

MEGA FUNK

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR **ALLE SYSTEME**



Tips & Tricks zu
**Donkey Kong
Country II**

nur DM
5,80

**Der
Hit
für
SNES**

ÜBER DEN WOLKEN...

Panzer Dragoon 2
Segas Polygon-Drachen
fliegen wieder

MONSTER-SHOOTING IN 3D

Alien Trilogy
Gänsehaut dank
Acclaims Meisterwerk

BOOMSHAKALAKA!

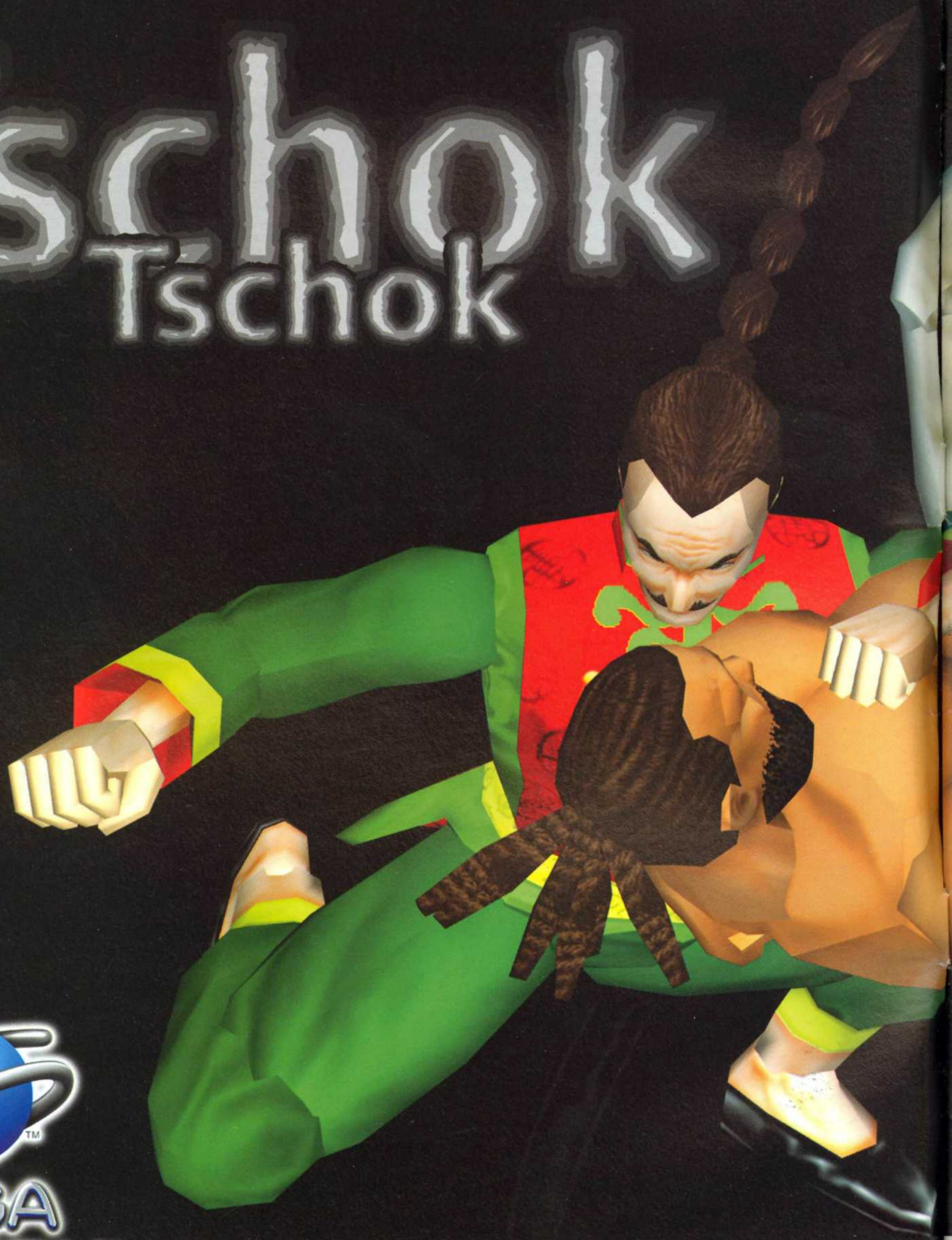
Total NBA '96
Sonys Mega-Dunk



**CAPCOM AUF
RPG-KURS**

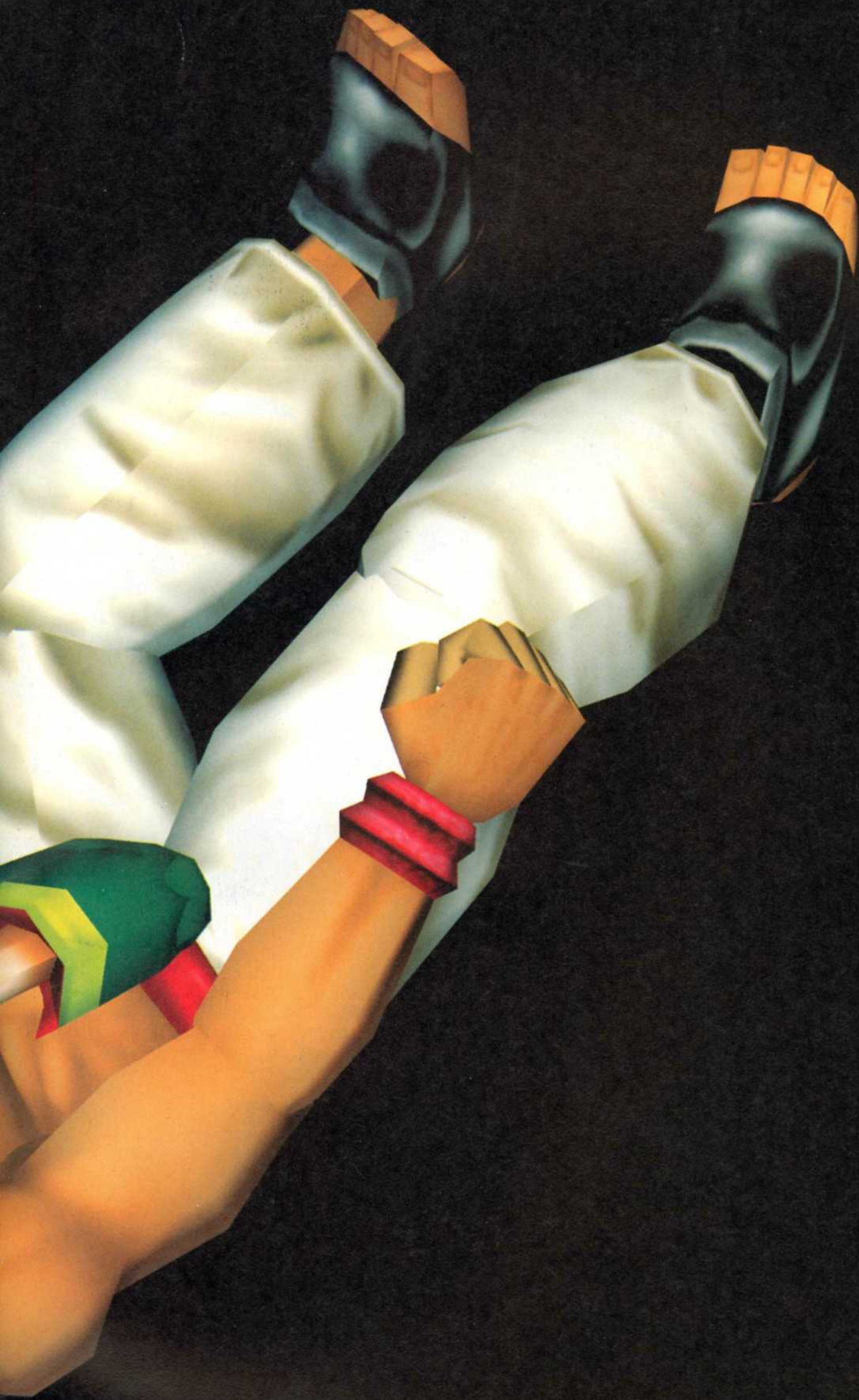
**ÜBER 40 STUNDEN
PURER ADVENTURE-
SPASS FÜR SNES**

Tschok Tschok



BESSER, HÄRTER, REALISTISCHER:
VIRTUA FIGHTER 2! Jetzt geht's los: Die neue Generation der exklusiv für den SEGA SATURN entwickelten Spiele ist da. Mit Virtua Fighter 2 zum Beispiel, der perfekten Umsetzung des Arcade-Hits, kannst Du zeigen, was Du draufhast. 10 Kämpfer mit mehr als 700 Special-Moves stehen zu Deiner Verfügung. Revolutionäre

the **SEGA**
GAME is NEVER
Over.



Animation, gigantische Hintergrundoptik und alle Bewegungen in Echtzeit garantieren realistisches Gameplay der Extraklasse. Mit dem 3D-Hammer Virtua Fighter 2 besetzt SEGA souverän den Platz für das beste Prügelspiel in '95, sagt Maniac (1/96) und bewertet den Spielspaß mit satten 88%. Also, schlag los!



JETZT AUCH FÜR SATURN UND PLAYSTATION

ACTION REPLAY™

DAS MOGELMODUL NICHT NUR FÜR DEN SPIELE-PROFI

UNGLAUBLICHE POWER WIE UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE BIS ZUM ABWINKEN, HÄRTER ZUSCHLAGEN, HÖHER SPRINGEN, IN ANDEREN LEVEL'S STARTEN U.S.W. ALLES JE NACH SPIEL.

"SEGA" UND "SATURN" SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON SEGA ENTERPRISES LTD.

ACTION REPLAY - 3 MODULE IN EINEM!

* CHEAT-MODUL * IMPORT-SPIELE-ADAPTER * SPIELSTAND-BACKUP

Einfache Wahl aus einer ganzen Reihe von eingebauten Cheats für die neuesten Spiele. Durch die neueste Flashrom-Technologie kann man weitere Cheats (z.B. für neue Spiele) einfach in die eingebaute Cheatliste hinzufügen.

MIT MEMORY BACKUP

Der 'SPIELSTAND BACKUP' bietet die Möglichkeit, den ganzen Saturn-Speicher aufzubewahren, um beim nächsten Mal ab dem abgespeicherten Punkt weiterzuspielen!! 1MEG KAPAZITÄT!! DAS BEDEUTET EINEN 5 MAL !! GRÖßEREN SPEICHER ALS DER SATURN SELBST.

ACTION REPLAY bietet die Möglichkeit, 'IMPORTIERTE SPIELE' auf den Saturn einzusetzen. Jetzt kann man sofort die neuesten Spiele auf jeden SATURN spielen.

ACTION REPLAY hat für zusätzliche Erweiterungen eine Hochgeschwindigkeits-Kommunikations-Schnittstelle. Mit dem zusätzlichen 'PC-LINK'-Paket kann man den Saturn an einem PC anschließen, Cheats selbst herausfinden und weitere Untersuchungen vornehmen.



SPIELE MIT DEM UNIVERSAL-ADAPTER IMPORT-GAMES AUF DEM SATURN.

Dieses steckbare Modul ermöglicht den Einsatz von allen möglichen CD's- und Konsolen-Kombinationen. Kein langes Warten mehr auf die länderspezifischen Versionen. Mit diesem Adapter sofort die neuesten Games spielen.



DM 69,-

ACTION REPLAY™ FÜR SEGA™ SATURN™



DM 119,-

DEUTSCHE VERSION!!
Deutsche Menü-Führung,
Anleitung und
Registrierkarte für
den ACTION-REPLAY-CLUB.



NEU !!

Jetzt erhältlich

8 MEG Backup Cartridge für SEGA SATURN DM 99,-

ACTION REPLAY™ FÜR SONY™ PLAYSTATION™

ECHT UNGLAUBLICH! UNENDLICHES LEBEN, UNBEGRENZTE ENERGIE, EXTRA LEVELS, VERBORGENE LEVELS UND VIELES MEHR

ACTION REPLAY™ PROFESSIONAL VERSION



ACTION REPLAY™ STANDARD VERSION

✓ Action Replay Professional ist funktionsgleich mit der Standardversion für Playstation

plus:

DM 129,-

✓ Hunderte von eingebauten Cheats, welche direkt aus der Action-Replay-Cheatliste einsetzbar sind.

✓ Action Replay ist zukunftsorientiert; bei neu erschienenen Spielen kann man weitere Cheats einfach in die eingebaute Cheatliste hinzufügen.

✓ ACTION REPLAY hat für zusätzliche Erweiterungen eine Hochgeschwindigkeits-Kommunikations-Schnittstelle. Mit dem zusätzlichen PC-LINK-Paket kann man die Playstation an einem PC anschließen, um selbst fantastische Cheats zu finden und Untersuchungen vorzunehmen. Das PC-Link ist ein echtes 'HACKING TOOL'!



Das Gamefreak-Modul



DEUTSCHE VERSION!!
Deutsche Menü-Führung,
Anleitung und
Registrierkarte für
den ACTION-REPLAY-CLUB.

Jedes ACTION-REPLAY-Modul enthält Cheat-Sätze für die TOP-PLAYSTATION-GAMES. Es werden mehrere Standard-Versionen vom ACTION REPLAY erscheinen.



Einfach vom Menü aus den Mogel-Cheat für das betreffende Spiel wählen. Siehe die Games-Auflistung für Ausgabe 2 (nur für die PAL-Ausführung).

NUR DM 79,-

VOLUME 2	
Ridge Racer™ Fahre alle Strecken vorwärts und rückwärts. Auswahl von ALLEN Rennwagen inklusive des geheimen 'Black Griffin CAR' und unendliche Power.	Tekken™ Wähle alle versteckten 'Fighters'.
Kileak™ Aktiviere alle Waffen plus unendliche Power.	Air Combat™ Wähle jede Mission und jedes Flugzeug.
Destruction Derby™ Der Wagen nimmt keinen Schaden.	Wipeout™ Rapier-Modus auf allen Strecken.
Jumping Flash™ Wähle jede Welt plus Super-Hochsprung.	Lemmings 3D™ Wähle jedes Level.
	Rayman™ 255 Leben.

PLUS ANDERE NEU-ERSCHEINUNGEN

GAME SAVE CARTRIDGE

Mit diesem "Game save"-Modul kann man das Spiel an einem selbst gewählten Punkt abspeichern, um es später wieder ab diesem Punkt weiterzuspielen. Speichermöglichkeit für 15 verschiedene Spielstände.

DM 49,-

ACTION REPLAY IST KEIN OFFIZIELLES SONY-PRODUKT.

ACTION REPLAY CLUB
Die von uns gelieferten ACTION REPLAY's werden mit einer Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB ausgeliefert, für Tips & Tricks, Computer-Hotline, Angebote, usw. ACHTEN SIE AUF DAS EUROSISTEMS-GARANTIE-SIEGEL!

BESTELL HOTLINE

02822 / 68545



SCHRIFTLICHE BESTELLUNGEN: SIEHE ADRESSE

VISA MasterCard

24-STD.-BESTELLSERVICE
TEL. 02822-68545 / 537182 FAX 02822-68547
24-STD.-VERSAND-SERVICE (WENN VORRÄTIG)

DATAFLASH GmbH
WASSENBERGSTR. 34
46446 EMMERICH

VERSANDKOSTEN DM 10,-, AUSLAND (NUR VORKASSE) DM 25,-

Neue Referenz?

Seite 68

1994 PLACIERUM

Total NBA '96

1994 PLACIERUM

1994 PLACIERUM

Wertungsliste

Titel	Platz	Titel	Platz
Super Nintendo	1	Super Nintendo	1
...
...

Mega Drive / Mega CD II Wertungsliste

Titel	Platz	Titel	Platz
...
...

Alle Wertungen im Überblick, mehr als 1160 kritische Spieletests! Seite 92

MEGA FUN

Messe-Fieber

Die eintrudelnden Prospekte kündigen es schon vollmundig an: Die Saison der zahlreichen Messen steht unseren reisewütigen Redakteuren unmittelbar bevor. Mitte April ruft beispielsweise die Londoner ECTS-Messe. Danach die zweite Auflage der E3 in Los Angeles, sicherlich die größte und wichtigste Fachmesse dieser Branche: Sie wird sicherlich eines der Highlights dieses Jahres werden, schließlich dürfte dieses Event die erste Gelegenheit sein, fertige Nintendo 64-Produkte genießen zu dürfen. Aber auch in deutschen Landen waren wir bereits jetzt auf einigen interessanten Messen. Auf der IMA zeigten überwiegend nationale Aussteller die neuesten Arcadeknaller, darunter solche Hits, wie Namcos ehrgeizige Sega Rally-Antwort Dirt Dash oder Rares Render-Balgerei Killer Instinct 2 (siehe Special). Weniger interessant für Videospiele-Freaks, aber nicht minder spannend, war die weltgrößte Spielwaren-Messe in Nürnberg. In zahlreichen Hallen boten über 1000 (!) Aussteller ihre Produkte feil, so daß ein guter Orientierungssinn alles war, um im geordneten Chaos nicht völlig die Übersicht zu verlieren. Hier durften wir bei Sony ein paar Runden Tekken 2 absolvieren, während zwei Krankenschwestern und Konamis neuester PR-Gag Dr. Ernst sich fürsorglich um unser Wohl kümmerten (inklusive eines Rollstuhls und einem Stück Kernseife). Zurück zum Mega Fun-Alltag: Mit dieser Ausgabe dürfen wir einen neuen Redakteur begrüßen; René Schneider, unser Mann aus Erfurt taucht für uns ab in die große weite Welt der Erfahrungspunkte und Strategie-Epen und ist somit der künftige Experte für RPGs und Action-Adventures. Softwaremäßig zog uns vor allem die fertige Version von Probe Softwares Alien Trilogy in seinen Bann und heimste nebenbei locker den Referenz-Titel im Genre Shoot 'em Up ein, während Segas Mystaria Liebhaber der Shining Force-Serie faszinierte. Kurzum: Es wird Euch wieder eine Menge Lesestoff geboten. Viel Spaß beim Durchblättern!

Euer Mega Fun Team



Die Konsolen-hits von morgen, live von der Automaten-messe IMA Seite 25

ima

Alle Jahre wieder... die Frankfurter Messegesellschaft... die neuesten Unterhaltungsgeräte... im Gegensatz zum Halbes... hier hauptsächlich die neuesten... Spielkonsolen, Videokassetten... oder auch brandneue Arcade... erhalten über ihre ersten... Spielplätze von... Spielplätze... stellen wir Euch bereits jetzt vor

Der beste 3D-Shooter aller Zeiten?

Alien Trilogy

Gänsehaut dank Acclains
Meisterwerk

Ripley im Alien-
Climax

Seite 40/41



Back to the Roots!

Street Fighter Zero

Street Fighter Allstars mit Final
Fight-Charakteren

Die beste Street Fighter-Version?

Seite 18/19

Über den Wolken...

Panzer Dragoon 2

Segas Polygon-Drache fliegt wieder

Verbesserte Grafik-Routinen, mehr
Aktionsmöglichkeiten

Seite 8/9



Rubriken

Anzeigenauftrag	60
Börse	59
Countdown	66
Editorial	5
Game Over	98
Helpline	42
Impressum	98
Inserentenverzeichnis	63
Mega Mail	64
Referenzen	38
Scene	36
Start	37

Super Nintendo

Previews

Toy Story	16
-----------------	----

Spieletests

Big Hurt Baseball	74
Breath of Fire 2	82
Izzy's Quest	84
Revolution X	84

Players Guide

Donkey K. Country 2	580
---------------------------	-----

Codes + Freezers

Boogerman	588
Donkey K. Country 2	589
Theme Park	590
Tim in Tibet	591
Waterworld	591

Game Boy

Spieletests

Mega Man 5	85
Galaga & Galaxian	85
Worms	81
Zoop	76

Nintendo 64

Software News

Ken Griffey Jr.	34
----------------------	----

Mega Drive

Previews

I. S. Soccer Deluxe	20
---------------------------	----

Spieletests

Darxide 32X	87
-------------------	----

Codes + Freezers

Comix Zone	591
Vectorman	591

Saturn

Software News

Dark Savior	33
Gradius Deluxe Pack	30
Lunar the Silver Star	34
Snatcher	34
Tenchi o Kurau	30
The Legend of Thor	34
Victory Goal '96	30

Previews

Guardian Heroes	12
Panzer Dragoon 2	8
Virtual Golf	22

Spieletest

Darius Gaiden	80
Galaxy Fight	80
Johnny Bazookatone	76
Mystaria	78
Worms	81

Codes + Freezers

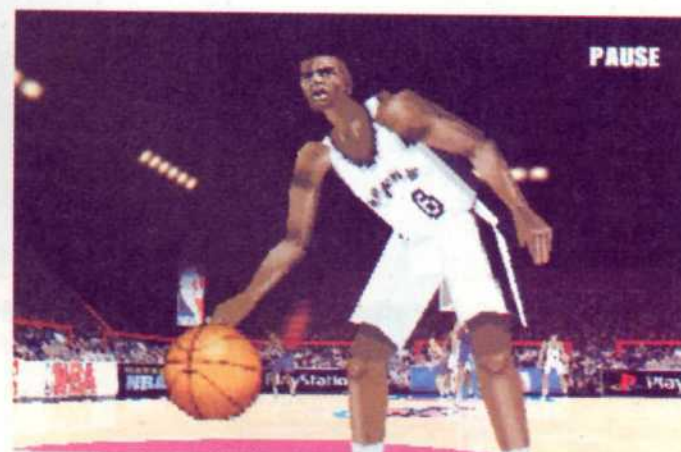
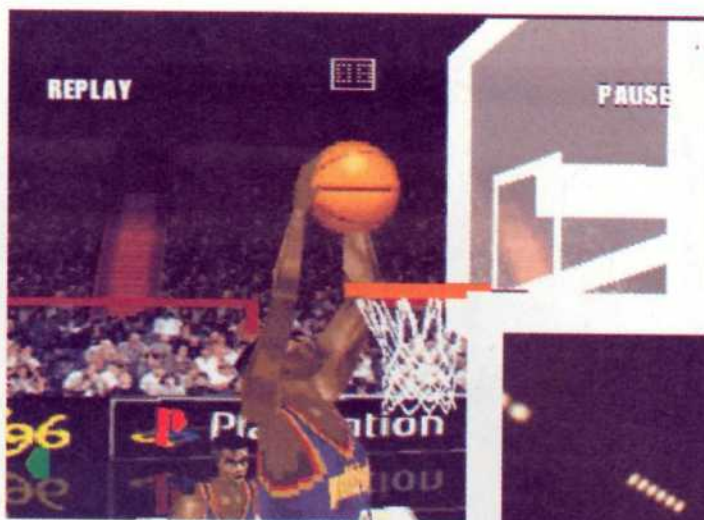
Digital Pirball	579
King of Spirits	588
Parodius	578



Capcom auf RPG-Kurs

Breath of Fire 2

Über 40 Stunden purer Adventure-Spaß
Square Soft erhält hochkarätige Konkurrenz
Seite 82/83



Boomshakalaka

Total NBA '96

Sonys Frontalangriff auf den Basketball-Referenztitel
Mitten drin, statt nur dabei.
Seite 68-69



Der Shining Force-Nachfolger

Mystaria

Zwölf Helden im Kampf gegen Shogun Bane
Ein Strategie-Epos im 3D-Gewand
Seite 78/79

Sega Rally	590
Shinobi X	590
Theme Park	578
Thunderhawk 2	578

PlayStation

Software News

Galaxian 3	32
Mickey Mania	29
Motor Toon Grand Prix 2	34
Need for Speed	29
Tekken 2	31
The Story of Poplokrois	32
Wing Commander 3	35

Previews

Darkstalkers	24
Formula One	10
Shell Shock	14
Street Fighter Zero	18

Spieletests

Actua Golf	71
Alien Trilogy	40
Descent	72
Johnny Bazookatone	76
Museum Pieces 1	70
NHL Face Off	39

Road Rash	74
Total NBA 96	69
Zero Divide	75

Codes + Freezers

Battle Arena Toshinden	592
Destruction Derby	577
Discworld	577
ESPN Extreme Games	591
FIFA Soccer '96	578
NBA Jam T.E.	576
Ridge Racer Revolution	589
Thunderhawk 2	578
Total Eclipse Turbo	588
Twisted Metal	588
Viewpoint	589
Warhawk	577

3DO

Spieletests

Battlesports	88
Dragon Lore	90
Foes of Ali	88
PGA Tour '96	90
Phoenix 3	89
Psychic Detective	74
Shock Wave 2	86

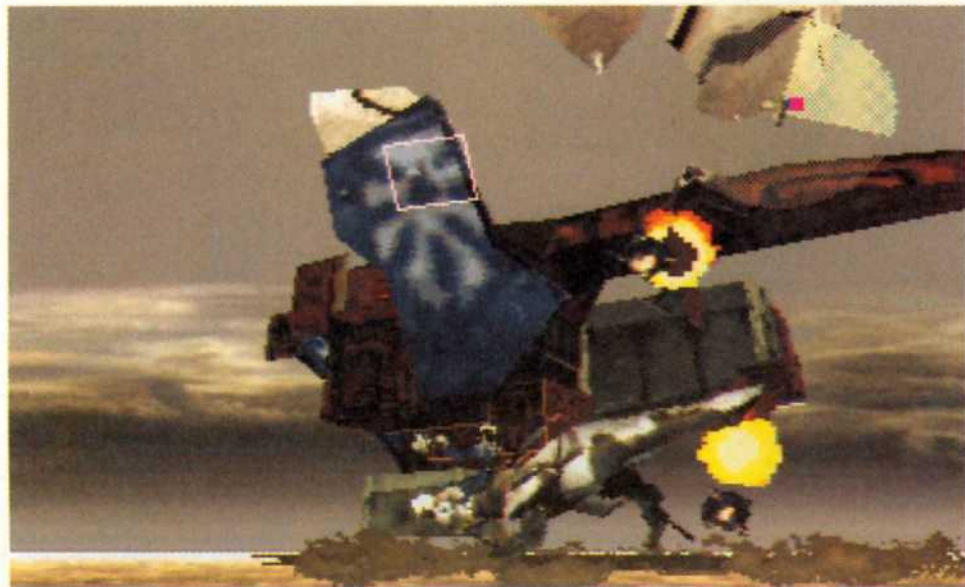
Codes + Freezers

Gex	592
Mazer	589

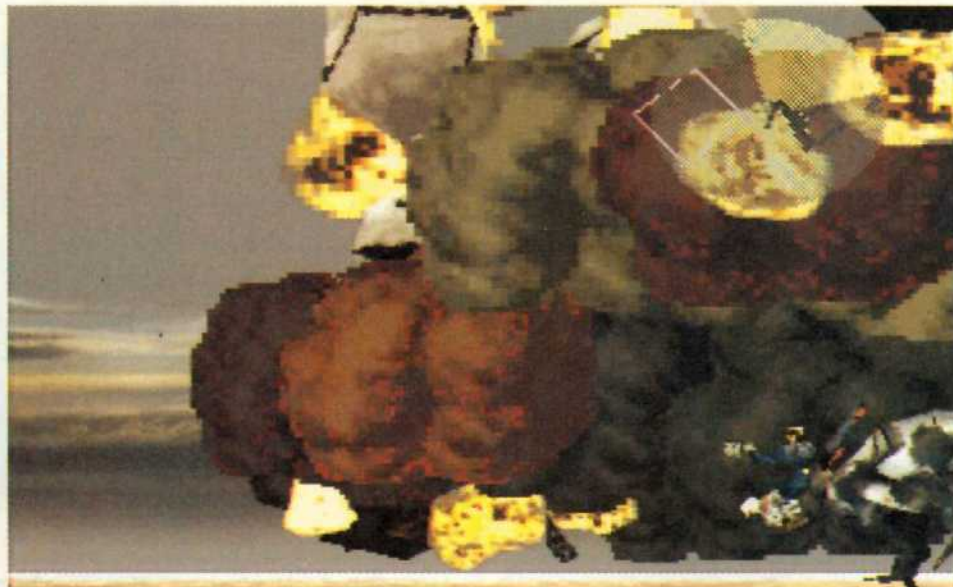
Specials

IMA '96	25
Wertungsliste	92





Da schmiert er ab: Der effektvolle Abgang des ersten Endgegners; hoffentlich kommt der Nachschub bald!



Viel zu schnell war seinerzeit das Spiel um den frischgebackenen Drachenreiter durchgezockt. Doch Sega läßt die begeisterten Fans des Kult-Shooters Panzer Dragoon nicht so einfach im Stich - Panzer Dragoon 2 wartet bereits in den Startlöchern! Um uns den Mund schon einmal so richtig wäßrig zu machen, schickte uns Sega extra eine spielbare Vorabversion des ersten Levels. Der

Schauplatz dieses ersten Abschnitts ist ein tiefer Felsen-Canyon, an dessen Boden Ihr auf Eurem treuen Reittier entlangaloppiert. Dieses ist im Gegensatz zum ersten Teil der Drachen-Saga nämlich noch jung, d.h. es hat die Kunst des Fliegens noch nicht ganz perfektioniert. Doch schon am Ende der Schlucht befindet sich ein Abgrund, von dem Ihr abspringen müßt, um die darunter liegende Ebene erreichen zu können. Mit dem Babydrachen wagt Ihr damit sozusagen den Sprung ins kalte Wasser, aber Euer Gefährte bringt Euch sicher durch die Luft, solange Ihr das Abballern der Feinde übernehmt. Apropos Ballern: die Wumme des Reiters wurde etwas frisiert, schießt sie doch jetzt mit rot-orangen Funkenstrahlen, außerdem reicht ein Druck auf den Feuerknopf, um gleich eine ganze Salve auszulösen (Kenner des Cheats für den ersten Teil wissen, was ich meine). Die Funktion, mit der man Ziele direkt anvisieren kann, um sie dann mit einem Mega-Beam ins Jenseits zu schicken, wurde glücklicherweise beibehalten. Zusätzlich wurde eine Smart-Bomb eingebaut, von der es in



Die Rauchwolken wurden grafisch leicht verbessert und sehen nun noch realistischer aus



Achtung: die grünen Teile werden in Schwärmen vom Endgegner ausgestoßen und dienen als Luftminen



Eine Neuerung ist die Möglichkeit, den Himmel ins Visier zu nehmen, um Luftangriffen vorzubeugen

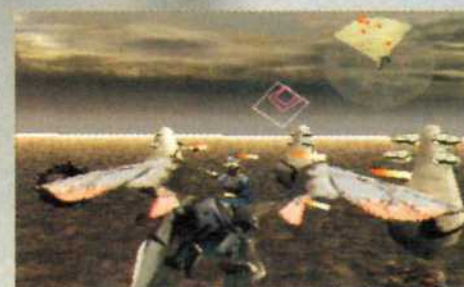


Erscheint Juni/Saturn/Sega/1 Spieler

Ballerspiele, die knackige Action bieten und darüberhinaus noch originell sind, machen sich rar. Umso erfreulicher, daß Sega uns mit Panzer Dragoon im Sommer letzten Jahres ein echtes Prachtexemplar beschert hat. Doch eins ist keins, wie jeder weiß - drum soll noch in diesem Sommer, also genau ein Jahr später, der ebenbürtige Nachfolger, Panzer Dragoon 2, herauskommen

unserer Version jedoch nur eine einzige gab. Neu ist außerdem die größere Reichweite des Fadenkreuzes, das ihr nun um 360 Grad rund um Euch bewegen könnt. Weiterhin kann man jetzt auch in recht weiten Winkeln nach oben schauen, um den Luftraum besser beobachten zu

können. Wenn man es jedoch etwas eiliger hat, nach hinten zu schauen bzw. zu feuern (was im wilden Luft-Gefecht durchaus öfters vorkommt), darf man, ebenfalls wie früher, auch die Links- und Rechtstasten benutzen. Weiterhin ist die Bewegungsfreiheit des Reittiers opti-



Nachdem Ihr von der Klippe gesprungen seid, könnt Ihr selbst entscheiden, wie lange Ihr in der Luft bleiben wollt



Diese Luftschiffe sind alte Bekannte und stellen somit auch keine größere Gefahr dar

miert worden; habt Ihr z.B. keine Lust mehr, in der Luft herumzusegeln, könnt Ihr auch landen und am Boden weiterreiten. Überhaupt liegen bei Panzer Dragoon 2 mehr Entscheidungen beim Spieler selbst, so kann man an manchen Stellen des Spieles zwischen zwei möglichen Wegen wählen. Was die

Panzer Dragoon 2 bietet eine verbesserte Graphik und mehr spielerische Vielfalt

Gegnerschaft betrifft, so traf ich in der Vorabversion noch recht viel Altbekanntes, angefangen bei den flinken Bodenkriechern bis zu den riesigen Luftschiffen von PD 1. Trotzdem gibt es natürlich auch Neues zu begutachten (und abzuballern), bei-

spielsweise Lokomotiven-artige Fahrzeuge, die auf Brücken über Euch hinwegfahren. An der Grafik wurde noch etwas gefeilt, so sind die Bodentexturen bei PD 2 noch feiner gestaltet worden, Endgegnern wurden mehr Details verpaßt und die Explosionen samt Rauchwolken wirken noch bombastischer. Auch der Soundtrack, der im ersten Level zu hören ist, untermauert die Atmosphäre sehr schön und macht Lust auf mehr, der hohe Musik-Standard des ersten Teils scheint also beibehalten worden zu sein. Natürlich wird die Endversion von PD 2 wieder mit einem knalligen Intro aufwarten können, das uns dann über die Herkunft des kleinen Drachen aufklärt. Auf all das müssen wir leider noch bis etwa Juni/Juli dieses Jahres warten. Ich glaube, es lohnt sich!(Björn)



In dieser Schlucht werdet Ihr hinterrücks von den Bodenkriechern aus dem Intro von Panzer Dragoon 1 angegriffen



Ein neuer Gegner ist dieser "Zug", der über die Brücke fährt und Euch währenddessen aufs Korn nimmt



Steht Ihr dem Endgegner direkt gegenüber, so könnt Ihr auch am Boden nach links und rechts ausweichen



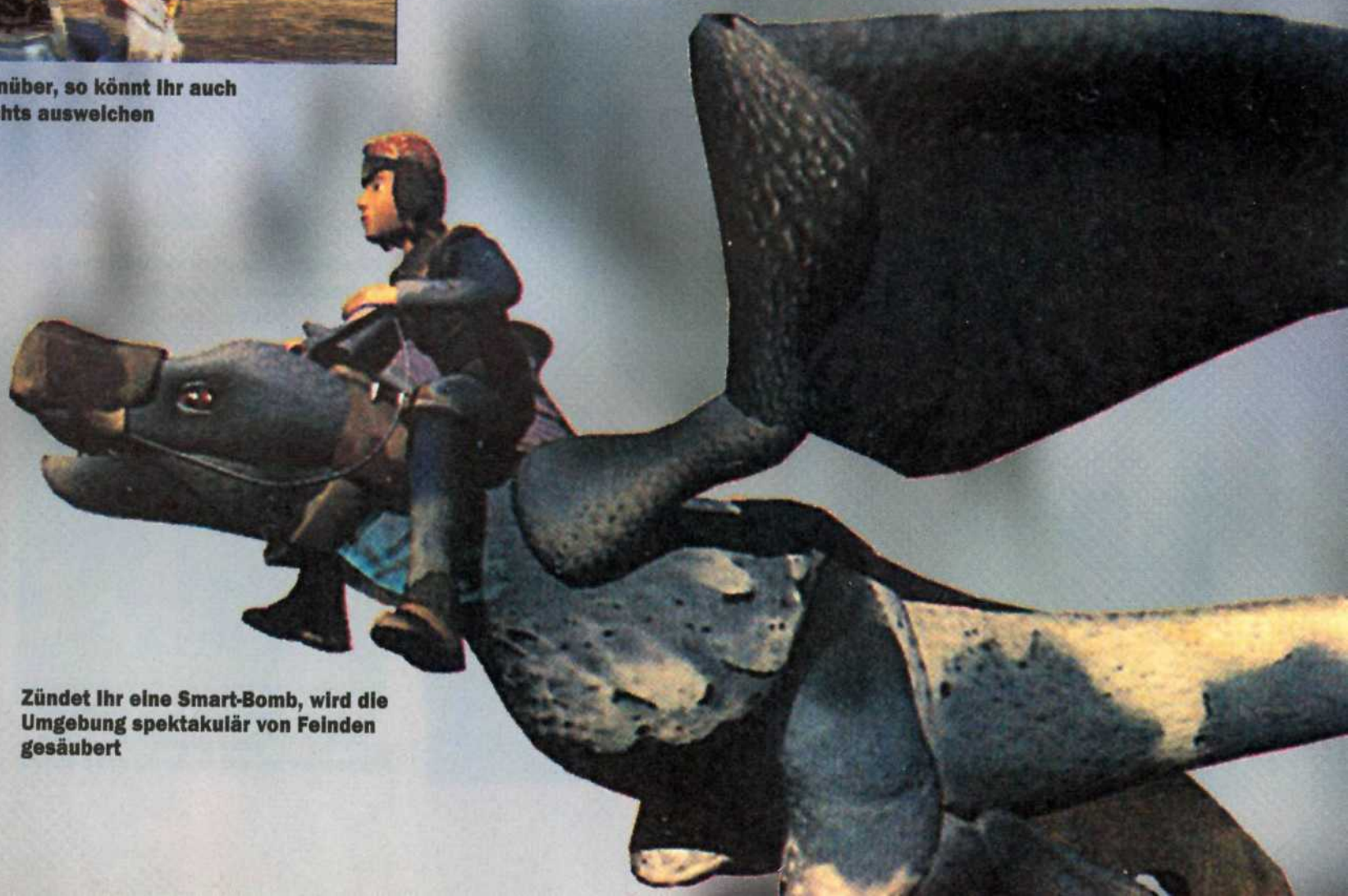
Ein erster Zwischengegner: die Festung besitzt diverse Kanontürme, die erst nach und nach beseitigt werden müssen



Das Endgegnerschiff fliegt immer über Euch hinweg, so daß man es nur mit stellen Schüssen nach oben erwischen kann



Zündet Ihr eine Smart-Bomb, wird die Umgebung spektakulär von Feinden gesäubert



Wie bei einer Fernsehübertragung!



Fast schon Standard:



Das fahrerische Geschehen darf selbstverständlich...



...auch aus mehreren Perspektiven betrachtet werden



Erscheint Juni/PlayStation
Sony Interactive Entertainment/1-2 Spieler

Ein schlichter Titel, der Großes ankündigt: Mit der FOCA-Lizenz im Gepäck, dürft Ihr eine komplette, virtuelle Formel 1 Weltmeisterschaft absolvieren und so erneut Schuhmacher & Co zum Sieg führen

drei der insgesamt 17 original Austragungsorte den Weg in den Rechner. Nicht so beim PlayStation-Pendant: Neben allen 13 Rennstall-Teams (z.B. Williams-Renault oder Ford Sauber) und den dazugehörigen Bleifuß-Akrobaten, wie beispielsweise unser geliebter Doppelweltmeister Mr. Schuhmacher, der ewig zweite Hill oder auch Frauenliebling Hakkinen, machten sich die Programmierer sogar die Mühe, sämtliche 17 WM-Kurse (!) auf den Silberling zu bannen. Diese Zahl ist umso beeindruckender, vergewagt man sich, daß die Strecken allesamt durch Textur-mapping Polygongrafiken

dargestellt wurden, und zwar auf einem absolut hohen Niveau. So bietet das Hintergrundlayout detailliert gezeichnete Naturlandschaften vor



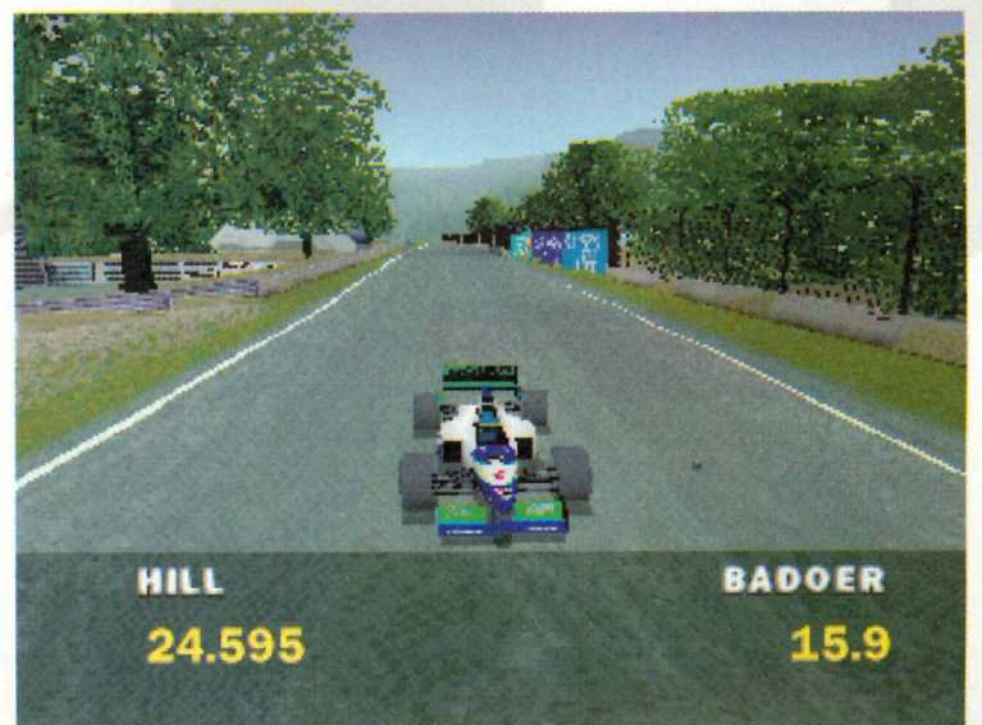
Wie im Fernsehen werden die Zeitabstände zwischen den Boliden unten eingeblendet

einer Front aus dicht besiedelten Polygonbäumen oder anderen Objekten aus der Flora, die zusammen einen eindrucksvollen Parallax-Scrolling-Effekt erzeugen. Nicht minder gelungen fiel das einzelne Streckendesign aus: Die Objekte am

Rekordverdächtig: Alle 17 WM-Strecken wurden auf das CD-ROM gebannt!

Pistenrand wurden mit viel Liebe zum Detail in Szene gesetzt und sehen einfach umwerfend realistisch aus. Auch die Boliden zeichnen sich durch authentische Texturen und Farbverläufe aus, und das Problem mit den oftmals eckigen Rädern haben die Macher

Mit F1 Live Information für den Saturn unternahm Sega den ersten - halbherzigen - Versuch ein F1 Rennspiel für einen 32-Bitter zu konzipieren. Obwohl der besagte Titel zwar ebenfalls mit der FOCA-Lizenz aufwartete, fanden leider nur



Sämtliche Strecken wurden den Original-Pisten bis ins letzte Detail nachempfunden



Auch bei langgezogenen Kurven soll es keine Probleme beim Grafikaufbau geben

Andere digitale WM-Rasereien...

- ◆ F1 Live Information (Saturn)
- ◆ F1 Championship Edition (SN)
- ◆ F1 Pole Position I plus II (SN)
- ◆ Super Monaco GP (MD)
- ◆ Domarks F1 (MD)
- ◆ Formula One (MCD II)

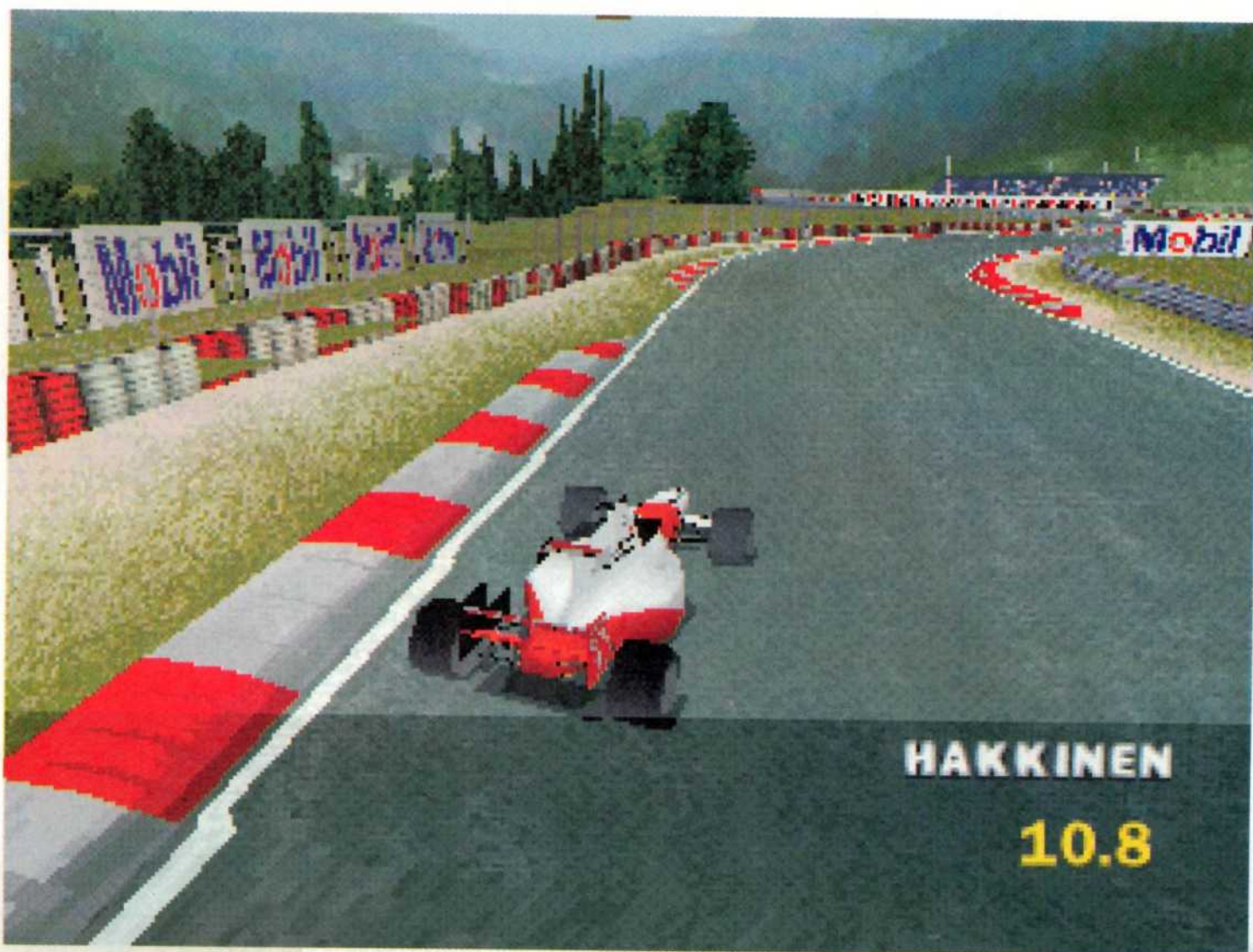


Das Option-Menü wurde sehr übersichtlich gestaltet und beschränkt sich auf die nötigsten Features



Via Link-Kabel darf man sogar zwei PlayStation zusammenschließen und gegen einen Freund antreten

sehr gut in den Griff bekommen. Apropos "authentisch", die Entwickler gingen mit einem enormen Perfektionismus an die Sache ran, um die virtuelle Formel 1 Raserei möglichst realitätsgetreu darzustellen. So prangen beispielsweise original Werbeschriftzüge von bekannten Marken wie Foster Bier oder Mobil Öl an den Banden und die Firma Tag Heuer sorgt für eine präzise Zeitabnahme. Der sportliche Akt wird zudem wohl vom Privatsender Eurosport fernsehgerecht präsentiert. Auch beim Sound ließen sich die Designer nicht lumpen: Eine aufwendige Dolby Sur-



Ein Teil der WipEout-Programmierertruppe sorgte bei Formula One für das nötige technische Know How

runden drehen dürft, zum anderen die Simulations-Option, bei der Ihr z.B. mit Schumi eine komplette Saison absolvieren dürft. Realismus ist auch hier Trumpf: Angefangen von vielfältigen Fahrwerkeinstellungen, über die Qualifikationsrunde bis hin zu den nötigen Reifen- und Tankstops wurden hier alle Features berücksichtigt. Gefahren wird übrigens in der 95er Saison, d. h. Schuhmacher fährt noch beim erfolgrei-

chen Benetton-Team und die beiden deutschen Austragungsorte Nürburgring und Hockenheimring wurden ebenfalls digitalisiert. Wer Lust hat, darf die F1-Raserei auch mit Namcos NeGcon-Pad sowie dem brandneuen Mad Catz-

Absolviert mit Schumi eine komplette WM-Saison mit allen Details!

Lenkrad genießen, um noch ein besseres Fahrgefühl zu erleben. Durch die Link-Option können zudem zwei Piloten über die rauchgeschwängerten Strecken düsen. Ganz klar: Formula 1 dürfte DAS Rennspiel für den kommenden Sommer werden. (Ulf)



Eine Unzahl von Parametern soll für ein authentisches Fahrgefühl sorgen

round-Soundkulisse mit gesampelten Motorengeräuschen soll die oftmals monotonen Fahrgeräusche vermeiden, während ein Live-Reporter das abgaslastige Vergnügen fachkundig kommentiert. Das Game bietet zwei Solo-Spielmodi: Zum einen einen actionorientierten Arcade-Modus, wo Ihr auf den edlen Kursen Eure Trainings-



Das PlayStation-Lenkrad

Mit dem in den USA bereits erschienenen Mad Catz-Lenkrad wird das Cockpit-Gefühl noch erheblich gesteigert. Im Gegensatz zum Saturn-Lenkrad bietet das PlayStation-Gerät sogar einen schaltknüpfel sowie zwei Pedale.



Sogar die original Bandenwerbung wurde beim Streckendesign verwendet



Ein farbenprächtiger Anime in vorzüglicher Qualität stimmt Euch stillgerecht auf die Balgerei ein



Im Versus-Modus dürfen sich bis zu sechs Spieler gleichzeitig in einer Arena gegenseitig auf die Mütze hauen

Bei dieser Comic-Balgerei bleibt dem Otto-Normal-Europäer die Hintergrundstory aufgrund japanischer Schriftzeichen vorerst verborgen. Das wunderbar gezeichnete Anime-Intro verrät jedoch, daß eine Truppe von sechs taufrischen Helden ein legendäres Schwert samt der obligatorischen entführten Maid finden muß. Vom Gameplay her zählt Treasures 32-Bit Machwerk zu den horizontal scrollenden Beat 'em Up-Games im Stile von Streets of Rage, jedoch mit einer Vielzahl von neuen Features. Da wäre zunächst einmal die dreifache Unterteilung der Spielfläche, so daß Ihr Fatal Fury-like



Die Anzahl der hintereinander gelandeten Treffer durch Combos wird auf Wunsch sofort angezeigt



Die Sprite-Dichte ist enorm, trotzdem geht das CPU-Tandem niemals in die Knie



Erscheint Frühjahr '96/Saturn
Treasure/1-6 Spieler

Lange mußten wir auf Treasures Saturn-Debüt warten; herausgekommen ist ein innovatives Beat 'em Up für bis zu sechs Spieler gleichzeitig!

per Y-Taste mit einem soften Zoom jederzeit die Aktionsebene wechseln könnt. Die Japaner waren zudem bemüht, allerlei RPG in das Gameplay miteinfließen zu lassen. Wie bei einem Adventure wird Eure comicartige Spielfigur durch erfolgreiche Prügelerlebnisse immer stärker, was sich vor allem durch eine längere Energieleiste bemerkbar macht. Nach einem Level dürft Ihr zudem Attribut-Punkte verteilen und so Eure Charaktere gezielt stärken. Auch das Schlagrepertoire ist bemerkenswert. Neben aufwendigen Special Moves könnt Ihr auch Elemente, wie beispielsweise Feuer oder Wasser benutzen, um einen vernichtenden Zauberspruch auf die Gegner loszulassen. Solcher magischer Schnickschnack kostet jedoch Energie,

die durch einen weiteren Energiebalken limitiert wird. Damit dieses Prügelspiel nicht allzu langweilig wird, bauten die Designer genialerweise, wie bei der Ballerei Darius, viele Weggabelungen ein, wo Euch jeweils



Nach einem Level dürft Ihr Punkte verteilen, um die Kämpferwerte individuell zur verbessern



Auch beim Solo-Spiel steht Euch stets ein Computer-Sekundant zur Seite, dem Ihr per X-Taste sein Verhalten vorgeben könnt

zwei oder mehr völlig verschiedene Abschnitte zur Auswahl stehen. Durch diesen einfachen Trick ist die Motivation sehr groß, den finalen Obermottz in mehreren Anläufen niederzustrecken. Erster Eindruck: Guardian Heroes ist ein in jeder Hinsicht interessanter Prügeltitel, der viele neuartige Ideen, einen tollen Multiplayer-Modus sowie eine einwandfreie Technik bietet - vormerken! (Ulf)



Dank dem Virtua Fighter-Zoom und Kampf auf drei Ebenen ist auch ein Spiel mit mehreren Personen gleichzeitig möglich



Mit dem Z-Knopf sind diverse Zaubersprüche anwählbar, die allerdings Magiepunkte kosten

TEUFELISCH GUT!

Sony Playstation – Spiele

Alien Trilogy *	89,99
Assault Rigs *	89,99
Battle Arena Toshinden	89,95
Casper *	89,99
Chaos Control	89,99
Cyberia *	89,99
Cyberspeed	89,95
Defcon 5 *	89,99
Destruction Derby	99,95
Discworld	89,95
Extreme Games	89,95
Fade to Black *	89,99
FIFA Soccer 96	89,99
Goalstorm	99,99
Hebereke Popoitto *	89,99
Hi-Octane	89,99
International Championship Soccer *	99,99
Jack is Back (Alone in the Dark 2) *	109,99
Johnny Bazookatone *	79,99
Jupiter Strike	79,99
Krazy Ivan *	89,99
Lemmings 3D	AKTIONSPREIS 69,95
Loaded	89,99
Lone Soldier	89,95
Magic Carpet *	89,99
Mickey's Wild Adventure *	89,99
NBA Jam Tournament Edition	89,95
NBA in the Zone (US)	119,99
NBA Live 96 *	89,99
Need for Speed *	89,99
NHL Face Off (US)	119,99
Novastorm	AKTIONSPREIS 69,95
Panzer General *	89,99
Parodius Deluxe	89,99
PGA Tour Golf 96	89,99
Primal Rage *	89,99
Rapid Reload	89,95
Rayman	89,95
Raiden Project	89,95
Revolution X *	79,99
Ridge Racer	99,95
Rise 2: The Resurrection *	79,99
Road Rash *	89,99
Shell Shock *	79,99
Shock Wave Assault *	89,99
Slayer *	89,99
Starblade Alpha *	89,99
Street Fighter – Movie	AKTIONSPREIS 69,95
Street Racer *	89,99
Striker 96	89,95
Tekken	99,95
Theme Park	89,95
Thunderhawk 2	89,99
Time Commando *	89,99
Total Eclipse Turbo *	109,99
Total NBA 96 *	99,99
True Pinball *	99,99
Twisted Metal	89,99
View Point *	89,99
Warhammer *	89,99
Warhawk	89,95
Wing Commander 3 *	99,99
WipEout	99,95
World Cup Golf *	89,99
Worms	99,95
WWF Wrestlemania: Arcade Game	89,95
X-COM: Enemy Unknown (dt.)	79,95

Sony Playstation – Zubehör

Antennenkabel	49,95
Control Pad	59,95
Link-Kabel	49,95
Maus	59,95
Memory Card	49,95
Multi-Tap (4-Spieler-Adapter)	69,99
neGcon (Control Pad) *	89,99
RGB-Scart-Kabel	69,95
Specialized Ascii Joystick	119,95
Specialized Ascii Pad	69,95
X-Tender (Joypad-Verlängerungskabel)	29,99

Sega Saturn – Spiele

Alien Trilogy *	89,99
Black Fire (Import) *	119,99
Bug	109,95
Casper *	89,99
Clockwork Knight 2	109,95
Corpse Killer (Import)	109,99
Cyberia *	89,99
Cyber Speedway	99,95
D *	79,99
Darius Gaiden *	79,99
Dark Legend (Import)	119,99
Daytona USA	109,95
Deadly Skies *	89,99
Defcon 5 (Import) *	119,99
Digital Pinball	109,95
Endorfun *	89,99
FIFA Soccer 96	89,99
Formula One *	99,99
Galactic Attack	79,99
Ghen War (Import) *	119,99
Hebereke Popoitto *	99,99
High Velocity (Import) *	119,99
Hi-Octane *	89,99
Johnny Bazookatone *	79,99
Magic Carpet *	89,99
Maximum Surge (Import) *	119,99
Myst	109,95
Mysteria – Realms of Lore	99,99
Mystery Mansion (dt.)	129,95
NBA Jam Tournament Edition	89,95
NHL Allstar Hockey	109,95
Panzer Dragoon	109,95
Parodius Deluxe	89,99
Pebble Beach Golf	99,95
Photo CD-Betriebssystem *	59,99
Pool Champion *	89,99
Primal Rage *	89,99
Raven Project *	89,99
Rayman	89,95
Real Yumene (dt.) *	129,99
Revolution X *	79,99
Rise 2: The Resurrection *	79,99
Robotica	99,95
Sega Rally	99,99
Shanghai (Import)	59,99
Shell Shock *	99,99
Shinobi X	109,95
Sim City 2000	99,99
Space Hulk *	89,99
Street Fighter: The Movie	89,95
Street Racer *	89,99
Theme Park	89,95
Thunderhawk 2	109,99
True Pinball *	99,99
Victory Boxing	89,99
Victory Goal	109,95
View Point *	89,99
Virtua Cop	149,99
Virtua Fighter 2	99,99
Virtua Hang On Grand Prix *	99,99
Virtual Hydlide	109,95
Virtua Racing	89,99
Waterworld *	89,99
Wing Arms (Import)	109,99
World Cup Golf *	89,99
World Series Baseball *	109,95
Worms *	99,99
WWF Wrestlemania: Arcade Game *	89,99

Sega Saturn – Zubehör

6-Spieler-Adapter	79,95
Action Replay (incl. Import-Adapter)	99,99
Antennenkabel mit Bildfilter	59,95
Arcade Racer (Lenkrad)	129,95
Backup Memory *	109,95
Control Pad	44,95
MPEG-Karte	349,95
RGB-Scart-Kabel	39,99
Universal-Adapter für Import-Spiele	79,99
Virtua Stick	89,95

SONY



Playstation

Grundgerät 559,95
incl. Control Pad



SEGA
SATURN™

Grundgerät 649,00
incl. Control Pad

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inklusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Vorkasse: 6,99 DM – Kreditkarte: 9,99 DM – Nachnahme: 9,99 DM + 3,- Post-NN-Gebühr ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei! – Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung! Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Wo Sie uns
finden:

Media Point

Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point

Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182

Media Point

Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102

Media Point

Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 37 11
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz

Media Point

Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 381 17 20
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point

Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 125, 133, 222



SHELLSHOCK

Erscheint März '96/PlayStation
Core Design/1 Spieler

Hostavia Watzka, einer der vielen Krisenherde auf der Welt, im Jahre 1994: Eine Einheit der US Special Forces, abkommandiert zum Schutz eines Zivilkonvoys, gerät auf dem Marsch zu ihrem Einsatzort in einen Hinterhalt und wird vernichtet - nur fünf Männer überleben. Drei Jahre

Yo, man! Centre Gold schickt die Rapper in die Schlacht, um dem Weltterrorismus den Garaus zu machen. Obwohl die Story von Shell Shock recht abgedreht klingt, verspricht das Spiel ein rassiges Shoot 'em Up im Stile von Thunderhawk zu werden - nur eben am Boden



Im New York von 1997 haben sich Da Wardenz häuslich niedergelassen

mit Euren Mitstreitern sollt Ihr den Wahlspruch der Einheit durchsetzen - Jus' keepin' da peace. Da wäre zuerst einmal D-Tour, der Typ der für Euch den Babysitter spielt und Euch die Wardenz vorstellt, z.B. 911 oder kurz Nine genannt, der für die Luftunterstützung der

Truppe zuständig ist. Earshot, der Kommunikationsexperte, hält während der Einsätze taktische Informationen für Euch bereit. Props ist das Organisations-talent der Truppe, er kann alles beschaffen, was ein echter Söldner zum Leben und Kämpfen braucht (also z.B. Toiletten-

später haben sich diese Fünf in einem ehemaligen Gefängnis in New York eingerichtet. Unter dem Namen "Da Wardenz" (zu deutsch: Die Wächter) haben sie sich der Bekämpfung des weltweiten Terrorismus verschrieben. Als Spieler übernehmt Ihr die Rolle von Homes, einem Neuling in diesem verwegenen Haufen, angeworben von "The Man", wie der geheimnisvolle Kopf der Söldnertruppe heißt. Dieser kümmert sich um die geschäftlichen Angelegenheiten der Wardenz und zieht Aufträge an Land. Zusammen



La Paloma ohe - Für diese Flotte geht nicht nur die Sonne am Horizont unter, mit Eurer Kanone sorgt Ihr für feuchte Matrosenkragen



Dieser Herr wartet schon sehnsüchtig auf Euer Erscheinen, die Verpflegung im Gefangenen-camp ist halt doch zu schlecht

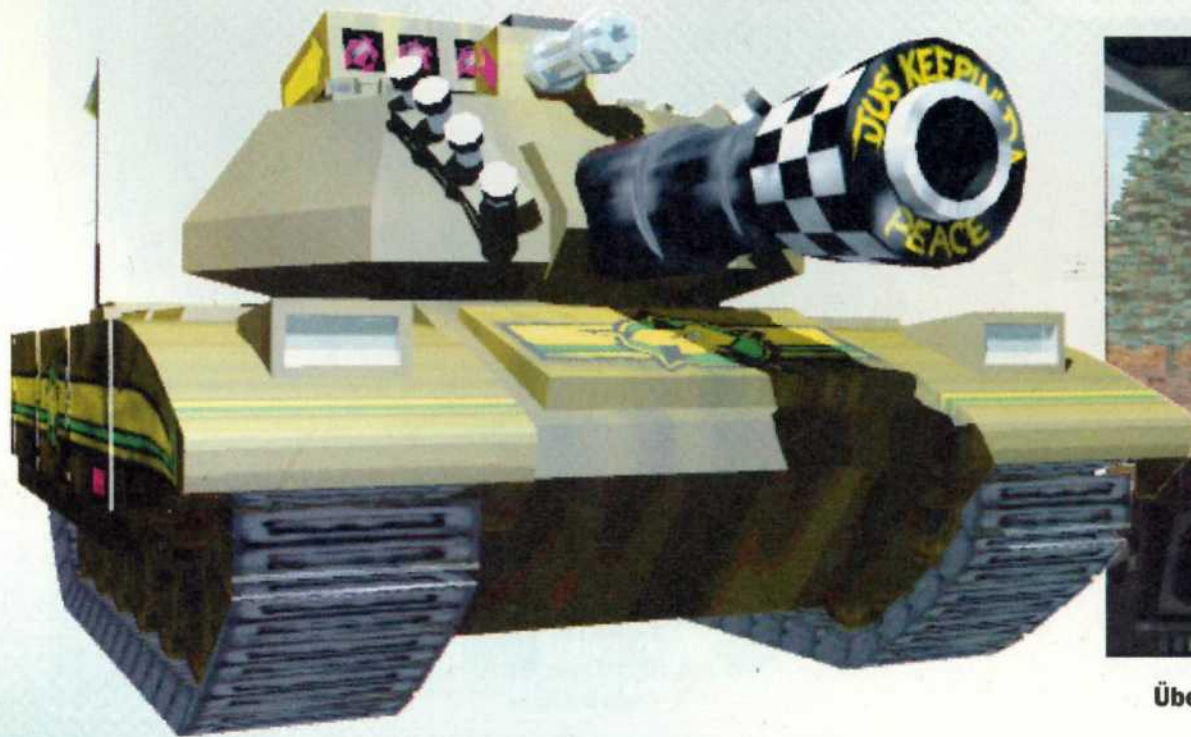


In Kisten wie diesen haben freundliche Programmierer Extras für Euch hinterlassen, z.B. vielbenötigte Munition



Bei der Fahrt durch die Stadt bewahrt Euch der Radarschirm vor bösen Überraschungen

papier mit Tarnaufdruck). Schließlich wäre da noch Dogg-Tagg, der als Anführer der Wardens die Mission-Briefings leitet. Soweit also zur Hintergrundgeschichte von Shell Shock. Die fünf Wardenz sehen übrigens alle wie eine Mischung aus Coolio und Ice-T aus, ein Eindruck, der durch den eigens komponierten Hip-Hop Soundtrack noch verstärkt wird. Bei der uns vorliegenden Version waren leider noch keine Briefings oder eine Storyline enthalten, Centre Gold war aber so freundlich uns mit einem Drehbuch für das



Über sieben Brücken mußt Du gehen, dann wirst Du viele Panzer sehen



Ein Warden auf dem Weg zur Arbeit - man beachte die frappierende Ähnlichkeit mit einigen Rapper-Größen



Mittels des eingebauten CD-Menüs könnt Ihr Euch den Soundtrack zu Gemüte führen

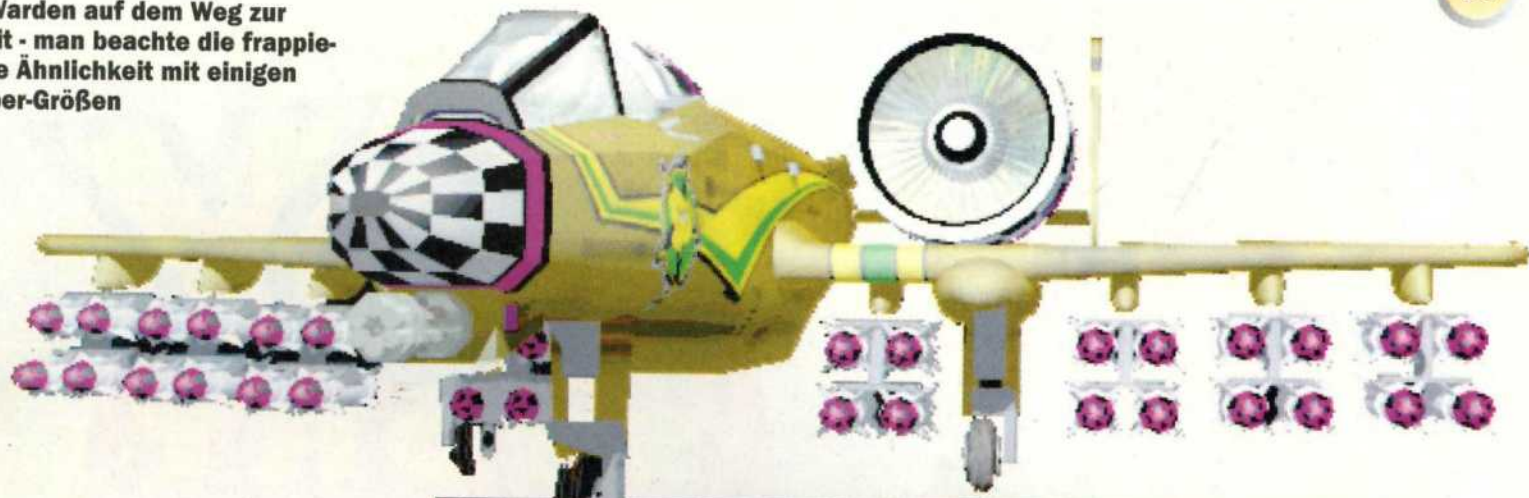
Gefahren des Straßenverkehrs



Was für ein Schock! Da fährt man vollkommen ahnungslos durch die Stadt - steht doch da ein Panzer!



Nachdem der erste Schock überwunden ist, besinnt man sich wieder auf die Fähigkeiten seines Gefährts und schwupps - weg ist er!



Game zu versorgen. Aus diesem war unter anderem zu erfahren, daß es neben reinen "Zerstöre-soviel-wie-möglich"-Aufträgen auch Geiselbefreiungen und Beschaffungsmissionen gibt. Als Homes steuert Ihr einen M-13 Kampfpanzer, der neben einer großkalibrigen Kanone noch andere Nettigkeiten an Bord hat, wie z.B. ein Maschinengewehr oder Luftabwehrraketen, damit auch die feindliche Luftwaffe nichts zu Lachen hat. Diesen Tank steuert Ihr nun durch eine mit schönen Texturen überzogene Landschaft à la Thunderhawk und ballert die gegnerischen Polygon-Objekte (die auch aus der Nähe nicht zu grobpixelig wirken) von der Bildfläche. Gekämpft wird nicht nur im Dschungel und in der Ebene - in einigen Missionen verschanzen sich die Gegner sogar in Städten. Neben den verschiedensten Panzern schickt der Feind



Beim rudelweisen Auftreten dieses unangenehmen Zeitgenossen beschlägt dem coolsten Rapper die Stirn mit Angstschweiß

auch Hubschrauber, Kanonenboote und Geschütztürme ins Gefecht, zu deren gewaltsamen Ableben nicht nur Eure Bordwaffen sondern auch von Euch angeforderte Luftangriffe beitragen. (Guido)



Die Hauptdarsteller von Shell Shock - Da Wardenz live und in Farbe



Diese kleinen Biester halten zwar nicht viel aus, teilen aber umso härter aus



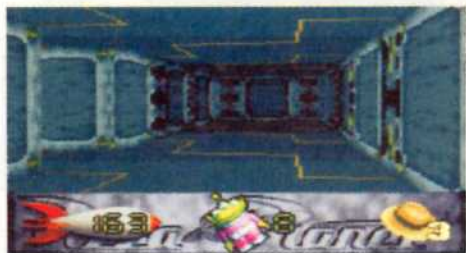
Auch die Jungs von der Luftwaffe wollen ihren Beitrag zu Eurer Vernichtung leisten



Ein Wink mit dem Zaunpfahl (hier in Form einer Luftabwehrrakete) schafft das Problem aus der Welt



Kurz vor dem Finale flitzt Ihr auf einem Skatboard vor einem wilden Kläffer davon



In der 3D-Stage sammelt Ihr acht grüne Außerirdische ein, um zum Ausgang zu gelangen

Die Co-Produktion zwischen dem Computergrafik-Spezialisten Pixar und Walt Disney darf getrost als bahnbrechend bezeichnet werden. In den Staaten laufen Kids und Erwachsene gleichermaßen in Scharen in die Kinos, um sich an den virtuos Computergrafiken zu ergötzen, und wenn Ihr mich fragt, absolut zurecht. Toy Story hat nämlich alles, was einen echten Hit auszeichnet: liebevoll ausgearbeitete Charaktere, eine tolle Story mit viel Witz (man kann nur hoffen, daß die deutsche Übersetzung ebenfalls überzeugt) sowie natürlich die spitzenmäßigen Computeranimationen, die die-

sem Streifen den ganz besonderen Charme verleihen. Wie beim gleichnamigen Videospiel werdet Ihr bei Toy Story mit der bunten Welt der Spielzeuge konfrontiert und deren größten Angst: dem Geburtstag ihres Besitzers, denn an diesem Tag kommen neue Spielkameraden hinzu, so daß alte Spielzeugarten mitunter in Vergessenheit geraten. Das wiederfährt auch der Action-Figur Woody, ein knuddeliger Cowboy und einst Liebling seines Besitzers Andy

Disney's TOY STORY

Erscheint April/Super Nintendo
Psygnosis/1 Spieler



Der erste komplett computeranimierte Trickfilm hielt sich wochenlang an der Spitze der Kinocharts und ein ebenso großer Erfolg dürfte auch die modulare Version rund um die Spielzeugfigur Woody werden



Im dritten Abschnitt liefert sich Woody einen Zweikampf mit Buzz Lightyear - Jeder Fehlsprung kostet hier Lebensenergie



In einem Alptraum müßt Ihr mehrere Male mit dem Lasso gegen Buzz' Helm schlagen

bis der hypermoderne Buzz Lightyear seinen angestammten Platz auf Andys Bett einnimmt. Was folgt ist ein spannendes Kräfteressen, bei dem die beiden unterschiedlichen Charaktere Freunde wider Willen werden. Das 32 MBit schwere Modul hält sich sehr dicht an die Filmvorlage. In insgesamt 18 Abschnitten führt Ihr Euren dürren Woody-Sprite durch die durchgehend gerenderten Spielszenarien. Laßt Ihr Euch von der blendenden Optik nicht allzu sehr ablenken, erlebt Ihr

sehr abwechslungsreiche Stages, inklusive einer schnellen Micro Machines- und einer witzigen Boom-Einlage. Das gute Stück wird in unserem Land sogar deutsche Texte und auf Drängen von Nintendo sogar ein Extra-Paßwortsystem erhalten. Zum Schluß noch eine Hiobsbotschaft an alle Mega Drive-User: Da sich Big "N" die Exklusivrechte gesichert hat, bleibt der MD-Version eine deutsche Veröffentlichung verwehrt. (Ulf)



Mit einem gezielten Lassowurf könnt Ihr Euch am Haken entlangschwingen oder Ballons zum Platzen bringen



In der isometrischen Micro Machines-Runde sollt Ihr Buzz durch gezieltes Anfahren aus dem Fenster befördern



Gutes Timing ist angesagt: Mittels der Luftpumpe müßt Ihr Woodys Spielkameraden in die Truhe befördern

THEO KRANZ VERSAND

Laden
97070 Würzburg
Juliuspromenade 11 & 68

Laden
94032 Passau:
Bahnhofstraße 28

SEGA SATURN:

SEGA SATURN GRUNDGERÄT	599.-
(1Jahr Garantie)	
MEMORY CARD	99.-
6 PLAYER ADAPTER	59.-
MPEG KARTE	329.-
VIDEOFILME AUF ANFRAGE	
JOYPAD (SEGA)	44.-
LENKRAD	119.-
VIRTUA STICK	89.-
ACTION REPLAY	99.-
ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER	59.-
BLACKFIRE (MÄRZ)	99.-
CLOCKWORK KNIGHT II	99.-
CYBERIA (MÄRZ)	99.-
D'S DINING TABLE	89.-
DEADLY SKIES (MÄRZ)	99.-
DAYTONA USA	109.-
DESCENT	99.-
ENDORFUN (MÄRZ)	89.-
FIFA SOCCER 96	89.-
FORMULA ONE	109.-
GALACTIC ATTACK	89.-
GALAXY FIGHT	99.-
GEX (MÄRZ)	99.-
GOLDEN AXE - THE DUEL	109.-
HIGH OCTANE	99.-
JONNY BAZOKATOONE	84.-
MAGIC CARPET (MÄRZ)	99.-
MYSTARIA-REALMS OF LORE	109.-
NBA JAM TOURN.	99.-
NBA ACT. BASKETBALL (MÄRZ)	99.-
NHL ALL STARS HOCKEY (SEGA)	94.-
PANZER DRAGOON	89.-
PANZER GENERAL	89.-
PARODIUS - DELUXE	89.-
PRIMAL RAGE	89.-
RAYMAN	89.-
REVOLUTION X	89.-
ROCK'N ROLL RACING 2	99.-
RISE 2: THE RES. (MÄRZ)	89.-
SEGA RALLY (2 SPIELER)	99.-
SEGA TENNIS	99.-
SHELL SHOCK (MÄRZ)	104.-
SHINOBI X	99.-
SIM CITY 2000 (DEUTSCH)	99.-
STREET RACER	89.-
TENNIS	99.-
THEME PARK	89.-
THE HORDE (MÄRZ)	109.-
TITAN WARS (MÄRZ)	99.-
TOHSHINDEN REMIX (MÄRZ)	109.-
THUNDERHAWK 2	104.-
VICTORY BOXING	94.-
VICTORY GOAL	109.-
VIRTUA COP MIT PISTOLE	144.-
VIRTUA FIGHTER 2	99.-
VIRTUA FIGHTER REMIX	69.-
HANG ON GP	109.-
VIRTUA SNOOKER	99.-
VIRTUA SOCCER	109.-
VR BASEBALL	99.-
WATERWORLD ACTION	94.-
WING ARMS	94.-
WORLD CUP GOLF	99.-
WORLD SERIES BASEBALL	94.-
WORMS	94.-
X-MEN	99.-

SONY PLAYSTATION:

PLAYSTATION GRUNDGERÄT	579.-
ACTION REPLAY V2	69.-
CONTROLLER	59.-
STEERING WHEEL (LENKRAD)	159.-
MEMORY CARD	49.-
NEGCON CONTROLLER	89.-
AD&D FORGOTTEN R. (MAI)	99.-
ALIEN TRILOGIE	99.-
AGILE WARRIORS	89.-
ADDIDAS POWER SPORTS (MÄRZ)	99.-

ALONE IN THE DARK 2	109.-
ASSAULT RIGS	89.-
BEYOND THE BEYOND (MÄRZ)	99.-
CHAOS CONTROL	89.-
CYBERSPEED	89.-
CHESSMASTER 3D	99.-
CYBERIA (MÄRZ)	99.-
CHRONICLES OF THE SWORD	99.-
LONE SOLDIER	89.-
DEFCON 5	89.-
DESCENT	99.-
DESTRUCTION DERBY	99.-
DISCWORLD	89.-
D'S DINING TABLE	89.-
EXTREME GAMES	89.-
ENDORFUN	89.-
EXTREME PINBALL	99.-
FIFA SOCCER 96	89.-
GEX (MÄRZ)	99.-
GOAL STORM	89.-
GALACTIC ATTACK	99.-
INTERN. CHAMP. SOCCER	99.-
JACK IS BACK AL.I.T.D.2 (MÄRZ)	109.-
JUPITER STRIKE	89.-
J. MADDEN 96	89.-
JONNY BAZOKATOONE	84.-
LEMMINGS 3D	99.-
NEED FOR SPEED (MÄRZ)	89.-
NBA JAM TOURN.	94.-
NOVASTORM	99.-
MAGIC CARPET (MÄRZ)	99.-
MICKEYS WILD ADV.	89.-
OFF WORLD INTERC. EXTR.	99.-
PANZER GENERAL	89.-
PARODIUS DELUXE	89.-
PGA TOUR GOLF 96	89.-
PHILOSOMA (MÄRZ)	89.-
POWER SERVE TENNIS	99.-
PRIMAL RAGE	89.-
PSYCHIC DETECTIVE (MÄRZ)	99.-
RAYMAN	89.-
REVOLUTION X	99.-
RIDGE RACER	94.-
RIDGE RACER REVOLUTION (MÄRZ)	99.-
RISE 2	89.-
ROAD RASH	89.-
RUN SOCCER	89.-
SHELL SHOCK (MÄRZ)	99.-
SHOCKWAVE	89.-
SLAYER	89.-
STARBLADE ALPHA	89.-
STREETRACER	99.-
SPACE HULK (MÄRZ)	99.-
TEKKEN	99.-
THEME PARK	89.-
THUNDERHAWK 2	99.-
TOP GUN	89.-
TOHSHINDEN 2 (MÄRZ)	99.-
TOTAL NBA 96	99.-
TRUE PINBALL	99.-
TWISTED METAL	89.-
VIEWPOINT	89.-
VIRTUA SNOOKER	99.-
WARHAMMER (APRIL)	89.-
WARHAWK	89.-
WATERWORLD	99.-
WIPE OUT	99.-
WING COMMANDER III (MÄRZ)	99.-
WWF WRESTLEMANIA ARC.	94.-
WORLD CUP GOLF	99.-
X-COM	89.-
X-MEN	89.-

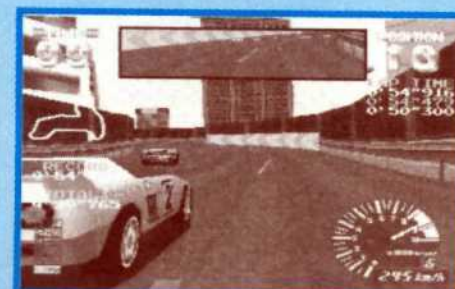
SUPER NINTENDO:

S.N. POWER STATION	189.-
ACTION REPLAY PRO 3	99.-
ASTERIX & OBELIX (DT. TEXTE)	129.-
BREATH OF FIRE II	129.-
CIRCUIT USA	109.-
CUT THROAT ISLAND	114.-
DONALD IN MAUI MALLARD	129.-

DONKEY KONG COUNTRY 2	129.-
EARTH WORM JIM 2	119.-
FIFA SOCCER 96	114.-
HUNGRY DINOSAURS	99.-
INTERN. SUP. SOCCER DELUXE	129.-
JOHN MADDEN 96	119.-
KAWASAKI SUPERBIKES	109.-
KIRBY'S DREAM COURSE (MÄRZ/APRIL)	89.-
KIRBY'S GHOST TRAP (MÄRZ/APRIL)	89.-
KNIGHTS OF THE ROUND	49.-
LOST VIKINGS 2	109.-
MAXIMUM CARNAGE 2	114.-
MECHWARRIOR 3050	114.-
MEGAMAN X2	109.-
MISSION IMPOSSIBLE	129.-
NBA GIVE'N GO	119.-
NBA LIVE 96	114.-
NHL HOCKEY 96	114.-
PINOCCHIO	129.-
PAC MAN 2	99.-
REALM	119.-
SECRET OF EVERMORE (DT. BILDT.)	109.-
SUPER BC KID	59.-
SUPER BOMBERMAN 3	119.-
SUPER MARIO WORLD 2	109.-
THEME PARK	119.-
TIM IN TIBET (dt. BILDT.)	129.-
TOY STORY (APRIL/MAI)	129.-
TURBO TOONS	59.-
WATERWORLD	109.-
WWF WRESTLEMANIA ARCADE	114.-
WORMS	119.-
YOSHI'S ISLAND - SUPER MARIO W. 2	109.-
ZOOP	89.-

MEGA DRIVE:

MEGA DRIVE 1 MIT SONIC 1 & 2PADS	149.-
NUR SOLANGE VORRAT REICHT!	
MEGA DRIVE	189.-
6 BUTTON CONTROLLER	39.-
ACTION REPLAY PRO 2	89.-
AERO THE ACROBAT 2	39.-
BUGS BUNNY	109.-
COMIX ZONE	89.-
CUT THROAT ISLAND	114.-
DONALD DUCK IN MAUI MALL	109.-
EARTH WORM JIM 2	114.-
FIFA SOCCER 96	89.-
INDIANA JONES	109.-
JOHN MADDEN 96	109.-
JUSTICE LEAGUE	49.-
LANDSTALKER	94.-
LIGHT CRUSADER (dt. TEXT)	109.-
LOBO	114.-
MARSUPIAMI	99.-
MEGA MAN WILY WARS	49.-
MICRO MACHINES 96	119.-
MISSION IMPOSSIBLE (MÄRZ)	114.-
NBA ACTION '95	39.-
NBA LIVE 96	109.-
NHL HOCKEY 96	109.-
PGA TOUR GOLF 96	109.-
PHANTASY STAR IV	109.-
POCAHONTAS	114.-
POWER RANGERS 2	109.-
REVOLUTION X	114.-
SPIDERMAN VENOM	114.-
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	114.-
STAR TREK DEEP SPACE NINE	109.-
STRIKER II	109.-
TINY TOON ADV.	29.-
VECTOR MAN	89.-
VIRTUA RACING	99.-
VR-TROOPERS	109.-
WATERWORLD	109.-
WEAPON LORD	114.-
WWF WRESTLEMANIA ARC.	114.-
WORMS (MÄRZ)	109.-
X-PERTS	109.-
ZERO THE KAMIKAZE SQUIRREL	39.-



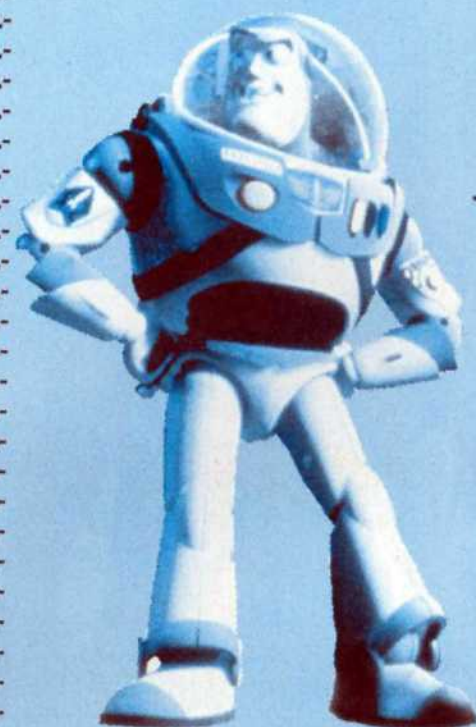
RIDGE RACER REVOLUTION



ALIEN TRILOGY



SIM CITY 2000



SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND

Unser besonderer Schnell-Service: Ihre bis 18.30 Uhr bestellte Ware verläßt noch am gleichen Tag unser Haus (Bei Paketen bis 16.30) und ist in der Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Bei Bestellungen von 3 Artikeln sogar portofrei. Sie können auch unser kostenloses Preislisten-Magazin mit frankiertem (3.- DM), adressiertem Rückumschlag anfordern. Bei Bestellungen liegt dieses natürlich bei.

