

Nr. 1

ŠOKAS



Šiuolaikiniai kompiuteriai ir video žaidimai

SONY



PlayStation



NINTENDO 64

SEGA SATURN



3DO
Panasonic

SEGA SATURN

Kaip tu Saturne? Neįtikėtina 3D grafika, nepakartotina video kokybė, daug daugiau spalvų, nuostabiai šaunus audio... Sega Saturn yra vartai į ateinančios ateities technologiją. Tai mašina, vystanti proto ir materijos meistriškumą. Ei, bet ar tu pagavai mintį? Tai nėra kokia nors varžtų dėžė. Tai transporto priemonė, kuri nugabens tave į kitą pasaulį.

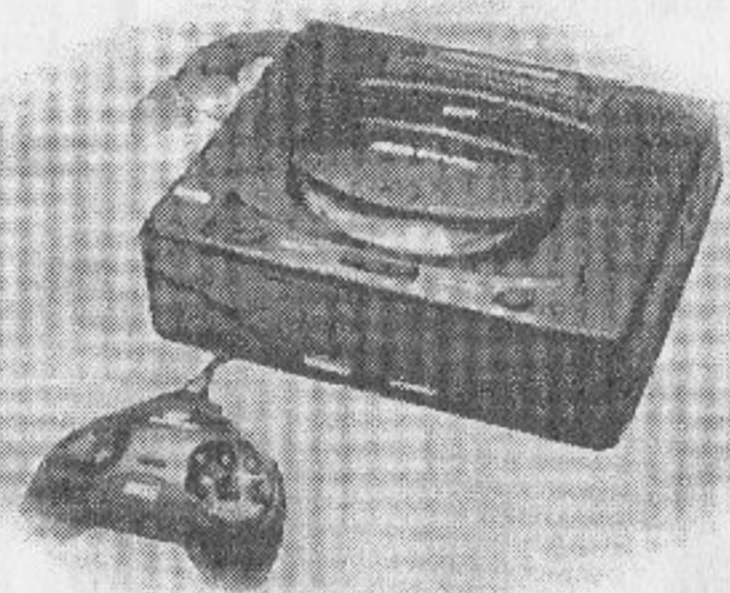
Trys 32-bitų RISC procesoriai, CD ROM'as ir du galingi video procesoriai SICS padaro nepakartojamą vaizdo kokybę - įskaitant 16 milijonų spalvų ir pritrenkianti 3D grafika. Ir Sega Saturno

žaidžiami žaidimai ir muzikiniai CD klausomi pilnoje Suraundo sistemoje.

Tik į Sega Saturn įcina visų laikų hitas Virtua Fighter už dyką. Tai yra gero greičio, lengvai kontroliuojamas, daugiau kaip 700 kerinčios grafikos judesių ir pastoviai keičiančios aplinkos žaidimas, kuriame jūs galite valdyti 8 gerai paruoštus karius beribėse turnyruose arba kitaip vadinamoje kautynėse akis prieš akį.

Įsipainioję į Sega

Saturn'o sintetinį pasaulį, jūs leidžiate sau pasijusti heprasmiškoje kovoje. Sega Saturn yra paskutinė naujiena žaidybinėje sistemoje ir.....



NINTENDO 64

1996 metų Gegužės 16 dieną parodoje E3 - Los - Andžele japonų firma Nintendo oficialiai pristatė amerikoms pirkėjams ir žurnalistams savo paskutinį išradimą - Nintendo 64.

Nintendo 64 bus orientuojamas mokyklinio amžiaus vaikams. Visa tai reiškia, kad N64 žaidimai bus skirti vaikams, nors tai nereikia, kad jų negalės žaisti ir vyresnio amžiaus žmonės.

Taip kaip Nintendo 32-bitų žaidimų pasaulinėje rinkoje yra labai daug, 70% šių žaidimų nėra populiarūs, todėl N64 žaidimų bus gaminama mažiau, bet jie skirsis daug

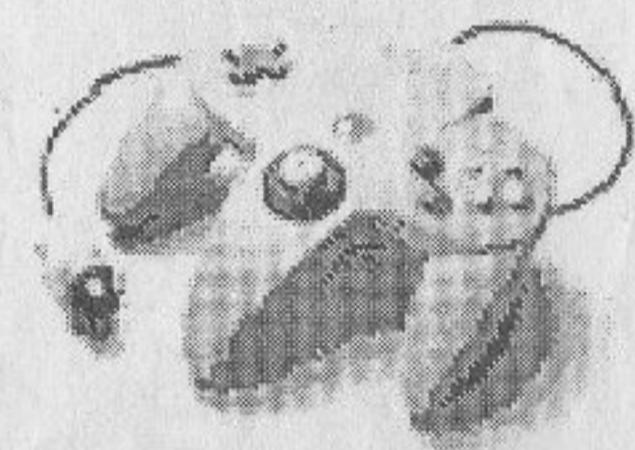
gražesne grafika ir geresniu tūriniu.

Pagal šiandieninius duomenis, jau yra parduodama žaidimų, kurių atmintis siekia iki 8 megabaitų. Tai 2-3 kartus viršija atminties apimtį, skirtiems Super Nintendo žaidimų. Ir mes žinome, kad kuo daugiau atminties, tuo geresnis žaidimas. Kaip pavyzdys, žaidimas Tekken skirtas Sony PlayStation turi 100 megabaitų atminties, ir tai be muzikinių takelių. Taigi išvadas darykite patys. Bet nors Nintendo pareiškė, kad pas ją išdirbta nuostabi sistema duomenų suspaudimui, reikia

prisiminti, kad tokia pat sistema yra ir pas Sega Saturn ir pas Sony PlayStation.

Bet negalima neįvertinti Nintendo patirtį ir galią. Ji vis dėl to pasaulinis lyderis video žaidimų gamyboje.

Nintendo 64 būtinai ras savo gerbėjų ir, laikui bėgant, taps ciline Nintendo pergale.



5.2 bilijono vaizdo žaidimų pramonė visiems laikams pasikeičia šeštadienį rugsėjo 1995 m. 9 d., kada Sony Computers Entertainment of

America (SCEA) išleidžia PlayStation vaizdo žaidimų sistemą. Patobulinta CD sistema atneš tikrą 3D grafiką į namus, naudojant

galingą multi - procesorių sukurti stulbinančiai grafikai, 16 milijonų spalvų, kino kokybės specialius efektus ir 24 - kanalų CD - kokybės garsą.

PS žaidimų struktūra tiekia dramatišką augimą perdurbant galingumą daugiau kaip 500 kartų negu dabar egzistuojančius Sega Genesis ar Super Nintendo sistemų. SCEA padvigubino galingumą ir greitį, nuo kurių sistema susiformavo savo vardą.

Daugiau kaip 150 gamintojų ir leidėjų įskaitant faktiškai kiekvienos pramonės šakos lyderio - pradėjo bendradarbiauti su SCEA gaminančius žaidimus PS. Pavyzdžiui kaip šios kompanijos tiekiančios įvairiausių žanrų žaidimus: Acclaim, Crystal Dynamics, Electronic Arts, Lucas Arts, Namco Mometek ir

Virgin Interactive.

Kai kurie PS žaidėjai gali mėgautis lenkynių simulatoriumi Ridge Racer iš Namco, skandalingu Battle Arena Toshinder ir Mortal Kombat (išskirtinai ant PS).

