

NINTENDO, SEGA & MEHR

ISSN 0946-6282

COMPUTEC
VERLAG

12/95

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Super Mario World 2

Asterix und Obelix

Primal Rage

und viele mehr...



nur DM

5,80



DAVID PERRY STRIKES BACK!

Earthworm Jim 2

Jump & Run der wurmigen Art

PURER HORROR

Alien Trilogy

3 Filme in bestem 3D

SCHNALLT EUCH AN!

Super Mario RPG

Nintendo & Square im Render-Fieber



SENSATIONELLE FOTOS!

ULTRA 64

NINTENDOS 64 BIT-KONSOLE ROLLT AN



EC TASY



SEGA SATURN. PERFECT 3D-QUALITY AND PURE DIGITAL SOUND.

H I G H E N D - E N T E R T A I N M E N T B Y S E G A .

Der Countdown läuft Seite 6



Die Aliens sind auf der PSX los. Wir haben uns den 3D-Shooter etwas genauer angeschaut Seite 10



Fighting Vipers, das neue 3D-Beat'em Up von den Virtua Fighter-Machern

Seite 22



NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Der Zahn der Zeit

...nagt selbstverständlich auch an unseren Referenzen. Unsere "Best of"-Spiele sind seit der ersten Ausgabe eine bewährte Meßplatte für Produkte ihres Genres und somit eine große Hilfe, andere Produkte mit einer angemessenen Prozentzahl einzustufen. Durch den unaufhaltsamen Vormarsch der Next Generation-Konsolen wurde es unserer Meinung nach jedoch Zeit, die Referenzen noch einmal auf Herz und Nieren zu überprüfen, um sie dem aktuellen technischen Standard anzupassen. Durch die komplette Rundumerneuerung gab es einige Veränderungen. Zu den Verlierern gehört beispielsweise Nintendos Weltraum-Shooter Star Wing. Trotz des guten Leveldesigns hat dieses Produkt durch die heutzutage spartanisch wirkende Polygon-Grafik eindeutig an Reiz verloren, so daß fortan das technisch beeindruckende Panzer Dagoon stolz das Referenzzepter schwingen darf. Es gibt allerdings auch 16-Spiele, die unsere Neubewertung schadlos überstanden haben. Bestes Beispiel hierfür ist der Evergreen Super Mario Kart. Auch noch nach rund drei Jahren seit der Markteinführung, gibt es in punkto Gameplay, Streckendesign und Spielspaß unserer Meinung nach nichts Vergleichbares in diesem Genre. Das überragende Earthworm Jim 2 ist ferner der deutliche Beweis dafür, daß traditionelle Bitmapgrafik auch auf den 16-Bitern bei entsprechendem Programmiergeschick keinen Vergleich mit hochmodernen Silberlingen zu scheuen braucht. Mehr zu diesem Jump'n Run-Spiel der Sonderklasse auf Seite 36. Ansonsten bewegt uns derzeit nur ein Thema: die Shoshinkai-Messe in Tokio, wo Big "N" mit seinem Nintendo 64, so der japanische Name des 64-Bitters, Ende November endlich Farbe bekennt - und wir sind selbstverständlich vor Ort.

Viel Spaß beim Schmöckern!

Euer Mega Fun Team





David Perry strikes back!

Earthworm Jim 2

Jump'n Run der wurmigen Art

Dieses witzigste Jump'n Run aller Zeiten geriet zum Meisterwerk!

Seite 37



Donald quakt wieder

Maui Mallard

Der lustige Erpel in seinem neuesten Abenteuer Jump'n Run mit abgefahrener Disney-Animationen

Seite 72/73



Slam it!

NBA In The Zone

Exklusiver Blick auf Konamis Edel-Basketball

Konamis Polygon-Recken auf Dunk-Kurs

Seite 24

Rubriken

Anzeigenauftrag	60
Börse	59
Countdown	66
Editorial	3
Game Over	98
Impressum	98
Inserentenverzeichnis	59
Mega Mail	64
Referenzen	30
Scene	20

Super Nintendo

Software News

Final Fight III	19
Civilization	19

Spieltests

Donald Duck-Maui Mallard	72
Earthworm Jim 2	36
Frantic Flea	78
Mech Warrior 3050	70
Micro Machines 2	69
Pinocchio	38
Tetris 2	75
Weapon Lord	68
90 Minutes European Prime Goal ...	33

Helpline

Players Guide

Asterix & Obelix	537
Primal Rage	543
Super Turrigan 2	541
Super Mario World 2	529

Codes + Freezers

Action Replay-Codes	544
Batman Forever	544
Killer Instinct	544

Game Boy

Spieltests

Micro Machines 2	69
Street Fighter	77
Tetris 2	70

Mega Drive

Software News

Toy Story	17
Waterworld	17
Nightmare Circus	17

Spieltests

Donald Duck-Maui Mallard	72
Earthworm Jim 2	36
FIFA '96	31

Kolibri-32X	74
Spot Goes to Hollywood	40
Super Skidmark	76
VR Troopers	70
WWF Wrestlemania	41
Zoop	78

Game Gear

Spieltests

VR Troopers	70
-------------------	----

Saturn

Software News

Amok	16
Blood Omen-Legacy of Kain	16
Dragon Force	18
Tadama Wakusei Kaitakuchu	16
Vampire Hunter	16

Previews

Alien Trilogy	10
D	26

Spieltests

F1-Life Information	86
Hang On GP '95	88
Myst	90

Das genialste Rollenspiel aller Zeiten?

Super Mario RPG

Nintendo und Sqaesoft im Rendering-Fieber
Render-Mario in einem Adventure der Extraklasse
Seite 8



Jump'n Run in Bonbonfarben

Rayman

Ubi Softs Knuddelheld tummelt sich auf dem Saturn

Mehr darüber lest ihr auf...

Seite 90



Der pure Horror!

Alien Trilogy

Drei Filme in bester 3D-Manier

Schlüpf in die Rolle von Ripley!

Seite 10

NHL Allstar Hockey	89
Off-World Interceptor	92
Rayman	90
Romance IV	92

Striker '96	32
Total Eclipse Turbo	79
WWF Wrestlemania	41
X-Com: Enemy Unknown	80

PlayStation

Software News

Battle Arena Toshinden 2	12
Carnage Heart	14
Criticom	18
Ridge Racer Revolution	12
Street Fighter Zero	14

Previews

Alien Trilogy	10
NBA in the Zone	24
Revolution X	23

Spietests

Cyberspeed	84
Hermie Hopperhead	92
Hyper Formation Soccer	33
Goal Storm	34
Jupiter Strike	82
PGA Tour '96	83
Philosoma	82
Raiden	70

3DO

Spietests

Blade Force	93
Flying Nightmare	95
Killing Time	94

Specials

Coin-Op Fighting Vipers	22
Fußball-Special	27
Leserumfrage	96
Most Wanted	96
MK-The Movie	97
Super Mario RPG	9
Ultra 64	6



Der Countdown läuft!

Während Sega und Sony bereits seit einem Jahr um die Gunst der Käufer buhlen, plant Big "N" mit stoischer Ruhe seinen neuesten Schachzug. Bei der Shoshinkai-Messe, Ende November in Tokio, wird erstmals das Ultra 64 der Öffentlichkeit vorgestellt. In diesem Vorabbericht berichten wir, was Euch in der nächsten Ausgabe erwartet



Hardware-Section

Das Gerät

Das Gehäuse ist schlicht und erstmals völlig schwarz statt dem üblichen Nintendo-grau. Die Größe liegt etwas über dem Super Nintendo, wobei durch zahlreiche Abrundungen das Gerät wesentlich eleganter aussieht als sein Vorgänger. In punkto "Add ons" bietet das U64 einen großen Modulschacht, einen extra Ausgang für das angekündigte Ultra Drive sowie ein Memory Card-Port, der sich noch vor dem Cartridge-Slot befindet und auch zu anderen externen Erweiterungen benutzt werden kann. Am vorderen Gehäuse warten ferner vier Joypadbuchsen auf ihren Einsatz, so daß der Kauf eines extra Multiadapters nicht nötig sein wird. Die Anschlußmöglichkeiten

beschränken sich auf je einen RGB- und AV-Ausgang. Der anvisierte VK-Preis inklusive einem Spiel und Joypad liegt bei rund 250\$ (circa 350 DM). In Deutschland soll das U64 auf jeden Fall unter 500 DM über den Ladentisch gehen. Und wann ist Nintendos Baby erhältlich? In Japan voraussichtlich zwischen dem 2. und 21. Dezember, in den USA und Europa im April '96.

Die Module

Der offizielle Grund für das Festhalten an der Modul-Technik sind zum einen Kostengründe (ein CD ROM-Laufwerk hätte den angestrebten Preisrahmen gesprengt), zum anderen die störenden Ladezeiten eines CD ROMs. Inoffiziell hat es aber auch geschäftliche Gründe, denn Dritthersteller müssen durch die Modulbasis weiterhin an Nintendo neben den üblichen Tantiemen noch zusätzlich Geld für den Kauf der Cartridge-Technik zahlen. Um den Speichermangel gegenüber der CD ROM-Technologie etwas auszubügeln wurden spezielle "FastROM-Carts" entwickelt, die Speicherplatz für 64 MBit und mehr bieten. Durch eine spezielle Datenkomprimierung von 30:1 können mit etwas programmiertechnischem Geschick allerdings noch wesentlich mehr Daten auf einem Modul untergebracht werden. Das Speicherproblem soll übrigens durch das sagemumwobene Ultra Drive völlig gelöst werden. Um dieses Medium, das auf wiederbeschreibbare

Mini Disc Basis basieren soll, existieren zwar schon viele Gerüchte, handfestere Infos dürften aber erst auf der Shoshinkai-Messe bekannt werden.

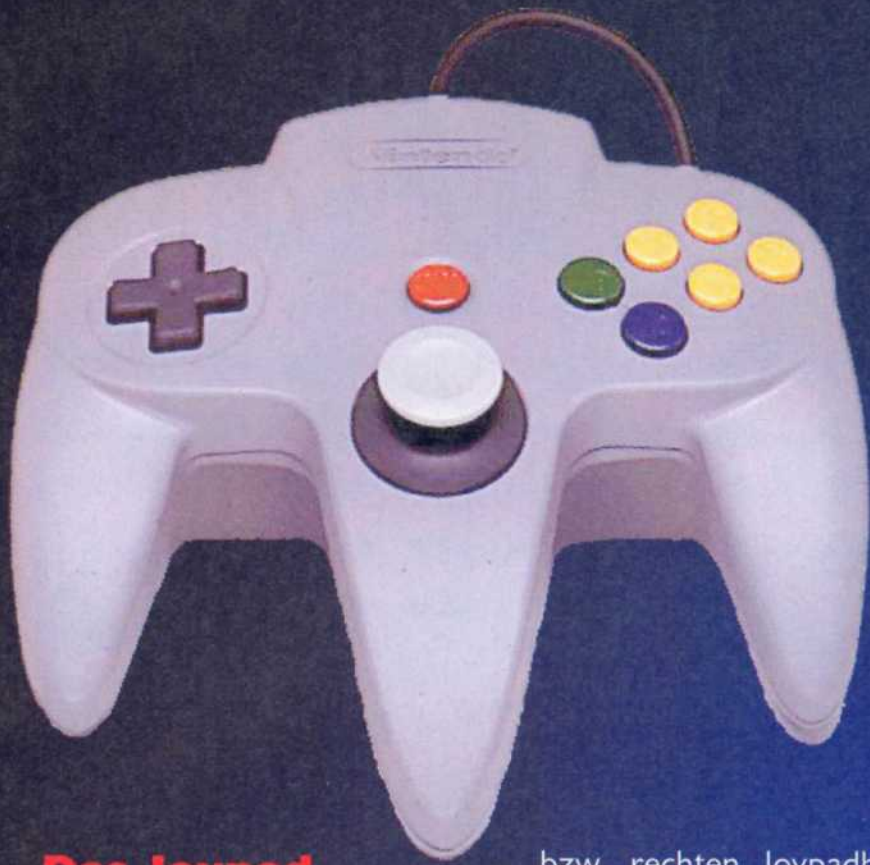
Technische Daten

Ein 64 Bit R4300 RISC-CPU bildet das Herzstück der U64 Technologie. Die CPU ist mit rund 105 MHz (100 MIPS) äußerst schnell getaktet. Durch diese beeindruckenden Zahlen glaubt man Nintendo gerne,



Killer Instinct: Man darf sich berechnigte Hoffnungen auf eine 1:1 Umsetzung machen

daß mindestens 100.000 Polygone pro Sekunde für die CPU kein Problem darstellen dürfte. Man vermutet sogar eine fünf- bis sechsfach höhere Zahl, je nachdem ob die Polygone "nackt" sind oder beispielsweise mit Texture-mapping versehen wurden. Beeindruckend ist auch die maximale Bildschirmauflösung, die bei unglaublichen 1280 x 1024 Bildpunkten bei 16,7 Millionen Farben liegt. Europäische PAL-User müssen sich jedoch mit einer maximalen Auflösung von "nur" 768 x 576 zufrieden geben, wobei durch eine integrierte HDTV-Kompatibilität auch an die Zukunft gedacht wurde. Ein neuartiger, bahnbrechender Silicon Graphics Grafikchip mit vielfältigen Einsatzmöglichkeiten kümmert sich zudem speziell um die Optik des U64. Im Memory-Sektor wird ein 3 Megabyte großer RAM für flüssigen Spielgenuß sorgen, wobei durch einen speziellen Rambus DRAM auch ein Datenfluß von 500 Megabytes möglich sein soll. Den audiellen Hörgenuß sichert ein Stereo 16 Bit PCM mit 64 Channels (PSX: 24 Channels) bei 44,1 KHz. (Ulf)



Das Joypad

Die Steuereinheit des U64 war lange Zeit eines der bestgehüteten Geheimnisse von Nintendo. Der Marktführer sprach von einer kleinen "Joypad-Revolution", und wenn man sich die ersten offiziellen Bilder ansieht, glaubt man es gerne. Das Design erinnert durch die beiden äußeren Griffhörner etwas an das PSX-Pad. Auf der linken Seite verrichtet das bewährte digitale Joypadkreuz erneut seinen Dienst, während auf der rechten Seite sechs Aktionsknöpfe in "Street Fighter II"-Anordnung zum fröhlichen Tastengehämmer einladen. Soweit zeigt sich die U64-Steuereinheit noch von der konventionellen Seite; der Clou ist jedoch der zusätzliche analoge Ministick, der sich in der Mitte des Pads überhalb eines weiteren, etwas größeren Griffhörnchens befindet. Durch diese spezielle Dreieranordnung ergeben sich unzählige Möglichkeiten speziell im 3D- und Flugsimulations-Bereich. Beispiel: Bei einem 3D-Shooter à la Boom könnt Ihr mit dem Joypadkreuz die Laufrichtung bestimmen, während Ihr mit dem analogen Stick gleichzeitig die Sehrichtung wechselt. Auch ein Umgreifen auf das mittlere Griffhörnerchen im Zusammenspiel mit der linken

bzw. rechten Joypadhälfte ist selbstverständlich möglich. Unklar ist lediglich noch, ob auch die beliebten L- und R-Tasten wieder integriert wurden oder sich wie beim Virtual Boy weitere Knöpfe unterhalb des Joypads befinden.



Wow! Squares erste Grafikstudien zu Ultra Final Fantasy zeigen gerenderte Charaktere vom Feinsten. Durch diese Edelgrafik erhalten die rundenweise ausgetragene Kämpfe eine völlig neue Dimension



Software-Section

Killer Instinct 2

Dank der Ultra 64 Power wird es immer wahrscheinlicher, daß die coole Render-Balgerei in einer exzellenten Version (1:1?) für die Konsole umgesetzt wird. Es ist derzeit allerdings noch unklar, ob es sich um ein waschechtes Sequel oder um eine bloße Konvertierung handelt.

Ultra Boom

Ultra 64-Besitzer erhalten eine exklusive Version dieser 3D-Ballerei, basierend auf dem ersten und zweiten Teil, mit neuen Gegnern, Levels, Waffen und einer gerenderten Grafik.

Cruis'n USA

Die Arcade-Version der flotten Raserei wurde entgegen ersten Behauptungen nicht auf U64-Basis entwickelt. Die modulare Version soll, glaubt man ersten Augenzeugen, sehr beeindruckend aussehen.

Final Fantasy

Square pries zwar ihre jüngst gezeigten spektakulären FF Bilder als reine Grafikstudien an, doch ist es mehr als wahrscheinlich, daß es sich um Auszüge aus dem neuesten - und besten? - Abenteuer der erfolgreichsten RPG-Serie handelt. Es wird in Japan als Kandidat für das "Pack In"-Spiel gehandelt.

Turok: Dinosaur Hunter

Ein Comic-Charakter namens Turok verfrachtet Dinosaurier in die heutige Zeit. Bei diesem Actiontitel wird Acclains Motion Capture-Verfahren verwendet. Die Jurassic Park erfahrene SGI-Technologie soll erneut für grafisch beeindruckende Dinos sorgen.

Star Wars: Shadows of the Empire

George Lucas' Meisterwerk wird um ein neues Kapitel erweitert. Die Handlung spielt zwischen dem zweiten und dritten Teil der Film-Trilogie. Neben der photorealistischen Grafik sorgen Flugsequenzen und ein Kampf mit einem Snowspeeder gegen Imperial Walkers für Furore. Erhältlich erst Mitte '96.

