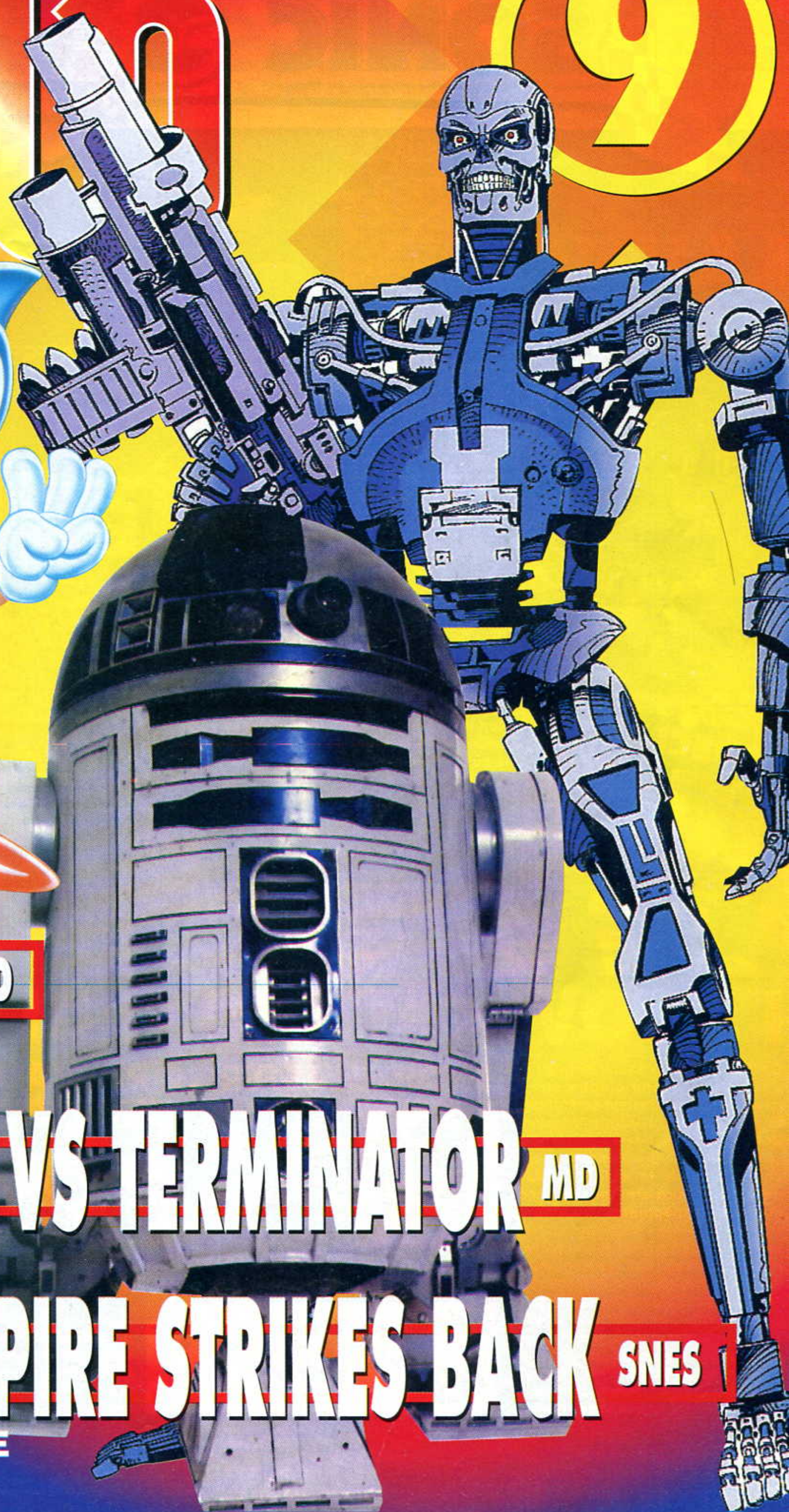


SONIC 3 • ROBOCOP VS TERMINATOR • SUPER EMPIRE STRIKES BACK

GAME  
power

# 1989

# 9



## SONIC 3 MD

TERZA PARTE

## ROBOCOP VS TERMINATOR MD

## SUPER EMPIRE STRIKES BACK SNES

SECONDA PARTE

# SONIC 3

3° PARTE

**SCUDO DI FUOCO**  
 Il modo migliore per raccogliere questo bonus è quello di cadere su di lui dall'alto.

**LAUNCH BASE**



## Livello 1-1

Non iniziate a rilassarvi semplicemente perché avete raggiunto l'ultimo atto. Ora le cose si faranno più difficili che mai, brutti porcospini! Più che veloce, velocissimo, più che difficile, difficilissimo, severamente vietato ai maggiori di tredici anni! *Sonic 3* raggiunge il suo massimo in questo massiccio livello.

**SPECIAL STAGE**  
 Pensate di essere speciali? Provate a saltare attraverso il muro e tentate la fortuna nel livello speciale.

**SPECIAL STAGE**  
 Fiondatevi attraverso il muro ed entrate in questo misterioso mondo. Un must per tutti i giocatori seri.

Tutti i giocatori tattici dovrebbero essere al corrente di questo lampione segna posizione.

Colpite questo lampione segna posizione, sarete contenti di averlo fatto!

# I NUOVI CATTIVONI DI ROBOTNIK

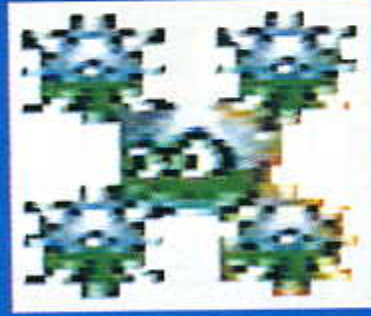
Cattivi, anzi cattivissimi, o meglio... Cattivoni! Ci sono cinque nuove minacce con cui dovrete confrontarvi in quest'ultimo livello, e li trovate descritti qui a destra. Alcuni vi spareranno palle di energia. Ricordate che anche se tenete le dovute distanze, le loro armi possono comunque danneggiarvi. Quando vi trovate di fronte uno di questi tipi, osservate attentamente il suo pattern di attacco e agite di conseguenza. Ricordatevi di sfruttare al meglio sia Tails sia tutti i bonus che troverete in giro. L'attacco rotante è molto efficace contro questi simpaticoni. Sfortunatamente, anche se riuscite ad avere la meglio sui cattivoni, il terreno dell'ultimo livello rimane comunque altamente letale, quindi state attenti!

## SNAIL BLASTER



Questa creatura si trova sempre attaccata ai muri, e spara palle di energia. La soluzione è semplice, spazzatela via grazie al vostro attacco e proseguite.

## ORBINAUT



È un tipo duro da sconfiggere, poiché l'Orbinaut vi può colpire con quattro palle appuntite. Lo potrete uccidere solo colpendolo in piena faccia.

## FLYBOT767



Questo uccello vi piomberà addosso da sopra.

## DEATHBOT



Questo è un tipo speciale di cattivone che troverete verso la fine della zona. È vulnerabile nel centro, ma state lontani dalle sue braccia!

## RIBOT



Ribot fa dondolare una pericolosa sfera di metallo. Saltategli sopra delicatamente e colpite il suo corpo per ucciderlo.

Aggrappatevi saldamente a questa manovia e dondolate sopra il baratro.

Siccome questo è l'ultimo livello, vi conviene attivare anche questo lampione segna posizione. Come tutti gli altri vi permetterà di ripartire da questo esatto punto una volta passati a miglior vita.

Saltate e colpite questo interruttore per poter raccogliere i gustosi power-up. Non c'è niente di meglio, vero?

**DIECI ANELLI**  
Volete raccogliere dieci anelli, eh? Ok ragazzi, colpite l'interruttore e saltate quaggiù.

**ROBOTNIK**  
Una volta che avrete attivato questo bonus, sarà la morte per voi. Quindi, vi prego di non ignorare questo avvertimento!  
**ROBOTNIK**

**SPECIAL STAGE**  
Camminate attraverso il muro per raggiungere il mega-super schermo speciale!

## SPECIAL STAGE

Gli Special Stage sono quella parte dei giochi di Sonic che dovete conoscere alla perfezione. Sarete felici di sapere che *Sonic 3* non fa eccezione. Il gioco non è completo fino a quando Sonic non ha collezionato abbastanza smeraldi del Chaos da potersi trasformare in Super Sonic. Il posto dove potete raccogliere questi smeraldi è all'interno degli schermi speciali. Per rendervi la vita un tantino più semplice, abbiamo deciso di inserire questa guida che vi spiega come affrontare nel modo giusto questi livelli. Gentili, non è vero?



Nascosto in ogni atto di ogni livello, c'è un grosso anello dorato. La cosa più difficile è trovarlo, ma le nostre mappe sono qui apposta per aiutarvi. Saltate dentro all'anello per raggiungere lo speciale livello tridimensionale. Per poter raccogliere lo smeraldo, dovete colpire tutte le sfere blu. Non è facile e ci sono un sacco di sfere rosse da evitare assolutamente.



Se toccate una sfera rossa il vostro soggiorno è finito. La tecnica migliore è seguire il perimetro degli agglomerati di sfere blu per trasformare le sfere all'interno in preziosi anelli. La velocità di questi livelli è decisamente alta, ma dopo un po' di pratica non dovrete avere alcun problema. Cci sono anche le sfere respingenti, quindi se volete saperne di più continuate a leggere.



Le sfere bianche vi spingono indietro se le colpite. Possono causarvi dei guai seri, quindi cercate di evitarle o di saltarle prima che sia troppo tardi.



Quando raccogliete tutte le sfere blu, automaticamente riceverete l'oggetto più desiderato: lo Smeraldo del Chaos! Tuttavia ricordatevi, uno smeraldo non è abbastanza per soddisfare l'appetito dell'insaziabile Sonic!



Questo è un esempio di Special Stage perfetto. Il perfect si ottiene raccogliendo lo smeraldo e tutti gli anelli. Naturalmente noi qui a Game Power totalizziamo sempre perfect, quindi ormai ci siamo abituati. Di seguito troverete qualche trucco per completare il gioco:

1. Quando venite colpiti da un Cattivone, da una spina, o da qualsiasi altro ostacolo, cercate di raccogliere velocemente quanti più anelli potete.
2. State molto attenti a non lasciarvi scappare qualche stanza segreta (in questo vi aiuteranno le mappe).
3. Usate il vostro attacco per tirarvi fuori dalle situazioni difficili.
4. Quando finite un atto, colpite il cartello più volte per qualche regalo inaspettato.

La Launch Base è un livello superbo, ricco di colori e molto vario. Viaggerete sopra terribili tubi d'acciaio rotanti e vi farete trasportare da futuristici ascensori che, casualmente, ruotano furiosamente! Verrete talmente sbalottati in questo livello che alla fine avrete un senso di nausea, ma dovete cercare di mantenere la testa a posto. In questo intricatissimo mondo dovete costantemente tenere gli occhi aperti a causa delle sue stravaganti meraviglie e dei suoi assurdi trabocchetti.

## Livello 1-2

### ROBOTNIK



Non tentate di afferrare questo malefico oggetto. Potreste perdere tutti gli anelli o addirittura una preziosa vita.

### ROBOTNIK

Una faccia di pietra sputa fuoco giace qui disseminando in giro qualche pericoloso colpo. Ma non vi preoccupate e calcolate bene i tempi.

Saltate sull'uncino e lasciatevi trasportare lungo questa linea attraverso il baratro.

Usate questo ascensore per raggiungere i piani alti.

### DIECI



Saltate sui due televisori per raccogliere anelli extra. È facile come rubare le caramelle a un bimbo.

### ANELLI

Questa altra diavoleria spinge Sonic verso l'alto a tutta velocità. Preparatevi a essere sparati attraverso le rocce che si trovano sopra il micidiale tubo.

Attivate questo prezioso lampione segna posizione.



Questo tubo gira, e Sonic gira con lui. Se vedete un cattivone vicino al tubo state attenti a non essere trascinati sulla sua strada.

In questa torre dovete salire passando da un ascensore a un altro.

Siete vicini a casa. È tempo di rimboccarsi le maniche e di prepararsi per lo spettacolo di fine Atto.

Argh! E Robotnik in un'altra delle sue sferiche macchine volanti. Spazzatelo via dalla faccia del pianeta.

Per sconfiggere Pointdexter dovete osservare attentamente i suoi movimenti. Usate la molla a fianco del cattivone per raggiungere il piano superiore.

Sonic deve usare questo simpatico ascensore rotante se vuole raggiungere le piattaforme più alte. Non c'è neanche bisogno di sprecare energie, basta lasciarsi trasportare.

# PUGNO DI FERRO

Il penultimo guardiano è sorprendentemente facile da sconfiggere. Dovete semplicemente aspettare che il robot esca da una delle tre porte. Appena inizia a far ruotare le sue due braccia appuntite, correte in un angolo. Aspettate che le braccia smettano di ruotare e quindi sferrate il solito attacco, ritiratevi non appena il ciclo ricomincia. Quando il suo braccio esploderà, un paio di attacchi ancora e sarà tutto finito.



Fate attenzione ai cattivoni perché cercheranno di ostacolare ogni vostra mossa. Questi tipi evidentemente non vogliono capire la lezione, rispiegategliela!

## SPECIAL



Prendete l'ascensore e entrate dal tubo a destra. È un po' difficile da raggiungere ma ne vale la pena.

## STAGE

Un livello lungo e difficile da affrontare per un piccolo porcospino blu e per il suo compagno. Pieno di tubi, ascensori e un sacco di brutti cattivoni. La pace, come al solito, è minacciata e Sonic si troverà sempre più sballottato di qua e di là. Lo spaventoso tubo rotante è ancora presente e richiederà un ottimo senso della prospettiva per essere superato. Le molte diavolerie di Robotnik potrebbero rivelarsi un problema ma ci sono molti Special Stage in cui si possono trovare tante belle cose da sgranocchiare. Questi livelli sono più difficili del solito da trovare, ma ne vale veramente la pena. Ci sono anche zone sott'acqua che spaziano da piccole pozze a immense caverne sommerse. In definitiva le bolle d'aria sono essenziali da trovare o altrimenti due animali morti potrebbero venir ripescati, e nessuno di noi vuole che questo accada.

## Livello 2-1

Dovete usare il vostro attacco rotante se volete raggiungere la velocità massima.

Dopo che avrete trovato il punto giusto per saltare, questa piattaforma comincerà a crollare. Quindi tenetevi pronti.

Aggrappatevi all'uncino posto sulla fune o utilizzate il tubo che c'è sotto. La scelta rimane a voi, tanto ogni strada porta avanti.

## SPECIAL



Usate il tubo sulla destra per raggiungere la stanza e fatevi strada attraverso l'anello gigante.

## STAGE

## SOMMARIO

**NOME DEL GIOCO:** Sonic the Hedgehog 3  
**TEMPO IMPIEGATO:** 5 giorni  
**PUNTEGGIO MASSIMO:** 5.200.160  
**NUMERO DEI LIVELLI:** 6  
**LIVELLO DI DIFFICOLTÀ:** Facile  
**ANIMALI STUPIDI PRESENTI IN QUESTO GIOCO:** 3  
**ESSERI UMANI STUPIDI PRESENTI IN QUESTA REDAZIONE:** 20 e più

## DIECI



Entrate da destra. C'è anche un fantastico 1-up da prendere per ottenere una vita extra.

## ANELLI

## VITA



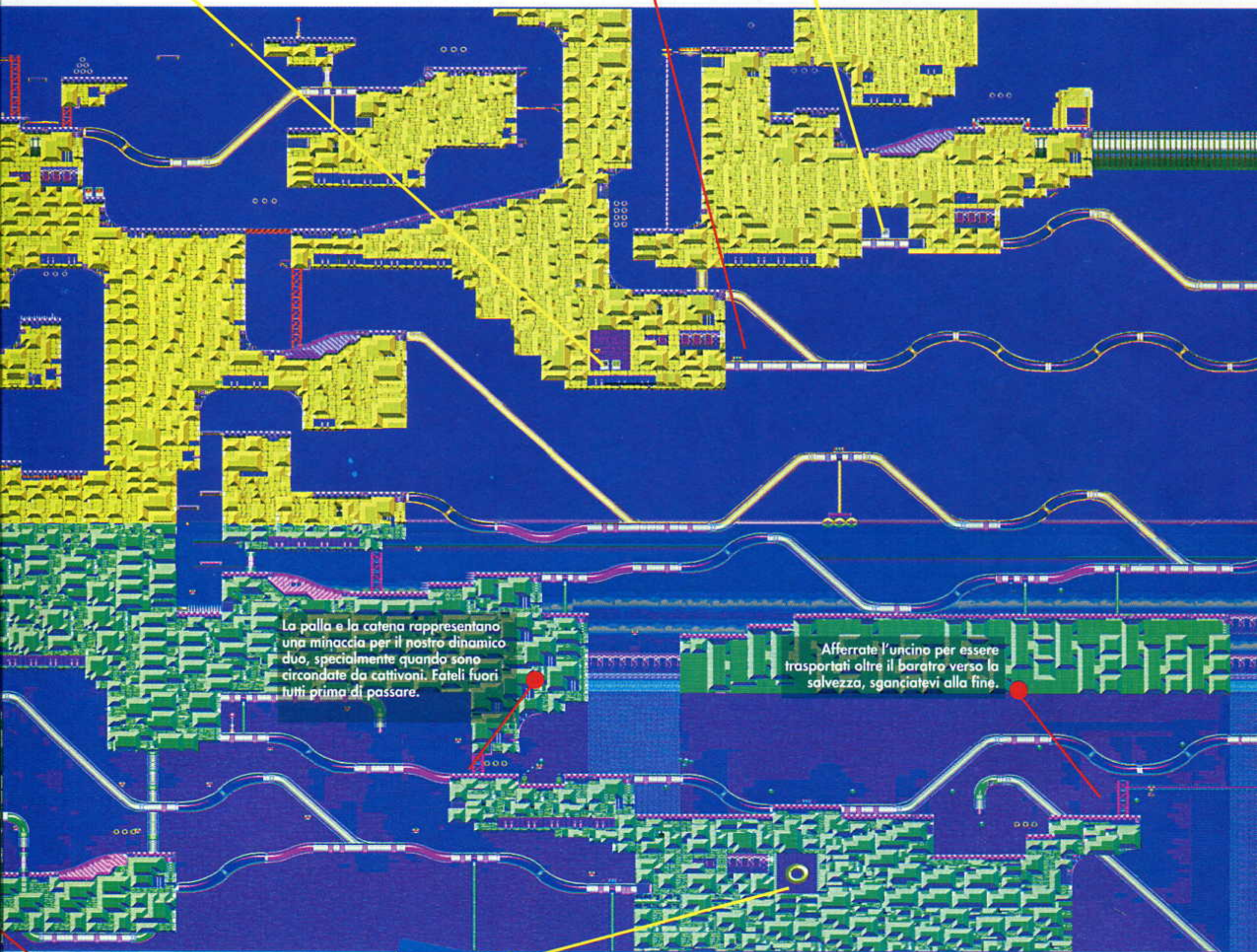
Entrate passando per il tubo sulla destra dopo aver affrontato una piccola e modesta scalata.

