lassen sich anschließend ausschlachten.

### Star Control 3

An die Vorgänger dieser uralten Action-Adventure-Serie werden sich nur die Veteranen unter den Computerspielern erinnern. Star Control besaß schon immer alle Fea-



tures, die ein guter Genremix benötigt. Ressourcenmanagement, Strategie, Action, Erkunden und Rätsel in Hülle und Fülle.

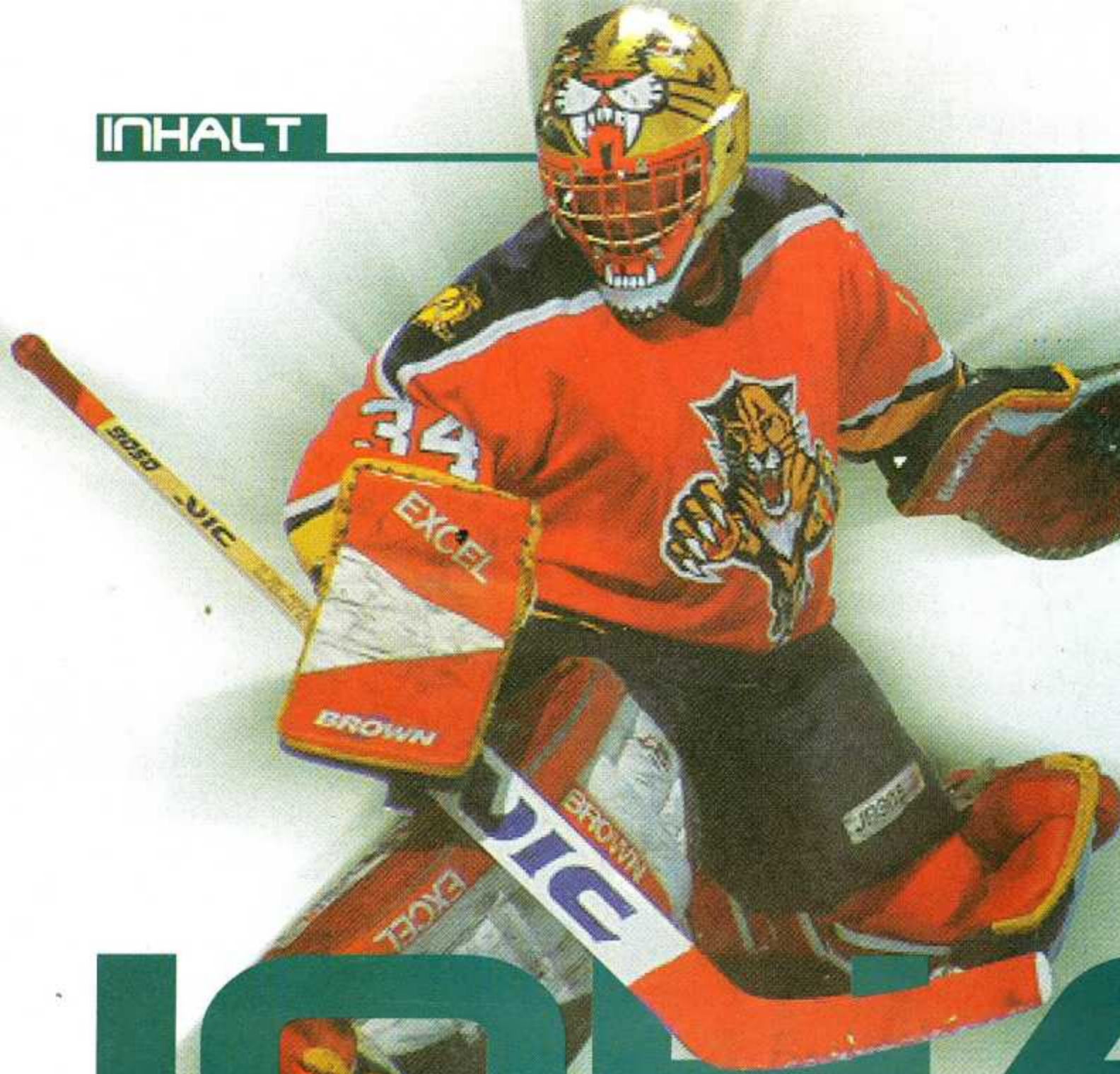
Dahinter steht eine phantastische Story, die immer noch an Witz und Innovation unübertroffen ist. Ob Star Control 3 die hohen Erwartungen erfüllt oder gar den Glanz der Vorgänger übertrifft, erfahren Sie in der nächsten Ausgabe.

### The Elder Scrolls - Daggerfall

Rollenspiele, wie es sie früher einmal gab! Heutige Produkte aus diesem Genre lassen sich leider normalerweise leicht in einer Woche durchspielen. Nicht so Daggerfall, versprechen Programmierer und Designer von Bethesda. Wenn alle Versprechungen eingehalten werden, dürfte sich Daggerfall als der Konkurrent zu Westwoods Lands of Lore 2 entpuppen.







SEITE 62

TEST DES MONATS: NHL 97

EA Sports schafft es immer wieder. Bereits die vierte Auflage des Kufenflitzers liegt nun vor, aber erneut haben sich Präsentation, Spielbarkeit und vor allem Optik enorm verbessert.

# INHALT

## RUBRIKEN

Auftakt .....	3
Bestseller .....	121
CD-ROM Inhalt .....	90
Der offene Brief .....	162
Die etwas andere Hitparade .....	18
Die Redaktion .....	60
Impressum .....	182
Inhalt Spieletests .....	61
Inhalt Spieletips .....	123
Inhaltsverzeichnis .....	4
Inserentenverzeichnis .....	169

Referenzen .....	121
Service .....	22
Spiele-Hotlines .....	22
Testurteil .....	60

## AKTUELL

Aktuelles .....	18
Genre-News .....	8, 12, 16
Hardware-News .....	18

## VORSCHAU

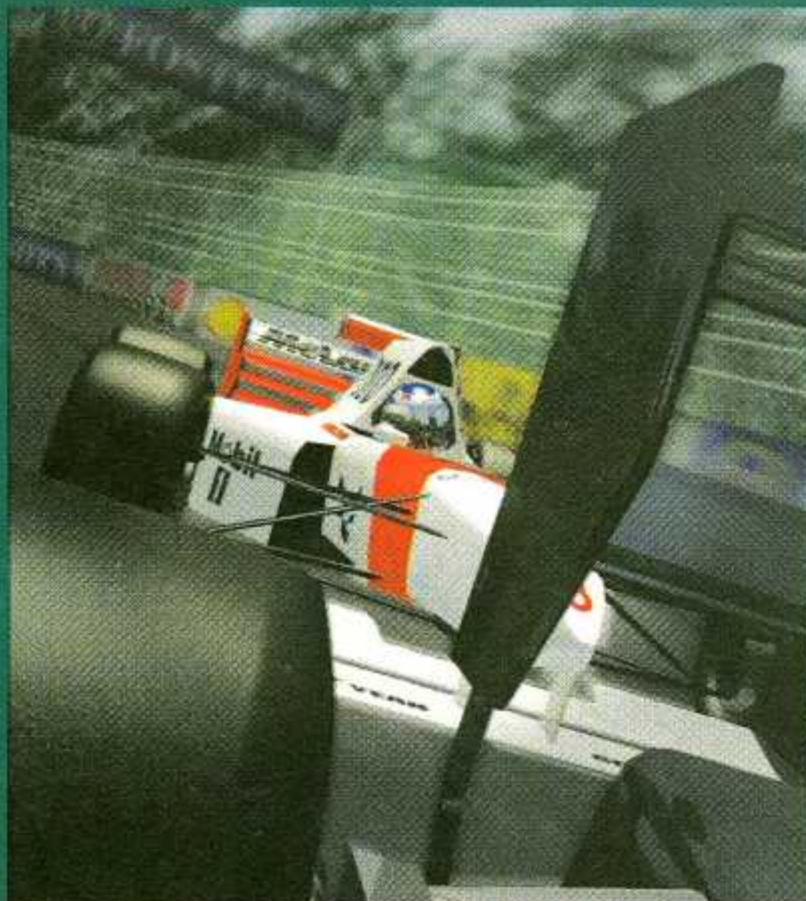
Flux .....	58
Flying Corps .....	50
Fragile Allegiance .....	54
Gremlin Interactive .....	54
Hardwar .....	56
Independence Day .....	46
Little Big Adventure 2 .....	44
Presto .....	59
Pulse Entertainment .....	58
Realms of the Haunting .....	54
Sandwarriors .....	56
Space Bunnies Must Die! .....	58
Thema des Monats: Formel 1 .....	36
Virtua Squad .....	48
Terratools - Kreativ-Zentrum .....	52

## TESTS

American Civil War .....	104
Azraels Tear .....	100
Bleifuß 2 .....	84
Bubble Bobble .....	104
Bug! .....	106

## SEITE 36

### THEMA DES MONATS: Formel 1



Der Boom ist nicht aufzuhalten. Auch wenn Schumi im Moment eigentlich nur hinterherfährt, erfreuen sich F1-Rennspiele größter Beliebtheit. In Kürze wird der Prognose-Beitrag auf dem PC starten - mit tatkräftiger Unterstützung der FIA und Jochen Maas.



- Deadlock .....78
- Deadly Games .....112
- Deadly Tide .....114
- Der Planer 2 .....102
- Die fünfte Dimension .....108
- F 22 Lightning 2 .....96
- Hardline .....100
- Hellbender .....99
- John Madden NFL 97 .....100
- Meridian 59 .....79
- Monster Truck Madness .....98
- Mutant Penguins .....115
- Necrodome .....115
- Olympic Games .....111
- Orion Burger .....80
- Rallye Racing 97 .....88
- Road Rash .....110
- Schleichfahrt .....70
- Scorched Planet .....115
- Sherlock Holmes: Der Fall der Tätowierten Rose .....74
- TEST DES MONATS: NHL 97 .....62
- Total Control .....104

**SPIELERFORUM**

- Civilization 2 .....119
- F1 Grandprix 2 .....116, 117
- Warcraft 2 .....120
- Z .....117, 118

**SPIELETIPS**

- Baphomets Fluch .....148
- Der Planer 2 .....158
- F1 Grandprix 2 .....124
- Syndicate Wars .....132
- The Need for Speed SE .....140

**KURZTIPS**

- F1 Grandprix 2 .....169
- Afterlife .....168
- Battle Arena Toshinden .....168
- Biing! .....168
- Bundesliga Manager Hattrick .....168
- Comix Zone .....168
- Crusader: No Remorse .....168
- Little Big Adventure .....168
- Monty Python: Quest For The Holy Grail .....168
- Slipstream 5000 .....168
- Strife .....168
- Time Commando .....168

**HARDWARE**

- CD-ROM Laufwerke (SCSI/IDE/ATAPI) - Marktübersicht .....172

 Zu den mit der CD gekennzeichneten Artikeln finden Sie Inhalte auf der Cover CD-ROM.

**SEITE 70**



**TEST: Schleichfahrt**

Blue Byte und das Entwickler-Team Massive sorgen mit dem Unterwasserspektakel für Aufsehen. Rasante SVGA-Ballereien im 65.000-Farbenkleid beweisen, daß man auch in Deutschland über technisches Know-how verfügt.

**SEITE 116**

**Spielerforum**

Gewinnen! Gewinnen! Gewinnen! Das ist die die Hauptaussage unserer neuen Rubrik. Dort haben wir für die Top-Spiele F1GP2, Z, Warcraft 2 und Civilization 2 neue Leser-Wettbewerbe ausgerufen, in denen wir den jeweils besten deutschen Spieler küren wollen. Also machen Sie mit!



**SEITE 172**

**Marktübersicht CD-ROM Laufwerke**

Eigentlich kommt man ja kaum mehr nach mit dem Aufrüsten. Kaum waren endlich die QuadSpeed-Laufwerke verfügbar, überschlugen sich die Ereignisse, und 6x-, 8x-, 10x- und jetzt auch noch 12x-Laufwerke buhlten um die Käufer. Aber - wie unsere ausführlichen Vergleichstest beweisen - Umdrehungsgeschwindigkeit ist nicht alles...





# „NUN GLOTZ MAL NI“

## DOWN IN THE DUMPS

VORAUSSICHTLICH IM HANDEL AB NOVEMBER 96  
FÜR PC CD-ROM UND MAC CD-ROM



... WAS IST LOS? NOCH NIE  
NEN BLUB GEGEHEN, ODER  
WAS? WILLKOMMEN IN DER WELT  
JENSEITS DES DUALEN SYSTEMS. BETRETEN SIE DIE  
STINKIGSTE MÜLLKIPPE DES PLANETEN, UND GE-  
NIESSEN SIE DAS ABARTIGSTE, DURCHGEKNALLTESTE  
UND FREAKIGSTE ADVENTURE SEIT DEM LETZTEN  
URKNALL: DOWN IN THE DUMPS – MIT HUMOR

MARKE SUPERSCHRÄG, GRAFIK  
IM XXL-FORMAT UND ÜBER 2400  
EXTRA-STINKIGEN GAGS. WENN DIE SIEBEN DAU-  
MENGROSSEN BLUBS LOSLEGEN, BLEIBT KEIN AUGE  
TROCKEN UND KEIN SCHLIESSMUSKEL KONTROL-  
LIERT – DOWN IN THE DUMPS – ALLES MMMMÜLL,  
ODER WAS?

YENI, VIDI, PIPI – ICH KAM, SAH UND MACHTE  
MIR VOR LACHEN FAST IN DIE HOSE!

# PHILIPS

© 1996 PHILIPS INTERACTIVE MEDIA INTERNATIONAL LIMITED



# CHT SO DÄMLICH!...

„...vergessen Sie alles, was Sie bisher in Sachen  
3D-Animation gesehen haben!“ PC GAMES 10/16



- ◆ EIN SVGA-COMIC IN VIER AKTEN
- ◆ 150 RÄTSEL
- ◆ 500 RÄUME
- ◆ 60 GEGENSTÄNDE
- ◆ GRANDIOSES GAMEPLAY
- ◆ VÖLLIG ERNSTHAFTER HUMOR
- ◆ KOMPLETT IN DEUTSCH

Im Exklusiv-Vertrieb von

**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SYSTEMS

<http://www.bomico.com>

Haiku  
STUDIOS



INTERAKTIVER FILM

ACTION



ADVENTURE

FLUGSIMULATION

Red Baron 2

Mit in den Luftkampf schwingt sich Sierras Nachfolger zu einem Klassiker der Computerspiele. Red Baron 2 will es seinem Namensgeber, Manfred von Richthofen, gleichtun und zum Flieger-As werden. Simuliert werden sollen nicht mehr nur die Duelle am Himmel, sondern das ganze Leben in einem Kampfgeschwader während des Ersten Weltkriegs. Offiziersmesse, Tageszeitungen, Personalakten über Piloten und Aufzeichnungen



Die mit 3D Space modelliert Grafik ist sehr detailliert, sogar durch Wolken kann man fliegen.

Meine Güte. Langsam aber sicher wird es immer schwieriger, sich für den nächsten Kauf zu entscheiden. Die CD-ROM-Pressen der Welt arbeiten auf Hochtouren, um die geballte Masse an Spielen, die sich so mancher Hersteller für die zweite Jahreshälfte aufgehoben hat, auf die Silizium-Scheiben zu stempeln. Schon in diesem Monat gibt es in jedem Genre einen hochkarätigen Vertreter. Und von den noch zu erwartenden Top-Titeln einmal abgesehen, gibt es immer noch das eine oder andere Juwel zu entdecken.



Da werden Erinnerungen wach: Anfang der 90er Jahre war Sierras Red Baron die absolute Referenz in Sachen Flugsimulationen.

über die aktuellen Feindbewegungen sind da nur einige Stichwörter. Die Bildung und Weiterentwicklung eines Spielcharakters soll zusätzliche Motivation bieten. Bevor man jedoch den Befehl über das Elitegeschwader

seines Landes übernehmen kann, muß einiges auf dem Haben-Konto notiert sein. Im Kampf gegen andere Geschwader und Infanterie, bei der Jagd nach Aufklärungsbalons und Zeppelinen oder durch Bombardierungs- und Eskorte-Aufträge muß man sich erst empfehlen. Red Baron 2 bietet 35 (!) verschiedene Flugzeuge, in denen Platz genommen werden darf. Für die SVGA-Darstellung wurde die neue Grafik-Engine 3Space™ entwickelt, die detaillierte Topographien ermöglicht. Wenn keine technischen Komplikationen auftreten, soll Red Baron 2 im November erscheinen.



Auch Bodenziele, wie diese Brücke bietet Red Baron 2.

3D-Heli-Action

Auch Blue Byte hat jetzt seine eigene, moderne 3D-Engine. Verwendung soll sie in einem noch unbenannten Helikopter-Spiel

GERÜCHTE



- Neue Indiana Jones-Filme, neue PC-Adventures? Internet-Gerüchten zufolge haben sich George Lucas, Steven Spielberg und Harrison Ford auf die Fortsetzung der Archäologen-Abenteuer geeinigt, und das gleich in doppelter Hinsicht. Zwei neue Indy-Filme sollen parallel produziert werden (Ford wird ja auch nicht jünger), aber zeitversetzt in die Kinos kommen. Mit 17 Millionen Dollar Gage sollen die Verantwortlichen ihrer Überredungskunst gegenüber Harrison Ford Nachdruck verliehen haben. Über genaue Inhalte ist derzeit noch nichts bekannt, aber mit „The Fate of Atlantis“ liegt ja eigentlich ein tolles Drehbuch vor. Ein Prophet muß man wahrlich nicht sein, um davon auszugehen, daß bei einem solchen Riesenspektakel der Lucasfilm Company auch für die Spiele-Abteilung LucasArts etwas abfallen wird.
- Star Trek: Generations ist noch nicht einmal fertig, da will Spectrum Holobyte schon das nächste Enterprise-Unternehmen starten. Star Trek: The First Contact wird mit der Next Generation-Crew um Cpt. Picard ausgestattet sein und den Kampf mit den üblen Borgs im Mittelpunkt haben. Dabei soll eine neue Echtzeit-3D-Engine zum Einsatz kommen.



Mehr ein Arcade-Spiel als eine Simulation will Blue Bytes 3D-Helikopter-Spiel werden.

finden. Dagegen stehen die Kullissen und das Drehbuch schon fest (Independence Day läßt grüßen). Aliens wollen die Erdatmosphäre für ihre Zwecke umwandeln. Als Kampfpilot befreit man in mehreren Levels Wissenschaftler, pulverisiert außerirdische Boden- und Lufteinheiten und zerstört die Atmosphäre-Wandler. Dazu stehen ausbaubare Waffensysteme mit Laserkanon-

HIT-COUNTDOWN

ACTION

DF2: Jedi Knight	..... LucasArts	..... Jan 97
Into the Shadows	..... Triton	..... Jan 97
MDK	..... Shiny Entertainment	..... Dez 96
Tomb Raider	..... CORE Design	..... Okt 96
X-Wing vs. Tie Fighter	..... LucasArts	..... Okt 96

ADVENTURE

Blade Runner	..... Westwood	..... Jan 97
Discworld 2	..... Psygnosis	..... Dez 96
Down in the Dumps	..... Philips Media	..... Okt 96
Ecstatica 2	..... Psygnosis	..... Dez 96
King's Quest 8	..... Sierra	..... Jan 97
Leisure Suit Larry 7	..... Sierra	..... Nov 96
Orion Burger	..... Sanctuary Woods	..... Sep 96
Outlaws	..... LucasArts	..... Nov 96
Simon the Sorcerer 3	..... Adventure Soft	..... Mär 97
Star Trek Academy	..... Interplay	..... Jan 97
Star Trek: Generations	..... MicroProse	..... Sep 97
The City of the Lost Children	..... Psygnosis	..... Nov 96
Toonstruck	..... Virgin	..... Nov 96
Woodruff 2	..... Sierra	..... Dez 96

SIMULATION

Comanche 3	..... Nova Logic	..... Okt 96
Das Hexagon-Kartell	..... Ascaron	..... Okt 96
Falcon 4.0	..... MicroProse	..... Feb 97
Flying Corps	..... Empire	..... Okt 96
MS Flight Simulator Win 95	..... Microsoft	..... Nov 96
Red Baron 2	..... Sierra	..... Nov 96

INTERAKTIVER FILM

Akte X	..... Fox Interactive	..... 1997
Phantasmagoria 2	..... Sierra	..... Okt 96
Privateer 2: The Darkening	..... Origin	..... Okt 96





Blue Bytes eigene 3D-Engine bietet ebenfalls HiColour-SVGA, wie Massives Schleichfahrt.



Doug TenNapels (Earthworm Jim) Point&Click-Adventure The Neverhood besteht komplett aus aufwendigen Knetgummi-Animationen.



## IM HEFT

<b>Action Test:</b>	
Bubble Bobble.....	104
Bug!.....	106
Die fünfte Dimension.....	108
Deadly Tide.....	114
Scorched Planet.....	115
Necrodome.....	115
Mutant Penguins.....	115
Schleichfahrt.....	70
Hardline.....	100
Hellbender.....	99
<b>Action Tips:</b>	
Syndicate Wars.....	132
<b>Action Vorschau:</b>	
Independence Day.....	46
Virtua Squad.....	48
<b>Adventure Test:</b>	
Azrael's Tear.....	100
Orion Burger.....	80
Sherlock Holmes 2.....	74
<b>Adventure Vorschau:</b>	
Little Big Adventure 2.....	44
<b>Adventure Tips:</b>	
Baphomets Fluch.....	148

nen, Raketen und Bomben zur Verfügung. Der Clou an der Sache ist, daß man aber auch zu Fuß mit der Waffe in der Hand oder am Steuer eines Panzers in der 3D-Welt aktiv werden muß. Der Schwerpunkt soll auf schnellem und abwechslungsreichen Actionspaß liegen, dafür vereinfachte man die Steuerung nach Arcadenvorbild.

### The Neverhood

Er machte Shiny Entertainment um eine Attraktion ärmer. Die Rede ist von Doug TenNapel, der jetzt mit Neverhood sein erstes eigenes Spiel vorstellt. Bei Shiny

war der Kreative mitverantwortlich für das abgefahrene Jump & Run-Spiel Earthworm Jim. Jetzt macht er in Knetgummi. The Neverhood ist ein klassisches Point & Click-Adventure für Windows 95. Das Besondere daran ist die Technik, die TenNapel anwendet, um das Abenteuer ins Bild zu setzen. In einer komplett model-

lierten Knetgummi-Welt wurden alle Szenen Bild für Bild in Tricktechnik aufgenommen. Das Ergebnis ist eine verrückte Szenerie, die mit Puzzles und Überraschungen nur so gestopft sein soll. The Neverhood scheint so überzeugend zu sein, daß die Spielberg-Firma Dreamworks sich bereits dafür interessiert.

Auf diesen Seiten finden Sie alle aktuellen Genre-Themen im Heft.

## PC CD-ROM

- 3 Kampagnen mit über 70 Missionen
- Aktuelle Krisenszenarien
- Modem- und Netzwerkoption bis zu 8 Spieler

<http://www.imagicgames.com>

# Demnächst von Interactive Magic

# iM1A2

A B R A M S

Zieh Dich warm an,  
**Saddam!**







OFFICIAL PRODUCT  
BATTLETECH  
UNIVERSE

FASA  
CORPORATION

BUNDELOX

ACTIVISION®



SÖLDNER KENNEN NUR EINEN UNTERSCHIED  
ZWISCHEN LEBEN UND TOD...

...TOD WIRD BEZAHLT

# MECHWARRIOR 2 MERCENARIES™

DER OFFIZIELLE  
NACHFOLGER VON  
MECHWARRIOR 2



ENTSCHEIDEN SIE ÜBER LEBEN  
UND TOD IM MECH-UNIVERSUM.

- TOP STRATEGIE:**  
RESSOURCENMANAGEMENT, ERBEUTEN SIE WAFFEN UND AUSRÜSTUNG  
VON FEINDLICHEN MECHS ZUR STEIGERUNG IHRER KAMPFKRAFT
- TOP SOUND:**  
NEUE EFFEKTE UND MUSIK IN ÜBERRAGENDER QUALITÄT
- TOP GRAFIK:**  
GERENDERTE, MIT TEXTUREN ÜBERZOGENE MECHS UND LANDSCHAFTEN
- AUSSERDEM:**  
30 NEUE MECHS, ÜBER 30 NEUE MISSIONEN, MULTIPLAYER-OPTION (INKL. MERCNET)

ERHÄLTlich AB OKTOBER FÜR DOS UND WINDOWS95

Im Exklusiv-Vertrieb von:

**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE

<http://www.bomico.com>



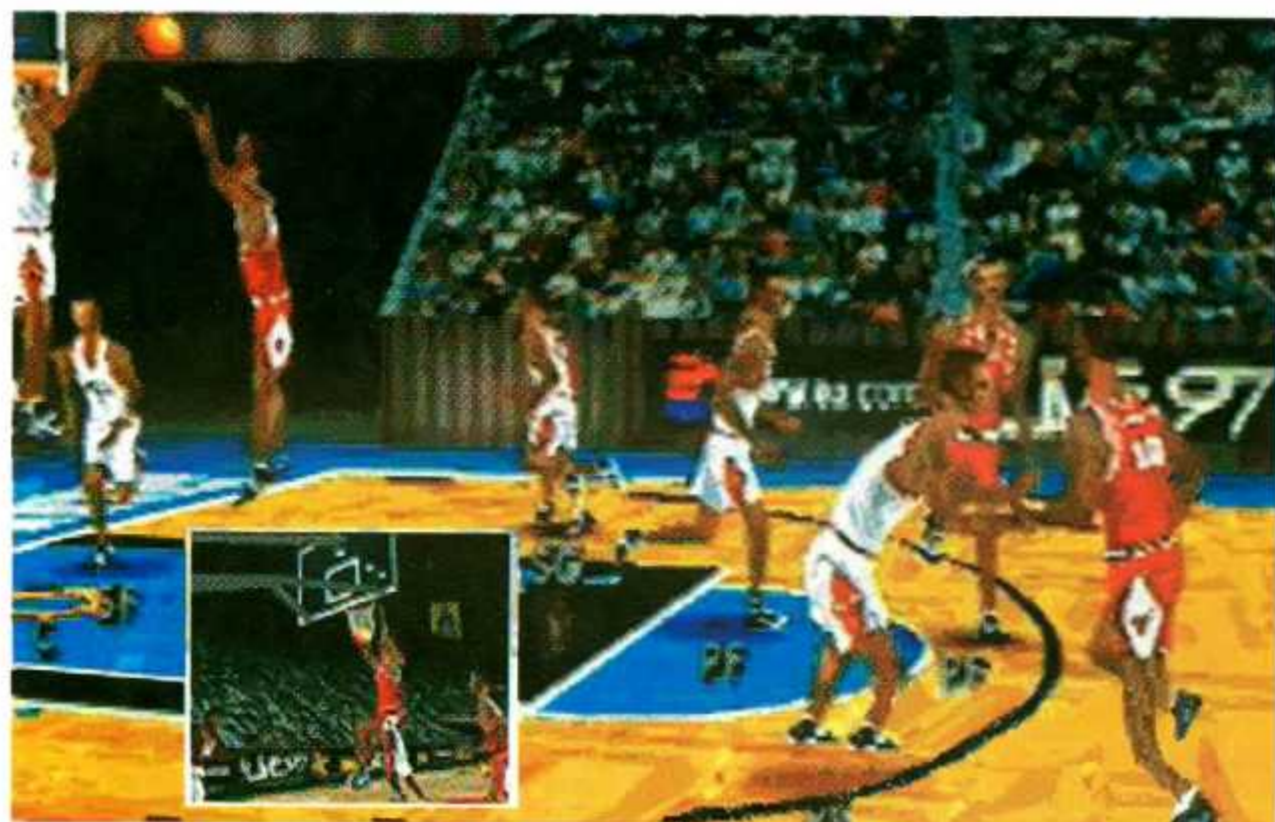
WIRTSCHAFTSSIMULATION



SPORT

RENNSPIEL

Jaaaa! Das war Ihr Monat, wenn Sie sich für Sport- und Rennspiele sowie WiSims begeistern können. Welche Highlights! NHL 97 zeigt in unserem Test des Monats, warum es zu den besten Sportspielen aller Zeiten zählt. Psygnosis überraschte mit der Nachricht, daß mit Formel 1 das bisher erfolgreichste PlayStation-Spiel schon im November für den PC erscheint; dies hielten wir für würdig, Thema des Monats zu werden. Und dann war da noch... richtig, Der Planer 2 ist auch endlich da, und wir haben Greenwoods Holger Dickmann gleich überreden können, taufrische Tips & Tricks zu verfassen. So kann es dieses Jahr weitergehen, oder?



NBA Live 97

NHL 97 in diesem Monat, Fifa 97 höchstwahrscheinlich im nächsten Monat, was fehlt dann noch? Richtig, NBA Live 97! Auch hier verwendet EA Sports texturierte Polygon-Spieler, denen via Motion Capturing echter Stars Leben eingehaucht wurde. Durch diese neue Technologie konnten weitere Moves eingebaut werden, das ohnehin hervorragende Gameplay wird dadurch noch eine Spur spektakulärer. Dafür sorgen auch, genau wie bei NHL 97, automatische Kamerazooms, wodurch gerade unterhalb des Korbes eine größere Übersicht erzielt werden kann. Die gesamte Präsentation gleicht jetzt noch deutlicher den TV-Sportübertragungen. Voraussichtlich im Dezember dürfen Sie mit den originalen Teams der Saison 1996/97 wieder auf Korbjagd gehen.

GERÜCHTE



Kein Gerücht mehr, sondern Fakt. Electronic Arts hat das Rennspiel-Projekt McLaren at LeMans endgültig gekippt, auf eine Begründung verzichtete man. Dafür wird es 1997 definitiv The Need for Speed 2 geben.

Noch mal EA: Der Aachener Spiele-gigant hat einen weiteren dicken Fisch an Land gezogen: die Lizenz für die Fußballweltmeisterschaft 1998. Raten Sie mal, wer das dafür vorgesehene Spiel programmieren wird? Richtig, wer sonst als EA Sports. Angeblich werde auch über die Integration eines Managers nachgedacht.

Und noch ein Off-Road-Rennspiel! Accolade will noch in diesem Jahr seine Test Drive-Serie mit Test Drive:Off Road fortsetzen. 12 Rennstrecken, dargestellt mittels einer neuen 3D-Engine, dürfen von vier verschiedenen Fahrzeugen erkundet werden. Release angeblich im November!

HIT-COUNTDOWN

SPORT

Actua Golf	Gremlin	November
British Open	Looking Glass	Dezember
Complete Davis Cup Tennis	Telstar	November
Decathlon	3DO Games	Ende Oktober
FIFA 97	EA Sports	November
NBA Full Court Press	Microsoft	4. Qt. 96
NBA Jam Extreme	Acclaim	Dezember
NBA Live 97	EA Sports	Dezember
NHL Powerplay Hockey 97	Virgin	November
Sampras Extreme Tennis	Codemasters	November
SimGolf	Maxis	November

WISIM

Bundesliga Man. 97	Software 2000	Ende Oktober
Flughafen-Manager	21st Century	Oktober
Hattrick Wins	Ikarion	Ende Oktober
Herrscher der Meere	Attic	Oktober
Mad TV 2	Greenwood	November
Privateer 2	Origin	Dezember
Theme Hospital	Bullfrog	Dezember

RENNSPIEL

Daytona USA	Sega PC	Ende Oktober
Death Rally Vollversion	Apogee	Ende Oktober
Destruction Derby 2	Psygnosis	Dezember
Formel 1	Psygnosis	November
H.A.V.E. A Nice Day	Magic Bytes	November
International Moto-X	Warner Interactive	Dezember
Interstate '76	Activision	Ende Oktober
Mario Andretti Racing 97	EA	November
Maximum Roadrace	Gametek	November
Maxx	Greenwood	Januar 97
Sega Rally	Sega PC	Januar 97
Test Drive: Off Road	Accolade	November
Wipeout XL	Psygnosis	November
X-Car	Bethesda Softworks	November

Decathlon

Hilfe, nicht nochmal ein Zehnkampfspiel, nicht noch einmal gräßliche Animationen vor farblosen Hintergründen! Doch, aber

3DO Games will mit seiner Version von Decathlon alles besser machen als Interactive Magic! Die Features des Programms klingen allerdings - vielleicht verständlicher Weise - nicht allzu innovativ: zehn Wettbewerbe, Trainingsmodus, 1 bis 4 Spieler, Windows 95-only. Dafür werden die Polygon-Athleten durch Motion Capturing animiert und dynamische Kamerafahrten sorgen für Stadionatmosphäre. Schon Ende Oktober will 3DO zeigen, daß Leichtathletik am PC tatsächlich Spaß machen kann.



Beim Decathlon von 3DO wurden die Athleten wesentlich besser animiert, auch spielerisch wird deutlich Anspruchsvolleres geboten.



AKTUELLES

**X-Car**  
Kaum ein Genre boomt derzeit so wie das der Rennspiele. Mit X-Car hat auch Bethesda Softworks (Daggerfall, Terminator-Reihe, Wayne Gretzky Hockey) sein Eisen im Feuer. Geboten werden gleich 22 gerenderte Strecken, befahrbar mit 15 exotischen Prototypen, die natürlich nach Belieben aufgerüstet und umgebaut werden können. Geschwindigkeiten jen-

seits der 300 Stundenkilometer soll selbst in SVGA-Auflösung die neu entwickelte 3D-Engine problemlos überbringen können. Veränderbare Wetterbedingungen, ein Midi-Soundtrack, diverse Kamerafahrten und der eingebaute Videorekorder machen X-Car zumindest optional schon jetzt zum ernsthaften Konkurrenten für die Elite-Klasse der Rennspiele. Im November wissen wir mehr.



Mit 300 Sachen durch die Stadt heizen: Mit den X-Car-Prototypen von Bethesda ab November möglich.

**British Open Golf**  
Konkurrenz für Links LS und PGA Tour Golf? Looking Glass will mit seiner ersten SportSim British Open Golf jedenfalls für Wirbel sorgen. Sie spielen auf den klassischen Kursen von St. Andrews



oder Royal Troon gegen die gesamte Weltelite. Natürlich wurden Landschaften und Gebäude der Kurse 1:1 digitalisiert, Kommentatoren werden das Geschehen begleiten und umfangreiche Statistiken sorgen für Durchblick. Innovationen verspricht Looking Glass auch spielerisch. Das traditionelle „Swing-O-Meter“ soll durch ein Maus-System ersetzt werden, Wetterveränderungen während einer Runde stellen die Spielbedingungen auf den Kopf. Der erste Abschlag soll noch in diesem Jahr erfolgen.

IM HEFT

**Rennspiel Vorschau:**

- Formel 1 .....36

**Rennspiel Test:**

- Bleifuß 2 .....84
- Monster Truck Madness .....98
- Rallye Racing 97 .....88
- Road Rash .....110

**Rennspiel Tips:**

- F1 Grand Prix 2 .....124
- The Need for Speed S.E. ....140

**Sportspiel Test:**

- Madden NFL 97 .....100
- NHL 97 .....62
- Olympic Games .....111

**WiSim Test:**

- Der Planer 2 .....102

**WiSim Tips:**

- Der Planer 2 .....158

Auf diesen Seiten finden Sie alle aktuellen Genre-Themen im Heft.

»Eine der erfolgreichsten Computer-Messen Europas«



**C**omputer  
**O**nline  
**M**ultimedia  
**E**ntertainment



15. - 17. NOVEMBER '96  
MESSEGELÄNDE KÖLN, HALLE 10+12

INFOHOTLINE

TEL: 08642/899953

HTTP://WWW.ICP-VERLAG.DE

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:



ICP GmbH & Co. KG  
Fax 08 106 / 34 238



Gesellschaft für  
Veranstaltungen und  
Marketing mbH  
Fax 02 34 / 94 688-44

KARTENSERVICE

\_\_\_ Karten Erwachsene à 23 DM \_\_\_ DM  
\_\_\_ Karten Schüler/Studenten à 18 DM \_\_\_ DM  
GESAMTPREIS \_\_\_ DM

(Versand nur gegen Vorkasse. Bitte Eurocheck beilegen.)

Name: .....

Straße: .....

Plz/Ort: .....

Unterschrift: .....

ICP, Kartenservice, Innere-Cramer-Klett-Str. 6, 90403 Nürnberg



**PC-Games**

- 3 Skulls of the Toltecs (dt.) \* 89,99
- 3D Pinball 2: Creep Night (dt.) \* 69,99
- Addams Family Pinball \* 79,99
- Afterlife (dt.) \* 89,99
- AH-64D Longbow (dt.) 89,99
- AH-64D Longbow Mission Disk \* 39,99
- Airbus 2 (Win95, dt.) \* 79,99
- Air Warrior 2 (dt.) \* 89,99
- Alien Incident (dt.) \* 59,99
- Allen Trilogy \* 89,99**
- Alone in the Dark Trilogy (dt.) 69,99
- American Civil War 74,99
- American Dream (dt.) \* 69,99
- Ancient Empires (dt.) 79,99
- Anvil of Dawn (dt.) 79,99
- Ascendancy (dt.) 59,99
- A.T.F. (dt.) 89,99
- A.T.F. Mission Disk (dt.) \* 39,99
- Atripolis 2097 (dt.) \* 69,99
- Auf der Suche nach dem ultim. Mix 69,99
- Azrael's Tears (dt.) 79,99
- Bad Mojo (dt.) 69,99
- Baku Baku Animal (dt.) \* 59,99
- Baldies (dt.) \* 69,99
- Baphomets Fluch (dt.) \* 75,99
- Battle Arena Toshinden (dt.) 69,99
- Battle Cruiser 3000 AD (dt.) \* 69,99
- Battle Isle 3 (dt.) 79,95
- Bazooka Sue \* 89,99
- Betrayal in Antara \* 79,99
- Biing! (dt.) 69,99
- Birthright \* 79,99
- Bleifuss 2 \* 69,99
- Boong! (dt.) 49,99
- Bot Soccer (dt.) \* 59,99
- Bug! \* 59,99
- Bundesliga Manager '97 (dt.) \* 79,99**
- Chaos Overlords (Win95, dt.) \* 79,99
- Chartbreaker (dt.) \* 69,99
- Chessmaster 5000 (dt.) \* 79,99
- Civil War General (dt.) \* 79,99
- Civilization 2 (dt.) 79,99
- Clandestiny (dt.) \* 79,99
- C&C: Tiberiumkonflikt (dt.) 79,99
- C&C: Tiberiumkonflikt (SVGA, dt.) \* 89,99
- C&C Mission: Ausnahmezustand 25,99
- C&C: Alarmstufe Rot (dt.) \* 89,99
- Conquest of the New World (dt.) 79,99
- Crusader - No Regret (dt.) \* 65,99
- Cyberia 2 (dt.) 89,99
- Cyber Gladiators (dt.) \* 69,99
- Cyberstorm (dt.) \* 79,99
- Daggerfall - Elder Scrolls 2 (dt.) \* 79,99**
- Davis Cup Tennis \* 79,99
- Deadline 39,99
- Deadly Skies \* 79,99
- Death Gate \* 79,99
- Demonworld \* 89,99
- Der Planer 2 (dt.) \* 79,99
- Der Produzent (dt.) 79,99
- Descent 2 incl. limit. 3D-Mauspad 79,99
- Destiny (dt.) \* 79,99
- Destruction Derby 99,95
- Diablo (dt.) \* 79,99
- Die gr. Schlacht in den Ardennen 69,99
- Die gr. Schlacht in Gettysburg \* 69,99
- Die Fugger 2 (dt.) 79,99
- Die Hard Trilogy (dt.) \* 79,99
- Die Schlümpfe (dt.) 69,99
- Die Siedler 2 (dt.) 69,99
- Discworld (dt.) 89,95
- Down in the Dumps (dt.) \* 79,99**
- DSF Fußballmanager (dt.) \* 79,99
- Dungeon Keeper (dt.) \* 79,99
- Earthsiege 2: Skyforce (dt.) 79,99

**CD**

- Earthworm Jim 2 Incl. 1 (dt.) 69,99
- Elisabeth I. (dt.) 89,99
- Elk Moon Murder \* 79,99
- F1 Manager '96 (dt.) 79,99
- F-22 Lightning 2 \* 79,99
- Fable (dt.) 69,99
- Fantasy General (dt.) 69,99
- FIFA Soccer '96 (dt.) AKTION! 59,99
- Flying Corps (dt.) \* 89,99
- Formula 1 Grand Prix 2 (dt.) 99,99
- Gabriel Knight 2 (dt.) 89,99
- Gender Wars 79,99
- Gene Machine (dt.) 69,99
- Gene Wars (dt.) \* 79,99
- G-Nome \* 89,99
- Golden Gate Killer (dt.) \* 69,99**
- Gothic Machines \* 69,99
- Grand Prix Manager (dt.) 59,99
- Greg Norman U.C. Golf 49,99
- Guts 'N' Garters (dt.) \* 89,99
- Hanse - Die Expedition (dt.) 39,99
- Hardline (dt.) \* 69,99
- Harpoon '97 (dt.) \* 89,99
- Harpoon MM Admiral's Pack \* 79,99
- Hattrick Wins! (Ikarion) \* 79,99
- Heart of Darkness \* 99,99
- Hexagon Kartell (dt.) \* 99,99
- Holiday Islands (dt.) \* 89,99
- Holmes 2: Rose Tatoo (dt.) \* 79,99
- Hugo 4 \* 69,99
- Hunter Hunted (dt.) \* 79,99
- iM1A2 Abrams (dt.) \* 99,99
- Into the Void (dt.) \* 79,99
- Lands of Lore 2 (dt.) \* 99,99
- Leisure Suit Larry 7 \* 79,99
- Lighthouse (dt.) \* 89,99
- Links LS 99,99**
- Lords of the Realm 2 (dt.) \* 79,99
- Madden Football '97 \* 69,99
- Mad TV 2 (dt.) \* 79,99
- Magic the Gathering \* 89,99
- Martian Chronicles \* 59,99
- Martini Racing 25,99
- Master of Orion 2 (dt.) \* 89,99
- Maxx (dt.) \* 79,99
- McLaren at LeMans (dt.) \* 89,99
- Mechwarrior 2: Mercenaries (dt.) \* 89,99
- Mechwarrior 2 Expansion Pack 39,99
- Megarace 2 (dt.) 59,99
- Mephisto Genius 3.5 (Schach, dt.) \* 89,99
- Monopoly 69,99
- Moto X \* 79,99
- MS Flight Simulator 6.0 (engl.) \* 109,99
- Mutation of J.B. (dt.) \* 69,99
- Myst (dt.) 69,95
- Nascar Racing 2 \* 79,99
- Need for Speed Special Ed. (dt.) 89,99
- NHL Hockey '97 \* 79,99
- Normality Inc. (dt.) 79,99
- Nuke It \* 49,99
- Olympic Games 69,99
- Olympic Soccer \* 69,99
- Orion Burger \* 79,99
- Pandora Akte (dt.) \* 79,99
- Perfect Assassin (dt.) \* 69,99**
- Petko (dt.) \* 69,99
- Phantasmagoria 2 (dt.) \* 79,99
- Pinball Time Bomb \* 59,99
- Powerplay Hockey \* 69,99
- Privateer 2 - The Darkening (dt.) \* 89,99
- Project Paradise \* 89,99
- Pro Pinball - The Web 49,99
- Puppen, Perlen und Pistolen (dt.) \* 69,99
- Quest for Glory Collection 69,99
- Rally Racing '97 (dt.) \* 79,99
- Rama - Rendezvous im Weltraum \* 79,99
- Rebel Assault 2 (dt.) 89,99
- Return Fire (dt.) 79,99
- Ridge Racer \* 59,99
- Ripper (dt.) 79,99
- Road Rash \* 89,99
- Safecracker \* 79,99
- Schatten über Riva (DSA 3, dt.) \* 39,99
- Schleichfahrt (dt.) \* 69,99**
- Scorched Planet \* 69,99
- Sens. World of Soccer Euro Ed. 59,99
- Shannara (dt.) 79,99
- Silencer (dt.) \* 69,99
- Silent Hunter (dt.) 79,99
- Silent Thunder (dt.) 79,99
- Sim City 2000 Collection (dt.) 99,95
- Sonic CD \* 59,99
- Space Academy \* 79,99
- Space Hulk - The Blood Angels 89,99
- StarCraft (dt.) \* 89,99

**PC-Games**

- Starfighter 3000 89,99
- Star Trader (dt.) \* 69,99
- S.T.O.R.M. (dt.) \* 89,99**
- Striker '96 89,99
- Syndicate Wars (dt.) \* 79,99
- Synnergist 69,99
- Terror Trax 39,99
- TFX EF 2000 Special Edition (dt.) \* 69,99
- The Dig (dt.) 79,99
- The Hind \* 69,99
- Theme Hospital (dt.) \* 79,99
- The Muppets Inside \* 69,99
- The Simpsons \* 59,99
- Tie Fighter (dt.) 79,99
- Time Commando (dt.) 75,99
- Tiny Troops \* 79,99
- T-Mek (dt.) \* 79,99
- Tomb Raider \* 69,99**
- Toonstruck \* 79,99
- Total Control (dt.) 49,99
- Treasure Quest (US-Import) 109,99
- Tunnel B1 (dt.) \* 89,99
- Urban Runner (dt.) 69,99
- Viking - Strategy of Ultim. Conqu. \* 69,99
- Virtua Fighter 75,99
- WarCraft 2 Exclusiv Edition (dt.) \* 89,99
- WarCraft 2 Expansion Pack 29,99
- Westwood Comp.: Lands of Lore 79,95
- Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2 49,99
- Wing Commander 4 (dt.) 99,99
- WinSkat (dt.) 39,99
- Worms Special Edition (dt.) \* 69,99
- X-Car \* 79,99
- Z (dt.) 69,99
- Z - Director's Cut 19,99
- Zoiks - Cartoon Network (dt.) \* 89,99
- Zork Nemesis 79,99

**CD**

- 1942 - Pacific Air War 29,99
- 7th Guest 19,95
- Aces Collection: Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron 49,95
- Aces of the Deep (dt.) 49,99**
- Albion (dt.) 29,99
- Armored Fist (dt.) 39,99
- Aufschwung Ost (dt.) 29,99
- Battle Bugs (dt.) 29,99
- Battle Isle 2 incl. Erbe des Titan (dt.) 29,99
- Betrayal at Kronidor 19,99
- Bioforce (dt.) 29,99
- Bonaparte ("Risiko"-Spiel) 19,99
- Bundesliga Manager Professional 19,99
- Burning Steel 4 39,99
- Caesar 1 19,99
- Caesar 2 (dt.) AKTIONSPREIS! 49,99**
- Chewy - Esc von F5 (dt.) 29,99
- Civilization 29,99
- Comanche incl. Missions (dt.) 39,99
- Creature Shock (dt.) 19,99
- Crusade (dt.) 19,99
- Cyberia 39,99
- Daedalus Encounter (dt.) 29,99
- Das Amt (dt.) 19,99
- Das Schwarze Auge 1, 2 (dt.) je 29,95
- Der Meister (dt.) \* 19,99
- Der Patrizier (dt.) 39,99
- Der Reeder (dt.) 19,99
- Desert & Jungle Strike komplett 19,99
- Die Siedler (dt.) 29,99
- Dune 2 (dt.) 39,95
- Dungeon Master 2 (dt.) 29,99**
- EarthSiege 1 (dt.) 19,99
- Eishockey Manager 19,99
- Euro Stars '96: Fifa Soccer, Anstoss, Premier Manager, Kick Off 3 Euro 39,99
- Even More Incredible Machine (dt.) 19,99
- F-14 Fleet Defender (dt.) 29,99
- Fields of Glory (dt.) 29,99
- FIFA Soccer (dt.) 29,99
- Flight of the Amazon Queen (dt.) 39,99
- Freddy Pharkas (dt.) 19,99
- Gabriel Knight 1 (dt.) 19,99
- Goblins 3 19,99
- Grand Prix 29,99
- Hexen AKTIONSPREIS 49,99
- Hexen Mission Disk 29,99
- History Line 1914-1918 (dt.) 29,99
- Höhlenwelt Saga (dt.) 19,99
- Inca 2 (dt.) \* 19,99
- Indiana Jones 4 (dt.) 29,99
- Indiana Jones Desktop Adv. (dt.) 29,99
- IndyCar Racing 19,95
- IndyCar Racing 2 \* 39,99**
- Jagged Alliance (dt.) 29,99

**PC-Games**

- Kingdom: The Far Reaches 9,99
- Kings Quest 7 (dt.) 39,99
- Knights of Xentar (dt.) 29,99
- Kolumbus (dt.) 19,99
- Larry 6 (dt.) \* 19,99
- Legend of Kyrandia 3 (dt.) 19,99
- Lemmings 3 (All New World) 29,99
- Lemmings Bundle (Win 95) 29,99
- Little Big Adventure (dt.) 29,99
- Lode Runner (dt.) \* 19,99
- Lost Eden \* 19,99**
- Made in Germany: Anstoss, Battle Isle 2, Sternenschweif 39,99
- Magic Carpet Plus (dt.) 29,99
- Maniac Mansion 2 (dt.) 29,95
- Master of Magic (dt.) 29,99
- Mega-Tri-Pak: USS Ticonderoga, Cyclemania, Thunderscape 29,99
- Nascar Racing 29,99
- NHL Hockey 95 (dt.) 29,99
- North & South 9,95
- Novastorm 29,99
- Oldtimer (dt.) 19,99
- Outpost (dt.) \* 19,99
- PGA Tour Golf 486 (dt.) \* 29,99
- Pirates Gold (dt.) 29,99
- Pitfall - Mayan Adventure (dt.) \* 29,99
- Pizza Connection (dt.) 19,99**
- Pole Position (dt.) nur PC 3,5": 39,99
- Police Quest 4 (dt.) 19,99
- Populous 2 & Powermonger 29,95
- Prince of Persia Collection \* 29,99
- Prisoner of Ice (dt., incl. Lösung) 29,99
- Privateer 29,95
- Railroad Tycoon Deluxe (dt.) 29,99
- Rebel Assault (engl., dt. Ut.) 29,95
- Rüsselsheim (dt.) 19,99
- Sam & Max (dt.) 29,99
- Shanghai - Great Moments (dt.) \* 29,99
- Sim Isle (dt.) 39,99
- Sim Tower (dt.) 39,99
- Simon the Sorcerer 1 (dt.) \* 19,99
- Simon the Sorcerer 2 (dt.) \* 29,99
- Simon 1+2 Power Edition (dt.) 49,99**
- Slipstream 5000 (dt.) 19,99
- Space Quest 5 (dt.) \* 19,99
- Space Quest 6 (dt.) 35,99
- Steel Panthers incl. Panzer-Bausatz 39,99
- Stonekeep (dt.) 39,99
- Strike Commander 29,95
- Syndicate Plus (dt.) 29,95
- System Shock (dt.) 29,99
- Teamchef (dt.) 39,99
- Theme Park (dt.) 29,99
- Transport Tycoon incl. World Editor 29,99
- Top Gun - Fire At Will (dt.) 39,99
- US Navy Fighters (dt.) 29,99
- Ultima Underworld 1+2 komplett 29,95
- Under A Killing Moon (engl.) 29,99
- Vollgas (dt.) \* 35,99
- Wing Commander 2 29,95
- Wing Commander 3 (dt.) 35,99
- Woodruff & Schnibble of Az. (dt.) 39,99**
- X-Wing (incl. aller Zusatzdisks, dt.) 39,99

**CD**

- 10.000 Color Clips 39,99
- Alfred Birolek - Meine Rezepte 59,99
- Bertelsmann Universal Lexikon 89,95
- Der Duden 69,99**
- D-Info 3.0 39,99
- D-Route 29,95
- Dogz - der Pausenhund 29,99
- Eine kurze Geschichte der Zeit 89,95
- Formel 1-Lexikon 39,99
- Lexikon des int. Films (dt.) 119,99
- M. Python: Ritter der Kokosnuß \* 69,99
- Organic Art - Screensaver 59,99
- PC-Fahrschule 39,95
- Print Artist (dt.) 39,99
- Route 66 69,99
- RTL Samstag Nacht 49,99
- Star Trek: Warrior (dt.) \* 69,99**
- Telekom: Telefonbuch 29,50
- Telekom: Gelbe Seiten 69,00
- Ultrapack Vol.2 (NEU!!!) 79,99

**CD**

- ADI Lernsoftware je 79,99
- König der Löwen: Malen+Spielen \* 79,99
- König der Löwen: Zeichentrickfilm 79,99
- Pocahontas: Zeichentrickfilm \* 79,99**
- Ronny im Erdbeer-Zauberland 39,99
- Tom & Jerry (dt.) 59,99
- Tuneland (dt.) 79,95

**Multimedia-Zubehör**

- CD Box mit Schloß, stapelbar 29,99
- CD-ROM, 8fach, IDE 199,99
- Lautsprecher (2x12 Watt) 29,99
- Lautsprecher (2x24 Watt, Netzteil) 59,99
- Lautsprecher (2x80 Watt, Netzteil) 99,99
- Lautsprecher Yamaha YST M15 129,99
- Satelliten-Subwoofer-System 299,99**
- Soundblaster 16 Value IDE 179,99
- Soundblaster 32 PNP 269,99
- Yamaha DB 50 XG Wavetable 219,99
- 3,5" MF 2HD (10er Pack) 5,99

**Joysticks**

- Alfa Twin - Joystickweiche 39,99
- CH Flightstick Pro 129,95
- CH Pro Throttle 199,99
- CH Virtual Pilot Pro 189,95
- Gravis GamePad 39,95
- Gravis Grip Pads (2er Pack) 69,99
- Gravis Grip Set (Multiport+Pads) 169,99
- Gravis Joystick Analog Pro Clear 49,99
- Logi Thunderpad 39,95
- Logi Wingman+Slipstream 5000 79,95
- Logi WingMan Extreme 99,95
- Logi WingMan Warrior i.V.
- MS Sidewinder Pro Joystick 89,99
- Thrustm. Formula T2 (Lenkrad) 269,99
- Thrustm. Grand Prix (Lenkrad) 179,99**
- Gamecard PC (2 Ports) 39,95

**Mäuse / Trackballs**

- Logi MouseMan 96 79,99
- Logi MouseMan Cordless 119,99
- Logi Pilot Mouse 49,95
- Logi TrackMan Marble 139,99
- Yakumo Mouse 14,99

**Lösungsbücher**

- Komplettlösungen zu fast allen Games lieferbar! Hier nur eine kleine Auswahl:
- Battle Isle 3 14,80
- Civilization 2 14,80
- Command & Conquer 14,80
- Command & Conquer Mission Disk 14,80
- Das ultimative Lucas Arts-Buch 29,80
- Das ultimative Sierra-Buch 39,80
- Die Fugger 2 14,80
- Riddle of Master Lu 14,80
- Schummeln bei PC-Spielen 39,80**
- Shannara 14,80
- Simon the Sorcerer 1+2 14,80
- The Dig 14,80
- WarCraft 2 14,80
- WarCraft 2 - Expansion Pack 14,80
- Wing Commander 4 14,80

**Kaufvideos (VHS)**

- Apollo 13 39,99
- Das Schweigen der Lämmer 9,99**
- Demolition Man 19,99
- Die Akte 19,99
- Eine Frage der Ehre 9,99
- Last Action Hero 9,99
- James Bond - Golden Eye 29,99
- Star Trek - 30th Anniversary 24,99

**Sony Playstation**

- Grundgerät incl. Control Pad 399,99
- Andretti Racing \* 89,99
- Bust A Move 2 69,99
- Crash Bandicoot \* 109,99**
- Formel 1 \* 99,99
- GunsHIP 2000 (engl.) 89,99
- Myst \* 89,99
- Resident Evil 89,99
- Ridge Racer Revolution 99,99
- Tekken 2 \* 109,99**

**Trading Cards: Magic the Gathering**

- Starter Pack 4. Edition 60 K. dt. 16,99
- Booster Pack 4. Edition 15 K. dt. 5,49
- Booster Pack Eiszeit 15 K. dt. 5,49
- Allianzen 12 K. dt. 4,99
- Chronicles 12 K. e. 4,99
- Fallen Empires 8 K. e. 2,99
- Renaissance 8 K. dt. 3,49
- Heimatländer 8 K. dt. 3,99
- Homelands 8 K. e. 2,99

**Fan-Shop**

- Anstecker "Logo: Media Point" 5,00
- Anstecker "Teufel: Computer" 5,00
- Anstecker "Teufel: Forke" 5,00
- Anstecker "Teufel: Sprung" 5,00
- Geschenkbox incl. vier Ansteckern 20,00



**Wo Sie uns finden:**

**Tel. Bestellannahme: (030) 794 72 111**

<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin - Neukölln Jonasstraße 28/29 Tel.: (030) 621 60 21 U-Bahn 8 Leinestraße Bus 144</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin - Steglitz Bismarckstraße 63 Tel.: (030) 794 72 131 S-Bahn 1 Feuerbachstr. Bus 170, 181, 182</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin - Friedrichshain Petersburger Straße 94 Tel.: (030) 427 80 920 U-Bahn 5 Rth. Friedr.hain Tram 20, 21 Bersarinplatz</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin - Spandau Nonnendammallee 82 Tel.: (030) 383 02 191 U-Bahn 7 Rohrdamm Bus 127, 204</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Berlin - Tegel Brunowstraße 10 Tel.: (030) 433 96 05 U-Bahn 6 Alt-Tegel Bus 120, 133, 125, 222</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Hamburg - Harvestehude Grindelberg 73-75 Tel.: (040) 429 11 139 U-Bahn 3 Hoheluftbrücke Bus 35, 102</p>	<p><b>Media Point</b></p> <p>Bremen Hanseatenhof 9 / Lloydhof Tel.: (0421) 16 80 80 Straßenbahn 2,3 Am Brill am Parkhaus Am Brill</p>
---	--	--	--	---	--	---



# TEUFELISCH GUT!

## Fast geschenkt!

Riddle of Master Lu  
Panzer General 2  
Legend of Kyrandia 3  
Pinball 3D - VCR  
Manic Karts  
Action Soccer  
Druid  
Steel Panthers  
Death Gate  
AI Unser Jr.

CD-ROM-Komplettpaket zum absoluten Sensationspreis!

komplett **79,99**

Wir machen Spitzensoftware preiswert!

## 3D Ultra Pinball

CD-ROM

**39,99**

## Rayman

dt., CD-ROM

**29,99**

## Unser Tip des Monats:

## Fable

Dunkel. Magisch. Anders.  
Dieses neue Fantasy-Adventure besticht durch wunderschöne Grafiken und eine gehörige Portion Witz.

dt., CD-ROM

**69,99**



## Anton der Preisteufel empfiehlt:

<b>Empire Deluxe</b> dt., CD-ROM <b>19,80</b>	<b>Litil Divil</b> dt., CD-ROM <b>19,80</b>
<b>Silent Service 2</b> CD-ROM <b>19,80</b>	<b>1869</b> CD-ROM <b>19,80</b>
<b>Harpoon Classic</b> CD-ROM <b>19,80</b>	<b>Wizardry 7</b> dt., CD-ROM <b>19,80</b>

Zwei Top-Programme zu Spitzenpreisen!

## Stonekeep

dt., CD-ROM

**39,99**

## Prisoner of Ice

incl. Lösungsbuch

dt., CD-ROM

**29,99**

## Ankauf

Wir kaufen Ihre gebrauchte Software an! Bei Interesse wenden Sie sich bitte an unsere telefonische Bestellannahme oder an unser Verkaufspersonal in einem unserer Ladengeschäfte.



## Syndicate Wars

dt., CD-ROM \*

**79,99**

## Gene Wars

dt., CD-ROM \*

**79,99**

## F-22 Lightning 2

CD-ROM \*

**79,99**

## Baphomets Fluch

Wer hat die Bombe gelegt? Was verbirgt sich hinter dem mysteriösen Orden der Tempeler? Nur einer kann diese Fragen lösen: Sie!

dt., CD-ROM \* **75,99**

## Crusader No Regret

dt., CD-ROM \*

**65,99**

## Kreditkarten ...

der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung: Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Seit 04.10.96 endlich auch in Dortmund!

## Media Point

### Dortmund

Rheinische Straße 85  
Tel.: in Vorbereitung!  
Straßenbahn 404  
Heinrichstraße



## Media Point

### Koblenz

Rizzastraße 44  
Tel.: (0261) 914 10 85  
alle Bahnbusse  
KEVAG-Bus 9, 10



## Media Point

... to be continued.  
Demnächst auch in Ihrer Nähe!



# Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale  
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)

Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

**(030) 794 72 111**

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28  
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

\* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.  
Versandkosten: Nachnahme: 9,99 DM + 3,- Post-NN-Gebühr – Kreditkarte: 9,99 DM  
Vorkasse: 6,99 DM – ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei  
Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM

**Kunden-Journal**  
Gegen Einsendung dieses Gutscheins erhalten Sie gratis und unverbindlich unser neues Media Point Kunden-Journal – prägnant gefüllt mit News, Berichten, Fakten und unserer kompletten, reich bebilderten Artikel-Übersicht mit Beschreibungen.  
PC Action



ROLLENSPIEL

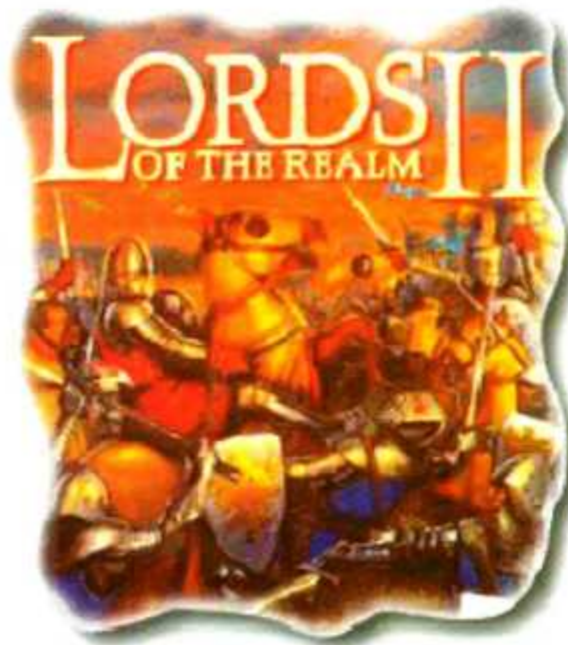


STRATEGIE

Ein wahres Fest für Rollenspieler bricht demnächst an. Mit Lands of Lore 2, Ultima Online, Meridian59 und Daggerfall darf es ruhig Winter werden. Letzteres ist schon in der Redaktion eingetroffen. Der Test ist nur nicht in dieser Ausgabe zu finden, weil ein so umfangreiches Rollenspiel längere Aufmerksamkeit benötigt, um eine klare Aussage und Wertung zu treffen. Strategiefans haben es sogar noch besser: Deadlock und Deadly Games dürften Spielspaß für den nächsten Monat garantieren.



Der Kampf findet wieder in Echtzeit statt (oben). Sämtliche Grafiken wurden neu überarbeitet, teilweise mit Hilfe von 3D-Modellen.



Lords of the Realm 2

Der Nachfolger bietet neben verbesserter Technik - die gerenderten SVGA-Grafiken sehen jetzt schon spitze aus - etliche neue Features. In der Schlacht gibt es jetzt Belagerungsmaschinen, die beim Sturm auf Festungen unverzichtbar sind. Dieser entscheidende Angriff wird ebenfalls in Echtzeit gespielt. Außerdem sollen jetzt in jeder Version die Karten Englands, Frankreichs und Deutschlands des 13. Jahrhunderts zur Auswahl stehen. Ziel des Spiels ist es nach wie vor, den legitimen Anspruch auf die



Königskrone mit Waffengewalt durchzusetzen. Dazu müssen wieder Territorien verwaltet, wirtschaftlich ausgebaut und neue Länder erobert werden. Bereits in einem Monat dürfte der zweite Teil erhältlich sein.

Stargeneral



SSI stellt demnächst den dritten Teil der General-Serie fertig. Sieben intergalaktische Völker kämpfen um die Vorherrschaft in Star General. Als Grundlage dient die weiter verbesserte Allied General Engine. Schlachten sollen sowohl im Weltraum als auch auf der Oberfläche der Planeten möglich sein. Mit erweitertem Ressourcenmanagement und der Entwicklung neuer Technologien kommen zwei weitere Features in die Serie. Außerdem bie-

GERÜCHTE



Der Countdown zu Command & Conquer 2 - Alarmstufe Rot läuft wieder! Demnach müsste es Mitte November endlich soweit sein. Bekräftigt wird diese Information durch Aussagen von Westwood und Virgin selbst. Am 1. November sollen die ersten CDs gepreßt werden. Bis sie dann verpackt sind und im Handel stehen, vergehen gut und gerne zwei Wochen. Allerdings ist Command & Conquer 2 immer noch nicht ganz fertig. Lediglich die ersten sechs Missionen von Alliierten und Sowjets sind nach letzten Informationen spielbar, also gerade einmal ein Drittel des endgültigen Spielumfangs.

Peter Molyneux verläßt Bullfrog. Der Kopf des Programmiererteams wird als die innovative und treibende Kraft hinter allen Bullfrog-Spielen bezeichnet. Inwieweit das Tochterunternehmen von Electronic Arts auch in Zukunft unter diesen Umständen hervorragende Spiele programmieren wird, bleibt abzuwarten. Dungeon Keeper ist von diesem Wechsel nicht mehr betroffen. Das heißt erwartete Produkt soll noch vorher fertig werden.

HIT-COUNTDOWN

STRATEGIE

Alarmstufe Rot	Virgin	November 96
Dungeon Keeper	Bullfrog	November 96
Wages of War	New World Computing	November 96
M.A.X.	Interplay	Dezember 96
Starcraft	Blizzard	1. Qt. 97
Pax Imperia 2	Blizzard/THQ	4. Qt. 96
Heroes of Might & Magic 2	New World Computing	November 96
Lords of the Realm 2	Sierra	November 96

ROLLENSPIELE

Diablo	Blizzard	Oktober 96
Lands of Lore 2	Westwood	November 96
Undermountain	Interplay	November 96
G.U.R.P.S.	Interplay	1 Qt. 97
Return to Kronador	7th Level	4. Qt. 96
Betrayal at Antara	Sierra	Oktober 96
DAS 3 - Schatten über Riva	Attic	Oktober 96

tet Star General endlich auch Multiplayerspaß im größeren Kreis, nicht nur für zwei Spieler.

IM HEFT

<b>Rollenspiel Test:</b>	
Meridian 59	72
<b>Strategie Test:</b>	
Deadlock	78
American Civil War	104
Total Control	104
Deadly Games	112
<b>Strategie Tips:</b>	
Syndicate Wars	132

Auf diesen Seiten finden Sie alle aktuellen Genre-Themen im Heft.





**Battlenet**  
Blizzard startet demnächst das lang angekündigte Battlenet. Für alle neueren Multiplayer-Spiele von Blizzard wird somit nicht nur

ein Forum, sondern auch eine Plattform für die Spieler aus aller Welt geschaffen. Das Battlenet selbst ist ein kostenloser Service von Blizzard. Außer den Gebühren für den Internetzugang entstehen dem Endkunden also keine weiteren Kosten. Momentan such Blizzard nach Beta-Testern. Unter <http://www.blizzard.com> dürfen Sie an der Testphase aktiv teilnehmen.

**RICHARD GARRIOTT**



Auf der ECTS hatten wir die Gelegenheit, mit Origin-Chef Richard Garrriott ein Interview über Ultima Online zu führen:

**PC Action:** Wann dürfen wir denn jetzt mit Ultima Online rechnen, und wie wird es aussehen?

Schlachtschiff, das sich nur von mehreren Leuten gleichzeitig steuern läßt.

**Richard Garrriott:** Die Demo-CDs werden im November verschickt. Ich glaube, wir sind die einzigen, die über eine Millionen Dollar in ein Online-Game investiert haben, allein unsere Demo-Version umfaßt 300 Megabyte. Die Spielumgebung besteht aus Polygonen, die Charakter-Sprites können beliebig coloriert werden. Das Ganze wird in 16Bit Super-VGA laufen.

**PCA:** Wie viele Spieler können denn gleichzeitig in UO agieren, und wie teuer wird das sein?

**RG:** Nach unseren Tests können wir sagen, daß 3.000 Spieler gleichzeitig in einer Welt verwaltet werden können. Ist eine Welt voll, wird die nächste gestartet. In der Packung des Spiels wird dann die Installations-CD, das Handbuch, der Charakter-Editor und etwas freie Zugangszeit enthalten sein. Wer weiterspielen möchte, wird das für einen monatlichen Abo-Betrag von vielleicht 10 bis 30 Dollar tun können.

**PCA:** Wie groß wird die Welt von Ultima Online sein?

**PCA:** In Deutschland haben wir immer Probleme mit der niedrigen Internet-Transfer-Rate.

**RG:** UO ist größer als alle existierenden Ultimas zusammen. Wenn Ihr Euer Sprite losmarschieren laßt, bräuchte es zehn Echtzeit-Stunden, um von einem Ende der Welt zum anderen zu gelangen.

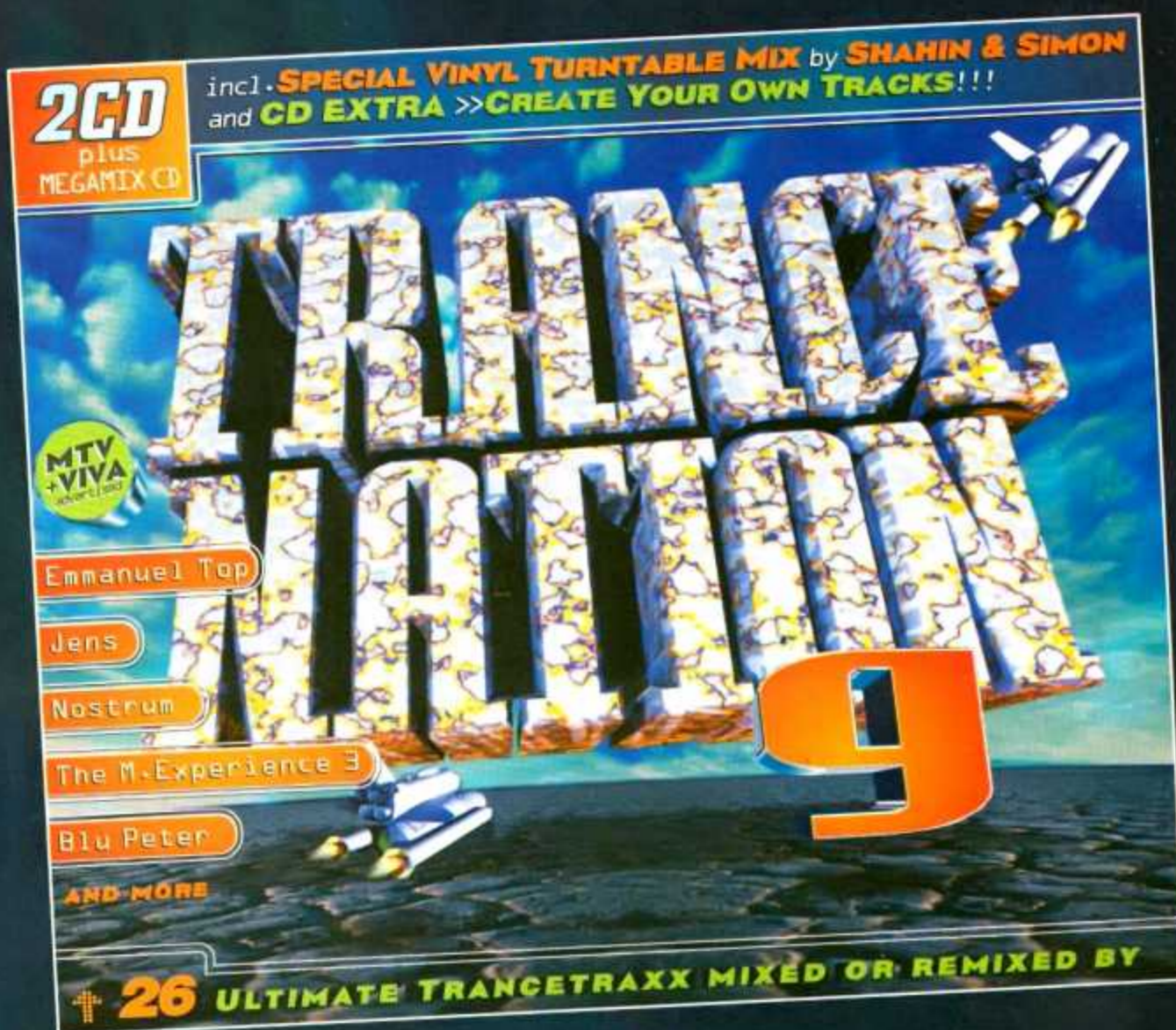
**RG:** Die Transfer-Rate ist aber tatsächlich ein Problem, da die Amerika-Leitungen immer überlastet sind. Wenn das nicht gelöst werden kann, werden wir in Deutschland einen eigenen Server aufbauen.

**PCA:** Gibt es eine Storyline in UO, was sollen die Spieler in dieser Welt anstellen?

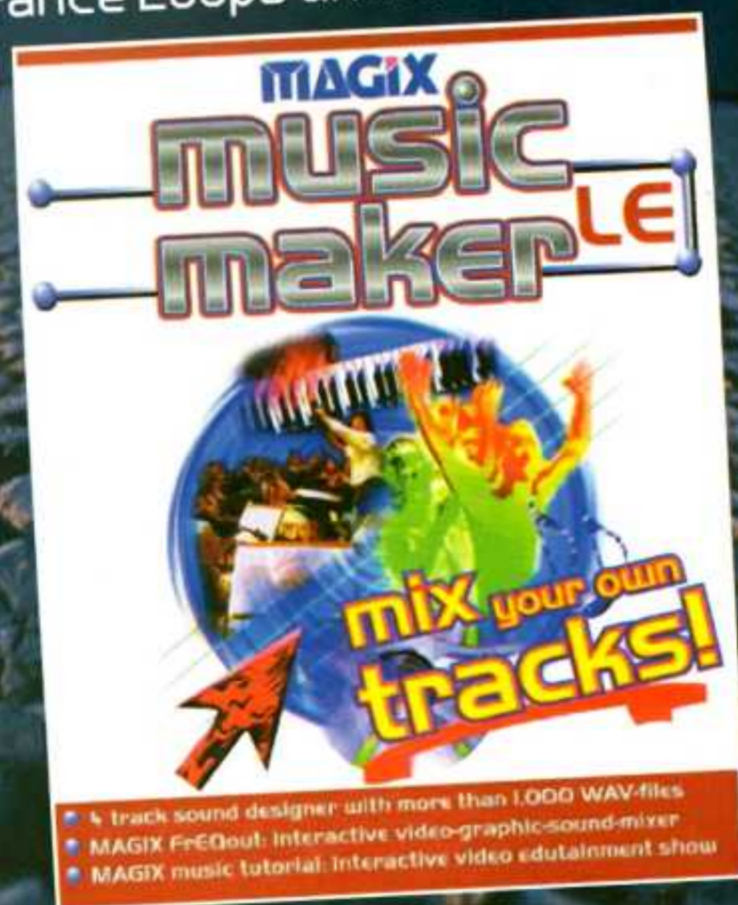
**PCA:** Danke, Richard, wir sind sehr gespannt auf die Demo-CDs!

**G:** Eine explizite Story gibt es nicht. Alle Elemente aus den Ultimas sind eingebaut, es gibt über 35 Gilden, Shops, Burgen, Monster, NPCs und z. B. ein

The Best Trance Traxx from Europe's leading Labels



- including:
- 26 Ultimate Trancetraxx on 2 CD
    - The M. Experience 3 'Rock Your Body'
    - Terra-C 'Tommy'
    - Blu Peter 'The Pictures In Your Mind'
    - Nostrum 'Dating Rob'
    - Emmanuel Top 'Equilibrium'
    - Green Waves 'B-Pole Access'
    - Aldus Haza 'To The Beat'
    - DJ Sevy 'Trancemutation'
    - Overcharge feat. G-Meter 'Whiplash'
    - M-Modulator 'Nekromantika'
    - Antic 'Digital Mass'
    - Nuclear Hyde 'Axis'
    - S.G.S. 'Surprise'
    - Universal State Of Mind 'All Because Of You'
    - T - Marc 'Strings Of Infinity'
    - Etienne Picard 'Get Up !'
    - Rexanthony 'Cocoacceleration'
    - Third Man 'Planet Hunters'
    - Jens 'Back To The Beat'
    - Silverplate 'Attention'
    - Vector Mode 'Secret World'
    - Defcon 1 E.P. 'Chromatium'
    - Hiscore 'True Freedom'
    - Wakan 'Wakan'
    - Dolphin Sound 'The Circle'
    - Caunos 'Herzsprung I'
  - + SPECIAL VINYL TURNTABLE MIX-CD by Shahin & Simon
  - + CD EXTRA >>Create Your Own Tracks!!!  
Special Trance Nation 9-Edition, ca 1000 special Trance Loops und Grafiken als CD-Extra:



- 4 track sound designer with more than 1.000 WAV-files
- MAGIX FrEQoul: interactive video-graphic-sound-mixer
- MAGIX music tutorial: interactive video entertainment show



## Bild und Ton integriert



Die eingebauten Lautsprecher des Vision Master 17 sorgen dafür, daß es auf dem Schreibtisch aufgeräumter zugeht.

Beim neuen Vision Master 17 von Iiyama gibt es nicht nur etwas für die Augen: Für die nötige Beschallung beim Spielen sorgen zwei eingebaute Lautsprecher mit 1,5 Watt Leistung. Die Lautstärke können Sie dabei bequem über einen Regler an der Frontseite des Monitors einstellen. Auflösungen bis zu 1.280 x 1.024 Punkten sind mit noch ausreichenden 80 Hz darstellbar. Für eine angenehme Bedienung sorgt schließlich ein Onscreen-Display, mit dem Sie eventuelle Einstellungen der Bildgeometrie vornehmen können. Der Preis für den Vision Master liegt bei 1.499 Mark.  
Info: Iiyama Electric GmbH, Tel. 089 / 9000, Fax 089 / 9000

## DIE ETWAS ANDERE HITPARADE

COOL! EA Sports NHL Hockey 97 bringt neue Dimensionen in das Sportspielgenre.



BLUB! Mit Schleichfahrt taucht die erste superflotte HiColor-SVGA-Grafik auf.

HMMH! Orion Burger und Sanctuary Woods machen Adventures wieder schmackhaft.



TWIEEET! Bleifuß 2: Nirgends kann man so schön um die Kurven schlittern.

BOOOM! F22 Lightning 2 knallt ultra-flott durch die Schallmauer.



KOMBINIERE, WATSON! Kleine Textschwächen in Holmes' neuem Fall.

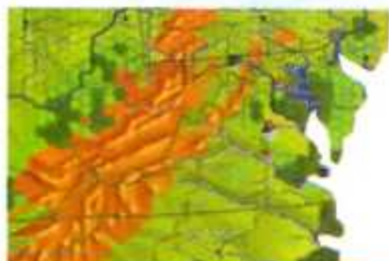


BETAGT! Deadly Games zeigt, wie Spielspaß die Technik überflügeln kann.



DEUTSCH! Der Planer 2 weiß mit SVGA-Grafik nicht recht umzugehen.

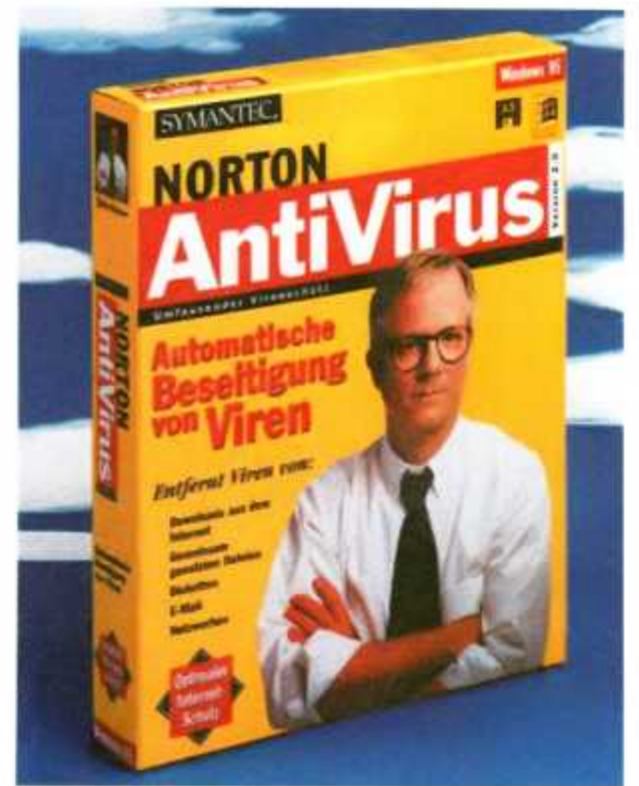
PLOP! Der kleine bläuspuckende Drache hätte ein zeitgemäßeres Outfit verdient.



ABGESCHOBEN! Amerikanische Bürgerkriege langweilen erst recht, wenn es nur um Logistik geht.

## Norton AntiVirus 95

Symantec stellt die neueste Version des Norton AntiVirus vor. Version 2.0 für Win95 bietet Internetnutzern automatisches Update, ermöglicht die Erkennung polymorpher Viren und erlaubt die Reparatur befallener Dateien sowie eine schnelle Suche nach bekannten und unbekanntem Viren. Der virtuelle Gerätetreiber VxD arbeitet als Virenschutz ständig im Hintergrund. Norton AntiVirus 2.0 für Win95 ist für ca. DM 180,- erhältlich.



Info: Symantec GmbH, Grafenberger Allee 136, 40237 Düsseldorf

## Yahoo! spricht Deutsch

Unter <http://www.yahoo.de> finden Internet-Surfer ein umfassendes Verzeichnis, in dem auch die deutschsprachigen Websites aufgeführt sind. Zusätzlich stellt Yahoo! weitere regionale Features wie Wetterbericht und Nachrichten aus Politik und Wirtschaft sowie Sportnews der Agentur Reuters zur Verfügung.

## Aufgeräumt

Case Logic bietet Taschen und CD-Ständer aller Art für Computerzubehör an. Seien es nun Alben für CD-ROMs oder eine Tragetasche für Ihr Notebook, die empfindliche Hard- und Software will professionell transportiert und archiviert sein.



Info: Case Logic Vertriebs GmbH, Benquestraße 22, 28209 Bremen; Tel. 0241 / 349071; Fax 0241 / 349074; Email: [Apeucker@t-online.de](mailto:Apeucker@t-online.de); <http://www.caselogic.de>

## FUND SACHE

Der Fall der verwechselten Buchstaben  
Obwohl die deutsche Sprachausgabe tadellos gelungen ist, haben sich in Electronic Arts' neues Sherlock Holmes-Adventure leider einige dicke Übersetzungs- und Zuordnungsprobleme eingeschlichen. Hier will Holmes ein Pergamentpapier in ein Glas Wasser tauchen. Der OnScreen-Text als neues Rätsel?



Wenn Sie witzige, bemerkenswerte oder unglaubliche Dinge in Ihrem PC-Spiel, Handbuch oder im Internet finden, schreiben Sie uns unter dem Kennwort Fundsachen.



**MISSING PAGE**



**MISSING PAGE**



Sekundenschnell.

Das weltweit größte PC-Spiele-Forum.

Nur im Internet.

PC ACTION  
online

<http://www.pcaction.de>



In SPECIAL ACTION finden Sie Extras zu den besten Spielen



Lesen Sie schon eine Woche früher in PC ACTION ONLINE



Download-Area: die riesige Demo-Datenbank



File-Area: PD-Shareware, Tips&Tricks, Demos & mehr!

#### Die größte Spiele-Datenbank

Über PC ACTION ONLINE haben Sie per Mausclick Zugriff auf über 5.000 Seiten mit Informationen zu allen aktuellen PC-Spielen. Lesen Sie schon eine Woche vor Hefterscheinen über die neuesten Hits.

#### Software downloaden - gratis!

PC ACTION ONLINE liefert Ihnen brandaktuelle Updates, Bugfixes und Demos - kostenlos! Darüberhinaus finden Sie in der FILEAREA unzählige Zusatzlevels, Cheats und Tips&Tricks zu allen Mega-Hits. Über das komfortable Suchsystem finden Sie alles in Sekunden. Kein stundenlanges „Surfen“, keine hohen Telefonrechnungen. PCA ONLINE ist Ihr Spielearchiv Nr.1!

#### Demnächst: Multiplayer-Action

Schon in den nächsten Wochen starten wir mit „ONLINE SOCCER“, der ersten Fußball-Management-Simulation im Internet. Melden Sie sich schon jetzt zur Teilnahme an (in PC ACTION ONLINE über „ACTION PARK“)!

**Sie haben noch keinen Internet-Zugang?** Dann sofort anmelden. Über T-Online. In ganz Deutschland Internet zum City-Tarif.

1. Heute anmelden, schon in wenigen Tagen erhalten Sie das große **Online-Paket** mit ■ Netscape-Navigator ■ T-Online-Decoder für BTX und BTX plus ■ Internet-Guide ■ PC ACTION Pack (3 starke Spiele auf CD-ROM)
2. 1&1 Direkt übernimmt die **Zugangskosten**, die normalerweise einmalig DM 50,- betragen.
3. Einfache **Installation** - eine Sache von Minuten, Schritt für Schritt erklärt!
4. **Kosten:** täglich (auch an Wochenenden und Feiertagen) von 18.00 - 8.00 Uhr 2 Pfennige pro Minute, werktags von 8.00 - 18.00 Uhr 6 Pfennige pro Minute. Keine Zusatzkosten für eMail, für Internet nur zusätzlich 5 Pfennige pro Minute! Bei BTX plus erhöht sich der angegebene Zeittakt um 7 Pfennige pro Minute.

Günstige Angebote für **Noch-Nicht Modem-Besitzer:** Modem Speedster 14.400 inkl. kompletter T-Online, Fax- und Kommunikationssoftware DM 69,- oder Modem Skyconnect 28.800 inkl. kompletter T-Online, Fax- und Kommunikationssoftware DM 169,- (siehe Postkarte).



# 64 Stimmen von Terratec



Mit der neuen Soundkarte Audiosystem EWS 64 will Terratec einen neuen Standard setzen: Statt den üblichen 32 Stimmen kann der neue Wavetable-Synthesizer von Dream 64 Stimmen gleichzeitig abspielen. Dem standardmäßig mit einem MByte ROM ausgestatteten Synthesizer stehen noch weitere 4 MByte RAM zur Verfügung, die bei Systemstart mit den jeweils gewünschten Instrumentenklängen geladen werden. Für Hobby Musiker interessant: auf der Karte ist noch ein RAM-Steckplatz für PS/2-Module vorgesehen, mit der die Karte um weitere 16 MByte erweitert werden kann. Weiterhin sind zwei digitale Eingänge, ein digitaler Ausgang und zwei Joystickports vorhanden. Kompatibel ist die Soundkarte zu den üblichen Standards wie Soundblaster Pro und General-MIDI sowie darüber hinaus auch zu Sound Canvas SC-55 MK II, einem Profi-Synthesizer von Roland. Der Preis der komplett in Deutschland gefertigten Karte wird voraussichtlich bei rund 800 Mark liegen.

**Info: Terratec Electronic GmbH,**  
Tel. 02157 / 8179-0, Fax 02157 / 8119-20

# FOTO DES MONATS

## Spiel des Jahres 1996

Am 20. September überreichte der Computec Verlag in feierlichem Rahmen die Auszeichnungen zum Spiel des Jahres 1996. Unter Mitwirkung der PC Action-Redaktion wurde F1 Grand Prix 2 von MicroProse die begehrte Trophäe verliehen. Nominiert waren außerdem die beiden Echtzeit-Strategiespiele Warcraft 2 und Command & Conquer.



Dr. Meusch von Microprose freut sich über die Trophäe zum Spiel des Jahres für F1 Grandprix 2.

## SimulEyes VR

Der Soft- und Hardwarevertrieb Mindware bietet die LCD-Brille SimulEyes VR ab sofort mit einem attraktiven Spielepaket an. Dazu gehören momentan schon Slipstream 5000. Viele andere sollen bis Ende 1996 folgen.

**Info: Mindware GmbH, Tel. 06104 / 74093;**  
Email: prfabrik@t-online.de

## Dauerbrenner

Koch Media präsentiert den Megapak 6. Zehn absolute Top-Titel werden zum Preis von DM 99,95 verramscht. Dazu gehören Riddle of Master Lu, Allied General, Legend of Kyrandia, Pinball 3D, Manic Karts, Action Soccer, Der Druidenzirkel, Steel Panthers, Al Unser Jr. und Death Gate.

**Info: Koch Media GmbH, Lochhamerstr. 9, 82152 Planegg bei München**

## PC ACTION

### Unser Service:

• **Abonnement-Betreuung**  
Für Abo-Bestellungen und Fragen zum Abonnement. Nicht bei technischen oder Tips & Tricks-Fragen.  
09 11 - 5 32 51 79

• **CD-ROM defekt**  
bitte senden Sie die CD an:  
Astat Media GmbH,  
Reklamation PC Action,  
Am Steinacher Kreuz 22,  
90427 Nürnberg

• **CD-ROM generell nicht lauffähig:**  
Montag bis Freitag, 14-18 Uhr  
0911-30 50 30

• **E-Mail Redaktion**  
Christian Bigge:  
cnbigge@pcaction.de  
Christian Müller:  
cnmueller@pcaction.de  
Alexander Geltenpoth  
argeltenpoth@pcaction.de

• **Heftnachbestellungen**  
(nur per Vorkasse, V-Scheck oder bar erfolgen; nur die letzten drei Ausgaben sind lieferbar): bitte wenden Sie sich nur schriftlich an:  
CP Verlag & Agentur GmbH,  
Leserservice,  
Isarstraße 32-34,  
90451 Nürnberg

• **Internet-Homepage**  
<http://www.pcaction.de>

• **Leserbriefe**  
Computec Verlag  
PC Action Leserbriefe  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg  
siehe auch E-Mail

• **Leserservice**  
Computec Verlag  
Leserservice  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg

• **PC Action CD-ROM**  
siehe Reklamationen

• **Probleme mit Demo, Bugfix, Update:**  
bitte Hersteller anrufen  
(siehe Hotlines S.18)

• **Programmeinsendungen**  
Computec Verlag  
PC Action Software  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg

• **Reklamationen**  
Astat Media GmbH  
Am Steinacher Kreuz 22  
90427 Nürnberg

• **Reklamationshotline**  
Mo. - Fr. 14 - 18 Uhr  
09 11 - 30 50 30

• **Tips & Tricks-Einsendungen**  
Computec Verlag  
PC Action T&T  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg  
oder per E-Mail

• **Tips & Tricks, sonstige Fragen zu den Spielen**  
bitte Hersteller anrufen  
(siehe Hotlines S. 18)



Wir weisen darauf hin, daß der Verlag keine Tips&Tricks geben bzw. Fragen zu einzelnen Spielen beantworten kann; bitte wenden Sie sich hierzu an die im Heft oder auf der Originalverpackung angegebenen Hersteller.

## PC ACTION

### Hersteller-Hotlines:

<b>Acclaim</b> 0211-5233222 24h täglich	<b>BMG</b> 05241-807080 Mo-Fr 10.00 - 17.00	<b>Creative Labs</b> 089-9579081 Mo-Fr 10.00 - 18.00	<b>Greenwood</b> 0234-9645050 Mo-Fr 15.00 - 18.00	<b>Magic Bytes</b> 05241-34861 Mo-Fr 09.00 - 17.00	<b>New World Computing</b> s. Funsoft	<b>Sierra</b> 06103-994040 Mo-Fr 09.00 - 17.00	<b>Spectrum Holobyte</b> s. MicroProse
<b>Activision</b> s. Bomico	<b>Bomico</b> 06107-945145 Mo-Fr 15.00 - 18.00	<b>Dynamix</b> s. Bomico	<b>Ikarion</b> 0241-911971 Mo-Fr 14.00 - 17.00	<b>MicroProse</b> 05241-946480 Di 15.00 - 18.00	<b>NovaLogic</b> s. Funsoft	<b>Sir-Tech</b> s. Funsoft	<b>Starbyte</b> 0234-680494 Mo 15.00 - 18.00
<b>Ascon</b> 05241-966933 Mo-Fr 14.00 - 17.00	<b>Bullfrog</b> s. Electronic Arts	<b>Electronic Arts</b> 02408-940555 Mo-Fr 10.00 - 17.00	<b>Interplay</b> s. Acclaim	<b>Mindscape</b> 0208-9924114 Mo+Mi+Fr 15.00-18.00	<b>Ocean</b> s. Bomico	<b>Soft Enterprises</b> 06692-4642 Di, Do 18.00 - 20.00	<b>Sunflowers</b> s. Bomico
<b>Attic</b> 07431-54323 Mo-Fr 10.00 - 18.00	<b>Coktel Vision</b> s. Sierra	<b>Funsoft</b> 02131-96511 Mo+Mi+Fr 15.00 - 18.00	<b>Konami</b> 0221-612352 Mo-Fr 17.00 - 20.00	<b>Navigo</b> 089-32466200	<b>Origin</b> s. Electronic Arts	<b>Software 2000</b> 05241-986010 Mo+Fr 11.00 - 18.00	<b>Virgin</b> 040-391113 Mo-Do 14.00 - 20.00
<b>Blue Byte</b> 0208-4508888 täglich 14.00 - 18.00	<b>Core Design</b> s. Bomico	<b>Gametek</b> 0180-5304525	<b>LucasArts</b> s. Funsoft		<b>Rainbow Arts</b> s. Funsoft		





# VICTORY 3D

## ANSCHNALLEN!

Die erste ELSA 64-bit-Grafikkarte mit Grafik-, Video- und 3D-Beschleunigung



Ausgabe 7/96



Ausgabe 7/96



Jetzt schon ab  
**329,- DM!**\*

\*unverbindliche Preisempfehlung

### ELSA VICTORY 3D-Hardware

- S3 VIRGE 2D/3D-Grafikchip
- Schnelles EDO-DRAM, 40 ns, Single Cycle
- 2 bis 4 MB Grafikspeicher (aufrüstbar)
- 2-Kanal-Busmaster-DMA
- 160 Hz maximale Bildwiederholfrequenz
- Kombiniertes VESA-Feature-Connector und S3-Scenic-Highway-Anschluß für optionale Erweiterungen

### 64-bit 2D-Grafikpower für

- Windows 95 mit DirectX
- Windows 3.1x mit DCI
- Windows NT 3.51 und 4.0\*
- OS/2 Warp mit EnDIVE\*

### Videospaß von Anfang an

- MPEG-Wiedergabe (Software)
- AVI-Wiedergabe
- Videoskalierung und -filterung
- Video-Overlay

\*in Vorbereitung

### Echte 3D-Beschleunigung mit

- Texture Mapping
- Texture Filter (Bi-Linear & Point)
- Gouraud Shading
- Perspective Correction
- Alpha Blending (Transparenz)
- Fogging, etc.

### Support aller 3D-Standards

- Microsoft Direct3D
- S3 S3d
- Intel 3DR
- Argonaut BRender
- Criterion RenderWare

### Unschlagbar!

- 4 MB schnelles 3D- und Texture Memory
- 3D-Spaß bis 1024 x 768 Pixel bei 4 MB
- Superschnelles DOS mit VBE 2.0-Support
- 3D-Game-Highlights inkl.:  
Battle Race (Vollversion)  
FX Fighter (Vollversion)  
Terminal Velocity (Special Edition)

ELSA GmbH  
Sonnenweg 11  
D-52070 Aachen

**Vertrieb Info-Tel.** +49/0-241-9177-917  
**Vertrieb Info-Fax** +49/0-241-9177-617  
**FaxBox (Abruf)** +49/0-241-9177-4  
**Mailbox Modem** +49/0-241-9177-981  
**Mailbox ISDN** +49/0-241-9177-7800  
**CompuServe** GO ELSA  
**Internet** <http://www.elsa.de>

**ELSA**

Datenkommunikation  
Computergrafik



# PRO & CONTRA

„Termin-Schwindel?“

Markus Busold, 23,  
Student



„5 geplatzte Veröffentlichungstermine hier, 2 Jahre Verspätung da. Mir als Computerspieler wird es langsam echt zu bunt. Manchmal scheint es mir, als wollten sich die Firmen gegenseitig überbieten, wer die größte Verspätung schafft. Mir als Käufer bleibt nichts anderes übrig, als zu warten. So unfähig können die Programmierer doch gar nicht sein, wie ich manchmal das Gefühl habe. Ok, gut Ding braucht Weile, aber statt großer Werbung sollte man sich zuerst auf die Fertigstellung des Spieles konzentrieren und nicht auf das Marketing, das schon Jahre im voraus auf Hochtouren läuft. Trotz überzogener Entwicklungszeiten stelle ich keine Auswirkung auf Fehlerfreiheit der Software fest; da stellt sich die Frage, was mit der Zeit gemacht wurde. Für mich steht fest, daß das alles ein unnötiges Ärgernis ist. Die Softwareproduzenten sollten etwas mehr Selbstdisziplin üben und feste Termine nur veröffentlichen, wenn sie sich sicher sind, diese auch einhalten zu können. Damit würden sie meine Nerven und bestimmt auch die vieler anderer Kunden schonen, und was gibt es Erstrebenswerteres als zufriedene Kunden?“

Wenn Sie Anregungen zu den nächsten Themen in Pro & Contra haben oder selbst Ihre Meinung äußern wollen, schreiben Sie uns unter dem Kennwort Pro & Contra.

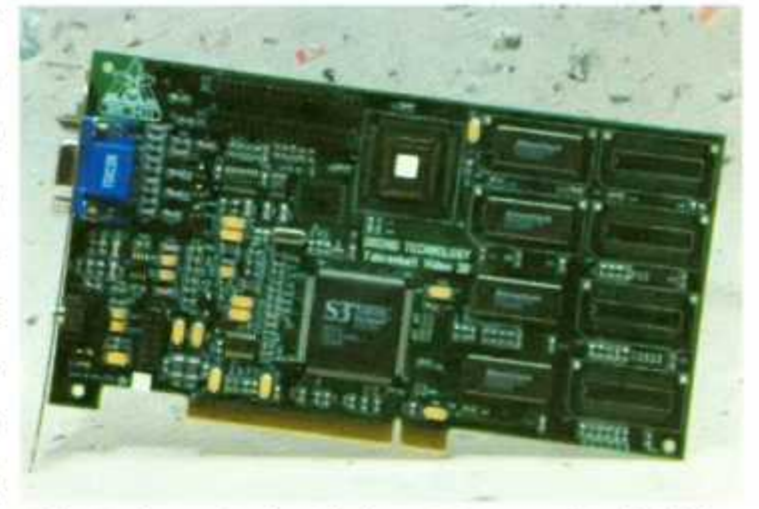
Florian Stangl, 25,  
Marketing Electronic Arts



„Verzögerungen bei Spielen sind für den Hersteller genauso ärgerlich wie für unsere Kunden. Es ist ja keine böse Absicht, wenn ein Produkt später auf den Markt gebracht wird, vielmehr sind technische Probleme dafür verantwortlich. Wenn das Programm nicht mit bestimmten Grafikkarten läuft, der Netzwerkmodus zickt oder die Grafik noch zu langsam ist, fällt das Spiel durch die Qualitätssicherung. Dann kann es ein paar Tage dauern, bis das Problem behoben ist, oder auch gleich mehrere Wochen. Es kommt auch vor, daß Producer mit hohem Qualitätsanspruch wie Peter Molyneux einfach mal das Produkt kurz vor Veröffentlichung komplett überarbeiten lassen, weil sie vorher nicht zufrieden waren. Generell verzögern sich Spiele so lange, weil wir unseren Kunden ein optimales Produkt liefern wollen und sie nicht zu Betatestern abstempeln wollen. Lieber lassen wir alle etwas warten, was uns ja auch viel Geld kostet, ersparen uns dafür aber eine Menge Ärger und behalten unseren guten Ruf - das rechnet sich am Ende wieder.“

## Neues von Orchid

Orchid meldet sich mit der Fahrenheit Video 3D im Multimedia-Markt zurück: Die mit S3 Virge und 2 MByte EDO-RAM ausgerüstete Grafikkarte kann zusätzlich mit einem MPEG-Dekoder und einem TV-Modul bestückt werden. Im Preis von 350 Mark sind bereits Spiele wie Actua Soccer, Havoc und Terminal Velocity enthalten. Neben



der Fahrenheit Video 3D kündigt Orchid mit der Righteous 3D eine weitere 3D-Karte an, die mit dem Grafikprozessor Voodoo der Firma 3Dfx Interactive arbeitet. Der 3D-Beschleuniger wird zusätzlich zur vorhandenen Grafikkarte im Rechner betrieben und schaltet sich erst beim Einsatz von 3D-Spielen zu.

Info: Micronics Computers, Tel. 089 / 429041

## Gamepad von Microsoft

Mit dem neuen Sidewinder Gamepad baut Microsoft seine bereits vorhandene Joystick-Palette aus. Es besitzt insgesamt acht Tasten, die Sie mit dem Zeigefinger und dem Daumen bequem bedienen können. Zusätzlich gibt es einen programmierbaren Feuerknopf, den Sie bei Spielen wie Virtua Fighter oder Battle Arena Toshinden mit



einem Makro belegen können, um damit komplizierte Bewegungsabläufe, sogenannte Spezial Moves, zu vereinfachen. Hochwertig ist die Mechanik des Gamepads ausgefallen: Opto-elektrische Schalter versprechen eine hohe Lebensdauer der Feuerknöpfe, da auf bewegliche Teile fast vollständig verzichtet werden kann. Mit 70 Mark fällt das Sidewinder Gamepad jedoch etwas teuer aus.

Info: Microsoft GmbH, Tel. 089 / 3176-0, Fax 089 / 3176-100

Info: Microsoft GmbH, Tel. 089 / 3176-0, Fax 089 / 3176-100

## News Splitter

◆ **Internet und Soundkarte:** Creative Labs liefert seine Soundkarten optional mit nützlichen Programmen für das Internet aus. Darunter der Microsoft Internet Explorer sowie WebPhone, einem Tool zum Telefonieren über das Internet.

◆ **Prozessoren:** Intel wird den Pentium mit Multimedia-Extensions (MMX) nun doch nicht mehr in diesem, sondern erst zu Beginn des nächsten Jahres auf den Markt bringen. Der P55C verfügt über einen erweiterten Befehlssatz, der Spiele und Multimedia-Anwendungen beschleunigen soll.

◆ **Hört sich gut an:** Für nur 179 Mark wird Media Vision im Oktober die neue Soundkarte ProMaestro anbieten. Ein Wavetable-Synthesizer von AMD mit einem MByte ROM soll für den guten Ton sorgen.

◆ **3D-Ungetüm:** Diamond wird demnächst eine neue Grafikkarte mit der Bezeichnung 3D-Monster vorstellen, die mit dem Voodoo-Prozes-

sor von 3Dfx Interactive arbeitet. Weiterhin wird die Stealth 3D in einer VRAM-Variante vorgestellt.

◆ **3D-Prozessor:** Die kanadische Firma ATI kündigt eine neue Version ihres 3D-Prozessors 3D Rage an. Der 3D Rage 2 soll eine um 20 Prozent höhere 2D-Leistung besitzen, während die 3D-Performance glatt verdoppelt wird.

◆ **Software-Synthesizer:** Mit dem Virtual Soundcanvas liefert Synthesizer-Profi Roland einen virtuellen Wavetable-Synthesizer für Windows 95. Auch ohne Wavetable-Soundkarte können Sie hiermit MIDI-Songs in exzellenter Qualität abspielen.

◆ **Gute Aussichten:** 349 Mark wird dagegen die neue 128-Bit-Grafikkarte ProAxe von Media Vision kosten. Diese läuft mit dem ultraschnellen ET6000-Prozessor von Tseng und verfügt über 2 MByte RAM.



ES WIRD KOMMEN DER TAG...

...AN DEM DIE DUNKELHEIT REGIERT...

...UND DU DEINEM SCHICKSAL BEGEGNEST.



**Shiny**  
ENTERTAINMENT™

ARRIVAL IN 9.849.600 SEC.  
IN NOVEMBER  
FOR PC CD-ROM

DISTRIBUTED BY  
**Acclaim**  
Entertainment GmbH



## ECTS 96



## ENDSPURT

Nein, allzuviel Neues gab es wirklich nicht zu sehen auf der herbstlichen European Computer Trade Show im Londoner Stadtteil Kensington. Dennoch lohnte sich ein Besuch in der Olympia Hall, denn viele der lang angekündigten Titel waren endlich in einer voll spielbaren Version zu sehen, was eine wahre Titelflut bis Weihnachten verspricht. Wir haben die Rosinen aus dem Spielekuchen herausgepickt, Erscheinungstermine ausgeknobelt und sind den heißesten Branchengerüchten nachgegangen.

## VIRGIN

Na endlich! Sowohl C&C 2, Der Ausnahmezustand, als auch Lands of Lore 2: Götterdämmerung waren auf dem imposanten Virgin-Stand, den man sich Gerüchten zufolge rund 1,5 Mio. DM hat kosten lassen, voll spielbar. Bei C&C 2 sah die SVGA-Version unter Windows 95 erwartungsgemäß toll aus. Die Fahrzeuge und Soldaten bewegten sich ruckelfrei und perfekt animiert über den Screen. Besonders putzig: die Wachhunde! DOS-Usern wird wohl jedoch leider nur die übliche VGA-Auflösung zur Verfügung stehen. Die Terrains der Missionen sind im Vergleich zum Vorgänger jetzt beinahe doppelt so groß, ein Editor soll dafür sorgen, daß die Multiplayer-Maps nie ausgehen. Im Netzwerk können sechs Spieler gegeneinander antreten, außerdem wird Internet-Support angeboten. Bisheriger Wermutstropfen: beim Probespielen erschien besonders die Spielintelligenz der Schürffahrzeuge

## LONDON VON A BIS Z..LONDON VON A BIS Z..LONDON VON A BIS Z..

Was sich sonst noch in London ereignete und welche Produkte Sie in absehbarer Zeit erwarten können, erfahren Sie hier in alphabetischer Reihenfolge der Hersteller:

+++21st Century: Jawohl, mit Slamtilt (Februar '97) folgt der nächste Flipper der Engländer. Die vier Tische werden diesmal jedoch zeitgemäß im 3D-Gewand präsentiert und spielten sich sehr rund. Der Flughafen Manager steht kurz vor der Vollendung und sollte bereits im Oktober erhältlich sein.+++7th Level: mit G-Nome steht ein vielver-

sprechendes Action-Adventure kurz vor der Vollendung. Das Echtzeit-Strategiespiel Dominion und das Rollenspiel-Sequel Return to Krondor sollen im November in den Regalen stehen. Kuriosum am Rande: zu allen drei Titeln wurden bereits Fortsetzungen für 1997 angekündigt!+++Activision: der Erscheinungstermin des 3D-Action-Games Blast Chamber wurde auf Februar '97 verschoben, dagegen dürfte Mechwarrior 2: Mercenaries schon bald erhältlich sein. Für November sind die Rennspiele Hyperblade und Interstate '76 angekündigt.+++BMG Interactive: auf dem Release-Schedule stehen bis Weihnachten noch folgen-





scheinbar unverändert dürftig. Bis Oktober hat Westwood noch Zeit, die KI zu überarbeiten. Mit der Rollenspiel-Fortsetzung **Lands of Lore 2** präsentierten die Amerikaner ein weiteres Highlight. Mehrere Hintergrundebenen der neuen 3D-Engine gewähren völlige

Bewegungsfreiheit des Spielers, die überarbeitete Benutzerführung mit der Maus erlaubt während der Echtzeit-Kämpfe eine schnelle Umschaltung der Waffen und die Anwendung vieler neuer Zaubersprüche. Gerenderte Filmsequenzen gehen nahtlos in die 3D-Action über und lassen zusätzlich Atmosphäre aufkommen. Die ultimative Kombination aus Fußball-Action und Manager soll 4-4-2 werden. Über 300 Mannschaften mit rund 2.800 Spielern werden simuliert. Das Eishockey-Spiel **NHL Powerplay Hockey 96** wird in Deutschland übrigens nicht veröffentlicht, bei Virgin will man aufgrund der starken Konkurrenz durch EA Sports auf die 97er-Version Anfang 1997 warten. Weitere potentielle Hits am Virgin-Stand: das Rollenspiel **Daggerfall** von Bethesda, Nachfolger von The Elder Scrolls: Arena, mit mehr als 300 Missionen in 2.500 Orten, das Movie-Comic-Adventure **Toonstruck** mit Christopher Lloyd (Zurück in die Zukunft!) in der Hauptrolle und **SkyNET**, der neueste 3D-Shooter aus Bethesdas Terminator-Reihe.

Titel	Hersteller	Genre	Release:
4-4-2	Virgin	Sport, WiSim	November
C&C 2, Der Ausnahmezustand	Westwood	Strategie	Ende Oktober
Daggerfall	Bethesda	Rollenspiel	Oktober
Lands of Lore 2: Götterdämmerung	Westwood	Rollenspiel	Dezember
NHL Powerplay Hockey 97	Virgin	Sport	Anfang 1997
SkyNET	Bethesda	3D-Action	November
Toonstruck	Virgin	Adventure	Oktober

## PHILIPS MEDIA

Neben dem nun fast fertigen Comic-Adventure **Down in the Dumps** war am Philips-Stand das taufrische **Titanic - Adventure out of Time** zu sehen, das Sie an Bord des legendären Kreuzers in der Nacht der großen Katastrophe versetzt. Erzählt wird eine fiktive Geschichte um Geheimnisse und Intrigen. Das Besondere: das gesamte Interieur des Luxus-Liners wurde anhand von Fotos und Filmaufnahmen rekonstruiert. Die Titanic wird übrigens ebenfalls Thema des neuen Kinofilms von James Cameron (Terminator) sein. Wieder einmal um das Mysterium von Atlantis geht es im Adventure **Timelapse** von GTE Interactive. Mit Hilfe

von Zeittoren treten Sie in Gestalt eines Archäologen eine Reise durch die Menschheitsgeschichte an. Skurriler und actionlastiger geht es bei **Demon Driver** zu. In diesem Comic-Rennspiel aus den Haiku Studios (Down in the Dumps!) jagen Sie mit Hilfe motorradähnlicher Gebilde über 17 Kurse. Ganz neu: zusätzlich wurde ein Adventure-Teil eingebaut, in dem Sie durch Gespräche mit anderen Fahrern die Rennergebnisse beeinflussen können. Aha!



Titel	Hersteller	Genre	Release:
Demon Driver	Haiku Studios	Rennspiel	1. QT. 1997
Down in the Dumps	Haiku Studios	Adventure	November
Q.A.D.	Cranberry Source	3D-Action	November
Timelapse	GTE Interactive	Adventure	Ende Oktober
Titanic	GTE Interactive	Adventure	Frühjahr 1997

## LUCAS ARTS

Ein offenes Geheimnis wurde endlich bestätigt: LucasArts führt mit **Monkey Island 3: The Curse of Monkey Island** eine der erfolgreichsten Adventure-Serien fort. Pirat Le Chuck kehrt zurück, um unserem Helden Guybrush Threepwood seine geliebte Elaine auszuspannen und diese in seine untote Braut zu verwandeln. Guybrush kann das gerade noch verhindern, indem er Elaine in eine Goldstatue verwandelt. Ihre Aufgabe wird nun sein, in der Person des Guybrush Elaine von ihrem goldenen Fluch zu befreien und dabei die Schergen Le Chucks in die ewigen Jagdgründe zu verbannen. Obwohl bisher lediglich ein Trailer zu sehen war, verspricht LucasArts hochauflösende Grafiken, kinderleichte Mausbedienung und knackige Puzzles für stundenlangen Spielspaß. Diese Features sollen auch **Jedi Kight** auszeichnen, das auf der Messe bereits in der VGA-Auflösung spielbar war und daher nicht mehr lange auf sich



Wieder einmal um das Mysterium von Atlantis geht es im Adventure **Timelapse** von GTE Interactive. Mit Hilfe

## LONDON VON A BIS Z..LONDON VON A BIS Z..LONDON VON A BIS Z..

de Spiele: das Fun-Spiel **Duck City**, das Jump & Run **Firo & Klawd**, das Adventure **Obsidian** sowie das Quiz-Spiel **You don't Know Jack**. Von DMA Design wird gerade eine Art Rennspiel-Adventure mit dem Titel **Grand Theft Auto** entwickelt, das grafisch beeindruckend sein könnte.+++Codemasters: **Micro Machines 3** (Dez.) läutet die nächste Rennrunde der kleinen Flitzer ein. Diesmal rasen Sie auf 40 3D-Strecken um die Wette. Bei **Pete Sampras Tennis** eilt nun auch die PC-Version ihrer Fertigstellung im November entgegen.+++Empire: neben **Flying Corps** (Nov.) stellten die Engländer den Flugsimulator **MiG Alley** (Herbst '97), das

Echtzeit-Strategical **Age of Sail** (Frühjahr '97), die Golfsimulation **The Golf Pro** (Frühjahr '97) und den nächsten Teil der Battleground-Serie **Antietam** (Dez.) vor.+++Gametek: einen Test zu **Mutant Penguins** können Sie in dieser Ausgabe finden. Beinahe fertig sind die Compro Games-Titel **Soul Hunt**, **NET:Zone** und **Surface Tension** (Vorschau in PCA 09/96). Ein Erscheinungstermin für die strategische Weltraum-Sim **Battlecruiser: 3000AD** ist dagegen noch nicht bekannt.+++Gremlin: hier stand alles im Zeichen der ersten spielbaren Version von **Realms of the Haunting** (Nov.). Über weitere Gremlin-Produkte informiert Sie un-



warten lassen dürfte. Ebenfalls im Star Wars-Universum wird das Strategiespiel **Rebellion** angesiedelt sein. Wahlweise übernehmen Sie die Führung des Imperiums oder der Rebellen im Kampf um Ressourcen, Flotten und Planeten. Ergreifen Sie Luke Skywalker oder Darth Vader, natürlich in SVGA und wahlweise zu zweit via Netzwerk. Für alle Star Wars-Fans hat LucasArts noch ein besonderes Bonbon in der Hinterhand: eine demnächst erscheinende, multimediale **Making of-CD-ROM** beleuchtet die Entstehung der drei neuen Star Wars-Kinofilme und gewährt einen Einblick in die Storyboards und Tricktechnik der Science Fiction-Blockbuster.

GTI-Repertoire: das Action-Spektakel **Area 51**, das Strategiespiel **Imperium Galactica** (hat nichts mit „Kampfstern Galactica“ zu tun) und die Umsetzung des Arcade-Automaten **NBA Hangtime** von Williams.

Titel	Hersteller	Genre	Release:
9	Tribeca Interactive	Adventure	1. QT. 1997
Area 51	Atari	Action	Ende Oktober
Bedlam	Mirage	Action/Strategie	Ende Oktober
Imperium Galactica	Digital Reality	Strategie	November
NBA Hangtime	Williams	Sport	Ende Oktober

TERMINE

Titel	Genre	Release:
Jedi Knight	3D-Action	1. QT. 1997
Monkey Island 3	Adventure	Frühjahr 1997
Outlaws	3D-Action, Adventure	Dezember
Rebellion	Strategie	1. QT. 1997
X-Wing vs. TIE Fighter	Weltraum-Action	Dezember

TERMINE

## EIDOS



Tomb Raider



*Oben die digitale Lara Croft, rechts die realen Kopien vom Eidos-Stand. Wahrscheinlich werden wir Ihnen in der nächsten PCA den Test vorstellen können.*

Lara Croft aus **Tomb Raider** ist einmalig! Dachten wir zumindest, bis wir gleich drei fleischgewordene Exemplare auf der Londoner Messe entdeckten. Die sahen freilich genauso gut aus wie die spielbare Version am Eidos-Stand. Einen formidablen Eindruck hinterließ auch das erstmals vorgestellte Echtzeit-Strategiespiel **Conquest Earth**, in dem es darum geht, einen Alienangriff abzuwehren. Wahlweise schlagen Sie sich auf die Seite der Verteidiger der Menschheit oder versuchen dieselbe zu vernichten. Die SVGA-3D-Grafik des Spielbildschirms ist frei zoom- und drehbar und bietet zusammen mit der komfortablen Maussteuerung perfekte Kontrolle über die Einheitenflut. Domarks 3D-Action-Adventure **Deathtrap Dungeon** basiert auf den Bestsellern der Fighting-Fantasy-Reihe von Ian Livingstone. Das

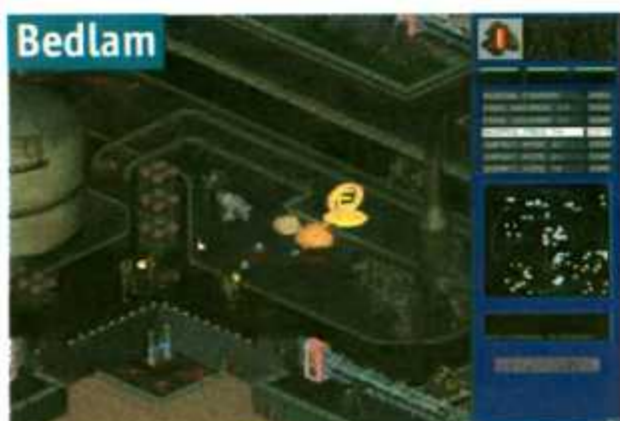


Conquest Earth



Deathtrap Dungeon

## GT INTERACTIVE



Bedlam

Sie wollen das heißeste Gerücht der Messe hören? Bitte, hier ist es: angeblich soll GT Interactive (Quark!) Warner Interactive (Z!) kaufen. Auf der Messe lag GTI im Wettbewerb um den schönsten Stand jedenfalls schon einmal sehr weit vorn. Mit echten Pflanzen

wurde zur Präsentation von **9**, einem Grafik-Adventure von Robert DeNiros neuer Firma Tribeca Interactive, Dschungel-Feeling suggeriert. Bei dem grafisch sehr eindrucksvollen Titel handelt es sich um einen Myst-Klon mit verwirrenden Puzzles und abgedrehten Figuren. Bei **Bedlam** übernehmen Sie die Aufgabe, eine Zukunftsstadt aus den Klauen biomechanischer Wesen zu befreien. Das Spielprinzip erinnert an eine strategische Variante von Origins Crusader. Als Bonus wird eine Netzwerkoption für bis zu zwölf Spieler angeboten. Außerdem im

## LONDON VON A BIS Z..LONDON VON A BIS Z..LONDON VON A BIS Z..

ser Vorschau-Bericht.+++**Greenwood**: Von den Bochumern erhielten wir die langerwartete Review-Version von **Der Planer 2**, **Mad TV 2** soll in Kürze folgen. Außerdem überraschte man mit der Ankündigung des Rennspiels **M.A.X.X.**+++**Grolier Interactive**: Grolier überraschte mit dem 3D-Action-Adventure Perfect Assassin (Nov.), eine witzige Idee wird mit dem Action-Flugi Banzai Bug (Dez.) soeben umgesetzt, Ihr Fluggerät: ein Insekt!+++**Ikarion**: der Wettlauf um den frühesten Release eines Fußball-Managers hat begonnen: es streiten sich Ikarions **Hattrick Wins** und der Bundesliga Manager von Software 2000. Beide wer-

den im Oktober erwartet. Im November soll von den Aachenern zudem der Action-Shooter **Project Paradise** erscheinen, das Rollenspiel-Strategical **Demonworld** folgt im nächsten Jahr.+++**Interactive Magic**: „Wild Bill“ Stealeys Spiele stehen ganz im Zeichen der Kriegssimulation. Von der PanzerSim **iM1A2 Abrams** (Okt.) finden Sie ein Demo auf der Cover-CD. **Harpoon Classic 97** (Okt.) soll auch online spielbar sein, ebenso wie der Flugsimulator **Air Warrior II** (Okt.). Mit **F22 Lightning** (März '97) steht eine weitere Simulation des USAF-Prototypen in den Startlöchern. Das SciFi-Strategical **Fallen Haven** darf im März nächsten Jah-



6 4 7 9 0 • NP • • A 4 2 3 4

DIE ZUKUNFT HEISST ÜBERLEBEN.

