



KONAMI OFFICIAL GUIDE  
コナミ完璧攻略シリーズ



# みつめて ファイト 大冒険編™

公式完全ガイドブック



恋愛度の増減値がわかる!  
全イベントの内容もバッチリ!  
**完全版**

## コナミ完璧攻略シリーズ

### プレイステーション

Jリーグ実況ウイニングイレブン'97公式完全ガイドブック  
 幻想水滸伝公式ガイドブック完全版  
 ライトニングレジェンド～大悟の大冒険～公式完全ガイドブック  
 プリーディングスタッド～牧場で逢いましょう～公式完全ガイドブック  
 悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～公式完全ガイドブック  
 実況パワフルプロ野球'97開幕版公式完全ガイドブック  
 パロオーズ公式完全ガイドブック  
 幻想水滸伝公式完全ガイドブック  
 コナミアンティークスMSXコレクションvol.1公式完全ガイドブック  
 アザライファザードリームス公式完全ガイドブック  
 みつめてナイトR公式完全ガイドブック  
 ツインビーRPG公式完全ガイドブック  
 実況パワフルプロ野球'98開幕版公式完全ガイドブック  
 プリーディングスタッド2公式完全ガイドブック  
 メタルギアソリッド公式完全ガイドブック  
 まじかるめでいかる公式完全ガイドブック  
 実況パワフルプロ野球'98開幕版サクセスモード公式完全ガイドブック

### セガサターン

ときめきメモリアル～forever with you～完全ガイドブック  
 ポリスノーツ公式完全ガイドブック

### NINTENDO64

実況Jリーグパーフェクトストライカー公式完全ガイドブック  
 実況パワフルプロ野球4公式完全ガイドブック  
 実況パワフルプロ野球4サクセスモード公式完全ガイドブック  
 がんばれゴエモン ネオ桃山幕府のおどり公式完全ガイドブック  
 実況パワフルプロ野球5公式完全ガイドブック  
 実況パワフルプロ野球5サクセスモード公式完全ガイドブック

### スーパーファミコン

実況パワープロレスリング'96-MAX VOLTAGE-公式完全ガイドブック  
 実況パワフルプロ野球3'97春公式完全ガイドブック

### プレイステーション、セガサターン両対応

ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.1～虹色の青春～公式完全ガイドブック

### ゲームボーイ

がんばれゴエモン黒船党の謎公式完全ガイドブック  
 悪魔城ドラキュラ～漆黒たる前奏曲～公式完全ガイドブック  
 パワプロGB公式完全ガイドブック

コナミ完璧攻略シリーズ③  
 みつめてナイトR 大冒険編  
 公式完全ガイドブック

定価： **本体1500円** + 税

1998年12月30日 第1刷発行

発行／コナミ株式会社  
 発売／株式会社双葉社  
 〒162-8540  
 東京都新宿区東五軒町3-28

ISBN4-575-16137-3

C0076 ¥1500E

定価： **本体1500円** + 税



9784575161373



1920076015007



**1. 恋愛度の増減を数値で掲載!**

恋愛度が増減するイベント、会話をすべて掲載。「+10」など数値までわかるから、女の子の気持ちが手にとるよう♥

**2. 全イベントを完全網羅!!**

ひと目でわかるフローチャートとイベント解説で、複雑なイベントもこれを読めば完璧! 全イベント制覇も夢ではない!!

**3. 衣装収集にもバッチリ対応!**

女の子別服選びのコツ、着せ替えテクを伝授。さらに全衣装の入手場所一覧で、衣装コレクターのアイテム要望にも応えます!



NK131

双葉社

©1998 KONAMI ©1997 RED

●「みつめてナイトR 大冒険編」は、コナミ株式会社の商標です。

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.



KONAMI OFFICIAL GUIDE  
コナミ完璧攻略シリーズ



# みつめて ナイトR 大冒険編™

公式完全ガイドブック



恋愛度の増減値がわかる！  
全イベントの内容もバッチリ！  
**完全版**

「みつめてナイトR 大冒険編」  
のすべてを盛り込んだ、  
プレイヤー必携の1冊。



♥プレイまえのキミは……

ゲームを楽しむために知っておきたい情報を  
わかりやすくまとめた「第1章～基礎知識～」。  
ゲームを始めるまえに、ここを読み！

♥女の子について知りたい……

大冒険のパートナーとなる5人の女の子を徹  
底紹介する「第2章～「刻の涙」継承者リス  
ト～」。ワールドマップでの会話も完全掲載！

♥違うイベントも見たい……

シナリオにそって街単位で構成した「第3章  
～シナリオ攻略～」。ひと目でわかるフローチ  
ャート、イベント詳細、デート情報を網羅！

♥衣装が全部集まらない……

あの衣装はどこにある？このアイテムって？  
このモンスター強いけど……。ちょっと調べ  
たいときに使える「第4章～データ～」。



© 1998 KONAMI © 1997 RED

●「みつめてナイトR 大冒険編」は、コナミ株式会社の商標です。  
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.



KONAMI OFFICIAL GUIDE  
 コナミ完璧攻略シリーズ



# みつめてナイトR

## 大冒険編



# 公式完全ガイドブック

© 1998 KONAMI © 1997 RED

KONAMI

みつめてナイトR

大冒険編

公式完全ガイドブック

双葉社





みわめて

# マイト大冒険編™

公式完全ガイドブック

GUIDE BOOK

# contents

プロローグ .....4

## ●第1章 基礎知識

ゲームの目的 .....	6
恋愛度と相性 .....	7
ローカルマップとワールドマップ .....	8
安息日の過ごし方 .....	10
キャラクターチェンジ .....	12
戦闘関連 .....	13
アイテム・装備品について .....	16
周回数について .....	18

## ●第2章 『刻の涙』継承者リスト

『刻の涙』継承者リストの見かた .....	20
ソフィア .....	22
ライズ .....	30
ハンナ .....	38
レスリー .....	46
リンダ .....	54
そのほかの女の子たち .....	62

### ●第3章 シナリオ攻略

シナリオ攻略の見かた	64
ワールドマップ	66
王都オルカディア	68
ロンドの橋～アルタミ洞窟	77
ミッドモネーの村〈その1〉	82
バルメ山～バルメ村	85
トライポンド鉱山～鉱山町ライン	95
港町フローレ〈その1〉	101
ミッドモネーの村〈その2〉 ～港町フローレ〈その2〉	107
カレニア環礁	110
王都オルカディア〈その2〉	117
ドリフの森	120
工業都市ケーブルリバー	127
砂漠の村テイクバード	136
ピラミッド	140
砂漠の村テイクバード〈その2〉 ～ピラミッド	151
山岳民族の村アングビ	154
暗黒都市ダイ	160
王都オルカディア〈その3〉	176
リトルミンチ～エルギン城	180
エピローグ	190
すべての衣装を集めよう!	196

### ●第4章 データ

衣装と武器のデータ	198
衣装と武器 入手場所一覧	213
アイテムのデータ	218
魔法のデータ	223
モンスターのデータ	227

# Parollogue

まだ科学技術が剣と魔法という名の  
揺り籠に揺られていた時代……。  
若ルドスという名のこの大陸では、  
中央部に位置するオルカディア王国がその強力な軍事力で周辺国家を圧倒。  
次々と制圧し、やがて大陸の統一へと歩みを進める。  
そして、唯一の対抗勢力も十数年前に滅ぼされ、  
オルカディア王国の繁栄は最高潮へと達した。

だがある日、繁栄を誇るオルカディア王国に大きな暗雲が立ちこめる。  
あまりにも唐突な国王の昏倒、  
そして唯一の王位継承者である王女プリシラの失踪である。

この未曾有の困難を救うため、一人の男が任命された。  
若年ながら卓越した剣技の持ち主として名高い、  
近衛騎士団長クリストファー・マクラウドである。  
「昏睡状態にあるオルカディア国王の生命を救うための薬剤の搜索」  
それがマクラウドに課せられた使命だった。  
だが、その命令には極めて奇妙かつ異例といえる条件が付加されていた。  
それはこの緊急かつ重要な作戦に民間人を、  
それも年端もゆかぬ女の子二人を同行させよ、というものであった……。

大冒険編

みつめて  
ナイトR

第 1 章

基礎知識

この章では、恋愛度や戦闘についての知識などゲームを始めるにあたって最低限知っておきたいことをまとめてある。この本を効果的に読み進めるためにも、まずはこの章に軽く目を通しておこう。

# ゲームの目的

『みつめてナイトR』は表向きには、いわゆるフツウのRPG。だが、じつはそれだけではないのだ！

## 表の目的：『星の涙』探索行

「昏倒したオルカディア王の生命を救うため、『星の涙』と呼ばれる治療薬を手に入れよ！」というのがプレイヤーに与えられた使命だ。数々の困難を乗り越え、強敵を倒しつつ冒険を進め、最終的には『星の涙』を手に入れて国王を救うのだが……。



▶『星の涙』とはいかなる存在なのか？ それすらもわからないまま探索行はスタートする……



◀昏倒した王を救うことができるのは、『星の涙』という名の治療薬だけだ！



▶街の外ではモンスターたちが主人公を待ち受ける。頼れるのは己の剣のみ

## 裏(?)の目的：お気に入りの女の子と冒険を楽しむ

じつは『星の涙』探索行には女の子の協力が不可欠だ。これにはいろいろな理由があるが、それはこの際問題ではない。とにかく、女の子と一緒にということが肝心。しかも、旅先ではデートだってできるのだ！こんな冒険が楽しくないわけないだろう？



▶冒険に連れていける女の子はふたり。いわゆる両手に花状態ってわけだ！

一緒に旅立つ  
5人の女の子たち♥



ソフィア



ライス



ハンナ



レスリー



リンダ

# 恋愛度と相性

オトメゴコロと秋の空。ここでは女の子の恋愛度と、女の子同士の相性について説明するぞ。

## 恋愛度とは？

女の子にはそれぞれ恋愛度というパラメータが設定されている。これがキミに対する女の子の気持ちを表しているわけだ。恋愛度は基本的に会話中の選択肢でどのようなコメントを選んだか、によって増減され

る。恋愛度が高いと女の子からデートに誘ってもらえるし、合体魔法も使えるようになる。また、イベントの発生条件にも関わると、もちろん女の子とのハッピーな結末を迎えることだって可能なのだ。



▶女の子との会話で気に入られるようなコメントを選べば、彼女の気持ちはキミへググッと傾くのだ



◀恋愛度は数値で見ることができないが、みつめてモルドの背景でたいたい知ることができ

## 相性とは？

冒険に連れていける女の子はふたり。しかし、一方の女の子に優しくしていれば他方はジェラシーを感じるだろう。そこでこの相性が登場する。女の子同士が仲が良ければ、ジェラシーによる傷は浅くてすむ。

だが、悪い場合は大きく傷つき、ときにはケンカにまで発展することすらあるのだ。ほかにもイベントのクリア条件や三位一体魔法（後述）の行使条件などにも影響するので、よく考えて女の子を選ぼう。

### ★ 女の子同志の相性表 ★

○…良い △…普通 ×…悪い

本人	対象	ソフィア	ライス	ハンナ	レスリー	リンダ
ソフィア			△	○	○	△
ライス	×			○	△	△
ハンナ	○	○			△	×
レスリー	○	△	△			×
リンダ	△	○	×	×	×	

# ローカルマップとワールドマップ

ローカルマップとワールドマップ。ここでは「みつめてナイトR」独自の移動システムについて解説しよう。

## ローカルマップ・モード

「みつめてナイトR」のメインとなるのがこのローカルマップ・モードだ。このマップでの操作はいたって簡単。方向キーでキャラクターを移動、○ボタンで人に話しかけたり宝箱を開けたりできる。ゲームのセーブやロードもこのマップで行なうぞ。



リンダ  
あなた達、勇士の仕事は  
戦のキツくて、  
私を心地よく目覚めさせる事。



街



ダンジョン

## プリントステーション



宿屋などに設置されているプリントステーションではセーブやロードのほか記念撮影をする

ことも可能。これはいわゆるブ○クラミたいなもので、設置されている数だけフレームが用意されているのだ。見かけたらバンバン撮ろう。

**セーブ & ロード**

- ゲームのセーブ及びロードを行なう。セーブはメモリーカード
- 1枚につき3つまで。

**記念撮影**

- 写真フィルムを持っている場合のみ記念撮影ができる。撮った写真はアルバムに保存される。



おまかディアにて



おまかディアにて

# ワールドマップ・モード

ローカルマップの外に出ると、このワールドマップ・モードに切り替わる。このモードは全体マップと街道のふたつに分かれており、全体マップで目的地を指定すると街道へ移行する。街道では目的地に到着するまでの間、女の子との会話が発生し、ここで女の子の恋愛度を上げるのがこのゲームのセオリーだ。なお、会話中の選択肢には時間制限がある。時間内にコメントを選

ばないとモンスターが襲ってくるのだが、恋愛度の増減はない。



◀一度通った街道は次回からスキップされ、ローカルマップに移行する。便利!



▶まずは全体マップで目的地を指定。基本的に現在位置から移動できる場所は決まっているぞ



◀街道では自動的に目的地へ向かってくれる。また、左下のミニマップで現在位置を確認できる

## ワールドマップで恋愛度を稼ぐ方法

×ボタンを押すと出る「引き返す」というコマンド。これを使うと出発点に戻され、再び街道を通らなければならない。だが、会話のチャンスが増えるということもある。つまり、街道を行ったり来たりしていればおのずと恋愛度は上がるというわけ。

▶戦闘後は会話が発生。これを繰り返せば恋愛度はメキメキ上がる



# 安息日の過ごししかた

デートができなければ面白さは半減、いや9割減というものだ。そこで確実にデートできる方法を伝授しよう。

## デートを発生させる条件

デートの発生には法則がある。まず、デートはシナリオ進行によって発生するタイミングがある。このタイミングは意外とシビアなので、下記の表やシナリオ攻略を参考にして確認しよう。また、現在位置も重

要だ。タイミングが合っていないも見当違いの場所にいれば発生しない。そして恋愛度が65以上の女の子がパーティにいること。このゲームでは女の子がキミにデートを申し込むため、この条件は大前提なのだ。



▶デートが起るる安息日は神祇官の胸三寸で決められるという噂だが...そんないい加減なものではない



◀ちょっとしたタイミングを逃すとデートは発生しない。また恋愛度が高い女の子がいない場合も同様だ

## ★ 安息日が発生する期間とデート可能な女の子 ★

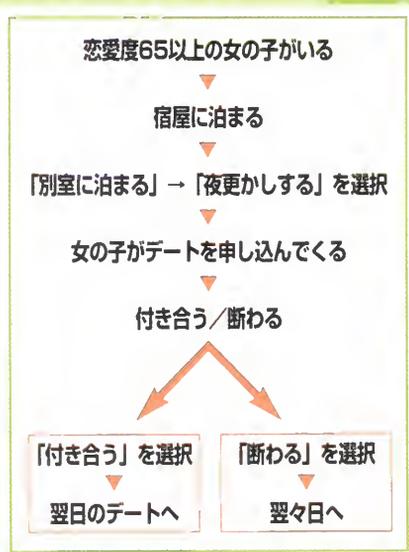
場所	ソフィア	ライス	ハンナ	レスリー	リンダ	期間	詳細ページ
バルメ村	○	○	○	○	○	「VS吸血鬼」 ～フローレへのワールドマップに入るまで	94
フローレ	○	○	○	○	○	フローレ初訪 ～「メンタルキューブ」まで	106
ミッドモネー	○	○	○	○	×	「メンタルキューブ」 ～「捕鯨船」まで	109
カレニア環礁	○	×	○	○	○	カレニア環礁初訪 ～「ノエル」の正体」まで	116
オルカディア	○	○	×	○	○	「赤飛行石の欠片」 ～「カレニア環礁再訪」まで	119
ドリフの森	○	○	○	○	×	「鳥の背中に乗って」 ～「東の大陸へ」まで	126
ケーブリバー	○	○	×	○	○	「東の大陸へ」 ～「ラクダ購入」まで	135
テイクバード	×	×	○	×	○	「巨神像の鍵入手」 ～「巨神像起動」まで	153
アンタビ	○	○	○	×	×	アンタビ初訪 ～「暗黒都市ダイ潜入」まで	159
ダイ	○	○	○	○	○	「水の都ダイ」 ～リトルミンチ初訪まで	175

## デートの約束を取りつけるには？

さて、デートが発生する条件がすべて揃ったら宿屋に泊まろう。そして「別室に泊まる」「夜更かしする」を選択する。すると、女の子がキミの部屋に訪れて、デートに誘ってくるはず。あとは「付き合う」を選べばめでたく成立。翌日には楽しい時間が待っているだろう。



▶ふたりとも恋愛度が65以上の場合は、デートを申し込んでくる女の子がランダムで選ばれる



### ★ デートに誘われたときの恋愛度の増減 ★

	ソフィア	ライス	ハンナ	レスリー	リンダ
付き合う	+2	+2	+3	+2	+3
断わる	-6	-4	-6	-6	-6

## デート中の行動

デートが成立したあとは自動的に進行していく。ときおり選択肢が表示されることがあるが、選んだコメントによって恋愛度やデート・コースが変化するので、決定は慎重に行なうこと。

### ★ ブティックでの選択肢と恋愛度の増減 ★

- (衣装の名称A) .....(±0)
- (衣装の名称B) .....(±0)
- 選ばない .....(-1)



▶ブティックでは、どちらかの衣装を選ぶこと。恋愛度が下がってしまうぞ



◀相手や場所によってさまざまな選択肢が発生。女の子の機嫌を損ねないように

# キャラクターチェンジ

出会いがあるように別れもある。ここでは女の子と別れるための方法や条件について説明しよう。

## キャラクターチェンジとは

キャラクターチェンジというのはその名の通り、冒険の途中で女の子を交代させることだ。キャラクターチェンジを行なうには、特定のイベントを発生させなければならない。条件はシビアで、各女の子に必要なイベントが違ふし、シナリオ進行に沿った発生時期（下記の表を参照）もある。さらに、キャラクターチェンジは1回のプレイにつき1度しか発生させられないのだ。

### ★ キャラクターチェンジー覧 ★

別れるキャラクター	場所	イベント名	詳細ページ
ソフィア	フローレ	スカウト	105ページ
ライス	アンダビ	負傷したライス	158ページ
ハンナ	テイクバード	ホームズ〜その1〜	139ページ
レスリー	ケープリバー	レスリーの伯父さん	134ページ
リンダ	フローレ	美人コンテスト	105ページ



◀特定のイベントを発生させ、さらにイベント内の条件を満たすと成立！



▶成立後は自動的にオルカディアへ戻り、ほかの女の子をスカウトする

## キャラクターチェンジのメリット・デメリット

さて、そうまでしてキャラクターチェンジを行なうメリットとはなにか？ それはキャラチェンジでしか手に入らない水着を入手できることだ。ただ、交代後は別れた

女の子に依存するイベントが起こらなくなるというデメリットもある。結局、一長一短なので、水着を優先するかあるいはイベントかを状況に応じて判断するしかない。



▶イングマル・イベントなど、女の子に依存したイベントが中断される



◀ライスだけは例外で、キャラチェンジ後に発生するイベントがあるのだ

# 戦闘関連

戦いというのは、チョットしたコツを知れば楽になるものだ。ここでは戦闘の定石について解説しよう。

## ステータス

「敵を知るには己から」というわけで、まずはステータスの意味を理解しよう。各能力の詳細については右記の表を見てもらいたい。なお、レベルアップで上昇する能力はHP、MP、攻撃力、防御力の4つ。そのほかには基本的には装備品で増減する。



▶体力などの基本能力はアイテムを使えば上昇する。ただ、運だけは上がらない

LV	経験値が一定に達するとUP。UPすると各能力値もUPする
HP	生命力。戦闘中に0になると戦闘不能状態になる
MP	魔法能力値。魔法を使用すると減っていく
体力	この数値が高いとレベルアップ時のHP最大値増加が多くなる。また、敵の物理攻撃によるダメージが減少
気力	この数値が高いとレベルアップ時のMP最大値増加が多くなる。また、敵の魔法攻撃によるダメージが減少
腕力	この数値が高いと物理攻撃の威力が上がる
知力	この数値が高いと魔法の威力が上がる
運	この数値が高いとクリティカルヒットが出やすくなり、ステータス異常になりにくくなる
攻撃力	武器による物理攻撃の威力。腕力が影響
防御力	敵の物理攻撃によるダメージを軽減する。体力が影響
抗魔力	敵の魔法攻撃によるダメージを軽減する。気力が影響
素早さ	この数値が高いと行動の順番が早くなり、逃走が成功しやすくなる
魅力	この数値が高いと敵が攻撃をミスしやすくなる

## ステータス異常

敵の攻撃を受けたり、呪われた武具を装備していると一定確率でステータス異常が起こる。また、表には含まれていないが、HPが0になると戦闘不能になる。戦闘不能はアイテムで回復可能だ。



▶すべてのキャラクターが戦闘不能になるとゲームオーバーだ。注意せよ！

	麻痺	数ターンの間、行動不能になる。魔法かアイテムで回復する。
	毒	1ターンごとにダメージを受ける。魔法かアイテムで回復する。
	魅了	数ターンの間、敵を攻撃できなくなる。戦闘終了後に自動回復する。
	混乱	数ターンの間、敵味方をランダムで攻撃する。戦闘終了後に自動回復。
	眠り	数ターンの間、行動不能になる。ダメージを受けると回復する。
	魔封	数ターンの間、魔法が使用不可能になる。戦闘終了後に自動回復。

## 戦闘のセオリー

このゲームは魔法が極めて強力なので、戦闘ではMPをケチらずに行使するのがポイントだ。ダメージを受ければ結局、回復にMPを使うことになる。だったら、さっさと魔法で敵を倒したほうが合理的というわけだ。また、魔法をガンガン使うためにもMP回復アイテムを常備しておきたい。

### ★ 戦闘で役に立つ魔法 ★

名称	術者
一文字斬り	主人公
兜割り	主人公
ストームプリンガー	主人公
プレス・ヘル	ライズ
ツバメ返し	ライズ
槍投げ	ハンナ
レズリー・インフェルノ	レズリー
ガードロボ	リンダ



▶敵の攻撃を受けるまえに魔法で全滅させるのが理想的。そのためにも装備品などで素早さを高めておこう



◀強力な魔法を持たないソフィア&ハンナだと苦戦すること。キャラ選択は魔法も考慮に入れよう

## 合体魔法

恋愛魔法は恋愛度80以上の女の子がいるときだけ使える超強力魔法だ。ただし、いつでも使えるわけではなく、戦闘を16ターン以上（複数の戦闘をまたがる）経過させてチャージしなければならぬ。また、ふたりの女の子の恋愛度合計が基準値を超えていると、さらに強力な三位一体魔法を使える。ただし、三位一体魔法は恋愛魔法の2倍のチャージが必要だ。

### ★ 恋愛魔法 ★

名称	パートナー
ヘブンスゲート	ソフィア
シャインブレス	ライズ
パーニングハート	ハンナ
ダブルインパクト	レズリー
ロマンススクリーン	リンダ

### ★ 三位一体魔法 ★

名称	パートナー
ビュアブライトネス	3人全員
アイスシュート	3人全員
トリプルインフェルノ	3人全員

### ★ 三位一体魔法 使用基準値 ★

女の子の組み合わせ	恋愛度合計値
ソフィア&ライズ	160
ソフィア&ハンナ	130
ソフィア&レズリー	130
ソフィア&リンダ	150
ライズ&ハンナ	130
ライズ&レズリー	150
ライズ&リンダ	140
ハンナ&レズリー	150
ハンナ&リンダ	170
レズリー&リンダ	170



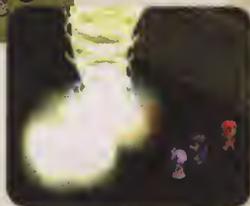
▶恋愛、三位一体魔法ともに発動させなければ次の戦闘に持ち越せる。よって、ボス戦に温存できるのだ

## 勲章魔法について

勲章魔法とは、所持しているだけで特殊な魔法が使えるようになるという便利なアイテムだ。ただし、勲章魔法自体の取得条件が非常に厳しいため、知らないとまず手に入れることはできない。また、ダミーの勲章魔法もあり、入手しても魔法が増えないものもある。そこで、下記にすべての勲章魔法の入手法と効果を掲載した。ぜひ、参考にしてもらいたい。



◀勲章魔法は基本的にはボス戦で入手できる。ただし、条件がツライ



▶勲章魔法「ストームブリンガー」は恋愛魔法に匹敵する攻撃力を誇るぞ

### ★ 各勲章の取得条件 ★

勲章名	入手条件	効果
エメラルドの勲章	フランク戦で主人公がトドメを刺す	500Gもらえる
ルビーの勲章	ヴァンパイア戦でハンナが「捨投げ」の魔法を使い、主人公がトドメを刺す	主人公が「マジックシールド」の魔法が使えるようになる
アメジストの勲章	サイクロプス戦で主人公の魔法でトドメを刺す	主人公の腕力が5UP
アクアマリンの勲章	スキュラ戦で主人公が防御を使わずに勝利する	両パートナーの恋愛度 (+10)
トパーズの勲章	グリフォン戦でレズリーの魔法を使い、主人公がトドメを刺す	主人公が「ストームブリンガー」の魔法が使えるようになる
ブラックオニキスの勲章	グリフォンライダー戦で主人公が「ストームブリンガー」でトドメを刺す	レズリーの恋愛度 (+5)
ラピスラズリの勲章	ジャイアントスラッグ戦でリンダの魔法を使い、主人公がトドメを刺す	主人公が「バブルバインド」の魔法が使えるようになる
琥珀の勲章	スフィンクス戦でライズの技を使い、主人公がトドメを刺す	ライズの恋愛度 (+5)
ダイヤモンドの勲章	ダイのダークプリンス戦でソフィアの技を使い、主人公がトドメを刺す	ソフィアの恋愛度 (+10)

## 主人公の成長について

このゲームでは主人公の成長が外的要因であることが多い。女の子たちが装備品で攻撃力や防御力が上昇するのに対し、主人公のそれは特定

のイベントで上昇する。勲章魔法もそうだが、その手のイベントを見逃していると、いつまで経っても大幅なランクアップは望めないのだ。



▶ラミス師匠との戦いを体験すると主人公の能力が上昇する



◀主人公は女の子たちのように剣や鎧を交換できないのだ

# アイテム・装備品について

さまざまな衣装で女の子を彩るのはこのゲームの楽しみのひとつだ。ここではコーディネートの要点を考えよう。

## 装備の方針

女の子のコーディネートでもっとも簡単なのは、キミの趣味に合わせることだ。だが、モンスターとの戦闘や女の子の気持ちを考えると、そうも言うてはいられない。そこで、いくつかのテーマを設けて衣装を選ぶことが重要になってくるのだ。



▶状況に応じたコーディネートを考えてみよう。とはいえず、衣装が少ない序盤では、そうも言うてられないが……

### 防御 & 抗魔重視型

敵からのダメージを減らしたい場合は、防御や抗魔の上昇率が高いものを装備させよう。なお、モデルは防御重視の組み合わせだ。



上半身：怨念の鎧

下半身：ジーンズ

靴：黄金の靴

盾：悪逆の盾

### 魅力重視型

魅力の高いリンダやソフィアは、防御力を上げるよりも魅力をさらに強化して回避率を高めたい。かなりの確率で攻撃を避けるぞ。



上半身：包帯

下半身：スポーツブルマ

靴：怪獣スリッパ

盾：むっちりとした盾

### 恋愛度重視型

装備品には恋愛度を上昇させる効果もある。デートなど恋愛度に関係するイベントを発生させたいときは、上昇率の高い衣装で。



全身：シンデレラのドレス

靴：ガラスの靴

盾：画用紙の盾

## みつめてモードの ON/OFF

みつめてモードONで装備変更を行なった場合は、そのコスチュームに対する女の子の感想を聞くことができる。この感想は装備による恋愛度上昇に直結しているので、これを参考にコーディネートしていくと便利だ。

▶感想は現在の恋愛度やチェックした部位によっても変化する。いろいろなトコロをチェックしてみよう



上半身：フリージングアーマー  
下半身：スパッツ  
靴：モカシンシューズ  
盾：絶対零度の盾  
武器：ヴァーユペーメラン

## アイテム・装備品の入手方法

装備品やアイテムは、購入するかあるいは宝箱から入手する。ここでは宝箱について少々説明しておこう。まず、宝箱は鍵を持っていないと開けられない。そして、箱の種類に応じた鍵が必要だ。宝箱は全部で4種類。どの宝箱にどの鍵が対応しているかは、下記の表を参照してくれ。



◀すべての宝箱を開けられる鍵もあるが、入手は終盤になる

### ★ 宝箱の種類とそれに対応する鍵 ★

ザルドス大陸	ソイレント大陸
  <ul style="list-style-type: none"> <li>● 衣装箱 (赤)</li> <li>● ガブリエルの鍵</li> </ul>	  <ul style="list-style-type: none"> <li>● 衣装箱 (茶)</li> <li>● ウリエルの鍵</li> </ul>
  <ul style="list-style-type: none"> <li>● 医療箱 (緑)</li> <li>● ミカエルの鍵</li> </ul>	  <ul style="list-style-type: none"> <li>● 医療箱 (紫)</li> <li>● ラファエルの鍵</li> </ul>

# 周回数について

周回数という言葉から連想できるものはひとつ。そう、このゲームは繰り返して遊ぶほど面白さが増すのだ！

## 周回数が与える影響

このゲームは基本的に、偶数周か奇数周かによって管理されており、それによってふたつの大きな違いが出てくる。まずはイベントや宝箱で入手できるアイテム、装備品が変化すること。そしてもうひとつはエンディングが変わってしまうことだ。



◀ほとんどの衣装箱は中身が変化する。このため、衣装は1周では集めきれない



▶セーブするときの○周目という表示が、現在のキミの周回数なのだ



◀恋愛度の関係で2周目以降でないイベントもある

## 2周目のプレイ

2周目のプレイでは女の子の恋愛度と装備品を継承される。だから、1周目よりもプレイ時間は短縮、おそらく10時間はかからないはずだ。それに恋愛度が高くなければ発生しないイベントも見ることができる。

▶装備を持ち越せるので、レベルが少々低くても無理がきく。おかげでサクサク進めるのだ



## 3周目以降のプレイ

3週目以降は恋愛度と装備品に加えてレベルと能力値、それに所持金も継承される。とくにレベルアップと資金繰りから開放されるのは大きい。装備集めやイベントの発生に没頭できるからだ。



◀3周程度では全イベントを見ることは不可能。未知なる衣装やイベントを求めて、冒険は続くのだ

大冒険編

みつめて  
ナイトR

第2章

この章では一緒に旅立つ5人の女の子の紹介と、パートナーとして見た彼女たちの傾向をまとめてみた。また、ワールドマップでの会話対策も完璧に掲載しているぞ。これで女の子たちのハートはキミのものだッ！

『刻の涙』  
継承者  
リスト

# 『刻の涙』継承者リスト の見かた

『刻の涙』継承者リストは、大きく分けて3つのブロックで構成されている。まずは各ページの見かたをしっかりと頭に入れておこう。

## 女の子紹介のページ

このページでは、女の子に関するプロフィールや簡単な紹介を行なっている。掲載した情報は女の子の人となりをつかむ程度にとどめているので、あとは一緒に冒険に出て直接、感じてみてほしい。また「出会い」では、初めて会話したときの簡単なエピソードとほかの女の子に対する印象などを、「〇〇と過ごす安息日」ではオススメのデートなどを紹介しているぞ。



## データのページ

女の子のさまざまなデータを掲載したページだ。左が女の子の冒険者としての力量を分析したページで、初期能力や覚える魔法のリストを掲載。また、恋愛度を測るバロメータ「みつめてモード」の背景についても触れている。右ページは女の子の好きな衣装について主に掲載。また、恋愛度が上昇する衣装を3種類ずつピックアップしたりリストも活用してもらいたい。



## 会話のページ

さすがです！ ○○○○ <b>A</b> さん。余裕でしたな。	パートナーとの相性が↑		パ(F)ーとの相性が×		パートナーとの相性が×		備考
戦闘後に発生。 <b>B</b>	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	パートナーから見たソフィアへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・ソフィアがいれば楽勝 ・(パートナー)がいれば <b>C</b> ・二人がいればいつも楽勝	+2 <b>D</b> ±0	±0 <b>E</b> ±0	+2 <b>D</b> ±0	±0 <b>E</b> ±0	+2 <b>D</b> ±0	-2 <b>E</b> ±0	

ワールドマップでの会話で発生する選択肢と、それに対応した恋愛度の増減を掲載したページ。おそらくもっとも使用頻度の高いページだろう。表の見かたは以下の通り。

- A** ……女の子の質問内容
- B** ……その質問が発生するための条件
- C** ……質問に対するコメント
- D** ……質問を提示した女の子の恋愛度の増減

- E** ……もう一方の女の子の恋愛度の増減
  - F** ……恋愛度や相性によって恋愛度増減が変化する場合の条件
  - G** ……その選択肢に対する備考
- なお、質問は基本的にゲーム中に発生する順番で並べている。また、原則的に同じ質問は二度以上発生しない。ただし、戦闘後の会話のみ例外で戦闘が終了するたびに発生する。

## 主人公について

女の子のデータに入るまえに、主人公について触れておこう。主人公は男ということもあり初期能力は女の子たちをはるかにしのぐ。魔法も強力かつ使い勝手のいいものが揃っているので、戦闘で困ることはまずない。ハッキリ言ってひとりで冒険に出ても平気なくらいなのだ。

### ●初期能力●

LV	8	HP	480	MP	250
体力	70	気力	60	腕力	70
知力	50	運	60	素早さ	56
魅力	50				

### ●修得魔法●

名称	LV	MP
ヒール	1	5
ラ・ヒール	10	25
ダ・ヒール	30	60
キュア	5	10
ラ・キュア	20	20
チャージ	1	20
一文字切り	10	30
兜割り	20	40
マジックシールド	勲章	60
ストームプリンガー	勲章	100
バブルバインド	勲章	0



▶ひとりで回復から攻撃までこなす、まさに万能型なのだ



◀勲章魔法さえキツチリ身に着ければ、まさに無敵の英雄だ

# ソフィア

## Sophia

呑んだくれの父親をもつソフィアは、アルバイトで家計を支えるしっかり者。性格は温厚でおとなしいが、そのためちょっと引っ込み思案なところも。現在は父親が決めた婚約者がいる。



## Profile

- 誕生日 12月10日
- 年齢 15歳
- 家庭環境 元騎士団員だった父親はテロ事件に遭い、足に大怪我をして退役。以来、酒に溺れる毎日。また、病弱で寝込みがちな母親と、幼い弟がひとりいるため、ソフィアがアルバイトで家計を支えている。
- 趣味 歌を唄うこと、舞台鑑賞
- 好きな物 可愛らしいアクセサリ、クッキー
- 好きな服 夢のある服
- 嫌いな物 下品な物
- 将来の夢 舞台女優
- 使用武器 ソード系



Front Rear

## ソフィアとの出会い

ソフィアとの初めての会話では、彼女がアルバイトを5つもこなしていること、舞台女優を目指していることなどを聞くことができる。ただ、彼女は恋愛度によって会話内容が変化するので、初プレイ以外では少々展開が変わる。

ソフィアはその温厚な性格からか、とくに嫌いな女の子というはいない。また、ほかの女の子からの印象もわりといい感じなので、誰と組んでも心配はない。ただ、ライズだけはソフィアとどうしても馬が合わないようだ。



◀家計を支えるために、5つものアルバイトをこなすソフィア。はたして旅に同行してくれるのだろうか？

### ★ ソフィアから見たほかの女の子 ★



◀継ぎはぎだらけの屋根……ソフィアの苦勞を象徴している

*Sophia's house*



▶家の中には大量の空き瓶が……。ソフィアの親父が飲んだ酒瓶か？

## ソフィアと過ごす安息日

▶憧れの舞台を目の当たりにして感激するソフィア。あまりのうれしさに言葉がでない



ソフィアとのデートは、さすがヒロインだけあって10回中9回ともっとも多い。彼女とのデートでオススメなのはフローレとアンダビだ。どちらのデートでも「舞台女優になりたい」という彼女の夢が強く現れているからだ。

### ★ ソフィアとデートできる街 ★

バルメ村	オルカディア	ダイ
フローレ	ドリフの森	
ミッドモネー	ケーブリパー	
カレニア環礁	アンダビ	



◀ソフィアはアンダビの寺院書庫で、3日で大女優になれるという伝説の本を探すが……

# ソフィアのデータ

## ●初期能力●

LV	1	HP	400	MP	300
体力	37	気力	71	腕力	42
知力	55	運	51	素早さ	50
魅力	53	恋愛度	40		

ソフィアは気力が抜群に優れているので、敵の魔法ダメージを受けにくく、MPの成長率が高いという特徴を持つ。また、魅力がリンダに次いで高いので、魅力が上昇する衣装を着せて回避率を高めるといい。修得魔法は補助・回復がメインだし、腕力の低さから剣攻撃には期待できない。よって、戦闘時はサポート役に徹することになる。

## ●修得魔法●

名称	LV	MP	名称	LV	MP
ヒール	1	5	ブリザ	7	15
ラ・ヒール	10	25	スリーブクラウド	1	20
ダ・ヒール	30	60	バミル	8	15
ヒーレス	15	40	バミレス	19	35
ラ・ヒーレス	25	60	スポットライト	4	10
キュア	5	10	ラブソング	14	15
ラ・キュア	20	20	ハッピーハミング	24	35
フレア	1	10	ヘブンズゲート	恋愛	0

## ★ みつめてモードの背景 ★

1  
周目



2  
周目



女の子の  
状態  
恋愛度

嫌い    少し嫌い    普通    少し好き    好き

20

35

65

80

## ソフィアの好きな衣装

ソフィアは夢のある服が好きだという。夢のある服……なかなか抽象的な意見だが、基本的には童話などに出てくるヒロインが身につけている服だとか、異国風の服などをチョイスすればOK。また、可愛らしいデザインの服も喜ばれるぞ。逆に、露出度の高い服にはあまり良い印象を持たないようだ。



◀指輪や飾りなどのアクセサリー系では安っぽいモノを好む傾向にあるぞ

	1	2	3
全身装備	ペンギンの服 (靴付) (+5)	シンデレラのドレス (+4)	魔法のローブ (靴付) (+4)
上半身装備	学芸会の鎧 (+2)	カラテシャツ (+1)	初恋の鎧 (+1)
下半身装備	フリルスカート (+1)	しましまのパンツ (+1)	ルーズブルマ (+1)
靴	ガラスの靴 (+2)	バレエシューズ (+1)	怪獣スリッパ (+1)
盾	画用紙の盾 (+2)	法皇の盾 (+1)	一目惚れの盾 (+1)
腕輪	銀紙の腕輪 (+2)	神算鬼謀の腕輪 (+1)	恥じらいの腕輪 (+1)
指輪	おもちゃの指輪 (+2)	告白の指輪 (+2)	プレイズ・リング (+1)
飾り	こよりのネックレス (+2)	チャンピオンベルト (+2)	ときめきのペンダント (+1)



# ワールドマップの会話

ソフィアとのワールドマップでの会話は、かなりベーシック。彼女自身の意見に同意するような受け答えをしていただいたいOKだ。ただし、お金を大切にしないようなコメントは御法度なので、カジノのことを聞かれたときは、「興味がない」と答えておこう。また、好きなブランドについて聞かれたときは「クローリー」と答えればいい。



◀ 歌劇に関わる話題では、当然、興味がある方向性で話を進めるべきだ

次は○○○ですね。				備考	
なし		ソフィア	パートナー	基本的に、次の目的地に対する会話で発生する	
・ソフィアの話にうなづく		+1	-1	選択肢は同じ。ただし、「フローレ」と「ケープリバー」への道中では、ソフィアの話にうな	
・〔パートナー〕の話にうなづく		-1	+1	ずくと下記に分岐する。	
・どちらの意見も聞かない		±0	±0		

わたし、一度あの歌劇団の舞台をみてみたかった…				好きですか、それとも、味ないですか？	
フローレでの拡張	ソフィア	パートナー	ケープリバーでの拡張	ソフィア	パートナー
・歌劇ってなに？	±0	±0	・もう、大好き、目がない、やりまくる	-2	±0
・一緒に見に行こうか？	+2	±0	・とくに興味ないな	+1	±0
・興味ないな	-1	±0	・ソフィアはどう？	±0	±0

さすがです！ ○○○○さん。余裕でしたね。	パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が×		備考
戦闘後に発生。	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	パートナーから見たソフィアへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・ソフィアがいれば楽勝	+2	±0	+2	±0	+2	-2	
・〔パートナー〕がいれば楽勝	±0	+2	-1	+2	-2	+2	
・二人がいればいつも楽勝	±0	±0	±0	±0	±0	±0	

やった！ ○○○○さん！ 勝てました。	パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が×		備考
戦闘後に発生。HPが80%未満の間がいる	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	パートナーから見たソフィアへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・ソフィアのおかげで勝てた	+2	±0	+2	±0	+2	-2	
・〔パートナー〕のおかげで勝てた	±0	+2	-1	+2	-2	+2	
・二人の頑張りで勝てた	±0	±0	±0	±0	±0	±0	

どうにか勝てましたね……。	パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が×		備考
戦闘後に発生。HPが10%未満の間がいる	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	パートナーから見たソフィアへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・ソフィアのおかげで勝てた	+2	±0	+2	±0	+2	-2	
・ソフィアのせいで苦戦した	-2	-1	-2	±0	-2	+2	
・二人の頑張りで勝てた	±0	±0	±0	±0	±0	±0	

えっ、私の体調ですか？ まだまだ… or 大丈夫…

ソフィアのHPが100~76% or 75~26%	ソフィア	パートナー
選択肢は発生しない	±0	±0
	±0	±0
	±0	±0

えっ、私の体調ですか？ ちょっと不安です…。…	パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が×		備考
ソフィアのHPが25%以下	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	パートナーから見たソフィアへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・よし、はやく村へ行って休もう	+2	+1	+2	+1	+2	-1	
・頑張ってくれ	-2	-1	-2	±0	-2	±0	
・なんだ、意気地がないな	-1	-1	-1	-1	-1	+1	

えっ、私の気分ですか？ とてもい… or すこし疲…

ソフィアのMPが100~76% or 75~26%	ソフィア	パートナー
選択肢は発生しない	±0	±0
	±0	±0
	±0	±0

えっ、私の気分ですか？ ちょっと…疲れてしまいました。

ソフィアのMPが25%以下	ソフィア	パートナー
・よし、休もう	+2	±0
・頑張れ	±0	±0
・まだやれるはずだ	-1	-1

なんか、体がだるくて…。とてもつらいです……。

ソフィアが毒状態の場合	ソフィア	パートナー
・大丈夫かい？	±0	±0
・毒に遭いない、すぐに治そう	+2	±0
・平気、平気、気のせい、気のせい	-1	-1



どうです？ この服。私に似合ってますか？

どうです？ この服。私に似合ってますか？	ソフィア	パートナー
なし	±0	±0
・うん、すごく似合ってる	+2	±0
・うーん、ちょっと変じゃない？	-2	±0
・ファッションの事は良く分からない	±0	±0

パートナーとの相性が○		パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が×		備考
ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	
±0	±0	±0	±0	±0	±0	パートナーから見たソフィアへの相性で恋愛度の増減値が変化する。

すごい嵐ですね、無事に着けるでしょうか…。etc

沿道の風景についての会話	ソフィア	パートナー
選択肢は発生しない	±0	±0
	±0	±0
	±0	±0

…さんは舞台とかは興味ありますか？

なし	ソフィア	パートナー
・舞台ってなに？	±0	±0
・あまり興味が無い	-2	±0
・ある。夢があつていいよね	+2	±0

○○○○さんは何か特別に好きな食べ物とかありますか？

なし	ソフィア	パートナー
・クッキー以外ならなんでも	-2	±0
・自分もクッキーが好き	±0	±0
・とくにない	±0	±0

男のひとなのに珍しいですね。本当ですか？

「自分もクッキーが好き」を選ぶと派生	ソフィア	パートナー
・本当に好き	±0	±0
・やっぱり、うそ	±0	±0
・君が好きなものならみんな好き	+2	±0

いつか私と舞台を見に行きませんか？ きっと…

なし	ソフィア	パートナー
・そうだね、いつか行こう	+2	±0
・行きたくない	-2	±0
・ほかのところなら行きたい	-2	±0

私、いつか舞台で歌えたらって夢があるんです。遠い夢で…

なし	ソフィア	パートナー
・夢じゃないさ	+1	±0
・ちょっと夢物語だ	-2	±0
・こんど聞かせて	±0	±0

そうですね。でも自信がないので… 自分の歌が本当に…

「夢じゃないさ」を選ぶと派生	ソフィア	パートナー
・願い続けてればいつか叶うよ	±0	±0
・自信がないなら止めたほうがいい	-2	±0
・努力していつか自信をつけられたい	+2	±0



○○○○さんが大切にしているもの、好きな物って何ですか？

なし	ソフィア	パートナー
・衣装の収集	±0	±0
・妹の笑顔	±0	±0
・ソフィアの笑顔	+2	±0



…その妹さんについての話を聞かせてくれませんか？

なし	ソフィア	パートナー
・とてもやさしい妹	±0	±0
・とてもかわいい妹	±0	±0
・ソフィアに似ている	±0	±0

そうなんです？ どこが似ていますか？

「ソフィアに似ている」を選ぶと派生	ソフィア	パートナー
・思いやりのあるところ	+2	±0
・美人なところ	+1	±0
・自信なさげなところ	-2	±0

…もっと知りたいんです。昔の事を話してもらえますか？

なし	ソフィア	パートナー
・話したくない	-2	±0
・普通の生活	±0	±0
・剣の修行	±0	±0

私、この冒険に出るためにバイトをやめてきたんです…

なし	ソフィア	パートナー
・バイトが好きなの？	±0	±0
・どんなバイトしてたの？	±0	±0
・儲かるバイトを知っている	±0	±0

えっどんなお仕事なんですか？

「儲かるバイトを知っ…」を選ぶと派生	ソフィア	パートナー
・騎士団長付の秘書	-1	±0
・おじさんとお茶を飲むだけ	-1	±0
・病院で血を売るだけ	-1	±0

戦い続けることに、疲れたりはしないんですか？

なし	ソフィア	パートナー
・そんなことは無い	±0	±0
・ある	+1	±0
・諦めている	±0	±0

○●○○さんってどんな女性が好きなんですか？

なし	パートナーの 恋愛度が65以上		パートナーの 恋愛度が35-64		パートナーの 恋愛度が35未満		備考
	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	
・性格のいい女の子が好き	±0	±0	±0	±0	±0	±0	パートナーの恋愛 度によって増減値 が変化する。
・見た目のいい女の子	±0	±0	±0	±0	±0	±0	
・実はかわいい男の子に興味がある	±0	±0	±0	±0	±0	±0	

具体的にいうと どんな性格が好きなんですか？

「性格のいい女の子が好き」を選ぶと派生	パートナーの 恋愛度が65以上		パートナーの 恋愛度が35-64		パートナーの 恋愛度が35未満	
	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー
・真面目で優しい女の子	+3	-3	+3	-1	+3	±0
・（パートナーのタイプ）	-3	+3	-3	+1	-3	±0
・（第三者のタイプ）	-2	-2	-2	-1	-2	±0

具体的には どんな感じの女性が好きなんですか？

「見た目のいい女の子」を選ぶと派生	パートナーの 恋愛度が65以上		パートナーの 恋愛度が35-64		パートナーの 恋愛度が35未満	
	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー
・髪が長くて美人	+2	-3	+2	-1	+2	±0
・（パートナーのタイプ）	-3	+3	-3	+1	-3	±0
・（第三者のタイプ）	-2	-2	-2	-1	-2	±0

この事件が解決したら、さんはどうするんですか？

なし	ソフィア	パートナー
・騎士として国を守り続ける	±0	±0
・普通の市民にもどりたい	+1	±0
・考えていない	±0	±0

オルカティアはこれからどうなるのでしょうか…。

なし	ソフィア	パートナー
・事件が解決して平和がもどる	+1	±0
・わからない	-1	±0
・もうだめだろう	-2	±0



もし、もう一度こんなことがおきたらまた私を誘ってきますか？

なし	ソフィア	パートナー
・ソフィアをまた誘う	+2	-2
・〔パートナー〕をまた誘う	-2	+2
・〔第三者〕を誘う	-1	-1

パートナーの 恋愛度が35以上		パートナーの 恋愛度が35-64		パートナーの 恋愛度が35未満		備考
ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	
+2	-2	+2	-1	+2	±0	パートナーの恋愛 度によって増減値 が変化します。
-2	+2	-2	+1	-2	±0	
-1	-1	-1	-1	-1	±0	

さんは将来を決めた女性っていますか？

なし	ソフィア	パートナー
・ソフィアと恋人になりたい	+3	-3
・〔パートナー〕と恋人になりたい	-3	+3
・〔第三者〕と恋人になりたい	-2	-2

パートナーの 恋愛度が35以上		パートナーの 恋愛度が35-64		パートナーの 恋愛度が35未満		備考
ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	
+3	-3	+3	-1	+3	±0	パートナーの恋愛 度によって増減値 が変化します。
-3	+3	-3	+1	-3	±0	
-2	-2	-2	-1	-2	±0	



