

WIZ



080015
9 ש"ח (כולל מע"מ)
באילת 8.40 ש"ח

- מורגן לה פיי משיבה
על שאלות
- תלושי הנחה!
- MERP מה זה בדיוק?

הירחון למשחקים: משחקי מחשב, משחקי שולחן, סגה, נינטנדו, מבוכים ודרקונים, ועוד

15
ניילון



הקיפוד הממהר של SEGA

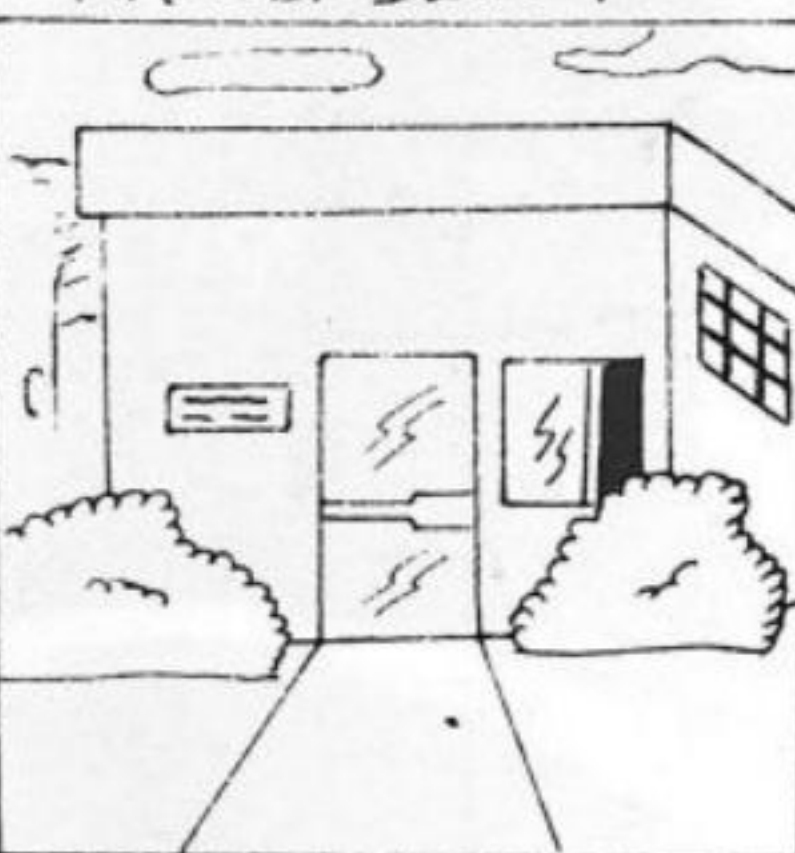
מאיוקמס

מאת: שחק בן-צור

לסיום יתווה דוקטור
מקור... המעבד!



ואתם נסיר ב'מוסד לגמילה
מלשחקי מחשב ולזניגיה!



איננו נמצאים האחים
אז ובעל...

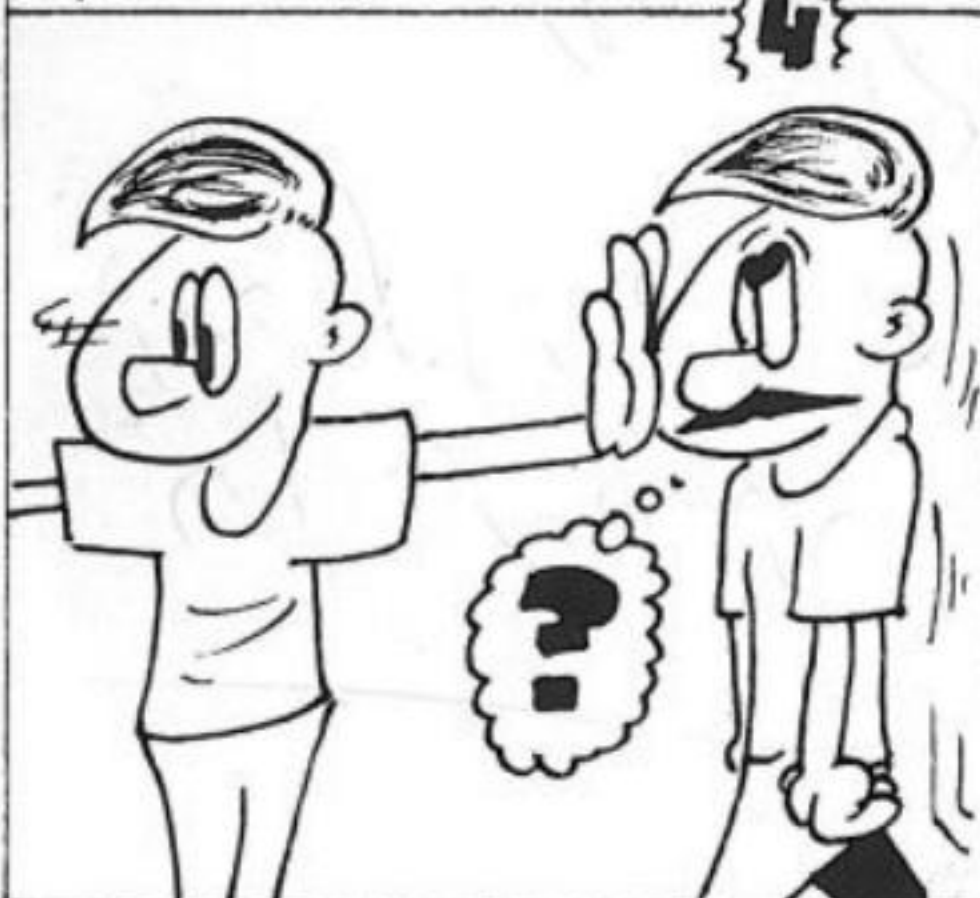


ערב טוב צופים יקרים
ובדוכים הבאים לתוכנית
"מחבת שני" הערב
נעסוק בשאלה: האם
לשחקי זניגיה ומחשב
לזניגים לנער כיום?

פה יש לנו פורץ
המאמץ שהוא סניק
ואסקומו ירוץ מספיק
מהר הוא יוכל להרוץ
על קיר של בנין
ולהגיע לקומה ג'!!
שם הוא התכונן
למסוף מלכות...
נאל מנשים אחרים!



באן יש לנו משפחה שלמה
הלאמליה כיהיא שייכת לנפוליוס!
האח הגדול כבר בטה לפוצץ אונ
עצמו בעתקוה שזה יגרום למור!



ובכן! באן יש לנו חולה שהתפכר
למשחק "האחים חריו" הוא כבר
מספר ימים מוחץ את המפל כ
הוא חושב שהם פלריה!



ובכן, צופים יקרים! נראה כ
היוביה יכול להמשיך לנצח. וכאן
מסתיימת תוכנית לנספת של
"מחבת שני"!



אני חושב שהדוקטור
צודק! זה לא טוב
לשחק כל הזמן במשחקי
מחשב ולזניגיה... אפשר
ולצוי לשחק גם עלניקס
וקייטבו... זה גם
חננין!

ובכן דוקטור!
האם אפשר
להגיד כי
יש נק במשחקי
מחשב ולזניגיה?
כן, בודאן!
ומה יש לאחים
להגיד עונשא?

הלזניגיה היתה תפשה...
שיחקו בסגה...



מה? הופעת
בלזניגיה ולא
רמית? למה?

מה אמרת? אה!
לא רמית!



למחרת...
אז! רמית!
אויך מתפול
בלזניגיה! ה"ת
עשר!



תוכן העניינים

הלו WIZ-ים!

הפעם מגיע אליכם WIZ כשאתם יושבים עם רגל אחת מחוץ לשנת הלימודים. האם כבר הכנתם לעצמך ערימה של משחקים לימים החמים?

עוד לא קיבלנו צילומי מסכים מה-WIZ-ים שהגיעו לתוצאות גבוהות במשחקים. מה אתכם? אנחנו מחכים בכליון עיניים ומבטיחים לפרסם בעיתון את כל הצילומים שנקבל!

בגליון הנוכחי של WIZ התווספו אלינו כמה טיפוסים חדשים ומעניינים. שימו לב: ערן מולוט נתקל במורגן לה פיי, שהסכימה לעזור לו לענות על שאלות בנושא משחקי תפקידים. מסתבר שכדאי לאכול פיצה! (קראו על כך בעמוד 38). אפשר להעמיד לעומת המכשפה המבריקה והאכזרית את שרגא שרוך. מכירים אותו? הוא הגיע אלינו למערכת יום אחד עם המון שאלות על עכברים ("מה מאכילים עכבר של המחשב?"). עזרנו לו ככל שיכולנו אבל יש אנשים שהם פשוט חסרי תקנה.

שרגא עמד חצי שעה וניסה להדליק את המחשב. בסוף הוא התקשר ל-BBS ושאל "מה עושים?" - טילפנו חזרה אליו ושאלנו אם התקע מחובר לשקע. "כן", ענה שרגא, "והגפרורים חדשים לגמרי!" (בדיחת קרש שאפשר להביא לקומזיצים...).

נשמח לשמוע על שרגא שרוך, אם אתם נתקלים בו בכיתה, בבית או בכל מקום אחר. שלחו בדיחות שרגא על גלויות למערכת (לפי הכתובת שבמסגרת שמתחת לתוכן). אנחנו מבטיחים לפרסם את הבדיחות המוצלחות ביותר.

אנחנו בטוחים שתיהנו גם ממדור משחקי התפקידים, שמכיל הפעם תיחמונים חדשים, אורקים טובים ומספר משחקים ש-WIZ-ים אמיתיים עוד לא מכירים.

קריאה נעימה וחופש נעים והמשיכו להציף אותנו בדואר - במיוחד בנושא WIZ החודש!



- 2 ★ קומיקס: מיקס
- 4 ★ חדשות מעבר לאוקיינוס
- 7 ★ PC: מתאמי תצוגה
- 8 ★ PC: זעם השדון
- 11 ★ PC: דנבר הדינוזאור
- 12 ★ PC: שלושה קווסטים
- 14 ★ טיפים: PC
- 16 ★ נינטנדו: משחקים חדשים!
- 18 ★ WIZ החודש
- 20 ★ SEGA: האולימפיאדה בדרך!
- 22 ★ גיים בוי: משחקים חדשים!
- 24 ★ פוסטר: זעם השדון
- 26 ★ טיפים: SEGA * נינטנדו * גיים בוי
- 28 ★ SEGA: משחקים אולימפיים
- 30 ★ ד"ר WIZ
- 33 ★ מחשב חדש: PS/1
- 34 ★ משחקי תפקידים: אשף התפקידים
- 37 ★ משחקי לוח: Interceptor
- ★ משחקי תפקידים:
- 38 מורגן לה פיי משיבה
- 39 ★ משחקי תפקידים: פאראנויה
- 41 ★ משחקי תפקידים: MERP
- 42 ★ משחקי תפקידים: אורקים טובים
- 43 ★ משחקי תפקידים: תיחמונים
- 44 ★ קומיקס: יאנוס
- 46 ★ לוח

מנהל: דוד רביב * עורכת: דינה בן-יקי * ניהול, הפקה ומודעות: לילי צראף * משתתפים קבועים: שחף בן-צור, אייל פיסצקי, ערן מולוט, ד"ר WIZ, מורגן לה פיי * עיצוב גרפי: סולו קמינר * סדר וגרפיקה ממוחשבת: אריקה שפיגל, מיקסם טכנולוגיות * לוחות: קולורגרף * דפוס: סופרינט בע"מ * מו"ל: WIZ, ירחון * מערכת ומנהלה: כנרת 13, בני ברק * מען למכתבים ולחומר מערכתי: ת.ד. 1409, בני ברק * טל': 03-5794711 * פקס': 03-5708174 * BBS: 03-5794719

מחירי המוצרים המתפרסמים בעיתון נכונים ליום הוצאתו בלבד. המערכת אינה אחראית לתוכן המודעות

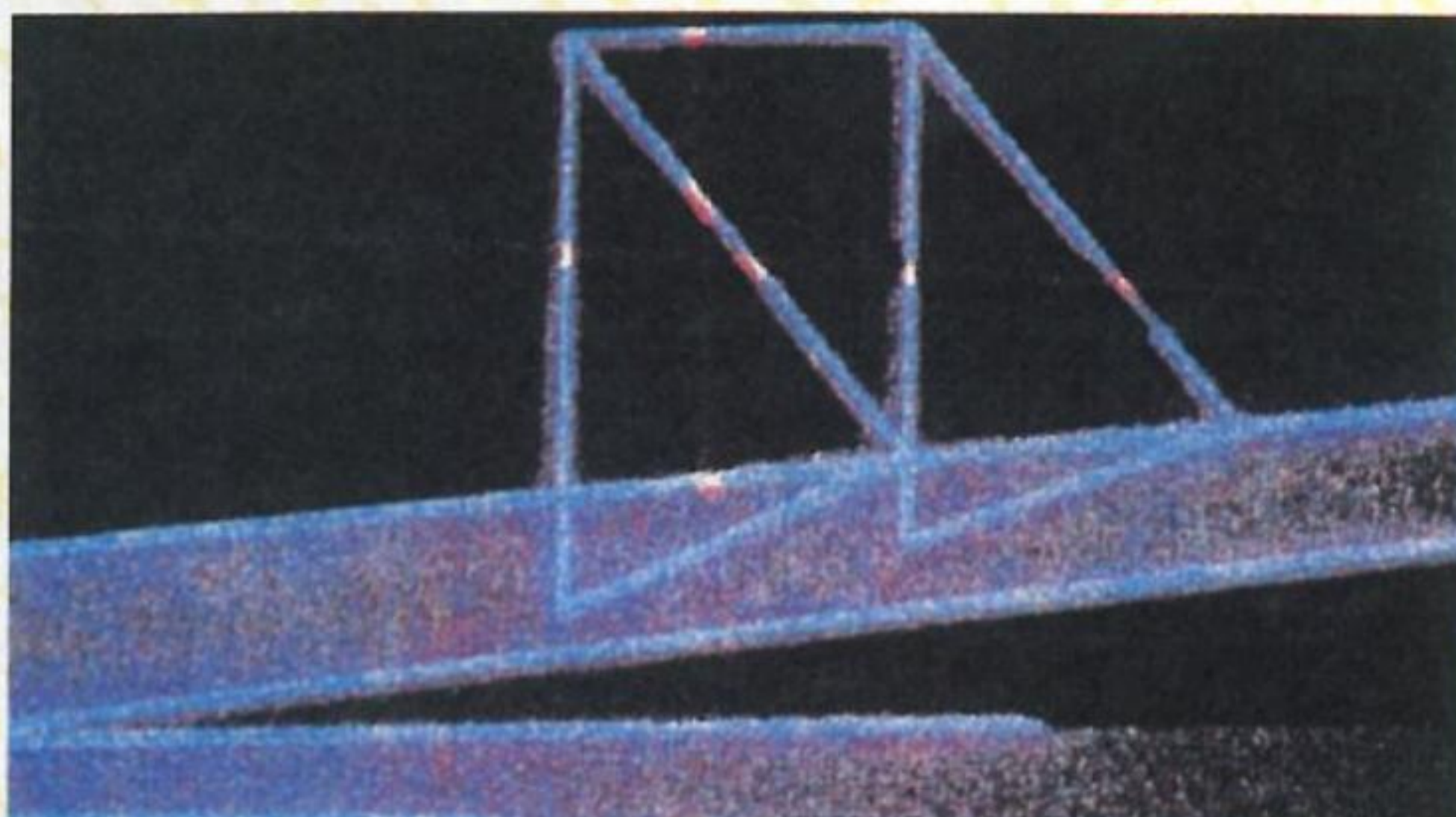
דינוזאורים יודעים לעשות הרבה דברים מועילים - קראו על דנבר הדינוזאור בכתבה שבעמוד 11.



החיים בעתיד עלולים להיות מפחידים ממש - הרגישו זאת בעצמכם במשחק פאראנויה. כתבה בעמוד 39... זהירות!



עשרת ה-WIZ-ים הבאים זכו במשחק PC מתנת Bug Game (המשחק יישלח לבתיכם):
יפה יונתן, עפולה. שצמן אסף, בת-ים. וולף נועם, חיפה. סופרין אסף, תל-אביב. אפעל רמי, כפר-סבא. אדיר דורון, קרית-ים. סדן יריב, תל-אביב. תאודורסקו אנדרי, כפר-סבא. סילבר שמואל, רעננה. המבורגר יוני, כפר-סבא.



הכי חם שרק אפשר!



קשה להאמין, אבל המיכשור החדש פותח לטובת טייסי הצי האמריקאי, כדי לסייע להם לנווט במטוסי הקרב החדשים (המטוסים סודיים כל כך שיש מי שאומר שהם בכלל לא קיימים!). המחקר עלה מיליארדי דולרים אבל נדחה בסופו של דבר על ידי הפנטגון - שמחליט את החלטות הרכש של צבאות ארה"ב.

איזה שימוש מוצלח יותר אפשר לעשות בטכנולוגיה החדשה מאשר להביאה הביתה, עם כמה משחקים מוצלחים? המחיר בעולם הגדול הוא כ-800 דולר בלבד. מעניין: כמה יעלה כל משחק?

כמו המציאות - רק יותר טוב, ואצלך בבית!

החידוש הלוהט ביותר בתחום המשחקים הביתיים הוא גם השלב הבא בנושא המציאות הוירטואלית: מערכת הולוסטר 2000, כולל משקפיים וידית חיישנים אולטרא-סופר מודרנית, שמאפשרת לכם לשלוט בציוד העתידני בתצוגה.



סקופ חדשות מעבר לאוקינוס



אמנות עיצוב ה-CD ROM



הנה גם מבט מאחור... ממש קל להתחבר למכשיר הזה!

ראיתם פעם מכשיר יפה יותר? זהו ה-WonderMega של SEGA לבין תקליטור של JVC. כן, אפשר לרכוש משחקים בתקליטורים - אפשר גם לקנות תקליטורי מוסיקה (אפילו אתי אנקרי תישמע יותר טוב במכשיר כזה, לא?).

המכשיר יודע לעשות כל מיני פטנטים מיוחדים, כמו להשתיק את פס הקול, כדי שה-WIZ השאפתני יוכל לשיד בליווי מוסיקלי.

בכוח השמש



כמו כל האנשים שאיכפת להם, גם חברת נינטנדו מזדהה עם תחום האחריות לאיכות הסביבה. איך אפשר לחבר איכות סביבה למשחקים? אפשר, למשל, ליצור מערכת סולרית (מופעלת מכח השמש) שתפעיל את המשחק. המחקר והפיתוח נעשה על ידי חברת Ice Distribution ומספרים לנו שאוטוטו נוכל לרכוש את המכשיר גם בארצנו - אולי תוך השנה הקרובה.





חדש ב-

- פינת ספרות ומשחקי מחשב
- סגה במחיר של 399 ש"ח בלבד
- אפשרות לתשלומים דרך תלושי משכורת

רק בשקם  שבוע הספר נמשך  חודש ימים!

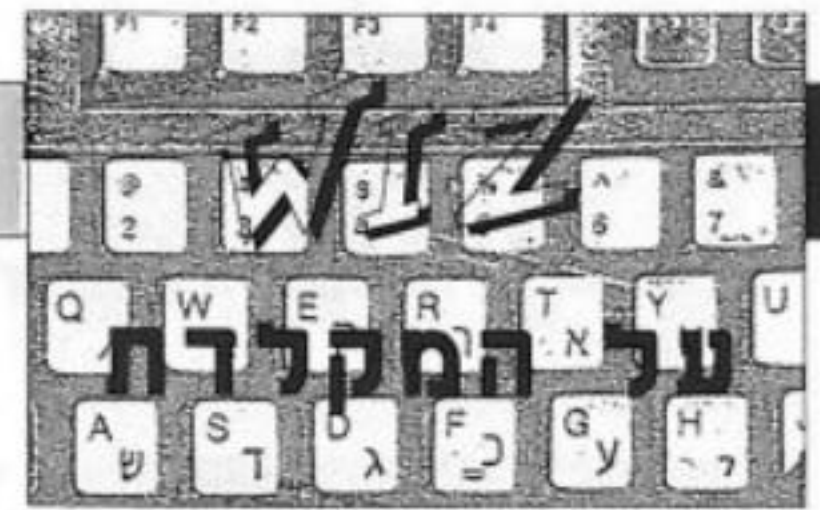
בואו לקבל הנחות ענק 20%-50%!



בואו להנות מהאשראי  והסדרי התשלומים הנוחים ביותר!
בואו לקנות באוירה נעימה: המיזוג  בדיוק בטמפרטורה הנכונה.
היחס מקצועי ואדיב  והספרים אם תרצו - ניתנים להחלפה
אין ספק - ספרים  קונים ב"שקם"  נקודה.
זה משתלם יותר, נעים יותר, זול  יותר וחשוב מכל
אנחנו לשרותך כל השנה. 



ניתן להשיג במחלקות טריואקס בשקמים:
● תל-אביב: שקם, אבן-גבירול ● רמת-גן: שקם, קניון איילון ● בת-ים
● ראשון-לציון ● חיפה: שקם, מגדל הנביאים, שקם, לב המפרץ
● באר שבע



רואים עולם עם כרטיסי תצוגה

עליך להמתין כמה שניות בכל פעם שמשתנית הגרפיקה, אפילו אם רכשת מחשב AT.

בחלק מדגמי ה-SVGA ניתן להרחיב את הזכרון עד ל-1M וככל שיש יותר זכרון ניתן להגיע לרזולוציה גבוהה יותר עם יותר צבעים. לדוגמא, 512K יאפשרו לכרטיס להציג 256 צבעים במצב VGA (כלומר 640X480), ברזולוציה של 800X600 תראה 16 צבעים ואם כרטיסך מאפשר גם 1024X768 תראה 4 צבעים. לעומת זאת, 1M זכרון על גבי כרטיס ה-SVGA יאפשר לך לראות יותר צבעים ברזולוציות הגבוהות.

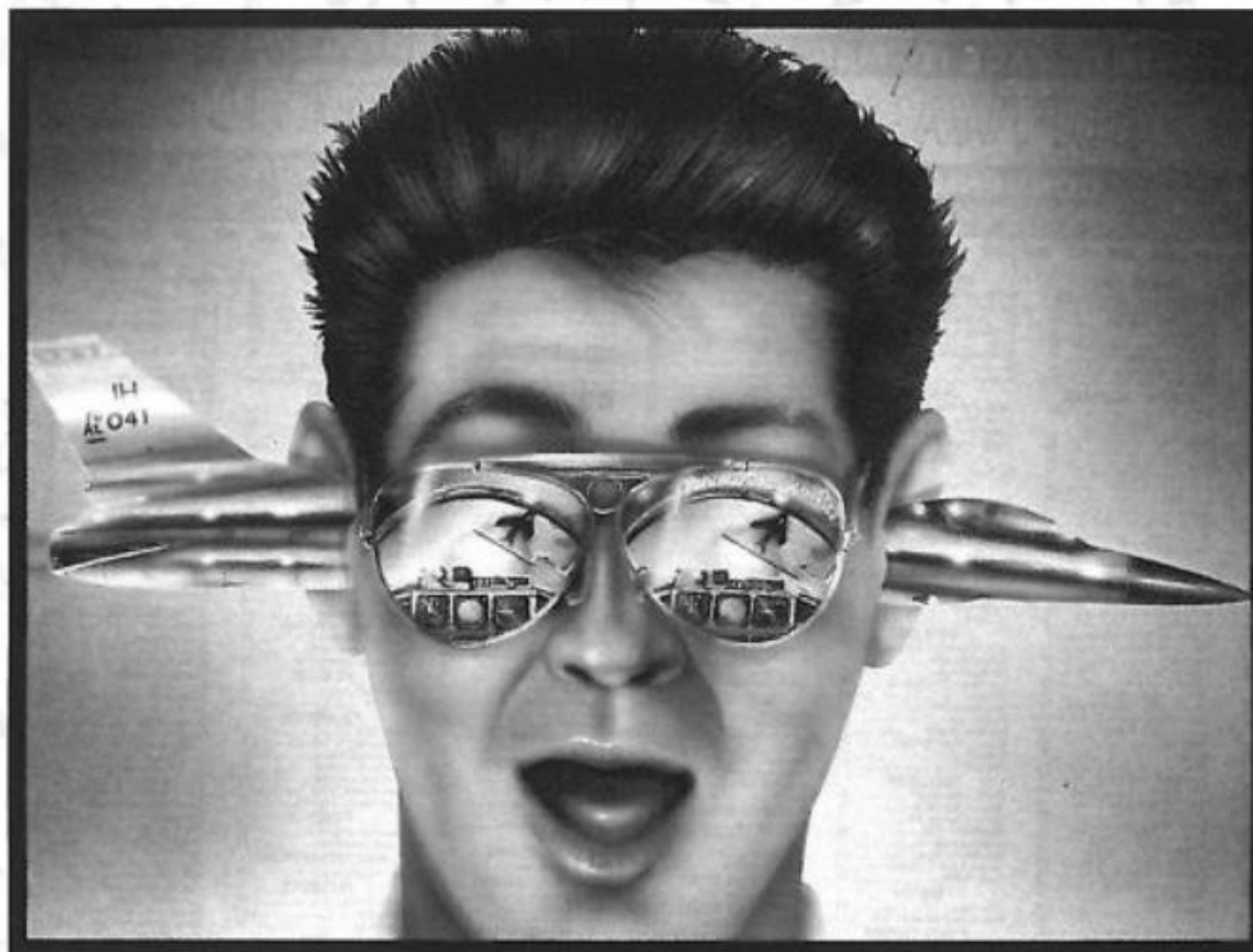
ישנם משחקים נדירים בגרסאות מיוחדות המציגים 256 צבעים ב-VGA. ניתן לציין בחברה מכובדת זאת את סדרת KING QUEST החדשה.

עוד פרט מעניין כרוך במעבר בין המצבים השונים. מעבר זה מתבצע באופן אוטומטי על ידי התוכנה שאתה מפעיל. אם ברצונך לשנות את החלטות התוכנה יהיה עליך להעזר בתקליטונים המצורפים לכרטיס מתאם התצוגה. תקליטונים אלה

כוללים תוכניות שרות שונות, המאפשרות לך לבצע תעלולים שונים ומשונים באמצעות הכרטיס - ובין השאר, להפעיל את מצב התצוגה הרצוי לך. חשוב שתדע כי כל כרטיס, מתקדם ככל שיהא, יודע לפעול גם במצבי התצוגה הפשוטים יותר. לכן ניתן לשחק משחקי CGA על כרטיס VGA: צריך רק לדעת כיצד להעביר את הכרטיס למצב הנכון.

ואם WIZ אמיתי משחק במצבי התצוגה, בוודאי תשים לב לכך שגודל האותיות הרגיל שלך משתנה והוא קטן ככל שתעלה ברזולוציה. הבנת למה?

ד"ר WIZ אינו טועה! בכרטיס ב-VGA או SVGA ישנו מצב גרפי נוסף הנקרא MCGA - מתאם גרפי רב צבעים המאפשר הצגת 256 צבעים בו זמנית. אבל בטרם תתחילו לרקוד משמחה, שימו לב: כל אותם הצבעים הנפלאים יוצגו ברזולוציה של 320X200, בדיוק כמו בתצוגות CGA... לכן תראה קוים די עקומים במשחקים החדשים, המתמרים להציג 256 צבעים בעת ובעונה אחת. ובכל זאת, למה קניית SVGA?



אהה, גם אני שואל... צר לי לבשר זאת לכם, אך אם המחשב משמש בעיקר למשחקים, אין כל יתרון בתצוגת SVGA! רוב המשחקים המודרניים פועלים במצב MCGA. אולי בעתיד יהיה שיפור במצב. עוד פרט חשוב בנושא כרטיסי התצוגה הוא הזיכרון שלהם. כן, לכרטיסי התצוגה הגרפיים ישנו זכרון פנימי נפרד מזכרון המחשב. על כרטיס ה-CGA יש 16K, EGA מכיל 64K וכרטיס ה-VGA מכיל 256K (רכיבי הזיכרון הללו אינם שייכים לזיכרון הרגיל של המחשב). זיכרון זה נחוץ להצגת התמונה במהירות על הצג. אם לא היה כרטיס התצוגה מצוייד בזיכרון נוסף היה

WIZ חביב, אינך חושב שהגיע הזמן לעשות קצת סדר בסלט המושגים VGA, רזולוציה, SUPER VGA וכו'?

מוכן או לא, הגיעה העת... כשנולד מחשב ה-PC לפני 10 שנים יצרה עבורו חברת IBM כרטיס תצוגה (כדי שאפשר יהיה לראות משהו על הצג...) בשם מוגו. כרטיס זה איפשר למחשב להציג טקסט (אותיות) בצבע יחיד. במקביל לכרטיס מוגו נוצר גם כרטיס CGA (מתאם גרפי) שאיפשר הצגת גרפיקה ושרטוטים ברזולוציה (צפיפות נקודות על המסך) של 320X200 בארבעה צבעים בו-זמנית (מתוך 16 אפשרויות). כרטיס זה איפשר גם הצגת טקסט באיכות ירודה מאוד.

לא עבר זמן רב לפני שהיצרנים ראו שזה לא זה. עוד באותה שנה יצא לאוויר העולם כרטיס EGA - מתאם גרפי משופר - שאיפשר הצגת 16 הצבעים בו-זמנית, ברזולוציה של 640X350 (כפליים מ-CGA) וטקסט באיכות טובה.

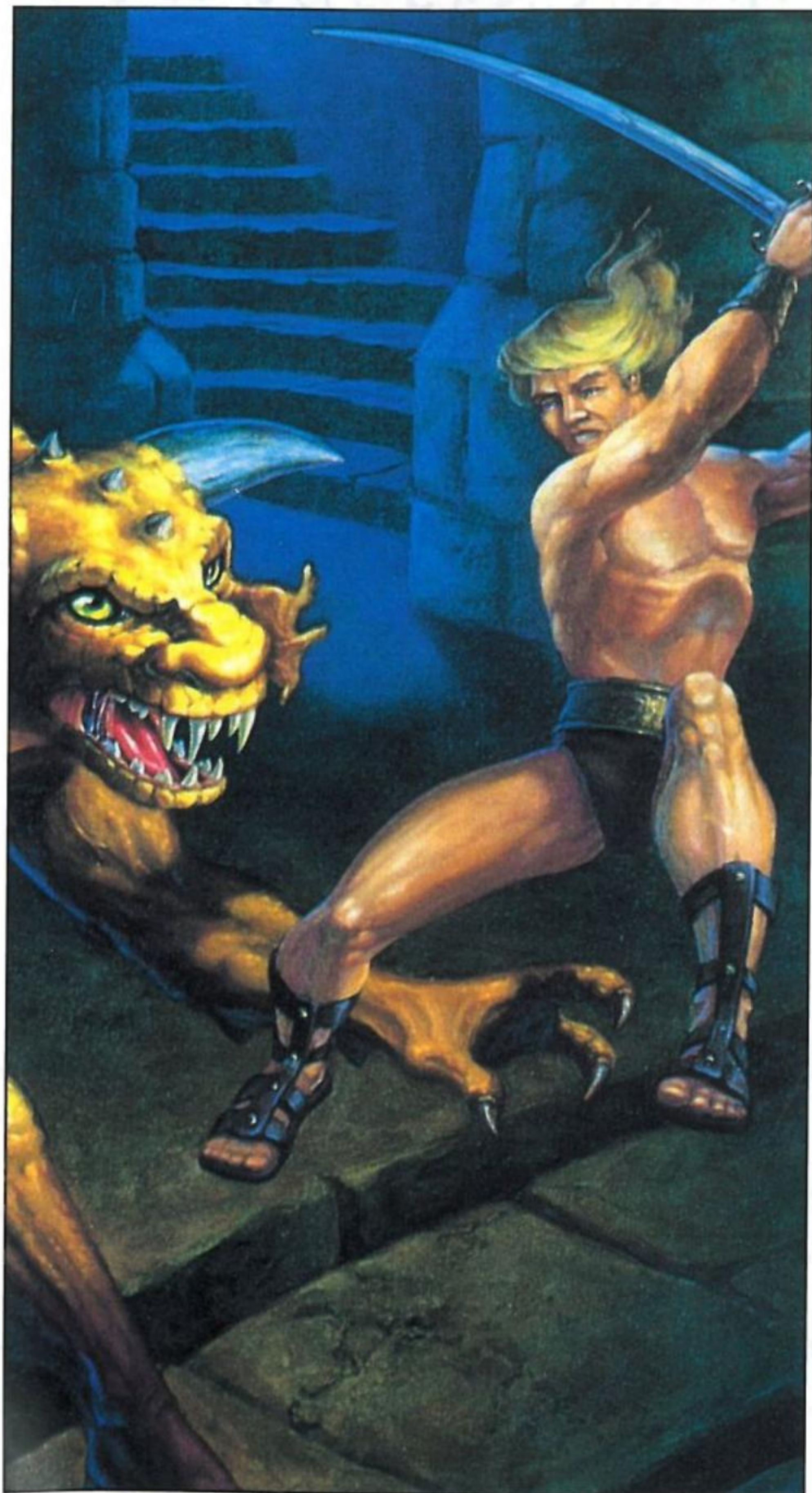
עם השנים גברו קולות הקהל (זה אנחנו!). העולם רצה יותר צבעים ואיכות גבוהה יותר. כך

ונולד כרטיס ה-VGA שפועל בשיטה שונה מהקודמים. ה-VGA מאפשר הצגת גרפיקה ברזולוציה של 640X480 ו-16 צבעים בו זמנית, מתוך 262,000 גוונים אפשריים. כשהחלה הנטייה להפעלת בתוכנות שרטוט המחייבות גרפיקה מעולה והצגת קוים עדינים נוצר גם ה-SVGA. זהו כרטיס VGA משופר, שמאפשר הצגת תמונות ברזולוציה של 800X600 ואפילו 1024X768.

בנקודה זו מתחיל קצת העסק להיות מבלבל... הרי כשקנית את המחשב עם SVGA אמר לך המוכר שתוכל לראות 256 צבעים וד"ר WIZ אומר אחרת? ובכן, יקירי,

זעם השדון

כישוף ואחוזה בארץ
הנתונה תחת
קללה



המכשף אנתרקס הדליק את הנר האחרון ובכך השלים את מעגל הכוח סביבו. שלוש עשרה להבות בהקו מעל שלושה עשר ראשי שווה. איוושת הרוח גרמה לנרות לנצנץ. עשן צבעוני התאבך ועלה מכל נר ויצר ענן מתגלגל באוויר. אנתרקס הרים ידיו ונגע בענן לפני שהחל למלמל את מלות הכישוף העתיק.

מלותיו של המכשף גרמו לעשן להתערבל במרץ, תוך זריקת ניצוצות אור שמילאו את החדר באנרגיית רשע. המכשף המשיך בדבריו והעשן שמעליו החל לתפוס צורה מוכרת. אך הצורה היתה מלאת רשע ומעוותת, לא צורת אדם אלא צורתו של שדון שהיה אמור להיות מת זה שנים רבות. השדון נשא דבריו בקול רועם: "מי מטריד את מנוחת השדון? איזה יצור מאמין שכוחו רב כל כך שהוא יוכל לעמוד בזעם השדון?"