Fragen Sie auch nach unseren Neuheiten für: PC, Jaguar, 3DO und 8-Bit!

0931/5716-01 ODER 06

BTX: KRANZ #



Final Fight-Veteran Guy vermöbelt seine Gegner mit coolen Boxkombinationen



Die Maglerin Rose erweitert das Feld um eine zusätzliche weibliche Heroine



Den Programmierern gingen scheinbar die Superlative aus, denn statt die Fangemeinde mit "Super Hyper Street Fighter II XX-Turbo" zu beglücken, drehten sie einfach die Zeit zurück und verjüngten die bekannten Protagonisten um einige Jahre. So wurden aus Ken, und Ryu schnuckelige Teenager, während die flinke Karate-Gazellin Chun Li im adretten Jogging-Outfit ihre Kämpfe bestreitet. Dieser Zeitsprung erlaubt den Machern natürlich, allerlei neue Charaktere ins Game zu integrieren. SF Zero gleicht dabei einer Art



Nash beherrscht wie sein Landsmann Guile den überraschenden Sonic Kick

STREET FIGHTER ZERO

Erscheint Mai/Saturn/PlayStation
Capcom/1-2 Spieler

Back to the roots! Statt SF II um eine x-te Episode zu erweitern, vollführten die Designer einen radikalen Zeitsprung und siedelten diese Knochenbrecherei nun in einer Zeit an, die noch vor dem ersten Teil dieser weltberühmten Prügelei liegt

"Mix Up"-Version, denn neben Akteuren aus dem unbekanntesten ersten Teil sowie der original SF II-Crew, agieren hier einige brandneue Charaktere und sogar zwei Fighter aus Final Fight. Letztere werden durch den flinken Ninja namens Guy und dem Mad Gear-Mitglied Sodom präsentiert (eine Art postmoderner Samurai-Krieger). Zu den weiteren interes-

santen Neuentdeckungen zählt ferner Rose, eine mystische Zauberin, die ihre Gegner mittels ihres magischen Umhangs malträtiert und durch ihre rote Uniform an M. Bisons Schwester erinnert, sowie Charlie, ein amerikanischer Einzelkämpfer, der durch seine Tritt-Techniken eindeutig den Platz von Guile einnehmen soll. Summa summarum stehen dem Joypad-



Schnell, kurz, comicartig: das SF Zero-Intro

Fighter zehn rauflustige Aspiranten zur Verfügung plus M. Bison als finaler Endgegner sowie Akuma als versteckter Charakter. Während das gesamte Game einem vollständigen Facelifting unterzogen wurde (schön animierte Comic-Grafiken mit Sprites von stattlicher Größe, bekannter Capcom-Dudelsound), wurde das bewährte SF II-Spielkonzept ohne größere Veränderungen übernommen. Nach wie vor gilt beispielsweise das bekannte Best of Three-Prinzip und die sechsfache Unterteilung der Tritt- und Schlagtechniken.



Finished Ihr den Gegner mit einem Super Move, erstrahlt auch bei SF Zero der Hintergrund in grellen Farben



mit einem speziellen Symbol bewertet, je nachdem wie Ihr den Widersacher auf die Bretter geschickt habt (Perfekt, Combo-Finish, Wurf...). Gegne-

rische Attacken können ansatzlos gekontert werden und eine Auto-Block-Funktion erleichtert Greenhorns den Prügelalltag. Fazit: Streng genommen betreibt hier Capcom reine Geldmache, denn spielerisch wird hier bis auf ein paar neue Charaktere nichts Neues geboten. Die erwartungsgemäß hohe Spielkultur, die makellose Steuerung und die tollen Combos machen dieses Manko aber wieder wett, denn so wie es aussieht, steht beiden Systemen demnächst das spielerisch beste Street Fighter-Game bevor. (Ulf)

Das Trainingslager



Im Trainingsmodus dürft Ihr nach Herzenslust und ohne Zeitlimit auf einen passiven Computerakteur einschlagen, wobei spezielle Aktionen, wie beispielsweise Springen oder Decken wahlweise einstellbar sind. Eine gute Option, um insbesondere Combos und Super Moves zu trainieren.

Euch bei voller Energie zu einem verheerenden Super Move verhilft. Die neuartige Unterteilung in drei Stufen erlaubt aber eine Differenzierung des Super Moves in unterschiedliche Härten. Die restliche Innovation ist eher Peanuts: So dürft Ihr Euch praktischerweise in einem Trainingsmodus an einem wehrlosen Computergegner vergreifen und so ohne Zeitdruck die aufwendigen Combo-Techniken einstudieren. Außerdem wird jeder Sieg

Selbst sämtliche Special Moves und viele Animationsphasen von Ken und Ryu wurden anstandslos übernommen (Buh!). Immerhin tüfftelten die

Die Spielbarkeit liegt auf gewohnt hohem Capcom-Niveau

Designer etwas an der Special-Energieleiste herum. Dieser spezielle Balken füllt sich in bekannter Manier durch vollführte Schlagtechniken, was



Netter Firlefanz: Je nachdem, wie Ihr den Kampf bestritten bzw. beendet habt, wird ein anderes Victory-Symbol eingeblendet. Ein "S" steht beispielsweise für einen Kampf mit abschließendem Combo



Aufbauende Schlagkombinationen werden angezeigt und anschließend mit einem Punktebonus belohnt



Adon ist ein knallharter Kickboxer, der seine Gegner mit schmerzhaften Ellenbogenchecks attackiert



Im Szenario-Modus müßt Ihr zwölf vorgegebene Spielsituationen lösen



Fairerweise dürft Ihr vor einem Freundschaftsspiel sehr individuell einen Handicap einstellen

Die produktive Zusammenarbeit zwischen Konami und der Kölner Programmierschmiede Factor 5 sorgte schon für einige hochkarätige Konvertierungen, wie beispielsweise dem glänzenden Probotector 2 für den Game Boy. Auch bei der Transplantation von Konamis renommierter Kickerei International Superstar Soccer Deluxe (Mega Fun Wertung 90%) darf man wieder Großes von "unseren Jungs" erwarten. Factor 5 versprach nämlich hoch und heilig eine 1:1 Umsetzung abzuliefern, jedoch mit zwei kleinen Verbesserungen zugunsten der Mega Drive-Version: Zum einen dürfen via zwei Multitaps bis zu acht Spieler gleichzeitig (!) auf das runde Leder eindreschen, zum anderen nahmen sich die Kölner die Kritik von Spielern zu Herzen und erhöhten noch einmal dezent das Tempo, was sich positiv auf die gesamte Spiel-Dynamik auswirken soll. Dafür hatten die Programmierer jedoch mit kleineren Hindernissen zu kämpfen. In puncto Technik gibt es beispielsweise Abstriche bei der Farbigkeit, insgesamt bewegt sich die



Erscheint April/Mega Drive
Factor 5/1-8 Spieler

Factor 5 werkelt noch fieberhaft an der Fertigstellung der Mega Drive-Konvertierung von Konamis Edel-Bolzerei - wir werfen schon jetzt einen Blick auf die erste vielversprechende Preview-Version

Grafik jedoch im Rahmen der Mega Drive Möglichkeiten, wobei mir persönlich die kräftigen Farbtöne sehr gut gefallen. Auch die zahlreichen Voice Samples kommen in einer erstaunlich guten Qualität rüber. Schwierigkeiten bereitete Factor 5 zudem die optimale Belegung der Aktionstasten, und um es in den Worten von Julian Eggebrecht auszudrücken: Mit einem dreiknöpfigen Pad entgeht dem Zocker eine Menge Spielspaß. Anders beim 6-Button-Pad: Damit könnt Ihr wie auf dem



Der obligatorische Münzwurf entscheidet über den Anstoß



Drückt Ihr im Stehen den B- oder C-Knopf, legt sich der Spieler den Ball hoch



Mit der A-Taste spurtet Euer ballführender Kicker und legt sich dabei elegant das Leder mit kurzen Schüssen vor



Die verschiedenen Attribute der einzelnen Ballkünstler dürfen je nach Geschmack verändert bzw. anders gewichtet werden

Super Nintendo cool den Ball lupfen, einen Spurt einlegen oder elegante Bananenflanken schlagen. Das natürlich auch sämtliche, geradezu verschwenderisch viele Optionen übernommen wurden, braucht wohl nicht mehr erwähnt zu werden. Bis Anfang März möchte Factor 5 das 16 MBit-Modul fertiggestellt haben, und wenn alles klappt, steht das gute Stück dann schon Ostern in unseren Regalen. Mega Drive-Besitzer sollten sich diese tolle Kickerei ruhig vom Hasen verstecken lassen - es lohnt sich! (Ulf)



Die Mega Drive-Version zeichnet sich durch sehr kräftige Farben und flüssige Animationen aus



Goal! Auf der Anzeigentafel umarmen sich zwei Spieler innig, nachdem Ihr den Ball in die Maschen gedrescht habt

SUPER NINTENDO
SUPER FANTASY SYSTEM

Air Cavalry	dt	99.00
Asterix & Obelix	dt	129.00
Batman Forever	dt	119.00
Bomberman 3	dt	119.00
Breath of Fire 2	us	119.00
Castlevania Vampire	dt	129.00
Chrono Trigger	us	149.00
Cut Throat Island	dt	109.00
Donald in Maui Malls	dt	129.00
Donkey Kong Country 2	dt	129.00
Dracula X (16 MB)	dt	129.00
Earth Worm Jim 2	dt	119.00
Fievel Mauswanderer	dt	79.00

Fifa Soccer 96	dt	99.00
Heberke 2	dt	89.00
Hungry Dinosaurs	dt	84.00

Illusion of Time	dt	109.00
------------------	----	--------

Int. Superstar Soccer	dt	99.00
Int. Soccer Deluxe	dt	129.00
Izzy's Quest	dt	109.00
Jungle Strike	dt	99.00
Kawasaki Superbikes	dt	99.00

Kirbys Ghost Trap	dt	89.00
Lion King (24 Meg)	dt	119.00
Lobo	dt	129.00
Last Vikings 2	dt	99.00
Lothar Matthäus	dt	109.00
Mario World 2	dt	109.00
Mask	dt	99.00
Medwarrior 3050	dt	99.00

Mega Man X 2	dt	109.00
--------------	----	--------

Mega Man 7	dt	109.00
------------	----	--------

Mickey & Minnie	dt	99.00
Micro Machines 2	dt	119.00
NBA Basketball	dt	129.00
NBA Live 96	dt	99.00

NHL Hockey 96	dt	109.00
---------------	----	--------

Pac Man 2	dt	109.00
PGA Tour Golf 96	dt	109.00
Pinocchio	dt	129.00
Pecky & Rocky 2	dt	79.00
Power Ranger 2	dt	119.00
Prähistorik Man	dt	99.00
Primal Rage	dt	99.00
Revolution X	dt	109.00
Samurai Shodown	dt	99.00
Schlümpfe (dt. Text)	dt	109.00
Secret of Mana kp.dt.	dt	109.00
Secret of Evermore	dt	109.00
Shadowrun kp.dt.	dt	89.00
Shaq-Fu	dt	109.00
Shootout Soccer	dt	99.00
Spawn	dt	114.00
Star Trek: Next Gen.	dt	109.00
Star Trek: Deep Space	dt	109.00
Tetris & Dr. Mario	dt	89.00
Theme Park (kp.dt.)	dt	109.00
Tim in Tibet	dt	129.00
Tiny Toon 2	dt	79.00
Total Football	dt	99.00
Troy Akkman Football	dt	99.00

Turrican 2	dt	99.00
------------	----	-------

Unirally	dt	79.00
Urban Strike	dt	99.00
Venom:Spider-Man	dt	114.00
Waterworld	dt	109.00
Weapon Lord	dt	119.00
Worms	dt	104.00
WWF Wrestling Arcade	dt	99.00

Urban Strike	dt	99.00
--------------	----	-------

Urban Strike	dt	99.00
--------------	----	-------

Urban Strike	dt	99.00
--------------	----	-------

Urban Strike	dt	99.00
--------------	----	-------

Urban Strike	dt	99.00
--------------	----	-------

Urban Strike	dt	99.00
--------------	----	-------

Urban Strike	dt	99.00
--------------	----	-------

Urban Strike	dt	99.00
--------------	----	-------

Urban Strike	dt	99.00
--------------	----	-------

Urban Strike	dt	99.00
--------------	----	-------

Mickey Mania	dt	49.00
Mighty Max	dt	49.00
Page Master	dt	49.00
Parodius	dt	39.00
Punch Out!	dt	59.00

Rise of the Robots	dt	49.00
--------------------	----	-------

Sailor Moon	dt	49.00
Soul Blazer	dt	69.00
Star Wars 3	dt	59.00
Star Wing	dt	39.00

Stargate	dt	39.00
----------	----	-------

Syndicate	dt	39.00
-----------	----	-------

Tiny Toon	dt	39.00
True Lies	dt	49.00
Utopia	dt	49.00
Vortex	dt	69.00
WWF Raw	dt	69.00
Zero the Kamikaze	dt	49.00
Zoop	dt	59.00

Super NES-Zubehör	dt	49.00
-------------------	----	-------

6 Spieler Adapter	dt	49.00
Action Replay Pro 3	dt	99.00
Cinch Kabel S.NES	dt	19.00
Cinch Kabel m.Scart	dt	29.00
Donkey Kong Anhänger	dt	4.90
Donkey Kong Plüsch	dt	39.00
Game Muga 2	dt	69.00
Infrarot Joypads	dt	89.00
Joypad (Nintendo)	dt	39.00
Pro Pad 2 SV-339	dt	36.00
Pro Pad SV-334	dt	29.00
Scart Kabel S.NES	dt	19.00
Spielheber, Donkey 2	dt	24.00
Spielheb. Mario World 2	dt	24.00
Super Key Adapter	dt	29.00
S.NES ohne Spiel	dt	199.00
Top Secret Spielheb.	dt	24.95
Universal Adaptor	dt	39.00
Verlängerung Joypad	dt	15.00

GAME BOY

Asterix & Obelix	dt	59.00
------------------	----	-------

Asteroids & Missile	dt	59.00
Bomberman 2	dt	59.00
Cut Throat Island	dt	59.00

Donkey Kong Land	dt	59.00
------------------	----	-------

Dschungelbuch	dt	59.00
---------------	----	-------

Earth Worm Jim	dt	59.00
----------------	----	-------

European Golf	dt	59.00
Fifa Soccer 96	dt	64.00
Frank Th. Baseball	dt	59.00
Galaga & Galaxian	dt	59.00
John Madden Footb. 96	dt	64.00
Kirbys Dream Land 2	dt	59.00
Mario's Picross	dt	44.00
Mega Man 4	dt	49.00
Mickey Mouse 5	dt	59.00
Micro Machines 2	dt	49.00
NBA Live 96	dt	59.00
NFL Quarterback '96	dt	49.00
NHL Hockey 96	dt	45.00
Pac Panic	dt	49.00
PGA Tour Golf 96	dt	59.00
Pinball Deluxe	dt	59.00

Pinocchio	dt	59.00
-----------	----	-------

Primal Rage	dt	59.00
Schlümpfe (dt. Text)	dt	59.00
Star Trek Generation	dt	59.00
Streetfighter 2	dt	59.00
Super Mario Land 3	dt	59.00
Tetris 2	dt	59.00
Tim in Tibet	dt	59.00
True Lies	dt	59.00
USMAR Monster Truck	dt	59.00
Wario Blast	dt	59.00

Waterworld	dt	49.00
------------	----	-------

Worms	dt	59.00
Zoop	dt	44.00

Gameboy-Sonderangebote	dt	39.00
------------------------	----	-------

John Madden 95	dt	39.00
Seaguest DSV (SGB)	dt	39.00
Stargate	dt	39.00
Tetris	dt	39.00
WWF Raw	dt	39.00

Gameboy-Zubehör	dt	17.00
-----------------	----	-------

Game Boy Netzteil	dt	17.00
Game Boy schwarz	dt	109.00
Game Boy Clear View	dt	11.00

Addams Family Values	dt	109.00
Batman Forever	dt	99.00
Clay Fighter	dt	79.00
Comix Zone	dt	109.00
Cut Throat Island	dt	99.00
Death & Ret. a. Superm.	dt	89.00
Donald Duck Maui Ma.	dt	109.00
Dragon - Bruce Lee	dt	69.00
Dynamite Headdy	dt	79.00

Earth Worm Jim 2	dt	109.00
------------------	----	--------

EKO Squad	dt	109.00
-----------	----	--------

Fifa Soccer 96	dt	89.00
Flintstones - Movie	dt	119.00
Generation Lost	dt	69.00
Havoc	dt	99.00
Hurricanes	dt	94.00
Indiana Jones Gr.Ad.	dt	109.00
J.Madden Football 96	dt	99.00
Jurassic Park Ramp.	dt	89.00
Justice League	dt	79.00
Light Crusader	dt	109.00
Lobo	dt	114.00
Mario Basler Soccer	dt	114.00
Mask	dt	109.00
Micro Machines 96	dt	99.00
Mr. Nutz	dt	69.00
Mr. Nutz 2	dt	109.00
NBA Basketball	dt	109.00
NBA Jam Tournament	dt	69.00
NBA Live 96	dt	89.00
Newman-Haas Indy Car	dt	79.00
NFL Quarterback '96	dt	99.00

NHL Hockey 96	dt	99.00
Page Master	dt	109.00
Sampers Tennis 96	dt	99.00
PGA Tour Golf 96	dt	89.00
Phantasy Star 4	dt	109.00

Pocahontas	dt	109.00
Power Ranger 2	dt	104.00
Psycho Pinball	dt	69.00
Puffy Squad	dt	99.00
Rise of the Robots	dt	69.00
Road Rash 3	dt	79.00
Schlümpfe	dt	99.00
Skidmarks	dt	99.00
Sonic 1&2 & Dr.Robo.	dt	109.00
Spirou	dt	99.00
Spot Goes to Hollyw.	dt	109.00
Star Trek: Deep Space	dt	109.00
Stargate	dt	99.00
Story of Three kp.dt.	dt	124.00
Syndicate	dt	79.00
Theme Park kompl.dt.	dt	99.00
Tiny Toon 2	dt	79.00
Total Football	dt	89.00

Vectorman	dt	99.00
Venom: Spider-Man	dt	99.00
Waterworld	dt	99.00
Weapon Lord	dt	99.00
Worms	dt	99.00

WWF Wrestling Arcade	dt	99.00
----------------------	----	-------

Mega Drive-Sonderangebote

Aahl Real Monster	dt	59.00
Boltz	dt	29.00

Beavis and Butthead	dt	39.00
---------------------	----	-------

Ecco the Dolphin 2	dt	49.00
Hyperfunk	dt	29.00
IMG Int. Tour Tennis	dt	59.00
Incredible Hulk	dt	29.00
John Madden 95	dt	44.00
Judge Dredd	dt	49.00
Jurassic Park	dt	49.00
Marko's Magic Footb.	dt	55.00

Mega Man Willy Wars	dt	39.00
---------------------	----	-------

Mighty Max	dt	59.00
NHLPA Hockey '95	dt	49.00
Ottifants	dt	29.00
Paws of Fury-Brutal	dt	44.00
Phantom 2040	dt	59.00
Pitfall	dt	49.00
Puggsy	dt	29.00
Purescher	dt	49.00
Slam Masters	dt	59.00
Snake, Rattle'n Roll	dt	39.00
Sonic & Knuckles	dt	59.00
Sparkster	dt	59.00
Sword of Vermilion	uk	34.00
Talespin	dt	39.00
Taimis Adventure	dt	29.00
Tazmania 2	dt	49.00
Terminator 2	dt	39.00
Toughman Boxing	dt	49.00
True Lies	dt	49.00
Warlock	dt	49.00
Wander Boy 3	dt	59.00
Yogi Bear	dt	49.00

Mega Drive-Zubehör	dt	65.00
--------------------	----	-------

4 Spieler Adapter	dt	39.00
6 Button Joypad	dt	79.00
Action Replay Pro 2	dt	79.00
Antennenweiche MD 2	dt	39.00
ASCII 6 But. Joypad	dt	29.00
Ascii 6 Button Pad	dt	45.00
Cinch Kabel MD 1	dt	15.00
Master System Converter	dt	39.00
MD Tips&Tricks Buch	dt	9.95

Mega Drive o.Spiel	dt	159.00
--------------------	----	--------

Mega Joystick TP514	dt	29.00
Pro Pad & B. SV-439	dt	39.00
Program Pad SV-443	dt	59.00
Scart Kabel MD 1	dt	19.00
Verlängerung Joypad	dt	15.00

MEGA-CD

Beast 2	dt	79.00
Chuck Rally-B.C.Roc.	dt	109.00
Cobra Space Adventu.	dt	89.00
Demolition Man	dt	99.00
Dragon Lore	dt	89.00
Dragon's Lair kp.dt.	dt	89.00
Dune - Wüstenplanet	dt	99.00
Fatal Fury Special	dt	69.00
Flying Nightmares	dt	99.00
NBA Jam	dt	89.00
Schlümpfe	dt	99.00
Sonic CD	dt	89.00
Soul Star (kompl. dt)	dt	99.00
Theme Park	dt	79.00
World Cup Golf	dt	99.00

Mega-CD-Sonderangebote		
Bill Walsh Football	dt	29.00
Corpse Killer	dt	29.00
Kids on Site	dt	29.00
NHLPA Hockey '94	dt	39.00
Powermanger	dt	39.00
Prince of Persia	dt	29.00
Road Avenger	dt	19.00
Slam City	dt	29.00
Spider-Man vs. Kings	dt	29.00
Supreme Warrior	uk	29.00
Syndicate	dt	39.00
Wolfchild	dt	29.00

Mega-CD-Zubehör		
Mega CD - Buch	dt	9.95
Mega CD 2 & Road Av.	dt	239.00

Sega 32X

Fifa Soccer 96	dt	99.00
Knuckles Chaotix	dt	109.00
Kolibri	dt	109.00
Metel Head	dt	129.00
Motorcross	dt	109.00
Primal Rage	dt	109.00
Puffy Squad	dt	

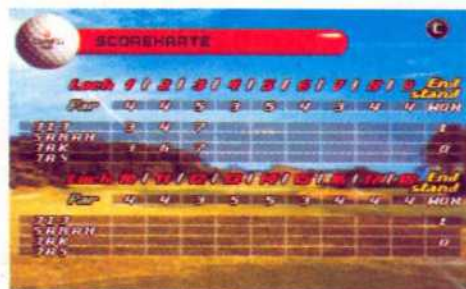


Erscheint März / Saturn
CentreGold/1-4 Spieler

Auch der edle Rasensport wird in die Virtua-Serie aufgenommen

Golfspiele sprechen vor allem die "ältere Generation" an - bei den Videospielern, die jenseits der Zwanzig-Jahres-Grenze - und sind damit prädestiniert für die kaufkräftige Kundschaft der Next-Generation-Konsolen. Auf dem Saturn machte Pebble Beach Golf den Anfang, bald gefolgt von Electronic Arts PGA Tour 96. Schon

in der Tat handelt es sich um das erste Golfspiel mit Polygon-Spielfiguren. Vor dem Match wählt man aus, ob man als Männlein oder Weiblein antreten will - dementsprechend fällt die Darstellung des mit Texturen überzogenen Spielerpolygons aus. Wie in den oben genannten Konkurrenzprodukten kann man auch bei Virtual



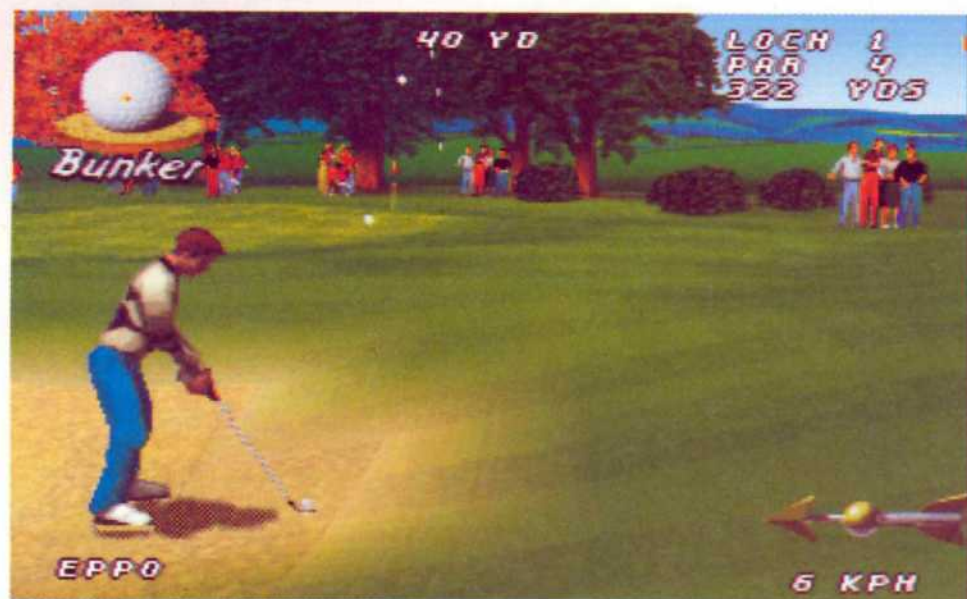
Auf dem Leaderboard werden das Par und die tatsächlich benötigten Schläge angegeben



In den Menüs ist netterweise immer der Knopf eingeblendet, mit dem man weiterkommt (oben rechts)

jetzt steht CentreGold mit dem neuesten Machwerk namens Virtual Golf in den Startlöchern, um sich ab März dieses Jahres entsprechende Marktanteile zu sichern. Der Name dieses Spiels soll wohl an die zahlreichen Vertreter der Virtua-Serie (Virtua Fighter, Virtua Cop, Virtua Racing) erinnern lassen, und

Golf aus einer Vielzahl verschiedener Spielvarianten auswählen: Neben dem Training einzelner Bahnen (insgesamt 72) und Schläge (Practice) kann man an Turnieren teilnehmen oder ein Shoot Out ausfechten (im K.o-Modus gegen drei Gegner eine bestimmte Anzahl von Löchern absolvieren). Die



Die zu erwartende Flugbahn kann man sich anzeigen lassen



Bei Turnieren sind die Zuschauer auch auf dem Spielfeld mit dabei



Es gibt zwei Amateur- und zwei Profikurse

Steuerung folgt dem mittlerweile standardmäßigen Prinzip des Dreifachklicks: Auf einem Halbkreis wird die Schlagstärke angezeigt. Beim ersten Klick beginnt sich der Kreis zu füllen, beim zweiten wird die Schlagstärke definiert, beim dritten Klick der Schnitt festgelegt. Dabei kann man sich auf dem Bildschirm jederzeit die relevanten Daten ansehen (Bahnansicht aus der Vogelperspektive, zur Zeit benutzter Schläger, Lage des Balls, Entfernung zum Loch etc). Durch einen Knopfdruck wird zusätzlich noch die voraussichtliche Flugbahn eingeblendet. Da alles in Echtzeit berechnet wird, kommt es häufig vor, daß man vor lauter Bäumen und Büschen weder Spieler noch Ball erkennt. Dafür kann man die gesamte Spielfläche nach oben und unten, rechts und links drehen und so die Vermissen wieder ins Bild zurückrufen. Aus insgesamt sechs Perspektiven



Bei den Optionen fallen vor allem die zahlreichen Kameraperspektiven auf



Auch kleine Sträucher und Hindernisse werden von der CPU genau berechnet

wird das Geschehen präsentiert. Vor allem die beiden Fly Bye-Kameras fallen auf, da sie den Flug aus der Sicht des Balles einfangen und sich somit die gesamte Landschaft bewegt. Eine weitere Besonderheit sind die digitalisierten Kommentare, die permanent das Spiel begleiten und in deutscher Sprache abgefaßt sind. Außerdem wird der Rand der Bahn von zahlreichen Schaulustigen gesäumt, die entsprechend zur Spielsituation Lautäußerungen artikulieren (Raunen, Ahhs und Ohhs). (Christoph)



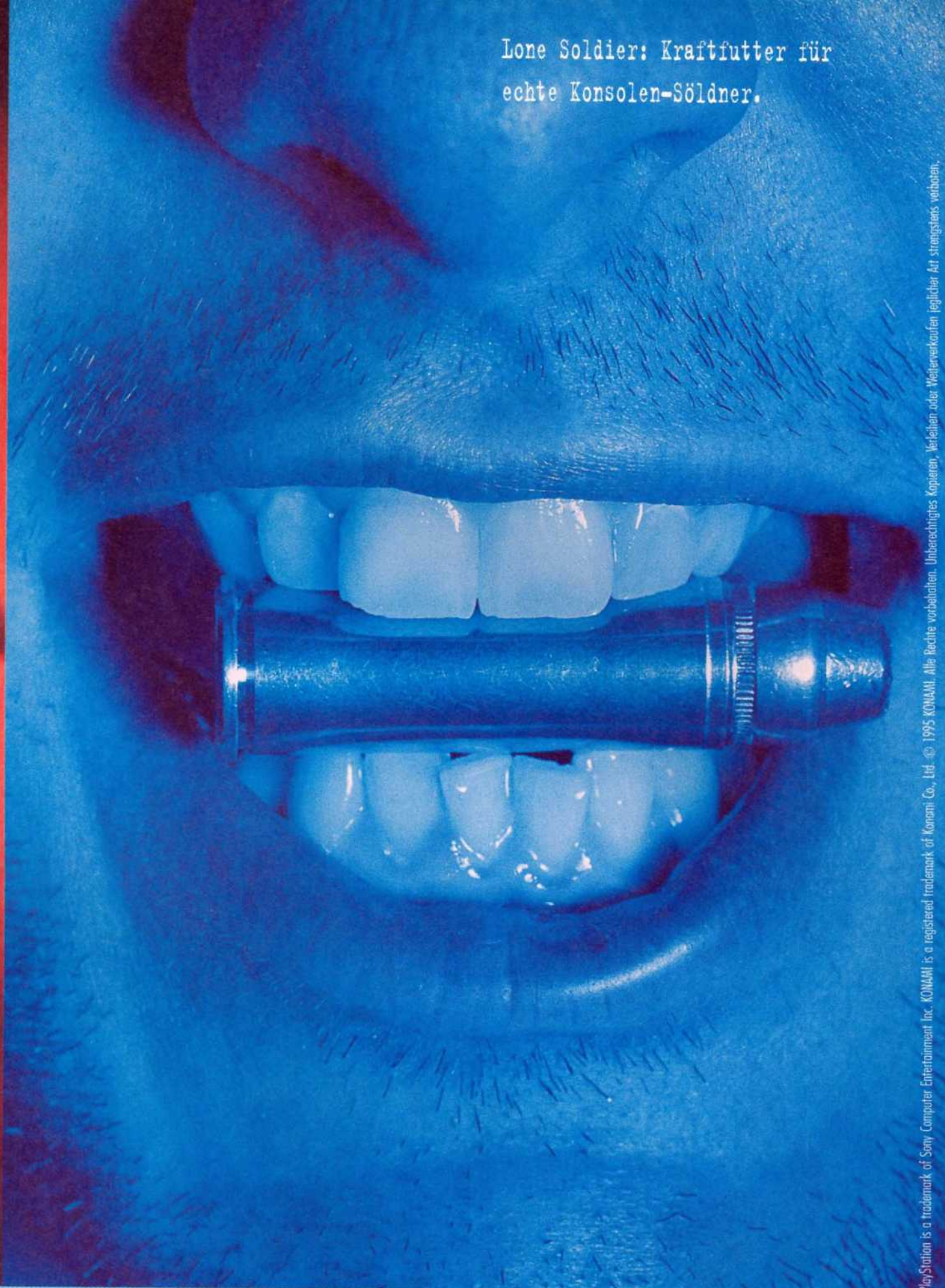
Der Abschlagbalken ist mittlerweile bei Golfspielen Standard

20% aller Jungs haben regelmäßig
die Hosen voll.



BORSCH, STENDEL & PARTNER

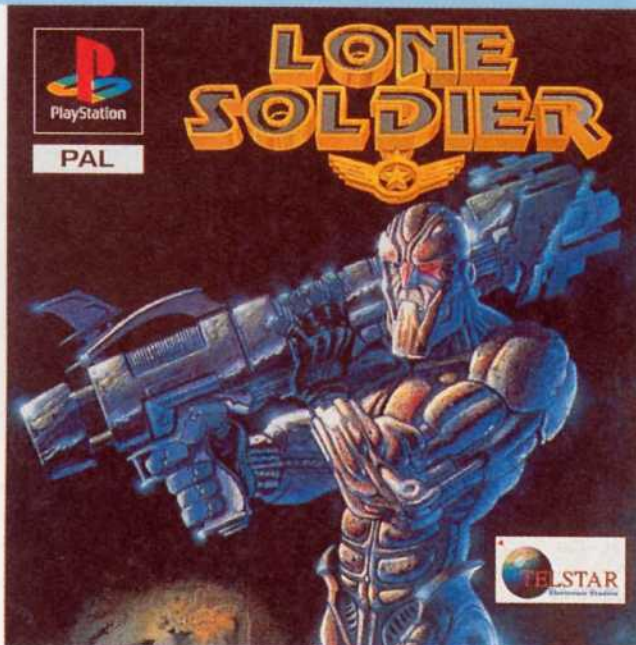
Lone Soldier: Kraftfutter für
echte Konsolen-Söldner.



PlayStation is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1995 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes Kopieren, Verleihen oder Weiterverkäufen jeglicher Art strengstens verboten.

Lone Soldier. Blei fressen statt Bettnässen.

Du bist stark. Du bist mutig. Du bist schnell. Du bist Lone Soldier.
Als mächtiger Cyborg kämpfst Du gegen das Böse. Und weil Du
gut bist, wirst Du gewinnen. Auch wenn es hart ist:
Im „Dschungel“ hast Du es mit einem miesen Terminatoren-Regime
zu tun. Im „Canyon“ mußt Du tückische Schluchten überwinden.
„Middle Eastern City“ verschlägt Dich in eine gefährliche Stadt
im Nahen Osten. Und in „Alien Situation“
begegnest Du weiteren Außerirdischen. Der reinste Dauer-Thrill
in 32-bit-3D. Macht süchtig!



Distributed by



KONAMI (Deutschland) GmbH,
Postfach 560180, 60406 Frankfurt



Erscheint Mai/PlayStation
Capcom/1-2 Spieler

Capcoms erfreut die PlayStation-Fangemeinde demnächst mit einer weiteren SF-Prügelorgie der Marke "völlig abgedreht"

Darkstalkers erschien Ende '94 nach unzähligen Street Fighter-Ablegern als erstes, neues Capcom-Prügelspiel in der Spielhalle, wobei das Adjektiv "neu" allerdings in Klammern zu setzen ist, denn vom Gameplay her sind die Ähnlichkeiten zur "Mutter aller Beat'em Ups" frappierend. Es braucht wohl nicht erwähnt zu werden, daß sich auch hier zwei Kombattanten gegenüberstehen, um sich mittels ausgefeilter Schlag- und Tritt-Techniken gegenseitig die Nase zu richten. Die dreifache Differenzierung der jeweiligen Schlaghärte wurde dabei ebenso beibehalten wie die Übernahme des aus Super SF II bekannten "Special"-Energiebal-

kens. Diese Anzeige füllt sich mit jedem gelandeten Treffer langsam auf und verhilft Euch zur Belohnung bei einem vollen Balken zu einem verheerenden Super Move. Soweit bietet Darkstalkers nichts Neues, schaut man sich jedoch die Helden dieser wüsten Hauerei an, sind keinerlei Ähnlichkeiten zu SF II mehr vorhanden. Statt

normalen und Special Moves fast völlig verschwindet. Wenn zum Beispiel die monströse Mumie Anakariss durch einfachen Knopfdruck ihre Arme in riesige Schlangen verwandelt, vermutet man als Beobachter eher eine ausgeklügelte Joypad-Kombination. Erster Eindruck: Obwohl das Game noch lange nicht fertig ist (viele Charaktere

waren noch nicht anwählbar), dürfen sich die PS-Besitzer schon jetzt auf eine interessante Balgerei mit farbenprächtigen Hintergründen und tonnenweise abgefahrener Bewegungsabläufe freuen. (Ulf)

Das Intro



Im Comic-Intro werden sämtliche Helden in Aktion gezeigt, während im Hintergrund Rockmusik - inklusive Gesang - für Stimmung sorgt



Vampir Demitri ist von einer Energiehülle umgeben, die es ihm erlaubt, Feuerbälle zu produzieren

menschlicher Kontrahenten warten hier zehn ausgefallene Wesen der Schattenwelt auf ihren prügellastigen Einsatz. Zum Repertoire gehört beispielsweise Franksteins Sohn Victor, ein Hardrock-verliebter Zombie namens Lord Raptor sowie der furchteinflößende Vampir Demitri, der sich zum Abblocken der Schläge kurz in seinen Mantel verhüllt. Jeder Charakter wurde dabei durch ungewöhnliche Bewegungsabläufe äußerst phantasievoll in Szene gesetzt, wodurch bei den Attacken die Grenze zwischen



In der Vorrunde bekriegen sich insgesamt zehn Monster, Mumien und Mutanten



Fledermaus-Girlie Morrigan benutzt geschickt Ihre Flügel, um den Gegner in den Staub zu schicken

ima

Alle Jahre wieder...ist das Frankfurter Messegelände Schauplatz für die neuesten Unterhaltungsgeräte. In insgesamt zwei Hallen werden hier hauptsächlich die neuesten Groschengräber, Billardtische oder Flipper-Kreationen präsentiert.

Aber auch brandneue Arcadehits erhalten hier ihre erste Bewährungsprobe, bevor sie in deutschen Spielhallen um Silbermünzen buhlen. Fünf hochkarätige Highlights stellen wir Euch bereits jetzt vor



Beim Wipeout-Pendant Road Rage werdet Ihr dank Hydraulik-Technik kräftig durchgeschüttelt



Manx TT Super Bike

Die spektakulärsten Arcademaschinen kamen mal wieder erwartungsgemäß aus dem Hause der beiden Erzrivalen Sega und Namco. Ein spannendes Kopf-an-Kopf-Rennen lieferten sich dabei ihre neuesten Renn-Simulationen. Neuester Austragungsort ihrer Programmier-Fehde: Motorradspiele. Während Namco mit dem etwas älteren Cyber Cycles eine recht biedere Simulation prä-

sentierte, konterte Sega mit Manx TT Super Bike. Austragungsort für diese Zweirad-Raserei ist dabei der weltbekannte Isle of Man-Wettbewerb. Die erste Innovation dieses High Tech-Automaten stellt die neuartige, ausgeklügelte Hydraulik dar. Statt sich wie üblich mit den Beinen abzustützen, legt Ihr Euch bei Manx TT durch reine Verlagerung



Die flüssigen Grafiken werden Manx TT durch kleinere Aufbau Probleme gestört

des Körpergewichtes in die Kurven: Sehr realistisch, aber auf Dauer auch ziemlich kraftraubend. Zur Auswahl stehen

zwei Rundkurse (EASY, HARD), die Ihr in üblicher Checkpoint-Manier mehrmals durchfahren müßt. Neben dem anspruchsvollen (schwer!) Fahrverhalten, bietet diese AM 3 & 4-Kooperation eine bekannt aufwendige Texture-mapping-Polygon-Grafik, die in etwa auf Daytona USA Niveau liegt, allerdings bei langgezogenen Kurven mit für Sega untypischen Aufbau Problemen zu kämpfen hat. Trotzdem: Mit Sicherheit das derzeit aufregendste Motorrad-Video game.



Daytona USA auf zwei Rädern: Manx TT Super Bike



Gelenkt wird bei Manx TT per Gewichtsverlagerung

ima



Das hat uns noch zu unserem digitalen Glück gefehlt: virtuelles Tontaubenschießen und Ski-Abfahrt



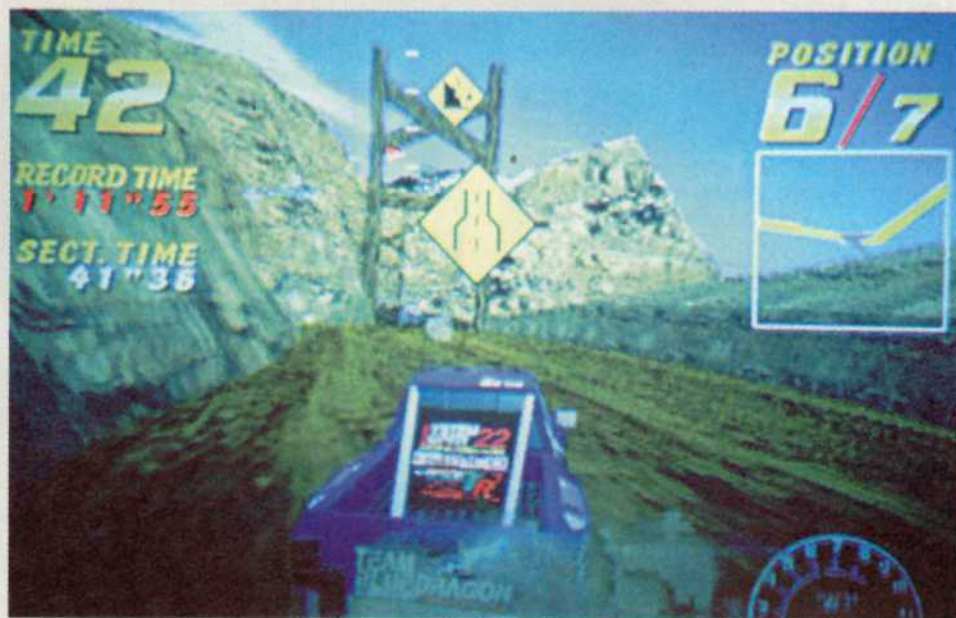
Dirt Dash

Namcos Antwort auf Sega Rally ließ nicht lange auf sich warten. Auch bei diesem Automaten düst Ihr über Stock und Stein mit einem Geländefahrzeug durch die Naturlandschaften. Im Gegensatz zu Sega Rally handelt es sich dabei aber um eine nicht ernst gemeinte Simulation. So dürft Ihr beispielsweise auch mit einem blauen Pick Up durchstarten, bei dem die Türen in starken Kurven immer auf und zu klappern (cooler Gag!). Auch die Strecken sind wilder: In den insgesamt fünf Teilabschnitten geht es durch eine belebte chinesische Innenstadt, wo Ihr auch herumliegende Mülltonnen umnieten dürft, einen abwechslungsrei-

chen Dschungel-, Wüsten- und Bergabschnitt sowie zum Abschluß durch eine neblige Schneelandschaft. Während die Texturen nicht ganz so detailliert wirken, punktet Dirt Dash

durch viele witzige Einlagen. Beispielsweise rollt Ihr in ungesicherten Kurven auch einen Abhang herunter oder müßt plötzlich auftauchenden Stalaktiten ausweichen. Kurzum: Dirt

Dash ist eine Mordfun, und war für mich der persönliche IMA '96 Liebling - wann kommt die PS-Version?!



Liebevolle Details, eine effektvolle Grafik und spielerische Abwechslung machen Dirt Dash zum absoluten Hit



K1 2

Letzte Ausgabe angekündigt, durften wir bereits auf der Messe die 100% fertige Version von Rares zweitem Teil ihrer gerenderten Prügelorgie antesten. Wie schon erwähnt, dür-

fen die Charaktere Thunder, Cinder, Eyedol und das Urzeitwesen Raptor nicht mehr am munteren Balgen teilnehmen (warum eigentlich?). Stattdessen mischen der Barbar Tusk, die Amazonin Maya sowie die Asiatin Kim Wu diesmal kräftig mit. Das vierte neue Gesicht ist



der finale Endgegner Gargos: Ein riesiger Fledermaus-Dämon à la Gargoyles. Durch den neuen Power Animator bietet K1 2 eine streckenweise atemberaubende Render-Optik: Die Charaktere sind noch größer und agiler geworden, sehen allerdings auf Großbildschirmen auch etwas pixelig aus. Insbesondere beim Hintergrundlayout haben sich die Grafiker mächtig ins Zeug gelegt. Bei der Spinal-Stage seht Ihr beispielsweise im Hintergrund eine Galeere, in der eine Kompanie von Skeletten kräftig rudert - beeindruckend! Spielerisch hält sich die Innovation meines Erachtens zwar in Grenzen (der Einstieg für Anfänger wurde durch neue Schlagkombinationen z.B. etwas erleichtert), K1 2 bietet aber insgesamt wieder eine erneut hohe Spielkultur mit unzähligen Combo-Möglichkeiten.

Auch bei Shoot-Games gab es einen interessanten Sega/Namco-Zweikampf. Während Sega den offiziellen Nachfolger ihrer erfolgreichen Ballerei nachschiebt, debütiert Namco mit dem Me-Too-Produkt Time Crisis. Über VC 2 gibt es ansich nicht viel zu erzählen: Erneut stehen Euch drei Missionen zur Auswahl, die Ihr mittels brachialer Waffengewalt lösen müßt. Gelungen: In der ersten Stage braust Ihr zum Teil im Auto durch die City und ballert reaktionsschnell auf vorbeifahrende Vierräder. Lediglich die Grafik wurde aktualisiert (neue Texturen, getroffene Terroristen werfen ihre Knarre weg, usw...),



Bessere Grafik, wenig Neues: Virtua Cop 2



Bei Namcos Ego-Shooter könnt Ihr sogar in Deckung gehen



Fighting Vipers

Segas neuester Virtua Fighter-Ableger besticht durch eine Reihe von neuartigen Ideen. Die acht Charaktere sind nicht mehr traditionelle Fighter sondern hochmoderne Gladiatoren, wie beispielsweise die flinke Skate-

boardfahrerin Picky, ausgestattet mit diversen Schutzkleidungen, die Ihr aber durch gezielte Schläge Stück für Stück wegboxt. Gekämpft wird ferner in umgitterten Kampfarenen, in denen Ihr den Widersacher regelrecht festnageln könnt. Als weitere bemerkenswerte Erneuerung verfügt jeder Recke

über mindestens einen Superschlag, der durch Tastendruck plus gleichzeitigem Rücklaufen aktiviert wird. Landet Ihr einen Volltreffer, verliert der getroffene Akteur nicht nur einen Großteil seiner Klamotten, die Handlung wird ferner in Actionfilm-Manier mehrfach hintereinander aus verschiedenen Per-

spektiven gezeigt. Der Clou dabei: Finished Ihr den Gegner mit solch einem Move, fliegt der arme Kerl wie ein Stuntman durch das Maschengitter mitten in die umliegenden Gegenstände hinein - da kommt Laune auf. Die Knochenbrecherei spielt sich darüberhinaus sehr flott und durch die bekannte VF-Tastenbelegung (Block, Schlag, Tritt) äußerst simpel. Ganz klar: AM2 hat mit diesem Titel einen weiteren Mega-Hit in Pipeline, und das Schönste dabei: Die Konvertierungsarbeiten für den Saturn sind schon voll im Gange, Yeah!

Fighting in the Box: bei Fighting Vipers könnt Ihr den Gegner gegen die Absperrung dreschen



Best of the Rest:

Konami hatte zwar einen relativ großen Stand, konnte aber mit keinem ihrer Plagiate Sega oder Namco austechen. **Crypt Killer** ist ein weiterer Vertreter der Shooting Gallery-Spiele. Mit einer Pump-Gun ausgestattet, ballert Ihr Euch durch Indiana Jones-Szenarien in altbackener Bitmapgrafik - durchschnittlich. **Midnight Run** ist ein Ridge Racer-Clone, bei dem Ihr mit einem Sportwa-



Grafisch "nur" auf PS-Niveau: das Hydraulik-Wunder Road Rage

gen nachts durch eine Großstadt düst, vorbei an LKWs und stinknormalen PKWs. Euer Gefährt fährt dabei wie auf Schienen, so daß diese Raserei eher vom Geschwindigkeitsrausch, denn vom anspruchsvollen Fahrverhalten lebt. Bombastisch geht es beim WipEout-Pendant **Road Rage** zu. In einer Kabine sitzend, werdet Ihr beim Düsen durch die futuristischen Strecken durch eine aufwendige Hydraulik kräftig durchgeschüttelt, inklusive schneller 360 Grad-Drehungen. Ohne das gesamte mechanische Klimbim bleibt jedoch für sich betrachtet lediglich eine nette Raumschiff-Gleiterei auf PS/Saturn-Niveau übrig. Auch

Atari versuchte sich an einem Virtua Cop-Game. Bei der Ballerei **Area 51** werden Monster in einem Militärgelände mittels Pistole zu schleimigem Mus verarbeitet. Nette Render-Grafik, spielerisch jedoch nicht besonders aufregend. Lustiger ist da schon Namcos **Alpine Racer** zu spielen. Mit Stöcken bewaffnet, wedelt Ihr mittels einer schwenkbaren Plattform einen der insgesamt drei digitalen Abhänge hinunter - völlig simpel, aber insgesamt ein Spaßmacher erster Kajüte. Weitere vorgestellte Games: Ein spaßiges Beach Volleyball Game namens **Touch and Go** von Galeco sowie der traditionelle vertikal scrollende Shooter von

Taito mit dem Titel **Twin Cobra II**.



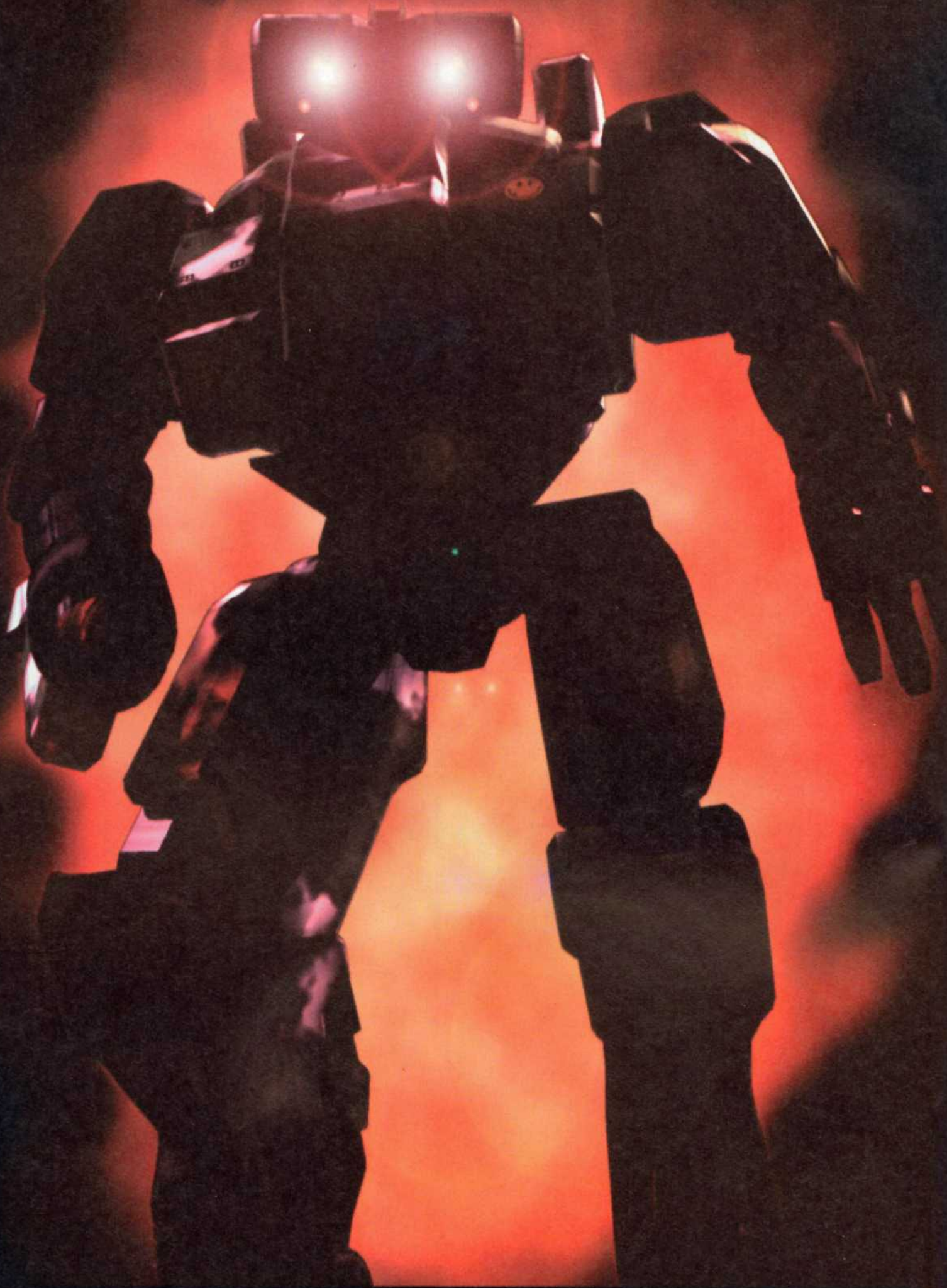
Bestzeitenhatz im dichten Straßenverkehr: Midnight Run



Virtua Cop mit Rendergrafik: Ataris Area 51

КРАЗЫ ИВАН

Die 30 Тоииеи schцере, russische Revolution



"...beeindruckend flüssige 3D-Grafik..." - Fun Generation 1/96, Wertung: 9/10

"...spielerisch...hervorragend..." - Megafun 1/96, Wertung: 81%

"...Krachendes Action-Inferno...Schnell, schwer und motivierend..."
Maniac 1/96, Wertung: 77%



Ihr wolltet schon immer einmal mit absoluten Traumkarren über malerische Straßen brettern? - dann dürfte dieser Silberling genau das Richtige für Euch sein. Wie bei der 3D0-Version dürft Ihr beispielsweise in einem Ferrari 512TR oder Lamborghini Diablo VT Platz nehmen und durch detaillierte 3D-Strecken mit teilweise dichtem Straßenverkehr fahren. Sieben abwechslungsreiche Strecken mit vielen Abschnitten und einigen Rundkursen laden zu ausgeprägten Erkundungstouren ein. Tolle FMV-Sequenzen, in denen unter anderem die acht schnellsten Autos in Videoclip-Manier vorgestellt werden sowie ein 16 Bit Digitalisound sorgen für zusätzliche Atmosphäre.



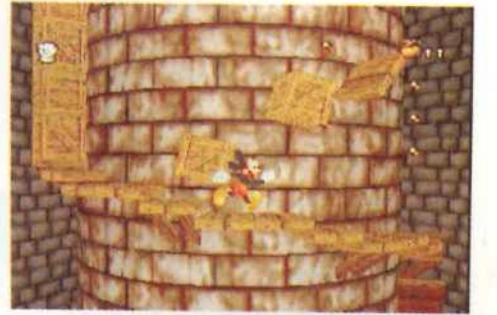
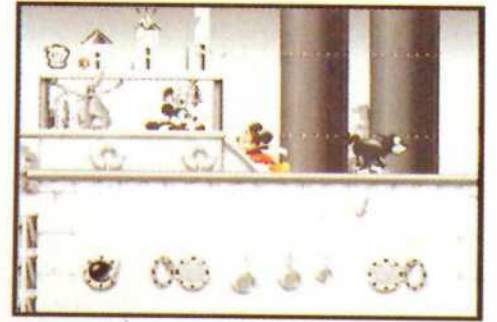
Die sensible Steuerung erlaubt gefühvolles Driften in den Kurven



In der Cockpit-Perspektive verschafft Euch ein Rückspiegel die nötige Übersicht



Da Psygnosis maßgeblich an der technischen Entwicklung der grafisch beeindruckenden Hopserei beteiligt war, verwundert diese PlayStation-Transplantation nicht sonderlich. Wie bei den 16-Bitern unternimmt Ihr einen kleinen Streifzug durch Disneys animierte Schaffenswelt. Mit einem Mickey-Sprite durchquert Ihr hüpfenderweise zahlreiche Cartoon-Levels, bei denen allesamt bekannte Zeichentrickfilme Pate standen. Gegenüber der SN- und MD-Version wurde natürlich die bessere Farbpalette ausgenutzt, während sich spielerisch bis auf eine neugestaltete 3D-Runde nichts verändert hat. Statt des ursprünglichen Hirsches werdet Ihr diesmal von einem Riesen verfolgt, der langsam aus dem Nebel auftaucht - hübsch!



Demnächst erhältlich für PlayStation

“PS” and “PlayStation” are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Psygnosis™, and Crazy Ivan™ are trademarks of Psygnosis Ltd. © 1995 Psygnosis Ltd.



SAT
SATURN**Gradius Deluxe Pack**

Shoot 'em Up/1-2 Spieler/März (Japan)

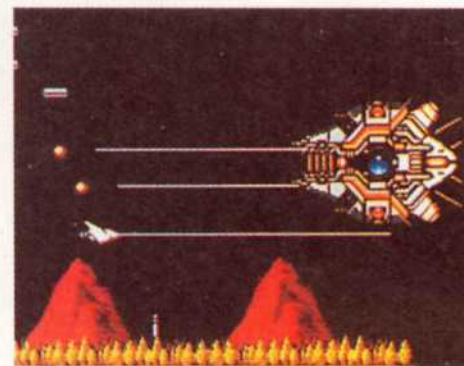
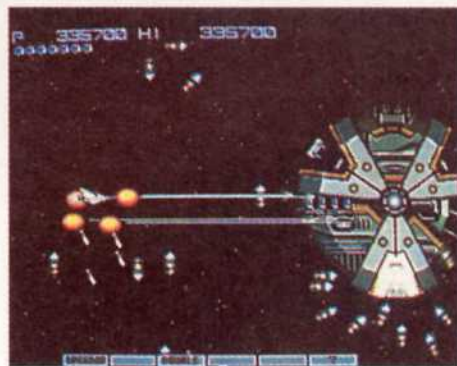
Einen ganz besonderen Leckerbissen, der nicht nur für Spielveteranen interessant werden dürfte, hat Konami auf Lager. Als Gradius vor über 10 Jahren in den Spielhallen auftauchte, sorgte das neuartige Spielsystem, mit Extras, Powerups und einem intelligenten Leveldesign für Aufsehen. Kaum eine Spielernatur konnte sich damals dem Reiz dieses Games entziehen. Obwohl sich

grafischer Hinsicht auf dem Spielektor einiges getan hat, kann es der Oldie in Sachen Gameplay mit der heutigen Generation von Shooting Games noch allemal aufnehmen. Ein kleines Raumschiff steuernd, ballert man sich durch zahlreiche Stages und trifft auf teilweise ziemlich grotesk aussehende Endgegner. Gegen die feindliche Übermacht hat man nur dann eine Chance, wenn

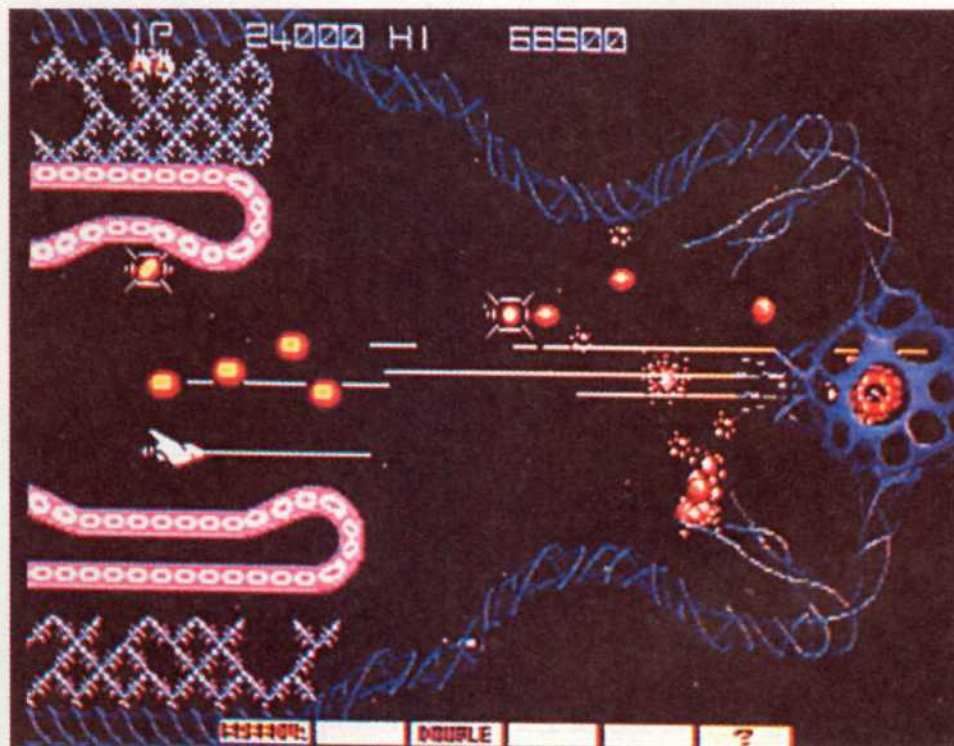


Das ausgeklügelte Power Up-System und witzige Gegnerscharen zeichnen Gradius aus

man die Zusatzwaffen, die zerstörte Feindformationen zurücklassen, geschickt einsetzt. Für das Deluxe Pack wird von Konami neben Gradius 1 auch der drei Jahre später erschienene Nachfolger, im wesentlichen unverändert, auf den Saturn umgesetzt.



Two in One: Auf dem Silberling wurden Gradius I und II ("Salamander") neu aufgelegt



Am Spielverlauf und an der Technik wurde gegenüber dem Spielhallen-Original nichts verändert

SAT
SATURN**Victory Goal '96**

Sportspiel/1-4 Spieler/K.A.

Um die Fußballfans auch in der neuen Saison bei der Stange zu halten, hat man sich bei Sega für die 96er Auflage des Soccer Games einiges einfallen lassen. Der Einsatz von Motion Capture Technik und verfeinerte Texturen lassen Aussehen und Bewegungen der Figuren noch realer wirken. In einem von drei zur Wahl stehenden Stadien, dürfen bis zu vier Spieler gleichzeitig den Ball über den Rasen kicken. Wie bereits beim Vorgänger gibt es vier verschiedene Perspektiven, die sich zudem in drei

Stufen zoomen lassen. Für die japanische Version wurden die Spielerdaten aller 16 J-League Clubs auf den neuesten Stand gebracht. Wie es mit einer europäischen Version aussieht, läßt sich im Moment noch nicht sagen.



Die Grafik dieser Bolzerei ist geradezu sensationell!

SAT
SATURN**Tenchi o Kurau**

Beat 'em Up/1-2 Spieler/April (Japan)

Auch mit der Arcade-Umsetzung dieses Beat 'em Ups, das auf Motomiya Hiroshis gleichnamiger Comic-Reihe beruht, bleibt Capcom seiner Tradition horizontal scrollender Prügelspiele treu. Die Ähnlichkeiten zur erfolgreichen Final Fight Serie sind denn auch kaum zu übersehen. Der Spieler hat die Wahl aus fünf Charakteren, die

sich durch individuelle Kampftechniken voneinander unterscheiden. Je nachdem welchen Fighter man steuert, nimmt die Handlung des Spiels einen anderen Verlauf. Gute Reaktionen sind vor allem beim Kampf gegen die monströsen Endgegner, die ihre imposanten Mordwerkzeuge bedrohlich zum Angriff schwingen, gefragt.



Der neue Charakter Lei wurde dem Schauspieler Chacky Chan nachempfunden



meterhoch in die Luft zu schleudern, bevor er ihnen mit seiner gewaltigen Faust ein schnelles, wenn auch nicht gerade schmerzloses, Ende bereitet. Nina wiederum bevorzugt es, einen am Boden liegenden Gegner zwischen ihren Schenkeln zu zerquetschen. Speziell für die PlayStation wurde ein Team Battle Modus entwickelt, bei dem sich jeder Spieler eine Gruppe von Fightern zusammenstellt, die dann nacheinander zum Kampf gegeneinander antreten. Außerdem wird es eine Trainings-Stage geben, in der man sich mit den zahlreichen Angriffstechniken in aller Ruhe vertraut machen kann.

die sich auf die Anwendung altüberlieferter Kampfkünste versteht. Auch Heihachi, der Endgegner aus Tekken 1, steht zur Auswahl. Um neuen Schwung in die Reihen der "alten" Charaktere zu bringen, wurde deren Schlag-, Tritt- und Wurfrepertoire kurzerhand verdoppelt. Jack 2 beispielsweise liebt es, seine Gegner

PS PLAYSTATION **Tekken 2** Beat 'em Up/1-2 Spieler/März (Japan)

Dem mit Sehnsucht erwarteten Nachfolger des obergeniellen Polygon-Beat 'em Ups, der unter anderem mit neugestalteten Hintergrundgrafiken und Zwischensequenzen versehen wurde, verpassen die Mannen bei Namco gerade den letzten

Schliff. Zwei völlig neue Charaktere haben sich zwischenzeitlich zu dem kampferprobten Team hinzugesellt: Der Super-Bulle Lei, der einem dieser billigen Hong Kong Kung-Fu Streifen entsprungen sein könnte und die niedliche Jun,



Unterhaltungselektronik Handelsgesellschaft mbH, Natruer Str. 20, 49076 Osnabrück

GEBRAUCHTE SPIELE		GEBRAUCHTE SPIELE		NEUE SPIELE		NEUE SPIELE		DER SPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME	
SUPER NINTENDO	ANKAUF VERKAUF	SONY PLAYSTATION	ANKAUF VERKAUF	SONY PLAYSTATION	VERKAUF	REAL 3 DO	VERKAUF	Wir kaufen Ihre Spiele an!	
DO PAL MIT SPIEL	80,00 129,00	PLAYSTATION IMPORT	325,00 449,90	PSX GRUNDGERÄT	575,90	SPACE HULK	119,90	Bitte rufen Sie uns an, bevor Sie uns Ihre Spiele zuschicken.	
DO PAL MIT SPIEL	50,00 79,90	PLAYSTATION DEUTSCH	285,00 399,90	SHELL SHOCK	89,90	CASPER	99,90	Alle Spielversionen werden von der Metropolis GmbH nur nach vorheriger Absprache angekauft. Danach die Spiele einfach an uns schicken. Name, Anschrift und Tel. Nr. unbedingt beilegen. Entsprechend Ihren Vorgaben überweisen wir direkt auf Ihr Konto (Kto. Nr. und BLZ bitte angeben), oder senden Ihnen einen V-Scheck (abzgl. 2,- DM Bearbeitungsgebühr).	
DO PAL MIT SPIEL	5,00 14,90	TOHSHINDEN	20,00 44,90	THUNDERHAWK 2	89,90	KILLING TIME	119,90	Versandkosten	
DO PAL MIT SPIEL	30,00 59,90	WORMS	30,00 59,90	RAPID RELOAD	59,90	SHOCKWAVE 2	119,90	Öffnungszeiten	
DO PAL MIT SPIEL	5,00 14,90	PGA GOLF	20,00 44,90	WARHAWK	99,90	BUST A MOVE	119,90	Porto (Inland) : 6,00DM Mo.-Fr. 10.00 bis 18.30 Uhr	
DO PAL MIT SPIEL	50,00 79,90	AIR COMBAT	30,00 59,90	NOVASTORM	59,90	PERFECT GENERAL	109,90	Post-Nachnahme : 6,00DM Sa. 10.00 bis 14.00 Uhr	
DO PAL MIT SPIEL	30,00 59,90	WIPEOUT	30,00 59,90	WORMS	99,90	SNK NEO GEO CD	VERKAUF	Porto (Ausland) : 15,00DM La. Sa. 10.00 bis 16.00 Uhr	
DO PAL MIT SPIEL	30,00 59,90	TEKKEN	30,00 59,90	STARBLADE	99,90	KABUKI CLASH	129,90	Sonstige Information	
DO PAL MIT SPIEL	40,00 69,90	HI OCTANE	20,00 44,90	PHILOSOMA	99,90	SAMURAI SHOWDOWN 3	129,90	Komplette Preisliste gegen 1,- DM in Briefmarken anfordern.	
DO PAL MIT SPIEL	40,00 69,90	TOUKON RETSUDEN (JAP)	40,00 69,90	UND VIEL MEHR	99,90	GOAL GOAL GOAL	129,90	Alle Angebote gelten nur solange der Vorrat reicht. Versand Preise & Ladenpreise können variieren.	
DO PAL MIT SPIEL	250,00 349,90	RAPID RELOAD	15,00 29,90	SEGA SATURN	VERKAUF	BASEBALL STARS	79,90	Versand Bestellannahme	
DO PAL MIT SPIEL	30,00 59,90	TWISTED METAL	40,00 69,90	SEGA SATURN OHNE SPIEL	599,90	WORLD HEROES	79,90	0541-66016	
DO PAL MIT SPIEL	30,00 59,90	FIFA 96	40,00 69,90	SHELL SHOCK	99,90	BASEBALL 2020	89,90	-66017	
DO PAL MIT SPIEL	40,00 69,90	STREET FIGHTER THE MOVIE	15,00 29,90	THUNDERHAWK 2	99,90	SENGOKU 1	89,90	FAX : 0541 - 66015	
DO PAL MIT SPIEL	20,00 44,90	WWF WRESTLE ARCADE	20,00 44,90	THEME PARK ADAPTOR	109,90	SONSTIGES	VERKAUF		
DO PAL MIT SPIEL	10,00 29,90	SEGA SATURN	ANKAUF VERKAUF	THEME PARK ADAPTOR	69,90	NEO GEO CD GEBR.	249,90		
DO PAL MIT SPIEL	10,00 29,90	SATURN IMPORT	325,00 449,90	FIFA SOCCER 96	99,90	JAGUAR MIT CYBERMORPH GEBR.	199,90		
DO PAL MIT SPIEL	30,00 59,90	SATURN DEUTSCH	285,00 399,90	CASPAR	99,90	JAGUAR CONTROL PAD GEBR.	29,90		
DO PAL MIT SPIEL	30,00 59,90	X COM (JAP)	50,00 79,90	VICTORY BOXING	119,90	32X AUFSATZ GEBR.	129,90		
DO PAL MIT SPIEL	30,00 59,90	VIRTUA RACING	30,00 59,90	ALIEN TRILOGY	109,90	MEGA CD 2 MIT SPIEL	199,90		
DO PAL MIT SPIEL	30,00 59,90	DAYTONA	30,00 59,90	MPEG KARTE FÜR CDi	329,90	PHILIPS CDi 550 NEU	999,90		
DO PAL MIT SPIEL	40,00 69,90	MANSION OF HIDDEN SOULS	20,00 44,90	SUPER NINTENDO	VERKAUF	SONY MEMORY CARD	49,90		
DO PAL MIT SPIEL	30,00 59,90	PANZER DRAGON	20,00 44,90	MARIOWORLD 2	119,90	ACTION REPLAY 3 SNES	99,90		
DO PAL MIT SPIEL	30,00 59,90	INT'L VICTORY GOAL	15,00 29,90	DONKEY KONG 2	139,90	New Generation Consoles			
DO PAL MIT SPIEL	30,00 59,90	THUNDERHAWK 2	40,00 69,90	SECRET OF EVERMORE	109,90	SONY PLAYSTATION	575,90 DM		
DO PAL MIT SPIEL	30,00 59,90	KING OF SPIRITS (JAP)	30,00 59,90	TETRIS 2	119,90	SEGA SATURN	599,90 DM		
DO PAL MIT SPIEL	30,00 59,90	HANG ON GP (JAP)	30,00 59,90	TIM IN TIBET	139,90	NEO GEO CD	399,90 DM		
DO PAL MIT SPIEL	30,00 59,90	RAYMAN	30,00 59,90	CHRONO TRIGGER	139,90	REAL 3 DO	699,90 DM		
DO PAL MIT SPIEL	40,00 69,90	SHIN SHINOBI DEN (JAP)	20,00 44,90	WIZARDRY V	99,90				
DO PAL MIT SPIEL	40,00 69,90	CLOCKWORK KNIGHT	15,00 29,90	OBITUS	99,90				
DO PAL MIT SPIEL	40,00 69,90	FIFA 96	40,00 69,90						

SONY PLAYSTATION SEGA SATURN REAL 3 DO PHILIPS CD-I ATARI JAGUAR

Vorbehalt. Unser Angebot ist freibleibend. Liefermöglichkeit, Irrtum sowie Zwischenverkauf müssen wir uns vorbehalten. Annahmeverweigerung: Bei unberechtigter Annahmeverweigerung der von uns gelieferten Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 40,-DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Eigentumsvorbehalt: Die gelieferte Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum der Metropolis GmbH. Teillieferungen: Wird bei der Bestellung nichts gegenteiliges angegeben, so behalten wir uns vor, wahlweise Komplett- oder Teillieferungen durchzuführen. Reklamationen: Umtausch ist nur bei Falschlieferung möglich. Bei Rücksendungen muß eine Kopie der Rechnung beigelegt werden. Beschädigungen auf dem Transportweg sind umgehend bei der Poststelle zu reklamieren. Zusammen mit der originalen Versandpackung, Gewährleistung: Für alle neuen Produkte gibt es eine Gewährleistung gemäß den Angaben des jeweiligen Herstellers. Bei Importprodukten und gebrauchter Ware gewährleistet die Metropolis GmbH keine Garantie. Allerdings werden alle gebrauchten Produkte beim Ankauf durch die Metropolis GmbH stets getestet um dem Kunden nur einwandfreie Ware liefern zu können. Umtausch wegen nicht gefallen ist ausgeschlossen. Aufgrund von Inkompatibilität von Ware, übernimmt die Metropolis GmbH keine Gewähr.