## EXTRA

**GAME GENIE**

AA6TAAXC  
SELEZIONE DEL LIVELLO  
FF120004  
VITE INFINITE

State attenti ai cattivoni, perché vi potrebbero sparare se non prendete le dovute precauzioni.



La palla e la catena rappresentano una minaccia per il nostro dinamico duo, specialmente quando sono circondate da cattivoni. Fateli fuori tutti prima di passare.

Afferrate l'uncino per essere trasportati oltre il baratro verso la salvezza, sganciatevi alla fine.

Quando usate l'ascensore fate attenzione alla testa sputa-fuoco sulla sinistra.

## SPECIAL



Fatevi strada dentro la stanza dell'anello e potrete riempire la vostra giornata.

## STAGE

## BONUS STAGE

Raccogliete 50 o più anelli in un unico atto e saltate dentro un lampione segnaposizione attivato. Una volta dentro vi ritroverete all'interno di un enorme distributore di cicche, ogni cicca è un utile power-up o addirittura un 1-up. Girate la levetta per far scendere le palle. Adesso ci si diverte!

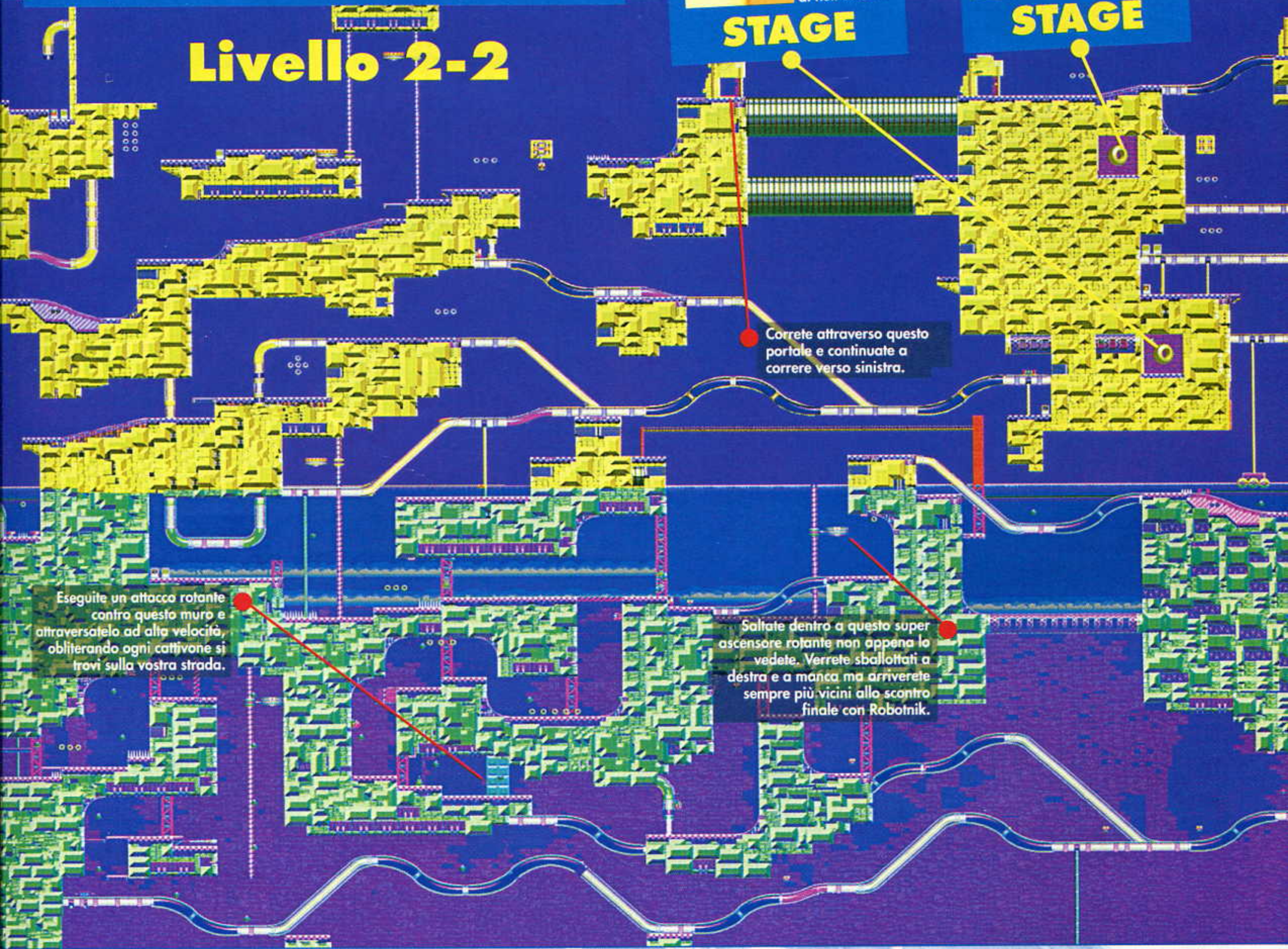


Questo è il livello finale. Incredibile, esattamente come sembra, abbiamo finalmente raggiunto la meta. Chi l'avrebbe mai detto, due numeri fa, che ce l'avremmo fatta? Stappate lo spumante e brindate a noi di Gippi! Oltre quaranta pagine di soluzione, abbiamo rivoltato Sonic 3 come un guanto. Comunque sia, siamo all'ultimo atto. Fallite questa volta e non ve ne pentirete mai abbastanza. Le vostre notti si riempiranno di tremendi incubi, continuerete a sognare come sarebbe stato se non foste morti saltando giù dall'ultima piattaforma.

## Livello 2-2

**SPECIAL**  
  
 L'ultima possibilità per afferrare uno Smeraldo del Chaos! Quindi saltate attraverso il muro e quindi nell'anello.  
**STAGE**

**SPECIAL**  
  
 Se saltate attraverso il muro, potete entrare in un bel anellone e raccogliere uno Smeraldo del Chaos.  
**STAGE**



Correte attraverso questo portale e continuate a correre verso sinistra.

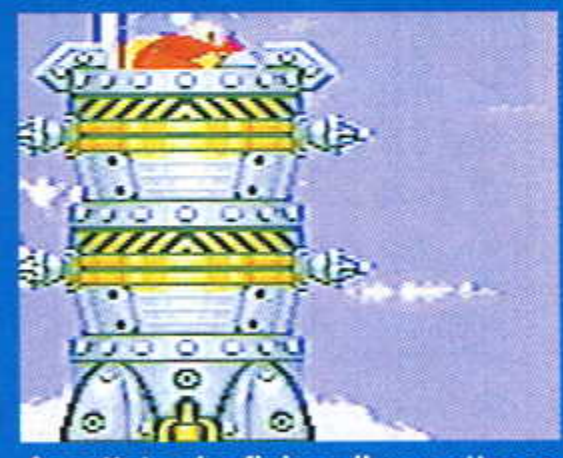
Eseguite un attacco rotante contro questo muro e attraversatelo ad alta velocità, obliterando ogni cattivone si trovi sulla vostra strada.

Saldate dentro a questo super ascensore rotante non appena lo vedete. Verrete sbalottati a destra e a manca ma arriverete sempre più vicini allo scontro finale con Robotnik.

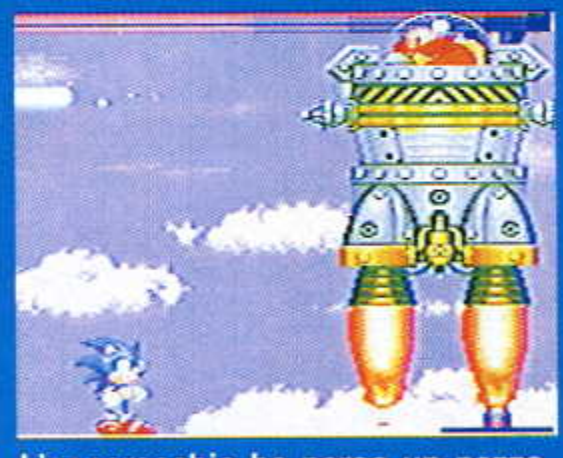
# LO SCONTRO FINALE!



Saltate addosso a Robotnik in alto a destra e continuate a colpirlo per distruggere il robot. Questo è solo un avvertimento di Robotnik, il primo di una lunga serie...



Aspettate che finisca il suo attacco per colpirlo a morte.



L'apparecchio ha perso un pezzo, continuate così, sta per morire.



Il guardiano finale è armato di un potente pugno. Saltategli sulla faccia per tirarlo giù. Dovete solo stare attenti al suo enorme artiglio e tutto andrà bene.

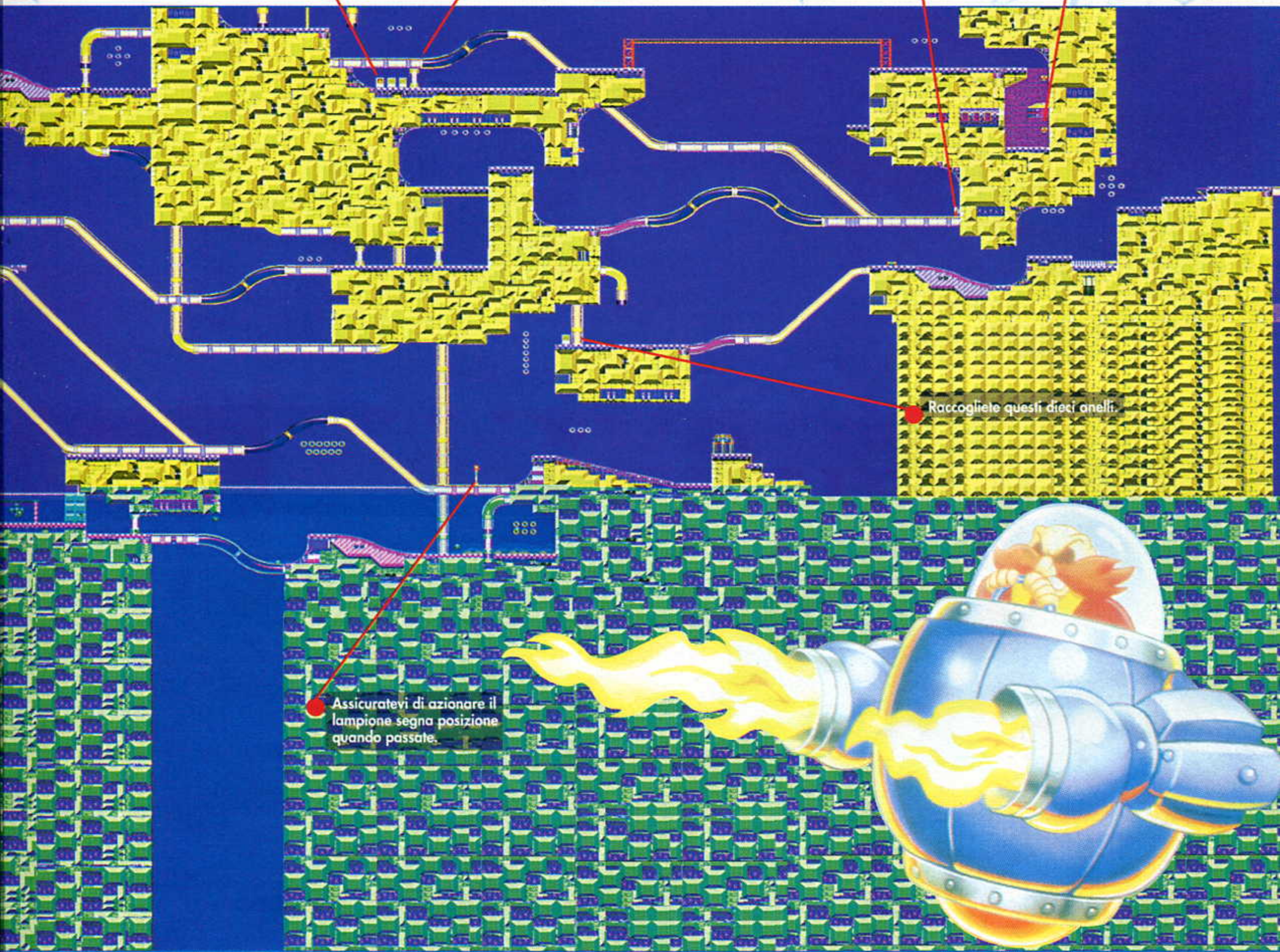


Potenziare Sonic con questi simpatici televisori, che tuttavia non abbiamo inserito in un box. La ragione è facilmente spiegabile: troverete solo anelli extra e questi non sono altamente vitali a questo punto del gioco.

Una volta su questi tubi, schizzerete attraverso il livello a tutta velocità.

Lasciatevi spingere dai respingenti e quindi fatevi trasportare dalla corrente.

Colpite questi interruttori per attivare muri e piattaforme mobili.



Raccogliete questi dieci anelli.

Assicuratevi di azionare il lampione segna posizione quando passate.

## Sembra sia tutto finito...



"E adesso, intanto che scorrono gli ultimi secondi di gioco, sentiamo cosa ci dice il caro Dupont."  
"Beh Trust, c'è poco da dire, Sonic ha sconfitto il perfido Robotnik sul suo campo. Sonic è veramente un grande!"



"Ma aspetta un attimo Dupont, sembra che non sia ancora finita!"  
"Oh! Perché dici questo Trust?"  
"Dovresti saperlo, per completare il gioco Sonic deve raccogliere tutti gli smeraldi del Chaos, e sembra che non ce l'abbia ancora fatta!"



"Calmati Trust, hai parlato troppo presto! Il nostro eroe sta diventando tutto giallo e super!"  
"Sì, forse hai ragione. Che tipo!"  
"Sì Trust, Sonic è grande!"  
"Mai come il tuo naso Dupont, mai come il tuo naso."  
"Sì, forse hai ragione Trust, comunque sia il punteggio finale è: Sonic 5'000'000, Robotnik 0!"



# FINITO

Il primo consiglio per questo livello iniziale è virtualmente inutile: "evitate i proiettili". E pensare che io continuavo a cercare di prenderli tutti e non riuscivo a capire perché morivo così in fretta!... Per fortuna sono stato aiutato da questa astuta strategia. Se siete confusi sulla direzione da prendere, muovetevi finché non appare una freccia che vi indicherà da che parte andare (nel livello Easy).

## Livello 1

Arrivate fino alla cima di questo palazzo per prendere l'ultimo Uzi.



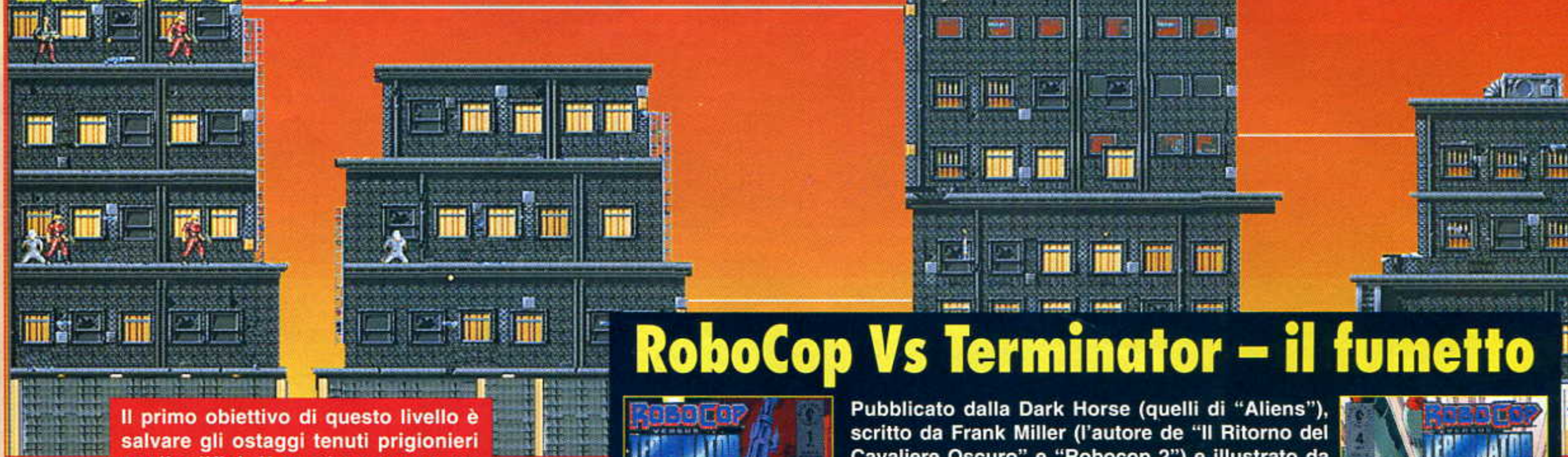
Non avrete neanche iniziato che vi si parerà contro subito il primo cattivone. Sparate velocemente e lo farete fuori prima che possa far fuoco.

Dall'inizio, arrivate sulla cima di questo palazzo e passate sulla fune. Verrete catapultati sull'edificio seguente, da cui parte la seconda fune, evitando un sacco di problemi.

Mirate sempre all'altezza delle finestre quando le cose sembrano troppo tranquille. Potete giurare che prima o poi salta fuori qualcuno che vi lancia addosso dei candelotti di dinamite.

Quando è possibile, raggiungete sempre la cima dei palazzi: ci sono sempre armi e power-up da prendere.

## Livello 2



Il primo obiettivo di questo livello è salvare gli ostaggi tenuti prigionieri negli edifici. Naturalmente potrete anche prendere la scorciatoia verso l'uscita senza curarvi di nessuno: questo significherà semplicemente che non otterrete il bonus per aver completato la missione.

## RoboCop Vs Terminator – il fumetto



Pubblicato dalla Dark Horse (quelli di "Aliens"), scritto da Frank Miller (l'autore de "Il Ritorno del Cavaliere Oscuro" e "Robocop 2") e illustrato da Walter Simonson ("X-Men" e "Aliens"), questo serial diviso in quattro parti mostra lo scontro tra il poliziotto di Detroit e il T-Schwarzenegger. Nel futuro, dopo il famoso "Giorno del Giudizio", la resistenza umana scopre che il programma di Robocop è stato la causa diretta della creazione di Skynet e manda indietro nel tempo un agente per distruggerlo. Naturalmente Skynet invia un Terminator per fare in modo che la storia non cambi e la battaglia per il futuro ha inizio...