אנתרקס ניסה לגבור בצעקות על ההמולה שבחדר. "זהו אני, אנתרקס, מכשף החצר של הוד מלכותו. אני הוא הקודא לך לבצע מצוותי!" דבריו הבאים של הקוסם כמעט הלכו לאיבוד ברוח הרוגשת. "אני מצווה עליך לחסל את המלך ולהעניק לי את ממלכתו!"

השדון צחק בקול שדמה לרעמים המתגלגלים מעל רכס הרים עצום מימדים. "אכן אהרוג את המלך ואתפוס את ממלכתו - אולם לא אתן אותם לך, תולעת!"

ברק שהבליח מתוך המעגל הכה במכשף והפך אותו לרמץ מעלה עשן. הענן החל לגדול, לתפוח, לצאת מתוך חלונות המגדל ולמלא את השמיים. הענף הושיט אצבעות אופל והחל למחוק את השמש ולהטיל על הקרקע חושך של מוות. טיפות גשם נוראיות היכו באדמה והציתו את הקרקע, הבעירו אבק ואבן, עץ ואדם. שליחי השדון קפצו מתוך כל להבה, מכים כל נתין בממלכה בפלצות. תוך רגע בערה כבר הממלכה כולה, עד האופק. העשן שהתאבך ממאה אלף נפשות גוועות התפוגג ברוח הזועפת.

סופת הזעם שככה באופן פתאומי, בדיוק כפי שהחלה. ענן ההרס חזר לטירה ממנה נולד.

הממלכה, שהיתה כה שופעת ופוריה לפני רגע, היתה לעיי חורבות. לא נותרה בה



המלכותית שתיארה את קללת הממלכה. כאן מתחילה דרכך. לאחר שתגיע לארמון ידריך אותך המלך: עליך להגן על הממלכה! הוא מבטיח את ידה של הנסיכה בתמורה להצלחה במשימה. ברגע זה כבר עובר ערב רב של מפלצות מרושעות על פני שדות הממלכה. הם ינסו להביא מסעך לקיצו. "רק אתה תוכל להציל את ממלכתי מפני הרשע! רק אתה תוכל לשחרר אותנו מלפיתת השדון!" וכך אתה יוצא לדרך, דוהר אל האופק. עגן שחור ומאיים כבר החל להתפרש מעל השמיים...

טיפים:

- ★ נסה לחסוך בשיקויים. בהמשך הדרך תזדקק להם יותר.
- ★ כל מפלצת דורשת טקטיקה אחרת. למד את נקודות החולשה של כל אחת מהן.
- ★ שמור מרחק מהמפלצות, אם תוכל לעשות זאת.
- ★ אל תיתן למפלצת לדחוף אותך לפינה.
- ★ בנקודות מסוימות במשחק, מומלץ שתצייר מפה.
- ★ חלק מהמפלצות נושאות שיקויים. תוכל לאסוף אותם - אם תהרוג את המפלצת.
- ★ לפעמים עדיף להמלט ממפלצת מאשר להרוג אותה.
- ★ רוב המתגים מפעילים מכונות...
- ★ כדאי לשמור בין סצינה לסצינה.
- ★ כאשר אתה בטירה הנך צופה תמיד בקיר הצפוני ובקיר המערבי.

ציונים:

- גרפיקה: ★★★★★
- קול: ★★★★★
- כיף: ★★★★★
- שווה את המחיר?
- ציון כללי: ★★★★★

המלך קלט את ההודעה ועשה כבקשתה. הוא קרא לשליח האמין והמסור ביותר והורה לו להעביר דבריו לאביר שבחר. השליח אץ לתוך העיר כשרק מחשבה אחת בראש מעייניו: הוא רצה למסור את המגילה המלכותית לתעודתה. אך השדון הבחין בו ושוב שחרר אחד מעושי דברו, שירצח את השליח לפני שישלים משימתו. המפלצת המעופפת הופיעה מעל גגות העיר ומצאה את השליח אץ-רץ בצד הדרך. עובר אורח הזדמן למקום, בחיפושו אחר מקום מנוחה ללילה. כשראה עובר האורח צל מוזר מוטל על פני האדמה נשא עיניו השמימה וראה את שליח השדון במעופו. "דבר מוזר היה זה", חשב עובר האורח. "דם בעיניו וקטל בליבו. עלי לראות איזה רשע יעסיק אותו."

מפתחות וכלי נשק

במהלך המשחק תמצא מפתחות וכלי נשק שונים. כדי להפעיל את המפתחות, הלום באגרופך לכיוון הדלת. הדלת תיפתח באופן אוטומטי. כלי הנשק יפעלו רק כאשר תזדקק להם. תוכל להפעילם על ידי לחיצה על כפתור FIRE (0 בלוח המקשים הנומרי).

עובר האורח רץ לתוך סימטה ונעצר במחסה הצללים שהטילו שני בניינים. הוא התחפר בחסות הצל כאשר שליח המלך יצא במרוצה, כשהמפלצת רודפת אחריו. עובר האורח הגיע מאוחר מדי ולא יכול היה לעשות דבר כדי למנוע את הקטל שהתרחש. הגופה שסועת הצוואר נותרה באמצע הדרך. עובר האורח מצא בידיו את המגילה

לחיים!

במשחק זעם השדון תיתקל במספר שיקויים, שיעזרו לך בדרכך. השיקויים נישאים בכלים שבירים ומשום כך לא תוכל לשאת יותר משלושה בקבוקים של כל שיקוי בעת ובעונה אחת. לבחירתך עומדים: שיקויי מגן - גורמים לגיבור להיות בן-אלמוות למשך שלוש שניות. שיקויי לוחמה - גורמים לכל המפלצות שמסביב לגיבור לאבד אנרגיה. חלקן אף ימותו עקב אובדן זה. למרבה הצער, קיימות מפלצות שאינן מושפעות על ידי השיקויים, הודות למבנה הקשוח שלהן. שיקויי מרפא - ירפאו את כל פציעותיך וישיבו את רמת האנרגיה למקסימום.

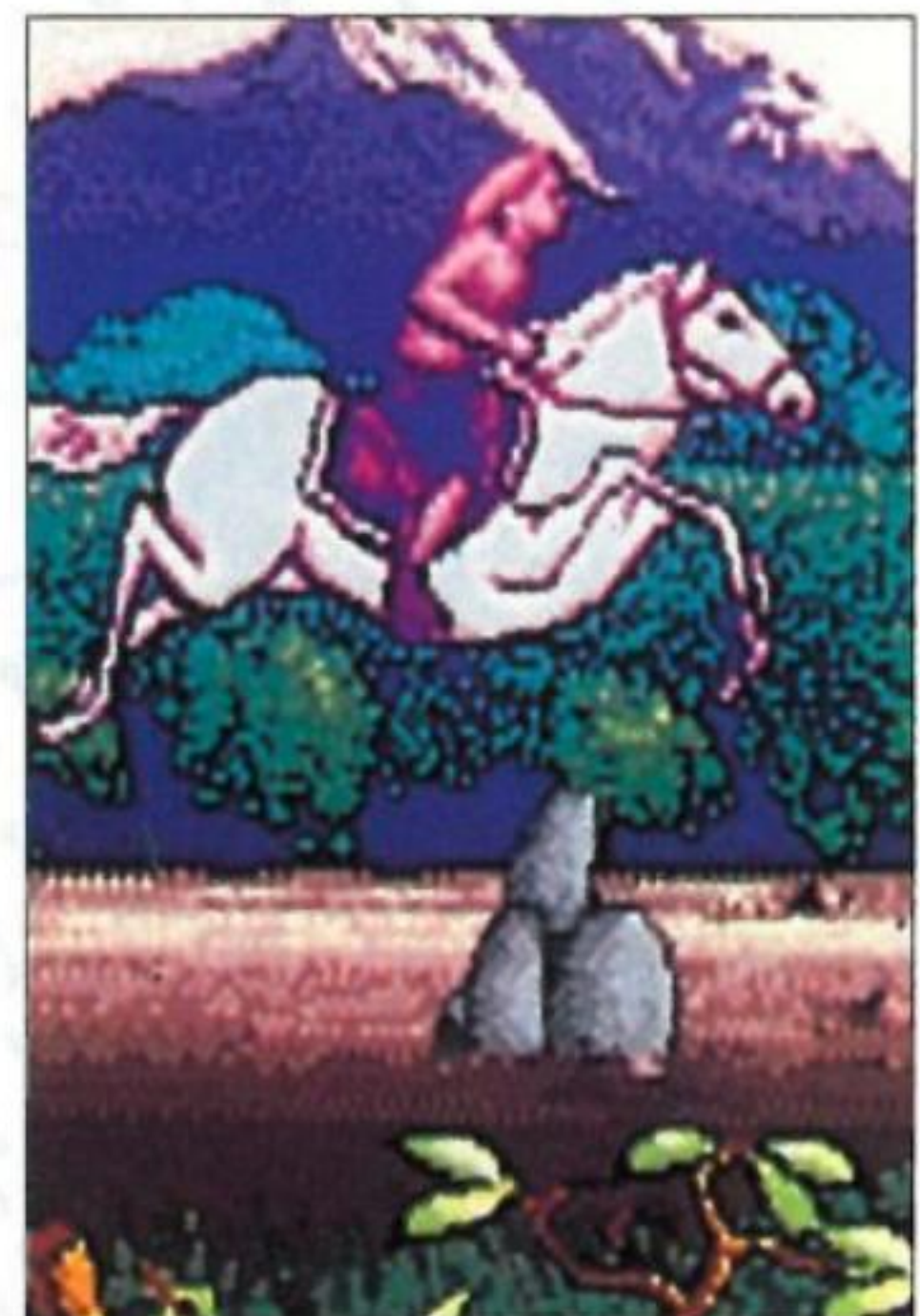
נפש חיה מלבד ציפור בודדת, שנשכחה ברגעי הזעם של השדון.

הזמן עבר. חודשים התגלגלו בשנים, שנים בעשורים. סיפורה של הממלכה ההרוסה הלך בדרכי האבק הנישא ברוח. נותרה רק טירה יושבת בדה, שם שכן לפני הסופה מושב המלך.

לאחר זמן מה נדרו בני אדם אל תוך הישימון. ממלכה חדשה קמה, ממלכה שנשלטה על ידי מלך אחר. השדון ישן, המתין לרגע בו תשוב אליו האנרגיה שאיבד בסופה. הממלכה היתה שלו עכשיו. השדון הקדיש עין צופיה למתנחלים החדשים שבנו בתיהם בתחומה. תוך מספר דורות הפכה הממלכה חזקה מאוד, בדומה לממלכה הקודמת שנבנתה ונהרסה באותו המקום לפני שנים רבות כל כך. ככל שהממלכה גדלה כן נטרדה מנוחת השדון. לבסוף הגיע הרגע בו הבין השדון הרשע שעליו לזרוע שוב הרס בשדות.

בעץ חלול ישנה פיה טובה - אך היא התעוררה פתאום, מתוך חלום בלהות. בחלומה ראתה ערב רב של מפלצות חומסניות דורסות את הממלכה. פניו של שדון רב עוצמה היו תלויות ברקע ונשארו עמה גם לאחר שהתעוררה. הפיה חששה שהיה ממש בסיוט. היא החלה להכין סמי מרפא וכשפים שעשויים להגן על הממלכה מפני התקפה מעין זו. "יש להזהיר את המלך!" היא חשבה. "ומישהו חייב למצוא את השדון ולחסל אותו!"

אולם עוד בראשית הדרך, כשהפיה רק החלה לעבוד, השדון שלח אחד מפקודיו לתפוס אותה ולהחזיק אותה בשבי עד יום קומו. בעת שהיא נתפסה שלחה הפיה הודעה טלפתית למלך: "שלח לוחם אמיץ להציל אותי!"



מבצע מהספרים

ב- "שבוע הספר העברי" ברשת גרניט-כתר

קומפוזיציה



***20% הנחה!**
על כל המוצרים
המבצע חל מ-4.7.92 - 20.6.92

משחק הטלויזיה "סגה"-משחק שכולו חויה,
עכשיו רק ב-399 ש"ח במקום 500 ש"ח.
(כולל משחק נוסף "אלכס קיד").

משחק הטלויזיה GAME BOY עכשיו רק ב-450 ש"ח
(כולל המשחק "טטריס").
ניתן להשיג את המוצרים הללו ועוד רבים אחרים
ברשת החנויות של גרניט-כתר.
* למעט ספרי לימוד, מילונים, סדרות.

ספרים חדשים, רבי מכר, עלילות, הרפתקאות,
ספרי אומנות, משחקי טלויזיה, משחקי מחשב,
קלטות וידאו, קומפקט דיסקים, קלטות מוסיקה ועוד.

לראשונה !!! ברשת **גרניט-כתר** מיטב משחקי הטלויזיה
במחירים כדאיים, מבצע ארצי מדהים במחיריו.
משחק הטלויזיה "נינטנדו" - המשחק הנמכר ביותר בעולם
עכשיו רק ב-560 ש"ח (כולל 3 קלטות מתנה)!

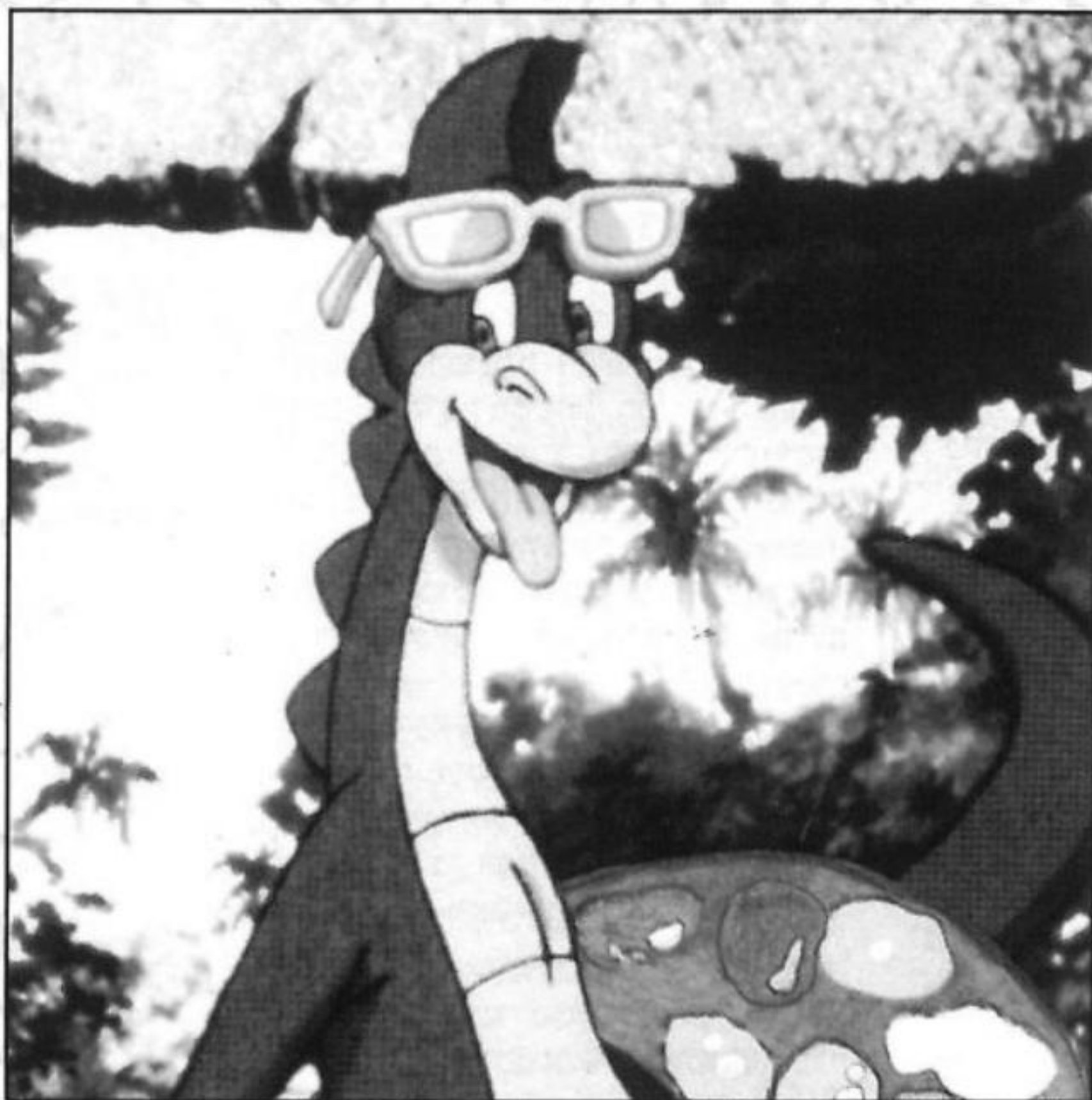


דנבר הדינוזאור



חוכמה גדולה במיוחד, כך שהצלחנו לעשות זאת במהירות שיא - ולהקיש שמנו בטבלת השמות! ניסינו להרכיב גם תמונה שפורקה למאה חלקים - ונכנענו, כי קראו לנו לארוחת הצהריים, אבל לפני שנכנענו הספקנו לנסות את מנגנון הרמזים. התוכנה השנייה של דנבר הדינוזאור היא תוכנת ציור. המיוחד בה היא כוללת גם מספר ציורים מוכנים, אותם יכול ה-WIZ היצירתי לצבוע, כאוות נפשו - כי מי אמר שדינוזאורים הם ירוקים? התוכנה פשוטה במיוחד להפעלה ומאפשרת גם הדפסה בעזרת מדפסת והוספת הודעות שיכולות לשמש, למשל, ככרטיסי ברכה.

קשה לומר הרבה על תוכנת ציור, כי התוצאות תלויות ביכולתו של ה-WIZ שמפעיל אותה - אז הבאנו לכם במקום מלים, ציורים - שהופקו כולם בעזרתו האדיבה של דנבר דינוזאור.



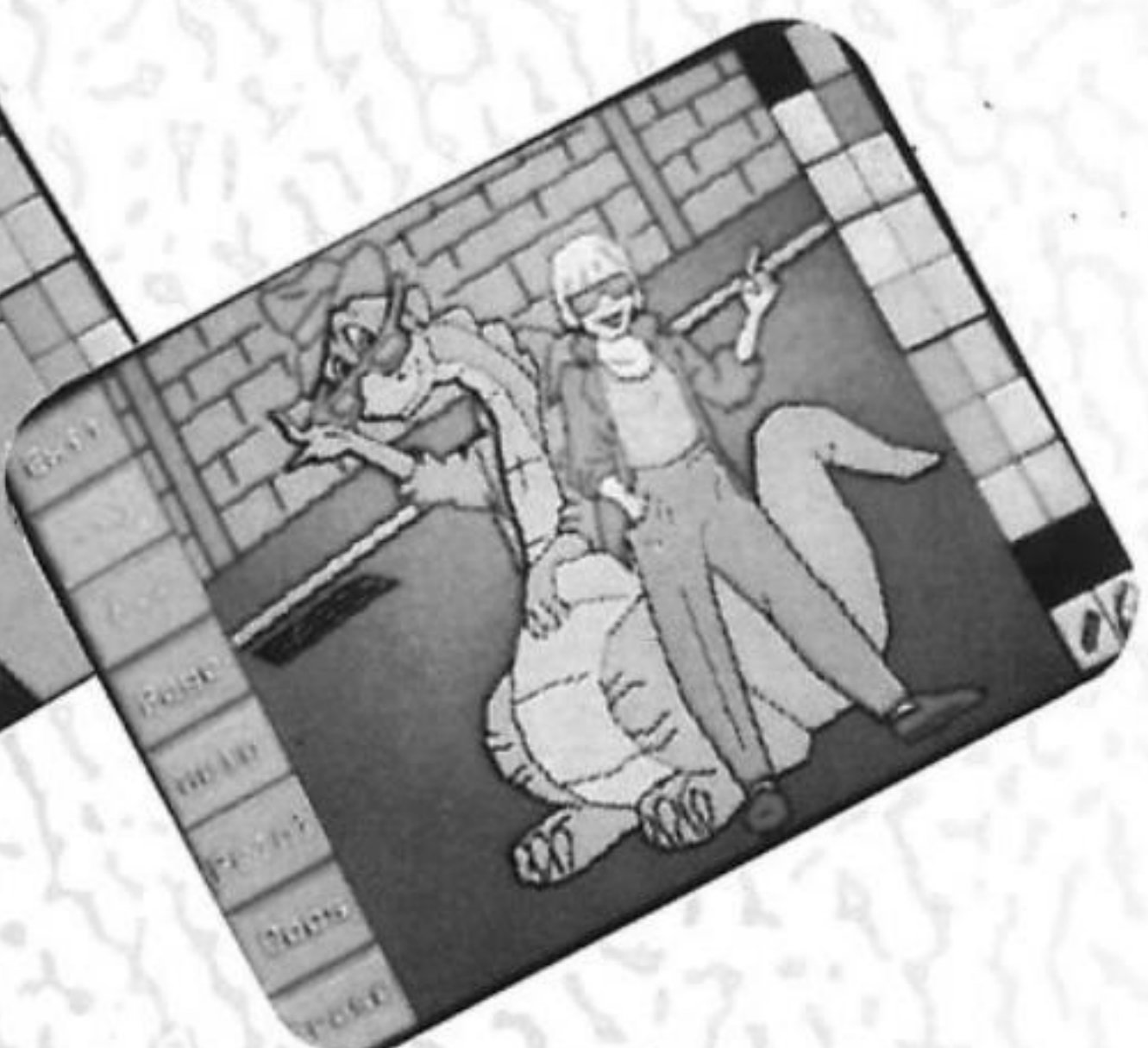
תמונה מעורבלת למדי. אומנם התאכזבנו קצת מצורת החלקים - שהיו מלבניים ולא בצורה המקובלת עבור חלקי פאזל - אבל התחלנו לפתור. הרכבת שמונה חלקים אינה

מה אי אפשר לעשות עם מחשב? אולי לטגן חביתה. אפילו תחום הרכבת פאזלים הועבר למחשב!

לפני שנים לא רבות היתה למלה פאזל משמעות ברורה: הוא הגיע בקופסה גדולה וצבעונית, הכיל חצי מיליון חלקים והעסיק את מי שקיבל אותו במשך כמה לילות בקיץ. אחר כך הגיעה קופסה נוספת או אולי לא, בהתאם לתקציב.

גם הפאזל החדש מגיע בקופסה צבעונית. בקופסה שבדקנו היו ארבעה חלקים בלבד: דיסקט אחד, דף קודים ושני ספוגים, שהגנו על הדיסקט. לאחר שהצלחנו להפעיל את התוכנה הופיעה תמונה של דנבר - שהוא באמת דינוזאור חביב -

ואנחנו ניסינו לפענח את הוראות ההפעלה. השלב הראשון דורש את פירוק התמונה לחלקים. החלטנו לנסות בהתחלה פאזל בן שמונה חלקים בלבד. על הצג התקבלה



פעם שאתה משנה את תוכנם! לאחר בדיקה מקיפה החלטנו שטירתו של ד"ר מוח משמשת תחליף הוגן לכל חוברות החופש באנגלית וחשבון - וחבל שאין עוד משחקים רבים מסוג זה.

ציונים:

גרפיקה: ★★★★★
 קול: ★★★★★
 כיף: ★★★★★
 שווה את המחיר? לאוהבי חידות
 ציון כללי: ★★★★★

Falcon 3.0

הקפצה! משוך על עצמך את סרבל הטיסה והיכנס לתוך ה-F16! התקפה מצפון מערב - מי מלבדך יוכל להציל את המצב?

חתלתולים חולמים שהם נמרים. עלה דשא חולם שהוא ורד מהודר. טייסים חובבים חולמים שהם מטיסים F16... ועכשיו אפשר לעשות זאת גם בעברית.

מומלץ שמי שמתכוון להשקיע כספים ושעות במדמה טיסה יקפיד לרכוש תוכנה בעלת ספרות בשפה שהוא מבין, משום שהפעלת מדמי הטיסה דורשת כמות ניכרת של ידע והתמחות - אותן ניתן לקבל מתוך חוברות ההפעלה עבות הכרס שנלוות תמיד לתוכנה זו.

גם למשחק Falcon 3.0 מצורפת חוברת - שאינה עבה או מפחידה כלל. החוברת מסבירה על שלושת מרכיבי מדמה הטיסה, שכל אחד מהם הוא משחק בפני עצמו:

הקפצה

קפוץ לתוך ה-F16 וחסל מטרת אויב. בלי חשבון, בלי עדינות, עם המון אויבים והמון כיף. מצב זה יכול לשמש כאימון בסיסי בהטסה ובזיהוי מטוסי קרב.

בית ספר לטיסה

למד להכיר, להטיס, להנחית, לצייד ולנווט במטוס הקרב F16. תכנן משימות מול האויב (הוא צבוע באדום קומוניסטי עז) והכר

ואינו יכול להשאיר את מעבדותיו פתוחות לכל מבקר. במקום מנעול הוא שם מול כל דלת חידה. עליך לפתור את כל החידות כדי להגיע למעבדה הפנימית שלו, שם הוא נמצא ומוכן לקבל אותך לעבודה - שהיא החלק החשוב והמעניין במשחק.

מי יאהב לשחק בטירתו של ד"ר מוח? כל מי שאוהב לפתור חידות ולשחק בקווסטים. המשחק דורש מחשבה ובכך יתרונו על הרבה ממשחקי המחשב האחרים. אפשר לשחק עם ד"ר מוח בשלוש רמות קושי, כאשר הקלה ביותר (Novice) מתאימה למסיימי כיתה ו' והקשה ביותר (Expert) גרמה למתמטיקאי ממיודעינו להזיע. מעניין לציין שאוהבי הקווסטים נהנו כולם מהמשחק.

הורי ה-WIZ-ים ישמחו מאוד לראות את ילדיהם מבליים שעות על גבי שעות בפתרון בעיות חשבוניות והנדסיות. אין צורך לציין כי הבעיות מעניינות הרבה יותר על הצג מאשר במחברת.

לדוגמא, יצירת ריבוע קסם (ראו מסגרת) חביבה יותר כאשר סכום הטורים, השורות והאלכסונים מחושב באופן אוטומטי בכל

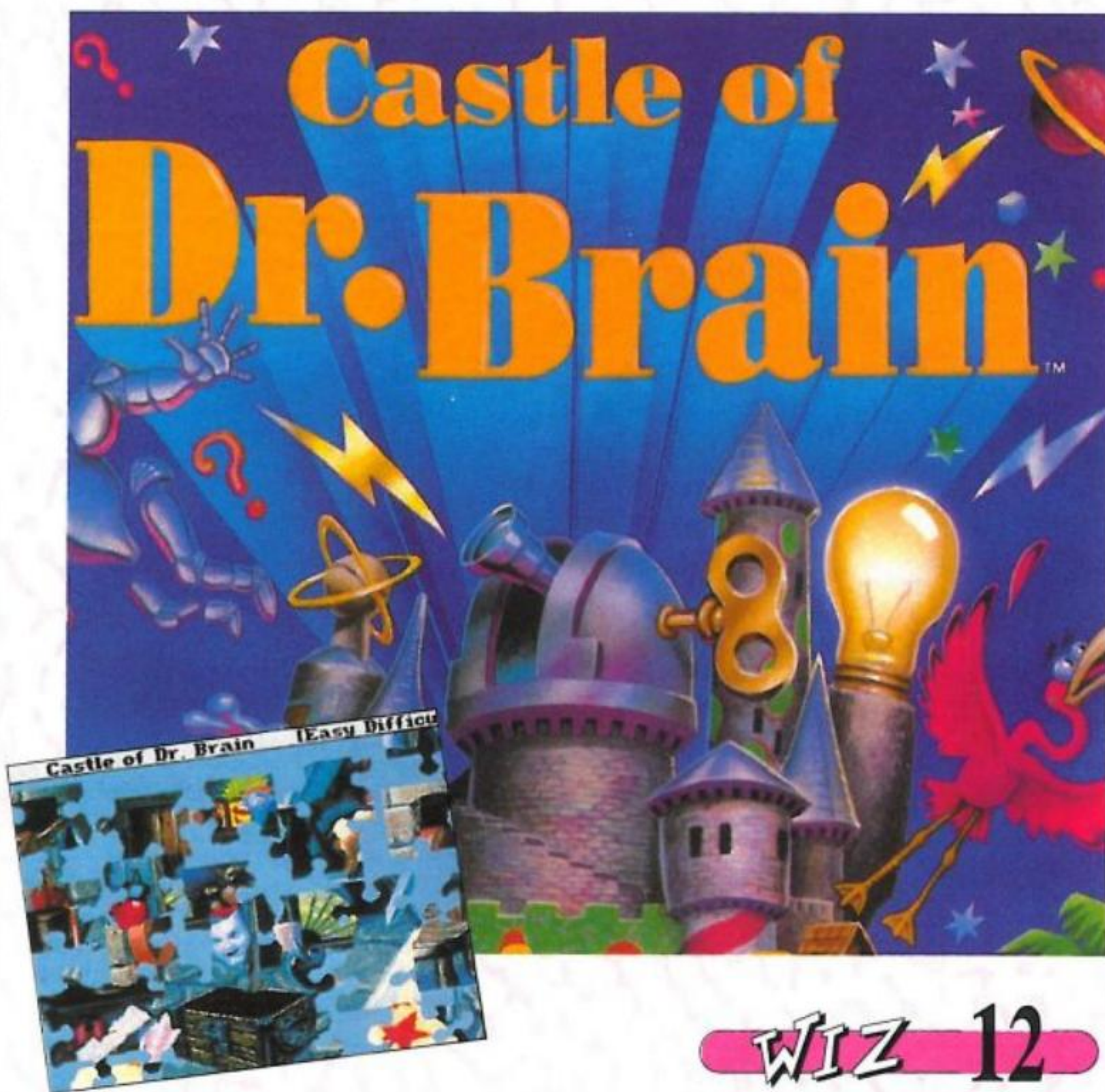
חידה אחר חידה

קחו מדען משוגע - והם באמת כאלה, במיוחד הפיזיקאים - ותנו לו כמה מיליון דולר. מה הוא יעשה? יבנה בריכת שחיה? לא. יקנה וידאו ויראה את כל הסרטים הכי טובים? לא. הוא יבנה לעצמו ארמון מטורף שצריך לפתור חידות כדי להיכנס אליו, יקנה מחשב (בלי משחקים, כי הוא משוגע) וישקיע את שאר הכסף בפיצה. מדענים נורא-נורא אוהבים פיצה.

טירתו של ד"ר מוח (הוא בעצם Dr. Brain אבל זה לא משנה, בעצם) נבנתה בדיוק כך. אבל קשה להיות מדען וד"ר מוח נזקק לעזרה. הוא פרסם מודעה בלוח הדרושים של העיתון המקומי, בה חיפש "עוזר מעבדה שיעזור לחקור את המיסתורין של הזמן והיקום.

למועמד המתאים צריך שיהיה חוש הומור, הרבה ידע ואהבה לפיצה..." אז ברור שפנית אתה, WIZ.

אבל ד"ר מוח זקוק לעזרה כי הוא עסוק ביותר. אין לו זמן לקבל את פניהם של מבקרים - או לרוץ לדלת בכל פעם שמישהו מצלצל בפעמון. מצד שני, הוא אדם אחראי





עולם אחר

II ולמשחקים מסידרה זו. עליך לבצע את הפעולות בסדר מסוים ובמועד כלשהו ואם לא תעשה זאת - תמות. אבל העלילה מתקדמת בכל מקרה ואינך חייב להתחיל בכל פעם מתחילת המשחק; לכל רמה מוגדר קוד; בכל פעם שתקיש את הקוד תגיע לרמה הרצויה ותתחיל לפתור את הבעיות שבה. לא שיש הרבה מקום לפתרון בעיות במשחק זה. שיטת "שחק את הסרט" מיועדת למי שנמאס לו ממשחקי פעולה אבל אינו רוצה לעשות עבודת מחקר על המשחקים שלו (כפי שצריך לעשות בקווסטים). הגרפיקה המעולה של המשחק מכפרת על מגרעותיו - ורמת הצליל מדהימה ממש, אפילו על הרמקול הפנימי של המחשב.

ציונים:

גרפיקה: ★★★★★

קול: ★★★★★

כיף: ★★★★★

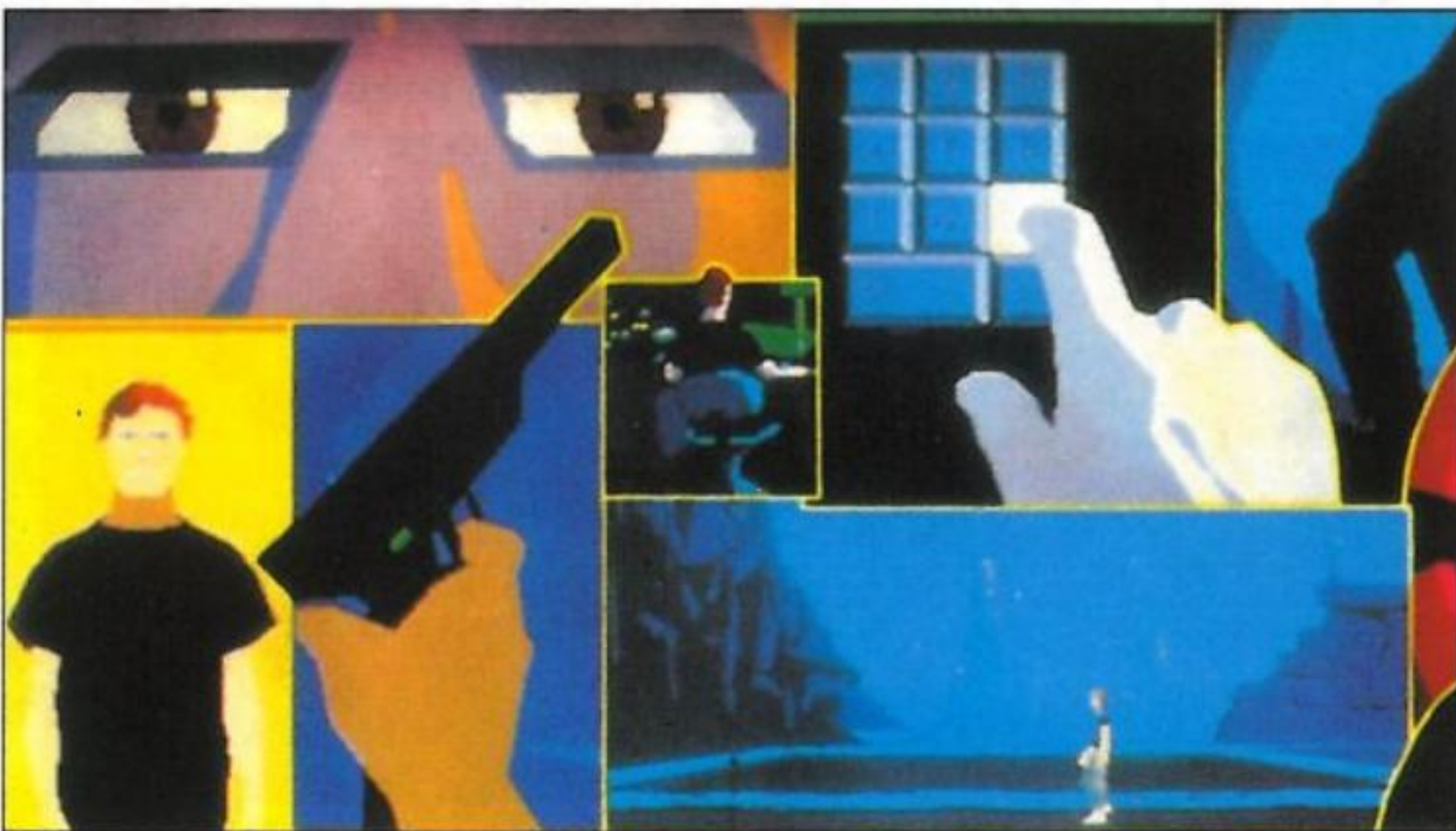
שווה את המחיר? למי שאהב את אלוף החלל II

ציון כללי: ★★★★★

"יצירת העולם דרשה ששה ימים - יצירת עולם אחר דרשה שנתיים"

שחק את הסרט בעולם אחר
אבל איך הגעת לעולם אחר? שמך לסטר ואתה פיזיקאי. זהו מקצוע שהסיכונים בו מרובים. לדוגמא, רוב הפיזיקאים בעולם ננטיים לאהוב פיצה (חמה או כבר קרה) ולשמור מברגים חשמליים בכיס החולצה. לסטר הוא פיזיקאי צרפתי אנן הטעם שאינו מחזיק מברג על גופו ולוקח עמו לכל מקום את מפתחות הפרארי שלו. אבל גם לאנשים כאלה קורות תאונות.