U64
 ULTRA 64

Ken Griffey Jr.

Sportspiel/1-4 Spieler/K.A.

Keine Konsole ohne ein Baseballspiel. Rare bediente sich mit Griffey Jr. dabei einer weiteren Sportlerlegende, um seine technisch anspruchsvolle Simulation standesgemäß zu präsentieren. Damit sich die Sportler möglichst realistisch auf dem Screen tummeln, verwendete man zum einen die Motion Capture-Technik, zum anderen das ACM-Verfahren aus Donkey Kong Country, um die Sprites noch plastischer aussehen zu lassen. Nach Aussage von Dan Owsen, dem Product Manager von Nintendo, wird man bei dieser Baseball-Simulation alles finden bis auf die im Stadium servierten Hot Dogs: Original Spielernamen dank MLB-Lizenz, unterschiedliche Spielmodi inklusive einer Allstar-Team-Option und dem Homerun-Derby, sowie Dutzende von Statistiken.


Baseballstar Ken Griffey Jr. beim Betrachten der Computeranimationen


Die Bewegungsabläufe wurden mittels Motion Capture-Technik realisiert


SAT
 SATURN

Lunar the Silverstar

Rollenspiel/1 Spieler/K.A.

Die Saturnumsetzung des Mega CD RPGs nimmt langsam Form an. Am Spielsystem wird sich voraussichtlich nicht viel ändern, dafür umso mehr in den Bereichen Grafik und Sound. Mit der Heldin Lunar bewegt man sich durch eine detailliert gezeichnete Landschaft, in der es einige Abenteuer zu bestehen gilt. Trifft man auf einen Gegner, wird in einen speziellen Kampfbildschirm umgeschaltet. Um eine dichte Spielatmosphäre zu schaffen, legte man besonderen Wert auf die musikalische Untermalung und die Stimmen der Charaktere. So wurde beispielsweise für die Saturnversi-

on die doppelte Anzahl von Musikstücken komponiert wie für die Mega CD Fassung. Auch an der Story wurde intensiv gebastelt; wie groß die Unterschiede zum Mega CD Spiel sein werden, läßt sich zur Zeit jedoch noch nicht sagen.


Vom Mega CD II auf den Saturn: Lunar the Silverstar
SAT
 SATURN

The Legend of Thor

Adventure/1 Spieler/April (Japan)

Bei diesem MD-Nachfolger übernimmt Ihr die Rolle des tapferen Prinzen Leon, der mit Unterstützung von sechs hilfreichen Geistern, dem bösen Dämon Agito das Handwerk legen soll. Zahlreiche Animationsphasen verleihen den Bewegungen des Helden ein sehr natürliches Aussehen, wenn dieser durch die Welt der Geister rennt und hüpfet. Neben spannenden

Zweikämpfen ist der Spieler vor allem beim Lösen kniffliger Rätsel gefordert.


SAT
 SATURN

Snatcher

Adventure/1 Spieler/März (Japan)

In diesem Cyberpunk-Adventure übernehmt Ihr die Rolle des Kopfgeldjägers Gillian Seed, der im futuristischen Kobe Jagd auf sogenannte Snatcher macht. Diese Snatcher töten Menschen und nehmen dann deren Gestalt an. Die fesselnde Story verspricht auch auf dem Saturn eine Menge Spannung. Eine PlayStation-Version ist ebenfalls in Arbeit.

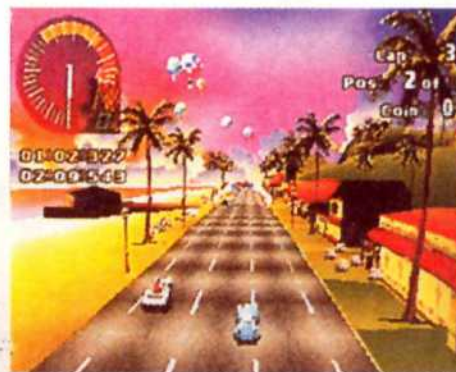

Snatcher zählt zu den reinrassigen Adventurespielen mit Befehls-Icons
PS
 PLAYSTATION

Motor Toon Grand Prix 2

Rennspiel/1-2 Spieler/April (Japan)

Für den zweiten Teil des süßen Rennspektakels hat man sich bei Sony gewaltig ins Zeug gelegt und einige neue Features eingebaut. Der größte Unterschied zum Vorgänger liegt darin, daß sich während eines Rennens, ähnlich wie bei Mario Kart, Extras aufsammeln lassen. 18 verschiedene Items,

mit denen man den eigenen Wagen upgraden oder Verfolger behindern kann, werden auf den insgesamt fünf Strecken zu finden sein. Acht Fahrzeuge stehen zur Wahl, darunter auch die fünf knuddeligen Kutschen aus Teil 1. An der Steuerung, die im ersten Teil nicht hundertprozentig überzeugen konnte, wurde ebenfalls gefeilt. Sie soll wesentlich realistischer ausfallen. Wer zwei Konsolen und ein Linkkabel sein eigen nennt, hat die Möglichkeit ein heißes Rennen gegen einen Freund zu wagen. Auf einen Zwei-Spieler Split-screen Modus wird man aber vermutlich verzichten müssen.



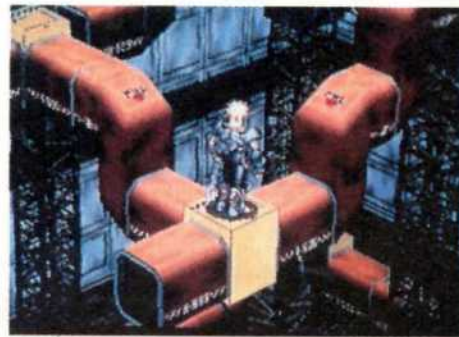


SAT
SATURN

Dark Savior

Action-Adventure/1 Spieler/April (Japan)

Ein Zuckerschlecken ist es nicht gerade, das Leben eines Bounty Hunters, vor allem dann nicht, wenn er sich auf die Jagd nach einem ganz besonders blutrünstigen Monster machen muß, das sich aus seinem Käfig befreien konnte und nun für Furcht und Schrecken sorgt. Diese und andere Aufgaben erwarten den Spieler bei dem 3D Action-Adventure von Climax. Im Gegensatz zu vielen anderen Abenteuerspielen, gibt es bei Dark Savior keine durchgehende Story, sondern mehrere Einzuelepisoden, deren Handlungsverlauf sich je nach Vorgehensweise des Spielers verändert. Das Spielgeschehen wird für gewöhnlich von schräg oben dargestellt, es ist aber auch möglich und teilweise für das Vorankommen sogar notwen-



Die isometrische Grafik sorgt für allerlei 3D-Knocheleien

dig, die Perspektive zu verändern. Auf diese Weise lassen sich beispielsweise Fallen frühzeitig entdecken und Entfernungen beim Springen besser einschätzen. In bestimmten Situationen bietet sich sogar die Gelegenheit, einen Blick auf die Rückseite eines Gebäudes zu werfen, um zu sehen, welche Gefahren dort lauern, oder es überhaupt lohnenswert ist, sich dorthin zu begeben. Neben der grafischen Qualität des Szenarios fallen insbesondere die sehr "menschlich" wirkenden Bewegungsabläufe des Helden ins Auge.



Dark Savior ist der offizielle Nachfolger zu unserer Action Adventure-Referenz Landstalker und wurde ebenfalls von der Firma Climax programmiert

COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4
24539 Neumünster
Telefon 04321 / 22737
Telefax 04321 / 23312

SEGA SATURN

SEGA SATURN	dt. DM 629,00
Deadly Skies	dt. DM 84,95
Endorfun	dt. DM 86,95
Formula One	dt. DM 96,00
Mystaria-Realms of Lore	dt. DM 94,00
SEGA Rally	dt. DM 89,95
Shell Shock	dt. DM 98,95
Sim City 2000	dt. DM 94,95
Thunderhawk 2 kpl.dt.Text	dt. DM 89,95
Videofilm für MPEG-Karte	dt. DM 39,00
Virtua Fighter 2	dt. DM 89,95
Wing Arms	dt. DM 94,00

SEGA MEGA DRIVE

Earthworm Jim 2	dt. DM 114,95
Mission Impossible	dt. DM 108,95
Pac-Panic	dt. DM 64,95
Phantasy Star IV	dt. DM 109,00
Spot goes to Hollywood	dt. DM 119,00
Vector Man	dt. DM 99,00
VR Troopers	dt. DM 109,00
Weapon Lord	dt. DM 109,95

SEGA MEGA 32 X

FIFA Soccer '96	dt. DM 109,95
Kolibri	dt. DM 109,95
Virtua Fighter	dt. DM 109,00

SEGA MEGA CD II

Battle Frenzy kpl.dt.Text	dt. DM 99,95
Soulstar	dt. DM 39,95
Thunderhawk	dt. DM 59,00

SUPER NINTENDO

POWER STATION	dt. DM 189,00
Action Replay MK 3	dt. DM 99,00
Asterix + Obelix	dt. DM 124,95
Donald in Maui Mallard	dt. DM 127,95
Donkey Kong Country 2	dt. DM 129,00
Fifa Soccer '96	dt. DM 114,00
Illusion of Time	dt. DM 108,95
Int. Superstar Soccer Deluxe	dt. DM 124,00

Pinocchio	dt. DM 126,95
Secret of Evermore dt.T.	dt. DM 109,00
Sim City	dt. DM 89,00
Super Mario World 2	dt. DM 109,00
Tetris 2	dt. DM 109,00
Theme Park	dt. DM 118,95
Tim in Tibet	dt. DM 124,00
Unirally	dt. DM 107,95
Weapon Lord	dt. DM 119,00
Worms	dt. DM 116,95

SONY PLAYSTATION

Battle Arena Toshinden	dt. DM 84,00
Überraschungsspiel	dt. DM 89,00
Krazy Ivan	dt. DM 86,95
Parodious Deluxe	dt. DM 84,95
Rayman	dt. DM 89,00
Ridge Racer	dt. DM 89,95
Shell Shock	dt. DM 87,95
Striker '96	dt. DM 79,95
Thunderhawk 2	dt. DM 89,95
Wing Commander 3	dt. DM 99,00

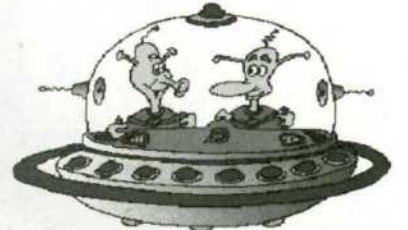
IHRE VORTEILE

TOP - PREISE
Original deutsche Versionen
14 Monate Garantie
Versandkosten DM 4,95
Inklusive Schnellservice und Transportversicherung
Versandkosten DM 3,95 bei Vorkasse u. bei Bestellungen per Telefax oder Anrufbeantworter am Wochenende
Ab 3 Artikeln liefern wir ohne Versandkosten
Vorbestellungen für Neuheiten werden bevorzugt ausgeliefert
Wir führen auch original GAMEBOY, Game Gear, CD-I und PC-SPIELE
Kostenlose Gesamtpreislisten gegen DM 1,- Rückporto - Bitte geben Sie Ihre Systeme an
Wichtiger Hinweis: Die Preise beinhalten nicht die aktuellen Vergünstigungen durch Kursschwankungen und Einkaufsvorteile: Fragen Sie deshalb nach!

Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme.
Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten.

STOP

Dein Hobby muß billiger werden ?
Deshalb gibt es den
Player Order Club.



Hier einige Fakten*

Playstation:	
Crazy Ivan	dt. 79.95
Cyberspeed	dt. 79.95
Destruction Derby	dt. 79.95
Discworld	dt. 74.95
Lemmings 3D	dt. 74.95
Ridge Racer	dt. 79.95

Super NES:	
Donkey Kong 2	dt. 119.00
Earth Worm Jim 2	dt. 109.00
Bomberman 3	dt. 109.00
Waterworld	dt. 109.00
Star Trek	dt. 99.00

Wer mehr bezahlt ist selber Schuld!



Saturn:	
Virtua Cop	dt. 119.00
Cyberspeed	dt. 89.00
Galactic Attack	dt. 89.00
NBA Jam Tourn.	dt. 99.00
NHL Hockey	dt. 99.00

*Preise gelten nur für Clubmitglieder
Für Nichtmitglieder zzgl. 10.--DM

Mitglieder des Player Order Club haben es echt gut. Für eine einmalige Aufnahmegebühr von DM 10.-- sind sie immer in der Lage ihre Games zu Top Preisen zu ordern. Das gilt natürlich auch für Hardware und Zubehör.

Und das alles ohne Verpflichtungen.

Alles Klar ?
Eine Mitgliedschaft im
Player Order Club
lohnt sich immer !

INFOS

Players Order Club
Tel. 089 / 608 602 17
Fax 089 / 608 602 02

PS
PLAYSTATION**The Story of Poplokrois**

Action-Adventure/1 Spieler/April (Japan)

In dem von SCE entwickelten Action-Adventure spielt der kleine König Pietro die Rolle des wagemutigen Helden. Dieser muß sich mit einem Eis-Dämon herumschlagen, der die Krone der Weisheit aus dem Königreich Poplokrois gestohlen hat. Nicht gerade eine übermäßig originelle Story, dafür hat das Spiel aber andere reizvolle Besonderheiten zu bieten, die es

aus der Masse gewöhnlicher Action-Adventures herausragen lassen. Im Vergleich zu bisherigen Action-Adventures wirken die Charaktere ziemlich groß, so daß man sogar die Gesichtszüge der einzelnen Personen genau erkennen und sehen kann, ob sie sich freuen, ärgern, oder überrascht sind. Auch die Bewegungen der Figuren wurden sehr realistisch gestaltet. Überhaupt wurde auf

grafische Feinheiten, wie beispielsweise Rauch, der aus Häusern aufsteigt, oder Kühe, die auf den Weiden grasen, sehr viel Wert gelegt. Dadurch wirkt das ganze Szenario unheimlich lebendig. Die Qualität der Zwischensequenzen, in denen der Spieler über wichtige Ereignisse informiert wird, läßt sich durchaus mit der hochwertiger Animes vergleichen. Im Verlauf des Spiels muß Pietro des öfteren seine Fähigkeiten im Kampf

unter Beweis stellen. Während dieser Szenen wird die Schräg-von-oben-Perspektive beibehalten und nicht, wie bei einigen anderen Action-Adventures in einen speziellen Kampfmodus umgeschaltet. Neben "normalen" Angriffen mit dem Schwert stehen dem Helden auch einige Zaubersprüche zur Verfügung, die nicht nur eindrucksvoll aussehen, sondern sich vor allem bei starken Gegnern als äußerst nützlich erweisen.



Zahlreiche Details, wie z.B. grasende Kühe, tragen zur Atmosphäre des Abenteuers bei



Poplokrois bietet für ein Action-Adventure eine unerschämte detaillierte Comicgrafik



Der gierige Eis-Dämon Gami Gami hat es auf die wertvolle Krone abgesehen

PS
PLAYSTATION**Galaxian 3**

Shoot 'em up/1 Spieler/März (Japan)



Nach einem ziemlich gewaltigen Intro erwarten den Spieler bei Namcos 3D-Shooter zwei aufregende Missionen. Während es sich bei "Projekt Dragon" um eine nahezu identische Umsetzung von einer der beiden Missionen des Arcadespiels handelt, wurde die zweite Ope-

ration "The Rising of Garb" speziell für die PlayStation entwickelt. In der Rolle eines Gunners an Board des schweren Schlachtkreuzers Dragon zeigt ihr den "Bad Guys", die sich unter anderem in einer ziemlich gewaltigen Weltraumfestung verbergen, über welche Zerstörungskraft eine Laserkanone verfügt, wenn der richtige Schütze am Drücker sitzt. Eine Besonderheit des Arcadeautomaten lag darin, daß bis zu sechs Spieler gleichzeitig an den

heißen Weltraumgefechten teilnehmen konnten. Auch in der PlayStationfassung sollen mittels Adapter Multiplayerspiele möglich sein.



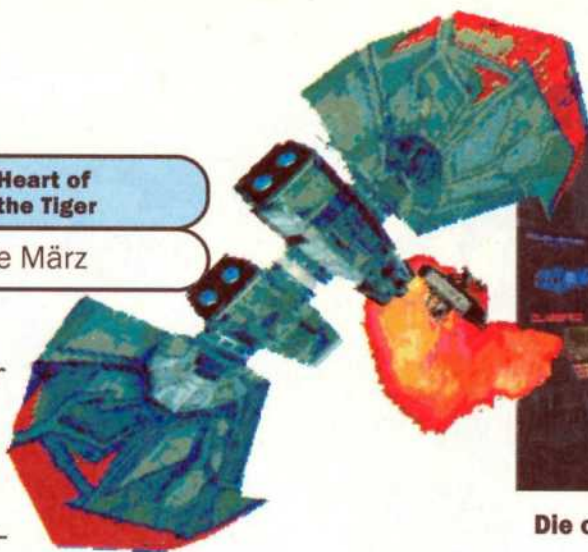


Wing Commander 3 Heart of the Tiger

Shoot 'em Up/1 Spieler/ Ende März

Die Firma Origin wird unweigerlich mit der Wing Commander-Trilogie in Verbindung gebracht (der vierte Teil wird nach mehreren Terminverschiebungen übrigens demnächst endlich das PC CD-ROM heimsuchen), des weltweit zu den erfolgreichsten PC-Titeln überhaupt zählt. Das Genre Shoot 'em Up stimmt dabei nur zum Teil, denn neben spannenden Weltraumgefechten mit aufwendigen SGI-Grafiken, verfügt das mehrere Millionen Dollar teure Science

Fiction-Epos über eine tolle Story, die Euch anhand von stundenlangen FMV-Sequenzen in cinematischer Form nähergebracht wird. Wie bei den beiden Vorgängern ändert sich dabei der Plot, je nachdem, welche Mission Ihr wählt, bzw. mit welchem Erfolg Ihr zu Werke geht. Der Begriff interaktiver Film wurde somit sehr wörtlich genommen. Damit die Videosequenzen einen würdigen



Die obligatorische Einsatzbesprechung vor der Mission

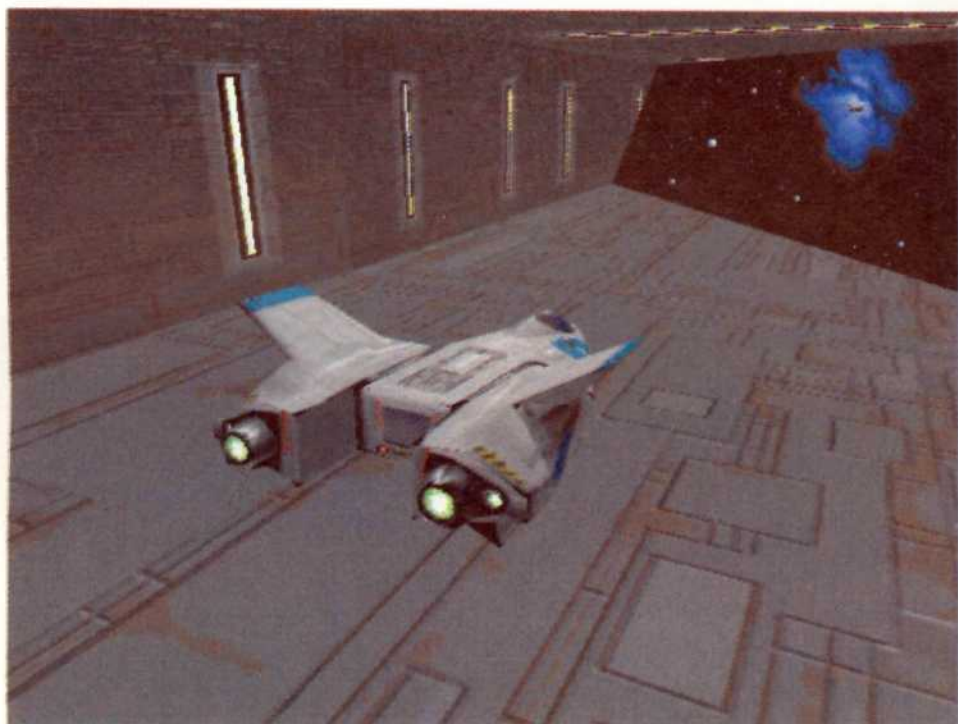


Die Actionsequenzen wurden auf Silicon Graphics-Maschinen berechnet

Rahmen erhalten, wurde eine Reihe von bekannten US-Schauspielern engagiert. Als Spielfigur agiert kein geringerer als Luke Skywalker-Darsteller

Mark Hamill, während der alte Hollywood Haudegen Malcolm McDowell seinen mürrischen Vorgesetzten mimt. Wer also seine PS in ein Heimkino verwandeln möchte, sollte sich diesen Titel vormerken. Auch geplant für Saturn.

Die Handlung ändert sich durch Euer individuelles Vorgehen



GAMERS POINT GAMERS POINT

Ultra 64 a. A.

<p>PSX</p> <p>PSX dt. 579,00 PSX dt. incl. Game 649,00 ECHTES Action Replay 89,85 NFL Game Day 99,85 Impact Racing 99,85 NFL 96 Madden 94,85 Street Fighter Zero 94,85 Shock Wave 94,85 A4 Global 99,85 Descent 94,85 Gex 99,85 Cyberia 89,85 Power Sport Soccer 89,85 Agile Warrior 119,85 Hi Octane 99,85 NHL-Face Off 89,85</p> <p>SAT</p> <p>Saturn incl. Game 688,00 Gex 109,85 Hattrick Soccer 99,85 Sega Rally 99,85 Fifa Soccer 96 94,85 X-Men 99,85 Alien Trilogy 99,85 Virtua Fighter 2 99,85 Skleton Warriors 129,85 Street Fighter Zero 109,85 Jonny Bazookatone 129,85 Earthworm Jim 129,85 Fantastic Pinball 129,85 Panzer Dragoon 129,85 Solar Eclipse 109,85 Hang On GP 95 99,85 ToShinDen 99,85</p> <p>32X</p> <p>Konsole 159,85 Space Harrier 79,85 NBA Jam 99,85 WWF-Raw 99,85 Chaotix 89,85 Golf 99,85</p>	<p>PSX</p> <p>Actua Soccer 99,85 In the Zone 99,85 NBA Total 99,85 NBA Live 96 99,85 Fifa Soccer 96 94,85 Rise 2-Resurrection 99,85 Alone i. t. Dark 1+2 109,85 Ridge Racer 2 99,85 B.A. ToShinDen 2 89,85 Resident Evil 99,85 Panzer General 89,85 Thunderhawk 2 94,85 Krazy Ivan 89,85 Warhammer 89,85 Primal Rage 89,85 Syndicate Wars 94,85 Parasite 99,85 Alien Trilogy 94,85 Shell Shock 94,85 NHL 96 94,85 Philosoma 89,85 Viewpoint 94,85 Lone Soldier 89,85 Road Flash 94,85 Assault Rigs 89,85 Horned Owl 99,85</p> <p>SAT</p> <p>Shell Shock 99,85 Mystaria 99,85 Darius 124,85 Gunbird 119,85 Descent 99,85 Galactic Attack 109,85 Black Fire 119,85 World Cup Golf 109,85 Valora Valley Golf 109,85 NHL All-Star Hockey 109,85 F1 Live Information 99,85 Hi Octane 94,85 The Horse 129,85 Romance 4 129,85 Virtua Cop 139,85 Panzer Dragoon 2 129,85 Alien Trilogy 99,85 Worms 99,85 Sim City 2000 99,85 Thunderhawk 2 99,85</p> <p>3DO</p> <p>Gun 99,85 Battle Chess 49,85 Doom 109,85 Myst 89,85 Return Fire 2 69,85 Crash & Burn 79,85 Battlesport 104,85 BladeForce 79,85 Street Fighter 2 119,85 Flying Nightmares 79,85 Alone in the Dark 1+2 104,85 Dream Space Digital 69,85 Carnage Killer 109,85 Phoenix 3 109,85 Descent 99,85 The Horse 99,85 Primal Rage 109,85 De Dinner 109,85 Slayer 2 109,85 Cyberia 99,85 NHL 96 109,85 Casper 99,85 Hell 89,85 Road 109,85 Flashback 99,85</p>	<p>3DO</p> <p>Foes of Ali 109,85 Space Hulk 109,85</p> <p>NEO-GEO</p> <p>Samurai Shodown 3 129,85 Fatal Fury 3 129,85 Pulstar 129,85 Super Sidekicks 3 129,85 Savage Reign 119,85 Kabuki Klash 129,85 Double Dragon 109,85 Art of Fighting 2 59,85 Alpha Mission 2 39,85 Fatal Fury Special 59,85 Aero Fighters 2 49,85 3 Count Bout 49,85 Burning Fight 49,85 World Heroes 2 Jet 49,85 Viewpoint 49,85 Top Players Golf 39,85 Super Sidekicks 2 89,85 Ghost Pilots 39,85 Baseball Stars Prof. 39,85 Samurai Spirits 99,85 Galaxy Fight 39,85 Mah-jong 49,85 Street Hoop 49,85 Riding Hero 49,85 King of Monsters 2 59,85 Power Spikes 2 49,85 World Heroes Perf. 109,85 King of Fighters 94 49,85 Soccer Brawl 39,85 Wind Jammers 79,85 Super Sidekicks 49,85</p> <p>NEO-GEO</p> <p>Rally Chase 59,85 NAM 1975 89,85 Sengoku 39,85 Raguy 49,85 Crossed Swords 69,85 World Heroes 49,85 2020 Super Baseball 39,85 Wind Jammers 79,85 Soccer Brawl 39,85</p> <p>SNES</p> <p>SNES incl. Game 214,00 Secret of Evermore 109,85 Int. S Soccer Deluxe 129,85 Donkey Kong Coun. 2 139,85 Kirbys Dream Curse 89,85 Kirbys Ghost Traps 89,85 Micro Machines 2 114,85 Earthworm Jim 2 119,85 Madden 96 114,85 Mario World 2 109,85 Chrono Trigger 139,85 Theme Park 99,85 Fifa 96 96 114,85 NBA 96 114,85 NHL 96 114,85</p>
---	---	--

- ca. 1000 gebr. Games, auch ältere Titel -
- Fragt nach unseren aktuellen Games -
- Umbauten kein Problem -
- Bestellungen bis 16 Uhr werden am selben Tag versendet -
- Bei Annahmeverweigerung, berechnen wir 20,- DM -
- Unfreie Warensendungen werden nicht angenommen -
- Ladenpreise können abweichen -
- Druckfehler und Irrtümer vorbehalten -

GAMES
PSX ab 69,85
3DO ab 69,85 - 32X ab 79,85
GB ab 19,85 - SNES ab 19,85

GAMES
SAT ab 39,85
JAG ab 19,85 - MD ab 19,85
NeoGeo ab 39,85 - PC ab 9,85

0721 - 826 338 **0721 - 816 121**

Roonstr. 5
76137 Karlsruhe

Spielwaremesse-Hits

Auf der weltweit größten Spielwaremesse in Nürnberg wurden neben unzähligen Variationen von Kuscheltieren auch einige Videospielneuheiten präsentiert. Auf dem Stand von Sony durften wir Miceys Wild Adventure (vormals Mickey Mania) begutachten, eine zauberhafte Disney-Hopserei allerdings mit wenigen Verbesserungen gegenüber den 16-Bit-Versionen (erscheint März). Ridge Racer Revolution (April, 109 DM) war ebenso fertiggestellt wie Toshinden II (April, 99 DM). Nintendo prunkte mit einem riesigen Stand, an dem man bereits Toy Story begutachten konnte, das übrigens auch für den Game Boy erscheinen wird. Für Nintendos "Kleinsten" wurde ferner präsentiert: die Knuddel-Hüpferei Pinocchio, Top Ranking Tennis, Jump 'n Run pur mit Tim in Tibet, eine Breakout-Variante namens Kirby's Block Ball, vetrackte Puzzle-Aufgaben in Adventure of Lolo, sowie Tetris Blast. Angekündigt wurde zudem erstmals das abwechslungsreiche Geschicklichkeitsspiel Kirby Super Deluxe, das in Deutschland den Titel Kirby's Ghost Trap tragen wird. Konami war als einziger Dritthersteller vertreten. Gezeigt wurde die Gradius-Compilation für den Saturn, ein erstes Demo zu International Track & Field (PS), ein Leichtathletikspiel, das einen guten Eindruck hinterließ sowie Konami Golf (PS) mit guten 3D Grafiken und vielen Optionen. Sega präsentierte seine PC-Konvertierungen hingegen nicht auf dem Messegelände sondern in einem nahegelegenen Hotel. Konsolen-Neuheiten gab es hier allerdings nicht zu sehen.

Player Orders Club

Einen tollen Service für alle Konsolen- und PC-Freaks bietet der Player Orders Club in Ottobrunn (nahe München). Für eine einmalige Aufnahmegebühr von 10 DM (Euch winkt dafür eine schicke Clubkarte), dürft Ihr mit anderen Mitgliedern Sammelbestellungen aufgeben, wodurch Ihr preiswertere Sonderkonditionen (keine Abnahmeverpflichtung!) erhaltet. Zur Orientierung erscheint monatlich ein Info-Blatt mit News, Listen von Neuerscheinungen sowie einer Gebrauchtborse. Damit Ihr ausführlich Probespielen könnt und ferner Kontakt zu anderen Clubmitgliedern erhaltet, gibt es ab Ende März zudem einen eigenen Clubraum. Kontakt: Michael Roschu 089/608 602 17

In Amerika machen ganzseitige Anzeigen bereits jetzt auf das Nintendo 64 aufmerksam



Virtua Fighter-Ableger zum ersten: Prügeln im "Big Head-Modus"

Virtua Fighter Kids

Für unverbesserliche Virtua Fighter-Liebhaber und den jüngsten Zockern spendiert AM2 eine ganz besonderen Remix dieser Prügelorgie mit großen Köpfen im knuddeligen Anime-Stil. Dieser Exot wird im Frühjahr voraussichtlich nur in einigen japanischen Spielhallen auftauchen. Neue Charaktere bzw. Ideen darf man nicht erwarten und eine Saturn-Konvertierung gilt als unwahrscheinlich.

Neuheiten über das Nintendo Disc

Peter Main, Vice President Sales & Marketing von Nintendo of America äußerte sich in einem offenen Mail zum Thema Nintendo 64. Seiner Einschätzung nach werden bis zum Ende des Jahres circa acht bis zwölf Titel verfügbar sein. Interessant waren vor allem seine Angaben über die sagemunwobene Nintendo Disc. Bei diesem Gerät handelt es sich um ein spezielles Laufwerk mit wiederbeschreibbaren Disketten, das wie das Mega CD I unter den N 64 geklemmt wird. Die Disketten bie-



ten Speicherplatz für 64 Megabyte (512 MBit) und die Hardware soll die Daten etwa doppelt so schnell in den RAM-Speicher (1-2 Megabyte groß) schaufeln wie bei der PlayStation oder dem Saturn. Das Gerät wird als reine Erweiterung angesehen und soll deshalb auch deutlich preiswerter werden als die 64 Bit-Konsole. Der anvisierte Veröffentlichungstermin liegt nach wie vor bei Ende '96.

Virtua Sonic

...noch ein Prügelspiel aus dem Hause AM2. Diesmal dürfen sich Sonic, Knuckles, Tails und Konsorten im schicken Polygon-Design in bester Virtua Fighter-Manier gegenseitig auf die Knuddelnasen hauen. Das Spiel basiert auf der Model 2-Technik, über den Veröffentlichungstermin ist derzeit noch nichts bekannt.



Virtua Fighter-Ableger zum zweiten: Im noch namenlosen Sonic Game machen drei Toons demnächst Jacky & Co Konkurrenz

Most Wanted

Darauf wartet die Mega Fun:

1. Super Mario 64 (N 64)
2. Dirt Dash (PS)
3. Frühling!!!

Schon Gehört

+++ Namco verlängert ihr Exklusivabkommen mit Sony, so daß auch weiterhin eine Reihe von PlayStation-Only Titeln produziert werden. Sony sichert sich dadurch die Rechte für mehr als zehn Namco-Titel für das laufende Jahr, darunter Tekken 2, Prime Goal EX, ein neues Tennisspiel, sowie Galaxian 3D.

+++ Die Firma Dataflash bringt den angekündigten Adapter für die PlayStation wegen technisch nicht überwindbarer Probleme nun doch nicht auf den Markt. Dafür erscheint demnächst aber für Sonys 32-Bitter ein Action Replay Professional, mit dem Ihr auch Anschlußmöglichkeit an den PC habt.

+++ Philips Media (CD-i) bringt bis Ende des Jahres ihren ersten PlayStation-Titel heraus.

+++ Sega Rally bricht in England alle Verkaufsrekorde: Innerhalb eines Tages setzte sich AM3s Meisterwerk bereits an die Spitze der CD-ROM-Charts.

+++ Es sieht schlecht aus für den Virtual Boy: Takaras und Taitos geplante Software-Titel für den 3D-Kasten wurden ersatzlos gestrichen. Mit einem "Re-Launch" und neuen Titeln soll das Gerät ab Mai noch einmal gepushed werden.

+++ Nintendo 64 wird in den Staaten voraussichtlich am 30. September erscheinen (Japan: 21. April).

+++ Konami entwickelt künftig ihre Arcadetitel auf der Grundlage der M2-Technik. Das erste Produkt soll noch bis Ende dieses Jahres fertig sein.

+++ Jeff Minter (Tempest 2000) hat die Firma Atari verlassen.

Wertung, so läuft's...

An dieser Stelle wollen wir vor allem Neulesern eine kleine Bedienungsanleitung an die Hand geben

Kauf-Empfehlung:

Eine Gold Game-Auszeichnung bekommen nur Spiele, die mindestens 85 % Fun bekommen haben.



Leser-Steckbrief:

Name: Alexander Olma
Wohnort: Fahrenhorst
Geboren: 15.01.1980
Hobbies: Fußball, Tennis, Videospiele
Lieblingsspiele: Tekken, Secret of Evermore

Jeden Monat laden wir einen Leser in die Redaktion ein. Schickt einfach ein aktuelles Paßbild an unsere Adresse, Stichwort "Ich will".

TEST MEGA CD II

Shining Force CD

Auf diesem Silberling wurden gleich drei eigenständige Abenteuer gebaut

MEGA CD II
 Strategie / 1 Spieler

Bei Shining Force CD hat sich Sega die Arbeit an Preis und Inhalt gemacht. Statt ein eigenständiges Spiel ist Mega CD II ein Trilogie-Werk, das die beiden Games Guren Warriors, die leider nur in Japan erschienen sind, in die 16-Bit-Gewalt gebückt und als zusätzlicher Reiz auch ein neues Mini-Abenteuer "angepackt". Dieser Shining, der mit über 3000 Bildern das erste Mega CD Spiel ist, ist mit über 50 (!) Schichten das mit Abstand umfangreichste Shining-Fortsetzungsspiel. Zu Beginn darf der Spieler wählen, welchen von drei Charakteren er steuern möchte. Jeder Charakter verfügt über unterschiedliche Fähigkeiten, die sich durch Erfahrungspunkte bei Kämpfen stetig verbessern. So lassen Japan, Euro-Zähler oder effiziente Zerstörer, mit denen die Gegner aggressiv angreifen können. Interessanterweise verhält

Wie ein Shining-Fortsetzungsspiel, das sich durch die beiden Vorgänger auszeichnet, ist Mega CD II ein Trilogie-Werk, das die beiden Games Guren Warriors, die leider nur in Japan erschienen sind, in die 16-Bit-Gewalt gebückt und als zusätzlicher Reiz auch ein neues Mini-Abenteuer "angepackt". Dieser Shining, der mit über 3000 Bildern das erste Mega CD Spiel ist, ist mit über 50 (!) Schichten das mit Abstand umfangreichste Shining-Fortsetzungsspiel. Zu Beginn darf der Spieler wählen, welchen von drei Charakteren er steuern möchte. Jeder Charakter verfügt über unterschiedliche Fähigkeiten, die sich durch Erfahrungspunkte bei Kämpfen stetig verbessern. So lassen Japan, Euro-Zähler oder effiziente Zerstörer, mit denen die Gegner aggressiv angreifen können. Interessanterweise verhält

Wie ein Shining-Fortsetzungsspiel, das sich durch die beiden Vorgänger auszeichnet, ist Mega CD II ein Trilogie-Werk, das die beiden Games Guren Warriors, die leider nur in Japan erschienen sind, in die 16-Bit-Gewalt gebückt und als zusätzlicher Reiz auch ein neues Mini-Abenteuer "angepackt". Dieser Shining, der mit über 3000 Bildern das erste Mega CD Spiel ist, ist mit über 50 (!) Schichten das mit Abstand umfangreichste Shining-Fortsetzungsspiel. Zu Beginn darf der Spieler wählen, welchen von drei Charakteren er steuern möchte. Jeder Charakter verfügt über unterschiedliche Fähigkeiten, die sich durch Erfahrungspunkte bei Kämpfen stetig verbessern. So lassen Japan, Euro-Zähler oder effiziente Zerstörer, mit denen die Gegner aggressiv angreifen können. Interessanterweise verhält

Wie ein Shining-Fortsetzungsspiel, das sich durch die beiden Vorgänger auszeichnet, ist Mega CD II ein Trilogie-Werk, das die beiden Games Guren Warriors, die leider nur in Japan erschienen sind, in die 16-Bit-Gewalt gebückt und als zusätzlicher Reiz auch ein neues Mini-Abenteuer "angepackt". Dieser Shining, der mit über 3000 Bildern das erste Mega CD Spiel ist, ist mit über 50 (!) Schichten das mit Abstand umfangreichste Shining-Fortsetzungsspiel. Zu Beginn darf der Spieler wählen, welchen von drei Charakteren er steuern möchte. Jeder Charakter verfügt über unterschiedliche Fähigkeiten, die sich durch Erfahrungspunkte bei Kämpfen stetig verbessern. So lassen Japan, Euro-Zähler oder effiziente Zerstörer, mit denen die Gegner aggressiv angreifen können. Interessanterweise verhält

Meinungskasten:
 Hier gibt einer der Tester - jedes Spiel wird von mindestens zwei erfahrenen Redakteuren unter die Lupe genommen - seine persönlichen Eindrücke wieder.

Wertungskasten:
 Er beinhaltet die Gesamtnoten beider Tester und wichtige Informationen über das Spiel. Die empfohlene Altersfreigabe der USK geben wir nur bei Spielen an, die ab 16 bzw. 18 Jahren angegeben sind.

Bei der **Grafik-Wertung** kommt es im wesentlichen auf die Farbenpracht, die Animation, sowie das Scrolling und den Abwechslungsreichtum der Grafik an.

Beim **Sound/FX** werden Komposition, Soundeffekte und vor allen Dingen das Übereinstimmen mit dem Spielgeschehen beurteilt.

Ausschlaggebend für den Kauf ist jedoch die **Fun-Wertung**, in der zwar noch einmal die Grafik und Soundwertung miteinfließen, aber keinen großen Einfluß mehr haben. Vielmehr sind Spielspaß, Dauermotivation, Schwierigkeitsgrad, Umfang, sowie Genre-abhängig Mehrspieleroptionen entscheidend.

Geschmackssache

Leser des Monats

	Revolution X SNES	Total NBA '96 PS	Johnny Bazookatone PS / SAT	Foes of Ali 3DO	Darius Gaiden SAT	Alien Trilogy PS
	mittel ● ●	sehr gut ● ● ● ● ●	sehr gut ● ● ● ● ●	gut ● ● ● ●	sehr gut ● ● ● ● ●	super ● ● ● ● ● ● ● ●
	mittel ● ●	sehr gut ● ● ● ● ●	- -	- -	mittel ● ●	super ● ● ● ● ● ● ● ●
	mittel ● ●	sehr gut ● ● ● ● ●	gut ● ● ● ●	mittel ● ●	gut ● ● ● ●	super ● ● ● ● ● ● ● ●
	- -	sehr gut ● ● ● ● ●	mittel ● ●	mittel ● ●	- -	super ● ● ● ● ● ● ● ●

DIE BESTEN VIDEOSPIELE

AM2 Beat'em Up 92%

Virtua Fighter 2

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 36)

Gigantisch gute Konvertierung der aufwendigen Arcade-Balgerei. Technische Perfektion dank höchster Grafikauflösung und 60 Frames. Spielerische Tiefe durch über 1 000 verschiedene Bewegungsabläufe. Ein Muß für Saturn-Besitzer!

Electronic Arts Fußball 91%

FIFA Int. Soccer

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 10)

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 10)

Detailverliebt, spielerisch extrem ausgereift, stets übersichtlich, ausgetüftelte Steuerung, technisch voll auf der Höhe, EA demonstriert Fußball realistisch bis zum gehtnichtmehr, mit ebenbürtigen 16 Bit-Versionen.

Electronic Arts Golf 90%

PGA Tour Golf III

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 120)

Digi-Grafik, komfortable und vor allem realistische Steuerung, unübertroffene Optionsvielfalt, ein fordernder Liga-Modus, schlicht und einfach Golf in Perfektion, natürlich von EA.

Acclaim/Iguana Fun Sports 85%

NBA Jam T.E.

PlayStation/Saturn (Mega Fun 11/95 S. 89)

Das Arcade-Basketball im aufgebohrten 32-Bit-Gewand. Spektakuläre Dunks, original NBA-Cracks, viele Secrets und das unvergleichlich rasante Gameplay machen NBA Jam zum König der Fun Games.

Psygnosis/DMA Design Denkspiel 87%

Lemmings 2

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S. 94)

Die haarsträubende Dummheit der Nager, gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Level-design und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Squaresoft Rollenspiel 91%

Final Fantasy III

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 94)

Unheimlich komplex, atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt, benutzerfreundlich und technisch voll auf der Höhe, das sind die Rollenspiele wie wir sie lieben.

Sega/Climax Action-Adventure 91%

Landstalker

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 14)

Isometrische 3D-Grafik, eine unvergleichliche Atmosphäre und schwierige Geschicklichkeitstests: Sega stürzt Link vom Thron.



Probe Software/Acclaim Shoot'em Up 90%

Alien Trilogy

PlayStation (Mega Fun 3/96 S.40)

Acclaims Adrenalin-Schocker besticht durch eine fesselnde Atmosphäre, bedingt durch flüssige texture-mapping-Grafiken und realistische Sound-Samples aus den Film-Vorlagen. Der 3D-Shooter ist zudem äußerst umfangreich und verbindet gekonnt Action- mit Strategie-Elementen. Diese geniale Ego-Ballerei läßt niemanden kalt!

Ubi Soft Tennis 88%

Jimmy Connors Tennis

Super Nintendo

Kompetente Tennis-Simulation mit vielen Einstellungsmöglichkeiten, sehr variables Spielen möglich.

Electronic Arts Eishockey 93%

NHL '96

Mega Drive (Mega Fun 10/95 S. 32)

Viele sinnvolle Optionen, die gewohnt fantastische Steuerung, gepaart mit einer völlig überarbeiteten Grafik sowie realistischer Digi-Zuschauerkulisse. EAs Simulation bietet Eishockey in Perfektion!

Electronic Arts Football 87%

Madden NFL '94

Super Nintendo (Mega Fun 02/94 S. 38)

Madden NFL '95

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 128)

Die beiden EA-Titel teilen sich brüderlich den Referenztitel; bessere Grafik sowie Sound auf dem SNES, minimal ausgereifteres Gameplay auf dem MD.

Sony Basketball 88%

Total NBA'96

PlayStation (Mega Fun 3/96 S.68)

Die komplett durchgestylte Präsentation, geschmeidig animierte Polygon-Sportler und eine ausgewogenen Mischung aus Basketballaction und -simulation machen Sonys erste Korbwerferei gleich zum Vorzeige-Produkt in diesem Genre.

AM3 Rennspiel 92%

Sega Rally

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 32)

AM3 in Bestform. Staubiges Arcade-Rennspiel mit abwechslungsreichem Streckendesign, wunderschönen Texture-Grafik, tollem 2-Spieler-Modus und dem bisher realistischsten Fahrverhalten im gesamten Konsolenbereich. Langzeitmotivation garantiert!

Nintendo Jump'n Run 93%

Super Mario World 2 - Yoshi Island

Super Nintendo (Mega Fun 9/95 S. 40)

Miyamotos neuester Geniestreich bietet Level-design in Perfektion mit unzähligen Secrets. Durch Yoshi als Akteur ergeben sich zudem unzählige spielerische Möglichkeiten. Der eigenständige Grafikstil, Special Effects durch den FX2-Chip und Musik mit der typischen Nintendo-Süße sorgen für den technischen Rahmen.

Nintendo Jump'n Shoot 92%

Super Metroid

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Leveldesign, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.

Electronic Arts/Bullfrog Strategie/Simulation 89%

Theme Park

PlayStation/Saturn (Mega Fun 1/96 S. 72)

Die Vorzeige-Simulation besticht durch hohen Benutzerkomfort, gigantisches Motivationspotential und einer Spielkultur, die ihresgleichen sucht.





NHL Face Off

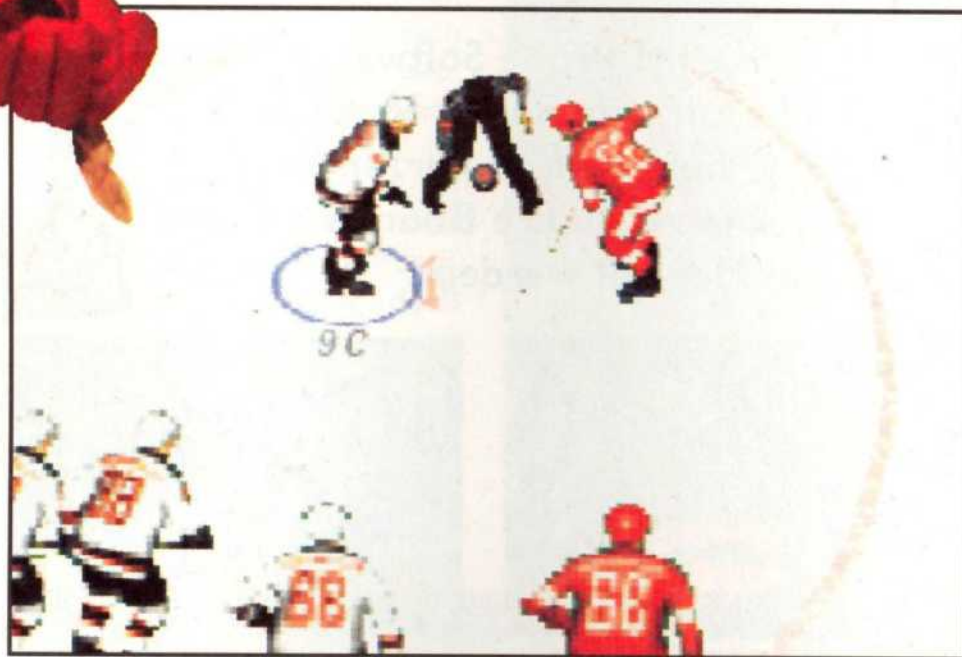


Gelungene Premiere für die neue Sports-Serie von Sony Interactive: NHL Face Off ist ein Knaller!

dukt aus dem Hause Sony gerade recht. Vor allem, weil die gesamte Aufmachung doch sehr an EAs Referenzhockey anknüpft. Sämtliche 26 original NHL-Teams mit

wird. Kommen wir nun zur Steuerung der Figuren auf dem Eis. Die des Goalies könnt Ihr der CPU anvertrauen oder selbst in die Hand nehmen. Seid Ihr in der Defensive, gibt es im Prinzip nur zwei Aktionsarten:

Beim Bully und Face Off wird automatisch herangezoot



PLAYSTATION

Sportspiel / 1-2 Spieler

Nachdem Electronic Arts das heißersehnte NHL Hockey kurzfristig für die 32-Bit Konsolen cancelte und auf Herbst '96 vertröstete, kommt das Konkurrenzpro-

allen 650 Spielern stehen zur Verfügung - entweder bei einem Einzelspiel (Exhibition), den Play Offs (K.o.-Modus) oder einer kompletten NHL-Saison mit insgesamt 84 Einzelkämpfen. Jeder Eishockeyprofi hat im Spiel genau dieselben Stärken und Schwächen wie in Wirklichkeit. Zahlreiche Statistiken informieren über Details. Ob horizontal oder vertikal, die Kameraperspektive läßt sich einstellen, wobei in einigen Szenen (zum Beispiel Bully und Face Off) zusätzlich automatisch heran- und weggezoot

Den Mann, der dem Puck am nächsten ist, anwählen, oder Beschleunigen/Rempeln. Dafür stehen Euch gleich drei verschiedene Arten des Rempelns



Mit der Select-Taste kann man auch während des Spiels die Perspektiven wechseln

Die Qual der Wahl!



Gute Übersicht, dafür kleine Spielfiguren...



...oder mäßige Übersicht, dafür große Spielfiguren

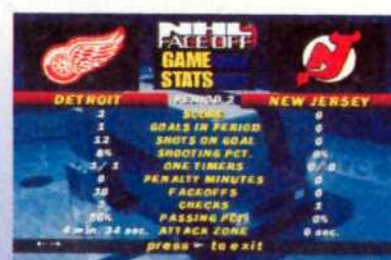


Christoph: Alle Achtung: Sony Interactive präsentiert uns hier genau das, was wir von Electronic Arts erwartet haben. NHL Face

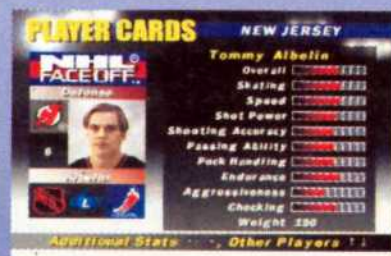
Off ist ein Spiel der Spitzenklasse, das schon nach wenigen Puckwechseln Begeisterung auslöst. Vor allem die übersichtliche Grafik und die Tatsache, das hier das bekannte "Weniger ist mehr"-Prinzip zur Anwendung kam, sind dafür verantwortlich: keine unnötigen FMVs, die sowieso nur beim

ersten Zusehen gefallen und später durch lästige Ladezeiten nerven, kein mit Steuerbefehlen vollgepacktes Joypad; und vor allem: keine nicht enden wollende Ladezeiten. Es geht direkt auf dem Eis zur Sache, und auch Anfänger kommen schnell zum Torerfolg, da der Computer-Goalie schon 'mal zwei Augen zudrückt. Action-Spieler sind mit NHL Face Off überglücklich; nur Simulationskünstler werden wegen der größeren Anzahl an Schlagvarianten EAs NHL Hockey vorziehen - auf der PlayStation allerdings erst Ende dieses Jahres.

Statistiken...



...des Einzelspiels...



...der Spielerfähigkeiten...



...und der Teamstärke

(Bodycheck) zur Verfügung. In der Offensive kann man nur schießen und passen, gezielt wird mit dem Steuerkreuz (hoch-tief, rechts-links). Prügeleien auf dem Eis oder Spezialschüsse sucht man vergebens. Wer Managerblut in der Adern hat, kann sich bei NHL Face Off optimal betätigen: neue Spieler können kreierte oder eingekauft werden, alte abgestoßen oder getauscht.



Dieser feine Pokal wartet auf den Play Off-Sieger

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SONY
DATENTRÄGER: CD ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: APRIL
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: EIGENIMPORT





PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Ist es der technische Aufwand oder einfach nur bloßes Desinteresse, daß sich bisher relativ wenige Firmen an knallharten Ego-Shootern versucht haben, wobei das Original von ID Software immer noch unerreicht ist, bis jetzt! Denn um es gleich vorweg zu nehmen, der programmiertechnische Aufwand, den Probe Software hier betrieben hat, ist mehr als bemerkenswert. Gleich zu Beginn des Alien-Spektakels werden die Augen z.B. durch ein wunderschönes CG-Intro im JPEG-Format verwöhnt. Nach der Wahl der Gangart und einem knappen Missionsbriefing taucht Ihr auch schon ab in die zahlreichen Korridore und Rohrensyste-
Erstmals verhalten sich die Gegner wirklich intelligent!
 e, ehe Ihr anschließend im gigantischen Gefängnis des dritten Teils der Film-Trilogie die Alien-Brut mit martialischer Waffengewalt niedermetzelt. Zum Abschluß ließen sich die Designer schließlich vom Originalfilm inspirieren, wo Ihr auf dem Mutterschiff als Showdown der riesigen Alien-Königin begegnet.
 Mal

Alien Trilogy

Es ist vollbracht! Probe Softwares Meisterwerk steht kurz vor seiner Veröffentlichung, und bereits nach kurzer Spielzeit war klar: Dieser geniale Boom-Verschnitt dürfte ein Megahit werden



Das kostet Energie: Ein Facehugger hat sich an Eurem Gesicht festgeklebt, um sein Ei abzulegen



Die Truhen mit den gelben Streifen enthalten notwendige Goodies oder aber ein ekliges Alien-Monster

abgesehen von kleineren Nebenaufgaben, wie beispielsweise Barrikaden aus dem Weg räumen oder ID Card einsammeln, sind sämtliche 33 Abschnitte nach dem selben Muster geschnitten: In der besagten Ich-Perspektive stapft Ihr mit gestreckter Waffe durch die verschachtelten Gänge und müßt jeweils den rettenden Ausgang erreichen. Leichter

gesagt als getan, denn schon bald wollen sich eklige Facehugger an Eure Visage gütlich tun, oder Euch ein ausgewachsener Alien eine derbe Bißwunde zufügen - gezieltes Ballern ist also angesagt. Anfangs seid Ihr lediglich mit einer 9mm Pistole ausgestattet. Mit dieser Waffe lassen sich allerdings die dickgepanzerten Aliens kaum aus der Ruhe bringen - größere Kaliber beispielsweise in Form einer Pumpgun oder der bekannten Pulse Rifle sind also notwendig,



Sandrie: Erinnert Ihr Euch an die schaurigen Nächte, wenn Ihr in die dunklen Dungeons von Boom abgetaucht seid? An Euer

pochendes Herz, wenn das nächste Monster sabbernd um das Eck gekrochen kam? Dieses Grusel-Feeling auf einem intensiveren Niveau bietet Euch der vorliegende Silberling von Probe. Eingestimmt werdet Ihr durch ein spannendes Computergraphics Intro, das Euch zu jedem Abschnitt mit den entsprechenden Background-Infos versorgt. Dann ist man auch schon mitten drin, in den atmosphärisch dichten und sehr abwechslungsreichen Alien-Levels. Kennern von 3D-Shootern wird sofort die streng limitierte Anzahl von Munition auffallen, mit der Ihr tunlichst haushalten solltet. Sonst kann es durchaus passieren, daß man wieder einige Levels zurückgehen muß, wenn man die Patronen allzu großzügig verpulvert hat. Also: Drauflosballern und mitten durch ist hier nicht. Löblich ist zudem, daß die Programmierer neben dem ausge-reiften technischen Standard und kompromißloser Action, auch noch Zeit fanden, viele taktische Elemente zu integrieren. Freut Euch auf daher ein hyper-motivationsförderndes Game!



In sechs individuellen Sequenzen stirbt Ripley den Heldentod

Aufwendige CG-Intros



Statt reale Filmausschnitte zu zeigen, wird der Spieler vor jedem Abschnitt der Trilogie durch ein geniales Computer-Intro eingestimmt, die Szenen aus den drei Streifen nachstellen.

um eine reelle Überlebenschance zu haben. Um diese noch weiter zu erhöhen, sollte man zudem auf keinem Fall wild um sich ballern, denn passende Munitio-Items sind verhältnismäßig selten zu finden. Der taktisch kluge Einsatz von Goodies ist überhaupt eine Tugend, die Alien Trilogy-Spieler schnell beherzigen sollten. Mit einer gefundenen Schulterkamera könnt Ihr beispielsweise für kurze Zeit die Räume ausleuchten, während Batteriekästen eine Aktivierung der Steuerpulte ermöglichen, die oftmals versiegelte Türen öffnen oder einen Geheimraum mit hilfreichen Power Ups, wie beispielsweise bessere Schutzkleidungen gegen die grüne Säure, finden. Anhand dieses Beschreibungstextes merkt Ihr schon, daß es Probe Software vor allem auf das authentische Alien-Ambiente ankam. Nicht nur die Grafiken mit leerstehenden Laboren, klaustrophobischen Korridoren oder düsteren Indu-

33 umfangreiche Levels voller purer Dramatik und Hochspannung

strieräumen erinnern in jeder Phase an die cinematischen Vorlagen, auch sämtliche Soundeffekte wurden aus den Filmen gesampelt. Wenn sich ein Alien nähert, pfeift zum Beispiel Euer Motion Tracker aus Alien 2 genauso nervenaufreibend wie im Kino. Noch ein Wort zur Spielstandsicherung: Entweder dürft Ihr Euch ein Passwort notieren oder aber den gemeisterten Level einem der insgesamt fünf Slots der Memory Card anvertrauen - vorbildlich!



Bei der Gestaltung der abwechslungsreichen Innenräume gaben sich die Programmierer sehr viel Mühe

sthen Hintergrund stellt sich natürlich schnell das Alien-Fieber ein. Mit regelrechtem Herzpochen tastet man sich durch die Gänge hindurch und erschreckt sich förmlich, wenn plötzlich ein Chestbuster hinter einer Truhe hervorspringt. Ein weiterer dicker Pluspunkt: Die Gegner verhalten sich sehr intelligent. Richtet Ihr z.B. die Waffe auf einen Facehugger sucht er schnell Schutz hinter der nächsten Ecke. Angeschossene Aliens laufen zudem Zickzack und attackieren Euch hinterwärts. Da auch die Levels sehr klug designed wurden und unterschiedliche Missionen für Abwechslung sorgen, kann ich nur sagen: kaufen!!!



Ulf: Alien Trilogy ist in vieler Hinsicht ein absolut packender Ego-Shooter. Bereits die Technik sorgt für offene Mäuler: Die grafische

Abwechslung und die feinen Texturen, die auch beim extremen Zoom nicht übermäßig pixelig wirken sind einfach eine Klasse besser als bei Boom. Auch die Soundeffekte sind nahezu perfekt. Egal ob das wilde Rattern der Rifle Gun oder das sanfte Schließgeräusch der Türen, jeder Sound-Sample stammt aus der Film-Trilogie und besticht durch einen hervorragenden Klang. Bei so einem techni-



Alien-Eier sollten schnell zerstört werden, bevor ein Facehugger schlüpft



Störende Fässer verabschieden sich nach gezieltem Beschuß mit eindrucksvollen Explosionen



In diesem Wasser-Bassin entdeckt Ihr einen Brustharnisch gegen die Alliensäure



Ein wechselndes Mission Briefing klärt Euch über die bevorstehenden Ereignisse auf



Jeder Abschnitt der Trilogie wird mit einem Kampf gegen eine Alien-Queen abgeschlossen

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: PROBE SOFTWARE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 33
BESONDERHEITEN: PASSWORT, MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
87% GRAFIK				
85% SOUND/FX				
90% FUN				

MEGA FUN

DIE **COMPUTEC** VERLAG **POWERTIPS 3/96**



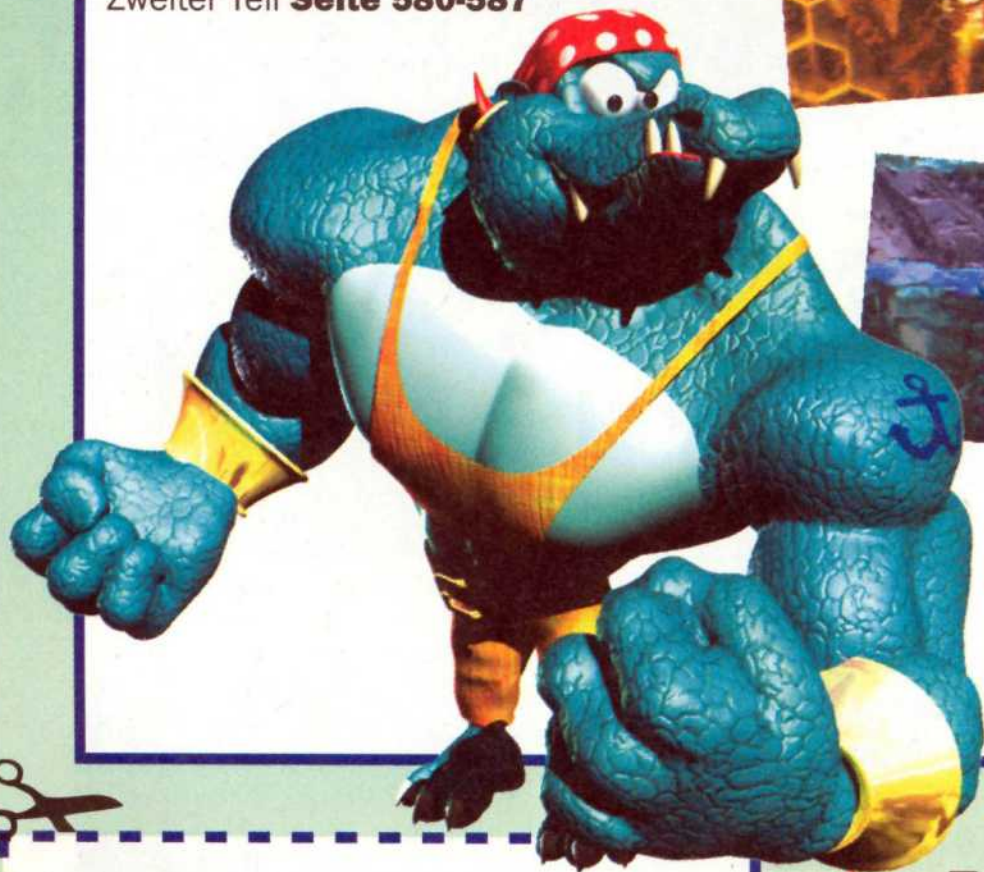
PLAYERS GUIDE

CODES + FREEZERS

Super Nintendo

Donkey Kong Country 2

Zweiter Teil Seite 580-587



Super Nintendo

Boogerman	588
Donkey Kong Country 2	589
Theme Park	590
Tim in Tibet	591
Waterworld	591

Mega Drive

Comix Zone	591
Vectorman	591

PlayStation

Battle Arena Toshinden	592
Destruction Derby	577
Discworld	577
ESPN Extreme Games	591
FIFA Soccer '96	578
NBA Jam T.E.	579
Ridge Racer Revolution	589
Thunderhawk 2	578
Total Eclipse Turbo	588
Twisted Metal	588
Viewpoint	589
Warhawk	577

Saturn

Digital Pinball	579
King of Spirits	588
Parodius	578
Sega Rally	590
Shinobi X	590
Theme Park	578
Thunderhawk 2	578

3DO

Gex	592
Mazer	589

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine Mega Fun-Tips bestellen:

___ St. HELP-Sammelordner "Mega Fun" je DM ___

Gesamt DM ___

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-/Ausland DM 13,-) DM ___

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM ___

- bar (Geld liegt bei)
- per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

CompuTec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name

Straße

PLZ, Wohnort

Datum/Unterschrift

JETZT SAMMELN!

- für Deine Power-Tips aus der MEGA FUN
- für die wichtigsten 192 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS!!!



Frage & Antwort

So, ... um Euch ein bißchen Euer Wissen aus der Nase zu kitzeln, hier ein paar Fragen, die wir mit Eurer Hilfe lösen möchten. Wir suchen:

- Passwörter und Cheats zu **Star Trek - The Next Generation** für SNES
- Eine Liste zu den Espern und ihren Fundorten aus **Final Fantasy 3** für SNES (und zwar zu allen!)
- Cheats zu **Chrono Trigger** für SNES
- **X-Com - Enemy Unknown** für PS. Wer hat Cheats bzw. eine gute Abwehrtaktik parat?
- Wer hat Cheats für **Lone Soldier** für PS?
- Und was ist eigentlich mit den Mega Drive Besitzern los? Schickt uns mal ein paar Sachen für die Kiste!
- Wo bleiben die Action Replay Code Fetischisten? Schreibt mal was, Leute!
- Knut Riechmann ist auf der Suche nach Cheats zu **Jurassic Park** auf dem SNES
- Unser Leser Markus würde gerne wissen, ob es einen Tasten-Cheat für **Theme Park** auf dem SNES gibt, um während des Spiels ein bißchen mehr Geld einzusacken
- Und um Susanne Hänsgen helfen zu können, brauchen wir eine Komplettlösung zu **Brainlord** (SNES)
- Hat eigentlich schon jemand ein paar Cheats oder ARP-Codes für **Earthworm Jim 2** (MD/SNES) rausgekriegt?

Also es liegt an Euch! Habt Ihr Fragen, schreibt uns. Habt Ihr Antworten, schreibt uns. Und schreibt uns doch gleich dazu, was Ihr von der zwanglosen Frage-Antwort-Ecke haltet! Okay?!



Discworld

Passierschein

FRAGE: Simone Sieglar aus Isernhagen sucht nach dem Passierschein, um aus der Stadt zu kommen.

ANTWORT: Null Problemo ...

In Act 1 sammeln wir erstmal die fünf Gegenstände für den Drachendetektor und finden durch diesen den Feuerspeier. In Act 2 besorgen wir uns nun das Bettlaken aus der Wirtschaft und gehen durch das L-Space in die Nacht zurück, spielen mit dem Laken Gespenst und erschrecken den ängstlichen Burschen, der in der Wirtschaft schläft. Tja, aber leider fehlt uns noch eine kleine Information, deswegen zurück in die Gegenwart, die kaputte Trommel aufgesucht und sich den Bericht des Burschen nochmals angehört. Dann geht's zurück durch das L-Space, den Kerl erneut erschreckt und schon haben wir den Passierschein.



Destruction Derby

559:99 Sekunden Save

Wählt den Total Destruction Mode an. Bevor der Sprecher "Go" ruft, müßt Ihr das Spiel verlassen. Es wird zwar nun angezeigt, daß nur 0 Sekunden überlebt wurden, aber den Save könnt Ihr mit 559:99 Sekunden eintragen. Well, this Tip was sent by Heiko Behnke aus Kleinmachnow.

TIP DES MONATS

Gewinnt 500.- DM!

Diesen Monat gehen DM 500,- in Form eines Warengutscheines von Theo Kranz Versand Würzburg, an Dirk Henke aus Solingen. Ja - und diesen Monat wollen wir mal was Neues einführen: Eine zwanglose Fragen-Antwort-Ecke. Also: Fragen, Antworten und natürlich alle Arten Tips & Tricks für alle Systeme, sauber angefertigt, in einen Umschlag gestopft, ausreichend frankiert, dem nächsten Briefkasten anvertraut und an uns geschickt: Redaktion Mega Fun, Codewort: HELPLINE, Pleicherschulgasse 2, 97070 Würzburg. Und bitte, bitte, bitte immer das System dazu notieren. Alles klar? Also dann, lots of (Mega)Fun beim Durchlesen unserer Tips & Tricks. Ach ja, nachdem beim ganzen Durchhackern und Durchtesten sich so manche Blase an den Fingern bildet, könnt Ihr uns ja mal ein schönes Pflaster mit persönlicher Widmung beilegen!



Warhawk (Pal)

Paßwörter

Letzten Monat hatten wir die Paßwörterliste für die US-Version und jetzt reichen wir die Megaliste für die Pal-Version nach.

- ○○○○ : Preview the Epilogues
- ○○○○ : Check the Special Upgrades
- ○○○○ : Warhawk A-la Mode (unzerstörbar)
- : Infinite Weapons
- : Thor Mode (9999 Flash Bombs)
- : Kali Mode (Super Swarms, Ultra Lockons)
- ○○○○ : Preview the Movies
- : Face to Face with Kreeel
- : Above 3rd Forcefield
- : Above 2nd Forcefield
- : Above 1st Forcefield
- : Stormland
- : In with the Gatekeeper
- : West Gauntlet Boss
- : East Gauntlet Boss
- : Gauntlet Level
- : Volcano Boss is Active
- : Volcano Level
- : Airship Rear Door Open
- : Post Transformation Airship
- : Airship Level
- : Approaching Uma
- : Canyon with Crystal
- : Canyon with Belle
- : Canyon with Amber
- : Canyon Level
- : Desert is all Done
- : Risen Pyramid
- : Desert Level

Ein Dank an Jochen Rentschler aus Sindelfingen.





FIFA Soccer '96

Cheats

Wir starten einfach mal ein Freundschaftsspiel, pausieren und gehen auf Optionen. Nun geben wir folgende Cheats ein:

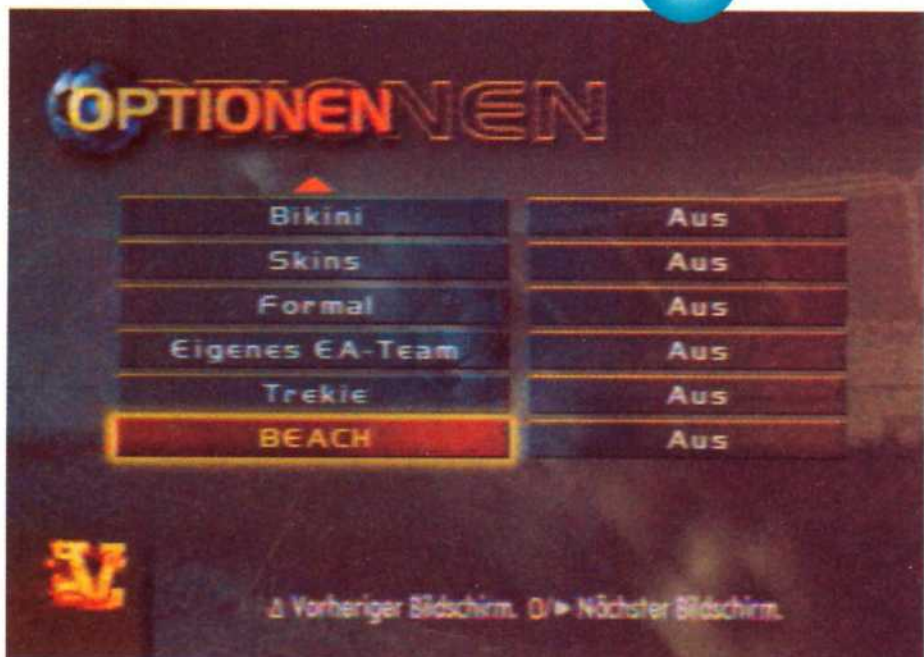
- 1. Invisible Walls: XX△○○○○△
- 2. Curve Ball: ○○○△△△
- 3. Crazy Ball: △○○△△○○
- 4. Dream Team: ○○○△△○○○
- 5. Super Power: ○○○△△△△△
- 6. Super Goalie: ○○○○○△△△△
- 7. Super Offense: ○○○○○△△
- 8. Super Defense: △△△△△△
- 9. Elfmeterschießen: ○△○○△△
- 10. Stupid Team: ○△△○○△

Zur Bestätigung des Codes sollte ein Klicken zu hören sein. Wenn man nun das Options-Menü verläßt, auf **"Spiel wieder aufnehmen"** bzw. **"Spiel starten"** geht und das Viereck drückt, kann man die jeweiligen Cheats in einem Menü anwählen.

Die folgenden Codes müssen wie die vorherigen in den Optionen während des Spiels eingegeben werden, können aber nur nach dem Beenden eines Spiels im Hauptmenü unter **"Optionen"** angewählt werden:

- 1. Default Palette: ○△×○○△△△×
- 2. Bikini: ○△×○○△△△○
- 3. Skins: ○△×○○△△△△
- 4. Formal: ○△×○○△△△△
- 5. Eigenes EA Team: ○△×○○△△△○
(im Freundschaftsspiel anwählen)
- 6. Trekie: ○△×○○△△△×
- 7. Beach: ○△×○○△△△○

Wir bedanken uns bei Jens Franke, Carsten Weissenberg und Jörn Osterhaus.