**M.A.X.**

MECHANIZED ASSAULT AND EXPLORATION

MISSION: ENTDECKEN ;  
EROBERN ; ZIVILISIEREN

PLANET CLASS 6

OXYGEN 65% OPD

LANDMASS: 63%

H<sup>2</sup>O: 37%

MINERALS: 58%

DAS STRATEGIESPIEL DER  
NÄCHSTEN GENERATION  
AB NOVEMBER  
ERHÄLTlich FÜR PC CD-ROM

*Interplay*<sup>™</sup>

DIS TRIBUTED BY  
**AKkaim**  
Entertainment GmbH



Kampfsystem ist sehr einfach zu bedienen und schnell. In den düsteren 3D-Verliesen erwarten Sie tückische Fallen, Orks, Zombies, Drachen, Spinnen, Mumien Krieger und zahlreiche andere Monster. Ein bewegliches Kamerasystem verleiht dem Geschehen zusätzlich Atmosphäre. Ebenfalls bei Eidos aufgespürt: **Swagman**, ein Comic-Action-Adventure, das fast fertige **Orion Burger** und das 3D-Action-Spektakel **Blam Machinehead**.

Titel	Hersteller	Genre	Release:
Deathtrap Dungeon	Domark	3D-Action	April 1997
Tomb Raider	Core Design	Action-Adventure	November
Conquest Earth	Eidos	Strategie	n.n.b.
Swagman	Core Design	Action-Adventure	Januar 1997
Orion Burger	U.S. Gold	Adventure	Oktober
Blam Machinehead	Core Design	3D-Action	Oktober

**MICRO PROSE**

**Agents of Justice**



**ST: Generations**



Bei MicroProse fiel uns **Agents of Justice** auf, ein Spiel, das vom Gameplay an die X-Com-Reihe erinnert und strategische Elemente mit den Genres Rollenspiel und Adventure in einem 3D-Szenario vereint. Im Jahr 2091 haben sich böswillige Mutanten auf die Seite des Verbrechens geschlagen. Der Spieler befiehlt eine Gruppe von Superhelden, die im Auftrag des Star Council für Frieden und Harmonie auf der Erde kämpfen. Sie dürfen für jede Mission aus 24 verschiedenen Heldentypen auswählen und müssen außerdem neue Waffensysteme erforschen. Wahlweise soll wahrscheinlich sowohl Echtzeit- als auch Rundenkampf angeboten werden können. Damit hätte **Agents of Justice** alle Chancen, zum Hit zu avancieren. Nicht viel Neues gab es zum Thema **Grand Prix Manager 2**, neben einer Multiplayer-Option soll wahrscheinlich eine Link-Funktion zu **F1 Grand Prix 2** eingebaut werden. Bleibt zu hoffen, daß auch der angekündigte Netzwerk-Patch zum Rennspiel in Kürze erscheint. Auf der Cover-CD dieser Ausgabe finden Sie übrigens ein PC Action-Auto zu **F1GP2**. Ziemlich gut sah bereits das Star Trek-Adventure **Generations** aus, das sich an der Handlung des gleichnamigen Kinofilms orientiert. Einen detaillierten Vorschaubericht über den dritten Teil der X-Com-Reihe, **Apocalypse**, lesen Sie in dieser Ausgabe.

Titel	Genre	Release:
Agents of Justice	Genre-Mix	1. QT. 1997
Grand Prix Manager 2	Sport	1. QT. 1997
X-Com Apocalypse	Strategie	4. QT. 1996
Star Trek: Generations	Adventure	4. QT. 1996

**ACCLAIM, INTERPLAY**



Der ewig gut gelaunte Kalifornier David Perry zeigte am Interplay-Stand eines der Messe-Highlights: **M(urder)D(eath)K(ill)!**

David Perry, geistiger Vater von **Earthworm Jim**, präsentierte mit **MDK (Murder, Death, Kill)** am Interplay-Stand vielleicht das Messe-Highlight. Bei MDK handelt es sich um einen strategischen Action-Shooter, der Sie in eine in Echtzeit berechnete 3D-Welt versetzt. Aliens ziehen in riesigen, plattformähnlichen Städten über die Erde und vernichten alles, was ihnen in die Quere kommt. Als **Lonely Hero** sollen Sie den Gesellen kräftig einheizen. Dafür verfügen Sie über exzellente Fernwaffen, mit deren Hilfe Sie auch aus großer Entfernung vorgehen können. Das Spiel nutzt dafür eine spektakuläre Zoom-Funktion, die technisch alles bisher Dagewesene in den Schatten stellt und neue Maßstäbe setzen sollte. Weitere sehr interessante Interplay-Titel: das Action-Rollenspiel **Descent to Undermountain**, der Action-Flugi **Starfleet Academy**, das Fantasy-Strategical **Blood & Magic**, das Rollenspiel **Dragon Dice**, das Echtzeit-Strategiespiel **M.A.X.** und das Rollenspiel **Fallout**. Bei Acclaim scheint nun die Auslieferung von **Alien Trilogy** nur noch eine Frage von wenigen Wochen zu sein. Neu vorgestellt wurde **Constructor**, vom Spielprinzip eine Mischung aus Theme Park und SimCity. Sie übernehmen die Rolle eines Grundstücksmaklers und sollen große Teile einer Stadt unter Ihre Kontrolle bekommen. Bei **Stratosphere** handelt es sich um ein rasantes Science Fiction-3D-Strategical. Ebenfalls entdeckt: **Magic The Gathering**, ein Strategiespiel, basierend auf dem



**LONDON VON A BIS Z..LONDON VON A BIS Z..LONDON VON A BIS Z..**

res erwartet werden.+++**Looking Glass**: von **Flight Unlimited** wird noch in diesem Monat eine Windows 95-Version erscheinen.+++**Maxis**: **Sim-Golf** war erstmals voll spielbar und sollte deutsche Verkaufsregale spätestens im Dezember erblicken.+++**Mondadori/Rocket Science**: Mit **Space... The Fine Ale Frontier** präsentiert Rocket Science das nächste Adventure von Steve Meretzky (Nov.), außerdem vorgestellt: **Risk Jockey** (Endzeit-Sport, Nov.) und **Blindness** (Adventure, Nov.).+++**Ocean**: noch in diesem Jahr sollen von Ocean folgende Titel erscheinen: **Tunnel B1** (3D-Action), **Gut's n' Garters**

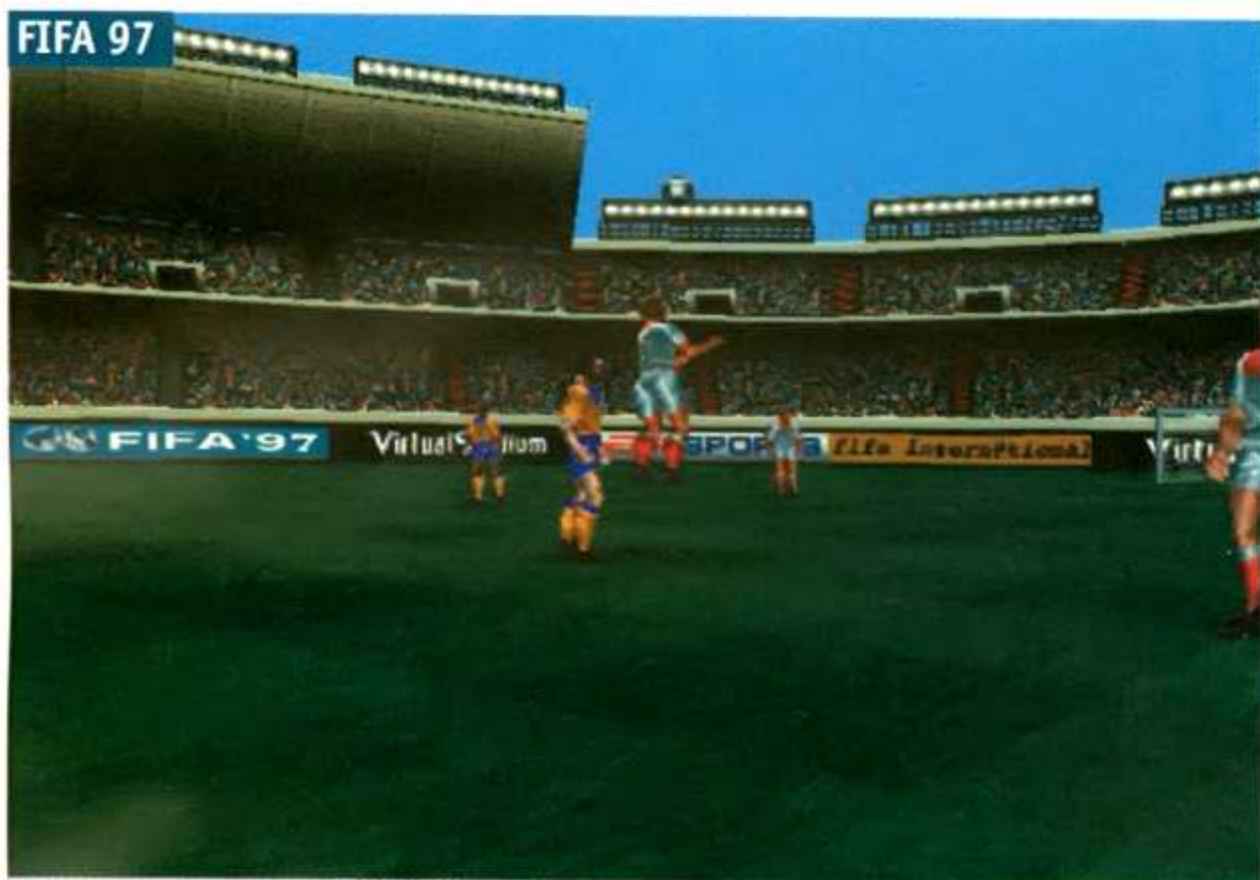
(3D-Action-Adventure), **Zoiks** (Kids-Adventure), und **Dreadnought** (3D-Action).+++**Psygnosis**: versteckt im Olympia Hilton-Hotel etwas abseits der Messe hielt Psygnosis eine Fülle von spannenden Titeln parat. Wie Sie unserem Thema des Monats entnehmen können, wird der PlayStation-Blockbuster **Formel 1** auch für Windows 95 und 3D-Beschleunigerkarten erscheinen. Noch im November soll mit **Destruction Derby 2** ein weiteres Hit-Rennspiel erscheinen. Das Adventure **Discworld 2** ist so gut wie fertig und kommt im Oktober. Ebenfalls in Kürze sollen das Rollenspiel **Sentient** und die Adventures **Zombieville** und **The Fallen** er-



Trading Card-Hit, mit gerenderten Fantasy-Welten sowie **The Crow**, ein 3D-Action-Titel, basierend auf dem erfolgreichen Kinofilm. Informationen zu den neuesten Pulse-Titeln (Bad Mojo!) entnehmen Sie bitte unserem Vorschauerbericht.

Titel	Hersteller	Genre	Release:
Alien Trilogy	Acclaim	3D-Action	Ende Oktober
Blood & Magic	Interplay	Strategie	Oktober
Constructor	Acclaim	Strategie	Juni 1997
Descent to Undermountain	Interplay	Action-Rollenspiel	November
Dragon Dice	Interplay	Rollenspiel	Januar 1997
Fallout	Interplay	Rollenspiel	April 1997
M.A.X.	Interplay	Echzeit-Strategie	November
Magic The Gathering	Acclaim	Strategie	November
MDK	Interplay	3D-Action	Januar 1997
Starfleet Academy	Interplay	Weltraum-Action	März 1997
Stratosphere	Acclaim	Action/Strategie	April 1997
The Crow	Acclaim	3D-Action	Dezember

## ELECTRONIC ARTS



Neben den gewohnt beeindruckenden EA Sports-Titeln **NHL 97** und **FIFA 97** überraschte am EA-Stand die Fortsetzung des Adeline-Adventures **Little Big Adventure 2**, das wir Ihnen bereits in dieser Ausgabe im Rahmen unserer Vorschau veranschaulichen können. Gleiches trifft auch auf die Spiel-Umsetzung

des Film-Hits **Independence Day** zu. Kurz vor der Veröffentlichung stehen **Privateer 2: The Darkening** und **PGA Tour Golf 97**. Die Strike-Serie wird von EA mit **Soviet Strike** fortgeführt, wobei besonders die Landschaftsgrafiken des Action-Flugis überarbeitet wurden. In Zusammenarbeit mit der Jane's Information Group werkelt man an der

Fertigstellung der Flugsimulationen **U.S. Navy Fighters 97** und **N.A.T.O. Fighters**. In Trilobytes Adventure **Clandestiny** müssen Sie Nachforschungen über ein unheimliches Wesen anstellen, welches in den Mooren des schottischen Hochlandes beheimatet ist.

Titel	Hersteller	Genre	Release:
Clandestiny	Trilobyte	Adventure	Ende Oktober
FIFA 97	EA Sports	Sport	November
Independence Day	Fox Interactive	Action-FlugSim	März 1997
Little Big Adventure 2	Adeline	Adventure	Ende November
N.A.T.O. Fighters	Jane's	FlugSim	Ende Oktober
NHL 97	EA Sports	Sport	Oktober
PGA Tour Golf 97	EA Sports	Sport	Oktober
Privateer 2	Origin	Weltraum-Action	Ende Oktober
Soviet Strike	EA	Action-FlugSim	1. QT. 1997
U.S. Navy Fighters 97	Jane's	FlugSim	November

## HASBRO

Große Freude bei Hasbro! Sowohl **Flottenmanöver** als auch **Risiko**, beides Brettspiel-Umsetzungen von Parker-Hits, sind fast fertig und sehen schon jetzt großartig aus. Bei **Flottenmanöver**, das auf dem unvergleichlichen Spielprinzip von „Schiffe versenken“ beruht, dürfen Sie Ihr strategisches Geschick auf einem riesigen Spielfeld beweisen. Luft- und Seestreitkräfte wurden kombiniert, so daß das Spiel wesentlich anspruchsvoller daherkommt und durch die Rendersequenzen auch technisch beeindruckt. Mit der gleichen Grafikpracht präsentiert sich auch **Risiko**, dessen Spielinhalt ebenfalls für die CD-ROM-Version kräftig aufgebohrt wurde. Beide Titel sind via Netzwerk bzw. Internet auch multiplayerfähig. Weiterhin gab Hasbro bekannt, daß die englische Spieleschmiede Millennium (Creatures!) für die Umsetzung von zwei Titeln verpflichtet wurde. Einer davon soll laut Presstext „auf einem der bekanntesten und beliebtesten Klassiker der Videospiele-Welt“ basieren. Zur Info: Hasbros erstes Videospiel war der Arcade-Knaller **Frogger**.



Titel	Genre	Release:
Cluedo	Strategie	November
Flottenmanöver	Strategie	November
Othello	Strategie	November
Risiko	Strategie	Ende Oktober
Yahtzee	Würfelspiel	Dezember

*Es wartet seit Millionen Jahren auf Sie...*

*Erster Kontakt im November '96.*





## DIE TOP TEN FÜR WEIHNACHTEN

Welche Titel werden die Renner vor Weihnachten? Wir haben für Sie eine subjektive Auswahl der in den nächsten zwei Monaten erscheinenden Top-Titel zusammengestellt. Insgesamt sollen bis Weihnachten noch rund 250 Spiele erscheinen!!!



**Realms of the Haunting**  
3D-Action von Gremlin. Eine frische Story wurde in ein allerfeinstes Grafikkleid verpackt.



**Flying Corps**  
Die tollkühnen Männer in ihren fliegenden Kisten kehren zurück. Empire macht's möglich.



**Lands of Lore 2**  
Die zweite Westwood-Perle bricht eine Lanze für das darbende Genre der großen Rollenspiele.



**Risiko**  
Lange Abende im Netzwerk. Auf die aufgebohrte Brettspiel-Konvertierung von Hasbro setzen wir.



**Tomb Raider**  
Eidos läßt Lara Croft los. Brechen Sie auf zur interaktiven Turnstunde durch faszinierende 3D-Welten.



**C&C 2**  
Westwoods will für frischen Wind im derzeit heißen Genre der Echtzeit-Strategiespiele sorgen.



**Formel 1**  
Psygnosis' Antwort auf F1 Grand Prix 2. Der Kampf um die Pole Position der Formel 1 entbrennt von neuem.



**Bundesliga Manager 97**  
Software 2000 präsentiert sein Flaggschiff in neuem Gewand und mit perfektionierter Benutzerführung.



**NHL 97**  
Auf EA Sports ist Verlaß! Schneller, schöner und spielbarer präsentiert sich die neue Eishockey-Generation.



**Privateer 2: The Darkening**  
Nie waren Flugstunden im Weltraum so schön. Origin setzt auf mehr Ideen, Super-Schauspieler und neue 3D-Optik.

## MINDSCAPE

Mit **Dark Earth** hat Mindscape Bordeaux ein Highlight im Schrank (PCA berichtete). Das im Februar erscheinende Action-Adventure verbindet eine packende Story mit perfekter Technik und könnte im Genre Maßstäbe setzen. Gleiches gilt für das Fighting-Spektakel **Nightmare Creatures**



aus gleichem Hause. **WarWind** von SSI scheint keinesfalls ein bloßer Klon von Warcraft 2 zu sein, sondern zeichnet sich durch viele neue Ideen aus. So können z. B. für die Einheiten Wegpunkte gesetzt werden, was die Benutzerführung stark erleichtert.

TERMINE	Titel	Hersteller	Genre	Release:
	Dark Earth	Mindscape Bordeaux	Action-Adventure	Februar
	Nightmare Creatures	Mindscape Bordeaux	Action-Adventure	März
	Star General	SSI	Strategie	November
	WarWind	SSI	Echtzeit-Strategie	Oktober

## DREAMWORKS

Bereits voll spielbar war das erste Produkt von Dreamworks Interactive, der Softwarefabrik der gewichtigen Herren Spielberg, Katzenberg, Geffen und Gates. **The Neverhood** ist ein Action-Adventure, in dem die gesamte Gestaltung der Figuren und des Hintergrunds aus Knetmasse realisiert und mit Hilfe des Stop-Motion-Verfahrens animiert wurde. Selten zuvor hat man so viele witzige Ideen in einem Spiel vorgefunden. Ein Titel, den Sie sich vormerken sollten.



Titel	Genre	Release:
The Neverhood	Action-Adventure	Oktober

## LONDON VON A BIS Z..LONDON VON A BIS Z..LONDON VON A BIS Z..

hältlich sein.+++Sales Curve: neben dem Action-Flugi **Swiv 3D** (Nov., Demo auf der Cover-CD) sah der 3D-Shooter **XS** (Nov.) sehr interessant aus.+++Sega: **Daytona USA** können wir Ihnen bereits in dieser Ausgabe vorstellen, **Sega Rally** wird wohl noch bis Ende November auf sich warten lassen. Dafür versetzte der erste Arcade-Automat von **Virtua Fighter 3** und die Eröffnung der Riesen-Spielhalle **Segaworld** am Piccadilly Circus die Fachwelt in Staunen.+++Sierra: im November schon sollen die Adventures **RAMA** und **Larry 7** erscheinen.+++Telstar: in der Tennis-simulation **Complete Davis Cup Tennis** (Okt.) treffen Sie u. a. auf die

Racket-Stars **Boris Becker**, **Michael Chang** und **André Agassi**. Bei **Siege** (Feb. '97) geht es um die strategische Eroberung von mittelalterlichen Schlössern, während **Excalibur** (Dez.) im Bereich der Action-Adventures angesiedelt ist. Ähnliches gilt für das SciFi-Spektakel **Star System** (Feb. '97).+++Warner Interactive: Das 3D-Action-Game **Assassin 2015** steht kurz vor der Fertigstellung, gleiches gilt für **Millenniums Creatures** und **Deadlock** von Accolade (PCA berichtete). Das Motorrad-Rennspiel **International Moto X** soll im November folgen, dagegen wurde der Release des Terratools-Titels **Y.P.A.** (siehe Vorschau) auf 1997 verschoben.

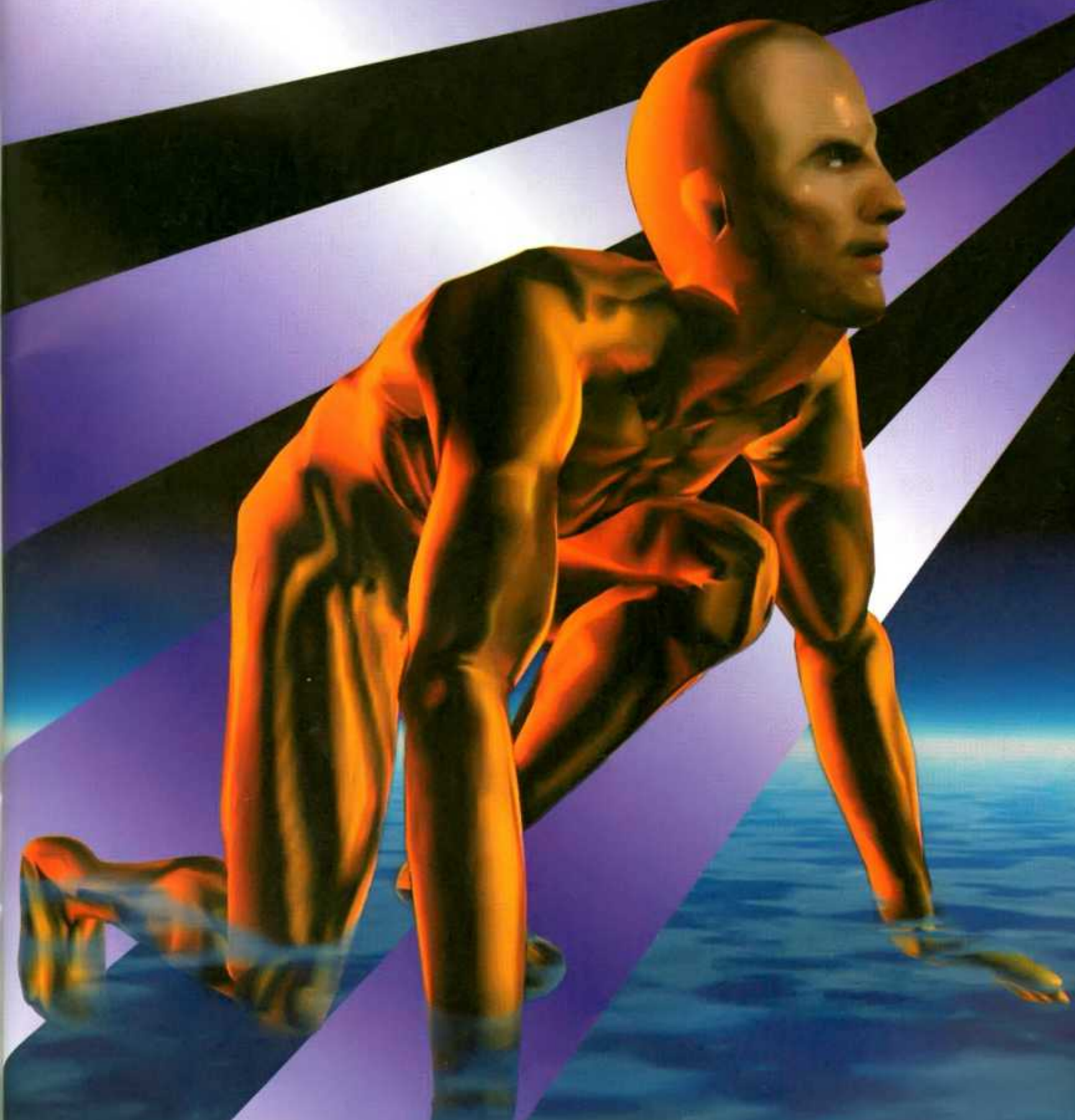


Das einzigartige 3D-Grafik-Adventure in einer virtuellen, futuristischen Fantasywelt.

Loggen Sie in NET:Zone ein.

Loggen Sie wieder aus...

wenn Sie können!



**GAMETEK**

Herausgegeben von  
GAMETEK DEUTSCHLAND GmbH  
Steinmetzstr. 20  
41061 Monchengladbach Germany



© 1996 Compro Games Ltd. All Rights Reserved.

**ERHÄLTlich AUF PC CD - ROM**



**DIE REALISTISCHE RENN-SIMULATION.  
– ERST HELM AUFSETZEN,  
DANN VOLLGAS GEBEN!**



**WARNING**

**SIE BETRETEN DIE HOCHGESCHWINDIGKEITSSZONE**

Haben Sie auch schon einmal davon geträumt? Sie sitzen hinter dem Lenkrad eines 700 PS starken Stockcars. Langgezogene Kurve, 280 Stundenkilometer, quietschende Reifen, Fahrzeuge links und rechts, vor und hinter Ihnen. Die kleinste Abweichung von der Ideallinie entscheidet zwischen Sieg und Niederlage. Das ist NASCAR® Racing 2.

In dieser Fortsetzung des Bestsellers NASCAR® Racing erleben Sie atemberaubende Action und Geschwindigkeit, Dynamik und Power so unglaublich realistisch, wie es auf einem Computer noch nie zu sehen war!



**Gestalten Sie Ihr Rennerlebnis entsprechend Ihrem Fahrvermögen**



**Kopf-an-Kopf-Rennen über Modem oder mit bis zu 8 Spielern via Netzwerk**



**Ultraschnelle Echtzeit-SVGA-Grafik sorgt für phänomenale grafische Wirklichkeitstreue**



**Beobachter-/Teamleiter-Sprechkontakt-Funktion**



**Über 100 offiziell lizenzierte Features**

NASCAR® Racing ist offiziell von NASCAR® lizenziert.



**S I E R R A**®



Egal, wie schnell Ihr Puls rast, wie sehr sich Ihnen die Kehle zuschnürt und Sie keine Luft mehr kriegen, Sie dürfen nie vergessen...

**...ES IST BLOSS EIN SPIEL!**

P A P Y R U S™

**NASCAR**

**RACING 2**



Im Exklusiv-Vertrieb von:

**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE

<http://www.bomico.com>



S I E R R A®





**F1 Grandprix 2** ist bei Rennsportfans derzeit genauso angesagt wie die Herren Schumacher, Hill und Alesi selbst. Zu Recht, denn MicroProse ist die einzige ernstzunehmende Simulation gelungen, die das Flair der Formel 1 perfekt einfängt. Die einzige? Noch! Denn mit Formel 1, dem bisher erfolgreichsten PlayStation-Spiel überhaupt, will Psygnosis bereits im November einen Angriff auf die Pole Position der PC-Racing Games starten. Mit der FIA-Lizenz der 95er-Saison im Rücken und dem Original-Kommentar des RTL-Sprechers Jochen Maas könnte diese Attacke gelingen.

**FORMULA 1**

• Rennspiel

# EIN NEUER WELTMEISTER?

**F**ormel 1 soll als Windows 95-only Version exklusiv für 3D-Beschleunigerkarten erscheinen. Eine gewaltige Einschränkung, klar, aber hier könnte sich die Aufrüstung des heimischen Rechenknechts erstmals wirklich lohnen, denn in dieses Spiel packte Psygnosis und das englische Ent-

wicklungsteam von Bizarre Creations nicht nur geballtes technisches Know-how, sondern auch viele Features, die dem großen Rivalen aus dem Hause MicroProse fehlen. Das liegt zum Teil daran, daß hier ein gänzlich anderer Ansatz gefunden wurde, den PS-Zauber in digitale Form zu bannen. Im

Vordergrund steht nicht das Herumtüteln an winzigen Setup-Sonderbarkeiten, sondern Geschwindigkeitsrausch und Challenge pur. Verständlich, denn bei Formel 1 handelt es sich eben um eine 1:1 PlayStation-Konvertierung, die allerdings für den PC grafisch kräftig aufgemöbelt wird.

## Die Spielmodi

Im Options-Menü dürfen Sie sich entscheiden, ob Sie Ihre Runden lieber im fetzigen Arcade-Modus drehen oder auf all die kleinen Hindernisse des Rennfahrerlebens nicht verzichten mögen. Der Unterschied? Logisch, bei Arcade-Rennen sind Ihre Flitzer unzerstör-





Der Stadtkurs von Monaco sieht auch bei Formel 1 mit Abstand wieder einmal am spektakulärsten aus. Psygnosis verspricht trotz der Vielzahl darzustellender Objekte eine erstklassige Grafikperformance, auch unter SVGA.

Im Replaymodus können Sie sich alle wichtigen Situationen des Rennens noch einmal aus verschiedenen Kamerablickwinkeln ansehen. Dadurch haben Sie die Möglichkeit, genau zu analysieren, wo Sie wertvolle Zeit verloren haben. Die Kamera folgt wie bei TV-Übertragungen immer Ihrem Fahrzeug.

Veränderungen am Fahrzeug wirken sich tatsächlich auf das Kurvenverhalten Ihres Gefährts aus. Beim Setup brauchen Sie sich aber immer noch nicht um Daten wie Bodenfreiheit, Dämpferabstimmung oder Getriebeabstände zu kümmern. Psygnosis beschränkte sich hier auf das Wesentliche, d. h. veränderbare Spoilereinstellungen, Benzinzuladung und Reifenwechsel. Optional dürfen blutige Rookies eine Lenk- und Bremshilfe in Anspruch nehmen, die die ersten Fahrversuche auf den schlüpfrigen Asphaltstrecken deutlich erleichtern. Wenn Sie eine komplette Meisterschafts-Saison absolvieren möchten, stellt Ihnen Psygnosis dazu gleich 17 Grand Prix-Kurse zur Verfügung, allesamt in mühevoller Kleinarbeit bis ins letzte Detail digitalisiert. Der Vorteil gegenüber F1 Grandprix 2: Da auf-

grund des tödlichen Senna-Unfalls in Imola 1994 beinahe alle Strecken modifiziert wurden, kann Formel 1 die Kurse so anbieten, wie sie sich zum jetzigen Zeitpunkt präsentieren. Dadurch können Sie Ihre Zeiten problemlos mit denen der echten „Kollegen“ vergleichen. Ihren Fahrer selektieren Sie aus einem von insgesamt 13 Teams (mit



Im Arcade-Modus kostet Sie eine solche Kollision lediglich Zeit, im Grand Prix-Modus können Sie auch den Frontspoiler verlieren.

grund des tödlichen Senna-Unfalls in Imola 1994 beinahe alle Strecken modifiziert wurden, kann Formel 1 die Kurse so anbieten, wie sie sich zum jetzigen Zeitpunkt

präsentieren. Dadurch können Sie Ihre Zeiten problemlos mit denen der echten „Kollegen“ vergleichen. Ihren Fahrer selektieren Sie aus einem von insgesamt 13 Teams (mit



## DER AUFBAU EINES KURSES

Auch hier entstand zunächst nach genauen Daten der Streckengrundriß im Computer (Bild 1), der sich aus vielen tausend Flächen und Höhenlinien zusammensetzt.

Anschließend wurde die eigentliche Rennstrecke bis ins kleinste Detail herausgearbeitet (Bild 2), bevor die Flächen wiederum farbig

ausgefüllt wurden (Bild 3).

Im letzten Schritt bearbeitete man die Streckenperipherie und fügte die korrekte Farbgebung hinzu (Bild 4). Von allen relevanten Kamerapositionen der Kurse wurden schließlich auf der Grundlage von Fotos Wireframes erstellt (Bild 5).



Bild 1

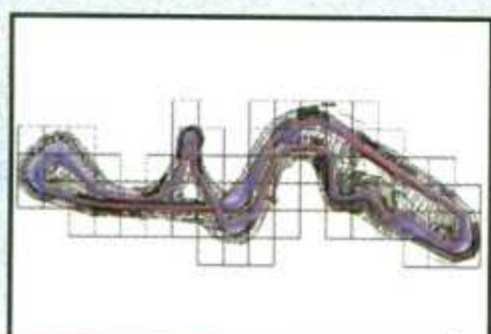


Bild 2



Bild 3



Bild 4

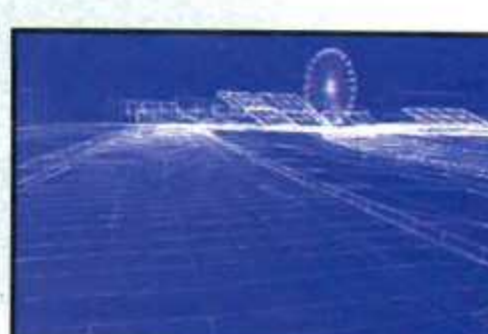


Bild 5





**DIE STRECKEN**

Formel 1 bietet gleich 17 Original-Rennstrecken an, obwohl auch in der 95er Saison nur auf 16 Kursen gefahren wurde. Hier die Strecken im einzelnen:



Hier verunglückte 1995 Mika Häkkinen mit seinem McLaren, und Schumi sicherte sich seinen zweiten Titel. Ein anspruchsvoller Kurs mit einer langen Geraden und scharfen Kurven.

Eigentlich Austragungsort des Pacific Grand Prix, 1995 wurde jedoch nach Argentinien ausgewichen. Psygnosis spendiert Ihnen diesen irrwitzigen Kreiselskurs dennoch.

Eine extrem lange, verwinkelte Strecke, die den Fahrern nicht nur durch die tausendfachen Schaltvorgänge zermürbt, sondern auch durch die schlüpfrige Fahrbahn.

Ein Freudenfest für echte Profis! Spa bietet spektakuläre Hochgeschwindigkeits-Kurven und Schikanen. Schumi fuhr hier im Jahr 1995 im Regen von Startplatz 11 noch zum Sieg!

Hier ist es schwierig, das richtige Setup zu finden. Viele enge Kehren verlangen eine vorsichtige Fahrweise, aufgrund der langen Geraden wird aber mit wenig Flügel gefahren.



Die Haus- und Hofstrecke von Ferrari ist ein reiner Heizer-Kurs. Im Spiel eignet sich Monza hervorragend zum Üben für Anfänger, obwohl Sie sehr schnell reagieren müssen.

Wieder einmal ein zweiseitiger Kurs! Im kurvenreichen Steckenabschnitt muß Ihr Bolide teilweise mit 70 km/h dahinkriechen, auf der langen Geraden ist dagegen Tempo 320 drin.

Dieser Kurs bietet den Zuschauern immer etwas Besonderes, weil auf fast jedem Streckenabschnitt überholt werden kann. Auf dem PC ist Magny Cours daher eher einfach.

Bei diesem Hochgeschwindigkeitskurs fällt der Unterschied zu F1 Grandprix 2 besonders ins Auge. Bei Psygnosis sind die Kurven im Motodrom längst nicht so scharf.

Wenn Sie hier im Simulations-Modus überholen wollen, brauchen Sie ein sicheres Auge und gute Nerven. Außerdem benötigt Ihr Auto ein haltbares Getriebe.



1994 starben hier Ayrton Senna und Roland Ratzenberger; der Kurs wurde daraufhin entschärft. Bei Formel 1 fahren Sie natürlich schon die entschärfte Version.

Der traditionsreichste und zugleich langsamste aller Formel 1-Kurse. Auch bei F1 von Psygnosis ist die berühmte Tunneldurchfahrt eines der Highlights des Spiels.

Ein Kurs, der dem in Estoril fast bis aufs Haar gleicht - er ist lediglich etwas anspruchsloser. Dennoch müssen Sie hier beim Setup erst einmal die richtige Mischung finden.

Der einzige Kurs mit Brücke, daher besonders spektakulär. Wenn Sie hier von schlechtem Wetter überrascht werden, wird Suzuka zur reinsten Schleuderbahn.

1995 wurde hier ein weiteres Kapitel des Schumacher-Hill-Dramas geschrieben, als der kopflose Britte völlig unnötig den in Führung liegenden Kerpenner von der Strecke kickte.



Seit zwei Jahren die Heimat des großen Preises von Europa, präsentiert sich der neue „Ring“ immer noch als große Herausforderung. Eine Strecke für Könner!

Jean Alesi gewann hier 1995 seinen bisher einzigen Grand Prix. Ein nicht sonderlich spektakulärer Kurs direkt am Hafen der Stadt.



**SO ENTSTEHT EIN RENNWAGEN**

Psygnosis nutzte ein Konstruktionsprogramm, um den Aufbau der Rennwagen realitätsnah zu kopieren (Bild 1). Die fertigen Flächen des Monocoques wurden dann einfarbig ausgefüllt und mit Schattierungen versehen (Bild 2). Schließlich brachte man je nach Team die originalen Texturen auf (Bild 3). Hier sehen Sie den kompletten Aufbau eines Arrows.





### Golf Special Worldwide

Parstr. 3 • 12345 Putterhausen  
Phone: 34-567-89  
Firmendienst: 34-568  
Jap. Firmendienst: 34-67-89  
Incoming: 34-567-88  
Fax: 34-56777



Bankverbindungen: Eagle Bank (BLZ 111 222 33) 123456789  
Birdie Bank (BLZ 222 333 44) 123456789  
Draw Bank of New York (BLZ 333 444 55) 123456789

## Reisebestätigung

Ihre Reservierung vom 09.10.1996

Bitte bei Zahlung immer angeben:  
Kd.Nr.: 12366M  
Angeb. Nr.: 120991gkh01  
Bezeichnung: Golfpaket USA

Reisender: Herr Mulligan  
Reisedatum: 31.03.1997

Position	Leistungsbezeichnung	Besteller	Auftragsdatum	Exp.	Gegenkonto	Preis in DM
001	Flug/Transfers	-	0012	-	-	1998
002	2 Wochen First Class Hotel	-	-	-	-	390
003	Greenfee - Kapalua Village,	-	-	-	-	35,-
005	Kapalua Resort und	-	-	-	-	1188,-
006	Latrobe Country Club,	-	-	-	-	2577,-
007	10 Tage Helicopter-Überflug, alle Plätze mit Locheinweisung und Besuch mit Arnold Palmer Training mit Video-Support ca. 10 Tage	-	-	-	-	1586,61
15% MWST. in DM						1586,61
7% MWST. in DM						-
MWSL in DM						1586,61
Gesamtbetrag						12164,00

Mit freundlichen Grüßen,  
Hawaz

Bitte stornieren.  
Habe mir LINKS LS gekauft!

RECHTSFORM UND SITZ: GMBH - PUTTERHAUSEN 111 222 333 444 HANDELSREGISTER: 111 222 333 444  
GESCHAFTSFÜHRUNG: BERNHARD LANGERSCHLAG, HEINZ FARMAN

## DIE NEUE REFERENZ

LINKS LS setzt neue Maßstäbe in der Sportsimulation:

- Bis zu 16,7 Millionen Farben
- Auflösung bis zu 1600 x 1200 Bildpunkten
- Mit 3 kompletten Kursen
- Turniere mit bis zu 8 Spielern
- Kompatibel mit allen LINKS SVGA-Golfkursen

Golfen Sie mit Arnold Palmer!

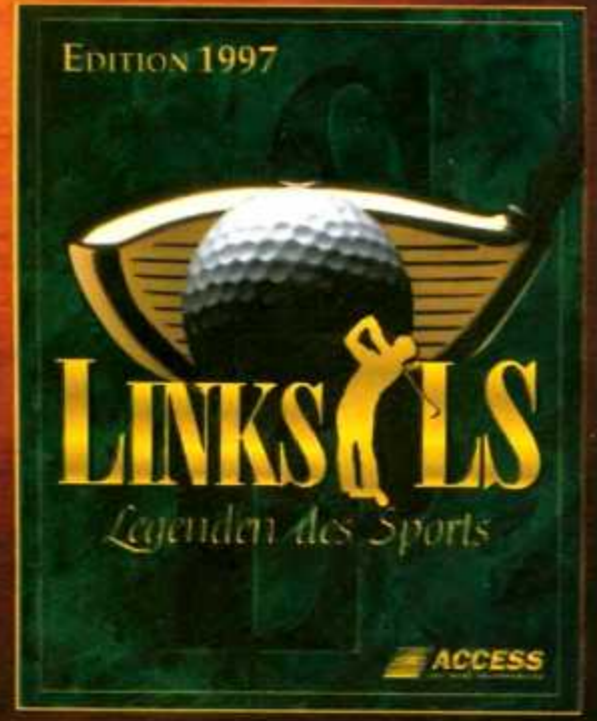


PC PLAYER 10/96 5/5

„Daran dürfte die Konkurrenz ein paar Jahre zu knabbern haben: LINKS LS ist die neue Golf-Referenz.“

PC GAMES 10/96 94%

„LINKS LS sieht alles, kann alles, weiß alles ...“





35! Fahrern), die 1995 die Pisten unsicher machten. Also düst Power-Schumi leider immer noch im Benetton durch die Gegend, während Alesi seinen Ferrari frühzeitig abstellt. Schade! Jeder Rennfahrer bekam von Psygnosis aber ein eigenes Charakter-Profil verpaßt; dies sorgt dafür, daß z. B. ein Damon Hill in der berühmten La Source von Spa eben nicht Vollgas fährt wie etwa Heinz-Harald Frentzen. Im Duell-Modus können Sie dem Briten dann richtig zeigen, was eine Harke ist. Auf einer beliebigen Strecke haben Sie zwei Runden Zeit, um vor Ihrem Rivalen die Ziellinie zu überqueren. Kein Problem, oder?

## Die Fahrphysik

Was für einen verdammt guten Job die wirklichen Asse alle zwei Wochen abliefern, merken Sie spätestens, wenn Sie Ihren ersten Ausflug in die Botanik hinter sich haben. Der Bolide gerät völlig außer Kontrolle, an Lenkbewegungen ist kaum noch zu denken und den Gasfuß können Sie gleich an der

Lenksäule festknoten. Und glauben Sie uns, so eine Rennstrecke kann bei Tempo 320 ganz schön eng werden, so daß wirklich höchste Aufmerksamkeit geboten ist. Wenn Sie sich dann noch gerade in einem Übereinandermanöver befinden und die lahme Schnecke vor Ihnen rotzfrech die Tür vor Ihnen zuschlägt, hat Formel 1 endgültig das geschafft, was Psygnosis damit wohl bezwecken wollte, nämlich Nervenkitzel pur zu erzeugen. Den haben Sie auch, wenn Ihnen nach Regenrennen gelüftet. Mit der Gischt vom Vordermann auf dem Visier wird jede noch so harmlose Kurve zum Abenteuer für echte Männer, zumal sich die Vehikel sowieso schon benehmen wie rohe Eier in der Waschmaschine.

## Präsentation ist alles

Worauf Psygnosis bei Formel 1 besonderes Augenmerk gelegt hat, wird beim ersten Blick auf das Programm deutlich. Rennfieber soll durch eine möglichst realistische Darstellung des Geschehens entstehen. Nicht umsonst wählte RTL



*Ungewöhnlich! Selbst bei sehr engen Kurven mahnt Sie keine Hinweistafel zum vorzeitigen Bremsen. Genau wie die echten Fahrer müssen Sie die Strecken auswendig lernen und aus dem Effeff beherrschen. Hier werden sich F1 Grandprix 2-Piloten umgewöhnen müssen.*



*Deine Spuren im Sand... Sind Sie einmal von der Piste abgekommen steuern sich die Rennwagen wie Rollschuhe auf Glatteis. Hier hilft nur - mit möglichst vorsichtigen Lenkbewegungen und wenig Gaspedal - der zaghafte Rückweg auf die Strecke.*



## FRAGE/ANTWORT

Martyn Chudley, Chef von Bizarre Creations, ließ sich von uns ein wenig auf den Formel 1-Zahn fühlen.

Der Hauptprogrammierer des Rennspiels war unter anderem verantwortlich für die Entwicklung der Titel Killing Game Show und Wiz And Liz.

**PC Action:** Worin bestehen die Unterschiede zu F1 Grandprix 2, und welche Features sind bei Formel 1 besser?

**Martyn Chudley:** F1GP2 ist ein ganz anderer Spieltypus, mit dem Geoff Crammond versucht hat, nicht nur den Simulations-Freak, sondern ein breiteres Publikum anzusprechen. Natürlich, in unserem Grand Prix-Modus verhalten sich die Rennwagen genau wie in der Realität, aber es gibt eben auch noch die Arcade-Option für diejenigen, die einfach nur schnellen Spielspaß haben wollen. Wenn unser Spiel überhaupt in irgendeinem Punkt „besser“ ist als F1GP2, dann vielleicht, weil wir den Details so viel Aufmerksamkeit widmen. Wir beschäftigten z. B. allein fünf Vollzeit-Grafiker für die genaue Digitalisierung der Strecken, und ich glaube, die sind so realistisch geworden, wie man es nur fertigbringen kann. Murray Walker sagte z. B. zu unserer Vogelperspektive von Aida, das wäre so, als wäre man selbst dort. Ein großes Kompliment!

**PCA:** Welche Schwierigkeiten waren denn zu überwinden, um eine so große Detailgenauigkeit hinzubekommen?

**MC:** Ohne Zweifel lagen die in der Beschaffung korrekter Informationen. Nachdem bekannt war, daß wir viel technisches Equipment und Geld in die Entwicklung von Formel 1 investieren wollen, waren alle Teams zunächst sehr skeptisch. Es hat uns acht Monate Überzeugungsarbeit gekostet, um an Informationen zu kommen. Alle Quellen darf ich keinesfalls nennen, aber Jordan hat uns z. B. sehr geholfen.



**PCA:** Wie realistisch sind denn jetzt die Strecken und Autos?

**MC:** Die Tracks wurden nach den offiziellen Streckenkarten und natürlich auf der Grundlage von über 100 Stunden Fotosession designt. Die Auto-Layouts basieren ebenfalls auf den offiziellen FOCA-Daten [FOCA = Formula One Constructors Association, Anm. d. Red.].

**PCA:** Wie steht es mit der künstlichen Intelligenz? Nach welchen Prinzipien verhalten sich die Fahrer?

**MC:** Nun, sie wollen natürlich alle das Rennen gewinnen und folgen einer Rennstrategie. Sie reagieren auf veränderte Bedingungen. Jeder Fahrer hat seine eigene Persönlichkeit, es gibt vorsichtige Piloten wie Moreno, der lieber einen anderen Wagen vorbeiläßt als eine Kollision zu riskieren und - Namen nenne ich jetzt nicht - andere, die alles dafür tun würden, nicht überholt zu werden. Unsere Fahrer sind aber nicht unfehlbar. Genau wie ihre realen Vorbilder ruckeln sie mal über die Kerbs, produzieren Dreher, kicken andere aus dem Rennen oder krachen in die Boxenmauer. Namen nenne ich jetzt aber wieder nicht!

**PCA:** Wie funktionieren die Dolby Effekte im Spiel?

**MC:** Als wir das Projekt starteten, wollten wir den Sound genauso eindrucksvoll hinbekommen wie die Grafiken; der Spieler sollte in das Spiel hineingesogen werden und glauben, daß er direkt am Rad eines Formel 1-Autos klebt. Insgesamt gibt es vier Soundmodelle in Formel 1: Mono, Stereo und dann eben noch QSound und Dolby Surround. Spieler, die über eine Anlage mit vier oder fünf Lautsprechern verfügen, werden also das Publikum und die anderen Autos dort hören, wo sie sich gerade aufhalten, wenn er vorbeirast. So kann er z. B. hören, ob ein Konkurrent gerade überholen will. Das Ganze haben wir dann noch mit Doppereffekten hinterlegt, die in Echtzeit berechnet werden.

**PCA:** Vielen Dank für das Interview!









## DIE WICHTIGSTEN FACTS

Hier können Sie noch einmal auf einen Blick sehen, was Sie bei Formel 1 erwartet.

- **Hardwarevoraussetzungen:** Pentium, Windows 95, DirectX, 3D Grafikbeschleuniger
- **unterstützte Grafikchips:** 3DFX, Videologic, Vendition, Matrox Mystique, 3D Rage, S3Virge, Nvidia
- **Auflösungen:** wahlweise VGA oder SVGA mit 640x480 Bildpunkten
- **Sound:** Dolby Surround, CD-Audio, gesprochener Rennkommentar in fünf Sprachen
- **Spielmodi:** einzelnes Rennen, Meisterschaft, Rivalen-Modus
- **Realismusgrad:** Arcade oder Grand Prix
- **Setups:** Bremshilfe, Steuerhilfe, Schaltung, Front-, Heckspoiler, Betankung
- **mögliche Einstellungen:** Wetter, Reifenabnutzung, Schäden, Rennlänge, Boost Option
- **Boxenstop-Menü:** Reparatur und Einstellung von Front- und Heckspoiler, Reifenwechsel, Betankung
- **Schwierigkeit:** 3 Stufen: leicht, mittel oder schwer
- **Teams:** 13 Original-Teams der 95er-Saison mit 35 Fahrern



Im unteren Bildschirmtriertel werden wahlweise Geschwindigkeit, Drehzahl und Gang dargestellt.

die PlayStation-Version, um den Fernsehzuschauern vor den Live-Übertragungen die Strecken zu erläutern. Und genauso wirkt Formel 1 dann auch: wie eine TV-Übertragung eben. Dazu beisteuern soll die Kommentatorstimme von Nervensäge Jochen Maas, dessen Elaborate z. T. für Heiterkeit sorgen. Wenn bei Massenkarambolagen der fachkundige Einwurf „Ich bin sicher, Sie haben sich berührt“ erschallt, fühlt man sich doch gleich an die letzte TV-Tortur erinnert. Wie gut, daß Sie wahlweise auch die Stimme des englischen Kult-Sprechers Murray Walker erklingen lassen dürfen. Dafür tragen die wohlbekanntesten Einblendungen der zahlreichen Statistiken und Zeitabstandsmessungen tatsächlich zur insgesamt sehr gelungenen Spielatmosphäre bei, ebenso wie die phantastischen Kamerafahrten der Replay-Funktion, die nun wirklich nicht mehr von Fernsehbildern

zu unterscheiden sind. Zu nennen wären noch sich verändernde Wetterbedingungen während der Rennen, Funkenflüge bei unebenen Abschnitten oder der simulierte Boxenstopp, wo Sie selbst dafür sorgen müssen, daß möglichst schnell Treibstoff den Weg in Ihren Tank findet. Die VGA-Version von Formel 1 ist vom PlayStation-Erscheinungsbild kaum zu unterscheiden und läßt sich auch genauso prima spielen. Die SVGA-Variante, die uns Psygnosis noch nicht präsentieren konnte, soll später gar mit bis zu 30 Frames/Sek. ablaufen, bei dieser Geschwindigkeit und Detailgeauigkeit ein kaum zu fassender Wert. Begeistern konnten schon jetzt die Soundqualitäten. Nur wenige Spiele dürfen sich gleichzeitig mit einer QSound- und einer Dolby Surround-Option schmücken. Wenn Ihnen Rennatmosphäre allein nicht ausreicht, können zudem zwölf rockige CD-Audio-Tracks beliebig ausgewählt werden. Psygnosis sollte schon bald eindrucksvoll zeigen können, daß ein Rennspiel auch abseits von ultimativem Realismus den Formel 1-Virus verbreiten kann. Bleibt zu hoffen, daß man trotz der immensen Hardwareanforderungen auch viele Fans erreichen kann.

Christian Bigge



Ungewöhnlich! Selbst bei sehr engen Kurven mahnt Sie keine Hinweistafel zum vorzeitigen Bremsen. Genau wie die echten Fahrer müssen Sie die Strecken auswendig lernen und aus dem Effeff beherrschen. Hier werden sich F1 Grandprix 2-Piloten umgewöhnen müssen.



## DIE PERSPEKTIVEN

Jedes gute Arcade Rennspiel bietet diverse Fahrerperspektiven, so auch Formel 1. Psygnosis differenziert sogar gleich sechsfach, wobei jeder Blickwinkel seine Vorzüge hat. Bei Bild 1 sehen Sie nichts vom Wagen, die imaginäre Kamera wurde hier direkt auf den Frontspoiler montiert. Mit dieser Einstellung kommt die Geschwindigkeit Ihres Boliden voll zur Geltung, Sie schießen mit nur zehn Zentimetern Bodenabstand über den Asphalt. Bild 2 beschreibt die Ansicht, wie sie wohl auch echte Formel 1-Piloten vor sich sehen. Sie blicken auf die Nase Ihres Renners, was gerade bei Überholmanövern einen optimalen Anhaltspunkt für die Breite Ihres Wagens gestattet. Knapp hinter dem Heckspoiler wurde die Kamera für Perspektive 3 angebracht. Sie haben stets das gesamte Feld vor sich und befinden sich dennoch fast auf Augenhöhe des Fahrers. Anders bei Bild 4 und 5. Hier sehen Sie Ihren Wagen aus einem leicht überhöhten Blickwinkel von hinten. Dadurch ist ein größerer Überblick - auch auf die Streckenbegrenzungen - gewährleistet, und die Auswirkungen eines jeden Lenkmanövers können analysiert werden. Noch deutlicher gelingt dies mit Ansicht 6, in der die Kamera etwas weiter nach hinten und oben rückte. Bei Überholaktionen können Sie den Platz auf der Strecke bestens abschätzen, zu häufige Abriebspuren zeigen Ihnen ein falsches Setup auf oder weisen auf einen notwendigen Boxenstopp hin.



Bild 1



Bild 2



Bild 3



Bild 4



Bild 5



Bild 6

Voraussichtlich: Pentium 75, 8 MB RAM, 2fach CD-ROM, Win95, 3D-Karte

Technik: VGA, SVGA, Dolby Surround, QSound, CD-Audio

Multiplayer: 8 Spieler im Netzwerk Sprache: deutsch, multi-lingual

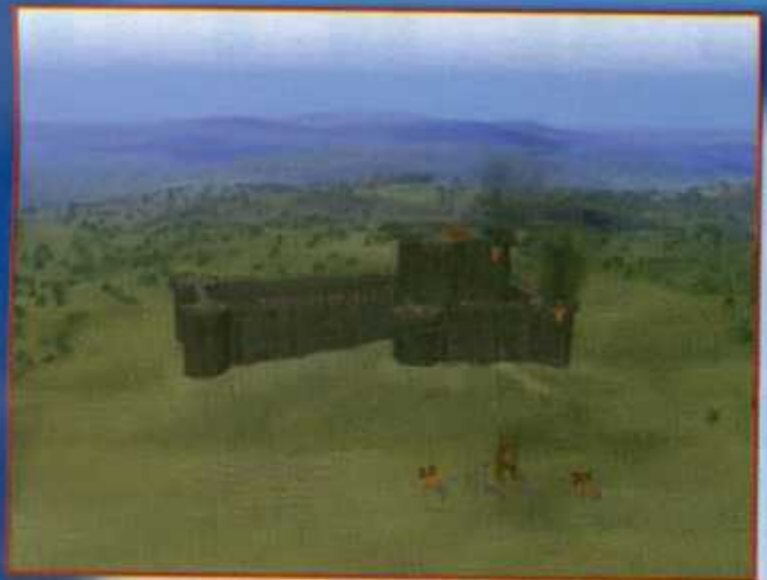
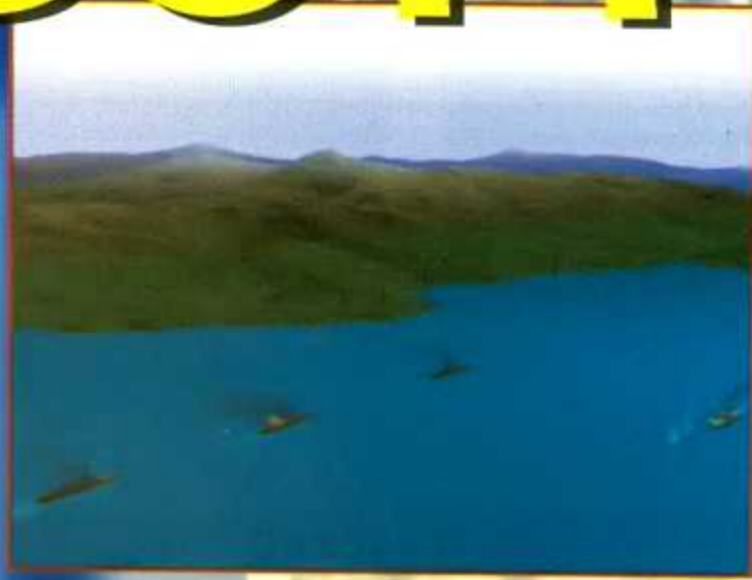
Hersteller: Psygnosis Erscheint: November 1996

Action  Rätsel  Strategie  Wirtschaft



**KOMPLETT  
DEUTSCHE VERSION**  
Windows 95™ erforderlich!

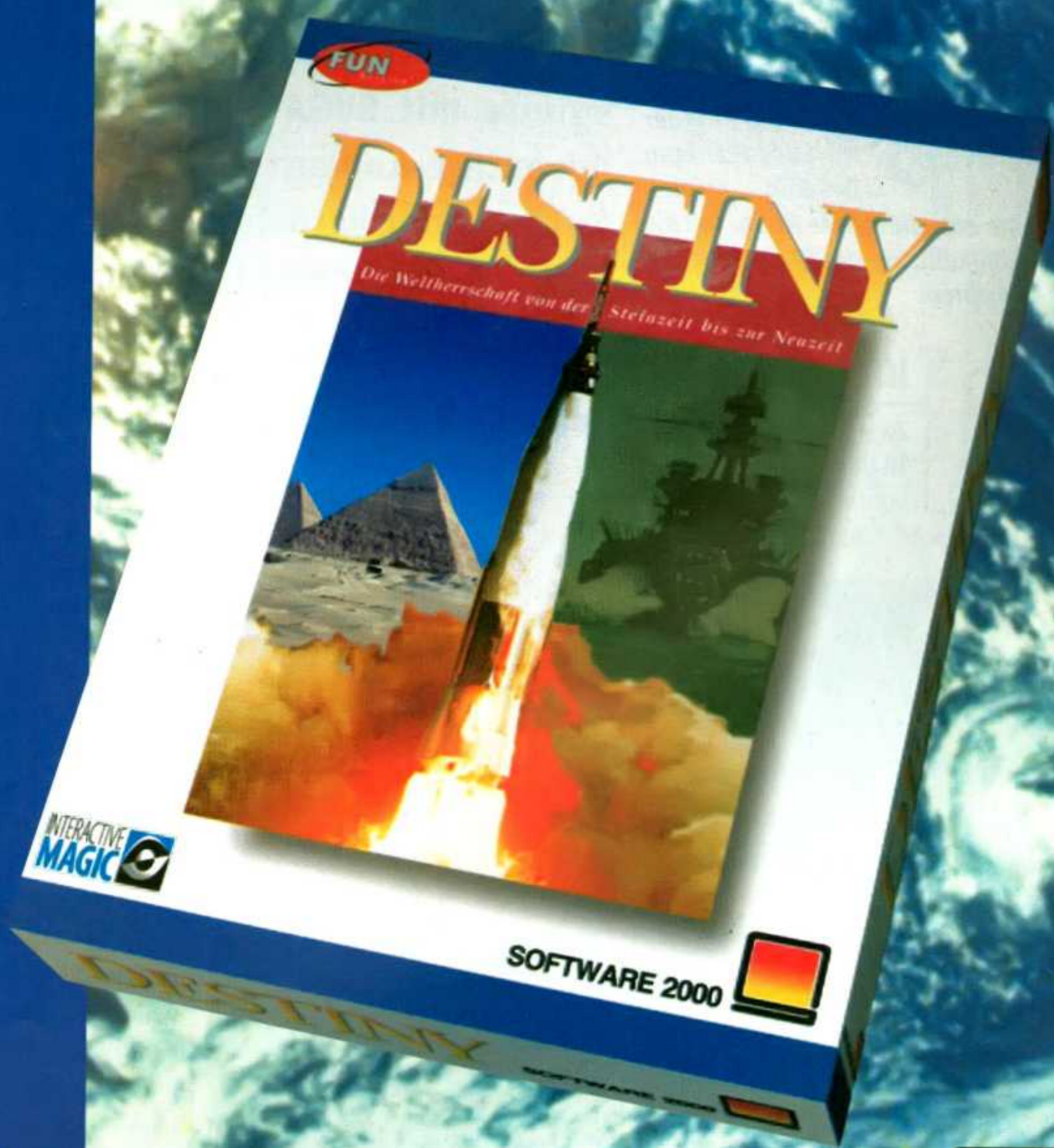
# ES IST NICHT LEICHT EIN GOTT ZU SEIN



## STRATEGIE-FANS SCHREIBEN DIE MENSCHENSGESCHICHTE NEU

- Echtzeit- oder rundenbasiertes Spielsystem
- Wahlweise 3D und 2D Spielgrafik
- Umfassend bebilderte On-Line Enzyklopädie
- Multiplayer Option via Netzwerk oder Modem
- Über 250 unterschiedliche Erfindungen
- Variable Schwierigkeitsstufen
- Soundtrack in CD-Audioqualität
- Erhältlich für PC CD-ROM

Besuchen Sie uns auf der Computer'96  
vom 15. bis 17.11.1996 in Köln, Halle 10, Stand B 20 und C 21



SOFTWARE 2000





Die Spielfiguren werden bei der Bewegung durch die Landschaften auch perspektivisch richtig skaliert.



In der Außenwelt kann man dank der Echtzeitberechnung beliebige Kamerawinkel wählen.



Die Kinder des Planeten Twinsun spielen eine entscheidende Rolle, um die Mondkollision des Dark Monk abzuwehren.

## Little Big Adventure 2

# FORTSCHRITT

Es war Ende 1994, als ein neues französisches Programmiererteam für Aufsehen sorgte. Adeline Softwares Little Big Adventure (LBA) spielte mit SVGA-Grafik und innovativem Gameplay die Action-Adventure-Konkurrenz Ecstatica und Alone in the Dark an die Wand. Kurz vor der Veröffentlichung von Ecstatica 2 findet sich auch der Ellipsen-Held Twinsun in einem neuen Abenteuer wieder.

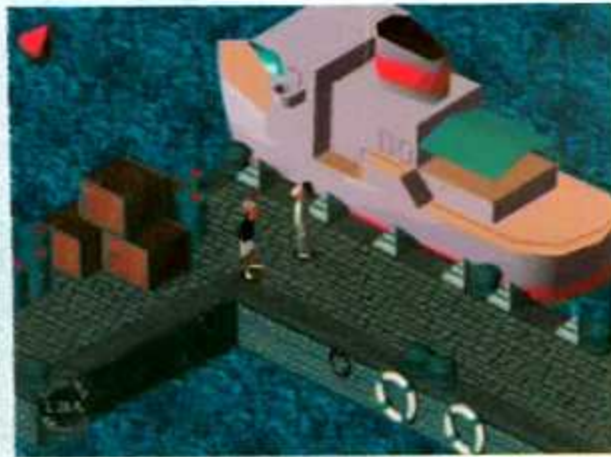


### IM VERGLEICH

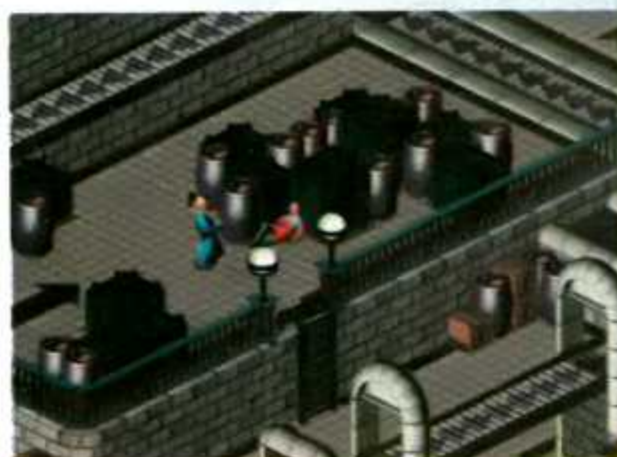
Zwei Jahre überdauerte früher eine Hardware-Generation. In den letzten beiden Jahren aber schnellte der Standard von einem 486/66 auf einen Pentium 133. Adeline und LBA 2 schöpften diese Ressourcen gekonnt aus.



LBA, 1994 - Innenräume



LBA, 1994 - Außenwelt



LBA 2, 1996 - Innenräume



LBA 2, 1996 - Außenwelt

Nachdem Adeline Software kürzlich die Beat 'em Up-Zeitreise Time Commando veröffentlicht hat, arbeitet man derzeit mit Hochdruck an der Fertigstellung von Little Big Adventure 2. Folgendes soll sich in Twinsuns zweitem Auftritt ereignen: Auf dem Planeten Twinsun sind die Esmers eingefallen, komische Typen aus einer Welt namens Zeelich. Auf Befehl ihrer reinkarnierten Gottheit, dem Dark Monk, haben sie auf dem nahen Emerald Mond riesige Düsentriebwerke gebaut. Dabei ahnen sie nicht, was ihr Oberboss eigentlich vorhat. Mit dem Jetantrieb will er den kleinen Mond auf Twinsun prallen lassen, um an die magische Energie in seinem Inneren zu kommen. Twinsun aber durchkreuzt diesen diabolischen Plan und enthüllt den Esmers die Wahrheit über den Dark Monk und verhindert mit Hilfe

der Kinder Twinsuns und der Göttin Sendell die kosmische Katastrophe.

#### Banaler Plot, klasse Umsetzung

Okay, die Story liest sich wirklich wie ein japanischer Samstagmorgen-Cartoon, aber schon der erste Teil wartete mit einem ähnlich banalen Plot auf. Aber das war gar nicht ausschlaggebend und ist es auch diesmal nicht. LBA überzeugte damals wie heute durch die Erzählweise, die optische Umsetzung und Spielbarkeit. Herzstück des Gameplays ist dabei ein durchdachtes Interface, das es erlaubt, sich auf das Spiel und nicht auf die Steuerung zu konzentrieren. Und trotzdem kann man viel in Twinsuns Welt anstellen. Man darf in LBA 2 nicht nur mit 150 verschiedenen Charakteren interagieren, sondern auch in der reichlich ausgestaffierten Spielumgebung eifrig



nach Items, Schaltern und Geheimräumen schnüffeln. Immer wieder überzeugend, weil abwechslungsreich ist, daß es keinen linearen Lösungsweg gibt, sondern man sich frei bewegen kann. Zudem verändern sich je nach gewählter Aktion oder eingeschlagenem Weg die Spielverhältnisse. Ein deutliches Merkmal für andauernden Spielspaß.



Etwas Zielwasser kann man sich in Twinsens Zuhause mit der Dart-scheibe aneignen.

LBA 2 ist ein Action-Adventure, d. h. es kommt nicht nur auf die richtige Spürnase an, sondern auch auf einiges Geschick. Da müssen Gegner „besänftigt“, Fallen umgangen und die eine oder andere sportliche Leistung vollbracht werden. Für die unterschiedlichen Ansprüche an den Spielcharakter im Verlauf der Geschichte richtete Adeline ein bemerkenswertes Interface ein. Grundsätzlich wird die Bewegungsrichtung über die vier Pfeiltasten gesteuert. Daneben können Twinsen auf Tastendruck verschiedene Verhaltensweisen (normal, sportlich, aggressiv, vorsichtig) zugeordnet werden. Davon wiederum sind die ausführbaren Aktionen (sprechen, suchen, lesen, kämpfen, verstecken, springen usw.) abhängig. Zudem darf mit Gegenständen, magischen Bällen oder Dartpfeilen geworfen werden. Wer den Vorgänger gespielt hat, dem dürfte das vertraut sein, denn bei diesen Lösungen hat Adeline nicht großartig gefeilt. Warum auch? Eine durchdachtere und eingängigere Steuerung hat es seit LBA in diesem Genre auch nicht gegeben.



LBA 2 verfügt über 15 Minuten gerenderte Videosequenzen, die mit einem Software-MPEG-Player eingespielt werden.

Befindet sich Twinsen in Gebäuden oder anderen geschlossenen Räumen, zeigt sich die Perspektive in der aus dem Vorgänger bekannten 3D-Isometrie. Das gesamte Interieur ist dabei vorgerendert und als Bitmap abgelegt, nur bewegte Charaktere oder Objekte werden echtzeitanimiert auf den Hintergrund gesetzt. Geht man durch eine Tür in einen anderen Raum, wird zum nächsten Bild umgeschaltet. Im Gegensatz dazu steht jetzt die Ansicht der Außenwelt. Sie wird komplett echtzeitberechnet, d. h. nicht mehr nur Gegenstände und Spielfiguren, sondern auch Landschaften, Himmel, Gebäude etc. werden vom Prozessor bei jeder Bewegung perspektivisch neu dargestellt. Der Vorteil: der Spieler kann die Szenarien aus einem frei wählbaren Kamerawinkel verfolgen. In allen Echtzeitberechnungen kommen Texture-Mapping und Light-Sourcing zur Verwendung, Spielfiguren und Objekte sind zusätzlich mit Gouraud-Shading modelliert.

Christian Müller

**Grafik-Tribut an neue Prozessoren**

Zwei Jahre nach LBA ist der Hardware-Standard natürlich gestiegen. Adeline hat dem mit dem Einsatz prozessorintensiver Grafik-Echtzeitberechnung Rechnung getragen. Kräftig aufpoliert hat das Team um Frederik Raynal nämlich die SVGA-Engine, wobei LBA 2 zwei unterschiedliche Spiel-Darstellungen aufweist (siehe Im Vergleich).

Voraussichtlich: Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

Technik: SVGA/SB, General Midi

Multiplayer: keine Multiplayeroption Sprache: deutsch

Hersteller: Adeline/Electronic Arts Erscheint: November 1996

Action Rätsel Strategie Wirtschaft

# Okay Soft

**Am Graben 2 92557 Weiding**  
**Tel. 09674 -1279 Fax 09674-1294**

**3 Skulls of the Toltec** DV 75,90  
**Down in the Dumps** DV 69,90  
**Fable** DV 79,90  
**Toonstruck** DV 75,90

1942 Pacific Air War DA 29,90 A-IV Networks DV 44,90 Across the Rhine DV 29,90 Adams Family Pinball 68,90 Afterlife DA 71,90 AH-64D Longbow DV 78,90 Air Warrior 2 DV 79,90 Akte Pandora DV 75,90 Alien Incident DV 53,90 Alien Trilogy DA 87,90 American Civil War DA 61,90 Ascendancy DV 55,90 ATF DV 78,90 Azrael's Tear DV 68,90 Bad Mojo DV 75,90 Baku Baku Animal DV 55,90 Baldies DA 65,90 Baphomets Fluch DV 75,90 Baseball 96 W95 66,90 Battle Bugs DV 32,90 Battle Cruiser 3000 ADDV 63,90 Battle Race DA 67,90 Biing DV 59,90 Bioforge Classic DV 29,90 Bleifuß 2 DV 62,90 Blood & Magic 81,90 Boong DV 46,90 Bubble Bobble DA 67,90 Bundesliga M. prof. DV 22,00 Bundesliga M. 97 DV a.A Burning Steel 4 DA 41,90 Caesar 1 DV 25,90 Caesar 2 DV 61,90 Chaos Overlord W95 65,90 Chewy ESC v. F5 DV 35,90 Chronicle of the Sword 73,90 Civil War General DV 75,90 Civilization 2 DV 76,90 Cliff Danger DV 59,90 Close Combat W95 72,90 Command + Conquer DV 82,90 - Ausnahmezustand DV 29,90 C + C Alarmstufe Rot DV 88,90 Conquest a New World DV 82,90 Crusader-No Regret DV 63,90 Cyber Judas DA 74,90 Cyberia 2 DV 75,90 Cybermage DV 55,00 Das Hexagon Cartell DV 66,90 Daggarfall DV 74,90 Day of Tentacle DV 35,90 Daytona USA DA 75,90 Deadalus Encounter DV 27,90 Deadline DA 42,90 Death Gate DV 75,90 Death Keep W95 DA 66,90 Der Kapitalist DV 72,90 Der Patrizer DV 37,90 Der Planer 2 DV 69,90 Der Produzent DV 75,90 Der Reeder DV 22,00 Der Saalenturm DV 15,00 Der Talisman DV 36,90 Descent 2 DV 79,90 - Mission Builder 45,90 Destruction Derby 2 DA 75,90 Diablo DV 79,90 Die Hard Trilogy DV 76,90 Die Fugger 2 DV 75,90 Die gr. Schl. Waterloo DV 65,90 Die Siedler Classic DV 35,90 Die Siedler 2 DV 68,90 Discworld 2 DV 81,90 Down in the Dump DV 69,90 Druidenzirkel DV 62,90 DSA 2 - Sternenschweid DV 24,90 DSA 3 - Schatten.. DV 39,90 Dungeon Keeper DV 72,90 Dungeon Master 2 DV 39,90 Earthworm Jim 1+2 DV 64,90 Earthsiege 1 DV 25,90 Earthsiege 2 DV 75,90 Elisabeth 1. DV 65,90 F-22 Lightning 2 DA 72,90 Fable DV 75,90 Fantasy General DV 65,90 Fast Attack DV 29,90 Fields of Glory DV 29,90 Fifa Soccer 95 Classic DV 57,90 Fifa Soccer 96 DV a.A Fifa Soccer 97 DV a.A Firefight W95 DA 61,90 Flugsimulator 5.1 DV 99,90 - Scen. + Object Designer 64,90 - Sc. Kanarische Inseln 54,90 FS 6.0 engl. 92,90 Flottenmanöver DV 75,90 Freddy Pharkas DV 25,90 Gabriel Knights 1 DV 25,90 Gabriel Knights 2 DA 79,90 Game Box - 50 Titel DA 41,90	Gearheads DA 52,90 Gene Machine DV 66,90 Gene Wars DV 72,90 Golden Gate Killer 65,90 Grand Prix Manager DV 52,90 Grand Prix 1 DA 29,90 Grand Prix 2 DV 84,90 Greg Norman Golf DA 48,90 Hand of Fate DV 27,00 Hanse DV 37,90 Hardball 5 DA 74,90 - Hardline DV 61,90 Harpoon MM Admiral Pack 77,90 Harpoon 2 Multimedia Ed. 75,90 Head to Head DV 26,90 Heart of Darkness 88,90	Privateer 2: Darkening 78,90 Pro Pinball /W95 + DOSDA 56,90 Puppen, Perlen + Pistolen 65,90 Railroad Tycoon Del. DA 29,90 Rally Racing 97 a.A Rama DV 75,90 Rayman DA 39,90 Rebel Assault 2 DV 79,90 Ripper DV 77,90 Risiko DV 75,90 Road Rash DV 59,90 Rüsselshaim DV 25,90 Sam + Max DV 35,90 Santa Fe Myst: Elk Moon Murder W95DV 73,90 Schleichfahrt DV 72,90 Sega Rally DA 75,90 Shannara DV 75,90 Shattered Steel DV 75,90 Shellshock DV 75,90 Silent Hunter DV 69,90 Silent Thunder DV 82,90 Simon 1 + 2 Power Edi. DV 52,90 Sonic CD DA 55,90 Space Hulk 2 DA 72,90 Space Quest 6 DV 36,90 Space Quest 5 DV 25,90 Speed Haste DA 59,90 Star Trek 2 DV 27,90 Star Trek: Final Unity DV 69,90 Star Trek Warrior Set DV 61,90 Stonekeep DV 51,00 S.T.O.R.M DV 63,90 Strike 96 DV 66,90 - Syndicat Wars DV 69,90 Synnergist-Close Up DV 71,90 Team Chef DV 49,90 Terror Trax DA 36,90 TFX DV 27,90 The Dig DV 70,90 The Muppets Inside DA 65,90 ThemePark Classic DV 29,90 This means War DV 71,90 Tie Fighter SVGA DV 73,90 Time Commando DV 73,90 Tomb Raider DA 69,90 Toonstruck DV 75,90 Total Control DV 46,90 Total Mania DV 54,90 Toshinden DA 65,90 Transport Tycoon + World.. 29,90 UFO DV 29,90 Ultimate Mix DV 65,90 Ultra Pack 2 DV 78,90 Ultra Pinball 2 DV 69,90 US Navy Fighter Cla. DV 29,90 Virtua Fighter DA 75,90 Voligas DV 34,00 War College DA 62,90 Warcraft 2 Special Ed. DV 79,90 White Lines DA 64,90 Win Skat DV 35,90 Wing Commander 3 DV 33,90 Wing Commander 4 DV 78,90 Woodruff & Shnibble.. DV 25,90 Worms DV 65,90 - Reinforcement DV 34,90 World Rally Fever DA 65,90 X-Men: Children of Atom 74,90 X-Wing Enhanced DV 35,90 Zork Nemesis DV 77,90 "Z" DV 74,90
--	---	---

**Playstation:**

Alone in the Dark 2 DV 87,90  
 Die Hard Trilogy DV 78,90  
 Fade to Black DA 78,90  
 Fifa Soccer 96 DA 54,90

**PLAYSTATION-Zubehör:**

Platzstation/Konsole 389,00  
 Specialized ASCII Pad 59,90  
 neGoon Joypad 84,50  
 HF-Adapter 44,90  
 Link Kabel 44,90  
 Euro-Scart-Kabel 67,90  
 Mouse 52,90  
 Controller 52,90  
 Memory Card 44,90

**CREATIV LABS:**

SB 16 Value Edition pnp..... 165.-  
 SB 32 PnP..... 225.-  
 SB AWE32 PnP..... 329.-

**ROLAND**

SCD 15..... 399.-

**YAMAHA**

DB 50 XG..... 199.-  
 SW 20 PC SoundEdge..... 159.-  
 SW 60 XG..... 319.-

**GRAVIS**

Ultrasound PnP..... 229.-  
 Ultrasound pro PnP..... 319.-

**CD-ROM Laufwerke**

TEAC CD-56-E 6fach..... 175.-  
 TEAC CD-58-E 8fach..... 185.-  
 NEC CDR 1400 8fach..... 219.-  
 Pioneer 10fach..... 275.-

**JOYSTICK's**

**GRAVIS**

Analog pro transparent..... 49.-  
 Gamepad pro..... 56.-  
 Blackhawk..... 56.-

Firebird 2..... 129.-  
 Grip Pad Sport Set NHL96..... 164.-  
 Grip Pads (2 Stück)..... 59.-

**THRUSTMASTER**

Grand Prix 1 Lenkrad..... 165.-  
 F16 Flight..... 235.-  
 F16 TQS..... 249.-  
 Formula T2 Lenkrad..... 230.-

**CH-PRODUCTS**

Flight Stick Pro..... 109.-  
 Virtual Pilot Pro..... 165.-  
 Rudder Pedals Pro..... 175.-  
 F-16 Fighter Stick..... 189.-

**LOGITECH**

Wingman extrem..... 85.-

**Microsoft**

Sidewinder 3D pro incl. Fury 3... 99.-  
 Sidewinder Gamepad..... 73.-

**Zubehör:**

Alfa Twin..... 35.-  
 PC Action Replay..... 122.-  
 Maxi Booster 160 Watt..... 65.-  
 Maxi Booster 240 Watt..... 79.-

**Stammkunden ,Rechnung DM 6,50 | Nachnahme + 3.- Zkgeb. DM 9,90**  
**Vorauskasse DM 6,50 | Ausland - Vorauskasse DM 18,00**

NEU: Ab DM 250.- Rechnungsbetrag hotline neuw 09674-8405 Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20:00 Uhr! Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Annahmeverweigerungen sind gebührenpflichtig. Unfreie Retouren werden nicht angenommen!



Haben Sie sich nicht auch schon einmal gefragt, ob wir wirklich alleine im Universum sind? Wie sehen die „Anderen“ aus, wann findet der erste Kontakt statt? Ein deutscher Regie-Senkrechtstarter weiß Antwort, und die Interactive-Division des Filmkonzerns Fox hat sich die Computerspielrechte an seinem Blockbuster-Film gesichert.

VORSCHAU/Independence Day

# INDEPENDENCE DAY

Bei Roland Emmerich sieht die erste Begegnung äußerst bedrohlich für die Menschheit aus. Sein spektakulärer Film „Independence Day“ bricht derzeit alle Rekorde. Das möchte auch Fox Interactive und bastelt derzeit an dem gleichnamigen Action-Abenteuer für Windows 95.

Also befindet man sich am 16. Mai 1996 mitten in Los Angeles und ist die letzte Hoffnung für den Planeten Erde. Im Sitz eines Kampffjets beginnt nun der Kampf gegen die Invasionstruppen der Aliens, die ihre Angriffe auf die Erde starten. Im Wettlauf mit der Zeit muß man versuchen, die Welt vor der Auslöschung durch die Alien-Armada zu retten. Mit dem Ziel, das Mutterschiff der Aliens zu zerstören, ballert man sich dabei durch die gerenderten Szenarien einer 3D-Engine. Zu den Aufgaben zählt es, eine bestens bewaffnete Flugstaffel aus irdischen High-Tech-Kampffjets

zusammenzustellen: von den amerikanischen FA-18 bis zu den russischen MiG-31 steht dafür einiges Gerät zur Verfügung.

**Arcade-Ballerspiel**

Zuerst werden einzelne Alienjäger auf eigene Faust bekämpft, um im Zuge des Missions-Baums die riesigen Schlachtschiffe über den Metropolen der Welt ins Visier zu nehmen. Die haben sich bereits von Washington D.C. bis Moskau und von Cap Canaveral bis zur russischen U-Boot-Basis Nakhoda in Stellung gebracht und warten auf den Vernichtungsbefehl des gewaltigen, im Orbit wartenden Kolonisierungsschiffs. Die Invasionstruppen der Aliens machen es dem Spieler jedoch nicht leicht. Sie verfügen über fremdartige Fortbewegungs-Technologien und Waffen, die ein ums andere Mal für unangenehme Überraschungen sorgen können. Im Cockpit der eigenen Flugmaschinen stehen On-



Man steuert den Jet aus rückwärtiger Sicht, mit einem sich ausrichtenden Fadenkreuz (Quadrat).



Hier fliegt die F-22 einen Turn über den Straßenschluchten Tokios. Am Horizont: die Aliens.

Screen-Displays wie Radar, Geschwindigkeit, Score und verfügbare Bewaffnung zur Verfügung. Damit offenbart Independence Day auch seine Gameplay-Zusammensetzung als Action-Flugsimulation. Die frei ausführbaren Flugmanöver fordern zwar einiges Geschick bei der Steuerung der Jets, im Mittelpunkt aber steht die 3D-Action eines „Mann gegen Alien“-Luftgefechts, wie in Segas schwindelerregenden Afterburner-Spiel-

automaten. Die Grafik-Engine befindet sich noch in einer sehr frühen Entwicklungsphase, so daß darüber noch keine verlässlichen Angaben zu machen sind. Immerhin greift man für die Präsentation auf das originale Filmmaterial Roland Emmerichs zurück.

Christian Müller/jm ■

Voraussichtlich: 486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed CD-ROM

Technik:	VGA und SVGA/SB
Multiplayer:	noch nicht bekannt
Sprache:	englisch
Hersteller:	Fox Interactive
Erscheint:	1997
<input checked="" type="checkbox"/> Action	<input type="checkbox"/> Rätsel
<input type="checkbox"/> Strategie	<input type="checkbox"/> Wirtschaft

**ROLAND EMMERICH**

Seine bisher größten Erfolge feierte der gebürtige Schwabe mit den Filmen „Stargate“ (1994) und „Universal Soldier“ (1992). Independence Day aber gilt schon jetzt als der zweiterfolgreichste Kinofilm aller Zeiten. Seine Karriere startete der große „Lucasfilm“-Fan in Deutschland als Student an der Filmhochschule in München. Insbesondere sein überlegter Umgang mit Filmbudgets und sein Gespür für Special Effects haben Roland Emmerich in Hollywood einen Namen machen können.





# Wial

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54

E-Mail: 100255.1073@compuserve.com

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 9<sup>00</sup> - 18<sup>00</sup>, FR. 9<sup>00</sup> - 17<sup>00</sup>

Laden in KASSEL

Fünfensterstraße 9

Mo. - Fr. 10<sup>00</sup> - 18<sup>00</sup>, Sa. 10<sup>00</sup> - 14<sup>00</sup> Uhr

Laden in AUGSBURG

Karolinenstraße/Ecke Karlstraße

Mo. - Fr. 9<sup>00</sup> - 13<sup>00</sup> + 13<sup>30</sup> - 18<sup>00</sup>,

Sa. 9<sup>00</sup> - 12<sup>00</sup> Uhr

## CD-ROM-GAMES

3 SKULLS OF THE TOLTECS KOMPL. DT.	79,90
3 D ULTRA PINBALL & MAUSMATTE	29,90
7TH GUEST	19,90
11TH HOUR KOMPL. DT.	59,90
ABSOLUTE PINBALL DT. ANL. 21TH CENTURY	65,90
ABUSE KOMPL. DT.	65,90
ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
ACES OVER EUROPE CLASSIC - SIERRA	14,95
ACTION SOCCER DELUXE INCL. GAMEPAD K.D.	35,90
AD & D BLOOD & MAGIC KOMPL. DEUTSCH *	79,90
AFTER LIVE - LUCAS ARTS - ENGL. VERS	69,90
AH 64 D LONGBOW KOMPL. DT. (ORIGIN)	85,90
AIRWARRIOR II KOMPL. DEUTSCH *	79,90
AKTE PANDORA KOMPL. DEUTSCH *	75,90
ALBION INCL. LÖSUNGSHFT KOMPL. DT.	39,90
ALIEN TRILOGY DT. ANLEITUNG	79,90
ALIEN VIRUS KOMPL. DEUTSCH	35,90
AMERIKA 1861-1865 (WHITE LABEL) K. D. *	29,90
AMERICAN DREAM KOMPL. DEUTSCH *	69,90
ANCIENT EMPIRES KOMPL. DEUTSCH	69,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	35,90
ARMORED FIST 2.0 - NOVALOGIC- *	79,90
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	54,90
ASSASSIN 2015 DT. ANLEITUNG *	79,90
ASTERIX - DIE GROSSE REISE - KOMPL.DT.	69,90
A-TRAIN KOMPL. DEUTSCH (WHITE LABEL) *	24,90
ATARI 2600 ACTION PACK VOL II	24,90
ATF US (ORIGIN) KOMPL. DEUTSCH	89,90
AWARD WINNERS GOLD COLLECTION	29,90
AZRAELS TEAR KOMPL. DEUTSCH	69,90
BAD MOJO DT. ANLEITUNG	49,90
BACKGAMMON & BRIDGE DELUXE (WIN 95) D.A.	29,90
BAKU BAKU ANIMAL DT. ANLEITUNG	49,90
BAPHOMET'S FLUCH KOMPL. DT.	79,90
BARYON DT. ANLEITUNG	59,90
BASEBALL PRO 96 SEASON -SIERRA-	69,90
BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG	29,90
BATTLEGROUND KOMPL. DEUTSCH	69,90
BATTLEGROUND: ARDENNES (EMPIRE)	29,90
BATTLEGROUND: WATERLOO (EMPIRE)	69,90
BATTLEGROUND: GETTYSBURG (EMPIRE)	69,90
BATTLEISLE 2 INKL. SCENARIJ ERBE TITAN K.D.	49,90
BATTLEISLE 3 INCL. LÖSUNGSBUCH K.D.	29,90
BETRAYAL AT KRONDOR DT. ANLEITUNG	29,90
BIINGI KOMPL. DT.	59,90
BIOFORGE CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	29,90
BITMAP BROTHERS COLLECTION DT. ANL.	29,90
BLEIFUSS KOMPL. DT.	49,90
BLEIFUSS 2 KOMPL. DEUTSCH *	59,90
BLOWN AWAY KOMPL. DEUTSCH	59,90
BODSOCCER KOMPL. DEUTSCH *	59,90
BOONG KOMPL. DEUTSCH	49,90
BRAINDEAD 13	19,90
BUBBLE BOBBLE DT. ANLEITUNG *	65,90
BUNDESLIGA MANAGER HÄTTRICK K. D.	59,90
BUNDESLIGA MANAGER PRO KOMPL. DT.	24,90
BUNDESLIGA MANAGER 97 KOMPL. DEUTSCH	69,90
BURNING STEEL 4 DT. ANL.	39,90
CAESAR I DT. ANLEITUNG	29,90
CAESAR 2 KOMPL. DEUTSCH	49,90
CARRIAGE DISASTER K. D.	39,90
CARRIER STRIKE FORCE & DAWN PATROL K.D.	35,90
CATZ - YOUR COMPUTER -PETZ-	29,90
CAVELAND DT. ANLEITUNG	59,90
CHESSMASTER 5000 WIN95	69,90
CHEWY, ESCAPE FROM F5 INCL. LÖS. K.D.	39,90
CHRONICLES OF THE SWORD KOMPL. DT.	69,90
CIVILIZATION II ENGL. VERSION	69,90
CIVILIZATION II K. D. INC. LÖSUNGSBUCH	89,90
CIVILIZATION -POWERPLUS-	24,90
CIVIL WAR: ROBERT E. LEE KOMPL. DEUTSCH	59,90
CIVNET KOMPL. DEUTSCH -MICROPROSE-	39,90
CLANDESTINE KOMPL. DEUTSCH *	69,90
CLIF DANGER DT. ANLEITUNG	49,90
CLUEDO MASTERDETECTIVE -HABRO- K.D. *	69,90
COMBAT CLASSICS 3: INKL. GUNSHIP 2000/	29,90
HISTORY LINE & CAMPAIGN	29,90
COMANCHE INKL. MISSION 1 & 2 K.D.	39,90
COMANCHE 3.0 -NOVALOGIC- *	79,90
COMMAND: ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
COMMAND & CONQUER:	
ALARMSTUFE ROT KOMPL. DEUTSCH *	89,90
COMMAND & CONQUER COMPANION (100 LEVELS)	29,90
COMMAND & CONQUER K.D. INCL. LÖS.	89,90
COMMAND & CONQUER MISSIONS/SCENERYS	29,90
COMMODORE C64 ACTION PACK	19,90
CONQUEROR AD 1086 KOMPL. DT.	79,90
CONQUEST OF THE NEW WORLD K. D.	65,90
CREATURE SHOCK DT. ANLEITUNG	24,90
CREATURES KOMPL. DEUTSCH *	69,90
CRUSADE (GREENWOOD) K. D.	39,90
CRUSADE - NO REGRET - KOMPL. DT. *	65,90
CYBERIA	29,90
CYBERIA 2 KOMPL. DEUTSCH	69,90
CYBERJUDAS DT. ANLEITUNG	75,90
CYBERMAGE -DARKLIGHT AWAKENING- K. DT.	29,90
CYBERSPEED DT. ANL.	19,90
CYBERSTROM KOMPL. DEUTSCH	79,90
DAGGERFALL KOMPL. DEUTSCH *	69,90
DARK SEED 2 KOMPL. DEUTSCH *	59,90
DAS AMT KOMPL. DT.	45,90
DAVIS CUP TENNIS DT. ANLEITUNG	69,90
DAY OF TENTACLE -M. MANISION II- K. DT.	35,90
DAYTONA USA DT. ANLEITUNG *	69,90
DEADLOCK KOMPL. DEUTSCH *	79,90
DER PLANNER & EXTRA LEVELS KOMPL. DT.	19,90
DER PRODUZENT KOMPL. DEUTSCH	64,90
DER REEDER KOMPL. DT.	24,90
DESCENT DT. ANL.	29,90
DESCENT 2 DT. ANL.	69,90
DESERT STRIKE & JUNGLE STRIKE	24,90
DESTRUCTION DERBY DT. ANL.	85,90
DIABOLO KOMPLETT DEUTSCH *	79,90
DIE FUGGER 2 INCL. LÖSUNG K. DT.	79,90
DIE GROSSE SCHLACHT: ARDENNES KOMPL. DT.	79,90
DIE GROSSE SCHLACHT: GETTYSBURG K. D. *	79,90
DIE GROSSE SCHLACHT: WATERLOO K. D. *	79,90
DIE HARD TRILOGY DT. ANLEITUNG *	75,90
DIE TOTAL VERRÜCKTE RALLYE K. DT.	39,90
DISCWORLD 2 -MISSING PRESUMED-D.A. *	74,90
DOWN IN THE DUMPS KOMPL. DEUTSCH *	75,90
DRUIDENRINKEL KOMPL. DT.	39,90
DSA: DIE SCHICKSALSKLINGE KOMPL. DT.	29,90
DSF FUSSBALLMANAGER KOMPL. DEUTSCH *	85,90
DSAI: STERNENSCHWEIF K. D.	29,90
DOGZ - SCREENSAVER	29,90
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - KOMPL. DT.	29,90
DUNGEON KEEPER DOS/WIN95 K. D. *	85,90
DUNGEON MASTER 2 + LÖSUNG K. D.	35,90
EARTH WORM JIM 1 + 2 KOMPL. DT.	69,90
EARTH WORM JIM -ACTIVISION-WIN95 K.D.	59,90
EARTHSIEGE I KOMPL. DEUTSCH	29,90
EARTH SIEGE 2 KOMPL. DEUTSCH	79,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DEUTSCH	24,90
ELISABETH I INCL. LÖSUNG K. D.	75,90
ENEMY NATIONS KOMPL. DEUTSCH *	75,90

## CD-ROM-GAMES

EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE	29,90
F 1 MANAGER 96 KOMPL. DT. (SW2000)	69,90
F 117 A NIGHTHAWK DT. ANLEITUNG	19,90
F 15 STRIKE EAGLE III -POWERPLUS-	19,90
F-22 LIGHTNING 2 -NOVALOGIC- ENGL. VERSION	79,90
FADE TO BLACK CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	29,90
FABLE -DAS FANTASY ADVENTURE- KOMPL. DT.	75,90
FANTASY GENERAL - SSI - K. D.	65,90
FATAL RACING DT. ANLEITUNG	35,90
FIFA SOCCER 96 KOMPL. DT.	49,90
FIELDS OF GLORY (POWERPLUS)	19,90
FIFA 97/WINDOWS 95 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
FIREFIGHT DT. ANLEITUNG (DOS/WIN95)	65,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN K. D.	39,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL. DT.	35,90
FLUGSIMULATOR 5.1 KOMPL. DEUTSCH	99,90
FLIGHT SCENERY & OBJECT DESIGNER D.A.	69,90
FLIGHT ADVENTURES I (APOLLO) DT. ANL.	65,90
FLIGHTSIMULATOR 6.0/WIN 95 *	99,90
FLIGHTSIMULATOR SCENERY MADRID	49,90
BAO-FLIGHT SHOP FÜR FS. 5.1 DT. ANL.	79,90
FLOTTENMANÖVER WIN95 KOMPL. DEUTSCH *	69,90
FORMEL 1 DT. ANLEITUNG *	69,90
FORMULA ONE GRAND PRIX (POWERPLUS)	19,90
FORMULA 1 GRAND PRIX 2 KOMPL. DT.	79,90
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 ENGL. VERSION	69,90
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 (DV) INCL.	
THRUSTMASTER FORMULA T2-LENKRAD	289,90
FRANKENSTEIN KOMPL. DEUTSCH	29,90
FREDDY PHARKAS DT. ANL.	19,90
FRIITZ 4 (WIN) - CHESSBASE - K.D.	129,90
FX FIGHTER DT. ANLEITUNG	29,90
FX FIGHTER TURBO DT. ANLEITUNG *	65,90
GABRIEL KNIGHT KOMPL. DEUTSCH	29,90
GABRIEL KNIGHT 2 K. DT. INCL. LÖSUNGSBUCH	75,90
GENE MACHINE KOMPL. DEUTSCH	65,90
GENE WARS KOMPL. DEUTSCH *	75,90
GOBLINS 1 & 2 (SIERRA ORIGINALS) K.D.	29,90
GOBLINS 3	29,90
GOLDEN GATE KILLER KOMPL. DEUTSCH	69,90
GREG NORMAN ULTIMATE CHALLENGE GOLF D.A.	49,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DEUTSCH	34,90
HARDLINE KOMPL. DEUTSCH	59,90
HARPOON 97 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
HEROES OF MIGHT & MAGIC K. D.	59,90
HEXAGON KARTELL KOMPL. DEUTSCH *	69,90
HIND KOMPL. DEUTSCH	69,90
HI-OCTANE & WING COMMANDER 2	39,90
HISTORY LINE 1914 - 1918 CLASSIC K. D.	19,90
HOEHLNENWELT SAGA KOMPL. DEUTSCH	24,90
HUMANS 3 - EVOLUTION - DT. ANLEITUNG	29,90
HUGO 2 KOMPL. DEUTSCH	39,90
HUGO III ALLE NEUEN LEVELS KOMPL. DT.	59,90
HUGO SCREENSAVER	35,90
HUGO 4 KOMPL. DEUTSCH *	69,90
I HAVE NO MOUTH, BUT I MUST SCREAM D.A.	39,90
IM1 A2 ABRAMS PANZER K. D. *	89,90
INCA I KOMPL. DEUTSCH	29,90
INCA 2 KOMPL. DEUTSCH SIERRA ORIGINALS *	25,90
INDIANA JONES 4 FATE OF ATLANTIS - K. D.	34,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INDY CAR RACING II	39,90
INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. *	79,90
JAGGED ALLIANCE + LÖSUNG KOMPL. DT.	39,90
JOHN MADDEN FOOTBALL 96 DT. ANL. *	89,90
JORDAN IN FLIGHT CLASSIC	29,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	24,90
JURASSIC PARK	24,90
KAISER DE LUXE KOMPL. DT.	24,90
KARMA (NAVIGO) -FLUCH DER 12 HOEHLN- K.D.	69,90
KICK OFF 1996 (VIRGIN) WIN 95 DT. ANL.	39,90
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	45,90
KINGS QUEST 7 + LÖSUNG KOMPL. DT.	34,90
KLICK N PLAY KOMPL. DEUTSCH	29,90
KNIGHT OF XENTAR KOMPL. DT.	29,90
KOLUMBUS CHRISTOPH K. DT.	24,90
KYRANIA 2 - HAND OF FATE. DT. ANL.	34,90
KYRANIA 3 - MALCOMS REVENGE - K. DT.	24,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	34,90
LANDS OF LORE 2 KOMPL. DEUTSCH *	89,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT.	35,90
LEISURE SUIT LARRY 1 - 6 COLLECTION	29,90
LEISURE SUIT LARRY 7: YANK HERS AWAY *	79,90
LEMMINGS BUNDLE (300 LEVELS) DT. ANL.	39,90
LEMMINGS 3 - A N.W. OF LEMMINGS- D.A.	29,90
LIGHTHOUSE KOMPL. DEUTSCH	79,90
LINKS LS DT. HANDBUCH	89,90
LITL DIVIL	19,90
LITTLE BIG ADVENTURE CLASSIC KOMPL. DT.	29,90
LOST EDEN KOMPL. DEUTSCH	24,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH (SIERRA)	29,90
LUCAS ARTS TOB ADVENTURE INK. INDY 4 /	
- DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	59,90
M1 TANK PLATOON	14,90
M.A.X. KOMPL. DEUTSCH *	79,90
MAGIC CARPET PLUS INC. HIDDENWORLDS K.D.	29,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DEUTSCH	24,90
MAGIC THE GATHERING *	69,90
MADE IN GERMANY COLL. INCL. ANSTOSS,	
STERNENSCHWEIF, BATTLEISLE 2 K. DT.	29,90
MAD TV 2 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
M.A.G.I. KOMPL. DT.	79,90
MARTINI RACING (BLEIFUSS) DT. ANL.	29,90
MASTER OF ORION 2 *	69,90
MDK KOMPL. DEUTSCH *	79,90
MECHWARRIOR II INCL. EXPANSION K. DT.	85,90
MECHWARRIOR 2: MERCENARIES *	85,90
MEGA PACK 5 (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
MEGA PACK VOL 6 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	79,90
MEGA RACE 2 DT. ANLEITUNG	59,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT. HANDB.	39,90
MEPHISTO GENIUS 3.5 WIN 95 *	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER VERS. 2 KOMPL. DT.	69,90
MICROCOSM	19,90
MIGHT & MAGIC 3-5 KOMPL. DEUTSCH	39,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	29,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONOPOLY (WESTWOOD) KOMPL. DT.	59,90
MONSTERTRUCK DT. ANLEITUNG *	69,90
MONTY PYTHON - QUEST FOR HOLY GRAIL -	69,90
MONTY PYTHON COMP. WASTE OF TIME	29,90
MUPPETS INSIDE DT. ANLEITUNG	65,90
MYST KOMPL. DEUTSCH	59,90
NASCAR RACING DT. HANDBUCH	29,90
NASCAR RACING 2 DT. ANLEITUNG *	79,90
NAVY STRIKE	29,90
NBA LIVE 96 DT. ANL.	85,90
NBA JAM TOURNAMENT EDITION DT. ANL.	29,90
NECRODOME *	69,90
NEED FOR SPEED KOMPL. DEUTSCH	49,90
NEED FOR SPEED SPEC. EDIT. DT. HANDB.	79,90
NETWORKS A4 KOMPL. DEUTSCH	39,90
NHL ICEHOCKEY 94 DT. ANLEITUNG	9,90
NHL ICEHOCKEY 96 DT. HANB.	75,90

## CD-ROM-GAMES

NHL ICEHOCKEY 1997 KOMPL. DEUTSCH *	79,90
NIHILIST DT. ANLEITUNG *	75,90
NOCTROPOLIS KOMPL. DT.	9,90
NORMALITY INC. KOMPL. DT.	75,90
NORTH & SOUTH	19,90
ONSIDE SOCCER DT. ANLEITUNG	59,90
ORIONBURGER DT. ANLEITUNG *	69,90
OUTPOST 1.5 KOMPL. DEUTSCH	29,90
PANZER DRAGON DT. ANLEITUNG *	69,90
PANZERGENERAL 2 DT. ANLEITUNG	39,90
PATRIZIER KOMPL. DEUTSCH	34,90
PC GAMES CHEAT	29,90
PBA BOWLING (WIN95)	55,90
PERFECT PINBALL	19,90
PERFECT RACING (RALLYE & CYCLEMANIA) D.A.	29,90
PGA TOUR GOLF 94 DT. ANLEITUNG	9,90
PGA TOUR GOLF 486 & FIFA INT. SOCCER	39,90
PHANTASMAGORIA 2 *	79,90
PINBALL 3 D VCR (21ST CENTURY) D. A.	39,90
PINBALL CONSTRUCTION KIT DT. ANL. *	65,90
PITFALL -MAYAN ADVENTURE-(WIN 95) K.D.	29,90
PIZZA CONNECTION. KOMPL. DEUTSCH	24,90
PLANER 2 KOMPL. DEUTSCH	69,90
POLE POSITION F1 KOMPL. DT.	69,90
POLICE QUEST COLLECTION	69,90
POLICE QUEST S.W.A.T. DT. ANL.	79,90
POLICE QUEST 4 -KOMPL. DEUTSCH	24,90
POOL CHAMPION	69,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) D. A.	29,90
POWERPLAY HOCKEY DT. ANLEITUNG	59,90
PRIMAL RAGE DT. ANLEITUNG	24,90
PRINCE OF PERSIA COLLECTION DT. ANL.	29,90
PRIVATEER - CLASSIC - DT. ANLEITUNG	29,90
PRIVATEER 2 -THE DARKENING- K. D. *	85,90
PRISONER OF ICE KOMPL. DT. + LÖS.	34,90
PRO PINBALL - THE WEB - DT. ANL.	69,90
PSYCHIC DETECTIVE DT. ANLEITUNG	49,90
PUPPEN, PERLEN & PISTOLEN KOMPL. DT. *	69,90
QUEST FOR GLORY COLLECTION 1 - 4	65,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE KOMPL. DEUTSCH	19,90
RAMA -RENDEZVOUS IM WELTRAUM- K.D. *	79,90
RAN SOCCER KOMPL. DT.	79,90
RAN TRAINER 1 KOMPL. DT.	24,90
RAN TRAINER 2 KOMPL. DT.	79,90
RAYMAN DT. ANLEITUNG	39,90
REALMS OF THE HAUNTING DT. ANLEITUNG *	79,90
REBEL ASSAULT KP/DT. DT. UNTERTITEL	39,90
REBEL ASSAULT II KOMPL. DT.	85,90
RETURN FIRE KOMPL. DEUTSCH	69,90
RETURN TO ZORK DT. ANL.	29,90
RIDDLE OF MASTER LU K.D. INCL. LÖS.	79,90
RIPPER KOMPL. DT.	79,90
RISE 2: THE RESURRECTION K. DT.	29,90
RISIKO WIN95 KOMPL. DEUTSCH *	69,90
ROAD RASH/WIN95 KOMPL. DEUTSCH	59,90
RUSSELSHEIM KOMPL. DEUTSCH	29,90
SAFECRACKER DT. ANLEITUNG *	79,90
SAGA OF ACES COLLECTION & MAUSMATTE	39,90
SAM & MAX HIT THE ROAD -LUCAS ARTS- K.D.	29,90
SCHATTEN ÜBER RIVA DSA 3 KOMPL. DT. *	39,90
SCHLEIFFAHRT KOMPL. DEUTSCH *	79,90
SCHLUMPF: TELETRANSPORTIERSCHLUMPF K.D.	69,90
SEAWOLF SSN 21	24,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE	69,90
SELENTURM KOMPL. DEUTSCH	24,90
SEGA RALLY DT. ANLEITUNG *	69,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER EURO EDITION	54,90
SHADOAN/WIN95 DT. ANLEITUNG	85,90
SHADOW OF THE COMET K. DT.	29,90
SHANGHAI GREATEST MOMENTS K. D.	29,90
SHANNARA KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖSUNGSB.	75,90
SHATTERED STEEL KOMPL. DEUTSCH	69,90
SHELLSHOCK DT. ANLEITUNG	59,90
SHERLOCK HOLMES 2: ROSE TATTOO	79,90
SHERLOCK HOLMES LOST FILES CLASSIC	24,90
SHIVERS & MAUSMATTE	29,90
SHOCKWAVE ASSAULT WIN95 KOMPL. DEUTSCH	29,90
SIEDLER CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	29,90
SIEDLER 2 DATA CD KOMPL. DEUTSCH *	34,90
SIEDLER 2 KOMPL. DT. INCL. LÖSUNGSB.	69,90
SILENT HUNTER KOMPL. DT.	79,90
SILENT THUNDER KOMPL. DEUTSCH	85,90
SIM ANT KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM CITY CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM CLASSICS 2 INCL. SIM FARM/SIM EARTH/A-TRAIN	49,90
SIM FARM KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM LIFE KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM PARK KOMPL. DEUTSCH *	69,90
SIMON THE SORCERER I K. DT.	35,90
SIMON THE SORCERER 2 K.D. INCL. LÖS.	39,90
SLIPSTREAM 5	



Virtua Squad

# TREFFER!

Es waren eigentlich immer irgendwie lächerliche Spielautomaten. Die Rede ist von den Groschengräbern, die - mit verkabelten Plastik-Leuchtpistolen ausgerüstet - zum virtuellen Feuergefecht animieren wollten. Die geringschätzige Meinung gegenüber diesen Vertretern änderte sich grundlegend mit Segas „Virtua Cop“.



Im Gegensatz zum Automaten-Spiel Virtua Cop verfügt die PC-Version Virtua Squad über Texture-Mapping-Polygone.



Die drei verschiedenen Stages können hintereinander gespielt oder frei angewählt werden.

**Reload. Reload!**

Das Prinzip eines solchen Spiels ist natürlich schnell erklärt. Schießen Sie auf alles, was sich bewegt! Fast auf alles. Denn hin und wieder rennen ein paar Zivilisten durchs Bild, die bei einem Treffer einen von anfangs sechs Lebenspunkten kosten. Gesteuert wird am PC mit der Maus. Dazu dirigieren Sie ein Fadenkreuz über den Bildschirm. Ins Bild springende Gangster werden sofort von einem skalierenden Visier-Ring erfaßt, der seine Farbe von Grün über Gelb bis Rot verändert. Bei Rot beginnt der Gangster zu feuern. Allzu lange Zeit hat man aber sowieso nicht zu zielen, denn insbesondere in den späteren Stages kann es passieren, daß plötzlich sechs Mann gleichzeitig vor Ihnen auftauchen.

Darüber hinaus gilt es, verschiedene Power-Ups mit einem gezielten Schuß aufzusammeln (siehe Die Power-Ups). Anfangs kann so leichte Hektik aufkommen, bevor man sich auf die wichtigen Bewegungen am Monitor konzentrieren kann. Virtua Squad ist dabei seine Spielhallen-Herkunft deutlich anzumerken.

**Schnelles 3D, auch ohne Beschleunigung**

Die eigentliche Besonderheit aber ist die technische Umsetzung des Geschehens. Zwar nutzt Virtua Squad wie seine Vorbilder einen vorgegebenen und vorberechneten Spielablauf, im Programmcode sind jedoch nur die Grunddaten für die verwendete

is dahin handelte es sich bei Spielhallen-Duellen um ziemlich tumbe Ballereien. In den pixelgezeichneten Varianten lag es an eintönig skalierten Bitmaps, und in mit Laienschauenspielern gefilmten Western-Shoot Outs verloren sie durch den zu linearen Spielablauf allzu schnell an Reiz. Doch 1994 nahmen sich Segas Vorzeige-Entwickler, die Abteilung AM2, dieses Themas an. Auf der Basis des damals als

revolutionär geltenden Model 2-Spielautomaten-Boards (Daytona USA) entwarf man mit einer Vektor-Engine ein für das Genre völlig neues Grafikkonzept. Das Ergebnis war Virtua Cop, das nun als Virtua Squad in einer nativen Windows 95-Fassung für den PC erscheint.



**DIE POWER-UPS**

Während dem Spieler die Kugeln um die Ohren pfeifen, sollte man immer ein offenes Auge für die verschiedenen Bonus-Gegenstände haben, die mit einem gezielten Schuß aufgesammelt werden können. Sie werden entweder von den Gangstern zurückgelassen oder finden sich versteckt in Ölfässern oder Kisten.



Die automatische Pistole (15 Patronen) schießt schneller und kann beliebig nachgeladen werden.



Das Maschinen-Gewehr bietet 24 Schuß pro Magazin und kann nicht nachgeladen werden.



Das Herz-Symbol fügt eine Lebens-einheit hinzu.



Die Maschinen-Pistole verfügt pro Magazin über 30 Schuß und ist nicht nachladbar.



Die Magnum-Pistole (6 Schuß) durchdringt sogar schwere Panzerungen und ist nachladbar.



Das Schrot-Gewehr (6 Schuß) hat einen weiten Wirkungskreis und steht zum Nachladen zur Verfügung.



Polygon-Engine abgelegt. Die 3D-Grafiken werden in Echtzeit vom Prozessor berechnet. Damit sind Qualität und Schnelligkeit des Bildaufbaus zwar von der verwendeten Hardware abhängig, aber der Spielablauf ist auch wesentlich flexibler, denn nach schnellen Treffern muß kein Video zu Ende gespielt werden, bevor es weitergeht, sondern der Kameraschwenk auf die nächste Position kann ohne Verzögerung erfolgen.

Die uns vorliegende Beta-Version zeigt im 3D-Bereich ähnliche gute Qualitäten wie Virtua Fighter PC. Mit 320x200 und 640x400 Bildpunkten stehen zwei Auflösungen, mit 8Bit- bzw. 16Bit-Farbtiefe, zur Verfügung. Bei der Schnelligkeit der Engine, unter

Windows 95 unerreicht, und den Gameplay-Qualitäten von Segas Arcade-Spielen darf man hoffen, daß in Japan bald damit begonnen wird, auch neue Spielideen für den PC zu entwickeln.

Christian Müller



Schon hat der Gangster die Waffe im Anschlag und der deutlich sichtbare Visier-Ring wechselt von Grün zu Gelb bis zu Rot - dann fällt der Schuß!



## DIE DARSTELLER

Die Spezialagenten des Virtua City Police Departments, Rage und Smarty, stehen im Kampf gegen Terrorismus und Verbrechen vier richtig schweren Jungs gegenüber. Natürlich müssen sich die beiden erst mit einer Unzahl von Klein-Gangstern herumschlagen, bevor sie zu den jeweiligen Endgegnern gelangen. Der Spieler kann sich für einen der beiden Cops als Alter Ego entscheiden.



Rage ist als ein voreiliger und impulsiver Hitzkopf bekannt, nichtsdestotrotz aber ein guter Polizist. Mit viel Intuition und Kraft findet er immer wieder einen Weg auch aus den schwierigsten Situationen.



Smarty ist das genaue Gegenteil von Rage. Ruhig und besonnen, ist er der nette Junge des Teams. Der hochintelligente Scharfschütze ist seit seinem Eintritt in das P.D: Virtua City Rages Partner.

### KONG

... war früher ein professioneller Wrestler, wurde aber wegen seines unsauberen Kampfstils gesperrt. Jetzt genießt er den Ruhm eines Syndikats-Bosses in Virtua City.

### JOE FANG

... hat schon für etliche Syndikate gearbeitet und wird inzwischen von vielen Geheimdiensten als gefährlicher Terrorist gesucht.

### PUPPET MASTER

... gibt sich vordergründig als Chef eines multinationalen Konzerns. In Wirklichkeit aber ist er die Schlüsselfigur des organisierten Verbrechens und plant eine geheime Waffenfabrik in Virtua City.

### KING

... hinterläßt als Ex-Soldat jeden seiner Aufenthaltsorte als Schlachtfeld. Dienlich sind ihm dabei seine Erfahrung in Guerilla-Taktiken.

Voraussichtlich: Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win 95

Technik: VGA, SVGA/S

Multiplayer: 2 Sp.-Netzwerk, Internet Sprache: englisch

Hersteller: Sega Erscheint: November 1996

Action  Rätsel  Strategie  Wirtschaft

## LÖSUNGEN MIT PLÄNEN - ZUSAMMEN JE 19.95

7th quest	L+P	elder scrolls: arena	L+P	ariou conspiracy	L+P	warcraft 2 - bey. d. portal	L+P
abandoned places	L+P	eleventh hour	L+P	phantasmagoria	L+P	warhammer-sch.gob.ratte	L+P
al'quadin-fluch d. djinn	L+P	elite (amiga/st)	L+P	pirates!	L+P	wasteland	L+P
albion	L+P	antomorph	L+P	police quest - swat	L+P	waxworks	L+P
alien logic	L+P	eric the unrady	L+P	pool of radience	L+P	ween	L+P
alien odyssey	L+P	eternam	L+P	poofs of darkness	L+P	willy beamish	L+P
aliens - a comicbook adv.	L+P	fade to black	L+P	popolous	L+P	wing commander 3	L+P
alternate reality the dungeon	L+P	fascination	L+P	parts of call	L+P	wing commander 4	L+P
amazon	L+P	flashback	L+P	prisoner of ice	L+P	winzer	L+P
amberstar	L+P	flies - attack on earth	L+P	prophecy of the shadow	L+P	wonderland	L+P
anvil of dawn	L+P	flight of the amazon queen	L+P	railroad tycoon	L+P	woodruff-schnibbele of azimuth	L+P
archib. applebrooks adventure	L+P	frankenstein - eye monst.	L+P	ravenloft 1 - strahl's pass.	L+P	Z	L+P
bad blood	L+P	freddy pharkas - frontier pha.	L+P	ravenloft 2 - stone prophet	L+P	zak mc kracken	L+P
bad mojo	L+P	future wars	L+P	rebel assault 1+2	L+P	zork 1	L+P
beneath a steel sky	L+P	gabriel knight 1	L+P	red lightning	L+P	zork: nemesis	L+P
bermuda syndrom	L+P	gabriel knight 2	L+P	resident evil	L+P		
betrayal of kronor	L+P	goldregon's domain	L+P	return of the phantom	L+P		
big red adventure	L+P	gateway to the savage frontier	L+P	return to zork	L+P		
bing! (mit spielstand)	L+P	gene machine	L+P	rex nebular	L+P		
bioforge	L+P	gold rush	L+P	rings of master lu	L+P		
black cauldron	L+P	guild of thieves	L+P	rings of madusa	L+P		
bloodnet	L+P	guilty	L+P	ringworld	L+P		
bloodwych	L+P	heart of china	L+P	ripper	L+P		
buck rogers 1	L+P	heimdall 1	L+P	rise of the dragon	L+P		
cadovar	L+P	heimdall 2	L+P	robax	L+P		
carrier command	L+P	hell & bureau 13	L+P	sam und max - hit the road	L+P		
champions of krynn	L+P	hellowoon	L+P	schatz am silbersee	L+P		
chewy - escape from f5	L+P	hohlenwelt saga	L+P	sentinel worlds 1	L+P		
chronicles of the sword	L+P	holiday maker	L+P				
code name: ice man	L+P	hook	L+P	shadow caster	L+P		
codas & hexandressen	L+P	imperium romanum	L+P	shadow of the beast	L+P		
command & conquer	L+P	inherit earth (erben der erde)	L+P	shadow of the comet	L+P		
com & con ausnahmezust.	L+P	innocent until caught	L+P	shadow sorcerer	L+P		
companions of xanth	L+P	it came from the desert	L+P	shannara	L+P		
congo	L+P	jagged alliance	L+P	shivers	L+P		
creature shock	L+P	jewels of arcale	L+P	space quest 6 - spinal frontier	L+P		
crusader - no remorse	L+P	jonathan	L+P	spirit of adventure	L+P		
curse of enchantia	L+P	journeymen's project 1+2	L+P	spycraft	L+P		
curse of the azure bands	L+P	karna	L+P	stadt der löwen	L+P		
cyberia 1, 2 und wetlands	L+P	kathedrale	L+P	star command	L+P		
cybermage-darklight awakening	L+P	kgh	L+P	star trek ds 9 harbinger	L+P		
d; evocation; blown away	L+P	king arthur	L+P	star trek ng final unity	L+P		
dead. enc. -crit. path-ir helix	L+P	kingdom of magi	L+P	stonekeep	L+P		
dark eye; d. of serp; scroll	L+P	king's quest 7	L+P	summoning	L+P		
dark hall	L+P	knights of xanth	L+P	superhero league of hoboken	L+P		
darkseed 1+2	L+P	kult	L+P	sword of aragon	L+P		
dark sun 1 - shattered lands	L+P	lands of lore 1	L+P	system shock	L+P		
dark sun 2 - wake of ravages	L+P	landsitz von mortville	L+P	talisman	L+P		
death gate	L+P	last dynasty	L+P	terra nova	L+P		
death knights of krynn	L+P	legend of faerghail	L+P	thunderscape	L+P		
demon's winter	L+P	les manley - lost in l.a.	L+P	time gate 1 knights chase	L+P		
dig the	L+P	little big adventure	L+P	torins passage	L+P		
discworld	L+P	lore of the temptress	L+P	touche - abent. S. musk.	L+P		
drochen von loos	L+P	lösungsbuch der flugsims	L+P	transworld	L+P		
dracula unleashed	L+P	manzoberranzon	L+P	treasures of savage frontier	L+P		
dragon lore	L+P	mewilo	L+P	ultima 8 - pagan	L+P		
dragon's breath	L+P	mission critical	L+P	ultimio	L+P		
dragons lair (nicht cd-vers.)	L+P	neuromancar	L+P	ultima 3-6	L+P		
dragonsphere	L+P	normality	L+P	ultima 7/1+7/2+I.o.virt.	L+P		
drockhen	L+P			ultima underworld 1+2	L+P		
dreamweb; universa; nietom	L+P			wing commander 3+4	L+P		
dungeon master 2	L+P			warcraft 1+2	L+P		
ecstatica	L+P			warcraft 1-2	L+P		
				wizardry 6+7	L+P		

## DIE RATGEBER

### JETZT SPAREN SIE RICHTIG!

- **Lösungen mit Plänen** kosten jetzt nur noch je **19.95**, statt bisher oft 30.-;
- **Sammelbände** für bis zu **6 Spiele** kosten jetzt nur noch je **25.-** statt... rechnen Sie mal; Jeder Sammelband enthält Lösungen und - wo vorhanden - auch Pläne zu **mehreren** Spielen. Die enthaltenen Lösungen **mit** Plänen können Sie auch einzeln zu 19.95 je Band bestellen.
- Bestellungen über unsere unten genannte **INTERNET-Adresse** sind schnell und preiswert.