מסתבר - באחד מסרטי ההקדמה היפים ביותר שראינו על מסך המחשב - שאחד מהניסויים שערך לסטר לא התנהל בדרך צפויה. כאשר היכה ברק במאיץ החלקיקים היתה האצה מואצת יותר מדי. איכשהו נפל לסטר - עם שולחן הכתיבה שלו - לתוך באר עמוקה בעולם אחר. עליו לשרוד (כמה נדוש) ולגלות כיצד לחזור הביתה. אבל המשחק אינו קווסט. לא ולא. מצד שני, זה גם אינו משחק פעולה. שיטת המשחק (שחק את הסרט) דומה לאלוף החלל



את סביבת בית הספר לטיסה, בעיר רד פלאג בארה"ב.

מערכה

לאחר שלמדת לטוס ונהגית מהכסאח שבהקפצות, שחק תפקיד של מפקד טייסת באחד משלושת איזורי הלחימה (פגמה, כווית וישראל... ממש בחצר האחורית!). בהתאם למיטב מסורת "אחריו" תהיה הטייס המוביל במבנה שהחלטת להוציא למשימה. "תפקודך ישפיע על תוצאותיה של המשימה וכך גם על המלחמה כולה. התקדמות המערכה תלויה מאוד בהצלחתך או כשלונך בשדה הקרב."

כדרכנו תמיד, הפעלנו את המשחק על המחשב של נבחרת הבדיקה. הוא זכה לתגובות טובות, כפי שתראו בסעיף הציונים. אפשרות אחת שהנבחרת לא ניסתה - וזה לא שהיא לא רצתה לנסות - היא המשחק בזוג, דרך מודם. כך אפשר לטוס לא מול הטייסים המומחים שהקליט המחשב אלא מול טייס בן אנוש, אמיתי וחי.

שדה הקרב בו ניסינו להתמקד היה לא אחר מאשר שדה המערכה של כווית, שזכה לפופולאריות גם אצל טייסי חיל האוויר האמריקאי בראשית 1991 (היתה שם איזו מלחמה, לא?). המפות נראות מדוייקות ואפילו קו הנפט שהוביל פעם לחיפה משחק תפקיד משמעותי. כן, הנבחרת הצליחה למחות כמה סקאדים מעל פני המדבר והיתה גאה בעצמה ביותר.

מדמה הטיסה Falcon 3.0 זכה לביקורות מצויינות בעיתונות הזרה ואלינו הגיע בגירסה העברית של חברת מיראז' לא יותר מחודשיים מיום שיצאה לאור בחו"ל. אז קומו וטוסו!

ציונים:

גרפיקה: ★★★★★

קול: ★★★★★

כיף: ★★★★★ ועוד חצי

שווה את המחיר? לחובבי טיסה

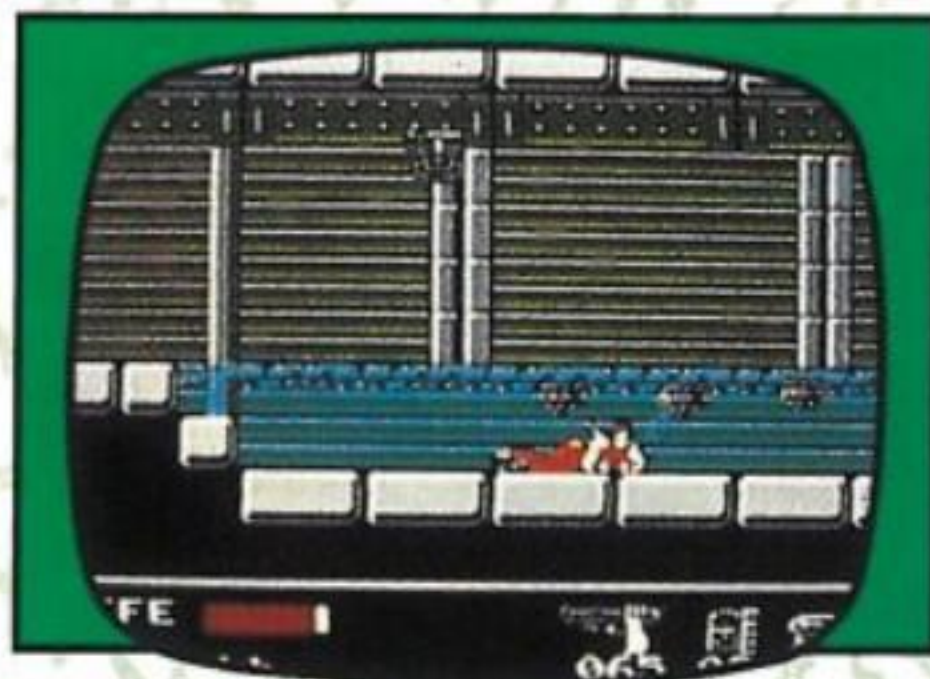
ציון כללי: ★★★★★

וספנות החלל

המכשף



רק אתה יכול למנוע את האסון!
המדענים המתקדמים ביותר יצרו עבורך מטוס קרב בשם F14VTS. המטוס המשוכלל ביותר מסוגו, מלא וגדוש בכלי נשק אימתניים, שריון רב עוצמה ו... אבל המטוס עוד לא הושלם לגמרי! לפני שתעשה כל פעולה אחרת, כדאי שתצייד את המדענים בבסיסם התת-קרקעי, כדי שיוכלו לשפר את כלי העבודה שלך. רק אז תוכל להשלים את המשימה ולהציל את כולנו. בהצלחה!



Snake's Revenge

היעד - אישקאביביל! אתה ואחייך לנשק, בני פלוגת Fox Hound, יושבים יחדיו בחושך. אחד מכם משחזר סכין, אחר מצחצח את הרימונים שבחגור. אף אחד אינו מוציא הגה מפיו. המשימה אליה תצאו הערב היא המסוכנת ביותר מאז התחלתם ללחום כתף אל כתף.

הפעם תיכנסו אל מרכז העצבים של היארולא קוקמימי וצבא לוחמיו הקנאים. מאות קנאים חמושים בתת-מקלעי עוזי יעמדו בדרככם. עליך למצוא בכל חדר את הכרטיס המגנטי, שיאפשר לך ולחברי קבוצתך לעבור בשערים המגנטיים. כיצד יתנהל הקרב? אילו כלים יעמדו לרשותכם? האם תקבלו סיוע מבפנים? נסו ותגלו... אם תשרדו!

במשחק זה תיכנס לשריונה של ספינת חלל חכמה - מרגע שתתחיל לשחק ייקרא שמך בישראל אופה-אופה. עליך להשיג את הכסף הגנוב ולחסל את בני מנון בכל אחד משמונה כוכבי הלכת. תכנון תקציבי נבון ואיסוף מטבעות רבים יאפשרו לך לרכוש את כלי הנשק היקרים הבאים:

קרן לייזר (\$1,000), קרן רחבה (\$500), אקדח רב כיווני (\$5,000), פצצות תאומות (יש להפילן יחדיו - \$100), פצצות חכמות (קוטלות את כל האויבים שעל המסך במכה אחת \$2,000), פצצת אש (הורסת את כל



האויבים שנמצאים בקו אופקי לספינה \$2,000) או פצצה כבדה (קוטלת את כל האויסים שנמצאים בקו אנכי לאופה-אופה \$2,000).

וזו לא הדרך היחידה להוציא את הכסף שאספת. תוכל גם לשפץ את עצמך, במחירים גבוהים להדהים, שאפילו עולים בכל פעם שתיכנס לחנות - לא, לסוחרים לא איכפת שאתה לוחם למענם. מה מעניין אותם? הכסף!

Captain SkyHawk

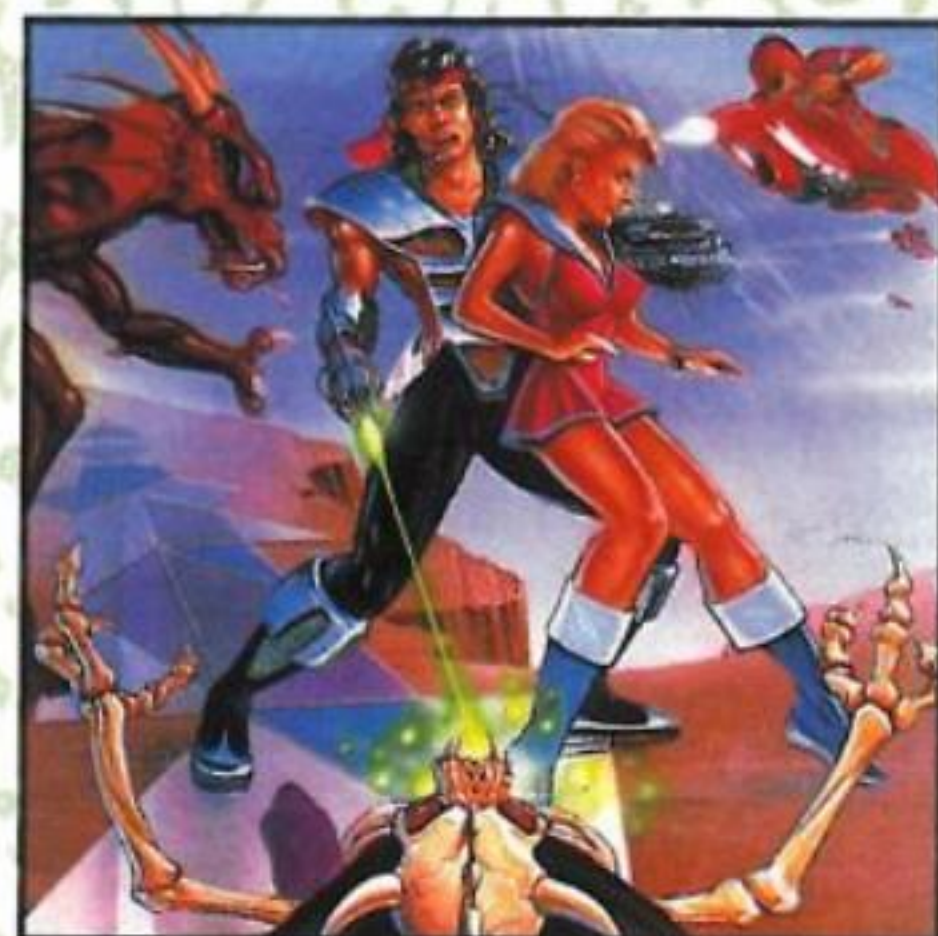
האם כדור הארץ גדון לכליה? ייתכן שכן, משום שחזירים (בעלי חיים חכמים מכוכבי לכת זרים) הסתגנו לכדור הארץ והם רוצים לחסל אותנו.

ארבעה בסיסים נבנו בארבעת קצווי תבל. המטרה: לספוג את כל האנרגיה המשמשת את עולמנו ולהזינה לתוך תחנת החלל של הפולשים. בעוד כמה ימים תנוצל כל האנרגיה של כדור הארץ ואז אפשר יהיה לפוצץ אותו.

הפנטסיה מתערבת עם המדע הבדיוני בארבעה משחקים לוחטים לקיץ - מומלץ להפעלה בימי שרב!

Clash Demonhead

בשנות התשעים המאוחרות של מאה זו, בעיצומה של מלחמת חורמה עם הכוחות הסודיים של "גמר החרבות", שיחק אחיו הצעיר בנג תפקיד חיוני בלוחמה. תפקיד זה הקנה לו הערצה רבה מצד צבא אחיו. אתם לא חושבים שמגיע לו חופש? הוא אכן יצא לחופש - עם חברתו, מרי. שניהם ישבו למעשה על חוף הים, משתזפים להנאתם, כאשר הגיע מברק שהכיל רק משפט אחד:



קוד חירום 2568623!

על בנג לעזוב את מרי ואת שמן השיוזוף ולהציל את פרופסור פלום, שיצר פצצת שמשון ("תמות נפשי עם הפלישתים") שתהרוס את היקום כולו אם תופעל. מי חטף את הפרופסור? כיצד יסתגן בנג לתוך Demon Head, שם הוא מוסתר לצד הפצצה?

שימו לב - ניתן לסיים את המשחק בשני אופנים, בהתאם לפעולות שתנקטו. הסוף תלוי בכם!

Fantasy Zone

במערכת שמש זו שמונה כוכבי לכת - כל אחד יותר קסום מהקודם לו. האין זו מטרה אידאלית לבני עם מנון, המנוולים? הם אכן השתלטו על המערכת, בתחום ובעזרת כסף גנוב.

דרישת שלום מעולם העץ

הארמון כדי לאסוף את השיקוי, מצא את הקשיש ששומר על הבאר השניה והשג את מפתח השלד (הוא נמצא אצל הגורו).

משימה חמישית:

עבור לעולם הערפל (זו משימה מסובכת במיוחד. נגלה לכם שהיא כרוכה בבאר שבחדר המכיל שתי דלתות... ובדלת הנעולה. מה עוד? אה, כן. עליך להעזר בטבעת האדומה). כאשר תגיע, עליך להשיג את המחרוזת המגבירה את כוח חרבך. המחרוזת נמצאת באחת הטירות, אצל העטלף השני שתהרוג.

משימה שישית:

עלה לעיר השמימית ויקטים, השג את אבן השוהם השחורה ואתר את מפתח A. המפתח פותח את הדלת לעץ העולם.

משימה שביעית:

הנה אתה בעולם העץ! מצא את טבעת הגמד ואת קסדת הקרב. הקרב על הקסדה אינו קל או פשוט. הטיפ העיקרי שיש לנו עבורכם בשלב זה

משימה שמינית:

מצא את השריון ואת שעון החול. שעון החול עוצר את מעבר הזמן. כך תוכל להתחמק מהאויבים הקשוחים ביותר ולא להיכשל כשתתיקל בהם.

משימה תשיעית:

העיר דרטמור היא מקום מוצלח. רכוש בחנויותיה שיקויים אדומים. כוחות הרשע שוכנים מערבה לעיר. השג את החרב קוטלת הדרקונים ואז אתר את הגורו. הטבעת שאתה רוצה - אצלו.

משימה עשירית:

עכשיו תוכל למצוא את כוחות הרשע. מיפוי איזור זה חיוני ביותר! סמן את כל היציאות האפשריות מתוך כל החדרים. בסופו של דבר תגיע לכוחות הרשע.

לא קל להביס את הרשע המרושע. שתה שיקויים אדומים ככל שתוכל לפני שתגיע אליו ואז נסה להתמודד. המשימה קשה - אך אינה בלתי-אפשרית. מה קורה בסוף המשחק? מערכת WIZ תשמח לשמוע ממך שמגיע לשלב זה.

אפשר למצוא בהם יציאות סודיות.

אי אפשר לחלק את פקסאנדו לרמות. אפשר תמיד לחזור אחורנית, לחזור לעיר או לתור את סביבותיה. משום כך חילקנו את המשחק כאן לעשר משימות. הוספנו כאן טיפ אחד על כל משימה... אבל עדיין תצטרכו להפעיל את התאים האפורים שבמוחותיכם ואת הגיויסיטיקים כדי להגיע לסוף הדרך.

משימה 1:

אם תמצא טבעת מסויימת תוכל לקבל מימון מהוד מלכותו. אל תצא מהעיר עד שיהיה ברשותך כלי נשק!

משימה 2:

עליך להגיע לעיר איאוליס. צא מהעיר דרך הדלת. היא נעולה, אז כדאי שתקנה מפתח, לא?



משימה שלישית:

כאן מתחיל המשחק האמיתי. כדאי להתחיל במסע קניות ולדבר עם כל החברה הטובים המסתובבים בעיר. כאשר תגיע לטירה תיתקל בעטלף אימתני. אל דאגה! אם תיצמד לצדו השמאלי של החדר הוא לא יוכל להגיע אליך. אם תחסל אותו תקבל את האת.

משימה רביעית:

העזר באת כדי לעבור דרך המחסום ועבור לעיר פורפו. עכשיו עליך להפעיל מחדש את שלוש הבארות. שרטט מפה של

טיפים להרפתקת הפעילות

Faxanadu

צא לדרך במשחק פקסאנדו. המטרה: הזרם מחדש את שלוש בארות האלפים ואז אתר את אבי-הרשע וחסל אותו. נשמע פשוט? מספר הבקשות לעזרה במשחק זה הביאו אותנו לחפש טיפים עבורו. אז לכל מי שכתב ושאל, הנה רשימת רעיונות שיעזרו לכל מי שנתקע אי שם בעולם העץ.

חשוב לבנות רמת כוח גבוהה, כמו בהרפתקאות פעילות אחרות. כך אפשר לעבור לרמות הבאות בבטיחות. ניתן לאסוף כסף ולרכוש בעזרתו מוצרים בחנויות הנקרות בדרכך. אחד המוצרים המועילים ביותר הוא השיקוי האדום (המופיע בבקבוק). זהו שיקוי הבריאות, המחזיר לך נקודות כוח.

עוד הערה כללית - כדאי לדבר עם האנשים שבחנויות. יש ברשותם מידע חשוב.

אין צורך למלא את התיק בחפצים שאינך ממש-ממש צריך. תוכלו תמיד לחזור ולקנות אותם. הדבר הכי חשוב הוא אותו שיקוי אדום. אם לא הכנת כמות מספקת - אתה אבוד.

אתה רוצה יותר כסף? אין בעיה. כאשר אתה ממשיך משחק, אתה מקבל כסף בכמות שמתאימה לרמה אליה הגעת. כדי להוסיף למטמון שברשותך, הוצא את כל הכסף שיש לך. לאחר מכן, צא מהעיר, היכנס לקרב והרשה לעצמך למות. אתה

מקבל כסף לפי הרמה שהגעת אליה והמוצרים שקנית עדיין יהיו בתיק. נחמד, לא? כדאי במיוחד לעשות זאת בדרגה גבוהה, שנותנת לך הרבה כסף....

כדאי שתשרטט מפה שתתאר את המבוכים השונים. איך משרטטים מפה? קח דף חשבון, סמן ריבוע. לך קדימה במשחק - סמן ריבוע מעל הריבוע הראשון. לך ימינה. סמן ריבוע מימין לריבוע הראשון. אם יש משהו מיוחד אחרי ארבעה צעדים - סמן בריבוע החמישי שיש שם חנות (או מה שזה לא יהיה). הבנתם? כדאי לבדוק במיוחד את כל הקירות של כל החדרים. לפעמים

בעיות עלילה ולימוד שפת מחשב, כאשר הוא לא נובר בספרי ה-D&D וה-AD&D כדי להבין מהן מפלצות אלה ואחרות - מה הוא עושה?
 "אני לומד ומשחק כדור-סל" מסביר עידו ומגלה שהוא לא ה-WIZ הכי נמוך בעולם... גובהו עולה על מטר שבעים!

בזכויות היוצרים!
 "כבר כתבנו את הסיפור - בכל אופן, כמעט גמרנו אותו. עכשיו אנחנו רוצים ללמוד לתכנת - אולי אפילו בשפת C או ב-Assembler ולחשוב על דרך מוצלחת להניע את הדמויות."
 בזמנו הפנוי, כשעידו אינו עסוק בפתרון

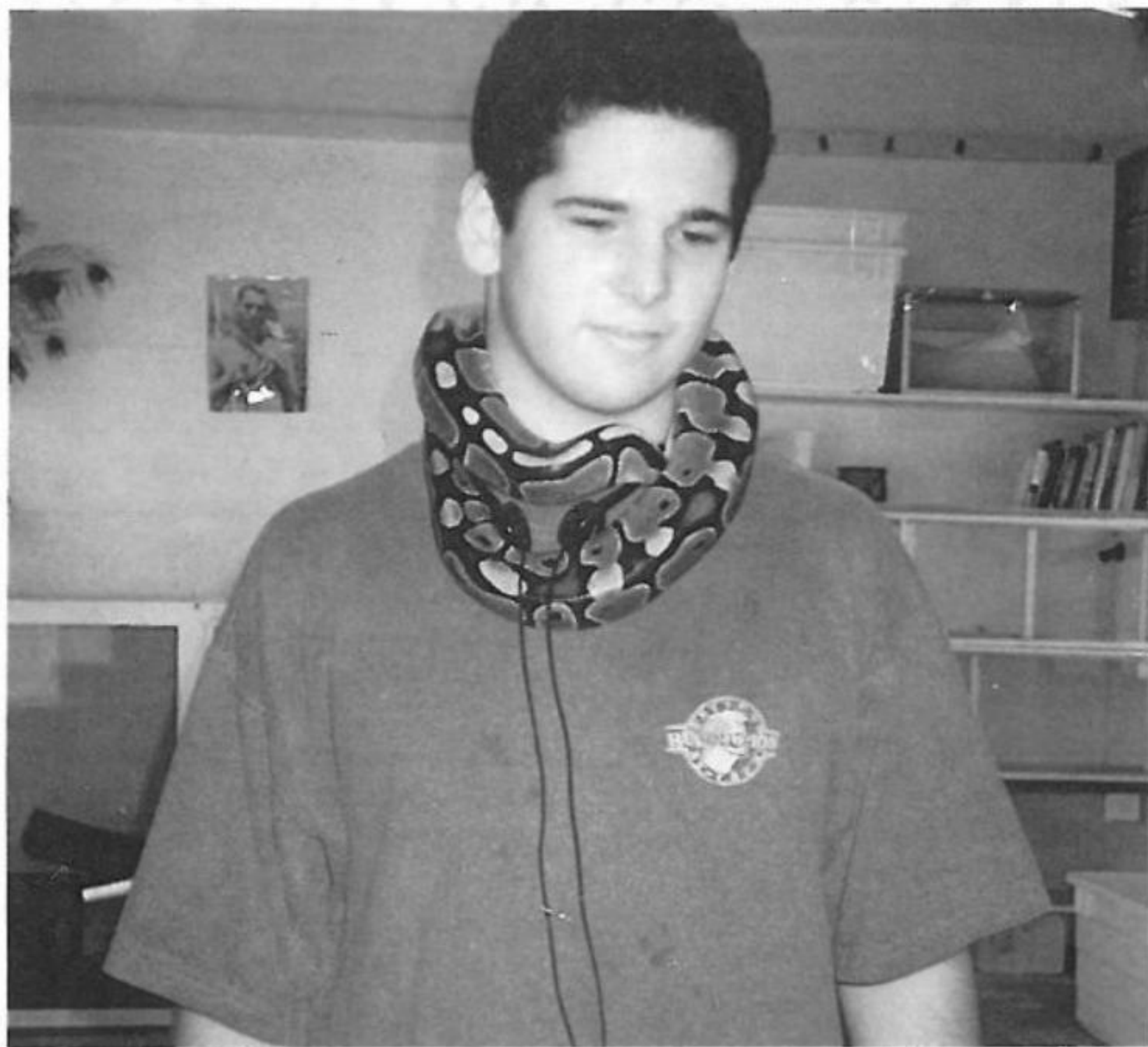
WIZ

החודש

שמעתם כבר על עידו המר? לא? כנראה שאינכם קוראים בעיון את ...WIZ

הפעם בחרנו ב-WIZ החודש שכולכם כבר מכירים. הוא הופיע לאחרונה בעמודי הטיפים, בעמודי השאלות לד"ר WIZ, בלוח המודעות... הוא כמעט הסתגל לקומיקס MIX אבל בנקודה זו עצרנו את העניין והתקשרנו אליו בביתו, בתל אביב, כדי לשאול מיהו עידו המר.

מצאנו את עידו ליד המחשב שלו. הוא היה עסוק מאוד בחבורת תוכנה, אותה הקים עם חבירו עידן ותומר. "אנחנו רוצים לכתוב משחקי מחשב, מסוג קוסט - אבל עם קצת יותר פעילות. קראנו לחברה Corpora, על שם דמות באחד מהמשחקים שאנו אוהבים... אני מקווה שזו לא פגיעה



תלוש הנחה

2 ש"ח

על 10 דיסקטים של באג

שם: _____
 כתובת: _____
 עיר: _____
 מיקוד: _____
 טלפון: _____
 שם החנות: _____

מלא את הפרטים בתלוש זוכה בהנחה על אחד מהפריטים. ההנחה תינתן רק ברשת חנויות באג. התלוש מהווה הנחה חד פעמית. אין הנחה על מבצע. תוקף התלוש - 25/7-20/6/92

באג מחשבים בע"מ 1992 (C)

תלוש הנחה

5 ש"ח

על משחק מחשב של באג גיימס שמחירו 39 או 49 ש"ח

שם: _____
 כתובת: _____
 עיר: _____
 מיקוד: _____
 טלפון: _____
 שם החנות: _____

מלא את הפרטים בתלוש זוכה בהנחה על אחד מהפריטים. ההנחה תינתן רק ברשת חנויות באג. התלוש מהווה הנחה חד פעמית. אין הנחה על מבצע. תוקף התלוש - 25/7-20/6/92

באג מחשבים בע"מ 1992 (C)

תלוש הנחה

10 ש"ח

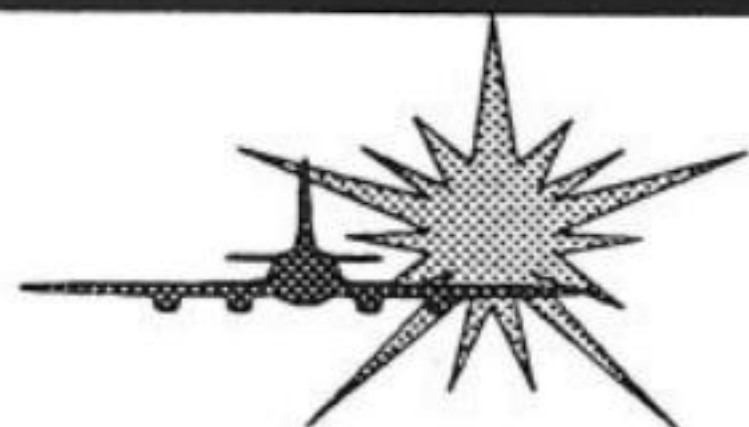
על משחק מחשב של באג גיימס שמחירו 99 ש"ח.

שם: _____
 כתובת: _____
 עיר: _____
 מיקוד: _____
 טלפון: _____
 שם החנות: _____

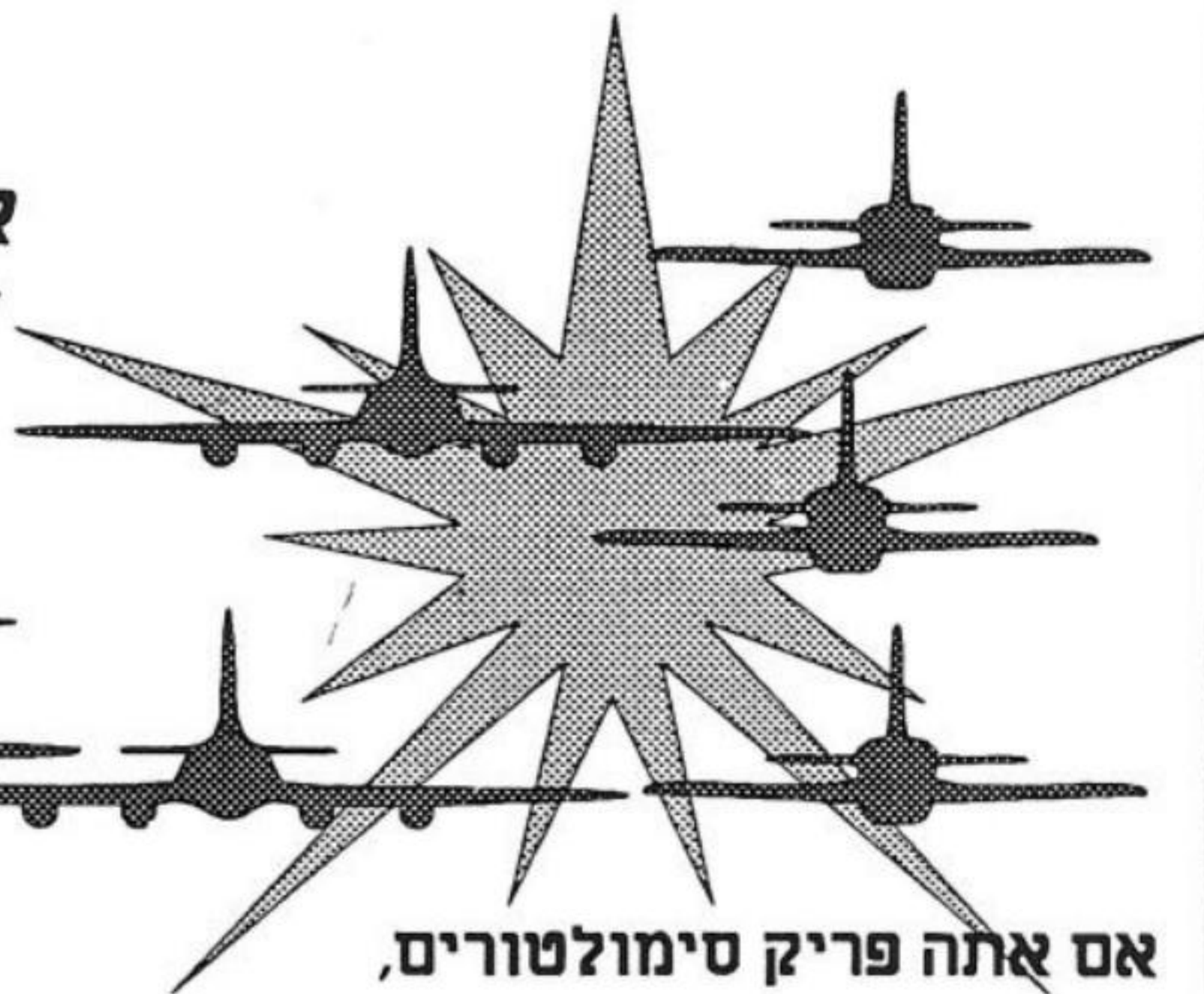
מלא את הפרטים בתלוש זוכה בהנחה על אחד מהפריטים. ההנחה תינתן רק ברשת חנויות באג. התלוש מהווה הנחה חד פעמית. אין הנחה על מבצע. תוקף התלוש - 25/7-20/6/92

באג מחשבים בע"מ 1992 (C)

בוא לעורף

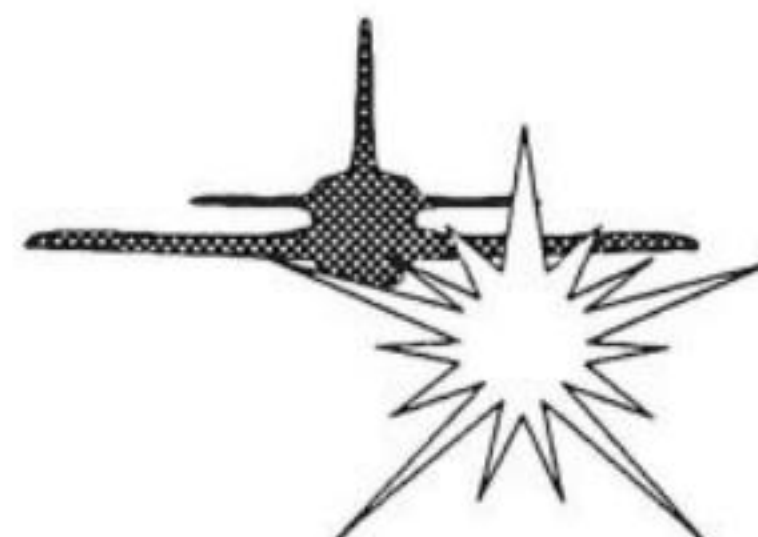
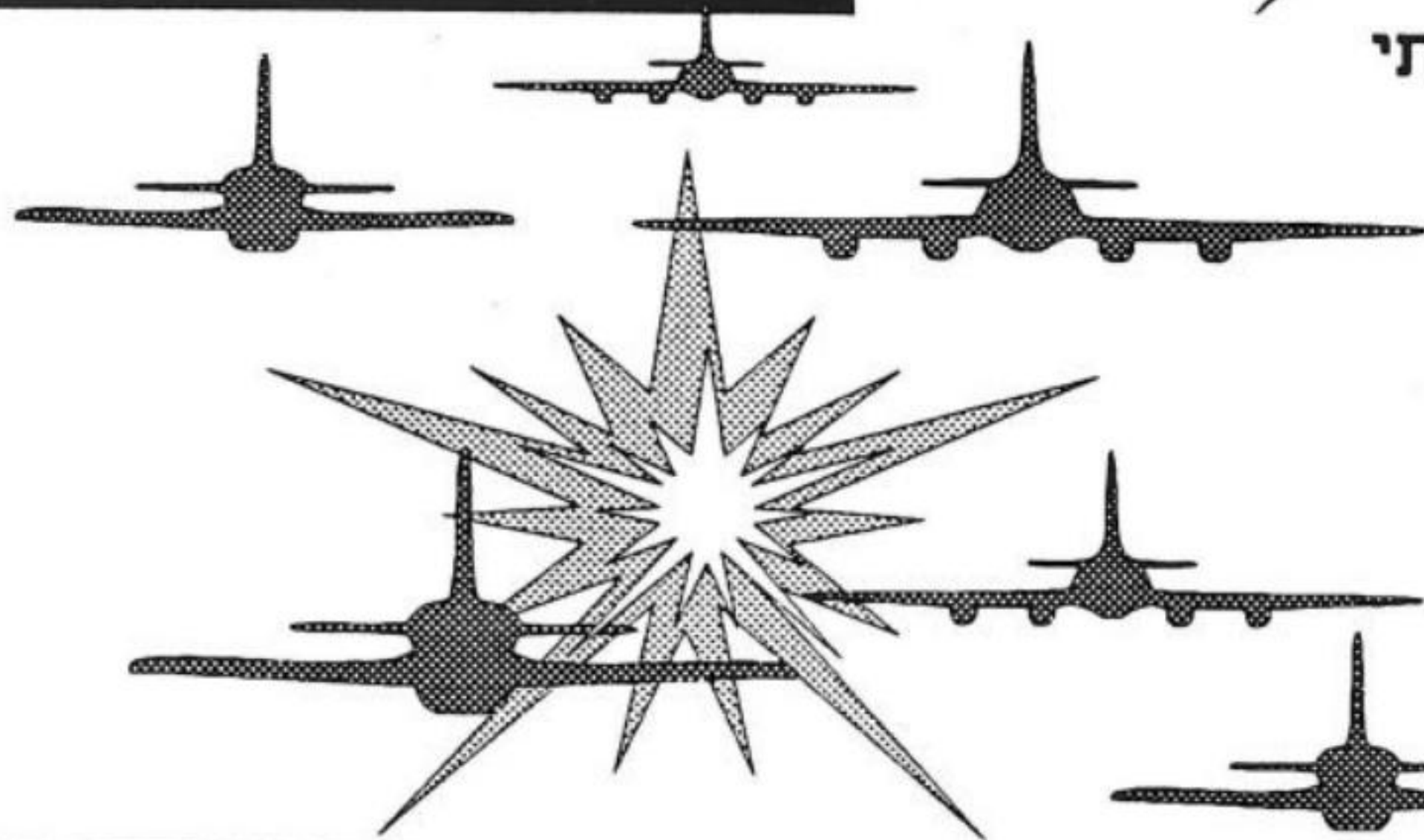


אליפות ה-
"פלייט סימולטורים"
הפנינג תעופה ממוחשב



החלה ההרשמה.

