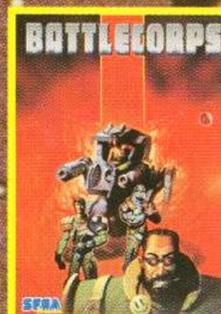


# SEGA Magazin

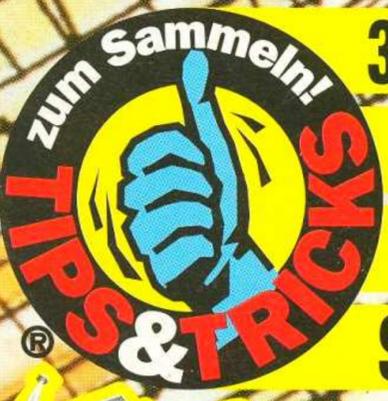
MIT DOPPELPOSTER!



7/94  
8. Ausgabe  
Juli 94

DM 5,-

COMPUTEC  
VERLAG



zum sammeln!  
**32 SEITEN**  
**VIRTUA RACING**  
**SONIC 3**  
**SONIC CHAOS U. A.**



**PORTABEL**  
**DAS BESTE FÜR**  
**GAME GEAR**

**KONAMI HITS**

**SPARKSTER 2**  
**PROBOTECTOR**

**33 HITS PUR**  
**KNÜLLER**  
**FÜR ALLE SYSTEME!**



# SUPER!



**ECCO 2 • URBAN STRIKE • NEUES VOM ALADDIN-MACHER • SUPER STREETFIGHTER 2**

WorldCupUSA94

Official Licensed Product

© 1991 WC 94/ISL

**WORLD CUP USA**  
**Fußballhits auf**  
**Mega Drive und**  
**Master System**



**BATTLE CORPS**  
**Jetzt schon**  
**getestet**



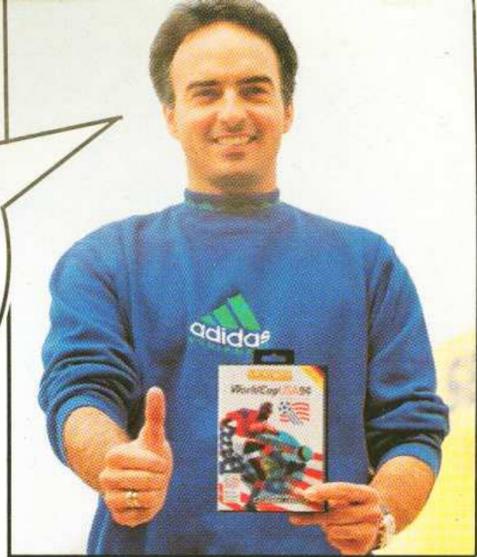
WorldCupUSA94™



© 1991 WC '94 / ISL

Official  
Licensed  
Product

"WORLD CUP  
USA 94 von  
U.S. Gold ist  
wie live  
dabei sein!"

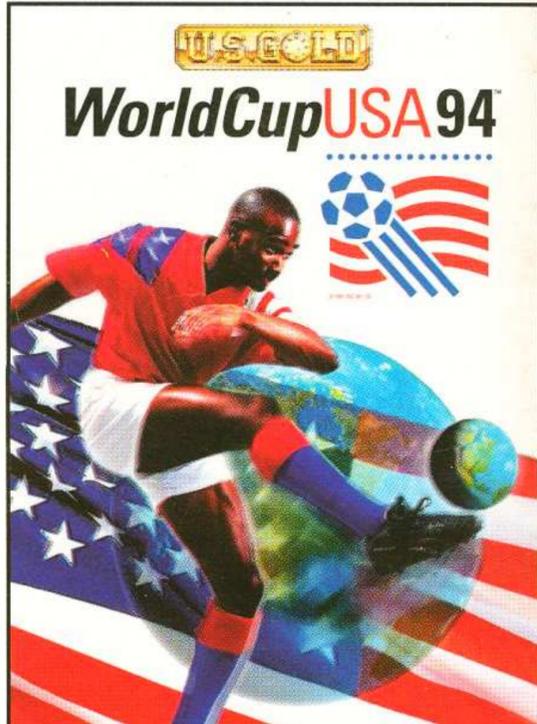


Hansi Müller. Foto: Pressefoto Mühilberger

Das spannendste Fußball-Ereignis in der offiziellen Umsetzung gibt's nur von U.S. Gold! Unterschiedlich je nach Version mit: 3 Schwierigkeitsstufen, Simultanspiel für zwei, voll editierbaren Mannschaften, bei denen man sogar geheime Spielzüge einstellen kann, 15 verschiedenen Bewegungsabläufen wie z.B. Fallrückzieher, Torwartparade und Flugkopfball, insgesamt über 3.000 Animations-Frames, verschiedenen Platz- und Wetterbedingungen, editierbarer Spieldauer, Frei- und Eckstößen, Elfmeter, Einstellung von Spieltempo- und Ballbeherrschung, Radaroption, Batteriebackup, Original-Stadien, schneller Steuerung und, und, und ...



- MEGA CD
- MEGA DRIVE
- MASTER SYSTEM
- GAME GEAR
- SUPER NINTENDO
- GAME BOY
- AMIGA
- IBM PC
- CD ROM



WorldCupUSA94™



© 1991 WC '94 / ISL

Official  
Licensed  
Product

Übrigens: Wer ein Original-Autogramm von Hansi Müller möchte, schreibt mit selbstadressiertem und frankiertem Rückumschlag an: SAT 1, Studio Hamburg Haus K, Kennwort: Hansi-Müller-Autogramm, Jenfelder Allee 80, 22045 Hamburg.



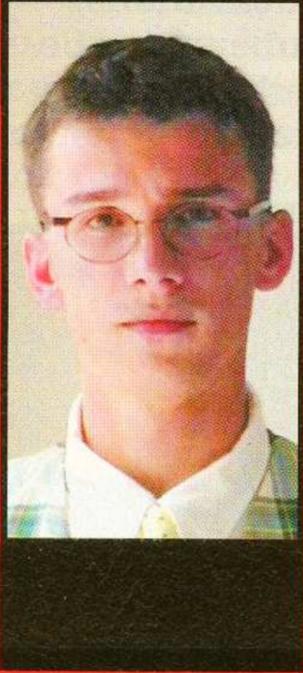
World Cup USA 94 ist wie live dabei sein!  
Probieren Sie's selbst aus! Nur echt mit dem offiziellen WORLD-CUP-LOGO!

# WorldCupUSA94™

© 1991 WC '94 / ISL

©1991 WC '94 / ISL. ©1992 WC '94 / ISL. ©1994 U.S. Gold LTD. All rights reserved. Official Licensee U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 625 3366. U.S. Gold is a registered trademark of U.S. Gold Ltd. 'SEGA' 'MEGA DRIVE' 'MEGA CD', 'GAME GEAR' and 'MASTER SYSTEM' are trademarks of SEGA Enterprises Ltd., ©1994 SEGA Enterprises Ltd. Nintendo® Super Nintendo Entertainment System™, GAME BOY™, and the Nintendo Product Seals are trademarks of Nintendo. Screenshots are from various formats and are illustrative of gameplay and not the screen graphics which may vary considerably between formats.

# S



ommer, Sonne, Spielespaß! Pünktlich zum Beginn der Badesaison widmen wir unserem liebsten portablen Spaßspender ein großes Special.

Welche Spiele unbedingt in die Badetasche gepackt werden müssen, welches Zubehör dem Game Gear am besten steht und welche Softwareschnäppchen man derzeit ergattern kann - wir führen euch durch das große Angebot. Eine geballte Hitladung gibt es außerdem in der Newsbox zu bestaunen.

**Hans Ippisch**  
Leitender Redakteur

## SPIELEINDEX

<b>Mega CD II</b>	
Battlecorps	26
Chuck Rally	7
Powermonger	30
Sensible Soccer	5

<b>Mega Drive</b>	
Animaniacs	82
Beavis & Butthead	7
Brett Hull Hockey	91
Champions	18
Earthworm Jim	5
Ecco 2	4
Fireteam Rogue	88
Incredible Hulk	80
Itchy & Scratchy	6
Jungle Book	9
Pete Sampras Tennis	76
Probotector	82
Soleil	92
Sparkster	82
Speed Racer	90
Super Streetfighter II	6
Syndicate	4
The Chaos Engine	20
Urban Strike	4
Virtual Bart	6
World Cup USA '94	10

<b>Master System</b>	
Battlemaniacs	8
Dracula	15
Dr. Robotnik's MBM	6
Fantastic Dizzy	14
Incredible Hulk	80
Sonic Chaos 2	4
Streets of Rage 2	24
Ultimate Soccer	22
World Cup USA '94	10

<b>Game Gear</b>	
Dr. Robotnik's MBM	6
Global Golf	8
Incredible Hulk	80
Marko's Magic Football	4
Sonic Chaos 2	4
Power Strike II	16

## RUBRIKEN

- 94 Charts
- 104 Count Up
- 106 Impressum
- 100 Mailbox/Paintbox
- 106 Vorschau

## TIPS & TRICKS

- 34 Inhalt
- 35 Maps, Tips, Tricks

## COMPETITONS

- 031 Game Gear-Sommer!

## NEWS

- 04 News Box
- 09 Streng geheim!
- 96 Kinohit des Monats
- 96 Streetbeat - Musik & More

## SPECIALS

- 88 Accolade Report
- 78 Der erste Saturn-Hit!
- 84 Game Gear-Gala
- 82 Konami-Knaller
- 92 Konkurrenz für Zelda
- 80 Neues von U.S.Gold



# 104

Jungle Strike-Nachfolger Urban Strike, das neueste Spiel von David 'Aladdin' Perry, Super Streetfighter II u. a. in der brandheißen Newsbox!



# 92

Konkurrenz für Zelda kündigt sich mit Soleil an! Wir haben exklusive Infos zum neuesten Sega-Hit, auf den viele lange gewartet haben!



# 82

Konamis neueste Knaller haben wir für euch unter die Lupe genommen. Sparkster, Animaniacs und Probotector enthüllt!

## SONIC CHAOS II

**W**ie versprochen zeigen wir euch neue Bilder zu dem vierten Sonic-Jump & Run auf Master System und Game Gear. Hierfür wurde Sonic komplett neu gestylt und sieht nun aus wie in Sonic 3 auf dem Mega Drive. Eine ganz neue 3D-Stage wird ebenso geboten sein. Außerdem wird das Spiel eine ganze Ecke umfangreicher werden. Ob Tails wieder mit unterwegs sein wird, steht noch nicht fest. Die Animationen sind übrigens wesentlich fließender.



## ECCO II

**D**er Delphin schwimmt endlich wieder. Exklusiv können wir euch zwei Bilder aus dem zweiten Teil der Delphin-Saga bieten. In einer atemberaubenden 3D-Stage zeigt das Entwicklungsteam Novotrade, wie schnell Ecco wirklich schwimmen kann.



## URBAN STRIKE

**D**er dritte Teil der legendären Strike-Saga ist im Anmarsch. Nach Wüste und Dschungel steht nun eine Großstadt als Einsatzort auf dem Dienstplan. Komplette neue Hubschrauber, atemberaubende Spezialeffekte und verbesserte Spielbarkeit sollen Urban Strike zum Referenz-Action-Spiel für den Mega Drive machen. Nächste Ausgabe gibt es dazu ein Riesenspecial!



## MARKO'S MAGIG FOOTBALL!

**D**emarks neues Jump & Run konnte in der Mega Drive-Version bereits sensationelle 86% als Gesamtwertung erhaschen. Die ersten Fotos der Game Gear-Version sehen sogar noch viel schöner aus, wenn man bedenkt, daß der Game Gear ein 8-Bit-Gerät ist.



## SYNDICATE

**W**er Populous mochte, wird sich freuen, daß Bullfrog an einer Mega Drive-Variante ihres Amiga- und PC-Hits Syndicate arbeitet. Im Stil von Blade Runner darf man als Agent der Zukunft heiße Abenteuer in einem Action-Adventure erleben.



## EARTH WORM JIM

**D**avid Perry ist wieder da! Der Programmierer der Virgin-Hits Cool Spot, Global Gladiators und nicht zuletzt Aladdin hat sich mittlerweile unter dem Namen Shiny Entertainment selbständig gemacht und arbeitet mit seinem Team für den Spielzeuggiganten Playmates an einem grandiosem Mega Drive-Jump & Run. Hier seht ihr die ersten geheimen Bilder, und nächste Ausgabe gibt es im großen David Perry-Special neben einem Interview weitere verheißungsvolle Bilder.



## SENSIBLE SOCCER

**D**ie Mega CD-II-Version von Sensible Soccer erhält ein prächtiges Intro und eine sehr realistische Soundkulisse, die komplett von CD kommt. Nächste Ausgabe folgt der Test.



## GAMES GARDEN



SEGA MD	DV
Dune II	119,95
Streets of Rage III	139,95
Lost Vikings	119,95
Champions	
World Class Soccer	119,95
Bubsy	69,95
Tazmania	49,95
Marble Madness	49,95

SEGA MCD	DV
Dune	109,95
Soulstar	119,95
Heart of the Alien	109,95
Tom Cat Alley	99,95
Terminator	109,95

und vieles mehr...  
Komplettes Sega-Programm lieferbar

3 DO	
3DO NTSC	1199,00
NTSC Pal Converter	199,95
Shock Wave	139,95
Road Rash	129,95
Mega Race	129,95
Microcosm	129,95
Space Shuttle	129,95
Star Controll II	129,95
Who Shot Jonny Rock	129,95
Laser Gun	119,95
Wing Commander	99,95

MANGA-ANIME-VIDEOS	
Devil Man I	39,95
Guyver I-III	24,95
Monster City	44,95
Black Magic	39,95
Mermaid Forest	34,95
Crying Freeman	je 32,95
Kamasutra	44,95
Ambassador Magma	39,95
Lustgarten der Geisha (dt)	44,95
Battle Angel Alita	44,95
Galactic Pirates I-III	je 34,95

alle Mangatitel lieferbar  
auch Poster, T-Shirts u. Buttons

ATARI JAGUAR	
Wolfenstein 3D	139,95
Club Drive	139,95
Radline Racer	139,95
Tiny Toons	129,95
Alien vs Predator	139,95
Tempest 2000	119,95
Jaguar Joypad	59,95

S-NES	DV
Fifa Soccer	109,95
Starwing	59,95
Super Scope	89,95
Alien III	89,95
Player Manager	79,95

Komplettes US-NES Programm lieferbar

Ruft an: 09 11/7 41 81 85 von 10<sup>30</sup> - 20<sup>00</sup>

Versand + Ladengeschäft  
Nürnbergerstr. 26  
90762 Fürth

Ladengeschäft  
Martin Lutherplatz 2  
91054 Erlangen

Fax: 0911/7418285

Irrtümer u. Preisänderungen vorbehalten, 9,- NN Gebühr, ab 200,- Versandkosten frei, Ladenpreise können variieren!

# JOYPAD

VIDEOGAMES

Tel. 030 - 692 66 62

Oliver Peuker · Hasenheide 56 · 10967 Berlin



Sub Terrania (MD) dt 104,00

Mega Drive	dt
Art of Fighting	109,00
Brett Hull Hockey	89,00
Castelvania	89,00
Dragon	109,00
Dragons Lair	89,00
Dune II	109,00
Eternal Champions	129,00
Joe + Mac	89,00
Jungle Book	109,00
M. Magic Football	119,00
NBA Jam	119,00
Normy's Beach Babe	98,00
PGA Tour Golf 3	98,00

Rock'n Roll Racing	dt 104,00
Sonic 3	dt 129,00
Streets of Rage 3	dt 129,00
Toejam & Earl 2	dt 109,00
Virtua Racing	dt 179,00
WCW Wrestling	dt 109,00

Mega CD	dt
Demolition Man	109,00
Ground Zero Texas	109,00
Heart of the Alien	109,00
NHL Hockey 94	99,00
Powermonger	109,00
Soulstar	119,00



Multi Mega nur DM 969,00

Versandkosten per Post DM 8,00 zzgl. Nachnahme. Ab DM 250,00 Versandkosten frei. Ausland nur Vorkasse zzgl. DM 18,00. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele. Preisliste gegen DM 2,00 in Briefmarken.

## SUPER STREET FIGHTER II - THE NEW CHALLENGERS



Sega ist Nintendo wieder um eine ganze Ecke voraus.

Auf sagenhaften 40 MBit wird die Fortsetzung der Prügelsaga für den Mega Drive veröffentlicht werden, während die Super NES-Version 'nur' 32 MBit haben wird. Folgende vier Kämpfer sind neu: Naturbursche Fei Long, das Mädels Cammy, der dunkelheutige Dee Jay und der Indianer T Hawk. Insgesamt werden sechzehn Kämpfer zur Verfügung stehen, die an fünfzehn verschiedenen Orten kämpfen werden. Angeblich soll der Preis für dieses Mega Drive-Modul nicht über dem eines gewöhnlichen 16 MBit-Moduls wie Sonic 3 liegen. Nächste Ausgabe gibt es mehr Infos!



## DR. ROBOTNIK'S MEAN BEAN MACHINE



Der Denkspielknaller für den Mega Drive kommt im Sommer auch noch für Game Gear und Master System. Dies könnte der ideale Zeitvertreib beim Faulenzen am Strand sein.



## ITCHY & SCRATCHY

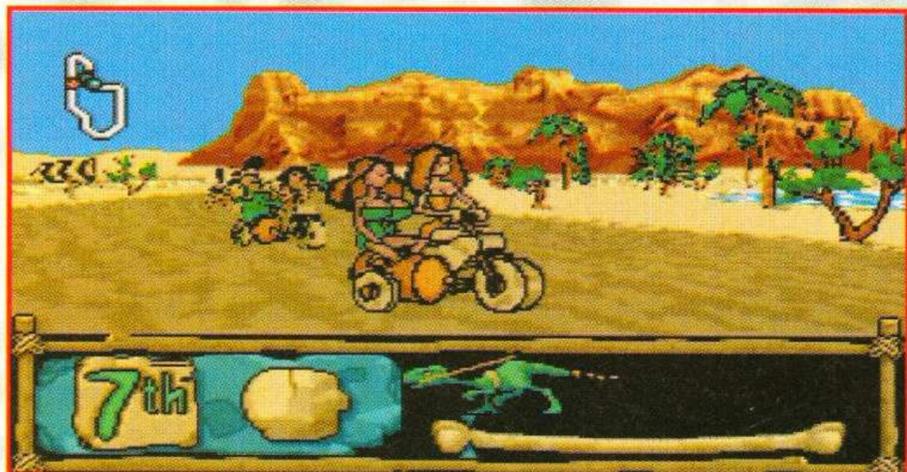


Aus der kultigen Simpson-Familie stammen Itchy & Scratchy, die in einem besonders verrückten Mega Drive-Jump & Run von Acclaim im Sommer auf uns zukommen.



## CHUCK RALLY

**E**ine brandneue Version von Chuck Rally kam uns kurz vor Redaktionsschluß unter die Finger. Mittlerweile wurde das Mega CD II-Spiel in BC Racers unbenannt. Mehr Infos schon nächsten Monat!



## BEAVIS & BUTT-HEAD

**D**ie beiden MTV-Kultfiguren werden noch im Herbst ihr Mega Drive-Debüt geben. Headbängen und purer Blödsinn erwartet dann wohl alle Mega Driver. Mehr Screenshots gibt es nächste Ausgabe.



Welcome to the Land of **1001 Adventures!**

## VERSAND & LADEN Beach Games

Beach Games, Versand und Laden, Am Brenner 3, 97941 Tauberbischofsheim

**Tel: 09341/3121 oder 61041**

## Super Gewinnspiel! Gewinne 1 Mega CD

Und wie kannst du mitmachen? Ganz einfach: unseren Slogan "Welcome ... .. A.....!" vervollständigen, auf eine Postkarte schreiben und ab an: Beach Games Am Brenner 3, 97941 Tauberbischofsheim.

1 Preis 1 Mega CD mit Road Avenger  
2-50 Preise je 1 Batman/Alien Joystick

Rechtsweg ist ausgeschlossen, Die Gewinner werden bekannt gegeben!

## Cooler Spiele und Shirts für die Sommerzeit

### MEGA DRIVE MEGA CD

Mega Drive 2 (ohne Spiel)	179.-	Mega CD II (1 Spiel)	529.-
Mega Drive 2 mit 1 Spiel	289.-	Mega CD II mit Road Avenger	529.-
Action Replay Pro	109.-	Double Switch	109.-
Streetwinner Stick	119.-	Dune CD	109.-
6 Button Pad	39.-	Jurassic Park	89.-
SG Pro Pad	35.-	Lunar Silverstar	119.-
SG Pro Pad 2	40.-	Microcosm	119.-
Joypad-Verläng.	12.-	Monkey Island (mai/juni)	119.-
RGB Kabel MD 1	29.-	Mystery Mansion	109.-
RGB Kabel MD	29.-	NHL Hockey 94	109.-
Andretti Racing	109.-	Powermonger	119.-
Buba N Sticks	109.-	Sonic CD	79.-
Castlevania	99.-	Soulstar (mai/juni)	119.-
C. World Soccer	109.-	Terminator	109.-
Dragons Revenge	119.-	WWF CD	89.-
Dune 2	119.-	Lethal Enforcer	169.-
Eternal Champions	139.-		
Fifa Soccer	109.-		
Hyperdunk	119.-		
Joe&Mac	99.-		
Landstalker	129.-		
Lost Vikings (Dt Texte)	109.-		
Marcos M. Football	129.-		
Mc D.T. Land	109.-		
NBA Jam	129.-		
NHL Hockey 94	109.-		
Pete Sampras Tennis	109.-		
PGA Euro Tour Golf	109.-		
Prince of Persia	109.-		
Sonic 3	129.-		
Streets of Rage 3	139.-		
Sub Terrania	119.-		
Virtua Racing	189.-		
WWF Royal Rumble	109.-		
WCW Wrestling	119.-		

**Fifa Soccer CD 109.-**  
Ende Juni

**!!! BILLIG !!!**

Aladdin 89.-  
Sonic Spinnball 89.-  
Rocket Knight 79.-  
Phantasie Star 2 79.-  
Phantasie Star 3 79.-  
Cool Spot 89.-

### Bestell Service

Tel: 09341/3121 oder 61041

Mo-Fr 8.30-18.30  
Sa 10.00-13.00

Wir liefern per NN mit Post + 8,- Dm Porto  
UPS + 12,- Dm Porto  
UPS innerhalb 24-48 St.  
Per Vorkasse (Nur Euro)  
+5 Dm Porto.

Es gelten unsere AGB.  
Irrtümer vorbehalten  
Gesamtkatalog gegen Rückumschlag.

### T-SHIRTS

in Größen M/L/XL

Mortal Kompat  
Sonic 2  
Sonic Spinnball  
Streetfighter 2  
Ecco

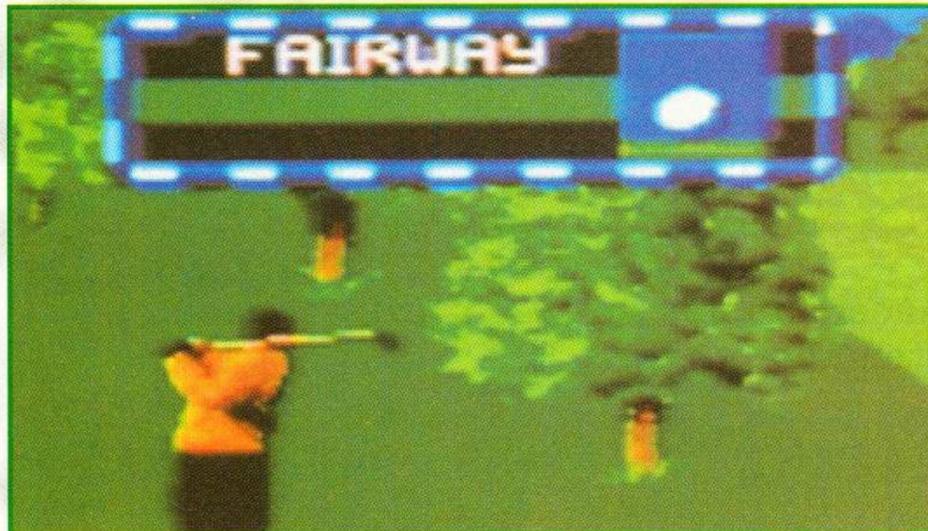
Prospekt Anfordern!

**HASTA LA VISTA, BABY!**

VERSAND

## GLOBAL GOLF

**A**n einem grafisch opulenten Game-Gear-Golfspiel bastelt Codemasters gerade. Wird Global Golf zum PGA Golf auf dem Sega-Handheld?



## VIRTUAL BART

**A**claim arbeitet an dem bislang besten Simpsons-Spiel für den Mega Drive. Der rotzfrehche Lümmel darf nun sogar durch 3D-Sequenzen brettern.



## BATTELEMANIACS

**E**rst letzte Ausgabe gaben die Battletoads ein hervorragendes Spiel auf dem Game Gear ab, nun präsentierte uns Virgin schon die ersten Bilder

von Battlemaniacs - Battletoads 2 auf dem Master System.



Das Videospieelparadies in Stuttgart !!!!!

O.I.T. Order In Time

Tel.: 0711 - 613758

### Mega Drive

Action Replay Pro 2	99.90	Landstalker	dt 129.90
6 Button Joypad	39.90	Kick Boxing	jp 89.90
6 Button Infrarot	89.90	Jungle Book	dt 129.90
4 Spiele Adapter	69.90	Lethal Enforcers	dt 149.90
Ntsc Adapter	29.90	Mega Turrican	dt 109.90
Art of Fighting	jp 99.90	Micro Machines	dt 99.90
Asterix	dt 109.90	NBA Jam	dt 119.90
Blaster Master	us 99.90	NBA Action	dt 129.90
Chuck Rock II	dt 109.90	NHLPA '94	dt 99.90
Desert Strike	dt 99.90	Outrunners	jp 129.90
Dragon Ball Z	jp 99.90	Pele Soccer	dt 79.90
Eternal Champions	us 99.90	PGA Europ. Golf	dt 99.90
F-15 II	dt 99.90	Pirates Dark Water	us 129.90
Fatal Fury I	jp 79.90	Royal Rumble	dt 124.90
Fatal Fury II	jp 129.90	Sonic III	dt 119.90
Fifa Soccer	dt 94.50	Skitchin	dt 119.90
Gauntlet IV	dt 109.90	Street Of Rage III	jp 99.90
General Chaos	dt 109.90	Sylvester Tweety	us 129.90
Jack Niklaus Golf	dt 49.90	Time Killers	us 129.90
Jammit	dt 119.90	Virtual Racing	jp 139.90

### Mega CD

Annette Again	jp 129.90
Batman Returns	us 59.90
Battlecorps	dt 109.90
CDX Adapter	99.90
Chuck Rock	us 59.90
Ecco the Dolphin	us 59.90
Eye of the Beholder	us 129.90
Dark Wizzard	us 129.90
Keio Flying	jp 149.90
Heavenly Symphony	jp 159.90
Musked Rider 20	jp 159.90
Puggsy	dt 89.90
Heimdall	us 129.90
Rage in Cage	us 129.90
Rebell Assault	us 129.90
Wing Commander	us 129.90
Third World War	us 129.90
Soulstar	dt 109.90
Switch	jp 59.90

### Game Gear

Sonic Drift	jp 89.90
Tetris II	jp 79.90

### Laden :

Silberburgstr. 171  
70178 Stuttgart  
(S-Feuersee)

Öffnungszeiten:  
Mo. - Fr. :  
10.00 - 18.30 Uhr  
Samstag :  
10.00 - 14.00 Uhr

Importspiele ohne deutsche Anleitung. Umtausch ausgeschlossen, defekte Ware wird ersetzt. Solange Vorräte reicht!  
dt = deutsche us = amerikanische jp = japanische Versionen.

Inhaber Tolga Kaydul

Alle neuen Spiele am Start !!!!

Wir akzeptieren alle Kreditkarten !!!

JUNGLE BOOK

**E**ndlich haben wir die fertige Version von Virgins neuestem Disney-Spiel erhalten. Wie nicht anders zu erwarten war, haben sich die Programmierer Aladdin zum Vorbild genommen und ein famoses Jump & Run daraus gemacht. Die nächste Ausgabe des SEGA Magazins steht ganz unter dem Stern von Dschungelbuch-Star Mogli. Nächste Ausgabe gibt es den Riesentest, ein Doppelposter mit zwei neuen Motiven und den ersten Teil der Komplettlösung. Außerdem wird Mogli auch auf dem Cover der 8/94 herumturnen. Nicht versäumen!



**Mogli, der Star der nächsten Ausgabe!**

STRENG GEHEIM!

Westwood arbeitet für Virgin an The Lion King, dem Spiel zum neuesten Disney-Spiel. Angeblich greifen sie auf das Spielsystem von David Perry zurück, womit Lion King zwangsläufig zum Aladdin-Nachfolger wird.

Nintendos Project Reality ist nichts weiter als ein PR-Gag und existiert überhaupt nicht. So lauten die neuesten Gerüchte aus Amerika, nachdem es noch immer keine Entwicklungsgeräte gibt.

NBA-Star Shaquille O'Neal soll angeblich 250.000 Dollar von Electronics Arts bekommen, und auf seinen Wunsch ist Shaqu Fu kein Sportspiel, sondern ein Beat 'em Up. Entwickelt wird es von Delphine, dem Meister für feine Animationen, wie man seit Flashback weiß.

Hudson Soft arbeitet an einer Mega Drive-Version von ihrem Multi-Player-Hit Bomberman, die logischerweise Mega Bomberman heißen wird. Angeblich hat Factor 5 eine Version fertiggestellt, die von acht Spielern gleichzeitig gespielt werden kann.

Pete Sampras Tennis für den Game Gear kommt ebenso wie eine neue Game Genie-Cartridge im August. Übrigens, selbst auf einem Game Gear wird man zu zweit spielen können.

Tel. 02 51 - 52 78 54  
Versand- und Ladenlokal

Bernd Herfurth  
**BREAK 'B SHOP**  
WESELERSTR. 54 • 48151 MÜNSTER

Fax 02 51 - 52 79 71  
An- Verkauf von Gebrauchtspielen

MEGA DRIVE		MEGA DRIVE		MEGA DRIVE		MEGA DRIVE		MEGA CD NEUHEITEN		MEGA CD	
Addams Family	109,95	F-117 Night Storm	109,95	Mega-Lo-Mania	109,95	Sonic 1	49,95	Double Switch	99,95	Afterburner 3	89,95
Addams Family US	49,95	F15 Super Strike Eagle	119,95	Mickey & Donald W.O.I.	69,95	Sonic 2	79,95	Dracula Unleashed	99,95	Batmans Return	109,95
Aladdin	89,95	Fantastic Dizzy	59,95	Micro Machines	79,95	Sonic 3	129,95	Dragon's Lair	99,95	Bill Walsh College Football	99,95
Alex Kidd	49,95	Flashback	109,95	Mig 29	99,95	Sonic Spinball	89,95	Dune	109,95	Chuck Rock	99,95
Alisia Dragoon	59,95	Gauntlet 4	109,95	Monster World 4 Jap.	129,95	Space Harrier 2	39,95	Fifa Soccer	109,95	Cobra Command	US 109,95
Alien 3	119,95	General Chaos	109,95	Muhammad Ali Boxing	99,95	Spider-Man	89,95	Heart of the Alien	99,95	Dark Wizzard	US 99,95
Alien Storm	89,95	G. Foreman Boxing	79,95	NBA All-Star Challenge	99,95	Streetfighter 2	129,95	Dracula Unleashed	109,95	Ecco the Dolphin	89,95
Altered Beast	59,95	Gods	49,95	NBA Jam	119,95	Strider	49,95	Ecco the Dolphin	89,95	Final Fight	89,95
André Agassi Tennis	79,95	Golden Axe 2	59,95	NBA Showdown	119,95	Strider 2	69,95	Final Fight	89,95	Ground Zero Texas	109,95
Ariel L. Mermaid	59,95	Grandslam Tennis	59,95	NHL Hockey '94	119,95	Sub - Terrania	109,95	Ground Zero Texas	US 119,95	Ground Zero Texas	US 119,95
Art Alive	99,95	Gunstar Heroes	99,95	Ottifant	89,95	Summer Challenge	49,95	Hook	109,95	Hook	109,95
Asterix	109,95	Gynoug	49,95	Out Run 2019	89,95	Sunset Riders	89,95	Jaguar XJ 220	89,95	Jaguar XJ 220	89,95
B.O.B.	69,95	Hard Drivin	69,95	PGA European Tour	99,95	Super Baseball 2020	69,95	Tomcat Alley	99,95	Lunar	US 119,95
Ball Jacks	89,95	Hyperdunk	59,95	Power Challenge Golf	US 59,95	Super Baseball 2020	US 59,95	Yumemli Mystery Mansion	99,95	Mag Doc Mc.Cree	US 109,95
Barklay-Shut up and Jam	89,95	J. Madden Football '93	109,95	Prince of Persia	US 69,95	Super Fantasy Zone	59,95	ZUBEHÖR MEGA DRIVE		Make My Video: Inxs	89,95
Bart's Nightmare	99,95	J. Madden Football '94	119,95	Prince of Persia	US 99,95	Super Smash TV	59,95	6-Button Joypad	39,95	Make My Video: Kris Kross	99,95
Batman	69,95	Joe & Mac	89,95	Pro Moves Soccer	US 49,95	Superman	99,95	Action Replay	99,95	Mansion of Hidden Souls	129,95
Bill Walsh Football	69,95					Tails	49,95	Adapter für US - Spiele	29,95	Microcosm	99,95
Blades of Vengeance	109,95					Tails Spin	49,95	EA-4-Player-Adapter	69,95	Monkey Island	US 99,95
Bubsy	49,95					Task For Harrier	US 59,95	Infarot Control Pad	89,95	NHL Hockey '94	99,95
Captain Planet	49,95					Tiny Tone	59,95	Joypad	29,95	NHL Hockey '94	US 79,95
Castlevania	69,95					Techno Clash	99,95	Master System Converter 2	89,95	Nighttrap	129,95
Chakan	US 49,95					Terminator	49,95	QJ SG Propad SV 434	39,95	Prince of Persia	69,95
Chiki Chiki Boys	US 49,95					Terminator 2 - Judgement Day	99,95	RGB Kabel 1 oder 2	je 29,95	Puggsy	89,95
Chuck Rock	99,95					Toejam & Earl 2	109,95	Mega Drive Konsole & Sonic2 & 2. Joypad	249,95	Puggsy	US 109,95
Chuck Rock 2	99,95					Toxix Crusaders	US 59,95	GAME GEAR		Revenge of the Ninja	US 109,95
Cool Spot	89,95					Turbo Out Run	79,95	Game Gear 4 Fun	239,95	Rise of the Dragon	US 119,95
Corporation	59,95					Turtles Tournament Fighters	119,95	Game Gear Multi TV Set	298,95	Road Avenger	89,95
Cosmic Space Head	59,95					Two Tribes (Populous 2)	99,95	Chuck Rock 2	74,95	Robo Aleste	69,95
Crash Dummies	109,95					Ultimate Soccer	99,95	Devilish	39,95	Sewer Shark	129,95
David Cup World Tour	99,95					Virtua Racing	Jap. 159,95	Donald Duck Lucky Dime	39,95	Sherlock Holmes	79,95
Double Clutch	99,95					Virtual Pinball	99,95	Halley Wars	74,95	Sherlock Holmes 2	109,95
Double Dragon 3	99,95					Winter Challenge	49,95	McDonald's Global Gladiators	39,95	Silphead	89,95
Dr. Robotnik's Mean Bean Machine	99,95					Winter Olympics	109,95	Mickey Mouse-Castle of Illusion	49,95	Sonic the Hedgehog	89,95
Dracula	59,95					Wolfchild	US 49,95	Superman	39,95	Spiderman Vs. Kingdom	89,95
Dragon's Lair	89,95					WWF Royal Rumble	119,95	Talespin	49,95	Third World War	US 119,95
Dragon's Revenge	99,95					X-Men	89,95	World Cup Soccer	74,95	Thunderhawk	99,95
Ecco the Dolphin	99,95					X-Men	US 69,95	MANGA VIDEO		Thunderstrike	US 129,95
Empire of Steel	99,95					Zombies	59,95	Ambassador Magma 4&5	34,90	Time Gal	69,95
Eternal Champions	129,95							Cagliostro's Castle (Superkult)	34,90	Tomcat Alley	US 119,95
Ex Mutants	89,95							Manga - Poster (versch. Motive)	je 7,95	Wolfchild	109,95
F1 Racing	109,95							NEO GEO Konsole & 2 Spiele	899,95	Wonderdog	99,95
Fifa Soccer	99,95									Wonderdog	US 109,95
										WWF - Rage in the Cage	109,95
										WWF - Rage in the Cage	US 109,95
										Mega CD PAL	469,95

\* MANGA VIDEOS \* SEGA \* POSTER \* NEO GEO \* LD'S \* CD-ROM \* VIDEO \* NINTENDO \*

**E**s war zu erwarten, daß anlässlich der Fußball-WM eine wahre Flut an Fußballspielen auf die Sega-User hereinbricht. Eindeutiger Champion ist

**MIT U.S.GOLDS**

jedoch ganz klar das neueste

**OFFIZIELLEM SPIEL ZUR**

Lizenzspiel von U.S.Gold, die sich

**FUSSBALL-WM STEHT**

diesmal nicht auf die alleinige

**DEM SOCCER-SPASS**

Zugkraft des Lizenz-Titels ver-

**NICHTS MEHR IM WEGE.**

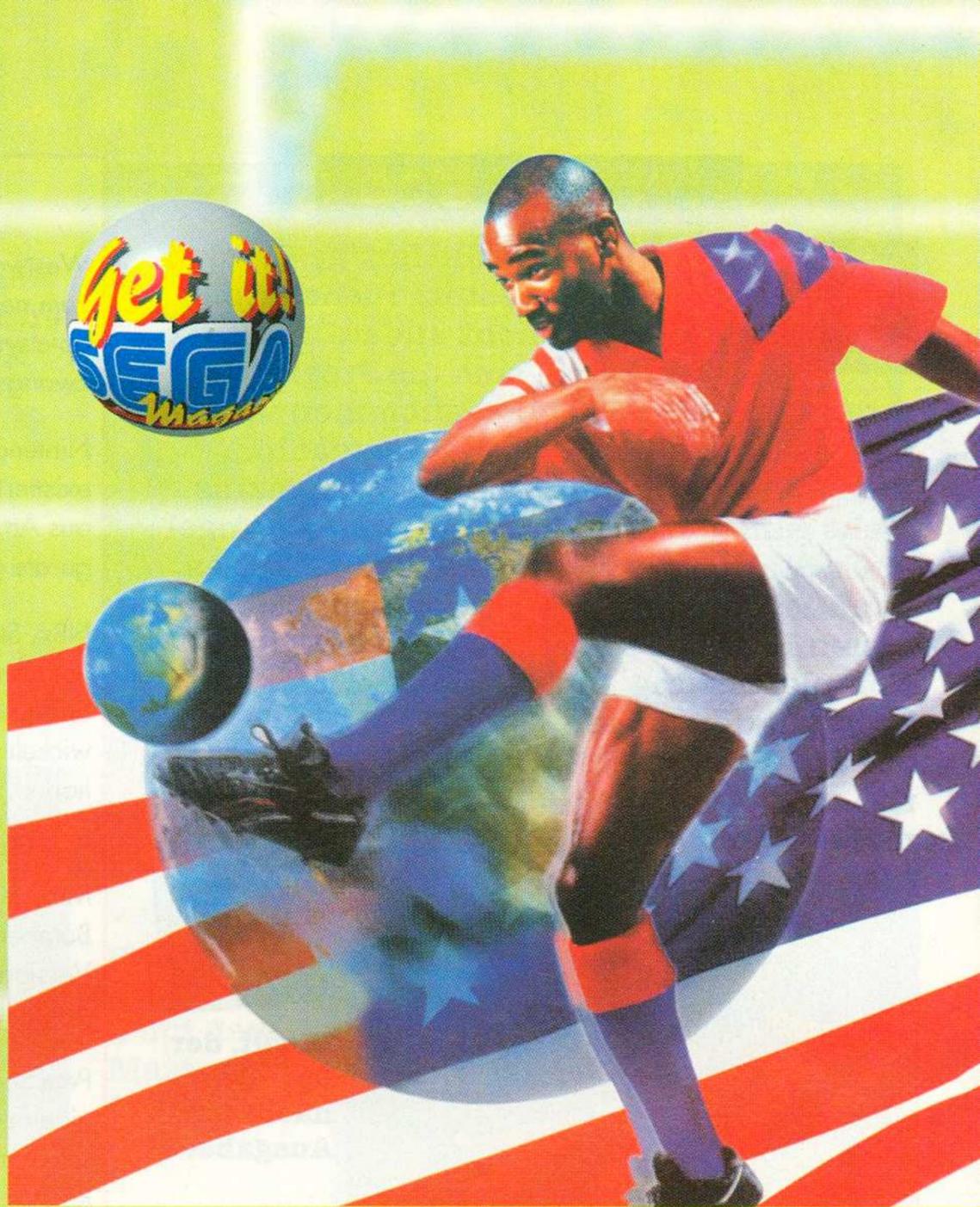
ließen.

U.S.Gold ging bei der Entwicklung dieses Titels auf Nummer Sicher und läßt dem Spieler nahezu alle Freiheiten. Beispielsweise hat man

**Der typische Ablauf wird von den kleinen, aber feinen Animationssequenzen sehr gut aufgelockert. (Master System)**



1994  
USA  
World Cup

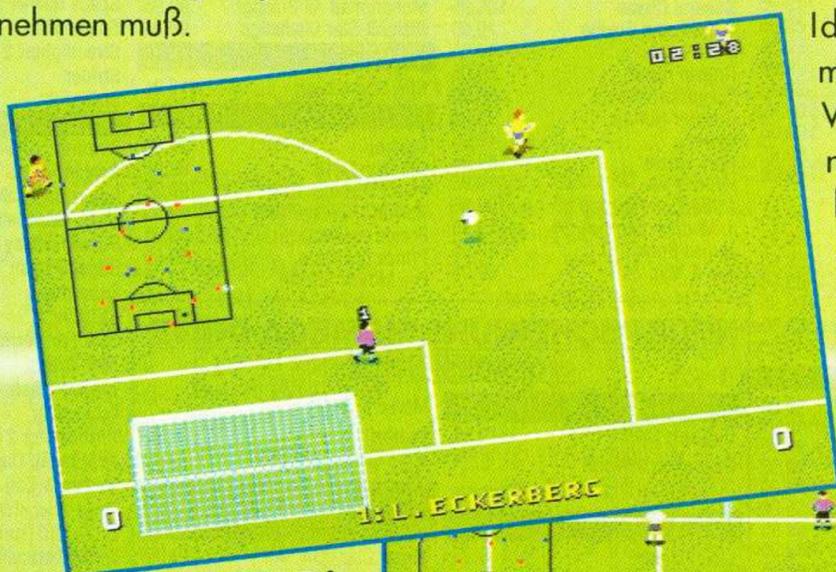


die Wahl zwischen zwei verschiedenen Steuervarianten. Variante eins erinnert an Sensible Soccer. Hier klebt der Ball am Fuß, während man sich bei der zweiten Möglichkeit wie ein Ball-Jongleur vorkommt und in Kick Off-Manier Richtungsänderungen oder gar Kehrtwendungen ganz sachte vornehmen muß.

Wer spektakuläre Paraden des Torhüters lieber anderen überlassen will, kann dies per einmaligen Feuerknopfdruck der Konsole aufbrummen. Bei der Wahl der Perspektive griff man auf die beliebte Vogelansicht, die am meisten Übersicht bietet und die Steuerung ebenfalls eine Idee einfacher macht. Auf Wunsch wird natürlich ein kleiner Radar eingeblendet, der dem Spieler den Überblick über das

**Hot-Spot**

**Wer die WM zu Hause nachspielen will, muß zu World Cup USA '94 von U.S.Gold greifen.**



**Die Torhüter erweisen sich nicht gerade als grandios, wenn sie von der Konsole gesteuert werden. (Mega Drive)**





Meiner Meinung nach erweist sich der Radar als nutzlos, doch wäre er nicht vorhanden, gäbe es auch was zu meckern. (Mega Drive)

gesamte Spielfeld garantiert. Die Spielzeit läßt sich von einer dreiminütigen Spielhälfte bis auf äußerst realistische 45 Minuten hochschrauben. Wem die Zusammensetzung des originalen WM-

Turniers nicht paßt, der darf sich selbstverständlich seine eigenen Mannschaften in das Turnier zaubern, und so kann es passieren, daß dann doch plötzlich Österreich in der Endrunde steht.

## MENÜS IN MASSEN

Deutschland in schwarzen Trikots? Hier hat man die Möglichkeit.



Agressiv oder defensiv? Sag den Spielern, wo sie stehen sollen!

Wer soll denn nun wirklich spielen? Bundes-Berti entscheidet!



Wie sollen sich die Spieler bewegen. Zum Ball oder im Feld?

USA	
1.	B. Moran
2.	A. Johansen
3.	M. Keaisky
4.	D. Smith
5.	C. Hogan
6.	T. Doyle
7.	K. Marcos
8.	T. Martin
9.	S. Khan
10.	D. Wilson
11.	E. Munro
12.	S. Wiles
13.	M. Casey
14.	M. Baker
15.	J. Sykes
16.	G. Montini
17.	K. Bonning
18.	D. Gallo



Es gibt zwar die echten Mannschaften, jedoch nur fiktive Namen der Spieler. (Master System)

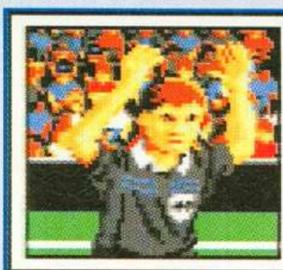
## Word Up

Gratulation an U.S. Gold! Nach dem passablen, jedoch nicht überragenden Spiel zur Winterolympiade gelang ihnen mit World Cup USA '94 ein großer Wurf. Noch nie habe ich ein Fußballspiel mit so vielen Optionen und neuen Ideen gesehen. Obwohl

es grafisch und soundtechnisch FIFA Soccer nicht das Wasser reichen kann, spielt World Cup USA '94 auf beiden Systemen ganz klar um die Tabellen Spitze mit.

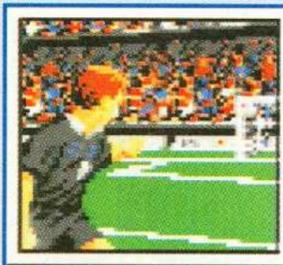


## DIE PFEIFEN DER NATION!



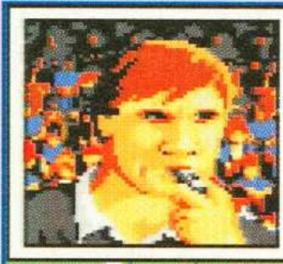
Der Schiedsrichter hat auf Einwurf entschieden.

Das gibt wohl einen Eckstoß.



Abstoß von Bodo Illgner oder Andreas Köpke?

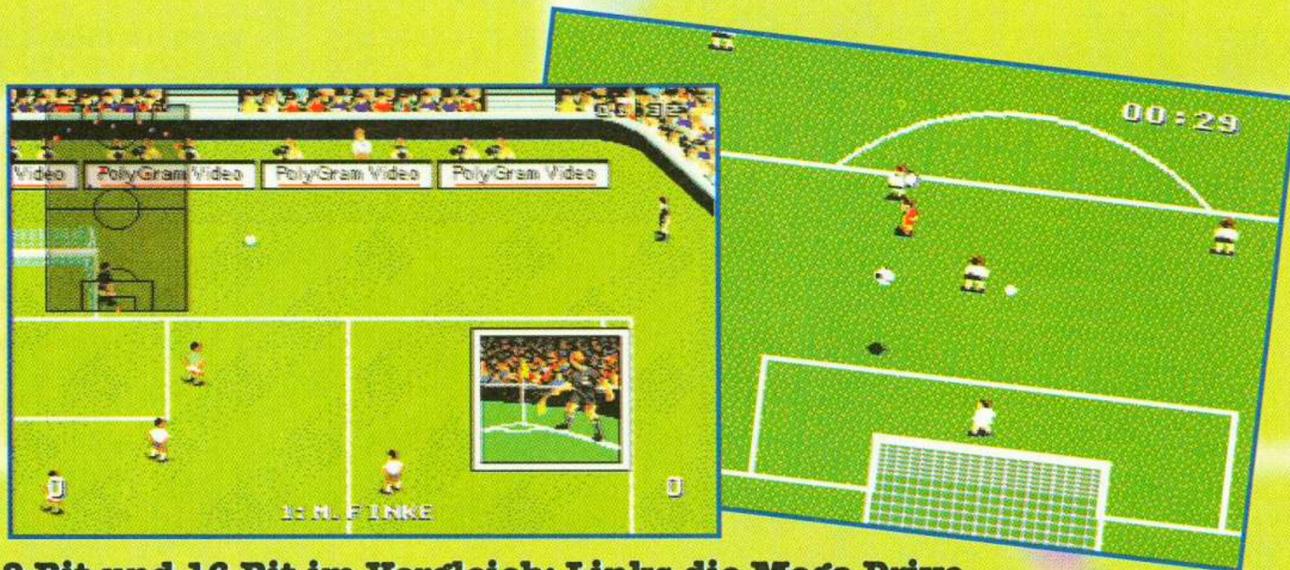
Kopf oder Zahl? Der Münzwurf entscheidet die Platzwahl.



Anstoß! Der Schiedsrichter eröffnet das Spiel.

## TAKTIK INKLUSIVE!

Wenn jemand der Auffassung ist, daß ein Spiel natürlich durch die richtige Taktik entschieden wird, dann kann er entweder unter acht vorgegebenen oder acht selbstdefinierten Optionen wählen. Außerdem kann er noch entscheiden, ob Spieler lieber in ihrem Feld bleiben oder stupide hinter dem Ball herhetzen sollen, falls er in der Nähe ist. Man könnte hier jetzt noch stundenlang alle möglichen Optionen aufzählen, doch die Feststellung, daß wirklich alles eingestellt werden kann, jedoch nicht muß, dürfte ausreichen. Einzig und allein, daß man das Elfmeter-Schießen auch separat anwählen kann, ist noch erwähnenswert. Grafisch und soundtechnisch



**8 Bit und 16 Bit im Vergleich: Links die Mega Drive Variante, rechts World Cup USA '94 für Master System.**

wurde solide gearbeitet. Gutes Scrolling, passende Soundeffekte und übersichtliche Menüs mit passenden Icons runden World Cup USA '94 ab. Übrigens, Striker, das Maskottchen der WM, findet sich im ganzen Spiel wieder und

verpaßt dem Spiel die eine oder andere Auflockerung. Wer nicht aktiv eingreifen will, darf auch auf die Berechnungskünste des Computers setzen.

hi

## DIE WICHTIGSTEN OPTIONEN

	Die Spielzeit reicht von 2 x 3 bis 2 x 45 Minuten. Wer soll denn nun spielen? Hier darf man die Aufstellungen wählen.	
	Soll der Mega Drive die Torwartsteuerung übernehmen? Qual der Wahl! Es gibt drei verschiedene Geschwindigkeiten für die Spieler.	
	Wie darf der Wind blasen? Gar nicht oder in Orkanstärke? Welche Trikots sollen die Mannschaften denn tragen?	
	Hier kann man sich den Radar auf den Screen holen. Wenn alles paßt, sollte man diesen Striker anklicken!	

## Master Check Up

Master System  
4 MBit



US GOLD presents  
**WorldCup USA 94**  
All Programming, Graphics and Music by  
TIERTE

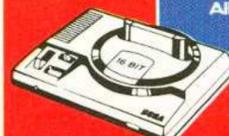
Preis: DM 89,95-

Respekt meine Herren! Auf dem Master System macht World Cup USA '94 trotz des kleinen Bildschirmchnitts sogar noch einen besseren Eindruck als auf dem Mega Drive. Es sind fast alle Optionen enthalten, und die Grafik wirkt hier aufgrund der unterlegenen Systemmöglichkeiten weit eindrucksvoller. Das Scrolling ist hervorragend und ebenso gut ist die Spielbarkeit. World Cup USA '94 ist definitiv eines der besten Fußballspiele für das Master System. Nicht versäumen. Die Game Gear-Version soll angeblich etwas bunter werden.

Grafik **77%**  
Sound **72%**  
Gesamt **83%**

## Check Up

Mega Drive  
16 MBit



US GOLD presents  
**WorldCup USA 94**  
All Programming, Graphics and Music by  
TIERTE

World Cup USA '94 Sportspiel  
Her.: U.S.Gold/Sega Tel. 040-2270961  
Release: Juni Preis: DM 129,95

Spieler ..... 1-4  
Levels ..... 3  
Save Game ..... Password  
Besonderheiten .....  
..... Technisch sehr gut gelungen.

Grafik **74%**

Sicherlich nicht so spektakulär wie FIFA Soccer, doch vielfältig und sauber inszeniert.

Sound **66%**

Eine passable Musik und solider Studio-Sound haben das Prädikat hörens Wert verdient.

Gesamt **81%**

World Cup USA '94 trägt den Titel offizielles Spiel zur WM zu Recht. Optionen in Massen, sehr gut spielbar und langfristig motivierend.

# MEGA FUN

COMPUTER  
VERLAG

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME



## MEGA FUN Sonderheft 1/94 DIE HITS

- Die besten Spiele in e i n e m Heft.  
*Alle Spiele, die in keiner Spielesammlung fehlen dürfen.*
- für alle Zocker:  
*ultimativ, umfassend, unverzichtbar!*
- Im Test: *FIFA International Soccer, Landstalker, NHL Hockey '94, Starwing, Streetfighter 2 Turbo, Super Mario Allstars, Super Mario Kart, Super Mario World, Super Metroid, Zelda III.*
- Außerdem:  
*Hintergrundberichte, Action-Replay Codes...*
- ...sowie:  
*Kartenmaterial und Komplettlösungen.*

für nur  
DM **9,80**

NINTENDO, SEGA & MEHR

Ab 27. Mai im Zeitschriftenhandel erhältlich!

## CHRONOSERVICE GMBH

Langgasse 5 61267 Neu Anspach

MEHRERE TITEL VORRÄTIG

RUFEN SIE UNS BITTE AN !!!

Händleranfragen erwünscht

Schneller Service für schnellen Spielspaß !