Robocop incontra Terminator, ma fortunatamente il dialogo è molto breve. Con i suoi immensi livelli pieni zeppi di insidie e scontri a fuoco, fino ad arrivare a Skynet. Questo gioco diventerà sicuramente gli appassionati del genere. Se fallirete nella vostra missione, l'umanità cadrà in uno stato di barbarie e dovrà nascondersi dai terribili robot. Lasciate che Game Power vi guidi verso un futuro più prospero e tranquillo.



AZIONE • VIRGIN

# ROBOCOP VS TERMINATOR

Rimanete a terra, invece che salire per le scale: ci sono più caricatori e più nemici da fare fuori.

## Il Grassone



Il primo boss di fine livello ha una tattica di attacco molto semplice: spara un colpo in diagonale verso l'alto e due verso il basso. Avvicinatevi e accuciatevi e poi saltate, in modo da rimanere illesi.

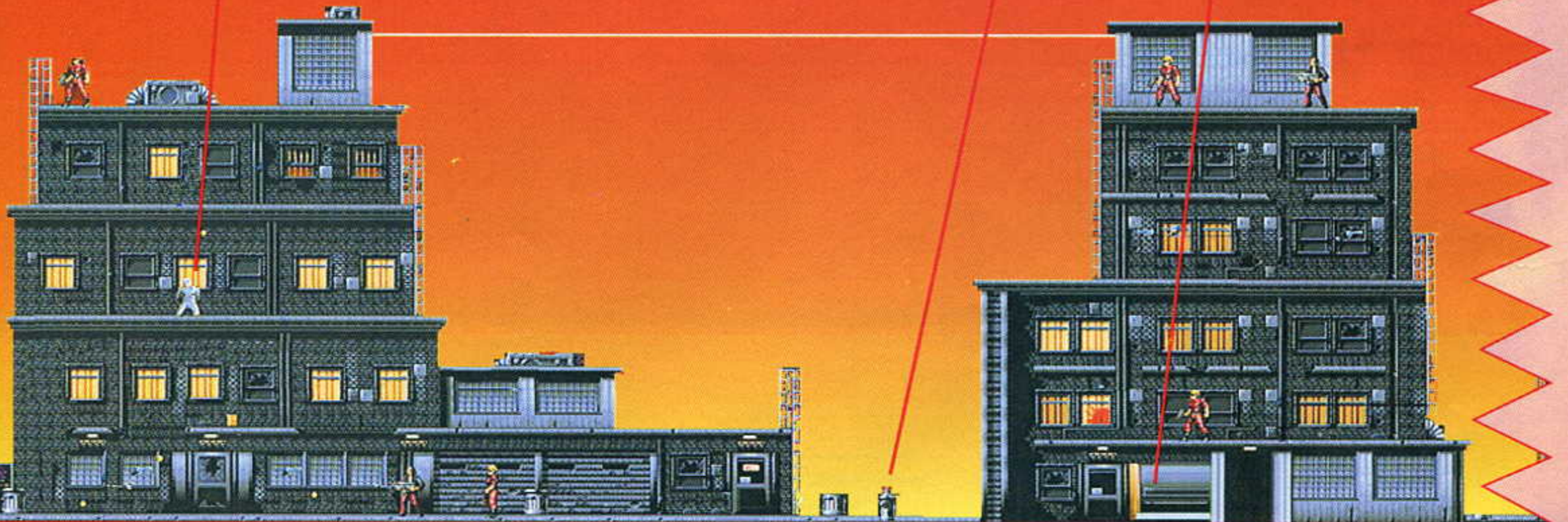


Se avete lo spirito umanitario potrete salvare questi ostaggi: basterà passare loro di fianco per liberarli.

Fate un bel salto premendo in alto da queste piattaforme per raggiungere l'edificio seguente: sulla cima vi aspetta un lancia-missili.

Quando sparate ai bidoni dell'immondizia vi conviene rimanere qualche passo indietro: contengono un sacco di cose, da utili power-up a pericolosi esplosivi.

Quando passate da questo punto sparate in alto al pistolero, o vi beccherete un bel po' di danni.



Questi cavi sono ideali per i fifoni che non vogliono essere coinvolti in numerosi conflitti a fuoco. Prendete questa strada se volete arrivare in fretta al Terminator.

Un altro ostaggio da liberare.

Eccoci arrivati! In questo punto dovrete affrontare il Terminator.

## Terminator



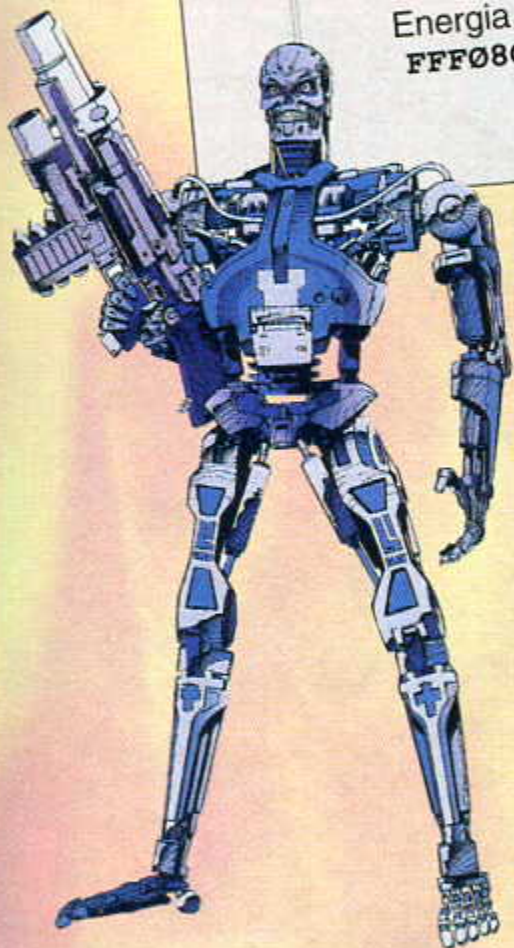
Schwarzie tira un paio di raffiche, abbastanza semplici da evitare, e poi fa una pausa. Saltate le pallottole e sparategli addosso finché non ricomincia a fare fuoco. Si rialzerà un paio di volte prima di essere distrutto definitivamente.





**ACTION REPLAY**

Energia Infinita  
FFF08C0040



Ecco una telecamera che seguirà ogni vostra mossa. Distruggetela per scoprire un'icona.

Questi mostri che strisciano sul soffitto vi causeranno un sacco di problemi: distruggeteli, basteranno un paio di colpi.

Quando raggiungerete questa piattaforma un nemico scivolerà giù dal palo. Sparate e uccidetelo. Se riuscirete a farlo fuori potrete raccogliere un power-up di proiettili a ricerca.

Questo livello vi vedrà saltare e strisciare sulle travi di un edificio in costruzione abbandonato. La vostra missione è quella di distruggere tutte le telecamere della sicurezza che tengono Skynet informato sui vostri movimenti. Il robot gigante alla fine del livello è veramente tosto e dovrete prepararvi con armi adeguate.

## Livello 3



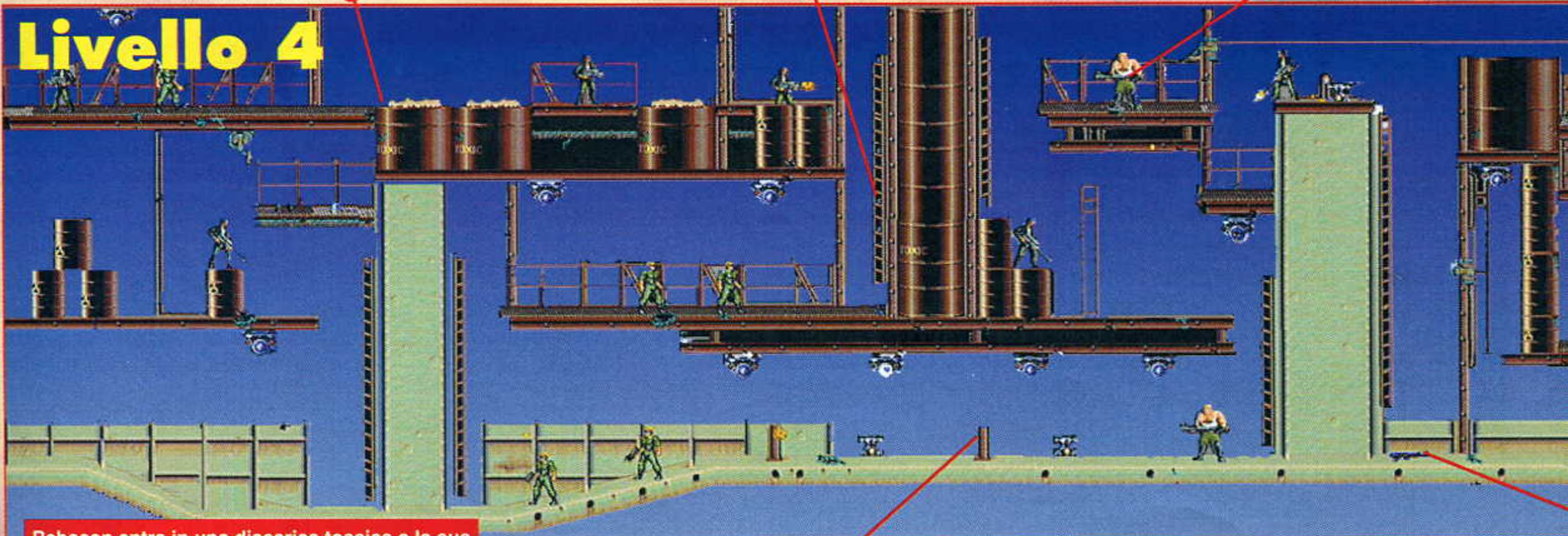
Sparate in alto, subito all'inizio del livello, e un power-up di proiettili a ricerca cadrà dalla piattaforma sovrastante.

Il bestione che fungeva da boss del primo livello farà diverse comparse durante il gioco. Combattetelo come avete già fatto in passato.

Dovrete arrivare al centro di questi barili per evitare di finire bruciacchiati. Andate al limite della piattaforma prima di saltare.

Attaccatevi a questa scala e fate fuori la bestia strisciante sul soffitto a sinistra.

## Livello 4



Robocop entra in una discarica tossica e la sua missione, neanche a dirlo, consiste nell'evitare i letali rifiuti. Se cadrete in un contenitore d'acido scoprirete a vostre spese quanto faccia male, perdendo una vita... Siete stati avvertiti.

Queste strane barriere hanno la curiosa (ma preziosa) proprietà di lasciar passare le vostre pallottole ma non quelle lanciate dai nemici. Accucciati dietro di esse e continuate a fare fuoco per avere via libera.

# RoboCop 2

Qui è meglio avere i proiettili a ricerca. Per battere questo robottone saltate su una scala e salite fino in cima. Quando sta sparando la seconda salva di proiettili, saltate giù e cominciate a scaricargli addosso il vostro arsenale. Dopo un attimo di pausa riprenderà a sparare, quindi risaltate sull'altra scala.



Questi tubi lanciano delle lunghe fiammate: aspettate che si esauriscano prima di saltare dall'altra parte.

Saltate su questa scala e poi arrampicatevi sul tubo per andare ad affrontare il super robot guerriero.

Perfetto! Una bella vita-extra da raccogliere!

Sparate a questa telecamera per raccogliere un bonus di sparo a tre direzioni.

Questa simpatica icona raddoppia il vostro volume di fuoco.

## Carro Armato

Assicuratevi di avere un lanciafiamme e avvicinatevi stando bassi: tutte le pallottole del carro armato verranno bruciate. Quando la parte alta esplose, saltate e continuate a sparare.



Questo sparo a tre direzioni è veramente eccezionale: se lo mantenete abbastanza a lungo da incontrare il boss di fine livello potrete superarlo senza perdere una stilla di energia.

Non fate gli eroi in questo punto ed evitate di saltare sui rifiuti tossici: usate la barra di metallo sopra di voi per arrampicarvi.

Queste macchine saltano fuori dal pavimento. Accucciatevi per farle saltare in aria.



Questo livello è ambientato negli uffici dell'OCP e il vostro compito è quello di salvare gli impiegati tenuti prigionieri dai servi di Skynet. Dovrete muovervi in numerosi edifici interconnessi tra loro e, alla fine, dovrete affrontare un duello all'ultimo sangue con un ED-209.

## Livello 5



Quando raggiungerete questa porta entrateci, in modo da arrivare alla sezione successiva.

Ci sono due robot sul soffitto in questo punto. Prima di proseguire vi conviene farli fuori senza complimenti.

Questo tubo sul soffitto è difficile da raggiungere: potrete arrivarci saltando dai contenitori simili a portacenere nel corridoio. Fate attenzione ai robot sul soffitto, più avanti.



Questi monitor di sicurezza mostrano il vostro volto a pieno schermo: distruggeteli per impedire alle guardie di conoscere la vostra posizione.



Ci siamo quasi: l'uscita è all'estremità destra del corridoio.

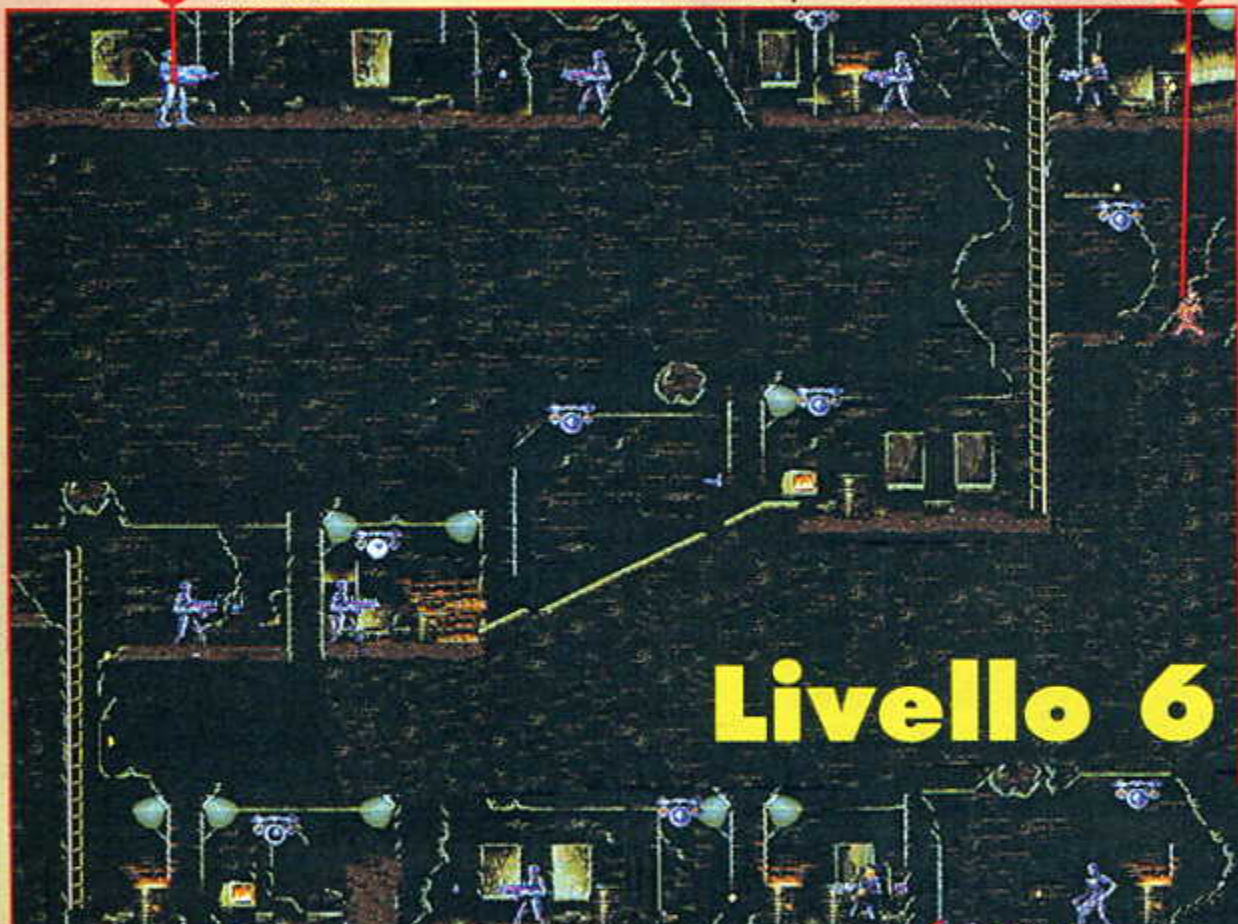


Premete in alto quando passate di fianco a una porta per vedere se potete entrarci.

Ecco l'inizio del livello: preparatevi a incontrare una guardia-terminator verso destra.

Questo è uno dei comandanti dei ribelli. Distruggete il droide sul soffitto e liberatelo: non ha nulla da perdere se non le sue catene.

Continuate a sparare senza interruzioni e fate fuori tutto quello che appare sullo schermo.



## Livello 6

Finalmente siete giunti al complesso minerario sotterraneo, sorvegliato da numerosi "esoscheletri" terminator. In questo livello dovrete liberare i capi della ribellione umana che sono stati catturati e incatenati. Li libererete semplicemente passando loro accanto.

Assicuratevi di saltare dal bordo più estremo della piattaforma, o cadrete nel pozzo di lava e perderete una vita.

I terminator cadranno una volta colpiti, come se fossero morti... Ma quando vi avvicinerete si alzeranno e cominceranno a sparare.

Non provate a saltare questo pozzo gigantesco: vi conviene tornare indietro.



Mentre passate oltre queste porte, premete verso l'alto per vedere se potete entrare in qualcuna di esse.