אם אתה פריק סימולטורים,
מאומן היטב, מתמצא, ותחרותי
בוא להפיל את כולם.
התחרות בחודשי הקיץ,
באזור תלאביב,
פרסים נפלאים לזוכים.



אל אנשים ומחשבים-קטלוג צ'יפס
ת.ד. 11616 תל אביב 61116
אנא צרפו אותי לרשימת המועמדים
לתחרות הסימולטורים.

שמי-

כתובתי-

טלפון-

אני משתמש בסימולטור מסוג-

בקי גם בסימולטורים טספים-

03-
295145
5288448
FAX-295144

שלוחה 32, 29 ישראל ק.
חפוס?? אל חהסס-פקסס
שאלות, המנות, וכד'.

קטלוג
צ'יפס

חוכנות ומורים לPC בשיווק ישיר.

האולימפיאדה בדרכי!



World Games

אולי ענפי הספורט האלה אינם מופיעים עדיין באולימפיאדה, אבל יש להם מקום חשוב בין משחקי הספורט האהודים של כל הזמנים. ארבעה משחקים עומדים לרשותך במשחקים העולמיים:

קפיצה מעל חביות

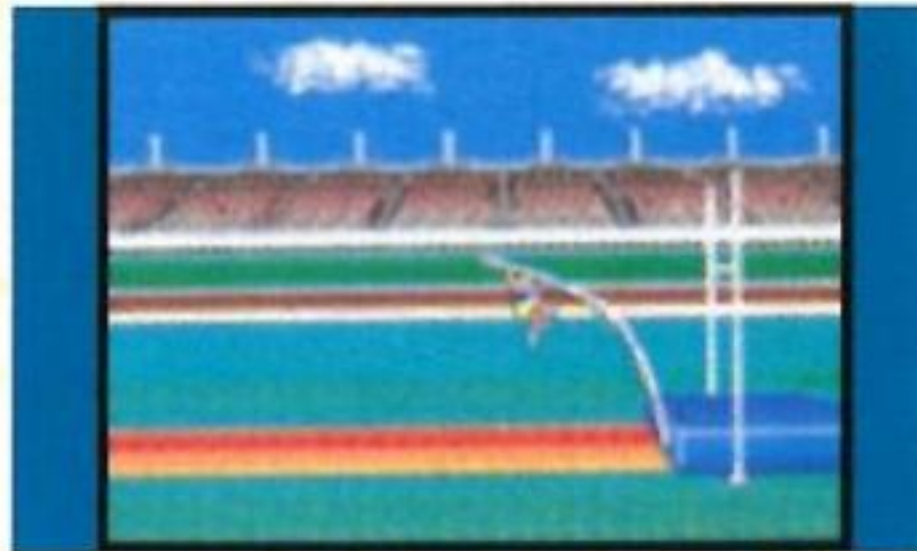
מקורו של ספורט הקפיצה מעל חביות הוא לפני כשלוש מאות שנה, בגרמניה - שם היו מחליקי הקרח אמצעי תחבורה מקובל. מטרת הקפיצה היא להחליק עד לחביות ואז לקפוץ! אם לא תעבור את



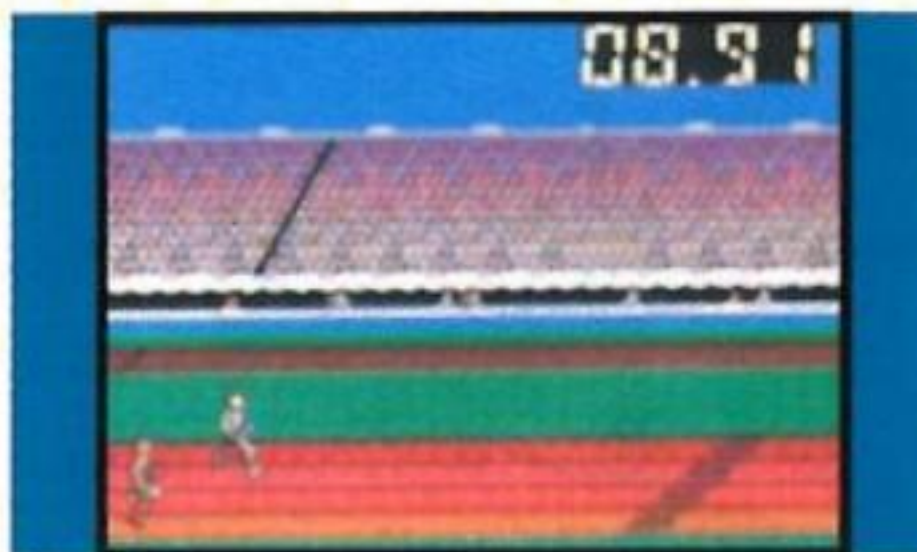
החביות אתה עלול לשבור יד או רגל... והספורטאים המסורים לובשים כמה שפחות ציוד מגן, כדי להפחית עד למינימום את משקלם בעת הקפיצה.



צלילה ממקפצה



קפיצת מוט



ריצת מאה מטר

ותוכלו אפילו להתעמל התעמלות מכשירים!
מה שהכי נחמד - אפשר לשחק ברביעייה ולעשות אולימפיאדה פרטית, בבית.



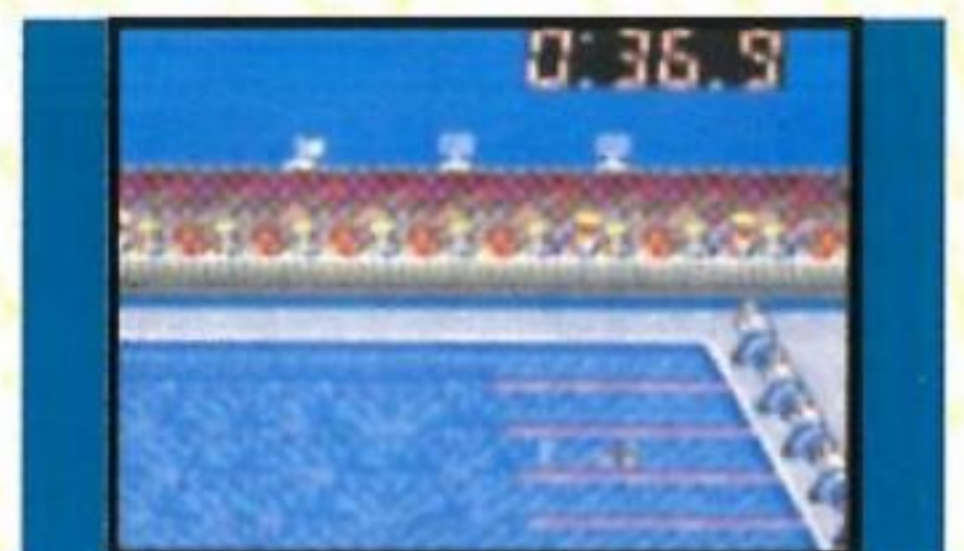
קפיצות, גלגולים וספורט בימי הקיץ החמים

מה השנה? מה? כבר 1992? יש אולימפיאדה בדרך! שחקני SEGA יכולים להיכנס לכושר בכמה משחקים ספורטיביים. לא לרוץ לפני הירייה!



Summer Games

זהו משחק האולימפיאדה הקלאסי. שחה, צלול, רוץ והתעמל - ועשה הכל מהר יותר, גבוה יותר וחזק יותר מהיריבים! אפשר לנסות להתחרות בשיאים שיישברו באולימפיאדה האמיתית או להתעלם ממשחקי קיץ '92 ולהרים את דגל המדינה שבחרתם להתחרות עבודה. המקצועות בהם תוכלו להתחרות הם:



שחיית 100 מטר בסגנון חופשי

טום וייט

משקלו נמוך והוא מפצה על כך בעבודת רגליים מהירה. הוא מנוסה מאוד - היוזר מפני אגרוף האבן שלו!

מייק ויליאמס

הוא בכושר יותר טוב מכל יתר המתאגרפים. הוא אינו מתקיף בצורה יסודית



מדי אבל יש לו סיבולת נוראית. בעבר קראו לו "סנטר הברזל" אבל הוא מנסה להשכיח זאת מהמתמודדים, כדי שיחשבו שקל לגבור עליו.

רוברט ברנרד

הוא אמץ ההתקפה. אגרוף אחד ממנו שקול לשלוש התקפות של כל מתאגרף



אחר! הוא מרקד בזירה ויש לו רק חולשה אחת... גלה אותה בעצמך! אגב, הוא זכה ב-38 קרבות והפסיד ב-2 - ובשתי הפעמים היה זה מול המתמודד החמישי, קית גיבסון.

קית גיבסון

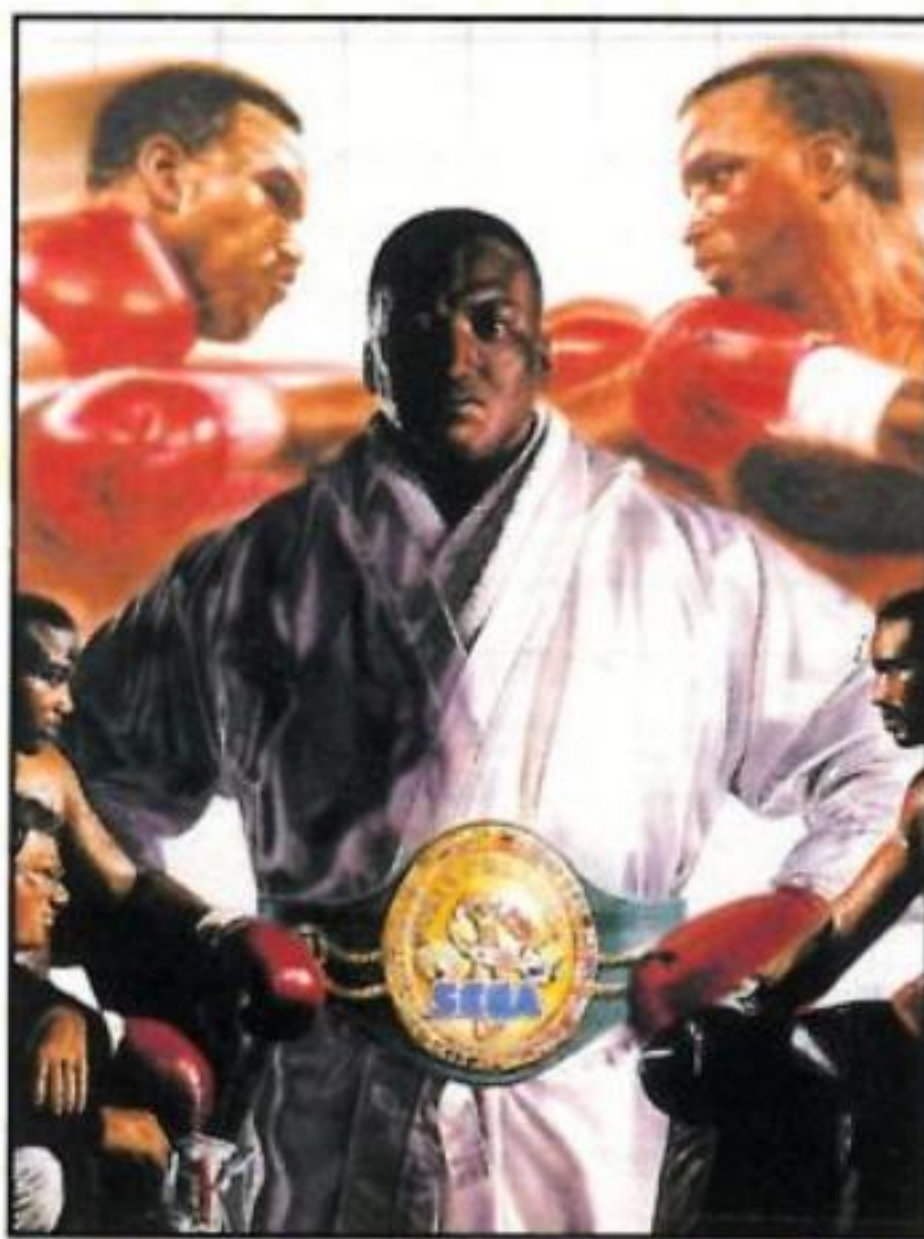
קית הוא אלוף העולם מזה שש שנים. הוא ניצח ב-45 קרבות ולא הפסיד אפילו



באחד. הוא מהווה קנה המידה הבינלאומי לאגרוף. כשאתה נלחם נגד קית אסור לך לטעות! האם אתה - או סטיבי - קורצתם מהחומר הדרוש לניצחון על האלוף?



כאשר שחקני סגה ואפיקס מקבלים כנראה יתרון כלשהו...



Heavyweight Champ

סביב הזירה עומד קהל משולהב, המריע תרועות קולניות. אתה בפנים, מזיע ומתרכז בכל מאורך במתחרה. האם יכה בך מימין? משמאל?

סטיבי דייויס מתחרה מול חמישה מתאגרפים מנוסים וחזקים:

בוב סנטנה

לא עומד היטב במתקפה מרוכזת. אל תרפה ממנו לרגע.



גלגול בולי עץ

זהו ספורט קנדי שהופיע בתחילה בערך בשנת 1840. עליך לעמוד מול משחק אחר (או מול המחשב), בשני צידי נהר גועש. כל אחד מכם ינסה להוריד את השני מעל בול העץ מבלי ליפול אל מי הקרח. ואם זה נשמע לכם קל מדי, שימו לב: הקרבות מתנהלים באחד מהנהרות היחידים בקנדה בו שוחים גם כרישים.

רכיבה על פרים

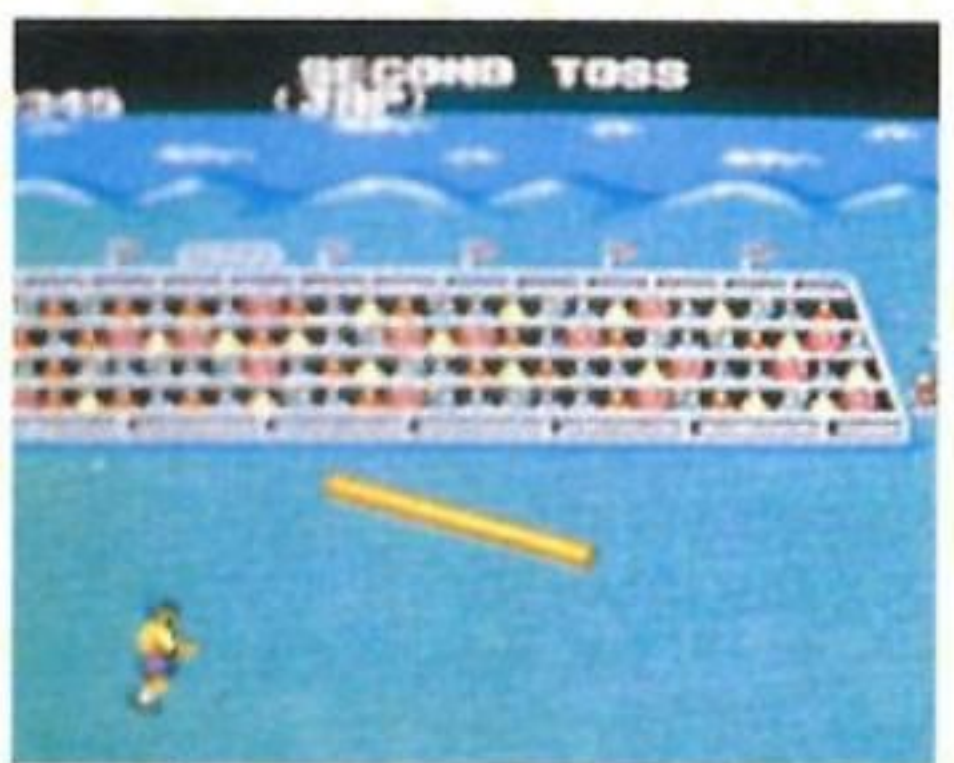
זהו ספורט אמריקאי שהיה פופולרי במערב, כשהמערב עוד היה פרוץ. מטרת המשחק היא להישאר על גבו של



הפר - או לפחות לא ליפול ממנו לגמרי - יותר זמן מאשר המתחרה שלך.

השלכת בולי עץ

השלכת הבולים החלה דרכה על מדרונות ההרים בסקטולנד. מה שעליך לעשות, וזה נשמע פשוט וקל, הוא להרים בול עץ ולהשליכו למרחקים. כמה שיותר רחוק, יותר טוב! כמובן שאם נגלה לכם שבול עץ עלול להגיע לאורך של ששה מטר ולמשקל של חמישים קילו תוכלו לשנות דעתכם על קלות הספורט - אבל אז כבר יהיה מאוחר מדי!



איזו מדינה אתה אוהד? תוכל לשלוח ספורטאים מכל אחת מהמדינות הבאות: ארה"ב - בריטניה - גרמניה - בריה"מ - קנדה - מקסיקו - יפן - סגה - אפיקס

מגוון משחקים מכאן ומשם



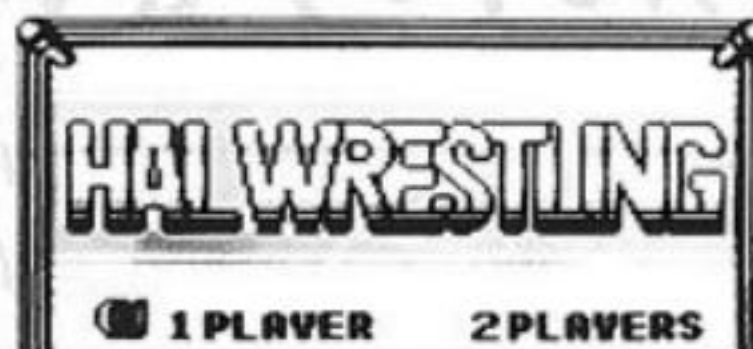
QIX

נבחרת בדיקת המשחקים של WIZ בכלל לא רצתה לגעת במשחק זה. "לא, שלא תביני אותנו לא נכון," הם אמרו, מתרחקים לאט מהגייס בוי בצעדים זהירים. "אנחנו כבר מכירים את המשחק הזה ממכונות המשחק." הם התרחקו עוד קצת. "בפעם שעברה שניסונו זה עלה לנו חמישים שקל וזרקו אותנו מהחנות אחרי חצות." "מה, המשחק כל כך ממכר?" "אוי! נאנחו חברי הנבחרת. "ממכר זה לא מלהו!"

הרעיון הבסיסי פשוט ביותר. מטרת המשחק היא לסגור שטח על הצג. אתה מצייר קווים ולאחר שסגרת אחוז מסויים מהתצוגה - תעבור למסך הבא. למה שלא תקיף את כל התצוגה בקו? יש שתי דמויות שמפריעות לך לעבוד: QIX ו-SPRAX. כל אחד מאלה בא ומנסה לאכול אותך בזמן שאתה מצייר - דבר שהיה מפריע אפילו למיכלאנג'לו כשהוא כיסה את התקרה של הקפלה הסיסטינית בציריך. אז בזמן שאתה מנסה ליצור קווים ישרים וה-QIX וה-SPRAX באים ומפריעים לך והקווים יוצאים פחות ישרים וממלאים פחות שטח ואתה מתחיל להילחץ ולמלא עוד שטח וה-QIX בא ואתה מסתובב ימינה ונותן רק עוד פניה קטנה ופתאום שם לב שההורים שלך עומדים לידך, שניהם, והם מסתכלים עליך במבט מודאג ושואלים אם אולי אתה רוצה כוס תה.

ג'וקר מברית המועצות, גובה 2.01 מ', משקל 348 פאונד
ביג קראשר מארה"ב, גובה 1.97 מ', משקל 440 פאונד (רק שרירים!)
נדמה שמתכנתים בחברת נינטנדו נהנו מאוד להתאים את כללי הזירה (לפי התקן האולימפי, שנועד למנוע קטל במהלומות) לגייס בוי. הם דאגו לכל מיני פרטים קטנים. למשל? אם אחד המתאבקים נזרק מהזירה ואינו חוזר תוך עשרים שניות - הוא מנוצח. אם שני המתאבקים נזרקים מהזירה - דבר שקורה די הרבה - ואם אף אחד משניהם אינו מצליח לטפס בחזרה לזירה תוך עשרים שניות תהיה התוצאה תיקו. במקרה כזה יהיה עליהם לנסות שוב את כוחם, אם נשאר להם בכלל כוח.

המצב בזירה מסובך למדי. קורה לעיתים שאפילו המתאבק הקשוח ביותר נדחף למצב שבו נמאס לו. תוכל לטפס על אחד מעמודי התווך של הזירה ולנוח שם, מתנשף, במשך לא יותר מחמש שניות. כנראה שמי שינסה את המשחק יפול ברשתו - ואז ישמע את הספירה הידועה: עשר... תשע... שמונה...



שלא תגידו שאין משחקים טובים לגייס בוי בארץ!

Hal Wrestling

זירת היאבקות בידך

עם יד על הלב, מי מה-WIZ-ים היה מוכן באמת להיכנס לזירה ולנסות לגבור פעם אחת ולתמיד על מייק טייסון או מוחמד עלי? מצד שני, זהו רעיון קוסם למדי. בדקנו משחק אחד לגייס בוי שמאפשר לך להתאבק ללא כאבים מיותרים וללא סיכון רב. ראשית חוכמה עליך להחליט מי ייצג אותך בזירה. תוכל לבחור מבין שמונה אנשים רבי משקל ואימתניים:

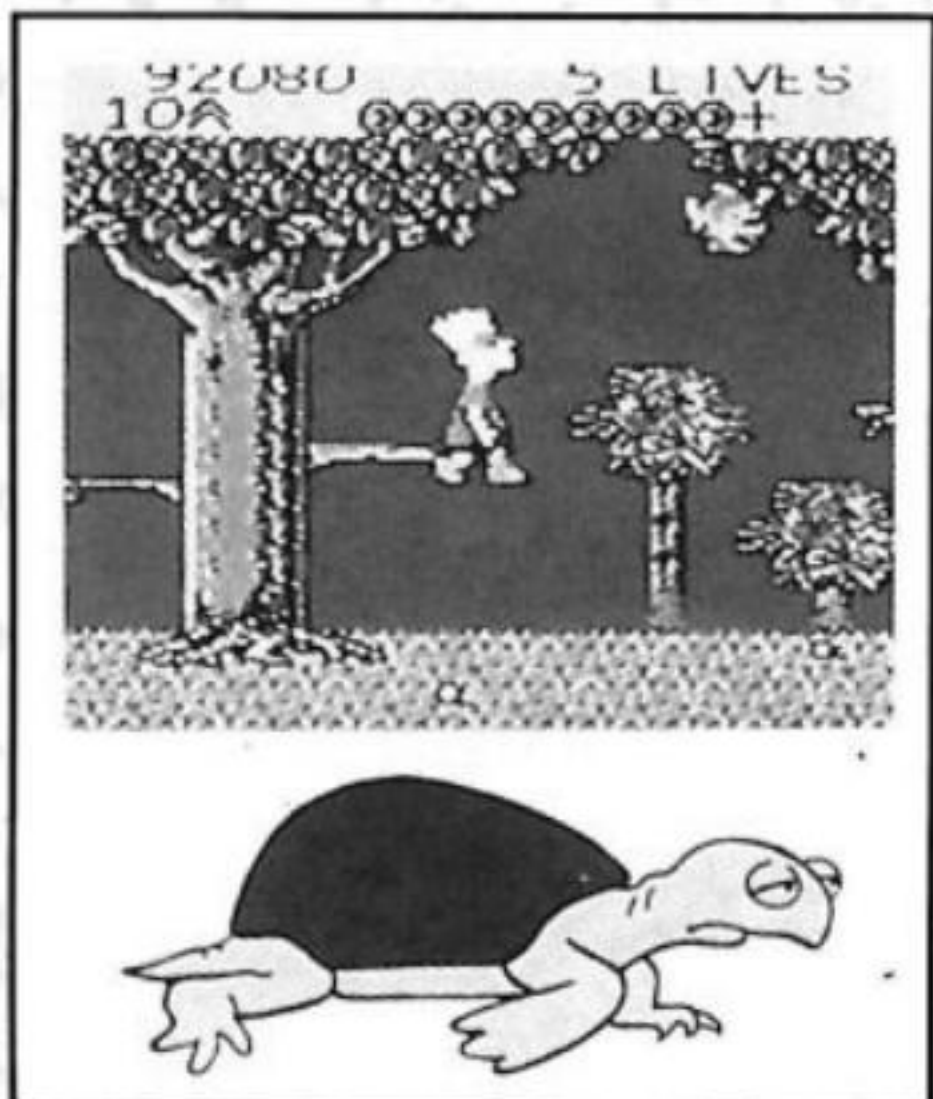


- קים ריקי מקוריאה, גובה 1.85 מ', משקל 264 פאונד
- קינג סמסון מארה"ב, גובה 1.97 מ', משקל 341 פאונד
- ד' מונסטר מקנדה, גובה 1.92 מ', משקל 264 פאונד
- סופר סייבר (אף אחד אינו יודע מהיכן הגיע), גובה 1.85 מ', משקל 231 פאונד
- ראיו מאסאקי מיפן, גובה 1.92 מ', משקל 225 פאונד
- קאנוקי יאמאדה מיפן, גובה 1.87 מ', משקל 244 פאונד

מגוון משחקים מכאן ומשם



בדרכם עומדים המדריך הראשי ברנס, החברים לאוהל נלסון ושות', דבורים קטלניות ומלחמות אוכל אימתניות. הפעילות מתחילה ביער, שם מנסה בארט להניף את דגלו... מזל שאפשר לטפס על העצים! כשהוא מצליח להשלים את המשימה שלו, מגיע מועד ארוחת הצהריים. אבל אי אפשר לאכול בשקט בקייטנה - ואסור לזרוק אוכל כשהמדריכים מסתכלים! המצב בחדר האוכל משכנע את בארט שהקייטנה לא מתאימה לו במיוחד. עליו לטפס על ההר ולברוח - אבל אף אחד לא עשה זאת לפניו.



במקרה זה תישארו עם כתם יחיד, במקום חדש - ותותירו רווח במקום בו הייתם קודם. כדאי לציין גם שאם אתה מעביר את הכתם שלך למשבצת ריקה שלצידה משבצות של האויב (זה שהיה חבר שלך לפני שהתחלתם לשחק) - המשבצות שלו יתחלפו ויהפכו למשבצות שלך.

אפשר לשחק מול חבר או מול אויב אבל כשעושים את זה על מסך זה הרבה יותר קל (במיוחד הקטע עם המחיקות!). מצד שני, אפשר לשחק מול אחד מחמשת שחקני המחשב. אחד מהם די פשוט, אבל הרמה הגבוהה ביותר קשה למדי. זה לא שכל כך קשה להזיז את הכתם מצד לצד. אפילו לא נורא קשה לצבוע את הלוח - אבל לעשות זאת היטב זה באמת לא קל.

המשחק מזכיר קצת שח מט ומזכיר קצת גו ומזכיר קצת רברסי (אותלו) ומי שאוהב לפתוח חידות כנראה ממש יאהב את SPOT.

טיפים

- ★ כדאי לשחק משחק הגנתי: עשה צעדים קטנים והוסף בכל פעם משבצת אחת משלך. כך תוכל לשכפל את הכתם מבלי להותיר רווחים מאחוריך.
- ★ חפש איזורים פנויים שהותיר אחריו ה"אויב". התגנב אל איזורים אלה והפוך אותם לשלך.
- ★ נסה ללכוד כמה שיותר משבצות של ה"אויב" תוך שמירת מספר רב ככל האפשר של משבצות משלך. אף שלא תוכל בשום פנים ואופן להגן על כל המשבצות שלך מפני עמיתך, תוכל בהחלט להגן על חלק מהאיזורים וכך לצמצם את הנזק שייגרם לך.

סימפסונים!

מה עושים ילדים אמריקאים בחופש הגדול?

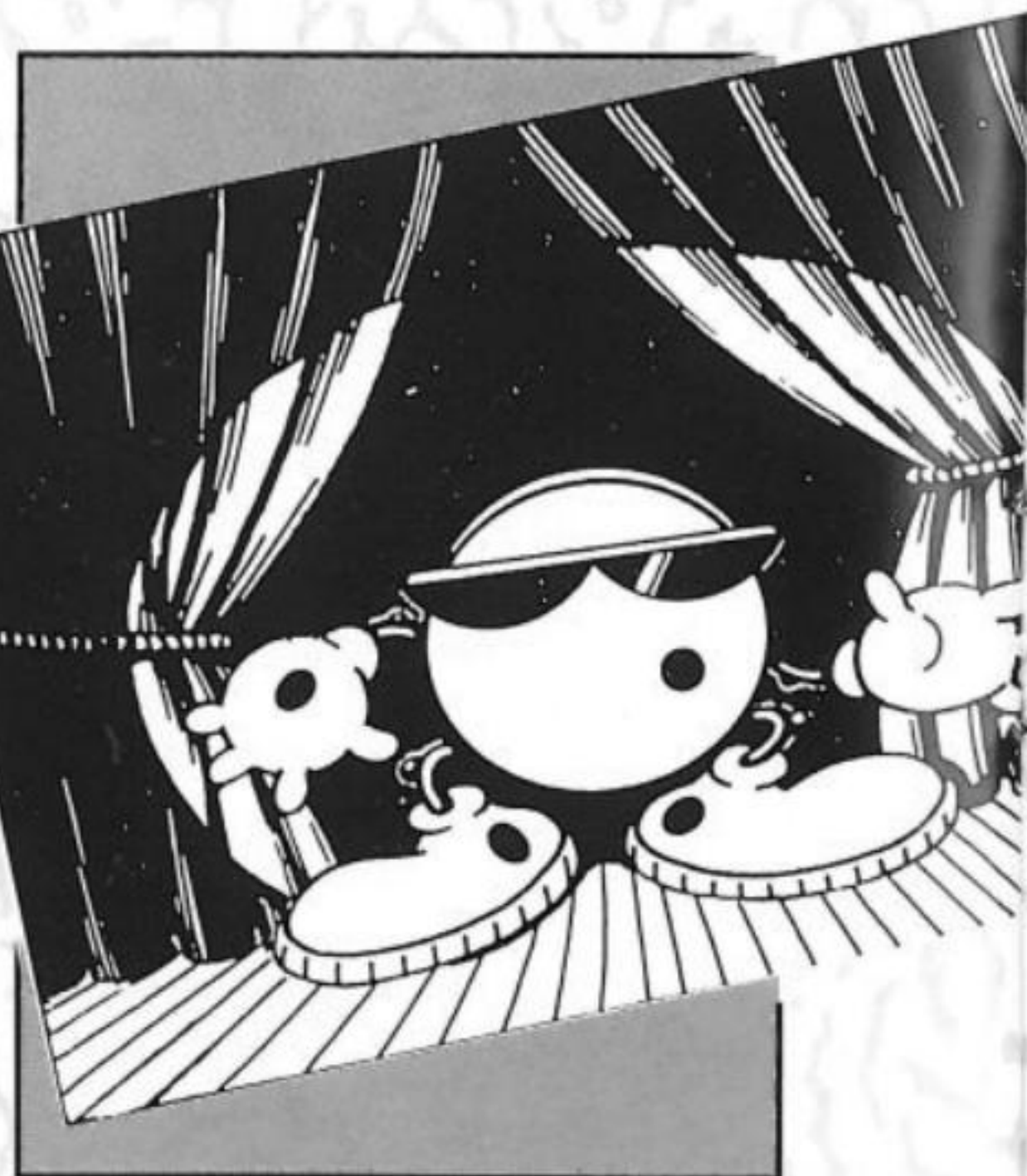
כששנת הלימודים הגיעה לקיצה נשלח בארט לצבור כמה וכמה שעות משחק - אבל הוריו החליטו לשלוח אותו לשלושה שבועות בקייטנת דדלי הידועה לשימצה! ליסה תהיה איתו, וגם זו חצי נחמה.