なんで○○○○○さんは私を選んだのですか？

なし	ソフィア	パートナー
・なんとなく、気分で	-1	±0
・力を見込んで	±0	±0
・美貌に負けて	+1	±0

どんな服のブランドが○○○○○さんは好きなんですか？

なし	ソフィア	パートナー
・「クローリー」	+1	±0
・「メイザース」	-1	±0
・「フォーチェン」	-2	±0

私○○○○○さんのお役に立ってますか？

なし	ソフィア	パートナー
・力になっている	+2	±0
・いまいち力不足	±0	±0
・〔パートナー〕の方が力になっている	-1	±0

パートナーとの 相性が+		パートナーとの 相性が+		パートナーとの 相性が×		備考
ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	ソフィア	パートナー	
+2	±0	+2	±0	+2	-2	パートナーから見た ソフィアへの相 性で増減値が変化 します。
±0	±0	±0	±0	±0	±0	
-1	±0	-1	+2	-2	+2	

なんで、將軍は女の子二人を冒険に遣わしたんで…

なし	ソフィア	パートナー
・二人じゃ危険だから	+1	±0
・きまぐれじゃない？	±0	±0
・深遠な理由があるにちがいない	±0	±0



# ライズ

## Raizze

およそ15歳とは思えないほど冷静で淡泊な女の子。口数も少なく、なにを考えているかわからないことが多い。フェンシングの腕前は天才的で、その華麗な剣さばきから「赤い運命」のあだ名を持つ。



## Profile

- 誕生日 1月28日
- 年齢 15歳
- 家庭環境 謎
- 趣味 旅行、剣術、政治談義、軍事技術研究
- 好きな物 勝利、強い人、ことわざ
- 好きな服 実践的な服
- 嫌いな物 敗者、弱者、現体制の王族
- 将来の夢 黙して語らず
- 使用武器 レイピア系



Front



Rear

## ライズとの出会い

胸に短剣が突き刺さったプリシラ人形や軍事・政治関連の書物、それにどくろマークのマグカップと、ファースト・コンタクトからどこかおかしいライズ。冒険中でも彼女のその怪しさを随所で見ることができるぞ。

そんなライズとほかの女の子の相性はというと意外にも悪くない。ただ、ライズ自身はソフィアのこと苦手(?)なようだ。また、想像がつきにくいハンナとの相性は最高。リンダとうまくやっていけるのもライズだけだ。



◀ライズの味覚はどうかしている。豆乳と消毒用アルコールで代用したミルクロワイヤルを平然と飲むなんて…

### ★ ライズから見たほかの女の子 ★



◀ライズはレスリーやハンナと同じく、学校の寄宿舎に住んでいる

Raizze's house

▶ライズの部屋はほかのふたりに比べてかなり広め。その理由は不明



## ライズと過ごす安息日

▶フローレで歌劇を見たあとの会話もこの通り。なかなか女の子らしい話題にならない……



ライズとのデートは、彼女の淡泊な性格が災いして、初めのうちはあまり面白くない。政治や軍事に関するプロバガンダを聞かされるだけだからだ。だが、後半になるに従って次第に心を開いていくライズを見ることができる。



◀だが、終盤になるにつれてライズの女の子らしい表情が見られるようになるのだ

### ★ ライズとデートできる街 ★

バルメ村	ドリフの森
フローレ	ケーブリバー
ミッドモネー	アンダビ
オルカディア	ダイ

## ライズのデータ

### ●初期能力●

LV	5	HP	450	MP	220
体力	51	気力	51	腕力	55
知力	55	運	33	素早さ	87
魅力	43	恋愛度	35		

フェンシングのジュニア部門で優勝した経験を持つライズは、非常に頼りになる戦士だ。能力も平均的に高く、とくに素早さはほかの女の子の追随を許さない。魔法に関しても主人公と似たような傾向があり、ザコ戦、ボス戦ともに強力な戦力として重宝するぞ。そのぶん回復系の魔法が貧弱だが、アイテムを使うなどしてフォローしよう。

### ●修得魔法●

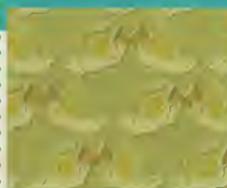
名称	習得LV	MP
ヒール	1	5
キュア	5	10
ラ・キュア	20	15
ブリザ	7	15
ラ・ブリザ	27	45
スモークエスケープ	10	20
プレシズ・ヘル	1	55
ツバメ返し	15	25
シャインブレス	恋愛	0



◀初期状態から使用可能な「プレシズ・ヘル」は、素早く15回も敵を切り刻むという強烈な技だ。この技でライズはチャレンジャーになった？

### ★みつめてモードの背景★

1  
周目



2  
周目



女の子の  
状態  
恋愛度

嫌い      少し嫌い      普通      少し好き      好き

20

35

65

80

## ライズの好きな衣装

ライズは実戦的な衣装を好む傾向にある。実戦的なものというと、鎧系や軍服系が定番だ。動きやすい服もわりと好きだが、露出度の高いモノはNG。水着に至っては着てくれない。やはり、防具として考えると実戦的ではないと言うことなのだろう。ほかにも、ドレスやハイヒールなど動きにくい服は嫌いなようだ。



◀意外にもセーラー服は好きなのようだ。本来、水夫という軍人系の服だからか？

	1	2	3
全身装備	見つかりにくい服 (+4)	鋼の鎧 (靴付) (+4)	異国の軍用制服 (+2)
上半身装備	セーラー服 (+1)	策士の鎧 (+1)	鬼畜の鎧 (+1)
下半身装備	プリーツスカート (+1)	ジーンズ (+1)	カットオフジーンズ (+1)
靴	ジャングルブーツ (+2)	編み上げブーツ (+1)	トレッキングシューズ (+1)
盾	悪逆の盾 (+2)	明鏡の盾 (+2)	豪炎の盾 (+2)
腕輪	非道の腕輪 (+1)	極寒の腕輪 (+1)	煉獄の腕輪 (+1)
指輪	外道の指輪 (+1)	詐術の指輪 (+1)	カウンター・リング (+1)
飾り	酷薄のアミュレット (+1)	謀略のペンダント (+1)	贖罪のペンダント (+1)



鋼の鎧 (靴付)  
 屍山血河の盾  
 懐しみのレイピア

セーラー服  
 プリーツスカート  
 コイン・ローファー

クールな水着  
 サンドダル

イタチの服 (靴付)

## ワールドマップの会話

ライズとの会話では、彼女の戦士としての力量を褒めることを優先的に心がけよう。ただし、素っ気ない様子を見せてはいてもライズだって女の子。物語の後半では、女の子としてのライズを褒めるようなコメントのほうが効果的なときもある。なお、主人公自身のことについて聞かれたときは、騎士としてふさわしいコメントを選択しよう。



◀ライズの好きな服のブランドは「アンテラ」。これは防具のブランドだそうです

次の目的地は○○○ね。		備考
なし	ライズ   パートナー	基本的に、次の目的地に対する会話で発生する 選択肢は同じ。ただし、「フローレ」と「ケープリバー」への道中でライズの話にうなずくと下記に分岐
・ライズの話にうなずく ・(パートナー)の話にうなずく ・どちらの意見も聞かない	+1 -1 -1 +1 ±0 ±0	

あなたは誘惑に勝てる自信があつて？		この国の状況をよく表しているわ。あなたはこんな国の姿をどう思う？	
フローレでの拡張	ライズ   パートナー	ケープリバーでの拡張	ライズ   パートナー
・自信があるね ・自信ない ・君を誘惑したい	+1 ±0 -1 ±0 -1 ±0	・興味ない ・いいと思う ・よくないことだ	-1 ±0 -1 ±0 +1 ±0

まあ、こんなものね。	パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が×		備考
戦闘後に発生	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	パートナーから見たライズへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・ライズがいれば楽勝 ・(パートナー)がいれば楽勝 ・二人がいればいつも楽勝	+1 ±0 -1 ±0 ±0 ±0	±0 ±0	+1 ±0 -1 ±0 ±0 ±0	±0 ±0	+1 -2 -1 +2 ±0 ±0	±0 ±0	

まだまだ、もっと余裕ある戦いが出来るはずよ。	パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が×		備考
戦闘後に発生。HPが80%未満の間がいる	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	パートナーから見たライズへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・ライズのおかげで勝てた ・(パートナー)のおかげで勝てた ・二人の頑張りで勝てた	+1 ±0 -1 ±0 ±0 ±0	±0 ±0	+1 ±0 -1 ±0 ±0 ±0	±0 ±0	+1 -2 -1 +2 ±0 ±0	±0 ±0	

私もまだまだね…。もっと修練を積まないと。	パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が×		備考
戦闘後に発生。HPが10%未満の間がいる	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	パートナーから見たライズへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・ライズのおかげで勝てた ・ライズのせいで苦戦した ・二人の頑張りで勝てた	+1 ±0 -1 -2 ±0 ±0	±0 ±0	+1 ±0 -1 ±0 ±0 ±0	±0 ±0	+1 -2 -1 +2 ±0 ±0	±0 ±0	

私の体調？ 特に問題はない… or 別に平気よ。行き…

ライズのHPが100~76% or 75~26%	ライズ	パートナー
選択肢は発生しない	±0 ±0 ±0	±0 ±0 ±0

私の体調？ …少し疲れがあるわ。	パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が×		備考
ライズのHPが25%以下	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	パートナーから見たライズへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・よし、はやく村へ行って休もう ・頑張ってくれ ・なんだ、意気地がないな	+1 +1 -1 ±0 -1 -1	+1 ±0	+1 +1 -1 ±0 -1 -1	+1 ±0	+1 ±0 -1 ±0 -1 ±0	±0 ±0 ±0 ±0 ±0 ±0	



私の気分？ そうねとても充実… or まだまだ、気力は…			
ライズのMPが100~76% or 75~26%		ライズ	パートナー
選択肢は発生しない		±0	±0
		±0	±0
		±0	±0

私の気分？ そうね…。あまり気分はよくないわ…。			
ライズのMPが25%以下		ライズ	パートナー
・よし、休もう		+1	±0
・頑張れ		±0	±0
・まだやれるはずだ		-1	-1

…頭がぼろろとするわ…。まさか、毒にやられたのかしら…。			
ライズが毒状態の場合		ライズ	パートナー
・大丈夫かい？		±0	±0
・毒に遭いない、すぐに治そう		+1	±0
・平気、平気、気のせい、気のせい		-1	-1

どうかしら、私にこの服、似合うと思う？			
なし			
・うん、すごく似合ってる			
・うーん、ちょっと変じゃない？			
・ファッションの事は良く分からない			

パートナーとの相性が↑		パートナーとの相性が↓		パートナーとの相性が△		備考	
ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	パートナーから見たライズへの相性で必要度の増減値が変化する。	
+1	±0	+1	±0	+1	-2		
-1	±0	-1	±0	-1	+1		
±0	±0	±0	±0	±0	±0		

このあたりは他と比べれば少しは安全かしら。etc			
治道の風景についての会話		ライズ	パートナー
選択肢は発生しない		±0	±0
		±0	±0
		±0	±0

私の趣味？ そうね趣味というわけではないけど、強いて…			
なし		ライズ	パートナー
・なぜ旅が好き？		+1	±0
・いままで一番楽しかった旅は？		±0	±0
・この旅はどう？		±0	±0

私の趣味？ 私は特に趣味といわれるものは持っていないわ。			
なし		ライズ	パートナー
・なんでないの？		±0	±0
・あったほうがいい		-1	±0
・戦いが趣味かと思った		±0	±0

それに知らない場所で知らず、冒険の自分を忘れられるし…。			
「なぜ旅が好き？」を選ぶと派生		ライズ	パートナー
・冒険の自分って？		+1	±0
・意外だ、そんな一面があるなんて		±0	±0
・今度は二人きりで旅をしよう		+2	±0

違うわ…。戦いは目的のための手段よ。			
「戦いが趣味かと思った」を選ぶと派生		ライズ	パートナー
・戦いを趣味にすれば？		±0	±0
・これから作れば？		±0	±0
・目的って？		±0	±0



貴方は何か大切にしているものがある？			
なし		ライズ	パートナー
・衣装の収集		±0	±0
・妹の笑顔		±0	±0
・ライズの笑顔		+1	±0

貴方の妹さんとどんな子なの？			
なし		ライズ	パートナー
・とてもやさしい妹		±0	±0
・とてもかわいい妹		±0	±0
・ライズに似ている		±0	±0

本当に？ たとえばどんなところが？			
「ライズに似ている」を選ぶと派生		ライズ	パートナー
・落ち着いたところ		+1	±0
・しっかりとしたところ		+1	±0
・影のあるところ		-2	±0



### 貴方、オルカディアに来る前には何をしていたの？

なし	ライズ	パートナー
・話したくない	-1	±0
・普通の生活	-1	±0
・剣の修行	+1	±0

### 貴方は王に与えられた命令なら常に自分の命をかけられる？

なし	ライズ	パートナー
・騎士だから当然	+1	±0
・命までは	-2	±0
・命令による	+1	±0

### 貴方は今のオルカディアを救うに値する国だと思っ…

なし	ライズ	パートナー
・思えない時もある	+1	±0
・その通り	±0	±0
・意味が分からない	-1	±0

### 貴方はどんな女性が好きなの？

なし	パートナーの恋愛度が65以上		パートナーの恋愛度が35-64		パートナーの恋愛度が35未満		備考
	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	
・性格のいい女の子が好き	±0	±0	±0	±0	±0	±0	パートナーの恋愛度によって増減値が変化する。
・見た目のいい女の子	±0	±0	±0	±0	±0	±0	
・実はかわいい男の子に興味がある	±0	±0	±0	±0	±0	±0	

#### 例えばどんな性格が好きなの？

##### 「性格のいい女の子が好き」を選ぶと派生

	パートナーの恋愛度が65以上		パートナーの恋愛度が35-64		パートナーの恋愛度が35未満	
	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー
・冷静で落ち着いた女の子	+2	-3	+2	-1	+2	±0
・〔パートナーのタイプ〕	-2	+3	-2	+1	-2	±0
・〔第三者のタイプ〕	-1	-2	-1	-1	-1	±0

#### 例えばどんな容姿が好き？

##### 「見た目のいい女の子」を選ぶと派生

	パートナーの恋愛度が65以上		パートナーの恋愛度が35-64		パートナーの恋愛度が35未満	
	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー
・編んだ髪が素敵な女の子	+2	-3	+2	-1	+2	±0
・〔パートナーのタイプ〕	-2	+3	-2	+1	-2	±0
・〔第三者のタイプ〕	-1	-2	-1	-1	-1	±0

### この事件が解決した後貴方はどうするの？

なし	ライズ	パートナー
・騎士として国を守り続ける	+1	±0
・普通の市民にもどりたい	-1	±0
・考えていない	±0	±0

### 貴方はこれからオルカディアはどうなると思う？

なし	ライズ	パートナー
・事件が解決して平和がもどる	-2	±0
・わからない	+1	±0
・もうだめだろう	±0	±0



### もしも同じような冒険があったとき、貴方は私を仲間に誘…

なし	パートナーの恋愛度が65以上		パートナーの恋愛度が35-64		パートナーの恋愛度が35未満		備考
	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	
・ライズをまた誘う	+2	-2	+2	-1	+2	±0	パートナーの恋愛度によって増減値が変化する。
・〔パートナー〕をまた誘う	-2	+2	-2	+1	-2	±0	
・〔第三者〕を誘う	-1	-1	-1	-1	-1	±0	

…ねえ、貴方心に決めた女性はあるの？	パートナーの 恋愛度が65以上		パートナーの 恋愛度が35~64		パートナーの 恋愛度が35未満		備考
なし	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	パートナーの恋愛 度によって増減値 が変化する。
・ライズと恋人になりたい	+2	-3	+2	-2	+2	±0	
・〔パートナー〕と恋人になりたい	-2	+3	-2	+2	-2	±0	
・〔第三者〕と恋人になりたい	-1	-2	-1	-2	-1	±0	

なぜ貴方は私を仲間にしたの？ 理由を聞かせて。	ライズ		パートナー		貴方、よく服を買ってるようだけど何が好みなの？	ライズ		パートナー	
なし	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	なし	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー
・なんとなく、気分で	-1	±0			・「メイザース」が好き	-1	±0		
・力を見込んで	+1	±0			・「フォーチェン」が好き	-1	±0		
・美貌に負けて	-2	±0			・「アンテラ」が好き	+1	±0		

あなたは私を戦力としてどう評価しているの？	パートナーとの 相性が△		パートナーとの 相性が△		パートナーとの 相性が×		備考
なし	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー	パートナーから見 たライズへの相性 で恋愛度の増減値 が変化する。
・力になっている	+1	±0	+1	±0	+1	-2	
・いまいち力不足	-2	-1	-2	±0	-2	±0	
・〔パートナー〕の方が力になっている	-1	+2	-1	+2	-2	+2	

なぜ、將軍は冒険を三人で行かせたのかしら？	ライズ		パートナー	
なし	ライズ	パートナー	ライズ	パートナー
・二人じゃ危険だから	±0	±0		
・きまぐれじゃない？	±0	±0		
・深遠な理由があるにちがいない	±0	±0		



# ハンナ

Hanna

ハンナのキーワードはおっちょこちょい、方向音痴、遅刻。でも、持ち前の明るさと元気がそれを憎めなくさせている。また、スポーツが大好きでハイパーオリンピックという大会に出るのが夢だ。



## Profile

- 誕生日 8月1日
- 年齢 15歳
- 家庭環境 ごく普通の一般家庭のひとりっ子
- 趣味 カラダを動かすこと、スポーツ全般
- 好きな物 トリュフチョコ
- 好きな服 実践的な服
- 嫌いな物 幽霊、勉強
- 将来の夢 スポーツ選手
- 慣用武器 ブーメラン系



Front



Rear

## ハンナとの出会い

ハンナとの初めての出会いは、彼女が主人公を泥棒と勘違いするところから始まる。なんともおっちょこちょいのハンナらしい出会いかただ。ハンナと一緒に行くかわりに、ハイパーオリンピアに連れていってくれと言うが、冗談半分に言うてるだけなので気にしなくてもOK。

また、ハンナはほとんどの女の子と仲がいいので悩む必要はない。ただ、リンダだけは例外。ふたりはライバル同士で最悪の関係なのだ。初プレイでこの組み合わせはオススメできない。



◀初対面の人間と、これだけフレンドリーに話せるのはハンナならではの。近衛騎士団長もカタなした…

### ★ ハンナから見たほかの女の子 ★



◀ハンナは学校の寄宿舎の2階に住んでいる。隣はレズリーの部屋だ

*Hanna's house*

▶部屋のなかにはダンベルが転がっている。が、不思議と違和感がない



## ハンナと過ごす安息日

▶レストランで働くキャロルはハンナの従姉妹。久しぶりの再会にハンナもうれしそうだ



ハンナとは8カ所の街でデートできる。オススメのデートはミッドモネーとカレニア環礁だ。ミッドモネーでは、ハンナの従姉妹であるキャロルから特別な衣装をもらえるし、カレニア環礁ではハンナの水着姿が拝めるからだ。



◀水着姿もうれしいが、身体を動かすデートではハンナのノリが違う。楽しいデートになるだろう

### ★ ハンナとデートできる街 ★

バルメ村	ドリフの森
フローレ	テイクバード
ミッドモネー	アンダビ
カレニア環礁	ダイ

# ハンナのデータ

## ●初期能力●

LV	3	HP	470	MP	230
体力	70	気力	56	腕力	67
知力	35	運	70	素早さ	65
魅力	34	恋愛度	45		

ハンナのパラメータでまず注目したいのが、運と体力の高さだ。とくに運はほかの女の子と比べて圧倒的に高く、ライズの2倍以上もある。おかげでクリティカルヒットが出やすく、序盤から中盤にかけての戦闘では主力として重宝する。だが魔法がイマイチなので、終盤ではサポート役に回らざるを得ないのが残念だ。

## ●修得魔法●

名称	習得LV	MP	名称	習得LV	MP
ヒール	1	5	巨大砲丸投げ	25	60
ヒーレス	15	40	バーニングハート	恋愛	0
ラ・ヒーレス	25	60			
フレア	1	10			
ラ・フレア	18	30			
ウォームアップ	1	20			
ゴッドスプリント	5	20			
槍投げ	10	20			



◀「ウォームアップ」は味方全体の素早さを上げるグレイトな魔法。ボス戦で威力を発揮する

## ★ みつめてモードの背景 ★

1  
周目



2  
周目



女の子の  
状態  
恋愛度

嫌い    少し嫌い    普通    少し好き    好き

20

35

65

80

## ハンナの好きな衣装

スポーツ少女ハンナの好きな服は、なんといっても身軽で動きやすいスポーツウェア。それに「すっきりとした鎧(靴付)」などの露出度が高い衣装も全然平気……というよりはむしろ好きなようだ。逆に、ドレスなど動きづらい衣装は嫌い。また、盾やアクセサリ系など余計なモノを持つのも嫌がる傾向にあるぞ。



◀ハンナは好き嫌いがハッキリしているので、装備選びもそれほど難しい

	1	2	3
全身装備	スポーティな水着 (+4)	格闘用レオタード(靴付) (+4)	すっきりとした鎧(靴付) (+3)
上半身装備	カラテシャツ (+2)	バスケユニフォーム(上) (+2)	ヨット・パーカ (+1)
下半身装備	スポーツブルマ (+2)	バスケユニフォーム(下) (+2)	スパッツ (+2)
靴	テニスシューズ (+2)	バスケットシューズ (+2)	スニーカー (+2)
盾	悪逆の盾 (±0)	一目惚れの盾 (±0)	太極の盾 (±0)
腕輪	恥じらいの腕輪 (±0)	止水の腕輪 (±0)	玉砕の腕輪 (±0)
指輪	告白の指輪 (+2)	散華の指輪 (+1)	チルド・リング (±0)
飾り	チャンピオンベルト (+2)	ときめきのペンダント (+1)	謀略のペンダント (±0)



## ワールドマップの会話

ハンナとの会話では、スポーツの話題になることが多い。となれば当然、スポーツを推奨するコメントを選ぶべきだ。またハンナの元気で明るいところを選めるのもポイントだ。なお、ハンナとリンダがパーティ内において恋愛度がふたりとも65以上だと、★のついた会話でケンカになる。ケンカになった場合は、恋愛度は増減しない。



◀主人公のことを聞かれた場合は、頼りがいのありそうなコメントを選べばOK

次は○○○○だね。				備考			
なし	ハンナ	パートナー	基本的に、次の目的地に対する会話で発生する 選択効果は同じ。ただし、「アルタミ洞窟」と「カレニア環礁」への道中でハンナの話にうなずくと、下記に分岐。				
・ハンナの話にうなずく	+1	-1					
・(パートナー)の話にうなずく	-1	+1					
・どちらの意見も聞かない	±0	±0					
だってさ、お化けとかでたらいやじゃないか。		せっかく泳ごうと思ったのに... ○○○○は泳ぐの好き?					
アルタミ洞窟での拡張	ハンナ	パートナー	カレニア環礁での拡張	ハンナ	パートナー		
・おぼけが怖いのか?	±0	±0	・好きじゃない	-2	±0		
・笑う	-1	±0	・好き	+2	±0		
・俺がいるから平気だよ	+2	±0	・泳げない	±0	±0		
楽勝。楽勝。 あんなやつら何匹かかってきててもへっ...		パートナーとの相性が○	パートナーとの相性が△	パートナーとの相性が×	備考		
戦闘後に発生	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	パートナーから見たハンナへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・ハンナがいれば楽勝	+2	+0	+2	±0	+2	-2	
・(パートナー)がいれば楽勝	±0	±1	-1	+2	-2	+2	
・二人がいればいつも楽勝	±0	±0	±0	±0	±0	±0	
ちょっとは手応えあったかな。		パートナーとの相性が○	パートナーとの相性が△	パートナーとの相性が×	備考		
戦闘後に発生。HPが80%未満の間がいる	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	パートナーから見たハンナへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・ハンナのおかげで勝てた	+2	+0	+2	±0	+2	-2	
・(パートナー)のおかげで勝てた	±0	±1	-1	+2	-2	+2	
・二人の頑張りで勝てた	±0	±0	±0	±0	±0	±0	
ホントもうダメかと思ったよ...		パートナーとの相性が○	パートナーとの相性が△	パートナーとの相性が×	備考		
戦闘後に発生。HPが10%未満の間がいる	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	パートナーから見たハンナへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・ハンナのおかげで勝てた	+2	-1	+2	±0	+2	-2	
・ハンナのせいで苦戦した	-1	-1	-1	±0	-2	+2	
・二人の頑張りで勝てた	±0	±0	±0	±0	±0	±0	
え? ボクの体の調子? まだ全然平気だよ。or へっちゃら...							
ハンナのHPが100%~76% or 75%~26%	ハンナ	パートナー					
選択肢は発生しない	±0	±0					
	±0	±0					
	±0	±0					
え? ボクの体の調子? そろそろきついや。どこかで休まない?		パートナーとの相性が○	パートナーとの相性が△	パートナーとの相性が×	備考		
ハンナのHPが25%以下	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	パートナーから見たハンナへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・よし、はやく村へ行って休もう	+2	+1	+2	+1	+2	±0	
・頑張ってくれ	-1	-1	-1	±0	-1	±0	
・なんだ、意気地がないな	-2	-1	-2	-1	-2	±0	

えっ、ボクの気分？ 爽快だよ。うん。 or うん…気分は普通かな。

ハンナのMPが100%~76% or 75%~26%	ハンナ	パートナー
	±0	±0
選択肢は発生しない	±0	±0
	±0	±0

えっ、ボクの気分？ そうだね…、なんだかさっきから頭がクラ…

ハンナのMPが25%以下	ハンナ	パートナー
・よし、休もう	+2	±0
・頑張れ	±0	±0
・まだやれるはずだ	-1	-1

なんだか、体がスズキするんだ…。

ハンナが毒状態の場合	ハンナ	パートナー
・大丈夫かい？	±0	±0
・毒に違いない、すぐに治そう	+2	±0
・平気、平気、気のせい、気のせい	-1	-1



どうかなこのカッコ？ おかしくないかな？

なし		
・うん、すごく似合ってる		
・うーん、ちょっと変じゃない？		
・ファッションの事は良く分からない		

パートナーとの相性が○		パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が×		備考
ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	
+2	±0	+2	±0	+2	-1	パートナーから見たハンナへの相性が恋愛度の増減値が変化する。
-1	±0	-1	±0	-2	+1	
±0	±0	±0	±0	±0	±0	

すこし、寂しいかな。オルカディアを離れるのは、etc

治道の風景についての会話	ハンナ	パートナー
	±0	±0
選択肢は発生しない	±0	±0
	±0	±0

○○○○は体を動かすのって好き？

なし	ハンナ	パートナー
・スポーツは好きだ	+2	±0
・嫌い、めんどくさい	-2	±0
・騎士はスポーツしない	-1	±0

○○○○の得意なスポーツってなに？

なし	ハンナ	パートナー
・フェンシング	±0	±0
・テニス	+2	±0
・中世の人はスポーツ知らない	-1	±0



今度いっしょになんかスポーツで勝負しよう？ キミが種目…

なし	ハンナ	パートナー
・じゃ、真剣で剣道	-1	±0
・テニスで勝負しよう	+2	±0
・相撲で勝負しよう	-1	±0

よし、ボクの得意種… 女だとおもってると驚い目にあうよ。

「テニスで勝負しよう」から派生	ハンナ	パートナー
・えっ、女だっただけ？	-2	±0
・かならず勝ってみせる	+1	±0
・手加減してね	-1	±0

こんな女の子っぽい趣味持ってるなんて意外だったでしょ？

なし	ハンナ	パートナー
・それは意外だ。似合わない	-1	±0
・意外だね、でもいい趣味だと思うよ	+1	±0
・別に意外じゃない、俺も小物集めてる	-1	±0

ねえ、これでボクが女の子だって思い出した？

「意外だね、でもいい趣味…」から派生	ハンナ	パートナー
・ちゃんと前からそう思ってるよ	+3	±0
・うん、思い出した	+1	±0
・やっぱり思えない	-2	±0



○○○○○の好きなものって何だい？

なし	ハンナ	パートナー
・衣装の収集	±0	±0
・妹の笑顔	±0	±0
・ハンナの笑顔	+2	±0

○○○○○の妹ってどんな女の子なの？

なし	ハンナ	パートナー
・とてもやさしい妹	±0	±0
・とてもかわいい妹	±0	±0
・ハンナに似ている	±0	±0

えっそうなの。どんなところがボクみたいなの？

「ハンナに似ている」から派生	ハンナ	パートナー
・元気なところ	+2	±0
・明るいところ	+2	±0
・ネブスケなところ	-2	±0

★○○○○○ってここに来る前は何かやってたの？

なし	ハンナ	パートナー
・話したくない	-3	±0
・普通の生活	±0	±0
・剣の修行	+1	±0

○○○○○は昔勉強とかって出来た方？

なし	ハンナ	パートナー
・優秀だった	-1	±0
・俺もダメだったよ	+1	±0
・覚えてない	±0	±0

ボク将来体育大学の方に進学… どうしたらいいと思う？

なし	ハンナ	パートナー
・親の言うことを聞いたほうがいい	-2	±0
・気にせず進め	+2	±0
・働け	±0	±0

★○○○○○ってどんな女の子が好きなの？

なし	パートナーの恋愛度が65以上		パートナーの恋愛度が35-64		パートナーの恋愛度が35未満		備考
	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	
・性格のいい女の子が好み	±0	±0	±0	±0	±0	±0	パートナーの恋愛度によって増減値が変化する。
・見た目のいい女の子	±0	±0	±0	±0	±0	±0	
・実はかわいい男の子に興味がある	±0	±0	±0	±0	±0	±0	

で、たとえば どんな見た目が好きなの？

「見た目のいい女の子」を選ぶと派生	パートナーの恋愛度が65以上		パートナーの恋愛度が35-64		パートナーの恋愛度が35未満	
	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー
・ショートカットのかわいい子	+2	-3	+2	-1	+2	±0
・（パートナーのタイプ）	-3	+3	-3	+2	-2	±0
・（第三者のタイプ）	-2	-2	-2	-1	-2	±0

じゃあどんな性格が特に好きなの？

「性格のいい女の子が好み」を選ぶと派生	パートナーの恋愛度が65以上		パートナーの恋愛度が35-64		パートナーの恋愛度が35未満	
	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー
・ボーイッシュで明るい子	+3	-3	+3	-1	+3	±0
・（パートナーのタイプ）	-3	+3	-3	+1	-3	±0
・（第三者のタイプ）	-2	-2	-2	-1	-2	±0

はさ、この冒険が終わったらどうするの？

なし	ハンナ	パートナー
・騎士として国を守り続ける	+1	±0
・普通の市民にもどりたい	±0	±0
・考えていない	±0	±0

オルカティアはこれからどうなっていくんだろうね…。

なし	ハンナ	パートナー
・事件が解決して平和かもどる	+1	±0
・わからない	±0	±0
・もうだめだろう	-2	±0



★もし、また何か起こったらボクを誘ってくれるかい？

なし	パートナーの 恋愛度が65以上		パートナーの 恋愛度が35~64		パートナーの 恋愛度が35未満		備考
	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	
・ハンナをまた誘う	+2	-2	+2	-2	+2	±0	パートナーの恋愛 度によって増減値 が変化する。
・(パートナー)をまた誘う	-2	+2	-2	+2	-2	±0	
・(第三者)を誘う	-2	-2	-2	-1	-2	±0	

★将来を決めた女の子っている？

なし	パートナーの 恋愛度が65以上		パートナーの 恋愛度が35~64		パートナーの 恋愛度が35未満		備考
	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	
・ハンナと恋人になりたい	+3	-3	+3	-1	+3	±0	パートナーの恋愛 度によって増減値 が変化する。
・(パートナー)と恋人になりたい	-3	+3	-3	+1	-3	±0	
・(第三者)と恋人になりたい	-2	-2	-3	-1	-3	±0	



○○○○○はなんでボクを選んだのさ？

なし	ハンナ	パートナー
・なんとなく、気分で	±0	±0
・力を見込んで	+1	±0
・美貌に負けて	+1	±0

○○○○○はよく服を買ってるけど、どんなのが好きなんだい？

なし	ハンナ	パートナー
・「フォーチェン」が好き	-1	±0
・「グラント」が好き	-1	±0
・特にない	+1	±0

ボク、○○○○○の役に立ってるかい？

なし	パートナーとの 相性が△		パートナーとの 相性が△		パートナーとの 相性が×		備考
	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	ハンナ	パートナー	
・力になっている	+2	±0	+2	±0	+2	-2	パートナーから見 たハンナへの相性 で恋愛度の増減値 が変化する。
・いまいち力不足	-2	±0	-2	±0	-2	±0	
・(パートナー)の方が力になっている	-1	+1	-1	+2	-2	+2	

なんで将軍は女の子2人を連れていくようにっていったんだろうね。

なし	ハンナ	パートナー
・二人じゃ危険だから	±0	±0
・きまぐれじゃない？	±0	±0
・深遠な理由があるにちがいない	±0	±0



# レズリー

Lesley

絵を描くことが大好きなレズリー。言葉遣いが荒く強気な姿勢を崩さないが、じつは寂しがりやで傷つきやすい心の持ち主だ。また家族愛に飢えており、その反動で後輩のロリィを可愛がっている。



## Profile

誕生日 9月10日

年齢 15歳

家庭環境 両親は外国に赴任中で、ひとり暮らしをしている。幼いころから両親と離れて暮らすことが多い。

趣味 散歩、絵画

好きな物 家庭的な料理（自分で作るのはいや）

好きな服 センスの良い服

嫌いな物 カマドウマ、水、イカ、タマネギ、柑橘系の皮、熱い料理

将来の夢 絵で生活できたら……と漠然と考えている

使用武器 クロウ、ナックル系



Front



Rear

## レズリーとの出会い

レズリーの部屋の前に行くと、彼女が伯父さんの写真を眺めている場面に出くわす。これが彼女との出会いだ。その後レズリーと話し、一緒に来てくれるよう交渉する。このときレズリーの恋愛度によっては、彼女が従軍画家を立候補する。と言ってもタダの口約束で、実際に絵をかいてもらえるわけではない。少々残念だ。

なお、レズリーは人づき合いが下手なので、ソフィア以外の女の子たちとはあまり友好的ではない。とくにリンダは苦手なようだ。



◀初対面から皮肉を飛ばしてくるレズリー。だが、これが彼女の性格で、別に悪気があつてのことじゃあない

### ★ レズリーから見たほかの女の子 ★



◀ライズたちと同じく、寄宿舎に住んでいる。当然、ひとり暮らしだ

*Lesley's house*

▶女の子のなかでレズリーの部屋だけはなかに入ることができない



## レズリーと過ごす安息日

▶ドリフの森でのスケッチ。彼女は絵を描き始めると周囲のものが見えなくなるようだ



レズリーとデートできる街は8カ所。このうち7カ所は中盤までに発生するので、後半は少し寂しい感じ。まあ、回数は少なくないので気持ちの問題だが。なお、オススメはオルカディアとドリフの森。絵が好きで彼女にピッタリのデートだ。



◀オルカディアでは美術館で絵画鑑賞。彼女の伯父さんが描いた絵が展示されているらしい

### ★ レズリーとデートできる街 ★

バルメ村	オルカディア
フローレ	ドリフの森
ミッドモネー	ケープリバー
カレニア環礁	ダイ

## レスリーのデータ

### ●初期能力●

LV	2	HP	430	MP	210
体力	65	気力	40	腕力	57
知力	40	運	56	素早さ	58
魅力	38	恋愛度	40		

レスリーは腕力と体力が高い戦士系のキャラクターだ。運もそれなりにあるのでクリティカルヒットが出やすい。また「レスリーインフェルノ」は単体攻撃としては最強の部類に入る魔法。ボス戦では頼もしい存在だ。弱点を挙げると複数の敵を攻撃する強力な魔法がないことだが、それくらいは主人公とパートナーでフォローしよう。

### ●修得魔法●

名称	習得LV	MP
ヒール	1	5
ラ・ヒール	10	25
ダ・ヒール	30	30
ラ・フレア	18	30
ラ・ブリザ	27	45
超速攻	1	10
超気合い溜め	5	15
レスリーインフェルノ	20	55
ダブルインパクト	恋愛	0



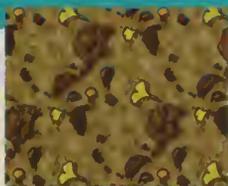
◀「レスリーインフェルノ」は消費MPが大きいのが難だが、破壊力は申し分ない。それにしても、どこかで似た技を見たことがあるような気が……

### ★みつめてモードの背景★

1  
周目



2  
周目



女の子の  
状態  
恋愛度

嫌い      少し嫌い      普通      少し好き      好き

20

35

65

80

## レスリーの好きな衣装

言葉遣いが荒っぽいレスリーは、キュートなものよりも格好いい衣装が好きだ。格好良ければ露出度の高い服もそれほどいわないが、水着はNG。彼女は水が嫌いなので、水辺を連想させるような衣装はダメらしい。靴に関しては基本的にブーツを履かせておけばOK。とはいえ、わりと好みがウルサイので選択は慎重に。



◀盾は嫌みたい。ま、ナックル系には似合わないので、気持ちは分かるが……

	1	2	3
全身装備	御者服 (靴付) (+3)	全身タイツD (靴付) (+3)	真紅のパーティドレス (+2)
上半身装備	レザージャケット (+2)	包帯 (+1)	鬼畜の鎧 (+1)
下半身装備	レザーパンツ (+2)	ティアードスカート (+1)	ジーンズ (+1)
靴	底上げブーツ (+2)	ワンストラップシューズ (+1)	ハイヒール (+1)
盾	豪炎の盾 (+1)	太極の盾 (±0)	悪逆の盾 (±0)
腕輪	非道の腕輪 (+2)	くっきりとした腕輪 (+2)	煉獄の腕輪 (+1)
指輪	外道の指輪 (+2)	びっちりとした指輪 (+2)	ブレイズ・リング (+1)
飾り	がっしりとしたチョーカー (+2)	酷薄のアミュレット (+2)	劫火のペンダント (+1)



# ワールドマップの会話

レスリーとのワールドマップでの会話は、基本的に絵画絡みの話題になる。この手の話題で気をつけることはまず、レスリーの絵のうまささをさりげなく褒めること。まあ、これはセオリーだ。それと、ヌード&春画ネタに触れないこと。コメントとしてはかなり面白いんだけど、どう考えても女の子に喜ばれるネタではないからだ。



◀美貌をヨイショするのもポイント高し。人と違った才能を褒めるのもグッドだ

次は○○○○か。			備考	
なし	レスリー	パートナー	基本的に、次の目的地に対する会話で発生する選択枝は同じ。ただし、「ケープリバー」と「レプラタ川」への道中では、レスリーの話にうなずくと下記に分岐する。	
・レスリーの話にうなずく	+1	-1		
・(パートナー)の話にうなずく	-1	+1		
・どちらの意見も聞かない	±0	±0		

なんか話じゃカジノがあるよ。また。あんた遊ぶかい？		今まではガマン…冗談しらない あたしはいやだからね。			
ケープリバーでの拡張	レスリー	パートナー	レプラタ川での拡張	レスリー	パートナー
・遊ぶ	+1	±0	・なんで？	±0	±0
・遊ばない	-2	±0	・わがまま言うな	-3	±0
・疲れたので寝てる	-1	±0	・もしものときは俺が助けるよ	-1	±0

まあ、余裕だったな。……いつもこんなに楽ならいいのにな。	パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が×		備考
戦闘後に発生	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	パートナーから見たレスリーへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・レスリーがいれば楽勝	+2	±0	+2	±0	+2	-2	
・(パートナー)がいれば楽勝	±0	+2	-1	+2	-2	+2	
・二人がいればいつも楽勝	±0	±0	±0	±0	±0	±0	

とりあえず、勝てたな……。	パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が×		備考
戦闘後に発生。HPが80%未満の間にかいる	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	パートナーから見たレスリーへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・レスリーのおかげで勝てた	+2	±0	+2	±0	+2	-2	
・(パートナー)のおかげで勝てた	-1	±0	-1	+2	-2	+2	
・二人の頑張りで勝てた	±0	±0	±0	±0	±0	±0	

とりあえず、生きてるな…。	パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が×		備考
戦闘後に発生。HPが80%未満の間にかいる	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	パートナーから見たレスリーへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・レスリーのおかげで勝てた	+2	±0	+2	±0	+2	-2	
・レスリーのせいで苦戦した	-2	-1	-2	±0	-2	+1	
・二人の頑張りで勝てた	±0	±0	±0	±0	±0	±0	

ん？ あたしの調子かい？ 別に、体調は… or 可もなく不可…

レスリーのHPが100~76% or 75~26%	レスリー	パートナー
選択枝は発生しない	±0	±0
	±0	±0
	±0	±0

ん？ あたしの調子かい？ ちょっと、つらいな……。休ま…	パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が×		備考
レスリーのHPが25%以下	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	パートナーから見たレスリーへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・よし、はやく村へ行って休もう	+2	+1	+2	+1	+2	±0	
・頑張ってくれ	-2	-1	-2	±0	-2	±0	
・なんだ、意気地がないな	-1	-1	-1	-1	-1	±0	

ん？ 私の気分？ 気分は悪くないね。or気分はよくもわるくも…

レスリーのMPが100~76% or 75~26%	レスリー	パートナー
選択肢は発生しない	±0	±0
	±0	±0
	±0	±0

ん？ 私の気分？ ちょっとよくないね、気分は。

レスリーのMPが25%以下	レスリー	パートナー
・よし、休もう	+1	±0
・頑張り	±0	±0
・まだやれるはずだ	-1	-1

なんか体が痛い…毒をくらっちゃったみたいだ…。

レスリーが毒状態の場合	レスリー	パートナー
・大丈夫かい？	±0	±0
・毒に強い、すぐに治そう	+2	±0
・平気、平気、気のせい、気のせい	-2	-1



どうかな、あたしに似合うかなこの格好？

なし	レスリー	パートナー
・うん、すごく似合ってる	+2	±0
・うーん、ちょっと変じゃない？	-2	±0
・ファッションの事は良く分からない	±0	±0

パートナーとの相性がA		パートナーとの相性がB		パートナーとの相性がC		備考
レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	
+2	±0	+2	±0	+2	-2	パートナーから見たレスリーへの相性で恋愛度の増減値が変化する
-2	±0	-2	±0	-2	+2	
±0	±0	±0	±0	±0	±0	



こちらあたりなら絵を描きに来たことがあるな。etc

沿道の風景についての会話	レスリー	パートナー
選択肢は発生しない	±0	±0
	±0	±0
	±0	±0

あたし、絵を描くのが趣味なんだ。○○○は絵とかに興味…

なし	レスリー	パートナー
・人物画	-1	±0
・風景画	+2	±0
・やっぱり春画	±0	±0

そう言えばあんたも妹を残してきてるんだよな、心配かい？

なし	レスリー	パートナー
・俺も妹が心配	+1	±0
・信頼してるから別に	+1	±0
・自分以外の心配はしない	-2	±0

やっぱりさ、あたしは絵を…○○○○はなにかそういう事…

なし	レスリー	パートナー
・戦っているとき	+1	±0
・飯食ってるとき	-1	±0
・秘密にしておく	±0	±0

なんだよ教えるよ。

「秘密にしておく」を選ぶと派生	レスリー	パートナー
春画みてるとき	-1	±0
・君と一緒に居るとき	+3	±0
・好きな男の子と一緒にいるとき	-1	±0

今度絵のモデルになってくれないか。なんか、あんたを描いて…

なし	レスリー	パートナー
・いいよ	+2	±0
・いやだね	-2	±0
・全裸だったらOK	-2	±0

ほんとかい？ 今まで絶対人物画なんて描きたくなかったん…

「いいよ」を選ぶと派生	レスリー	パートナー
なんで人物画をかかなかった？	+1	±0
・どんな格好をするんだ？	+2	±0
・ヌードは駄目だぞ	±0	±0

あんた、好きなものってあるのかい？

なし	レスリー	パートナー
・衣装の収集	±0	±0
・妹の笑顔	±0	±0
・レスリーの笑顔	+1	±0



あんたの妹さんってどんな子だい？

なし	レスリー	パートナー
・とてもやさしい妹	±0	±0
・とてもかわいい妹	±0	±0
・レスリーに似ている	±0	±0

えっ…あたしみたいな？…どんな？

「レスリーに似ている」を選ぶと派生	レスリー	パートナー
・ひねくれたところ	-2	±0
・人と違った才能があるところ	+2	±0
・素直なところ	-3	±0

あんたって昔、何やってたんだ？

なし	レスリー	パートナー
・話したくない	-2	±0
・普通の生活	+1	±0
・剣の修行	+1	±0

あんたの家族って今どうしてるんだい？

なし	レスリー	パートナー
・みんな元気だよ	±0	±0
・妹以外死んだ	+2	±0
・忘れた	-1	±0

騎士なんて職業やってさ、堅苦しくないのかい？ もっと…

なし	レスリー	パートナー
・まったくない	-1	±0
・俺の場合はない	±0	±0
・しかなない	-2	±0

あんたが好きな女の子ってどんな感じの子なんだい？

なし	パートナーの恋愛度が65以上		パートナーの恋愛度が35~64		パートナーの恋愛度が35未満		備考
	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	
・性格のいい女の子が好み	±0	±0	±0	±0	±0	±0	パートナーの恋愛度によって増減値が変化する。
・見た目のいい女の子	±0	±0	±0	±0	±0	±0	
・実はかわいい男の子に興味がある	±0	±0	±0	±0	±0	±0	

へえ、男にしては珍しいな、で具体的な好みはあんのかい？

「性格のいい女の子が…」を選ぶと派生	パートナーの恋愛度が65以上		パートナーの恋愛度が35~64		パートナーの恋愛度が35未満	
	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー
・不良っぽい女の子	+3	-3	+3	-1	+3	±0
・（パートナーのタイプ）	-3	+3	-3	+1	-3	±0
・（第三者のタイプ）	-2	-2	-2	-1	-2	±0

なかなか正直だな。で、具体的な好みはあんのかい？

「見た目のいい女の子」を選ぶと派生	パートナーの恋愛度が65以上		パートナーの恋愛度が35~64		パートナーの恋愛度が35未満	
	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー
・ウェーブのかかったロングヘアーの子	+2	-3	+3	-1	+3	±0
・（パートナーのタイプ）	-3	+3	-3	+1	-3	±0
・（第三者のタイプ）	-2	-2	-2	-1	-2	±0

この事件が解決したら、どうするんだい？ ○○○○は。

なし	レスリー	パートナー
・騎士として国を守り続ける	+1	±0
・普通の市民にもどりたい	±0	±0
・考えていない	±0	±0

この国、どうなるんだろうな…。

なし	レスリー	パートナー
・事件が解決して平和がもどる	+1	±0
・わからない	-1	±0
・もうだめだろう	-2	±0

もしまた似たような事件が起こっても、あたしも誘ってく…

なし	パートナーの恋愛度が65以上		パートナーの恋愛度が35~64		パートナーの恋愛度が35未満		備考
	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	
・レスリーをまた誘う	+2	-2	+2	-1	+2	±0	パートナーの恋愛度によって増減値が変化する。
・（パートナー）をまた誘う	-2	+2	-2	+1	-2	±0	
・（第三者）を誘う	-1	-1	-1	-1	-1	±0	

○○○○○は心に決めた女性っているのかい？	パートナーの恋愛度が65以上		パートナーの恋愛度が35~64		パートナーの恋愛度が35未満		備考
	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	
なし							パートナーの恋愛度によって増減値が変化する。
・レスリーと恋人になりたい	+3	-3	+3	-1	+3	±0	
・〔パートナー〕と恋人になりたい	-3	+3	-3	+1	-3	±0	
・〔第三者〕と恋人になりたい	-2	-2	-2	-1	-2	±0	

なんだったあたしみたいのをスカウトすることにしたのさ？			あんたはどんな服のブランドが好きなんだい？		
なし	レスリー	パートナー	なし	レスリー	パートナー
・なんとなく、気分で	±0	±0	・「メイゼース」が好き	-1	±0
・力を見込んで	+1	±0	・「グラント」が好き	+2	±0
・美貌に負けて	+2	±0	・「フォーチェン」が好き	-1	±0

あたしはあんたの役に立ってるかい？	パートナーとの相性が○		パートナーとの相性が△		パートナーとの相性が×		備考
	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	レスリー	パートナー	
なし							パートナーから見たレスリーへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・力になっている	+2	±0	+2	±0	+2	-2	
・いまいち力不足	-2	±0	-2	±0	-2	±0	
・〔パートナー〕の方が力になっている	-2	+2	-2	+2	-2	+2	

なんで将軍は三人で冒険にでるようにいったんだろうな。		
なし	レスリー	パートナー
・二人じゃ危険だから	+1	±0
・きまぐれじゃない？	±0	±0
・深遠な理由があるにちがいない	±0	±0



# リンダ

Linda

財閥令嬢、才色兼備、文武両道とまさに完璧なリンダ。が、至高のワガママ娘といわれるその性格は美点を差し引いても目に余る。また貴族意識が強く、社会的地位のない者に対しては理解が薄い。



## Profile

誕生日 7月12日

年齢 15歳

家庭環境 山師の祖父が一代で築いた大財閥の令嬢。リンダも経営に参画している。

趣味 財閥の経営、ホームパーティの開催、老執事を叱りつけること、男仕えの男の子をいじめること

好きな物 自分の完璧さ、可愛い男の子

好きな服 自分の美しさに見合うゴージャスでセクシーな物

嫌いな物 貧乏くさい物

将来の夢 世界征服

使用武器 ム子系



Front

Rear

## リンダとの出会い

リンダとの初めての会話では、早くも彼女の性格の一端&コントを見せつけられることに。彼女は任務のことなどまるで眼中になく、美人コンテストに参加することしか考えていないらしい。