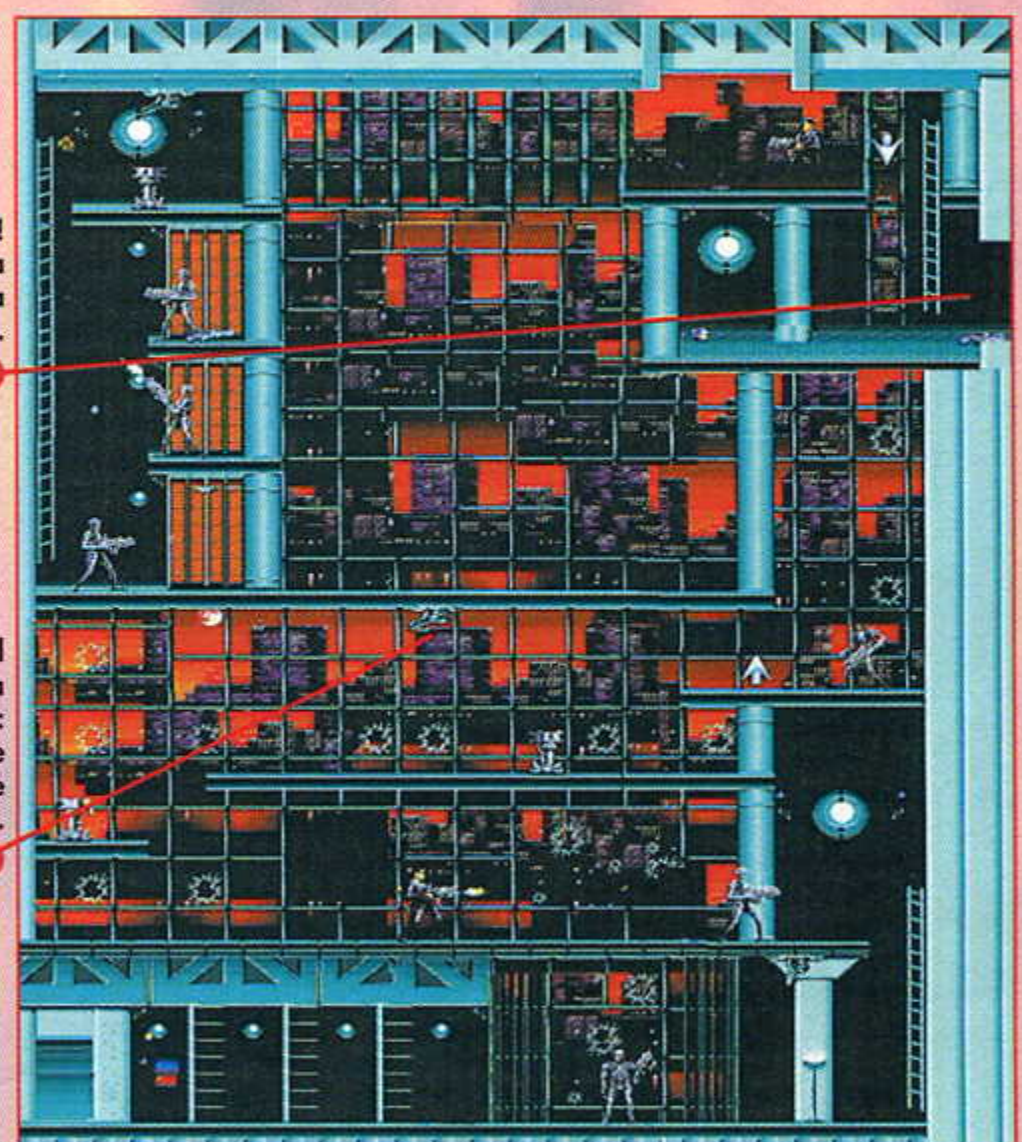


È molto importante distruggere i robot sul soffitto, dato che altrimenti vi seguiranno continuando a sparare proiettili. Una volta fatti fuori riceverete un'icona.

Saltate su questo piedistallo per evitare il fuoco basso della macchina sovrastante.

Siamo quasi fuori! Entrate in questa porta per arrivare alla penultima sezione.

I robot che strisciano sul soffitto sono una vera noia anche in questo livello: rimanete ben indietro e sparate in alto diagonalmente per distruggerli.



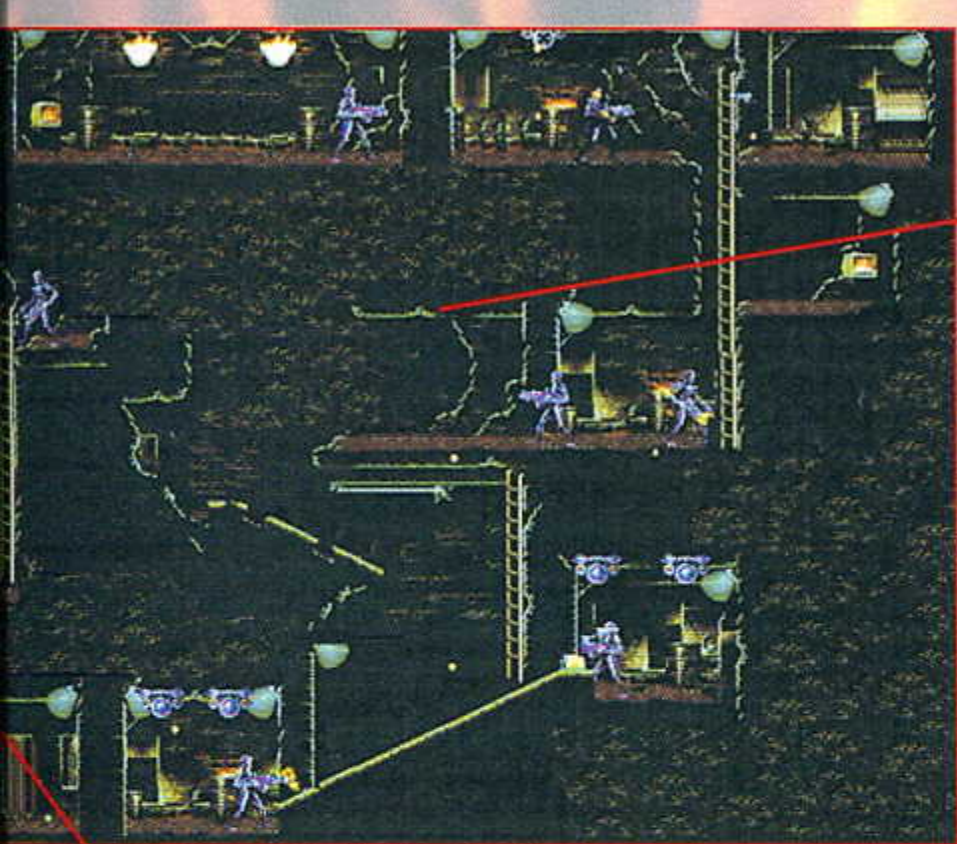
Per evitare il suo fuoco rimanete bene indietro, continuando a sparare senza sosta. Verrà molto vicino e quando sarà a portata di tocco vi conviene saltare sul tubo del soffitto e andare oltre la sua testa. Quando riuscirete a distruggerlo potrete raccogliere un cannone eccezionale.

### ED-209



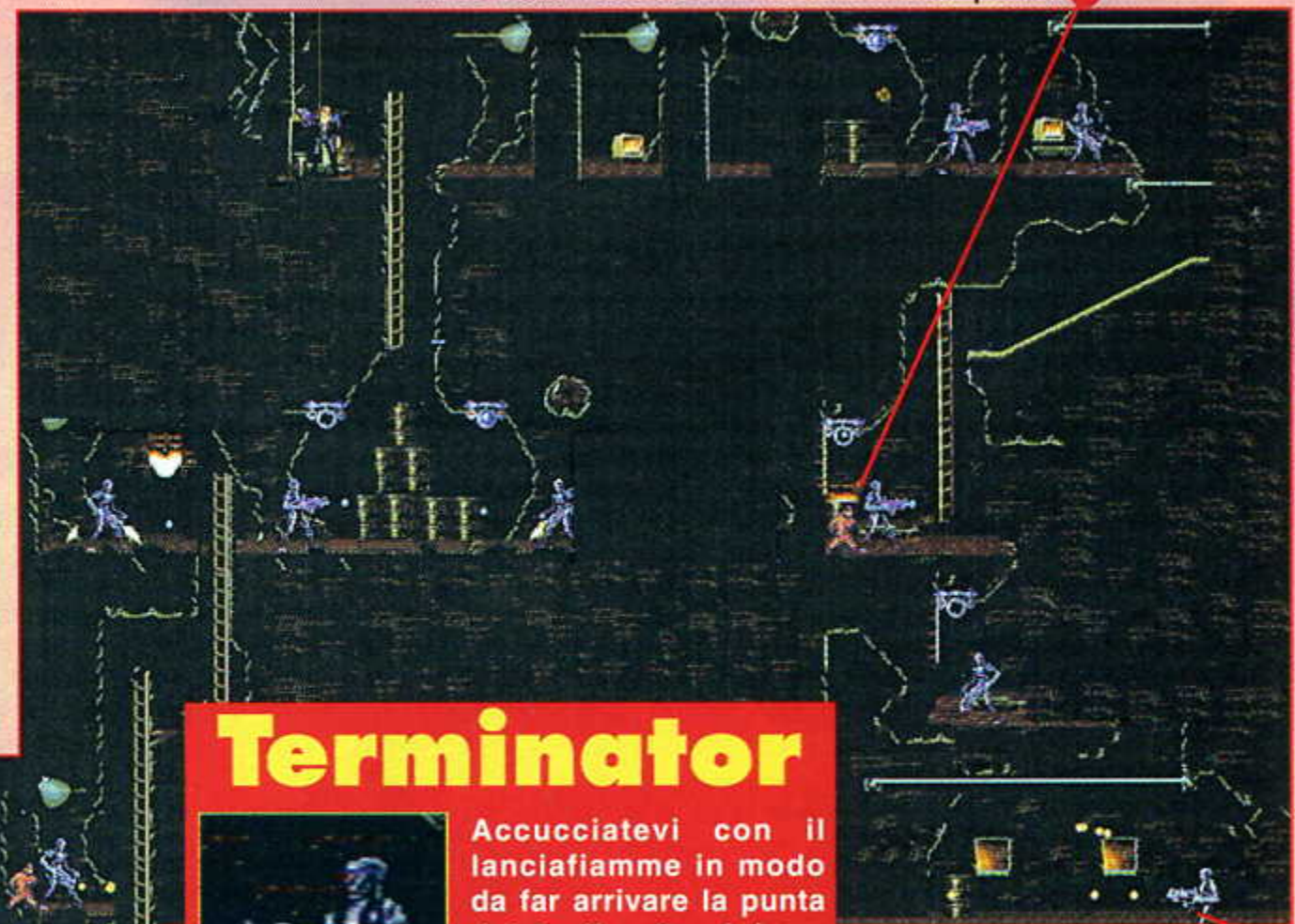
Date un'occhiata al soffitto per scoprire i massi traballanti. Avvicinatevi e, non appena cominciano a cadere, saltate indietro.

Un altro ostaggio da liberare. Come nei livelli precedenti, non è necessario liberare tutti i prigionieri, ma se lo fate riceverete un bonus alla fine del quadro.



Questi aracnidi robot giganteschi lanciano dei droidi-mina a ricerca. Abbassatevi per distruggerli.

I droidi che stanno sui pozzi di lava vi forniranno sempre, una volta distrutti, delle vite extra.

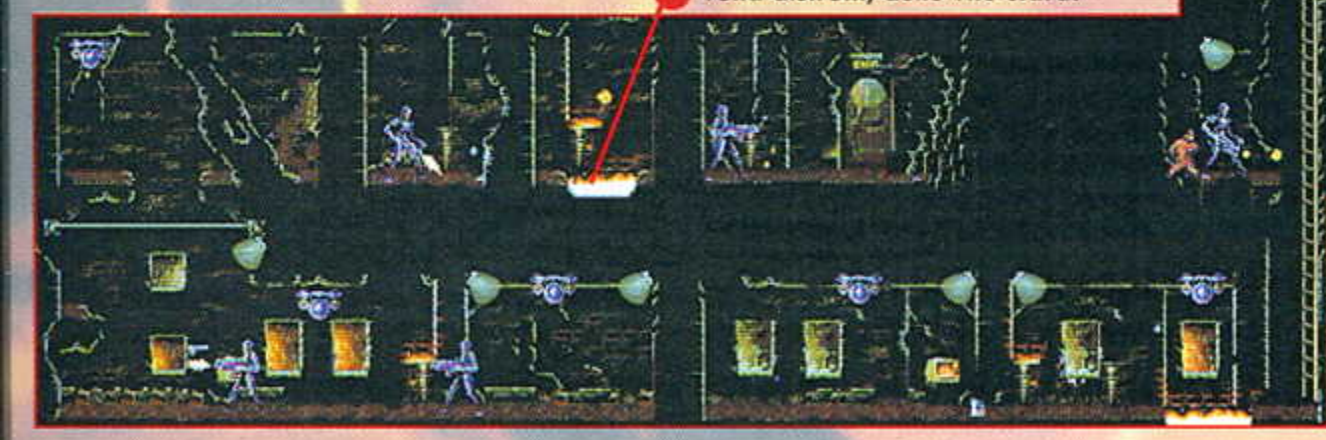


### Terminator



Accucciatevi con il lanciagamme in modo da far arrivare la punta del fucile alla sinistra della finestra nell'angolo sinistro vicino al robot. Mettete un peso sul pulsante di fuoco e andate a farvi un caffè.

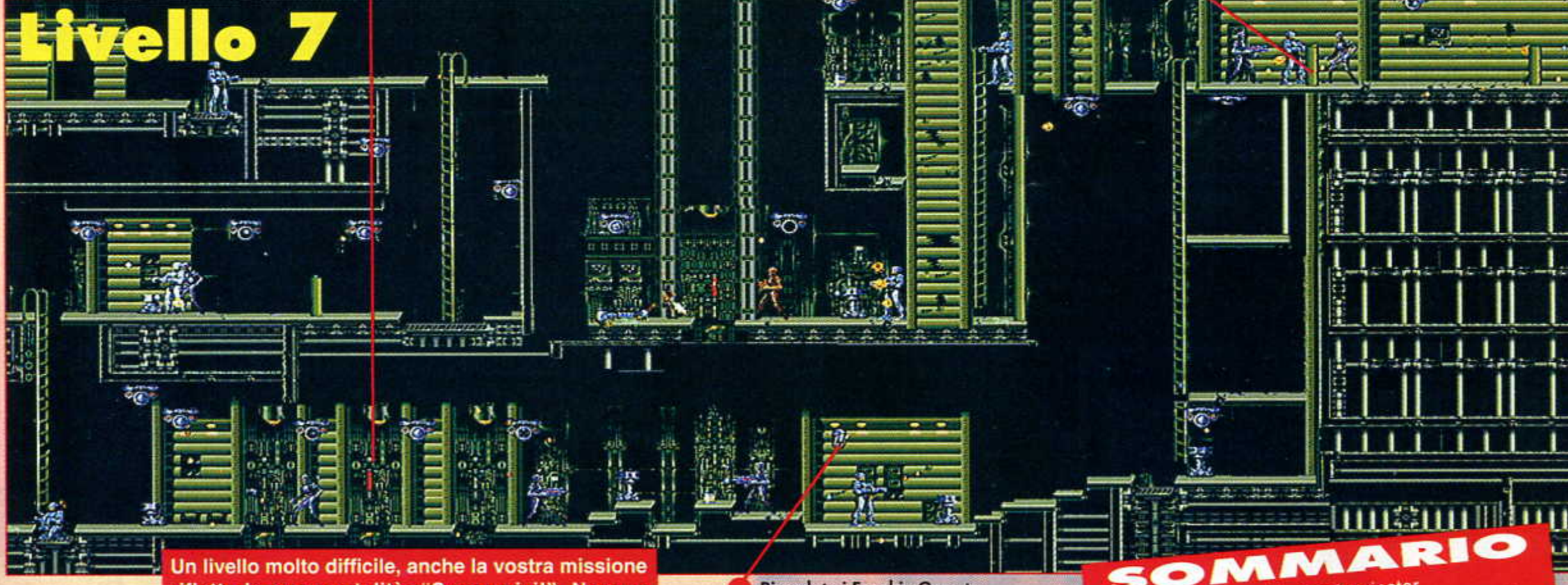
Contro questo terminator è meglio avere un lanciagamme con fuoco a tre direzioni: potrete ucciderlo senza perdere minimamente energia.



Questo è uno dei pozzi da evitare: morte garantita! Se ci cadete dentro dite addio al nostro eroe.

Queste barriere sono simili a quelle incontrate nei livelli precedenti: potrete spararci attraverso ma i colpi dei nemici non passeranno. Apritevi la strada prima di saltare oltre.

# Livello 7



Un livello molto difficile, anche la vostra missione riflette la sua mortalità: "Sopravvivi!". Nessun umano potrebbe resistere a questo livello, ed è per questo che incontrerete soltanto Terminator. Attenzione ai pozzi in cui potrete incontrare morte certa: lanciano dei colpi laser verso l'alto.

Ricordate i Frankie Goes to Hollywood? "Ti proteggerò dall'artiglio incappucciato e terrò lontani i vampiri dalla tua porta..." Distruggete questo grappino per beccarvi una bella icona.

**SOMMARIO**  
**TITOLO:** Robocop Vs the Terminator  
**TEMPO IMPIEGATO PER FINIRLO:** 3 giorni  
**PUNTEGGIO MASSIMO:** 9.999.990  
**NUMERO DEI LIVELLI:** 10  
**LIVELLO DI DIFFICOLTÀ:** Difficile  
**CAPELLI PERSI:** 3.467  
**CHINOTTI BEVUTI:** 64  
**PACCHETTI DI SIGARETTE:** 9  
**COLONNA SONORA CONSIGLIATA:** Metallica

I pavimenti sono cosparsi di mine accecanti che dovrete assolutamente evitare. Saltate in alto e sparate diagonalmente verso il basso per liberarvi il cammino.

Questi pozzi di lava significano morte assolutamente certa. Non provate a sentire la temperatura dell'acqua con un dito.

# Livello 8



Un terminator rosso! Cadrà ben tre volte prima di saltare in aria sul serio... Fate attenzione!

Ecco ancora i massi traballanti. Avvicinatevi fino a farli cadere e poi saltate subito indietro, prima di venire travolti.

Un'altra sezione di miniere sotterranee. La vostra missione (sempre che accettiate di compierla), è di distruggere tutti i terminator rossi (e non è un lavoretto facile facile...). Questa sezione è divisa in due parti e alla fine incontrerete un boss gigantesco. Dovrete trovare l'uscita in ogni livello per proseguire.



## Terminator Super Armato

Queste piattaforme nascondono un sacco di power-up per la vostra energia. Continuate a saltare e non curatevi dei colpi che vi possono colpire.

Per superare questo bestione rimanete all'estremità destra dello schermo e aspettate che spari due raffiche in rapida successione. Quando i proiettili della seconda salva vi arrivano vicini, saltate a sinistra e poi ancora a destra. Ripetete questa mossa fino a farlo saltare in aria.



Ignorate le torrette su entrambi i lati e correte giù dalla scala più velocemente possibile.

Un sacco di vite extra! Raccoglietele tutte, ne avrete bisogno!