Zum großen Teil unbestätigte Titel:

- Ken Griffey Jr. Baseball** (Nintendo)
- Red Baron** (Flugsimulation, Sierra Online)
- Monster Dunk** (Basketball, Mindscape)
- Top Gun** (Flugsimulation, Spectrum Holobyte)
- Robotech Academy** (k.A., Gametek)
- Lion King** (Jump'n Run, Virgin)
- Donkey Kong Game** (Jump'n Run, Nintendo)
- Ultra F-Zero** (Rennspiel, Nintendo)
- Mario Game** (Jump'n Run, Nintendo)
- Metroid 4** (Jump'n Shoot, Nintendo)
- Ultra Zelda** (Action-Adventure, Nintendo)
- Polygonet Commander** (Shoot'em Up, Konami)
- Vampire 7** (k.A., Paradigm)
- Pilotwings 2** (Air-Action, Nintendo)
- Ultra Starfox (Shoot'em Up, Nintendo)**
- Mission Impossible** (k.A., Ocean)
- Frank Thomas Baseball** (Acclaim)
- Ultra Fighting Eleven** (Fußball, Konami)
- Stacker** (Denkspiel, Virgin)

Multi-Spieler-Spaß ohne Mehrkosten: Erstmals wurden einer Konsole vier Joypadbuchsen spendiert. Das elegant anthrazit-farbene Gehäuse erinnert etwas an das Neo Geo-CD. Trotz geballter Speicherkapazität warten die Ultra 64-Cartridges mit einer normalen Modulgröße auf.

SUPER MARIO RPG

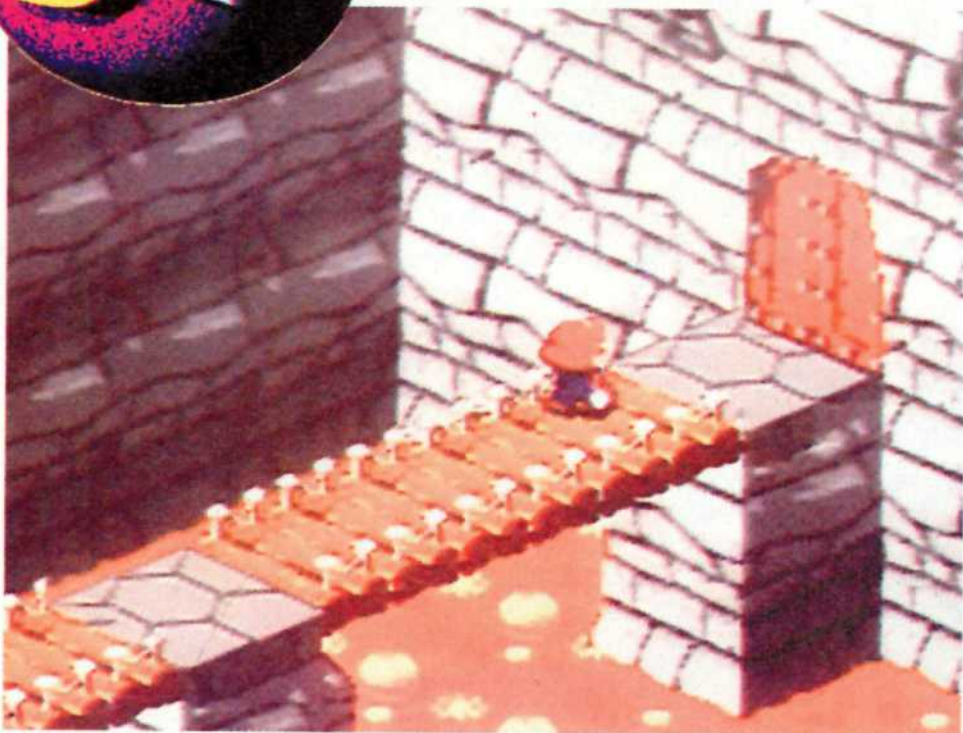
Action-Adventure/1 Spieler
27. Januar (Japan)

Obwohl im Moment zweifellos ein Großteil der Videospiegemeinde gespannt der Präsentation des Ultra 64 entgegenfiebert, gibt es dennoch eine ganze Reihe von Konsolenbesitzern, deren Augenmerk ganz auf das Super Nintendo gerichtet ist

Nicht zu Unrecht, wie ich meine, denn die Wintersaison hält für Nintendos 16-Bitter einige ganz heiße Games auf Lager, die in Sachen Spielspaß den Vergleich mit "Next-Generation" Spielen nicht zu fürchten brauchen. Eines dieser Highlights, Donkey Kong Country 2, wurde in der letzten Ausgabe ausführlich getestet. Mit dem Erscheinen von Highlight Nummer 2, Super Mario RPG, wird zwar erst Ende Januar zu rechnen sein, da sich Nintendo aber schon etwas in die Karten hat schauen lassen, wollen wir Euch die neuesten Infos, insbeson-



dere zum Battle System, natürlich nicht vorenthalten. In Nintendo/Squares Action-Adventure, hat es sich unser tapferer Mario wieder einmal zur Aufgabe gemacht, Prinzessin Toadstool aus Bowsers Klauen zu befreien. Glücklicherweise muß er sich dieser Herausforderung nicht alleine stellen, sondern wird von zwei recht außergewöhnlichen Charakteren unterstützt: Der Holzpuppe Jino und Maro, einem Frosch der nicht hüpfen, dafür aber sehr gut mit



Diese baufällige Brücke sieht so aus, als ob sie jeden Moment zusammenstürzen könnte



Oben seht Ihr Maro, der gerade zwei Zimbeln zum Angriff schwingt

Magie umgehen kann. Auf ihrer Reise durch die isometrisch dargestellte Landschaft treffen die Gefährten auf zahlreiche Gegner früherer Mario-Episoden. Während eines Kampfes stehen

Mario und seinen beiden Freunden die vier Kommandos "Attack", "Sonstiges", "Item" und "Special" zur Verfügung, die über die Knöpfe A, B, X, Z ausgelöst werden. Drückt man den "Attack"-Button wird ein Angriff mit bloßen Fäusten, oder, falls vorhanden, einer Waffe ausgeführt. Der Befehl "Sonstiges" ermöglicht u. a. den Abbruch



Mario darf nach langer Zeit wieder seinen Hammer aus früheren Donkey Kong Tagen einsetzen

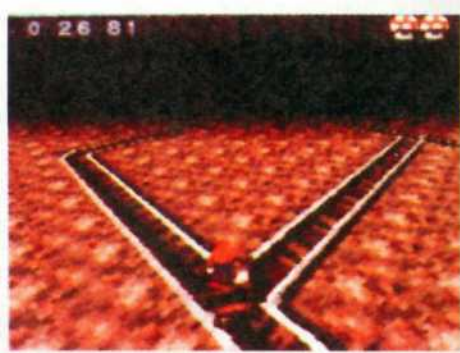
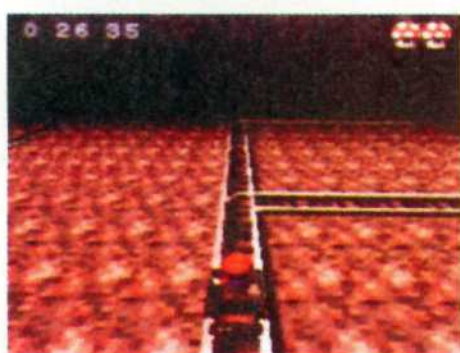




Was hat King Koopa im friedlichen Mushroom-Schloß zu suchen?



Mit dem Ultra-Jump werden die Gegner ohne große Mühe aus dem Weg geräumt



Die rasante Fahrt in der Lore verlangt beim Richtungswechsel gutes Timing



Auch im Adventure wird Mario durch altbekannte und liebgewonnene Stages wandern

eines Kampfes. Mit dem Befehl "Item" können zuvor gefundene Gegenstände angewendet werden und durch das "Special"-Kommando werden die speziellen Fähigkeiten der einzelnen Charaktere aktiviert: Jino beispielsweise kann einen "Huge Beam" abfeuern, Mario den Gegnern mit dem "Ultra Jump" auf den Kopf springen und Maro die Feinde unter einem gewaltigen Schneeball begraben. Für jeden besiegten Gegner erhalten Mario & Co Experience Points und bei Erreichen eines höheren Charakter-Levels sogar einen Bonus in Form eines Pilzes, einer Blume oder eines Sterns. Durch diese Extras werden Hit Points sowie Energie für Angriff, Verteidigung und Magie regeneriert. In den Besitz von Extras kann man aber auch gelangen, indem man

die "Schatztruhen" im Spiel durchstöbert. Mindestens sieben unterschiedliche Item-Typen sind in den Kisten versteckt. Die herausragende Qualität der süßen Render-Grafiken von SM-RPG läßt sich am ehesten noch mit der von Donkey Kong Country vergleichen. Die fließenden Bewegungen der Figuren sehen einfach bezaubernd aus. Sollte das Spiel den hohen Erwartungen gerecht werden, dürfte die von Square angestrebte Zahl von 2,5 Millionen verkauften Exemplaren wohl ohne Schwierigkeiten erreicht werden.



Werden Mario und seine Freunde in Pilze verwandelt, sind Ihre Aktionsmöglichkeiten stark eingeschränkt





Verwinkelte Räume, sowie mehrere Ebenen stellen Euren Orientierungssinn ganz schön auf Probe

Ripley ist tot und mit ihr gab auch der letzte Alien im dritten Teil den außerirdischen Löffel ab. Somit dürfte die Film-saga rund um H.R. Gigers preis-gekrönte Monsterbande abge-schlossen sein (obwohl man Gerüchten zufolge einen vier-ten Teil mit einer geklonten Ripley (!) in Erwägung zieht). Bei Probe Softwares Video-spielumsetzung erhaltet Ihr allerdings noch einmal die Gele-genheit, die gesamte Trilogie hautnah zu erleben, wobei der Begriff "hautnah" wörtlich zu nehmen ist, da Ihr Boom-like in der Ego-Perspektive durch die beklemmend düsteren Korri-dore schleicht. Durch die teure Lizenz durften die Entwickler dabei aus dem vollen schöpfen und die futuristische Ballerei

ALIEN

TRILOGY

Probe Softwares Spiel rund um die Alienbrut entwickelt sich zum absoluten Mammutpro-jekt. Nach über einem Jahr Vorankündigung rückt Acclaim erstmals eine zu 30% fertige Version heraus, die uns bereits schwer beein-druckt hat

Das gefundene Fressen für alle Fans von 3D-Shootern!

beispielsweise mit den origi-nalen Soundeffekten, wie den krachenden Schußgeräuschen, versehen. In der fertigen Ver-sion dürft Ihr zudem minutenlange Filmaus-

schnitte aus den drei Kinostre-ifen bewundern. Zusätzliche Atmosphäre soll weiterhin eine gerenderte Ripley garantieren, die zwischen den Levels agiert und nach einem Game Over in einer extra Sequenz

würdevoll den Heldentod stirbt. All diese Features sind derzeit allerdings Zukunftsmusik und in dieser frühen Version noch

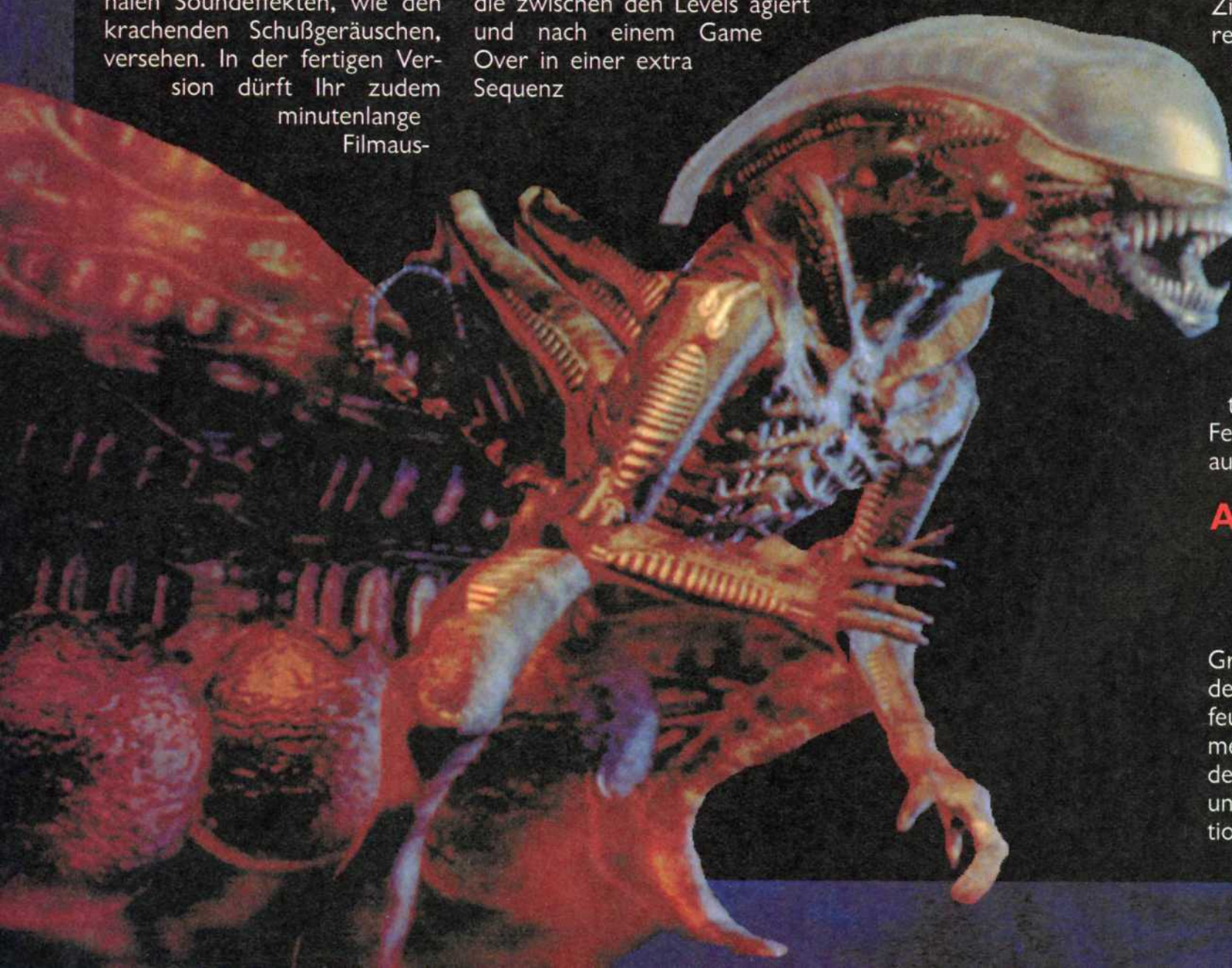


Überraschung: Facehugger, Waffen und andere Nettigkeiten sorgen für Nerverkitzel

nicht enthalten. Stattdessen durften wir in den ersten drei von später einmal insgesamt 18 Missionen beeindruckende Boom-Erfahrungen sammeln. Wie beim Klassiker seht Ihr das Erlebte aus Eurer Sichtweise. Ziel ist es in erster Linie, den rettenden Ausgang zu errei-chen, was angesichts der ver-zweigten Schächte keine leichte Aufgabe ist. Zudem wollen Euch zahl-reiche Aggressoren, wie die knutschsüchtigen Facehugger, inkommuni-kative Aliens oder feindlich gesinnte Marines ans Leder. Frei nach dem Motto "Laßt Waffen sprechen!" greift Ihr auf bewährte Mit-tel zurück und ballert die Feinde mittels Eurer Wummen aus dem Weg. Über zehn

Alien-Fieber kommt schon bei der 30%-Fassung auf

Großkaliber, angefangen von der schmucken 9 mm Schnell-feuerpistole bis hin zum Flam-menwerfer können im Laufe der Alienhatz eingesammelt und mit entsprechender Muni-tion versorgt werden. Neben



den Original-Ballermännern entdeckt Ihr auch andere praktische Utensilien, wie beispielsweise den bekannten Motion-Tracker, die das Alienmetzeln erheblich erleichtern. Realismus war bei den Designern scheinbar Trumpf, denn auf Tastendruck guckt die Pixel-Ripley sogar nach oben bzw. nach unten und kann so beispielsweise vom Geländer auf die

Das Alien-Spektakel kommt auch für den Saturn im April

unteren Ebenen blicken (sieht cool aus!). Dieses Feature ist kein reiner Selbstzweck sondern ein wichtiges spielerisches Element, da Ihr nur mit dem Blick nach unten die lästigen Facehugger erwischen, bzw. durch den Blick nach oben in die häßliche Fratze der mehrere Bildschirm großen Alienkönigin blicken könnt. Erster Eindruck: Phantastisch! Mit der gezogenen Waffe in der Hand durch die geradezu verschwenderisch in Szene gesetzten Texture-Korridore zu ziehen und dabei mit erhöhten Puls auf den nächsten Alien zu warten, sorgte bereits bei dieser frühen Version für mächtig viel Spaß. Egal ob düstere Soundtracks, butterweiches Scrolling oder das ausgeklügelte Leveldesign, bei Alien Trilogy befinden sich die Jungs von Probe Software in punkto Atmosphäre und Spielwitz auf dem richtigen Weg. Alles deutet darauf hin, daß uns nächstes Jahr im April ein ganz großer Kracher bevorsteht. Mehr zu diesem Topgame erfahrt Ihr in einem ausführlichen Preview in einer der nächsten Ausgaben. (Ulf)

Die ungeheure Detailfülle - riesige Hallen inbegriffen - sorgen für die vom Film gewohnte Gänsehaut



Zerstört die gefährlichen Alien-Eier!