### ACHTUNG - HÄNDLER!

Unser Großhandel in Konsolen, Modulen, Software und Lösungen erwartet Sie bereits. Eine Händler-Preisliste senden wir Ihnen gerne nach Eingang Ihres Gewerbenachweises zu.

**CPS FRANK HEIDAK**  
Abteilung "DIE RATGEBER"  
BÜRGERSTRASSE 8-10 • 50667 KÖLN

VERSANDKOSTEN (NUR INLANDSVERSAND MÖGLICH)  
bei Vorkasse per Verrechnungsscheck oder Kreditkarte ..... DM 5.95  
bei Versand per Post-Nachnahme ..... DM 9.95  
(bei Nachnahmen kassiert die Post zusätzlich DM 3.- Zahlscheinanteil)



TELEFON (0221) 925 714 27 mo.-fr. 9-17 Uhr

FAX (0221) 25 69 86

INTERNET <http://www.CPS-ONLINE.com>

Für Post- oder Faxbestellungen markieren Sie bitte links die gewünschten Artikel. Dann tragen Sie bitte rechts unten die benötigten Daten ein und schneiden die Anzeige aus oder kopieren sie - fertig!

Wir helfen nur zu unseren Geschäftsbedingungen. I. Inhaber u. Preisänderungen vorbehalten! Mit Erscheinung der Anzeige sind ältere Angebote untauglich!  
AUFTRAGGEBER PA 1196

NAME, VORNAME .....

STRASSE .....

PLZ ORT .....

TELEFON ..... KUNDEN-NR. (falls vorh.) .....

### ATTIC-Bücher je 24.80

- das schwarze auge 1
- das schwarze auge 2
- 09/96 das schwarze auge 3
- der druidenzirkel



Dawn Patrol brachte 1995 allen tollkühnen Männern endlich fliegende SVGA-Kisten und gewann in Sachen Technik das Duell am Jahrhundertwende-Himmel klar gegen Origins Wings of Glory. Rowan Softwares Nachfolger Flying Corps schickt sich nun an, gegen Sieras Red Baron 2 in die Lüfte zu steigen.

Flying Corps

# FLIEGER-ASS

Um was es in einer Flugsimulation aus der Zeit des Ersten Weltkriegs geht, muß ja niemandem mehr erklärt werden, deshalb beschränken wir uns auf eine knappe Vorstellung der Features, die Flying Corps mitbringt.

**Wechselnde Fronten**

Im Gegensatz zu Dawn Patrol offeriert Flying Corps eine sich entfaltende Storyline, die die Spiel-motivation steigern soll. Während vier historischer Kampagnen tritt man in die Dienste

der Zentralmächte, der britischen Luftwaffe und der Amerikaner. In „The Circus“ übernimmt man die Rolle des Lothar von Richthofen, des Bruders vom Roten Baron, um ihm seinen Rekord von 52 Abschüssen abzugeben. „The Battle of Cambrai“ war der erste große Panzerkrieg der Moderne. Hier ist es Ziel, die britischen Panzer-Vorstöße zu stoppen. Die Ziele müssen dazu selbst strategisch gewählt werden, was bei falschen Entscheidungen den weiteren Verlauf der Kampagne verändert. Die „Spring Offensive“ verschlägt den Spieler in der Frühlingsoffensive der Zentralmächte, die im Jahr 1918 startete, auf die britische Seite. In immer anspruchsvoller werdenden Einzel-Missionen muß man sich im Ansehen der Vorgesetzten nach oben fliegen, um gegen Ende der Kampagne seine eigene Staffel führen zu dürfen. Die letzte Kampagne „Hat in the Ring“ bringt die Amerikaner ins

Spiel. In der Rolle des Flieger-Asses Eddie Rickenbacker ist man immer auf der Jagd nach neuen Abschußrekorden und dem Status eines Staffelführers. Vielleicht gelingt es ja auch, die Ehrenmedaille des amerikanischen Kongresses zu erringen. Auf Seiten jeder Partei stehen je zwei unterschiedliche Einsatzflugzeuge in den Pixel-Hangars. Im gesamten Spiel wird man mit über 20 Luftfahrzeugen konfrontiert. Als Staffel-Führer ist man neben der Erfüllung der Missionen damit beschäftigt, die richtigen Piloten, Flugzeuge und Formationen auszuwählen, muß aber auch seine Greenhorns beschützen und die Moral der Truppe aufrechterhalten.

**Zahlen und Fakten**

Für uns heutzutage in keiner Weise nachvollziehbar ist der Realismusgrad der Flugmodelle damaliger Zeit. Um trotzdem der Wahrheit so nahe wie möglich zu kommen, zog Rowan während der Entwicklung Experten von Museen und Testpiloten von Flugzeug-Schauen hinzu. Eine stolze Menge von 300 Büchern wollen die Entwickler während der Recherche zu Flying Corps gewälzt haben. Für die Landschaftsdarstellung griff man auf Kartenmaterial und Aufklärungsfotos aus dem Ersten Weltkrieg zurück und betrieb Studien vor Ort in Cam-



Im beigefügten Editor kann jedem Flieger ein neues grafisches Outfit verpaßt werden.



In der Schlacht um Cambrai muß der Vorstoß der britischen Tanks aus der Luft gestoppt werden.

brai und Verdun. Basierend auf der Grafik-Engine Dawn Patrols erreicht die weiterentwickelte Version im Standard-SVGA-Modus eine hohe Bildfrequenz, und auch bei über 40 Flugzeugen am Himmel werden Turns und andere Manöver flüssig dargestellt. Mit der richtigen Hardware-Ausstattung soll sogar eine Auflösung von 1600x1200 möglich sein. Nettes Gimmick nebenbei ist ein Editor, in welchem dem eigenen Flugzeug ein Lieblingsoutfit verpaßt werden kann. Dies ist im Hinblick auf die Netzwerkoption für bis zu 12(!) Spieler interessant. Geplant sind außerdem Zusatz-CDs mit neuen Kampagnen und Landschaften.

Christian Müller

Voraussichtlich: Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

Technik: SVGA/SB, General Midi

Multiplayer: 12 Sp.-Netzwerk

Sprache: deutsch

Hersteller: Empire/Rowan

Erscheint: November 1996

Action  Rätsel  Strategie  Wirtschaft



Die Camel bringt sich hinter den Gegner: eine günstige Schußposition.



Über 20 Luftfahrzeuge begegnen dem Spieler am Flying Corps-Himmel, u.a. auch Aufklärungszeppeline.





FAB,  
HASSO!



**GENE WARS™**, ein völlig neues Strategiespiel von den Schöpfern von Populous® und Theme Park™. Erhältlich für PC CD.





Terratools

# KREATIV-ZENTRUM



Berlin, Potsdam, Babelsberg. Geschichtsträchtiger könnte ein Firmensitz der Unterhaltungs-Industrie kaum sein. Immerhin findet sich in Babelsberg die Wiege des deutschen Kinofilms. Genau dort, unweit des wiederauflebenden Babelsberger Filmgeländes, hat ein neuer Spiele-Entwickler seine Zelte aufgeschlagen. Terratools gilt als die deutsche Hoffnung für schnelle 3D-Spiele.

Die „Zelte“ des jungen Unternehmens können sich allerdings sehen lassen. Das Team um Firmengründer Ulrich Weinberg residiert am Ufer des Griebnitz-Sees in einer traumhaften Villa. In dem Bau des Architekten-Denkmal Mies van der Rohe logierte während der Potsdamer Konferenz sogar Winston Churchill. „Wir hatten einfach Glück, als es nach 1990 hier in Babelsberg wieder interessant wurde“, schmunzelt Ulrich Weinberg. Dabei hatte der studierte Grafiker und Maler mit der Terratools-Grün-

dung alles andere als PC-Spiele im Sinn. Trotzdem stand von Beginn an das Zauberwort „3D“ im Mittelpunkt. Klar, daß Terratools damit früher oder später mit der Spiele-Industrie in Berührung kommen würde. Angefangen hatte 1993 alles noch mit der Verarbeitung von 3D-Erhebungsdaten in Kombination mit Satelliten- und Luftaufnahmen. Danach realisierten Terratools und Weinberg, der inzwischen zum Professor für Computeranimation an der Hochschule für Film und Fernsehen in Babelsberg avancierte, dreidimensionale

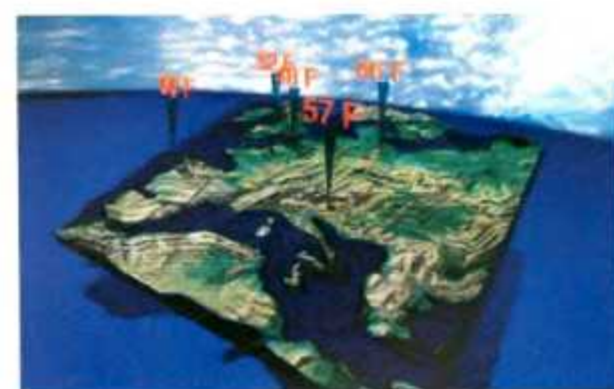
Landschaftsdarstellungen für das Pilotprojekt „Virtuelles Studio“ der ARD. So innovativ die Pionierarbeiten waren, eine Firma muß ja auch Geld verdienen. Und in der PC-Spiele-Industrie lassen sich überzeugende 3D-Welten gewinnbringend verwerten.

### Technische Innovationen

Seit letztem Jahr konzentriert sich Terratools deshalb fast ausschließlich auf die Spiele-Entwicklung. Weinberg stellt Kontakte und Know-how jungen Programmierern mit neuen Ideen zur Verfügung. Ihm zur Seite steht Chef-Designer Thomas Langhanki, der für MicroProse und Software 2000 (Pizza Connection) tätig war. Das Team umfaßt zehn interne und 15 externe Mitarbeiter, die per Datenleitung mit Babelsberg verbunden sind. Bei der Umsetzung der Spielideen setzt man auf Innovationen im Bereich dreidimensiona-

le User-Interfaces und der physikalischen Simulation von Bewegungsmodellen. Ein weiterer Schwerpunkt liegt auf der Entwicklung von künstlichen Spielintelligenzen. Anwendung soll dies in den beiden Action-Spielen Y.P.A. und Fireball finden. Darüber hinaus arbeitet Terratools derzeit noch an einem SciFi-Rollenspiel und zwei Strategie-Spielen. In der nächsten Ausgabe können wir Ihnen Y.P.A mit exklusivem Material auf der Cover-CD-ROM näher vorstellen.

Christian Müller



Die 3D-Visualisierung von geographischem Datenmaterial fand auch im Pilot-Projekt „Virtuelles Studio“ der ARD Verwendung.

## GEWINNSPIEL AUF CD-ROM



Im Bereich Special Action der Cover-CD-ROM finden Sie einen interaktiven Führer durch die Terratools-Villa in Babelsberg. Er ist als Gewinnspiel aufgebaut. Auf dem Weg durch die Räumlichkeiten begegnen Sie den Mitarbeitern und müssen eifrig Gegenstände sammeln, um einen Lösungssatz zu erhalten. Den schreiben Sie auf eine Postkarte und schicken ihn an:

Computec Verlag ■ PC Action - Terratools ■  
Isarstraße 32-34 ■ 90 451 Nürnberg



## 1. Preis

### Super-Spiele-PC

P166, 32 MB RAM, 8x CD-ROM, 2 GB Festplatte, 2 MB Grafikkarte, 16 Bit-Soundkarte, 17"-Monitor



## 2. Preis

Matrox Mystique  
64 Bit-Grafikkarte mit 3D-Beschleuniger und 2 MB SGRAM

## 3. Preis

Soundblaster AWE 32 PnP



Kreativ-Zentrum: In den Räumen der Terratools-Villa arbeiten Designer, Grafiker und Programmierer zusammen an Y.P.A. und Fireball.



# MEDIUM

Your way to flavor.



6/96

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,7 mg Nikotin und 9 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

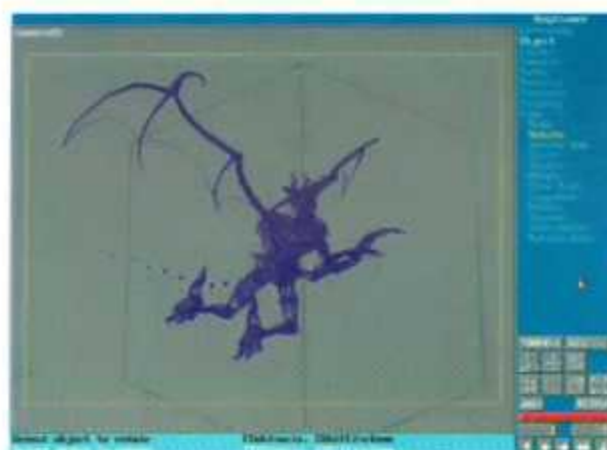


Gremlin Interactive

# POTPOURRI

In Sheffield, dem Firmensitz von Gremlin Interactive, ruht man sich nicht aus. Immerhin gelang mit Euro `96 das bisher beste Fußballspiel des Jahres, und Normality brachte frischen Wind in das Adventure-Genre. Derzeit stehen vier weitere Spiele vor der Fertigstellung, auf die wir einen Blick werfen konnten.

## Realms of the Haunting



Alle Bösewichte wurden in einem 3D-Grafikprogramm gerendert und im Spiel mit Motion-Capture-Routinen als Bitmaps animiert.

Das Action-Adventure aus der Ich-Perspektive ist in spielerischer und technischer Hinsicht die konsequente Weiterentwicklung von Normality. In der Rolle des Adam Randhall wird der Spieler in eine düstere Geschichte versetzt, die von den Motiven der biblischen Apokalypse inspiriert ist. Der Tod von Randhalls Vater und sein Versuch, ihn aufzuklären, verstricken den jungen Mann immer tiefer in die Mächte

von Himmel und Hölle. ROTH kombiniert die verbesserte 3D-Engine aus Normality mit Real-film und 3D-Studio-Hintergründen. Mittels Blue Screen-Verfahren agieren Schauspieler in gerenderten Kulissen. Die Videos erzählen den Fortgang der Ge-



Die großartig ausgeführten Innenräume von ROTH sorgen für die richtige Atmosphäre. Im Bild oben rechts sehen Sie die vergrößerte Darstellung des hinteren Glasfensters in der großen Ritterhalle.

schichte, dienen aber auch als Hinweisquelle für Rätsel und wurden im Gremlin-eigenen HiRes-Kompressionsverfahren GDV realisiert. Die True 3D™-Grafik-Engine ist in der Lage, auch Auflösungen von bis zu 800 x 600 Bildpunkten auf einem Pentium 133 mit 2 MB-Grafikkarte mit hoher Frame-Rate darzustellen. Dafür werden die Texturen im RAM abgelegt und sind blitzschnell verfügbar. ROTH verfügt über 20 gerenderte Dämonen-Gegner, die mit Motion-Capture-Routinen animiert wurden. Randhall darf im Laufe des Spiels auf ein Arsenal von 15 verschiedenen Waffen zurückgreifen. ROTH gelingt eine Premiere, indem es die Spielelemente eines 3D-Shooters und eines Adventures erstmals gleichberechtigt nebeneinander stellt. Man hat es zwar nicht mit „echtem“ High-End-3D zu tun, Charaktere und Objekte bleiben zweidimensionale Bitmaps, aber die Vielfalt und Detailtiefe der Texturen sorgen mit dem schnellen Bildaufbau für eine beeindruckende Atmosphäre. Dazu trägt auch die hohe Qualität der Filmsequenzen bei. Insbesondere die musikalische Untermalung und die Soundeffekte (SFX-Macher von Nightmare on Elm Street) verleihen ROTH zusätzliches Gänsehaut-Flair.

## Fragile Allegiance

Erstmals präsentiert Gremlin ein Strategiespiel. Der Titel des englischen Zungenbrechers (Zerbrechli-



Neben altertümlichen Schlössern und schaurigen Dungeons bietet ROTH auch freundliche Außenwelten.



Die qualitativ guten SVGA-Videosequenzen erzählen die Hintergrundgeschichte, geben aber auch Hinweise zur Lösung von Rätseln. Hier lernt der Hauptdarsteller Adam Randhall gerade die Mächte des Bösen kennen.



Trotzdem es sich bei den meisten Objekten nur um Bitmap-Darstellungen handelt, wird durch Vielfalt und Detailtiefe eine tolle Stimmung erzeugt.

che Treue) steht für ein entscheidendes Merkmal dieser Weltraum-Kolonisierungs-Oper: Handeln, Paktieren, Kämpfen, immer nur das eigene Ziel vor Augen. Das Szenario ist bekannt: Die Erde platzt aus allen Nähten, Weltraumkolonien werden gegründet. Schließlich übernehmen erzschürfende Konzerne die Kontrolle. Als Franchise-Nehmer von TetraCorp übernimmt man am Rande des Universums einen kleinen Asteroiden, um dort den Grundstein für sein Imperium zu legen. Die Bedürfnisse der Kolonisten müssen ebenso berücksichtigt werden wie die Forderungen des Konzerns. Über eine Vielzahl von Menüs müssen zivile, militärische und geschäftliche Gebäude und Einheiten erbaut, erweitert oder erst entwickelt werden. Schnell stößt man



# ROCKETWARE

"If you dare, call ROCKETWARE"

Massenerstraße 27  
59423 Unna

Alle Artikel in dieser Anzeige sind nur ein Auszug aus dem Gesamtkatalog!!  
Kostenlosen Gesamtkatalog anfordern

**BESTELLANNAHME** TEL.: 02303/257383  
MO-FR 9:30-20:00 02303/257384  
SA 10:00-14:00 FAX: 02303/257139



Der Gewinner unserer Ausschreibung lautet:  
**Frank Robertz** aus 22043 Hamburg!!!!!!!  
Als Lohn für die Mühe bekommt jeder Teilnehmer eine kleine Überraschung als DANK!!!

Besuchen Sie doch unser Ladenlokal in UNNA, dort verkaufen wir auf befristete Zeit die Spiele zu **Versandpreisen!!**

**LADENLOKAL UNNA:**  
MASSENERSTRASSE 27/schräg gegenüber dem KINO  
Telefon: 02303/257138

## PC-CDROM

AH-64 Longbow	DV	77,95
Alien Trilogy	DV	69,95
Akte Pandorra	DV*	69,95
American Civil War	DA	66,95
ATF Adv.Tact.Fi.	DV	77,95



## PC-CDROM

Fantasy General	DV	59,95
-----------------	----	-------

## PC-CDROM



## Road Rash



Shell Shock	DV	58,95
Space Hulk 2 Win95	DA	77,95
SONIC CD	DV	49,95
StarTrek Warriar Set	DV*	64,95
Star Wars Coll.	DV	52,95
S.T.O.R.M	DV	73,95
Striker 96	DV	79,95



Terra Nova	DV*	69,95
The Muppets Inside	DA	69,95
Tie Fighter SVGA	DV	69,95
Time Commando	DV	69,95
Toonstruck	DV	i.v.
Warcraft 2	DV	74,95
Warcraft 2 DATA	DV	27,95
Wing Com.4 + Mausm.	DV	79,95
Zork Nemesis	DV	82,95
"Z"	DV	64,95

Wir führen auch Hardware und Spiele für die Konsole **Sony Playstation** Katalog anfordern!!

## PC-CDROM Preishammer

Der Patrizier DV, Hanse DV, Kings Quest 7 DV, Powerhouse DV, Outpost 1.5 DV, Stonekeep DV, Descent 2 Missionbuilder DV, Das schwarze Auge 3 DV, ie DM 34,95

Battle Bug DV, Battle Drome, Lode Runner 1.0 DV, Bioforge\* DV, ie DM 27,95

Earthsiege 1 DV, Space Quest 5 DV, Cyberia DV, Betrayal at Krondor DA, Caesar 1 DV, Christoph Columbus DV, Pizza Con. DV, Der Reeder, Ice Hockey Man. DV, ie DM 19,95

Simon th.S.1 DV, FX Fighters DV, TFX DV, Martini Racing DV, ie DM 24,95

Albion DV, Chewy ESC. f. F5 DV, Simon th.S.2 DV, Wing Commander III DV, Steel Panthers DV, Frankenstein Win95 DV, Dungeon Master II DV, TOP GUN DV, Teamchef DV.

Panzer General II DA, ie DM 29,95

## PC-Hardware

Achtung: Weitere Preissteigerung  
**CPU's:** ab Okt. im Bereich Speicher!

Pentium 120	DM	279,95
Pentium 133	DM	369,95
Pentium 166	DM	729,95
Pentium 200	DM	auf Anfr.

**Speicher:**  
8 MB 60ns PS/2 79,95; EDO 89,95  
16 MB 60ns PS/2 169,95; EDO 174,95  
32 MB 60ns PS/2 a.Anf.; EDO a.Anf.

**Mainboard's:**  
Asus P55T2P4  
HX-Chip, 256KB-PB, DM 299,95  
Chaintech M-586IFM  
HX-Chip, 256KB-PB, DM 259,95  
Gigabyte 586HX  
HX-Chip, 256KB-PB, DM 259,95

**Grafikkarten:**  
Spea Mirage P64  
2MB-DRAM DM 189,95  
Elsa Winner2000 AVI  
S3 Vision 968, 2MB DM 349,95  
Matrox Mystique  
3D-CHIP + 3 Spiele  
2MB/4MB-SGRAM DM a.Anf.  
Matrox Millennium  
3D-Chip, 2MB-WRAM DM 349,95  
Matrox Millennium  
3D-Chip, 4MB-WRAM DM 489,95

**CD-ROM-Laufwerke:**  
Tip Toshiba XM5602B,  
8-fach ATAPI DM 179,95

**Festplatten:**  
AT-BUS:  
Quantum TM Fireball 2,2GB DM 469,95  
Quantum TM Fireball 3,2GB DM 619,95

**Aktivboxen:**  
Aktivboxen 120Watt DM 59,95  
Aktivboxen 160Watt DM 69,95  
Aktivboxen 300Watt DM 79,95

Weitere Hardware im Gesamtkatalog und auf Anfrage!



Blood & Magic	DV*	67,95
Bubble Bobble	DA	57,95

## Bleifuss 2

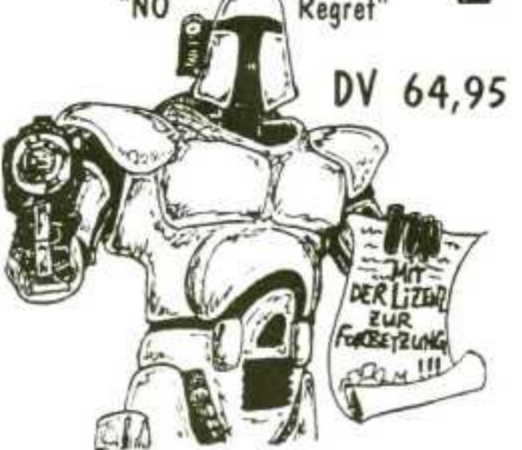


Civil War	DA*	57,95
Command&Conquer 1 +		
Command&Conquer-Data	DV	94,95
Command & Conquer 2		



Cyberstorm	Win95 DV	83,95
------------	----------	-------

## CRUSADER 2



Daggerfall	DV	72,95
DIE Hard Triologie	DV*	69,95
Die gr.Schlacht		
in den Ardennen		
von Gettysburg		
von Waterloo je	DV	67,95
Der Planer 2	DV	69,95
Die Siedler 2	DV	67,95
Earth Siege 2 SKY For.	DV	79,95
F1GP2	DV	79,95
F22 Lighting 2	EA*	74,95



## Dungeon Keeper



Vorbestellung empfohlen



## Gene Wars

Golden Gate Killer	DV	73,95
HIND	DV*	67,95
Lighthouse	DV*	82,95
Links LS	DA	83,95
MAD TV 2	DV*	69,95
Mega Race 2	DV	54,95
NBA Live 96	DV	76,95
Need for Speed-Spec.	DV	76,95
Normality	DV	69,95
Pandora Akte	DV	72,95
Schleichfahrt	DV*	64,95
Shannara	DV	69,95

**ACHTUNG:**  
Alle Preise verstehen sich in DM.  
**LADENPREISE = VERSANDPREISE!**  
Für Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von 15DM.

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.  
Nach Erscheinen dieser Preisliste verlieren alle älteren Preislisten die Gültigkeit.  
Für Kompatibilitätsprobleme wird keine Haftung übernommen!

### Versandbedingungen

Bei Vorkasse nur Euroscheck(400DM)

#### Software:

Vorkasse 7,- DM

Nachnahme 10,50 DM

ab 250,-DM Warenwert Versandkosten frei

diese Kosten gelten jeweils pro Paket zuzügl. Nachnahmegebühr der Post

#### Hardware:

Vorkasse 10,- DM

Nachnahme bis 2KG 11,- DM

ab 2KG 14,- DM

ab 950,-DM Warenwert Versandkosten frei

DV	dt. Version
DA	dt. Anleitung
EV	engl. Version
*	bei Drucklegung noch nicht erschienen





Ein gut ausgebauter Asteroid eines Konkurrenten kann mit gezieltem Einsatz unterschiedlicher Raketen oder dem Angriff einer Raumflotte ganz schön in Mitleidenschaft gezogen werden.



Erst wenn die zur Verfügung stehenden Raketen entwickelt und gebaut wurden (oben), kann man im Kontrollcenter die Silos für den Start vorbereiten (unten).

an die Grenzen des Asteroiden und schwärmt mit neuen Siedlern aus, um den Einflußbereich zu vergrößern. Unweigerlich trifft man auf sechs Alienrassen, die sich ebenfalls in dieser Gegend breit machen wollen und als Partner oder Feind immer wieder für Überraschungen gut sind. Da die Aufgaben zur Betreuung eines Asteroiden recht vielfältig und alle Abläufe echtzeitbasiert sind, darf man bei steigender Kolonienzahl auch Handlungsbevollmächtigte



Auch die Raumschiffe müssen erst konstruiert und gebaut werden. Die Bewaffnung der Einheiten kann individuell zusammengestellt werden. Hier wird gerade eine Raumstation für den Orbit klargemacht.

einsetzen, die nach Belieben Routinearbeiten übernehmen. Im Grunde gibt es kein richtiges Spielziel: Überleben und Macht sind wichtig. Dafür können z. B. Spiellänge, Zahl der Asteroiden oder Aggressivität der Aliens eingestellt werden. Damit eignet sich Gremlins Debüt vorzüglich als Multiplayer-Spiel. Bis zu vier Personen können per IPX-Netzwerk oder Internet am Asteroiden-Wettlauf teilnehmen. Die SVGA-Grafik ist während des Baufortschritts und besonderen Aktionen (Raketenstarts, Raumschlachten etc.) animiert, wobei sämtliche Einheiten gerendert wurden.

#### Hardwar

Titan, ein abgewirtschafteter Erzdmond in Endzeitstimmung. Überbevölkert, klaustrophobisch und ohne Hoffnung. Als Freibeuter und Söldner sucht man als Spieler dieser Welt zu entkommen. In der Action-Simulation Hardwar steht der Luftkampf im Mittelpunkt. Ohne echtes Spielziel werden über den Bordcomputer des eigenen Raumjägers Missionen generiert, die Geld einbringen. Anfangs verdient man sich seinen Unterhalt mit Eskortierungs- und Liefer-Aufträgen. Mit zunehmendem Ausbau des eigenen Kampfgefährts winken auch lukrativere Aufgaben wie Kaper-Aktionen, Attentate oder Sabotage. Mit käuflichen Softwarepaketen für den Bordcomputer, neuen Waffen und Verteidigungsmechanismen darf das Schiff ausgebaut werden, bis im Grunde fünf verschiedene Jägertypen zu Verfügung stehen. Die von Designers Republic entwickelte 3D-Engine (Slipstream) zeichnet sich insbesondere durch ihre Schnelligkeit aus. Obwohl eine Multiplayer-Option für bis zu 8 Spieler per IPX oder Internet zu



Hardwar versetzt den Spieler in eine rasante Action-Flugsimulation auf einem Endzeit-Planeten. Nur der Geschickteste überlebt.

Verfügung steht, soll Hardwar auch durch seine Gegnerintelligenz überzeugen. Alle Widersacher lernen und reagieren, je nachdem wie sich der Spieler während der Luftkämpfe verhält.

#### Sandwarriors

Schon Dune und Stargate wußten die ägyptische Mythologie mit High-Tech-Equipment in einem spannenden Plot zu vereinen. Auch Sandwarriors nutzt diese Kombination für sein Szenario. Auf dem Planeten Tawny kämpfen zwei verfeindete Dynastien um die Vorherrschaft. Die Häuser Horus und Set sind dabei auf der Suche nach einer geheimen, verlorengegangenen Technologie, die den Streit ein für allemal beendenden könnte. Als Spieler tritt man als einfacher Soldat des kleinen Hauses Osirisa in den Konflikt ein. Ein dürftiges Raumschiff und mickrige Bewaffnung lassen anfangs nur einfache Missionen zu, die, erfolgreich absolviert, zu höheren Dienstgraden und mehr Verantwortung führen. Obwohl in



In Sandwarrior müssen auch riesige Mutterschiffe unter Beschuß genommen werden. Oftmals sind solche Ziele aber nur mit Hilfe einiger Wingmen zu meistern.

jeder der 30 Missionen ein klares Ziel gesetzt wird, hat man in taktischer Hinsicht völlige Handlungsfreiheit. Die Zerstörung einer Radarstation erschwert dem Gegner z. B. die Koordination von Luft- und Bodeneinheiten. Sandwarriors verfügt über 20 Raumschiffstypen und Fahrzeuge. Die SVGA-3D-Engine der Retribution-Entwickler plaziert das Geschehen über weite Wüstenflächen oder in Städte mit Industrie- und Wohngebieten, Tempeln, Brücken sowie Pyramiden. Tag- und Nachteinsätze erweitern die Variationen in der Missionsgestaltung. Ist man anfangs noch auf sich allein gestellt, können in späteren Aufträgen bis zu 15 Wingmen auf eigenen Befehl ins Feld geführt werden.

Christian Müller



Trotz der Vielzahl und Größe der Objekte bleibt die Grafik-Engine auch unter hohen Auflösungen ausreichend schnell. Hier der Einflug in einen Hangar.



Über die Navigationskarte lassen sich wichtige Informationen für die taktische Einsatzplanung abrufen. Auf welchem Weg man das Missionsziel erreicht, ist dabei unwichtig.





# Mutant PENGUINS



## DIE INVASION TRITT AN!



**GAMETEK**

Herausgegeben von  
GAMETEK DEUTSCHLAND GmbH  
Steinmetzstr. 20  
41061 Mönchengladbach Germany

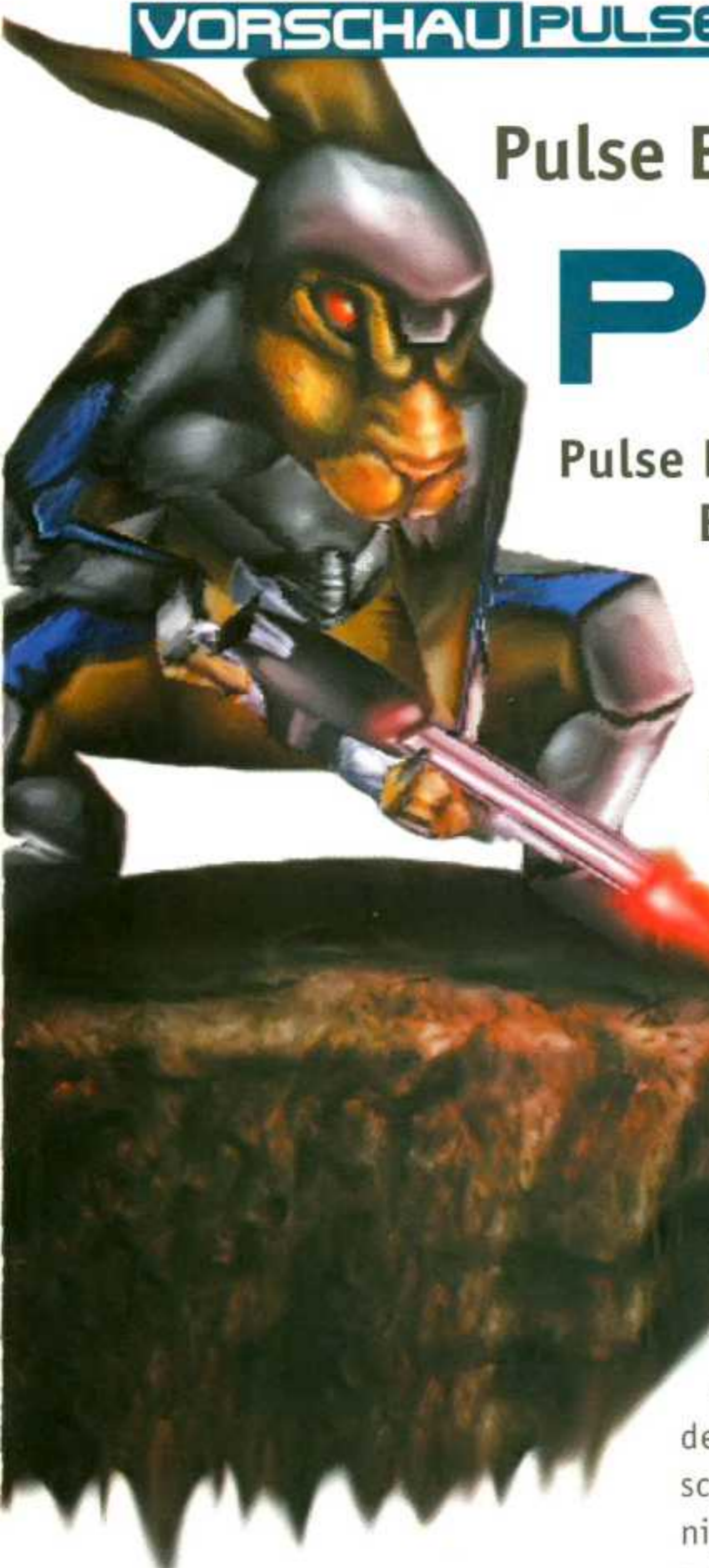
**ERHÄLTLICH AUF  
PC CD - ROM**



Pulse Entertainment

# PULS DER ZEIT

Pulse Entertainment hat seine ersten Lorbeeren mit Bad Mojo verdient. Endlich einmal ein Hersteller, der die altbekannten Bahnen verläßt und innovative Produkte vorweisen kann. Aber Bad Mojo war erst der Anfang. Vize Präsident Jim Lanahan von Pulse Entertainment selbst besuchte PC Action, um die drei neuesten Spiele vorzustellen, an denen gerade fieberhaft gearbeitet wird. Space Bunnies und FLUX sollen noch diesen Winter erscheinen, für Presto wurde April '97 angepeilt.



## Space Bunnies Must Die!

Ein freundliches Äußeres kann täuschen. So auch bei den Space Bunnies, die mit den süßen kleinen (und schmackhaften) Pelztierchen wenig gemein haben. Meister Lampe aus dem All hat sich das Ziel gesetzt, die ganze Erde zu unterwerfen. Natürlich lassen sich die Erdlinge nicht so einfach überumpeln. Auch diesmal findet sich wieder ein Held, der bereit ist, der Gefahr entschlossen entgegenzutreten.

Wer behauptet, gute 3D-Action-Shooter können nur von id Software, 3D Realms oder gar von LucasArts programmiert werden, muß sich demnächst vielleicht

selbst korrigieren. Einige werden sich allerdings fragen, wo in diesem Fall die angekündigte Innovation bleibt. ids letztes Produkt sollte über intelligente

Gegner verfügen, die sich ähnlich einem menschlichen Spieler bei Multiplayer-Matches verhalten. Daß es mit der künstlichen Intelligenz bei jedem bisherigen 3D-Action-Shooter bis jetzt nicht so richtig geklappt hat, kann man als Fakt ansehen. Mit Space Bunnies soll sich jetzt alles ändern. Die blutrünstigen Langohren reagieren sofort und intelligent auf Veränderungen in ihrer Umgebung. Wird beispielsweise eine Hängebrücke gekappt, so werden die Reste von den Space Bunnies als Strickleiter verwendet. Stellt der Spieler eine gemeine Falle auf, so tappt vielleicht der erste unvorsichtige Hase hinein. Alle

folgenden erkennen die Gefahr und machen einen Bogen darum. Es gibt aber noch weitere Aufgaben für den Spieler. Er muß Beweise für die Existenz der Space Bunnies sammeln, denn wer glaubt schon an Aliens in Hasenform? Nebenbei soll die ahnungslose Bevölkerung beschützt werden, um ein Blutbad zu verhindern. Eine ziemlich abgedrehte Story, aber dafür zumindest teilweise neu. Wenn es Pulse Entertainment aber wirklich gelingt, alle versprochenen Features in das Spiel zu integrieren, darf man sich endlich auf intelligente 3D-Action freuen.

## FLUX

In den ersten paar Minuten sieht FLUX nur wie ein exzellent gemachter Alone in the Dark-Clone aus. Allerdings mit einigen Vorzügen, die man bei den Adventures von Infogrames vermißt. Hier ist die Kameraeinstellung relativ frei wählbar, so daß einem wirklich kein Winkel entgeht. Selbst in der vorgestellten Alpha-Version ließ sich schon die phantastische Grafik bewundern, die jeden Raum, jedes Monster und jeden Gegenstand in allen Details zeigt. Abgesehen von dieser technischen Höchstleistung, steckt eine recht eigentümliche Idee in dem 3D-Action-Adventure.

Zuerst wundert man sich über die enorme Raumhöhe und breite der Gänge. Aus gutem Grund, denn nur so gibt es ausreichend Platz für ein bisher nie gezeigtes



Ungewöhnlich für ein UFO: Die Hasenohren am Rumpf.



Phantastische Grafik und Animationen im Comic-Stil.



Vom Drahtgittermodell zum fertigen Space Bunny.



Die Space Bunnies sind schwer bewaffnet und flink unterwegs. Trotzdem triumphiert der Hase oben links etwas verfrüht...





Die gestreiften Zyklopenkatzen betrachten Simon als willkommene Mahlzeit. Sie können sogar Hindernisse überspringen.

Feature. Hier und da zieren merkwürdige Platten den Boden und Wände. Simon, der Held des Adventures, kann sich auf diese Platten stellen und die Schwerkraft drehen! Nach einer Drehung wird damit die Wand zum Boden und die Decke zur Wand. Wie jeder Descent-Veteran aus Erfahrung bestätigen kann, ist die gezielte Fortbewegung in einem dreidimensionalen Labyrinth alles andere als einfach. Spätestens vier Gänge weiter hat man keine Ahnung mehr, wo ursprünglich oben war und in welche Richtung man sich gerade bewegt. FLUX hat allerdings noch viel mehr zu bieten. Zahlreiche Monster trachten nach Simons Leben. Durch geschicktes Drehen der Schwerkraft schüttelt man die Monster ab. Aufzüge bewegen sich mit rasender Geschwin-

digkeit durch die Schächte bzw. Gänge (wer kann das schon so genau sagen) und könnten Simon am Boden oder der Wand zerquetschen. Etliche Gegenstände und Werkzeuge erlauben die Gestaltung kniffliger Rätsel. Bereits in der frühen Version war eine Enterhakenpistole, wie man sie aus den Batman-Filmen kennt, voll funktionstüchtig integriert. Schon diese Grundideen allein haben ein Potential, das ganze Adventure-Serien mit Rätselspaß füllen könnte.

**Presto**

Das Tolle an Bad Mojo war die Verwandlung einer Spielfigur in eine Kakerlake. Anscheinend haben die Storywriter von Pulse ein Faible für bösartige Verwandlungen des Hauptcharakters. In Presto schlüpft man in die Rolle ei-



Dieser Endgegner hat wohl einen Atomtest zu viel hinter sich.

ner lebendigen Bauchrednerpuppe. Ein böser Magier hat sie verhext, so daß ihr Beine und Arme fehlen. Allerdings verfügt die Holzpuppe selbst über ihr eigenes Repertoire Zaubersprüche, die es ihr ermöglichen, beliebige Gegenstände in der passenden Größe als Prothese zu verwenden. So kann aus einem Hammer der Arm werden, ein Spielzeugauto wird kurzerhand als Rollstuhl mißbraucht. Damit eröffnen sich zahlreiche Möglichkeiten, die sich geschickt für komplexe und trotzdem logische Puzzles eignen. Eine Treppe ist beispielsweise für das Spielzeugauto ein unüberwindbares Hindernis. Findet man aber die nötigen Bauteile, kann man eventuell treppensteigen oder sogar fliegen. Damit verspricht auch Presto ein höchst abwechslungsreiches Spiel zu werden. Technisch ist es eher ein klassisches Adventure, das allerdings über wunderschöne Hintergrundgrafiken und phantastische Animationen verfügt.



Geschafft: Die Bauchrednerpuppe hat die nötigen Einzelteile für ein Flugzeug gefunden und schwirrt frei durch die Luft.



Mit dem Zauberstab haucht man allen möglichen Gegenständen Leben ein. Hier soll ein längeres Stück Seil weiterhelfen.

**MultiMedia Soft**

Computerspiele

**Spiel laden & Online - Cafe**

Viele MMS-Läden mit lokalen Netzwerken oder Internet - Anschlüssen! Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele (Battletech, Warhammer, etc), viele Brettspiele vorrätig. Besuchen Sie Ihren MultiMedia Soft Laden. Ständig Sonderangebote vorrätig.

Info ☒ Info ☒ Info  
**Geschäfts- und Franchise-Partner**

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MultiMedia Soft Laden mit oder ohne Online-Cafe. Fordern Sie schriftlich das Infoschreiben an:

**MultiMedia Soft**

52349 DÜREN Josef Schregel Str.50

**MultiMedia Soft**

finden Sie in:



04177 LEIPZIG

Enderstr.10 ☒0341-9112540

15890 EISENHÜTTENSTADT

Fürstenberger Str. 39 ☒03364-72595  
Netzwerk-Spielen im Laden

15234 FRANKFURT/ODER

August Bebel Str.15 ☒0335-4001888  
Netzwerk-Spielen im Laden

47441 MOERS

Neuer Wall 2-4 ☒02841-21704  
Netzwerk-Spielen im Laden

48151 MÜNSTER

Weseler Straße 48 ☒0251-524001

52349 DÜREN

Josef Schregel Str. 50 ☒02421-28100  
Netzwerk-Spielen im Laden, Internet,  
Kinder-Computerschule, Install-Service

54290 TRIER

Pferdemarkt 7 ☒0651-9940656  
Computer-Spielen vor Ort

66386 St. INGEBRT

Alte Bahnhofstraße 1 ☒06894-2055

75172 PFORZHEIM

Zerrennerstraße 11 ☒07231-17275  
Computer-Spielen vor Ort

96052 BAMBERG

Untere Königsstr. 10 ☒0951-202210

99084 ERFURT

Meienbergstraße 20 ☒0361-5621656

**MultiMedia Soft BÜRO**  
ZENTRALER EINKAUF

52349 DÜREN Josef Schregel Str. 50  
☒02421-28100 FAX 281020



## DIE REDAKTION

### Christian „Zeitgeist“ Müller

Action - Adventure - Flugsimulation - Interaktiver Film

Begeistert sich diesen Monat für:

- ▶ **Bleifuß 2**, hab' Spaß und gib' Gas.
- ▶ **F-22 Lightning 2**, Flight Unlimited in Action.
- ▶ **Schleichfahrt**, viel Atmosphäre, auch unter Wasser.



### Alexander „der Nette“ Geltenpoth

Rollenspiel - Strategie

Brütet diesen Monat über:

- ▶ **Master of Orion 2**, scheinbar unendliche Motivation.
- ▶ **Diablo**, erstes gutes Action-RPG seit Underworld 2.
- ▶ **Deadly Games**, einfach altbewährt.



### Christian „Borussia“ Bigge

Rennspiel - Sport - Wirtschaftssimulation

Spielt diesen Monat am liebsten:

- ▶ **Bleifuß 2**, da wird der PC zur Konsole.
- ▶ **NHL '97**, gegen Kollegen der totale Kick!
- ▶ **Schleichfahrt**, einfach in der Strömung schwimmen.



Ebenfalls im temporären Einsatz und stets auf der Suche nach neuen Rekorden und Highscores:

- Steffen Dralle, Duisburg .....Strategie und Sport
- Raymond Kook, Appen .....Strategie, Adventures, Rollenspiele, Sims
- Thomas Lorenz, Fernwald .....Adventures
- Christian Lück, Wuppertal .....3D-Action, Adventures, Rollenspiele, Sport
- Klaus Vill, Augsburg .....Action, Strategie, Adventures

## TIPS & TRICKS PROFIS

Unsere Tips & Tricks-Profis sind über das ganze Bundesgebiet verteilt und erarbeiten Lösungswege und Strategien für die Rubrik der Spieletips.

## DAS TESTURTEIL

Sie dürfen auf die kompetente und ehrliche Berichterstattung in PC Action zählen. Wir können Ihnen wertfrei zeigen, welches Spiel sich für Ihre Ansprüche am besten eignet. Für jedes Genre haben wir Spezialisten, deren erstes Produkturteil noch in einer Teamentscheidung überprüft wird. Die Darstellung des Testurteils gliedert sich dabei in drei Bereiche:

- Produktinformation
- Produktbewertung
- Produktinhalte

- 1 Hardware-Mindestanforderungen laut Hersteller
- 2 Hardware-Empfehlung der Redaktion
- 3 Bild- und Tonausgabe
- 4 Sprache Anleitung
- 5 Sprache Spiel
- 6 Hersteller
- 7 Bild- und Tonqualität
- 8 Gesamtwertung: Grafik, Sound, Motivation, Bedienung, Spielspaß
- 9 Hinweis auf andere Inhalte
- 10 Demo, Update, Tools, Cheats, Patch, Savegame auf CD
- 11 Mehrspieler-Optionen
- 12 Datenmenge CD-ROM und Platzbedarf Festplatte
- 13 Empfohlener Verkaufspreis des Herstellers
- 14 Angabe der Bestandteile, die den Inhalt und Ablauf eines Spiels bestimmen (strategische und wirtschaftliche Komponenten, Action-Elemente und Puzzledichte)

### KOMPLETTLÖSUNG - CHEATS IN PC ACTION 03/96

1	Mindestens: 486/66, 8 MB RAM, Double-Speed CD-ROM, Maus	9	
2	Empfohlen: Pentium, 8 MB RAM, Quadro-Speed CD-ROM	10	
3	Technik: VGA /General Midi/SB		
4	Handbuch: mehrsprachig	Multiplayer: keine Multiplayeropt.	11
5	Sprache: englisch	CD/HD: 500MB/10MB	12
6	Hersteller: Philips/Argonaut	Preis: ca. DM 100,-	13
7	Grafik: 88%	Sound: 79%	
8	<b>73%</b>		14

## DER BACK-KATALOG - EIN RÜCKBLICK

### Baphomets Fluch - 86%



Wow! Ein echter Gassenhauer, den Virgin da inszeniert hat. Dabei ist es die genau abgestimmte

Mischung, die Baphomets Fluch zum Highlight macht: Agenten-Atmosphäre aus den Filmen der 60er Jahre, eine Prise James Bond, ein geheimnisvoller Ritter-Orden, Schatzsuche und schöne Frauen. Dazu gibt es jede Menge Rätsel und eine grafische Präsentation, die ihresgleichen sucht. Baphomets Fluch jedenfalls dürfte von Adventure-Neuerscheinungen in den nächsten Monaten nur schwer überholt werden.

### Master of Orion - 86%



Wenn ein Spiel nach einem über 40-stündigen Test immer noch Spaß macht, nennt man das Lang-

zeitmotivation. Master of Orion 2 ist eben nicht nur strategisch äußerst anspruchsvoll, sondern die schier unendliche Zahl noch nie dagewesener Features eröffnet immer wieder neue Möglichkeiten und Wege. Dabei rettet nur die praktische Benutzeroberfläche vor der Komplexitätsgrenze. Vermutlich wird es nie wieder ein spielbares Strategiespektakel mit so viel Tiefgang geben.

### Mega Race 2 - 69%



Hier kann man verstehen, warum die Bronx als eines der übelsten Viertel New Yorks gilt. Eine irre

lange Strecke mit ziemlich fiesen Gegnern. Mit viel Geld für Reparaturen haben wir jetzt den großen Mega Race-Pokal gewonnen. Schade, daß man bei so viel Pixel-Pracht dennoch recht schnell die Nerven verliert! So viel Gegner-Power hat einfach kein Rennspiel-Fan verdient. Doch schon in diesem Monat klopft ja mit Bleifuß 2 und Rally Racing '97 sehr gute Konkurrenz an das Rennstall-Tor.



# TESTS

## Die Spielspaßwertung in Worten

bis 9%	Uuh! Völlig indiskutabel.	60%-69%	Gut! Für Genre-Fans.
10%-19%	Schwach! Große Mängel.	70%-79%	Prima! Spielvergnügen für viele.
20%-29%	Dürftig! Landet schnell in der Ecke.	80%-89%	Klasse! Garantierter Spielspaß.
30%-39%	Traurig! Mehr Frust als Freude.	über 90%	Unbedingt kaufen! Kann man immer wieder spielen.
40%-49%	Schade! Hätte etwas werden können.		
50%-59%	O.K! Akzeptable Ansätze.		

## Die Goldene CD-ROM

Besonders bemerkenswerte Spiele bekommen von uns die Goldene PC Action CD-ROM verliehen. Sie ist an keine Prozentwertgrenze gebunden, sondern wird in einhelliger Meinung von der Redaktion verteilt. Spiele, die dieses Aushängeschild tragen, zeichnen sich durch derzeit unerreichten Spielspaß, innovative Spielideen oder hervorragende technische Eigenschaften aus. Mit einem Wort: Spiele mit der Goldenen PC Action CD-ROM können Sie sich bedenkenlos zulegen.



# INHALT

American Civil War	104
Azrael's Tear	100
Bleifuß 2	84
Bubble Bobble	104
Bug!	106
Deadlock	78
Deadly Games	112
Deadly Tide	114
Der Planer 2	102
Die Fünfte Dimension	108
F-22 Lightning 2	96
Hardline	100
Hellbender	99
Madden NFL 97	100
Meridian 59	79
Monster Truck Madness	98
Mutant Penguins	115
Necrodome	115
NHL 97	62
Orion Burger	80
Rally Racing 97	88
Road Rash	110
Schleichfahrt	70
Scorched Planet	115
Sherlock Holmes: Der Fall Tätowierte Rose	74
Total Control	104

## COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4  
24539 Neumünster  
Telefon 04321 / 22737  
Telefax 04321 / 23312

### PC CD ROM

Alfa Twin-autom. Joystickumschalter und 2-Spieler Adapter	dt. DM 39,00
AH-64 D Longbow	dt. DM 79,95
Alien Trilogy Win95	dt. DM 79,95
Azraels Tear	dt. DM 69,95
Baphonets Fluch (Broken Sword)	dt. DM 69,95
Blam! Machinehead	dt. DM 69,95
Bleifuß 2	dt. DM 59,00
C&C 2: Alarmstufe Rot	dt. DM 87,00
Daggerfall: Schriften der...	dt. DM 74,00
Das Rätsel des Master Lu	dt. DM 72,00
Deadly Skies	dt. DM 79,95
Die Hard Trilogy	dt. DM 78,00
Die gr. Schlacht u. Gettysburg	dt. DM 69,95
Die gr. Schlacht u. Waterloo	dt. DM 69,95
Die Pandora Akte	dt. DM 79,00
Discworld 2	dt. DM 79,95
Dungeon Keeper	dt. DM 79,00
Earthsiege 2: Skyforce	dt. DM 79,95
F 1 Grand Prix 2	dt. DM 89,95
Flottenmanöver Win95	dt. DM 74,00
Golden Gate Killer	dt. DM 77,00
Hardline	dt. DM 59,95
Harpoon MM Admirals Pack	dt. DM 77,00
Kinder entdecken die Bibel	dt. DM 39,95
Lands of Lore: Götterdämmerung	dt. DM 99,95
MDK	dt. DM 88,00
Mechwarrior 2: Mercenaries	dt. DM 84,00
Missionforce: Cyberstorm	dt. DM 88,00
Night of the Monsters	dt. DM 79,95
Project Paradise	dt. DM 79,95

Ripper	dt. DM 79,95
Safecracker	dt. DM 86,00
Scorched Planet	dt. DM 69,95
Schleichfahrt	dt. DM 74,95
Silent Thunder	dt. DM 89,95
Sim Copter Win95	dt. DM 74,00
Sim Park	dt. DM 74,00
Space Hulk Win95	dt. DM 79,00
SPQR	dt. DM 69,00
S.T.O.R.M.	dt. DM 69,00
Syndicate Wars	dt. DM 79,95
Tomb Raider	dt. DM 69,00
Toonstruck	dt. DM 69,95
Ultimate Dxm Win95	dt. DM 69,00
Zork Nemesis	dt. DM 88,00

### SEGA SATURN

Saturn kpl. m. Sega Rally	dt. DM 459,95
Die Hard Trilogy	dt. DM 89,00
Exhumed	dt. DM 87,95
Fighting Vipers	dt. DM 89,00
Nights+3D-Analog-Pad	dt. DM 138,00
Syndicate Wars	kpl. dt. DM 94,00

### SONY PLAYSTATION

Playstation+Memory Card 120 Blocks	DM 449,00
Project Overkill	dt. DM 99,00
Die Hard Trilogy	dt. DM 88,00
Formel	kpl. dt. DM 99,00
Resident Evil	kpl. dt. DM 89,00
Soviet Strike	kpl. dt. DM 88,00

### NINTENDO 64

Nintendo 64 (März'97)	dt. DM i.V.
Mario 64 (März'97)	dt. DM i.V.
Pilotwings (März'97)	dt. DM i.V.

### IHRE VORTEILE

**TOP - PREISE**  
Original deutsche Versionen  
Kostenlose Gesamtpreislisten  
Versandkosten NN DM 5,95  
Bei Vorauszahlung keine NN-Gebühr  
Inklusive Garantie, Sicherheitsverpackung und Transportversicherung  
Ab 3 Artikeln > DM 150,- liefern wir ohne Versandkosten  
Vorbestellungen für Neuheiten werden bevorzugt ausgeliefert  
Bestellungen am Wochenende per Fax u. Anrufbeantworter möglich  
Wir führen auch alle SEGA, Nintendo und SONY SPIELE  
Wichtiger Hinweis: Die Preise beinhalten nicht die aktuellen Vergünstigungen durch Kursschwankungen und Einkaufsvorteile: Fragen Sie deshalb nach!

Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme.  
Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten.

## Compustore

Tel 08807 310 Mo-Sa 10-20h

Erfragen Sie die Tagespreise!

Alle Angebote solange Vorrat reicht  
zzgl. Versand + NN gemäss unseren AGB

<b>Upgrades</b>	AMD 5K 133	398.-
	Pentium 133	598.-
Pentium-Mainboard	Pentium 166	898.-
+CPU +Lüfter	Pentium 200	1.398.-
einbaufertig	Cyrix 166+	598.-
gejumpert	Cyrix 200+	898.-

PS/2	RAM 4 MB	48.-
60ns		
16MB	8 MB	88.-
32MB		
	<b>EDO 8 MB</b>	<b>98.-</b>
4MB	58.-	
32MB	16 MB	228.-
SIMM 30pin	1MB	38.-
	4MB	98.-

<b>Mainboards</b>	486	198.-
Pentium / 5K / 6x86	ab	228.-
Pentium Pro	ab	798.-

<b>Prozessoren</b>	486DX4-100	68.-
	5x86-133	88.-

<b>Pentium</b>	133	398.-
Pe 120	298.-	
Pe 200	1.198.-	166
		698.-

<b>Cyrix 6x86</b>	166+	398.-
Cx120+	198.-	
Cx150+	298.-	200+
		698.-

<b>AMD 5K</b>	100	178.-
Pentium Pro	200	1.098.-

<b>Grafik</b>	1MB DRAM	78.-
	2MB DRAM	128.-
Diamond Stealth 3D	2MB	248.-
Videologic Grafixstar	2MB	248.-
Miro Media + TV out	2MB	298.-
Elsa Winner Victory 3D	2MB	348.-
<b>Matrox</b>	2MB WRAM	398.-
<b>Millenium</b>	4MB WRAM	498.-

<b>Festplatten</b>	1GB	298.-
	1.2 GB	348.-
1 GB SCSI	398.-	1.6 GB
2 GB SCSI	598.-	2.0 GB
4 GB SCSI	1.298.-	2.5 GB
9 GB SCSI	4.498.-	3.2 GB
		648.-

<b>CD-ROM</b>	IDE 4x	98.-
	IDE 6x	148.-
SCSI 6x	278.-	IDE 8x
SCSI 10x	448.-	IDE 10x
		248.-

<b>CD-Recorder</b>	ab	798.-
CD-Rohlinge	zu Tagespreisen	

<b>Sound</b>	16Bit	78.-
	S-blaster 16Bit	148.-
	AWE Soundblaster 32Bit	348.-

Modems	ab	78.-
Controller	SCSI-2	ab
Floppy 3.5"	1.44MB	48.-
Gehäuse	ab	98.-
Gehäuse	ATX-Format	ab
		248.-

<b>Drucker</b>	mono	ab
	Color	ab
		298.-
		398.-
	<b>HP 690C</b>	<b>598.-</b>
	<b>HP 690C</b>	<b>698.-</b>
	<b>Laser</b>	<b>ab 698.-</b>

<b>Scanner</b>	EZ mono	ab
	Color	ab
	Flachbett Color	ab
		248.-
		298.-
		498.-

<b>Monitore</b>	14"	ab
	15"	ab
	17"	ab
		398.-
		598.-
		898.-

<b>PC</b>	Tower 256kB. PCI. 8MB. 6xCD	
	1GB HD. FD. 2MB VGA. Sound	
	<b>Pentium</b>	133
		1.598.-
		166
		1.898.-
		200
		2.398.-
<b>AMD 5K</b>	100	1.298.-
<b>Cyrix 6x86</b>	166+	1.498.-
	200+	1.798.-

Gratis - Preisliste anfordern:  
Weitere Hardware. Netz. Plotter.  
Tinte Toner. Software

Tel 08807 310 Fax 08807 8953

## Compustore





Barasso,  
Pittsburgh Penguins



Heyward, San Jose Sharks



Hirsch, Vancouver Canucks



62 Kidd, Calgary Flames

## NHL 97 • Sportspiel

# SEXY ICE!



Eine Legende geht in die nächste Runde. Zum nunmehr vierten Mal bringt EA Sports den actiongeladenen Nationalsport der Kanadier auf heimische PCs und zum vierten Mal werden die Herzen aller Sportfans einen Tick schneller schlagen. Wenn Sie der Meinung waren, NHL Hockey 96 sei nicht mehr zu überbieten, vergessen Sie's! NHL 97 ist schöner, packender und spielbarer als je zuvor. Wir stellen Ihnen das beste Sportspiel, das Sie augenblicklich kaufen können, in allen Details vor.

Natürlich greifen die Kanadier wie gewohnt auf die aktuellen Saisondaten der National Hockey League zurück. Sämtliche Trades wurden bis kurz vor der Masterabgabe des Programms genauestens erfaßt, die Statistiken und Bilder der Kufencracks upgedatet. Alle Logos und Namen sind original, was nicht nur Kennern der Szene eine einzigartige Atmosphäre schafft. Im Vergleich zur Vorsaison kam es bei der Teamwertung

zu einigen gravierenden Veränderungen. Die Vancouver Canucks sind nur noch ein Schatten ihrer selbst, die Blues aus St. Louis mußten erhebliche Abwertungen in Kauf nehmen. Lediglich die Detroit Red Wings gehören nunmehr seit vier Jahren zur Creme de la Creme der Liga, genutzt hat es ihnen in der Realität bisher herzlich wenig. Anfängern sei dennoch der Einstieg mit einem starken Team empfohlen, der Schwierigkeits-

grad kann in den drei Stufen Rookie, Profi und Allstar problemlos dem eigenen Können angepaßt werden. Bereits im Hauptmenü fallen Veränderungen auf. Der Menübildschirm, diesmal im eiskalten Stahl-Look gehalten, ködert das Auge durch effektvolle, vielfältige Animationen. Eine Eigenschaft, die bei NHL 97 beinahe alle Menübildschirme besitzen. Die gewohnten Spielmodi Freundschaftsspiel, Playoff und Liga sind auch





**Kovalev zieht aus kurzer Distanz ab, doch Detroit's Vernon kann die Scheibe mit dem Stock um den Pfosten lenken.**

diesmal verständlicherweise unverändert geblieben. Ein Blick auf die Mannschaften zeigt aber, daß EA Sports jetzt auch einige Nationalmannschaften und eine Europa-Auswahl zur Verfügung stellt, wobei sich die Teams allerdings allesamt aus NHL-Stars zusammensetzen. Im Regel-Menü wird das anstehende Spiel auf die eigenen Bedürfnisse zugeschnitten. Simulations-Freaks werden mit der Zwei-Linien-Regelung, unerlaubten Weitschüssen oder manuellen Auswechslungen sowieso keine Probleme haben, Action-Freunde können diese Optionen zur Steigerung der Spielfreude auch abschalten. Neuigkeiten gibt's allerdings bei der Abseits-Regelung zu vermelden. Genau wie in der NHL wird auch im Spiel schon Abseits gepfiffen, wenn einer Ihrer Stürmer die blaue Linie des gegnerischen Angriffsdrittels mit der Schlittschuhkufe berührt. Das nenne ich Detailtreue.

### Augenschmaus

Der erste Sichtkontakt mit der eigentlichen Spielgrafik wird

wohl ähnlich verlaufen wie das erstmalige Anschauen des Intros. Was Sie jetzt bestaunen dürfen, stellt alles bisher Dagewesene in den Schatten und setzt neue Maßstäbe im Sportspiel-Genre. Die Kamera dreht sich um das virtuelle 3D-Stadion wie gehabt, doch der darauffolgende Zoom zum Anstoßkreis deckt Revolutionäres auf - die Spieler verpixeln einfach nicht mehr! Je näher die imaginäre Kamera Ihren Kufengöttern rückt, desto mehr Details lassen sich entdecken. Erst ist die Rückennummer klar auszumachen, dann bemerken Sie kleinere Texturen auf den Trikots und schließlich stellen Sie fest, daß alle Spieler sogar Gesichter haben. Im Replay-Modus können Sie sich dank frei platzierbarer Kameras jede der 35 unterschiedlichen Torwartmasken (siehe S. 62/63) anschauen, die im Programm übrigens auch als Rendergrafiken vorliegen, oder sogar dem Schlußmann unter das Trikot zoomen. Wie so etwas möglich ist? Ganz einfach, aber irrsinnig aufwendig: EA Sports



## KAMERAS

Von den elf wählbaren Kameraeinstellungen des Vorgängers sind bei NHL 97 acht übrig geblieben. Davon überzeugen gleich drei durch sehr gute Übersicht und damit perfekte Spielbarkeit, die anderen dienen eher der Unterstützung des Aha-Effektes im Replay-Modus. Neu: erfordert es die Spielsituation, wird der Kamerawinkel vom Programm selbst leicht verändert.

### Vogelkamera 1

Bedingt spielbar. Beinahe die Hälfte des Spielfeldes wird überblickt, aufgrund der großen Entfernung zum Spielgeschehen gehen Details jedoch unter.



### Vogelkamera 3

Optimal spielbar. Die Standardeinstellung des Programms. Durch kleinere Schwenks ist der Puck immer im Blickfeld, genauso wie die freistehenden Mitspieler.



### EA-Kamera 2

Bedingt spielbar. Durch viele Zooms hält EA die Spielbarkeit gerade noch aufrecht. Die Übersicht ist jedoch nicht immer garantiert.



### Pressekamera 1

Nicht spielbar. Winde Schwenks um das ganze Spielfeld und die seitliche Perspektive sorgen für tolle Bilder und wenig Übersicht und Spielkontrolle.



### EA-Kamera 3

Kaum spielbar. Die tollen Animationen der Spieler zum Freudenfest für die Augen. Den Puck suchen Sie im Getümmel aber schon mal vergebens.



### EA-Kamera 1

Optimal spielbar. Sie zoomen noch dichter an das Spielgeschehen heran, dennoch ist Übersicht und Puckkontrolle jederzeit gewährleistet.



### Vogelkamera 2

Gut spielbar. Etwas niedrigerer Winkel, daher genauere Kontrolle über Checks, Pässe usw. Für Freunde perfekter Übersicht.



### Pressekamera 2

Nicht spielbar. Die Kamera entfernt sich noch weiter vom Spielgeschehen. Höchstens zum Analysieren wichtiger Spielzüge im Replay-Modus geeignet.







Beapre, Ottawa Senators



Carey, Washington Capitals



Roy, Colorado Avalanche



Fichaud, New York Islanders

trennte sich von den alten Sprites und ersetzte diese durch Polygone. Jeder Kufencrack besteht aus bis zu 500 Flächen, die dann ausgefüllt und mit Texturen beklebt werden können. Der Clou an der Sache: bei NHL 97 wird jede Bewegung der Spieler in Echtzeit berechnet.

**Motion Blending**

Für realistische Animationen wurde das inzwischen weit verbreitete Motion Capturing-Verfahren durch Motion Blending verfeinert, dazu holten sich die Kanadier echte NHL-Stars vor die

Kamera. Durch Motion Blending können Animationsphasen zu jeder Zeit ineinander übergehen. Wenn Ihr Crack z. B. auf das Tor zuläuft und Sie sich kurzfristig zum Schuß entschließen, wird butterweich von der Animationsphase Lauf in die des Schusses überblendet - und das ohne zeitliche Verzögerung. Dadurch konnten zusätzliche Bewegungsphasen in das Programm eingebaut werden, ein normales Spiel erreicht jetzt beinahe den Realismus einer Fernsehübertragung. Die Torhüter hechten nach den Pucks, rappeln sich sekun-

denschnell wieder auf, um für die nächste Parade bereit zu sein. Checken Sie Ihren Gegner an die Bande, verzieht dieser vor Schmerz das Gesicht, um im nächsten Moment mit einem spektakulären Abgang Bekanntschaft mit der Härte des Eises zu machen. Bei Strafzeiten wackelt der Verbannte wutentbrannt in die Sünder-Box, nicht ohne dem Schiedrichter noch ein paar deftige Worte an den Kopf zu werfen oder den Stock gegen die Bande zu knallen. Natürlich sind diese Szenen in der Original-Geschwindigkeit des Programms kaum auszumachen, sprechen aber deutlich für den Realismuswahn der Kanadier. Ein weiterer Vorteil der neuen Technologie offenbart sich bei der Grafik-Performance. Erstaunlich, aber wahr, dank der Polygonspieler läuft NHL 97 schneller, als das bei gleicher Detailtreue mit Sprites möglich wäre. Dennoch ist das EA Sports-Produkt, genau wie seine Vorgänger, natürlich



McSorley von den New York Rangers erkämpft sich den Puck und paßt sofort zum freistehenden Center Messier..



...dessen One-Timer kann noch pariert werden, doch das anschließende Gestoche gewinnt Messier, und der Puck landet im Netz.





Unglaublich! Mark Messier gelingt es, Tom Barasso die Hartgummi-scheibe vor dem Gehäuse abzu-jagen. Eine schnelle Drehung, ein



trockener Schlenzer - und der Puck trifft nur den Innenpfosten. Chance vertan, peinlich, peinlich, Herr Messier!

ein Hardwarefresser. Unter einem Pentium 75 mit 8 MB RAM brauchen Sie erst gar nicht die Joypads auspacken, auch

wenn Sie das Programm vielleicht auf Ihrem Rechner zum Laufen bewegen würden. Mit einem Pentium 100 können Sie

dann das Spiel allerdings mit allen Details genießen. Sicherlich ein hoher Anspruch, der jedoch durch die dargebrachte Präsen-

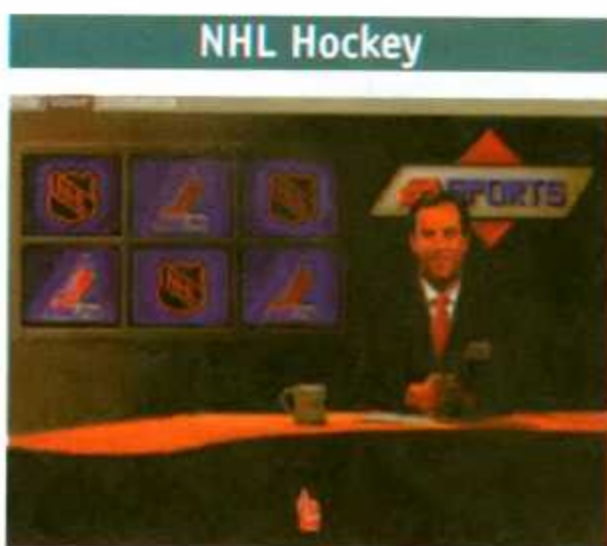
tation gerechtfertigt scheint. Beachten Sie dazu bitte auch unseren PC Action Prüfstand auf der Seite 68.

## GENERATIONEN



Die NHL-Serie von EA Sports heimste beständig und zu Recht höchste Wertungen ein, weil die Kanadier besonders technisch ihrer jeweiligen Konkurrenz meilenweit vorauselten

und sich ihre Spiele dennoch durch optimale Spielbarkeit auszeichneten. Daran hat sich bis heute nichts geändert. Welche Quantensprünge die Serie bisher erfahren hat, sehen Sie bei diesem Versionsvergleich.



Der Startbildschirm im Wandel der Zeit. Während Sie bei den ersten beiden NHL-Spielen noch der Moderator des kanadischen Fernsehens



ableckte, wirken die Startmenüs ab NHL 96 deutlich professioneller. Bei der neuen Version ist der Screen gar animiert.



Stärkevergleich und Triktauswahl. Die Einschätzung der Teamstärken wurde immer den realen Ergebnissen in der Liga angepasst.



Während die Red Wings aus Detroit seit Jahren zur Spitze zählen, sind die Vancouver Canucks ganz schön abgerutscht.



Der erste Spieleindruck. Kaum Veränderungen zwischen der 94er und der 95er-Version. Die Mannschaften nehmen Aufstellung und



die Nationalhymne dudelt. 1996 das erste Aha-Erlebnis dank Kameraschwenks und Gesang. 1997 wirken die Spieler noch echter.





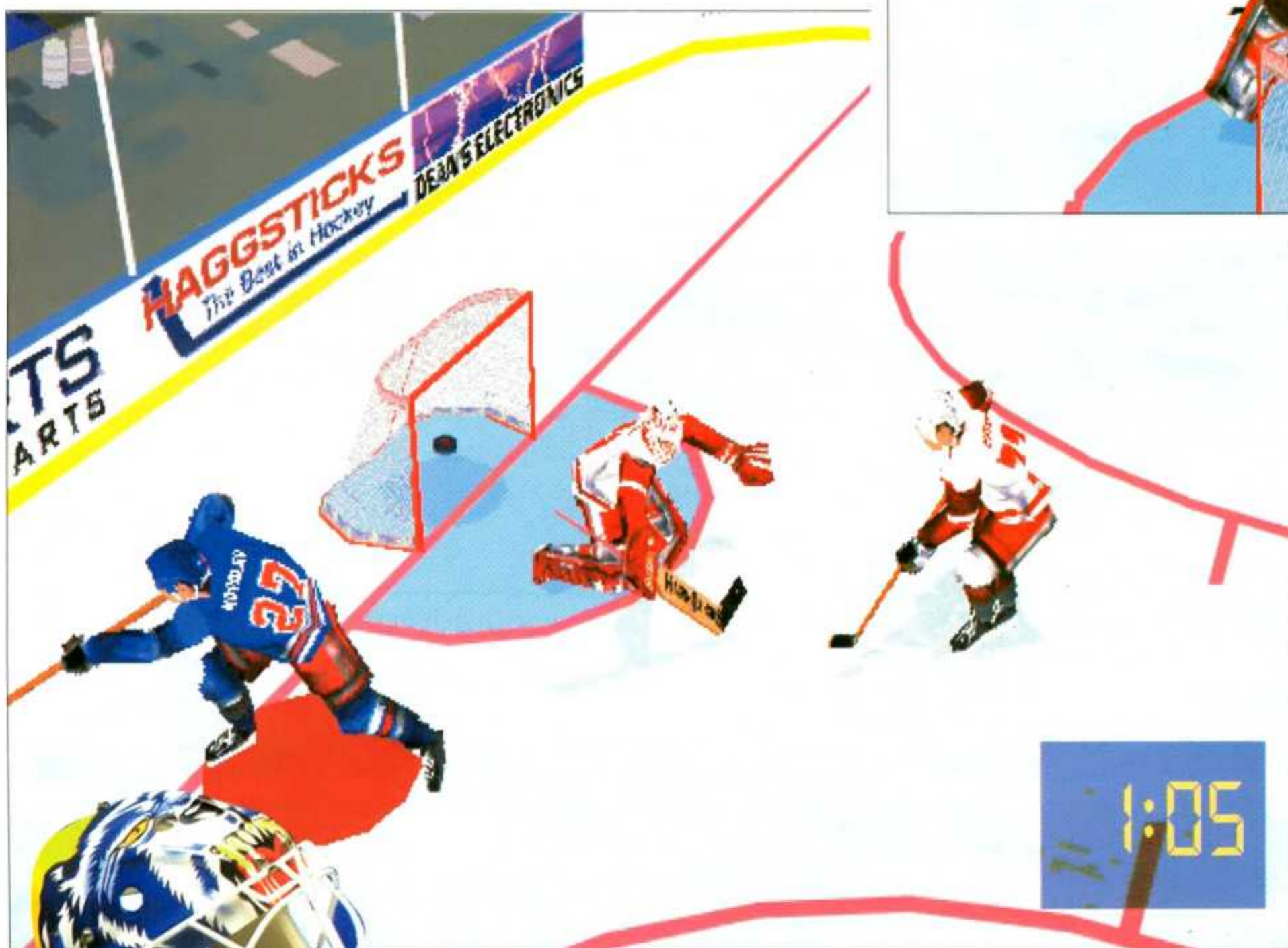
Hackett, Chicago Blackhawks



Hextall, Quebec Nordiques



Der klassische Trick funktioniert wieder: Kovalev läuft auf ...



den langen Pfosten zu, zieht kurz vor Vernon wieder nach außen und schlenzt die Scheibe ins kurze Eck. Ein sicheres Tor!



Joseph, Edmonton Oilers



Kolzig, Washington Capitals



Moog, Boston Bruins



**VERGLEICH**

And the winner is...NHL 97. Klar setzt sich das kanadische Punkstück an die Spitze des Genres. In die Phalanx der EA Sports-Titel kann lediglich die Golfsimulation von Access eine Bresche schlagen. NBA Live 96 mußten wir leicht abwerten, weil NHL 97 einen neuen Technikmaßstab setzt und auch die Präsentation Einfluß auf den Spielspaß hat. Die Eishockey-Konkurrenz der Herren Gretzky und Hull hat gegen NHL 97 definitiv nichts zu vermelden.

NHL 97	93%
Links LS	90%
NBA Live 96 (abgewertet)	89%
FIFA Soccer 96	88%
Euro 96	77%
Brett Hull Hockey	70%
Wayne Gretzky Hockey	69%

**Spielerische Aufwertung**

Die Kanadier haben nicht nur technische Fortschritte in NHL 97 eingebracht, auch spielerisch gibt es einige Verbesserungen zu vermelden. Der Puck ist jetzt zur Verdeutlichung nicht mehr riesengroß, sondern durch einen kleinen transparenten Kreis gekennzeichnet. Dadurch wissen Sie auch im dichtesten Getümmel genau, wo sich das Objekt der Begierde befindet. Bei Schlagschüssen verdeutlichen zudem Bewegungslinien blitzschnell die Flugrichtung der Hartgummischeibe. Zwei große Ärgernisse des Vorgängers wurden ebenfalls behoben. Fahren Sie mit dem Puck in das Angriffsdrittel ein, folgen Ihnen jetzt auch Ihre Mitspieler prompt und stellen somit wichtige Anspielstationen dar. Außer-

dem führt ein unbeabsichtigter Remppler des gegnerischen Goalies nicht mehr unweigerlich zur Strafzeit. Hier hat man sich in Kanada wohl berechnete Kritik zu Herzen genommen. Beim Testen hatten wir außerdem den Eindruck, daß die Steuerung der Kufenflitzer bei NHL 97 genauer gelingt als beim Vorgänger, so daß One-Timer nicht nur mit Glück möglich sind, sondern vielmehr durch Spielübersicht und genaues Paß- und Stellungsspiel zum Erfolg führen können. An der grundsätzlichen Steuerung hat man wohlweislich nichts geändert, so daß als Eingabegeräte wiederum Joystick, Tastatur und Maus zur Verfügung stehen, wobei Normalsterbliche wohl mit einem Gamepad die besten Ergebnisse erzielen werden. Gepaßt wird durch einen Druck auf Button 1, geschossen mit Button 2. Durch vielfältige Kombinationen lassen sich nach kurzer Eingewöhnungszeit die herrlichsten Manöver ausführen. Direktspiel, One-Timer in den Winkel, Give-and-go-Paßspiel, genau das macht den Reiz dieses Programms aus. Sind Sie stolzer Besitzer eines Gravis Grip-Systems, werden sogar jeweils vier Feuerknöpfe unterstützt. Jederzeit haben Sie die Kontrolle über das Geschehen, wenn Sie ein Tor kassieren, war das in der Regel ein Resultat der eigenen Dummheit (oder stand der Schiri einmal mehr im Weg?) und nicht eine Unzulänglichkeit





Hähäh! Was ein Stockstich zur rechten Zeit doch bewirken kann. Hier zieht Beukeboom die Strafzeit einem Gegentor vor.

des Computergegners. Diese verhalten sich jetzt übrigens weitaus intelligenter als Ihre Vorgänger. Die richtige Herausforderung entsteht dennoch erst durch menschliche Kontrahenten, wozu NHL 97 zahlreiche Optionen anbietet. Vier Spieler an einem PC dürfen sich ebenso messen wie gleich acht Freunde im Netzwerk- oder Modembetrieb.

#### Ohrwurm

Über eine Dolby Surround-Anlage können Sie die Stadionansagen, wahlweise in englischer, schwedischer oder deutscher Sprache, auch mit Raumklang genießen. Durch den rockigen Soundtrack des Intros und während der Menüs werden Sie genau richtig auf das mitunter deftige Spielgeschehen eingestimmt. Ein wichtiger Hinweis erreichte uns noch von EA Deutschland: zum Redaktionsschluss wurde in Amerika bereits die Vollversion von NHL 97

vertrieben, worauf sich auch eine deutsche Installationsversion befindet. Diese enthält z. T. jedoch noch die alten Soundfiles des Vorgängers, bei der offiziellen deutschen Version werden dagegen neue Sprachaufnahmen integriert. Kenner greifen allerdings sowieso zur englischen Installation, da nur dann die Spielernamen der Cracks auch ausgesprochen werden. Erstmals verfügt das Spiel übrigens jetzt über einen Spielkommentator, der jedoch auch bei der deutschen Version nur in englischer Sprache aus Ihren Lautsprechern brabbelt, was aber beinahe beängstigend brillant gelungen ist. Die Frage, ob sich ein Update auch für Besitzer der alten Version lohnt, erübrigt sich damit fast. NHL 97 ist ein absolutes Muß für jeden Sportfreak, auch Genre-Neulinge sollten sich dieses Spektakel nicht entgehen lassen.

Christian Bigge



#### KOMMENTAR

» Was können die schon großartig verbessert haben? Mit dieser Einstellung ging ich diesen Test an, doch schon bald hatte mich EA Sports wieder überzeugt. NHL 97 ist nicht nur technisch eine Klasse für sich, auch spielerisch haben die Kanadier weiter zugelegt. Gute Ideen wie der markierte Puck, der Bewegungsbalken und die intelligenteren Mitspieler erhalten die Motivation aufrecht. Kein anderes Programm fängt die actiongeladene Atmosphäre der National Hockey League so perfekt ein. Für mich steht fest: NHL 97 ist mit Abstand die beste Sportsimulation, die Sie für den PC momentan erwerben können und fesselt wochenlang an den Bildschirm. Da die gleiche Technologie auch bei FIFA 97 und NBA Live 97 zum Einsatz kommt, droht schon bald Konkurrenz aus eigenem Hause. Sportfans sollte dies nicht stören, oder? «

#### DAS INTRO



Wieder einmal kann das Intro Eishockey-Fans begeistern. Zunächst entsteht aus einem Flammenmeer das EA Sports-Logo. In einer sterilen Fabrikanlage werden alte Gummibälle in einen Stahleimer gekippt und zum Schmelzen gebracht. Daraus wird der Rohling einer Torwartmaske gegossen und zum fertigen Gesichtsschutz gepreßt. Zu fetzigem Hardrock fräst ein Laser unterhalb der Stadioneisfläche aus einem Stück Stahl das EA-Logo. Inzwischen werden spektakuläre Videobilder von der letzten NHL-Saison gezeigt. Das Staccato der Bilder prasselt immer rasanter auf den Zuschauer ein, abgeschlossen durch einen irrwitzig flinken Kameraschwenk durch das leere Stadion, bis schließlich im großen Finale das fertige EA-Logo von unten durch die Mitte der Eisfläche bricht.

Super! Gegen den Schlenzer in die obere kurze Ecke hatte Tom Barasso keine Chance.



Mindestens:	Pentium 75, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium 120, 32 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Multiplayer:	8 Spieler Netzwerk, Modem, Nullmodem, 4 Spieler an einem PC		
Handbuch:	deutsch	Technik:	SVGA, SB, Dolby Surr.
Sprache:	deutsch/englisch	CD/HD:	530 MB / 25 - 88 MB
Hersteller:	EA Sports	Preis:	ca. DM 100,-
Grafik:	95%	Sound:	92%
Genre:	Sportspiel		



» Eine Klasse für sich. Das derzeit beste PC-Sportspiel. « 67



# PC ACTION PRÜFSTAND

	NHL Hockey	NHL Hockey 95	NHL Hockey 96	NHL 97
SVGA, alle Details	 (VGA, da noch kein SVGA verfügbar)			
Pentium 166, 32 MB, 2 MB Elsa Trio	optimal	optimal	optimal	optimal
Pentium 100, 16 MB, 2 MB Elsa Trio	optimal	optimal	optimal	gut spielbar
486DX2/66, 8 MB, 1 MB Cirrus Logic	optimal	optimal	sehr ruckelig	unspielbar

## optimal

Auf diesem Rechner dürfen Sie unter der angegebenen Auflösung und Konfiguration mit ungetrübtem Spielgenuss rechnen.

## gut spielbar

Werden viele Objekte auf dem Bildschirm dargestellt, kann der Rechner in die Knie gehen. Das geschieht aber so selten, daß der Spielspaß kaum getrübt wird.

## Test-Kategorien:

### gerade noch spielbar

Hier ist Vorsicht geboten! Durch die mäßige Grafik-Performance leidet der Spielspaß deutlich. Überlegen Sie sich, ob Sie dieses Spiel unbedingt haben müssen.

## sehr ruckelig

Kaum noch Spielspaß, lediglich der Beweis, daß einige Spiele auch auf Rechnern laufen, für die sie nicht geschaffen wurden.

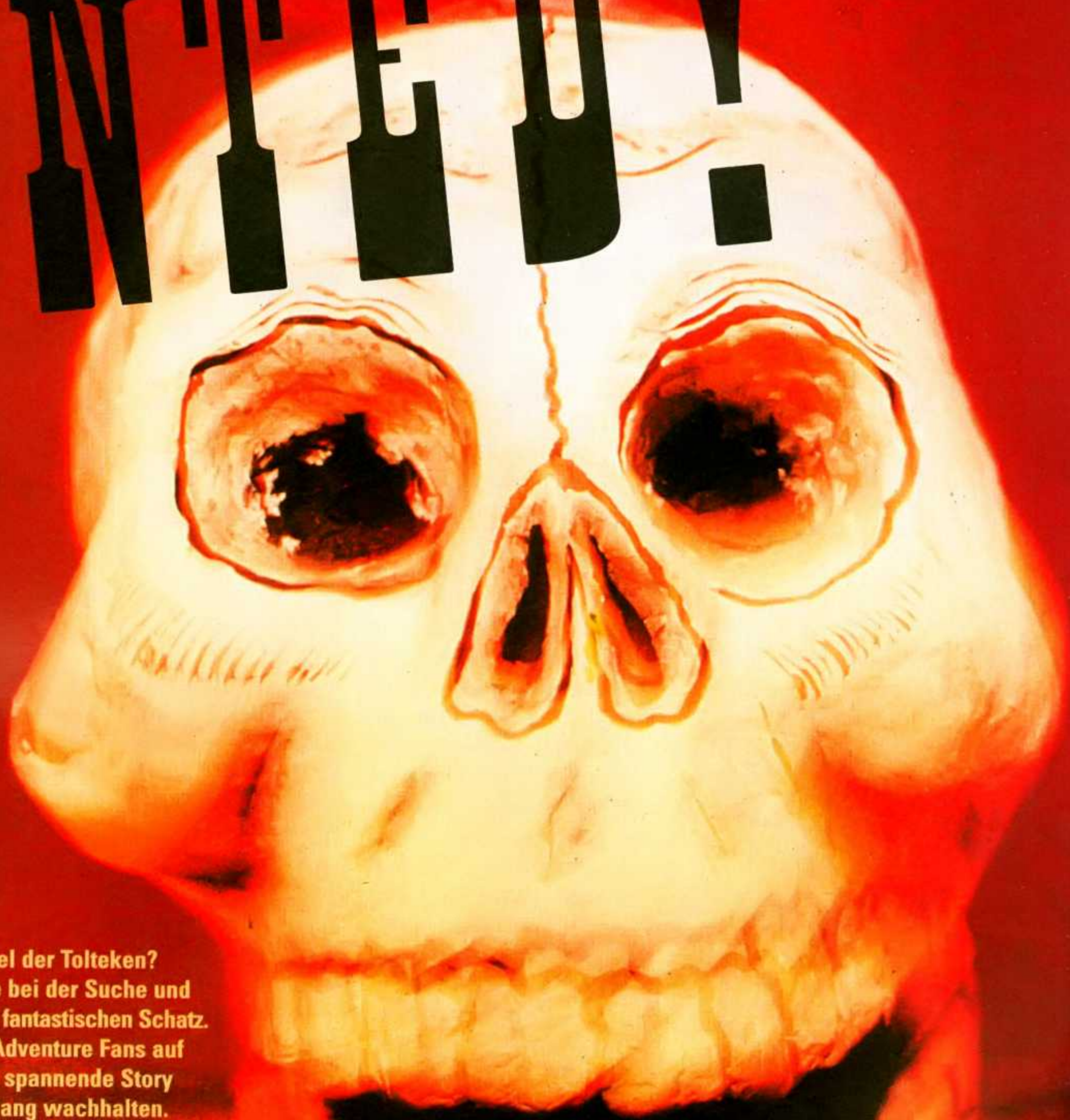
## unspielbar

Nomen est omen! Wahrscheinlich übersteigt die Bildwiederholungsrate einer Multimedia-Diashow die Performance des Spiels auf diesem System.

	NHL Hockey	NHL Hockey 95	NHL Hockey 96	NHL 97
Mindestkonfiguration laut Hersteller:	386SX/25, 2 MB RAM	386DX/33, 4 MB RAM	486DX2/66, 8 MB RAM	Pentium 75, 8 MB RAM
Empfohlen laut Hersteller:	486DX/33, 4 MB RAM	486DX2/66, 8 MB RAM	Pentium 60, 16 MB RAM	Pentium 100, 16 MB RAM
Grafik-Modi/Farben	320x200 (256)	320x480 (256) 640x480 (256)	320x480 (256) 640x480 (256)	640x480 (256) 640x480 (65.000)
Musik	FM-Sound	FM-Sound	FM 8 Bit Stereo	FM 16Bit Stereo Dolby Surround
Sprachausgabe	nein	ja, englisch	ja, deutsch	ja, deutsch
Spielkommentare	nein	nein	nein	ja, englisch
Kameraperspektiven	eine 3D-Ansicht	eine 3D-Ansicht	elf 3D-Ansichten	acht 3D-Ansichten
Multiplayer:	2 Spieler/1 PC	2 Spieler/1 PC	4 Spieler/1 PC 2 Spieler/Modem	4 Spieler/1 PC 8 Spieler/Modem 8 Spieler/Netzw. Nullmodem
Eingabegeräte:	Tastatur, Joystick (2 Buttons)	Tastatur, Joystick (2 Buttons)	Tastatur, Joystick (2 Buttons)	Tastatur, Joystick (4 Buttons mit Gravis Grip)
Steuerung:	exakt, einfach	exakt, einfach	ungenauer, differenziert	exakt, differenziert
Torhüter:	schwach, computer- gesteuert	mittel, computer- gesteuert	sehr stark, wahlweise steuerbar	stark, wahlweise steuerbar
Kämpfe:	nein	nein	ja, optional	ja, optional
Spieler editierbar:	ja	ja	ja	ja
Statistik-Druckoption	nein	nein	ja	ja
Spielmodi:	Liga, Playoffs, Freundschaftsspiel	Liga, Playoffs, Freundschaftsspiel	Liga, Playoffs, Freundschaftsspiel	Liga, Playoffs, Freundschaftsspiel
Highlights speicherbar/ veränderbar	nein/nein	ja/nein	ja/ja	ja/ja
Nationalmannschaften:	nein	nein	nein	ja
Besonderheiten:	ein beim Startbully auf das Tor geschosser Puck wird nicht ge- halten	Alleingänge führen fast immer zum Tor- erfolg, Flügelspieler werden nicht bedrängt	Pässe vom Flügel wer- den abgefangen, Mit- spieler rücken zu spät nach	Torhüter mit ausge- wogener Stärke, höhere Spielintelli- genz der Mitspieler
Erschienen:	Oktober 1993	November 1994	November 1995	Oktober 1996



# WANTED!



Wo sind die drei goldenen Schädel der Tolteken? Helfen Sie dem Cowboy Fenimore bei der Suche und lüften Sie das Geheimnis um einen fantastischen Schatz. **3 Skulls of the Toltecs** stellt alle Adventure Fans auf eine harte Probe: knifflige Rätsel, spannende Story und irre Gags werden Sie nächtelang wachhalten. Seien Sie dabei im wildesten Westen aller Zeiten!

„Die Suche nach den goldenen Schädeln gehört zu den erfreulichen Neulingen im Genre.“ PC Player 10/96

„3 Skulls of the Toltecs hat als erstes Adventure seit langem das Zeug zum Klassiker.“ PC Games 10/96

„Zeichentrickerprobte Animatoren, sorgfältig umgesetzte deutsche Sprachausgabe und unverkrampfter Humor könnten dafür sorgen, daß 3 Skulls zu den Höhepunkten dieses abenteuerlustigen Jahres zählt.“ Power Play 03/96



© 1996 Revlon Industrial Programs and distributed under exclusive licence from Revlon Industrial Programs by Warner Interactive. A Time Warner Company.



WARNER INTERACTIVE



Schleichfahrt • Action

# TRIUMPHFAHRT



Blue Byte wechselt das Fach. Bislang war die Mülheimer Softwareschmiede für ihre ausgeklügelten Strategiespiele bekannt. Hin und wieder gab es auch Ausflüge in ein anderes Genre. Hier ein Adventure, da ein Familienspiel, mal weniger und mal mehr erfolgreich. Mit **Schleichfahrt** taucht man nun in eine völlig neue Welt. Und das mit Hilfe der kreativen Entwicklertruppe Massive.

Das junge Team um Alexander Jorjas hat mit Blue Byte schon früher zusammengearbeitet (siehe Massive - Das Entwicklerteam) und liefert nun sein Meisterstück ab. Denn nicht nur in erzählerischer, sondern gerade in technologischer Hinsicht ist **Schleichfahrt** etwas Besonderes. Ein hierzulande eher seltener Umstand, denn bisher wurden solche Fortschritte in erster Linie in den USA oder England gemacht.

### Eine andere Welt

Schleichfahrt zeichnet eine düstere Zukunft. In der Mitte des 21. Jahrhunderts wurden die Bodenschätze knapp, und die Menschheit begann, die in den Tiefen der Weltmeere verbliebenen Rohstoffvorkom-

men abzubauen. Doch der steigende Bedarf konnte nicht mehr gedeckt werden, und der Mensch tat, wie er es immer getan hatte. Nukleare Kriege entbrannten um die letzten Ressourcen, und schließlich war die Welt, wie wir sie kennen, Vergangenheit, tot und ausgestorben. In die einstigen Abbaustationen tief unter dem Meeresspiegel flüchteten sich die Privilegierten. Die meisten Überlebenden ergaben sich an der verseuchten Oberfläche in ihr Schicksal. Der Meeresspiegel stieg an, nuklearer Winter herrschte. Die Meere waren von einer 40 Meter dicken Schicht abgestorbenen, organischen Ma-



Schleichfahrts 3D-Engine bietet ein faszinierendes SVGA-Farben-spiel. Ist das Cockpit ausgeschaltet, werden alle Anzeigen, auch die Voxel-Karte-Navigationskarte, in einem HUD projiziert.

terials bedeckt. Kein Sonnenstrahl konnte mehr das tiefe Blau erhellen. Es herrschte Finsternis. Doch der Überlebenswille der unter Wasser Lebenden verhalf ihnen zu einer neuen Welt, einer künstlichen und lebensfeindlichen. Die Menschen nannten sie Aqua. Schleichfahrts Geschichte beginnt 600 Jahre später, als die Menschheit schon in riesigen Tiefsee-Städten lebt und auch sonst zur Tagesordnung zurückgekehrt war. Macht- und Besitzstreben und die politischen Verhältnisse hatten sich nur wenig verändert. Die früheren Staatenbunde nennen sich jetzt Aquatorien. Die demokratisch-kapitalistische Atlantische Föderation, die arabischen Clansunion und das monar-

chistische japanisch-russische Shogunat residieren in etwa an der Stelle ihres früheren Einflußgebietes und teilen einen Großteil Aquas unter sich auf. Daneben existieren kleinere staatsneutrale Aquatorien und vor allem die Tornado Zone. Im Südpazifik halten sich dort in einer Art rechtsfreiem Raum Freibeuter, Piraten und Söldner auf.

### Privateer-Geschichte

Der Spieler landet als Söldner Emerald „Dead Eye“ Flint inmitten der dunklen, kalten und fast toten Welt Aquas. Zu dieser Zeit stabilisieren sich die politischen Verhältnisse gerade etwas und Flints Zunft fehlt es an echten Söldner-Aufträgen. Er muß nach jedem Job greifen, um sich über

### KOMMENTAR



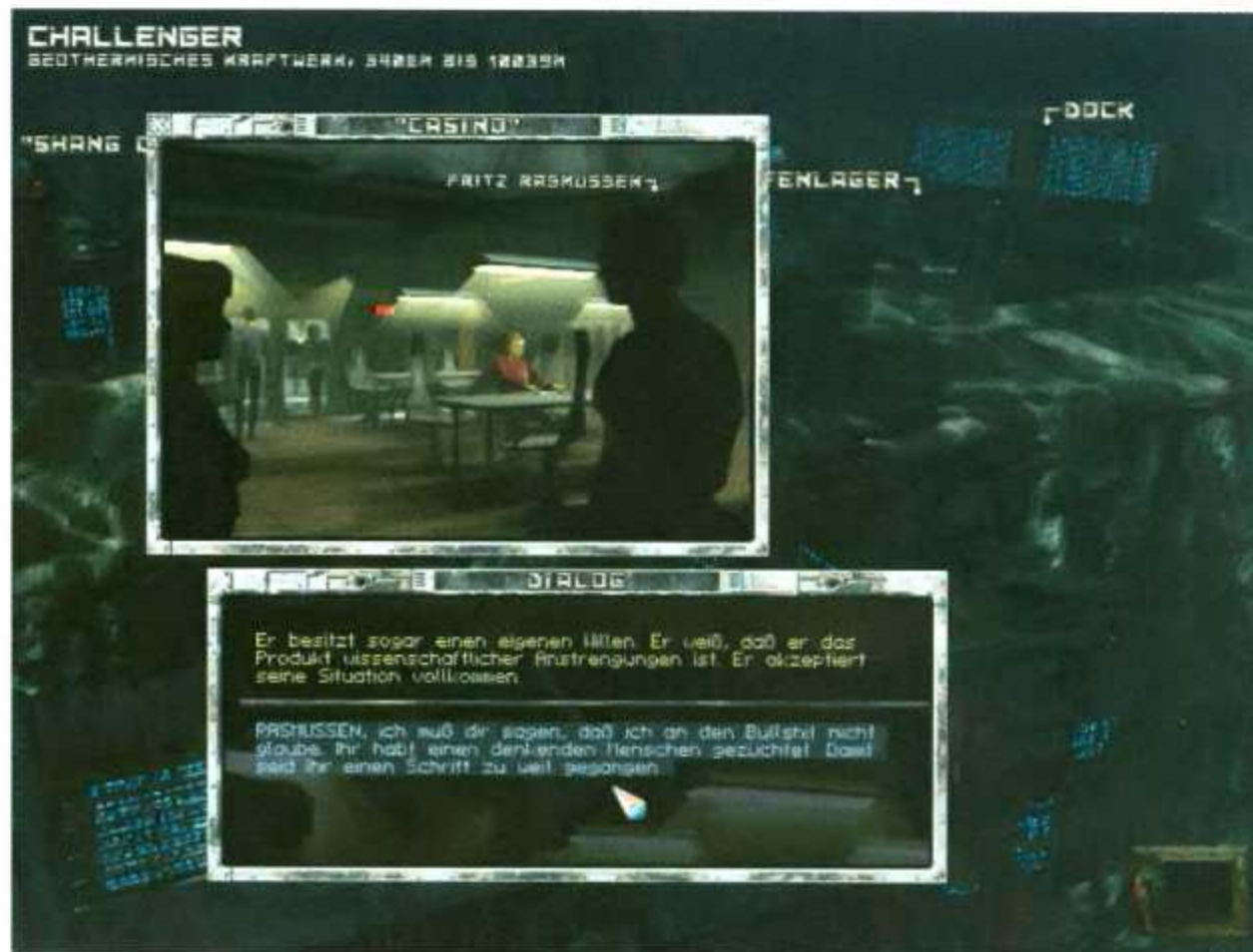
» Privateer unter Wasser! Schleichfahrt hat mich gleich in seinen Bann gezogen. Die Grafik-Engine ist wirklich imposant, und wer bereit ist, sich 60.000 Worte Dialog durchzulesen, bekommt eine tolle Geschichte geboten, die mal nicht von Aliens oder weit entfernten Galaxien berichtet, sondern wirklich vorstellbar ist. Bemerkenswert ist zudem, was Massive für die deutsche Entwickler-Szene getan hat, nämlich ein Klischee zurechtgerückt. Solche Spiele müssen eben nicht mehr nur aus den USA oder England kommen. So, jetzt muß ich mich aber wieder um die Typen aus der Tornado Zone kümmern. «





Bis zu 68 Ausrüstungsgegenstände bietet der Waffenhändler feil.

Wasser zu halten, trudelt dabei in das Abenteuer seines Lebens und bleibt wie immer auf sich allein gestellt. Als Söldner hat man eben kaum Freunde, sondern meist nur Geschäftspartner. Man spielt sich durch einen Dschungel von Verflechtungen, trifft Bekannte, hält nach lukrativen Aufträgen Ausschau und kümmert sich um die Ausrüstung seines Schiffes. In den über 60 unterseeischen Stationen Aquas findet sich immer jemand, der Informationen über die letzten Entwicklungen hat. Rebellen aus der Tornado Zone sorgen hier und da für Unruhe, und so manche dunkle, politische Machenschaft scheint sich hinter den Kulissen abzuspielen. Aber was soll's, schließlich geht es in erster Linie ums eigene Überleben. Da bietet sich vor dem Verlassen einer Station ein Besuch beim Waffenhändler an, um sich sein aktuelles Boot reparieren oder besser ausrüsten zu lassen. Sind die Docks einmal geflutet, tut sich eine andere Welt auf. Mit ruhigen Bewegungen gleitet man über zerklüftete Meeresoberflächen oder Tiefseeinstallationen. Um die fremde Welt realistisch umsetzen zu können, ver-



Schleichfahrts Schwachpunkt ist die Präsentation der Hintergrundstory (zu dunkel und zu klein sind die Locations dargestellt) und die in den Dialogen nicht vorhandene Sprachausgabe.

wendete Massive Satellitendaten des gesamten Seebodens aller Ozeane. Sogar Meeresströmungen wurden simuliert. Die optionale Cockpit- oder Vollbildsicht bietet in einem HUD alle wichtigen Informationen über den Schiffszustand. Manövrieren lassen sich die Vehikel mit einer intuitiven Joystick/Tastatursteuerung, die an Descent erinnert. Über Hotkeys können an die Geschütztürme verschiedene taktische Befehle gegeben werden. Die unterschiedlichen Gegner verfügen auch über verschiedene Kampftaktiken, sind aber mit den gleichen Waffen ausgestattet.

**Technik contra Präsentation**

Insgesamt 153 Räume gibt es im Verlauf des Spiels zu besuchen. Denn neben den actionreichen Unterwasserkämpfen steht bei Schleichfahrt die Atmosphäre

der Aqua-Welt im Mittelpunkt. Dafür engagierte Massive einen Autor, der über 260 Dialoge schrieb, die ein intensives Bild der Unterwasser-Kultur zeichnen. Im internationalen Vergleich liegt in der technischen Präsentation der Hintergrundgeschichte die größte Schwäche von Schleichfahrt. Von den gerenderten Außenansichten der Stationen klickt man sich in die möglichen Räume. Die springen als windowsartiges Fenster auf und zeigen in einem Viertel des Bildschirms nur eine schlecht beleuchtete Szenerie mit kaum animierten Personen. Von den Origin-Budgets ist man hinsichtlich dessen sicherlich verwöhnt, aber eine Sprachausgabe während der Dialoge hätte es doch sein können. Dafür gibt es 26 Videos, die an entscheidenden Stellen die Geschichte

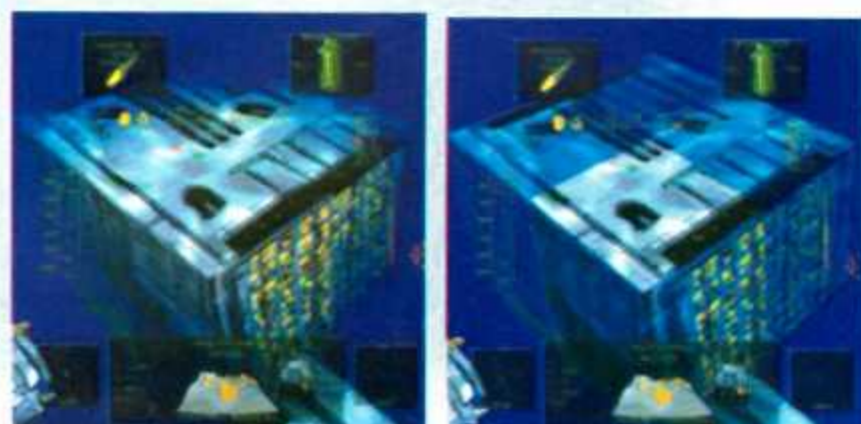
**VERGLEICH**

Schleichfahrt ist nicht zuletzt aufgrund der hervorragenden Grafik-Engine ein Top-Titel im Genre der schiffsgeführten 3D-Actionspiele. Schließlich muß es sich nur dem großen Filmbudget und den Leinwandstars der Millionen-Dollar-Produktion von Origin geschlagen geben, die mehr Atmosphäre und persönliche Ansprache auf den Bildschirm zaubert.

Wing Commander IV	92%
Schleichfahrt	86%
Raven Project	79%

**GENAUE 3D-ENGINE**

Was Schleichfahrts Vektor- und 3D-Routinen draufhaben, sehen Sie in unserem Prüfstand. Besonders bemerkenswert ist neben der Schnelligkeit auch das perspektivische Korrekturverfahren. Dafür werden alle sichtbaren Flächen fließkommagenau berechnet, das typische „In-sich-zusammenschieben“ bei der Annäherung an eine schattierte Polygonflächen tritt nicht mehr auf, und die Flächen stoßen paßgenau an ihren Seiten aufeinander. Fliegt man beispielsweise an einem großen Frachter entlang, „wellen“ sich seine Umrisse nicht mehr zum Bildschirmrand hin.



**WAFFEN**

In den Docks können die Spieler-Schiffe mit bis zu 68 Systemkomponenten aus- und aufgerüstet werden. Dabei handelt es sich nicht nur um ein pures Waffenarsenal, sondern auch um Zusätze wie Steuerungs-Software oder Zielsysteme. Nachfolgend haben wir nur eine kleine Auswahl aus dem aufwendig produzierten Waffenhandbuch zusammengestellt.

**TORPEDOS**



Schnelles, wendiges und vor allem treffsicheres Torpedo, das aber laut ist.



Schnelle und wendige Torpedos, die nur die Bordelektronik zerstören.



Die Big Bangs wurden alleinig zur Zerstörung konzipiert. Sehr langsam.



Befinden sich noch in der Experimentier-Phase. Hohe Manövrierfähigkeit.

**MAGAZINE**



Mech. Torpedomagazin, Kapazität 4, Nachladezeit 5 Sek.



Revolver-Torpedomagazin, Kapazität 8, Nachladezeit 3 Sek.

**GESCHÜTZE**



Durchschlagskraft 2 x 140 MegaJoule



Durchschlagskraft 2 x 400 MegaJoule

**SOFTWARE**



Geschütz-Software, Ziele: Schiffe/Fahrzeuge



Sonar: Erkennung Panzerung, Erkennung Freund/Feind

**SCHILDE**



Panzerung mit sehr niedrigem Gewicht

**SONSTIGES**



Beschleunigt auf doppelte Maximal-Geschwindigkeit



## DIE UNTERSEE-FLOTTE



Im Verlauf der Schleichfahrt-Story stehen dem Spieler vier verschiedene Schiffe zur Verfügung. Natürlich darf man sich nicht gleich in die High-Tech-Maschine setzen, sondern muß sich seine Sporen erst verdienen. Man startet eben mit einem veralteten, trägen und waffenschwachen Boot, der Hiob.



**Klasse:** Scout  
**Name:** Hiob  
**Vorwärts:** 70 km/h  
**Rückwärts:** 40 km/h  
**Länge:** 7,2 m



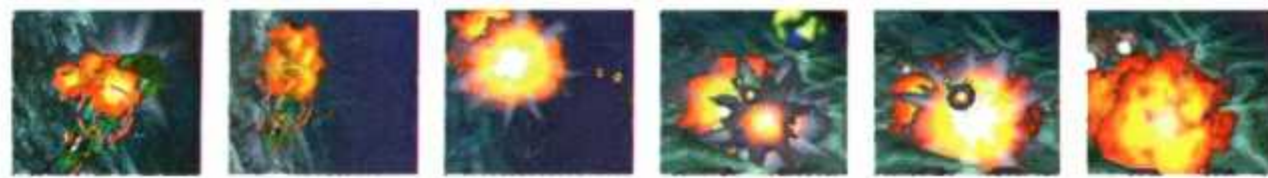
**Klasse:** Scout  
**Name:** Gator  
**Vorwärts:** 95 km/h  
**Rückwärts:** 55 km/h  
**Länge:** 8,4 m



**Klasse:** Bomber  
**Name:** Zorn  
**Vorwärts:** 96 km/h  
**Rückwärts:** 68 km/h  
**Länge:** 18,2 m



**Klasse:** Bomber  
**Name:** Succubus  
**Vorwärts:** 110 km/h  
**Rückwärts:** 70 km/h  
**Länge:** 14,6 m



20 verschiedene Explosionsmodelle wurden integriert. Ein eigenes Partikelsystem läßt alle Trümmer zu Boden fallen und dort einschlagen.

weitererzählen. Als sehr gut gelungen darf man den Soundtrack und die Dolby-Surround-Effects bezeichnen. Durch aufpeitschende Technoklänge oder sphärische Trance-Musik wird für die rechte Stimmung sorgt. Das Glanzstück von Schleichfahrt ist sicherlich die 3D-Engine, die in den Unterwasserkämpfen Verwendung findet. Erstmals ist ein actionreiches Geschehen in 65.000 Farben unter SVGA derart flüssig dargestellt, daß auf eine Variante mit 256 Farben verzichtet werden konnte. Obwohl in der dunklen Tiefsee, darf man sich im Kegel der Scheinwerfer auf eine faszinierende Farbenpracht gefaßt machen. Die Grafiker mußten sich nämlich nicht auf die re-

duzierte Farbpalette beschränken. So gibt es gouraud-schattierte Polygone und True Light Sourcing satt. Bis zu 32 verschiedene Lichtquellen kann die Engine inklusive Schattenwürfe und Explosionen verarbeiten. Die Missionen sind dabei so zahlreich wie vielfältig. Neben dem normalen Plot stehen auch Trainingsmissionen zur Verfügung, die jeweils mit einem neuen Schiff vertraut machen sollen. Aber selbst wenn die Steuerung in Fleisch und Blut übergegangen ist und man sich geradlinig durch die Story spielt, bietet Schleichfahrt eine Spielzeit von mindestens 30 Stunden. Nicht schlecht.

Christian Müller

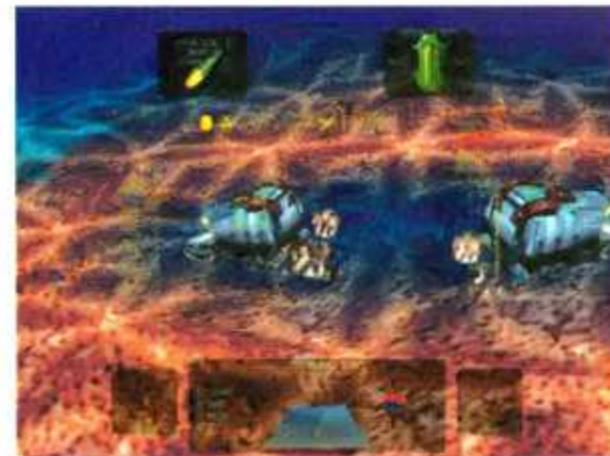
## ENTWICKLERTEAM



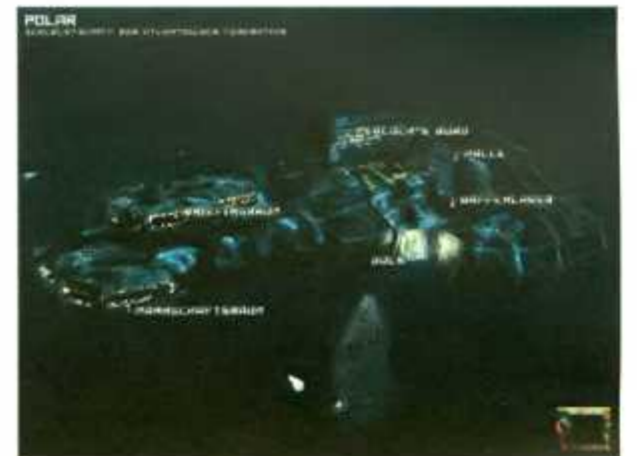
Vier junge Männer bilden den Kern von Massive und werden fast pathetisch, wenn es um Schleichfahrt geht. Kein Wunder, immerhin kennen sie sich schon seit Amiga-Zeiten, als man unter anderem Blue Bytes Die Siedler auf den PC portierte. Die letzten drei Jahre investierten Alexander Jorias, Ingo Frick, Oliver Weirich und Peter Steinhäuser alle Zeit in ihre Vision von einem Endzeit-Szenario unter Wasser. Inspiriert von Kinofilmen wie Blade Runner, The Abyss und Alien entstand 1993 die Idee zu einem 3D-Actionspiel mit epischer Handlung. Schleichfahrt war geboren. Im Folgejahr wurde das grafische und spielerische Design ausgeknobelt, daß man Blue Byte 1994 präsentierte. Die Mülheimer fackelten nicht lange. Diese Unterstützung erlaubte es, neue Hardware und Mitarbeiter einzustellen, so daß seitdem neun Personen und einige dicke Pentium-Systeme an der Entwicklung von Schleichfahrt beteiligt waren.



Das Schleichfahrt-Team: Peter Steinhäuser, Oliver Weirich, Alexander Jorias, Ingo Frick, Thomas Häuser (v.l.n.r.)



Hier werden Abbauraupen gegen feindliche Angriffe geschützt.



Tiefsee-Stationen sind unter korrektem Lichteinfall gerendert.

<b>Mindestens:</b> 486/66 PCI, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
<b>Empfohlen:</b> Pentium 90, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
<b>Multiplayer:</b> keine Multiplayeroption		
<b>Handbuch:</b> deutsch	<b>Technik:</b> VGA/SB, CD-Audio	
<b>Sprache:</b> deutsch	<b>CD/HD:</b> 648 MB/35 MB	
<b>Hersteller:</b> Telstar	<b>Preis:</b> ca. DM 120,-	
<b>Grafik:</b> 88%	<b>Sound:</b> 88%	<b>Genre:</b> Action



» Schnelle SVGA-HiColour-Grafik und eine klasse Story «

# PC ACTION PRÜFSTAND

Um einen Überblick über die Leistungsfähigkeit von Schleichfahrts HiColour 3D-Engine zu geben, haben wir alle spielbaren Konfigurationsmodi auf typischen PC-Spielsystemen unterschiedlicher Leistungsfähigkeit getestet. Alle PCs verfügen dabei über eine 2MB-Grafikkarte.

	Halbzeilen Modus 1		Halbzeilen Modus 2		SVGA 640 x 480	
	mit Cockpit	Vollbild	mit Cockpit	Vollbild	mit Cockpit	Vollbild
Pentium 166, 32 MB	44 fps****	28 fps	40 fps	25 fps	34 fps	20 fps
Pentium 100, 16 MB	25 fps	14 fps	20 fps	12 fps	14 fps	10 fps

\* 3D-Engine und Display in halbierten Bildschirmzeilen

\*\* 3D-Engine in halbierten Bildschirmzeilen, Cockpit SVGA, HiColour

\*\*\* 3D-Engine und Display in SVGA Hi Colour

\*\*\*\* fps = frames per second



Mut, Macht und Magie brauchen Sie auf Ihrer Suche nach Diablo,  
dem personifizierten Bösen.

# DIABLO

Mediapoint/Fishnet & Mayer, München



**BLIZZARD**  
ENTERTAINMENT

Im Exklusiv-Vertrieb von:  
**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE

<http://www.blizzard.com>







Sherlock Holmes:  
Der Fall Tätowierte Rose • Adventure

# DIE RÜCKKEHR

„Wenn man das Unmögliche eliminiert, dann muß das, was übrig bleibt, so unwahrscheinlich es auch ist, die Antwort sein.“ Sherlock Holmes' berühmter Ausspruch begegnete PC-Spielern erstmals Ende 1992. Jetzt ist der Gentleman im Tweed-Mantel zurück. Im Gefolge Dr. Watson und eine Menge detektivische Klobeleien.

Electronic Arts' erstes Holmes-Adventure „The Serrated Scalpell“ warf vor vier Jahren nicht nur aufgrund der Rätsel Fragen auf. Es war das er-

ste Spiel, das auf über zehn HD-Disketten aus der Verpackung quoll, und es fraß satte 26 MByte auf der Festplatte! Wo sollte das noch hinführen? Da

haben sich die Zeiten grundlegend geändert, und solche Zahlen verursachen nur noch ein müdes Lächeln. Nach heutigen Gesichtspunkten gibt sich der „neue“ Holmes mit einer CD-ROM bescheidener. Nicht jedoch, was die zu bewältigenden Aufgaben anbelangt.

läßt Holmes wieder aufhorchen und packt seinen Ehrgeiz. Erstmals ist er aus privaten Interessen an der Aufklärung eines Falles interessiert. Sein Bruder das Opfer eines Attentats? Jetzt werden die Rollen vertauscht, und man dirigiert Sherlock Holmes durch das viktorianische London. Nach ca. einer Spielstunde stößt man auf eine geheime Mitteilung von Holmes Bruder, und die Zusammenhänge werden klarer: Vor kurzer Zeit wurde die Formel eines neuen, hochexplosiven Sprengstoffs aus dem Londoner Verteidigungs-Ministerium gestohlen. Mycroft Holmes ist Regierungsbeamter und wollte Holmes im Diogenes Club darum bitten, sich der Sache anzunehmen. Die offizielle Untersuchungskommission, der er angehörte, schien nämlich mehr vertuschen als aufdecken zu wollen. Mit einigen Namen ausgestattet macht sich das Detektiv-Pärchen an die Arbeit. Hier erst beginnt der eigentliche Fall der tätowierten Rose, dessen Aufdeckung noch überraschende Wendungen nehmen soll. Wohlgermerkt, bis zu diesem Punkt hat man auch bei bester Spürnase schon gut drei Stunden vor dem Monitor zugebracht.

### Tätowierung? Rose?

Oktober 1889: Ein langweiliger Tag in der Baker Street 221B. Sherlock Holmes und Dr. Watson sind schon eine Woche ohne richtigen Fall, als eine Nachricht von Holmes Bruder Mycroft eintrifft, er möge ihn im Diogenes Club treffen. Kurz vor ihrer Ankunft aber fliegt dort der ganze Laden in die Luft und Mycroft wird durch die vermeintliche Gasexplosion schwer verletzt. Der Meisterdetektiv verfällt in eine Depression und ist unfähig, klar zu denken. So gerät der Spieler anfangs in die Rolle des Dr. Watson. Wie schafft man es, die Lebensgeister des geknickten Meisterdetektivs wieder zu wecken? Dr. Watson findet heraus, daß es sich bei dem Unglück im Club keineswegs um einen Unfall gehandelt hat. Eine Sprengladung brachte gezielt eine Gasleitung zur Explosion. Das



Im weiteren Verlauf nimmt der Fall der Tätowierten Rose unerwartete Wendungen und birgt einige Überraschungen.

## VIER JAHRE DANACH



The Lost Files of Sherlock Holmes: The Case of the Serrated Scalpell erschien im November 1992. Vier Jahre danach erarbeitete das gleiche Electronic Arts-Team einen neuen Fall.

Die Gemeinsamkeiten zeigen sich auf den ersten Blick. Wer sich schon damals in Holmes' Wohnstube zuhause gefühlt hat, wird auch jetzt heimisch werden. Ein wirklich interessanter Vergleich, wie sich in 48 Monaten die Sicht der Dinge aus technologischen Gründen verändern kann.



Viktorianische Beständigkeit in der Baker Street: Auch nach vier Jahren ist noch alles an seinem Platz. Sogar der Zeitungskiosk und Wiggins, Holmes' kleiner Helfer, haben die Zeit gut überstanden.



### KOMMENTAR

» Guter alter Sherlock! Da zeigst Du Dich in Deinem neuen SVGA-Tweed-Mantel und darfst nicht einmal mehr richtig kombinieren. Daß Electronic Arts sich mit dem zweiten Holmes-Abenteuer Mühe geben wollte, merkt man in erster Linie an der famosen Sprachausgabe und der tollen Story. Schade ist dann nur, wenn der Spielspaß durch OnScreen-Texte wie „Dunstig pap Heizen“ (Holmes soll ein angefeuchtetes Blatt Papier über eine Kerze halten) und die eingeschränkten Handlungsfreiräume beeinträchtigt wird. «





Gerade als Holmes und Watson den Diogenes Club betreten wollen, kommt es zu einer Explosion.