PS įrodė esanti tikru hitu tarp vaizdo žaidimų Japonijoje. Daugiau kaip 300000 PS buvo parduota tiesiai vartotojams per pirmą mėnesį esant vienai rinkai. Nuo gruodžio iki gegužės pabaigos 1 milijonas kompiuterių buvo išgabenta iš šalies. Tai yra didžiausias Sony pasiekimas nuo audio CD atradimo. Sony įgavo reikšmingą pranašumą už savo konkurentus.

Kasmet parduodama daugiau kaip už 40 bilijonų dolerių, Sony yra tarptautinė korporacija, tyrinėjimu ir vystymosi liderė sugebėjusi greitai įsitvirtinti vaizdo žaidimų pramonėje.

Tešgalalvi, kaip tau šis laikraštis?... hee hee Heeee !



O taip ! Jis tipo yra GERAS !

CIVILIZATION II

Turbūt mažai atsirastų PC žaidimų žaidėjų, kurie nebūtų žaidę Civilization. Savo laiku šis žaidimas buvo sukėlęs tikrą audrą, todėl tikiu, kad daugelis įvertins šią

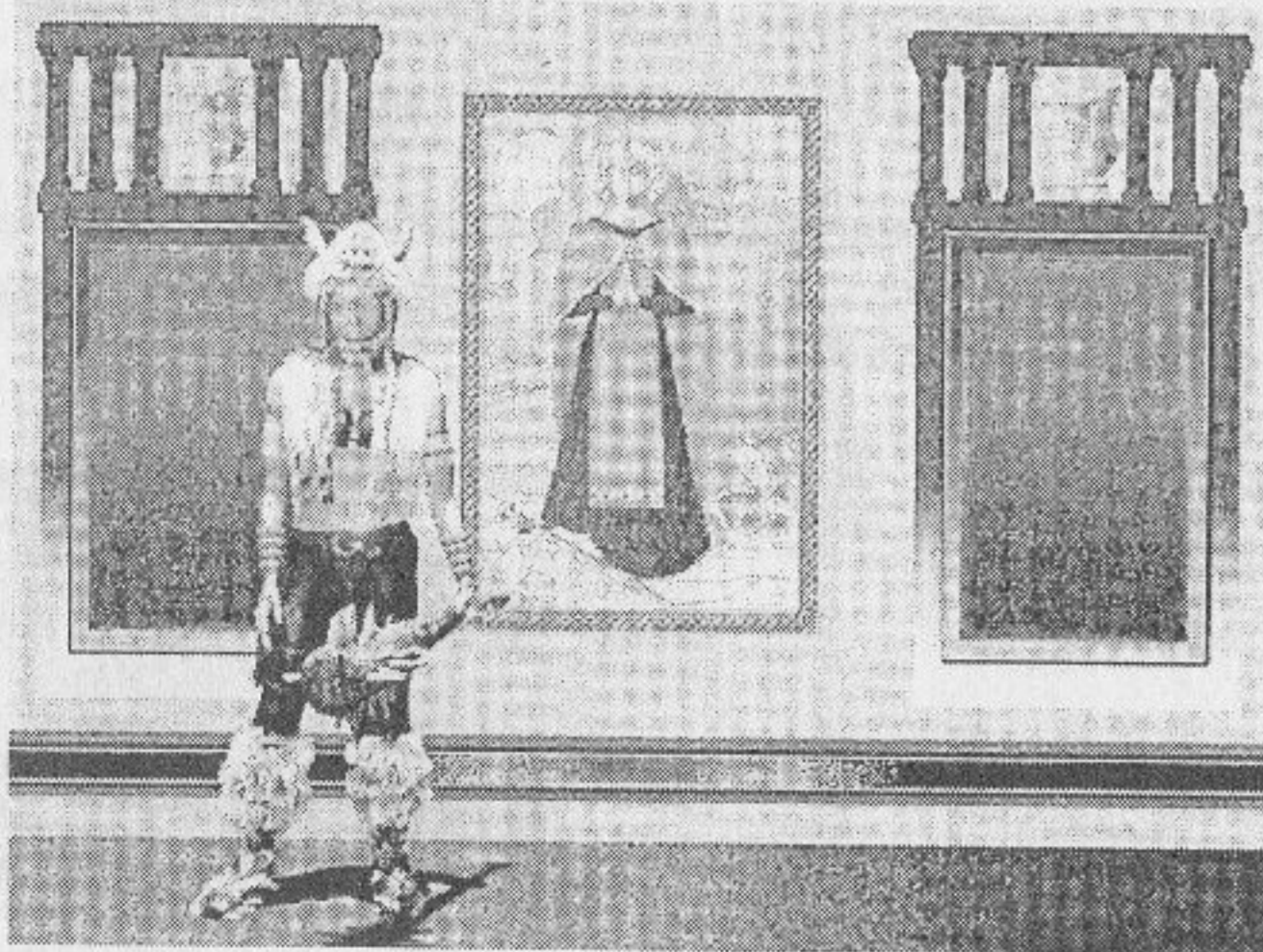
Microprose dovaną.

Iš pirmo žvilgsnio tai tas pats žaidimas, tiesiog ištaisytomis klaidomis ir su kai kuriais papildymais. Pavyzdžiui kariai po mušio gali atgauti savo jėgas. Tvirtovės ir miestuose šis procesas vyksta daug greičiau. Vystantis mokslui, visa buvusi kariuomenė reorganizuojama, todėl transportiniuose laineriuose neteks kartu su jūrų pėstininkais pervežinėti lankininkų ar katapultų. Taip pat didelius pasikeitimus patyrė žemėlapis.