さて、リンダとほかの女の子の相性だが、ハッキリ言って悪い。彼女は基本的に他人を卑下する性格だし、それを隠そうともしないので、まあ当然だが。とりあえずマシなのはライズ。逆に、ハンナとレズリーは最悪なので、初プレイではこの組み合わせを避けたほうがいだろう。



◀マイナーな四字熟語を連発して自分の美貌に酔いしれるリンダ様。リンダ様の聡明なる頭脳の片鱗がここに……

### ★ リンダから見たそのほかの女の子 ★



◀大財閥の家だけあって、門番&囲いつきとかなりゴージャスなのだ

*Linda's house*



▶室内は広く、絵画や壺まで飾ってある。ソフィアの家とは段違いだ

## リンダと過ごす安息日

▶テイクバードでは花火を見ているうちに感傷的になったのか、リンダ様らしくない一面も……



リンダとは7カ所の街でデートできる。彼女とのデートは全体的にコントっぽい展開が多く、さまざまな事件を引き起こしてくれる。笑えること請け合いだ。テイクバードでのデートでは、一瞬だけが弱気なリンダを見ることができさぞ。

### ★ リンダとデートできる街 ★

バルメ村	ケーブリバー
フローレ	テイクバード
カレニア環礁	ダイ
オルカディア	



◀バルメ村では展示物を買ひ占めようとする。さすが、リンダ様……。庶民にはマネできません

## リンダのデータ

### ●初期能力●

LV	3	HP	410	MP	200
体力	47	気力	47	腕力	46
知力	72	運	43	素早さ	53
魅力	58	恋愛度	45		

リンダは魅力と知力が高い魔法系のキャラクター。修得魔法もソフィアに次いで多く、なかでも最高クラスの全体攻撃である「ガードロボ」は頼れる存在。複数のモンスター相手では絶大な効果を発揮するぞ。難をいえば単体を攻撃する強力な魔法がないこと。だが、回復系も一通り揃っているの、ボス戦ではサポート役に回せばOKだ。

### ●修得魔法●

名称	LV	MP	名称	LV	MP
ヒール	1	5	ラ・ブリザ	27	45
ラ・ヒール	10	25	高笑い	7	10
ダ・ヒール	30	60	ロイヤルガード	17	30
キュア	5	10	ガードロボ	23	40
ラ・キュア	20	20	ロマンススクリーン	恋愛	0
フレア	1	10			
ラ・フレア	18	30			
ブリザ	7	15			

### ★ みつめてモードの背景 ★

1  
周目



2  
周目



女の子の  
状態

嫌い

少し嫌い

普通

少し好き

好き

恋愛度

20

35

65

80

## リンダの好きな衣装

5人の女の子のなかでは唯一、貴族階級をもつリンダ。しかも、成金だからか豪勢なものや特注の衣装を好む傾向が非常に強い。また、その完璧なプロポーションを誇示するため、水着のような露出度の高い衣装もお気に入りなようだ。逆に、安っぽいものやありふれた衣装では彼女の好感を得ることはできない。



◀生半可な衣装ではまるで満足しない。衣装が集まるまでは制服のままが無難だ

	1	2	3
全身装備	すっきりとした鎧 (靴付) (+5)	リンダの大胆な水着 (+4)	ブルジョアな水着 (+3)
上半身装備	レザージャケット (+1)	ラップブラウス (+1)	洗礼の鎧 (+1)
下半身装備	スポーツブルマ (+1)	レザーパンツ (+1)	ルーズブルマ (+1)
靴	黄金の靴 (+2)	モカシンシューズ (+1)	ハイヒール (+1)
盾	ガラスの盾 (+1)	法皇の盾 (+1)	絶対零度の盾 (+1)
腕輪	非道の腕輪 (+1)	くっきりとした腕輪 (+1)	三位一体の腕輪 (+1)
指輪	外道の指輪 (+1)	コンクラーベ・リング (+1)	ブレイズ・リング (±0)
飾	がっしりとしたチョーカー (+1)	贖罪のペンダント (+1)	酷薄のアミュレット (+1)



# ワールドマップの会話

リンダとの会話でのキーワードは高貴。貴族についてさんざん聞かされたあと、彼女の高貴さを褒めたたえる……というのが基本的な流れになる。とにかく、彼女を陶醉させるようなコメントを選ぶことだ。なお、リンダとハンナがパーティ内にいて恋愛度がふたりとも65以上だと、★の会話でケンカになる。この場合、恋愛度は増減しない。



◀下手に出るようなコメントは控えること。対等の存在として彼女を賞賛しよう

次は○○○○ですわね。						備考	
なし	リンダ	パートナー					基本的に、次の目的地に対する会話で発生する 選択肢は同じ。ただし、「ミッドモネー」と「ケープリバー」への道中では、ソフィアの話にうなずくと下記に分岐する。
・リンダの話にうなずく	+1	-1					
・(パートナー)の話にうなずく	-1	+1					
・どちらの意見も聞かない	±0	±0					

ああ、ちゃんとしたベッドで寝りたいですわ。						貴方は街ではなにが楽しめますの？
ミッドモネーでの拡張	リンダ	パートナー	ケープリバーでの拡張	リンダ	パートナー	
・まだまだ、これからが本番	-1	±0	・買い物	±0	±0	
・文句の多い女だ	-2	±0	・寝ること	-1	±0	
・ほんと、俺も飽きたよ	+1	±0	・君とのデート	+1	±0	

余裕の勝利ね。当然の結果ですわ。										備考
戦闘後に発生	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー		パートナーから見たリンダへの相性が恋愛度の増減値が変化する。
・リンダがいれば楽勝	+2	±0	+2	±0	+2	-2				
・(パートナー)がいれば楽勝	±0	+1	-1	+2	-2	+2				
・二人がいればいつも楽勝	±0	±0	±0	±0	±0	±0				

まあまあの結果ですわね。											備考
戦闘後に発生。HPが80%未満の仲間がいる	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー		パートナーから見たリンダへの相性が恋愛度の増減値が変化する。	
・リンダのおかげで勝てた	+2	±0	+2	±0	+2	-2					
・(パートナー)のおかげで勝てた	±0	+1	-1	+2	-2	+2					
・二人の頑張りで勝てた	±0	±0	±0	±0	±0	±0					

まったく、貴方はそれでも淑女を守る騎士なの？											備考
戦闘後に発生。HPが10%未満の仲間がいる	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー		パートナーから見たリンダへの相性が恋愛度の増減値が変化する。	
・リンダのおかげで勝てた	+2	±0	+2	±0	+2	-2					
・リンダのせいで苦戦した	-1	-1	-2	±0	-2	+2					
・二人の頑張りで勝てた	±0	±0	±0	±0	±0	±0					

私の体調がどうかですって？ 私はまったく… or 私にとってこれ…

リンダのHPが100~76% or 75~26%	リンダ	パートナー		
選択肢は発生しない	±0	±0		
	±0	±0		
	±0	±0		

私の体調がどうかですって？ すこし、休みませんか？…											備考
リンダのHPが25%以下	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー		パートナーから見たリンダへの相性が恋愛度の増減値が変化する。	
・よし、はやく村へ行って休もう	+2	+1	+2	+1	+2	±0					
・頑張ってくれ	-2	±0	-2	±0	-2	±0					
・なんだ、意気地がないな	-1	-1	-1	-1	-1	±0					

私の気分はどうかですって？ ホホホ、とても… or わるくなくてよ。

リンダのMPが100～76% or 75～26%	リンダ	パートナー
・よし、休もう	±0	±0
・頑張れ	±0	±0
・まだやれるはずだ	±0	±0

私の気分がどうかですって？ あまりすぐれなくてよ……。すこ…

リンダのMPが25%以下	リンダ	パートナー
・よし、休もう	+2	±0
・頑張れ	±0	±0
・まだやれるはずだ	-1	-1

とっても体がだるいわ、休ませてくださいます？

リンダが毒状態の場合	リンダ	パートナー
・大丈夫かい？	±0	±0
・毒に遭いない、すぐに治そう	+1	±0
・平気、平気、気のせい、気のせい	-2	-1

どうです、私のこの服は。私の美しさをより一層引き立てていま…

なし	リンダ	パートナー
・うん、すごく似合ってる	+2	±0
・うーん、ちょっと変じゃない？	-2	±0
・ファッションの事は良く分からない	±0	±0

嵐の海ですわね。スリルがあってよろしいわ。etc

浴道の風景についての会話	リンダ	パートナー
選択肢は発生しない	±0	±0
	±0	±0
	±0	±0



貴方は何かもっとも高貴なものだと思ひになって？

なし	リンダ	パートナー
・リンダかな	+1	±0
・ダイヤモンド	+1	±0
・オルカディア王	±0	±0

ホホホ、お上手ですわね。どうして私を高貴だと思ひになって？

「リンダかな」を選ぶと派生	リンダ	パートナー
・見た目が	+1	±0
・あの名家の出身だから	+1	±0
・自分にとっては貴いものだから	+3	±0



パートナーとの相性が+		パートナーとの相性が-		パートナーとの相性が×		備考
リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	パートナーから見たリンダへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
+2	±0	+2	±0	+2	-1	
-2	±0	-2	±0	-2	+1	
±0	±0	±0	±0	±0	±0	

私の趣味はパーティ… 高貴な人々だけで開かれる壮大なパーティ…

なし	リンダ	パートナー
・高貴な人達とは？	+1	±0
・凡俗とは？	-1	±0
・壮大なパーティとは？	+2	±0

私高貴なものをとても愛していますの。貴方も高貴な物こそが最も…

なし	リンダ	パートナー
・高貴なものとは？	±0	±0
・好き	+1	±0
・嫌い	-2	±0

私の開催するパーティーはオルカディアですのよ。貴方も招待して…

なし	リンダ	パートナー
・是非、招待されたい	+1	±0
・興味ない	-1	±0
・本当にオルカディアか？	±0	±0

そうですわね、招待してさしあげますわ。楽しみにしてらっしゃって。

「是非、招待されたい」を選ぶと派生	リンダ	パートナー
・君と踊るのを楽しみにするよ	+2	±0
・豪華な食事が楽しみだ	-1	±0
・招待される女の子が楽しみだ	-2	±0

貴方の好きなものを教えてくださいませんか？

なし	リンダ	パートナー
・衣装の収集	±0	±0
・妹の笑顔	±0	±0
・リンダの笑顔	+2	±0



### 貴方の妹さんでどんな子ですか？

なし	リンダ	パートナー
・とてもやさしい妹	±0	±0
・とてもかわいい妹	±0	±0
・リンダに似ている	±0	±0

### あら、どういう部分が似ていますの？

「リンダに似ている」を選ぶと派生	リンダ	パートナー
・才色兼備なところ	+1	±0
・わがままなところ	-2	±0
・高貴なところ	±0	±0

### ★ 貴方の昔の話を聞かせてくださる？

なし	リンダ	パートナー
・話したくない	-2	±0
・普通の生活	+1	±0
・刻の修行	+1	±0

### 私、悩みという悩みがございませんのよ。素晴らしいとおもいま…

なし	リンダ	パートナー
・ただ無神経なだけだろう	-2	±0
・俺もそうだ	±0	±0
・そりゃ、ないに越した事はないね	+1	±0

### 私の悩み？ 立派な家柄に生まれた私にこれ以上何か必要なものがある…

なし	リンダ	パートナー
・まともな人間性かな	-3	±0
・伴侶となる男性	±0	±0
・まったくない	+1	±0

### あら、そうですね、確かに何れ、どんな貴方がよろしいかしら。

「伴侶となる男性」を選ぶと派生	リンダ	パートナー
・俺のような男	+2	±0
・君によくかきすく男	-1	±0
・強くて美しい男	±0	±0

### ★ 貴方が女性を選ぶ基準をお聞かせ願える？

なし	パートナーの 恋愛度が65以上		パートナーの 恋愛度が35-64		パートナーの 恋愛度が35未満		備考
	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	
・性格のいい女の子が好み	±0	±0	±0	±0	±0	±0	パートナーの恋愛 度によって増減値 が変化する。
・見た目のいい女の子	±0	±0	±0	±0	±0	±0	
・実はかわいい男の子に興味がある	±0	±0	±0	±0	±0	±0	

### それで、具体的にはどんな性格ですか？

「性格のいい女の子が…」を選ぶと派生	パートナーの 恋愛度が65以上		パートナーの 恋愛度が35-64		パートナーの 恋愛度が35未満	
	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー
・物腰が高貴な女の子	+2	-3	+2	-1	+2	±0
・〔パートナーのタイプ〕	-3	+3	-3	+1	-3	±0
・〔第三者のタイプ〕	-2	-2	-2	-1	-2	±0

### それで、具体的にはどんな容姿ですか？

「見た目のいい女の子」を選ぶと派生	パートナーの 恋愛度が65以上		パートナーの 恋愛度が35-64		パートナーの 恋愛度が35未満	
	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー
・長い髪のお嬢様タイプの子	+3	-3	+3	-1	+3	±0
・〔パートナーのタイプ〕	-3	+2	-3	+1	-3	±0
・〔第三者のタイプ〕	-2	-2	-2	-1	-2	±0



貴方はこの事件が解決した後どうなさるの？

なし	リンダ	パートナー
・騎士として国を守り続ける	+1	±0
・普通の市民にもどりたい	-1	±0
・考えていない	±0	±0

これからオルカティアはどうなるのでしょうか。

なし	リンダ	パートナー
・事件が解決して平和がもどる	+1	±0
・わからない	-1	±0
・もうだめだろう	-3	±0

★ また、もし何かあったときも私を誘ってください？

なし	パートナーの 恋愛度が65以上		パートナーの 恋愛度が35-64		パートナーの 恋愛度が35未満		備考
	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	
・リンダをまた誘う	+2	-2	+2	-1	+2	±0	パートナーの恋愛度によって増減値が変化する。
・〔パートナー〕をまた誘う	-2	+2	-2	+1	-2	±0	
・〔第三者〕を誘う	-1	-1	-1	-1	-1	±0	

★ 貴方どなたか将来を誓った女性などいらっしゃるの？

なし	パートナーの 恋愛度が65以上		パートナーの 恋愛度が35-64		パートナーの 恋愛度が35未満		備考
	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	
・リンダと恋人になりたい	+2	-3	+2	-1	+2	±0	パートナーの恋愛度によって増減値が変化する。
・〔パートナー〕と恋人になりたい	-3	+3	-3	+2	-3	±0	
・〔第三者〕と恋人になりたい	-2	-2	-2	-1	-2	±0	

なぜ私を誘ったのです？ 理由を聞かせていただけます？

なし	リンダ	パートナー
・なんとなく、気分です	-1	±0
・力を見込んで	+1	±0
・美貌に負けて	+1	±0

どんな服がお好みなの？

なし	リンダ	パートナー
・「フォーチェン」が好き	+1	±0
・「クローリー」が好き	-1	±0
・「メイザース」が好き	-2	±0



私は貴方の力にもちろんなっておりますわよね。

なし	パートナーとの 相性が○		パートナーとの 相性が△		パートナーとの 相性が×		備考
	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	リンダ	パートナー	
・力になっている	+2	±0	+2	±0	+2	-2	パートナーから見たリンダへの相性で恋愛度の増減値が変化する。
・いまいち力不足	±0	±0	±0	±0	±0	±0	
・〔パートナー〕の方が力になっている	+1	+2	-1	+2	-2	+2	

なぜ將軍は3人での冒険を望んだのかしら。理解に苦しみますわ。

なし	リンダ	パートナー
・二人じゃ危険だから	±0	±0
・きまぐれじゃない？	±0	±0
・深遠な理由があるにちがいない	±0	±0



# そのほかの女の子たち

## 『みつめてナイト』の女の子たちも ちゃんと登場しているぞ

『みつめてナイトR』には、『みつめてナイト』で登場した、そのほかの女の子も出演している。彼女たちは世界各地の街でキミが来るのを待っているぞ。しかもアンやノエルなど、謎の多かった女の子たちの正体がついに明らかに!? 『みつめて』をプレイした人にはうれしい再会だよな。

### ●女の子たちと出会う場所●

名前	地名	グラフィック
メネシス	オルカディア城	無
ジーン	オルカディア城他	無
セーラ	オルカディア城下町	無
ロリィ	オルカディア城下町他	無
テディー	オルカディア城下町	無
キャロル	ミッドモネー	無
スー	パルメ村	有
ノエル	フローレ他	有
アン	カレニア環礁	無
クレア	ケープリバー	無
プリシラ	ダイ、オルカディア城	無



▶彼女たちの生活スタイルなど、基本プロフィールは継承されているぞ



大冒険編

みつめて  
ナイトR

## 第3章

この章ではオープニングからエンディングまでの全イベントを大公開。各イベントの発生条件も細かくフォローしちゃいます。これさえ読めば、念願のあのイベントを見ることだってたやすいハズ！

# シナリオ攻略

# シナリオ攻略 の見かた

シナリオ攻略は、大きく分けて5つのブロックにわかれている。まずはここを読んで、各ブロックの情報の見かたを覚えてくれ。

## マップのページ



### ★ マップ中の表記 ★

- ① ……ザルドス大陸での医療箱
- ① ……ザルドス大陸での衣装箱
- ① ……ソイレント大陸での医療箱
- ① ……ソイレント大陸での衣装箱
- A ……マップのつながり  
を示す
- 馬小屋 ……場所の名前
- 空の石板 ……落ちているアイテム
- プリントステーション ……プリントステーションの場所。ただし、宿屋内のものはのぞく
- 😊 ジーン ……重要人物
- BOSS サイクロプス ……ボスマーク

マップページにはいくつかのリストを掲載している。宝箱リストはマップ上の数字に対応。中身が「/」で区切られている場合は「奇数周回/偶数周回」で手に入るという意味だ。また、基本的

にモンスターが出現する場所では、出現モンスターをパーティごとにまとめたEncount（エンカウト）と、そのダンジョンの傾向を記載したワンポイントを設けた。参考にしてくれ。

## イベントフローチャートのページ



シナリオ攻略の主軸となるページで、イベントの流れを街ごとに区切って掲載している。各ボックスはタイトルと内容で構成されており、発生条件がある場合は分岐点に条件を記載した。なお、「SUB STREAM」と書かれた囲みは、その時期に発生させることが可能なサブ・イベントであることを表し

ているぞ。また、イベントタイトルに☞マークがついている場合は、イベント詳細のページにさらに細かい内容が記載されていることを表す。同様に、♥マークはデートのページがあることを、CHANGEマークはキャラクターチェンジのページがあることを表しているぞ。

## イベント詳細のページ



フローチャートに青いマークがついているイベントについて、さらに突っ込んだ内容を記載したページだ。フローチャートに書ききれなかったことや、アドバイス、その後の展開などを中心に取りあげている。フローチャートだけではわからないことがあったら参照してみてください。タイトルはフロー

チャートのもと同名を用いているのですぐに見つかるはずだ。ちなみに、文末に「→」が付いているものは、そのイベントで恋愛度の増減が行なわれることを表している。また、選択肢など複雑な条件で恋愛度が増減する場合は、別表を掲載しているのでそちらも参照してほしい。

## デートのページ



デートが発生する街にのみ付随するページ。デートの発生条件やデート中の選択肢による恋愛度の増減などを細かく掲載している。表は、女の子の質問となるセリフとそれに対するコメントで構成。コメントの後に付いている（ ）は、そのコメントを選んだ際に増減する恋愛度を示し、さらにその

後にEがついている場合は、そのコメントを選ぶとデートが終了することを表している。よって、（ ）がプラスでEマークのついていないコメントを選択するのが理想といえるだろう。ただ、Eマークがついているコメントを選ぶことで、面白いやりとりを見られることもある。

## キャラクターチェンジのページ



デートのページと同じく、キャラクターチェンジが発生する街にのみ付随する。ここでは発生条件や入手できる衣装、さらにコメントによる恋愛度の増減まで、キャラクターチェンジのすべてを掲載している。コメント表の見かたは基本的にデートのページと同様で、選択可能なコメントの後に

（ ）で恋愛度の増減値を表示した。また、（ ）の後に「成立！」と表記されているものが、最終的にキャラクターチェンジを決定するコメントになっているぞ。

# WORLD



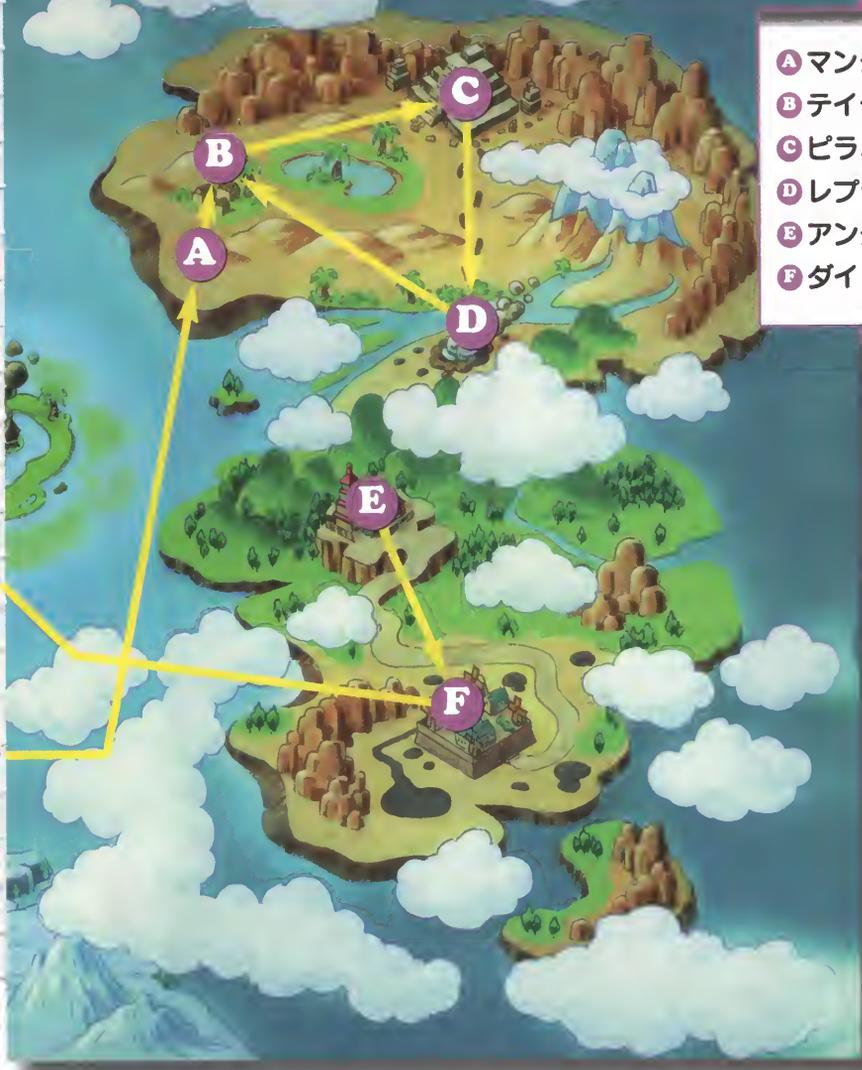
- ① オルカディア
- ② ロンドの橋／河原
- ③ アルタミ洞窟
- ④ ミッドモネー
- ⑤ パルメ山
- ⑥ トライボンド鉱山
- ⑦ フローレ
- ⑧ カレニア環礁
- ⑨ ドリフの森
- ⑩ ケーブリバー

## ザルドス大陸

# MAP

みつめてナイトR  
ワールドマップ

## ソイレント大陸



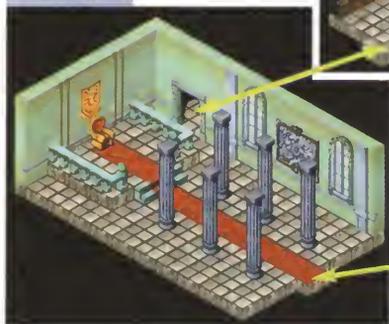
- A マンタ砂漠海岸
- B テイクバード
- C ピラミッド
- D レプラタ川
- E アンダビ
- F ダイ

# 王都 オルカディア

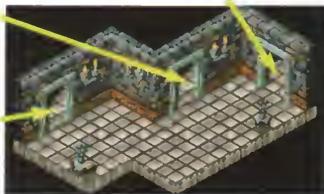
昏倒したオルカディア国王。  
その意識を回復させるため、  
主人公はふたりの女の子を伴い、「星の涙」と呼ばれるもの  
の探索へと旅立つ。

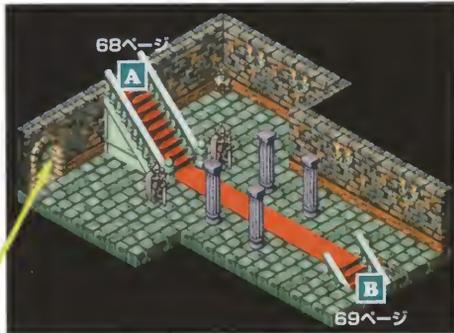
✿ ✿ ✿ オルカディア城城内 ✿ ✿ ✿

王の間



3F

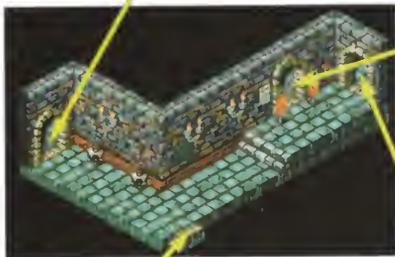




2F



1F







マルキ神祇官



E 70ページ

オルカディア城内の

宝箱

衣装箱

- 1 ビエロの靴

医療箱

- 1 海の石板
- 2 ステロイドドリンク
- 3 タウリンドリンク
- 4 マジカルシード  
/ 星のタリスマン
- 5 キュアリーフ

❀ ❀ ❀ オルカディア城下町 ❀ ❀ ❀



武器屋

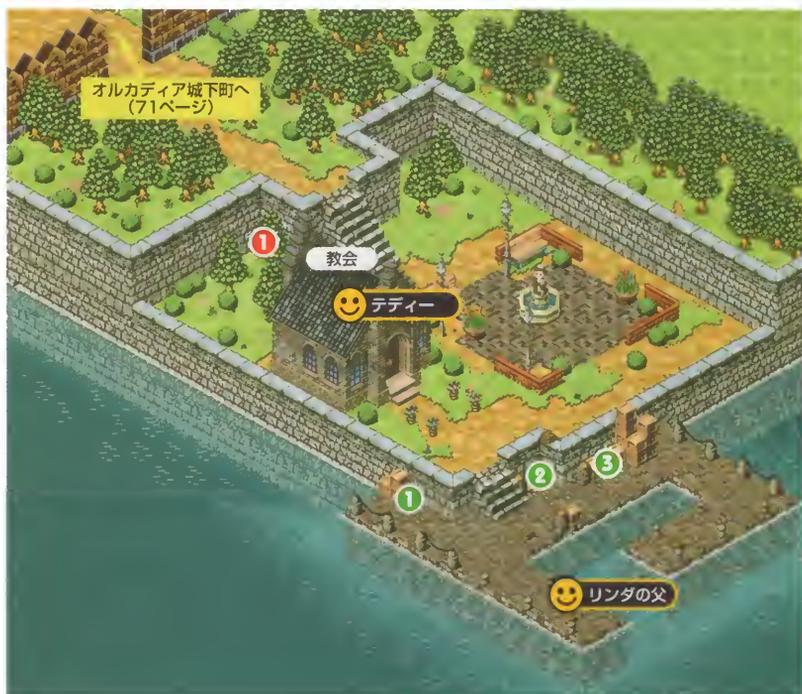
ショートソード	500G
木のブーメラン	400G
鉄のレイピア	750G
メリケンサック	450G
革のムチ	600G
学芸会の鎧	300G
画用紙の盾	200G

道具屋

ヒールシード	20G
キュアシード	50G
マジカルシード	300G
皇室アルバム	300G
えんまくん	100G
女神っち	100
香りのきつい香水	300G

ブティック

フリルブラウスA	1500G
フリルブラウスB	7000G
チャーミングな水着	5000G
トランペットスカート	2200G
ラップスカート	8200G



オルカディア城下町の

## 宝箱

### 衣装箱

- ① しましまのパンツ  
/バスケユニフォーム (下)

### 医療箱

- ① 写真フィルム (12枚)
- ② セイレーンのハーブ
- ③ ドーバミンドリンク

イベント  
フロー  
チャート

# 王都オルカディア

👉 **01 模擬戦闘**  
部下と戦闘する

**02 ダイアテム作戦**  
新皇剣の入手を命じられる

SUB STREAM (順不同)

👉 **03 パートナーをスカウト**  
刻の選継承者の女の子の家を訪れ、  
パートナーに任命する

👉 **04 テディー**  
「ミカエルの鍵」を入手

👉 **05 メネシス**  
熟練魔法とハーフスピリットの情報

👉 **06 ジーン**  
フロレとアンドアビで「妹からの手紙」が  
もらえるようになる

👉 **07 セーラ**  
セーラから兄への手紙を預かることができる  
手紙を預かると「治療に良い服A／治療に良い服B（靴付）」が手に入る

👉 **08 衣装盗賊団の首領**  
面会後はミッドモナーで「ガブリエルの鍵」を入手できる

👉 **09 足長おじさん**  
条件：ソフィアがいる  
オルカディア～テイクバードまでのショップで  
すべての商品が2割引で購入できるようになる

👉 **10 無邪気先生と「非情のライセンス」**  
自分の宿舎で無邪気先生と合流。  
また、「非情のライセンス」も入手できる

パートナーが2人&無邪気先生がいる

ハンナがいる

👉 **11 迷子のハンナ**  
ハンナが城内で迷子になる

👉 **12 オーバーロード作戦**  
「星の涙」入手作戦が始まる。作戦開始にあたり、軍資金1500Gと  
「ブレイズ・リング／チルド・リング」などが支給される

レスリーがいる

👉 **13 ロリィの見送り～その1～**  
ロリィが「告白の指輪  
／カウンター・リング」をくれる

ロンドの橋へ (77ページ)

# 王都オルカディア

## イベント詳細

▶主人公は初期状態でもかなり強く、ハッキリ言って楽勝だろう。3〜4ターン程度で決着がつくはずだ



◀女の子を解任すると基本的に恋愛度がダウンする。だがリンダ様だけはなぜか上昇するのだ。ということは……

### 01 模擬戦闘

ゲームがスタートすると、いきなり見知らぬ騎士との戦闘シーンに突入する。が、心配はいらない。主人公の実力は相手をはるかに凌ぐので、攻撃を選び続けているだけで楽勝なのだ。

### 03 パートナーをスカウト

城下町に住んでいる5人の女の子の家を訪問し、冒険に連れて行くパートナーをふたり、任命及び解任する。誰をパートナーにするかは、個人的な趣味に走りまくって結構。ただし、女の子の間には相性があり、それによって冒険が楽になったり苦しくなったりするので、よくよく考えて決めよう。7ページの相性表や19ページからの「刻の涙」継承者リストなども参考にしてほしい。なお、会話中に発生する選択

### ■任命時の選択肢と恋愛度の増減

ソフィア	恋愛度65以上 ソフィアを連れて行く (+2) もう少し考えてみる (-1)	恋愛度35以上65未満 こんな家族思いの子は連れていけない(-1) ソフィアを連れて行きたい (±0) 尼寺へ行け、尼寺へ! (±0)	恋愛度35未満 素直に引き下がる (±0) 腕ずくでも連れて行く (-2) ソフィアの家に居座る (-1)
ライス	恋愛度による選択肢の変化なし 怪しいので連れて行かない (±0) 怪しさに惚れて連れて行く (±0) お茶を飲んで気を取り直す (±0)		
ハンナ	恋愛度35以上 ハンナと一緒に (+2) おやつは500ゴールドまで (+2) もう少し考えてみる (±0)	恋愛度35未満 素直に引き下がる (±0) ニンジンをつぶらさげしてみる (-1) 女の子なんてどこにいるんだ? (±0)	
レスリー	恋愛度65以上 レスリーを連れて行く (+1) レスリーを連れて行かない (±0) ヌードも描くのか? (±0)	恋愛度65未満 レスリーを連れて行く (+1) レスリーを連れて行かない (±0) 両親でなく伯父でいいのか? (±0)	
リンダ	恋愛度による選択肢の変化なし リンダだけを連れて行く (+2) リンダを連れて行かない (-1) クロードも美人コンテストに出演 (±0)		

### ■解任時の恋愛度の増減 (※「このまま連れて行く」を選択時は恋愛度 (±0))

	〇〇〇を部屋に帰す
ソフィア	恋愛度65以上 (+2) / 35以上65未満 (±0) / 35未満 (+2)
ライス	恋愛度に関わりなく (±0)
ハンナ	恋愛度35以上 (-2) / 35未満 (+2)
レスリー	恋愛度に関わりなく (-2)
リンダ	恋愛度に関わりなく (+2)

肢では、どのコメントを選んだかによって恋愛度の増減がある。こちらの詳細については74ページにまとめたので参照してほしい。

## 04 テディー

城下町の教会にいるテディーに話しかけると「ミカエルの鍵」をもらえる。この鍵はザルドス大陸の医療箱を開けるために必要なアイテムだ。鍵を受け取ったら早速、城内及び城下町の医療箱の中身をすべて頂いておこう。

## 05 メネシス

メネシスは城内2Fの研究室にいる。彼女からとくにもらえるものはないが、勳章魔法について聞けるので話しておこう。また、無邪気先生を連れした状態で話しかければ、ハーフスピリットについての情報も得られる。

## 06 ジーン

オルカディア城の馬小屋にいるジーンに話しかけると、フローレとアンダビで妹メリンダからの手紙を受け取ることができる。また、会話中に選択肢が発生するが、このときパートナーがいる状態で「愛を告白…」を選ぶと恋愛度が-2されるので注意。このコメントを選ぶと、エピログでジーンとの会話が少し変化する。もし選びたいなら、パートナーをスカウトする前にしよう。

→「ジーンに愛を告白しに来た」を選択すると  
両パートナーの恋愛度 (一2)

## 07 セーラ

城下町にいるセーラに話しかけると、彼女の兄・カルノーへの手紙を預かるか否かの選択が発生する。この手紙は後半のイベントに絡んでくるし、預かり賃として衣装ももらえる。素直に預かっておいたほうがお得だ。

## 08 衣装盗賊団の首領

城内B1の牢屋に拘留されている衣装盗賊団の首領。彼に話しかけると衣装箱の鍵のありかについての情報が得られる。なお、彼との会話で鍵を譲り受ける約束をしていないと、「ガブ



▲テディーから「ミカエルの鍵」をもらったら、城内と城下町の医療箱を片っ端から開けていこう。とくに1Fにある「海の石板」は重要アイテムなので必ず手に入れておくこと



▲セーラからもらえるのは「治療に良い服A/治療に良い服B (靴付)」。衣装コレクターを目指すなら必ず入手しよう



▲衣装盗賊団首領と話せばミッドモナーとケーブリバーで衣装箱用の鍵を手に入れる。忘れずに話しかけること

▶白髪の老人と話せば商品は2割引になるが、「ワリエルの鍵」が手に入らない可能性も。どちらを取るか迷うところだ



▶「非情のライセンス」はココにある。2周目は強制的に入手、その後は任意で取る取らないを決められる



▶城内地下に降りようとするハンナの姿が……。自称おっちゃんよいのハンナだけど、それも彼女の魅力なんだよね



▶レスリーを売の姉のように暮らすロリィは、旅の安全を祈って指輪をくれる。ロリィのファンなら見逃せないイベントだ



リエルの鍵』を入手できなくなってしまう。必ず話しかけておくように！

## 09 足長おじさん

ソフィアを仲間に加えたあと、酒場にいる白髪の老人に話しかけるとオルカディア〜テイクバードの商品購入価格が2割引になるイベントだ。だが、じつはとんでもない財テクができる。このゲームでは商品の売買価格が同じなので、買ってその場で売ればどんどんお金が増えていくのだ。また、割引はソフィアがいる間だけだが、最終的にパーティに加えなくても大丈夫。初期状態の所持金はゼロだが、セーラからもらえる衣装を売れば資本を作れるからだ。

## 10 無邪気先生と「非情のライセンス」

自分の宿舎に戻り、ハーフスピリットの無邪気先生を仲間に加える。またこのとき、「非情のライセンス」を入手することが可能だ。このアイテムは持っているか否かでシナリオが大きく変化するキー・アイテム。ただ、1周目では入手せずにプレイするほうをオススメしたい。

## 11 迷子のハンナ

ハンナを連れて城内を移動すると、彼女がはぐれて迷子になってしまう。迷子になったハンナは中庭にいる。急いで迎えに行こう。

## 12 オーバーロード作戦

パートナー2名と無邪気先生を連れてオルカディア城のB1Fにある星見の間に行くところ。『星の涙』探索行がいよいよスタートする。このイベント後はパートナーを任意に変更することができなくなるので、事前に確認しておく。なお、旅立ちに際し、マルキ神祇官からいくつかのアイテムと『ブレイズ・リング/チルド・リング』をもらえるぞ。

## 13 ロリィの見送り〜その1〜

城下町からワールドマップへ移動する際、パーティにレスリーがいると彼女の妹分のロリィが見送りにくる。ロリィはお守りとして『告白の指輪/カウンター・リング』をくれるのだ。

# ロンドの橋～ アルタミ洞窟

占いによれば「星の涙」の鍵はノエルという人物にあるという。そこで一行はロンドの橋を経由し、ノエルの住むミッドモネーを目指した。

プリント  
ステーション

❁ ❁ ロンドの橋 ❁ ❁



ロンド  
の橋

河原



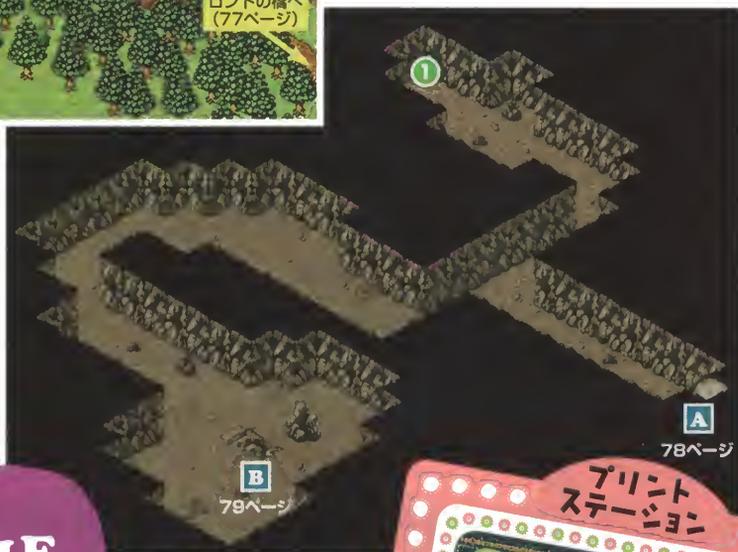
## Encount

- ・ゴブリン×3
- ・ゴブリン×4
- ・シーフ×2
- ・シーフ×3
- ・スライム

# \*\*\* アルタミ洞窟 \*\*\*

## ワンポイント

アルタミ洞窟は通過するだけだし、強力なモンスターも出現しないので、肩慣らし感覚で進もう。ただ、衣装箱が結構あるので、「ガブリエルの鍵」を入手したら、衣装を回収しに戻ってこよう。



**IF**



### アルタミ洞窟の 宝箱

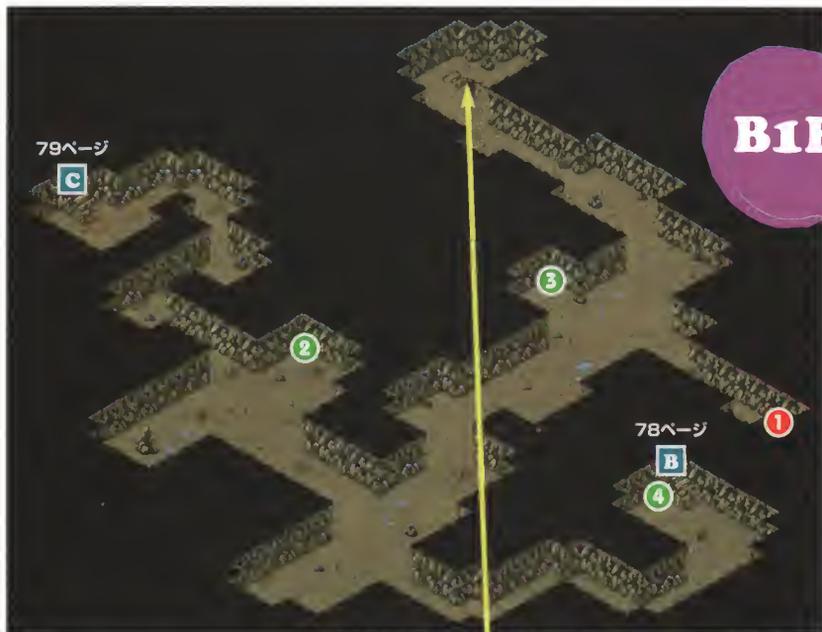
#### 衣装箱

- 1 古代のドレス
- 2 くっきりとした腕輪
- 3 ペンギンの服 (靴付)  
/全身タイツA (靴付)

#### 医療箱

- 1 マジカルシード  
/星のタリスマン
- 2 皇室アルバム
- 3 ステロイドドリンク

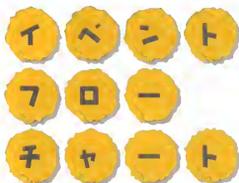
- 4 自然の息吹
- 5 フランティックガス  
/ファナティックガス



- Encount**
- ・グレムリン×6
  - ・ドワーフ×2
  - ・ドワーフ×3
  - ・マイコニド
  - ・マイコニド×2
  - ・スライム

**1F**





# ロンドの橋 ～アルタミ洞窟

## 01 カルノーを目撃

02四天王のひとり、  
カルノーを見かける

レズリーがいる

## 👉 02 似顔絵

絵描きに話しかけるとレズリーの  
「似顔絵」を描いてもらえる

## 03 ロンド橋落ちた

ロンドの橋が爆破される

## 👉 04 河原で野宿

パートナーとの会話

## 05 橋を迂回

橋が直前で爆発する

## 👉 06 アルタミ洞窟

イベントはとくにない

ミッドモネーの村へ (82ページ)

# ロンドの橋～アルタミ洞窟

## イベント詳細

### 02 似顔絵

橋の近くの小屋に住んでいる老画家は、レスリーと知り合いのようで、レスリーがパーティにいると似顔絵を描くかどうかの選択肢が発生する。ここではどのコメントを選んででもレスリーの「似顔絵」を入手できるが、恋愛度の増減があるので、右の表でチェックしてくれ。またこの場合、橋を渡る際に発生する爆発に巻き込まれず、アルタミ洞窟を経由してミッドモネーへと進むことになる。レスリーがパーティにいない場合は爆発に巻き込まれてしまい、河原からミッドモネーを目指すことになるぞ。

### 04 河原で野宿

橋の爆発に巻き込まれたあと、河原で野宿をすることになる。野宿中には、パートナーのどちらかと会話を楽しむことができるのだ。このとき会話をしなかった女の子の恋愛度が下がってしまうが、「どちらも断る」を選択した場合はふたりとも下がってしまうので、必ずどちらかの女の子を選んでおこう。なお、会話をしなかった女の子はHP・MPが回復するというメリットが一応ある。

- |                  |      |
|------------------|------|
| → 会話したパートナー      | (+2) |
| → 会話を断ったパートナー    | (-2) |
| → 「どちらも断る」両パートナー | (-2) |

### 06 アルタミ洞窟

レスリーがパーティにいないと、このダンジョンを経由してミッドモネーに向かう。逆に言えば、レスリーがいないとこの洞窟には来ることができない。ダンジョンの内部は地下3Fまでなので、それほど気合いを入れて進む必要はないだろう。また、衣装箱が3つほどあるが、現段階では鍵がないので入手できない。よって、最短距離をとってミッドモネーに向かうこと。

#### ●老画家との会話で発生する選択肢

(対象者：レスリー)

- ・無条件でOKする (±0)
- ・とっとつと次の場所に行くべきだ (-2)
- ・条件を出す (+2)



◀「似顔絵」を見る感じでは、「似顔絵」はもうええなさそうだが、実際にはどれを選んでも問題ないのだ。



◀河原での会話にはとくに重要なものはない。が、女の子の一面がかいま見えるので是非見ておきたいところだ。



◀「似顔絵」を持つている場合のみ入れられるアルタミ洞窟。ここにも衣装箱があるので鍵を手に入れたら戻ってこよう。

# ミッドモネーの村

## 〈その1〉

ミッドモネーの村に住む聖始母の再来と噂されるノエル。神祇官の占いによれば彼女が「星の涙」に関する手がかりを知っているというが……。



### ミッドモネーの 宝箱

#### 衣装箱

- ① 怪獣スリッパ  
/スリッパ

#### 医療箱

- ① 自然の息吹  
② タウリンドリンク

#### 道具屋

ヒールシード	20G
キュアシード	50G
マジカルシード	300G
秘密のプロマイド	500G
えんまくん	100G

#### ブティック:武器カウンター

ショートソード	500G
木のブーメラン	400G
鉄のレイピア	750G
メリケンサック	450G

#### ブティック

羊のムチ	600G
銀紙の腕輪	200G
おもちゃの指輪	300G
フリルスカート	1800G
/ティアードスカート	6000G



# ミッドモネーの村<その1>

## 👉 01 キャロル

ノエルについての情報入手

## 02 ノエルは留守だった

ノエルの家及び付近の墓を調べる

SUB STREAM (順不同)

## 👉 03 師匠ラミレス～その1～

ラミレスと戦闘

## 👉 04 『ガブリエルの鍵』

条件：衣装盗賊団の首領と面会済み

宿屋の奥にいる男に話しかけ、クイズに2問連続で正解すると『ガブリエルの鍵』をもらえる

## 👉 05 悪夢～その1～

条件：『非情のライセンス』所持&宿屋に泊まり『すぐ寝る』を選択  
主人公の過去が垣間見られる

ライズがいる

## 06 暗殺未遂

ライズが主人公を暗殺しようとする

## 👉 07 傭兵ロベルト～その1～

条件：ソフィア&リンダがいる

ロベルトとソフィア、リンダの会話

ロベルトから『外道の指輪』入手

## 👉 08 イングマル少年～その1～

条件：リンダがいる

イングマル少年とリンダの会話

## 09 ノエルの行方

キャロルからノエルの行方に関する情報を得る

バルメ村へ (87ページ)

# ミッドモネーの村〈その1〉

## イベント詳細

▶ 師匠との戦いで入手できる斬雷剣は、主人公の攻撃/防御修正を上昇させるためのアイテムだ。装備は自動的にこなしてくれるぞ。



### ● 衣装盗賊団幹部のクイズ

(クイズは1、2問目共に4問ずつ用意されており、ランダムで出題される。なお、答えを間違えても何度も挑戦可能だ)

#### 1問目

×ナエル/×ニエル/○ノエル

×アフガニスタンの鷹/○スターリングの虎/×イラニスタンの油

○プリシラ/×プリシア/×プリリア

×静かなる雷鳴/×動かざる流氷/○山かげざる豆腐

#### 2問目

×ピンテージ/○ソーセージ/×ターコイズ

×ソラリス/×ソイレント/○ザルドス

○インベリアル/×インベリテリ/×インテリアル

×ミリンダ/○メリンダ/×サガ



◀ 傭兵イベント、少年イベントは発生条件が厳しいものの、数々の貴重な衣装が手に入る。しかも、その内容も面白いぞ。

### 01 キャロル

ミッドモネーに着いたらまずは宿屋の2階にあるレストランへ。ここで働いているキャロルからノエルについての情報を入手するのだ。

### 03 師匠ラミレス～その1～

一輪車で遊んでいる老人は、主人公の師匠ラミレスだ。彼に話しかけると一騎討ちへ突入。勝利すると斬雷剣が手に入るぞ。なお、このイベントは師匠イベントのスタート地点。これが発生していればバルメ村、ケーブリバー、テイクバードでも対戦できるようになる。

### 04 「ガブリエルの鍵」

宿屋の左奥にいる人物は衣装盗賊団の幹部。盗賊団首領と話しており、さらに彼の出すクイズに2問連続正解すると、「ガブリエルの鍵」が手に入る。解答は左記の表を参照してくれ。

### 05 悪夢～その1～

宿屋で「すぐ寝る」と主人公の過去をかいま見られる。また、これは一連の悪夢イベントのスタート地点。このあとバルメ村、テイクバード、リトルミンチでも悪夢を見ることが可能。

### 07 傭兵ロベルト～その1～

ソフィアとリンダがパーティにいと、村の中央付近に少年と傭兵が出現。彼らに話しかけると一連の傭兵イベントがスタートする。また同時に、下記の少年イベントも始まるぞ。今回はただの顔見せ程度だが、このあと、ケーブリバー、ダイ、オルカディアで再会することに。