Thunderhawk 2

Paßwörter

Dirk Henke aus Sulingen schickte uns als Erster seine Paßwörter zur Heli-Ballerei zu. Sie lauten:

- South America 1
 - 2. 87HRCVB7EBDU5C2
 - 4. 4VHJSVV7EFD64I2
- South America 2
 - 1. 0JGNSUMREJD25LQ
 - 3. 6JGBSUGBANDA4D2
- Panama Canal
 - 1. RRGNSUH3ANDM40I
 - 3. 8RFTSHOVMRCA4AQ
- Central America
 - 1. 13F5SDLBMVCM5LI
 - 3. UJFD40I3I3AA592
- Eastern Europe
 - 1. FFET4067I3AM4MI
 - 3. UVEP48R7VBEA502
- Middle East 1
 - 1. CRD5440BVFEM4CA
 - 3. 83D548RBRJMA54I
- Middle East 2
 - 1. ABDK48QBRNMM552
 - 3. 7VCK400V7R6A462
- South China Seas
 - 1. 8FB44003736I53Q
 - 3. 93A440RR366A52Q

Abspann: **MRPK20Q34A6M5EI**

Kleiner Tip von uns: Gebt doch einmal **INVALIDPASSWORD** (ohne Leerzeichen!) ein.



Parodius

Powercheat

Startet die **"Fantastic Journey"** ganz normal. Während des Spiels müßt Ihr pausieren. Nun gebt folgende Tastenkombination ein:

0, 0, 0, 0, -, -, -, -, B, A.
Nun läßt sich die Ballerei ein bißchen einfacher gestalten. Dieser Hinweis kam von Dennis Tunda aus Aalen.





NBA JAM T. E.

Noch mehr versteckte Spieler

Wow, das Spiel entwickelt sich ja langsam zu einem Tummelplatz mega-vieler versteckter Spieler. Und wir petzen Euch gleich, wer noch alles so entdeckt wurde. Vergeßt nicht, bei der Eingabe die L1- und R1- Tasten gedrückt zu halten.

- CATLING: CAT, JAN, 2
- HUTCHINSON: BAR, APR, 9
- D FALCUS: DAZ, AUG, 6
- TUNNICLIFF: SAT, MAY, 7
- J FALCUS: JAS, NOV, 16
- MAD MIKE: MUS, DEC, 24
- MC HUGH: BAA, JUL, 12
- GRAY: ROB, FEB, 23
- HIGGINS: TOM, FEB, 19
- HILL: ZIG, APR, 7
- J MOON: JAY, AUG, 24
- BRUTAH: GOW, JUL, 17
- WEASEL: DAN, JAN, 2
- SNAKE: SNK, JUN, 15
- RENALDO: REN, FEB, 4
- FUMUNGUS: GUN, JAN, 11
- KABUKI: KUB, APR, 14
- MAX: LIZ, AUG, 7
- BOO-BOO: THI, NOV, 1
- PISTOL: WAN, JUN, 10
- FACIME: DEL, OCT, 19
- F PRINCE: FRS, FEB, 2
- HEAVY D: HEA, JAN, 9
- HILLARY CLINTON: HILL, NOV, 6
- JAZZY JEFF: JAZ, OCT, 9
- BENNY: BEN, SEPT, 20
- BLAZE: BLZ, JAN, 14
- CRUNCH: WOL, MAR, 7
- GORDON: GOR, JUL, 3
- SHELLEY: SHY, JUN, 8
- MOORE: MOE, JUN, 8

Und wer es gar nicht erwarten kann, der gibt folgendes ein:

END, JAN, 1 : 26 von 27 Teams besiegt
FIN, JAN, 1 : 27 von 27 Teams besiegt



Theme Park

Versteckter Park

Jörg Wirtz aus Wermelskirchen schreibt folgendes: Wählt im Hauptmenü den Punkt "**Neuer Parkbesitzer**" an und gebt als Spitznamen **DEAD** ein. Im nächsten Screen stellen wir uns die gewünschten Optionen ein und gehen zur Weltkarte. Anstatt ein Land zu nehmen, wählen wir gleich das Haken-Icon und drücken die A-Taste. Wir kehren dadurch zurück ins Hauptmenü. Wenn wir nun wieder die Option "**Neuer Parkbesitzer**" anwählen, halten wir die Z-Taste gedrückt und betätigen **START**. Schon haben wir die Möglichkeit, in einem von den Programmierern vorgegebenen Park zu zocken. Nettes Teil.



Digital Pinball

Abspann / Soundcheck / Neuer Flipper

Da flatterte doch kürzlich ein Schreiben von Daniel Pflugbeil aus Böblingen bei Stuttgart in unsere Auswertungsablage und ich mußte zum Ausprobieren gleich mal den Saturn anschmeißen. Also, beim Titelbild, in dem die Aufforderung "**Press Start**" zu lesen ist, folgende Eingaben tätigen:

ABSPANN:
C, B, A, A, B, C, Y, Z, X, O, O, Start

SOUNDCHECK:
X, X, Y, Y, Z, Z, A, A, B, B, C, C, Start

FLIPPER DER ENTWICKLUNGSSCHMIEDE:
X, Y, Z, X, Y, Z, C, B, A, O, O, Start

Well, well, have some (Mega) Fun with it!



Thunderhawk 2

Paßwörter

Von Lukas Konsek aus Ehingen stammen die folgenden Paßwörter der Saturnversion des Donnerfalken:

- MIDDLE EAST / OIL DISPUTE: **J7311VC5I3DVR6A**
- MIDDLE EAST / RECAPTURE TERRITORY: **JRDHU7S96UDVTA2**
- EASTERN EUROPE / ESCORT CONVOY: **JS6PVJCSKQTVTM2**
- SOUTH AMERICA / STEALTH DOWN: **JAU9TFCI5E5VTEQ**
- SOUTH AMERICA / ARMS RUNNING: **JGO4RFCPRA4VSIQ**
- CENTRAL AMERICA / RECAPTURE TOWN: **I24KRNCM4FSNQ**
- PANAMA CANAL: **I7TKRML2SI8FTVQ**
- SOUTH CHINA SEAS: **IV6KRND4066FT5A**
- ENDSEQUENZ: **IJK3ND8C66F02I**

Und probiert doch mal **INVALIDPASSWORD** als Passwort aus! Kein Leerzeichen einsetzen.





Donkey Kong Country 2



Im zweiten Teil verraten wir Euch, wie Ihr Kudgel besiegt, wie Ihr Wespen, die Euch den Weg zu DK-Münzen versperren, austrickst - kurzum: wie Ihr Euch zum perfekten "Affen" macht



1. Klettert so schnell wie möglich nach oben, bis Ihr den ersten Speicherpunkt erreicht habt. Von dort aus geht's weiter nach rechts. Ihr findet ein Ausrufezeichen-Faß, das Euch kurzfristig unverwundbar macht. Jetzt habt Ihr die Möglichkeit nach unten zu schwimmen, um den Bonuslevel zu erreichen.



2. Weiter oben findet Ihr dann auch noch eine Kanonenkugel, die bis zur Kanone mitgenommen wird, wenn Euch noch etwas am Bonuslevel liegen sollte.



3. Mit dem Ausrufezeichen, das sich nach dem Bonuslevel direkt vor Euch befindet, geht Ihr zum Ende des Levels, um auch hier eine DK-Münze einzustecken.



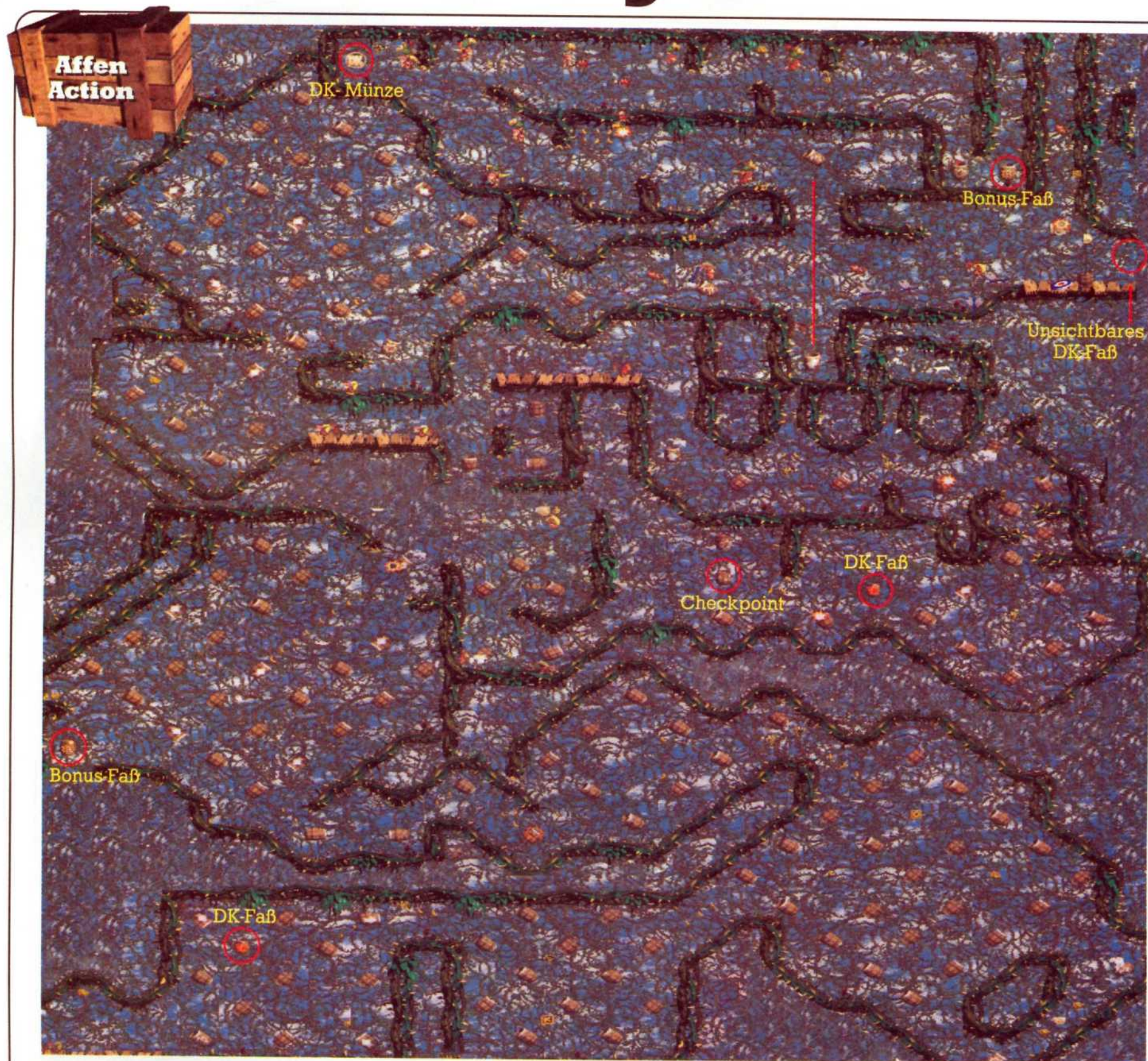
5. Trefft Kudgel sechsmal mit den TNT-Fässern. Achtet dabei auf seine Sprünge. Die Erschütterungen lähmen Euch für kurze Zeit und geben Kudgel die Möglichkeit einen Treffer zu landen.



6. Hier klettert Ihr gleich am Levelanfang nach oben. Die beiden Eingänge führen in jeweils einen Bonuslevel.



Donkey Kong Country 2



4. Hier habt Ihr eine Übersicht über die wichtigsten Sachen, die es in "Affen-Action" zu finden gibt. Die Karte sollte für ein flottes Weiterkommen recht hilfreich sein.



7. Kurz vor dem ersten Checkpoint geht's hier rauf zu Squitter.



8. Die Wespe versperrt den Weg in den Raum mit der DK-Münze. Unten angekommen springt Ihr ins tierische Faß, um Euch in Squitter zu verwandeln, dessen Netzwerk für das Erreichen der DK-Münze wichtig ist.



Donkey Kong Country 2



9. Für die nächste Bonusrunde braucht Ihr unbedingt Squitter. Mit seiner Hilfe erreicht man auch höher gelegene Ebenen.



10. Oben angelangt, folgt Ihr den treppenförmig angeordneten Bananen.



11. Wo sich dieses Faß befindet? Wie immer vor dem nächsten Checkpoint.



12. Danach wird hinter den Brettern die DK-Münze eingesammelt.



13. Nun folgt Ihr dem Kruncha zum nächsten Bonuslevel.



14. Schnappt Euch das Ausrufezeichen und lauft so schnell Ihr könnt nach rechts. Nehmt dabei den unteren Gang.



15. Läßt Euch an dieser Stelle mit Dixies Helikopterschwung nach unten fallen.



16. Als nächstes versucht mit Dixies Helikopterschwung am Kanonenfaß rechts vorbei zu fliegen.



17. Nun springt Ihr in den nächsten Abgrund und haltet Euch möglichst weit links, um das tierische Faß zu erreichen. Mit Squitter arbeitet Ihr Euch langsam nach oben vor, wo Ihr zwischen Dornen und Blättern eine Banane entdeckt, die den Durchgang zur DK-Münze markiert.



18. Klettert gleich am Anfang so hoch wie möglich, um dann in den rechten Bonusraum zu springen.



Donkey Kong Country 2



19. In dem Gefährt tut Ihr gut daran zuerst rückwärts zu fahren. Das Plus-Faß garantiert Euch eine schnelle Beschleunigung.



20. Überholt, was das Zeug hält. Erreicht Ihr das Ziel als Erster, wird dies mit einer DK-Münze belohnt.



Moor des Schreckens

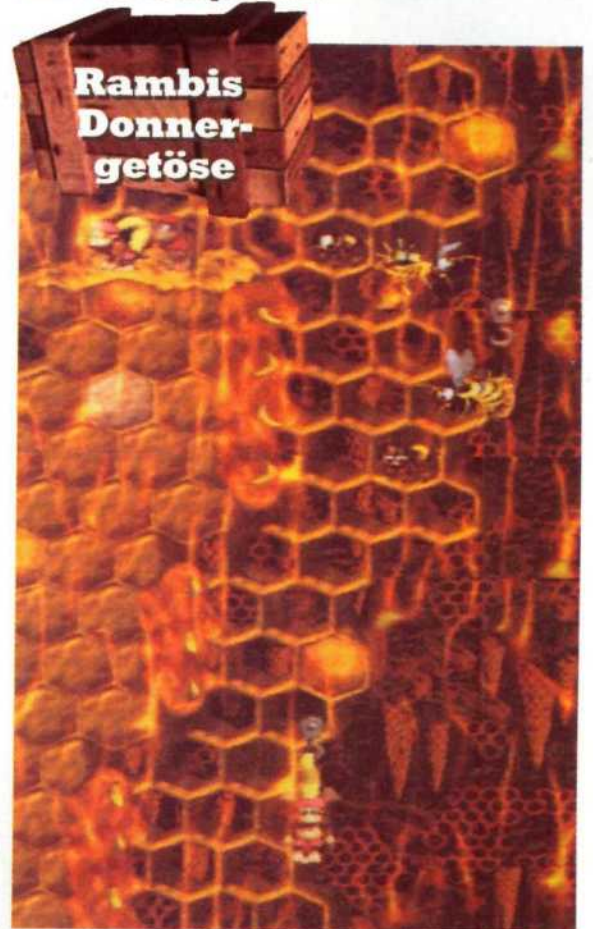
21. Der blaue Schleudermieser katapultiert Euch zum Bonusfaß. Paßt jedoch auf, daß er nicht als selbstmörderischer Wieser in den Sumpf stürzt.



22. Wie schon aus früheren Levels bekannt, kommt Ihr mit der Kano-ne und der entsprechenden Kanonenkugel in einen weiteren Bonuslevel.



23. Verschont Kanon am Ende des Levels. Mit Hilfe seiner Fässer erreicht Ihr die DK-Münze etwas leichter.



Rambis Donnergetöse

24. Seid Ihr am Checkpoint angelangt, fliegt doch mal mit Dixie nach links. Dann klettert Ihr weiter nach oben und siehe da, ein Höhleneingang kommt zum Vorschein.



25. Bevor Ihr in den Raum mit dem tierischen Faß kommt, könnt Ihr mit Dixie außen herumlaufen und auf der anderen Seite die DK-Münze mitnehmen. Aber auch Rambi kann mit einem Sprung an die Wand an das Stück herankommen.



26. Rambi wird gegen Ende des Levels von einer wildgewordenen Wespe verfolgt. Also nichts wie weg!



Donkey Kong Country 2



27. Rennt doch mal vor dem Tierstoppschild an die Wand!

28. Viele Treffer sind nötig, um einen so hartnäckigen Gegner zur Strecke zu bringen. Dafür erhält man immerhin eine Münze.



29. Und wieder benutzt Ihr Dixies Helikopterschwung um hier heranzukommen.



30. An den beiden Seilen nach dem Checkpoint ist ein Bonusfaß plaziert.



31. Der Geist kann Diddy und Dixie nur bekommen, wenn die Zeit abgelaufen ist. Sammelt also fleißig die grünen Plus-Fässer ein. Minus-Fässer solltet Ihr meiden.



32. Nach dem ersten Geist fahrt Ihr die oberen Schienen entlang in den nächsten Bonusraum.



33. Nachdem der Geist hinter dem Checkpoint abgehängt wurde, solltet Ihr versuchen auf's untere Gleis zu gelangen.



34. Unter den Brettern vor der Zielscheibe werdet Ihr nach einer DK-Münze suchen und sie auch finden.



Donkey Kong Country 2



35. Rattly hat sich weiter links vom Start versteckt.



36. Vor dem Rattly Tierstoppschild ein weiteres Bonusfaß.



37. Die beiden Kandidaten warten nur darauf die Kiste über die Rübe zu bekommen. Eine der beiden Kisten wird dann eine Kanonenkugel hinterlassen.



38. Diese Kanonenkugel wird dann nach rechts bis zur Kanone getragen. Den Rest kennt Ihr ja schon.



39. Von hier aus springt Ihr am besten mit Dixie nach rechts wo sich auch die DK-Münze für den Level befindet.



40. Stürzt Euch in den erstbesten Abgrund und fliegt möglichst weit nach links, um auf einem Podest zu landen, worauf eine DK-Münze zur Abholung bereit steht.



41. Werft doch mal nach dem ersten Papageienflug die Kiste auf diese Wand. Hier gibt es nichts zu finden, außer einem versteckten Gang der den Weg nach unten geringfügig abkürzt.



42. Jetzt weiter runter bis zu den zwei Zingern, dann wieder scharf links in die nächste Bonusrunde.



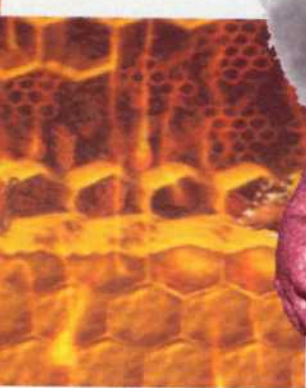
Donkey Kong Country 2



44. Kannon muß auf jeden Fall verschont werden. Folgt seiner langsam fliegenden Kanonenkugel nach links.



45. Die Kanonenkugel wird auf den Berg zufliegen und ein Loch hineinsprengen. Auf in den nächsten Bonuslevel.



43. Nach dem zweiten Papageienflug hinter dem Checkpoint findet Ihr weit oben ein Bonusraum.



46. Wenn Kannon das zweite Mal kommt, öffnet sich der Weg in eine "Sammle-alle-Sterne"-Bonusrunde.



47. Die DK-Münze wird am Ende des Levels für einen kurzen Augenblick aufblinken.



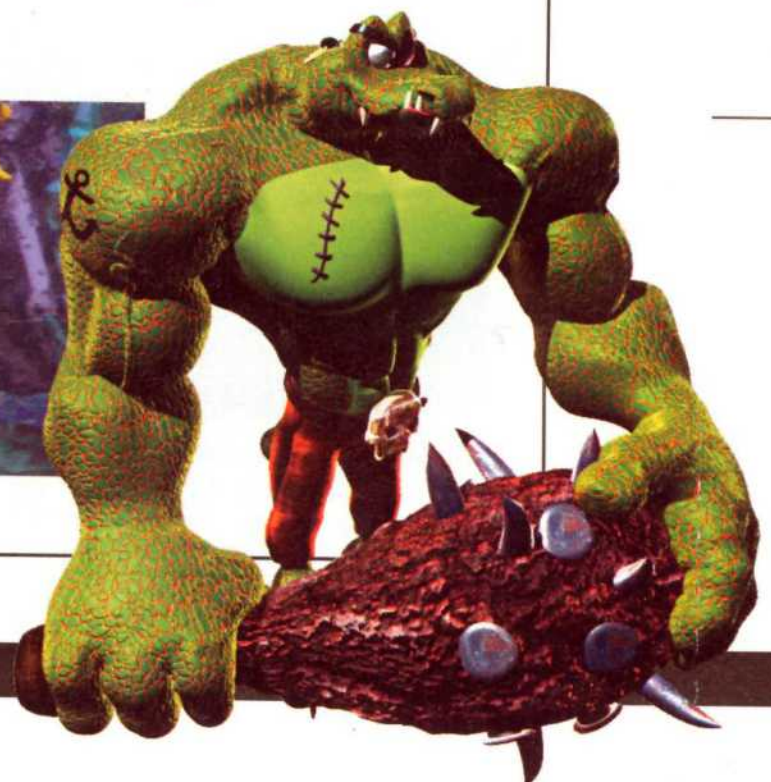
48. Lediglich der kleine bunte Geier muß getroffen werden, um ein Faß erscheinen zu lassen.



49. Nach nur drei Treffern ist Krow zum zweiten mal besiegt.



50. Unter den vielen Bananen befindet sich ein kleiner Geheimgang.

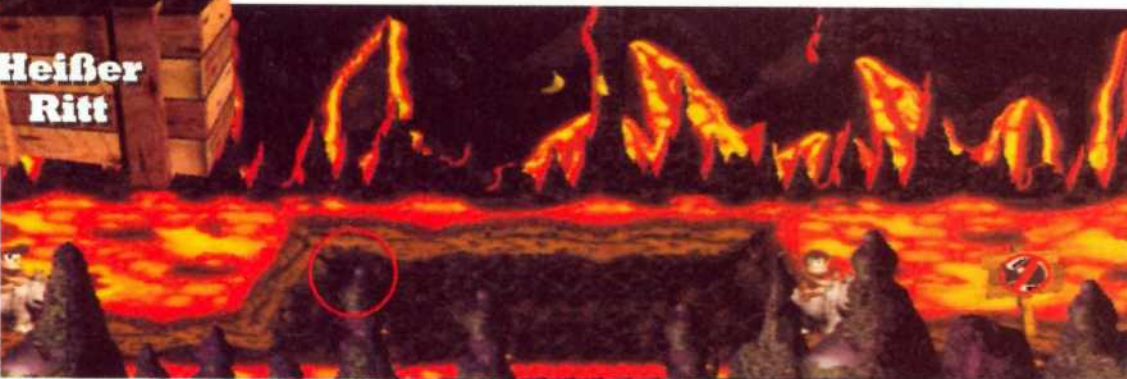


Donkey Kong Country 2

51. Schießt mit dem Y-Knopf schnell nach vorne. Durch schnelles Drücken dieses Knopfes wird Enguarde für kurze Zeit durch die Luft fliegen.



52. Nach dem Tierstoppschild findet Ihr ein Faß, welches an der markierten Stelle eingesetzt wird.



53. Kurz vor dem Tierstoppschild kann mit dem Nashorn die Wand eingerannt werden.



54. Sobald Ihr an dem Bananenpfeil angekommen seid, wirft ein Geist mit Fässern nach Euch.



55. Hat er damit aufgehört, wird er nach links weiterziehen. Nun solltet Ihr ihm folgen, bis er eine Kiste abwirft, die eine Kanonenkugel beinhaltet.



56. Diese Kugel wird in die weiter vorne befindliche Kanone geworfen.





Twisted Metal

Unendlich Munition / Unzerstörbarkeit

Torsten Heine aus Gießen schreibt uns: "Hallo, ich habe zwei Cheats für das Playstation Spiel "Twisted Metal" entdeckt.

Gibt man als Passwort

Dreieck, Leerstelle, Viereck, Kreis, Kreis

ein, so erhält man unendlich Munition.

Gibt man

Viereck, Dreieck, X, Leerstelle, Kreis ein,

so erhält man einen unzerstörbaren Wagen.

Die Cheats funktionieren leider nur im Single Player Modus. Vielleicht habt Ihr Interesse an einer Veröffentlichung." WAAAAAAS?!?!?! Da fragst Du noch lange, ob wir das veröffentlichen wollen? Logo! Mehr davon! Was meinst Du, wie lange wir noch bis in die Nacht gezockt haben?!



Total Eclipse Turbo

Levelwahl

Startet das Game und geht auf die Option "**Passwort**". Nun müßt Ihr folgende Tastenkombination eingeben:

Select-Knopf gedrückt halten, dann:**O, LI, O.**

Select-Knopf loslassen, dann:**O, LI, O, O, LI, O.**

Nun habt Ihr die Möglichkeit, die Levels direkt anzuwählen und dort so richtig Schaden anzurichten.



Boogerman

Paßwörter

Matthias Zschenker aus Frankfurt schickte uns die Paßwörter zu Boogerman. Hier sind sie:

- Fiatulent Swamps:** ... Schorfwesen, Abdominal-Kloakenwesen, Eiter-Kreatur
- Hickboy:** Furz-Geist, Nasen-Kobold, Furz-Geist
- The Pits:** Eiter-Kreatur, Schorfwesen, Furz-Geist
- Revolta:** Troll, Gruben-Kobold, Nasen-Kobold
- Boogerville:** Schorfwesen, Furz-Geist, Abdominal-Kloakenwesen
- Flyboy:** Boogerman, Eiter-Kreatur, Gruben-Kobold
- Mucous Mountains:** . Nasen-Kobold, Schorfwesen, Furz-Geist
- Deodorant:** Furz-Geist, Schorfwesen, Troll
- Pus Palace:** Eiter-Kreatur, Boogerman, Furz-Geist
- Boogermelster:** Eiter-Kreatur, Abdominal-Kloakenwesen, Boogerman

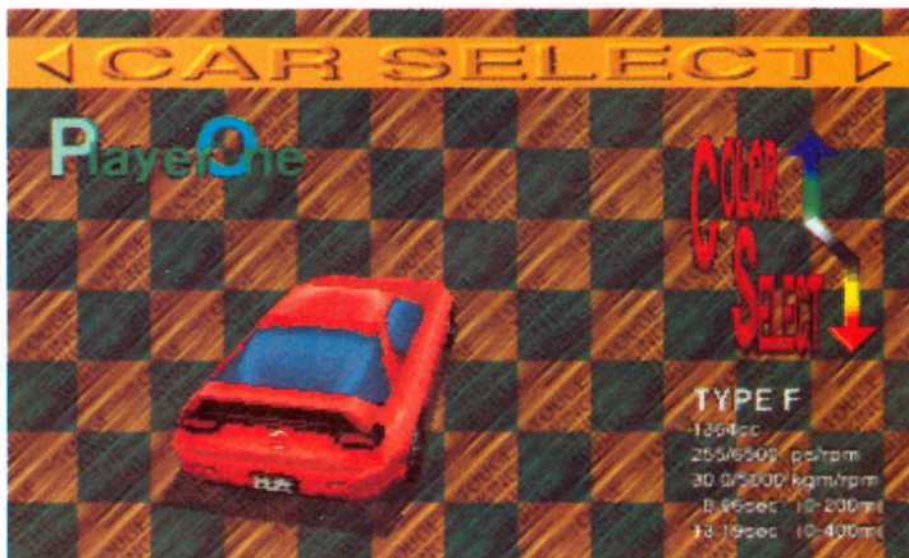


King of Spirits (Jap)

Porsche und LKW anwählen

Will man den Porsche schon von Anfang an über die Piste jagen geht man bei "**Car-Select**" auf "**Type F**". Jetzt drücken wir gleichzeitig die R-,L- sowie Y-Taste. Schon dürfen wir das Porschele antesten. Drücken wir beim Porsche die gleiche Kombination nochmal dürfen wir zusätzlich noch einen LKW anwählen.

Der Tip stammt von Stephan Steinbacher aus Rohrdorf.





Donkey Kong Country 2

Music Select / Cheatmenü

Wir haben da was gefunden, was nettes Kleines. Und zwar bei Donkey Kong Country 2.

Geht in den Player Auswahlscreen und laßt Zwei-Spieler-Team aufleuchten. Drückt jetzt das Steuerkreuz fünfmal nach unten. Ja und jetzt haben wir die Möglichkeit per Start-Taste oder **↵** bzw. **⏏** einen Soundcheck abzurufen. Nachdem wir noch fünfmal das Steuerkreuz nach unten drückten hatten wir einen "Cheat Mode" vor Augen.

Und das bei einem Spiel bei dem es geheißen hat "No Cheats"! Tja, und wer uns jetzt als erster noch verrät, was denn so alles in diesem "Cheat Mode" wie aktiviert werden kann, bekommt von uns eine Kiste Bananen zugeschickt. Also Leute, Schreibwerkzeug geschnappt und Eure Erkenntnisse an die Helpline schicken.



Viewpoint

Paßwörter (Hard)

Level 1	Area 1: CGG	Area 2: CLL	Area 3: CRR
Level 2	Area 1: FGD	Area 2: FLJ	Area 3: FPM
Level 3	Area 1: HDG	Area 2: HJD	Area 3: HMH
Level 4	Area 1: KCK Area 4: KSK	Area 2: KHF	Area 3: KMF
Level 5	Area 1: MCM	Area 2: MHH	
Level 6	Area 1: PCP	Area 2: PHK	Area 3: PMF

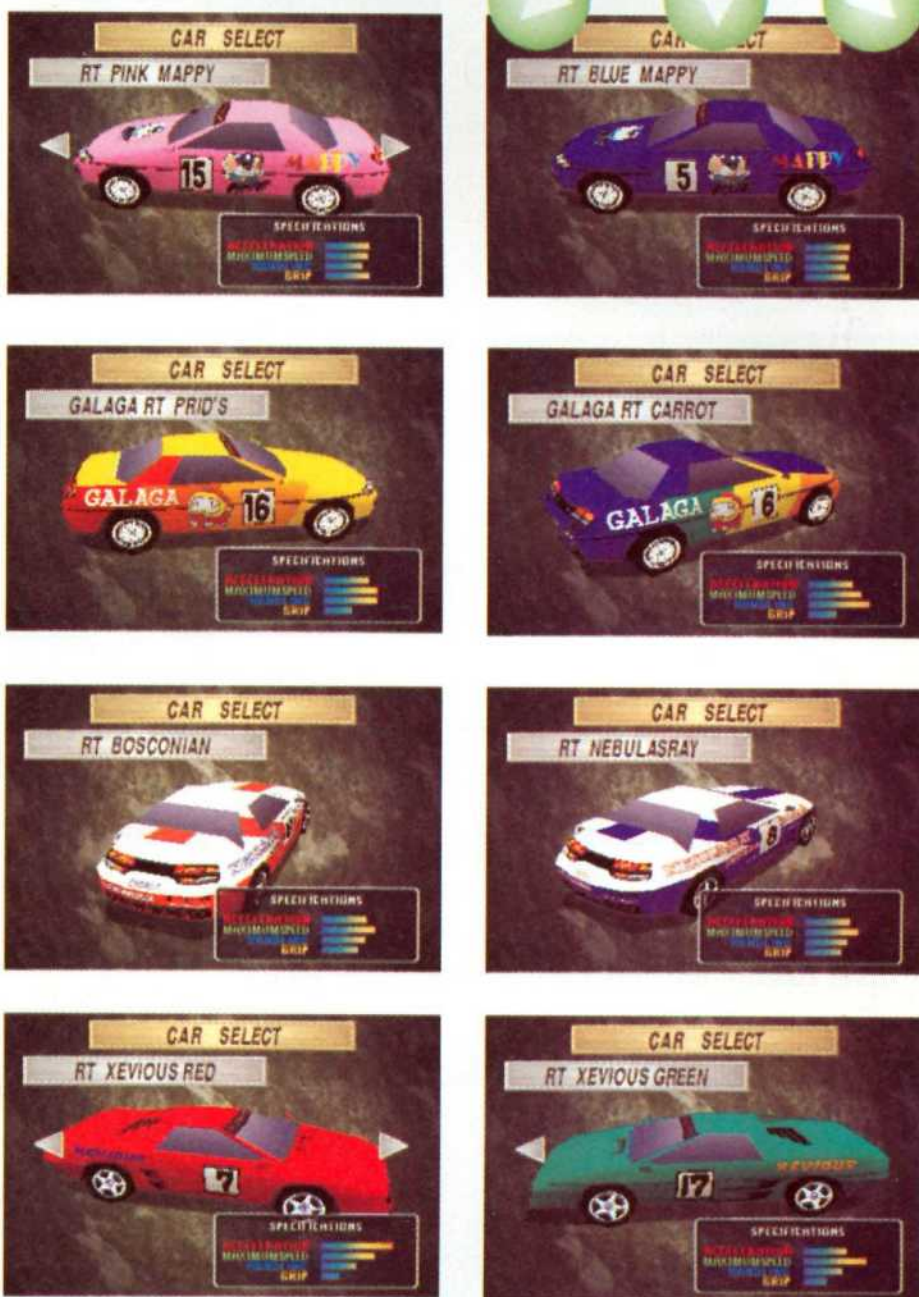
Von Dennie Priebe aus Hamburg. Wir danken schön!



Ridge Racer Revolution (Jap)

Acht andere Fahrzeuge

Christian Schmidbauer aus Grainet hat uns verraten, daß man bei Ridge Racer Revolution auf der PlayStation nur mal locker alle 40 Flieger im Galaga-Verschnitt abräumen muß, um ab Gameanfang acht andere Fahrzeuge wählen zu können. Stimmt, und weil es so schön ist auch noch gleich die Bilder zu den Rennkisten.



Mazer

Cheats

Wer das Geballere bei Mazer ein bißchen besser vorbereitet angehen will, gibt folgende Tastencheats, ein während der Levelanfangsbildschirm erscheint.

- Schnellfeuer:**B, C, A, C, A, C**
- Streufeuer:**B, A, C, C, B, A**
- Megaturbo:**A, C, C, A, B, B**

Die Codes können natürlich auch vom zweiten Mitspieler eingegeben werden.





Sega Rally

Diverses

Mirrormode anwählen:

Haltet die C-, sowie die Y-Taste während des Ladevorgangs gedrückt und wählt Euer Fahrzeug mit "Start". Hat es geklappt, sind die Strecken, sowie alle Schriftzüge spiegelverkehrt. Somit erwartet Euch eigentlich ein anderes Rennspiel.

Replayzooming:

Haltet während des Replays die Z-Taste und das Steuerkreuz nach unten gedrückt. Nun habt Ihr die Möglichkeit, mit der L- und der R-Taste zu zoomen.



Segas Referenzrally offeriert doch glatt die Möglichkeit, im "Time Attack" schon von Beginn an den Lancia Stratos, sowie die Lake Side-Strecke anwählen zu können. Und so geht es:

Lancia Stratos wählen: Im Auswahlbildschirm die Tasten X, Y, Z, Y, X drücken.

Lake Side-Strecke wählen: Im Auswahlbildschirm die X- und Y-Taste zusammen drei Sekunden gedrückt halten.

Diese beiden Codes lassen sich auch kombinieren (Im Auswahlbildschirm nacheinander die Eingaben tätigen).



Shinobi X

99 Leben / Level Select / No Life

Der Japaner schlägt zwar schon ein paar Tage auf Segas CD-Schleuder um sich, da aber das Spiel einen nicht zu verachtenden Schwierigkeitsgrad hat, wollen wir Euch die Möglichkeit von 99 Leben nicht vorenthalten. Und so geht's:

Setzt den Pfeil auf "Game Start" und gebt SCHNELL

A, Z, B, Y, C, X ein. Wenn Ihr flink genug gewesen seid, startet Ihr jetzt mit 99 Leben.

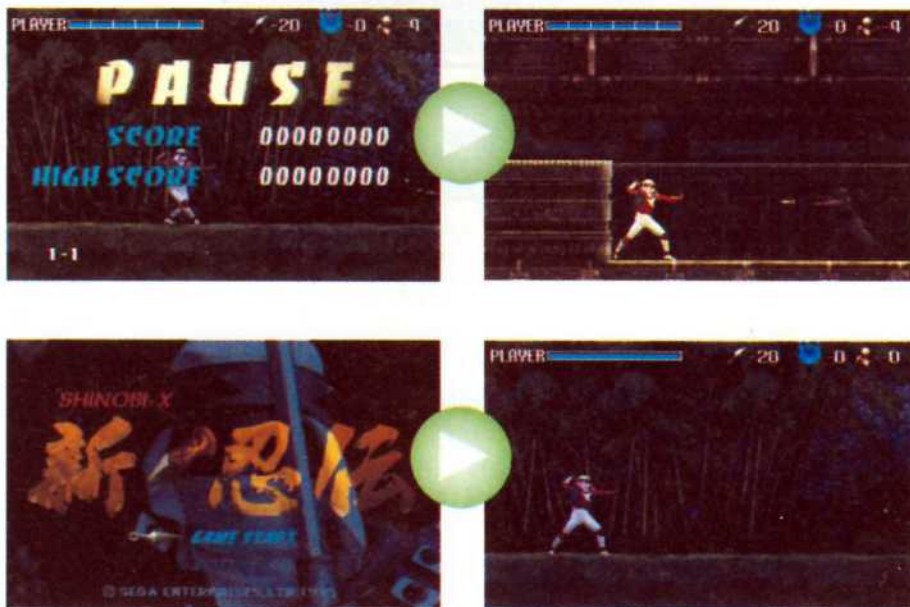
Und wer brav die Mega Fun 1/96 gekauft hat und auf der Tips & Tricks Seite 559 nachschaut, der kann sich auch noch 999 Knives auf die Ninjajagd mitnehmen. Was? Da hat jemand die 1/96 verpaßt? Hören wir gar nicht gerne, tz, tz, tz!



Da erreichte uns kurz vor Schluß noch ein Brief von Patrick Frey aus Ingolstadt, der zwei Sachen für Shinobi X beinhaltet, die wir Euch auch nicht vorenthalten wollen.

Level Select: Das aktuelle Spiel pausieren. Dann **A, B, A, B, C** eingeben. Nun erscheint unten links im Bildschirm ein LevelSelect, den wir mit dem Steuerkreuz benutzen können.

No Life: Ein kleiner Trick für Masochisten. Gebt im zweiten Start Bildschirm **A, B, C, B, A, Start** ein. Ihr startet nun ohne Energie und ohne ein Extra-Leben. Kommt wirklich herb!



Theme Park

Paßwort

Von Dennis Wensink kommen folgende Zeilen: Ich hoffe, Ihr seid gut ins neue Jahr gekommen. Ich würde gerne am "Tip des Monats"-Gewinnspiel teilnehmen, deshalb schicke ich Euch ein Passwort für "Theme Park" auf dem SNES. Als Name müßt Ihr "Theme Park" eingeben. Das Passwort lautet dann **"....P5VT6510B"**. (Auch die vier Punkte beachten!) Nun habt Ihr alle Parks bis auf einen und mehr als DM 180.000.000,-.





Waterworld

Paßwörter

In diesen Tagen erreichte uns auch eine Liste der Passwörter zu dem Spiel Waterworld vom Hersteller Laguna, die wir Euch natürlich nicht vorenthalten wollen.

Atoll 1: **HQSVF**
 Atoll 3: **QJWLX**
 Atoll 5: **QKSVC**
 Atoll 7: **WWKJQ**

Atoll 2: **HKFBM**
 Atoll 4: **YTWKN**
 Atoll 6: **QHHJS**



Tim in Tibet

Paßwörter

Infogrames denkt sich auch von Spiel zu Spiel: Gleiche Kost, aber den Schwierigkeitsgrad immer ein bißchen mehr angezogen. Tja, denkste, hier gleich ein paar Paßwörter.



ESPN Extreme Games

Paßwort

Wählt im Vorspann "Continue Season", es erfolgt die Rückfrage, ob eine Memorycard verwendet wird oder nicht, wir verneinen und dürfen dafür dieses Passwort eingeben:

237 190 190 080 000 000 176 113 219.

Nach Eingabe dieser Zahlenkombinationen freuen wir uns über die tollen Vehikel, die Kohle und die anderen Features, die wir nun besitzen. Das Spiel hat echt einen rauhen Charme. GO SKATING!



Comix Zone

Gag

Habt Ihr in einem Bild Eure Gegner geplättet, bewegt doch mehrmals schnell hintereinander das Steuerkreuz Eures Pads nach unten. Uuups, ist Sketch da nicht was entwichen und haben wir da nicht ein Pfff! gehört? Klappert nicht immer, aber immer öfter.



Vectorman

Levelscan / Koordinatenangaben

Mega Drive Besitzer aufgepaßt: Wer von Euch den Vectorman regelmäßig durch die Gegend gurken läßt, sollte einmal während des Spiels pausieren und **B, A, ⬇, ⬇** eingeben. Nun werden die Lebensanzeigen mit den Koordinaten der X- und Y-Achse ersetzt. Naja, besser gleich **C, A, ⬇, ⬇, A, C, A, B** eingeben und somit die Blechbüchse in einen Pfeil verwandelt und die Levels abgesucht.





Gex

Diverses

Die Dinos sind los auf dem 3DO und um dem kleinen grünen Gex etwas unter die Arme zu greifen hier ein paar Cheats.

Levelwahl: Gebt diesen Cheat auf dem Mapscreen bzw. dem Domescreen am Spielanfang ein. Drückt Pause, haltet die R-Taste gedrückt und gebt **☉, C, 0, ☉, ☉, ☉, 0, ☉, ☉** ein. Es erscheint eine Levelwahl, die nur erahnen läßt, wie umfangreich die Abenteuer von Gex sind.

99 Leben: Während des Spiels pausieren und die R-Taste gedrückt halten. Nun **☉, C, 0, 0, ☉, A, C, 0, ☉, A** eingeben. Gex kann nun mit 99 Leben seine Aufgaben erfüllen.

Levelscan: Spiel pausieren, die R-Taste gedrückt halten und **☉, C, 0, ☉, ☉, A, 0, ☉, ☉** drücken. Wenn Ihr nun die X-Taste gedrückt haltet, könnt Ihr die Levels mit dem Steuerkreuz absキャンen.

Superbonuslevel: Um diesen zu finden, müßt Ihr Euch in die Frankie & Heli Stage begeben. Nach einem kurzen Stück erreicht Ihr einen Teleporter, der links durch einen engen Tunnel zu erreichen ist. Nachdem Ihr den Teleporter benutzt habt, kommt Ihr in einen anderen Level, geht nach links an die Stelle, wo der nächste Teleporter anspringt. Benutzt diesen jedoch auf keinen Fall, sondern erklimmt die Wand rechts, nun pausiert das Spiel und gebt, während wie, immer die, R-Taste gedrückt bleibt, **☉, C, 0, ☉, 0, B, B, ☉, ☉** ein. Hierdurch erhält Gex eine höhere Sprungkraft, springt jetzt von der Stelle oben nach links, zum Mond hin. Es öffnet sich ein unsichtbarer Telpoter, der Euch in eine Superbonusrunde bringt. Versucht alle Bonusrunden mit **"Perfect"** zu schaffen, vielleicht entdeckt Ihr ja dann etwas Unerwartetes.



Battle Arena Toshinden 2

Spielt Uranus, Master, Vermilion oder Sho

Alexander Zwack aus Fürth haben wir die folgenden Zeilen zu verdanken. Nehmt die Einstellung unter **"Options"** so vor, wie auf dem ersten Bild zu sehen ist. Nun suchen wir uns einen Fighter aus und vermöbeln die acht vorgesetzten Gegner. Es ist egal wie viele Continues verbraucht werden. Nun, nach dem **"Game Over"** starten wir erneut ein One Player Game und gehen auf das Fragezeichen. Wenn man die Select-Taste auf dem Pad gedrückt hält, wechseln die Kämpfer langsamer. Wir sehen, daß Uranus oder Master nun angewählt werden können. Nun fetzen wir mit einem der beiden nochmal durch das Spiel und können nach dem **"Game Over"** feststellen, daß sich noch zwei versteckte Charaktere auf dem Fragezeichen anwählen lassen, nämlich Vermilion und Sho. Check it out and have Mega Fun!



MASTER SYSTEM

Master System 2, Joypad, Sonic 1 70 DM, Tel. 06285/1866 (Benjamin)

3DO

Tausche Sega Saturn + 2 Spiele gegen Pal 3DO von Goldstar oder PSX. Tel. 05551/51371 (Andreas)

GAME BOY

Gelegenheit! Suche dringend Final Fantasy Legend 1, 2 und 3. Zahle sehr gut. Mo-Do 14-21 Uhr, Tel. 0831/91696 (Wolfgang)

Verkaufe Game Boy "Rot" Special Edition, komplett mit Verpackung und Batterien, unbenutzt (Gewinn!) für 70 DM + NN u. Porto, Tel. 0391/714309 (Ronald)

Verkaufe Game Boy mit 15 Spielen z.B. Donkey Kong Land, Asterix & Obelix und andere. Alles zusammen für 199 DM. Auch einzeln erhältlich. Tel. 07225/1412 (Heiko Margulies)

JAGUAR

Int. Lynx-Jaguar Club. Clubzeitschrift, Tauschbasar, Moduleinkaufsmöglichkeit, Cheats zu den Modulen. Neu: Lynx T-Tris, Info bei Ernst Fürthaller, Bischofstr. 11, A-4020 Linz, Austria, Tel. + Fax (0043)0732/778930

Verkaufe Jaguar m. Tempest 2000, Sensible Soccer, Cybermorph, Mood, 2 Gamepads, VB 400 DM, Tel. 07134/15406 ab 20 Uhr (Hüseyin)

Int. Lynx-Jaguar Club mit Clubzeitschrift, Moduleinkaufsmöglichkeit, Lösungshefte für Lynx und Jaguar, 100% Atari. Info bei: Ernst Fürthaller, Bischofstr. 11, A-4020 Linz, Austria, Tel. + Fax (0043)0732/778930, Tel. ab 18 Uhr

Verkaufe Atari Jaguar RGB mit 2 Pads und 3 Spielen: Crescent Galaxy, Tempest 2000 und Raiden. Nur komplett für 199 DM + VK. Heiner Braden, Saarlandstr. 149, 55411 Bingen, Tel. 06721/42786 ab 20 Uhr

Jetzt kostenlos Mitglied werden im Next-Generation-Club. Infos gegen 1 DM Rückporto bei Mischa Hildebrand, Emil-Nolde-Str. 13, 59192 Bergkamen, Tel. + Fax: 02307/61532 ab 18 Uhr, P.S.: Verkaufe Tempest 2000 Audio CD (neu) für nur 10 DM zzgl.Versandkosten.

SATURN

Verkaufe wegen Doppelgeschenk neues, ungeöffnetes FIFA Soccer '96 für 69 DM. Tel. 07805/59328

Jetzt kostenlos Mitglied werden im Next-Generation-Club. Infos gegen 1 DM Rückporto bei Mischa Hildebrand, Emil-Nolde-Str. 13, 59192 Bergkamen, Tel. + Fax 02307/61532 ab 18 Uhr

Suche Saturn mit Games und 2 Joypads. Biete PlayStation mit 2 Pads, M. Card, RGB und 7 Top Spielen, wie Loaded, fragt nach Daniel, Tel. 02232/22131

Tausche, verkaufe Spiele für Saturn & PlayStation: z.B. FIFA '96, Striker, Lemmings, NBA Jam, Air Combat, Virtua Cop u.v.a., verk.: 3DO FZ 1 Pal RGB 340 DM, Suche SNES mit DKC günstig, Tel. 05261/16061, Mo-Fr 15-18 Uhr

Verkaufe Saturn, 9 Spiele + Adapter (z.B. Virtua Cop (US), FIFA '96, VF Remix, Shinobi (jap), Bug!, Theme Park, Daytona,...) für 1200 DM, evtl. Tausch mit PSX. Tel. 05692/2909 (Diana)

Kaufe/tausche Spiele SAT, Sony PSX, MD + SNES, habe V. Fighter 2, Wipe Out, Rayman u.a., suche Neuheiten, suche günstig

Neo Geo CD mit Spielen oder Turbo Duo, Tel. 04774/1789 (Rainer)

Tausche: MD II + 11 Spiele, MCD II + 3 CDs, SNES + 7 Spiele, 4 MD Joypads, 2 SN Joypads, Spiele z.B.: Super Mario World 2, SSF II, Earthworm Jim, Soleil, Dune CD, Pitfall CD, Sega F-1 CD, Road Rash 2+3, S. Probotector, Starwing... gegen Sega Saturn, 2 Joypads + mindestens 4 Spiele wie: Virtua Fighter, Daytona, Sega Rally, Panzer Dragoon o.ä., tausche auch gegen PSX. Tel. 02237/8905 (Andi)

Tausche/verkaufe Saturn-Spiele, z.B. Virtua Fighter R., Victory Goal, Bug, Layer Section u.a.!! Tel. 07744/5187 von 18.30-20.30 Uhr

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

Ankauf und Verkauf von Saturn-Spielen (keine Geräte) zahle bis 60 DM für ein Spiel. Tel. 06131/686429 ab 19.30 Uhr (Andre)

Verkaufe,tausche und kaufe Spiele für PSX und Saturn. Verkaufe und tausche noch einige Jaguar-Spiele ab 30 DM. Suche Tauschpartner für Original Soft auf PC-CD-Rom. Habe z.B. Loaded, Sega Rally, Thunderhawk, Wipe Out, D. Derby, Viewpoint, V. Cop, NBA Jam usw. Tel. 07724/7747 ab 18 Uhr

NEO GEO

Verkaufe Neo Geo CD (US), 2 Pads, 2 Boards + 6 Games (King of F. '95, Samurai S. 1+2, Viewpoint, Fatal Fury 3, Alpha M. II) 700 DM, Spiele auch einzeln, oder tausche gegen PSX-Spiele. Suche US-PSX-Spiele! Tel. 06031/3246

Suche Samurai Shodown 3 Modul (jp oder US), kaufe oder tausche gegen Saturn-Spiele. Verkaufe Neo Geo Joyboard - 60 DM! Tel. 0251/21284

Neo Geo CD: tausche Spiele!!! Habe z.B. Pulstar, F. Fury 3, Samurai S. 2,... Suche: Robo Army, W. H.-Perfect, S. S. 3, F. F.-Special, Top H., King of F. 94/95,... Zahle auch 40-50% des Neupreises sowie verkaufe auch Spiele zu je nur 40-70 DM!!! Tel. 0721/689689 (Bernd)

Suche Neo Geo Joypad einzeln sowie Neo Geo CD-Konsole bis max. halben Neupreis, auch Games. Verkaufe auch Automaten-Platinen und TV-Spielautomat Orion (großes Gehäuse). Tel.02872/8550 abends

Verkaufe Neo Geo Modul mit Fatal Fury Special, Top Hunter und Samurai Shodown + 2 Boards für 500 DM. Bitte nur am Wochenende, nach Andre fragen. Tel. 02208/4148

Neo Geo (Modul) + Joyboard 200 DM, Art of Fighting 1 50 DM, Blue's Journey 60 DM, Fatal Fury 1 100 DM, Joyboard 25 DM, alles zusammen 400 DM. Verkaufe auch einige PC-Engine Hu-Cards. Tel. 06284/1866

MEGA DRIVE

VK. MD, MCD 2 + Zub., 43 MD- + 24 CD-Spiele, z.B.: D. Fury, F 22, G-Log, Tomcat, Thunderh., Soulstar, Cobra Com., Boogerman, Sh. Force 1, Urban Strike, Battlecorps, Robo Aleste, Marb. Madness, u.v.m., teilweise orig.-versiegelt, Einzelpr. zw. 20-79 DM! Suche Saturn bis 380 DM + PSX bis 300 DM (auch Tausch). Ruft an! Tel. 02421/770061 bis 22 Uhr

Suche! Micro Machines II für Mega Drive. Tel. 05228/636 (Claudia)

Jetzt die Knaller
der letzten
3 Monate
nachbestellen!

NACHBESTELLEN!



12/95



01/96



02/96

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: : COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

<input type="checkbox"/> SEGA MAGAZIN 12/95	zu DM 5,80	
<input type="checkbox"/> SEGA MAGAZIN 01/96	zu DM 5,80	
<input type="checkbox"/> SEGA MAGAZIN 02/96	zu DM 5,80	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!



Billig! Billig! Verk. Mega Drive II + 2 Pads für 70 DM + Sonic 3 (30 DM), Earthworm Jim (30 DM), Sonic 2 (25 DM), Urban Strike (30 DM), Mega Games I (35 DM 3-1), Asterix A+GR (20 DM), SF II SCE (30 DM). Tel. 0731/65156 (Frank)

Suche dringendst: Shining Force 1 für MD, deutsche Version. Tel./Fax 0821/438915 (Manuel)

Verkaufe NHL '95 (40 DM), FIFA '95 (40 DM), NHL '94 (30 DM), Winter Olymp., Kaw. Superbikes, Pele Soccer, FIFA Soccer, Davis Cup, WC Soccer USA (alle 20 DM), NHL '93 (10 DM). M. Schmid, Hauptstr. 7, 72488 Sigmaringen

Verkaufe: Mega Drive, Mega CD, 32X-Aufsatz. Spiele: Aladdin, Sonic CD, Earthworm Jim CD (US), Dungeon Master 2 CD, CDX-Adapter, kpl. VB 500 DM / auch PSX-Spiele + 3 weitere Games, Tel. 06041/90644 (Tom)

Billig! Billig! Verkaufe MD II RGB, 32X, 2 Pads, Probotector (US), Star Wars Arcade 32X (US) + ein weiteres Top 32X-Game. Alle Sachen mit Packung + Anleitung für 240 DM incl. Porto und Verpackung. Tel. 02392/62755 (Valentin)

Verkaufe Mega Drive mit 9 Spielen und Arcade Power Joystick. Tel. 09181/8189 (verlangt nach Roland)

Verk.: ca. 70 MD-, 32X-, MCD-Spiele z.B. Paws of Fury, Pitfall, NBA Jam, Stargate. Tel. 04529/624 (Sönke)

Verkaufe MD in Top Zustand mit 2 Controlpads und 5 Spielen für 250 DM. Tel. 0234/862171 (Marco) ab 15 Uhr

Verkaufe MD und 18 Spiele mit sehr viel Zubehör für VB 660 DM. Verkaufe Game Gear und 8 Spiele mit Akkupack für VB 260 DM, Tel. 05561/982042 (Thomas) nach 17 Uhr, Digital Pinball, Panzer Dragoon für je 65 DM, beide für 120 DM

Verk.: Sonic I, Jurassic Park, Mickey Mouse (Castle of Illusion), Aladdin für je 40 DM, Johannes Rosenkranz, Mühlweg 8, 07368 Ebersdorf/Thür., Tel. 036651/87032 ab 14 Uhr, außer Di

Kaufe Mega Drive 1 für 70 DM, MD 2 für 80 DM, MCD für 120 DM. Kaufe auch Spiele für die Konsolen an. Pierre Jahn, Karlsbadestr. 126, 09465 Sehma, Tel. 03733/66973

PLAYSTATION

Kaufe PlayStation für 400 DM. Kaufe auch Spiele für PlayStation. Liste kostenlos!!! Pierre Jahn, Karlsbadestr. 126, 09465 Sehma, Tel. 03733/66973

Verkaufe, tausche, kaufe PSX-Spiele. Habe z.B. In the Hunt, Konami Soccer, Destruction Derby, NHL Face Off, Ridge Racer, Thunderhawk 2, X-Com, Toshinden, Tekken, Wipe Out etc. etc. Tel. 07805/59328

V.T. kaufe PSX- und Saturnspiele. Habe die aktuellsten Games z.B. Stf. Zero, RR 2, Toshinden 2, NBA In the Zone, Resident Evil, viele andere noch. Saturn-Spiele: Daytona, Sega Rally, V. Hydelaide, Panzer Dragoon, VF 2, Wing Arms, C. Knight usw. Suche zuverlässige Tauschpartner, Tel. 08621/62795, nach Ilyas fragen

Verkaufe PSX (US) incl. Umbau, Netzteil, RGB-Kabel, 2 Pads, Memory Card, Link-Kabel u. 6 Spielen (Tekken, D. Derby, Motor Toon GP, Air Combat, Wipe Out) um nur 5000 Schilling - nur Österreich Tel. 0663/850474 ab 18 Uhr (Markus)

Kaufe PlayStation für 400 DM, Saturn für 460 DM. Kaufe auch Spiele für PS und Saturn. Pierre Jahn, Karlsbadestr. 126, 09465 Sehma, Tel. 03733/66973 (Droge-rie)

Verk. PSX, 2 Controlpads, Memory Card + Air Combat, Ridge R., Wipe Out, Tekken für 650 DM u. 100% O.K., Neuwert 1100 DM, dazu SNES + 1 Spiel für 90 DM u. Mario 2 für 70 DM. Ruf' an! Tel. 039954/21511 (ab 18 Uhr)

Kaufe PlayStation für 400 DM. Kaufe auch Spiele für PlayStation. Liste kostenlos!!! Pierre Jahn, Karlsbadestr.126, 09465 Sehma, Tel. 03733/66973

Verkaufe meinen Super-Multi-Umbausatz (neuste Version ohne Tonprobleme, alle US/jp/dt Spiele laufen) für nur 35 DM. Baue Dir eventuell auch ein, wenn Du möchtest. Tel. 07805/59328, Lothar Ziegler, Montlouisring 51, 77767 Appenweiler

Tausche,verkaufe, kaufe Spiele für PSX. Immer neuste Spiele für vorrätig z.B. Thunderhawk 2, FIFA '96 usw., wendet euch an: Lydia Cramer, Leegeweg 20, 26670 Uplengen

Attention! V.: PlayStation mit FIFA '96, Ridge Racer, Wipe Out, Extreme Games, Toshinden, NBA Jam für 999 DM oder tausche gegen Saturn mit 4-5 Spielen. Tel. 08061/37809 (Alex). Nutzt Euer Recht auf einen Anruf. Call now!!!

Verkaufe Ridge Racer für 55 DM o. tausche gegen WWF Wrestlemania Arc. o. Destruction Derby. Tel. 02522/60537

Kaufe und verkaufe PSX-Spiele (Pal) zahle bis 55 DM (VHB). Suche z.B. Dest. Derby, Wipe Out, Tekken,... Tel. 02942/5590

Tausche, verkaufe Spiele für Saturn & PlayStation: z.B. FIFA '96, Striker, Lemmings, NBA Jam, Air Combat, Virtua Cop u.v.m. Verk. 3DO FZ 1 Pal RGB 340 DM Suche SNES mit DKC günstig. Tel. 05261/16061, Mo-Fr 15-18 Uhr

Kaufe PlayStation für 400 DM, Saturn für 460 DM. Kaufe auch Spiele für PS und Saturn. Pierre Jahn, Karlsbadestr.126, 09465 Sehma, Tel. 03733/66973 (Droge-rie)

Suche günstig PS-Spiele, zahle 50-70 DM. Suche besonders Tekken, FIFA Soccer '96, Striker '96, Wipe Out, Warhawk, Twisted Metal, X-Com, Theme Park, Crazy Ivan, R. R. Tel. 0821/452472, fragt nach Manuel

Verkaufe, tausche, und kaufe Spiele für PSX und Saturn. Verkaufe oder tausche noch einige Jaguar-Spiele ab 30 DM. Suche Tauschpartner für Original Soft auf PC-CD-Rom. Habe z.B. Loaded, Sega Rally, Thunderhawk, Wipe Out, D. Derby, Viewpoint, V. Cop, NBA Jam usw. Tel. 07724/7747, ab 18 Uhr

Tausche MD II + 11 Spiele, MCD II + 3 CDs, SNES + 7 Spiele, 4 MD Joypads, 2 SNES Joypads. Spiele z.B. SMW 2, SSF II, Soleil, EWJ, Dune CD, Pitfall CD, Sega F 1 CD, Road Rash II-III, Starwing, Eternal Champions, S. Probotector u.v.m. gegen PSX, 2 Pads + mind. 5 Spiele, wie z.B. Wipe Out, Tekken, Ridge Racer, Destruction Derby, Rayman, Toh Shin Den... Tausche auch gegen Saturn + 4 Spiele oder 3 DO + 7 Spiele. Ruft an unter 02237/8905 (Andi)

Tausche/kaufe PS-Games. Habe: Wipe Out, FIFA '96, NBA Jam. Suche: Demo CD 2, Thunderhawk 2, Warhawk,... Tel. 0991/4306 (Stefan)

Suche für PSX: Discworld, Viewpoint, Road Rash, Fifa Soccer, Imp. Mission, Lost Vikings 2, Pinball, NHL Hockey, Theme Park und andere News. Biete Lemmings 3 D, Wipe Out, Rayman, Destruction Derby ab 75 DM. Tel. 02156/77827

Verkaufe Sony PSX (Pal) mit Wipe Out, NBA Jam, Air Combat, Rayman und Memory Card, 2 Monate alt für nur 750 DM. Tel. 0241/537260

Verkaufe engl. PlayStation Magazin incl. Demo CD (Pal). Für nähere Infos ruft mich an! Mischa Hildebrand, Tel. 02307/61532, ab 18 Uhr. P.S.: An- und Verkauf von gebrauchten PlayStation-Spielen.

Jetzt kostenlos Mitglied werden im Next-Generation-Club. Infos gegen 1 DM Rückporto bei Mischa Hildebrand, Emil-Nolde-Str. 13, 59192 Bergkamen, Tel.+Fax 02307/61532 ab 18 Uhr

SUPER NINTENDO

Suche für SNES: NBA Live '95, NBA Live '96 oder NBA Give'n Go. Kaufe oder tausche gegen Int. Superstar Soccer. Verkäufe: ESPN Baseball Tonight. Thomas Neumann, Bohnenstück 4, 35583 Wetzlar, Tel. 06441/410264

Stop! Verkaufe mein gutes altes SNES, 8 Spiele, SGB, 2 Spiele, US-/jp-Adapter, 1 Joypad + 1 Joystick (alles 100%-ig O.K.) für VB 800 DM. Tausche auch gegen PSX (Pal), Joypad + 2 Spiele. Tel. 02156/8979

Verkaufe und tausche SNES-Titel z.B. Jurassic Park, Parodius, Road Runner usw. Ich tausche 1 PS-Spiel gegen 2 SNES-Spiele. Suche dringend das Spiel Secret of Evermore für SNES. Tausche dafür 1 SNES-Spiel. Spielpreis ca. 24 FR. Tel. 065354410, Beni Scheidegger, Dorfstr. 13, 4564 Ziebach (CH)

Verkaufe SNES + 12 US-Spiele z.B. Chrono Trigger, Final Fantasy III, Gaia, EWJ 2, alle Top Zustand für 900 DM. Tel. 04489/6225

Wahnsinn! Verkaufe 6 SNES-Spiele: Diddy's Kong Quest, Sup. Star Soccer Deluxe, Yoshi's I. (90 DM), WWF Raw (60 DM), Jurassic Park 2 (50 DM) und Pink Panther (50 DM), Tel. 03303/401224 (Tom)

Stop: Suche dringend Final Fight 1 für SNES (dt), zahle sehr gut! Hinterläßt auf dem Anrufbeantworter Eure Nummer. Ansonsten ab 14 Uhr: Tel. 0961/43389 (Uli)

Suche neue SNES-Spiele bis 50 DM und ältere bis max. 30 DM zu kaufen oder gegen meine zu tauschen. Habe z.B. Smash Tennis, Art of Fighting, Int. Superstar Soccer usw. (ca. 20 Stück). Kaufe auch PlayStation-Spiele bis ca. 40 DM. Angebote bitte an: Claudia Fischer, Eosanderstr. 2, 10587 Berlin. Meldet Euch schnell!

Verkaufe amerikanisches SNES mit 50/60 Hz-Umbau, RGB-Kabel und Pad. Alles neuw. und originalverpackt für 149 DM. Street Racer 39 DM, Kevin Home Alone 20 DM, Out of this World (Another World) 20 DM, Super Ghouls'n'Ghosts 20 DM. Tel. 07805/59328

Verkaufe VB Jungle Strike 70 DM, Black Hawk 45 DM, Aladdin 55 DM, James Bond Jr. 20 DM (ohne Anleitung) und The Simpsons Bart's Nightmare (ohne Anleitung), S. Turrigan 2 70 DM. Tel. 089/3112778

Verkaufe SNES-Spiele von 10-70 DM. Habe z.B. WWF Wrestlemania, Batman Forever, Int. Superstar Soccer 1-2, Yoshi's Island, Micro Machines 2, Donkey Kong Country 1-2. Tausche auch gegen z.B. NHL '96. Tel. 07581/5438, von 20-22 Uhr

Meine Adresse:

**An Redaktion Mega Fun
Stichwort Börse
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg**

**Meine derzeitigen drei
Lieblingstitel:**

(bitte auch das System angeben)

1. _____
2. _____
3. _____

Rubrik für Kleinanzeige (bitte ankreuzen)

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Mega Drive | <input type="checkbox"/> Saturn |
| <input type="checkbox"/> Super Nintendo | <input type="checkbox"/> Master System/Game Gear |
| <input type="checkbox"/> 3DO | <input type="checkbox"/> Nintendo NES |
| <input type="checkbox"/> Neo Geo | <input type="checkbox"/> Game Boy |
| <input type="checkbox"/> Jaguar | <input type="checkbox"/> Verschiedenes |
| <input type="checkbox"/> PlayStation | |

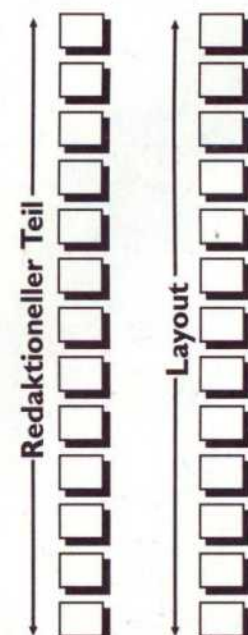
Anzeigentext (bitte in Druckbuchstaben)

(pro Kleinanzeige bitte 5,- DM in bar beilegen)

Meckerkasten

**Wie findest Du folgende Rubriken?
Wertung von 1 (Super) bis 6 (schlecht).**

Software News	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Scene	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Previews	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Spietests	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Helpline	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Mega Mail	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Special IMA	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Wertungsliste	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Titelseite	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Editorial	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Inside	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Insert Coin	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Gesamtnote	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>



FREAK'S SHOP

MEGA DRIVE:

3 SPORT-GAMES:	
Super Monaco GP & Wimbledon	
Tennis & Ultimate Soccer	79,95
AAHI REAL MONSTERS	59,95
AERO THE ACROBAT 2	49,95
ALADDIN	59,95
ALIEN SOLDIER	69,95
ASTERIX - Power of Gods	89,95
BATMAN & ROBIN	79,95
BATMAN FOREVER	79,95
BONKERS	49,95
BOOGERMAN	49,95
BRIAN LARA'S CRICKET	79,95
BUGS BUNNY <02.96>	99,95
CASTLEMANIA	49,95
COMIX ZONE	79,95
CUTTHROAT ISLAND <02.96>	99,95
DAFFY DUCK in Hollywood	79,95
DAS DSCHUNGELBUCH	59,95
DESERT STRIKE	59,95
Donald Duck Maui Mallard	99,95
DRAGON BALL Z <jap>	49,95
DUNE 2	109,95
DYNAMITE HEADY	49,95
E.A.Hockey & J. Madden	49,95
EARTH WORM JIM	69,95
EARTHWORM JIM 2	99,95
ECCO THE DOLPHIN 2	59,95
EXO SQUAD	99,95
FEVER PITCH - M. Basler	89,95
FIFA SOCCER '96	89,95
GARFIELD	89,95
INDIANA JONES <01.96>	109,95
JOHN MADDEN '96	89,95
JUDGE DREDD	69,95
JURASSIC PARK 2	49,95
JUSTICE LEAGUE	49,95
KÖNIG DER LÖWEN	89,95
LIGHT CRUSADER	119,95
LIGHT CRUSADER <A>	99,95
MARSUPIAMI	89,95
MEGA MAN WILLY WARS	59,95
MEGA TURRICAN	49,95
MICKEY MANIA	49,95
MICRO MACHINES '96	89,95
Mission impossible <02.96>	89,95
MS. PACMAN	49,95
NBA ACTION '95	89,95
NBA JAM TOURNAMENT	69,95
NBA LIVE '96	89,95
NFL QUARTERBACK '96	89,95
NHL HOCKEY '96	89,95
OUT RUNNERS <jap>	49,95
PETE SAMPRAS '96	89,95
PHANTASY STAR IV <A>	109,95
PHANTOM 2040	59,95
PGA TOUR GOLF 3	69,95
PGA TOUR GOLF '96	89,95
POCAHONTAS <02.96>	99,95
POWER RANGERS MOVIE	89,95
PREMIER MANAGER <A>	89,95
PSYCHO PINBALL <A>	59,95
PUYO PUYO 2 <jap>	49,95
REVOLUTION X <02.96>	99,95
RISTAR	59,95
RUGBY WORLD CUP '95	49,95
SAILOR MOON <jap>	49,95
SAMURAI SHODOWN	89,95
SEPERATION ANXIETY	109,95
SHADOWRUN <US>	69,95
SHINING FORCE 2	89,95
SLAM MASTERS	49,95
SOLEIL	109,95
SOLEIL <A>	79,95
SONIC COMPILATION:	
Sonic 1 & 2 & Dr. Robotnik's	
Mean Bean Machine	79,95
SONIC 2	49,95
SONIC 3	99,95
SONIC & KNUCKLES	59,95
SONIC SPINBALL	49,95
SPEEDY GONZALES	89,95
SPIDERMAN - Venom	69,95
STAR TREK DS9 <02.96>	99,95
STORY OF THOR	119,95
STRIKER	69,95
SUBTERANIA	49,95
SUPER SKIDMARKS	89,95
S. STREETFIGHTER 2	99,95
SYNDICATE	49,95
TAZMANIA 2	49,95
THEME PARK	99,95
Tiny Toons - Acme All Stars	49,95
TOE JAM & EARL 2	49,95
TOTAL FOOTBALL	69,95
TOUGHMAN CONTEST	49,95
VECTORMAN	79,95
VIRTUA RACING	89,95
VR TROOPERS	89,95
W. GRETZKY ICEHOCKEY	89,95
WEAPONLORD <01.96>	99,95
WOLVERINE	49,95
WRESTLEMANIA ARCADE	89,95
WWF RAW	59,95
ZUBEHÖR MEGA DRIVE:	
MEGA DRIVE KONSOLE	159,95
3 / 6 BUTTON PAD	je 29,95
6 BUTTON Infarot Joyads	79,95
ACTION REPLAY 2	89,95
ADAPTER	24,95
JOYPAD VERLÄNGERUNG	12,95
RGB <Scart> KABEL	je 24,95
SV 401 "Stick"	29,95
SV 433 "Joystick"	29,95
SV 437 "Programmable"	59,95

SONDERANGEBOTE !!!

MEGA DRIVE:	
ARCH RIVALS	29,95
B.O.B.	39,95
BALLZ 3D	29,95
BATMAN RETURNS	29,95
Bloodshoot / Battle Frenzy	39,95
BRUTAL - Paws of Fury	39,95
BUBBLE & SQUEAK	39,95
BUBSY THE BOBCAT 2	39,95
BUCK ROGERS	39,95
CHAKAN	29,95
CLAYFIGHTER	39,95
COOL SPOT	39,95
CORPORATION	29,95
Cosmic Sp. & Fantastic Dizzy	39,95
DAVIS CUP TENNIS	39,95
DINO DINI'S SOCCER	29,95
DR. ROBOTNIK	39,95
ETERNAL CHAMPIONS	29,95
EX-MUTANTS <A>	29,95
GENERATION LOST	39,95
GODS	39,95
HURRICANES	29,95
HYPERDUNK	29,95
INCREDIBLE HULK	29,95
INTERNATIONAL RUGBY	39,95
JAMES POND 3	29,95
J.MADDEN FOOTBALL '94	29,95
J.MADDEN FOOTBALL '95	39,95
KICK OFF 3	39,95
MARKO'S MAGIC Football	29,95
MEGA SWIV	39,95
MR. NUTZ	39,95
NFL QUARTERBACK	39,95
NHL HOCKEY '95	39,95
NORMYS BEACH BABES	29,95
OTTIFANTS	39,95
PAGEMASTER	39,95
POWERMONGER	29,95
PRINCE OF PERSIA	39,95
PUGGSY	29,95
RISE OF THE ROBOTS	39,95
RIVID	39,95
ROCKET KNIGHT ADV.	39,95
SIMPSONS Bart Nightmare	29,95
SIMPSONS Krusty Fun Hse.	29,95
SIMPSONS Virtual Bart	39,95
SONIC 1	29,95
SPARKSTER	39,95
SUPER FANTASY ZONE	39,95
Sword of Vermillion <A>	29,95
TALMIT'S ADVENTURE	34,95
TERMINATOR	34,95
WARLOCK	39,95
WINTER OLYMPICS	39,95
WIZ'N LIZ	29,95
WORLD CUP ITALIA '90	29,95
WRESTLE WAR	29,95
YOGI BEAR	39,95
ZOMBIES	39,95
ZOOL	39,95
SEGA 32 X:	
32 X Grundgerät	189,95
32 X Grundgerät & WWF & NBA T.E.	259,95
CORPSE KILLER <CD>	49,95
GOLF MAGAZINE	89,95
KNUCKLES CHAOTIX	99,95
METAL HEAD	109,95
MOTHERBASE	109,95
MOTORCROSS CHAMP.	99,95
NBA T.E.	49,95
NFL Quarterback '96	49,95
SLAM CITY - S.Pippen <CD>	49,95
STELLAR ASSAULT	89,95
SUPREME WARRIOR <CD>	49,95
VIRTUA FIGHTER	99,95
WWF RAW	49,95
GAME GEAR:	
ASTERIX - Secret Mission	39,95
Asterix - Secret & T-Shirt	49,95
AXE BATTLER	29,95
CHAMPIONSHIP HOCKEY	39,95
CHESSMASTER	39,95
COSMIC SPACEHEAD	29,95
DEVILISH	39,95
DYNAMITE HEADY	29,95
ECCO THE DOLPHIN 2	39,95
ERNIE ELS GOLF <A>	29,95
FANTASY DIZZY	29,95
GLOBAL GLADIATORS	39,95
HURRICANES	39,95
JOHN MADDEN '95 <A>	29,95
MARBLE MADNESS	39,95
Marko's Magic Football <A>	29,95
OLYMPIC GOLD	39,95
PAPERBOY	39,95
PGA TOUR GOLF	39,95
POPILS	39,95
RISTAR	39,95
SONIC CHAOS	39,95
SONIC SPINBALL	49,95
SUPERMAN	39,95
TARZAN	39,95
TAZMANIA	39,95
...und viele andere...	
MANGA:	
GUYVER 1-12	je 24,95
MADOX 01 - SKIN PANIC	29,95
OH MY GODDESS	39,95
PATLABOR 2	39,95
PROJEKT A-KO 4	29,95
STREETFIGHTER 2	39,95
... und viele andere ...	