Questa sezione di piattaforme è piena di pozzi del non ritorno... Preparatevi a subire qualche danno mentre cercate di correre dall'altra parte più velocemente possibile.

Ecco l'uscita, finalmente! Non entrate finché non avete un grosso cannone e avete recuperato i vostri nervi d'acciaio.

## Calciatore Assassino

Quando entrate nella caverna, rimanete nel tubo più basso sulla sinistra, mentre il mostro avanza. Quando spara la prima volta fate un salto. Sulla seconda raffica, invece, saltate in alto fino al tubo successivo e andate dall'altra parte.



## ARMAMENTO



### AUTO-9

La vostra arma di base: quasi inutile contro i boss di fine livello.



### LANCIAFIAMME

Un fuoco a tre direzioni molto simpatico che serve anche come difesa.



### LANCIAMISSILI

Un potere di fuoco considerevole ma, purtroppo, a corto raggio.



### MISSILI A RICERCA

Ronzano attorno ai nemici come uno sciame di api!



### GRANATE TELEGUIDATE

Sfidate le leggi della fisica!



### CANNONE 20mm

Disarmate l'ED-209 per impossessarvi di questo bestione.



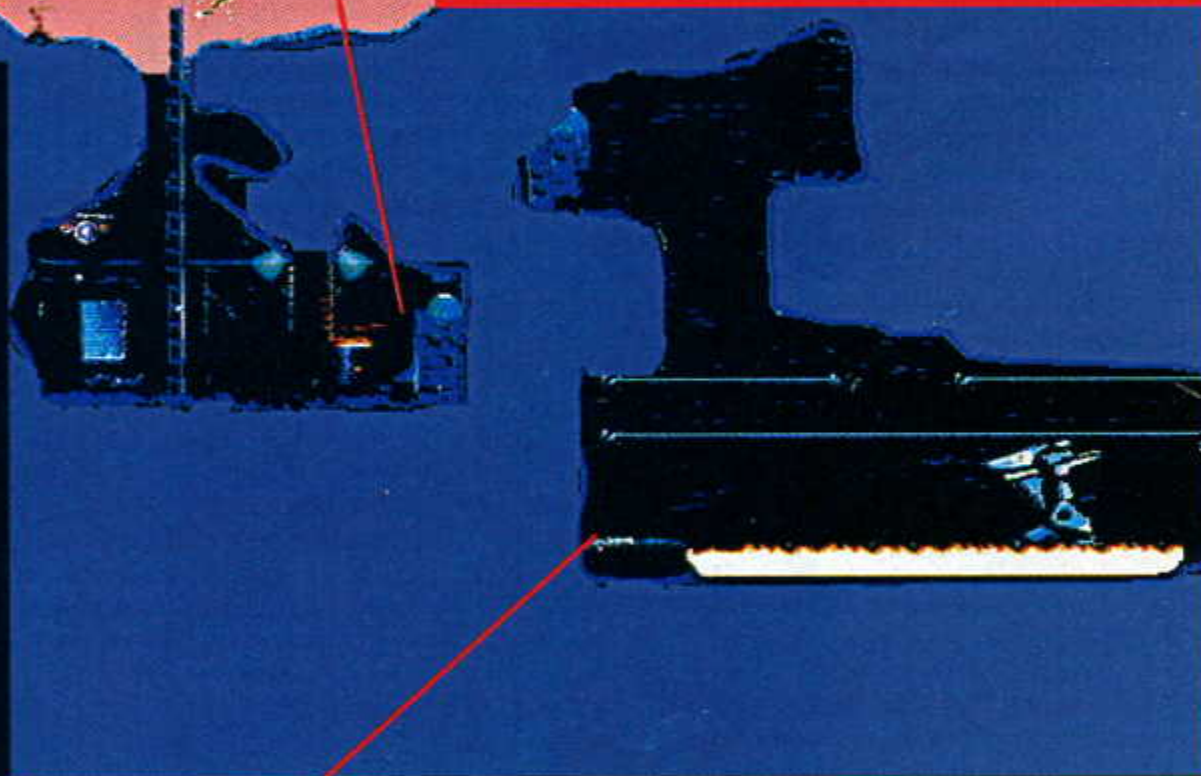
### LASER

Una vera potenza. Un laser al rubino che dà del filo da torcere a chiunque.



### FUCILE AL PLASMA

Non lo troverete prima del sesto livello.



All'estremità sinistra della tana del boss troverete un fucile molto interessante. In quella destra, invece, c'è un bonus di energia e un'icona per raddoppiare la velocità delle raffiche della vostra arma.

Una volta entrati nel sistema interno di Skynet, dovrete assicurarvi che nessuno conosca la vostra posizione, quindi distruggete tutte le antenne radar che vedete. Questo livello è letteralmente infestato da terminator agguerriti.

Rimanete su questa piattaforma e mirate diagonalmente a destra per distruggere il terminator sovrastante, senza beccare danni!

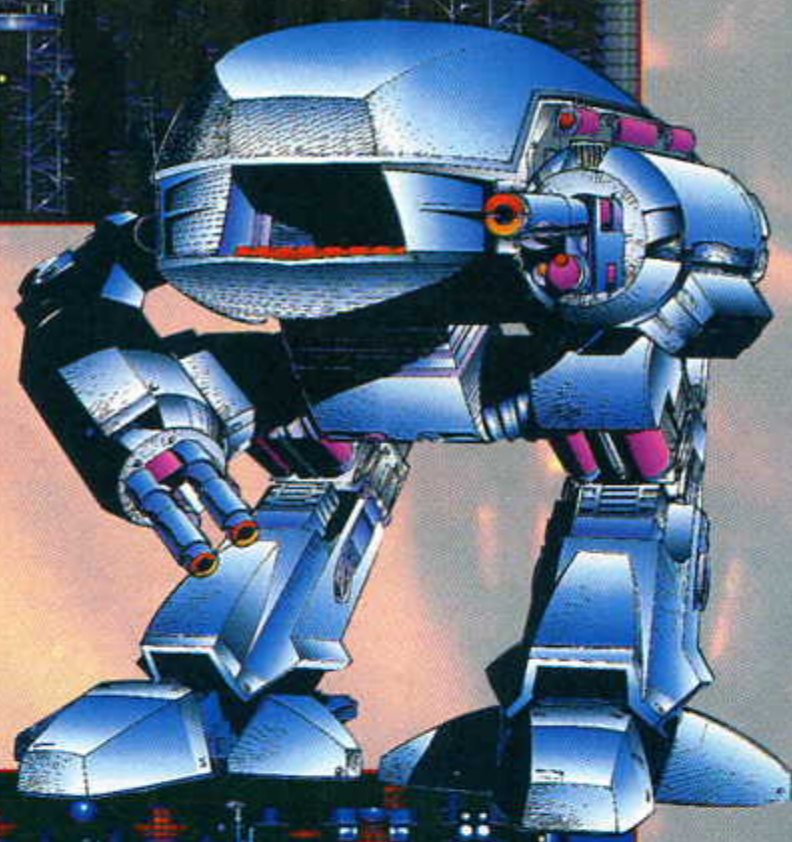
Se non volete cantare "I'm on fire" come Bruce Springsteen, vi conviene oltrepassare questo pozzo di lava arrampicandovi sul tubo che ci passa sopra.

Questi cannoni fissati a terra non possono essere distrutti, ma non hanno neanche una grande mira, fortunatamente.

# Livello 9

Arnie vi sbarra la strada. Dovrete ridurlo a uno scheletro e farlo cadere altre due volte prima di distruggerlo definitivamente.

Ecco uno dei radar da distruggere. Dopo averlo fatto saltare in aria scoprirete un sacco di power-up, soprattutto per la vostra energia.



A questo punto, probabilmente, vi verrà voglia di tornare a casa a guardare la televisione e a bervi un the caldo. Tenete duro! Dovrete superare ancora tre sezioni molto dure prima di fare i conti con il sistema centrale di Skynet in persona. Contiamo tutti su di voi.

Questa uscita vi porterà a un'altra sezione futuristica.

Questa sezione vi vedrà impegnati contro terminator armati molto pesantemente. Se riuscite a saltarli avrete un paio di secondi prima che si girino per distruggerli.

Se salirete su questa scala senza mai fermarvi, potrete sfuggire ai colpi dei terminator che vi aspettano sulle piattaforme a destra.

# Livello 10

I droidi che strisciano sul soffitto infestano questo livello. Distruggerli può rivelare delle icone preziose o un'esplosione letale, quindi rimanete a distanza.

## Un altro Terminator



Questo terminator tirerà quattro raffiche verso l'alto seguite da altre tre verso il basso. Rimanete sulla piattaforma come nell'immagine e colpite il terminator durante le prime salve di colpi. Scappate quando spara verso il basso e ripetete la sequenza.

La strada più facile per arrivare al livello del terreno è saltare giù e lasciarvi cadere per metà prima di aggrapparvi al tubo verticale.



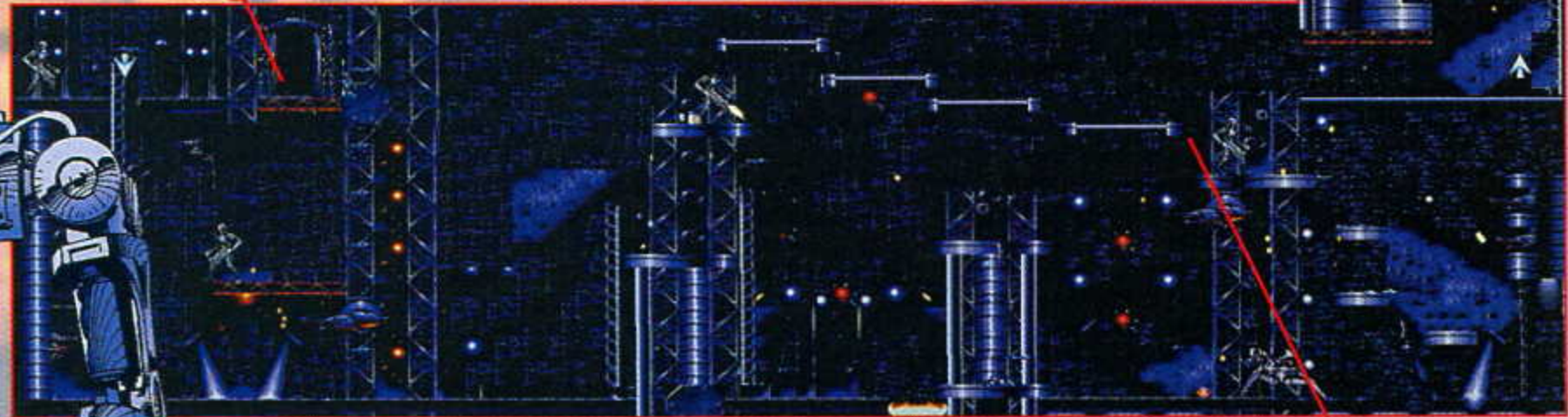
Distruggete questo terminator per raggiungere l'uscita verso destra.



La vendetta dei ragni di metallo! Fate attenzione ai droidi mina che corrono sul pavimento.

Entrerete da questa porta, all'inizio del livello finale prima di incontrare il super-boss. Scendete la scala e andate a destra.

Una volta arrivati sulla cima di questa sezione, andate all'estremità sinistra e premete in alto per entrare nell'uscita nascosta che vi porterà al penultimo boss.



Se supererete questi quattro tubi, raggiungerete una vita extra e un bonus di energia, sorvegliati da uno scheletro terminator.

Perfetto! Uscite di qui e sarete arrivati al vostro confronto finale con Skynet!

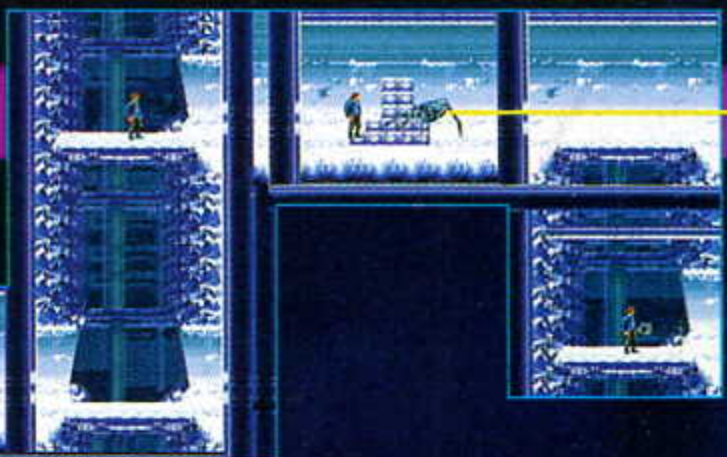
## Skynet

Distruggete il terminator sulla sinistra e ne vedrete apparire un altro sulla destra. Ignoratelo. Rimanete all'estremità sinistra e continuate a saltare colpendolo proprio in mezzo agli occhi. Così vicini i colpi del teschio saranno facilmente evitabili.



In questo punto troverete un'icona lampeggiante che si trasformerà in tutti i bonus presenti nel gioco. Saltateci sopra quando apparirà quella del laser. Anche il boss finale lascerà cadere delle icone simili, mentre lo colpite.

Ecco l'inizio di questa sezione abbastanza breve. Non appena entrerete verrete attaccati da terminator su entrambi i lati.



Questi ragni meccanici possono sembrare pericolosi ma in realtà sono molto facili da eliminare.

## Base Ribelle 3-2

Questi soldati imperiali volanti possono costituire una bella minaccia se non li fate fuori abbastanza velocemente.

La fuga di Ian lo porterà di nuovo in un labirinto di corridoi. Datevi il tempo di esplorare ogni strada senza uscita, visto che potrete scoprirci numerosi bonus nascosti.

Uccidete i soldati imperiali mentre escono da questa porta e raccogliete i preziosi cuoricini che abbandoneranno.

Forza, siete quasi arrivati alla fine! Alla fine di questo livello vi aspetta un guardiano piuttosto imponente, che tra l'altro potevamo ammirare solo nel terzo film della trilogia. Evidentemente i programmatori si sono un po' gasati!

# THE EMPIRE STRIKES BACK

2° PARTE

## Campo d'Asteroidi



Dovendo abbattere un certo numero di caccia TIE, vi renderete conto che questo livello è incredibilmente difficile. Dovrete solo riuscire a colpire i caccia nemici ed evitare gli asteroidi. Esistono due metodi basilari per passare questo livello. Il primo consiste nello sparare



agli asteroidi o evitarli, e sparare ai caccia nemici quando sono a portata di tiro. In questo modo ridurrete le perdite di energia agli scudi. La seconda, sta nel premere la croce direzionale del vostro joystick in diagonale in su a sinistra. In questo modo li "trascinerete"



nel vostro mirino. I caccia nemici attaccano con una determinata sequenza. Prima ne arriveranno 10 di colpo, poi altre due ondate da 5. Una volta abbattuti il numero di caccia richiesti, evitate gli asteroidi e lanciatevi nell'iperspazio e nel prossimo livello.

Esplorando le piattaforme più alte, Luke scoprirà numerosi power-up che lo aiuteranno più avanti.

## Dagobah 2-1



Il secondo livello di Dagobah è più o meno simile al primo. Esplorate ogni piattaforma se siete intenzionati a raccogliere tutti i bonus esistenti. Il vostro compito principale è trovare Yoda, l'ultimo cavaliere Jedi e futuro maestro di Luke.

Queste creature vagamente simili a dei lupi sono piuttosto difficili da eliminare. Cercate di buttarli giù dalle piattaforme piuttosto che combatterli.

Quando raggiungerete questi funghi, saltate in aria e raccogliete il bonus della Forza.

Continuate a saltare in modo da evitare tutte le creature che strisciano al suolo.

Distruggete queste casse per trovare una varietà di bonus come cuori, bombe a mano, ecc...

Ad aspettarvi alla fine del livello, non troverete solo il temibile guardiano, ma anche la principessa Leila nel suo abbigliamento invernale!

## Base Ribelle 3-3

Sparate in questo punto verso l'alto per scoprire un utilissimo cuore e un power-up per il vostro blaster.

## Gabole

### TEST DEI SUONI

In qualsiasi livello, tenete premuti i tasti Y, B, X, A e basso. Premete start e apparirà la schermata di selezione delle musiche e dei suoni.

### 7 CONTINUA

Nella schermata di presentazione, digitate i seguenti tasti: X, Y, A, B, X, X. Se non funziona, spegnete e riaccendete la console.

### VITE EXTRA A GO-GO

Andate nella prima grande voragine di Hoth e lasciatevi cadere a sinistra in modo da atterrare sulle piattaforme invisibili. Sparate in aria e raccogliete le 4 vite che appariranno. Ammazatevi nel fondo del pozzo e ripetete l'operazione finché non avrete raggiunto il numero di vite desiderato.

## Il Bipede



Il bipede imperiale è un vero osso duro! Dovete evitare di trovarvi nella sua linea di fuoco e cercare di distruggere la torretta al centro. Una volta distrutta, il bipede comincerà a correre e saltare per tutto lo schermo. Cercate di passarli dietro e blastatelo a dovere. Se avete qualche granata è ancora meglio!

Salite fin qua per raccogliere uno dei poteri della forza: il controllo della mente.

## Dagobah 1

Scendete fin qui per raccogliere un altro potere della forza: la levitazione.

Questo power-up per potenziare il vostro blaster cade proprio al momento giusto per darvi una mano a difendervi dalle schifide creature che vi assalgono.

Il droide R2 si trova in questo punto. Camminateci dentro per completare il livello.

Salite fin qua con il potere di levitazione per trovare un imponente serie di power-up della forza. Credetemi!

## Dagobah 2-2

Cercate in questa zona per trovare un sacco di bonus interessanti!



Usate il potere di levitazione per frugare nelle parti alte di questo livello. Nascosti dietro alcune piante, potrete trovare interessanti power-up.

## Dagobah 3-1



La parte finale di Dagobah non è delle più facili. All'inizio del livello, usate il vostro potere di levitazione per raggiungere una piattaforma segreta. Lì troverete una moltitudine di bonus e power-up della Forza. Il resto del livello non è molto difficile da completare anche se vi aspetta qualche sorpresa.

Cadete in questo piccolo laghetto per raccogliere un cuore e un nuovo potere: il congelamento.

Controllate nell'acqua. Potreste trovare alcuni power-up interessanti.

## La città tra le nuvole



Quest'impressionante livello in 3 dimensioni è piuttosto facile da completare, sempre che non corriate inutili rischi! Il vostro compito consiste nell'abbattere un certo numero di macchine volanti.