Tel 06081 96 01 04

Fax 06081 96 01 98

### MEGADRIVE

### MEGA CD

#### Die allerneuesten Spiele zu Superpreisen !

Aladdin (EUR) 109.-	Action Replay Pro 2 109.-	Sylvester & Tweety (US) 139.-	MEGA CD 2 (O. Spiel) 499.-
Batman Returns (JP) 49.-	Japan Adaptor 19.-	Tiny Toons (EUR) 89.-	CD X PRO Converter 99.-
Brett Hull Hockey 119.-	Netzteil MD I & II 29.-	Toe Jam & Earl 2 (DT) 129.-	MULTI MEGA 989.-
Castlevania EUR/US 99.-	Universal Adaptor 39.-	Toe Jam & Earl (JAP) 39.-	3RD World War (US) 129.-
Champ. W. C. Soccer US 119.-	3 JAPANISCHE SPIELE GEKAUFT	Virtua Racing (DT) 199.-	Another World I & II 105.-
Chuck Rock 2 (EUR) 99.-	JAPAN ADAPTOR GRATIS !!!	Virtua Racing (JP) 169.-	Dark Wizard (US) 109.-
Columns 3 (US) 129.-	Pad PRO 4 39.-	Virtual Shooting 129.-	Double Switch 105.-
Dr Robotnik's MB Machine 109.-	Pad Fighter 2 (6 but.) 49.-	Winter Olympics (EUR) 119.-	Dracula 105.-
Dragon Ball Z (JP) 145.-	4 WAY PLAY (4 Sp.) 59.-	Wonderboy 3 (JP) 39.-	Dragon's Lair 105.-
Dune II 129.-	Action Replay Pro 99.-	World Cup USA 94 129.-	Dune (EUR) 115.-
Eternal Champions 139.-	Scartkabel 39.-	WWF Royal Rumble 109.-	Final Fight (JP) 59.-
FIFA Intern. Soccer 109.-	Pink Panther 125.-	Zombies (EUR) 99.-	Gr. Zero Texas (EUR) 129.-
HyperDunk (EUR) 119.-	Prince of Persia (EUR) 115.-	Zool (EUR) 109.-	Jurassic Park (DT) 95.-
J. Mad Foot 92 39.-	Robocod (J Pond II) JP 39.-	DRAGON BALL Z SAGA	Lunar (US) 119.-
Kid Chameleon (JP) 39.-	Robocop vs Terminator US 99.-	MANGAS S/W 19.- DM	Mad Dog McCree (US) 119.-
Landstalker (DT) 129.-	Shining Force 2 (JP) 165.-	Viele Sammelkarten / CD 39 DM	NHL 94 (US) 119.-
Mega Turrican (US) 109.-	Shining Force (DT) 129.-	Pin's 4, - DM Puzzles 29,- DM	Prince of Persia (JP) 49.-
Might & Magic 3 149.-	Sonic 3 (DT) 139.-	54 Spielkarten 19 DM Figuren 9 DM	Puggsy (US) 129.-
NBA JAM (EUR) 119.-	Sonic 3 (JP) 119.-	JAGUAR	Rebel Assault (US) 139.-
NHL Hockey 94 (4 Sp.) 109.-	Sonic Spinball (EUR) 109.-	Jaguar RGB + Cyberm. 599.-	Revenge of the Ninja (US) 119.-
Nigel Mansell (US) 119.-	Star Trek Next Gen. US 139.-	Joypad 59.-	Sewer Shark 139.-
Out Runners 139.-	Street Fighter 2' (JP) 119.-	Checkered Flag 129.-	Silpheed (EUR/US) 95.-
PELE Soccer (US) 129.-	Streets of Rage 3 139.-	Club Drive 129.-	Sonic (EUR) 95.-
PGA European Tour (US) 139.-	Sub Terrania 129.-		Soulstar 125.-
			Terminator (EUR) 115.-
			Tomcat Alley 105.-
			Time Gal 59.-
			Wolfchild 59.-

Bestellungen vor 16:00 Uhr werden noch am selben Tag abgeschickt !!!  
Porto Inland 9.- DM + NN / Ausland nur Vorkasse 18.- DM  
Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

# REVIEW

**F** in der ungewöhnlichen Mischung aus Jump & Run, Rollenspiel und Adventure begeben sich die Codemasters Kult-Ei auf die Suche nach der

**DA HABEN WIR DEN entführten Daisy. Während seiner (EIER-)SALAT: DIZZY**

Reise kann der Eierkopf, der **KULLERT SICH VON schon seit fast zehn Jahren durch LEVEL ZU LEVEL.**

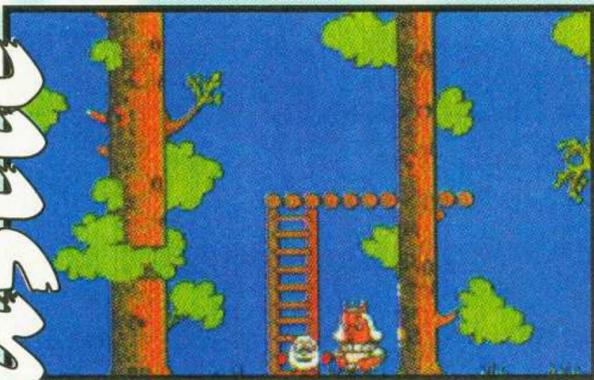
Computer- und Videospiele hüpfen, maximal drei Gegenstände gleichzeitig bei sich tragen, mit denen sich eine Reihe einfacher Puzzles lösen lassen. Zwischendurch könnt ihr das Punktekonto aufbessern und Dizzys Lebensenergie durch Leckereien erneuern, die ihm von finsternen Gesellen in Wäldern, im Schloß oder unter Wasser abgezwickelt werden. Das Spieldesign ist zwar

**DIZZY**

nicht mehr wie frisch aus dem Ei gepellt, dafür werdet ihr mit kunterbunten Hintergrundgrafiken, herzigen Schmuse-Sprites und einem rockigen Soundtrack entschädigt. Auch die etwas konfuse Steuerung bekommt man nach kurzer Eingewöhnungszeit in den Griff.

pm

**Fantastic**



## Check Up

Master System 2 MBit

Fantastic Dizzy



Fantastic Dizzy Jump & Run  
Hersteller: Codemaster Tel. +44926814132  
Release: - Preis: DM 90,-

Spieler ..... 1  
Levels ..... 1  
Save Game ..... Nein  
Besonderheiten ..... Mini-Doppelposter, deutsche Bildschirmtexte

Grafik **60%**  
Sound **62%**  
Gesamt **65%**

Besonders für jüngere Zocker und Einsteiger geeignet!

**Cybersoft-Versand: Schönstraße 91, 81543 München  
Tel. 089/6645-30 - Fax 6645-62**

**Ladenverkauf:  
Theresienstraße 152  
80333 München  
Tel.: 089 / 522787**

### MEGA DRIVE

### MEGA CD

688 Attack	dt	119,00
Aladdin	dt	109,00
Alien 3	dt	84,00
Andre Agassi Tennis	dt	89,00
Another World	dt	89,00
Arielle (Die Meerjungfrau)	dt	89,00
Art of Fighting	dt	109,00
Asterix 1	dt	109,00
Atomic Runner	dt	89,00
B.O.B.	dt	99,00
Baseball 2020	dt	89,00
Batman 1	dt	89,00
Batman Returns	dt	89,00
Battletoads	dt	99,00
Blades of Vengeance	dt	89,00
Block Out	dt	29,00
Bram Stoker's Dracula	dt	99,00
Brett Hull Hockey	dt	85,00
Bubsy	dt	99,00
Bulls vs Blazers	dt	109,00
Captain Planet	dt	89,00
Castlevania	dt	99,00
Castlevania - The new Generation	dt	99,00
Chakan	dt	99,00
Captain Planet	dt	89,00

John Madden Football 94	dt	99,00
John Madden Football 93	dt	79,00
John Madden Football 92	us	45,00
Jungle Strike	dt	109,00
Jungle Strike	us	99,00
Jurassic Park	dt	105,00
Kawasaki Super Bikes	dt	119,00
LHX 2 / F 117 Nightstorm	dt	99,00
Landstalker	dt	119,00
Last Battle	dt	109,00
Legend of Galahad	dt	59,00
Lemmings	dt	84,00
Lotus Turbo Challenge 2	dt	99,00
Lotus Turbo Challenge 1	dt	99,00
Marble Madness	dt	79,00
Mario Lemieux Hockey	dt	109,00
Marko's Magic Football	dt	119,00
Mazin Wars	dt	105,00
Mc Donald's Trs. Land	dt	109,00
Mega lo Mania	dt	105,00
Mickey's Challenge	dt	109,00
Micro Machines	dt	89,00
Mig 29	dt	99,00
Moonwalker	dt	79,00

Pirates	us	109,00
Pittfighter	dt	99,00
Power Strike 2	dt	79,00
Prince of Persia	dt	99,00
Puzzleg	dt	85,00
Quack Shot D.D.	dt	109,00
Ranger X	dt	105,00
Ren & Stimpy	dt	99,00
Revenge of Shinobi	dt	79,00

Sonic Spinball	dt	99,00
Speedball 2	dt	99,00
Spiderman	dt	79,00
Spiderman / X-Man	dt	99,00
Sprocket & Plug	dt	89,00
Streetfighter 2 Champion Edit.	dt	129,00
Streets of Rage 2	dt	99,00
Streets of Rage 2	dt	99,00
Streets of Rage 3	dt	99,00
Strider	dt	45,00
Strider 2	dt	99,00
Summer Challenge	dt	99,00
Super Ramp On	dt	99,00
Super Thunder Blade	dt	99,00
Superman	dt	99,00
Talespin	dt	99,00
Talmis Adventure	dt	99,00
Techno Clash	dt	99,00
Terminator 2	dt	99,00
Terminator 1	dt	99,00
Terminator 2 (J.D.)	dt	99,00
Test Drive 2	dt	105,00
Thunder Force 4	dt	99,00
Thunder Force 2	dt	99,00
Tiny Toon	dt	79,00

World of Illusion	dt	89,00
World Class Soccer	dt	89,00
World Class Soccer	dt	99,00
World Class Soccer	dt	89,00
X-Men	dt	109,00
Young Indy	dt	89,00
Zombies	dt	89,00
Zool	dt	79,00

NHLPA Hockey '93	DM	159,00
NHLPA Hockey '94	DM	159,00

Sonic 1 & Sonic 2 & Sonic 3	DM	259,00
-----------------------------	----	--------

**Vorbestellungen möglich**

Shining Force	dt	109,00
Shinobi 3	dt	99,00
Simpsons Bart's Nightmare	dt	89,00
Skitchin	dt	89,00

**Neuheitenservice per Telefon**

Snake, Rattle 'n Roll	dt	99,00
Sonic 2	dt	99,00
Simpsons Bart's Nightmare	dt	129,00
Sonic 1	dt	79,00

NBA Jaam & Hyperdunk	DM	199,00
----------------------	----	--------

Dragon's Fury & Dragon's Revenge	DM	149,00
----------------------------------	----	--------

Ottifants & Lemmings	DM	159,00
----------------------	----	--------

Muhammed Ali Boxing	dt	99,00
Mutant League Football	dt	99,00
Mutant League Football	dt	99,00
NBA Jam	dt	119,00
NBA Showdown	dt	89,00
NFL Quarterback Club	dt	119,00
NHLPA Hockey '93	dt	79,00
NHLPA Hockey '94	dt	89,00
Normy's Beach Babe	dt	89,00
Olympic Gold	dt	99,00
Ottifants	dt	89,00
Out Run	dt	45,00
Out Run 2019	dt	69,00
PGA Golf 3	dt	99,00
PGA Euro Tour	dt	89,00
Pole Soccer	dt	89,00
Phantasy Star 3	us	69,00
Pink Panther	dt	109,00

**Blitzservice: Bestellungen vor 18 Uhr werden am selben Tag versandt. Gesamtpreisliste gegen frankierten Rückumschlag oder DM 2,- in Briefmarken.**

**Wir verkaufen auch:**

**Amiga, Gameboy, Super NES und Game Gear Spiele**

**Händleranfragen erwünscht  
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich**

Toejam & Earl 2	dt	109,00
Tom & Jerry	dt	109,00
Turtles Hyperstong Heist	dt	99,00
Turtles Tournament Fighters	dt	113,00
Two Crude Dudes	dt	85,00
Two Tribes (Populous 2)	dt	105,00
Ult. Soccer (1-8 Spieler)	dt	99,00
Virtual Pinball	dt	89,00
Virtual Pinball	dt	149,00
WCW Wrestling	dt	109,00
WWF Royal Rumble	dt	109,00
WWF Wrestlemania	dt	99,00
Wimbledon (1-4 Spieler)	dt	105,00
Winter Challenge	dt	99,00
Winter Olympics	dt	109,00
Wiz 'n Liz	dt	99,00
Wonderboy in Monsterworld	dt	99,00
Wonderboy 3	dt	99,00

Scart Kabel Mega Drive 2	dt	25,00
Sega Maus	dt	75,00
Universal Adaptor für us Spiele	dt	39,00
Verlängerung für Joypad	dt	00,00
Afterburner 3	dt	89,00
Batman Returns	dt	99,00
Bill Walsh Football	dt	89,00
Blackhol Assault	dt	89,00
Burning Fists	dt	109,00
Chuck Rock	dt	99,00
Cobra Command	dt	89,00
Dune	dt	109,00
Dune	dt	99,00
Disco the Dolphin	dt	89,00
Final Flight	dt	89,00
Final Flight	dt	109,00
Ground Zero Texas	dt	99,00
Heart of the Alien	dt	99,00
Indiana Jones	dt	109,00
Jurassic Park	dt	89,00
Lethal Enforcers & Gun	dt	169,00
Make my Video: imx	dt	99,00
Microcosm	dt	99,00
Mortal Combat	dt	99,00
NHLPA Hockey '94	dt	89,00
Night Trap	dt	115,00
Powermonger	dt	89,00
Prince of Persia	dt	89,00
Prize Fighter	dt	109,00

Versandkosten per Post DM 7,- zzgl. Nachnahme. Versandkosten per UPS auf Anfrage. Ab DM 250,- Versandkosten frei. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,- Versandkosten. Express-Service zzgl. DM 10,- Versandkosten. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

**U**ns bleibt wirklich nichts erspart! Aus einem fürchterlich langweiligen Nullachtfünfzehn-Jump & Run mit Magergrafik und Minimal-sound bastelte

**DER GRAF AUS TRANS-**

Sony kurzerhand ein Blutsauger-

**SYLVANIEN HAT JETZT**

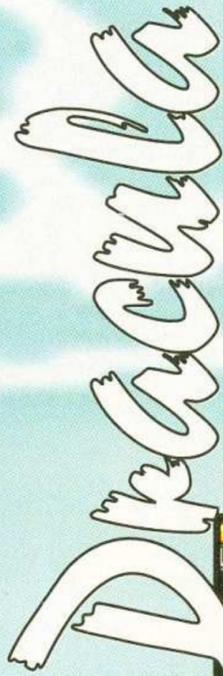
Spektakel. Doch der Name ist nur

**AUCH AM MASTER**

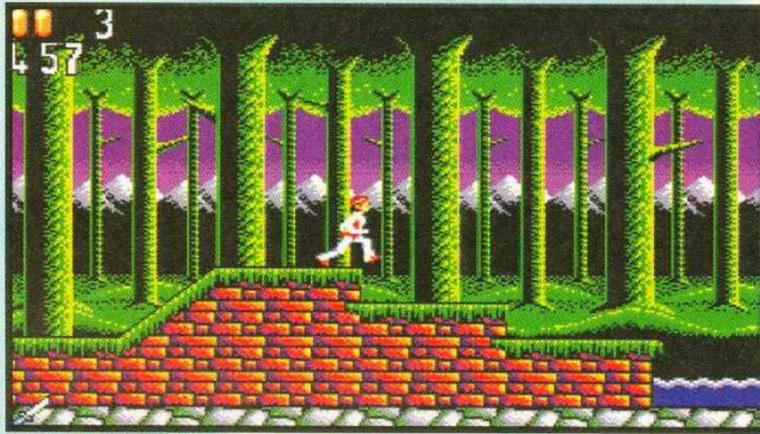
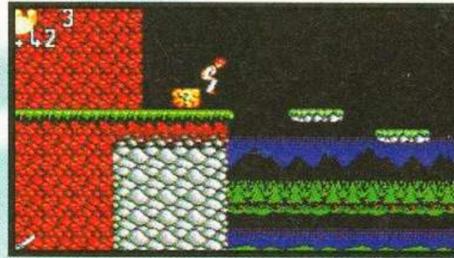
Schall und Rauch: Ihr steuert ein

**SYSTEM BLUT GELECKT.**

armes Würstchen namens Jonathan Harker durch Draculas Schloß und müßt möglichst unbeschadet an Skeletten, Fledermäusen und anderen Grusel-Sprites vorbeisprinten. Mit Äxten, Fackeln und den eigenen Fäusten könnt ihr euch gegen die „untoten“ Gegner wehren. Die Fallen (bröckelige Decken, Spikes) und auch der Levelaufbau erinnern unweigerlich an Prince of Persia. Mit den mehr komischen als



gespenstischen Animationen hat sich der hoffentlich letzte Ableger des Dracula-Rummels selbst eine Gruft geschaufelt.



**Check Up**

Master System 2 MBit



Dracular

Hersteller: Sony

Release: —

Jump & Run

Tel. —

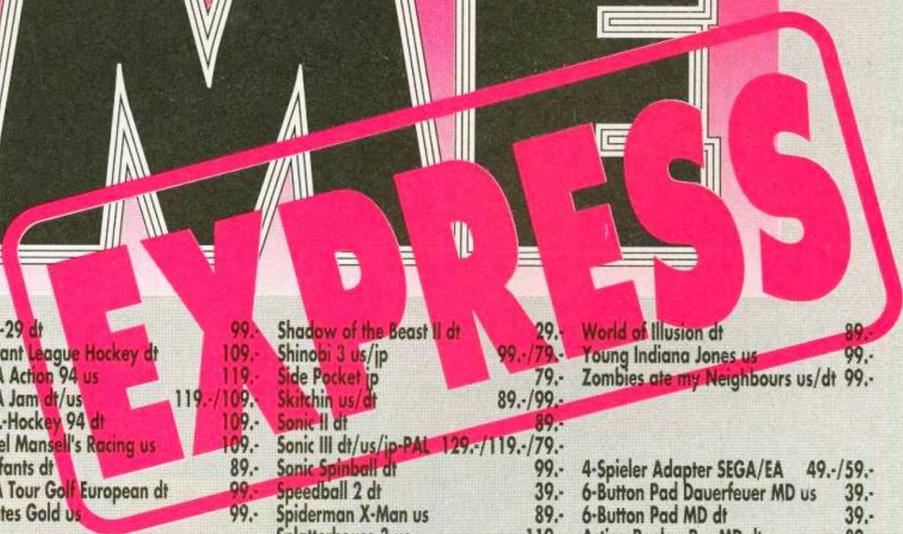
Preis: DM 90,-

- Spieler ..... 1
- Levels ..... 7
- Save Game ..... Nein
- Besonderheiten.... Levels bestehen aus einer Tag- und Nachtphase

Grafik **55%**  
 Sound **38%**  
 Gesamt **47%**

Karies im Vampirgebiß wegen mangelnder Spielspaß-Prophylaxe!

**G A M E**



Super Street Fighter	demn. erhältlich	CD Rise of the Dragon us	109.-	Formula One dt/us	119.-/109.-	Mig-29 dt	99.-	Shadow of the Beast II dt	29.-	World of Illusion dt	89.-
Fatal Fury 2	demn. erhältlich	CD Robo Aleste dt/us	99.-/89.-	Gaiaros us	39.-	Mutant League Hockey dt	109.-	Shinobi 3 us/jp	99.-/79.-	Young Indiana Jones us	99.-
CD Mega Race	demn. erhältlich	CD Silpheed dt/us	89.-/99.-	Gauntlet IV us/dt	99.-	NBA Action 94 us	119.-	Side Pocket jp	79.-	Zombies ate my Neighbours us/dt	99.-
Aladdin dt	99.-	CD Son of Chuck II us/dt	89.-/99.-	General Chaos dt	109.-	NBA Jam dt/us	119.-/109.-	Skitchin us/dt	89.-/99.-		
Another World dt	59.-	CD Sonic dt	79.-	Global Gladiators dt	49.-	NHL-Hockey 94 dt	109.-	Sonic II dt	89.-		
Barkley's Shut up & Jam us/dt	99.-/89.-	CD Spiele Einzelstücke	ab 49.-	Goofy Hysterical History Tour us	119.-	Nigel Mansell's Racing us	109.-	Sonic III dt/us/jp-PAL	129.-/119.-/79.-		
Battleship us	99.-	CD Terminator us/dt	89.-/109.-	Gunstar Heroes dt/jp	99.-/69.-	Ottifants dt	89.-	Sonic Spinball dt	99.-	4-Spieler Adapter SEGA/EA	49.-/59.-
Battletoads us	79.-	CD Third World War us	119.-	Gunship 2000 dt	99.-	PGA Tour Golf European dt	99.-	Speedball 2 dt	39.-	6-Button Pad Dauerfeuer MD us	39.-
Bubsy dt	99.-	CD Thunderhawk dt/us	99.-	Hardball 3 us	99.-	Pirates Gold us	99.-	Spiderman X-Man us	89.-	6-Button Pad MD dt	39.-
CD AX-101 jp	119.-	CD Tom Cat Alley us	99.-					Splatterhouse 3 us	119.-	Action Replay Pro MD dt	89.-
CD Batman Returns dt	79.-	CD Wing Commander us	119.-					Streets of Rage III jp	109.-	Activator us	169.-
CD Collage Football dt	99.-	CD WWF Steel Cage dt/us	99.-					Streetfighter II Turbo dt/jp-PAL engl. Texte	129.-/79.-		
CD Dark Wizard us	99.-	Castlevania us/dt	89.-/99.-					Sub-Terrain us	109.-	CD-Rom II inkl. Road Avenger dt	529.-
CD Dune dt	99.-	Champions W. Class Soccer dt	99.-					Summer Challenge dt	39.-	CD-Rom ohne Spiel Megadrive dt	499.-
CD Final Fight dt/us	89.-	Chuck Rock II Son of Chuck dt	99.-					Sunset Riders dt	89.-	CDX Converter 100% komp.us	99.-
CD Ground Zero Texas dt	109.-	Cliffhanger dt	89.-					Tazmania	39.-	Capcom Powerstick us	79.-
CD Indiana Jones dt	109.-	Cool Spot dt	99.-					TMNT Teenage M. Turtles dt	99.-	Hyperbeam Pads Infrarot jp	89.-
CD Jurassic Park us	109.-	Desert Strike us	79.-					Tiny Toons dt	89.-	Japan Converter jp	19.-
CD Lethal Enforcement us/dt	129.-/149.-	Dragon Ball Z jp	119.-					Toe Jam & Earl 2 us/dt	99.-/109.-	Lethal Enforcers Pistole	39.-
CD Lunar the Silverstar us	99.-	Dragon's Fury dt	49.-	Jewel Master us	39.-	Prince of Persia us/dt	109.-	Treasure Island (McDonalds) jp	49.-		
CD Mad Dog McGree us	99.-	Dragon's Revenge dt	99.-	Joe & Mac us	99.-	Pro Striker Soccer Limited Ed.	139.-	Turtles Tournament Fighters dt	119.-		
CD Manic Mansion us	109.-	Einzelstücke	ab 29.-	John Madden 94 dt/us	119.-/109.-	Ren & Stimpy Show dt	99.-	Two Tribes Populous II dt	99.-		
CD Microcosm dt/us	99.-/119.-	Eternal Champions us/dt	119.-/129.-	Jungle Strike dt/us	109.-/99.-	Road Rash dt	39.-	Ultimate Quix us	109.-		
CD Monkey Island us	89.-	European Club Soccer dt	109.-	Jurassic Park us	109.-	Robocop dt	99.-	Ultimate Soccer dt	99.-		
CD Nighttrap us	109.-	F-15 Strike Eagle II dt	109.-	Landstalker us/dt	109.-/119.-	Robocop vs Terminator us	109.-	Virtual Racing dt/jp-PAL	179/169.-		
CD NHL Hockey 94 dt/us	99.-	F-117 Night Storm us/dt	109.-/119.-	Lost Vikings us	99.-	Rocket Knight Adv. dt	99.-	Winter Challenge dt	39.-		
CD Prize Fighter dt	109.-	FIFA International Soccer dt	99.-	Lotus Turbo Challenge 2 dt	109.-	Rolling Thunder III us	99.-	WWF Royal Rumble dt/us	119.-/99.-		
CD Pugsy us	99.-	Fatal Fury dt	99.-	Mega Turrican us	99.-	Rolo to the Rescue dt	99.-	Winter Olympics dt	99.-		
CD Revenge of Ninja us	99.-	Flashback dt	109.-	Micro Machines dt	89.-	Sensible Soccer dt	99.-				

**MEGA DRIVE**

**Tel. 089/54 38 088**

**GAMETRON GmbH, Häberlstr. 26, 80337 München**

**Öffnungszeiten: Mo - Sa, 10 bis 20 Uhr • FAX 089/53 42 54**

**Wir verkaufen auch Spiele für SNES, Amiga, CD32, PC, NEO-GEO, NEU: Manga-Videos, Gametan 8.-, EGM 9.-, Baseball Accessoires (T-Shirts/Streetball), Marty-Drive, NES, GAMEBOY und CD-ROM! Solange der Vorrat reicht!**

**AN- UND VERKAUF GEBRAUCHTER SPIELE • Gebrauchte - Spiele - Zentrale: 089/53 41 15**

**Versandkosten DM 8.- zzgl. Nachnahme, ab DM 250.- frei, Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse • Auskunft über Neuheiten und weitere Angebote telefonisch • Auch Ladenverkauf! • Händleranfragen erwünscht • Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.**

**C**ompile weiß, was Konsolen-Zocker wünschen. Bei Spielen wie Musha Aleste haben uns die Jungs des öfteren bewiesen, daß sie ihr Handwerk verste-

**SCHNELL, HART, GUT:**

hen. Das trifft auch auf Power Strike

**EIN VERTIKALSCROLLER**

ke II zu, das euer Game Gear in

**DER SPITZENKLASSE**

ein intergalaktisches Schlachtfeld

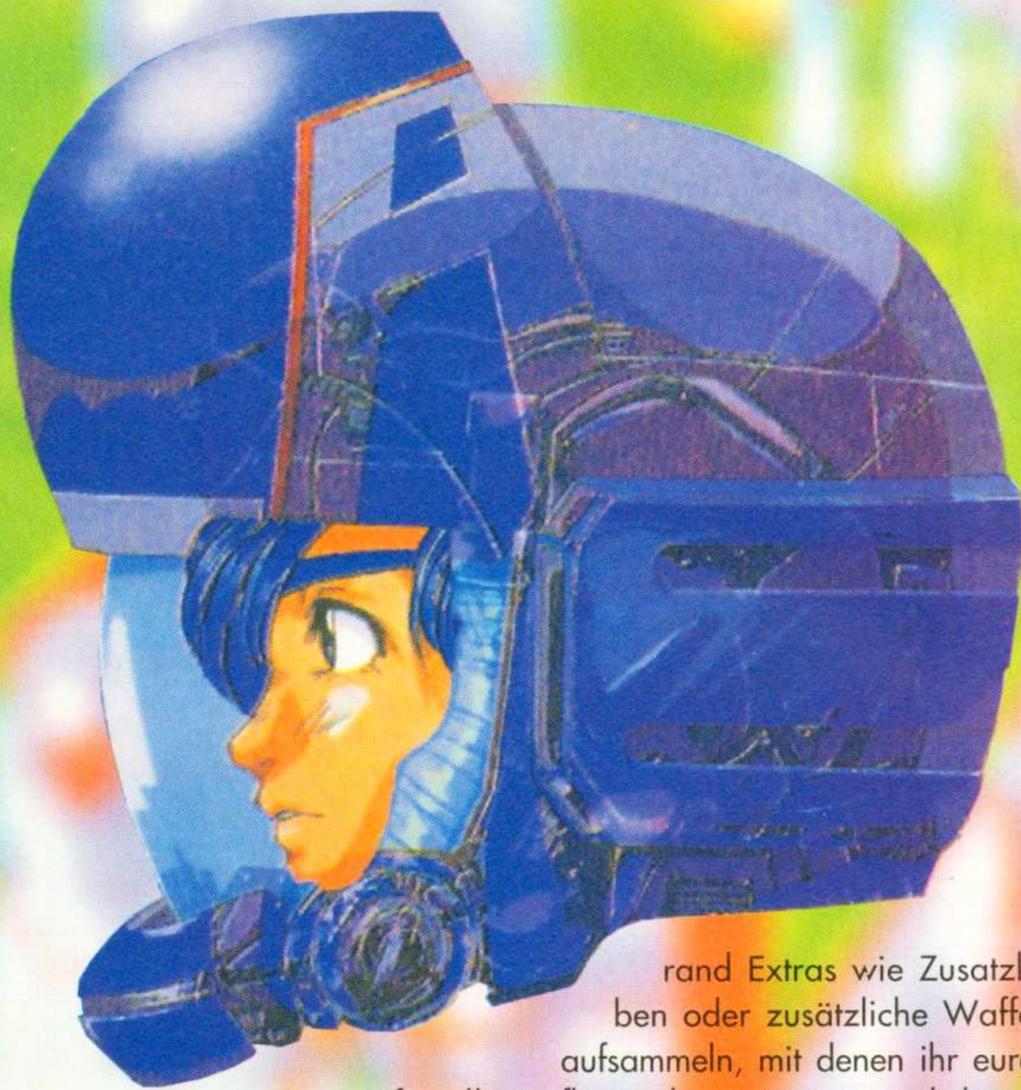
**LANDET AUF SEGAS**

verwandelt. Mit dem Raumschiff

**HANDHELD.**

Falcon Flyer wagt ihr euch in ein unerforschtes Gebiet vor, in dem

Power Strike II



rand Extras wie Zusatzleben oder zusätzliche Waffen aufsammeln, mit denen ihr euren fliegenden Untersatz noch besser ausstatten könnt. Besonders erfolgreiche Weltraum-Krieger werden mit lukrativen Bonusrunden belohnt.

pm

es vor feindlichen Kreuzern nur so wimmelt. Vier Schwierigkeitsstufen und acht Geschwindigkeiten stehen zur Auswahl. Mit Schutzschilden, Bomben und Raketen dürft ihr alles, was nicht schnell genug vor eurem Flitzer flüchtet, zerbröseln. Oft lassen sich am Weg-

**Check Up**

Game Gear  
4 MBit



Power Strike II      Shoot 'em Up  
Hersteller: Sega      Tel. 040-2270961  
Release: —      Preis: DM 89,95

Spieler ..... 1  
Levels ..... 6  
Save Game ..... Nein  
Besonderheiten .....  
..... Endlos-Continues

**Grafik 81%**

Mit atemberaubendem Tempo jagen die Sprites über den Bildschirm.

**Sound 86%**

Die Konsole scheint bei diesen hammerharten FX und Rhythmen förmlich zu explodieren.

**Gesamt 80%**

Wer bei Powerstrike II erfolgreich sein will, muß sein Game Gear schon sehr gut im Griff haben.

**Hot-Spot**

You've got the power: Ein Shoot 'em Up wie nur wenige zuvor!

**Word Up**

Ärger mit Eltern, Schule oder Geschwistern? Nach einer Runde Power Strike II geht's euch mit Sicherheit wieder besser. Dieses Gute-Laune-Modul schluckt jeden Frust mit Lichtgeschwindigkeit. Damit auch Einsteiger schnell erste Erfolgserlebnisse erzielen, darf man von den Continues beliebig oft Gebrauch

machen. Besonders gut hat mir der Sound gefallen: Aus dieser Riesenauswahl an Spitzen-Musikstücken hätte man fünf andere und immer noch sehr gute Spiele machen können.



Petra



# SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND

Alle Spiele dt. Version.  
Alle original Sega Artikel 1 Jahr Garantie!  
Nutzen Sie unseren Vorbestell-Service.

## Mega Drive

Multi Mega (Li. Ed. 1 Jahr Gar.)	979.-
Mega Drive II ohne Spiel	199.-
Action Replay Pro	109.-
6 Button Controller	39.-
6 Button Infrarot (2 Pads)	89.-
RGB Kabel (angeben ob MD 2 od. 1)	29.-
Andretti Racing	109.-
Art of Fighting	119.-
Bubba n' Sticks LA	109.-
Champ. World Class Soccer	109.-
Dragon (Juli)	119.-
Dragon's Revenge	119.-
Dune 2	119.-
Fifa Soccer	109.-
Joe & Mac	99.-
Jungel Book (Juli)	119.-
Landstalker (dt. Texte)	119.-
Lost Vikings	109.-
Marko's Magic Football	129.-
Mc Donalds Treasure Land	109.-
NBA Jam	129.-
NHL Hockey 94	109.-
Pete Sampra's Tennis (Juni/Juli)	109.-
Pink Panther	119.-
PGA Euro Tour Golf	109.-
Rock'n Roll Racing (Juli)	109.-
Star Trek Next Gen.	139.-
Streets of Rage 3	139.-
Sub Terrania	109.-
Toe Jam & Earl 2	119.-
Virtua Racing	189.-
World Cup USA 94	119.-
WWF Royal Rumble	129.-

## Tophits zu Knallerpreisen:

### Mega Drive:

Aladdin	99.-
Asterix	99.-
Barkley Shut Up And Jam	99.-
Castlevania	89.-
Hyperdunk	99.-
Rocket Knight Adv.	69.-
Spiderman vs. Kingpin	69.-
Street Fighter II	99.-
The Ottifants	79.-
Tiny Toons	69.-
Zombies	69.-

### Master System:

Alex Kidd in Shinobi World	39.-
Shinobi	39.-
The Cyber Shinobi	39.-
Wimbledon Tennis II	39.-
Palour Games	39.-

### Game Gear:

Global Gladiators	39.-
Wimbledon Tennis	39.-
Super Off Road	39.-

nur solange Vorrat reicht!

## Mega CD:

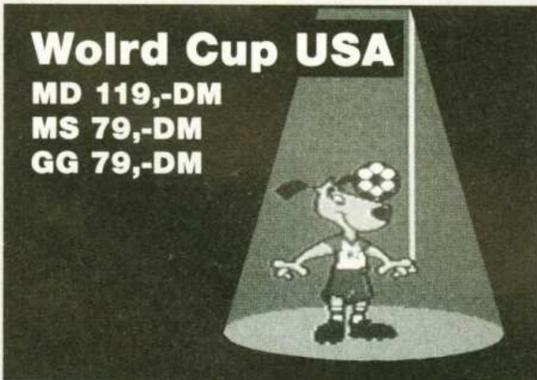
Mega CD II ohne Spiel	499.-
Mega CD Spielebuch	19.80
Battlecorps	119.-
Double Switch	109.-
Dune CD	109.-
Fifa Soccer CD	109.-
Ground Zero Texas	109.-
Heart of the Alien	119.-
Jurassic Park CD	89.-
Lunar Silverstar (Juli)	119.-
Mega Race CD	99.-
Monkey Island (Juli)	119.-
Mystery Mansion	99.-
NHL Hockey 94 CD	109.-
Powermonger CD	119.-
Prize Fighter	119.-
Soul Star (Juli)	119.-
Terminator	109.-
Thunderhawk	109.-
Tomcat Alley	99.-
WWF CD	109.-

## Master System:

Ecco	79.-
Micro Machines	79.-
Sensible Soccer	79.-
Streets of Rage II	79.-
Ultimate Soccer	79.-
World Cup USA 94	79.-

## Game Gear:

Game Gear TV Set	289.-
Battletoads	79.-
Micro Machines	79.-
Marco's Magic Football	89.-
Power Strike II	79.-
Sonic Spinball	79.-
World Cup USA 94	79.-

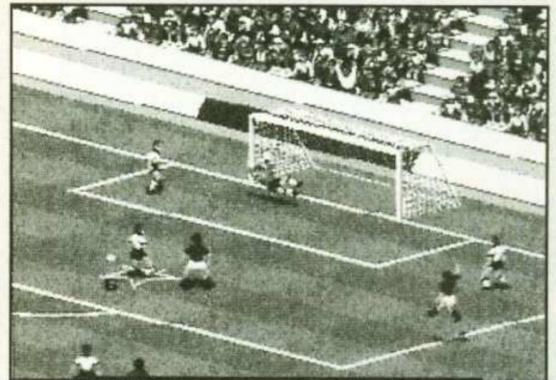


**World Cup USA**  
MD 119,-DM  
MS 79,-DM  
GG 79,-DM

**World Cup USA '94**



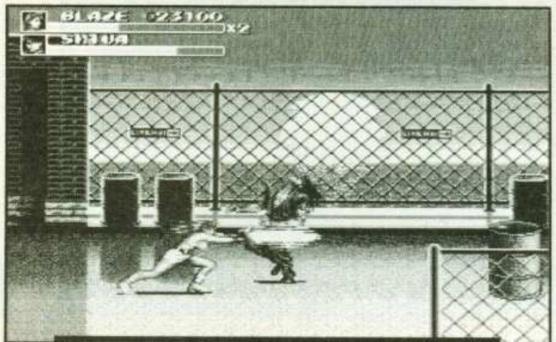
**Multi Mega**  
Limited Edition  
1 Jahr Garantie  
979,-DM



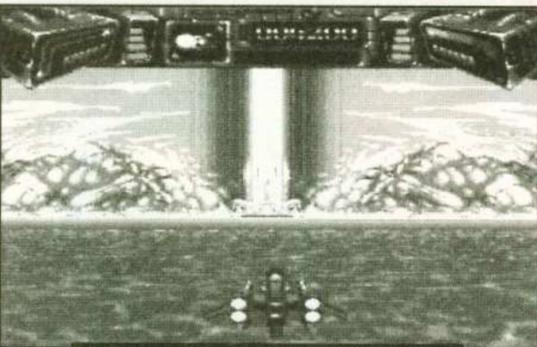
**FIFA Soccer CD 109,-DM**



**Dune 2 119,-DM**



**Streets Of Rage 3 139,-DM**



**Soul Star (Juli) 119,-DM**

Theo  
**KRANZ**  
**VERSAND**

**& LADEN**

Täglich Neuheiten



**Marko's Magic Football 129,-DM**

**Juliuspromenade 11 97070 Würzburg**  
**Telefon 0931/ 57 16 01 oder 57 16 06**

FORDERN SIE UNSER KOSTENLOSES MAGAZIN GEGEN FRANKIERTEN (DM 3,-) UND ADRESSIERTEN RÜCKUMSCHLAG AN. VERSAND PER NN DM 8,-. BEI VORK (NUR EUROSCHICKS) DM 4,-. VERSAND UND LADEN: PREISIRRTÜMER, ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN; UPS DM 10,-; Porto Ausland DM 18,-. AUF ANFRAGE (GENAUER ERSCHINUNGSTERMIN STAND ZUM ZEITPUNKT DER DRUCKLEGUNG NICHT FEST).

**A**ccclaim hat anscheinend gemerkt, daß man mit familienfreundlichen Sportspielen die schnelle Mark machen kann. Daß es jedoch ohne eine

**KANN ACCLAIM**

Midway-Lizenz und Unterstützung

**NACH NBA JAM**

eines fähigen Programmerteams

**EINEN WEITEREN**

wie Iguana Entertainment ein wei-

**SPORTSPIEL-HIT**

ter Weg an die Tabellenspitze ist,

**LANDEN?**

merkte man wohl auch. Wenn man schon nicht das offizielle Spiel zur Fußball-WM entwickeln darf, weil ausnahmsweise U.S.

Champions World Class Soccer



Gold zuvorgekommen ist, dann schnappt man sich wenigstens die Torhüterlegende und Bundestorwarttrainer Sepp Maier, den von euch wohl nicht mehr alle kennen, um dieses Spiel zu promoten. Allerdings täuscht noch nicht ein-

mal das bayrische Schmunzeln auf der Verpackung über das durchschnittliche Spielvergnügen hinweg. Es ist zwar eigentlich alles drin, was man von einem guten Fußball-Spiel erwartet, doch viele Fehler machen eventu-



Nur auf den ersten Blick ist Champions ordentlich gelungen.



**Hot-Spot**

Acclaims neuestes Sportspiel befindet höchstens in der Kreisliga, und kämpft dort noch gegen den Abstieg.

**Word Up**

Auja! Wie konnte denn das passieren? Wenn die deutsche Mannschaft bei der WM auf diesem Qualitätsniveau spielt, dann scheidet sie doch glatt in der Vorrunde aus. Eine nervige Steuerung, eine deutsche Mannschaft in gelben Trikots und langweilige

Grafik vermiesen jeglichen Spielspaß, der zu zweit zumindest teilweise aufkommt. Bloß nicht blind kaufen!





**Im Vergleich zur Optionenvielfalt von World Cup USA '94 wirken diese Menüs äußerst kümmerlich.**



ell aufkeimenden Spiel-  
spaß gleich wieder  
zunichte. Man hat die  
Wahl zwischen Freund-  
schaftsspielen oder  
einem kompletten WM-  
Turnier, wo man die  
Vorrunde überstehen  
muß und ab dem Achtel-  
finale im K.-o.-System  
bis ins WM-Finale vor-  
dringen kann. Zeitlupen-  
wiederholung, specta-  
kuläre Fallrückzieher,  
Sprints und eine anspre-  
chende Präsentation  
durch einen TV-Moderator  
in fünf Sprachen las-  
sen sich als Pluspunkte  
verzeichnen. Seltsam  
wird es allerdings, wenn  
man nicht aus dem Lauf  
passen kann und die  
deutsche Mannschaft  
gelbe Trikots  
trägt.

hi

## Check Up

Mega  
Drive  
8 MBit



CHAMPIONS



**Champions W.C.S. Sportspiel**  
Hersteller: Acclaim Tel. 089-45503455  
Release: Juni Preis: DM 120,-

Spieler ..... 1-2  
Levels ..... Turnier  
Save Game ..... Paßwort  
Besonderheiten..... Entwickelt von  
NHL-Programmierern

**Grafik 59%**

Die Sprites wirken äußerst langweilig  
und von Detailnähe kann keine Rede  
sein.

**Sound 59%**

Die üblichen Jubelgeräusche, jedoch  
meilenweit hinter NBA Jam und  
seiner Digi-Sprachausgabe.

**Gesamt 59%**

Wer unbedingt Fußballspielen will und  
gerade kein anderes Fußball Spiel  
findet sollte hier auch nicht unbedingt  
zugreifen.



# MEDIENWELT

Hinter dem Schloß 16 - 74906 Bad Rappenau

FON: 07264/2653 FAX: 2354

## MEGA DRIVE ALLE SPIELE MIT DT. ANLEITUNG

Addams Family	109,95	Ren & Stimpy	109,95
Aladdin	114,95	Royal Rumble	114,95
Asterix	114,95	Sensible Soccer	124,95
Castlevania IV	114,95	Sonic - Spinball	114,95
Chuckrock II	114,95	Sonic 2	94,95
Cliffhanger	99,95	Sonic 3	124,95
Dr. Robotniks	109,95	Streetfighter II	139,95
Dracula	114,95	Subterrania	119,95
Flashback	119,95	T2 Judgement Day	114,95
Flintstones	109,95	T.M.H.T. Hyperst.	114,95
Gauntlet IV	109,95	T.M.H.T. TournFigh	114,95
Hook	109,95	Toe, Jam & Earl 2	119,95
Hyperdunk	119,95	Ultimate Soccer	114,95
Jurassic Park	114,95	<b>Virtua Racing</b>	<b>184,95</b>
Landstalker	119,95	Zombies	99,95
McDon.TreasureLd	109,95	Zool	114,95
NBA Jam	129,95	weitere Spiele und Hardware auf Anfrage	
Ottifants	109,95		

## MEGA CD ALLE SPIELE MIT DT. ANLEITUNG

Batman Returns	114,95	Robo Aleste	114,95
Chuck Rock 2	114,95	Sewer Shark	139,95
Dracula	114,95	Terminator	114,95
Dune - Wüstenpl.-	114,95	Wolfchild	114,95
Hook	114,95	Wonderdog	114,95
Jurassic Park	94,95	WWF Rage i.t. cage	99,95
Prince of Persia	94,95	weitere Spiele auf Anfrage	

## GAME GEAR ALLE SPIELE MIT DT. ANLEITUNG

Addams Family	84,95	Sonic 2	84,95
Aladdin	84,95	Sonic Chaos	84,95
Asterix	84,95	T2 Judgem.Day	74,95
Chuck Rock 2	84,95	T2 Arcade Game	89,95
Cool Spot	84,95	The Simpsons	69,95
Dschungelbuch	84,95	Tom & Jerry	74,95
Jurassic Park	84,95	MULTI-TV SET 299,00	
Mickey Mouse II	84,95	GameGear&TV-Tuner&	
NBA Jam	94,95	SonicHedgehog&Netzteil	
Ottifants	74,95	weitere Spiele auf Anfrage	

## Bestellen leicht gemacht

telefonisch, per Fax oder Postkarte  
Nachnahme DM 9,- Vorkasse DM 6,-  
Versand ins Ausland nur gegen Vorkasse  
Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

**W**enn man einen Kultstatus unter den Amiga-Freaks besitzt, heißt dies noch lange nicht, daß man die Konsolenwelt im Sturm erobert. Konsolen-User

**LANDEN DIE BITMAP**

stellen eben doch ganz andere

**BROS ENDLICH**

Ansprüche als die Computerfans.

**EINEN SEGA-HIT?**

Mit Gods gelang den Bitmap Bros zwar - rein wertungstechnisch gesehen - ein ganz passables Debüt, doch die Charts wollte es dann doch nicht ganz erobern.

**Nun der Durchbruch?**

The Chaos Engine gilt nach wie vor als eines der besten Action-Spiele auf dem Amiga; doch genügt dieses Spiel auch den Ansprüchen der verwöhnten Mega Drive-Freaks? Besonders neuartig ist das Spielprinzip auf alle Fälle schon einmal

The Chaos Engine

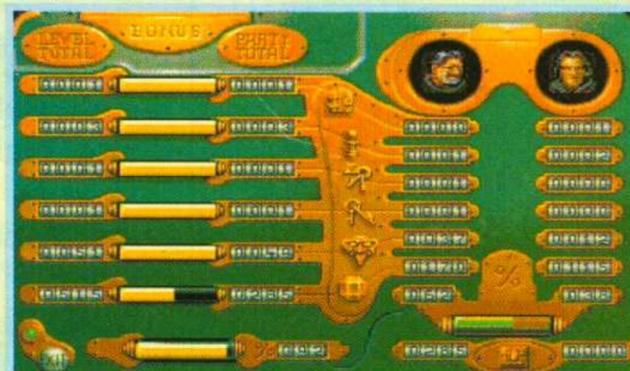
nicht. Gauntlet-Veteranen werden sogar behaupten, daß The Chaos Engine nichts weiter als eine aufgepeppte Version des Action-Veterans ist, der schon Mitte der 80er Jahre die Action-Freaks an den



Spielhallenautomaten fesselte. Aus der leicht schrägen Vogelperspektive steuert man einen von sechs unterschiedlichen Charakteren auf der Suche nach dem Ausgang. Oftmals müssen dazu Schlüssel gefunden oder bestimmte Schalter umgelegt werden, hauptsächlich reduziert sich The Chaos Engine jedoch auf beherztes Ballern und geschicktes Ausweichen. Besonders aufmerksam sollte man sich zu Beginn des Spiels seinen Charakter auswählen,

**Wer steckt dahinter?**

Die Bitmap Bros wurde von Eric Matthews und Mike Montgomery gegründet. Sie waren die ersten, die ausschließlich für 16-Bit-Systeme entwickelten. Zu ihren Hits gehören: Xenon I & II, Speedball I & II, Gods, Cadaver, Magic Pockets, Gods und natürlich The Chaos Engine. 1991 machten sie sich als Renegade (Die Abtrünnigen) selbständig. Geschäftsführer ist nun Tom Watson.



Die 6 Helden Die 6 Helden Die 6 Helden Die 6 Helden



**Mercenary:**

Ein furchtloser, geldgieriger Killer ohne besondere Fähigkeiten:  
Waffe: Gewehr  
Extras: Bodenminen, Erste Hilfe, Bomben

**Hot-Spot**

Ein feines Actionspiel für zwei Spieler ist The Chaos Engine zweifellos, jedoch nicht der erhoffte Überflieger.



**Gentleman:**

Er ist zwar nicht der Widerstandsfähigste, ansonsten jedoch hervorragend.  
Waffe: Pistole  
Extras: Karte, toller Partner



**Thug:**

Dieser Bursche ist zwar unglaublich stark, jedoch nicht gerade der Schlaueste.  
Waffe: Gewehr  
Extra: Molotov Cocktails

denn jede der sechs Figuren wartet mit einer Reihe unterschiedlicher Eigenschaften auf.

Grundsätzlich geht man immer zu zweit auf Tour. Entweder es findet sich ein Freund ein, der sein Joypad in den Mega Drive stöpselt, oder die Konsole begleitet einen dabei. Ob man einen besonders langsamen, aber kräftigen Kumpen oder ein flinkes Bürschchen ohne Feuerkraft an seiner Seite



hat, liegt an euch. Einfach wird The Chaos Engine jedoch niemals werden, denn die Gegner stürmen oft in wahren Massen auf euch zu. Nur geschickte Spieler werden überhaupt eine Chance haben. Das Scrolling in alle Richtungen ist gut gelungen und sorgt für eine gute Spielbarkeit. Besonders hervorzuheben ist jedoch der treibende Sound mit seinen Digit-Fetzen, die das Aufsammeln von Extras kommentieren. Nach jedem zweiten Level darf man in einem Zwischenmenü seine Ausrüstung aufpeppen und nützliche Extrawaffen einsacken, ohne die es sowieso kein Durchkommen gibt.

überhaupt eine Chance haben. Das Scrolling in alle Richtungen ist gut gelungen und sorgt

für eine gute Spielbarkeit. Besonders hervorzuheben ist jedoch der treibende Sound mit seinen Digit-Fetzen, die das Aufsammeln von Extras kommentieren. Nach jedem zweiten Level darf man in einem Zwischenmenü seine Ausrüstung aufpeppen und nützliche Extrawaffen einsacken, ohne die es sowieso kein Durchkommen gibt.

## Word Up

Für mich als alten Amiga Veteranen besitzt dieses Spiel nach wie vor Kultstatus, objektiv gesehen ist es jedoch nicht mehr als eine grafisch und soundtechnisch gute Gauntlet-Variante. Eine 4-Spieler

Option hätte The Chaos Engine vielleicht in den exklusiven 80er-Bereich gehievt.



Hans

## Check Up

Mega Drive 16 MBit



The Chaos Engine Action  
 Hersteller: MicroProse Tel. 06107-62067  
 Release: Juli Preis: DM 120,-

Spieler ..... 2  
 Levels ..... -  
 Save Game ..... -  
 Besonderheiten .... Umsetzung von Amiga

Grafik 79%

Der typische Bitmap Bros-Stil macht die Grafik sehenswert, jedoch fehlt es ein bißchen an Abwechslung und spektakulären Effekten.

Sound 81%

Wummernde Sounds und fetzige Sprachausgabe versehen das simple Action-Spiel mit einer tollen Atmosphäre.

Gesamt 79%

Sicherlich ein gelungenes Action-Spiel, jedoch etwas zu schwer und spielerisch vielleicht doch etwas altbacken wirkend.



## Die 6 Helden Die 6 Helden Die 6 Helden Die 6 Helden



### Brigand:

Dank seinen durchweg durchschnittlichen Fähigkeiten geht er als guter Allrounder durch.  
 Waffe: Rifle  
 Extra: Short Burst



### Navvie:

Ähnlich gefährlich und kräftig wie Thug, jedoch genauso dumm und langsam.  
 Waffe: Kanone  
 Extra: Dynamit, Short Burst



### Scientist:

Sehr schwach und nicht gerade schnell, jedoch extrem intelligent und hilfreich.  
 Waffe: Lightning Gun  
 Extra: Schild, Erste Hilfe, Karte

**7** m Sommer letzten Jahres durften bereits die Mega Drive-Stürmer zum Joypad greifen, mit etwas Verspätung wird nun auch der Master System-

**GLEICHZEITIG MIT**

Fanclub bedient. Geboten werden

**WORLD CUP USA '94**

Ein- und Zwei-Spieler-Freund-

**KOMMT SEGAS**

schaftsspiel, Pokal-Wettbewerb

**8-BIT-KNÜLLER IN**

und ein Liga-Modus. Zudem kann

**DIE SEGA-STADIEN.**

man sich beim Elfmeterschießen

**Check Up**

Master System  
4 MBit



Ultimate Soccer      Sportspiel  
Hersteller: Sega      Tel. 040-2270961  
Release: —      Preis: DM 89,95

Spieler ..... 1-2  
Levels ..... -  
Save Game ..... Nein  
Besonderheiten ..... 2-Spieler-Modus

**Grafik 75%**

Flick Flack & Lambada beim Schützen, Tränen beim Torwapputzige Animationen lockern das Geschehen auf.

**Sound 55%**

Musik und Effekte sind guter Durchschnitt, aber keine Meisterleistung.

**Gesamt 83%**

Nach einer Viertelstunde Spielzeit hat man sich an die etwas ungenaue Steuerung gewöhnt.

Ultimate Soccer



**Word Up**

Es gibt für einen Franken nichts Schlimmeres als den Abstieg des Club, und für den Master System-Besitzer nichts Besseres als Ultimate Soccer. Während die Nürnberger ein Tor nach dem anderen kassierten, schoß ich am Bildschirm gerade die ägyptische Mannschaft in Grund und Boden. Dieses Modul konnte mich wenigstens

etwas über die Zweitklassigkeit des 1. FCN hinwegtrösten. Wer die Abwechslung einer etwas besseren Spielbarkeit vorzieht, sollte sich unbedingt das "ultimate" Rage-Spiel besorgen!



Petra

**Hot-Spot**

Ultimate Soccer spielt mit World Cup USA '94 und Sensible Soccer in der ersten Pixel-liga.

auf seinen Einsatz gegen die Top-Mannschaften dieser Welt vorbereiten. Aus einer Palette von über 60 Teams aus aller Herren Länder könnt Ihr auch ungewöhnliche Begegnungen zusammenstellen, beispielsweise Zypern gegen Guatemala. Besonders eindrucksvoll sind vor allem die umfangreichen Optionen: Windstärke, Rasenverhältnisse, Spielzeit, Ver-

längerung, Strafstöße, Schwierigkeitsgrad, Geschwindigkeit, Aufstellung, Rückpässe, rote und gelbe Karten - es läßt sich einfach alles nach Belieben verändern. Während eines Matches sieht man die 22 Spieler von schräg oben; welchen Star ihr momentan über den Platz steuert, könnt ihr durch einen Pfeil über dem Kopf des Torjägers erkennen. Wer dem



Ball am nächsten ist, wird automatisch zum aktuellen Spieler. Die Steuerung ist mit der Mega Drive-Version somit identisch, allerdings müßt ihr bei dieser Umsetzung auf einige grafische Schmankerl verzichten. Vor allem bei den Optionen wurde kräftig abgespeckt: Wo beim großen Sega-Bruder die verschiedenen Einstellungen mit einem kleinen Symbol angezeigt wurden, müßt ihr bei diesem Modul mit den Textbeschreibungen

vorliebnehmen. Auch die Spieler werden in den Menüs nicht in ihrer ganzen Pracht mitsamt originalgetreuer Kleidung dargestellt, sondern lediglich die dazugehörigen Landesflaggen. Dagegen ist das rasante Scrolling eine Augenweide und wesentlich detaillierter als beim spartanischen Sensible Soccer. Auch die komplett deutschen Bildschirmtexte und die ausführlichen Statistiken blieben uns erhalten.

pm



**Das Duell schlechthin! Torwart gegen Elfmeterschütze.**



**Mittels der gepunkteten Linie kann man die Flugbahn bei Freistoß abschätzen.**



**Ursprünglich sollte dieses Spiel nicht mehr kommen, doch die gute Qualität ließ Sega keine andere Wahl.**

# EUN HAUS

POSTHORNSTR: 4  
30449 HANNOVER  
TEL: + FAX: 0511 4584505

Wir sind rund um die Uhr für Sie da!  
Versand für

- SEGA
- NINTENDO
- PC und AMIGA SOFTWARE

Der große Spielspaß für kleines Geld  
Auf Anfrage Preislisten für

- PC KOMPLETT-SYSTEME
- PC EINZELTEILE  
FESTPLATTEN, DRUCKER,  
MOTHERBOARDS...