SATURN GAMES:

BATTLE MONSTERS <j>	59,95
BLAZING TORNADOS <j>	109,95
BREAK THRU <j>	109,95
BUG	89,95
Blue Seed <j>	59,95
Clockwork Knight 1 & 2	je 79,95
Crysal Legend Astal <j>	59,95
CYBER SPEEDWAY	79,95
CYBERIA <02.96>	89,95
D'S DINNER <j>	109,95
DARKSTALKERS <j>	139,95
DARIUS GAIDEN <02.96>	89,95
DAYTONA U.S.A.	99,95
DIGITAL PINBALL	89,95
F1 Live Information <j>	119,95
FIFA SOCCER '96	89,95
FIRE PRO GAIDEN <j>	109,95
Fist of the Northstar <j>	119,95
FORMULA 1 <02.96>	109,95
GALACTIC ATTACK	99,95
GALAXY FIGHT <j>	119,95
Johnny Bazookatone	79,95
LAYER SECTION <j>	119,95
MYST	89,95
MYSTARIA <02.96>	99,95
MYSTERY MANSION	119,95
NBA JAM TOURNAMENT	89,95
NFL Quarterback '96 <02.96>	79,95
NHL ALL STAR HOCKEY	89,95
Off World Interceptor	79,95
PANZER DRAGON	109,95
Panzer Dragoon Zwei <jap>	139,95
PARODIUS	89,95
PEBBLE BEACH GOLF	89,95
QUANTUM GATE <j>	109,95
RACE DRIVIN <j>	79,95
RAYMAN	89,95
REVOLUTION X <02.96>	89,95
RISE 2: The Resurrection	79,95
ROBOTICA	89,95
SEGA RALLY	99,95
SHINOBI X	89,95
SIM CITY 2000	89,95
STEAMGEAR MASH <j>	119,95
STREETFIGHTER - MOVIE	79,95
TENNIS <02.96>	99,95
THEME PARK	89,95
THUNDERHAWK 2 <A>	89,95
TRUE PINBALL <02.96>	89,95
VICTORY GOAL	109,95
VIRTUA COP & GUN	139,95
VIRTUA FIGHTER 2	109,95
Virtua Fighter Portraits <j>	je 59,95
VIRTUA FIGHTER REMIX	59,95
VIRTUA HANG ON <02.96>	109,95
VIRTUAL HYDLIDE	99,95
VIRTUA RACING	79,95
VR BASEBALL	109,95
WATERWORLD <02.96>	89,95
WING ARMS <02.96>	89,95
WORLD CUP GOLF <02.96>	79,95
WORLD SERIES BASEBALL	79,95
WORMS	89,95
WWF - The Arcade Game	89,95
X-MEN <jap>	109,95
SATURN HARDWARE:	
SATURN	599,95
ACTION REPLAY	89,95
ADAPTER	59,95
Antennenkabel mit Bildfilter	54,95
ARCADE RACER	109,95
JOYPAD	39,95
JOYPAD "Original"	49,95
JOYPAD-Verlängerung	19,95
MEGA CD:	
ADAPTER US / PAL	69,95
2 GAMES IN 1	49,95
5 GAMES IN 1	69,95
BATMAN RETURNS	19,95
BATTLE FRENZY	29,95
BC RACERS	49,95
BEAST 2	39,95
BLACKHOLE ASSAULT	29,95
CHUCK ROCK	39,95
CORPSE KILLER	29,95
DUNE <A>	69,95
EARTHWORM JIM	69,95
ECCO THE DOLPHIN	49,95
ETERNAL CHAMPIONS	89,95
FAHRENHEIT	79,95
FLINK	39,95
FORMULA 1 RACING <US>	59,95
KIDS ON SITE	29,95
LORDS OF THUNDER	89,95
LUNAR 2	US 119,95
MICKEY MANIA	49,95
MICROCOSM	49,95
MYSTERY MANSION	59,95
NHL '94	29,95
POWER RANGERS	89,95
POWERMONGER	29,95
PUGGSY	29,95
ROAD AVENGER	19,95
SENSIBLE SOCCER	69,95
SEWER SHARK	39,95
SHINING FORCE	89,95
SILPHEED	49,95
SLAM CITY <A>	29,95
SOULSTAR	49,95
SURGICAL STRIKE	79,95
SUPREME WARRIOR	29,95
THUNDERHAWK	59,95
TIME GAL <gebraucht>	19,95
WOLFPCHILD	29,95
WORLD CUP USA '94	49,95

SUPER NINTENDO:

90 MINUTES PRIME GOAL	109,95
ACME ANIMATION	79,95
ASTERIX	99,95
ASTERIX & OBELIX	119,95
BATMAN FOREVER	89,95
BIG SKY TROOPER	99,95
BIOMETAL <A>	69,95
BOOGERMAN	89,95
BREATH OF FIRE US	129,95
CASTLEMANIA - VAMPIRE	99,95
Chrono Trigger US	129,95
Chrono Trigger Hintbook <A>	39,95
CIRCUIT USA	99,95
CUTTHROAT ISLAND	99,95
DIRT RACER FX	89,95
Donald Duck - Maui Mallard	119,95
Donkey Kong Country 2	119,95
EARTHWORM JIM 2	99,95
F. Thomas BIG HURT	99,95
FIFA SOCCER '96	109,95
Final Fantasy 3 US	129,95
F.F.3 Spielberater <A>	39,95
HEBEREKE'S POPOON	59,95
ILLUSION OF TIME	109,95
International Superstar	
Soccer Deluxe	119,95
ITCHY & SCRATCHY	59,95
IZZYS OLYMPIC QUEST	89,95
JOE & MAC 3	69,95
JOHN MADDEN '96	99,95
JUNGLE STRIKE	79,95
Kid Clown in Crazy Chase	59,95
KIRBY'S DREAM COURSE	79,95
KIRBY'S GHOST TRAP	79,95
L. MATTHÄUS SOCCER	79,95
LUFIA	US 89,95
M. BASLER SOCCER <A>	69,95
MASK	109,95
MECHWARRIOR 3050	89,95
MEGA MAN 7	99,95
MEGA MAN X 2	89,95
MICKEY & MINNI Circus M.	89,95
Micro Machines 2	99,95
NBA - GIVE 'N 'GO	119,95
NBA JAM T.E.	79,95
NBA LIVE '96	109,95
NHL HOCKEY '96	109,95
PAC IN TIME	59,95
PAC MAN 2	99,95
PINOCCHIO	129,95
PGA TOUR GOLF '96	109,95
Porkey Haunted Holidays	99,95
POWER RANGERS	89,95
PREHISTORIK MAN	89,95
PRIMAL RAGE	99,95
PUZZLE BOBBLE	99,95
REVOLUTION X	99,95
SECRET OF EVERMORE	109,95
SECRET OF MANA	109,95
SHADOWRUN	79,95
SIM CITY	89,95
SOCCER SHOOTOUT	89,95
SPEEDY GONZALES	129,95
Star Trek Deep Space 9	99,95
STAR TREK N.G.	99,95
STAR TREK Starfleet Academy	79,95
STUNT RACE FX	69,95
SUPER ADV. ISLAND 2	59,95
SUPER BC KID	69,95
SUPER BOMBERMAN 3	99,95
SUPER MARIO	
WORLD 2	99,95
TETRIS 2	99,95
TETRIS & DR. MARIO	79,95
THEME PARK	99,95
TIMECOP	89,95
TOTAL FOOTBALL	99,95
UNIRALLY	69,95
URBAN STRIKE	99,95
WATERWORLD	99,95
WEAPON LORD	99,95
WORLD MASTERS GOLF	109,95
WORMS	99,95
WRESTLEMANIA ARCADE	99,95
X-MEN	59,95

SONDERANGEBOTE !!!

SUPER NINTENDO:	
AAHI REAL MONSTERS	

Verkaufe: Urban Strike 80 DM, Primal Rage 70 DM, True Lies 60 DM, Mario Allstars 50 DM, S. Metroid 55 DM, Prince of Persia 25 DM, R-Type 10 DM, Ghouls'n' Ghosts 25 DM, Tiny Toon Adventure 10 DM, Steven Künzel, Bahnhofstr. 32, 16341 Zepemick

Verkaufe Super Nintendo mit einem Joypad und 8 Spielen: Super Metroid, Stunt Race FX, Mario World 2, Mario Kart,... Alles Top Zustand, komplett und verpackt. NP 980 DM für 500 DM. Tel. 02554/8023 (Schneider)

Verkaufe SNES, 2 Pads + 12 Spiele z.B. Cool Spot, Home Alone, Lost Vikings, Primal Rage, Schlümpfe, Earthworm Jim, Plok, Dschungelbuch, Donkey Kong Country 1+2, Super Metroid + Spieleberater für VB 600 DM. Tel. 08041/9887, ab 13.30 Uhr

Verkaufe PlayStation mit zwei Spielen, zwei Pads und einer Memory Card plus einem TV-Anschluß FP 700 DM. Habe auch diverse SNES-Spiele. Tel. 05337/1045, ruft zwischen zwei und sechs an und fragt nach Ziad

!Stop! Tausche/verkaufe SNES-Spiele z.B.: Earthworm Jim 2, Chrono Trigger, Final Fantasy III, Earthbound, Illusion of Gaia, Stargate, Jurassic Park 2, Sparkster, DKC, Virtual Soccer, Mighty Max, Actraiser 2, Clayfighter 1+2, Pitfall usw. (25 Games). Suche: Theme Park, Secret of Evermore, Sim City, Breath of Fire 1+2,... Macht Angebote! Eventuell kaufe ich auch Spiele. Tel. 06241/22940

Verkaufe SNES, 1 Gamepad, 1 Ascii-Pad, 1 Super Game Boy Adapter, 1 US Konverter + 32 SNES-Spiele für nur 1500 DM, dazu viele Zeitschriften für Lösungen, Tips u. Tricks. Tel. 09072/1343

Suche für SNES Final Fantasy III. Tel. 04621/29396, ab 19 Uhr

Verk.: ca. 60 SNES-Spiele z.B. Lord of Rings, Final Fantasy II + III, Lufia usw. Tel. 04529/624 (Sönke)

Verkaufe Batman Forever 85 DM, Judge Dredd 80 DM, Super Turrican II 85 DM, ISS Deluxe 85 DM, Super Probotector 45 DM, Striker 25 DM, Super Tennis 25 DM, Game Boy in rot + Spiel 90 DM, alles zusammen 485 DM. Tel. 02551/7348 (Sven), ab 18 Uhr

Verk.: Terminator 20 DM, Asterix 40 DM, Wing Commander 30 DM, Cool Spot 40 DM, Turtles 4 30 DM, Flashback 50 DM, Shaq Fu 30 DM, für Game Boy Chopflifer 3 20 DM, Duck Tales 2 15 DM, Power Rangers 30 DM. Tel. 04361/1238

Verkaufe/tausche Illusion of Time, Zombies, Flashback, Mega Man X, Humans, Super Ghouls'n'Ghosts usw. Suche Top Gear 2, EWJ 2, Bugs Bunny, Asterix. Tel. 06257/82738, ab 17 Uhr

Verk. Chrono Trigger 65 DM. Tel. 0361/5071721, Mo-Do 7-15.30 Uhr

Verkaufe Starwing, S. Tennis, S. Turrican, NBA Showdown (US), Sunsetriders je 40 DM, NFL Quarterback Club, Troy Aikman Football, R-Type 3, S. Game Boy je 50 DM, Dragon 60 DM, S. Turrican 2 + Turrican CD 160 DM, alles 100% O.K.!! Tel. 02236/40793 (David)

Verkaufe SNES, Video Farbmonitor, 17 Super Spiele, 4 Joypads 2 Infrarot, alle bisher erhältlichen Mega Fun Ausgaben + Maus für nur 900 DM oder 6300 S. Verkaufe auch Game Boy, 13 Spiele + Netzgerät für nur 450 DM oder 2100 S. Alles auch einzeln erhältlich. Bernhard Krenninger, Tel. Österreich 07744/8217 Gruß an alle Wrestling-Fans!

Verkaufe Super Nintendo, 1 Pad + 5 Spiele! Mehrere zur Auswahl z.B. Blackhawk, Demon's Crest, Hook, Mickey, Stargate, Star Wars 1-3, NBA Jam, Lost Vikings, Pitfall, Warlock, Knights of the Round für 450 DM, alles 100% O.K., Tel. 0391/714309 (Ron)

Zuschlagen: 7 Spiele für SNES. Pilotwings, Populous, Ghouls'n'Ghosts, Mario Allstars (4 in 1), Mystic Quest, Super Soccer, ein Prügelspiel für nur 300 Märker. Alles Pal mit Anleitung und Verpackung. Wer braucht noch die Originalverp. und Anl. von SF II Turbo (10 DM). Sofort melden unter 0621/555871

Verkaufe SNES, 3 Joypads, ARP 2 + 15 Spiele wie zum Beispiel Secret of Evermore, Yoshi's Island, Asterix und Obelix, Soulblazer, Illusion of Time, WWF Arcade und so weiter für nur 800 DM. Tel. 03643/425706 (Jens)

Verk.: Turn & Burn, Wingcomm. 2, 3 D Spiele, Beat'em Up, Instinct, Aleste, Axelay, Raiden, Front Mission, DKC, NHL '96, NBA T. E., u.v.a. Preise zw. 30-?. Tausche auch. Tel. 09260/6354 ab 16.30 Uhr

Verkaufe SNES mit 2 Joypads und 17 Spielen wie z.B. Donkey Kong Country, NHL Hockey '96, NBA Live '96, Super Street Fighter, International Superstar Soccer und Fever Pitch Soccer. Tel. 089/643850 (Alex) ab 17 Uhr

Verkaufe Super Nes mit 4 Spielen, einem Adapter und einem Pad für 340 DM, Tel. 07031/221725 (Peter Nieß)

Tausche/verk. über 30 Spiele z.B. Fin. Fantasy II+III, Ultima, Arcana, Dungeon Master, NHL '94, Tennis, Final Fight II, Smash TV, Super Conflict, Rampart, Robocop III, Pocky + Rocky, Wingcom. I (alle US), Vortex, Parodius, Cosmo Gang, Flashback, Shadowrun, Skyblazer, Demolitionman, Mechwarrior, Tel. 02501/58613

Verk. 23 SNES-Spiele (nur komplett) für 1100 DM! NP 2400 DM, z.B. Stunt Race FX, Young Merlin, Mickey Mania, Action Replay gratis!! Alle in gutem Zustand mit Anleitung und Verpackung. Tel. 030/8227714 (Dennis)

Suche Modulsammlungen + Konsolen für SNES, MD, PlayStation, Saturn usw. Suche auch Neuheiten (Donkey K. C. 2, International S.Star Soccer 2 usw.). Tel. 0641/970436 oder 791740 (Monika)

Verkaufe Spielesammlung für SNES mit 21 Spielen + ARP, SGB, 2 Pads, unter anderem EWJ, DKC, Super Metroid, NBA Jam, Pitfall u.v.m. mit Konsole VB 1300 DM, auch einzeln. Tausche auch gegen PSX oder Saturn mit 3 Spielen. Tel. 02921/52702 (Michael) Suche ISS Deluxe

Verkaufe SNES mit 13 Spielen (alle Pal und 100% O.K.) und 2 Joypads für 1000 DM VB, Die Spiele sind z.B. Yoshi's Island, NBA Jam, Mario Kart. Tel. 0201/443587 (nach Lutz fragen)

Verkaufe SNES, Joypad, Joystick JB King, US-Adapter + 17 Spiele z.B. Super Mario World 1+2, Donkey Kong Country, Stunt Race FX, NBA Jam, Street Racer, Starwing, Super Mario Kart, Super Mario Allstars, Super Bomberman, Rock'n'Roll Racing + Lost Vikings. Alle Teile originalverpackt und mit Anleitung (NP 2530 DM) für VB 1000 DM. Nur alles zusammen. Tel. 02208/1213 (Michael)

SNES-Spiele: F-Zero 25DM, C. R. Baseball 35 DM, Player Manager 40 DM, Alien 3 45 DM, Aladdin 50 DM, ARP II 60 DM, Fever Pitch Soccer 65 DM, Stunt Race FX 65 DM, Illusion of Time 70 DM, Punch Out 70 DM usw. Schreibt an: Tobias Ruppert, Mainau B 2, 97199 Ochsenfurt, Tausch möglich!!!

BITTE BEACHTEN !

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Des weiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschlenkaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet. Folgende indizierte/beschlagnahmte Spiele, auch Fantasie-Bezeichnungen wie Moral Kombott, dürfen nicht mehr beworben werden:

- | | |
|---------------------|-------------------------|
| Black Belt | Sega Power Base |
| Cannon Fodder | SN |
| Doom | Jaguar/32X |
| Killer Instinct | SN |
| Lethal Enforces | MD, SN |
| Lethal Enforces II | Mega CD, SN |
| Mad Dog McCree | CD-i |
| Mercs | MD |
| Mortal Kombat | MD, SN, MD, MCD, MS, GG |
| Mortal Kombat II | alle Systeme |
| Mortal Kombat III | SN, MD |
| Rambo III | MD |
| Shadow Dancer | MD |
| Super Double Dragon | SN |
| The Chaos Engine | MD |
| Total Carnage | SN |
| Wolfenstein 3D | Jaguar, SN |
| Zero Tolerance | MD |

SNES, 14 Spiele, 2 Pads, Adapter, Action Replay 3 für 1000 DM (Preis auch evtl. VS). Games z.B. ISS Deluxe, MW II, Killer Instinct, FIFA '96, DKC, EWJ, Jungle Strike... Tel. 05692/2909 (Diana)

Verkaufe S. W. C. mit 500 Discs für 800 DM sowie Mega CD II mit 5 Spielen für 400 DM. Suche außerdem Tauschpartner für PSX (jp und dt). Tel. 05725/7488

Verkaufe SNES-, Game Boy-, Game Gear-, Saturn-, PlayStation-, Jaguar-, Mega Drive-, 3DO-Spiele, auch Konsolen, schon ab 10-70 DM. Tausche auch. Habe z.B. Super Mario World 2, Wrestlemania, FIFA Soccer '96, Donkey Kong Country 2. Tel. 07581/5438, von Mo-Fr 20-21 Uhr

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme, kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

Verkaufe - tausche: Stargate, Warlock, Blackhawk, Hook, Mickey, Lost Vikings, Demon's Crest, Pitfall, Lion King, Knights of the Round. Suche: Asterix & Obelix, Mario Land 2, Radical Rex, King of Dragon, Batman Forever, NBA Give'n Go, NBA Live '96, Donkey 2, Spot goes to Hollywood, Castlevania 2, Tel. 0391/714309 (Ron)

Verkaufe SNES-Spiele von 10-70 DM. Habe z.B. WWF Wrestlemania, Batman Forever, Int. Superstar Soccer 1-2, Yoshi's Island, Micro Machines 2, Donkey Kong Country 1-2, tausche auch z.B. gegen NHL '96. Tel. 07581/5438, von 20-22 Uhr

VERSCHIEDENES

Suche jp PSX- und Saturn-Games und Umbau-Anleitung für beide Geräte (dt-/US-/jp-Umbau) sowie Neo Geo Konsole und Games bis halben Neupreis. Tel. 02872/8550, abends oder AB

Löse meine Mega Drive Sammlung auf! Verk. viele Top Titel für 30 DM. Verk. 32X (US) + 3 Spiele für 250 DM. Verk. Panasonic FZ 1 (US) + Pal-Konverter + 2 Spiele für 500 DM. Verk. auch Spiele für MCD, Game Gear, SNES, Jaguar, Saturn, 3DO, PSX. Verk. SNES (US) für 150 DM. Suche Sega Saturn! Tel. 0511/414899 (Thomas)

Verkaufe günstig Spiele für Atari VCS (Star Wars, Jungle Hunt, Zaxxon,...) sowie VCS 2600 Konsole (Spiele ab 6 DM, Konsole 30 DM) Habe auch noch Mattel Intellivision (ohne Spiele) Top Zustand 50 DM. Bin handhabbereit. Tel. 033332/80169 (Thomas)

Suche zum kaufen: SNES-/PlayStation-Spiele. Reste + Neuheiten. Nur mit Hülle. Kaufe, wenn der Preis O.K. ist, alles. Bitte mit Preisangabe an Klaus Braun, Heimstättenstr.7, 95195 Röslau

Super Mario Club sucht Mitglieder! Clubkarte, T-Shirts, Verbindung zu anderen Fans u.v.m. Schickt Eure Briefe mit 2 DM Rückporto (in Briefmarken) an: Fatih Tosunlu, Stichwort: Super Mario, Geleits. Str. 17, 63065 Offenbach. Ciao!

Verkaufe Dir Titel für das 3DO ab 20 DM, sowie verschiedene Spiele für die Sony PlayStation und das Sega Saturn ab 50 DM. Tel. 0621/553900 (abends und am Wochenende). Biete Panasonic 3DO (FZ 1) mit 3 Spielen, Joypad + Zubehör für nur 400 DM.

Suche Spiele für alle Sega Konsolen, alle Nintendo Konsolen, für PC-Engine + CD, Atari Jaguar, Neo Geo und Amiga. Suche auch Sega Game Gear u. C64-Klassiker. Tel. 08105/22409 (Oli)

Verkaufe Videospielezeitschriften. Habe alle deutschen, amerikanischen und englischen Hefte. Z.B. Mega Fun, Maniac, Video Games, Total, Funvision, Fun Generation, Game Pro, EGM 1+2, Gamefan, Ultimate Gamer, X-Gen, Games Master, Super Play, CVG, SNES Buyer's Guide etc. Alle Hefte zum halben Neupreis oder Tausch gegen PlayStation-Spiele. Tel. 07805/59328

Verk. Spiele für PSX, Saturn, 3DO, MD + CD, CDi, SNES, 32X, PC-Engine (US + jp) + CD, Super GrafX, Neo Geo und Jaguar + CD, event. auch Tausch, ebenso Laserdiscs (v.a. NTSC z.B. Nightmare before Christmas, The Mask (THX!)), u.v.m., aber auch Pal-Filme).Tel. 089/89689219

Suche Aufnahmen von "Die Königin der 1000 Jahre" und "Odysseus 31", die damals auf Tele 5 liefen. Tel. 0871/26883

Suche für Saturn: Sega Rally (US) und Virtua Fighter 2 (jp) sowie Doomed Megalopolis 1-4! Verk. Tokio Babylon 1 + City Hunter für 30 DM! Axel Hussy, Breidter Str. 29, 53797 Lohmar, Tel. 02246/5735 (17-20 Uhr)

Verkaufe Spiele u. Hardware für PSX, SAT, MD, SNES, JAG usw., auch Importe US, jp. Alles günstig, suche auch Hard- und Software für SAT, PSX evtl. auch Tausch möglich. Call: 07664/3352 (nach Benni fragen)

Verkaufe Spiele für alle Konsolen, besonders für PSX, SAT, 32X, SNES, MD. Habe alle Neuheiten. Nichts ist unmöglich! Call: 0664/3352 (Benni) P.S.: Auch Tausch möglich!

Suche zum Kaufen: SNES-/PSX-Spiele. Reste und Neuheiten. Nur mit Hülle. Kaufe, wenn der Preis O.K. ist, alles. Bitte mit Preisangabe an Klaus Braun, Heimstättenstr.7, 95195 Röslau

Verkaufe und kaufe Spiele + Hardware für Engine/Duo. Tel. 02374/850355 (ab 17 Uhr)

Verk. SNES (incl. Umbau), 7 Spiele + ARP 2 und Jaguar + 5 Spiele zus. für 650 DM VB oder einzeln (SNES 450 DM, Jaguar 250 DM) Alles VB. Tel. 0212/44065

Computerclub sucht neue Mitglieder. Leistungen: monatliche Clubzeitung, Spielverleih, Tips und Tricks-Service, Spiele-Service usw. Infos gegen 2 DM Rückporto bei Marcus Gerresheim, Donaust. 9, 46395 Bocholt

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme, kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

Nintendo-Nes, 5 Spiele: Mario I, Flintstones, Turtles I, Monster in my Pocket, Motorbootrennen, Spielebox zu verkaufen, tausche auch gegen Super Nintendo-Spiele. Tel. 02501/58613

Verkaufe 3DO FZ 1, Neo Geo CD, Mega Drive + viele Spiele, PC-Engine, Turbo Grafx, Neo Geo u. viele Module, S. Showdown, FF Special, Viewp., Art of Figh. 2, Tr. Rally, Sengocu 2 usw., NES-Spiele, Saturn-Spiele. Tel. 0821/555168

Kaufe/tausche Spiele SAT, Sony PSX, MD + SNES. Habe V. Fighter 2, Wipe Out, Rayman, u.a. Suche Neuheiten, suche günstig Neo Geo CD mit Spielen oder Turbo Duo. Tel. 04774/1789 (Rainer)

Tausche/verk. PSX-, Saturn-, SNES-Spiele! Suche für PSX: NeGcom Joypad. Gelegenheit: tausche PSX (jp) RGB-Umbau, Spiele gegen gleichwertige deutsche PSX. Verk.: 4-fach RGB-Umschalter (Wolf-Soft) für 100 DM oder 2 PSX-/Saturn-Games. Tel. 07354/2873 ab 17 Uhr

T-Duo/Eng. z. verkaufen oder Tausch gegen Sony PSX. Kaufe auch an. Tel. 0212/208689 (Wolfgang)

Verkaufe/tausche Spiele, Konsolen oder Sammlungen aller Art (SNES, MD, Saturn, PSX und viele mehr) -jede Kombination, beim Tausch ist möglich- habe viele alte Klassiker aber auch viele neue Spiele - Ruf an und finde heraus, wie man Geld spart! Tel. 0711/5490703

Verkaufe SNES-, Game Boy-, Game Gear-, Saturn-, PlayStation-, Jaguar-, Mega Drive-, 3DO-Spiele, auch Konsolen, schon ab 10-70 DM. Tausche auch. Habe z.B. Super Mario World 2, Wrestlemania, FIFA Soccer '96, Donkey Kong Country 2. Tel. 07581/5438, Mo-Fr 20-21 Uhr

Computerclub tauscht, kauft und verkauft Video-Spiele, Systeme und Zeitungen. Ständig Sonderangebote vorhanden!!! Gegen 3 DM Rückporto bekommt Ihr eine Liste mit allen Angeboten. Schickt Eure Listen auch an Marcus Gerresheim, Donaust. 9, 46395 Bocholt

Verkaufe Videospielhefte je 3 DM z.B. Mega Fun, Gamers, Total!, Sega Magazin, Gamepro und mehr. Heftnummer telefonisch erfragen! Verkaufe noch MD-Games wie NHL Hockey '95, Revenge of Shinobi, WWF Raw, Sonic 1, Sonic 2, Aladdin, Kid Chameleon (jp), Urban Strike, Mega Games 1, World of Illusion, Micro Machines 2, Where in Time is Carmen Sandiego. Tel. 07807/533 (Steffi)

Verkaufe: Primal Rage Automat neu (NP 4600 DM) für 3500 DM. Tel. 0861/12564, ab 16 Uhr

Suche Spiele für SNES u. PlayStation. Zahle für SNES-Spiele: für alte 30 DM, für neue max. 65 DM. Suche PSX-Spiele bis 65 DM, tausche für PlayStation Destruction Derby gegen Theme Park oder Raiden Project. Tausche auch für beide Systeme. Macht Eure Angebote! Tobias Ruppert, Mainau B 2, 97199 Ochsenfurt

Verkaufe Neo Geo (RGB) + Samurai Showdown: 220 DM. Suche Ghostpilots, Aero-fighters (Module), sowie MAK-Platinen (z.B. Violent Storm, Trog usw.) -verkaufe diese auch (z.B. Raiden I (orig.)). Tel. 0441/34239

Tausche PSX- und Saturn-Spiele. Habe NBA Jam (PS), Ridge Racer, Wipe Out. (Virtua Fighter Remix (dt) und Clockwork Knight (jp) gegen ein SAT-Spiel (dt)) Tel. 06761/13240 (Andreas)

Verk.: verschiedene Konsolen + Spiele für 3DO, SNES, MD. Tel. 04529/624 (Sönke)

Ich kaufe SNES-, Mega Drive-, PlayStation- und Neo Geo-Spiele. Schickt mir einfach Eure Spiele und sagt mir, wieviel Geld Ihr wollt. Ich schicke Euch dann einen Scheck oder überweise. Bernd Bernhard, Am Altenforst 33, 53840 Troisdorf

Kaufe Spiele für SNES, Mega Drive, 3DO und PlayStation zu fairen Preisen oder tausche auch Spiele der genannten Konsolen. Suche vor allem Adventures, neuere Sportspiele und Jump'n Runs wie DKC 2, SMW 2 usw. Schickt Eure Listen mit Angeboten bitte schnell an: Thomas Stoll, Otto-Suhr-Allee 122, 10585 Berlin Also, bis bald Leute!

Kaufe/verkaufe Games für PlayStation + Sega Saturn. Verkaufe 3DO FZ-10, Zubehör und Games 400 DM. Sony PlayStation (jp) + Ridge Racer 500 DM. Tel. 02154/40096

Verkaufe oder tausche gegen PSX, Saturn-Spiele: Jaguar (US), RGB, 1 Spiel, 2 Pads für 200 DM. Multi-SNES (US), RGB, 50-60Hz, 2 Joyboards (jp), Superscope (US), Maus, ARP 2, ca. 10 Spiele ab 500 DM (Spiele/Zubehör auch Einzelverkauf) oder gegen 3DO, PSX, Saturn, Neo Geo CD.

Verk./Tausch (PSX/SAT Spiele): Komplettsammlung von Videospielzeitschriften. Tel. 07354/2873, ab 17 Uhr

Verkaufe 3DO FZ 1, Neo Geo CD, Mega Drive + viele Spiele, PC-Engine, Turbo Grafx, Neo Geo u. viele Module, S. Showdown, FF Special, Viewp., Art of Figh. 2, Tr. Rally, Sengocu 2 usw., NES-Spiele, Saturn-Spiele. Tel. 0821/555168

Kaufe/tausche Spiele SAT, Sony PSX, MD + SNES. Habe V. Fighter 2, Wipe Out, Rayman, u.a. Suche Neuheiten, suche günstig Neo Geo CD mit Spielen oder Turbo Duo. Tel. 04774/1789 (Rainer)

TIPS & TRICKS zum Sammeln
gibt es in allen Zeitschriften
mit diesem Zeichen:

zum Sammeln!
TIPS & TRICKS

COMPUTEC
VERLAG

Inserentenverzeichnis

Baier	63
CompuTec Verlag	.63, 77, 91, 89
CPS	75
Cybersoft	21
Dataflash 4,	U3
Freak s Shop	61
Gamers Point	35
GameShop	81
Gamestore	87
Gamezone	67
GZ Games	71

Kinderschutzbund	71
Konami	23
Kranz Versand	17
Kraschl	81
Kudak	33
M.C. Games	73
Media Point	13
Merkur	81
Metropolis	31
Players Orders	33
Sega	U2, 3
Sony	28, 29
Wolf Soft	71

VIDEOSPIELE BAIER 0 23 09/7 74 11 Waltrop

SONY PSX	SUPER NES	SEGA SATURN
BioHazard / R.Evil	139,- Einzelstücke ab 19,-	Virtua Cop 139,-
Toschiden II	139,- Castlevania XX 69,-	In The Hunt 119,-
Streetfighter Zero	139,- B.C. Kid II 109,-	Streetfighter Zero 119,-
Sidewinder	139,-	Darius Gaiden 109,-
Two Tenkaku	139,- Chooaniki + CD 129,-	X-Men 109,-
Namco Museum	129,- Donald M.Mallard 129,-	Victory Goal II 109,-
Ridge Racer II	129,- Donkey Kong II 129,-	Sega Rally 99,-
Defcon 5	119,- Parodius III 139,-	Golden Axe Duell 99,-
In the Hunt	119,- Shooting Collec. 139,-	Virtua Fighter II 89,-
Zero Devide	99,- Arcade Classics 139,-	Twinbee Deluxe 89,-
Worms	99,- Langrisser 149,-	Hang On 95 89,-
Twinbee Deluxe	89,-	Blazing Tornado 79,-
Warhawk	89,-	Streamgear Mash 79,-
V-Tennis	79,-	Victory Boxing 59,-
Hyper Form.Soccer	69,-	StreETF. R. Battle 49,-
Boxers Road	59,-	Cyber Streetway 49,-
Goalstorm	59,-	Virtua F. Remix 39,-
Zeitgeist	59,-	
Starblade	49,-	VIRTUAL BOY 249,-
M. Beast Warrior	39,-	Teleroboxer 49,-
Night Striker	39,-	
Cyberland	39,-	PC-Engine jp
		Castlevania X 119,-
		Gradius II 119,-
		Chooaniki II 119,-
		Neo Nectaris 119,-
		Form. Soccer 95 109,-
		Bomberman-Tetris 109,-
		HU-Cards ab 29,-
		Raritäten lieferbar!
		GAME GEAR ab 9,-
		Hook 19,-
		Cool Spot 39,-
		Legend Illusion 49,-
		NEO-GEO-CD ab 59,-
		Magician Lord 79,-
		Riding Hero 89,-
		Ag.of Dark Kombat 89,-
		Robo Army 89,-
		Sam. Showdown 3 119,-
		W.Heros Perfect 119,-
		Savage Reign 119,-

WIR KÖNNEN AUCH SÄMTLICHE JAPANTITEL LIEFERN!
Keine Haftung für Kompatibilität! Umtausch ausgeschlossen! Preisliste anfordern!

Björn, der PS-Hasser?!

Inkompetenz??

Hallo Mega Fun-Team, Eure Zeitschrift ist wirklich toll, ich kenne sie auch schon seit der ersten Ausgabe. Ein spezielles Lob an Ulf für seine fairen Kritiken. Früher warst Du allerdings wesentlich witziger (Funmail). Jetzt jedoch zur meiner Kritik: Seit Björn bei Euch mitmacht, kaufe ich mir die Mega Fun nicht mehr, und hier mein Grund (und viele PS-Besitzer werden mir recht geben): 1. Assault Rigs 78% (Björn), eigentlicher Wert 57% 2. Twisted Metal (Welch ein Sch...spiel) 86%, eigentlicher Wert 57% 3. Loaded 57%, meine Prozentwertung 78% Im Klartext: Seine Kritiken sind meiner Meinung nach total unbrauchbar. Laßt ihn doch lieber die Game Boy-Spiele beurteilen! Mit 500 DM ist die PlayStation doch kein Kinderspielzeug. Vermeidet doch z.B. bei "Loaded" die blutigen Bilder und beurteilt dafür etwas fairer!

H. Ruckstuhl & Freunde

Bevor ich mich Deiner (herben) Kritik annehme, erst einmal ein geneigtes Dankeschön für Dein Kompliment. Was meinen "Witz" angeht, muß ich Dir mitteilen, daß es die Fun Mail zwar in der ursprünglichen Form nicht mehr geben wird, allerdings bemühe ich mich dafür auch bei der Mega Mail den Humor nicht zu kurz kommen zu lassen, vorausgesetzt natürlich, daß die Leserbriefe genug "Angriffsfläche" bieten. Zu Deiner Unterstellung, Björn sei inkompetent, möchte ich Dir folgendes entgegen: Nahezu jedes Spiel wird von mehreren Redakteuren begutachtet, d.h. Björns Prozentwertung spiegelt in der Regel unseren allgemeinen Tenor wider. Natürlich gibt es auch innerhalb der Redaktion mitunter hitzige Wertungsdebatten (Twisted Metal hätte beispielsweise auch von mir weniger als 86% bekommen), daher einigen wir uns auch auf einen demokratischen Mittelwert der einzelnen Prozentwertungen. Bei Deinen drei vorgestellten PS-Titeln fällt zudem auf, daß die zwei Silberlinge Assault Rigs und Twisted Metal (Ganz schön hohe Prozentwertung übrigens für ein Sch...spiel) spielerisch zur Sorte der Battle-Rennspiele gehören, und ich daher den Verdacht hege, daß Dir dieses Genre generell nicht liegt. Im übrigen beziehen sich diese Wertungen vor allem auf den spaßigen 2-Spieler-Modus, der unserer Erfahrung nach auch über einen längeren Zeitraum motiviert. Beim Game Loaded muß ich Dich mal ganz direkt fragen, ob Du Dich nicht vielleicht nur an der Brutalität und

der zugegebenermaßen coolen Grafik etwas "aufgeilist". Selbst als eingefleischter Smash TV-Fan konnte ich (sowie alle anderen Redakteure) dieser dumpfen Ballerei aufgrund akuter Abwechslungsarmut überhaupt nichts abgewinnen (andere Fachzeitschriften übrigens auch nicht). Wenn Du nun also meinst, Du müßtest aufgrund einiger, Deiner Meinung nach fragwürdiger Wertungen, die beleidigte Leberwurst spielen und nicht mehr die Mega Fun kaufen (merkwürdig: Erst lobst Du uns und ein paar Sätze später meidest Du uns schon wie die Pest) ist das zwar äußerst schade, schließlich verpaßt Du eine Menge Lesespaß und tolle Infos aus erster Hand, doch werden wir deshalb unseren Björn nicht zum reinen GB-Tester degradieren. PS: Was bitte schön haben denn Blutbilder von Loaded mit der Funwertung zu tun???

Kurz & Bündig

PlayStation-Allerlei

Hi Mega Fun! Ich habe ein paar Fragen an Euch, die PS-Releases betreffen:

1. Ich habe von einem Virtua Cop-ähnlichen Spiel für die PlayStation gehört, welches sich Horned Owl nennt. Was könnt Ihr zum Erscheinungstermin hier in Deutschland sagen? Außerdem: Wird es auch eine Gun dafür geben?
2. Bringt Sony 1996 WipEout 2 auf den Markt?
3. Gibt es schon erste Gerüchte über das Soul Edge-Release?
4. Electronic Arts soll NHL '96 für PS und Saturn und 3DO gestrichen haben und nun nächstes Jahr eine 97er Auflage auf den Markt werfen. Stimmt das?

Michael Wallach, Berlin

1. Richtig. Es handelt sich dabei um eine Mech-Ballerei mit vielen Anime-Zwischensequenzen. Der Silberling soll noch im

Fragenkatalog

Wissenswertes über das Nintendo 64

Das Interesse an Nintendos neuer Wunderkonsole ist nachwievor ungebrochen. Um die Fragenflut etwas zu ordnen, listen wir an dieser Stelle daher einmal die neuesten Infos über das 64Bit-Projekt hintereinander auf:

Ole Ammon Staack aus Gettorf fragt: Wird das Gerät in Deutschland Ultra 64 oder Nintendo 64 heißen?

Antwort: Die weltweite Bezeichnung für die Konsole lautet Nintendo 64.

Iwan R. aus Toblach in Südtirol fragt: Wird es vom Nintendo 64 unterschiedliche Versionen geben (USA, Japan, Euro)?

Antwort: Ja.

Warum steigt Nintendo nicht wie die anderen auf die CD-ROM-Technik um?

Antwort: Nintendo möchte damit die lästigen Nachladezeiten umgehen. Etwaige Speicherplatzprobleme sollen zudem mit dem speziellen Nintendo Drive umgangen werden.

Ist das Joypad nicht etwas zu groß und unergonomisch ausgefallen?

Antwort: Nein, unser Redakteur Guido, der live vor Ort war, empfand das Design als äußerst gelungen. Die zwei

Sticks sind zudem aus jeder Griffhaltung optimal erreichbar.

Josef Peine aus Singen fragt: Wie teuer werden die Spiele sein?

Antwort: In etwa so teuer wie normale Super Nintendo-Spiele, d. h. 110 bis 130 DM.

Wieviel Geld muß man für ein Joypad berappen?

Antwort: Der Verkaufspreis ist noch nicht bekannt. Rechne jedoch mit ungefähr 50 DM.

Welches Spiel wird als "Pack in"-Game gehandelt?

Antwort: Das Rennen dürfte wohl Mario 64 machen.

Link Klein aus München fragt: Wann erscheint das Nintendo 64 denn nun in Deutschland?

Antwort: Das von Howard Lincoln anvisierte Release im April gilt als unwahrscheinlich. Nach Rücksprache mit Nintendo Europe, wird derzeit frühestens Mitte August gehandelt. Wahrscheinlicher dürfte jedoch laut Peter Main (Vice President, NOA) eher Ende Herbst 1996 (ca. November) sein.

Wird Zelda wirklich so aussehen, wie auf dem Demo-Film?

Antwort: Bei dem gezeigten Video handelte es sich nur um eine Grafikstudie, die mit dem fertigen Spiel wohl nicht mehr viel gemein haben wird.



Virtua Cop-Freuden auch auf der PS dank des Games Horned Owl - inklusive einer schmucken Wumme!

ersten Halbjahr erscheinen, inklusive einer beigelegten schwarze Wumme.

2. Du darfst Jubeln: Sony plant bis zum Ende dieses Jahres jeweils eine Fortsetzung der beiden Erfolgstitel WipEout sowie Destruction Derby. Um die Programmierung kümmert sich diesmal allerdings ein anderes Inhouse-Team, da die Original-



Programmierertruppe mit dem Codenamen Voodoo derzeit mit einem Formula One-Titel beschäftigt ist.

3. Zunächst einmal ist Tekken 2 als nächster Namco-Titel für die PlayStation geplant. Bei Soul Edge gab Sony Interactive Entertainment lediglich den inoffiziellen Tip Weihnachten '96 ab.

4. EA soll aufgrund spielerischer Mängel tatsächlich das Release kurzfristig gecancelt haben, um mit einer stark verbesserten 97er-Version erneut kräftig abzuräumen.

Shoshinkai-Messe

Nintendo 64-Titel vorenthalten?

Hallo Mega Fun! Ihr seid echt geil! Vor allem das Special über das Nintendo 64 hat mir gut gefallen. Schlecht fand ich allerdings, daß Ihr zu jedem Spiel nur ein Bild so wie einen knappen Bericht dazu gebracht habt. Gab es wirklich über jedes Spiel nur jeweils ein Bild zu bewundern? Außerdem fehlten noch die zwei Spiele von Williams vollständig (Anmerkung d. Red. Ultra Boom, MK 3). Wieso berichtet Ihr über diese Games nichts? Habt Ihr etwa Angst, daß die Ausgabe indiziert wird. Meines Erachtens solltet Ihr dieses Risiko ruhig in Kauf nehmen, schließlich würde sich das Heft dadurch noch besser verkaufen. Noch eine Frage zum Abschluß: Wird es wie beim Super NES einen Adapter geben, mit dem man auch auf einem deutschen Nintendo 64 amerikanische Module abspielen kann?

Markus Jakobs, Jüllich

Auf der Shoshinkai-Messe wurden lediglich zwei spielbare N 64-Produkte vorgestellt: Super Mario 64 und Kirby Bowl 64. Bei den anderen Produkten mußten sich die Besucher mit einem Videofilm begnügen. Da viele Spiele zudem noch überhaupt nicht fertig waren, konnten wir Euch deshalb nur einen ersten kurzen Eindruck vermitteln, denn was bringt Dir ein seitenlanger Bericht voller Spekulationen und Halbwahrheiten, wenn das Game sich noch in der Entwicklungsphase befindet. Die beiden angesprochenen Williams-Titel waren auf der Messe zudem WIRKLICH nicht zu sehen (leider). Du kannst aber davon ausgehen, daß wir sofort darüber berichten werden, sobald erste Bilder existieren. Es ist übrigens äußerst leichtsinnig, eine Indizierung in Kauf zu nehmen, da dadurch eine Mega Fun-Ausgabe komplett eingestampft wird, wodurch ein Schaden in sechsstelliger Höhe entstehen würde. Um Deine Spannung aber noch ins Uner-

meßliche zu steigern, sei noch angemerkt, daß laut Nintendo auf der Messe bewußt erst halbfertige Spiele bzw. lediglich Videos zu sehen waren, da der Konzern dadurch verhindern wollte, daß die Konkurrenz Ideenklau betreibt. Glaubt man den Worten von "Big N", sollen viele Produkte bereits zu 50%-90% fertiggestellt sein. Ein April-Release in Japan dürfte damit keine reine Utopie sein.

Preisausschreiben

Gewinner des weihnachtlichen Mega Gewinnspiels 1/96

Der Frühling kündigt sich zwar mit den ersten Sonnenstrahlen an, zumindest bei uns im Frankenland, dennoch wollen wir Euch das unserer Meinung nach witzigste Weihnachtsgedicht nicht vorenthalten. Allen Einsendern und Gewinnern sei an dieser Stelle herzlichst bedankt bzw. gratuliert.

Das Christkind

Denkt Euch ich habe das Christkind gesehen, ich hab's überfahren es war ein Versehen.

Ich hatte gerade die Äuglein zu, ich träumte beim Fahren in himmlischer Ruh.

Das Christkind hat in dieser Nacht

Bekanntschaft mit meinem Kühler gemacht.

Später sah ich noch den Weihnachtsmann, er feuerte gerade seine Rentiere an, ich überholte den langsamen Wicht, doch sah ich den Gegenverkehr dabei nicht.

Ich wich noch aus, doch leider nicht Santa, ein kurzes Rummsen und er klebte am Manta.

Zum Schluß sah ich auch noch den Nikolaus, er stürmte gerad' aus dem Freudenhaus, er kam ganz hektisch gelaufen, wollte zum Automaten, neue Präser sich kaufen. Mein Auto und mich hat er wohl nicht gesehen, jedenfalls blieben nur seine Stiefel steh'n.

Und die Moral von dem Gedicht: Fahr' zu schnell Dein Auto nicht. Denn als ich zu Haus' war, da mußte ich heulen, mein schöner Wagen der hatte drei Beulen, vom Christkind, vom Nikolaus und vom Santa Claus, Ja, nächstes Jahr Weihnachten, das fällt dann wohl aus. Schade eigentlich...

Dieses Gedicht schickte uns Klaus Hanne aus Emden. **Er und die folgenden Leser haben je ein Destruction Derby (PS) gewonnen:** Matthias Schabert aus Nottuln, Thomas Fuchs aus A-Wien, Yoshi Strik aus A-Wien und Christian Schilling aus Fronhausen. **Je ein Earthworm Jim 2 (SN/MD) haben gewonnen:** Florian Walker aus Saarbrücken, Gerald Laner aus A-Volders, Martin Merklein aus Schwäbisch Hall, Michel Feske aus Schessel, Davis Schuck aus Graisbach, Nathanael Föhringer aus Waldshut, Peggy Keil aus Vetschau, Bernhard Marlok aus Wertheim, Thomas Kuhn aus Lampertheim, Marcel Gelleszat aus Mönchengladbach, Dennis Schöne aus Rheda, Udo Demel aus Bad Bocklet, Dirk Spiewak aus Bochum, Djedari Bafi Mesut aus CH-Basel, Stefan Bergmeier aus Freising, Sascha Lindner aus Winnenden, Ali Arslan aus Donauwörth, Nicolai Schweitzer aus Beerfelden, Birgit Beglau aus Holle und Susanne Haarrig aus Nürnberg. **Je ein Tekken (PS) ging an:** Hubertus Trips aus Freiburg, Alexander Baas aus Rostock, Björn Huke aus Eisenach, Sven Dähme aus Danzig und Dennis Klein aus Essen. **Über je ein Ridge Racer (PS) freuen sich:** Christian Kienle aus Kirchzell, Patric Müller aus Köln, Klaus Rümmler aus Marsberg, Sebastian Kipf aus Bochum und Markus Hoff aus Remscheid. **Ein Virtua Fighter Remix (SAT) können ihr eigen nennen:** Önder Kacak aus Köln, Daniel Schmidt aus Kelkheim und Thomas Engelhardt aus Stuttgart. **Je ein WWF (SN/PS/MD) haben gewonnen:** Tom Raulf aus Wuppertal, Peter Leitgeb aus Karben, Eleonore Heise aus Sondershausen, Sascha Studinski aus Hagen, Michel Arens aus Wesel, Mischa Wyboris aus Aachen, Bernd Forrelle aus Düsseldorf, Hendrik Schwuchow aus Gera und Thorsten Ludwig aus Göttingen. **Es gehen je ein Virtua Fighter (32X) an:** Steffen Dantz aus Lörrach, Ramazan Miltler aus Eschenburg und Adrian Baczewski aus A-Wien. **Über ein Super Mario Kart (SN) freut sich Jan Thamer aus Siegbach. Je ein Donald Duck (MD) an:** Marcel Grimm aus Halle, Robin Braun aus Recklinghausen und Tim Nowak aus Gelsenkirchen. **Es haben gewonnen je ein NBA TE (SAT/PS):** Michel Enderich aus Flacht, Jobst Loesch aus Isny, Norbert Denzinger aus A-Wien, Christian Ibach aus Remscheid, Thorsten Haschlar aus Gersfeld und Khank Chau aus Markttheidenfeld. **Je ein WipeOut (PS) erhalten:** Mario Budweg aus Sangerhausen, Uwe Mart aus Eisingen, Michael Riedel aus Berlin, Denis Heine aus Kalefeld und Maik Fiedler aus Waldental. **Über je ein Daytona USA freuen sich:** Heiko Loosmann aus Hamburg, Jens-Oliver Weini aus Fernwald und Tobias Schwaller aus Illnau. **Weitere Spiele haben gewonnen:** Marco Könen aus Andernach, Bernd Neig aus Roxheim, Christian Pauli aus A-Kottingbrunn, Johann Pfeiffer aus Emden, Niko Jensen aus Bad Homburg, Monika Meier aus Kraichtal, Carmelo di Fulco aus CH-Basel und Denis Schwaller aus Illnau.

Preisaußschreiben

Gewinner des Sony Gewinnspiels in

Je ein Lemmings Spiel haben gewonnen: Josef Seiter aus Esslingen, Michael Schlittenhel aus Mannheim, Frank Bosse aus Braunschweig. **Je ein Destruction Derby Spiel haben gewonnen:** Daniel Schreiber aus Münster, Andreas Kröger aus Ebstorf, Marc Käufer aus Hanneck. **Je ein WipeOut Spiel haben gewonnen:** Petra Wolf aus Berlin, Michel Arens aus Wesel, Jacek Spillok aus Witten. **Je ein Novastorm Spiel haben gewonnen:** Marco Sommer aus Berlin, Marlene Widmann aus Saaldorf, Boris Vidovic aus Düsseldorf. **Eine PlayStation mit 4 Spielen hat gewonnen:** Ibrahim Durmus aus Neuendettelsau. Außerdem können sich noch zwanzig Gewinner über WipeOut und Destruction Derby T-Shirts freuen.

Wir sind dankbar für Anregung und Kritik

Schreibt uns!

Schickt Eure Briefe an folgende Adresse:

Redaktion Mega Fun
Mega Mail
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg

HOTLINE-FRAGEN

+++ Erscheint für die PlayStation demnächst ein Boxspiel, wie beispielsweise Boxer's Road?

Eine Euroversion von Boxer's Road wurde noch nicht angekündigt und auch JVCs Victory Boxing wird nicht für die PS umgesetzt - es sieht derzeit somit recht schlecht aus für Henry Maske-Fans.

+++ Gibt es es schon konkrete Pläne für ein PlayStation-RPG?

Ja. Es handelt sich dabei um ein klassisches RPG mit dem Titel Beyond the Beyond. Der anvisierte Veröffentlichungstermin liegt bei April, rechnen aber damit, daß sich das Release noch etwas verschoben wird.

+++ Sind die schwarzen Balken oben und unten auf dem Fernseher normal, wenn ich Videospiele zocke?

Leider ja. Es handelt sich dabei um die sogenannten PAL-Balken, die aufgrund der 50 MHz-Zahl und der anderen Zeilenaufösung als beispielsweise beim amerikanischen NTSC-System entstehen.

+++ Ist am Sega/Sony-Deal wirklich etwas dran oder handelt es sich dabei nur um einen Scherz?

Keineswegs. Die beiden Vorzeigetitel WipeOut und Destruction Derby befinden sich bereits in einem fortgeschrittenen Entwicklungsstadium, und wenn man Gerüchten glauben schenken darf, sollen sie mit den PS-Originalen sogar ebenbürtig sein.

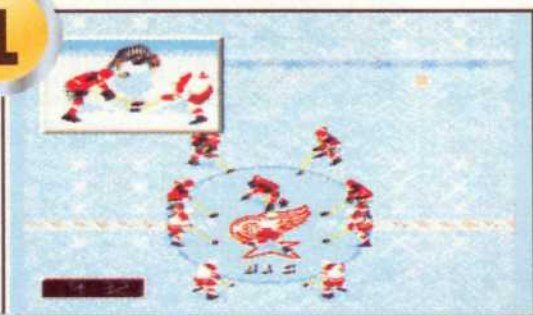
+++ Wann kann man das Internet-Cartridge für den Saturn erwerben?

Wenn alles klappt, voraussichtlich Ende '96.

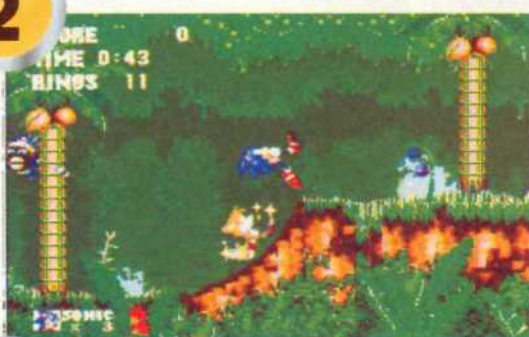
+++ Ist es möglich, daß Saturn-Spiele durch das MPEG-Modul unterstützt werden?

Theoretisch ja, irgendwelche Titel wurden allerdings noch nicht angekündigt, da die Verbreitung dieses Peripherie-Gerätes noch viel zu gering ist.

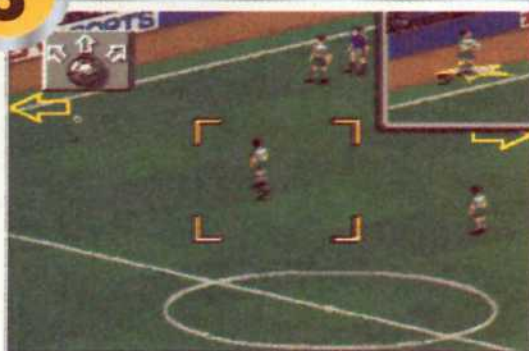
1



2



3



Leserhits Mega Drive

1. NHL '96

(4) 4. Monat **Sportspiel** Electronic Arts

2. Sonic 3

(-) 1. Monat **Jump 'n Run** Sega

3. FIFA Soccer '96

(-) 1. Monat **Sportspiel** Electronic Arts

4. Super Street Fighter 2

(6) 2. Monat **Beat 'em Up** Capcom

5. Lunar 2 CD

(7) 4. Monat **Rollenspiel** Working Designs

6. The Story of Thor

(3) 11. Monat **Action-Adventure** Sega

7. Thunderhawk CD

(2) 2. Monat **Shoot 'em Up** Core Design

8. Light Crusader

(1) 2. Monat **Action-Adventure** Sega/Treasure

9. Dune 2

(5) 2. Monat **Strategie** Virgin/Westwood S.

10. Powermonger

(-) 1. Monat **Strategie** Bullfrog



Mitmachen und gewinnen!

Gewinnen könnt Ihr ganz einfach: Schickt uns einfach eine Liste Eurer derzeitigen drei Lieblingstitel zu! Einen Vordruck dazu findet Ihr im Börsenteil. Denkt bitte daran, auch das System anzugeben, da viele Spiele für mehrere Formate erscheinen.

Diesmal verlosen wir in Zusammenarbeit mit Playcom dreimal Thunderhawk 2 für Sega Saturn oder Sony PlayStation (System nach Wahl). Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.

Die glückliche Gewinner der letzten Ausgabe, die je ein PS-Spiel gewonnen haben, sind: Tobias Ademmer aus Geseke. Mirko Frontschak aus Oelde und Pierre Jahn aus Sehma. Herzlichen Glückwunsch!

Die Anzeige von Playcom findet Ihr übrigens auf Seite 21

Verkaufshits

Playcom
Software Vertriebs GmbH

- | | |
|--------------------|-------------------------|
| PlayStation | - Krazy Ivan |
| Saturn | - Sega Rally |
| SNES | - Donkey Kong Country 2 |
| Mega Drive | - FIFA 96 |

Leserhits Super Nintendo

1. Donkey Kong Country 2

(2) 2. Monat **Jump 'n Run** Nintendo/Rare

2. Int. Superstar Soccer

(4) 11. Monat **Sportspiel** Konami

3. Yoshi's Island

(1) 4. Monat **Jump 'n Run** Nintendo

4. Super Mario Kart

(7) 34. Monat **Rennspiel** Nintendo

5. Chronotrigger

(3) 3. Monat **Rollenspiel** Squaresoft

6. Theme Park

(10) 3. Monat **Strategie** Bullfrog

7. Super Tennis

(-) 1. Monat **Sportspiel** Nintendo

8. WWF Wrestlemania

(-) 1. Monat **Beat 'em Up** Acclaim

9. Secret of Mana

(8) 5. Monat **Rollenspiel** Squaresoft

10. Final Fantasy 3

(9) 13. Monat **Rollenspiel** Squaresoft

1



2



3



Leserhits Alle Systeme

1. Sega Rally

(-) 1. Monat **Rennspiel** Sega

2. Ridge Racer

(9) 5. Monat **Rennspiel** Namco

3. Int. Superstar Soccer

(-) 1. Monat **Sportspiel** Konami

4. Donkey Kong Country 2

(5) 2. Monat **Jump 'n Run** Nintendo/Rare

5. Yoshi's Island

(4) 4. Monat **Jump 'n Run** Nintendo

6. Rayman

(7) 2. Monat **Jump 'n Run** UBI Soft

7. Virtua Fighter 2

(-) 1. Monat **Beat 'em Up** Sega

8. Tekken

(1) 6. Monat **Beat 'em Up** Namco

9. Virtua Cop

(-) 1. Monat **Shoot 'em Up** AM2

10. Daytona USA

(6) 9. Monat **Rennspiel** Sega

Leserhits PlayStation

1. Ridge Racer

(5) 6. Monat **Rennspiel** Namco

2. Rayman

(4) 2. Monat **Jump 'n Run** UBI Soft

3. Tekken

(1) 4. Monat **Beat 'em Up** Namco

4. Battle Arena Toshinden

(-) 1. Monat **Beat 'em Up** Takara

5. FIFA Soccer '96

(-) 1. Monat **Sportspiel** Electronic Arts

Leserhits Saturn

1. Sega Rally

(2) 3. Monat **Rennspiel** Sega

2. Virtua Fighter 2

(3) 2. Monat **Beat 'em Up** Sega

3. Virtua Cop

(5) 2. Monat **Shoot 'em Up** AM2

4. Daytona USA

(1) 6. Monat **Rennspiel** Sega

5. Panzer Dragoon

(-) 1. Monat **Shoot 'em Up** Sega

Leserhits Jaguar

1. Rayman

(1) 6. Monat **Jump 'n Run** UBI Soft

2. Tempest 2000

(5) 22. Monat **Shoot 'em Up** Llamasoft

3. Alien vs. Predator

(3) 23. Monat **Shoot 'em Up** Rebellion

4. Battlezone 2000

(-) 1. Monat **Shoot 'em Up** Atari

5. Iron Soldier

(2) 4. Monat **Shoot 'em Up** Eclipse

Jetzt auch Versand nach Österreich per Nachnahme! (DM 1.- = ÖS 7.-)

Tel.: 0049-89-480 29 13

MEGA DRIVE

- Action Replay 89,90
- 6 Button Joypad 29,90
- Joypad Verlängerung 9,90
- 4 Spieler Adapter 69,90
- Abraham's Battletank d 59,90
- Aero the Acrobat 2 d 29,90
- Alienstorm d 29,90
- Arch Rivals d 29,90
- Ariel d 49,90
- Arrowflash d 29,90
- Atomic Runner d 29,90
- Balljacks d 29,90
- Ballz d 29,90
- Batman Forever d 89,90
- Battletoads d 29,90
- Beavis & Buttthead d 49,90
- Bill Walsh d 19,90
- Bubsy 2 d 39,90
- Captain America 29,90
- Captain Planet d 29,90
- Castlevania d 49,90
- Chakan d 29,90
- Chuck Rock 2 d 49,90
- Comix Zone d 109,90
- Corporation d 29,90
- Crackdown d 29,90
- Crudedudes d 29,90
- Cyborg Justice d 29,90
- Death & Ret Superman d 79,90
- Demolition Man d 79,90
- Dino Dini Soccer d 29,90
- DJ Boy d 29,90
- Donald Duck Maui M. 109,90
- Double Clutch d 39,90
- Double Sports d 49,90
- Dracula 39,90
- Dschungelbuch d 79,90
- Dynamite Duke d 39,90
- Earthworm Jim us 59,90
- Earthworm Jim 2d 99,90
- Ecco 2 d 49,90
- Empire of Steel 39,90
- Eternal Champions d 49,90
- Ex Mutants d 29,90
- Fantasy Zone d 39,90
- Fatal Fury d 49,90
- Fatal Rewind d 29,90
- FIFA '96 d 89,90
- Fire Shark d 49,90
- Flink d 39,90
- Flintstones d 59,90
- Galahad d 29,90
- Garfield d 109,90
- Generations Lost d 39,90
- Ghoul's'n Ghosts d 39,90
- Izzy's Quest d 79,90
- Jewel Master d 29,90
- John Madden '92 d 29,90
- John Madden '96 d 89,90
- Jurassic Park 2 d 49,90
- Justice League d 49,90
- Last Battle d 39,90

- Lemmings 2 d 49,90
- Light Crusader d 119,90
- Maximun Carnage d 49,90
- Megalomania d 39,90
- Megaman Wily Wars d 49,90
- Megaturrican d 39,90
- Mickey Mania d 49,90
- Mighty Max d 29,90
- Micro Machines 96 99,90
- Monaco GP 2 d 79,90
- Mr. Nutz d 49,90
- Mutant League Football d 29,90
- Mystic Defender d 39,90
- NBA Live '96 89,90
- NHL '96 d 99,90
- Paws of Fury 39,90
- PGA Tourgolf '96 99,90
- Phantasy Star 4 d 119,90
- Phelios d 29,90
- Pirate of Dark Water d 49,90
- Pitfall d 39,90
- Pro Move Soccer d 19,90
- Psycho Pinball d 79,90
- Radical Rex d 39,90
- Ranger X d 39,90
- Risky Woods d 39,90
- Roadrash 3 d 69,90
- Rocket Knight Adv. d 39,90
- Samurai Showdown d 89,90
- Sepp Maier Soccer d 29,90
- Shadow of Beast d 29,90
- Shadow of Beast 2 d 29,90
- Shaq Fu d 49,90
- Skidmarks 99,90
- Skitchin d 49,90
- Slam Master d 49,90
- Soleil d 89,90
- Sonic & Knuckles d 69,90
- Space Harrier d 29,90
- Sparkster d 39,90
- Stargate d 49,90
- Steel Talons d 39,90
- Streets of Rage 39,90
- Sylvester & Tweety d 49,90
- Syndicate d 49,90
- Talmit's Adventure d 29,90
- T2 Arcade 39,90
- Thunderforce 4 d 99,90
- Tiny Toons d 59,90
- Toe, Jam & Earl d 49,90
- Toki d 49,90
- Total Fussball d 109,90
- Toughman Boxing 39,90
- True Lies d 49,90
- Two Crude Dudes 29,90
- Vectorman d 99,90
- Vermillion 39,90
- Virtua Racing d 99,90
- Wani Wani World I 19,90
- Warpspeed d 39,90
- Winterchallenge 19,90
- Winterolympics 39,90
- World Class Soccer d 29,90

- WWF Wrestlemania d 99,90
- Xenon 2 d 29,90
- Zero the Kamikaze d 39,90

- Zero Wings d 29,90
- Zombies d 39,90

SUPER NES

- Action Replay MK3 89,90
- Gamemage d 19,90
- Super Gameboy d 79,90
- Joypad/Dauerfeuer 19,90
- 5 Spieler Adapter 49,90
- 50/60 Hz Adapter 29,90
- Infrarot Joypad 79,90
- Joypad Verlängerung 9,90
- Actraizer eu 49,90
- Actraizer 2 d 69,90
- Addam's Family us 29,90
- Aero the Acrobat 2 eu 49,90
- Batman Forever d 99,90
- BC Kid d 39,90
- Beavis & Buttthead d 69,90
- Biker Mice from Mars d 79,90
- Blackhawk d 49,90
- Bombberman 3 d 99,90
- Brainlord us 69,90
- Bubsy d 49,90
- Captain Comando d 49,90
- Chronotrigger us 139,90
- Clayfighter 2 eu 59,90
- Claymates eu 49,90
- Crazy Chase d 69,90
- Crazy Sports eu 49,90
- Cybernator d 49,90
- Daze before Christmas d 59,90
- Demolition Man d 89,90
- Demons Crest d 59,90
- Dino Dini Soccer d 29,90
- Dragon View us 79,90
- Dr. Franken eu 39,90
- Dropzone eu 49,90
- Dschungelbuch eu 79,90
- Earthworm Jim d 59,90
- Earthworm Jim 2 d 109,90
- Eye of Beholder us 79,90
- Fever Pitch Soccer d 69,90
- Final Fantasy 3 us 139,90
- FIFA '96 109,90
- Gemfire us 99,90
- Ghoulpatrol d 39,90
- Gods d 49,90
- Gooftroop d 69,90
- Hagane d 39,90
- Hebereke Popcoon d 39,90
- Hulk d 39,90
- Humans d 59,90
- Hungry Dinosaurs d 79,90
- Hunt for Red October us 29,90
- Hurricanes d 29,90
- Illusion of Time d 119,90
- Indiana Jones d 39,90

- International Soccer 2 129,90
- Izzy's Quest d 99,90
- James Pond 3 d 49,90
- John Madden '95 d 59,90
- Junglestrike d 99,90

- Kirby's Ghost Trap d 89,90
- Lemmings 2 39,90
- Looney Toons Factory d 69,90
- Lords of Darkness us 79,90
- Lord of the Rings d 99,90
- Lothar Mathäus Soccer d 89,90
- Lufia us 99,90
- Magic Boy eu 29,90
- Magic Sword eu 39,90
- Marko's Magic Football eu 49,90
- Mario 2 d 119,90
- Mario Allstarts d 59,90
- Mario Basler Fussball 69,90
- Mario Kart d 99,90
- Mechwarrior 3050 d 99,90
- Megaman 7 d 89,90
- Megaman X d 49,90
- Megaman X 2 d 89,90
- Metroid eu 59,90
- Mickeymania d 39,90
- Mickey & Minnie d 89,90
- Mighty Max d 49,90
- Mr. Nutz d 49,90
- NBA live 96 d 109,90
- NBA Give'n Go d 139,90
- NHL '96 d 109,90
- On the Ball d 49,90
- Operation Logic Bomb us 19,90
- Pagemaster eu 39,90
- Parodius d 49,90
- Powerdrive d 49,90
- Powerrangers Fighting us 99,90
- Prehistoric Man d 89,90
- Primal Rage d 99,90
- Punch Out d 89,90
- Putty Squad d 39,90
- Rainbow Bell 49,90
- Return of Jedi d 69,90
- Roadrunner 49,90
- Robocop Terminator d 59,90
- Robotrek us 89,90
- Rocky Rodent us 29,90
- Sailor Moon d 49,90
- Secret of Evermore us 139,90
- Secret of Mana d 119,90
- Shadowrun d 99,90
- Soccer Shotout d 99,90
- Soulblazer d 89,90
- Sparkster d 39,90
- Spindizzy World eu 49,90
- Stargate d 49,90
- Startrac Next Gener. d 119,90
- Streetracer d 49,90
- Syndicate d 49,90
- T2 Arcade d 39,90
- Tetris 2 d 109,90
- Tetris & Dr. Mario d 79,90
- Themepark d 119,90

- Tim in Tibet d 139,90
- Tiny Toons d 39,90
- Turbo Toons d 69,90
- Turrican 2 d 99,90
- Ultima Ruines us 99,90
- Urban Strike d 99,90
- Unirally d 99,90
- Utopia d 79,90
- Virtual Soccer eu 49,90
- Vortex d 39,90
- Weaponlord eu 109,90
- Wingcommander 39,90

- Wizardry V us 59,90
- Wolverine eu 49,90
- World Heroes d 49,90
- WWF Wrestlemania d 109,90
- Young Merlin d 69,90
- Zero the Kamikaze d 49,90
- Zombies d 39,90
- Yoshi's Island 119,90

PLAYSTATION

- FIFA '96 89,90
- Hi-Octane d 89,90
- Loaded d 89,90
- Lone Soldier d 89,90
- NBA TE 79,90
- PGA '96 d 89,90
- Rapid Reload d 89,90
- Thunderhawk 2 d 89,90
- Warhawk d 89,90
- Worms d 89,90
- WWF Raw Arcade d 99,90

MEGA CD

- MEGA CD 2 m. Spiel 199,90
- Batman Return d 19,90

Info-Gutschein !!!
 (Dafür bekommt ihr die neuesten Infos über die Game-Welt und was dazugehört)

Name: _____

Anschrift: _____

Systeme: Nintendo
 Sega
 Sony
 MS-DOS

LIEFERBEDINGUNGEN

us = amerikanisches Spiel, d = deutsch oder europäisch (PAL) je nach Verfügbarkeit, I = japanisches Spiel, eu = europäisches Spiel (PAL) Anleitungen sind in der jeweiligen Landessprache.

Wir liefern ausschliesslich aufgrund dieser Bedingungen. Alle Preise verstehen sich inkl. MWSt. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Adapter. Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben. Alle Sendungen an uns müssen ausreichend frankiert sein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an. Ab DM 300,- Lieferwert senden wir versandkostenfrei. Darunter berechnen für Porto- und Versandkosten DM 9,90.

Gamezone Videospiele Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, 81667 München, Fax: 089/488074

Total NBA '96

Auch Sony greift mit allen Mitteln nach dem Basketball-Referenzthron und hat dabei mehr Glück als die Konkurrenz aus dem Hause Konami

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-8 Spieler

Basketball, in Amerika neben Football und Baseball die beliebteste Sportart, macht sich auch bei uns mehr und mehr Freunde. Die Zahl der hochkarätigen Basketballspiele für die heimischen Konso-

Quietschende Basketballschuhe und Zuschauerraunen - wie live in der Halle!

len kommt diesem Trend gerade recht. Erst in der letzten Ausgabe konnten wir Euch mit NBA - In the Zone ein Exemplar dieser Gattung für die PlayStation vorstellen; diesmal schickt Sony ein Inhouse-Product namens Total NBA '96 ins Ren-



Nichts ist unmöglich: Sprachausgabe, Wiederholung spektakulärer Dunkings, drei Schwierigkeitsgrade und mehr sind einstellbar

nen und greift damit unverhohlen nach dem Referenztitel. Schon die ersten Bilder erhardeten den Verdacht, daß hier einiges an Kreativität und Geld investiert wurde, um das Geschehen so realistisch wie möglich 'rüberzubringen: So hat jede Spielfigur seine eigene, dem Original entsprechende Persönlichkeit. Die Körpergröße, Hautfarbe, Haare, selbst kleinste Details der Physiognomie



Bei der Wahl eines der 29 Teams kann man die speziellen Fähigkeiten berücksichtigen



Nach jedem Quarter gibt's einen tabellarischen Leistungsbericht

sind sofort auf dem Bildschirm auszumachen. Dabei sind die Bewegungen der Ballzauberer auf dem Court so flüssig und echt wie bei einer Fernsehübertragung - kein Wunder, denn hier kam die Motion-Capture-Technologie zum Einsatz, bei der die Bewegungen eines real agierenden Basketballspielers per Computer eingefangen und weiterverarbeitet werden können. Bei Total NBA '96 wurden selbstverständlich sämtliche Spielfiguren mit Texturen überzogen; das Gouraud-Shading unterstreicht zusätzlich deren perfekte Aufmachung. Außer-

Perspektivenwahl:



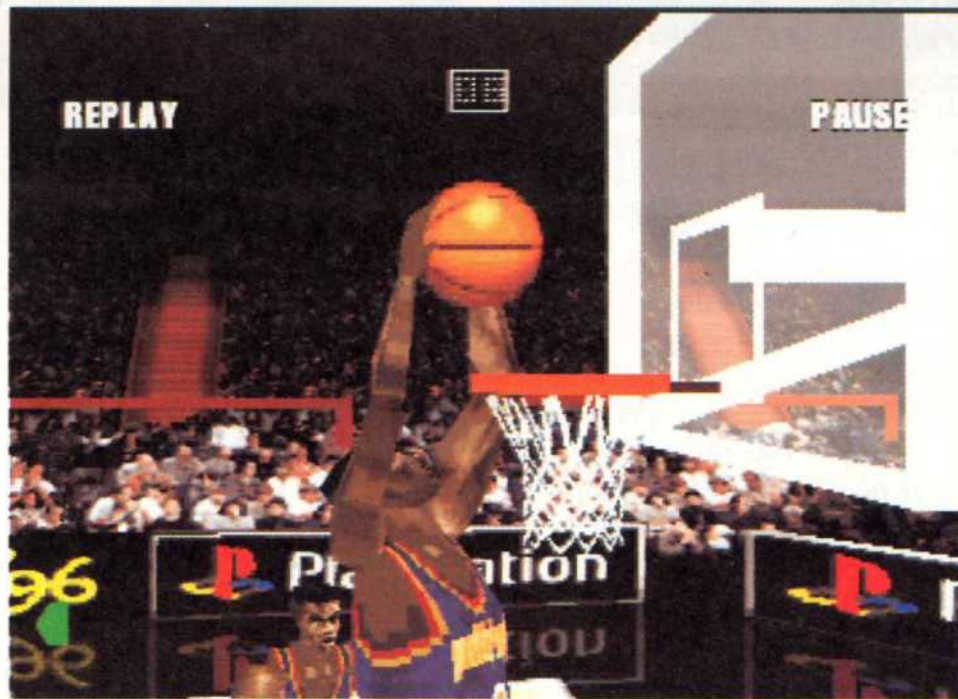
...von der Seite...



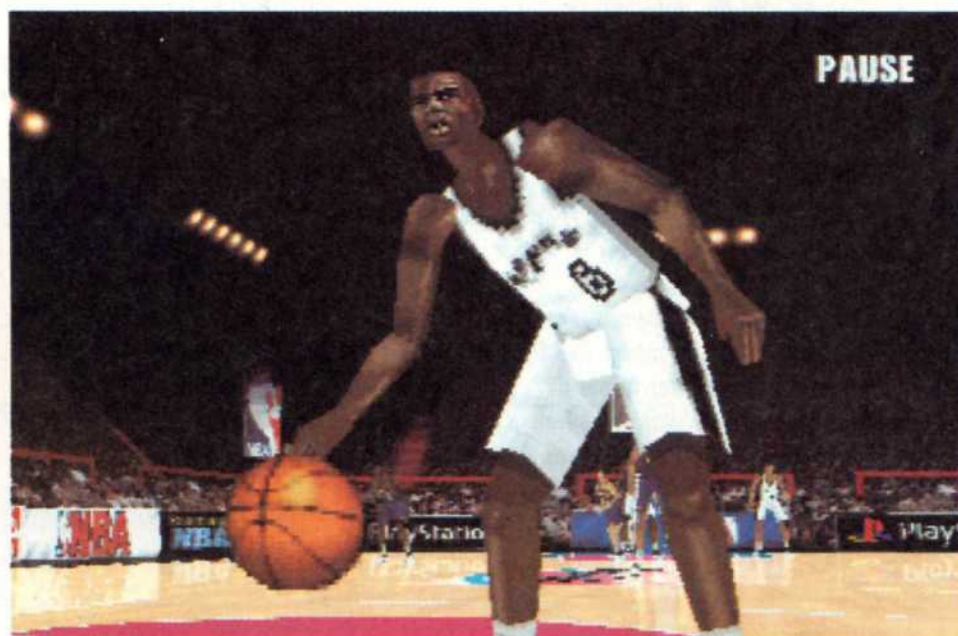
...von unten nach oben...



...und die variable Actionkamera



Solche Riesensprites bekommt man nur mit der Handkamera zu Gesicht



Christoph:

Hut ab, Sony! Mit dem vorliegenden Total NBA '96 wurden genau die Schwachpunkte ausgemerzt, mit denen NBA In the Zone behaftet war. Das Gameplay ist vorzüglich und äußert sich vor allem in folgenden Punkten: Verteidigung, Mittelfeld und Angriff stehen in ausgewogenem Verhältnis. Einfach den Ball bis an die vorderste Front werfen und Dunken ist nicht! Der Ball landet zu 95% beim Gegner. Man muß sich also mit Pässen durchs Mittelfeld kämpfen, und hier kann man bei geschickter Spielweise den einen oder anderen Steal landen. Ebenso die Verteidigung: Würfe können erfolgreich geblockt werden, und allzu rabiante Angreifer (und Verteidiger) werden beim Offensive- oder Defensive-Foul gestoppt. Gut gefiel mir auch die Tatsache, daß Ihr beim Solospiel durch intelligente Mitspieler unterstützt werdet - zum Beispiel in Form von Korbwürfen. Grafik und Präsentation lassen keine Zweifel aufkommen; das Einzige, was Sonys Griff nach dem Referenzthron fast vereitelt hätte, sind die relativ wenigen taktischen Möglichkeiten und die begrenzte Zahl der Kommandos auf dem Joypad.



Ulf: Nach anfänglicher Skepsis kann ich Christoph nur beipflichten: Total NBA '96 ist eine rundum gelungene Simulation.