### Zugeständnisse

Hier ähnelt der neue Holmes seinem Vorgänger wieder deutlich. In Sachen Spieldauer ist das Adventure ähnlich lang. Ebenfalls erhalten geblieben sind Inventar und ein Aussagen protokollierendes Tagebuch. Puzzle-Arten und Rätseldichte jedoch sind anders. Mit ein Grund dafür ist der Verzicht auf die Verben-Leiste, mit der zuvor Aktionen ausgeführt werden konnten. Zwar kann man sich alle Objekte ansehen, aber erst danach wird die Möglichkeit, sie aufzunehmen oder anzuwenden, in einem Pop Up-Fenster angezeigt. Die eigene Kombinationsfähigkeit bleibt damit ein wenig auf der Strecke. Auch die vielen Gespräche, die geführt werden müssen, geben erst bei entsprechender Penetranz weitere Aktionsmöglichkeiten frei. Man



Auf der scrollenden Übersichtskarte Londons tauchen im Laufe des Spiels neue Locations auf. Dies ist nur ein Viertel des gesamten Stadtgebiets.

klickt sich eben durch, bis man weiterkommt. Wo sich vor vier Jahren noch härteste Rätselnüsse fanden, zeigen sich heute Zugeständnisse an ein breiteres Spieler-Publikum.

Auch technisch hat sich einiges geändert. Die über 50 SVGA-Locations wurden feinsäuberlich gerendert, und 80 Charaktere stapfen nun als digitalisierte Schauspieler durch die Kulissen. Durch perspektivische Skalierung wirken sie im Bildvordergrund aber etwas pixelig. Richtig auffallend sind die abgehackten Animationen. Da zappelt sich der gute Holmes schon mal in seinen Mantel oder springt stehenden Fußes beim Öffnen einer Tür in den Eingang. Leider kann man die Animationen auch nicht auf Tastendruck beenden, und die Spielfiguren werden stets gemächlichen Schrittes von Bild zu Bild verfolgt. Die deutsche Sprachausgabe hingegen ist, mit dem immer richtig getroffenen Tonfall, wirklich gelungen. Aufgrund der nicht vorhandenen musikalischen Untermalung aber wirken Wortwechsel etwas steril.

### VERGLEICH

Der Fall der tätowierten Rose plaziert sich deutlich vor fast allen Adventures in diesem Jahr. Zum Sprung in die Crème de la Crème mangelt es aber an logischen Rätseln und dem hohen technischen Standard, den Sanctuary Woods Rätsel des Master Lu setzen konnte.

Das Rätsel des Master Lu	....90%
Zork Nemesis	.....88%
Normality	.....86%
<b>Sherlock Holmes 2</b>	<b>.....79%</b>
Die Gen-Maschine	.....72%



## DER WAHRE HOLMES

Sherlock Holmes, Dr. Watson und die 500 Fälle, die der Super-Detektiv gelöst haben soll, sind eine Legende. Aber was für eine! Zahlreiche Holmes-Zirkel und Detektiv-Clubs auf der ganzen Welt glauben an einen wahren Kern in den Romanen von Sir Arthur Conan Doyle. Fakt ist jedoch nur, daß der gebürtige Schotte bis zu seinem Tod im Jahr 1930 mit Vorliebe Detektivromane verfaßte. Nicht bewiesen ist bisher, daß Doyle selbst Sherlock Holmes gewesen sei.



An Holmes' Labortisch dürfen Spuren gesichert und analysiert werden. Schade ist, daß man jeweils nur die richtigen Chemikalien zusammenmischen kann. Das hätte ein schöner Spaß werden können.



### DETEKTIVE IM NETZ

Wer sich mehr mit den faszinierenden Fällen des Sherlock Holmes und der Legendenbildung um die pfeifenrauchende Spürnase beschäftigen will, findet im Internet zahlreiche Ausgangspunkte für Recherchen.

Sherlock Holmes Museum

<http://www.sherlock-holmes.co.uk>

The Baker Street Connection

<http://www.citware.com/holmes.html>

Sherlockian Homepage

<http://watserv1.uwaterloo.ca/~credmond/sh.html>

Hier hätte man mehr für die Atmosphäre tun können und mit ein bißchen größerer Sorgfalt beim Aufbau der Rätsel hätte Holmes' zweiter Fall ein echter

Hit werden können, denn der Fall der tätowierten Rose ist eine wirklich sehr spannend erzählte Geschichte.

Christian Müller

Mindestens: 486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

Empfohlen: Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

Multiplayer: keine Multiplayeroption

Handbuch: deutsch

Technik: SVGA/SB, General Midi

Sprache: deutsch

CD/HD: 590 MB/8 MB

Hersteller: Electronic Arts

Preis: ca. DM 120,-

Grafik: 79%

Sound: 83%

Genre: Adventure



» Seriose Unterhaltung, ohne viel Kombinationsanspruch «



# SPIELSPASS:

# 91%

[ PC Games 8/96 ]



Z verbindet das Beste aus der Welt der intelligenten Strategiespiele mit den Anforderungen und Möglichkeiten der fortgeschrittenen Action-Techniken in einer fantastischen Echtzeit-Umgebung...

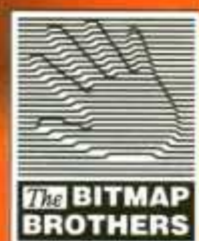
- 20 Level voller Herausforderungen auf 5 lebensgefährlichen Planeten
- 6 Arten von Robotern, die bis zu 40 verschiedene Aktionen durchführen können
- 11 Waffenarten, von Gatlinggewehren über Raketenwerfer bis zu Panzern
- Modem, Nullmodem und Netzwerkoption für bis zu 4 Spieler
- Spezielle Features, die auf anspruchsvolleren PCs automatisch zur Verfügung stehen:  
Echtzeit-Spritescaling, Rotation und SVGA Modus
- Über 30 Minuten humorvolle 3D-Intro- und Zwischensequenzen in digitalem Stereosound
- Unzensurierte, komplett deutsche Version







THE BITMAP BROTHERS



WARNER INTERACTIVE

Internet: <http://www.bitmap-brothers.co.uk>

©1996 The Bitmap Brothers. Published under exclusive licence from The Bitmap Brothers by Renegade Software. Renegade Software is a Warner Interactive Company. A Time Warner Interactive Company. Distributed by Virgin Interactive Entertainment.



## Deadlock

# EINBAHNSTRASSE

Auf den ersten Blick glaubt man ein zweites Civilization, Master of Orion oder Ascendancy zu sehen. Tatsächlich enthält Deadlock auch zahlreiche bekannte Features. Trotzdem wurde von Accolade ein völlig neues und faszinierendes Spiel geschaffen.

Bei zu sieben verschiedene Rassen kolonisieren gleichzeitig einen Planeten. Knappe Ressourcen und die Platznot der Siedler führen bald zu den ersten Konflikten. Eine friedliche Lösung ist nahezu unausweichlich. So entbrennt bald ein mörderischer Krieg, den nur einer gewinnen kann.

### Planung ist alles

In Deadlock läßt sich so ziemlich alles einstellen, sei es Größe,

Flora oder Klima des Planeten, die Gegnerintelligenz, welche Rasse man spielen möchte und vieles mehr. Dadurch gleicht kein Spiel dem anderen. Der Planet ist in verschiedene Sektoren unterteilt, in denen eine von fünf Terrainarten vorherrschend ist. Je nach Beschaffenheit lassen sich bestimmte Ressourcen besser gewinnen: Flachland eignet sich für Landwirtschaft, Wälder für Forstwirtschaft, Berge zur Erzgewinnung usw. Diese Rohstoffe lassen

sich dann noch veredeln, aus gewöhnlichem Eisen macht man beispielsweise Stahl. Alle neuen Gebäude und Einheiten benötigen Baumaterial und Geld. Letzteres zieht man aus Steuern und Handel. Dazu kommen noch technische Neuentwicklungen, die den Bau effektiverer Einheiten und Industrien ermöglichen.

### Wirtschaftlich

Für jede Produktion benötigt man die Arbeitskraft der Bevölkerung, die man per Drag and Drop den Industriezentren zuordnet. Der automatische Bevölkerungszuwachs führt nicht nur zu höherer Produktion und steigendem Nahrungsverbrauch, durch die Überbevölkerung wird auch die Moral schlechter. Der einzige Ausweg ist ständige Expansion. Dadurch sind Zusammenstöße mit den Nachbarn vorprogrammiert. Denn eigentlich besteht das Hauptziel nicht in der Vernichtung aller anderen Rassen, sondern im Bau mehrerer Städte. Meistens sieht es jedoch so aus, als wäre das eine nicht ohne das andere möglich.



Einige Kampfschiffe greifen eine gegnerische Kolonie an.

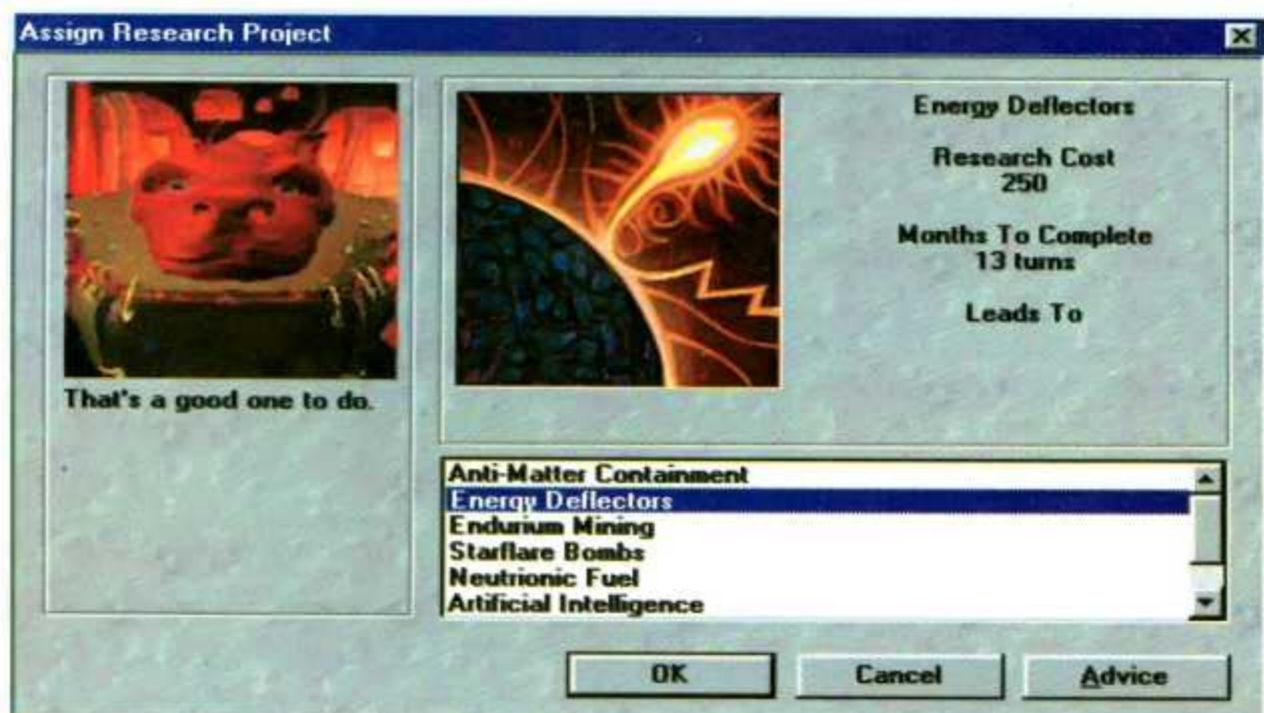
### Zweckmäßig

Nur die spielerfreundliche Benutzeroberfläche in SVGA mit all ihren Menüs und Statusanzeigen verhindert, daß Deadlock zu kompliziert wird. Soundeffekte und Sprachausgabe dienen hingegen hauptsächlich der Erhöhung des Spielspaßes. Der besonders schwere Einstieg wird durch das Tutorial so gut entschärft, daß die über hundert Seiten starke Anleitung zu Beginn nahezu unnötig wird. Gegen den Computer ist Deadlock ein rundenbasiertes Strategiespiel. Bei einem Match unter Freunden läßt sich ein Limit einstellen, das die Wartezeiten auf ein bestimmtes Maximum reduziert.

Alexander Geltenpoth



Per Drag & Drop teilt man die Bevölkerung an den verschiedenen Gebäuden zur Arbeit ein. Der Ressourcenstatus zeigt den Effekt sofort an.



Neue Technologien werden aus der Liste ausgewählt und erforscht. Die Forschungen werden in Universitäten und Labors vorgenommen.

## KOMMENTAR



» Nie zuvor gab es ein so durchdachtes und komplexes Wirtschaftssystem in einem Strategiespiel. Bei jeder einzelnen Entscheidung müssen extrem viele Punkte berücksichtigt werden. Eine optimale Lösung der Probleme existiert nicht, man nähert sich ihr bestenfalls. Hier liegt die Faszination von Deadlock. Auch beim x-ten Spiel finden sich noch Möglichkeiten und Wege, sein eigenes Vorgehen zu verbessern. Wegen dieser hohen Komplexität ist Deadlock nur den harten Strategiefreaks zu empfehlen. «

Mindestens: 486/66, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

Empfohlen: Pentium, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

Multiplayer: 7 Sp.-Netzwerk, Internet

Handbuch: deutsch Technik: SVGA, SB

Sprache: engl., ab Mitte Nov. dt. CD/HD: 550 MB / 22 MB

Hersteller: Accolade/Warner Preis: ca. DM 95,-

Grafik: 82% Sound: 80% Genre: Strategie



» Strategiespiel mit ausgeklügeltem Wirtschaftssystem «



Meridian59

# NEUE WELTEN

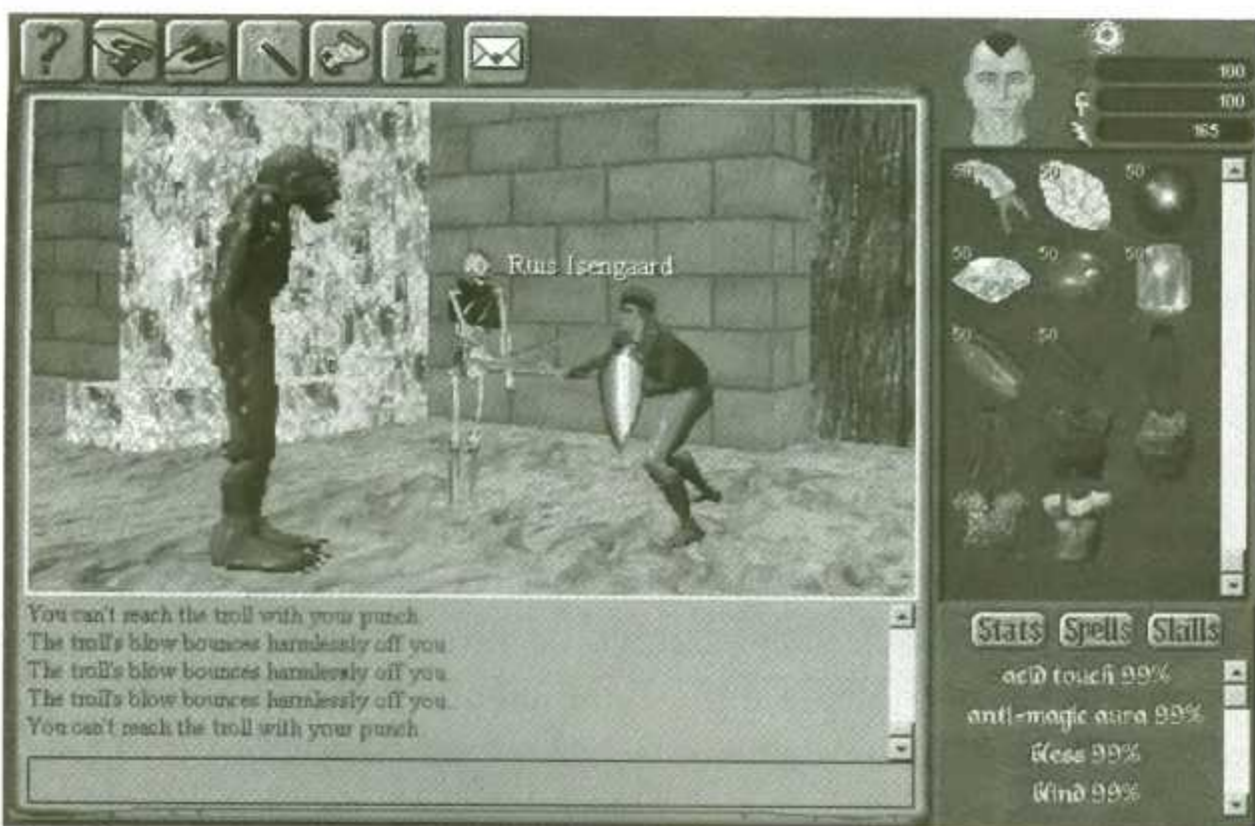
Während Origin noch vom Start des Ultima Online-Beta-Tests spricht, hat 3DO schon ein fertiges Online-Rollenspiel auf die Beine gestellt. Die Bilanz des abgeschlossenen Beta-Tests von Meridian59 allein ist schon imposant. Über 25.000 Rollenspieler aus aller Welt haben daran teilgenommen.



Der Brunnen in Tos ist ein beliebter Treffpunkt für alle Spieler.



Orks sind harte Gegner, wie dieser Held feststellen mußte.



Nur absolute Veteranen sollten sich gleichzeitig auf einen Kampf mit einem Troll und einem Skelett einlassen.



## KOMMENTAR

» Meridian59 setzt die Maßstäbe für ein neues Genre. Aus diesem Grund fällt die Bewertung von Sound und Grafik besonders schwer. Rein theoretisch kommen diese Daten nicht online über das Netz, sondern von der Festplatte. Übertragen werden schließlich nur kleinere Daten wie zum Beispiel Koordinaten anderer Spieler. Theoretisch müßte also auch bei einem Online-Spiel eine ähnlich hohe Qualität erreicht werden können, unabhängig von der Geschwindigkeit! In der Hoffnung, daß in näherer Zukunft dieser Wunschgedanke in die Realität umgesetzt wird, messen wir die technische Qualität an Offline-Standards. Die Bewertung von Spielspaß ist noch schwieriger. Hier können wir nur die technischen Gegebenheiten und Möglichkeiten berücksichtigen. Echte Motivation entsteht aber nur durch die Mitspieler, über deren Charakter keine Aussage gemacht werden kann. Im Beta-Test befanden sich etwa 5.000 Personen auf einem Server. Von diesen waren im Schnitt 50 bis 100 zu jeder Zeit online. Da kann man schon einmal an die falschen Mitspieler geraten. 3DO hat aber auch schon im Beta-Test den Spielern angeboten, den Server zu wechseln. Sollte man also partout nicht mit der Gesellschaft auf einem Server zufrieden sein: es gibt eine Alternative!«

Nach Installation, erstem Start und Eingabe des Passwortes generiert man sofort seinen Charakter. Dazu steht ein immer gleicher Pool an Punkten zur Verfügung, der auf die sechs Eigenschaften verteilt werden muß. Zusätzlich wählt man einige Basisfähigkeiten und -zaubersprüche aus. Zu guter Letzt wird das Aussehen generiert. Gesichtsform, Augenpartie, Haarfarbe, Frisur, Hautfarbe usw. dürfen je nach Wunsch gewählt werden. Schon findet man sich in einer der schönen Städte von Meridian59 wieder.

### Rollenspiel pur

Meridian59 ist ein Kontinent, dessen Blütezeit längst vorbei ist. Böse Monster durchstreifen das Land und fallen wahllos friedfertige Menschen an. Von den Errungenschaften der Vergangenheit sind aber immer noch Reste übrig. Fünf Tempel lehren die Zaubersprüche der Götter. Etliche Städte dienen als Handels- und Informationszentren. Außerdem haben sich in den Metropolen die meisten Gilden der Spieler niedergelassen. Hier und da findet sich ein freundlicher Waffenmeister, der den Spieler in den Kampffähigkeiten schult. Zu guter Letzt gibt es natürlich auch eine aristokratische Führungselite. Prinzessin und Herzog, ebenfalls beide NPCs, schmieden Intrigen um die Vorherrschaft und versuchen, möglichst viele Helden auf ihre Seite zu ziehen. So

schmiedet man Allianzen, treibt Handel mit anderen Spielern, löst Quests und entwickelt so langsam seinen Charakter in den verschiedenen magischen und kämpferischen Bereichen. Wenn man genügend Macht errungen hat, eröffnet man vielleicht eine eigene Gilde und scharft Anhänger um sich. Je länger ein Online-Rollenspiel läuft, desto interessanter wird es auch. Schon nach kurzer Zeit finden sich bemerkenswerte Parallelen zur Realität.

### Online-Technik

Vier Fenster stellen das gesamte Spiel dar. Das voll animierte Grafikfenster zeigt die Umgebung aus der Ich-Perspektive oder das Auto-mapping, auf dem man sich übrigens auch bewegen kann. Im Textfenster bekommt man alle Nachrichten und andere spielrelevante Informationen mitgeteilt. Die momentane Verfassung des Charakters wird im dritten Fenster mit Hilfe dreier Balken angezeigt. Das vierte und letzte Fenster schließlich gibt Auskunft über die Eigenschaften, Zaubersprüche und Fertigkeiten. Läuft man durch die Welt, werden ständig Daten übertragen. Schließlich muß jeder andere Spieler sehen, wie man sich selbst bewegt. Zwischen den Übertragungen können bis zu zwei Sekunden vergehen, oft bemerkt man die Übertragungsgeschwindigkeit aber gar nicht.

Alexander Geltenpoth

Mindestens:	486, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM
Empfohlen:	Pentium, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM
Multiplayer:	Hunderte
Handbuch:	englisch
Technik:	SVGA, SB, WIN95
Sprache:	englisch, alle
CD/HD:	30 MB / 30 MB
Hersteller:	3DO
Preis:	DM 60,- + DM 15,-/Monat
Grafik:	40%
Sound:	30%
Genre:	Rollenspiel



» Weltweit erstes Internet-Rollenspiel mit 3D-Grafik « 79



Orion Burger • Adventure

# MCHUMAN



**Klasse! Ein neues Adventure von Sanctuary Woods. Mit dem Rätsel des Master Lu bewiesen die Kanadier, daß sie anspruchsvollen Spielern einiges zu bieten haben. Immerhin war das PC-Abenteuer des Trophäenjagers Robert Ripley gerade in der deutschen Fassung eines der fesselndsten und rätselgespicktesten Adventures seit Jahren.**

**W**er nun aber glaubt, sich bei Orion Burger auf thematisch ähnlichem Boden zu bewegen oder gar auf eine Fortsetzung mit Indy Jones-Motiven hofft, wird sich wundern. Die Geschichte, die sich Sanctuary Woods diesmal ausgedacht hat, ist reichlich abgefahren und im besten Sinne eine Mischung aus Per Anhalter durch die Galaxis, Zurück in die Zukunft und Independence Day. Die Weiten des Alls sind nämlich nicht so unbelebt wie vielfach angenommen. In Wahrheit gibt es dort viele tausend Zivilisationen

und damit auch Reisende, die natürlich ein Bedürfnis nach Verpflegung haben. Und so wurde die Fast Food-Kette Orion Burger zur beliebtesten Frittenbude im ganzen Universum. Um den enormen Konsumbedarf ihrer Gäste zu befriedigen, schicken die Friteusen-Manager sogenannte Ernte-Raumschiffe durchs All. Diese Sonderbeauftragten sollen Lebensformen auftreiben, die - als Klopse verarbeitet und zwischen in Semmeln gezwängt - interstellarem Geschmack entsprechen. Äonenlang konnte Orion Burger sein Geschäft ohne jede Kontrolle betreiben, bis sich die Aktivisten für Alien-Rechte zu Wort meldeten. Sie setzten die Einschränkung durch, daß ein Intelligenztest durchgeführt werden muß, bevor eine Lebensform zur Ernte

freigegeben werden darf. Ein echtes Problem für die Fleischladen-Firma, denn gerade die intelligenteren Wesen waren besonders schmackhaft. Wie es der Zufall so will, verirren sich die Augen der Ernte-Abteilung auf einen kleinen blauen Planeten, die Erde...

### Ganz normale Experimente

Wilbur ist ein ganz normaler Teenager in irgendeinem amerikanischen Provinznest. Gerade ihn erwischen die beiden wabbelig grünen Erntebeauftragten Zlarg und Flumix mit ihrem Teleportstrahl.

Endlich können sie sich mal wieder den Raumschiffbauch mit nicht lebenswerten Proteinformen vollhauen. Vorher ist ja nur noch dieser kleine, lästige Test zu absolvieren. Wilbur weiß nicht, wie ihm geschieht und rasselt gnadenlos durch das Neuroanalyse-Experiment. Damit scheint das Schicksal der Menschheit vorherbestimmt. Doch den Aliens unterläuft bei der Rücksendung Wilburs ein kleiner Fehler. Sie schicken ihn einige Stunden früher zurück auf die Erde und versäumen es zudem, seine Erinnerungen zu löschen. Dem Knaben bleibt also genug Zeit, sich auf den Test vorzubereiten und so



Tante Pollys Haus ist ein weiteres Feld für Zlarg's fiese Tests.



Im Rathaus muß Wilbur unter anderem ein Stück Land kaufen.



### KOMMENTAR

» So mag ich es. Eine frische Story, eine gelungene Präsentation, der man den Aufwand auch anmerkt, und vor allem deftiges Räselfutter. Mit Orion Burger zeigt Sanctuary Woods wieder einmal, wie man die Ingredienzien für ein ansprechendes Adventure zubereiten sollte. An manchen Stellen scheint mir zwar die Lösung eines Rätsels etwas weit hergeholt, aber hat man es endlich geknackt, bleibt es immer logisch. Traurig ist in dem Zusammenhang nur, daß Sanctuary Woods seine Pforten für PC-Spiele geschlossen hat. Bleibt zu hoffen, daß uns die Schlüsselfiguren des Teams vielleicht von anderer Stelle weiter mit solchem Stoff versorgen. «





Veras Diner ist immer ein Ort, in dem sich nützliche Dinge für die abgefahrenen Alien-Tests finden lassen.

gewappnet auf den Teleportstrahl zu warten. Wieder in der Kleinstadt zurück, übernimmt der Spieler das Kommando. So verrückt Orion Burgers Hintergrundgeschichte klingt, so ungewöhnlich ist die Umsetzung. Hier hat man es nicht mit einem sich langsam entwickelnden Plot zu tun, sondern muß hintereinander fünf von Zlargs fiesen Tests überstehen, um den Homo Sapiens vor dem größten Fleischwolf des Universums zu retten. Fünf Rätsel scheinen nicht besonders umfangreich, haben es aber gehörig in sich (siehe auch Kasten Der Überlebenstest), denn in Wilburs Heimatstädtchen gibt es allerdhand zu entdecken und mitzunehmen. Hier hat man ganz in der

Master Lu-Tradition viel Handlungsfreiheit und damit auch viel Kombinationsspielraum. Manchmal allerdings scheint der schmale Grat zwischen völliger Spielfreiheit und weiter motivierenden Lösungszwängen etwas übersritten zu werden. Glaubt man alles beisammen zu haben, um das anstehende Experiment zu bestehen, darf per Knopfdruck die Zeit bis zum Teleportstrahl überbrückt werden. Läuft der Test dann doch schief, wird Wilbur wieder auf die Erde gebeamt, aber immer wieder in die falsche Zeit. Noch 'n Versuch.

**Sanctuary Woods-Qualität**

Zur Steuerung des Geschehens kommt Orion Burger mit vier Ak-



Erst wenn Wilbur destillierten Karottensaft trinkt (ist gut für die Augen), kann er im dunklen Keller des Hauses weitersuchen.

tionsmöglichkeiten (Gehe, Schau, Nehme, Benutze) aus. Gespräche werden im Multiple Choice-Verfahren geführt. Entsprechend der phantastischen Story setzt Sanctuary Woods in der technischen Umsetzung aber andere Akzente als bisher. Orion Burger wurde nach klassischer Cartoon-Schule animiert und gezeichnet, und in den SVGA-Landschaften bewegt sich mehr als nur die Spielfigur. Witzige Details runden in jeder Location das positive Bild ab. Die Animationen reichen zwar nicht an die Qualität Master Lus heran und ruckeln etwas, aber kein Element wirkt deplaziert. Neben dem Kopf bekommen jedenfalls die Ohren am meisten geboten. Ein herausstechendes Merkmal der Sanctuary Woods-Produktion ist nämlich die deutsche Lokalisierung. Alle Screentexte wurden ordentlich übersetzt, und auch die Sprachausgabe ist wieder hervorragend gelungen.



Dem kleinen Angler-Jungen muß Wilbur Heuschrecken ablutschen.

**VERGLEICH**

Orion Burgers Einordnung in das Genre zeigt es deutlich:

Sanctuary Woods	90%
Zork Nemesis	88%
Normality	86%
<b>Orion Burger</b>	<b>85%</b>
Die Gen-Maschine	72%

Christian Müller

**DER ÜBERLEBENSTEST**



Exemplarisch für den ungewöhnlichen Puzzleaufbau in Orion Burger zeigen wir Ihnen Teile des Überlebens-Tests, den Wilbur an Bord von Zlards Ernte-Raumschiff bestehen muß. Je mehr Tests man besteht, desto ungehaltener wird der gefräßige Burger-Spezialist natürlich. Und vor Ungeduld schäumend werden seine Experimente immer abgedrehter. Ein wichtiges Merkmal des Spielablaufs ist, daß es sich um eine Art verzweigten Rätselbaum handelt. Zuerst müssen Zlards Teststellungen genau analysiert werden, bevor man sich eventuelle Lösungen überlegt. Auf der Erde werden dann eventuell behilfliche Gegenstände eingesammelt, an die man zum Teil auch nur mit viel List, Tücke und Logik herankommt.



In seinem eigenen Springmauskäfig muß Wilbur den Überlebenstest bestehen. Dazu braucht er eigentlich nur Heuschrecken und eine Strumpfhose. Die ihn jagenden Robot-Mäuse knallen



sich im Heuschrecken-Kampf gegenseitig ab. Ein noch laufender Motor mit der Strumpfhose als Keilriemen bringt das Laufrad in Bewegung, und der Elektromagnet kann die Tür öffnen.

Mindestens:	486, 4 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM				
Empfohlen:	Pentium, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM				
Multiplayer:	keine Multiplayeroption				
Handbuch:	deutsch	Technik:	SVGA/SB		
Sprache:	deutsch	CD/HD:	590 MB/4 MB		
Hersteller:	Sanctuary Woods	Preis:	ca. DM 120,-		
Grafik:	82%	Sound:	86%	Genre:	

**85%**

Action ■ Rätsel ■ Strategie ■ Wirtschaft ■

» Rätselstarker und abgefahrener Cartoon-Spaß für alle « 81



EINE RUNDE SACHE  
AUF CD-ROM ...

...BIS DIE  
ECKIG



Endlich! Es ist wieder soweit: Die nächsten 8 Soft Price-Renner sind da! Das sind **absolute Game Klassiker zu absolut soften Preisen, auf CD-ROM, in Deutsch und natürlich alles Original-Spiele.**

**SIMON I**  
Schräger  
geht's nicht!



**SIMON II**  
... oder doch?



**PITFALL**  
Das legendäre  
Dschungelspiel



**MONTY PYTHON'S  
REINE ZEIT-  
VERSCHWENDUNG**  
Verrückt und völlig  
abgedreht

**TFX**  
Bekannt aus der  
TV-Werbung





AUGEN  
WERDEN.

ZU PREISEN: DA SPRINGT  
IHR IM DREIECK!



ALLE SPIELE AUF CD-ROM



Das Erkennungszeichen: Der Soft Price-Aufkleber.  
(Kleiner Tip am Rande: **Schnell sein**, denn auch von  
den Schnäppchen-Jägern gibt's mehr als man denkt...)  
Soft Price findet man im **gut sortierten Fachhandel**.

PRINCE OF  
PERSIA COLLECTION  
Der Jump & Run  
Klassiker



FX FIGHTER  
Future Fights  
vom Feinsten



SHANGHAI  
GREAT MOMENTS  
Hirngymnastik  
am PC



Im Exklusiv-Vertrieb von:

**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE

<http://www.bomico.com>



Bleifuß 2 • Rennspiel

# SCHLEUDER



Kaum ein Jahr ist es her, seit Graffiti Software erstmals seine Tourenwagen auf die Piste schickte.

Für Bleifuß 2 bekamen die Renner jetzt kurzerhand OffRoad-Fahrwerke verpaßt, und die gepflegten Asphaltpisten wurden gegen Rallye-gerechte Schleuderkurse mit diversen Untergründen ausgetauscht.

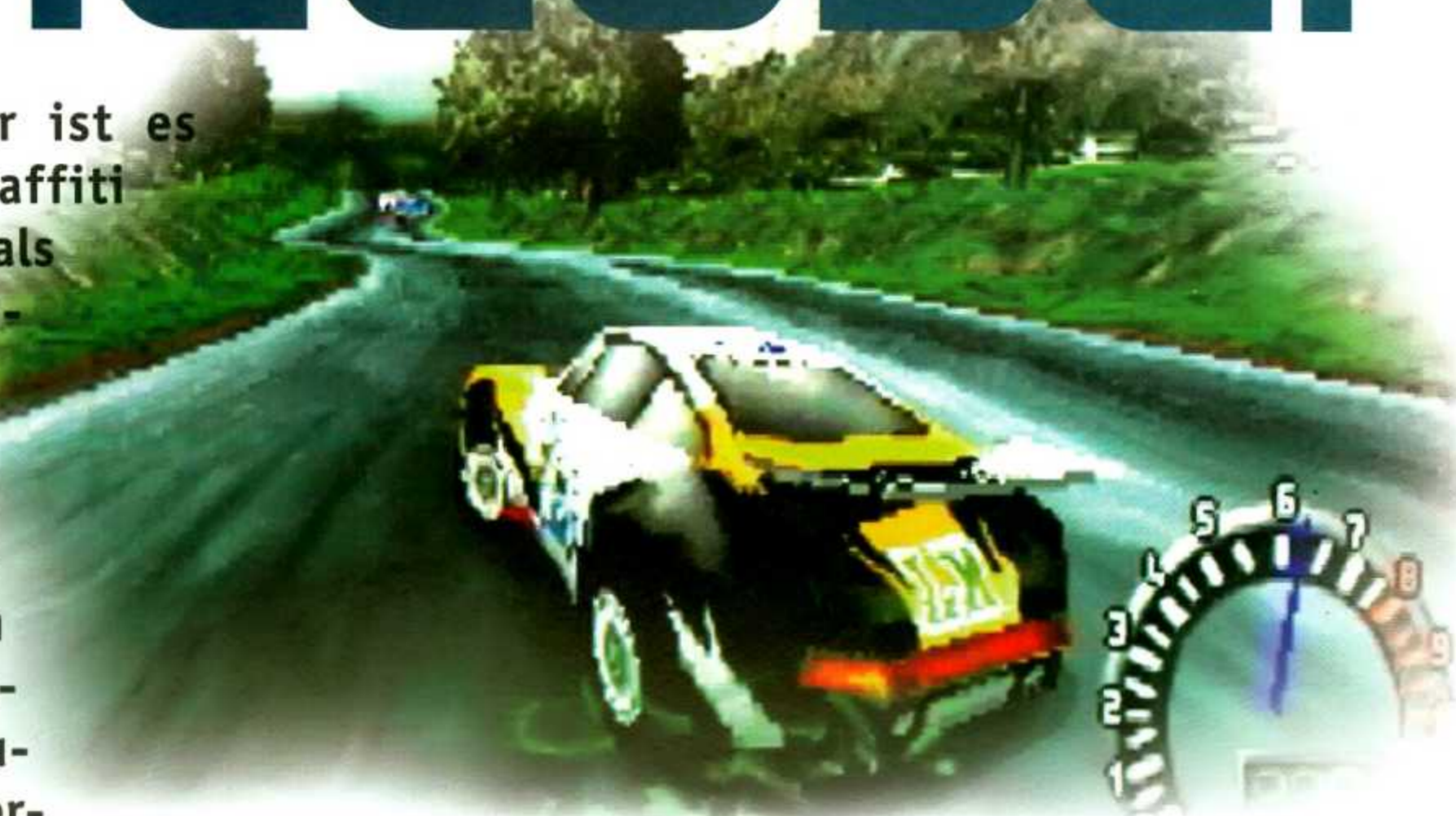
Die insgesamt sieben Kurse (einen gibt's als Bonus) sind über den ganzen Erdball verteilt und warten mit landestypischen Besonderheiten auf. Während Sie in England an sattgrünen Auen vorbeiprügeln, dürfen Sie in Finnland bei Schnee Ihr Glück versuchen oder in Kalifornien durch enge Häuserschluchten brettern. Präsentation ist, genau wie beim Vorgänger, auch bei Bleifuß 2 wieder einmal alles, diesmal wurde aber auf allzuviel Hintergrund-Schnickschnack zugunsten eines aufwendigen Fahrmodells verzichtet. An die Stelle des startenden Flugzeugs am Bildschirmrand treten z. B. aufwirbelnde Grashalme unter Ihrem Fahrzeug, die Räder drehen sich wirklich und die Schleudertechnik für

die Kurven wurde weiter ausgefeilt. Die Beschaffenheit der Fahrbahn hat ebenfalls direkte Auswirkungen auf das Fahrverhalten Ihres Renners. Sicherlich ist anzuzweifeln, ob Rallye-Autos in der Realität mit Tempo 280 über blankes Eis fegen und dann, ohne zu bremsen, in eine enge Haarnadel sliden, dem Spielspaß tut das aber keinen Abbruch, da das Fahrgefühl sehr wirklichkeitsnah überkommt. Wenn Sie auf irgendeiner Strecke Zeit liegen lassen, dann liegt das in neunzig Prozent aller Fälle auch an Ihnen. Beim Hineinrutschen in eine Kurve wird Ihr Fahrzeug z. B. deutlich langsamer, erst wenn Sie die Räder wieder geradestellen, wird deutlich beschleunigt. Selbst wenn Sie die Schleudertechnik perfekt beherr-



## KOMMENTAR

»Ja, Bleifuß 2 ist sauschwer! Ja, ich habe das Ding schon zigmal wütend in eine Ecke geschleudert! Aber ich habe es eben auch immer wieder hervorgekramt! Bleifuß 2 macht einfach süchtig! Beinahe alle Zeitverluste auf den Strecken sind nachvollziehbar, und deshalb ist dieses Spiel so motivierend. Ultraharte Gegner stellen für echte Profis schließlich nur eine besiegbare Herausforderung dar, oder? Wenn Sie über eine leistungsstarke Hardware verfügen und Arcade- und Konsolen-Rennspiele schon immer mochten, ist Bleifuß 2 genau das richtige Spiel für Sie. Eine harte Nuß, die Sega Rally erst einmal knacken muß! «



## DIE RENNSTRECKEN



Die sechs „normalen“ Pisten. Um die Tunnelstrecke zu sehen, müssen Sie jede davon perfekt beherrschen.



# TRAUMA



## VERGLEICH

Im Lager der Fun-Rennspiele setzt sich Bleifuß 2 knapp an die

Pole Position. Das liegt zum großen Teil an der verblüffenden Manipulierbarkeit der Fahrphysik, durch die immer wieder Spielspaß hochkocht. Dieser Punkt begründet auch die Verleihung des PC Action Goldes. An den gnadenlosen Realismus einer Simulation wie F1GP2 kommt Bleifuß nicht heran. Den Ausschlag gegenüber Rallye Racing gab die größere Herausforderung durch sichtbare Gegner. MegaRace 2 steht dagegen seine kaum nachvollziehbare Unfairneß der Gegner im Weg.

F1 Grandprix 2	94%
<b>Bleifuß 2</b>	<b>84%</b>
The Need For Speed SE	83%
Rallye Racing 97	80%
MegaRace 2	69%



## DIE PERSPEKTIVEN



Bei Bleifuß 2 haben Sie die Auswahl zwischen vier verschiedenen Blickwinkeln. Die

Grafik-Performance steigert sich etwas, wenn Sie den links oben wählen.

schen, werden Sie damit allein bei Bleifuß 2 nicht durchkommen. Manche Kurven erfordern zusätzlich sehr exakte Bremsmanöver und - damit verbunden - einen perfekt abgestimmten Wagen. Für ein vernünftiges Setup begeben Sie sich in die Werkstatt und fingern an der Lenkung, den Bremsen, dem Reifentyp/-druck und den Stoßdämpfern herum. Voher sollten Sie sich aber genau überlegen, welche Antriebsart Sie für Ihr Fahr-

zeug wählen möchten, denn ein Hecktriebler steuert sich bei Bleifuß 2 tatsächlich ganz anders als ein vierradgetriebener Bolide.

### Konkurrenz belebt das Geschäft

Um herauszufinden, bei welchem Konkurrenz-Titel sich Graffiti neue Ideen besorgt hat, genügt ein flüchtiger Blick auf die Spielgrafik. Normalsterbliche dürften diese zuerst im überaus attraktiven VGA-Modus (reicht Ihr Rechner für

65.000 Farben?) zu sehen bekommen. Hmm, wechselnde Fahrbahnuntergründe, Sliding in Kurven, texturierte Tourenwagen, Animationen am Streckenrand und spitzmäßig aufgemachte 3D-Szenarien, hmmm...ja klar...Sega RaL...hmm, nein...Bleifuß 2!! Egal, denn erstens hat Graffiti sich erfolgreich um frische Features bemüht und zweitens fetzt Bleifuß 2 einfach. Erwähnenswert ist noch, daß gerade im Championship-Modus der Schwierigkeitsgrad ein paar Nuancen zu hoch angesiedelt wurde, was bei weniger



Beim Start drehen nicht nur die Reifen durch, auch Ihre Gegner fahren gnadenlos drauf los.

geübten Joystick- bzw. Tastaturakrobaten zu Frusterlebnissen führen kann. Zu technischen Informationen fragen Sie Ihren Arzt oder Apotheker oder lesen Sie die Seite PC Action-Prüfstand. Wenn Sie einen Turbo-Rechner besitzen, können Sie dagegen gleich zum nächsten Softwarehändler laufen.

Christian Bigge



Das Kopfsteinpflaster verzeiht nicht den geringsten Verbremser, ärgerlich, denn bei Mauer-Kollisionen verlieren Sie viel Zeit.

Mindestens: 486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

Empfohlen: Pentium 166, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

Multiplayer: 4 Sp.-Netzwerk, Nullmodem, 2 Sp.- Spiltscreen

Handbuch: deutsch Technik: VGA/SVGA, SB/GM

Sprache: deutsch CD/HD: 260 MB / 20 MB

Hersteller: Graffiti/Virgin Preis: ca. DM 80,-

Grafik: 84% Sound: 72% Genre: Rennspiel



Action  
Rätsel  
Strategie  
Wirtschaft

» Mit Power-Hardware die Alternative zur Konsole! «



# PC ACTION PRÜFSTAND

	Bleifuß 2	Bleifuß	Ralley Racing 97
SVGA, 256 Farben, alle Details			
Pentium 166, 32 MB, Elsa Trio 2MB	gut spielbar	optimal	optimal
Pentium 100, 16 MB, " "	sehr ruckelig	gut spielbar	gerade noch spielbar
486DX2/66, 8 MB, Cirrus Logic 1MB	unspielbar	unspielbar	unspielbar
VGA, 256 Farben, keine Details			
			(RR bietet keinen VGA-Modus an, daher wurde dort auf SVGA ohne Details zurückgegriffen)
Pentium 166, 32 MB, Elsa Trio 2MB	optimal	optimal	optimal
Pentium 100, 16 MB, Elsa Trio 2MB	gut spielbar	optimal	gut spielbar
486DX2/66, 8 MB, Cirrus Logic 1MB	gerade noch spielbar	gut spielbar	unspielbar

## Test-Kategorien:

### optimal

Auf diesem Rechner dürfen Sie unter der angegebenen Auflösung und Konfiguration mit ungetrübtem Spielgenuß rechnen.

### gut spielbar

Werden viele Objekte auf dem Bildschirm dargestellt, kann der Rechner in die Knie gehen. Das geschieht aber so selten, daß der Spielspaß kaum getrübt wird.

### gerade noch spielbar

Hier ist Vorsicht geboten! Durch die mäßige Grafik-Performance leidet der Spielspaß deutlich. Überlegen Sie sich, ob Sie dieses Spiel unbedingt haben müssen.

### sehr ruckelig

Kaum noch Spielspaß, lediglich der Beweis, daß einige Spiele auch auf Rechnern laufen, für die sie nicht geschaffen wurden.

### unspielbar

Nomen est omen! Wahrscheinlich übersteigt die Bildwiederholungsrate einer Multimedia-Diashow die Performance des Spiels auf diesem System.

	Bleifuß 2	Bleifuß	Ralley Racing 97
Grafik-Modi/Farben	320X200 (256) 320x200 (65.000) 640x480 (256) 640x480 (65.000)	320x200 (256)  640x480 (256)	640x480 (256)
Musik			
Sprachausgabe	nein	ja, nervig	ja
Strecken	6 + Bonusstrecke	6	28 Etappen
Fairneß der Kurse	schwierig	mittel	fair
Fahrzeuge	16	12	6
direkte Gegner	4	10	8 (Arcade-Modus)
Fairness d. Gegner	hart, aber fair	mittel	Arcade: manchmal unfair Wettkampf: keine
Tuning-Möglichkeiten	ja	nein	ja
Einfluß auf das Spiel	groß	-	geringer
Spielmodi	Arcade, Championship, Time Attack	Arcade, Championship, Time Attack, Kegel- Chaos, Slalom	Arcade, Championship, Time Attack
Wetter-Änderungen während d. Rennens	nein	nein	ja
Nacht-Fahrten	ja	ja	ja
Perspektiven	4	4	3
Schwierigkeitsgrad	extrem hoch	hoch	mittel
Multiplayer-Optionen	4 Spieler Netzwerk, in der Testversion kaum funktions-tüchtig / Modem, gut	Netzwerk, selbst mit Patch instabil	8 Spieler Netzwerk, lauffähig, Modem
Eingabegeräte	Tastatur, Joystick	Tastatur, Joystick	Tastatur, Joystick
Steuerung	exakt, sehr differenziert	etwas schwammig	exakt



# 069-332353

Mo-Fr. 09.30-19.00 Uhr

FAX 069-30851087 T-Online \*soco#

# Software your way to play Company

3 Skulls of the Toltecs	DV 69,90
11th Hour	DA 84,90
Absolut Pinball	DA 54,90
Ace Ventura*	DV 79,90
Afterlife	DA 69,90
Airbus 2*	DV 79,90
AH64D Longbow	DV 79,90
Anvil Of Dawn	DV 74,90
American Dream*	DV 79,90
Animal*	DV 79,90
ATF - Adv. Technical Fig:	DV 84,90
Azrael's Tears	DV 69,90
Battle Cruiser 3000 AD*	DV 59,90
Battle Isle 3	DV 79,90
Beträyl in Antara*	DA 79,90
Bleifuss	DV 54,90
Bleifuß 2*	DV 59,90
Boong!	DV 49,90
Caesar 2	DV 74,90
Carrier Strike Force	DV 79,90
Casino Deluxe 2.0*	EV 64,90
Chessmaster 5000	DV 69,90
Chronicle Of The Sword	DV 74,90
Chronomaster	DA 69,90
Civilization 2	DV 74,90
Civil War	DV 79,90
Comix Zone	DV 49,90
Command & Conquer inkl Data	DV 89,90
Com. & Conq. Data	DV 24,90

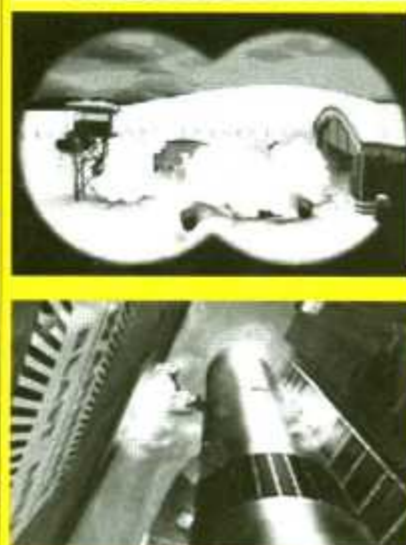
Lord of the Realm 2*	DV 79,90
Magic The Gath.-Win 95*	DV 79,90
M.A.X.*	DV 79,90
Mechwarrior 2 inkl. Data	DV 74,90
Mechwarrior 2 Data	DV 39,90
Mechwarrior2:MERCENARIES*	DV 79,90
Mega Race 2	DV 54,90
Monopoly	DV 54,90
Muppets Inside*	DA 69,90
Myst - Edition	DV 69,90
Nato Fighters (ATF-DISK)*	DV 34,90
NBA Live 96	DV 79,90
NBA Live 97*	DV 74,90
Nascar Racing 2*	DA 74,90
Need For Speed Edt	DV 79,90
NHL Hockey 96	DV 79,90
NFL Quarterback 96	DA 79,90
NFL 97 - John Madden*	DV 59,90
Normality	DV 79,90
Outpost 2*	DV 89,90
Palko*	DV 69,90
Pax Imperia 2*	DV 89,90
Phantasmagoria 2*	DV 84,90
Pinball 95	DV 64,90
Pirateninsel*	DV 79,90
Pole Position	DV 69,90
Powerplay Hockey 97*	DA 59,90
Pro Pinball - The Web	DV 49,90
Puppen, Perlen, Pistolen*	DV 79,90

## Dungeons der anderen Art:



Dungeon Keeper\* DV 69,90  
Diablo\* DV 79,90  
Dungeon Keeper mit Diablo  
NUR 144,90!!!

## COMMAND & CONQUER CONQUER ALARMSTUFE ROT



Und ab  
Ende  
Oktober  
heißt es:

Anvisieren  
und  
Abfeuern!

Alarmstufe Rot  
DV 89,90\*



69,90\*

Inkl. Exp. Set, Zauberlehrbuch und 4 Poster!



79,90

### TOP'S

Akte Pandora*	79,90
Baphomets Fluch	69,90
Bundesliga Man. 97*	79,90
Crusader-No Regret	64,90
Cyberstorm	79,90
Daggerfall*	69,90
Die Hard Triologie*	69,90
Discworld 2*	79,90
F1 Grand Prix 2	79,90
Hind	64,90

### TOP'S

MDK*	79,90
MS Flightsim. 6-DV*	84,90
NHL Hockey 97*	69,90
Planer 2	69,90
Privateer:Darkening*	79,90
Schleichfahrt*	69,90
Schwarze Auge 3*	39,90
Sonic CD	54,90
Syndicate Wars	69,90
Zork Nemesis-DV	79,90



74,90



74,90

Conqueror A.D.	DV 79,90
Conquest Of New World	DV 79,90
Cyberia 2	DV 69,90
Das Dschungelbuch	DV 44,90
Dawn of Darkness*	DC 79,90
Deadline	DA 69,90
Descent 2	DA 69,90
Destruction Derby 2*	DA 69,90
Die Fugger 2	DV 74,90
Die Gr.Schlacht i.d.Ard.	DV 69,90
Die Gr.Schlacht u. Getty.*	DV 69,90
Die Gr.Schlacht u. Waterloo*	DV 69,90
Die Gr. Schlacht u. Shiloh*	DV 69,90
Discworld	DV 69,90
Earthsiege 2:Skyforce	DV 79,90
Earthworm Jim 1+2-Dos	DV 64,90
Earthworm Jim Win95	DV 74,90
Ecco the Dolphin	DV 49,90
Elisabeth I.	DV 69,90
Elk Moon Murder	EV 79,90
EF 2000 inkl. Tact-Com	*DV 84,90
EF 2000 Tact-Com*	DV 34,90
F1 Manager 96	DV 69,90
F22 Lightning 2*	DV 79,90
Fable	DV 79,90
Fifa Soccer 96	DV 59,90
Fifa 97*	DV 74,90
Fire Fight	DV 59,90
Flight Commander 2	DV 69,90
Flottenmanöver*	DV 69,90
Flying Corps	DV 84,90
Formel 1*	DV 69,90
Gabriel Knight 2	DV 79,90
Gearheads	DV 49,90
Gene Machine	DV 74,90
Gene Wars	DV 69,90
Golden Gate Killer	DV 74,90
G-Nome*	DV 84,90
Guts 'N' Garters*	DV 84,90
Hardline*	DV 59,90
Hexagon Kartell*	DV 89,90
Hexen Mission	DV 29,90
Hugo 3	DV 69,90
Hunter Hundet*	DV 84,90
Hyperblade*	DV 84,90
Interstate 76*	DV 84,90
Jagged All. Deadly Games*	DV 89,90
Kingdom o Magic	DV 69,90
König Der Löwen	DV 49,90
Lands Of Lore 2*	DV 84,90
Leisure Suit Larry 7*	DV 79,90
Lighthouse	DV 79,90
Links LS	DA 89,90
Links Pelikan Hill	EV 49,90

Nihilist*	DV 64,90
Quest for Glory Coll.	DA 69,90
Rätsel des Master Lu	DV 69,90
Rama*	DV 84,90
Rebel Assault 2	DV 79,90

Wir führen auch Lösungshefte, Magic-karten, Zubehör und demnächst Nintendo 64. Level-CD's ab DM 14,90.

Ripper	DV 69,90
Risiko*	DA 69,90
Road Rash-WIN95	DV 59,90
Rückkehr nach Krondor*	DV 84,90
Sensible World of Soccer	DV 59,90
Shannara	DV 69,90
Shattered Steel*	DV 69,90
Shellshock	DV 59,90
Sherlock Holmes-Tätow.Rose*	DV 74,90
Siedler 2	DV 69,90
Silent Hunter	DV 69,90
Simon the Sorcerer 1+2	DV 49,90
Edition inkl. T-Shirt	
Space Hulk-WIN95	DA 74,90
Starcraft*	DV 79,90
Star Trek - A Final Unity	DA 69,90
Star Trek - Borg*	i.Vorb.
Star Trek - Deep Space 9	DA 59,90
Star Trek - Klingons	EV 69,90
Star Trek - Warrior Set	DV 69,90
Storm	DV 74,90
Striker 96	DV 79,90

Terra Nova*	DV 69,90
The Dig	DV 74,90
The Muppets Inside*	DA 64,90
The Mutation of J.B.	DV 89,90
Theme Hospital*	DV 74,90
Time Commando	DV 69,90
Timelapse*	DV 84,90
Tomb Raider*	DV 59,90
Toonstruck*	DV 69,90
Trivial Pursuit	DV 69,90
Trophy Base 2*	EV 69,90
Ultra Pinball 2*	DV 69,90
Urban Runner	DA 69,90
Virtua Fighter	DV 69,90
Warcraft 2 Data	DV 24,90
Warcollege*	DV 64,90
White Lines	DV 59,90
Grand Prix 1, IndyCar, Super Karts	
Wing Commander 4	DV 74,90
Worms&Reinforcement*	DV 69,90
Worms Reinforcement	DV 34,90
X-MEN: Ch.of the Atom*	DA 69,90

### LOW BUDGET!

Battle Bugs	DV 29,90
Bioforge	DV 29,90
Blackhawk3,5'	DV 9,90
Christoph Kolumbus	DV 24,90
Civilization 1	DV 24,90
Crusader: No Remorse*	DV 29,90
Deadelus Encounter*	DV 24,90
Der Reeder	DV 24,90
Der Patrizier	DV 34,90
Die Siedler 1	DV 29,90
Dune 2	DV 29,90
Earthsiege 1	DV 24,90
Eishockey Manager	DV 24,90
Fade to Black	DV 29,90
Fifa Soccer Classic	DV 29,90
FX Fighter*	DV 24,90
Grand Prix 1	DV 24,90
Hanse	DV 34,90
Indycar Racing 2	DA 34,90
Jagged Alliance	DV 29,90
Kings Quest 7	DV 39,90
Little Big Adv. Classic	DV 29,90
Lost Eden	DV 29,90
Master of Magic	DV 24,90
Might&Magic Triologie	DV 39,90
NHL95 Classic	DV 29,90
Outpost 1,5	DV 34,90
PGA Tour 486	DV 29,90
Pirates Gold	DA 24,90
Pitfall	DV 29,90
Pizza Connection	DV 19,90
Pray for Death	DV 39,90
Print Artists	DV 34,90
Railroad Tycoon Deluxe	DV 24,90
Rüsselsheim	DV 24,90
Shanghai-Great Moments*	DV 24,90
Simon The Sorcerer 1	DV 24,90
Simon The Sorcerer 2*	DV 29,90
Shivers	DV 24,90
Space Quest 6	DV 34,90
Steel Panther	DA 29,90
Stonekeep	DV 34,90
TeamChef	DV 29,90
TFX	DV 24,90
Theme Park Classic	DV 29,90
Tilt	DV 24,90
Top Gun	DV 29,90
Transport Tycoon-World Editior	DV 24,90
UFO	DV 24,90
U.S. Navy Fighters	DV 29,90
Vollgas	DV 29,90
Wing Commander 3	DV 34,90
Woodruff*	DV 34,90

### PLAYSTATION!

Sony Playstation	379,90
Memory Card	49,90
Control Pad Cyclone	49,90
Alien Trilogy	DV 89,90
Andretti Racing	DV 79,90
Battlearena Toshinden 2	DA 99,90
Bubble Bobble	DV 79,90
Bust A Move 2	DV 59,90
Darkstalkers*	DV 84,90
Destruction Derby 2*	DA 99,90
Die Hard Triologie	*DV 79,90
Fade to Black	DA 89,90
Fifa 97*	DV 79,90
Formel 1	DA 89,90
Gunship 2000	DV 99,90
Intern.Track&Field	DV 99,90
Need for Speed	DA 79,90
NHL Hockey 97*	DV 79,90
Olympic Games	DV 89,90
Pete Sampras*	DV 79,90
Soviet Strike*	DV 79,90
Space Hulk	DV 89,90
Syndicate wars*	DV 79,90
Tekken 2	DA 99,90
Time Commando	DA 89,90
Wing Commander 3	DV 99,90
Wing Commander 4*	DV 99,90
WipE-out 2097*	DA 99,90

### GAMESTORE FRANKFURT:



Preise sind Versandpreise.ALLE WEITEREN SPIELE AUF ANFRAGE !!! DV=Dt. Version DA=Dt. Anleitung EV=Engl. Version \*bei Drucklegung noch nicht verfügbar, ab DM 230,- portofrei, Vorkasse DM 6,90, Nachnahme DM 9,90 zzgl. NN-Gebühr, bei Annahmeverweigerung berechnen wir DM 19,50 Software-Company, Gerlachstr. 40, 65929 Frankfurt. HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT! Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Königsteiner Str./Ecke Gerlachstr  
TEL: 069-30851069



**NETWORK Q**  
**RALLY** View Stage


**Stage 18: Trawscoed**

Start: 12:29      Finish: 13:04  
 Total: 00:35      Length: 36.72km

**Road Surface**  
 Tarmac: 0%      Mud: 62%  
 Gravel: 38%      Snow: 0%

**Description**  
 A tough stage with multiple road surfaces

**Best Time**  
 Klaus Volderko  
**Top Sp**  
 Peter Mason




Vor jedem Teilstück informiert eine kleine Grafik über Kurvenreichtum und Beschaffenheit der Strecke.

Eine Nachtfahrt im Schnee bedeutet höchste Anforderungen an Ihr Konzentrationsvermögen.

Mit der britischen RAC Rallye wird ausgerechnet der Kurs simuliert, den der gute Walter niemals in seiner Karriere gewinnen konnte. Naja, Schicksal! Im Championship-Modus fahren

Sie insgesamt 28 Etappen, wozu fünf aktuelle Gruppe A-Wagen und ein Gruppe N-Fahrzeug zur Verfügung stehen. Während der Rallye dürfen Sie 15 mal an Ihrem Wagen her-

umschrauben, das Setup verändern oder wichtige Teile reparieren. Fällt Ihr Karren trotzdem auseinander, ist das Rennen für Sie vorzeitig gelaufen. Alle Teilstrecken werden

übrigens genau wie beim realen Vorbild als Einzelprüfung gefahren, deshalb ist es verzeihlich, wenn Sie in diesem Modus keine Gegnerfahrzeuge zu sehen bekommen. Dafür gibt es ja noch den Arcade-Modus. In insgesamt fünf Schwierigkeitsstufen müssen Sie Checkpoints erreichen, um letztlich bei mehreren Etappen die Zielflagge zu erblicken. Fahrzeuge befinden sich jetzt reichlich auf der Strecke, und die ist in der Regel verdammt eng. Das liegt auch daran, daß vom Programm nur ein schmaler Streifen in der Bildschirmmitte als Fahrbahn freigegeben wurde, berühren Sie mit Ihrem Auto diese imaginäre Begrenzung, werden Sie ziemlich rabiatisch in die Screenmitte zurückkatapultiert, nicht selten auch begleitet von einem kapitalen Unfall.

## Rallye Racing 97

# WALTERS COMEBACK

Walter Röhrls glorreiche Renntage liegen schon ein Weilchen zurück. Jetzt tritt der dreimalige Rallye-Weltmeister in seinem ureigensten Metier wieder in Erscheinung: als Promotor von Rallye Racing 97 für Software 2000. Das Lizenzprodukt von Europress will im derzeit boomenden Rennspiel-Genre frische Akzente setzen - und die Chancen dafür stehen gar nicht mal schlecht.

### **i** DIE DREI PERSPEKTIVEN

Rallye Racing 97 bietet die beinahe standardisierten Renn-Perspektiven. Wie Sie fahren wollen, ist letztlich Geschmackssache. Bei Bild 1 kleben Sie mit der Nase fast auf der Straße, der totale Geschwindigkeitsrausch. Einstellung 2 bietet Realismus pur, der Fahrer hantiert sogar an der Schaltung herum. Mit der dritten Perspektive genießen Sie die größte Übersicht und natürlich die ganze Pixel-Pracht Ihres Fahrzeugs.



### Augenfreuden

Bei vielen kniffligen Stellen ist also Streckenkenntnis das A und O. Diese können Sie sich bei Time Trials aneignen, in denen jede Etappe der Rallye frei wählbar ist. Dadurch haben Sie auch die Möglichkeit, für die Teilabschnitte das richtige Setup herauszufinden, denn mitunter können kleinere Modifizierungen am Fahrwerk, bei der Gangabstimmung, der Bremsbalance oder Reifenwahl angenehme Überraschungen bereiten. Eben solche werden Sie dank der gelungenen Präsentation von Rallye Racing 97 auch erleben dürfen. Es sieht einfach toll aus,



wenn Ihnen auf einer Nachtfahrt der Schnee auf die Windschutzscheibe klatscht und der Scheinwerfer nur Bruchteile der Strecke kurzzeitig ins Licht taucht. Wenn es Ihren Boliden einmal aushebelt, ist das fast so schön anzuschauen, daß man versucht ist, die nächste Kehre gleich wieder zum vorzeitigen Abgang zu nutzen. Wenn Sie über einen schnellen Pentium-Rechner verfügen, dürfen Sie die ganze Pixelpracht auch in SVGA mit allen Details genießen, ein Pluspunkt, den wohl Rallye Racing 97 als bisher einzige (optisch moderne) Rennsimulation für sich verbuchen kann. Eigentlich stört es dann auch nicht, daß die wenigen Zuschauer am Streckenrand nicht animiert wurden und die Waldstücke manchmal etwas arg kantig aussehen. Veröhnt werden Sie durch eine frei konfigurierbare, sehr direkte Steuerung, durch ein ziemlich gutes (Sega Rally-)Fahrgefühl und mehrere fetzige Soundtracks direkt von CD.

**Christian Bigge**

Im Arcade-Modus gibt's auch endlich Gegner zu sehen (rechts oben). Auch der dreimalige Rallye-Weltmeister Walter Röhrl empfiehlt Rallye Racing 97. Zu Recht (rechts)!



## VERGLEICH

Im Lager der Fun-Rennspiele kann Rallye Racing 97 ganz schön für Unruhe sorgen. Lediglich The Need for Speed Spec. Edition kommt aufgrund des etwas abwechslungsreicheren Gameplays noch etwas besser weg. Alle anderen Spiele müssen sich mit hinteren Rängen begnügen, wobei bei MegaRace 2 wenigstens die Präsentation überzeugt.

The Need for Speed SE	83%
<b>Rallye Racing 97</b>	<b>80%</b>
MegaRace 2	69%
Big Red Racing	55%
World Rally Fever	54%



## KOMMENTAR

» Wirklich nett, was da auf den Screen gezaubert wird. Mit einem dicken Pentium spielt sich Rallye Racing 97 selbst in Super-VGA völlig ruckelfrei. Die Fahrzeuge reagieren behende auf Steuerungseingaben, und durch wechselnde Witterungsverhältnisse kommt Rennfieber auf. Dafür verzichte ich gern auf Animationen am Straßenrand. Bleibt die Frage, warum uns nur eine einzige Rallye vergönnt wurde. Die Simulation einer ganzen Saison mit Fahrerverwaltung und Teammanagement wäre das Tüpfelchen auf dem i gewesen. Trotzdem: für ein paar vergnügliche Stunden vor dem PC ist Rallye Racing 97 genau das richtige. «

Mindestens:	486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM				
Empfohlen:	Pentium 100, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM				
Multiplayer:	8 Spieler Netzwerk/Modem				
Handbuch:	deutsch	Technik:	VGA/SVGA, SB/GM, CD-Audio		
Sprache:	deutsch/englisch	CD/HD:	10 MB/90 MB		
Hersteller:	Europress/Softw. 2000	Preis:	ca. DM 100,-		
Grafik:	82%	Sound:	70%	Genre:	Rennspiel



» Kurzeilige Unterhaltung für alle Offroad-Fans! «

# Computer Discount

Michael Huckestein Koblenzer Str. 54a 57462 Wenden-Gerlingen  
Tel: 02762 979200 Fax: 02762 979202  
T-Online: MIIC#

**EXTRABLATT**

**Pentium Upgrade**  
Motherboard Pentium bis 200 Mhz,  
256 Kb P.Burst Cache, Controller,  
E-IDE, Fifo, T2, PCI-ISA,  
Komplett mit 16 MB 60ns PS2 Ram  
und CPU Intel Pentium 133, m.Kühler

749,00

**486 er Upgrade**  
Motherboard 486 bis 133 Mhz,  
256 Kb Cache, Controller, PS2,  
E-IDE, Fifo, SiS, PCI-ISA,  
Komplett mit 8 MB 60ns PS2 Ram,  
AMD CPU DX4-133 (5x86), m.Kühler

319,00

**Komplettsystem**  
Mini Tower, Pentium 133  
Asus P55T2P4, 32 MB EDO,  
256Kb P.Burst Cache, 3.5 Floppy,  
Matrox Millennium 2MB, 8 fach CD,  
1,7 GB IBM HD, 16 bit Soundkarte,  
17" Siemens Monitor, Windows 95

3333,00

**Grafikkarten PCI**

Cirrus Logic 64	1MB DRAM	79.-
Cirrus Logic 64	2MB DRAM	109.-
Elsa Winner 1000	2MB DRAM	149.-
Elsa Victory 3D	2MB EDO	319.-

**Fax - Modem 14400 Extern, Dt. Software** 79.-

**Joysticks von Logitech**

Wingman EXTREME	77.-
Wingman LIGHT	47.-

**PS2 Stimme und CPU's zu TOP Tagespreisen ANRUFEN!**

**Wing Commander 4 DV** 69,95

**Soundkarten und Aktivboxen in großer Auswahl vorrätig**

Preisliste Spiele auch im Internet:  
<http://www.MHC.de>

Versandkosten Hardware: 14,90 + 3.- NN Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30.- Kostenpauschale  
Versandkosten Software: 9,90 + 3.- NN Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

## Hard- und Software Graf

Torsten Graf, Arnswaldstr.29, 30159 Hannover

Neu im Oktober:

<b>Command &amp; Conquer 2</b>	<b>85,90</b>
<b>Privateer - The Darkening</b>	<b>83,90</b>
<b>Bleifuß 2</b>	<b>55,90</b>

Afterlife	72,90	Gene Wars	76,90
AH 64-D Longbow	82,90	Hind	72,90
<b>Azrael's Tear</b>	<b>66,90</b>	Hugo 4	62,90
Bad Mojo	75,90	iM1 A2 Abrams	92,90
Baphomet's Fluch	73,90	Lands Of Lore 2	89,90
Botsoccer	54,90	Lighthouse	81,90
Command & Conquer	82,90	Orionburger (DA)	67,90
Civilization 2	79,90	Rätsel des Master Lu	76,90
<b>Crusader - No Regret</b>	<b>65,90</b>	Schleichfahrt	72,90
Daggerfall	82,90	<b>Syndicate Wars</b>	<b>82,90</b>
Das Schwarze Auge 3	35,90	Terra Nova (DA)	72,90
<b>Der Planer 2</b>	<b>75,90</b>	The Dig	72,90
Diablo	79,90	The Need F. Speed Sp.Ed.	82,90
Die Fugger 2	76,90	Time Commando	76,90
Die Siedler 2	69,90	Tomb Raider (DA)	75,90
Dungeon Keeper	76,90	Toonstruck	79,90
Elisabeth 1.	85,90	<b>Warcraft 2</b>	<b>69,90</b>
F1 Grand Prix 2	99,90	Wing Commander 4	85,90
F1 Manager 96	69,90	Z	75,90
Fable	82,90	Zork Nemesis	85,90

Wenn nicht anders angegeben, komplett deutsche Ausgabe.  
Bei Neuerscheinungen sind Lieferverzögerungen möglich.

Komplette Preisliste (Hard & Soft) kostenlos!

Phone/Fax 0511- 3632987 (24h)

Versandkosten: Vorkasse DM 4,90 (Scheck o. Überweisung auf Kto.Nr.443181301, Deutsche Bank Hannover, BLZ 250 700 70), Nachnahme DM 8,90 zzgl. 3.- Zahlkarte. Bestellungen über DM 250 versandkostenfrei. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.



# CD-INHALT HERAUSTRENNEN UND SAMMELN



Diese Ausgabe darf ich Ihnen eine neue Rubrik auf der PC Action CD-ROM vorstellen, nämlich das Spielerforum. Begleitend zur Rubrik im Magazin finden Sie hier Tools, Levels, Setups, Missionen und allerlei Zubehör zu den beliebtesten Spielen. Weitere Besonderheit dieser Ausgabe ist der erste Teil des Terratools-Specials, das zeigt, wie auch in Deutschland technische Spitzensoftware programmiert werden kann.

Ansonsten werden Ihnen wieder zahlreiche spielbare Demos angeboten. Auch unter den Lesereinsendungen war viel brauchbares Material dabei.

Vergessen Sie vor einer Einsendung bitte nicht, daß Software zu indizierten Spielen oder über solche ausnahmslos nicht veröffentlicht wird. Bitte verzichten Sie gerade bei den Tips & Tricks-Datenbanken auch auf indizierungsgefährdete Spiele.

Alexander Geltenpoth

## STARHINWEISE

Wechseln Sie in das Hauptverzeichnis Ihres CD-ROM-Laufwerks. Durch Eingabe von START wird das Menüprogramm geladen, die weitere Bedienung erfolgt via Tastatur oder Maus. Hinweis für Windows 95-Besitzer: Da Windows keine Batchsprache besitzt, können Windows 95-Spiele zwar aus dem Menü heraus gestartet werden, anschließend müssen Sie das Menüprogramm aber manuell wieder starten. Auf einigen Systemen gibt es darüber hinaus Schwierigkeiten bei Schreibversuchen auf schreibgeschützten Disketten - im DOS-Modus oder unter DOS 6.x treten diese Eigenarten nicht auf. Bei einigen exotischen Soundkarten kommt es zu einer fehlerhaften Erkennung. Sollte das Menüprogramm mit einer entsprechenden Fehlermeldung oder überhaupt nicht starten, geben Sie bitte START /S oder START 12 ein, dadurch umgehen Sie die Soundkartenerkennung. Um freiwillig auf die Klanguausgabe zu verzichten, starten Sie das Programm ebenfalls mit dem Parameter /S.

## REKLAMATIONEN

Da die Demoprogramme meist sehr frühe Versionen der jeweiligen Vollprogramme sind, kommt es vereinzelt zu Inkompatibilitäten mit bestimmter Soft- und Hardware. Selbst wenn Ihre Konfigurationsdateien mit den Herstellerempfehlungen übereinstimmen, können Grafik- und Soundkarten zu Problemen führen. In diesem Fall handelt es sich um keine Beschädigung der CD-ROM. Leider können wir keinerlei Gewähr dafür geben, daß jedes Programm auf unserer CD-ROM auf jedem Rechner läuft. Bei Fehlern, die eindeutig auf eine Beschädigung der CD-ROM hinweisen, leisten wie selbstverständlich Ersatz. Wir übernehmen die Garantie, daß jede CD-ROM unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die CD-ROM erst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Windows 95-Besitzer sollten versuchen, das jeweilige Programm sowohl im DOS-Fenster als auch im MS-DOS-Modus zu starten. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so schicken Sie bitte die CD-ROM mit Ihrer Anschrift an folgende Adresse:

Astat Media GmbH  
Reklamationen PC Action  
Am Steinacher Kreuz 22  
90427 Nürnberg

### WICHTIG!

- EIN UMTAUSCH IST NUR GEGEN DEN ORIGINAL-COUPON MÖGLICH.
- DIE DEFEKTE CD-ROM WIRD FÜR DEN UMTAUSCH BENÖTIGT.

## PC ACTION COVER-CD-ROM 11/96

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Fehlerbeschreibung

an:

Astat Media GmbH  
Reklamationen PC Action  
Am Steinacher Kreuz 22  
90427 Nürnberg

## 1. FILE ACTION

### 1.1 Spieledemos

- M.A.X.
- Diablo
- Swiv 3D
- Planer 2
- Bleifuß 2
- Deadlock
- Road Rash
- Death Rally
- Jagged Alliance 2 - Deadly Games
- Gene Wars
- Rally Racing '97
- WarWind
- Scorched Planet

### 1.2 Updates

- Civilization 2 V.2.41
- Conquest of the New World V.1.10
- EF 2000 V.2.4 für V. 2.01
- EF 2000 V.2.4 für V.1.0
- F1 Manager V.1.2
- Flight Unlimited V1.01 für Win95
- Deadlock für Demo
- Wizardry Gold

### 1.3 Spiele-Tools

- 1.3.1 Aktuelle Tools
  - Gene Wars Spielstände
  - Planer 2 Spielstände
  - F1GP2 Schadeneditor
  - F1GP2 neue Setups
  - F1GP2 Grafikeditor
  - F1GP2 Cockpiteditor
  - DSA 3 Editor
  - Command & Conquer Cheat-Editor
- 1.3.2 Archiv

## 2. MESSAGE ACTION

### 2.1 Spieletips

### 2.2 Kleinanzeigen

### 2.3 Kontakte

### 2.4 Diskussionsforen

- 2.4.1 Action
- 2.4.2 Strategie & WiSims
- 2.4.3 Adventures & inter. Film
- 2.4.4 Rollenspiele
- 2.4.5 Simulationen
- 2.4.6 Sport

### 2.5 Leserbriefe

### 2.6 Leser fragen

### 2.7 An die Redaktion

### 2.8 Tips und Tricks Datenbank

## 3. SPECIAL ACTION

### 3.1 Software unserer Leser

- PC Europa
- Dämon
- X-Player
- Tekklar
- Schlompf 3
- 4 Wins
- Nibbles 2
- CD Label
- Persecution
- Die Barfußläuferin
- Oberligamanager
- Lotto-Tip
- Logik-Trainer
- Painter Pro

### 3.2 Tools unser Leser

- Z Spielstände
- Screensaver für DOS
- Find & Modify

### 3.3 Interaktives Interview

- Rusty Buchert

### 3.4 T-Online

- T-Online 1.0-11 Light

### 3.5 HexWorkshop

- HexWorkshop 16 Bit
- HexWorkshop 32 Bit

## 4.

### 4. Spielerforum



# FILE ACTION

Im Dateibereich finden Sie jeden Monat Demoverversionen aktueller Spiele. Außerdem veröffentlichen wir hier Updates, Patches und Bugfixes, mit denen die Spielehersteller nachträglich Programmfehler beheben oder neue Funktionen einbauen. Zusätzlich finden Sie im Toolbereich Spielstände, Cheatprogramme oder Szenarien, die meist von findigen Spielern und Programmierern erstellt wurden.

Mit den Cursortasten oder einem Mausclick wählen Sie ein Demo-Programm aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrollen Sie um eine Zeile ab- oder aufwärts.

Findet Programme nach Stichworten



Hier können Sie auf Demos in älteren PC Action-Ausgaben zugreifen.

Zurück in das FILE ACTION-Menü

Startet/Installiert das aktuelle Programm

Slide-show/Infotext anzeigen

## M.A.X.



Bei diesem Strategiespiel hat Interplay perfekte Arbeit geleistet. Im Demo können Sie schon das

Tutorial und kleinere Zufallsmissionen spielen. Achten Sie auf das Verhalten des Computergegners und überzeugen Sie sich von der ungewöhnlich guten KI. Gesteuert wird alles per Maus. Mit dem Menü am linken Rand kann man die Karte zoomen und zentrieren sowie die einzelnen Einheiten nacheinander anwählen. Natürlich darf man sie auch einfach auf der Karte anklicken. Der Buttonblock darunter bewirkt von links unten nach rechts oben (Telefon) folgendes:

1. Colors.....zeigt eigene/feindliche Einheiten
  2. Range .....Feuerreichweite
  3. Names .....Einheitennamen
  4. Status .....verfügbare Einheiten
  5. Ammo .....Munition der Einheiten
  6. Grid .....legt Gitter auf die Karte
  7. Survey .....Erkundungsdaten
  8. Hits .....verbleibende Panzerung
  9. Scan .....Radarreichweite
- Oben rechts ist die aktuelle Runde und die verbleibende Zeit angegeben. Vergessen Sie nicht, der Computer zieht gleichzeitig. Sollten Sie eher fertig sein, können Sie die Runde auch vorher

beenden. Sie können sowohl mit den Cursortasten scrollen als auch durch einen Klick auf den Radar unten links. Constructors und Engineers benötigen für die Errichtung ihrer Bauwerke Rohmaterialien, die Sie aus Minen oder Lagern mit dem Befehl X-fer beziehen.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS oder Win95

## Diablo

Ein wahrlich teuflisches Demo. Um eine höhere Geschwindigkeit zu erreichen, können Sie das gesamte Demo auf Ihre Festplatte kopieren und von dort starten. Sie benötigen auf alle Fälle DirectX, und der virtuelle Speicher muß aktiviert sein. Der gesamte erste Level ist als Krieger spielbar. Gesteuert wird fast ausschließlich mit der Maus, wie man das sonst aus Adventures kennt. Mit dem linken Mausknopf gibt man seinem Recken das nächste Wegziel vor. Bewegt man den Mauszeiger über Gegenstände, so werden Sie auch mit dem linken Mausknopf untersucht. Achtung Fallen! Ebenfalls durch den linken Mausknopf schlägt der Held auf Monster ein oder schießt auf sie. Egal ob Gegenstand oder Monster, sobald man sie unter die Maus nimmt, werden sie rot umrandet. Mit dem rechten Mausknopf führt man Zaubersprüche aus. Einige Zauber müssen in eine bestimmte Richtung gelenkt werden, die man ebenfalls mit dem Mauszeiger vorgibt. Die rote Sphäre symbolisiert die Lebenskraft, die blaue die Zauberkraft. Mittels den großen Icons in den Ecken werden der aktive Gegenstand und Zauberspruch dargestellt. Ein simpler Klick darauf, und man darf einen neuen auswählen. Die anderen kleinen Buttons liegen fast alle auch als Hotkeys vor. Multiplayer-Spiele sind im Demo nicht möglich.



Multiplayer-Spiele sind im Demo nicht möglich.

- Tab.....Automap
- I.....Inventar
- C.....Charakterstatistik
- ESC.....Hauptmenü
- S.....Zauberspruch

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, Win95

## SWIV 3D



In der Demoverision zu Swiv 3D können Sie nur den Helikopter durch zwei Missionen fliegen. Gesteuert wird er mit den Cursortasten. Um Extras vom Boden aufzunehmen, fliegen Sie einfach über das Power Up. Der Rest passiert automatisch.

- .....fliegt nach links
- .....fliegt nach rechts
- Space.....feuert Standardwaffe ab

- M.....schießt Rakete ab
- F1.....Menü
- ESC.....Menü verlassen

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Win95

## Planer 2



Die Demoverision des Planers ist voll spielbar, jedoch in Optionen und Spiellänge verständlicherweise eingeschränkt. So

kommt als Firmenstandort nur Frankreich in Frage. Die Steuerung erfolgt größtenteils mit der Maus.

- F1.....Online-Hilfe
- S.....Speichern
- L.....Laden

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, DOS

## Bleifuß 2

Vollspielbare Demo des momentan vermutlich besten Action-Rennspiels. Die meisten Funktionen



wie Multiplayer, Auto und Strecke wählen, Einstellungen usw. sind im Demo gesperrt. Gesteuert wird der Rennwagen mit den Cursortasten.

- F1.....Ansicht Straße
  - F2.....Ansicht Straße mit Cockpit
  - F3.....aus dem Cockpit
  - F4.....verfolgt Auto
  - L Shift.....schaltet einen Gang hoch
  - Steuerung.....schaltet einen Gang herunter
- Über Setup können Sie vorher die Einstellungen für die Tastaturbelegung und Ihren Computer anpassen.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, DOS

## Deadlock

Deadlock ist ein kurzweiliges Strategiespiel von Warner Interactive. Von wenigen Einschränkungen abgesehen, ist dieses Demo voll spielbar. Auf der CD-ROM befindet sich außerdem noch ein Update für das Demo. Nachdem Sie das Spiel gestartet haben, sollen Sie die Original-CD ins Laufwerk einlegen. Drücken Sie hier einfach „Cancel“. Im Spiel selbst rufen Sie als erstes das Tutorial auf, das Ihnen alle Features ziemlich gut erklärt.



Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, SVGA, Maus, DOS

## Road Rash

Electronic Arts hat bei Road Rash saubere Arbeit geleistet. In der Demo läßt sich eine Strecke





komplett durchspielen. Das Motorrad wird mit den Cursortasten gelenkt.

- N ..... Nitro-Turbo einschalten
- Pos 1 ..... Körper neigen
- Einfg ..... Schwingen
- Return ..... Tritt
- Space ..... Faustschlag
- + ..... Absteigen

Hardware-Voraussetzungen: Pentium 90, 16 MB RAM, SVGA, Win95

### Death Rally



Dieses hervorragende kleine Actionspiel von Apogee erinnert zu Beginn ein bißchen an MicroMachines. Ihre Renngewinne können Sie anschließend in das Fahrzeug investieren. Die Standardeinstellungen sind folgende:

- A ..... Gas
- y ..... Bremse
- Cursor links ..... nach links
- Cursor rechts ..... nach rechts
- linkes Shift ..... Turbo
- linke Steuerung ..... MG
- linkes Alt ..... Mine legen
- Space ..... Hupe

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, DOS

### Jagged Alliance - Deadly Games

In der Demo-Version des erstklassigen Strategiespiels dürfen Sie eine ganze Mission durchspielen. Falls Sie den ersten Teil nicht gespielt



haben, sollten Sie die Frage „Do you want help?“ bejahen. Ein kleines Tutorial führt Sie dann in das Spiel ein.

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS

### Gene Wars

Echtzeit-Strategiespiel ohne High-Tech-Waffen?! In Bullfrogs Gene Wars müssen Sie Ihre Gegner etwas subtiler erledigen. Die Steuerung ist intuitiv, übersichtlich und erklärt sich praktisch selbst. Sollten Sie Probleme mit dem Demo haben, lesen Sie bitte einfach die Tips und Tricks dazu aus Ausgabe 10/96.



Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, Maus, DOS, SVGA

### Rally Racing '97

In Rally Racing '97 von Software 2000 werden nicht nur die Fahrzeuge so realistisch wie nur möglich dargestellt, auch Terrain und Wetter wurden berücksichtigt.



- Y ..... Links
- X ..... Rechts
- Ä ..... Beschleunigen

- ..... Bremsen
- Ö ..... einen Gang hochschalten
- ..... einen Gang herunterschalten
- C ..... Ansicht verändern
- P ..... Pause

Hardware-Voraussetzungen: 486er, 8 MB RAM, SVGA, Maus, DOS

### WarWind

Auch wenn WarWind von SSI optisch ein bißchen an Warcraft 2 erinnert, hat der Spieler eine viel größere Optionsvielfalt. So darf man zwischen vier verschiedenen Rassen wählen und Helden selbst anheuern. Für eine nähere Beschreibung lesen Sie bitte die Readme-Datei aufmerksam durch.



Hardware-Voraussetzungen: Pentium, 16 MB RAM, Maus, Win95

### Scorched Planet



In diesem 3D-Action-Shooter wird eine abgelegene Kolonie von riesigen Insekten und anderen Monstern angegriffen. Beschützen Sie die Bevölkerung und vertreiben Sie die Monster. Nähere Informationen zu dem Spiel können Sie in der Manual-Datei nachlesen.

Hardware-Voraussetzungen: Pentium, 8 MB RAM, Win95 oder DOS

## UPDATES

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wählen Sie ein Update oder Patch aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrollen Sie um eine Zeile ab- oder aufwärts.

Findet Updates/Patches nach Stichworten



Hier können Sie auf Updates in älteren PC Action-Ausgaben zugreifen.

Zurück in das FILE ACTION-Menü

Kopiert/Installiert das aktuelle Update

### Civilization 2 V.2.41

Einige immer noch verbliebene kleinere Fehler werden mit diesem Patch beseitigt. In der V.2.41 funktioniert jetzt auch die Auto-Siedel-Funktion problemlos.

### Conquest of the New World V.1.10

Für Multiplayer-Spiele wird mit diesem Update eine neue E-mail-Option eingerichtet und kleinere Fehler werden beseitigt.

### EF 2000 V.2.4 für V. 2.01

Dieser Patch entfernt noch einige Bugs. Wenn Sie Ihr EF2000 bereits gepatcht haben, verwenden Sie bitte dieses Update. Sollte es damit Probleme geben, installieren Sie bitte EF 2000 neu und verwenden den anderen Patch.

### EF 2000 V.2.4 für V.1.0

Sollten Sie Ihr EF 2000 neu installiert haben, verwenden Sie bitte diesen Patch.

### F1 Manager V.1.2

Haben die letzten Patches hauptsächlich technische Fehler behoben, verändert dieses Update den Spielinhalt. Durch die V.1.2 wird F1 Manager noch eine Spur realistischer. Erfolge in den Rennen erhöhen so beispielsweise die Motivation des gesamten Teams.

### Flight Unlimited V1.01 für Win 95

Unter Windows 95 sind auf einigen Rechnern Grafikprobleme mit Flight Unlimited aufgetreten, die mit diesem Patch beseitigt werden.

### Deadlock für Demo

Dieser Patch korrigiert einige Bugs der Demoversion von Deadlock.

### Wizardry Gold

Die überarbeitete Version von Wizardry 7 - Crusader of the Dark Savant benötigt auch eine kleine Patch-Kur. Es werden einige Fehler beseitigt und sogar neue Optionen beigefügt.



## TOOLS

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wählen Sie ein Tool aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrollen Sie um eine Zeile ab- oder aufwärts.

Findet Tools nach Stichworten



Hiermit gelangen Sie in das umfangreiche Toolarchiv.

Zurück in das FILE ACTION-Menü

Kopiert/ Installiert das aktuelle Tool

## Gene Wars Spielstände

Etliche Spielstände zu Gene Wars werden Ihnen weiterhelfen, falls Sie in irgendeinem Level partout nicht weiterkommen.

## Planer 2 Spielstände

Komplementierend zu den Tips und Tricks gleich einige Spielstände.

## F1GP2 Schadeneditor

Dieses nützliche Tool erlaubt Ihnen, den Schaden, den ein Fahrzeug bei etwaigen Kollisionen nimmt, zu editieren.

## F1GP2 neue Setups

Mit diesen neuen Setups für alle Strecken brechen Sie vielleicht Ihre alten Rekorde.

## F1GP2 Grafikeditor

Mit diesem Tool können Sie das Outfit Ihres eigenen Rennwagens verändern. Es konvertiert die Grafikdateien (\*.jam) aus F1 Grand Prix 2 in herkömmliche \*.BMP-Dateien und auch wieder zurück.

## F1GP2 Cockpiteditor

Mit diesem Editor verändern Sie die Farbe Ihres Cockpits nach Wunsch.

## DSA 3 Editor

Mit diesem Programm können Sie die Lebenspunkte und Astralenergie Ihrer Helden editieren.

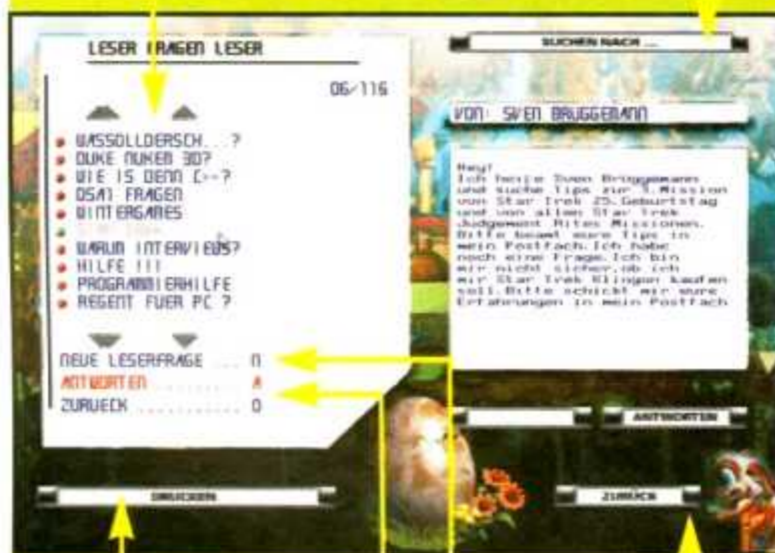
## Command &amp; Conquer Cheat-Editor

Dieser Editor eröffnet Ihnen zahlreiche Möglichkeiten bei Command & Conquer, während des Spiels zu mögeln.

## MESSAGE ACTION

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wählen Sie eine Nachricht aus.

Findet Nachrichten nach Stichwörtern



Ausdrucken der aktuellen Nachricht

Hiermit antworten Sie auf die aktuelle Nachricht

Hiermit erstellen Sie ein neues Thema im Forum

Zurück in das Hauptmenü

„Attachments“, also an Nachrichten angehängte Dateien, sind zur Zeit leider noch nicht möglich. Schicken Sie die Diskette an:

Computec Verlag GmbH  
Redaktion Message Action  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg

## DIE MESSAGE ACTION BESTEHT AUS FOLGENDEN FOREN:

## Leser-Spieletips

Haben Sie einen nützlichen Cheat gefunden? Sind Sie einer ganz neuen PacMan-Strategie auf der Spur und benötigen Beistand? Für Spieletips und alles, was dazugehört, ist das Leser-Spieletip-Forum gedacht.

## Kleinanzeigen

Wenn Sie Ihren Computer verkaufen wollen oder eine neue Stehlampe suchen, sind Sie hier richtig. Leider sind die Kleinanzeigen nicht kostenlos: einen Unkostenbeitrag von jeweils 5,00 DM müssen wir erheben. Legen Sie den Betrag bitte in bar oder per Scheck bei.

## Kontakte

Hier können Sie auf Partnersuche gehen - ernsthaft versteht sich. Obwohl viele Spiele mittlerweile über einen Mehrspielermodus verfügen, liegt der Packung immer noch kein Mitspieler bei - hier finden Sie einen.

## Diskussionsforen

Die neuen Diskussionsforen sind jetzt in

die sechs grundlegenden Genres unterteilt. Wenn Sie eine Nachricht zu einem neuen Produkt veröffentlichen wollen, begeben Sie sich bitte gleich ins zutreffende Genre. Nach wie vor hat man die Möglichkeit, auf bestehende Nachrichten zu antworten oder eine neue Nachricht zu initiieren. Die alten Foren liegen in dieser Ausgabe zwar noch vor, aber es können keine Nachrichten mehr geschrieben werden. Folgende Genres werden von den neuen Foren erfaßt:

Action

Strategie und WiSim

Adventure und Interaktiver Film

Rollenspiele

Simulationen

Sport

## Leser fragen

Wenn Sie Rat bei Hard- oder Softwareproblemen benötigen, Fragen an andere Leser oder die PC Action-Redaktion oder irgendetwas anderes auf dem Herzen haben, so ist dieses das geeignete Forum für Sie.

## An die Redaktion

Anstelle der gewöhnlichen Leserbriefe können Sie sich jetzt direkt an die PC Action-Redaktion wenden. Schreiben Sie an einen bestimmten freien oder leitenden Redakteur. Alle allgemeinen oder speziellen Themen werden hier in Zukunft besprochen. Ihre Leserbriefe und die Antwort des angesprochenen Redakteurs finden Sie dann in der nächstmöglichen Ausgabe wieder.

Die Nachrichtenforen sind eine Plattform für die Leser. Anders als in Leserbriefseiten können hier Meinungen, Hilfesuche und -angebote ohne aufwendiges Layout oder Streichungen aus Platznot plaziert werden. Solange ein Beitrag thematisch in das jeweilige Forum paßt und keinerlei rechtliche oder moralische Grundsätze verletzt werden, gelangen die Beiträge schnellstmöglich auf die nächste PC-ACTION-CD-ROM.

Die Teilnahme ist ganz einfach: Wenn Sie zu einem Forum etwas beizutragen haben, wählen Sie den Menüpunkt Neue Nachricht an, geben der Nachricht einen Titel, wählen den Adressaten (ALLE oder ein bestimmter Forumteilnehmer) und schreiben den Text. Anschließend wird die fertige Nachricht auf Laufwerk A gesichert.



**Tips und Tricks-Datenbank**

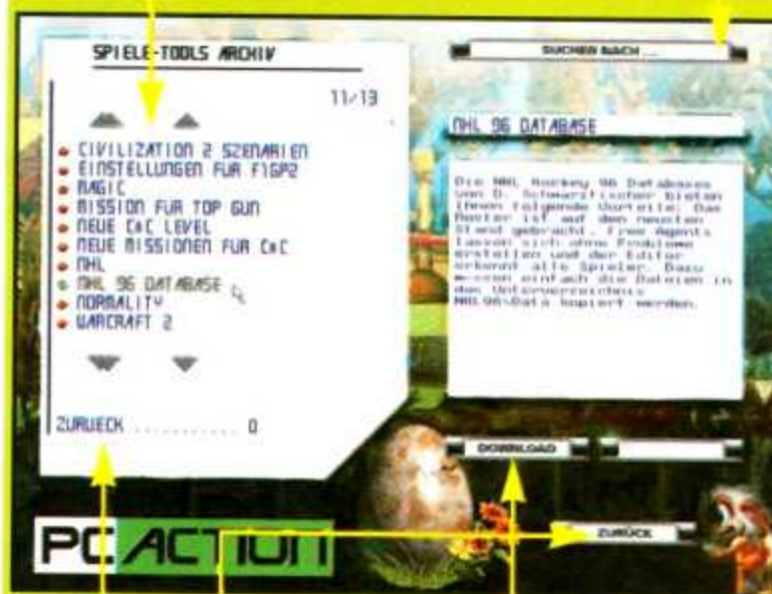
Das einzige Forum, das Ihnen nicht die Möglichkeit gibt, sich selbst zu äußern, ist die Tips&Tricks-Datenbank. Hier finden Sie Komplettlösungen, Cheats und vieles mehr, was sich an Wissen rund um Spiele angesammelt hat. Die ständig aktualisierten Texte lassen sich natürlich auch ausdrucken.

**Privates Postfach**

Sollte Ihnen jemand durch Angabe Ihres Login-Namens als Adressat eine private Post geschrieben haben, erhalten Sie sie hier. VORSICHT: Wer sich unter Ihrem Namen einloggt, kann auch Ihre private Post lesen!

**ARCHIV**

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wählen Sie ein Tool aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrollen Sie um eine Zeile ab- oder aufwärts. Findet Tools nach Stichworten



Zurück in das TOOLS-Menü

Kopiert/Installiert das aktuelle Tool

Ein Untermenü des Toolbereichs ist das Archiv. Dies ist eine Sammlung von Editoren, Cheatprogrammen, Szenarien, Savegames, Zusatzfahrzeugen und vielem mehr.

Interessante Zusatzprogramme zu Spielen, die nicht speziell im Heft erwähnt werden, aufgrund ihrer Verbreitung aber dennoch für viele Spieler interessant sein dürften, finden Sie hier. Seien es zusätzliche Fahrzeuge zu Simulationen, Landschaftseditoren oder Szenarien für Strategiespiele, Cheatprogramme, Add-Ons oder Mannschaften für Sportspiele - was auch immer Sie suchen, hier finden Sie es. Auch die Dateien aus den Toolbereichen vorangegangener Ausgaben finden hier ihren Platz.

**SPECIAL ACTION**

Mit den Cursortasten oder einem Mausklick wählen Sie ein Tool aus. Mit den Pfeilen über und unter der Liste scrollen Sie um eine Zeile ab- oder aufwärts.



Kopiert/installiert das aktuelle Tool

Zurück in das Hauptmenü

graden und auf seine Tauglichkeit prüfen kann. Solche Crippleware wird nicht veröffentlicht!

**PC Europa**

Mit diesem Programm von F. Wedler erhalten Sie einige Informationen über die demographischen Daten verschiedener europäischer Staaten.

**Dämon**

Hierbei handelt es sich um einen 3D-Action-Shooter von H. Lützelschwab. Sollten trotz der intuitiven Steuerung Probleme auftreten, hilft Ihnen die Readme-Datei bestimmt weiter.

**X-Player**

Einige selbstkomponierte Musikstücke samt Abspielsoftware präsentiert Ihnen K. Spietzley. Auch dieser Software hat der Autor eine Anleitung beigelegt.

**Tekklar**

Tekklar ist ein kleines Actionspiel von M. Schlundt, das leider keinerlei Anpassung an die Geschwindigkeit des Rechners enthält. Wenn es zu schnell abläuft, so können Sie versuchen, den Computer durch eine minimale Speicherfreigabe zu bremsen. Das Spiel erklärt sich praktisch selbst.

**Schlompf 3**

Ebenfalls von M. Schlundt kommt diese Sokoban-Variante. Steuern Sie das Männchen mit den Cursortasten und verschieben Sie so die Kisten auf die markierten Flächen.

**4 Wins**

Das dritte Spiel von M. Schlundt ist eine leicht abgewandelte Konvertierung eines Gesellschaftsspiels. Allerdings ist es nur für zwei Spieler an einem Rechner geeignet.

**Nibbles 2**

Wahrscheinlich der beste Eigenbau von M. Schlundt ist dieses Actionspiel für ein bis zwei Spieler. Steuern Sie Ihre Schlange mit den Cursortasten auf das Futter zu, ohne den Rand oder sich selbst zu berühren. Vorsicht: mit jedem Futterstück wächst die Schlange.

**CD Label**

Dieses Programm von M. Schmidt soll den Bedruck von CD-Hüllen vereinfachen. Eine Anleitung liegt als Datei bei.

**Persecution Mania**

Das Prinzip zu diesem Spiel von M. Wendt dürfte Ihnen aus dem Film „Tron“ bekannt sein. Persecution Mania ist für ein bis zwei Spieler geeignet.

**Die Barfußläuferin**

Hierbei handelt es sich um eine Collage von R. Böttcher.

**Oberligamanager**

R. Wendt präsentiert Ihnen einen kleinen Fußballmanager. Eine kurze Anleitung liegt als Text-Datei bei.

**Lotto-Tip**

Spielen Sie regelmäßig Lotto, wissen aber nie, welche Zahlen Sie tippen sollen? R. Wendt hilft Ihnen mit diesem Programm, das zufällig 6 aus 49 Zahlen bestimmt.

**Logik-Trainer**

T. Matke hat eine weitere Konvertierung eines bekannten Brettspiels für den PC umgesetzt.

**Painter Pro**

Dieses Malprogramm von T. Scheibe soll Ihnen bei der Erstellung eigener Grafiken für eigene Programme behilflich sein.

**SOFTWARE UNSERER LESER**

Zahlreiche PC-Besitzer programmieren hin und wieder mit der mitgelieferten Programmiersprache Basic oder mit professionelleren Produkten. Daß für unterhaltsame Programme nicht unbedingt ein großes Softwarehaus Pate stehen muß, beweist uns die Lesereinsendung Sokowahn Pro. Wir freuen uns über jede qualitativ halbwegs akzeptable Software. Wenn auch Sie der Meinung sind, daß die Idee und/oder die Aufmachung Ihrer selbstgeschriebenen Software es wert ist, auf der PC Action-CD-ROM veröffentlicht zu werden, schicken Sie die Diskette/DAT/QIC/CD an:

Computec Verlag GmbH  
Redaktion PC Action Software  
Isarstr. 32-34  
90451 Nürnberg

Bitte beachten Sie, daß es der Shareware-Idee absolut nicht entspricht, wenn dem potentiellen Kunden ein fast funktionsuntaugliches Produkt gegeben wird, das er erst durch Zahlung eines Geldbetrages up-



## Z Spielstände

Falls doch jemand Schwierigkeiten hat Z durchzuspielen, mit diesen Spielständen von R. Kutschbach kann man zumindest jeden Level ansehen.

## Screensaver für DOS

Ebenfalls von R. Wend kommt diese ganze Reihe verrückter Screensaver, die sicherlich den Bildschirm, aber kaum die Augen schonen.

## Find & Modify

Mit diesem kleinen Programm von T. Mattke wird Hex-Cheatern das Leben etwas leichter gemacht. Es vergleicht zwei Spielstände und findet schnell die Veränderungen heraus.

## Terratools Special

Die deutsche Softwareschmiede in der Nähe von Berlin setzt auch international Zeichen. Weltweit zeigen selbst renommierte Softwarehersteller Interesse an den neuesten



programmtechnischen Errungenschaften. Auf der CD befindet sich hierzu ein kleines Programm, das auch zur erfolgreichen Teilnahme am Terratools-Gewinnspiel nötig ist. Nebenbei lernen Sie auch gleich die Büroräume der Softwarefirma kennen und erfahren etwas über ihre Arbeit. Um die Videos anzusehen, müssen Sie auf alle Fälle das Windows-Programm Quick Time installiert haben. Wie bei einem Adventure laufen Sie durch die Räume. Es gilt, sechs Gegenstände einzusammeln, die Sie im ganzen Haus verstreut finden. Der Mauszeiger verwandelt sich gegebenenfalls in eine Hand oder einen Richtungspfeil. Näheres zum Gewinnspiel erfahren Sie auf Seite 52.

Hardware-Voraussetzung: 486DX2/66, 4 MB RAM, Win 3.x oder Win95, Quick Time, Maus, DoubleSpeed-CD-ROM

## INTERAKTIVES INTERVIEW

Interplay gehört zu den größten Spiele-Softwarefirmen der Welt. Diesmaliger Gast ist Rusty Buchert, der an der Entwicklung von Star



Trek - Starfleet Academy beteiligt ist. Im interaktiven Interview dürfen Sie ihn zu vielen interessanten Themen befragen. Außerdem enthält das Special ein kleines Video über Starfleet Academy.

Hardware-Voraussetzung: 486DX2/66, 4 MB RAM, Win 3.x oder Win95, Maus, DoubleSpeed-CD-ROM

## T-Online

### T-Online 1.0-11 Light

Mit diesem T-Online- (ehemals Datex-J, ehemals BTX) Dekoder läßt sich die atemberaubende Welt des Homebankings, des Online-shoppings und fast aller anderen Dienste von T-Online bewundern. Der KIT-Standard wird selbstverständlich unterstützt, jedoch fehlen die für den Internetzugang notwendigen Dateien.

Hardware-Voraussetzungen: 486DX/2-66, 8 MB RAM, SVGA-Grafikkarte, Windows 3.1, Maus

## HEX-EDITOR WORKSHOP

Der HexWorkshop ermöglicht einfaches Editieren, Einsetzen, Löschen, Ausschneiden und Kopieren von Hexadezimal-Codes. Damit können Sie sich durch kleine Veränderungen in Programmdateien und Savegames durch jedes beliebige Spiel schummeln. Folgende zusätzliche Bearbeitungsmöglichkeiten sind beinhaltet: Gehe zu (goto), Finde (find), Ersetze (replace), Dateivergleich (file compare) und Prüfsummenberechnung (checksum calculation). Neu in der Version 2.0 ist die „disk editing“-Möglichkeit, die es erlaubt, auf ein beliebiges Laufwerk zuzugreifen. Mit Hexworkshop erhalten Sie zudem einen „Base Converter“ für Umrechnungen zwischen Hex, Dezimal und Binär, einen „Hex Calculator“ (unterstützt +, -, \*, /) und einen „Bit Manipulator“ (unterstützt &, |, <<, >>, ^).

Den Hersteller Breakpoint Software erreichen Sie unter

CompuServe: 75554,377

America Online: BreakPoint

Microsoft Network: BreakPoint\_Software

Die Möglichkeiten von HexWorkshop sind vielfältig, die Anwendung jedoch ganz einfach. Ein praktisches Beispiel: Angenommen, Sie wollen in einer Command & Conquer-Mission Ihr Anfangsguthaben verändern, so gehen Sie wie folgt vor:

1. Speichern Sie den Spielstand am Anfang der jeweiligen Mission sofort ab.
2. Verlassen Sie Command & Conquer.
3. Starten Sie den HexWorkshop und öffnen Sie die neueste Datei mit dem Namen Savegame.???
4. Angenommen, Sie hatten am Anfang der Mission ein Guthaben von 4.000 Einheiten, so ersetzen Sie einfach jedes Vorkommen dieser Zahl durch eine Zahl Ihres Beliebens. Da es sich aber nicht um eine Textdatei handelt, ist dies etwas schwieriger als mit einem Texteditor: Zuerst wandeln Sie die Zahl 4.000 mit dem BaseConverter (Tools-BaseConverter) in eine hexadezimale Zahl um - Sie erhalten das Ergebnis 0FA0, da die meisten PC-Programme die sogenannte Intel-Notation verwenden, stellen Sie die Byte Order auf „Intel“. Nun lautet das Ergebnis A00F.
5. Anschließend wandeln Sie Ihr gewünschtes Guthaben, in diesem Beispiel 8.000 Einheiten, ebenfalls in eine hexadezimale Zahl um. Das Ergebnis lautet 401F.
6. Wieder im HexWorkshop, ersetzen Sie mit Edit->Replace jedes Vorkommen von A00F durch 401F, und schon ist die Arbeit getan.
7. Mit File-Save speichern Sie die Datei nun ab, auf die Frage, ob Sie eine Sicherungskopie erstellen wollen, sollten Sie in jedem Fall mit Ja antworten.

8. Wieder in Command & Conquer, können Sie nun den gepatchten Spielstand laden - und siehe da: Ihr Anfangsguthaben hat sich verdoppelt.

Da die Spielstände von Command & Conquer stets unterschiedlich lang sind, ist es hier unumgänglich, etwas im Nebel zu stochern. Sind die Dateilängen der Savegames hingegen identisch, bietet sich eine andere Vorgehensweise an:

Da die Spielstände von Command & Conquer stets unterschiedlich lang sind, ist es hier unumgänglich, etwas im Nebel zu stochern. Sind die Dateilängen der Savegames hingegen identisch, bietet sich eine andere Vorgehensweise an:

1. Speichern Sie zwei zeitlich nahe aufeinanderfolgende Spielstände ab, die sich durch den Inhalt des zu verändernden Wertes unterscheiden.

2. öffnen Sie beide Dateien im HexWorkshop.

3. Mit Tools-Compare werden Ihnen nun alle Stellen angezeigt, an denen sich die zwei Spielstände unterscheiden. Befindet sich an einer angezeigten Stelle eine Zahl, die dem Inhalt des zu verändernden Wertes entspricht, sollten Sie diese Stelle einfach mit einem Wert Ihrer Wahl überschreiben. Da am Spiel selbst nichts verändert wird, ist das Patchen von Spielständen ein harmloses Unterfangen. Dieses Vorgehen eignet sich prinzipiell auch bei Savegames unterschiedlicher Länge, hier muß man aber zuerst herausfinden (einfach anschauen), ab welchen Stellen die zwei Dateien miteinander verglichen werden sollen.

4. Nun speichern und den Spielstand vom Spiel aus laden - hat sich nicht der Erfolg eingestellt, versuchen Sie es einfach an anderer Stelle der Spielstanddatei.



F22 Lightning 2 • Simulation

# FIGHT UNLIMITED



Wird man als Flugsimulations-Begeisterter derzeit nach der optisch anspruchsvollsten Software gefragt, hat man meistens die Antwort Flight Unlimited parat. Aber in diesem „Spiel“ gibt es außer der schönen Landschaft nicht viel zu bestaunen. Eine der wichtigsten Funktionen des Flightsticks wird überhaupt nicht genutzt: der Feuerknopf!

Mit NovaLogics F22 Lightning 2 ändert sich das jetzt endlich. Eine Kampfsimulation wurde hier mit einer Grafik-Engine ausgestattet, die Flight Unlimited sogar noch in den Schatten stellt. Neben einem

Kampagnen-Modus, in dem man Stück für Stück immer schwerere Missionen in verschiedenen Krisengebieten absolvieren muß, kann man auch eine Quick-Mission oder eine selbsterstellte Mission fliegen. Die Quick-Missionen dienen dabei auch als Tutorial. Erklärt werden so die Tastaturbedienung, die man zum Starten, Landen und Abschießen von Boden- und Luftzielen benötigt. Doch

lange dauert die Eingewöhnung nicht, da man schon nach kurzer Zeit die Kontrolle des Flugzeugs beherrscht und sich nun ganz den Aufträgen widmen kann. Im Kampagnen-Modus kämpft man sich durch ca. 40 Missionen. Der Schwierigkeitsgrad steigert sich moderat und gipfelt in einem Eskortierungs-Auftrag der Air Force 1, Bill Clintons Passagiermaschine.

Acht-Spieler-Netzwerk-Modus verfügt. Die Tarneigenschaften der F22 sind im Einzel-Modus größtenteils nebensächlich, und außer einer standardmäßigen 1.000-Pfund-Bombe findet sich keine weitere Luft-Boden-Waffe im Arsenal der Maschine. Für den Luftkampf hat man dagegen die Auswahl zwischen AMRAAM- und Sidewinder-Raketen sowie der Bordkanone. In Zeiten lasergesteuerter Zielraketen vielleicht etwas unrealistisch, aber des öfteren bekommt man die Gelegenheit, nur mit der Kanone agieren zu müssen. Spannungsgeladene Nahkämpfe à la Red Baron kommen in F22 jedenfalls hin und wieder vor.



Alle Landschaften zeigen sich texturiert, aber nur selten mit Objekten.

**Auftrag: Action!**

Ganz nach dem Comanche-Vorbild wird schon nach kurzem Anspielen klar, daß F22 mehr ein Actionspiel als einen Flugsimulator darstellt. Dazu paßt, daß F22 über einen

**LUFTPARADE**

Fliegen kann man in F22 nur den Namenspatron. Aber auf der Gegenseite findet sich neben der kompletten Palette sowjetischer Flugzeuge auch schon der Euro Fighter 2000. Auch wenn man sie nicht unbedingt als Gegner bezeichnen kann, sollte man aber auch verschiedene andere Flugzeuge wie die IL-76 Mainstay oder G2-Galaxy nicht unerwähnt lassen, die man gelegentlich zu eskortieren hat. Ihre sowjetischen Pedants hat man dagegen des öfteren vom Himmel zu holen.

**KOMMENTAR**

» An den bei F22 gefundenen Kompromiß gute Optik/hohe Bildrate kommt derzeit kein anderer Flugsimulator heran. Nur leider vermißt man Polygonobjekte wie Gebäude, Bäume oder Brücken. So bieten die Luftkampfmissionen auf Dauer etwas wenig Abwechslung. Die F22 läßt sich dafür mit nur wenigen Tasten steuern und nimmt es auch nicht übel, wenn bei Mach 1,5 die Landeklappen oder das Fahrwerk ausgefahren werden. Dazu kommt noch der Multiplayer-Modus, bei dem sich bis zu acht Spieler im Netzwerk oder über Modem/Nullmodem austoben können. Entsprechende Hardware vorausgesetzt, ist F22 damit eher den Action-Liebhabern mit Modem- oder Netzwerkpartnern zu empfehlen als pensonierten Luftwaffen-Piloten.«



Mig 27



Mig 29



Su 27



EF 2000







## WO SIND DIE VOXEL?

Mit dem Comanche hatte NovaLogic vor ca. vier Jahren ein neues Grafiksystem eingeführt, das wie geschaffen war für eine Hubschraubersimulation. In Comanche 3, das kurz vor der Fertigstellung steht, wird mit VoxelSpace2 eine überarbeitete Version dieser Engine eingesetzt, die vor allem im Tiefflug eine sehr detaillierte Darstellung des Terrains erlaubt. Für F22 Lightning 2, bei dem Tief- oder Tiefstflüge naturgemäß nicht gefordert sind, ist VoxelSpace 2 weniger geeignet. Deswegen hat man sich hier für Polygon-Grafik mit Texture-Mapping und Light-Sourcing entschieden. Damit ist eine sehr realistische Bodengestaltung möglich.

So verwundert es auch kaum, daß auf Landeanflüge fast komplett verzichtet wurde. Sobald das Missionsziel erfüllt ist, dürfen die meisten Einsätze abgebrochen werden, ganz gleich, ob man sich noch über feindlichem Gebiet befindet oder gerade eine Rakete im Nacken hat. Zur Steuerung des Spieles empfiehlt sich ein analoger Joystick, wobei auch alle erhältlichen Zusatzeingabegeräte unterstützt werden.

### Realistische Oberflächen-gestaltung

Der eigentliche Glanzpunkt aber ist die technische Umsetzung. Die Soundeffekte werden im Dolby Surround-Verfahren eingespielt, so daß man sich, den Volume-Knopf im Anschlag, fast wie wirklich in einem Düsenjet fühlt. Man hört die feindlichen Flugzeuge vorüberziehen und kann so die Maschine aufgrund fremder Triebwerksgeräusche schon in die richtige Abschußposition bringen. Die auch in SVGA flüssige und abwechslungsreiche Darstellung des Terrains findet ihre qualitative Fortsetzung in der Gestaltung der



## VERGLEICH

NovaLogics turbulenter Flieger kann sich knapp hinter der Spitze plazieren. Für den Steilflug zur Sonne fehlt es F22 an Abwechslung in den Einzelspieler-Missionen und in der Terraingestaltung. Dafür aber wird man mit einer flotten SVGA-Engine entschädigt.

Top Gun .....	83%
Silent Thunder .....	83%
<b>F22 Lightning 2.....</b>	<b>82%</b>
Advanced Tactical Fighters ..	75%

verschiedenen Flugzeuge. Jedes wurde aus einer Unzahl von Polygonen zusammengesetzt und mit individuellen Oberflächenstruktur überzogen. Dazu kommen bewegliche Teile wie die Höhen- und Seitenruder. Die „Top Gun“-Videosequenzen des Spiels erreichen dagegen nicht ganz dieses hohe Niveau. Leider hat man bei NovaLogic davon abgesehen, verschiedene Schwierigkeitsmodi für die Kampagnen zu realisieren. Nur in den selbstgestalteten Quick-Missionen kann man die Gegnerintelligenz mehrstufig verändern.

Christian Müller/lg



Die schwerfällige Transportmaschine knüpft man sich erst dann vor, nachdem die gefährlichere Eskorte vom Himmel geholt wurde.



## DIE OPTIK

Die verschiedenen Kampagnen führen durch insgesamt vier verschiedene Landschaftsdarstellungen, die mit Hilfe der flotten Grafik-Engine gut in Szene gesetzt wurden.

### Wüste



### Dschungel



### Verschnittene Inseln



### Tropische Inseln



Dazu kann das Spiel je nach Rechenpower in drei verschiedenen Auflösungen gespielt werden, wobei man für die höchste Auflösung (640 x 480 Bildpunkte) über einen Pentiumrechner mit einer MHz-Anzeige im dreistelligen Bereich und 16 MB RAM verfügen sollte.

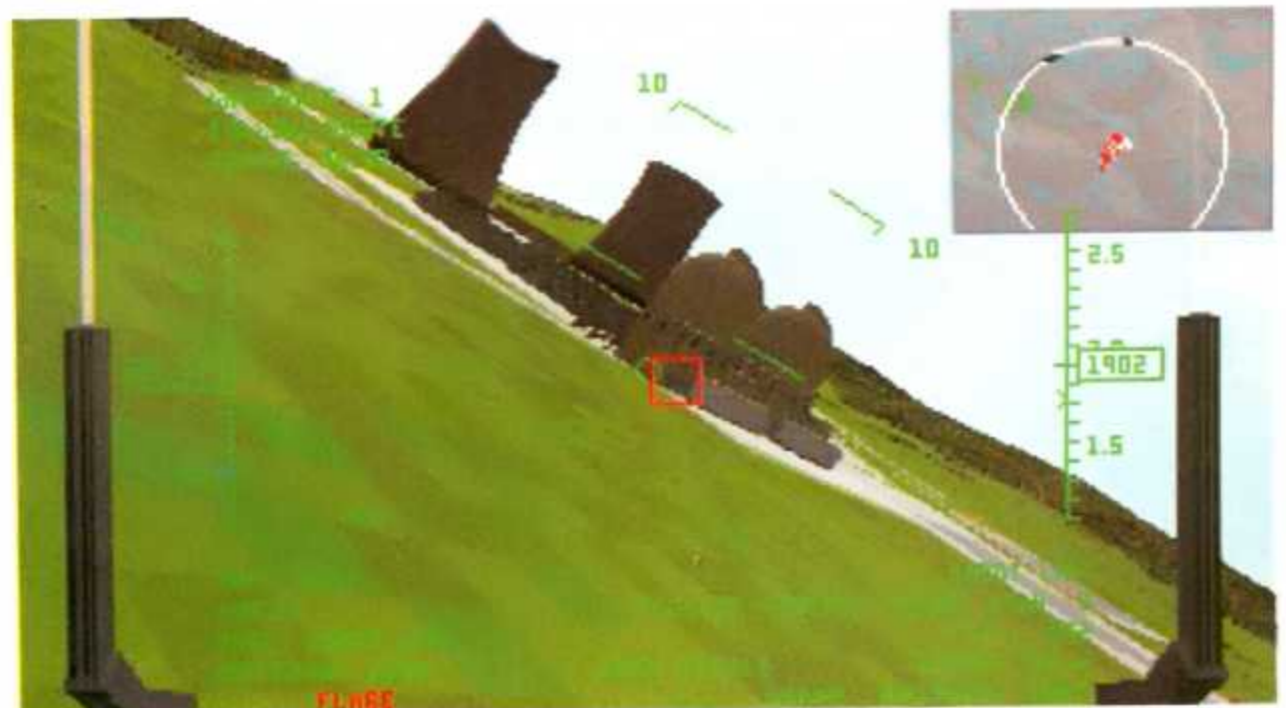
### 320x200



### 400x300



### 640x480



Für Bodenziele gibt es nur eine einzige Waffe, deren Umgang man in den Trainingsmissionen erst einmal erlernen sollte.

Mindestens: Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

Empfohlen: Pentium 133 MHz, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

Multiplayer: 8 Spieler im Netzwerk, Modem

Handbuch: deutsch

Technik: VGA, SVGA/SB, G. Midi

Sprache: englisch

CD/HD: 380 MB/10 MB

Hersteller: NovaLogic

Preis: ca. DM 120,-

Grafik: 89%

Sound: 84%

Genre: Simulation

# 82%



Action  
Rätsel  
Strategie  
Wirtschaft

» Eine Augenschmaus für Action- und Multiplayer-Fans « 97



Monster Truck Madness • Rennspiel

# MOTOR-KÄNGURUHS

Sie können mit Monster Patrol, Carolina Crusher oder Grave Digger etwas anfangen? Dann gehören Sie auch zu jener PS-begeisterten Klientel, die die Übertragungen eines der typischsten amerikanischen „Sport“-Vergnügungen bei DSF verfolgt haben! Die Rede ist von den Rennen der Monster-Trucks, den Off Road-Fahrzeugen, die zuerst durch riesige Ballonreifen auffallen.



gestellten Setups kaum. Die eingebauten Sprungschancen müssen aber gerade angefahren werden, sonst ist die harte Landung auf dem Autodach vorprogrammiert.

