



Samba de Amigo: Party Central™ steht jetzt im Rampenlicht auf Nintendo Switch™

Die beliebte Reihe kehrt zurück und bringt jede Menge Party-Spaß mit

Spieler können nun **Samba de Amigo: Party Central** auf Nintendo Switch die Maracas schwingen.

Den offiziellen Veröffentlichungstrailer gibt es hier: <https://youtu.be/T9j1maxNVs8>

Samba de Amigo: Party Central bringt alte Fans, Liebhaber von Rhythmusspielen und Familien gleichermaßen zum Grooven mit einer Playlist, die 40 Hits aus einigen der weltweit beliebtesten Musikgenres wie EDM, Pop, Latin und mehr enthält.

Außerdem gibt es viele verschiedene Minispiele und Herausforderungen, eine Menge einzigartiger Kostüme und Accessoires, die man freischalten und tragen kann, sowie neue Online-Funktionen für die Reihe – darunter ein Multiplayer-Weltparty-Modus, sodass die Party nie aufhören muss!

Die Standard-Edition ist für 39,99 Euro im Handel erhältlich.

Darüber hinaus können die folgenden herunterladbaren Inhalte ab heute einzeln im Nintendo eShop erworben werden:

- **Deluxe Upgrade Bundle (11,99 € UVP)**
 - Enthält alle Bonusgegenstände der Digital Deluxe Edition im Vergleich zur Standard Edition.
- **„Sonic The Hedgehog“-Musikpaket (4,99 € UVP)**
- **Japan-Musikpaket (4,99 € UVP)**

- „Kaikai Kitan“ von Eve
- „MATSUKEN SAMBA II“ von Ken Matsudaira
- „KING“ von GUMI
- Weitere DLCs werden noch angekündigt!

Weitere Informationen auf der offiziellen Website unter sambadeamigo.sega.com.

Hinweis: Für *Samba de Amigo: Party Central* gibt es einen Day-1-Patch*, der Folgendes enthält:

- Zusätzliche Songs von Pitbull
 - „Let’s Take a Shot“
 - „Shake Senora (feat. T-Pain und Sean Paul)“
- Verbesserte Stabilität und Benutzerfreundlichkeit
- Kleinere Fehlerbehebungen

* Zum Herunterladen und Installieren des Day-1-Patches ist eine Internetverbindung erforderlich.

„Let’s Take a Shot“ wird als Single für Pitbulls kommendes Album „Trackhouse“ veröffentlicht. Die Veröffentlichung des Albums wurde für den 6. Oktober bestätigt, und *Samba de Amigo: Party Central* wird den neuen Track zum Start am 29. August im Spiel und im Trailer enthüllen!

Mehr über *Samba de Amigo: Party Central*

- **Hoch mit dir und tanze** in diesem lebendigen und farbenfrohen Rhythmus-Actionspiel mit einfacher Joy-Con-Steuerung mitten auf der Bühne.
- **Groove zu 40 Hit-Songs** aus den beliebtesten Musikgenres der Welt, darunter EDM, Pop und Latin – weitere werden nach der Veröffentlichung als DLC erhältlich sein!
- **Teste deine Technik** in einer Vielzahl von Minispielen und Herausforderungen.
- **Zeig deinen Stil**, indem du deinen Charakter mit einzigartigen Kostümen und Accessoires anpasst.
- **Erobere die Tanzfläche** online im Weltparty-Modus mit bis zu 7 anderen Spielern.
- **Zeig der Welt, was du draufhast**, und versuche, auf die Online-Bestenliste zu kommen.

Samba de Amigo: Party Central ist jetzt für Nintendo Switch erhältlich.

Direkter Link zum SEGA-Presseserver: www.sega-press.com

SEGA Europe Ltd. Gehört zur japanischen SEGA Corporation, einem der weltweit größten Anbieter interaktiver Unterhaltung für den Heim- und Spielhallenbereich. SEGA entwickelt und vertreibt interaktive Unterhaltungs-Software für eine Vielzahl von Plattformen, darunter PC, Handhelds und Spielkonsolen von Nintendo, Microsoft und Sony Computer Entertainment. Weitere Informationen befinden sich auf der Website von SEGA Europe Ltd. unter: www.sega-europe.com

About PLAION

PLAION is a leading independent developer and producer of games and entertainment products, with nine development studios and five publishing units based all over the world. Founded in 1994 as Koch Media, PLAION offers a unique breadth of services and solutions, dynamically growing its business to push ourselves and our partners to the forefront in all the segments we operate in.

PLAION runs a multi-label strategy, with fully owned publishing units, such as Deep Silver, Prime Matter, Milestone, Vertigo Games and Ravenscourt, publishing games for consoles, PC and VR platforms across all physical and digital channels.

Additionally - as a global publishing partner - PLAION has formed long-term multinational publishing collaborations with numerous game publishers including Activision Blizzard, Bethesda, Capcom, Focus Multimedia, Giants Software, Koei Tecmo, Paradox, Sega, SNK, Square Enix, Techland, THQ Nordic, Tripwire, Warner Bros and many others.

With its parent company in Höfen, Austria - and the HQ in Munich, Germany - PLAION owns local publishing companies in Germany, UK, France, Spain, Italy, Sweden, the Netherlands, Austria, Switzerland, Poland, Australia, the United States as well as Japan and Hong Kong.

PLAION owns nine game development studios: Deep Silver Dambuster Studios (Nottingham, UK), Fishlabs (Hamburg, DE), Warhorse Studios (Prague, CZ), Milestone (Milan, IT), Voxler (Paris, FR) , DigixArt (Montpellier, FR), Flying Wild Hog (Warsaw, Kraków, Rzeszów, PL), Free Radical Design (Nottingham, UK) and Vertigo Games (Rotterdam, Amsterdam, NL). Additionally, PLAION collaborates with numerous independent development studios around the world.

Part of PLAION is also PLAION PICTURES, a leading independent film distributor in Europe with a library of more than 1.400 titles. Further business operations include Sola Media, a sales agency and production company for family entertainment, Spotfilm Networx, a multi-channel streaming network, and a sub-label dedicated to Japanese animation.

PLAION also owns the leading video game merchandise company DPI Merchandising (Denver, Roseburg, USA and Munich, DE) and a Quality Assurance Facility in Olomouc, CZ.

PLAION is an Embracer Group company.