Forden Sie jetzt unseren kostenlosen katalog an:

10 DM Gutschein in jedem Katalog  
MD - GG - MEGA-CD - SNES  
GB - CDROM - ZUBEHÖR

## AN- UND VERKAUF VON GEBRAUCHTEN VIDEOSPIELEN

NINTENDO - SEGA - NINTENDO - SEGA

Anruf genügt ( von 9.00 bis 18.00 Uhr )

**VIDEOSPIELE - PARADIES**  
**MOERSER STR. 61**  
**47198 DUISBURG**  
**020 66 / 541 64**

Geschäftsläden: — Steinbrinkstr. 255  
Oberhausen-Sterkrade

— Moerser Str. 61  
Duisburg-Homberg

Öffnungszeiten: Mo-Fr 10.00-20.00 Uhr  
Sa. 10.00-16.00 Uhr

**W**ährend bereits der dritte Teil fürs Mega Drive ausgeliefert wird, kommen nun auch Master System-Besitzer in den Genuß von Streets of Rage 2. Wie

**MR. X LÄSST NICHT**

so oft hat sich gegenüber der

**LOCKER: IN DER**

Game Gear-Version nichts geän-

**FORTSETZUNG GIBT**

dert, auch die Story blieb gleich:

**ES WIEDER MAL ALLE**

Unser Freund Adam wurde ent-

**FÄUSTE VOLL ZU TUN.**

führt, und das Syndikat von Mr. X tyrannisiert die Gassen des ansonsten so friedlichen Städtchens. Und schon befindet ihr euch in einem

**Z**  
**Streets of Rage 2**

**Word Up**

**Streets of Rage 2 ist DER Prügel-Hit für das Master System schlechthin. Bei der Vielzahl an Sprüngen, Tritten, Würfeln und Spezialschlägen kommt auch nach längerem Spielen keine Langeweile auf. Wer einem Gegner eine Waffe stibitzt, darf auch**

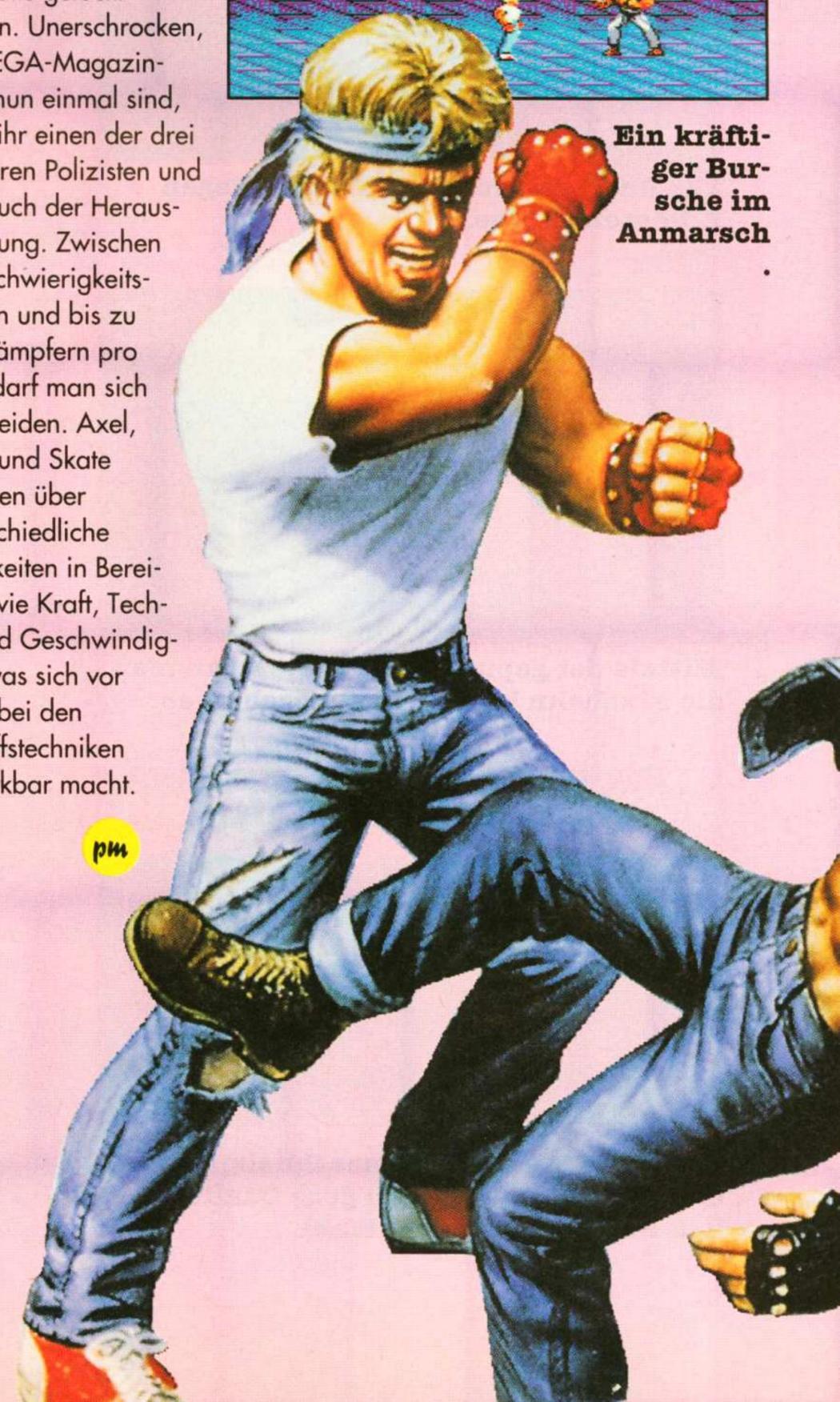
**mit Messer und Bleirohr gegen die Straßengangs vorgehen. Äpfel, Goldbarren und Brathähnchen sorgen für schwindelerregende Highcores und frische Lebensenergie.**



großen Dilemma, denn einerseits müßt ihr dem kriminellen Treiben ein Ende bereiten, andererseits sollen die drei Helden des Spiels in eine Falle gelockt werden. Unerschrocken, wie SEGA-Magazin-Leser nun einmal sind, wählt ihr einen der drei wackeren Polizisten und stellt euch der Herausforderung. Zwischen drei Schwierigkeitsgraden und bis zu fünf Kämpfen pro Spiel darf man sich entscheiden. Axel, Blaze und Skate verfügen über unterschiedliche Fähigkeiten in Bereichen wie Kraft, Technik und Geschwindigkeit, was sich vor allem bei den Angriffstechniken bemerkbar macht.



**Ein kräftiger Bursche im Anmarsch**



pm

**Hot-Spot**  
Austeilen und einstecken: Das schlagkräftige Trio macht auch vor dem Master System nicht halt!



Die Grafiken sind zwangsläufig etwas farbloser.

# REVIEW



Soundmäßig geht bei SoR natürlich wieder die Post ab!

## Check Up

Master System  
4 MBit



Streets of Rage 2 Beat 'em Up  
Hersteller: Sega Tel. 040-2270961  
Release: — Preis: DM 89,95

Spieler ..... 1  
Levels ..... 6  
Save Game ..... Passwort  
Besonderheiten..... 1:1 Umsetzung  
der GG-Version

**Grafik 78%**

Bunt, schnell und abwechslungsreich - so lieben wir das!

**Sound 87%**

15 flotte Hintergrundmelodien und 26 Soundeffekte lassen die Ohren vibrieren.

**Gesamt 80%**

Lange hat's gedauert - aber bei solcher guter Qualität nehmen wir die Wartezeit gerne in Kauf.

POWER from the EASTSIDE

## MEGA GAME POINT

01127 DRESDEN Mohnstr.36

### MEGA DRIVE

50/60Hz Umbau	49,95 DM
6ButtonPad Turbo/Zeitl.	39,95 DM
RGB-Cable MD1&2	29,95 DM
50/60Hz Adapter	29,95 DM
CDX 1	59,95 DM
Joyboard für 2 Spieler	
SNES/MD 6B Turbo&Zeitl.	149,95 DM

Sonic 3	pal	109,95 DM
Ottifants	dt	79,95 DM
Mega Turrican	us	119,95 DM
Street Fighter 2	pal	114,95 DM
Aladdin	dt	99,95 DM
Gunstar Heroes	us	89,95 DM
Dinosaurs f.Hire	us	79,95 DM
Etern. Champions	us	109,95 DM
Sonic Spinball	dt	99,95 DM
Talespin	dt	49,95 DM
Taz-Mania	dt	59,95 DM
ToeJam & Earl 2	dt	99,95 DM
Pirates Gold	us	119,95 DM
NBA Jam	dt	119,95 DM
Micro Machines	dt	79,95 DM
Terminator 2 JD	us	109,95 DM
Winter Olympics	dt	99,95 DM
Ariel Mermaid	dt	69,95 DM
Columns 3	jp	89,95 DM
Terminator	dt	69,95 DM
Cool Spot	dt	69,95 DM
Ecco the Dolphin	dt	69,95 DM
Dracula	dt	89,95 DM
Hook	dt	79,95 DM
F-22 Interceptor	jp	49,95 DM
Fire Mustang	jp	49,95 DM
Ex-Mutants	us	69,95 DM
Thunderforce4	jp	59,95 DM
Flashback	dt	89,95 DM
Jurassic Park	us	89,95 DM
Tiny Toon	dt	89,95 DM
Predator 2	us	69,95 DM
Virtua Racing	jp	149,95 DM
Superman	dt	59,95 DM
Double Dragon 3	us	89,95 DM
Gynoug	dt	49,95 DM
Turtles Tourn.	dt	99,95 DM
Cpt. Planet	jp	49,95 DM
Formula One	us	79,95 DM
Corporation	dt	49,95 DM
James Pond 2	dt	69,95 DM
Kid Cameleon	jp	39,95 DM
Mazin Saga	us	79,95 DM
Lotus 1	dt	69,95 DM
Flintstones	dt	99,95 DM
Batman Returns	dt	59,95 DM
Chuck Rock	dt	69,95 DM
Chuck Rock 2	us	89,95 DM
Turrican	us	69,95 DM
F-15 Str.Eagle 2	us	99,95 DM

Sonic3 & Sonic Spinball	194,95 DM
Mega Turrican & Turrican	159,95 DM

### Nine 2!

Thunderforce4 & Fire Mustang	99,95 DM
Jurassic Park & Flashback	169,95 DM
F-15/2 & F-22	129,95 DM
Aladdin & Flintstones	149,95 DM
Dinosaurs & Gunstar Heroes	159,95 DM
Str.Fighter & Double Dragon	179,95 DM
NBA Jam & Super Real Basket	169,95 DM

### MEGA CD

Robo Aleste	us	69,95 DM
Silpheed	us	69,95 DM
Batman	dt	69,95 DM
Thunderhawk	us	69,95 DM
Sonic	dt	69,95 DM
Sewer Shark	us	69,95 DM

### SUPER NES

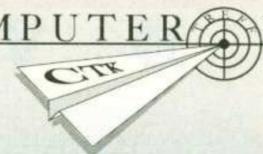
50/60Hz Umbau	79,95 DM	
50/60Hz Adapter	34,95 DM	
RGB-Kabel	29,95 DM	
Top Fighter Stick	99,95 DM	
Biometal	jp	79,95 DM
Bomberman & Tap	us	149,95 DM
Empire Str. Back	dt	119,95 DM
Fatal Fury 2	us	134,95 DM
Art of Fighting	pal	119,95 DM
Pocky & Rocky	dt	99,95 DM
Super Scope 6	dt	79,95 DM
Starwing	dt	89,95 DM
Equinox	dt	124,95 DM
Super Pinball	jp	109,95 DM
Human GP 2	jp	
(F1-Pole Pos.2)		154,95 DM

### Nine 2!

Bomberman+Tap & Starwing	179,95 DM
Rock'n Roll Racing dt & Nigel Mansell us	199,95 DM
Mortal Kombat us & Rushing Beat 1 jp	129,95 DM
Street Fighter 2 Turbo us & WWF Royal Rumble jp	199,95 DM

☎ 0172/3693440

COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4  
24539 Neumünster  
Telefon 04321 / 22737  
Telefax 04321 / 23312

### SEGA MEGA DRIVE

Brett Hull Hockey	dt. DM 91,00
Art Of Fighting	dt. DM 117,95
Champions World Class Soccer	dt. DM 108,95
Sub-Terrania	dt. DM 118,95
Dragon	dt. DM 119,00
Jungle Book	dt. DM 119,00
Dune II	dt. DM 109,00
Lost Vikings	dt. DM 119,00
Coolspot	dt. DM 91,00
Star Trek	dt. DM 132,00
Jungle Strike	dt. DM 99,00
Mickey's Challenge	dt. DM 119,00
World Cup USA '94	dt. DM 118,95
NBA Jam	dt. DM 118,00
Streetworker II	dt. DM 132,00
NHL Hockey '94	dt. DM 119,00
Streets of Rage 3	dt. DM 132,00
Pink Panther	dt. DM 119,00
Sonic 3	dt. DM 131,00
Virtua Racing	dt. DM 184,95

### SEGA MEGA CD II

Double Switch	dt. DM 98,95
Dune	dt. DM 109,95
Dracula	dt. DM 98,95
Jurassic Park	dt. DM 91,95
Microcosm	dt. DM 99,95
NHL Hockey '94	dt. DM 108,95
Prize Fighter	dt. DM 119,95
Tomcat Alley	dt. DM 98,95
Dragon's Lair	dt. DM 98,95
World Cup USA '94	dt. DM 108,95
Terminator	dt. DM 109,95
Heart Of The Alien	dt. DM 108,95
Soulstar	dt. DM 118,95

### SEGA MASTER SYSTEM II

Asterix 2	dt. DM 81,00
Aladdin	dt. DM 81,00
Ecco	dt. DM 81,00
Road Rash	dt. DM 81,00
Ultimate Soccer	dt. DM 81,00
Road Runner	dt. DM 81,00
Sonic 3 Chaos	dt. DM 80,95
Star Wars	dt. DM 81,00
World Cup USA '94	dt. DM 80,95
Streets Of Rage 2	dt. DM 81,00

### SEGA GAME GEAR

Battle Toads	dt. DM 61,00
Aladdin	dt. DM 81,00
Ecco	dt. DM 81,00
Sonic Spinball	dt. DM 80,95
Jungle Book	dt. DM 81,00
NBA Jam	dt. DM 91,00
Power Strike 2	dt. DM 81,00
Sonic Chaos	dt. DM 81,00
Star Wars	dt. DM 81,00
World Cup USA '94	dt. DM 80,95

### IHRE VORTEILE

TOP - PREISE !!!

Alles deutsche Versionen

Sämtliche Titel erhältlich

Original Sega Deutschland

Vorbestellungen für Neuheiten werden bevorzugt ausgeliefert

Wir führen auch SNES, NES, GAME BOY, Amiga, PC und CD-ROM SPIELE

Versandkosten DM 6,95

Ab einem Bestellwert von DM 300,- entfällt der Versandkostenanteil

Ober 2000 Artikel im Sortiment

Weitere Spiele, Konsolen und Zubehör entnehmen Sie bitte unserer Gesamtpreisliste, die Sie gegen DM 1,- Rückporto anfordern können. Geben Sie bitte Ihr System an.

Sammelbesteller sparen Versandkostenanteile und helfen durch geringeren Anfall von Verpackungsmaterial die Umwelt zu schonen. Lieferung erfolgt per Nachnahme. Preisänderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten.

**D**as 3D-System von Mark Ivory wird langsam, aber sicher zur Goldgrube für Core Design. Thunderhawk gehört zur Standardausrüstung jedes

**CORE DESIGNS**

Mega CD II-Equipments, und mit

**NEUESTER MEGA**

Battlecorps, Soulstar und BC Racer

**CDII-KNALLER**

stehen nun gleich drei Spiele auf

**BRILLIERT GRAFISCH,**

dem Sprung, die 3D-Spiele-Welt

**SOUNDMÄSSIG UND**

ein weiteres Mal um eine Klasse zu

**SPIELERISCH.**

verbessern.

Thunderhawk war seinerzeit ein faszinierendes Meisterwerk. Jeder, der dieses Spiel zum ersten Mal sah, wurde sofort von fassungslosem Staunen überfallen und zückte problemlos Wertungen im 90er-Bereich. Nun wird uns aber mit Battlecorps vorgeführt, wie eindrucksvoll das Mega CDII-System ausgenutzt werden kann. Wenn man Battlecorps zum ersten Mal sieht, fragt man sich, wer denn nun noch einen Saturn braucht.

*Battlecorps*



**Hot-Spot**

**Core Design hat auf Thunderhawk noch einen darauf gesetzt. Battlecorps ist bunter, umfangreicher und spielerisch besser.**



**Es bleibt leider nur wenig Zeit, den Schneefall zu bewundern.**

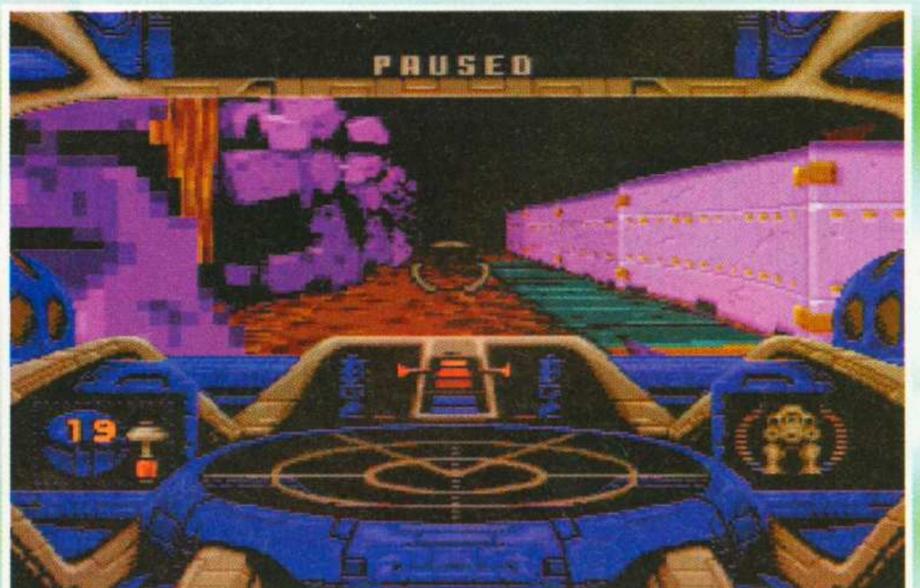


**VIRTUAL REALITY?**

Battlecorps versetzt den Spieler in eine perfekte virtuelle Welt. Man muß im Jahre 2096 auf dem Planeten Mandelbrot für Ordnung sorgen. In der Kolonie, in der das extrem seltene und wertvolle Meridium abgebaut wurde, geht es seit einer Sabotage der Bio Mech-Konkurrenz drunter und drüber. Moses, das Biocomputer-System, ohne den ein Leben auf dem unwirtlichen Planeten nicht möglich ist, wurde lahmgelegt. Je nach Wahl müssen nun Jack Cutter, Becky Ojo oder Dika A Jang für Ordnung sorgen. Mit den technisch sehr weit entwickelten Battlebots stapfen sie in zwanzig Missionen durch verschiedenste Szenarien. Core Design legte hier besonderen Wert auf grafisch größtmögliche Abwechslung. Eiswelt,

Lavawelt, Wasserlandschaft, Cyberspace oder Stahl-Gemäuer, alles, was sich in einem Videospiel gut macht, wurde in Battlecorps integriert. Spezielle Effekte machen die Grafik besonders realistisch. Ob nun die Grafik im Takt der Schrittfolge mitwankt, oder Schneefall weihnachtliche Gefühle aufkommen läßt, nichts wurde vergessen. Jede der 20 Missionen ist anders zu spielen, und die Wahl der richtigen Waffe hat sorgfältig zu erfolgen, sonst steht man plötzlich vor einer hohen Mauer und kann den dahinter wartenden Blechobermotz nicht erledigen, weil man keine Granaten mehr hat. Beeindruckende Perspektiven und phänomenale Soundtracks machen Battlecorps zum wahren Meisterwerk.

**Gute Reaktion und taktisches Geschick sind bei Battlecorps vonnöten. Schutz bieten Mauern nur kurze Zeit.**



## Die Heldengarde



### Jack Cutter

Er gehört zu den Prachtburschen mit durchweg guten Werten. In den Bereichen

Schnelligkeit, Bewaffnung und Kraft überzeugend.



### Becky Ojo

Sie ist am schnellsten von den dreien, ist aber dementsprechend schlecht

bewaffnet und hat nur sehr wenig Kraft.



### Dica A Jang

Er repräsentiert das Gegenstück zu Becky. Furchbar langsam, dafür aber gut

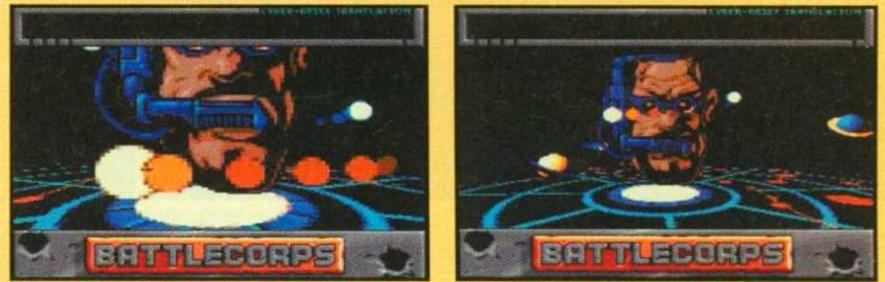
ausgerüstet und sehr widerstandsfähig.

## Die Augen hoch!



Das 3D-System wurde um einen interessanten Effekt erweitert. Hält man den C-Button gedrückt, dann kann man den Blick nach oben und nach unten richten. Dies ist insbesondere dann sehr praktisch, wenn ein Angriff von oben erfolgt. Der Schwenk erfolgt im übrigen völlig stufenlos.

## Aufgepaßt



Nur Idioten gehen unvorbereitet in einen Level. Dieser herumfliegende Kopf erzählt uns in einer uns nicht verständlichen Sprache die

Aufgabe der Mission. Glücklicherweise wird sein Briefing übersetzt. Übrigens dürfen wir wie bei Thunderhawk deutsche Sprachausgabe und deutsche Bildschirmtexte erwarten!





## Die Bewaffnung



### Normale Schüsse

Diese handelsübliche Bewaffnung steht euch jederzeit zur Verfügung, ihr müßt nur aufpassen, daß eure Kanone sich nicht überhitzt.



### Granaten

Die Dinger fliegen in hohem Bogen sogar über Mauern hinweg und besitzen eine große Zerstörungskraft.



### Energiebälle

Prinzipiell gilt für die Energiebälle das gleiche wie für den Flammenwerfer. Nicht besonders wirkungsvoll.



### Flammenwerfer

Es sieht zwar sehr spektakulär aus, wenn man die Flammen verstreut, besonders wirksam ist es jedoch nicht.

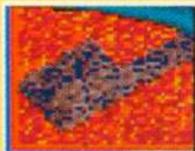


### Raketen

Diese Geräte eignen sich hervorragend, über große Entfernungen einen Gegner zu erlegen, außerdem sind sie sehr zerstörungskräftig.

Besonders schön sehen der Wassereffekt und detaillierte Mauern aus.

## Hilfreich



Wenn man den Überblick einmal verloren hat, ist man verloren. Die kleine, aber feine Karte zoomt



ständig zwischen zwei Extremen hin und her und vermittelt euch den Überblick.



## Check Up

Mega CD II



Battle Corps Action-Simulation  
 Hersteller: Sega/Core Tel. 040-2270961  
 Release: Juli Preis: DM 129,95

Spieler ..... 1-2  
 Levels ..... 20  
 Save Game ..... Ja  
 Besonderheiten ..... 64-farbige 3D-  
 Bitmap-Grafik, komplett in deutsch

### Grafik 90%

Das 3D-System wird immer besser. Abwechslungsreicher, bunter und mit mehr Special F/X. Der Maßstab auf Mega CD II.

### Sound 91%

Diese Soundtracks würden sich als neue CD eines Gitarrero wie Steve Vai bestimmt auch nicht schlecht machen.

### Gesamt 89%

Battlecorps ist spielerische langfristig motivierender als Thunderhawk. Action gepaart mit Taktik ergibt einen absoluten Knaller.

## Word Up

Thunderhawk setzte vor einem dreiviertel Jahr neue Maßstäbe. Mit Battlecorps präsentiert Core Design nun einen noch besseren Nachfolger, der nur deswegen schwächer abschneidet, weil der Sensationseffekt

nicht mehr ganz so groß ist. Die zwanzig Missionen sind exzellent ausgetüftelt und motivieren über einen langen Zeitraum. Nicht versäumen!



**B**ei Powermonger schlüpft ihr in die Rolle des einst mächtigen Herrschers des Königreichs Miremer. Nachdem ihr aus eurem eigenen Land vertrie-

**EINES DER KOMPLEX-**

ben wurdet, müßt ihr nun versu-

**ESTEN STRATEGIE-**

chen, auf einem neuen Festland

**SPIELE IST NUN AUCH**

wieder Fuß zu fassen. Anfangs

**ALS SILBERLING**

stehen euch dabei nur ein paar

**ERHÄLTlich.**

Gefolgsleute sowie ein kleiner Turm als Wohnsitz zur Verfügung. Ziel eines jeden Abschnittes ist es, die vorhandenen Gegner mit den zur Verfügung stehenden Mitteln

### Check Up

Mega CD II



Powermonger CD Strategie  
 Hersteller: EA/BullfrogTel. 05241-24307  
 Release: 24 Juni Preis: DM 119,95

Spieler ..... 1  
 Levels ..... 195  
 Save Game ..... Backup-Booster  
 Besonderheiten ..... Mit Maus spielbar

**Grafik 67%**

Detailliert, aber teilweise recht lieblos gezeichnet.

**Sound 72%**

Viele Sound FX kommen direkt von der CD und unterstützen den Spielablauf prächtig.

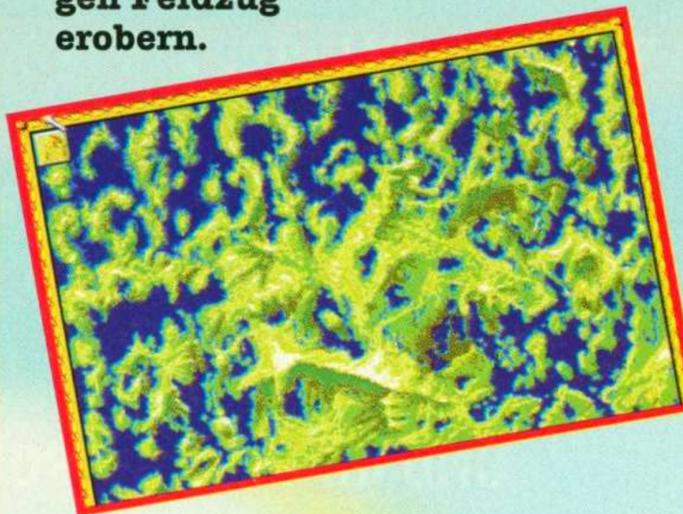
**Gesamt 77%**

Ein Spiel für Genießer mit der nötigen Freizeit.

# CD Powermonger

entweder zu rekrutieren oder vernichtend zu schlagen. Spielerisch werden sich Populous-gestählte Spieler sicherlich gleich heimisch fühlen: Via Cursor und einer Menge Icons seid ihr in der Lage, eure Anführer und deren Untergebene nach Belieben zu kontrollieren. So könnt ihr beispielsweise Allianzen mit anderen Städten eingehen (um sie später wieder zu annullieren), lebenswichtige Dinge wie Boote oder Schwerter erfinden und zum Handel freigeben sowie in den Krieg ziehen. Wie im richtigen Leben solltet ihr stets ein Auge auf die Gesundheit eurer Männer werfen und darauf achten, daß sie genug zum Essen bekommen.

**Diese riesige Landschaft müßt ihr durch einen 195 Level langen Feldzug erobern.**



### Hot-Spot

Ein Muß für alle Strategiefans und solche, die es noch werden möchten.

### Word Up

Dank der CD-Technik konnte das gesamte Geschehen nun mit ansprechenden Soundeffekten unterlegt werden, was sich natürlich sehr positiv auf die spannungsgeladene Atmosphäre auswirkt. Ansonsten bleibt Powermonger nach wie vor ein eindrucksvoller und anspruchsvoller

volles Strategie-Epos, das ein intensives Studium des Handbuchs erfordert. Nur die umständliche Steuerung wirkt sich negativ auf den Spielspaß aus.



# call us!

## Infoservice

DER HEISSE DRAHT FÜR SCHNELLEN RAT.

TIPS & TRICKS FÜR MEGAFREAKS.

NULL PROBLEMO AUF LEVEL 42.

ZUR MUSCHEL GREIFEN UND PHONEN:

MONTAGS BIS FREITAGS VON 10.00 BIS 18 00 UHR.

UNTER **040/22 709 61**.

ODER FILZSTIFT KREISEN LASSEN.

UND AB GEHT DIE POST. AN:

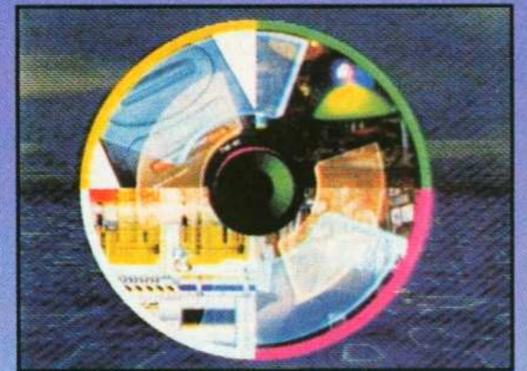
SEGA INFOSERVICE, POSTFACH 305568, 20317 HAMBURG.

NOCH FRAGEN? BITTE MELDE DICH!

# SEGA

# SOMMER, SONNE, GAME GEAR!

JETZT KOMMT DIE ZEIT, IN DER DER GAME GEAR WIEDER WICHTIGER DENN JE IST. AN STRÄNDEN, IN FREIBÄDERN, IN ERLEBNISPARKS ODER AUF DEM SPORTPLATZ, DA BRAUCHT MAN DEN PORTABLEN SPASSPENDER!



## 1. Preis (ohne Kamera)

**D**rei von euch können bei unserem heißen Wettbewerb einen Game Gear gewinnen, allerdings nur dann, wenn sie uns den besten Game Gear-Slogan nennen. Kreuzt denjenigen von den drei genannten Slogans an, der euch am besten gefällt, und/oder erfindet noch einen neuen lockeren Spruch, der jedoch nicht allzu lang sein darf. Viel Spaß beim Dichten und Tüfteln!

### Das gibt's zu gewinnen:

1. Game Gear Multi TV Set
2. Game Gear + Jahresabo SEGA Magazin
3. Game Gear

### Finde den besten Game Gear-Slogan!

1. Der Bessere gewinnt!
2. Welcome to the next level
3. Games people play!
4. \_\_\_\_\_

Schneidet diesen Coupon vorsichtig aus dem Heft, klebt ihn auf eine Postkarte und schickt ihn bis spätestens 13. Juli 1994 an nachfolgende Adresse.

SEGA Magazin  
 Kennwort: Game Gear-Gala  
 Isarstraße 32-34  
 90451 Nürnberg

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter des Computec Verlages oder von SEGA und deren Angehörige dürfen nicht teilnehmen.

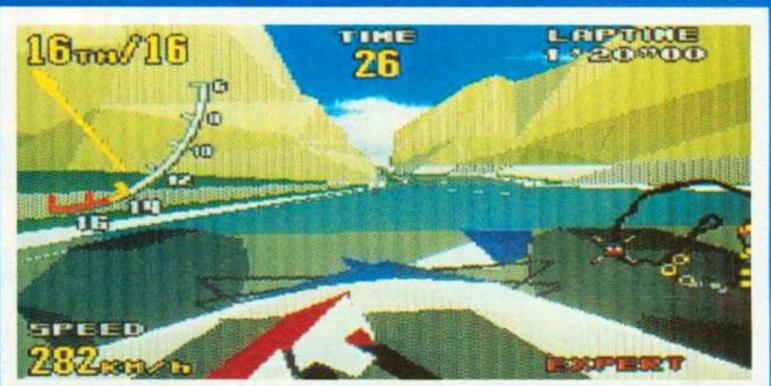


# Role Position!

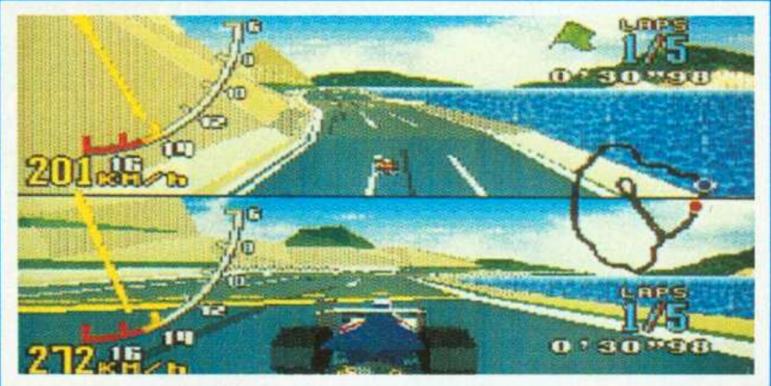
DIREKT AUS DER SPIELHALLE

EXKLUSIV FÜR MEGA DRIVE

MIT SEGA VIRTUA-PROCESSOR



Vier verschiedene Spielerperspektiven.



Split-Screen im 2 Spieler Modus.



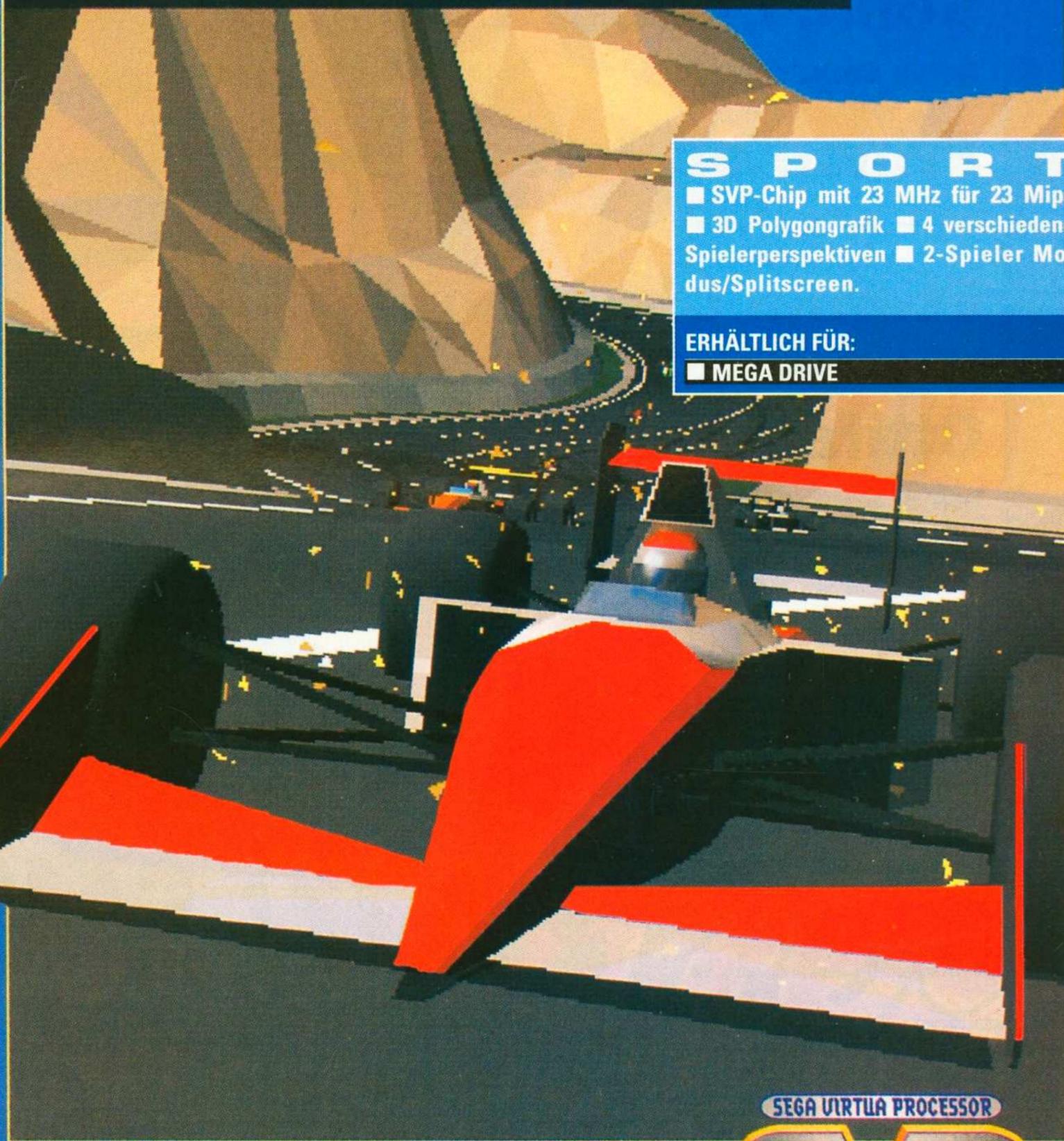
Allein gegen 15 Fahrer und die Uhr.

**Ja**, der INFOSERVICE soll mich informieren, denn ich will mehr über SEGA wissen.  
 Ich heiße  und wohne in .  
 Ich bin  Jahre alt und spiele auf .  
 Mega Drive,  Mega CD,  Master System,  Game Gear.  
 Coupon ausschneiden und ab an SEGA  
 Postfach 30 55 68  
 in 20317 Hamburg schicken.  
 Es lohnt sich.

SM 6/94

W  
I  
R  
T  
U  
A  
R  
A  
C  
I  
N  
G

# Virtua Racing™



## S P O R T

- SVP-Chip mit 23 MHz für 23 Mips
- 3D Polygongrafik
- 4 verschiedene Spielerperspektiven
- 2-Spieler Modus/Splitscreen.

ERHÄLTICH FÜR:

- MEGA DRIVE

SEGA VIRTUA PROCESSOR



# SEGA



## Sonic Chaos

Teil 3, Seite 161-171

## Prince of Persia

Teil 1, Seite 172-178

## Eternal Champions

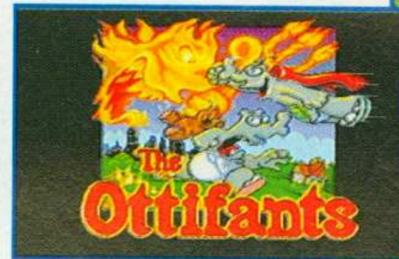
Seite 179-187

## Ottifants

Teil 3, Seite 188-191

## Sonic 3 + Virtua Racing

Seite 192



## FREEZERS

Seite 192

Indiana Jones  
Land of Illusion

Road Runner  
Streets of Rage

Tazmania  
Vampire Masters of

Darkness

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine SEGA Magazin-Tips bestellen:

\_\_\_ St. HELP-Sammelordner „SEGA Magazin“ je 10,- DM \_\_\_

Gesamt DM \_\_\_

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM6,-/Ausland DM13,-) DM \_\_\_

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM \_\_\_

bar (Geld liegt bei)

per V-Scheck

per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50)

Coupon bitte schicken an:

**Computec Verlag  
Leserservice  
Postfach  
90327 Nürnberg**

Name.....

Straße.....

PLZ Wohnort.....

Datum/Unterschrift.....

# JETZT SAMMELN!

- für deine Power-Tips aus dem SEGA Magazin
- für die wichtigsten 320 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



**VON SPIELEPROFIS  
FÜR SPIELEPROFIS !!!**

# SONIC CHAOS

Wir begleiten nun Sonic Chaos ins Finale. Dieses Spiel weist alle Merkmale eines klassischen Spiels fürs Master System auf. Im September soll Sonic Chaos 2 erscheinen! Zuerst aber brauchst du diese Karten hier, um Sonic Chaos 1 erfolgreich zu beenden.

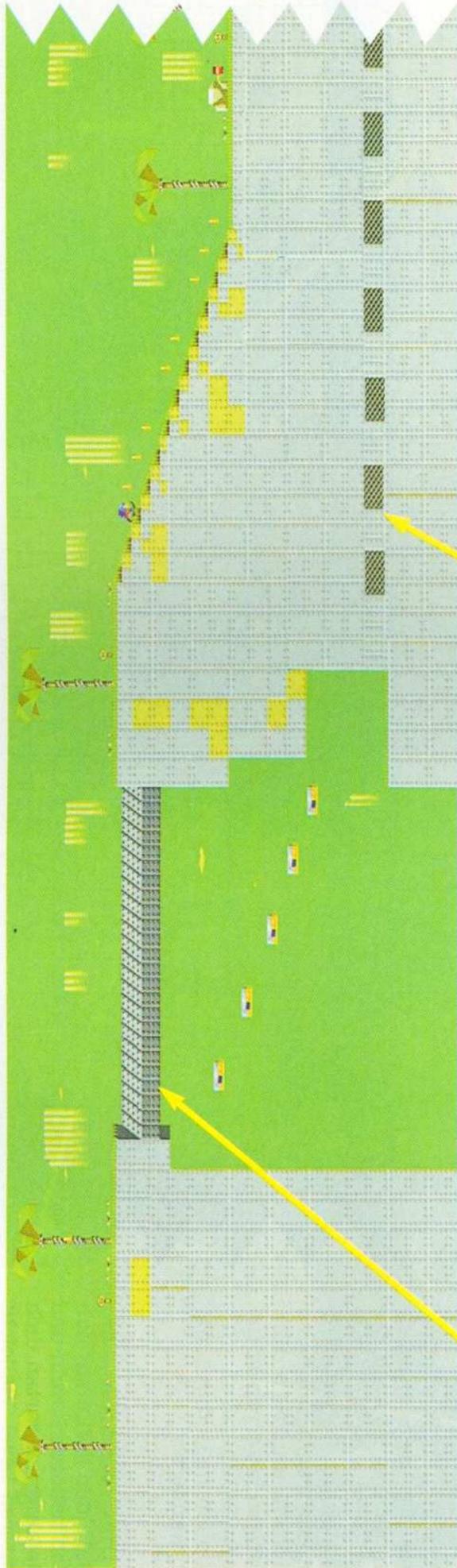
## Mecha Green Hill Zone 3

SONIC CHAOS

PRINCE OF PERSIA  
ETERNAL CHAMPIONS

OTTIFANTS

SONIC 3  
+  
VIRTUA RACING

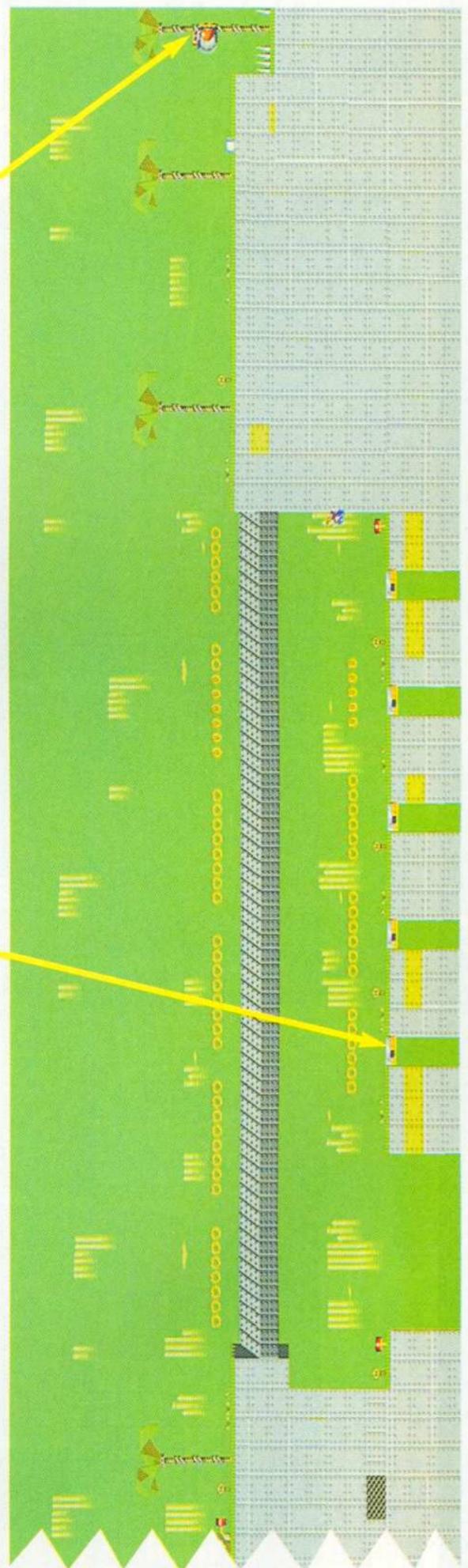


1. Auf diesem Wächter-Level kannst du nur wenige Bilder zum Einsammeln finden. Es gibt jedoch eine Menge von Fallgruben, und dies hier ist eine davon. Du mußt mit vollem Tempo über die Wege laufen, wenn du dem Fall in die Grube und damit dem sicheren Tod entkommen willst.

3. Diese Brücken sind sehr nützlich, wenn du die Klüften überqueren möchtest. Aber bleibe nicht zu lange darauf stehen, da sie wegrutschen, nachdem du auf sie getreten bist.

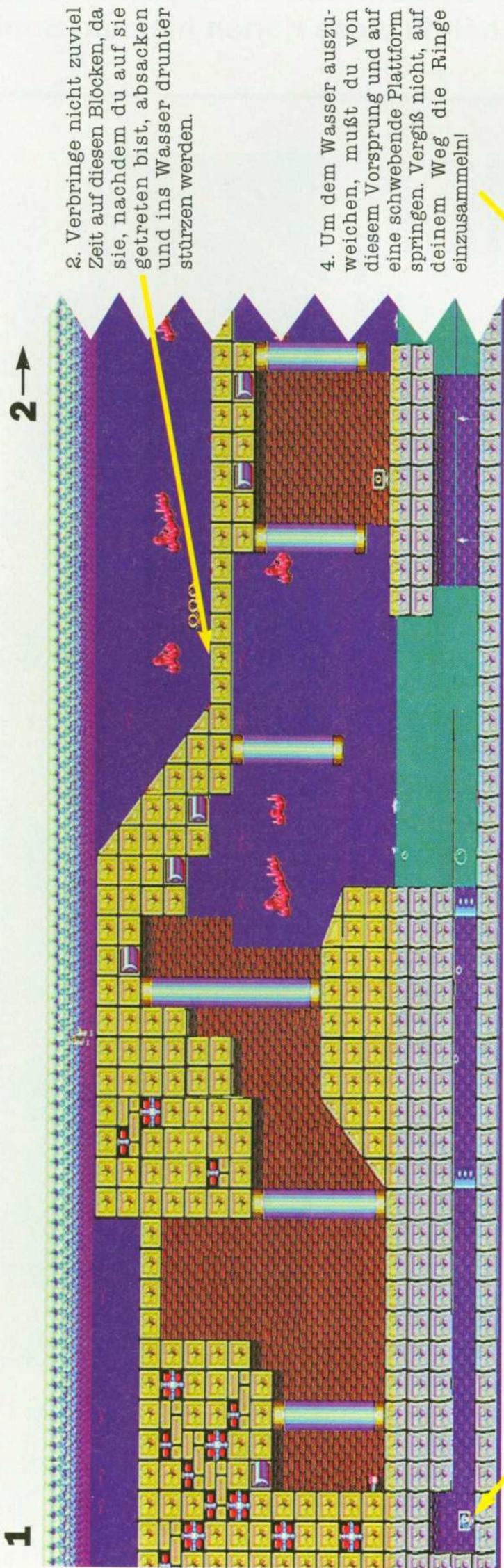
2. Solltest du auf die untere Stufe dieser Zone fallen, nimm die unterirdische Route und laufe bis zum Ende dieses Levels.

4. Es ist ziemlich einfach, den Wächter hier zu besiegen. Springe einfach auf Robotnik drauf und hüpf 10-mal auf seinem Kopf herum. Hüte dich, falls du runterfällst, vor den Spikes in der Grube unten.



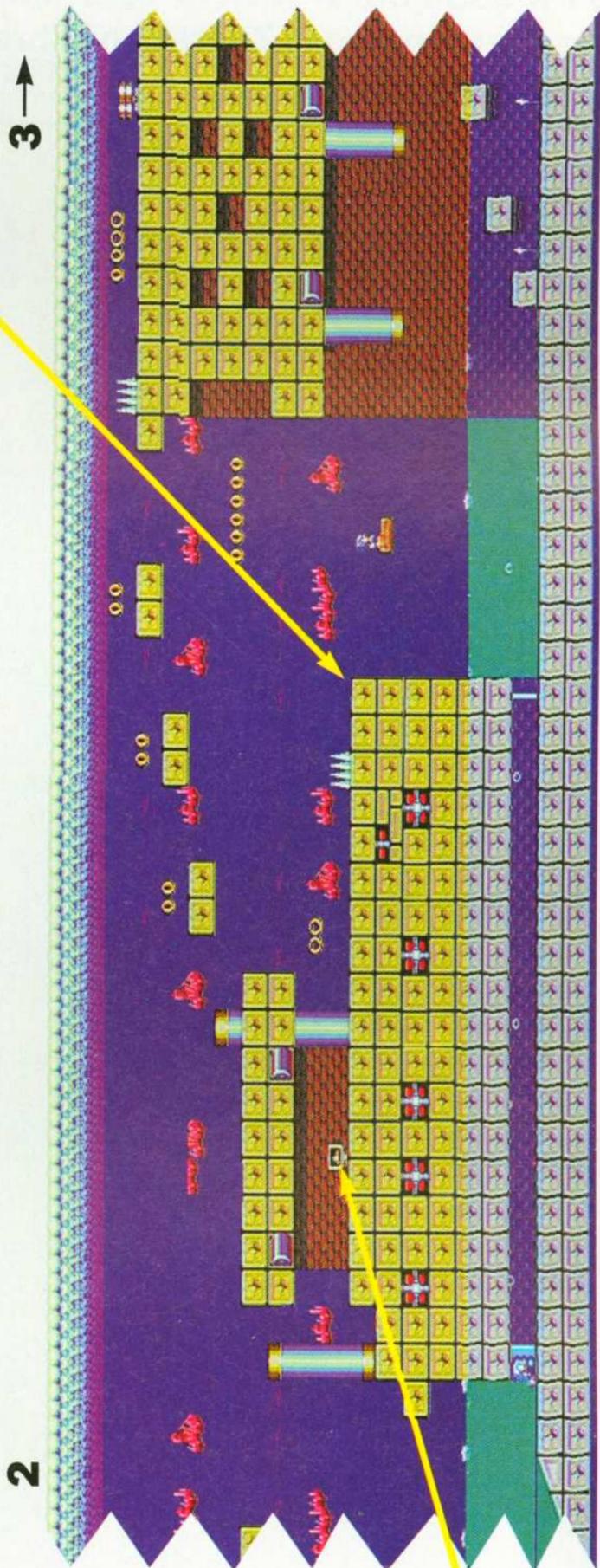
# SONIC CHAOS

## Aqua Plane Zone 1...



2. Verbringe nicht zuviel Zeit auf diesen Blöcken, da sie, nachdem du auf sie getreten bist, absacken und ins Wasser drunter stürzen werden.

4. Um dem Wasser auszuweichen, mußt du von diesem Vorsprung und auf eine schwebende Plattform springen. Vergiß nicht, auf deinem Weg die Ringe einzusammeln!



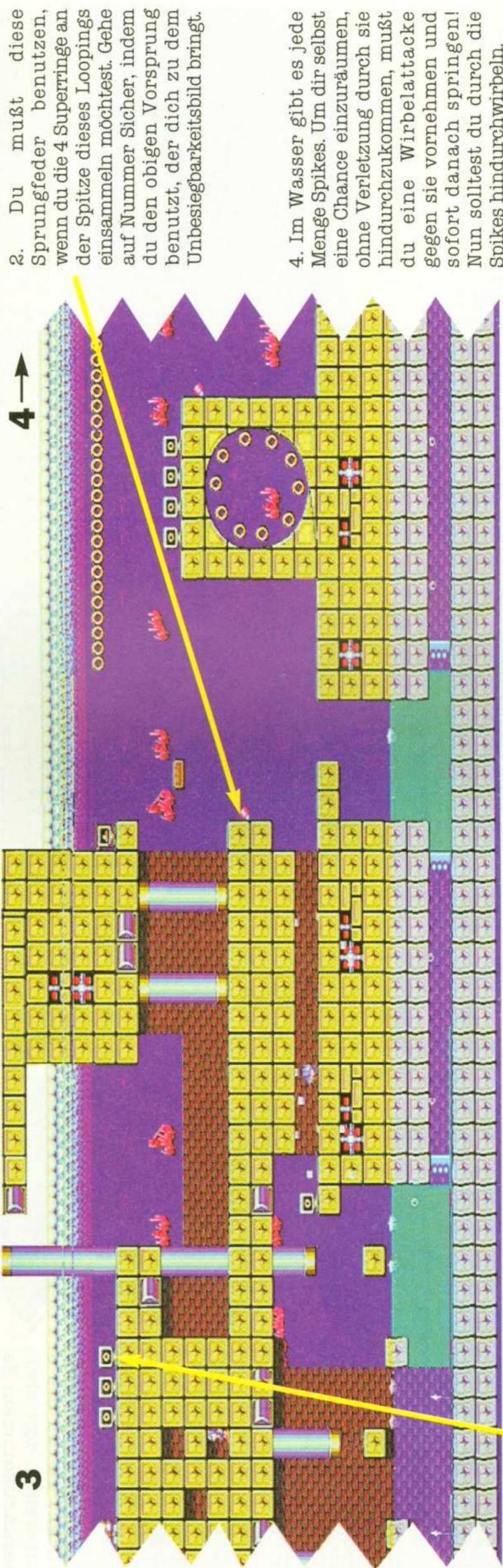
1. Der Schwierigkeitsgrad nimmt in den letzten Leveln zu. Das ist auch der Grund, warum du dich über dieses extra Leben hier besonders freust. Um es zu erreichen, mußt du dich vom obigen Level runter ins Wasser fallenlassen und dann nach links durch die Türen wandern.