**G**leich zwölf verschiedene Trucks stehen zur Auswahl, alle jedoch mit der gleichen Motorleistung ausgestattet. Genau wie die großen Vorbilder müssen sich die Schlamm-Wühler in drei Disziplinen die Rauchfahnen um die Windschutzscheibe wehen lassen. Im Dragrace geht es darum, als Erster die Ziellinie einer gar winzigen Arena zu überqueren. Ihre Aufgabe besteht wirklich nur darin, bei der Startaufstellung nicht die Linie zu überqueren, um keine Disqualifikation zu riskieren. Leuchtet die Ampel grün auf, heißt es Gummi geben, was das Zeug hält. Nur wenige Augenblicke später ist alles vorbei, und Sie dürfen sich im Replay-Modus Ihre Reaktionsleistung anschauen. Bei zwei der fünf Dragraces müssen Sie gar unter Beweis stellen, daß Sie auch in der Lage sind, Kurven zu fahren. Wahnsinn! Leider scheinen die Trucks aber tatsächlich für Kurvenfahrten nicht sonderlich geeignet zu sein. Das merken Sie spätestens, wenn Sie sich für eine Rallye über Stock und Stein oder für einen der fünf Rundkurse entscheiden. Die Trucks hüpfen von Hügel zu Hügel wie ein Schwarm aufgeschreckter Heuschrecken, um Streckenmarkierungen oder gar Checkpoints kümmern sie sich jedoch trotz eines vernünftig ein-

### Speicher statt Sprit

Mit Hilfe der Tastatur werden Sie sich dennoch bald an die ziemlich direkte Steuerung gewöhnen, bleibt allein die Frage, ob die Monster-Vehikel auch Ihren Befehlen gehorchen wollen. Die Pixel-Landschaften hat Microsoft besonders unter der 640 x 480-Auflösung ganz nett hinkommen, die texturierten Original-Autos sehen sogar extrem hübsch aus. Das bekommen Sie freilich nur zu sehen, wenn Ihr PC zur Formel 1-Klasse der Rechner zählt, denn auf dem Bildschirm fressen die Monster Trucks mit Vorliebe Speicher statt Sprit. Dafür unterstützt das Spiel wenigstens die gängigsten 3D-Beschleuniger, wenn diese einen DirectX-Treiber anbieten können. Nicht nur im Netzwerk-Modus kommt dennoch Freude auf, obwohl natürlich nichts über einen Sieg mit einer Hundertstelsekunde Vorsprung gegen den besten Freund geht. Wer Rennspiele mag und keinen Wert auf abgrundtiefen Spielgehalt legt, darf sich Monster Truck Madness ruhig einmal anschauen.

Christian Bigge



Auf dem Wüstenkurs von Arizona wurde Grave Digger ausgehoben. Carolina Crusher kann ausweichen und einen Platz gutmachen.



Die Aufstellung für ein Dragrace: Links oben die Ampelanlage.



Wenn acht Trucks herumdüsen, sind Unfälle unvermeidbar.



## KOMMENTAR

» So mancher mag keinen Sinn darin sehen, mit einem aufgeblasenen PS-Ungetüm in satten 3,76 Sekunden über zwei mickrige Schanzen zu hoppeln, Spaß macht das Ganze trotzdem irgendwie. Vorausgesetzt Sie haben ordentlich Power unter der Haube Ihres Computers, denn ohne erweist sich Windows 95 trotz DirectX2 für die Monster Trucks als echter Bremsklotz. Mir persönlich sagen die Dragraces am meisten zu, die Rundkurse und Rallyes werden aufgrund des eintönigen Gameplays und der ziemlich tristen Lenkbarkeit der Trucks (steuern sich die Dinger wirklich so?) schnell zur Gemütsprüfung. Fazit: Keine Gefahr für Bleifuß 2 und Co., aber ein netter Zeitvertreib für trübe Herbsttage. «

Mindestens: Pentium 100, 16 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM, Win95

Empfohlen: Pentium 166, 32 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

Multiplayer: 8 Spieler im Netz

Handbuch: englisch

Technik: SVGA, SB, GM, CD-Audio

Sprache: englisch

CD/HD: 220 MB/20 MB

Hersteller: Microsoft

Preis: ca. DM 100,-

Grafik: 75% Sound: 78% Genre: Rennspiel



» Mit Pentium-PS ein flotter Hüpfen für zwischendurch «



Hellbender • Action

# DIRECT3D

Where will we go today? Microsoft will mit dem inoffiziellen Nachfolger zu Fury3 einmal mehr die Eignung von Windows 95 als Spiele-Plattform unter Beweis stellen.

Den TV-Spot, in dem der Opiseine Leidenschaft hinter Excel-Tabellen verbirgt, kennt jedes Kind. Omi sieht zu, lächelt milde und verschwindet in der Küche. Schwupps, ALT-TAB gedrückt, und schon ballert sich der Herr durch 3D-Welten. Vor fast einem Jahr zeigte Fury3, daß Windows 95 mit der Grafik- und Treiber-Bibliothek DirectX durchaus in der Lage war, schnelle 3D-

Darstellung zu ermöglichen. Inzwischen liegen die neue Version der Softwareschnittstelle DirectX2 und das 3D-Beschleuniger-Zusatzpaket Direct3D vor. Auf dieser Basis darf Hellbender in erster Linie als technische Weiterentwicklung von Fury3 angesehen werden.

### Einer gegen alle

Auch die Hintergrundgeschichte fügt sich nahtlos an den Vorgän-

ger. Während der IP-Kriege haben sich die Menschen mit den Bion-Kämpfern militärische Androiden geschaffen, die für ihre Aggressivität und Rücksichtslosigkeit bekannt wurden. Nach der Beendigung der Auseinandersetzung wandten sich die seelenlosen Killer-Krieger gegen ihre Schöpfer. In den „Battles of Fury“ und mit der Zerstörung von Fury3 konnte die Menschheit die Kreaturen niederringen. Dachte man. Aber jetzt sind sie zurück. Als Kampfpilot der Konföderation unabhängiger Planeten steht Ihnen ein neuer Jäger-Prototyp zur Verfügung, die Hellbender. Mit Eigenschaften wie einer Tarnkappe und Raketenabwehr-Drohnen verfügt die Hellbender neben 12 Waffensystemen nun auch über Defensiv-Einrichtungen. Schon sieben Planeten haben die Bions wieder unter ihre Kontrolle gebracht, und in jeder Welt stehen wieder sieben Levels voller gegnerischer Einheiten und Stellungen an. Wieder darf man den Einmannfeldzug starten und sich in einer freien 3D-Umgebung



Die geradlinigen Tunneln aus Fury3 sind weitverzeigten unterirdischen Hallen-Labyrinthen gewichen. Rechts sehen Sie die weiße Navigationskarte.

den Weg freischießen. Neu ist, daß sich die aus Fury3 bekannten Tunneln in riesige unterirdische Labyrinth verwandelt haben, die oftmals an Descent 2 erinnern. Dank DirectX2 zeigt sich Hellbender in technischer Hinsicht wesentlich ausgereifter als der Vorgänger. Neben verschiedenen Auflösungen (320x200, 320x400, 640x480) stehen auch zahlreiche Detailstufen zur Verfügung. Gespielt werden kann sowohl im Fenster als auch im Vollbild-Modus. Womit man beim eigentlichen Problem ist: den Hardware-Anforderungen. Zwar unterstützt die mitgelieferte Direct3D-Schnittstelle einige 3D-Beschleuniger, aber ohne diese Zusatz-Hardware bleibt Hellbender selbst auf einem P133 nur in den kleineren Auflösungen spielbar.

Christian Müller



Zwei Darstellungsqualitäten in der Gegenüberstellung. Oben 320x200 Bildpunkte mit geringen Details, unten 640x480 mit höchster Detailstufe. Dafür aber brauchen Sie Pentium-Leistung jenseits der 120 MHz.



## KOMMENTAR



»Fast! Hellbender zeigt, daß Microsoft auf dem richtigen Weg ist, aber in Sachen Gameplay noch aufholen muß. Spielerisch bietet Hellbender weniger Abwechslung und Anspruch als beispielsweise Descent 2 und kann deshalb als Windows 95-Spiel nur in grafischer Hinsicht und mit den Multiplayer-Modi auf sich aufmerksam machen. Die neuen Direct-Schnittstellen sind zwar leistungsfähiger geworden, mich aber ärgert es immer wieder, wenn sie nach der Installation immer noch die Treiber-Datenbank durcheinanderwürfeln. «

Mindestens: Pentium 75, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win 95

Empfohlen: Pentium 166, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

Multiplayer: 4 Sp. Netzwerk, Internet

Handbuch: deutsch

Technik: SVGA/SB

Sprache: englisch

CD/HD: 536 MB/15 MB

Hersteller: Microsoft

Preis: ca. DM 100,-

Grafik: 73% Sound: 65% Genre: Action



Action  
Rätsel  
Strategie  
Wirtschaft

» Direct3D-Präsentation mit zu wenig Abwechslung « 99



# AZRAEL'S TEAR

Was Monty Python mit allerlei Klamauk anging, wird in Mindscapes neuem Action-Adventure zum toderntesten Grusel- und Knobelabenteuer: die Suche nach dem Heiligen Gral.



In diesem Raum müssen die Wasserleitungen wieder in Ordnung gebracht werden. Die einheitlich braune Szenerie aber versteckt so manchen wichtigen Schalter.

Als hypermodern ausgestatteter Archäologe begibt man sich auf die Spur des göttlichen Bechers und landet in einer schaurigen Unterwelt, in der der Sage nach Kreuzritter über 600 Jahre lang über ihn gewacht haben sollen. Aus der Ich-Perspektive durchstreift man schaurige Gänge und Hallen mit merkwürdigen Apparaturen. Mit einem Scanner wird die Umgebung inspiziert, während gegen umherkriechendes Gewürm und finstere Gestalten eine Pistole hilft. Über Hotspots spielentscheidender Punkte wird der Mauszeiger zur Ausführung einer vorbestimmten Aktion verändert. Ähnlich können Objekte aus dem Inventory nur im richtigen Zusammenhang eingesetzt werden. Die Puzzles sind zumeist Schalter und Kombinationsaufgaben. Die 3D-Grafik-Engine ist in vier Auflösungen spielbar, wobei während der Bewegung

heruntergeschaltet werden kann. Andere Spielcharaktere und manche Gegenstände sind ebenfalls dreidimensional dargestellt. Die Aufbereitung der jahrhundertelangen Suche nach dem Heiligen Gral wäre in der Tat ein gelungenes deutschsprachiges 3D-Adventure, wenn nicht die Steuerung so denkbar unglücklich gelöst wäre oder zumindest konfigurierbar bliebe. Zum anderen spielt die farblich eintönig umgesetzte Umgebung dem Spieler so manchen Streich: braune Schalter gehen nun einmal in braunen Wänden ziemlich unter.

Christian Müller

Mindestens:	486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium 120, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA/SB		
Handbuch:	deutsch	Multiplayer:	keine Multiplayeroption
Sprache:	deutsch	CD/HD:	350 MB/15 - 150 MB
Hersteller:	Mindscape	Preis:	ca. DM 120,-
Grafik:	76%	Sound:	75%
Genre:	Adventure		



# HARDLINE

BOOM! PANG! POW! Cryos neues Hardcore-Actionspiel geizt nicht mit explosiven Szenen. Auf drei CDs wird die Story einer Sekte erzählt, die als drogenabhängige Gewaltfanatiker eine neue Weltordnung schaffen wollen. Als man eine Kollegin per Hubschrauber aus



Hier springen gleich von allen Seiten schwerbewaffnete Sektenmitglieder in den Weg.

deren Fängen befreien will, steckt der Spieler schon mittendrin. Der Helikopter geht erst einmal in Flammen auf. BOOM! Das ganze Spektakel wurde in über 800 Filmszenen und 2 Stunden Videofilm verarbeitet. Schauspieler und die Kulissen wirken zwar nicht gerade hollywoodlike, aber die Sets versuchen so etwas wie Blade Runner- oder Mad Max-Atmosphäre einzufangen. Aus der Ich-Perspektive durchstreift man in den Videosequenzen reale oder gerenderte Kulissen, in die digitalisierte Sektenanhänger als Bitmaps eingespielt werden. Da überlebt man nur mit Mauszeiger-Geschick und schnellem Abzugsfinger. PANG! Leider hat die Grafik-Engine manchmal Probleme, diese Grafiken korrekt in den Videos zu plazieren. In den Maschinenhallen

oder Kellergängen verzweigt sich ab und an der lineare Handlungsablauf über Knotenpunkte. In einem Inventory finden neun Feuerwaffen und sechs Abschussrichtungen sowie einiges Zubehör vom Enterhaken bis zum Nachtsichtgerät Platz. Wer's gerne richtig hart mag, der sollte sich Cryos neues Werk einmal ansehen, zumal die qualitativ guten Videos recht spannend und effektiv aufgemacht sind.

Christian Müller

Mindestens:	486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA/SB		
Handbuch:	deutsch	Multiplayer:	keine Multiplayeroption
Sprache:	englisch	CD/HD:	3 CDs/70 MB
Hersteller:	Cryo	Preis:	ca. DM 80,-
Grafik:	77%	Sound:	79%
Genre:	Action		



# MADDEN NFL '97



Touchdown für EA Sports. Mit Madden NFL '97 gelingt den Kanadiern erneut eine erstklassige Simulation von American Football.

EA Sports schickt erneut die harten Jungs der National Football League auf das Spielfeld. Wie von den Kanadiern gewohnt, geschieht das mit einer aufwendigen Inszenierung, einer perfekten Steuerung, der originalen Lizenz und viel eingefangenen Flair. Allerdings brauchen Sie schon erhebliches Grundwissen über American Football, um aus den rund 500 verschiedenen Angriffs- und Verteidigungs-Modi den gerade richtigen herauszupicken. Wahlweise können Sie im Saison-Modus nur coachen oder auch gleich die Spielsteuerung übernehmen. Auf dem Spiel-

feld agieren Sie immer mit einem Spieler, können aber zwischen den Akteuren hin- und herschalten. Alles in allem ist Madden NFL 97 ein erstklassiges Spiel, das Interesse an dieser Sportart ist in Deutschland jedoch höchstens viertklassig.

Christian Bigge

Mindestens:	486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM		
Empfohlen:	Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM		
Technik:	SVGA, SB, General Midi		
Handbuch:	deutsch	Multiplayer:	4 Spieler Netzwerk/Modem
Sprache:	englisch	CD/HD:	1.205 MB / 55 MB
Hersteller:	EA Sports	Preis:	ca. DM 100,-
Grafik:	85%	Sound:	82%
Genre:	Sportspiel		



© 1996 Cryo, Inc. and EA designed and made of or licensed to Sierra. All rights reserved.



# PHANTASMAGORIA II

LABOR DES GRAUENS

ungekürzt

komplett  
in deutsch

Dezember 1996

© Sierra Games, Inc. ® and Windows sind Marken- oder Lizenzen von Sierra Games, Inc. ®. Alle Rechte vorbehalten.  
Windows ist ein registriertes Warenzeichen von Microsoft Corporation.

Im Exklusiv-Vertrieb von:

**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE

<http://www.bomico.com>



S I E R R A ®



Da ist er nun endlich, Der Planer 2! Nach etlichen Verzögerungen läßt Greenwood Entertainment seine Benz-Karossen über den Bildschirm zuckeln. Sehr schnell wird deutlich, daß das Etikett „Wirtschaftssimulation“ hier wörtlich genommen wurde. Ganz egal in welcher Unternehmenssparte Sie auch herum“fuhr“werken wollen, um irgendwann einmal im Gewinnbereich zu schippern, benötigen Sie vor allem zwei Dinge: Zeit und Geduld!



Der Planer 2 • WiSim

# SCHWER(ST)-TRANSPORTE

Dabei bietet das Programm Möglichkeiten in Hülle und Fülle. Soll es eine Autovermietung sein oder doch 'ne Spedition? Nutzen Stars meinen Bodyguard-Service, liegt das Geheimnis des Erfolges bei Werttransporten oder sind Stadtrundfahrten der Bringer? Fragen, die nicht leicht zu beantworten sind! Am leichtesten scheint zu Beginn die Autovermietung zu sein, also schnell ein Konto eröffnet und dann zum nächsten Mercedes-Händler. Spielen Sie mit einge-

schaltetem Action-Menü, dürfen Sie Ihre erste Dienstfahrt auf einer stilisierten Stadtplan-Karte gleich selbst in die Hand nehmen. Das Miniauto im Matchbox-Stil steuert sich mit Hilfe der Pfeiltasten ordentlich über die teilweise animierte Kartenansicht, und das erste Etappenziel ist schnell gefunden. Mit

200.000 DM Startkapital fallen große Sprünge aber schwer, beim Händler angekommen, hilft nur das Finanzierungs-Angebot für ein paar kleine C-Klasse-Vehikel. Zurück im Büro, sollte zunächst das Personal aufgestockt werden, schließlich muß irgendeiner Ihre Neuanschaffungen auch steuern

können. Neben ein paar Chauffeuren erfreuen Sie das ortsansässige Arbeitsamt durch die Einstellung von Telefonistinnen, Raumpflegerinnen, Disponenten, Managern, Lagerarbeitern, Mechanikern...und sind spätestens nach einem Spielmonat das erste Mal Pleite. Am Anfang heißt es nämlich: selbst ist der Mann,



## KOMMENTAR



» Hilfe, ist das kompliziert! Selbst einem Fan von WiSims verlangt Der Planer 2 alles ab und wirkt auf den ersten Blick wie ein Schulungsprogramm für angehende Diplom-ökonomien. Wieviel Liebe zum Detail und Recherche-Arbeit in diesem Spiel steckt, erschließt sich erst, wenn Sie einige Stunden Spielzeit investiert haben und sich nicht nur auf einen Unternehmensbereich beschränken wollen. Sicher, einige Details wie etwa der mangelnde Überblick über die Firmenfinanzen oder sich ständig wiederholende Abläufe nerven dann immer noch, werden aber aufgrund der steigenden Spielmotivation etwas leichter in Kauf genommen. Die Präsentation und Benutzerfreundlichkeit wurde gegenüber dem etwas hausbackenen Vorgänger verbessert, nicht zuletzt durch die Action-Sequenzen bietet Der Planer 2 mehr Abwechslung. Wenn Sie an einer Hardcore-WiSim interessiert sind, kann dieses Spiel zu Ihrer neuen Lebensaufgabe avancieren. «



mehr läßt Ihr schmales Budget nicht zu. Sie kümmern sich also um das Marketing, die Registrierung der Aufträge in der Telefonzentrale, Versicherungen, Disposition, Hege und Pflege der Autos und, und, und... Mann, das ist ganz schön stressig, wer soll da noch den Überblick behalten?

**Rechen-Knecht**

Dabei hilft der firmeneigene PC, über den alle relevanten Funktionen überwacht werden können. Zwar steht wiederum auch ein mobiler Laptop zur Verfügung, wichtige Änderungen lassen sich aber nur vom stationären Rechenkumpel in der Geschäftsleitung vornehmen. Das mittlerweile gerenderte Bürogebäude brauchen Sie nicht mehr unbedingt per pedes zu durchstreifen, ein Quickmenü steuert sofort das entsprechende Türchen des Hauses an. Dafür



In den einzelnen Abteilungen erwarten Sie Ihre Angestellten mit kleinen Digi-Videos.



Sogar in Amerika können Sie Ihre Firma aufbauen, abgerechnet wird dann in US-Dollar.

**VERGLEICH**



Elisabeth I. vereint ein sauber programmiertes Warenwirtschaftssystem mit gelungener Präsentation. Bei den Siedlern müssen Sie auch strategisches Geschick unter Beweis stellen. Für Hardcore-Unternehmer ist Der Planer 2 eine konsequente Wahl, lediglich Capitalism von Software 2000 kann da in puncto Spieltiefen mithalten und bietet noch mehr Optionen.

Capitalism .....	85%
Elisabeth I.....	84%
Die Siedler 2 .....	81%
<b>Der Planer 2 .....</b>	<b>75%</b>
Die Fugger 2 .....	75%
Der Produzent .....	45%

bleiben die Grafiken und Statistiken im PC-Menü ziemlich unübersichtlich. Wo sehe ich noch einmal, welche Autos gerade bestellt sind und wann die eintreffen? Wenigstens bei Terminen erfolgt vom Programm kurz zuvor ein kleiner Hinweis, ansonsten müssen Sie sich im Dschungel der Menüs und Untermenüs weitestgehend allein zurechtfinden. Bis Sie das draufhaben, sind Ihre Zimmergeranien bereits um weitere fünf Zentimeter in die Höhe geschossen, der Spielfluß leidet jedenfalls darunter. Wenigstens wurde an eine Online-Hilfe gedacht, die auf Wunsch bei jedem Tastendruck (F1!) die Funktionen der Menüs erklärt, ein Einführungs-Tutorial wäre aber wünschenswerter gewesen.

**Eins und Eins macht Zwei!**

Auf der Habenseite verbucht der Planer 2 neben der enormen Spieltiefe die auflockernden Action-Sequenzen (optional abschaltbar), von denen Sie aber die meisten erst im späteren Spielverlauf zu sehen bekommen,

die verbesserte Benutzerführung und eine mit steigender Spieldauer zunehmende Motivation. Dagegen steht die mangelnde Durchsichtigkeit der zu verarbeitenden Informationen, eine kaum vorhandene Soundkulisse und der etwas zähe Spielablauf. Aus jeder Pore des Spiels schwitzen Ihnen Realismus entgegen, so ernsthaft wurde das Thema Wirtschaft nur noch bei Capitalism übergebracht. Wen das nicht stört, für den ist Der Planer 2 allerdings eine gute Wahl!

Christian Bigge



Der Querschnitt Ihres Bürogebäudes, die Schalt-Zentrale Ihrer Firma. Hinter jeder Tür verbirgt sich eine Abteilung, die auch direkt über das Quickmenü angewählt werden kann.

<b>Mindestens:</b> 486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM	
<b>Empfohlen:</b> Pentium 75, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM	
<b>Multiplayer:</b> 4 Spieler an einem PC	
<b>Handbuch:</b> deutsch, 28 S.	<b>Technik:</b> SVGA/SB
<b>Sprache:</b> deutsch	<b>CD/HD:</b> 392 MB/59-220 MB
<b>Hersteller:</b> Greenwood	<b>Preis:</b> ca. DM 100,-



<http://www.DV-Job.de>

**Die zeitgemäße Form des Stellenmarkts**

**Nicht nur am Wochenende:**

- Stellenangebote und -gesuche
- Ferienjobs/Praktika
- Personalberatungen
- Tips rund um Job & Bewerbung
- schnell und kostengünstig für Stellenanbieter

Fordern Sie die Mediadaten an.

DV-Job.de    Telefon (030) 393 89 13  
 Alt-Moabit 92    Telefax (030) 399 61 88  
 10559 Berlin    e-mail info@dv-job.de

<http://www.DV-Job.de>



# AMERICAN CIVIL WAR

Der Amerikanische Bürgerkrieg mußte als historischer Hintergrund schon für zahlreiche Strategiespiele herhalten. Damit so ein Produkt auch den deutschen Spieler anspricht,



Hier bewegt man Armeen und legt die Produktionen fest. Betreten feindliche Armeen das gleiche Feld, so kommt es zur Schlacht.

müßte es schon hervorragende technische und strategische Qualitäten vorweisen können. Interactive Magics Version ist ein etwas eigenartiges Kriegs-Strategiespiel. Als Befehlshaber übernimmt man nämlich nicht die Rolle eines Generals, der durch Taktik seinen Feind überlegen besiegt. Vielmehr kann der Spieler überhaupt nicht in ein Gefecht eingreifen, sondern wird nur über den Ausgang einer Schlacht informiert. Es geht einzig und allein nur darum, die Produktionen der einzelnen Städte festzulegen, Armeen, Flotten und Kompanien über die Karte zu befehlen und grundlegende Strategien bei Feindkontakten einzustellen. Man befaßt sich sozusagen mit der sicherlich in der Realität wichtigen, im Spiel aber völlig uninteressanten logistischen Seite der Kriegs-

führung. Passend dazu bietet American Civil War auch grafisch nichts Aufregenderes als die Karte der USA. Die mitgelieferte zweite CD enthält Hintergrundinformationen zum Bürgerkrieg, die ähnlich trocken wie im Geschichtsunterricht abgehandelt werden. Einziges und zweifelhaftes Goodie sind einige Musikstücke aus dieser Zeit.

Alexander Geltenpoth

Mindestens:	486/33, 8 MB, DoubleSpeed-CD-ROM, Win3.1/Win95s
Empfohlen:	Pentium 90, 16 MB, DoubleSpeed-CD-ROM
Technik:	SVGA/SB
Handbuch:	deutsch
Multiplexer:	2 Spieler a. e. PC, Modem
Sprache:	deutsch
CD/HD:	290 MB, 60 MB
Hersteller:	Interactive Magic
Preis:	ca. DM 120,-
Grafik:	15%
Sound:	65%
Genre:	Strategie

**25%**

Action ■  
Rätsel ■  
Strategie ■  
Wirtschaft ■

# BUBBLE BOBBLE

1991 sorgten Umsetzungen aus der Spielhalle auf den heimischen 8 Bit-Konsolen für Furore. Mehr als fünf Jahre hat es gedauert, bis Taitos Uralt-Hits auch am PC verfügbar wurden. Bubble Bobble und Rainbow Islands erscheinen nun mit unveränderter Klötzchen-



Bubble Bobble und Rainbow Island: Nach über acht Jahren ein zu später Einstand am PC.

grafik und Dudelsound wie selbstverständlich auf den Monitoren der Pentium-PCs. In Bubble Bobble (1988) steuert man einen seifenblasenspuckenden Drachen gegen wiesel- flinke Gegner. Die müssen in die Blasen eingeschlossen werden, bevor sie sich mit Hilfe eines Sprungs in punktebringende Früchte verwandeln. In den 100 Levels steigt der Schwierigkeitsgrad gewaltig an. Rainbow Island (als Bonus gibt es eine grafische aufgemotzte „Enhanced“-Version) funktioniert nach einem ähnlichen Geschicklichkeitsprinzip. Die Spielfigur muß sich in einem Level vertikal nach oben kämpfen. Dazu kann man Regenbögen in ihre Laufrichtung werfen und begehen. Die zahlreichen Gegner werden mit einem gezielten Bogenwurf erledigt. Beide

Spiele können in keiner Weise heutigen Ansprüchen genügen, aber irgendwie hat das unkomplizierte Gameplay eine gewisse Anziehungskraft. Und wer die beiden aus früheren Tagen kennt, wird sie gerne mal wieder spielen. Unter dem Strich aber bleiben zwei ganz kurzweilige Spielchen, die nur Nostalgikern zu empfehlen sind.

Christian Müller

Mindestens:	486/SX, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM
Empfohlen:	486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM
Technik:	VGA /SB
Handbuch:	deutsch
Multiplexer:	2 Spieler an einem PC
Sprache:	englisch
CD/HD:	10 MB/10 MB
Hersteller:	Acclaim/Taito
Preis:	ca. DM 70,-
Grafik:	15%
Sound:	30%
Genre:	Action

**45%**

Action ■  
Rätsel ■  
Strategie ■  
Wirtschaft ■

# TOTAL CONTROL

Vom Boom der Echtzeit-Strategiespiele wollen auch deutsche Softwareschmieden profitieren. Ein schon recht guter Versuch außerhalb der



Auch wenn es ein bißchen nach Schiffe versenken aussieht, Total Control ist sehr viel komplexer. Hier wird gerade der Standort für eine neue Basis gewählt.

gewohnten Genres ist hier Software 2000 gelungen. In einer fernen Zukunft liefern sich mehrere intergalaktische Konzerne einen Krieg um immer knapper werdende Ressourcen. Der Spieler bekommt einen Planeten zugeteilt, den er für seine Firma gewinnen soll. Kein Problem, wenn da nicht fünf Konkurrenten die gleiche Zielsetzung hätten. Sie beginnen also mit einer kleinen Basis, die nur die nötigsten Einrichtungen enthält. Minen fördern Rohstoffe, aus denen Fabriken neues Kriegsmaterial produzieren. Außerdem lassen sich neue Technologien erforschen und einsetzen. Sämtliche Kampfhandlungen werden zu Lande oder in der Luft durchgeführt. Expansion und taktische Führung können wahlweise vom Computer übernommen werden, um den Spieler zu entla-

sten. Schließlich wird man sich früher oder später einer neuen Basis zuwenden, die die gesamte Aufmerksamkeit in Anspruch nimmt. Der ziemlich komplexe Aufbau des Spiels wird durch die übersichtliche und bedienerfreundliche Steuerung entschärft. Die Grafik ist zweckmäßig, so daß die ganz nette Atmosphäre eher durch den Sound zustandekommt.

Alexander Geltenpoth

Mindestens:	486/33, 8 MB, DoubleSpeed-CD-ROM
Empfohlen:	486/66, 16 MB, QuadSpeed-CD-ROM
Technik:	SVGA, SB, DOS
Handbuch:	deutsch
Multiplexer:	keine Multiplayeropt.
Sprache:	englisch
CD/HD:	190 MB / 60 MB
Hersteller:	Software 2000
Preis:	ca. DM 100,-
Grafik:	70%
Sound:	65%
Genre:	Strategie

**60%**

Action ■  
Rätsel ■  
Strategie ■  
Wirtschaft ■



Bestellmöglichkeiten

- ① ☎ 0831/57 51 57
- ② Telefax 0831 / 57 51 555
- ③ Compuserve 100106,3111
- ④ T-Online/Btx: ★Gameit#
- ⑤ ✉ Game It! - D-87488 Betzigau

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice  
d.h. am Lager vorrätige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller an ein Spiel nach nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung versandt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht.

Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz  
Rücksendungen bitte mit uns vorher absprechen  
Nachnahmeversand: DM 9,90 + 3,- Gebühr der Post, ab DM 200,- frei  
Vorkasse / Scheck DM 6,90, ab DM 200,- frei

Preise Stand 10.9.96 - \* = noch nicht verfügbar am 10.9.  
N = Neu im Programm P = Preissenkung H = Hit, Superhit!

Kein Vertrieb von „Erotik“ oder indizierten Spielen!

Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch  
Unsere österreichischen Kunden bestellen hier:  
Game It! - A-6691 Jungholz - Tel. 05676/8372  
Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt, Kosten wie in D.

**PREISKNALLER CD**

nur solange Vorrat reicht!

1869	17,95
7th Guest	19,95 H
A-Train	19,95 N
Albion	29,95
Alone in the Dark 1	19,95
Ambush	9,95 N
Amerika	24,95 N
Amored Fist	29,95
Apache Longbow light	19,95
B 17	19,95
Battle Bugs	24,95
Battle Isle 1+Data1&2	19,95
Battle Isle 2+Data	29,95
Betrayal at Krondor	19,95
Bioforge	29,95
Billmap Brothers Compilation	24,95
Sundesliga Manager Pro	19,95
Caesar 1	19,95
Campaign 2	19,95
Championship Manager 2	19,95 P
Chaos Engine	24,95
Carrier Strike Force	24,95 N
Christoph Kolumbus	19,95
Creature Shock	19,95 H
D	29,95 P
Daedalus Encounter*	22,95
Darkseed	19,95
Der Clou Plus	29,95
Der Patriot	29,95
Der Planer & Extra Data	19,95
Der Reeder	19,95
Dogz - der Pausenhund	24,95 N
Dream Web	19,95
Dune 2	29,95
Dungeon Master 2	29,95 P
Earthsiege 1	19,95
Eishockey Manager	19,95
Elite Plus	24,95
Fade to Black	29,95 P
Falcon AT	19,95 N
FIFA Soccer Classic	22,95
Flashback e	22,95
Formula 1 GP	29,95 P
Frankenstein	29,95
Fx Fighter	19,95 P
Goblins 1+2	19,95
Goblins 3	19,95
Hand of Fate	29,95
Hanse	29,95
Hardball 4	29,95
Harpoon Classic	17,95
Harrier Jump Jet	19,95
Helicopter Mania	14,95 N
Höhlenwelt Saga	19,95 P
Indiana Jones 4	29,95
Indy Desktop Adventures	22,95
Jagged Alliance dt.	29,95
Judge Dredd	14,95 P
Jurassic Park	19,95
King's Quest 6	19,95
Kyrandia 3	19,95
Lands of Lore	29,95
Leisure Suit Larry 1 e*	22,95
Links Golf e	22,95
Little Big Adventure	29,95
Lode Runner	24,95 P
Lost Eden*	19,95
Magic Carpet Plus	29,95
Maniac Mansion 2	29,95
Master of Magic	29,95
Megafortress	19,95 N
MIG 29	19,95 N
Monkey Island 1	24,95
Monkey Island 2	24,95
Nascar Racing	22,95
NBA Jam Tournament	29,95 P
NHL Classic	9,95
NHL 95 Classics	29,95
Nactropolis	9,95
North & South	12,95
Outpost 1.5	29,95
Oscar	14,95 N
PGA Golf Classic	19,95
Pirates e	22,95
Pitfall Win95	29,95 P
Pizza Connection	19,95
Police Quest e*	22,95
Populous 2/Powermonger	29,95
Prince of Persia 1+2	24,95
Privateer	29,95
Railroad Tycoon	19,95
Rally Championship	14,95 N
Rebel Assault	29,95
Red Baron e*	22,95
Revelation X	14,95 P
Return to Zork	29,95
Rise 2	29,95 P
Sam & Max	29,95
Shanghai Great Moments	24,95
Sherman M4	12,95
Siege	9,95 N
Silent Service 2	19,95
Sim Ant	19,95 P
Sim City enhanced	19,95
Sim Earth	19,95 P
Sim Farm	19,95 P
Sim Life Classics	29,95
Simon the Sorcerer 1	19,95 P
Simon the Sorcerer 2	29,95 P
Soccer Superstars	14,95 N
Space Quest 1	22,95
Space Quest 4	19,95
Space Quest 6	29,95
Steel Panthers	29,95 P
Street Fighter 2 e	22,95
Strike Commander	29,95
Stunt Driver	19,95
Super Space Invaders	19,95 N
Syndicate plus	29,95
System Shock	29,95
Teamchef	19,95
Tennis Cup 2	19,95 N

TFX	29,95
The Quest*	19,95
Theme Park	29,95
Tilt	19,95 N
Top Gun	19,95
Tomado	19,95
Track Attack	19,95
Transarctica	19,95 N
Ultima 1+2 Underworld	19,95
Ultima 7 Compilation	19,95
Under a killing moon	24,95
US Navy Fighters	29,95
Virtual Karis	29,95
Virtual Tennis	14,95 N
Vollgas	29,95 P
Walls of Rome	19,95
Whales Voyage	14,95 N
Wing Commander 2	29,95
Wing Commander 3	29,95
Winter Sports	14,95 N
Wizardry 7	17,95
WWF Wrestlingmania	29,95 P
X-Wing + Mission	29,95

CD ROM	
3D Ultra Pinball	59,95
3D Ultra Pinball 2	a.A.
3 Skulls of the Toltecs	74,95
4-4-2 Fußball	59,95 N
5th Muskeleer	59,95
Abuse	59,95
Adventures of I. Smart Patrol	74,95
After Life	69,95
AH 64 Longbow	74,95
Air Warrior 2*	79,95 N
Alien Incident*	49,95
Alien Trilogy*	79,95 P
American Dream*	a.A.
Ancient Empires	74,95
Angel Devoid*	59,95
Anvil of Dawn	67,95
Apache Longbow	64,95
Ascendancy	49,95
Assault Rigs	64,95

**Preisaktion!**

Caesar 2	49,95
Comm. & Conq.	69,95
Cyberia 2	59,95
Virtua Fighter	59,95
Wing Comm. 3	29,95
Wing Comm. 4	74,95

ATF US	74,95
ATF Data: Ninja Fighters	34,95 N
Atrapolis 2097*	69,95
Azrael's Tear*	69,95
Aztec: Empire of Blood*	a.A.
Bad Mojo	74,95
Baku Baku	49,95
Baldies	64,95
Batman Forever	79,95
Battle Cruiser 3000 AD*	59,95
Battle Isle 3	64,95
Betrayal in Antarg	a.A.
Bleifuss	49,95
Bleifuss 2*	59,95
Blue Ice*	74,95 N
Boong	44,95 N
Bubble Bobble*	59,95 N
Bug	52,95 N
Bundesliga Manager 97*	69,95 N
Buried in time	74,95
Burning Steel 4	39,95
Caesar 2	49,95 P
Capitalism	69,95
Caribbean Disaster	39,95 P
Carriers at War Compilation	69,95
Chessmaster 4000 Win95	67,45
Chewy	29,95
Civil War General	79,95
Civilisation 2000	69,95
Clayfighter 2*	79,95
Cluedo*	74,95 N
Comanche + Data	39,95
Command & Conquer	69,95
Command&Conq. Data	24,95 H
Command: 100 neue Levels	24,95 N
C & C 1 + Data	89,95
Command & Conquer 2*	89,95
Command Aces of I. Deep	49,95 P
Conqueror 1086 AD	69,95
Conquest of I. New World	79,95
Chronicles of the Sword	74,95
Crow: City of Angles*	79,95 N
Crusader 2: No regret	64,95
Cyber Judas	74,95
Cyberia 2	59,95 P
Cyberspeed Win95	74,95
Daggerfall*	69,95
Das Amt	39,95
Das schwarze Auge 1	24,95
Das schwarze Auge 2	24,95
Das schwarze Auge 3*	39,95
Deadline	34,95
Deadlock*	74,95
Deadly Skies*	74,95
Death Gate*	69,95
Deathkeep AD&D	64,95
Deathtrap Dungeon*	a.A.
Der Druidenzirkel	64,95
Der Planer + Data	19,95
Der Planer 2	69,95
Der Produzent	69,95
Descent 2	69,95 P
Descent 2 Mission Builder*	37,95
Destruction Derby 2*	74,95 N
Die Fugger 2	74,95

# Game It!

## Spiel des Monats Oktober: Baphomets Fluch 74,95\*

Die gr. Schlacht: Ardennen	64,95
Die gr. Schlacht: Gettysburg	64,95
Die gr. Schlacht: Waterloo	64,95 N
Die Hard Trilogy*	69,95 N
Die Pandora Akte*	74,95 P
Die Siedler	29,95
Die Siedler 2	64,95 P
Discworld 2*	79,95 N
Down in the Dumps*	69,95
Dragonheart*	64,95 N
Dschungelbuch 3,5	44,95
Dungeon Keeper*	69,95
Earthsiege 2	79,95
Earthworm Jim 2+1	64,95
Earthworm Jim Win95	62,95
Ecco the Dolphin	54,95
Effenbergers Fußballman*	69,95
Elisabeth 1	64,95 P
Endurton	54,95
Euro Stars '96	64,95
Evocation	69,95

### F1 GP 2

dt.	e.
84,95	69,95
F 1 Manager 96	69,95
F1 Racing	79,95 P
F 22 Lightning II*	79,95 N
Fantasy General	64,95
Fast Attack	59,95
FIFA Soccer 96	49,95 P
FIFA Soccer 97*	69,95 N
Firefight	54,95
Flottenmanöver Win95*	74,95
Flugsim's siehe Sonderfeld	
Flying Corps*	79,95
Farmel 1	74,95 N
G-Name*	74,95 N
Gabriel Night 1	19,95
Gabriel Night 2 dt.	64,95 P
Games Cheats	27,95
Gene Machine*	69,95
Gene Wars*	74,95
Golden Gate Killer*	69,95
Golf siehe Sonderfeld	
Gone Fishing	64,95
Grand Prix Manager	49,95 P
Grid Run*	59,95 N
Hardline	59,95 N
Harpoon 2 Deluxe MM	69,95
Halfrick (Ikarion)	72,95
Heart of Darkness*	a.A.
Heroes o' Might & Magic	49,95
Hexagon Kartell*	64,95 N
Hexen	49,95
Hexen Mission Disk	29,95
Hind	74,95 N
Hugo 2	39,95 N
Hugo 3	59,95 P
Hugo 4*	59,95 N
I have no mouth but I must!	69,95
Imperium Romanum	74,95
Indy Car Racing 2	59,95
Iron & Blood*	69,95 N
Jewels of the Oracle	79,95
Baldies	34,95
King's Quest 7	69,95
King's Quest Collection 1-6	69,95 N
Kingdom of Magic	69,95
Klik & Play	39,95
Krazy Ivan Win95*	74,95 N
Lands of Lore 2*	84,95
Leisure Suit Larry 1-6	69,95 N
Lighthouse	79,95 P
Lion - Löwensimulation*	54,95
Lode Runner online*	79,95 N

**Lösungshefte ab DM 14,95**

Lucas Arts Class. Adventure	39,95
M1 A2 Abrams*	84,95 N
Mad TV 2*	69,95 P
MAG	69,95
Magic the Gathering*	79,95 P
Martini Racing	24,95
Marty 2*	59,95 N
Master of Orion	29,95
Master of Orion 2*	79,95
MAX*	79,95 N
MDK*	79,95 N
Mechwarrior 2 dt.	69,95
Mech 2 Data Disc	39,95
Mechwarrior 2 + Data	79,95
Mechwarrior: Mercenaries*	79,95 N
Mega Race 2	54,95
Metal Lords*	77,95
Micro Machines 2	44,95
Millenia*	59,95
Mission Critical	69,95
Mission Force Cyberstorm	74,95
Monopoly	54,95
Monty Python's Ritter d. Kok	64,95
Moto X*	69,95
Mummy*	79,95 N
Myst dt.	64,95
Nascar Racing 2*	74,95
NBA Jam Extreme*	72,95 N
NBA Live 96	74,95
NBA Live 97*	69,95 N
Need for Speed Spec. Ed.	74,95
Normality	74,95
NFL Quarterback 97*	64,95
NHL Hockey 96	74,95
NHL Hockey 97*	69,95
Night of the Monsters*	79,95 N
Offensive*	79,95
Offensive Fußballmanager je	49,95
Olympic Games	64,95
Olympic Gold*	49,95 N
Olympic Soccer	64,95
Orionburger*	64,95
Othello*	34,95 N
Panic in the Parc*	74,95

Panzer General 2	39,95
PBA Bowling	49,95
Pelko*	64,95
Perfect General 2	69,95
Perfect General 2 Missions	44,95
Phantasmagoria	77,95
Phantasmagoria 2*	79,95
Pinball 97*	52,95 N
Pinball Dreams Deluxe	69,95
Pinball Illusions	56,95
Pinball Wizard 2000	59,95
Pirateninsel*	a.A.
Pirates! Gold	34,95
Pole Position	64,95 P
Police Quest SWAT	69,95
Power Play Hockey*	59,95
Primal Rage	24,95
Privateer 2: The Darkening*	79,95
Pro Pinball: The Web	49,95
Puppen, Perlen & Pistolen	69,95 N
Pully Squad*	69,95

Quest for Glory Collection	64,95
RAN Soccer	69,95
RAN Trainer 2	69,95
Raven Project*	57,95
Rayman	34,95 P
Rebel Assault 2 edA	69,95
Rebel Assault 2 kD	79,95
Renegade 2*	54,95
Return Fire	64,95
Riddle of Master Lu	69,95
Ripper	74,95
Risiko Win95*	74,95 N
Rivers of Dawn	64,95
Roadwarrior	59,95
Safecracker*	69,95
San Franc. PD Homicide*	a.A.
Santa Fe Mysteries*	64,95
Scoched Planet*	69,95 P
Sensible GO*	59,95
Sensible World of Soccer	49,95
Shadoan*	79,95
Shannara	69,95
Shattered Steel*	69,95 N
Shellshock	69,95
Sherlock Holmes*	69,95 N
Shock Wave Win95*	69,95
Silent Hunter	64,95
Silent Steel	49,95
Silent Thunder	79,95
Sim City 2000	79,95
Sim Park*	74,95 N
Sim Tower	69,95
Sim Town	64,95
Simon 1+2 Special*	49,95
Soccer Stars 96	64,95
Sonic*	49,95
Space Hulk Win95*	69,95
Space Trader Win95*	59,95
Spycraft	79,95
Star Control 3*	a.A.
Star Gate	44,95
Star Trek siehe Sonderfeld	
Star Wars Collection	49,95
Stonekeep	79,95
S.T.O.R.M.	64,95
SU 27	64,95
Super Bubsy Win95	74,95
Super Malocross*	64,95 N
Super Street Fighter 2	54,95
Syndicate Wars*	69,95
Syndicate	69,95 N
T-MEK*	69,95
Terminator Sky Net*	64,95 N
Terror Trax*	34,95 P
Terra Nova	69,95

**Zusammen gekauft = gespart**

C & C 1 + Data	89,95
DSA 1+2+3	79,95
Warcraft 2+Dat.	89,95
Worms+Data	87,95
Z+Director's Cut	79,95

TFX 2000 Eurofighter+Data	79,95 N
TFX EF 2000 Data*	29,95 N
TFX Super EF 2000 Win95*	84,95 N
The Muppets inside	64,95
Tie Fighter SVGA	69,95
Tiny Troops*	64,95
The Dig dt.	69,95
The Mutation of J.B.*	64,95 N
The Simpsons*	37,95
Think-X*	74,95
This means War!	69,95
Thunderhawk 2	74,95
Time Commando*	69,95
Time Gate: Knight's Chase	44,95



Bug! • Action

# TIERISCH

Ein neuer Held schickt sich an, die Windows-Bildschirme der PCs zu erobern. Nach einem rollenden Igel, einem wild um sich schießenden Kaninchen und einem roten Punkt versucht in Bug! eine Wanze ihr Glück gegen eine Vielzahl von unterschiedlichsten Insekten.

Die Insekten der Wiese könnten in wunderbarer Eintracht leben, wenn da nicht die böse Spinnenkönigin Cadavra wäre, die die Familie von Bug, einer kleinen Wanze, gekidnappt hat. Nach einem kurzen Pfiff eilt eine Libelle Bug zu Hilfe und er kann die Verfolgung aufnehmen. So viel zur Vorgeschichte, die kaum einen Grund liefert, die insgesamt sechs verschiedenen Welten durchzuspielen. Das tut jedoch die spaßige und technisch gute Umsetzung. Jede Welt besteht aus drei einzelnen Abschnitten, die auch unterschiedliche Gegner zu bieten haben. Im jeweils dritten Abschnitt einer Welt steht eine Auseinandersetzung mit einem übermächtigen Endgegner an.

In jedem Level finden sich die verschiedensten Power Ups, wie Extrastärke, Lebensenergie oder auch Extraleben. Meist werden aber genau die besten Bonusgegenstände von einer Vielzahl Heu-



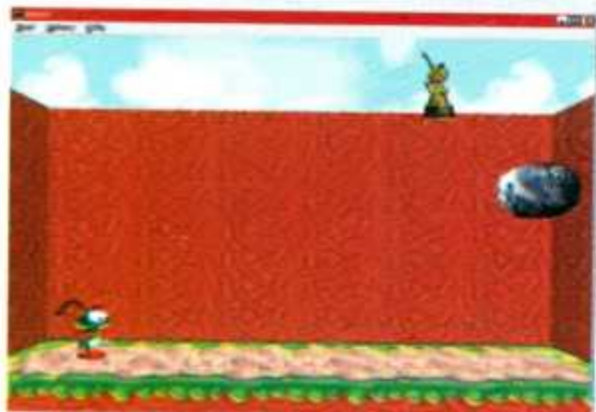
Gelegentlich ändert sich die Perspektive, und man steuert Bug aus der Vogelperspektive.

schrecken, Soldatenameisen oder Chamäleons bewacht, die nur darauf warten, Bug etwas von seiner Lebensenergie abziehen zu können. Einige besonders begehrte Extras sind gar hinter verschlossenen Türen versteckt, für deren Öffnung man erst an anderer Stelle einen Hebel umlegen muß. Doch abgesehen von dem schönen Szenario und den wirklich drolligen Animationen der verschiedenen Tierchen ist es die Grafik-Engine, die auch verwöhnte Spieler zum Staunen bringt. Alle Level sind komplett dreidimensional



## EXTRALEVEL

Jedesmal, wenn man dem Ex-Mann von Cadavra, Daddy-0-Longlegs, eine im Level versteckte Münze bringt, aktiviert er einen Extralevel. Je nach Runde muß man herabfallenden Felsbrocken ausweichen und kleine Trophäen einsammeln oder herumrasende Tausendfüßler besiegen. Falls man genügend Statuen eingesammelt hat, bekommt man danach einen Bonusgegenstand.



Der Pillendreher-Käfer versucht, Bug mit selbstgedrehten Erdkugeln zu bekämpfen, die er ihm in die Laufrichtung rollt.

aufgebaut. Bug kann also nicht nur wie normal nach links, rechts, oben und unten gehen, sondern auch in die Tiefe. Die gesamte Spielwelt scrollt dabei absolut flüssig mit. Durch diese Darstellung sind natürlich auch verschiedene andere grafische Spielereien möglich, wie ein plötzlicher Perspektivenwechsel oder wild durch die Gegend fliegende Plattformen.

Angreifende Gegner werden meist schon einige Zeit vor ihrem Erscheinen auf dem Bildschirm angekündigt, sei es durch die Hüpfgeräusche einer Heuschrecke oder durch ein erschrockenes „Buzzer“ der eigenen Spielfigur, falls man wieder einmal einer Hummel oder anderen Luftkämpfern zu nahe gekommen ist.

Christian Müller/lg



## KOMMENTAR

» Ein tolles Geschicklichkeitsspiel, das an den Bildschirm fesseln kann. Der Clou ist dabei die ungewohnte 3D-Darstellung. Unverständlich ist nur, warum man jedesmal den Videomodus von Windows von Hand auf einen 256 Farben-Modus ändern muß, und warum die Installationsroutine wieder einmal ohne Rückfrage die DirectX2 installiert. Trotz dieser Einschränkung kann Bug! die obere Kategorie der Jump & Run-Spiele erreichen, ohne jedoch die abwechslungsreicheren Earthworm Jim-Spiele vom Thron zu stoßen. «

Mindestens:	Pentium, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Windows		
Empfohlen:	Pentium 100 MHz, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Windows 95		
Multiplayer:	kein Multiplayeroption		
Handbuch:	deutsch	Technik:	VGA/SVGA, SB
Sprache:	deutsch	CD/HD:	191MB/10MB
Hersteller:	Sega	Preis:	ca. DM 90,-
Grafik:	80%	Sound:	76%
Genre:		Action	



» Die dritte Dimension jetzt auch im Jump & Run-Genre «



# SEGA

Vor Dir steht ein Berg.

Ein Berg mit Fäusten.

Seine Lawinen werden auf Dich niederprasseln.

Du hast noch eine Sekunde

Das ist Deine einzige Chance.

# Walz ihn nieder.



**JETZT ERHÄLTlich!**

INTERNET: <http://www.sega.com>

...and you thought it was just a game.

Endlich kommt Virtua Fighter PC für Windows 95 auf den Markt, mit atemberaubender Polygon Grafik. Wir haben den Arcade Hit nicht nur 1:1 konvertiert, sondern sogar noch erweitert. Du kannst zwischen acht verschiedenen Kampfsportlern mit 700 Special Moves wählen. Deine Freunde oder den Rechner besiegen. Doch das Beste ist die 3-D Engine. Damit stehen Dir lebensechte VGA Kämpfer zur Verfügung. Und PC Action 7/96 schlägt der Konkurrenz unter die

Gürtellinie: „Relativ miese Grafik, schlechte Animationen und eher langweiliges Gameplay zeichnen alle anderen Produkte im Vergleich zum neuen SEGA Hit aus“. Und die Wertung: 90%. PC Games 8/96 gibt sogar 93%. **Prügel Dich aber nicht um Virtua Fighter PC - wir haben für jeden ein Exemplar.**





## Die fünfte Dimension

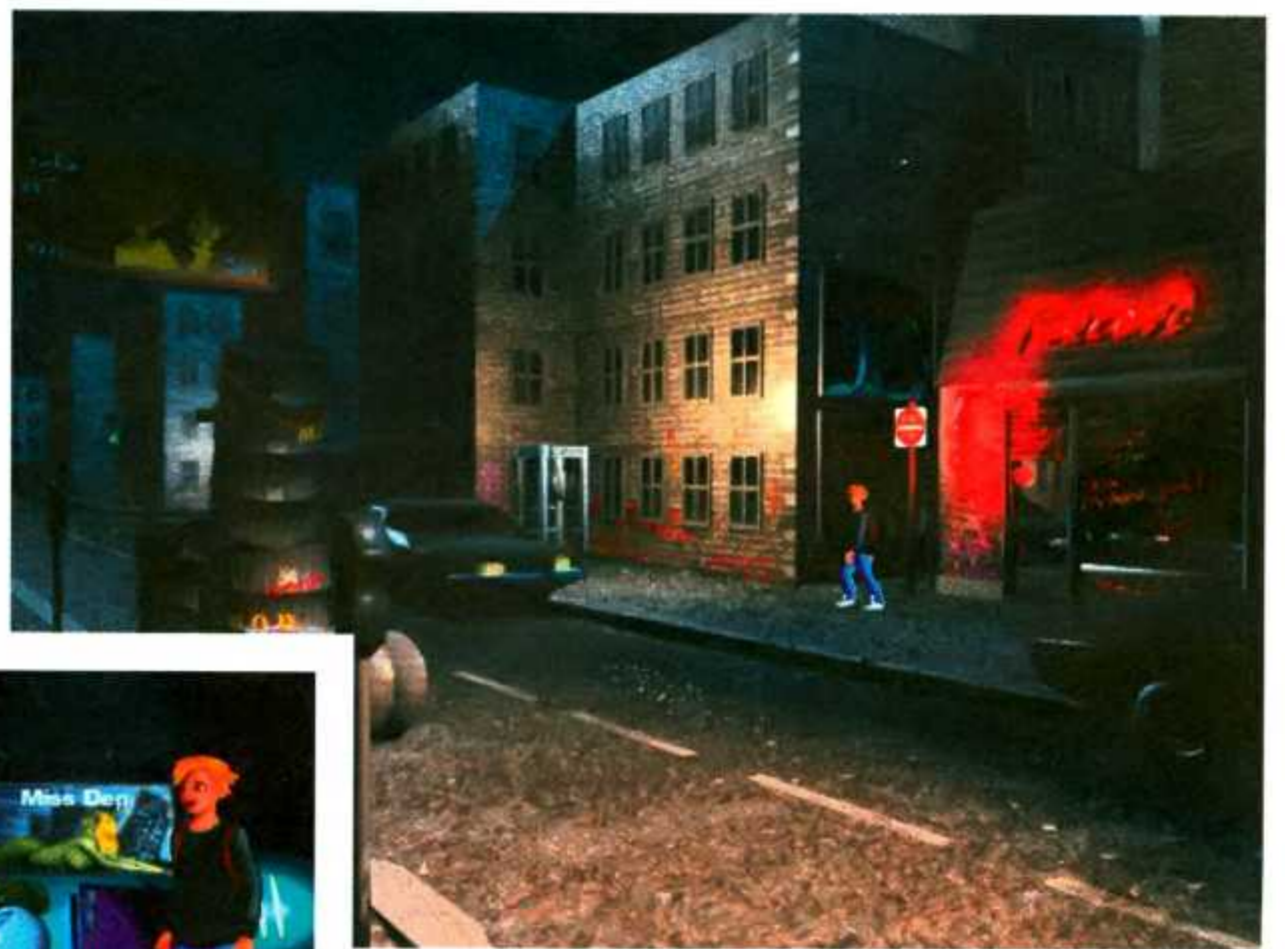
# WELTENBUMMLER

Spielfilme und Fernsehserien über Zeitreisen gibt es etliche. Auch für Computerspiele wurde diese Idee schon vielfach verbraten, bietet sie doch nahezu unbeschränkte Möglichkeiten. Die relativ unbekanntere Soft-

wareschmiede Mark Shevet hat sich noch etwas Neuere einfallen lassen. Wie der Titel schon besagt, tritt der Held der Geschichte nicht nur eine Reise durch die Zeit an, sondern besucht auch fremde Dimensionen.



Das ekelhafte grüne Alien sitzt den ganzen Tag vor der Glotze. Nebenbei beschwert es sich über das miese Fernsehprogramm (rechts und oben).



In dieser Dimension fühlt sich unser Held nicht gerade wohl. In den düsteren Slums treibt sich nämlich allerlei Gesindel herum (oben).



Das Ende der Welt steht bevor. Dies behauptet zumindest die kleine Maschine, die ein kleiner Junge im Wandschrank seines Großvaters gefunden hat. Doch die Katastrophe ist nicht unausweichlich, noch besteht Hoffnung. In allen Dimensionen verstreut befinden sich die Einzelteile von Merlins Zauberstab. Sollte es dem kleinen Jungen gelingen, die Bruchstücke wiederzufinden, kann er Merlin zu Hilfe rufen. Für den mächtigen Magier sollte es eine Kleinigkeit sein, die

Welt, unser Sonnensystem und die Galaxis vor einer gigantischen Implosion zu bewahren.

### Abgedreht?

Zumindest die Storyline ist einigermaßen originell. Warum aber ausgerechnet ein Junge die Welt retten muß? Na ja, vielleicht kann sich die Zielgruppe so besser mit dem Helden der Geschichte identifizieren. Und muß es gleich immer das ganze Universum sein? Schließlich hätte es auch gereicht, wenn sein Großvater bei seiner letzten Reise

irgendwo über eine Raum-Zeit-Falte gestolpert wäre und nicht mehr zurückkehren hätte können. Von den ungeahnten Möglichkeiten der Story wurde allerdings nur ein Quentchen umgesetzt. Die Dimensionen ähneln nämlich fast ausnahmslos irdischen Vorbildern. Hier hätte man wirklich innovativ Geschichte schreiben können.

### Klassisch

Zumindest die Frage der Steuerung ist simpel gelöst. Keine Buttons, keine Befehle, kein unter-

teilter Bildschirm. Alles wird nur mit der Maus gesteuert. Mit dem linken Knopf steckt man Gegenstände ein, untersucht oder benutzt sie. Außerdem bewegt man so den kleinen Helden über den Screen und läßt ihn die Location wechseln. Der rechte Mausknopf dient der Konversation. Besondere Themen kann man hier allerdings nicht auswählen. Im Endeffekt ist man während des gesamten Spiels dazu verdammt, alles anzuklicken und auszuprobieren. Sämtliche Gegenstände, die nicht



Auf der Suche nach den Bruchteilen von Merlins Stab hilft einem dieser 50er Jahre-Detektiv.



## KOMMENTAR

» Technisch ist Die fünfte Dimension völlig akzeptabel. Für die Story hat man sogar ein besonders interessantes Thema gewählt, dann aber leider besonders inkonsequent im Spiel umgesetzt. Die einzelnen Dimensionen sind ja ganz nett, aber mal abgesehen von dem rülpsenden Alien und seiner Seifenoperdimension hätte es eine Zeitmaschine auch getan. Was der fünften Dimension fehlt, ist Humor. Gerade hier wurde ein enormes Potential verschenkt. Viele Szenen hätten um einiges lustiger sein können. Was übrig bleibt, ist leider nur ein handfestes klassisches Adventures. «



Die Kleine zeigt viel Bein, dafür ist der Held der Geschichte aber noch zu jung.





Der Rat der Dimensionsreisenden spricht hin und wieder über die Fortschritte des kleinen Jungen. So weiß man, ob man vorankommt.

niet- und nagelfest sind, werden kurzerhand in den Rucksack gesteckt, dessen Fassungsvermögen die eine oder andere Dimension übrigens bei weitem übersteigt. Es geht also nur darum, die passenden Gegenstände an richtiger Stelle einzusetzen. Die Rätsel sind dafür durchwegs logisch und nicht an den Haaren herbeigezogen.

**Witzlos**

Ein Adventure sollte zwei Aufgaben erfüllen: Knackige und logische Rätsel und damit die Förderung und Verlängerung des Spielspaßes. Dies macht Die fünfte Dimension jedoch noch nicht zu den Top-Titeln. Dazu gehört auch ein bißchen Action, Spannung oder Komik. Die fünfte Dimension ist aber nicht gerade witzig. Man muß schon ein bis zwei Stunden spielen, bis man sich den ersten Lacher abringt. So dramatisch die Story auch sein mag, Spannung

kommt nicht so recht auf. Action ist sowieso kein Bestandteil dieses Adventures. Normalerweise hat man - egal für welche Aktion - so viel Zeit, wie man braucht. Ansonsten darf man es wieder und wieder versuchen, bis es klappt.

**Standard**

Abgesehen von der einen oder anderen kleinen Zwischensequenz ist das Adventure in die üblichen Standbilder-Locations unterteilt. Ebenso entspricht die Sprachausgabe dem Standard. Jede Figur hat eine andere Stimme, der kleine Junge sogar zwei: Seine Gedanken teilt er nämlich in einer weitaus tieferen Tonlage mit. Die Hintergrundmusik und die Geräusche sind von der Location abhängig. So hört man Wellenrauschen und Mandolinenklang nur, wenn man am Strand steht oder wenn ein Barde auf seiner Klampfe zupft.

Alexander Geltenpoth

Mindestens: 486/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

Empfohlen: Pentium, 16 MB RAM, Quad-Speed-CD-ROM

Multiplayer: keine Multiplayer-Option

Handbuch: deutsch Technik: SVGA, SB, Win95

Sprache: deutsch CD/HD: 1280 MB / 0,4 MB

Hersteller: Mark Shevet Preis: ca. DM 100,-

Grafik: 78% Sound: 75% Genre: Adventure

**69%** Action ■  
 Rätsel ■  
 Strategie ■  
 Wirtschaft ■

» Trotz innovativer Story ein eher altbackenes Adventure. «

Zur Verstärkung unseres jungen Entwicklerteams sucht Deutschlands führender Hersteller von Unterhaltungssoftware eine/n

**GRAFIKDESIGNER/IN**

→ Sie verfügen über fundierte Kenntnisse in den Programmen Photoshop und FractalDesign-Painter, können auch mit Papier und Bleistift ein Design entwerfen und sind in der Lage, ansprechende Animationen und Menüs auf den Bildschirm zu zaubern. Für Sie ist termingerechtes Arbeiten eine Selbstverständlichkeit. Sie haben keine Berührungsängste vor Computerspielen und Multimedia-Applikationen. Sie suchen die langfristige Perspektive in einem zukunftsorientierten Markt.

**SUPPORT-MITARBEITER/IN**

→ Sie besitzen fundierte Kenntnisse über den Computerspiele-Markt der letzten drei Jahre und behalten auch bei komplexen Programmen stets die Übersicht. Ihnen bereitet der Umgang mit unseren Kunden keine Probleme. Sie haben idealerweise schon Erfahrungen im Telefon-Support gemacht. Sie bleiben „cool“, auch wenn es heiß hergeht.

**HERZLICH WILLKOMMEN IN UNSEREM TEAM!**

→ Wir bieten Ihnen eine Anstellung in einer jungen, kreativen Firma mit vielfältigen Aufstiegsmöglichkeiten in einer der schönsten Gegenden Deutschlands. Fühlen Sie Sich angesprochen? Dann senden Sie Ihre kompletten Bewerbungsunterlagen, inklusive Arbeitsproben, die selbstverständlich vertraulich behandelt werden, an folgende Adresse:

SOFTWARE 2000  
 PERSONALABTEILUNG  
 MAX PLANCK STRASSE 9  
 23701 EUTIN

SOFTWARE 2000



- AH - 64 Longbow DV 78,90
- ATF - Adv. Tact. Fighter DV 78,90
- Bleifuß 2 DV 56,90
- Chronicles of the Sword DV 74,90
- Civilization 2 DV 74,90
- Command & Conquer DV 79,90
- Command & Conquer - Data DV 24,90
- Crusader - No Regret DV 64,90
- Cyberia 2 DV 69,90
- Cyberstorm DV 79,90
- Daggerfall DV 74,90
- Das schwarze Auge 3 DV 39,90
- Death Gate DA 74,90
- Der Planer 2 DV 69,90
- Der Produzent DV 69,90
- Diablo DV 79,90
- Die Fugger 2 DV 74,90
- Die Pandora Akte DV 74,90
- Die Siedler 2 DV 68,90
- Discworld 2 DV 74,90
- Down in the Dumps DV 69,90
- Elisabeth 1. DV 84,90
- Fantasy General DV 67,90
- Formula 1 Grand Prix 2 DV 94,90
- Gene Machine DV 69,90
- Gene Wars DV 69,90
- Heart of Darkness DV 84,90
- Lands of Lore 2 DV 84,90

- Lighthouse DV 84,90
- Links LS DA 89,90
- Mad TV 2 DV 69,90
- Megarace 2 DV 54,90
- NBA Live 96 DV 79,90
- Need for Speed Sp. Edition DV 79,90
- NHL Hockey 97 DV 74,90
- Phantasmagoria 2 DV 88,90
- Schleichfahrt DV 74,90
- Star Trek-A Final Unity DV 69,90
- Star Trek-Deep Space Nine DA 64,90
- Starfighter 3000 DV 74,90
- S.T.O.R.M. DV 73,90
- Syndicate 2 - Wars DV 74,90
- Time Commando DV 69,90
- Toonstruck DV 74,90

**Command & Conquer 2**

Red Alert DV **87,90**

**72,90** Dungeon Keeper DV

Privateer 2 **79,90**  
 The Darkening DV

- UEFA Euro 96 DV 69,90
- Warcraft 2 DV 74,90
- Warcraft 2 - Data DV 26,90
- Wing Commander 4 DV 78,90
- Z DV 69,90
- Zork Nemesis DV 78,90

... und weitere auf Anfrage!

Versand nur im Inland. Ab DM 250 portofrei. Vorkasse plus DM 7,90 (Euroscheck bis DM 400). Nachname plus DM 10,90 zzgl. Zahlkartengebühr. Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir pauschal DM 20! Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

J. Hartmann & P. Klinger GbR

Tel 06142 / 59690 • Fax 06142 / 562170

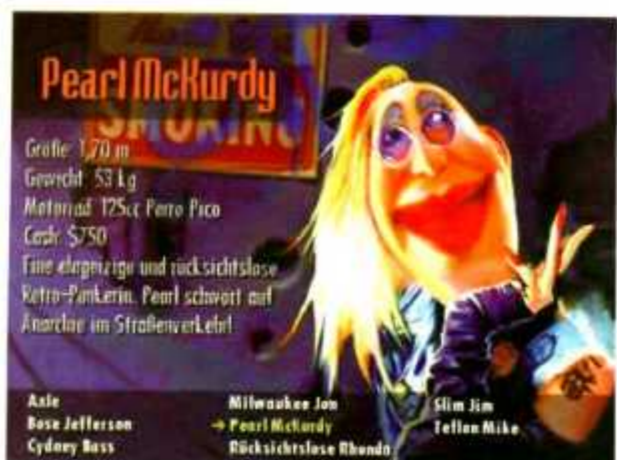
An den Weiden 36 • 65428 Rüsselsheim



Road Rash • Rennspiel

# BORN TO BE WILD

Spätestens seit Dennis Hopper in Easy Rider lebt der Mythos vom ultraharten Motorrad-Rocker. Den läßt Electronic Arts jetzt mit Road Rash wieder aufleben. Zwar bevorzugen die heutigen Kids die superschnellen Reischüsseln aus Japan, dafür können sie aber genauso herzig prügeln wie ihre amerikanischen Vorbilder in den frühen 70ern.



Die Menüs im Comic-Stil sind unterlegt mit Rock-Musik.



Nach einem Unfall läuft Ihr Fahrer selbst zur Maschine zurück.



Besonders nach Bergkuppen wird es meistens gefährlich.

Als Mitglied im beinharten Panzerklub messen Sie sich auf sechs Strecken mit 13 Ihrer Kumpels. Den Gasgriff im Anschlag geht es über dichtbevölkerte Stadtpisten, durch schmale Canyons und über verwinkelte Küstenpisten. Die spießigen Vierrad-Heinis, die noch dazu klorollenbewehrte Vehikel wie Golfs oder Renaults über Ihre Kampfbahn schaukeln, lassen Sie in der Regel links liegen. Hauptsache ein solcher Misthaufen reckt Ihnen nicht seine ziemlich harte Kühlerhaube entgegen, was mit Vorliebe hinter undurchsichtigen Bergkuppen geschieht und Sie recht unsanft vom Bock katapultiert. Fußvolk auf der Straße wird zünftig und ohne Konsequenzen niedergebraten, bei Hindernissen wie Bäumen oder Pfeilern pflügt Ihre Kauleiste erneut den Asphalt. Wie gut, daß die Kollisionsabfrage nach dem kaiserlichen „Schaun ‘mer mal“-Motto funktioniert. Um in den nächsten Level zu kommen, müssen Sie jede Strecke mindestens als Dritter abschließen, weshalb Sie Ihren rabiaten Konkurrenten während der Fahrt mit Tritten, Baseballschlägern oder Mopedketten zu unplanmäßigen Zwischenstops verhelfen dürfen. Sind Sie selbst von Ihrem Zweirad zu häufig „abgestiegen“, gilt es, das schrottreife Gerät zu horrenden Preisen reparieren zu lassen. Auch Polizeistreifen verlangen ordentlich Penunze, wenn Sie sich denn erwischen lassen. Schade eigentlich, denn Ihre Knete könnten Sie wesentlich effektiver in über 15 Feuerstühle investieren, deren Fahreigenschaften sich tatsächlich z. T. erheblich voneinander unterscheiden.

**Bildschirm-Tuning**

Bei der Darstellung des ultimativen Highspeed-Kicks zeigt Road Rash wirklich Klasse. Die Landschaft rast nur so an Ihnen vorbei, dafür müssen Sie auf Animationen am Streckenrand verzichten. Auch



Auf der engen Küstenstraße geht es zur Sache. Mit einem gekonnten Tritt versuchen Sie Ihren Konkurrenten ins Wasser zu befördern.

die Spar-Bewegungen Ihres Motorradfahrers sind nicht mehr ganz auf dem Stand der Technik. Endet die rasende Fahrt, wird deutlich, aus welchen Riesen-Pixeln die entgegenkommenden Fahrzeuge zusammengeschnitten wurden. Im Spiel fällt das aber aufgrund des Tempos nicht negativ ins Gewicht. Die Steuerung der Boliden klappt

auf Antrieb und ist sehr präzise. Dennoch benötigen Sie in höheren Leveln vor allem Glück, um mit heilen Knochen die Zielflagge zu erreichen. Außerdem fragt man sich, warum EA in den Menüs einen hervorragenden Rock-Soundtrack mitliefert, während der Rennen aber nur Dudel-Musik erschallt.

Christian Bigge



**KOMMENTAR**

» The Need for Speed für Biker! Der Wettkampfmodus ist ja ganz spaßig, aber irgendwann geht mir der ewig gleiche Spielablauf ganz schön auf die Nerven. Zumal es für ein erfolgreiches Abschneiden eben nicht nur auf fahrerisches Können ankommt, sondern gerade später auch ein erhebliches Quentchen Glück erforderlich ist. Das Geschwindigkeitsfeeling bringt Road Rash aber optimal rüber, besonders wenn Sie über einen entsprechend aufgedonerten Hobel verfügen. Im Ein-Spieler-Modus reicht es für ein paar vergnügliche Stunden, haben Sie aber Zugriff auf ein Netzwerk, geht so richtig die Post ab. «

Mindestens:	486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95				
Empfohlen:	Pentium 120, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM				
Multiplayer:	8 Spieler Netzwerk / Modem				
Handbuch:	deutsch	Technik:	SVGA, SB, CD-Audio		
Sprache:	deutsch	CD/HD:	312 MB/36 MB		
Hersteller:	Electronic Arts	Preis:	ca. DM 100,-		
Grafik:	80%	Sound:	75%	Genre:	Rennspiel



- Action
- Rätsel
- Strategie
- Wirtschaft

» Ein etwas eintöniges Gedröhne, aber herausfordernd! «



Olympic Games • Sportspiel

# ZEITSPIEL

Lange nach der Schlußfeier trudelt jetzt auch das Spiel zu Atlanta 1996 ein. Wieder einmal bemühte sich U.S. Gold, den olympischen Masseneifer auf eine CD-ROM zu pressen. Wie immer mit durchwachsenem Erfolg!

Sie treten in 15 Disziplinen an, darunter Exoten wie Fechten, Gewichtheben oder Schnellfeuer-Schießen. Ihre Spielfigur sehen Sie während der Wettkämpfe aus diversen 3D-Perspektiven, die das Programm selbständig auswählt. Somit haben Sie sich nur um die Steuerung zu kümmern - und das ist gar nicht immer einfach. Haben Sie sich entschieden, welches Eingabegerät Sie zerhacken wollen, hämmern Sie z. B. während der Laufdisziplinen in einem bestimmten Rhythmus auf zwei Tasten herum, um Ihrem Spriete Flügel zu verleihen. Bei technischen Prüfungen wie Diskus-, Hammer-, Speerwurf oder Weit- und Hochsprung kommt dann die



Der Polygon-Haufen ist Ihre Spielfigur beim Hochsprung.

dritte Taste ins Spiel. Durch die Länge des Tastendrucks bestimmen Sie den Abwurf- bzw. Absprungwinkel. Ihnen kommt das alles bekannt vor? Richtig, genau diese Steuerung verwendete Epyx erstmals 1984 beim legendären Summer Games. Macht nix, denn Spaß kommt mit dieser Uralt-Anleihe allemal mehr auf, als etwa bei Interactive Magics Schlafpille Decathlon. Außerdem sollen Tastaturen und Joysticks ja heutzutage haltbarer sein. Dafür müssen Sie grafisch leider ruckelig animierte Riesen-Polygone ohne Texturen in Kauf nehmen, die aber immerhin in SVGA-Auflösung ihr tristes Dasein fristen. Unverständlich auch, warum man in den Menüs nicht einfach die Maus benutzen kann. Das war dann wohl zu schwierig von der PlayStation zu konvertieren, oder?

Christian Bigge



## KOMMENTAR

» 15 Disziplinen, allesamt ganz nett spielbar, ultra-magere Grafik mit mickrigen Animationen, englische Sprachausgabe, mehrere Spielmodi. Fast schäme ich mich zu sagen, daß Olympic Games die beste momentan erhältliche PC-Simulation der Olympischen Spiele ist. Wenn Sie auf Präsentation keinen Wert legen und einen menschlichen Mitspieler mobilisieren können, dürfen Sie probespielen. «

Mindestens: 486DX4/100, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

Empfohlen: Pentium 100, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95

Multiplayer: 4 Spieler an einem PC (nur zwei Joysticks)

Handbuch: deutsch, 20 S. Technik: VGA/SVGA, SB

Sprache: engl./dt. CD/HD: 100 MB/55 MB

Hersteller: US Gold/Eidos Preis: ca. DM 90,-

Grafik: 55% Sound: 59% Genre: Sportspiel



» Gewohnte Magerkost für geplagte PC-Olympioniken «

# BLÄTTERN SIE NICHT UM ...

## ... BEVOR SIE DIESES RÄTSEL GELÖST HABEN

Mein erster ist im Schloß, aber ohne Graben

Mein zweiter ist in Vogel, aber nicht im Raben

Mein dritter lebt im Zwergenland, aber ist kein Wicht

Mein vierter ist im Dunkeln und nie im Licht

Mein fünfter ist in Schottland, aber in keinem Kilt

Mein sechster ist im Dudelsack, den es zu spielen gilt

Mein siebter liegt im Geist, aber nicht im Wein

Mein achter kommt als Phantom nicht in die Oper rein

Mein neunter ist ein Geheimnis und keine Machenschaft

Mein zehnter hat zwar Vorfahren, doch keine Sippschaft

Mein elfter ist in Yards, aber nicht in Meilen

Alles in allem bin ich ein Rätsel in Zeilen



Clandestiny ist ein Warenzeichen von Virgin Interactive Entertainment, Inc. und Triobyte, Inc. Gamebook ist ein Warenzeichen von Triobyte, Inc. © 1996 Virgin Interactive Entertainment, Inc. und Triobyte, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Virgin ist ein eingetragenes Warenzeichen von Virgin Enterprises, Ltd. Die Logos von Intel® und Pentium™ Prozessor Logos sind Warenzeichen von Intel Corporation. Pentium ist ein Warenzeichen von Intel Corporation.



Jagged Alliance 2 - Deadly Games • Strategie

# MORDSPASS

Obwohl Sir-Tech eher für hervorragende Rollenspiele bekannt ist, haben sie vor gut einem Jahr ein klasse Strategiespiel auf die Beine gestellt. Das Besondere an Jagged Alliance war schon damals nicht technisches Klimbim oder anspruchsvolles Szenario-Design, sondern eine exzellent generierte Atmosphäre, die scheinbar unendliche Motivation versprach.



Der Charakterbildschirm: Im Lager kann man seine Söldner mit den benötigten Gegenständen ausrüsten. Die roten Balken am Rand geben den Zustand an. Der Verschleiß an der Front ist hoch!

Das Flair von Jagged Alliance war ganz klar auf die Persönlichkeiten der einzelnen Söldner zurückzuführen. In Deadly Games wurde der Pool um weitere zehn auf insgesamt 70 Charaktere

erweitert. Zusammen verfügen sie über ein Repertoire von 6.000 gesprochenen Sätzen. Neben der Aussprache in unterschiedlichem Akzent, Slang und Mundart hat jeder Charakter seine besonderen Eigenheiten. Speck ist ängstlich und für den Kampfeinsatz kaum geeignet, Jimmy arbeitet nicht mit Lynx zusammen und Leon hat ständig was zum Nörgeln. Ähnlich abwechslungsreich sind die Missionen. Man muß Gebäude und Brücken sprengen, Gegenstände stehlen, eine bestimmte Person beseitigen und vieles mehr. Je nach Zielvorgabe sind natürlich andere Fähigkeiten gefragt, sei es nun der Umgang mit Sprengstoffen, Waffen oder das Knacken komplizierter Schlösser.

### Killed in Action

Mit Hilfe der A.I.M., einer internationalen Vereinigung, die als Arbeitsamt für Söldner agiert, kann

te auf der Südseeinsel Metavira ein Sieg für die Gerechtigkeit errungen werden. Aber was ist schon Gerechtigkeit für einen Söldner? Solange die Kasse stimmt, ist ihm jeder Auftrag recht. In Deadly Games gibt es demnach auch keine richtige Kampagne mehr, man spielt einfach eine beliebige Reihe von Szenarien hintereinander durch. Was natürlich auch heißt, daß keine Sektoren mehr verteidigt werden müssen. Man erhält den Auftrag und befindet sich anschließend sofort auf der Karte, die man erst nach Ablauf der vorgegebenen Rundenzahl wieder automatisch verläßt. Dabei kann man sich mitten in einem Feuergefecht, ausgeweglos von Feinden umzingelt, befinden. Am Ende stehen alle Söldner wieder wohlauf im Camp. Gegen einzelne Szenarien ist nichts einzuwenden, aber wenn es schon einen festen Startpunkt gibt, hätte man auch einen festen

### VERGLEICH

Technisch zeigen sich die aktuellen Echtzeit-Strategiespiele von der besten Seite und sind dem rundenbasierenden Deadly Games dahingehend überlegen. Im Vergleich mangelt es Warcraft 2 und Z an Spieltiefe. Civilization 2 und Master of Orion 2 bieten zusätzlich wirtschaftliche Komponenten, auf die Sir-Tech komplett verzichtet hat. Strategisch ist Fantasy General etwas anspruchsvoller als Jagged Alliance 2, das aber zum Ausgleich über weit mehr Optionen verfügt. Wäre es auf dem heutigen Stand der Technik, hätte es durchaus einen Spitzenplatz, selbst unter dieser harten Konkurrenz.

Warcraft 2	88%
Z	88%
Civilization 2	87%
Master of Orion 2	86%
Fantasy General	85%
<b>Deadly Games</b>	<b>81%</b>
The War College	71%



Ivan hat gerade den versteckten Gegner mit einem Meisterschuß getroffen und 35 Punkte Schaden angerichtet (ganz oben). Die Übersichtskarte, der rote Punkt symbolisiert den Gegner (oben).



Das Missionbriefing erlaubt eine spezifische Vorbereitung und Ausrüstung der Söldner.





## DER EDITOR

Mit diesem praktischen Programm läßt sich jeder beliebige Level erstellen. Dazu stehen 18 verschiedene Grundsetups zur Verfügung, so daß man auch wirklich eine Winter-, Wüsten- oder Stadtmission entwerfen kann. Dann stehen einem fast 300 verschiedene Gegenstände, Wanddekorationen, Kisten, Pflanzen, Steine, Tische usw. zur Verfügung. Ebenso setzt man das Missionsziel und die Gegner. Fehlt nur noch der Startpunkt für die Söldner, und fertig. Ein Deadly Games-Szenario zeichnet sich in etwa so schnell wie ein Warcraft 2-Level. Allerdings kann man unterschiedliche Szenarien bei Jagged Alliance 2 zu einer Kampagne verbinden. Sir-Tech hat neben zwei eigenen Kampagnen fast 50 Szenarien für Ein- und Mehrspieler beigelegt.



Zielpunkt in jeder Mission erwarten dürfen, der vor Ablauf einer bestimmten Zeit vom Team erreicht werden muß.

### Oldie but Goldie?

In technischer Hinsicht wurde Jagged Alliance nicht weiterentwickelt. Die Darstellung blieb, abgesehen vom neuen Menü, absolut gleich. Und heutzutage darf man auch bei einem Strategiespiel SVGA erwarten. Auch das große Problem der isometrischen Perspektive, nämlich nicht einsehbarer Winkel, ließe sich lösen. Sei es nun über eine drehbare Karte wie bei Syndicate Wars oder transparente Wände wie bei Diablo. So muß man auch bei Deadly Games

wieder nördlich einer Hauswand vorbeilaufen, ohne zu wissen, ob in ihr ein Fenster ist, an dem vielleicht ein Heckenschütze lauert. Die Sprachausgabe ist sicherlich schon allein durch die Quantität imposant, und auch die Hintergrundmusik paßt sich dem Spielgeschehen an, es fehlt aber an Abwechslung. Deadly Games ist wenig mehr als eine Mission-CD mit Level-Editor. Das versprochene Waffengeschäft ist mehr als fragwürdig. Alle paar Missionen schaut ein gewiefter Händler vorbei, der ein Paket mit ein bis zwei netten Gegenständen und viel unnützem Gerümpel teuer verkauft.

Alexander Geltenpoth



## KOMMENTAR

» Die hohen Erwartungen wurden enttäuscht. Warum kein SVGA? Warum kein ordentliches Waffengeschäft? Was ist mit dem großen Kampagnenziel passiert? Trotzdem ist Jagged Alliance immer noch faszinierend. Jetzt darf man auch während des Szenarios abspeichern, und der Editor garantiert Riesen-Motivation. Die zweite CD für Multiplayer-Spiele ist ein besonders fairer Zug von Sir-Tech. Alles in allem eine durchaus lohnende Investition, auch wenn stauende Oohs und Aahs ausbleiben. «

Mindestens: 486/66, 8 MB, DoubleSpeed-CD-ROM

Empfohlen: Empfohlen: Pentium, 8 MB, DoubleSpeed-CD-ROM

Multiplayer: 2 Sp. über Modem, 4 Sp. Netzwerk

Handbuch: englisch

Technik: VGA, SB

Sprache: englisch

CD/HD: 650 MB/50 MB

Hersteller: Sir-Tech

Preis: ca. DM 100,-

Grafik: 60%

Sound: 74%

Genre: Strategie



Action  
Rätsel  
Strategie  
Wirtschaft

» Der Klassiker, jetzt mit Editor und neuen Missionen «

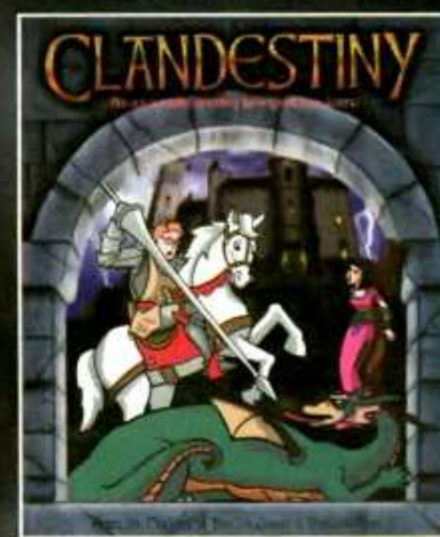
# JETZT KÖNNEN SIE NOCH MOGELN ...

... ABER NICHT MEHR BEI

# CLANDESTINY™



Ein gespenstisches Adventure  
von den Schöpfern von  
The 7th Guest™



TRILOBYTE





Deadly Tide • Action

# ZIELWASSER

**Dunkelheit und Stille überfluten das Antlitz der Erde. Im Jahr 2500 beginnen die Meeresspiegel zu steigen, die Kontinente versinken. Microsofts Full-Motion-Video-Actionspiel entführt Sie in eine bizarre Szenerie.**

**D**eedly Tide schwimmt im wahrsten Sinne des Wortes auf der derzeitigen Alien-Katastrophen-Welle. Allerdings wurde die an Independence Day erinnernde Hintergrundgeschichte weit unter die Meeresoberfläche verlegt. Eine außerirdische Intelligenz überfällt unseren Globus und nistet sich in der Tiefsee ein. Die Glibbermänner sind nämlich fischartige Wesen und benötigen unbedingt ausreichend H<sub>2</sub>O, um überleben zu können. Deshalb schmelzen sie kurzer-

hand die Polkappen ab, um mehr von dem köstlichen Naß zu bekommen. Ein echtes Problem für die Menschheit, die kurzerhand ihr Weltraum-Know-how dazu nutzt, ebenfalls unter der Wasseroberfläche zu leben. Lange Zeit waren die Aliens nur damit beschäftigt, sich in der neuen Welt einzurichten, jetzt aber wird es ernst. Am fünften Jahrestag der Invasion werden die Stützpunkte der Menschen überfallartig in Schutt und Asche gelegt. Tausende von Alien-Schiffen bedrohen das Überleben der Erdbevölkerung. Nur ein Tiefseekampfpilot konnte der Vernichtung dank eines neu entwickelten Jäger-U-Bootes entkommen - zusammen mit einer letzten Tiefsee-Station die einzig verbleibende Hoffnung.

### Reaktion und Geschicklichkeit

Vier CDs randvoll mit gerenderten Videos, Musik und Sound dokumentieren den Kampf gegen die Kiemen-Aggressoren. In der linearen Storyline erhalten Sie von Ihrem Kommandanten einzelne Missionen zugeteilt, die sich in mehrere Aufträge unterteilen. Dabei steuern Sie entweder eines der Kampf-U-Boote (auch die der Aliens können Sie erbeuten) oder durchstreifen aus der Ich-Perspektive eines Tauchanzugs un-



Die Lichteffekte und Kamerafahrten der Videos gehören zum Rasantesten, was man bisher gesehen hat. Seaquest DSV läßt grüßen.



Neben den feindlichen Booten müssen auch die gekennzeichneten Geschütztürme der Alienbasis vernichtet werden.



Nach jedem Auftrag wird automatisch zwischengespeichert. Über einen 3D-Globus können die Savegames wieder gestartet werden.



### KOMMENTAR

» Unter dem Strich bleibt Deadly Tide ein Spiel für Maus-Virtuosen und Reflex-Profis. Ein abwechslungsreicheres Gameplay bleibt leider auf der Strecke, zumal das Maus-Visier bei der Masse an Zielen schwer unter Kontrolle zu halten ist. Dennoch bekommt man mit den gut in Szene gesetzten Videos (einmalige Licht- und Explosionseffekte) eine spannend erzählte Alien-Invasions-Story geliefert. Und die sind ja derzeit sehr angesagt. «

terseeische Ruinen sowie außerirdische Installationen. Gleichbleibend hingegen ist der Spielablauf. Mit der Maus wird ein Fadenkreuz über die Videosequenzen gesteuert, die mit Bitmaps feindlicher Angriffsformationen belegt werden.



Die letzte Bastion muß vor den flinken Angreifern verteidigt werden. Das Umkreisen der riesigen Basis erinnert an Rebel Assault 2.

Zum Schutz verfügen sowohl die Boote als auch der Anzug über ein sich regenerierendes Schild-System. Das ist auch nötig, denn die Aliens feuern aus allen Rohren und treten in einer enormen Zahl auf. Zudem überhitzt Ihre Laserwaffe und wird kurze Zeit unbrauchbar. Neben den wilden Kameraschwenks ge-

langt man hin und wieder zu Knotenpunkten, an denen das „Action-Video“ anhält und in freischwenkbare 360°-Sicht wechselt oder spielfilmartige Sequenzen die Geschichte weitererzählen. Abgespeichert wird automatisch jeweils nach der Erfüllung eines Unterauftrags.

Christian Müller

Mindestens:	Pentium 75, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM, Win 95
Empfohlen:	Pentium 120, 16 MB RAM, 6x Speed-CD-ROM
Multiplayer:	keine Multiplayeroption
Handbuch:	deutsch
Technik:	SVGA/SB
Sprache:	englisch
CD/HD:	4 CDs/25 MB
Hersteller:	Microsoft
Preis:	ca. DM 100,-
Grafik:	84%
Sound:	75%
Genre:	Action

**71%**

» Klasse Special Effects, aber zu eintöniger Spielablauf «



# MUTANT PENGUINS

Es muß nicht immer ein Strategie-Epos sein. An kleinen Actionspielen für zwischendurch hat man auch seine Freude. Vorausgesetzt die Qualität stimmt.



Das rote runde Etwas in der Mitte ist die Spielfigur. Die Mutanten-Pinguine versuchen ihre Transformer-Maschine zu erreichen.

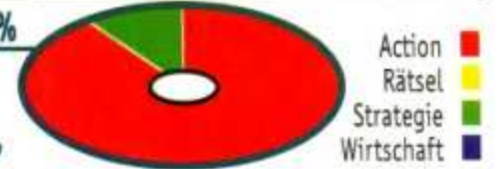
Zu diesen kleinen Actionspielen gehören zum Beispiel Pac Man und Bubble Bobble. Der berechtigte Erfolg dieser Programme entstand durch das einfache und geniale Spielprinzip. Mutant Penguins wird vermutlich niemals diesen Klassikerstatus erringen. Warum? Es ist zu kompliziert, um als Pausenfüller zu dienen und zu einfach für ein Denk- und Geschicklichkeitsspiel wie Lemmings. Sobald man das Spiel startet, bekommt man noch Zeit, sich den Level anzuschauen. Das Ziel besteht darin, alle mutierten Pinguine zu vernichten. Dies geschieht auf mehrere Arten. Zum einen kann sich die Spielfigur eine Waffe besorgen, die sich nach einem Upgrade effektiv gegen die Frackträger einsetzen läßt. Alternativ kann man auch gehässige Maschinen bauen,

die ganze Scharen der Mutanten auf die verschiedensten Arten beseitigt. In jedem Fall müssen dazu kleine Pelzknäuel, sogenannte Gremlins gefangen werden, die für einen die Arbeit verrichten. Nebenbei gibt es Schalter, Knöpfe, Brücken, Mutantenstrahler und viele andere Extras.

Alexander Geltenpoth

Genre:	Action
Mindestens:	486/66, 8 MB, SingleSpeed-CD-ROM
Empfohlen:	Pentium, 8 MB, SingleSpeed-CD-ROM
Technik:	VGA/SB
Handbuch:	englisch
Multiplayer:	keine Multiplayeroption
Sprache:	englisch
CD/HD:	30 MB/0,2 MB
Hersteller:	Gametek
Preis:	ca. DM 80,-
Grafik:	55%
Sound:	55%

60%



# NECRODROME

Raven Software sind bislang in erster Linie durch die Entwicklung von Shadowcaster für Origin und Hexen für id Software aufgefallen. Das neue Werk der 3D-Spezialisten ist ein Autokampfspiel mit Mad Max-Motiven. Irgendwann in der Zukunft hat sich die Weltordnung



Die ausgestiegenen Fahrer müssen höllisch aufpassen, nicht sofort zum Opfer der lau-ernden Buggys zu werden.

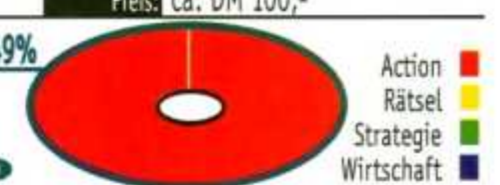
in feudale Stadtstaaten aufgesplittet. Zur Erbauung der Einwohner werden in speziellen Arenen moderne Gladiatorenkämpfe mit bewaffneten und gepanzerten Buggys ausgetragen. Die Arenen sind als Schnee-, Wüsten- oder Lavafelder aufgebaut. Alle Fahrzeuge sind mit einer festen Bordkanonen und einem Geschützturm ausgestattet, die simultan oder unabhängig mit verschiedener Munition feuern können (Teammode für zwei Spieler). Zudem können Minen oder Rauchgranaten gelegt werden. Erweitert wird das Gameplay dadurch, daß man sein Fahrzeug verlassen kann, um, mit einer Pumpgun ausgestattet, Schalter umzulegen, Items und Munition aufzusammeln oder gar sich ein neues Auto zu besorgen, falls das eigene wieder einmal schrottreif geschossen wurde.

Eine an sich coole Spielidee, wenn sie nur nicht durch die technische Umsetzung so ausgebremst werden würde. Als DirectX-Spiel unter Win 95 erweist sich Necrodrome als zu ressourcenfressend und verliert durch die (auch auf leistungsfähigen Pentium-PCs) ruckelige Darstellung an Reiz. Auch die Steuerung ist gewöhnungsbedürftig und zuviel des Guten: Fast jede Taste des Keyboards ist mit einer Funktion belegt.

Christian Müller

Genre:	Action
Mindestens:	Pentium 60, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM, Win95
Empfohlen:	Pentium 166, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM
Technik:	SVGA/SB
Handbuch:	deutsch
Multiplayer:	2 Sp.-Netzwerk, Modem
Sprache:	englisch
CD/HD:	75 MB/18 MB
Hersteller:	Mindscape/Raven
Preis:	ca. DM 100,-
Grafik:	55%
Sound:	749%

60%



# SCORCHED PLANET

In Douglas Adams' Hitchhiker's Guide pustet Aliens die Erde weg, um eine interplanetare Straße einzurichten. Criterion Studios läßt die Menschenkolonie Dator V dem Reisezyklus der Voraxians zum Opfer fallen. Die insektenarti-



Nur in der höchsten Auflösung erreicht Scorched Planet den heutigen Grafik-Standard, allerdings ist es dann auch mit einem dicken Pentium kaum mehr vernünftig spielbar.

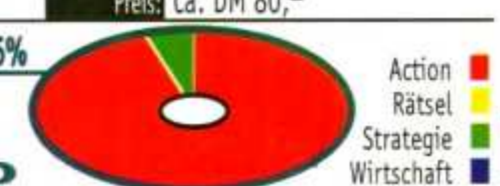
gen Fremdlinge machen auf ihrem Zug durch das Universum hier nur alle 10.000 Jahre halt, um sich zu stärken. Als Kampfpilot erhält man vom Föderations-Kommando den Auftrag, die Kolonisten zu retten. In 19 Levels geht es mit einem Morphing-Vehikel auf den aus sieben Landschaften bestehenden Planeten. Die Kolonisten müssen dort zusammengesucht und zu einem Teleporter geführt werden. Allerdings kommt man dabei den Facettenguckern in die Quere. Mit elf Waffenarten und etlichen Power-Ups, kann er sich aber sowohl zu Land (Buggy) als auch in der Luft (Kampfjet) gut zur Wehr setzen. Scorched Planet wirkt in manchen Bereichen unausgegoren. Obwohl mit dem Morphing-Fahrzeug so etwas wie ein Strategie-Element hinzukommt, ist nie ganz klar, was in der

anstehenden Situation vorteilhafter wäre. Dazu trägt auch die umständliche Steuerung bei. Die Kanone des Buggys kann z. B. nur mit kombiniertem Tasten- und Joystickeinsatz ausgerichtet werden. Zusätzliche Spielspaßbremse ist die grafische Darstellung, die auch in höheren Auflösungen ziemlich einfalllos wirkt und trotz schnellster Test-Hardware kaum als flüssig zu bezeichnen war.

Christian Müller

Genre:	Action
Mindestens:	Pentium 60, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM
Empfohlen:	Pentium 166, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM
Technik:	SVGA/SB
Handbuch:	deutsch
Multiplayer:	8 Sp.-Netzwerk
Sprache:	englisch
CD/HD:	450 MB/40 MB
Hersteller:	Criterion Studios
Preis:	ca. DM 80,-
Grafik:	59%
Sound:	65%

43%





# SPIELEN SIE MIT

Beginnend mit dieser Ausgabe haben wir das Leserforum aufgrund der großen Resonanz für Sie ausgebaut. Das neue Spielerforum bietet Ihnen mehr Spielspaß mit den aktuellen Top-Titeln und weitere Wettbewerbe mit attraktiven Preisen. Alle Files, die Sie zur Teilnahme am Spielerforum benötigen, finden Sie ab sofort auf der Cover-CD-ROM. Die laufenden Topscore-Wettbewerbe zu F1 Grand Prix 2 und Z werden natürlich wie geplant zu Ende geführt, zusätzlich kommen neue, um-

fassendere hinzu. Außerdem rufen wir Wettbewerbe zu Civilization 2 und Warcraft 2 ins Leben, die Ihnen mit Hilfe der Savegames bzw. Szenarios auf der Cover-CD nicht nur die Chance auf Gewinne eröffnen, sondern auch für weitere vergnügliche Stunden mit Ihrem Lieblingsspiel sorgen werden. Viel Spaß beim Spielen wünscht Ihnen

**Ihr PC Action-Team!**

SPIELERFORUM



DER PREIS

**MICRO PROSE**

Der gekürte Weltmeister erhält  
**DAS GROSSE MICROPROSE SPIELE-ABO!**

Ein Jahr lang bekommen Sie alle PC-Spiele des Gütersloher Publishers frei Haus. Die Wettbewerbszeit beläuft sich auf mindestens fünf Monate, so daß Sie genügend Zeit zur Verfügung haben, um auf jeder Strecke eine exzellente Zeit hinzulegen.



**Der Spiel-Modus**

Anders als beim alten Topscore-Wettbewerb sollen Sie uns diesmal von jeder Strecke eine heiße Runde zusenden. Um Betrügereien von vornherein auszuschließen, müssen Sie Ihr Setup, mit dem Sie Ihre schnelle Runde gefahren haben, ebenfalls auf dieser Diskette abspeichern. Wir registrieren alle eingehenden Rundenzeiten für jede der 16 Strecken und verteilen für die besten Zeiten WM-Punkte, wie Sie es von der Formel 1 gewohnt

sind, d. h. der erste erhält 10 Punkte, der zweite 6, dann 4 usw. Weltmeister wird am Ende derjenige, der auf allen Strecken die meisten Punkte sammeln konnte. Bei Gleichstand entscheidet das Los. Ab der nächsten Ausgabe finden Sie dann auf dieser Seite die ersten Platzierungs-Tabellen zu allen 16 Strecken sowie das Setup der jeweils schnellsten Zeit. Mit der Teilnahme am Wettbewerb erteilen Sie uns die Genehmigung, Ihre Setups auf der Cover-CD-ROM veröffentlichen zu dürfen.

**Ganz wichtig:**

Aus organisatorischen Gründen müssen wir Sie bitten, für jede einzelne Strecke eine eigene Diskette einzuschicken. Folgende Angaben und Inhalte müssen uns

vorliegen, damit Ihre Teilnahme am Wettbewerb gesichert ist:

Auf der Diskette:

1. eine heiße Runde für eine Strecke
2. das Setup, mit dem Sie diese Runde gefahren sind

Auf dem Diskettenaufkleber:

1. Ihre komplette Anschrift
2. der Name der Strecke, zu welcher Sie eine heiße Runde einsenden
3. Ihre genaue erzielte Zeit

Im Kasten Teilnahmebedingungen finden Sie noch einmal alle wichtigen Informationen und die Zusendeanschrift aufgeführt. Das Stichwort für diesen Wettbewerb lautet F1-Weltmeisterschaft. Und jetzt wünschen wir Ihnen viel Spaß mit F1 Grand Prix 2 und viele schnelle Runden!

**Teilnahmebedingungen**

Der Einsendeschluß wird von uns einen Monat vor Ende des Wettbewerb-Zeitraumes auf dieser Seite mitgeteilt. Disketten, auf denen nicht ausdrücklich Name, Anschrift und Punktestand vermerkt sind, können grundsätzlich nicht berücksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Es gilt das Datum des Poststempels.

Mit der Teilnahme am Wettbewerb erteilen Sie uns die Genehmigung, Ihre Setups auf der Cover-CD-ROM veröffentlichen zu dürfen.

Senden Sie bitte Ihre Disketten an den:

**COMPUTEC VERLAG**  
Redaktion PC Action  
Kennwort:  
Spielerforum - F1-Weltmeisterschaft  
Isarstr. 32-34  
90451 Nürnberg

Es ist soweit! Aufgrund der riesigen Beteiligung an unserem letzten Topscore-Wettbewerb ruft PC Action zusammen mit MicroProse zur großen Formel 1-Fahrerweltmeisterschaft auf. Wir suchen den besten deutschen Rennfahrer und Setup-Tüftler aller Strecken der Edel-Simulation F1 Grand Prix 2. Zu gewinnen gibt es einen Super-Preis.



# LESERFORUM LETZTER AUFRUF!!!

## Leser-Topscores

Schon fast abgeschlossen sind unsere Wettbewerbe zu Z und F1GP2. Hier noch einmal der aktuelle Stand und die letzte Möglichkeit, sich bis zum 24.10.1996 einen der Preise zu sichern.

**Z**  
Senden Sie uns bitte auf einer Diskette Ihre Scorewertung des letzten Levels zu, die vom Computer vergeben wird. Speichern Sie Ihren Spielstand, kurz bevor das gegnerische Fort in Rauch aufgeht. Für den ersten Platz spendiert Warner Interactive eine Matrox Millennium Grafikkarte mit 2 MB WRAM. Die Gewinner des zweiten und dritten Preises erhalten jeweils eine Jacke und ein original Zippo-Feuerzeug aus der limitierten Z-Edition (nicht im Handel erhältlich).

### Topscores zu Z, Level 20

1. Günter Schramm, Stuttgart .....65.522 Punkte
2. Arian Hoxha, Bochum .....65.502 Punkte
3. Christoph Breetz, Berlin .....65.443 Punkte
4. Michel Messerschmidt, Hamburg .....65.403 Punkte
5. Alexander Klinowski, Chemnitz .....65.379 Punkte
6. Oliver Haardt, Gelsenkirchen .....65.344 Punkte

## F1 Grand Prix 2

Wir werten bei F1 Grand Prix 2 Ihre schnellste Rennrunde (keine „heiße“ Runde!) auf dem Stadtkurs von Monaco. Der Schwierigkeitsgrad muß mindestens Halbprofi betragen, Qualifikationsrunden oder Testrunden zählen nicht. Für den Rundenschnellsten gibt's die 3D-Beschleuniger-Karte ELSA VICTORY 3D mit S3-Chip und 2 MB EDO-RAM. Die beiden anderen auf dem Treppchen erhalten je ein Civilization 2.

### Topscores zu F1 Grand Prix 2, Monaco:

1. Roberto Rossi, Calw .....1:16:828
2. Michael Kailer, Meßstetten .....1:17:429
3. Sven Oppermann, Dresden .....1:17:700
4. Lars Nowack, Wehrsdorf .....1:17:881
5. Oliver Schmid, Wannweil .....1:17:943
6. Michael Bohle, Bestwig-Nuttlar .....1:18:005

### Teilnahmebedingungen

Der Einsendeschluß ist der 24.10.1996. Disketten, auf denen nicht ausdrücklich Name, Anschrift und Punktestand oder Zeit vermerkt sind, können nicht berücksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Es gilt das Datum des Poststempels. Mit der Teilnahme am Wettbewerb erteilen Sie uns die Genehmigung, Ihre Einsendungen auf der Cover-CD-ROM veröffentlichen zu dürfen.

Senden Sie bitte Ihre Disketten an den:  
COMPUTEC VERLAG • Redaktion PC Action • Kennwort: Leser-Topscores  
Stichwort: Z, bzw. F1GP2 • Isarstr. 32-34 • 90451 Nürnberg

**Z**  
Ausgabe 11/96

**Z**

jetzt im Handel

**Z**

erhältlich oder

**Z**

gleich bestellen!

**Z**

# NACHBESTELLEN!



09/96



10/96



11/96

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: : COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

<input type="checkbox"/> PC GAMES CD-ROM 09/96 „Pizza Connection“	zu DM 19,80	
<input type="checkbox"/> PC GAMES Plus 10/96 „Slipstream 5000“	zu DM 19,80	
<input type="checkbox"/> PC GAMES Plus 11/96 „Kaiser Deluxe“	zu DM 19,80	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!





## GENERAL ZED BEFÖRDERUNG

### Levels auf der CD-ROM

Ab der nächsten Ausgabe der PC Action finden Sie auf unserer Cover-CD-ROM in der Rubrik Spielerforum jeden Monat neue Savegames zu Z!

Sie haben Bitmap Brothers Strategie-KI mehrfach besiegt? Commander Zed halten Sie für Ihren besten Kumpel? Okay, dann versuchen Sie doch einmal, unsere Savegames auf der Cover-CD-ROM zu lösen. Wir suchen nämlich Deutschlands beste Z-Feldherren und werden in Kürze zusammen mit Warner Interactive den deutschen General Zed küren.

### DER PREIS



Wer am Ende des Wettbewerbs die meisten Punkte auf seinem Konto verbuchen kann, wird von uns offiziell zum General Zed gekürt und erhält exklusiv **DAS GROSSE WARNER INTERACTIVE SPIELE-ABO!** Als General Zed steht dem Sieger ein Jahr lang jedes neue Spiel aus der Warner-Kollektion zu. Jetzt wünschen wir nur noch ein scharfes Auge und eine schnelle Maus!

### Ihr Marschbefehl

Oberkommando an Krieger: „Ja, meine Güte! Schlafen Sie denn? Greifen Sie endlich an. Sie sind jetzt schon überall. Packen Sie Ihre Leute und bewegen Sie Ihren Hintern an die Front. Commander Zed ist dort in ernstesten Schwierigkeiten. Hauen Sie ihn da raus und greifen Sie sich die Typen. Das ist Auftrag mit höchster Geheimhaufe. Wenn Sie Ihre Sache gut gemacht haben und den Commander heil zurückbringen können, werden wir Ihnen ganz schön Lametta an die Brust spicken: Hier geht es um die Beförderung zum General, Mann. Also los!

### Der Spiel-Modus

Im Bereich Spieleforum der Cover-CD-ROM (Menüpunkt 4) finden Sie zwei Savegames zur deutschen Version von Z. Folgen Sie dort den Anweisungen auf dem Bildschirm, um sie in das Installationsverzeichnis von Z zu installieren. Danach können Sie beide Levels über die Option „Spiel laden“ starten. Der Level für unseren Wettbewerb findet sich auf Speicherposition 9 und heißt „PC Action 1“. Den anderen gibt's als Bonus dazu. Die Aufgabenstellung zur Teilnahme am Wettbewerb ist wie folgt:

- Kurz bevor das gegnerische Fort in Flammen aufgeht, speichern Sie ab.
- Spielen Sie den Level zu Ende und notieren Sie sich den genauen Punktestand.
- Kopieren Sie das Savegame aus dem Z-Verzeichnis (Save?.z) auf eine Diskette.
- Beschriften Sie den Diskettenaufkleber mit Kennwort, Namen, Anschrift und dem Punktestand, und senden Sie sie an die Adresse in den Teilnahmebedingungen.

- Laden Sie das Savegame mit dem Namen PC Action 1 (Position 9).
- Spielen Sie den Level bis zum Ende (natürlich so verlustarm und schnell wie möglich).

### PC Action sucht den General Zed



Dies ist die Karte des Levels für unseren General Zed-Wettbewerb. Wer hier mit der besten Punktezahl ins gegnerische Fort marschiert, kann ganz groß absahnen.

### Teilnahmebedingungen

Der Einsendeschluß für den Wettbewerb wird von uns einen Monat vor Beendigung auf dieser Seite mitgeteilt. Disketten, auf denen nicht ausdrücklich Name, Anschrift und Punktestand vermerkt sind, können nicht berücksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.  
 Computec Verlag  
 Redaktion PC Action  
 Kennwort: Spielerforum - Admiral Zed  
 Isarstr. 32-34  
 90451 Nürnberg



# DAS CIVILIZATION II KLASSIK-SZENARIO

## Aller Anfang...

Als Anführer eines kleinen Kuhdorfes wollen Sie Ihr Volk zu möglichst großen Taten und ewigem Ruhm führen. Vor den Erfolg haben die Götter jedoch den Schweiß gesetzt. Die Bevölkerung ist ständig am Murren, hat zu wenig zu essen, zuviel zu arbeiten und jammert über die allzu hohe Steuerlast. Allerlei Katastrophen - seien es verheerende Brände, Sturmfluten oder marodierende Barbaren - drohen ständig die Arbeit vieler Jahre auf einen Schlag zunichte zu machen. Doch die größte Gefahr besteht in den anderen aufstrebenden Völkern. Römer, Griechen und Karthager sind von einem unbeschreiblichen Expansionsdrang und Eroberungswillen besessen. Schon bald werden deren Soldaten vor Ihren Toren stehen. Ob es da Ihrem kleinen Volk gelingen kann, die Stürme der Zeit zu überstehen? Erforschen Sie neues Wissen und Technologien. Machen Sie sich die Elemente untertan. Regieren Sie weise und gerecht. Verteilen Sie die vorhandenen Ressourcen geschickt auf Produktion, Forschung, Expansion und Militär. Errichten Sie neue Städte, die als neue Zentren für Handel, Produktion und Wissenschaft zu einer weiteren Säule Ihrer Macht anwachsen. Zeigen Sie diplomatisches Geschick im Umgang mit Ihren stärkeren Nachbarn. Schließen Sie Friedensverträge und zetteln Sie Kriege an. Zwei schwache Gegner sind oft leichter zu besiegen als ein starker. Bauen Sie Ihrerseits ein mächtiges Heer auf, das Ihr Land und Ihre Interessen verteidigen kann. Mit dem richtigen Quentchen Glück werden

## Teilnahmebedingungen

Der Einsendeschluß für den Wettbewerb wird von uns einen Monat vor Beendigung auf dieser Seite mitgeteilt. Disketten, auf denen nicht ausdrücklich Name, Anschrift und Punktestand vermerkt sind, können nicht berücksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Computec Verlag  
Redaktion PC Action  
Kennwort: Spielerforum - Civ2 - Klassik-Szenario  
Isarstr. 32-34  
90451 Nürnberg



## DER PREIS

## MICRO PROSE CIVILIZATION II

Wer am Ende des Wettbewerbs die höchste Wertung für sich beanspruchen kann, erhält als Gewinn **DAS GROSSE MICROPROSE SPIELE-ABO!** Ein Jahr lang bekommen Sie alle PC-Spiele des Gütersloher Publishers frei Haus. Jetzt wünschen wir Ihnen viel Spaß beim Aufbau Ihres Imperiums!

Sie so siegreich aus allen Strapazen hervorgehen. Vergessen Sie aber nicht, die Zeit ist knapp. In nur 200 Zyklen müssen Sie beweisen, daß Sie der einzige rechtmäßige Herrscher sind. Je größer die Herausforderung, desto größer auch der Gewinn. Höhere Punktzahlen erreichen Sie nur in den härteren Schwierigkeitsgraden.

**Der Spiel-Modus**  
Ziel ist es, das Civilization II Szenario möglichst erfolgreich zu beenden. Bitte speichern Sie hierzu alle 20 Runden ab. Denken Sie daran, daß Sie für jede technische Errungenschaft, gewon-

nene Schlacht und errichtete Stadt Punkte bekommen. Entscheidend ist die Wertung am Schluß, die durch den Schwierigkeitsgrad modifiziert wird. Testen Sie also das Szenario erst einmal als Kriegsherr oder Prinz und sammeln Sie so Erfahrungen. Bitte schreiben Sie schließlich Ihre höchste Wertung gut lesbar zusammen mit Ihrem Namen und Ihrer Anschrift auf das Etikett einer Diskette. Kopieren Sie nun Ihre Spielstände von Ihrer Festplatte auf diese Diskette und senden Sie diese an die in den Teilnahmebedingungen angegebene Adresse.

**Szenarios auf der CD-ROM**  
Auch in der nächsten Ausgabe der PC Action finden Sie auf der Cover-CD-ROM in der Rubrik Spielerforum neue Civilization II Szenarios.

Neuer Spiel-spaß für den Klassiker! Auf der Cover-CD-ROM finden Sie im Verzeichnis „Spielerforum“ das PC Action Civilization II Klassik-Szenario. Wir haben uns für Sie ein paar kleine Gemeinheiten einfallen lassen. Versuchen Sie also Ihr Glück gegen die größten Feldherren der Antike.



# SPIELERFORUM





## DER WARCRAFT 2 POWER-LEVEL

Nachschub für Warcraft 2! Auf unserer Cover-CD-ROM finden Sie im Verzeichnis Spielerforum das Szenario „PCACTION.PUD“, das Sie in Ihr Warcraft 2-Verzeichnis kopieren können. Dieses Szenario wurde eigens von unserem Strategie-Experten Uwe Symanek für Sie entwickelt; rechnen Sie also mit dem Schlimmsten!

### DER PREIS

**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE

**BILZARD**  
ENTERTAINMENT

Wer am Ende des Wettbewerbs am meisten Punkte auf seinem Konto verbuchen kann, erhält exklusiv

**DAS GROSSE BOMICO SPIELE-ABO!**

Ein Jahr lang bekommt der Sieger jeden Monat ein aktuelles PC-Spiel aus der Bomico-Kollektion. Jetzt wünschen wir Ihnen viel Spaß beim Erkunden!

### Die Vorgeschichte

Es herrscht Ruhe in Azeroth. Nach der Zerstörung aller Zugangswege glaubt man sich sicher vor weiteren Bedrohungen durch die orkischen Horden. Nach ausufernden Siegesfeiern kehrten die Kämpfer zu ihren Familien und Höfen zurück, um sich nun wieder dem friedlichen Broterwerb zu widmen. Das Land erblühte wieder, die Allianz der Menschen mit den Zwergen und den Elfen hatte Erfolg, der sich in einem regen



Handelstreiben offenbarte. Wen wundert's, daß erste Botschaften über orkische Stämme, die angeblich weit im Südosten auftauchen, als spaßiges Gerücht abgetan wurden. Woher sollten die denn kommen? Sind denn nicht alle Portale auf ewig zerstört? Doch weitere Boten kamen und taten Kunde von besorgniserregenden Vorgängen: So sollten angeblich einige kleine Dörfer verwüstet und deren Bewohner zum größten Teil als Sklaven gefangengesetzt worden sein. Aber auch von Streit unter den Horden wurde berichtet. Ein Stamm soll sich geweigert haben, ein erneutes Gemetzel anzurichten, wurde jedoch überwältigt und ebenfalls versklavt. Offensichtlich handelt es sich tatsächlich um mehr als um Gerüchte. Scheinbar hatten einige versprengte Orks im fast unbesiedelten Südosten überlebt und zu neuer Stärke gefunden. Obwohl man langsam erkannte, daß eine neue Bedrohung entsteht, konnten sich die hohen Herren nicht entschließen, sofort hart und entschieden einzugreifen. Man vertändelte wertvolle Zeit in Kommissionen, die wo-

chenlang redeten, stritten und diskutierten, jedoch zu keinem Ergebnis kamen. Einer jedoch wußte: Wenn nicht sofort etwas unternommen wird, bricht ein neuer Sturm aus Eisen, Feuer und Verderbnis über das aufstrebende Land herein. Er machte sich allein - nur begleitet von einem getreuen Knappen - in aller Stille auf, um sich selbst von den Zuständen in der fernen Provinz zu überzeugen. Sein Name ist Lothar.

### Der Spiel-Modus

Als Spieler haben Sie nun die Aufgabe, mit Lothar die SO-Provinz zu erkunden, eventuell Verbündete zu finden und die Orks zu vernichten. Bevor Sie den letzten Ork bzw. das letzte orkische Gebäude zerstören, speichern Sie bitte das Spiel unter „RESULTAT“ ab. Führen Sie es anschließend zu Ende und notieren Sie die Punkte, die in der anschließenden Wertung vergeben werden.

Diesen Punktestand notieren Sie dann bitte gut lesbar zusammen mit Ihrem Namen und Ihrer Anschrift auf das Etikett einer Diskette. Kopieren Sie nun aus dem Warcraft-Verzeichnis auf Ihrer Festplatte den Spielstand für das Spiel „RESULTAT“ auf diese Diskette und senden Sie diese an die Adresse in den Teilnahmebedingungen.

### Teilnahmebedingungen

Der Einsendeschluß für den Wettbewerb wird von uns einen Monat vor Beendigung auf dieser Seite mitgeteilt. Disketten, auf denen nicht ausdrücklich Name, Anschrift und Punktestand vermerkt sind, können nicht berücksichtigt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Computec Verlag

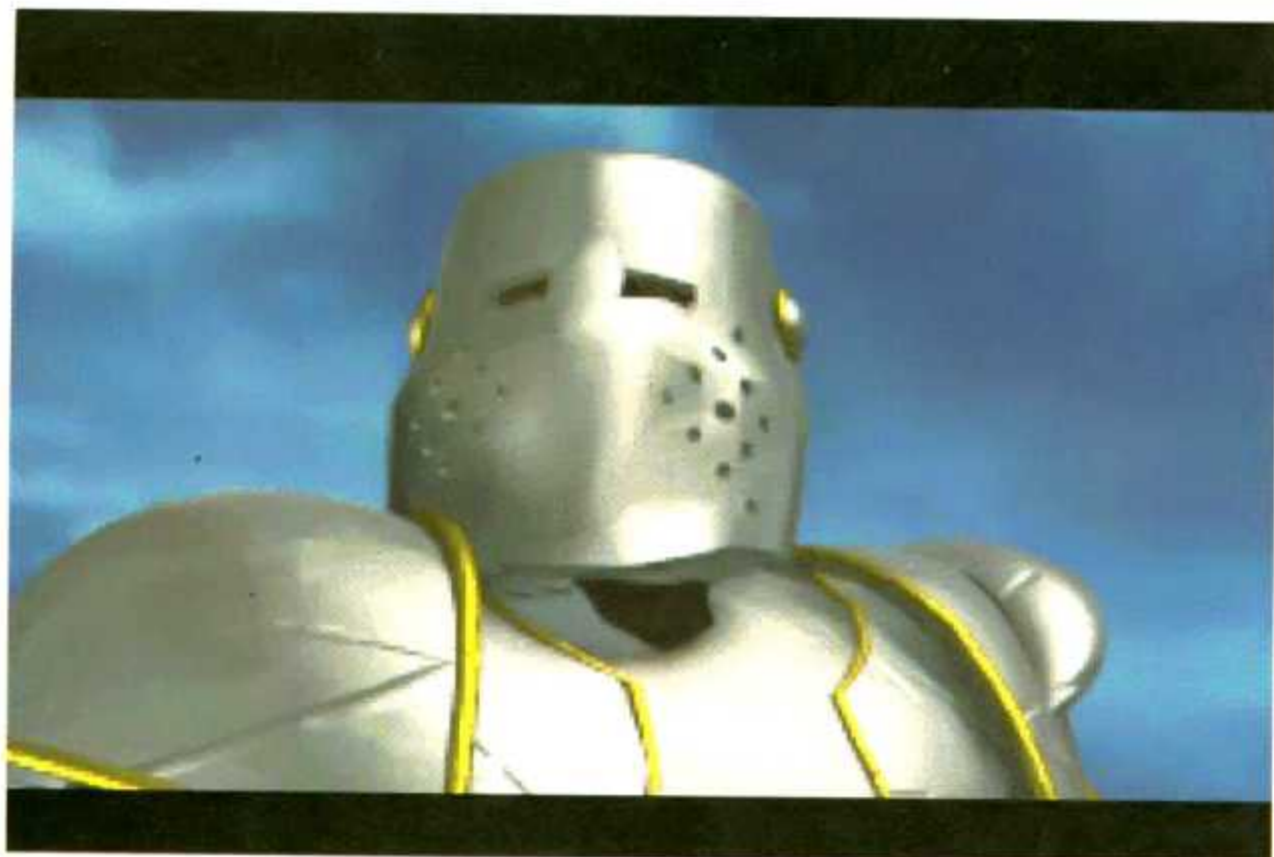
Redaktion PC Action

Kennwort: Spielerforum - Warcraft 2

Isarstr. 32-34

90451 Nürnberg

**Levels auf der CD-ROM**  
Ab der nächsten Ausgabe der PC Action finden Sie auf der Cover-CD in der Rubrik Spielerforum jeden Monat die besten Warcraft 2-Levels aus unserem Level-Design-Wettbewerb!