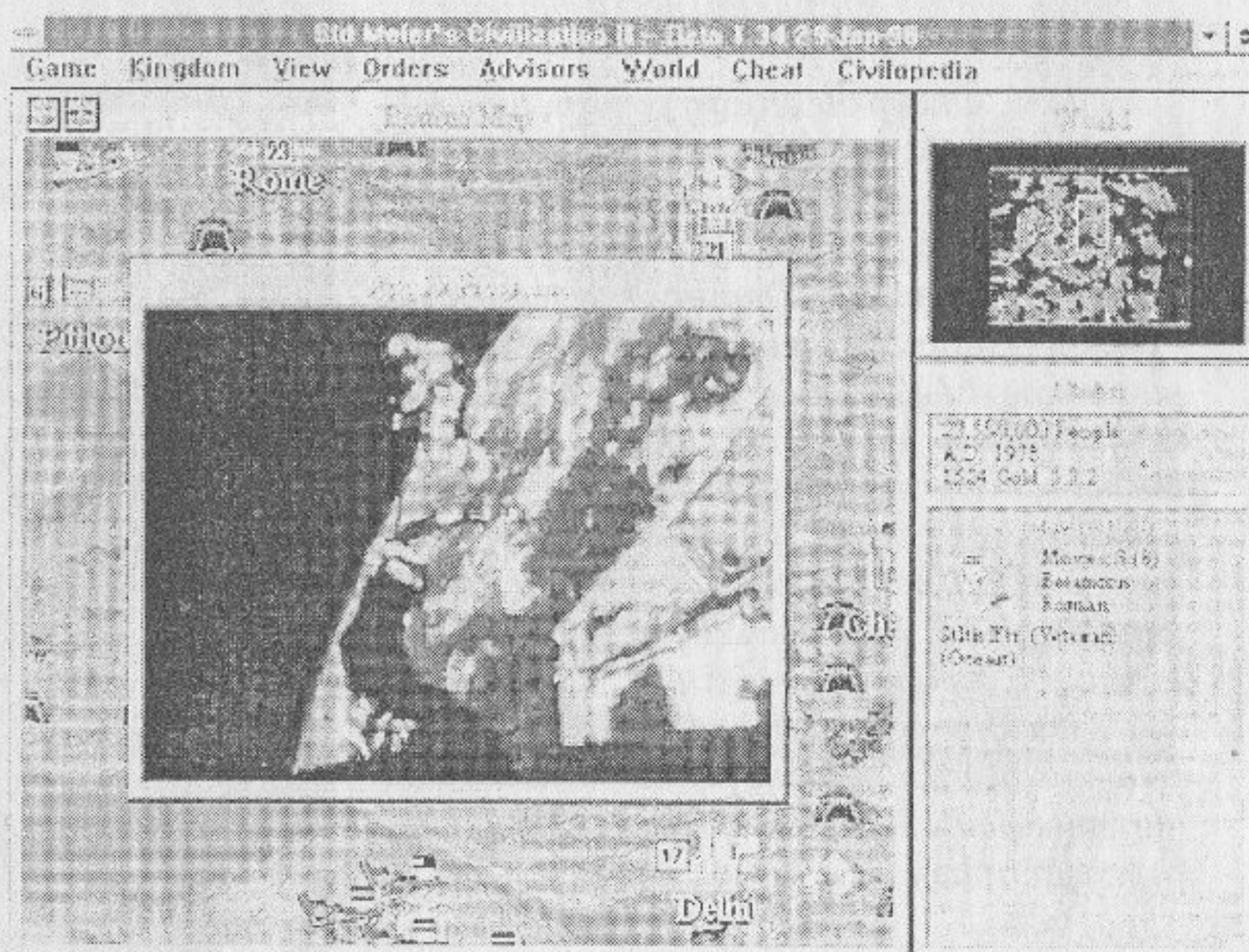
Be šių pasikeitimų šiame žaidime jūs atrasite daug naujų technologijos ir mokslo vystymo krypčių, kurios gerokai pagyvinina žaidimą. Džiugina ir tai, kad egzistuoja suskirstymas į epochas,

todėl XX a. nebesutiksime valstiečių su spragilais ir dalgiais rankose. Nebus ir karavanų, gabenančių prekes iš miesto į miestą. Tam atvejui jums padės inžinieriai sugebantys ne tik statyti fermas, tvirtoves, bet ir aerostatus, geležinkelius ir t.t. Patartina ką nors statant naudoti kelis inžinierius, nes tada darbo eiga eis daug greičiau ir sėkmingiau.

Šiaip šis žaidimas vykęs, neskaityt atvejų, kai pavaromi laivai nuplaukia visai į kitą pusę, ar be jūsų žinios išsiruošia į kelionę aplink pasaulį. Nepaisan to žaidimas yra puikus ir nesigailės praleidę laiką prie kompiuterio, vėl ir vėl kurdami naują pasaulio vystymosi istoriją.



PC CD-ROM



1 pusl.

Nauji žaidimai ir jų aprašymai



1994 metų pabaigoje pasirodė pirmoji žaidimo Ecstacia versija. Iš pirmo žvilgsnio Ecstacia buvo kažkuo panaši į Alone in The Dark: vaizdas iš visų pusių, trimačiai herojai, daug susirėmimų ir galvosūkių.

Pirmos dalies veiksmas vyksta viduramžių laikais nedideliame kaimelyje, kur jaunas herojus kaunasi su blogio jėgomis, išsuktomis piktosios raganos. Žaidėjui tenka išnagrinėti visą kaimelį, spręsti iškilusius galvosūkius ir skinti sau kelią kardo pagalba.

Žaidimo kūrėjai kurdami Ecstacia2 rėmėsi pirmąją Ecstacia versija, kur visi

ECSTACIA

veikėjai sukurti iš elipsoidų, todėl juos visus matome simpatiška išspūčiusiu, o ne kampuotus, kaip kituose žaidimuose. Antroji versija skiriasi nuo pirmosios tuo, kad kiekvienam veikėjui elipsoidų kiekis yra padvigubintas, be to šis žaidimas palaiko SVGA režimą, todėl dėl grafikos jaudintis neteks. Be to žaidimo kūrėjai nepagalėjo laiko ir jėgų, kad padarytų herojaus judesius labiau tikroviškus ir plastiškus. Jis turi

daugiau kaip 12 kovinių judesių: pradedant nuo paprastų smūgių kumščiais ir baigiant įvairiais akrobatiniais šuoliais.

Čia susitiks apie 40 įvairių rūšių, spalvu, dydžių ir formų monstrų. Visi jie skiriasi koviniu pasiruošimu. Vienus nukausite gana lengvai, o su kitais teks gerokai pasiterlioti, ypač su "bosais".

Nors Ecstacia2 išvydo pasaulį tik prieš 2 savaites, bet jau spėjo užkariauti nuotykinų - strateginių žaidimų mėgėjų simpatijas. Tikimės, kad Lietuvoje jo laukia tokia pat sėkmė kaip ir užsienyje.



Tai daugiau negu paprastos lenktynės, žūtbutinė kova iki pat finišo.