3. Die meisten der Bonusbilder befinden sich auf den höheren Leveln und die Gefahren erwarten dich im unteren Level. Vielleicht kannst du diese Speedboots hier gebrauchen, um dich wieder in die oberen Gefilde zu bringen.



# SONIC CHAOS

## ...Aqua Plane Zone 1

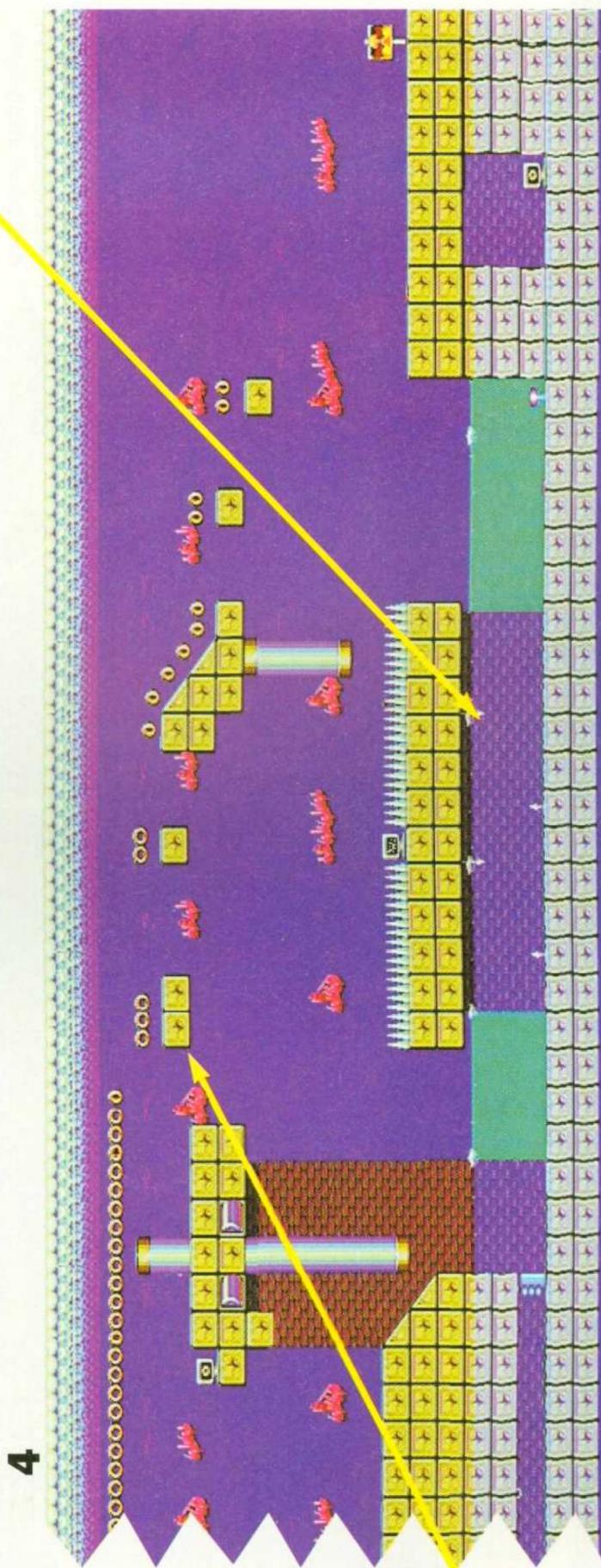


1. Benutze die Speedboots links, um dich gegen diese Superringe zu schleudern. Am Ende wirst du die Kontrolle verlieren und im unteren Level ankommen. Paß aber auf, falle nicht ins Wasser!

3. Um den Spikes dort unten auszuweichen, benutzt du am besten diese Blöcke, um deinen Weg nach rechts fortzusetzen. Du hast keine Zeit, die Ringe über dir einzusammeln, da die Blöcke absacken. Konzentriere dich darauf, auf die andere Seite zu gelangen und wieder festen Boden unter die Füße zu bekommen.

2. Du mußt diese Sprungfeder benutzen, wenn du die 4 Superringe an der Spitze dieses Loopings einsammeln möchtest. Gehe auf Nummer Sicher, indem du den obigen Vorsprung benutzt, der dich zu dem Unbesiegbarkheitsbild bringt.

4. Im Wasser gibt es jede Menge Spikes. Um dir selbst eine Chance einzuräumen, ohne Verletzung durch sie hindurchzukommen, mußt du eine Wirbelattacke gegen sie vornehmen und sofort danach springen! Nun solltest du durch die Spikes hindurchwirbeln.

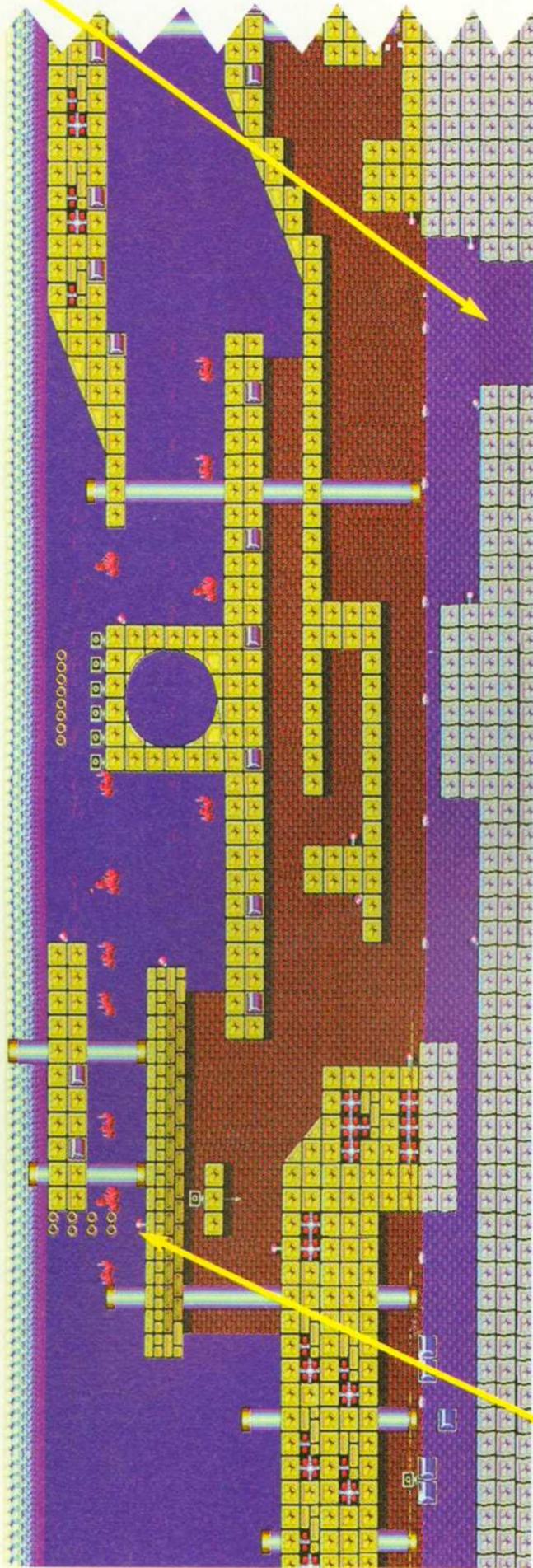


# SONIC CHAOS

## Aqua Plane Zone 2

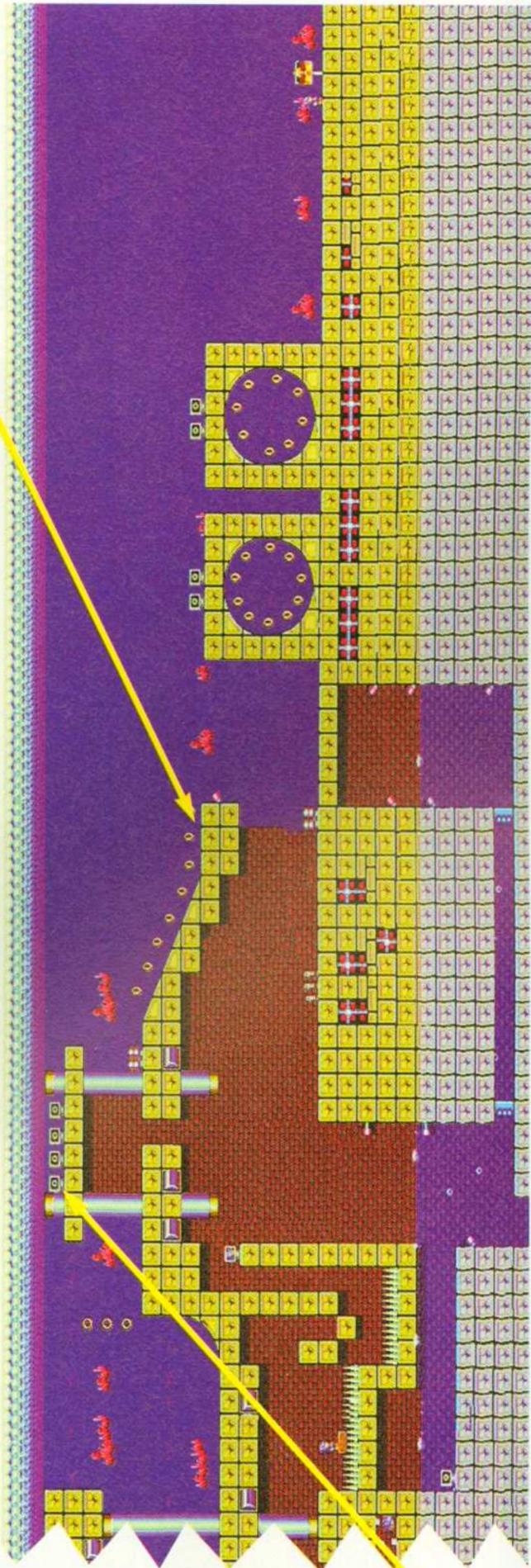
2. Versichere dich mit größter Genauigkeit, daß du die Kluft überwindest. Falls nicht, wäre dies ein Sturz in den Tod!

4. Versuche, den oberen Weg zu gehen und diesen Punkt zu erreichen. Benutze die Sprungfeder neben dir und sammle die Superringe an der Spitze der Loopings ein. Für diejenigen von euch, die noch nicht genug Ringe zusammen haben, um die Spezialstufe zu erreichen - das Levelende befindet sich rechts!



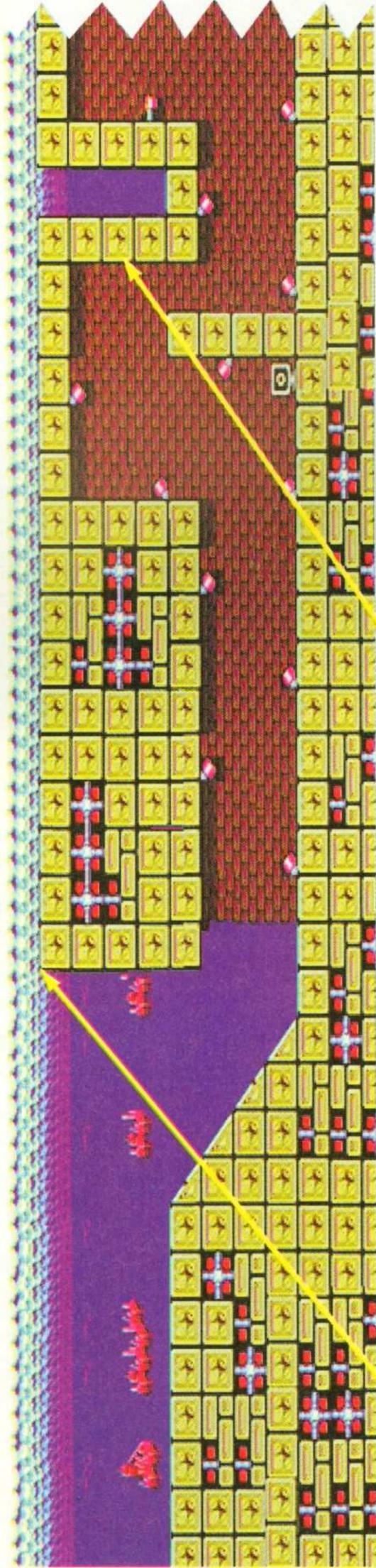
1. Benutze diese Sprungfeder am Anfang, um die Plattform oben zu erreichen. Wandere nach rechts und springe rüber zu den Superringen an der Spitze des Loopings.

3. Benutze den Abhang unten, um an die 4 Superringe dort oben heranzukommen. Es müßte für dich recht einfach sein, 100 Ringe einzusammeln.



# SONIC CHAOS

## Aqua Plane Zone 3

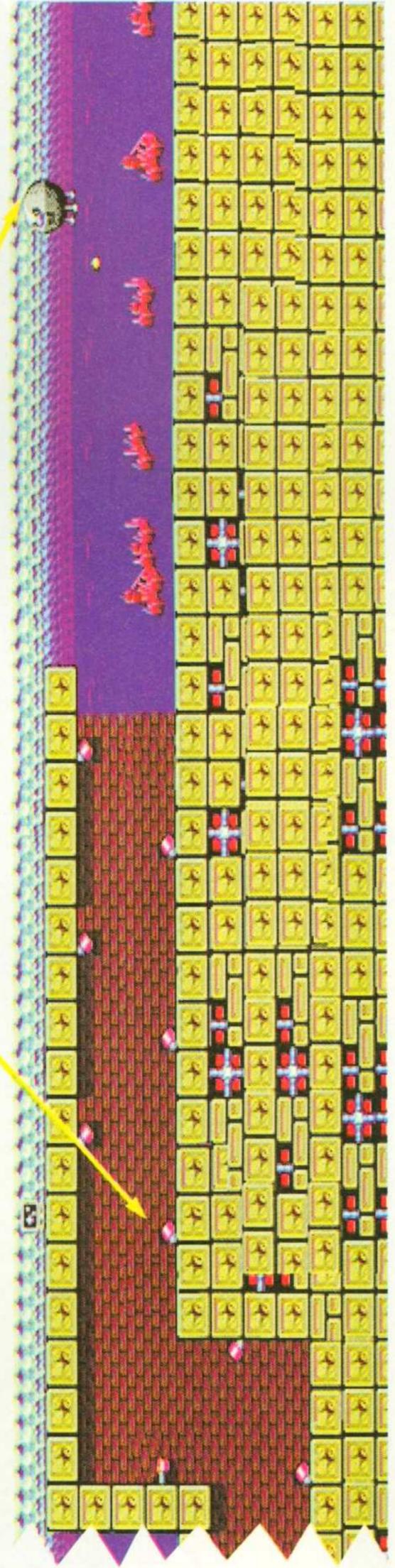


1. Du mußt einen großen Sprung machen, um diesen hohen Level zu erreichen. Wenn du es nicht schaffst, mußt du deine Reise im unteren Teil nach rechts fortsetzen.

3. Hier hast du keine große Chance, die Kontrolle über Sonic zu erlangen, da er von der hohen Anzahl der Sprungfedern hoch- und runtergeworfen wird.

2. Versuche, den Superring unten einzusammeln und durch die Wand hier zu brechen. Springe durch die Spalte und sammle das Unbesiegbarkheitsbild auf der rechten Seite ein.

4. Der Levelendewächter ist nicht so leicht zu bewältigen wie die vorherigen. Versuche, auf Robotniks Kopf zu springen, wenn er tief genug runterkommt. Kontrolliere Sonic und hüpf weiter auf seinem Kopf herum, bis seine obere Hälfte explodiert. Du mußt einen letzten Schlag wagen, um zu gewinnen.

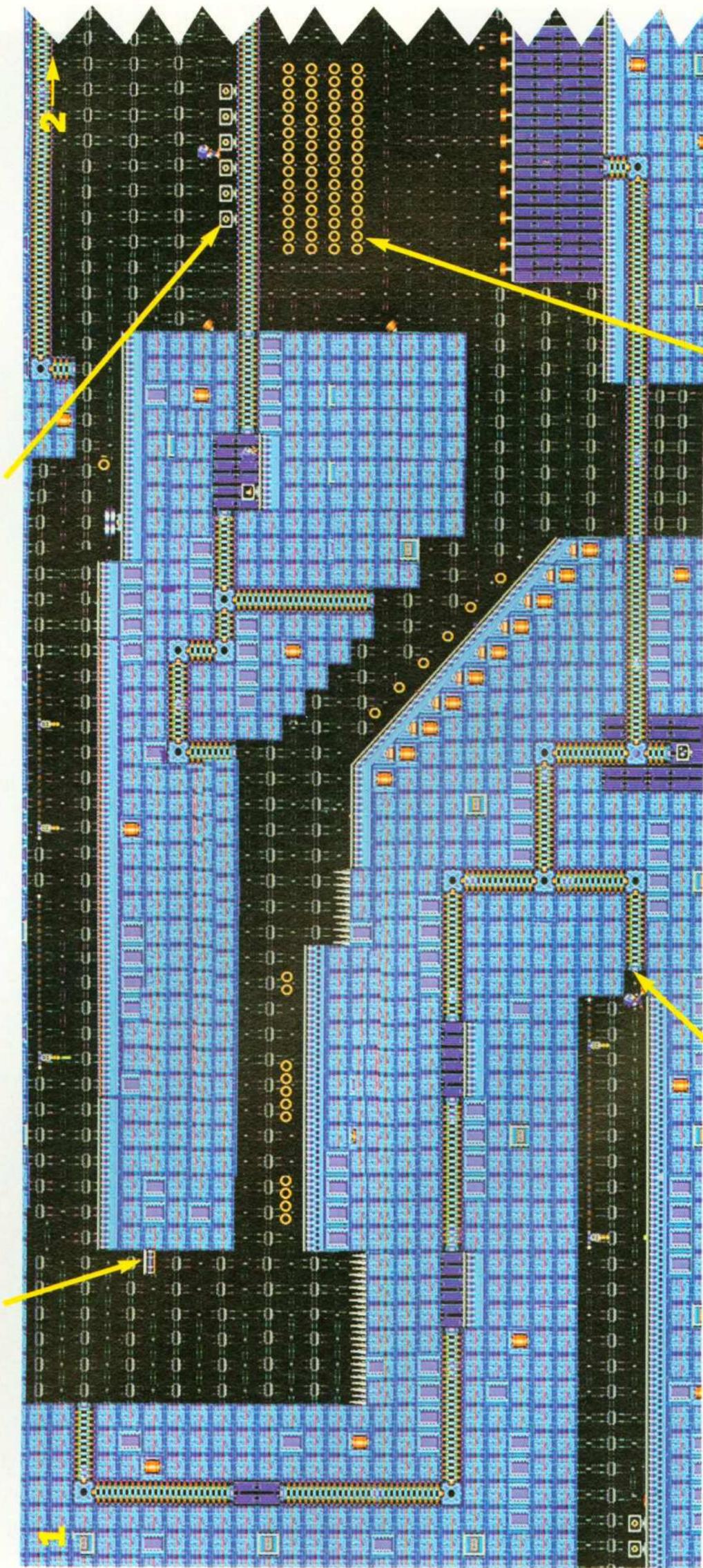


# SONIC CHAOS

## Electric Egg Zone 1...

2. Wenn dich das Rohr auf die linke Seite hinauswirft, landest du auf diesem Vorsprung. Springe zum höheren Level, bevor die Plattform zum unteren Level absackt.

3. Springe vom höheren Level nach links und auf die Superringe zu. Achte darauf, daß du auf den Ringen landest und nicht danebentrist, denn es gibt keine andere Stütze, auf die du dich stellen könntest.



1. Breche durch den 1. Block hier, um deinen Röhrenritt zu beginnen. Plane anhand dieser Karte deine Route durch das Labyrinth. Bevor du die Kreuzung erreichst, mußt du deine gewünschte Richtung angeben, in die du reisen möchtest.

4. Auf diesem Level gibt es jede Menge Ringe. Benutze die Sprungfeder unter dir, um den ganzen Stapel einzusammeln. Du solltest nun genug Ringe besitzen, um die Spezialstufe zu erreichen.



# SONIC CHAOS

## ...Electric Egg Zone 1

2. Hier gibt es eine Anzahl von Bildern, die hinter den Wänden dieses Levels verborgen sind und die für Sonics Existenz sehr nützlich sein können. Diese Karte zeigt dir, wo sie sich befinden und wie du sie erreichen kannst. Plane deine Route vorsichtig und mache einen Röhrenritt zu deinem Zielort.

3. In der 'Electric Egg Zone' reitest du die Rampen hinunter. Sie führen dich, genau wie diese hier, fast immer in den sofortigen Tod, es sei denn, du unternimmst ein Ausweichmanöver. Am Ende dieses Abhangs mußt du nach außen rechts und auf die Sprungfeder springen. Dies wird dich in die Höhe und in einen sichereren Teil des Levels treiben.



1. Nachdem du auf diese Plattform gesprungen bist, mußt du eine schnelle Entscheidung treffen, in welche Richtung du reisen möchtest. Springe hoch in das Rohr hinein oder nach rechts auf das Förderband. Du mußt jedoch schnell handeln, da die Plattform traditionsgemäß nach Sonics Mode absacken wird.

4. Die Bilder befinden sich an den Enden von Rohren, und es wird erwartet, daß du kühn genug bist, sie einzusammeln. Nachdem du ein Bild eingeholst hast, wirst du wieder hochhüpfen. Wenn du dich nicht für einen Weg entscheiden kannst, wirst du wieder runter und aus dem Rohr in deinen Tod fallen.

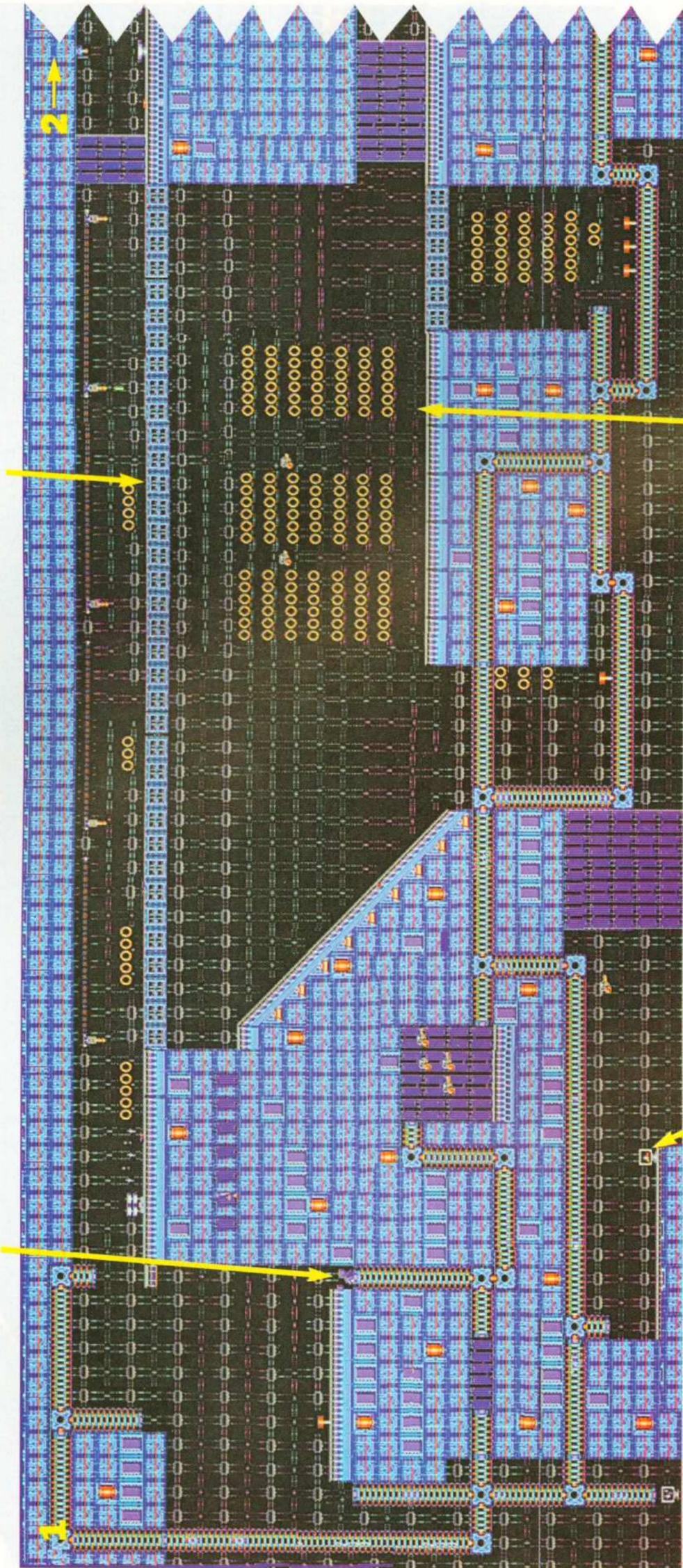


# SONIC CHAOS

## Electric Egg Zone 2...

1. Wandere vom Anfang aus nach rechts und durchbreche diesen Block hier, um einen anderen Rohreingang freizulegen. Genau wie im vorherigen Level mußt du anhand dieser Karte eine Route durch die Rohre planen.

3. Diese Blöcke ergeben einen sehr langen Weg. Viele von ihnen rutschen weg, nachdem du auf sie getreten bist. Du mußt dich vor den Robotern über dir in acht nehmen, da sie auf dich schießen werden, wenn du an ihnen vorbeilaufst.



2. Wenn du es schaffst, diese Raketenboots einzusammeln, mußt du dich sofort nach rechts auf den Weg machen, denn du hast eine weite Strecke vor dir, bevor du wieder festen Boden unter den Füßen spürst.

4. Hier kannst du deine Ringsammlung erweitern, und es wäre angebracht, daß du dir den Weg hierhin bahnst. Im Boden befinden sich versteckte Sprungfedern, um dich hochzutreiben und dir das Sammeln der Ringe zu ermöglichen. Sei sehr vorsichtig und vermeide die fliegenden Feinde, die sich in der Nähe der Ringe aufhalten. Leider gibt es keine Verteidigungsmöglichkeit gegen sie, da sie zu hoch fliegen.



# SONIC CHAOS

## ...Electric Egg Zone 2

1. Wenn du diesen Weg entlangläufst, mußt du darauf achten, nicht auf die Knöpfe auf dem Boden zu treten, da diese die Roboter darüber aktivieren, die dann auf dich feuern werden.

3. Hier gibt es viele Kluften zu überwinden, und der beste Rat, den wir dir geben können, ist, die Rohre zu benutzen, um eine sichere Überquerung zu gewährleisten. Solltest du fallen, mußt du Sonic nach links oder rechts drücken, in der Hoffnung, daß du in ein Rohr gesogen wirst.



2. Das letzte extra Leben des Spiels befindet sich an dieser Stelle. Nachdem du auf das Bild gesprungen bist, wirst du wieder das Rohr hinaufgleiten. Wandere an der Kreuzung nach links oder rechts, oder du wirst wieder das Rohr hinab und in deinen Tod gleiten.

4. Wie du sehen kannst, ist diese zu überquerende Kluft sehr groß. Achte darauf, daß du genau weißt, wo du auf der gegenüberliegenden Seite landen kannst. Dort gibt es einen kleinen Vorsprung, der dich auffangen wird, wenn du fallen solltest. Aber verlaß dich nicht darauf, daß er dich retten wird!



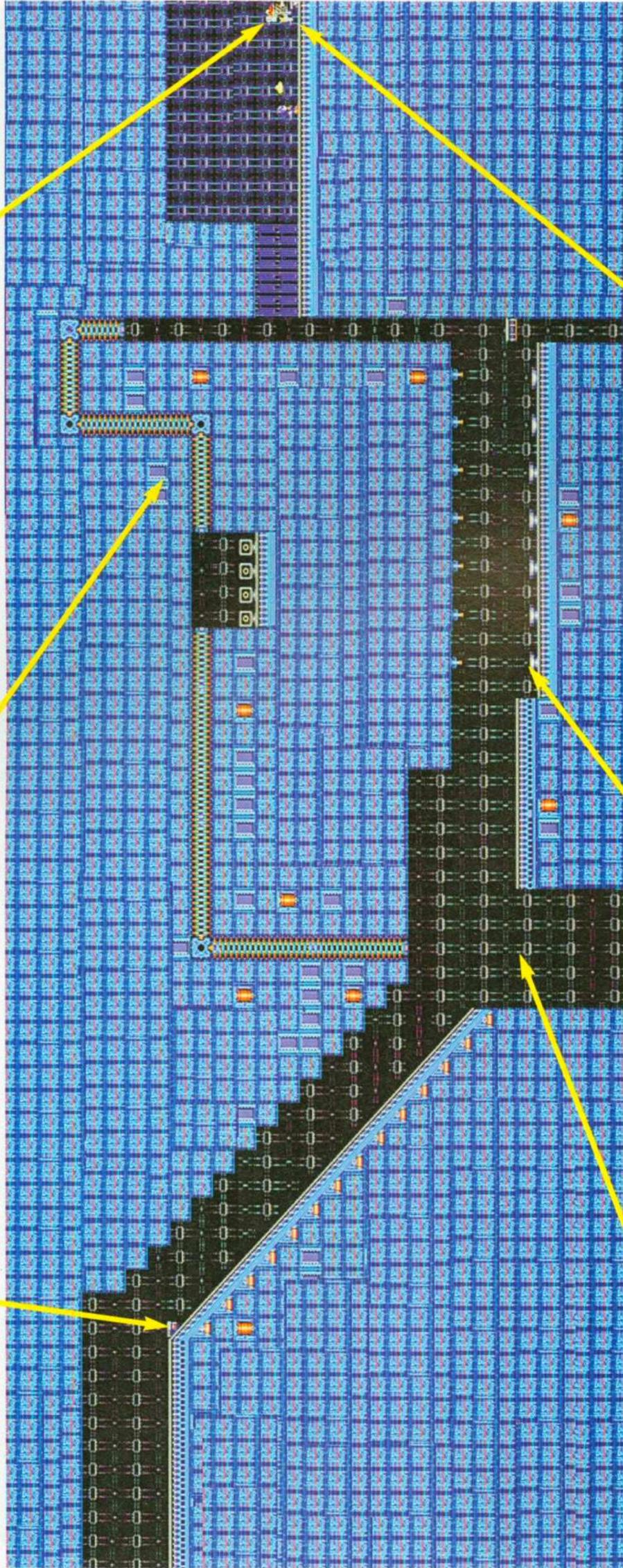
# SONIC CHAOS

## Electric Egg Zone 3

1. Dies ist zwar der letzte Level, aber es gibt überraschenderweise sehr wenig, was deinen gespickten Freund davon abhalten könnte, den letzten Wächter zu erreichen. Du mußt zuerst einen Ritt den Abhang runter zu einem auf dich wartenden Vorsprung am Boden wagen.

3. Der beste Weg ist der durch die Rohre, da du schließlich diesen Raum mit den 4 Superringen erreichst. Sammle sie alle ein, denn du brauchst so viele Ringe wie möglich, um den Wächter zu besiegen.

5. Nun treffen wir den böswilligen Robotnik zum letzten Mal. Robotnik feuert am Boden mit Kugeln. Innen folgen hüpfende Kugeln, die von den 4 Wänden abprallen und im Raum umherfliegen. Du mußt den Kugeln ausweichen und zur gleichen Zeit auf Robotniks Kopf springen. Treffe seinen Kopf 10-mal, damit sein Raketenschiff explodiert.



2. Du mußt auf diesen Vorsprung springen und dich schnell entscheiden, ob du das Rohr hoch oder nach links in den unteren Level gehen möchtest. Beeile dich, da der Vorsprung absacken wird, sobald du auf ihm landest.

4. Genau wie im vorherigen Level solltest du diesen Knöpfen aus dem Weg gehen, da sie die Roboter darüber aktivieren, die dann auf dich runterfeuern würden. Springe über sie hinweg und benutze die schwebende Plattform am Ende, um zu Robotnik zu kommen.

6. Nachdem du den 1. Teil des letzten Wächters besiegt hast, wird Robotnik von links nach rechts fliegen und versuchen, dich zu treffen. Du mußt voraussehen, wann Robotniks Schiff vorbeifliegen wird, damit du auf seinen Kopf springen kannst. Du solltest ihn eigentlich mit einem Treffer für alle Zeiten ausschalten können. Um das Spiel erfolgreich zu beenden, mußt du alle 6 Edelsteine eingesammelt haben.



# SONIC CHAOS

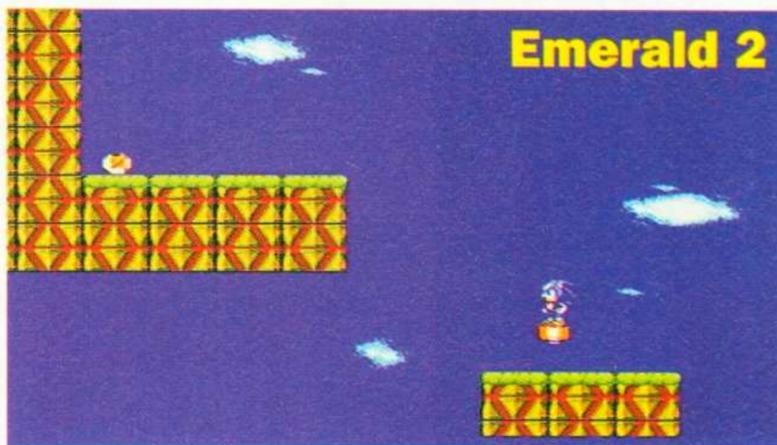
## Sonic Gems

### Emerald 1

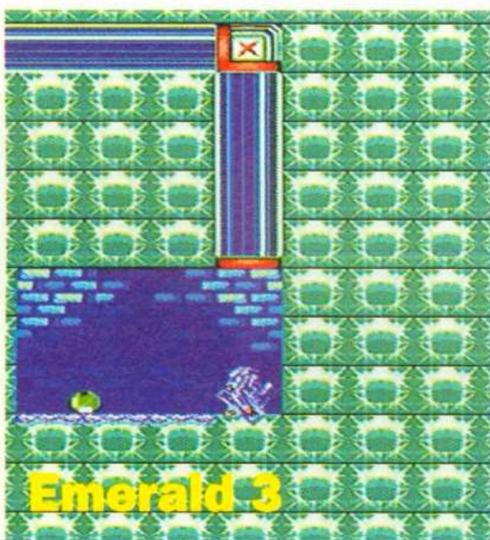


Hier gibt es 6 Edelsteine für dich zum Einsammeln - der erste befindet sich am Himmel! Du mußt die Speedschuhe aktivieren, indem du auf das Bild springst. Dies treibt dich hoch durch einen Haufen von Ringen. Verschwende keine Zeit, sie einzusammeln, denn der Edelstein befindet sich noch außer Reichweite. Fliege geradeaus, bis du das Levelende mit dem Edelstein erreichst.

Um diesen Edelstein zu erreichen, mußt du die Sprungfedern auf den Vorsprüngen benutzen. Um die 1. Sprungfeder zu finden, mußt du nach rechts gehen und einen Vorsprung suchen. Springe hoch, um die Sprungfeder zu benutzen und hüpf auf sie, um den darüberliegenden Vorsprung zu erreichen. Dieser Vorgang muß so lange wiederholt werden, bis du auf den Vorsprung mit dem Edelstein gelangt bist.



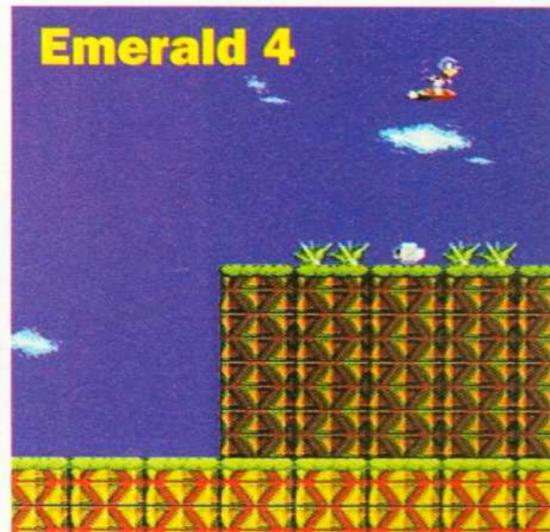
### Emerald 2



### Emerald 3

Hier gibt es eine Menge Rohre, die dich auf der Suche nach dem 3. Edelstein verwirren werden. Du mußt auf das Unbesiegbarkheitsbild springen, um die Röhre zu erreichen. Wiederhole dies jedesmal, wenn du von einem Rohr rausgeworfen wirst. Du wirst in eine Röhre gelangen, in der du

weiter reisen kannst als in den anderen. Diese hat einen Abwärtsweg - drücke auf deinem Joypad hoch, um in diesem Rohr zu reisen. Du wirst nun zu dem Edelstein geführt.



### Emerald 4

Dies ist möglicherweise der am schwierigsten zu erreichende Edelstein. Es gibt viele Hindernisse, wie z. B. große Kluften, die du überwinden mußt. Die beste Route ist folgende: durchbreche die Blöcke im Boden und reise unterirdisch. An einigen Stellen brauchst du ein Raketenbild, um die großen Kluften zu überwinden. Wandere nach außen rechts des Levels.



### Emerald 5

Den 5. Edelstein findest du nur mit viel Glück, weil es nur so von Rohren wimmelt. Du wirst im ganzen Level herumgesogen werden, während du die Richtung mit deinem Joypad kontrollierst. Versuche, die Pausetaste einzulegen, um mehr Zeit für deine Planung des nächsten Schritts zu gewinnen.

### Emerald 6



THANKS TO  
AND YOU.

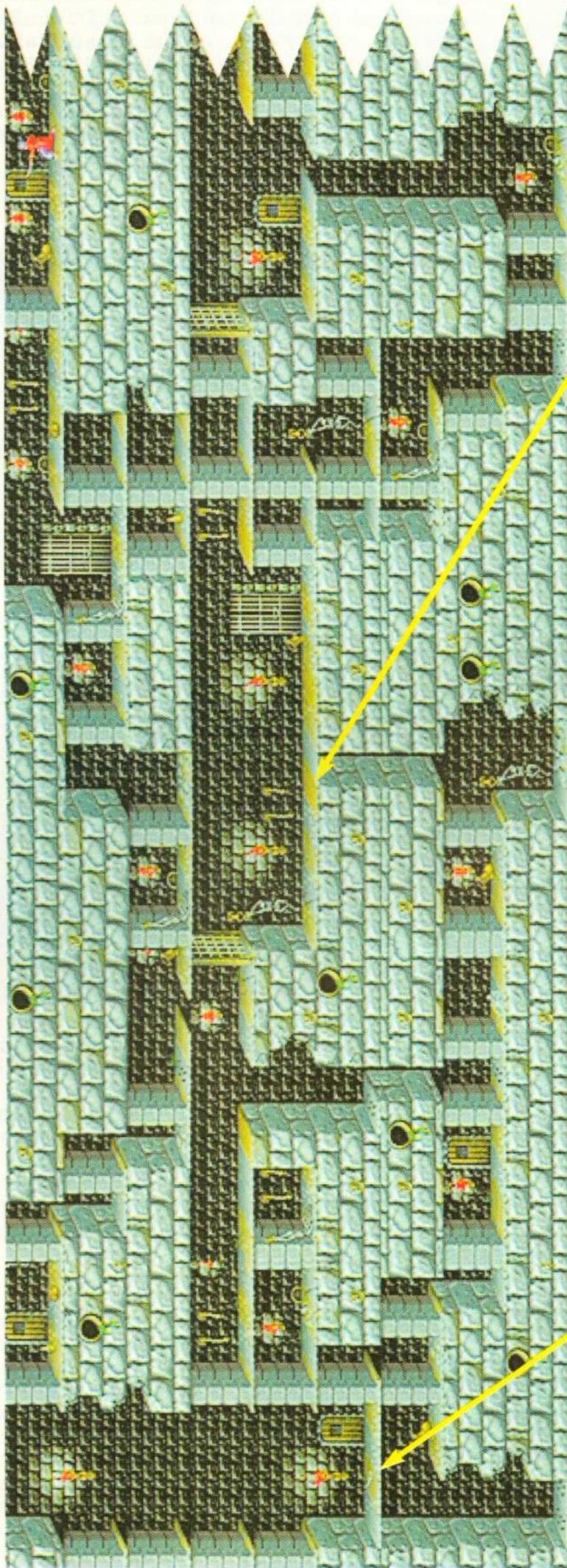
Der letzte Edelstein wird dir überreicht, nachdem du die vorherigen 5 Edelsteine eingesammelt und Robotnik zum letzten Mal besiegt hast. Wenn du alle 6 Steine ergattert hast, hast du das Spiel erfolgreich beendet. Alle Achtung!



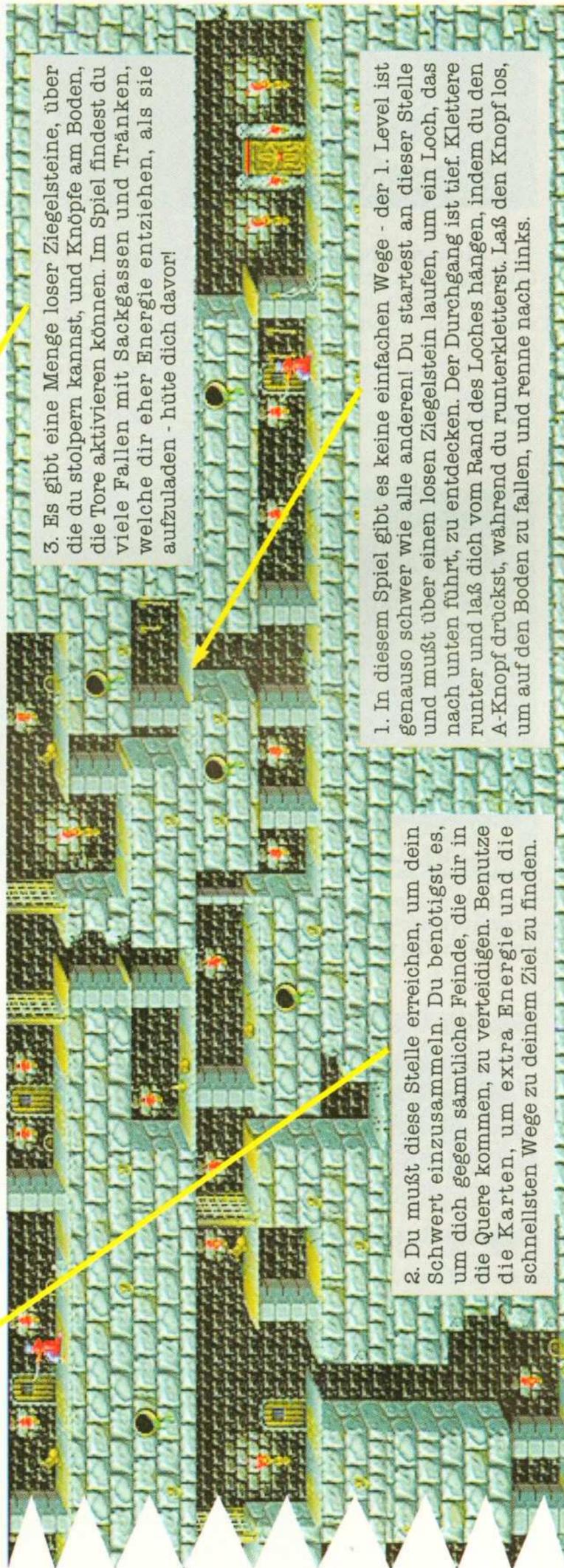
# PRINCE OF PERSIA

Prince of Persia schmückt nun auch den Mega Drive. Das Spiel wird durch eine Zeitbeschränkung noch erschwert - die Fortsetzung der Lösung erfolgt in der nächsten Ausgabe!

## Level 1



3. Es gibt eine Menge loser Ziegelsteine, über die du stolpern kannst, und Knöpfe am Boden, die Tore aktivieren können. Im Spiel findest du viele Fallen mit Sackgassen und Tränken, welche dir eher Energie entziehen, als sie aufzuladen - hüte dich davor!



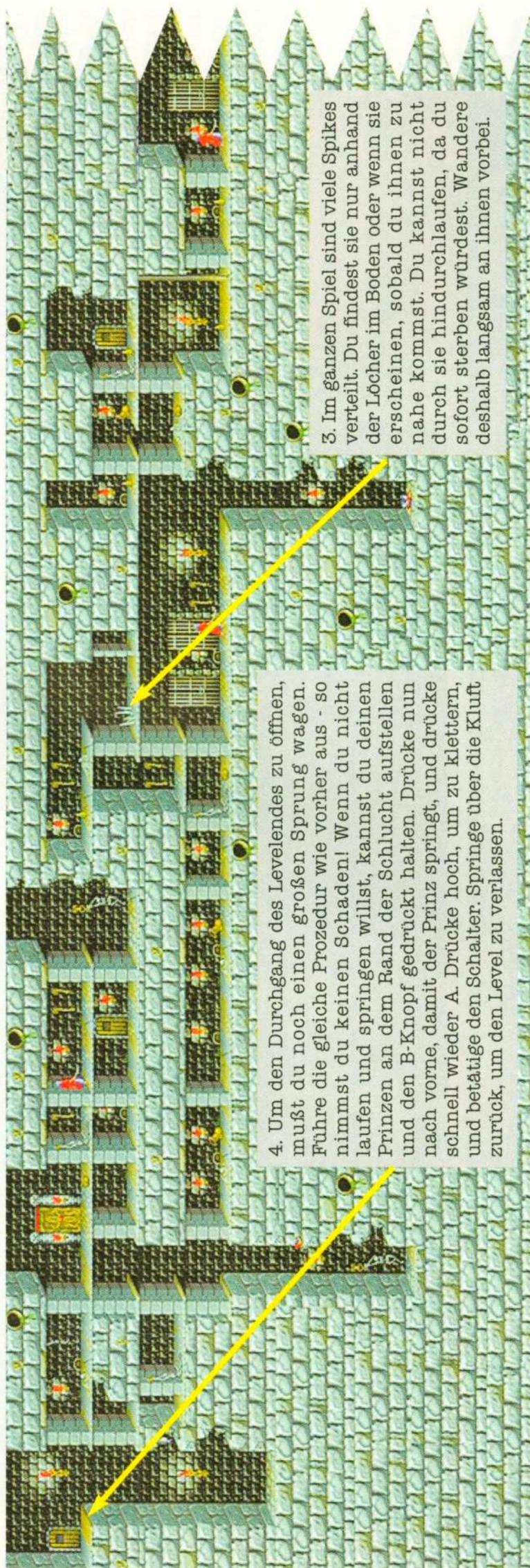
1. In diesem Spiel gibt es keine einfachen Wege - der 1. Level ist genauso schwer wie alle anderen! Du startest an dieser Stelle und mußt über einen losen Ziegelstein laufen, um ein Loch, das nach unten führt, zu entdecken. Der Durchgang ist tief. Klettere runter und laß dich vom Rand des Loches hängen, indem du den A-Knopf drückst, während du runterkletterst. Laß den Knopf los, um auf den Boden zu fallen, und renne nach links.

2. Du mußt diese Stelle erreichen, um dein Schwert einzusammeln. Du benötigst es, um dich gegen sämtliche Feinde, die dir in die Quere kommen, zu verteidigen. Benutze die Karten, um extra Energie und die schnellsten Wege zu deinem Ziel zu finden.



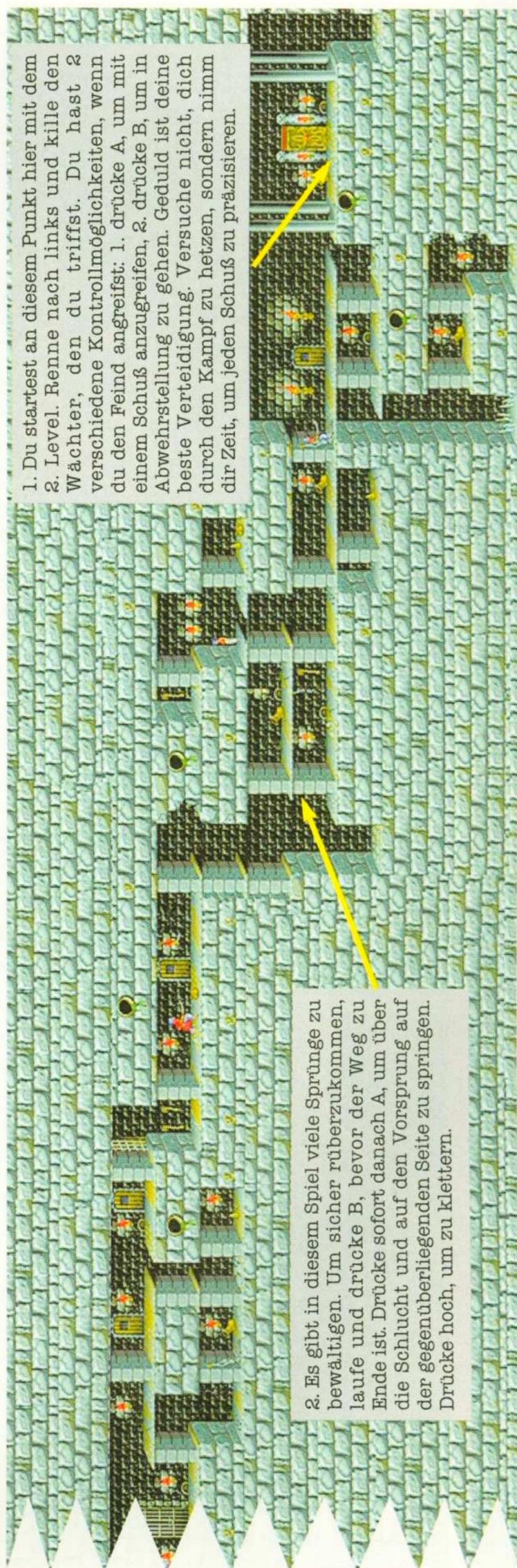
# PRINCE OF PERSIA

## Level 2



4. Um den Durchgang des Levelendes zu öffnen, mußt du noch einen großen Sprung wagen. Führe die gleiche Prozedur wie vorher aus - so nimmst du keinen Schaden! Wenn du nicht laufen und springen willst, kannst du deinen Prinzen an dem Rand der Schlucht aufstellen und den B-Knopf gedrückt halten. Drücke nun nach vorne, damit der Prinz springt, und drücke schnell wieder A. Drücke hoch, um zu klettern, und betätige den Schalter. Springe über die Kluft zurück, um den Level zu verlassen.

3. Im ganzen Spiel sind viele Spikes verteilt. Du findest sie nur anhand der Löcher im Boden oder wenn sie erscheinen, sobald du ihnen zu nahe kommst. Du kannst nicht durch sie hindurchlaufen, da du sofort sterben würdest. Wandere deshalb langsam an ihnen vorbei.



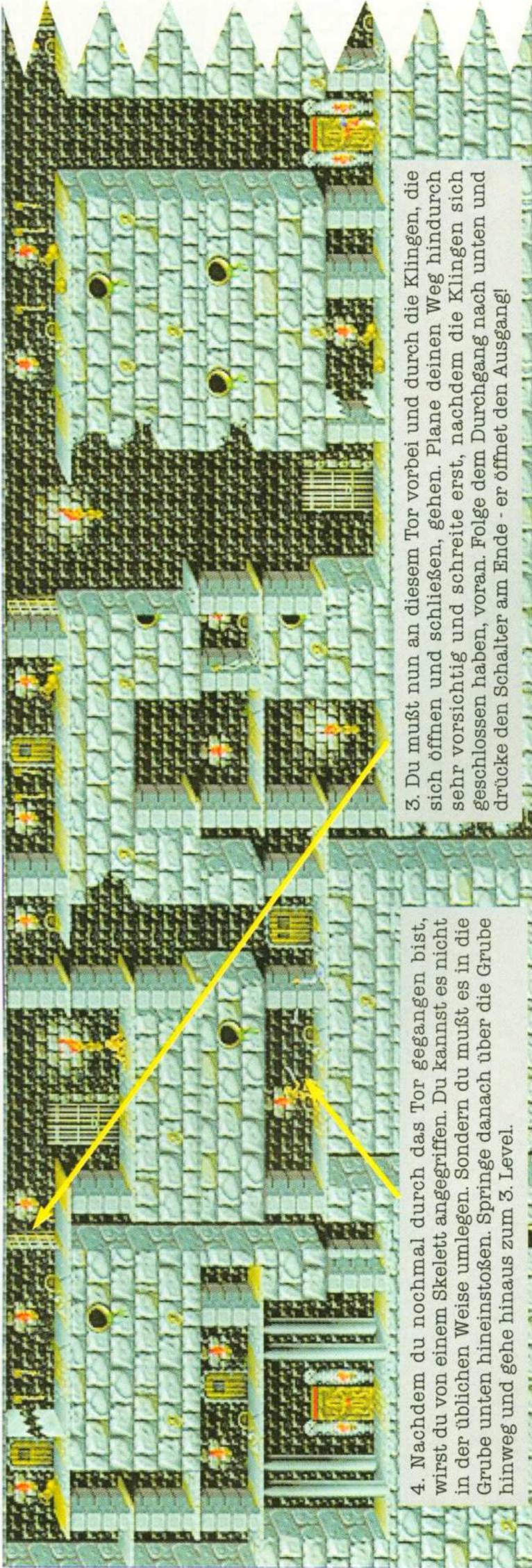
2. Es gibt in diesem Spiel viele Sprünge zu bewältigen. Um sicher rüberzukommen, laufe und drücke B, bevor der Weg zu Ende ist. Drücke sofort danach A, um über die Schlucht und auf den Vorsprung auf der gegenüberliegenden Seite zu springen. Drücke hoch, um zu klettern.

1. Du startest an diesem Punkt hier mit dem 2. Level. Renne nach links und kille den Wächter, den du triffst. Du hast 2 verschiedene Kontrollmöglichkeiten, wenn du den Feind angreifst: 1. drücke A, um mit einem Schuß anzugreifen, 2. drücke B, um in Abwehrstellung zu gehen. Geduld ist deine beste Verteidigung. Versuche nicht, dich durch den Kampf zu heizen, sondern nimm dir Zeit, um jeden Schuß zu präzisieren.