In puncto Präsentation läßt dieser Titel die Konkurrenz regelrecht alt aussehen. Mit Freude sieht man sich beispielsweise in der Halbzeit die in bestechender Qualität gezeigten FMV-Sequenzen an, in denen hübsche US-Cheerleaders ihre Alabaster-Körper zu den Rhythmen wiegen. Spielerisch wählte Sony eine kluge Mischung aus Action und Simulation. So beschränken sich die Aktionsmöglichkeiten und Spielstrategien zwar auf das Nötigste, doch intelli-

gent agierende Mitspieler bzw. Computergegner sowie situationsgebundene Bewegungsabläufe (coole Dunk-Variationen!) machen dieses Manko wieder mehr als wett. Besonders erfreulich: Im Gegensatz zu "In the Zone" müssen die Körbe richtig herausgespielt werden - Wunderpässe gibt es kaum. Auch die Grafik befindet sich, vor allem durch die realistischen Animationen, auf höchstem Niveau, während flotte Hip Hop-Beats stilgerecht einpeitschen. Kleinere Kritikpunkte gibt es dennoch: So kommentiert der Reporter bestimmte Situationen immer mit dem selben Wortlaut und Offensiv-Fouls werden meines Erachtens allzu oft geahndet (mehr als Defensiv-Vergehen).

dem läuft das Geschehen mit 30 Frames pro Sekunde ab, so daß die Übergänge zwischen den einzelnen Animationsphasen für das menschliche Auge kaum zu erkennen sind. Für den Sound schickte man Sampling-Experten in die Halle, um den typischen Live-Sound eines Matches einzufangen, mit ins Studio zu nehmen und in das Spiel zu

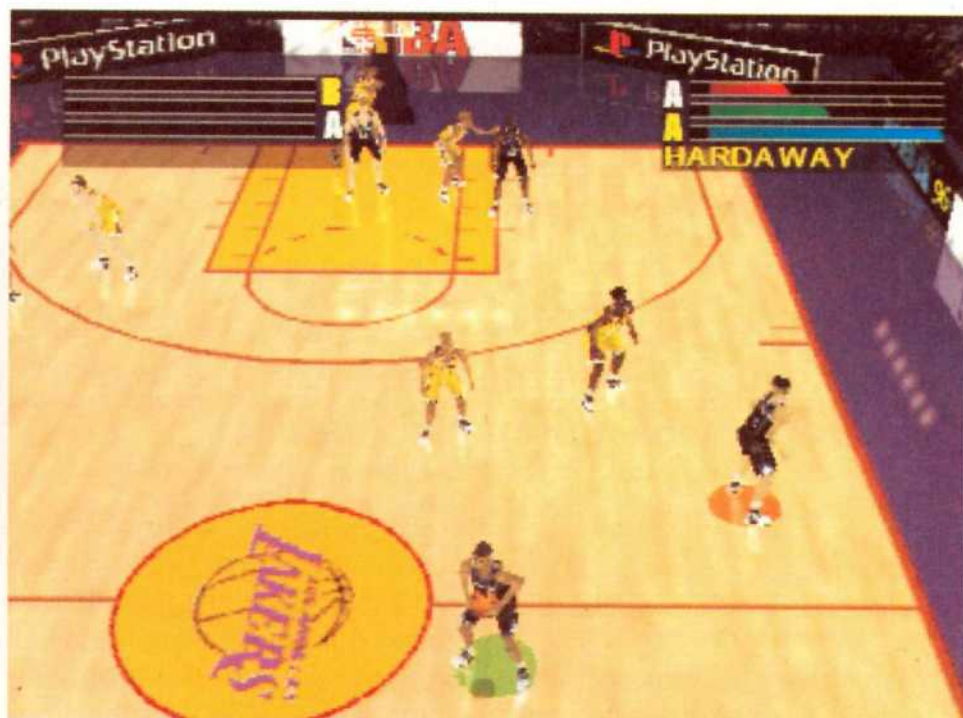
integrieren. Ergebnis: Vom Quietschen der Turnschuhe auf dem Hallenboden bis zur hallenden Zuschauerkulisse wird dem Ohr des Zockers

Mit acht Leuten gleichzeitig um den Sieg fighten!

nichts vorenthalten. Eine Besonderheit besteht noch darin, daß sich bis zu acht Spieler gleichzeitig (in jeder Mannschaft vier) vor dem heimischen Monitor versammeln und ihr Match austragen können, vorausgesetzt, sie verfügen über genügend Platz und zwei der neu erscheinenden 4-Spieler-Adapter von Sony. Der Rest von Total NBA '96 ist Standard: Es gibt Exhibiti-



Der grüne Kreis an den Füßen markiert den Spieler, den man gerade steuert



Es können bis zu acht Spieler gleichzeitig antreten - vier in jeder Mannschaft



ons, Pre-Seasons, Regular Seasons, Play Offs und Finals. Sämtliche 29 original NBA-Teams mit insgesamt über 320 Spielern sind vertreten und

Toile Dunkings werden aus einer optisch günstigen Perspektive wiederholt

können direkt angewählt werden. Alle Rahmenbedingungen, wie Spiellänge und -perspektive liegen in Eurer Hand, und selbstverständlich wird in zahlreichen Statistiken Eure individuelle Leistung gespeichert, so daß man Schwachpunkte in der Spielstrategie auf Dauer erkennen und ausmerzen kann.

Der Freiwurf wird stets aus der isometrischen Perspektive gezeigt



TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SONY
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: 8 SPIELER GLEICHZEITIG
CA. PREIS: 139,- DM
MUSTER VON: SONY



Museum Pieces Volume I

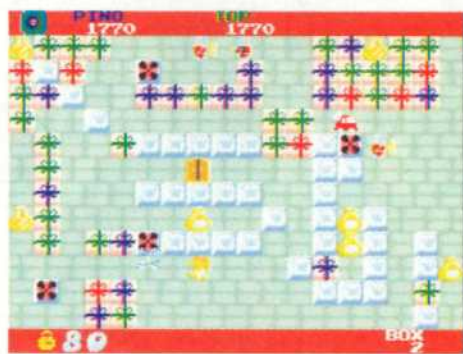
Öden Euch lange Streifzüge durch verstaubte Museen an? Ja? Trotzdem solltet Ihr einen Blick in Namcos Museum riskieren...

PLAYSTATION

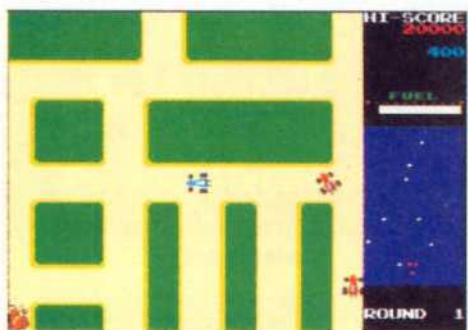
Genre Mix / 1 Spieler

Bei Namcos Museum Pieces handelt es sich nämlich um echte Videospiel-Antiquitäten, die in den frühen Achtzigern die Leute vor den Arcade-Automaten Schlange stehen ließen. Aber möglicherweise sind die Games ja schon so alt, daß Ihr sie überhaupt nicht kennt? Wie steht's beispielsweise mit Pac Man? Oder mit Pole Position, dem Pionier der Formel Eins-Rennspiele? Okay, ich glaube, beim einen oder anderen klingelt's doch ganz schwach. Aber noch andere Hämmer sind vertreten: Toypop, Rally X sowie sein Nachfolger New Rally X, Bos-

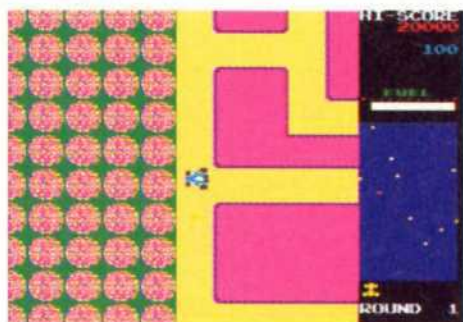
conian und - last but not least - Galaga, das jeder Ridge Racer-Fan schon ins Herz geschlossen haben dürfte. All diese Klassiker wurden eins zu eins von den alten Automaten herüberkonvertiert, so daß niemand von zu schnellem Scrolling oder verwirrender 3D-Grafik überfordert wird. Natürlich wurden auch die Spielprinzipien unverändert übernommen, so



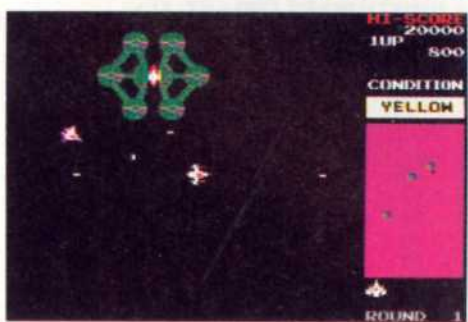
Toypop ist vergleichbar mit Gauntlet von Atari: Labyrinth müssen von Gegnern und Schätzen befreit und Ausgänge gefunden werden



Rally X ähnelt dem Prinzip nach stark Pac Man: In rechtwinkligen Straßen muß eine bestimmte Anzahl Wimpel eingesammelt werden, während Euch Feinde auf Schritt und Tritt verfolgen



Außer der Hintergrundfarbe hat das neue Rally X mit dem alten eigentlich alles gemeinsam



Bosconian hat mehr Konzept zu bieten als mancher moderne High-Tech-Shooter



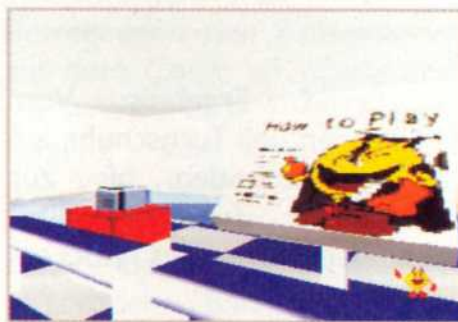
Wer Galaga nicht kennt, hat die Welt der Videospiele verpennt...absoluter Kult!



Schmeißt Ridge Racer und WipEout weg - hier kommt das turboschnelle POLE POSITION!



Nettes Intro: Pac Man ist auf der Flucht vor Düsenjägern und den Killer Cars von Pole Position



Im Namco-Museum gibt es alles, was es in einem echten auch gibt: Glasvitrinen, Schaukästen, und Bildtafeln wollen von Euch inspiziert werden

daß man mit Rally X ein Rennspiel der Vogelperspektive vor sich hat, bei dem der Spieler in einem Staßennetz Wimpel einsammeln muß und Gegnern ausweichen. Das Shoot 'em Up Bosconian hat die Vernichtung von Raumstationen zum Ziel, die von Gegnerschiffen bewacht werden. Bei Toypop schließlich muß jeweils der Ausgang aus diversen Labyrinthen gefunden werden. Der Space Invaders-Clone Galaga sowie Pac Man bedürfen wohl keiner weiteren Erklärung. Zusätzlich zu all dem Oldie-Kram hat Namco noch ein virtuelles Museum auf den Silberling gebannt, durch das man in Ego-Perspektive hindurchwandern und allerlei Infos zu den alten Games einholen kann (wer z.B. schon immer 'mal alle Sprite-Phasen des Pole Position-Flitzers angucken wollte, kann das jetzt tun).



Björn:

Als echter Nostalgiker fand ich die Idee, uralte Klassiker "neu" aufzulegen, schon immer interessant.

Auch obwohl ich nicht alle Titel von Namcos Oldie-Sampler im Original kannte, haben die alten Dinger ihren ganz eigenen Reiz. Natürlich darf man Pole Position und Konsorten nicht an heutigen Maßstäben messen, das ist nicht Sinn der Sache. Aber immerhin bekommt man mit Museum Pieces sieben einzelne Games auf einmal - das ist selten auf der PS. Und was mich angeht, so hole ich gern 'mal wieder Evergreens wie Galaga aus der Kiste, weil's einfach immer noch Laune macht. Auch Bosconian, das ich vorher nicht kannte, ist für Zwischendurch eine nette Abwechslung, selbst wenn die Langzeitmotivation nicht unerschöpflich ist. Pole Position dagegen wird einmal belächelt, um dann in der Versenkung zu verschwinden, ebenso wie Rally X (Gleiches gilt für New Rally X, das keine Neuheit bringt). Fazit: Für High-Tech Freaks sind die Museum Pieces nur bedingt geeignet, dafür aber umso mehr für Fans (wie mich), die gern in die "gute, alte Zeit" abtauchen.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: NAMCO
 DATENTRÄGER: CD ROM JAPAN
 ERSCHEINUNGSTERMIN: APRIL
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
 LEVELS: 7 SPIELE
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: K.A.
 MUSTER VON: EIGENIMPORT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
39% GRAFIK				
40% SOUND/FX				
69% FUN				

Actua Golf

Wer schon immer einmal wissen wollte, wie der Golfplatz aus der Sicht des fliegenden Balles aussieht, sollte sich Actua Golf ansehen

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-4 Spieler

Mit Actua Golf legt Gremlin das erste Konsolengolf für die PlayStation vor, in dem man nicht nur die einzelnen Bahnen

im Fly Bye Mode vorgestellt bekommt, sondern auch der Flug des Balles aus der 3D-Sicht präsentiert wird. Im übrigen werden die gängigen Features geboten: Mann kann im Practice-Mode jedes beliebige der 36 Löcher trainieren, ein Turnier



Christoph: Na endlich! Es geht also doch, ein Konsolengolf zu programmieren, bei dem die Landschaft und nicht der Ball 3D-mäßig scrollt. Und auch ein weiteres, sehr positives Feature, was ich bei fast allen Konkurrenzprodukten (sorry, auch Du, PGA von Electronic Arts!) missen mußte, wurde bei Actua Golf endlich realisiert: Bisher hatte man bei einem Fehlschuß mitten in Bäume und Sträucher

kaum das Nachsehen, weil selbige mangels Rechnerleistung fast nie als Hindernis auf dem Bildschirm erschienen. Wehe dem, der bei Actua Golf derart verzeißt! Man ist von Bäumen umringt, und die gerechte Quittung in Form von Zusatzschlägen zum Herausbugsieren des Balles wird prompt präsentiert. Es lohnt sich also, mit äußerster Konzentration abzuschlagen. Was stört, sind die hausbackene Präsentation und die teilweise zu langen Nachladezeiten; als erstes Machwerk seiner Art liegt Actua Golf trotzdem unter Par.

gegen die Profis wagen oder um Lochgelder spielen. Selbstverständlich steht es einem offen, als original PGA-Profi anzutreten. Die Ausführung des Schläges erfolgt nach dem bewährtem "Dreimal klicken"-Muster: Mit dem ersten Klick füllt sich der Balken, mit dem zweiten wird er gestoppt und damit die Schlagstärke festgelegt. Der Balken wandert dann wieder nach unten, und durch den dritten Klick wird der Seitenschnitt bestimmt. Die meisten Schläge

werden bei Actua Golf durch eine digitale Stimme kommentiert.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: GREMLIN
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 36 BAHNEN
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: GREMLIN



Ballage, Flugbahn, Windrichtung etc. - alles auf einen Blick

Call me (02622) 83517

MAK

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM
 Sparsset (+Stick & Spiel) 799,99 DM
Sonderangebote solange Vorrat reicht
 Top Games Lieferbar wie z.B.:
 Truxton 2, Three Wonders, Trog, Hit the Ice, Knights of the Round, SF 2 ...

Sony PSX

Sony PSX Grundgerät dt. 599,99 DM
 Sony PSX Umbau 75,75 DM
 Joypad Verlängerung 29,99 DM
 RGB Kabel dt/us/jp 49,99 DM
 Spiele ab 79,99 DM

SEGA

Saturn+Umbau+Spiel+RGB 799,99 DM
 Saturn Umbau jp/usa/dt/50/60 99,99 DM
 3 Stck. SMD Spiele ab 79,99 DM
 Joypadverlängerung 29,99 DM
 SMD 1,2 Umbau 50/60Hz 75,75 DM
 (bei 60Hz 20% schneller!)
 und ja/dt. mit Schalter

NEO GEO

Neo Geo inc. Schal. 50/60Hz 499,99 DM
 und "SCHWEIB" Modus+Spiel
 Joypadverlängerung 2m 49,99 DM
 Umbau 50/60 Hz 75,75 DM
 Umbau Samurai mit Schweiß 99,99 DM
 auch Toploader CD !!!

PC-ENGINE

Spiele ab 4,99 DM
 Joypad Verlängerung 29,99 DM
 Japan Umbau T. Duo/Grafx/ 99,99 DM
 Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM
 RGB Umbau PC-Engine/Duo 99,99 DM

An- und Verkauf von Gebrauchsgütern
 Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583



WOLFSOFT
 Start-Umschalter

Sind Sie das lästige umstöpseln leid? Dann haben wir die Lösung für Sie!!! Der RGB-taugliche Umschalter für Videospiele mit Anschluß für die Stereoanlage.
 3-fach Umschalter 139,99 DM
 4-fach Umschalter 159,99 DM
 7-fach Umschalter 249,99 DM
 Audiokabel 5m 7,99 DM

Anschlußkabel

Sony PSX RGB Kabel dt/us/jp 49,99 DM
 Sega Saturn RGB Kabel + Hifi 49,99 DM
 SNES RGB Kabel + Hifi 39,99 DM
 Neo Geo, CD Stereo 49,99 DM
 Mega Drive 1,2 RGB Stereo 45,99 DM
 Hifi Adapter für RGB Kabel 39,99 DM

Probleme mit dem Anschluß der Konsole an ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!!! Adapterkabel für fast alle Commodore-Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99DM

SUPER NES

Spiele !!!!! ab 39,99DM
 Joypad Verlängerung 29,99 DM
 Umbau SNES dt/us/jp 50/60Hz mit Schalter & Modulportvergrößerung (bei 60Hz 20% schneller!) 99,99 DM

JAGUAR

Jaguar inc. Spiel RGB Kabel 249,99 DM
 RGB Kabel inc. Hifianschluß 49,99 DM
 Umbau 50/60Hz mit Schalter 75,75 DM
 Spiele ab 59,99 DM
 3DO RGB Umbau 299,99 DM
 Amiga CD 32 RGB Umbau 119,99 DM

Hard- & Software für alle Systeme Lieferbar

Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

HARDWARE SOFTWARE & SERVICE
 HARDWARE-TUNING REPAIR-SHOP

GAMES
 GUNTER ZILCH -GAMES
 Versand & Ladengeschäft

Bauerngasse 101
 97421 Schweinfurt
 Tel:09721/21623

PSX:
 Sony Playstation dt. 589,00 DM
 Sony Playstation dt. + Spiel 649,00 DM
 Fifa Soccer '96 89,00 DM
 Road Rash 89,00 DM
 Krazy Ivan 89,00 DM
 Jonny Bazoocatone 89,00 DM
 Twisted Metal 89,00 DM
 Assault Riggs 89,00 DM
SNES:
 Secret of Evermore DV 119,00 DM
 Donkey Kong II 129,00 DM
 Breath of Fire II US 139,00 DM
 Wir führen auch Spiele f. MD und 3DO.

Saturn:
 Saturn Grundgerät 629,00 DM
 Sega Rally 99,00 DM
 Virtua Fighter II 99,00 DM
 Mystaria DV 99,00 DM
 Hang On GP 99,00 DM
 Formula I 99,00 DM
 Wing Arms DV 95,00 DM
Manga:
 Plastic Little dt. Untertitel 39,95 DM
 Bounty Dog 39,95 DM
 Streetfighter Animated 39,95 DM
 Bubblegum Crisis 1-2 dt. Untertitel 49,95 DM
Manga T-Shirts, Zeitschriften, Poster lieferbar

Händleranfragen erwünscht. Fax: 09721/16982
 Versand 9 DM+ NN. Ab 300 DM frei.
 Annahmeverweigerer 20 DM Gebühr.
 Ladenpreise können variieren.

Neu !! PC CD-Rom im Angebot. Liste anfordern.
 Virtua Reality Helm m. 5 Spielen 1798,00 DM.
 Die neue 3D Spieldimension am PC

DRAUFHAUEN, ABHAUEN ODER WAS?



01308 / 11103

Die Nummer gegen Kummer
 Das Kinder- und Jugendtelefon:
 Wir hören zu - solange Ihr wollt,
 und alles bleibt unter uns.
 Montags bis freitags 15 - 19 Uhr



BundesArbeitsGemeinschaft Kinder- und Jugendtelefon im Deutschen Kinderschutzbund e. V.

Descent

Die ultimative Boom-Herausforderung für alle Joypad-Akrobaten!

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Eine neue intergalaktische Bedrohung bahnt sich an: Während eifriger Grubenarbeiten auf dem Planeten Pluto wurde neben wertvoller Erze eine gigantische Armada von feindlich gesinnten Aliens freigelegt. Diese aggressiven Biester bestehen aus kleinen aber äußerst flinken sowie intelligenten Raumgleitern, die flugs den gesamten Planeten unter ihre Fittiche nehmen. Bevor die fliegende Stahltruppe auch noch einen Ausflug auf unsere geliebte Mutter Erde unternimmt, müßt Ihr als Lonesome Hero in dem neuesten High Tech-Flieger Platz nehmen und Euch in den verschachtelten Korridoren den Feinden ohne Rücksicht auf Eure Rente entgegenstellen. Die kosmische 3D-Ballerei wird Boom-like aus der Ego-Perspektive dargestellt, wobei die Steuerung durch die



Die Wand-Texturen sind recht simpel und nicht sonderlich abwechslungsreich

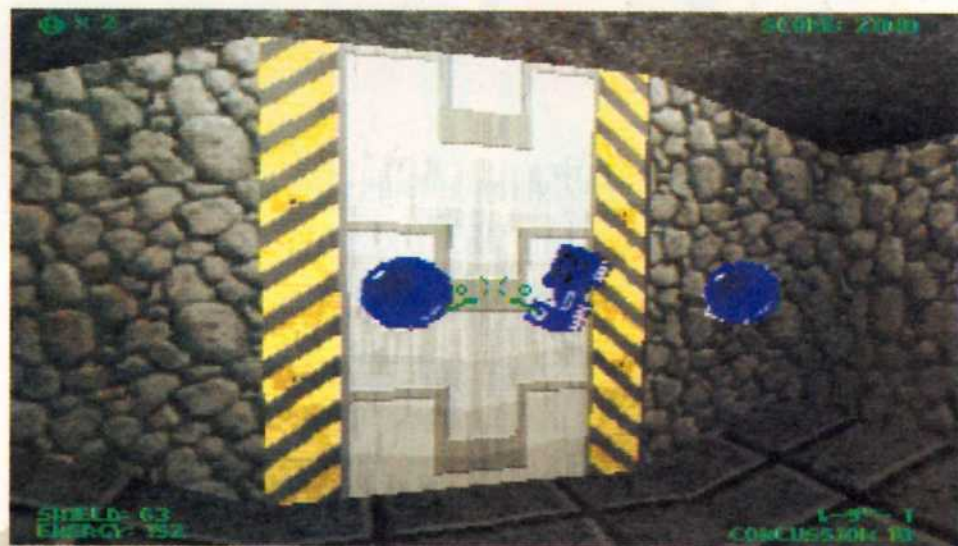
engen Schächte gegenüber dem ID-Klassiker ungleich mehr Fingerfertigkeit von Euch verlangt. Wie es sich für einen Raumgleiter gehört, könnt Ihr Euch durch das 3D-Environment absolut frei bewegen und beispielsweise mit gekonnten Flug-Manövern auch unterhalb der Decke nach Goodies herumstöbern oder einen schnellen



Laßt Euch nicht täuschen: Die abstrakten Gegner sind nur im extremen Zoom groß



Das Waffenarsenal wird durch entsprechende Power Ups aufgebockt



Farbige ID-Cards öffnen Euch wie bei Boom die passenden Tore

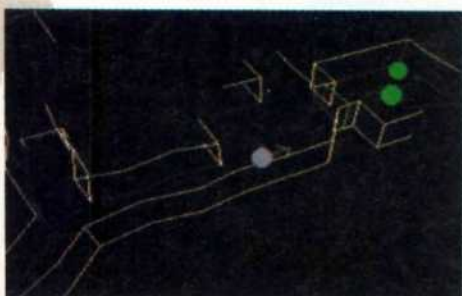


Durch die hinteren L- und R-Tasten könnt Ihr Euch sogar um die eigene Achse drehen

Looping vollführen. Doch dafür ist erst einmal Training angesagt: Mit dem Steuerkreuz dreht sich die Weltraumschüssel, während die vier Aktionstasten die Flugrichtung bestimmen - eine gute Koordination ist somit angesagt! Die kleinen Flugobjekte dürft Ihr mittels eines ausbaufähigen Lasers ins Visier nehmen, während gut gepanzerte Bodenstellungen eher mit diversen Raketen bearbeitet werden sollten. Eure Mission lautet in erster Linie, den rettenden Ausgang im Korridor-Labyrinth zu finden. Zuvor müßt Ihr jedoch brav einige Geiseln befreien, ID-Cards zum Öffnen versiegelter Tore einsammeln sowie zum Abschluß einen Reaktor in Schutt und Asche legen. Kennt Ihr einen Freund mit zweitem Descent-Silberling, ist via Link-Kabel im speziellen Battle-Modus sogar ein Versus-Wettkampf möglich.



Ulf: Wem Boom zu blutrünstig war, dürfte sich mit der eher harmlosen Raumschiff-Ballerei bei Descent sicherlich eher anfreunden, vorausgesetzt er/sie kommt mit der komplexen Steuerung zurecht, wobei wir auch schon beim entscheidenden Haken des Spiels sind: Die völlige Bewegungsfreiheit erfordert nämlich eine anspruchsvolle Koordination zwischen dem Steuerkreuz und Aktionstasten, so daß man im Laufe der Fliegerei des öfteren eher mit der Steuerung als mit den feindlichen Aliens beschäftigt ist. Durch die absolute Dreidimensionalität sind zudem einige Orientierungsprobleme und ungewollte Kopfüber-Flüge vorprogrammiert. Aber auch nach der Eingewöhnung kommt meines Erachtens kein richtiges Boom-Fieber auf. Schmerzlich vermisse ich hier einfach die düstere Atmosphäre sowie eine knisternde Spannung, nicht zuletzt wegen des fehlenden Soundtracks. Mich hat Descent jedenfalls nur kurzzeitig motiviert. Ein Probespielen lohnt sich aber auf alle Fälle.



Das gutgemeinte Auto-Mapping hilft Euch nur bedingt bei akuter Orientierungslosigkeit



Ein graumollierter Herr brieft Euch per Videoaufnahmen

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: INTERPLAY
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: 3DO
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 15+
BESONDERHEITEN: LINK-KABEL
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM



Telefon: 05 21/6 42 34

M.C. Game

Telefon: 05 21/6 42 35

SONY PLAYSTATION:

3D Lemmings	59,95	DV
Agile Warrior	109,95	US
Air Combat	89,95	DV
Alien Trilogy	Febr.	DV
Assault Riggs	Febr.	DV
Battle Arena Toshinden	89,95	DV
Criticom	79,95	US
Cyber Sled	89,95	DV
Destruction Derby	99,95	DV
Discworld	89,95	DV
Extreme Games	89,95	DV
FIFA Soccer 96	89,95	DV
Gex	109,95	US
Goal Storm	99,95	DV
Hi-Octane	89,95	DV
Jumping Flash	59,95	DV
Jupiter Strike	89,95	DV
Kileak - the Blood	89,95	DV
Krazy Ivan	89,95	DV
Loaded	89,95	DV
Lone Soldier	89,95	DV
NBA in the Zone	109,95	US
NBA Jam T.E.	89,95	DV
NHL Face Off	Febr.	DV
NHL Face Off	109,95	US
Novastorm	89,95	DV
Panzer General	109,95	US
Parodius Deluxe	89,95	DV
PGA Tour Golf 96	89,95	DV
Philosoma	Febr.	DV
Primal Rage	Febr.	DV
Primal Rage	109,95	US
Rapid Reload	59,95	DV
Rayman	89,95	DV
Revolution X	99,95	US
Ridge Racer	99,95	DV
Ridge Racer Revolution	149,95	JP
Road Rash	119,95	US
Shellshock	89,95	DV
Shock Wave Assault	109,95	US
Street Fighter Zero	149,95	JP
Striker 96	89,95	DV
Tekken	109,95	DV
Theme Park	89,95	DV
Thunderhawk	89,95	DV
Toshinden 2	139,95	JP
Total Eclipse	89,95	DV
Twisted Metal	89,95	DV
Two Tentaku	129,95	JP
Warhawk	89,95	DV
WipeOut	99,95	DV
Worms	89,95	DV
WWF: The Arcade Game	89,95	DV
X-Com	89,95	DV

SEGA SATURN:

Blazing Tornado	139,95	JP
Bug!	99,95	DV
Clockwork Knight 2	99,95	DV
Darius Gaiden	119,95	JP
Digital Pinball	99,95	DV
F1 - Live Information	119,95	JP
FIFA Soccer 96	89,95	DV
Galaxy Fight	119,95	JP
GP 95	109,95	US
Gunbird	129,95	JP
Hattrick Hero	109,95	JP
High Velocity	109,95	US
Internat. Victory Goal	89,95	DV
Lau Chan Portrait	49,95	JP
Mansion of Hidden Souls	109,95	PV
Myst	89,95	DV
NBA Jam T.E.	89,95	DV
NHL All Star Hockey	99,95	DV
Panzer Dragoon	99,95	DV
Parodius Deluxe	89,95	DV
Pebble Beach Golf	89,95	DV

Rayman	89,95	DV
Robotica	89,95	DV
Romance 3 Kingd.4	129,95	US
Sega Rally	99,95	DV
Shanghai Tr. Threat	79,95	US
Shellshock	Febr.	DV
Shinobi X	99,95	DV
Side Pocket	89,95	JP
Sim City 2000	119,95	US
Theme Park	99,95	DV
Thunderhawk 2	99,95	DV
Toshinden "S"	119,95	JP
Victory Boxing	89,95	DV
Virtua Fighter 2	99,95	DV
Virtua Fighter Remix	69,95	DV
Virtua Fighter Remix	44,95	JP
Virtua Racing	89,95	DV
Wing Arms	109,95	US
World Adv. Milit. Comm.	149,95	JP
World Cup Golf	109,95	US
World Series Baseball	89,95	DV
X-Men	129,95	JP

SUPER NINTENDO:

Aah! Real Monsters	89,95	DV
Addams Family Values	79,95	DV
Asterix & Obelix	119,95	DV
Big Sky Trooper	119,95	DV
Blackhawk	59,95	DV
Boogerman	119,95	DV
Brainlord	79,95	US
Brawl Brothers	49,95	DV
Breath of Fire	129,95	US
Chrono Trigger	139,95	US
Civilisation	129,95	US
Demolition Man	109,95	DV
Dragon View	89,95	US
Earthbound	129,95	US
Earthworm Jim 2	119,95	DV
Eye of the Beholder	69,95	US
FIFA Soccer 96	109,95	DV
Final Fantasy III	139,95	US
Final Fight 3	119,95	US
Fr. Thomas Big Hurt	109,95	DV
Ghoul Patrol	49,95	DV
Hagane	59,95	PV
Illusion of Time	109,95	DV
Indiana Jones	59,95	DV
Jungle Strike	99,95	DV

King Arthur & t.Kn.	129,95	US
Legend of Zelda	89,95	DV
Lord of Darkness	89,95	US
Lufia	79,95	US
Mario Basler Fever Pitch Soccer	109,95	DV
Mario Paint	69,95	DV
Mechwarrior 3050	99,95	DV
Mega Man 7	99,95	DV
Mega Man X2	99,95	DV
Mega Man X3	119,95	US
Mickey & Minnie	99,95	DV
Micro Machines 2	109,95	DV
NBA Give'n Go	129,95	DV
NBA Live 96	109,95	DV
NHL 96	109,95	DV
Pac in Time	69,95	DV
Pocky & Rocky	109,95	DV
Power Rangers the Movie	109,95	DV
Prehistorik Man	109,95	DV
Puzzle Bobble	69,95	DV
Return of the Jedi	69,95	DV
Robotrek	79,95	US
Romance of the 3 Kingdoms IV	139,95	US
Secret of Evermore	109,95	DV
Secret of Evermore	99,95	US
Shadowrun (dt. Texte)	99,95	DV
Super B.C. Kid	59,95	DV
Super Bomberman 3	109,95	DV

Super Dany	49,95	DV
Super Mario Allstars	69,95	DV
Super MARIO Kart	69,95	DV
Superstar Soccer Del.	129,95	DV
Super Turrican 2	99,95	DV
SWAT Cats	109,95	US
Tecmo Secret o.t.St.	119,95	US
Tecmo Super Baseball	99,95	US
Tecmo Super Bowl III	129,95	US
Tetris & Dr. Mario	89,95	DV
Tetris 2	99,95	US
Theme Park	119,95	DV
Utopia	59,95	DV
Waterworld	109,95	DV
Weapon Lord	109,95	DV
Wild Wacky Sports	129,95	DV
Wild Guns	119,95	DV
Wizardry V	79,95	US
Yoshi's Cookie	69,95	US
Yoshi's Island	109,95	DV

MEGA DRIVE:

Alien Soldier	59,95	DV
Animaniacs	99,95	DV
ATP Tour	109,95	DV
Bonkers	109,95	DV
Combat Cars	39,95	DV
Daffy Duck	119,95	DV
Demolition Man	99,95	DV
Donald in Maui Mallard	119,95	DV
Dragon	39,95	DV
Dune II	109,95	DV
Exo Squad	109,95	US
FIFA Soccer 96	109,95	DV
Garfield	119,95	DV
Gargoyles	129,95	US
Hurricanes	49,95	DV
Landstalker	129,95	DV
Light Crusader	119,95	DV
Madden 96	109,95	DV
Mario Basler Fever Pitch Soccer	109,95	DV
Marsupilami	99,95	DV
Mega Man - Wily Wars	39,95	DV
Micro Machines 96	99,95	DV
NBA Jam T.E.	59,95	DV
NBA Live 96	109,95	DV
NHL 96	109,95	DV
Pete Sampras Tennis 96	109,95	DV
PGA Golf 96	109,95	DV
Phantasy Star IV	129,95	DV
Power Rangers Movie	99,95	DV
Robocop vs Terminator	39,95	DV
Slammaster	39,95	DV
Shadowrun	69,95	US
Shinning Force II	129,95	DV

ATARI JAGUAR:

Alien vs Predator	119,95	
Atari Karts	109,95	
Baldies	109,95	CD
Dragon's Lair	109,95	CD
Fever Pitch Soccer	109,95	
Hover Strike	109,95	CD
Iron Soldier	109,95	
Missile Command 3D	119,95	
Myst	109,95	CD
NBA Jam T.E.	119,95	
Power Drive Rally	109,95	
Primal Rage	109,95	CD
Rayman	119,95	
Super Burn Out	109,95	
Syndicate	109,95	
Tempest 2000	99,95	
Theme Park	109,95	

Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele

Händleranfragen erwünscht!

M.C. Game

Ihr PC- und Videospiele-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld • Telefon: 05 21/ 6 42 34 • Tel./Fax: 05 21/ 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) - Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-.

Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen

Ladenpreise können variieren

3DO / Adventure/1 Spieler

Psychic Detective

In diesem interaktiven Movie übernehmt Ihr die Rolle von Erics, der in seinem ersten Fall eine Reihe mysteriöser Umstände aufklären soll. Dabei seht Ihr den auf drei CDs aufgezeichneten Film mal im Fullscreen und mal in einem kleinen Fenster, das von einer sich ständig verändernden Iconleiste umgeben ist. Die geradlinige Story könnt Ihr nur steuern, indem Ihr eines



der Personen-Icons anwählt und mit Hilfe Erics übersinnlichen Fähigkeiten die Welt aus den Augen der betroffenen Figur betrachtet. Zum Schluß spielt Ihr mit dem Obermütz noch ein Spiel, bei dem Ihr die Endsequenz festlegt - nach einer Stunde ist der Film vorbei und alle gehen nach Hause. Da für das Movie keine deutsche Übersetzung existiert, müßt Ihr die englische Umgangssprache sehr gut verstehen können - wenn Ihr etwas verpaßt habt, habt Ihr nur noch die Chance, zum Beginn der CD zurückzuspulen. Eines verstehe ich zudem nicht so ganz: Warum ist das Game erst ab 18 freigegeben? Auf mich wirken die an allen passenden und unpassenden Stellen eingebundenen Horrorsequenzen eher lächerlich. (René)

FUN
59%

Super Nintendo
Sportspiel/1-2 Spieler

Big Hurt Baseball

Wer bei Big Hurt Baseball den Schläger schwingt, kann aus einer Vielzahl von Einstellmöglichkeiten wählen: Neben den standardmäßigen Play Off-, Liga- und Einzelspielen kann man seine Jungs in jedem beliebigen Stadion der insgesamt 28 Liga-Mannschaften antreten lassen - wahlweise bei Tag oder bei Nacht. Die Steuerung des



Batchers funktioniert im Prinzip wie bei jedem Konsolen-Baseball: Durch Drücken eines Knopfes und des Steuerkreuzes wird auf den heranfliegenden Ball eingedroschen; auch Bunting ist möglich. Um den Pitcher zum Ball schleudern zu bewegen, muß jedoch eine eigenartige Prozedur vollzogen werden: Ein Fenster tut sich auf, in dem man die Wurfrichtung festlegt. Im nächsten Fenster wird nach der Art des Pitchings (acht Möglichkeiten, vom Sinker bis zum Slider) gefragt. Für Wurfgeschwindigkeit und Wurfhöhe nochmal das selbe Spiel. Hundertprozentige Kontroll-Neurotiker strahlen vor Freude, für alle anderen beginnt das große Gähnen ob des nicht enden wollenden "Fensterlins". (Christoph)

FUN
66%

Road Rash

Ein Motorradrennen mit rauhem Charme: Schwing' Dich auf Dein Powerbike und kämpfe Dich an die Spitze - mit Fußtritten, Eisenketten und Baseballschlägern

PLAYSTATION

Rennspiel / 1 Spieler

Bei Road Rash stehen zwei Modi zur Wahl: Im Thrash-Mode wählt Ihr nur einen Fahrer und eine Rennstrecke aus, dann geht's ab auf die Piste. Im Big Game Mode gibt es für gewonnene Rennen Preisgelder, die man in bessere Maschinen investieren kann - fünf Rat Bikes (mäßig und billig), fünf Sport Bikes (gut und durchschnittlicher Preis) und fünf Super Bikes (top und teuer). Das Spielprinzip ist in beiden Modi gleich: Das Rennen muß durch gutes Fahren und gezielten Einsatz von Fäusten und Schlägerutensilien (Ketten, Prügel) gewonnen werden. Die Strecken führen durch die Wüste, an der Küste entlang, durch die Stadt, über Highways und Feldwege. Neben diversen Tritten und Schlägen kann man den Kontrahenten auch noch die Waffe aus der Hand reißen. In jeweils drei verschiedenen



Diese Strafe haben Loser zu erwarten

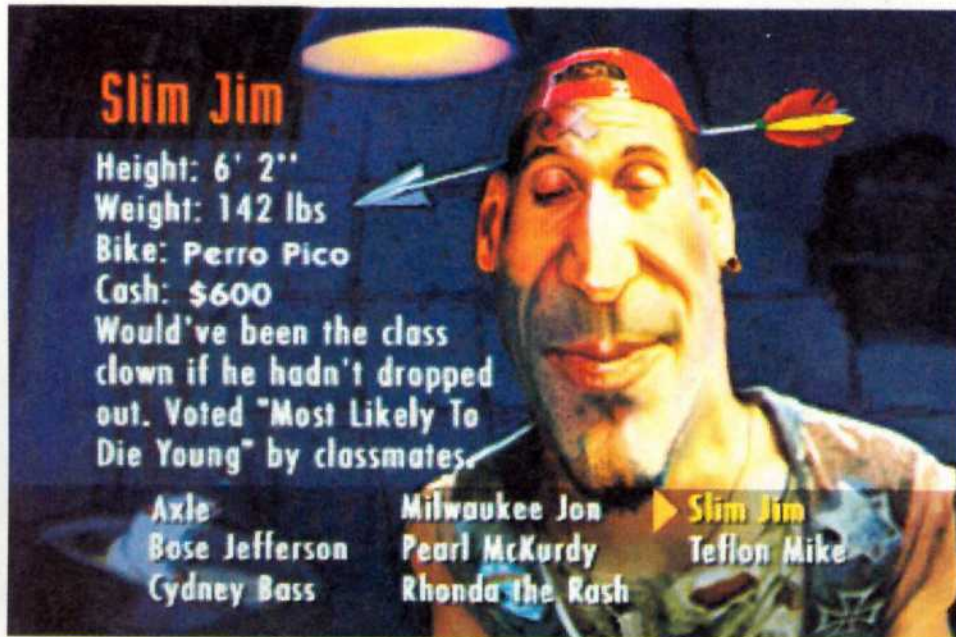
Stärken werden die Kurven genommen. Sieg oder Niederlage werden durch entsprechende FMVs kommentiert.



Die Grafik ist für PlayStation Verhältnisse mittelmäßig



Im Big Game-Mode stehen verschiedene Charaktere und Bikes zur Auswahl



Acht Biker mit unterschiedlichen Eigenschaften stehen zur Auswahl



Christoph:
Noch vor einem halben Jahr konnte Road Rash auf dem 3DO satte 87% einheimen. Obwohl die jetzige

Version auf der PlayStation quasi identisch ist, ein saftiger Abzug. Warum? Weil wesentlich mehr zu holen gewesen wäre: Ich vermisse erstens den Zwei-Spieler-Modus, in dem man gleichzeitig gegeneinander antreten kann - Splitscreen sollte selbstverständlich sein. Zweitens wurde sich nicht die Mühe gemacht, die Grafik zu überarbeiten und auf PlayStation-Niveau zu liften. Das gleiche gilt für den Sound. Trotzdem - für Solospieler macht Road Rash auch auf der PlayStation viel Spaß. Vor allem der Big Game Mode sorgt langfristig für Motivation, weil man die durch gute Platzierung erworbenen Preisgelder im Spiel nutzen kann - sei es für den Kauf eines besseren Motorrads, oder um sein Strafticket für zu schnelles Fahren zu berappen. Mein subjektiver Tip fürs Spiel zu zweit: Extreme Games.

Oft muß mit starkem Verkehr gerechnet werden

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 5 STRECKEN
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99.-DM
MUSTER VON: GALAXY 089/7605151



Zero Divide

Wenn Blechkameraden gegeneinander zu Felde ziehen, gibt das einen Haufen Altmetall - und ein Beat 'em Up

PLAYSTATION

Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Die Softwareschmiede Zoom entschied sich nämlich dafür, ihr Prügelspiel nicht mit herkömmlichen Menschen, sondern mit brutalen Kampfmaschinen auszustatten. Wollt Ihr also allein oder zu zweit "losschlagen", habt Ihr die Wahl zwischen acht Kreaturen, die aus Stahl und Kabeln bestehen: Zero, ein humanoider Kämpfer, Tau, ein monströser mechanischer Skorpion, Wild3, ebenfalls humanoid und mit Wumme bewaffnet, Io, eine

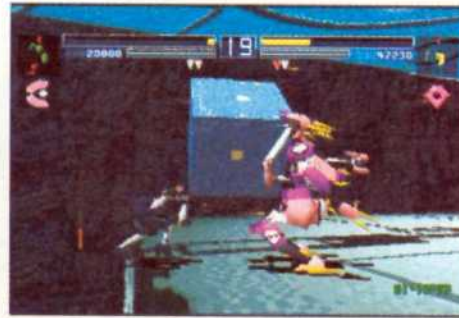
aggressive Robo-Dame, Eos, ein Karateka aus Metall, Cygnus, der ein Laserschwert schwingt, Draco, ein Cyber-Drache, der Feuer spuckt und schließlich Nereid, eine undefinierbare Maschine mit vielen Armen. Die Reihenfolge ist dabei nicht fest vorgegeben; Ihr könnt nahezu völlig frei entscheiden, auf welchem Weg Ihr den vorläufigen Obermottz Zulu erreichen wollt. Wenn man jedoch alle Gegner auf der schwierigsten Stufe besiegt, warten noch zusätzliche Endgegner auf Euch. Der Rest ist altbekannte Beat 'em Up-Kost: jeder Charakter hat neben elementaren Grund-



schlagen und -treten seine eigenen Special-Moves, um dem Gegner einzuheizen, und vom Rand der Kampfarenen sollte man sich ebenfalls fernhalten, da man sonst in die Tiefe stürzt.



Bemerkenswert: Durch gezielte Attacken könnt Ihr die Gliedmaßen der Robo-Kämpfer zerstören



Die bizarre Io befindet sich gerade buchstäblich "on the Edge"



Der Techno-Drache Draco schlägt auch gerne 'mal unbarmherzig mit dem Schwanz zu



Björn: Die 3D-Prügel-Fans unter den PS-Besitzern werden in letzter Zeit durchaus mit Stoff versorgt, das läßt sich

nicht bestreiten. Schon letzten Monat testeten wir bereits das etwas verbesserungsbedürftige Criticom, und Zero Divide bügelt einige dessen Mängel aus. Technisch kann das Beat 'em Up sogar noch etwas draufsetzen; die Polygone der Roboter-Riege sind durchaus nett animiert und auch schattiert. Überhaupt beeindruckt die Blechkameraden durch ihre außergewöhnlich flashige Optik, die sich wohltuend vom menschlichen Karateka-Einerlei anderer 3D-Prügler abhebt. Vom Spielprinzip darf man freilich keine außergewöhnlichen Neuerungen erwarten, man nahm einfach die bekannten Features und baute ein neues Game daraus zusammen. Aber die Kreation nach dem Recycling-Prinzip macht durchaus Spaß, und das steht ja bekanntlich im Vordergrund.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ZOOM
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SEHR LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 9
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 109,-DM
MUSTER VON: LAGUNA



ACHTUNG!
NEUE BESTELLZEITEN!

0221/9687090

SPAR WA(R)S!

CPS FRANK HEIDAK • BÜRGERSTR. 8-10 • 50667 KÖLN • FAX 0221/968 70 92
BITTE ACHTEN SIE AUF UNSERE NEUE BESTELLZEITEN!

SONDERANGEBOTE FÜR SUPER NINTENDO (SN) UND MEGADRIVE (MD)

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

- jeder Titel nur 29.⁹⁵**
- ex-mutants MD
 - global gladiators MD
 - simpsons (krusty's funh) MD
 - skitchin rollerskating MD
 - sonic the hedgehog 1 MD
 - talmits adventure MD
 - terminator MD
 - truxton MD
 - zero kamikaze squirrel MD
 - zero wing MD
 - bram stoker's dracula MD
 - bubys 2 (16mb) MD
 - buck rogers MD
 - captain america MD
 - castlevania new gen. MD
 - champ. world class soccer MD
 - claymates SN
 - claymates SN
 - davis cup w. t. tennis MD
 - eek the cat SN
 - equinox SN
 - eternal champions MD
 - gods MD
 - hyperdunk MD
 - incredible hulk SN
 - james bond 007 - duel ... MD
 - justice league MD
 - king arthur's world SN
 - magic sword SN

- markos magic football MD
- ottifants MD
- pac-attack SN
- paperboy 2 SN
- paws of fury (16mb) MD
- pierre le cheff SN
- pilotwings SN
- plok SN
- powermonger MD
- prince of persia MD
- putty squad SN
- ren & stimpy show SN
- rocket knight adventures MD
- shaq fu (24mb) MD
- sink or swim SN
- sparkster MD
- spectre SN
- sunset riders MD
- super morph SN
- super putty SN
- talespin MD
- techno clash MD
- teenage mut. hero turtles MD
- time slip SN
- wing commander SN
- winter olympics MD
- wolverine (16mb) MD
- yogi bear MD
- yoshi's cookie SN
- zombies MD
- zombies SN
- legend of zelda SN
- lemmings 2 MD
- mega turrigan MD
- megalomania SN
- mighty max SN
- pop'n twin bee 2 SN
- pop'n twinbee SN
- rise of the robots (32mb) MD
- second samurai MD
- sparkster SN
- star wing (fx-serie) SN
- syndicate SN
- vortex (fx-serie) SN
- warlock SN
- wayne gretzky allstars ... MD
- world league basketball .. SN
- yogi-bear SN
- zool SN
- legend SN

JETZT WIRD DAS SPARSCHWEIN GESCHLACHTET!

- JEDES SPIEL JETZT BILLIGER ALS 50,- DM !!!
- AB 3 SPIELEN DM 4,95 VERSANDKOSTEN !!!
- AB 5 SPIELEN DM 0,95 VERSANDKOSTEN !!!

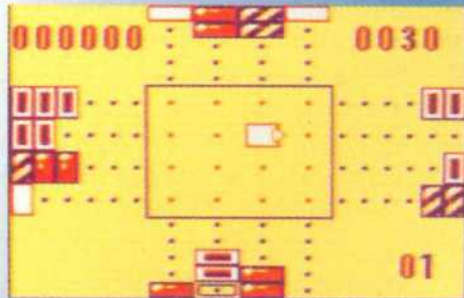
- jeder Titel nur 39.⁹⁵**
- aero the acro-bat 2 MD
 - ardy lightfoot SN
 - ballz MD
 - battletoads/double drag. SN
 - blazing skies (wings 2) SN
 - brainies SN

- jedes Spiel nur 49.⁹⁵**
- aero the acrobat 2 SN
 - battletoads battle maniacs SN
 - blues brothers SN
 - dino dini soccer SN
 - dr. franken SN
 - full throttle (16mb) SN
 - ghoul patrol SN
 - humans 1 SN
 - hurricanes (16mb) SN
 - legend SN
 - wing commander SN
 - winter olympics MD
 - wolverine (16mb) MD
 - yogi bear MD
 - yoshi's cookie SN
 - zombies MD
 - zombies SN
 - legend of zelda SN
 - lemmings 2 MD
 - mega turrigan MD
 - megalomania SN
 - mighty max SN
 - pop'n twin bee 2 SN
 - pop'n twinbee SN
 - rise of the robots (32mb) MD
 - second samurai MD
 - sparkster SN
 - star wing (fx-serie) SN
 - syndicate SN
 - vortex (fx-serie) SN
 - warlock SN
 - wayne gretzky allstars ... MD
 - world league basketball .. SN
 - yogi-bear SN
 - zool SN
 - legend SN

Game Boy
Denkspiel/1-2 Spieler

Zoop

Blitzdenker und Schnellschießer aufgepaßt: Bei Zoop könnt Ihr beide Fähigkeiten gleichermaßen trainieren. Von oben und unten, rechts und links kommen in jeweils vier Reihen verschieden gemusterte Rechtecke auf Euch zu. In der Mitte des Spielfeldes befindet sich eine kleine Kanone, die man frei drehen und damit auf jede



der sechzehn Rechtecksäulen schießen kann. Es verschwinden jedoch nur die Steine, die das gleiche Muster wie die Kanone haben. Nach einem Treffer nimmt diese das Muster des Steines an, welcher sich direkt hinter den zerstörten befindet - ein simples und logisches Spielprinzip. Zur Entspannung des rotierenden Spielerhirns tauchen ab und zu Symbole auf, die ganze Reihen oder sämtliche Objekte gleichen Musters von der Bildfläche verschwinden lassen. Zoop fesselt einen anfangs an den Bildschirm, der Tetris-Effekt tritt jedoch nicht ein, da es in höheren Levels eindeutig an Übersichtlichkeit mangelt. (Christoph)

FUN
71%

Game Boy
Strategie / 1-4 Spieler

Worms

Auch beim GB-Worms steuert Ihr eine 4-köpfige Wurmtruppe im Kampf gegen bis zu 3 andere Teams. In verschiedenen Szenarien gilt es das, bzw. die anderen Teams mittels Bazooka, Granaten, Shotgun usw. auszuschalten. Fast alle Features wurden von der PS-Version übernommen; lediglich



Optionen wie Wind, einstellbare Energie, Minen und der Landschaftsgenerator fielen dem Rotstift zum Opfer. Die Grafik weist für den Mini-Screen des GB Liebe zum Detail auf (z.B.: Der Wurm zieht beim Teleportieren ein Funkgerät aus der "Tasche"). Der Sound beschränkt sich nur auf FX-Effekte. Im Mehrspielermodus dominieren Schadenfreude und Rachegefühle den Spielablauf, im Singlemodus schmälert hingegen das dilettantische Verhalten der Computergegner den Spielspaß, denn selbst auf härtester Gangart lernen die Computer-Würmer nicht aus ihren Fehlern. Daher: Worms garantiert nur mit Mitstreitern durch die gekonnte Action/Strategie-Mischung Langzeitmotivation. (Sandrie)

FUN
74%

Johnny Bazookatone

Pinkes Haar, Sonnenbrille & Rock'n Roll - so sieht U.S. Golds neuester Jump'n Run-Held für PlayStation und Saturn aus

SAT / PS

Jump 'n Run / 1 Spieler

Johnny Bazookatone besitzt oder besser besaß eine besondere Gitarre und galt mit ihr und seiner Band als Musiksensation der Oberwelt. Doch der Leibhaftige hat aus Neid nicht nur Johnnys Anita (nein, nicht seine Freundin, seine Gitarre!), sondern auch den Rest der Band entführt. Was bleibt da unserem Helden anderes übrig, als hinab in die tiefsten Abgründe der Hölle zu steigen und alle zu befreien? Nun dürft Ihr in klassischer Jump 'n Run-Manier die abgefahrene, mit Klampfenflinte bewaffnete Hauptfigur durch fünf, in mehrere Abschnitte unterteilte Levels hüpfen lassen. In diesen Stages fehlen die obligatorischen Goodies (Notenschlüssel, Noten) ebensowenig wie die gut versteckten Bonusräume. Doch Johnnys Instrument dient nicht nur zum Zweck, den Horden des Hades das Fürchten zu lehren, sondern darf auch zum Aufsammeln von Gegenständen, wie z.B. Schlüsseln benutzt werden. Haltet Ihr den Firebutton zudem längere Zeit gedrückt, zupft unser Held mit schwingendem Arm seine Saiten und entlockt seiner Gitarre einen allesvernichtenden Superschuß. Wenn Ihr alle vier Bandmitglieder befreit habt, müßt Ihr zum Abschluß dem Teufel von Angesicht zu Angesicht gegenüber treten,

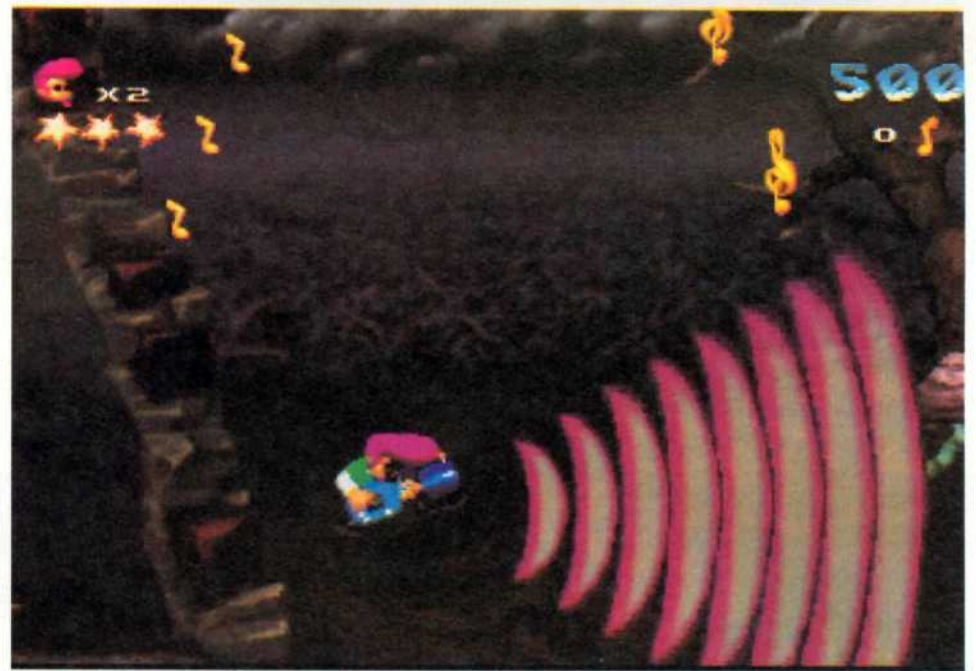
erst dann erhaltet Ihr Eure geliebte Gitarre Anita zurück. Übrigens: Die Saturn- und PlayStation-Versionen sind bis auf ein unterschiedliches Ladebild völlig identisch.



Die Sprites wirken durch Ihre gerenderte Darstellung noch plastischer



Der Keyboarder des Quintetts haut Euch schon in der Intro einen klasse Sound um die Ohren



Haltet den Feuerknopf gedrückt und Johnny entlockt seiner Klampfe einen Superschuß



Lila farbene Blumen verhelfen Euch zu großen, gelbe zu kleineren Sprüngen



Guido: Wer wollte nicht schon immer mit dem Fahrermann Charron einen Plausch abhalten, um dann mit ihm den Todesfluß

Styx zu überqueren und die Welt der Lebenden damit für immer hinter sich zu lassen; genau das könnt Ihr in Johnny Bazookatone erleben. Allein schon aufgrund dieser abgedrehten Hintergrundstory sticht dieses Game aus der breiten Masse der Jump 'n Runs hervor, aber auch die originelle, gerenderte Spielfigur dürfte von jedem gleich ins Herz geschlossen werden, wenn es darum geht, gegen die Armeen des Satans zu bestehen. Hinzu gesellt sich ein innovativer Discosound, der das Gehör hervorragend unterhält und nie langweilig wird. Auch die schrillen Farben der Grafik sowie der Einfallsreichtum bei der Gestaltung der Gegner wissen zu gefallen. Aufgrund der allzu genauen Steuerungsabfrage werden zwar manchmal sehr genaue Sprünge benötigt, doch wirkt sich der erhöhte Schwierigkeitsgrad meines achtens nur positiv auf die Motivation aus. Fazit: Eine nette Hopserei mit schöner Vorzeigetechnik und einem gut durchdachten Leveldesign.

TEST SAT / PS

HERSTELLER: U.S. GOLD
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: 3DO
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 5
BESONDERHEITEN: PASSWÖRTER/SAT:
SOUNDTRACK-CD
CA. PREIS: 89,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
74% GRAFIK				
76% SOUND/FX				
79% FUN				

Damit Du weißt,

was gespielt wird:

SEGA MAGAZIN!



Ob Mega Drive, Mega CD, Master System, Game Gear, Mega Drive 32X oder Saturn - wer alles über SEGA wissen will, kommt an Sega Magazin nicht vorbei.

SEGA Magazin prüft alle Spiele-Neuerscheinungen objektiv, kritisch und unabhängig und sagt Ihnen

welche Programme ihr Geld wert sind. Jetzt NEU mit 32 Seiten SEGA SATURN-Magazin!

Daneben gibt es umfassende Berichte, Specials, aktuelle News und Reportagen direkt aus den Entwicklungslabors. Nicht zu vergessen auch die umfangreichen

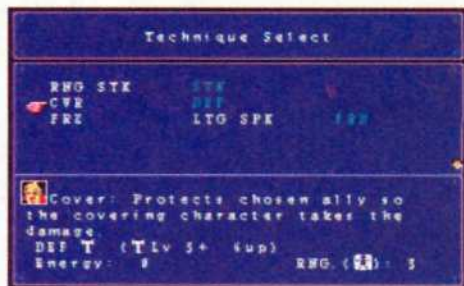
Komplettlösungen, Tips und Cheats zu allen Top-Spielen in jeder Ausgabe. Außerdem: informative Serien zum Sammeln!

Der Preis? Über 100 Seiten für unschlagbare DM 5,80.

COMPUTEC VERLAG

Deutschlands großer Fachverlag für Computer- und Videospielemagazine.

Aktuelle Ausgabe im Handel erhältlich!



In diesem Menü könnt Ihr sämtliche bereits erlernten Techniken auswählen und eine Auswahl in Euren Kampfbildschirm integrieren



Taktisches Vorgeplänkel: Vor jedem Kampf müßt Ihr erst einmal die geeignete Truppe zusammenstellen



Die hellen Kästen zeigen Euch den Bewegungsradius einer gewählten Spielfigur an



René: Mystaria trifft genau meinen Nerv: Neben dem typischen Rollenspielcharakter des Games, erwarten Euch immer wieder strategische Kampfszenen, die Euer gesamtes taktisches Können erfordern. So ist es zum Beispiel ratsam, die etwas schwächeren Magier und Bogenschützen mit stärkeren Figuren von den zahlreichen Attacken der meist zahlenmäßig weit überlegenen Gegner zu trennen. In Mystaria findet sich zudem ein Feature, das wohl in kommender Zeit Schule machen wird: Pro toter Kreatur erhält Eure Party die Erfahrungspunkte nicht nur in den für RPGs typischen Kategorien wie den Levels, die die Charaktereigenschaften verkörpern, sondern auch für neue Kampftechniken. Eure Leute können dadurch eine bessere Verteidigung oder eine stärkere Angriffsart einsetzen. Die Technik der Konsole steuert ihren übrigen Teil dazu bei: Die vollständig in 3D gehaltene Grafik gefällt durch nette Polygon-Figuren sowie flüssige Animationen. Negatives gibt es außer den Kleinigkeiten, die Ulf schon beschrieben hat, nichts zu bemerken. Fazit: Mystaria bietet neben einem guten Rollenspiel-Bereich nächtelange Motivation durch spannende Strategie-Elemente.



Mystaria

The Realms of Lore

Fernab von adrenalinfördernden Actionspielen à la Sega Rally oder Virtua Fighter, wirft Sega ein CD-ROM für gemächliche Gemüter auf den Markt, bei dem Ihr in schönster Shining Force-Manier taktische Gefechte zelebrieren dürft

SATURN

Strategie / 1 Spieler

Während die Shining Force-Serie auf dem Saturn einen Ausflug ins waschechte Action Adventure-Gefilde unternimmt (Titel: Shining Wisdom), treten stattdessen die Krieger von Mystaria spielerisch in die Fußstapfen des 16-Bit Klassikers. Schauplatz dieses Strategie-Epos ist das friedliche Reich Queensland, das zusammen mit drei weiteren Königshäusern schon seit Generationen in Eintracht lebt. Eines Tages gerät das Gleichgewicht jedoch aus den Fugen: Ein

mysteriöser Shogun namens Bane dringt zusammen mit seinen fünf mächtigen Führern samt Armeen in den edlen

Landstrich ein und macht die regierende Königin mittels einer Magie gefügig. Nur ihrem Sohn Prinz Aragon - sämtliche Namen aller Charaktere dürfen auch umbenannt werden - gelang mit einigen Gefolgsleuten vorher die Flucht. Und schon bald kommt er hinter das Geheimnis des mächtigen Kriegers: Es handelt sich bei Bane um die x-te Reinkarnation eines uralten Zauberers, der mit jeder Wiedergeburt noch stärker wird. Euer Auftrag lautet nun, zwölf wagemutige Mitstreiter zu finden, um den teuflischen Tyrannen zu stoppen und ihm für immer den Garaus zu machen. Beim Gameplay wurde wie bei Shining Force eine spielerische Zweiteilung vorgenommen: RPG-mäßig geht es auf der Oberwelt zu. Hier schreitet Ihr in der versetzten Vogelperspektive von einer Ortschaft zur nächsten, um entweder in eine neue Schlacht verwickelt zu werden oder aber in einer dreidimensional dargestellten Stadt einen informativen Plausch mit den Einwohnern zu halten. Solche Örtlichkeiten sind darüberhinaus eine gute Gelegenheit, um allerlei nützliche Arzneien, Waffen oder Kleidungsstücke käuflich zu erwerben. Pure Strategie wird hingegen bei einer kriegeri-



Die Oberwelt wurde in mehrere Teilabschnitte unterteilt, wobei hölzerne Schilder und ein Mini-Radar Euch den Weg weisen



Cooler Optik: Beim direkten Aufeinandertreffen zweier Streithähne, zoomt die Kamera dicht an das Geschehen heran



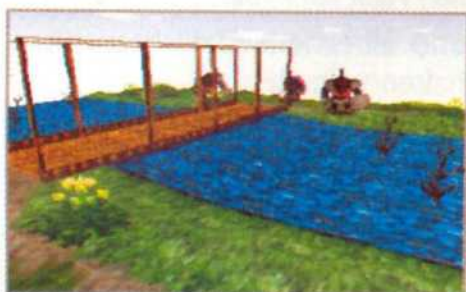
Shopping einfach gemacht: Pfeile zeigen Euch an, wie sich bzw. ob sich die Kampfwerte durch den gewählten Gegenstand verändern



Zaubersprüche, wie beispielweise diese aggressiven Feuerbälle benötigen wie gewohnt Magiepunkte

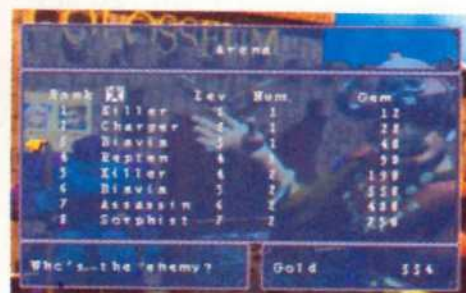


In den virtuellen 3D-Städten könnt Ihr am Ende des Pfades einen Anschlag lesen, oder gleich in den Häusern Euren Geschäften nachgehen



Grafische Spielerei: Durch die X-Taste seht Ihr die Landschaften aus der Boden-Perspektive

schon Auseinandersetzung gefordert. Wie bei einem Brettspiel zieht Ihr Eure Charaktere rundenweise über ein abgegrenztes Szenario, um die gegnerische Armada zu vernichten. Gewieftes Taktieren ist in diesem Spielabschnitt das A und O, denn jeder Eurer Recken besitzt individuelle Attribute, die Ihr unbedingt berücksichtigen solltet. So sind Bogenschützen beispielsweise durch ihre Reichweite sehr hilfreich, sollten aber aufgrund ihrer schwachen Defensivwerte niemals an vorderster Front agieren. Apropos "Werte", mit zunehmender Schlachterfahrung werden die einzelnen Kämpfer immer stärker und lernen zudem neue Zaubersprüche sowie - neu! - Angriffstechniken dazu, die Ihr in einem speziellen Menü zusammenstellen könnt. Die virtuellen Schlachten wurden übrigens komplett in 3D darge-



In den Arenen könnt Ihr Euch durch gewonnene Gladiatorenkämpfe eine Finanzspritze setzen

stellt, wobei die Kamera während eines Zweikampfes elegant heranzoomt. Neben der grafischen Gestaltung unterscheidet sich Mystaria gegenüber dem "Original" lediglich durch kleine Details. Zum Beispiel haben im Gegensatz zu Shining Force sämtliche Charaktere jederzeit Zugriff zu einem einzigen Inventory-Menü. Erfahrungspunkte werden zudem immer erst nach einem siegreichen Kampf abgerechnet, so daß die Helden sehr gleichmäßig einen Level höher steigen.



Informativ, aber atmosphärisch öde: In den Tavernen wühlt Ihr Euch per Cursor durch die aufgelisteten Themenbereiche durch



Liebevoll: Jeder Charakter - egal ob eigenes Party-Mitglied oder Feind - wurde mit einem kurzen Poträt versehen



Ulf: Mit dem ersten "Saturn-Shining Force" gelang es den Entwicklern recht gut, die spielerische Faszination des "Originals"

mit einem 32-Bit-Gewand zu paaren. Die komplette Dreidimensionalität wirkt sich zusammen mit den feierlichen Musikkompositionen sehr gut auf die Atmosphäre aus, wobei beim Zoom sich allerdings eine unangenehme Grobpixeligkeit bemerkbar macht und die grafische Darstellung sich etwas negativ auf die Übersicht auswirkt. Das Gameplay besitzt in Ansätzen einige sinnvolle Verbes-

serungen. Vorbildlich: Auf der großen Oberwelt dürft Ihr den Spielverlauf zum Teil selber bestimmen. Weitere Pluspunkte: enormer Umfang, unzählige erlernbare Angriffstechniken sowie ein sinnvoll gestaltetes Shopping-Menü. Schade nur, daß die Dialoge in den Städten durch simples Anklicken von aufgelisteten Themenbereichen geführt werden, da dadurch die RPG-Atmosphäre etwas leidet. Abenteurer sollten übrigens eine Menge Zeit mibringen, denn bereits anfängliche Schlachten nehmen eine gute Stunde Spielzeit in Anspruch. Kurzum: Ein anspruchsvolles Strategiewerk für geduldige Genießer.

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SEGA



Galaxy Fight

Sunsoft schickt den Saturn-Fans einen neuen 2D-Prügler ins Haus

SATURN

Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Die Bewohner irgendeines zehnten Millionen Lichtjahre entfernten Sonnensystems kommen plötzlich auf die Idee, sich untereinander zu verhauen und den "Galaxy Fight" zu starten. Da dort acht Planeten ihre Kreise um die Sonne ziehen, gibt es auch ebenso viele Kämpfer, die dem Spieler zur Auswahl stehen. Darunter sind z.B. ein Riesenkerl von einem Roboter, der mit einer Laserkanone um sich schießt (und die wenig-



Auch der Jetpack vom Krieger mit dem unheilvollen Namen Rolf beschleunigt die Action nur begrenzt

sten Special-Moves, nämlich ganze zwei, zu bieten hat), den üblichen Ninja-Schwert-Fuchtel-Krieger, eine schrecklich niedliche Manga-Elfe im Strampelanzug, ein Weltraumranger mit Jetpack und ein eckiges, grünes, feuerspeiendes Echsen-Monster mit Namen Gunter. Die Unterschiede dieser obskuren Gestalten liegen dabei hauptsächlich in ihren Special-Moves bzw. deren Anzahl. So bildet der Ninja mit



Björn: Schon auf dem Neo Geo war Galaxy Fight nicht unbedingt das Gelbe vom Ei. Ähnlich verhält es sich auch auf dem Saturn. An sich bin ich der Meinung, man sollte auch trotz Überflieger-3D-Prügeleien wie Virtua Fighter 2 etc. die 2D-Beat 'em Ups nicht aussterben lassen, aber angesichts solcher minderen Games wie Galaxy Fight zieht es den Hobby-Schläger unweigerlich zur Konkurrenz. Das liegt

hauptsächlich an der Ideenlosigkeit der Programmierer, die mit der Weltraum-Hauerei einen weiteren, überflüssigen Street Fighter-Klon geschaffen haben. Zudem sind die Hintergrund-Grafiken eines Saturns absolut unwürdig, erinnern sie aufgrund ihrer Farbarmut (schließlich kann Segas Konsole stolze 16,7 Millionen Farben darstellen) eher an MD-Zeiten. Die Animationen werden in der Werbung als "unheimlich flüssig" bezeichnet, ich glaube jedoch, man könnte im Daumenkino wesentlich eindrucksvollere Bewegungsabläufe erstellen.



Auf dem Gebiet der Special-Moves hat Galaxy Fight nur Altbekanntes zu bieten seinem Säbel einen Klingenswirbel, während die Japano-Elfe mit überdimensionaler Faust und albernem Gelächter Kinnhaken verteilt.

TEST SATURN

HERSTELLER: SUNSOFT
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: PS
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SEHR SCHWER
LEVELS: 8
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: LAGUNA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
56% GRAFIK				
61% SOUND/FX				
57% FUN				

Darius Gaiden

Die Ballerfreunde unter Euch versorgt Acclaim mit knallharter Kost für Eure Saturn CD-Schleuder

SATURN

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Zu der Handlung eines Shoot 'em Ups gibt es nicht viel zu sagen, also stürzen wir uns gleich hinein ins ballerlastige Vergnügen. Bei Darius Gaiden fliegt Ihr mit einem Raum-

schiff durch farbenfrohe, horizontal scrollende Fantasiewelten und bolzt allerlei kosmische Feinde ab. Manche der mechanischen Feinde hinterlassen Boni, die Ihr benötigt, um Euer Spaceship aufzurüsten, denn sonst habt Ihr kaum eine Überlebenschance. Die Goodies, die in Form von verschiedenfar-



René: Acclaim hat mit der innovati-onsarmen Bolzerei Darius Gaiden leider nicht die guten Hardware Vorraus-setzungen von Segas CD-Schleuder ausgenutzt, dies wird vor allem bei der Farbpalette sehr deutlich. Lediglich bei den schuppigen Endgegnern strengte man sich an, diese möglichst realistisch zu animieren und mit guten Zoomeffekten zu versehen. Glücklicherweise wurde die Fischsuppe noch durch 14 rockige

Backgroundsounds, die zu jedem Level gut passen, gewürzt und die mir persönlich so gut gefielen, daß ich den Saturn als normalen CD-Player "mißbrauchte". Im Gegensatz dazu gab sich der Hersteller bei der Gestaltung der Feinde keine sonderliche Mühe. Diese sind manchmal so in der Überzahl, daß man ins Gras beißen muß, es sei denn, man zündet eine von den begrenzt verfügbaren Superbomben. Fazit: Darius Gaiden ist eine solide Ballerei für hartgesottene Genrefreaks, bei der besonders der Soundtrack zu gefallen weiß.

bigen Wappen von abgeknallten Feinden übrigbleiben, verhelfen Euch zu einem Schild, Boden- und Luftraketen sowie zu einem effektiven Laserschuß. In altbekannter Manier stellt sich Euch am Ende jeder Stage ein Endgegner in den Weg. Hierbei stand die ozeanische Tierwelt Pate, denn jeder der Schlußbösewichte wird als irgendein fischiges Getier dargestellt. Nach getaner Arbeit stellt man Euch vor die Qual der Wahl, welchen Weg Ihr einschlagt, d. h., in welcher Reihenfolge Ihr Euch durch die

Abschnitte bolzt und bietet somit viel Abwechslung was die Levelreihenfolge angeht.

TEST SATURN

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 26
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
58% GRAFIK				
78% SOUND/FX				
61% FUN				

Die Angriffsmodi der "Fische" haben es durchaus in sich



Worms

Ob die Saturn-Umsetzung der genialen Würmerschlacht die der Playstation übertreffen kann?



SATURN

Strategie / 1-4 Spieler

Die fröhliche Würmermetzelei kann auf dem Saturn in altbewährter Manier fortgesetzt werden. Habt Ihr Euch eine Landschaft erstellt oder die Auswahl dem Landscape Generator überlassen, tretet Ihr mit einem

vierköpfigen Wurmteam gegen bis zu drei andere bis an die Zähne ausgerüsteten Miniarmeen an. Beim gegenseitigen "Aus-dem-Weg-räumen" kann man auf der Iconliste zwischen Fernwaffen (Raketen, Luftangriff, Splitterbomben, Handgranaten, Homing Missiles) sowie Nahkampfaffen (Shotgun, Uzi usw.) wählen. Doch benötigt Ihr



Sandrie: Nach Stunden harten Zockens auf der Playstation (es lebe der 4-Spielermodus!), war ich auf die Saturn-Variante sehr gespannt und wurde wahrlich nicht enttäuscht, denn die PS-Version wurde nahezu 1:1 umgesetzt. Dennoch gibt es kleine Unterschiede zu bemerken. Die Hintergrundgrafik ist auf dem Saturn ein wenig plastischer ausgefallen, das fällt besonders beim Zoomen auf. Auch der

fetzige Sound ist einen Tick ausgefeilter als auf der PS. Die Version auf Segas CD-Schleuder bietet natürlich auch den selben Spielspaß der PS: Die einzigartige Kombination von Action, Taktik und Multi-Spielermodus, der von Rachegeleuten und Schadenfreude dominiert wird, macht Worms zu einem Game, für viele lange Nächte. Mein Tip an alle potentiellen Wurmfeldmarschälle lautet daher: Rennt so schnell wie möglich in den nächsten Softwareshop, um Euch Worms für Saturn zu besorgen, solange der Vorrat reicht.

ein glückliches Händchen, ein wenig Geschick und Übung um die Geschosse gut zu plazieren, denn Abschußwinkel und sehr unterschiedliche Windverhältnisse machen Euch das Würmerdasein recht schwer. Natürlich kommen auch bleifreie Mittel nicht zu kurz (Wegbeamern, Einsatz eines Seiles, um einen Abgrund zu überwinden). Habt Ihr schließlich die gegnerische(n) Truppe(n) dem Erdboden gleich gemacht, dürft Ihr Eure persönlichen Leistungen in einer

Match-Statistik betrachten und auf Wunsch auch abspeichern.

TEST SATURN

HERSTELLER: TEAM 17 / OCEAN
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: SNES
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BACK-UP
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: LAGUNA



Technikvorteil für den Saturn:
 Der Sound ist kraftvoller und der Hintergrund ist plastischer dargestellt

Game Shop

Paul-Hindemith-Str. 10

37574 Einbeck

Laden und Versand

Tel./Fax: 05561/3094

Sony

Sega

Sony Playstation	dt	570,-	Sega Saturn	dt	630,-
Fifa Soccer 96	dt	89,-	Fifa Soccer 96	dt	89,-
Thunderhawk II	dt	89,-	Virtua Fighter II	dt	94,-
Twistet Metall	dt	89,-	Rayman	dt	89,-
Krazy Ivan	dt	89,-	Theme Park	dt	89,-

Wir liefern alle z.Zt. erschienenen Spiele für Playstation und Sega Saturn!

Versand per Nachnahme = 7 DM und NN Gebühr
 Bitte Liste anfordern!

Telef. Bestellungen: Mo. - Fr. 10 - 20 Uhr

Wir kaufen laufend!