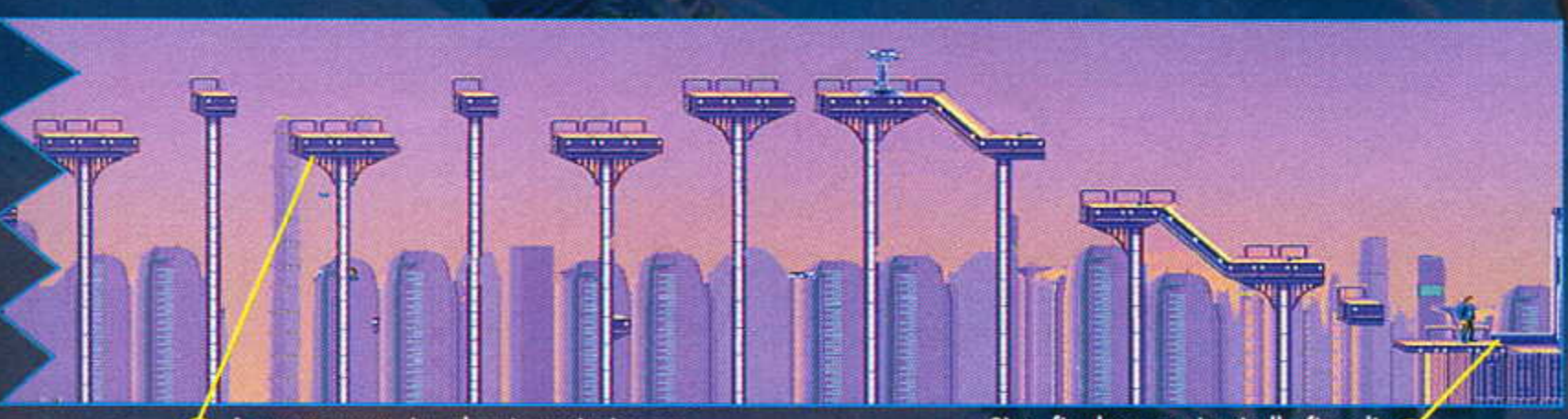
Per farlo bastano ampiamente i vostri cannoni laser, anche se a volte vi consiglio di usare le torpedine a protoni in modo da risparmiare tempo. Continuate ad andare su e giù in mezzo alle nuvole in modo da confondere il nemico e cercate di raccogliere i bonus che appaiono ogni volta che distruggete un veicolo avversario. Ogni volta che abbatterete un nemico, la città delle nuvole si avvicinerà. Una volta raggiunto lo scopo prefissato, dirigetevi verso la città per completare il livello.

Una volta giunto nella città volante di Bespin, Ian, piuttosto ansioso di ritrovare il suo vecchio amico Lando Calrissian, si rende conto di essere caduto in una trappola imperiale. Questo primo livello richiede una certa abilità nel saltare alcune voragini e un certa destrezza nel blastare i vostri nemici. La tattica migliore sta nel distruggere tutti i nemici presenti sullo schermo piuttosto che evitarli. In questo modo, vi terrete una costante fonte di rifornimento di energia e power-up.

Se volete un consiglio, saltate questi cannoni invece di affrontarli.

Queste piattaforme cominceranno a scendere quando ci salirete sopra. Continuate a saltarci sopra finché non risaliranno al loro massimo prima di saltare su quella successiva.

## Cloud City 1



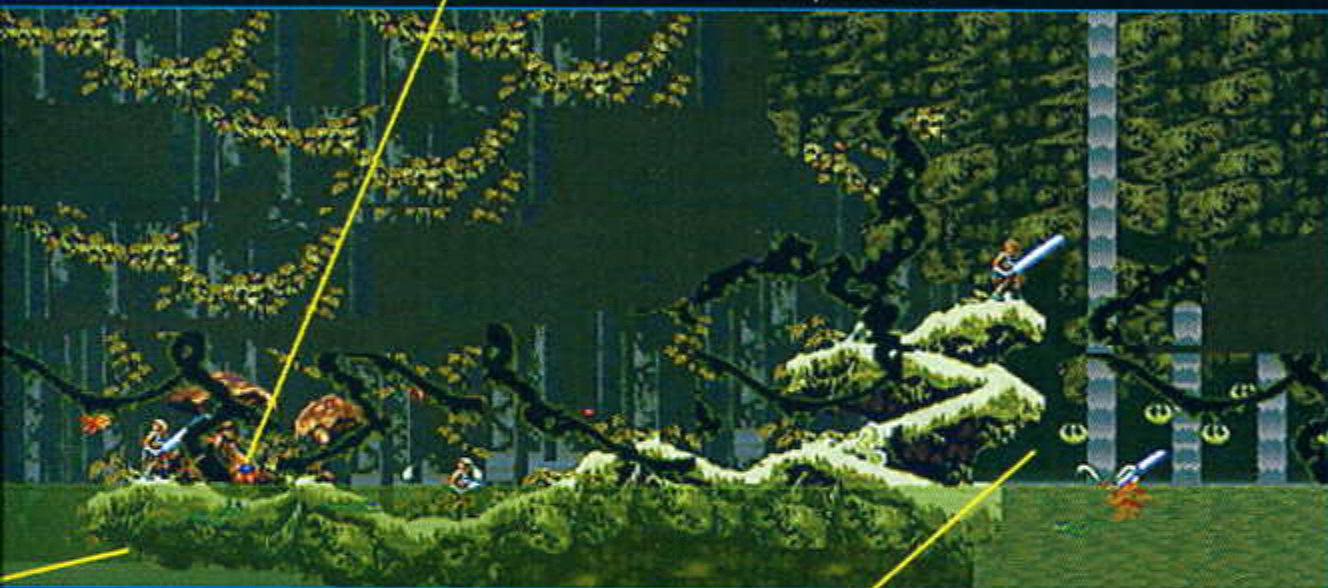
A questo punto Ian dovrà cominciare a correre il più velocemente possibile su queste piattaforme instabili. State attenti al cannone laser che vi aspetta alla fine del livello che potrebbe farvi fare una brutta di fine.

Siete finalmente giunti alla fine di questa pericolante sezione ma non rilassatevi troppo visto che più avanti vi aspettano nuovi pericoli.

## Codici

Hoth 1.1	SSFJNP	Ribelle 3	DGBDPL
Hoth 1.2	JRWNPL	Dagobah 1	PGBNBH
Hoth 2	TCCPSJ	Dagobah 2	TNPSPL
Hoth 3	NLBJJF	Cloud C. 1	DLPMMD
Hoth 3-D	RCWJMF	Cloud C. 2	FSFMSR
Walker 1	JRGRTD	Fabbrica	SHRBLW
Walker 2	MDBNMR	Camera C.	LNGPNN
Ribelle 1	HDPPLL	Cloud 3D	FCPDPC
Ribelle 2	GTLCPN	Reattore	HPLSHJ

Queste strane piante non possono essere distrutte, quindi vi conviene oltrepassarle saltando ed evitare i loro proiettili.



Raccogliete questi bonus per totalizzare il massimo punteggio.

La Città tra le nuvole vi riserva ancora numerose trappole. Usate le stesse tecniche viste in precedenza per poter procedere senza danni. Controllate la mappa per scoprire sezioni segrete e power-up nascosti, dato che ne avrete bisogno al momento del confronto con il guardiano di fine livello.



Questo ascensore può rivelarsi particolarmente difficile da raggiungere.

Dovrete dar prova di tempismo per oltrepassare questa porta elettrica se non volete finire abbrustoliti.

## Cloud City 2

Ecco uno dei più temuti cacciatori di taglie di tutta la galassia: 4-LOM! Uscirà da questa porta e comincerà subito a spararvi addosso!

Passate di qua se avete bisogno di un po' d'energia e di un bel power-up per la vostra pistola.

Adesso le cose si fanno serie! Invece d'incontrare i soliti soldati imperiali e cacciatori di taglie, in questi corridoi farete "amicizia" con numerosi cannoni e droidi di manutenzione. Affrontateli con calma!

Ecco Bossk, un altro cacciatore di taglie piuttosto rinomato! Cercherà in tutti i modi di farvi fuori! State attenti ai suoi numerosi modi di attaccare e ricordatevi che ci vorranno parecchi colpi per metterlo al tappeto.

Un soldato imperiale vi sta aspettando su questa piattaforma. Sbarazzatevi con una granata!

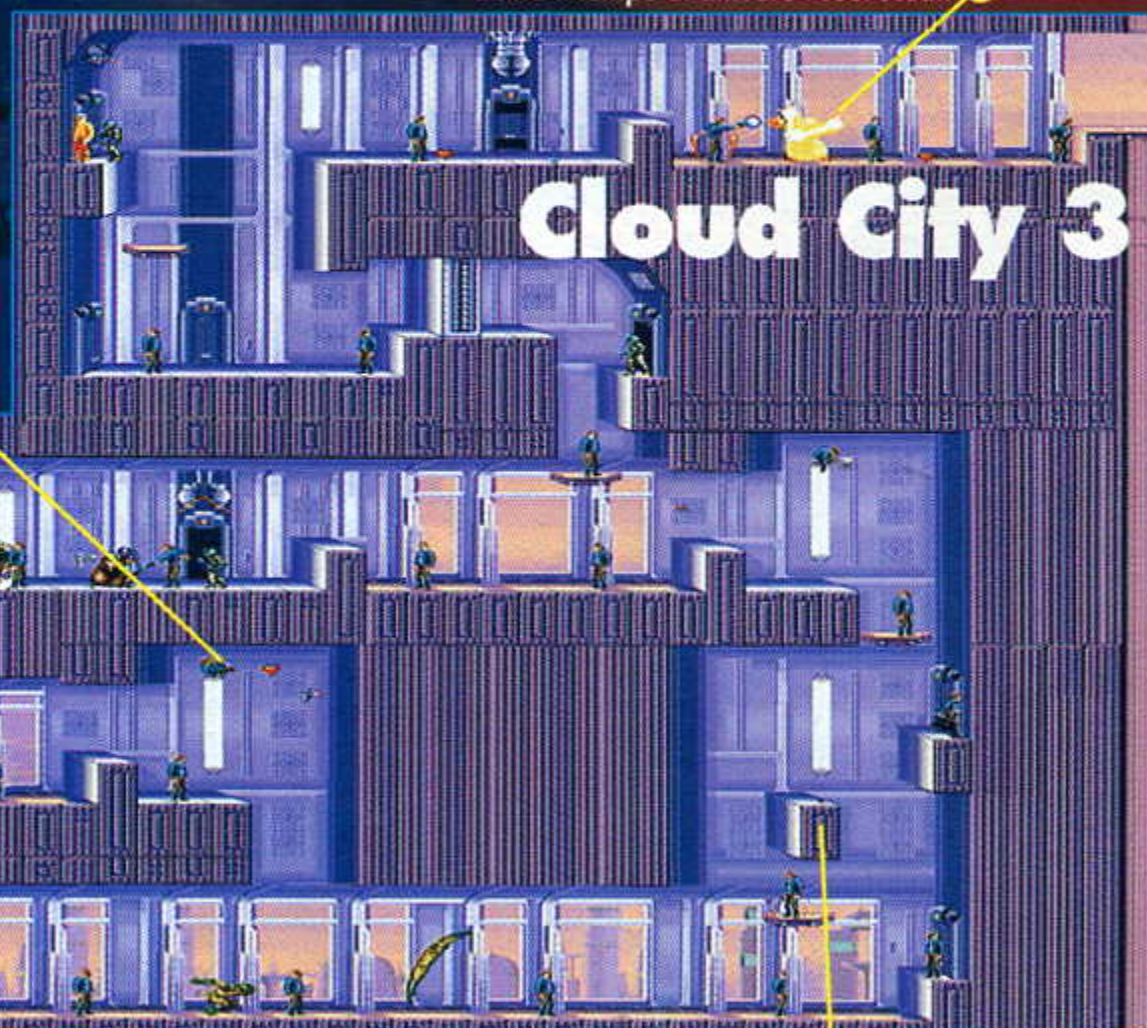


La prima parte di questa sezione consiste nel camminare sulla spina dorsale del guardiano di fine livello: Hagobah. Utilizzate il vostro potere di Levitazione per raggiungere la piattaforma nascosta.



Quando avrete raggiunto Habogad, selezionate il potere per curarvi, nel caso ne aveste bisogno, e saltate roteando con la vostra spada. Evitate la sua bocca a ogni costo! Mirate prima agli occhi. Una volta distrutti, Hagobah comincerà a percorrere l'intero schermo, a volte immergendosi. Continuate a saltare roteando con la spada!

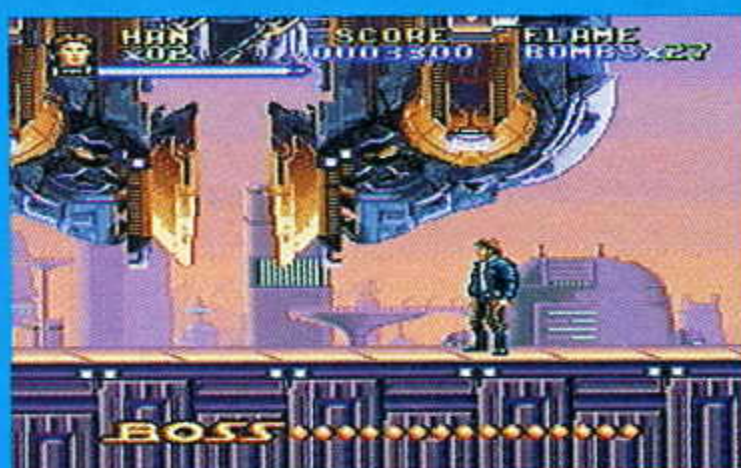
Ecco Zuckuss, un altro cacciatore di taglie. Cercate di farlo fuori prima che abbia il tempo di attivare i suoi scudi!



## Cloud City 3

## Il guardiano

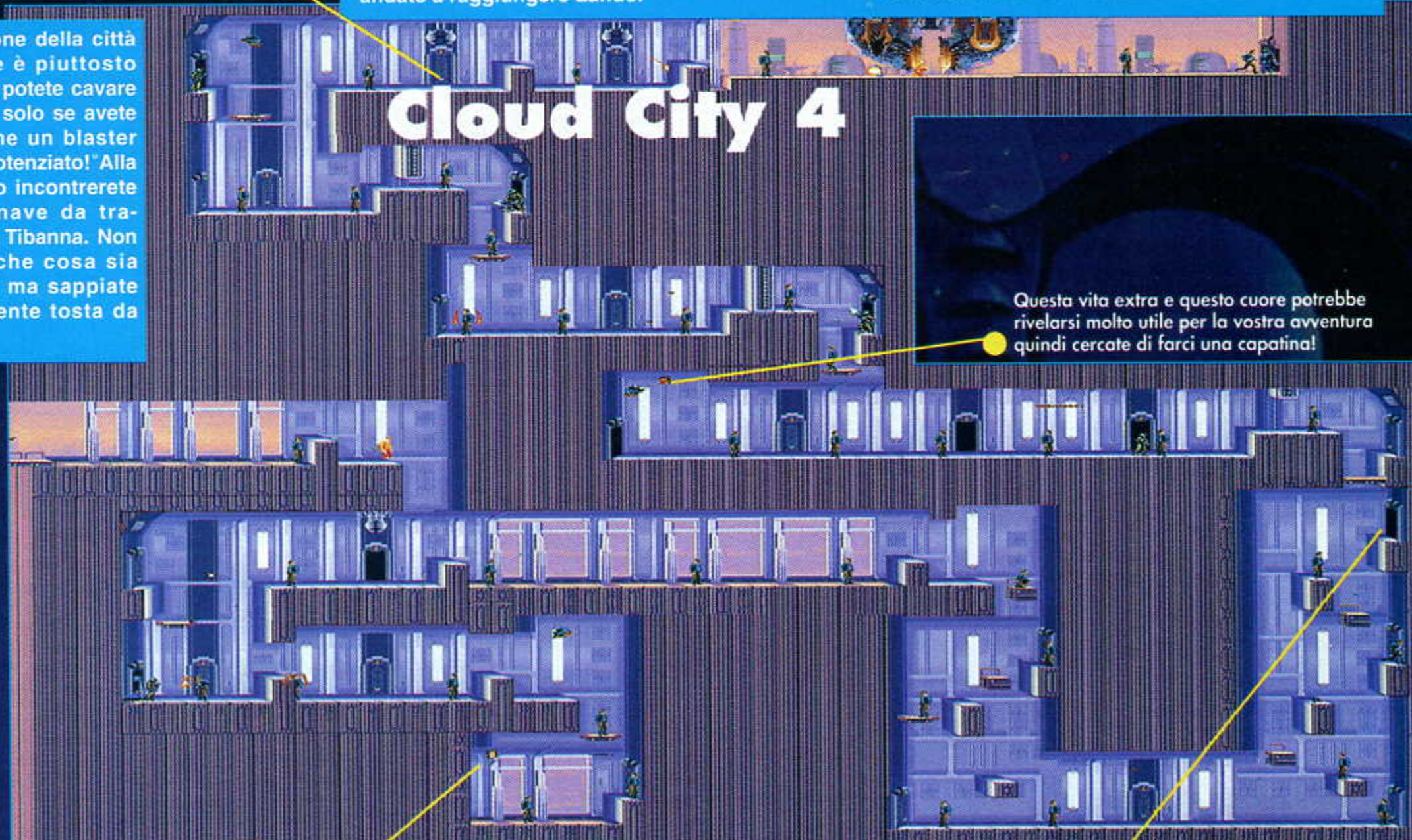
Assicuratevi di avere una pistola abbastanza potente prima di affrontare il guardiano. Mentre l'astronave vi segue sullo schermo, rotolategli sotto, giratevi e sparategli. Provate anche a tirargli qualche granata a frammentazione! Ci sono 7 punti dove potete colpirla, ma cercate di non concentrarvi su uno solo per volta. Cercate di beccarli tutti per indebolire il guardiano poco a poco... una volta distrutto il mezzo nemico, andate a raggiungere Lando.



Sparate alle creature che usciranno da questa porta e curatevi raccogliendo i cuoricini che abbandoneranno.

L'ultima sezione della città tra le nuvole è piuttosto difficile. Ve la potete cavare egregiamente solo se avete a disposizione un blaster abbastanza potenziato! Alla fine del livello incontrerete la temibile nave da trasporto di gas Tibanna. Non chiedetemi che cosa sia esattamente, ma sappiate che è veramente tosta da tirare giù!!!

## Cloud City 4



Questa vita extra e questo cuore potrebbe rivelarsi molto utile per la vostra avventura quindi cercate di farci una capatina!

Scendete in questa stanza segreta a fare rifornimento di energia e potenziare la vostra arma.

Orribili mutanti continueranno a uscire da questa porta, quindi cercate di salire su questa piattaforma nel momento giusto e continuate ad andare a destra se non volete essere spinti giù dalla piattaforma e dover ricominciare la scalinata da capo.