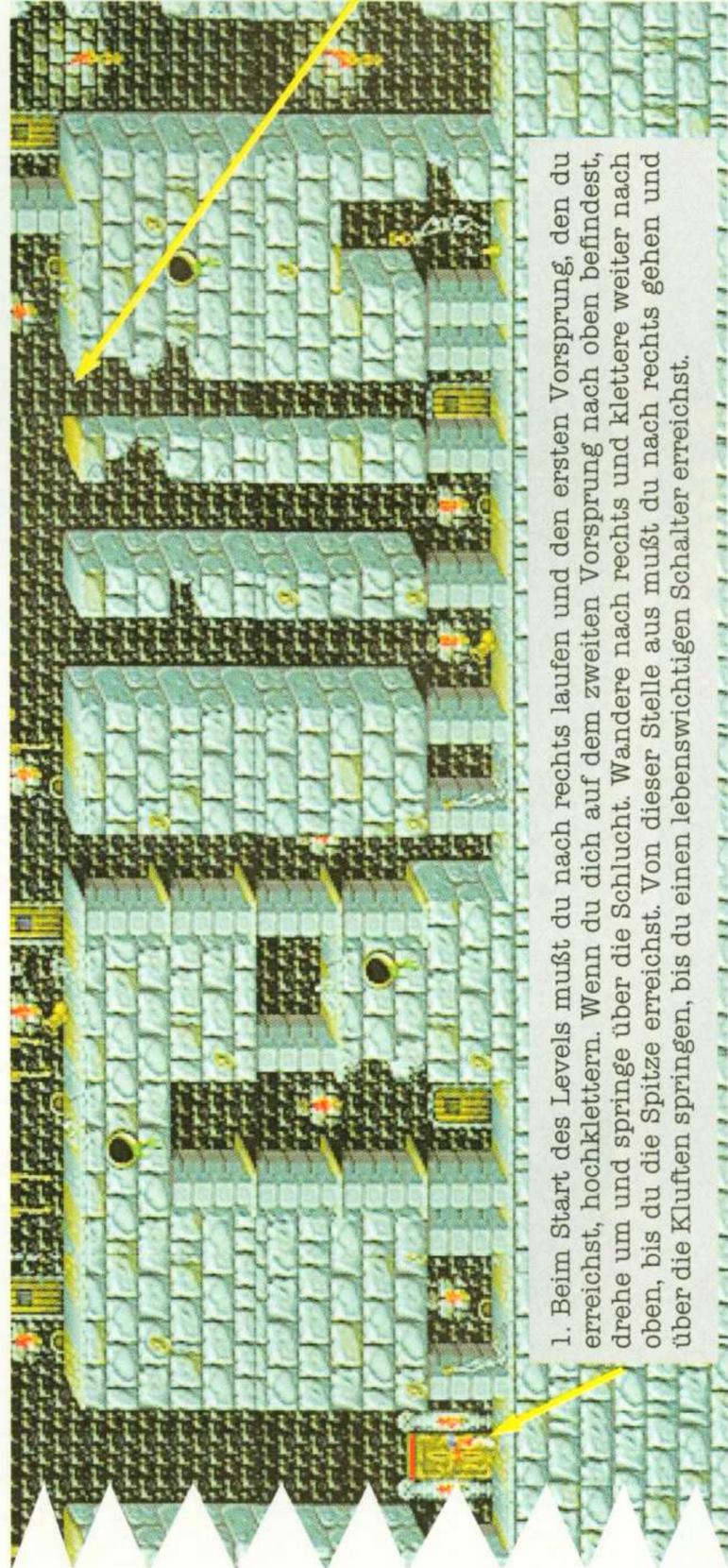
# PRINCE OF PERSIA

## Level 3



3. Du mußt nun an diesem Tor vorbei und durch die Klingen, die sich öffnen und schließen, gehen. Plane deinen Weg hindurch sehr vorsichtig und schreite erst, nachdem die Klingen sich geschlossen haben, voran. Folge dem Durchgang nach unten und drücke den Schalter am Ende - er öffnet den Ausgang!

4. Nachdem du nochmal durch das Tor gegangen bist, wirst du von einem Skelett angegriffen. Du kannst es nicht in der üblichen Weise umlegen. Sondern du mußt es in die Grube unten hineinstoßen. Springe danach über die Grube hinweg und gehe hinaus zum 3. Level.



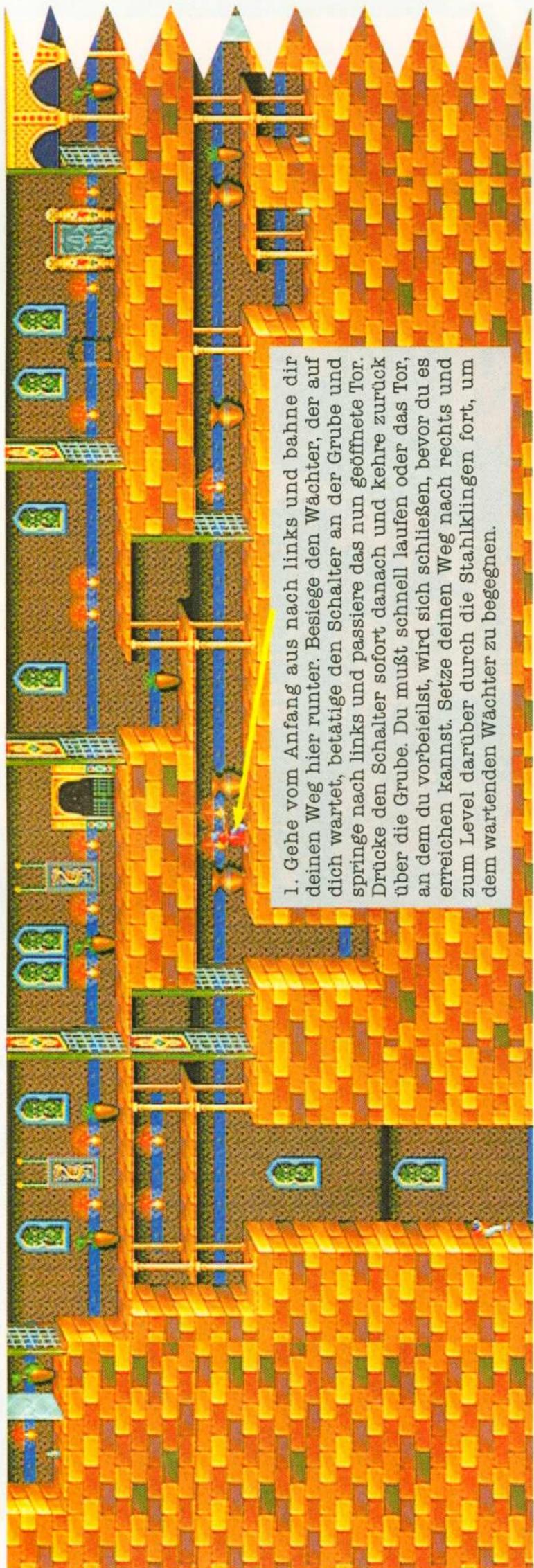
1. Beim Start des Levels mußt du nach rechts laufen und den ersten Vorsprung, den du erreichst, hochklettern. Wenn du dich auf dem zweiten Vorsprung nach oben befindest, drehe um und springe über die Schlucht. Wandere nach rechts und klettere weiter nach oben, bis du die Spitze erreichst. Von dieser Stelle aus mußt du nach rechts gehen und über die Kluften springen, bis du einen lebenswichtigen Schalter erreichst.

2. Hier wird deine Kontrolle über den Prinzen getestet, da du diesen Schalter betätigen und sofort danach nach links laufen mußt. Achte darauf, daß du sicher über die Kluften springst, ohne dich zu überschlagen und auf dem Boden zu landen. Du mußt dich beeilen, denn das Tor auf der äußeren linken Seite fängt an, sich zu schließen, sobald du vom Schalter runterspringst. Um den Sprung zum Tor erfolgreich auszuführen, mußt du rennen und deinen Sprung präzise ansetzen und A drücken, sobald du dich in der Luft befindest. Dies ermöglicht dem Prinzen, den Vorsprung unter dem Tor zu erreichen. Drücke hoch, damit der Prinz sich hochziehen und unter das sich schließende Tor gelangen kann. Die Spikes dort unten werden jeden in Empfang nehmen, der den Sprung auf den Vorsprung nicht schafft.

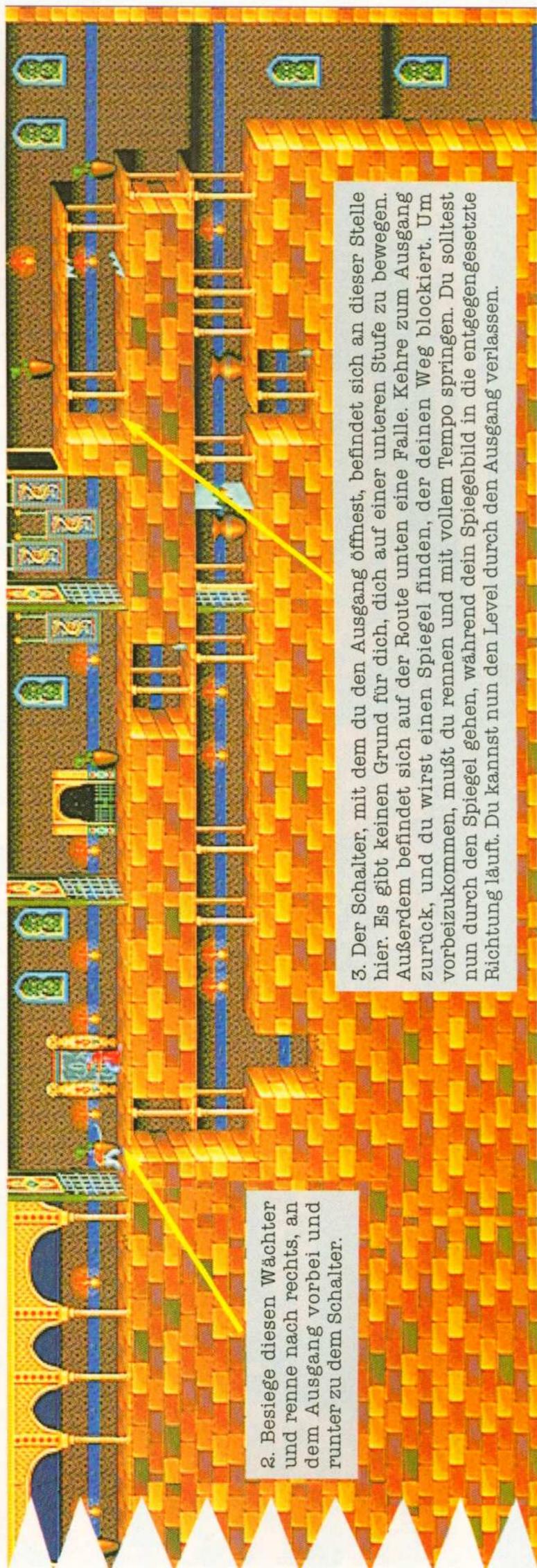


# PRINCE OF PERSIA

## Level 4



1. Gehe vom Anfang aus nach links und bahne dir deinen Weg hier runter. Besiege den Wächter, der auf dich wartet, betätige den Schalter an der Grube und springe nach links und passiere das nun geöffnete Tor. Drücke den Schalter sofort danach und kehre zurück über die Grube. Du mußt schnell laufen oder das Tor, an dem du vorbeist, wird sich schließen, bevor du es erreichen kannst. Setze deinen Weg nach rechts und zum Level darüber durch die Stahlklingen fort, um dem wartenden Wächter zu begegnen.



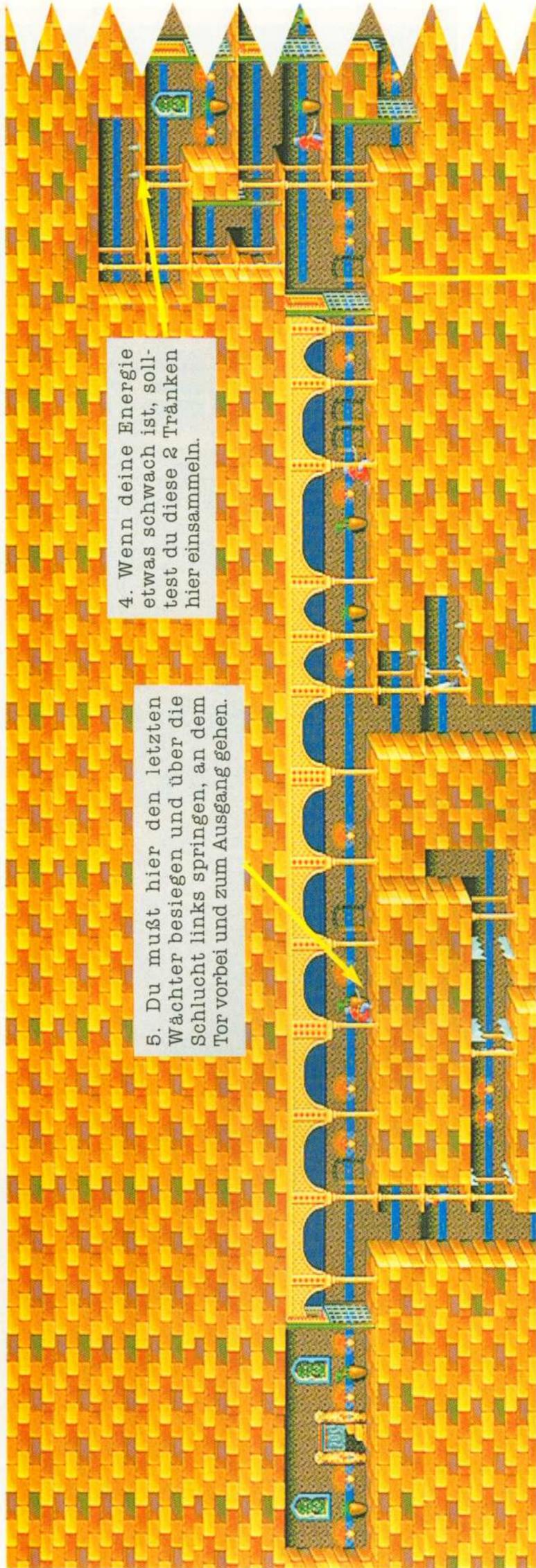
2. Besiege diesen Wächter und renne nach rechts, an dem Ausgang vorbei und runter zu dem Schalter.

3. Der Schalter, mit dem du den Ausgang öffnest, befindet sich an dieser Stelle hier. Es gibt keinen Grund für dich, dich auf einer unteren Stufe zu bewegen. Außerdem befindet sich auf der Route unten eine Falle. Kehre zum Ausgang zurück, und du wirst einen Spiegel finden, der deinen Weg blockiert. Um vorbeizukommen, mußt du rennen und mit vollem Tempo springen. Du solltest nun durch den Spiegel gehen, während dein Spiegelbild in die entgegengesetzte Richtung läuft. Du kannst nun den Level durch den Ausgang verlassen.



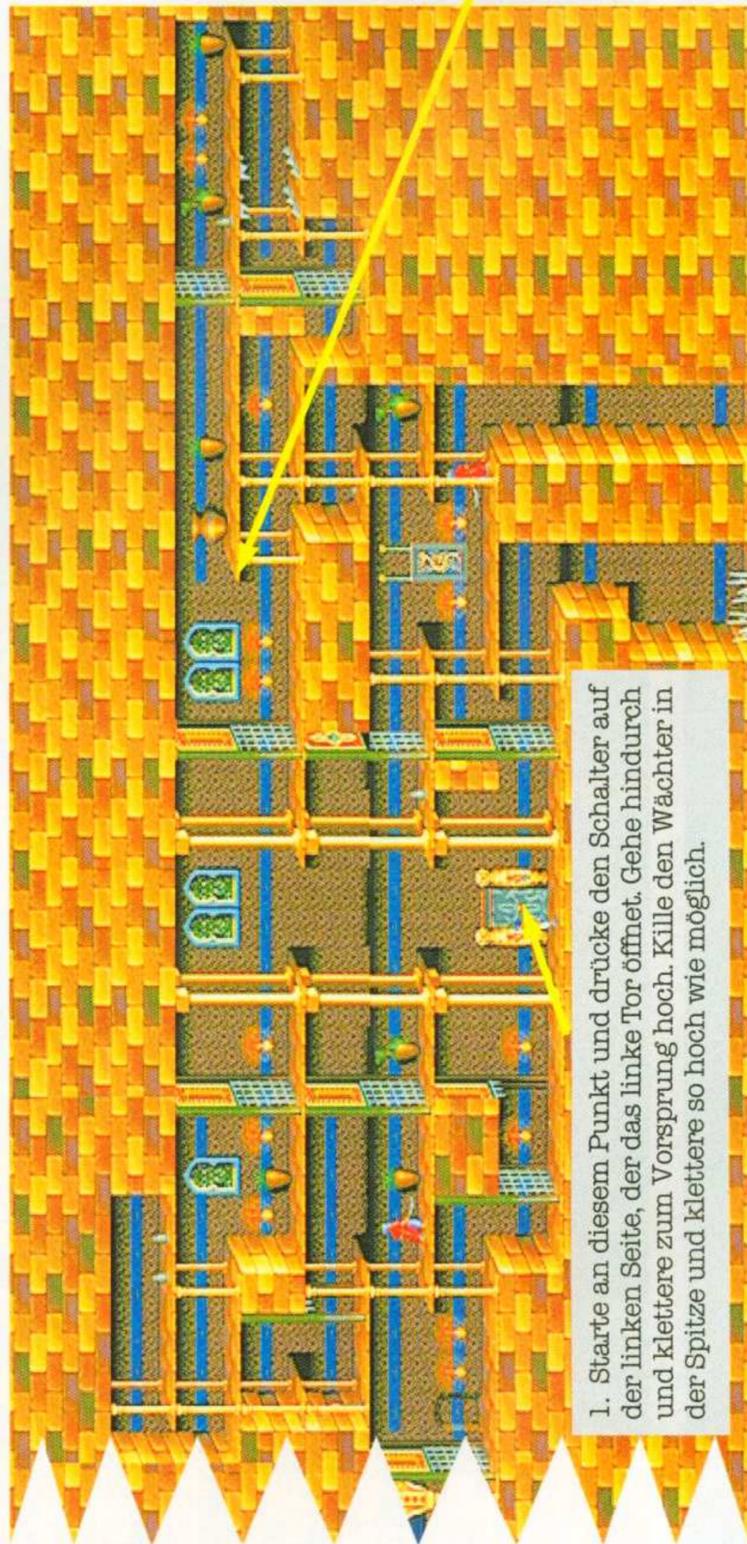
# PRINCE OF PERSIA

## Level 5



4. Wenn deine Energie etwas schwach ist, solltest du diese 2 Tränken hier einsammeln.

5. Du mußt hier den letzten Wächter besiegen und über die Schlucht links springen, an dem Tor vorbei und zum Ausgang gehen.



1. Starte an diesem Punkt und drücke den Schalter auf der linken Seite, der das linke Tor öffnet. Gehe hindurch und klettere zum Vorsprung hoch. Kille den Wächter in der Spitze und klettere so hoch, wie möglich.

3. Laß dich hier runterfallen und setze deinen Weg nach links an dem Tor vorbei fort und töte noch einen Wächter. Überspringe danach die Kluft und wandere nach links.

2. Es gibt keinen Grund, nach rechts zu gehen, nachdem du die Spitze erreicht hast, da dein Spiegelbild den Trank, der sich dort befindet, stehlen würde. Du solltest deshalb das Tor auf der linken Seite passieren und auf den unteren Vorsprung gehen. Wandere nach links und besiege den Wächter.

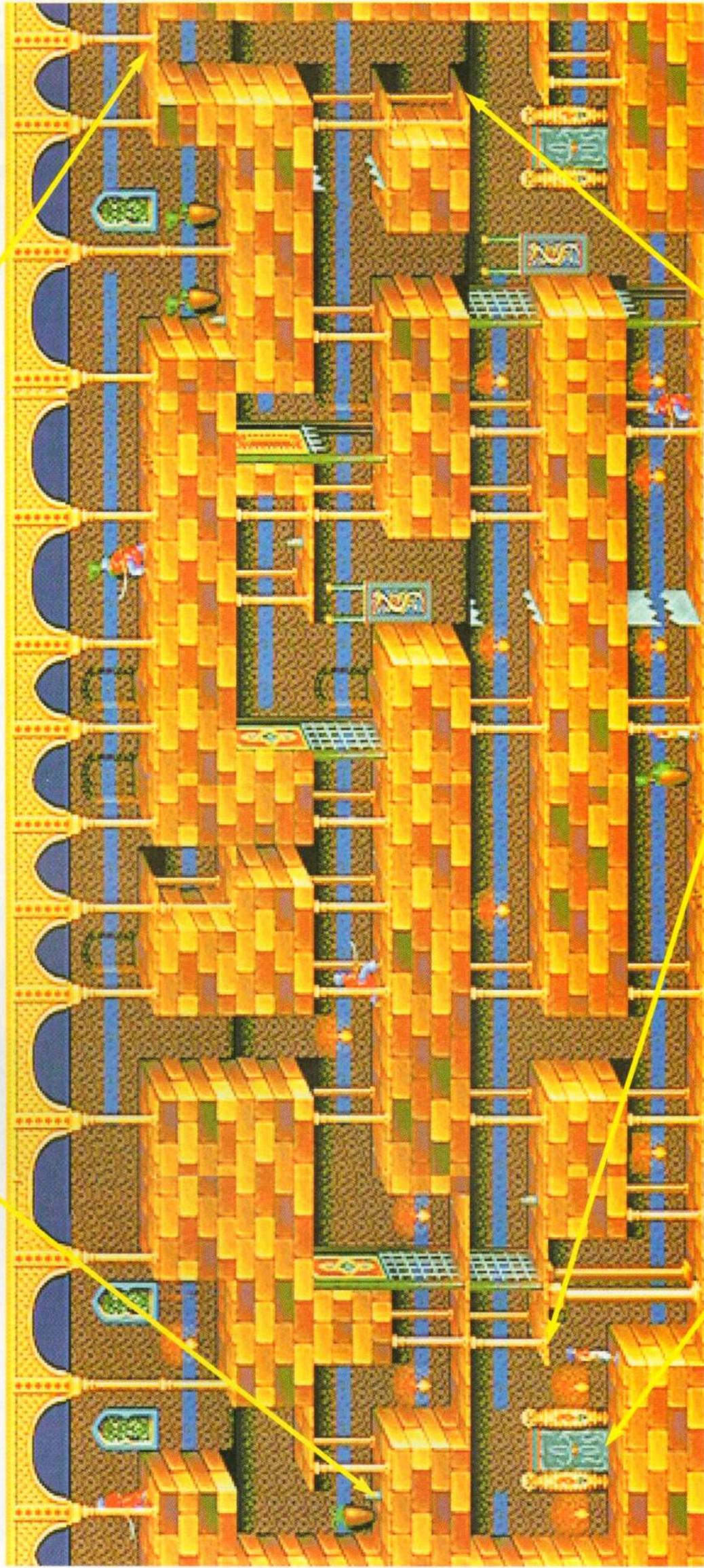


# PRINCE OF PERSIA

## Level 6

3. Setze deinen Weg bis hierhin fort und trinke diesen Trank. Klettere hoch und ignoriere den Wächter oben links. Wandere oben nach rechts weiter. Laufe den ganzen Weg rechts entlang und drücke den Schalter rechts außen am Boden. Er öffnet den Ausgang.

4. Dies ist der Schalter, der den Ausgang öffnet. Betätige ihn und trinke den Trank auf der linken Seite. Er wird nicht nur deine Energie aufladen, sondern dir auch extra Zeit verschaffen.



1. Du startest an dieser Stelle hier mit dem 6. Level. Wandere nach rechts und laß dich vom Vorsprung fallen und setze deinen Weg durch den Gang fort. Schreite vorsichtig durch die Stahlklingen und kämpfe mit dem Wächter, der deinen Weg versperrt.

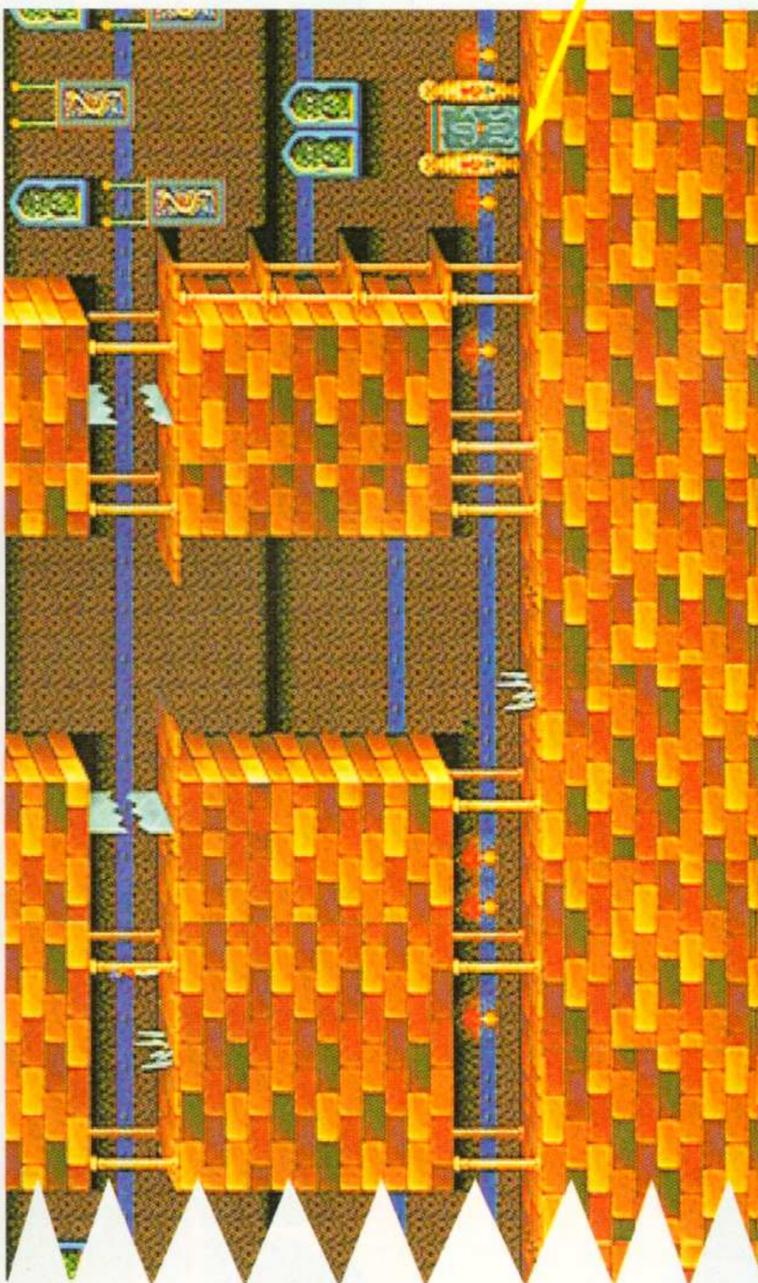
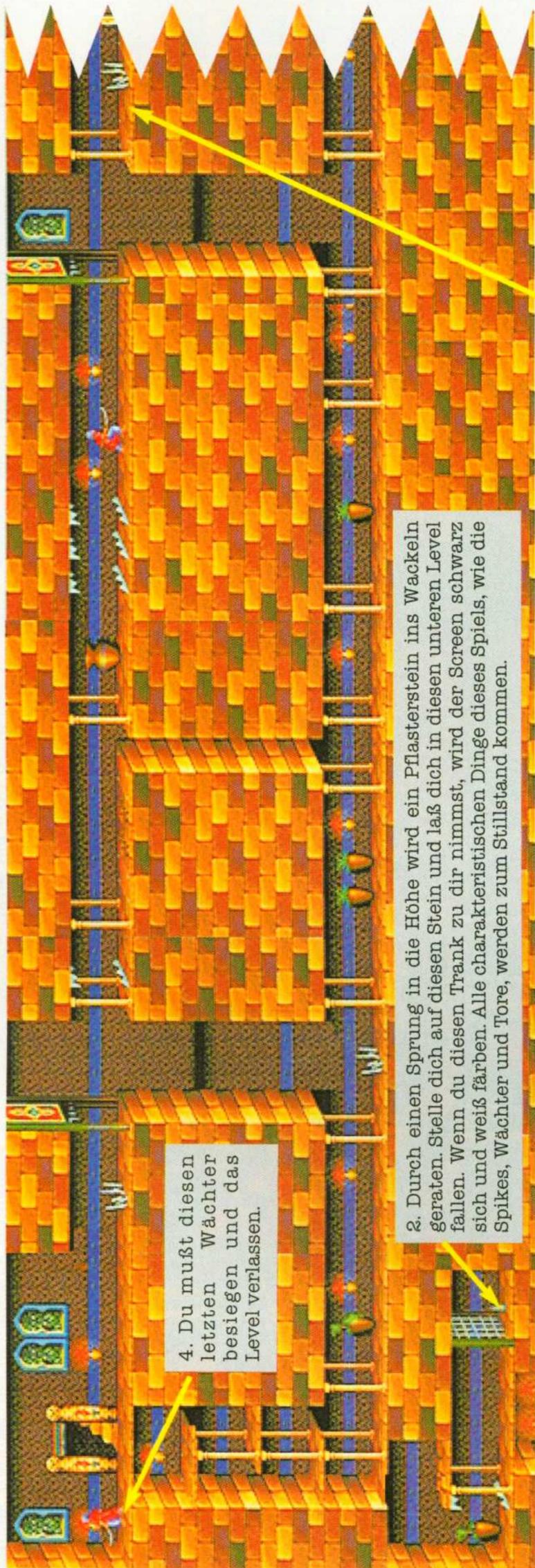
5. Nachdem du den Ausgang geöffnet hast, mußt du den Weg zu diesem Punkt zurückgehen und auf den Knopf drücken. Du mußt nun schnell nach rechts durch diesen Gang bis zum Ende rasen, bevor sich das Tor schließt.

2. Nachdem du den Wächter besiegt hast, mußt du den Vorsprung erklettern und den Ausgang hinter dich bringen. Klettere hier hoch und wandere nach links durch die Stahlklingen. Du kommst nur mit kleinen Schritten voran, da du ansonsten in die Kluft fallen würdest.



# PRINCE OF PERSIA

## Level 7



3. Nachdem du den Trank getrunken hast, mußt du den ganzen Weg zum Start rennen. Du brauchst deine Geschwindigkeit aufgrund von Spikes nicht zu reduzieren, da sie nicht funktionieren, solange der Screen grau ist. Nutze dies zu deinem Vorteil und versuche, so weit wie möglich auf diesem oberen Vorsprung voranzukommen.

1. Von Anfang an mußt du hier über den unteren Level nach links laufen. Wenn du das Ende des langen Ganges erreicht hast, kannst du die obenliegenden Vorsprünge hochklettern und den Schalter in der Spitze betätigen. Stürze runter auf die untere Plattform und springe hoch, um den wackelnden Pflasterstein am Boden zu entdecken.

Fortsetzung folgt...



# ETERNAL CHAMPIONS

Eternal Champions hat letztendlich Street Fighter 2, welches als das einzige große Beat 'em Up-Spiel bezeichnet wurde, ausgebootet. Um die Vorzüge aufzuzeigen, beschreiben wir alle Spezialbewegungen der 9 Kämpfer:

## Slash

### Gewaltiger Keulenschwung



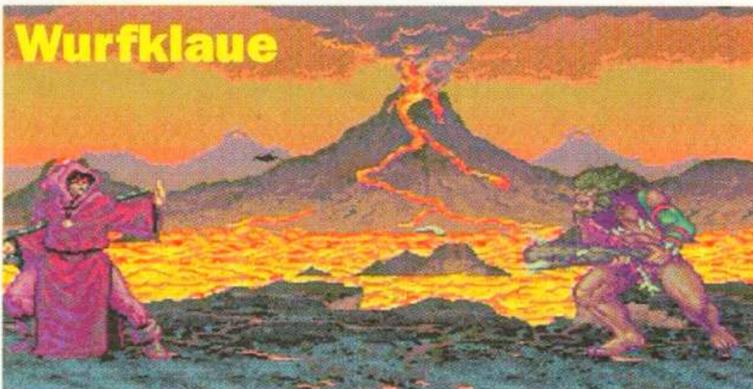
Drücke X, Y + Z zusammen  
Slash dreht sich um 360 Grad und schwingt seine Keule zweimal in einem gewaltigen Bogen.

### Beidbeiniger Schwungtritt



Drücke A + C zusammen  
Slash macht einen Rückwärtssalto und greift seinen Gegner mit hohem Tempo an.

### Wurfklaue



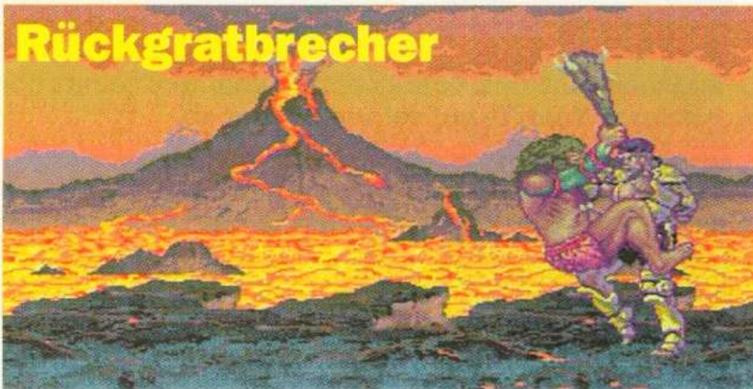
Halte die Richtungstaste für 0,5 Sek. weg vom Gegner + drücke dann vorwärts + Z  
Slash schleudert eine scharfe Klaue von seiner Keule auf den Gegner.

### Donner-Keulenschwung



Drücke Y + Z  
Slash wird in die Luft springen und auf dem Boden landen. Die Gegner, die sich am Boden befinden, werden durch die Erschütterung plattgewalzt.

### Rückgratbrecher



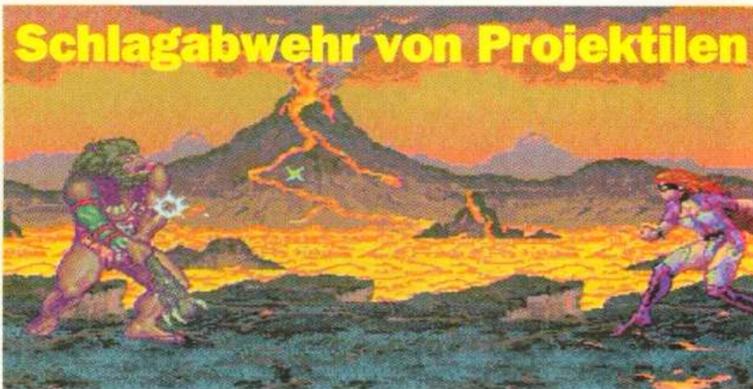
Drücke vorwärts + Y (innerhalb der Wurfweite)  
Slash klemmt seinen Gegner zwischen seine Füße und schlägt ihn wiederholt.

### Kopfstoß mit Anlauf



Halte die Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg + drücke dann vorwärts + C  
Slash stürzt auf den Gegner zu und verpaßt ihm einen Kopfstoß.

### Schlagabwehr von Projektilen



Drücke X + Y, kurz bevor das Projektil auf dich einschlägt  
Slash schlägt die auf ihn abgefeuerten Projektile mit seiner Keule zurück.

### Beleidigung (schwächt die innere Kraft)



Drücke X + Z  
Slash verhöhnt seinen Gegner, damit er ihm Kraft entzieht.



# ETERNAL CHAMPIONS

## Rax

### Arretieren und Laden



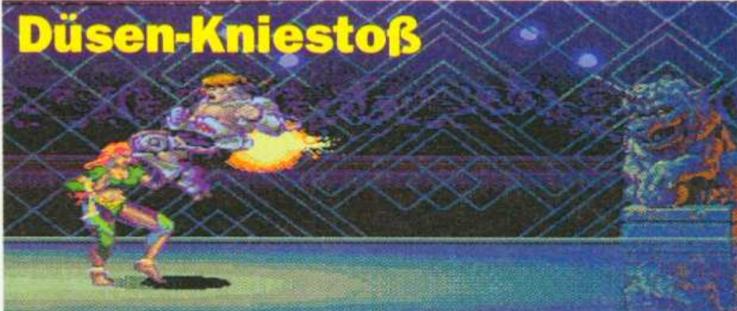
**Drücke A + B**  
Rax sucht sich sein Ziel, stellt sich auf den Gegner ein und feuert einen Energieblitz ab.

### Cyber-Schlag



**Drücke X, Y + Z**  
Rax überlädt seinen Arm und legt einen fürchterlichen Schlag an den Tag.

### Düsen-Kniestoß



**Halte die Richtungstaste für 0,5 Sek. weg vom Gegner, drücke dann vorwärts + C**  
Rax düst mit vorgestrecktem Knie über die Szene, um jeden, den er trifft, niederzuschmettern.

### Turbine



**Halte die Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg + drücke dann vorwärts + A**  
Wenn du dich in einer brenzligen Situation befindest, kannst du sie mit diesem Manöver lindern.

### Abgeschwächte Luftdüsen-Attacke



**Drücke runter + B oder runter + C**  
Rax macht eine abgeschwächte Düsenattacke über dem Boden zu seinem Opfer.

### Luftdüsen



**Halte die Richtungstaste für 0,5 Sek. nach unten, drücke dann hoch + B**  
Rax zündet seine Sprungdüsen an und schwebt für ungefähr 5 Sekunden über dem Boden.

### Cyber-Fußtritt



**Drücke A, B + C**  
Bei diesem Cyber-Schlag-ähnlichen Manöver überlastet Rax sein Bein, um einen vernichtenden Tritt auszuteilen.

### Überladung



**Drücke A + C**  
Rax überlädt nun völlig sein System und feuert die erzeugte Energie auf seinen Gegner ab.

### Beleidigung (schwächt die innere Kraft)



**Drücke X + Z**  
Verhöhne deinen Gegner und entziehe ihm Energie.

### Fuß-Attacke



**Drücke C innerhalb der Wurfweite**  
Rax löst eine wahnsinnige Fuß-Attacke auf seinen Gegner aus, die großen Schaden anrichtet.



# ETERNAL CHAMPIONS

## Blade



**Betäubungsstrahl**

Halte die Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann vorwärts + Z  
Dies friert den Gegner für ein paar Sekunden ein, und du hast die Möglichkeit, ein powervolles Manöver an ihm auszuüben.



**Personenschutzschild**

Drücke X, Y + Z  
Der Schild absorbiert im aktivierten Zustand 50% des Schadens, der dir zugefügt wurde.



**Verfolgungsklinge**

Halte die Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann vorwärts, X + Y  
Die Klinge, die freigegeben wird, schwebt für einen Moment und greift dann automatisch das Opfer an.



**Gerade Klinge**

Halte die Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann vorwärts, Y + Z  
Schneller und genauer als die Verfolgungsklinge. Ihr kann man wesentlich schwerer ausweichen.



**Geschoszdämpfungsfeld**

Drücke A + B  
Im aktivierten Zustand bremsst dieses Feld alle auf Blade abgefeuerten Projektile auf die halbe Fluggeschwindigkeit ab.



**Wilder Wutanfall**

Drücke A, B + C  
Läßt einen Schauer von kraftvollen Handkantenschlägen auf dem Gegner los, die großen Schaden anrichten.



**Fehlzündung**

Drücke A + C  
Feuert einen Verfolgungscursor ab, der dem Gegner die Fähigkeit raubt, Geschosse zu benutzen.



**Kraftabsauger**

Halte die Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann vorwärts + C  
Feuert eine Sonde an einem Kabel auf den Gegner und überträgt innere Kraft von diesem Kämpfer auf Blade.



**Beleidigung  
(schwächt die innere Kraft)**

Drücke X + Z  
Blades Beleidigung verhöhnt den Gegner und entzieht ihm innere Kraft.



# ETERNAL CHAMPIONS

## Jetta



### Fliegender Würgegriff

Halte Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann vorwärts + Z  
Jetta schleudert ihr Armband und wickelt es um den Hals ihres Gegners.



### Resonator

Drücke A + C für 0,5 Sek wenn in Bewegung  
Wenn Jetta einen nicht blockierenden Gegner berührt, löst sie für ihn unkontrollierbare Zuckungen aus.



### Klingerang

Halte für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann vorwärts, X oder Y.  
Je nach Steuerung schleudert Jetta einen einzelnen oder doppelten klingenbestückten Bumerang.



### Todessprung

Drücke C  
Wenn du in der Luft C drückst, wird sich Jetta schräg auf ihren Gegner stürzen.



### Beleidigung (schwächt die innere Kraft)

Drücke X + Z  
Entzieht deinem Gegner durch Verhöhnern innere Kraft.



### Phase

Halte X, Y + Z für 1 Sek. gedrückt  
Dies ermöglicht Jetta, sich mit doppelter Geschwindigkeit für 10 Sekunden zu bewegen.



### Abpraller

Halte nach unten, drücke dann hoch + A für Abpraller links  
Halte nach unten, drücke dann hoch + C für Abpraller rechts  
Jetta prallt von der Decke auf ihren Gegner herunter.



### Deckengriff

Halte für 1 Sek. runter, drücke dann hoch + Y  
Jetta hält sich an der Decke fest, während sie einen Klingerang schleudert und mit einem Todessprung endet.



### Rasender Korkenzieher

Drücke A + B, um nach links zu drehen  
Drücke B + C, um nach rechts zu drehen  
Jetta beschädigt ihren Gegner mit ihren ausgestreckten Händen.



# ETERNAL CHAMPIONS

## Larcen



**Deckenkrallen**

Halte Richtungstaste für 1 Sek. vom Gegner weg, drücke dann hoch + C  
Larcen wird sich mit seinen Fußklingen und Klauen an die Decke heften.



**Deckensturz**

Drücke runter + Y oder Z  
Larcen kommt von der Decke runter und wird seinen Gegner dabei angreifen.



**Luftschwung**

Drücke A + C  
Larcen springt zurück und schleudert seinen Entershaken nach vorne.



**Langstreckenschwung**

Halte Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann vorwärts + Z  
Larcen wickelt seinen Entershaken um die Beine seines Gegners, um ihn unbeweglich zu machen.



**Kraftschwung**

Halte A + B + C für 1,5 Sek.  
Larcen befestigt seinen Entershaken an der Decke und schwingt sich mit den Beinen voran über die Szene.



**Projektile reflektieren**

Halte Richtungstaste weg + drücke X kurz vor dem Auftreffen des Projektils  
Wirft die meisten Projektile mit doppelter Geschwindigkeit zurück.



**Sai-Wurf**

Halte Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann vorwärts + Y  
Larcen feuert einen Sai auf seinen Gegner ab.



**Schwingende Hammerfaust**

Drücke X + Y + Z  
In einem rasenden Anfall schlägt Larcen mit mehrfacher Power auf seinen Gegner ein.



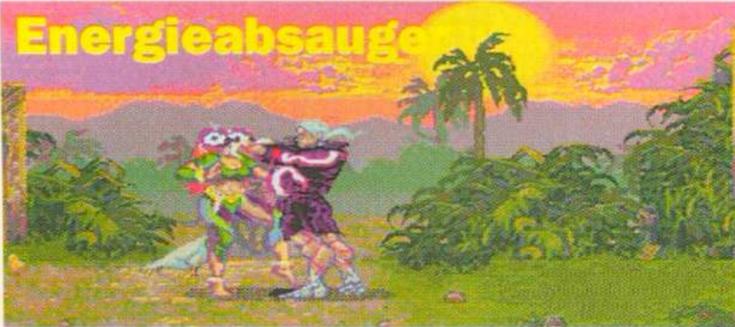
**Beleidigung  
(schwächt die innere Kraft)**

Drücke X + Z  
Verhöhnt deinen Gegner und entzieht ihm seine innere Kraft.



# ETERNAL CHAMPIONS

## Midknight



**Energieabsaugung**

**Drücke vorwärts + X + Y + Z**  
Midknight schöpft wertvolle Lebensenergie von seinem Gegner ab. Er muß sich jedoch innerhalb der Wurfweite befinden.



**Deckenramme**

**Halte für 0,5 Sek. runter, drücke dann hoch + C**  
Midknight ergreift seine Gegner und rammt sie mit dem Kopf voran in die Decke. Er muß sich innerhalb der Wurfweite befinden.



**Blenden**

**Drücke X + Y + Z**  
Midknight feuert einen Energieblitz auf seinen Gegner ab, der dadurch gezwungen wird, auf ihn zuzugehen.



**Zerstreuen**

**Drücke A + B + C**  
Midknight wird von einem Energiefeld umgeben. Jeder, der es berührt, wird innere Kraft verlieren.



**Nebelangriff**

**Drücke A + C**  
Midknight löst sich in Nebel auf und greift seinen Gegner an.



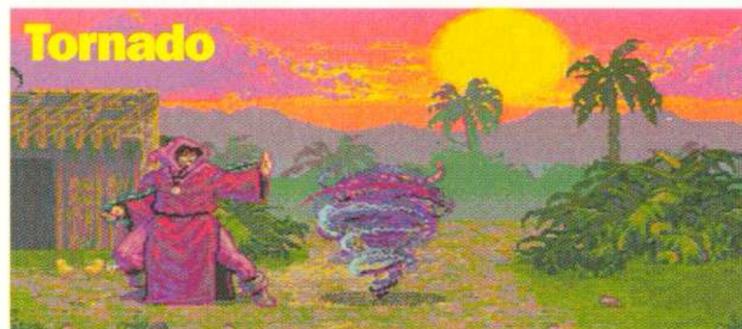
**Fliegender Wandschmetterer**

**Halte für 0,5 Sek. runter, drücke dann vorwärts + Z**  
Midknight wird über den Screen auf seine Gegner fliegen.



**Überkopf-Magenschlag**

**Drücke vorwärts + A + B + C**  
Midknight muß sich innerhalb der Wurfweite befinden, damit er seinen Gegner aufheben und schlagen kann.



**Tornado**

**Drücke runter + A**  
Midknight bewegt sich in Form eines Tornados über den Screen und fügt jedem, den er berührt, Schaden zu.



**Beleidigung  
(schwächt die innere Kraft)**

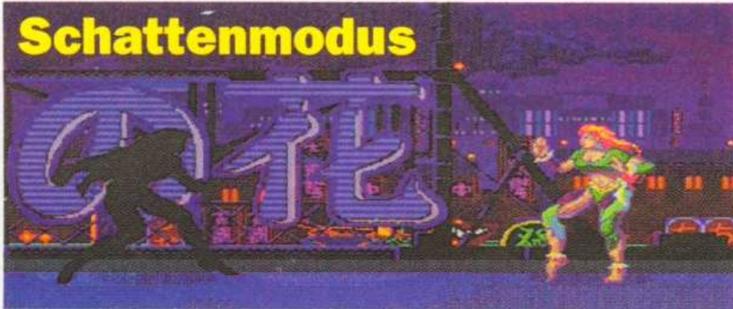
**Drücke X + Z**  
Greift deinen Gegner an und entzieht ihm lebenswichtige innere Kraft. Dies hindert den Gegner daran, seine Spezialbewegungen anzuwenden.



# ETERNAL CHAMPIONS

## Shadow

### Schattenmodus



Drücke A + B + C  
Shadow wird zu einem Schatten und kann angreifen, ohne Verletzungen befürchten zu müssen.

### Wirbelventilatorangriff



Halte Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann vorwärts + A oder B oder C  
Radangriff mit 1, 2 oder 3 Wirbeln.

### Hochsprung-Schrägtritt



Halte für 0,5 Sek. runter, drücke dann hoch + B  
Shadow macht einen superhohen Sprung mit einer Abwärtsattacke.

### Nebelwand



Drücke X + Y + Z  
Shadow wird verschwinden und taucht neben ihrem Gegner wieder auf. Sie ist bereit für den Angriff.

### Ninja-Waffen



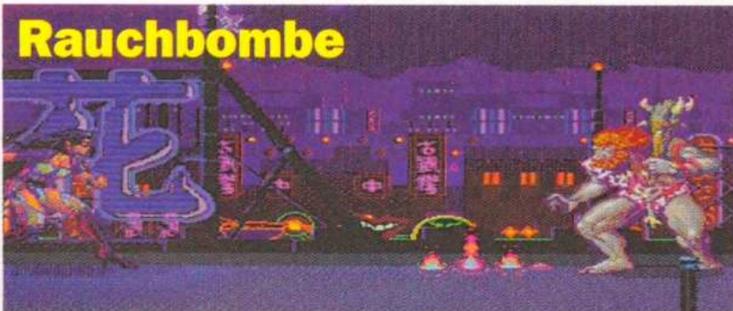
Halte Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann vorwärts + X oder Y  
Shadow wird ein langsames oder schnelles Shurikan auf ihren Gegner freigeben.

### Messer



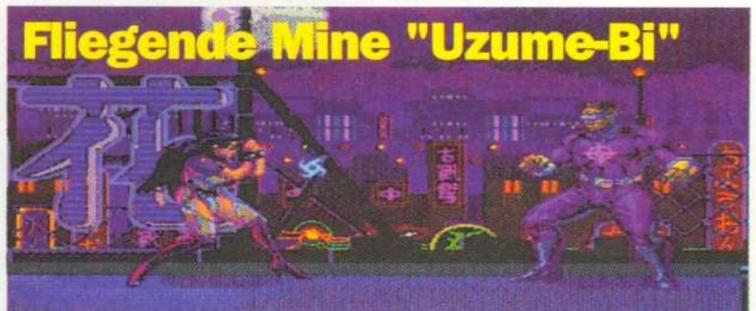
Halte Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann diagonal hoch + vorwärts + X oder Y  
Shadow bringt entweder schnell oder langsam ein Messer zum Vorschein.

### Rauchbombe



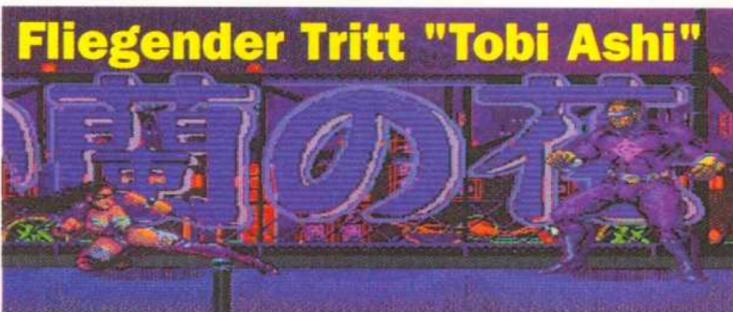
Halte Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann diagonal runter + vorwärts + X oder Y  
Eine Rauchbombe wird mit unterschiedlichen Geschwindigkeiten gelöst.

### Fliegende Mine "Uzume-Bi"



Halte Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann vorwärts + Z  
Shadow schleudert eine Zielsuch-Mine, die beim Zusammenprall mit dem Gegner explodiert.

### Fliegender Tritt "Tobi Ashi"



Drücke A + B, B + C oder A + C  
Shadow führt einen kurzen, mittleren oder superschnellen Gleit-Fußfeger an ihrem Gegner aus.

### Beleidigung (schwächt die innere Kraft)



Drücke X + Z  
Verhöhnt deinen Gegner mit Beleidigungen und zapft seine Kraft an.



# ETERNAL CHAMPIONS

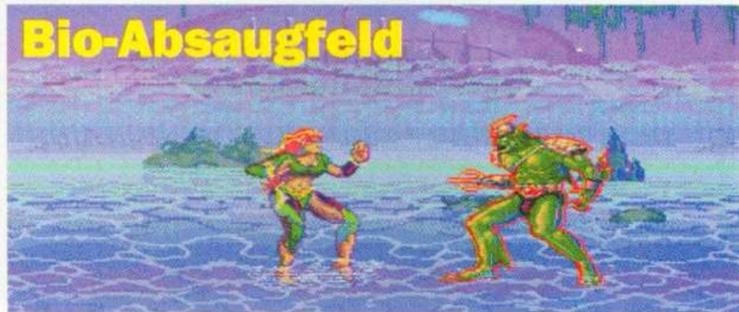
## Trident

### Wasserbombenfeld



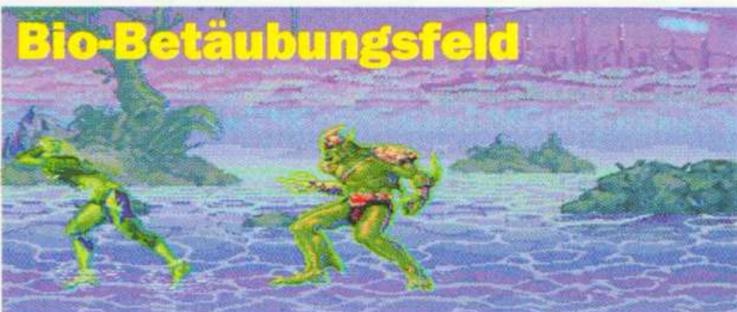
**Drücke X + Y**  
Umgibt Trident mit einem blauen Kraftfeld. Jeder, der ihn berührt, wird in seiner Bewegung verlangsamt.

### Bio-Absaugfeld



**Drücke Y + Z**  
Wenn der Gegner das rote Kraftfeld berührt, wird er bei einem Angriff 50% weniger Schaden anrichten.

### Bio-Betäubungsfeld



**Drücke A + B**  
Gegner, die Tridents grünes Kraftfeld berühren, werden 4 Sekunden lang betäubt.

### Abwehrfeld



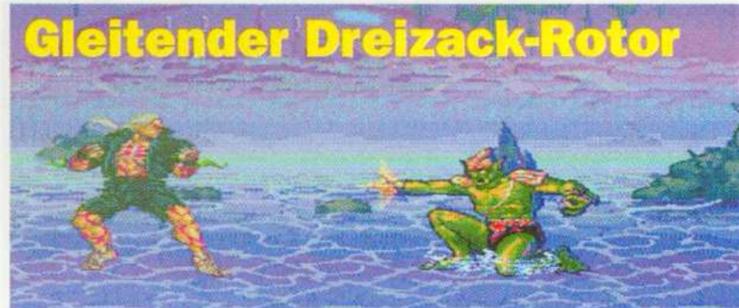
**Drücke B + C**  
Dieses gelbe Kraftfeld wird Tridents Gegner abwehren.

### Dreizack-Rotor



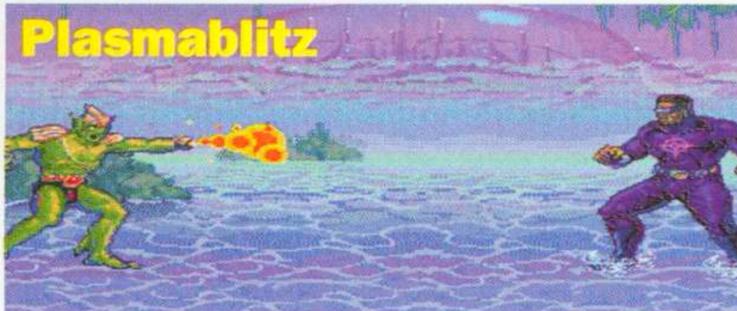
**Drücke X + Y + Z**  
Trident streckt seinen Arm mit den rotierenden, rasiermesserscharfen Klingen gegen seinen Gegner aus.

### Gleitender Dreizack-Rotor



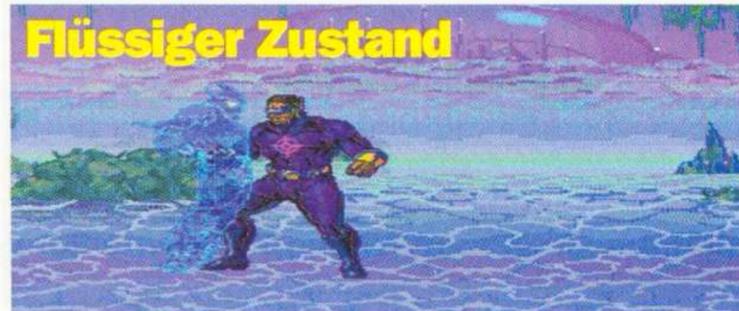
Halte die Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann vorwärts + Y  
Trident geht in Hockstellung und wendet die ausgefahrene Klinge gegen seinen Gegner an.