Schießt bloß nicht vorbei, denn der Facehugger ist auf Knutschkurs



Die Gefangenen aus Alien 3 sind auch bei der Spielumsetzung nicht freundlich auf Euch gestimmt



Auf der Flucht: Das Alien ist von unserer Waffe sichtlich beeindruckt



Während Ihr pausiert, könnt Ihr diverse Waffen-Einstellungen vornehmen. Eine Auto-Map erleichtert Euch die Orientierung



Wieviel ein Durchschnitts-Alien so an Blei einstecken kann, vollführt dieser uneinsichtiger Knabe





Das Motto bei RRR: Sonne, Strand und Meer



Ridge Racer Revolution

Rennspiel/1-2 Spieler/3. Dezember (Japan)

Fast exakt ein Jahr nachdem Ridge Racer auf der PlayStation für ungläubiges Staunen sorgte, nähert sich der Nachfolger so langsam seiner Fertigstellung. Über die wichtigsten Neuerungen, wie Rückspiegel, Free Run Modus und Zwei-Spieler-Option via Link-Kabel haben wir Euch bereits in Ausgabe 11/95 informiert. Der komplett neu gestaltete Novice-Course wird ähnlich wie beim Vorgänger als Grundlage

für die Advanced- und Expert-Strecke dienen, d. h. mit zunehmendem Schwierigkeitsgrad wird der Anfängerkurs jeweils um einen Teilabschnitt erweitert. Die Streckenführung wird im Vergleich zu Ridge Racer abwechslungsreicher ausfallen, wesentlich mehr und ausgeprägtere Steigungen und Gefälle aufweisen und mit einigen beinhaltenen Schikanen aufwarten. Zu Beginn des Spiels stehen wieder vier verschie-

dene Fahrzeuge zur Wahl, von denen jedes in zwei verschiedenen Ausführungen mit jeweils unterschiedlichen Motor- und Fahreigenschaften zu haben sein wird. Sicher wird es auch wieder einige zusätzliche Flitzer geben, wie etwa das schwarze Devil-Car, Genaues hierzu ist jedoch noch nicht bekannt.



Hübscher denn je: Den Charakteren wurden zusätzliche Polygone spendiert

Zwar hat man sich bei Takara in letzter Zeit vor allem damit beschäftigt den zweiten Teil des Prügelspiels grafisch zu überarbeiten, die vergangenen Monate sind aber auch am Battlesystem nicht ohne Spuren vorübergegangen. Ein



Battle Arena Toshinden 2

Beat'em Up/1-2 Spieler/Dezember (Japan)

großes Manko bei Toshinden bestand darin, daß man einem Angriff von hinten mehr oder weniger hilflos ausgeliefert war. Bei Toshinden 2 wird es problemlos möglich sein solche Angriffe abzuwehren, indem man den Gegner beispielweise mit einem Tritt aus der Drehung heraus überrascht. Auf einen wehrlos am Boden liegenden Gegner wird man, ganz nach Virtua Fighter Art, springen, oder ihn mit Schlä-

gen und Tritten malträtieren können. In der unteren Bildschirmhälfte befindet sich die Overdrive-Energieleiste, die umso mehr zunimmt, je aggressiver man kämpft. Vermutlich ermöglicht dieser "Overdrive" den Einsatz von Desperation Moves, ohne daß sich die Energieleiste am oberen Bildschirmrand im roten Bereich befinden muß, wie es in Teil 1 der Fall war. Neben Gaia, dem Endgegner aus

Mehr Spannung und Action in den Kämpfen, der "Over Drive" macht's möglich

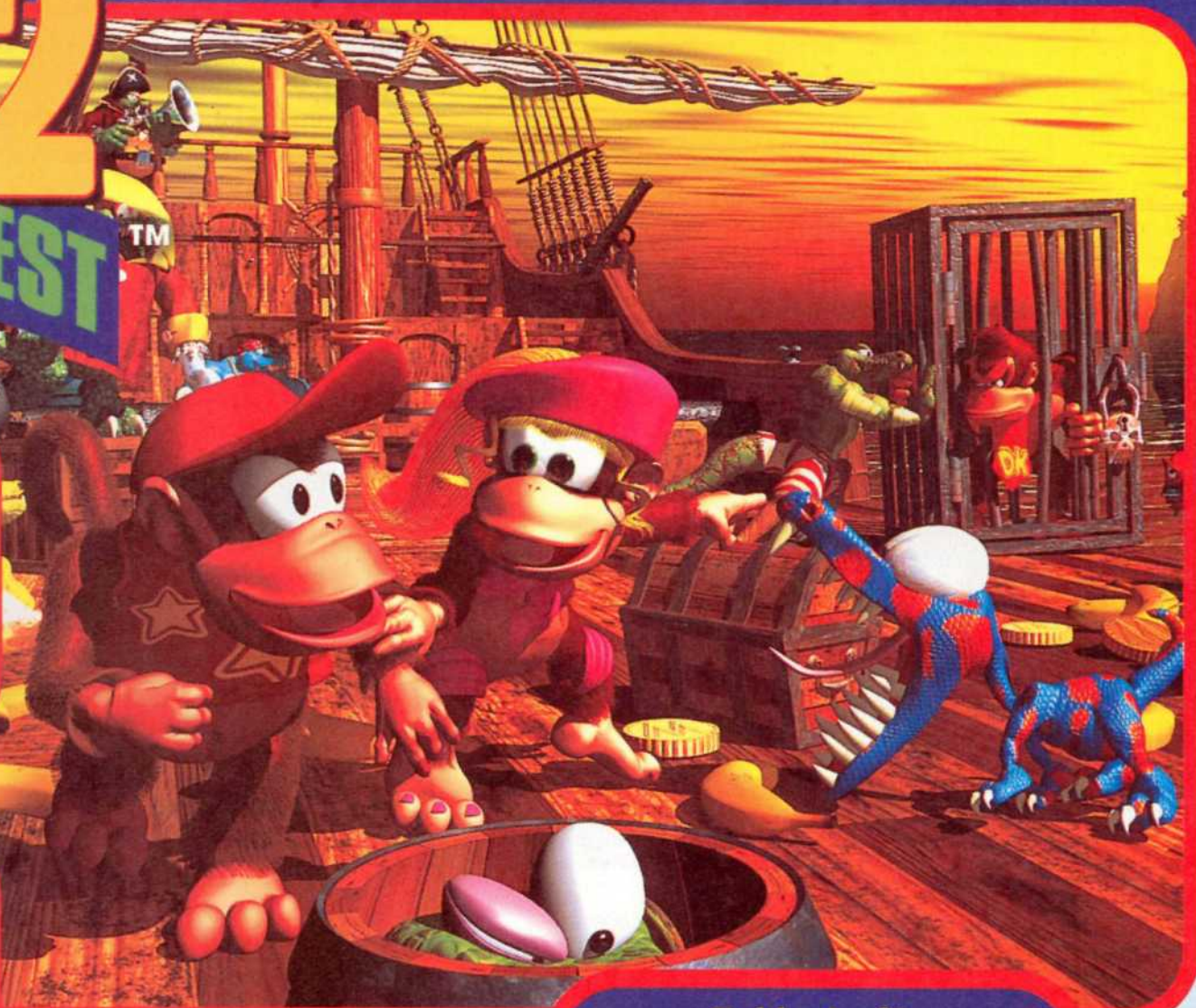
Teil 1, wird mit Tracy noch ein neuer Charakter in Erscheinung treten.

Achtung!

Das Donkey Kong-Fieber

breitet sich weiter aus.

DONKEY KONG COUNTRY 2™ DIDDY'S KONG QUEST™



Exklusiv für
Super Nintendo

- 32-Bit-Qualität
- Deutscher
Bildschirmtext
- Ganz neue Story

Neu!



Jetzt wird Dich das Donkey Kong-Fieber tierisch packen. Noch schneller. Noch heftiger. Noch heißer. Die Symptome: Unglaubliche 3-D-Special-Effects verschlagen Dir den Atem, affengeile Action treibt Dir den Schweiß auf die Stirn, und bei den Animationen bleibt Dir die Spucke weg. Fieberhaft wirst Du mit Diddy und seiner neuen Freundin Dixie nach dem entführten Donkey Kong suchen. Das Gegenmittel? Ist nicht bekannt. Aber probier's mal mit Bananen.

Nintendo®

HAVE MORE FUN



Street Fighter Zero

Beat'em Up/1-2 Spieler/Ende '95 (Japan)

Mit einer fast identischen Arcade Umsetzung versucht Capcom nun auch PlayStation-Besitzer von den Qualitäten dieser erfolgreichen Beat'em Up-Serie zu überzeugen. Die

Handlung von Street Fighter Zero spielt zwischen SF 1 und SF 2. Unter den zehn zur Wahl stehenden Charakteren befinden sich deshalb sowohl SF 1-Schläger, z.B. Birdie und Adon, als auch bekannte SF 2-Kämpfer, wie etwa Ken und Ryu. Einige neue Kampftechniken unterscheiden SFZ von seinen Vorgängern. Der "Auto Guard Mode",

mittels dessen bis zu acht gegnerische Angriffe geblockt werden können, ist speziell für Anfänger eine große Hilfe. Mit dem "Zero Counter Attack" ist es möglich, sofort nachdem man den Gegner geblockt hat, zum Gegenangriff anzusetzen. Schließlich kann man durch Blocken und den Einsatz von Special Moves, die am unteren Bildschirmrand befindliche En-



Die Grafiken von Arcade- und PlayStation-Version sind fast identisch

ergieleiste auffüllen. Setzt man diese Energie dann bei einem Angriff ein, wird eine Super-Kombo ausgeführt, die dem Gegner mehr als nur Kopfschmerzen bereitet.



SF Zero darf sich mit Charakteren aus SF1 und SF2 schmücken



Super Combo leicht gemacht: Drückt einfach Punch- und Kick-Button gleichzeitig



Ganz gleich ob Ihr springt oder lauft, mit der Auto Guard Funktion seid Ihr vor Angriffen sicher



Der Roboter führt die zuvor eingegebenen Befehle gehorsam aus

Auf der Seite der alliierten Nationen bekämpft Ihr in dieser Kriegssimulation die ebenso mächtige wie üble Draken-

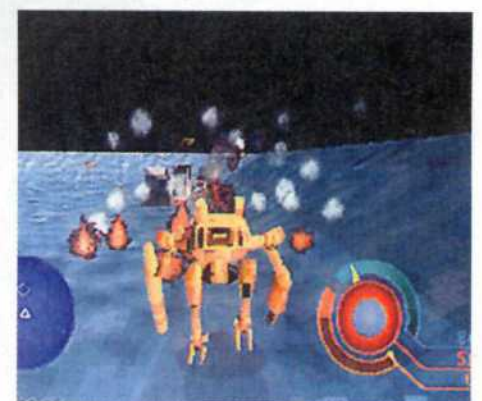
Corporation. Das Spiel gliedert sich in drei grundsätzliche Aufgabenbereiche. Zunächst treibt Ihr mit verschiedenen Unternehmen Handel, um in den Besitz von Konstruktionsplänen für die Herstellung von Waffen und Fahrzeugen zu gelangen. Anschließend baut Ihr mit Hilfe dieser Pläne Eure Kriegs-Hardware zusammen, wobei sich die einzelnen Waffensysteme fast beliebig kombinieren lassen. Bevor es schließlich in die Schlacht geht, stellt Ihr für Eure Roboter und Panzer ein Angriffsprogramm zusammen.



Carnage Heart

Simulation/1-2 Spieler/Dezember (Japan)

Vierzig verschiedene Befehls-Icons stehen zu diesem Zweck zur Verfügung. Wer vom Spiel gegen den Computer die Nase voll hat, kann im Vs-Mode gegen einen menschlichen Mitspieler antreten. Die Daten der Kampffahrzeuge können auf der Memory-Card abgespeichert werden.



MEGA DRIVE:

AERO THE ACRO-BAT 2	59,95
ALADDIN	59,95
ALIEN SOLDIER	89,95
ASTERIX - Power of Gods	89,95
ATP TENNIS	89,95
BATMAN & ROBIN	89,95
BATMAN FOREVER	89,95
BOOGERMAN	59,95
BUBBLE & SQUEAK	49,95
CHUCK ROCK 2	49,95
CLAYFIGHTER	49,95
COMIZONE	99,95
COOL SPOT	59,95
CUTTHROAT ISLAND	109,95
DAFFY DUCK in Hollywood	79,95
DAS DSCHUNGBUCH	69,95
DEMOLITION MAN	89,95
DIE SCHLÜMPFE	69,95
DINO DINI'S SOCCER	49,95
DYNAMITE HEADY	49,95
EARTH WORM JIM	89,95
ECCO THE DOLPHIN 2	69,95
FEVER PITCH - Mario Basler	89,95
FIFA SOCCER '95	59,95
FIFA SOCCER '96	99,95
FLUX	69,95
FOREMAN FOR REAL	89,95
GARFIELD	89,95
J.MADDEN FOOTBALL '95	49,95
JOHN MADDEN '96	99,95
JUNGLE STRIKE	89,95
KÖNIG DER LÖWEN	69,95
LIGHT CRUSADER	119,95
MARSUPILAM	99,95
MAUIMALLARD	109,95
MEGA MAN WILLY WARS	89,95
MEGA SWIV	49,95
MICRO MACHINES 2 '96	99,95
NBA ACTION '95	89,95
NBA LIVE '95	59,95
NBA LIVE '96	99,95
NHL HOCKEY '96	99,95
PAGEMASTER	59,95
PETE SAMPRAS '96	89,95
PGA TOUR GOLF 2	59,95
PGA TOUR GOLF 3	69,95
PGA TOUR GOLF '96	99,95
PHANTASY STAR IV	109,95
PROBOTECTOR	69,95
PSYCHO PINBALL <A>	69,95

REVOLUTION X	109,95
RISTAR	69,95
SAMURAI SHODOWN	89,95
SENSIBLE SOCCER	59,95
SEPERATION ANXIETY	109,95
SHINING FORCE 2	89,95
SKELETON KREW	59,95
SLAM MASTER	89,95
SOLEIL	109,95
SONIC 3	89,95
SONIC & KNUCKLES	69,95
SPARKSTER	59,95
SPEEDY GONZALES	89,95
STARGATE	59,95
STORY OF THOR	119,95
STREET RACER <A>	89,95
STRIKER	89,95
SUBTERANIA	49,95
SUPER SKIDMARKS	99,95
S. STREETFIGHTER 2	99,95
SYNDICATE	49,95
TAZMANIA 2	59,95
THEME PARK	99,95
TRUE LIES	59,95
URBAN STRIKE	59,95
VECTORMAN	89,95
VIRTUA RACING	129,95
WARLOCK	59,95
WATERWORLD	109,95
WEAPONLORD	109,95
WOLVERINE	59,95
WORLD CUP RUGBY 95	59,95
WWF COIN UP	109,95
X-MEN 2	89,95

SONDERANGEBOTE !!!

MEGA DRIVE:

3 SPORT-GAMES:	
Super Monaco & Wimbledon	
Tennis & Ultimate Soccer	89,95
ADV. OF MIGHTY MAX	34,95
AERO THE ACROBAT	39,95
ASTERIX	39,95
BALLZ 3D	29,95
BART'S NIGHTMARE	39,95
Bloodshoot / Battle Franzy	49,95
BRUTAL - Paws of Fury	39,95
BUBSY THE BOBCAT 2	49,95
CASTLEVANIA	49,95
COMBAT CARS	39,95
Cosmic Spac. & Fantastic Dizzy	39,95
DAVIS CUP TENNIS	39,95
DRAGONS REVENGE	49,95
E.A.Hockey & John Madden	49,95
ETERNAL CHAMPIONS	39,95
GENERATION LOST	39,95
GODS	39,95
GUNSTAR HEROES	49,95
HAVOC	39,95
HURRICANES	39,95
HYPERDUNK	29,95
IMG Int. Tour Tennis	49,95
JAMES POND 3	29,95
JURASSIC PARK	49,95

JUSTICE LEAGUE	59,95
KICK OFF 3	39,95
KRUSTY'S S. FUN HOUSE	39,95
LEMMINGS 2	39,95
LHX ATTACK	39,95
MARKOS MAGIC FOOTBALL	39,95
MAXIMUM CARNAGE	49,95
MEGA-LO-MANIA	39,95
MEGA TURRICAN	49,95
MICKEY MANIA	49,95
MISS PACMAN	59,95
MUTANT LEAGUE Football	29,95
MUTANT LEAGUE HOCKEY	49,95
NBA JAM	49,95
NBA JAM TOURNAMENT	69,95
NFL QUATERBACK CLUB	49,95
NHL HOCKEY '95	49,95
NORMYS BEACH BABES	29,95
PAC-MANIA	49,95
PHELIOS	29,95
PUGGSY	29,95
RASENMÄHERMANN	39,95
RED ZONE	49,95
RISE OF THE ROBOTS	39,95
ROAD RASH 3	59,95
ROCKET KNIGHT ADV.	39,95
RUGBY WORLD CUP '95	59,95
SHAQ FU	39,95
SKITCHIN	29,95
SONIC 1	29,95
SONIC 2	49,95
SONIC PACK:	
Sonic 1 & 2 & Dr. Robotnik's	99,95
STREETS OF RAGE 1	49,95
SUPER FANTASY ZONE	39,95
SWORD OF VERMILLION	29,95
TINY TOON	39,95
TOE JAM & EARL 2	39,95
TOUGHMAN CONTEST	49,95
ULTIMATE SOCCER	39,95
VIRTUAL BART	39,95
VIRTUAL PINBALL	49,95
WIZ 'N LIZ	29,95
WRESTLE WAR	39,95
YOGI BEAR	49,95
ZERO THE KAMIKAZE SQ.	59,95
ZOMBIES	39,95
ZOOL	39,95

ZUBEHÖR

MEGA DRIVE:

MEGA DRIVE KONSOLE	159,95
2 INFAROTS JOYPADS	49,95
3 / 6 BUTTON PAD	je 29,95
ACTION REPLAY 2	89,95
JOYPAD - Verlängerung	12,95
RGB <Scart> 1 / 2 KABEL	je 24,95
SV 401 "Stick"	29,95
SV 433 "Joystick"	29,95
SV 437 "Programmable"	59,95

MEGA CD:

MEGA CD & 1 SPIEL	229,95
ADAPTER US / PAL	69,95
BACK UP RAM	69,95
2 GAMES IN 1	49,95
5 GAMES IN 1	89,95
ANOTHER WORLD 2	69,95
BATMAN RETURNS	19,95
BATTLECORPS	69,95
BLACKHOLE ASSAULT	29,95
DUNGEON EXPLORER	89,95
DUNGEON MASTER 2	89,95
ECCO THE DOLPHIN	49,95
ETERNAL CHAMPIONS	89,95
FAHRENHEIT	89,95
FATAL FURY SPECIAL	79,95
FLYING NIGHTMARES	69,95
FORMULA 1 RACING	89,95
HOOK	29,95
KEIO FLYING SQUAD	79,95
LINKS	69,95
LORDS OF THUNDER	89,95
LUNAR 2	US 119,95
MICKEY MANIA	69,95
MICROCOSM	69,95
MIDNIGHT RAIDERS	89,95
MYST	109,95
NBA JAM	49,95
NHL '94	39,95
POWERMONGER	29,95
ROAD ADVENTURE	19,95
SAMURAI SHOWDOWN	79,95
SEVER SHARK	39,95
SHINING FORCE	89,95
SOULSTAR	59,95
SPACE ADVENTURE, THE	89,95
SURGICAL STRIKE	89,95
SYNDICATE	99,95
THUNDERHAWK	49,95
TIME GAL	19,95
WOLFCHILD	29,95

SEGA 32 X:

32 X "Hardware"	229,95
GOLF MAGAZINE	99,95
KOLIBRI	109,95
METAL HEAD	119,95
MOTHERBASE	109,95
MOTORCROSS CHAMP.	109,95
SLAM CITY-S.Pippen <CD>	89,95
STELLAR ASSAULT	99,95
VIRTUA FIGHTER	109,95
VIRTUAL HYDLIDE	109,95
WWF RAW	69,95

6 PLAYER ADAPTER	69,95
ACTION REPLAY	99,95
ADAPTER	59,95
Antennenkabel mit Bildfilter	54,95
ARCADE RACER	109,95
BACK UP MEMORY	99,95
CONVERTER	69,95
JOYPAD SATURN	49,95
VIRTUA STICK	79,95

SATURN GAMES:

Bug	99,95
CASPER	119,95
Clockwork Knight 1 & 2	je 89,95
CYBER SPEEDWAY	89,95
CYBERIA	119,95
DAYTONA U.S.A.	119,95
DIGITAL PINBALL	89,95
FANTASY PINBALL	jap. 119,95
GALE RACER	jap. 119,95
GREATEST NINE	jap. 109,95
LAYER SECTION	jap. 119,95
Magic Knight Ray Earthjap.	109,95
MYST	99,95
NBA JAM TOURNAMENT	89,95
PANZER DRAGON	109,95
PEBBLE BEACH GOLF	89,95
RACE DRIVIN	jap. 99,95
ROBOTICA	89,95
SHINING WISDOM	jap. 119,95
SHINOBI X	99,95
STREETFIGHTER-The Movie	89,95
SUIKO ENBO	jap. 119,95
THEME PARK	109,95
TWIN BEE DELUXE	jap. 119,95
VICTORY GOAL	89,95
VIRTUA FIGHTER	99,95
VIRTUA FIGHTER REMIX	89,95
VIRTUAL HYDLIDE	99,95
VR BASEBALL	109,95
WWF RAW	89,95

GAME GEAR:

ACTION REPLAY	59,95
AXE BATTLER	29,95
DEVILISH	39,95
DONALD DUCK-Deep Duck	39,95
FANTASTIC DIZZY	39,95
G.FOREMAN BOXING	29,95
HALLEY WARS	39,95
KLAX	39,95
NBA JAM	49,95
OLYMPIC GOLD	49,95
OUTRUN	39,95
PETE SAMPRAS TENNIS	39,95
PGA TOUR GOLF	39,95
POWERSTRIKE	39,95
PRINCE OF PERSIA	39,95
ROBOCOD	29,95
ROBOCOP Vs TERMINATOR	49,95
SHINOBI 1	29,95
SHINOBI 2	39,95
SONIC 2	49,95
SONIC CHAOS	39,95
SONIC SPINBALL	49,95
SPIDERMAN	29,95
STREETS OF RAGE	39,95
SUPER SPACE INVADERS	39,95
SUPERMANN	29,95
TERMINATOR	39,95

MANGA:

verschiedene Titel ab 19,95



THEME PARK <S-NE> 119,95
THEME PARK <MEGA DRIVE> 99,95

SONDERANGEBOTE !!!

SUPER NINTENDO:

ACTRAISER <A>	49,95
ACTRAISER 2	69,95
ADDAMS FAMILY 1	49,95
AERO THE ACROBAT <A>	49,95
AERO THE ACROBAT 2	69,95

ART OF FIGHTING <A>	59,95
BLACKHAWK <A>	59,95
BLACKHAWK	69,95
BLAZING SKIES <A>	39,95
BRAINIES	49,95
BRAWL BROTHERS	49,95
Champion World Class Soccer	34,95
CLAYFIGHTER <A>	49,95
CLAYMATES	39,95
DARIUS TWIN <A>	39,95
DOUBLE DRAGON V	39,95
DRAGON - Bruce Lee Story	49,95
DSCHUNGBUCH	59,95
EARTH WORM JIM	69,95
EEK! THE CAT	39,95
EQUINOX	49,95
FIFA SOCCER	59,95
FLASHBACK	49,95
GHOUL PATROL<Zombie 2>	39,95
HOLE IN ONE GOLF <A>	49,95
INDIANA JONES G.ADV.	59,95
JACK NICKLAUS GOLF <A>	49,95
KICK OFF 3	49,95
KING ARTHUR'S WORLD <A>	59,95
LAST ACTION HERO <A>	39,95
LEMMINGS <A>	49,95
LEMMINGS 2	49,95
MAGIC BOY <A>	39,95
MARKOS MAGIC FOOTBALL	59,95
MEGA MAN X	59,95
MICKEY MANIA	49,95
MICRO MACHINES	39,95
NHL HOCKEY '95 <A>	69,95
OPERATION STARFISH	59,95
PAGEMASTER	49,95
PIERRE LE CHEF <A>	39,95
PILOTWINGS <A>	39,95
PINBALL FANTASIES	59,95
PITFALL	59,95
PLOK <A>	49,95
POCKY & ROCKY <A>	49,95
POP'N TWIN BEE 1 & 2	je 49,95
PRINCE OF PERSIA <A>	59,95
RASENMÄHERMANN <A>	39,95
RISE OF THE ROBOTS	39,95
S.O.S.-SINK OR SWIM	49,95
SAILORMOON	49,95
SHAQ FU <A>	39,95
SKYBLAZER <A>	49,95
SMASH TENNIS	49,95
SOCCER KID <A>	49,95
SONIC BLASTMAN <A>	49,95
SPACE ACE <A>	49,95
SPIDERMAN - Animated	59,95
SPIDERMAN - X-MEN	59,95
STAR WING <A>	39,95
STREET RACER	49,95
STREETFIGHTER 2 <A>	59,95
STRIKER <A>	49,95
SUPER BOMBERMAN 2 <A>	59,95
SUPER MARIO KART	69,95
SUPER DROP ZONE	49,95
SUPER ICE HOCKEY	49,95
S. MARIO ALL STARS	64,95
SUPER MARIO WORLD <A>	49,95
SUPER METROID <A>	59,95
SUPER MORPH	39,95
SUPER PUTTY <A>	39,95
SUPER TENNIS	39,95
SUPER TURRICAN <A>	49,95
SYNDICATE	59,95
TERMINATOR 2-J. DAY	49,95
TIME SLIP <A>	39,95
TINY TOONS	49,95
TINY TOONS <A>	39,95
TRODDLERS <175 Levels> <A>	49,95
TROY AIKMAN FOOTBALL	39,95

KILLER INSTINCT	139,95
KID CLOWN IN CRAZY C.	69,95
KILLER INSTINCT	139,95
KÖNIG DER LÖWEN <A>	79,95
LORD OF THE RINGS US	89,95
L. MATTHÄUS SOCCER	99,95
LUFIA US	89,95
M. BASLER SOCCER <A>	99,95
MASK	109,95
MECHWARRIOR 3050	109,95
MEGA MAN 7	99,95
MEGA MAN X 2	99,95
MICHAEL JORDAN CHAOS	59,95
Mickey & Minni Mystery C.	99,95
MICRO MACHINES 2	99,95
NBA - GIVE 'N' GO	129,95
NBA JAM TOURNAMENT	79,95
NBA LIVE '95	109,95
NBA LIVE '96	109,95
NHL HOCKEY '96	109,95
PAC IN TIME	69,95
PAC MAN 2	109,95
PGA TOUR GOLF	109,95
POCKY & ROCKY 2	69,95
PRIMAL RAGE	109,95
REVOLUTION X	109,95
SEPERATION ANXIETY	109,95
SHADOW RUN	99,95
SIDEPOCKET <Billiard>	79,95
SIM CITY	89,95
SOCCER SHOOTOUT	89,95
SOULBLAZER	89,95
SPAWN	109,95
SPIKE MAC FANG US	89,95
STAR TREK STAR FLEET A.	79,95
STARGATE	69,95
SUPER BC KID	99,95
SUPER BOMBERMAN 3	109,95
SUPER MARIO WORLD 2	119,95
SUPER PINBALL	69,95
SUPER PUNCH OUT	69,95
S.RETURN OF THE JEDI	79,95
SUPER TURRICAN 2	99,95
THEME PARK	99,95

VORTEX	39,
---------------	------------



SAT
SATURN

Vampire Hunter

Beat'em Up/1-2Player/29.12.95 (Japan)

Das Arcade-Prügelspiel "Vampire Hunter" wird, mit dem Zusatz "Hunter" versehen, von Capcom für den Saturn umgesetzt. Alle herausragenden Features der Automatenversion wie etwa die witzigen Monster und Angriffstechniken, werden selbstverständlich auch in der Saturnfassung erhalten bleiben. Außerdem wird es auf der Heimkonsole noch einige zusätzliche Funktionen geben, die

vor allem Anfängern das Leben ein wenig erleichtern sollen. Durch die Auto-Guard Option z.B. werden Angriffe automatisch geblockt. Die Auto-Chain-Combo ermöglicht es, eine Schlag-/Trittkombination einfach durch das gleichzeitige drücken von 3 Knöpfen auszuführen. Mit Donovan und Lei wird das Spiel um zwei neue, interessante Charaktere bereichert.



Noch mehr Spaß macht es, wenn man zusammen mit einem Freund auf "Vampirjagd" geht



Am Gameplay hat sich im Vergleich zum Arcade Automaten fast nichts geändert

SAT
SATURN

Tadaima

Simulation/1-2 Spieler/November (Japan)

Ziel dieser Simulation ist es, einen fernen Kometen zu kolonisieren. Ihr kontrolliert drei verschiedene Robotertypen, mittels derer die Voraussetzungen für eine erfolgreiche Besiedlung geschaffen werden. Die Roboter fördern Rohstoffe, bauen Straßen, Brücken, Häuser etc., oder hindern den Gegner beim Bau seiner Siedlung. Sieger ist derjenige, dem es gelingt, inner-



halb eines festgelegten Zeitlimits die größere Anzahl von Gebäuden zu errichten

SAT
SATURN

Blood Omen - Legacy of Kain

Action Adventure/1 Spieler/ K.A.

Hinter diesem reißerischen Titel verbirgt sich ein Echtzeit-Adventure, konzipiert für ältere Jahrgänge. Als Vampir Kain durchstreift Ihr ein finsternes Reich voller Widersacher. Die photorealistische 3D-Grafik, der original Conan der Barbar-Soundtrack sowie 114 verschiedene Feinde lassen auf ein Topgame hoffen.



Vampir Kain setzt sich gegen eine Monsterbrut durch



SAT
SATURN

Amok

Rennspiel/1-2 Spieler/Ende'95

...kein gewöhnliches Rennspiel sondern wie der Name schon andeutet eher eine Art Selbstmordkommando, so präsentiert sich Scavengers Silberling. Ähnlich wie beim Titel Off World Interceptor düst Ihr mit einem militärischen Gefährt über karge Landschaften, während die gut funktionierenden

Waffensysteme die Feinde vom Screen befördern. Dank Split-Sreen dürfen sogar zwei wagemutige Spieler gleichzeitig amoklaufen. Durch den speziellen "Bspace Algorithmus" sind die Landschaften nicht wie üblich statisch, sondern passen sich immer automatisch Euren Aktionen an.

MD
MEGA DRIVE

Toy Story

Jump'n Run/1 Spieler/K.A.

Das dürfte ein Riesending werden: Disney und die kalifornische Produktionsfirma Pixar haben sich zusammengetan, um einen Trickfilm der ganz besonderen Art in die Kinos zu bringen. Die von Disney entwickelten Charaktere wurden auf High End-Computern gerendert und in Kleinstarbeit auf den Rechnern animiert. Herausgekommen ist ein abendfüllender SGI-Film der Extraklasse. Die Handlung beruht auf einem magischen Spielzeug, das ein Eigenleben entwickelt, sobald kein Mensch zuschaut. Hauptdarsteller ist die vorlaute Cowboy-Figur Woody (gesprochen von Tom Hanks), der in der Spielzeugwelt allerlei Abenteuer bestehen muß. Bei der gleichnamigen Mega Drive-Ver-



Gerenderte Grafiken auf Super Nintendo und Mega Drive dank der US-Firma Pixar

sion handelt es sich um ein Jump'n Run-Vergnügen mit futuristischer Render-Optik.

MD
MEGA DRIVE

Waterworld

Jump'n Shoot/1 Spieler/K.A.

Basierend auf dem Original-MCA/Universal Streifen. Als Pixel-Costner seid Ihr auf der Suche nach Dryland. Bei dieser Filmlizenz werden verschiedene Actionsequenzen miteinander verbunden, mal in der Ego-Perspektive, mal in der klassischen Seiten-Ansicht. Eine aufwendige Grafik mit texture-mapping Modellen sorgt für einen optischen Augenschmaus.



Mit geringeren Produktionskosten dürfte die Videospielumsetzung lukrativer sein als der Film

MD
MEGA DRIVE

Nightmare Circus

Jump'n Run/1 Spieler/K.A.

Jump'n Run mit Clowns & Konsorten. Ein Fiesling namens Jester überfällt die Erde mit seinem höllischen Zirkus del Diablo. Nur der US-Ninja Raven kann die Brut mittels seiner magischen Fähigkeiten zurückschlagen. Actionreiche Hüpferei mit Prügeleinlagen und einer angenehmen kunterbunten Grafik.



Spielheld Raven im Kampf gegen zahlreiche Zirkus-Akteure

SNHELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND

SUPER NINTENDO:

BOMBERMAN 3	119.-
DONALD IN MAUI MAL	129.-
DONKEY KONG COUNTRY 2	129.-
EARTH WORM JIM II (DEZ.)	119.-
FIFA SOCCER 96	99.-
INT. S.S. SOCCER DELUXE	129.-
LOST VIKINGS 2	109.-
MEGAMAN VII	109.-
MEGAMAN X2	109.-
MICRO MACHINES 2	114.-
MICKEY & MINNIE	109.-
NBA GIVE'N GO	124.-
NBA LIVE 96	99.-
NHL HOCKEY 96	109.-
PGA TOUR GOLF 96	129.-
PINOCCHIO (DEZ.)	129.-
REVOLUTION X	119.-
SECRET OF EVERMORE (DT. BILDT.)	109.-
STAR TREK NEXT GEN.	109.-
TETRIS 2	114.-
THEME PARK	119.-
TIM IN TIBET (dt. Bildtext)	129.-
URBAN STRIKE	129.-
WATERWORLDS	109.-
WEAPON LORD	124.-
WORMS	119.-
WWF WRESTLEMANIA ARCADE	114.-
YOSHI'S ISLAND	109.-
ZOOP	64.-

MEGA DRIVE 32X:

MEGA DRIVE 32 X	189.-
BLACKHAWK	99.-
FIFA SOCCER 96	109.-
KOLIBRI	119.-
OUTPOST	109.-
PRIMAL RAGE (DEZ.)	109.-
VIRTUA FIGHTER	119.-
WWF WRESTLEMANIA ARC.	119.-

MEGA DRIVE:

MEGA DRIVE SONIC PACK (3Spiele)	239.-
ACTION REPLAY PRO 2	89.-
COMIX ZONE	99.-
DONALD DUCK MAUI MALL	109.-
EARTH WORM JIM II (DEZ.)	114.-
FIFA SOCCER 96	89.-
INDIANA JONES (DEZ.)	109.-

MICKEY & MINNIE	109.-
MICRO MACHINES 96	119.-
NBA LIVE 96	89.-
NHL HOCKEY 96	99.-
PAC PANIC	69.-
PGA TOUR GOLF 96	89.-
PHANTASY STAR IV	109.-
SUPER SIDMARKS	114.-
THEME PARK	109.-
VECTOR MAN	89.-
WATERWORLD	109.-
WEAPON LORD	114.-
WWF WRESTLEMANIA ARCADE	114.-
ZOOP	54.-

SEGA SATURN:

JETZT ZUM KNALLERPREIS:	
SEGA SATURN GRUNDGERÄT	629.-
(dt. Version; 1 Jahr Garantie; incl. Scartkabel, Controlpad, Batterie)	
MEMORY CARD	99.-
MPEG-KARTE	329.-
VIDEOFILME AUF ANFRAGE	
PHOTO CD-BETRIEBSSYSTEM	59.-
ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER	59.-
BUG	99.-
CLOCKWORK KNIGHT II	99.-
CONGO (DEZ.)	109.-
CYBERIA (DEZ.)	99.-
CYBER SPEEDWAY	99.-
DAYTONA USA	109.-
DESCENT (DEZ.)	99.-
DIGITAL PINBALL	99.-
FIFA SOCCER 96 (DEZ.)	89.-
HIGH OCTANE (DEZ.)	99.-
MYSTERY MANSION (KPL. DEUTSCH)	119.-
NBA JAM TOURN.	99.-
NHL ALL STAR HOCKEY (SEGA)	94.-
PANZER DRAGON	99.-
PANZER GENERAL	89.-
PARODIUS - DELUXE	89.-
PRIMAL RAGE	89.-
RAYMAN	89.-
SHELL SHOCK	99.-
THEME PARK	89.-
THUNDERHAWK 2 (DEZ.)	94.-
VIRTUA HANG-ON (DEZ.)	109.-
VIRTUA FIGHTER REMIX	69.-
VIRTUA RACING	99.-
VIRTUA SNOOKER	99.-

WORMS	94.-
XMEN	99.-

PLAYSTATION:

SONY PLAYSTATION	579.-
ANTENNENKABEL	49.-
LINK KABEL	49.-
neGcon CONTROLLER	89.-
MEMORY CARD	49.-
AIR COMBAT	89.-
ALIEN TRILOGIE	99.-
ASSAULT RIGS	89.-
CYBERSLED	89.-
CYBERIA	99.-
DESCENT	99.-
DESTRUCTION DERBY	99.-
DISCWORLD	89.-
EXTREME GAMES	89.-
FIFA SOCCER 96 (DEZ.)	89.-
GOAL STORM (NOV./DEZ.)	94.-
LEMMINGS 3D	99.-
NBA JAM TOURN.	94.-
NOVASTORM	99.-
PANZER GENERAL	89.-
PARODIUS - DELUXE	89.-
PGA TOUR GOLF 96	89.-
PHILOSOMA	89.-
PRIMAL RAGE	89.-
RAIDEN	89.-
RAVEN PROJECT	89.-
RAYMAN	89.-
RIDGE RACER	94.-
ROAD RASH (DEZ.)	89.-
ROCK'N ROLL RACING II (DEZ.)	99.-
SHELL SHOCK	89.-
SHOCKWAVE (DEZ.)	89.-
SLAYER	89.-
STARBLADE ALPHA	89.-
STRETRACER	99.-
STRIKER 96	99.-
TEKKEN	99.-
THEME PARK	89.-
THUNDERHAWK 2	89.-
TOP GUN	89.-
TOSHINDEN	89.-
TWISTED METAL	89.-
VIEWPOINT (DEZ.)	89.-
VIRTUAL SNOOKER	99.-
WARHAMMER Fant. B.	89.-
WAR HAWK	89.-
WATERWORLD	99.-

WIPE OUT	99.-
WING COMMANDER III (DEZ.)	99.-
WWF WRESTLEMANIA ARC.	94.-
XCOM	89.-

ANGEBOT DES MONATS:

WORLD HEROES SN	49.-
ART OF FIGHTING SN	59.-
FATAL FURY 2 SN	59.-
SAMURAI SHOWDOWN SN	59.-
TINY TOONS ADV. MD	29.-



FIFA '96

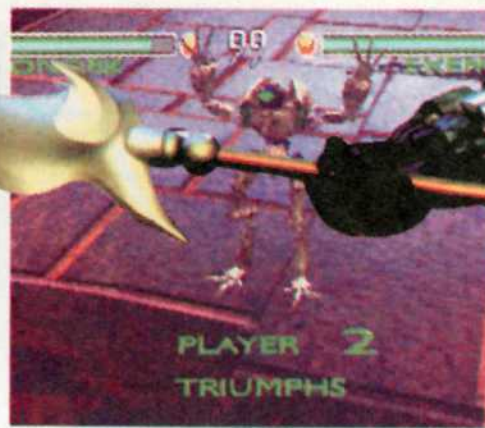
 WEITERE SYSTEME
AUF ANFRAGE

Theo
KRANZ
VERSAND

Täglich Neuheiten

Juliuspromenade 11 u. 68 97070 Würzburg
Telefon 0931/ 57 16 01 oder 57 16 06

Besuchen Sie auch unser Ladengeschäft in
94032 Passau
Bahnhofstr. 28 / Donaupassage



Battle Arena Tohshinden 2 bekommt starke Konkurrenz aus dem Hause Vic Tokai, denn Criticom sieht umwerfend gut aus



Criticom

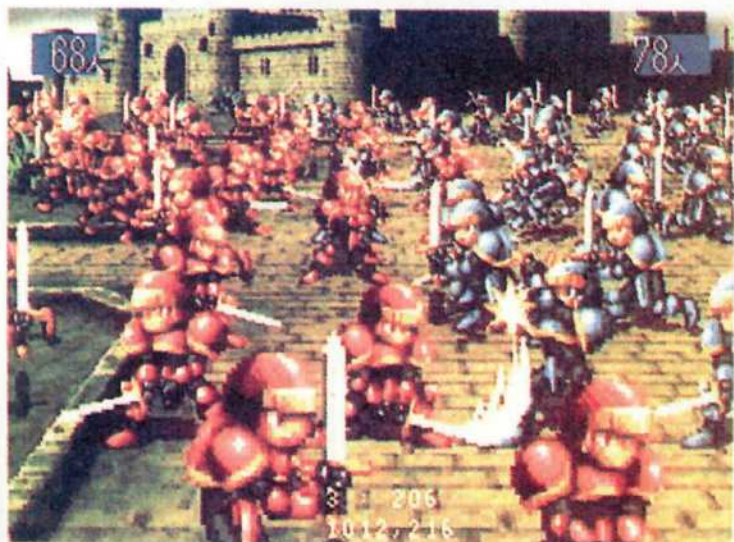
Beat'em Up/ 1-2 Spieler/1 Quartal'96



Auch Vic Tokai möchte im Schlepptau von Virtua Fighter, Tekken & Co mit einem 3D-Prügelspiel Geld verdienen.

Die Technik befindet sich auf einem gewohnt hohen Standard: Den bisher sechs anwählbaren Fightern wurde allesamt ein schmuckes Texture-Gewand verpaßt und die Kamera fängt die Balgerei aus jedem erdenklichen Winkel ein. Das Kämpferfeld bietet sehr interessante Charaktere, angefangen von Mechwarrior über einen Eidechsenmenschen bis hin zur wehrhaften Amazone. Neidische Blicke von Saturn-

Usern sind übrigens nicht nötig, da dieser Silberling zeitgleich auch für Segas Flaggschiff erscheinen soll.



In Eurer Hand liegt das Schicksal von Legendora

Eure Aufgabe bei dieser Echtzeit-Simulation liegt darin, die 8 Länder, die sich auf dem Kontinent Legendora befinden, zu vereinigen. Zu diesem Zweck übernehmt Ihr die Führung eines dieser Länder. Nachdem Ihr Euch mit der La-



Dragon Force

Simulation/1 Spieler/Ende '95 (Japan)

ge im Landesinneren vertraut gemacht habt, bringt Ihr Eure Streitmächte in Stellung und versucht, durch taktisch kluge Entscheidungen euer Territorium nach und nach zu erweitern. Da die Kämpfe in Echtzeit ablaufen, sind schnelle Reaktionen ein Muß. Wenn sich auf dem Schlachtfeld bis zu zweihundert Soldaten gegenüberstehen, heißt es: Ruhe bewahren und die richtigen Befehle geben. Eure Handlungs-

möglichkeiten beschränken sich aber nicht nur auf das Kämpfen. Um beispielsweise die Moral der Truppe zu steigern, können Orden verliehen werden. Ebenso ist es möglich, feindliche Einheiten durch geschickt eingesetzte Überredungskünste auf die eigene Seite zu ziehen. Besondere Events im Handlungsverlauf werden durch Manga-ähnliche Zwischensequenzen dargestellt.



Die Kampfsequenzen können durch zahlreiche Kommandos beeinflusst werden



Final Fight III

Beat'em Up/1-2 Spieler/November (USA)

Capcoms horizontal scrollender Beat'em Up-Klassiker ist nicht totzukriegen. Um einer neuen Gang Herr zu werden, bittet der "schlagfertige" Bürgermeister Mike Haggard seinen alten Kumpanen Guy um Hilfe. Zu den bekannten Gesichtern gesellen sich ferner die blonde und kampfstärke Lucia sowie der Guile-Verschnitt Dean. Alleine oder zu zweit prügelt Ihr Euch in bekannter Manier durch die Straßen von Metro City. Zu den spielerischen Neuheiten zählen Weggabelungen sowie noch mehr aufnehmbare Gegenstände, deren

Zähheit Ihr an den Köpfen der Gegner ausprobieren könnt. Jeder Recke verfügt ferner über zwei Special Moves, die nur durch eine Joypadkombination aktiviert werden können und durch eine spezielle Energieleiste limitiert sind.



Civilization

Strategie/1 Spieler/Erhältlich (USA)

An Sid Meiers preisgekröntem Strategie-Epos dürfen sich demnächst auch die Super Nintendo-Besitzer erfreuen. Wie bei Populous müßt Ihr auf einem vorgegebenen Land - 14 Stämme stehen zur Auswahl - einer Zivilisation zur Blüte ver-

helfen. Neben den üblichen Schwierigkeiten, wie Krieg oder Landgewinnung, werdet Ihr im Laufe der Zeit auch mit dem technischen Fortschritt konfrontiert, so daß man die Gesellschaft immer wieder umstrukturieren muß. Das Spiel wirkt durch die zweckmäßige Grafik zwar trist, das Gameplay aber ist höchstgradig süchtigmachend und zudem lehrreich, da man im Laufe der Evolution öfters die Gelegenheit erhält, mit historisch bedeutenden Persönlichkeiten zu verhandeln.



Telefon: 05 21/6 42 34

M.C. Game

Telefon: 05 21/6 42 34

SNES:

Addams Family Values (dt. Texte)	79,95	DV
Acro the Acrobat 2	59,95	DV
Air Cavalry	99,95	US
Asterix & Obelix	119,95	PV
Bass Masters Classic	129,95	US
Batman Forever	119,95	PV
Blackhawk	59,95	PV
Blazing Skies	59,95	PV
Brainlord	69,95	US
Breath of Fire	129,95	US
Captain Commando	119,95	DV
Chrono Trigger	139,95	US
Demolition Man	119,95	PV
Donkey Kong Country 2	129,95	DV
Dragon View	89,95	US
Earthbound	139,95	US
Eye of the Beholder	69,95	US
FIFA Soccer	59,95	DV
Final Fantasy II	129,95	US
Final Fantasy III	149,95	US
Flinstones - the Movie	69,95	DV
Foreman For Real	109,95	PV
Front Mission	149,95	JP
Ghoul Patrol	49,95	PV
Hagane	99,95	PV
Illusion of Gaia	59,95	US
Illusion of Time	109,95	DV
Indiana Jones	69,95	DV
Judge Dredd	119,95	DV
Jungle Strike	99,95	DV
Justice League	69,95	DV
Kick Off 3	59,95	DV
Killer Instinct	129,95	PV
King Arthur	129,95	US
Legend of Zelda	89,95	DV
Lemmings 2	49,95	DV
Lord of Darkness	89,95	US
Mario Basler Fever Pitch Soccer	109,95	DV
Marko's Magic Football	59,95	DV
Mechwarrior 3050	129,95	US
Mega Man 7	119,95	US
Mystical Ninja (dt. Texte)	49,95	DV
NBA Live 95	119,95	DV
NFL Quarterback Club	69,95	DV
NHL 96	99,95	DV
Nosteratu	129,95	US
Obitus	89,95	US
Power Rangers - the Movie	129,95	US
Primal Rage	119,95	DV
Return of the Jedi	69,95	DV
Robotrek	89,95	US
Secret of Evermore	109,95	DV

Shadowrun (dt. Texte)	119,95	DV
Soccer Kid	49,95	DV
Soccer Shootout	119,95	DV
Soulblazer (dt. Texte)	119,95	DV
Sports Illustrated Footb & Baseb	119,95	US
Stargate	89,95	DV
Star Trek - Deep Space Nine	109,95	US
Stunt Race FX	69,95	DV
Super Bomberman 2	69,95	DV
Superman	79,95	DV
Super Mario 2: Yoshi's Island	119,95	DV
Super Punch Out	89,95	DV
Super Star Soccer	129,95	DV
Super Turrican 2	99,95	DV
SWAT Cats	109,95	US
Syndicate	59,95	PV
Tecmo Super Baseball	99,95	US
Tetris & Dr. Mario	79,95	DV
Tetris 2	119,95	US
The Mask	129,95	PV
Theme Park	119,95	DV
True Lies	59,95	PV
Unirally	109,95	DV
Weapon Lord	129,95	US
Wild Guns	119,95	DV
Wizardry V	79,95	US
Yogi Bear	49,95	DV
Zero the Kamikaze Squirrel	59,95	DV

MEGA DRIVE:

Alien Soldier	79,95	DV
Batman Forever	99,95	PV
Battletech (laut o. Adapter)	109,95	US
Castlevania	69,95	PV
Comix Zone	119,95	DV
Demolition Man	99,95	DV
Die Schlumpfe	109,95	DV
Dragons Revenge	49,95	DV
Exo Squad	109,95	US
Foreman For Real	99,95	DV
Judge Dredd	109,95	DV
Light Crusader (dt. Texte)	119,95	DV
Madden 95	49,95	DV
Mario Basler Fever Pitch Soccer	109,95	DV
Mega Man - Wily Wars	119,95	DV
Micro Machines 2	89,95	DV
Micro Machines 96	109,95	DV
NBA Action 95	109,95	DV
NHL 95	59,95	DV
NHL 96	99,95	DV
Pete Sampras Tennis 96	109,95	DV
Phantasy Star TV	149,95	US
Road Rash 3	59,95	DV
Shadowrun	89,95	US

Skeleton Krew	109,95	DV
Spirou	109,95	DV
Stargate	49,95	DV
Star Trek - Deep Space Nine	109,95	US
Story of Thor	119,95	DV
Street Racer	109,95	DV
Striker	59,95	DV
Syndicate	49,95	DV
Theme Park	109,95	DV
Tap Gear 2	119,95	US
Toughmen Contest	49,95	DV
Wayne Gretzky Hockey	109,95	DV
X Men 2	99,95	DV

ATARI JAGUAR:

Alien vs Predator	109,95	
Double Dragon V	69,95	
Flashback	119,95	
Iran Soldier	109,95	
Pinball Fantasies	119,95	
Power Drive Rally	109,95	
Rayman	119,95	
Syndicate	119,95	
Super Burn Out	109,95	
Tempest 2000	119,95	
Theme Park	119,95	
Ultra Vortex	119,95	
Zool 2	59,95	

SEGA SATURN:

Sega Saturn Konsole	659,95	DV
Bug!	109,95	DV
Digital Pinball	109,95	DV
FIFA Soccer 96	99,95	DV
Hi-Octane	99,95	DV
Myst	99,95	DV
Pebble Beach Golf	99,95	DV
Revolution X	99,95	DV
Shellshock	99,95	DV
Shinobi X	99,95	DV
Street Fighter - The Movie	109,95	DV
Theme Park	99,95	DV
Thunderhawk	99,95	DV
Virtua Fighter Remix	69,95	DV
X-Men	99,95	DV

SEGA SATURN IMPORT:

Blazing Tornado	139,95	JP
Bug!	89,95	US
Clockwork Knight 2	119,95	JP
Fantastic Pinball	129,95	JP
F1 - Live Information	119,95	JP
King of Boxing	119,95	JP

Layer Section (Ray Force)	119,95	JP
Minnesota Fats Pool Legend	119,95	US
NHL All Star Hockey	129,95	US
Sim City 2000	119,95	US
Wing Arms	119,95	JP
World Advanced Military Comm.	149,95	JP

SONY PLAYSTATION:

Sony Playstation Konsole	569,95	DV
3D Lemmings	89,95	DV
Alien Trilogy	99,95	DV
Air Combat	89,95	DV
Assault Riggs	89,95	DV
Battle Arena Toshinden	89,95	DV
Casper	99,95	DV
Cyber Sled	89,95	DV
Destruction Derby	99,95	DV
Discworld	89,95	DV
Extreme Games	89,95	DV
FIFA Soccer 96	89,95	DV
Jumping Flash	89,95	DV
Hi-Octane	89,95	DV
Kileak - the Blood	89,95	DV
Madden 96	89,95	DV
NBA Jam T.E.	89,95	DV
NFL Quarterback Club 96	89,95	DV
NHL 96	89,95	DV
Navarstorm	89,95	DV
PGA Tour Golf 96	89,95	DV
Philosoma	89,95	DV
Rapid Reload	89,95	DV
Revolution X	89,95	DV
Ridge Racer	89,95	DV
Road Rash	89,95	DV
Shellshock	89,95	DV
Shock Wave	89,95	DV
Starblade Alpha	89,95	DV
Tekken	109,95	DV
Theme Park	89,95	DV
Thunderhawk	89,95	DV
Twisted Metal	89,95	DV
Viewpoint	89,95	DV
Warhawk	89,95	DV
Wing Commander III	99,95	DV
WipEout	89,95	DV
WWF: The Arcade Game	89,95	DV
X-Men	89,95	DV

SEGA PLAYSTATION IMPORT:

Hermie Hopperhead	139,95	JP
Hyper Formation Soccer	139,95	JP
Metal Jacket	139,95	JP
V-Tennis	139,95	JP

Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele

M.C. Game

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld • Telefon: 05 21/ 6 42 34 Fax: 05 21/ 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) • Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-.

Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen



Fatal Fury 3 - bald auf dem Saturn

Sega Deal mit SNK

Am 12. September schlossen Sega und SNK einen Cross Licence Vertrag ab, von dem beide Unternehmen und nicht zuletzt auch Videospiele-Fans profitieren dürften. Der Vertrag erlaubt es den beiden Parteien, Sega Software auf das NEO GEO und umgekehrt SNK Titel auf Sega Konsolen, in erster Linie natürlich auf den Saturn, umzusetzen. Mit dieser Entscheidung kamen die beiden Videospiele-Giganten endlich dem Wunsch zahlreicher japanischer User nach. Zu den ersten SNK Titeln für den Saturn werden Fatal Fury 3 und The King of Fighters '95 zählen. Welche Sega Spiele demnächst für das NEO GEO erscheinen werden steht dagegen noch nicht fest.

Neue 3DO Hardware

3DO Lizenznehmer Goldstar bringt mit dem GDO-203P ein leicht abgespecktes 3DO-Gerät auf den Markt. Der schicke Toplader erscheint Ende November zum erfreulich niedrigen Preis von 499,- DM inklusive FIFA Soccer auf dem deutschen Markt und kann sogar mit dem M2-Upgrade ausgerüstet werden.



Computer- und Videospiel des Jahres 1995

Auch in diesem Jahr verlieh der Computec Verlag wieder "Oscars" für die besten Software-Produkte der vergangenen zwölf Monate. Die feierliche Preisvergabe fand am 29. September auf einem extra dafür angemieteten Schiff statt.

Hier die einzelnen Preisträger:

Saturn-Spiel des Jahres 1995: Panzer Dragoon (Sega) Weitere Nominierungen: Virtua Fighter Remix (Sega), Daytona USA (Sega) **PlayStation-Spiel** des Jahres 1995: Tekken (Namco) Weitere Nominierungen: WipEout (Sony Interactive), Ridge Racer (Namco) **Mega Drive-Spiel** des Jahres 1995: Earthworm Jim (Virgin) Weiterhin: Story of Thor (Sega), Theme Park (Electronic Arts) **Super Nintendo-Spiel** des Jahres 1995: Super Mario World 2 (Nintendo) Weitere Nominierungen: International Superstar Soccer (Konami), Earthworm Jim (Virgin)

3DO Competition Tour

Ab Ende November wird in allen großen Karstadthäusern kräftig Gas gegeben. Bei einer Rennspiel-Competition - vermutliches Spiel: Road Rash - liefern sich die Teilnehmer in insgesamt fünf Durchgängen heiße Renngefechte. Mitmachen lohnt sich auf alle Fälle, denn neben zahlreichen kleinen Sachpreisen darf sich der Gewinner auf einen Besuch im Fahrerlager des Motorrad Grand Prix-Laufes am Nürburgring freuen. Die Renntermine lauten: Jeweils Donnerstags von 14 bis 20 Uhr (23.11. - 21.12.) Jeweils Freitags von 14 bis 18 Uhr (24.11. - 22.12.) Jeweils Samstags von 11 bis 18 Uhr (25.11. - 23.12.) Die Veranstaltungsorte sind: Berlin, Bonn, Braunschweig, Bremen, Darmstadt, Dortmund, Dresden, Düsseldorf, Essen, Erfurt, Frankfurt, Gießen, Hamburg, Hannover, Karlsruhe, Kiel, Köln, Lübeck, Mannheim, Mühlheim, München, Münster, Nürnberg, Saarbrücken und Stuttgart

Most Wanted

Darauf wartet die Mega Fun:

1. Virtua Fighter 2 (Saturn)
2. Super Mario RPG (SNES)
3. Street Fighter Zero (PSX)

Goldstars neuer 3DO-Ableger inkl. FIFA Soccer wird zum günstigen Preis von 499,- DM Ende November erhältlich sein

Schon Gehört

+++ Das 64-Bit Upgrade M2 erscheint als eigenständige Konsole circa Juni/Juli '96. Den Aufsatz darf man schon einen Monat früher erwarten. Die Exklusivrechte hat sich übrigens Matsushita (Panasonic) gesichert.

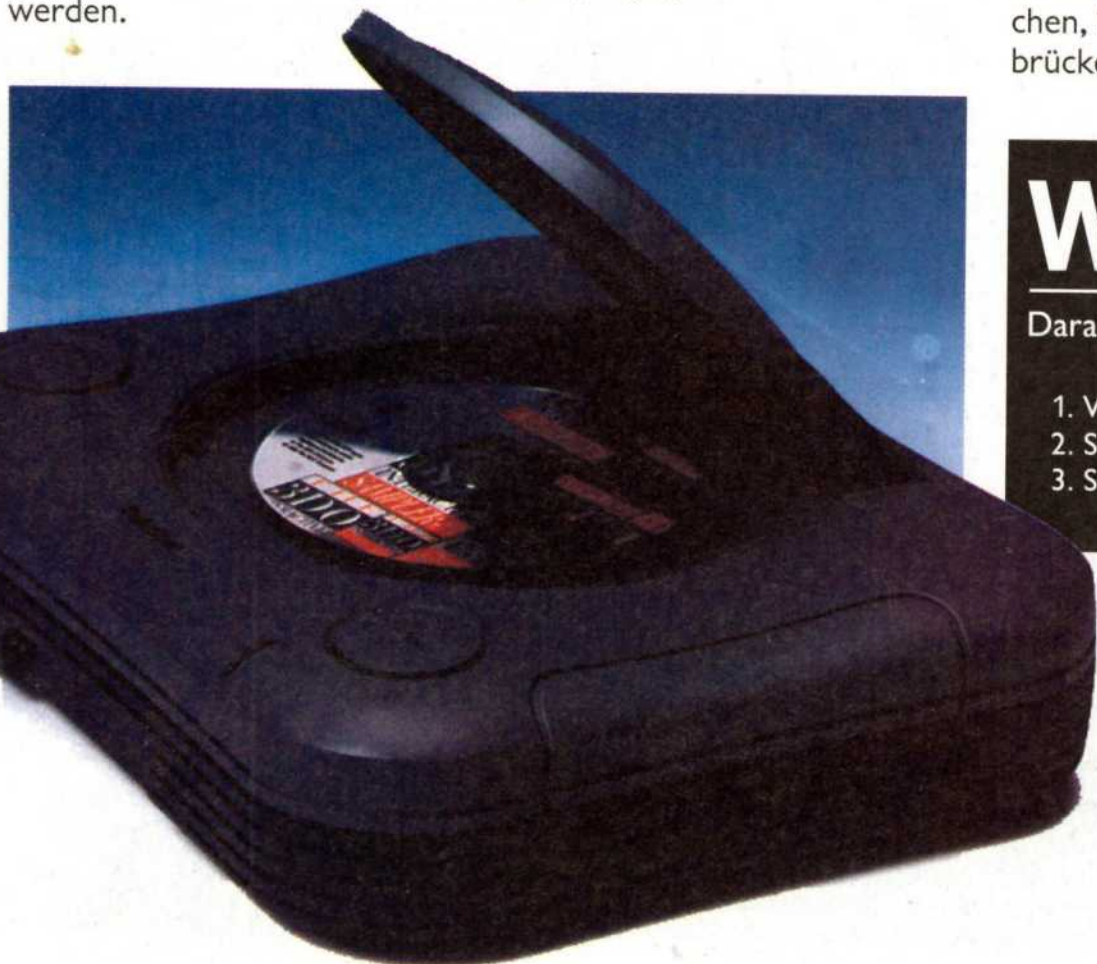
+++ Acclaim hat sich die beiden treuen Weggefährten Probe- und Sculptured Software (Batman Forever) einverleibt und damit auf einen Schlag rund 250 neue Programmierer, Grafiker und Musiker erworben.

+++ Deutschland ist der führende Markt für Entertainmentsoftware in Europa. Nach der neuesten Markterhebung erzielt Deutschland 1995 voraussichtlich 32,1% des gesamten europäischen Umsatzvolumens. Auf den weiteren Plätzen folgen: Großbritannien (22,7%) und Frankreich (17,2%)

+++ Das neueste Virtua Fighter 3-Gerücht: Die Hintergrundgrafiken sollen bei der dritten Auflage der 3D-Balgerei mit ins Spiel einbezogen werden, so daß man auch Gegenstände aufnehmen kann.

+++ Noch einmal Virtua Fighter: Bereits in diesem Jahr soll noch die Remix-Version für den PC erscheinen. Die spezielle Diamond Multimedia-Grafikkarte mit zwei Ausgängen für das Saturn Joypad wird gleich mitgeliefert. Nächster angekündigter Sega PC-Titel: Panzer Dragoon.

+++ Nintendo-süchtig: Der 21 Jahre alte Engländer Ian Jackson knackte zwar jüngst den Lotto-Jackpot (rund 6 Millionen DM), zog es aber gleich nach der Benachrichtigung der frohen Kunde vor, sich wieder seinem Super Nintendo zu widmen. Hey, Ian, ich geb' Dir meine Kontonummer!



SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

Addams Family Values	dt	99.00
Adventure Island 2	dt	117.00
Air Cavalry	dt	99.00
Ardy Lightfoot	dt	79.00
Asterix & Obelix	dt	129.00
Batman Forever	dt	119.00
Big Sky Trooper	dt	114.00
Bomberman 3	dt	119.00
Boogerman	dt	99.00
Buby 2	dt	139.00
Casper	dt	119.00
Castlevania Vampire	dt	129.00
Chrono Trigger	us	149.00
Conqo	dt	99.00
Cut Throat Island	dt	114.00
Demolition Man	dt	109.00
Dirt Racer FX	dt	119.00
Dirt Trax FX	dt	114.00
Donald in Maui Malla	dt	129.00
Donkey Kong Country	dt	129.00
Dracula X (16 MB)	dt	129.00
Dragon - Bruce Lee	dt	79.00
Earth Worm Jim 2	dt	119.00
Earthbound+Spieleb.	us	129.00
Fifa Soccer 96	dt	99.00
Frank T. Big Hurt B.	dt	114.00
Green Lantern	dt	119.00
Heberke 2	dt	89.00
Hungry Dinosaurs	dt	84.00

Illusion of Time dt 109.00

Int.Superstar Soccer	dt	109.00
Int.Soccer Deluxe	dt	129.00
Izzy's Quest	dt	109.00
Joe & Mac 3	dt	99.00
J.Madden Football 96	dt	99.00
Judge Dredd	dt	99.00
Jungle Strike	dt	109.00
Kawasaki Superbikes	dt	99.00
Kid Clown Crazy Cha.	dt	99.00
Killer Instinct	dt	139.00
Kirbys Ghost Trap	dt	119.00
Lion King (24 Meg)	dt	119.00
Lobo	dt	129.00
Lost Vikings 2	dt	99.00
Madden 95	dt	79.00
Mario Andretti Rac.	dt	109.00
Mario World 2	dt	109.00
Mask	dt	115.00
Maximum Carnage 2	dt	114.00
Medwarrior 3050	dt	109.00
Mega Man X 2	dt	109.00
Mega Men 7	dt	109.00
Mickey & Minnie	dt	109.00
Micro Machines 2	dt	119.00
Mr. Tuff	dt	109.00
NBA Basketball	dt	129.00
NBA Live 96	dt	99.00
NBA Live 95	dt	89.00
Newman-Haas Indy Car	dt	109.00
NFL Quarterback '96	dt	114.00

NHL Hockey 96 dt 109.00

Oscar	dt	119.00
Pac Man 2	dt	109.00
PGA Tour Golf 96	dt	124.00
Pinocchio	dt	129.00
Pocky & Rocky 2	dt	99.00
Porky Pig's H.Hol.	dt	119.00
Power Ranger 2	dt	119.00
Prehistorik Man	dt	109.00
Primal Rage	dt	129.00
Prime Goal 3	dt	119.00
Punch Out!	dt	79.00
Putty Squad	dt	99.00
Realm	dt	119.00
Revolution X	dt	114.00
Robocop vs. Termina.	dt	99.00
Schlümpfi (dt. Text)	dt	109.00
Scoby Doo	dt	114.00
Secret of Mana kp.dt.	dt	109.00
Secret of Evermore	dt	109.00
Shadow	dt	109.00
Shao-Fu	dt	109.00
Shootout Soccer	dt	99.00
Sim City	dt	89.00
Spawn	dt	114.00
Spider-Man Venom	dt	114.00
Spot Goes to Hollyw.	dt	119.00
Star Trek: Next Gen.	dt	109.00
Star Trek:Fleet Aca.	dt	109.00
Star Trek:Deep Space	dt	109.00
Tetris & Dr. Mario	dt	89.00
Tetris 2	dt	109.00
Theme Park (kp.dt.)	dt	109.00
Tim in Tibet	dt	129.00
Timecap	dt	109.00
Tom & Jerry 2	dt	134.00
Total Football	dt	109.00
Troy Aikman Football	dt	119.00

Turrican 2 dt 99.00

Urban Strike	dt	119.00
--------------	----	--------

Vortex	dt	79.00
Wario's Woods	dt	89.00
Waterworld	dt	119.00
Wayne Gretzky NHLPA	dt	119.00
Weapon Lord	dt	119.00
Whizz	dt	119.00
Wild Guns	dt	119.00
World Masters Golf	dt	109.00
Worms	dt	104.00
WWF Wrestl. Arcade	dt	114.00
Zelda-Link 1.1. Past	dt	89.00

Super NES-Sonderangebote

Acht Real Monster	dt	59.00
Aero der Akrobat	dt	69.00
Aero der Akrobat 2	uk	69.00
Baavis and Butthead	dt	49.00
Earth Worm Jim	dt	69.00
F1 Championship	dt	69.00
Indiana Jones	dt	69.00
John Madden 94	dt	49.00

Mario All Star Clas. dt 69.00

Mario Kart Classic	dt	69.00
Mario Paint mit Maus	dt	69.00
Metroid	uk	69.00
Mickey Maria	dt	59.00
Phantom 2040	dt	59.00

Rise of the Robots dt 49.00

Soul Blazer	dt	69.00
Star Wars 3	dt	69.00
Star Wing	dt	39.00
Stargate	dt	49.00
Street Racer	dt	49.00
Syndicate	dt	49.00
Tiny Toon	dt	45.00
True Lies	dt	59.00
Zoop	dt	59.00

Super NES-Zubehör

6 Button Pro Joypad	dt	19.00
6 Spieler Adapter	dt	49.00
Action Replay Pro 3	dt	99.00
Aura Interactor	dt	174.00
Cinch Kabel m.Scart	dt	29.00
Cinch Kabel S.NES	dt	19.00
Donkey Kong Anhänger	dt	4.90
Donkey Kong Plüsch	dt	39.00
Game Moge 2	dt	69.00
Infrarot Joypads	dt	89.00
Pro Pad 2 SV-339	dt	36.00
Pro Pad SV-334	dt	29.00
Scart Kabel S.NES	dt	19.00
Spieleb.Mario Worl.2	dt	24.00
Spieleb. Donkey 2	dt	24.00
Super Game Boy	dt	99.00
S.NES ohne Spiel	dt	199.00
Universal Adaptor	dt	39.00
Verlängerung Joypad	dt	15.00

GAME BOY

Akira	dt	59.00
-------	----	-------

Asterix & Obelix dt 59.00

Asteroids & Missile	dt	59.00
BC Kid 2	dt	59.00
Bomberman 2	dt	59.00
Buby 2	dt	59.00
Casper	dt	59.00
Cut Throat Island	dt	59.00

Donkey Kong Land dt 59.00

Earth Worm Jim	dt	64.00
European Golf	dt	59.00
FIFA Soccer 96	dt	64.00
Frank Th. Baseball	dt	59.00
Galago & Galaxian	dt	59.00
John Madden 95	dt	59.00
Jungle Strike	dt	59.00
Kirbys Dream Land 2	dt	59.00
Madden 96	dt	64.00
Mario's Picross	dt	44.00
Mega Men 4	dt	54.00
Mickey Mouse 5	dt	59.00
Micro Machines 2	dt	59.00
NBA Live 96	dt	64.00
NFL Quarterb.Club 95	dt	59.00
NFL Quarterback '96	dt	59.00
NHL Hockey 96	dt	64.00
NHLPA Hockey '95	dt	49.00
Pac Panic	dt	45.00
PGA Tour Golf 96	dt	64.00
Pinball Deluxe	dt	59.00
Pinball Mania	dt	59.00
Pinocchio	dt	59.00

Primal Rage dt 59.00

Riddick Bowe Boxing	dt	59.00
Schlümpfi (dt. Text)	dt	59.00
Seaqwest DSV (SGB)	dt	49.00
Star Trek Generation	dt	59.00
Streetfighter 2	dt	59.00
Super BattleTank	dt	59.00
Super Mario Land 3	dt	59.00
Tetris	dt	39.00
Tetris 2	dt	59.00
Tim in Tibet	dt	59.00
True Lies	dt	59.00

USMAR Monster Truck	dt	59.00
Wario Blast	dt	59.00
Waterworld	dt	59.00
Worms	dt	59.00
Zelda	dt	59.00
Zoop	dt	44.00

Gameboy-Zubehör

Game Boy Netzteil	dt	17.00
Game Boy schwarz	dt	109.00

MEGA DRIVE

Addams Family Values	dt	109.00
Batman and Robin	dt	119.00
Batman Forever	dt	114.00
Beavis and Butthead	dt	89.00
Bram Stoker Dracula	dt	89.00
Clay Fighter	dt	89.00
Comix Zone	dt	109.00
Cut Throat Island	dt	114.00
Cybernauts	dt	89.00
Death & Ret.o.Superm	dt	89.00
Demolition Man	dt	99.00
Donald Duck Maui Ma.	dt	109.00
Dragon - Bruce Lee	dt	79.00
Dynamite Headdy	dt	99.00
Earth Worm Jim 2	dt	109.00
EXO Squad	dt	109.00
F1 Championship	dt	89.00