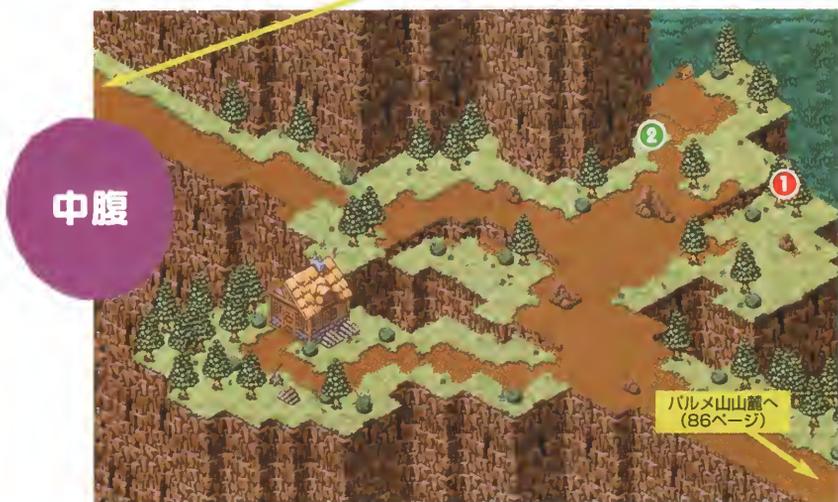
### 08 イングマル少年～その1～

リンダだけがパーティ内にいると、この少年イベントだけが発生する。リンダとイングマルの一連のイベントで、これが発生していればバルメ村、フローレ、ケーブリバー、オルカディアでイングマルと再会できる。

# パルメ山～ パルメ村

ミッドモナーに到着したとき  
ノエルはすでにフローレへ向  
かったあとだった。一行はや  
むなく、フローレへ向かうた  
めパルメ山へ向かった……。

❁ ❁ ❁ パルメ山 ❁ ❁ ❁



## 山麓



### ワンポイント

バルメ山のモンスターは比較的レベルが高く、経験値を多くもらえる。もし、アルタミ洞窟を経由していないなら、バルメ村の入り口付近でウロウロして、レベルアップしておくといだろう。

### バルメ山の

### 宝箱

#### 衣装箱

- 1 しましまのシャツ  
/バスケユニフォーム (上)

#### 医療箱

- 1 マジカルシード  
/星のタリスマン
- 2 セイレーンのハーブ

### Encount

- |           |           |
|-----------|-----------|
| ・アマゾネス    | ・ウィッチ×3   |
| ・バーサーカー×3 | ・ウィッチ×5   |
| +ホブゴブリン×3 | ・ダークエルフ×3 |
| ・バーサーカー×6 | ・アマゾネス    |
| ・シルフ×2    | +ダークエルフ   |
| ・シルフ×3    | ・ゴーレム     |
| ・コカトリス    |           |

# パルメ村



## ブティック:武器カウンター

ロングソード	1300G
ハンティングブーメラン	1100G
鋼のレイピア	1700G
アイアンクロウ	1200G
バラのムチ	1400G
覚悟の鎧	1100G

## ブティック:衣装カウンター

こよりのネックレス	800G
サドルシューズ	1200G
ノトレッキングシューズ	5600G
メイド服	23000G
プリーツスカート	2300G

## 道具屋

ヒールシード	20G
キュアシード	50G
マジカルシード	300G
えんまくん	100G
女神っち	100G
香りのきつい香水	300G

## パルメ村の

### 宝箱

#### 衣装箱

- ① 異国の軍用制服  
／東洋の軍用制服

#### 医療箱

- ① ドーバミンドリンク  
② フランティックガス  
／ファナティックガス  
③ バットスーツ

# ❀ ❀ ❀ 鐘の塔 ❀ ❀ ❀

1F



## ワンポイント

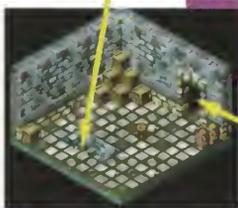
塔内は細かいフロアが多く、自分の位置を見失いやすい。マップを参考にして現在位置を確かめながら進もう。戦闘を避けて進みたいならバルメ村で「香りのきつい香水」を購入しておくといい。

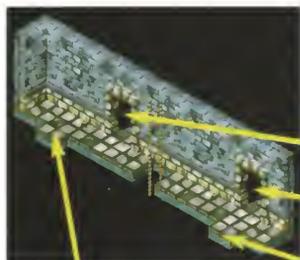


2F

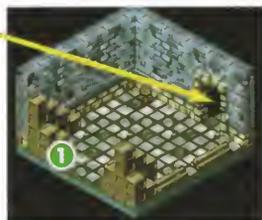


3F





4F



**Encount**

- ・ハロウィン×3
- ・ハロウィン×4
- ・ゴースト×3
- ・ゾンビ×3



5F

鐘の塔の

**宝箱**

医療箱

① アムリタ

B2F

B1F



イ ベ ント  
フ ロー  
チ ャ ート

# パルメ山～パルメ村

SUB STREAM (順不同)

👉 **01 パン屋のスー**  
スーに結婚を迫られる

👉 **02 イングマル少年～その2～**  
条件：リンダがいる & ミッドモネーで  
イングマルと会話済み  
イングマルから「ハイヒール／黄金の靴」を入手

**03 悪夢～その2～**  
条件：ミッドモネーで悪夢を見ている&宿屋に泊まり「すぐ寝る」を選択  
主人公の過去が垣間見られる

👉 **04 VS吸血村人**  
左上の民家で吸血村人に襲われる。  
ただし、ライズがパーティにいると戦闘にはならない

👉 **05 吸血鬼ハンター**  
ブラウン神父から吸血鬼の打倒を依頼される

**06 「ブルーサファイア」探索**  
吸血鬼にトドメを刺すアイテム  
「ブルーサファイア」を入手する  
ため、トライボンド鉱山へ (99ページ)

リンダがいる

**07 リンダの財力**  
「ブルーサファイア」をリンダ  
が所持しているので、直接、  
鐘の塔へ

トライボンド鉱山

**08 鐘の塔**  
条件：「ブルーサファイア」所持  
鐘の塔へ出入りできるようになる

ハンナ (恋愛度80以上)  
がいない

👉 **09 VSフランケン**  
鐘の塔4Fにいるフランケンを倒せ

👉 **10 「敵は倒しておいたよ。H」**  
ハンナが先回りして敵を倒している (2週目以降)

## 👉 11 鐘樓の留め金をはさず

1 Fのロープを引くと鐘が鳴るようになる

## 12 鐘を鳴らして地下へ

ロープを引くと扉の鍵が外れる

## 👉 13 VS吸血鬼

吸血鬼を倒し、「ブルーサファイア」でトドメを刺す。「民家の鍵」他を入手  
「敵は倒しておいたよ。H」が発生している場合、  
ハンナが先回りして吸血鬼を倒しているため、戦闘は発生しない

### SUB STREAM (順不同)

## 14 吸血鬼退治の謝礼

ブラウン神父に話しかけると「却火のペンダント  
/ブリザードブローチ」をもらえる

## 15 ラミレス師匠～その2～

条件：ミッドモナーでラミレスと対戦済み  
ラミレスと戦闘

## ♥️ 16 歴史博物館でデート

期間：「VS吸血鬼」～フロアへのワールドマップにはいるまで  
ソフィア/ライズ/ハンナ/レスリー/リンダのいずれかとデートできる  
「カジュアルワンピース」か「シックなワンピース」のどちらかを入手

## 👉 17 「バットスーツ」を入手

バルメ村右下の民家で「バットスーツ」を入手する

ハンナがいる

## 👉 18 走り幅跳び

ハンナが幅跳びで地割れを跳び越え、  
ロープを使って渡る

## 19 地割れを跳び越える

「バットスーツ」で地割れを跳び越える

## 20 VSサイクロプス

バルメ山頂にいるサイクロプスと戦闘。「陸の石板」を入手  
「敵は倒しておいたよ。H」が発生している場合、  
ハンナが先回りしてサイクロプスを倒しているため、戦闘は発生しない

港町フロア<その1>へ (101ページ)

# パルメ山～パルメ村

## イベント詳細

▶前作でも結婚願望が旺盛だったスーだが、今回はさらに拍車がかかって暴力キヤッチパン屋と化している……



▶私の記憶が確かならば、「黄金の靴」は50万Gはしたハズ……。イングマル少年よ、いったいどこでそんな大金を!?



▲リンダ様の巨万の富のホンの一角を見せつけられる一瞬。希少価値が極めて高い「ブルーサファイア」を、平然と持ち歩くのみならず、家では猫のトイレに使っているとは……

### 01 パン屋のスー

村の右奥にあるパン屋にはスーがいる。彼女に話しかけると選択肢が表示されるが、パートナーの恋愛度の増減はとくにない。ちなみに、「結婚する」を選択するとスーとの結婚式の画面を見ることができぞ。

### 02 イングマル少年～その2～

ミッドモネーで出会ったイングマルがリンダを追いかけてパルメまで来るというイベント。村の中にいるイングマルに話しかければ、「ハイヒール／黄金の靴」がもらえるぞ。彼との会話中に発生する選択肢については、「ねぎらってやれ」を選ぶと少年は落胆し、「追い返せ」を選ぶと喜ぶ。この選択肢による恋愛度の増減はないので好きなほうを選ぼう。なお、イングマル少年とはフロールで再会できるぞ。

### 04 VS吸血村人

民家内の医療箱を開けると村人が襲いかかってくる。たいした相手ではないので魔法を使ってさっさと蹴散らそう。なお、ライズがいると彼女の脅しによって戦闘は回避される。

### 05 吸血鬼ハンター

教会で神父から吸血鬼退治を頼まれる。会話中に依頼を受ける・受けないの選択肢が発生するが、最終的には吸血鬼退治を請け負うことになる。吸血鬼が住む鐘の塔には「ブルーサファイア」がないと入れない。依頼を受けたあと、ひとまず村を出てトライポンド鉱山へ進もう。ただし、リンダがいる場合は例外。彼女が「ブルーサファイア」を持っているからだ。ということで、鐘の塔へ直行しよう。

### 09 VSフランケン

塔の4Fまで上るとフランケンとの戦闘に突入する。こいつはHPが高いこと以外、さした

る特徴はない。兜割りなどを駆使してHPを削っていく。なお、このあとに吸血鬼との戦いが控えているので、この戦闘では合体魔法を温存しておいたほうがいい。

## 10 「敵は倒しておいたよ。H」

2周目に以降に発生するイベント。恋愛度が80以上のハンナをオルカディアに残していると、ハンナが特定の中ボスを倒しておいてくれる。……と聞くと楽なように思えるが、実際は逆。中ボスを倒さない=勲章魔法が手に入らなくなってしまうためだ。なお、退治してくれる中ボスについては右記の表を参照しよう。

## 11 鐘樓の留め金をはずす

鐘樓の鐘には留め金がかかっており、このせいで鐘が鳴らなくなっている。留め金は鐘を調べると外せるぞ。その後は1Fに戻り、ロープを引けば地下への扉が開くようになる。

## 13 VS吸血鬼

吸血鬼カルバーン伯爵との戦いは2回戦。まずは人間の姿をした伯爵と戦い、それに勝つと真の姿で襲いかかってくる。人間タイプはHPも低い攻撃力も弱い。そこで魔法は控えめにしてMPを2戦目に残しておこう。逆に、2戦目では魔法をガンガン使って倒すこと。

## 17 「バットスーツ」を入手

伯爵戦で入手した「民家の鍵」は、バルメ村で唯一、開けなかった家の扉を開けるもの。この家には「バットスーツ」があり、これを持ってバルメ山の地割れへ行けば頂上を進める。

## 18 走り幅跳び

ハンナが走り幅跳びの要領で地割れを跳び越え、ロープを渡して地割れをクリアする。このイベントは伯爵を倒すまえにも発生させられるが、山頂にいるサイクロプスにバルメ村へと吹き飛ばされてしまうので、伯爵を倒さずに先へ進むことはできない。また、「バットスーツ」を入手しているとそのイベントは発生しない。見たいなら入手まえに地割れへ行っておこう。

### ●ハンナが倒してくれる中ボス

鐘の塔……………	フランケン
鐘の塔……………	吸血鬼
バルメ山……………	サイクロプス
ドリフの森……………	グリフォン
火山洞窟……………	スキュラ
ピラミッド……………	クレオメビウス



◀伯爵に勝つと手に入る「ガラナチョコ」は、女の子の恋愛度が10も上がるスケレモノ。ギャルは甘いモノで釣れるー



▶「バットスーツ」入手後、神父に話しかけるとその使い道が判明する。また、吸血鬼退治のお礼もくれるのだ



◀スポーツ大好き少女ハンナの胸(足?)の見せどころ。助走をつけて一気に地割れを跳び越えるのだ！

# 歴史博物館 で デート

## 恋愛度は上がってる？

オルカディアを出発してからあまり期間がないので、最良のコメントを選び続けていないと恋愛度を65以上まで上げるのは困難だ。伯爵戦で手に入る『ガラナチョコ』を使えば多少は望みはあるが……。それでも恋愛度が足りないようなら、残念だけど諦めるしかない。ここでのデートは2周目以降で楽しむことにしよう。

期間：VS吸血鬼  
～フローレへのワールドマップに入るまで

衣装：カジュアルワンピース or  
シックなワンピース

▶片方のパートナーの恋愛度を集中的に上げたいれば、1周目でも発生させられるぞ



◀リンダ様とのデート中に「まだ見る」を選択するとトラブル発生。さすがリンダ様……

## ■デート中の選択肢

	博物館で	帰り道で	「女優の夢について」から派生
ソフィア	話を遅る(-2) 黙って聞き入る(+2)	いままでの冒険について(+2) 女優の夢について(+3) 黙っている(-2)	そのほうが都合がよい(-2) 気にすることはない(+2)
ライズ	博物館で 仕方のないこと(±0) 王朝は常に正義(-2)		
ハンナ	博物館で 驚かす(±0) ミイラの解説を読む(-1)		
レスリー	博物館で 似合わない(-2) かわいい所もあるんだな(+1)	帰り道で ああ、いいよ(+2) いや、もう勘弁してくれ(-6)	
リンダ	博物館で まだ見る(±0) もう帰る(±0)	帰り道で もちろん(+4) 二度と付き合いたくない(-6)	

# トライポンド鉱山 ～鉱山町トライン

「ブルーサファイア」を求めて、さびれた鉱山へとやってきた。だが、ロンドの橋を爆破した仮面の男が再び現れ、一行の行く手をさえぎる！

✿ ✿ ✿ トライポンド鉱山 ✿ ✿ ✿



## ワンポイント

ここで出現するモンスターの中で注意したいのはゴーストとダークエルフだ。こいつらは回避力に優れ、なかなか攻撃が当たらない。遭遇したときは魔法を使って早めに決着をつけよう。



### Encount

- ・バンディット×6
- ・ダークエルフ
- ・ダークエルフ  
+バンディット×2
- ・ゴースト
- ・ゴースト×2
- ・クリスタル
- ・インプ×3
- ・アースドラゴン

トライボンド鉱山の

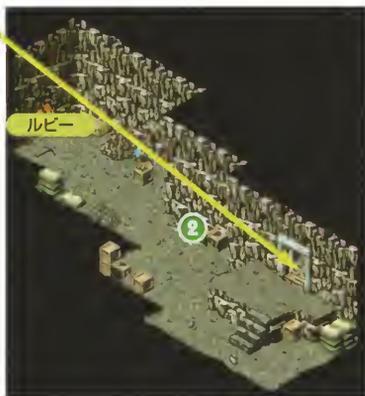
### 宝箱

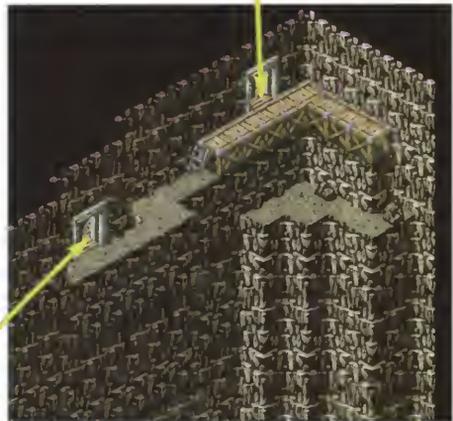
#### 衣装箱

- 1 ウサギの服 (靴付)  
/全身タイツB (靴付)
- 2 一目惚れの盾  
/明鏡の盾
- 3 東洋の作業服 (靴付)

#### 医療箱

- 1 タウリンドリンク
- 2 フランティックガス  
/ファナティックガス
- 3 マジカルシード  
/星のタリスマン





❁ ❁ ❁ 鉱山町トライン ❁ ❁ ❁



**資材屋：武器担当**

ロングソード	1300G
ハンティングブーメラン	1100G
鋼のレイピア	1700G
アイアンクロウ	1200G

**資材屋：衣装担当**

玉碎の腕輪	800G
ハイヒール	1400G
／黄金の靴	500000G
パジャマシャツ	1300G
パジャマスボン	1300G

**資材屋：道具担当**

ヒールシード	20G
キュアシード	50G
マジカルシード	300G
えんまくん	100G
女神っち	100G

**鉱山町トラインの**

**宝箱**

**衣装箱**

- ① シンデレラのドレス

**医療箱**

- ① 自然の息吹  
② ステロイドドリンク  
③ ドーパミンドリンク

イ ベ ン ト  
7 ロ ー  
チ ャ ー ト

# トライポンド鉱山 ～鉱山町トライン

ハンナがいる

👉 01 迷子のハンナ

鉱山内でハンナが迷子になる

👉 02 ブルーサファイア鉱脈

採掘用の「標準ダイナマイト」を入手するため、  
鉱山町トラインへ

👉 03 ダイナマイト探し

鉱山町トラインへ行き、地下倉庫で  
「標準ダイナマイト」を探す

👉 04 泉の女神エフネ

鉱山内の湖に「標準ダイナマイト」を落とすと、  
金赤緑のいずれかのダイナマイトがもらえる

05 「ブルーサファイア」入手

「ブルーサファイア」の鉱脈の前で  
標準ダイナマイトを使う

👉 06 VSカルノー～その1～

02の四天王カルノーと戦闘  
戦闘に勝利すると「零式爆弾」を入手

バルメ村の鐘の塔へ戻る (88ページ)

# トライポンド鉱山～鉱山町トライン

## イベント詳細

▶オルカディア城に続き、ここでも迷子になってしまったハンナ。しかし、鉱山に入った瞬間に迷子になるとは……



▲緑のダイナマイトは「エメラルド」、赤は「ルビー」、金色は「金塊」を入手できる。女の子の好みに応じて選ぼう

### 01 迷子のハンナ

ハンナがパーティにいる場合、鉱山に入って少し移動すると彼女が迷子になる。ハンナを捜すにはもう片方のパートナーを入口に残し、ひとりで鉱山内を移動しなければならない。入口に残ったパートナーに話しかければHP、MPが回復するので頻繁に利用しよう。なお、ハンナはブルーサファイア鉱脈のフロアにいるぞ。  
→ハンナの恋愛度 (+4)

### 02 ブルーサファイア鉱脈

鉱山の最奥にあるブルーサファイア鉱脈を発見。だが、鉱脈からブルーサファイア自体を取り出すには『標準ダイナマイト』が必要だ。というわけで、鉱脈を確認したらトロッコに乗ってトラインへ。ちなみに、鉱脈を発見するまえにトロッコに乗ることはできない。

### 03 ダイナマイト探し

トラインの地下倉庫で『標準ダイナマイト』を探す。隠し場所は誰がパートナーかによって変化する。怪しいところを調べまこう。

### 04 泉の女神エフネ

『標準ダイナマイト』を湖に落としてしまうイベント。女神との会話中に選択肢が表示されるが、どれを選んでも『標準ダイナマイト』は返してもらえる。なお、緑、赤、金のダイナマイトはそれぞれ同色の鉱脈に対応しているぞ。  
→ハンナの恋愛度 (+2)

### 06 VSカルノー～その1～

02四天王カルノーとの一騎討ちだ。負けてもゲームオーバーにはならないが、回復を怠らなければ負けることはない。また、戦いに勝利すると手に入る『零式爆弾』を、カルノーが立っていた場所で使うと隠し衣装箱が出現する。  
→両パートナーの恋愛度 (-1)



▲カルノーから手に入れた『零式爆弾』を使うと、壁の中から衣装箱が出現。中身は「一目惚れの盾/明鏡の盾」だ。盾系は手に入りにくいので忘れず入手しておく

# 港町フローレ

## <その1>

吸血鬼退治のせいで多少時間を浪費したものの、ようやく港町フローレへ到着。当初の目的だったノエルにも無事、会えたのだが……。



### 中央部

#### 武器屋

ブロードソード	1900G
チャクラム	1700G
銀のレイピア	2300G
ヒートナックル	1800G
チェーンウィップ	2000G

#### 道具屋

ヒールリーフ	50G
マジカルリーフ	800G
キュアリーフ	100G
いくら	1000G
キャビア	5000G
しびれふく	200G
えんまくん	100G

#### ブティック

ガラスの盾	2000G
散華の指輪	1100G
クールな水着	8700G
フレッシュな水着	6000G
セーラー服	37000G



港町フローレの

## 宝箱

衣装箱

- ① 三位一体の腕輪  
／絶叫の腕輪

医療箱

- ① 写真フィルム (12枚)
- ② 妖精の息吹

港

フローレ中央部へ  
(101ページ)



イ ベ ント  
フ ロー  
チャ ート

# 港町フローレ <その1>

## 👉 01 マーユとノエル

街娘のマーユにノエルの居場所を聞く  
ノエルとの会話では「ノエル家の鍵」を入手

SUB STREAM (順不同)

## 👉 02 イングマル少年～その3～

条件：リンダがいる&ミッドモネーでイングマルと会話済み  
イングマルから「黄金比率の服（靴付）」を入手

## CHANGE 03 美人コンテスト

条件：リンダがいる&ほかのキャラチェンジ・イベントが未成立  
美人コンテストにリンダが参加する。  
コンテストで優勝すると「豪華なローブ/バスローブ」を入手  
リンダのキャラチェンジ・イベント  
キャラチェンジ成立後「リンダの学校水着/リンダの大胆な水着」を入手

## ♥️ 04 インペリアル歌劇団鑑賞

期間：初めてフローレを訪れる～「メンタルキューブ」を入手するまで  
ソフィア/ライズ/ハンナ/レスリー/リンダのいずれかとデートできる  
「真紅のパーティードレス」か「ピンクのパーティードレス」のどちらかを入手

ソフィアとデート中

## CHANGE 05 スカウト

条件：ソフィアがいる&ほかのキャラチェンジ・イベントが未成立  
ソフィアが歌劇団にスカウトされる  
ソフィアのキャラチェンジ・イベント  
キャラチェンジ成立後「ソフィアの学校水着/ソフィアの大胆な水着」を入手

## 👉 06 妹の手紙～その1～

条件：ジーンと会話済み  
ジーンがメリンダからの手紙を届けてくれる

ミッドモネーの村へ (107ページ)

# 港町フローレ <その1>

## イベント詳細



▲新キャラクターのマール、12歳。病床の爺さんと6人の弟たちを支えて暮らす女の子。戦災孤児で両親不在だが、幼い弟たちの母親代わりを務めている。け、けなげじゃ……

▶「……あ……また僕……」って、オイ！  
突然飛ばされたのになぜ喜ぶんだ？  
イングマル少年、まさか君はマール……



▶残念ながらメリンドの姿は表示されません。ううむ、いったいどんな容姿なんだろう？  
気になって夜も眠れないよー



### 01 マールとノエル

フローレへ着くと山のような荷物を抱えた少女とぶつかる。この少女がマールで、彼女がノエルの居場所を教えてくれる。そのあと、ノエルがいるという波止場へ向かって、ノエルから「ノエル家の鍵」を受け取ろう。あとはミッドモネーのノエルの家へ戻り、「メンタルキューブ」を手に入れるだけだ。なお、ノエルとの会話後、宿屋に無料で宿泊できるイベントが発生するが、このイベントではデートや悪夢などの宿屋関係のイベントが発生しない。よって、デートの発生などを気にして「同室/別室」の選択に注意する必要はないぞ。

### 02 イングマル少年～その3～

ミッドモネーでイングマルと会話していると発生するイベント。イングマルは敬愛するリンダのために再び衣装を用意しており、「黄金比率の服（靴付）」をくれる。忘れずに話しかけておこう。会話中に発生する選択肢についてはバルメ村と同様だ。「苦労をねぎらってやれ」を選ぶとイングマルはがっかりし、「任務の邪魔だから追い返せ」を選ぶと喜ぶ。なお、ミッドモネー、バルメ村、フローレの3カ所でイングマルと会話していれば、次はケープリバーで再会できる。

### 06 妹の手紙～その1～

オルカディア出発まえにジーンと会話していれば発生するイベント。主人公を追いかけてきたジーンが、「妹の手紙1」を届けてくれるのだ。また「妹の手紙」は、アンダビでも受け取ることができるぞ。ちなみに、この手紙がシナリオの進行に影響することはまったくないが、手紙を道具として使うとメリンドの声を聞くことができるぞ。



## 「スカウト」



ソフィアのキャラチェンジはデート中に発生する。歌劇団鑑賞後の会話で、下記のコメントを選べば成立した。なおキャラチェンジ後は「傭兵ロベルト」「足長おじさん」が発生しなくなる。よく考えて決定しよう。



◀夢が現実になった瞬間。ソフィアなら世界一の女優になれるよね

発生時期	初めてフォーレを訪れる～「メンタルキューブ」まで
発生方法	デート可能な条件を満たす
成立条件	選択肢
入手衣装	「ソフィアの学校水着/ソフィアの大胆な水着」

▶解任すると、商品の割引がなくなり通常価格に戻ってしまう……



### 選択肢の流れ

	「君は君の～」から派生
君は君の道を行け (±0) やはり君には一緒に… (±0)	ソフィアを歌劇団… (+5) →成立! もう一度考え直す



## 「美人コンテスト」



リンダのキャラチェンジは美人コンテストで優勝すると発生する。優勝条件はリンダの魅力と選択肢。右下の表を参考にして魅力を高めよう。なお、優勝を逃した場合は恋愛度を上げるための選択肢が発生するぞ。



◀敗北したあと、リンダ様に脱教すると……。な、なんと! KISS!?

発生時期	美人コンテスト開催中
発生方法	帝國劇場にいる市長に話しかける (「メンタルキューブ」まゝ)
成立条件	美人コンテストで優勝する&選択肢
入手衣装	「リンダの学校水着/リンダの大胆な水着」

### 優勝に必要なリンダの魅力

パート	選択肢	「普通に…」	「高飛車に…」	「下手に…」
ソフィア		80	75	70
ライス		70	65	60
ハンナ		95	93	90
レズリー		90	85	83

### 優勝した場合

コンテスト終了後	「一人で戻る…」から派生
君の力がまだ必要… (+1) 一人で戻るのは危… (±0)	リンダを家に帰す (±0) →成立! もう一度考え直す (±0)

### 優勝を逃した場合

コンテスト終了後
リンダを慰めた (±0) リンダを脱教した (+5) ※2 リンダをくすぐった (±0)

※1：優勝した場合、「豪華なローブ/バスローブ」を入手

※2：リンダの恋愛度が95以上の場合、キスシーンが発生

# インペリアル 歌劇団鑑賞

## ソフィアに注意！

フローレでのデートはソフィアのキャラチェンジに直結しているので、ソフィアとのデートではコメント選択に注意が必要だ。105ページの「スカウト」も併せて参照してくれ。ちなみに、キャラチェンジは別れた時点で成立したとみなされるので、ソフィアとデートしても、別れなければほかのキャラチェンジは発生する。

期間：初めてフローレを訪れる  
～「メンタルキューブ」まで

衣装：真紅のパーティドレス  
or ピンクのパーティドレス

▶「E」まで進めば恋愛度はかなり高まっているハズ。衣装は恋愛度が上がるもの！



◀観劇中にはそれぞれの女の子の表情を、アプで見る事ができるのだ

## ■デート中の選択肢

ソフィア	劇場ロビーで	「君は君の…」から派生	帰り道	備考
	君は君の道を行け(±0) やはり君には一緒…(±0)	ソフィアを歌劇団…(+5) E もう一度考え直す(±0)	もっと自信を持って…(+3) なら、あきらめた…(-4)	フローレへのワールドマップで歌劇を見る約束をしているのなら、デート開始時に恋愛度+2
ライズ				備考 選択肢が発生する場面はない
ハンナ	帰り道で よくそんなに眠れ…(-1) 旅が辛いからか？(+2)			
レスリー	劇場ロビーで 面白かった(+2) つまらなかった(-3) よく見てなかった(±0)	帰り道で ある目的のため(±0) 女にモテるため(+1) オルカティアの平…(±0)		
リンダ	帝国劇場で その必要はない(-3) 教えてもらおう(+2)	劇場ロビーで 面白かった(±0) つまらなかった(±0) よく見てなかった(+2)		

# ミッドモネーの村 ～港町フローレ<その2>

ノエルからは「星の涙」についての直接的な情報は得られなかった。が、彼女は「メンタルキューブ」があれば何かわかるかもしれないという。

## イベント フローレ チャート

ライズがいる  
「非情のライセンス」を所持

### 👉 01 ライズの怒り

ライズが暴行をはたらくオルカディア兵に制裁を加えるべく介入する

### 👉 02 「メンタルキューブ」

条件：「ノエル家の鍵」を所持  
ノエルの家で「メンタルキューブ」を入手

#### SUB STREAM

### ♥️ 03 有名レストランでデート

期間：「メンタルキューブ」～「捕鯨船」まで  
ソフィア/ライズ/ハンナ/レズリーとデートできる。  
「カジュアルブラウス」か「ラップブラウス」のどちらかを入手。  
さらに、相手がハンナの場合のみキャロルが「テニスシューズ/バスケットシューズ」をくれる

港町フローレへ

### 👉 04 ノエルの所在

マールにノエルの行き先を聞く

#### SUB STREAM

### 👉 05 ニセモノ騒動

条件：「メンタルキューブ」を所持  
宿屋に泊まると、翌朝、主人公のニセモノが出現  
「悪逆の盾」を入手

### 06 悪夢～その3～

条件：バルメ村で悪夢を見ている&宿屋に泊まり「すぐ寝る」を選択  
主人公の過去を垣間見られる

### 07 捕鯨船

港でくだを巻いている漁師に話しかけ、  
捕鯨船を借りる

カレニア環礁へ (110ページ)

# ミッドモナーの村～港町フローレ<その2>

## イベント詳細



▲主人公を暗殺しようとしたり、オルカディア兵にたんかを切ったりと、5人の女の子の中ではあからさまに態度がおかしいライズ。彼女はいったい何を企んでいるんだろうか？

### 01 ライズの怒り

「非情のライセンス」を持っている場合のみ発生するイベントだ。ライズが暴行を働くオルカディア兵に制裁を加えるべく介入する。オルカディア王朝の体制に対して強い不満を抱いているライズの一面が見られるぞ。

→ライズの恋愛度 (+2)

### 02 『メンタルキューブ』

「ノエル家の鍵」を使ってノエルの家に入り2Fの窓際にある『メンタルキューブ』を入手する。しかし、『メンタルキューブ』自体の使いかたがわからないため、再びフローレへ戻ってノエルに尋ねることに。

### 04 ノエルの所在

再びフローレに戻ってきたのはいいが、波止場にノエルの姿がない。フローレでのノエルの行動はマーユに聞くのが一番。というわけで、マーユの家を訪れ、彼女にノエルの行方について尋ねよう。すると、ノエルがカレニア環礁に向けて出発してしまったことがわかるはずだ。そのあとは港に行き、棧橋にいるオヤジに話しかけてカレニア環礁に行くための船をチャーターすればOKだ。

### 05 ニセモノ騒動

「メンタルキューブ」を持っている状態でフローレの宿屋に泊まると、翌朝、主人公がふたりに増えている。まあ、髪や鎧の色が違うから一目瞭然なんだけれど、それはプレイヤーから見た話であって、女の子たちにしてみれば大問題。連れてくるパートナーによって解決方法は異なるが、みんな一所懸命にどちらが本物かを見分けようとするのだ。ちなみに、このイベントが終了すると『悪逆の盾』が手に入る。このゲームでは盾を入手しにくいので重宝するぞ。

▶フローレではまたしてもノエルと行き違いに。しかし、あの親子であらとちに旅を続けるノエルって一体……



◀妙な関西弁を喋るこの男は誰なんだ？ ソフィア&リンドラを連れてくるプレイヤーならわかると思うけど

# 有名レストラン で デート

ハンナがオススメ!

レストラン「ベルタナ」で働いているキャロルは、じつはハンナの従姉妹なのだ。そういうわけで、ハンナをデートに誘った場合のみ、ブティックでもらえる衣装のほかに「テニスシューズ/バスケットシューズ」が手に入る。ここでしか入手できないので、ハンナがいるなら優先的にデートしたほうがいいぞ。

期間：「メンタルキューブ」～「捕鯨船」まで

衣装：カジュアルブラウス

or ラップブラウス

▶ライズと一緒にレストランへ行けば、彼女が味覚音痴になった原因を知ることができる



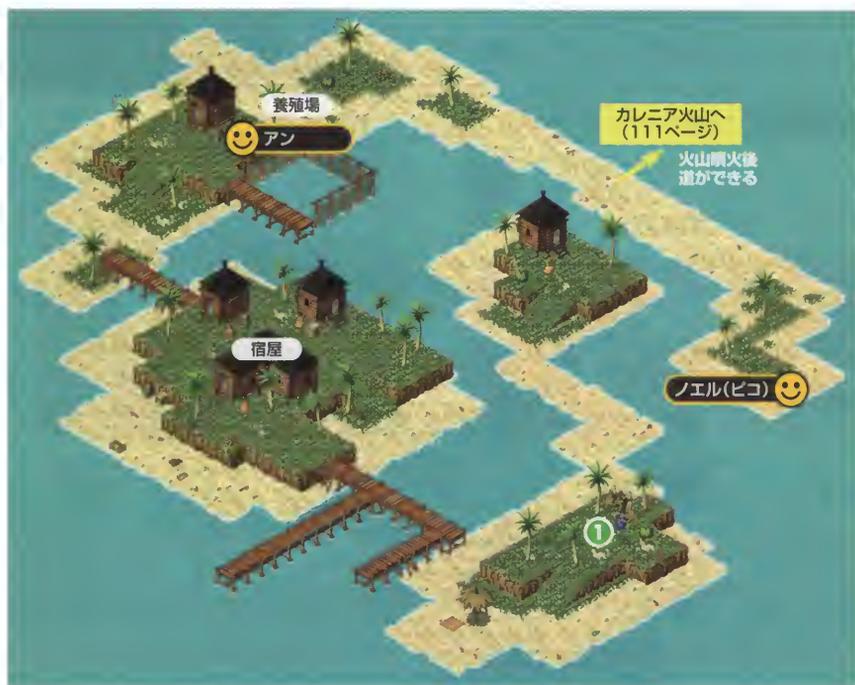
◀キャロルは前作でもハンナの従姉妹。「みづめて」を知ってる人にはうれしいシーンだ

## ■デート中の選択肢

ソフィア	レストランで	帰り道で	
	子羊の肉のソテー(±0) 牛肉のワイン煮込み(±0) 任せる(+1)	もう勘弁(-7) かまわない(±0)	
ライズ	レストランで		
	子羊の肉のソテー(±0) 牛肉のワイン煮込み(±0)		
ハンナ	レストランで	帰り道で	「そう見える」から派生
	子羊の肉のソテー(±0) 牛肉のワイン煮込み(±0) 任せる(+1)	そう見える(+2) そう見えない(-4) E	ハンナと手をつなく(+2) 子どもじゃあるまいし(-5)
レスリー	レストランで	「子羊の肉…」「牛肉…」から派生	「任せる」から派生
	子羊の肉のソテー(±0) 牛肉のワイン煮込み(±0) 任せる(±0)	俺が作ろう(±0) ワガママだろう、それは(±0)	声をかける(±0) 手を握る(+3) なにもしない(-2)

# カレニア環礁

行き違いになったノエルを追って、はるばるカレニア環礁までやってきた一行。はたして「メンタルキューブ」の使い道が判明するのだろうか？



## 養殖場

いか	90G
さんま	60G
さば	70G
しびれふぐ	200G

## カレニア環礁の

### 宝箱

#### 医療箱

- ① フランティックガス  
/ファナンティックガス

# カレニア火山



## ワンポイント

火山に出現するモンスターのなかでもっとも危険なのがシードラゴンだ。HPが高く、強力な全体攻撃を行なうので、魔法を駆使して早期決着を心がけること。そのほかはとくに問題ナン。



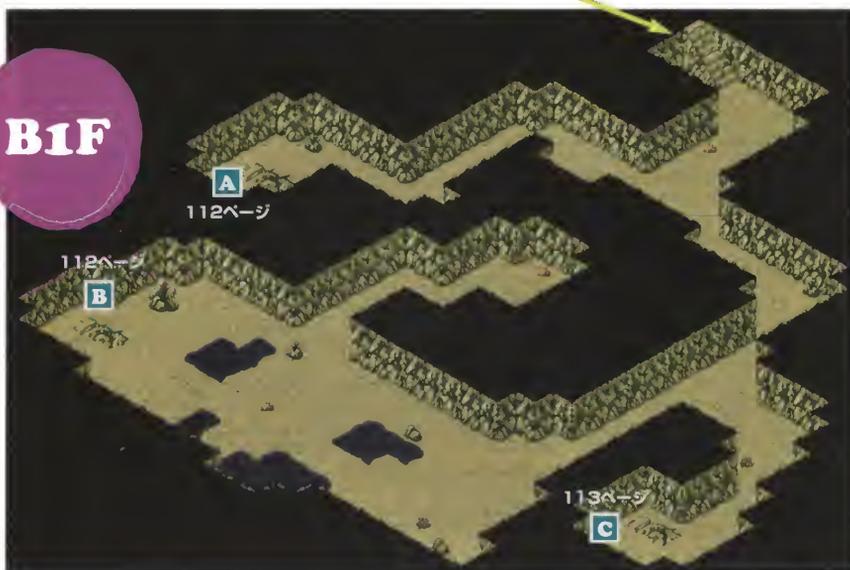
1F

火山入口へ  
(111ページ)

## Encount

- ・シーラトウス×4
- ・ウンディーネ×2
- ・シードラゴン
- ・マーメイド×2
- ・スペクター
- ・インプ×6

B1F





**B2F**





カレニア火山の

宝箱

衣装箱

- ① ホットパンツ
- ② ゴム長靴  
／ビーチサンダル

医葺箱

- ① マジカルリーフ  
／月のタリスマン

イ ベ ント  
フ ロー  
チ ャ ート

# カレニア環礁

## SUB STREAM

### ♥01 ビーチdeデート

期間：初めてカレニア環礁を訪れる～「ノエルの正体」まで  
ソフィア／ハンナ／レズリー／リンダとデートできる

### ☞02 ノエルの正体

ノエルと出会い、「メンタルキューブ」について話を聞く

レズリーがいる

### ☞03 レズリーをかばう

火山の噴火からレズリーをかばう

### ☞04 火山洞窟へ

重傷を負ったピコを助けるため、薬草を探しに洞窟へ入る

### ☞05 VSスキュラ

洞窟内のスキュラを倒すと、「気付け草」と「ゴム長靴／ビーチサンダル」が手に入る

バルメ村「敵は倒しておいたよ。H」が発生している場合、ハンナが先回りしてスキュラを倒しているので、戦闘は発生しない

### ☞06 ピコの最後

意識が戻ったピコは最後の力を振り絞り、主人公たちをオルカディアへワープさせる

王都オルカディア〈その2〉へ（117ページ）

# カレニア環礁

## イベント詳細

### 02 ノエルの正体

カレニア環礁の東海岸にいるノエルに話しかけると『メンタルキューブ』が反応し、ノエルは真の姿を取り戻す。さらにさまざまな事実が判明。ノエルは妖精界の住人で、本当の名前はピコであること。『星の涙』はその妖精界に咲く花の名前であること。そして妖精界が今、悪魔の侵略にさらされていることなど……。だがその会話のさなかにカレニア火山が噴火、ピコはそのあおりを受け重傷を負ってしまう。

### 03 レズリーをかぼう

火山が噴火したときに、レズリーをかぼうというイベント。とくに何かをする必要はなく、パーティ内にレズリーがいれば発生する。

→レズリーの恋愛度(+3)

### 04 火山洞窟へ

ピコの傷を治療する薬草を入手するため、火山洞窟へ。洞窟内は見た目は広いがB3Fまでしかなく、それほど複雑ではない。衣装箱をチェックしながらスキュラのもとへ進もう。

### 05 VSスキュラ

火山洞窟の主スキュラとの戦闘は2回戦。まずはタコの姿をしたスキュラと戦うわけだが、カルバーン伯爵のときと同じように、MPを節約して倒そう。そして、真の姿になった瞬間に恋愛魔法もしくは三位一体魔法をたたき込むのだ。なお、スキュラを退治したあと、近くに落ちている『黒真珠』を見逃さないように。女の子の恋愛度を上昇させる貴重なアイテムだぞ。

### 06 ピコの最後

ピコのもとに戻り『気付け草』を使うと彼女は意識を回復する。そして、主人公に未来を語ると、最後の力を振り絞ってオルカディアへと瞬間移動の魔法をかけてくれるのだった……。



▲ノエルの正体は妖精族のピコだった。ン!? ちょっと待てよ。ほかの女の子が前作の設定を引き継いでいることを考えると、ノエルも例外じゃないはず。つ、つまり……



◀重傷を負ったままの身体で魔法を使い、主人公たちをオルカディアへ送り届けてくれるピコ、そして……

# ビーチ de デート

## 水着は持っているか？

カレニア環礁でのデートは発生期間が短い。ノエルに話しかけてしまうとオシマイなので注意しよう。また、ビーチでのデートは水着を持っていないと発生しない点にも注意。この段階で入手可能なのはソフィア、ハンナ、ライズの水着のみ。つまり、レズリーとリンダは1周目でビーチでデートすることが不可能なのだ！

期間：初めてカレニア環礁を訪れる  
～「ノエルの正体」まで  
衣装：なし

▶水着がない場合は養殖場へ。養殖場を経営しているのは「みつめて」に登場したアンだ



◀ビーチでのデートでは泳ぐことをオススメする。ただし、水が苦手なレズリーは例外

## ■デート中の選択肢

ソフィア	ビーチで (水着所持)			備考
	俺は日光浴をする (±0) よし、泳ごう (±0)			水着を非所持、もしくは「日光浴をする」を選ぶと養殖場へ
ハンナ	ビーチで (水着所持)	「よし、泳ごう」から派生	帰りで (泳いだ場合)	備考
	俺は日光浴をする (±0) よし、泳ごう (±0)	どんなに小さくても胸は胸だから (-2) 形、大きさ共に申し分ない (±0) 別にまじくはないが目の前にあるんで (-2)	ハンナの肩を抱く (+3) なにもしない (-2)	水着を非所持、もしくは「日光浴をする」を選ぶと養殖場へ
レズリー	ビーチで (水着所持)			備考
	俺も日光浴する (+1) 泳ごう (±0)			水着を非所持、もしくは「日光浴をする」を選ぶと養殖場へ
リンダ	ビーチで (水着所持)	「泳ごう」から派生		備考
	泳ごう (±0) 日光浴しよう (-1)	手を握る (+3) 改めて礼を言う (+2) なにもしない (-2)		水着を非所持、もしくは「日光浴をしよう」を選ぶと養殖場へ

# 王都オルカディア

## 〈その2〉

ピコの手で王都へと戻ってきた主人公は、ひとまず任務経過を報告する。そして休む間もなく、次の目的地ソイレント大陸へと旅立った。

イベント フロー チャート

### 👉 01 赤飛行石の欠片

王の間にある聖父母のレリーフを調べると、赤飛行石の破片が見つかる

SUB STREAM

### ❤️ 02 美術館でデート

期間：「赤飛行石の欠片」～カレニア環礁再訪or  
初めてドリフの森を訪れるまで  
ソフィア/ライズ/レスリー/リンダとデートできる  
「半袖のネグリジェ」か「長袖のネグリジェ」のどちらかを入手

### 👉 03 リンダの父親

港にいるリンダの父親に船を借りる交渉をする。  
リンダがパーティにいないければ交渉は決裂、ドリフの森を目指す

リンダがいる

### 👉 04 カレニア環礁再訪

光線をたどってカレニア環礁を目指すも、濃霧に阻まれケーブルリバーへ進路変更

ドリフの森へ(120ページ)

ケーブルリバーへ(127ページ)

# 王都オルカディア 〈その2〉

## イベント詳細

▶事件の真相がだいたい整理されてきたところで、物語は折り返し地点へ。そろそろ気分をひきしめよう



### 01 赤飛行石の欠片

ピコが運んでくれた先は、オルカディア城の王の間だった。突然現れた主人公たちに驚く將軍を後目に、主人公は事件の経過を報告する。すべての原因は妖精界にあり、『星の涙』もそこにある、と。報告を受けて、会議は主人公たちが妖精界へ赴くことでまとまった。が、まずは妖精界へ行くための鍵である『飛行石』を手に入れなければならない。というわけで、会議が一段落したら、『飛行石』がはまっているはずの聖父母のレリーフを調べてみよう。すると、赤飛行石の破片が見つかるはずだ。その破片から赤い光線が東に向かって伸び、次なる目的地が示されるぞ。なお、飛行石を見つけるまでは、王の間から出ることはできない。

▶さすがに娘には甘い、リンダババ。それにしても、船の1隻くらいケチケチせずには貸してくれてもよさそうモンだガ



### 03 リンダの父親

赤飛行石の欠片が発した光が東へと伸びていたことから、次なる目的地は東の大陸、ソイレントに決定。そこで、そのための足を手に入れるためにとりあえず港へ行き、リンダの父親に船を貸してもらえるよう交渉する。このときリンダがパーティ内にいれば、彼はすんなり船を貸してくれる。だが、リンダがいない場合は理由をつけて断られてしまう。そのため、新たに船を貸してくれる人を捜しに、ドリフの森を経由してケーブリバーへ向かうことになる。

### 04 カレニア環礁再訪

リンダの父親から船を借りた場合は直接、ソイレント大陸を目指すことになる。しかし、そう簡単に事が運ぶわけもない。カレニア環礁にさしかかったあたりで濃霧に阻まれ、結局ケーブリバーに新型船を借りに行くことになる。とはいえ、ワールドマップで行けるのでドリフの森を経由するよりははるかに楽なのだ。



▲カレニア環礁に寄ってピコの安否を確かめられるかと思ったが、濃霧のせいで近寄ることができない。ここはリンダ様のおっしゃるとおり、ケーブリバーへ行くしかなさそうだ

# 美術館 で デート

久しぶりの王都で……

オルカディアでのデートは久しぶりに戻ってきたせいか、なかなか長い1日になるだろう。プレイヤーとしてはウレシイ限りだ。とはいうまでも、正しい(?)コメントを選択しなければ逆に痛い目を見ることもある。とくにレズリーの場合、恋愛度-12という強烈なパンチが待っているの、コメント選びは慎重に。

期間：「赤飛行石の欠片」  
～「カレニア環礁再訪」  
or初めてドリフの森を訪れるまで

衣装：半袖のネグリジェ  
or長袖のネグリジェ

▶美術館にはレズリーの伯父さんの絵が展示されている。ラクガキだなんて言えませんが



◀占いで未来について聞くのがセオリー!でも、今夜のおかずもちょっとひかれる。

## ■デート中の選択肢

	美術館で	王宮で	「並ぶ」から派生	「自分たち…」から派生	
ソフィア	自分に似て…(+3) 誰にも似て…(-3)	並ぶ(±0) 並ばない(±0)E	自分たちの未…(±0) 今夜のおかず(±0)E	信じない(-2) 信じる(+2)	
ライズ	美術館で	「抽象画」から派生	王宮で	「並ぶ」から派生	「自分たち…」から派生
	風景画(±0) 抽象画(±0) 人物画(-2)	森の妖精が見…(±0) 多元的宇宙の…(±0) 俺にもわから…(±0)	並ぶ(±0) 並ばない(±0)E	自分たちの未…(±0) 今夜のおかず(±0)E	信じない(±0) 信じる(+2)
レズリー	美術館で	「いや、面白…」から派生	王宮で	「並ぶ」から派生	「自分たち…」から派生
	いや、面白いよ(+3) つまらない(-5)	いいと思う(+3) よく解らん(-3) ラクガキ(-12)	並ぶ(±0) 並ばない(±0)	自分たちの未…(±0) 今夜のおかず(±0)	信じない(-3) 信じる(+2)
リンダ	美術館で	王宮で	「並ぶ」から派生		
	奮めそやす(±0) 意外だ(±0)	並ぶ(±0) 並ばない(±0)E	信じない(-3) 信じる(+2)		

# ドリフの森

東の大陸に渡るための船を借りにケーブリバーへ。だが、ドリフの森にさしかかったところで大鷲がパートナーをさらっていった！



## ワンポイント

ゲームも中盤に入り、HPの高いモンスターが目立ち始める。攻撃では倒すのに時間がかかってしまうので、そろそろ魔法メインでの戦いに切り替えよう。MPの消費は回復アイテムで補うこと。





**宿屋内：道具カウンター**

ヒールリーフ	50G
キュアリーフ	100G



**Encount**

・アマゾンクイーン	・ノーム×3	・ハービー×2
・アマゾンクイーン	・ウィザード×3	・ハービー+サキュバス
+アマゾネス×2	・ポイズンマッシュ	・バジリスク
・サキュバス×2	・ワーウルフ	・バハムート
・サキュバス	・ワーウルフ×2	・ゼラチンイエロー
+アマゾネス×2	・ハービー	



## ドリフの森の

### 宝箱

#### 衣装箱

- ① びっちりとした指輪
- ② イタチの服 (靴付)  
／全身タイツC (靴付)
- ③ 見つかりにくい服

#### 医療箱

- ① フランティックガス  
／ファナティックガス
- ② 写真フィルム (12枚)
- ③ 妖精の息吹
- ④ 写真フィルム (12枚)
- ⑤ アムリタ
- ⑥ マジカルリーフ  
／月のタリスマン