Gebrauchtspele und Konsolen von:

SNES, NES, GB, 32X, Jaguar

Philips CDi und CDi - Filme

Merkur - Software - Versand

Kapellenstraße 12/04315 Leipzig/Tel.:0341/6892943/Fax:0341/6898602

SNES:		Mega Drive Set	192,90
Donkey Kong 1	125,90	Fifa Soccer 96	99,90
Fifa Soccer 96	99,90	Light Crusader	105,90
MechWarrior 3050	99,90	Phantasy Star IV	105,90
NHL Hockey 96	109,90	Theme	105,90
Primal Rage	125,90	Saturn	599,00
Secret of Everm	107,90	Sega Rally	95,90
Weaponlord	129,00	Virtua Cop engl. Vers.	155,90
Yoshi's Island	104,90	Virtua Fighter 2	95,90
Neu im Angebot:		Wing Arms	94,00
Sony Playstation	569,00	Panzer General	85,90
Shockware	95,90	Worms	99,90

—alle Neuheiten auf Lager / auch GB, MCD, GG und 32X—
 Versand per NN 6,- + 3,-DM NN/Vorbestellung möglich/ alle Titel dt. Version / persl. Bestellanahme 8.30-20.00 / 20.00-8.30 Anruferbenatworter / ab 300,- DM Bestellwert Versandkostenfrei

AUSTRIA VIDEO GAMES VERSAND
 Postgasse 1, 6200 Jenbach

Alle Neuheiten (auch US-Versionen)
 Exklusiv für Österreicher Tel. 0 52 44/49 59
 aus Deutschland Tel. 00 43 52 44/49 59

S-NES

Sony

Pinocchio	ÖS	998,-	Playstation Pal	ÖS	3848,-
Donald Duck	ÖS	998,-	Twisted Metal	ÖS	698,-
Secret of Evermore	dt. ÖS	998,-	Krazy Ivan	ÖS	698,-
Donkey Kong II	ÖS	998,-	Thunderhawk II	ÖS	698,-
Breath of Fire II	us ÖS	998,-	Lone Soldier	ÖS	698,-
Lufia II	us ÖS	Vorb.	Road Rash	ÖS	748,-
The 7. Saga II	us ÖS	Vorb.	Assault Rings	ÖS	748,-
Chrono Trigger	ÖS	798,-	Tekken II	jp ÖS	Vorb.
Shadowrun	ÖS	798,-	Agile Warrior	ÖS	748,-
Stargate	ÖS	448,-	Primal Rage	ÖS	748,-

Auch Sega Mega Drive + Saturn Spiele lieferbar.
 Liste anfordern.

Versandkosten ÖS 70,-. Gebrauchtspele ab ÖS 200,-. Tausch ab ÖS 100,-.



In der Regel reist Ihr auf zu klein geratenen Kontinenten - eine komplette Weltkarte steht Euch aber auch zur Verfügung

SUPER NINTENDO

Rollenspiel / 1 Spieler

Wenn man von Rollenspielen redet, meint man für gewöhnlich Squaresoft. Daß es auch noch andere RPG-Hersteller gibt, wird schnell unterschlagen. Dazu zählt auch Capcom. Das japanische Software-Haus hatte bereits vor zwei Jahren mit Breath of Fire einen Klassiker geschaffen. Doch im Gegensatz zu den Squaresoft-Teams, die einen Hit nach dem anderen landen, ließ sich Capcom sehr viel Zeit, eine Fortsetzung der Saga auf den Markt zu bringen. Wie im

Breath of Fire 2

Gibt es ein Adventure-Leben ohne Squaresoft? Capcoms eindeutige Antwort ist der zweite Teil dieses RPG-Klassikers

ersten Teil enthält auch Breath of Fire 2 eine sehr umfangreiche Story, die hier nur begrenzt dargestellt werden kann: Die Menschen der dortigen Welt werden mit eiserner Hand von der St. Eva-Kirche beherrscht, die unbedingt die dominierende Religion werden will. Nur ein Recke des legendären Drachen-Clans kann die Welt retten. Alles beginnt, als Ryu, der letzte Nachkomme des Clans, sich einen Namen als Held machen will. Zusammen mit seinem besten Freund Bow, einem Taschendieb, büchst er von zuhause aus und landet in der Rangergilde von HomeTown. Von der bekommt er immer

wieder Aufträge, mit denen er sich über Wasser hält. Eines Nachts erhält Bow einen Sonderauftrag: er soll einen Gegenstand wiederbesorgen, der



Für die Kämpfe gibt es eine gesonderte Ansicht in isometrischer Perspektive



Im Menü könnt Ihr Eure Party für den Kampfmodus anordnen - Jede Aufstellung hat Ihre Vor- und Nachteile in punkto Offensive und Defensive

unrechtmäßig den Besitzer gewechselt hatte. Leider ist das Haus, in das er einbrechen soll, bereits von einer Diebin heimgesucht worden. Bow wird dummerweise von den Wachen gesehen und als Übeltäter deklariert. Ryu schmuggelt ihn daraufhin aus der Stadt und setzt nun alles daran, die wirkliche Diebin zu fangen. Anfangs allein, erhält er sehr bald Verstärkung: Katt ist unheimlich schnell und besitzt ein paar durchschlagende Zaubersprüche. Rand hat die Kraft eines Pferdes: Wo er hinlangt, da wächst kein Gras mehr. Nina, eine Magierin, ist zwar keine Kämpferin, bildet aber den

Rückhalt gegen viele Monster, die von ihr mit einem Multiple Spell geröstet werden. Die drei bilden den Grundstock für die kommenden Missionen. Bei den später hinzukommenden Charakteren müßt Ihr selbst abwägen, ob Ihr sie mit in die Party aufnehmen wollt. Euch begegnen außer den allgegenwärtigen Monstern und den vielen "Schlimmlingen", die auf Kosten der unwissenden Bevölkerung ihren Reibach machen wollen, noch andere Personen: z.B. Schamanen. Das besondere an ihnen ist der Umstand, daß sie ihre Kräfte Euren Charakteren zur Verfügung stellen und diese



Das Sinnbild des Drachen-Clans, das vor Jahren Ryus Dorf gerettet hatte, schläft im Berg



Sandrie: Neues Adventure-Futter für Nintendos 16-Bitter! Capcom liefert mit Breath of Fire 2 ein solide angefertigtes RPG ab. Die

Grafik, der Sound sowie der Umfang der Geschichte haben gegenüber dem ersten Teil merklich zugelegt. Auch weiß das Handling zu gefallen, schon nach kurzer Zeit drückt man sich locker aus dem Handgelenk durch die einzelnen Menüs. Durch witzige Einlagen, die zur Story passen, wie z.B. das Jagen und Fischen, um seinen

leeren Geldbeutel aufzufüllen, wird das Abenteuer aufgelockert. Dank durchdachter Hinweise bleibt man eigentlich so gut wie nie hängen, was das Modul auch für Einsteiger interessant macht. Aber auch die eingefleischten Action-Adventure/Rollenspiel-Zocker kommen voll auf ihre Kosten. Breath of Fire 2 ist zwar kein Final Fantasy 3 (diesen Vergleich muß jedes dieser Kategorie zugehörige Spiel über sich ergehen lassen) liegt aber schon wegen des enormen Umfangs in seiner Nähe. Fazit: Dieses Cartridge darf in keiner Sammlung fehlen.



Ihr habt zwar keine Chance gegen die Kreatur, aber nach dem verlorenen Kampf läßt sie Euch dennoch durch Ihre Höhle gehen



Da Ihr die Monster auf der Karte nicht sehen könnt, habt Ihr keine Möglichkeit zu schweren Kämpfen aus dem Weg zu gehen

Ryus stärkste Waffe sind kleine Drachen - er verwendet sein gesamtes Mana, um seine Inneren Kräfte zu wecken und sie zu rufen

wesentlich verstärken. Das Gameplay ist im im großen und ganzen von Teil 1 übernommen worden. Ihr arbeitet zum Beispiel wie in Final Fantasy mit drei verschiedenen Ansichten:

Zum ersten gibt es eine Überland-Karte, worauf Ihr von einem Punkt zum nächsten wandert, zum zweiten werden Städte, Dungeons und ähnliche Objekte in einer vergrößerten Ansicht dargestellt und zum dritten dürft Ihr in einem gesonderten isometrischen Screen Eure Kämpfe austragen. Über allem schwebt dann noch die Weltkarte, die alle bereits erkundeten Kontinente anzeigt. Zu allem Überfluß existiert auch ein spezieller Menübildschirm, wo Ihr Aktionen ausführen könnt. Der Punkt "Order" hat eine besondere Bedeutung: In ihm läßt



Um den Sieg in einem Kampf schneller zu erzielen, benötigt Ihr Magie - ohne die Zauberei geht es aber fast genauso gut

sich die Party komplett umordnen. Ihr könnt die Reihenfolge und die Kampfaufstellung verändern. So gibt es defensive und offensive Formationen sowie Kompromisse zwischen beiden Extremen mit ihren eigenen Vor- und Nachteilen.



René: Viele Leute meinen, daß nur RPGs von Squaresoft ihr Geld wert sind. Deswegen ist es etwas Besonderes, eine

Rollenspiel wie dieses zu sehen. Sicherlich ist es nicht das technisch hochwertigste Game (da läßt sich Squaresoft nichts vormachen), doch das tut dem Spielspaß keinen Abbruch. Die komplexe Story wird durch reizvolle Kleinigkeiten wie Fischen und Jagen unterstützt. Sehr positiv empfinde ich die Auswahlmöglichkeit der Charaktere. So könnt Ihr an jedem neuen Savepoint eine neue Crew zusammenstellen und entsprechend für die Kämpfe anordnen. Einzigartig ist dabei, daß Ihr sechs verschiedene Schamanen finden könnt, die, kombiniert mit Euren Charakteren, diesen völlig neue Kräfte zur Verfügung stellen. Eine feine Sache ist zudem die Regeneration Eurer Party: Seid Ihr einmal im Kampf besiegt worden, startet Ihr am letzten Savepoint neu und zwar mit den Punkten, die Ihr vor dem verlorenen Kampf hattet. Dafür seht Ihr aber Eure Gegner nicht und könnt à la Secret of Evermore unnötigen Kämpfen nicht ausweichen. Das extrem umfangreiche Breath of Fire 2, für das Ihr ca. 40-80 Stunden benötigt, könnte für Capcom der große Durchbruch in der RPG-Szene sein.



In SimaFort findet ein Kochwettbewerb statt, um den falschen Prinz zu entlarven - nur ein richtiger Prinz kann auch richtig kochen

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: CAPCOM
DATENTRÄGER: 24-MBIT MODUL USA
ERSCHEINUNGSDATUM: MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BATTERIE
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: LAGUNA

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
80% GRAFIK					
73% SOUND/FX					
85% FUN					

Revolution X

Die Rockband Aerosmith ist entführt worden - und nur Ihr seid in der Lage, die Top-Stars zu befreien!

SUPER NINTENDO

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Ein Kartell aus politischer Elite und Großfinanz hat sich zusammengeschlossen, um die Welt zu unterwerfen. Hauptziel dieser mächtigen Allianz ist es, den Jugendlichen den Spaß an den schönen Dingen des Lebens zu vermiesen. Als

erstes trifft es die Rockgruppe Aerosmith: Die Jungs werden entführt, und nur Ihr seid in der Lage, sie zu befreien. Eure Mission führt durch Wüste und Dschungel, Großstadt und Steinminen. Meist werdet Ihr von einer Horde Schurken aus allen Rohren beballert. Aus der 3D-Perspektive könnt Ihr mittels eines Maschinengewehrs Paroli bieten, und für harte Fälle



Christoph:

Aerosmith ist zur Zeit hip; Revolution X wird es mit Sicherheit nie werden. Eine debile Hintergrundstory kann man ja noch

locker wegstecken, wenn das eigentliche Spiel ok ist; doch auch hier leider Fehlanzeige: Revolution X kommt über das untere Mittelmaß nicht hinaus. Die Grafiker ließen offenbar das "Ein Sprite pro Level muß reichen"-Prinzip walten - nur, daß Euch dieses Sprite in

zehn- bis fünfzehnfacher Ausfertigung aus vollen Rohren mit Blei vollpumpt. Selbst mit der "Fire and forget"-Strategie kann man nicht verhindern, selbst getroffen zu werden. Durch die vielen Continues wiederum hat man das Spiel viel zu schnell durchgezockt. Es gibt zwar einige 3D-Sequenzen, und die Musik von Aerosmith sowie die umfangreiche Sprachausgabe sind gut digitalisiert und ins Spiel integriert worden; insgesamt dürfte Revolution X jedoch nur für schlichte Gemüter interessant sein.

werden frei nach dem Motto "Music is a weapon" CDs in bester Shinobi-Manier wie Shuriken als Wurfgeschosse eingesetzt. Dabei wird fleißig mittels des 3D-Chips gezoomt. Gelegentlich warten Endgegner, wie ein Hubschrauber oder riesiger grüner Totenkopf, auf ihre Pakkung. CDs, Laserdiscs (noch höhere Durchschlagskraft) und andere Items wie Weizengrasdrink (mehr Energie) oder besseres Maschinengewehr tauchen nach dem Beschuß von Fensterscheiben, Wänden etc. auf und können eingesammelt werden. Revolution X hat mehr als 20 Continues.

Pausenlos und penetrant werdet Ihr von den völlig identischen Gegensprites unter Beschuß genommen

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: SAT/PS
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT
LEVELS: 7+
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 139,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM



Izzy's Quest for the Olympic Rings

Die Besitzer des SNES kommen als erste in den Genuß, die Abenteuer des Olympia-Maskottchens Izzy mitzuerleben

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler

Hiermit erklärt U.S. Gold die Olympischen Spiele auf dem SNES für eröffnet. Ihr schlüpft in die Rolle von Izzy, dem Olympia-Maskottchen, um

die fünf Ringe wiederzufinden, damit die Spiele pünktlich beginnen können. Zu diesem Zweck hüpfet Ihr in bewährter Jump'n Run-Manier durch den farbenfrohen, flüssig nach allen Richtungen scrollenden Screen. Drei der fünf Ringe können durch konventionelles Level-



Sandrie:

U.S. Gold war bei der Entwicklung dieses Spiels von der olympischen Idee "Dabeisein ist Alles" wahrlich begeistert, denn egal wo man sich bei Izzy's Quest auch befindet, fast überall tritt das "Déjà-Vu"-Erlebnis ein. Hier ein bißchen Sonic, da eine Prise Donkey Kong und da ein Hauch Yoshi's Island. Außerdem ist das innovationsarme Game, trotz des einstellbaren Schwierigkeitsgrades nicht

für Einsteiger geeignet, denn allzu oft sind pixelgenaue und wohlgeimte Sprünge von Nöten, um nicht ins Verderben zu stürzen. Weiterhin fristet der Sound ein Hintergrund-Dasein und fällt nicht weiter auf. Daher mein Tip: Nur FX einstellen! Die Grafik ist zwar bunt, aber abwechslungsarm. Das Feature der Morphing Points kann aufgrund einer unpräzisen Steuerung nicht überzeugen. Vielleicht sind die Hersteller bei den Olympischen Spielen der Jahrtausendwende bereit, mehr Geld für die Lizenzen auszugeben.

Hüpfen, die anderen zwei nur im Wettkampf der Meister (= Bonusrunde) erworben werden. Natürlich versuchen zahlreiche Gegner, Euch diese Aufgabe so schwer wie möglich zu machen, können aber durch einen geschickten Sprung auf den Kopf ins Jenseits befördert werden. Zahlreiche Boni, wie Ringe (=Lebensenergie), Eier oder Vasen sowie Rücksetzpunkte erleichtern das Unterfangen. Zusätzlich darf Izzy sich an Morphing Points beispiels-

weise in eine Rakete, einen Skateboardfahrer, Fechter, Gleitdrachen usw. verwandeln.

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: U.S. GOLD
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 3 + BONUSRÄUME
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: U.S. GOLD



Die Entwickler gaben sich Mühe, die Spielfigur lebhaft zu animieren



Mega Man 5

Zum Ersten, zum Zweiten, zum Fünften - Rock - alias Mega Man stürzt sich in neue Abenteuer

GAME BOY

Jump 'n Run / 1 Spieler

Rockman - hierzulande besser als Mega Man bekannt - sorgt auch in Japan fleißig für Modulnachschieb: Rockman World 5 heißt sein neuestes Abenteuer für den Gameboy. Das Spielprinzip ist nur zu gut bekannt: Rockman kämpft sich

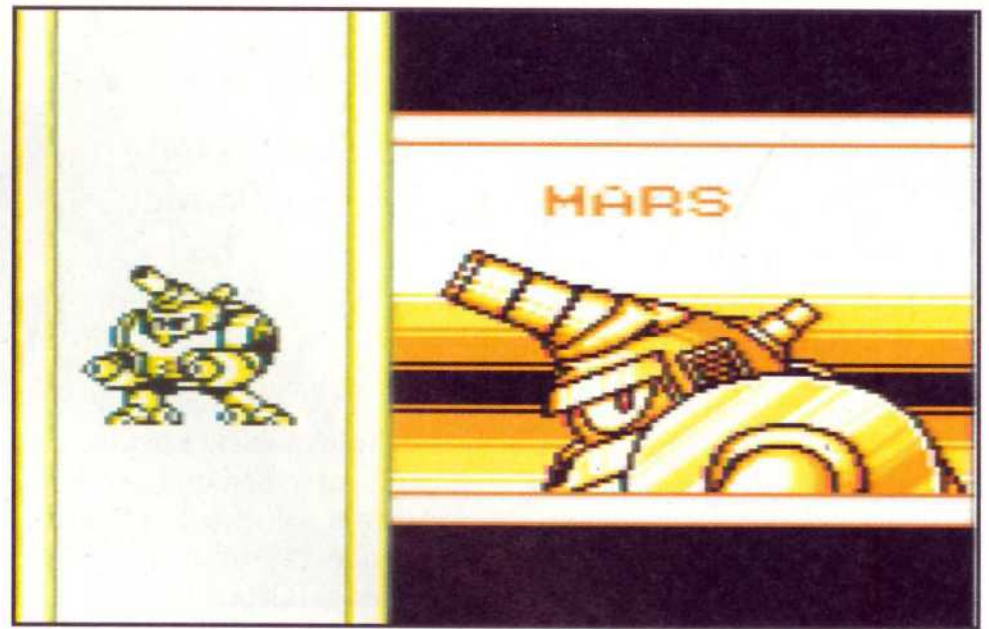
von Level zu Level und erhält nach jedem besiegten Endgegner ein neues Waffensystem. Im Laufe des Spiels wird er so immer stärker und vielseitiger im Kampf. Zu Beginn wird man durch ein umfangreiches Intro auf das Spielgeschehen eingestimmt. Das eigentliche Spiel führt einen zu den verschiedenen Planeten unseres Sonnensystems. Man hat von



Christoph:

Rockman World 5 ist ein wirklich gutes Spiel - daran ändert auch die Tatsache nichts, daß es sich hierbei um den x-ten Aufguß eines narrensicheren Spielprinzips mit Erfolgsgarantie handelt. Die Videospiele-Generationen wachsen nach, und so findet wohl auch Rock- beziehungsweise Mega Man neue Freunde. In gewohnter Weise gibt es auch bei der nun vorliegenden Version nichts am Level-

aufbau zu bemängeln; das Spiel ist zwar schwer, aber fair: wenn man mal wieder ins Gras gebissen hat, so hat man selber die Schuld daran. Durch die zahlreichen Waffensysteme und die für Game Boy-Verhältnisse reichhaltige Steuerknopfbelegung kommt ansatzweise eine strategische Komponente mit ins Spiel. Wer kein Anfänger ist und ein klassisches Jump 'n Shoot mit verschiedenen Waffen, Items und Endgegnern für seinen Game Boy sucht, liegt mit Rockman World 5 goldrichtig.



Anfang an die Möglichkeit, vier der insgesamt acht Planeten direkt anzuwählen. Rockman kann springen (A-Knopf) und seine Waffe abfeuern (B-Knopf). Außerdem stehen noch ein Slide-Kick (Pad nach unten und A-Knopf) sowie ein Powerschuß in zwei Stufen (B-Knopf gedrückt halten) zur Verfügung. In seinem neuesten Abenteuer hat sich Mega Man einen kleinen Hund im Robo-Look zugelegt. Auf Kommando kann er freigelassen und auf die Gegner gehetzt werden. Dank des Passwort-Systems dürfen schon absolvierte Levels übersprungen werden.

In jedem Level gibt es einen neuen Kampfansatz zu erwerben

TEST GAME BOY

HERSTELLER: CAPCOM
DATENTRÄGER: MODUL JAPANISCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 8+
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: LAGUNA



Galaga & Galaxian

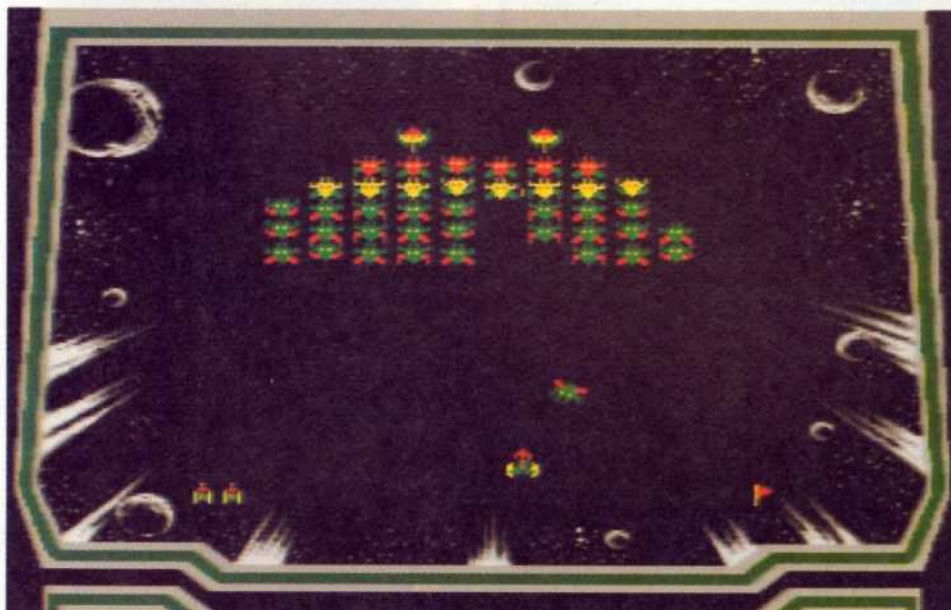
Getreu dem Motto "Aus Alt mach' Neu" hat Euch Nintendo für den Gameboy zwei legendäre Oldtimer entstaubt

GAME BOY

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Die Älteren unter Euch kennen möglicherweise die Arcade-Originale der Klassiker. Doch auch diejenigen, die Galaga und/oder Galaxian nur

als Konvertierung oder Imitat kennengelernt haben, werden nun, anno 1996, mit dem "Real Thing" beglückt. Nur zur Erinnerung: Bei Galaga steuert Ihr ein hochmodernes Raumschiff, das mit einer vernichtenden Bordkanone bewaffnet ist und sich nur in der Horizontalen



Björn: Obwohl die beiden Baller-Knaller schon mindestens 10 Jahre auf dem Buckel haben, zählen sie noch zu meinen absoluten

Shoot 'em Up-Favoriten. So manches Ballerspiel könnte sich die eine oder andere Scheibe von diesen Arcade-Hämmern abschneiden. Aufgrund der Einfachheit von Grafik und Spielprinzip war der Gameboy natürlich das ideale System für die Neuauflage. Dementsprechend schlicht fiel daher

auch die visuelle Präsentation der Games aus, wogegen ja nichts einzuwenden ist. In puncto Spieltempo hat man dagegen scheinbar den Turbo dazugeschaltet: vor allem bei Galaga kommt richtige Hektik auf, da die Gegner überaus flink agieren und deren Schüsse ungewöhnlich weit gestreut werden. Wer das Game also als veraltetes Rentnerspiel belächelt, dem wird der nötige Respekt schon eingeflößt! Außerdem bekommt man recht selten zwei Games auf einer Cartridge, und so kann ich G & G nur weiterempfehlen.

bewegen kann. Nun gilt es, eine Übermacht von brutalen Zakos und Goei-Aliens, die Euch von oben angreifen, abzubalieren. Einige der Feindschiffe sind dabei in der Lage, Euren Kampfgleiter "einzufangen". Gelingt Euch eine Befreiung, habt Ihr eine Doppelwumme zur Verfügung. Für Galaxian gilt in etwa dasselbe, mit dem feinen Unterschied, daß man immer nur zwei Schüsse abgeben kann. Dadurch erlangt Galaxian eine gewisse taktische Komponente,

da man gut zielen muß und nicht völlig drauflos ballern kann.

TEST GAME BOY

HERSTELLER: NINTENDO
DATENTRÄGER: MODUL
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: K.A.
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 69,- DM
MUSTER VON: NINTENDO



Galaxian ist mehr für Taktiker gedacht, da man mit unkontrolliertem Feuerknopf-Hämmern nicht sehr weit kommt

Shock Wave 2

3DO-Besitzer können sich freuen! Nach zwei Missionsdisketten bringt Electronic Arts mit Shock Wave 2 - Beyond The Gate nun eine äußerst gelungene Fortsetzung des Ballerepos heraus



3DO

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Im Jahr 2039, 20 Jahre nach dem Sieg über die außerirdischen Aggressoren, hat sich die Menschheit über das ganze Sonnensystem ausgebreitet.

sche dieses Objekt sofort unter den Nagel reißen und durch das Jumpgate flüchten. Würden nicht der zufällig in der Nähe kreuzende Captain Avery und seine Crew die Gelegenheit nutzen und die Verfolgung aufnehmen, wer weiß, ob dieses Spiel je zustande gekommen wäre.



Tut mir leid, dieser Stützpunkt stand leider im Weg



Runter kommen sie immer! Ein UFO auf dem Weg in die ewigen Jagdgründe



Über einen kleinen Bildschirm bleibt die Crew auch während der Mission ständig mit Euch in Kontakt

Allein das rätselhafte Jumpgate, das Tor zur Welt der Aliens, erinnert noch an den vergangenen Krieg. Auf einem Planeten nahe dieses Tores wird ein außerirdisches Artefakt gefunden, welches für die Zukunft der Menschheit von entscheidender Bedeutung ist. Schade allerdings, daß sich Außerirdi-



Der Schein trügt: Die Schöne und das Bleist verstehen sich prächtig

Und jetzt ratet mal, wer die Karre aus dem Dreck ziehen soll? Richtig, Ihr! Also ran an das Joypad und los geht's. Zu Beginn habt Ihr vor Euch eine Karte des unbekanntes Sonnensystems, in dem Ihr gelandet seid. In diesem Menü könnt Ihr Eure Aktionen auswählen, so könnt Ihr z.B. alle Videos noch einmal ansehen. Die Abtastermeldungen von drei Planeten verraten Euch, daß auch hier Leben existiert, welches Euch aber weniger freundlich gesinnt sein dürfte. Ihr bestiegt jetzt eines von drei Raumfahrzeugen - welches, entscheidet allerdings der Computer - dessen Bewaffnung Ihr vorher festlegen könnt und dann geht's los. Nach einem kurzen Blick auf die Navigationskarte wird Euch das Ziel eines jeden Einsatzes klar: ballern was das Zeug hält! Zwar gibt es so verschiedene Aufträge, wie beispielsweise Außen-teams schützen, Feindschiffe abfangen etc., eines haben sie aber alle gemeinsam: Die Aliens machen Euch das Leben nicht leicht!

Die Raumschiffe



Der Gefechtsturm ist der Waffenträger für stationäre Einsätze, wie z.B. Schutz von Außen-teams



Schnell, wendig, gut bewaffnet - der Jäger



Sieht zwar nicht nach viel aus, kämpft aber wie ein Großer - das Hovercraft



Sollte mal was schiefgehen, flicken Euch der Doc und sein Robo wieder zusammen



Sandrie: Electronic Arts hat sich hier mächtig ins Zeug gelegt, um Shock Wave 2 zu einem würdigen Nachfolger zu machen. Für die

nötige Atmosphäre sorgen neben dem spielfilmmäßigen Intro tonnenweise qualitativ hochwertige FMV-Sequenzen. Die Grafik in den Missionen glänzt mit flüssig scrollenden Landschaften und tollen Nebeneffekten, die für ein echtes Flugfeeling zuhause sorgen. Die gute Sprachausgabe und realistische Soundeffekte verstärken dieses Gefühl noch zusätzlich. Auch das Gameplay ist sehr motivierend, schon alleine wegen des knackigen Schwierigkeitsgrades der einzelnen Levels, der auch erfahrene Daddler fordern dürfte. Erfreulicherweise besteht das Spiel nicht nur aus Ballerei, auch ein Hauch Strategie wurde von den Programmierern dazugemixt. So müßt Ihr z.B. in einer Mission Schildgeneratoren in einer bestimmten Reihenfolge ausschalten, um Erfolg zu haben. Einen Wermutstropfen gibt es allerdings: Wer nicht einigermaßen gut Englisch spricht, wird bei SW2 Schwierigkeiten bekommen, denn die Schauspieler sprechen zum Teil sehr schnell und undeutlich.

TEST 3DO

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: CD ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: K. A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 4+
BESONDERHEITEN: 2 CDS
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601



Darxide

Sega beschert den nicht gerade verwöhnten 32X-Besitzern ein neues Shoot 'em Up

32X

Shoot 'em Up / 1 Spieler

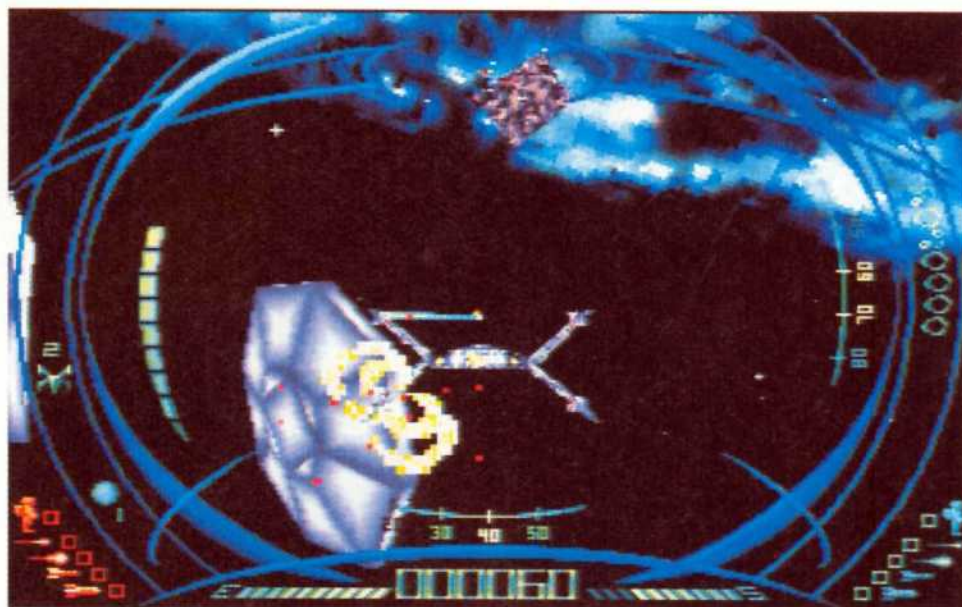
Mit Darxide legt Sega einen Shooter ganz im Stile Starwings vor. Die Baller-Action ist dabei in Missionen aufgeteilt, denen natürlich ein spezielles Briefing vorausgeht. Solche Aufträge können z.B. "Zerstöre alle Asteroiden und

Aliens" oder ähnlich lauten. Dann düst Ihr mit einem X-Wing-Fighter ab und steuert auf einen Planeten zu. Bevor Ihr diesen jedoch erreicht, müßt Ihr den Auftrag erfüllt haben. Erreicht Ihr Euer Ziel vorher, heißt es "Mission mißlungen" und Ihr dürft erneut starten. Im Weltall seht Ihr dabei das Raumschiff von hinten in typischer Afterburner-Perspektive.



Björn: Die Macher von Darxide kannten sich anscheinend recht gut mit der Hardware des 32X aus. Die Grafik der Baller-Space-Opera kann nämlich durchaus überzeugen, auch wenn teilweise ein kleines Ruckeln zu vermerken ist. Die Sequenzen beim Mission-Briefing bzw. beim Abschluß eines Auftrags hätte man sich ruhig sparen können, da die Animationen hier doch eine Spur zu langsam ausfie-

len. Voll überzeugen konnte mich dagegen der Sound von Darxide: nette Kompositionen mit spacigen Synthi-Klängen erfreuen das Ohr des Space-Piloten. Was jedoch das Gameplay angeht, so hätte man noch das eine oder andere Feature mit einbauen sollen, so aber flacht die Motivation auf die Dauer mangels Abwechslung ab: das ständige Asteroiden-Spalten und UFO-Pulverisieren unter Zeitdruck geriet etwas zu eintönig, um eingefleischte Ballerfreaks längerfristig vor den Bildschirm zu fesseln.



Neben den Flügel-Kanonen habt Ihr in späteren Missionen auch Raketen im Arsenal. Abgeschossene Asteroiden, die in Asteroids-Manier in kleinere Teile zerfliegen, geben dabei öfters Energie-Bälle frei, die Euch wertvolle Schildkapazität spenden.



Die Zwischensequenzen gerieten leider etwas träge, so daß man bald versucht ist, die Animationen zu skippen

Eine Zielvorrichtung klärt Euch bei Bedarf darüber auf, was Ihr gerade vor dem Rohr habt

TEST 32X

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: MÄRZ
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 6+
BESONDERHEITEN: DT. SPRACHAUSGABE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: SEGA



Ladenlokal

45131

Essen

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225



Ladenlokal

40211

Düsseldorf

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

SONY PLAYSTATION

Sony Playstation dt.	599,-	Rayman dt.	99,90
Pad	59,90	Road Rash dt.	99,90
Padverlängerung	24,90	Thunderhawk 2 dt.	99,90
Joy Board	119,90	Primal Rage dt.	99,90
Memorycard	49,90	X-Men dt.	99,90
Mouse	59,90	Actua Soccer dt.	99,90
Link-Kabel	49,90	Mickey Adv. dt.	99,90
RGB-Kabel	49,90	Shell Shock dt.	99,90
Pinball	99,90	Lemmings 3D dt.	79,90
Resident Evil PAL	99,90	Viewpoint dt.	89,90
Krazy Ivan dt.	99,90	Tekken dt.	109,90
Panzer General dt.	89,90	Wipeout dt.	99,90
Destruction Derby dt.	99,90	X-COM dt.	99,90
Discworld dt.	89,90	PGA Tour Golf dt.	99,90
Lone Soldier dt.	99,90	Parodius Del. dt.	99,90
Cyberia dt.	99,90	Goal Storm dt.	89,90
Loaded dt.	99,90	FIFA 96 dt.	89,90
J. Bazooka dt.	89,90	Warhawk dt.	89,90

SATURN

Saturn dt.	auf Lager
Adapter für US / JP	59,90
Action Replay	89,90
Pad	39,90
Digital Pinball dt.	99,90
Bug dt.	109,90
V.Fighter 2 dt.	99,90
J. Bazooka	89,90
Panzerdragoon dt.	109,90
Thunderhawk 2	99,90
Myst dt.	99,90
Mystery Mansion	129,90
Sega Rally dt.	99,90
Virtual Racing dt.	99,90
Shinobi dt.	99,90
Rayman dt.	99,90
NHL All Stars dt.	99,90
FIFA 96 dt.	89,90
Victory Boxing dt.	99,90
Theme Park dt.	89,90

3 DO

Goldstar 3DO dt.	749,-
11th Hour	119,90
Creature Shock	119,90
Cyberia	vorb.
Dragonlore	vorb.
Descent	vorb.
FIFA Soccer	99,90
Flying Nightmare	109,90
Gex	69,90
Killing Time	99,90
NHL 96	vorb.
PGA 96	vorb.
Panzergeneral	109,90
Syndicate	69,90
Spacehulk	109,90
Slam 'n Jam	119,90
W. Commander 3	109,90
Absolute Zero	109,90
Bladeforce	109,90
6 Button Pad	69,90

SUPER NINTENDO

Action Replay 3 dt.	89,90	Adapter US-Spiele	39,90
Asterix u. Obelix dt.	129,90	Battletech us.	vorb.
Batman Forever dt.	79,90	Bomberman 3 dt.	119,90
Breath of Fire us.	139,90	NHL 96 dt.	109,90
Breath of Fire 2 us.	139,90	Megaman x2 dt.	119,90
7th Saga 2 us.	vorb.	Marioworld 2 dt.	109,90
Chrono Trigger us.	139,90	NBA Jam t.e. dt.	79,90
Crazy Chase dt.	99,90	NBA Live 96	109,90
Donkey Kong 2 dt.	139,90	Fifa Soccer 96	109,90
Demolition Man dt.	119,90	Shadowrun dt.	109,90
Earthbound us.	139,90	Supers. Soc. 2 dt.	129,90
Castlevania 2 dt.	139,90	Secret Everm. dt.	119,90
Final Fantasy 3 us.	149,90	Turrican 2 Pal	79,90
Feverpitch Soccer dt.	109,90	Theme Park dt.	109,90
Hagane dt.	109,90	Uni Rally dt.	109,90
Illusion of Time dt.	109,90	Weapon Lord	129,90
Jungle Strike dt.	99,90	Pimalrage dt.	119,90
King Arthur us.	129,90	Cool Spot 2 us.	vorb.
Lufia 2 us.	vorb.	6 Spieler Adapter	59,90
		Umbau 60Hz	99,90

NEU NEU NEU NEU NEU NEU

Der absolute Wahnsinn
 Heute wissen was morgen abgeht

Die aktuellen Ausgaben von Sony Magazine und Saturn Magazine inkl. Demo CD. Jeden Monat neu! (engl. Ausgaben) in PAL

Läuft problemlos auf deutschen Konsolen

SONY MAGAZINE inkl. DEMO CD nur 24,90 DM

SATURN MAGAZINE inkl. DEMO CD nur 24,90 DM

Weitere Infos bitte telefonisch erfragen.

Händleranfragen hierzu unter Fax-Nr. 0201 / 777236

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM.

Ladenpreise können abweichen.

Händleranfragen erwünscht (Fax 0201 / 777236)

0201 / 777235

Natürlich führen wir auch weiterhin Spiele für:

- SEGA MEGA DRIVE
- SEGA CD u. 32X
- NEO GEO CD
- JAGUAR u. CD
- PC CD-ROM

Battle Sport

Willkommen in der Zukunft des Sports! Statt Fußballschuhe streift Ihr Euch hier allerdings Panzerketten über

3DO

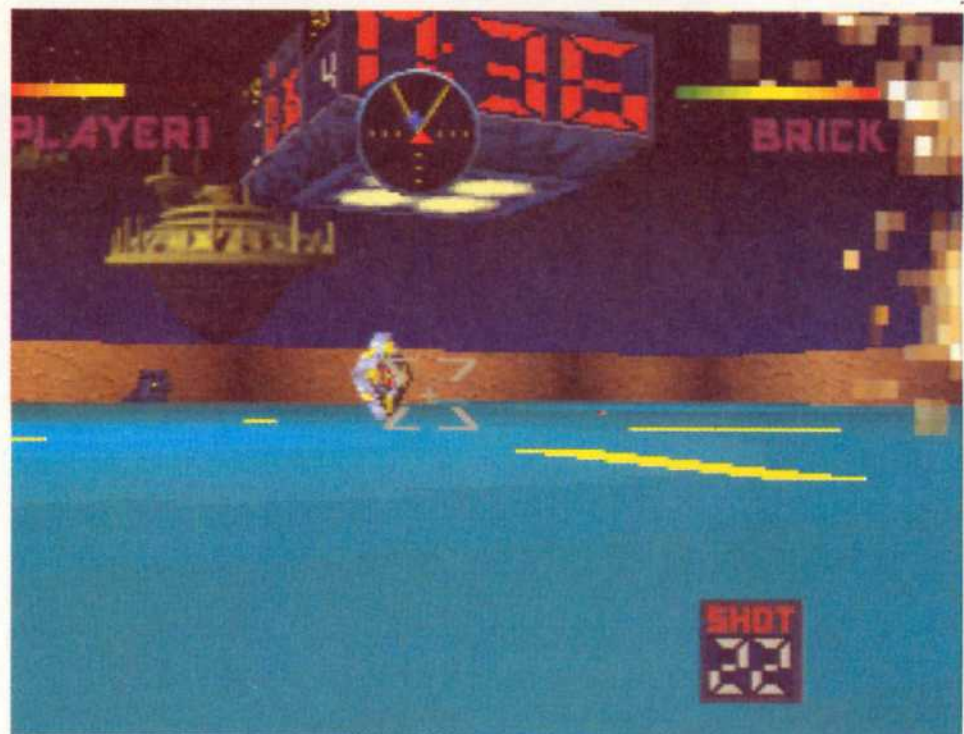
Sportspiel / 1-2 Spieler

3 DO-Studio will uns hier weismachen, daß Sport in Zukunft im Panzer betrieben wird. Ihr habt in diesem Game schon mal die Möglichkeit, die Sache per Videospiel auszutesten. Nachdem Ihr Euch eine Arena ausgesucht habt, steigt Ihr in Euer stählernes Sportgerät, in welches Ihr ein paar nette Extras einbauen könnt (z.B. stärkere Raketen, bessere Schilder etc.). Nun noch schnell eine der dubiosen Gestalten, die Euch der Computer vorstellt, zum Kontrahenten gekürt und die Show kann beginnen. Eure Aufgabe besteht darin, den Ball aufzusammeln und ihn innerhalb von 25 Sekunden mit einem Schuß im Tor zu versenken. Da sich der Kasten um die eigene Achse dreht ist das gar keine so einfache Sache. Trifft Euch der Gegenspieler mit sei-

nen Bordwaffen, während Ihr den Ball haltet, verliert Ihr ihn wieder. Natürlich dürft auch Ihr den Panzer Eures Konkurrenten aufs Korn nehmen, schließlich möchte beim Austeilen niemand zurückstehen. Gewinnen könnt Ihr aber nur durch Tore schießen, ein zerstörter Gegner kehrt nämlich nach ein paar Sekunden wieder heil und unversehrt auf das Spielfeld zurück.



Sandrie: Vielleicht hat man es schon bei der Spielbeschreibung bemerkt, daß Battle Sport nicht gerade zu meinen Lieblingsspielen gehört. Die Grafik ist einfach zu dürrig ausgefallen, eine Arena gleicht der anderen fast aufs Haar und die lieblos gestalteten Feindsprites erinnern eher an Stahlklumpen als an schnittige "Sportpanzer". Und warum hüpfet jeder ausgeknipste Gegner mit der sel-



Hier steht kein Theodor im Fußballtor, leichter wird es dadurch aber auch nicht

ben müden Kleinstexplosion über den Jordan? Mit dem Gameplay ist das auch so eine Sache: Motivieren konnte mich nur der Zwei-Spieler Modus, Schadenfreude ist halt doch die schönste Freude. Gegen den Computer lassen die fehlende Originalität und der mangelnde Abwechslungsreichtum wenig Freude aufkommen. Trotz der vielen Extras, die Ihr in Euren Panzer einbauen könnt, ist der Spaß am Spiel nach kurzer Zeit vorbei. Schade, daß aus so einer erfolgsversprechenden Spielidee nicht mehr herausgeholt wurde.

TEST 3DO

HERSTELLER: 3DO-STUDIO
DATENTRÄGER: CD ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601



Foes of Ali

EA Sports versucht nun, die Boxer-Legende Muhammed Ali alias Cassius Clay mit einer Simulation des Prügelsports zu ehren

3DO

Sportspiel / 1-2 Spieler

Dem begeisterten Boxsport-Fan wird bei Foes of Ali einiges an Optionen geboten: Im Hauptmenü darf man

erst einmal entscheiden, ob man einen Schaukampf bestreiten will, der zum Üben und Kennenlernen der Gegner nützlich ist, oder ob ein Turnier zwischen bis zu acht Boxern die bessere Wahl ist. Als dritte Möglichkeit gibt es noch den



Björn: Also, ich weiß ja nicht, ob der alte Cassius Clay so begeistert von Foes of Ali gewesen wäre. Von der legendären Flinkheit des

Schwergewichtboxers ist nämlich im Game kaum etwas zu spüren, da die Kämpfer ihre Runden eher beschaulich absolvieren. Gegen die Aktionsmöglichkeiten sowohl beim Zuschlagen als auch beim Ausweichen wäre prinzipiell auch nichts einzuwenden, wenn das

Ganze etwas rasanter in Szene gesetzt worden wäre. Man merkt einfach kaum, wenn man einen Volltreffer gelandet hat; der Gegner seufzt kurz, und das war's. Immerhin etwas Atmosphäre kommt auf, wenn die Zuschauermenge immer lauter heult, je öfter man sein Gegenüber mit PUNCHES zupflastert. Die große Zahl der Perspektiven ist übrigens nur scheinbar ein Vorteil, da nur knapp eine Handvoll davon wirkliche Übersicht bieten. Fazit: Foes of Ali wird der Legende nicht so ganz gerecht.

Karriere-Modus, bei dem Ihr gegen die "echten" Widersacher Alis an den Original-Schauplätzen antreten könnt. Wer sich jedoch die Qual der Wahl ersparen möchte und einfach nur 'mal schnell ein paar Augen blau schlagen will, kann die Menüs auch umgehen und direkt in den Ring springen. Auch dort kann man im Pausen-Menü noch genug Optionen anwählen, wie z.B. die Anzahl der Runden, den Countdown beim K.o. und eine Fülle von Kameraperspektiven. Im Kampf

selbst reichen die Angriffsmöglichkeiten vom linken Haken über die rechte Gerade bis hin zum Clinchen.

TEST 3DO

HERSTELLER: KAZE SOFTWARE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT
LEVELS: 4
BESONDERHEITEN: BACKUP BOOSTER
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: SEGA



Durch leichtes Antippen der Tasten kann man einen Schlag auch antäuschen (Motto: Rechts antäuschen und links voll durchziehen!)



Phoenix 3

Wieder dürft Ihr als Held die Menschheit vor ihrem Untergang retten - Seid Ihr bereit?

3DO

Jump'n Shoot / 1 Spieler

Die Geschichte von Phoenix ist schnell erzählt: Eine Alienrasse genannt Grals bedroht in fernen Dimensionen die Menschheit, die seit Jahrhunderten in Frieden lebte und somit natürlich vergessen hat, wie man sich gegen außerirdische Aggressoren zur Wehr setzt. Nun gilt es, sich in der Rolle des braungebrannten, muskelbepackten, bezopften sowie digitalisierten Einzelkämpfers Derek Freeman, auf die fast aussichtslose Suche nach verbündeten Fightern zu machen. Dazu müßt Ihr in dem von links nach rechts scrollenden Bildschirm mit Waffengewalt allerlei Getier vernichten sowie obligatorische Goodies aufsammeln (Munition für eure Laserwumme, Lebensenergie), um in den nächsten Level zu gelangen. Zwischen jeder Stage

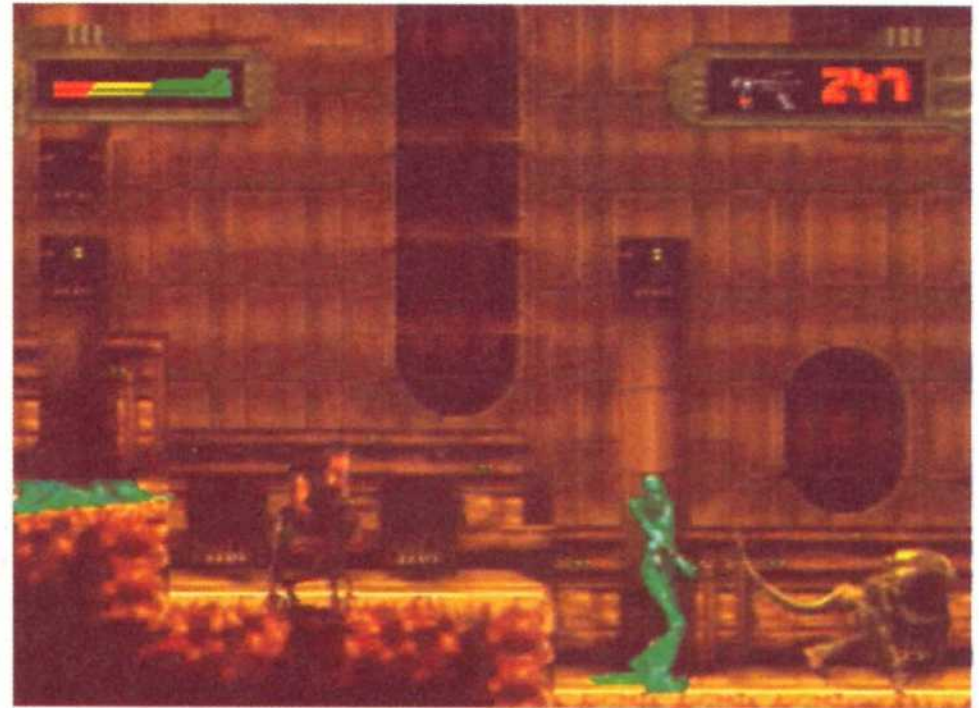
werdet Ihr mittels kurzen realen Filmsequenzen auf die nächste lebensgefährliche Mission eingestimmt. Habt Ihr drei solcher Abschnitte erfolgreich absolviert, steigt Ihr in Euer Raumschiff. In guter alter Krieg der Sterne-Manier müßt Ihr hier die auf einer Karte als feindlich ausgewiesenen fliegenden Objekte mittels Laser oder Raketen in Weltraumschrott verwandeln.



Guido: Studio 3DO bescherte uns die x-te Auflage der "Rettet die Menschheit vor dem endgültigen Untergang"-Thematik.

Phoenix 3 kommt leider etwas zu spät, um auch nur ein Quentchen Aufmerksamkeit zu erregen, denn Videosequenzen mit grobpixeligen Bildern, eine langweilige Hintergrundstory und das flache innovationsarme Gameplay sind definitiv out. Hinzu gesellt sich ein eintöni-

ger Sound der Marke belanglos. Nur die teilweise gut gelungenen Hintergrundgrafiken wissen zu gefallen. Das eingebrachte Splat-Element bringt nur am Anfang Motivation, der nächsten Kreatur aufzulauern um sie hinterlistig niederzumetzeln, wird aber auf die Dauer ziemlich langweilig. "Gekrönt" wird die dumpfe Ballerei durch einen derart hohen Schwierigkeitsgrad, daß selbst hartgesottene Dauerzocker mehr als nur ein Weilchen üben müssen, bis es Ihnen vergönnt ist in den "Genuß" höherer Levels zu kommen.



Bleibt in Lauerstellung, um die Gegner hinterrücks abzuknallen

TEST 3DO

HERSTELLER: STUDIO 3DO
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 4+
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS

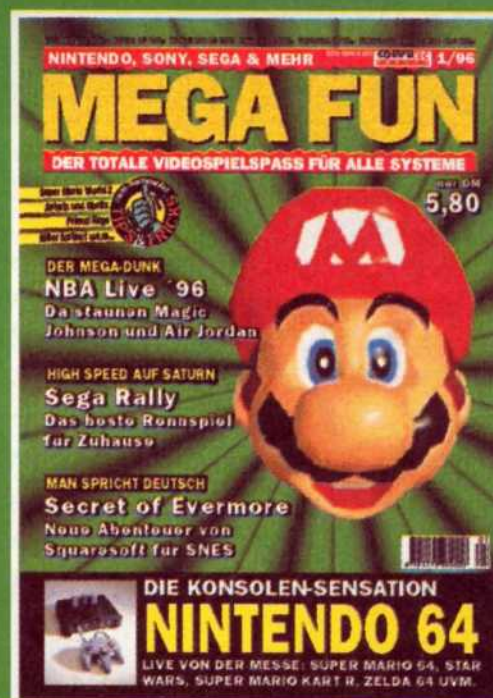
schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
54% GRAFIK				
48% SOUND/FX				
46% FUN				

Jetzt die Knaller
 der letzten
 3 Monate
 nachbestellen!

NACHBESTELLEN!



12/95



01/96



02/96

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: : COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

<input type="checkbox"/> MEGA FUN 12/95	zu DM 5,80
<input type="checkbox"/> MEGA FUN 01/96	zu DM 5,80
<input type="checkbox"/> MEGA FUN 02/96	zu DM 5,80
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale	
DM 3,-	
GESAMTBETRAG	

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

PGA Tour '96

Ob Profi oder Golf-Neuling - PGA Tour 96 ist für alle Freunde des Sportes mit dem weißen Ball interessant

3DO

Sportspiel / 1-4 Spieler

Und noch einmal PGA Tour 96, diesmal als Nachzügler auf dem 3DO. Im Vergleich zu den anderen Versionen halten sich die Unterschiede in Grenzen. Drei Golfkurse mit jeweils 18 Löchern stehen zur Auswahl: TPC in Avenel, TPC in Sawgrass

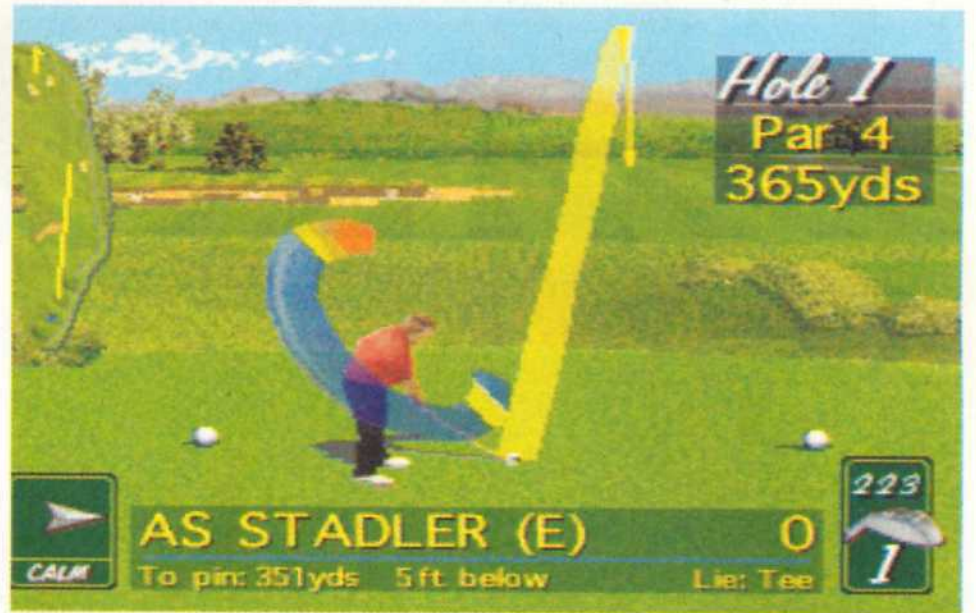
und Spyglass Hill. Jede einzelne Bahn kann man sich auf Wunsch im Fly Bye-Mode vorstellen lassen, um die Lage der Bunker, Wassergräben und anderer Hindernisse zu eruieren. Dann treten Ihr unter eigenem Namen oder als Top PGA Profi wie Fuzzi Zöller, Tom Kite oder Craig Stadler an. Es gibt fünf Spielmodi: Practice, Stroke Play, Match Play, Skins Game (Loch-

**Christoph:**

Auch auf dem 3DO ist PGA Tour 96 ein tolles Golfspiel. Als Bonus im Vergleich zur PlayStation wurde ein

Extra-Kurs spendiert, dafür wurde allerdings der Waggle-Modus (Schnitt, der gleichzeitig mit dem Abschlag gegeben wird) wegrationalisiert. Überzeugend ist die Abstufung der Steuerung von Neuling bis Profi: Wer die Reaktion einer Schlaftablette hat,

kommt im Newcomer Modus zum Erfolg (und läßt sich nebenbei noch vom Caddy seine Schläger auswählen); Profis mit flinken Fingern und gutem Timing nehmen mit dem schnellen Abschlagbalken vorlieb. Gut gefiel mir auch, daß die angezeigte zu erwartende Flugbahn den Schnitt des Balles schon mitverrechnet. Negativ schlagen allerdings die langen Ladezeiten zu Buche; doch ein passionierter Golfspieler läßt sich davon nicht aus der Ruhe bringen. Für 3DO-Besitzer ist PGA Tour 96 eine klare Kaufempfehlung.



geldspiel) und Tournament. Der Ball kann auf verschiedene Arten angeschnitten werden; der Waggle Modus steht diesmal nicht zur Verfügung. Statistiken werden gespeichert, so daß man im Laufe der Zeit den Werdegang seiner Spielfigur genau nachhalten kann.



Man kann als Original PGA-Profi spielen, oder auch gegen diese

Mit dem Abschlagkreis bestimmt man die Schlagstärke und den Schnitt

TEST 3DO

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 54 LÖCHER
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS

schlecht mittel gut sehr gut super

73% GRAFIK

68% SOUND/FX

81% FUN

Dragon Lore

Auch Mindscape läßt sich nicht lumpen: Immer mehr hochkarätige Rollenspiele drängen auf den 3DO-Markt



3DO

Rollenspiel / 1 Spieler

Zuerst lebten die Drachen und die humanoide Bevölkerung in Frieden und Eintracht miteinander. Doch als die alles zerstörenden Orcs sich bei der Verteilung der Welt übergeben fühlten, zettelten diese einen

gewaltigen Krieg an. Die Zivilisation zog sich also in ein riesiges Tal zurück und baute es als Festung aus, damit die Orcs nicht eindringen konnten. Zum Schutz wurde mit Unterstützung der Drachen ein Ritterorden geschaffen. Es handelte sich jedoch nur um die Ruhe vor dem Sturm: Im Tal wurden wiederholt Orcs gesichtet. Also über-



René: Dieses Rollenspiel kann wirklich begeistern. Die umfangreiche Story entführt Euch in eine Traumwelt, die Euch alles andere vergessen läßt. Die exzellente Grafik ist mit das Beste, was für das 3DO zu haben ist. Eine witzige Idee ist z.B. der kleine Drache, der als Cursor dient. Hinzu kommen Animationen, in denen unser Held aus verschiedenen Blickwinkeln zu sehen ist. Die an die Situa-

tionen angepaßte Musik ist sehr vielfältig und die realitätsnahen Geräusche animieren ab und zu zum Schmunzeln. So klingt es z.B. sehr freundlich, wenn auf einer Farm eine Kuh ihren Kommentar abgibt. Das gesamte Spiel ist mit Sprache und Untertiteln erhältlich, die wahlweise abgeschaltet werden können. Bei den Stimmen wird leider das übliche Manko von deutschen Übersetzungen deutlich. Gegenüber den erstklassigen englischen Sprachausgabe, die ebenfalls auf den CDs zu finden ist, klingt die deutsche regelrecht mißtönend.

nehmt Ihr jetzt die Rolle des Werner von Wallenrod, der sich erst seinen Status als Drachenritter erstreiten muß. Mit dem Erbe seines Vaters, dem größten Kämpfer der Ritterschaft, muß Werner den Orden für den Endkampf einigen und gegen die Orcs ziehen. Auf immerhin drei CDs ist die gerenderte 3D-Welt gespeichert. In der Ego-Perspektive bewegt Ihr Euren Haupthelden durch die mit Scrolling verbundenen Bilder und sucht dabei nach Schlüsseln für die knacki-

gen Rätsel und Gegenstände, die Euch im Kampf behilflich sein könnten.

TEST 3DO

HERSTELLER: MINDSCAPE
DATENTRÄGER: 3 CD-ROMS
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,-DM
MUSTER VON: MINDSCAPE

schlecht mittel gut sehr gut super

86% GRAFIK

84% SOUND/FX

85% FUN

Werner von Wallenrod muß die zwölf Drachenkrieger einigen, um gegen die Orcs zu gewinnen



MEGA FUN im Abo!

Jederzeit
kündbar!

MEGA FUN - das Videospiele- magazin - im Abo:

■ Das Videospielemagazin für alle Konsolen und Handhelds. Brandaktuell, kompetent und unabhängig. Auf 100 Seiten ausführliche Spieletests und Software-News aus aller Welt.

■ Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.

■ Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.

■ Keine der 12 Ausgaben wird versäumt und so erhält man ein lückenloses (Tips-&Tricks-) Sammelwerk.



**Als Dankeschön erhältst
Du abgebildeten
Tips&Tricks-Sammelordner.**

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an:
COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

JA, ich will das Mega Fun-Abo.

(DM 62,-/ Jahr (= DM 5,17/ Ausgabe); Ausland 86,-/ Jahr)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Ich erhalte das MF-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.**

Dazu erhalte ich als Dankeschön abgebildeten Tips&Tricks-Sammelordner (Art.-Nr: 995), den ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs.

Datum 1. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

- Gegen Rechnung
 Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. _____

BLZ _____

3150

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

**A
B
O**

Wertungsliste

Super Nintendo

Titel	Genre	Getestet in	Fun
90 Minutes European P. Goal	Sportspiel	12/95 S. 33	55
ACME Animation Factory	Malprogramm	05/95 S. 86	57
Actraiser 2	Jump'n Run	10/94 S. 86	84
Addams Family Values	Jump'n Run	04/95 S. 30	75
Adventures of Batman...	Jump'n Run	12/94 S. 41	73
Aero Fighters	Shoot'em Up	02/95 S. 90	65
Aero the Acrobat	Jump'n Run	01/94 S. 72	78
Aguri Suzuki F-1 Super R.	Rennspiel	09/93 S. 88	45
Al Unser Jr.'s Road to the...	Rennspiel	05/95 S. 67	49
Aladdin	Jump'n Run	01/94 S. 33	85
Alfred Chicken	Jump'n Run	05/94 S. 39	62
Alien 3	Jump'n Shoot	07/93 S. 80	78
Alien vs Predator	Beat'em Up	01/94 S. 45	33
Amazing Tennis	Sportspiel	08/93 S. 69	79
American Gladiators	Sportspiel	07/93 S. 34	36
Animaniacs	-	12/94 S. 42	77
Another World	Action-Adv.	05/93 S. 26	86
Archer MacLean's Dropzone	Shoot'em Up	11/94 S. 89	79
Art of Fighting	Beat'em Up	01/94 S. 46	80
Asterix	Jump'n Run	09/93 S. 90	71
Asterix & Obelix	Jump'n Run	09/95 S. 34	72
Axelay	Shoot'em Up	04/94 S. 132	82
B.O.B.	Jump'n Shoot	06/93 S. 81	75
Bastard	-	04/94 S. 36	62
Batman Forever	Beat'em Up	09/95 S. 32	84
Batman Returns	Beat'em Up	05/94 S. 32	75
Battle Master	-	04/94 S. 40	76
Battlecars	Rennspiel	05/94 S. 39	60
Battletoads In Battle...	Beat'em Up	10/93 S. 74	77
Beavis and Butthead	Jump'n Run	11/95 S. 68	47
Beethoven the 2nd	Jump'n Run	11/93 S. 42	35
Best of the Best	Beat'em Up	07/93 S. 35	71
Big Hurt Baseball	Sportspiel	03/96 S. 74	66
Big Sky Trooper	Jump'n Run	02/96 S. 84	69
Biker Mice From Mars	Rennspiel	01/95 S. 95	64
Biometal	Shoot'em Up	06/93 S. 87	43
Blackhawk	Jump'n Shoot	12/94 S. 45	85
Blues Brothers	Jump'n Run	09/93 S. 101	64
Bonkers	Jump'n Run	01/95 S. 104	63
Boogerman	Jump'n Run	02/96 S. 84	58
Brainies	Denkspiel	01/95 S. 99	74
Brandish	Rollenspiel	05/95 S. 84	66
Brawl Brothers	Beat'em Up	03/94 S. 45	64
BreakThru	Denkspiel	04/95 S. 70	43
Breath of Fire	Rollenspiel	10/94 S. 83	85
Breath of Fire 2	Rollenspiel	03/96 S. 82	85
Brett Hull Hockey	Sportspiel	04/94 S. 34	76
Bubsy	Jump'n Run	07/93 S. 78	78
Bugs Bunny	Jump'n Run	05/94 S. 40	76
Bulls Vs Blazers	Sportspiel	07/93 S. 32	60
Cal Ripken Jr. Baseball	Sportspiel	09/93 S. 100	57
California Games II	Sportspiel	12/93 S. 94	46
Captain Commando	Beat'em Up	09/95 S. 31	59
Carrier Aces	Shoot'em Up	05/95 S. 79	51
Castlevania X	Jump'n Run	09/95 S. 36	69
Champions World Class S.	Sportspiel	03/94 S. 100	85
Championship Pool	Sportspiel	01/94 S. 40	80
Choplifter III	Shoot'em Up	04/94 S. 40	72
Chronotrigger -Import-	Rollenspiel	10/95 S. 28	91
Chuck Rock	Jump'n Run	12/93 S. 102	62
Clay Fighter	Beat'em Up	02/94 S. 34	65
Clay Fighter 2: Judgment...	Beat'em Up	03/95 S. 34	67
Claymates	Jump'n Run	06/94 S. 36	69
Congo's Caper	-	08/93 S. 37	71
Cool Spot	Jump'n Run	12/93 S. 96	85
Cool World	Jump'n Run	05/93 S. 29	48
Cosmo Gang-The Puzzle	Denkspiel	06/93 S. 90	87
Cotton	Shoot'em Up	09/94 S. 90	70
Cybernator	Shoot'em Up	07/93 S. 70	80
Daffy Duck-The Marvin M.	Jump'n Run	02/94 S. 30	75
Das Dschungelbuch	Jump'n Run	08/94 S. 37	80
Daze Before Christmas	Jump'n Run	01/95 S. 106	47
Demolition Man	Jump'n Run	11/95 S. 68	49
Demon's Crest	Jump'n Run	01/95 S. 98	72
Der König der Löwen	Jump'n Run	01/95 S. 96	82
Desert Fighter	Shoot'em Up	09/94 S. 90	71
Die Schlümpfe	Jump'n Run	09/94 S. 88	69

Die Schöne und das Biest	Jump'n Run	11/94 S. 92	59
Dirt Racer	Rennspiel	06/95 S. 32	15
Dirt Trax FX	Rennspiel	02/96 S. 84	78
Donald Duck-Maui Mallard	Jump'n Run	12/95 S. 73	83
Donkey Kong Country	Jump'n Run	12/94 S. 32	92
Donkey Kong Country 2	Jump'n Run	11/95 S. 38	90
Dr. Franken	Jump'n Run	11/93 S. 42	50
Dracula	Jump'n Run	01/94 S. 43	55
Dragon	Beat'em Up	10/94 S. 84	73
Dragon Ball Z 2	Beat'em Up	04/94 S. 42	59
Dragon View	Rollenspiel	02/95 S. 94	75
Earthbound	Rollenspiel	08/95 S. 40	83
Earthworm 2	Jump'n Run	12/95 S. 37	91
Earthworm Jim	Jump'n Run	11/94 S. 84	87
Equinox	Action-Adv.	03/94 S. 38	79
Evolution	-	05/93 S. 34	85
Exhaust Heat 2	Rennspiel	07/93 S. 75	65
Eye Of The Beholder	Rollenspiel	08/94 S. 94	75
F-Zero	Rennspiel	01/94 S. 88	84
F1 Championship Edition	Rennspiel	07/95 S. 71	64
F1 Pole Position	Rennspiel	12/93 S. 90	81
F1 Pole Position II	Rennspiel	11/94 S. 91	86
Fatal Fury	Beat'em Up	07/93 S. 77	57
Fatal Fury 2	Beat'em Up	04/94 S. 36	79
Fatal Fury Special	Beat'em Up	06/95 S. 28	76
Fever Pitch Soccer	Sportspiel	08/95 S. 66	87
Fievel Goes West	Jump'n Run	01/95 S. 88	41
FIFA International Soccer	Sportspiel	Sh 01 S. 10	93
FIFA Soccer '96	Sportspiel	Sportspiel	78
Fighter's History	Beat'em Up	08/94 S. 99	54
Final Fantasy III	Rollenspiel	12/94 S. 94	91
Final Fight 2	Beat'em Up	06/94 S. 33	78
Fireman	Shoot'em Up	05/95 S. 80	66
First Samurai	Jump'n Shoot	11/93 S. 37	66
Flashback	Adventure	02/94 S. 32	85
Flintstones-The Movie	Jump'n Run	04/94 S. 19	74
Flintstones-The Movie	Jump'n Run	04/95 S. 29	47
Foreman for Real	Sportspiel	10/95 S. 25	74
Fortified Zone	-	07/93 S. 41	69
Frantic Flea	Jump'n Run	12/95 S. 78	70
Front Mission	Strategie	06/95 S. 65	86
Full Throttle All Amer...	Rennspiel	12/94 S. 48	24
Ghoul Patrol	Shoot'em Up	12/94 S. 38	71
Goof Troop	Action-Adv.	11/93 S. 32	75
GP-1	Rennspiel	09/93 S. 100	64
Great Circus Mystery...	Jump'n Run	01/95 S. 92	67
Hagane	Jump'n Shoot	04/95 S. 40	69
Harley's Humongous Adv.	Jump'n Run	07/93 S. 34	52
Hebereke's Popoon	Denkspiel	02/95 S. 94	47
Hiryu-No-Ken	Beat'em Up	08/94 S. 97	58
Hit the Ice	Sportspiel	05/93 S. 39	40
Hook	Jump'n Run	01/94 S. 44	77
Humans	Denkspiel	03/94 S. 50	69
Hungry Dinosaurs	Denkspiel	02/96 S. 80	43
Hurricanes	Jump'n Run	01/95 S. 106	37
Hyper V'Ball	Sportspiel	06/94 S. 38	62
Ignition Factor	Fire-Fighting	04/95 S. 93	65
Illusion of Time	Action-Adv.	03/95 S. 33	71
Imperium	-	05/93 S. 40	52
Incredible Hulk	Beat'em Up	11/94 S. 90	55
Indiana Jones' Greatest A.	Jump'n Peitsch	11/94 S. 39	83
Int. Superstar Soccer	Sportspiel	02/95 S. 92	90
Inter. Superstar Soccer Deluxe	Sportspiel	11/95 S. 70	90
Izzy's Quest for the Olympic.	Jump'n Run	03/96 S. 84	58
Jelly Boy	Jump'n Run	03/95 S. 38	48
Joe & Mac 3	Jump'n Run	11/94 S. 90	75
Judge Dredd	Jump'n Shoot	07/95 S. 90	72
Jungle Strike	Shoot'em Up	07/95 S. 72	85
Jurassic Park	Adventure	12/93 S. 88	86
Jurassic Park 2	Jump'n Shoot	02/95 S. 90	71
Justice League	Beat'em Up	06/95 S. 40	71
Kawasaki Caribbean Chall.	Rennspiel	08/93 S. 68	35
Kick Off 3	Sportspiel	01/95 S. 86	63
Kid Klown In Crazy Chase	Jump'n Run	01/95 S. 94	75
King Arthur's World	Denkspiel	06/93 S. 84	71
King of Dragons	Beat'em Up	08/94 S. 39	60
Knights of The Round	Beat'em Up	08/94 S. 92	68
Kyle Petty's No Fear Racing	Rennspiel	07/95 S. 74	73
Lawnmower Man	Jump'n Shoot	04/94 S. 42	59
Legend	Beat'em Up	09/94 S. 37	75

Legends of The Ring	Sportspiel	12/93 S. 104	62
Lemmings 2	Denkspiel	11/94 S. 94	91
Lethal Weapon	-	08/93 S. 68	51
Looney Tunes Basketball	Funsport	06/95 S. 67	79
Lord of the Rings	Action-Adv.	12/94 S. 93	73
Lost Vikings	Jump'n Run	07/93 S. 74	83
Lothar Matthäus Super Soccer	Sportspiel	09/95 S. 35	30
Lufia Fortress of Doom	Rollenspiel	03/94 S. 46	81
Madden NFL '95	Sportspiel	12/94 S. 124	85
Magic Boy	Jump'n Run	01/95 S. 90	60
Mario Is Missing	Adventure	09/93 S. 88	54
Marko's Magic Football	Jump'n Run	10/95 S. 28	72
Maximum Carnage	Beat'em Up	12/94 S. 95	71
Mechwarrior	-	05/93 S. 35	66
Mechwarrior 3050	Shoot'em Up	12/95 S. 70	59
Mega Man 7	Jump'n Shoot	1/96 S. 91	78
Mega Man Soccer	Sportspiel	06/94 S. 39	26
Mega Man X	Jump'n Shoot	04/94 S. 20	85
Mega Man X2	Jump'n Shoot	10/95 S. 30	79
Mega-Lo-Mania	Strategie	12/93 S. 105	77
Metal Marines	Strategie	04/94 S. 35	72
Metal Warriors	Shoot'em Up	06/95 S. 32	83
Mickey Mania	Jump'n Run	12/94 S. 96	79
Micro Machines	Rennspiel	12/94 S. 100	75
Micro Machines 2	Rennspiel	12/95 S. 69	81
Mr. Nutz	Jump'n Run	04/94 S. 28	77
Mr. Tuff	Jump'n Run	03/95 S. 40	60
Mystic Quest	Rollenspiel	11/93 S. 36	83
Mystical Ninja	Action-Adv.	04/94 S. 22	83
Mystical Ninja 2	Jump'n Run	04/94 S. 32	85
NBA Give 'n Go	Sportspiel	11/95 S. 67	74
NBA Jam	Funsport	03/94 S. 36	88
NBA Jam T.E.	Funsport	03/95 S. 36	89
NBA Live '95	Sportspiel	12/94 S. 48	88
NBA Live '96	Sportspiel	11/95 S. 69	88
NBA Showdown	Sportspiel	01/94 S. 42	69
Newman Haas Indy Car...	Rennspiel	12/94 S. 104	70
NFL '94	Sportspiel	02/94 S. 38	87
NFL Quarterback Club	Sportspiel	04/95 S. 93	67
NHL '94	Sportspiel	Sh 01 S. 24	90
NHL '95	Sportspiel	01/95 S. 102	71
NHL '96	Sportspiel	11/95 S. 71	88
Nigel Mansell F1 Challenge	Rennspiel	06/93 S. 82	79
Ninjawarriors	Beat'em Up	07/95 S. 77	72
Ninjawarriors	Beat'em Up	06/94 S. 39	69
Nosferatu	Jump'n Run	12/94 S. 94	82
Ocre Battle	Strategie	08/95 S. 41	72
Operation Starfish	Jump'n Run	06/95 S. 66	71
Outlander	-	06/93 S. 80	34
Pac In Time	Jump'n Run	04/95 S. 33	66
Pac Man 2	Denkspiel	09/95 S. 37	75
Pac-Attack	Denkspiel	07/94 S. 96	85
Pagemaster	Jump'n Run	02/95 S. 102	67
Paladin's Quest	Rollenspiel	01/94 S. 45	78
Parodius 2: Fantastic J.	Shoot'em Up	02/95 S. 84	83
Parodius: Non Sense Fant.	Shoot'em Up	04/94 S. 131	85
Phantom 2040	Jump'n Shoot	1/96 S. 87	61
Pierre Le Chef	Jump'n Run	12/93 S. 102	62
Pinball Dreams	Flipper	03/94 S. 42	69
Pinocchio	Jump'n Run	12/95 S. 38	70
Pirates of Dark Water	Jump'n Run	08/94 S. 40	53
Pitfall-The Mayan Adven...	Jump'n Run	12/94 S. 44	85
Plok	Jump'n Run	12/93 S. 106	80
Pocky & Rocky	Shoot'em Up	09/93 S. 86	78
Pocky & Rocky 2	Shoot'em Up	10/94 S. 97	76
Pop'n Twinbee	Shoot'em Up	04/94 S. 135	79
Pop'n Twinbee Rainbow...	Shoot'em Up	04/94 S. 38	82
Porky Pig's Haunted Holiday	Jump'n Run	02/96 S. 80	48
Power Drive	Rennspiel	03/95 S. 38	67
Powermonger	Strategie	07/93 S. 33	84
Primal Rage	Beat'em Up	09/95 S. 38	70
Pro Sport Hockey	Sportspiel	05/94 S. 97	25
Pugsley's Scavenger Hunt	-	05/93 S. 37	73
Putty Squad	Jump'n Run	08/95 S. 68	67
Puzzle Bobble	Denkspiel	06/95 S. 30	89
R-Type III	Shoot'em Up	04/94 S. 135	88
Radical Rex	Jump'n Run	01/95 S. 88	65
Ranma 1/2 3	Beat'em Up	07/94 S. 101	65
Rapjam	Sportspiel	04/95 S. 70	59
Revolution X	Shoot'em Up	03/96 S. 84	57
Rider's Spirits	Rennspiel	12/94 S. 97	89
Rise Of The Phoenix	Strategie	05/95 S. 84	72
Rise Of The Robots	Beat'em Up	01/95 S. 36	38
Road Runner	Jump'n Run	06/93 S. 86	63
Robocod	Jump'n Run	07/93 S. 40	73

