

Steuerung

La configuration de touches suivante correspond aux commandes par défaut du jeu pendant les phases d'action. Remarque : la configuration des touches peut être consultée dans Options).

XBOX ONE-CONTROLLER



GEHEN/LAUFEN

Bayonetta wird mit dem linken Stick bewegt. Der linke Stick wird zum Gehen leicht bewegt, zum Laufen durchgedrückt. Beim Anvisieren (**RB**-Taste) kann Bayonetta nur gehen und nicht laufen.

TRITTE/SCHLÄGE & COMBOS

Begrüße Gegner in der Nähe am besten mit ein paar schmerzhaften Tritten und Schlägen. Hältst du die **B**- oder **Y**-Taste, feuert Bayonetta nach einem Schlag oder Tritt Schüsse ab und verursacht damit zusätzlichen Schaden. Durch aufeinanderfolgende Kombinationen der **B**- und/oder **Y**-Tasten lassen sich zahllose Variationen von Kombo-Angriffen entfesseln.



KUGEL-KLIMAX



Die Kugel-Klimax wird durch kreisförmige Bewegung des linken Sticks und anschließendes wiederholtes Drücken der **B**- oder **Y**-Taste ausgelöst. Ist sie aktiviert, wird durch schnelles Drücken der **B**- oder **Y**-Taste sowie Zielen mit dem linken Stick in alle Richtungen gefeuert.

HANDFEUERWAFFEN

Ein Druck auf die **X**-Taste feuert einen einzelnen Schuss ab. Halte sie für Dauerfeuer. Die Feuerkraft dieser Waffen ist zwar relativ gering, sie können aber ungeachtet der Ausrüstung von Bayonetta eingesetzt werden.

AUSWEICHEN

☑ Ist ein Kampf zu heftig, kann Bayonetta ihm durch Druck auf die **LT**-Taste kurz entkommen. Drückst du den linken Sticks während dieser Aktion, weicht Bayonetta akrobatisch in eine beliebige Richtung aus.



*** Hexenzeit**
Weichst du im letzten Moment aus, wird die „Hexenzeit“ ausgelöst. Während dieser Phase reagiert Bayonetta ultraschnell, sodass sie sogar über Wasser laufen kann.

	Menü-Steuerung	Action-Steuerung
Linker Stick / Richtungstasten	↑↑ : Menüpunkt hervorheben ↑↓ : Option wechseln	L : Bayonetta bewegen +++ : Gegenstände einsetzen
Rechter Stick	-----	R : Kamera bewegen
A -Taste	Menüpunkt wählen	Springen
B -Taste	Abbrechen/Menü verlassen	Tritt / Waffe (halten)
X -Taste	Abbrechen/Menü verlassen	Schießen / Aktion
Y -Taste	-----	Spielmenü
⏪ -Taste	Zu Übungsmodus wechseln (im Ladebildschirm)	Pausenmenü
⏸ -Taste	Menüpunkt wählen	Menu pause
⏪ / ⏩ -Tasten	Unterkategorien wählen	LB Verspotten / RB Anvisieren
LT -Taste	-----	Waffe wechseln
RT -Taste	-----	Ausweichen (Hexenzeit)



SPRINGEN

Bei Druck auf die **A**-Taste springt Bayonetta in die Luft. Dort führt sie bei einem weiteren Druck auf die **A**-Taste einen Doppelsprung aus.



* Schwerkraft zurücksetzen

Ist Bayonettas „Hexengang“ aktiviert (durch den sie an Wänden entlang und mitten durch die Luft spazieren kann), dann bringt sie ein Druck auf die **L**-Taste schnell wieder auf den Boden.

ANVISIEREN

Durch Halten der **R**-Taste kannst du einen Gegner in der Nähe automatisch anvisieren. Das anvisierte Ziel wird mit einer roten Markierung versehen.



KAMERA

Um einen Blick auf die Umgebung zu werfen, kannst du über den rechten Stick den Kamerawinkel verändern. In einigen Szenen lässt sich die Kamera allerdings nicht kontrollieren. Mit der **R**-Taste wird die Kamera hinter Bayonetta zurückgesetzt.



WAFFE WECHSELN

Durch Druck auf die **D**-Taste kann während des Kampfs schnell zwischen den Waffen-Sets A und B von Bayonetta gewechselt werden. Die ausgerüsteten Waffen von Bayonetta (Set A und B) lassen sich im Spielmenü modifizieren, das über die **Y**-Taste erreichbar ist.



VERSPOTTEN

Durch Druck auf die **Q**-Taste verspottest du Gegner in der Nähe. Die Gegner werden zwar aggressiver, aber Bayonetta kann dafür ihre magische Kraft (Magieanzeige) wiederherstellen.

©SEGA. SEGA, and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates. All rights reserved. SEGA is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