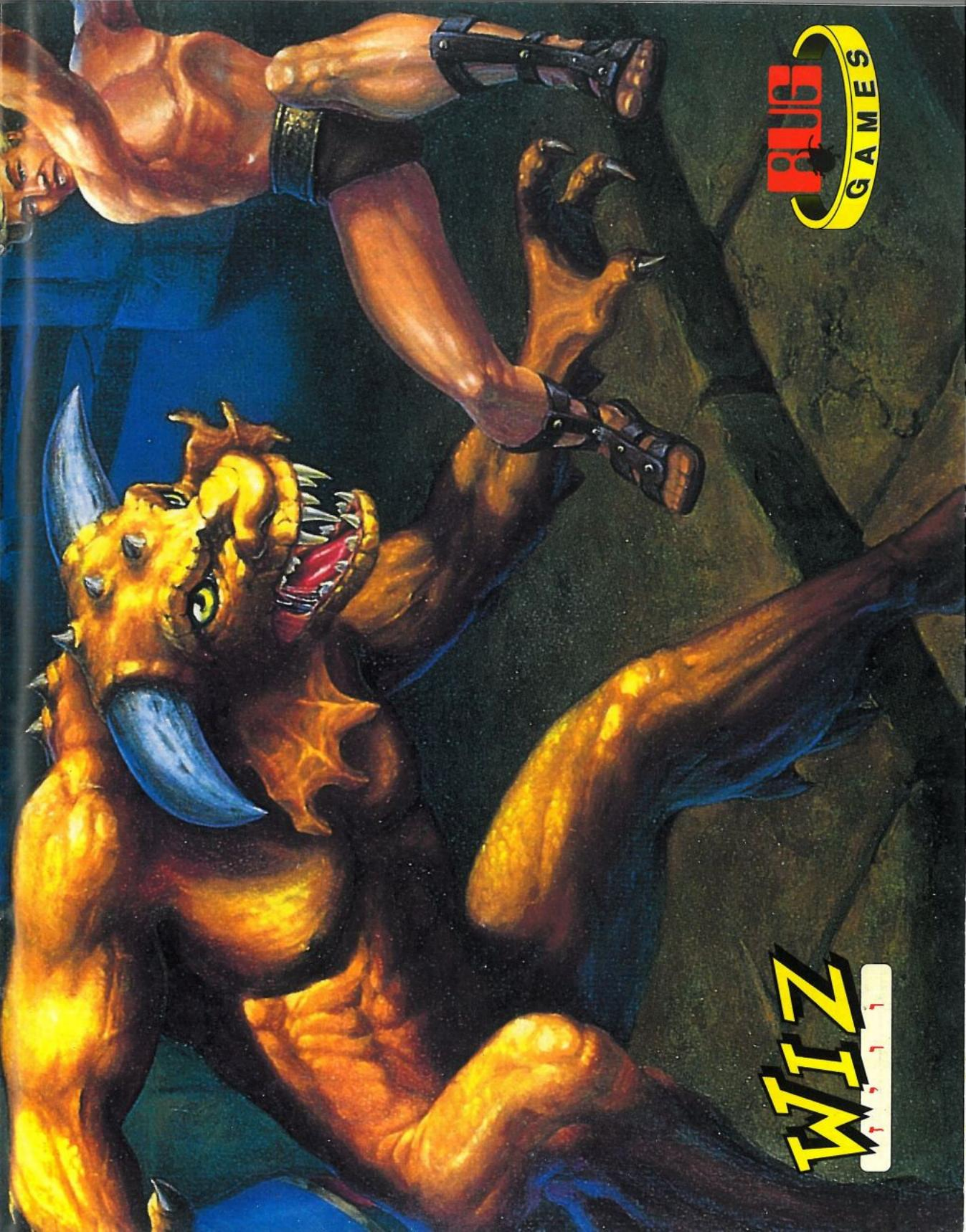
בארט וליסה נחושים בדעתם לצאת מהקייטנה וליהנות קצת מהחופש - אבל

אבל אל תדאג. יש ל-QIX היסטוריה ארוכה של התמכרות. המשחק יצא לראשונה בגרסה למכונות משחק בשנת 1981. אחד מהטיפוסים הצבעוניים שבנבחרת של WIZ נתקל ב-QIX דווקא בעת שירותו בצה"ל, במחשבי VAX של דיגיטל (למערכת ההפעלה קוראים VMS). המשחק, כך סיפר לי, הוציא מכלל פעולה חלק ניכר מהיחידה שלו. "אנשים היו באים לעבודה בבוקר ומשחקים - ומשחקים - ומשחקים... ואז, בבוקר למחרת, הם היו שוטפים את הפנים ומתחילים סדרת משחקים חדשה." בסופו של דבר נמחק המשחק מהדיסק - ונמחק שוב ושוב!

SPOT

העלו בדימיונכם לוח משובץ - דף מתוך מחברת חשבון מתאים כדימוי. אתה וחבר יושבים וצובעים משבצות בצבעי עיפרון. לכל אחד מכם יש כתם, הממלא משבצת אחת בדיוק. מותר לכם להעתיק את הכתם לאחת משמונה המשבצות הסמוכות. במקרה זה יהיו ברשותכם שני כתמים בצבע שלכם: במקום הישן יהיה זה סתם כתם ובמקום החדש יעמוד הכתם המייצג אותך. תוכלו גם להעביר את הכתם ממקום למקום בצעדי פרש - כולם מכירים? או בדילוג מעל המשבצות הסמוכות (ראו איור).





BUG
GAMES

WIZ

WRATH OF THE DEMON™

האגדה של
הדמונים



כוכב פנטסיה Fantasy Star

★ כדי שמיאו יעוף אחרי שהורגים את מדוזה יש לאכול את האגוזים. כדי שהוא יהיה רעב יש לביית מאליי, למצוא חדר שרואים בו את השמיים ולעשות Prism.



★ אחרי שמגיעים למושל, לאחר שהרגת את לאסיק, צריך ליפול עד למטה. כשמגיעים למעגל אינסופי צריך לפנות ימינה, אל הקיר, בדיוק מול המובלעת בצד השני. כך תופיע דלת סודית.

★ כדי להשיג את המגן נגד המדוזה צריך ללכת למוטביה ולהגיע לעיר ששם יש גזים. נכנסים לעיר ויש באחד הבתים אדם זקן שישאל אם אתה מוכן לתרום לכפר. ענה בחיוב (כן). הוא ידבר. כשיגמור לדבר לך לים הסמוך וחפש אי קטן שבו שוכן עכביש. עלה על האי ועמוד ליד כל קקטוס תוך ביצוע פקודת החיפוש (Search).

★ כדי להשיג את האגוזים (Nut) יש להיכנס למבוך בכוכב הקרח. צורתו כצורת טנק. לך עד שתגיע לאדם ששואל אם אתה מוכן לקנות את הלפיד. אתה רוצה לקנות ואז לצאת מהמבוך.

★ היכנס לשני מבוכים רגילים והשתמש ברכב הקרח (Ice Digger) וחפש מקוש. העזר במקוש לשבירת הקרח. לאחר ששברת, חפש עץ קטן בין עצים רבים. עמוד ליד העץ והשתמש בלפיד. כך תקבל אגוזים.

★ כדי למצוא את מפתח הקסמים (שאינו פותחים את דלתות הקסמנים בלי קסמים). יש להגיע לדיה מאליי, לעלות שתי קומות עד שלוש ולחפש שם תיבה.

★ כאשר תמצא את אותה תיבה היא תתפוצץ ויהיה רשום לך שמצאת מפתח קסמים.

★ אם רוצים לצאת מהמבוכים בלי להשתמש בקסם היציאה (Exit) יש להשתמש בחליל (Flute).

אופיר ואסף פולת מיבנה שלחו לנו חבילה שמנה של טיפים, כפי שתראו מיד:

Danan – Jungle Fighter

★ את המלך השני הורגים על ידי זה שהוא מתקרב ואז מכים מהר, לפני שהוא שולף את הגרזן.

★ כשהוא זורק את הכוכבים יש להתרחק ממנו בקפיצה.

ילד הפלא Wonder Boy 3

★ כשיש את הילד הולכים לדלת שליד הבאר שמובילה לביוב. מפוצצים את הבלוק שליד הקיר ולוקחים את סימן השאלה.

★ נכנסים בדלת הנוספת ומשנים צורה: בכל פעם שקופצים משתנה הצורה. כל חיה יכולה לפוצץ בלוקים בחרבה – אבל הדרקון צריך להרביץ להם בראשו. כדאי לפוצץ בלוקים.

ילד הפלא בארץ המפלצות

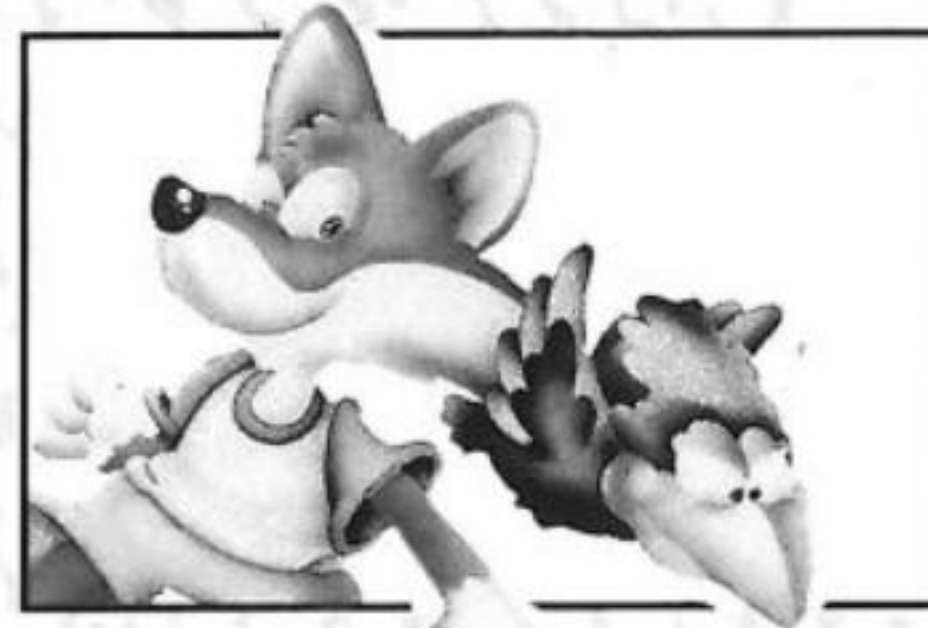
★ צריך לקפוץ על כל חנות וחדר של מלך כדי לקבל מטבעות זהב.

★ ליד השער במסך ההתחלתי, בעץ שקרוב לשער, יש לב. צריך לקפוץ כדי שהלב יופיע.

★ צריך לקפוץ הרבה כי לפעמים מסתתרות מטבעות.

הברווז דינמיט

★ כדי לתת אגרוף צריך ללחוץ על הכפתור שבו נתונים מכה הרבה זמן. כאשר תשחרר את הכפתור יצא אגרוף ענק.



Psycho Fox

★ במסך הראשון, שלב 1-3, למעלה ליד המדרגות המובילות אל המלך הינשוף, יש עליה. צריך לעלות ובקצה העליון להרביץ כל הזמן, עד שנפתח חור ונכנסים בו. כך תעבור מסכים שונים.

Moonwalker

★ אתה צריך ללחוץ על הבעיטה ולהשאיר את הכפתור לחוץ ואז אתה רוקד והורג את כל האויבים בסביבה.

דניאל בוזגלו מציע עזרה וסיוע למי שנתקע בנבכי

אורי כוהן מיבנה עשה עבודה יסודית ביותר בתחום והוא מוסיף מספר טיפים למשחק

ילד הפלא Wonder Boy 3

★ כוח השחקן לא נגמר והשחקן לא מת רק אם שריון Hades ומגן Heavenly בשימוש.

★ השחקן יכול להגיע לדרקון הסופי (של הנץ) דרך העיר ללא כל מאמץ של חציית הטירה – אם ברשותו 99 אבני קסם.

★ ישנה דלת סתרים שתוליך את השחקן ישירות לסוף הטירה, אל מול דלת חדר הדרקון. דלת זו נמצאת באי המדורג שבשמיים, שם יש דלת המוליכה למדבר.

★ בצידו השני של האי (בצידו השמאלי, לכיוון המגדל) ישנה דלת נסתרת.

★ אפשר גם להגיע לשאר הדרקונים דרך העיר (פרט לדרקון הראשון) באמצעות 99 אבנים, כמוסבר בהמשך.

★ דרקון המומיה נמצא בביתן שבעיר, מתחת לחנות בה מוכרים את כלי Mithril. דלת הסתרים נמצאת בתוך הביתן, משמאל לדלת היציאה.

★ דרקון הזומבי: דלת הסתרים נמצאת במגדל, מתחת לדלת המוליכה לראש המגדל (לא באוויר).



★ דרקון הפיראט: דלתו נמצאת במגדל. אפשר להגיע אליה על ידי כניסה דרך הדלת הנמוכה ביותר של המגדל, הנוגעת בקרקע. בתוך המגדל, משמאל לדלת שבה נכנסת, מצויה דלת הסתרים.

★ ישנה חנות לממכר כדורי אש, טורנדו, חיצים ובומרנגים, במרתף מתחת למגדל שבעיר. אפשר להגיע אליה על ידי קפיצה ודחיפת כפתור B כלפי מעלה כאשר אתה באוויר.

דרור אלקויטי מפתח תקוה שלח לנו כמה טיפים למשחקים שונים:

מיקי מאוס Castle of Illusion

★ הורגים את המלך ספר על ידי קפיצה על החלק הלבן של האותיות שהוא זורק.

גם אם אתה משחק לבד.
 ★ ההגנה הטובה ביותר נגד מטוסים שמתקרבים אליך היא הגלגול המלא.
 ★ שים לב לנוריות האזהרה שבצד ימין של לוח המכשירים. העליון דולק כאשר אתה בסכנה. השני דולק אם האויב נועל עליך טיל. כאשר הנורה השנייה נדלקת עליך לברוח מהר ככל שתוכל - או להתחיל להתכונן להיות אורח הכבוד בלוויה שלך!
 ★ שים לב! כשאתה מבצע פניות חדות מאוד לא יפגעו הטילים שאתה משגר בדיוק באמצע ההצטלבות שעל הצג... עליך ללמוד מהניסיון כדי לכוון בצורה אידאלית.

Clash Demonhead

★ לאחר שגמרת לירות מחסנית תחמושת מלאה - המתן עד שישוגר אליך הטיל הראשון. רק אז צא בירות על האויב.
 ★ אל תשכח את מספרי הנתיבים!
 ★ רשום לעצמך את המידע המתקבל במכשיר הקשר.
 ★ בנתיבים 14 ו-22 תקבל הודעה מכוחות הטוב.
 ★ העמק שבנתיב 13 יורד רק בכיוון אחד.
 ★ לא תוכל לפגוש את גאיקוט אם לא הגעת קודם לכן למיכאל.

Fantasy Zone

★ תוכל לווסת את מהירות הירי אם תפעיל rapid fire controller.
 ★ נסה לאסוף מטבעות רבים ככל שתוכל כדי לקנות כלי נשק חזקים יותר ומנועים מהירים יותר.
 ★ לכל שליט יש נקודת חולשה מובהקת - מצא אותה!
 ★ הפעל פצצות כבדות כנגד השליטים.

Snake's Revenge

★ אל תתבייש לפתוח דלתות.
 ★ הקדש תשומת לב לשבויים שלך. הקשב למה שהם אומרים - במיוחד אם הפעלת גז רמת כדי לגרום להם לדבר. תעלה בדרגה לאחר שתיקח מספר שבויים. ככל שהדרגה שלך גבוהה יותר תחיה למשך זמן רב יותר. לחץ על A לאחר שסיימת לקרוא את המידע שמספר לך השבוי.
 ★ אי שם בג'ונגל מוסתר משתיק קול. כדאי מאוד שתמצא אותו!
 ★ צור קשר עם עמיתך במקרה הצורך. עליך להכות בחייל זר שלוש פעמים - או לדקור אותו פעם אחת - כדי להכריעו. לפעמים הוא אפילו יתן לך תחמושת או מזון לפני שיפול!

לו חמש פעמים במצח.

גורילות

★ אל תאכל את האיש עם הפצצה עד שהוא לא מניח את הפצצה.

ילד הפלא Wonder Boy 2

★ אפשר למצוא על העצים מטבעות, שקי כסף או לבבות.

כדורסל

★ כדי לחטות כדור או לסחוט עבירה צריך לעמוד בזהירות ליד השחקן היריב, המחזיק בכדור.

אפטר ברנר

★ כדי להתחמק מהפצצות עד שלב 12 צריך להטות את המטוס הצידה

הדרקון הכפול

Double Dragon

★ אם אתה נותן לאיש עם הפצצה מכה והפצצה עפה לו מהיד - תוכל לקחת אותה.

Teddy Boy

★ לחלזונות יורים רק אם השריון לא מופנה אליך.

GAME BOY™

QIX

★ נסה לחסום 99%! אין זו משימה קלה כל כך, אך תקבל 50,000 נקודות אם תבצע אותה!
 ★ עבוד במהירות הנמוכה כל עוד תוכל - כך תקבל כפליים נקודות!
 ★ אם תשלים משחק מלא יציג בפניך מריו הופעה מיוחדת...

אורן אברהם מחולון גילה את העובדה המעניינת הבאה:

צבי הנינג'ה

Teenage Mutant Ninja Turtles

★ בשלב 1 יש 2 חביות. הרוס את השניה קודם ותקבל הגרלה.

Nintendo®

Top Gun II

★ למד איך להנחית את המטוס על נושאת המטוסים! כדאי להתאמן הרבה. אפשר להתאמן בטיסה במשחק עם שותפים -

אלקס קיד Alex Kidd 3

★ כדי להפוך לכדור אש צריך לטפס על עמוד, ללחוץ על כפתור מס' 1 ולעזוב.



★ כדי להשיג את שני התיקים הצמודים בפניה למעלה (שלב 2, סיבוב 22) צריך לקפוץ מקיר לקיר.

★ כדי לקחת את אשפת החיצים כשירדים למערה השלישית (שלב 2, סיבוב 3) צריך להפוך לכדור אש ולקחת את התיקים.

★ את האנשים עם הבומרנג אפשר להרוג רק אם הם בלי הבומרנג.

★ החיצים והחרב המשופרת מעיפים את הכוכבים שזורקים הנינג'ות.

★ בשלב 2, סיבוב 2, יש ארגז שמעליו תיק. קפוץ על הארגז וקח את התיק.

★ בתחילת סיבוב 3 מסך למטה יש שני תיקים. קח את השמאלי ואחריו את הימני.

★ בתחילת סיבוב 3, כשעולים למעלה - היזהר, כי קופצים עליך דגים.

★ כשהענק הופך לקטן נותנים לו מכות בכפיפה.

★ אם יש לך ששה משולשים תקבל בתור הבא תור נוסף.

★ כדי להיפטר מהכרישים צריך להוציא אותם מהמסך.

★ לרובסטר בסיום השלב השלישי צריך לתת מכות כשהוא באוויר.

אלקס קיד Alex Kidd 1

★ כדי להרוג את התמנון צריך לקצץ לו את הזרוע.

★ כדי לטוס בהליקופטר צריך ללחוץ כל הזמן על כפתור מספר 1.

★ כדי להיפטר מרוח הרפאים צריך להוציא אותה מהמסך.

★ שקי הדולר הגדולים מוסיפים \$20, הקטנים - \$10.

My Hero

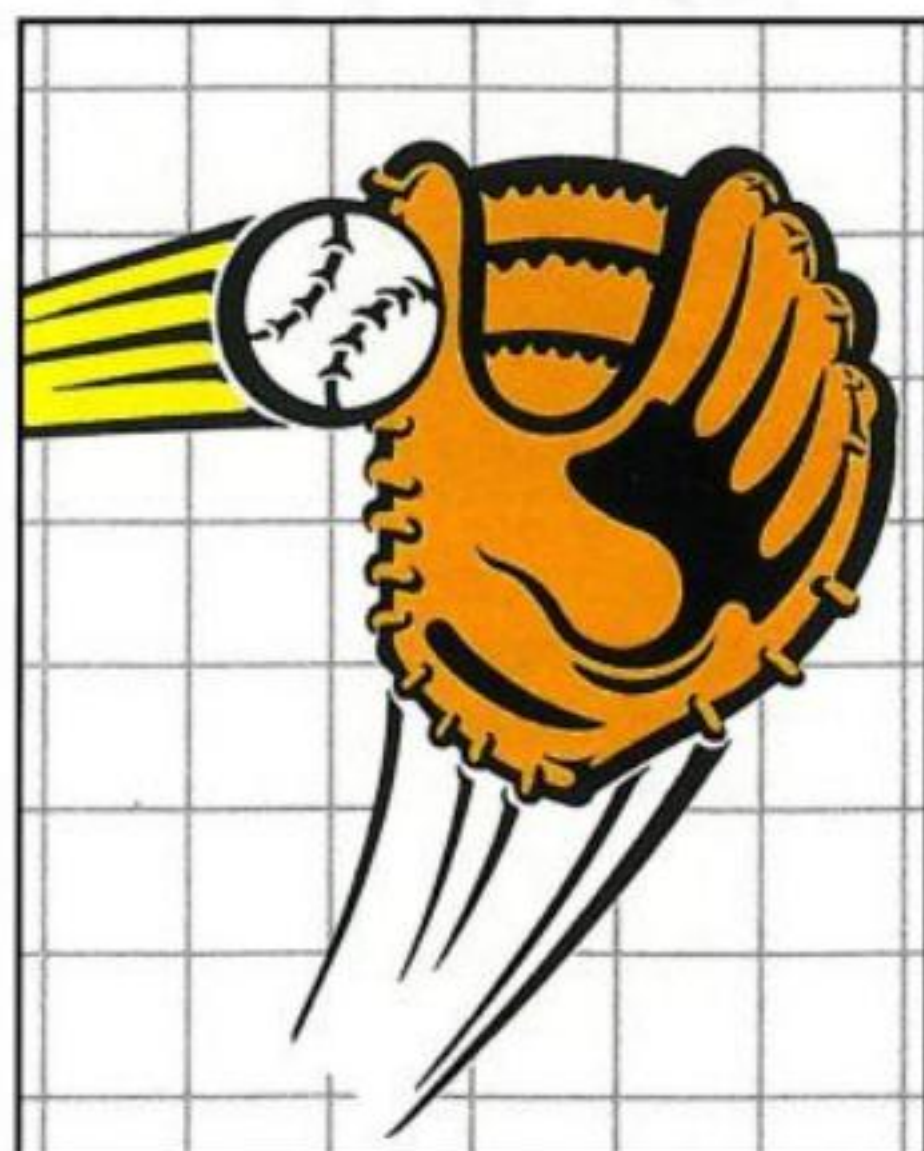
★ לכלבים צריך לתת בעיטות למטה.

★ אי אפשר להרוג את החזירים.

שינובי

★ כדי להרוג את האיש הגדול צריך לירות

משחקים אולימפיים



Great Baseball

כדור בסיס דומה קצת למשחק שכולם משחקים בשיעורי ספורט בבית הספר אבל בארצות הברית זהו המשחק האהוב ביותר על האומה. כל המשפחה באה לראות את האלופים המקומיים מנסים לגנוב בסיסים ולהכות בכדור בעזרת מחבט (לא מחבת...).



על החובט להסיט את הכדור מידי התופס



מסך גדול מראה לקהל מי עושה מה



World Soccer

שלוט בקבוצת כדורגל (נגד המחשב או נגד חבר). אל תיתן להם להבקיע גול!



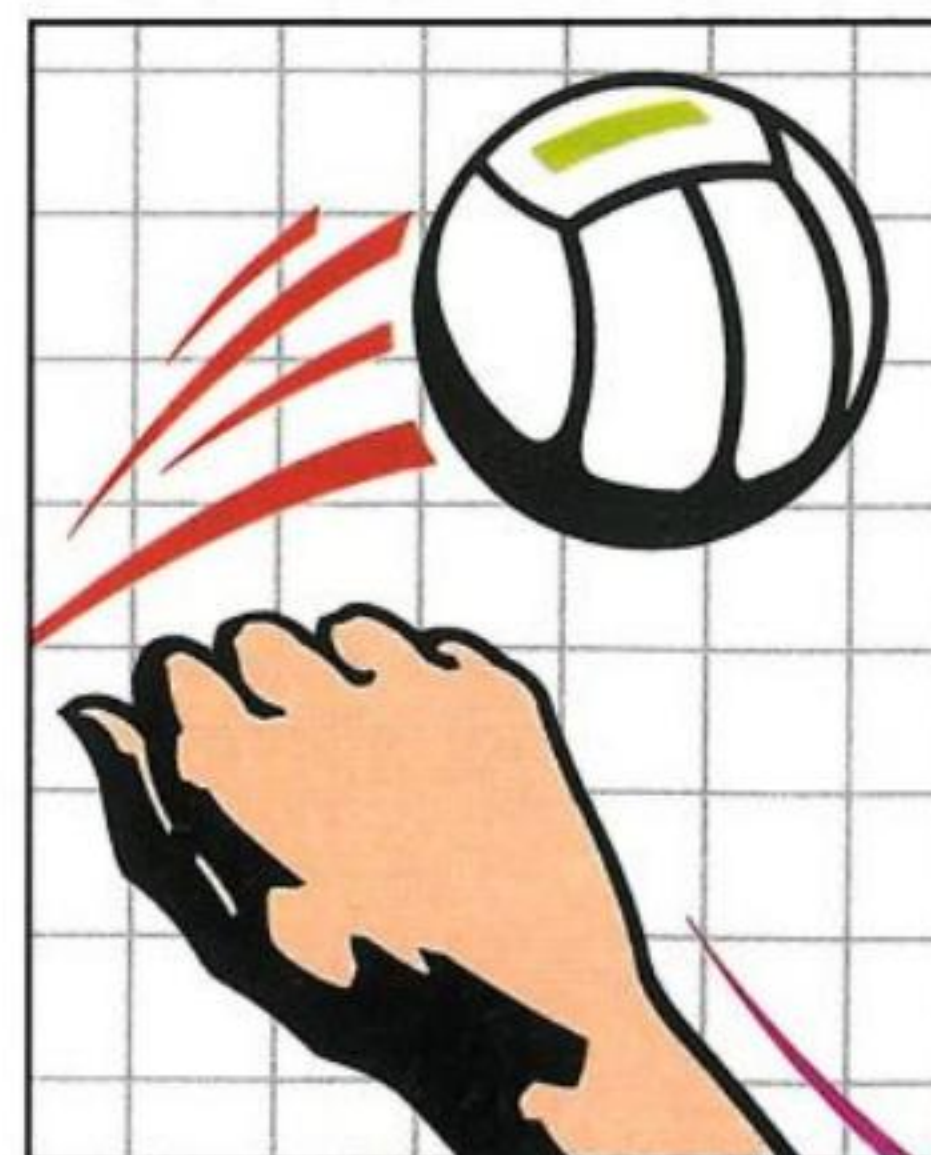
הגן במרץ על השער!



יש אפילו בעיטות עונשין



כמה משחקי כדור אפשר לשחק על ה-SEGA אצלכם בבית?



Great Volleyball

כדור עץ למתחילים: שחק לבד או מול המחשב!

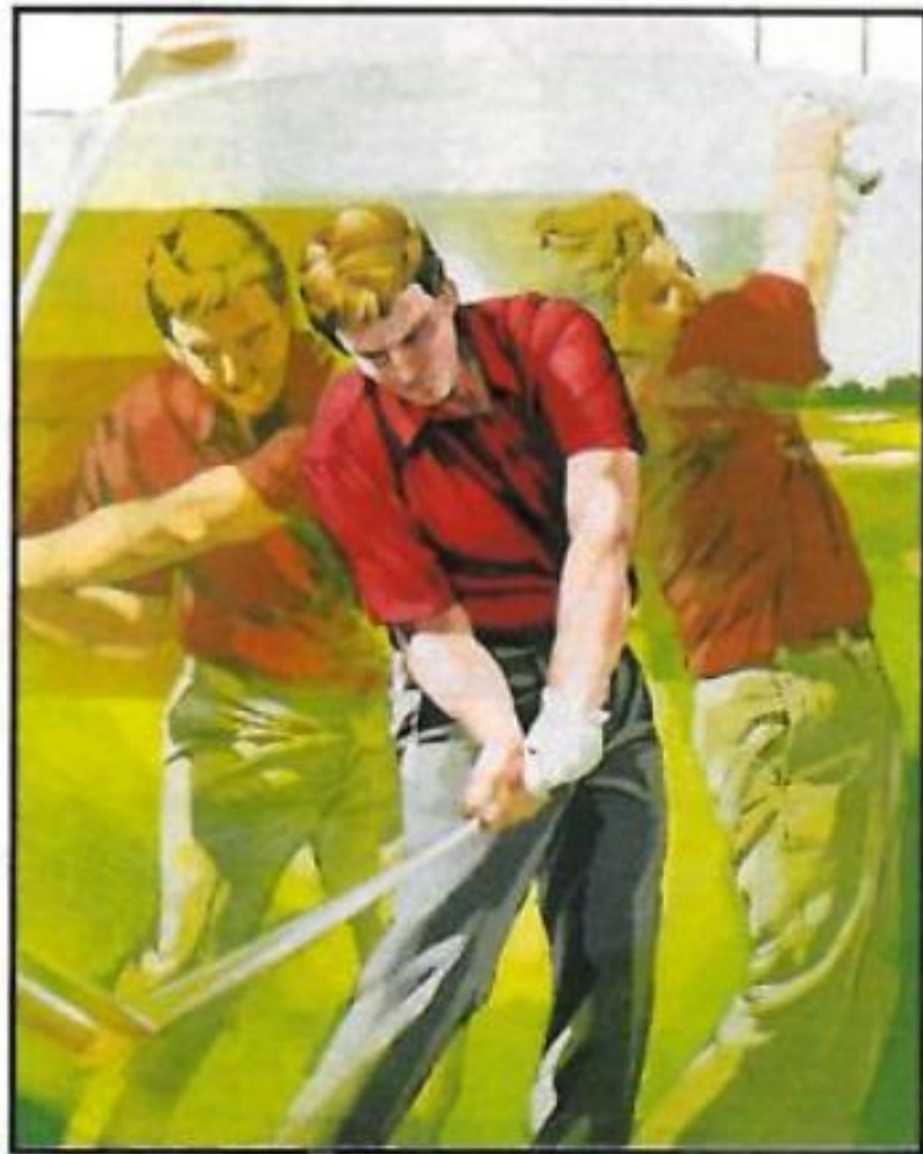


שחק נגד הכחולים



קפוץ!

משחקים אולימפיים



Golfmania

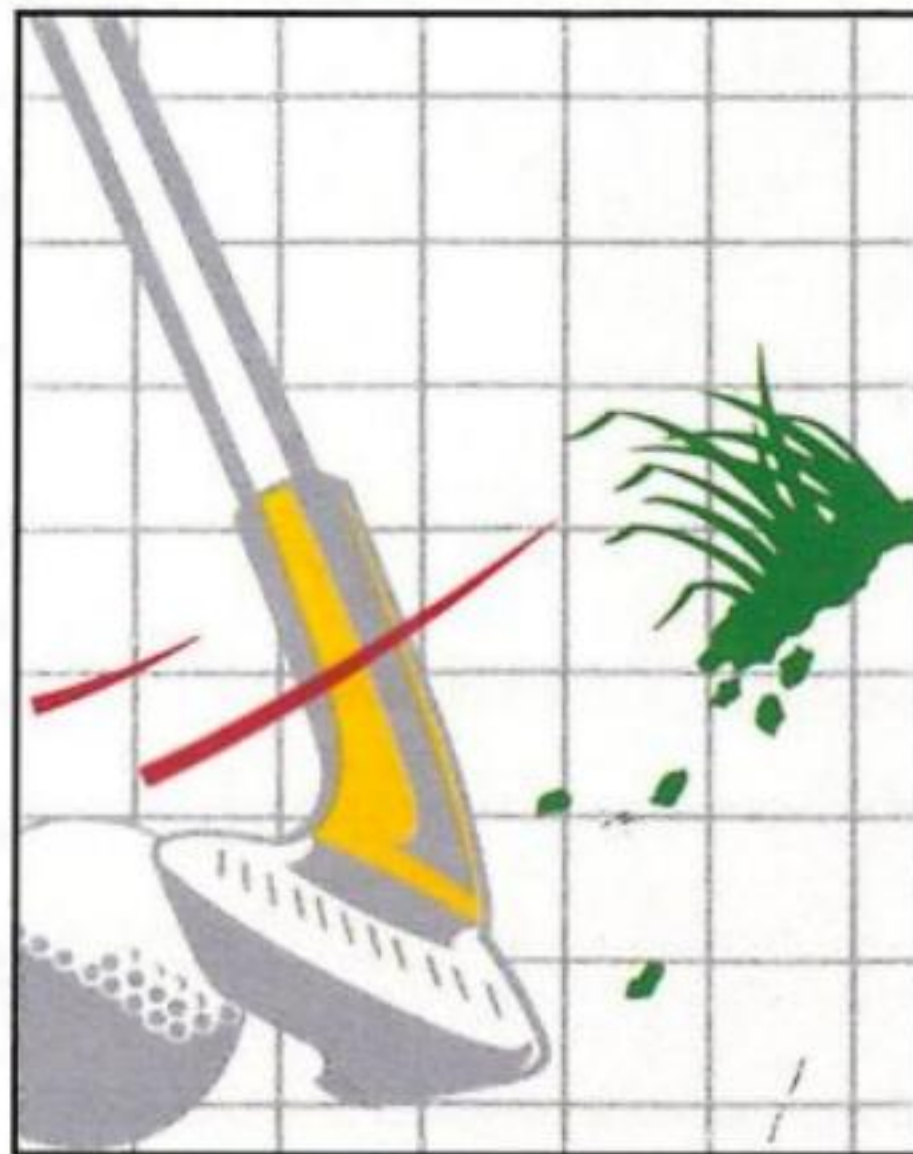
מי אמר שגולף הוא משחק לקשישים עשירים? אם תצליח אתה להגיע למקום הראשון באחת מתחרויות הגולף הבינלאומיות תהיה גם אתה עשיר... מטרת המשחק: הכנס את הכדור לגומה. מאיפה? מאיפה שהוא נמצא. אם הצלחת במכה - יופי. אם לא, העבר אותו אל תוך הגומה בשלבים.



בחר נבחרת - עד ארבעה שחקנים



איך תוציא את הכדור מהיער?