# BESTSELLER CD-ROM



**6** Megapack 6: Compilations sind in. Koch Media schaffte mit Riddle Of Master Lu, Panzer-general 2, Druidenzirkel, Manic Karts u.v.m. den höchsten Neueinstieg des Monats.



**8** Flight Simulator 5.1: Nicht totzukriegen, das Teil! Mit der deutschen Version kletterte Microsoft in die oberen Regionen, Flight Unlimited & Co. zum Trotz.



**17** The Need For Speed SE: Letzten Monat auf Platz 10, jetzt schon ein Rückschritt. Schlechtes Omen für Bleifuß 2?



**20** Pinball Power Pack: Gleich 20 Flipper auf einer CD, allesamt gut spielbar, auch wenn nur etwas betagte 2D-Grafik geboten wird.

Platz	Titel	Hersteller
1	◆ F1 Grand Prix 2	MicroProse
2	◆ Z	Bitmap Brothers
3	◆ Die Siedler 2	Blue Byte
4	◆ Command & Conquer	Westwood/Virgin
5	▲ Warcraft 2	Blizzard
6	☀ Megapack 6	Compilation
7	▼ Civilization 2	MicroProse
8	▲ Flight Simulator 5.1 (DV)	Microsoft
9	▼ Hugo 3	ITE
10	▼ World Of Combat	Compilation
11	▼ F1 Manager 96	Software 2000
12	▼ Die Fugger 2	Sunflowers
13	◆ Win Skat	CDV
14	☀ White Label	Virgin
15	▲ AH 64 D Longbow	Origin/EA
16	▼ Megapack 5	Compilation
17	▼ The Need For Speed S.E.	Electronic Arts
18	▼ Silent Hunter (DV)	Mindscape
19	◆ Blue Byte Collection	Compilation
20	☀ Pinball Power Pack	Compilation

\*▼ = gefallen, ▲ = gestiegen, ☀ = Neueinstieg, ◆ = keine Veränderung

Quelle: Karstadt Charts

## DIE PC ACTION SPIELE-REFERENZEN (in alphabetischer Reihenfolge)

### Adventure:

Das Rätsel des Master Lu.....Sanctuary Woods  
Indiana Jones  
and the Fate of Atlantis...LucasArts  
Baphomets Fluch.....Virgin  
Normality .....Gremlin  
Simon the Sorcerer 2 ..Adventure Soft

### Simulation:

AH-64D Longbow .....Virgin  
Flight Unlimited .....Looking Glass  
F1 Grand Prix 2..... MicroProse  
Strike Commander .....Origin  
TFX Eurofighter 2000 .....Ocean

### Wirtschaftssimulation:

Bundesliga Manager  
Hattrick .....Software 2000  
Capitalism .....Software 2000  
Elisabeth I. ....Ascon  
Hattrick .....Ikarion  
Theme Park .....Bullfrog

### Sport:

Links LS.....Access  
NBA Live '96 .....Electronic Arts  
**Neu:** NHL 97 .....Electronic Arts  
FIFA Soccer '96.....Electronic Arts  
Virtual Pool.....Interplay

### Action:

Bleifuß 2 .....Virgin  
Descent 2 .....Interplay  
Quake .....id Software  
**Neu:** Schleichfahrt.....Blue Byte  
Virtua Fighter PC .....Sega PC  
Wing Commander 4.....Origin

### Rollenspiel:

DSA2 - Sternenschweif.....Attic  
Lands of Lore .....Westwood  
Ultima 8 - Pagan .....Origin  
Ultima Underworld 2 .....Origin  
Wizardry 7 .....Sir Tech

### Strategie:

Civilization 2.....MicroProse  
Command & Conquer .....Westwood  
Master of Orion 2 .....Micro Prose  
Warcraft 2 .....Blizzard  
Z .....Bitmap Brothers

### Interaktive Filme:

Gabriel Knight 2 .....Sierra  
Phantasmagoria .....Sierra



# Die Schummelsoftware für PC-Spiele

- ohne teure Zusatzhardware -

Mit PC GAMES CHEAT können endlich auch die schwierigsten PC-Spiele geknackt werden. Dieses speicherrésidente Hilfsprogramm auf CD-ROM bietet folgende Optionen:

### Der Normal-Cheat-Modus...

...bietet satte 125 Trainer zu aktuellen Topspielen und zeitlosen Klassikern. Mit Hilfe des komfortablen Menüsystems läßt sich jeder gewünschte Cheat binnen weniger Sekunden auf einen existierenden Spielstand anwenden. Schnell, einfach und sicher!

### Der Self-Cheat-Modus...

...steht Ihnen zur Seite, wenn Sie ein Spiel wider Erwarten nicht in der Liste finden sollten. Aufgrund der benutzerfreundlichen Menüführung läßt sich jedes Game, das mit speicherbaren Spielständen arbeitet, schnell und unkompliziert modifizieren.

### Der Trainer-Cheat-Modus...

...legt während des Spiels eine Kopie des Speichers auf Festplatte ab. Das File wird dann nach „Lebenspunkten“, „Munition“, „Level“ und anderen Werten durchsucht. Veränderungen lassen sich anschließend mit dem menügesteuerten Programm realisieren.

- manipulierbare Spielstände
- unendliche Leben
- unbegrenzte Energie



Aus einer Liste läßt sich komfortabel der benötigte Cheat auswählen.



Alle Optionen sind über ein Menü problemlos aufzurufen.



Unendliche Leben und unbegrenzte Energie über die Mem-Shot-Funktion.



- ⚡ benutzerfreundliches Menüsystem
- ⚡ mehr als 120 Spieltrainer auf CD-ROM
- ⚡ eigene Trainer können erstellt werden
- ⚡ ständige Updates auf der CD-ROM von PC GAMES

## Ab sofort für nur DM 29,95\* im Handel.

\*] unverbindliche Preisempfehlung



# PC ACTION

## SPIELELETTIPS

### Spieletips

Baphomets Fluch . . . . .	148
Der Planer 2 . . . . .	158
F1 Grandprix 2, zweiter Teil . . . . .	124
Syndicate Wars . . . . .	132
The Need For Speed S.E. . .	140

### Kurztips

Afterlife . . . . .	168
Battle Arena Toshinden . . .	168
Biing! . . . . .	168
Bundesliga Man. Hattrick . .	168
Comix Zone . . . . .	168
Crusader: No Remorse . . .	168
F1 Grandprix 2 . . . . .	169
Little Big Adventure . . . . .	168
Monty Python: Quest For The Holy Grail . . . . .	168
Slipstream 5000 . . . . .	168
Strife . . . . .	168
Time Commando . . . . .	168



**148**

**Baphomets  
Fluch**

Revolution Software führt Sie in der Person des Journalisten George Stobbard auf die Spur der legendären Tempelritter. Die Puzzledichte, die hervorragenden Animationen und die mitreißende Story von Baphomets Fluch ließen Adventure-Fans letzten Monat jubeln. In unserer Komplettlösung erfahren Sie, wie Sie den guten George sicher durch seine Abenteuer bringen.



**132**

**Syndicate  
Wars**

Bullfrog integrierte in Syndicate Wars nicht nur eine sehr aufwendige 3D-Engine, auch der Schwierigkeitsgrad wurde im Vergleich zum Vorgänger deutlich angehoben. Im ersten Teil unserer Lösung verraten wir Ihnen daher grundlegende Strategien und die besten Einsatzmöglichkeiten für die Waffensysteme.



**158**

**Der  
Planer 2**

Greenwood-Mitbegründer und Programmierer Holger Dickmann öffnet das erste Mal seine Trickkiste und läßt Sie einen exklusiven Blick in die Tiefen des Source-Codes blicken. Folgen Sie ihm zusammen mit PC Action und lassen Sie sich in die Geheimnisse des „Wirtschaftswunders“ Planer 2 einführen.





Auf einen Blick:

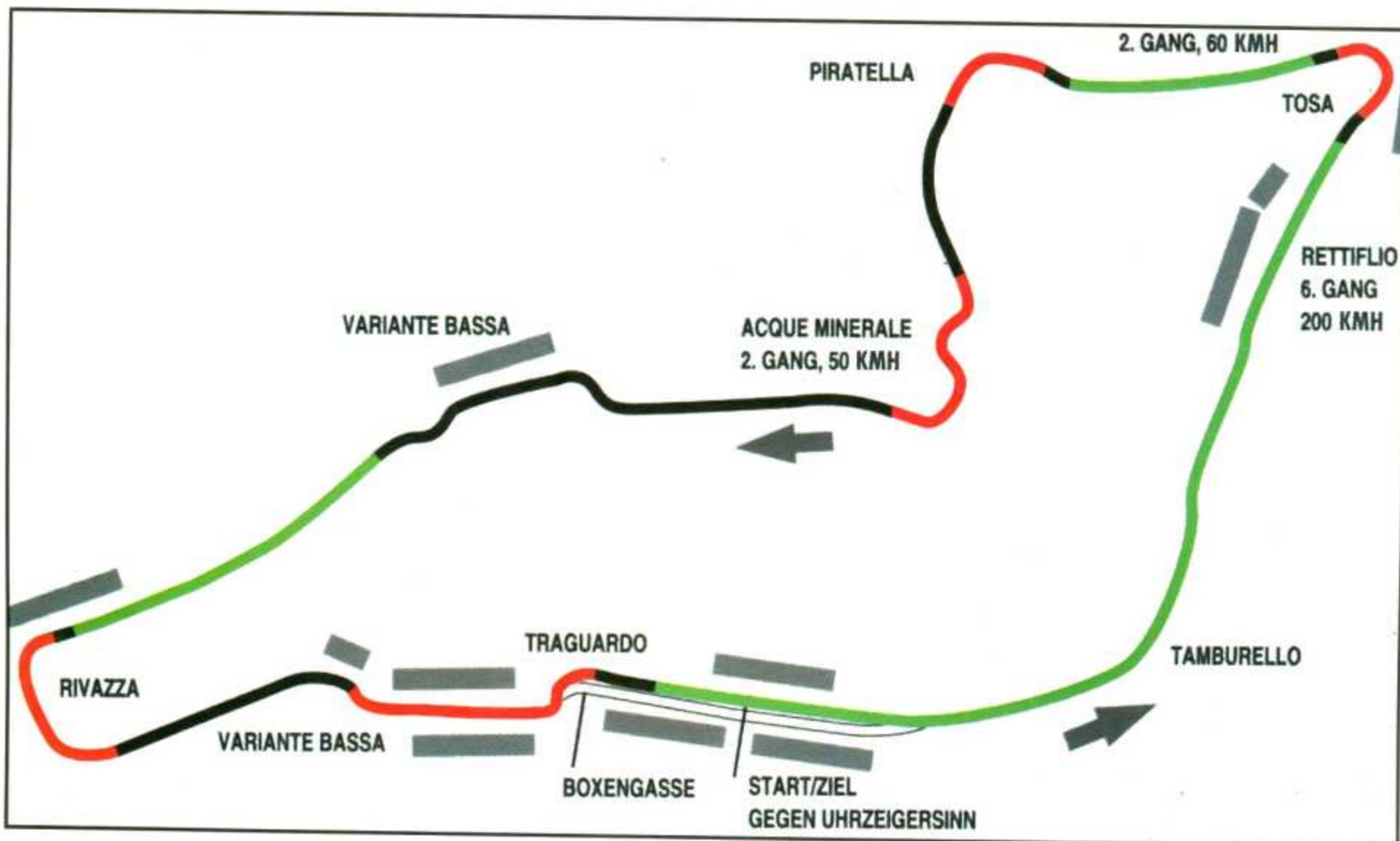
- Strategie
- Das Rennen
- Die Historie
- Das Setup

# F1 GRAND PRIX 2

## GRAN PREMIO DI SAN MARINO

Imola, 1. Mai

Im zweiten Teil unserer umfangreichen Streckenvorstellungen widmen wir uns diesmal den Strecken von Imola, Monaco und Barcelona. Erkunden Sie mit uns, wie schnell Sie die einzelnen Kurven anfahren können und wo die besten Überholmöglichkeiten bestehen.



herunter, um mit 110 km/h die TOSA zu passieren, und geben Sie wieder Gas, sobald Sie auf der Höhe der Kerbs am rechten Pistenrand sind. Sollten Sie im Windschatten Ihres Vordermanns fahren, so nehmen Sie dessen Geschenk an. Er wird der Streckenführung folgen und nach links ausscheren. Sie hingegen bleiben am rechten Fahrbahnrand kleben und geben Vollgas. Ihre Geschwindigkeit erhöhen Sie bis kurz vor der PIRATELLA. Da Ihr Kollege aufgrund des Schlenkers mehr Weg zurücklegt, darf er sich hinter Ihnen einreihen. Nach diesem Lehrstück müssen Sie radikal abbremsen und mit quietschenden Reifen in die PIRATELLA einbiegen. Ihre Geschwindigkeit sollte nicht mehr als 170 km/h betragen. Geben Sie auf dem an-

### Strategie

Imola bietet dem Neuling die besten Gelegenheiten, den Boliden kennenzulernen. Der einfache Kurs strotzt nur so vor guten Überholmöglichkeiten. Die fairen Kurven bringen zudem wenig Frust in das Leben des Formel 1-Neulings. Sollten Sie das Qualify verpatzt haben, können Sie dem zahlenden Publikum trotzdem zeigen, wer der Herr auf der Strecke ist.

### Das Rennen

Zu Beginn des Rennens befahren Sie die TAMBURELLO, eine langgezogene Links. Ohne Probleme können Sie die Ideallinie verlassen und am linken Fahrbahnrand den Gegnern Ihren Auspuff zeigen. Scheren Sie erst im letzten Moment hinter Ihrem Vordermann aus, um den Windschatten optimal auszunutzen. Möchten Sie Ihr Rennen sicher nach Hause fahren,

so nutzen Sie die restliche Strecke, sich an die Konkurrenten heranzupirschen und überholen Sie die Mitfahrer nur auf diesem Abschnitt. Den Fahrern mit Routine und Risikobereitschaft bieten sich weitere Überholmöglichkeiten. Bis ausgangs der anschließenden RETTIFILIO können Sie das Gaspedal durchgetreten lassen. Haben Sie die 100 Meter-Warntafel erreicht, schalten Sie



Das einfache Tamburello-Manöver: Wenn Sie dicht genug hinter dem Vordermann kleben, weichen Sie nach links von der Ideallinie ab.

Kurz vor der Einfahrt zur nächsten Linkskehre können Sie sich problemlos vor Ihren Konkurrenten schieben.



## DIE HISTORIE



Blutiges Wochenende: Am 30. April um 13:18 bricht links ein Teil des Frontflügels von Roland Ratzenbergers Simtek. Chancenlos prallt der Österreicher ausgangs der Tamburello mit 314,9 km/h gegen eine Mauer. Einen Tag später meldet sich der Tod zurück. Um 14:12 verliert Ayrton Senna die Kontrolle über seinen Wagen. Mit mehr als 200 km/h schießt der Champion von der Piste in eine Mauer der Tamburello. Ein Teil der Aufhängung stößt wie ein Speer durch Sennas Helm. Seine Stirn ist vollkommen zertrümmert. Um 18:40 hört auch sein Herz auf zu schlagen.

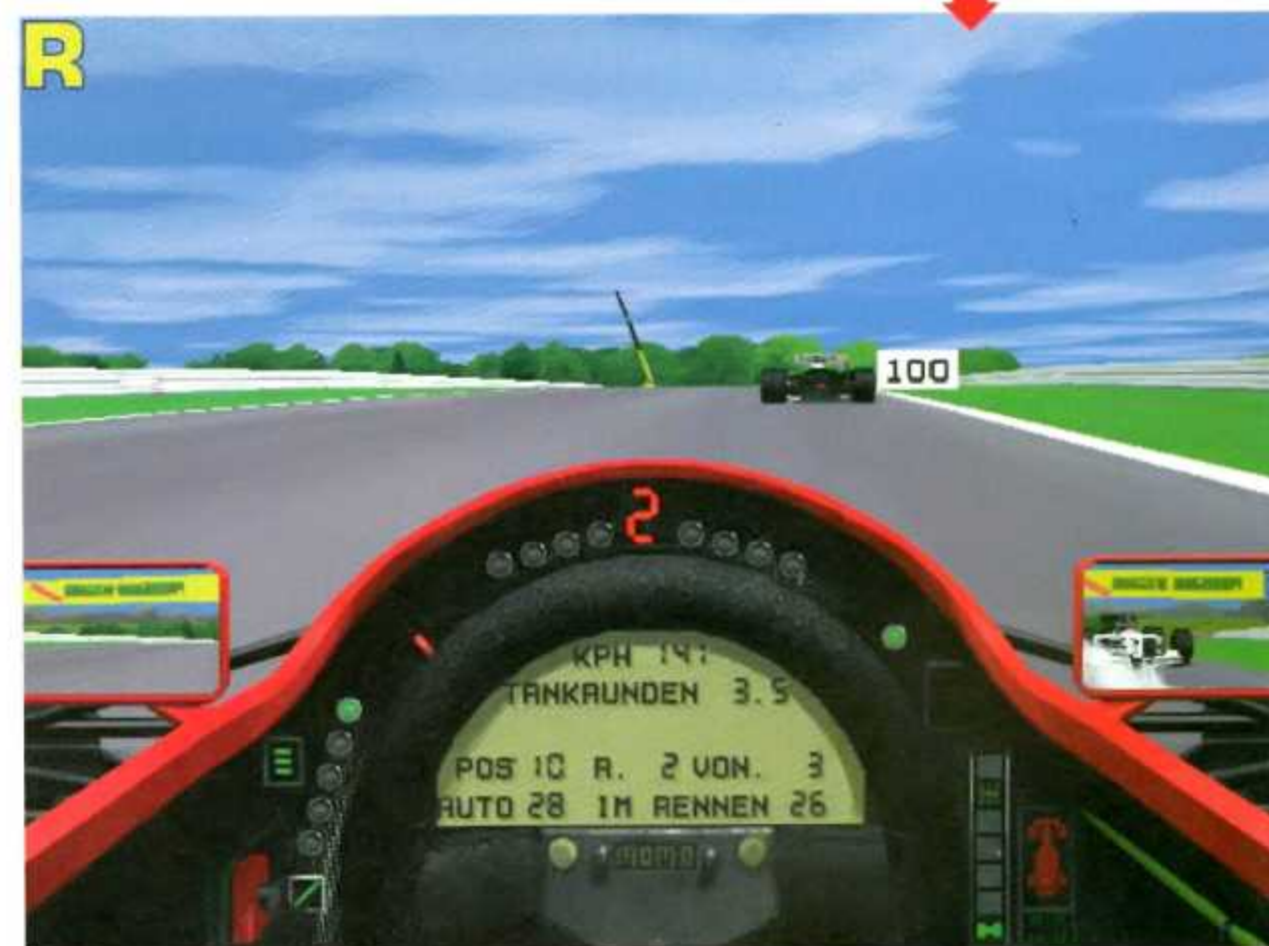
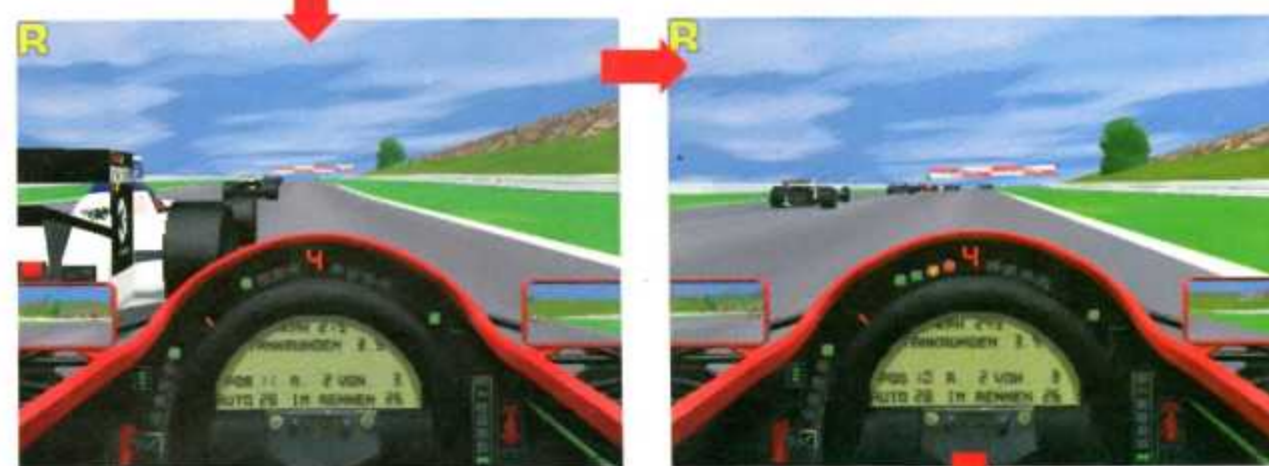
- Ayrton Senna (1.21,548)
- M. Schumacher (1.21,885)
- Gerhard Berger (1.22,113)
- Damon Hill (1.22,168)
- JJ Lehto (1.22,717)
- Nicola Larini (1.22,841)
- H.-H. Frentzen (1.23,119)
- Mika Häkkinen (1.23,140)
- Ukyo Katayama (1.23,322)
- Karl Wendlinger (1.23,347)
- Gianni Morbidelli (1.23,663)
- Mark Blundell (1.23,703)
- Martin Brundle (1.23,858)

- Pierluigi Martini (1.24,078)
- Michele Alboreto (1.24,276)
- Christian Fittipaldi (1.24,472)
- Eric Bernard (1.24,678)
- Erik Comas (1.24,852)
- Olivier Panis (1.24,996)
- Johnny Herbert (1.25,114)
- Andrea de Cesaris (1.25,234)
- Pedro Lamy (1.25,295)
- Olivier Beretta (1.25,991)
- David Brabham (1.26,817)
- Bertrand Gachot (1.27,143)

schließenden Streckenabschnitt wieder Vollgas, ohne einen Überholversuch zu starten. Die kurze Gerade erlaubt Ihnen dieses Vorhaben nur dann, wenn Sie eine langsam kriechende Niete vor sich haben, die Sie überrunden möchten. Stark abgebremst und mit nicht mehr als 130 km/h folgen Sie dem Verlauf der Ideallinie durch die abwechslungsreiche **ACQUE MINERALE**, die den langsamsten Abschnitt in Imola darstellt. Sobald Sie den Linksknick in dieser Schikane passiert haben, beschleunigen Sie auf 150 km/h und rasen den Hügel hinauf. Vorsicht: ehe Sie sich versehen, können Sie ausgangs der zweiten Rechts ins Kiesbett abdriften. Aufgrund der Pistenwölbung ist doppelte Aufmerksamkeit vonnöten, da Sie nur einen Teil der Strecke einsehen können. Üben Sie sich in Geduld und riskieren Sie im folgenden Abschnitt keine unnötigen Angriffe auf Ihre Mitstreiter. Die Strecke hin zur **VARIANTE BASSA** ist dafür zu kurz geraten. Bremsen Sie eingangs der Rechts-Links-Kombination auf 180 km/h ab. Ohne zu beschleunigen durchqueren Sie dieses Hindernis. Jetzt haben Sie freie Vollgasfahrt hinunter zur **RIVAZZA**. Zum Überrunden langsamer Gegner bietet sich hier eine günstige Gelegenheit. Über-

holen Sie die Kriecher auf jeden Fall rechts, da Sie sonst eingangs der **RIVAZZA** abgebremst werden. Mit schlappen 135 km/h quälen Sie sich durch die beiden Linkskurven, die nahtlos ineinander übergehen. Zügeln Sie Ihr Temperament, denn auf dem Weg zur zweiten **VARIANTE BASSA** bietet sich keine Gelegenheit, einen Platz gutzumachen. Unterschätzen Sie das kommende Hindernis nicht. Mit 185 km/h und auf der Ideallinie fahren Sie in die Rechts ein. Beschleunigen Sie ein wenig in der Kurve auf nicht mehr als 220 km/h und geben Sie nochmals kurz Gas, bis Sie sich neben der gelben Streckenmarkierung befinden. Vorsichtig bremsen Sie Ihren Boliden auf 125 km/h ab, um in die **TRANSGUARDO** einzubiegen. Beschleunigen Sie nicht zu früh, denn da die Kurve fast unmerklich enger wird, können Sie durchaus noch an der Start/Zielgeraden hinausgetragen werden, was wertvolle Zeit kostet. Treten Sie das Gaspedal erst wieder ins Bodenblech, wenn Sie die letzte Kurve vollkommen passiert haben. Durch einen Ausflug ins Grüne, und sei er noch so kurz, verlieren Sie wertvolle Zeit, die Sie bis zur **RETTIFILLO** nicht mehr aufholen können. Und bis dahin ist es immerhin fast ein Drittel der gesamten Strecke!

## Überholen in der Piratella



So sieht ein optimales Überholmanöver in der Piratella-Kurve aus. Hier sollten Sie auf jeden Fall abwarten, bis Ihnen Ihr Vordermann rechts eine Lücke auflässt.



## DAS SETUP

- Flügel vorne . . . .8
- Flügel hinten . . .7
- Bremsbalance . . .29.000 : 71.000
- Getriebe . . . . .30:64 35:64 41:64 48:64 55:64 63:64

	vorne links	vorne rechts	hinten links	hinten rechts
Dämpfer	2	2	2	2
Federung	1500 Pfd./In	1500 Pfd./In	900 Pfd./In	900 Pfd./In
Bodenfreiheit	27.5 mm	27.5 mm	57.0 mm	57.0 mm

- Drehstabilisator vorn . . . . .1500 Pfd./In
- Drehstabilisator hinten . . . .100 Pfd./In

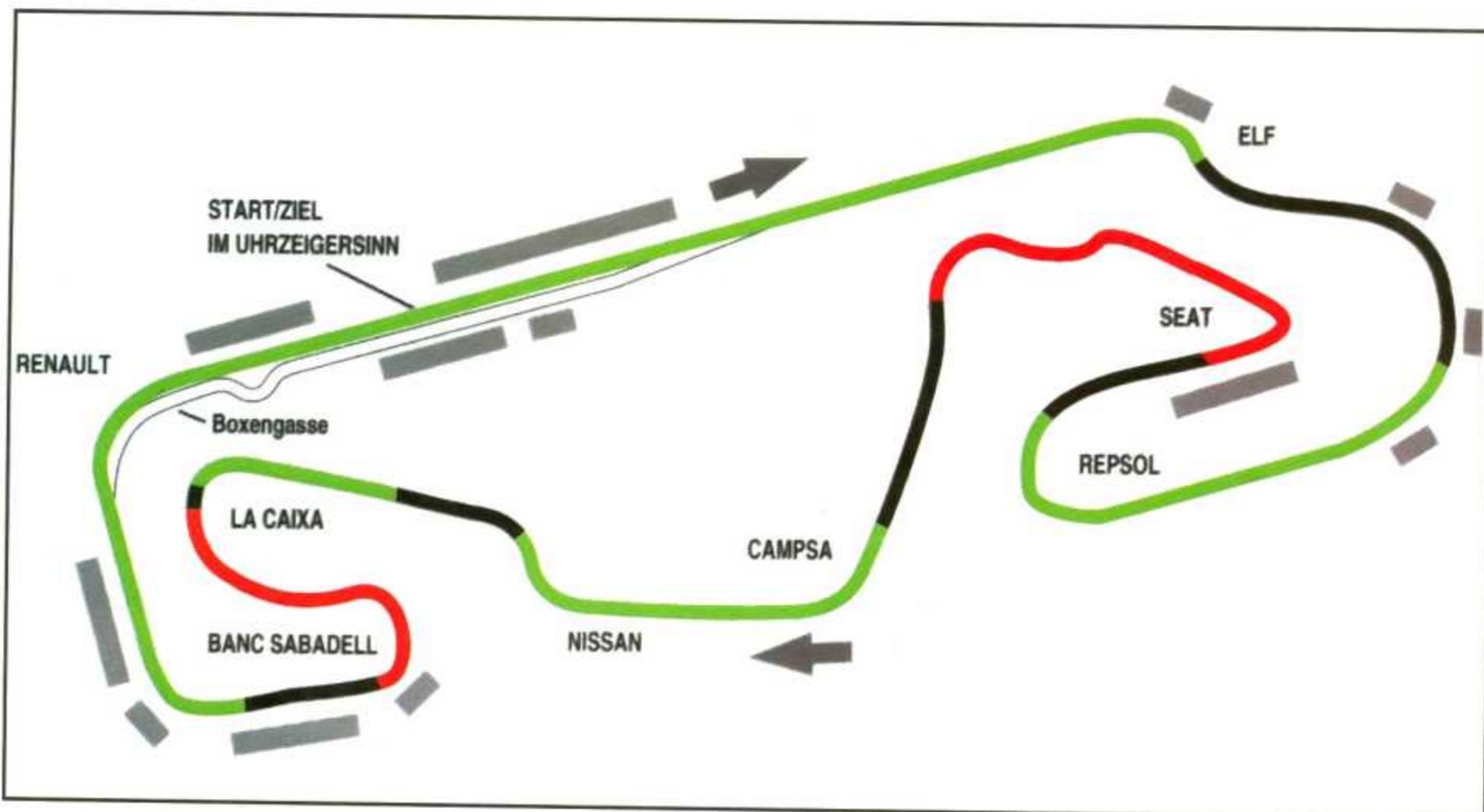




- Auf einen Blick:**
- Strategie
  - Das Rennen
  - Die Historie
  - Das Setup

# GRAND PRIX DE ESPANA

Barcelona, 29. Mai



## Strategie

Nirgendwo sonst fahren die Computergegner so dämlich wie hier! Trotzdem müssen Sie in Spanien einen guten Kompromiß für Ihr Setup finden. Wollen Sie auf der langen Geraden Ihren Gegnern davonfahren oder in den Kurven ausreichend Abstand gewinnen, um genügend Vorsprung auf der Start/Zielgeraden zu gewinnen? Die überholfreudigen Profis unter Ihnen werden die Flügel um 3 bis 4 Einheiten herunterschrauben, um in Kart-Manier und mit Reifenverschleiß durch die Kurven zu schlittern. Das sonst so wichtige Qualify spielt nur eine sekundäre Rolle.

## Das Rennen

Suchen Sie sich gleich zu Beginn des Rennens eine freie Bahn am



Das alte Spiel in der La Caixa: hinter dem Agip-Schild scheren Sie hier zum Überholen aus.

rechten Pistenrand. Donnern Sie mit Vollgas die lange Gerade entlang. Kurz vor der ersten Links bremsen Ihre Gegner bereits bei der 100-Warntafel. Sie hingegen beharren noch eine Sekunde auf Ihrem Bleifuß und überholen die ängstlichen Piloten. Lenken Sie in die ELF ein und bleiben Sie bis ausgangs derselben rechts kleben. Bringen Sie wieder Ihren Wagen nach links auf die Ideallinie zurück und betrachten Sie die irritierte Konkurrenz im Rückspiegel. Auf der langgezogenen, angrenzenden Rechts lohnen sich keine Überholmanöver. Durchfahren Sie die harmlose Krümmung mit 215 km/h. Freuen Sie sich! Eine weitere Rechts liegt vor Ihnen. Leiten Sie das Überholmanöver ein, indem Sie in den Windschatten des Vorausfahrenden hineinfahren. Lenken Sie Ihren Boliden nach rechts und harren Sie der Dinge, die da kommen. Der Profi vor Ihnen bremst natürlich wieder viel zu früh. Sie fahren munter an dem Angsthasen vorbei, bedanken sich mit einer netten Geste für sein Verständnis und lenken in die REPSOL ein. Inmitten der Kurve fahren Sie wieder auf die Ideallinie und lassen den freundlichen Kollegen Ihre Auspuffgase inhalieren. Trotz der Euphorie müssen Sie diese Kurve respektvoll befahren, da die Biegung mit einem weiteren Knick

aufwartet. Mit Vollgas nutzen Sie die kurze Spurtstrecke vor der sehr eng werdenden SEAT. Überholmöglichkeiten suchen Sie hier vergebens. Bremsen Sie sich mit 115 km/h in den engen Linksknick ein. Auf der angrenzenden Geraden beschleunigen Sie Ihren Wagen auf 240 km/h, um in die Links einzubiegen. Daraufhin schrauben Sie Ihre Geschwindigkeit auf nur 170 km/h herunter, um auch auf der nachfolgenden Links keine böse

Überraschung zu erleben. Mit Vollgas geht es durch die angrenzende Rechts. Leider bleibt Ihnen der Geschwindigkeitsrausch nicht lange erhalten. Mit mageren 165 km/h schlängeln Sie sich durch die scharfe Links. Sollten Sie noch nicht das Feld anführen, bietet sich eine weitere, typische Gelegenheit. Pirschen Sie sich routinemäßig an den Vordermann heran, scheren Sie nach rechts aus und nutzen Sie seine frühe Brems-

## DIE HISTORIE

David Coulthard steigt in Sennas Cockpit. Frank Williams teilt der Presse mit, er habe sich für Coulthard entschieden, weil er eine so verdammt gutaussehende Freundin hat. Briatore läßt seinem Temperament freien Lauf und bescheinigt FIA-Präsident Mosley schriftlich dessen Unfähigkeit. Die neue aerodynamische Vorschrift vergrößere die Unfallgefahr, da die Motorleistung dem modifizierten Flügelwerk nicht angepaßt werden kann. Über Nacht wird die Beirut-Schikane, zwei versetzte Reifenstapel, die die Piloten zum langsameren Fahren im Streckenabschnitt NISSAN zwingt, errichtet. Im Programm selbst suchen Sie dieses Hindernis leider vergebens.

- M. Schumacher (1.21,908)
- Damon Hill (1.22,559)
- Mika Häkkinen (1.22,660)
- JJ Letho (1.22,983)
- Rubens Barricello (1.23,594)
- Jean Alesi (1.23,700)
- Gerhard Berger (1.23,715)
- Martin Brundle (1.23,763)
- David Coulthard (1.23,782)
- Ukyo Katayama (1.23,969)
- Mark Blundell (1.23,981)
- H.-H. Frentzen (1.24,254)
- Eddie Irvine (1.24,930)

- Michele Alboreto (1.24,996)
- Gianni Morbidelli (1.25,081)
- Erik Comas (1.25,050)
- Olivier Beretta (1.25,161)
- Pierluigi Martini (1.25,247)
- Olivier Panis (1.25,161)
- Eric Bernard (1.25,766)
- Christian Fittipaldi (1.26,084)
- Johnny Herbert (1.26,397)
- Alessandro Zanardi (1.27,685)
- David Brabham (1.28,151)
- Bertrand Gachot (1.28,873)
- Paul Belmondo (1.30,657)



aktion vor der CAMPSA. Mit 225 km/h überholen Sie ihn am rechten Pistenrand. Suchen Sie die Ideallinie, nachdem Sie wieder einen Platz gutgemacht haben und biegen Sie mit 220 km/h in die NISSAN ein. Da es sich hierbei um eine Rechtskurve handelt, haben Sie auch hier die Möglichkeit, Gegner um Plätze zu berauben. Beachten Sie aber, daß Sie direkt nach der NISSAN wieder auf die rechte Seite fahren, sonst verlieren Sie gleich wieder den eben gewonnenen Platz an den Konkurrenten. An dem folgenden Linksknick holt Sie der unliebsame Kollege schnell wieder ein. Da der Kurs mit besseren und ungefährlicheren Überholpassagen ausgestattet ist, empfehlen wir Ihnen solch ein gewagtes Manöver an dieser Stelle nur in Notfällen. Im ungünstigsten Fall zieht der Kollege, der bisher hinter Ihnen gefahren ist, auch noch an Ihrem Monocoque vorbei. Treten Sie aufs Gas für den letzten Abschnitt der Rennstrecke. Vor der kommenden Links haben Sie die einzige Chance, einen Gegner links zu überholen. Der Abwechslung zuliebe fahren Sie vor der LA CAIXA in den Windschatten des

Vorausfahrenden. Einen Wimpernschlag nachdem Sie die Motorenölwerbung passiert haben, fahren Sie links aus dem Windschatten heraus. Ihr Geschwindigkeitsvorteil erlaubt es Ihnen, beim Eintritt in die LA CAIXA an Ihrem Gegner vorbeizufahren. Inmitten der Links machen Sie dem Kollegen die Tür zu und reihen sich am rechten Pistenrand ein. Bis hin zur BANC SABADELL bietet sich Ihnen leider überhaupt keine Gelegenheit mehr, das Publikum zu beeindrucken. Üben Sie sich in Geduld und nutzen Sie die Rechts, um dicht auf Ihren Vordermann, sofern vorhanden, aufzufahren. Mit 140 km/h bleiben Sie an seinem Heck kleben. Es folgt das alte Spiel mit neuem Gewinn. Lenken Sie Ihr Fahrzeug nach rechts und warten Sie geduldig, bis Ihr Vordermann zu früh bremst. Lassen Sie ihn nach der Kurve hinter Ihnen ein Plätzchen suchen. Dasselbe Schicksal erleidet der nächste vorausfahrende Rennfahrer in der RENAULT mit 220 km/h. Treten Sie auf der langen Geraden aufs Vollgas bis Sie sich nach einiger Zeit wieder bei Start/Ziel einfinden und das Spielchen erneut beginnt.



In der Elf bietet sich die perfekte Gelegenheit ängstliche Konkurrenz im Handumdrehen auf die Plätze zu verweisen.



**DAS SETUP**

Flügel vorne . . . .13  
 Flügel hinten . . .12  
 Bremsbalance . . .29.000 : 71.000  
 Getriebe . . . . .30:64 35:64 41:64 47:64 54:64 60:64

	vorne links	vorne rechts	hinten links	hinten rechts
Dämpfer	2	2	2	2
Federung	1500 Pfd./In	1500 Pfd./In	700 Pfd./In	700 Pfd./In
Bodenfreiheit	29.0 mm	29.0 mm	61.0 mm	61.0 mm

Drehstabilisator vorn . . . . .1000 Pfd./In  
 Drehstabilisator hinten . . . .150 Pfd./In



In der Repsol machen Sie sich erneut den vorsichtigen Fahrstil der Computergegner zu Nutze. Wenn Sie kurz vor der Kurve an Ihrem

Vordermann vorbei sind, fahren Sie langsam weiter, da sich der Radius der tückischen Kurve plötzlich verringert.

## Hint Shop

**Komplettlösungen mit Pläne, Tips & Tricks für fast alle Computer- und Videospiele**

Alle Lösungen incl. Pläne, Hotline-Service, Versandkosten und 24 Std. Service.  
 Pro Lösung nur 19,95 DM. Pro Sammelheft nur 25 DM.

Sie finden uns auch im Internet: <http://www.vo.lu/Hint-Shop> und im BTX: mellen#

Fragen Sie die Bestellannahme nach Neuheiten, da ständig neue Lösungshefte erscheinen.

<p><b>Inh.: Chris. von Mellenthin</b>                  Am Hollerbroch 36                  51503 Rösrath                  Tel: 02205.910313                  Fax: 02205.910314</p> <p>Unsere Hefte sind auch bei anderen Händlern erhältlich. Fordern Sie die Liste der Händler an.</p> <p style="text-align: center;"><b>Händleranfragen erwünscht.</b></p> <p>Distributor für <b>Österreich</b>                  Kornfeld OEG - Oberloaerstr. 16                  1100 Wien - Tel/Fax: 0222.60875-50/-51</p>	<p>Bestellannahme besteht von Montags bis Freitags von 10 bis 18 Uhr. Ansonsten steht unser Anrufbeantworter für Sie bereit.</p> <p style="text-align: center;"><b>Wir führen über 300 Komplettlösungen.</b></p> <p>Fordern Sie die Gesamtliste an.</p> <p>Alle Lösungen, die sich in den Sammelheften befinden, können Sie auch einzeln für 19,95DM bestellen.</p> <p>Distributor für die <b>Schweiz</b>                  AHA CD-ROM Spiele - Postfach                  3662 Seftigen - Tel/Fax: 033/457001</p>	<p>7th Guest &amp; 11th Hour                  Albion                  Alien Odyssey                  Aliens - A Comic Book Adv.                  Anvil of Dawn                  Bad Mojo                  Bermuda Syndrom                  Biotope                  Chewy - Esc von FS                  Chronicles of the Sword                  Command &amp; Conquer 1                  C&amp;C 1: Ausnahmezustand                  Congo - The Movie                  Creature Shock                  Crusader - No Remorse                  Cyberia 1 + 2 &amp; Wetlands                  Cybermage - Darklight Aw.                  "D", Evocation, Blown Away                  Daedalus Encounter, Critical Path                  Dark Sun 1 und 2 (je)</p>	<p>Dark Eye, Scroll, Daughter a.S.                  Darkseed 1 und 2                  Dig, The                  Discworld                  Dragon Lore 1                  Dreamweb, Universe, Sage v.N.                  Dungeon Master 1 + 2 (je)                  Ecstasia 1                  Erben der Erde                  Elder Scrolls: Arena                  Entomorph                  Fade to Black                  Flight of the Amazon Queen                  Frankenstein-Through 1 Eyes                  Gabriel Knight 1 und 2 (je)                  Gene Machine                  Golden Gate Killer                  Hell und Bureau 13                  Hohenwelt Saga - Teil 1                  Imperium Romanum</p>	<p>Indiana Jones 3 und 4                  Jagged Alliance                  Jewels of Oracle                  Karma                  King's Quest 1 bis 7 (je)                  Kingdom O'Magic                  Knights of Xentar                  Lands of Lore 1-Throne a.Chaos                  Last Dynasty, The                  Little Big Adventure                  Maniac Mansion 1 und 2                  Menzoberranzan                  Mission Critical                  Monkey Island 1 und 2                  Myst, Noctropolis, Lost Eden                  Normality                  Phantasmagonia                  Police Quest: SWAT                  Prisoner of Ice                  Ravenloft 1 und 2 (je)</p>	<p>Rebel Assault 1 + 2 + Privateer                  Resident Evil                  Riddle of Master Lu                  Ripper                  Sam &amp; Max hit the Road                  Secret Mission                  Shannara                  Shivers                  Space Quest 1 bis 6 (je)                  Spycraft - The Great Game                  Star Trek - DS9 - Harbinger                  Star Trek - T.N.G. - "A.F.U."                  Stonekeep                  System Shock                  Talisman                  Terra Nova - Strike Force Cent.                  Thunderscape                  Time Commando                  Time Gate 1: Knights Chase                  Touché - S. Muskatier</p>	<p>Torin's Passage                  Ultima 8 - Pagan                  Ultimate Mix                  Urban Runner                  Vollgas (Full Throttle)                  W2 - Beyond the Dark Portal                  Warhammer                  Woodruff and the Schnibble...                  Zork: Nemesis                  "Z"</p> <p><b>Sammelhefte:</b>                  Alone in the Dark 1 bis 3                  Eye of the Beholder 1 bis 3                  Goblins 1 bis 3                  Ishar 1 bis 3                  King's Quest 1 bis 6                  Legend of Kyrandia 1 bis 3                  Leisure Suit Larry 1 bis 6                  LucasArts Top Adventures (Indy4, Monkey2, Maniac 1&amp;2)</p>	<p>LucasArts Classic Adventur.                  (Indy 3, Loom, Monkey 1, Maniac Ma. 1, Zak McKracken)                  Might &amp; Magic 3 bis 5                  Police Quest 1 bis 4                  Quest for Glory 1 bis 4                  Simon the Sorcerer 1 und 2                  Space Quest 1 bis 5                  Star Trek 1 und 2                  Ultima 7-Teil 1&amp;2 + Forge a.V.                  Ultima Underworld 1 und 2                  Warcraft 1 und 2                  Wing Commander 3 und 4                  Wizardry 6 und 7</p> <p><b>Originallösungen (je 24,80)</b>                  Bing! (PC &amp; AW) (19,95 DM)                  DSA 1 - Schicksalsklänge                  DSA 2 - Sternenschweif                  DSA 3 - Schatten über Riva                  Druidenzirkel</p>
---	--	---	---	---	--	--	---



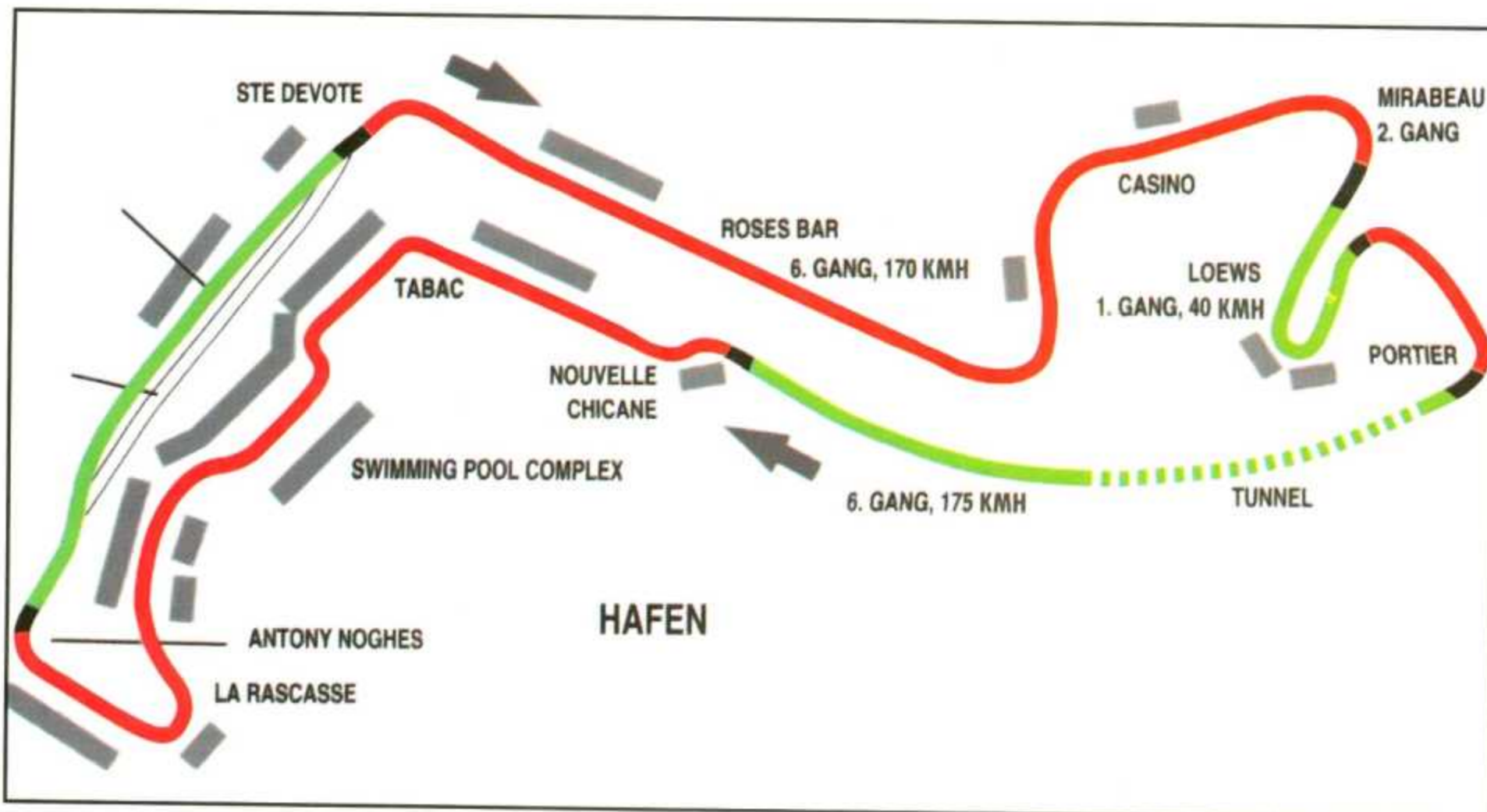


Auf einen Blick:

- Strategie
- Das Rennen
- Die Historie

# GRAND PRIX DE MONACO

Monte Carlo, 15. Mai



## Strategie

Da der Kurs fast nur aus engen Kurven besteht, stellen Sie Ihre Flügel auf hohen Anpreßdruck ein. Wundern Sie sich nicht, wenn Ihr Bolide nur minimal schneller wird als ein Fiat Panda. Auf dem unübersichtlichen Stadtkurs mit engen Kurven und kurzen Beschleunigungsabschnitten gibt es so gut wie keine Überholmöglichkeiten. Bei keiner anderen Strecke ist ein guter Startplatz so wichtig wie hier. Geben Sie im Qualify alles! Gehen Sie besonnen an den Start. Schon die kleinsten Fahrfehler oder unüberlegten Manöver können das Aus für Sie bedeuten. Auslaufzonen oder Kiesbetten suchen Sie vergeblich.

## Das Rennen

Wenige Sekunden nach Grün nähert sich das eng beieinanderliegende Feld der SAINTE DEVOTE-Kehre, eine enge und scharfe Kurve, die Sie mit höchstens 150 km/h unbeschadet überstehen. Fahren Sie deshalb vom Start weg auf der Ideallinie, damit Sie kurz darauf nicht in die Verlegenheit geraten, sich einreihen zu müssen und somit Plätze zu verlieren. Soll-

ten Sie jedoch den Start verschlafen haben und mit kühlem Blut gesegnet sein, so können Sie in der SAINTE DEVOTE unter höchstem Risiko die Führung zurückerobern. Fahren Sie voll beschleunigt dem Vordermann nach. Kurz nachdem er vor der engen Rechts die Geschwindigkeit drastisch verringert, rasen Sie ungebremst aus seinem Windschatten heraus nach links. Ihr neuer Vordermann überprüft ebenfalls die Bremsbereitschaft seines Wagens, Sie hingegen fahren so dicht wie möglich an die Betonmauer heran und bremsen erst im allerletzten Moment. Um eine Kollision mit den Mitfahrern zu vermeiden, scheuen Sie sich nicht,

über die Kerbs zu fahren. Schlittern Sie mit quietschenden Reifen und stark rechts eingeschlagenem Steuer in die Kurve. Fangen Sie Ihren Wagen ab, bevor Sie an die linke Bande knallen und genießen Sie die Anzeige auf dem Armaturenbrett, die Ihnen die Führung bestätigt. Ausgangs der Kehre beschleunigen Sie in den sechsten Gang. Physikalische Gesetze zwingen Sie, links außen die Anhöhe hinaufzufahren. Versuchen Sie erst gar nicht, ausgangs der Kurve einen Gegner rechts zu überholen. Sie verlieren bei diesem unüberlegten Vorhaben zuviel Zeit und haben das Nachsehen. Da der langgezogene Streckenabschnitt hinauf zur ROSES BAR ansteigt, können Sie selbst hier keinen schnellen Piloten überholen, auch wenn Sie seinen Windschatten perfekt ausnützen. Ihr Wagen hat mit der Steigung zu kämpfen und erreicht in dieser kurzen Zeit nicht die nötige Geschwindigkeit, um einen Gegner hinter sich zu lassen. Biegen Sie mit 165 km/h in die Linkskurve ein. Leiten Sie nun einen spektakulären Überholvorgang ein. Pirschen Sie sich riskant an Ihren Vordermann heran. Nutzen Sie die kurze Gerade entlang des Casinos, um in seinen Windschatten zu geraten. Im zweiten Gang und mit nur 80 km/h durchqueren Sie, immer noch am Heck des Vor-



*Nur wenn Sie besonders mutig sind, gewinnen Sie den Start!*

dermanns klebend, die MIRABEAU. Scheren Sie die kurze Gerade hinab zum LOEWS leicht nach links aus. Nehmen Sie die kommende Haarnadelkurve nicht auf der Ideallinie, sondern am linken Streckenrand. Versuchen Sie, Ihre Geschwindigkeit von 65 km/h zu halten. So langsam aber sicher



## DIE HISTORIE

In den letzten Minuten des ersten freien Trainings erleidet der Tiroler Karl Wendlinger in der Hafenschikane einen schweren Unfall und fällt ins Koma. Die Ursache bleibt ungeklärt. Williams geht mit nur einem Wagen an den Start. Frank Williams läßt den Sitz zu Ehren Sennas unbesetzt.

- M. Schumacher (1.18,560)
- Mika Häkkinen (1.19,448)
- Gerhard Berger (1.19,958)
- Damon Hill (1.20,079)
- Jean Alesi (1.20,452)
- Christian Fittipaldi (1.21,053)
- Gianni Morbidelli (1.21,288)
- Martin Brundle (1.21,222)
- Pierluigi Martin (1.21,288)
- Mark Blundell (1.21,614)
- Ukyo Katayama (1.21,731)
- Michele Alboreto (1.21,793)

- Erik Comas (1.22,211)
- Andrea de Cesaris (1.22,265)
- Rubens barrichello (1.22,359)
- Johnny Herbert (1.22,375)
- JJ Letho (1.22,858)
- Olivier Beretta (1.23,025)
- Pedro Lamy (1.23,858)
- Olivier Panis (1.24,131)
- Eric Bernard (1.24,377)
- David Brabham (1.24,656)
- Bertrand Gachot (1.26,082)
- Paul Belmondo (1.29,982)



**Rennpaket: Formula 1 GP2**  
**Need for Speed SE**

**Fire Fight**  
**"Z" Ballerpaket:**

Je Paket nur  
**129.-**

EARTHSIEGE 2	D	79.-
MECHWARRIOR 2 INKL.EXP.P.	D	95.-
AFTERLIFE	D	75.-
AH 64 D LONGBOW	D	75.-
ATF ADV. TACT. FIGHTER	D	79.-
AZRAEL'S TEAR	D	59.-
BAD MOJO	D	75.-
BAPHOMET'S FLUCH	D	69.-
CIVILIZATION 2	D	75.-
COMMAND & CONQUER 2	D	79.-
CONQUEST OF THE NEW WORLD	D	75.-
CYBERIA 2	D	69.-
DAGGERFALL	D	79.-
DER PLANER 2	D	72.-
DIABLO	D	79.-
DIE FUGGER 2	D	75.-
DUNGEON KEEPER	D	75.-
FIRE FIGHT	D	69.-

PRIVATEER - THE DARKENING	D	69.-
RIDDLE OF MASTER LU	D	69.-
FORMULA 1 GP 2	D	95.-
FORMULA 1 GP 2	E	69.-
HIND	D	65.-
LANDS OF LORE 2	D	85.-
NEED 4 SPEED SE	D	69.-
RETURN FIRE	D	75.-
RIPPER	D	69.-
SIEDLER 2	D	65.-
SILENT HUNTER	D	65.-
SILENT HUNTER	E	49.-
MEGA RACE 2	D	59.-
VIRTUA FIGHTER	D	75.-
WARCRAFT II	D	75.-
WARCRAFT II EXP. SET	D	29.-
Z	D	69.-
ZORK: NEMESIS	D	79.-

Spezial Preisliste  
mit diversen Spielen  
gegen Altersnachweis

UND 700 WEITERE SPIELE KATALOG KOSTENLOS ANFORDERN

**BESTELLEN**

**0180 5 130 530**

**BORIS GAMES**  
is a Trademark of  
**MEDIA PUBLISHING**

Versand und Verpackung  
je Bestellung DM 9,-



Irrtum  
vorbehalten.







## Auf einen Blick:

- Das Setup



schieben Sie sich neben Ihrem Kollegen durch die enge Kurve. Ausgangs der LOEWS fahren Sie dezent aber furchtlos auf die rechte Pistenseite und machen dem über rundeten Piloten bei 80 km/h die Tür zu. Kurz vor der PORTIER können Sie sein Fahrzeug im Rückspiegel bewundern. Mit erleichterten 105 km/h dürfte Ihnen diese Rechts keine ernsthaften Schwierigkeiten bereiten. Ein kurzes Stück Vollgasfahrt durch den Tunnel lädt zu einer weiteren erfolgreichen Überholaktion ein. Spätestens beim Eintritt in den überdachten Streckenteil scheren Sie aus dem Windschatten Ihres neuen

Vordermanns nach rechts aus und beschleunigen. Ihr Vorteil liegt darin, daß Sie weniger Strecke zurücklegen müssen als der Gegner vor Ihnen und dabei nahezu die gleiche Geschwindigkeit halten können. Sobald Sie die NOUVELLE CHICANE erblicken können, müssen Sie schlagartig vom Gas, sonst lernen Sie die Betonmauer kennen. Lenken Sie Ihren Wagen vor der engen Schikane auf die Ideallinie am rechten Pistenrand ein, während Sie darauf achten, daß der Tacho nicht über 135 km/h klettert. Spätestens ab hier müssen Sie präzise wie ein Schweizer Uhrwerk arbeiten, da Sie bei einem noch so kleinen Fehler an die Be-

tonwände knallen. Bis zur Start/Zielgeraden bieten sich Ihnen keine Überholmöglichkeiten mehr. Beschleunigen Sie auf der kurzen Geraden Ihren Boliden auf 205 km/h. Mit 160 km/h durchqueren Sie die TABAC und nähern sich dem SWIMMING POOL. Versuchen Sie nun, bis zum Rundenende kaum zu bremsen! Lassen Sie Ihren Boliden durch die Biegungen gleiten! Am Anfang der kurvenreichen Passage lenken Sie mit 115 km/h ein und drücken Ihren Wagen, ohne zu beschleunigen, in die angrenzende Rechts. Inmitten derselben beschleunigen Sie in den dritten Gang und lassen Ihren Wagen ausgangs der Badeanstalt vor der Rechts unbeschleunigt mit höchstens 145 km/h durchrollen. Achten Sie bei der angrenzenden, langgezogenen Links auf die rechte Begrenzungsmauer! Ausgangs



*Wenn Sie die Loews-Haarnadel weiter links anfahren kommen Sie mit höherem Tempo heraus.*

der Links erwartet Sie die enge LA RASCASSE. Mit nur 80 km/h ist diese Kurve ein Kinderspiel, nur etwas schneller wird Sie allerdings zur ganz üblen Zeitfalle. Sollten Sie einen besserplatzierten Wagen vor sich sehen, bereiten Sie den letzten Überholvorgang auf diesem Kurs vor. Bremsen Sie vor der LA RASCASSE einen winzigen Moment später als Ihr Vordermann ab, um in den magischen Windschatten zu geraten. Mit 105 km/h bleiben Sie an ihm kleben. Sobald Sie die gelbe Markierung erblicken, die in die Boxengasse zeigt, scheren Sie rechts aus seinem Windschatten aus und versuchen, ihn vor der ANTONY NOGHES zu überholen. Mit quietschenden Reifen lenken Sie dicht an der rechten Mauerseite in die scharfe Rechts ein. Achten Sie darauf, daß Sie nicht nach links wegdriften, denn sonst kollidieren Sie mit dem Fahrer, den Sie zu überholen versuchen. Hier gilt: Riskieren Sie nicht zuviel, die nächste Gelegenheit kommt bestimmt. Wenn alles glatt ging, bestätigt Ihnen der Rückspiegel, daß Sie alles richtig gemacht haben.

Peter Gunn

## DAS SETUP



Flügel vorne . . . .16  
 Flügel hinten . . .16  
 Bremsbalance . . .29.000 : 71.000  
 Getriebe . . . . .27:64 33:64 39:64 45:64 50:64 55:64

	vorne links	vorne rechts	hinten links	hinten rechts
Dämpfer	5	5	5	5
Federung	1500 Pfd./In	1500 Pfd./In	800 Pfd./In	800 Pfd./In
Bodenfreiheit	27.0 mm	27.0 mm	50.0 mm	50.0 mm

Drehstabilisator vorn . . . . .1000 Pfd./In  
 Drehstabilisator hinten . . . .100 Pfd./In



**130** Vor der Antony Noghes bietet sich die letzte Überholmöglichkeit vor Start und Ziel. Dieses Manöver sollten Sie nur in Angriff nehmen, wenn Sie Ihrem Vordermann vor der Kurve bereits im Getriebe hängen.



# WORMS SPECIAL EDITION UND REINFORCEMENTS

- + Worms
- + Reinforcements
- + 5 Zusatzlevel
- + ein witziger Worms-Schlüsselanhänger

**Wenn Du glaubst,  
Deine Lieblings-  
feinde sind schon  
alle niedergestreckt,  
irrst Du gewaltig!!!**

Jetzt kannst Du auch dem letzten miesen Wurm endgültig den Garaus machen.

Worms Special Edition ist da! Mit Reinforcements, neuen Levels und allem was das hinterhältige Kriegerherz erfreut. Zögere nicht und Deine Schadenfreude wird wunderbar sein.



**TEAM 17**

PC CD-ROM

Im Exklusiv-Vertrieb von

**BOMBO**  
<http://www.bomco.com>

**Es ist noch  
lange nicht  
vorbei!!!**

**SPECIAL EDITION**



- + EF 2000
  - + Taccom-Expansionset
  - + Baseballmütze
- mit dem EF 2000 Schriftzug

Der EF 2000 ist wieder stärker und neu ausgerüstet. Mit dem Erweiterungs-Set "Taccom" wird

jede Mission zur taktischen Herausforderung, kein Einsatz

gleichet dem anderen. Un-

zählige neue Features lassen in waghalsigen

Mänavern das Blut in den Adern

jetzt durchstarren mit TFX EF

2000 Special Edition.



**TFX**  
MILITARY  
DID

PC  
CD-ROM

© 1996 Digital Image Design/Ocean Software Limited

© 1996 Team 17 Software Limited

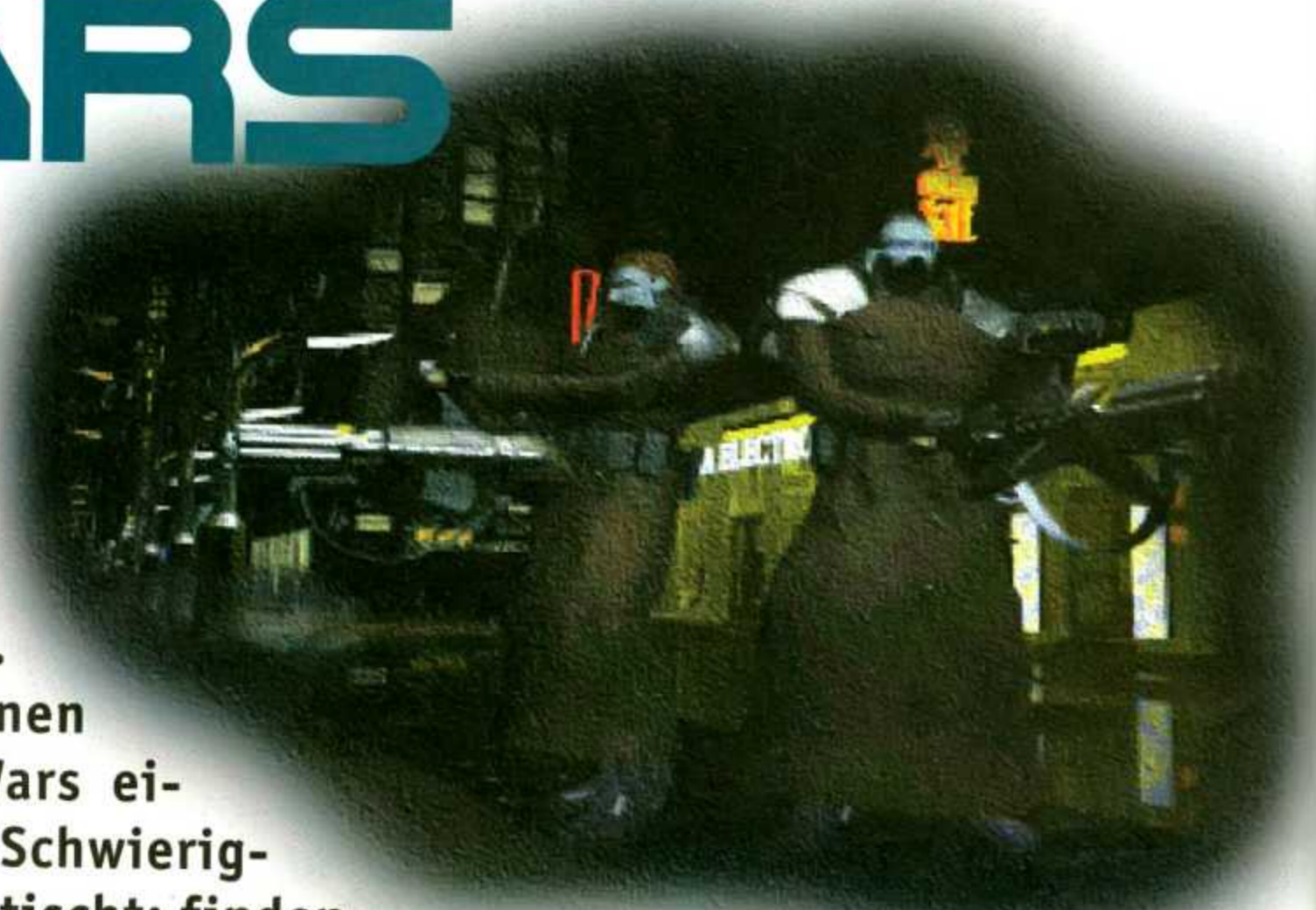




**Auf einen Blick:**

- Die Körperteile
- Die wichtigsten Waffen und Items
- Kleine Scannerkunde
- Syndicats-Vorbereitungen
- Die Waffen der Agenten

# SYNDICATE WARS



Bei der Fortsetzung gingen die Bullfrog-Programmierer auf Nummer Sicher. Der eigentliche Spielablauf blieb weitgehend unangetastet, so daß sich Kenner des ersten Teils sehr schnell heimisch fühlen werden. Als Einstimmung zu Syndicate Wars sollten Sie sich deshalb die Klassiker-Tips zu Syndicate in Ausgabe 10/96 zu Gemüte führen. Wesentliche Veränderungen hat das Zukunfts-Szenario hauptsächlich im technischen Bereich erfahren; außerdem wurden die Ausrüstungsmöglichkeiten drastisch erhöht und der ohnehin schon heftige Schwierigkeitsgrad noch einmal steil nach oben geschraubt. In dieser PC Action erfahren Sie zunächst alles über die neuen Waffensysteme, Forschungsaktivitäten und generellen Einsatzstrategien. In der nächsten Ausgabe erhalten Sie dann Tips zu den einzelnen Szenarien.

**Im letzten Monat lösten wir für Sie den Klassiker, jetzt folgt in zwei Teilen der Nachfolger. Bullfrog hat Ihnen in Syndicate Wars einen knackigen Schwierigkeitsgrad aufgetischt; finden Sie mit uns heraus, wie Sie diesem düsteren Endzeit-Thriller dennoch ein Schnippchen schlagen können.**

**Syndikats-Vorbereitungen**

Nach dem Login und der Wahl zwischen Eurocorp-Syndikat und Kirche der Neuen Epoche sollten Sie zuerst die System-Abteilung besuchen. Der Punkt Interface erlaubt das Anpassen der Tastatur-Kürzel an Ihre Wünsche. So sollte der Neustart des Szenarios auf ei-

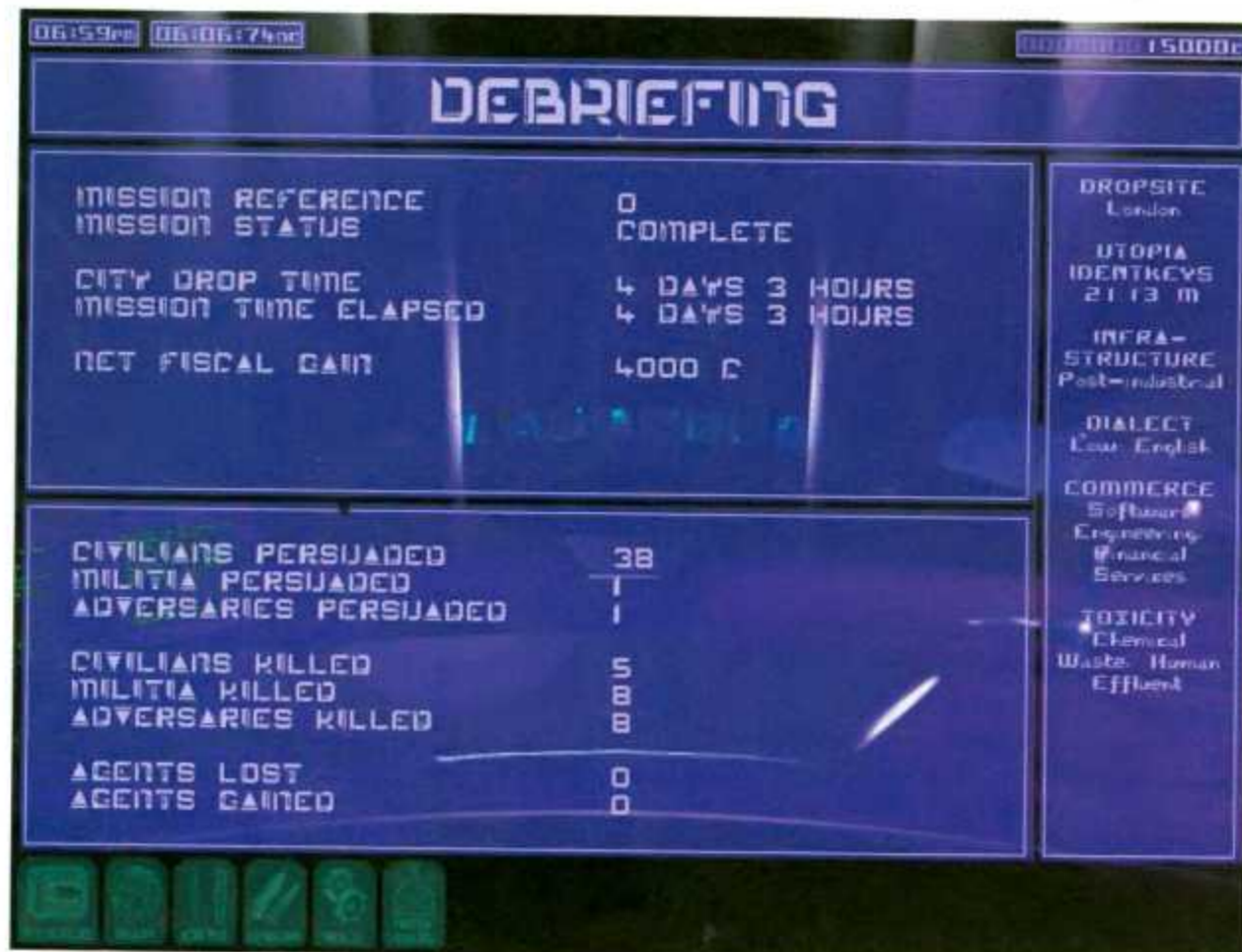
ne Shift-Kombination gelegt werden, damit man im Eifer des Gefechts nicht kurz vor Beendigung des Auftrages einen ungewollten Reset durchführt (Speichern nicht vergessen!). Bei den visuellen Einstellungen ist vor allem die Rubrik Trenchcoat interessant, da der Standardanzug der Agenten in der allgemeinen Düsternis schwer zu erkennen ist - hier wählen Sie am besten die Agenten mit Sonnenbrand, da der gelbe Anzug sich gut vom Hintergrund absetzt. Als nächstes sollten Sie einen Blick in die Cryo-

Abteilung werfen, um den Agenten für die nächste Mission die entsprechenden Körperteile zu verpassen. Vor dem ersten Szenario sollte jeder Ihrer Agenten einen Brustkorb der ersten Stufe anziehen, damit sie nicht schon nach wenigen Treffern zusammenbrechen. Im weiteren Spielverlauf wäre es optimal, wenn Ihre Schützlinge je nach Forschungsstand und Geldsituation immer die besten Körperteile erhalten. Ist der Geldbeutel eher schmaler Natur, ist es sinnvoll, Spezialisten zu beschäftigen. So

**i DIE KÖRPERTEILE**

Zu Beginn stehen Ihnen nur die Körperteile der ersten Stufe zur Verfügung. Die entsprechenden Forschungsvorhaben sorgen jedoch dafür, daß schon bald eine wesentlich bessere Ausrüstung zur Verfügung steht. Neben den angegebenen Körperteilen können Sie Ihre Forscher auch nach Zusatz-Modifikationen forschen lassen - diese stehen jedoch erst in den letzten Missionen zur Verfügung.

Körperteil	Kosten	Wirkung
Body 1	5 000	Widerstand gegen Schaden
Body 2	20 000	
Body 3	50 000	
Arms 1	2 500	Treffergenauigkeit, Gesundheit
Arms 2	10 000	
Arms 3	25 000	
Legs 1	3 000	Geschwindigkeit, Gesundheit, Stamina
Legs 2	12 000	
Legs 3	45 000	
Brain 1	4 500	Überzeugung, Wahrnehmung, Widerstand gegen Schaden
Brain 2	18 000	
Brain 3	45 000	



Der Debriefing-Screen klärt über den Erfolg der Mission auf.





Der Bullfrog-Laster wird schwer bewacht: Dies ist ein Fall für die Präzisionsgewehre.



Der Laster wurde gekapert und muß nun zum Zielgebiet gebracht werden.

könnten beispielsweise zwei Agenten mit starkem Brustkorb und Armen ausgerüstet werden, um in der ersten Reihe mittels Nahkampfwaffen die Gegner zu beharken, während die schlechter gepanzerten Kollegen aus der zweiten Reihe mit einer Fernkampfwaffe mithalten. In einem Überzeugungs-Szenario ist es wichtig, einen Agenten mit hoher Hirn- und Brustkorb-Stufe einzusetzen, damit dieser sich dem Feind ausreichend nähern kann, ohne dabei sein Bildschirmleben auszuhauchen. In manchen Szenarien kann es aber auch notwendig sein, daß alle Spione sehr schnell von einem Einsatzort zum anderen gelangen - in diesem Fall sollten Sie ein Paar schnelle Bei-



## DIE WICHTIGSTEN WAFFEN UND GEGENSTÄNDE

Im Vergleich zu dem Syndicate-Klassiker hat sich die Anzahl der zur Verfügung stehenden Waffen stark erhöht. Für Sie ist es nun wesentlich bedeutsamer, die richtigen

Waffen für das jeweilige Szenario in das Handgepäck aufzunehmen. Im folgenden erhalten Sie einen tabellarischen Überblick über die einzelnen Ausrüstungsgegenstände und deren Daten.

Waffe	Feuerkraft	Reichweite	Energieverbrauch	Einkaufspreis
UZI 9mm	1/8	3/8	2/8	4 000
Minigun	3/8	4/8	4/8	12 000
Flamer	2/8	2/8	2/8	16 000
Launcher	5/8	6/8	6/8	75 000
Long Range Rifle	7/8	8/8	3/8	30 000
Medikit	-	-	-	3 000
Automedikit	-	-	1/8	13 000
Pulse Laser	4/8	5/8	1/8	37 000
Electron Maze	4/8	5/8	1/8	42 000
Persuadertron	-	-	-	15 000
Persuadertron 2	-	-	1/8	45 000
Razor Wire	2/8	-	2/8	10 000
Trigger Wire	6/8	-	2/8	95 000
Disrupter	-	-	1/8	20 000
Knockout Gas	-	3/8	6/8	8 000
Psycho Gas	-	3/8	6/8	10 000
High Explosive	7/8	2/8	3/8	48 000
Ion Mine	1/8	2/8	3/8	62 000
Nuclear Grenade	7/8	3/8	7/8	100 000
Satellite Rain	8/8	7/8	1/8	105 000
Plasma Lance	6/8	5/8	2/8	200 000
Graviton Gun	8/8	6/8	2/8	6 553 5000
Stasis Field	-	3/8	4/8	110 000
Clone Shield	-	-	3/8	100 000
Chromotap	-	2/8	3/8	120 000
Cerberus IFF	5/8	5/8	5/8	65 000
Displacertron	-	3/8	5/8	130 000

ne im Gepäck haben. Sie sehen also, daß je nach Einsatzart die Ausrüstung mit Körperteilen variiert werden sollte, sofern Ihr Konto nicht die Komplett-Ausstattung erlaubt.

### Die Waffen der Agenten

Die Ausrüstung mit den geeigneten Körperteilen ist nur eine Seite der Medaille. Hinkt die Ausstat-

tung mit Waffen hinter der Körpermodifikation her, werden Ihre Agenten schnell das Zeitliche segnen. Vor dem ersten Szenario verkaufen Sie alle UZIs und nehmen dafür eine Minigun und einen Überzeugungsstrahler mit. Agent 1 ist dann mit seiner Minigun für die groben Aktionen zuständig, während Agent 2 nebenbei einige Schäflein überzeugt, um das Prä-

mienkonto zu füllen. Die beiden anderen Spione haben zwar zu Beginn des Szenarios keine Waffen, werden nach den ersten Scharmützeln jedoch sehr schnell nachgerüstet. Das Aufsammeln der UZIs und das anschließende Verschern ist vielleicht etwas mühselig, sorgt aber für eine dauerhafte Einnahmenquelle. Kann sich der Spieler erst einmal für al-



Im Briefing-Screen gibt es alle Informationen zum nächsten Auftrag.



## KLEINE SCANNERKUNDE

Obwohl der Scanner etwas unscheinbar in der linken unteren Ecke des Spielbildschirms sein Dasein fristet, besitzt er eine große Bedeutung für den Missionsverlauf. Um der anfänglichen Farbverwirrung Einhalt zu gebieten, finden Sie im folgenden die Beschreibungen der jeweiligen Scannerobjekte.

- Rot:** Eurocorp-Agenten
- Weiß:** Zealoten der Kirche der Neuen Epoche
- Grau:** Unbewaffnete Bürger
- Grün:** Chaoten
- Gelb:** Überzeugte Personen
- Blau:** Polizisten
- Rote/Graue Kreise:** Hover Cars
- Pink:** Wachen, Agenten
- Graue Kasten:** Gebäude





## Auf einen Blick:

### • Waffeneinsatzmöglichkeiten - Teil 1

le Agenten Miniguns leisten, gehen diese auch nicht mehr unbewaffnet in die jeweiligen Szenarien. Im Gegensatz zu Syndicate 1

gibt es keine direkte Munition für die Schußwaffen mehr. Jede Waffe weist nun beim Anfeuern einen bestimmten Energieverbrauch auf, wobei dieser Verbrauch den Energievorrat der Agenten verringert. Aus diesem Grund müssen Sie bei der Bewaffnung der Spielfiguren darauf achten, daß sie nicht nur Waffen mit hohem Energieverbrauch mitschleppen, da sie sich ansonsten öfter zur Regenerierung des Schildes zurückziehen müssen. Der Einsatz von Waf-



Schalten Sie die Gebäude weg, kommen plötzlich zwei feindliche Agenten zum Vorschein. Die zeitweilige Unübersichtlichkeit ist eines der größten Ärgernisse bei Syndicate Wars.



## EINSATZMÖGLICHKEITEN - TEIL 1

### UZI 9mm

Diese Waffe im Spiel ist eigentlich nur dazu da, gegen Zivilisten vorzugehen oder durch das Aufsammeln und den Verkauf für eine konstante Geldquelle zu sorgen.



### Minigun

Die aufgebohrte UZI sollte ihren kleinen Bruder schnellstmöglich ersetzen, wenn Ihre Agenten die ersten Missionen überleben sollen. Der moderate Energieverbrauch macht die Minigun zur bevorzugten Nahkampfwaffe.



### Flamer

Wenn größere Gegnerhorden oder lästige Vehikel Ihnen das Leben schwer machen, sollten Sie Ihre Agenten mit dem Flammenwerfer ausstatten. Nachteil: Aufgrund der mageren Reichweite müssen sich die Spione dem Ziel auf eine geringe Distanz nähern.



### Pulse Laser

Die Laserwaffe hat eine mittlere Reichweite und ist sehr gut für den Einsatz gegen einzelne Feinde oder schwerfällige Vehikel geeignet. Die Durchschlagskraft des Lasers wird dabei durch den Spieler gesteuert: Ein kurzes Klicken erzeugt einen schmalen Strahl mit höherer Reichweite, während ein längeres Drücken der Feuertaste einen breiten Strahl mit geringerer Reichweite hervorbringt.



### Launcher

Aus der Mitteldistanz hat der Raketenwerfer eine verheerende Wirkung auf Personen und kleinere Objekte. Aufgrund seiner Ungenauigkeit ist der Launcher bevorzugt bei größeren Gegneransammlungen wirkungsvoll - im Nahkampf sollte er möglichst nicht eingesetzt werden, da die übrigen Agenten sonst vielleicht ebenfalls Schaden nehmen.



### Long Range Rifle

Mit diesem Scharfschützengewehr können Sie die meisten Feinde mit einem Schuß erledigen. Auf diese Weise können die Gegner auf Distanz gehalten bzw. einzelne Ziele in großer Entfernung ausgeschaltet werden. Leider hat das Gewehr eine extrem lange Ladezeit, weshalb Sie beim Näherkommen der Gegner auf eine Nahkampfwaffe umschalten sollten.



### Plasma Lance

Die Plasma-Lanze ist der große Bruder des Lasers bzw. der Elektronenwaffe und wird dementsprechend gesteuert. Die höhere Durchschlagskraft sorgt dafür, daß ein anvisierter Gegner nach einem Schuß in der Regel nicht mehr aufsteht. Die Fähigkeiten der Plasma-Lanze haben dafür aber auch ihren (Einkaufs-)Preis.



### Electron Maze

Diese Waffe ist genau wie der Laser zu bedienen - auch ihre Feuerkraft hängt von



den Wünschen des Spielers ab. Sie erzeugt dabei einen Elektrolitz, der interessanterweise auch gegen Gebäude angewendet werden kann.

### Graviton Gun

Die Gravitations-Kanone stellt die ultimative Schußwaffe im Spiel dar, ist dafür aber auch ultrateuer. Sie verbindet einen relativ geringen Energieverbrauch mit einer beinahe tödlichen Durchschlagskraft und hoher Reichweite.



### Knockout Gas

Wenn die eigenen Agenten auf eine Übermacht an Feinden treffen, dann sollten sie eine Portion Knockout-Gas dabei haben. Auf diese Weise legen Sie relativ problemlos große Gruppen für kurze Zeit lahm und können für diese in Ruhe eine Verabredung mit dem Sensenmann organisieren.



### Psycho Gas

Die etwas stärkere Variante des Knockout-Gases läßt die betroffenen Personen durchdrehen. Damit können beispielsweise Wachen von ihren Positionen weglockt oder Polizisten-Gruppen verwirrt werden. Werfen Sie das Psycho-Gas in eine Gegnergruppe, nehmen die Beteiligten sich selbst unter Beschuß.



### High Explosive

Mit diesem Sprengsatz können Sie ohne Probleme ein mittleres Gebäude dem Erd-



boden gleichmachen. Nach dem Ablegen vergehen ungefähr 10 Sekunden, bis der Sprengstoff gezündet wird - dieses Schauspiel sollten Sie in sicherer Entfernung verfolgen. Für Bankräuber ein unerläßliches Utensil.

### Ion Mine

Mit Hilfe der Ionenminen wird problemlos ein explosiver Hinterhalt aufgebaut. Die Minen werden nach kurzer Zeit automatisch scharf und begrüßen alle Personen, die sich in Ihrem direkten Umfeld befinden.



### Nuclear Grenade

Wenn die Agenten ein größeres Problem haben, läßt es sich bestimmt durch den Einsatz eines nuklearen Sprengkopfes lösen. Dazu werfen Sie die Granate aus sicherer Entfernung auf das Ziel und nun können Sie beobachten, wie sich dieses mit lautem Getöse von der Spielfläche verabschiedet. Auf diese Weise lassen sich beispielsweise die Sekten-Gebäude oder sonstige Barrieren zerstören.



### Satellite Rain

Wenn nicht nur einzelne Gebäude, sondern gleich ganze Straßenzüge planiert werden sollen, dann hilft nur das Anfordern der Satellitenunterstützung. Nach einer halben Minute ist das Zielgebiet im näheren Umkreis komplett eingeschert, weshalb sich die Agententruppe nach der Anforderung schnell aus dem Staub machen sollte.

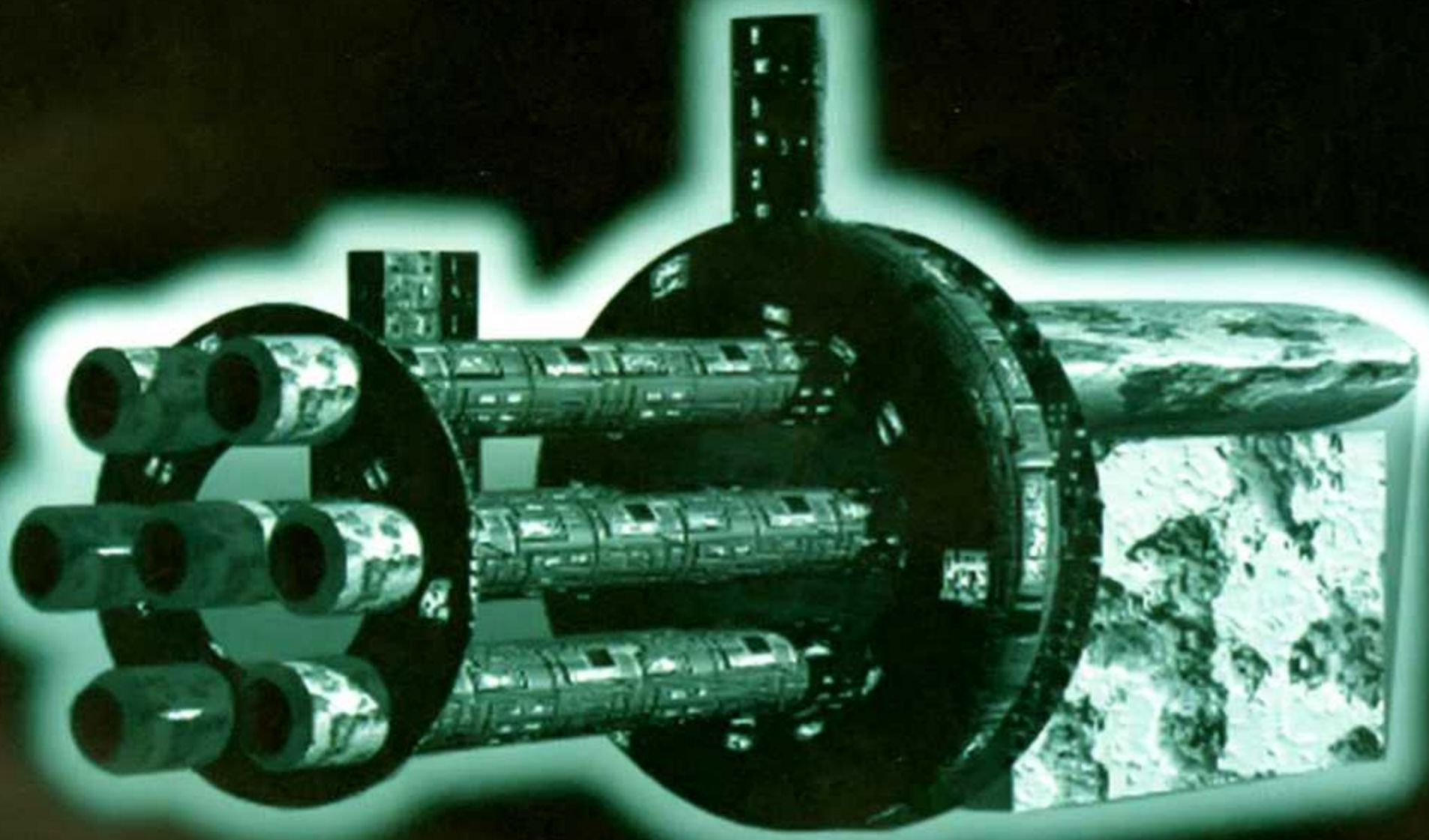


... Fortsetzung Seite 136



nur solange  
der vorrat  
reicht  
!!!!!!!

30mm GATLING-GUN



vollautomatisch, 6000 Schuss pro Minute

nur bei

SHATTERED  
STEEL

Interplay

Coming your way in October  
for PC CD-ROM

DISTRIBUTED BY  
**AKkaim**  
Entertainment GmbH



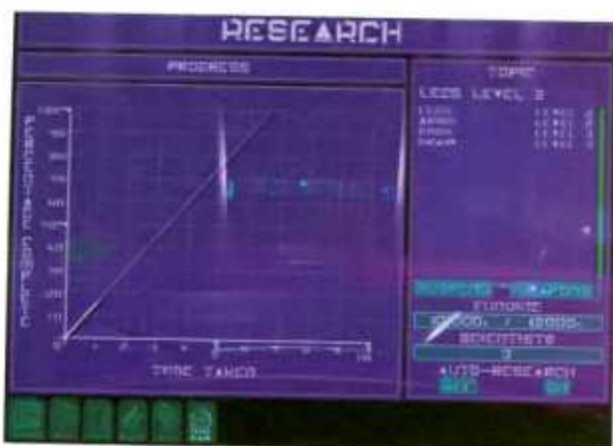


## Auf einen Blick:

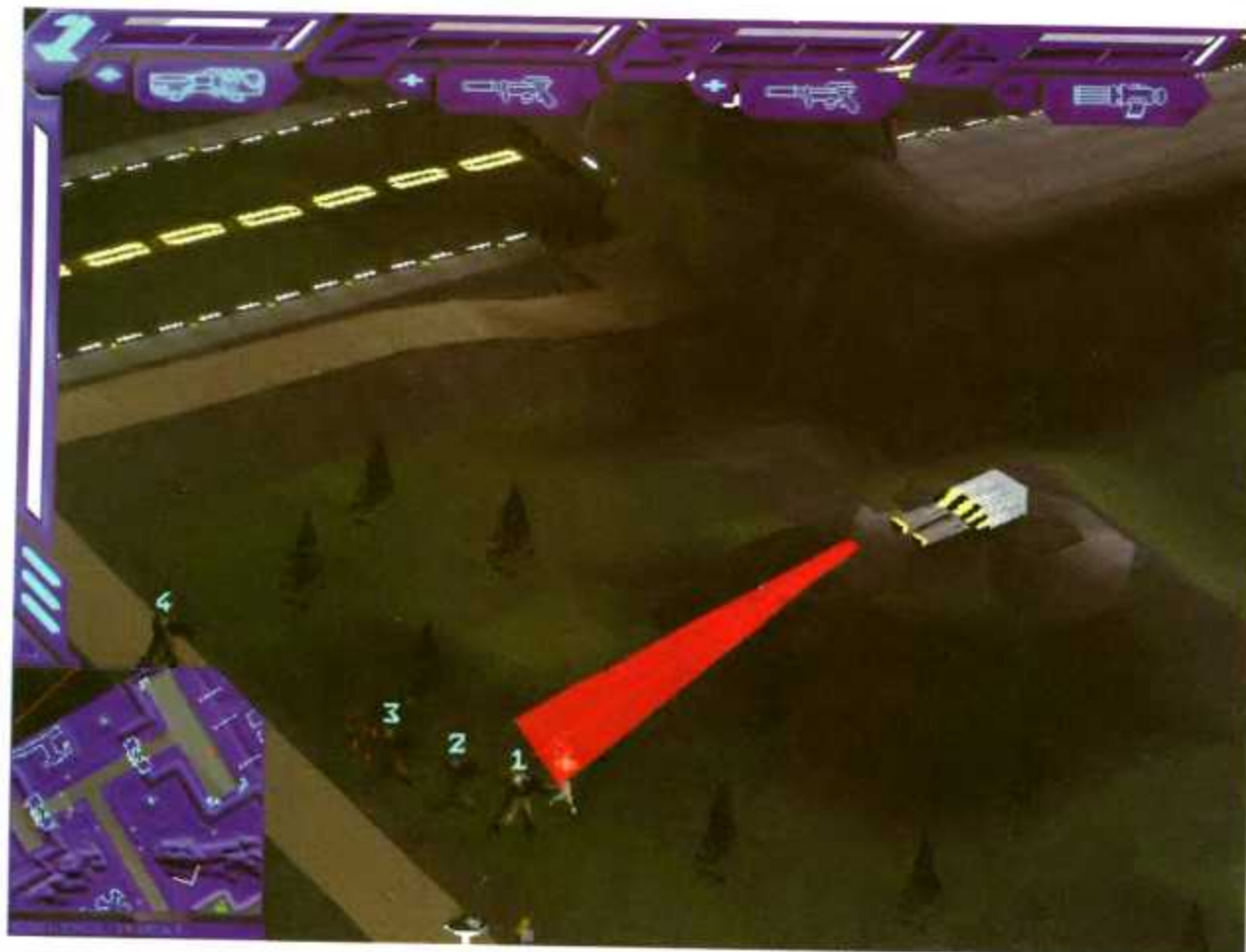
- Waffeneinsatzmöglichkeiten - Teil 2
- Tastaturbelegung
- Forschung und Entwicklung



Der Cryo-Raum erlaubt das Modifizieren der künstlichen Körperteile einzelner Agenten.



Prioritäten für die Forschungsprojekte bestimmen Sie hier.



Ein Laserturm geht gegen die Agenten vor - hier hilft das Platzieren von Sprengstoff weiter.



Um die Agenten vorübergehend mit Zielwasser auszustatten, müssen Sie ihnen lediglich kurzzeitig die rote Droge verabreichen.

fenspezialisten spielt überhaupt eine große Rolle beim Erfolg der einzelnen Missionen. In der Regel ist es nicht ratsam, alle vier Spione mit den gleichen Waffen auszurüsten. Jeder Agent sollte zumindest mit einer Nah- und einer Fernkampf-Waffe versorgt werden. Darüber hinaus ist es sinnvoll, ein bis zwei Agenten mit einem Überzeugungsstrahler auszustatten,

um brave Bürger als Schutzschild oder zu Prämienszwecken um sich scharen zu können. Darüber hinaus kann je nach Szenario die Mitnahme von Stacheldraht, Sprengstoff, Medikit oder Kampfgas von Bedeutung sein. In den ersten Missionen ist das Zusammenhalten der Gruppe von Vorteil, um vereint gegen die Feinde vorzugehen. In späteren Einsät-

zen wird aber die Aufspaltung der Einsatztruppe und die Teambildung immer wichtiger, was bei der Waffenvergabe entsprechend berücksichtigt werden sollte. Waffen können im übrigen einfach per Drag&Drop zwischen den Agenten verschoben werden.

## Forschung und Entwicklung

Nach dem ersten Einsatz der Agententruppe wartet die Forschungsabteilung mit anfänglich vier Wissenschaftlern darauf, daß Sie das erste Projekt bestimmen. Im Bereich der Körperteile sollte zuerst ein verbesserter Brustkorb,

## i EINSATZMÖGLICHKEITEN - TEIL 2



### Razor Wire

Für einen Hinterhalt



suchen Sie sich am besten eine Sackgasse oder eine langgezogene Straße ohne Abzweigung aus und locken einige Feinde an. Beim Zurückweichen legt ein Agent dann Stacheldraht aus, der die Gegner verlangsamt, ihnen Schaden zufügt und sie zum idealen Ziel für einen Scharfschützen macht. Leider nehmen die eigenen Agenten beim Durchqueren des Stacheldrahtes ebenfalls Schaden, so daß die Platzierung gut überlegt sein will.

### Persuadertron

Der Überzeugungsstrahler stellt eine der wichtigsten Waffen dar, da Sie mit seiner Hilfe Zivilisten, feindliche Agenten, Wachen oder Polizisten konvertieren. Während Zivilisten problemlos überzeugt werden können, sind die übrigen Personen etwas hartnäckiger. Deshalb sollte der waffentragende Agent



ein hochentwickeltes Gehirn besitzen und einige Bürger um sich scharen, bevor er auf bewaffnete Feinde losgeht - durch den Masseneffekt wird die Überzeugungsfähigkeit wesentlich verstärkt.

### Persuadertron 2

Die verbesserte Variante des Überzeugungsstrahlers hat einen größeren Radius und erlaubt den Agenten damit, Ziele von einiger Entfernung aus zu konvertieren.



### Displacertron

Der Displacertron wirkt wie ein Teleporter für Gegenstände. Auf diese Weise können Sie vorübergehend unliebsame Objekte verschwinden lassen, die nach einer bestimmten Zeit jedoch wieder zu ihrem Ursprungsort zurückkehren. Die Teleporter-Waffe hat einen bestimmten Wirkungsradius, weshalb sich der entsprechende Agent nach der Aktivierung



zurückziehen muß, wenn er nicht selbst teleportiert werden will.

### Clone Shield

Die Verwendung des Clone-Schildes erlaubt es dem jeweiligen Agenten, sich für kurze Zeit als Bürger, feindlicher Agent oder Polizist auszugeben. Auf diese Weise kann er sich unbemerkt durch eine feindverseuchte Gegend bewegen, um den Gegnern dann in den Rücken zu fallen. Damit das Gebiet auch schnell durchquert werden kann, sollte der Spion entsprechend gepusht werden.



### Medikit

In einigen Missionen werden die Agenten mit einer starken Gegenwehr konfrontiert. Sollte dabei die Gesundheit der Spione dauerhaft leiden, ist der Einsatz des Medikits anzuraten. Dieses verschwindet nach einmaligem Gebrauch jedoch aus dem Inventar.



### Automedik

Die Weiterentwicklung des Medikits sorgt selbständig für die Gesundheit der betroffenen Agenten, verbraucht dafür aber Energie und muß wie eine Waffe aktiviert werden.



### Trigger Wire

Die wesentlich teurere und effektivere Variante des Hinterhaltes ist mit dem Trigger Wire möglich. Falls Sie hier Feinde durchlocken, müssen diese mit ernsthaften Gesundheitsproblemen rechnen.



### Disrupter

Haben Sie sich eine große Gruppe von wilden Bürgern angelacht, kann es aus Übersichtsgründen wichtig sein, diese Versammlung wieder aufzulösen. Zu diesem Zweck schalten Sie einfach den Disrupter ein und verscheuchen damit alle Konvertierten.







Bei einer feindlichen Übermacht spielt die eigene Waffentechnologie eine bedeutende Rolle. Haben Sie vernünftig geforscht, sollte einem Sieg auch dann nichts im Wege stehen.

dann das Gehirn und die Arme und schließlich bessere Beine erforscht werden. Bei den Waffen muß Ihre Priorität zunächst bei der Erforschung von Sprengstoff bzw. der Scharfschützen-Gewehre liegen. Die einzelnen Forschungsvorhaben werden jedoch in der nächsten Ausgabe der PC Action genauer vorgestellt. Die Dauer der Projekte wird durch die Vergabe von Geldern und die Anzahl der Wissenschaftler beeinflusst. Je nachdem, wie Ihr Bankkonto so ausschaut, können Sie auch über das vorgeschlagene Budget hinaus Gelder zur Verfügung stellen. Der Nutzen dieser Zusatzinvestitionen sinkt jedoch schnell, weshalb Sie sich ein solches Vorgehen genau überlegen sollten. Die Zahl der angestellten Wissenschaftler kann durch erfolgreiche Überzeugungsmissionen erhöht



TASTATURBELEGUNG

Die Maus allein genügt nicht, um den hohen Anforderungen von Syndicate Wars gerecht zu werden. Die folgenden Tastaturkürzel sollten Sie bei den hektischen Kämpfen im Schlaf beherrschen. Bitte beachten Sie, daß das Gruppieren von Agenten unter Berücksichtigung der englischen Tastatur auf die Taste „G“ gelegt wurde.

Taste	Wirkung
1, 2, 3, 4	Direktes Anwählen der Agenten
Tab	Agent wechseln
G	Agenten gruppieren
Entf	Ansicht nach links drehen
Bild runter	Ansicht nach rechts drehen
Bild hoch	Ansicht abflachen
Einfg	Ansicht steiler machen
Ende	Heranzoomen
Pos1	Wegzoomen
P	Pause/Optionen
B	Gebäude kurzzeitig abschalten
K	Zentrieren/Auto-Scrolling aus
Strg+D	Selbstzerstörung
R	Szenario neu starten
S	Slow Motion
Y	Aktive Waffe fallenlassen
F8	SVGA/VGA
F9	Display-Outfit
F10	Agenten-Outfit
F11	Helligkeit
Strg+Esc	Spiel beenden

PC-VR

# CyberBoy™

GATE TO VIRTUAL REALITY OF GAMES AND ENTAINMENTS

## 3D

WOOBO ELECTRONICS EUROPE

# CyberBoy™

das ultimative 3D-Erlebnis

als Mega Pack mit  
3 x 3D Games plus Treibern und 3D Foto-Album

**CyberBoy™ LCD-Brille**

- integrierte Stereo-Kopfhörer & Lautstärke-Regler am Kabel
- High-Tech LCD-Gläser für True-Color Optiken
- geeignet für flimmerfreien 3D Spaß mit bis zu 140 Hz

**CyberBoy™ Port**

- absolut einfacher Anschluß über die Serielle Schnittstelle
- Standard 3,5 mm Klinkeausgang für bis zu 2 CyberBoy's (Klinkenverdoppler & 2. Brille separat erh.)

**CyberBoy™ Bundle-Software**

- Descent II: Dest. Quarks
- Whiplash
- Depth Dwellers Stereoview (inkl. 78 3D-Bildern)
- Cyview
- LCDBios 1.3
- Treiber für Descent I

Weitere Software durch renommierte Spiele-Entwickler und das Internet unter „www.woobo.com“ (Shattered Steel™, Hi Octane™, D...3D™ etc., etc.)

PC Games (09/96) meint:  
„Der CyberBoy überzeugt durch robuste Verarbeitung.... Anschluß - einfacher geht's eigentlich nicht mehr .... es macht wahnsinnig Spaß ....“

**CyberBoy Mega Pack nur DM 249,-** (verb. Preisempf.)

Woobo Electronics Europe, EKJ GmbH, Dorotheenstr. 239, D-53119 Bonn  
Hotline: 0228 / 7 66 86-91 • Fax: 0228 / 7 66 86-94  
Cyberboy @ T-Online.de

Ab Oktober überall erhältlich!





## Auf einen Blick:

- Online
- Allgemeine Spieltips
- Einsatzstrategien



*Einen Anhänger der Kirche der Neuen Epoche zeigt sich noch widerpenstig.*

werden, wodurch die Entwicklungsdauer wesentlich verkürzt wird.

## Allgemeine Spieltips

Nachdem die Agenten in der Cryo- und Ausrüstungsabteilung für ihren ersten Einsatz vorbereitet wurden, steht die erste Einsatzbesprechung auf dem Programm. Neben der allgemeinen Beschreibung der anstehenden Aufgabe können Sie Zusatz-Informationen kaufen, die unter anderem Hinweise auf Verbündete oder in der Landschaft platzierte Banken geben. Um auf diese Ausgaben zu verzichten, speichern Sie vor der Missionsbeschreibung, schauen sich die Infos an und laden noch einmal den alten Spielstand. Später ste-



*Durch einen Atomschlag wurde die betroffene Gegend dem Erdboden gleichgemacht.*

hen mehrere Szenarien gleichzeitig zur Auswahl, die nacheinander abgearbeitet werden können - auf die optimale Reihenfolge werden Sie im nächsten Teil der Syndicate-Wars-Tips hingewiesen. Wenn die Agenten im Zielgebiet abgesetzt werden, haben sie ihre Waffen noch im Rucksack versteckt. Mit dem Rechts-Klick auf eine Waffe ziehen alle Spione praktischerweise den gleichen Schießprügel. In den ersten Missionen ist es eigentlich nicht nötig, alle vier Agenten einzusetzen; Sie können auf diese Weise jedoch mehr herumliegende Gegenstände mitnehmen und diese zu Geld machen. Viele der Szenarien sind extrem dunkel gehalten, so daß der Helligkeitsregler benutzt werden sollte. Außerdem hilft das Zuschalten der Infrarot-Anzeige manchmal weiter. Insgesamt verhalten sich die Spielfiguren bei der Wegewahl wesentlich intelligenter, wenn man ihnen einen bestimmten Zielort vorgibt. Das lästige Befreien der Agenten aus Sackgassen oder das Beschreiten völlig unsinniger Routen gehört damit der Vergan-



*Die Waffenkammer ist wohl gefüllt: Da fällt die passende Auswahl für den jeweiligen Auftrag richtig schwer.*

genheit an. Um die nähere Umgebung abzusuchen, lohnt sich der Blick auf den Scanner; dieser zeigt nicht nur den Aufenthaltsort des nächsten Feindes an, sondern weist Sie auch darauf hin, was Sie als nächstes zu erledigen haben. Um die Agenten etwas mehr zu fordern, kann man ihnen entweder blaue oder rote Drogen verabreichen. Eine blaue Dosis veranlaßt den Spion, alles anzugreifen, was sich ihm nähert, eine rote Portion verbessert das gezielte Angreifen von bestimmten Zielen. Wie beim Syndicate-Klassiker nutzt sich die Wirkung der Drogen mit der Zeit jedoch ab, weshalb man die Injektion nicht zu lange ausdehnen sollte.

## Einsatzstrategien

Während die ersten Szenarien am besten mit vereinten Kräften zu lösen sind, verlangen spätere Einsätze eine differenziertere Taktik. Hierbei wird es immer wichtiger, die Gruppe sinnvoll aufzuteilen und die einzelnen Personen mit den entsprechenden Aufgaben zu betrauen. Da Ihr Bankkonto in der Regel nicht sonderlich prall gefüllt ist, lohnt es sich auch finanziell, bei der Auswahl der Körperteile und Waffen auf den Spezialisten-Aspekt zu achten. Im Spiel ist der Einsatz des Energieschildes von großer Bedeutung. Sie können ihn z. B. als Schutzschild gegen übermächtige Angriffe einsetzen oder als Schild bei der

Ausführung von Überzeugungsaktionen verwenden. Da sich der Schild schnell entlädt und nur langsam wieder aufgebaut wird, müssen Sie solche Handlungen jedoch genau timen. Neben dem Aufbau von Hinterhalten mittels Stacheldraht oder Minen gibt es die Möglichkeit, Überzahlsituationen des Gegners mit der Selbsterstörung eines Agenten aufzulösen. Diese Option sollten Sie jedoch nur dann in Betracht ziehen, wenn Sie ausreichend Agenten-Nachschub in der Kühlkammer haben und über entsprechende Barmittel zur Neuausrüstung verfügen. Haben gefallene Feinde Bomben in der Hosentasche, können Sie diese für einen Hinterhalt der besonderen Art einsetzen. Zu diesem Zweck lockt man Gegner an und schießt auf die Bombe; diese geht kurz darauf hoch und hinterläßt einige Krater in der Landschaft. Polizeiautos stellen in der Regel kein Problem dar, da Sie ihnen einfach ausweichen können und diese relativ lange zum Wenden brauchen. Schwebegleiter umgehen Sie, indem Sie die Agenten unter Gebäuden oder in Häusern platzieren.

Thilo Bayer



## ONLINE

Wer sich über Bullfrog und seine Produkte informieren will, kann dies unter <http://www.bullfrog.co.uk> tun.



*Die Agenten wurden im Zielgebiet abgesetzt. Sobald Sie Ihre Waffen zücken, gehen auch Polizisten auf Ihre Leute los.*



SIND SIE DER SPITZEN-PILOT,  
FÜR DEN ES SICH ZU  
STERBEN LOHNT?

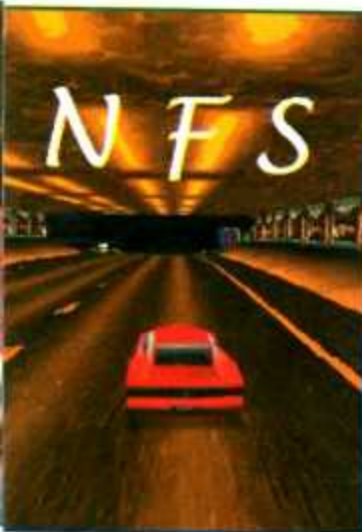


PC CD ROM



GAMETEK





Auf einen Blick:

- Die Autos
- Rusty Springs
- Vertigo Ridge

# THE NEED FOR SPEED

(SPECIAL EDITION)



Als zweiter Streich ist im Prinzip nur ein reichhaltiges Update plus Zusatzpaket. Zwei neue Strecken, eine Windows 95-Version mit funktionsfähigem Netzwerkmodus und einigen neuen, verbesserten Features. So wird jetzt auf Wunsch während der Fahrt eine Karte der Strecke im Wagen eingeblendet (mit „M“ wird sie wieder ausgeblendet).

## Die Autos

Mazda

**MAZDA RX-7**

**LEISTUNG**

Fahrleistungen Beschleunigung 0-100 km/h Höchstgeschwindigkeit

Preis 1.757 €

Lebensdauer 2000 km

Leistung 6500 W

Leistung 2000 W

Leistung 1100 W

Leistung 100 L

Leistung 10 L

Selbst in der Klasse C ist der Mazda keine Alternative. Zwar verfügt er über eine Endgeschwindigkeit von 254 km/h, doch die Beschleunigungszeit von 5,7 Sekunden reicht im Verbund mit den Fahrleistungen und den schlechten Bremswerten nicht aus, um mithalten zu können.

Ferrari 512 TR:

**FERRARI 512TR**

**LEISTUNG**

Fahrleistungen Beschleunigung 0-100 km/h Höchstgeschwindigkeit

Preis 1.757 €

Lebensdauer 2000 km

Leistung 6500 W

Leistung 2000 W

Leistung 1100 W

Leistung 100 L

Leistung 10 L

Der Ferrari steht mit einer Beschleunigung von 4,9 Sekunden von 0 auf 100 Stundenkilometer dem Diabolo nahezu in nichts nach. Nur die Höchstgeschwindigkeit von 309 km/h liegt unter der des Lamborghini. Für lange Geraden ist der Ferrari daher nicht so geeignet wie der Diabolo, doch für eine kombinierte Strecke mit langen Geraden und scharfen Kurven ist er die beste

PC Action bringt Ihnen die heißesten Tips zu den neuen Strecken, aber auch Hinweise zu den schon bekannten, allgemeine Fahrtips und eine Übersicht über die Autos.

Wahl. Hektische Lenkbewegungen schluckt er besser, trotzdem bricht auch dieser Traumwagen schneller aus, und es ist eine wahre Herausforderung, ihn bei Höchstgeschwindigkeit sicher zu steuern. Die präzise Lenkung läßt ihn jedoch auch auf kurvenreichen Kursen gut abschneiden.

Lamborghini Diabolo

**LAMBORGHINI DIABLO VT**

**ALLGEMEINES**

Fahrleistungen Beschleunigung 0-100 km/h Höchstgeschwindigkeit

Preis 340.000 DM

Lebensdauer 1757 km

Leistung 2000 km

Leistung 6500 W

Leistung 2000 W

Leistung 1100 W

Leistung 100 L

Leistung 10 L

Der Diabolo bietet sich bestens dafür an, Geschwindigkeitsrekorde zu brechen. Auf dem geraden Stadtkurs erreichen Sie mit ihm eine Endgeschwindigkeit von 325,5 km/h. Mit 4,8 Sekunden beschleunigt der Diabolo am schnellsten von 0 auf 100 km/h. Geben Sie jedoch einmal zuviel Gas (in den Kurven), bricht der Bolide sehr schnell aus. Auf sehr kurvigen Strecken wie Vertigo Ridge ist der Diabolo nicht die beste Wahl, was jedoch nicht heißt, daß man mit ihm dort nicht gewinnen kann.

Toyota Supra

**TOYOTA SUPRA TURBO**

**LEISTUNG**

Fahrleistungen Beschleunigung 0-100 km/h Höchstgeschwindigkeit

Preis 1.757 €

Lebensdauer 2000 km

Leistung 6500 W

Leistung 2000 W

Leistung 1100 W

Leistung 100 L

Leistung 10 L

Mit 249 km/h der langsamste Wagen. Die Beschleunigungszeit von

5,1 Sekunden ist jedoch erste Sahne. Der Toyota läßt sich leicht fahren, ist aber aufgrund der geringen Endgeschwindigkeit und seiner Neigung, bei Beschleunigungen aus der Kurve auszubrechen, allenfalls bei Rennen in der Wettbewerbsklasse C zu empfehlen.

Dodge Viper

**DODGE VIPER RT/10**

**LEISTUNG**

Fahrleistungen Beschleunigung 0-100 km/h Höchstgeschwindigkeit

Preis 1.757 €

Lebensdauer 2000 km

Leistung 6500 W

Leistung 2000 W

Leistung 1100 W

Leistung 100 L

Leistung 10 L

Die Lenkung der Viper ist sehr direkt, seine Beschleunigungswerte (4,9 Sekunden 0 - 100 km/h) wissen zu überzeugen. Lediglich die Endgeschwindigkeit von 257 km/h läßt den Dodge auf Hochgeschwindigkeitsstrecken alt aussehen. Für einen Kurs wie Vertigo Ridge, auf dem die Höchstgeschwindigkeit nicht weit über der des Dodge liegt, ist er die perfekte Waffe gegen die Schar der Konkurrenten.

Honda NSX

**HONDA NSX**

**LEISTUNG**

Fahrleistungen Beschleunigung 0-100 km/h Höchstgeschwindigkeit

Preis 1.757 €

Lebensdauer 2000 km

Leistung 6500 W

Leistung 2000 W

Leistung 1100 W

Leistung 100 L

Leistung 10 L

Am leichtesten zu fahren. Um den Honda schleudern zu lassen, müssen Sie sich anstrengen. Mit 270 km/h Endgeschwindigkeit ist er mit dem Porsche der viertschnell-

ste Wagen im Feld. Die Beschleunigungszeit von 6,1 Sekunden von 0 auf 100 ist jedoch schwach. Die guten Bremswerte erlauben auch auf kurvenreichen Strecken gute Zeiten.

Chevrolet Corvette

**CHEVROLET CORVETTE ZR-1**

**ALLGEMEINES**

Fahrleistungen Beschleunigung 0-100 km/h Höchstgeschwindigkeit

Preis 1.757 €

Lebensdauer 2000 km

Leistung 6500 W

Leistung 2000 W

Leistung 1100 W

Leistung 100 L

Leistung 10 L

Ein echter Geheimtip ist die Corvette, die trotz ihres klobigen Erscheinungsbildes ein echter Renner ist. Sie schafft 286 km/h, das ist hinter dem Ferrari und dem Diabolo der drittbeste Wert. Auch die 5,3 Sekunden von 0 auf 100 sind ein Klassewert. Leider ist die Corvette nur wenig wendig und enttäuscht vor allem durch die schwache Kurvenlage.

Porsche 911

**PORSCHE 911 CARRERA**

**ALLGEMEINES**

Fahrleistungen Beschleunigung 0-100 km/h Höchstgeschwindigkeit

Preis 1.757 €

Lebensdauer 2000 km

Leistung 6500 W

Leistung 2000 W

Leistung 1100 W

Leistung 100 L

Leistung 10 L

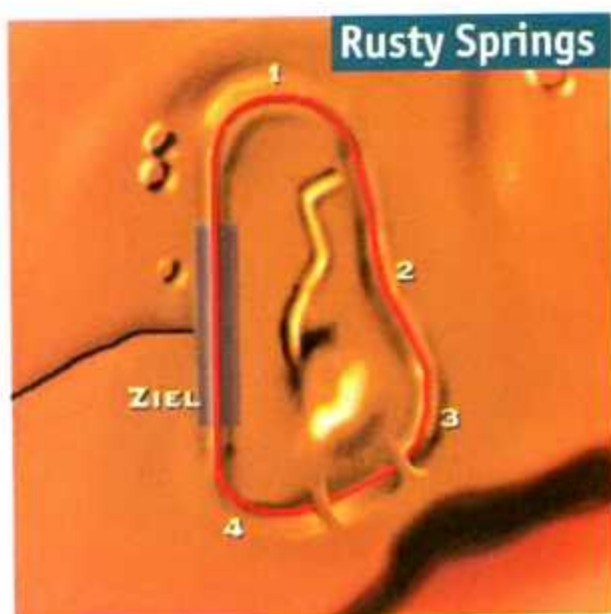
Der Klassiker im Feld schafft 270 km/h und 5,5 Sekunden von 0 auf 100. Bei starkem Bremsvorgang bricht der Porsche leicht aus, fährt sich ansonsten aber wie ein Traum und kann eigentlich auf allen Strecken eingesetzt werden.



## Die Strecken

### Rusty Springs

Einfach! Gleich nach dem Start heißt es Bleifuß, denn eine lange Gerade hilft, so richtig auf Touren zu kommen. Auch in der ersten langgezogenen Kurve muß der Fuß nicht vom Gas genommen werden. Doch Vorsicht: Gerät Ihr Bolide hier zu weit an den rechten Rand der Strecke, ist eine Kollision unausweichlich. Kurz vor Durchfahrt des Felsentores sollten Sie die Höchstgeschwindigkeit für diesen Track in neue Rekordhöhen gebracht haben. Mit dem Lamborghini Diabolo kommen Sie hier leicht auf 267 Stundenkilometer. Direkt nach dem Felsentor ist es wichtig, scharf abzubremsen (von 260 auf 200 Stundenkilometer) und dabei in den vierten Gang zurückzuschalten, ansonsten landet Ihr Traumwagen in der linken Leitplanke. Geschwindigkeitsrekorde erzielen Sie in Rusty Springs sowohl mit dem Diabolo, dem schnellsten Wagen im Spiel, als auch mit dem Ferrari und dem Dodge Viper. Um Rekordrundenzeiten zu fahren, bietet sich der Diabolo an. Mit dem Cheatcode (EAC RALLYE statt dessen Namen) verwandeln Sie diese Strecke in ein Schlammloch.