Fifa Soccer 96 dt 89.00

Fire Team Rogue	dt	89.00
Flintstones - Movie	dt	119.00
Frank Thomas Baseball	dt	109.00
Garfield	dt	114.00
Generation Lost	dt	89.00
Havoc	dt	99.00
Hurricanes	dt	94.00
Indiana Jones Gr.Ad.	dt	109.00
Itchy & Scratchy	dt	99.00
Izzy's Quest	dt	109.00
Jolly Boy	dt	109.00
J.Madden Football 96	dt	89.00
Judge Dredd	dt	109.00
Jurassic Park Ramp.	dt	99.00
Justice League	dt	79.00
Light Crusader	dt	109.00
Lobo	dt	114.00
Lothar Matthäus	dt	109.00
Mario Basler Soccer	dt	114.00
Marsupilami	dt	104.00
Mask	dt	109.00
Maximum Carnage 2	dt	114.00
Megaman Willy Wars	dt	109.00
Mickey & Minnie	dt	109.00
Micro Machines 96	dt	119.00
Mr. Nutz	dt	69.00
Mr. Nutz 2	dt	109.00
NBA Basketball	dt	109.00
NBA Jam Tournament	dt	99.00
NBA Live 96	dt	89.00
NBA Live 95	dt	69.00
NFL Quarterback '96	dt	114.00
NHL Hockey 96	dt	99.00
Page Master	dt	109.00
Sampres Tennis 96	dt	109.00
PGA Tour Golf 96	dt	89.00
PGA Tour Golf 3	dt	89.00
Phantasy Star 4	dt	109.00

Pocahontas dt 109.00

Power Ranger 2	dt	104.00
----------------	----	--------

Primal Rage dt 109.00

Punischer	dt	109.00
Putty Squad	dt	109.00
Revolution X	dt	114.00
Rise of the Robots	dt	69.00
Schlümpfi	dt	99.00
Seaqwest DSV	dt	109.00
Shining Force 2 (DA)	dt	129.00
Skeleton Kraw	dt	89.00
Skidmarks	dt	119.00
Soleil (Komp. dt)	dt	111.00
Sonic 1&2 & Dr.Robo.	dt	109.00
Spiderman/X-Man	dt	99.00
Spirou	dt	99.00
Spot Goes to Hollyw.	dt	109.00
Star Trek:Deep Space	dt	109.00
Stargate	dt	99.00
Story of Thore kp.dt	dt	124.00
Syndicate	dt	99.00
Theme Park kompl.dt.	dt	99.00
Tiny Toon 2	dt	79.00
Total Football	dt	109.00
Vectorman	dt	99.00
Venom:Spider-Man:Sep	dt	114.00
Waterworld	dt	99.00
Weapon Lord	dt	99.00
Wonder Boy 3	dt	69.00
World Class Soccer	dt	109.00
WWF Wrestl. Arcade	dt	109.00
X-Men 2	dt	99.00

Mega Drive-Sonderangebote

Acht Real Monster	dt	59.00
Baltz	dt	29.00
Double Clutch	dt	49.00
Fifa Soccer 95	dt	59.00
Flux (Juice)	dt	54.00
Hyperdunk	dt	39.00
IMG Int. Tour Tennis	dt	59.00
Incredible Hulk	dt	39.00
Madden NFL 95	dt	59.00
Marko's Magic Footb.	dt	55.00
Mighty Max	dt	59.00
NHLPA Hockey '95	dt	49.00
Ottifants	dt	29.00

Pac Panic	dt	59.00
Phantom 2040	dt	59.00
Pinball	dt	49.00
Prince of Persia	dt	59.00
Puggsy	dt	49.00
Snake, Rattle'n Roll	dt	49.00
Talespin	dt	39.00
Toughman Boxing	dt	49.00
Unneces.Roughness 95	dt	55.00
Winter Olympics	dt	39.00
Yogi Bear	dt	49.00
Zoop	dt	59.00

Mega Drive-Zubehör

4 Spieler Adapter	dt	65.00
6 Button Joypad	dt	39.00
Action Replay Pro 2	dt	79.00
Antennenweiche MD 2	dt	39.00
Ascii 6 Button Pad	dt	45.00
ASCII 6 But. Joypad	dt	45.00
Cinch Kabel MD 1	dt	15.00
Competition Joypad	dt	16.00
Mega Drive Sonic Fun	dt	239.00
Pro Pad 6 B. SV-439	dt	39.00
Program Pad SV-443	dt	59.00
Saga Maus	dt	75.00
Tecno 183 Joypad	dt	23.00

MEGA-CD

Battle Frenzy	dt	99.00
Chuck Rally-B.C.Rac.	dt	109.00
Cobra Space Adventu.	dt	89.00
Demolition Man	dt	99.00
Dragon Lore	dt	89.00
Dragon's Lair kp.dt.	dt	99.00
Fatal Fury Special	dt	69.00
Flying Nightmares	dt	99.00
ISS Deluxe (16 MB)	dt	89.00
Kids on Site	dt	89.00
Lords of Thunder	dt	89.00
Mega Race	dt	89.00
NBA Jam	dt	89.00
Samurai Shodown	dt	74.00
Schlümpfi	dt	99.00
Soul Star (komp. dt)	dt	109.00
Syndicate	dt	99.00
Theme Park	dt	99.00
World Cup Golf	dt	99.00



Auf der AM-Show, die vom 13.9.-15.9. in Chiba stattfand, stellten die Entwickler des Virtua-Fighter, neben dem zweiten Teil der Virtua Cop Serie, ein völlig neues Polygon Beat'em Up vor. Das Gameplay von Fighting Vipers entspricht im Grunde dem von Virtua Fighter. Ihr wählt einen von acht

FIGHTING VIPERS

Arcade/1-2 Spieler/K.A

AM2 schiebt bis zur Virtua Fighter 3-Veröffentlichung noch ein futuristisch wirkendes Prügelspiel ins Rennen...



Neben der Energieleiste gibt eine zusätzliche Anzeige Auskunft über den Zustand der Body Armour

PLAYER SELECT

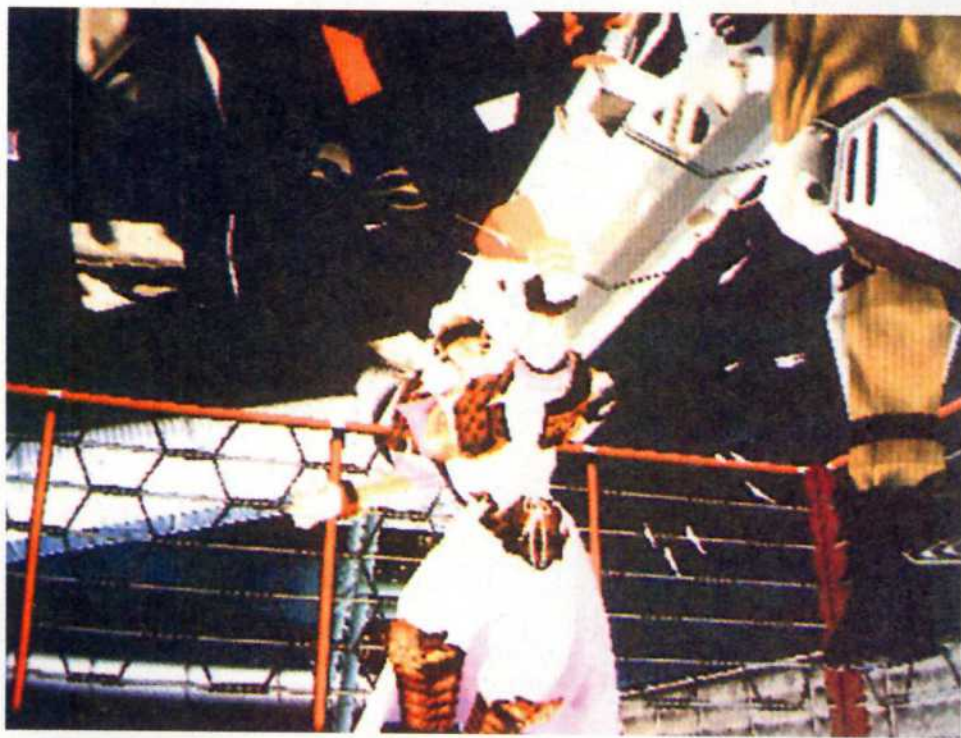


Am Design des Auswahlbildschirms wird sich voraussichtlich noch Einiges ändern

Charakteren und prügelt mit verschiedenen Schlag- und Trittviationen auf den Gegner ein. Natürlich hat jeder der acht Charaktere wieder eine eigene Geschichte. Laxel beispielsweise ist Gitarrist in einer Rockband und die "eiskalte" Jane träumte eigentlich davon Marine zu werden. Da in einer



Diese acht Haudegen warten darauf, es mit Euch aufzunehmen

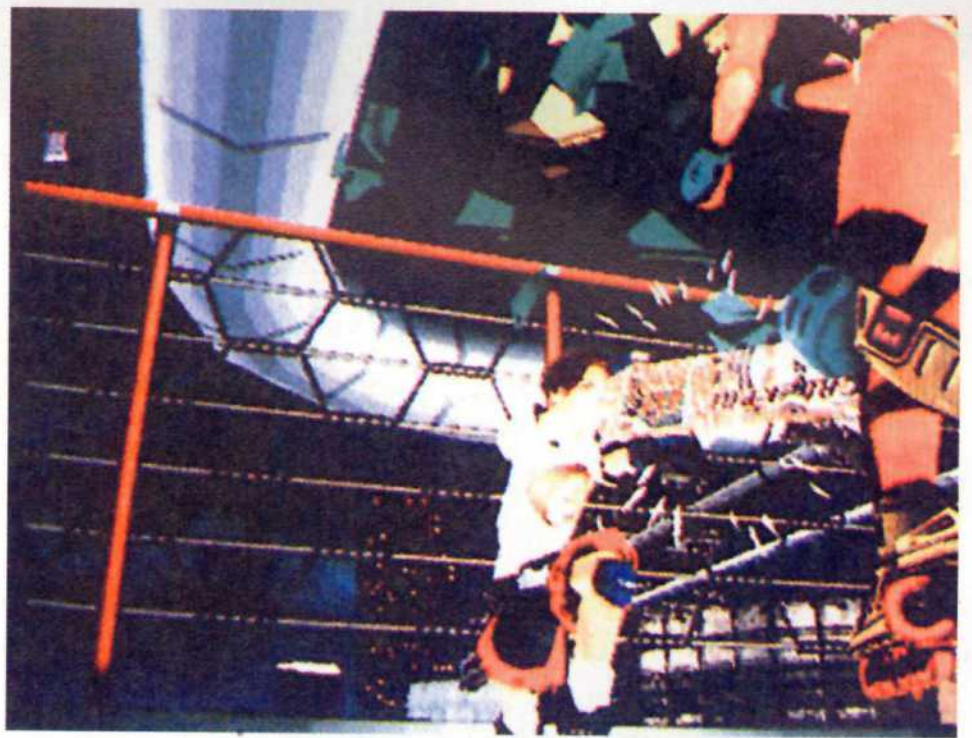


Zu Bahns Vorlieben zählt es, die Gegner an die Wand zu schleudern

geschlossenen Arena gekämpft wird, gibt es im Unterschied zum "Ur-Polygonprügler", bei Fighting Vipers kein Ring Out. Dafür wird es aber möglich sein, den Gegner quer durch den Ring an die



Wand zu schleudern, oder ihn in eine Ecke zu drängen und dann mit Hieben einzudecken. Jeder Charakter ist mit einer Body Armour ausgestattet, die eine gewisse Anzahl von Schlägen abhält. Wird der Kör-



Hier zeigt Picky, wie man den Gegner aus seiner Body Armour "schält"

perschutz jedoch beschädigt oder sogar zerstört, führt jeder weitere Treffer an dieser Stelle zu hohem Energieverlust. Für die Backgrounds hat man sich bei AM2 ganz schön ins Zeug gelegt.



Eine Stage wurde kurzerhand an das Ende einer Startbahn verlegt. Während eines Fights rollt dann auch hin und wieder ein gewaltiger Jumbo auf die Kampffläche zu - ziemlich beeindruckend.(Guido)





Konvertierung mal ganz anders: Den Weg von der Musik zum Videospiel vollzog Aerosmith



Hin und wieder dürft Ihr die Route selbst bestimmen



Im extremen Zoom wirken die Sprites leider sehr grobpixelig

Erscheint Dezember/PlayStation
Acclaim/1 Spieler

Rohre frei für Williams "rockige" Shoot'em Up-Orgie!

Hier einmal eine besonders originelle Backgroundstory: Die sogenannte New Order Nation-Terrorereinheit strebt die globale Herrschaft an - soweit nichts Neues; um dieses Ziel zu erreichen, versuchen sie jedoch zur Abwechslung einmal die Jugend zu kontrollieren, indem sie ihnen ihre Idole nehmen. Den Anfang machen die US Rocker Aerosmith. Um die Musik von Frontmann Steve Taylor und seine Mannen wieder genießen zu dürfen, sind leider kriegerische Mittel nötig. Frei nach dem Motto "Music ist



Endgegner, wie bspw. dieser Helikopter, schlucken viel Blei

the Weapon" begeben sich Ihr Euch mit fünf explosiven CDs (häh?!) sowie einer durchschlagskräftigen MP auf Befreiungskurs. Wie beim Digi-Klassiker Terminator ballert Ihr die feindlichen Buben mittels eines Cursors im



Keine Zeit für Videospiele-Babes, bei RX ist Dauerballerei angesagt

Sekundentakt ab. Der Ablauf ist dabei nicht linear, da Ihr zwischendurch selber den Kurs bestimmen dürft. Abwechslung bringen ferner geheime Passagen und angedeutete Adventure-Einlagen. Für die CD-Versio-

nen gelang es Acclaim sogar den Rockmeistern die neuesten Stücke (z.B. "Crazy") abzugewinnen. Mit Steves Stimme im Hintergrund ballert es sich natürlich gleich eine Ecke besser. (Ulf)

Ladenlokal

45131

Essen

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225



Ladenlokal

40211

Düsseldorf

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

SONY PLAYSTATION

Sony Playstation dt.	599,-	Rayman dt.	99,90
Pad	59,90	Raiden dt.	99,90
Padverlängerung	24,90	R. Roll Racing 2 dt.	99,90
Action Replay	69,90	Primal Rage dt.	99,90
Memorycard	49,90	Sim City 2000 dt.	vorb.
Mouse	59,90	Street F. Movie dt.	99,90
Link-Kabel	49,90	WWF Wrestlem. dt.	99,90
RGB-Kabel	49,90	Shell Shock dt.	vorb.
Air Combat dt.	89,90	Lemmings 3D dt.	89,90
Alien Trilogy dt.	99,90	Tohshinden dt.	89,90
A-Train dt.	99,90	Tekken dt.	109,90
Panzer General dt.	89,90	Wipeout dt.	99,90
Destruction Derby dt.	99,90	NHL 96 dt.	vorb.
Discworld dt.	89,90	Jumping Flash dt.	89,90
Gunnersheaven dt.	89,90	Parodius Del. dt.	99,90
Theme Park dt.	99,90	Konami Soccer dt.	99,90
Novastorm dt.	89,90	NBA Jam dt.	99,90
Ridge Racer dt.	99,90	Warhawk dt.	89,90

SATURN

Saturn dt.	auf Lager
Adapter für US / JP	59,90
Action Replay	89,90
Pad	39,90
Digital Pinball dt.	99,90
Bug dt.	109,90
V.Fighter Remix dt.	79,90
Street F. Movie dt.	99,90
Panzerdragoon dt.	109,90
Pebble Beach Golf	99,90
Myst dt.	99,90
Mystery Mansion	129,90
Sega Rally dt.	vorb.
Virtual Racing dt.	vorb.
Shinobi dt.	99,90
Rayman dt.	99,90
NHL 96 dt.	vorb.
FIFA 96 dt.	vorb.

3DO

Goldstar 3DO dt.	749,-
11th Hour	119,90
Creature Shock	119,90
Cyberia	vorb.
Dragonlore	vorb.
Descent	vorb.
FIFA Soccer	99,90
Flying Nightmare	109,90
Gex	99,90
Killing Time	119,90
NHL 96	vorb.
PGA 96	vorb.
Panzergeneral	109,90
Syndicate	99,90
Spacehulk	109,90
Slam 'n Jam	119,90
W. Commander 3	109,90
Absolute Zero	109,90
Bladeforce	109,90
6 Button Pad	69,90

SUPER NINTENDO

Action Replay 3 dt.	89,90	Adapter US-Spiele	39,90
Asterix u. Obelix dt.	129,90	Battletech us.	vorb.
Batman Forever dt.	79,90	Bomberman 3 dt.	vorb.
Breath of Fire us.	139,90	NHL 96 dt.	vorb.
Breath of Fire 2 us.	vorb.	Megaman x2 dt.	119,90
7th Saga 2 us.	vorb.	Marioworld 2 dt.	109,90
Chrono Trigger us.	139,90	NBA Jam t.e. dt.	79,90
Crazy Chase dt.	99,90	Ogre Battle us.	129,90
Donkey Kong 2 dt.	vorb.	Soulblazer dt.	109,90
Demolition Man dt.	119,90	Shadowrun dt.	109,90
Earthbound us.	139,90	Supers. Soc. 2 dt.	vorb.
Castlevania 2 dt.	139,90	Secret Everm. dt./us.	vorb.
Final Fantasy 3 us.	149,90	Turrican 2 Pal	79,90
Feverpitch Soccer dt.	109,90	Theme Park dt.	109,90
Hagane dt.	109,90	Uni Rally dt.	109,90
Illusion of Time dt.	109,90	Weapon Lord us.	vorb.
Jungle Strike dt.	99,90	Pimalrage dt.	119,90
Killer Instinct Pal / us.	139,90	Cool Spot 2 us.	vorb.
King Arthur us.	129,90	6 Spieler Adapter	59,90
Lufia 2 us.	vorb.	Umbau 60Hz	99,90

Täglich dt. Neuheiten für Sony und Saturn. Natürlich auch jp. und us. Games !!!