Great Golf

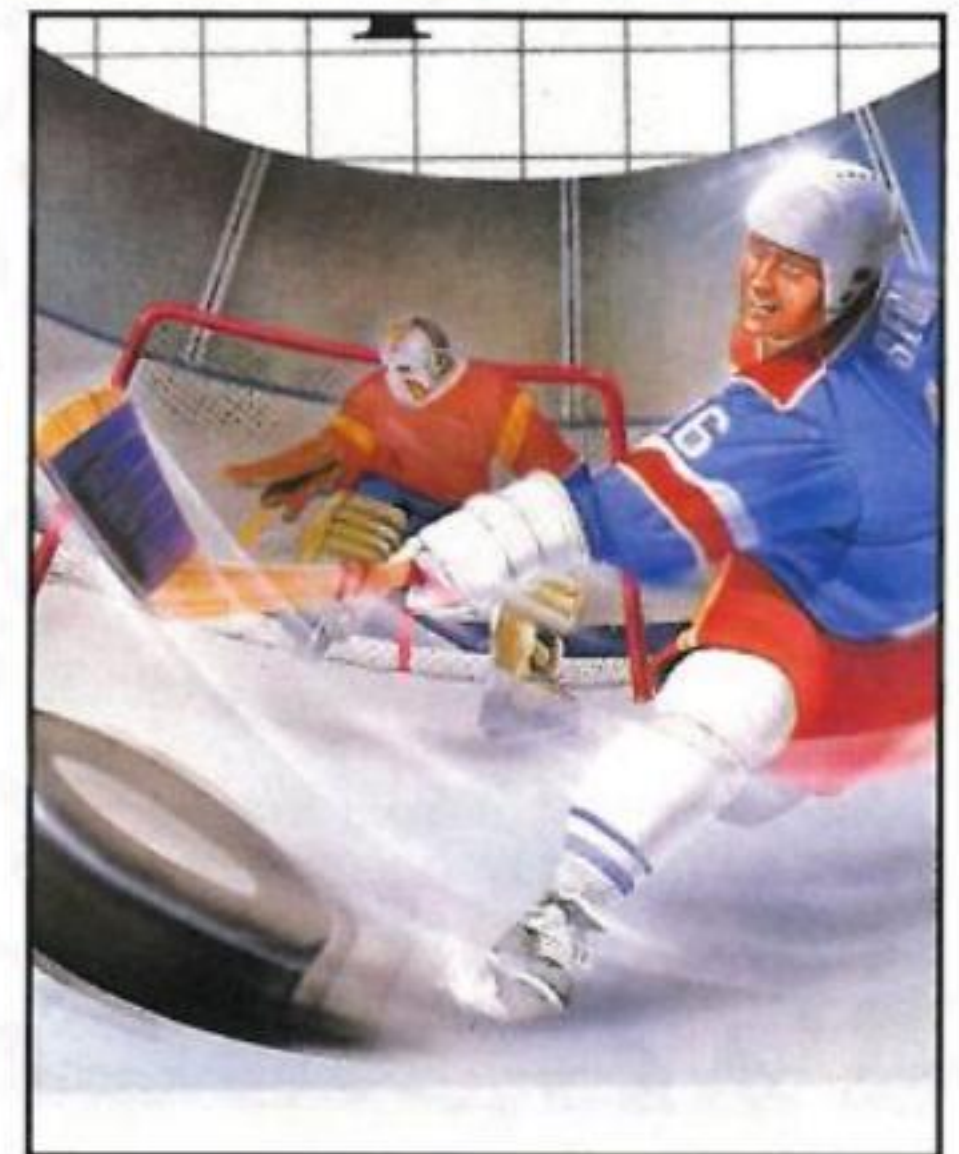
הורד את הראש, התמקד בכדור, אחת, שתיים, שלוש, הכהו! ברוכים הבאים לאליפות הגולף של סגה.



לא אל השמש - אל הגומה!



לאט לאט אבל בטוח!

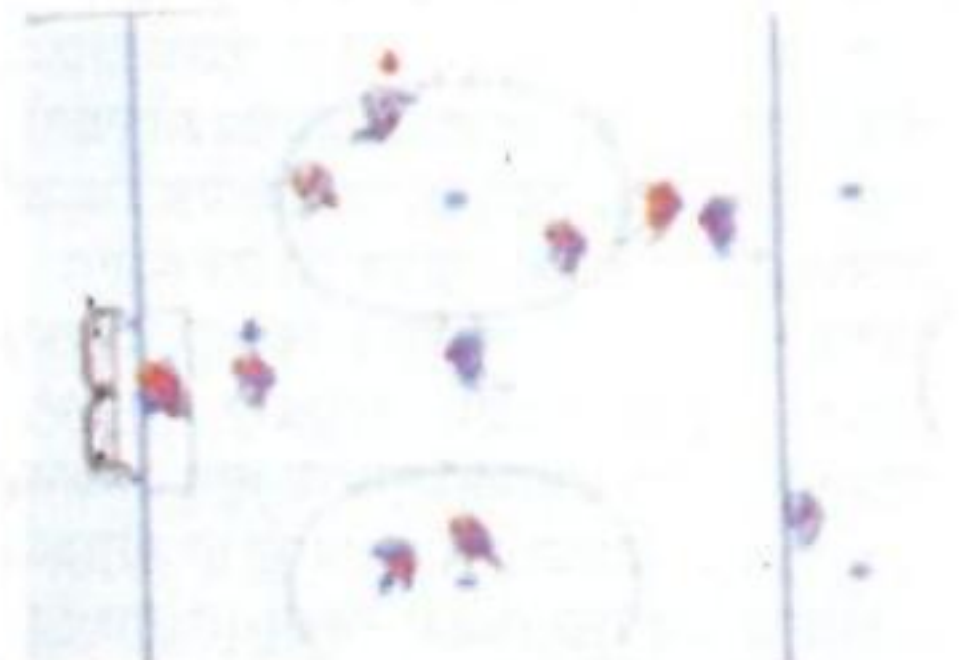


Slap Shot

הוקי קרח מכונה לעיתים "קרב מגע על הקרח" כי אף אחד מהשחקנים אינו מצליח להימלט ללא חבורות ושריטות. מדוע הם חוזרים בכל זאת למשחק? כי הוא כל כך כיף!



עצור את הכדור בגופך!



אפילו הגנה נמרצת לא תעזור כשאתה יוצא להתקיף!



הפינה של ד"ר WIZ

צוות דיסני חשב הרבה על צורתו החיצונית, דרך חייו ואופן התנהגותו. אם מישהו אחר ישתמש בדמות זו הרי שהוא יגנוב את הזמן והמאמץ שהשקיעה החברה במחשבה.

הנקודה החשובה ביותר עבורך היא שאסור לאף אחד לכתוב משחקי מחשב על דמות ששייכת לגוף אחר (אדם או חברה). כמוכן שאם תבקש רשות מחברת וולט דיסני לכתוב משחק מחשב על דונלד דאק - ייתכן שהחברת תיתן לך רשות כזו.

מצד שני, אם תכתוב משחק ללא רשות מיוצרי הדמות תיחשף לתביעה מצד בעליה - בדיוק כפי שיקרה אם תגנוב את המכונית של מישהו.

בתחום המיחשוב תאלץ להתמודד עם מספר זכויות אחרות בהן עליך להתחשב. לדוגמא, עליך להשתמש בעותק חוקי של שפת התכנות. כאשר תפרמט את הדיסקטים שיכילו את המשחק, לא תוכל לפרמט תקליטוני הפעלה (כאלה שמשמשים להפעלת מחשב) - משום שמערכת ההפעלה מוגנת על ידי זכויות יוצרים.

יתר על כן: בדרך כלל מחלקות חברות המחשבים את הזכויות ל"זכויות יוצרים" ו"זכויות הפצה". משמעותן של זכויות ההפצה היא שהגוף המחזיק בהן הוא היחיד שמותר לו להעתיק את התוכנית.

גוף זה ייצור מספר עותקים כרצונו - ואף אחד אחר לא יעתיק את התוכנה. אז מה נשאר? תוכל לתכנת משחקים כרצונך, לצייר ציורים וליצור אסטרטגיות

מחצי שנה. בזמנו קיבלנו את המשחק מחברת באג מחשבים. שאלנו אותם אם עוד יש להם את המשחק - לא, אין להם. מסתבר שהמחלקה שעוסקת במשחקים (באג גיימס) מיבאת ארצה מידי חודש מספר עותקים של המשחקים החדשים ביותר שיוצאים לאור בארה"ב. חלק מהכתבות שבירחון WIZ מבוססות על חלק ממשחקים אלה. המשחקים נמצאים על המדפים עד שהאחרון שבהם נמכר - ומפנה מקום למשחק חדש יותר. "אבל מה יעשה WIZ שרוצה לשחק באי הקופים?" הקשינו. "יחפש בחנויות באג את המשחק אי הקופים 2, שהוא גם חדש יותר וגם מתוחכם יותר!"

עידו המר מתל אביב (כן-כן, WIZ החודש) שאל שאלה חשובה. "אני וכמה חברים שלי רוצים לתכנת משחק ואנחנו לא יודעים מה בדיוק כולל המשפט 'כל הזכויות שמורות'. בגלל זה אנחנו לא יודעים מה אסור לנו להעתיק ממשחקים אחרים."

כמו בכל תחום אחר, מי שיוצר משהו - ה"משהו" שייך לו. לדוגמא, חברת וולט דיסני יצרה סיפורים על ברווז בשם דונלד (מכירים?). ראשית, הסיפור שייך לחברת וולט דיסני. אסור לאף אחד להעתיק את הסיפור ללא רשותה. שנית, הדמות עצמה שייכת לחברת וולט דיסני. אסור לאף אחד אחר להשתמש בדמות - למשל, לכתוב סיפורים עליה. מדוע? משום שחברת וולט דיסני השקיעה זמן ומאמץ ביצירת הדמות.

דוקטור WIZ מקבל יותר דואר מכל יתר המשתתפים הקבועים בירחון WIZ! החודש הגיעו אליו כל כך הרבה מכתבים עד שהדוור התלונן ולא רצה להעלות אותם במדרגות... אם תוכלו לכתוב את כל השאלה על גבי גלויה נוכל להקל על הדוור וגם לחסוך הרבה זמן בפתיחת מעטפות. למה אתם רוצים שנחסוך זמן? כדי שיהיה לנו יותר זמן להביא לכם את WIZ! הכתובת, אותה אפשר לציין בצד השני של הגלויה, היא

לכבוד ד"ר WIZ

ת.ד. 1409

בני ברק

שי מאיר מרמת-גן כתב לנו כך: "בעקבות כתבה שהיתה בעיתון WIZ החלטתי לקנות את המשחק 'הסוד של אי הקופים'. כבר שבועיים שאני מנסה להשיג את המשחק בחנויות גדולות כמו באג ודינמיק ואפילו בחנויות קטנות שאני מכיר ובשום מקום לא מצאתי. אם אתם יכולים, שלחו לי בבקשה את שם החנות ממנה השגתם את המשחק או את שמה של חנות אחרת שיש בה המשחק הזה."

הכתבה על "אי הקופים" הופיעה, שי, בגליון 7 של WIZ, שיצא לאור לפני יותר

משחק. אנחנו סקרנים מאוד לראות את התוצאות!

טל פשצ'יק מכרמיאל שלח לנו מכתב נהדר (נשמח לקבל עוד מכתבים ממך, טל!). מסתבר שהוא משחק משחקי תפקידים וכותב הרפתקאות ונהנה ממשחקי מחשב ובכלל עונה היטב על ההגדרה

WIZ. אבל שתי בעיות מטרידות אותי: "איפה אפשר להשיג את עין הבוהה ואל תגידו 'אצלי במכולת' כי לא ראיתי את המשחק באף חנות? האם יש משחק סוניק לתואמי PC?"

אמנם לא תוכל למצוא את עין הבוהה במכולת, טל, אבל כמעט כל חנות מחשבים אחרת תמכור לך אותו בשמחה. אם חנות המחשבים השכונתית (יש כזו?) אינה מציעה משחקים, כדאי שתקפוצ לחיפה (יש קווי אוטובוסים סדירים מכרמיאל ובחזרה) ותבדוק שם בחנויות הגדולות.

נקודה נוספת שראויה לתשומת ליבך: אם אתה רוכש משחקים

מדי פעם - אולי כדאי שתיצור קשר עם חנות אחת. אם תהיה לקוח קבוע תקבל בוודאי יחס מועדף וייתכן שבעל החנות יסכים להזמין עבורך משחקים מיוחדים.

בתשובה לשאלתך השנייה - דמותו של סוניק, הקיפוד הממהר, שייכת לחברת SEGA. אמנם יש משחקים שיוצאים במקביל במחשבים אישיים ובמכשירי SEGA - בעיקר משחקים מבית Virgin - אבל כאשר שאלנו את נציגי SEGA בישראל (באג מחשבים) נאמר לנו שכרגע אין משחק כזה לתואמי PC. סביר להניח ש-SEGA גם לא תאשר העתקת המשחק לגירסה מחשבתית. מצד שני, תמיד אפשר לקוות!

עומר מאילת רוצה לדעת "האם קלטות משחק של גיים בוי שנקנו בארצות הברית יתאימו למכשיר גיים בוי שנקנה בארץ?" עוד הוא תוהה - ועמו רבים מקוראי העיתון - "האם המשחקים שיוצאים לנינטנדו יוצאים גם לגיים בוי?"

הגיים בוי של נינטנדו - הננס הנישא

שכבש את העולם - אינו משתנה ממדינה למדינה. המכשירים, עומר, אינם דורשים התאמה לרשת חשמל או לתיקני שידור, כפי שקורה במשחקי טלוויזיה. מסיבה זו יוצאות לעולם קלטות שפועלות בצורה זהה על מכשיר שניקנה בהונולולו ועל מכשיר שנקנה בטימבקטו (חפש את המקומות הללו



במפה). כן, שתי הקלטות יעבדו היטב עם מכשיר שקנית בחנות השכונתית, באילת.

ד"ר WIZ מזהיר!

שמעתם על ה-CD ROM של SEGA? זהו מכשיר מיוחד שמכיל המון מידע והוא נמכר כיום רק ביפן. כלומר, הוא נמכר באופן חוקי רק ביפן. הפיראטים המודרניים מוציאים גם אל מחוץ לאיי יפן את המכשיר ושמעתי שיש מי שמוכר אותו גם בישראל. גונבה שמועה לאחזני שחברת SEGA העולמית מתכוונת לעשות שינויים במכשיר: ה-CD ROM שנמכר בשוק היפני פחות עדכני ויותר איטי מהמכשיר שיופץ במדינות אחרות. יתר על כן, מכשירים שיובאו בצורה חוקית למדינה כלשהי יפעלו אך ורק עם דיסקי התוכנה המיועדים למדינה זו. כדאי לחכות לגרסה החוקית, לא?

באשר לשאלתך השנייה: לא תמיד יוצאים משחקים לשני המכשירים - אך לעיתים קרובות אכן יוצאות גרסאות של משחקי נינטנדו גם לגיים בוי. בכל מקרה יהיה הבדל משמעותי בין המשחקים, משום שהנינטנדו מציג תמונות על הטלוויזיה ובצבע מלא ואילו הגיים בוי מציג תמונות במסך קטנטן ובאפור. מכיוון שהמתכנתים אינם נדרשים לעבוד בצבע הם יכולים להקדיש תשומת לב רבה יותר לאנימציה ולסיפור של המשחק.

WIZ חשאי ("אני מעוניין להישאר בעילום שם - אבל אתם יכולים לקרוא לי אבנר, שם בדוי") מספר לנו שיש ברשותו כרטיס קול מסוג SoundBlaster. הוא קיבל תקליטונים עם המערכת שמכילים אפקטים ומנגינות שמוציאות את המקסימום מהכרטיס. "גם חבר שלי קנה לא מזמן את כרטיס הקול הזה ובדיסקטים שהוא קיבל יש עוד כמעט 100 אפקטים ומנגינות - שלי אין!

האם מותר לי להעתיק או להחליף איתו את האפקטים והמנגינות?" ועוד שאלה חשובה "האם המשחק Scorched Death הוא משחק שיתופי (שמותר להעתיק)?"

ראשית - כל הכבוד ל-WIZ החשאי! אין כל בושה בשאלות ששאלת - להיפך. אנו גאים בהגינות שהניעה אותך לשאול אם מותר לפני ההעתקה. עליך לפנות לנציג הישראלי של יצרן SoundBlaster - חברת גרפיקס מרעננה. ספר לו את הסיפור (כדאי שתצרף הוכחה כלשהי לכך שיש ברשותך את הכרטיס המקורי של החברה שלו). ייתכן שתקבל בתמורה לדיסקטים הישנים את הדיסקטים העדכניים יותר.

אינני מכיר את המשחק שאתה מחפש, אך גם אם זהו משחק שיתופי (שמותר להעתיק) - חשוב לשלוח תשלום עבורו לאדם שתכנת אותו, אם בכוונתך לשחק במשחק לאורך זמן. המשחקים היחידים אותם תוכל להעתיק לגמרי ללא תמורה הם משחקים ברשות הכלל..

אנימציה מעולם אחר



להשיג ברשת חנויות באג ובחנויות הצעצועים.
המחשבים והאלקטרוניקה המובחרות.

שיווק והפצה באג מחשבים בע"מ
כנרת 13 בני-ברק 03-5794711

קנייתי ♦ הוצאתי ♦ חיברתי... והתחלתי לשחק!

שקע החשמל, ללחוץ על מתג ההפעלה - ותוך 20 שניות יפעל המחשב! אין צורך בתקליטון DOS - אפילו בדגם ללא דיסק קשיח. סוד הפשטות הזו נעוץ בכך ש-DOS מותקנת כבר בתוכו, "צרובה" על מעגליו האלקטרוניים. מסיבה זו אין כל צורך בידע מוקדם. בתוך שניות יופיע תפריט גרפי צבעוני על הצג שיבקש ממך הנחיות להמשך: האם ברצונך להפעיל תוכנת הדרכה? אולי תוכנה אחרת? מעבד תמלילים? WORKS?

המחשב, המעוצב כולו בתיבת פלסטיק יחידה, המשתלבת בכל משרד, כולל צג VGA של 256 צבעים באיכות מעולה, מעבד 286 או 386, לפחות 1M זכרון פנימי, כונן "3.5" וכונן "5.25" לתקליטונים ישנים וחדשים. ניתן לבחור גם בדיסק קשיח, אך כל המחשבים כוללים יציאות לתקשורת ולמדפסת ועכבר, המשמש כטרף לחתולים ואמצעי קלט עבור תוכנות גרפיות.

המקלדת של ה-PS/1 היא מאיכות שפשוט אינה מוכרת למי שעובד עם תואמים. ההקלדה עליה - במשחקים או בעת עיבוד תמלילים - היא פשוט תענוג.

עם המחשב מקבל הקונה המאושר גם מספר חבילות תוכנה: IBM DOS 4.01, תוכנת 2 WORKS הכוללת מסד נתונים, מעבד תמלילים וגליון אלקטרוני, תוכנת הדרכה להפעלת המחשב, תוכנת הדרכה להפעלת 2 WORKS ושפת תכנות BASIC. עם התוכנה

מצורפת גם ספרות הדרכה בעברית ובאנגלית בנושאי הכרת המחשב (בעברית), הפעלתו (בעברית), מדריך למשתמש WORKS ותעודת אחריות.

ה-PS/1 מעניק לרוכש אותו במחיר של תואם, איכות, שרות ואמינות של IBM. אך אפשר שלא לקנות?

הוכרזה פתיחתו של שדה קרב נוסף: IBM יצאה עם סדרת מחשבים בשם PS/1 מערכת אישית (במקום מחשב אישי). החידוש הגדול במערכת זו נעוץ במחירה הנמוך; לראשונה אפשר לקבל בעד סכום זה את האמינות והאיכות המיוחדים רק ל-IBM.

האמינות והאיכות מתבטאים גם בכך, שכל מי שקנה מחשב PS/1 ונתקל בבעיה כלשהיא בהפעלתו, יכול פשוט להרים טלפון למס' 03-6978906. בצד השני של הקו נמצא תמיד מישהו שיכול לעזור

אם אתה WIZ של משחקים והחלטת "להתמחשב" הרי שכתבה זו מיועדת לך. אם כבר יש ברשותך מחשב - ראה מה החמצת... אבל אולי להוריד זה יתאים.

מעט הסטוריה: המחשב האישי, הנקרא

בקיצור PC, הומצא בשנת 1982 על-ידי חברת IBM. עוד קודם לכן היו בעולם מחשבים קטנים שונים כגון קומודור, אטארי ועוד - אך למחשבים אלה לא היו העוצמה וכמות הזיכרון של ה-PC.

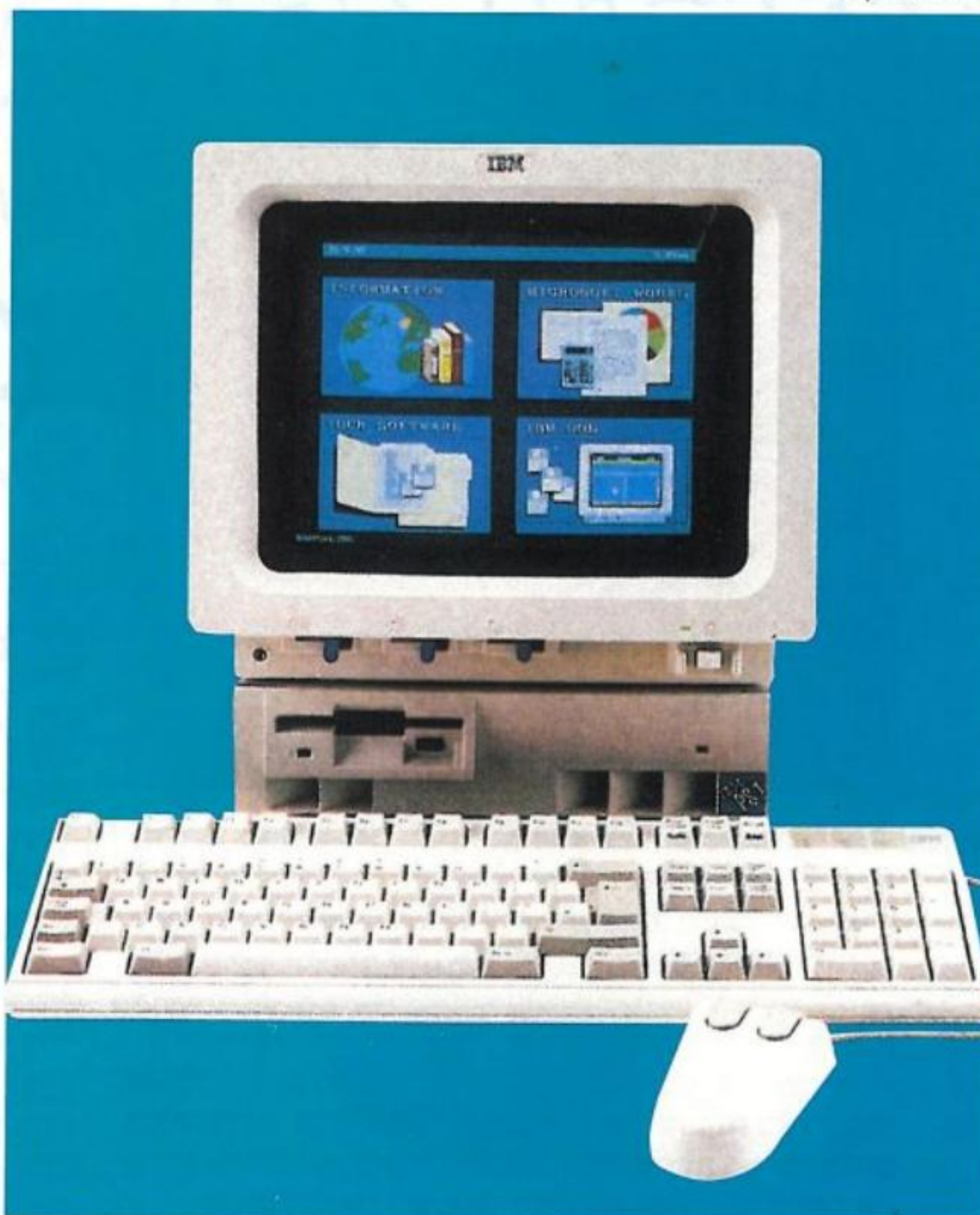
עם הופעתו של ה-PC בשוק נודעה למחשב הצלחה עצומה. הצלחה זו גררה את קפיצתם של בני דודינו מהמזרח הרחוק על המציאה. בתחילה הגיעו החיקויים מטאיואן ולאחר מכן החלו זורמים גם מקוריאה ומסינגפור; מעגלי האלקטרוניקה של ה-PC הועתקו בשלימות ובשוק הופיעו "תואמים" - חיקויים של ה-PC.

תעשיית התואמים לא התפתחה ביום אחד. בראשית הדרך היתה רמתם נמוכה והתאימות היתה נמוכה אף היא: לא כל תוכנה שפעלה על מחשב PC פעלה באותו האופן גם על החיקוי שתאם לו.

עם השנים השתפרו החיקויים והגיעו לרמת

תאימות גבוהה מאוד. הפטנט ה"מתוחכם" היה נעוץ במכירת חיקוי למחשב של IBM במחיר זול, שהתאפשר בגלל פשרות שנעשו על חשבון האמינות.

מאז ועד היום נמשכת המלחמה של חברת IBM (הענק הכחול) לבין עשרות יצרנים פיראטים מהמזרח הרחוק. לאחרונה



לנתקעים וכך נפתרות מיד הבעיות, המתעוררות איכשהו גם במערכות המקצועניות ביותר.

יתרון משמעותי נוסף של המערכת כרוך בפשטות התקנתה. שלא כמו מחשבי PC ותואמיו, הדורשים זמן התאמה רב ביותר, ניתן להוציא את ה-PS/1 מהאריוזה, לחבר שניים שלושה חוטים, להושיט תקע לעבר

אשפי התפקידים

משחקי

תפקידים

מאת ערן מולוט ואבי סבג

סוף סוף הגיע ארצה משלוח חדש של ערכות ROLEMASTER. חובה למי שרוצה להיות מעודכן במשחקי תפקידים...

מי שקונה את ערכת Rolemaster ימצא בה את שלוש אבני הפינה של שיטת המשחק:

ARMS LAW & CLAW LAW (חוק הנשק וחוק הספר) - שיטת הקרב המשמשת שליש משיטת Rolemaster ומאפשרת חיסולה של כמעט כל התקפה בשני גלגולי קוביה. שלושים טבלאות נשק והתקפה, עשר טבלאות פגיעות קריטיות, תריסר יצורים וטבלאות התקפות של קרב מגע.

SPELL LAW (חוק הקסם) - שיטת הכישוף שכוללת יותר מ-2000 קסמים, טבלאות סוגי הקסמים, פגיעות קריטיות של סוגי קסמים שונים, שיטת נקודות כוח וחוקי אלכימיה מפורטים.

CHARACTER LAW & CAMPAIGN LAW (חוק הדמות וחוק העולם) - כללי יצירת הדמויות, המעניקים יציבות לדמויות. ספר זה (הכולל בחבילת המשחק) דן בפיתוח כשרונות, בתשעה-עשר המקצועות, בגזעים ה"טולקיניים", בעשר תכונותיה של כל הדמות ועוד. היהלום שבכתר: הסברים והנחיות לבניית עולם משלך. ספר זה הוא לב שיטת Rolemaster.

כל אחד משלושת החלקים הראשיים מכיל רשימות של כללי משחק אפשריים - תוכלו לבחור לשחק לפיהם או להתעלם מהם. הטבלאות אכן רבות מאוד - אולם קל להתמצא בהן; בהשוואה לשיטות משחק אחרות, מה דעתכם? קל יותר ללמוד עשרות חוקים בעל פה או לבדוק טבלה או שניים?

מה מייחד את

Rolemaster?

ראשית, יש לכלל דמות עשר תכונות יסודיות. שני ציונים

שלם. נושא הפגיעות הקריטיות העלה שאלות רבות בקרב שחקני תפקידים שטרם נתקלו בו. "האם חשוב לדעת באיזה נקודה פוגעים במפלצת?" שאלו. לדעתנו הדבר חשוב מאוד, משתי סיבות: ראשית, משחק תפקידים מתבטא לא רק מחוץ לקרבות אלא גם במהלכם. מה נשמע טוב יותר? "לאורק ירדו 10 נק"פ" או "פגעת בצלעותיו של האורק, הוא מתחיל לדמם וכושל אחורה... ירדו לו 10 נק"פ והוא לא מסוגל להתקיף בסיבוב הבא."

שנית, ידיעת מיקום הפגיעה יכולה להעמיק את העניין במשחק. למשל, אם פגעת ביד שמאל של האורק - אולי לא יוכל להשתמש במגן. מצד שני (אם היתה זו יד ימין) לא יוכל להפעיל את חרבו וימצא עצמו נתון לחסדיך. סכנת הפגיעה הקריטית הספציפית בחלקים חיוניים של הדמויות גורמת לשחקנים לחשוש מקרבות - כי הם עלולים להפגע בהם - במקום לרוץ בשמחה להיתקלות למטרת איסוף נקודות ניסיון.

שיטת הקסמים של Rolemaster זהה בחוקיה ל-MERP, כולל נקודות כוח, פיתוח רשימות וכל היתר - אף כי פיתוח הרשימה מתבצע לשיעורין.

מה ההבדל בין שיטת הקסמים של Rolemaster ושל MERP? ראשית, ישנה ממלכת קסם חדשה - הקסם המנטאלי השייך למי שמפעיל מוחו כדי ליצור השפעות קסומות (מקביל ל-PSIONICS ב-AD&D). אורך רשימות הקסמים שונה גם הוא: השווה רשימה בת 2000 קסמים ויותר ב-Rolemaster עם רק 400 קסמים ב-MERP!

ניתן לומר, לסיכום, כי שיטת Rolemaster מאפשרת משחק תפקידים מציאותי ומהנה - אך המציאותיות אינה גורעת לא ממהירות המשחק ולא ממידת הדימיון שניתן להפעיל בו. אנו גורסים להיפך - שהשליטה המלאה שיש לך על דמותך מאפשרת לשחקן רב הדימיון להגיע למשחק המוצלח ביותר.

מוגדרים עבור כל דמות - מאחד עד מאה. האחד מהווה הציון הנוכחי של תכונה זו. השני הוא הציון הפוטנציאלי, אליו תוכל הדמות להגיע אם תשקיע זמן, כסף ומרץ באימונים. כלומר, יתכן שיש לך כושר 66 אבל פוטנציאלית יש לך כושר 84. ומכאן שכושרך הגופני אינו בשיאו - אבל אל דאגה! הוא ילך וישתפר אם תשקיע בו.

מיהן הדמויות במשחק? ניתן למצוא בשיטת Rolemaster את הגזעים המקובלים שבמשחקי התפקידים האחרים, אותם תמצאו בכל בית: זוטונים, גמדים, בני אנוש, אלפים וכל החברה. אולם בני כל הגזעים עוסקים במקצועות רבים ושונים: יש תשעה-עשר מקצועות אפשריים, המתחלקים לסיווגים הבאים:



לוחמים (המשתמשים לא בקסם אלא בכוח פיסי או בעורמה), טהורים (הפועלים בתחום כישוף יחיד), משולבים (להם יש גישה לשני תחומי קסם) תת-מטילים (הפועלים בתחום קסם אחד באופן חלקי ומפצים על החסך על ידי שימוש בנשק. לדוגמא: RANGER).

חמש התכונות הראשונות של כל דמות מכונות "תכונות פיתוח" ולפיהן מקבלת כל דמות נקודות פיתוח בכל פעם שהיא עולה בדרגה. נקודות הפיתוח משמשות את הדמויות בעת שיפור מיומנותיהם. כל שיפור במיומנות עולה לדמות במספר מסוים של נקודות, בהתאם למקצוע. לדוגמא, לוחם יכול לשפר את מיומנות הלחימה שלו בקלות - אבל אם ירצה ללמוד קסם יאלץ להזיע דם.

שיטת הקרב של Rolemaster אינה מותירה מקום רב לשיפורים. לכל כלי נשק טבלה משלו (חרב דו-ידנית, פטיש מלחמה וכל היתר), כפי שיש גם לכל סוג שיריון (ויש עשרים שריונות אפשריים). גם נושא הפגיעות הקריטיות מורחב ב-Rolemaster מ-MERP. כאן ישנה לכל עוצמה עמודה משלה בטבלה וכך משתרע כל סוג של פגיעה קריטית על פני עמוד

מבצע מנויים

ל-WIZ



הירחון העברי למשחקים: משחקי מחשב, סגה, נינטנדו, משחקי שולחן, משחקי תפקידים ועוד...

משימה בחלל
שי לכל מנוי

אם פיספסת גיליון? אל תדאג! כל מנוי יוכל לרכוש גיליונות קודמים של WIZ בהנחה של 50% (עד גמר המלאי). כתוב למערכת WIZ וציין את הגיליונות בהם הנך מעוניין. צרף למכתב המחאה על הסכום המתאים והוסף 5 ש"ח דמי טיפול ומשלוח.

מחירי הגיליונות לפני ההנחה:

מחיר	WIZ מס'
אזל	1
7 ש"ח	2
8 ש"ח כל אחד	3-13
9.90 ש"ח כל אחד	14 והלאה

מי שחותרם או מחדש עכשיו את המנוי שלו על WIZ יקבל במתנה את "משימה בחלל", משחק מחשב (שמתאים לצגי VGA) בשווי של 59 ש"ח. 100 הנרשמים הראשונים יקבלו גם חולצה וויזית, מתנת הירחון.

מדי חודש יוגרלו בין כל המנויים, ותיקם כחדשים, 10 משחקי מחשב מתנת באג גיימס. הזוכים יקבלו את המשחק לביתם.

משך המנוי 12 גיליונות ומחירו: 140 ש"ח. ניתן לשלם בהמחאה, בתשלום אחד, או בכרטיסי אשראי, בארבעה תשלומים חודשיים של 35 ש"ח.

מלא את הספח המצורף כדי לקבל בכל חודש גיליון חדש של WIZ, גדוש במשחקים והנאה!



חולצת WIZ חינם
ל-100 הנרשמים הזריזים

"WIZ" מיועד לבני 8-15, אך למי אין נשמת ילד שאוהבת לשחק? העיתון בא למלא חלל בארץ, שכן עד היום לא הופיע כל עיתון העוסק במשחקים ממש. מערכת מקצועית ומיומנת מבית "באג מחשבים" מוציאה לאור את ירחון WIZ.

לכבוד WIZ מחלקת המנויים
ת.ד. 1409 בני ברק

ברצוני לחתום על מנוי לירחון המשחקים WIZ (12 גיליונות) ולקבל משחק מחשב במתנה.

אני מנוי חדש/ה _____
אני מחדש/ת _____
שם פרטי ומשפחה _____
תאריך לידה _____
רחוב _____ מספר _____

עיר _____ מיקוד _____

טלפון _____

מבקש/ת להיות מנוי _____

מגיליון WIZ מספר _____

מצורפת המחאה על סך 140 ש"ח במזומן.

הוראת חיוב בכרטיס אשראי: (הקף

בעיגול) ויזה / ישראלכרט / דיינרס

שם בעל הכרטיס _____

מספר ת.ז. של בעל הכרטיס _____

בתוקף עד _____

מספר כרטיס _____

חתימת בעל הכרטיס _____

החיוב ב-4 תשלומים חודשיים של 35 ש"ח (סה"כ -140 ש"ח).