地下  
洞窟



イ ベ ント  
フ ロー  
チャ ート

# ドリフの森

## 👉 01 グリフォン急襲

パートナーのひとりグリフォンに拉致される

### SUB STREAM

## 👉 02 底なし沼の底

主人公が沼にはまり、女の子がロープ（○×ボタン連打）で救助する

## 03 崇敬平仙人

崇敬平仙人がどこからともなく現れ、「カットオブジーンズ/スパッツ」をくれる

## 04 地下洞窟

崇敬平仙人の住処である地下洞窟に落ちる。仙人に会えば「パレリーナの衣装/格闘用レオタード」をくれる

## 05 喋る鳥

喋る鳥から「卵の殻」の入手を依頼される。代わりにグリフォンに関する情報を入手

## 👉 06 VSグリフォン

パートナーをさらったグリフォンとの戦闘「敵は倒しておいたよ。H」発生済みの場合、ハンナが先回りしてグリフォンを倒している

## 👉 07 VSカルノー

グリフォンとの戦闘後、カルノーとの戦闘が発生。戦闘後「卵の殻」を入手「助けに来てくれたんですね？」の会話の問いに対し……

喋る鳥と会ってから8分以内である

喋る鳥と会ってから8分以上経過

## 👉 08 VS密猟者

喋る鳥のところに行くとき密猟者が出現、戦闘になる。戦闘に勝利すると「底上げブーツ/ジヤングルブーツ」を入手

## 09 鳥の背中に乗って

条件：「卵の殻」所持  
「卵の殻」を使って喋る鳥を助ける。ケーブルバーへ進めるようになる

### SUB STREAM

## ♥️ 10 伝説の世界樹とフリーフォール

期間：「VS密猟者」～ケーブルバーで船をもらうまで  
ソフィア/ライズ/ハンナ/レスリーとデートできる  
相手がレスリーなら「包帯/すっきりとした鎧（靴付）」を入手

ケーブルバーへ（127ページ）

# ドリフの森

## イベント詳細

### 01 グリフォン急襲

パートナーのひとりがグリフォンにさらわれる。さらわれるのは奇数周だと隊列の左側、偶数周だと右側の女の子だ。なお、女の子を救助するまでは森から出られない。

### 02 底なし沼の底

沼に入り込むと、女の子が主人公を引っ張り上げるミニゲームがスタート。○&×ボタンを連打しろ！ ただし、このミニゲームに失敗した場合しか地下洞窟へは行けない。洞窟には貴重な衣装もあるので、一度は行ってみよう。

### 06 VSグリフォン

女の子をさらったグリフォンとの戦闘だ。この戦闘でレズリーの魔法を使い、主人公がトドメを刺すと勲章魔法「ストームブリンガー」が手に入る。この魔法は超強力なので、レズリーがいる場合は必ず入手しておこう。なお、勝利するとカルノーとの戦闘に続けて突入する。

### 07 VSカルノー

グリフォンをけしかけた張本人カルノーとの戦闘だ。このときさらわれたパートナーがライズなら、彼女はパーティに復帰して戦闘に参加する。また、敗北してもゲームオーバーにはならない。なお、戦闘後の会話で選択肢が発生するが、救助した女の子の恋愛度が95以上で「君のために…」を選ぶと、なんとキスシーンが見られるぞ！ そのほかのコメントの恋愛度増減については右下の表を参照してくれ。

→勝利するとさらわれたパートナー (+1)

### 08 VS密猟者

喋る鳥と話してから鎖を断ち切るまでに8分以上経過していると、密猟者が戻ってきて戦闘になる。この戦闘に勝利すると『底上げブーツ/ジャングルブーツ』が手に入るぞ。



▲突然、空からグリフォンがつっ！手を差しのべるヒマもなく、女の子はどこかへさらわれてしまう……



▲まったく……ソフィアってば大胆なんだから……。僕らはこの瞬間のために生きているといっても過言ではない。真面目に恋愛度を上げてよかった……

#### ●パートナー救助時の選択肢

- ・仕事だから保険が降りる (±0)
  - ・ワシをこよなく愛する… (-2)
  - ・君のために飛んできた… (+5)
- ただし、さらわれた女の子の恋愛度が95以上の場合は恋愛度+4。もう片方の女の子の恋愛度-10

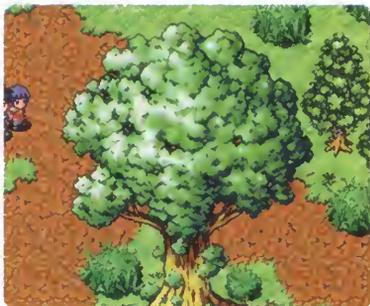
# 伝説の世界樹 と フリーフォール

## ちょっと複雑な条件があるぞ

ここでのデートは、コメントの選びかたによってさまざまな派生がある。基本は伝説の世界樹でしばらく時間を過ごして、フリーフォールに望むのがグッド。ただ、女の子によって多少差があるので、下記の表を参考にしてベストなコメントを選択しよう。なお、レスリーとのデート中、宝箱を発見して衣装を入手できる。

期間：「鳥の背中」に乗って  
～ケーブリアーで船もらうまで  
衣装：相手がレスリーのとくのみ「包帯／  
すっきりとした鎧」

▶伝説の世界樹。この樹の下でデートしたふたりは、永遠に幸せになれるというが……



◀崖から突き出した踏み台の謎が明らかに！フリーフォールのジャンプ台だったのね……！

## ■デート中の選択肢

	フリーフォールで	「やる」から派生	「…すすめる」から派生	帰り道で	
ソフィア	やる(±0) やらない(±0)	…すすめる(±0) 自分だけ…(±0)	もうすすめない(±0)E それでもすす…(+2)	言葉で慰める(±0) 手を握る(±0) 肩を抱く (恋愛度65以上……+2) (恋愛度65未満……-4)	
ライズ	世界樹で 引き止める(+1) 行く(±0)	フリーフォールで やる(±0) やらない(±0)E	「やる」から派生 …誘う(±0) …誘わない(±0)		備考 世界樹で「引き止める」を選んでいるとフリーフォールで主人公が地面に激突する。恋愛度+2。
ハンナ	世界樹で 止める(-1) 止めない(+1)	フリーフォールで やる(±0) やらない(-1)	フリーフォール後 ダメ(±0) いいんじゃない…(±0)		備考 ハンナが木に登っていたら、2回目の落下でハンナが地面に激突
レスリー	お絵かき中	「何もしない」から派生	フリーフォールで	「やる」から派生	帰り道で※
	目の前を運つ…(±0) 何もしないで…(±0)	いい感じじゃ…(+3) 大した事ない…(-2)	やる(±0) やらない(±0)E	…を誘う(±0) …を誘わない(±0)E	肩を抱く(+3) 何もしない(+2)

※お絵かき中に「何もしないで…」を選んでいると発生

# 工業都市 ケーブルリバー

新型船を手に入れるためケーブルリバーへと到着。しかし、ケーブルリバーの市長はタダで新型船を貸してくれるほど甘い人ではなかった……。

✿ ✿ ✿ ケーブルリバー市街 ✿ ✿ ✿



## デパート：武器カウンター

ブロードソード	1900G
チャクラム	1700G
銀のレイピア	2300G
ヒートナックル	1800G
チェーンウィップ	2000G
策士の鎧	3000G
謀略のペンダント	1000G

## デパート：衣装カウンター

ブルジョアな水着	20000G
レザージャケット	15000G
レザーパンツ	13000G
バレエシューズ	4000G
ノリエントナルシューズ	11000G

## デパート：道具カウンター

ヒールリーブ	50G
キュアリーブ	100G
マジカルリーブ	800G
えんまくん	100G
勇者イラス	100G
ノ安眠まくら	150G
女神っち	100G



ケーブルリバー市街の

## 宝箱

衣装箱

- ① スポーティーな鎧 (靴付)

医療箱

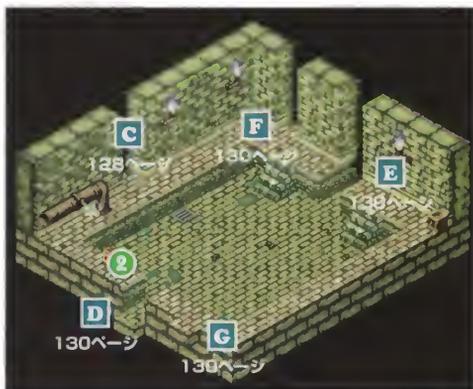
- ① ビタミンドリンク

## ❁ ❁ ❁ 地下水道 ❁ ❁ ❁



## ワンポイント

このダンジョンでは、機械系のモンスターが多数登場する。こいつらはHPはそれほど高くないが攻撃力が高い。戦いが長引くとかなりのダメージを受けるので、魔法で早めに決着をつけよう。

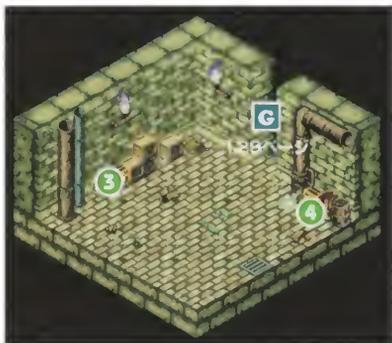


### Encount

- ・アタッカーR×2
- ・ガーディアンR×3
- ・コマンダーR×3
- ・アームタンク×6
- ・シルバーナイト

### 道具屋

ヒールリーフ	50G
キュアリーフ	100G
食塩	0G



## 地下水道の

## 宝箱

### 衣装箱

- 1 孔雀の服 (靴付)  
/ 全身タイツE (靴付)
- 2 初恋の鎧  
/ リフレクトアーマー

### 医療箱

- 1 マンドラゴラの根  
/ 魔法のキノコ
- 2 カフェインドリンク
- 3 クランク
- 4 フェロモンドリンク
- 5 マジカルリーフ  
/ 月のタリスマン



イベント  
フロー  
チャート

# 工業都市 ケーブルリバー

## SUB STREAM

### CHANGE 01 レズリーの伯父さん

条件：レズリーがいる

※ほかのキャラチェンジ・イベントが未成立

レズリーの伯父宅を訪ねると、伯母さんとの会話が発生。その後、市役所でレズリーの伯父さんに面会できる。レズリーのキャラクターチェンジイベント  
キャラチェンジ成立後「**レズリーの学校水着**」/**レズリーの大胆な水着**」を入手

### 02 ライスの深夜外出

条件：ライス（恋愛度65未満）がいる

宿屋で「**同室**」**「夜更かし**」する。深夜に出かけるライスの後をつける……

### 03 VSグリフォンライダー

条件：ドリフの森でグリフォンと戦闘済み

グリフォンの飼い主と戦闘になる。

勝利すると「**昼のウェイトレス服**」/**夜のウェイトレス服**」をもらえる

### 04 『ラファエルの鍵』

街にいる犬に話しかけると「**ラファエルの鍵**」が

落ちている場所を教えてくれる。自分で発見することもできる。

### 05 クレア

クレアを訪ねると市長への「**紹介状**」をもらえる

### 06 ケープリバー市長

東の大陸に渡るための新型船をもらう交渉

### 07 下水道のモンスター退治

船の代価として下水道のモンスター退治を依頼される

### 08 『ウリエルの鍵』

「**クランク**」を使って下水道内のプールの水を抜けば「**ウリエルの鍵**」が手に入る。

「**クランク**」は下水道内の鉄格子にも運動

ショップの商品が  
2割引である

A

<次ページへ>

B

<次ページへ>

A

## 09 ラミレス師匠～その3～

条件：ミッドモネーでラミレスと対戦済み  
ラミレスと戦闘になる

## 👉 10 VS ジャイアントスラッグ

勝利後、「食塩」を使えばトドメをさせる。  
「食塩」は下水道内の商人から買える。また、  
勝利後は下水道内に侵入できなくなる

B

## 👉 11 足長おじさんの正体

タイレル博士と再会する。  
この場合、下水道には入れない

## 12 東の大陸へ

新型船を入手。東の大陸へ行けるようになる

ソフィア&リンダがいる  
ミッドモネーでロベルトと会話済み

## 👉 13 傭兵ロベルト～その2～

新型船に近づくとロベルトと戦闘になる  
勝利後「酷薄のアミュレット」を入手

ミッドモネー、バルメ村、フローレ  
のすべてでイングマルと会話済み

## 14 イングマル少年～その3～

イングマルが「特注のドレス」をくれる

SUB STREAM

## ♥️ 15 スカイラウンジでキメる！

期間：「東の大陸へ」～「ラクダ購入」まで  
ソフィア/ライス/レスリー/リンダのいずれかとデートできる  
「スニーカー」か「ワンストラップシューズ」のどちらかを入手

テイクバード<その1>へ (136ページ)

# ケープリバー

## イベント詳細

### 03 VSグリフォンライダー

ドリフの森で戦ったグリフオンの飼主と戦闘になる。ただし、ハンナがグリフオンを倒しておいてくれた場合は発生しない。勝利すると「昼のウェイトレス服/夜のウェイトレス服」が手に入る。

### 04 「ラファエルの鍵」

ソイレント大陸にある医療箱を開けるために必要な「ラファエルの鍵」。この鍵を入手する方法はふたつある。ひとつは自力で鍵を発見する方法、もうひとつは犬に話しかけて埋蔵場所を教えてもらう方法だ。このとき、犬に教えてもらった場合のみ、女の子の恋愛度が増減するぞ。詳しくは右表を参照してくれ。

### 05 クレア

未亡人クリア。彼女がかつて主人公の上官の妻だった女性だ。クリアはケープリバー市長と旧知の間柄で、市長に面会するためには彼女に「紹介状」を書いてもらわなければならない。

### 06 ケープリバー市長

市長に面会して、新型船の貸し出し交渉を行なう。通常は交換条件として地下水道のモンスター退治を提示される。だが、足長おじさんのイベントが発生中（商品が2割引で販売中）だと、無条件で新型船を借りられることに。

### 08 「ウリエルの鍵」

地下水道に入ったらまずは「クランク」を探し、プールがあるフロアのハンドルを回す。するとプールの水がひいて、「ウリエルの鍵」が現れる。なお、ハンドルは鉄格子に運動しており、ジャイアントスラッグがいるフロアに入れるようになる。

### 10 VSジャイアントスラッグ

ジャイアントスラッグはHPが高いが、防衛

#### ●「ラファエルの鍵」の入手方法による恋愛度の増減

- ・自力で発見  
恋愛度は増減しない
- ・犬に教えてもらう  
ソフィア/ハンナ/レスリー (-1)  
ライズ/リンダ (+1)



◀「ラファエルの鍵」は、自力で発見するより犬に探させたほうが早い。恋愛度も1ポイントしか減らないことだし



▶「みつめて」ではカジノのディーラーとして働いていたクリア。そういえばケープリバーにもカジノがあったなあ



◀市長は王政のオルカティアにありながら選挙で就任したというキレ者。タダで船を貸してくれないわけだ……

▶足長おじさん、タイレル博士の娘レイチェル。彼は娘の死に責任を感じ、生き写しのソフィアに親切してくれるのだ



▶なかなかマヌケな登場シーンが披露してくれるロベルト。しかし、この関西弁はどこかで聞いた記憶があるんだが……



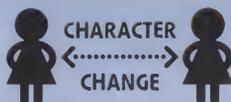
力は低いのでわりと楽に倒せるハズ。注意したいのは糸攻撃。この攻撃には麻痺の追加効果があるので、麻痺したら素早く回復すること。なお、戦闘に勝利したあと、「食塩」を使ってトドメを刺さなければ、ジャイアントスラッグは復活してしまう。「食塩」は地下水道の道具屋で売っているので戦うまえに購入しておこう。

### 11 足長おじさんの正体

足長おじさんの正体は新型船を建造したタイレル博士だった。博士はソフィアが亡くなった娘レイチェルにそっくりだからという理由で、一行に親切にしてくれるのだという。さらに、親切ついでに博士は、新型船をタダで貸してくれるというのだ。

### 13 傭兵ロベルト～その2～

傭兵ロベルトとの再会。このイベントで彼が味方ではないことが明らかになる。一連の会話のあと、ロベルトとの戦闘に突入する。勝利後に「**酷薄のアミュレット**」が手に入るぞ。



CHARACTER  
CHANGE

## 「レズリーの伯父さん」



レズリーのキャラチェンジは、まず彼女の伯父さんの家を訪問するとスタート。その後、市庁舎にいる伯父さんと面会し、会話で「学校をさぼる…」→「一緒に暮らすほうが…」を選べばキャラチェンジ成立だ。



◀レズリーは本当に伯父さんを敬愛しているようだ。うらやましいぞ！

▶旅を続けるよりも伯父さんと暮らすほうが、彼女のためかもしれない



発生時期	初めてケーブラーを訪れる～初めてリトルミンチを訪れるまで
発生方法	レズリーの伯母さんの家に行き、伯父さんに電話をしてもらう
成立条件	選択肢
入手衣装	「レズリーの学校水着／レズリーの大胆な水着」

#### 選択肢の流れ

後輩の女の子を可愛いがる… (+1) 後輩の女の子を必要以上に… (±0) 学校をさぼる事に関しては… (±0)	「学校をさぼる事に関しては…」から派生 レズリーを自分にくれ (+4) 一緒に暮らす方が… (±0) →成立!
--	---

# スカイラウンジ で キメる!

## じつはカジノはNG!

ケーブルリバーでのデートはカジノで遊ぶか、それともスカイラウンジに行くかを任意に決められる。だが、ここではスカイラウンジが正解。カジノに誘って喜ぶ(恋愛度が上がる)女の子もいるが、そこでデートは終了してしまう。スカイラウンジへ行ったほうが、より長くデートを楽しむことができるのだ。

期間: 「東の大陸へ」～「ラクダ購入」まで

衣装: スニーカー or  
ワンストラップシューズ

▶スカイラウンジで夜景を見ながら楽しむ食事……うくむ、俺ってオトナだよな



◀カジノでは女の子が大勝ちするが、主人公はボロ負け。結局、儲けはバーに

## ■デート中の選択肢

	デパートの前で	「カジノに行こう」から派生	「展望台…」 「行かない」から派生
ソフィア	カジノに行こう(-3) 展望台に行こう(±0)	カジノへ行く(-3) E 行かない(±0)	君の父は本当の騎士ではなか…(±0) その気持ちは解らなくはない(-6)
ライズ	デパートの前で	「展望台に行こう」から派生	「斬らない」から派生
ライズ	カジノに行く(±0) 展望台に行く(±0)	斬る(-3) E 斬らない(+2)	止める(+2) 止めない(-3)
レスリー	デパートの前で	「展望台に行こう」から派生	帰り道で
レスリー	カジノに行こう(+1) E 展望台に行こう(±0)	見つかる(+2) 見つからない(±0)	ありがとう(±0) 抱きしめる(+3)
リンダ	デパートの前で	「展望台に行こう」から派生	
リンダ	カジノへ行こう(-1) E 展望台へ行こう(±0)	呼び止める(+2) 呼び止めない(-3)	

# 砂漠の村 ティクバード

<その1>

オルカディアから発した赤い光線を追い、ついに東の大陸ソイレントへ。だが、ここから先はオルカディアの権威も及ばない未知の世界なのだ。



## 武器屋

ムーンカッター	2500G
ノドラゴンスレイヤー	3400G
ドラゴンクロウ	2700G
ノミスリルレイピア	4200G

## ブティック

スポーティーな水着	1000G
体操着	32000G
サンダル	900G

## 土産屋

マンタの干物	500G
キュアフルーツ	200G
ノパンサーバーム	1500G

## 防具屋

太極の盾	2500G
詐術の指輪	1800G

## ティクバードの

### 宝箱

#### 医療箱

- 写真フィルム (12枚)
- マンドラゴラの根  
ノ魔法のキノコ
- 抗魔の聖水
- カフェインドリンク

## プリント ステーション



## 道具屋

ヒールフルーツ	1000G
マジカルフルーツ	3000G
えんまくん	100G
勇者イラス	100G
ノ安眠まくら	150G
香りのきつひ香水	300G
女神っち	100G

## ❁ ❁ ❁ 砂漠地帯 ❁ ❁ ❁



砂漠地帯の

### 宝箱

衣装箱

- ① 煉獄の腕輪  
／極寒の腕輪

### ワンポイント

テイクバードの東門から外に出ると、この砂漠地帯に出る。ここではドラゴン系のモンスターが多数出現するので要注意だ。遭遇した場合は、現時点で最強の魔法を連呼して対抗しよう。

### Encount

- ・ジン
- ・ワーム×3
- ・アースドラゴン×4
- ・サンダードラゴン

イ  
ベ  
ン  
ト  
フ  
ロ  
ー  
チ  
ャ  
ー  
ト

砂漠の村

テイクバード <その1>

SUB STREAM (順不同)

01 悪夢~その4~

条件：「非情のライセンス」を所持&宿屋に泊まり「すぐ寝る」を選択  
主人公の過去を垣間見られる

CHANGE 02 ハイパーオリンピック

条件：ハンナがいる&ほかのキャラチェンジ・イベント未成立  
村長に話しかけるとハイパーオリンピック陸上部門に  
強制参加させられる

ハンナ優勝

CHANGE 03 ホームズ~その1~

優勝賞金と「チャンピオンベルト」を入手  
また、ホームズがハンナに求婚し、  
キャラチェンジ・イベントが発生  
キャラチェンジ成立後「ハンナの学校水着/  
ハンナの大胆な水着」を入手

👉 04 空の石板

テイクバードの東にあるオアシスで  
「空の石板」を入手

👉 05 ラクダ購入

30000G支払ってラクダを購入する

ピラミッドへ (140ページ)

# 砂漠の村 テイクバード <その1>

## イベント詳細

### 04 空の石板

砂漠地帯のオアシスには「空の石板」が落ちている。少々わかりづらい場所にあるが、137ページのマップを見て探そう。これで、陸海空すべての石板が揃ったことになるが、この石板は次の目的地、ピラミッドで使うことになる。

### 05 ラクダ購入

テイクバードにはなんとかたどり着けたものの、これ以上砂漠を徒歩で進むのは危険。というわけで、村のラクダ商人からラクダを購入することになる。費用はなんと30000G！かなり高い買い物だが、ラクダを買わなければ先へは進めないで仕方がないだろう。ちなみに、値切ったりタダでもらったりする方法はない。



▲ラクダの購入資金が不足している場合は、砂漠地帯で地道に稼ぐことになる。幸い、このあたりのモンスターは、1回の戦闘で約1000G落としてくれる。そのぶん強いけど……



CHARACTER  
CHANGE

## 「ハイパーオリンピア」



ハンナのキャラチェンジはハイパーオリンピアで優勝することが発生条件。で、優勝するための条件だが、ハンナの素早さが関係している。素早さの上がる衣装を装備させて、条件をクリアできるように調整しよう。



◀ハンナを嫁にやらない場合は、ホームズ・イベントがスタートするぞ

発生時期 はじめてテイクバードを訪れる～赤飛行石を入手まで

発生方法 テイクバードの村長に話しかける

成立条件 ハイパーオリンピアで優勝&選択肢

入手衣装 「ハンナの学校水着／ハンナの大胆な水着」

ハイパーオリンピアの優勝条件

パートナー	ハンナの素早さ
ソフィア	70
ライズ	85
レスリー	80
リンダ	95

※優勝した場合、「チャンピオンベルト」を入手

選択肢の流れ（なお、ハンナが2位以下だと恋愛度+2）

	「牧場主の奥さんになるなん…」から派生
最愛のハンナは誰にも渡さ… (+3) 牧場主の奥さんになるなん… (±0)	もう一度考え直す (±0) ハンナに結婚を勧… (±0) →成立!

# ピラミッド

赤い光線はピラミッドで途切れていた。それは赤飛行石がここにあることを意味する。だが、ピラミッドの内部は多くの危険に満ちていた……。



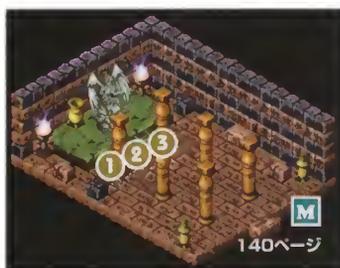
スイッチ1を  
押すと扉が開く

IF

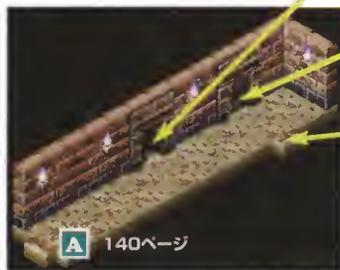




1F



スイッチ2を押すと扉が開く





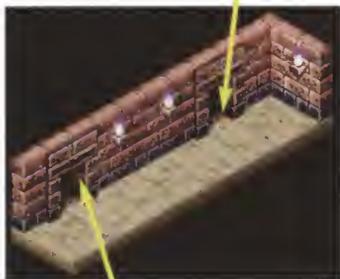
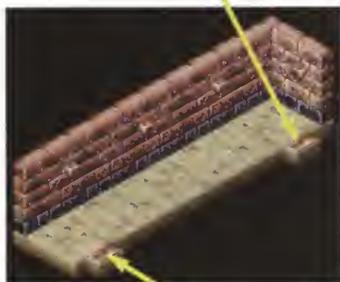
2F





スイッチ 3、4 を押すと扉が開く





3F



## ワンポイント

ピラミッド内のモンスターは強敵揃い。なかでもデスは即死攻撃を持つため、速攻でケリをつけること。なお、ダンジョン内にある四角錐のオブジェは、HP・MP回復ポイント。有効に利用しよう。

4F



### Encount

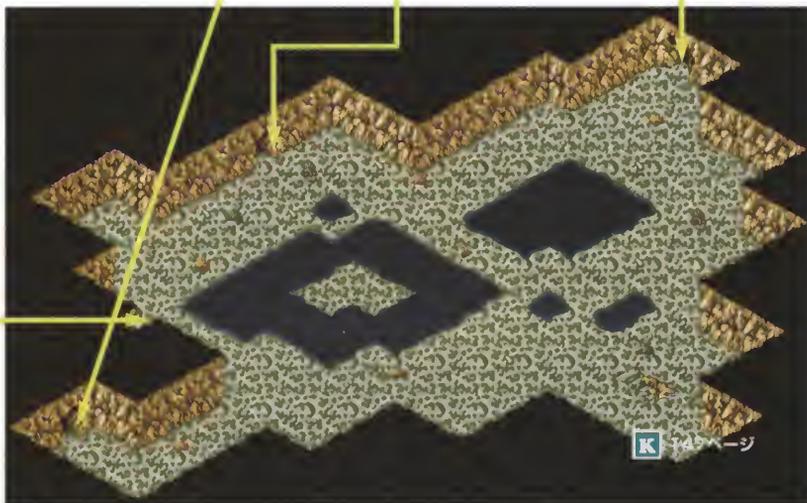
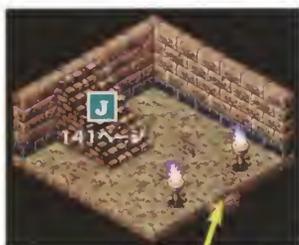
- ・マミー×3
- ・マミー+ゾンビ×4
- ・マミー+ゾンビ×5
- ・ゴーレム×3
- ・ジン×2
- ・デス
- ・デーモン
- ・イフリート
- ・アサシン
- ・ゼラチンブルー
- ・サラマンダ×2
- ・ファイアドラゴン

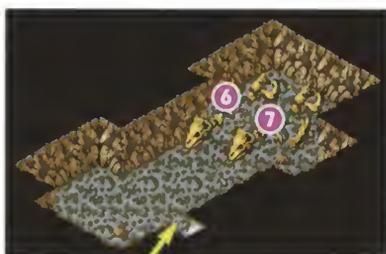


スイッチ5 (酸を抜く)

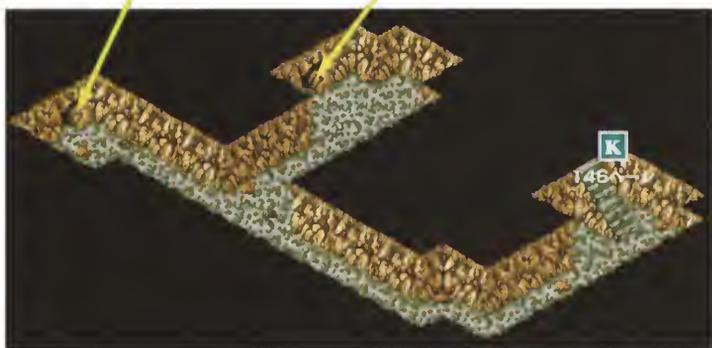


B1F





B2F



ピラミッドの

宝箱

衣装箱

- ① 憎しみのレイピア  
／デーモンクロウ
- ② 呪いのムチ
- ③ ソウルイーター  
／ルドラブーメラン
- ④ 洗礼の鎧  
／怨念の鎧
- ⑤ 豹の服（靴付）  
／全身タイツD（靴付）

医薬箱

- ① マジカルフルーツ  
／太陽のタリスマン
- ② マンタの干物
- ③ マンドラゴラの根  
／魔法のキノコ
- ④ ビタミンドリンク
- ⑤ アムリタ
- ⑥ カフェインドリンク
- ⑦ フェロモンドリンク



# ピラミッド

SUB STREAM (順不同)

## 👉 01 ホームズ～その2～

条件：ホームズの求婚を断っている  
ホームズがハンナへの贈り物として  
「フリンジジャケット」をくれる

## 👉 02 VS スフィンクス

石板の間を守るスフィンクスと戦闘になる  
ただし、スフィンクスの質問に答えられれば戦闘を回避できる

## 👉 03 ワープ装置の起動

条件：陸/海/空の石板を所持  
石板を所定の位置にはめ込むと、各地の女神像がワープ装置  
として機能し始める

## 👉 04 VS クレオメビウス

戦闘に勝利すると「赤飛行石」が手に入る

レプラタ川へ

## 👉 05 水浴びで一休み

条件：レスリー以外の女の子の水着を所持  
レプラタ川で水浴びをすることができる。  
ただし、レスリー専用の水着だけを所持している場合は発生しない

テイクバード<その2>へ (151ページ)

# ピラミッド

## イベント詳細

### 01 ホームズ～その2～

ハイパーオリンピアでハンナが優勝し、なおかつホームズの求婚を断っていた場合にのみ発生するイベントだ。求婚を断られたホームズがなんとかハンナの気持ちを覆そうと、プレゼント攻撃に出る。ホームズがくれるプレゼントは「フリンジジャケット」だ。なお、このイベントが発生していれば、アンダビでもホームズと会うことができるぞ。

### 02 VSスフィンクス

ピラミッド内部にある目玉のオブジェは、いくつかの閉ざされた扉を開くスイッチになっている。2FのスイッチをふたつともONにする（目玉を開く）と、2Fのスフィンクスがいるフロアへ入れるようになるのだ。ただ、フロアに入ってもいきなり戦闘に突入することはない。まずスフィンクスからクイズが出され、正解（スペード）すると戦闘を回避、間違うと戦闘に突入する。だが、強敵ではないし、倒せば勲章ももらえるので、あえて間違った答えを選択して戦ったほうが得るモノは大きい。

### 03 ワープ装置の起動

スフィンクスのフロアのさらに奥には、くぼみのついた謎の古代機械がある。このくぼみに陸海空の石板をはめ込むと世界各地の女神像が起動し、ワープ・システムが使用可能になるのだ。ワープの方法は、まず街や村に設置されている女神像を調べる。すると、行き先選択画面が表示されるので、行きたい場所を選べばOK。取り忘れた衣装箱、医療箱の回収などに利用すると便利だぞ。

### 04 VSクレオメビウス

ピラミッドの頂上部に出ると、「赤飛行石」が目の前に置いてある。が、取ろうとすると、



▲ホームズはよっぽどハンナのことが気に入ったらしく、一度断られたくらいではあきらめないらしい。ま、ハンナくらい可愛い女の子なら、無理もないってモンだよな……



▲ついに石板を使うときがやって来た！各フロアの色と同色の石板をくぼみにはめ込もう。すると……

#### ●ワープ・システムで移動できる街

- ・王都オルカディア
- ・ミッドモネー
- ・パルメ村
- ・港町フローレ
- ・工業都市ケープリバー
- ・砂漠の村テイクバード

▶「手ごたえがあるといっても、セオリー通りに戦えば問題ない。ただし、回復のタイミングだけは誤らないこと」



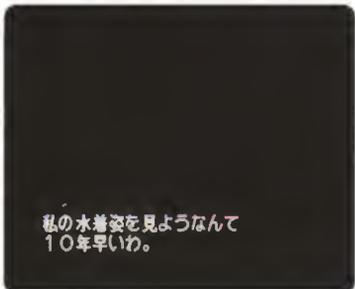
▶クレオメビウスと戦うときだけはハンナのありがたみを感じる。しかし、ハンナはひとりでコイツを……？」



▶ここは水浴びするしかないでしよう！ レズリーにはワールドマップでフォロワーを入れておけばOKってことで



▶ライズだけは水着姿を見ることはできない。しかし、ある条件を満たすと……！ 詳細は196ページを見よ！



ピラミッドの主、クレオメビウスとの戦闘に突入する。クレオメビウスは久しぶりに手ごたえのある相手なので、「赤飛行石」に触れるまえに、直前のフロアにある四角錐のオブジェでHP・MPを回復しておこう。このボスモンスターはHP・攻撃力が共に高く、さらに混乱の追加効果がある全体魔法を使ってくる。混乱してしまうと同士討ちになる危険性が高いので、仲間が混乱したら「ラ・キュア」や「キュアフルーツ」で速やかに回復すること。攻撃に関しては、まず合体魔法（できれば「ビュアブライトネス」）を叩き込み、そのあとそれぞれの最強の攻撃魔法で応戦すればいい。なお、この戦闘に勝利すると「赤飛行石」他が手に入る。

## 05 水浴びで一休み

ピラミッドで「赤飛行石」を入手したら、もうひとつの飛行石、「青飛行石」を探す旅に出発する。「赤飛行石」から放たれた光線によって、「青飛行石」はピラミッドの南にあることが判明、再びラクダを駆って一路南へ。だが、大河レプラタによってその旅は阻まれてしまう……というのが、ピラミッドからレプラタ川に至る経緯だ。で、渡河の方法が見つからないので、とりあえず長旅の疲れを癒すために川で水浴びとシャレこもうというわけ。川に到着したときに水浴びをするかどうかの選択肢が表示されるが、「水浴びをする」を選ぶと女の子たちの水着姿が拝めるうえに、彼女たちのHPが回復するぞ。逆に、「水浴びをしない」を選ぶとイベントは発生せず、直接、ワールドマップに移行する。なお、どちらのコメントを選んでも恋愛度は変化しない。また、このイベントはパートナー専用の水着を持っていないと発生しない。水が嫌いなレズリーの水着だけを所持している場合も同様だ。もし、レズリー用以外の水着を1着も持っていないなら、ここへくるまえにテイクバードに戻り、女神像を利用して水着を調達しに行こう。

# 砂漠の村 テイクバード <その2> ～ピラミッド

レプラタ川を渡る方法を村長に尋ねると、彼は古びた鍵を取り出した。なんでも昔、川を渡るために使った巨神像の起動キーらしいが……。

## イベント フロー チャート

### 👉 01 巨神像の鍵を入手

村長に話しかけ、ピラミッド内の「巨神像の鍵」をもらう

SUB STREAM (順不同)

### 02 ラミレス師匠～その4～

条件：ミッドモネーでラミレスと対戦済み  
テイクバード東のオアシスでラミレスと対戦  
勝利後、攻撃力/防御力修正がUP

### ♥️ 03 ハイパーオリンピア閉会式

期間：「巨神像の鍵」を入手～レプラタ川を渡るまで  
ハンナ/リンダのいずれかとデートできる

ピラミッドへ

「非情のライセンス」を所持

### 👉 06 雷鳴

主人公が自らの正体を明かす。  
カルノーは「壱式爆弾」と「サルエルパンツ/ルースブルマ」をくれる

ライスがいる

### 07 ライスの正体

ライスは自分の正体を主人公に告白する。

「鋼の鎧(靴付)」を入手

「兄への手紙」を所持

選択肢  
「興味がない」

選択肢  
「脅迫する」

### 👉 05 手紙と爆弾を交換

「兄への手紙」と「壱式爆弾」を交換する。  
戦闘は回避

### 👉 04 VSカルノー

カルノーと戦闘になる。勝利すると「壱式爆弾」と「ピエロの服」を入手

### 08 巨神像起動

「壱式爆弾」で壁を破壊し、巨神像のコクピットへ

アンダビへ (156ページ)

# 砂漠の村 テイクバード(その2) ～ピラミッド

## イベント詳細

▶カルノーはHPが高くなっているだけで、攻撃方法やダメージはトライポンド鉱山で戦ったときとたいして変化なし



▲「非情のライセンス」を持っているか否かで、展開は大きく変化する。なんと主人公は反オルカディア組織、〇2四天王の一角だった……って、そんな話、聞いてないよ——ッ!

▶見覚えのある鎧の鎧。たしか「みづめ」に登場した、隠密のサリシユアという人が身に着けていた気がするが……



### 01 「巨神像の鍵」を入手

テイクバードの村長からピラミッドに眠るといふ「巨神像の鍵」を受け取る。鍵を手に入れたら再びピラミッドへ向かおう。

### 04 VSカルノー

ピラミッドの4Fでカルノーに遭遇。「非情のライセンス」、「兄への手紙」を持っていない場合は問答無用でカルノーとの一騎討ちに突入する。勝つと「壱式爆弾」と「ピエロの服」が手に入る。なお、これまでとは異なり、敗北するとゲームオーバーになるので注意しよう。

### 05 手紙と爆弾を交換

セーラから「兄への手紙」を預かっており、なおかつ「非情のライセンス」を入手していないと、カルノーとの会話で選択肢が発生する。「脅迫する」を選ぶと戦闘を回避し、「兄への手紙」と「壱式爆弾」を交換する。脅迫した場合、リンダとライズの恋愛度は上昇、そのほかの女の子は減少する。また、「仲間になる」を選んだ場合は同じ選択肢が繰り返され、「仲間にならない」を選択した場合は、カルノーとの一騎討ちに突入する。

→「カルノーを脅迫する」を選んだ場合

ライズ・リンダの恋愛度 (+2)

そのほかのパートナーの恋愛度 (-2)

### 06 雷鳴

「非情のライセンス」を所持していると強制的に突入する。主人公がカルノーに自らの正体を明かし、彼から「壱式爆弾」と「サルエルパンツ/ルーズブルマ」を受け取る。また、ライズがパーティ内にいると、彼女も自分の正体を明かし、さらに「鋼の鎧(靴付)」をくれる。

→ライズの恋愛度 (+3)

その他のパートナーの恋愛度 (-3)

# ハイパーオリンピア 閉会式

## デートできるのはふたりだけ

テイクバードでのデートは、ハンナとリンダのみ発生する。ゆえに、ほかの女の子でパーティを組んでいる場合、ここは素通りということになる。逆に、ハンナ及びリンダを連れている場合は、ぜひ発生させておこう。ハンナは恋愛度がかなり上昇するし、リンダは彼女の意外な一面が見られて楽しいデートになるからだ。

期間：「巨神像の鍵を入手」  
～「巨神像起動まで」

衣装：東洋のバジャマスボン／東洋のバジャマシャツ  
orカラテズボン／カラテシャツ

▶フティックで手に入る衣装が周回数によって変化するのも、このデートの特徴だ



◀「いつになく落ち着いたリンダ様。だが「こんな彼女も魅力的」なんて思っているところ……」

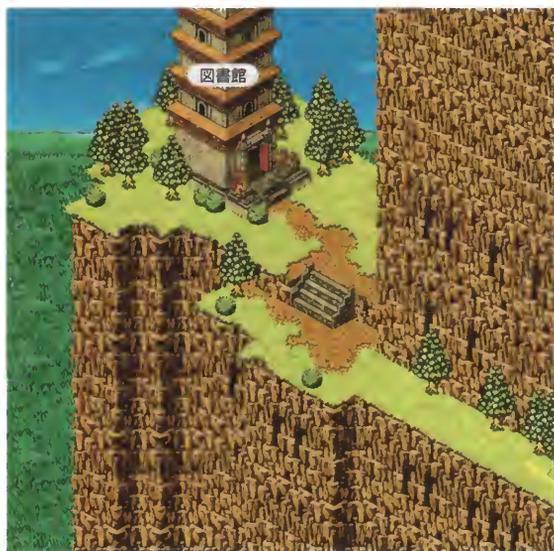
## ■デート中の選択肢

	帰り道で	「いいや」から派生
ハンナ	嫌いだ(-5) いいや(+3)	慰める(±0) 肩を抱く(+3) 抱きしめる(+4)
	閉会式で	
リンダ	慰めの言葉をかける(±0) 肩を抱く(+3)	



# 山岳民族の村 アンダビ

巨神像を起動し、川を渡るまでは良かった。が、突如現れた飛行物体によって巨神像が大破。コクピットから投げ出された一行は、意識を失う。



## 武器屋

ドラゴンスレイヤー	3400G
ノムーンカッター	2500G
ミスリルレイピア	4200G
ノドラゴンクロウ	2700G
ムーンウィップ	3900G
神算鬼謀の腕輪	3000G
大量生産の指輪	3100G
編み上げブーツ	5000G
スラックス	4700G

## 道具屋

ヒールフルーツ	1000G
---------	-------

## アンダビの 宝箱

### 衣装箱

- 1 法王の盾  
ノ屍山血河の盾
- 2 灼熱の鎧  
ノフリージングアーマー

### 医療箱

- 1 抗魔の聖水
- 2 マンタの干物
- 3 マジカルフルーツ  
ノ太陽のタリスマン
- 4 神竜の涙  
ノ天使の涙

プリント  
ステーション



武闘大会  
会場





# 山岳民族の村 アンダビ

## 👉 01 レジスタンスに参画

アンダビの長老に助けられ、対ダイへのレジスタンス参加を依頼される。  
一度拒否したあと受諾すると、報酬として「東洋のサンダル／東洋のビーチサンダル」をくれる。  
また「勝利の鍵」が手に入る

### SUB STREAM (順不同)

## 👉 02 妹の手紙～その2～

条件：ジーンと会話済み  
ジーンがメリンダからの手紙を届けてくれる

## 👉 03 ホームズ～その3～

条件：ホームズの求婚を断っている  
ホームズがハンナへの贈り物として「アロハシャツ／ヨットパーカ」をくれる

## 👉 04 ソフィアの深夜特訓

条件：ソフィア（恋愛度65以上）がいる＆宿屋で「同室」「夜更かし」を選択  
外出するソフィアの後をつける……

## 👉 05 究極武術大会～ケース1～

条件：ライズがいない＆ほかのキャラチェンジ・イベントが成立済み  
主人公が武術大会に参加する  
優勝すると賞金と「東洋のスパイ衣装／東洋の神話の衣装」をもらえる

## 👉 06 究極武術大会～ケース2～

条件：ライズがいる＆ほかのキャラチェンジ・イベントが未成立  
ライズが究極武術大会に参加する  
優勝すると賞金と「東洋のパーティドレス／東洋のサマードレス」をもらえる

決勝戦で敗北

## CHANGE 07 負傷したライズ

ライズのキャラチェンジ・イベントが発生  
キャラチェンジ成立後「ライズの学校水着／ライズの大胆な水着」を入手

## ♥️ 08 世界最大最古の図書館

期間：初めてアンダビを訪れる～「暗黒都市ダイ潜入」まで  
ソフィア／ライズ／ハンナとデートできる  
「カジュアルスカート」か「シックなスカート」のどちらかを入手

暗黒都市ダイへ（160ページ）

# 山岳民族の村 アンダビ

## イベント詳細

### 01 レジスタンスに参画

アンダビの長老に助けられた主人公たちは、ダイとの戦いに協力するよう要請される。このとき長老との会話で、要請を受諾するか拒否するかを選択肢が表示される。だが、ここでは一度、拒否しておきたい。素直に引き受けた場合はタダ働きだが、拒否すると報酬として「**東洋のサンダル／東洋のビーチサンダル**」が手に入るからだ。なお、会話後に「**勝利の鍵**」を手渡される。これはダイの牢獄を開けるものだ。

### 02 妹の手紙～その2～

ジーンがまたまたメリンダの手紙を届けてくれる。今回の手紙の内容を要約すると「寂しいからお兄ちゃんに会いたいよ」という感じ。手紙の内容からすると、なんとなくメリンダに会えそうな気もする。だが、残念ながら兄と妹の再会に立ち会うことはない。

### 03 ホームズ～その3～

ハンナにべた惚れのホームズがアンダビにもやってきた。彼は今回もプレゼント攻撃でハンナを振り向かせようとするぞ。今回のプレゼントは「**アロハシャツ／ヨットパーカ**」だ。

### 04 ソフィアの深夜特訓

恋愛度65以上のソフィアがパーティにいることと、「**非情のライセンス**」を未所持であることが絶対条件のイベント。アンダビの宿屋に泊まり、「**同室**」「**夜更かし**」を選択すると発生する。深夜に宿を抜け出したソフィアをつけていくと、ラミレス師匠に剣を習う彼女の姿を目撃できるのだ。

### 05 究極武術大会～ケース1～

究極武術大会に主人公が参加するケースだ。アンダビの北側にある寺院内の主催者に話しかけ、「**参加する**」を選ぶとエントリーされる。



▲助けてくれた恩返し……と思っている  
と損をすることになる。少々気が引ける  
が、ここでは拒否するを選択しよう



▲ホームズという男、なかなか根性があ  
るようだ。だが、レフタ川をどうやっ  
て渡ったんだ？ まさか愛の力……か？



▲足手まといにならないよう、剣技の特訓を行うソフィア。  
よく夜中に抜け出していたのは、このためだったのだ。なん  
とも泣ける話だよなあ……俺は今、猛烈に感動しているッ！

▶主人公が優勝し、盛り上がる表彰式の最中、身を隠すように去っていく男を発見。ヤツはいったい何者だ？



▶ライズとラジンの究極武術大会決勝戦。ライズの魔法「フレス・ヘル」を連呼していれば勝つのは容易だ。

エントリーのチャンスは一回きり。「参加しない」を選ぶと二度とエントリーできなくなるので注意しよう。エントリー後は究極神拳を極めたという格闘仙人ラジンとの一騎打ちへ突入。彼に勝つと優勝賞金と「東洋のスパイ衣装／東洋の神話の衣装」をもらえる。なお、この戦闘で負けるとゲームオーバーになってしまう。強敵というには程遠い相手だが、全力で戦おう。

## 06 究極武術大会～ケース2～

究極武術大会にライズが参加するケース。主人公が参加するときと同様、大会主催者に話しかけると自動的にエントリーされる。大会では格闘仙人ラジンとの一騎打ちを行ない、勝つと優勝賞金及び「東洋のパーティドレス／東洋のサマードレス」をもらえる。負けた場合はライズのキャラチェンジ・イベントが発生するぞ。



CHARACTER  
CHANGE

## 「究極武術大会～ケース2」



通常のキャラチェンジでは、別れた女の子がその後のシナリオに干渉することはない。だが、ライズだけは例外で、キャラチェンジ後のみ発生するイベントがある。別れかたは非常に後味が悪いが、フォローする機会はあるぞ。

発生時期	初めてアンダヒを訪れる～初めてダイを訪れるまで
発生方法	武術大会会場で主催者に話しかける
成立条件	ライズが武術大会決勝戦で負ける＆選択肢
入手衣装	「ライズの学校水着／ライズの大胆な水着」

### 選択肢の流れ

心配して声をかける (+1)  
傷の手当をする (±0)  
酷い事を言う (-1) →成立!



◀まずは大会で負けることが重要。装備を外しておく  
と敗北しやすい



▶傷つき、屈辱に震えるライズに追い打ちをかける。心を鬼にせよ!