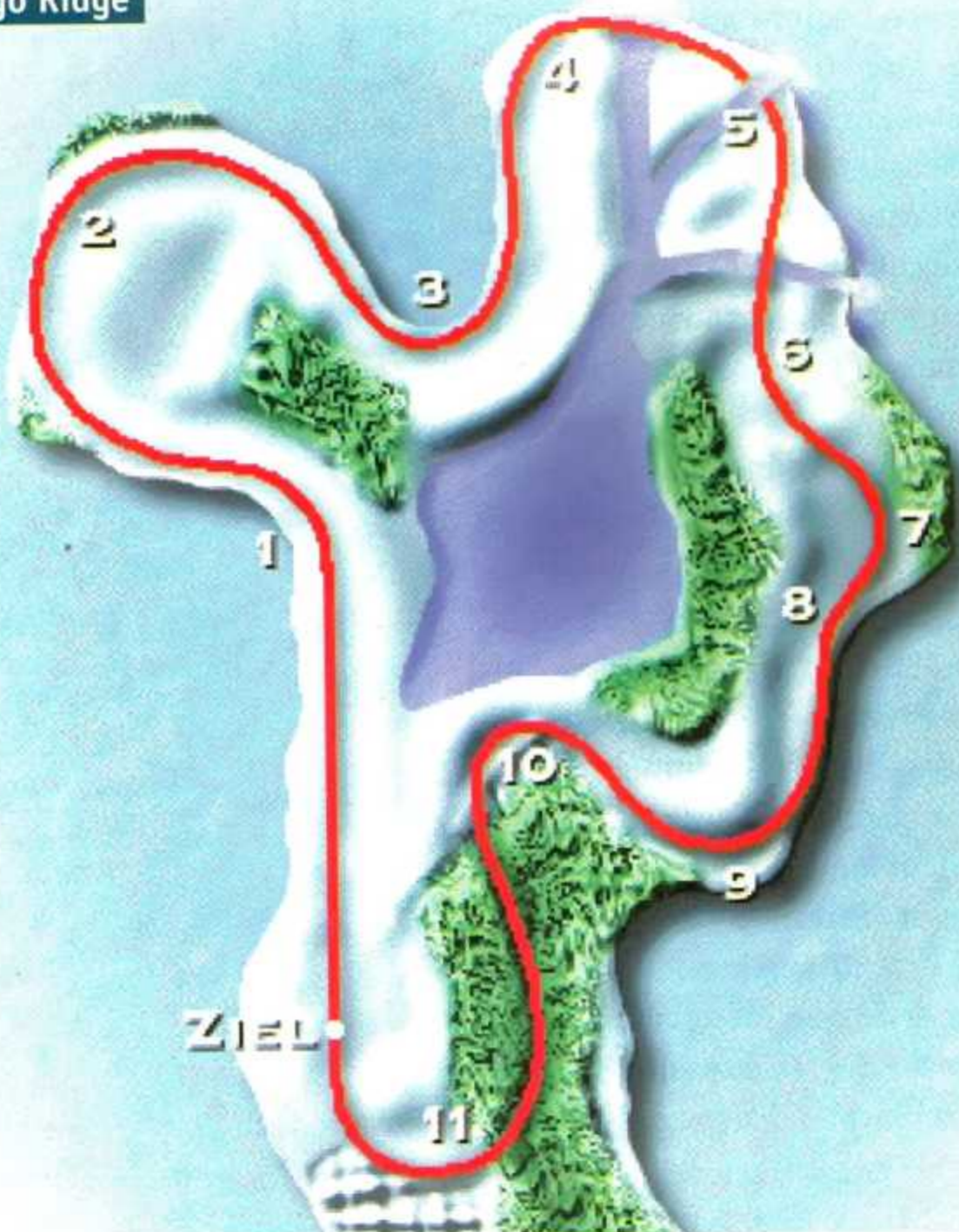


Die Streckenführung bleibt natürlich die alte.

### Vertigo Ridge

Schwieriger Rundkurs! Das ideale Auto für diesen Kurs ist die Viper, doch leider dürfen Sie diese im Wettkampf nicht fahren. Ein Ferrari ist nicht viel schlechter für die kurvenreiche Strecke. Nach der langen Geraden am Start führt es Sie direkt in einen kurzen Tunnel. Vollgas ist angesagt. Hinter dem Tunnel wartet ein Kurve, die Sie dadurch bewältigen, daß Sie nur leicht vom Gas gehen, bremsen ist nicht notwendig. Die zweite Kurve ist schon kniffliger. Hier müssen Sie kurz abbremsen, um nicht in die Leitplanke zu rutschen. Besonders heftig ist die Einfahrt in den dritten Tunnel. Wenn Sie jedoch bereits zu Beginn der Kurvenfahrt scharf rechts einlenken und bremsen,

### Vertigo Ridge



## PC Spiele auf CD-ROM

Tel.: 05139 / 894443 Fax.: 05139 / 895290

### Sie wollen Spaß ?

#### Ein kleiner Auszug aus unserem Angebot:

Aktuelle Hits!!!	Neuheiten!!!		
Die Siedler II	70,90	Virtua Fighter	72,90
Civilization II	78,90	Mega Race 2	55,90
F1 Manger 96	75,90	Command & Conquer 2*	81,90
Command & Conquer	76,90	Diablo	77,90
Warcraft II	74,90	Dungeon Keeper*	74,90
Warcraft II Exp. Set	28,90	Link LS	90,90
Die Fugger II	75,90	Syndicat Wars*	80,90
Conquest of the New World	79,90	Schleichfahrt*	81,90
Wing Commander IV	79,90		
Elizabeth 1	89,90		
Rebel Assault II	82,90		
Star Trek Klingon	66,90		
Silent Hunter	75,90		
Formular One Grand Prix 2	96,90		
Z	73,90		
Jagged Alliance	35,90		
Hugo 3	62,90		



\* = Vorbestellung möglich!  
Weitere Spiele auf Anfrage!

... wir liefern IHN !!!

Lieferung per Nachnahme zzgl. einer Versandpauschalen von DM 9,90 für Porto/Verpackung  
Preise in DM inkl. MwSt.; Software ist vom Umtausch ausgeschlossen!  
Unsere telefonische Bestellannahme ist Mo-Fr 10 Uhr bis 20 Uhr und Sa 10 Uhr bis 15 Uhr für Sie da.  
Unter der gleichen Telefon-Nr. erreichen Sie auch unsere Mitarbeiter für Fragen und Problemchen!  
Peter Zobel Hard- & Software, Schulze-Delitzsch-Str. 17, 30938 Burgwedel  
Tel.: 05139 / 894443 Fax.: 05139 / 895290

## B + E Games

Rhönstr. 9, 97422 Schweinfurt

Zentrale: 09721/189633

Fax: 09721/189633

Bestellannahme: Mo-Sa: 1300-2200 Uhr

Tel. 0177/24 75 910

T-Online: \*B+E#

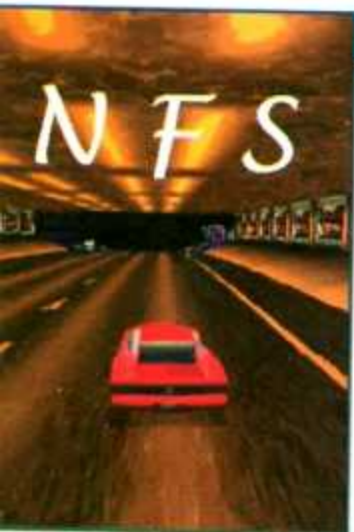
Tel. 0177/24 75 911 EMAIL: BE.GAMES@T-ONLINE.DE

<b>Com &amp; Conq 2</b>	79,90	Blood & Magic	84,90
<b>Dungeon Keeper</b>	69,90	Civilisation 2	79,90
<b>D-Info 3.0</b>	29,90	Descent 2 Miss B.	39,90
Azrael's Tears	59,90	DSA 3	39,90
Baphomet's Fluch	77,90	F1 Manager	74,90
Bleifuß 2	49,90	Kick Off 96	39,90
Crusader-Regret	67,90	Links LS	69,90
Daggerfall	69,90	Martini Racing	29,90
Dark Forces 2	79,90	Master of Orion 2	79,90
Diablo	79,90	Need for Speed SE	59,90
F1 Grand Prix 2	79,90	NHL' 97	74,90
Gene Wars	79,90	Pandora Akte	77,90
Hardline	59,90	Phantasmagoria 2	87,90
Hugo 4	54,90	Sega Rally	69,90
Olympic Games	59,90	Siedler 2	69,90
Pax Imperia 2	77,90	Silent Hunter	69,90
Road Rash	59,90	Sonic CD	54,90
Z	74,90	Syndicate Wars	84,90
		Top Gun	29,90
		Urban Runner	69,90
		Virtua Fighter	69,90
		Wing Com. 4	79,90

... und viele andere mehr !!!  
!!! Preisliste kostenlos !!!

Versandkosten: Nachnahme 10,- DM + NN. Vorkasse 6,- DM  
Ab 300,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere AGB.  
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.





## Auf einen Blick:

- Autumn Valley
- Die Stadt
- Das Gebirge

können Sie Ihren Wagen mit 150 km/h in den Tunnel schicken. Eine weitere schwere Stelle auf dem Rundkurs ist die Walddurchfahrt. Bremsen Sie auf 125 km/h herunter und fahren Sie mit dieser Geschwindigkeit durch den Wald. Anschließend folgt eine leichte Kurve, und schon sind Sie wieder auf der Start-Ziel-Geraden.

### Autumn Valley



Recht einfacher Rundkurs! Die erste Doppelkurve nehmen Sie mit 210 bzw. 180 für Kurve Nummer 2. Die langgezogene Kurve nach dem „schwebenden Mechaniker“ kann mit 175 durchrast werden. Die schwierigste Stelle befindet sich beim Einbiegen in die Zielgerade: Fahren Sie mit 220 hinein, doch passen Sie auf, die Kurve wird im Verlauf enger und muß dann mit 160 genommen werden, damit Sie in der Ideallinie bleiben können, um schnell in die nächste Runde zu fahren.

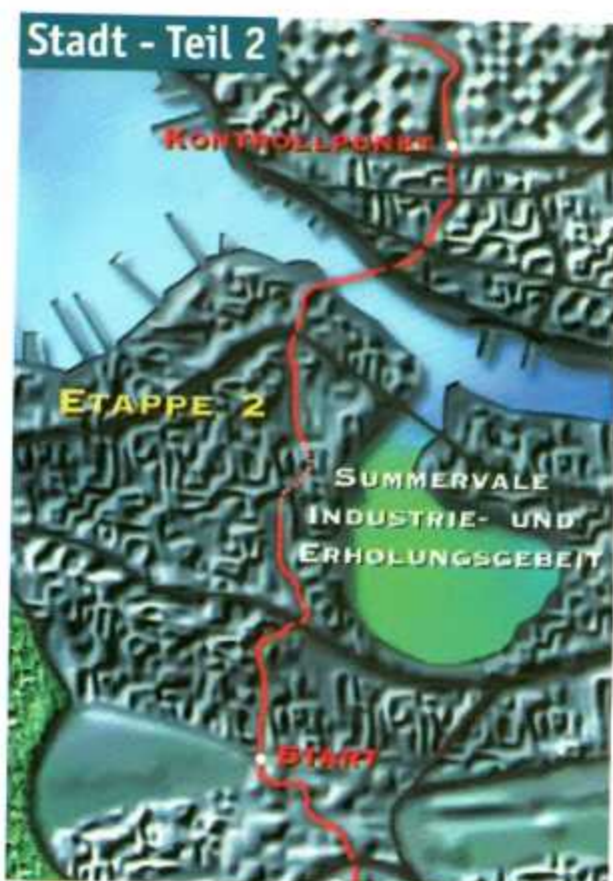


Die Kurvenkombi vor der Zielgerade ist der Knackpunkt in Autumn Valley. Erwischen Sie diese richtig, geht die Post ab.



### Stadt

Einfach! Die erste Etappe des Stadtkurses bringt alle Wagen auf ihre Höchstgeschwindigkeit und ist leicht zu bewältigen. Erst 3,3 km vor dem Ende kommt die erste Schwierigkeit mit einer Tunnel-einfahrt, in die Sie zum Beispiel mit dem Diabolo bei Geschwindigkeit 325,5 km/h „eintauchen“. Lassen Sie ein wenig Gas nach, können Sie jedoch den Tunnel ungefährdet passieren. Die zweite Etappe ist wesentlich schwerer, da dort scharfe Kurven warten. Bereits zu Beginn (6,4 km vor dem Ziel) kommen Sie ins Schwitzen, wenn Sie in dieser Kurve Ihre Ausgangsgeschwindigkeit beibehalten. Lassen Sie rechtzeitig Gas nach, bis Sie auf 200 herunter sind. Im folgenden Tunnel wartet eine Kurve. Die erste Kurvenkombination der dritten Etappe befahren Sie mit 160. Schwierig wird es dann ein weiteres Mal vor dem ersten Tunnel. Hier müssen Sie Ihren Wagen auf 150 herunterbremsen, um in den Tunnel zu gelangen. Dort verdanken Sie es



einer scharfen Kurve, daß Sie weitere 30 km/h in den Tachometer müssen. Vier Kilometer vor Schluß droht dann akute Überschlaggefahr. Die Geraden zuvor animieren zum schnellen Fahren, und so kommt man mit 230 an die Leitplanke, wenn man mit Bleifuß fährt. Hier ist ein Überschlag nur zu vermeiden, wenn man rechtzeitig auf mindestens 170 herabbremsst. Hat man diese Kurve ohne Dellen bewältigt, stehen nur noch zwei schwere Kurven auf dem Programm. Vor und nach dem Tunnel (durch den Sie mit 130/140 fahren können) sind 140 km/h das höchste der Gefühle.

### Gebirge

Mittelschwer! Die erste Gebirgsetappe beginnt mit einer phänomenalen Geraden (260 km/h). Erst 4 km vor Schluß wartet eine tückischere Biegung. Schalten Sie herunter, bis Ihr Bolide die 160 erreicht hat. Nur 7 Kilometer später geht die Geschwindigkeit bei optimaler Fahrt sogar noch weiter in den Keller. Mit 130 biegen Sie aus der Kurve in eine lange Gerade. In der zweiten Etappe fahren Sie gleich zu Beginn (9 km vor Schluß) in eine Schlucht. Mehr als 130 sind hier nicht drin. Bis zur Brücke können Sie auf Rekordjagd gehen, dafür müssen Sie aber schon auf rund 265 beschleunigen. Direkt dahinter ist wieder starkes Herunterbremsen auf ca. 180 km/h angesagt. Von nun an folgen bis zum Ende viele Kurven, die Sie alle mit 130 - 150 km/h leicht schaffen sollten, bevor Sie mit 210 ins Ziel rasen, um Etappe 3 in Angriff zu nehmen.

Die größte Schwierigkeit ist in diesem letzten Streckenabschnitt wohl die wesentlich enger gewordene Straße. Durch den starken Schneefall fehlt Ihnen rechts und links je ein Stück Straße. Vermeiden Sie es unbedingt, in den Schnee zu fahren, da dort von starkem Abbremsen bis zum Dreher mit den Sportwagen alles möglich ist, nur eins nicht: schnelles Fahren! Die erste groß ausgeschilderte Kurve nehmen Sie mit höchstens 120, und auch die vielen folgenden Rechts-Links-Kombinationen erlauben höchsten 110 km/h. Im folgenden Streckenverlauf warten gleich fünf Tunnel auf Sie, doch nur einer ist wirklich schwierig: Nachdem Sie mit 140 durch den vierten Tunnel gesaust sind, wartet direkt an der Ausfahrt eine sehr scharfe Biegung. Gas nachlassen und auf 80 runterbremsen. Ein Tunnel folgt noch (fahren Sie ruhig 130), und dann sehen Sie schon den Ausgang des Nationalparks und werden im Ziel schon erwartet.





Spiel des Monats:

# COMMAND & CONQUER 2 99.95

PLUS LEVEL CD

**NEED FOR SPEED S.E.**  
PC-CDROM, DV **54.95**

**COMMAND & CONQUER 2**  
PC-CDROM, EV **79.95**

**COMMAND & CONQUER 2 LEVEL CD**  
PC-CDROM, DV **19.95**

**CRUSADER NO REGRET**  
PC-CDROM, DV **64.95**

**TIME COMMANDO**  
PC-CDROM, DV **72.95**

**F1 GRAND PRIX 2**  
PC-CDROM, EV **64.95**

**BAPHOMET'S FLUCH TOONSTRUCK**  
PC-CDROM, DV **je 74.95**

**PHANTASMORGIA 2**  
PC-CDROM, EV **84.95**

**LANDS OF LORE 2**  
PC-CDROM, DV **89.95**

**DUNGEON KEEPER**  
PC-CDROM, DV **69.95**

**BLEIFUSS 2**  
PC-CDROM, DV **57.95**

**SYNDICATE WARS**  
PC-CDROM, DV **79.95**

**AZRAEL'S TEAR**  
PC-CDROM, DV **69.95**

**DER PLANER 2**  
PC-CDROM, DV **74.95**

**DIABLO**  
PC-CDROM, EV **77.95**

**NBA LIVE 96 NHL LIVE 96**  
PC-CDROM, ML **je 64.95**

**JAGGED ALLIANCE 2**  
PC-CDROM, EV **74.95**

**CYBERSTORM**  
PC-CDROM, DV **84.95**

**DAGGERFALL AKTE PANDORA**  
PC-CDROM, ML **je 79.95**

**TUNNEL 81**  
PC-CDROM, DV **84.95**

**DOWN IN THE DUMPS**  
PC-CDROM, DV **72.95**

PC-CDROM GAMES	
At Musketeer	D 69.00
Aces Collection	E 65.00
Almas Family Pinball	E 74.00
Altrife	d 74.95
Alh4 Longbow	D 77.95
Aibus II Windows 95	d 74.95
Aircraft Col. 1	d 50.95
Abion	D 84.95
Alan Odyssey	e 66.00
Allen Virus	d 79.95
American Civil War	d 64.95
Angel Devoid	e 64.95
Anvil of Dawn	d 70.95
Arade Amerika	D 85.00
Ascendancy	D 54.95
Assault Rigs	e 67.00
ATARI Action Pack2, Win95	E 53.00
ATF (Adv. Tactical Fighters)	d 77.95
Azrael Tear	d 69.95
Bad Day on the Midway (Win)	e 79.95
Bad Mojo	d 74.95
Baku Baku Animal*	d 54.95
Baphomets Fluch*	D 74.95
Battle Cruiser 3000 AD	d 59.95
Battle Race	d 64.95
Berlin Connection	d 94.95
Bernhard Langer Golf	d 69.00
Bing	D 67.95
Blifuss 2*	D 89.00
Brandead 13	D 66.00
C&C* SVGA für Win95	D 89.00
Capitalism	D 79.95
Carrier Strike Force	D 79.00
Chari II	E 78.00
Chaos Control	e 74.00
Chaos Overlords	d 70.95
Chemical of the Sword	D 72.95
CIV Net	D 59.95
Civil War General	d 84.95
Civilisation 2	d 74.95
Cleaning House	D 65.00
Comix Zone	D 52.00
Command & Conquer	D 89.00
Command & Conquer 2*	D 88.95
Command Aces of the, Win95	D 78.00
Congo	e 59.95
Conqueror	D 79.00
Conquest of the New World	D 84.95
Crusader No Regret*	d 64.95
Crusader No Remorse	D 77.95
Cyber Gladiators	d 69.95
Cyber Judas*	e 79.95
Cyberia 2	E 72.95
Cybermage Darkl. Awakened	D 79.95
Cyberstorm	d 84.95
Daggerfall*	d 79.95
Das Hexagon Kartell	d 87.95
Davis Cup Tennis	d 74.95
Deadly Skies	E 74.00
Death Gate	E 72.95
Deathkeep (Win 95*)	e 72.95
Deep Space 9	e 59.95
Deep Space 9	d 79.95
Defcon 5	e 74.00
Der Baulöwe (Win)	d 65.95
Der Druidenzirkel*	D 69.95
Der Planer 2	D 74.95
Der Produzent	D 72.95
Descent 2	E 59.95
Destruction Derby*	d 89.00
Diablo*	d 77.95
Die Fugger 2	D 79.00
Die große Schlacht v. Gettysb	D 69.95
Die Hard Trilogy	d 69.95
Die Siedler II	d 68.95
Discworld	D 74.00
Dungeon Keeper*	d 69.95
Dungeon Master	d 89.00
Earthsiege 2 Skyforce	D 79.95
Earthworm Jim (Win95)	E 69.00
Earthworm Jim 2 (+1)	D 63.95
Ecco the Dolphin	d 52.00
Elisabeth I	D 85.95
ESPN Extreme Games	d 52.00
Euro 96	D 72.95
Evocation	d 79.00
F1 Grand Prix 2	D 85.95
F1 Grand Prix 2	e 64.95
F1 Manager 96	d 79.95
Fable*	d 74.95
Fantasy General	d 72.95
Fast Attack	D 69.00
Fifa Soccer 96	m 49.95
Firefight	d 59.95
Gabriel Knight II	E 79.00
Gender Wars	e 70.95
Gene Machine	d 69.95
Golden Gate Killer*	d 69.95
Grolier Science Ficti	E 66.00
Hardball 5	e 75.95
Hardline*	D 59.95
Harpoon II Deluxe Multimedia	d 74.00
Hattrick!	d 77.95
Holiday Island	d 84.95
Hugo 4*	d 64.95
Ice & Fire	e 67.00
In the first degree	D 79.00
Indy Car II Win95	d 74.00
Imperium Rumanum	D 54.95
Interactive Collection II	d 89.00
International Tennis Open	d 74.00
Into the Void	d 70.95
Island Casino	d 67.00
Jetfighter III	d 99.95
Jetfighter III	e 86.95
Johnny the Bazoookatoone	E 66.00
Kingdom of Magic	d 70.95
Kings Quest 7	D 85.00
Lands of Lore 2	D 89.95

PC-CDROM GAMES	
Larry Collection 1-6	E 79.00
Lighthouse dt	d 89.95
Lion	D 67.00
Locus	d 89.00
Lode Runner - Netwo	D 78.00
Mad TV 2*	D 74.95
MAG!	d 72.95
Magic of Endoria	D 53.00
Maxx	d 73.95
Mech Warrior 2 S.E.	D 79.00
Mechwarrior 2, Win95	D 78.00
Megarace 2	d 54.95
Metal Lords	d 78.95
Metal Lords	e 64.95
Mission Critical	d 74.00
Monopoly*	D 59.95
Mortal Coil*	e 59.00
Nascar Racing 2*	D 69.00
NBA Jam Tournament	E 84.00
NBA Live 96	M 64.95
Need for Speed S. E.	E 54.95
NHL Hockey 96	M 64.95
Normality Inc.	d 70.95
Offensive	D 79.00
Olympic Games	D 64.95
Olympic Soccer*	D 64.95
Onside Soccer	d 74.95
Orionburger*	E 68.00
Pandora Akte*	D 72.95
Paparazzi	E 78.00
PBA Bowling	E 52.00
Perfect Assassin	d 69.95
PGA Tour Golf 96	d 79.95
Phantasmorgia	D 85.95
Pinball 95, Win95	E 53.00
Pinball Illusions	E 64.95
Pinball Wizard 2000	E 69.95
Pole Position	D 84.95
Powerplay Hockey	d 56.95
Prey*	E 79.00
Pro Pinball	D 55.95
Psychic Detective	d 69.95
Race Mania	d 69.95
Ran Soccer	D 74.95
Ran Trainer 2	D 74.95
Rayman	D 54.95
Rebel Assault 2	D 79.95
Reid Ghost	D 79.00
Renegade II	d 56.95
Return Fire	d 74.95
Revolution X	D 85.00
Ring der Nibelungen	d 59.00
Risiko	D 89.95
S.T.O.R.M.	d 74.95
Safecracker	d 74.95
Schiratti Comm. FSS.X	e 58.95
Schleichfahrt	d 69.95
Scorched Planet	D 68.00
Sea Legends	d 78.00
Sensible Golf	d 59.00
Sensible World Soccer	D 75.95
Shell Shock	D 69.00
Shivers	D 78.00
Silencer (Win)	d 72.95
Silent Hunter	D 77.95
Silent Thunder	D 89.95
Sim City 2000 Win95	D 89.00
Sim City 2000 Collection	D 92.00
Sim Isle	D 78.00
Simon the Sorc. 2 (W95)	D 79.00
Soccer Stars 96	D 65.00
Space Academy	e 68.95
Space Hulk	d 69.95
Speed Rage	d 54.95
Speed Rite	d 69.95
Star Trader (Win 95)	d 63.95
Star Trek Klingon	D 59.95
Starfighter 3000	d 74.95
Stonkeeper	D 89.95
Strike Base	d 59.95
Sukhoi SU27	d 76.95
Super Bubsy (Win)	d 75.95
Super Streetfighter 2	d 59.00
Syndicate Wars*	d 79.95
T-Mek	d 78.95
T.F.X. EF2000	D 84.95
Tempest 2000	D 59.00
Terra Nova	d 70.95
TFX: EF2000	D 85.00
The Atlas	D 52.00
The Dig	D 74.95
The Muppets Inside	d 65.95
Theexter, Win95	D 59.00
Thunderhawk II	D 72.95
Tie Fighter	d 73.95
Tilt	D 55.00
Time Commando	d 72.95
Time Paradox	d 74.95
TNN Fishing 96*	d 69.95
Tomcat Alley	E 52.00
Toonstruck*	d 72.95
Torinus Passage	D 89.00
Total Distortion*	E 77.95
Trivial Pursuit	D 74.00
Trophy Bass Fishing*	E 78.00
Tunnel B1*	d 84.95
Twisted Metal	E 65.00
UEFA Champion League	d 52.00
Ultimate Mix	d 70.95
Unnecessary Roughness 96	e 75.95
Urban Runner	D 69.95
Vid Grid	e 52.00
Virtua Fighter	D 74.95
Vollgas	D 79.95
Voodoo Lounge	d 52.00
Warcraft 2	D 79.00
Warcraft II (org. Version)	e 64.95
Warhammer Dark Crusader	e 63.95
Warhammer Im S (Win 95)	d 69.95

PC-CDROM GAMES	
Warhawk	E 65.00
Welcome to the Future	E 85.00
Westwood Compilation	d 74.00
White Lines	d 59.95
Willi Lemkes Fußball M.	d 59.00
Wing Commander 4 S.E.	D 79.00
Wolf-The Simulation	D 67.00
Woodruff	D 67.00
Worms	D 65.95
X-Car	d 59.95
Z	D 74.95
Zork Nemesis	D 77.95

PC-CDROM ANGEBOTE	
3D Ultra Pinball	E 44.95
Aces of the Deep	E 48.95
Aces over Europe	E 19.90
Air Bucks	E 29.00
Alien Incident	d 49.95
Alone in the Dark 1	D 24.95
Atari 2600 Action Pack	d 19.95
Aufschung Ost	D 29.00
Betrayerl at Krondor	E 29.00
Bioforge Classics	d 29.95
Bleifuss	D 49.95
Bug	d 49.95
Bundesliga Manager P.	d 19.95
Burning Steel 4	e 40.95
Caesar I	D 29.00
Chewy-Flucht von F5	D 29.95
Christoph Columbus	d 19.95
Command & Conq. M.	D 29.00
Commodore 64 Action	E 33.00
Creature Shock	D 19.95
Deadline	E 39.95
Deadlus Encounter	d 24.95
Der Reeder	d 19.95
Dune 2	D 29.00
Dungeon Master 2	d 29.95
Eishockey Manager	d 19.95
F19 Stealth Fighter	d 24.95
Fade to Black	D 34.95

Fifa Soccer 96 49.95	
Fußball W.C. Enzyklop.	D 39.00
FX-Fighter	E 19.64
Gamebox (50 Spiele)	d 39.95
Goblins 1+2	D 29.00
Grand Prix	d 24.95
Hexen	E 49.00
Hexen Mission Disk	E 29.95
Hi-Octane	D 29.95
Höhlenwelt Saga	d 19.95
Inca	D 29.00
Indiana Jones IV	d 28.95
Inferno	E 34.00
Jagged Alliance	d 29.95
Jurassic Park	D 24.95
Kick Off 96	d 39.95
Kings Quest 6	D 29.00
Kyandia 3	D 19.95
Lemmings Bundle	E 29.00
Little Big Adventure	d 29.95
Lost Eden	d 19.95
Lost in Time	D 29.00
Lucas Arts Classics Adv.	d 39.95
Made in Germany Hits 95	D 39.95
Magic Carpet 2	D 49.95
Magic Carpet Plus	d 29.95
Maniac Karts	d 29.00
Martini Racing	d 29.00
Mechwarrior 2 Exp.	D 39.00
Megarace	e 9.95
Myst	E 45.00
Nascar Racing	D 24.95
Nascar Track Pack	d 39.95
Panzer General 2	D 44.95
PGA Tour Golf Wind.	d 29.95
Pinball Crystal Calibum	e 14.95
Pitfall (Win 95)	D 29.95
Pizza Connection	d 19.95
Police Quest 4	D 24.95
Populous 2 + Powerm.	d 29.95
Pray for Death	d 39.95
Prince of Persia Coll.	E 45.00
Privateer	d 29.95
Red Baron	d 24.95
Return to Zork	D 29.00
Secret of Monkey Island 2	d 24.95
Shadow Caster	d/e 29.95
Shadow of the comet	D 24.95
Shadow Worlds	E 29.00
Shannara	E 49.95
Sim Ant Classics	D 33.00
Sim City 2000	E 29.95
Sim Earth Classics	D 33.00
Simon the Sorcerer 1+2	d 49.95

Sonic CD 49.95	
Space Quest 4	D 29.00
Space Quest 6	d 49.00
Star Trek 2	D 24.95
Star Trek a final Unity	E 49.00
Strike Commander	d 29.95
Syndicate Plus	D 29.95
System Shock	D 29.95
Teamchef	d 29.95
TFX	D 19.64
Theme Park	d 29.95
Top Gun Fire at Will	d 29.95
Total Control	d 45.95
Ultima 7(Classic)	D 29.95
Ultima Underworld 1+2	D 29.95
US Navy Fighter	d 29.95
Warcraft 2 Expansion Set	E 28.95
Wing Commander 3	D 29.95
World Soccer	D 33.00
Worms Reinforcem. Data	d 35.00
X-WING + Mission Disk	d 29.95

### HARDWARE = CDROM

4-fach CDROM E-IDE	109.95
8-fach CDROM E-IDE	159.95
10-fach CDROM E-IDE	239.95
12-fach CDROM E-IDE	319.95
2/4-f. CD-WRITER SCSI	899.95
CD-Rohlinge CDR-75	15.95

### HARDWARE = MULTIMEDIA

Soundblaster 16 PnP	139.95
Soundblaster 32 PnP	209.95
Terratec Maestro 16/96SE	249.95
Terratec Maestro 16/96	299.95
Terratec Maestro 32/96SE	399.95
Terratec Maestro 32/96	499.95
Aktivboxen 120 Watt	49.95
Aktivb. 3D Sound 300W.	89.95

### CD-Recorder 2/4 fach

Barpreis 899.-

Yamaha oder Grundig, internes Luftwerk mit SCSI Schnittstelle, 4-fache Geschwindigkeit beim Lesen und 2-fache beim Schreiben. Inkl. CD-Recording Software Gear-MM.

**12 x 84,-**  
- 1008 - DM

### ELSA Victory 3D

Barpreis 329.-

Die ultimative 3D/2D Spielekarte. 64 Bit-Grafikpower für Win95 mit S3 VIRGE Proz. PCI Bus. 3D Beschleuniger für die neusten Games unter Dos/Windows 2MB EDO Ram aufrüstbar Aufschlag 4MB. Inkl. Game s CD.

**12 x 29,-**  
- 348 - DM

### Thrustmaster T2

Barpreis 299.-

Lenkrad + Fußpedalen zum Anschluß an Ihrem PC. Inclusive F1 Grand Prix

**12 x 27,-**  
- 324 - DM

### Nintendo 64

Barpreis 1199.-

Die 64Bit Spielekonsole stellt alles in den Schatten was Sie bisher an Echtzeit-Grafik gesehen haben. Inclusive Mario 64

**24 x 56,-**  
- 1344 - DM

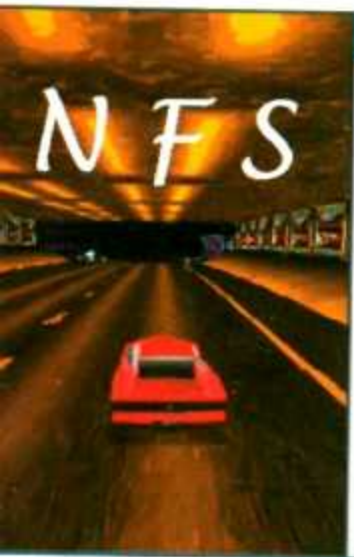
### HARDWARE = SPEICHER

4 MB PS/2 Simm -60ns	44.95
8 MB PS/2 Simm -60ns	74.95
16 MB PS/2 Simm -60ns	164.95
32 MB PS/2 Simm -60ns	329.95
64 MB PS/2 Simm -60ns a. Anfr.	
8 / 16 MB Dimm Modul a. Anfr.	

### HARDWARE = ALLGEMEIN

Thrustmaster T2	239.95
Thrustmaster GP1	169.95
Thrustmaster Game Card	64.95
Gravis Game Pad	34.95
Motherb. Gigabyte HX	299.95
Motherb. Asus HX	329.95
CPU Pentium 133MHz	





**Auf einen Blick:**

- Die Küste
- Lost Vegas
- Transpolis
- Burnt Sienna



Hier erreichen Sie auf der Küstenstrecke das Maximaltempo.



Vor der zweiten Kurve sollten Sie das gesamte Feld bereits hinter sich gelassen haben. Nur dann können Sie ungehindert die nächsten Kurven passieren und haben die Chance auf einen Streckenrekord.

## ALLGEMEINE FAHRERTIPS

**i** Fahren Sie auf allen Kursen mindestens einmal ohne Konkurrenten (Zeitfahren). Fahren Sie ruhig langsam, um die Strecken kennenzulernen, denn erst wenn Sie wissen, wann eine scharfe Kurve kommt, können Sie diese lächelnd hinter sich lassen.

■ Um schnell zu fahren, müssen Sie mehr können als nur das Gaspedal bis zum Anschlag runterzudrücken. Mit Schlupfkontrolle werden Sie Ihre Gegner niemals im Spurt schlagen können, und hier wird es spannend, denn auch durchdrehende Räder bringen Sie nicht viel weiter. Ein sicherer Mittelweg ist hier der Hit.

■ Die Automatik ist ganz nett für Einsteiger, aber kein geeignetes Mittel für Rekordfahrer. Zu Beginn werden Sie nicht schneller schalten können als der Computer, doch nach einer Weile Übung wird Sie das erheblich nach vorne bringen.

■ Fahren Sie eine Runde auf einem Rundkurs mit automatischen Getriebe und beobachten Sie, ab welcher Drehzahl der Computer in welchen Gang schaltet. Dies sollte ein grober Anhaltspunkt für Sie sein. Haben Sie ein wenig Übung, können Sie so manche scharfe Kurve auch einfach durch das Herabschalten in einen unteren Gang bewältigen. Doch Vorsicht: Schalten Sie zu weit herunter (z. B. von Gang 5 in Gang 3), wird sich Ihr Wagen mit einer wunderschönen, aber zeitkostenden Pirouette bedanken.

■ Wollen Sie ohne Gegenverkehr und Cops ein Duell bestreiten, wählen Sie Duell, drücken „ENDE“ und klicken links. So erhalten Sie den „Kein Pardon-Modus“.

**Küste**  
Mittelschwer! Eine lange Gerade lädt Sie geradezu dazu ein, das Gaspedal bis zum Anschlag durchzudrücken. Bis zu 280 km/h sind hier kein Problem. Die erste haarige Situation wartet 3,8 km vor Ende der ersten Etappe auf Sie. Mit 220 oder sogar etwas mehr verlieren Sie jedoch nicht viel Speed. Eine Kurvenkombination, die in einer engen Kurve endet, (bremsen Sie auf 140 herunter) schließt sich an. Die zweite Etappe zwingt Sie zu Beginn, nicht schneller als 140 zu fahren, ganz im Gegenteil: Bei der ersten Kurve müssen Sie sogar noch etwas runter mit dem Tempo (120/130). Die scharfe Kurve 6,5 km vor dem Streckenende muß mit 150 genommen werden. Die Passage bei den Ballons bringt Sie wieder auf rund 250 km/h. In der Kurvenkombination direkt dahinter müssen Sie in Kurve 1 bis 225 vom Gas gehen, Kurve 2 wird mit 198 optimal genommen, Kurve 3 können Sie wieder etwas schneller durchfahren, bis Kurve 4 Sie dann bis auf 170 herunterbremsen bzw. Gas nachlassen läßt. In der Kurve vor dem ersten Tunnel geben Sie 10 bis 15 km/h nach, während im zweiten Tunnel 240 zu schaffen sind. Wenn Sie jetzt noch die Kurve danach mit 215 durchfahren, sind Sie fast im Ziel. Die dritte Etappe beginnt mit einer Kurvenkombi, die Sie mit 160 befahren. Durch den Wald müssen Sie in der ersten Kurve mit 130, in der zweiten mit 115 - 120, während die dritte Kurve sofort nach dem Wald

wieder etwas schneller mit 140 genommen werden kann. Bis zum Leuchtturm fahren Sie locker 250, danach muß jedoch schnell auf 170 heruntergebremst werden. Die Kurven bis zum Ziel sind allesamt mit 130 leicht zu schaffen, dazwischen geben Sie immer wieder Vollgas.

**Lost Vegas - die Bonusstrecke:**  
Einfach! Die Bonusstrecke, die Sie beim Sieg in allen Wettbewerbsklassen zur Verfügung gestellt bekommen, ist nur wenig aufregend. Die Gerade am Start sollte ausreichen, um die Gegner zu überholen und in Führung zu gehen. Die langen Kurven, die von violetten Streckengrenzungen umgeben sind, können Sie locker mit 230 fahren. In Lost Vegas darf auch wieder kräftig gesprungen werden. Achten Sie auch hier darauf, daß Sie nicht zu weit an die Seiten gelangen. Highspeed können Sie auch in der Kurve nach den Ölfässern fahren. 220 sind hier drin, während Sie in den Tunnel gar mit 235 - 240 fahren können.



Für einen Bonuskurs eigentlich ziemlich langweilig. Wenige Kurven, die fast alle mit Vollgas durchfahren werden können. Keine Herausforderung!



Zu eng! Kollisionen sollten Sie auf jeden Fall vermeiden. Bremsen Sie lieber kurz ab, bevor Sie durch so einen Unsinn Zeit verlieren.



## Die neuen Strecken

### Transpolis

Schwierig! Transpolis ist eine Strecke mit hohem Nervfaktor. Bei der nur selten geraden Streckenführung hat der Fahrer alle Hände voll zu tun. Bei Ihrem ersten „Ritt“ in Transpolis sollten Sie den Honda NSX starten und eine Erkundungsrunde fahren. Der Honda ist am leichtesten zu fahren und schleudert nicht. Gleich nach dem Start im Stahlwerk müssen Sie sich rechts halten. Nehmen Sie die folgende Kurve mit 180 und ziehen Sie sich warm an. Die erste große Heraus-



Am hinteren Tor müssen Sie in Kürze stark abbremsen.

forderung finden Sie im Parkhaus. Sie fahren mit rund 165 hinein, müssen aber sofort bei Durchfahrt des Eingangstores stark abbremsen. Hier sollten Sie bis knapp unter 110 gelangen, sonst treibt es Sie gegen den Metallpfeiler. Aus dem Parkhaus hinaus führt eine Gerade, die Ihren Wagen in die Luft gehen läßt. Diese Passage ist recht problemlos, halten Sie sich während der Flugphase jedoch mittig. Anschließend kommt eine kurze Links-Rechts-Kombination, in der Sie heftige Lenkbewegungen verhindern sollten. Es geht nun in Richtung Flughafen-Rollfeld. Über eine Brücke führt der Kurs Sie zur vielleicht größten Herausforderung des gesamten Spiels. Ein Mega-Sprung steht bevor, und wenn Sie mit Vollspeerd in diesen Sprung gehen, ist die Wahrscheinlichkeit nicht gerade gering, daß Sie kurz nach der „Landung“ Ihren Wagen verschrotten können. Besser ist es da, vor der



Das Parkhaus: Jetzt schnell auf ca. 100 Km/h verzögern.

dritten Laterne vor dem Absprung das Tempo auf 145 km/h zu drosseln. Nach der Landung müssen Sie heftig nach rechts reißen, dann haben Sie die Kurve geschafft, und es erwartet Sie das Stahlwerk, in dem sich die Start-Ziel-Linie befindet.

### Burnt Sienna

Einfach! Nach dem Start geben Sie Vollgas, bis Sie die Schilder der ersten Kurve erblicken. In der ersten Runde schaffen Sie die Kurve mit Ihrer zu diesem Zeitpunkt erreichten Geschwindigkeit, da Sie keinen fliegenden Start gefahren sind. Eine Runde

später wird es da erheblich schwieriger. Bremsen Sie auf 170 herunter, bevor Sie in diese Kurve fahren. Den Geschwindigkeitsrekord können Sie auf Burnt Sienna lediglich an einer einzigen Stelle erringen: Bis zur ersten Kurve im Tunnel müssen Sie auf Höchstgeschwindigkeit gelangen. Mit dem Diabolo sind gute 265 drin. Um dies jedoch zu schaffen, ist es wichtig, daß Sie sich vor der Kurve in den Tunnel keinen Bandenkontakt leisten und mit 190 in



**Ladengeschäft - Kiel**  
Knooper Weg 136a  
24105 Kiel  
Tel 0431-578180

**Tel: 04344 - 41 777**

Mo-Frei: 10 - 18 und Sa: 10 - 13 Uhr

Aktualitäten über BTX: COMSOFT#  
Rauher Berg 1, 24217 Schönberg, Fax -41779



### CDROM - Spiele

3 Skulls of the Toltecs ADV DV 79,90

**Absolute Pinball DA 59,90**

Adams Family Pinball SIM DA 68,90

AH-64 Longbow SIM DV 79,90

AH-64: Flashpoint Korea ZUS \* DV 44,90

Airbus 2 (WIN 95) SIM \* DV 72,90

Aladin (WIN95) J&R \* DA 56,90

**Alien Trilogie DA 73,90**

Alone in the Dark Trilogie SAM DV 69,90

American Dream ADV DV 79,90

Armored Fist 2 ACT/STR \* DV 79,90

A.T.F. US SIM DV 79,90

A.T.F. Data Nato Fighters ZUS \* DV 35,90

Azraels Tear ADV DV 69,90

Baldies STR \* MV 64,90

**Baphomets Fluch DV 69,90**

Battle Cruiser 3000 AD \* DA 63,90

Bleifuß 2 SIM/SPO \* DA 61,90

Blood & Magic \* DA 79,90

BOONG!! SIM DV 44,90

Bundesliga Manager Hatrick 3 DV 66,90

**Bundesliga Manager 97 DV 79,90**

Cleveland ADV \* DV 67,90

Civilization 2 SIM DV 79,90

Civil War Amerika STR DV 69,90

Civil War General STR \* DV 89,90

Colony Wars STR \* DV 69,90

Comanche 3 SIM \* DV 84,90

Command&Conquer SVGA/W95 \* DV 88,90

Command&Conquer Mission CD DV 29,90

**Command&Conquer 2 DV 89,90**

Crusader no Regret ACT DV 64,90

Daggerfall ROL \* DA 75,90

Dark Seed II ADV \* DA 89,90

Das schwarze Auge 3 \* DV 39,90

Der Planer 2 SIM DV 69,90

Der Produzent SIM DV 76,90

Destruction Derby 2 SIM \* DV 79,90

**Diablo SIM \* DV 79,90**

Die gr. Schlacht in den Ardennen DV 72,90

Die gr. Schlacht um Gettysburg \* DV 72,90

Die gr. Schlacht um Waterloo \* DV 72,90

Die gr. Schlacht um Shiloh \* DV 72,90

Die Hard Trilogie ACT DV 75,90

Die Siedler 2, Die Römer DV 69,90

Discworld 2 ADV \* DV 82,90

Down in the Dumps ADV \* DV 74,90

Dungeon Keeper ROL/STR \* DV 79,90

Elisabeth I. ADV DV 68,90

**F22 Lightning 2 SIM EA 79,90**

FI Grand Prix 2 SIM/SPO DV 89,90

Fable ADV \* DV 79,90

Flottenmanöver STR \* DV 75,90

Formular 1 Manager 96 SIM DV 74,90

Formel One Konsolenumsetzung \* DA 69,90

FIFA Soccer 97 SIM ATK \* DV 79,90

Gene Machine STR DA 72,90

Gene Wars STR \* DV 74,90

Golden Gate Killer ADV DV 72,90

Hatrik! WINS Ikarion SIM \* DV 79,90

Heart of Darkness J&R \* DA 88,90

Hexagon Kartell ADV \* DV 68,90

Hexen Mission-I EV 29,90

**Hind SIM \* DV 69,90**

Hugo 2 GES DV 59,90

Hugo 3 GES DV 64,90

**Hugo 4 \* DV 64,90**

John Madden Football '97 SPO \* DA 66,90

König der Löwen (WIN95) J&R \* DA 56,90

Lands of Lore 2 ADV \* DV 89,90

Leisure Suit Larry 7 ADV \* DV 79,90

Lighthouse ADV DV 79,90

Links LS SPO/SIM DA 94,90

Loadstar ACT/SIM \* DA 79,90

M.A.X. STR \* DV 79,90

MAD TV 2 SIM \* DV 71,90

Magie the Gathering STR \* DV 79,90

Master of Antaris STR \* DA 84,90

**MDK STR \* DA 79,90**

Mechwarrior Mercenaries DV 84,90

Mechwarrior 2 & Mission ACT DV 79,90

Mechwarrior 2 Pentium E. ACT DV 79,90

Mechwarrior 2 Mission Disk DV 39,90

Megarace II ACT/SIM DV 55,90

Metal Lords ACT \* DA 79,90

**Missionf. Cyberstorm DV 79,90**

Monty Python-Ritter der Kokus DV 68,90

MS Flight Simulator 6.0 SIM DV 89,90

Muppets Inside (W95) ADV DA 69,90

Muppet Treasure Island ADV\* DV 79,90

**Nascar Racing 2 \* SIM DV 79,90**

NBA Live '97 SPO/SIM ATK \* DV 79,90

Need for Speed Special Edition DV 79,90

NHL Hockey '97 SPO ATK \* DV 79,90

NHL Powerplay Hockey 97 SPO \* DV 61,90

Orionburger ADV \* DV 74,90

Olympic Soccer SPO ATK DV 69,90

Pandora Akte ADV \* DV 79,90

Pax Imperia II \* DV 79,90

PGA Golf '97 DA 79,90

Phantasmogoria 2 ADV \* DV 89,90

Pole Position SIM CDROM DV 68,90

Pray for Death ACT DA 39,90

Prof. Tim's verrückte Werkstatt DV 61,90

Project Paradise ADV \* DA 79,90

Puppen, Perlen und Pistolen \* DV 69,90

Quest for Glory Compilation \* DA 68,90

Return to Jacobs Star SIM \* DA 56,90

Risiko STR \* DA 69,90

Road Rash SPO DV 59,90

Santa Fe: The Elk Moon Murder EV 82,90

**Schleichfahrt SIM \* DV 69,90**

Sega Rally SIM DA 76,90

Shell Shock SIM DV 59,90

Silent Hunter SIM DA 69,90

Silent Thunder ACT DV 79,90

**Sonic PC J&R DV 53,90**

Star Trek - Generations ADV \* DV 95,90

Star Trek - Klingon INFO/ADV EV 69,90

Star Trek - Next Generation SIM DV 75,90

Star Trek Warrior Set DA 61,90

S.T.O.R.M. ACT DV 64,90

**Syndicate Wars ACT/STR dt. Version 69,90**

Synergist ADV/ROL DV 72,90

T-MEK SIM \* DA 78,90

Tempest 2000 ACT \* DA 79,90

The Darkening ACT\* DV 82,90

The Dig ADV DV 78,90

Theme Hospital SIM \* DV 75,90

Tie Fighter Incl. Mission SIM DV 74,90

Time Commando ACT/STR DV 74,90

Tomb Raider ADV DV 68,90

Toonstruck ADV \* DV 76,90

Viking Conquest \* DA 69,90

Virtua Fighter ACT DA 76,90

Ultra Pinball 2 SIM \* DA 69,90

Ultimate Mix, Auf der Suche nach DV 68,90

Urban Runner ADV DV 69,90

Warcraft 2 Exclusive Edition STR DV 79,90

Warhawk STR \* DA 59,90

White Lines Grand Prix I, DV 59,90

Indycar & Super Karts

Wing Commander 4 SIM/ACT DV 79,90

Worms Bundle incl. Mission ACTDV 69,90

Zork Nemesis (WIN95) ADV DV 84,90

Z STR DV 74,90

**Megapack 6 DA 79,90**

Riddle of Master Lu, Panzer General 2,

Legend of Kyrandia 3, Death Gate, Steel

Panthers, Manic Karts, Action Soccer ua

Level-CD's ab 14,90

Command Companion Level zu C&C 24,90

Super Speed Need for Speed, WC 1-4 24,90

Level CD für ID's neues Action Game 19,90

Weitere Programme, Lösungsbücher und

Neuheiten auf Anfrage.

### Sonderangebote

Alone in the Dark DV 29,90

Armored Fist DV 32,90

Bioforce Classic DV 28,90

Bundesliga Manager Professional DV 19,90

Civilisation DV 24,90

Das schwarze Auge 1+2 Bundle DV 42,90

Die Reeder DV 19,90

Die Siedler SIM DV 29,90

Der Patrizier DV 34,90

Dune 2 STR DV 29,90

Dungeonmaster 2 DV 34,90

Fade to Black DV 27,90

FI Grand Prix DV 24,90

FIFA Soccer DV 29,90

Goblins 1-3 DV 42,90

Hanse DV 34,90

Indy Car Racing 2 DA 34,90

Jagged Alliance DV 33,90

Kings Quest 7 DV 35,90

Legend of Kyrandia 3 DV 25,90

LEMMINGS Bundle & Paintball DA 29,90

Little Big Adventure DV 29,90

Lost Eden DV 24,90

Master of Magic DV 24,90

Magic Carpet Plus DV 29,90

Monty Pyth. Complete W. of T. DA 20,90

Myst ADV \* DV 27,90

Panzer General 2 DV 29,90

Pirates Gold DV 24,90

Pitfall WIN95 \* DV 27,90

Pizza Connection DV 18,90

Police Quest IV ADV DV 22,90

Railroad Tycoon Deluxe DV 24,90

Shanghai Great Moments DV 21,90

The Dig ADV DV 19,90

Shivers DV 49,90

Simon, the Sorcerer 1 & 2 \* DV 29,90

Steel Panther DV 37,90

Stonekeep DV 29,90

Teamchef DV 22,90

Tilt DV 29,90

Theme Park DV 29,90

Top Gun DV 29,90

Transport Tycoon + World Ed. DV 24,90

U.S. Navy Fighter DV 28,90

Vollgas DV 30,90

Wing Commander 2 o 3 je DA 33,90

X-Wing enhanced DV 39,90

### Lösungsbücher

11th Hour 14,90

7th Guest 14,90

Albion 14,90

Alien Odyssey 14,90

Aliens 14,90

Alone in the Dark 1-3 20,00

Beneath a Steel Sky 14,90

Bermuda Syndrome 14,90

Bling incl. Diskette 20,00

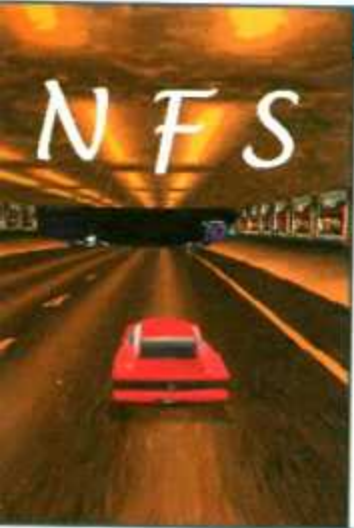
Chewy - Esc von FS 14,90

Chronomaster 14,90

Command & Conquer Mission 14,90

Creature Shock 14,90





**Auf einen Blick:**  
 • Welches Auto für welche Strecke?



*Die Holzbrücke nehmen Sie mit beinahe 200 Stundenkilometern, und bis zur zweiten Kurve geht es mit Vollgas weiter.*

den Tunnel einbiegen. Fahren Sie scharf links in die Kurve und beschleunigen Sie Ihren Boliden nach rechts heraus, um dem Seitenstreifen aus dem Weg zu gehen. Im Tunnel spielt es keine Rolle, ob Sie in der Mitte oder auf den Schienen fahren, die Geschwindigkeit ist die gleiche. Die zweite große Schwierigkeit finden Sie direkt in einer Phase, in der Sie am schnellsten auf diesem Kurs fahren. Die erste Kurve nach dem Erreichen der Höchstgeschwindigkeit im Tunnel ist heikel. Es ist fast unmöglich, aus der Höchstgeschwindigkeit heraus diese Kurve zu bewältigen. Geht es Ihnen also um einen Sieg oder einen Streckenrekord und nicht um den Geschwindigkeitsrekord, dann bremsen Sie wenige Meter, nachdem Sie die Schilder erblicken, auf 175 herunter. Rasen Sie aus dem Tunnel heraus mit bis zu 205 km/h über die klappernde Holzbrücke. Die erste Kurve danach wird Vollgas gegeben, bei der zweiten müssen Sie jedoch auf 160 herunterbremsen. Beim anschließenden folgenden Sprung auf einer langen Gerade müssen Sie sich unbedingt in der „goldenen“ Mitte halten, um nicht bei

der „Landung“ beim Crash gegen den Seitenstreifen wertvolle Hundertstel zu verlieren.

Bis zur Start-Ziel-Linie wird anschließend Vollgas gefahren, was der Grund dafür ist, warum die erste Kurve sich auf einmal zur echten Gefahr wandelt.

## Welches Auto für welche Strecke?

### Klasse C: Die Japaner

Fahren Sie im Wettkampfmodus, dürfen Sie nicht mit jedem Auto auf jeder Strecke fahren. Es gibt drei Leistungsklassen: A, B und C. Die Klasse C (Mazda RX-7, Honda NSX und Toyota Supra) tritt auf dem Rundkurs Rusty Springs und dem aus drei Etappen bestehenden Stadtkurs an. Auf dem Stadtkurs ist der Honda NSX die beste Wahl, wenn Sie fehlerfrei fahren. Aufgrund der wesentlich schnelleren Endgeschwindigkeit sollten Sie den in Führung liegenden Wagen (meist ein Supra) kurz vor dem Tunnel überholt haben. Klappt dies



*Jetzt wird es verdammt eng. Bremsen Sie auf Tempo 180 ab und ziehen Sie erst scharf nach links, dann sofort wieder nach rechts.*

nicht, wird es hart, mit dem Honda das Rennen noch zu gewinnen, da seine Beschleunigung nicht die beste ist. Sind Sie jedoch in Führung und fabrizieren nur einen leichten Fahrfehler, könnte es sein, daß ein Toyota mit seiner phänomenalen Spurfähigkeit in den unteren Gängen Sie noch abfängt. Auf dem Rundkurs von Rusty Springs geben sowohl Honda als auch Toyota eine gute Figur ab. Da dies kein Hochgeschwindigkeitsparcours ist, hat der im Anzug schnellere Toyota gegen den Honda NSX eine gute Chance. Vergessen Sie den Mazda!

na, einer alten Goldgräberstadt, kann der Dodge überzeugen und bietet die besten Möglichkeiten. Da die Höchstgeschwindigkeit erst kurz vor der scharfen Kurve im Tunnel erreicht wird und lediglich rund 265 betragen kann, hilft Ihnen hier auch ein Wagen mit wesentlich besserer Endgeschwindigkeit nur wenig. Gute Spurtqualitäten sind da wesentlich wichtiger. Fahren Sie in Burnt Sienna nicht im Wettkampf, sondern wollen gute Rundenzeiten oder Rekordgeschwindigkeiten erzielen, können Sie unbedenklich in den Diabolo steigen.

### Klasse B: Amis auf Siegeskurs

In der Klasse B auf der Küstenstrecke und im Autumn Valley sind die amerikanischen Boliden das Maß aller Dinge. Der Porsche 911 ist zwar toll zu fahren, kann der Corvette und dem Dodge Viper aber nicht das Wasser reichen. Vor allem auf der Küstenstrecke liefern sich Dodge und Corvette ein tolles Duell. Bei diesem Straßenrennen steckt der Spieler eigentlich in einer Zwickmühle. Für den ersten Teil ist die Corvette das perfekte Auto, da es hier auch um Höchstgeschwindigkeit geht. Für Etappe 2 würde man bei freier Wahl jedoch den Viper bevorzugen. Nehmen Sie einfach den Wagen, der Ihnen am besten liegt. Im Autumn Valley bietet der Viper das beste Paket. Auch auf dem neuen Kurs Burnt Sienna

### Klasse A: Italiano, capito?

Zwischen dem Ferrari und dem Lamborghini fällt die Entscheidung schwer. Beide fahren sich wie ein Traum in Lichtgeschwindigkeit. Im Gebirge verläßt man sich jedoch besser auf das sichere Fahrgefühl und die gutmütigen Verhaltensweisen des Ferrari. In den engen Schluchten der dritten Etappe liegt der Ferrari einfach besser und bricht seltener aus. In Vertigo Ridge hingegen bieten beide Wagen sehr ähnliche Leistungen. Nehmen Sie hier einfach das Auto, das Ihnen am besten liegt. Gleiches gilt auch für den neuen Kurs Transpolis. Da die Höchstgeschwindigkeit im Bereich derer des Ferraris liegt, sind auch hier beide Wagen sehr gut einsetzbar.



**146** Wenn Sie einen Rekord aufstellen wollen, müssen Sie bis zur Tunnel-einfahrt rund 190 Km/h erreichen.

**Thorsten Seiffert**



Preisliste  
anfordern!  
kostenlos u.  
unverbindlich.



# Software-Versand

Nur in **Wesel**  
46485  
Am Spaltmannsfeld 16  
Bestellen oder abholen!

Öffnungszeiten:  
Mo-Fr 9.30-18.30  
Sa 9.30-14.00

**KEIN CLUB!**

Keine weiteren Abnahmeverpflichtungen

# COMMAND & CONQUER

## ALARMSTUFE ROT

Deutsche Version nur **DM 89,99**

**VORBESTELLUNG EMPFOHLEN!!!**

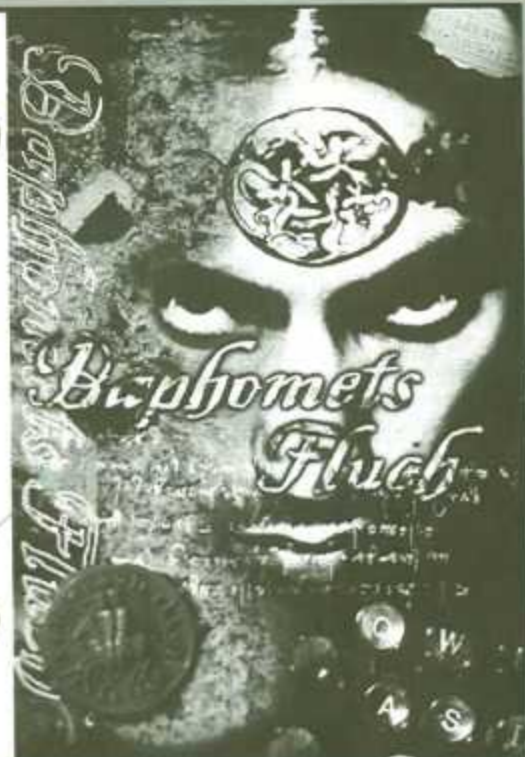
CD-ROM		CD-ROM	
3 Skulls o.t. Toltecs	DV 74,99	Formula One Gr Prix 2	DV 89,99
AH - 64 Longbow	DV 79,99	Gabriel Knight 2	DV 69,99
AH - 64 Missiondisk	DV i.V.	Gene Maschine	DV 69,99
Anvil of Dawn	DV 69,99	Gene Wars	DV 79,99
ATF Adv. Tactical Fighter	DV 79,99	Golden Gate Killer	DV 69,99
Azarel Tears	DV 69,99	Hard Line	DV 59,99
Baphomets Fluch	DV 69,99	Hind-Kampfhubschr.	DV 74,99
Battle Isle 3	DV 39,99	Hugo 3	DV 64,99
Bleifuß	DV 49,99	Hugo 4	DVx67,99
Bleifuß 2	DV x54,99	Hugo Screensaver	DVx34,99
Botsoccer	DV 54,99	IM1A2 - Abrams	DV 89,99
Caesar 2	DV 74,99	Jagged Alliance 2	DV i.V.
Civilization 2	DV 79,99	Lands of Lore 2	DA x89,99
Civil War General	DV 79,99	Lighthouse	DV 79,99
Command & Conquer	DV 79,99	Links LS-Golf	DA 89,99

## Unsere Hit's!

### BAPHOMET'S FLUCH

Deutsche Version

DM **69,99**



### DAGGER FALL

Ab ca. Mitte Oktober!  
Deutsche Version

DM **69,99**

### Bundesliga 97 Manager

Erscheint ca. 28.10.96

Deutsche Version DM **74,99**

### Bundesliga 97



**Bestell-Telefon:**  
Tel.: (02 81) 9 52 98-0  
Fax: (02 81) 9 52 98-10

Comm. & Conq. Data	DV 24,99	Mad TV 2	DV 69,99
Comm. & Conquer 2	DVx89,99	Manic Karts	DA 29,99
Conquest o.t. New World	DV 78,99	Martini Racing	DV 24,99
Creep Night - Flipper	DA i.V.	Mechwarrior 2	DV 74,99
Cronicle o. t. Sword	DV 74,99	Mechwarrior 2 Data	DV 39,99
Crusader No Regret	DV 64,99	Mega Pack 6	DA 79,99
Cyberia 2	DV 69,99	Mega Race 2	DV 54,99
Daggerfall	DV 69,99	MissionForce Cyberstorm	DV 74,99
Das schwarze Auge 3	DV 39,99	Monster Truck	DV x69,99
Dawn i.t. Damps	DV x69,99	Myst	DV 64,99
Daytona USA	DV x69,99	NBA Live 96	DV 79,99
Deadline	DV 39,99	Need for Speed Edition	DV 79,99
Deadlock	DV 74,99	NHL Hockey 96	DV 79,99
Der Produzent	DV 74,99	NHL Hockey 97	DV x74,99

## Unsere MEGA-Knüller

**lieferbar ab November:**

Bleifuß 2	DV 54,99
Daytona USA	DV 69,99
Destruction Derby 2	DV 69,99
Discworld 2	DV 74,99
Flottenmanöver	DV 69,99
Orionburger	DV 69,99
Risiko	DV 69,99
Schleichfahrt	DV 69,99
Sega Rally	DV 59,99
Tomb Raider	DV 69,99
Toonstruck	DV 69,99

**!!Unbedingt vorbestellen!!**

Die große Schlacht in den Ardennen	DV 69,99	Normality	DV 74,99
Die Hard Trilogy	DV 74,99	Olympic Soccer	DA 67,99
Destruction Derby 2	DV x69,99	Orionburger	DV x69,99
Diablo	DVx79,99	Pandora Akte	DV x74,99
Die Fugger 2	DV 74,99	Panzer Dragon	DV x69,99
Die Siedler 2	DV 69,50	PGA Tour Golf 96	DA 79,99
Die Siedler 2 DATA	DV i.V.	PGA Tour Golf 96 Data	DA 34,99
Discworld	DV 74,99	Phantasmagoria	DV 79,99
Discworld 2	DV x74,99	Phantasmagoria 2	DV i.V.
Dungeon Keeper	DV x74,99	Pole Position	DV 69,99
Earth Siege 2	DV 79,99	Powerplay Hockey	DA x59,99
Earthworm Jim 1 + 2	DV 64,99	Pray for Death	DV 39,99
		Privateer 2/Darkening	DV 79,99

## Händleranfragen erwünscht!

Elisabeth 1	DV 69,99	Pro Pinball the Web	DA 49,99
F1 Manager	DV 69,99	Realms o. f. Haunting	DV i.V.
F1 / Sony	DV x69,99	Rebel Assault 2	DV 79,99
Fantasy General	DV 69,99	Riddle of Master LU	DV 74,99
Fifa Soccer 96	DV 59,99	Ripper	DV 79,99
Flottenmanöver	DV x69,99	Risiko	DV x69,99
Flugsimulator 5.1	DV 99,99	Road Rash	DV 59,99
Flugsimulator 6.0	EV x99,99	Schlacht von Waterloo	DV 69,99

**Versandbedingungen:** Ab DM 250,- Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket  
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr  
Für bestellte und annahmeverweigte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch · EV= voll englisch  
i.V.= in Vorbereitung · x= Spiel war bei Redaktionsschluss noch nicht am Markt  
Für Druckfehler keine Haftung! Irrtümer u. Änderungen vorbehalten!

## Wir führen über 200 Spielösungen zum Beispiel

Battle Isle 3	14,80
Civilization 2	14,80
Command & Conquer	14,80
Command & Conquer Data	14,80
Fugger 2	14,80
Gabriel Knight 2	14,80
Prisoner of Ice	14,80
Riddle o. Master LV	14,80
Siedler 2	14,80
Simon & Sorcerer T. 1 + 2	14,80
Space Quest 6	14,80
Star Trek Next Generation	14,80
The Dig	14,80
Warcraft 2	14,80
Wing Commander 4	14,80

## Zubehör

Original Soundblaster 16 Value P&P	169,99
Original Soundblaster 32 P&P	259,99
Logitech Wingmann extr.	89,99
Micros. Sidewinder 3D Pro	89,99
Gravis Joystick Analog Pro	49,99
Gravis Game Pad 4 Button	34,99
Gravis Gripp Pad System enthält: 4-Player Game Interface und 2 Pads mit je 8 Button inclusive NHL Hockey 96 deutsch	159,99
Gravis Gripp Pads / 2 Pads je 8 Button	59,99

## Thrustmaster-Lenkrad T2 incl. Gas u. Bremse 219,99

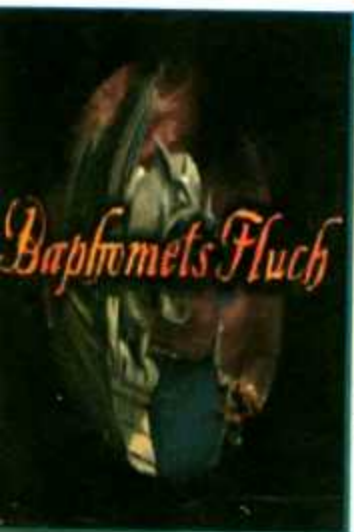
**Thrustmaster Grand Prix 1-Lenkrad**  
preiswerte Variante des Formula T2 · Die Fußpedale werden durch zwei Hebel am Lenkrad ersetzt!  
**169,99**

## Probleme?

Sie haben Probleme mit der Installation Ihrer Software? Kein Problem, denn wir lassen UNSERE KUNDEN nicht im Regen stehen! Insider wissen, bei Konfigurationsprobleme Call&Play HOTLINE anrufen und nach "Frank Klein" fragen. Probieren Sie es doch einfach mal aus.

**Hotline 02 81-9 52 98 - 0 ab 15.00 Uhr**





**Auf einen Blick:**

- Café
- Rue Jarry
- La risé du monde
- Hotel Ubu
- Nicoles Wohnung
- Lochmarne/Irland (Savegame)
- Musée Crune
- Bug Report

# BAPHOMET'S FLUCH

Revolution lieferte mit Baphomets Fluch einen Knaller ab, der sich in puncto Spiellänge und Puzzledichte hinter den LucasArts-Klassikern nicht zu verstecken braucht. Wir präsentieren Ihnen unsere Komplettlösung in Stichpunkten. Nutzen Sie den Quickfinder am linken oberen Heftrand, wenn Sie an einer Stelle haken sollten.



**Cafè de la chandelle verte**

- Zeitung aufheben und gründlich durchlesen
- im Café Leiche durchsuchen, mit der Kellnerin sprechen, mit dem Brandy zum Reden bringen
- eine Visitenkarte gibt es nach dem Gespräch mit den Polizisten
- Gespräch mit Nicole, Sie erhalten ihre Telefonnummer
- Zeitung an Straßenarbeiter → Kanaldeckelschlüssel
- begeben Sie sich zum Durchgang gegenüber dem Café
- in der Kanalisation: Clownnase, Taschentuch, ein Stück Stoff
- die Leiter hochklettern, Sie gelangen zum Hausmeister
- die Visitenkarte ermöglicht ein Gespräch mit ihm
- durch das kleine Stück Stoff erhalten Sie dann die Telefonnummer eines Schneiders in der Stadt
- Telefonate mit Nicole (Adresse) und dem Schneider (Fehlanzeige) vom Telefon des Arbeiters an der Baugrube neben dem Café

**Rue Jarry**

- weiter zu Nicole, zuvor ein Plausch mit der Blumenfrau (Tip!)
- sie entdeckt in der Clownnase eine Adresse eines Kostümverleihers
- Nicole hat ein Foto des Killers

**La risé du monde**

- beim Kostümverleiher Foto und Taschentuch zeigen, das bringt den Namen ans Licht: Khan
- ein Buzzer als Geschenk
- Anruf beim Schneider von der Baustelle aus offenbart die Adresse des Hotels Ubu

**Hotel Ubu**

- vor Eintritt: Unterhaltung mit den miesen Typen und Inspektion des Hinterhofs
- Unterhaltung mit der Klavierspielerin, Zeigen des Fotos
- Unterhaltung mit Portier → kein Zimmer, kein Schlüssel
- Klavierspielerin lenkt Portier ab → Blick aufs Gästebuch und Schlüssel
- im ersten Zimmer oben: Fenster öffnen und ins Nebenzimmer
- Khan kommt → verstecken!
- In der Hose → Ausweis und Streichholzbriefchen
- Gespräch mit dem Portier (kein Safe!) → Hilfe von der Klavierlehrerin → Schriftrolle
- Die Schriftrolle in den Hof werfen, so überstehen Sie die Inspektion der miesen Typen

**Nicoles Wohnung/Musée Crune**

- nach einem Gespräch mit Nicole rückt diese die Adresse des Museums heraus
- Gespräch mit dem Wachmann
- im Kasten: das Dreibein aus Lochmarne, Irland

**BUG REPORT**

**i** In der Testversion ließ sich Baphomets Fluch unter DOS mit S3-Videokarten nicht starten. Virgin Entertainment hat jedoch versichert, daß dieser Fehler in der Verkaufsversion behoben sein wird. Unter Win95 lief das Spiel einwandfrei. Abstürze waren nicht zu verzeichnen. Bravo Revolution! Ein in jeder Hinsicht hervorragendes Stück Software!



Durch Befragen von Personen erschließen Sie sich die Orte auf der Stadt- und Europakarte.





Um die Durchsuchung durch die Ganoven zu überleben, sollten Sie die Schriftrolle beim Verlassen des Hotels nicht bei sich haben.

**Lochmarne/Irland (Savegame)**

- Gespräch mit Liam (Sie sind kein Polizist!)
- im Pub mit allen sprechen (von links nach rechts)
- als „Nicht-Freund“ von Peagram bestellen Sie Bier und ein Zimmer
- Fitzgerald weiß angeblich nichts
- nach dem Gespräch mit dem Mönch -> Drahtschlinge vom Tisch, grünes Handtuch von der Theke
- zurück zu Liam, nach dem Gespräch dann schnell zu Fitzgerald
- ein Bier für den kleineren Typ an der Bar bringt die passende Aussage, damit zu Fitzgerald, der zur Straße flüchtet
- Schalter im Sicherungskasten vor dem Pub umlegen
- im Pub Bier ganz austrinken -> Spülmaschine gibt den Geist auf -> Elektriker ausweis
- hinter der Theke den Draht in den Stecker der Spülmaschine einführen -> Keller
- Hebel an der Wand umlegen, nach oben und rausgehen, das große Gitter öffnen -> Licht
- Sie finden im Keller Taschenlampe und Edelstein
- Handtuch mit Wasserhahn durchnässen, nach oben und raus, zum Schloß
- Fitzgerald durch den Mann ablenken lassen, auf den Heuwagen und mit Hilfe des Kanalschlüssels über die Mauer
- dem Ziegenbock das Metallgestell in den Weg stellen und die Leiter hinunter
- die Statue umkippen, wieder aufheben und die Löcher im Boden betrachten
- Gips vom Tisch in die Löcher, Handtuch auswringen, Abdruck in die Tafel links neben der Tür -> Montfacaun

**Nicoles Wohnung**

- Informationsaustausch und Studium der Papierrolle

**Musée Crune**

- Gespräch mit Lobineau (Edelstein, Streichholzbriefchen)
- nochmalige Untersuchung des Dreibeins



Hat sich die Leine im Gestell verheddert, ist der Weg zur Leiter frei.



Schwer zu entdecken, aber sehr wichtig - eine Drahtschlinge und ein Handtuch.

**BOC FON 07182 - 2079**  
 24 h Bestellannahme 24 h FAX 07182 - 2097  
 T-Online \*200578# email BOC.CD@T-Online.de

**!Wahnsinns-Angebote an Deutschen Versionen!**

Absolute Zero	KD	59,90	Lands of Lore 2	KD	86,90
Abuse	KD	64,90	Lighthouse	KD	81,90
Afterlife	KD	73,90	Links LS	DA	89,90
AH-64D Longbow	KD	76,90	Master of Orion 2	KD	79,90
Angel Devoid	KD	31,90	Mega Race 2	KD	52,90
Assault Rigs	DA	64,90	Maximum Road Race	KD	65,00
ATF	KD	76,90	Mirage	KE	54,90
Azrael's Tears	KD	69,90	NHL Hockey 96	ML	56,90
Bad Mojo	KD	69,90	Need for Speed Special Edit.	KD	76,90
Baphomet's Fluch	KD	73,90	Normality	KD	74,90
Battle Crusader 3000 AD	KD	64,90	Olympic Games	KD	66,90
Bleifuß 2	DA	54,90	Olympic Soccer	KD	66,90
Bloodwings	KE	54,90	Perfect General 2	DA	69,90
Cronicles of the Sword	KD	74,90	Psycho Pinball	ML	54,90
Civilization II	KD	76,90			
Clayfighter II	DA	79,90	Rayman	KD	54,90
Command. & Conquer	KD	79,90	Rätsel des Master Lu	KD	72,90
Command. & Conq. Mission	KD	29,90	Ripper	KD	76,90
Command. & Conq. Win95	KD	86,90	S.T.O.R.M.	KD	72,90
Command & Conquer. 2	KD	86,90	Schleichfahrt	KD	74,90
Conquest of t. new World	KD	76,90	Shellshock	KD	69,90
Cyberia 2	KD	68,90	Shockwave Assault	KE	59,90
Cybermage	DS	54,90	Silent Thunder	KD	79,90
Cyberstorm	KD	77,90	Sonic CD	DA	57,90
Crusader' No Regret	KD	65,90	Space Hulk Win95	DA	74,90
Crusader 'No Remorse	KE	54,90	Speed Haste	DA	58,90
D	KD	74,90	SPUD	KD	59,90
Daggerfall	KD	79,90	Star Trek Klingon	DA	63,90
Deathkeep Win95	DA	69,90	Star Trek (25TH Anniversary)	DA	24,90
Defcon 5	KD	78,90	SU27 Sukhoi	DA	65,90
Der Planer 2	KD	69,90	Syndicate Wars	KD	79,90
Descent 2	DA	72,90	Synergist	KD	69,90
Descent 2	KE	58,90	Terra Nova Strike Force C.	KE	59,90
Diabolo	KD	78,90	Thexter II Win95	KE	54,90
Druidentzirkel	KD	56,90	The Raven Project	KE	49,90
Dungeon Master 2	KD	39,90	Think-X	KD	36,90
Dungeon Keeper	KD	77,90	Thunderhawk 2: Firestorm	KD	69,90
Elisabeth	KD	79,90	Thunderhawk 2: Firestorm	KE	59,90
F1 Grand Prix 2	KD	94,90	Tilt	DA	54,90
F1 Grand Prix 2	KE	74,90	Time Commando	KD	72,90
F22 Lightning II	DA	79,90	Touche: 5 Muskettier	KD	62,90
FIFA Soccer 96	ML	64,90	Top Gun: Fire at Will	KE	49,90
FireFight	DA	59,00	Urban Runner	KD	66,90
Frankenstein	KE	59,90	Virtua Fighter Win95	DA	74,90
Gene Wars	KD	72,90	Warcraft 1	DA	39,90
Golden Gate Killer	KD	68,90	Warcraft 2	KD	74,90
Hardline	KD	59,90	Warcraft 2 Expansion	KD	24,90
International Moto X	DA	78,90	Wing Commander III	KD	33,90
Into the Void	KD	69,90	Wing Commander IV +T-Shirt	KD	94,90
Judge Dredd	DA	76,90	X-CAR	KD	59,90
Kick Off 96	KD	39,90	Zork Nemesis	KD	78,90
Kyrandia 3	KD	23,90	Z	KD	69,90

Spielösungen je 15,90 DM, beim Kauf mit Spiel -13,90 DA\* deut. Anleitung, KD=kompl.deut. Version, ML=multilingual  
 Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bis zu einem Bestellwert von DM 250,- berechnen wir DM 10,50 Versandkosten zzgl. NH bei  
 Vorkasse DM 7,90. Ab DM 250,- DM liefern wir Versandkostenfrei. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir DM 30,- Kostenpauschale. Über  
 500 Titel im Angebot auch Sony-PSX und Sega-Saturn. \*Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar, Vorbestellungen sind erwünscht.

**Achtung Händler! Fordern Sie unsere Händlerkonditionen an**  
 Postfach 1310, 73638 Welzheim, Tel. 07182-2079, FAX -2097

Lutz Althoff  
 Computerspiele  
 Marker Breite 38  
 34497 Korbach  
 e-Mail: Althoff.Comp@T-Online.de

BTX: Althoff#  
 TEL : 05631-913191  
 FAX : 05631-913192

Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton.

3D Ultra Pinball 2*	D 66,90	Evocation	D 71,90	Rebel Assault 2	D 79,90
Afterlife*	D 79,90	F1 Grand Prix 2	E 69,90	Riddle of Master Lu	D 69,90
AH 64 Longbow	D 78,90	F1 Grand Prix 2	D 84,90	Risiko*	D 72,90
Akte Pandorra*	D 74,90	F1 Manager 96	D 69,90	Road Rash*	D 59,90
A T F	D 79,90	F 22 Lightning*	D 79,90	Schleichfahrt*	D 69,90
Azrael's Tears	D 69,90	FIFA Soccer 97*	D 72,90	Shanghai g Moments	D 24,90
Baphomet's Fluch	D 73,90	Formel 1*	D 72,90	Shannara	D 75,90
Betrayal in Antara*	H 76,90	Flying Corps*	D 79,90	Shellshock	D 75,90
Bleifuß 2*	D 54,90	Gene Wars*	D 72,90	S. Holmes-Geh d tat R*	D 72,90
Boong!?	D 47,90	Gene Machine	D 69,90	Silent Hunter	D 69,90
Bundesl. Manager 97*D Anfr.		Golden Gate Killer	D 69,90	Silent Thunder	D 84,90
Civilisation 2	D 77,90	G. Norman U.C. Golf	H 49,90	Sim Park*	D 73,90
Civil War General*	D 81,90	Guts 'N' Garters*	D 79,90	Simon I+II + T-Shirt	D 49,90
Clif Danger	H 59,90	Hardline	D 59,90	Sega Rally*	D 72,90
Cluedo*	D 73,90	Holiday Island*	D 79,90	Sonic CD	D 54,90
Command + Conquer	D 79,90	Hugo 4*	D 69,90	Space Bucks	D 64,90
C+Conqu. Missiondisk	D 29,90	Interstate '76*	D 79,90	Space Hulk Win95	D 78,90
Command+Conquer*	D 87,90	Jagged Alliance 2*	a. Anfr	Star Trek Warrior Set	D 67,90
Alarmstufe Rot		John Madden NFL 97*	D 72,90	Star Wars Collection	D 49,90
Cronicles o.t.Sword	D 78,90	Lands of Lore 2*	D 84,90	S.T.O.R.M.*	D 73,90
Crusader - no regret*	D 64,90	Leisure Suit Larry 7*	H 75,90	Strike Base	D 56,90
Cyberia 2	D 74,90	Lighthouse*	D 79,90	Super Eurofight 2000*	D 84,90
Daggerfall*	D 79,90	Links LS	H 89,90	Syndicate Wars*	D 79,90
Der Planer 2	D 69,90	Mad TV 2*	D 69,90	Synergist - D bl Staub	D 69,90
Der Produzent	D 74,90	Mechw 2 Mercenaries	H 76,90	Terra Nova*	D 69,90
Descent 2	H 84,90	Mega Race 2	D 56,90	Tie Fighter Collection	D 73,90
Diablo*	D 79,90	Missionf.:Cyberstorm	D 81,90	Time Commando	D 72,90
D.gr.Schl.id.Ardennen	D 67,90	M.Pyts R.d.Kokusnuß	D 66,90	The Dig	D 69,90
D.gr.Schl.u.Gettysburg	D 69,90	NASCAR Racing 2*	H 76,90	The Muppets Inside*	H 66,90
D.gr.Schl.v.Waterloo*	D 67,90	Natofighters-ATFData*	D 37,90	Three Dirty Dwarfs*	D 55,90
Die Schlumpfe	D 69,90	Nihilist*	D 64,90	Tilt	D 24,90
Die Siedler 2	D 69,90	NHL Hockey 97*	D 72,90	Tyrian	H 54,90
Discworld 2*	D 79,90	Need for Speed Spec.	D 79,90	UEFA Euro 96	D 64,90
Down in the Dumps*	D 69,90	Normality	D 71,90	Urban Runner	D 65,90
DSA3:SchattenüRiva*	D 39,90	Olympic Games	H 64,90	Viking*	D 69,90
Earthsiege2.Skyforce	D 79,90	Organic Art	D 56,90	Virtua Fighter PC	D 74,90
EF 2000: Taktcom*	D 36,90	Orionburger*	D 72,90	Vollgas	D 35,90
EF 2000 + Taktcom*	D 79,90	Othello*	D 39,90	Warcraft 2 Spec. Ed.*	D 79,90
Elisabeth I	D 66,90	Phantasmagoria 2*	D 79,90	Warhammer	D 69,90
Electr.Arts Classics	je 29,90	Pitfall Mayan Adv	D 29,90	Wing Commander 4	D 79,90
		Pole Position	D 66,90	Win-Skat	D 39,90
		Privateer2:Darkening*	D 75,90	Worms + Reinforce.*	D 69,90
		Puppen, Perlen u Pist *	D 67,90	Worms Reinforcements	D 29,90
				Z	D 71,90
				Zork Nemesis	D 79,90

Wir führen noch viele andere Spiele  
 Soundkarten, Joysticks u.Lösungen.  
 NEU: Jetzt auch Sony PSX

\* Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar  
 F englische Version H deutsch/Handbuch  
 D komplett deutsche Version

Nachnahme + 10,90 +3.-Zahlkarte  
 Vorkasse + 7,90  
 Rechnung + 8,50 Stammkunden  
 Annahmeverweigerung: 15.- Kostenanteil  
 Irrtum und Preisänderungen vorbehalten





- Auf einen Blick:**
- Montfacaun/Police
  - Hospital
  - Nicoles Wohnung /Musée Crune
  - Montfacaun
  - Villa De Vasconcellos/Spanien (Save)
  - Marib/Syrien (Save)
  - Fragen und Antworten

- Gespräch mit dem Wachmann (Alarmsystem!), Versuch beim linken Fenster: aufkurbeln → Vortrag
- am Totempfahl rütteln, Untersuchung des Sarkophags

### Montfacaun/Poste de Police

- Gespräch mit dem faulen Sergeanten

- selbiges auf dem Revier mit Sergeant und Inspektor (Streichholzbriefchen) → Adresse des Hospitals
- telefonische Lagebesprechung mit Nicole

### Hospital



**Zeigen Sie der Frau den Ausweis und besorgen Sie sich später einen Assistenten, der die Patienten ablenkt.**

- an der Information Elektriarausweis zeigen → zu Marquets Station
- Ärzte befragen → linker Gang, Infos über das Hospital von einem Patienten
- Stecker des Bohrergeräts herausziehen → Arztkittel in der Abstellkammer → Gang ganz links zur Station J-2
- in der Halle Gespräch mit dem Professor, der Benoir als Assistenten herausruft
- auf der Station muß Benoir den Blutdruck des Patienten messen, damit der Weg frei ist
- Infos von Marquet kurz vor dessen Tod

### Nicoles Wohnung/Musée Crune

- Infoaustausch mit Nicole
- vor dem Museum → Gespräch mit André, Fenster aufkurbeln und im Sarkophag verstecken
- die Diebe überraschen, indem Sie den Totempfahl auf sie schubsen
- Nicole schnappt sich das Dreibein

### Montfacaun

- Jonglieren üben mit Hilfe des Clowns → Wachtmeister macht abfällige Bemerkung → noch einmal jonglieren, woraufhin der Clown beleidigt abzieht (roter Ball)
- Kanaldeckel mit Schlüssel öffnen und runter
- Kette mit der Winde auf dem Boot herunterlassen
- mit dem Kanalschlüssel die Inschrift der rechten Wand lockerklopfen, um den Hebel umzulegen (mißlingt!)
- die Windenkette am Hebel befestigen und die Kette hochkurbeln
- am hinteren Ende des Gewölbes findet eine Geheimsitzung statt



**150** Hinter der Öffnung belauschen Sie erst eine Versammlung und erhalten später den Hinweis auf Syrien.

PC ACTION 11/96



## FRAGEN UND ANTWORTEN

**Ich finde manche Gegenstände nicht oder bekomme keine weiteren Einträge auf der Stadtkarte, wieso?**

Sie haben versäumt, sich diese Informationen zu erfragen. Sprechen Sie nochmal mit allen Personen, sprechen Sie sie auch auf die Gegenstände im Inventar an.

**Ich habe alles genau untersucht, komme aber nicht weiter.**

Wenn Sie das Lupe-Icon haben, gibt es zwei Möglichkeiten: rechte Maustaste = ansehen, linke Maustaste = untersuchen.

**Kann es sein, daß ich etwas Wesentliches an einem Ort vergessen und jetzt keinen Zugriff mehr auf diesen Ort habe?**

Nein. Wenn ein Ort auf Ihrer Karte nicht mehr zugänglich ist, dann gilt er als erledigt. Einzige Ausnahme: zum Ende des Spiels erhalten Sie nochmals Zugriff auf Spanien.

**Muß ich mich immer mit allen Personen über alles unterhalten?**

Nein, aber Sie sollten es tun, um keinen Hinweis zu verpassen.

**Kann George sterben?**

Ja, und zwar besteht Gefahr in Paris: Hotel, Montfacaun (Kanal); Spanien: Hunde, Löwenkopf (2. Besuch); Syrien: Plateau.

- danach die Treppe hinunter, das Dreibein auf das Podest stellen und den Edelstein obendrauf → Lichtschein schreibt den Namen Marib

### Nicoles Wohnung/Musée Crune

- Berichterstattung
- Deutung der Schriftrolle im Museum von André → Adresse in Spanien

### Villa De Vasconcellos/Spanien (Savegame)

- links am Haus vorbei und Blutdruckmeßgerät am Schlauch festklemmen, jetzt dem Gärtner ins Haus folgen, die Hunde am blauen Tor aufmerksam machen und hinter der Rüstung verstecken → Gärtner zu den Hunden
- Treppe hoch, mühseliges Gespräch mit der Gräfin → Mausoleum
- unter einer alten Schrift → gläsernes Schachbrett (Inspektion!), Schachfiguren einsetzen, bei Schachmatt öffnet sich eine Nische → Kelch
- schnell zu Nicole, dann weiter nach Marib

### Marib/Syrien (Savegame)

- Gespräch mit dem Kebabhändler Arto, dann zum Teppichhändler
- durch das Streichholzbriefchen beim Teppichhändler Zugang zum Club Alamut



Setzen Sie den roten König Schachmatt.



# Damit Sie wissen

# was gespielt wird:

# PC GAMES.



<http://www.pcgames.de>

**PC GAMES testet für Sie!** Unsere Experten verraten Ihnen, welche PC-Spiele Ihr Geld wert sind und welche nicht.

Zusätzlich finden Sie auf der CD-ROM Monat für Monat eine umfangreiche Auswahl an aktuellen

Spieledemos, die Sie mit Hilfe der ausführlichen Anleitungen im Heft antesten können.

Geniale 24 Seiten Komplettlösungen, Tips & Cheats zu brandneuen PC-Spielen gibt es außerdem. Nicht zu vergessen auch die

Exklusivreportagen aus USA, die Enthüllungen und Hintergrundinfos in den PC GAMES Specials.

Der Preis? Sagenhafte DM 9,90 monatlich für Heft und CD-ROM!

**COMPUTEC**  
VERLAG

Deutschlands großer Fachverlag für Computer- und Videospielemagazine.

## Aktuelle Ausgabe im Handel erhältlich!





## Auf einen Blick:

- Wer sagt wohin?
- Spielsteuerung
- Montfacaun
- Musée Crune
- Baphomet's Site

- dort Ultra ansprechen und das Bild zeigen, noch kein Bull's Head, da wie immer chronischer Geldmangel
- außerhalb des Clubs Unterhaltung mit Touristen und dem Händlerjungen Nejo, der den Kebabstand untersucht und eine Klobürste findet
- Nejo auf Arto ansprechen und

- den Ball anbieten → Spruch
- nachdem Arto den Spruch vernommen hat, bekommen Sie wenigstens die Klobürste von Nejo
- damit zum Wirt im Club → Schlüssel für die Toilette
- die Klospülung abreißen, mit dem Schlüssel den Handtuchhalter öffnen und das Handtuch stibitzen
- bei Nejo die Katze streicheln und auf die Klingel drücken → Kettenreaktion
- die Statue aufheben, mit dem Schminktuch polieren und für \$ 50 an Touristen verkaufen
- mit dem Geld zu Ultra → Treffen am Truck, Handtuch als Keilriemenersatz → Bull's Head
- Zweig abbrechen, das restliche Handtuch anknüpfen und diese Konstruktion in der Felsspalte verankern
- auf dem Plateau den Metallring in der kleinen Öffnung ziehen → Felsentor
- in der Höhle Untersuchung der Statue und Leiche (Linse) → Verhör von Khan



**Eine harte Nuß: die Klobürste! Sprechen Sie mit allen Leuten, vor allem über den Kebabhändler, bis Sie die Bürste wirklich „sehen“ (rechte Maustaste).**



## WER SAGT WOHIN?

Während des Spiels erhalten Sie Adressen und Telefonnummern:

- Nicole - ansprechen = ihre Telefonnummer
- Hausmeister - Stoff zeigen = Telefonnummer des Schneiders
- Nicole - anrufen = ihre Adresse
- Nicole - Clownsnase zeigen = Adresse Kostümverleih
- Kostümverleiher - Foto + Taschentuch zeigen = Name des Killers
- Schneider - Name des Killers nennen = Adresse des Hotels
- Nicole - Schriftrolle ansehen = Adresse des Museums
- Sergeant - nach Marquet fragen = Adresse des Hospitals
- Nicole - von Geheimgeschehen erzählen = Zugriff auf Syrien
- André - Zugriff auf Spanien
- André - Zugriff auf Schottland



## SPIELSTEUERUNG

- |                             |                          |
|-----------------------------|--------------------------|
| Spielsteuerung              | - Point & Click per Maus |
| Optionen                    | - Esc                    |
| Zwischensequenzen abbrechen | - Space-Taste            |
| Rede abbrechen              | - linke/rechte Maustaste |



**Der Briefumschlag dient als Notizzettel - auf der Schriftrolle finden sich die einzelnen Puzzleteile, die es zu erforschen gilt.**

- alle Fragen wahrheitsgemäß beantworten, mit dem Buzzer Khan zu Boden schicken und das Plateau hinunterspringen

### Montfacaun

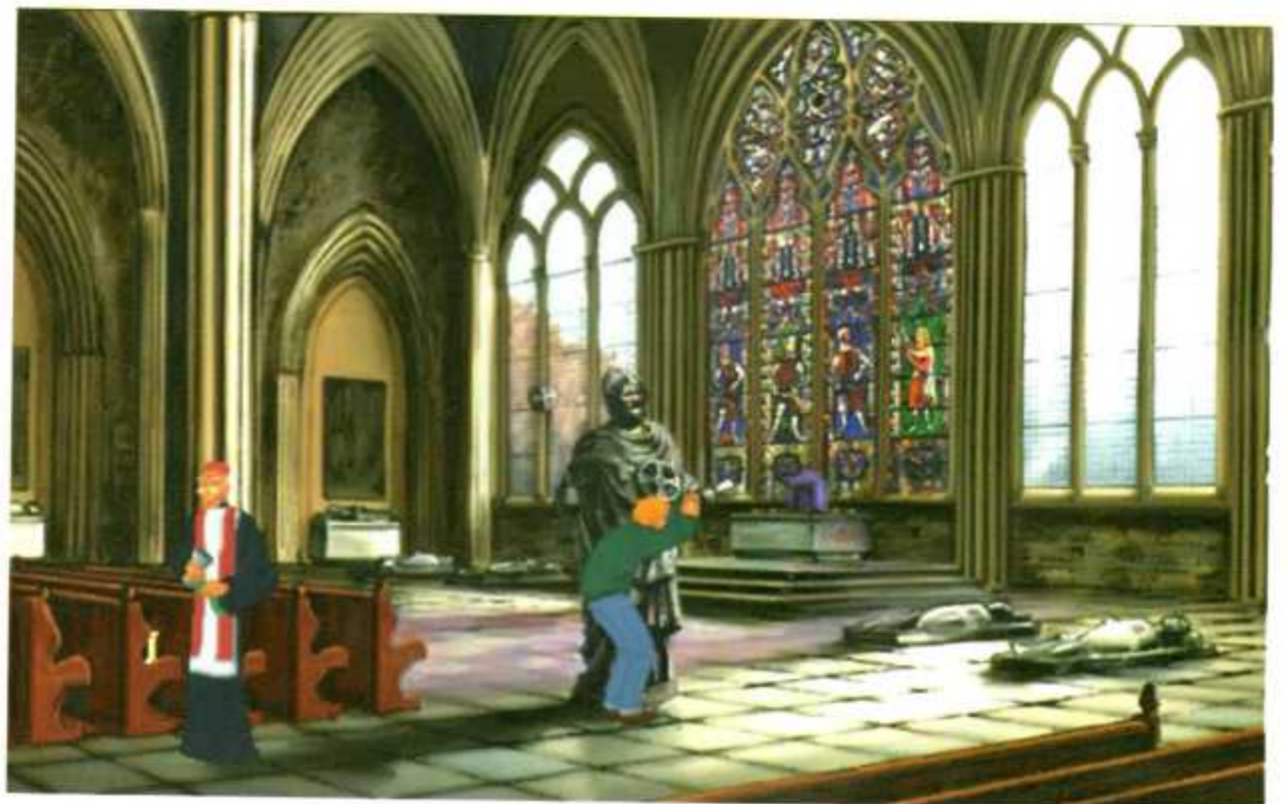
- Unterhaltung mit dem Priester, Kelch zum Polieren geben
- Inschrift auf dem Grabmal mit Statue vergleichen → Schriftrolle
- die Linse über die Rolle legen. Bild & Jahreszahl werden sichtbar
- vom Priester Kelch wieder beschaffen

### Musée Crune

- André erzählt über Baphomet und rückt eine Adresse heraus

### Baphomet's Site

- am Institut Nerval vom Wächter den Schlüssel für die Toilette fordern



**Durch die Schriftrolle wird im Fensterbild eine wichtige Jahreszahl sichtbar.**



GET READY TO SURVIVE

# DOMINION

DIE NEUE GENERATION DER ACTION-STRATEGIE-SPIELE



DATE OF IMPACT

25.11.1996 - 08:30.00



[ WINDOWS 95, DIRECTX - TOPGUN-TECHNOLOGIE ]

[ AUFLÖSUNGEN VON 640 X 480 BIS 1280 X 1024, TAUSENDE VON FARBEN ]

[ 25 MEGA-MISSIONEN UND LEVEL-EDITOR ]

[ BIS ZU 8 SPIELER IM NETZWERK ODER ÜBER INTERNET ]

VISIT US AT [HTTP://WWW.BMGINTERACTIVE.DE](http://www.bmginteractive.de)

7th LEVEL

WINDOWS 95 CD-ROM

IM VERTRIEB VON:

**BMG**  
INTERACTIVE





## Auf einen Blick:

- Villa De Vasconcellos/Spanien (Savegame)
- Bannockburn/Schottland (Savegame)
- Baphomet Online

- mit Hilfe der Seife einen Abdruck vom Schlüssel nehmen, den Gips in die Form drücken und unter einen Wassertropfen halten → eigener Schlüssel
- dem Wärter den Schlüsselbund zurückgeben, die Treppe hoch
- nachdem der Arbeiter Sie nicht an den Farbeimer gelassen hat, rufen Sie Nicole an

- zurück zum Arbeiter, den Anruf vorgaukeln und schnell den Gips-Schlüssel in den Farbeimer tauchen
- den Thermostat an der Wand untersuchen und den Wärter darauf ansprechen
- die Heizung auf „kalt“ drehen
- nach kurzer Zeit zieht der Knabe seine Handschuhe an, dann noch einmal den Schlüssel für die Toilette geben lassen
- auf der Toilette Original und Fälschung vertauschen, den Schlüsselbund zurückgeben und erneut Nicole anrufen
- mit dem gemeinsamen Plan wird der Wärter weggeschafft, und der Weg zum Ausgrabungsraum ist frei
- der Kelch wird auf das Bodenmuster gestellt → eine Kirche
- jetzt kann der Kelch zurückgebracht werden

### Villa De Vasconcellos/Spanien (Savegame)

- mit dem kleinen Spiegel aus dem Arbeitsraum geht es hoch zur Gräfin
- der Kelch wird zurückgegeben, dann noch einmal das Mausoleum besucht
- mit Hilfe des Stabes wird dort das Fenster geschlossen
- das Taschentuch am Stab befestigen, an der kleinen Kerze entzünden und die große damit anstecken
- wenig später gibt die Kerze die fehlende Schachfigur preis



**154** Stecken Sie die große Kerze an - sie verbirgt den Schlüssel zur Gewölbetür.



### Über das Dach gelangen Sie zur rettenden Notbremse.

- die Bibel vom Pult der Gräfin bringen und die Bibelzitate lesen
- Lopez weiß den Weg zum Brunnen
- ein brauchbarer Zweig findet sich neben dem Fenster zum Arbeitsraum
- in den Brunnen abseilen, am Löwenkopf an einem Zahn ziehen und schnell zur Seite springen
- mit dem Spiegel das Licht vom Brunnenschacht auf die dunkle Tür lenken, die sich jetzt mit der Schachfigur öffnen läßt
- zurück wird Nicole und André über den Fund Bericht erstattet, Nicole folgt Ihnen nach Schottland



### Bannockburn/Schottland (Savegame)

- im Zug verlassen Sie das Abteil nach links, bis Guido auftaucht
- schnell zurücklaufen, doch Nicole ist verschwunden
- im Abteil mit den zwei Typen mit dem linken reden, das Fenster öffnen und auf das Dach steigen
- nach rechts laufen und wieder hinunter in den Gepäckwagen klettern, wo Nicole und Kahn schon warten
- schnell die Notbremse ziehen und mit Nicole verschwinden
- an der Kirchenruine (Windows-Savegame) steigen Sie den Turm hoch
- die Kurbel bricht ab, sobald Sie daran drehen
- das kleine Zahnrad aus der Halterung entfernen und den Boden untersuchen, was ein weiteres Zahnrad zutage fördert
- beide Zahnräder, dann die Kurbel vorsichtig in die Statue einsetzen, womit sich dann die Tür zur Krypta öffnen läßt, die offenbar mit Schießpulver angefüllt wurde
- zum Durchgang schleichen, wo Sie Zeuge einer Zeremonie werden
- jetzt eine Kerzenfackel von der Wand reißen und schnell auf das Schießpulver werfen
- rennen Sie zusammen mit Nicole um Ihr Leben

Andrea von der Ohe



## BAPHOMET ONLINE

**Compuserve:** GO Gamers Forum  
- Tips & Tricks von Usern

ID 101636,1650 (Andrea)

**Internet:** <http://www.vie.co.uk/vie>  
Virgin Interactive  
- Produktinformationen

**Hintline:** 0 40 / 39 11 13 (Virgin)





**JETZT KOMPLETT  
IN DEUTSCH!**

# CAPITALISM

*Das ultimative Strategiespiel  
um Geld, Macht und Reichtum*

Nur der gerissene Finanzhai hat eine Chance, in der freien Marktwirtschaft zu überleben. Testen Sie Ihre Fähigkeiten im harten Wettbewerb, erhöhen Sie die Preise, beeinflussen Sie das Warenangebot, öffnen Sie neue Märkte und rollen Sie die Börse auf.

In der Wirtschaftssimulation CAPITALISM übernehmen Sie ein aufstrebendes Firmen-Imperium und führen es durch geschicktes Taktieren an die Spitze der Megakonzerne. Nur wer an der Börse das richtige Gespür für heiße Aktienanlagen beweist und die Wünsche der Konsumenten befriedigt, hat eine Chance in die finanzielle Oberliga aufzusteigen.

**FEATURES:**

- Umfangreiche Datenbank aller verfügbaren Produkte
- Statistische Überwachung und Aufbereitung der Entscheidungen des Spielers
- Flexible Schwierigkeitsabstufung
- Interaktives On-Line Tutorial aller Spielfunktionen
- Zahlreiche Szenarios mit komplexen Problemstellungen

Kompatibel mit Windows 95



MS-DOS  
CD-ROM



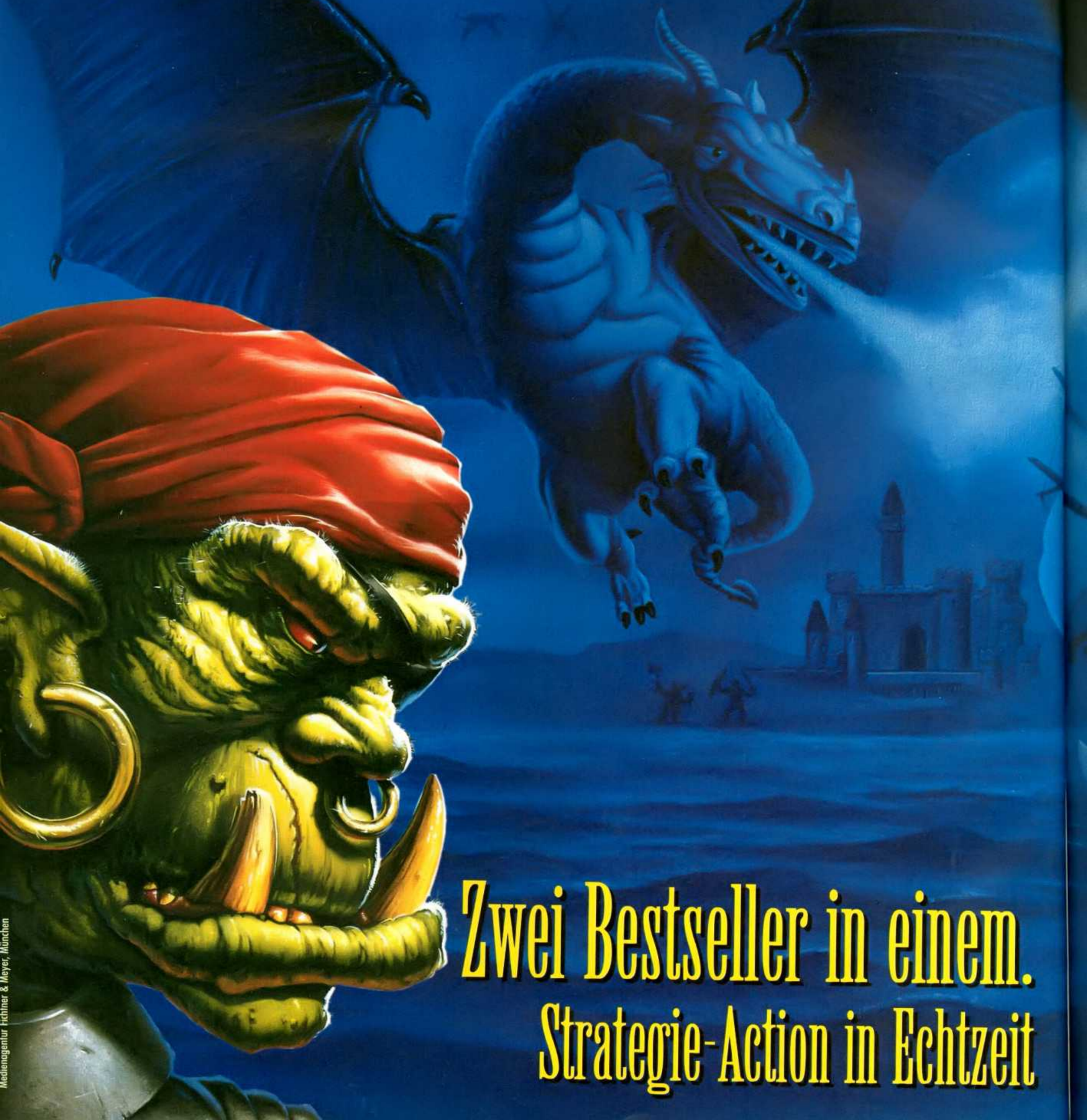
SOFTWARE 2000





# WARCRAFT

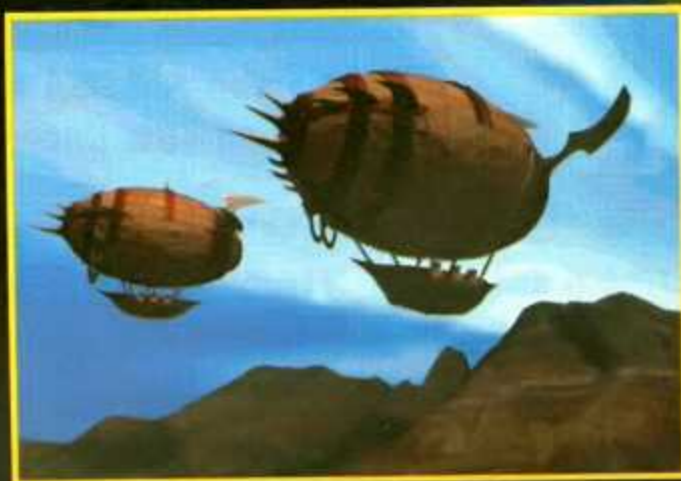
TIDES OF **II** DARKNESS



Zwei Bestseller in einem.  
Strategie-Action in Echtzeit



# EXKLUSIV- EDITION



ENTHÄLT:



WARCRAFT II: TIDES OF DARKNESS  
WARCRAFT II: BEYOND THE DARK PORTAL



ZAUBERLEHRBUCH DER MAGIER



ALLE 52 LEVEL-KARTEN AUF 4 POSTERN

Im Exklusiv-Vertrieb von:

**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE

**BILZZARD**

ENTERTAINMENT

<http://www.blizzard.com>

Und noch mehr!  
und SVGA-Grafik





Auf einen Blick:

- Das Personal
- Personaldaten
- Autovermietung

# DER PLANER

Wow! Mit dieser Wi-Sim hat Greenwood auch echten Ökono-

men eine ernstzunehmende Aufgabe gestellt. Damit Sie zu denjenigen gehören, die beim Planer 2 voll durchblicken, hat Greenwood-Mitbegründer und Programmierer Holger Dickmann exklusiv für PC Action die besten Strategien zu Papier gebracht. Im ersten Teil unserer Komplettlösung finden Sie das Einstiegs-Tutorial. Viel Spaß damit!

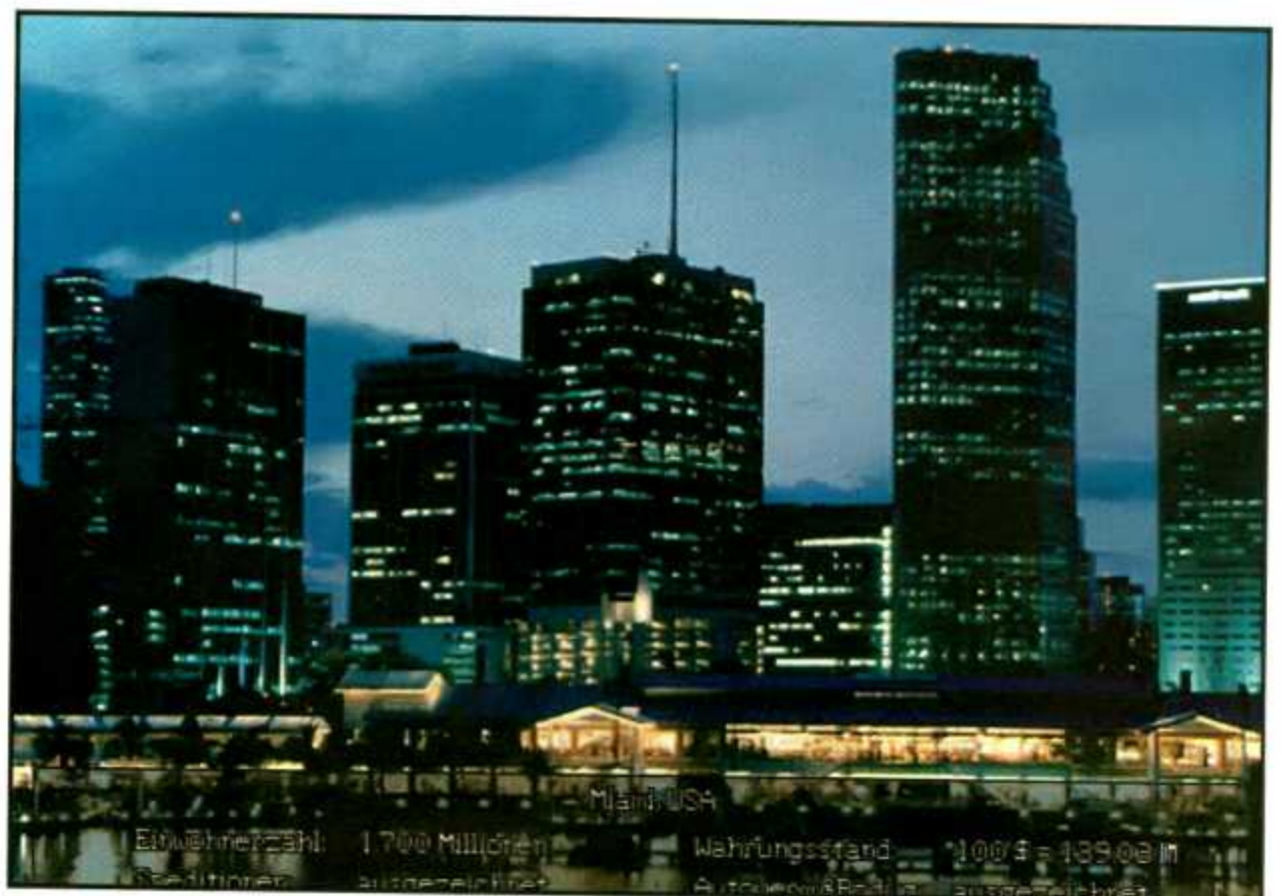
**G**rundlage für jedes Spiel sind die Verwaltungsgebäude in den Städten. Diese können durch einen Immobilienmakler angemietet werden. Alle Mietverträge laufen 5 Jahre und werden automatisch verlängert, wenn keine Kündigung erfolgt. Für den Bereich Autovermietung benötigen Sie zusätzlich Service-Stationen in der Stadt. Diese vermittelt Ihnen auch der Immobilienmakler. Maximal fünf Stationen können je Stadt angemietet werden, wenn genügend in der Stadt vorhanden sind. Die Mietverträge der Service-Stationen müssen verlängert werden, ansonsten kann die Service-Station nicht mehr von Ihnen genutzt werden. Zu Spielbeginn haben Sie noch Privatgeld, das Sie investieren können. Gehen Sie zur örtlichen Germania-Bank und zahlen Sie es dort ein. Vergessen Sie nicht, ein Privatdepot bei der Bank zu

eröffnen. Sie können so später über die Online-Bank an Ihrem Büro-Computer Geld vom Festgeldkonto auf das Firmenkonto überweisen. Als nächstes steht ein Besuch beim Mercedes-Händler in der Stadt an. Dort angekommen, müssen Sie die wichtigste Entscheidung fällen: In welchem Bereich möchten Sie spielen? Denn nicht jedes Fahrzeug kann für jeden Bereich eingesetzt werden. In den folgenden Aufstellungen erhalten Sie einen Überblick über das allgemeine Personal, das Bereichspersonal und die Fahrzeugeinsatzgebiete.

## DAS PERSONAL

### Die Raumpflegerin:

Sie reinigt Ihr Verwaltungsgebäude. Ist Ihr Verwaltungsgebäude sehr



Wenn Sie in den USA ein Spiel beginnen, müssen Sie beachten, alle Preise rund 40% unter Deutschland-Niveau zu kalkulieren.

verdreckt, so wirkt sich das auf Ihr Firmenimage aus. Jede(r) Angestellte erzeugt Abfall, wenn er vor Ort arbeitet. Als richtige 'Dreckschleudern' entpuppen sich die KFZ-Mechaniker und die Manager. Raumpflegerinnen werden nicht benötigt, wenn der Spieldetailgrad mit 'keine Spieldetails' gewählt wurde.

### Die Telefonistin:

Jeder Anruf, der für Sie eingeht, wird festgehalten. Ist die Telefonistin nicht allzu fähig, so vergißt Sie schon einmal den einen oder anderen Anruf. Beschäftigen Sie später Disponenten, eine Marketingleiterin, einen Personalchef

oder Manager, so wird sich eine unterbesetzte Telefonzentrale negativ auf die Fähigkeiten der Angestellten auswirken, da sie nicht richtig arbeiten können.

### Der KFZ-Mechaniker:

Er repariert die defekten Fahrzeuge und führt Inspektionen in der Werkstatt durch. Im Gegensatz zum ersten Teil können mehrere KFZ-Mechaniker beschäftigt werden. Für ca. 50 Fahrzeuge wird jeweils ein KFZ-Mechaniker im Durchschnitt benötigt.

### Der Personalchef:

Im ersten Teil war er unkündbar, im zweiten Teil ist er nicht direkt von Anfang an dabei. Die Ur-





# 2 (TEIL)



Zur schnelleren Navigation im Hauptgebäude sollten Sie auf jeden Fall das Quickmenü in der Bildmitte benutzen.

laubsplanung, Einstellungen, Entlassungen und Fortbildungen werden von ihm auf Wunsch je Angestelltenart in maximal fünf Städten verwaltet. Der Personalchef rechnet sich erst ab einer Firmengröße von ca. 20 Angestellten. Die Manager und die Marketingleiterin werden nicht von ihm kontrolliert.

### Die Marketingleiterin:

Sie übernimmt auf Wunsch die Buchung der Anzeigen in den Medien. Stellen Sie Ihre Werbe-Etats je Geschäftsbereich zur Verfügung, und sie begibt sich an die Arbeit. Eine Marketingleiterin lohnt sich erst, wenn Sie an einem anderen Standort tätig sind und diese Arbeit nicht mehr selber erledigen möchten.

### PERSONALDATEN

Die wichtigste Eigenschaft eines Angestellten ist seine Arbeitsqualität. Diese reicht von ungenügend, sehr schlecht, schlecht, unzureichend, ausreichend, befriedigend, gut, sehr gut, ausgezeichnet bis hervorragend. Schlechte Fahrer verursachen mehr Unfälle, schlechte Disponenten benötigen mehr Zeit für ihre Arbeit, schlechte Telefonistinnen vergessen wichtige Anrufe, schlechte Lagerarbeiter können nur wenig Ware aus dem Lager in das Fahrzeug verladen, etc.

Nicht zu vergessen ist, daß alle Angestellten bereits mit 65 Jahren in Rente gehen. Je länger ein Angestellter bei Ihnen arbeitet, desto höher ist die Chance, daß er seine Arbeitsqualität verbessern kann.

### AUTOVERMIETUNG

Die Autovermietung gehört zu den leichteren Spielen von 'Der Planer 2'. Sie kümmern sich um die Fahrzeugbeschaffung, die Preisfestlegung etc., und der Computer berechnet für Sie die Kunden, die Ihre Fahrzeuge mieten wollen. Eine wichtige Aufstellung finden Sie im Managerbüro im Aktenschrank. Mögliche Fahrzeuge: alle PKWs, alle Busse- und Kleinbusse und Transporter, fast alle LKWs.

### Personal:

#### Die Service-Angestellten:

Sie arbeiten in den Service-Stationen und versuchen, Ihre Fahrzeuge an die Kunden zu vermieten. Beschwerden der Kunden über eventuelle Mißstände werden schriftlich an Sie weitergeleitet. Sie erhalten die Post im Managerbüro der Autovermietung.

#### Die Reinigungskraft:

Die Kunden möchten gerne nur 100% saubere Autos mieten. Die Reinigungskräfte säubern die Fahrzeuge, wenn sie wieder abgegeben werden. Reinigungskräfte werden nicht benötigt, wenn der

**Bestelltelefon:**  
03762/6004  
FAX 03762/6016

## MULTISOFT

Inhaber Uwe Florenz  
T-Online Florenz# Internet: http://www.tv.de/multisoft

PC CD-Rom	Hind	Kinder
Albion DV 39.90	iM 1A2 Abrams DV 69.90	Allons:Deutsch,Mathe je DV 75.90
AH-D64 Longbow DV 85.90	Kingdom of Magic DV 78.90	Burg Drachenstein DV 49.90
Arcade Amerika DV 45.90	Lands of Lore 2* DV 89.90	Der Zauberfisch* DV 42.90
Azraels Tear* DV 69.90	Master of Orion 2* DV 88.90	Der Froschkönig DV 35.90
Bad Mojo DV 75.90	Master of Magic DV 39.90	Leonardos Lernabent. DV 59.90
Baphomets Fluch* DV 75.90	Mech Warrior 2 DV 75.90	Lexi Kids DV 78.90
Bleifuss 2* DV 56.90	Mega Race 2 DV 64.90	Tom & Jerry DV 59.90
Bubble Bobble DA 69.90	Myst DV 69.90	
Caesar 2 DV 59.90	Normality DV 76.90	<b>Sonstiges</b>
Chronicle of the Sword DV 79.90	Orlympic Games DV 69.90	ARAL Deutschl. od. Europa 69.90
Civilisation 2 DV 85.90	Rayman DV 49.90	Ikarus Engl.,Span.od.Ital. 35.90
Command & Conquer 2* DV 88.90	Risiko* DV 79.90	Ikarus Translator Pro 39.90
Crusade 2-No Regret* DV 68.90	Road Rash* DV 64.90	Geo Route (Win) DV 49.90
Daggerfall* DV 83.90	Schatten über Riva* DV 39.90	Erlebnis Mensch DV 62.90
Daytona USA* DA 86.90	Schleichfahrt* DV 76.90	Meyer:Wie funktioniert das 125.90
Death Gate* DV 79.90	Sega Rally* DA 86.90	Eine kurze Geschichte d. Zeit 89.90
Deathkeep DA 69.90	Sonic CD* DA 56.90	
Der Planer 2* DV 79.90	Silent Hunter DV 69.90	Biolek-Meine Rezepte DV 56.90
Der Seelenturm DV 29.90	S.T.O.R.M.* DV 69.90	Welt der Wunder DV 35.90
Diablo* DV 88.90	Syndicate Wars* DV 86.90	Neue deutsche Rechtschr. 35.90
Die Fugger 2 DV 75.90	Terra Nova - Strike Force DA 79.90	<b>Bertelsmann</b>
Die Hard Trilogy* DV 76.90	The Dig DV 75.90	-Universalexikon'97* DV 75.90
Discworld 2* DV 89.90	Tomb Raider* DA 79.90	-Tierlexikon DV 75.90
Die Siedler 2* DV 75.90	Too Struck* DA 79.90	-Lexikon Geschichte DV 75.90
Dungeon Master 2 DV 35.90	Total Control* DV 49.90	-Lexikon Wirtschaft DV 75.90
Dungeon Keeper* DV 79.90	Urban Runner DV 75.90	
Earthworm Jim (Win) DV 76.90		<b>Zubehör</b>
Elisabeth 1. DV 69.90		Alla Twin 39.90
Fantasy General DV 69.90		Diamond Stealth 3D 2000 245.90
Flottenmanöver* DV 86.90		PCI 2 MB D-RAM
F1 Grand Prix 2 DV 96.90		Thrustmaster
Gabriel Knight 2 DV 79.90		XLAction Joyst 69.90
Gene Wars DV 79.90		Grand Prix Lenkrad 165.90
Hugo 4* DV 66.90		<b>NEU Sony Playstation 389.-</b>
		Spiele ab 79.90
		<b>Versandkosten:</b>
		Postnachnahme:
		9.50 +3.00 Gebühr
		Vorkasse: 6.50
		Über 400 Spiele !!!
		Kostenlose Preisliste
		anfordern !