### Plasmablitz



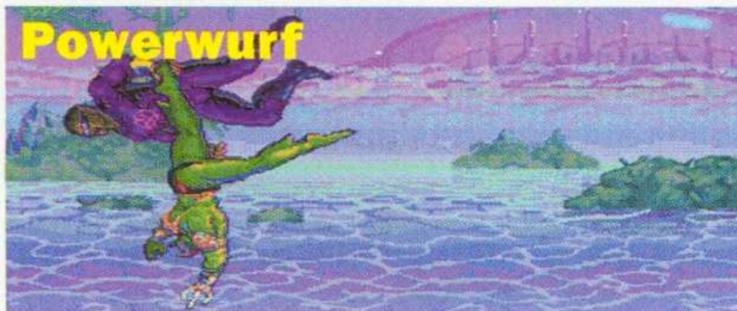
Halte Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann vorwärts + Z  
Trident bündelt alle seine Felder zu einem ungeheuren Energieblitz.

### Flüssiger Zustand



**Drücke A + B + C**  
Trident verwandelt sich in Wasser und dringt durch seine Gegner. Dies ist ein gutes Manöver, um aus Ecken zu entkommen.

### Powerwurf



**Vorwärts + Y oder Z**  
Trident verübt einen sehr powervollen Wurf. Er muß sich jedoch innerhalb der Wurfweite befinden.

### Beleidigung (schwächt die innere Kraft)



**Drücke X + Z**  
Verhöhnt deinen Gegner und entzieht ihm seine Kraft.



# ETERNAL CHAMPIONS

## Xavier



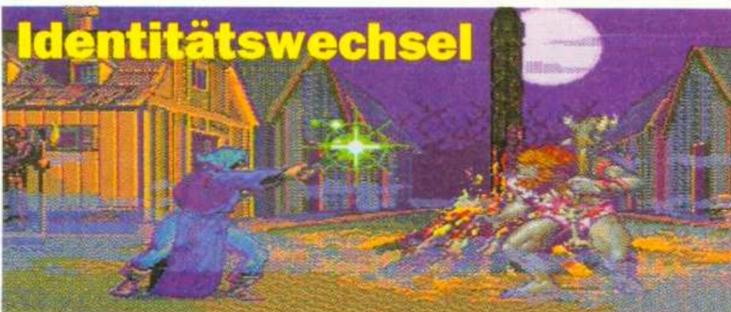
### Tauschfluch

**Drücke X + Y**  
Mit diesem Manöver kann Xavier mit seinem Gegner den Platz tauschen.



### Rückschlag

**Halte Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann vorwärts + X**  
Xavier schlägt aus der Entfernung mit seinem Stab zu, den er auf die doppelte Länge ausfährt.



### Identitätswechsel

**Drücke X + Y + Z**  
Dieses Manöver verändert den Gegner in einen anderen Charakter des Spiels.



### Midas Berührung

**Halte Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann vorwärts + Y**  
Mit diesem Effekt kann Xavier den Gegner in Gold verwandeln. Er bleibt für 4 Sek. starr.



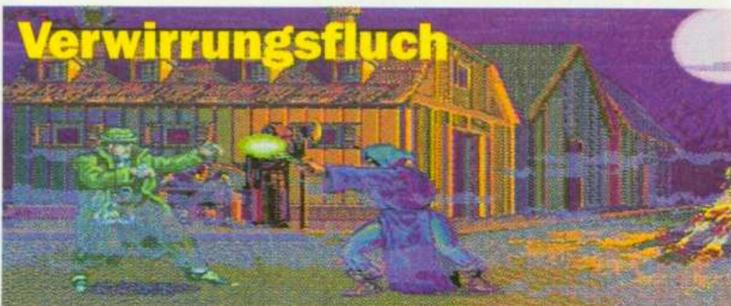
### Heranholen und Klaps

**Drücke A + B + C**  
Xavier kann sich aus einer Entfernung einen Gegner greifen und ihn heranziehen.



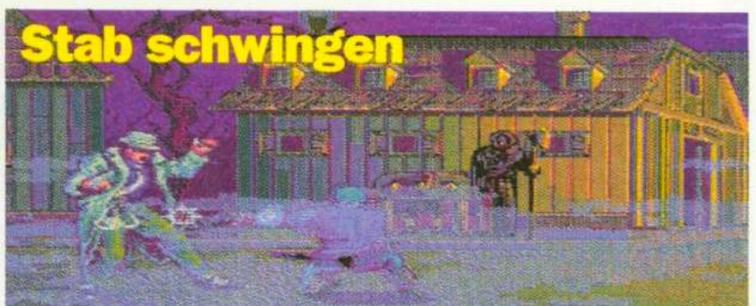
### Drachenfalle

**Halte Richtungstaste für 0,5 Sek. vom Gegner weg, drücke dann vorwärts + Z**  
Xavier erweckt seinen Stab zum Leben und sendet ihn aus, um seinen Gegner anzugreifen.



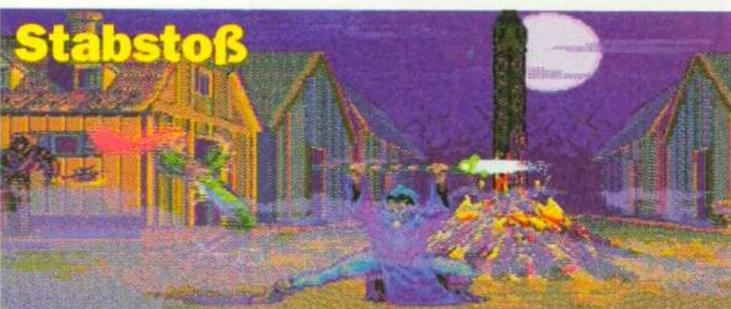
### Verwirrungsfluch

**Drücke A + C**  
Dieser Vorgang bringt die Kontrolle des Gegners für 5 Sekunden durcheinander.



### Stab schwingen

**Drücke runter + Y**  
Xavier wird in Hocke gehen und eine 360-Grad-Drehung vornehmen, wobei sein Stab ausgefahren ist.



### Stabstoß

**Drücke runter + B**  
Xavier wird sich mit seinem Stab als Antriebskraft über den Screen bewegen.



### Beleidigung (schwächt die innere Kraft)

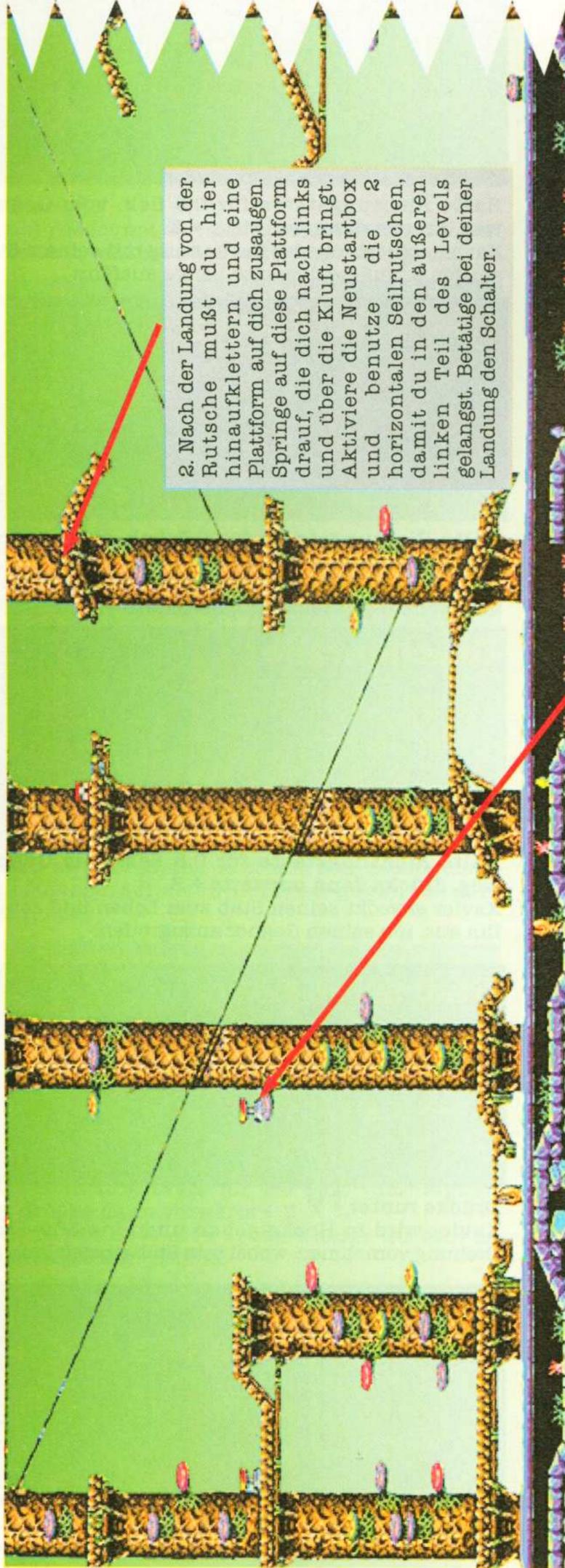
**Drücke X + Z**  
Verhöhnt deinen Gegner und entzieht ihm seine Kraft.



# OTTIFANTS

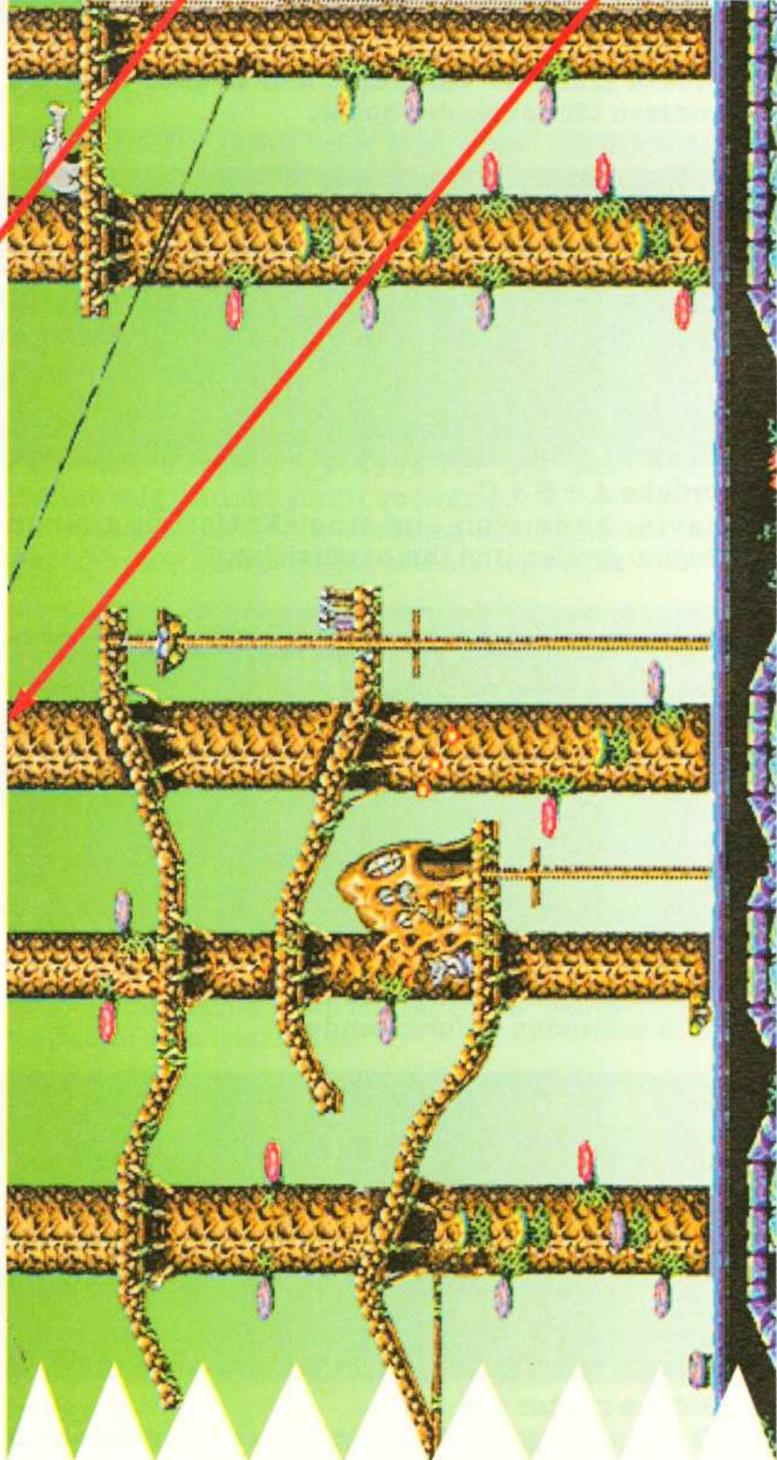
In der letzten Folge von Ottifants befinden wir uns in der Neuen Welt des Tropischen Dschungels. Es liegen nur noch 3 Levels zwischen dir und dem letzten Wächter!

## Der Dschungel 1



2. Nach der Landung von der Rutsche mußt du hier hinaufklettern und eine Plattform auf dich zusaugen. Springe auf diese Plattform drauf, die dich nach links und über die Kluft bringt. Aktiviere die Neustartbox und benutze die 2 horizontalen Seilrutschen, damit du in den äußeren linken Teil des Levels gelangst. Betätige bei deiner Landung den Schalter.

1. Im Dschungel befinden sich viele Feinde. Bewege dich langsam vorwärts und beseitige alles, was sich dir in den Weg stellt. Im 1. Level mußt du diesen Knopf zuerst drücken. Er aktiviert eine Anhäufung von Trittsteinen über das Wasser unten. Überquere das Wasser und klettere den erstbesten Baum, den du siehst, hinauf. Bahne dir den Weg bis zur Baumkrone und rutsche auf der Todesrutsche, um nach links zurückzukehren.



3. Nach Betätigung des Knopfes springst du auf die Rutsche, die von links nach rechts runterfährt. Benutze die Trittsteine noch einmal, um über das Wasser zu gelangen. Klettere auf diesen Baum und in die Krone hinein und rutsche (benutze das Seil) runter und nach rechts. Du kannst nun mit dem Lift außen rechts fahren, um den Levelende-Ottifanten zu erreichen.



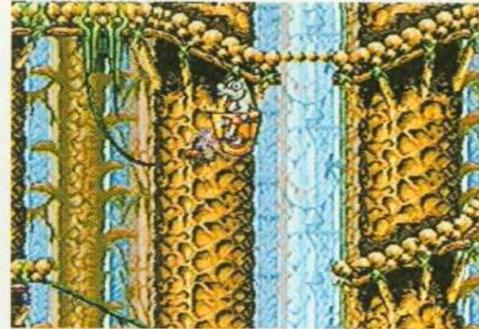
# OTTIFANTS

## Der Dschungel 2



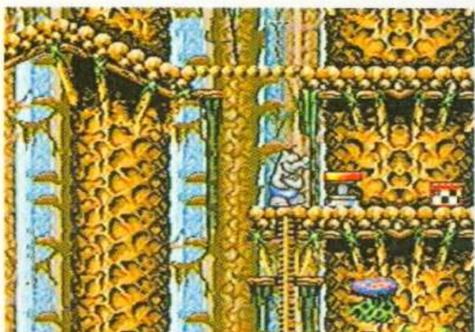
zu gelangen, und sauge nach links, damit eine Plattform erscheint.

1. Du beginnst den Level in der oberen linken Ecke. Springe auf die Todesrutsche auf der rechten Seite und rutsche in die äußere rechte Ecke des Levels. Benutze den Lift, um zum obigen Vorsprung zu gelangen, und sauge nach links, damit eine Plattform erscheint.

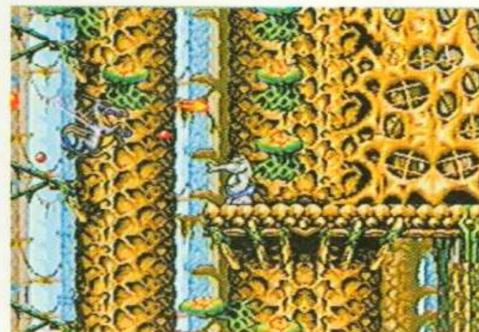


dich nach rechts und zu einem 2. Schalter bringen.

2. Springe auf die Plattform, die dich nach links und zu einem Schalter bringen wird. Betätige den Schalter und stürze zum unteren Level. Dort wartet ein Karren auf dich. Springe hinein, und er wird

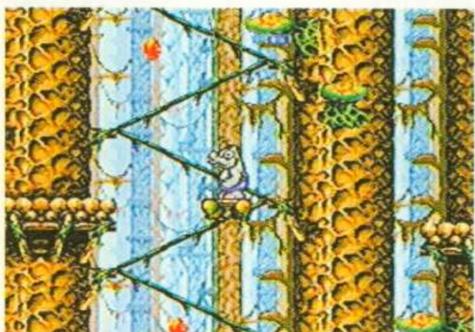


3. Drücke auf diesen Schalter und laß dich auf den Level darunter fallen, auf dem ein 2. Karren wartet. Springe hinein, und der Wagen fährt dich zu einem 3. Schalter und einer Neustartbox.



konfrontiert. Besiege ihn und sauge von links eine Plattform an.

4. Nachdem du den dritten der Schalter betätigt und die Neustartbox aktiviert hast, kannst du den Vorsprung runterstürzen und nach links wandern. Hier wirst du mit einem Drachen



deinem Weg auch an einer Neustartbox vorbei.

5. Springe auf die Plattform, die dich über die Kluft bringt, und springe auf der anderen Seite wieder runter. Wandere nach links und nimm den Lift nach oben zum Level darüber. Du kommst auf



kommst. Dieser wird dich nach links und zu einem schon gedrückten Schalter bringen.

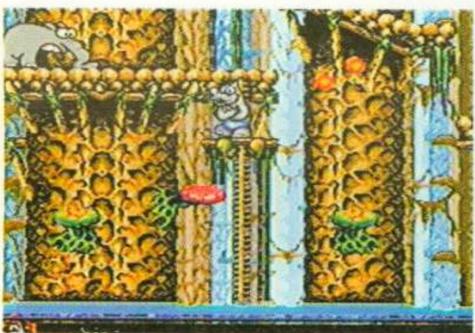
6. Es gibt noch einen 2. Lift, mit dem du zum 4. Schalter fahren kannst. Betätige diesen und springe zum darüberliegenden Level. Wandere nach rechts, bis du zu einem Karren



7. Du kannst nun zum obigen Level springen, wo sich ein 5. Schalter befindet. Dieser liegt genau unter dem Vorsprung, von dem du gestartet bist. Betätige den Schalter und wandere nach rechts.



8. Du mußt deinen Weg zu einem Schalter fortsetzen, der direkt über dem Levelende-Ottifanten positioniert ist. Benutze den neuen Lift, um zu dem Schalter zu fahren, und drücke ihn.



Wasser sämtliche Gefahren auf dich lauern. Springe vom Lift runter und zum Levelende.

9. Du wirst nun zum ersten Mal naß werden, und zwar, wenn du auf die Plattform unter dem Levelende-Ottifanten springst. Dort befindet sich eine Neustartbox, die du benutzen solltest, da im



du nach außen rechts dieses Levels gehst und den Unterwasser-Durchgang passierst.

10. Wenn du noch mehr Süßigkeiten benötigst, mußt du ins Wasser springen, wo du viele davon finden kannst. Du kannst ein extra Leben erwerben und kommst in einen Bonusraum, wenn

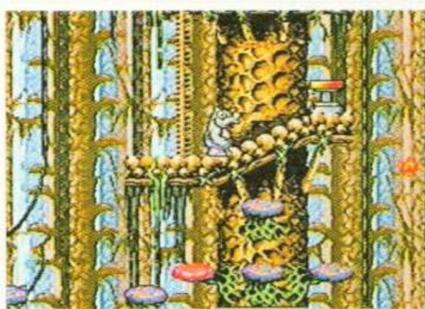


# SEGA 190 SEGA OTTIFANTS

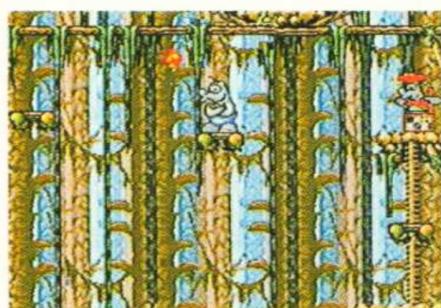
## Der Dschungel 3



1. Der letzte Level des Spiels hält keine Überraschungen, wie feindliche Attacken und Mengen von Schaltern, für dich bereit. Wandere am Anfang nach rechts, bis du einen Schalter genau über dir siehst. Drücke ihn und setze deinen Weg nach rechts fort und benutze die Steine als Stütze, um das Wasser zu überqueren.



2. Nachdem du das Wasser überquert hast, wirst du noch einen Knopf über dir entdecken. Betätige ihn, damit ein Lift zum Vorschein kommt. Er bringt dich zum Level darüber. Springe auf den Lift und aktiviere die Neustartbox an der Spitze. Drehe dich nach links und sauge eine Plattform auf dich zu.



3. Springe auf die Plattform, die sich dann nach links bewegen wird. Wenn sie anhält, sauge von links aus noch eine Plattform auf dich zu. Springe auf diese 2. Plattform, die dich nach links auf einen sichereren Weg bringt.



4. Wandere den Weg nach links entlang, bis du das Ende erreichst. Auf dieser Strecke mußt du einen Drachen erlegen. Gehe zum Ende des Weges und springe hoch zum Level darüber. Wandere nach dem Sprung nach rechts, bis du einen Lift erreichst. Springe auf ihn drauf, damit er dich zum höherliegenden Level fährt.



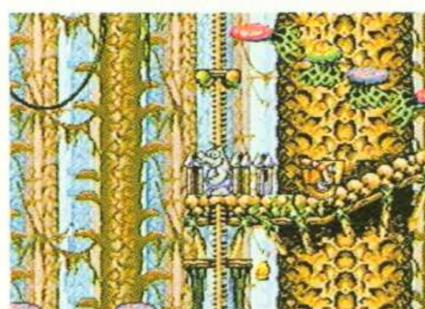
5. Oben auf dem Lift wirst du noch einen zweiten entdecken. Springe auf diesen Lift, der dich in die Spitze des Levels transportieren wird. Wandere den oberen Weg links entlang, bis du auf einen 3. Knopf stößt. Drücke auf ihn und gehe den oberen Weg rechts entlang. Letztendlich wirst du eine Todesrutsche entdecken. Springe auf sie und rutsche nach rechts.



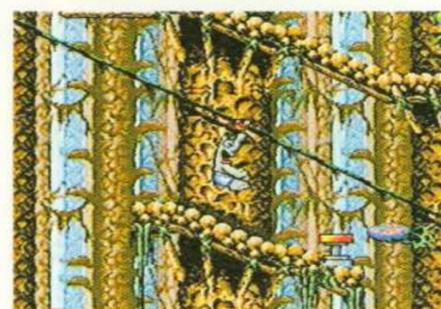
6. Schließlich landest du auf einem Level, auf dem sich noch ein Knopf befindet. Betätige ihn und wandere links von der Plattform runter. Dort befindet sich ein Karren. Hüpfе in ihn hinein. Er fährt nach rechts und wird an einer Restarbox vorbeikommen und auf einem kleinen Vorsprung landen.



7. Gehe nach rechts und springe vom Vorsprung runter und auf kleinere Vorsprünge drauf, wo du noch einen Knopf sehen wirst. Betätige diesen und wandere links vom Vorsprung runter und steige in den Karren ein, der dich hier erwartet. Springe in den Karren, der nach rechts fährt und außen rechts im Level neben einem Knopf landen wird.



8. Drücke auf den Knopf und kehre zu der Stelle zurück, von wo aus die letzte Fahrt im Karren begann. Links von dir befinden sich jede Menge Spikes und ein Lift, der in die Höhe steigt. Nimm den Lift zum höherliegenden Level, wandere nach rechts und springe auf einen 2. Lift. Oben befindet sich ein wachehaltender Drache - töte ihn und gehe nach rechts zur Todesrutsche.



9. Benutze die Rutsche und springe runter, sobald du dich in der Nähe eines Knopfes befindest. Wenn du den Vorsprung verpaßt, wird dich die Rutsche daran vorbei und zu einem tiefergelegenen Vorsprung bringen. Du mußt nochmal den Weg zur Rutsche zurücklegen. Nachdem du auf der Plattform gelandet bist, mußt du den Knopf drücken. Oben rechts von diesem Schalter liegt ein extra Leben für dich bereit. Sammle es ein und kehre zum Schalter zurück.



10. Du mußt nun nach links springen und die Steine benutzen, bis du auf eine Anhäufung von Spikes stößt. Unter ihnen befindet sich ein Lift. Fahre mit ihm in den höchsten Teil des Levels und wandere die horizontale Plattform den ganzen Weg über nach rechts entlang zum Levelende-Ottifanten.



# OTTIFANTS

## End - Wächter



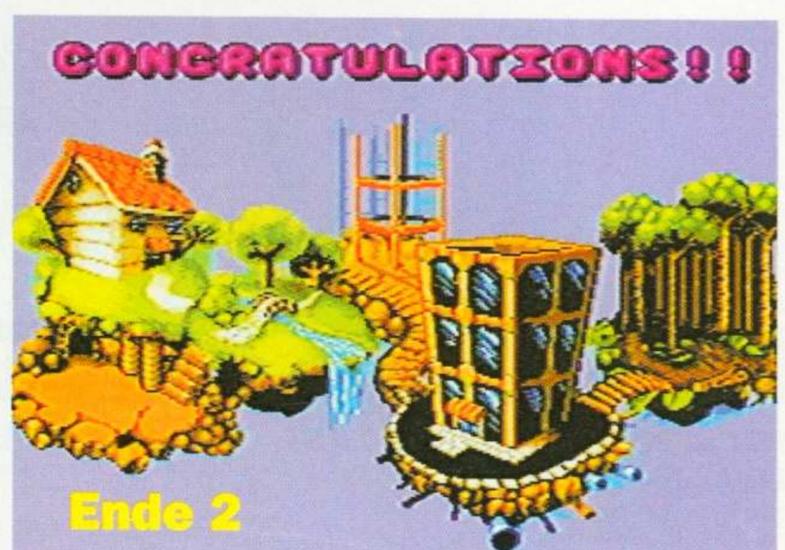
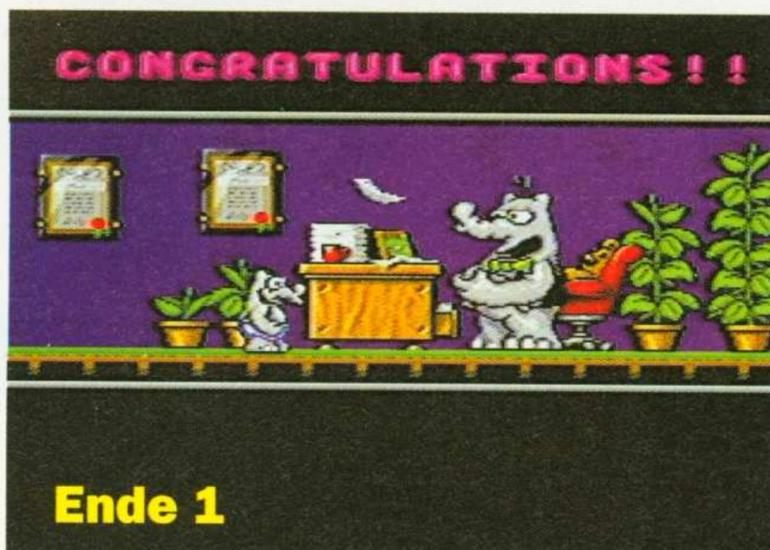
Nun hast du alle Level hinter dich gebracht und mußt nur noch alle deine Power sammeln, um die Wächter zu besiegen. Glücklicherweise wird dir die Anzahl der Schläge mitgeteilt, die du benötigst, um die Wächter auszuschalten. Der 1. Wächter erwartet von dir 70 Schläge - nimm dir Zeit und versuche, so wenig Schaden wie möglich zu erleiden! Der Knopf in der Mitte des Levels wird, wenn du ihn drückst, ein Geschloß zum Werfen aufdecken. Mit einem Schlag



auf den Wächter reduzierst du den Schadenpunktstand um 10 Punkte. Es lohnt sich also, dir die Zeit zu nehmen und das Geschloß zu benutzen. Der Wächter wirft zwar eine Menge Gegenstände auf dich, aber du kannst sie, wenn sie nahe genug herankommen, abschießen. Konzentriere dich darauf, den Level von diesen Dingen zu befreien, bevor du dich an den Hauptwächter heranwagst.



Der 2. Wächter erweist sich als sehr viel wilder als der erste. Er wird dich verletzen, indem er auf dich springt und mit Feuer wirft. Dieses Feuer wird dich um den Screen verfolgen, bis du es mit einem Schuß aufhältst. Überprüfe deine Gesundheit, bevor du den Wächter angreiffst! Es könnte sein, daß du schon für tot erklärt bist, bevor du überhaupt eine Chance zur Attacke bekommst. Bewege dich um den Screen herum und weiche dabei den Flammen aus. Nimm die Gelegenheit wahr, den Wächter zu verletzen. Leider gibt es hier keinen Schalter, der dich mit einer extra Waffe ausstatten könnte - es hängt allein von deinem Durchhaltevermögen und deiner Gerissenheit ab!



Nachdem du den 2. Wächter besiegt hast, ist das Spiel komplett. Du kannst dich nun geruhsam zurücklehnen und den Game-Over-Screen betrachten.



# SONIC 3 - Levelauswahl

Wem die Maps nicht genug waren, können wir hier einen brandheißen Cheatmode für Sonic 3 präsentieren. Folgendermaßen müßt ihr dabei vorgehen:

Wenn ihr zu Beginn des Spiels das Wort 'SEGA' gehört habt und Sonic gerade erscheint, müßt ihr per Steuerkreuz schnellstmöglich in folgende Richtungen drücken:  
Rauf, Rauf, Runter,

Runter, Rauf, Rauf, Rauf, Rauf  
Du wirst das übliche Geräusch hören, und wenn nun der Titelschirm kommt, drückst du nun noch einmal 'Runter', und eine neue Option

namens Soundtest wird unter 1 Player und Competition erscheinen. Geht nun in das Soundtest-Menü, und oben gezeigtes feines Menü wird erscheinen. Viel Spaß!



# VIRTUA RACING - 3 neue Strecken

Alle, denen die drei Rennstrecken von Virtua Racing zu wenig sind, dürfen sich auf drei neue Kurse freuen.

Genauer gesagt sind es keine ganz neuen Strecken, vielmehr darf man die vorhandenen Strecken in der umgekehrten Richtung fahren.  
So kommt ihr zu den neuen Strecken: Wenn sich das Sega-Logo zu Beginn aufbaut, müßt ihr A plus B plus Rauf drücken. Gleichzeitig drückt ihr nun Start.

Im Übersichtsscreen wird sich nun rechts unten ein weiteres Rechteck befinden. Wenn ihr dieses wählt, dürft ihr die neuen Strecken befahren. Diesen Cheat haben wir übrigens von Peter Hahn.



# FREEZERS

## Game Gear

### INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE

00C98806 Unendliche Leben  
00C9C230 Schutz vor Stürzen

### MICKY MOUSE LAND OF ILLUSION

00C09F03 Unendliche Leben  
00C09902 Unendliche Leben

### ROAD RUNNER

00C02902 Unendliche Leben

### STREETS OF RAGE

00C98617 Unbegrenzte Energie

### TAZMANIA

00C3097F Unbegrenzte Wirbel

### VAMPIRE MASTERS OF DARKNESS

00DFBA03 Unbegrenzte Wirbel  
00CA3A20 Unbegrenzte Energie



**NINTENDO, SEGA & MEHR**

**COMPUTEC  
VERLAG**

**6/94**

# MEGA FUN



**SALE VIDEOSPIELE FÜR ALLE SYSTEME**

nur DM

**4,90**

**WIEDER MIT  
32 SEITEN!**

## DIE HITS!

**Streets Of Rage 3 (MD)**  
Die Fortsetzung zu SEGAs Klassiker

**Marko's Magic Football**  
Mega-originell: Jump 'n' Run Spaß von Don

**Super Metroid (SNES)**  
Nintendos neuester Action-Hit

**FIFA Soccer (SNES)**  
Zur WM '94: der Knüller jetzt für SNES

**Jetzt im  
Handel  
erhältlich!**

## NEWS!

Die neuen  
Spiele der  
ECTS-Messe  
in London +++

## ENTTARNT!

erste Bilder des  
SEGA-SATURN +++

## BRANDNEU!

Gameboy-Spiele  
in 256 !!!  
Farben +++

**Jetzt mit  
Automaten-  
Corner!**

# Vertua Fighter

**ÜBER 40 SPIELETTESTS IM HEFT**

TEMPEST 2000 (JG), WORLD CUP STRIKER (SNES/GB),  
FINAL FIGHT 2 (SNES), SUPER PANG (SNES), VAL D'ISERE  
(SNES), WING COMMANDER (MEGA CD/3DO), SHADOWRUN  
(MD), COLUMNS III (MD), DARK WIZARD (MEGA CD)

**MIT RIESENPOSTER**



**Streets Of Rage 3**

**E**r ist im Prinzip der ideale Werbeträger: jung, erfolgreich, gepflegt, Traum aller Schwiegermütter und zufälligerweise die aktuelle Nummer 1 im

**CODEMASTERS**

Tenniszirkus. Als logische Konsequenz muß Pete nun als Zugpferd

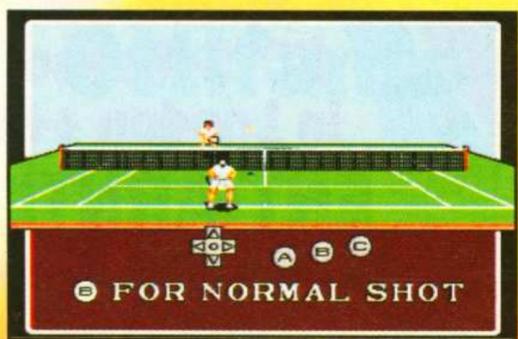
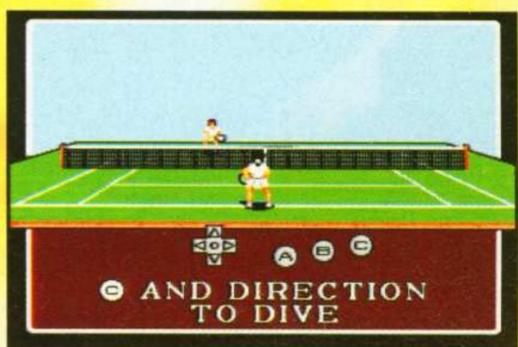
**PRÄSENTIERT EIN**

WAHRHAFT REVOLU-

**TIONÄRES MODUL.**

für Codemasters' erstes Sportspiel

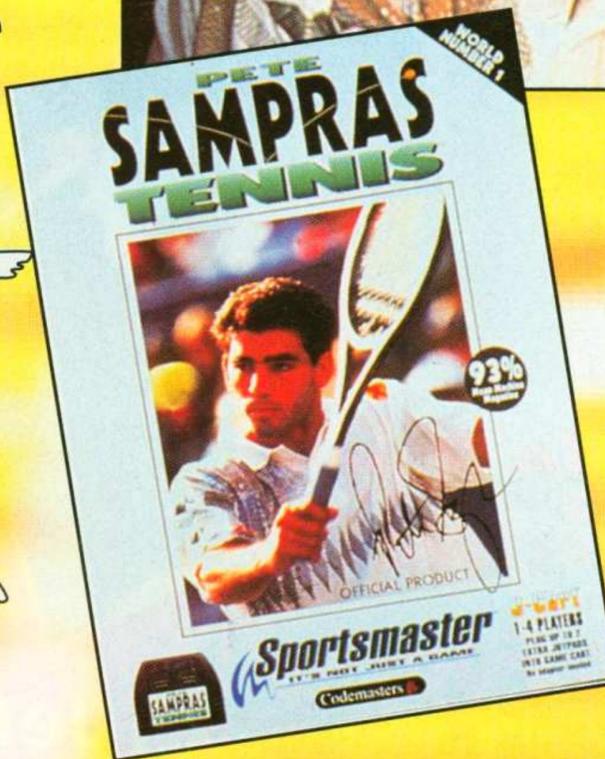
**AND DIRECTION TO DIVE**



**Der Tutorial-Modus erklärt euch die Steuerung in allen Einzelheiten.**

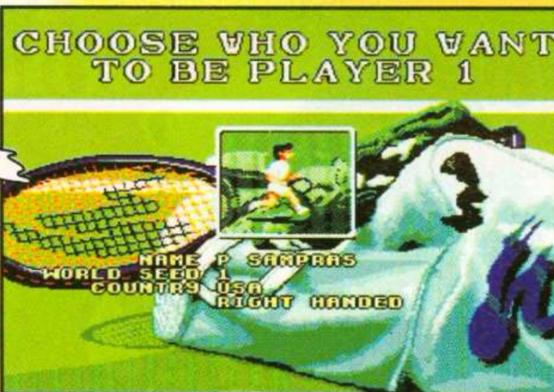
rund um den Filzball herhalten. Doch bevor ihr das Spiel in den breiten Mega Drive-Schacht steckt, wird euch sicherlich das besondere Modulformat stutzig machen. Es handelt sich dabei um eine sogenannte „J-Card“ mit einem integrierten Vier-Spieler-Adapter (siehe Kasten). Spielerisch wurden hingegen keine Extravaganzen gemacht. Aus einer Palette von 30 Topathleten dürft ihr euch einen Ballkünstler aussuchen und gleich den Centre Court betreten. Hier werdet ihr sicherlich über die simple Steuerung erfreut sein: Taste A kommt die Bedeutung eines elegant geschlagenen Lobs zu, während Knopf B für einen normalen Schlag sorgt. Die Wirkung des Schlags hängt in erster Linie davon

Tennis Sampras Pete

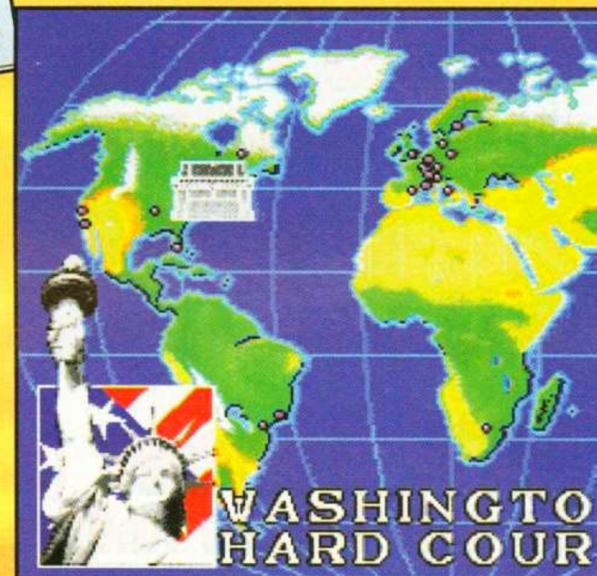


**Nie zuvor führte jemand so souverän die Weltrangliste an.**

ab, wie gut ihr zum Ball steht und wie früh ihr mit der Ausholbewegung beginnt. Zusammen mit der entsprechenden Joystickbewegung läßt sich auf diese Weise das gesamte Schlagrepertoire eines Tennisprofis herspielen.



**Logisch: Strahlemann Pete Sampras ist von allen 30 Spielern an Nummer 1 gesetzt.**



**Die World Tour führt euch zu dreißig verschiedenen Turnieren, wo ihr euch mit der Tennis-Elite messen müßt.**

**Hot-Spot**

**Pete Sampras ist auch im Modulschacht die Nummer 1, allerdings nur knapp vor der Konkurrenz.**

**Word Up**

**Klasse! Schon alleine der eingebaute Vier-Spieler-Adapter verdient einen Innovationspreis. Glücklicherweise enttäuscht auch das „mitgelieferte“ Spiel nicht, im Gegenteil, mit Pete Sampras erlebt ihr dank einfacher, aber durchaus anspruchsvol-**

**ler Steuerung ein unbeschwertes Tennisvergnügen, das mit drei Gleichgesinnten zum Besten zählt, was das Sportgenre derzeit zu bieten hat.**



## Stichwort „J-Cart“

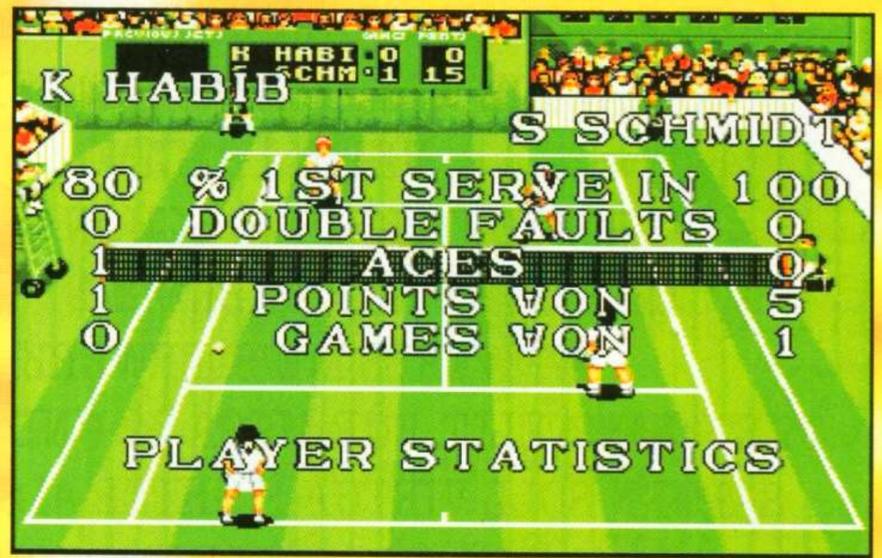
Da hatten die Briten von Codemasters einen brillanten Einfall: Statt im obskuren Vier-Spieler-Adapter-Dschungel von EA und Sega mitzumischen (es soll demnächst endlich einen Universal-Adapter geben), integrierten sie einfach die fehlenden



zwei Joypad-Anschlüsse mit ins Modul. Der Vorteil dieser J-Cart liegt auf der Hand: Zum einen spart ihr runde 70 DM für den nötigen Adapter und zum anderen

braucht ihr das Peripheriegerät nicht immer ständig mitzunehmen - einfach die zwei fehlenden Joypads reinstecken, und schon könnt ihr ein fetziges Doppel hinlegen. Erfreulicherweise sollen diese Module nicht mehr kosten als herkömmliche Spiele.

Übrigens: MicroMachines 2 wird dank J-Cart auch problemlos zu viert spielbar sein.



Im Pausenmodus könnt ihr die aktuellen Statistiken bewundern oder den letzten Ballwechsel noch einmal in Zeitlupe sehen.

„uns“ Boris weltberühmt gemacht hat. Die Jungs von Codemasters waren übrigens in Sachen Sprachausgabe äußerst detailverliebt, so hört und seht ihr beispielsweise, wie ein

Spieler nach einer knappen Entscheidung (erfolglos) mit dem Schiedsrichter diskutiert oder die Zuschauermenge einen knapp ins Aus geschlagenen Ball mit einem lauten „Ohh“ quittiert. **us**

## Check Up

Mega Drive  
8 MBit



Pete Sampras Tennis Sportspiel  
Hersteller: Codemasters Tel. 040-2270961  
Release: Juni Preis: DM 129,95

Spieler ..... 1-4  
Levels ..... 30  
Save Game ..... Paßwort  
Besonderheiten ..... Eingebauter  
Vier-Spieler-Adapter,

Grafik **60%**

Das Szenario sieht gut aus, die Animation der Spieler läßt allerdings zu wünschen übrig.

Sound **82%**

Klanglich hervorragende und wortgewandte Sprachausgabe.

Gesamt **81%**

Ein Tennisspiel ohne Ecken und Kanten, aber mit prächtiger Spielbarkeit.

len, wobei mißlungene Schläge auch in der Pampa landen können. Lauft ihr einem Ball einmal scheinbar aussichtslos hinterher, könnt ihr noch mit der C-Taste einen verzweifelten Hechtsprung vollführen, wie ihn



Mit Knopf C übernimmt der Computer für euch den Aufschlag

Die Returns sind auf der hinteren Seite wesentlich gefährlicher.



# Virtua Fighter

DIE POLYGONZAUBERER VON DER AM2-CREW, DIE WIR ANLÄSSLICH DER VIRTUA RACING-VERÖFFENTLICHUNG SCHON INTERVIEWTEN, HABEN EIN WEITERES MEISTERWERK FERTIGGESTELLT. FÜR MEGA 32 UND

SATURN SOLL VIRTUA FIGHTER ALS ERSTES SPIEL ERHÄLTlich SEIN, WESHALB WIR DEN HITAUTOMATEN SCHON EINMAL ANGETESTET HABEN.

VON PHILIPP NOACK

**D**ie Ankündigung einer 1:1-Version war Grund genug, schon einmal die Automatenversion genauer unter die Lupe zu nehmen: Du hast die Wahl zwischen acht verschiedenen Fightern (die Palette reicht von einer furiosen Amazone bis zu einem bärenstarken Wrestler). Mit den drei Tasten des Automaten kannst du treten, schlagen oder dich ducken.

Kombinierst du den

Tritt- oder den Schlagbutton mit einer Richtung des Joysticks, erhältst du unterschiedliche Kicks oder Punches. Um den Sieg als tapferer virtueller Fighter davonzutragen, mußt du deinen Gegner zweimal entweder k. o. schlagen oder aus dem Ring stoßen. Falls die Zeit abgelaufen ist, bevor eines der beiden Ereignisse

eintreten konnte, gewinnt derjenige, der über mehr Energie verfügt.

**Fazit:** Virtua Fighter ist Street Fighter 2 und Mortal Combat eine Dimension voraus! AM2 hat nach einem der genialsten

Rennspiele nun ein Zweikampfspiel vorgelegt, das sich endlich einmal von den ausgetretenen Pfaden trennt und völlig neue Wege geht. Doch nicht allein die Präsentation ist sensationell, Steuerung und Playability müssen sich keineswegs dahinter verstecken. Wenn Spiele wie dieses nahezu 1:1 auf dem Mega 32 erscheinen, dann kann eigentlich nichts schiefgehen.



## DER UNTERSCHIED

Wieso sorgt Virtua Fighter in der Spielhalle für soviel Furore? Hier liefern wir euch die Begründung! Man darf sich nicht von den etwas undetaillierten Screenshots täuschen lassen. In Streetfighter II und Eternal Champions hüpfen auf den ersten Blick zweifellos eindrucksvollere Figuren über den Bildschirm, doch deren Darstellung war immer nur zweidimensional. Bei Virtua Fighter hat man nun wirklich das Gefühl, direkt beim Kampf dabei zu sein. Per Polygongrafik werden die Kämpfer aus allen möglichen Perspektiven dargestellt,

was für ein neues Realitätsgefühl sorgt. Wenn sich das Szenario plötzlich dreht und die Kämpfer fließend animiert um sich schlagen, wird eine neue Dimension des Prügelspiels eingeläutet.

**Die Pixelvertreter Streetfighter II (links) und Eternal Champions haben nun wohl ausgedient.**



## DIE SCHÖPFER



AM2, dies ist ein Name, den du dir merken solltest! In der Ausgabe 4/94 des SEGA Magazins haben wir bereits mit den Leuten hinter Virtua Racing, Virtua Fighter und Daytona Racing ein Interview geführt. Die Erfolgsstory geht weiter: Virtua Fighter 2 ist schon in Planung und wird mit Textures, noch weicherer Animation und zwei neuen Kämpfern aufwarten. Man darf also gespannt sein!

**Virtua Fighter ist derzeit in den Spielhallen der Mega-Knüller.**



## DIE FIGHTER:

### Kage

Ein einsamer Ninja auf der Suche nach den Verantwortlichen für den Tod seiner Eltern.

### Jeffry

Ein gestrauchelter Fischer, der sich das Geld für ein neues Boot erkämpfen muß.

### Jacky

Als Opfer eines ungeklärten Autounfalls versucht er sich mit Jeet Kune Do im Kampf zu erholen

### Wolf

Ein bislang unbesiegter kanadischer Wrestler.

### Sarah

Sie wurde vom „Syndikat“ hypnotisiert, um ihren eigenen Bruder Jacky im Kampf zu töten.

### Akira

Sein Kampfstil ist das tödliche Hakkyokuken Lau - Ein chinesischer Kendo-Meister, der als Favorit des Turniers gehandelt wird.  
Pai - Seine Tochter haßt ihn und will ihn um jeden Preis besiegen.

Die Nummer 1 in **Paradize**  
Gelsenkirchen !!! **Software**

Riesenauswahl :

- Mega Drive
- Super Nintendo
- Game Boy
- 3 DO

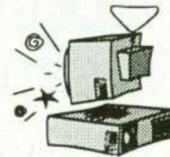
Über 1000 Titel für  
ALLE Systeme lieferbar!



Ladenlokal & Versand  
Hagenstr. 38  
45894 Gelsenk. - Buer  
Tel: 02 09 / 34 97 84  
Fax: 02 09 / 34 97 85

Öffnungszeiten:  
Mo. - Fr.  
10.00 - 18.00 Uhr  
Samstag  
10.00 - 14.00 Uhr

**Täglich neue Games**



Amiga - PC - C 64

PD & Shareware

15 000 Titel lieferbar.

**CD - Rom**

Hammerauswahl... 500 Titel ab 9.95 DM



Bei unseren Angeboten  
steht man nur Kopf

**Manga - Videos**

Riesenauswahl der Kultfilme, Poster, Pins ...



Händleranfragen  
erwünscht!  
Gewerbenachweis  
erforderlich!

## RAGUZI Soft- und Hardware

Fachhändler für SEGA-Produkte

HR-A 2899

Adenauerplatz 9, 53859 Niederkassel

Telefon 0228/45 37 63 • Telefax 0228/45 40 19

MULTI-MEGA	900,00
VIRTUA RACING	170,00
DUNE II- KAMPF UM DEN WÜSTENPLANETEN	115,00
WORLD CUP USA '94	115,00
LOST VIKINGS	115,00

**Wir führen ausschließlich  
deutsche Soft- und Hardware!**

Versandkosten (Inland) bis 100,- DM = 5,- DM + NN-Gebühr

Verkauf erfolgt ausschließlich zu unseren AGB

# THE INCREDIBLE

DASS DIE NIEDLICHEN DISNEY-STARS ALLESAMT FÜR VIDEOSPIELE GEEIGNET SIND, HAT MAN BEI DEN HERSTELLERN SCHON LÄNGST BEMERKT. U.S.GOLD WAGT SICH NUN AN EINE DER LEGENDÄRSTEN COMIC- UND FILMFIGUREN ÜBERHAUPT HERAN. DER UNGLAUBLICHE HULK DARF BALD AUF MASTER SYSTEM, MEGA DRIVE UND GAME GEAR LOSTRAMPEN. VON HANS IPPISCH

Da freut sich Hulk! Tyrannus, einer seiner ärgsten Feinde, im Anmarsch!



einer unglaublichen Dosis radioaktiver Strahlung ausgesetzt. Er

Wie viele andere legendäre Superhelden feierte auch The Incredible Hulk seine Geburt in einem Marvel Comic. Die Geschichte von Hulk ist nach wie vor äußerst reizvoll und in der heutigen Zeit auch näher an der Realität als je zuvor. Das Verteidigungsministerium ist natürlich immer ganz heiß auf neue Waffen. Deren Entwicklung wird jedoch immer gefährlicher und schwieriger. Wie gefährlich, daß mußte der Physiker Dr. Bruce Banner feststellen, der für das Militär arbeitet. Als ein Experiment schiefging, wurde er

hat es überlebt, doch eine kleine Veränderung an seinen Genen nahmen die Gammastrahlen doch vor!

## Incredible Hulk Facts

- + System: Mega Drive, Game Gear, Master System
- + Hersteller: U.S.Gold
- + Genre: Action
- + Release: Juni
- + Stages: 9

## Besonderheiten:

- + Erstes Hulk-Spiel
- + Hulk oder Dr. Banner als Spielfigur
- + Große Sprites

**First Look** Die neueste Lizenz-Errungenschaft von U.S.Gold ist erstaunlich gut gelungen. Der Action-Tip!

.....  
**Erster Eindruck** Gelungen!

# INCREDIBLE HULK



So schönes Wetter, und unser guter Hulk muß sich wieder einmal prügeln.



## Das Schicksal

Jedes Mal, wenn sich Dr. Banner aufregt, verwandelt er sich in den Hulk, ein gräßliches, großes, grünes Wesen mit einer Menge Power und unglaublichen Fähigkeiten. Seitdem kämpft Hulk mit seiner unverwundbaren grünen Haut für das Gute. Im Spiel gibt es natürlich wieder

einmal eine ordentliche Portion an bösen Buben, die Dr. Banner besonders aufregen. Der böse Leader und seine Roboterarmee wollen die Weltherrschaft. Da Hulk ihm schon mehrmals einen

Strich durch die Rechnung machte, gesellt er sich dieses Mal unter ein paar besonders garstige Burschen. Neben Tyrannus, Absorbing Man, The Abomination und The Armee warten nun auch noch deren Armeen.

The Incredible Hulk entpuppt sich als überraschend gut gelungenes Actionspiel im Stil



Mit wessen Gehirn hat Hulk es denn hier zu tun?

von Shinobi. Besonders beeindruckend sind die großen Sprites, die gut animiert sind. Im Straight-Forward-Stil muß man Level für Level den Meanies eins auf die Mütze geben, und wahlweise darf man dies sogar als Dr. Banner oder als Hulk.

## Die Moves

**NORMALE ENERGIE**

- A Schlagen
- B Springen
- C Aufnehmen
- Runter+A Uppercut
- Rauf+A Schlag ins Gesicht

**FESTHALTE MOVES (NORMAL)**

- A Headbutt
- B Werfen
- C Fallenlassen

**ADVANCED MOVES**

- A Doppel Schlag
- A+B+C Sonic Clap
- Runter+Rauf+Runter+A Stamp

**FESTHALTE-MOVES (ADVANCED)**

- Rauf+B Hochwerfen
- Hulk Out Moves
- B+Runter+A Super

- Stamp
- Rechts+Rechts+C+ Rechts Schulter Charge
- Links+Links+C+Links Schulter Charge

**FESTHALTE MOVES (HULK OUT)**

- A Bear Hug
- A+B Pile Drive
- 360 Grad Rechts nach Rechts+A Ball Mash
- 360 Grad Rechts nach Rechts+B Ball Werfen

## Wer ist Marvel Comics?

In über 50.000 Shops verkauft Marvel Comics monatlich mehr als 15 Millionen Comics. Von Marvel stammen beispielsweise Silver Surfer, Fantastic 4, Spiderman oder Captain America. Die Comics erscheinen in zwanzig verschiedenen Sprachen und werden in vierundvierzig Ländern verkauft. Bis SEGA Magazin dorthin kommt, werde ich wohl noch viele Specials schreiben müssen.