\*なお、優勝した場合は「東洋のパーティドレス／東洋のサマードレス」を入手

# 世界最大最古の寺院書庫

## ハンナのKISS!?

アンダビでのデートはソフィア、ライズ、ハンナの3人と楽しむことができる。このうち、ハンナとのデートは特別なものになるだろう。なんとコメントの選びかたによってはハンナにキスをせまることができるからだ！ただ、キスした場合はもう一方の女の子の恋愛度がググッと下がる。どちらを選ぶかはキミ次第だ。

期間：初めてアンダビを訪れる  
～「暗黒都市ダイ潜入」まで

衣装：カジュアルスカート  
orシックなスカート

▶ソフィアが探し求めていた演劇方法論が見つかったと思いきや、それは謎本だった……



◀ハンナとのキスは、残念ながら未遂に終わる。無邪氣先生さえ出てこなければ……

## ■デート中の選択肢

	寺院書庫で	帰り道で	
ソフィア	本を眺める(±0) ソフィアを手伝う(+1)	肩を抱く(+3) 他のボーイフレンドについて(-3) 沈黙を守る(-2)	
ライズ	寺院書庫で	「ライズを手伝う」から派生	
ライズ	本を眺めている(±0) E ライズを手伝う(+1)	真面目に答える(±0) そんなことに興味はない(-2)	
ハンナ	帰り道で	「できることなら…」から派生	備考
ハンナ	図書館行ったとき本を取って…(-1) できることならなんでもするよ(+2)	キスをする(+8) さ、帰ろう(±0)	「キスをする」を選ぶと、もう一方のパートナーの恋愛度が-12。

# 暗黒都市ダイ

ソレント大陸の最南端に位置する暗黒都市ダイ。かつて水の都と呼ばれていたこの街に、一行が探し求める「青飛行石」があるのだろうか。

❁ ❁ ❁ ダイ市街 ❁ ❁ ❁

市街



正門

ダイ市街の

宝箱

医療箱

① 天使の息吹



### 武具屋：武器カウンター

ヴァーユブーメラン 8000G

ノ／エクスカリバー 10000G

カイザーナックル 7000G

聖騎士のレイピア 14000G

### 武具屋：装備カウンター

安全な鎧 7000G

品質保証の盾 6000G

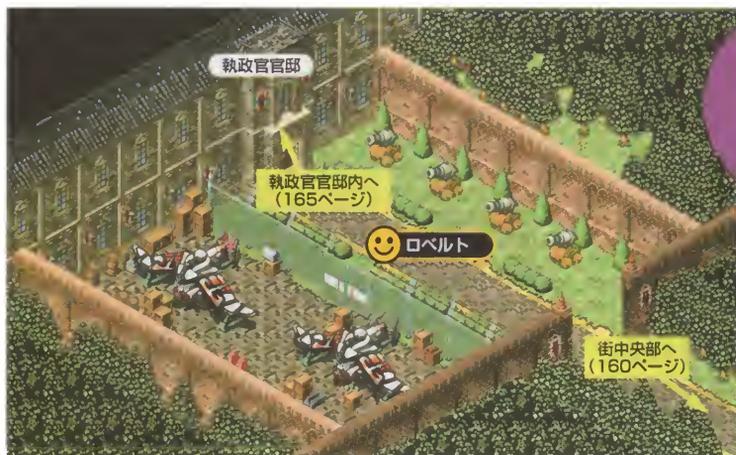
### ブティック

ノーブランドのペンダント 4000G

木の靴 3600G

ジーンズ 10000G





## 官邸 中庭

### ダイ排水口

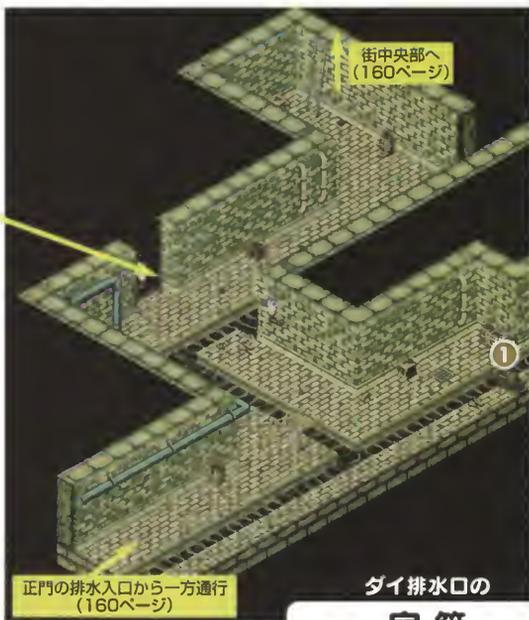


#### 道具屋

ヒールフルーツ	1000G
キュアフルーツ	200G
ノバンサーバーム	1500G
マジカルフルーツ	3000G
えんまくん	100G
女神っち	100G
香りのきつい香水	300G
全知全能の鍵	0G

## ワンポイント

なぜか地下水道内にある道具屋には「全知全能の鍵」が売っている。「ウリエルの鍵」がない場合は必ず買ってこよう。



正門の排水入口から一方通行  
(160ページ)

#### ダイ排水口の

## 宝箱

#### 衣装箱

- ① 恥じらいの腕輪  
／止水の腕輪

#### Encount

- ・リビングテッド×4
- ・リッチー×3
- ・ゼラチンブルー×2
- ・アイスドラゴン

# ❀ ❀ ❀ ダイ刑務所（東・西棟） ❀ ❀ ❀

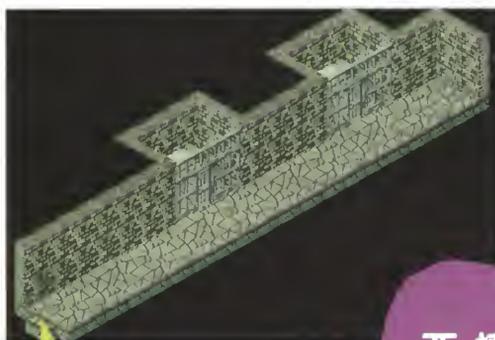


東棟



## Encount

- ・リビングデッド×5
- ・アサシン×5
- ・デーモン×2
- ・ガーディアンR×3
- ・+コマンダーR×3
- ・エレメンタルナイト
- ・アタッカーR×3
- ・+ガーディアンR×2
- ・アタッカーR×3
- ・+コマンダーR×2



西棟

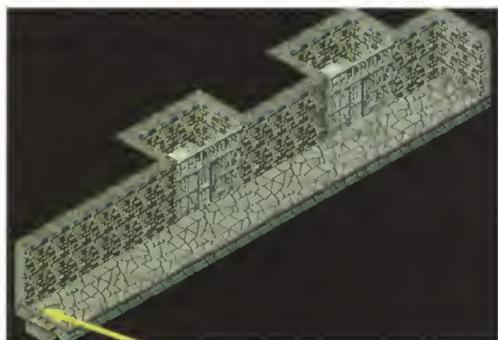


市街から一方通行 (161ページ)



## ワンポイント

刑務所に出現するのは、これまでに遭遇済みのモンスターばかり。手こずるような相手ではない。また、初登場のエレメンタルナイトは攻撃力が高いが、単独でしか出現しないのでわりと楽勝。

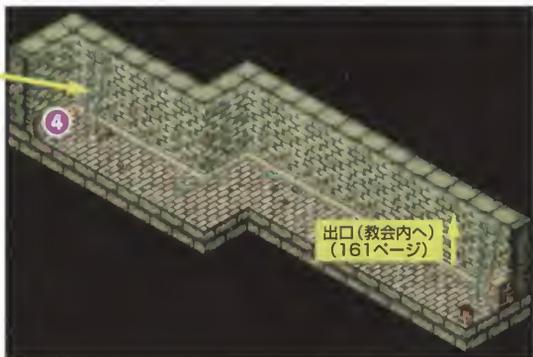
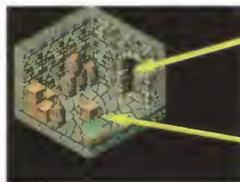


ダイ刑務所(東・西棟)の

## 宝箱

### 医療箱

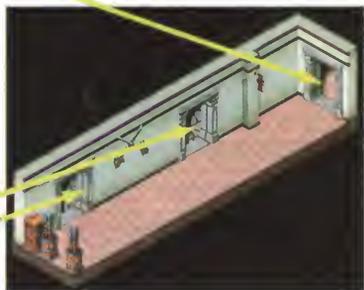
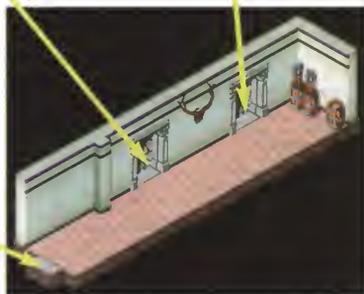
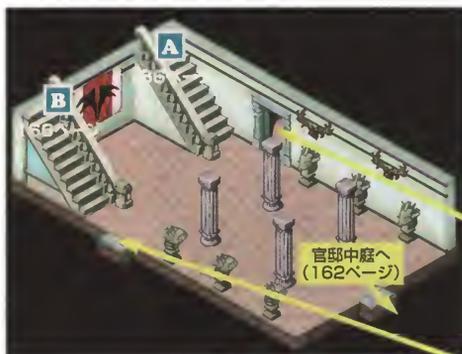
- ① S・グリーン
- ② マンドラゴラの根  
／魔法のキノコ
- ③ アムリタ
- ④ ビタミンドリンク



❀ ❀ ❀ 執政官官邸内 ❀ ❀ ❀



1F





## ワンポイント

執政官官邸はそれほど広くないし、出現するモンスターも基本的には刑務所と同じだ。また、執政官官邸はクリアすると二度と入れなくなるので、衣装箱、医療箱の中身は確実に入手しておくこと。

### Encount

- ・リビングデッド×4
- ・リビングデッド×5
- ・リッチー×3
- ・デーモン×2
- ・エレメンタルナイト
- ・アサシン×5
- ・ガーディアンR×3  
+コマンダーR×3
- ・アタッカーR×3  
+ガーディアンR×2
- ・アタッカーR×3  
+コマンダーR×2



3F

執政官官邸内の

## 宝箱

### 衣装箱

- ① 豪炎の盾  
／絶対零度の盾
- ② ペインターロック

### 医療箱

- ① フェロモンドリンク
- ② 神竜の涙  
／天使の涙



166ページ



イベント  
フロー  
チャート

# 暗黒都市ダイ

ライスがいる

## 01 ライスの鍵開け

ライスが正門の鍵を開けてくれる  
地下水道から潜入することも可能

## 02 暗黒都市ダイ潜入

地下水道を経由してダイの内部に潜入する

主人公が武闘大会で優勝している

## 03 VS バトロール隊

バトロール隊と戦闘になる。  
勝利すると「バトロール隊制服」を入手  
敗北すると逮捕される

勝利

敗北

12 脱獄!!へ

## 04 秘密警察来襲

アンダビの工作員アクアの家にこまわれるが、  
それを秘密警察に嗅ぎつけられる  
「脱出する」「隠れる」の選択肢が発生

## 05 脱出

脱出場所を探す。「窓から…」「他の場所…」の選択肢  
が発生。なお、ハンナを仲間にしていてライスが仲間  
になっていない場合は、選択肢が発生しない

## 06 隠れる

タンスの中やベッドの下に隠れて警官をやり過ごす  
隠れるまでは自動だが、隠れた後の条件に応じて以下  
のように分岐

ハンナがいる  
& ライスがいない

「他の場所…」

「窓から…」

## 07 クシャミ

家宅捜査中にコントローラのボタンを押すと  
クシャミがでて見つかってしまう。ボタンを  
押さなければ見つからない

クシャミ出た

レスリーがいる

レスリーの愛煙度  
65未満

## 08 レズリー逮捕

レスリーが見つかって逮捕される

## 09 櫛の裏

3分以内に櫛の右側で○ボタンを押せば成功

時間切れ～

クリア

12 脱獄!!へ

## 10 脱出成功

首尾良く警官をやり過ごした場合、アクアからレジスタンスのリーダーに会うように指示される

## SUB STREAM

### 11 萌え萌え侍人

酒場の近くにいる工作員が「御者服（靴付）／魔法のローブ（靴付）」をくれる

### 12 脱獄!!

何らかの理由で逮捕された場合は、「勝利の鍵」を使って脱獄する  
脱獄時に刑務所内に捕らわれているセルリアンを救助すること



### 13 セルリアン救助

教会でレジスタンスのリーダー、セルリアンが逮捕された事を聞いたあと、彼を救助するために刑務所東棟へ

レスリーが逮捕されている



### 14 レズリー救助

刑務所東棟に捕われているレスリーを発見、救助する

カレニア環境で  
「レスリーをかばう」を  
経験済み&選択肢  
「もちろん助けに来た」

### 15 VS レズリー-1

執政官に洗脳されている  
レスリーと戦闘に



### 16 刑務所西棟へ

セルリアンの娘、副執政官マリンを救助するため刑務所西棟へ潜入

「バトロール隊制服」を非所持

### 17 バトロール隊と戦闘

市街の中央付近にいる警官と戦い、  
「バトロール隊制服」を奪う



### 18 発見された!?

刑務所西棟に潜入すると非常ベルが  
鳴り響き、入り口が閉鎖されてしまう

「VSレスリー」が発生している

非常ベルから3分後



### 19 VS ラジン

用心棒のラジンと戦闘になる。  
敗北した場合は逮捕される



### 20 VSレスリー-2

レスリーが現われ戦闘になる。  
勝利するとレスリーは逃亡。  
敗北すると逮捕される

敗北

敗北

### 21 脱獄2!

ラジンあるいはレスリーに敗北すると  
逮捕される。「勝利の鍵」で脱出せよ

勝利

勝利

## 22 マリン救助

「勝利の鍵」を使ってマリンを獄中から助け出す

## 23 抜け道

正確な合言葉を選択すれば、歩哨が小部屋に入れてくれる  
小部屋の中央にある木箱をすらして地下道へ

## 24 覚醒!

レジスタンスと共に執政官官邸へ突入する

ソフィア & リンダがいる  
ケープリバーでロベルトと  
戦闘済み

## 25 傭兵ロベルト~その3~

執政官官邸前でロベルトと戦闘になる。  
勝利後、「非道の腕輪」を入手

ハンナ(恋愛度80以上)がいない

## 26 Hの正体

中ボスキラー、Hの正体が明らかになる

レスリーが洗脳されている

## 27 VS レズリー3

洗脳されたレスリーと最後の戦闘  
勝利すると洗脳は解け、パーティに復帰

## 28 暗黒王子

執政官シアンラーク、それを操るダークプリンスと連続戦闘

## 29 水の都ダイ

水の都ダイが本来の姿を取り戻す。  
「青飛行石」「飛行艇の鍵」を入手

### SUB STREAM

## 30 水の都で最後の想い出づくり……

期間：「水の都ダイ」～初めてリトルミンチを訪れるまで  
ソフィア/ライズ/ハンナ/レスリー/リンダとデートできる  
「シンブルドレス」か「ウェディングドレス」のどちらかを入手

ハンナがいる

ホームズの求婚を断っている

## 31 ホームズ~その4~

ホームズが「モカシンシューズ  
/革のブーツ」をくれる

王都オルカディア 〈その3〉へ (176ページ)

# 暗黒都市ダイ

## イベント詳細

### 02 暗黒都市ダイ潜入

正門の鍵が閉まっているため、右手にある地下水道から暗黒都市ダイに潜入する。なお、一度ダイに足を踏み入れると、ダイでのイベントが完結するまで他の街に行くことができなくなるので注意しよう。

### 03 VSパトロール隊

主人公がアンダビの武闘大会で優勝していると、地下水道から街へ出た直後、パトロール隊と戦闘になる。なお、この戦闘では負けてもゲームオーバーにならない。が、逮捕されて牢屋に入れられてしまう。

### 04 秘密警察来襲

アンダビの秘密工作員アクアの家にかくまわれたものの、秘密警察に嗅ぎつけられ家捜しをされる。このとき「脱出する」「隠れて秘密警察をやり過ごす」の選択肢が発生するが、どちらを選ぶかによって展開が変化する。

### 05 脱出

秘密警察来襲で「脱出する」を選んだ場合、さらに選択肢が表示され、脱出ルートを決めなければならない。「窓から…」を選んだ場合は発見されて逮捕されてしまう。一方、「他の場所…」を選んだ場合は、さらに脱出場所を探さなければならない。なお、ハンナがパーティ内において、ライズがパーティにいない場合は脱出ルートの選択肢は表示されず、問答無用で逮捕されてしまうぞ。

### 06 隠れる

秘密警察来襲で「隠れて…」を選んだ場合、タンスやベッドの下などにそれぞれ隠れる。少し経つと警官が部屋に入ってくるが、このときコントローラのボタンを押してしまうと主人公がクシャミをして見つかり、逮捕されてしまう



◀地下水道の道具屋。なぜこんなところで販売しているかというところ、噂の「全知全能の鍵」を買っているからだ！



▶表形式で不審な動きを見せたい男は、じつはダイのスパイ。どおりで対応が速いわけだ。バレていたのね……



◀新キャラクター、アクア。彼女はアンダビの工作員で、主人公たちをかくまってくれているんだけど……



◀ハンナがパーティにいると煙突から脱しようと言いだして……真つ煙突から脱しようと言いだして……真つ煙突から脱しようと言いだして……真つ煙突から脱しようと言いだして……

▶よりよってレズリーが一番苦手とするカマドウマとは……。しかも、こんな特大はレズリーじゃなくなつて鳥肌モノ



▶この位置を調べると脱出口が見つかるぞ。ハンナさえパーティにいなければ、これがもつとも確実な脱出方法だ



▶合言葉はパートナーによって変化する。でも、どのみち何度も挑戦できるから、忘れちゃってもへーキなのだ



▶現時点では「そんな事を…」のほうがいいが、恋愛度が上がるが、洗脳イベントが完了したときの上昇値を考えれば……



ぞ。また、レズリーがパーティにいる場合は、カマドウマがレズリーを襲撃するという専用イベントが発生する。ちなみに、カマドウマはレズリーの大嫌いなもののひとつ。で、レズリーの恋愛度が65以上だと愛の力でなんとかやり過ごす、65未満だと我慢できずに悲鳴を上げてしまい、発見されて連行されてしまうのだ。

## 09 棚の裏

「脱出」→「その他の場所」を選択すると、室内のいろいろな箇所を調べて脱出口を探すことになる。で、肝心の脱出口はというと、ズバリ棚の裏だ。部屋の左手にある棚を調べると棚が移動、脱出成功ということになる。ただし、「秘密警察来襲」から3分以上経過すると、警官が押し入ってくる。それまでに脱出していないと発見、逮捕ということに。

## 13 セルリアン救助

まずはアクアの指示に従い、セルリアン医師に面会するため教会へ向かう。だが、教会に彼の姿はない。セルリアンはすでにレジスタンスの首謀者として捕縛されたらしい。そこで、彼を救出するために刑務所東棟に潜入する。東棟に入るには、教会で教えてくれる合言葉を言わなければならない。が、合言葉は間違えても何度も挑戦できるので心配はいらない。

## 14 レズリー救助

アクアの家でレズリーが逮捕されている場合は、セルリアンと同時に彼女も救出することになる。「勝利の鍵」を使ってレズリーを牢屋から助け出そう。さて、このレズリー救出後の分岐はちょっと複雑な条件が必要だ。まず、「V S レズリー-1」に移行したい場合は、ふたつの条件を満たす必要がある。ひとつはカレンシア環礁の火山噴火の際に、レズリーをかばうイベントが発生していること。もうひとつはレズリーとの会話で「もちろん助けに来た」というコメントを選ぶこと。このふたつの条件を満たしていればレズリーの一連の洗脳イベントがスター

ト、彼女が戦いを挑んでくるのだ。レズリーとの戦闘は一騎討ちで、勝利すると彼女は逃走する。なお、上記の条件に当てはまらない場合、つまり「そんな事をする訳が無い」を選択、あるいはレズリーをかばうイベントを未経験なら、レズリーはその場でパーティに復帰する。

→「もちろん助けに来た」 レズリー (+1)

「そんな事をする訳が…」 レズリー (+5)

## 16 刑務所西棟へ

セルリアン医師の指示に従い、刑務所西棟に潜入する。刑務所に潜入するには「パトロール隊制服」が必要だ。もし、制服を所持していない場合はダイ市街にいる警官と戦闘し、制服を強奪しよう。

## 19 VSラジン

マリンを救助するのに3分以上かかると、ラジンが現れ戦闘になる。ラジンは武術大会のときより強いが、今回は一騎討ちではないので楽勝だ。なお、ラジンに負けてもゲームオーバーにはならないが、逮捕されてしまう。

## 20 VSレズリー-2

「VSレズリー-1」が発生していると、刑務所内に再び彼女が現れ戦闘になる。今回も一騎討ちだ。なお、レズリーに負けてもゲームオーバーにはならないが、逮捕されてしまう。

## 23 抜け道

マリン救助後、警備員に話しかけて抜け道を教えてもらうのだが、ここでも合言葉が必要になる。正解は「手もちぶさたなぶたさん」。ひらがなばかりでややこしいが、何度も挑戦できるので心配は無用だ。

## 25 傭兵ロベルト~その3~

執政官官邸襲撃の直前、ロベルトが現れてレジスタンスたちに襲いかかる。ロベルトはソフィアを賭けて一騎討ちを望み、「受けて立つ」「受けない」の選択肢が発生。決闘を受けるとソフィアの恋愛度が下がり、断ると上昇する。だがどちらを選んでも、最終的には一騎討ちを



▲格闘仙人ラジン。究極神拳をマスターしているという話だが、そのわりには不甲斐ない。……もっとも、3対1なんだからこっちが有利なのは当たり前なんだけれども



▲「たまに使ってくる」レズリーインフェルノ」がイヤだな感じ。まさか自分が使われるとは思っていませんでした……



▶抜け道である地下水道に進むには、この部屋の真ん中にある木箱を調べればOK。ちよつと分かりにくいかな？

マクラウド  
この下か…。  
さあ、脱出しよう。



▲このイベントでイングマルとロベルトの鷹狩の関係が発覚。な、なんとロベルトは……シヨタコだったのだ！

ロベルト  
そう！  
今、時代は「可愛い男の子」やて。

▶おっちょこちょいだけどいつも一所懸命なハンナ。このイベントについてはもはや語るまい。泣けてきた……



▶レズリー逮捕にせよ、カレニア環境でかばっておく必要があるのか。その理由はこのイベントを見ればわかる



▲物語もいよいよ佳境、そしてついに姿を現したダークプリンス。こいつが今回の事件の黒幕なのだ。が、ヤツとの決着はここではつかない。戦いは妖精世界マザーウェルへと続く

しなければならないので、恋愛度を下げたくない場合は断ったほうがいいだろう。一騎討ちに勝利すると、ロベルトは「**非道の腕輪**」を落として逃走する。

→「**ロベルトと勝負する**」 ソフィア (-3)

「**ロベルトと勝負しない**」 ソフィア (+3)

## 26 Hの正体

執政官官邸の2Fでは、傷だらけのハンナが倒れている。彼女は主人公を助けるため、執政官とひとりで戦い、そして敗れたのだ。この時点で初めて、謎の置き手紙を残していた人物、“H”がハンナであることが発覚する。

## 27 VSレズリー3

執政官室の前にレズリーが現れ、またまた戦闘になる。この戦闘に勝利すればレズリーの洗脳は解除され、ようやくパーティに復帰。一連のレズリー洗脳イベントが完結する。しかも、レズリーの恋愛度が大幅に上昇するというオマケつきだ。ちなみに、今回の戦いで敗れるとゲームオーバーになってしまうので、気を引き締めてかかること。

→レズリーの恋愛度 (+20)

もう一方のパートナーの恋愛度 (-2)

## 28 暗黒王子

執政官室に入ると、執政官シアン＝ラークとの戦闘に突入する。彼との戦闘は2回戦あり、まずはシアン自身と、2番目に彼を操っていたダークプリンスと戦うことになる。当然、ダークプリンスのほうが圧倒的に強いので、シアン戦では合体魔法を温存しておくといいだろう。なお、この戦闘に勝利すると、念願の「**青飛行石**」を入手することができるぞ。

## 31 ホームズ～その4～

一連のホームズイベントがここで完結する。彼はオルカディアに戻るハンナに、最後のプレゼントをくれる。今回のプレゼントは「**モカシッシュス/革のブーツ**」。牧場主のホームズらしいウェスタン・アイテムなのだ。

# 水の都 で 最後の思い出づくり…

## 最後の、そして決断のデートだ！

ダイでのデートはこの冒険の最後のデートになる。と同時に、自分が本当に好きなのはどちらの女の子なのか？を決めるデートでもある。なぜなら、一方の女の子の恋愛度を上げることは他方の女の子の恋愛度を下げることにつながるからだ。自らの心に正直になるときが来た、ということなのだろう。

期間：「水の都ダイ」～  
初めてリトルミンチを訪れるまで  
衣装：シンプルドレス  
orウェディングドレス

▶女の子はキミの率直な気持ちや聞きかたを聞いては、  
しつこく聞いてくれる。キミの正直な答えは？



◀そして決断のとき。夢にまで見た彼女の唇が今、キミの目の前にある……のだが……？

## ■デート中の選択肢

ソフィア	展望台で 今は言うべき…(±0) 何とも思っ…(-8)	帰り道で 呼び止める(+3) 呼び止めない(±0)	「呼び止める」から派生 キスする(+8) 離れる(±0)		備考 「キスする」を選ぶと、 もう一方のパートナーの 恋愛度-12。
	ゴンドラで 何かあったの…(±0) 恋でもわずら…(±0)	風車展望台で よくやって…(+3) 役に立たな…(-6)E	「よくやっ…」から派生 今は答えら…(±0) 何とも思っ…(-6)E	「今は答え…」から派生 馬鹿じゃない…(±0) キスする(+7)	備考 「キスする」を選ぶと、 もう一方のパートナーの 恋愛度-12。
ハンナ	ゴンドラで 怒ってる(+2) 別に(-3)	帰り道で 今は答えられ…(±0) 何とも思っ…(-8)			
	船着き場で 船を借りよう(-8) 他のどこへ行…(±0)	帰り道で ない(-6) ある(±0)	「ある」から派生 今は言うべ…(±0) 何とも思っ…(-8)E	「今は言う…」から派生 呼び止める(+8) 呼び止めない(-4)E	備考 「呼び止める」を選ぶと、 もう一方のパートナーの 恋愛度-12。
リンド	ゴンドラで 生返事でごま…(-2) 熱心に同意する(-2)	帽子を拾う時 髪を貰う(+5) 絶対に貰わない(-2)	帰り道で 拒否する(-8) キスする(+8)	備考 帽子を拾う時「絶対に…」を選択しても先には進まず、同じ選択肢が繰り返される。またキスした場合、もう一方のパートナーの恋愛度が-12。	

# 王都オルカディア

## 〈その3〉

赤と青、ふたつの飛行石を手にしたことにより、旅立ちの準備は整った。そして出発の前夜、ひとりの女の子が主人公のもとを訪れる……。

### イベント フロー チャート



レスリーがいる

**06 ロリィの見送り2**

マザーウェルに旅立つレスリーを見送るため、ロリィが王の間にやってくる  
「ときめきのペンダント／がっしりとしたチョーカー」を入手

**07 飛行石発動**

聖始父母のレリーフの前に立ち、レリーフを調べると飛行石が発動  
マザーウェルへワープする

「ライス盗聴」が発生済み

**08 ライズの介入**

ライズが魔法陣に割り込もうとするが、將軍に止められる

リトルミンチへ (180ページ)



# 王都オルカディア 〈その3〉

## イベント詳細



▲主人公にひどい事を言われてパーティを離れたライズ。人一倍、自尊心の強い彼女が主人公を憎むのも無理はない。復讐戦でさらに罵倒されたライズの心境は……

▶イングマルの犠牲によって、リンダ様へ危害が及ぶことは回避された。が、ロベルトよ、リンダ様はお怒りである！



▶キミの部屋を訪れる女の子は、一体誰なのか？ これまでのキミの行動に、審判が下されるときが来たよ！



### 01 イングマル&ロベルト

少年及び傭兵イベントの完結編。オルカディアに戻ってきた主人公たちをロベルトが奇襲するが、イングマルがリンダをかばって凶刃に倒れてしまうという内容だ。このイベントで戦闘は発生しない。なぜなら、ロベルトの悪辣な攻撃に激怒したリンダが、私兵に命令してロベルトを監禁してしまうからだ。なお、ロベルトは連れ去られるときに「鬼畜の鎧」を落とす。

### 02 VSライズ

キャラチェンジで恋愛度80以上のライズを解任していた場合のみ発生するイベントだ。オルカディア城へ入ろうとするライズが、クビにされた恨みを果たすため一騎討ちを挑んでくる。レイピアの天才とたたえられるライズだが、しょせん主人公の敵ではない。兜割りの2~3発で決着がつくだろう。なお、勝利後のコメントはどれを選んでもシナリオには影響しない。また、恋愛度も変化しない。

### 03 最後の夜話

「敵は倒しておいたよ。H」及び「VSライズ」が発生していないことが条件のイベント。オルカディアに戻ってきたあと、宿屋に泊まり「別室」「夜更かし」とすると、主人公の部屋を女の子が訪ねてくる。ふたりのパートナーのうち、どちらが訪ねてくるかは恋愛度の高さによって決まるぞ。なお、このイベントは『非情のライセンス』の有無によって会話の内容が変化する。また、ライセンス未所持の場合のみ、女の子の恋愛度が上昇する。

→訪問者の恋愛度 ( +16 )

訪問者がライズの場合 ( +14 )

### 05 ライズ盗聴

「VSライズ」から派生する。主人公に敗れ

たライズは、主人公暗殺の機会をうかがってコッソリ王の間へ入り込んでいるというイベントだ。一通りの任務経過報告のあと、なぜライズをクビにしたのかとクルガン將軍が理由を質問してくる。これにどう答えるかで物語は大きく流れを変える。まず「本当に使い物にならないから」を選ぶと、物陰に隠れていたライズが走り込んできて主人公を斬殺、ゲームオーバーになってしまう。逆に「あえて苦い選択をした」と答えると、聞き耳を立てているライズが主人公の真意を悟って涙するのだ。このイベントではライズを含むパートナーの恋愛度が大きく増減する。しかも今後、恋愛度を上昇させるイベントは皆無。後者を選ぶと、ライズ以外の女の子とのエンディングはほぼ絶望的だ。

→「本当に使い物に…」 ゲームオーバー  
 「あえて苦い選択…」 ライズ (+20)  
 両パートナー (-15)

## 06 ロリィの見送り2

パーティにレズリーがいると、ロリィが彼女を見送るためにやってくる。ロリィはレズリーが旅から無事に帰れるように祈りを込めた『ときめきのペンダント／がっしりとしたチョコレート』をくれるぞ。

## 07 飛行石発動

赤と青の飛行石を聖始父母のレリーフの前で道具として使うと、マザーウェルへ移動するための魔法が発動する。魔法発動後は人間界へ引き返せなくなるので、装備をしっかりと整えてからこのイベントに臨もう。

## 08 ライズの紹介

「ライズ盗聴」を経験していれば発生するイベント。ライズがマザーウェルへ旅立とうとする主人公に駆け寄り、自分も連れていってくれるように哀願する。このイベントの発生＝ライズがパーティにいないということだが、このイベントを経験していればライズもエンディング「通常告白」の候補に加わる。



▲柱に身を隠し、隙をうかがうライズ。しかし、主人公のライズに対する心遣いを耳にしたとき、彼女の怨念は消散する。そしてその瞬間、ライズは声を押し殺して……泣いていた



▲旅立ちの直前、ロリィが見送りに来てくれる。レズリーの安全を、そしてこの旅が無事に終わるようお願いを込めて……



▶聖始父母のレリーフにふたつの飛行石が収まったとき、マザーウェルへの扉が開く。もう、後戻りはできない!



▲消え行く主人公を前に、泣きじゃくるライズ。だが、將軍が彼女を押し留める。ヤツの気持ちを決めてやれ……と

# リトルミンチ～ エルギン城

最後の戦いへ臨むため、飛行石の魔力でマザーウェルへとやってきた主人公たち。長かった旅の終わりは、すぐそこまで迫ってきていた。



リトルミンチの

## 宝箱

### 医療箱

- ① 抗魔の聖水
- ② 天使の息吹
- ③ 写真フィルム (12枚)

### 衣装箱

- ① コンクラーベ・リング  
／鬼哭の指輪

### 武器屋

エクスカリバー	10000G
ヴァーユブーメラン	8000G
聖騎士のレイピア	14000G
カイザーナックル	9000G
クイーンウィップ	9500G
業界標準の腕輪	5400G

### 道具屋

ビールフルーツ	1000G
キュアフルーツ	200G
／パンサーバーム	1500G
マジカルフルーツ	3000G
女神っち	100G
香りのきつい香水	300G

エルギン城内の

宝箱

衣装箱

- ① 贖罪のペンダント  
／呪殺のペンダント
- ② スポーツブルマ
- ③ ガラスの靴
- ④ むっちりとした盾

エルギン城



IF



エルギン城内の

宝箱

医療箱

- ① マジカルフルーツ  
／太陽のタリスマン
- ② ビタミンドリンク
- ③ 神竜の涙  
／天使の涙
- ④ カフェインドリンク
- ⑤ フェロモンドリンク
- ⑥ マンドラゴラの根  
／魔法のキノコ
- ⑦ アムリタ

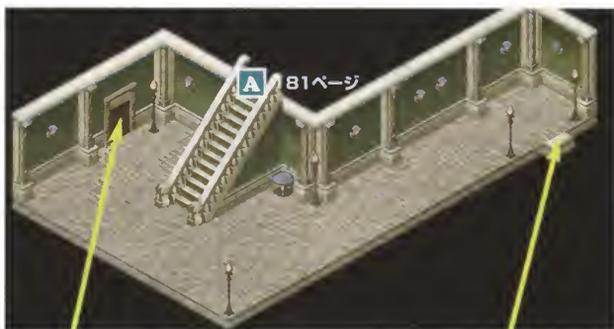
ワンポイント

ラストダンジョンであるエルギン城。ダークプリンスの本拠地だけあり、さすがに強力なモンスターが集結している。なかでも強力なのはグレートデーモンとダークドラゴン、それにフロストジャイアントだ。どれもHPが高く、魔法を使っても一撃で倒すのは困難。もちろん攻撃力もほかのモンスターと比べて抜きん出ている。しかし、そのぶん得られる経験値も多い。決戦に備えて、大量の経験値を頂いておくといいだろう。

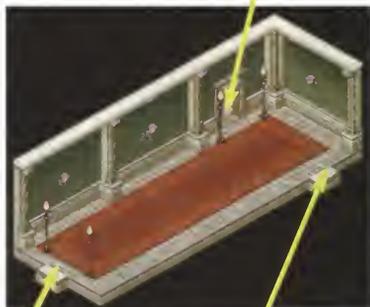
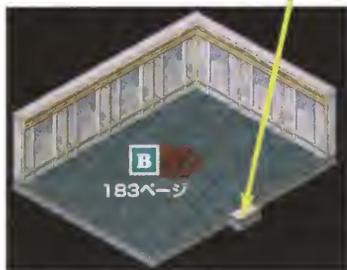
Encount

- |              |              |                      |
|--------------|--------------|----------------------|
| ・サラマンダ×3     | ・ブラッドクリスタル×6 | ・グレートデーモン<br>+デーモン×2 |
| ・ウンディーネ×6    | ・メタルゴーレム     | ・アイスドラゴン×2           |
| ・シルフ×6       | ・イフリート×3     | ・アイスドラゴン             |
| ・ノーム×6       | ・フロストジャイアント  | ・サンダードラゴン×2          |
| ・マンイーター×3    | ・デーモン×3      | ・サンダードラゴン×4          |
| ・クリスタル×6     | ・グレートデーモン    | ・ダークドラゴン             |
| ・ブラッドクリスタル×5 | ・グレートデーモン×2  |                      |

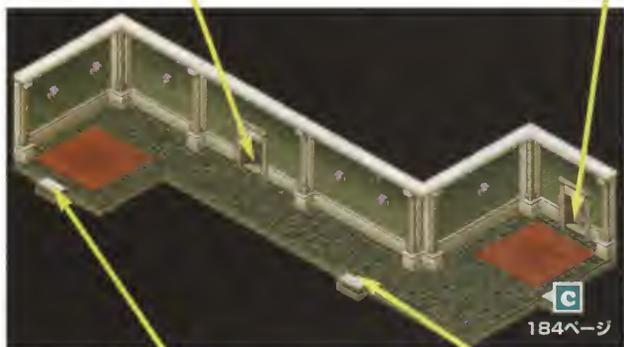
# B1F



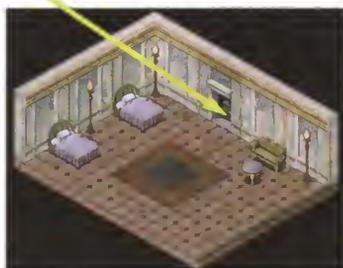
※スイッチ1を押すと  
通れるようになる



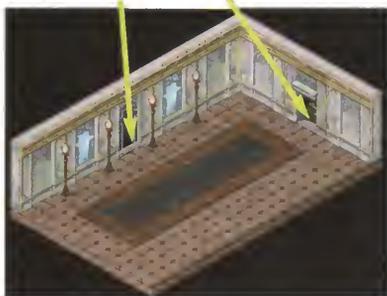
※ ① はB2Fのスイッチ2を押すと出現



**B2F**



※スイッチ2を押すと  
通れるようになる





B3F



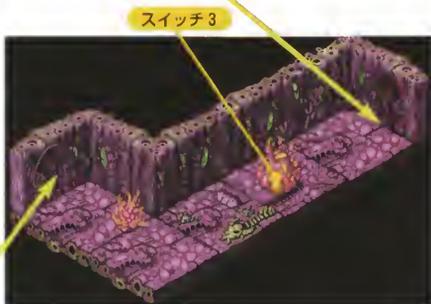
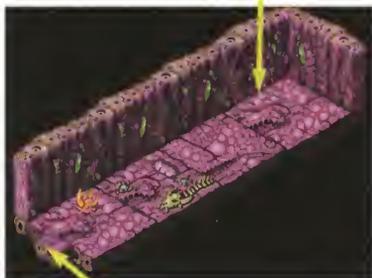
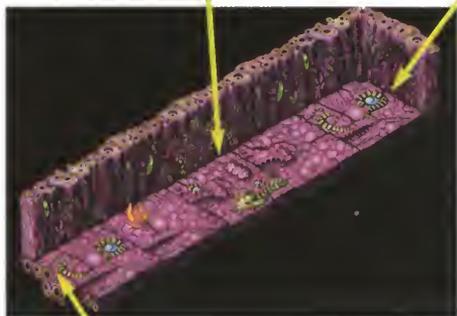




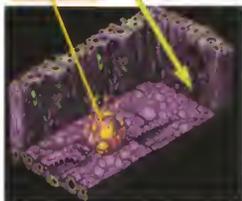
# B5F



※B5Fのスイッチ3、4をふたつとも押すと通れるようになる

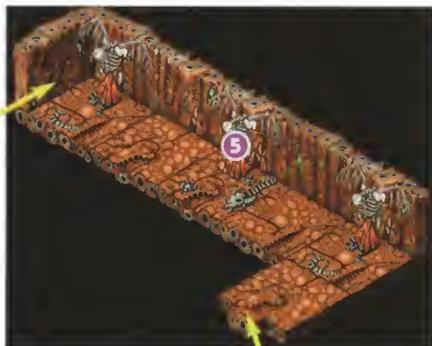


スイッチ4



スイッチ3





**B6F**





# リトルミンチ ～エルギン城

## 01 リトルミンチ到着

町中の妖精に話しかけると、女王の元へ行けと指示される

奇数周

偶数周

## 02 妖精の女王

妖精の女王パコから事の次第を説明される。以後、パコの館を宿屋として利用可能になる

## 03 再会

パコから再会の挨拶を受ける。以後、パコの館を宿屋として利用可能になる

SUB STREAM

## 👉 04 最後の悪夢

条件：カルノーに自分の正体を明かしている。

パコの館に泊まり「すぐ寝る」を選択  
主人公の過去が垣間見える

エルギン城へ

## 👉 05 エルギン城内部

ダークプリンスの待つエルギン城最下層へ

## 👉 06 VS ダークプリンス

ダークプリンスとの戦い。  
勝利すると「星の涙」が手に入る

エピローグへ (190ページ)

# リトルミンチ～エルギン城

## イベント詳細

### 04 最後の悪夢

一連の悪夢がこれで完結する。このイベントで、主人公の真の身分や妹メリンダについての秘密が明らかにされるだろう。

### 05 エルギン城内部

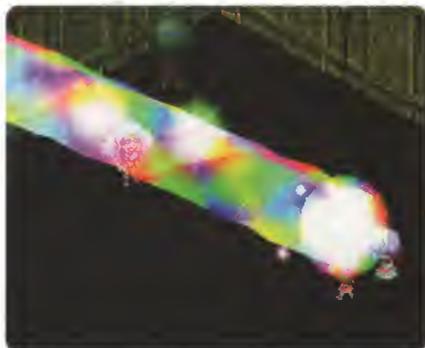
エルギン城内部は多くの仕掛けが施されている。まず、B1Fではタマゴのような物体に触れることで扉が開き先へ進めるようになる。B2Fでは同じようにタマゴに触れると、鏡の部屋から魔法陣のフロアへ移動できるようになる。また、B4Fでは明滅している床の上だけを歩ける仕組みになっている。1ブロックごとに交互に点滅しているので見分けにくい、よく観察してみよう。さらに、B5Fは肉が盛り上がったような形のオブジェが2個あり、これをふたつとも壊すことで隠し扉へ入れるようになっている。隠し扉はカモフラージュされていて見つけにくいので、マップを参考にして位置を確認するといいだろう。そして、B6Fにはプリントステーションが設置されている。ダークプリンスとの決戦に備えて、セーブしておくことを忘れずに。

### 06 VSダークプリンス

いよいよダークプリンスとの決戦の火蓋が切って落とされる。戦いかたとしては、まず「ビュアブライトネス」をブチ込み、そのあとはひたすら各人の最強攻撃を行使し続ける。また、攻撃力が非常に高いので、回復は早め早めに行なうようにしよう。3人のうちひとりを回復専門にして戦うのもいいだろう。とにかく、持ち得るすべての力を尽くして戦え！ なお、ダークプリンスを倒すと、彼の持っていた『星の涙』を入手することができる。手に入れたらバコのところへ向かおう。



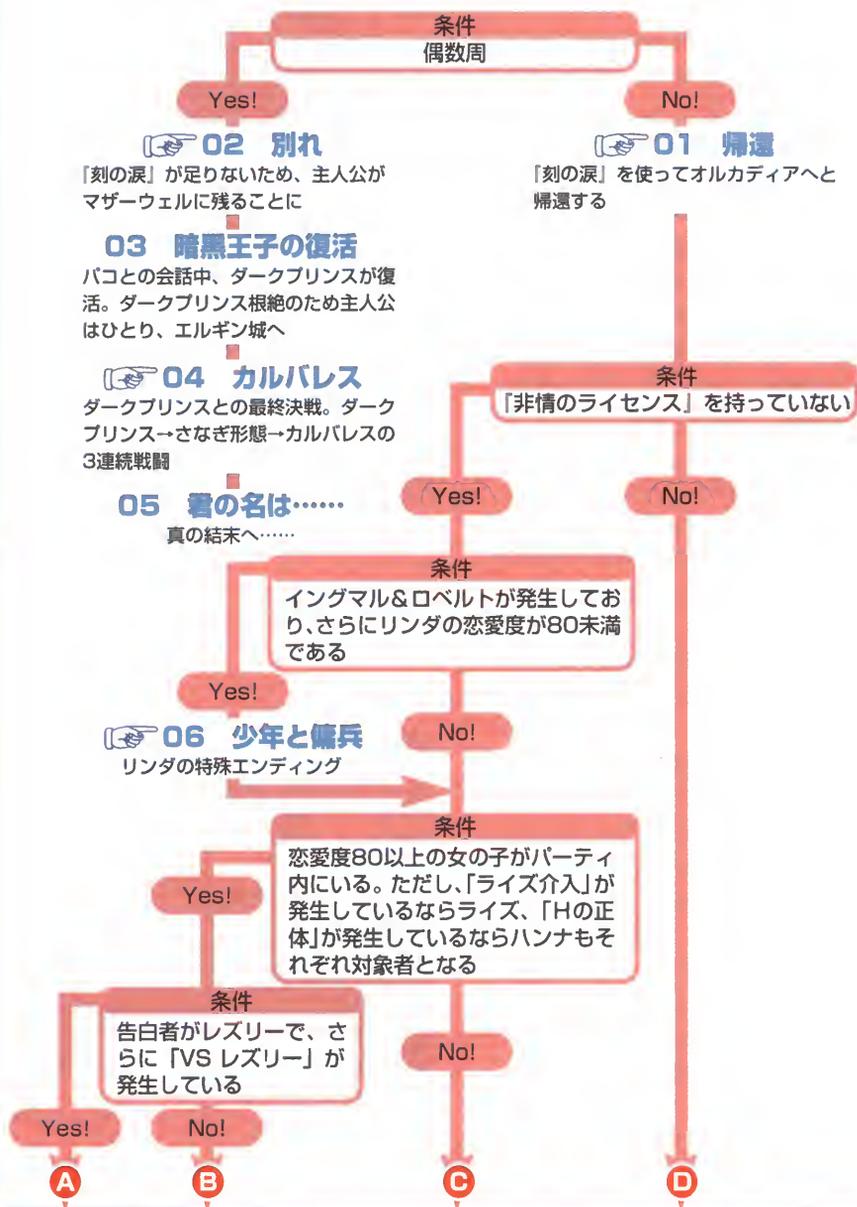
▲城内は広大だが、構造自体はそれほど難解ではない。さまざまな仕掛けをクリアしつつ、最下層を目指すのだ！



▲ダークプリンスの攻撃はどれもダメージが大きい。HPをつねに300以上に保つよう心がけよう。魔法のダメージ対策には、『抗魔の聖水』や『マジックシールド』を使うといい

# エピソード

この物語の結末はさまざまな要素によって織り上げられていく。はたしてキミの結末は？



**A**

Yes!

**B**

No!

**C**

No!

**D**

👉 **08 レズリー-特殊**  
レズリーの特殊告白

👉 **07 通常告白**  
告白該当者とのラブラブ後日談

**09 変わらぬ日々**

.....

条件

恋愛度80以上の女の子がパーティ内にいる。ただし、「ライズ介入」が発生しているならライズ、「Hの正体」が発生しているならハンナもそれぞれ対象者となる

Yes!

👉 **10 ふたりで.....**  
恋愛度の高い女の子がってくる

👉 **11 VS ジーン**  
ジーンと戦う

敗北

勝利

👉 **12 ラミレス師匠~その5~**  
ラミレスと最後の戦い。  
勝利すると「**斬皇剣**」を入手

敗北

勝利

👉 **13 斬皇剣**  
パートナーを斬って斬皇剣の魔力を開放するか否かを選択

斬らない

斬る!

👉 **14 VSクルガン將軍**  
斬皇剣の力を借りずにクルガン將軍と戦う

敗北

勝利

**18 パルメ王国再建**  
祖国パルメを再建し、初代國王に即位

No!

👉 **15 孤独な戦い**  
ひとりで決戦の場に赴く

**16 VS ジーン**  
ジーンと戦う

敗北

勝利

**17 ラミレス師匠~その5~**  
ラミレス師匠との戦い。  
勝利すると「**斬皇剣**」を入手

敗北

勝利

**E****F****G**

**E****19 パートナーと逃亡**

一度は逮捕されるが、その後、逃亡する

**F****20 VSクルガン將軍**斬皇剣の力を借りている場合は、  
將軍の力が弱まる

敗北

勝利

**21 復讐完了……**オルカディア王国は滅亡、  
主人公は死地を求めて旅立つ**G****22 独りで逃亡中**一度は逮捕されるが、その後、  
逃亡する**23 反乱組織NT結成**

オルカディアを滅ぼすまで……



# エピソード

## イベント詳細

### ★はじめに

このゲームのエピソードは大きく分けると3つのパターンがある。ひとつは偶数周回目であれば強制的に移行する真のエンディング。ふたつめはそれぞれの女の子との後日談。そして3つめが『非情のライセンス』を所持している場合に発生する、オルカディアへの復讐戦だ。フローチャートを見てもらえばわかと思うが、それぞれのパターンへはまず周回数によって分岐し、さらに『非情のライセンス』の有無によって分岐するようになっている。これらの条件はゲーム序盤に確立し、以後修正が効かない。周回数は仕方ないとしても、『非情のライセンス』の有無は任意に決められる。そこで3周目以降のプレイでは、あらかじめ目標エンディングを決めて、各条件に合わせてパートナーをスカウト、恋愛度を増減していけばいいだろう。

### 01 帰還

奇数周回のみ発生するイベント。『星の涙』を入手したあと、パコに『刻の涙』の完全回収を依頼される。石柱の前で『刻の涙』を使用すると魔法が発動し、オルカディアへ。

### 02 別れ

偶数周回のみ発生するイベント。『刻の涙』の完全回収を終了したものの、『刻の涙』がふたつしかないため、誰かひとりが妖精世界に残らなければならない。パートナーの恋愛度が65以上あれば、より恋愛度の高いパートナーが残留を希望する。ここで自分が残るか、女の子が残るかの選択肢が発生するが、結局は主人公が妖精世界に残ることになる。

### 04 カルバレス

復活したダークプリンスと最終決着をつけるため、単独でエルギン城へ向かうことに。ダー

▶悪の根源であるダークプリンスを完全に滅ぼすには、人間世界にある『刻の涙』をすべて回収しなければならない



◀未来ある彼女たちを残らせるわけにはいかない。人間世界へ転移する瞬間、主人公はパートナーと入れ替わる



▲ダークプリンスの本性、カルバレスとの戦いでは、回復のタイミングを見誤らないようにすることが最重要だ。HPはつねに300以上に保っておこう。健闘を祈る!