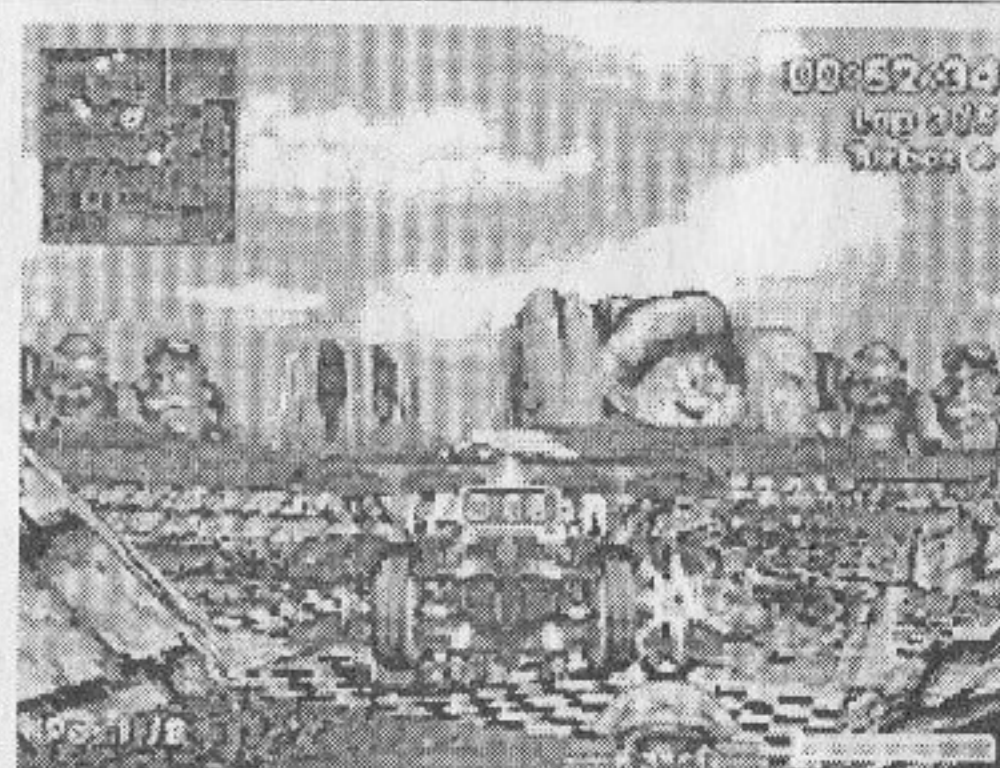
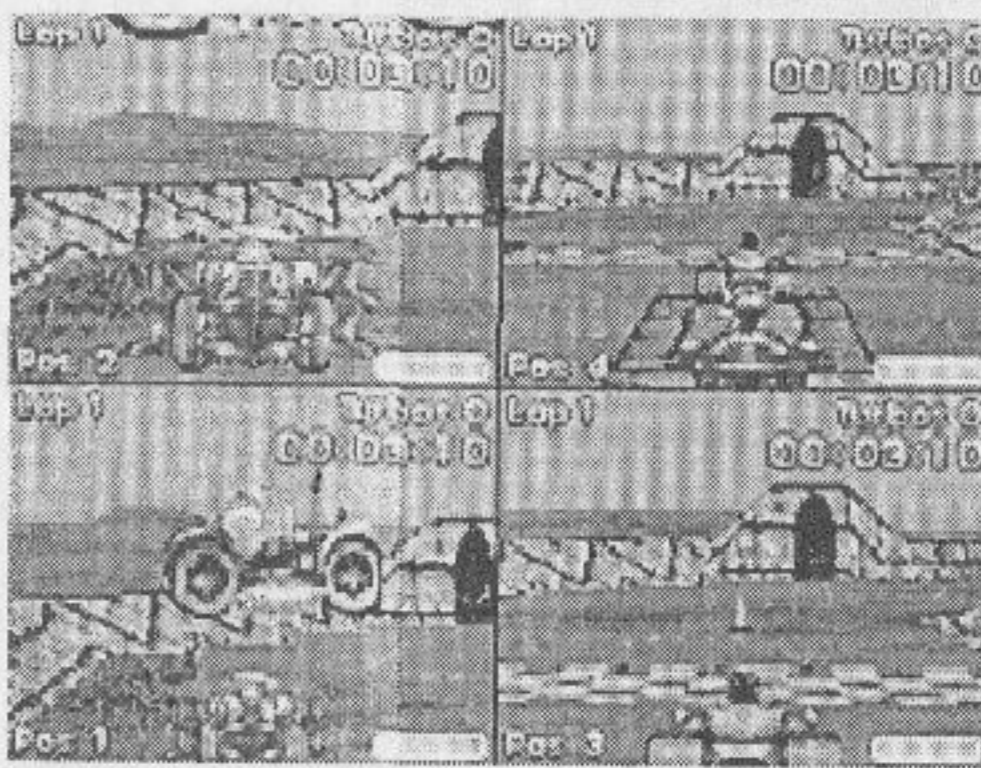
Padidink greitį ir pirmyn... Pasikvieskite 8 draugus ir k a u k i t ė s lenktyniaudami gaudinančiu greičiu

trimačiame peizaže. Tu susikausi su 8 keistais priešininkais, ginkluotais ginklais tokiais beprotiškais kaip ir jie patys ir jeigu tu nori pasiekti slaptą dvikovą, turėsi juos visus pašalinti.

Street Racer yra žiaurus, geros

trimatės grafikos žaidimas. Šis žaidimas yra sukryžmintas su Mario kart ir Street Fighter. Revoliucinis pasirinkimas turint iki 8 pasirinktų žaidėjų pasijungusių vienu metu, ir galimybė padalintame ekrane matyti kiekvieną iš jų. Pasirink vieną iš 8 juokingų veikėjų. Atakuok savo priešus specialiais ginklais, kurie yra įsmeinti

kiekviename žaidėjui. Juokingas ir kvailas, bet rimtas kovinis žaidimas. Keturi skirtingi žaidimo stiliai. 24 linksmos trasos. Žaidžiant šį žaidimą, reikia turėti šokių tokių vairavimo

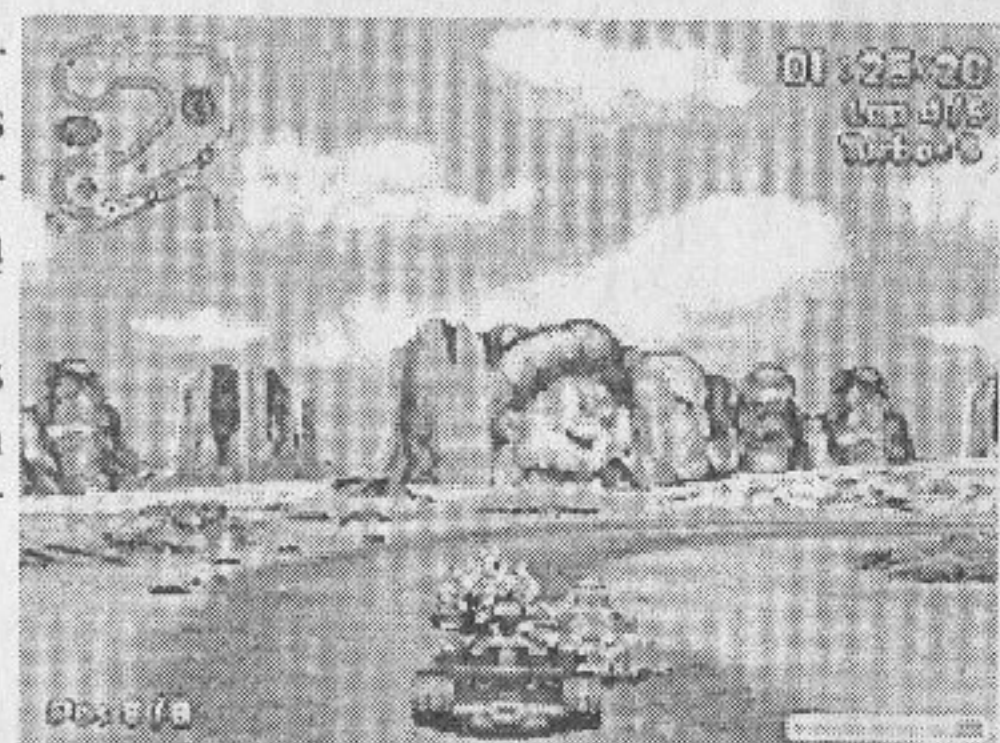


igūdžių, nes žaidime šie igūdžiai labai pravers. Puikus žaidimo įgarsinimas, kuriame pastoviai girdisi visų 8 mašinėlių variklių skirtingi garsai. Street Racer - tai žaidimas kiekvienam.

Greičio ruožai ir žaidimo stilius - kiekvienam žaidėjui.

Puikus žaidimas ir jauniasiam žaidėjui, nes jis taip pat lengvai žaidžiamas ir neturintiems patirties tokių žaidimų sferoje.

Šis žaidimas yra žaidžiamas su Sony PlayStation kompiuteriu, Sega Saturn, ir netgi su Nintendo Game Boy.