**Schriftl. Bestellung an Multisoft**  
Inh. U. Florenz  
Hauptstr. 1a  
08439 Lauterbach

**24h Order-Service**  
Tel 0 25 41 / 98 14 89  
Tel 0 25 41 / 98 14 74  
Fax 0 25 41 / 98 14 68

## SuperNovaSoft

Postfach 11 21  
48631 Coesfeld

CD-Rom	Preis
Absolute Pinball	DV 42.90
Afterlife	DV 73.90
Airbus 2	DV 76.90
Akte Pandora	DV 75.90x
Alien Incident	DV 59.90
Alien Trilogy	DA 81.90
Angel Devoid	DA 64.90
ATF-Natofighters Data Disk	DV 49.90
Azrael s Tear	DV 68.90
Baphomet's Fluch	DV 73.90
Battle Cruiser 3000AD	DV 59.90x
Battle Ground Ardenes	DV 68.90
Battle Ground Gethysburgh	DV 68.90
Battle Ground Shiloh	DV 78.90
Bleifuß 2	DV 54.90x
Blood & Magic	DA 78.90x
Chaos Overlords(W95)	DV 74.90
Chessmaster 5000	DV 68.90
Civil War General (Dos/W95)	ab DV 79.90
Civilisation 2	DV 79.90
Cyber Judas	DV 76.90
Cyberia 2	DA 72.90
Cyberstorm (W95)	DA 79.90
Daggerfall	DV 73.90x
Das Schwarze Auge 3	DV 36.90
Deadline	DA 39.90
Der Planer 2	DV 69.90
Der Produzent	DV 73.90
Destruction Derby 2	DV 69.90x
Diablo (W95)	DV 79.90x
Die Fugger 2	DV 74.90
Die Hard Trilogy	DV 73.90
Die Siedler 2	DV 69.90
Discworld 2	DV 74.90x
Elisabeth 1.	DA 84.90
F1 Grand Prix 2	DV 91.90
F1 Manager 96	DV 69.90
Fable	DV 79.90
Fantasy General	DV 68.90
Firefight	DA 59.90
FS5 Designer 2.0	DV 88.90
FS5 Scenry Kanarische Inseln	DA 75.90
Gene Machine	DV 69.90
Gene Wars	DV 75.90x
Golden Gate Killer	DV 69.90
Hardline	DV 45.90
Heart of Darkness	DV 83.90x
Hind	DA 81.90
Lighthouse	DV 83.90x
Links LS	DA 78.90
Lost Files of Sherlock Holmes 2DV	79.90x
Magic the Gathering	DV 79.90
Master of Orion 2	DV 84.90x
Mechwarrior 2-Mercenaries	DA 81.90
Normality	DV 73.90
Offensive S04-BvB-Bayern je	DV 69.90
Orionburger	DV 72.90x
Pax Imperia 2	DV 77.90
Petko	DV 67.90
Phantasmagoria 2	DV 87.90
Privateer 2-The Darkening	DV 78.90x
Riddle of Master Lu	DV 72.90
Ripper	DV 77.90
S.T.O.R.M.	DV 72.90
Sonic PC	DA 52.90x
Syndicate Wars	DV 78.90x
Three Skulls of the Toltec	DV 76.90
Time Commando	DV 72.90
Tomb Raider	DV 64.90x
Virtua Fighter	DA 69.90

**Eröffnungsangebote:**  
C&C 2-Red Alert DV 84,90  
Dungeon Keeper DV 71,90  
'Z' DV 67,90  
Crusader 2 DV 62,90

Bestellen Sie unser Gesamtprogramm kostenlos! - Irrtum vorbehalten-Preishits nur solange Vorrat reicht!  
Versandkosten Inland. Nachname (Post o. GP) 9,50DMVorkasse (Bankeinzug/Euroscheck) + 9DM Versandk.  
Ausland: nur Vorkasse + 20DM Versandk - Mindestbestellwert 30DM - Ab 250DM Bestellwert im Inland immer  
Versandkostenfrei! Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von 30DM!  
Expresszustellung a Anfrage. Keine Haftung für Kompatibilität der Spiele oder Zubehörteile. Nur  
Sicherheitskartonage! Es gelten unsere AGB. Alle Preislisten verlieren ihre Gültigkeit. Bei Order vor 16Uhr  
Auslieferung noch am gleichen Tag! Vorbestellungen nur schriftlich! Bankeverbindung Volksbank Coesfeld  
BLZ 40163123 Kt 541453601 !!ABHOLUNG MÖGLICH!!!





## Auf einen Blick:

- Stadtrundfahrten
- Werttransporte
- Autovermietung - Bodyguard-Service
- Spedition

Spieldetailgrad mit 'keine Spieletails' gewählt wurde.

## STADTRUNDFAHRTEN

Die Stadtrundfahrten gehören auch zu den leichteren Spielen von 'Der Planer 2'. Sie kümmern sich um die Fahrzeugbeschaffung, die Preisfestlegung, die Verkehrsämter und Reisebüros etc., und der Computer berechnet für Sie die Touristen, die mit Ihren Bussen mitfahren. Eine wichtige Aufstellung finden Sie im Managerbüro im Aktenschrank.

Mögliche Fahrzeuge: der Kleinbus mit neun Sitzplätzen und der Reisebus mit 33 Sitzplätzen.

### Personal:

#### Der Busfahrer:

Er lenkt den Bus und chauffiert die Touristen zu den Sehenswürdigkeiten.

#### Die Reiseleiterin:

Sie erklärt den Touristen die Sehenswürdigkeiten. Fällt sie wegen Krankheit aus und Sie haben die Actionsequenzen aktiviert, so sind Sie als Spieler am Zuge. Per Multiple Choice erhalten Sie mehrere mögliche Erklärungen je Sehenswürdigkeit. Wählen Sie die richtige, so steigt Ihr Image vor Ort.

## WERTTRANSPORTE

Die Werttransporte sind in der mittleren Spielkategorie anzusiedeln. Sie erhalten Aufträge, die ausgeführt werden müssen.

Mögliche Fahrzeuge: Der Werttransporter.

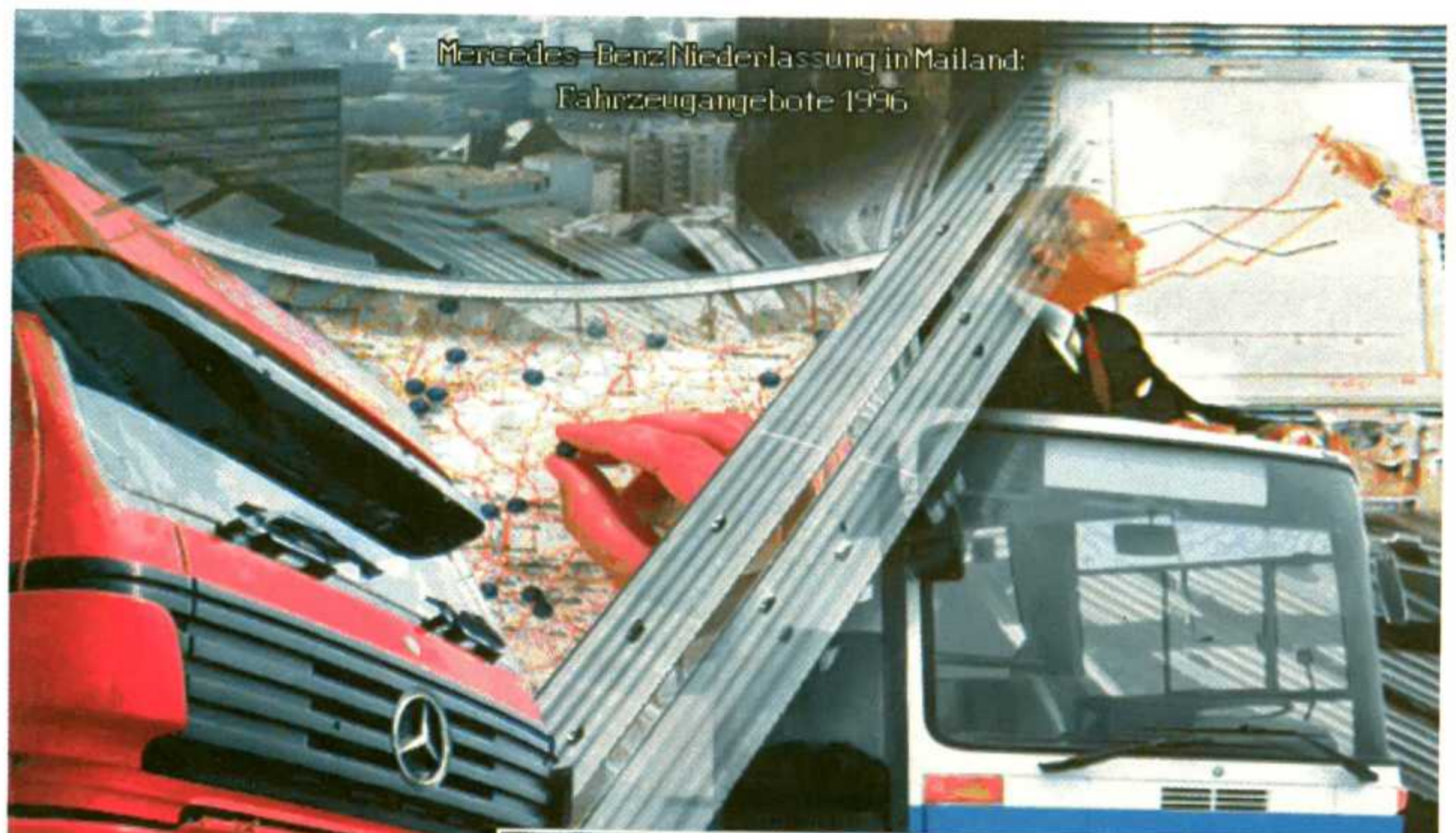
### Personal:

#### Der Werttransportfahrer:

Er fährt den Werttransporter. Jeder Fahrer kann maximal 480 Minuten am Tag eingesetzt werden.

#### Der Werttransportbeifahrer:

Er ist zur Sicherheit mit dabei. Wird Ihr Werttransporter überfallen und Sie haben die Actions-



*Beim Händler gekaufte Autos können Sie nur mit Verlust wieder loswerden. Der Laptop hilft!*

sequenzen aktiviert, so sind Sie als Spieler am Zuge. Verteidigen Sie Ihre wertvolle Fracht und erledigen Sie mit dem Betäubungsabwehrsystem Ihre Angreifer, bis die Polizei eintrifft. Achten Sie darauf, daß Ihr Werttransportbeifahrer einen Waffenschein besitzt. Er kann ihn sonst durch eine Fortbildung erwerben.

### Der Disponent:

Auf Wunsch registriert er die eingehenden Aufträge oder versendet die Fahrzeuge mit Aufträgen.

## AUTOVERMIETUNG & BODYGUARD-SERVICE

Dieser Bereich ist auch in der mittleren Spielkategorie anzusiedeln. Sie erhalten Aufträge, die ausgeführt werden müssen.

Mögliche Fahrzeuge: Mercedes S-Klasse 'Spezial'.

### Personal:

#### Der Chauffeur:

Er fährt den Star zum gewünschten Ort.

#### Der Bodyguard:

Er ist zur Sicherheit auf Wunsch mit dabei. Benötigt der Auftrag keinen Bodyguard und sie schicken trotzdem einen mit, so freut das den Kunden, und Ihr Image steigt vor Ort. Achten Sie



*Bei Werttransportüberfällen greifen Sie selbst zum Betäubungsgewehr. Achten Sie besonders auf Mauervorsprünge!*

darauf, daß Ihr Bodyguard einen Waffenschein besitzt. Er kann ihn sonst durch eine Fortbildung erwerben.

### Der Disponent:

Auf Wunsch registriert er die eingehenden Aufträge oder versendet die Fahrzeuge mit Aufträgen.

## SPEDITION

Hierauf haben Sie wahrscheinlich schon gewartet. Die Spedition ist in der oberen Spielkategorie angesiedelt. Sie erhalten detaillierte Aufträge, die ausgeführt werden können. Die Waren müssen von einer Stadt zum Zielort gebracht werden.

Mögliche Fahrzeuge: Kleintransporter und Anhänger, alle Gliederzugmaschinen und Anhänger, alle Sattelzugmaschinen und Sattelaufleger.

### Personal:

#### Der Speditions-Fahrer:

Er lenkt das jeweilige Fahrzeug. Ein ADR-Schein ist für Gefahrguttransporte erforderlich. Dieser kann durch Fortbildung erworben werden.

### Der Disponent:

Auf Wunsch registriert er die eingehenden Aufträge je Transportart oder versendet die diversen Fahrzeuge mit Aufträgen. Der Versand per Eisenbahn, Schiff oder Flugzeug wird auch von ihm übernommen.

#### Der Lagerarbeiter:

Er wird benötigt, wenn der Disponent Fahrzeuge versenden möchte. Ein hervorragender Lagerarbeiter kann 800 FE Ware je Stunde verladen, ein ungenügender nur 80 FE.



# November Revolution!

schon am 16. Oktober

Die neue

# CHIP

**NEU!** Noch aktueller: Erscheinungstag 14 Tage vorverlegt! Mehr Top-News, noch heißer durch extrem kurzen Redaktionsschluß!

**NEU!** Noch übersichtlicher und lesefreundlicher! Mit cleverem Infosystem für jedes Thema.

**NEU!** Noch userorientierter! Der Ratgeber im PC-Alltag! Sachkundige, verständliche und außergewöhnliche Lösungswege für Ihre Probleme!

**NEU!** Noch bessere individuellere Kaufberatung. Genaueste Analyse des Marktangebotes im großen Extrateil!

Wir testen transparent und schonungslos unabhängig



Testen Sie uns! Ab dem 16. Oktober bei Ihrem Zeitschriftenhändler oder: <http://www.chip.de>

A little bit more





## Auf einen Blick:

- Kurierdienst
- Autovermietung - Tips & Tricks

## KURIERDIENST

Der Kurierdienst ist der schwierigste Teil des Spiels. Sie benötigen mindestens zwei Verwaltungen in verschiedenen Städten. Sie erhalten einfache Aufträge, die aufwendig ausgeführt werden müssen. Die Waren müssen von der Startstadt in die Zielstadt befördert werden und müssen anschließend noch ausgeliefert werden. Mögliche Fahrzeuge:

Kleintransporter und Anhänger, alle Pritschen-Gliederzugmaschinen und Pritschen-Anhänger, die normale Sattelzugmaschine und der Pritschen-Sattelaufleger in verschiedenen Ausführungen.

### Personal:

#### Der Kurierdienst-Fahrer:

Er lenkt das jeweilige Fahrzeug.

#### Der Disponent:

Auf Wunsch registriert er die eingehenden Aufträge oder versendet die diversen Fahrzeuge mit Aufträgen. Der Versand per Eisenbahn, Schiff oder Flugzeug wird auch von ihm übernommen. Wichtig: Die Auslieferung der Ware kann nur vom Disponenten ausgeführt werden!

#### Der Lagerarbeiter:

Er wird benötigt, wenn der Dispo-

nent Fahrzeuge versenden möchte.

## AUTOVERMIETUNG - TIPS & TRICKS

(Spielstände auf der PC Action CD-ROM)

### Beste Standorte:

New York, Miami, Philadelphia, London, Madrid, Barcelona, Sevilla, Malaga, Berlin, Hamburg, Bonn, Frankfurt am Main, München, Stuttgart, Köln, Paris, Nizza, Lissabon, Wien, Bern, Lausanne, Rom, Dublin, Kopenhagen, Oslo, Stockholm, Helsinki, Amsterdam, Brüssel, Luxemburg. Gute Standorte können natürlich auch gewählt werden.

### Voraussetzungen

Für die Autovermietung benötigen Sie ein Verwaltungsgebäude und mindestens eine Service-Station in einer Stadt. Die Service-Angestellten betreuen Ihre Kunden, die Reinigungskräfte säubern die Fahrzeuge, wenn sie abgegeben werden. Die Kunden kommen stündlich in die Service-Stationen. Je mehr Service-Stationen im Stadtgebiet angemietet sind, desto mehr Kunden kommen, um Fahrzeuge anzumieten. Privatpersonen bezahlen den vollen Preis, Firmengestellte möchten gerne einen Rabatt für die jeweilige Firma haben, ansonsten schauen sie zuerst bei der Konkurrenz nach und mieten eventuell dort ein Fahrzeug. Den Firmenrabatt können Sie über den Computer für jede Fahrzeugklasse festlegen. Bonuspunkte gibt es bei den Firmenkunden in folgenden Staffeln: 1 - 10% Ra-

batt, 11 - 25% Rabatt, 26 - 50% Rabatt, 51 - 70% Rabatt, 71 - 99% Rabatt. Wird kein Firmenrabatt gewährt, so gibt es einen Malus.

### Finanzielles

Für alle Fahrzeug-Klassen sind zu Spielbeginn durchschnittliche Preise deutscher Autovermietungsfirmen eingetragen, in Fremdländern natürlich in der jeweiligen Landeswährung. Hierbei ist zu beachten, daß in dieser Simulation Deutschland vom Geldwert her gesehen der Nullpunkt ist. Der Geldwert entspricht der Kaufkraft der Einwohner jedes Landes. Hierbei wird das mögliche Gehalt berücksichtigt, daß in verschiedenen Berufen erzielt werden kann. Deutschland ist somit bekannt für hohe Löhne, Polen für Niedriglöhne. Dies bedeutet, daß die Deutschen mehr Geld für etwas ausgeben können als Ihre Nachbarn, in diesem Beispiel die Polen. Die voreingestellten Preise können also in Deutschland realisiert werden. Die USA haben z. B. geldwertmäßig einen Abschlag von ca. 40%. Dies bedeutet, daß alle voreingestellten Preise um ca. 40% gesenkt werden müssen, damit die Autovermietung anläuft. Um die Preise festzulegen, kann das Kalkulationsmenü im Computer genutzt werden. Sie können die Fahrzeug-Klasse einstellen, die Nutzungsdauer der Fahrzeuge in Monaten, die Vermietquote und den Gewinnaufschlag. Haben Sie bereits Fahrzeuge erworben und sind diese schon angeliefert worden, so werden statistische Mittel-

werte der jeweiligen Kaufpreise herangezogen. Fehlt eine Fahrzeugart, so wird der Listenpreis des jeweiligen Fahrzeugs herangezogen. Durch die Einstellungen werden die ermittelten Vermietpreise angezeigt. Bei Bedarf können diese übertragen werden. Wird auf einer höheren Spieldeinstufe gespielt, so können für jede Unterklasse individuell Ab- bzw. Zuschläge auf die errechneten Preise kalkuliert und eingestellt werden. Beispiel PKW: Sie kalkulieren die Vermietpreise, anschließend legen Sie die Ab- bzw. Zuschläge der jeweiligen Unterklassen fest, z. B. C-Klasse - 10%, S-Klasse +25% etc. Es ist somit also möglich, die C-Klasse z. B. ins Angebot zu setzen, indem der Abschlag auf -50% festgelegt



Die C-Klasse ist die Basis für eine gute Autovermietung.



Der Kleintransporter wird auch von Privatpersonen gemietet.



Der Reisebus ist unerlässlich, wenn Sie Stadtrundfahrten anbieten wollen. Das große Modell ist letztlich lukrativer.



Nur eine qualitativ hervorragende Arbeitskraft in der Telefonzentrale sorgt dafür, daß Sie keine wichtigen Termine verpassen.





# NBA

europa  
tour '96



## 18. Oktober – Berlin

Live im  
**DSF**  
um 20<sup>00</sup>



SPALDING

Champion  
U.S.A.

Reebok







## Auf einen Blick:

- Stadtrundfahrten - Tips & Tricks

wird. Grundsätzlich gilt, daß die PKW am besten vermietet werden. Sie sind auch von der Anschaffung her gesehen am günstigsten. Auch Kleintransporter werden schon einmal von Privatpersonen für den Umzug angemietet oder ein Softwarehaus mietet einen Kleintransporter, um Computerspiele zum Distributor zu bringen. LKW und LKW-Anhänger werden eher selten vermietet, genauso wie die Busse.

### Der Service muß stimmen

Bei allen Fahrzeugen sollte es sich um Neufahrzeuge handeln, die nicht älter als zwei Jahre sind. Als Sonderausstattung sollte möglichst alles zur Verfügung stehen. Es kann sonst zu Service-Verlusten und Image-Verlusten kommen. Der Service vor Ort, den Sie dem Informationsmenü im Computer entnehmen können, stellt nicht den Service Ihrer Service-Angestellten dar, sondern gibt die Kundenzufriedenheit bezüglich Ihres Angebots an. Denn Ihre Kunden möchten, wenn Sie Ihre Service-Station betreten, grundsätzlich alle Fahrzeugarten anmieten können. Gibt es Beschwerden, so erhalten Sie diese schriftlich. Schauen Sie ab und zu in die Post im Managerbüro. Es ist aber möglich, dem Kunden zu suggerieren, daß er bei Ihnen nur PKW anmieten kann. Dies können Sie durch eine Werbekampagne im Marketingbüro erreichen, indem Sie Detailwerbung für die Autovermietung im Bereich der PKW schalten. Doch wie kontrollieren Sie den Vermietvorgang? Die erste Möglichkeit besteht darin, daß Sie ab und zu in den Fuhrpark schauen. Stehen Fahrzeuge herum, so sind sie nicht vermietet. Einen detaillierten Aufschluß über die aktuelle Lage erhalten Sie im Aktenschrank des Managerbüros. Bis zum 10. jeden Monats ist eine Anmietung eines Fahrzeugs für ei-

nen kompletten Monat möglich. Haben Sie weitere Standorte im Land, so wird vielleicht das Ziel diese Stadt sein, ansonsten wird das Fahrzeug für 'vor Ort' angemietet. Jeden Montag kommen Kunden, die ein Fahrzeug gerne für eine Woche anmieten möchten. Donnerstags, freitags und samstags ist ein beliebter Zeitpunkt, um ein Fahrzeug fürs Wochenende anzumieten. Dann gibt es natürlich noch die Kunden, die ein Fahrzeug für einen oder mehrere Tage anmieten möchten. Ihre Service-Angestellten vermieten nur Fahrzeuge, die zu 100% sauber sind, mindestens einen Zustand von 98% haben und deren Kilometerstand unterhalb des Inspektionswertes liegen. Wenn Sie keine Vollkaskoversicherung für Ihre Mietfahrzeuge anbieten, so erhalten Sie beim jeweiligen Kunden einen Malus. Für LKW, Busse und LKW-Anhänger ist in Deutschland eine begrenzte Kilometerzahl gängig. Bedenken Sie nur, daß der Kunde auf den Vermietpreis diese Zusatzgebühren zahlen muß. Wenn er dies nicht kann, so mietet er das Fahrzeug nicht. Sie können davon ausgehen, daß die voreingestellten Werte nicht dem jeweiligen Markt entsprechen und entsprechend zu ändern sind. Installieren Sie doch aus Spaß die auf dieser PC Action CD-ROM beiliegenden Spielstände und laden Sie den Spielstand 'SPEZI1'. Sie werden sehen, es gibt viel zu tun...Für Anfänger liegt der Spielstand 'TUTORIA1' bei. Hinweis: Sollten Sie Österreicher, Schweizer oder sonstiger Staatsbürger sein, so können Sie wahrscheinlich nicht allzuviel mit der DM als Hauptwährung im Spiel anfangen. Sie können im Computer unter 'Optionen' auf der zweiten Seite das Währungsland entsprechend Ihren Wünschen abändern.

### STADTRUNDFAHRTEN - TIPS & TRICKS

#### Beste Standorte:

New York, Miami, London, Madrid, Barcelona, Malaga, München, Sevilla, Paris, Nizza, Lissabon, Wien, Salzburg, Bern, Luzern, Rom, Mailand, Venedig, Florenz, Warschau, Kattowitz, Danzig, Breslau, Prag,

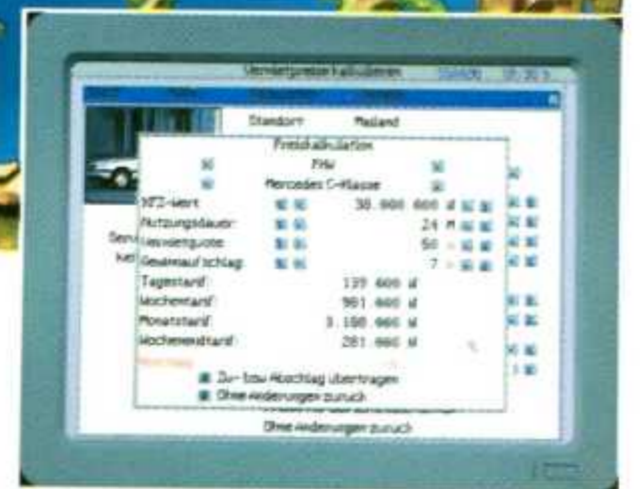


**Wir empfehlen Ihnen, Ihre erste Firma in Deutschland aufzubauen. Komplizierte Währungsdifferenzen tauchen dann nicht auf.**

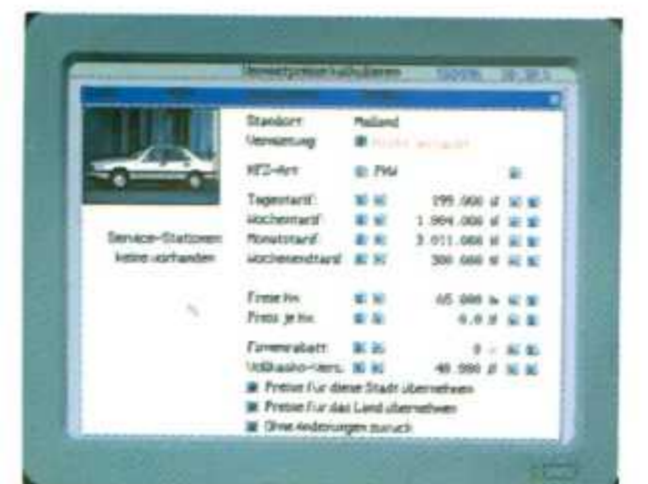
Budapest, Szeged, Dublin, Kopenhagen, Oslo, Lillehammer, Stockholm, Göteborg, Helsinki, Amsterdam, Den Haag, Nimwegen, Brüssel, Antwerpen, Lüttich, Luxemburg

#### So geht's!

Für die Stadtrundfahrten benötigen Sie nur ein Verwaltungsgebäude in einer Stadt. Über das örtliche Fremdenverkehrsamt können Sie gegen eine Gebühr Touristen aus aller Welt vermitteln lassen. Das lukrative Geschäft liegt allerdings bei den Reisebüros. Die Touristen buchen Ihre Rundfahrten, wenn die Zielstadt innerhalb von 1000 km zu Lande erreichbar ist. Dies bedeutet folgendes: Sie haben ein Reiseunternehmen in Spanien. Die Touristen werden über das Fremdenverkehrsamt vor Ort vermittelt. Doch viele Spanier können Ihre Preise nicht zahlen, und Sie erhalten viel Beschwerde-Post. Engagieren Sie also ein Reisebüro in Süddeutschland, denn die deutschen Bürger verreisen gerne und haben auch das entsprechende Geld in der Tasche - dies gilt übrigens auch für die Franzosen. Treffen diese Touristen nun in Ihrer Stadt ein, so zahlen sie auch gerne 'überhöhte' Preise für die Stadtrundfahrten. Doch welche Stadtrundfahrt wird gewählt? Die kleine Stadtrundfahrt sollte zwischen 50 und 100 Minuten dauern. Ansonsten sind die Touristen verärgert, und Ihr Image sinkt. Die große



**Ganz wichtig: ohne eine vernünftige Preiskalkulation werden Sie keine Kunden gewinnen!**



**Ohne Firmenrabatt bekommen Sie einen Malus auf Ihren Imagewert angerechnet. Schlecht!**

Stadtrundfahrt und die Lichterfahrt sollte jeweils mindestens 120 Minuten betragen, aber 240 Minuten nicht überschreiten. Auch hier gehen sonst Imagepunkte verloren. Die höchste Abfertigungsquote wird bei der ersten Tour am Morgen erreicht. Die übrigen Touristen warten, bis ein Bus wieder zurück ist, um dann einsteigen zu können. Kassiert wird erst, wenn die Touristen in den Bus einsteigen. Müssen sie allerdings lange auf den Rundfahrtbeginn warten, so kaufen sie schon gerne mal ein Eis oder Souvenirs. Es kann dann durchaus vorkommen, daß am Ende kein Geld mehr für Sie übrig ist und die Stadtrundfahrt leider wegen Geldmangel entfällt.

In der nächsten PC Action geht's weiter! Bis dahin viel Spaß beim Spielen wünscht Ihr

**Holger Dickmann**



# PC Action im Abo

für sensationelle  
**DM 79.90**

**Sie sparen 10 Mark \***

\*) im Vergleich zum Einzelverkauf

- Jeden Monat über 50 Seiten GAMES GUIDES zu aktuellen PC-Spielen. Außerdem: kompetente Tests aller Spielehits.
- Auf CD-ROM - alles was ein Spielerherz begehrt: Demos, Updates, Patches, Codes, Levels, Maps, Schummelsoftware...
- Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalten Sie zurück.
- Sie versäumen keine Ausgabe und erhalten so ein lückenloses Sammelwerk.



Als Dankeschön:

## CD-Ständer mit 12 Jewel-Cases

Bringt Ordnung in Ihre CD-ROM-Sammlung! Der CD-Ständer und die mitgelieferten 12 Jewel-Cases nehmen die CD-ROMs aller Ausgaben eines Jahres auf. Mit den monatlichen Inlays im Design der PC ACTION-Titelseite finden Sie immer schnell das gewünschte Programm auf Ihren CD-ROMs. Bitte beachten: die Jewel-Cases werden ohne Inhalt geliefert! Artikelnummer 1086, Zuzahlung: keine.



# ERSTE + HILFE

## Bing!

Ab dem siebten Tag mieten die Konkurrenzkliniken häufig OP-Einheiten an. Sobald zwei oder drei Kliniken diese anbieten (meist um den 10. Tag), wird es Zeit für unsere Klinik, eine Blut- u. Organbank zu mieten. Jetzt wird sämtliches Blut aufgekauft (meist für ca. 10 Lümmel). Sobald man das Blutmonopol hat, sollte man in kleinen Einheiten das Blut wieder verkaufen, denn wer das Monopol besitzt, kann horrenden Preise (600 Lümmel?) verlangen. Früher oder später findet sich meist eine Klinik, die diesen Wucherpreis bezahlt. Dieses Spielchen läßt sich natürlich beliebig oft wiederholen.

Sebastian Frommert

## Monty Python: Holy Grail

Wenn man im ersten Bildschirm eines neuen Spiels URANUS eingibt, kann man sofort jeden Ort bereisen. LOBSTERGIRL, auf der Karte eingegeben, aktiviert dagegen ein geheimes Spiel.

Thomas Pichl

## Strife

Verschiedene Cheat-Codes machen einem das Leben in Strife leichter. Zum Aktivieren tippt man die folgenden Codes einfach während eines laufenden Spiels ein.

omnipotent	- Unverwundbarkeit
stonecold	- alle Gegner auf der Karte werden getötet
boomstix	- alle Waffen, voll Munition und 200% Rüstung
donnytrump	- Geld und alle Gegenstände
jimmy	- alle Schlüssel (zweimal eingeben für die Spezialschlüssel)
pumpup#	- Detailtuning, wobei #
	B - Berserker
	I - Unsichtbar
	M - Maske
	H - Gesundheit
	P - Backpack
	S - Statuswerte
	T - Zielvorrichtung
elvis	- no clipping (man kann durch Wände gehen)
rift#	- Level-Warp (#= 01-34)
scoot#	- auf einer Karte herumteleportieren
topo	- Kartengenauigkeit (3 Modi, funktioniert nur im Kartenmodus)

Hilmar Bischoff

## Time Commando

Der obere Code steht jeweils für den sehr einfachen Modus, der untere für den einfachen Modus.

	SEHR EINFACH	EINFACH
Römisches Reich	- UDELWYHA	SYMBDABU
Japanisches Mittelalter	- MPSQNDAM	OUJAHCHU
Europäisches Mittelalter	- OOAIXPDM	QTRRQOKS
Konquistadoren	- CKHZMFGC	EPYIGENJ
Wilder Westen	- GKWHDTCE	IPNRWEJK
Moderne Kriege	- ABCXNWBX	CGTGHVIE
Zukunft	- CAKOXIFX	EFBYQHME
Jenseits der Zeit	- AROBDABX	CWFLWYHC

Frank Stietenroth

## Little Big Adventure

Wenn man in den Spielständen (S\*.LBA) mit dem HexEditor in den Offsets 11 bis 2C in jede Stelle 01 einträgt, besitzt man alle Gegenstände.

Weitere Offsets:

108	= Lebensenergie (mit FF überschreiben)
10C	= Zauberenergie (am Anfang max. 14 eingeben)
1CC	= Glückskleeblätter (mit FF überschreiben; danach keine mehr im Spiel einsammeln)
109	= Geld (mit 55 überschreiben)
10A	= auch Geld (mit 55 überschreiben)
107	= Modus (00 = normal 01 = sportlich 02 = aggressiv 03 = unauffällig)

Christian Wagner

## Comix Zone

Wenn man im Spiel CAMERON in Großbuchstaben eingibt, wird ein Cheat-Menü aktiviert.

Bernd Wolffgramm

## Bundesliga Manager Hat trick

Ältere Fußballspieler haben die unangenehme Angewohnheit, daß sie nach Ablauf ihres Vertrages meist in den Ruhestand gehen wollen. Wenn nun zufällig einmal ein Spieler freiwillig seinen Vertrag verlängern möchte, kann man plötzlich auch die Verträge der anderen Spieler verlängern. Zuerst müssen dafür aber die Verträge der Spieler mit den ROTEN Namen verlängert werden.

Christoph Wordenback

## Slipstre am 5000

Um bei Slipstream 5000 den „Cheatmode“ zu aktivieren, muß man im Hauptbildschirm „REFINERY“ eingeben. Achtung: Die Y- und die Z-Taste sind dabei vertauscht. Dies läßt den Benutzer eine beliebige Strecke wählen. Außerdem kann er, ohne auf den Geldstand zu achten, alle Waffen und Turbos kaufen.

Christian Wagner

## Battle Arena Toshinden

Diese Codes müssen im Hauptmenü des Spieles eingegeben werden.

GIMMEJIM:	der Code für den Endgegner
VIRTUAL1:	3D-Action Perspektive. Wie Strife, nur mit Schwert und Feuerbällen
FUNNYHEADS:	die Köpfe ändern sich

Andrea Meisen

## Crusader: No Remorse

Die folgenden Cheats müssen während des laufenden Spieles eingegeben werden.

JASSICA16	= Cheats werden aktiviert
CTRL-F10	= Unverletzbarkeit an/aus
F10	= alle Waffen, maximale Energie und alle Gegenstände
H	= zum Bewegen von Gegenständen. Shift drücken und mit gedrückter Maustaste den Gegenstand verschieben.
~	= Cheatmode an/aus
CTRL-V	= Versionsinformationen zum Spiel
CTRL-L	= zeigt die gegenwärtige Position an
CRTL-Q	= zeigt den Datentransfer von der CD an
F7	= ein Gitter wird über das Level gelegt
ALT-F7	= ein anderes Gitter wird über den Level gelegt
F	= weitere Informationen über Objekte

KOMMANDOZEILENPARAMETER  
-warp # = Warp zum mit # angegebenen Level  
-skill x = ändert den Schwierigkeitsgrad.

-egg 250

Nur nützlich in Verbindung mit Warp = aktiviert den Waffenraum.

Nur nützlich in Verbindung mit Warp = zeigt das Intro in einer Endlosschleife

-demo  
Falls man gerade in einem argen Munitionsgengpaß ist und nicht cheaten möchte, kann man die aktive Waffe ablegen und wieder aufnehmen. Danach hat man wieder ein volles Magazin.

Thorsten Wölfel

## Afterlife

Durch einen einfachen Trick kann man in Afterlife auch ohne die entsprechende Anzahl von Himmelspfennigen „Special Buildings“ plazieren. Man lädt dazu ein Szenario, in dem einem die entsprechenden Gebäude zur Verfügung stehen. Dann wählt man ein Gebäude so an, als ob man es plazieren wollte. Dann lädt man das Savegame, in dem man das entsprechende Gebäude plazieren möchte. Die schraffierte Fläche ist jetzt immer noch zu sehen, und man kann das „Special Building“ setzen.

Wanja Schulze



# KURZTIPS

## Formula One Grand Prix 2

Nachdem es Formel 1-Fahrer gibt, die mit den Fahrzeugeinstellungen aus der Ausgabe 09/96 nicht viel anfangen konnten, möchten wir Ihnen hier noch einmal eine alternative Einstellungstabelle vorstellen.

Dieter Rampe

	Front	Heck	1Gang	2Gang	3Gang	4Gang	5Gang	6Gang	Rundenzeit
Brasilien	12	14	28:64	35:64	42:64	48:64	54:64	58:64	1:19.337
Pazifik	14	16	28:64	35:64	41:64	47:64	53:64	57:64	1:13.053
San Marino	10	12	28:64	35:64	41:64	47:64	53:64	59:64	1:23.713
Monaco	13	15	28:64	34:64	40:64	46:64	50:64	55:64	1:19.442
Spanien	10	12	28:64	35:64	42:64	48:64	54:64	60:64	1:23.253
Kanada	11	13	28:64	35:64	41:64	47:64	53:64	58:64	1:24.550
Frankreich	11	9	28:64	34:64	40:64	46:64	53:64	60:64	1:18.111
Großbrit.	11(12)	9(14)	28:64	35:64	42:64	47:64	53:64	60:64	1:26.651
Deutschland	4	2	29:64	36:64	43:64	49:64	56:64	66:64	1:45.449
Ungarn	12	11	29:64	36:64	42:64	48:64	54:64	59:64	1:20.797
Belgien	11	9	29:64	36:64	42:64	48:64	54:64	61:64	1:55.686
Italien	4	2	29:64	36:64	43:64	49:64	56:64	66:64	1:24.925
Portugal	11	10	28:64	35:64	42:64	48:64	54:64	60:64	1:22.607
Europa	13	15	28:64	35:64	42:64	48:64	54:64	59:64	1:24.624
Japan	11	9	28:64	35:64	42:64	48:64	54:64	61:64	1:39.008
Australien	12	11	28:64	34:64	40:64	46:64	53:64	60:64	1:16.949

VORNE	Bras	Paz	San	Mon	Spa	Ka	Fr	GB	Deu	Ung	Bel	Ital	Port	Euro	Jap	Aus
Packer	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40	40
Dä.sch.Stoß	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Sch.Rückpr.	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
Langs.Stoß	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21
Langs.Rück	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21	21
Federung	1400	1600	1600	1600	1600	1600	1600	1600	1600	1600	1600	1600	1600	1600	1600	1600
Bodenfreiheit	15	15	15	15	15	15	15	15	15	15	16	15	15	15	15	15

HINTEN	Packer	Dä.sch.Stoß	Sch.Rückpr.	Langs.Stoß	Langs.Rück	Federung	Bodenfreiheit
Packer	80	80	80	80	80	80	80
Dä.sch.Stoß	4	4	5	5	5	5	5
Sch.Rückpr.	4	4	5	5	5	5	5
Langs.Stoß	15	15	15	15	15	15	15
Langs.Rück	15	15	15	15	15	15	15
Federung	1200	1400	1400	1400	1400	1400	1400
Bodenfreiheit	21	21	21,5	21	21,5	21	21

Dreh - stabilisator	3000	3000	3000	3000	3000	3000	3000	3000	3000	3000	3000	3000	3000	3000	3000	3000
Dreh - stabilisator	100	150	100	150	100	100	100	100	150	150	150	100	150	100	100	100

Bremsbalance																
Bremsbalance																

Hinten	37,5	37,5	37,5	37,5	37,5	37,5	37,5	37,5	37,5	37,5	37,5	40	37,5	37,5	37,5	37,5
Hinten	62,5	62,5	62,5	62,5	62,5	62,5	62,5	62,5	62,5	62,5	62,5	60	62,5	62,5	62,5	62,5

## INSEKTE VERZEICHNIS

### PC ACTION 11/96

Acclaim	25, 29, 135
Althoff Computer	149
B&E Games	142
Barclay	155
Bomico	2, 6, 7, 10, 11, 34, 35
BMG	73, 82, 83101, 131, 156, 157
Buy or Change	155
Call & Play	149
Centregold	147
Compostore	39
Computec Verlag	60
Comsoft	21, 117, 122
CPS	151, 167, 169
Eagle Games	145
Edel	49
EKJ	109
Electronic Arts	17
Elsa	137
Funsoft	51, 111, 113
Game it	23
Gametek	180, 181
Graf	105
Grothes Gameshop	33, 57, 139
Hintshop	89
ICP	169
Interactive Magic	129
Job Börse	13
Jöllbeck	9
Joysoft	103
Kudak Computertreff	175
Matrox	41
Media Point	60
Media Publishing	184
MHC	127
MicroFun	89
MLC	176
Multimedia Soft	143
Multisoft	59
NBA	159
Okay Soft	163
Philip Morris	45
Rocketware	53
Rolfs Versand	55
Sega	179
Sierra	107
Software 2000	31
Software Company	43, 109, 153, 170, 171
Supernovasoft	87
Topware	159
Tsunami	183
Vogel Verlag	179
Warner Interactive	161
Wial	69, 76, 77
Zobel	47

## !! Der TIP !!

für User in Sachsen-Anhalt

Grothe's Gameshop

Telefon: 0345-6903075 Fax: 0345-6903076

Rennbahnring 34 Halle (Saale)

Spiele für PC CD-ROM Playstation Hardware & Zubehör jetzt auch Finanzierung möglich

Öffnungszeiten: Montag bis Freitag 10.00-18.00 Uhr Samstag 10.00-13.00 Uhr

Jetzt die Knaller  
**NACHBESTELLEN!**  
 der letzten  
**3 Monate**  
 nachbestellen!

# NACHBESTELLEN!

**PC ACTION** 08/96 DAS PROFI-MAGAZIN FÜR PC-SPIELER  
 NUR 7,50 DM

**AUSVERKAUFT!**

**Afterlife**  
 Im Test: Lucas Arts' Jenseits-PS-Häuser

**EXKLUSIV mit CD-ROM**

Die Antwort auf Command & Conquer. Ausführlicher Test und Tutorial-Tips.

08/96 650MB

**PC ACTION** 09/96 DAS PROFI-MAGAZIN FÜR PC-SPIELER  
 NUR 7,50 DM

**Privateer 2 The Darkening**  
 Originals neues Weltraum-Epos schlägt alle Rekorde

**NEU! Soundkarten**  
 Die besten Synthesizer für PC-Spieler

**EXKLUSIV mit CD-ROM**

Spieltips zu: Afterlife Eltabeth I. AH64-D Longbow und...

Alle Einzel-Missionen gelöst!

09/96 650MB

**PC ACTION** 10/96 DAS PROFI-MAGAZIN FÜR PC-SPIELER  
 NUR 7,50 DM + CD-ROM

**Diablo**  
 Erstklassig: Bizards Action-Rollenspiel

**Master of Orion 2**  
 7-Seiten-Test: Strategie-Hammer von MicroProse

**EXKLUSIV mit CD-ROM**

Spieltips zu: F1 Grand Prix 2 Die Siedler 2 Z - Multiplayer Crusader: No Regret Syndicate Gene Wars u.v.m.

10/96 650MB

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: : COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

<input type="checkbox"/> PC ACTION 08/96	AUSVERKAUFT!	
<input type="checkbox"/> PC ACTION 09/96	zu DM 7,50	
<input type="checkbox"/> PC ACTION 10/96	zu DM 7,50	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!





# Erscheint am 28. Oktober 1996

## Dortmund, 8.22 Uhr: **Der Wechsel platzt!**



## Die Features

- Hi-Color Grafik
- SUGA
- 3D-Darstellung der Spielszenen
- Gesprochene Spielkommentare
- Zeitungsmeldungen
- Optimierte benutzerfreundliche Menüführung
- Frei definierbare Hotkeys
- Stadion-Zuschaueratmosphäre
- Integrierter Editor
- Sämtliche Europapokalwettbewerbe inklusive UI-Cup
- Enthält die neuen UEFA Transferbestimmungen
- Erweiterte Taktikeinstellungen
- Vereinswechsel
- Presse-Interviews
- Grafischer Stadionausbau
- Flexible Vertragsverhandlungen
- Vorbereitet für Modem-Play-Option
- Aktuelle Saisondaten 96/97

AUSSCHNEIDEN - AUSFÜLLEN - UND IM AUSREICHEND FRANKIERTEN BRIEFUMSCHLAG - AB DIE POST

Ja, ich bestelle eine selbstlaufende Demo CD  
- inkl. Bonus Audio Track und Infomaterial -

**COUPON**  
**BUNDESLIGA MANAGER 97**  
gegen 4,-DM in Briefmarken.

Vorname, Nachname \_\_\_\_\_

Straße \_\_\_\_\_

PLZ, Ort \_\_\_\_\_

SOFTWARE 2000  
STICHWORT: BM 97- INFO  
POSTFACH 110  
23691 EUTIN



VOM DFB EMPFOHLEN.

## Das ist wie **live** dabei!



München, 10.30 Uhr: **Lothar mault!** Lautern, 17.09 Uhr: **Otto tobt!**

# Bundesliga 97 manager



SOFTWARE 2000 



**Die neuesten CD-ROM-Laufwerke im Test**

# GLÄNZENDE



**Der Hardware-Profi**

Für PC Action schaut sich PC-Experte Kersten Mayer vom Redaktionsbüro Artifex die Computer von innen an: Sound- und Grafikkarten, Monitore, Festplatten, CD-ROM-Laufwerke und Joysticks untersucht der ausgebildete Diplom-Handelslehrer bis ins kleinste Detail. Artifex arbeitet nicht nur für PC Action, sondern auch für Zeitschriften wie FOCUS, ComputerBILD, PC Professionell, in'side online, Pl@net und PC Magazin.

**Wer heute ein neues CD-ROM-Laufwerk kaufen möchte, kann zwischen Modellen mit 8-, 10- und 12-facher Umdrehungsgeschwindigkeit wählen. Welches Modell aber wirklich das schnellste ist, erfahren Sie von PC Action.**

Die Entwicklung der CD-ROM-Laufwerke ist beispielhaft für die gesamte Computerbranche: Sie bekommen immer mehr Leistung für immer weniger Geld. Sprunghaft stieg seit Anfang der 90er Jahre die Geschwindigkeit an, als Laufwerke mit 150 KByte/sec noch für über 1.000 Mark angeboten wurden. Zum halben Preis und mit verdoppelter Leistung hatten sich 1993 die 2x-Laufwerke als Standard-Komponente ihren Platz in den Multimedia-PCs erobert. Dann ging es Schlag auf Schlag: 1995 waren 4x-Modelle bereits überholt, da fast zeitgleich 6x-Laufwerke erschienen. Diese wiederum mußten kurze Zeit später mit 8-fach Laufwerken konkurrieren. Wer sich noch über ein erst im letzten Monat gekauftes 10x-Laufwerk freut, kann jetzt schon neidisch auf das neueste Modell von Mitsumi blicken, das mit einer zwölfwachen Übertragungsrategie arbeitet.

Die ständige Erhöhung der Umdrehungszahl hat jedoch auch ihre Nachteile: Durch den hohen Datenstrom werden Rechner der

486er-Klasse plötzlich stark ausgebremst, was sich in ruckelnden Videoclips widerspiegelt. Dazu kommt, daß bei den rund 4.500 Umdrehungen pro Minute, mit denen die schnellen Laufwerke arbeiten, bereits kleine Toleranzen in der Produktion einer CD dazu führen, daß diese anfängt zu „flattern“. Das Ergebnis ist ein unangenehmes Vibrieren und Brummen, das sich auf das gesamte PC-Gehäuse ausbreitet.

**Der feine Unterschied**

Trotz der unterschiedlichen Leistungsdaten sehen die Einbaulaufwerke auf den ersten Blick weitgehend identisch aus. An der Vorderseite befindet sich eine Taste für den Auswurf der CD, ein Kopfhöreranschluß sowie ein Lautstärkereglер. Die bei einigen Geräten vorhandenen zusätzlichen Tasten zum Abspielen von Audio-CDs können dann nützlich sein, wenn Sie über das Laufwerk häufig Musik hören möchten. Bequemer geht das Abspielen allerdings ohnehin per Software, wie mit dem in Windows 95 integrierten CD-Player. Obligatorisch ist



auch der Notauswurfmechanismus: Mit Hilfe eines kleinen Drahtes bzw. einer umgebogenen Büroklammer entriegeln Sie die Schublade und können diese anschließend manuell öffnen. An der Gehäuserückseite finden Sie schließlich alle weiteren Anschlüsse sowie Jumper für die Konfiguration der Schnittstelle. Die oftmals vorhandenen digitalen Ausgänge liefern Hifi-Sound in bester Qualität: Hier können Sie hochwertige Digital-Verstärker oder Soundkarten mit digitalen Eingängen anschließen.

**Auf dem Prüfstand**

Von der Vielzahl der derzeit angebotenen CD-ROM-Laufwerke trafen zwei SCSI- und acht IDE-Modelle in unserem Testlabor ein. Eine Reihe von Herstellern wollte uns aufgrund einer bevorstehenden Modellumstellung bzw. ohne Angabe weiterer Gründe kein Laufwerk für einen Test zusenden. Mechanische Probleme bei einem Samsung SCR-830, die während den Testläufen gleich an zwei Mustern auftraten, verhinderten eine Aufnahme in den Vergleichstest.

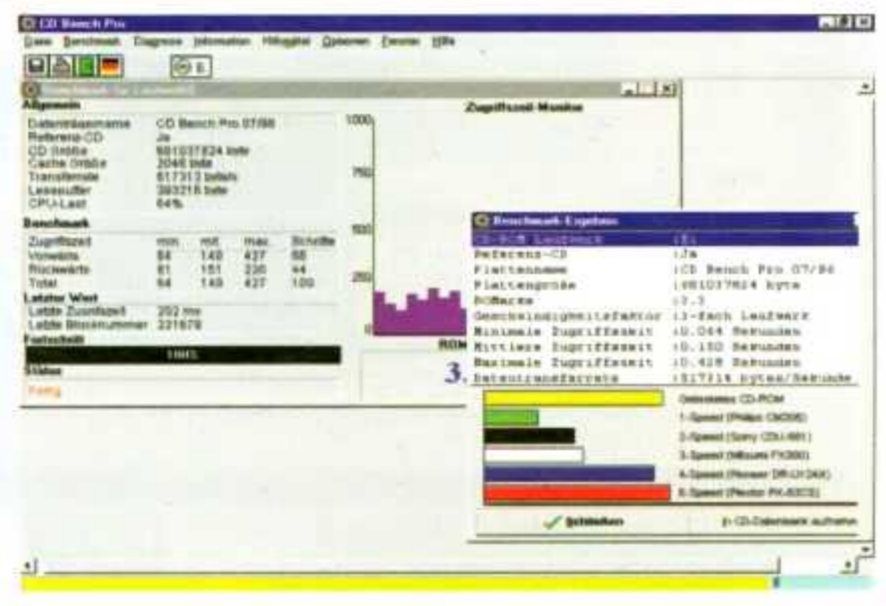


# AUSSICHTEN

## DIE BEWERTUNGSKRITERIEN



CD Bench Pro von Maxa Research (Tel. 089/759 20 26) ist ein Benchmark- und Diagnose-Tool, mit dem wir die Leistungsdaten der CD-ROM-Laufwerke ermittelten. Für die Leistungsfähigkeit eines CD-ROM-Laufwerkes gibt es drei Eckdaten: die **Zugriffszeit**, die **Übertragungsrate** sowie die **CPU-Belastung**. Da wir uns nicht auf die Herstellerangaben verlassen wollten, haben wir deren Angaben mit den Programmen CD Bench Pro von Maxa Research und **CD Winmark 96** von Ziff-Davis überprüft. Die Zugriffszeiten ermitteln beide Programme unterschiedlich: Während CD Bench rein zufällig auf die Daten der Test-CD zugreift, ermittelt CD Winmark die Werte durch das Starten einer Reihe von Applikationen direkt von CD. Übernommen haben wir schließlich den **Mittelwert aus beiden Meßergebnissen**. Zum Testen der **Fehlererkennung** haben wir eine stark verkratzte CD verwendet. Einige Kandidaten versagten hierbei vollständig den Dienst.



### NEC CDR-1410



**Ausstattung und Konstruktion:** Das 8x-Laufwerk von NEC ist mit einer SCSI-Schnittstelle sowie einem 256 KByte großen internen Cache ausgestattet. Die Schublade zur Aufnahme der CD erweist sich in der Praxis als etwas umständlich zu handhaben, da die CD beim Einlegen zum Verkanten neigt. Positiv dagegen ist die zusätzliche Klappe an der Frontseite, die wirkungsvoll gegen Staubpartikel schützt.  
**Leistung:** Im praxisnahen Benchmark CD Winmark schnitt das CDR-1410 mit einer niedrigen Zugriffszeit von 156 ms und einer durchschnittlichen Übertragungsrate von 720 KByte sehr gut ab. Beim Lesen unserer defekten Test-CD versagte die Fehlerkorrek-

tur jedoch vollständig. Typisch für SCSI-Geräte fiel die CPU-Belastung aus: Mit nur sechs Prozent geht diese sogar nahe Null.  
**Urteil:** Mit einem Preis von 349 Mark ist das CDR-1410 ein solides SCSI-Laufwerk mit einer guten Performance, das insbesondere durch die extrem geringe Systembelastung positiv auffällt.

Ausstattung	2,5/5
Mechanik	6/10
Leistung	27/43
<b>GESAMT</b>	<b>61%</b>

SCSI

### Plextor PX-83CS



**Ausstattung und Konstruktion:** Das zweite SCSI-Modell kommt von Plextor und benötigt noch einen Caddy zur Aufnahme der CD. Dem besseren Schutz einer CD gegen Kratzer steht hierbei die unbequeme Bedienung gegenüber. Der Caddy wird manuell bis zum Anschlag in das Gehäuse geschoben, während der Auswurf vollautomatisch geschieht. Sehr professionell gelöst ist der Staubschutz: Das gesamte Gehäuse ist mit Plastikstreifen verschweißt, die alle Öffnungen verschließen.  
**Leistung:** Das Laufwerk liefert im Einsatz sehr gute Resultate: Besonders die Zugriffszeit von 136 ms und der hohe Durchsatz bei CD Winmark von 818 KByte pro Sekunde sind überdurchschnittlich. Die Prozessorbelastung ist mit 26 Prozent zwar ver-

gleichsweise niedrig, für ein SCSI-Gerät aber nicht außergewöhnlich. Auch das PX-83CS konnte mit der defekten CD nichts anfangen und meldete einen Lesefehler.  
**Urteil:** In der 8x-Klasse schneidet das SCSI-Laufwerk von Plextor am besten ab. Es ist außerdem sehr solide verarbeitet. Bei einem Preis von rund 650 Mark spricht der Hersteller in erster Linie professionelle Anwender an, die dann auch auf die Dauer von zwei Jahren eine Garantie erhalten.

Ausstattung	2/5
Mechanik	6/10
Leistung	30/43
<b>GESAMT</b>	<b>66%</b>

SCSI

### Sony CSD-88-EE



**Ausstattung und Konstruktion:** Bei dem 8x-IDE-Laufwerk von Sony müssen Sie auf Bedienelemente zum Abspielen von Musik-CDs, auf ein Flachbandkabel sowie den Digitalausgang verzichten. Einen positiven Eindruck hinterläßt die Laufwerksmechanik, die über einen stabilen Schubladenmechanismus verfügt.  
**Leistung:** Das Lesen der Fehler-CD bewerkstelligte das CSD-88EE in Rekordzeit. Genauso stellte sich das Laufwerk an die Spitze der 8x-IDE-Geräte bei CD Winmark sowie bei der gemessenen CPU-Belastung.

Durchschnittlich fällt die Zugriffszeit mit 171 ms aus.  
**Urteil:** Im Vergleich zu anderen 8x-Modellen kann sich das Sony CSD-88EE mit seinen guten Leistungsdaten behaupten. Durch den moderaten Preis von 200 Mark wird zudem ein exzellentes Preis-Leistungsverhältnis erzielt.

Ausstattung	2/5
Mechanik	8/10
Leistung	26/43
<b>GESAMT</b>	<b>62%</b>

IDE/ATAPI

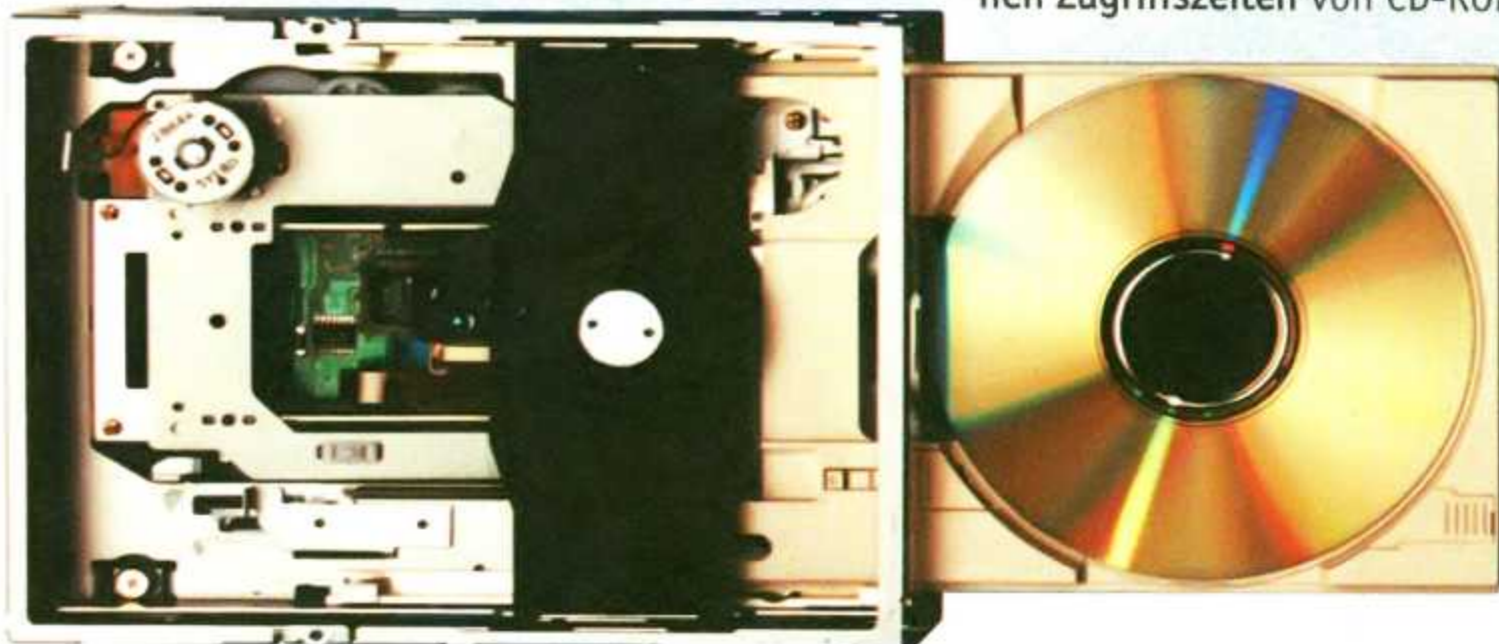
PC ACTION  
PREIS-TIP





## DIE TECHNIK

Bis zu 650 MByte Daten passen auf eine CD. Das reicht für 74 Minuten Musik oder rund 70 Minuten Video im MPEG-Format. Gespeichert sind die Daten in einer spiralförmig von innen nach außen verlaufenden Spur. Da sich bei gleichbleibender Geschwindigkeit der CD in einer Umdrehung unterschiedlich viele Daten am Laser vorbeibewegen würden, ist zum Erreichen einer konstanten Übertragungsrate ein ständiges Anpassen der Umdrehungsgeschwindigkeit nötig. Das Ergebnis hiervon sind die immer noch relativ hohen Zugriffszeiten von CD-ROM-Laufwerken. Für dieses Problem hat sich Pioneer bei seinem neuen 10x-Drive etwas Besonderes einfallen lassen: Im inneren - besonders schnell drehenden - Bereich der CD wird die Geschwindigkeit konstant gehalten, und erst auf den weiter außen liegenden Bereichen erfolgt wieder eine Anpassung der Umdrehungsgeschwindigkeit. Das Ergebnis ist eine insgesamt deutlich kürzere Zugriffszeit selbst gegenüber noch schneller drehenden Laufwerken.



Einblick in das Innenleben eines CD-ROM-Laufwerkes von Teac

### NEC CDR-1400



**Ausstattung und Konstruktion:** Optisch gleicht das IDE-Modell von NEC dem SCSI-Laufwerk aufs Haar: Beide haben die gleichen Bedienelemente sowie eine zusätzliche Klappe, die vor eindringendem Staub schützen soll. Mit nur 128 KByte fällt der integrierte Cache zwar etwas kleiner aus, jedoch zeigen die Benchmarks, daß dies nicht von Nachteil sein muß. **Leistung:** Erfreulich schnell ist das Laufwerk beim Einzug und Einlesen einer CD: mit knapp sieben Sekunden landet es in dieser Disziplin auf dem zweiten Platz. Dagegen ist die Zugriffszeit mit 175 ms im Vergleich deutlich schwächer ausgefallen.

Ohne Probleme konnte das CDR-1400 die verkratzte CD lesen, und auch die CPU-Lastung ist mit 34 Prozent erfreulich gering ausgefallen. **Urteil:** Das Laufwerk präsentiert sich ohne erkennbare Stärken oder Schwächen. Lediglich der empfohlene Verkaufspreis von 249 Mark liegt über dem Durchschnitt.

Ausstattung	2,5/5
Mechanik	8/10
Leistung	22/43
<b>GESAMT</b>	<b>56%</b>

### IDE/ATAPI

### Pioneer DR-A19X



**Ausstattung und Konstruktion:** Pioneers neues 10x-Drive mit IDE-Schnittstelle bietet neben den üblichen Ausstattungsmerkmalen zusätzliche Tasten zum Abspielen von Audio-CDs. Auf einen digitalen Ausgang müssen Sie verzichten. Die Bedienungsanleitung hinterläßt im Problemfall mehr Fragen als Antworten, und die Installation unter DOS war bei Pioneers Laufwerk - als einzigem des Testfeldes - nicht programmgesteuert, sondern mußte von Hand vorgenommen werden. Bei der Konstruktion konnte Pioneer schon mehr Pluspunkte sammeln, denn Mechanik und Schublade machen einen soliden Eindruck. **Leistung:** Als einziges Testgerät arbeitet das DR-A19X mit einer zehnfachen Lesegeschwindigkeit, wodurch eine Übertragungsrate von 1.500 KByte/sec erreicht wird. Durch einen technischen Kniff, bei dem die Umdrehungszahl innerhalb des ersten Drittels der CD konstant gehalten werden kann, glänzt das DR-A19X mit einer Zugriffszeit von nur 121 ms. Dadurch wird

auch im Benchmark CD Winmark ein exzellentes Ergebnis erzielt. Eine weitere Bestmarke wird bei der Wartezeit erzielt, bis Sie auf eine CD zugreifen können: Mit nur sechs Sekunden ist Pioneer glatt doppelt so schnell wie Mitsumi mit seinem neuen 12x-Drive. Auch die Fehlerkorrektur funktionierte tadellos. An der Schmerzgrenze liegt jedoch die CPU-Auslastung, die immerhin 56 Prozent beträgt. **Urteil:** Mit 285 Mark kostet das Laufwerk von Pioneer zwar rund 40 Prozent mehr als ein 8x-IDE-Laufwerk, die gebotene Leistung ist den Mehrpreis jedoch wert. Zum Testsieger wird Pioneer aufgrund der mit Abstand besten Zugriffszeit sowie der hohen Datenübertragungsrate.

Ausstattung	2/5
Mechanik	9/10
Leistung	33/43
<b>GESAMT</b>	<b>76%</b>

### IDE/ATAPI



## EINBAU UND INSTALLATION

Zum Einbau eines CD-ROM-Laufwerkes benötigen Sie vier Schrauben, ein Flachbandkabel für IDE- oder SCSI-Laufwerke sowie eventuell ein Audiokabel. Ist kein freies Kabel mehr für die Stromversorgung vorhanden, gibt es hierfür einen sogenannten Y-Adapter. Der Einbau erfolgt in einen freien 5,25-Zoll-Einbauschacht, in den Sie das Laufwerk von vorne hineinschieben und es mit vier Schrauben befestigen. Beim Anschluß an eine auf der Hauptplatine integrierte IDE-Schnittstelle sollten Sie ein CD-ROM-Laufwerk mit dem sekundären IDE-Port verbinden und dieses als Master betreiben.

Die nötigen Jumper hierfür finden Sie an der Gehäuserückseite. Zwar ist auch ein Anschluß parallel zur Festplatte am primären Controller im Slave-Modus möglich, jedoch kann dies die Leistung der Festplatte negativ beeinflussen. Beim Anschluß des Kabels achten Sie auf eine farbige Markierung: diese muß auf der mit 0 oder 1 markierten Seite des Steckers liegen. Eine manuelle Installation von Treibern ist unter Windows 95 nicht nötig. Lediglich unter DOS bzw. Windows 3.1 muß der auf einer Diskette (hoffentlich) mitgelieferte Treiber in der Systemdatei CONFIG.SYS installiert werden.



Goldstar GCD-580B



**Ausstattung und Konstruktion:** Als erster Vertreter der IDE-Modelle tritt das vom koreanischen Hersteller Goldstar produzierte 8x-Drive GCD-580B an. Ein Flachbandkabel vermißt man bei dem Laufwerk ebenso wie beim überwiegenden Teil der Konkurrenz. Die übrige Ausstattung läßt jedoch kaum Wünsche offen. Auch die Konstruktion hinterläßt einen positiven Eindruck: Die CDs lassen sich leicht einlegen und die Schublade wirkt sehr stabil, reagiert allerdings nur auf kräftigeres Anschieben, wenn die CD eingezogen werden soll.

**Leistung:** Mit 181 ms erreicht das GCD-580B eine mäßige Zugriffszeit, während die durchschnittliche Übertragungsrate von 730 KByte bei CD Winmark

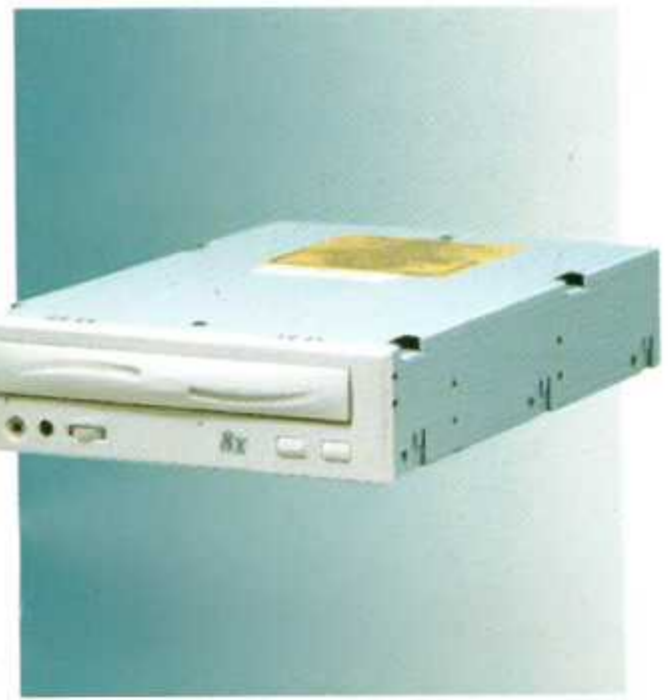
für ein 8x-Laufwerk ein passabler Wert ist. Der maximale Datentransfer liegt bei 1.203 KByte/sec, was der achtfachen Übertragungsrate entspricht. Die CPU-Belastung liegt mit 34 Prozent im Bereich der übrigen Kandidaten; mit einer verkratzten CD konnte die Fehlerkorrektur jedoch nichts anfangen.

**Urteil:** Insgesamt bietet das rund 200 Mark teure Laufwerk von Goldstar durchschnittliche Leistungen zu einem angemessenen Preis.

Ausstattung	3,5/5
Mechanik	6/10
Leistung	21/43
<b>GESAMT</b>	<b>53%</b>

IDE/ATAPI

Pearl BCD 739



**Ausstattung und Konstruktion:** Das vom Hersteller BCT stammende Laufwerk BCD 739 fällt zunächst durch seine Rundungen an der Frontseite angenehm auf. Ungewöhnlich gestaltet ist die Rückseite: hier ist das Laufwerk fast vollständig offen, was zu einem Punktabzug beim Staubschutz führt. Im Lieferumfang ist erfreulicherweise gleich das nötige IDE-Kabel zum Anschluß beigelegt. Das englischsprachige Handbuch fällt recht dünn aus und ist dementsprechend wenig informativ.

**Leistung:** Die maximale Datenübertragungsrate ist mit 1.225 KByte/sec für ein 8x-Laufwerk sehr hoch, was sich insbesondere beim Lesen großer Dateien positiv auswirkt. Mit einer durchschnittlichen

Zugriffszeit von 178 ms landet das Drive jedoch auf dem vorletzten Platz. Negativ aufgefallen sind zudem das relativ hohe Betriebsgeräusch sowie die CPU-Belastung von 53 Prozent.

**Urteil:** Überdurchschnittliche Leistungen können Sie beim BCD 739 nicht erwarten. Bei einem Preis von unter 200 Mark wird dennoch ein durchschnittliches Preis-Leistungsverhältnis erreicht.

Ausstattung	3/5
Mechanik	6/10
Leistung	20/43
<b>GESAMT</b>	<b>50%</b>

IDE/ATAPI

# Sphärenklänge

## Das absolute Klangerlebnis

### SV 725 AEROSPACE BETA STEREO-SYSTEM

Das ist der Klang in Vollendung. Aktives 3-Wege System mit zwei großen Subwoofern, Mehrkanal Verstärkereinheit, 240 Watt PMPO, Spezial-Netzteil, Standfüße für die abnehmbaren Boxen, Kopfhörer- und Mikrofonbuchse, Balance- und Klangregler.

unverbindliche Preisempfehlung  
**DM 349,-**



### SV 733 AEROSPACE EXTREME DELUXE

Musik nicht nur hören, sondern erleben. 2-Wege System/180 Watt PMPO, vier Surround-Effekte (Normal, Theater, Konzerthalle und Live), Spezial-Netzteil, Kopfhörerbuchse, Bass- und Höhenregler.

unverbindliche Preisempfehlung **DM 199,-**

### SV 740 AEROSPACE ALPHA

Magnetisch abgeschirmt, 40 Watt (PMPO), Lautstärkereglern, Bass Boost, Höhen-Unterstützung, Betrieb über Batterien möglich, inkl. Spezialnetzteil

unverbindliche Preisempfehlung **DM 39,95**

### SBC 615 STEREO LAUTSPRECHERSATZ

Magnetisch abgeschirmt, 70 Watt (PMPO), Lautstärkereglern, Bass- und Höhen-Unterstützung, inkl. Spezialnetzteil

unverbindliche Preisempfehlung **DM 69,95**



**SV 732 AEROSPACE EXTREME**  
Magnetisch abgeschirmt, 100 Watt (PMPO), Lautstärkereglern, Bass- und Höhen-Unterstützung, Kopfhörerbuchse, inkl. Spezialnetzteil  
unverbindliche Preisempfehlung **DM 99,95**

# Jöllennebeck

GmbH · FarEast-Import-Export  
27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07  
Vertrieb nur über den Fachhandel



# HARDWARE CD-ROM-LAUFWERKE

## Toshiba XM-5602B



**Ausstattung und Konstruktion:** Dem Laufwerk von Toshiba mangelt es an der Ausstattung: so fehlen ein IDE-Kabel, ein digitaler Ausgang und Audiota- sten. Auch durch die Konstruktion der Schublade verliert das XM-5602B etwas an Boden, hinterläßt diese doch einen zerbrechlichen Eindruck.

**Leistung:** Punkte sammeln kann Toshiba jedoch mit seiner Leistung: die hervorragende Zugriffszeit von 140 ms und die hohe durchschnittliche Übertra- gungsrate bei CD Winmark machen es zu einem der schnellsten 8x-Laufwerke. Schade ist nur, daß die fehlerhafte CD nicht erkannt wurde und die CPU-Be-

lastung mit 56 Prozent ungewöhnlich hoch ausfällt.  
**Urteil:** Das 200 Mark teure Toshiba XM-5602B be- steht durch seine überdurchschnittliche Perfor- mance, die jedoch durch eine hohe Systembelas- tung und eine eingeschränkte Fehlerkorrektur er- kauft wird.

Ausstattung .....	2/5
Mechanik .....	4/10
Leistung .....	24/43
<b>GESAMT .....</b>	<b>52%</b>

## Mitsumi FX120



**Ausstattung und Konstruktion:** Rekordverdächtig ist das neue FX120 von Mitsumi: Das 12x-Laufwerk mit IDE-Schnittstelle erreicht eine Übertragungsgeschwindigkeit von 1.800 KByte/sec! Auffällig ist, daß Mitsumi nun auch das Thema Staubschutz ernstnimmt. So sind zwar noch zahlreiche Öffnungen im Gehäuse vorhanden, diese sind jedoch im Vergleich zum 8x-Modell deutlich kleiner ausgefallen.

**Leistung:** Geht es um die reine Übertragungsrate, setzt das FX120 erwartungsgemäß eine neue Bestmarke. Auch die durchschnittliche Zugriffszeit fällt mit 143 ms erfreulich gering aus. Die schnellen 140 ms des 8x-Modells von Toshiba kann es dennoch nicht unterbieten. Anstandslos wurde die Fehler-CD gelesen, was für eine gute Fehlerkorrek-

tur spricht, die trotz der hohen Übertragungsrate noch funktioniert. Einen Nachteil müssen Sie jedoch neben der hohen CPU-Auslastung von knapp über 50 Prozent in Kauf nehmen: Es vergehen knapp 12 Sekunden, bevor Sie auf eine neu eingelegte CD zugreifen können.

**Urteil:** Für 320 Mark bietet Mitsumi eines der derzeit schnellsten CD-ROM-Laufwerke an, das sich im Test nur knapp dem 10x-Laufwerk von Pioneer geschlagen geben muß.

Ausstattung .....	2,5/5
Mechanik .....	9/10
Leistung .....	31/43
<b>GESAMT .....</b>	<b>73%</b>

## Mitsumi FX810T



**Ausstattung und Konstruktion:** Das 8x-IDE-Laufwerk von Mitsumi verfügt über einen stabilen Schubladenmechanismus, der einen robusten Eindruck hinterläßt. Nur wenig Mühe hat sich der Hersteller bei der Versiegelung des Gehäuses gegeben: durch die zahlreichen Öffnungen dringt relativ leicht Staub in das Laufwerk. Bedienelemente zum Abspielen von Audio-CDs sind ebensowenig wie ein Digitalausgang enthalten. Dafür findet sich ein IDE-Kabel im Lieferumfang.

**Leistung:** Mit rund neun Sekunden ist die Wartezeit vom Einzug der CD bis zum Zugriff auf die Daten vergleichsweise hoch. Positiv fällt dagegen wieder die Zugriffszeit von 167 ms auf, während

CD Winmark nur durchschnittliche 657 KByte/sec ermittelte. Keine Probleme hatte das Laufwerk beim Lesen der defekten CD, und auch die CPU-Belastung liegt mit 34 Prozent im grünen Bereich.  
**Urteil:** Für rund 210 Mark liefert Mitsumi mit dem FX810T ein empfehlenswertes Laufwerk, das Mängel lediglich im Bereich des Staubschutzes aufweist.

Ausstattung .....	3,5/5
Mechanik .....	8/10
Leistung .....	22/43
<b>GESAMT .....</b>	<b>58%</b>

# EXTERNE CD-ROM-LAUFWERKE



Wer sich den Einbau eines neuen Laufwerkes nicht zutraut, kann statt dessen auf ein externes Modell zurückgreifen, wie es beispielsweise von der Firma **Freecom** angeboten wird. Der Anschluß erfolgt über die **parallele Schnittstelle**, ein spezieller Treiber

sorgt für die nötige Unterstützung. Freecom bietet Laufwerke mit **unterschiedlichen Geschwindigkeit** bis hin zu 8x-Modellen an. In unserem Test erreichte dies jedoch nur die Performance eines 5x-Laufwerkes. Die Preise liegen je nach Geschwindigkeit zwischen 200 und 340 Mark.

<p><b>MicroFun</b> Unterhaltungshard- und -software</p>	<p>kostenlos Gesamtkatalog anfordern</p> <p>Tagespreise erfragen</p>		<p><b>CPU</b></p> <p>AMD DX4-100 59,95 AMD 5x86 P75-133 Mhz 64,95 AMD 5k86 P75 96,95 AMD 5k86 P100 156,95 Intel Pentium 100 Mhz 229,95 Intel Pentium 120 Mhz 256,95 Intel Pentium 133 Mhz 375,95 Intel Pentium 150 Mhz 517,95 Intel Pentium 166 Mhz 712,95 Intel Pentium 200 Mhz 1037,95 Intel Pentium PRO 200 Mhz 1037,95</p>		<p><b>CD-Recorder</b></p> <p>YAMAHA CDR102 4xlesen, 2xschreiben 979,95 Philips CD2000 4xlesen, 2xschreiben 999,95 GEAR Windows Multimedia Software 119,95 CD-Rohlinge a. Anfrage</p>	
	<p><b>CD-Laufwerke</b></p> <p>Vertos 402 4-fach IDE 55,00 Mitsumi FX 800 8-fach IDE 172,00 ACER 787 A 8-fach IDE 175,00 Toshiba XM 5602B 8-fach IDE 169,00 TEAC CD58002 8-fach IDE 176,00 NEC CDR1400A 8-fach IDE 189,00 Philips PCA 82R 8-fach IDE 169,00 SONY CDU311 8-fach IDE 172,00 Pioneer DRA 10X 10-fach IDE 265,00</p>		<p><b>Festplatten</b></p> <p>Western Digital 850 MB IDE 274,00 Western Digital 1200 MB IDE 343,00 Western Digital 1600 MB IDE 368,00 Western Digital 2100 MB IDE 504,00 Western Digital 2500 MB IDE 542,00 Seagate 51270A 1200 MB IDE 309,00 Seagate 32140A 2100 MB IDE 442,00</p>		<p><b>Streamer</b></p> <p>HP-Colorado Jumbo 350 115,95 3,5" QIC kompl. mit dt. Handbücher und dt. Software. Incl. Backup für Win95</p>	
<p><b>VGA-Karten</b></p> <p>Matrox Millennium 2 MB 465,95 Matrox Millennium 4 MB 749,95 ELSA Victory 3D 2 MB 335,95 ELSA Victory 3D 4 MB 549,95 ELSA Winner 1000 TRIO V 1 MB 99,95 ELSA Winner 1000 TRIO V 2 MB 166,95 SPEA V7 Mirage P64 2 MB 150,95 SPEA Mercury P64 VRAM 4 MB 567,95 Miro Video 12 PD 1 MB 75,95 Diamond Stealth 3D 2000 2 MB 234,95 ATI 3D XPRESSION 2 MB 249,95</p>		<p><b>Soundkarten</b></p> <p>Creative SoundBlaster16 Value IDE 162,95 Creative SoundBlaster32 PnP 245,95 Creative SoundBlaster AWE32 PnP 348,95 Orchid NuSound PnP 229,95 Gravis Ultrasound PnP 227,95 Terratec SoundSystem Maestro 16/96 S.E. 223,95 Terratec SoundSystem Maestro 16/96 271,95 Terratec SoundSystem Maestro 32/96 S.E. 347,95 Terratec SoundSystem Maestro 32/96 449,95</p>		<p><b>Motherboard</b></p> <p>ASUS P55-T2P4N 430HX 256 KB Pipeline Burst Cache 307,95 ASUS P55-TVP4 430VX 256 KB Pipeline Burst Cache 288,95 Pentium-Board Intel 430FX 256 KB Pipeline-Burst für Pentium 75-200 207,95 586 Board Intel 430FX PCI 256 KB PB-Cache incl AMD 5K86 P75 290,95 586 Board Intel 430FX PCI 256 KB PB-Cache incl AMD 5K86 P100 349,95 586 Board Intel 430FX PCI 256 KB PB-Cache incl Pentium 100 Mhz 427,95 586 Board Intel 430FX PCI 256 KB PB-Cache incl Pentium 120 Mhz 452,95 586 Board Intel 430FX PCI 256 KB PB-Cache incl Pentium 133 Mhz 573,95 586 Board Intel 430FX PCI 256 KB PB-Cache incl Pentium 150 Mhz 721,95 586 Board Intel 430FX PCI 256 KB PB-Cache incl Pentium 166 Mhz 908,95 586 Board Intel 430FX PCI 256 KB PB-Cache incl Pentium 200 Mhz 1.281,95 ASUS P55-TVP4 430VX 256 KB PB-Cache incl Pentium 100 Mhz 519,95 ASUS P55-TVP4 430VX 256 KB PB-Cache incl Pentium 120 Mhz 545,95 ASUS P55-TVP4 430VX 256 KB PB-Cache incl Pentium 133 Mhz 665,95 ASUS P55-TVP4 430VX 256 KB PB-Cache incl Pentium 150 Mhz 804,95 ASUS P55-TVP4 430VX 256 KB PB-Cache incl Pentium 166 Mhz 999,95 ASUS P55-TVP4 430VX 256 KB PB-Cache incl Pentium 200 Mhz 1.373,95 ASUS P55-T2P4N 430HX 256 KB PB-Cache incl Pentium 100 Mhz 537,95 ASUS P55-T2P4N 430HX 256 KB PB-Cache incl Pentium 120 Mhz 562,95 ASUS P55-T2P4N 430HX 256 KB PB-Cache incl Pentium 133 Mhz 683,95 ASUS P55-T2P4N 430HX 256 KB PB-Cache incl Pentium 150 Mhz 822,95 ASUS P55-T2P4N 430HX 256 KB PB-Cache incl Pentium 166 Mhz 1.018,95 ASUS P55-T2P4N 430HX 256 KB PB-Cache incl Pentium 200 Mhz 1.391,95</p>		
<p><b>PC-Zubehör</b></p> <p>3,5" Diskettenlaufwerk 45,95 Big-Tower Gehäuse 142,95 Netzwerkkarte NE 2000 kompatibel 45,95 SIMM-Adapter 32,95 Spannungswandler 55,95</p>		<p><b>Wave Table</b></p> <p>YAMAHA DB 50XG 199,95 YAMAHA SW 60XG 328,95</p>		<p><b>VERSAND:</b> Nikolaus-Otto-Str. 6 85221 Dachau <b>Phone:</b> 08131/53 96 40 <b>Fax:</b> 08131/53 96 41 <b>BTX:</b> Microfun# <b>Nachnahme</b> 10,00 DM <b>Vorkasse</b> 5,00 DM <b>Ausland</b> 20,00 DM</p>		



**MISSING PAGE**



**MISSING PAGE**



# Testen Sie jetzt die Vorteile von BARCLAYCARD!

## Gewinnen Sie ein Wochenende für zwei in London!

Jeder braucht heute eine Kreditkarte. Doch man sollte sich über die Leistungen genau informieren. BARCLAYCARD bietet Ihnen viele Vorteile. Bei uns erhalten Sie EUROCARD und VISA im Doppel – Kreditkarten, die überall auf der Welt gern gesehen sind. Jetzt interessiert uns Ihre Meinung: Welche Vorteile von BARCLAYCARD sind für Sie besonders wichtig?

Und wieder verlosen wir eine **Wochenend-Reise für zwei Personen nach London**. Wenn Sie den nebenstehenden Coupon bis zum 31.12.1996 ausgefüllt an uns zurücksenden, nehmen Sie automatisch an der Verlosung teil. Gewinnen Sie ein „Shopping“-Wochenende in London! Sie wohnen in einem **First-Class-Hotel in der City**. Für Ihre Einkäufe erhalten Sie von uns ein Guthaben von 500,- DM pro Person auf Ihrer neuen BARCLAYCARD!



**Immer gute Karten.**



## Großer persönlicher Test: Kennen Sie die 10 Vorteile von BARCLAYCARD?

Bitte sagen Sie uns, welche Vorteile von BARCLAYCARD für Sie besonders wichtig sind. Gewinnen Sie ein Wochenende in London!

	sehr wichtig	wichtig	weniger wichtig
1. Sie erhalten zwei Karten zum Preis von einer.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. Die Karten werden weltweit von mehr als 12 Millionen Geschäften, Hotels, Restaurants, Tankstellen und Autovermietungen akzeptiert.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. Ihre Partnerin bzw. Ihr Partner erhält ohne Aufpreis eigene Karten und kann die gleichen Leistungen nutzen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. Mit Ihrer monatlichen Abrechnung haben Sie immer den Überblick über Ihre Ausgaben.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. Sie erhalten Vergünstigungen bei allen Kooperationspartnern von BARCLAYCARD, z.B. in Hotels oder bei Autovermietungen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6. Besonders auf Reisen geben Ihnen die Kreditkarten Sicherheit, weil Sie kein Bargeld mit sich herumtragen müssen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7. Wenn Sie in irgendeinem Land der Welt Hilfe benötigen, steht Ihnen unser World-Assist-Service rund um die Uhr mit Rat und Tat zur Seite.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8. Mit VisaPhone können Sie weltweit von jedem Telefon aus bargeldlos telefonieren.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9. Für ein Guthaben erhalten Sie attraktive Zinsen bei tagtäglicher Verfügbarkeit.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10. Ihnen steht ein großzügiger Kreditrahmen zur Verfügung.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Testen Sie BARCLAYCARD jetzt!**

**Ja, ich möchte gewinnen und habe alle Fragen beantwortet.**

Gleichzeitig erhalte ich die Gelegenheit, BARCLAYCARD drei Monate beitragsfrei zu testen. Ein gesondertes Antragsformular geht mir umgehend zu, ohne daß ich dabei irgendwelche Verpflichtungen eingehe.

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Telefon (für eventuelle Rückfragen)

**Fordern Sie per Telefon oder Fax ein Antragsformular an:**

**Telefon 040 / 41 46 34-98**

**Fax 040 / 24 33 72**

**Oder Coupon ausfüllen und absenden an:**

directa Service-Center, Abt. PA B 120,  
Harvestehuder Weg 88,  
D-20149 Hamburg



Hersteller	erreichbare Punkte	IDE/ATAPI-Laufwerke					
		Goldstar	Mitsumi	NEC	Pearl	Sony	Toshiba
Produkt		GCD-580B	FX810T	CDR-1400	BCD 739	CSD-88-EE	XM-5602B
Preis		200,- DM	210,- DM	249,- DM	189,- DM	200,- DM	200,- DM
Klasse (8x, 10x, 12x)		8x	8x	8x	8x	8x	8x
Durchschnittliche Zugriffszeit (Herstellerangabe)		150 ms	150 ms	140 ms	180 ms	160 ms	145 ms
Ermittelte durchschnittliche Zugriffszeit		182 ms	167 ms	175 ms	176 ms	171 ms	140 ms
Interner Cache		256 KByte	256 KByte	128 KByte	256 KByte	256 KByte	256 KByte
Garantiedauer		12 Monate	12 Monate	12 Monate	12 Monate	12 Monate	12 Monate
<b>Ausstattung</b>							
Audio-Bedienelemente	1 Punkt	0,5	0	0	0,5	0	0
Digitaler Audio-Ausgang	0,5 Punkte	0,5	0	0,5	0	0	0,5
Vertikaler Einbau möglich	0,5 Punkte	0,5	0,5	0,5	0	0,5	0,5
Audiokabel	1 Punkt	1	1	1	1	0,5	0
Flachbandkabel	1 Punkt	0	1	0	1	0	0
Anleitung	1 Punkt	1	1	0,5	0,5	1	1
<b>Summe</b>	<b>0 bis 5 Punkte</b>	<b>3,5</b>	<b>3,5</b>	<b>2,5</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>2</b>
<b>Mechanik</b>							
Antippen der Schublade zum Einzug bzw. Einlegen des Caddy	2 Punkte	1	2	2	2	1	2
Stabilität der Schublade bzw. Einzugsmechanismus	2 Punkte	2	2	1	2	2	0
Einlegen der CD (Verkanten)	2 Punkte	2	2	1	2	2	1
Staubschutz	2 Punkte	1	0	2	0	1	1
Fehlerkorrektur	2 Punkte	0	2	2	0	2	0
<b>Summe</b>	<b>0 bis 10 Punkte</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>8</b>	<b>6</b>	<b>8</b>	<b>4</b>
<b>Leistung</b>							
Datenübertragungsrate	0 bis 10 Punkte	6	6	6	6	6	6
CD Winmark 96	0 bis 10 Punkte	4	3	3	3	5	5
Mittlere Zugriffszeit	0 bis 10 Punkte	3	5	4	4	5	7
CPU-Belastung	0 bis 10 Punkte	7	7	7	5	8	5
Zeit bis CD zugriffsbereit nach dem Einlegen	0 bis 3 Punkte	1	1	2	2	2	1
<b>Summe Leistungspunkte</b>	<b>0 bis 43 Punkte</b>	<b>21</b>	<b>22</b>	<b>22</b>	<b>20</b>	<b>26</b>	<b>24</b>
<b>Gesamtsumme</b>		<b>30,5</b>	<b>33,5</b>	<b>32,5</b>	<b>29</b>	<b>36</b>	<b>30</b>
<b>Gesamtwertung in %</b>		<b>53%</b>	<b>58%</b>	<b>56%</b>	<b>50%</b>	<b>62%</b>	<b>52%</b>



## NEXT GENERATION: DIGITAL VIDEO DISK (DVD)

Äußerlich unterscheidet sich Toshibas DVD-Laufwerk nur durch zwei zusätzliche LEDs von einem herkömmlichen CD-ROM-Laufwerk.

Das Ende der auf 650 MByte Kapazität limitierten CD-ROM ist bereits in Sicht: DVD heißt die neue Hoffnung der Unterhaltungsindustrie. Eine **neue Wellenlänge des Lasers** erlaubt eine höhere Datendichte, so daß bereits die einfache Version der DVD auf **4,7 GByte** kommt. Zusätzlich kann diese mit zwei Schichten und sogar **doppelseitig** gefertigt werden. Somit passen bis zu **17 GByte** auf nur eine CD!

Ein mögliches Anwendungsgebiet ist die Verwendung als Datenträger für Spielfilme. Bis zu **135 Minuten Film im MPEG-2-Format**, das eine den üblichen TV-Standards vergleichbare Bildqualität ermöglicht, finden auf der DVD Platz. Zusätzlich passen **drei Tonspuren** für syn-

chronisierte Fassungen der Spielfilme mit Dolby Surround Sound auf die neue Scheibe.

Mit den neuen Playern, die unter anderem von **NEC, Philips und Toshiba** zum Jahreswechsel erscheinen sollen, können Sie natürlich die alten CDs weiterhin lesen. Erste Modelle werden zu Preisen zwischen **700 und 900 US-Dollar** angeboten. Nach Einschätzung von Sony wird etwa zwei Jahre nach der Markteinführung mit ersten **DVD-Brennern** zu rechnen sein. Wiederbeschreibbare Medien mit der Bezeichnung **DVD-RAM** werden dann ebenfalls zur Verfügung stehen.







		SCSI-Laufwerke	
Mitsumi	Pioneer	Plextor	NEC
FX1200	DR-A19X	PX-83CS	CDR-1410
320,- DM	285,- DM	650,- DM	349,- DM
12x	10x	8x	8x
130 ms	110 ms	115 ms	140 ms
144 ms	121 ms	137 ms	156 ms
256 KByte	128 KByte	256 KByte	256 KByte
12 Monate	12 Monate	24 Monate	12 Monate
0	0,5	0,5	0
0	0	0	0,5
0,5	0	0,5	0,5
1	1	0	1
0	0	0	0
1	0,5	1	0,5
2,5	2	2	2,5
2	2	0	2
2	2	2	1
2	2	2	1
1	1	2	2
2	2	0	0
9	9	6	6
10	8	6	6
8	8	6	4
7	9	8	6
5	5	8	10
1	3	2	1
31	33	30	27
42,5	44	38	35,5
73%	76%	66%	61%

## FAZIT



Wie die Benchmarks zeigen, ist „schnell“ ein relativer Begriff: Mitsumi liefert mit dem 12x-Laufwerk zwar auf dem Papier das schnellste Laufwerk, **leistungsfähiger** ist jedoch das **10x-Modell von Pioneer**. Mit einem vergleichsweise günstigen Preis ist es der eindeutige **Testsieger**. Die **Preisempfehlung** der Laufwerke um 200 Mark geht an **Sony**: Das **CSD-88E** hinterläßt einen qualitativ guten Eindruck und bietet gute Leistungsdaten in allen Disziplinen. Für welches Laufwerk Sie sich auch entscheiden: das Aufrüsten von einem 6x-Laufwerk auf eines der hier vorgestellten Geräte lohnt sich nur, wenn Sie große Dateien wie Bilder von einer Photo-CD laden möchten. Eine spürbare Leistungssteigerung erreichen Sie dagegen, wenn Sie noch ein Laufwerk mit vierfacher oder noch langsamerer Umdrehungszahl besitzen.

## Rolfs-Versand-Handel

**Telefon: 02 14/40 25 82**  
(täglich von 7 - 23 Uhr)  
**Telefax: 02 14/4 77 15**

T-Online eMailadresse 021447715-0001 @t-online.de  
CompuServe: 101675,356 oder 101675.356 @compuserve.com

**Hunderte von Software-Spieltitel im Angebot, fragen Sie nach!**  
**Wir erweitern täglich unser Sortiment!**  
**Viel Spaß wünscht Ihnen der Rolfs-Versand-Handel.**

Apache Longbow	DV	79,95	Megapack 4 (10 Vollver.)	DA	99,95
Alone in the Dark Trilogy	DV	84,95	Master of Orion	DA	49,95
Azraels Tear	DV	79,95	Monopoly	DA	79,95
Aussault Rigs	DV	89,95	Need for Speed	DV	89,95
Battle Cruiser 3000 AD	DV	79,95	NBG Weihnachtsspiel	DV	19,95
Baryon	DA	79,95	Noctropolis	DV	24,95
Command & Conquer 2	DV	89,95	Privateer	DA	29,95
Caesar 1	DA	29,95	Panzer General 2 (Win 95)	DA	59,95
Command & Conquer 1	DV	84,95	Road Rash	DV	69,95
Command & Conquer Miss.	DV	27,95	Syndicate Wars	DV	94,95
Daytona USA	DA	99,95	Syndicate Plus	DV	39,95
Der Reeder	DV	59,95	Skunny	DV	59,95
Dogz	DA	29,95	Speed Haste	DA	69,95
Der Planer 2	DV	94,95	Steel Panthers	DV	74,95
Diablo	DV	99,95	Schleichfahrt	DV	99,95
Dadd, Jamp and Run Game	DV	59,95	Theme Park	DV	39,95
Die Schlümpfe	DV	84,95	Warcraft 2	DV	89,95
Die Siedler 2	DV	79,95	Warhammer	EV	79,95
Die Total verrückte Rally	DV	59,95	World Soccer	DV	49,95
Die Schatzinsel	DV	69,95	Wing Commander 2	DA	29,95
Flipper-Pinball 95 (Win95)	EV	79,95	Worms	DV	89,95
Hardline		69,95	Z-CD-Rom	DV	89,95
Hugo Screensaver	DV	44,95	Zorro	EV	89,95
Monster Track	DV	99,95	Zombie Dinos	DA	99,95

Bestellungen erfolgen mit dem Postversand per - Nachnahme. Bei Bestellung ab 150,- DM entfallen die Versandkosten. Unter 150,- DM berechnen wir 9,- DM Versandkosten. Kataloge kostenlos. Druckfehler und Irrtümer, Beschaffenheit und Produktausstattung behalten wir uns vor.

Zubehör	Mainboards-CPU	Speicher
Aktivboxen 30W 59,00	Pentium 256PB Cache 225,00	SIMM 1 MB 25,00
(incl. Netzteil)	ASUS P55TP4N 299,00	SIMM 4 MB 69,00
CPU Lüfter für 486er 14,99	ASUS P55T2P4 325,00	<b>SIMM 4 MB PS/2 59,00</b>
CPU Lüfter für Pentium 19,90	80486DX2/80 69,00	SIMM 4 MB PS/2 EDO 69,00
Disketten 3,5" format 4,99	5 Volt	SIMM 8 MB PS/2 85,00
IOMEGA ZIP LW 345,00	Stromversorgungsadapter	SIMM 8 MB PS/2 EDO 89,00
Zip-Medien 100MB 24,50	3,3V CPU auf 5V Board 48,50	SIMM 16 MB PS/2 169,00
Floppy Laufw. 1,44MB 45,00		SIMM 16 MB PS/2 E. 179,00
Gehäuse BigTower 95,00	AMD 5x86 133MHz 89,00	Cache-RAM Satz 256k 85,00
Gehäuse MiniTower 55,00	AMD 5k75 155,00	Pipeline Bu. Cache 256k 75,00
Netzteil 200W 45,00	AMD 5k100 185,00	
Netzteil 230W 75,00	CYRIX 120+ 299,00	<b>Adapter</b>
Wechselrahmen für HD 35,00	CYRIX 150+ 385,00	4*SIMM>PS/2 25,00
	iP 120 275,00	
Joystick 19,50	iP 133 399,00	<b>CD-ROM</b>
Null-Modemkabel 16,50	iP 150 555,00	CD-ROM 8-fach 175,00
Null-Modem ser. & par. 29,50	iP 166 799,00	CD-ROM 3-fach Wechsler
Modem 14.4 89,00	iP 200 1098,00	intern 155,00
Modem 28.8 195,00		CD-ROM-KIT 8-fach 195,00
ISDN S0 Karte Fritz 195,00	<b>Festplatten</b>	CD-KIT 10-fach 285,00
ISDN S0 Karte Creatix 179,00	Seagate	CD-Brenner incl. Software
Mouse ser. & PAD 13,50	ST 51270A 1,2GB 335,00	2-fach schreiben 999,00
Mouse Logitech 3Ta. 29,00	ST 31081A 1GB 299,00	CD-Rohlinge 10 St. 180,00
Microsoft Mouse 38,00	ST 32140A 2,1GB 475,00	Caddy für CD-ROM 9,80
WIN 95 Tastatur 39,00	ST 3850A 850MB 285,00	
Tastatur 102 Ta. DIN 27,00	Western Digital	<b>Netzwerk</b>
Monitorfilter 39,00	WD AC 2850 289,00	Karte NE2000 kp. BNC 49,00
	WD AC 31600 425,00	Karte NE2000 BNC und UTP
USV 250 VA 155,00	WD AC 32100 485,00	PCI 65,00
USV 400 VA 299,00	WD AC 32500 625,00	Netzwerkkabel konfektioniert
	Quantum	je 10m 15,00
<b>VGA Karten</b>	Big Foot 2,5 GB 471,00	Abschlußwiderstand BNC 4,50
ATI WinCa. 2MB PCI 115,00	Sirocco 1,7 GB 387,00	Chrimpstecker BNC 4,25
ATI WinCa. 1MB PCI 95,00		Kabelverbinder BNC 12,00
Matrox Millen. 2MB 455,00	<b>SOUND</b>	
Matrox Millen. 4MB 620,00	PINE 16bit SB-PRO/WIN95	auf Wunsch
miroVideo 12PD 1MB 135,00	kompat. 79,00	Komplettsysteme und
miroVideo 22SD 2MB 255,00	Soundblaster PNP 179,00	Systemumrüstungen
<b>Elsa Victory 3D 325,00</b>		Abholung und Anlieferung
PCI 2MB EDO S3 155,00		per UPS
PCI 1MB 92,00		
	<b>aktuelle CD Spiele unter 03361,5246</b>	

TSUNAMI Computer Woldegk GmbH, 17348 Woldegk, Mühlendamm 1  
Tel.: 03963 / 211336 Fax: 03963 / 211337

Preise freibleibend, Zwischenverkauf, Irrtum und Änderungen vorbehalten

# TSUNAMI Woldegk



# Gutes muß nicht teuer sein!



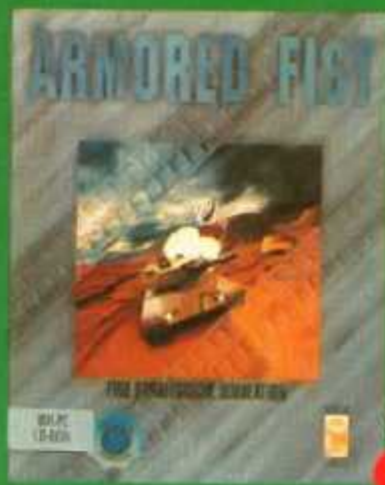
Classic-Wertung:

**92%**

„Ein unverfilmtes Meisterwerk!“



**CLASSIC  
WARD**  
EGames



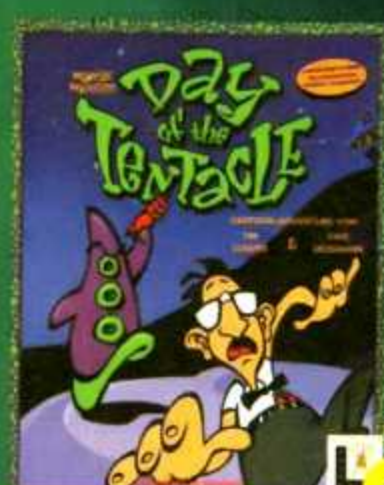
Classic-Wertung:

**88%**

„Die bisher beste Panzer-Simulation!“



**CLASSIC  
WARD**  
EGames



Classic-Wertung:

**93%**

„Abgedrehtes Adventure der Oberklasse“



**CLASSIC  
WARD**  
EGames



Classic-Wertung:

**91%**

„Für jeden STAR WARS-Fan unverzichtbar!“



**CLASSIC  
WARD**  
EGames



Classic-Wertung:

**Keine Wertung**  
(Screensaver)

„...mehr Abwechslung für Ihren Desktop...so macht Spielen noch mehr Spaß!“



**CLASSIC  
WARD**  
EGames



Classic-Wertung:

**90%**

„Die Referenz im Strategie-Genre!“



**CLASSIC  
WARD**  
EGames



Classic-Wertung:

**93%**

„Absolut witzig! Unterhaltung pur!“



**CLASSIC  
WARD**  
EGames



Classic-Wertung:

**80%**

„Jede Menge Action, Spannung und Abwechslung“



**CLASSIC  
WARD**  
EGames



Classic-Wertung:

**93%**

„...rasante Flug-Sim mit toller Spieltiefe“

Die komplette X-Wing-Kollektion + zwei Tour of Duty-Erweiterungen: Imperial Pursuit und B-Wing.



**CLASSIC  
WARD**  
EGames



Classic-Wertung:

**88%**

„Weiterer Meilenstein in der Entwicklung der Flugsimulationen“



**CLASSIC  
WARD**  
EGames



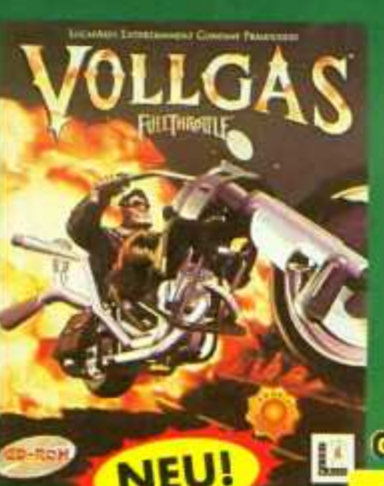
Classic-Wertung:

**72%**

„Halsbrecherische Rennspiel-Action in SVGA“



**CLASSIC  
WARD**  
EGames



Classic-Wertung:

**73%**

„Augen- und Ohrenschaus der Referenzklasse“



**CLASSIC  
WARD**  
EGames

Blaue Wertung = Läuft nur unter Windows<sup>®</sup>95

Orange Wertung = Läuft nur unter Windows 3.1

Gelbe Wertung = läuft unter DOS und Windows<sup>®</sup>95

Rote Wertung = Läuft unter Dos

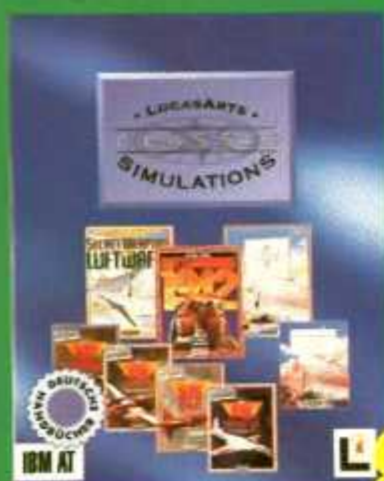
Jeder Titel  
STREETPRICE **DM 39.95\***

**CLASSIC  
WARD**  
EGames Disc  
& Mag

\*unverbindliche Preisempfehlung



# Sechs neue Titel im Angebot!



Jeder Titel  
STREETPRICE **DM 49,95\***

**Battlehawks 1942**  
**Their Finest Hour:**  
The Battle of Britain +  
Their Finest Missions  
**Secret Weapons**  
of the Luftwaffe  
+ 4 neue Missionen

Classic-Wertung:  
**88%**

„Ein absolutes Muß für alle  
Fans von Simulationen...“



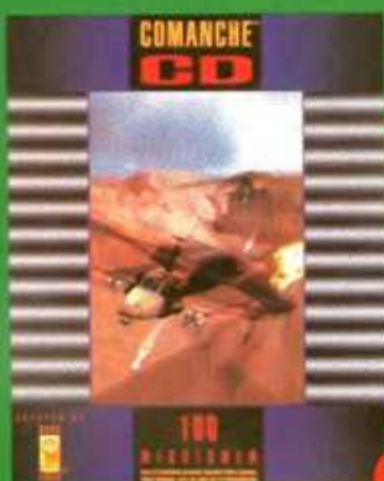
**Loom**  
Zak McKracken  
**Maniac Mansion**  
**Monkey Island**  
**Indiana Jones &**  
**the Last Crusade**

Classic-Wertung:  
**86%**

„Die Spielspaß-Garantie für  
Wochen und Wochen...“



## Compilations



**100 Missionen!** Enthält  
**Comanche Operation**  
**White Lightning,**  
**Global Challenge,**  
**Over the Edge** und  
**10 Bonusmissionen.**

Classic-Wertung:  
**92%**

„...starke 3D-Action  
im Helicopter...“



**Might & Magic III**  
**Might & Magic IV**  
**Might & Magic V**

Classic-Wertung:  
**83%**

„Gehört in jede gutsortierte  
Rollenspielsammlung“



Erhältlich überall,  
wo es PC-Spiele gibt!

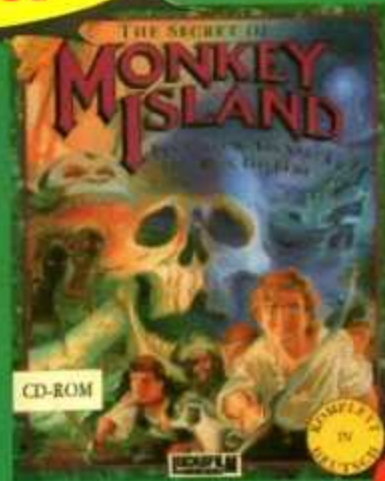
Jeder Titel  
STREETPRICE **DM 29,95\***



Classic-Wertung:  
**93%**  
„Brillante Fortsetzung  
des Klassikers“



Classic-Wertung:  
**70%**  
„...überzeugende  
U-Boot-Simulation...“



Classic-Wertung:  
**91%**  
„Der Klassiker unter  
den Adventures“



Classic-Wertung:  
**68%**  
„Großartige Atmosphäre...  
exzellente Filmsequenzen“



# classics on



# DER OFFENE BRIEF...

Dear Sirs,



*In Civil War General Lee bekommt der Generalstab zumindest Erkennbares zu sehen.*



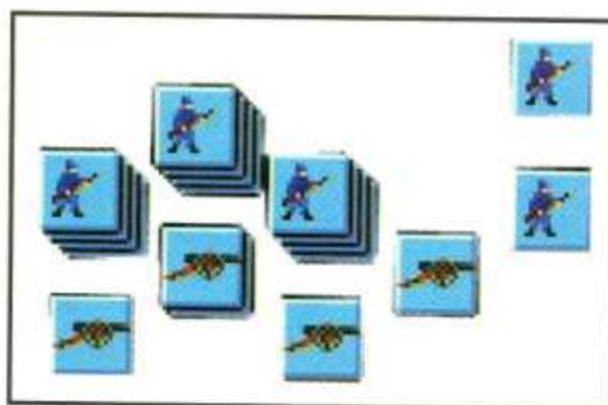
Gefallenen, haben sie doch die Angst vor der nächsten Runde hinter sich gelassen.

Wir hingegen müssen weiterkämpfen, um Gettysburgh, im American Civil War und unter Civil War General Lee. Hat Ihnen eigentlich schon mal jemand den

Marsch geblasen? Unser Schicksal interessiert Sie wohl genausowenig wie die Spieler in Deutschland! Eigentlich wollen wir nicht desertieren, aber wir fürchten, daß Sie unter diesen Voraussetzungen für den nächsten Krieg niemanden mehr rekrutieren können. Wir möchten nicht anmaßend sein, aber die Sache mit dem gerechten Krieg und der Sklavenbefreiung ist doch nur Politik, erzählen Sie uns also bitte nichts von historischem Heroismus. Muß denn erst die Alarmstufe Rot ausgerufen werden?

Mit der Hoffnung auf Besserung verbleiben wir mit militärischem Gruß,

## Ihre namenlosen Soldaten



*Grausam auf einen unkenntlichen Pixelhaufen reduziert.*

Wir können nicht mehr! Nicht daß wir etwas dagegen hätten, ständig nur auf blaue und graue Feinde zu treffen. Schließlich sind wir nur programmierte Soldaten-Bitmaps und befolgen lediglich Befehle. Aber wir sehen eine Gefahr für die Moral der Truppe. Während wir Tag für Tag, Woche für Woche auf den Schlachtfeldern unzähliger rundenbasierter Bürgerkriegssimulationen unsere Köpfe hinhalten müssen, gibt es irgendwo da draußen Echtzeit-Strategie-Spiele, für die ein solcher Einsatz lohnt. In unseren Szenarien sehen wir doch schon vor dem ersten Feuergefecht wie Krüppel aus. Trotzdem marschieren wir an die Front und werfen uns in jeden Schußwechsel. Voller Bangen erwarten wir den nächsten Mausklick. Wer wird danach noch für die nächste Runde einsatzbereit sein? Die Antwort kennt nur der Computer, der irgendwo in seinem Inneren auswürfelt, wer das letzte Gefecht überstanden hat. Wir Namen- und Gesichtslosen können die Gefahr nicht sehen, geschweige denn ihr ausweichen. Fast beneiden wir die

## SO ERREICHEN SIE DIE REDAKTION ALLE INFOS AUF SEITE 22

**Verlagsanschrift**  
 Computec Verlag GmbH & Co. KG  
 Innere Cramer-Klett-Straße 6  
 90403 Nürnberg

**Geschäftsführer**  
 Adolf Silbermann

**Chefredakteur**  
 Christian Geltenpoth

**Stellvertreter des Chefredakteurs**  
 Christoph Holowaty,  
 Christian Müller

**Leitende Redakteure**  
 Christian Bigge, Alexander  
 Geltenpoth, Christian Müller  
 (verantwortlich für den  
 redaktionellen Inhalt)

**Redaktion CD-ROM**  
 Alexander Geltenpoth

**Bildredaktion**  
 Richard Schöller

**Textkorrektur**  
 Herbert Aichinger

**Auslandskorrespondent**  
 Marc Scherer

**Freie Mitarbeiter**  
 Thilo Bayer (tib), Steffen Dralle  
 (sd), Lars Geiger (lg), André Geller  
 (ang), Thomas Gerhardt (tg), Peter  
 Gunn (pg), Raymond Kook (rk),  
 Thomas Lorenz (tl), Uwe Schmidt  
 (us), Thorsten Seiffert (ts), Uwe  
 Symanek (usk), Klaus Vill (kv),  
 Andrea von der Ohe (avo), Stefan  
 Weiß (sw),

**Layout**  
 Alexandra Böhm, Roland Gerhardt,  
 Hansgeorg Hafner, Simon Schmid,  
 Hans Strobel, Gisela Träger

**Konzeption und Gestaltung  
 der Eigenanzeigen**  
 Stefanie Geltenpoth

**Produktionsleiter**  
 Michael Schraut

**Vertrieb**  
 Gong Verlag GmbH

**Vertriebsleiter**  
 Roland Bollendorf

**Druck**  
 Christian Heckel GmbH  
 Nürnberg

**Kopierservice Coverdisk**  
 Astat Media GmbH

**Titel PC Action**  
 © Psygnosis

**Abonnement**  
 PC Action mit CD-ROM DM 79,90  
 Ein Abonnement gilt mindestens  
 für ein Jahr.

**Manuskripte und Programme**  
 Mit der Einsendung von Manuskripten jeder  
 Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum  
 Abdruck in den von der Verlagsgruppe her-  
 ausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr  
 für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann  
 nicht übernommen werden.

**Urheberrecht Text**  
 Alle in PC Action veröffentlichten Beiträge  
 sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche  
 Reproduktion oder Nutzung bedarf der  
 vorherigen, schriftlichen Genehmigung des  
 Verlags.

**Urheberrecht PC Action CD-ROM**  
 Alle auf der PC Action Coverdisk und CD-ROM  
 veröffentlichten Programme sind urheber-  
 rechtlich geschützt. Kopieren oder gewerb-  
 liche Nutzung bedarf der vorherigen, schrift-  
 lichen Genehmigung des Verlags. Der Verlag  
 übernimmt für Fehler, die durch die Benut-  
 zung der auf CD-ROM enthaltenen Program-  
 me entstehen, keine Haftung. Die enthalte-  
 nen Programme stellen keine Entwicklung  
 des Verlags dar, sondern sind Eigentum an-  
 derer Hersteller. Die Benutzung und Instal-  
 lation der Programme geschieht auf eigene  
 Gefahr.

Einem Teil der Auflage liegt eine Beilage des  
 Computec Verlags bei.

**Anzeigenkontakt:**  
 Computec Verlagsbüro Nürnberg  
 Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg

**Telefon:** 0911 - 9 68 32 - 0

**Media-Beratung:**  
 Thorsten Szameitat -19  
 Wolfgang Menne -43

**Disposition:**  
 Tanja Kaiser -32

**verantwortlich:**  
 Thorsten Szameitat

**Telefax:** 0911-6 42 78 60  
**CompuServe:** 101647,2432  
**D-Netz:** 0 171 - 6 21 31 46

**Anzeigenkontakt:**  
 Computec Verlagsbüro Duisburg  
 Falkstraße 73 • 47058 Duisburg  
**Fax:** 02 03 - 30 51 15 - 55  
**Telefon:** 02 03 - 30 51 15 - 11

**Media Beratung**  
 Thomas Kammer 02 03-3 05 11 -551  
 Oliver Diemers -554  
 Thomas Diel -552

**Disposition**  
 Gisela Borsch -553

**verantwortlich**  
 Thomas Kammer

**verantwortlich für den Anzeigenteil**  
 Thorsten Szameitat, Thomas Kammer

**Anzeigenpreise**  
 Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 9,  
 gültig ab September 1996

**Die PC Action 12/96  
 erscheint am  
 20. November 1996**



Mit den kryptischen Zeichen aus American Civil War können Command & Conquer- und Warcraft-Veteranen nichts anfangen.



ENDLICH WIEDER

# GOLDENE ZEITEN

...DENN HIER GIBT'S VIEL FÜR'S GELD!

JEDES GOLD-PACK NUR:

Unverbindliche Preisempfehlung

**49,95**  
DM



Über 40 ausgewählte Programme auf 10 CDs aus den Bereichen: Office, Standardanwendungen, Infotainment und Edutainment. Hier die bekanntesten:

- WordStar für Windows 2.0
- Borland Paradox für Windows 5.0
- CA-SuperCalc 1.0
- SPC Harvard Graphics 2.0 Windows
- Micrografix Graphic Works 1.0
- TopWare D-Atlas 1.1
- Borland dBase für Windows 5.0
- CA-dBfast für Windows 2.0C
- CA-Realizer 2.03b
- McAfee ViruScan for DOS, Windows & Windows 95 v2.2.12
- Travelbox Hotelführer Deutschland 1.0
- Dashboard '95
- TopWare 90 Tage Englisch, Französisch und Spanisch
- TopWare D-Jure Deutsche Gesetze
- Typser 3D-Fonts Special Edition
- Deutsche Geschichte von 0-1914
- New Motion MPEG-Player + Video-CD

40 tolle Spiele auf 15 CDs - da geht die Post ab! Adventures, Action-Spiele, Simulationen, Rollen- und Strategiespiele. Da kommt so schnell keine Langeweile auf! Hier ein Auszug:

## PC PLAYER

Boris Schneider, Chefredakteur der PC PLAYER, zum GOLD GAMES-Pack: Ein unschlagbares Preis-/Leistungsverhältnis. Eine fantastische Spielesammlung mit echten Redaktionshits.

- Battle Isle
- Anstoß
- Alone in the Dark - Teil II und III
- Das Schwarze Auge - Teil I und II
- Leisure Suit Larry 6
- MIG 29
- Whale's Voyage - Teil I und II
- Der Planer
- Ishar - Teil I, II und III
- Supremacy
- Football Manager 3
- Prototype
- Druidenzirkel
- Der Clou
- Flight Simulator Tool Kit
- Eight Ball Pinball De Luxe

Comuserve: go topforum  
Internet: <http://www.topware.com>

GUTE SOFTWARE PREISWERT!

TopWare

TEL 0621-48286-700  
INFO-LINE  
FAX 0621-48286-710



# Der Joker gewinnt immer



## MATROX MYSTIQUE

ab DM 399,-  
(2 MB SGRAM)  
unverbindliche Preisempfehlung

### Die komplette 3D Entertainment und Multimedia Solution für zu Hause

- MGA-1064SG Chip
- 64-Bit Technologie
- PCI Bussystem mit Busmastering
- 2 oder 4 MB SGRAM Basisboard
- 2 MB aufrüstbar auf 4 MB SGRAM
- Bildwiederholfrequenzen bis zu 200 Hz
- TrueColor bei 1280 x 1024 mit 4 MB
- Beschleunigtes 3D-Hardware-Texture-Mapping bis 25 Millionen Texels
- Top Windows Performance mit über 20 Power-Features
- Übrerragendes Full Screen & Full Motion Video durch X und Y Interpolation
- Rekordverdächtige DOS Performance aufgrund 32-Bit VGA Core

Zusätzlich neue 3D Spiele, Software MPEG Player & 3D Web Browser auf CD-ROM:



POWERED BY  
**MGA**  
64-BIT GRAPHICS

Für weitere Informationen schicken oder faxen Sie diesen Coupon an Matrox GmbH.

Name, Vorname \_\_\_\_\_

Straße, Hausnummer \_\_\_\_\_

PLZ, Wohnort \_\_\_\_\_

# matrox

Matrox Electronic Systems GmbH: Inselkammerstr. 8, D-82008 Unterhaching, Tel.: 089-614 47 40, Fax: 089-614 97 43, Hotline: 089-61 44 74 33, BBS/Mailbox: 089-614 00 91, Compuserve: GO MATROX

© 1994 All rights reserved: Matrox, Matrox MGA