Robotrek	Rollenspiel	01/95	S. 102	..75
Rock 'n' Roll Racing	Rennspiel	12/93	S. 92	...86
Royal Rumble	Sportspiel	07/93	S. 71	...79
Samurai Shodown	Beat'em Up	12/94	S. 46	...82
seaQuest	Shoot'em Up	03/95	S. 67	...72
Secret of Evermore	Action-Adv.	1/96	S. 88	...87
Secret of Mana	Action-Adv.	01/94	S. 70	...88
Sensible Soccer	Sportspiel	02/94	S. 40	...72
Shadowrun	Rollenspiel	08/93	S. 34	...85
Shanghai 2 Dragon's Eye	Denkspiel	05/93	S. 27	...85
Shaq Fu	Beat'em Up	01/95	S. 40	..55
Sim Earth	Strategie	05/93	S. 30	...75
Skyblazer	Jump'n Shoot	01/94	S. 36	...83
Slam Masters	Sportspiel	10/94	S. 41	...71
Smash Tennis	Sportspiel	07/94	S. 98	...82
Soccer Kid	Jump'n Run	12/94	S. 38	...64
Soccer Shootout	Sportspiel	04/95	S. 34	...85
Soldiers Of Fortune	Shoot'em Up	03/94	S. 44	...78
Soulblazer	Action-Adv.	01/95	S. 100	..81
Space Ace	Genre-Mix	05/94	S. 97	...27
Sparkster	Jump'n Run	12/94	S. 34	...82
Spectre	Sportspiel	07/94	S. 120	..61
Spiderman	Beat'em Up	04/95	S. 70	...59
Star Trek: Starfleet...	Genre-Mix	03/95	S. 70	...72
Star Trek: TNG	Shoot'em Up	03/95	S. 41	...71
Stargate	Jump'n Run	07/95	S. 68	...78
Starwing	Shoot'em Up	Sh 01	S. 66	...91
Street Fighter 2 Turbo	Beat'em Up	Sh 01	S. 36	...93
Street Racer	Rennspiel	11/94	S. 86	...85
Striker	Sportspiel	09/93	S. 94	...91
Stunt Race FX	Rennspiel	09/94	S. 38	...89
Sunset Riders	Shoot'em Up	12/93	S. 100	..75
Super Adventure Island II	Action-Adv.	11/94	S. 92	..76
Super Air Diver	Shoot'em Up	12/93	S. 103	..64
Super Aleste	Shoot'em Up	04/94	S. 130	..85
Super Baseball 2020	Sportspiel	10/93	S. 72	...82
Super Battletank 2	Simulation	04/94	S. 43	...68
Super BC Kid	Jump'n Run	02/95	S. 86	...70
Super Bomberman	Wuselspiel	10/94	S. 8	...77
Super Bomberman 2	Wuselspiel	10/94	S. 8	...85
Super Bomberman 3	Wuselspiel	07/95	S. 76	...84
Super Castlevania IV	Jump'n Run	12/93	S. 110	..89
Super Conflict	Strategie	08/94	S. 41	...74
Super Empire Strikes Back	Shoot'em Up	03/94	S. 40	...76
Super Final Match Tennis	Sportspiel	11/94	S. 90	...81
Super Mario All Stars	Jump'n Run	Sh 01	S. 54	...91
Super Mario Kart	Rennspiel	Sh 01	S. 32	...93
Super Mario World	Jump'n Run	Sh 01	S. 70	...90
Super Mario World 2 Yoshi Isl.	Jump'n Run	09/95	S. 40	...93
Super Metroid	Jump'n Shoot	Sh 01	S. 04	...92
Super Morph	Denkspiel	12/94	S. 48	...50
Super Off Road The Baja	Rennspiel	10/93	S. 79	...46
Super Pang	Geschicklichk.	06/94	S. 37	...66
Super Pinball	Flipper	01/95	S. 92	...55
Super Punch Out	Sportspiel	12/94	S. 40	...82
Super Putty	Jump'n Run	05/94	S. 96	...51
Super Return of the Jedi	Jump'n Shoot	12/94	S. 31	...76
Super Slap Shot	Sportspiel	10/93	S. 83	...72
Super Soccer '94	Sportspiel	12/94	S. 98	...71
Super Soccer II	Sportspiel	08/93	S. 38	...87
Super Street Fighter 2	Beat'em Up	09/94	S. 82	...90
Super Strike Eagle	Simulation	05/93	S. 38	...80
Super Swiv	Shoot'em Up	04/94	S. 133	..76
Super Tetris 2 + Bombliss	Geschicklichk.	09/94	S. 90	...77
Super Troll Island	Jump'n Run	03/94	S. 47	...57
Super Turrigan	Jump'n Shoot	08/93	S. 40	...88
Super Turrigan 2	Jump'n Shoot	06/95	S. 38	...85
Super Valis 4	-	05/93	S. 28	...44
Syndicate	Strategie	12/94	S. 36	...79
T2 The Arcade Game	Shoot'em Up	05/94	S. 96	...47
Taz-Mania	-	08/93	S. 36	...61
Tecmo Super Baseball	Sportspiel	05/95	S. 75	...62
Terminator	-	06/93	S. 85	...58
Test Drive II The Duel	Rennspiel	06/93	S. 88	...66
Tetris & Dr. Mario	Denkspiel	02/95	S. 41	...82
Tetris 2	Denkspiel	12/95	S. 75	...81
The 7th Saga	Rollenspiel	12/93	S. 104	..62
The Mask	Jump'n Run	1/96	S. 84	...54
Theme Park	Strategie	07/95	S. 70	...85
Tim in Tibet	Jump'n Run	1/96	S. 92	...58
Tiny Toon Wild & Wacky...	Funsports	12/94	S. 100	..73
Tom & Jerry	Jump'n Run	06/93	S. 80	...28
Tony Meola's Sidekicks S.	Sportspiel	05/94	S. 98	..60
Top Gear 2	Rennspiel	12/93	S. 94	...75
Top Gear 3000	Rennspiel	04/95	S. 32	...65

Troy Aikman NFL Football	Sportspiel	12/94	S. 98	...79
True Lies	Shoot'em Up	03/95	S. 70	...55
Tuff E Nuff	-	07/93	S. 37	...79
Turbo Toons	Rennspiel	06/95	S. 34	...76
Turn and Burn No Fly Zone	Shoot'em Up	05/94	S. 98	...64
Turtles Tournament	Beat'em Up	12/93	S. 86	...83
Unirally	Rennspiel	04/95	S. 36	...81
Urban Strike	Shoot'em Up	01/96	S. 92	...60
Utopia	Strategie	12/93	S. 89	...79
Val D'Isere	Sportspiel	06/94	S. 38	...69
Virtual Bart	Jump'n Run	12/94	S. 38	...25
Virtual Soccer	Sportspiel	04/94	S. 26	...70
Vortex	Shoot'em Up	12/94	S. 99	...75
Wario's Woods	Denkspiel	06/95	S. 36	...78
Warlock	Jump'n Shoot	05/95	S. 78	...44
Warpspeed	-	07/93	S. 29	...49
Waterworld	Jump'n Run	02/96	S. 85	...57
Wayne's World	Jump'n Run	06/93	S. 83	...29
WCW Superbrawl Wrestling	Sportspiel	02/95	S. 91	...45
We're Back	Jump'n Run	10/93	S. 89	...53
Weapon Lord	Beat'em Up	12/95	S. 68	...66
Where in the World is...	Denkspiel	11/93	S. 43	...58
Wild Guns	Shoot'em Up	07/95	S. 41	...66
Wildsnake	Denkspiel	02/95	S. 104	..76
Wing Commander Secret M.	Shoot'em Up	12/93	S. 101	..72
Winter Olympics	Sportspiel	04/94	S. 43	...41
Wizardry V Heart of the...	Rollenspiel	08/94	S. 93	...68
Wolfchild	-	08/93	S. 39	...59
Wolverine	Jump'n Run	12/94	S. 118	..37
World Cup Striker	Sportspiel	06/94	S. 22	...87
World Cup USA 94	Sportspiel	08/94	S. 38	...79
World Heroes	Beat'em Up	02/94	S. 29	...67
World Heroes 2	Beat'em Up	09/94	S. 91	...60
World League Basketball	Sportspiel	03/94	S. 126	...85
World League Hockey	Sportspiel	02/94	S. 36	...79
World Masters Golf	Sportspiel	01/95	S. 84	...56
WWF Raw	Sportspiel	12/94	S. 101	..86
WWF Wrestlemania	Beat'em Up	11/95	S. 37	...83
X-Men	Beat'em Up	02/95	S. 88	...70
Yoshi's Cookie	Denkspiel	09/93	S. 101	..64
Young Merlin	Action-Adv.	04/94	S. 24	...85
Zelda III A Link to the...	Action-Adv.	Sh 01	S. 44	...90
Zero The Kamikaze Squirrel	Jump'n Run	07/95	S. 75	...79
Zombies	Jump'n Shoot	11/93	S. 38	...76

Battletoads	-	06/93	S. 32	...75
BC Racers	Rennspiel	01/95	S. 90	...86
BC Racers 32X	Rennspiel	06/95	S. 91	...65
Beavis & Butt-Head	Jump'n Run	05/95	S. 76	...39
Bill Walsh College...	Sportspiel	10/93	S. 24	...80
Bill Walsh College CD	Sportspiel	04/94	S. 115	..80
Blades Of Vengeance	Jump'n Shoot	01/94	S. 75	...77
Bonkers	Jump'n Run	05/95	S. 71	...50
Bonkers	Jump'n Run	05/95	S. 71	...50
Boogerman	Jump'n Run	01/95	S. 40	...63
Brett Hull Hockey '95	Sportspiel	02/95	S. 104	..47
Bubba 'n' Stix	Jump'n Run	05/94	S. 106	..62
Bussy	Jump'n Run	10/93	S. 29	...76
Bussy II	Jump'n Run	11/94	S. 105	..69
Chaotix 32X	Jump'n Run	06/95	S. 86	...72
Cheese Cat-Astrophe Speedy	Jump'n Run	07/95	S. 84	...64
Chester Cheetah	-	07/93	S. 82	...61
Chiki Chiki Boys	Jump'n Run	06/93	S. 41	...71
Chuck Rock	Jump'n Run	01/94	S. 78	...64
Chuck Rock II	Jump'n Run	11/93	S. 96	...86
Clayfighter	Beat'em Up	12/94	S. 118	..47
Clue	Denkspiel	05/93	S. 85	...75
Coach K College B.	Sportspiel	04/95	S. 88	...81
Cobra Command	Shoot'em Up	09/93	S. 35	...71
Columns III	Denkspiel	06/94	S. 105	..84
Combat Cars	Rennspiel	09/94	S. 96	...64
Comix Zone	Beat'em Up	09/95	S. 68	...75
Cool Spot	Jump'n Run	07/93	S. 90	...85
Corpse Killer	Shoot'em Up	02/95	S. 103	..60
Corpse Killer 32X	Shoot'em Up	02/95	S. 103	..60
Cosmic Carnage 32X	Beat'em Up	02/95	S. 101	..60
Cosmic Spacehead	Jump'n Run	11/93	S. 90	...58
Cyborg Justice	-	06/93	S. 39	...41
Daffy Duck in Hollywood	Jump'n Run	05/95	S. 41	...59
Dark Wizard	Strategie	06/94	S. 99	...76
Darxide 32X	Shoot'em Up	03/96	S. 87	...63
Das Dschungelbuch	Jump'n Run	08/94	S. 103	..83
Davis Cup World Tour	Sportspiel	11/93	S. 80	...81
Deep Space Nine	Jump'n Run	08/95	S. 72	...58
Demoliton Man	Jump'n Run	11/95	S. 68	...57
Der König der Löwen	Jump'n Run	12/94	S. 108	..82
Die Schlümpfe	Jump'n Run	03/95	S. 77	...69
Die Schlümpfe CD	Jump'n Run	06/95	S. 67	...69
Dino Dini Soccer	Sportspiel	01/95	S. 40	...66
Donald Duck- Maui Mallard	Jump'n Run	12/95	S. 72	...79
Double Dragon III	-	05/93	S. 79	...27
Double Switch	Adventure	03/94	S. 120	..65
Dr. Robotnik's Mean...	Denkspiel	04/94	S. 102	..83
Dragon	Beat'em Up	12/94	S. 102	..73
Dragon Ball Z	Beat'em Up	06/94	S.103	...59
Dragon's Revenge	Flipper	01/94	S. 80	...71
Dune	Strategie/ Adv.	06/94	S. 102	..70
Dune II	Strategie	05/94	S. 100	..83
Dungeo Explorer CD	Shoot'em Up	06/95	S. 67	...67
Dungeon Master II	RPG	03/95	S. 72	...67
Dynamite Headdy	Jump'n Run	10/94	S. 94	...79
Earthworm Jim	Jump'n Run	12/94	S. 119	..87
Earthworm Jim 2	Jump'n Run	12/95	S. 36	...91
Earthworm Jim S.E. CD	Jump'n Run	06/95	S. 78	...89
Ecco the Dolphin	Rollenspiel	09/93	S. 32	...72
Ecco The Tides Of Time	Jump'n Swim	03/95	S. 73	...85
Ecco The Tides Of Time	Jump'n Swim	12/94	S. 116	..84
ESPN Speedworld	Rennspiel	02/95	S. 104	..21
Eternal Champions	Beat'em Up	02/94	S. 72	...82
F-1 Circus	Rennspiel	06/94	S. 103	..13
F-15 Strike Eagle II	Simulation	10/93	S. 28	...82
F1	Rennspiel	08/93	S. 76	...87
Fahrenheit CD	Action-Adv.	11/95	S. 68	...39
Fantastic Dizzy	Jump'n/Denk.	01/94	S. 76	...67
Fatal Fury	Beat'em Up	06/93	S. 34	...68
Fatal Fury 2	Beat'em Up	09/94	S. 94	...75
FIFA '96	Sportspiel	12/95	S. 31	...80
FIFA International Soccer	Sportspiel	Sh 01	S. 10	...93
FIFA International Soccer CD	Sportspiel	08/94	S. 100	..86
FIFA Soccer '95	Sportspiel	12/94	S. 112	..88
FIFA Soccer '96 32 X	Sportspiel	02/96	S. 82	...57
Final Fight	Beat'em Up	09/93	S. 36	...81
Flashback	-	06/93	S. 26	...87
Flintstones	-	06/93	S. 36	...65
Formula One	Rennspiel	10/94	S. 90	...86
G-Loc	Shoot'em Up	05/93	S. 79	...51
Garfield	Jump'n Run	11/95	S. 77	...54
Gauntlet IV	Shoot'em Up	11/93	S. 81	...68
General Chaos	Strategie	10/93	S. 26	...58
Generations Lost	Jump'n Run	01/95	S. 90	...45

**Mega Drive / Mega CD II
Mega Drive 32X
Mega Drive 32X CD**

Titel	Genre	Getestet in	Fun
Addams Family	Jump'n Run	03/94	S. 104 ..70
Addams Family Values	Action-Adv.	06/95	S. 72 ...75
Aero The Acrobat	Jump'n Run	01/94	S. 72 ...78
Aero The Acrobat 2	Jump'n Run	12/94	S. 117 ..79
Aerobiz Supersonic	Strategie	04/95	S. 80 ...83
Afterburner Comp. 32X	Shoot'em Up	02/95	S. 105 ..51
Aladdin	Jump'n Run	11/93	S. 74 ...88
Alien Soldier	Jump'n Shoot	05/95	S. 72 ...74
Amazing Tennis	Sportspiel	07/93	S. 84 ...76
American Gladiators	Sportspiel	06/93	S. 31 ...44
Andre Agassi Tennis	Sportspiel	08/93	S. 83 ...38
Animaniacs	-	12/94	S. 120 ..80
Another World	-	07/93	S. 86 ...83
Art of Fighting	Beat'em Up	04/94	S. 109 ..61
Asterix and the Power of	Jump'n Run	06/95	S. 84 ...58
Asterix The Great Rescue	Jump'n Run	11/93	S. 78 ...73
ATP Tour	Sportspiel	03/95	S. 71 ...65
AX-101	Shoot'em Up	05/94	S. 110 ..16
Ballz	Beat'em Up	11/94	S. 110 ..63
Barkley: Shut Up And Jam	Sportspiel	05/94	S. 108 ..77
Batman & Robin	Beat'em Up	07/95	S. 80 ...65
Batman Forever	Beat'em Up	10/95	S. 61 ...80
Batman Return Of The J.	-	05/93	S. 87 ...36
Batman Returns	Jump'n Shoot	09/93	S. 33 ...73
Battle Frenzy	Shoot'em Up	01/95	S. 34 ...39
Battlecorps	Shoot'em Up	07/94	S. 37 ...83
Battletech	Shoot'em Up	12/94	S. 116 ..73

Ghouls'n Ghosts	Jump'n Run	10/93 S. 42	81	NBA Jam	Funsport	01/95 S. 40	85	Sonic	Jump'n Run	12/93 S. 40	86
Global Gladiators	Jump'n Run	07/93 S. 92	75	NBA Jam T.E.	Funsport	03/95 S. 36	89	Sonic & Knuckles	Jump'n Run	12/94 S. 106	85
Golf Magazine: 36... 32X	Sportspiel	04/95 S. 72	77	NBA Jam T.E. 32X	Funsport	06/95 S. 84	87	Sonic 3	Jump'n Run	03/94 S. 102	85
Grindstormer	Shoot'em Up	06/94 S. 103	61	NBA Live '95	Sportspiel	11/94 S. 99	88	Sonic Spinball	Flipper	12/93 S. 34	85
Ground Zero Texas	Shoot'em Up	03/94 S. 118	76	NBA Live '96	Sportspiel	01/96 S. 94	88	Soul Star	Shoot'em Up	12/94 S. 114	85
Gunstar Heroes	Jump'n Shoot	10/93 S. 38	80	NBA Showdown	Sportspiel	03/94 S. 108	70	Space Harrier 32X	Shoot'em Up	02/95 S. 105	35
Hardball '94	Sportspiel	09/94 S. 103	79	Newman Haas Indy Car...	Rennspiel	12/94 S. 104	37	Sparkster	Jump'n Run	11/94 S. 108	77
Hardball III	Sportspiel	06/93 S. 28	74	NFL Quarterback Club	Sportspiel	03/95 S. 81	67	Spiderman	Jump'n Run	04/95 S. 70	50
Haunting	Jump'n Run	10/93 S. 32	71	NFL Quarterback Club 32X	Sportspiel	07/95 S. 85	80	Spiderman Vs. Kingpin	Shoot'em Up	05/94 S. 109	71
Heart Of The Alien	Action Advent.	08/94 S. 106	71	NHL '94	Sportspiel	04/94 S. 104	92	Spirou	Jump'n Run	09/95 S. 70	65
Heavenly Symphony	Rennspiel	07/94 S. 93	84	NHL '95	Sportspiel	11/94 S. 104	86	Splatterhouse Part 3	-	06/93 S. 40	64
Hit The Ice	Sportspiel	05/93 S. 90	42	NHL '96	Sportspiel	10/95 S. 32	93	Spot goes to Hollywood	Jump'n Run	12/95 S. 40	64
Hook	Jump'n Run	12/93 S. 30	75	Nigel Mansell	Rennspiel	04/94 S. 112	40	Star Wars Arcade 32X	Shoot'em Up	01/95 S. 29	74
Humans	Denkspiel	06/93 S. 30	80	Normy	Jump'n Run	03/94 S. 109	75	Starblade	Shoot'em Up	12/94 S. 118	63
Hurricanes	Jump'n Run	02/95 S. 100	42	Outlander	-	05/93 S. 86	51	Stargate	Jump'n Shoot	04/95 S. 86	77
Hyperdunk	Sportspiel	04/94 S. 46	86	Outrun 2019	Rennspiel	06/93 S. 31	33	Story of Thor	Action/Advent.	03/95 S. 74	84
IMG International Tennis	Sportspiel	09/94 S. 98	70	Outrunners	Rennspiel	08/94 S. 104	28	Street Fighter 2' Special	Beat'em Up	Sh 01 S. 36	93
Incredible Hulk	Jump'n Run	08/94 S. 104	55	Pagemaster	Jump'n Run	01/95 S. 40	65	Street Racer	Rennspiel	05/95 S. 74	66
Indiana Jones' Greatest Adv.	Jump'n Shoot	09/95 S. 71	80	Paperboy II	Geschicklichkeit	08/93 S. 85	62	Streets of Rage 3	Beat'em Up	06/94 S. 100	75
J. League Soccer 2	Sportspiel	12/94 S. 114	77	Paws Of Fury	Beat'em Up	09/94 S. 92	70	Strider 2	-	08/93 S. 84	57
Jaguar XJ220	Rennspiel	09/93 S. 34	64	Pele Soccer	Sportspiel	04/94 S. 114	54	Sub Terrania	Shoot'em Up	04/94 S. 110	76
James Bond The Duel	Jump'n Run	05/93 S. 82	54	Pete Sampras '96	Sportspiel	08/95 S. 70	73	Summer Challenge	Sportspiel	07/93 S. 89	63
James Pond 3	Jump'n Run	11/93 S. 92	85	Pete Sampras Tennis	Sportspiel	07/94 S. 38	79	Super Baseball 2020	Sportspiel	12/93 S. 38	68
Jelly Boy	Jump'n Run	07/95 S. 74	34	PGA European Tour	Sportspiel	04/94 S. 117	88	Super Kick Off	Sportspiel	07/93 S. 87	65
Jimmy White's Whirlwind...	Sportspiel	04/95 S. 90	73	PGA Tour '96	Sportspiel	01/96 S. 96	81	Super Skidmark	Rennspiel	12/95 S. 76	76
Judge Dredd	Jump'n Shoot	07/95 S. 90	71	PGA Tour Golf 2	Sportspiel	05/93 S. 80	84	Super Street Fighter 2	Beat'em Up	09/94 S. 82	89
Jungle Strike	Shoot'em Up	08/93 S. 80	86	PGA Tour Golf III	Sportspiel	12/94 S. 120	90	Surgical Strike CD	Actionspiel	10/95 S. 64	64
Jurassic Park	Adventure	03/94 S. 116	75	Phantasy Star IV: The End...	RPG	04/95 S. 79	83	Sylvester & Tweety	Jump'n Run	12/94 S. 114	64
Jurassic Park CD	Jump'n Shoot	11/93 S. 98	73	Pirates Gold	Strategie	03/94 S. 112	85	Tandycate	Strategie	01/95 S. 32	79
Jurassic Park R. E.	Jump'n Shoot	12/94 S. 102	58	Pitfall CD	Jump'n Run	06/95 S. 84	85	Tazmania 2	Jump'n Run	10/94 S. 99	70
Justice League	Beat'em Up	06/95 S. 40	40	Pitfall The Mayan Adven...	Jump'n Run	01/95 S. 36	85	Tecmo Super Baseball	Sportspiel	05/95 S.75	62
Kawasaki Superbikes	Rennspiel	06/95 S. 76	70	Power Drive	Rennspiel	12/94 S. 102	67	Tecmo Super Hockey	Sportspiel	05/95 S. 76	39
Keio Flying Squadron	Shoot'em Up	04/94 S. 114	80	Powermonger	Strategie	07/94 S. 41	60	The Death and Return of	Beat'em Up	08/95 S. 71	72
Kick Off 3	Sportspiel	01/95 S. 86	63	Primal Rage	Beat'em Up	09/95 S. 38	74	The Ottifants	Jump'n Run	11/93 S. 82	80
Kids On Site	Interak. Sp.	03/95 S. 72	27	Prince Of Persia	Jump'n Run	03/94 S. 105	68	The Punisher	Beat'em Up	06/95 S. 78	61
King Of The Monsters	Beat'em Up	07/93 S. 88	39	Prize Fighter	Sportspiel	03/94 S. 119	38	The Tick	Beat'em Up	05/95 S. 75	28
Kolibri - 32X	Shoot'em Up	12/95 S. 74	75	Probotector	Jump'n Shoot	11/94 S. 96	87	Theme Park	Strategie	06/95 S. 68	88
Landstalker	Action-Adv.	Sh 01 S. 14	91	Psycho Pinball	Flipper	12/94 S. 126	79	Thunderhawk	Shoot'em Up	10/93 S. 36	85
Lawnmower Man	Jump'n Shoot	12/94 S. 124	47	Puggsy	Jump'n Run	12/93 S. 48	86	Time Gal	Jump'n Run	09/93 S. 40	68
Lawnmower Man	Denkspiel	02/95 S. 100	20	Puggsy	Jump'n Run	05/94 S. 109	86	Tiny Toon ACME All Stars	Sportspiel	11/94 S. 100	71
Lemmings 2	Denkspiel	11/94 S. 94	90	Pulseman	Jump'n Run	10/94 S. 97	69	Tiny Toon Adventures	Jump'n Run	05/93 S. 76	85
Light Crusader	Action-Adv.	11/95 S. 73	83	Putty Squad	Jump'n Shoot	08/95 S. 68	60	ToeJam & Earl 2	Jump'n Run	02/94 S. 78	85
Light Crusaders Import	Action-Adv.	09/95 S. 72	83	R.B.I. Baseball '93	Sportspiel	07/93 S. 83	68	Tomcat Alley	Shoot'em Up	07/94 S. 40	77
Lords Of Thunder CD	Shoot'em Up	06/95 S. 76	73	R.B.I. Baseball 94	Sportspiel	07/94 S. 94	73	Tony La Russa Baseball	Sportspiel	06/93 S. 28	62
Lost Vikings	Denkspiel	05/94 S. 104	83	Radical Rex	Jump'n Run	12/94 S. 128	65	Total Football	Sportspiel	01/96 S. 84	66
Lotus II	Rennspiel	12/93 S. 47	67	Real Monsters	Jump'n Run	02/96 S. 87	63	Toughman Contest 32X	Sportspiel	08/95 S. 73	64
Lunar The Silver Star	Rollenspiel	02/94 S. 46	87	Rebel Assault	Shoot'em Up	10/94 S. 92	75	Toughman Contest	Sportspiel	05/95 S. 68	64
Madden '94	Sportspiel	12/93 S. 36	86	Red Zone	Shoot'em Up	01/95 S. 34	76	Toughman Contest	Sportspiel	05/95 S. 69	64
Madden '95	Sportspiel	12/94 S. 128	87	Revenge Of Shinobi	Jump'n Shoot	09/93 S. 73	85	True Lies	Shoot'em Up	03/95 S. 70	54
Madden '96	Sportspiel	01/96 S. 85	86	Rise Of The Dragon	Adventure	05/94 S. 110	35	Turtles Tournament	Beat'em Up	12/93 S. 86	80
Magical Popful Mail	Action-Adv.	05/95 S. 70	81	Rise Of The Robots	Beat'em Up	01/95 S. 36	33	Unnecessary Roughness '95	Sportspiel	02/95 S. 104	41
Magical Popful Mail	Action-Adv.	05/95 S. 70	81	Ristar	Jump'n Run	03/95 S. 76	84	Urban Strike	Shoot'em Up	09/94 S. 100	85
Make My Video INXS	Interak. Video	12/93 S. 47	25	Road Avenger	Rennspiel	09/93 S. 41	67	Vay	Rollenspiel	09/94 S. 97	83
Mario Andretti Racing	Rennspiel	08/94 S. 102	58	Road Rash 3	Rennspiel	03/95 S. 78	79	Vectorman	Jump'n Run	11/95 S. 72	78
Mario Basler Fever Pitch Soccer	Sportspiel	09/95 S. 72	82	Road Rash CD	Rennspiel	08/95 S. 71	80	Viewpoint	Shoot'em Up	04/95 S. 81	60
Marko's Magic Football	Jump'n Run	06/94 S. 40	80	Road Runner: Desert...	Jump'n Run	03/95 S. 79	55	Virtua Fighter 32X	Beat'em Up	11/95 S. 74	88
Marsupilami	Jump'n Run	11/95 S. 76	72	Robo Aleste	Shoot'em Up	09/93 S. 42	76	Virtua Racing	Rennspiel	04/94 S. 44	88
Maximum Carnage	Beat'em Up	01/95 S. 29	71	Rock 'n' Roll Racing	Rennspiel	01/95 S. 88	85	Virtua Racing 32X	Rennspiel	01/95 S. 30	90
Mazin Wars	-	05/93 S. 78	74	Rocket Knight Adventures	Jump'n Run	09/93 S. 70	87	VR Troopers	Beat'em Up	12/95 S. 70	76
Mc Donald's Treasure Land	Jump'n Run	02/94 S. 74	81	Rolo to the Rescue	Jump'n Run	05/93 S. 88	83	Warlock	Jump'n Shoot	05/95 S. 78	46
Mega Bomberman	Geschicklichk.	11/94 S. 106	85	Royal Rumble	Sportspiel	12/93 S. 50	78	Warlock	Jump'n Shoot	05/95 S. 78	44
Mega Man Wily Wars	Jump'n Run	04/95 S. 71	75	Rugby World Cup 1995	Sportspiel	01/95 S. 104	81	Warpspeed	-	07/93 S. 88	44
Mega Swiv	Shoot'em Up	04/95 S. 84	59	S.S. Lucifer	Denkspiel	11/94 S. 107	63	Wayne Gretzky NHLPA All S.	Sportspiel	08/95 S. 74	70
Mega Turrigan	Shoot'em Up	05/94 S. 103	88	Sailor Moon	Beat'em Up	09/94 S. 105	43	Weapon Lord	Beat'em Up	01/96 S. 94	66
Metal Head 32X	Shoot'em Up	04/95 S. 76	75	Samurai Shodown	Beat'em Up	02/95 S. 96	75	Wimbledon	Sportspiel	09/93 S. 83	47
Mickey Mania	Jump'n Run	11/94 S. 102	79	Saturday Night Slam	Sportspiel	05/95 S. 76	58	Wing Commander	Shoot'em Up	06/94 S. 104	67
Mickey Mania CD	Jump'n Run	12/94 S. 96	80	Second Samurai	Beat'em Up	12/94 S. 124	40	Winter Challenge	Sportspiel	02/94 S. 77	47
Micro Machines	Rennspiel	09/93 S. 74	76	Sensible Soccer	Sportspiel	02/94 S. 40	72	Winter Olympics	Sportspiel	02/94 S. 77	41
Micro Machines 2	Rennspiel	12/94 S. 110	82	Sewer Shark	Shoot'em Up	01/94 S. 78	63	Wiz 'n' Liz	Jump'n Run	12/93 S. 28	85
Micro Machines T.T. '96	Rennspiel	10/95 S. 62	83	Shadow Of The Beast II	Jump'n Run	09/94 S. 90	50	Wonderdog	Jump'n Run	09/93 S. 38	83
Microcosm	Shoot'em Up	05/94 S. 109	65	Shadow Squadron 32X	Shoot'em Up	06/95 S. 86	77	World Cup USA 94	Sportspiel	07/94 S. 92	63
MiG-29	Flugsimulation	11/93 S. 90	62	Shadowrun	Rollenspiel	06/94 S. 98	78	World Cup USA 94 CD	Sportspiel	09/94 S. 95	63
Misadventures Of Flink	Jump'n Run	12/94 S. 126	76	Shaq Fu	Beat'em Up	12/94 S. 102	59	Worms	Strategie	02/96 S. 68	87
Monkey Island	Adventure	02/94 S. 76	87	Shining Force	Strategie	09/93 S. 76	87	WWF Rage In The Cage	Sportspiel	03/94 S. 114	78
Monopoly	Denkspiel	05/93 S. 84	52	Shining Force CD	Strategie	06/95 S. 82	85	WWF Raw	Sportspiel	12/94 S. 101	86
Motherbase 32X	Shoot'em Up	07/95 S. 82	62	Shining Force II	Strategie	10/94 S. 88	87	WWF Raw 32X	Sportspiel	06/95 S. 83	81
Motocross Champ. 32X	Rennspiel	04/95 S. 84	57	Shinobi III	Jump'n Shoot	09/93 S. 80	73	WWF Wrestlemania	Beat'em Up	12/95 S. 41	86
Mr. Nutz	Jump'n Run	02/95 S. 100	75	Silpheed	Shoot'em Up	10/93 S. 34	73	X-Men	-	06/93 S. 38	60
Mr. Nutz 2	Jump'n Run	06/95 S. 77	62	Skeleton Krew	Shoot'em Up	06/95 S. 74	82	X-Men 2: Clone Wars	Jump'n Shoot	04/95 S. 85	68
Muhammad Ali Boxing	Sportspiel	05/93 S. 75	69	Skitchin'	Fun-Sport	03/94 S. 107	65	Yogi Bear	Jump'n Run	01/95 S. 29	54
Mutant League Football	Sportspiel	08/93 S. 78	62	Slam City	FMV Interactive	03/95 S. 72	47	Yumemi Mystery Mansion	Action/Advent.	05/94 S. 111	69
Mutant League Hockey	Sportspiel	04/94 S. 48	82	Snatcher	Adventure	01/95 S. 85	87	Zero The Kamikaze Squirrel	Jump'n Run	12/94 S. 128	81
NBA Action '95	Sportspiel	06/95 S. 80	74	Socket	Jump'n Run	03/94 S. 106	71	Zombies	Jump'n Shoot	11/93 S. 95	75
NBA All Stars	Sportspiel	05/93 S. 90	35	Sol-Feace	Shoot'em Up	09/93 S. 37	56	Zool	Jump'n Run	01/94 S. 74	74
NBA Jam	Funsport	04/94 S. 108	85	Soleil	Action-Adv.	01/95 S. 38	87	Zoop	Denkspiel	12/95 S. 78	64

3DO

Titel	Genre	Getestet in	Fun
Alone in the Dark	Action-Adv.	11/95 S. 90	62
Battle Sports	Sportspiel	03/96 S. 88	61
Blade Force	Shoot'em Up	12/95 S. 93	80
D	Grafikadv.	02/96 S. 90	75
Death Keep	Rollenspiel	02/96 S. 92	77
Demolition Man	Shoot'em Up	08/95 S. 92	60
Dragon Lore	Rollenspiel	03/96 S. 90	
FIFA International Soccer	Sportspiel	07/95 S. 88	81
Flying Nightmares	Simulation	12/95 S. 95	65
Foes of Ali	Sportspiel	03/96 S. 88	
John Madden Football	Sportspiel	08/95 S. 88	85
Killing Time	Shoot'em Up	12/95 S. 94	69
Kingdom - The Far Reaches	Action-Adv.	11/95 S. 67	57
Madden NFL Football	Sportspiel	03/95 S. 93	85
Need For Speed	Rennspiel	08/95 S. 90	88
Out Of This World	Action-Adv.	03/95 S. 94	81
PGA Tour '96	Sportspiel	03/96 S. 90	81
Phoenix 3	Jump'n Shoot	03/96 S. 89	46
Po'ed	Shoot'em Up	02/96 S. 91	77
Primal Rage	Beat'em Up	02/96 S. 76	68
Psychic Detective	Adventure	03/96 S. 74	59
Rebel Assault	Shoot'em Up	08/95 S. 92	79
Road Rash	Rennspiel	08/95 S. 86	87
Shock Wave	Shoot'em Up	08/95 S. 89	83
Shock Wave 2	Shoot'em Up	03/96 S. 86	85
Shock Wave: Operation...	Shoot'em Up	03/95 S. 93	80
Slam'n'Jam '95	Sportspiel	07/95 S. 86	82
Slayer	Rollenspiel	08/95 S. 68	58
Space Hulk	Shoot'em Up	11/95 S. 90	75
Star Fighter	Shoot'em Up	02/96 S. 92	60
Striker	Sportspiel	01/96 S. 72	75
Super SF II Turbo	Beat'em Up	03/95 S. 92	91
Super Wing Commander	Shoot'em Up	08/95 S. 88	83
Theme Park	Strategie	08/95 S. 87	88
Waialae Country Club	Sportspiel	01/96 S. 96	80
Wing Commander 3	Shoot'em Up	08/95 S. 84	89

Jaguar

Titel	Genre	Getestet in	Fun
Alien Vs. Predator	Shoot'em Up	11/94 S. 111	75
Atari Karts	Rennspiel	02/96 S. 90	61
Brutal Sports Football	Sportspiel	10/94 S. 96	55
Buysy In: Fractured...	Jump'n Run	02/95 S. 108	57
Checkered Flag	Rennspiel	01/95 S. 110	32
Club Drive	Rennspiel	01/95 S. 110	20
Crescent Galaxy	Shoot'em Up	03/94 S. 121	42
Cybermorph	Shoot'em Up	02/94 S. 84	85
Double Dragon V The S...	Beat'em Up	06/95 S. 37	19
Dragon	Beat'em Up	01/95 S. 110	66
Evolution Dino Dudes	Denkspiel	04/94 S. 118	66
Extreme Skiing	Sportspiel	02/95 S. 111	56
Flashback	Action-Adv.	10/95 S. 78	75
Flip Out!	Denkspiel	11/95 S. 93	69
Hover Strike	Shoot'em Up	06/95 S. 92	62
Iron Soldier	Shoot'em Up	02/95 S. 110	77
Kasumi Ninja	Beat'em Up	02/95 S. 108	48
Pinball Fantasies	Flipper	09/95 S. 74	74
Raiden	Shoot'em Up	03/94 S. 121	63
Rayman	Jump'n Run	08/95 S. 76	86
Sensible Soccer	Sportspiel	06/95 S. 92	64
Super Burnout	Rennspiel	09/95 S. 74	58
Syndicate	Simulation	05/95 S. 84	68
Tempest 2000	Shoot'em Up	06/94 S. 108	88
Theme Park	Simulation	05/95 S. 86	75
White Men Can't Jump	Sportspiel	10/95 S. 78	71
Zool 2	Jump'n Run	02/95 S. 109	65

Neo Geo

Titel	Genre	Getestet in	Fun
3 Count Bout	Beat'em Up	06/93 S. 98	80
Aero Fighters 2	Shoot'em Up	09/94 S. 109	71
Art Of Fighting 2	Shoot'em Up	04/94 S. 122	89
Double Dragon	Beat'em Up	05/95 S. 87	69
Fatal Fury 2	Beat'em Up	05/93 S. 106	84
Fatal Fury 3	Beat'em Up	06/95 S. 89	82
Fatal Fury Special	Beat'em Up	12/93 S. 108	86
Galaxy Fight	Beat'em Up	04/95 S. 95	53
Karnov's Revenge	Beat'em Up	06/94 S. 111	66
King Of Fighters '94	Beat'em Up	11/94 S. 109	80
King of Fighters '95	Beat'em Up	11/95 S. 92	87
Magician Lord	Jump'n Run	02/94 S. 80	85
Miracle Adventure	Jump'n Run	03/94 S. 122	76
NAM 1975	Shoot'em Up	04/94 S. 123	85
Panic Bomber	Denkspiel	04/95 S. 95	61
Pulstar	Shoot'em Up	11/95 S. 92	75
Puzzle Bobble	Denkspiel	03/95 S. 83	87
Samurai Shodown	Beat'em Up	10/93 S. 94	89
Samurai Shodown 2	Beat'em Up	01/95 S. 108	89
Savage Reign	Beat'em Up	08/95 S. 75	82
Sengoku 2	Beat'em Up	06/93 S. 99	73
Street Hoop	Sportspiel	12/94 S. 98	61
Super Sidekicks	Sportspiel	05/93 S. 107	85
Super Sidekicks 2	Sportspiel	07/94 S. 102	83
Super Sidekicks 3	Sportspiel	05/95 S. 89	77
Top Hunter	Jump'n Run	08/94 S. 110	84
Viewpoint	Shoot'em Up	Sh 01 S. 28	91
Windjammers	Sportspiel	05/94 S. 113	81
World Heroes 2	Beat'em Up	07/93 S. 93	72
World Heroes 2 Jet	Beat'em Up	07/94 S. 104	73

Game Boy

Titel	Genre	Getestet in	Fun
Adventure Island II	-	05/93 S. 97	70
Aladdin	Jump'n Run	12/94 S. 38	75
Animanlacs	Jump'n Run	06/95 S. 41	79
Ariel - The Little Mermaid	Jump'n Run	07/94 S. 108	57
Asterix	-	07/93 S. 104	73
Asteroids / Missile Command	Shoot'em Up	02/96 S. 70	55
Baby T-Rex	-	08/93 S. 102	71
Bart & The Beanstalk	Jump'n Run	06/94 S. 112	42
Batman Animated Series	Jump'n Run	12/93 S. 115	77
Batman Forever	Beat'em Up	09/95 S. 32	45
Battle Of Olympus	Action/Advent.	12/93 S. 115	76
Battleship	-	06/93 S. 112	71
Battletoads 2	Beat'em Up	09/93 S. 104	68
Battletoads Vs. Double D.	Beat'em Up	08/94 S. 113	62
Bionic Commando	Jump'n Shoot	07/94 S. 108	55
Bomberman	Denkspiel	02/96 S. 88	78
Boxxle 2	Denkspiel	09/93 S. 104	75
Bubble Bobble 2	Geschicklichk.	01/95 S. 106	76
Castle Quest	Strategie	01/94 S. 84	82
Chuck Rock	Jump'n Run	02/94 S. 91	38
Daffy Duck	Jump'n Run	10/94 S. 102	75
Darkwing Duck	Jump'n Run	12/93 S. 115	71
Der König der Löwen	Jump'n Run	06/95 S. 32	49
Desert Strike	Shoot'em Up	01/95 S. 98	66
Die Schlümpfe	Jump'n Run	08/94 S. 114	73
Donkey Kong	Jump'n Run	08/94 S. 112	86
Donkey Kong Land	Jump'n Run	09/95 S. 66	89
Dr. Franken II	Jump'n Run	11/93 S. 102	60
Dropzone	-	06/93 S. 112	32
Duck Tales	Jump'n Shoot	07/94 S. 116	75
Duck Tales 2	Jump'n Run	05/94 S. 119	76
Dynablaster	Denkspiel	10/94 S. 7	65
Earthworm Jim	Jump'n Run	02/96 S. 88	74
F-15	Shoot'em Up	10/93 S. 98	71
F1 Pole Position	Rennspiel	02/94 S. 92	81
Felix The Cat	Jump'n Run	01/94 S. 84	79

FIFA Soccer	Sportspiel	05/95 S. 86	9
FIFA Soccer '96	Sportspiel	02/96 S. 82	61
Flintstones	Jump'n Run	05/93 S. 99	66
Foreman For Real	Sportspiel	10/95 S. 30	35
Galaga & Galaxian	Shoot'em Up	03/96 S. 85	80
Game Boy Gallery	Geschicklich.	03/95 S. 34	17
Garfield Labyrinth	Jump'n Run	11/93 S. 101	70
Gear Works	Denkspiel	01/94 S. 87	75
Goal!	Sportspiel	01/94 S. 85	75
Golf Classic	Sportspiel	03/95 S. 82	36
Hyper Dunk	Sportspiel	04/94 S. 125	43
Itchy & Scratchy	Jump'n Run	02/95 S. 86	41
Jelly Boy	Jump'n Run	06/95 S. 37	42
Jimmy Connors Tennis	Sportspiel	11/93 S. 102	66
Judge Dredd	Jump'n Shoot	07/95 S. 90	63
Jungle Book	Jump'n Run	06/94 S. 112	57
Jungle Strike	Shoot'em Up	03/95 S. 38	73
Jurassic Park	Jump'n Run	10/93 S. 97	75
Kid Dracula	-	06/93 S. 113	75
Kirby's Dreamland 2	Jump'n Run	08/95 S. 39	76
L.U.C.L.E.	Denkspiel	09/94 S. 106	74
Lemmings 2	Denkspiel	03/95 S. 34	54
Looney Tunes	-	07/93 S. 102	68
Madden 95	Sportspiel	03/95 S. 82	49
Mario's Picross	Denkspiel	06/95 S. 27	88
Mega Man 5	Jump'n Run	03/96 S. 85	75
Mega Man III	Jump'n Run	04/95 S. 68	80
Mickey Mouse 5	Jump'n Run	01/96 S. 87	63
Micro Machines	Rennspiel	12/94 S. 98	67
Micro Machines 2	Rennspiel	12/95 S. 69	31
Milon's Secret Castle	Puzzle	05/94 S. 120	74
Monster Max	Jump'n Run	01/95 S. 94	81
Monster Truck Wars	Rennspiel	02/95 S. 95	60
Mr. Nutz	Jump'n Run	01/95 S. 94	75
Ms. Pac-Man	Geschicklich.	08/94 S. 114	65
Mystic Quest	Adventure	07/93 S. 103	76
NBA Jam	Sportspiel	02/95 S. 95	73
Pang	Geschicklich.	01/94 S. 85	81
Parodius	Shoot'em Up	07/94 S. 116	80
Pinball Deluxe	Flipper	10/95 S. 28	68
Pinball Dreams	Flipper	01/94 S. 89	79
Pop'n Twinbee	Shoot'em Up	04/94 S. 126	76
Prehistorik Man	Jump'n Run	01/95 S. 96	68
Primal Rage	Beat'em Up	09/95 S. 38	57
Probotector 2	Jump'n Shoot	10/94 S. 100	81
Race Days	Rennspiel	09/94 S. 106	61
Raging Fighter	-	07/93 S. 102	73
Rampart	-	05/93 S. 99	75
Return of the Jedi	Jump'n Run	02/96 S. 70	34
Samurai Shodown	Beat'em Up	02/95 S. 95	74
Sensible Soccer	Sportspiel	05/94 S. 119	30
Space Invaders	Shoot'em Up	01/95 S. 106	41
Speedy Gonzales	Jump'n Run	12/93 S. 114	85
Spiderman 2	-	05/93 S. 98	47
Spiderman 3	-	08/93 S. 104	45
Star Trek The Next Gen.	Shoot'em Up	02/94 S. 90	56
Stargate	Denkspiel	03/95 S. 82	70
Street Fighter 2	Beat'em Up	12/95 S. 77	77
Sunsoft Grand Prix	-	08/93 S. 104	55
Super BC Kid	Jump'n Run	04/95 S. 67	62
Super Chase H.Q.	Rennspiel	01/95 S. 98	19
Super Hunchback	-	05/93 S. 98	62
Super Mario Land 2	Jump'n Run	07/94 S. 116	88
Talespin	Shoot'em Up	07/94 S. 109	65
Tarzan	Jump'n Run	12/94 S. 38	55
Tesseræ	Denkspiel	01/94 S. 87	70
Tetris 2	Denkspiel	12/95 S. 75	76
Tetris 2	Denkspiel	05/94 S. 121	82
The Fidgetts	Jump'n Run	11/93 S. 101	75
Tiny Toon Wild & Wacky...	Sportspiel	11/94 S. 90	65
Tiny Toons 2	Jump'n Run	12/93 S. 114	77
Trip World	Jump'n Run	09/93 S. 105	64
Turtles 3	Beat'em Up	12/93 S. 114	65
Ultra Golf	Sportspiel	04/94 S. 125	76
Wario Blast	Denkspiel	03/95 S. 69	83

Wario Land	Jump'n Run	05/94 S. 118	..85
Waterworld	Jump'n Run	02/96 S. 8663
WCW The Main Event	Wrestling	02/94 S. 9061
Winter Gold	Sportspiel	03/95 S. 3828
World Cup Striker	Sportspiel	06/94 S. 112	..76
World Cup USA 94	Sportspiel	09/94 S. 107	..29
World Heroes 2 Jet	Beat'em Up	08/95 S. 6867
Worms	Strategie	03/96 S. 7674
Zelda - A Link To The Past	Action/Advent.	11/93 S. 103	..87
Zen Intergalactic Ninja	-	07/93 S. 105	..42
Zoop	Denkspiel	03/96 S. 7671

Game Gear

Titel	Genre	Getestet in	Fun
Aladdin	Jump'n Run	03/94 S. 123	..77
Andre Agassi Tennis	Sportspiel	08/93 S. 9544
Asterix	Jump'n Run	02/94 S. 8879
Asterix 2 The Secret M.	Jump'n Run	02/94 S. 88	..79
Batman 2	-	05/93 S. 9657
Chakan	-	05/93 S. 100	..60
Cool Spot	Jump'n Run	12/93 S. 112	..74
Cosmic Spacehead	Adventure	12/93 S. 112	..78
Crystal Warriors	Strategie	07/94 S. 114	..80
Das Dschungelbuch	Jump'n Run	12/93 S. 112	..74
Der König der Löwen	Jump'n Run	01/95 S. 3267
Donald Duck 2	Jump'n Run	04/94 S. 124	..74
Dr. Robotnik's Mean Bean...	Denkspiel	08/94 S. 107	..80
Dropzone	Shoot'em Up	07/94 S. 110	..73
Dynamite Headdy	Jump'n Run	10/94 S. 9575
Earthworm Jim	Jump'n Run	11/95 S. 7475
Ecco The Dolphin	Jump'n Swim	07/94 S. 114	..82
Ecco The Tides Of Time	Jump'n Swim	01/95 S. 3266
Ernie Els Golf	Sportspiel	12/94 S. 124	..75
Evander Holyfield's Boxing	Sportspiel	05/93 S. 101	..45
F1 World Championship E.	Rennspiel	10/95 S. 6443
Fantastic Dizzy	Denkspiel	01/94 S. 8266
Fatal Fury Special	Beat'em Up	05/95 S. 7780
FIFA International Soccer	Sportspiel	03/95 S. 8179
Global Gladiators	Jump'n Run	07/93 S. 9961
GP Rider	Rennspiel	06/93 S. 107	..55
Home Alone	Jump'n Run	06/93 S. 104	..59
Hurricanes	Jump'n Run	03/95 S. 8034
Incredible Crash Dummies	-	08/93 S. 9455
Judge Dredd	Jump'n Shoot	07/95 S. 9066
Jurassic Park	Jump'n Shoot	11/93 S. 9970
Kawasaki Superbikes	Rennspiel	04/95 S. 9165
Klax	Denkspiel	07/94 S. 115	..80
Krusty's Fun House	-	07/93 S. 100	..72
Land Of Illusion	Jump'n Run	05/93 S. 9484
Legend Of Illusion	Jump'n Run	03/95 S. 8069
Marko's Magic Football	Jump'n Run	04/95 S. 9159
Master Of Darkness	-	08/93 S. 9975
Micro Machines	Rennspiel	04/94 S. 124	..79
Micro Machines 2	Rennspiel	05/95 S. 7875
NBA Jam	Sportspiel	05/94 S. 117	..77
NBA Jam T.E.	Sportspiel	04/95 S. 9264
New Zealand Story	Jump'n Run	05/93 S. 9576
Olympic Gold	Sportspiel	07/94 S. 115	..80
Operation Starfish	Jump'n Run	06/95 S. 6667
Pete Sampras Tennis	Sportspiel	11/94 S. 110	..76
PGA Tour Golf II	Sportspiel	03/95 S. 8179
Power Rangers	Beat'em Up	02/95 S. 102	..78
Powerstrike 2	Shoot'em Up	12/93 S. 113	..82
Predator 2	Shoot'em Up	05/93 S. 100	..41
Primal Rage	Beat'em Up	09/95 S. 3863
R.C. Grand Prix	Rennspiel	08/93 S. 98	..55
Rainbow Islands	-	05/93 S. 9678
Rise Of The Robots	Beat'em Up	03/95 S. 8023
Ristar	Jump'n Run	03/95 S. 7684
Road Rash	Rennspiel	05/94 S. 116	..85
Road Runner	Jump'n Run	03/94 S. 124	..62
Robocod	Jump'n Run	12/93 S. 112	..78

Ronald's Magical Land	Jump'n Run	03/94 S. 124	..75
S.S. Lucifer	Denkspiel	11/94 S. 110	..69
Shinobi	Jump'n Shoot	07/94 S. 114	..83
Shinobi II	Jump'n Shoot	07/94 S. 114	..86
Sonic Chaos	Jump'n Run	12/93 S. 111	...71
Sonic Drift	Rennspiel	07/94 S. 110	..65
Sonic Drift 2	Rennspiel	06/95 S. 9067
Sonic Spinball	Flipper	08/94 S. 108	..79
Sonic Triple Trouble	Jump'n Run	01/95 S. 8676
Spiderman Return Of...	-	07/93 S. 101	..57
Star Wars	Shoot'em Up	12/93 S. 111	...73
Stargate	Denkspiel	03/95 S. 8062
Steel Cage Challenge	Beat'em Up	08/93 S. 9565
Streets Of Rage	Beat'em Up	06/93 S. 106	..78
Streets Of Rage 2	Beat'em Up	07/94 S. 106	..55
Super Columns	Denkspiel	06/95 S. 9083
Talespin	Jump'n Run	06/93 S. 104	..57
Taz In Escape From Mars	Jump'n Run	02/95 S. 102	..59
Tempo Jr.	Jump'n Run	07/95 S. 7460
The Incredible Hulk	Jump'n Beast	07/94 S. 106	..62
Tom And Jerry The Movie	Jump'n Run	08/93 S. 9861
Trivial Pursuit	Denkspiel	05/93 S. 9571
Ultimate Soccer	Sportspiel	01/94 S. 8276
VR Troopers	Beat'em Up	12/95 S. 7076
Wimbledon II	Sportspiel	06/93 S. 107	..79
Winter Olympics	Sportspiel	02/94 S. 8960
Wizard Pinball	Flipper	10/95 S. 6552
World Cup Soccer	Fußball	11/93 S. 9975
World Cup USA 94	Sportspiel	07/94 S. 107	..71
WWF Raw	Sportspiel	02/95 S. 8652

PlayStation

Titel	Genre	Getestet in	Fun
3D Lemmings	Denkspiel	10/95 S. 7583
Actua Golf	Sportspiel	03/96 S. 7174
Agile Warrior	Shoot'em Up	02/96 S. 4168
Air Combat	Shoot'em Up	10/95 S. 7672
Alien Trilogy	Shoot'em Up	03/96 S. 4090
Arc The Lad -Import-	Rollenspiel	09/95 S. 7581
Assault Rigs	Shoot'em Up	01/96 S. 7678
Boxer's Road	Sportspiel	11/95 S. 8386
Criticom	Beat'em Up	01/96 S. 7066
Cyber Sled	Shoot'em Up	10/95 S. 6751
Cyberspeed	Rennspiel	12/95 S. 8413
Descent	Shoot'em Up	03/96 S. 7271
Destruction Derby	Rennspiel	11/95 S. 8685
Discworld	Adventure	02/96 S. 7484
Extreme Games	Rennspiel	11/95 S. 8870
FIFA Soccer '96	Sportspiel	01/96 S. 8387
Goal Storm	Sportspiel	12/95 S. 3463
Hermie Hopperhead	Jump'n Run	12/95 S. 9261
Hi Octane	Rennspiel	02/96 S. 7868
Hyper Formation Soccer	Sportspiel	12/95 S. 3372
Johnny Bazookatone	Jump'n Run	03/96 S. 7679
Jumping Flash	Jump'n Run	09/95 S. 7979
Jupiter Strike	Shoot'em Up	12/95 S. 8249
Kileak The Blood	Shoot'em Up	09/95 S. 8356
Krazy Ivan	Shoot'em Up	01/96 S. 7781
Loaded	Shoot'em Up	01/96 S. 8457
Lone Soldier	Shoot'em Up	01/96 S. 8565
Motor Toon GP	Rennspiel	09/95 S. 8585
Museum Pieces Volume 1	Genre-Mix	03/96 S. 7074
NBA In The Zone	Sportspiel	02/96 S. 7281
NBA Jam T.E.	Sportspiel	11/95 S. 8985
NHL Face Off	Sportspiel	03/96 S. 3987
Novastorm	Shoot'em Up	10/95 S. 7458
Off-World Interceptor Extreme	Rennspiel	12/95 S. 9261
Parodius Deluxe-Pack	Shoot'em Up	09/95 S. 8083
PGA Tour '96	Sportspiel	12/95 S. 8381
Philosoma	Shoot'em Up	12/95 S. 8264
Power Serve	Sportspiel	11/95 S. 8854
Primal Rage	Beat'em Up	02/96 S. 7671
Rabbit Reload	Jump'n Shoot	09/95 S. 7872

Raiden Project	Shoot'em Up	12/95 S. 7064
Rayman	Jump'n Run	09/95 S. 8787
Ridge Racer	Rennspiel	09/95 S. 8488
Road Rash	Rennspiel	03/96 S. 7477
Street Fighter The Movie	Beat'em Up	10/95 S. 7270
Striker '96	Sportspiel	12/95 S. 3273
Tekken	Beat'em Up	09/95 S. 7690
Thunderhawk 2	Shoot'em Up	02/96 S. 7883
Toh Shin Den	Beat'em Up	09/95 S. 8278
Total Eclipse Turbo	Shoot'em Up	12/95 S. 7761
Total NBA '96	Sportspiel	03/96 S. 6888
Twisted Metal	Rennspiel	01/96 S. 8286
V-Tennis	Sportspiel	11/95 S. 8856
Viewpoint	Shoot'em Up	01/96 S. 7880
Warhawk	Shoot'em Up	01/96 S. 8077
WipEout	Rennspiel	10/95 S. 7089
Worms	Strategie	01/96 S. 6888
WWF Wrestlemania	Beat'em Up	12/95 S. 4186
X-Com UFO Defense	Strategie	12/95 S. 8082
Zero Divide	Beat'em Up	03/96 S. 7573

Saturn

Titel	Genre	Getestet in	Fun
Blazing Tornado	Beat'em Up	11/95 S. 8446
Bug!	Jump'n Run	09/95 S. 8888
Clockwork Knight	Jump'n Run	08/95 S. 8373
Clockwork Knight 2	Jump'n Run	11/95 S. 8283
Cyber Speedway	Rennspiel	09/95 S. 9067
Darius Gaiden	Shoot'em Up	03/96 S. 8061
Daytona USA	Rennspiel	08/95 S. 8087
Digital Pinball	Flipper	11/95 S. 7780
F-1 Live Information	Rennspiel	12/95 S. 8669
FIFA Soccer '96	Sportspiel	02/96 S. 8287
Galactic Attack	Shoot'em Up	01/96 S. 7172
Galaxy Fight	Beat'em Up	03/96 S. 8057
Golden Axe The Duel	Beat'em Up	11/95 S. 8086
Hang On GP'95	Rennspiel	12/95 S. 8881
Hi Octane	Rennspiel	01/96 S. 7069
Intern. Victory Goal	Sportspiel	08/95 S. 8280
Johnny Bazookatone	Jump'n Run	03/96 S. 7679
King of the Spirits	Rennspiel	01/96 S. 6879
Myst	Adventure	12/95 S. 9082
Mystaria	Strategie	03/96 S. 7886
Mystery Mansion	Adventure	01/96 S. 6977
NBA Jam T.E.	Sportspiel	01/96 S. 4185
NHL All-Star Hockey	Sportspiel	12/95 S. 8971
Off-World Interceptor Extreme	Rennspiel	12/95 S. 9261
Panzer Dragoon	Shoot'em Up	08/95 S. 7886
Parodius Deluxe-Pack	Shoot'em Up	09/95 S. 8084
Pebble Beach Golf Links	Sportspiel	10/95 S. 6675
Race Drivin'	Rennspiel	11/95 S. 8449
Rayman	Jump'n Run	12/95 S. 9087
Robotico	Shoot'em Up	09/95 S. 9058
Romance IV	Strategie	12/95 S. 9280
Sega Rally	Rennspiel	01/96 S. 3292
Shinobi X	Jump'n Shoot	10/95 S. 6468
Sim City 2000	Strategie	01/96 S. 4087
Steamgear Mash	Jump'n Shoot	11/95 S. 8369
Street Fighter The Movie	Beat'em Up	10/95 S. 7270
Suiko Enbu - Import	Beat'em Up	11/95 S. 6751
Theme Park	Simulation	01/96 S. 7289
Thunder Hawk 2	Shoot'em Up	01/96 S. 3883
Victory Boxing	Sportspiel	02/96 S. 8169
Virtua Cop	Shoot'em Up	01/96 S. 3479
Virtua Fighter	Beat'em Up	08/95 S. 7783
Virtua Fighter 2	Beat'em Up	01/96 S. 3692
Virtua Fighter Remix	Beat'em Up	10/95 S. 6890
Virtua Racing	Rennspiel	01/96 S. 7057
Virtual Hydlide	Action-Adv.	11/95 S. 8467
Wing Arms	Shoot'em Up	11/95 S. 8180
World Series Baseball	Sportspiel	01/96 S. 6971
Worms	Strategie	03/96 S. 8188
X-Men	Shoot'em Up	01/96 S. 8077

Für mich muß es

Wenn Du mich liebst,
dann läßt Du mehr zu und
zierst Dich nicht so, meint
Heiko enttäuscht. Nicole ist sich
aber noch nicht sicher. Nur wenn
es die große Liebe ist, will sie
mit einem Jungen schlafen.
Aber woran erkennt sie, daß
es soweit ist?

Wenn Du mehr über Liebe,
Sexualität und Verhütung
wissen willst, bestell' Dir unsere
kostenlosen Info-Broschüren.

schon
die

große
Liebe
sein

Ich will's wissen!

Bitte schicken Sie mir

»Über den Umgang
mit Liebe, Sexualität,
Verhütung und
Schwangerschaft«

Broschüre

»Empfängnisverhütung –
Methoden und Möglich-
keiten«

Broschüre

»Verhüten –
null Problemo?«

Kurzinfo im Comicstil

Absender:

Name

Straße, Hausnr.

PLZ, Ort

Ausschneiden, aufkleben und ab an die
BZgA, 51101 Köln

DAS LEST IHR IN DER NÄCHSTEN



Battle Arena Toshinden 2 Ridge Racer Revolution (PS)

Gleich zwei Toptitel für die PlayStation werden in der nächsten Ausgaben dem Härtesten unterzogen. Takaras zweiter Teil ihrer Knochenbrecherei muß sich mit AM2s Virtua Fighter 2 messen, während RRR versucht Sega Rally den Referenztitel streitig zu machen. Freut Euch auf zwei spannende Tests!



Final Fight 3 (SN)

Guy, Haggar & Co sind wieder im Einsatz, um die Metro City vor drohendem Terror der Skull Cross-Gang zu bewahren. Zwei neue Charaktere (Dena, Lucia), eine Vielzahl von neuen Gegnern sowie spektakuläre Moves sollen dem Prügel-oldie zu neuen Ehren verhelfen.



Breath of Fire 2 -Players Guide (SN)

Pünktlich zum Release von Capcoms neuester Auflage ihrer erfolgreichen RPG-Serie, starten wir eine ausführliche und leicht verständliche Komplettlösung, in der wir sämtliche Geheimnisse lüften.



Mega Fun 4/96 erscheint am
20. März 1996



Impressum Mega Fun

Anschrift des Verlages:
 Computec Verlag GmbH & Co. KG
 Innere Cramer-Klett-Straße 6
 90 403 Nürnberg
 Telefon 09 11 / 53 25 0

Anschrift der Redaktion:
 Redaktion Mega Fun
 Pleicherschulgasse 2
 97 070 Würzburg
 Telefon 09 31 / 15 51 8
 Telefax 09 31 / 15 51 9

Geschäftsführer:
 Adolf Silbermann

Chefredakteur:
 Christian Geltenpoth

Stellvertretender Chefredakteur:
 Uwe Kraft

Textkorrektur:
 Claudia Kuffart, Sandrie Souleiman

Redaktion:
 Uwe Kraft, Ulf Schneider

Hotline - Mega Fun:
 Mittwoch 19 - 20 Uhr, Tel: 09 31 / 15 51 8

Freie Mitarbeiter:
 Björn Harhausen
 Guido Hofmann
 Christoph Pütz
 Rene Schneider
 Gerd Sebök
 Sandrie Souleiman

Layout:
 Uwe Kraft
 Silke Schneider
 Gerd Sebök
 Katja Sommerkamp

Rendering des Mega Fun-Logos:
 Binärdesign, Würzburg

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
 Stefanie Geltenpoth

Vertrieb:
 Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter:
 Roland Bollendorf

Anzeigenverkauf:
 VECTOR Medienmarketing GmbH
 Falkstraße 45-47, 47 058 Duisburg
 Telefax 02 03 / 3 05 11 34
 Telefon 02 03 / 3 05 11 -11

Verkauf:
 Thomas Kammer -51
 Oliver Diemers -54
 Thomas Diel -52
Disposition:
 Gregor Eicker -53
Anzeigenleiter: Thomas Kammer

Anzeigenverkauf:
 MEDIATEC Medienagentur GmbH
 Isarstraße 34, 90 451 Nürnberg
 Telefax 09 11 / 6 42 78 60
 Auto 01 71 / 6 21 31 46
 Telefon 09 11 / 9 68 32 -0

Verkauf:
 Thorsten Szameitat -19
 Wolfgang Menne -43
Disposition:
 Tanja Kaiser -32
Anzeigenleiter: Thorsten Szameitat

Verantwortlich für den Anzeigenteil:
 Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

Druck:
 Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel: Capcom

Abonnement:
 Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 52,-. Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte:
 Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:
 Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

ISSN 0946-6282
 Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei: Acclaim, Binärdesign, CIC Interact., Electronic Arts, Galaxy, Konami, Theo Kranz Versand, Laguna, Klaus Lönhoff, Microprose Nintendo, Nova, Sony Interact. Europe, Sega, Virgin, Warner Interact. Entertainment. und bei unserer Chef-Countdown Auswerterin Edith Mayrhofer.

ACTION REPLAY™

DAS MOGELMODUL NICHT NUR FÜR DEN SPIELE-PROFI
UNGLAUBLICHE POWER WIE UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE BIS ZUM ABWINKEN, HÄRTER
ZUSCHLAGEN, HÖHER SPRINGEN, IN ANDEREN LEVELS STARTEN U.S.W. ALLES JE NACH SPIEL.
ERHÄLTlich FÜR FAST ALLE SPIELKONSOLEN

ACTION REPLAY™ MK 3 FÜR SNES™ IN DEUTSCH



- ★ **MULTI-CODE-EINGABE** - Eingabe-Möglichkeit bis zu 100 Codes auf einmal.
- ★ **ENTHÄLT JETZT NOCH MEHR EINGEBAUTE CODES** - Tausende eingebauter Codes für die neuesten Games, um sofort loszulegen.
- ★ **DEADCODE GENERATOR** - Durch die Eingabe von Deadcodes verändern sich ganze Spielteile.
- ★ **NEUE EINGABE-METHODE** - Jetzt ist Action Replay™ noch einfacher zu benutzen; einfach den Menüpunkt für die gewünschte Funktion über das Joypad anwählen.
- ★ **EIGENER CODEFINDER** - Der im Hintergrund arbeitende Codefinder findet die Codes, während Du spielst. Mit Hilfe des Codefinders findest Du direkt Codes für die neuesten Games!
- ★ **ZEITLUPEN-FUNKTION** - Hiermit kannst Du die Spielgeschwindigkeit von 100% bis auf 10% verringern.
- ★ **ADAPTER-FUNKTION** - Hiermit kannst Du amerikanische und japanische Games auf einer deutschen Konsole spielen.
- ★ **LIEFERUMFANG** - Action Replay™, deutsche Anleitung, Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB (siehe rechts unten), EUROSISTEMS-GARANTIE-Siegel und Codebuch mit einer großen Anzahl von Codes.

NEU !!



INKLUSIVE GAME !!

ACTION REPLAY™ FÜR MEGADRIVE™

- ★ **MEGA CODE INPUTSCREEN** - Eingabe-Möglichkeit bis zu 100 Codes auf einmal.
- ★ **DEADCODE GENERATOR** - Einfach den/ die benötigten Code(s) auswählen und loslegen.
- ★ **EIGENER CODEFINDER** - Durch den eingebauten Codefinder kannst Du selbst die Codes für die (neuesten) Spiele suchen.
- ★ **ADAPTER-FUNKTION** - Hiermit ist die Geschwindigkeit des Spieles einstellbar.
- ★ **ISHIDO-GAME** - Wenn Du Dein Action Replay™ für Sega Megadrive™ direkt bei Dataflash bestellst, wird es zusammen mit dem noch nie erschienenen Spiel "ISHIDO" und einer Uhr ausgeliefert!!



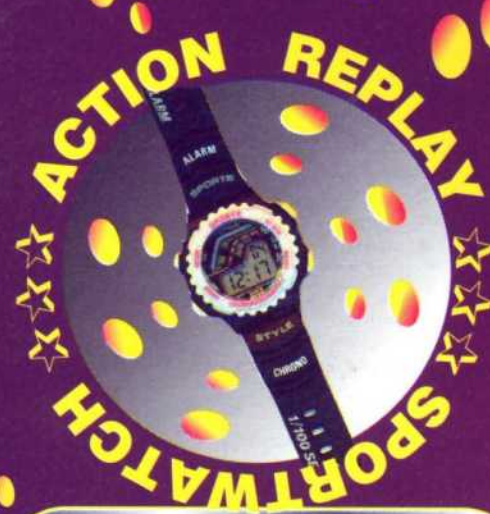
NUR FÜR MEGADRIVE™-BESITZER

ACTION REPLAY™ FÜR NES™, MASTER SYSTEM™, GAMEBOY™ UND GAME GEAR™

- ★ **CODE INPUTSCREEN** - Einfach einen Code eingeben und schon hast Du unendliches Leben, Energie bis zum Abwinken, unbegrenzte Power u.s.w. Alles je nach Spiel.
- ★ **EIGENER CODEFINDER** - Durch den eingebauten Codefinder kannst Du selbst die Codes für die (neuesten) Spiele suchen.
- ★ **LIEFERUMFANG** - Action Replay™, deutsche Anleitung, Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB (siehe rechts unten), EUROSISTEMS-GARANTIE-Siegel und Codebuch mit einer großen Anzahl von Codes.



ALLE PREISE SIND KOMPLETT-PREISE, INKLUSIVE ACTION-REPLAY-TAUCHERUHR



ACTION-REPLAY-UHR

Wenn Du dein Action Replay direkt bei Dataflash bestellst, ist die Action-Replay-Sportwatch im Preis inbegriffen. Diese Sportwatch gibt Dir die Möglichkeit, Deine genauen Spielzeiten zu messen und zu stoppen.
 Paketinhalt: Action Replay und Action-Replay-Sportwatch (bis 30m wasserdicht).
 Abbildung kann abweichen.
Nur für Endkunden.

ACHTUNG!!

Die von uns gelieferten ACTION REPLAY's™ sind ORIGINAL DEUTSCHE VERSIONEN, die komplett mit Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB (Hotline für Tips & Tricks, Sprachcomputer, technische Unterstützung, Angebote u.s.w.), deutscher Anleitung und EUROSISTEMS-GARANTIE-Siegel ausgeliefert werden.

NUR FÜR ACTION-REPLAY-CLUBMITGLIEDER!

Diesen "HOTLINE TERMINAL" (zur Bedienung der interaktiven Sprachcomputer-Hotline für neue Codes, News usw.) kann man als Clubmitglied für DM 25,- direkt bei DATAFLASH bestellen.
WICHTIG: DATAFLASH liefert jedes Action Replay™ mit einer Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB aus.



3DO™ Speedpad

Joypad-Ersatz; für die Benutzung mit jedem 3DO™ Interaktiv-Multiplayer™ System.



DM 49,-

TV SYSTEM CONVERTER

Benutze NTSC-Geräte auf einem PAL-Monitor/TV. Ideal für 3DO™, JAGUAR™, SATURN™, PLAYSTATION™ U.S.W.



DM 139,-

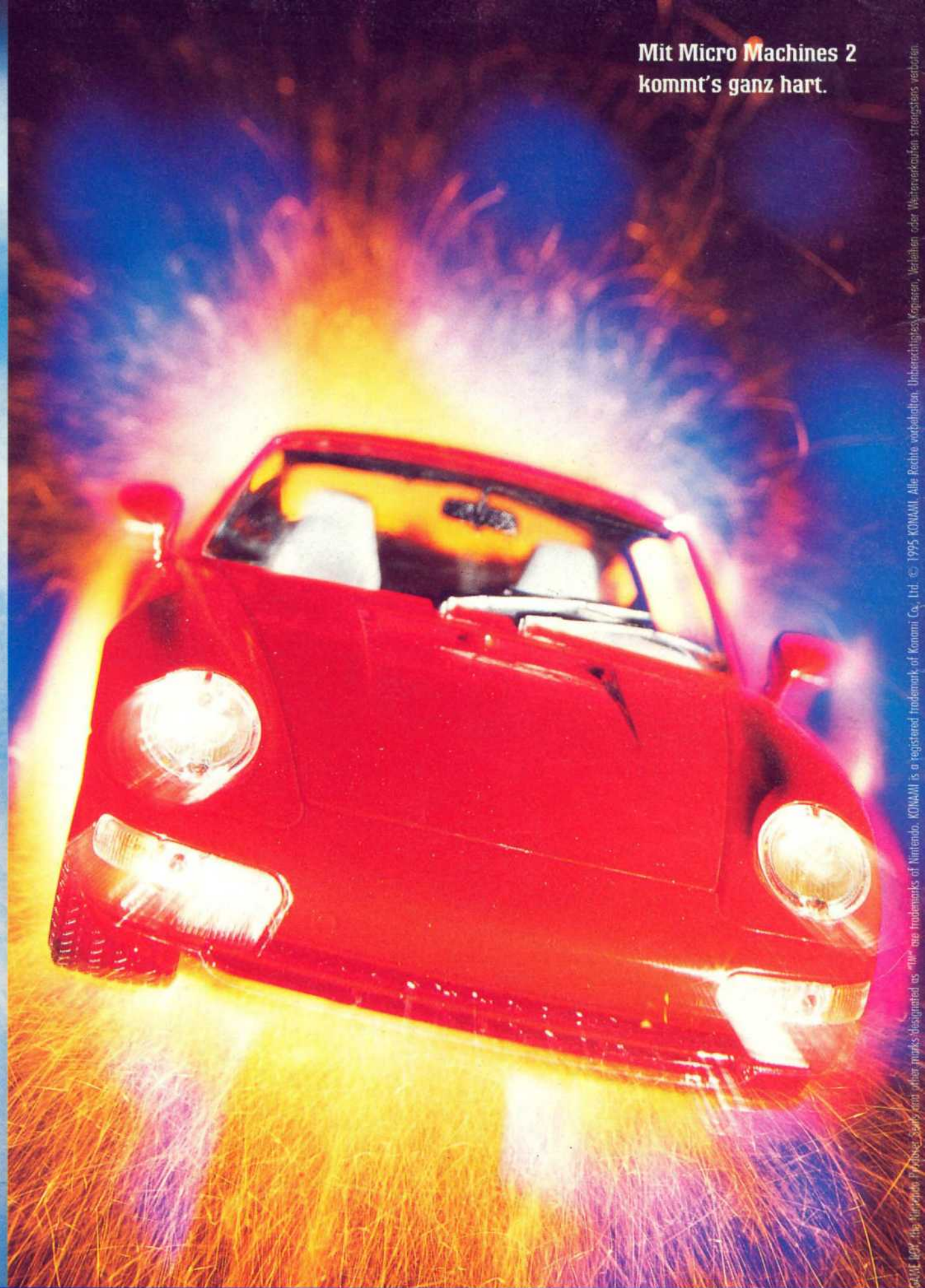
ADAPTER, UM IMPORT-GAMES ZU SPIELEN
 für SNES™ **DM 39,-** für Mega CD™ **DM 59,-** für Megadrive™ **DM 59,-**
 für Megadrive™ **DM 39,-** für SNES™ (PROGR.) **DM 59,-** (für den Einsatz von Master System™-Games)

24-STD.-BESTELLSERVICE
TEL. 02822-68545 / 537182 FAX 02822-68547
 24-STD.-VERSAND-SERVICE (WENN VORRÄTIG)
DATAFLASH GmbH
 WASSENBERGSTR. 34
 46446 EMMERICH
 VERSANDKOSTEN DM 10,-, AUSLAND (NUR VORKASSE) DM 25,-

"SEGA", "MEGA DRIVE", "GAME GEAR", "MASTER SYSTEM" UND "SATURN" SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON SEGA ENTERPRISES LTD.
 "NINTENDO", "GAMEBOY", "NES" UND "SUPER NES" SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON NINTENDO OF AMERICA.
 "PLAYSTATION" IST EIN EINGETRAGENES WARENZEICHEN VON SONY CORP.

70% aller Autofahrer
lieben es weich.

BORSCH, STENGEL & PARTNER



Mit Micro Machines 2
kommt's ganz hart.

Micro Machines 2. Voll die Härte.

Piste frei für 16 total abgefahrene Mini-Rennmaschinen!

Micro Machines 2 verändert die Welt: Tempo im Schlafzimmer, Crash in der Küche, Geisterfahrer auf der Klobrille, Bremsmanöver im Keller.

Mega-Power, Spitzen-Fun, Riesen-Spannung. Der Nachfolger des Erfolgstitels geht voll zur Sache. Wenn Du auf harten Speed stehst, bist Du hier richtig. Gas geben und los!



ocean

Distributed by



KONAMI (Deutschland) GmbH,
Postfach 560180, 60406 Frankfurt

Ocean is a registered trademark of Ocean Co., Ltd. Nintendo, SNES, NES, GAME BOY, the Nintendo Game Boy logo, the Micro Machines logo and other marks designated as "TM" are trademarks of Nintendo. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1995 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Inhaberrechte Konami, Verleiher oder Wirtschafteinheiten strengstens vorbehalten.