אם אהיה בין 100 הנרשמים/מחדשים הראשונים מבקש/ת לקבל חולצה וויזית

במידה M _ L _

SEGA

משחק הטלויזיה המוביל בעולם



עכשיו ב-399 ש"ח
כולל המשחק Alex Kid
בשווי של 125 ש"ח



SEGA

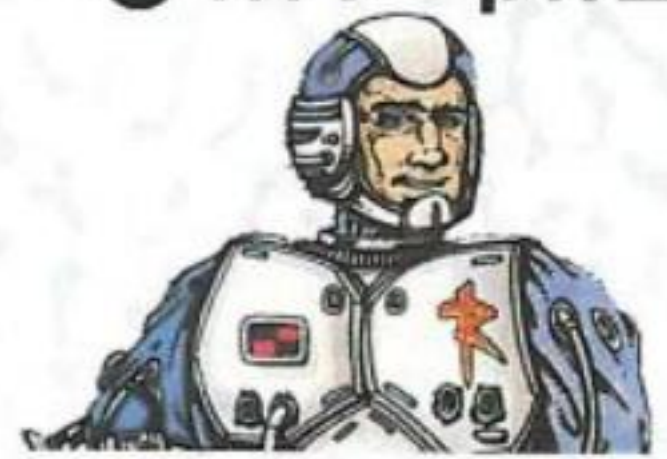
מערכת
משחקי
טלויזיה
המקורית
שילדים
אוהבים

■ יבואן ומשווק: באג מחשבים בע"מ כנרת 13 בני-ברק טל: 03-5794711
■ להשיג ברשת חנויות באג ובחנויות המחשבים, צעצועים זהאלקטרוניקה המובחרות

BUG

ש ה - מ ט בחלל

הגו על החופש באלף השביעי לספירה



ציונים:

חבילה ולוח: בסדר, לא מדהים
 חוברת המשחק: באנגלית, מפורטת
 ומובנת
 כלי משחק: קרטון צבעוני - לא
 מרשים במיוחד
 כסף: מאוד, כשלומדים
 שווה את המחיר? חודשי הנאה רבים
 של כמה וכמה שחקנים תמורת פחות
 משמונים ש"ח!

ציון כללי: ★★☆☆

מטרת המשחק - לאחר הרכבת הלוח והצבת החיילים במקומותיהם - היא הפעלה מיומנת של כלי הטיס. בכל תור נקבע מחדש סדר הפעולה, והשחקנים - המציבים את כלי המשחק במערך הנראה להם אסטרטגי ביותר בראשית המשחק - מנסים להפיל כמה שיותר מכלי המשחק של עמיתיהם ולהגן על עצמם כמה שיותר מפני חבריהם.

ההתקפות נעשות - כצפוי - בגלגול קוביה. כל ספינת חלל נעה בתורה, בהתאם לכללי המשחק. הספינות עצמן מרשימות למדי (ראו מסגרות) ומסוגלות לבצע התקפות והתחמקויות מדהימות - ללקק את האצבעות ממש. כמובן שתצטרכו להכיר כל ספינה ולהכין את המערך האסטרטגי שלכם בהתאם.

שימו לב, זה אינו משחק תפקידים!

לקראת החופש הגדול והימים הריקים והארוכים שתצטרכו למלא בדרך כלשהי - כדאי שתצטיידו במשחק לוח משכנע. משחקי לוח (אתם עוד זוכרים אותם) מחייבים חבורה של שחקנים להתאחד, לקרוא סדרת חוקים ולבצע פעולות בתחום הפעולה של המשחק.

הרבה מזומנים זרמו בקופות משחק המונופול, אבל זה אינו סוג המשחק שיכול להלהיב מי שהכיר ואפילו במקצת את נושא משחקי התפקידים. מצד שני, למי יש כוח בחום הגדול להתכונן לתפקיד שה"מ?

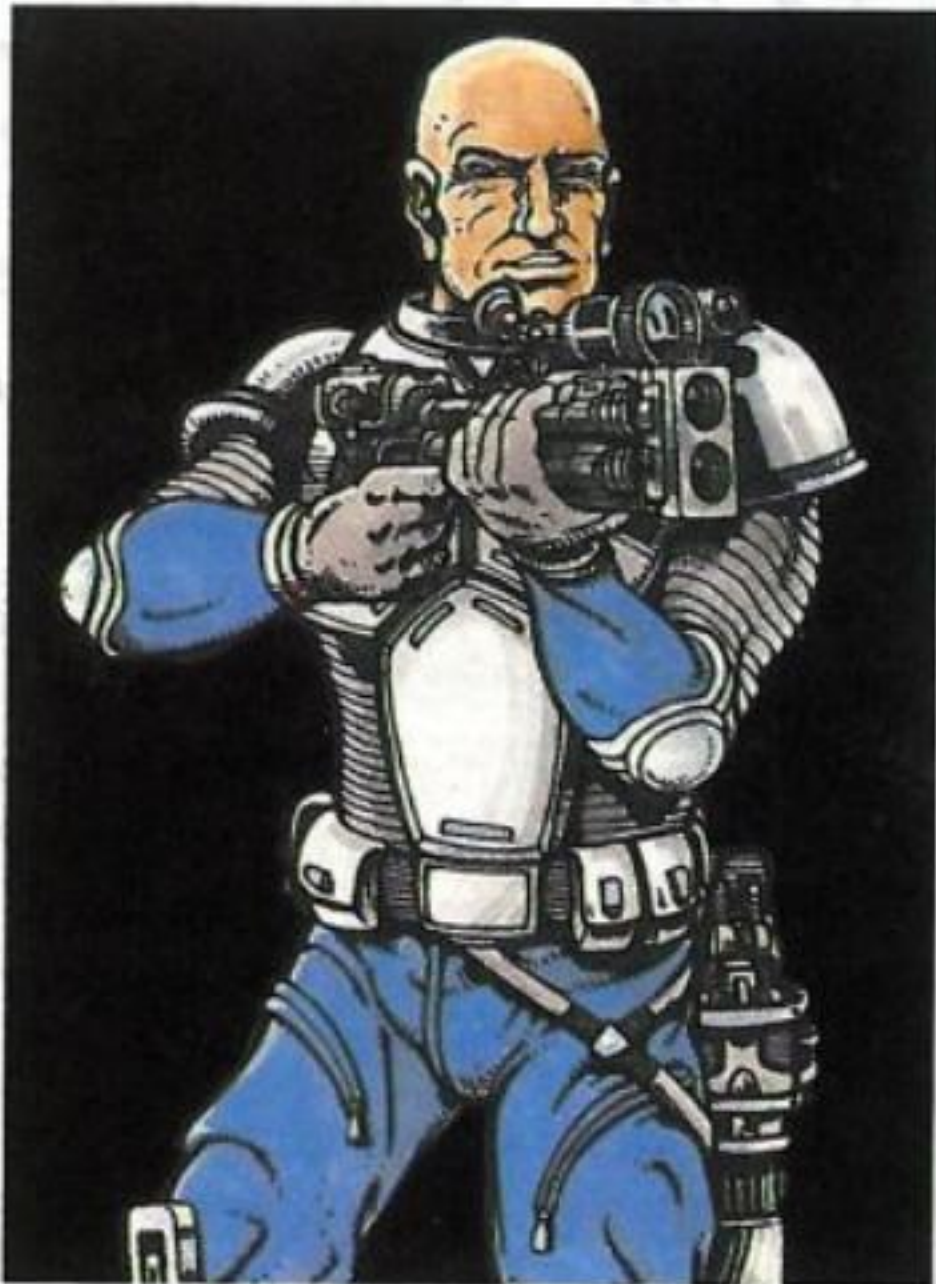
חבילה פשוטה של משחק לוח מודרני יכולה לפתור עבורכם את הבעיה. אין צורך בשה"מ, אין צורך לעשות דוקטורט בתחום מסובך, אין צורך לבנות עולם - רק לפרוש את הלוח במקום מוגן מפני כלבים, חתולים ואחים קטנים - ולשחק!

המשחק שבדקנו הפעם הוא Interceptor, שנוצר על ידי חברת FASA, אחת המובילות בתחום המשחקים מהזן החדש. מסתבר, לפי החוברת, שהיקום כולו נשלט על ידי אימפריה שמנסה ככל יכולתה להידמות לאימפריה הרומאית. בראש האימפריה -

TOG - (Terran Overlord Government) - עומד קיסר, שנבחר מבין מצבת השליטים. לא, גם שם ובשנה זו הפוליטיקה אינה מהווה משחק נקי, כך שהתכנים אינם מעלים על כס השלטון את האדם המוכשר ביותר, בהכרח.

מול האימפריה, ששולטת בכל היקום המוכר, עומד חבר העמים העצמאי. חבר עמים קטן זה מורכב מכ-40,000 כוכבי שבת ומערכות הכוכבים שסובבים אותן. בירת חבר העמים מכונה בריטניה החדשה והיא לוחמת בעוז נגד הפשיזם של האימפריה.

אינכם משחקים כאן דמות (או דמויות) אלא צד במלחמה. במשחק ה-Interceptor תוכלו להודות עם ספינות ("חטפתי גזק בכנף ימין" או "הלך לי הלייזר העילי") ולא עם טייסים אינדיבידואלים. יש איזה WIZ שמעז לנסות?



נתאר כאן רק את הציטה, שהיא חלומו של כל טייס קרב והסיוט של כל אמה פולניה. רכב זה - שפעיל בשורות צבא חבר העמים מאז שנת 6815 - מכיל כמות חומר נפץ וכלי משחית שיכולה להשמיד כוכב לכת בינוני. כפי ששמו מרמז, מטוס הציטה הוא חתול מהיר ביותר - צורתו החיצונית אלגנטית (עד דמעות - הייתם צריכים לראות את המצעדים הצבאיים!) ועוצמתו אינה נתונה בספק. מצד שני, המהירות והאלגנטיות של הציטה הוקנו לו במחיר השריון - שכמעט ואינו קיים. המהירות נחוצה לציטה, כדי שיוכל להימלט בזמן מפני מי שלא נהרס בהתקפה הראשונה שלו. בנוסף לכך, מחירו של מטוס ציטה אחד שקול לתקציב פיתוח של סוכנות חלל בינונית. פשוט אין הרבה כאלה - חסוך שלא יחסר!

שיחות עם מורגן לה פיי



מאת ערן מולוט

מערכת WIZ מקבלת שאלות רבות בנושא משחקי תפקידים. בזמן האחרון התחלנו לקבל הרבה יותר שאלות בתחום וד"ר WIZ ביקש שיורידו ממנו את התיק הזה. הקורבן התורן היה ערן מולוט והנה מה שקרה כשהתיישב לענות על שאלות.

"לא חשוב", היא ניערה שיערה הארוך - אפקט מרשים - ועברה לוידי הצפוי. "שמעתי אותך מדבר על משחקי תפקידים. אתה צריך לענות על שאלות בנושא, נכון?" "כן. מה את משחקת?" "כבר שיחקתי בעולמות רבים", סיפרה, "אפילו כמה שעות לא יצאו לאור!" "אז אולי תוכלי לענות, למשל, לנמרוד? הוא בן 13 ורוצה לדעת מה ההבדל בין D&D ל-AD&D."

"די קל - רשום! ההבדל בין D&D ל-AD&D הוא אמת הפירוט. שיטת המשחק זהה. שניהם פשוטים ולא מציאותיים ושניהם מבוססים על דרגות. ההבדלים מתחילים בהפרדה בין גזע ומקצוע. לדוגמא, ב-D&D אלף הוא מקצוע וב-AD&D על בני גזע האלפים לבחור במקצוע משלהם. טבלאות גלגולי ההצלה, טבלאות הניסיון וגם יתר הטבלאות מבוססות על המקצוע."

יש לכם מושג כמה קשה למיין את השאלות שאתם שואלים? למשל, כדאי בכלל לענות על שאלה כמו "איזה צבע יש לברק מקסם הברק?" (שאל WIZ אלמוני מקרית גת). דנתי בשאלה זו, במידה מסוימת של ייאוש, עם ליאור, שותפי הבלתי נלאה למשחקים ולפיצות.

"צהוב, אני חושב", הוא טען. "כמו ברק בשמיים." "אני תמיד חשבתי על כחול, כמו ברק חשמלי," אמרתי.

"למעשה, הצבע נקבע על ידי מבצע הכישוף. ירוק הכי שימושי." ליאור לא העיר הערה זו. אני לא הערתי הערה זו. מי שאמרה את האמירה היתה אשה נאה בשנות העשרים לחייה. בגדיה השחורים הלמו את שיערה השחור והישר ואת עיניה הבורקות.

ליאור גמר את הקולה שלו, קם מן השולחן והפטיר "צלצל אלי אחר-כך. ביי!"

"ת'ראות", עניתי וחזרתי לעסוק בפיצה שלי. הגברת כבר ישבה מולי ונראתה מוכנה להרצות על ברק, צבע וריח ומה לא.

"החבר שלך לא נחמד במיוחד," העירה. "לא, זה רק בזמן האחרון, הוא בדיכי." הושטתי יד ימין. "ערן, ערן מולוט - נעים מאוד - ואת?"

"מורגן לה פיי," אמרה והישירה מבטה אלי. "בוודאי שמעת על אחי, ארתור פנדרגון... שייקבר!"

"הוא כבר נקבר," הערתי בשנינות. "אם אני לא טועה, זה היה בגללך!"

שכתבתי בנושא 'איך נוצר עולם'. "יש WIZ אחד שרוצה לדעת איך לארגן את החיות והצמחים בעולם שלו. הוא מסביר שיש לו אלפי זנים של צמחים וחיות וגם מגוון נרחב של תנאי אקלים."

"מה, הוא רוצה למיין את כולם?" נדהמה. "הוא משוגע! אי אפשר לעשות דבר כזה! מה שעושים זה מניחים שרוב הצמחיה ורוב החיות זהים לאלה שבעולם שלנו ואז מתארים את ההבדלים - את מה שיש בעולם שלו ואין בשלנו ומה שיש בשלנו וחסר בשלנו. אחר כך פותחים את אוגדן המפלצות ובוחרים אילו יצורים הוא רוצה להציב אצלו בעולם. בסוף אפשר להמציא עוד יצורים וצמחיה - אבל אין סיבה למיין את הכל מאלף!"

"ומה נעשה עם השאלה השנייה שלו? יש לו דרך ליצור מערכת קסמים אבל הוא צריך עוד קסמים - הוא רוצה שנשלח לו רשימה של כל קסמי AD&D. יש לך איזו הצעה בשבילו?" חייכתי חיוך מרושע קצת. "אולי נשלח לו את ספרי הקסמים שלך? הם בטח מלאים למדי."

"בשום פנים ואופן לא! הספרים שלי הם מאיכות מעולה ואני לא מוותרת עליהם לעולם! חוץ מזה, יש רשימות בסוף ספר השחקן. אם הוא רוצה להתמחות בעניין, שיקנה את ה-Tome of Magic - יש בו מאות קסמים נוספים! הוא אפילו יכול להמציא קסמים לבד - העולם שלו ייחודי או לא?"

מורגן הושיטה יד ולקחה את מיכל הפלפל החריף מעל השולחן ושמה אותו בתיק שלה, אחרי שבדקה שאף אחד לא הסתכל עליה. "אני אוכלת כאן ארוחת ערב בכל יום שני. אם יש לך עוד שאלות, בטח תמצא אותי. ביי!"



שיטת השפעת המשקל על קצב ההליכה שונה בשתי השיטות. ב-D&D מבוססת ההשפעה על כוחה של הדמות ונמדדת ביחידות משקל ולא במטרים. כל תכונה משפיעה במספר דרכים ולא בבנוס קבוע. "ומה עם הקסמים?" הקשיתי.

"אה, ב-AD&D יש הרבה יותר קסמים, אבל באותה השיטה. למעשה, AD&D הוא בדיוק מה שניתן להבין מתוך שמו - D&D מורחב. זה אינו משחק חדש ושונה."

אני חייב לציין שהיא באמת מבינה בתחום. החלטתי להעביר אליה גם את שתי השאלות של דודו יצחקי, על הכתבה

פאראנויה

משחק התפקידים המטורף ביותר במזרח התיכון

מכיר. הם זוממים מזימות נגד המחשב. יש לחסל אותם.

אגב, אתה מוטנט. אתה גם שייך לאגודה סודית.

אני? מוטנט?

נכון מאוד. כל מחסלי הבעיות היו שמחים לחשוף את היותך בוגד ולחסל אותך. אתה עובד עם מחסלי בעיות רבים. כולם נושאים כלי נשק רבי עוצמה.

רגע, רגע. נראה אם הבנתי את זה.

אני בוגד. העונש על בגידה הוא מוות. תפקידי בחיים הוא לצוד בוגדים ולירות בהם. אני עובד עם אנשים אחרים שמבצעים את אותו התפקיד. כל אחד מאנשים אלה רוצה לקטול אותי. לא בדיוק... הם רוצים לחסל בוגדים אבל הם עוד לא גילו שאתה בוגד. ואם הם מגלים שאני מוטנט, הם יחסלו אותי?



שהכרתם. במשחק זה לא תדע מי הם החברים שלך. לא תדע מי הם האויבים שלך. לא תדע איך להפעיל את הציוד שברשותך. לא תדע את הכללים. תדע רק דבר אחד: כולם מחפשים אותך בפניה!

שמור על עירנות מירבית. אל תבטח באף אחד. שמור את אקדח הלייזר בטווח יד.

מלות הצופן שלנו הן בורות וחרדה!

בעטיפת המוצר מדברים על מחשב

כלשהו, לא?

המחשב הוא ידידך! שים מבטחך במחשב!

במשחק פאראנויה אתה מחסל בעיות שעובד בשירות המחשב. אתה הוא סוכנו של המחשב והמחשב סומך עליך.

איך הגעתי לדרגת מחסל בעיות?

הסגרת חבר שלך, באשמת בגידה. הוא הוצא להורג בגלל שבגד במחשב.

המחשב העניק לך פרס על נאמנותך.

מה עושה מחסל בעיות?

תפקידך הוא למצוא את כל הבוגדים ולהוציאם להורג. במלים אחרות - מצא בעיות וחסל אותם!

מיהו בוגד?

בוגד הוא אדם רשע ונאלח שאינו ראוי לאמונו של ידידו המחשב. אדם זה רוצה להרוס את המחשב, את האנושות, את קומפלקס אלפא ואת החיים כפי שאנו מכירים אותם. יש לאתר בוגדים, לחשוף אותם ולחסל אותם.

כל המוטנטים הם בוגדים. הם אינם מושלמים מבחינה גנטית. אין מקום להעדד שלמות באוטופיה. יש לחסל אותם.

כל חברי האגודות החשאיות הם בוגדים. הם משתייכים לארגונים בהם המחשב אינו

"כשמנקים חלון אני קוראת למג"ב/ רואה שוטר ברחוב חוזרת למוטב/ בודקת כל פינה, לא מפסידה אף מבט/ כשמדברים על שח אני שומעת מט!" מתוך פאראנויה, מאת אחינועם ניני, רון

תרגמנו למענכם את המבוא של משחק הפאראנויה; המשחק עצמו הוא באנגלית והוא פשוט נפלא! מלבד השה"מ אפשר לצרף עוד כמה שחקנים (מומלצים ארבעה) שינסו להשלים סדרת משימות המוגדרת בהרפתקה (אפשר לקנות הרפתקות מוכנות ואפשר גם לכתוב אותן לבד).

לא תצטרכו ציוד רב כדי להתחיל במשחק: ספר ההוראות וקוביה - זה הכל. מחירו של הספר הוא קצת פחות מ-35 ש"ח ברשת חנויות באג. זהו כנראה אחד ממשחקי התפקידים היקרים פחות שאפשר למצוא בארצנו.

המשחק מיועד ל-WIZ-ים הכי מטורפים שיש, בכל הגילאים (כל עוד הם קוראים אנגלית רהוטה). האם יש משוגעים כאלה בארץ? יש מי שאומר שאם יפזרו במזרח התיכון רעל נגד משוגעים, לא יישאר כאן אף אחד!

מזרחי וגיל דור

המידע שלהלן הוא בסיווג אינפרה-אדום. מיועד לכל האזרחים.

האם אני יכול לעזור לך?

בטח. אולי תסביר לי איך פועל המשחק הזה?

צר לי, אזרח, מידע זה אינו עומד לרשותך במועד זה.

מה זאת אומרת, אינו עומד לרשותי? טרם הגעת לרמת מחסל בעיות. משום כך הסיווג הבטחוני שלך הוא אינפרה-אדום. החוקים הם בסיווג אדום. אסור לך לדעת אותם. אשמח לעזור לך.

מה? רוב המשחקים מתים ללמד את החוקים שלהם?

המשחק פאראנויה שונה מכל מה

לומדות ומשחקי לומדה

מבית טופ סופט

תוכנת ציור וצביעה המכילה
ציורים מוכנים לצביעה
ב-256 צבעים וגוונים.



משחק הרכבה משעשע
ומלא ענין עם דנבר
הדינוזאור האחרון.



בוא לצייר ולהשתעשע עם
הצייר המופלא דנבר
הדינוזאור האחרון.



סדרת תוכנות ללימוד
אנגלית לחטיבת הביניים.
מיועדת להעשרה ולהעמקת
הידעות באנגלית.



סדרת תוכנות ללימוד
אנגלית לבתי הספר
היסודיים.



סדרת תוכנות יחודית
לחטיבת הביניים לתרגול
והעשרה.



סדרת תוכנות יחודית
בחשבון, לבתי-הספר
היסודיים לתרגיל והעשרה.



סדרת משחקי חשבון
לתרגול ברמות שונות
בשילוב עם זריזות
וקואורדינציה.



סדרת תוכנות המהווה מאגר
תמונות ומידע לגיל הרך.



סדרת משחקי חשבון לילדי
גן עד כיתה ג' לתרגול
משעשע במסכים צבעוניים.



סדרת משחקים ממוחשבים
לגיל הרך לפיתוח התפיסה
החזותית.



סדרת תוכנות ללימוד שפות
מחשב, משלבות תרגול
מעשי.



סדרת תוכנות להכרת מפת
העולם תוך שימוש
במשחקים מגוונים ע"ג
המפה.



סדרת תוכנות להכרת תורת
ההנדסה והשימוש בה.



סדרת תוכנות לתרגול
והעשרת השפה העברית
בראשית הקריאה.



"למה הדמיון שלנו אינו מספיק?", הם שואלים. בעת לימוד שיטת משחק כדאי לקבל סיוע מכל אביזר המחשה שעומד לרשותכם. לאחר שתהיו מומחים במשחק תוכלו לוותר על העמדת אנשי קרטון על מפות מוכנות מראש.

לאחר שתכירו את שיטת המשחק תוכלו ליהנות גם מספרים אחרים, אף שאין כל צורך לרכוש אותם - קופסת המשחק מספיקה בהחלט לשעות רבות של הנאה. בין היתר ניתן למצוא מדריך בשלושה חלקים לאצילי הארץ התיכונה, מפרט מדויק של האוצרות המצויים בעולם משחק זה, ספר ציורים שמקנה תחושה מציאותית יותר לגבי הדמויות המשחקות בארץ זו, פוסטר המתאר את הארץ התיכונה כולה, כפי שתוארה על ידי טולקין וגם הרפתקאות מוכנות שונות ומשונות.

ההיצמדות לעולם שתואר בפירוט על ידי ג.ר. טולקין מאפשר לשחקני MERP לקבל תחושה חזקה ומשותפת לגבי המתרחש במשחק. מי שקרא את ספריו ידע בדיוק כיצד מדברים הוביטים ומהן סטיות העיקריות של מכשף כלשהו, כך שכל המשחקים מבינים את הסביבה ללא צורך בהכברת מלים. טולקין כבר כתב מספיק על



עולם זה, כולל כל הגזעים, כל המיתוסים ומספר רב של דמויות ססגוניות.

הבעיה העיקרית של ערכת MERP היא עובדת היותה ערכה על טהרת האנגלית (בשלב זה). היא מתאימה רק למי שיכול לקרוא את הכללים באנגלית. למי שרוצה להתחיל לשחק, אסוף קבוצת חברים וגש לאחת מחנויות באג. תמורת 62 ש"ח תוכלו להרחיב את האופקים עד לכדי עולם חדש.



מאת א. בן נתן

נושא הפגיעות הקריטיות, עליה כדאי להרחיב את הדיבור. התיאוריה שמאחורי תחום זה אומרת שתיאור מציאותי של הקרב נחוץ לשם הבנת תוצאותיו. לדוגמה, מכה בצד הראש יכולה להוריד לשחקן 15 נק"פ, אבל לגרום לו לזעזוע מוח המוציא אותו מכלל פעולה למשך שש שעות אם הוא חובש קסדה או אפילו להרוג אותו, אם לא הצטייד במיגון ראש. כך ייתכן בהחלט מצב בו לוחם חסון ימות (ללא קסדה) כאשר עדיין זקופות לזכותו נק"פ (זוכרים את אכילס?). הפגיעות הקריטיות הפכו למעשה לספינת הדגל של חברת ICE ולעזרה עצומה לשליטי המשחק, שאינם אוהבים קרבות אלא בעיות רוחניות יותר. שיטה זו אינה מעודדת לוחמה נגד קבוצות חלשות - כי גם הן עלולות לפגוע באופן קריטי בדמויות.

שיטת MERP מתאימה לשחקנים מרמת המתחילים ועד רמת המומחים. מי שקונה את קופסת המשחק מקבל עמה - בצד קטלוג המוצרים של חברת ICE, ערכת העמדת דמויות קרטון - כולל אביזרי העמדה ודמויות מגוונות, ספר הוראות מפורט ומקיף, חוברת מפות, שתי קוביות וחוברת מיוחדת, המכילה הרפתקה ראשונית למתחילים.

חוברת המפות, שנראית ראשונית ביותר במבט ראשון, מאפשרת לשליטי המשחק המתחילים להתרכז בתנועה ולא ביצירת סביבה. בין היתר תוכלו למצוא מאורת טרולים (בפנים ובחוץ), צריחי טירה, איזור מיוער ואף אכסניה חביבה. נציין גם את דמויות הקרטון, שהשימוש בהן מעלה הבעות בוז על פניהם של חלק מהשחקנים.

"משחק התפקידים בארץ התיכונה" - MERP בלעז - הוא משחק תפקידים המבוסס על ספריו של ג.ר. טולקין: ההוביט, שר הטבעות, הסילמריליון וכדומה. ספרים אלה מתארים את הארץ התיכונה, בה התרחשו האירועים. זהו אחד העולמות הדמיוניים המפורטים ביותר שהומצאו מעולם. אם עוד לא קראת אותם - עזוב הכל, כבה את המחשב, ארוז את הסגה בארון ורוץ להשלים את הפער... כן, הם עד כדי כך מוצלחים.

עלילות MERP מתרחשות בעולם שעליו טרח טולקין; הוא עצמו יצר בני אלמוות, קוסמים, מכשפים, ענקים, אורקים, טרולים, דרקונים ועוד כהנה וכהנה, כולל כמובן הוביטים. כמו בכל משחק תפקידים אחר, גם מאחורי הדמויות הפועלות בעולם MERP יש שחקנים רגילים ושליט משחק. כל משתתף תופס לעצמו תפקיד כלשהו - לוחם, קוסם וכד' ויוצא להרפתקה. כדאי להכין לפני המשחק ערימה של מזון קל לכרסום, על תקן של צידה לדרך.

למרות הדימיון למשחקי תפקידים אחרים, חוקי המשחק הם ייחודיים לעולמות המשחק של חברת ICE. המשחק מבוסס על קוביות D-10 (20 צידי קוביה) - המכילה פעמיים (9-10). לכל דמות מוגדרות שש תכונות בסיסיות (כוח, זריזות, כושר, תבונה, נוכחות ואינטואיציה) ונושא שיפור הכישורים, כמו גם צורת הלחימה, נקבעים לא רק על פי הפגיעה אלא גם לפי אחוזי פגיעה.

שיטת הלוחמה ב-MERP מגדירה את

אורקים טובים

משחקי תפקידים

בעיקר בשעות הבוקר וכי כולם עוד היו עייפים ממסיבת הנישואין, שנחגגה בלילה הקודם).

בתחילת דרכו של השבט, לפני כ-1000 שנה - וברוב השנים שלאחריו - סבל השבט מרדיפות והתנכלויות. הרודפים היו גם מצד דמויי האדם וגם מצד שבטי האורקים האחרים, שראו בהם קורבן משום שבגדו במסורת עמם ובעיקר בגלל שהיו חלשים יותר.

כאשר אורק לבן היה מסייר בחיפוש אחר צמחי מאכל (צייד נוגד את כללי המוסר שלהם) היו מתנפלות עליו מיד חברות של דמויות בדרגה 1-2, במטרה להשיג נקודות ניסיון בקלות.

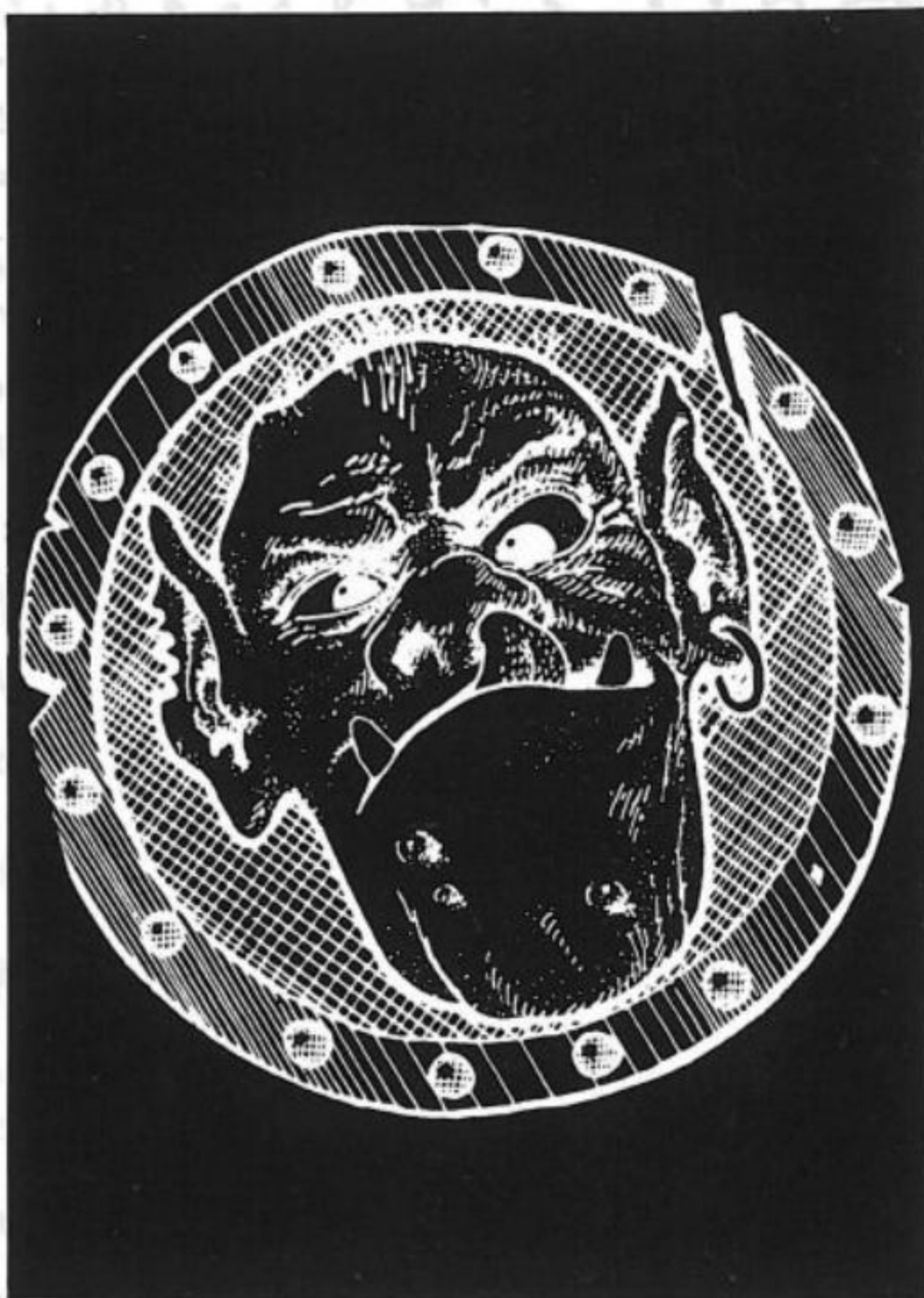
מצב זה הביא את מנהיגי האורקים הלבנים להחלטה שעליהם לעסוק בפעילות הסברתית נרחבת, כדי שיבינו שוכני העולם שהאורקים הלבנים אינם רשעים ושהם אינו מותר.

הנציג הראשון שלהם הלך לעיר הקרובה במטרה לחלק עלונים, תחת הסיסמה "אורקים לבנים - הבחירה של הדור החדש!" אולם לאחר שהוכה בידי חמישה כוהנים עצבניים נתקבלה החלטה על שינוי הגישה הפרסומית.

שברחה מבני שבטה. הוא החליט לתת עוד מכה אחת בעזרת נבוט וכך היתה היפהפייה לאשתו. צאצאיהם היו הבסיס הראשוני של שבט האורקים הלבנים.

האורקים הלבנים - היום ואתמול

היום מהווה שבט האורקים הלבנים שבט פעיל ומשגשג מבחינה מסחרית, תרבותית וחברתית. אתמול לא היה המצב כזה -



אויב הגוב לוי אסריוס,
אני אוכרז אסריוס אן אל זבר
לכאז לוצר להלכאני. לטל אורקים
לו חזק לבנו, ארז, אכאלו
ולצנא יצוריק חייק וגם אל אטלס
זולחיק. הוצר לאלק לכאז בהיר
ואכן הק קוריק אכלחק "האורקים
הלבנים". זה כל מה לגיוני.
להגראו בשלטה אל הכסר,
גרצנוז בלל-כל-לניו (רמוג
לח

האם יש אמת בדבריו העמוקים ומלאי החוכמה של גרזנוב? בהחלט! במקום גידח ומבודד חי שבט של אורקים שמאס בחיי האלימות של בני מינו. שבט זה מכנה עצמו "האורקים הלבנים" הן בשל האמונות הצחורות המנחות אותו והן בשל עורם הבהיר.

מייסד השבט היה האורק אימבצילור, שהיה חייל בלגיון האורקים. יום אחד, בשעה שהלגיון היה בדרכו לפשיטה על כפר של זוטונים, האט אימבצילור את הליכתו וספג מהלומה עזה ממפקדו. כששבה הכרתו מצא כי נותר לבדו במקום בו התעלף, בהתאם למסורת האורקית עתיקת היומין - השארת פצועים מאחור.

באותו רגע חשב אימבצילור (ככל הנראה בגלל המכה) והחליט שאם לא ידפוק נבוט על ראשו של מישהו אחר לא תהיה שום סיבה לאותו מישהו לדפוק נבוט על ראשו-הוא. בעוד הרעיון החדשני והמדדהים הזה מהדהד במוחו החל ללכת והגיע לעמק ירוק ונפלא, מלא בנחלי מים זורמים, ציוצי ציפורים צבעוניות וכיוצא באלה אביזרים המשמשים לפרסום חברות ביטוח.