▶リンダ様をかばって重傷を負ったイングマル少年は無事なのか？そして監禁されたロベルトの末路は一体……



▶今までのキミの行動に最後の審判が下るときが来た。はたして、女の子は気持ちに添えてくれるのだろうか？！



▶ゲーム序盤のオルカディア城でジーンに愛を告白していると、台詞の内容が変化する。ジーンもキミのことを……



▶新皇剣を発動させるため、パートナーは自分を斬れと言う。人として歩むのかそれとも修羅と化するのか……決断のとき



クプリンス戦は、人間形態→さなぎ形態→カルバレスの3回戦だ。前回よりさらに強力になっているうえ、ひとりで戦わなければならないため、極めて苦しい戦いになるだろう。「ヒールフルーツ」、「マジカルフルーツ」を大量に仕入れておかなければ勝利は困難だ。なお、ダークプリンス人間形態が放つ光球は、混乱の追加効果がある。混乱すると勝利は絶望的だ。エルギン城B6Fで必ずセーブしておくこと。

## 06 少年と傭兵

奇数周回、少年&傭兵イベントの完結、「非情のライセンス」を未所持、なおかつリンダの恋愛度が80未満という、もっとも複雑な条件のある特殊エンディングだ。イングマルとロベルト、リンダの後日談が語られる。なお、このエンディングは少々特殊で、このエンディングの判定のあとに、通常告白の判定が行なわれる。つまり、条件を満たしていれば、1プレイで2種類のエンディングを見ることができるのだ。

## 07 通常告白

女の子が主人公に告白し、ラブラブ後日談が語られるエンディングだ。告白対象者はパーティにいる恋愛度80以上の女の子。また、ダイで「Hの正体」が発生していればハンナが、オルカディアで「ライズの介入」が発生していればライズが、それぞれ告白対象者に加えられる。つまり、最大4人の女の子の中から告白者が選ばれるわけだ。告白者の選出は、より恋愛度の高い女の子が選ばれる。なお、告白対象者が皆無の場合は「変わらぬ日々」へ分岐するぞ。

## 08 レズリー特殊

告白者がレズリーで、さらにダイでのレズリー-洗脳イベントが完結していると、このエンディングになる。レズリーの通常告白とは少し違った後日談が語られるのだ。

## 10 ふたりで……

主人公が復讐戦に臨む際、女の子と一緒に戦うことを志願するイベント。志願対象者はパー

ティ内の恋愛度80以上の女の子。また「Hの正体」が発生していればハンナ、「ライズの介入」が発生していればライズが加わる。この最大4人の志願対象者のなかから、もっとも恋愛度の高い女の子がパートナーに選ばれる。志願対象者が皆無なら「15 孤独な戦い」へ分岐。

### 11 VSジーン

オルカディア城へ向かう主人公の前にジーンが立ちはだかり、戦闘になる。このときパートナーがいなかった場合は一騎討ちになるが、ジーンの強さは変化しない。なお、この戦闘で敗北してもゲームオーバーにはならない。

### 12 ラミレス師匠～その5～

ジーンを倒してオルカディア城へ入ると、今度はラミレス師匠との戦闘になる。一連の師匠イベントの完結編だが、ミッドモネーで師匠と対戦していなくても発生する。なお、パートナーがいなかった場合は一騎討ちになるが、師匠の強さは変化しない。また、敗北してもゲームオーバーにはならない。

### 13 斬皇剣

師匠から受け取った斬皇剣を発動させるかどうかを決めるイベント。パートナーを斬ると斬皇剣が発動、將軍との戦いが有利になる。逆に斬らなかった場合は斬皇剣は発動しないが、將軍戦をふたりで戦うことになる。

### 14 VSクルガン將軍

オルカディア王国最強の男、クルガン將軍との戦い。斬皇剣発動の有無で、將軍の強さ、一騎討ちなのかふたりで戦うのかが変わる。なお、この戦いで敗北してもゲームオーバーにはならない。

### 15 孤独な戦い

一緒に戦ってくれる女の子がいなかった場合、ひとりでオルカディア城に乗り込むことに。もちろんジーン戦、師匠戦、將軍戦はすべて一騎討ちだ。さらに、斬皇剣を発動させることができないため、將軍戦は辛い戦いになる。



# すべての衣装を集めよう!

このゲームのもうひとつの目標はすべての衣装を集めること。だが道のりは長く険しい。

## 入手が困難な衣装は？

衣装集めを完全制覇するには、入手困難な衣装を確実に手に入れることが重要だ。では、入手困難な衣装とはなにか？ 基本的には女の子に依存するイベントで入手する衣装、しかも周回によって内容が変化する衣装ほど難しいと言える。それらの衣装を右記にまとめてあるので、これを参考にしてパートナーを決めるといだろう。

〇〇〇の学校水着/〇〇〇の大胆な水着  
告白の指輪/カウンター・リング  
豪華なローブ/バスローブ  
テニスシューズ/バスケットシューズ  
包帯/すっきりとした鎧  
アロハシャツ/ヨットパーカ  
東洋のパーティドレス/東洋のサマードレス  
モカシンシューズ/革のブーツ  
ときめきのペンダント/がっしりとしたチョーカー



▶女の子のキャラチェンジ  
でもらえる衣装は10種類  
つまり、最低でも10周はし  
なければならぬことに



◀ハンナのミッドモネーの  
デートなど、場所と女の  
子が合致しなければ入手で  
きない衣装もある

## 衣装を全部集めると…

すべての衣装を集めると、なにが起こるのか？ それは右の写真を見ればわかるだろう。そう、あれほど水着を拒否していたライズが……ついに折れるのだ!



▶普通なら画面が真っ黒な  
レプラタ川の水浴びイベン  
ト……でも、衣装が全部  
集まっていればこの通り♥



大冒険編

みつめて  
ナイトR

## 第4章

# データ

第4章では衣装や魔法、アイテム、それにモンスターについてのデータを完全掲載。とくに衣装については入手場所別リストもつけているので、衣装コレクターのお役に立てること間違いなしだ！

# 衣装と武器のデータ

この項では、すべての衣装と武器のデータを掲載しているぞ。女の子の好みを理解するのに役立ててくれ！

## ◆◆◆ データの見かた ◆◆◆

### ◆素早さ～魅力

その衣装や武器を装備したときに増減するパラメータだ。ただし、武器に関してのみ、防御力の項目がなく、代わりに攻撃力を記載。

### ◆ソフィア～リンダ

衣装に対する女の子の好感度。数値の分だけ

恋愛度が増減する。なお、増減した恋愛度は装備中のみ修正され、外すと元に戻る。

### ◆価格

店頭での販売価格。非売品の値段も記載しているのは、売却価格の参考にしてもらうためだ。なお、売却価格は販売価格と同額だ。



## 全身装備

衣装名	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライス	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
<b>ソフィアの制服 (靴付)</b>	-4	20	0	5	0	不可	不可	不可	不可	0
<b>チャーミングな水着</b>	-1	4	0	11	-2	不可	不可	不可	不可	5000
<b>ソフィアの学校水着</b>	0	6	0	12	-3	不可	不可	不可	不可	30000
<b>ソフィアの大胆な水着</b>	1	3	0	16	-4	不可	不可	不可	不可	20000
<b>全身タイツA (靴付)</b>	-1	12	0	14	3	不可	不可	不可	不可	15000
<b>ペンギンの服 (靴付)</b>	-15	37	5	2	5	不可	不可	不可	不可	13000
<b>ハンナの制服 (靴付)</b>	-4	20	0	5	不可	不可	0	不可	不可	0
<b>スポーティーな水着</b>	-1	4	0	11	不可	不可	4	不可	不可	1000
<b>ハンナの学校水着</b>	0	6	0	13	不可	不可	3	不可	不可	27000

	ハンナの 大胆な水着	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		1	2	0	17	不可	不可	3	不可	不可	20000
	全身タイツB (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-1	13	0	14	不可	不可	3	不可	不可	15000
	ウサギの服 (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-15	33	5	1	不可	不可	0	不可	不可	13000
	ライズの制服 (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-4	20	0	5	不可	0	不可	不可	不可	0
	クールな水着	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-1	4	0	10	不可	-2	不可	不可	不可	8700
	ライズの 学校水着	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		0	6	0	13	不可	-3	不可	不可	不可	35000
	ライズの 大胆な水着	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		1	3	0	17	不可	-3	不可	不可	不可	20000
	全身タイツC (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-1	12	0	15	不可	0	不可	不可	不可	15000
	イタチの服 (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-15	33	5	2	不可	-3	不可	不可	不可	13000
	レスリーの制服 (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-4	20	0	5	不可	不可	不可	0	不可	0
	フレッシュな 水着	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-1	5	0	10	不可	不可	不可	-2	不可	6000
	レスリーの 学校水着	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		0	6	0	12	不可	不可	不可	-2	不可	32000
	レスリーの 大胆な水着	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		1	2	0	16	不可	不可	不可	-3	不可	20000
	全身タイツD (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-1	13	0	14	不可	不可	不可	3	不可	15000
	豹の服 (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-15	33	5	3	不可	不可	不可	-3	不可	13000
	リンダの制服 (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-4	20	0	5	不可	不可	不可	不可	0	0

	ブルジョアな水着	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格(G)
		-1	4	0	11	不可	不可	不可	不可	3	20000
	リンダの学校水着	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格(G)
		0	5	0	12	不可	不可	不可	不可	2	25000
	リンダの大胆な水着	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格(G)
		1	3	0	16	不可	不可	不可	不可	4	20000
	全身タイツE(靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格(G)
		-1	13	0	14	不可	不可	不可	不可	2	15000
	孔雀の服(靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格(G)
		-15	34	5	2	不可	不可	不可	不可	-2	13000
	カジュアルワンピース	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格(G)
		-2	10	0	6	1	0	1	0	0	3000
	シックなワンピース	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格(G)
		-3	11	0	7	0	-1	0	1	1	5500
	シンプルドレス	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格(G)
		-5	6	5	9	1	-1	0	1	-1	7000
	真紅のパーティードレス	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格(G)
		-7	13	0	6	0	-1	-2	0	2	12000
	ピンクのパーティードレス	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格(G)
		-9	14	0	7	2	-1	-2	2	1	14000
	特注のパーティードレス	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格(G)
		-6	12	3	9	2	-1	-2	2	3	24000
	ウェディングドレス	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格(G)
		-11	8	6	10	2	1	2	2	0	50000
	シンデレラのドレス	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格(G)
		-3	25	10	-5	4	-1	-2	-2	-4	300
	古代のドレス	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格(G)
		-2	4	11	8	3	-1	0	-2	-2	17000
	東洋のパーティードレス	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格(G)
		-9	6	12	10	2	-1	0	0	1	8000
	東洋のサマードレス	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格(G)
		-7	9	6	11	2	-2	-3	0	-1	6000

	バスローブ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-5	4	3	14	-2	-1	-2	-2	1	5000
	豪華なローブ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-7	10	15	5	2	-1	-2	-2	1	19000
	魔法のローブ (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		0	26	25	2	4	-2	-4	-3	-2	18500
	御者服 (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-8	48	1	2	4	2	3	3	-2	9100
	メイド服	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-3	7	11	8	2	0	0	0	-1	23000
	昼の ウェイトレス服	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-3	8	9	9	2	-1	0	0	-1	20000
	夜の ウェイトレス服	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-1	2	8	15	2	-1	0	-2	1	25000
	治療に良い服A	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-8	16	0	5	2	-1	-2	0	-1	17000
	治療に良い服B (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-9	23	0	10	3	-2	-3	0	-2	19000
	異国の軍用制服	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-6	18	2	4	2	2	-2	-4	-1	7000
	東洋の軍用制服	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-6	23	2	5	2	2	-2	-4	1	11000
	東洋の作業服 (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-4	42	1	-7	3	0	1	-3	-3	800
	黄金比率の服 (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-7	37	5	4	3	2	0	-3	-2	15000
	見つかりにくい 服	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		1	22	3	3	2	4	2	0	-1	6000
	半袖の ネグリジェ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-9	6	0	12	0	-1	0	-2	0	3000
	長袖の ネグリジェ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-10	4	0	13	0	-1	0	-2	0	4000

	格闘用 レオタード (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格 (G)
		2	10	4	17	3	2	4	-3	2	29000

	ペインター ルック	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格 (G)
		-4	27	8	-6	2	-1	-2	1	-2	1300

	ピエロの衣装	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格 (G)
		-9	12	17	3	3	-1	0	-2	-2	1700

	バレリーナの 衣装	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格 (G)
		3	3	0	12	3	-1	0	-2	1	3800

	東洋の スパイ衣装	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格 (G)
		5	13	0	8	3	1	2	-2	-1	5600

	東洋の 神話の衣装	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格 (G)
		-7	6	21	13	3	-1	-4	-2	-1	27000

	すっきりとした 鎧 (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格 (G)
		0	1	1	25	-5	-2	3	0	5	50000

	鋼の鎧 (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格 (G)
		-14	50	6	2	0	4	-3	0	0	21000

	スポーティーな 鎧 (靴付)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格 (G)
		3	26	14	8	0	0	0	0	-2	10000



### 上半身装備

	ブレザー	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格 (G)
		-3	7	0	2	0	0	0	0	0	0

	セーラー服	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格 (G)
		-1	5	3	10	0	1	0	0	0	37000

	体操着	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格 (G)
		2	5	4	6	1	0	-2	0	0	32000

	パジャマシャツ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格 (G)
		-2	6	5	5	0	0	1	0	0	1300

	東洋の パジャマシャツ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格 (G)
		-2	7	6	6	1	0	0	0	0	1800

	レザー ジャケット	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ	価格 (G)
		-3	2	1	7	1	0	0	2	1	15000

	カラテシャツ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		3	18	2	-1	1	-1	2	-1	-1	1000
	しましまの シャツ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		1	11	0	0	1	0	1	-1	0	3600
	バスケ ユニフォーム(上)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		3	13	0	1	1	-1	2	-1	0	4200
	カジュアル ブラウス	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-2	7	3	4	0	0	1	0	-1	6500
	ラップブラウス	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-3	9	6	4	0	0	0	1	1	13000
	フリルブラウス A	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-5	6	2	4	0	0	1	-1	-1	15000
	フリルブラウス B	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-3	7	3	5	1	0	0	-1	1	7000
	アロハシャツ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-2	8	0	7	1	-1	1	0	-1	3000
	フリンジ ジャケット	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-3	14	2	2	1	0	0	0	-1	4700
	ヨット・パーカ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		1	17	0	4	0	0	1	0	0	6300
	包帯	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		0	0	3	11	-2	-1	0	1	1	3000
	学芸会の鎧	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-4	16	-2	-2	2	-2	0	-1	-2	300
	覚悟の鎧	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-4	18	2	1	0	0	1	0	-1	1100
	策士の鎧	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-5	20	6	1	1	1	0	0	-1	3000
	安全な鎧	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-5	22	0	2	1	0	-2	-2	-1	7000
	洗礼の鎧	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-5	17	11	3	1	0	-2	-1	1	9000

	怨念の鎧 ※	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-4	25	9	4	-1	1	-2	-1	0	1000

	灼熱の鎧	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-3	12	3	2	1	1	0	1	0	5000

	フリージングアーマー	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-1	19	5	-2	1	0	0	-2	-1	5000

	リフレクトアーマー	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-4	15	6	2	0	1	0	-1	-1	5000

	初恋の鎧	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-2	10	0	5	1	-1	0	0	-1	6000

	鬼畜の鎧	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-4	24	-20	5	-1	1	0	1	1	1000



### 下半身装備

	チェックのスカート	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		0	5	0	4	0	0	0	0	0	0

	プリーツスカート	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-1	4	0	5	0	1	0	0	0	2300

	スポーツブルマ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		3	1	0	10	-1	0	2	0	1	20000

	パジャマズボン	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-2	12	3	-1	-1	0	0	0	0	1300

	東洋のパジャマズボン	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-2	11	4	2	0	-1	0	0	0	1800

	レザーパンツ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		0	1	1	6	-1	0	1	2	1	13000

	カラテズボン	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		2	14	2	-1	1	0	1	-1	-1	1000

	しましまのパンツ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		1	6	0	2	1	-1	1	-1	0	2000

	バスケットユニフォーム(下)	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		2	7	3	1	1	-1	2	-1	0	2500

※戦闘突入時に一定確率でなんらかのステータス異常を起こす

	カジュアルスカート	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		0	5	4	4	0	0	0	0	-1	4300
	ラップスカート	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-3	9	4	3	0	-1	-1	0	0	8200
	フリルスカート	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-4	9	2	3	1	-1	-1	0	1	1800
	ティアードスカート	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-1	5	0	6	0	-1	1	1	-1	6000
	シックなスカート	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-3	6	5	5	0	-1	-1	0	0	22000
	トランペットスカート	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-5	10	1	3	0	-1	-2	0	0	2200
	ジーンズ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-2	17	1	1	0	1	1	1	-1	10000
	カットオフジーンズ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-2	3	0	7	0	1	1	1	1	3000
	ホットパンツ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-1	2	0	7	0	1	1	1	1	8000
	スパッツ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		2	6	6	7	-1	-1	2	0	1	17000
	スラックス	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-1	7	0	0	0	0	0	-1	-1	4700
	サルエルパンツ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-2	15	7	-3	1	-1	0	-1	-1	13000
	ルーズブルマ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		2	7	8	-2	1	-1	1	-1	1	9500



## 靴

	コイン・ローファー	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-1	7	0	3	0	0	0	0	0	0
	サドルシューズ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
		-1	8	1	2	0	1	0	0	0	1200

	ワンストラップ シューズ	素早さ 0	防御力 6	抗魔 4	魅力 5	ソフィア 0	ライズ 0	ハンナ 0	レスリー 1	リンダ 0	価格(G) 1700
	オリエンタル シューズ	素早さ -1	防御力 4	抗魔 4	魅力 2	ソフィア 1	ライズ 0	ハンナ 0	レスリー 0	リンダ 0	価格(G) 11000
	バレエシューズ	素早さ 3	防御力 4	抗魔 1	魅力 6	ソフィア 1	ライズ -1	ハンナ 0	レスリー -1	リンダ 0	価格(G) 4000
	モカシン シューズ	素早さ -3	防御力 9	抗魔 5	魅力 4	ソフィア 0	ライズ 0	ハンナ 0	レスリー 0	リンダ 1	価格(G) 2500
	テニスシューズ	素早さ 4	防御力 8	抗魔 0	魅力 4	ソフィア 0	ライズ 0	ハンナ 2	レスリー 0	リンダ 0	価格(G) 8200
	バスケット シューズ	素早さ 5	防御力 10	抗魔 0	魅力 3	ソフィア 0	ライズ 0	ハンナ 2	レスリー 0	リンダ 0	価格(G) 13000
	トレッキング シューズ	素早さ -1	防御力 13	抗魔 0	魅力 3	ソフィア 0	ライズ 1	ハンナ 0	レスリー 0	リンダ -1	価格(G) 5600
	スニーカー	素早さ 4	防御力 8	抗魔 0	魅力 2	ソフィア 0	ライズ 0	ハンナ 2	レスリー 0	リンダ -1	価格(G) 1000
	ハイヒール	素早さ -3	防御力 5	抗魔 1	魅力 7	ソフィア 0	ライズ -1	ハンナ -2	レスリー 1	リンダ 1	価格(G) 1400
	サンダル	素早さ -1	防御力 3	抗魔 1	魅力 6	ソフィア -1	ライズ -1	ハンナ 0	レスリー 1	リンダ 1	価格(G) 900
	東洋のサンダル	素早さ 0	防御力 4	抗魔 4	魅力 4	ソフィア 1	ライズ -1	ハンナ -1	レスリー 0	リンダ 1	価格(G) 980
	ビーチサンダル	素早さ 0	防御力 2	抗魔 2	魅力 6	ソフィア -1	ライズ -1	ハンナ 1	レスリー 0	リンダ 1	価格(G) 1200
	東洋の ビーチサンダル	素早さ -2	防御力 2	抗魔 3	魅力 7	ソフィア 1	ライズ -1	ハンナ 0	レスリー 0	リンダ -1	価格(G) 1500
	スリッパ	素早さ -2	防御力 3	抗魔 1	魅力 3	ソフィア 0	ライズ -1	ハンナ 0	レスリー -1	リンダ -1	価格(G) 2100
	怪獣スリッパ	素早さ -3	防御力 6	抗魔 2	魅力 10	ソフィア 1	ライズ -1	ハンナ 1	レスリー -1	リンダ -1	価格(G) 3800
	木の靴	素早さ -3	防御力 14	抗魔 5	魅力 -1	ソフィア 1	ライズ 0	ハンナ -1	レスリー -1	リンダ 0	価格(G) 3600

 黄金の靴	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
	-8	19	2	1	1	0	-2	1	2	500000
 ガラスの靴	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
	-2	8	8	5	2	-1	-1	0	1	100000
 ピエロの靴	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
	-1	7	7	-1	1	-1	0	-1	-1	7000
 ゴム長靴	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
	-2	15	6	-4	0	0	-1	-1	-2	2800
 革のブーツ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
	-1	16	1	4	0	1	0	1	-1	21000
 底上げブーツ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
	-2	14	2	0	1	-1	-1	2	-1	14000
 編み上げブーツ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
	-2	15	1	2	0	1	0	1	0	5000
 ジングルブーツ	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
	-3	18	1	2	0	2	0	1	-1	20000



## 盾

 画用紙の盾	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
	0	12	0	1	2	-2	0	-1	-2	200
 ガラスの盾	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
	-2	4	6	7	0	-2	0	0	1	2000
 太極の盾	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
	-1	17	8	-3	1	1	0	0	-1	2500
 品質保証の盾	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
	-2	20	3	-3	0	2	-2	-2	-1	6000
 法皇の盾	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
	-5	18	13	-2	1	2	-2	-1	1	8000
 屍山血河の盾※	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
	-4	22	7	4	-1	2	-2	-1	0	11000
 豪炎の盾	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格(G)
	-2	15	0	2	1	2	0	1	0	6000

※戦闘突入時に一定確率でなんらかのステータス異常を起こす

	絶対零度の盾	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		-2	18	1	3	-1	2	0	0	1	6000
	明鏡の盾	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		-3	14	6	1	0	2	0	0	-1	6000
	一目惚れの盾	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		0	5	2	6	1	-2	0	0	-1	6000
	悪逆の盾	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		-6	24	-13	3	-1	2	0	0	1	1000
	むっちらとした盾	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		-5	8	4	8	-2	-1	-1	0	0	21000



## 腕輪

	銀紙の腕輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		1	1	1	1	2	-2	0	-1	-2	200
	玉砕の腕輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		0	6	2	1	0	-1	0	0	-1	800
	神算鬼謀の腕輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		0	4	6	1	1	1	0	0	-1	3000
	業界標準の腕輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		0	10	3	0	0	1	-2	-1	-1	5400
	三位一体の腕輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		0	3	7	0	1	1	-2	-2	1	8500
	絶叫の腕輪 ※	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		-3	12	5	2	-1	1	-2	-1	0	7100
	煉獄の腕輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		1	7	1	1	1	1	0	1	0	5000
	極寒の腕輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		2	8	1	1	-1	1	0	0	-1	5000
	止水の腕輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		2	2	3	3	0	1	0	0	0	5000
	恥じらいの腕輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		3	0	5	3	1	-1	0	0	-1	3700

※戦闘突入時に一定確率でなんらかのステータス異常を起こす

	非道の腕輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		0	12	-10	4	-1	1	0	2	1	1000

	くっきりとした腕輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		0	5	4	5	-2	0	-1	2	1	6000



## 指輪

	おもちゃの指輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		1	4	0	2	2	-1	0	-1	-2	300

	散華の指輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		0	0	6	2	0	-1	1	0	-1	1100

	詐術の指輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		0	7	1	1	1	1	0	0	-1	1800

	大量生産の指輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		0	10	1	0	0	1	-1	-1	-1	3100

	コンクラーベ・リング	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		0	4	8	0	1	1	-1	-2	1	5000

	鬼哭の指輪 ※	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		-5	12	5	4	-1	1	-2	-1	0	8000

	ブレイズ・リング	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		0	4	5	0	1	1	0	1	0	3000

	チルド・リング	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		0	5	4	1	0	1	0	0	-1	3000

	カウンター・リング	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		3	3	5	0	0	1	0	0	0	3000

	告白の指輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		3	0	0	3	2	-1	2	0	-1	4000

	外道の指輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		4	13	-10	5	-1	1	0	2	1	1000

	ぴっちりとした指輪	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
		-1	5	5	6	-2	0	-1	2	0	5500

※戦闘突入時に一定確率でなんらかのステータス異常を起こす



## 飾り

飾り	素早さ	防御力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
こよりの ネックレス	1	1	4	1	2	-2	0	-1	-2	800
謀略の ペンダント	1	6	2	0	1	1	0	0	-1	1000
ノーブランドの ペンダント	0	0	3	3	0	1	-1	-1	-1	4000
贖罪の ペンダント	0	4	8	0	1	1	-1	-2	1	6000
呪殺の ペンダント ※	-6	12	6	2	-1	1	-2	-1	0	7000
劫火の ペンダント	0	5	1	1	1	1	0	1	0	2500
ブリザード ブローチ	0	5	6	0	1	1	0	1	0	2500
ときめきの ペンダント	1	0	2	3	1	-1	1	0	-1	6300
酷薄の アミュレット	2	12	-8	2	-1	1	0	2	1	1000
がっしりとした チョーカー	-2	0	7	5	-2	0	-1	2	1	10000
チャンピオン ベルト	-3	11	1	1	2	1	2	-2	1	30000



## 武器

武器	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
ショートソード	0	100	0	0	0	不可	不可	不可	不可	500
ロングソード	0	110	0	0	0	不可	不可	不可	不可	1300
ブロードソード	0	120	0	0	0	不可	不可	不可	不可	1900

※戦闘突入時に一定確率でなんらかのステータス異常を起こす

 ドラゴン スレイヤー	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
	0	130	0	0	0	不可	不可	不可	不可	3400
 エクスカリバー	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
	0	140	0	0	0	不可	不可	不可	不可	10000
 ソウルイーター ※1	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
	0	150	0	0	0	不可	不可	不可	不可	50000
 木のブーメラン	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
	0	100	0	0	不可	不可	0	不可	不可	400
 ハンティング ブーメラン	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
	0	110	0	0	不可	不可	0	不可	不可	1100
 チャクラム	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
	0	120	0	0	不可	不可	0	不可	不可	1700
 ムーンカッター	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
	0	130	0	0	不可	不可	0	不可	不可	2500
 ヴァーユ ブーメラン	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
	0	140	0	0	不可	不可	0	不可	不可	8000
 ルドラ ブーメラン ※2	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
	0	150	0	0	不可	不可	0	不可	不可	40000
 鉄のレイピア	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
	0	100	0	0	不可	0	不可	不可	不可	750
 鋼のレイピア	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
	0	110	0	0	不可	0	不可	不可	不可	1700
 銀のレイピア	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
	0	120	0	0	不可	0	不可	不可	不可	2300
 ミスリル レイピア	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
	0	130	0	0	不可	0	不可	不可	不可	4200
 聖騎士の レイピア	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
	0	140	0	0	不可	0	不可	不可	不可	14000
 憎しみの レイピア ※3	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
	0	150	0	0	不可	0	不可	不可	不可	70000
 メリケンサック	素早さ	攻撃力	抗魔	魅力	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ	価格
	0	100	0	0	不可	不可	不可	0	不可	450

※1：戦闘突入時に一定確率で「眠り」

※2：戦闘突入時に一定確率で「麻痺」

※3：戦闘突入時に一定確率で「魅了」

 アイアンクロウ	素早さ a 0	攻撃力 110	抗魔 0	魅力 0	ソフィア 不可	ライズ 不可	ハンナ 不可	レスリー 0	リンダ 不可	価格 1200
 ヒートナックル	素早さ 0	攻撃力 120	抗魔 0	魅力 0	ソフィア 不可	ライズ 不可	ハンナ 不可	レスリー 0	リンダ 不可	価格 1800
 ドラゴンクロウ	素早さ 0	攻撃力 130	抗魔 0	魅力 0	ソフィア 不可	ライズ 不可	ハンナ 不可	レスリー 0	リンダ 不可	価格 2700
 カイザー ナックル	素早さ 0	攻撃力 140	抗魔 0	魅力 0	ソフィア 不可	ライズ 不可	ハンナ 不可	レスリー 0	リンダ 不可	価格 9000
 デーモンクロウ ※1	素早さ 0	攻撃力 150	抗魔 0	魅力 0	ソフィア 不可	ライズ 不可	ハンナ 不可	レスリー 0	リンダ 不可	価格 45000
 革のムチ	素早さ 0	攻撃力 100	抗魔 0	魅力 0	ソフィア 不可	ライズ 不可	ハンナ 不可	レスリー 不可	リンダ 0	価格 600
 バラのムチ	素早さ 0	攻撃力 110	抗魔 0	魅力 0	ソフィア 不可	ライズ 不可	ハンナ 不可	レスリー 不可	リンダ 0	価格 1400
 チェーン ウィップ	素早さ 0	攻撃力 120	抗魔 0	魅力 0	ソフィア 不可	ライズ 不可	ハンナ 不可	レスリー 不可	リンダ 0	価格 2000
 ムーンウィップ	素早さ 0	攻撃力 130	抗魔 0	魅力 0	ソフィア 不可	ライズ 不可	ハンナ 不可	レスリー 不可	リンダ 0	価格 3900
 クイーン ウィップ	素早さ 0	攻撃力 140	抗魔 0	魅力 0	ソフィア 不可	ライズ 不可	ハンナ 不可	レスリー 不可	リンダ 0	価格 9500
 呪いのムチ ※2	素早さ 0	攻撃力 150	抗魔 0	魅力 0	ソフィア 不可	ライズ 不可	ハンナ 不可	レスリー 不可	リンダ 0	価格 48000

※1：戦闘突入時に一定確率で「魔封」

※2：戦闘突入時に一定確率で「混乱」



## ◎衣装&武器 入手場所一覧◎

衣装コレクターの救世主、入手別衣装リストだ。大いに参考にしてくれたまえ！

★表のページ欄は、フローチャート、ブティックの商品リスト、宝箱のリストに対応しています

装備箇所	名称	周回	入手場所・イベント	ページ
全身 装 備	ソフィアの制服 (靴付)	—	初期装備	—
	チャーミングな水着	奇・偶	オルカティア城下町 (ブティック)	71
	ソフィアの学校水着	奇	フローレでのソフィアのキャラチェンジで入手	103
	ソフィアの大胆な水着	偶	フローレでのソフィアのキャラチェンジで入手	103
	全身タイツA (靴付)	偶	アルタミ洞窟 (衣装箱A)	79
	ペンギンの服 (靴付)	奇	アルタミ洞窟 (衣装箱A)	79
	ハンナの制服 (靴付)	—	初期装備	—
	スポーティーな水着	奇・偶	テイクバード (ブティック)	136
	ハンナの学校水着	奇	テイクバードでのハンナのキャラチェンジで入手	138
	ハンナの大胆な水着	偶	テイクバードでのハンナキャラチェンジで入手	138
	全身タイツB (靴付)	偶	トライポンド鉱山 (衣装箱A)	96
	ウサギの服 (靴付)	奇	トライポンド鉱山 (衣装箱A)	96
	ライズの制服 (靴付)	—	初期装備	—
	クールな水着	奇・偶	フローレ (ブティック)	101
	ライズの学校水着	奇	アンダビでのライズのキャラチェンジで入手	156
	ライズの大胆な水着	偶	アンダビでのライズのキャラチェンジで入手	156
	全身タイツC (靴付)	偶	ドリフの森 (衣装箱A)	122
	イタチの服 (靴付)	奇	ドリフの森 (衣装箱A)	122
	レスリーの制服 (靴付)	—	初期装備	—
フレッシュな水着	奇・偶	フローレ (ブティック)	101	
レスリーの学校水着	奇	ケープリバーでのレスリーのキャラチェンジで入手	131	
レスリーの大胆な水着	偶	ケープリバーでのレスリーのキャラチェンジで入手	131	
全身タイツD (靴付)	偶	ピラミッド (衣装箱B)	147	
豹の服 (靴付)	奇	ピラミッド (衣装箱B)	147	
リンダの制服 (靴付)	—	初期装備	—	
ブルジョアな水着	奇・偶	ケープリバー (デパート)	127	
リンダの学校水着	奇	フローレでのリンダのキャラチェンジで入手	103	
リンダの大胆な水着	偶	フローレでのリンダのキャラチェンジで入手	103	
全身タイツE (靴付)	偶	地下水道 (衣装箱B)	130	
孔雀の服 (靴付)	奇	地下水道 (衣装箱B)	130	
カジュアルワンピース	奇・偶	バルメ村のブティックでデート時に二者択一	91	
シックなワンピース	奇・偶	バルメ村のブティックでデート時に二者択一	91	
シンプルドレス	奇・偶	ダイのブティックでデート時に二者択一	170	
真紅のパーティードレス	奇・偶	フローレのブティックでデート時に二者択一	103	
ピンクのパーティードレス	奇・偶	フローレのブティックでデート時に二者択一	103	
特注のパーティードレス	奇・偶	ケープリバーでイングマルからもらう	132	
ウェディングドレス	奇・偶	ダイのブティックでデート時に二者択一	170	
シンデレラのドレス	奇・偶	ライン (衣装箱A)	98	
古代のドレス	奇・偶	アルタミ洞窟 (衣装箱A)	78	

※「衣装箱A」はガルドス大陸にある衣装箱、「衣装箱B」はソイレント大陸にある衣装箱のことを示す

装備箇所	名称	周回	入手場所・イベント	ページ
全身 装 備	東洋のパーティードレス	奇	アンダビ「究極武術大会～ケース2～」でライスが優勝	156
	東洋のサマードレス	偶	アンダビ「究極武術大会～ケース2～」でライスが優勝	156
	バスローブ	偶	フローレ「美人コンテスト」でリンドが優勝	103
	豪華なローブ	奇	フローレの美人コンテスト」でリンドが優勝	103
	魔法のローブ(靴付)	偶	ダイ「萌え萌え詩人」で入手	169
	御者服(靴付)	奇	ダイ「萌え萌え詩人」で入手	169
	メイド服	奇・偶	バルメ村(ブティック)	87
	昼のウェイトレス服	奇	ケープリバー「VSグリフォンライダー」で入手	131
	夜のウェイトレス服	偶	ケープリバー「VSグリフォンライダー」で入手	131
	治療に良い服A	奇	オルカディア城下町「セラ」で入手	73
	治療に良い服B(靴付)	偶	オルカディア城下町「セラ」で入手	73
	異国の軍用制服	奇	バルメ村(衣装箱A)	87
	東洋の軍用制服	偶	バルメ村(衣装箱A)	87
	東洋の作業服(靴付)	奇・偶	トライボンド鉱山(衣装箱A)	96
	黄金比率の服(靴付)	奇・偶	フローレ「イングマル～その3～」で入手	103
	見つかりにくい服	奇・偶	ドリフの森(衣装箱A)	122
	半袖のネグリジェ	奇・偶	オルカディア城下町のブティックでデート時に二者択一	117
	長袖のネグリジェ	奇・偶	オルカディア城下町のブティックでデート時に二者択一	117
	格闘用レオタード(靴付)	偶	ドリフの森「地下洞窟」で入手	124
	ペイントールック	奇・偶	ダイの執政官官邸内(衣装箱B)	167
	ピエロの衣装	奇	ピラミッド「VSカルノー」で入手	151
	バレリーナの衣装	奇	ドリフの森「地下洞窟」で入手	124
	東洋のスパイ衣装	奇	アンダビ「究極武術大会～ケース1～」で主人公が優勝	156
	東洋の神話の衣装	偶	アンダビ「究極武術大会～ケース1～」で主人公が優勝	156
	すっきりとした鎧(靴付)	偶	ドリフの森でレスリーとデート中に拾う	124
	鋼の鎧(靴付)	奇・偶	ピラミッド「ライズの正体」で入手	151
	スポーティーな鎧(靴付)	奇・偶	ケープリバー(衣装箱A)	127
レザー	—	初期装備	—	
セーラー服	奇・偶	フローレ(ブティック)	101	
体操着	奇・偶	テイクバード(ブティック)	136	
バジャマシャツ	奇・偶	トライン(資材屋)	98	
上半 身 装 備	東洋のバジャマシャツ	偶	テイクバードのブティックでデート時に二者択一	151
	レザージャケット	奇・偶	ケープリバー(デパート)	127
	カラテシャツ	偶	テイクバードのブティックでデート時に二者択一	151
	しましまのシャツ	奇	バルメ山(衣装箱A)	85
	バスケユニフォーム(上)	偶	バルメ山(衣装箱A)	85
	カジュアルブラウス	奇・偶	ミッドモネーのブティックでデート時に二者択一	107
	ラップブラウス	奇・偶	ミッドモネーのブティックでデート時に二者択一	107
	フリルブラウスA	奇	オルカディア城下町(ブティック)	71
	フリルブラウスB	偶	オルカディア城下町(ブティック)	71
	アロハシャツ	奇	アンダビ「ホームズ～その3～」で入手	156
	フリンジジャケット	奇・偶	ピラミッド「ホームズ～その2～」で入手	148
	ヨット・パーカ	偶	アンダビ「ホームズ～その3～」で入手	156
	包帯	奇	ドリフの森でレスリーとデート中に拾う	124
	学芸会の鎧	奇・偶	オルカディア城下町(武器屋)	71

※「衣装箱A」はザルドス大陸にある衣装箱、「衣装箱B」はソイレント大陸にある衣装箱のことを示す

装備箇所	名称	周回	入手場所・イベント	ページ
上半身 装備	覚悟の鎧	奇・偶	バルメ村 (武器屋)	87
	策士の鎧	奇・偶	ケープリバー (デパート)	127
	安全な鎧	奇・偶	ダイ (装備屋)	161
	洗礼の鎧	奇	ピラミッド (衣装箱B)	147
	怨念の鎧	偶	ピラミッド (衣装箱B)	147
	灼熱の鎧	奇	アングビ (衣装箱B)	154
	フリージングアーマー	偶	アングビ (衣装箱B)	154
	リフレクトアーマー	偶	地下水道 (衣装箱B)	130
	初恋の鎧	奇	地下水道 (衣装箱B)	130
	鬼畜の鎧	奇・偶	オルカディア城下町「イングマル&ロベルト」で入手	176
下半身 装備	チェックのスカート	—	初期装備	—
	フリースカート	奇・偶	バルメ村 (フティック)	87
	スポーツブルマ	奇・偶	エルギン城 (衣装箱B)	181
	パジャマズボン	奇・偶	トライン (資材屋)	98
	東洋のパジャマズボン	奇	テイクバードのフティックでデート時に二者択一	151
	レザーパンツ	奇・偶	ケープリバー (デパート)	127
	カラテズボン	奇	テイクバードのフティックでデート時に二者択一	151
	しましまのパンツ	奇	オルカディア城下町 (衣装箱A)	72
	バスケユニフォーム (下)	偶	オルカディア城下町 (衣装箱A)	72
	カジュアルスカート	奇・偶	アングビのフティックでデート時に二者択一	156
靴	ラップスカート	偶	オルカディア城下町 (フティック)	71
	フリルスカート	奇	ミッドモネー (フティック)	82
	ティアードスカート	偶	ミッドモネー (フティック)	82
	シックなスカート	奇・偶	アングビのフティックでデート時に二者択一	156
	トランベツスカート	奇	オルカディア城下町 (フティック)	71
	ジーンズ	奇・偶	ダイ (フティック)	161
	カットオフジーンズ	奇	ドリフの森「崇敬平仙人」で入手	124
	ホットパンツ	奇・偶	カレニア環礁 (衣装箱A)	113
	スパッツ	偶	ドリフの森「崇敬平仙人」で入手	124
	スラックス	奇・偶	アングビ (民家)	154
靴	サルエルパンツ	奇	ピラミッド「雷鳴」で入手	151
	ルーズブルマ	偶	ピラミッド「雷鳴」で入手	151
	コイン・ローファー	—	初期装備	—
	サドルシューズ	奇	バルメ村 (フティック)	87
	ワンストラップシューズ	奇・偶	ケープリバーのフティックでデート時に二者択一	132
	オリエンタルシューズ	偶	ケープリバー (デパート)	127
	バレエシューズ	奇	ケープリバー (デパート)	127
	モカシンシューズ	奇	ダイ「ホームズ~その4~」で入手	170
	テニスシューズ	奇	ミッドモネーでハンナとデートするとキャロルからもらえる	107
	バスケットシューズ	偶	ミッドモネーでハンナとデートするとキャロルからもらえる	107
靴	トレッキングシューズ	偶	バルメ村 (フティック)	87
	スニーカー	奇・偶	ケープリバーのフティックでデート時に二者択一	132
	ハイヒール	奇	バルメ村「イングマル少年~その2~」で入手/トライン (資材屋)	90/98
	サンダル	奇・偶	テイクバード (露店商)	136
	東洋のサンダル	奇	アングビ「レジスタンスに参画」で入手	156

装備箇所	名称	周回	入手場所・イベント	ページ
靴	ビーチサンダル	偶	カレニア火山「VSスキュラ」で入手	114
	東洋のビーチサンダル	偶	アンダビ「レジスタンスに参画」で入手	156
	スリッパ	偶	ミッドモネー（衣装箱A）	82
	怪獣スリッパ	奇	ミッドモネー（衣装箱A）	82
	木の靴	奇・偶	ダイ（フティック）	161
	黄金の靴	偶	バルメ村「インクマル少年～その2～」で入手/トライン（資材屋）	90/98
	ガラスの靴	奇・偶	エルギン城（衣装箱B）	181
	ピエロの靴	奇・偶	オルカティア城内（衣装箱A）	71
	ゴム長靴	奇	カレニア火山「VSスキュラ」で入手	114
	革のブーツ	偶	ダイ「ホームズ～その4～」で入手	170
	底上げブーツ	奇	ドリフの森「VS密猟者」で入手	124
	編み上げブーツ	奇・偶	アンダビ（武器屋）	154
ジャングルブーツ	偶	ドリフの森「VS密猟者」で入手	124	
盾	画用紙の盾	奇・偶	オルカティア城下町（武器屋）	71
	ガラスの盾	奇・偶	フローレ（武器屋）	101
	太極の盾	奇・偶	テイクバード（フティック）	136
	品質保証の盾	奇・偶	ダイ（装備屋）	161
	法皇の盾	奇	アンダビ（衣装箱B）	154
	屍山血河の盾	偶	アンダビ（衣装箱B）	154
	豪炎の盾	奇	ダイの執政官官邸内（衣装箱B）	167
	絶対零度の盾	偶	ダイの執政官官邸内（衣装箱B）	167
	明鏡の盾	偶	トライポンド鉱山（衣装箱A）	96
	一目惚れの盾	奇	トライポンド鉱山（衣装箱A）	96
	悪逆の盾	奇・偶	フローレ「ニセモノ騒動」で入手	107
	むっちりとした盾	奇・偶	エルギン城（衣装箱B）	181
腕輪	銀紙の腕輪	奇・偶	ミッドモネー（フティック）	82
	玉砕の腕輪	奇・偶	トライン（資材屋）	98
	神算鬼謀の腕輪	奇・偶	アンダビ（武器屋）	154
	業界標準の腕輪	奇・偶	リトルミンチ（武器屋）	180
	三位一体の腕輪	奇	フローレ（衣装箱A）	102
	絶叫の腕輪	偶	フローレ（衣装箱A）	102
	煉獄の腕輪	奇	テイクバード（衣装箱B）	137
	極寒の腕輪	偶	テイクバード（衣装箱B）	137
	止水の腕輪	偶	ダイの排水口（衣装箱B）	162
	恥じらいの腕輪	奇	ダイの排水口（衣装箱B）	162
	非道の腕輪	奇・偶	ダイ「傭兵ロベルト～その3～」で入手	170
	くつきりとした腕輪	奇・偶	アルタミ洞窟（衣装箱A）	78
指輪	おもちゃの指輪	奇・偶	ミッドモネー（フティック）	82
	散華の指輪	奇・偶	フローレ（フティック）	101
	詐術の指輪	奇・偶	テイクバード（露店商2）	136
	大量生産の指輪	奇・偶	アンダビ（武器屋）	154
	コンクラーベ・リング	奇	リトルミンチ（衣装箱B）	180
	鬼哭の指輪	偶	リトルミンチ（衣装箱B）	180
	プレイズ・リング	奇	オルカティア城「オーバーロード作戦」で入手	73
チルド・リング	偶	オルカティア城「オーバーロード作戦」で入手	73	

※「衣装箱A」はザルドス大陸にある衣装箱、「衣装箱B」はソイレント大陸にある衣装箱のことを示す

装備箇所	名称	周回	入手場所・イベント	ページ
指輪	カウンター・リング	偶	オルカティア城下町「ロリィの見送り〜その1〜」で入手	73
	告白の指輪	奇	オルカティア城下町「ロリィの見送り〜その1〜」で入手	73
	外道の指輪	奇・偶	ミッドモナー「傭兵ロベルト〜その1〜」で入手	83
	びっちょりとした指輪	奇・偶	ドリフの森（衣装箱A）	122
飾り	こよりのネックレス	奇・偶	パルメ村（ブティック）	87
	謀略のペンダント	奇・偶	ケーブリバー（デパート）	127
	ノーブランドのペンダント	奇・偶	ダイ（ブティック）	161
	贖罪のペンダント	奇	エルギン城（衣装箱B）	181
	呪殺のペンダント	偶	エルギン城（衣装箱B）	181
	劫火のペンダント	奇	パルメ村「吸血鬼退治の謝礼」で入手	91
	ブリザードブローチ	偶	パルメ村「吸血鬼退治の謝礼」で入手	91
	ときめきのペンダント	奇	オルカティア城「ロリィの見送り〜その2〜」で入手	177
	酷薄のアミュレット	奇・偶	ケーブリバー「傭兵ロベルト〜その2〜」で入手	132
	がっしりとしたチョーカー	偶	オルカティア城「ロリィの見送り〜その2〜」で入手	177
武器	チャンピオンベルト	奇・偶	テイクバード「ハイパーオリンピック」でハンナが優勝	138
	ショートソード	奇・偶	オルカティア城下町（武器屋）／ミッドモナー（ブティック）	71/82
	ロングソード	奇・偶	パルメ村（武器屋）／トライン（資材屋）	87/98
	ブロードソード	奇・偶	フローレ（武器屋）／ケーブリバー（デパート）	101/127
	ドラゴンスレイヤー	奇・偶※1	テイクバード（露店商）／アンダビ（武器屋）	136/154
	エクスカリバー	奇・偶※2	ダイ（武器屋）／リトルミンチ（武器屋）	161/180
	ソウルイーター	奇	ピラミッド（衣装箱B）	147
	木のブーメラン	奇・偶	オルカティア城下町（武器屋）／ミッドモナー（ブティック）	71/82
	ハンティングブーメラン	奇・偶	パルメ村（武器屋）／トライン（資材屋）	87/98
	チャクラム	奇・偶	フローレ（武器屋）／ケーブリバー（デパート）	101/127
	ムーンカッター	奇・偶※3	テイクバード（露店商2）／アンダビ（武器屋）	136/154
	ヴァーユブーメラン	奇・偶※2	ダイ（武器屋）／リトルミンチ（武器屋）	161/180
	ルドラブーメラン	偶	ピラミッド（衣装箱B）	147
	鉄のレイピア	奇・偶	オルカティア城下町（武器屋）／ミッドモナー（ブティック）	71/82
	鋼のレイピア	奇・偶	パルメ村（武器屋）／トライン（資材屋）	87/98
	鍍のレイピア	奇・偶	フローレ（武器屋）／ケーブリバー（デパート）	101/127
	ミスリルレイピア	奇・偶※1	テイクバード（露店商2）／アンダビ（武器屋）	136/154
	聖騎士のレイピア	奇・偶※4	ダイ（武器屋）／リトルミンチ（武器屋）	161/180
	憎しみのレイピア	奇	ピラミッド（衣装箱B）	147
	メリケンサック	奇・偶	オルカティア城下町（武器屋）／ミッドモナー（ブティック）	71/82
アイアンクロウ	奇・偶	パルメ村（武器屋）／トライン（資材屋）	87/98	
ヒートナックル	奇・偶	フローレ（武器屋）／ケーブリバー（デパート）	101/127	
ドラゴンクロウ	奇・偶	テイクバード（露店商）／アンダビ（武器屋）	136/154	
カイザーナックル	奇・偶※2	ダイ（武器屋）／リトルミンチ（武器屋）	161/180	
デーモンクロウ	偶	ピラミッド（衣装箱B）	147	
革のムチ	奇・偶	オルカティア城下町（武器屋）／ミッドモナー（ブティック）	71/82	
バラのムチ	奇・偶	パルメ村（武器屋）	87	
チェーンウィップ	奇・偶	フローレ（武器屋）／ケーブリバー（デパート）	101/127	
ムーンウィップ	奇・偶	アンダビ（武器屋）	154	
クイーンウィップ	奇・偶	リトルミンチ（武器屋）	180	
呪いのムチ	奇・偶	ピラミッド（衣装箱B）	147	

※1：奇数周目はアンダビ、偶数周目はテイクバードで販売

※2：ダイの武器屋では、奇数周目のみ販売

※3：奇数周目はテイクバード、偶数周目はアンダビで販売

※4：ダイの武器屋では、偶数周目のみ販売

# アイテムのデータ

この項ではアイテムの効果と入手方法を掲載。冒険中に  
見慣れないアイテムを見つけたら、ここを開くべし！

## データの見かた

### ◆汎用消費系～勲章系

アイテムのカテゴリ。汎用は平常・戦闘中  
ともに使用可能、消費は使い捨てであることを  
を指す。効果持続系は持っているだけで効果  
があり、シナリオ系はイベントに関係する。