# KONAMI KNALLER

DIE ACTION-EXPERTEN AUS JAPAN HABEN SICH MIT SPIELEN WIE ROCKET KNIGHT ADVENTURES UND TINY TOONS EINEN SEHR GUTEN RUF ERARBEITET. WIE MIT EINER GEBALLTEN LADUNG AN MEGA HITS MELDEN SIE SICH NUN EINDRUCKSVOLL ZURÜCK!

VON HANS IPPISCH

## PROBOTECTOR

Nach und nach finden alle Vorzeige-Charaktere aus der Konami-Garde ihren Weg auf den Mega Drive. Mit Super Probotector vom Super NES hat das schlicht Probotector betitelte Mega Drive-Spiel wenig gemeinsam. Es handelt sich

natürlich auch um ein höchst rasantes Action-Spiel, bietet jedoch komplett andere Levels und wurde auf die technischen Fähigkeiten von Segas 16-Bitter zugeschnitten. Ähnlich wie bei

Castlevania spendierte man auch Probotector verschiedene Roboter-Charaktere, mit denen man sich durch die elf mit Special Effects gespickten Levels schlagen darf. Kämpfer Ray Poward und die Amazone Sheena Etlands vertreten die menschlichen Rassen mit durchschnittlichem Durchhaltevermögen, während der Wolfsmensch und ein Roboter mit bedeutend eindrucksvolleren Waffen aufwarten können. Das Interessante an der Charakterwahl ist, daß man dadurch veränderte Levels mit anderen Gegnern zu sehen bekommt. Wenn man

wirklich das ganze Spiel sehen will, hat man somit bestimmt wochenlang zu tun. Ein eindrucksvolles Extrawaffensystem mit fünf verschiedenen Waffen, verschiedene Schwierigkeitsgrade, ein Passwordsystem und ein zuschaltbarer zweiter Spieler runden Probotector ab.

## ANIMANIACS

Die putzigsten Charaktere seit den Tiny Toons werden sich bald in der Gestalt der Warner Bros auf den Bildschirmen austoben. Dabei handelt es sich wieder um die Umset-



An eindrucksvollen Zwischen- und Endgegnern mangelt es Probotector bestimmt nicht.

## Probotector Facts

- + System: Mega Drive, 8 MBit
- + Hersteller: Konami
- + Genre: Action
- + Release: Dezember
- + Stages: 11

## Besonderheiten:

- + Sega-Debüt von Probotector
- + 4 Charaktere
- + technisch Herausragend

## First Look

Probotector hat alle Chancen, zum Vorzeige-Jump & Shoot-Spiel auf dem Mega Drive zu werden

Erster Eindruck Sehr gut!



**Animaniacs bietet ein äußerst witziges Spielprinzip.**



Nun kündigt sich endlich ein Nachfolger an, der derzeit noch den provisorischen Arbeitstitel Sparkster trägt. Unterschiedlichste Levels lassen euch Ausritte auf einem



Besonders spielsenswert wird Animaniacs durch die zuckersüße,

Vogel Strauß, Abenteuer in Pyramiden und Rutschpartien auf eisigen Gletschern erleben.

ser oder Science Fiction, hier wurde kaum ein wichtiges

detaillierte und äußerst abwechslungsreiche Grafik.

zung einer erfolgreichen Fernsehserie, die von Steven Spielberg produziert wurde. Hauptdarsteller des Spiels sind die Geschwister Yakko, Wakko und Dot. Sie müssen die Warner Film-Studios komplett durchqueren und stoßen so während der zwölf Levels auf die verrücktesten Szenarien. Ob Fantasy, Was-

Filmgenre ausgelassen. Erfreulich originell ist das Spielprinzip. Ähnlich wie in Lost Vikings hat man drei Spielfiguren durch die Levels zu geleiten. Die unterschiedlichen Fähigkeiten von Yakko, Wakko und Dot muß man hierbei gezielt zum Einsatz bringen, wenn man einen Level lösen will. Yakko beispielsweise schiebt und zieht Gegenstände recht problemlos über den Screen, während Dot, ein süßes Mädchen, durch das Herumwirbeln mit Küssen so manches Problem löst. Das klare Gegenteil zu Dot stellt schließlich Wakko dar, der mit seinem Hämmerchen Probleme unkonventionell zu lösen versucht.

**SPARKSTER**

Rocket Knight Adventures machte Sparkster zum Megastar und zeigte den Sega-Jüngern erstmals, wieso Konami bei den Nintendo-Usern so einen guten Ruf hat.



**Diese beiden Sparkster-Screenshots stammen noch von der Super-NES-Version.**



**Animaniacs Facts**

- + System: Mega Drive, 8 MBit
- + Hersteller: Konami
- + Genre: Denkspiel
- + Release: Dezember
- + Stages: 12

**Besonderheiten:**

- + TV-Umsetzung
- + 3 Charaktere
- + tolle Animation

**First Look**

In prächtiger Tiny Toons-Manier und mit witzigem Spielprinzip könnte Animaniacs zum Megahit werden.

**Erster Eindruck Knuddelig!**

**Tiny Toons Sports**



Die Tiny Toons kommen noch dieses Jahr wieder. Ein äußerst verrücktes Sportspiel mit Basketball und Fußball wird derzeit gerade für den Mega Drive entwickelt. Mehr demnächst!

DASS  
DAS GAME GEAR NACH  
WIE VOR DER ATTRAKTIVSTE  
PORTABLE SPASSSPENDER IST, WOLLEN  
WIR EUCH MIT DIESEM SPECIAL BEWEISEN. DIE

# GAME GEAR-GALA!

BESTEN SPIELE, DIE FEINSTEN SCHNÄPPCHEN  
UND DAS EMPFEHLENSWERTESTE ZUBEHÖR  
AUF EINEN BLICK, NATÜRLICH IN  
EUREM LIEBLINGSMAGAZIN.  
VON HANS IPPISCH



## DIESE GAME GEAR-PACKS GIBT'S:

**Grundsätzlich gibt es den Game Gear in drei verschiedenen Sortimenten, unter denen wohl jeder seinen persönlichen Liebling finden dürfte.**

1) Für den schmalen Geldbeutel empfiehlt sich das Game Gear-Basis-Set, in dem man Segas schicken Handheld mit dem tollen Tüftelklassiker Columns zusammengepackt hat. Kosten dürfte das Ganze höchstens DM 199,- (oben).

2) Wer schon zum Anfang ein wenig mehr Spieleabwechslung haben möchte, sollte auf das Pack „Game Gear 4 Fun“ zurückgreifen. Hier findet man Segas Farbhandheld zusammen mit den fünf Spielen Columns II, Smash, Tennis, Rally Challenge und Elfmeterschießen. Wochenlanger Spielspaß für weniger als DM 249,-.

3) Wer nicht nur spielen, sondern ab und zu auch einmal einen Blick in die Videospielshow Playtime TV werfen will, ist mit dem Multi TV-Set bestens beraten. Hier findet man einen Game Gear mit Netzteil, TV-Tuner und dem Klassiker Sonic The Hedgehog. Der Game Gear verwandelt sich mit dem TV-Tuner in ein tragbares Farbfernsehgerät mit hervorragender Bildqualität. Das High-Tech-Gerät gibt es für weniger als DM 299,- (rechts).



## WELCHES ZUBEHÖR GIBT'S?



Wer sein Game Gear nachträglich zum tragbaren Fernseher machen will, bekommt den TV-Tuner für günstige DM 149,-. Damit der Game Gear unterwegs keinen Schaden erleidet, stehen zwei verschiedene Transportmittel auf dem Sega-Programm. Das flauschige Soft Case gibt es für DM 29,95 und das stabile Kunststoffkofferchen Carry All, in dem 8 Module, Ersatzbatterien und der TV-Tuner Unterschlupf finden, schon für DM 39,95. Wer ab und zu beispielsweise bei F1 gegen einen Freund spielen will, kann nicht auf das Gear-To-Gear Kabel verzichten, daß für DM 19,95 den Spielspaß mehr als verdoppelt.

## GÜNSTIG, SPASSIG, GUT!

Wer einen etwas weniger prallen Geldbeutel sein eigen nennt, sollte vielleicht auf eines der folgenden Angebote achtgeben. Den klassischen Flipper Devilish gibt es beispielsweise schon für DM 29,95, während der Mega-Hit Mickey Mouse I-Castle Of Illusion auch schon für DM 49,95 in den Besitz übergeht. Kultheld Superman macht seinen Auftritt für DM 29,95 und McDonald's Global Gladiators säubern



ihren Müll auch schon zum Billigtarif von DM 29,95. Da sage noch einer, Konsolenspiele wären teuer!

# SEGA Interaktiv Carmen Markter SEGA

## WORLD OF GAMES

Computer // Spiele // Videospiele

Turnstr. 6 75173 Pforzheim Tel. 07231 21404

Sega Mega Ca.		Sega Ca.	
Aladdin	119.90 DM	Dune CD	119.90 DM
Bubsy	49.90 DM	Ground Zero Texas	119.90 DM
Castlevania	99.90 DM	Tomcat Allay	129.90 DM
Dune 2	119.90 DM	Monkey Island	119.90 DM
Ren & Stimpy Show	129.90 DM	Sonic CD	99.90 DM
Eternal Champions	139.90 DM	Final Fight	99.90 DM
F1	129.90 DM	Silphead US	59.90 DM
Landstalker Dt. Texte	129.90 DM	Dracula CD US	49.90 DM
FIFA SOCCER	119.90 DM	Microcosm	119.90 DM
WWF Royal Rumble	129.90 DM	NHL 94	109.90 DM
NBA Jam	129.90 DM	Rage in the Cage	119.90 DM
NHL 94	129.90 DM	Lunar	129.90 DM
PGA Europ. Tour Golf	129.90 DM	Pirates Gold	129.90 DM
Shining Force	119.90 DM	Thunderhawk	99.90 DM
SONIC 3	139.90 DM	SEGA Mega mit Aladdin	279.00 DM
Tiny Toon	99.90 DM	SEGA Mega ohne Spiel	199.00 DM
Toe Jam & Earl 2	119.90 DM	SEGA Mega mit Sonic 2	279.00 DM
Virtual Racing	199.90 DM		
World Class Soccer	119.90 DM		

### Laufend Neuheiten!

#### Sonderposten

#### Mega Drive Spiel

Summer Challenge nur 49.90 DM

#### Solange vorrat!

#### Ladenöffnungszeiten

MO-FR 10.00 - 18.30 UHR

SAMSTAG 10-14 UHR

Versand plus DM 10.00

Katalog gegen frankierten

Rückumschlag (DIN A4) 3.--DM

# Mc Game

## - Bielefeld -

Aladdin	109,95	NBA Showd.	119,95
Another World	89,95	Pele Soccer	89,95
Brett Hull Hock.	89,95	Robocop Vs Term.	119,95
Battle Toads	89,95	R. B. I. Baseball 93	69,95
Castlevania	99,95	Sonic 3	129,95
Cool Spot	99,95	Streetfighter 2	129,95
Dr. Robotnics	109,95	Shadowrun	119,95
Fifa Soccer	109,95	Sonic Spinball	99,95
Global Gladlat.	89,95	Toe, Jam & Earl	109,95
J. M. Footb.94	119,95	Virtual Pinball	99,95
Jewel Master	59,95	Virtual Racing	auf Anfr.
Lost Vikings	109,95	Winter Olympics	109,95
Landstalker	129,95	Wonderboy I.Mo.W	69,95
NBA Jam	119,95	Zombies	99,95
NHL Hock.94	109,95	Zool	109,95

### Mc Game

Detmolderstr. 68

33604 Bielefeld

Tel: 0521 / 64234

Fax: 0521 / 64235

Wir nehmen Eure gebrauchten  
Module in Zahlung!!  
Einfach anrufen.

### SONIC SPINBALL

Sonic macht sich nur in klassischen Jump & Runs gut, sondern gibt auch eine hervorragende Flipperkugel ab. Die Umsetzung des Mega Drive-Hits ist hervorragend gelungen und sollte in keiner gut sortierten Game-Gear-Sammlung fehlen.

**Hersteller:**

Sega

**Preis:** DM 89,95

**Grafik:** 85%

**Sound:** 70%

**Gesamt** 84%



### JUNGLE BOOK

Die Mega Drive-User müssen noch immer auf ihr Spiel mit Mogli warten, doch Game Gear-Besitzer dürfen schon seit Monaten Jump & Run-Spaß allererster Güte erleben. Lustige Animationen und witzige Levels direkt aus Disneys Dschungelbuch.

**Hersteller:**

Sega

**Preis:** DM 89,95

**Grafik:** 89%

**Sound:** 79%

**Gesamt** 86%



### NBA JAM

Der Automaten-Smash-Hit von Midway wurde von Acclaim und dem Programmiererteam Igwana Entertainment hervorragend umgesetzt. Slam Dunks, Fast Breaks mit Original-Stars der amerikanischen NBA sind nun auch unterwegs möglich.

**Hersteller:**

Acclaim

**Preis:** DM 89,95

**Grafik:** 79%

**Sound:** 69%

**Gesamt** 80%



### THE OTTIFANTS

Deutschlands witzigster Komiker hat exklusiv für Sega sein erstes Videospiel entwickelt. Nun dürfen Ottos tolpatschige Ottifanten auch auf Game Gear-Bildschirmen beweisen, daß sie für stundenlange Unterhaltung gut sind

**Hersteller:**

Sega

**Preis:** DM 79,95

**Grafik:** 81%

**Sound:** 78%

**Gesamt** 78%



### ALADDIN

Märchenhaftes Treiben mit Kinderstar Aladdin und seinem guten Geist darf mit dem neuesten Disney-Spiel erleben. Traumhafte Grafik und abwechslungsreiches Gameplay fordern sogar den Profi heraus. Wie ein Traum aus 1001 Nacht!

**Hersteller:**

Sega

**Preis:** DM 89,95

**Grafik:** 87%

**Sound:** 79%

**Gesamt** 83%



### SONIC CHAOS

Der dritte Teil der Sonic-Saga auf dem Game Gear überzeugt mit famosen Grafiken und technischer Perfektion, wie man sie eigentlich nur von einem 16 Bit-Spiel erwartet. Unverzichtbar für jeden, der auf Sonic steht und viel Spaß haben will...

**Hersteller:**

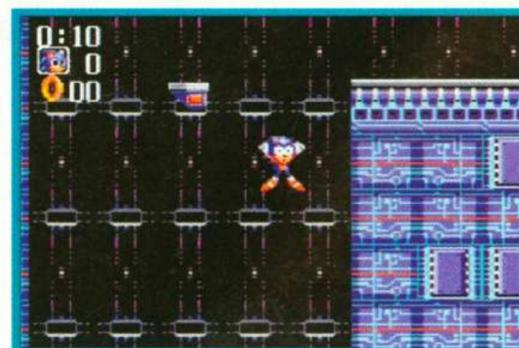
Sega

**Preis:** DM 89,95

**Grafik:** 92%

**Sound:** 81%

**Gesamt** 90%



DIE BESTEN SPIELE FÜR GAME GEAR

DIE BESTEN SPIELE FÜR GAME GEAR

### MICROMACHINES

Eines der witzigsten Rennspiele der letzten Zeit ist zweifellos Codemasters MicroMachines. Selbst auf einem einzigem Game Gear darf man zu zweit gegeneinander antreten. Wer auf flotte Rennen steht, soll hier zugreifen.

**Hersteller:**

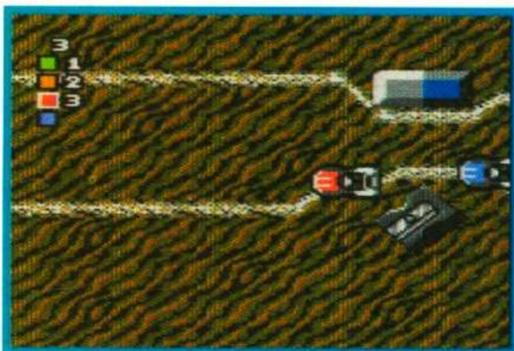
Codemasters

**Preis:** DM 89,95

**Grafik:** 68%

**Sound:** 62%

**Gesamt** 80%



### ROAD RASH

Electronic Arts Rennspielklassiker wurde erst kürzlich von U.S.Gold kompetent auf das gute alte Game Gear umgesetzt. Heiße Motorradaction mit herausforderndem Prägeleinlagen und tolle 3D-Grafik! Nicht friedlich, aber sehr gut.

**Hersteller:**

U.S.Gold

**Preis:** DM 89,95

**Grafik:** 79%

**Sound:** 40%

**Gesamt** 82%



## GAME GEAR-SORTIMENT IM ÜBERBLICK

- Multi-TV-Set: Game Gear plus
- TV Tuner, Netzteil, Sonic .....DM 299,00
- Game Gear plus Columns .....DM 199,00
- Game Gear 4 Fun plus
- Columns 2, Tennis, Smash u.a. . .DM 249,00
- TV Tuner .....DM 149,00
- Soft Case .....DM 29,95
- Carry All .....DM 39,95
- Gear To Gear .....DM 19,95
- Netzteil .....DM 29,95
- Wide Gear (Lupe) .....DM 39,95

„Wenn wir in Entwicklungsfragen so engagiert wären wie in den großen Verteilungskämpfen im eigenen Land, dann wären wir einen großen Schritt weiter.“

Bischof Franz Kamphaus, Vorsitzender der MISEREOR-Kommission

## MISEREOR

Aktion gegen Hunger und Krankheit in der Welt

Postfach 1450 · 52015 Aachen

Postgiro Köln 556-505

## Test 'N Take

Verleih Verkauf Versand

**Mega-CD** MegaDrive SuperNintendo Jaguar 3DO  
 Dune II MD dt 119,95 MCD dt 109,95 Soulstar MCD dt 199,95  
 Rebel Assault MCD us 109,95 Rock 'n Roll Racing MD dt 99,95  
 Heart of the Alien MCD dt 109,95 The Lost Vikings MD dt 119,95  
**EasyStalker das Superding!** Mit EasyStalker wird Landstalker endlich zum Genuß.  
 Steuern Sie Niels so, wie es sein sollte! Nur 39,95 DM  
 Und viele andere Titel auf Anfrage. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Geöffnet: Mo. - Sa. von 10<sup>00</sup> - 22<sup>00</sup>  
 FON/FAX: 030 - 621 30 18  
 Mainzer Str 11 - 12053 Berlin Neukölln  
 Nahe Hermannplatz

## PowerSoft Versand

Endlich günstige Videospiele !!!

Mega Drive (dt.)			
Addams Family	99	NBA Jam	114
Aladdin	108	NBA Showdown	106
Andretti Racing	a A	NFL Quarterback Club	116
Anel - Die Meerjungfrau	84	NHLPA Hockey 194	99
Art of Fighting	108	Otrifants	99
Asterix	104	Pele Soccer	89
Barkley 'Shut up!	94	PGA Euro Tour	88
Bill Walsh Football	89	Prince of Persia	99
Blades of Renegance	89	Puggsy	94
Bram Stockeris Dracula	108	Robocop 3	99
Brett Hull Hockey	84	Rocket Knight Adventure	94
Bubsy	94	Scatter	a A
Bulls vs Blazers	108	Shinobi 3	99
Captain Planet	79	Skitchin	99
Castlevania-The New G.	94	Sonic 1	84
Chuck Rock 2	99	Sonic 2	84
Cool Spot	99	Sonic 3	125
Crash Dummies	99	Sonic Spinball	99
Demolition Man	108	Sprocket & Plug	99
Dragon's Lair	88	Streetfighter 2 Champion	125
Dragons Revenge	99	Streets of Rage 3	125
Dune 2	108	Subterrania	108
Eternal Champions	125	Terminator 2	79
F1 (incl Battene)	104	Terminator 2(Judgment D)	99
F-15 Strike Eagle 2	116	Test Drive 2 (The Duell)	94
FIFA Intern. Soccer	89	Thunder Force 4	89
Flashback	108	Tiny Toons	89
Flintstones	99	Toejam & Earl 2	108
Gauntlet 4	99	Turtles Tournament Fight	109
Hardball	99	Virtual Pinball	99
Hook	99	Virtual Racing	166
John Madden Football 94	108	WCW Wrestling	108
Jungle Strike	108	Where in the T is Car S	53
Jurassic Park	104	Wiz'n Liz	99
Landstalker	118	World Class Soccer	99
Lemmings	99	World Cup USA '94	108
LHX 2 / F-117 Nightstorm	89	WWF Royal Rumble	108
Lost Vikings	a A	WWF Wrestlemania	99
Lotus Turbo Challenge 2	94	Zombies	89
Mc Donald's Treasure La	99	Zool	89
Mickey's Challenge	108	4 Spieler Adapter EOA	59
MLBPA Baseball 94	a A	6 Button Joypad Sega	39
Muhamed Ali Boxing	99	6 Button Joypad (Fire)	33
Action Replay Pro MD	105		
Mega Drive 2 Alladin S.	299		
Mega Drive 2(o Spiel)	199		
Tecno 183 Joypad	25		

Mega CD-2 (dt.)	
Mega CD 2 ( ohne Spiel)	509
Multi - Mega	979
Bill Walsh Football	89
Burning Fists	108
Chuck Rock 2	99
Demolition Man	108
Double Switch	94
Dragon Lair	94
Dune	99
Ecco the Dolphin	84
Final Fight	84
Ground Zero Texas	99
Heart of the Alien	99
Indiana Jones	108
Jurassic Park	84
Mortal Combat	99
NHL Hockey '94	88
Night Trap	114
Powermonger	94
Prnze Fighter	94
Road Avenger	99
Slipheed	84
Sol Feace	99
Sonic CD	84
Soulstar (komp dt.)	108
Spider-Man vs. Kingspin	84
Terminator 1	99
Thunderhawk	99
Tomcat Alley	94
Worldcup USA '94	99
WWF Rage in the Cage	99
Yumemi Mystery Mansion	94

24 Std. Bestellservice Tel. + Fax.: 02361/ 891264

Händleranfragen erwünscht!  
 Versandkosten Vorkasse 7 DM, Nachnahme 9,50 DM (+Zahikartengebühr 3 DM)/ Ausland nur gegen VK 20 DM/ ab 300 DM versandkostenfrei! Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten!  
 PowerSoft Versand Axmann + Möller OHG, 45665 Recklinghausen, Krumme Str.5

DIE BESTEN SPIELE FÜR GAME GEAR

## ACCOLADE REPORT

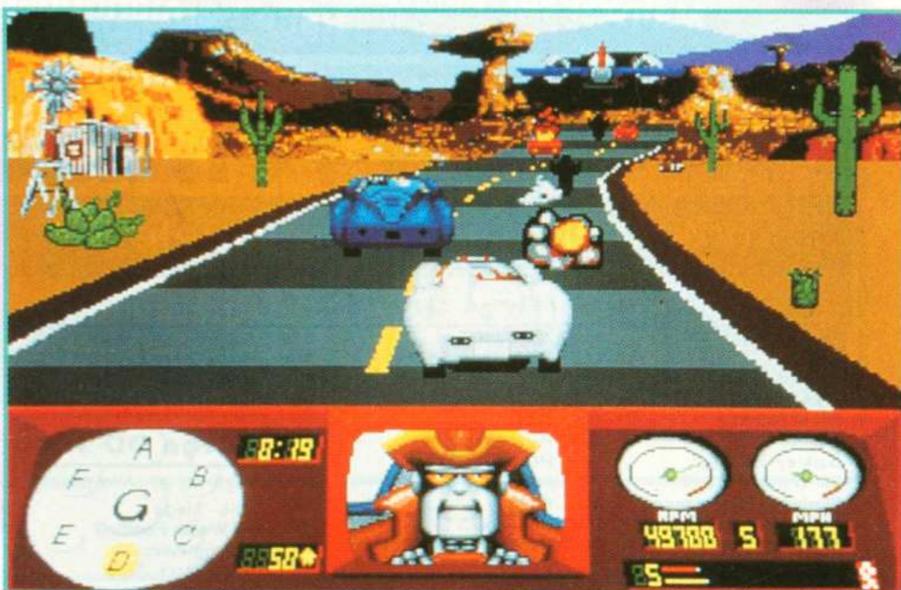
WIE VERSPROCHEN PRÄSENTIEREN WIR EUCH NUN DEN ZWEITEN TEIL UNSERES HITREPORTS ÜBER DAS AMERIKANISCHE SOFTWAREHAUS ACCOLADE. NACH BUBSY 2 UND THE NEW BREED STEHEN NUN SPEED RACER, BRETT HULL HOCKEY UND FIRETEAM ROGUE FÜR DEN MEGA DRIVE AUF DEM PROGRAMM.  
VON HANS IPPISCH

## Speed Racer

Nach Pele und Barkley schnappte sich Accolade nun mit Speed Racer einen weiteren großen Namen und produziert dafür ein actiongeladenes Mega Drive-Spiel, das im Sommer auf den Markt kommen wird. Seit einigen Monaten sorgt diese neue Zeichentrickserie nun auch auf RTL für Furore, während die Abenteuer des furchtlosen

Jünglings in den USA schon seit einigen Jahren zu den beliebtesten Cartoonabenteurern gehören. Speed Racer übersteht sein Abenteuer bevorzugt in seinem schicken Renner Mach 5, mit dem er bösen Buben wie Snake Oiler und der Assassin Gang das Fürchten lehrt. Wie geschickt der gute Speedracer der bösen Übermacht immer wieder eins auswischt, ist wirklich erstaunlich.

Angesichts der PS-starken Fernsehserie war es fast schon logisch, aus Speed Racer



**Hier geht es besonders eng zu; man hat keine Zeit, die Landschaft zu genießen.**



**First Look** Für Fans der Zeichentrickserie Speed Racer wird Accolades Mega Drive-Spiel wohl der Riesenhit.

**Erster Eindruck Rasant!**

## Speed Racer Facts

- + System: Mega Drive, 16 MBit
- + Hersteller: Accolade
- + Genre: Action-Rennspiel
- + Release: Juli
- + Stages: 6

### Besonderheiten:

- + Umsetzung der Fernsehserie
- + Zweispielermodus

ein rasantes Rennspiel zu kreieren. Mit Virtua Racing legte Sega zwar dank des SVP-Chips ein äußerst eindrucksvolles Rennspektakel vor, doch grafisch muß sich Speed Racer kei-

neswegs hinter der Konkurrenz verstecken. Den ersten Probespielchen nach zu urteilen, läßt Speed Racer Konkurrenz wie Lotus oder Jaguar in den hinteren Startreihen stehen und sichert sich einen Platz ganz vorne gleich neben Segas Vorzeige-Renner. Sechs wilde Rennen warten auf den Spieler. Titel wie Danger Pass (Gefährliches Überholmanöver), The Valley of Destruction (Das Tal der Zerstörung) machen deutlich, daß Speed Racer kein friedliches Formel 1-Rennspiel wird. Ausgerüstet mit ein paar ungewöhnlichen Extrawaf-

fen und einem rempelfesten Fahrzeug müssen Speed Racers gefährlichste Abenteuer überstanden werden. Um Langeweile auszuschalten, kann Speed Racer im Cockpit seines Mach 5 durch einen kleinen Monitor Mitteilungen von Trixie, Racer X oder Pops abrufen. Wer gerne gegen einen Freund fährt, kann dies dank eines zweigeteilten Bildschirms tun. Die Grafik wird dadurch natürlich geringfügig langsamer und sieht auch nicht mehr ganz so eindrucksvoll aus, der Spielspaß verdoppelt sich dadurch jedoch nahezu.

## The Fire Team Rogue

Wenn es nach Accolade geht, sind die Zeiten, wo man entweder ein Beat 'em Up oder ein Jump & Run kauft, bald vorbei. Fireteam Rogue entpuppt sich als eine Mischung aus den unterschiedlichsten Spielgenres. Laut Designer John Skeel ist FRT ein Action-Adventure-Shoot 'em Up-Puzzle-Game. Inspiriert wurde er dazu durch ein Cover des amerikanischen Magazins Dragon, wo man einen Drachen aus dem Cockpit einer F14 fliegen sah. Diesen extremen Gegensatz von ver-

## Die Charaktere von Fire Team Rogue



**Name:** Broc  
**Rasse:** Bakouma  
**Alter:** Jung

**Besonderheit:** Im scharfen Gegensatz zu seinem enormen Äußeren erweist sich Broc als der Denker des Fireteams. Seine Analysen sind von purer Logik gekennzeichnet.



**Name:** Aja Dae  
**Rasse:** Elwynn (Elfe)  
**Alter:** Etwa 18

**Besonderheit:** Für eine Elfe, die mehrere hundert Jahre leben, ist Aja sehr jung. Elwyn kann neue Lebensformen entdecken und besitzt eine hervorragende Kampfausbildung.



**Name:** Shadowblade  
**Rasse:** Saikaran  
**Alter:** Jung

**Besonderheit:** Shadowblade ist teils Dieb, teils Ninja und sonst komplett menschlich. Er kann in der Dunkelheit sehr gut sehen und hat verschiedene Waffen.



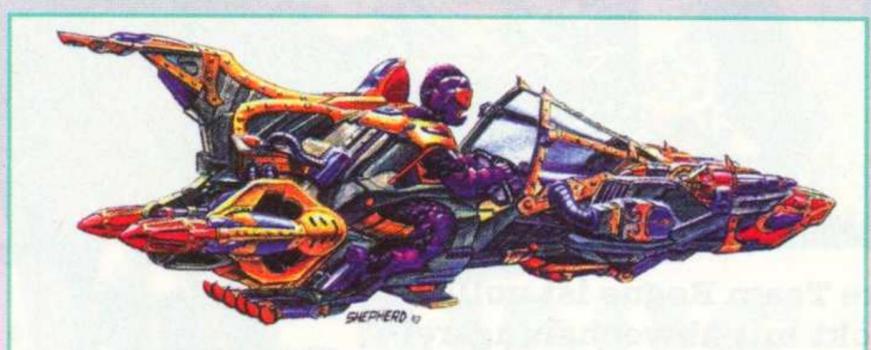
**Name:** Zeut  
**Rasse:** Talis Gattung  
**Alter:** Sehr alt

**Besonderheit:** Zeut kann nicht sprechen, kommuniziert jedoch durch Körpersprache und Veränderung seiner Augen. Er hat zwei verschiedene Lebensformen.



**Name:** Chance  
**Rasse:** Khán (Menschlich)  
**Alter:** Etwa 17

**Besonderheit:** Chance Torakzi ist der stolze, rebellierende Führer des Fireteams. Da er menschlicher Natur ist, kann er verletzt werden und Fehler machen.

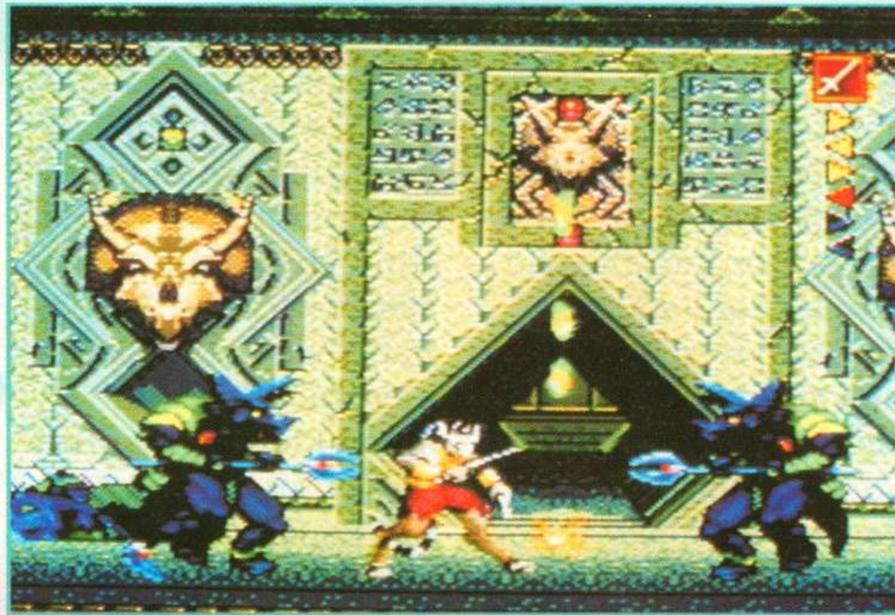


schiedenen Zeitaltern findet man auch in FTR wieder.

Nach dem Ende des fürchterlichen Ammon Düm-Zeitalters wurde unsere Welt durch einen großen Kampf zwischen den Spiral Arm-Leuten und den bösen Mächen von Umbra erschüttert. Der Schwarze Talisman, die mächtigste

Waffe von Kangor Thrag, wurde von den Umbra-Leuten gestohlen, und nun muß das Fireteam entfliehen und diesen Talisman zurückholen.

Der Spieler muß als Angehöriger des Fireteams Beat 'em Up-Sequenzen überstehen, Puzzles lösen, Irrgärten durchqueren, ein Spiel im Zelda-Spiel erforschen und sogar



**Ein ekliger Spinnenabkömmling wartet auf Broc, den Denker des Fireteams.**

ein Flugzeug steuern. Dieses Spiel findet in insgesamt vier verschiedenen Welten statt, wobei mit Chance, Aja, Shadowblade und Broc auch jeweils ein Charakter bereitsteht. Diese Charaktere

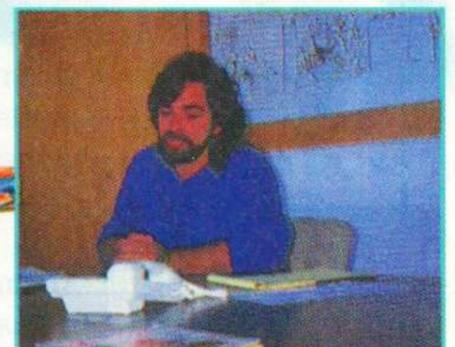
**Im Titelbild gibt es den Spiralnebel zu sehen, aus dem unsere vier Kämpfer stammen.**



können natürlich eine andere Welt besuchen, haben verschiedene Extrawaffen wie Schilde, Gewehre, Schwerter oder Pfeil und Bogen und können Objekte

bewegen und Türen aufsperrern. Eine sich entwickelnde Geschichte und verschiedenartige Soundtracks im Filmstil runden dieses Spiel ab.

**John Skeel ist verantwortlich für das Design von Fire Team Rogue.**

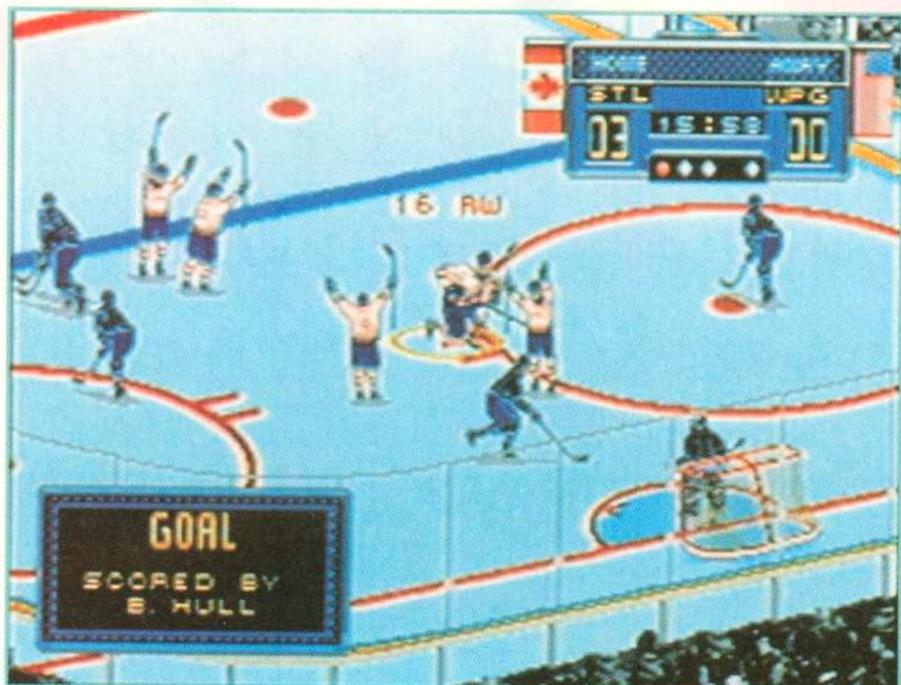


**Fire Team Rogue ist vollgepackt mit abwechslungsreichen Spielelementen. Von Jump & Run bis Beat 'em Up.**

**First Look**

So etwas gab es noch nicht. Das Konzept klingt toll, hoffentlich wird es auch so gut umgesetzt.

**Erster Eindruck Komplex!**



**Der Jubel ist groß! Brett Hull höchstpersönlich hat getroffen!**

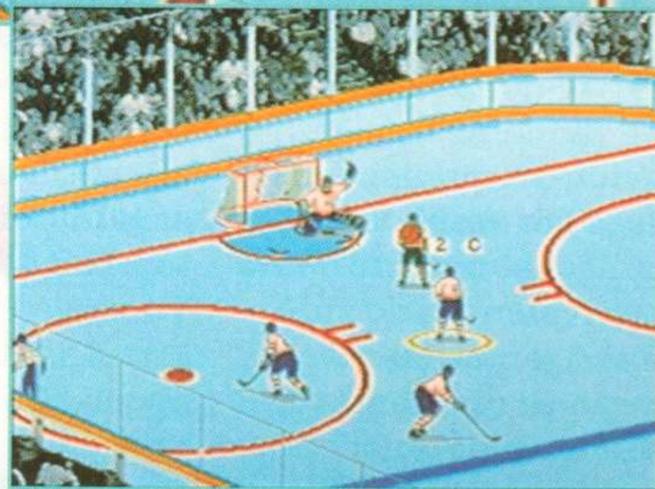
### Brett Hull Hockey

Keiner wagte es bislang, Electronic Arts und seinen zweifellos exzellenten NHL-Hockey-Spiele Konkurrenz zu machen. Unter der Patenschaft von NHL-Star Brett Hull schickt sich Accolade nun an, mit

seinem Brett Hull Hockey eine neue Perspektive unter die Sega-Eishockey-Spiele zu bringen. Folgendermaßen lautete wahrscheinlich das Motto: Man nehme die schnellste Mannschaftssportart der Welt, benutze die gespiegelte Perspekti-



ve von FIFA Soccer, sichere sich einen zugkräftigen Namen, und fertig ist der Sportspielhit für den Mega Drive. Hier zeigen wir euch schon einmal die ersten Bilder.



**Brett Hull Hockey überzeugt durch die realistischen Animationen der großen Figuren.**

**EA SPORTS™**  
ELECTRONIC ARTS

if  
it's in  
the GAME,  
it's in  
the GAME™

**TENNIS**  
Ab September '94

SEGA  
MEGA DRIVE

# Besser als Zelda!

UNTER DIESEM MOTTO STELLTE SEGA SCHEINBAR DIE ENTWICKLUNG VON SOLEIL, DAS WIR EUCH VOR ZWEI MONATEN SCHON KURZ UNTER DEM NAMEN RAGNACENTY VORSTELLTEN. HIER FOLGEN NUN AUSFÜHRLICHE INFOS!

VON HANS IPPISCH

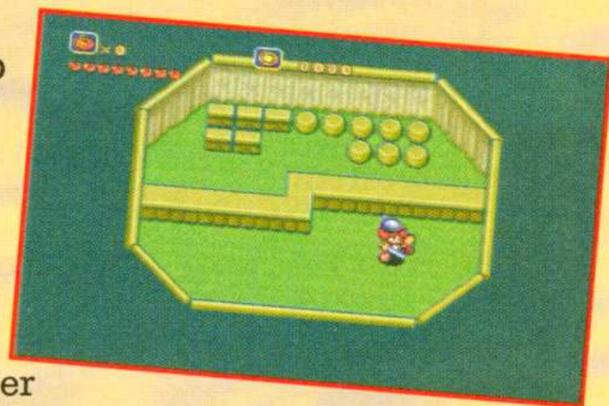
**S**o kann's gehen! Nach und nach werden alle scheinbaren Nintendo-Bastionen von Sega gestürmt. Zunächst machte Sonic Erzrivalen Mario zum traurigen Zweiten, wenn es um Verkaufszahlen geht. Anschließend wurde auch die scheinbare Domäne von 3D-Spielen mit Mode 7-Effekten von Thunderhawk geknackt, und in Sachen Zusatz-Chips zeigte

Sega mit seinem SVP-Chip, wie windig der Super F/X-Prozessor von Nintendo ist. Zu allem Überfluß erwies sich mit einem 6 Button-Bad auch noch das Vorzeige-Prügelspiel Streetfighter II als Special Champion Edition auf dem Mega Drive spielbarer als die Turbo-Edition auf dem Super NES. Nun bekommt auch noch das Vorzeige-Action-RPG Zelda enorme Konkurrenz. Soleil, vormals als Ragnacenty bekannt, schickt sich an, zum besten Action-RPG auf allen Systemen zu werden.

## WORUM GEHT'S?

Die Welt Ragnacenty wird von Monstern regiert. Das Ziel des Spiels ist, die Menschen von der Herrschaft der Monster zu befreien und die ursprüngliche Ordnung wiederherzustellen. Dazu gibt es natürlich einen Helden, der vom Spieler gesteuert wird. Dabei handelt es sich um einen recht normalen Burschen, der die Tiere und die Natur liebt und dessen Traum es ist, einmal ein guter Soldat zu sein. Als er eines Tages zu einem Rummelplatz geht, trifft er auf einen Geschichtenerzähler, der ihn verzaubert. Plötzlich

kann er mit Tieren sprechen, jedoch kann er nicht mehr mit Menschen reden. In drei Etappen macht er sich auf, das Rätsel um Ragnacenty zu lösen. Langsam beginnt er zu verstehen, daß die Monster ihre Heimat vor langer Zeit verloren haben, weshalb sie sich ihr Land zurückerobern wollen. In der zweiten Etappe wird er in die Vergangenheit zurückversetzt, doch um euch hier nicht schon den Spielspaß



**Der Star von Soleil wird Zelda das Fürchten lehren! Grafik, Sound, Gameplay und Story sind schon jetzt einzigartig!**



**First Look** Endlich ist es soweit! Sega-Freaks bekommen nun ein Spiel, mit dem sie die Zelda-Freaks der Nintendo-Fraktion alt aussehen lassen.

**Erster Eindruck Fantastisch!**



vorwegzunehmen, belassen wir es mit der Bemerkung, daß die Geschichte äußerst spannend und überraschend ist.

Wirklich besser als Zelda?

Wieso sich Sega bislang von solchen Action Adventures im RPG-Stil ferngehalten hat, war die oftmals grafisch langweilige Darstellung und schlechte Spielbarkeit dieser Spiele, weshalb sie oft nicht in die Produktpalette gepaßt hätten. Soleil ist jedoch spielerisch dermaßen durchdacht und grafisch so beeindruckend, daß sich sogar Adventure-Muffel wie ich für dieses Spiel erwärmen können.

### Soleil Facts

- + Mega Drive, 16 MBit + Batterie
- + Hersteller: Sega
- + Genre: RPG-Action-Adventure
- + Release: Herbst
- + 3 Phasen

### Besonderheiten:

- + Besser als Zelda (!?)
- + Tolle technische Special F/X
- + 16 Obermotze
- + spannende Geschichte

Die grafische Vielfalt und das actionreiche Gameplay sind enorm fesselnd. Beispielsweise sorgen Effekte wie Wolken und zauberhafte Animationen, die man bislang einem Mega Drive nicht zuge-  
traut hätte, für einige

erstaunte „Aahs“ und „Oohs“. Sechzehn eindrucksvolle Obermotze, die mit Multi-Joint-Programming, Raster Scrolling und Shadow-Highlighting-Effects realisiert werden, lassen jeden Action-Freak ins Schwärmen gera-

ten. So weit, so gut. Einige Monate müssen wir uns wohl noch gedulden, doch im SEGA Magazin werdet ihr als erstes mit neuen Informationen über diesen Hit versorgt.

## EXKLUSIV: SKIZZEN DIREKT VON DEN ENTWICKLERN



### Main Character

Dieser holde Jüngling ist der Hauptcharakter des Spiels. Er liebt die Natur und Tiere.



### Fortune Teller

Dieser Wahrsager verzaubert den Held des Spiels, der dann mit Tieren sprechen kann.



### Heroine

Diese hübsche Mädels wird von jedem geliebt, natürlich auch von unserem tapferen Helden.



### Magician

Der kleine Miops studiert noch immer die Zauberei. Er ist lustig und sehr positiv eingestellt.



### Soldier A

Der Soldat ist ein guter Junge, solange Leute um ihn herum sind. Ein Vorbild des Helden.



### Caretaker

Er kümmert sich um den Dschungel. Ein rigoroser und strikter Bursche mit viel Kraft.

# SEGA-Bestseller



- 1. Sonic CD
- 2. Silpheed
- 3. Thunderhawk
- 4. Chuck Rock 2
- 5. Wonderdog
- 6. Ecco the Dolphin
- 7. Spiderman vs. Kinpin
- 8. Batman Returns
- 9. Sewer Shark
- 10. Hook

Mega  
CD 2



- 1. Sonic 3
- 2. Landstalker
- 3. Virtua Racing
- 4. Aladdin
- 5. Eternal Champions
- 6. Winter Olympics
- 7. Street Fighter II
- 8. Toe Jam & Earl 2
- 9. Sonic Spinball
- 10. McDonald's Treasureland



Mega  
Drive

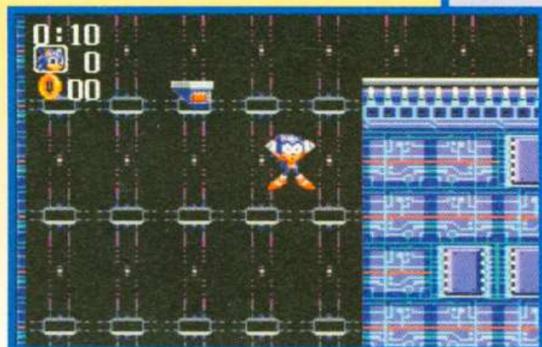
- 1. Sonic Chaos
- 2. Aladdin
- 3. Jungle Book
- 4. Donald Duck 2
- 5. The Ottifants
- 6. F1
- 7. Winter Olympics
- 8. Jurassic Park
- 9. Asterix 2
- 10. Star Wars

Game  
Gear



- 1. Sonic Chaos
- 2. Aladdin
- 3. Jungle Book
- 4. Donald Duck II
- 5. The Ottifants
- 6. F1
- 7. Winter Olympics
- 8. Jurassic Park
- 9. Asterix 2
- 10. Star Wars

Master  
System



# Die Leserlieblinge

1. Sonic 3
2. NHL Hockey '94
3. Aladdin
4. Virtua Racing
5. Landstalker

Mega Drive



1. Sonic 2
2. Aladdin
3. Sonic Chaos
4. Jungle Book
5. Mortal Kombat

Master System



1. Jungle Book
2. Sonic 2
3. Aladdin
4. Battletoads
5. Sensible Soccer

Game Gear



© WARNER BROS.

1. Thunderhawk
2. Sonic CD
3. Microcosm
4. Silpheed
5. Rage in the Cage

Mega CD II



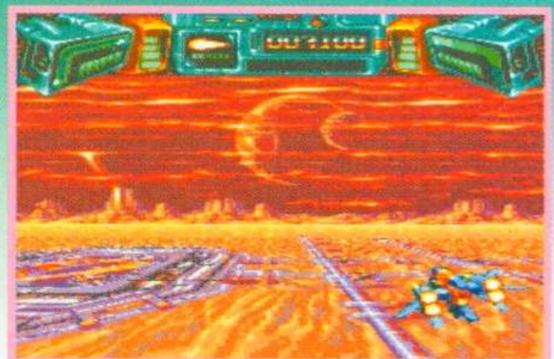
**O** bwohl Virtua Racing erst kurz vor Redaktionsschluß auf den Markt gekommen ist, konnte es sich in den Lesercharts schon in den Top 5 plazieren und Titel wie FIFA Soccer, NBA Jam, Dune II oder sogar Toe-Jam & Earl 2 verdrängen. In den 8 Bit- und Mega CD II-Charts geht es ausgesprochen ruhig zu, lediglich das Verschwinden von Sonic Chaos ist besonders bemerkenswert. Wenn ihr ein Spiel gewinnen wollt, dann schickt eine Postkarte (!) an nachfolgende Adresse.

SEGA Magazin  
Kennwort: Charts  
Isarstraße 32-34  
90 451 Nürnberg

Hüt  
Tip

Hier nennen wir euch noch die Kandidaten für einen Charteinstieg in der nächsten Ausgabe.

1. Soulstar .....MCD
2. World Cup USA '94 .....Alle Systeme
3. Battlecorps .....MCD
4. Sonic Spinball .....GG
5. Ecco the Dolphin .....MS



News aus Musik, Kino & Lifestyle von Hans Ippisch

Disney ist hauptsächlich bekannt für die abendfüllenden Zeichentrickmeisterwerke wie Aladdin, Die Schöne und das Biest oder natürlich Das Dschungelbuch. Daneben verstehen sie es jedoch immer wieder, ganz köstliche Realfilme zu produzieren, bei denen jugendliche Helden die seltsamsten Abenteuer zu überstehen haben. Bei Mac Millionär haben wir es mit einem besonders kecken, elfjährigen Burschen zu tun. Preston Walter, dargestellt von Newcomer Brian Bonsall, hat das Glück, das ihm sein Fahrrad von dem Gangster Quiegley (Miguel Ferrer) zu Schrott gefahren wird. Wieso Glück, fragt ihr. Ganz einfach, Quigley überreicht ihm

nämlich einen Blankoscheck, den er zu Hause wagemutig auf 1 Million Dollar ausstellt. Als ihm die Bank das Geld auch noch auszahlt, beginnt das Traumleben schlecht-

hin: Villa, Limousine mit Chauffeur, massig Spielsachen, unter der vorgetäuschten Gönnerschaft von Millionär Macintosh. Quigley ist natürlich hinter dem Geld her, und das FBI ebenso, und bis zur Lösung des Falls warten einige Überraschungen.



**PRINCE ITALO JOE FEAT MARKY MARK**

**UNITED**

Es ist zwar ganz löblich, daß Prince Italo Joe und Marky Mark von einer besseren Welt singen und es alle Musik-Journalisten wissen lassen. Daß sie jedoch auch noch in den schlimmsten Gossen aufgewachsen sind, glaubt ihnen keiner mehr. Alles was die Tanzflächen füllt, sind eingängige Melodien und Mitsing-Refrains. Davon versteht Hitproduzent Alex „U96“ Christensen glücklicherweise eine ganze Menge, womit nach „Happy People“ ein weiterer Smash-Hit geboten wird.



**MAXI BOX**



**JON SECADA**

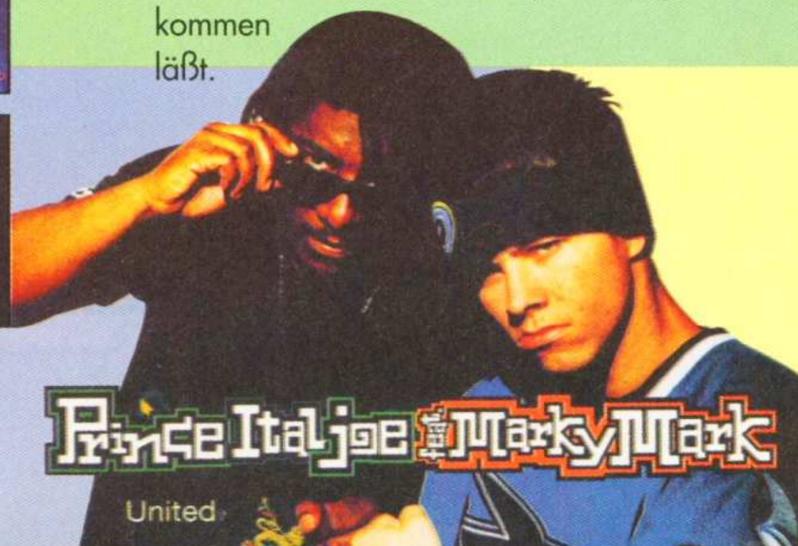
**IF YOU GO**

Einer der größten Newcomer der vergangenen Jahre ist zweifellos die Gloria Estefan-Entdeckung Jon Secada. Latin Lover Jon konnte mit „Just Another Day“ die Mädelderzen gleich reihenweise für sich gewinnen, und im Stil der zweiten Auskopplung „Do You Believe in Us“ wird es nun auch seine neue Single „If You go“ wohl wieder in die Charts schaffen. Die Nummer ist musikalisch in Ordnung, besonders sehenswert ist jedoch das träumerische Video, das Jons schicke Kurzhaar-Frisur zur Geltung kommen läßt.

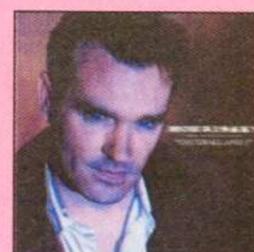
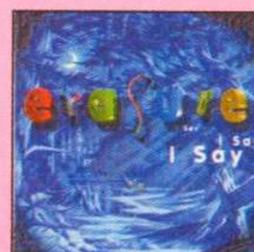
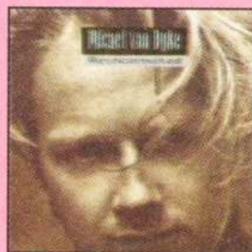
**BOYTRONIC**

**SEND ME AN ANGEL**

Boytronic konnte vor Jahren schon einmal einen richtigen Hit landen, doch wie viele andere Musikgruppen auch laufen sie diesem Erfolg nun schon Jahre hinter her. Die Maxi-CD wartet mit einer ganzen Menge verschiedener Mixes auf, doch es ist fraglich, ob diese allzu einfache Nummer den Weg in die Charts findet. Mit der Hitnummer von Real Life hat dieser Song nur den Titel gemeinsam. Wenn dies zum Erfolg werden soll, dann kann wirklich nur noch ein Engel helfen.



## ALBUM BOX

**MICHEL VAN DYKE****REINCARNATED**

Eines der meist unterschätzten Pop-Genies der 80er Jahre ist zweifellos Michel Van Dyke. Der gebürtige Holländer, der in Hamburg lebt, bemüht sich schon seit Jahren um den großen Durchbruch. Vor fünf Jahren konnte er mit „Baby lay your hands on me“ und „Stuck On You“ von seiner ersten CD schon mittelprächtige Chart-Erfolge feiern. Mit „Tell him“ von seiner zweiten CD „One Life“, die von Cure-Produzent Mike Hedges produziert wurde, landete er sogar einen echten Radiohit, doch ganz nach oben schaffte er es nie. Auf seiner dritten CD, die Ultravox-Mastermind Midge Ure produzierte, findet sich wohl deshalb der symptomatische Titel „Success“, den er zusammen mit Ex-Sisters Of Mercy-Gitarrist Andreas „Broom“ Bruhn schrieb. Alles, was er will, ist Erfolg, er wird ihn glücklich machen. Dank Viva, wo die erste Single „She comes at the end of the Day“ schon läuft, könnte er es nun endlich schaffen.