אימבצילור פגש באורקית יפהפייה,

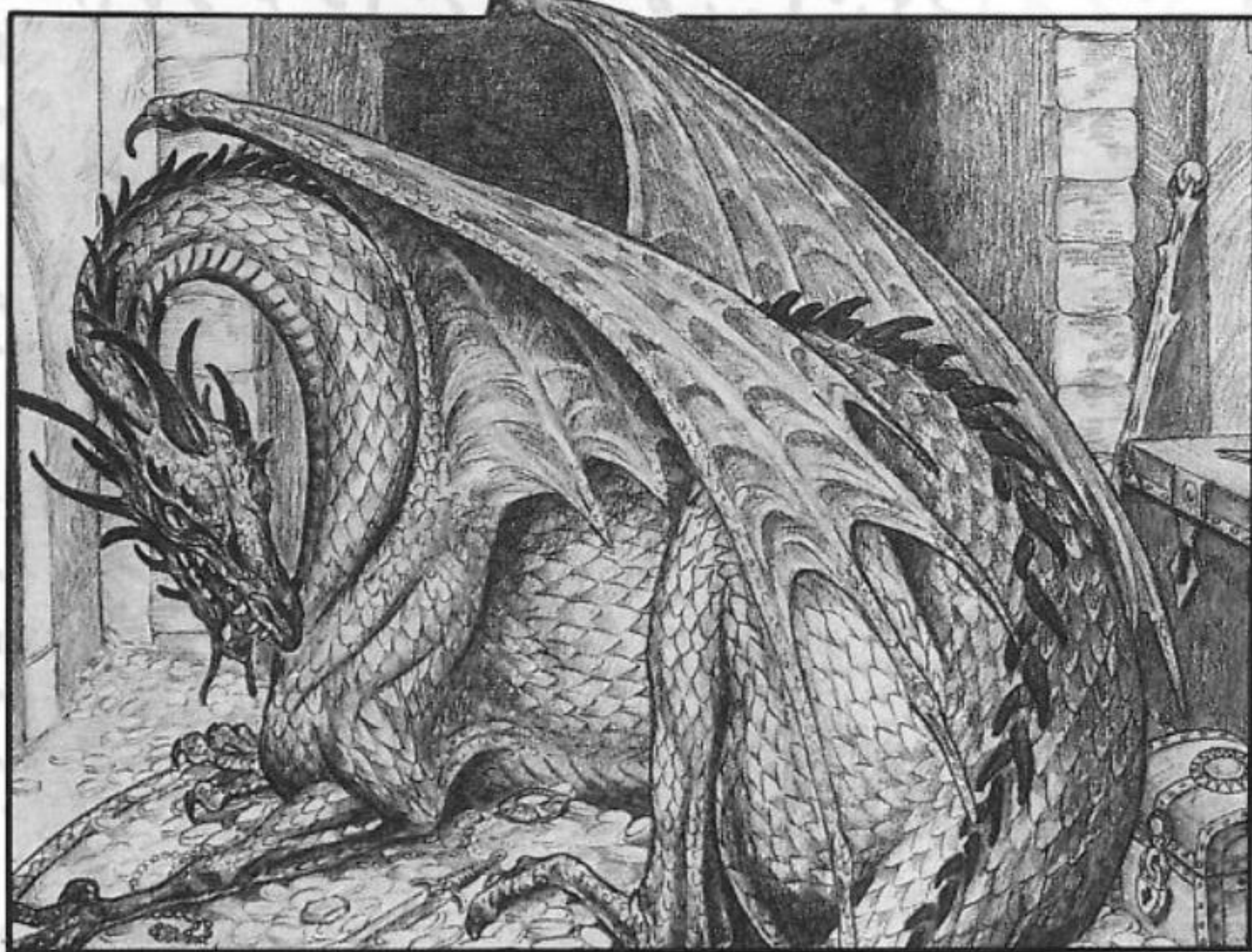
לחבוש את הכובע השחור

שימוש באורקים לבנים כמפלצות מזדמנות עשוי לעורר מצבים משעשעים ביותר עבור כל חברי הקבוצה - השה"מ והשחקנים גם יחד. שימו לב לכך שהאורקים הלבנים אינם טיפשים כשאר בני גזעם וכי חיי התרבות שלהם מפותחים יותר משל האורקים האחרים. למשל, הם מעריכים מאוד יצירות אמנות: לאחרונה נרכש מלאי של ציורים שציירו ילדי גן נחמה (טוב, לפחות הם מגלים עניין כלשהו!).

מי שמעוניין להתמחות בתחום "הרעים" של מו"ד ומוד"מ יהנה בוודאי מהמוצר האנגלי Gazeteer 10: the Orcs of Thar. במוצר זה תוכל למצוא רעיונות שונים שיסייעו לך בגיוון חיי ההרפתקאות ולשחק אורקים, גובלינים, קובולדים, טרולים וכדומה. מומלץ למי שמחפש משחק בלתי שגרתי.

הפעל את ספר החוקים לטובתך

מאת עדי ורניק



אם גלגלת דמות של לוחם, ייתכן שוויתרת מראש על כל שימוש בקסם. אל דאגה! לא תאלץ להיתקע במשחק נטול כישוף. גם אם האינטליגנציה שלך אינה 18 תוכל לתחמן את הקסמים ב-AD&D לטובתך

כידוע, קסמים הינם נושא אותו משאירים בדרך כלל לקוסמים השונים בחבורה, בעוד הלחימה מתבצעת על ידי הלוחמים. חלוקת עבודה זו מקובלת משכבר הימים – קוסם הנזקק לשימוש בנשק (פגיון) ירגיש את הפגיעה הכואבת בכבודו, והלוחם הממוצע ימתין עד שהקוסם יגמור להטיל עליו את קסמי ההגנה וההתקפה השונים לפני שיתחיל לעסוק במלאכת הקודש.

עם זאת יכול הלוחם להעזר בקסמים שונים שלא נועדו עבורו במקור – ולשפר מאוד בעזרתם את יכולתו הבסיסית.

כך לדוגמא, ניתן לשאול – מי חזק יותר – דינוזאור רב עוצמה או לוחם מצויד בקשת? והתשובה היא – תלוי במהירות התנועה ובשריון. בדרך כלל תהיה מהירות תנועתו של הדינוזאור קטנה בהרבה מזו של הלוחם; הוא יוכל לרוץ ולירות בקשת בדינוזאור, ועדיין להמשיך ולשמור על מרחק גדול מספיק מהדינוזאור. לעומת זאת, לוחם משורין היטב יהווה סרף גאות לדינוזאור, שאיננו מתרשם כלל מהשריון ("איזה אריזה מענינת", אומר הדינוזאור לעצמו, כאשר הוא מקלף את הלוחם הטעים והמזויע קלות). אך מה יעשה אם הדינוזאור מהיר יחסית? ניתן לפתור הבעיה במספר דרכים:

1 הקוסם שבחבורה יכול להטיל קסם האצה על הלוחם, שיוכל אז להשיג במהירותו כל דינוזאור מצוי. החסרון הבסיסי בפתרון זה הינו שהלוחם יזקין בשנה על כל נסיון לשימוש בקסם זה.

2 הלוחם יכול לרכב על סוס כשפניו לאחור, כשאדם אחר נוהג בסוס. אז יוכל

נראה שיכול להכיל מספר אנשים. חלל זה נוצר לפרק זמן ארוך יחסית (כשעה לקוסם ברמה 3 – שהיא המינימלית לשימוש בקסם) ומצויד בחלון סמוי הפונה החוצה.

כעת המתכון פשוט יחסית – הכן את החלל במקום בו יעבור קורבנך המיועד, הכנס אליו ציוד לחימה כבד לפי בחירתך (בליסטראות קלות, חניתות מכושפות וכו'), והמתן בסבלנות. השאר נתון לדמיונו של הקורא – בסוף התהליך עלול הקורבן הדינוזאורי להראות כמו כרית סיכות משומשת קמעה.

ואם כבר עסקנו בנושא קטל הדינוזאורים – קיימות גם דרכים קלות יותר. כך לדוגמא ניתן להשתמש באופן מקיף בקסמי שינוי צורה כמו Polymorph Other. קסם זה יעיל למדי כאשר הופכים חיה גדולה וחסרת הגנה (לדוגמא: פרה) לחיה קטנה וטעימה אותה יוכל הדינוזאור לבלוע בנגיסה בודדת (לדוגמא: עגל קטן יחסית). במקרה זה עלול הדינוזאור להתפתות לבלוע את העגל הקשור הנקרה בדרכו מבלי ללעוס אותו היטב. כידוע פועל הקסם Polymorph other רק על יצורים חיים, ואז, כאשר העגל מת בתוככי הדינוזאור, הוא עלול להפוך חזרה לצורתו הטיבעית – פרה (כדאי להשיג מראש את הסכמתו של שליט המבוך!). דינוזאורים בגודל המתאים עלולים שלא לעמוד בשינוי דרמטי זה, ודי לחכימא.

להמשיך הלוחם ולירות בדינוזאור האימתני הרודף אחריו. שיטה זו גורמת לבעיות רבות בירי, וככל הנראה תקטין את סיכוי הפגיעה. יש לציין כי במקרה זה מוגבל הלוחם לקשת קצרה, שהטווח שלה קטן יחסית לקשת ארוכה, ואז הדינוזאור יהיה קרוב עוד יותר לחבורה. תנודותיו של הסוס לא יועילו לירי בכל מקרה.

3 ניתן "להרחיף" את הלוחם בעזרת קסם Levitate, או לתת לו לרכב על הדיסק של Tenser (Tenser's floating disk). הקסם הופך יעיל במיוחד אם הלוחם המרחף נקשר בחבל אל קוסם רכוב על סוס. במקרה זה מתקבלת פלטפורמת ירי יציבה ואיכותית שחביבה על הלוחמים, אך חביבה פחות על הדינוזאורים.

לוחם מעופף מהווה את הסיכון הגבוה ביותר לדינוזאורים – הדבר משול למסוק קרב מודרני המתמודד עם טנק שהתותח שלו הפסיק לירות. בדיוני קבוצות החכמים (Sages) המלומדות ביותר עולה קסם זה תדיר כסיבה להעלמותם של הדינוזאורים.

4 טריק שפל במיוחד, שאיננו מקובל על מרבית שליטי המבוך, הינו שימוש בקסם Rope trick. קסם זה לוקח חבל רגיל, גורם לו לעלות באויר ויוצר בקצהו חלל בלתי



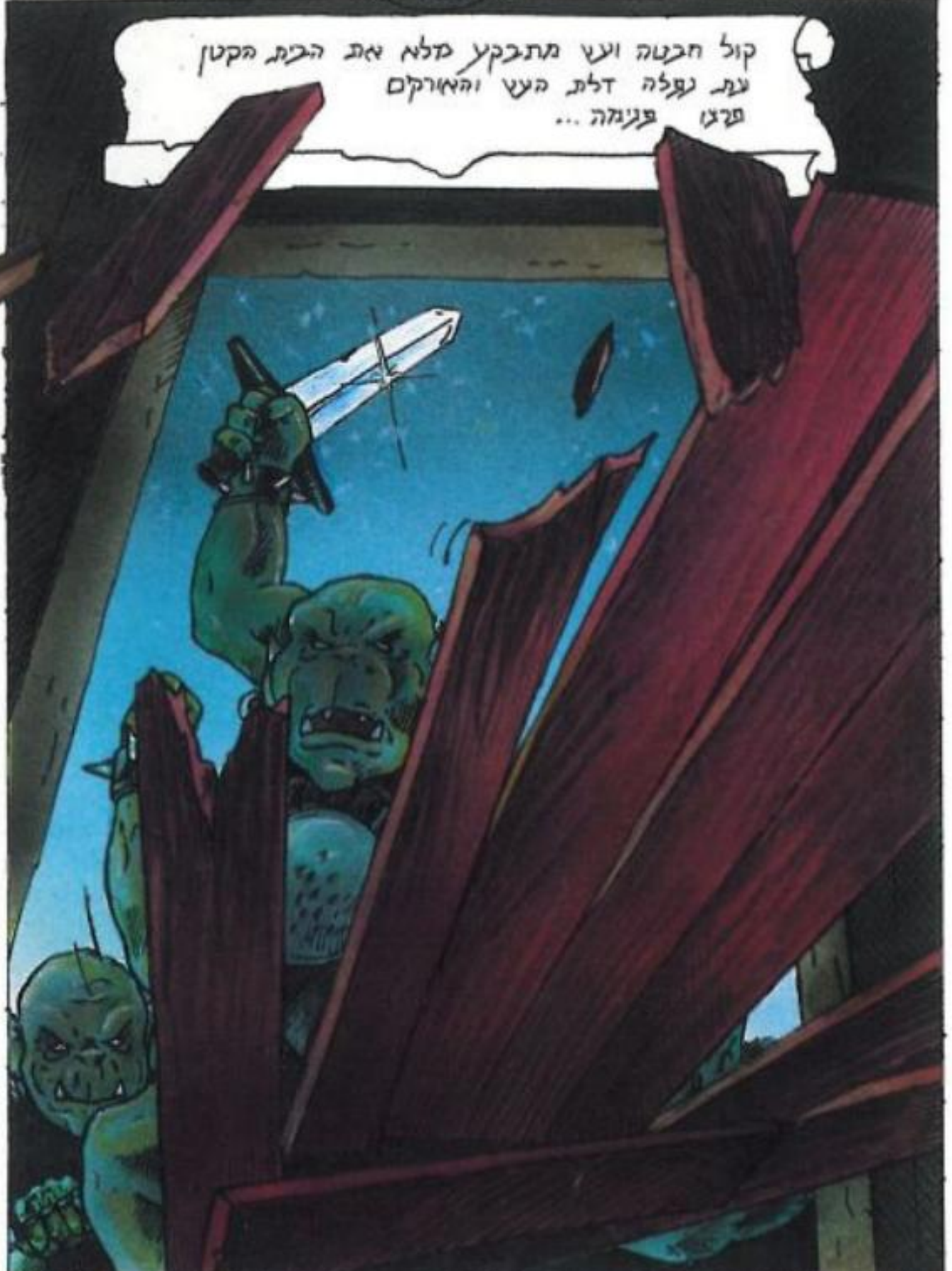
אבל...
הבית רייק, אבל עד לפני זמן קצר
עד שהו כאן אנשים - היא עדיין חם.

הם ודאי לא הספיקו
להתרחק היפה. אם נלא
בעקבותיהם בעת, נובל להשאם
תוך זמן קצר, המפקד!



לא! זה יהיה חסר טעם - בעוד זמן קצר ירדו
ערפילי הכוקר על האזור והסיכוי לאתר אותם
יהיה אפסי!

נחכה עד פלות השחר. הודע לכל הכוחות
לכתר את האזור לכל ירח.
אם הם ישרדו עד הכוקר - ניתפס אותם!



קול חבטה ועץ מתבקע סלח את הבת הקטן
עץ נפלה דלת העץ והאורקים
פגזו פגזיה...



זה מה יש...
הולך ופחות הדור,
הימים אנם מה
שהו פעם...

מה? הוא עוד יותר
מבוגר מזמך?
...חשבת ששולחם הם בדרך
כלל נערים...

לדעתי צריך לעשות
לכוח ההוא...



זה מה שאמרת
בבד לפני חצי לילה ועדיין
איננו רואים את הסוף...

אבל, איננו מבין מדוע אני,
באלי המתקדם, צריך לעצור.
באמצע הלילה לטול
אנשים בחיק הערבה!



באותה העת,
לא מספיק רחוק...

אל דאגה, אני נסגר
בעת בדיק בבהירות!
תיכף נגיע...



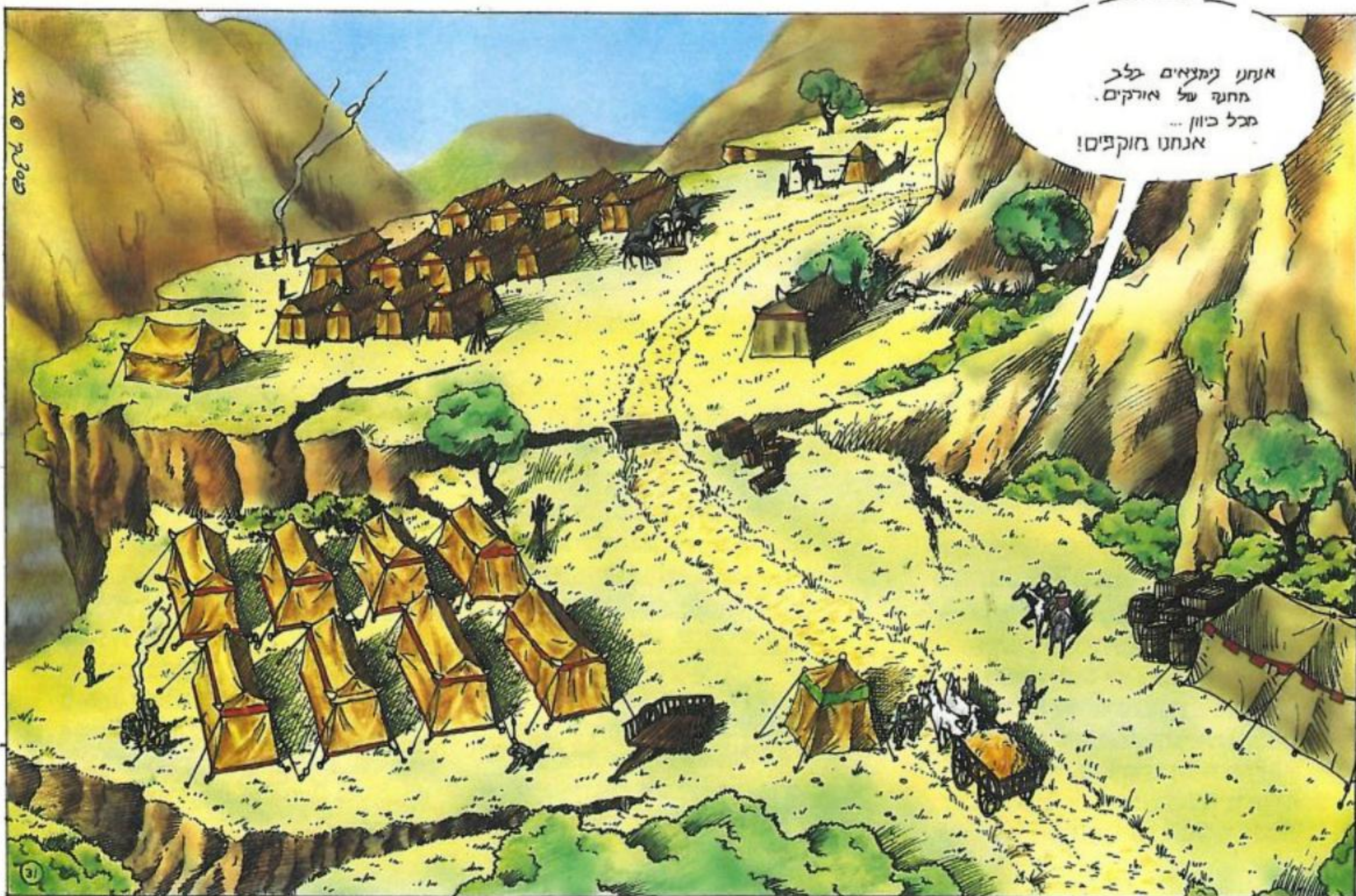
סליחה, אין טעם להתוכח. ממילא
מסוכן מדי להמשיך לעע בערפל
כה...

יש כאן ערוץ קרקע
קטן משדאל, נוכל לישון
בו ולהמשיך בדרך
לכשיתפזר הערפל.



מה זאת אומרת לשם?
אתה בפרוש טועה כהחלט!

אני טועה?!
באללך אגחט
הולכם בסיבובים!



ש"ח; My Hero 60 ש"ח. אופיר או אסף, 08-430987
 ★ מערכת סגה + שני ג'ויסטיקים במחיר 280 ש"ח. גל, 08-417711
 למכירה מערכת סגה כמעט חדשה + אקדח וארבעה משחקים: מיקי מאוס, דבל דרגון, אלכס קיד בארץ הפלאות וגלית יריות. מחיר סביר, עוז איגרמן. טל' 08-405331

מעוניינים

★ מעוניין באחד או שניים מהמשחקים הבאים לנינטנדו (ב-70 ש"ח): מריו 2, מריו 3, זלדה 1, זלדה 2, צבי הנינג'ה ומשפחת סימפסון. נמרוד שושן, 052-429804
 ★ מעוניין להקים מועדון בשרון (כפר סבא/רעננה) לנינטנדו, לילדים בגילאים 9-14. כל הרוצה לעזור בדבר נא להתקשר לנמרוד, 052-429804
 ★ מעוניינת להחליף קלטת לגיים בוי ששמה הוא CATRAP בעד אחת מהקלטות הבאות: סימפסון, פקמן, אגדון ברווזיות וילד הבלונים. שירי, 052-914239
 ★ מעוניין למכור או להחליף ספייס קווסט 3 (מקורי + חוברת הוראות בעברית) תמורת ספייס קווסט 4 המקורי, ל-VGA. אור בירן, 052-952994
 ★ מעוניין ליצור קשר בנושא AD&D, מחשבים, נינטנדו. תומר גבל, 04-413334
 ★ מעוניין להחליף קלטת סגה במצב מצוין במשחק ילד הפלא 2 או כל משחק יפה אחר. כפיר, 03-9316714
 ★ מעוניין להתכתב עם כל אחד ששרוף על סגה ומשחקים לתואם PC. אסף פולת, בן 11.5, האגוז 8, יבנה, מיקוד 70600

טיפים

★ למכירה פתרונות של קווסטים ומשחקים אחרים. שמואל סילבר, 052-450357 לא בשבת
 ★ הצילו!!! יש לי נינטנדו עם (בין השאר) זלדה 1. לא הצלחתי למצוא את Level 5. איפה הוא??? אורי עקביה, התומר 57, רמת השרון
 ★ מעוניין להחליף את הפתרון לכל

(המשחק מקורי וסגור באריזה). המשחק דורש 512K וצגי CGA או EGA. אורי, טל' 03-9660978
 ★ למכירה סגה במצב טוב + ג'ויסטיק + 2 משחקים. 150 ש"ח. עידו, 03-887559 (חולון)
 ★ למכירה תואם IBM XT טורבו + מסך צבע, 2 כונני דיסקטים + דיסק קשיח + הרחבה + כרטיס גרפי ושעון זמן אלטרונגי, יציאה לג'ויסטיק ומדפסת + משחקים ותוכנות (על הדיסק הקשיח). יריב, 052-507086
 ★ למכירה סגה במצב מעולה + אקדח + שלושה משחקים בקלטת (לאקדח) ב-400 ש"ח (ללא ג'ויסטיקים). קלטת סגה "שליט העננים" (95 ש"ח). איתי, 03-966093 (16:00-20:00, לא בשבת)
 ★ למכירה SEGA בן שנה וחצי במצב מצויין בחצי מחיר. כולל 11 קלטות נבחרות בחצי מחיר כל אחת, 2 ג'ויסטיקים. 03-887311
 ★ למכירה מחשב תואם IBM XT, 640K, מסך צבעוני, CGA + משחקי צמרת ותוכנות במצב חדש, 1500 ש"ח, 02-416185
 ★ למכירה מחשב תואם IBM + מסך CGA + מקלדת. 1000 ש"ח. נא לטלפן בין 16:00-19:00, ירון, 03-5496204
 ★ למכירה מסך CGA צבעוני שנראה כמו חדש, 450 ש"ח, רועי, 052-551098
 ★ למכירה מחשב Atari 800 XL + תוספות (2 ג'ויסטיקים, משחקים, כונני דיסקטים: Atari 1050) במצב טוב. גיל ברקובסקי, תל אביב. 03-6412721
 ★ למכירה מחשב תואם IBM XT, מסך CGA ברזולוציה גבוהה + טורבו חדיש. מחיר מציאה. גיל אוליבר, 052-503097
 ★ למכירה משחקים לגיים בוי: גרמלינס 2 (60 ש"ח) 1-Radar Mission (75 ש"ח). ברק, 052-502768
 ★ למכירה מערכת סגה + 4 משחקים + ג'ויסטיק ב-350 ש"ח. שי פינקסון, 03-5517802 (בערב)
 ★ למכירה מחשב תואם PC 386-SX וכונן קשיח 120MB, כולל כל היציאות. אילן, 03-5033072
 ★ למכירה שני משחקי סגה חדשים ובמצב טוב חול: 40 Teddy Boy

כללי הפרסום בלוח WIZ

1. כתוב מודעה מרתקת על גבי גלויה (אפשר לקנות גלויות ריקות, ללא תמונות, בסניפי רשות הדואר).
 2. בדוק אם המודעה פוגעת בזכויות יוצרים - אסור למכור משחק מועתק, מותר למכור משחק באריזתו המקורית.
 3. שלח את הגלויה אל ת.ד. 1409 בבני ברק. אנו מבטיחים לפרסם את המודעות לפי סדר הגעתן.

מכירות / החלפה

★ למכירה מערכת נינטנדו אוניברסלית + 4 קלטות, 400 ש"ח; 6 קלטות נינטנדו אמריקאיות ב-80 ש"ח בלבד. ניב, 03-9346486
 ★ למכירה משחקים לגיים בוי - גלגל המזלות, ארצו של מיקי מאוס, ארצו של סופר מריו. עידו, טל' 04-257134
 ★ למכירה מחשב IBM XT, מסך CGA, 1024K זיכרון + 2 כוננים - 3.5" ו-5.25" + תוספות ועכבר + שני משחקים מקוריים באריזה: כדור הרעם ו-Land of Death. העכבר במצב מעולה! 2000 ש"ח. דרור ינקו, 04-321475 (חיפה)
 ★ סגה במצב מעולה - רק 250 ש"ח. איתמר הראל, ירושלים. טל' 02-710215 או 02-724066
 ★ למכירה משחקי גיים בוי + חוברת הדרכה למשחק: סופר מריו, באטמן, ספיידרמן, דבל דרגון. כל משחק 75 ש"ח. משחקים לסגה: RAMPAGE ו-RASTAN. כל משחק 30 ש"ח. אורי, דרך השלום 92 ת"א. טל' 03-395406
 ★ למכירה: מחשב XT 640K ספרינט ב-200 ש"ח + משחקים. נמרוד שושן, 052-429804
 ★ למכירה: ההרפתקה Curse of the Azure Bonds מתוך סדרת AD&D לתואמי PC -1 Tandy



ב ק ר ו ב !

סוניק, הקיפוד המהיר ביותר בעולם, ממש עכשיו רץ לו במנהרה תת-קרקעית, בדרך לארץ ישראל. אם לא יעצרו אותו במכס נוכל ליהנות ממנו בעוד שבוע-שבועיים. אז נא לבטל את כל התוכניות האחרות לחופש הגדול...



מיהו שרגא שרוך?

שרגא שרוך הגיע למערכת בסוף החודש. הוא רצה לדעת איזה פתיון צריך לשים במלכודת כדי לתפוס עכבר למחשב. "למה?" שאלנו.

"כי גם החתול שלי רוצה לשחק במחשב!"

למה שרגא שרוך מכרסם את המקלדת?

כי הוא רוצה להיות טועם PC!

מה עשה שרגא שרוך כשהשה"מ אמר "טבעת הזהב נפלה למיכל ענק מלא נוזל ירוק ומבעבע?"

"אני קופץ פנימה כדי למצוא אותה..." הקוסם של שרגא שרוך נפל למים - אבל גם הוא לא יודע לשחות. "אני מטיל קסם!" זעק שרגא.

"איזה?" שאל השה"מ, קוביה מוכנה בידו.

"אה - ברקו!" התלהב שרגא.

"הממ..." מלמל השה"מ בייאוש והחל לדפדף. "איפה טבלת הנזק מהתחשמלות?"

ופרטים על הניסיון בתחום משחקי התפקידים לת.ד. 1409, בני ברק. יש לציין על המעטפה "עבור תרגום" נפתחת קבוצת D&D מתחילה בכפר-סבא. דרוש שה"מ מתחיל ושחקנים - עדיף עם חוברות. אור בירן, 052-952994

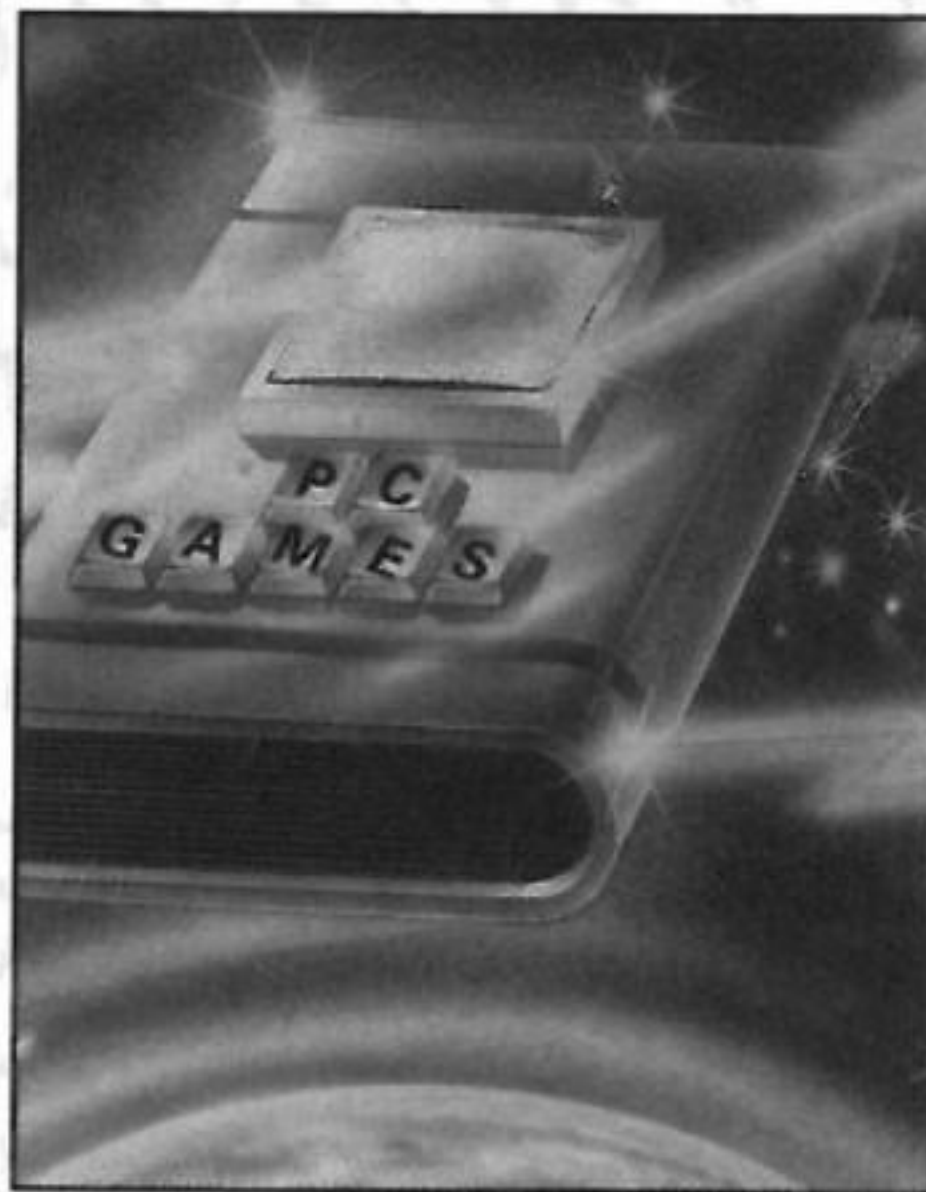
יש לכם בעיה ב-D&D? מחפשים חומר או סתם מתים להראות למישהו את המבוך או המפלצת החדשה? פנו למועדון ה-D&D בטלפון ובדואר, קובי אפק, 03-6956737, עלית הנוער 12 ת"א

מתארגנת חבורת D&D-1 AD&D בקרית חיים. כל מי שרוצה להשתתף נא להתקשר לשה"מ, שגב נאור, 04-415944, או לתומר גבל, 04-413334

ח ד ש

תנ"ך!

החודש יצא בהוצאת באג התנ"ך של משחקי המחשב, מאת ג'ון דבורק. הספר מכיל תיאורים על יותר מ-300 המשחקים העדכניים ביותר (חלקם טרם הגיע ארצה - רבים כבר הגיעו) כולל טיפים, ביקורות (גם קטילות!) והערות חשובות. בכריכת הספר ארוזים שני דיסקטים מלאים משחקים נהדרים.



ח ד ש ו ת

על מה מדברים בסגה?

השבוע ביקר בארץ מר האיאשי, מנהל השיווק העולמי של סגה. הוא בטח בא כדי לדבר על משהו חשוב - אבל מה? אולי נראה בארץ כמה מהמכשירים החדשים שיצאו לעולם? אפשר תמיד לקוות!

קוסט תמורת עזרה במבצע חמקן. רן, 08-430707

★ נתקעתי ב-Gold Rush בהתחלה. מה אפשר לעשות בהתחלה כדי שבסוף, בתוך המלון, אמצא את ג'ק? דוד קנדל, הגאולה 66, הוד השרון

★ אילו סוגי נשק יש במשחק טום וג'רי (תואם PC)? כיצד אפשר להפעיל נשק זה? מנור שלוסברג, קיבוץ גשר הזיו.

מ ש ח ק י ת פ ק י ד י מ

★ מארגן קבוצת D&D או AD&D. שחקנים מתחילים באזור חיפה והכרמל. לפרטים לפנות לעופר מנור. טל' 04-371089

★ למכירה: מערכות D&D 2-1-3 + קוביות. 110-120 ש"ח. נמרוד שושן, 052-429804

★ למכירה: ערכת D&D למומחה במחיר 23 ש"ח, שני ספרי "כישוף" של סטיב ג'קסון (מספר 3-1-4), 15 ש"ח כל אחד. רון תמרין, 052-915094

★ למה לא מקימים מועדון מו"ד בבת-ים? רועי יניב, בלפור 119, בת-ים

★ למכירה הסטים למתקדם ולמומחה, 45 ש"ח כל אחד. ההרפתקה "נשות הירח", 20 ש"ח. אלמוג,

03-6410621, עד 7 אחה"צ

★ מעוניין לפתוח מועדון מבוכים ודרקונים באשדוד. כל מי שיש לו מועדון מתאים או מעוניין להצטרף יתקשר לשחר, 08-556868

★ קבוצה בת 6 שחקנים שמשחקת כשנה באשדוד מחפשת עוד שחקנים בדרגות 4-6. נא להתקשר לטירן, 08-558670

★ למכירה ערכת D&D למומחה ו-D&D למתקדם ללא אי האימה במצב מצויין והרפתקאות קנויות, ערן 03-9652024

★ מעוניין לפתוח מועדון D&D ו/או AD&D. כל מי שרוצה לנסות לעזור לנהל את המקום וכמובן מי שרוצה לבוא לשחק במועדון להתקשר אל עידו המר, 03-6991293

★ דרושים שחקני D&D בשכונה המערבית של כרמיאל. ילד שייתפס כשחקן מאוד מנוסה בצורה מקצוענית במיוחד יתקבל! לפרטים: טל פשצ'יק, הארזים 53 א' כרמיאל 04-986681

יפתח אשכנזי, 04-988331

★ דרושים מתרגמים בתחום משחקי התפקידים. אנא שלחו דוגמת תרגום

אלנבי 76 ת"א 70:657257-03 I.S.B. TRADE LTD.

מייראד'י

שוקם המישחקים מייראד'י הכוכב



להשיג בחנות המובחרות