PlayStation™

RESIDENT EVIL

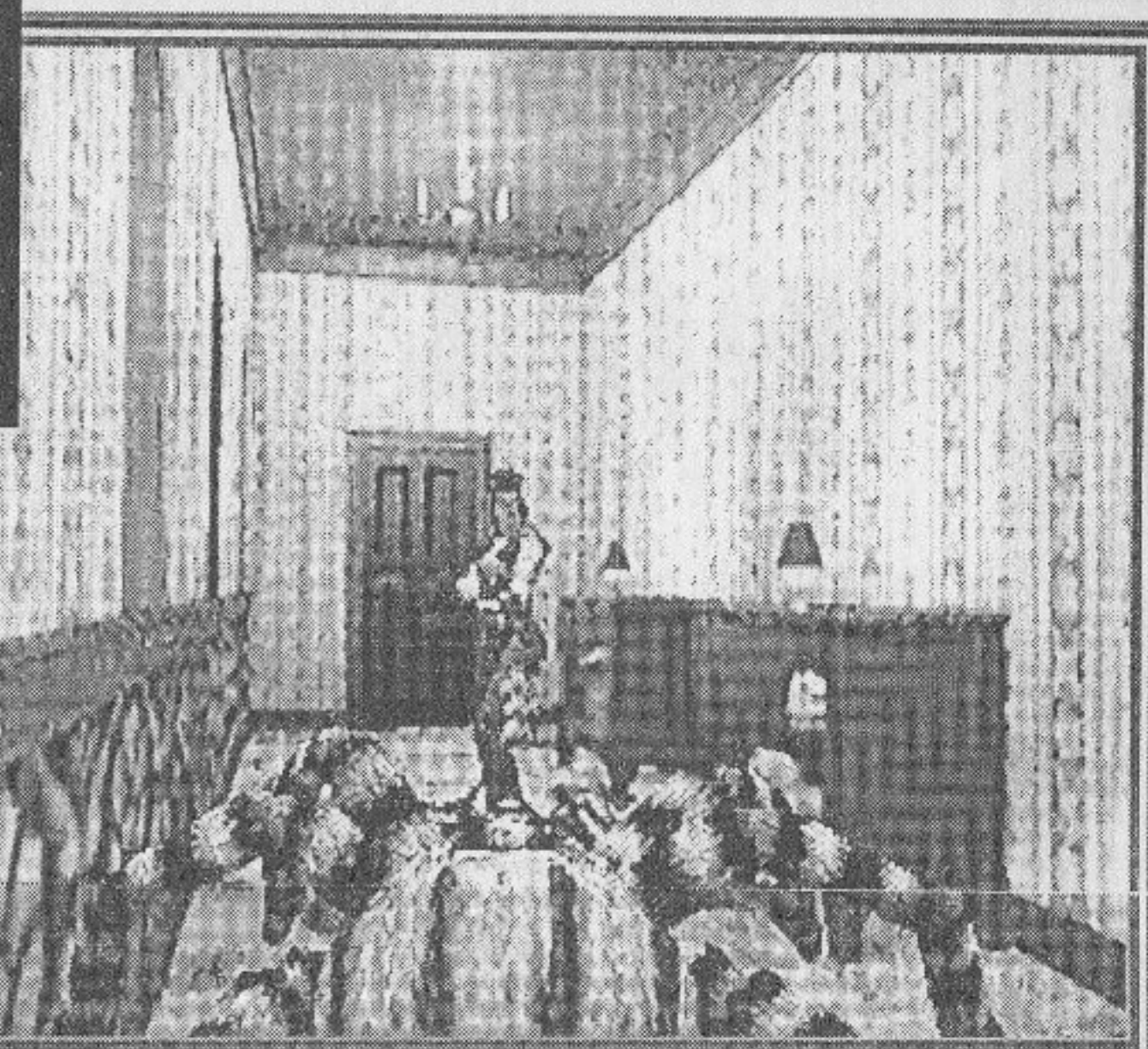
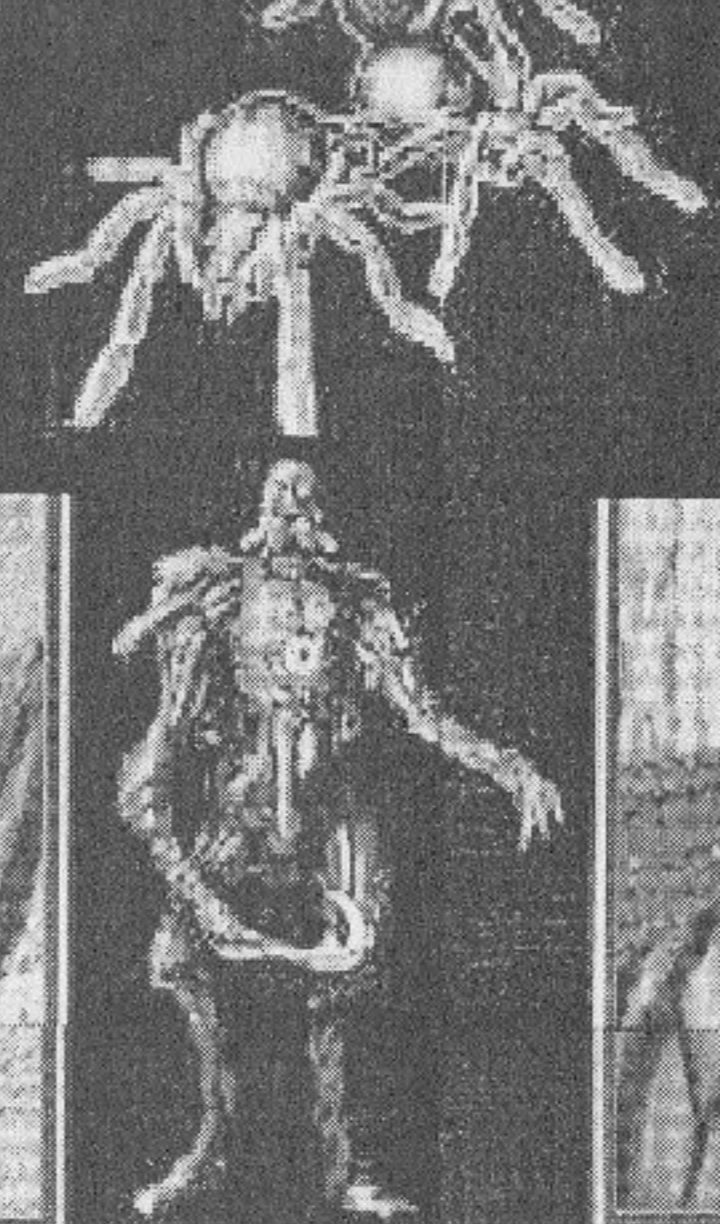
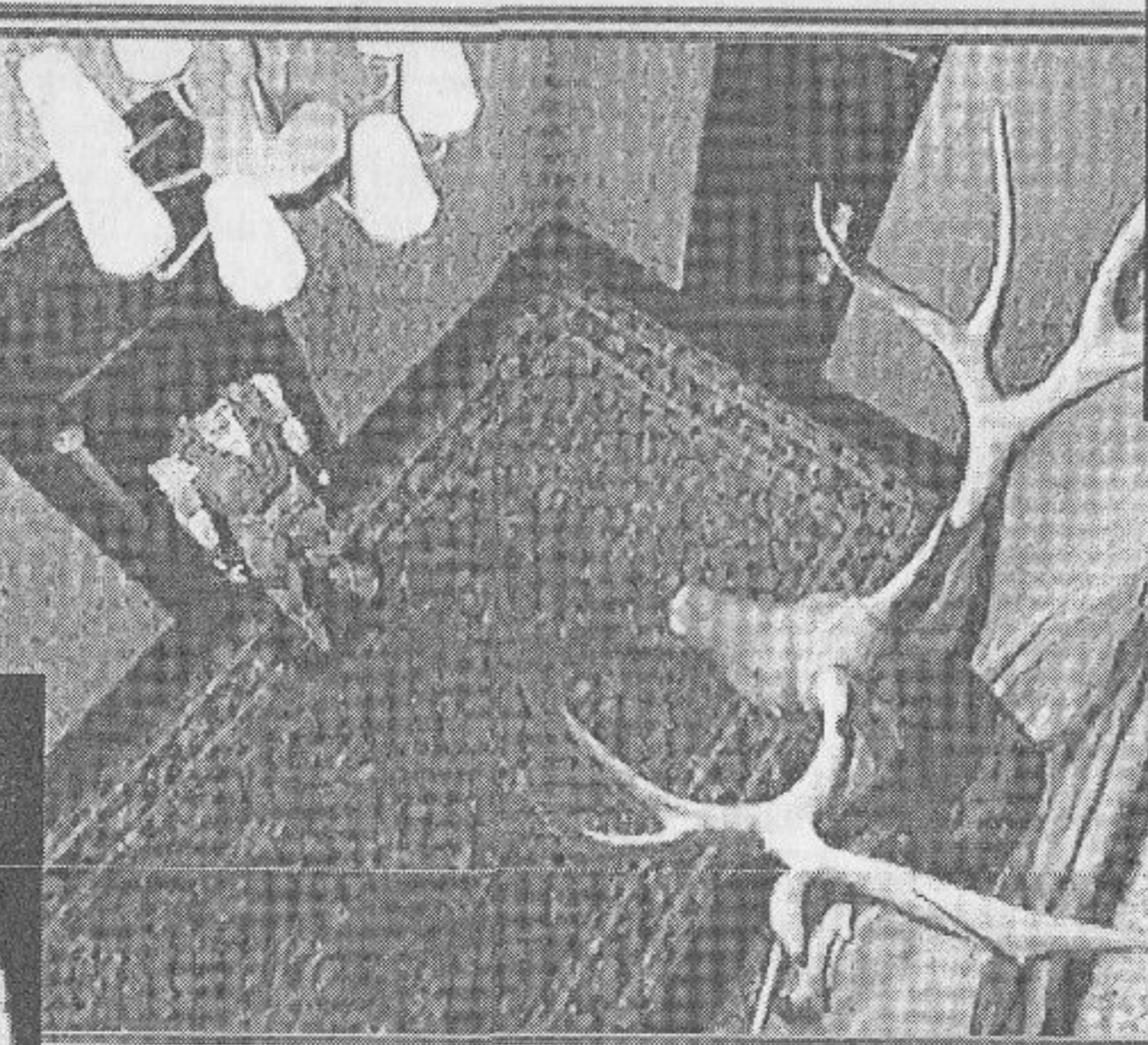
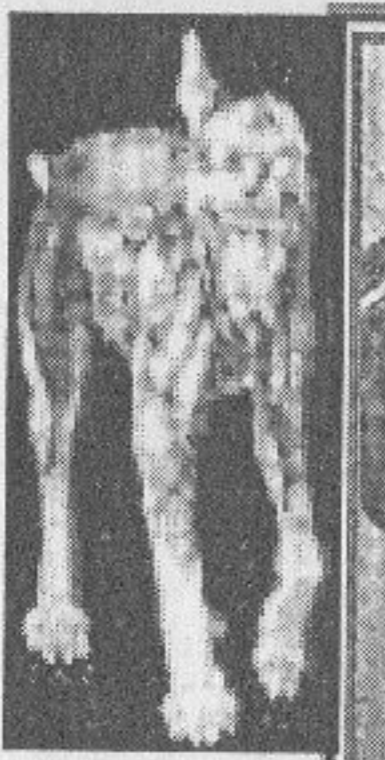
Pradėkime nuo pat pradžių. Kalnuose aplink Raccoon miestą dedasi keisti dalykai - dingsta žmonės. Buvo rastos tik atskiros apgraužtos kūnų dalys.