勲章系は勲章魔法の取得に関わりがある。

### ◆入手方法

「イ」はイベント、「医」はザルドス大陸の医  
療箱、「医」はソイレント大陸の医療箱、「購」  
はショップで購入可能であることを表す。

汎 用 消 費 系	 ヒールシード	効果 備考	味方1人のHPを最大200回復する _____	入手方法	価格
				購	20
	 ヒールリーフ	効果 備考	味方1人のHPを最大400回復する _____	入手方法	価格
				購	50
	 ヒールフルーツ	効果 備考	味方1人のHPを完全に回復する _____	入手方法	価格
				購	1000
	 キュアシード	効果 備考	味方1人の毒を回復する _____	入手方法	価格
				購	5
	 キュアリーフ	効果 備考	味方1人の毒、麻痺を回復する _____	入手方法	価格
				購	100
	 キュアフルーツ	効果 備考	味方1人のステータス異常をすべて回復する（戦闘不能を除く） 奇数周目のみ出現	入手方法	価格
				購	200
	 マジカルシード	効果 備考	味方1人のMPを25%回復する 医療箱は奇数周目のみ出現	入手方法	価格
				医・購	300
 マジカルリーフ	効果 備考	味方1人のMPを50%回復する 医療箱は奇数周目のみ出現	入手方法	価格	
			医・医・購	800	
 マジカルフルーツ	効果 備考	味方1人のMPを完全に回復する 医療箱は奇数周目のみ出現	入手方法	価格	
			医・購	3000	
 神竜の涙	効果 備考	味方1人のHP、MP、ステータス異常すべてを完全に回復する 奇数周目のみ出現	入手方法	価格	
			医	7000	
 自然の息吹	効果 備考	味方全員のHPを100回復する _____	入手方法	価格	
			医	2000	
 妖精の息吹	効果 備考	味方全員のHPを300回復する _____	入手方法	価格	
			医/医	4000	
 天使の息吹	効果 備考	味方全員のHPを完全に回復する _____	入手方法	価格	
			医	5000	
 パンサーバーム	効果 備考	味方全員のステータス異常をすべて回復する（戦闘不能を除く） 偶数周目のみ出現	入手方法	価格	
			購	1500	
 星のタリスマン	効果 備考	味方全員のMPを25%回復する 偶数周目のみ出現	入手方法	価格	
			医	1000	

## 汎用消費系

	月のタリスマン	効果 味方全員のMPを50%回復する 備考 偶数周目のみ出現	入手方法 医・医	価格 3000
	太陽のタリスマン	効果 味方全員のMPを完全に回復する 備考 偶数周目のみ出現	入手方法 医	価格 10000
	天使の涙	効果 味方全員のHP、MP、ステータス異常すべてを完全に回復する 備考 偶数周目のみ出現	入手方法 医	価格 17000
	焼きたてのパン	効果 女の子によってHP回復度合いが変化 備考 スーがバレル村でくれる	入手方法 イ	価格 50
	S・グリーン	効果 女の子によってHP回復度合いが変化。ハンナはダウン 備考 ブラウン神父から入手とダイの医療箱	入手方法 イ・医	価格 70
	さんま	効果 女の子によってHP回復度合いが変化 備考 カレニア環礁の養殖場	入手方法 購	価格 60
	さば	効果 女の子によってHP回復度合いが変化。ライズはダウン 備考 カレニア環礁の養殖場	入手方法 購	価格 70
	いか	効果 女の子によってHP回復度合いが変化。レスリーはダウン 備考 カレニア環礁の養殖場	入手方法 購	価格 90
	いくら	効果 女の子によってHP回復度合いが変化 備考 フローレの店	入手方法 購	価格 1000
	キャビア	効果 女の子によってHP回復度合いが変化。ソフィアはダウン 備考 フローレの店	入手方法 購	価格 5000
	マンタの干物	効果 女の子によってHP回復度合いが変化。リンドはダウン 備考 テイクバード以降に出現	入手方法 医・購	価格 500
	タウリンドリンク	効果 飲むと味方1人の体力のパラメータが上昇 備考 前半の医療箱	入手方法 医	価格 4000
	ステロイドドリンク	効果 飲むと味方1人の腕力のパラメータが上昇 備考 前半の医療箱	入手方法 医	価格 3000
	ドーバミンドリンク	効果 飲むと味方1人の知力のパラメータが上昇 備考 前半の医療箱	入手方法 医	価格 3000
	ビタミンドリンク	効果 飲むと味方1人の素早さのパラメータが上昇 備考 後半の医療箱	入手方法 医	価格 3000
	フェロモンドリンク	効果 飲むと味方1人の魅力のパラメータが上昇 備考 後半の医療箱	入手方法 医	価格 5000
	カフェインドリンク	効果 飲むと味方1人の気力のパラメータが上昇 備考 ――	入手方法 医	価格 4000
	電王酒	効果 電王酒 備考 飲むと味方1人の腕力と体力が上昇	入手方法 イ	価格 6000
	ガラナチョコ	効果 女の子が食べると恋愛度が10UP 備考 「VS吸血鬼」で入手	入手方法 イ	価格 5000
	ミラージュリイ	効果 女の子が香りを嗅ぐと恋愛度が5UP 備考 「VSグリフォン」で入手	入手方法 イ	価格 7000
	ロマンスブルー	効果 女の子が飲むと恋愛度が5UP 備考 「VSクレオメビウス」で入手	入手方法 イ	価格 9000
	黒真珠	効果 女の子にあげると恋愛度が上下。詳しくは222ページを参照 備考 「VSスキュラ」で入手	入手方法 イ	価格 10000
	ルビー	効果 女の子にあげると恋愛度が上下。詳しくは222ページを参照 備考 トライポンド鉱山	入手方法 イ	価格 20000
	エメラルド	効果 女の子にあげると恋愛度が上下。詳しくは222ページを参照 備考 トライポンド鉱山	入手方法 イ	価格 15000

消費系	効果	備考	入手方法	価格
 金塊	女の子にあげると恋愛度が上下。詳しくは222ページを参照	トライブンド鉱山	イ	13000
 アムリタ	味方1人の戦闘不能を回復	全国の宝箱	医・医	2000
 マンドラゴラの根	味方1人を数ターン痛覚のない状態(無敵)にする	後半の医療箱。奇数周目のみ出現	医	8000
 魔法のキノコ	味方全員を数ターン痛覚のない状態(無敵)にする	後半の医療箱。偶数周目のみ出現	医	17000
 フランティックガス	味方1人を物理攻撃しかない状態(攻撃力2倍)にする	後半の医療箱。奇数周目のみ出現	医	3000
 ファナティックガス	味方全員を物理攻撃しかない状態(攻撃力2倍)にする	後半の医療箱。偶数周目のみ出現	医	8000
 勇者イラス	戦闘中に使用すると、敵が毒状態になる	後半の店。奇数周目のみ出現	購	100
 しびれふく	戦闘中に使用すると、敵が麻痺状態になる	フロレ/カレニア環礁	購	200
 セイレーンのハーブ	戦闘中に使用すると、敵が混乱状態になる	前半の医療箱	医	250
 安眠まくら	戦闘中に使用すると、敵を眠らせる	偶数周目のみ出現	購	150
 皇室アルバム	フリシラのプロマイド。一部の敵が一定確率で「魅了」	医療箱/オルカディアの店	医・購	300
 秘密のプロマイド	ロリィのプロマイド。一部の敵が高確率で「魅了」	ミッドモネーの店	購	500
 うまなみエキス	味方1人の攻撃力が数ターンのみ3倍	ホームズがダイでくれる	イ	5000
 抗魔の聖水	抗魔力を数ターンアップする	—	医	140
 えんまくん	中ボス以外の敵から確実に逃げられる	全国のお店	購	100
 女神っち	ダンジョンから一瞬で脱出できる	全国のお店	購	100
 香りのきつい香水	自分より弱い敵が出現しなくなる。歩数制限あり	全国のお店	購	300
 写真フィルム(12枚)	12枚セットの記念写真用フィルム(所持上限60枚)	全国の医療箱(5カ所)	医・医	200
 似顔絵	ゲーム終盤になればなるほど高く売れる	ロンドの構	イ	3000
 ミカエルの鍵	ザルトス大陸の医療箱を開けられる	ティがくれる	イ	0
 ラファエルの鍵	ソイレント大陸の医療箱を開けられる	ケーブルバーで掘り出す	イ	0
 ガブリエルの鍵	ザルトス大陸の衣装箱を開けられる	衣装盗賊団幹部のクイズ	イ	0
 ウリエルの鍵	ソイレント大陸の衣装箱を開けられる	ケーブルバーの地下水道	イ	0
 全知全能の鍵	すべての錠前を開けられる	ダイの地下水道	購	0

効果 持続系	 クランク	効果	油の水を抜く。「ワリエルの鍵」を入手するのに必要	入手方法	価格
		備考	ケープリバーの地下水道	隠	0
	妹からの手紙	効果	読むと楽しい (VOICE再生)。2種類	入手方法	価格
		備考	ジーンからもらう	イ	0
	刻の涙継承者リスト	効果	ゲームスタート時にもらうが何も起きない	入手方法	価格
		備考	神祇宮からもらう	イ	0
	兄への手紙	効果	カルノーイベントで分岐	入手方法	価格
		備考	オルカディアでセーラからもらう	イ	0
	非情のライセンス	効果	カルノーイベント・悪夢イベントなどで分岐	入手方法	価格
		備考	偶数周目は強制入手	イ	0
	零式爆弾	効果	隠し岩盤を破壊できる	入手方法	価格
		備考	トライポンド鉱山でカルノーから入手	イ	0
	壱式爆弾	効果	巨神像の入り口を隠している岩を破壊できる	入手方法	価格
		備考	ピラミッドでカルノーから入手	イ	0
	標準ダイナマイト	効果	ブルーサファイアの鉱脈を破壊できる	入手方法	価格
		備考	トラインで入手	イ	0
	赤いダイナマイト	効果	レッドビーの鉱脈を破壊できる	入手方法	価格
		備考	トライポンドの女神様からもらう	イ	0
	緑色のダイナマイト	効果	グリーンエメラルドの鉱脈を破壊できる	入手方法	価格
		備考	トライポンドの女神様からもらう	イ	0
	金色のダイナマイト	効果	金脈を破壊できる	入手方法	価格
		備考	トライポンドの女神様からもらう	イ	0
	ブルーサファイア	効果	中ボス (カルバーン伯爵) に止めを刺す	入手方法	価格
		備考	トライポンド鉱山	イ	0
	食塩	効果	中ボス (ナメクジ) に止めを刺す	入手方法	価格
		備考	ケープリバーの地下で買う	購	0
	海の石板	効果	ワーブシステム起動用キー	入手方法	価格
		備考	オルカディア城の倉庫	隠	0
	陸の石板	効果	ワーブシステム起動用キー	入手方法	価格
		備考	「VSサイクロプス」で入手	イ	0
	空の石板	効果	ワーブシステム起動用キー	入手方法	価格
		備考	テイクバードのお花畑	イ	0
	赤飛行石	効果	収集目的物1。妖精世界への移動の鍵1	入手方法	価格
		備考	ピラミッドの頂上	イ	0
	青飛行石	効果	収集目的物2。妖精世界への移動の鍵2	入手方法	価格
		備考	「暗黒王子」で入手	イ	0
	民家の鍵	効果	「バットスーツ」がある民家 (バドメ村) の鍵を開けられる	入手方法	価格
		備考	「VS吸血鬼」で入手	イ	0
	ノエル家の鍵	効果	ノエルの家に入ることができる	入手方法	価格
		備考	フロレでノエルから	イ	0
	勝利の鍵	効果	牢屋を開けられる	入手方法	価格
		備考	アンダビで長老がくれる	イ	0
	メンタルキューブ	効果	ノエルが変身する	入手方法	価格
		備考	ミッドモネーのノエルの家	イ	0
	気付け草	効果	大怪我したピコの意識を回復させる	入手方法	価格
		備考	「VSスキュラ」で入手	イ	0
	卵の殻	効果	鎖を切ることができる	入手方法	価格
		備考	「VSグリフォン」で入手	イ	0

シナリオ系	紹介状	効果	市長に会える	入手方法	価格
		備考	ケープリバーのクレアから	イ	0
	バットスーツ	効果	バルメ山の中ボスのところまで行ける	入手方法	価格
		備考	バルメ村の民家	イ	0
	巨神像起動キー	効果	巨神像アニメへ	入手方法	価格
	備考	テイクバードの村長から	イ	0	
バトロール隊制服	効果	刑務所に潜入できる	入手方法	価格	
		備考	ダイのバトロール隊に勝つ	イ	0
	飛行艇のキー	効果	飛行艇を発進させるためのキー	入手方法	価格
	備考	ダイの執政官からもらう	イ	0	
刻の涙	効果	妖精世界から人間世界に戻るときに使う	入手方法	価格	
		備考	デフォルトor神官が補給	イ	0
星の涙	効果	最終目的物。王様を復活させることができる	入手方法	価格	
		備考	「VSダークプリンス」で入手	イ	0
勲章系	エメラルドの勲章	効果	獲得時に500Gをもらえる	入手方法	価格
		備考	「VSフランケン」で入手	イ	0
	ルビーの勲章	効果	主人公がマジックシールドの魔法を使えるようになる	入手方法	価格
		備考	「VS吸血鬼」で入手	イ	0
	アメジストの勲章	効果	主人公の腕力が5UP	入手方法	価格
		備考	「VSサイクロプス」で入手	イ	0
	アクアマリンの勲章	効果	女の子2人の恋愛度が10UP	入手方法	価格
		備考	「VSスケュラ」で入手	イ	0
	トパーズの勲章	効果	主人公がストームプリンガーの魔法を使えるようになる	入手方法	価格
		備考	「VSグリフォン」で入手	イ	0
ブラックオニキスの勲章	効果	レスリーの恋愛度が5UP	入手方法	価格	
	備考	「VSグリフォンライダー」で入手	イ	0	
ラピスラズリの勲章	効果	主人公がバブルバインドの魔法を使えるようになる	入手方法	価格	
	備考	「VSジャイアントスラッグ」で入手	イ	0	
琥珀の勲章	効果	ライズの恋愛度が5UP	入手方法	価格	
	備考	「VSスフィンクス」で入手	イ	0	
ダイヤモンドの勲章	効果	ソフィア恋愛度10UP	入手方法	価格	
	備考	「暗黒王子」で入手	イ	0	

## 恋愛度が増減するアイテムについて

「黒真珠」、「ルビー」、「エメラルド」、「金塊」の4種類のアイテムは、女の子によって恋愛度の増減値が異なる。下記の表を参考にして女の子の好みを確かめておこう。



◀恋愛度を下げたいときにも使えるのがポイントなのだ

	ソフィア	ライス	ハンナ	レスリー	リンダ
黒真珠	+3	±0	+3	+5	±0
ルビー	+3	+3	+3	-5	+3
エメラルド	+5	±0	+5	-5	±0
金塊	+10	±0	±0	+3	±0

# 魔法のデータ

魔法は戦闘を楽に勝ち抜くために欠かせない存在だ。この項ではその効果や習得レベルなどを掲載しているぞ。

## ◆◆◆ データの見かた ◆◆◆

### ◆対象

魔法の効果が及ぶ範囲。「敵」と「味方」、「単体」、「全体」の組み合わせによる4種類と「敵前列」、術者にのみ効果を発揮する「自分」、主人公とリンダにのみ効果を発揮する「主&リ」の計7種類がある。

### ◆MP

その魔法を行使するのに必要なMP。MPが不足している場合は魔法を行使できない。

最低は「ヒール」の5ポイント、最高は「ストームプリンガー」の100ポイント。合体魔法と三位一体魔法はMPを消費しない。

### ◆効果

その魔法の使用効果。

### ◆主人公～リンダ

その魔法を修得できるキャラクターと修得レベル。修得できないキャラクターは「-」と表示している。

## 回復系

	<b>ヒール</b>	対象	味方1人	MP	5	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	HPを最大150回復する				最初	最初	最初	最初	最初	最初
	<b>ラ・ヒール</b>	対象	味方1人	MP	25	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	HPを最大400回復する				10	10	-	-	10	10
	<b>ダ・ヒール</b>	対象	味方1人	MP	60	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	HPを完全に回復する				10	10	-	-	10	10
	<b>ヒーレス</b>	対象	味方全員	MP	40	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	HPを最大150回復する				-	15	-	15	-	-
	<b>ラ・ヒーレス</b>	対象	味方全員	MP	60	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	HPを最大400回復する				-	25	-	25	-	-
	<b>キュア</b>	対象	味方1人	MP	10	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	毒と麻痺を治療する				最初	最初	最初	-	-	最初
	<b>ラ・キュア</b>	対象	味方1人	MP	20	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	戦闘不能以外のすべてのステータス異常を治療する				20	20	20	-	-	20

## 補助系

	<b>チャージ</b>	対象	自分自身	MP	20	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ
	効果	数ターンの間攻撃力がアップ				1	-	-	-	-	-
	<b>スリープクラウド</b>	対象	敵全体	MP	20	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ
	効果	子守歌から眠気を誘う雲を作り出す				-	1	-	-	-	-
	<b>パミル</b>	対象	敵単体	MP	15	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ
	効果	敵の足元に線を引き、金縛りにする				-	8	-	-	-	-
	<b>パミレス</b>	対象	敵全体	MP	35	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ
	効果	敵の足元に線を引き、金縛りにする				-	19	-	-	-	-
	<b>スポットライト</b>	対象	味方1人	MP	10	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ
	効果	光を照らして攻撃力、防御力をアップ				-	4	-	-	-	-
	<b>ラブソング</b>	対象	主人公	MP	15	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ
	効果	愛の歌を歌って主人公の気力をアップ				-	14	-	-	-	-
	<b>ハッピーハミング</b>	対象	敵全体	MP	35	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ
	効果	誘うような歌声で敵を混乱させる				-	24	-	-	-	-
	<b>スモークエスケープ</b>	対象	味方全員	MP	20	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ
	効果	煙幕で戦闘から確実に逃げのびる				-	-	10	-	-	-
	<b>ウォームアップ</b>	対象	味方全員	MP	20	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ
	効果	準備運動をして素早さをアップ				-	-	-	1	-	-
	<b>ゴッドスプリント</b>	対象	自分自身	MP	20	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ
	効果	敵の間を走り抜けて確実に逃げる				-	-	-	5	-	-
	<b>超速攻</b>	対象	味方全員	MP	10	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ
	効果	数ターン先制攻撃ができる				-	-	-	-	1	-
	<b>超気合い溜め</b>	対象	自分自身	MP	15	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ
	効果	自らの攻撃力を極限まで高める				-	-	-	-	5	-
	<b>高笑い</b>	対象	敵全体	MP	10	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ
	効果	敵を立ち去らせるか、自分が集中攻撃を受ける				-	-	-	-	-	7
	<b>ロイヤルガード</b>	対象	自分自身	MP	30	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レスリー	リンダ
	効果	お付きのボディガードが守ってくれる				-	-	-	-	-	17

## 攻撃系

	<b>フレア</b>	対象	敵単体	MP	10	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	火の玉を敵に放つ				-	1	-	1	-	1
	<b>ラ・フレア</b>	対象	敵全体	MP	30	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	無数の火の玉を敵に放つ				-	-	-	18	18	18
	<b>ブリザ</b>	対象	敵単体	MP	15	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	氷の槍を敵に放つ				-	7	7	-	-	7
	<b>ラ・ブリザ</b>	対象	敵全体	MP	45	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	無数の氷の槍を敵に放つ				-	-	27	-	27	27
	<b>一文字切り</b>	対象	敵前列	MP	30	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	剣を横になぎ払い、敵をまとめて切り裂く				10	-	-	-	-	-
	<b>兜割り</b>	対象	敵単体	MP	40	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	敵の頭上からまっぴたつに斬り捨てる				20	-	-	-	-	-
	<b>プレシズ・ヘル</b>	対象	敵単体	MP	35	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	一度の攻撃で15回敵を斬りまくる				-	-	1	-	-	-
	<b>ツバメ返し</b>	対象	敵前列	MP	25	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	1回の動きで2度相手を斬る剣の極意				-	-	15	-	-	-
	<b>槍投げ</b>	対象	敵単体	MP	20	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	槍を敵に投げつける				-	-	-	10	-	-
	<b>巨大砲丸投げ</b>	対象	敵全体	MP	60	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	超特大の砲丸を敵に投げつける				-	-	-	25	-	-
	<b>レズリーインフェルノ</b>	対象	敵単体	MP	55	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	ラッシュ攻撃で敵をKOする				-	-	-	-	20	-
	<b>ガードロボ</b>	対象	自分自身	MP	40	主人公	ソフィア	ライズ	ハンナ	レズリー	リンダ
	効果	お付きの人造ボディーガードを呼び出す				-	-	-	-	-	23

## 勲章系

	<b>マジックシールド</b> 効果 数ターンの間抗魔力がアップ	対象	味方全員	MP	50	備考 「ルビーの勲章」取得で使用可能
	<b>ストームブリンガー</b> 効果 竜巻を呼んで敵にダメージを与える	対象	敵全体	MP	100	備考 「トパーズの勲章」取得で使用可能
	<b>バブルバインド</b> 効果 泡で包んで敵の動きを封じる	対象	敵全体	MP	0	備考 「ラピスラズリの勲章」取得で使用可能

## 恋愛系

	<b>ヘブンズゲート</b> 効果 天国の門を開き、敵を即死させる	対象	敵全体	MP	0	備考 主人公とソフィアで行なう魔法
	<b>シャインブレード</b> 効果 ふたりで同時に同じ敵に斬りかかる	対象	敵単体	MP	0	備考 主人公とライズで行なう魔法
	<b>バーニングハート</b> 効果 主人公が炎に包まれて体当たりをする	対象	敵単体	MP	0	備考 主人公とハンナで行なう魔法
	<b>ダブルインパクト</b> 効果 レズリーが突き飛ばした敵を主人公が斬る	対象	敵単体	MP	0	備考 主人公とレズリーで行なう魔法
	<b>ロマンススクリーン</b> 効果 虹色の防御スクリーンを張る	対象	主&リ	MP	0	備考 主人公とリンダで行なう魔法

## 三位一体系

	<b>ピュアブライトネス</b> 効果 極太レーザーを発射	対象	敵全体	MP	0	備考 3人全員で行なう魔法
	<b>アイスシュート</b> 効果 無数の氷の矢が突き刺さる	対象	敵全体	MP	0	備考 3人全員で行なう魔法
	<b>トリプルインフェルノ</b> 効果 特大ダメージを与え、さらに状態異常を起こす	対象	敵全体	MP	0	備考 3人全員で行なう魔法

# モンスターのデータ

グレムリンからカルパレスまで、主人公の行く手をはばむモンスターたちのすべてをお見せしよう。

## データの見かた

### ◆LV

モンスターのレベル。この値が大きいほど戦闘終了後に得られるゴールドが多くなる。また、キャラクターよりもレベルの高いモンスターほど多くの経験値を得られる。逆に、自分よりもレベルの低いモンスターからは少量の経験値しか得られない。

### ◆攻撃方法

モンスターが行なう攻撃の種類。複数ある場合はランダムで使用する。「攻属」は攻撃属

性のこと。「物」は物理攻撃、「魔」は魔法攻撃を示し、それぞれ防御力、抗魔力が高いほどダメージが軽減される。「対象」は全体攻撃か、単体攻撃かを表している。「ダメージ」は、その攻撃の平均的な攻撃力。おおよそこの数値分のダメージを受けると考えていい。「命中率」は攻撃の命中率を表す。「絶対」と表記されている攻撃は魅力が高くても回避できない。「追加効果」はヒット時に一定確率で起こるステータス異常のことだ。

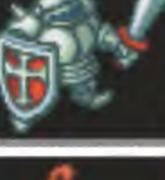
## 一般モンスター

グレムリン						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	4	防御	50	抗魔	120	魔法弾	魔	単	50	60	なし
	HP	30	素早さ	75	回避	100	超音波	魔	全	45	60	麻痺5%
ゴブリン						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	4	防御	90	抗魔	100	切り	物	単	95	50	なし
	HP	85	素早さ	50	回避	35	—	—	—	—	—	—
シーフ						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	4	防御	70	抗魔	105	ナイフ投げ	物	単	140	35	なし
	HP	80	素早さ	65	回避	70	—	—	—	—	—	—
スライム						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	5	防御	40	抗魔	100	のしかかり	物	単	180	10	なし
	HP	500	素早さ	30	回避	20	—	—	—	—	—	—
ドワーフ						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	5	防御	120	抗魔	95	切り	物	単	95	51	なし
	HP	100	素早さ	50	回避	20	—	—	—	—	—	—

	ホブゴブリン					攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	6	防御	95	抗魔	105	切り	物	単	110	41	
	HP	160	素早さ	55	回避	40	—	—	—	—	なし	—
	マイコニド					攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	7	防御	100	抗魔	130	体当たり	物	単	95	55	眠り20%
	HP	200	素早さ	60	回避	50	—	—	—	—	—	—
	インブ					攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	8	防御	60	抗魔	175	魔法弾	魔	単	35	55	なし
	HP	80	素早さ	71	回避	100	リング	魔	単	麻痺	35	なし
	ハロウィン					攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	8	防御	80	抗魔	150	かみ碎き	魔	単	130	48	なし
	HP	160	素早さ	80	回避	60	レーザー	魔	単	100	55	なし
	バーサーカー					攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	8	防御	50	抗魔	40	切り	物	単	140	38	なし
	HP	250	素早さ	70	回避	50	—	—	—	—	—	—
	ゾンビー					攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	9	防御	50	抗魔	90	殴り	物	単	125	54	なし
	HP	400	素早さ	32	回避	30	—	—	—	—	—	—
	バンデッド					攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	9	防御	80	抗魔	105	ナイフ投げ	物	単	150	46	なし
	HP	120	素早さ	67	回避	75	—	—	—	—	—	—
	ウンディーネ					攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	10	防御	95	抗魔	120	魔法弾	魔	単	52	55	なし
	HP	180	素早さ	64	回避	35	水竜巻	魔	全	45	60	なし
	ゴースト					攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	10	防御	160	抗魔	100	超音波	魔	単	97	50	なし
	HP	100	素早さ	30	回避	20	呪い	魔	全	20	100	麻痺10%
	シーラトゥース					攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	10	防御	100	抗魔	110	体当たり	物	単	140	74	なし
	HP	80	素早さ	70	回避	105	—	—	—	なし	—	—
	ウィッチ					攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	10	防御	60	抗魔	130	魔法弾	魔	単	50	55	なし
	HP	150	素早さ	75	回避	80	スリープクラウド	魔	全	眠り	20	なし
	アームタンク					攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	12	防御	150	抗魔	100	殴り	物	単	164	63	なし
	HP	80	素早さ	60	回避	40	ソニックブーム	魔	単	55	55	なし

	クリスタル					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	12	防御	80	抗魔	100	サンダー	魔	単	60	50	なし
	HP	200	素早さ	85	回避	30	——	—	—	—	——	——
	シルフ					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	12	防御	50	抗魔	125	かまいたち	魔	単	130	55	なし
	HP	140	素早さ	75	回避	75	——	—	—	—	——	——
	アースドラゴン					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	15	防御	140	抗魔	122	かみつき	物	単	120	90	なし
	HP	550	素早さ	57	回避	15	衝撃波	魔	全	70	55	なし
	アマゾネス					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	15	防御	60	抗魔	90	突き	物	単	150	70	なし
	HP	180	素早さ	72	回避	65	——	—	—	—	——	——
	ウィザード					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	15	防御	55	抗魔	140	魔法弾	魔	単	70	60	なし
	HP	150	素早さ	59	回避	72	魔法弾	魔	全	65	60	なし
	ノーム					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	15	防御	160	抗魔	140	衝撃波	魔	単	45	45	なし
	HP	100	素早さ	48	回避	20	衝撃波	魔	全	45	45	なし
	ファイター					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	15	防御	90	抗魔	110	切り	物	単	160	70	なし
	HP	250	素早さ	65	回避	75	——	—	—	—	——	——
	マーメイド					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	16	防御	60	抗魔	113	ひっかき	物	単	148	53	なし
	HP	150	素早さ	71	回避	65	水しぶき	魔	単	40	60	なし
	ガーディアンR					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	18	防御	150	抗魔	103	レーザー	魔	単	60	絶対	なし
	HP	190	素早さ	64	回避	30	スイーブレザー	魔	全	40	絶対	なし
	コマンダーR					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	18	防御	150	抗魔	103	レーザー	物	単	140	72	なし
	HP	170	素早さ	65	回避	55	——	—	—	—	——	——
	ゴーレム					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	18	防御	130	抗魔	160	ロケットパンチ	物	単	170	10	なし
	HP	150	素早さ	40	回避	20	衝撃波	魔	単	62	30	なし
	サキュバス					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	18	防御	103	抗魔	150	魔法弾	魔	単	50	55	なし
	HP	250	素早さ	67	回避	52	誘惑	魔	単	魅了	30	なし

	ダークエルフ					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	18	防御	50	抗魔	180	弓矢	物	単	150	78	なし
	HP	100	素早さ	72	回避	120	ファイアーボール	魔	全	60	80	なし
	ハービー					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	18	防御	70	抗魔	100	ひっかき	物	単	160	79	なし
	HP	145	素早さ	80	回避	80	誘惑	魔	単	魅了	40	なし
	ワーム					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	18	防御	70	抗魔	115	かみつき	物	単	200	48	なし
	HP	500	素早さ	40	回避	20	—	—	—	—	—	—
	ポイズンマッシュ					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	19	防御	110	抗魔	125	毒孢子	魔	全	30	絶対	毒30%
	HP	120	素早さ	60	回避	28	—	—	—	—	—	—
	コカトリス					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	20	防御	80	抗魔	135	突っつき	物	単	150	73	なし
	HP	300	素早さ	55	回避	55	睨み	魔	全	160	55	麻痺50%
	アサシン					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	20	防御	40	抗魔	105	マシンガン	物	単	160	87	なし
	HP	130	素早さ	70	回避	85	マシンガン	魔	全	14	絶対	なし
	アタッカーR					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	20	防御	100	抗魔	103	殴り	物	単	130	65	なし
	HP	150	素早さ	67	回避	36	—	—	—	—	—	—
	アマゾンクィーン					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	20	防御	100	抗魔	125	突進	物	単	158	87	なし
	HP	130	素早さ	65	回避	68	—	—	—	—	—	—
	シードラゴン					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	20	防御	120	抗魔	125	プレス	魔	単	68	55	なし
	HP	500	素早さ	48	回避	25	—	—	—	—	—	—
	スペクター					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	20	防御	104	抗魔	155	毒の息	魔	単	60	53	なし
	HP	120	素早さ	53	回避	103	酸の雨	魔	全	50	55	魔法封じ20%
	ゼラチンイーター					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	20	防御	45	抗魔	110	のしかかり	物	単	170	51	なし
	HP	550	素早さ	37	回避	10	—	—	—	—	—	—
	ナイト					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	20	防御	100	抗魔	100	切り	物	単	200	65	なし
	HP	300	素早さ	55	回避	65	—	—	—	—	—	—

	ブラッドクリスタル					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	20	防御	180	抗魔	140	サンダー	魔	単	73	60	なし
	HP	200	素早さ	68	回避	20	—	—	—	—	—	—
	マミー					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	20	防御	60	抗魔	115	殴り	物	単	170	58	なし
	HP	300	素早さ	35	回避	20	—	—	—	—	—	—
	リビングデッド					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	20	防御	70	抗魔	115	殴り	物	単	200	64	毒30%
	HP	320	素早さ	32	回避	15	—	—	—	—	—	—
	ワーウルフ					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	20	防御	105	抗魔	142	かみつき	物	単	165	82	麻痺5%
	HP	250	素早さ	65	回避	47	衝撃波	魔	単	50	50	なし
	リッチ					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	24	防御	100	抗魔	200	超音波	魔	単	130	60	なし
	HP	300	素早さ	70	回避	95	死の宣告	魔	単	即死	20	なし
	サラマンダー					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	25	防御	80	抗魔	130	炎	魔	単	70	50	なし
	HP	200	素早さ	71	回避	63	—	—	—	—	—	—
	サンダードラゴン					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	25	防御	100	抗魔	125	サンダー	魔	単	100	60	なし
	HP	700	素早さ	52	回避	31	サンダー	魔	全	120	65	なし
	シルバーナイト					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	25	防御	180	抗魔	130	切り	魔	単	195	86	なし
	HP	230	素早さ	43	回避	27	—	—	—	—	—	—
	ジン					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	25	防御	113	抗魔	150	衝撃波	魔	単	70	50	なし
	HP	250	素早さ	60	回避	60	回転体当たり	魔	全	60	60	なし
	バジリスク					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	25	防御	80	抗魔	140	かみつき	物	単	175	75	毒25%
	HP	430	素早さ	55	回避	35	石化光線	魔	単	60	50	麻痺10%
	ミノタウロス					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	25	防御	140	抗魔	130	切り	物	単	220	50	なし
	HP	350	素早さ	57	回避	25	突進	物	単	240	70	なし
	イフリート					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	28	防御	130	抗魔	145	マジックミサイル	魔	単	60	60	なし
	HP	370	素早さ	55	回避	35	マジックミサイル	魔	全	60	60	なし

	キメラ				攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	28	防御	100	抗魔	155	体当たり	物	単	195	60	なし
	HP	230	素早さ	65	回避	50	プレス	魔	単	60	50	なし
	ゼラチンブルー				攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	30	防御	50	抗魔	110	のしかかり	物	単	210	35	なし
	HP	800	素早さ	40	回避	10	—	—	—	—	—	—
	デーモン				攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	30	防御	140	抗魔	180	魔法弾	魔	単	90	65	なし
	HP	750	素早さ	75	回避	65	血のプレス	魔	単	80	50	なし
	デス				攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	30	防御	100	抗魔	170	魔法弾	魔	全	70	70	なし
	HP	280	素早さ	48	回避	72	命を断ち切る	物	単	170	55	即死15%
	バハムート				攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	30	防御	112	抗魔	130	かみつぎ	物	単	235	80	なし
	HP	550	素早さ	50	回避	40	不思議のプレス	魔	単	100	絶対	なし
	ファイアドラゴン				攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	30	防御	110	抗魔	130	炎のプレス	物	単	240	48	なし
	HP	550	素早さ	52	回避	20	劫火のプレス	魔	全	245	55	なし
	マンイーター				攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	33	防御	30	抗魔	115	のしかかり	物	単	235	50	なし
	HP	1250	素早さ	47	回避	10	—	—	—	—	—	—
	アイスドラゴン				攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	35	防御	110	抗魔	135	プレス	魔	単	250	52	なし
	HP	1000	素早さ	53	回避	30	つらら落とし	魔	全	100	絶対	なし
	ジャイアント				攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	35	防御	150	抗魔	100	殴り	物	単	280	75	なし
	HP	1400	素早さ	57	回避	20	—	—	—	—	—	—
	グレートデーモン				攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	38	防御	155	抗魔	192	魔法弾	魔	単	140	65	なし
	HP	870	素早さ	80	回避	70	炎のドーム	魔	単	150	絶対	混乱50%
	エレメンタルナイト				攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	40	防御	190	抗魔	140	切り	物	単	190	85	なし
	HP	500	素早さ	70	回避	62	—	—	—	—	—	—
	メタルゴーレム				攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	40	防御	200	抗魔	140	ロケットパンチ	物	単	280	70	なし
	HP	400	素早さ	50	回避	5	衝撃波	魔	単	65	絶対	なし

ダークドラゴン					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	45	防御	115	抗魔	145	かみつき	物	単	270	78	なし
	HP	1200	素早さ	75	回避	15	—	—	—	—	—	—

フロストジャイアント					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	45	防御	130	抗魔	120	殴り	物	単	330	65	なし
	HP	1700	素早さ	53	回避	25	魔法弾	魔	単	120	50	なし

## ボスモンスター

フランケン					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	23	防御	100	抗魔	100	殴り	物	単	170	55	なし
	HP	3000	素早さ	50	回避	50	腕振り回し	魔	全	140	55	なし
							砲丸投げ	物	単	230	30	なし
—	—	—	—	—	—	—	突進	物	単	220	45	なし

カルバーン伯爵					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	16	防御	90	抗魔	130	超音波	魔	全	70	55	なし
	HP	1200	素早さ	65	回避	75	サンダー	魔	単	90	55	なし
							—	—	—	—	—	—

カルバーン伯爵第二形態					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	24	防御	110	抗魔	150	怪音波	魔	全	100	55	麻痺10%
	HP	4000	素早さ	75	回避	65	レーザー	魔	単	200	55	なし
							殴り	物	単	160	60	眠り15%

サイクロプス					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	23	防御	100	抗魔	60	殴り	物	単	230	45	なし
	HP	5500	素早さ	55	回避	60	電撃殴り	魔	全	100	絶対	—
							突進	物	単	280	60	—

スキュラ					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	20	防御	80	抗魔	100	殴る	物	単	140	35	なし
	HP	1500	素早さ	40	回避	50	—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—

スキュラ第二形態					攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果		
	LV	23	防御	100	抗魔	120	殴る	物	単	180	50	なし
	HP	5000	素早さ	30	回避	50	泡	魔	単	80	55	麻痺20%
							液	魔	全	50	絶対	毒35%

グリフォン						攻撃方法	攻属性	対属性	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	25	防御	80	抗魔	90	爪	物	単	150	50	なし
							羽ばたき	魔	全	50	絶対	魔封20%
	HP	3000	素早さ	65	回避	115	—	—	—	—	—	—

グリフォンライダー						攻撃方法	攻属性	対属性	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	28	防御	110	抗魔	120	突き	物	単	150	55	眠り10%
							岩落とし	物	単	250	45	なし
	HP	2000	素早さ	70	回避	110	—	—	—	—	—	—

ジャイアントスラッグ						攻撃方法	攻属性	対属性	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	30	防御	20	抗魔	100	かみつき	物	単	170	40	なし
							糸	魔	単	100	絶対	麻痺30%
	HP	6000	素早さ	30	回避	50	—	—	—	—	—	—

スフィンクス						攻撃方法	攻属性	対属性	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	33	防御	120	抗魔	200	呪文	魔	全	70	60	魔封30%
							光	魔	単	150	55	混乱5%
	HP	3000	素早さ	50	回避	90	—	—	—	—	—	—

クレオメビウス						攻撃方法	攻属性	対属性	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	35	防御	100	抗魔	100	サンダー	魔	単	180	170	なし
							光球	魔	全	80	絶対	混乱30%
	HP	5000	素早さ	60	回避	95	魅了	魔	単	—	35	なし

シアンラーク						攻撃方法	攻属性	対属性	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	40	防御	100	抗魔	100	切り	物	単	220	45	なし
							サンダー	魔	単	100	70	なし
	HP	5000	素早さ	70	回避	110	急降下突き	物	単	320	50	なし

ラミレス師匠1						攻撃方法	攻属性	対属性	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	10	防御	100	抗魔	120	切り	物	単	140	40	なし
							一文字切り	物	単	170	50	なし
	HP	1000	素早さ	60	回避	85	—	—	—	—	—	—

ラミレス師匠2						攻撃方法	攻属性	対属性	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	22	防御	130	抗魔	120	切り	物	単	200	45	なし
							一文字切り	物	単	230	55	なし
	HP	1400	素早さ	60	回避	98	—	—	—	—	—	—

ラミレス師匠 3						攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	30	防御	120	抗魔	130	切り	物	単	210	45	なし
							一文字切り	物	単	250	55	なし
							—	—	—	—	—	—
	HP	2000	素早さ	65	回避	106	—	—	—	—	—	—

ラミレス師匠 4						攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	30	防御	90	抗魔	130	切り	物	単	220	45	なし
							一文字切り	物	単	260	55	眠り15%
							—	—	—	—	—	—
	HP	2200	素早さ	65	回避	120	—	—	—	—	—	—

ラミレス師匠 5						攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	50	防御	170	抗魔	180	切り	物	単	300	100	なし
							一文字切り	物	単	350	100	毒40%
							—	—	—	—	—	—
	HP	4000	素早さ	65	回避	115	—	—	—	—	—	—

ラジン 1						攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	35	防御	130	抗魔	110	パンチ	物	単	190	80	なし
							飛び蹴り	物	単	150	55	なし
							衝撃波	魔	全	60	絶対	なし
	HP	2800	素早さ	55	回避	86	回復	補	単	—	—	なし

ラジン 2						攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	39	防御	135	抗魔	110	パンチ	物	単	200	80	なし
							飛び蹴り	魔	単	160	65	なし
							衝撃波	全	80	絶対	なし	
	HP	4500	素早さ	55	回避	105	回復	補	単	—	—	なし

カルノー 1						攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	15	防御	90	抗魔	100	突進	物	単	190	50	なし
							ナイフ投げ	魔	全	90	絶対	なし
							—	—	—	—	—	—
	HP	2700	素早さ	67	回避	80	—	—	—	—	—	—

カルノー 2						攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	25	防御	100	抗魔	125	突進	物	単	200	60	なし
							ナイフ投げ	魔	全	110	絶対	なし
							—	—	—	—	—	—
	HP	3500	素早さ	70	回避	80	—	—	—	—	—	—

カルノー 3						攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	35	防御	130	抗魔	150	突進	物	単	210	70	なし
							ナイフ投げ	魔	全	140	絶対	なし
							—	—	—	—	—	—
	HP	4000	素早さ	70	回避	80	—	—	—	—	—	—

ロベルト 1						攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	25	防御	120	抗魔	120	切り	物	単	220	65	なし
	HP	2400	素早さ	65	回避	90	ソニックブーム	魔	単	55	55	なし
							昇り切り	物	単	200	75	なし
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	

ロベルト 2						攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	38	防御	140	抗魔	150	切り	物	単	230	65	なし
	HP	4000	素早さ	65	回避	90	ソニックブーム	魔	単	70	55	なし
							昇り切り	物	単	200	75	なし
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	

レスリー						攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	38	防御	200	抗魔	150	パンチ	物	単	280	85	なし
	HP	1000	素早さ	55	回避	130	レスリーインフェルノ	魔	単	300	90	なし
							—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	

ライズ						攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	40	防御	190	抗魔	120	突き	物	単	280	100	なし
	HP	1000	素早さ	75	回避	110	回復	補	単	—	—	なし
							—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	

ジーン						攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	45	防御	150	抗魔	170	かち割り	物	単	330	120	眠り20%
	HP	3500	素早さ	75	回避	105	斧ブーメラン	魔	単	200	160	毒20%
							—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	

将軍 1						攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	55	防御	200	抗魔	160	切り	物	単	400	100	なし
	HP	11000	素早さ	70	回避	80	百列突き	物	単	370	110	なし
							V字切り	物	単	450	95	なし
—	—	—	—	—	—	—	炎切り	魔	単	650	120	なし
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	

将軍 2						攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	45	防御	150	抗魔	130	切り	物	単	340	90	なし
	HP	9000	素早さ	65	回避	60	百列突き	物	単	290	100	なし
							V字切り	物	単	380	85	なし
—	—	—	—	—	—	—	炎切り	魔	単	560	110	なし
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	

最初の騎士						攻撃方法	属性	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	5	防御	90	抗魔	100	切り	物	単	95	80	なし
	HP	200	素早さ	50	回避	65	—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	

騎士						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	15	防御	90	抗魔	100	切り	物	単	120	70	なし
	HP	500	素早さ	65	回避	105	—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—

一緒にの兵士						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	11	防御	50	抗魔	40	切り	物	単	180	10	なし
	HP	252	素早さ	70	回避	80	—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—

密猟者ボス						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	25	防御	70	抗魔	100	鞭	物	単	180	75	なし
	HP	1700	素早さ	80	回避	110	—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—

密猟者ザコ1						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	15	防御	100	抗魔	100	切り	物	単	160	70	なし
	HP	800	素早さ	70	回避	80	—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—

密猟者ザコ2						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	15	防御	100	抗魔	100	切り	物	単	150	80	なし
	HP	800	素早さ	70	回避	80	—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—

パトロール兵						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	17	防御	140	抗魔	130	切り	物	単	200	60	なし
	HP	350	素早さ	50	回避	90	—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—

吸血村人1						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	10	防御	50	抗魔	90	殴り	物	単	95	34	なし
	HP	400	素早さ	32	回避	60	—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—

吸血村人2						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	10	防御	50	抗魔	90	殴り	物	単	85	54	なし
	HP	400	素早さ	32	回避	60	—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—
							—	—	—	—	—	—

吸血村人 3						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	10	防御	50	抗魔	90	殴り	物	単	115	34	なし
	HP	400	素早さ	32	回避	60	—	—	—	—	—	—

吸血村人 4						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	10	防御	50	抗魔	90	殴り	物	単	95	44	なし
	HP	400	素早さ	32	回避	60	—	—	—	—	—	—

ダークプリンス 1						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	40	防御	150	抗魔	130	切りタイプ1	物	単	320	120	なし
	HP	6000	素早さ	65	回避	70	切りタイプ2	魔	全	200	110	なし
							—	—	—	—	—	—

ダークプリンス 2						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	45	防御	160	抗魔	150	切り	物	単	330	120	なし
	HP	7500	素早さ	65	回避	70	サンダー	魔	単	330	130	—
							—	—	—	—	—	—

ダークプリンス 3						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	48	防御	165	抗魔	160	切り	物	単	350	130	なし
	HP	8500	素早さ	65	回避	70	追尾魔法弾	魔	単	430	130	なし
							サンダー	魔	単	350	130	なし
							光球	魔	全	150	999	混乱

ダークプリンスさなぎ						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	45	防御	50	抗魔	200	酸の雨	魔	単	150	絶対	毒30%
	HP	8000	素早さ	40	回避	20	超音波	物	単	250	110	眠り15%
							サンダー	魔	単	300	100	なし
							ラ・フレア	魔	全	100	120	なし
							ラ・ブリザ	魔	全	150	120	なし

カルバレス						攻撃方法	攻属	対象	ダメージ	命中率	追加効果	
	LV	50	防御	60	抗魔	150	超レーザー	魔	単	400	120	なし
	HP	15000	素早さ	55	回避	0	超サンダー	魔	全	450	120	なし
							ラ・フレア	魔	全	280	110	なし
							ラ・ブリザ	魔	全	300	110	なし

編

集

後

記

このゲームは予備知識なしでプレイすると「アレ!?まさか、やらかした?」なんて気分になるかもしれない。実際、ボクも初めてプレイしたときはそんな感じだった。でも、いろんなイベントを起こす条件がわかってくると印象がガラリと変わった。この本にはまさに「みつめてナイトR」のすべてが書かれている。もちろんボクの印象を変えてくれた要素は完璧に盛り込んだ。だから、熟読してもらえればきっとこのゲームが好きになるでしょう。

それはそうと、本書中にリンダ様の御姿がほかのキャラクターよりも断然多く見受けられるのは、おそらくキミの目の錯覚でしょう。ボクは別に、女神のごとく美しいリンダ様の下僕の末端に加えて頂き失敗をやらかしては突き飛ばされて、「それでこそリンダ様…」とか「……あ…またボク……」とか言ってみたい、などと思っているわけでは決してない。勝手に勘違いしないように(笑)。

ライター

横井祐介

「刻の涙」をめぐる大冒険、一緒に旅する女の子との恋愛、200種類以上もの衣装で着せ替え……。『みつめてナイトR』は、いろんな“お楽しみ”が詰まったゲームです。きっと、遊ぶ人によって楽しみどころもさまざまでしょう。そこでこの本では、できるだけさんのプレイヤーに役立つ本を目指して、許される限りの内容を詰め込みました。この本を読んで、ひとつでも多くのイベントを見、ひとつでも多くの衣装をゲット!していただければうれしいです♥

担当編集

関屋智子

毎日、狂ったように「みつめてナイトR」をプレイしている俺。ここ1カ月の生活の中心はいつも「みつめてナイトR」だった。食事や睡眠といった体の欲求をすべて無視してひたすらプレイ。さすがにトイレは我慢できないが……。とにかく、みつめてモード全開だ! その甲斐あってイベントはすべて見るのができたし、衣装も全部ゲットした。もうなにもするべきことはないはずなのに、今夜もソフィアとみつめてナイト。ひそかに永久機関になりつつある自分が強い。

テータマン

吉村尚志

本書の制作中に風邪をこじらせ、二度の呼吸困難に襲われ、お医者様に「ぜんそく持ち」の“勲章”を与えられてしまったが、勲章魔法は入手できず。さて、ゲームの内容の濃さに比例して、迫力のボリュームになった本書をいかに読みやすくするかが今回の課題でしたが、結果やいかに!?

テサイナー

寒水久美子

ゲーム内容についての電話による問い合わせは、  
一切受けつけておりません。御了承ください。

コナミ完璧攻略シリーズ ㉓

みつめてナイトR<sup>カニ・シキ・カンゼン</sup>～大冒険編～  
公式完全ガイドブック

発行 コナミ株式会社  
発売 株式会社 双葉社  
〒162-8540東京都新宿区東五軒町3-28  
振替 00180-6-117299  
印刷所 三晃印刷株式会社

編集 コナミ株式会社 C P 事業部  
株式会社 双葉社  
株式会社 レツカ社

Writer / 横井祐介  
Data / 吉村尚志  
Map / 柴崎宏  
Design / OURS Co.Ltd (寒水久美子)  
Computer Editorial System RECCA SHA Corp.  
Digital prepress SANKO PRINTING Co.,Ltd.

©1998 KONAMI ©1997 RED オリジナルキャラクターデザイン/竹浪秀行(レッドカンパニー)  
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

●「みつめてナイトR～大冒険編～」はコナミ株式会社の商標です。

©KONAMI Printed in Japan 禁・無断転載複製

落丁・乱丁の場合は本社にてお取りかえいたします。定価・発行日はカバーに表示してあります。



ISBN4-575-16137-3

C0076 ¥1500E

定価： 本体1500円 + 税



KONAMI

プレイステーション

みづめてナイトR 大冒険編 公式完全ガイドブック

双葉社

**1. 恋愛度の増減を数値で掲載!**

恋愛度が増減するイベント、会話をすべて掲載。「+10」など数値までわかるから、女の子の気持ちが手にとるよう♥

**2. 全イベントを完全網羅!!**

ひと目でわかるフローチャートとイベント解説で、複雑なイベントもこれを読めば完璧! 全イベント制覇も夢ではない!!

**3. 衣装収集にもバッチリ対応!**

女の子別服選びのコツ、着せ替えテクを伝授。さらに全衣装の入手場所一覧で、衣装コレクターのアイヌ要望にも応えます!



双葉社

©1998 KONAMI ©1997 RED

●「みづめてナイトR 大冒険編」は、コナミ株式会社の商標です。

“PS” and “PlayStation” are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.