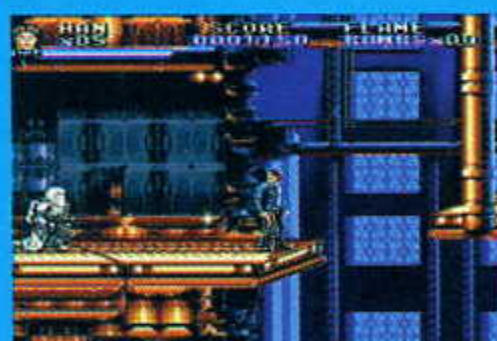
## La Fabbrica 2

Continuate a saltare in modo da evitare inutili bruciature nella lava, ed evitate i droidi di manutenzione che potrebbero infastidirvi.

Questo pendio non è molto semplice da risalire dato che verrete assaliti da numerose creature, quindi occhio!

Anche se Chewie ha una barra di energia piuttosto imponente, cercate lo stesso di allungarla trucidando, ondata dopo ondata, tutti i nemici che vi si scaglieranno contro. raccogliete ogni spada laser che trovate, visto che più energia avrete, e maggiori saranno le possibilità di raggiungere la fine del livello.

## La camera criogenica



Visto che Gheim Pauà è la miglior rivista di videogiochi in tutta Italia, è normale che scopriamo tutte le stanze segrete possibili di ogni gioco. Devo però ammettere che que-

sta era piuttosto difficile da trovare! Statemi a sentire! Nella stanza criogenica, seguite la strada finché non raggiungerete un imponente voragine con una serie di piattaforme sopra. Lasci-

atevi cadere a sinistra e premete in avanti quando avrete raggiunto il fondo. Riceverete power-up a go-go!!! Per eliminare il guardiano, girategli attorno continuando a blastarlo.

La vostra battaglia finale comincia qua, nel reattore. Questi livelli non saranno troppo difficili se avete con voi la quasi totalità dei poteri della Forza. Il modo più facile per completare questo livello e salire sul tetto con l'aiuto della forza e correre verso destra.

## Reattore 1





Non perdetevi tempo attraversando questa piscina di lava dato che una vostra minima esitazione potrebbe condurvi alla morte!

Cercate di ignorare i droidi di manutenzione se possibile, visto che rischierete di cadere nella lava tentando di farli fuori.

## Fabbrica 1

Alcune creature possono attivare uno scudo per impedirvi di ucciderle. non badateci e oltrepassatele saltando.

Quando scenderete con questo ascensore, usate i pulsanti L e R per vedere quello che vi aspetta sotto. Questo dovrebbe aiutarvi a non cadere nella lava.

È tempo per Chewbecca di entrare in azione e fare vedere cosa sa fare un Wookiee. Non dimenticatevi di usare il devastante attacco roteante di Chewie che vi sbarazzerà di numerosi avversari alla volta. I pericoli più grandi che incontrerete in questo livello sono i pozzi di lava. ce ci cascherete dentro, perderete energia molto rapidamente e difficilmente ne verrete fuori, quindi continuate a saltare sulle piattaforme galleggianti!



## Il guardiano

Questo guardiano, anche se d'apparenza molto minaccioso, è piuttosto semplice da battere. Mentre si immerge nella lava, sparate ai tubi soprastanti poi a quelli sottostanti. Potrebbe anche eiettarsi in un piccolo modulo che andrà distrutto con pochi colpi!



Sparate ai lati dell'ascensore in modo da scoprire numerosi cuori bonus.

## Fabbrica 3

La seconda parte della fabbrica vi metterà di fronte numerosi mostri mutanti e sempre più pozzi di lava bollente! Cercate di conservare la vostra energia per il mostro di fine livello dato che lo dovrete combattere su piattaforme che affondano. Ricordatevi il trucco: continuate a saltare!

Se vi piace rischiare, cercate di abbattere la torretta sul soffitto.

Usate questa gru per attraversare il pozzo di lava. State però attenti a non farvi buttare giù dal simpatico droide di manutenzione.

Premete verso il basso e sparate. La vostra spada laser rimanderà il colpo al suo legittimo proprietario e vedrete il cannone laser volare in tanti piccoli pezzettini!

Se prendete la strada inferiore, state attenti ai soldati imperiali che vi cadranno addosso dai vari buchi nel soffitto.

Aspettate qua che si formi la piattaforma prima di raggiungere il secondo livello.



I soldati Imperiali a bordo delle motospeeder sono una seria minaccia. Rimanete al centro delle piattaforme finché non li avete eliminati.

Questa sezione può essere molto pericolosa se non vi guardate bene sopra e sotto di voi. Saltate solo quando siete sicuri di dove atterrerete.

## Reattore 2

Ecco il vostro primo confronto con Lord Fenner. Quando vi attacca, difendetevi con la vostra spada laser (giù + sparo) e poi attaccatelo subito. Non vi ci vorranno molti colpi per cacciarlo via!

Come in precedenza, la strada migliore è quella più alta!

## Reattore 3

Una volta respinto Lord Fenner, continuate ad andare a destra. Usate i poteri della forza per curarvi e uccidete il maggior numero di nemici possibile affinché possiate far il pieno di forza.

Prendete il tempo necessario per distruggere questi cannoni laser e raccogliere preziosi power-up!

Per evitare inutili perdite di energia, eliminate questi cannoni saltando oltre e roteando in aria con la vostra spada. Effetto garantito!

Blastate le ondate di soldati imperiali rossi e raccogliete gli eventuali power-up che potrebbero rilasciare.

Di nuovo davanti a vostro padre! Colpitelo come prima, anche se dopo che aver incassato un certo numero di colpi vi scaraventerà attraverso la finestra... Non preoccupatevi!

Salite su queste piattaforme per fare il pieno di bonus e power-up.

## Reattore 4

Raggiungete questa piattaforma e raccogliete i vari power-up di energia vitale e Forza.

Ecco un'altra serie di pericolose piattaforme da oltrepassare. Tenete attivato il potere di levitazione nel caso ne mancaste una!!!

## Livello Bonus

Mentre Luke sta cadendo, scaraventato fuori da Lord Fenner, potrete raccogliere una moltitudine di bonus prima dello scontro finale. Continuate a muovervi a sinistra e a destra velocemente in modo da raccogliere tutti bonus.



Distruggete subito le varie ondate di soldati imperiali volanti che vi attaccheranno prima che si accumulino e vi sopraffacciano.

Ancora una volta usate i tasti L ed R per sapere con esattezza dove si trova la prossima piattaforma.

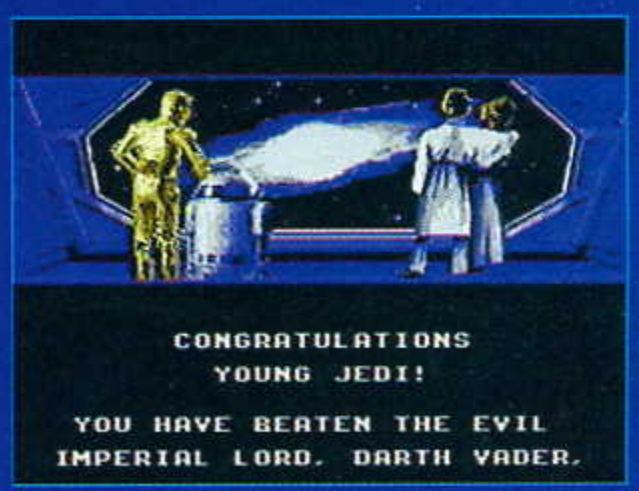
Varcando quest'ultima porta arriverete direttamente nella stanza dell'incontro finale con Lord Fenner. Siete sicuri di essere abbastanza addestrati per poterlo sconfiggere? Solo un vero Jedi ci riuscirebbe!

Siete giunti nell'ultimo livello del gioco. Vi mancano ancora alcune piattaforme prima di dover affrontare nuovamente Lord Fenner nello scontro finale. Non potete certo ritirarvi adesso!

## Reattore 5

## Lord Fenner

Prima di iniziare a combattere, attivate il potere della forza per curarvi. Come già visto, dovete alternare le fasi di difesa e di attacco. Saprete che avrete raggiunto il bordo della piattaforma quando il cattivone vestito di nero comincerà a scagliarvi contro tutto quello che gli sta vicino. Riparatevi dietro la vostra spada, raccogliendo i bonus che potrebbero comparire.



# RANDDOM

**Trucchi, trucchi e ancora trucchi. La bellezza di sei pagine piene di gabole e password per tutti i gusti. Da questo mese, inoltre, troverete anche i codici per l'Action Replay 2. Colgo l'occasione per ricordarvi che se alcuni cheat non funzionano può dipendere dalla versione della cartuccia e dallo standard Jap/USA.**

## SUPER ADVENTURE ISLAND

**SELEZIONE LIVELLO**  
Accendete la console, aspettate che compaia il titolo per la seconda volta, tenete premuto L, Destra e X e premete Start. Ora potrete scegliere da quale livello partire con la semplice pressione di un tasto.



B. Ai bordi del campo ci sarà un muro invisibile che impedisce alla palla di uscire.

**PALLA PAZZA**  
Premete X, A, B, Y, Y, B, A e X. La palla si comporterà in maniera assurda, seguendo delle leggi fisiche tutte da scoprire...

**TIRO A BANANA**  
Premete B, A, R, B, Y e L. L'aftertouch sarà così esagerato da farvi impazzire e ogni tiro sarà una vera impresa!

**SUPER-PORTIERE**  
Premete A, A, A, A, A, Y, Y, Y, Y e Y. Gli attributi del vostro portiere saranno esaltati e nessuna palla (o quasi) supererà la linea del gol.

**DREAM TEAM**  
Premete A, A, B, B, Y Y, X e X. La vostra squadra diventerà imbattibile grazie agli attributi elevati al massimo anche se non supererebbe mai un test anti-doping.

**SUPER-ATTACCO**  
Premete R, R, R, R, R, L e R. Per giocare con una squadra fortissima in attacco, che non si lascerà sfuggire nemmeno un gol.

**SUPER-DIFESA**  
Premete L, L, L, L, L, R e L. La difesa della vostra squadra sarà impenetrabile grazie agli attributi elevati.

## TURN AND BURN

**PASSWORD**

<b>Livello 2</b>	NQBJKLFF
<b>Livello 3</b>	GSZWBFP
<b>Livello 4</b>	RRHCZJVM
<b>Livello 5</b>	BPYXDLNF
<b>Livello 6</b>	LFMGWTKQ
<b>Livello 7</b>	PDTBCZNJ
<b>Livello 8</b>	DKUWGSQK
<b>Livello 9</b>	GKQZBLCT
<b>Livello 10</b>	DCMHRPFJ
<b>Livello 11</b>	WZGNJYZX
<b>Livello 12</b>	JDZFMLFV
<b>Livello 13</b>	SPBCTRRG
<b>Livello 14</b>	SPWVJKDH
<b>Livello 15</b>	LPKQBPFZ
<b>Livello 16</b>	TDLJGSHX



Fifa International Soccer



Turn & Burn

## FIFA INTERNATIONAL SOCCER

Il bellissimo gioco di calcio dell'Electronic Arts nasconde diverse gabole che hanno fatto letteralmente ribaltare il nostro Log: dovete premere i tasti nella schermata delle opzioni (quella in cui si può scegliere la presenza degli effetti sonori e delle musiche).

**SUPER-TIRO**  
Premete B, A, B, B, B, B, B, B e B. In questo modo, la vostra barra della potenza di tiro aumenterà del 25% e potrete tirare delle bordate micidiali.

**MURI INVISIBILI**  
Premete Y, Y, Y, X, A, A e

## X-KALIBER 2097

**SELEZIONE LIVELLO**  
Premete Destra, Destra, Sinistra, Sinistra, Su, Giù, Sinistra, Giù, Giù e Giù. Ora andate su "New Game" e premete Y.



X-Kaliber 2097

## METAL MARINES

**PASSWORD**

Un grazie particolare al nostro Scarlet che ha passato notti insonni per regalarci queste utilissime password:

<b>Livello 2</b>	HBBT
<b>Livello 3</b>	PCRC
<b>Livello 4</b>	NWTN
<b>Livello 5</b>	LSMD



Metal Marines



MLBPA Baseball



Lethal Enforcers



King of the Dragon



Troddlers



Star Trek - The Next Generation



Ranma 1/2 3

- Livello 6** CLST
- Livello 7** JPTR
- Livello 8** NBLR
- Livello 9** PRSC
- Livello 10** PHTN
- Livello 11** TRNS
- Livello 12** RNSN
- Livello 13** ZDCP
- Livello 14** FKDV
- Livello 15** YSHM
- Livello 16** CLPD
- Livello 17** LNVV
- Livello 18** JFMR
- Livello 19** JCRY
- Livello 20** KNLB

## MLBPA BASEBALL

Gran bel gioco questo *MLBPA Baseball*! Se però siete alquanto scarsi con la mazza, provate queste password:

**PWRP:** Super-lanciatori  
I vostri lanciatori tireranno delle vere e proprie bordate praticamente impossibili da colpire

**PWRHT:** Super-battitori  
Realizzare un fuoricampo sarà molto più facile

**ZZNG:** Super-esterni  
Per giocare con dei formidabili esterni

**VRRRM:** Giocatori velocissimi  
Tutti i giocatori correranno più veloci

**RBBR:** Palla di gomma  
La palla rimbalzerà in modo esagerato

**BRRR:** Palla scivolosa  
La palla rotolerà all'infinito come se si trovasse sul ghiaccio

**XXXX:** Modalità ultra-hard  
Se pensate che il computer sia troppo facile da battere, provate questa password

**NNTH:** Super-sfida  
Iniziate una partita dal 9° inning con la squadra di casa sotto di 4 punti

## SUPER BUSTER BROS

### SELEZIONE LIVELLO

Questa gabola funziona solo nel Tour Mode. Andate nello

schermo di selezione del tipo di gioco (Tour Mode o Panic Mode) e premete L, R, R, L, Su e Giù. Apparirà nel centro dello schermo il numero del livello di partenza, che potete cambiare con Su e Giù.

## LETHAL ENFORCERS

### OTTO CONTINUA

Mettete il gioco in pausa e inserite questa sequenza per ottenere la bellezza di otto continua: Su, Su, Su, Giù, Giù, Giù, Sinistra, Destra, Destra, Destra, B, A, A, A e A.

## KING OF THE DRAGONS

### PER USARE LO STESSO PERSONAGGIO

Quando appare il logo della Capcom, premete rapidamente Giù, R, Su, L, Y, B, X, A e Start. A questo punto entrambi i giocatori potranno selezionare lo stesso personaggio: due elfi, due chierici, due nani, due puffi...

### 99 CREDITI

Iniziate una partita da soli e, quando venite uccisi e vi rimane un solo credito, premete Start sul secondo joystick e poi sul primo, prima che scada il tempo. Scegliete il secondo personaggio con il tasto B del secondo controller e vedrete apparire magicamente 99 crediti.

## TRODDLERS

### PASSWORD

- Livello 10** SKPRND
- Livello 20** MNNS
- Livello 30** NWTHNG
- Livello 40** CRSSF
- Livello 50** LTDD
- Livello 60** MNHNTR
- Livello 70** BRNT
- Livello 80** FRNDC
- Livello 90** NPLPLG
- Livello 99** TWKY

## SUPER EMPIRE STRIKES BACK

### GABOLA

Dopo aver finito il gioco grazie alla soluzione che trovate in questo stesso inserto, provate la seguente gabola e guardate che cosa succede! Premete Y quattro volte nello schermo dei titoli: se sentite Darth Vader dire la parola "Impressive", allora la gabola avrà funzionato. A questo punto aspettate che cominci l'intro e premete i bottoni per fare accadere delle cose molto strane...

## STAR TREK NEXT GENERATION

### PASSWORD

Un grazie particolare al simpaticissimo Luca Velati di Marene (CN) per averci fornito tutte le password del gioco.

- BGTTBTBV
- CGTTBTBB
- DKJTTBTBB
- DJTTBTBV
- JFTTBTBB
- JDTTBTBV
- KDTTBTBB
- KFTTBTBV
- KDTTBTBB
- MGTTLTBB
- NKTTLTBB
- PSTTBTBB
- PSTTLTBV
- TFTTLTBV

## RANMA 1/2 3

### PER GIOCARE CON HERB

Herb è il tredicesimo lottatore dello Story Mode e può essere scelto nel seguente modo: nella schermata dei titoli tenete premuto L e R sul primo joystick e scegliete se giocare lo Story Mode o la VS Battle. In questo ultimo caso, entrambi i giocatori potranno impersonare il pericoloso boss.

## SPANKY'S QUEST

Igor Saviola di Anorozzo (IM) ci ha spedito tutte le password del gioco, con le quali potrete saltare da un pianeta all'altro senza problemi.

### PASSWORD

<b>Livello 1</b>	000
<b>Livello 2</b>	732
<b>Livello 3</b>	354
<b>Livello 4</b>	116
<b>Livello 5</b>	988
<b>Livello 6</b>	470

## ROBIN HOOD: PRINCE OF THIEVES

### SELEZIONE LIVELLO



Quando appare la schermata dei titoli, premete A otto volte e B altrettante volte. Inserite una delle seguenti password per cominciare una partita dal punto desiderato:

- CATACOMB
- WALL
- LOCKSLEY
- DUBOIS
- CHASE
- CATHEDRAL
- BOAR
- WELL
- CHAPEL
- TAX
- MASTER
- POND
- VILLAGE
- CELTS
- TOWN
- TOWNHANG
- WEDDING

## SNOW BROS JR

### INVULNERABILITÀ



Nella schermata dei titoli, tenete premuti simultaneamente Sinistra, Giù, A e B, quindi Start. Iniziate una partita e godetevi la vita da immortali.

## GARGOYLE'S QUEST

### PASSWORD

MUPP - JMHW  
BIF8 - BRAZ  
HWTL - 90AZ  
GJ7Q - KLVO  
FWGG - G7CY  
N5AQ - 9RZF  
SWXE - CBFJ



## SHADOWRUN

### SCHEMATA DEBUG

Quando appare la scritta "Press Start" nello schermo del titolo, premete A, B, B, A, C, A e B. Iniziate una partita e premete Start per accedere alla schermata delle statistiche. A questo punto premete A per attivare la pocket secretary e spostatevi con la croce direzionale su un'opzione nascosta sotto quella di salvataggio. Accederete così a una schermata piena di gabelle interessanti.

## STREETS OF RAGE 3

### SELEZIONE LIVELLO

Nella schermata principale, tenete premuto B, andate su Option (tenendo premuto Su) e pigiate Start. Entrate nello schermo delle opzioni e vedrete una nuova voce che permette di scegliere il livello di partenza.