Pradėjus laikraščiams skleisti įvairias paskulas apie šiuos įvykius, slaptosios tarnybos nenorom prastarė, kad šiuose kalnuose įrengtoje laboratorijoje buvo vykdomi eksperimentai kuriant naują biologinį ginklą. Bet nespėjus eksperimentų užbaigti, laboratorijos patalpose įvyksta katastrofa, kurią "saugumas" bandė užglaistyti. Bet miestiečiams reikalaujant valdžia išsiunčia BRAVO STARS komandą išsiaiškinti, kas ten įvyko, bet ji dingsta kaip į vandenį. Jų ieškoti išsiunčiamas elitinis būrys ALPHA kurio narys tu ir esi. Jūsų sraigtasparnis atranda BRAVO komandos sraigtasparnio likučius, bet pati komanda buvo dingusi. Jums apžiūrinėjant įvykio vietą, jus užpuola didelis keistas žvėris. Jūsų būrys atsiaudydamas pradeda bėgti, ir tik trims pavyksta pasislėpti lauko pakraštyje pasirodžiusiame name.

Nuo šio momento žaidimo eigą vesite jūs. Jums duodama galimybė pasirinkti žaidėjus - Jill arba Ken. Patariame pasirinkti Jill, nes ji pradeda žaidimą turėdama pistoletą, be to ji gali paimti 8 daiktus, o Ken'as pradžioje turi peilį ir gali paimti 6 daiktus.

Taigi, sukaukite drąsą ir pirmyn. Jums teks kovoti su zombiais, šunimis, vorais ir kitokiais monstrais, be to rinkti įvairius daiktus, kurie jums vėliau pravers. Panaudojant juos, turėsite pasitelkti visą fantaziją. Duosime keletą patarimų - stenkitės kruopščiai išnaršyti kiekvieną kambarį; pastumkite viską, kas juda. Pavyzdžiui, kambaryje su fortepijonu turite surasti natas ir sugroti melodiją, kad atsidarytų slaptas įėjimas, kur turite paimti auksinį skydą (į jo vietą reikia padėti medinį skydą), nunešti į pirmą kambarį ir įstatyti į jam skirtą vietą. Tada senas laikrodinis pasistinks ir atvers seifą, kuriame rasite raktą.

Ir tokios mįslės Jūsų laukia visą žaidimą. Jei žaidimas pasirodė per daug painus, nenusiminkite - artimiausiam ŠOKO numeryje pateiksime pilną jo praėjimo planą.