**Michel van Dyke - Reincarnated****Wertung:** ♪♪♪♪**Tracks:** 13**Anspieltips:** I Won't forget, Maybe I should leave, Success**ERASURE****I SAY I SAY I SAY**

Neben den Petshop Boys ist Erasure zweifellos die Popgruppe mit dem größtem Erfolg und mit den größten Neidern. Depeche Mode-Gründungsmitglied Vince Clarke und sein Sänger, der übrigens unter hundert anderen ausgewählt wurde, liefern schon seit Jahren Pop-Perlen in bester Qualität. Sometimes, Blue Savannah, Love To Hate You, Ship Of Fools, Abbaesque, The Circus bringen jeden Pop-Fan ins Schwärmen. Während andere Elektronik-Bands wie Depeche Mode plötzlich ihren Stil ändern und mit harten Gitarrenriffs zum mittelprächtigen Hitlieferanten werden, bleibt Erasure bei seinen Leisten. Ihre sechste Cd (Best Of und Special Editions ausgenommen) bietet wieder eine ganze Reihe an eingängigen Uptempo-Krachern wie „Run To The Sun“ und einschmeichelnden Balladen wie „Always“ oder „All Through the Years“. Wer Erasure schon immer mochte, darf zugreifen.

**Erasure - I say I say I say****Wertung:** ♪♪♪**Tracks:** 10**Anspieltips:** Run To The Sun, I Love Saturday, Because ...**MORRISSEY****VAUXHALL AND I**

Einer der größten Kultstars in Großbritannien ist zweifellos Morrissey. Diesen Status erarbeitete er sich zwar weniger als Solist, sondern vielmehr als Sänger der Kultcombo The Smiths, die nach wie vor als die letzte große Popgruppe der britischen Insel gilt. Daß Morrissey ohne Gitarrist jedoch nur noch teilweise an seine Glanzzeiten anknüpfen kann, wird mit seiner neuesten CD ganz deutlich. Drei gute Songs müssen sich mit einer ganzen Menge Füllmaterial abgeben. Selbst an seine Solohits „Every Day like Sunday“ oder „Suedehead“ kann er nicht mehr anknüpfen. In der Hoffnung, daß endlich neues Material zusammen mit Johnny Marr eingespielt wird, trösten wir uns in der Zwischenzeit mit dieser CD, deren seltsamer Titel hier in Deutschland eigentlich „Opel und Ich“ heißen müßte. Den großen Durchbruch wird er in Deutschland auch damit nicht schaffen. Nur für Smiths-Fans!

**Morrissey - Vauxhall and I****Wertung:** ♪♪**Tracks:** 11**Anspieltips:** The More You..., I Am Hated For Loving

♪♪♪♪ = brillant   ♪♪♪ = sehr gut   ♪♪ = hörenswert   ♪ = naja   ♪ = furchtbar

**News**

🎬 Bis zum September stehen ein paar ganz heiße Kinofilme auf dem Programm, die man nicht versäumen darf. Den Anfang macht Arnold Schwarzenegger mit „True Lies“ bereits im Juli. Ob er den Megaflop „Last Action Hero“ vergessen machen kann? Ein Videospiel dazu kommt übrigens auch! 🎮 Ebenfalls im Juni kommt das neueste Werk

von Oscar-Preisträger Steven Spielberg, das einen Hanna-Barbera-Klassiker zum Vorbild hat. John Goodman als Fred und Diva Liz Taylor als Schwiegermutter treten in der Feuerstein-Verfilmung „The Flintstones“ auf. 🎮 Mindestens genauso lustig wird es im dritten Teil von Beverly Hills Cop zugehen, wo sich Plappermaul Eddie Murphy an die Anfänge seines Erfolgs erinnert. 🎮 Die Gruppe, die „Hotel California“ schrieb, ist wieder da!

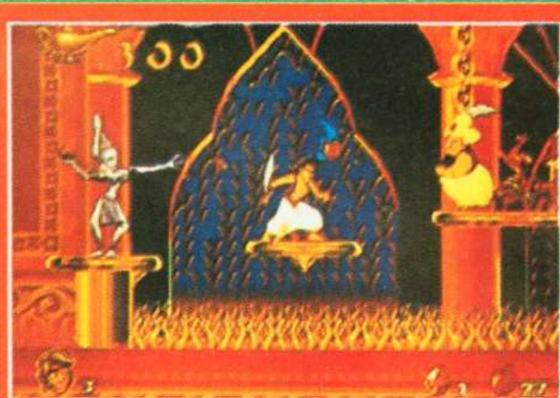
The Eagles haben sich in Originalbesetzung mit Don Henley und Glenn Frey wieder zusammengefunden, zumindest für MTV Unplugged. 🎮 Die Steine rollen wieder! Als Quartett wollen Mick Jagger, Keith Richards, Charlie Watts und der „Neue“, Ron Wood, ab Juli als The Rolling Stones wieder mächtig auf die Pauke hauen. Bill Wyman (54) fühlt sich mittlerweile zu alt für das Rockstar-dasein. 🎮

# It's magic!

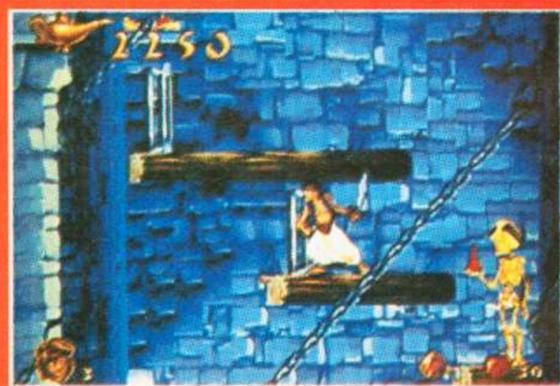
ORIGINAL SCHAUPLÄTZE

ORIGINAL FILMMUSIK

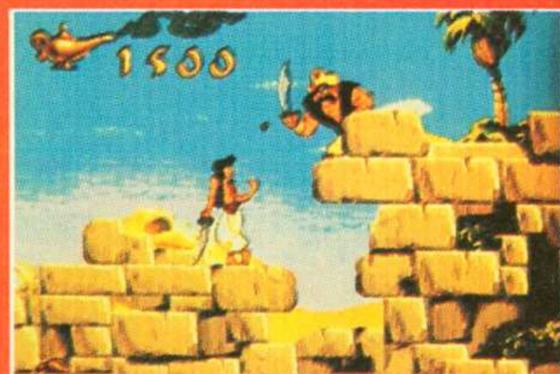
ORIGINAL 16 MB



Der Tempelkampf um die Wunderlampe.



In der Höhle des Dschinnies.



Noch ein Kampf, dann zu Jasmine.

SEGA

SEGA

MEGA DRIVE



**JUMP 'N' RUN**

■ Grafiken von den Original Disney-Zeichnern. ■ Über 12.000 Animationsphasen. ■ Oscarprämierte Original Filmmusik. ■ Entwickelt von den "Cool Spot"-Machern.

ERSCHEINT ANFANG 1994 AUCH FÜR:

- MASTER SYSTEM II
- GAME GEAR

Disney's

# Aladdin

**16-BIT CARTRIDGE**

FOR USE WITH THE SEGA MEGA DRIVE VIDEO ENTERTAINMENT SYSTEM

© The Walt Disney Company.

SEGA

Mailbox



HALLO! DIESEN MONAT BIN ICH EIN BISSCHEN TRAUERIG, DENN ES WAREN SO WENIG LESERBRIEFE UND BILDER WIE NOCH NIE IN UNSEREM REGAL. ICH VERSTEHE JA, DASS IHR BEI DEM SCHÖNEN MAI-WETTER WAS BESSERES ZU TUN HATTET ALS IM DUNKLEN ZIMMER EINEN BRIEF AN UNSERE MAILBOX ZU SCHREIBEN, DOCH WIE SOLL ICH DENN DIE SEITEN MIT INTERESSANTEM MATERIAL FÜLLEN, WENN IHR MIR NICHT HELFT? IHR WOLLT DOCH EIN INTERESSANTES SEGA MAGAZIN HABEN, ODER? SEHT IHR, DANN SCHREIBT DOCH BITTE AN UNS. SCHICKT DOCH BITTE ZUMINDEST UNTER DEM KENNWORT 'SEGA ABC' EINE LISTE MIT DEN WÖRTERN, DIE WIR EUCH IM HERBST ERKLÄREN SOLLEN. DAMIT WÄRE ICH AUCH SCHON ZUFRIEDEN!

Sendet euren Leserbrief zusammen mit einem Foto an folgende Adresse:  
**Computec Verlag**  
**SEGA Magazin**  
**Kennwort: Mailbox**  
**Isarstraße 32-34**  
**90451 Nürnberg**

CIAO! HANS

WERTUNGEN & BÖRSE

Ich finde eure Zeitschrift echt super! Eure Zeitschrift ist informativ und sehr übersichtlich.

1. Eines vermisse ich aber noch an eurer Zeitschrift: Wäre es nicht möglich, eine Börse einzurichten? Man könnte Tauschgeschäfte machen und seine gebrauchten oder durchgespielten Games an den Mann bringen!!
  2. Ich habe mir eure Zeitschrift das erste Mal am 15. 05.94 gekauft, das heißt die Ausgabe 6/94, und mir fiel auf, daß die von euch getesteten Games bessere Wertungen als in anderen Zeitschriften hatten! Hängt das vielleicht damit zusammen, daß ihr von SEGA Deutschland unterstützt werdet und dazu gezwungen werdet, die Games gut zu bewerten?
  3. Wie hoch würdet ihr den Schwierigkeitsgrad bei Aladdin (MD) bezeichnen?
  4. Wie würdet ihr Talespin (MD) bewerten?
  5. Wenn ich mir ein Game TV-Set zulegen würde, hätte der TV Tuner dann einen ordentlichen Empfang oder nicht?
- Danke, macht weiter so!

René Kumsta, 81541 München

1. Nach vielen, vielen Anfragen zum Thema Börse haben wir uns nun entschlossen, eine Kleinanzeigenrubrik einzurichten. Ab der nächsten Ausgabe könnt ihr für wahrscheinlich DM 5.- eine Kleinanzeige aufgeben. Mehr Infos gibt es nächste Ausgabe!
2. Wir denken, daß wir mit unseren Wertungen ganz richtig liegen. Es ist allerdings wie immer Geschmackssache, wie hoch die Wertungen ausfallen. Wir werden zwar von Sega unterstützt wie andere Verlage auch, jedoch werden wir dafür nicht zu hohen Wertungen gezwungen. Es bleibt uns überlassen, wie wir die Spiele bewerten. Beispielsweise haben wir Dragon's Lair mit 48% oder Cyborg Justice mit 52% bewertet, und Sega hat uns nicht dazu gezwungen, höhere Bewertungen zu vergeben. Darüber hinaus darf uns Sega gar nicht beeinflussen, denn dann dürfte dieses Magazin gar nicht verkauft werden.
3. Insgesamt gesehen ist Aladdin dank der Continues nicht so schwer, lediglich die letzten beiden Levels sind etwas knackiger. Aladdin bietet ja selbst auch noch verschiedene Schwierigkeitsgrade, die man anwählen kann.
4. Ganz witzig!
5. Prinzipiell ermöglicht der TV Tuner einen sehr guten Empfang, jedoch gibt

es einige Orte, wo auch andere Geräte, wie Radios, nur einen schlechten Empfang haben.

US, DT, JP & KRITIK

Schnell noch was zu dem Brief von Renate Wark. Ich finde eigentlich schon, daß ihr sowohl negative als auch positive Briefe veröffentlicht, aber wenn es keine Kritiken gibt, kann man auch keine veröffentlichen. Ich bin zwar (erst) zwölf Jahre jung, kann aber auch eine 'differenzierte Kritik' abgeben. Naja, gut.

1. Ich kam schon einmal mit einer ähnlich dämlichen Frage: Was heißt eigentlich das dt (deutsch), us hinter den Spielen. Also ich meine, woher weiß ich, ob meine GG deutsch, japanisch oder amerikanisch ist? Steht das irgendwo drauf?
2. Warum erhalten die Spiele von Sonic immer das meiste Lob?
3. Wird Beavis & Butthead auch mal irgendwann auf meinem 8 Bit-System erscheinen?
4. Wie können eigentlich manche Geschäfte NBA Jam für den Game Gear schon für DM 59,00 verkaufen? Ist das nicht ziemlich billig?
5. Warum habt ihr die Leserumfrage genau auf die Rückseite vom Battle-

toads-Test gedruckt?

Tschö! Ich hoffe, ich habe euch nicht zu sehr genervt.

Kerstin Kubesch aus Ober-Ramstadt

1. Ob dein Game Gear japanisch oder deutsch ist, kann man nicht erkennen, denn es sind nämlich alle Game Gears gleich und unterscheiden sich nicht. Das dt, us oder jp bezieht sich auf das Land, woher der Händler sein Spiel bezieht. Beispielsweise wird bei Sonic Drift wohl jp dabeistehen, was heißt, daß das Spiel aus Japan stammt, keine deutsche Anleitung hat und möglicherweise japanische Schriftzeichen auf dem Screen zu sehen sind. Deshalb ist es auch nicht ratsam, Import-Versionen zu kaufen!
2. Ganz einfach: Sie sind meistens am besten gelungen und haben sich somit das meiste Lob verdient.
3. Die Veröffentlichung der Mega Drive-Version ist für Ende des Jahres geplant, jedoch gibt es noch keine Informationen über eine Game Gear-Version.
4. Dies ist wirklich sehr günstig, sollte dich jedoch nicht weiter stören, außer du willst unbedingt viel Geld ausgeben.
5. Leider ist uns dies erst aufgefallen, als wir das fertige Heft in Händen hielten, bei der nächsten Umfrage wird uns das nicht mehr passieren, daß wir die Umfrage auf die Rückseite eines Tests drucken.

## MICROMACHINES 2 & FILM

1. Ihr schreibt in eurer neuesten Ausgabe (6/94), daß es bald (November) Micro-Machines 2 (MD/GG) geben soll. Ich konnte noch nicht einmal den ersten Teil in meinem Modulschacht (GG) erblicken. Liegt das nur an mir oder ist das Game wirklich noch nicht erschienen?
2. Wie wäre es einmal mit ein oder zwei Seiten extra, um Dinge wie Action Replay, Cleaning Kit, GG-TV Tuner, Joypads o.ä. zu testen?
3. Warum gibt es das SEGA Magazin in Berlin immer erst eine Woche später als in der Vorschau steht? (Woanders ist das nicht so!)
4. Wie wäre es, wenn ihr in den Streetbeat-Seiten den Kino- bzw. Video-Film des Monats zeigt?

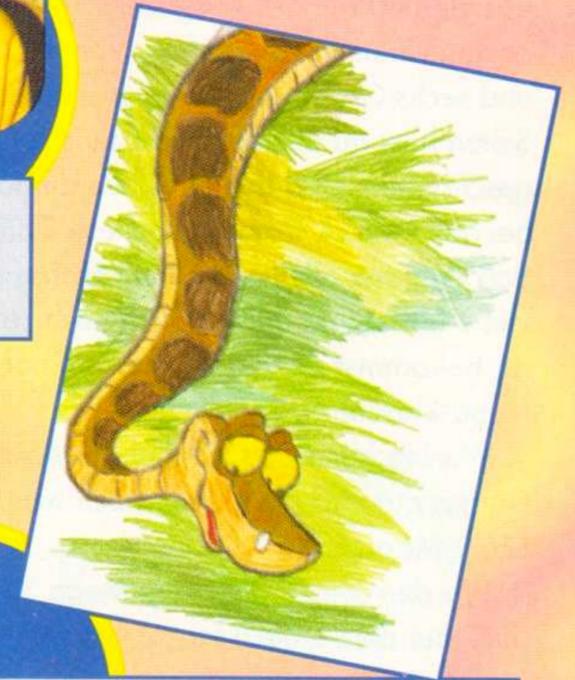
Sascha Gagalon, 13189 Berlin



Ulrike Schupp  
aus Bodnegg

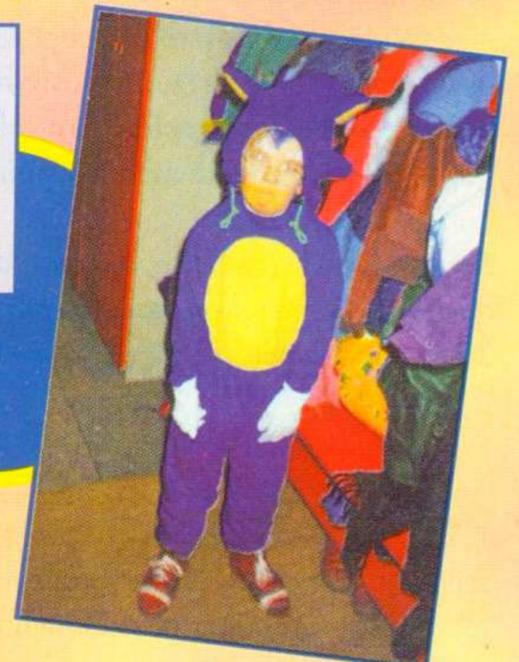


David Oguntolu  
aus Hamburg



Christen Marco  
aus Kestenholz, Schweiz

Sonic macht sich bereit und zeigt dem bösen Robotnic, wo's lang geht!!! Faschingsbilder von Wolodja White aus Berlin.



1. Die Veröffentlichung von MicroMachines auf dem Game Gear hat sich tatsächlich verschoben, jedoch solltet ihr dieses tolle Rennspiel, das man sogar auf einem Game Gear zu zweit spielen kann, jetzt endlich kaufen können. Der zweite Teil kommt wie angekündigt!
2. Demnächst werden wir solche Sachen bestimmt unter die Lupe nehmen.
3. Ich kann mir das zwar nicht vorstellen, doch falls es so ist, hat es keinen bestimmten Grund. Wenn du abonnierst, kommst du immer noch am schnellsten an das SEGA Magazin.
4. Irgendwann einmal werden wir auch regelmäßig neue Kinofilme vorstellen.

## Beruf & Mega 32

Euer (oder soll ich besser sagen dein) Magazin ist echt megacool. Wie es aussieht, machst du die Zeitschrift bald ganz alleine. Die Ausgabe 4/94 hast du ja fast schon ganz alleine zusammengebastelt, und bei der Ausgabe 5/94 war es auch nicht nicht viel anders. Von 16 Tests und sechs Großberichten über mehrere Seiten hast du alleine mindestens zehn geschrieben. Und das alles, wo du noch bei der AMIGA Games arbeitest. Dafür, daß du ganz alleine in einem Monat so viel schaffst und daß es auch noch so gut ist, bekommst du von mir erst einmal ein Mega-Riesenlob.

1. Warum hörst du nicht bei der AMIGA Games auf und bleibst nur noch beim SEGA Magazin?
2. Werden die Module vom Mega 32 auch auf dem Saturn zu spielen sein und umgekehrt?
3. Wann genau wird Streets of Rage 3 in Deutschland erscheinen und wieviel wird es kosten?
4. Ich interessiere mich für den Beruf eines Videospieleherstellers oder für einen Beruf mehr in die Richtung Musik für Spiele. In welchen Schulfächern sollte man gut sein oder braucht man ein Abitur dafür?  
So, das war's. Ich hoffe, dir wird demnächst mehr geholfen, sonst siehst du mit 30 schon aus wie ein 90jähriger.

Tim Werner, 47137 Duisburg

1. Die AMIGA Games mache ich schon seit knapp zwei Jahren, und es fällt mir schwer, meines gutes, altes Stammbblatt

aufzugeben.

2. Offiziell heißt es bislang, daß der Saturn ein komplett eigenständiges System ist. Definitives wird man jedoch erst dann wissen, wenn beide Geräte erschienen sind.
3. Ab Juni wird es für DM 149,95 erhältlich sein.
4. Da man diesen Beruf noch nicht überall erlernen kann, kann man auch nicht sagen, in welchen Schulfächern man gut sein muß. Jedoch dürfte eine höhere Bildung nicht von Nachteil sein, und wenn du Musiker werden willst, dann wäre eine gute Note in Musik wohl auch nicht schädlich.

## 8 Bit oder 16 Bit?

Ich finde euer Magazin echt super, aber ich habe nicht gerade erfreuliche Fragen an euch.

1. Könntet ihr in den nächsten Ausgaben mehr Tests über das Master System bringen?
2. Wann gibt es die nächste Ausgabe vom SEGA Magazin Sonderheft und kann man den Sammelordner im Geschäft kaufen? Wenn ja, wieviel kostet er?
3. Gibt es für das Master System noch eine Zukunft oder sollte man sich ein anderes System kaufen?
4. In der Ausgabe 6/94 habt ihr drei neue Spiel für das MS gezeigt, wann kommen die Tests darüber?
5. Könntet ihr in den Tests für das MS Impossible Mission, Ace of the Aces und California Games vorstellen und müßt ihr wieder alles über das MD zeigen?

Marco aus Dresden

1. Nein, können wir nicht. Wir haben in den letzten Wochen alles erdenkliche getan, um euch viele Tests präsentieren zu können, und mehr Infos für die 8 Bit-Systeme wird kein anderes monatliches Sega-Fachblatt präsentieren können. Allerdings können wir nur die Spiele testen, die neu erscheinen.
2. Das nächste Sonderheft erscheint im Herbst. Den Ordner kann man nur bekommen, wenn man das SEGA Magazin abonniert.
3. Nur wer einen ganz dünnen Geldbeutel hat, sollte sich die Anschaffung eines Master Systems noch überlegen. Für DM 99.- bekommt man immerhin Sonic 1 und die Konsole! Wer mehr Geld zur Verfü-

gung hat, sollte jedoch an ein anderes System denken.

4. Wie dem Bericht zu entnehmen war, werden die Game Gear-Versionen von Daffy Duck, Asterix TGR und Sonic Chaos 2 wahrscheinlich im September erscheinen. Den Test dazu wird es dann wohl auch im September geben. Die Master System-Version erscheint kurze Zeit später.
5. Grundsätzlich testen wir nur Spiele, die neu rauskommen. Wir müssen außerdem keine Tests für den MD bringen, sondern bringen den Test für das System, für welches das Spiel erscheint. Da die von dir genannten Spiel allesamt schon sehr alt sind, werden wir sie auch nicht mehr testen.

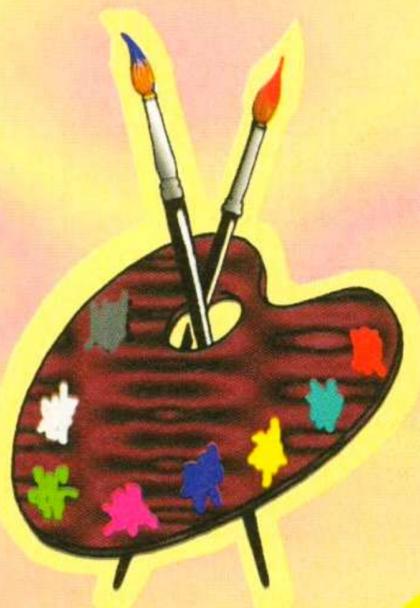
## Telefon & Ordnung

Ich lese euer Magazin seit der ersten Ausgabe und habe keinen Grund, mich über irgendetwas zu beschweren. Ich habe allerdings zwei Fragen und hoffe, ihr könnt sie mir beantworten.

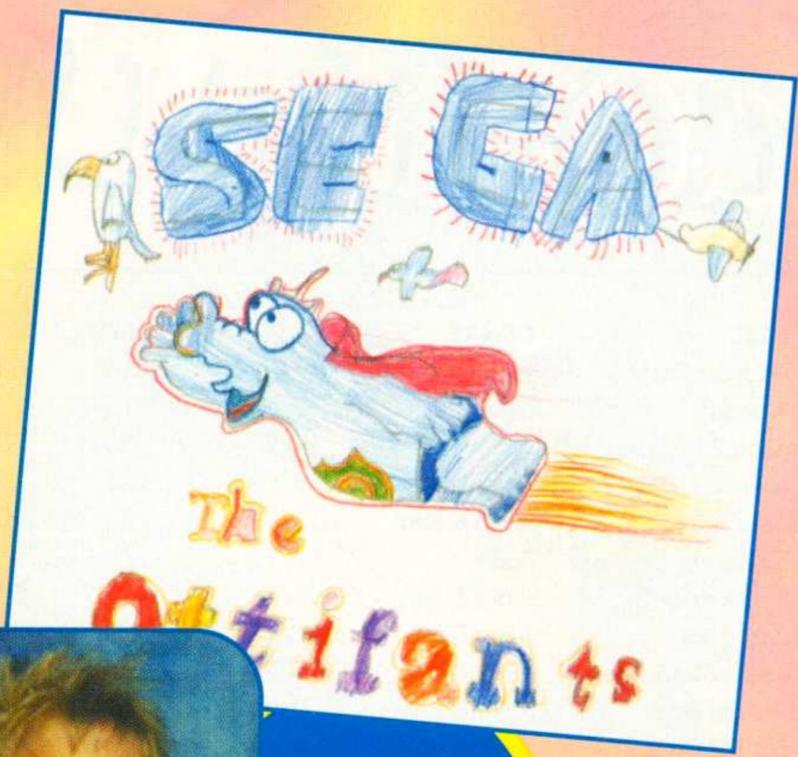
1. Wofür steht beim Check Up eines Spieles die Telefonnummer des Herstellers? Kann man unter der Nummer das Spiel bestellen oder bekommt man dort Tips zum Spiel?
2. Wenn es schon so schwierig ist, ein Spiel in ein bestimmtes Genre zu 'stecken' (Siehe Ausgabe 6/94 - Anm. d. Red.), dann könntet ihr doch die Spiele nach Konsolen ordnen. Ihr schreibt es zwar immer im Check Up dazu, aber es wäre doch irgendwie einfacher, wenn zuerst die Spiele für Game Gear, Master System und anschließend für Mega Drive und Mega CD II getestet würden. Könnt ihr das nicht vielleicht so einrichten? Ansonsten bin ich sehr zufrieden mit eurem Magazin. Macht weiter so.

Nicolas Bayer, 24321 Lütjenbrugg

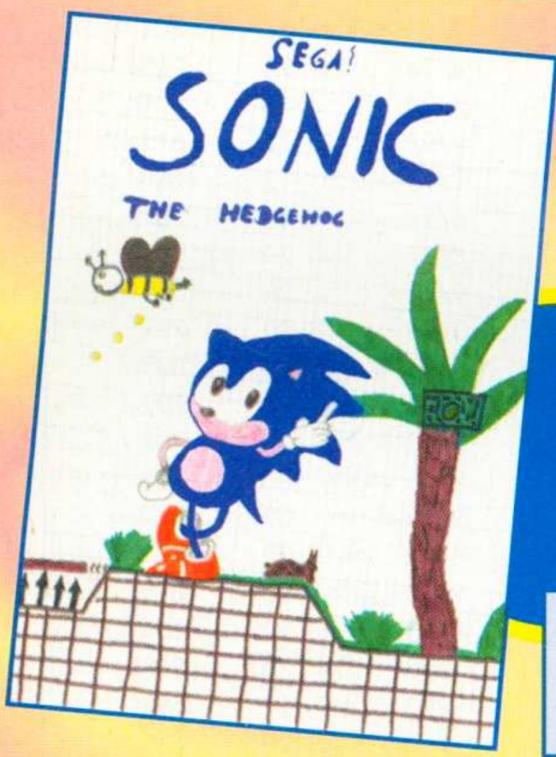
1. Die Telefonnummer ist für den Notfall. Angenommen euer Modul ist kaputt und ihr wißt nicht, was ihr tun sollt, oder ihr könnt das Spiel nirgendwo bekommen - diese Telefonnummer sollte euch dann weiterhelfen.
2. Mittlerweile hatten schon mehrere Leute diese Idee, und deshalb präsentieren wir in letzter Zeit die Tests für ein System meist paarweise. Seid ihr jedoch alle der Meinung, daß wir unser Heft ganz umstrukturieren sollen?



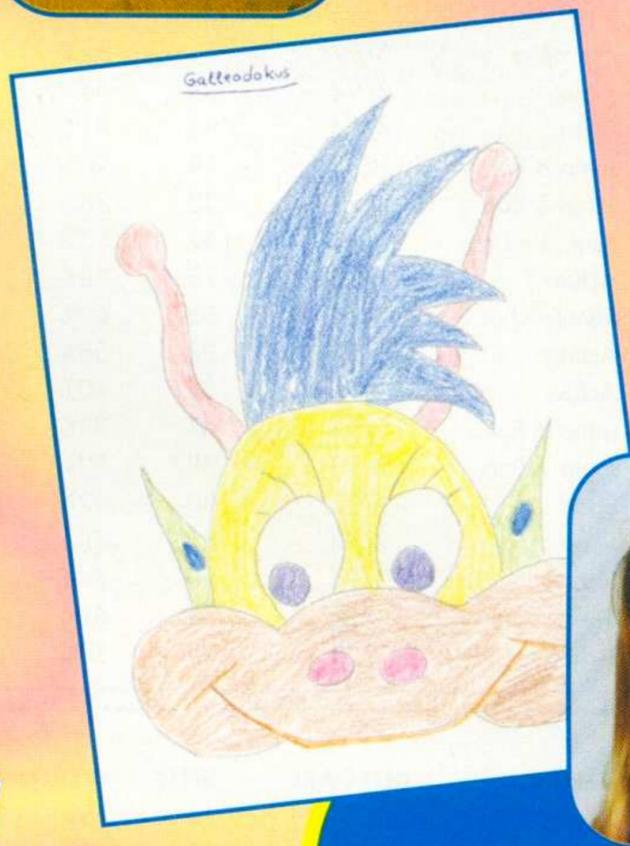
Andreas Schupp aus Bodnegg



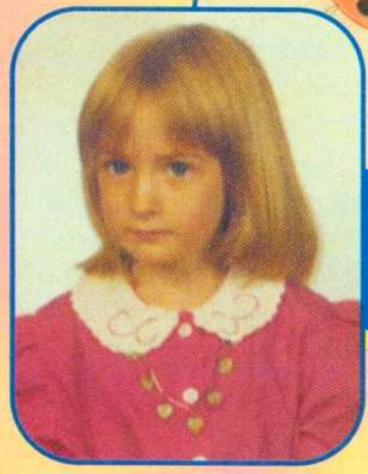
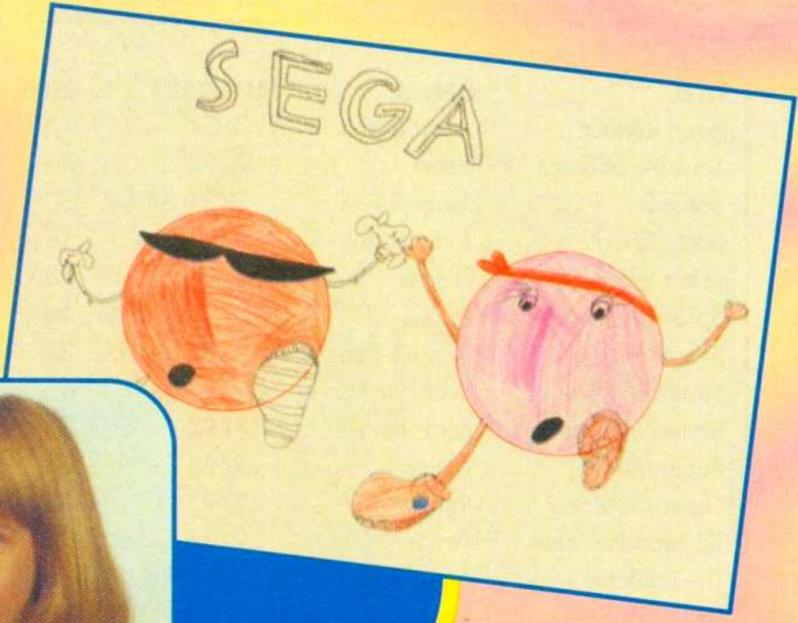
Patrick Zeidler aus Freiburg



Sandra Mraz aus Wien



Ein "Galleodokus", gezeichnet von Melanie Weye aus Berlin.



Tina Wahle aus Nürtingen

Euch gefällt die Paintbox? Ihr wollt auch mitmachen? Dann schickt euer Kunstwerk mit Foto an folgende Adresse:

Computec Verlag  
SEGA Magazin  
Kennwort: Mailbox  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg

# COUNT UP!

Was haben wir wann, für welches System, in welcher Ausgabe und auf welcher Seite für wie gut befunden? Diese Übersicht gibt euch Aufschluß darüber! Alle bislang getesteten Spiele auf einen Blick gibt es hier!

## MASTER SYSTEM

TITEL	GENRE	AUSGABE	SEITE	WERTUNG
Addams Family	Jump & Run	6/94	16	68%
Aladdin	Geschick	6/94	15	82%
Alien 3	Action	9/93	86	73%
Asterix	Jump & Run	9/93	74	84%
Asterix 2	Jump & Run	3/94	24	80%
California Games 2	Sport	11/93	78	51%
Chuck Rock 2	Jump & Run	2/94	94	82%
Cool Spot	Jump & Run	11/93	20	88%
Cosmic Spacehead	Jump & Run	2/94	94	60%
Donald Duck	Jump & Run	9/93	52	91%
Donald Duck 2	Jump & Run	11/93	48	93%
F1	Rennspiel	2/94	94	81%
Global Gladiators	Jump & Run	9/93	72	67%
James Bond-Duel	Jump & Run	11/93	78	54%
James Pond 2	Jump & Run	11/93	52	85%
Jungle Book	Jump & Run	11/93	30	86%
Jurassic Park	Jump & Run	11/93	22	71%
Mickey Mouse 2	Jump & Run	9/93	50	90%
Indiz.	Beat 'em Up	11/93	24	80%
PGA Tour Golf	Sport	11/93	28	81%
Road Rash	Rennspiel	5/94	18	82%
Road Runner	Jump & Run	3/94	26	65%
Sensible Soccer	Sport	4/94	86	81%
Sonic Chaos	Jump & Run	11/93	18	90%
Star Wars	Jump & Run	2/94	20	74%
Streets of Rage	Beat 'em Up	9/93	62	83%
Superman	Action	11/93	78	28%
Super Off Road	Rennspiel	11/93	53	69%
T2 Arcade Game	Action	6/94	24	38%
T2 Judgement Day	Action	6/94	24	40%
The Ottifants	Jump & Run	11/93	47	78%
The Flintstones	Jump & Run	9/93	58	72%
W.C. Leaderboard	Sport	9/93	80	82%
Wimbledon 2	Sport	9/93	82	75%
Winter Olympics	Sport	3/94	20	72%
World Tour Golf	Sport	11/93	78	61%
Wolfchild	Action	11/93	78	58%

## MEGA CD II

TITEL	GENRE	AUSGABE	SEITE	WERTUNG
Afterburner	Action	9/93	28	38%
Batman Returns	Action	9/93	10	80%
Bill Walsh College	Sport	5/94	22	83%
Chuck Rock	Jump & Run	2/94	91	78%
Chuck Rock 2	Jump & Run	3/94	19	83%
Cobra Command	Action	9/93	14	79%
Double Switch	Movie	3/94	92	72%
Dragon's Lair	Movie	5/94	24	48%
Dune	Adventure	11/93	76	80%
Ecco the Dolphin	Adventure	9/93	26	84%
Final Fight	Beat 'em Up	9/93	18	74%
Ground Zero Texas	Action	4/94	28	72%
Hook	Jump & Run	2/94	91	60%
Jaguar XJ 220	Rennspiel	9/93	16	70%
Jurassic Park	Adventure	4/94	26	79%
Microcosm	Action	4/94	18	79%
M.M.V. INXS	Fun	9/93	12	61%
M.M.V. Marky Mark	Fun	9/93	12	58%
Mystery Mansion	Adventure	6/94	30	70%
NHL Hockey '94	Sport	5/94	20	96%
Prince of Persia	Jump & Run	9/93	29	53%
Prize Fighter	Sport	3/94	90	79%
Puggsy	Jump & Run	5/94	22	83%
Rage in the Cage	Beat 'em Up	4/94	28	73%
Road Avenger	Rennspiel	9/93	24	71%
Thunderhawk	Action	9/93	30	92%
Time Gal	Jump & Run	9/93	32	82%
Tomcat Alley	Action	6/94	22	80%
Silpheed	Action	9/93	20	81%
Sol Feace	Action	9/93	22	69%
Sonic CD	Jump & Run	11/93	74	89%
Wolfchild	Action	9/93	19	59%
Wonderdog	Jump & Run	2/94	90	81%

## GAME GEAR

TITEL	GENRE	AUSGABE	SEITE	WERTUNG	TITEL	GENRE	AUSGABE	SEITE	WERTUNG
Addams Family	Jump & Run	6/94	16	68%	Road Runner	Jump & Run	3/94	26	63%
Aladdin	Geschick	4/94	32	83%	Sensible Soccer	Sport	4/94	86	81%
Alien 3	Action	9/93	86	72%	Sonic 2	Jump & Run	9/93	70	88%
Asterix 2	Jump & Run	3/94	24	78%	Sonic Chaos	Jump & Run	11/93	18	90%
Bart vs. the World	Jump & Run	2/94	94	60%	Sonic Spinball	Flipper	6/94	20	84%
Chuck Rock 2	Jump & Run	2/94	94	82%	Spiderman	Action	6/94	14	48%
Cool Spot	Jump & Run	11/93	20	88%	Star Wars	Jump & Run	2/94	20	74%
Donald Duck	Jump & Run	9/93	52	91%	Streets of Rage	Beat 'em Up	9/93	62	85%
Ecco the Dolphin	Action-Adventure	2/94	23	86%	Streets of Rage 2	Beat 'em Up	11/93	54	80%
F1	Rennspiel	2/94	94	81%	Superman	Action	11/93	78	28%
Global Gladiators	Jump & Run	11/93	45	80%	Super Off Road	Rennspiel	11/93	53	71%
James Pond 2	Jump & Run	11/93	52	85%	T2 Arcade Game	Action	2/94	94	58%
Jurassic Park	Jump & Run	11/93	22	71%	The Ottifants	Jump & Run	11/93	47	78%
Jungle Book	Jump & Run	11/93	30	87%	W.C. Soccer	Sport	11/93	78	72%
Mickey Mouse 2	Jump & Run	9/93	50	90%	W.C. Leaderboard	Sport	9/93	80	81%
MicroMachines	Rennspiel	2/94	94	80%	Winter Olympics	Sport	3/94	20	72%
Indiz.	Beat 'em Up	11/93	24	80%	Wolfchild	Action	11/93	78	58%
NBA Jam	Sport	5/94	14	80%	Wonderboy IV	Action-Adventure	2/94	92	74%
Road Rash	Rennspiel	5/94	18	82%					



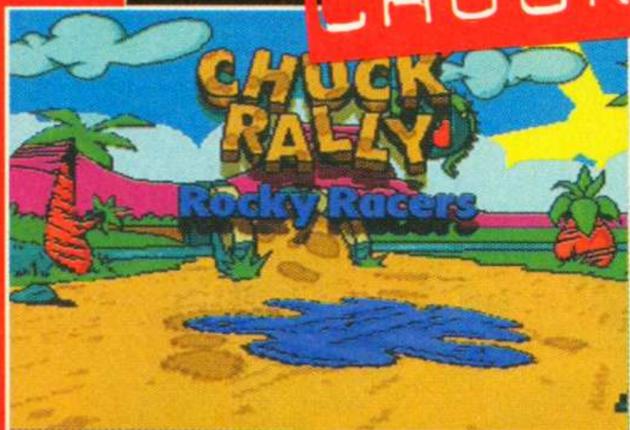
## MEGA DRIVE (TEIL 1)

TITEL	GENRE	AUSGABE	SEITE	WERTUNG
Addams Family	Jump & Run	3/94	28	70%
Aero the Acrobat	Jump & Run	2/94	26	79%
Aladdin	Jump & Run	11/93	14	92%
Ali Boxing	Sport	11/93	79	64%
Alien 3	Action	9/93	86	69%
Another World	Action-Adventure	11/93	38	58%
Art of Fighting	Beat 'em Up	4/94	24	71%
Asterix	Jump & Run	11/93	34	75%
Ball Jacks	Sport	11/93	79	61%
Barkley: Shut Up!	Sport	4/94	10	83%
Bart's Nightmare	Jump & Run	11/93	71	61%
Battletoads	Action	9/93	53	76%
Bill Walsh Football	Sport	2/94	95	70%
Blades of Vengeance	Action	2/94	95	58%
B.O.B	Action	11/93	60	70%
Bubba'n'Stix	Jump & Run	5/94	12	81%
Bubsy	Jump & Run	11/93	61	73%
Captain America	Action	11/93	79	26%
Captain Planet	Action	11/93	79	38%
Castlevania	Action	5/94	30	71%
Chuck Rock 2	Jump & Run	11/93	66	81%
Cliffhanger	Beat 'em Up	5/94	27	48%
Cool Spot	Jump & Run	9/93	56	88%
Cosmic Spacehead	Adventure	11/93	35	71%
Cyborg Justice	Beat 'em Up	11/93	79	52%
Davis Cup Tour	Sport	11/93	39	83%
Dr. Robotnik's MBM	Denkspiel	4/94	88	86%
Dracula	Action	2/94	30	56%
Dragon's Revenge	Flipper	2/94	83	74%
Dune II	Strategie	5/94	8	92%
Eternal Champions	Beat 'em Up	2/94	16	93%
Fantastic Dizzy	Jump & Run	11/93	47	58%
F1	Rennspiel	9/93	46	88%
F-15 Strike Eagle	Flugsim.	9/93	94	80%
FIFA Soccer	Sport	11/93	62	91%
Flashback	Jump & Run	9/93	66	85%
Gauntlet 4	Action	11/93	26	71%
Global Gladiators	Jump & Run	9/93	72	82%
Gunstar Heroes	Action	11/93	70	82%
Haunting	Action	11/93	44	72%
Hyperdunk	Sport	5/94	28	71%
Jack Nicklaus	Sport	11/93	38	82%
James Pond 3	Jump & Run	9/93	60	87%
Jungle Strike	Action	9/93	64	92%
Jurassic Park	Jump & Run	11/93	22	76%
Landstalker	Adventure	9/93	76	91%
Lotus 2	Rennspiel	3/94	84	69%
Marko's Magic Football	Jump & Run	6/94	26	85%
McDonald's Treasure	Jump & Run	2/94	28	84%
MicroMachines	Rennspiel	9/93	88	81%
Mig 29	Flugsim.	11/93	46	71%
Indiz.	Beat 'em Up	11/93	24	85%
Mutant League Football	Sport	11/93	37	65%
Mutant League Hockey	Sport	5/94	16	71%
NBA Jam	Sport	4/94	12	91%
NBA Showdown	Sport	3/94	22	66%
NFL Football '94	Sport	2/94	87	90%
NHLPA Hockey '93	Sport	9/93	78	90%
NHL Hockey '94	Sport	11/93	50	92%
Nigel Mansell Racing	Rennspiel	5/94	25	59%
Normy's	Jump & Run	3/94	85	70%
PGA Tour Golf II	Sport	9/93	79	88%
PGA European Golf	Sport	5/94	21	88%
Prince of Persia	Arcade Action	6/94	18	70%
Puggsy	Jump & Run	11/93	68	92%
Ranger X	Action	2/94	95	84%

## MEGA DRIVE (TEIL 2)

TITEL	GENRE	AUSGABE	SEITE	WERTUNG
Ren & Stimpy	Jump & Run	5/94	26	65%
Rocket Knight	Jump & Run	9/93	90	87%
Royal Rumble	Beat 'em Up	2/94	22	70%
Sensible Soccer	Sport	11/93	32	91%
Shining Force	Rollensp.	9/93	48	86%
Skitchin'	Rennspiel	3/94	30	76%
Sonic 2	Jump & Run	9/93	70	89%
Sonic 3	Jump & Run	3/94	14	93%
Sonic Spinball	Flipper	11/93	72	84%
Shinobi III	Jump & Run	11/93	64	86%
Street Fighter II	Beat 'em Up	11/93	40	93%
Streets of Rage 2	Beat 'em Up	9/93	89	83%
Streets of Rage 3	Beat 'em Up	6/94	10	86%
Strider II	Arcade	11/93	79	69%
Subterranea	Action	4/94	16	81%
Summer Challenge	Sport	9/93	63	76%
Super Baseball	Sport	2/94	95	61%
T2 Judgement Day	Action	5/94	24	43%
Team USA Bas.	Sport	9/93	84	73%
The Flintstones	Jump & Run	9/93	58	72%
The Lost Vikings	Denkspiel	3/94	88	88%
The Ottifants	Jump & Run	9/93	54	84%
ToeJam & Earl 2	Jump & Run	2/94	84	89%
Turtles T. Fighters	Beat 'em Up	2/94	17	76%
Two Tribes	Strategie	11/93	36	87%
Tiny Toon Adv.	Jump & Run	9/93	68	85%
Ultimate Soccer	Sport	9/93	92	86%
Virtual Pinball	Flipper	2/94	95	70%
Virtua Racing	Rennspiel	4/94	20	94%
Winter Challenge	Sport	3/94	86	78%
Winter Olympics	Sport	3/94	20	70%
Wiz'n'Liz	Jump & Run	11/93	56	75%
World o. Illus.	Jump & Run	9/93	61	88%
X-Men	Jump & Run	2/94	95	38%
Zombies	Action	2/94	86	75%
Zool	Jump & Run	2/94	93	73%

# CHUCK RALLY



Mega CD II-Besitzern steht mit dem neuesten Core-Design-Spiel das bislang putzigste Rennspiel ins Haus. Wir konnten für euch die erste spielbare Version antesten!

# JUNGLE BOOK



Vor mehr als an einem halben Jahr sorgten bereits die 8 Bit-Varianten für Furore. Nun darf Mogli endlich auf dem Mega Drive herumturnen. Wird Jungle Book besser als Aladdin? Mit Dschungelbuch-Riesen-doppelposter!

# MEGA DRIVE SPECIAL



Welche Spiele für den Mega Drive muß man unbedingt in seiner Sammlung haben? Welches Hardwarezubehör gibt es für den 16 Bit-Dauerbrenner? Antworten liefert unser großes Special!

### Inserentenverzeichnis:

Beach Games.....	7	Medienwelt .....	19
Chrono Service.....	13	Mega Game Point .....	25
Codemasters.....	108	Mc Game.....	85
Computec Verlag.....	75, 87, 107, 13	O.I.T. ....	9
Cybersoft.....	14	Paradize .....	79
Electronic Arts .....	91	Power Soft.....	87
Freak's Shop.....	8	Raguzi .....	79
Fun House.....	23	Selling Points.....	2
Game Express.....	15	Sega .....	30, 32, 33, 98, 99
Games Garden.....	5	Test'n Take .....	87
Joypad.....	5	U.S.Gold.....	2
Kranz.....	17	World of Games .....	85
Kudak.....	25	Videospiele Paradies.....	23

### Impressum

#### Verlag:

Computec Verlag GmbH & Co.KG  
Innere Cramer-Klett-Straße 6  
90403 Nürnberg Telefon 0911/53 25-0

#### Anschrift der Redaktion:

Computec Verlag GmbH & Co.KG  
Redaktion "SEGA Magazin"  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg

#### Geschäftsführer:

Adolf Silbermann

#### Chefredakteur:

Christian Geltenpoth (cg)

#### Stellvertretender Chefredakteur

Christian Müller (cm)

#### Leitender Redakteur:

Hans Ippisch (hi)

(Verantwortlich für den redaktionellen Inhalt und Anzeigenteil)

#### Textkorrektur:

Herbert Aichinger

#### Tips & Tricks-Redaktion:

Quay Graphics, Neil Harris

#### Redaktionsassistentz:

Michael Erlwein

#### Bildredaktion:

Roland Gerhardt

#### Freie Mitarbeiter:

Petra Maueröder (pm),

Oliver Menne (om), Oliver Preißner (op),

Ulf Schneider (us).

#### Layout:

Mechthild Faatz, Hansgeorg Hafner,

Patrick Hodge, Simon Schmid,

Sylvia Stenglein, Gisela Tröger

Titelgestaltung: Simon Schmid

Titel & Poster: Speed Racer, © Accolade

Poster: Battlecorps © Core Design; Wir danken.

#### Gestaltung und Konzeption der

#### Eigenanzeigen:

Stefanie Geltenpoth

#### Vertrieb:

Gong Verlag GmbH

#### Vertriebsleiter:

Roland Bollendorf

#### Anzeigenbüro:

VECTOR Medienmarketing GmbH

Falkstraße 45-47

47 058 Duisburg

Tel. 02 03/3 05 11 11

Fax 02 03/3 05 11 34

#### Anzeigenkontakt:

Thorsten Szameitat

Tel. 09 11/9 68 32 19

Tel. Mobil 01 71/6 21 31 46

#### Anzeigendisposition:

Tanja Kaiser

Tel. 09 11/9 68 32 32

Fax. 09 11/64 27 860

#### Druck:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

#### Manuskripte und Programme:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine-Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

#### Urheberrecht:

Alle im SEGA Magazin veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Ab 13.07.94 am Kiosk

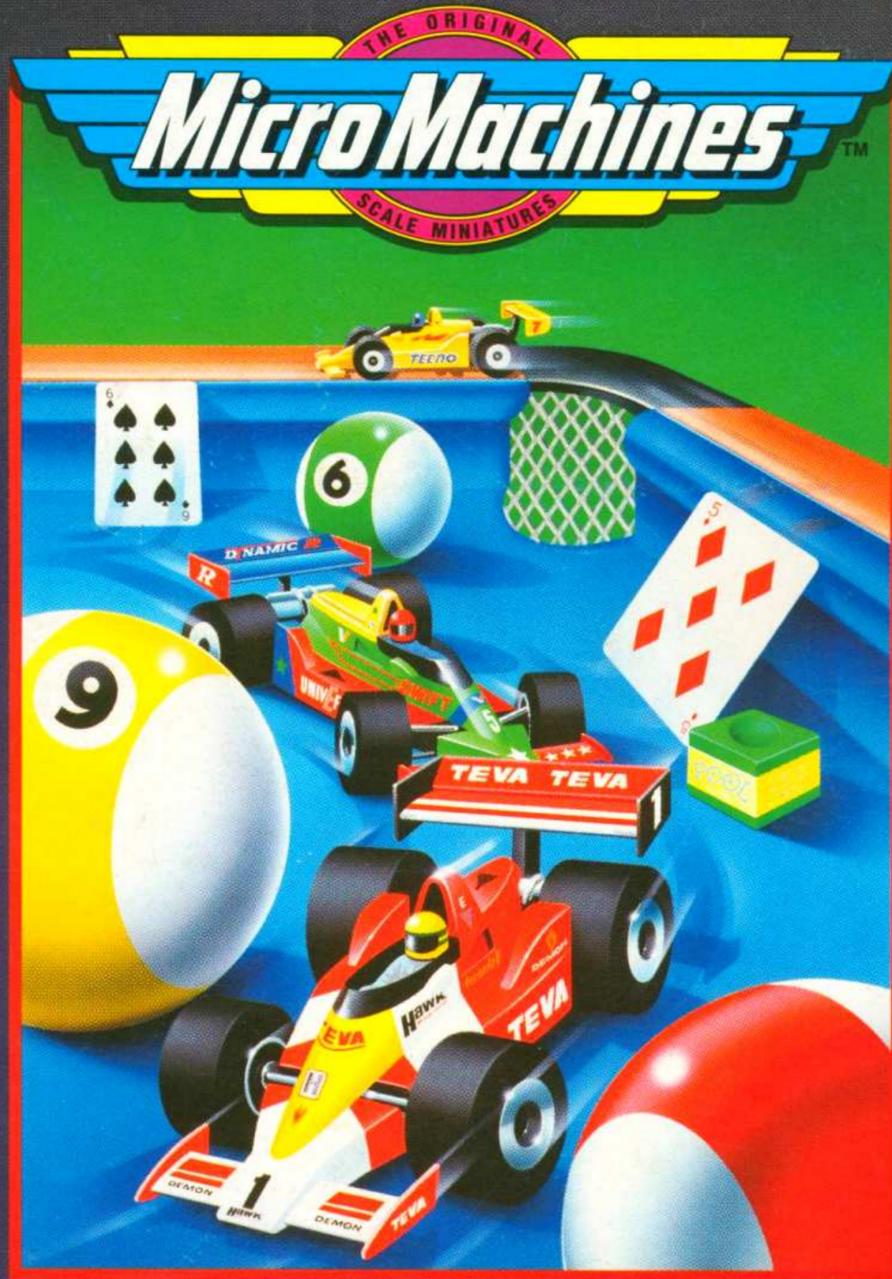


**PLAY TIME TV.  
DIE SHOW.**

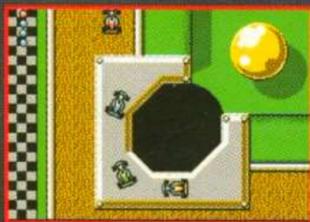
**SONNTAGS.  
12.20 UHR.  
AUF RTL 2.**

Das aktuelle Heft zur Show ist  
jetzt im Handel erhältlich.

# DAS BESTE ALLER RENNSPIELE!



Master System™



Game Gear™



## MICRO MACHINES

Rase mit Rennbooten, Panzern, Formel-Eins-Wagen und Strandbuggies im Mini-format über 27 total verrückte Rennstrecken in Deinem Badezimmer, in der Sandkiste, auf dem Schlafzimmerfußboden oder sogar auf einem Billardtisch! Noch nie hat ein anspruchsvolles Arcade-Rennspiel soviel Spaß gemacht!



Mega Drive™



Mega Drive™

"Dieses Spiel ist nicht einfach eine Rennsimulation, Micro Machines macht tuensch Spaß!" Sega Pro - Game Gear™ – 79%

"Alleine schon nett, ist Micro Machines zu zweit ein Game-Gear-Klassiker." Gamers - Game Gear™ – 2

"Probably, the most playable game ever seen on the Mega Drive" Games Master - Mega Drive™ – 93%

**91%**  
ANFORDERUNG  
Sega Pro Magazin

Lizenziert von Sega Enterprises Ltd. zum Spielen auf dem  
**MEGA DRIVE™**

**NIEUW!**  
Lizenziert von Sega Enterprises Ltd. zum Spielen auf dem  
**GAME GEAR™**

**NIEUW!**  
Lizenziert von Sega Enterprises Ltd. zum Spielen auf dem  
**MASTER SYSTEM™**

**Codemasters™**

Codemasters, Lower Farm House, Stoneythorpe, Southam, Warwickshire CV33 0DL. Tel: +44 926 814 132. Fax: +44 926 817 5

© 1994 Codemasters Software Company Limited (Codemasters). Licensed by Sega Enterprises Limited for play on the Sega Mega Drive, Master System and Game Gear systems. Sega, Mega Drive, Master System and Game Gear trademarks of Sega Enterprises Limited. Codemasters is using the trademark pursuant to a licence. Micro Machines is a registered trademark owned by Lewis Galoob Toys, Inc. Codemasters is not affiliated with Lewis Galoob Toys, Inc.