### PER INIZIARE CON 9 VITE

Selezionate la scritta "Players" nello schermo delle opzioni e premete Su, A, B e C simultaneamente sul secondo joystick. Premete Destra sul primo pad e il gioco è fatto!

### PER GIOCARE CON SHIVA O ASH

Daniele Mariani di Legnano (MI) ha scoperto come impersonare i primi due boss del gioco: dopo averli sconfitti, tenete premuti i tre pulsanti e Su. La prossima volta che userete un continua, potrete selezionare i nuovi, imbattibili personaggi con la croce direzionale come sempre.

### PER GIOCARE CON ROO

Roo è il canguro pugile che incontrerete più avanti nel gioco e che potrete impersonare. Se però volete usarlo da subito, nella schermata del titolo, premete Start mentre tenete pigiati Su e B. Ora iniziate una partita e vedrete che potete selezionare anche il super-canguro. Anche per questo trucco dovete ringraziare il simpatico Daniele Mariani.

## SKITCHIN'

### PASSWORD

**Denver** NKUZPA5SARYQ  
**San Diego** NL53N03TSCXJ  
**Seattle** 0IQMOYV0ABGJ  
**S. Franc.** RRXLHC40GHBW  
**L. A.** RG2JYNSQFT3Q  
**Washington** SJ04QSUBADV0  
**Toronto** 0TNLZGWR0BNK  
**Detroit** XLOEWY1KYBDJ  
**Chicago** CGQNNYMGABHJ  
**Miami** BOH43NVXGB2Q  
**New York** C4SL0FMYY2MU

Provate anche le seguenti password giocando come Badass:

**MONEY** 2000 dollari  
**THRASH** 3 armi migliori  
**SPEED** 3 nitro

## PRINCE OF PERSIA

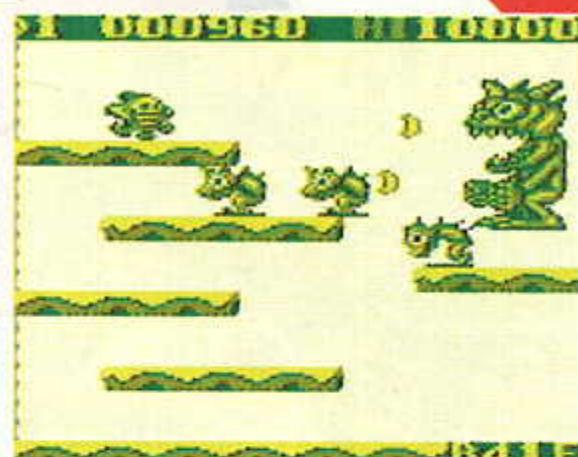
### GABOLE

Iniziate una partita, mettete in pausa e inserite i seguenti codici con il joystick per attivare una serie di gabelle:

**CACBBACC** - Per aggiungere un punto di energia  
**AABACAAC** - Per aprire tutte le porte del livello corrente  
**ABACCACB** - Per uccidere tutti i nemici che si trovano sullo schermo  
**BAABCBBB** - Per provocare un terremoto (!)

### PASSWORD

Se siete bloccati nei meandri del palazzo reale, ringraziate Massimo Rossi di Pavia, che ci ha spedito le password di



Snow Bros Jr.



Spanky's Quest



Shadowrun



Streets of Rage 3



Skitchin'



Prince of Persia



Road Rash 2



Sonic 3



Bram Stoker's Dracula



Roar of the Beast



Belle's Quest



Robocop Vs Terminator

tutti e sedici i livelli, più quella finale:

<b>Livello 2</b>	MTUEZQ
<b>Livello 3</b>	TYZMOV
<b>Livello 4</b>	PTUJTP
<b>Livello 5</b>	LOPGYJ
<b>Livello 6</b>	HJKDDE
<b>Livello 7</b>	LOPISI
<b>Livello 8</b>	WYZUMS
<b>Livello 9</b>	HJKGHC
<b>Livello 10</b>	OPOWGW
<b>Livello 11</b>	OOPPGG
<b>Livello 12</b>	NJKMBI
<b>Livello 13</b>	JEFJGC
<b>Livello 14</b>	QJKRVG
<b>Livello 15</b>	UOPTAT
<b>Livello 16</b>	EUUEQX
<b>Finale</b>	RZZSFC

## ROAD RASH 2

### SUPER-MOTO

Provate a inserire la password 00DA\_1V0N per cavalcare una sfrecciante Wild Thing, una moto che vi renderà tutto più facile.

## SONIC 3

### SCHERMATA DEBUG

Eseguite la gabola della selezione del livello di partenza già pubblicata qualche numero fa (premete Su, Su, Giù, Giù, Su, Su e Su quando sentite la parola "Sega" prima dello schermo dei titoli e premete Giù per fare apparire una nuova voce nel menu iniziale) e, una volta raggiunta la schermata per la selezione del livello di partenza, settate lo stage che desiderate e tenete premuto A mentre pigiate Start. Una volta entrati in modalità debug potete cambiare gli oggetti con A, trasformarvi con B e piazzarli con C.

## BRAM STOKER'S DRACULA

### SELEZIONE LIVELLO

Nella schermata della foto, premete Giù, Destra, A, C, Su, Sinistra e A. Dovreste

sentire una terrificante risata che segnala il corretto funzionamento della gabola. Iniziate una partita e mettete il gioco in pausa. L'indicatore del punteggio rappresenta il livello a cui saltare: premete Su per cambiarlo e poi togliete la pausa.

## ROBOCOP VS TERMINATOR

### PER GIOCARE SENZA CENSURA

Ospite fisso della rubrica dei Random, questo gioco della Virgin nasconde un sacco di gabole e questa volta si tratta di un trucco molto interessante. Se volete giocare con la versione non censurata dalla Sega (e chi non lo vorrebbe?) mettete il gioco in pausa e premete C, B, A, B, B, A, B, B, C, B, B, C, C, B, B, C, B, C, A, C, C, A, A, A, B, B, B, A, C e A. Fatto? Bene, ora mandate fuori di casa i vostri genitori e iniziate una partita all'insegna della violenza pura!

### TURBO

Mettete il gioco in pausa e inserite questa interminabile sequenza: A, B, C, C, B, A, C, B, A, C, B, A, A, A, C, A, C, B, C, A, C, A, C, A, B, C e B. A questo punto sentirete un suono che segnala il corretto funzionamento della gabola, sempre che abbiate fatto tutto esattamente.

### INVINCIBILITÀ

Una volta attivato il turbo con la precedente gabola, andate in fondo a sinistra nel primo livello, premete Su e saltate. Arriverete in una stanza nascosta dove diventerete invincibili.

## ROAR OF THE BEAST

### SELEZIONE LIVELLO

Nel secondo schermo dei titoli, premete Su, Destra, A, B,

A, Giù, Sinistra, A, Giù, B, Su, B, B e A. Iniziate una partita come al solito e vedrete che potrete cominciare da dove vi pare, crediti finali compresi.

## BELLE'S QUEST

### SELEZIONE LIVELLO

Nella seconda schermata dei titoli, inserite la seguente sequenza: B, Su, B, B, A, Su, Destra, A, B, A, Giù, Sinistra, A e Giù. A questo punto, se la gabola ha funzionato, dovrebbe apparire la schermata di selezione livello.

## AERO THE ACROBAT

### SCHERMATA DEBUG

Andate nello schermo delle opzioni e premete C, A, Destra, Sinistra, C, A, Destra e Sinistra. A questo punto iniziate una partita e, quando appare Aero, mettete in pausa. Premete Su, C, Giù, B, Sinistra, A, Destra e B; al termine della sequenza tenete premuto A e C fino a che non appare uno schermo pieno di gabole.

## MEAN BEAN MACHINE

### PASSWORD

Ok, non si tratterà di uno dei giochi più originali degli ultimi dieci anni, ma sicuramente è molto coinvolgente, come ogni buon rompicapo. Se vi siete stufati di rompervi il capo, comunque, cuccatevi tutte le password della versione Mega Drive.

### Legenda

- R= Red (Rosso)
- S= Star (Stella)
- C= Clear (Spazio)
- G= Green (Verde)
- P= Purple (Porpora)
- Y= Yellow (Giallo)
- B= Blue (Blu)

### EASY

### Livello 2

R, R, R, S

**Livello 3**  
**Livello 4**  
**Livello 5**  
**Livello 6**  
**Livello 7**  
**Livello 8**  
**Livello 9**  
**Livello 10**  
**Livello 11**  
**Livello 12**  
**Livello 13**

C, P, C, G  
 R, C, S Y  
 C, B, B, P  
 C, R, C, P  
 P, Y, R, B  
 Y, G, P, S  
 Y, P, S, B  
 R, Y, C, S  
 G, P, B, C  
 R, S, S, Y  
 Y, S, B, B

## NORMAL

**Livello 2**  
**Livello 3**  
**Livello 4**  
**Livello 5**  
**Livello 6**  
**Livello 7**  
**Livello 8**  
**Livello 9**  
**Livello 10**  
**Livello 11**  
**Livello 12**  
**Livello 13**

S, C, Y, Y  
 B, C, R, Y  
 Y, B, C, P  
 S, G, B, Y  
 G, P, P, Y  
 P, B, G, S  
 G, S, C, Y  
 B, P, S, S  
 S, R, Y, C  
 C, R, R, B  
 G, G, C, Y  
 P, Y, S, C

## HARD

**Livello 2**  
**Livello 3**  
**Livello 4**  
**Livello 5**  
**Livello 6**  
**Livello 7**  
**Livello 8**  
**Livello 9**  
**Livello 10**  
**Livello 11**  
**Livello 12**  
**Livello 13**

B, B, G, Y  
 G, Y, G, C  
 P, P, R, S  
 G, R, P, B  
 P, C, G, Y  
 B, P, G, S  
 C, P, S, Y  
 P, G, S, C  
 G, B, Y, S  
 G, P, S, R  
 R, G, S, B  
 R, R, C, Y

## MARIO LEMIEUX HOCKEY

### GHIACCIO NERO

Volete dare un tocco di originalità ai match sempre uguali? Provate a inserire la password CEMENTBLADES e non curatevi del messaggio di errore che comparirà. Andate su Cancel e premete Start. A questo punto scegliete Exhibition o Tournament per iniziare una partita molto speciale...

### GABOLA

Inserite la parola ABRACADABRA2 nello schermo delle password e selezionate Cancel quando comparirà la scrit-

ta "Bad Password". Iniziate un torneo o una partita semplice e, quando compare la schermata con le squadre in gioco, premete Su o Giù per scegliere quale delle abilità cambiare. Premete A o B per cambiare l'abilità della squadra.

## RAGE IN THE CAGE

### GABOLA

Se volete combattere contro il gemello del vostro lottatore, entrate nella schermata di selezione del vostro personaggio e, quando dovete scegliere il lottatore, tenete premuto Sinistra e premete C. Quando sentite il segnale che indica che il vostro personaggio è stato selezionato e quando appare un medaglione d'oro sullo schermo, premete Giù.

## CLIFF HANGER

### 99 CONTINUA

Per iniziare una partita con 99 crediti, inserite il secondo joypad e premete Sinistra, Destra, Start, C e A nello schermo del titolo. Se il cheat ha funzionato, dovrete sentire un suono e dovrebbe comparire la scritta "99 Continues" nell'angolo in alto a sinistra dello schermo.

### SALTO LIVELLO

Nello schermo del titolo, premete Start, C, B, A, Destra, Sinistra, Destra e Sinistra sul secondo joypad. Iniziate una partita e, per saltare il livello, mettete in pausa con Start e premete C.

## STELLAR FIRE

### SALTO LIVELLO

Nello schermo dei titoli, settate il livello di difficoltà su Normal e tenete premuto A, C e Start. Non lasciateli andare e

premete Su. Ogni volta che lo fate, sentirete un suono che indica un livello saltato. Premete Su sette volte per vedere la sequenza finale.

## MICRO MACHINES

### TURBO

Oliviero Pari di Carpenedolo (BS) ha scoperto un trucco molto interessante per questa bellissima cartuccia. Nel giro di prova iniziale (quello con le barche) dovete tagliare il traguardo in retromarcia. Ora, dalla prossima gara, il vostro mezzo sarà più veloce degli altri e non ci vorrà poi molto per terminare il gioco. Gran bel trucco, Oliviero!

## COSMIC SPACEHEAD

### PASSWORD

**Cape Carnival**  
 BKPETEREEEWILLIAMS9X  
**Passport Control**  
 C3ZETERADEWILLIAMSX  
**Dodgey City**  
 CVC3TEEALDWILOIYMST4  
**Caves**  
 SSCLJEE6WWWILS8VM76Q  
**No Mans Causeway**  
 SSHF4EE6WW8ILSW8M7TW  
**Staff Room**  
 DGHF4FE6WWLILRW8MMI9  
**Kitchen**  
 DGHFCFEWWWLWLRW8IM6H  
**Space Station**  
 DGHFFFE6WWLJLRWFIDOL

## TOTAL ECLIPSE

### LIVELLO DI ALLENAMENTO

Iniziate una partita normalmente e mettete in pausa. Tornate allo schermo delle opzioni, fate accendere la scritta "Resume Game" e inserite la seguente sequenza: B, A, C, A, B, A, L, L+R, X e X. A questo punto apparirà un



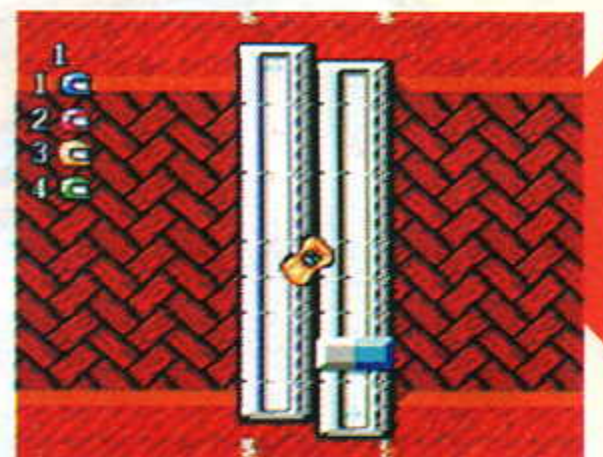
Cliff Hanger



Rage in the Cage



Stellar Fire



Micro Machines



Cosmic Spacehead



Total Eclipse



Cybermorph



Mortal Kombat 2



Virtua Racing



Street Fighter 2 Turbo



Out to Lunch



Metal Marines

teschio, che segnalerà l'esatto funzionamento della gabola. Premete L, A, B, L, A, B, X, X e X. Ora potrete fare pratica con un livello senza fine ambientato nell'Ice World.

### 99 VITE

Fate comparire il teschio con la gabola precedente e premete Start: apparirà un nuovo teschio rosso a tutto schermo. Inserite la seguente sequenza e il gioco sarà fatto: A, A, B, B, C, C, L, L, R, R e Start.

### SELEZIONE LIVELLO

Andate nello schermo delle opzioni, muovetevi sulla scritta "Quit/previews" e tenete pigiato Stop mentre premete B, L e A. Lasciate andare Stop e premete B, L, A, B, L e A.

## CYBERMORPH

### PASSWORD

<b>Livello 1</b>	1008
<b>Livello 2</b>	1328
<b>Livello 3</b>	9325
<b>Livello 4</b>	9226
<b>Livello 5</b>	3444

## MORTAL KOMBAT 2

Queste gabole potrebbero non funzionare nelle ultime versioni del gioco. Fate diversi tentativi, perché spesso è questione di tempismo.

### PERSONAGGIO NASCOSTO: JADE

Questo ninja verde è uno dei numerosi personaggi nascosti nel gioco. Per trovarla dovete raggiungere il combattimento precedente a quello con il punto di domanda e vincere un round usando esclusivamente il calcio basso. Se ci riuscite, si aprirà un portale dimensionale che vi condurrà nella tana di Goro, dove vi attende Jade.

### PERSONAGGIO NASCOSTO: SMOKE

Nello stage del portale, usate un sacco di uppercut per fare apparire nell'angolo in basso a destra la faccia di Dan Forden, sound designer del gioco.

Tenete premuto Giù e premete Start quando il volto è ancora sullo schermo e verrete teletrasportati nella tana di Goro. Qui incontrerete Smoke, un veloce ninja grigio che emette nuvole di fumo mentre combatte.

### PERSONAGGIO NASCOSTO: SAIBOT

Non si tratta di un vero e proprio trucco, perché potrete affrontare il ninja Noob Saibot se siete così fortunati da raggiungere quota 50 combattimenti vinti.

Se ci riuscite, apparirà una schermata di congratulazioni e verrete teletrasportati nella tana di Goro. Questo trucco funziona solo con le versioni 3.0 e 3.1.

### GIOCO NASCOSTO

Se siete così fortunati da disputare il 250° combattimento a due, potrete fare una partita a Pong tra un match e l'altro. Il primo dei due che raggiunge 7 punti vince la partita, dopodiché si ritorna negli anni novanta di *Mortal Kombat 2*.

## CODICI ACTION REPLAY

### STREETS OF RAGE 3

- FFDF6C0032** Energia infinita 1° giocatore
- FFE06C0032** Energia infinita 2° giocatore

- FFDF8B0005** Vite infinite 1° giocatore
- FFE08B0005** Vite infinite 2° giocatore

### VIRTUA RACING

- 0202EA6606** Per fare funzionare la cartuccia jap con il Genesis
- FFFDC80080** Per fare pratica con le piste al contrario
- FFD30C0001** Il 1° giocatore è sempre in testa
- FFD0550063** Il tempo è fermo a 99 secondi

### OUTRUNNERS

- 0001F04500** Per fare funzionare la cartuccia jap con il MD europeo
- 0001F05500** Per fare funzionare la cartuccia jap con il Genesis
- FF815F01FF** La velocità del 1° giocatore è sempre 500Km/h
- FF816301FF** La velocità del 2° giocatore è sempre 500Km/h

### STREET FIGHTER 2 TURBO

- 7E0530B0** Energia infinita 1° giocatore
- 7E0730B0** Energia infinita 2° giocatore

- 7E05EA00** Il 1° giocatore può fare le mosse speciali in aria
- 7E07EA00** Il 2° giocatore può fare le mosse speciali in aria

### OUT TO LUNCH

- 7E008A9A** Tempo infinito
- 7E008803** Invulnerabilità

### METAL MARINES

- 7E1DA104** Tempo infinito

### CRASH DUMMIES

- 7E03B503** Vite infinite

### CHOPLIFTER 3

- 7E01D70X** Salta al livello X
- 7E01D90X** Salta al settore X

### FIRST SAMURAI

- 7E006E3F** Vite infinite