SEGA SATURN

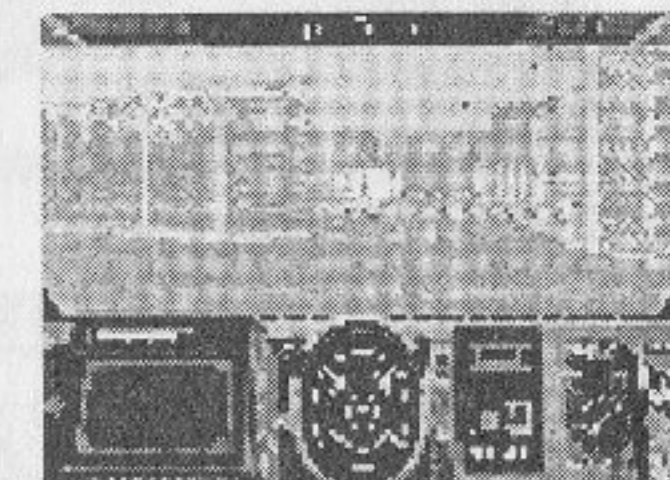
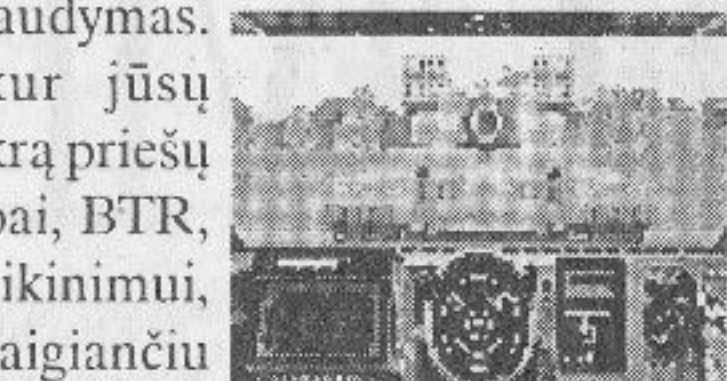
Šis žaidimas - tai įdomus pasišaudymas. Jus esate mūsų lauke, kur jūsų uždavinys yra sunaikinti tam tikrą priešų

skaičių. Visos priešų pajėgos pristatytos 8 tipais: 3 tankų tipai, BTR, kariniai kateriai, 2 tipų sraigtasparniai ir patrankos. Jų sunaikinimui, tanke yra 3 tipų ginkluotė. Pradžiai jūs aprūpinti nesibaigiančiu sviedinių kiekiu jūsų patrankai ir automatu su šoviniais. Taip pat už tam tikrą sumą galima apginkluoti tanką 4-ųjų tipo raketomis "žemė - oras" oro pajėgoms sunaikinti. Kelyje būtina rinkti visokius daiktus, kurie bus jums reikalingi tolesnėje žaidimo cigoje, taip pat gelbėti belaisvius.

Pabaigus misiją jūs gaunate galimybę už tam tikrą pinigų sumą, nusipirkti reikiamos ginkluotės. Šiaip jau Shell Shock turi ir pliusų ir minusų. Bet jeigu Jūs seniai svajojote pabūvoti karinės mašinos kabinoje, tai kitos galimybės pas jus nėra. Susitaikykite su visais žaidimo trūkumais ir p a b a n d y k i t e įsivaizduoti save tanko vadovo vietoje.

Žaidimo tema: Šaudynės
Žaidimo kūrėjas U.S.Gold/Core
Žaidėjų skaičius 1

- + Veiksmas vyksta beveik realiai
- Nekokia grafika ir šlubuoja garsas



K O D A I

PC CD-ROM

HEXEN

- CLUBMED** - pilnas givybės
- CASPER** - režimo clipping atjungimas
- MRJONES** - rodo versijos numerį
- VISIT##** - perėjimas į variantą 01-41

Naudokite šiuos kodus monstrams sunaikinti. Jie turi suveikti žaidimo pilnoje versijoje. Kodai neveiks aukščiausiam lygijei, arba žaidžiant keliems žaidėjams.

SATURN

VIRTUA FIGTER 2

Kad padaryti jūsų žaidimo ekraną koduotą su papildomomis opcijomis (*Option +*), būtina susikauti su visais priešininkais, įskaitant ir bosą Diuralį. Kai atsiras ekranas su pasveikinimu (*Congratulations*), gryžkite atgal į opcijų meniu. Dabar paspauskite mygtuką **R** ir laikykite tiek laiko, kol pasirodys slaptas ekranas. Čia jūs galėsite išsirinkti reikiamą lygį, pasikeisti ringo dydį ir taip toliau.

PC CD-ROM

DESCENT 2.

- WHAMMAZOOM** - perėjimas į kitą lygmenį
- ERICAANNE** - galingas ginklas
- MOTHERLODE** - pilna ginkluotė
- CURRYGOAT** - visi raktai
- JOSHUA AKIRA** - pilnas žemėlapis
- ZINGERMANS** - nepažeidžiamumas
- GODZILLA** - robotus galite užmušti vien tik atsitrenkus į juos

PC CD-ROM

WARCRAFT 2

- Glittering Prizes** - auksas
- It is a good day to die** - nemirtingumas
- Valdez** - duoda 5000 naftos
- Showpath** - atidaro žemėlapi
- On screen** - atidaro žemėlapi
- Make it so** - greit stato
- Spycob** - kitas naftos kodas
- There can be only** - pereina visą žaidimą
- Netprof** - lazerinė šou ekrane
- Hatchet** - 2 kirčiais kerta medį
- Tigerlity** - pereina į sekantį variantą
- Deck me out** - visi ginklai ir šarvai
- Every little thing she does** - visos magijos

AIVA SISTEMA

KOMPIUTERIAI

TORNADO
The Name You Can Trust

Internet - Aiva tinklas

Šiauliai, Dvaro 88 tel. 439325

<http://www.siauliai.aiva.lt>

PC CD-ROM

DESTRUCTION DERBY

! DAMAGE ! - nepažeidžiamumas

NEXT

PC CD-ROM

DUKE NUKEM 3D.

- DNI** - taikinio įjungimas.
- DNKROZ** - amžinybė.
- DNCORNHOLIO** - dar viena amžinybė.
- DNCLIP** - ėjimas kiaurai sienas.
- DNHYPER** - greitas herojus.
- DNSTUFF** - visų tipų ginklai ir energijos papildymas.
- DNVIEW** - matymas save iš šono.
- DNALLEN** - perduoda pranešimą

PC CD-ROM

STRIFE

- GPS** - rodo, kur randatės
- SPIN** - muzikos pakeitimas
- OMNIPOTENT** - nemirtingumas
- BOOMSTIX** - visi ginklai
- JIMMY** - duos jums keletą raktų
- PUMPUP** - duos energijos
- ELVIS** - režimo clipping atjungimas
- RIFT##** - perėjimas į variantą 01-32
- STONECOLD** - sunaikina visus monstus
- DONNYTRUMP** - duoda 300 aukso

DO

DOOM

- Pirmiausia turite būti žaidimo viduryje. Kartu nuspauskite pauzės ir panaudojimo klavišus. Tai turi jus išvesti į žemėlapio ekraną.
- Visas žemėlapis - **KS,DS,DS,A,←,←,↑,A,C.**
 - Visi daiktai ir monstrai žemėlapyje - **KS,DS,DS,→,↑,B,B,←,DS.**
 - Režimas GOD - **↑,→,A,B,A,↓,KS,KS.**
 - Visi ginklai - **A,←,A,B,A,→,A,C,A.**
 - Perėjimas į kitą lygį - **KS,↑,C,C,DS,↓,A,←,←.**

- KS - kairinis SHIFT
- DS - dešininis SHIFT

Kompiuteriniai videožaidimai

Video žaidimai "SONY PLAYSTATION"
Šiauliai, Tilžės g. 33
Parduotuvė "Ogmina"
tel. (21) 43 44 73
tel. (298) 3 08 07

NUO LAIKO -
TAI LAIKAS

NEMOKAMA INFORMACIJA
TELEFONU ŠIAULIUOSE
054 arba 42 29 42
infotela

1.

KOMIKSŲ PASAULIS



SVEČIAS

2120 m. Karinis kosminis laivas "Koris" vežantis branduolinius ginklus sunaikinimui buvo užpuiltas kosmoso piratų.

Buvo bandyta pasipriešinti piratų užpuolimui, bet deje...

...nebuvo pagalvota apie stipresnę laivo apsaugą, todėl mūšis vyko nevienodomis sąlygomis.

Po ilgų kautynių laivas vis tiek atiteko piratams. Nuo to momentkeliu kosmoso plėbėnis pasidarė labai nesaugu.

Specialaus karinio korpuso baze

Mes žinome, kad pavogtas arsenalas yra Zero planetoje. Šių ginklų greime labai didelė aplinkinėms planetoms.

Tau pagrindinė užduotis tokia: nukreipti šį arsenalą ir išvaduoti iš nelaisvės laivo kapitona.

Gerai čia viskas aišku! Geriau sakyk kada aš išvykėiu, nes dar ką ką reikia padaryti!

Išvyksti rytą vakare, todėl visus savo neoficialinius darbus dar spėsi nuveikti. O nepasitenkima galėsi išdėstyti raštu, gėrė!

Lieku dėkingas už tokią rūpestį!

Už 9 šviesmečių ZERO planetoje

Mano tarnai! Aš labai patenkintas jūsų darbu. Tokiais tempais neužigo pacarysime žvionijai gala... Aš manau kad mane visi suprato.

O taip... Gerai šiandieną pasrodžiau. O dabar nekentų užkasti kokios švėbėnos. Atvaskite man žmogų!

Ei tu išpera, nagi judinkis ar negirdi, kad tavo kreipėnos? Judėk, ir taip nėra laiko terliotis čia su jumis.

Tuoj jam įspirsiu, jis man dar pašokinės.

Cha cha CHAAA!

Tu nesi kietas.

Šaunus vyrukas, tikiuosi sugrįš?

Tuo metu bazeje

Skrydžiui pasiruošęs! Prašau leidimo STARTUI!

Po 12 parų skrydžio Zero padangėse

Svetingumu žiūriu čia nepasizymi.

Na ir kurgi dabar tos laimės ieškoti?

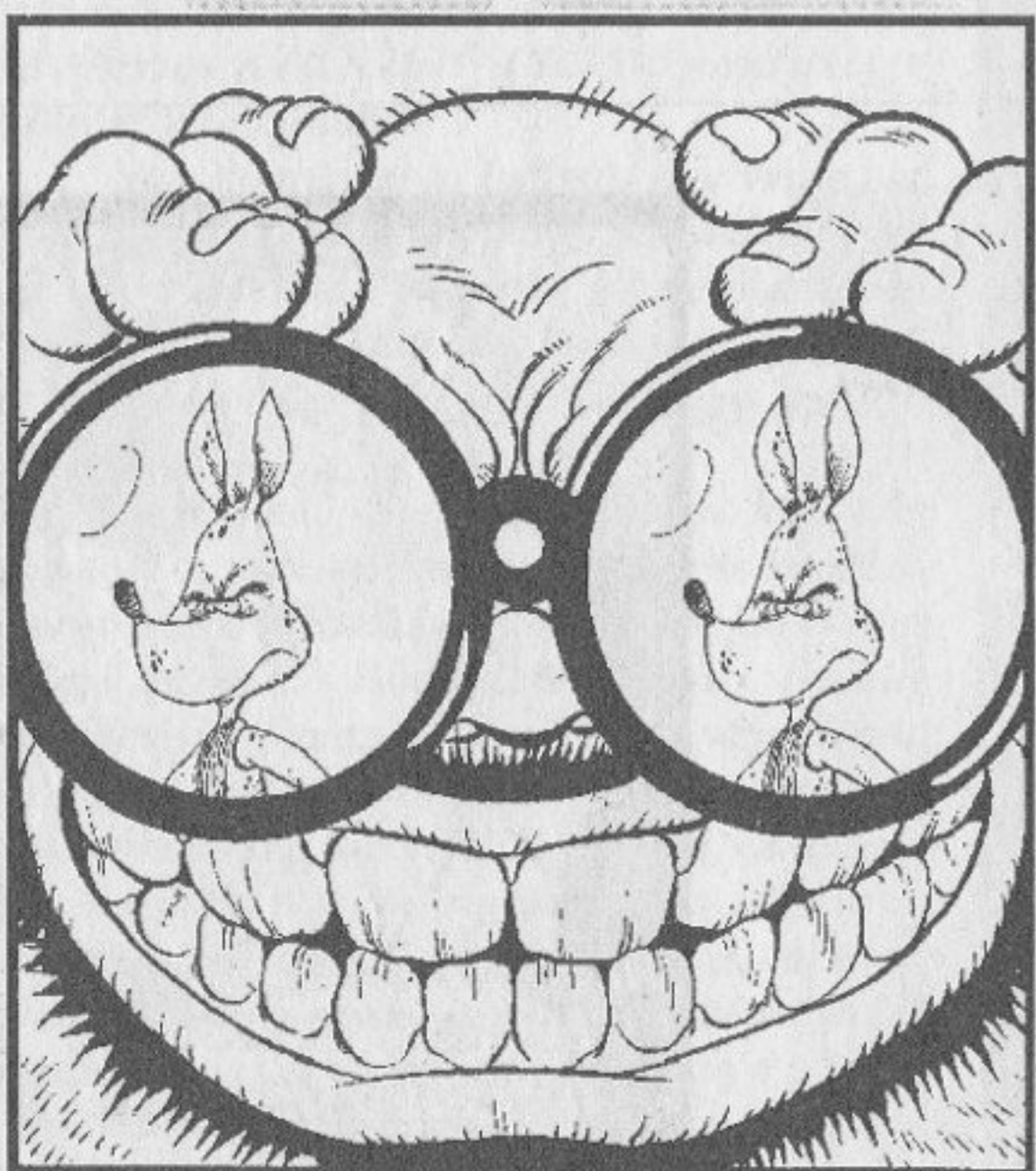
Aš manau, kad tu niekus neisi...

Bus daugiau...

Piešė ROLANDAS GEDUTIS
Scenarijus RAIMONDO GEDUČIO

PAMIŠĖS DILLO

Sukūrė ir iliustravo K.S.WILSON



Cha, nieko neįtardamas pleveša vaikščioja keliu tiesiog maldaudamas manęs išvaduoti jį iš šio nelaimingo gyvenimo.

Ir aš jį išvaduosiu!

Spatulė taps Dillo gonausiu draugu, arba mano vardas nėra...

...KELIŲ ŽUDIKAS!

RRRRRRRR

RRR ROAR

RRRAW

Geras!

Aš esu mirties nešėjas!

Saugokitės JEEE!