Sony-Besitzer aufgepasst !!!

Zur Zeit wird an einem Adapter gearbeitet der es ermöglicht US. und JP. Spiele auf dem dt. Gerät zu spielen.

Aktuelle Infos telefonisch erfragen !

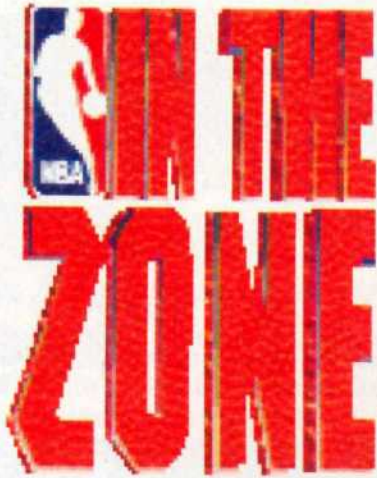
Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 10,90 DM. Ladenpreise können abweichen.

Händleranfragen erwünscht (Fax 0201 / 777225)

0201 / 777235

Natürlich führen wir auch weiterhin Spiele für:

- SEGA MEGA DRIVE
- SEGA CD u. 32X
- NEO GEO CD
- JAGUAR u. CD
- PC CD-ROM



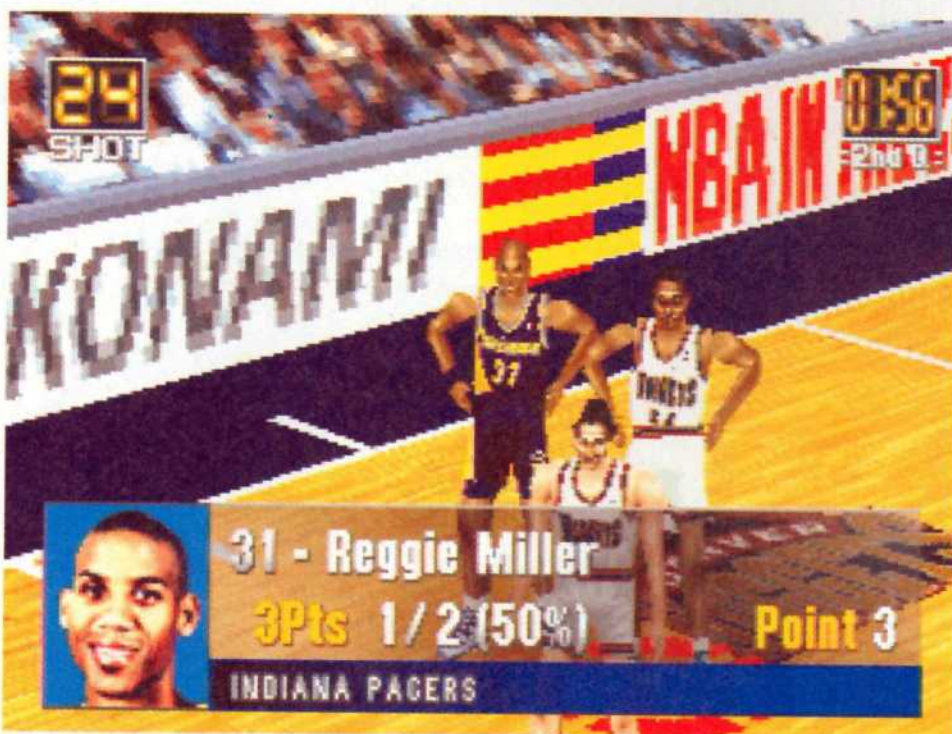
Auch in der frühen Version sind bereits sämtliche NBA-Teams anwählbar

Erscheint Anfang '96/PlayStation
Konami/1-2 Spieler

Konamis langjährige Erfahrung in punkto Basketballspiele, gepaart mit der 3D-Power der PlayStation, läßt dieses 32-Bit Projekt zum neuen Referenz-Aspiranten werden

NBA - In the Zone bildet den sportlichen Auftakt zu einer Reihe von neuen Konami Produkten für Segas und Sonys Flaggschiffe. Aus unerfindlichen Gründen haben sich die Mannen scheinbar auf Basketballspiele spezialisiert, denn sowohl 16 Bit-Simulationen (Powerdunk, Give'n Go), als auch diverse Arcadetitel dieser rasan stammen bereits aus der Konami-Schmiede. Das Kürzel NBA steht dabei erneut für Basketball-Prominenz in Hülle und Fülle, sprich sämtliche langen Kerle der amerikanischen Profi-Liga stehen Euch mit Namen und Bild zur Verfügung. Die mit Texturen überzogenen, stattlichen Polygon-Sprites fielen dabei so individuell aus, daß man anhand der Texture-Visagen und Statur erkennen kann, um welchen Basketballer es sich handelt. Der technische Aspekt wurde überhaupt sehr ansprechend gelöst. Beispielsweise könnt Ihr auf Knopfdruck zu

jedem Zeitpunkt die Perspektive wechseln (Von der Seite, von hinten, isometrisch), wobei zwei Ansichten Euch einen optimalen Überblick über die Korbwerferei gewähren. Ein weiterer dicker Pluspunkt sind die hyperrealistischen Animationen der sportlichen Recken. Der

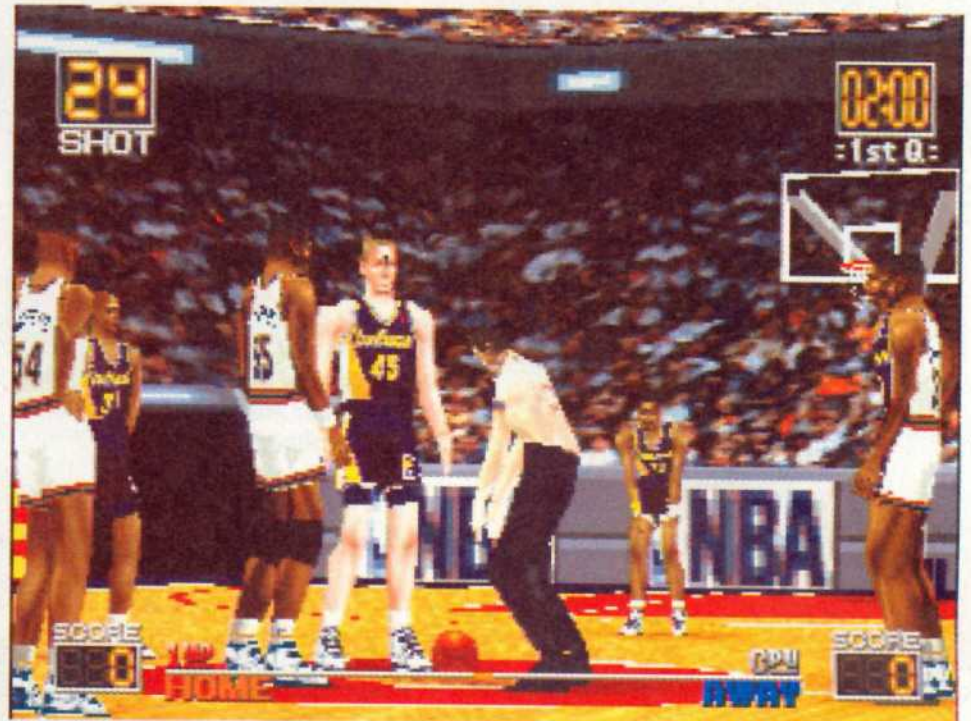


Die Erfolge Jedes Basketballers werden nach jedem Korb gleich in Zahlen aufgeschlüsselt

Jeder Korb wird noch einmal in der verlangsamten und vergrößerten Zeitlupe wiederholt gezeigt



Nach jedem Viertel werden die Spieler und deren Leistungen paarweise gegenüber gestellt



Nur beim Einwurf läßt sich der Unparteiische kurz blicken

Ball wird mit einer lässigen Eleganz gedribbelt, der Spielsituation entsprechend in unterschiedlicher Manier zum nächsten Mitspieler weitergegeben, der letztendlich mit einem beeindruckenden Sprung den Ball durch die Maschen drückt. Zusätzliche Atmosphäre garantiert ein euphorischer Kommentator, der sich bei besonders tollen Aktionen auch mal zu einem spontanen "Ju-

chu!"-Schrei hinreißen läßt. Das Gameplay wurde insgesamt auf Action getrimmt ohne dabei spielerische Tiefe vermissen zu lassen. Wenn jetzt noch am Taktikteil und vernünftigen Computergegnern gefeilt wird, steht einer hohen Prozentwertung nichts im Wege, doch bis voraussichtlich April '96 müssen wir uns wohl noch gedulden. (Ulf)

Die drei Perspektiven in der Kurzkritik



Optimaler Überblick: Bei der Seiten-Perspektive zoomt der Spielausschnitt dezent heran, wenn man sich dem Korb nähert



Bei der flachen "John Madden"-Perspektive kann man die Entfernung zum Korb recht schwer abschätzen



Bei der isometrischen Ansicht fährt die Kamera am weitesten zurück, so daß auch lange Pässe kein Zufallsprodukt sind



the **SEGA**
GAME is NEVER
Over.

Gute Eltern schlagen ihre Kinder!

AUF DEM 32X!

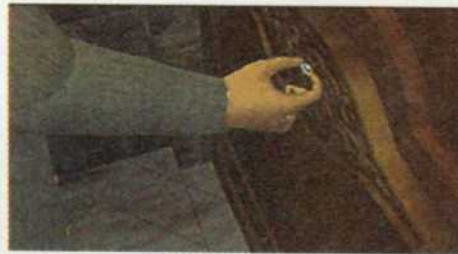


*Virtua
Fighter*

MEGA DRIVE
32X



Die Nr. 1 der Arcade-Spiele jetzt für den MEGA DRIVE 32X.



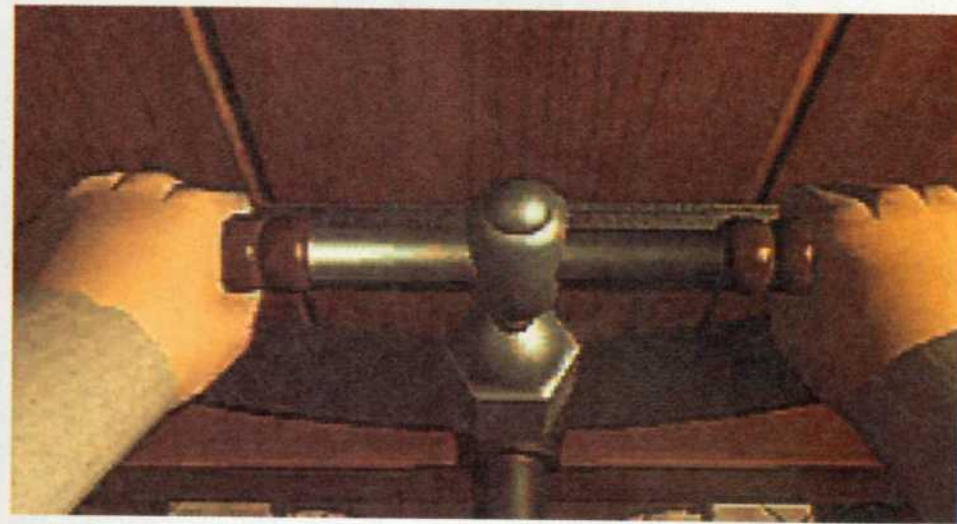
Jedes Item, wie beispielsweise dieser schmucke Ring erfüllt an einem bestimmten Ort einen Zweck

Erscheint Februar/Saturn/Acclaim/1 Spieler

...steht für Dracula und ein düster gestaltetes Grafik-Adventure

1997-Los Angeles: In einem zentral gelegenen Krankenhaus passiert das Unfassbare: Dr. Richter Harris, ein pflichtbewußter, stiller Zeitgenosse sowie Leiter des Hospitals läuft eines Tages plötzlich Amok und ballert eine Reihe von Patienten

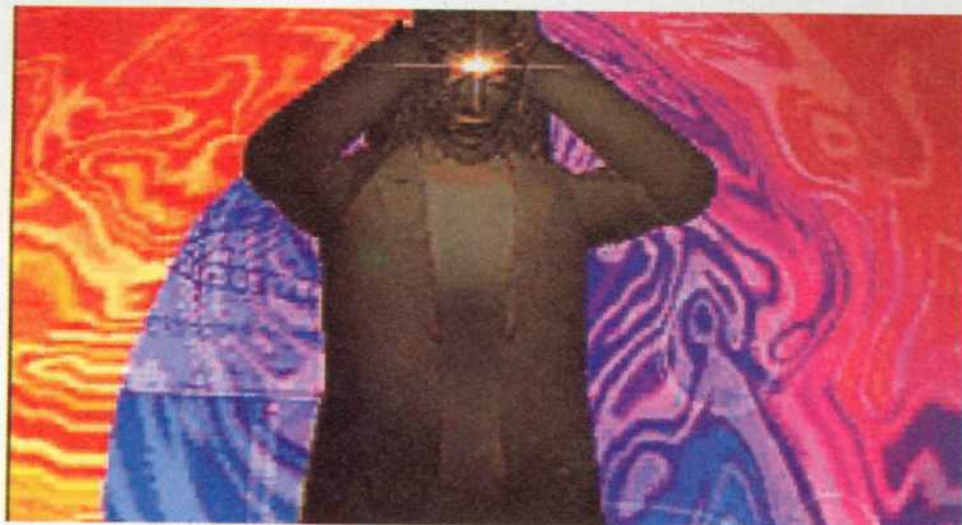
blond - von der Tragödie und beschließt kurzerhand, mit ihrem Vater Kontakt aufzunehmen. Diese schaurig schöne Hintergrundstory - erläutert durch ein gruseliges Trailer-Intro - bildet die Grundlage für ein aufwendiges Grafik-Adven-



Auch ein unscheinbares Weingefaß ist der Schlüssel zu einem Rätsel

kupfert von Stargate). Die Bewegungsmöglichkeiten sind freilich eingeschränkt, da Ihr in jedem Raum nur vorgegebene Richtungen einschlagen könnt. Nähert Ihr Euch einem bestimmten Gegenstand, wie beispielsweise einer Tür oder

zu verwenden und damit ein weiteres Rätsel zu lösen. Rätsel und Puzzle sind natürlich auch bei diesem Game das Salz in der Adventure-haltigen Suppe. In erster Linie muß man Item A zu Ort B bringen, doch um erst einmal einen Gegenstand zu



Ein obskurer Käferschmuck erweckt psychedelische Träume bei Laura



D geizt nicht gerade mit Gruseffekten und steifen Leichen

nieder. Anschließend nimmt er ein Haufen Geiseln gefangen und verschanzt sich in den Fluren des großen Hauses. Zur gleichen Zeit erfährt seine Tochter Laura - furchtlos und

ture in der Machart von Mystery Mansion. Mittels des Joypads dirigiert Ihr die schmucke Laura durch ein großes Gemäuer in einer anderen Dimension (geschickt abge-

einem Schrank, könnt Ihr auf Knopfdruck eine vorberechnete Aktion auslösen. An manchen Stellen empfiehlt es sich, in Eurem Inventory-Menü herumzukramen, um ein Item

bekommen, ist viel (durchweg logische) Grübelarbeit von Nöten. Im Gegensatz zu den meisten Grafikadventures wurde "D" völlig computergeneriert, wobei Ihr das Geschehen nicht nur aus der Ego-Perspektive betrachtet, sondern auch das wenig oscarverdächtige Mimenspiel der Laura miterleben dürft. Erster Eindruck: Ein fesselndes Adventure mit cooler Render-Optik und dichter Gruselatmosphäre. (Ulf)

Durch die L- und R-Tasten gelangt Ihr ins Inventory Menü; anhand einer Taschenuhr könnt Ihr hier die verbleibende Zeit ablesen (Bild unten)

Das Intro



Die knappe Vorgeschichte wird im coolen Intro anhand von animierten Bildern und deutschen Texten erläutert



Bis zu drei Mal hilft Euch eine magische Puderdose, wenn Ihr nicht mehr weiter wißt



Werft ein Stück Papier ins Wasser und Ihr erfahrt in welcher Reihenfolge man die Schubladen öffnen muß



Fußball '95

Kick Off! Wir konnten es kaum glauben, wieviel hochkarätige Fußball-Simulationen in letzter Zeit in unsere Redaktion eintrudelten, so daß sich ein Special rund um die beliebteste Mannschaftssportart förmlich aufdrängte. Auf den folgenden Seiten erhaltet Ihr noch einmal eine knappe Marktübersicht über die wichtigsten Bolzereien, ein paar heiße Vorankündigungen, sowie sage und schreibe fünf Reviews von brandneuen Produkten

International Superstar Soccer (SN)

Konamis Rasenbolzerei ist neben FIFA Soccer das einzige Konsolenfußballspiel, das es zu Weltklasseruhm gebracht hat. Die Aufmachung ist phantastisch: Optionen zur Taktik, Aufstellung und Trikotfarben werden wie selbstverständlich geboten; eindeutiges Highlight ist aber die phantastische Spielbarkeit. Die differenzierte Steuerung macht Bananenflanken mit anschließenden Traumtoren möglich; alle Tasten sind mit unterschiedlichen Funktionen belegt, so daß sich der Verlauf des Matches auf die persönliche Strategie bestens abstim-

men läßt. Das "Deluxe"-beim Sequel zu International Superstar Soccer wird der Sache allerdings nicht ganz gerecht. Es gibt zwar einige Neuerungen (bis zu vier Spieler können teilnehmen, taktisches Training ist möglich, 12 neue Szenarien könne nachgespielt werden), Grafik und Sound sind dagegen nicht aufpoliert worden. Doch Spielwitz und die Liebe zum Detail, die in beiden Versionen steckt, liften Konamis International Superstar Soccer in bedrohliche Höhe des Referenz-Thrones. **Weltklasse**



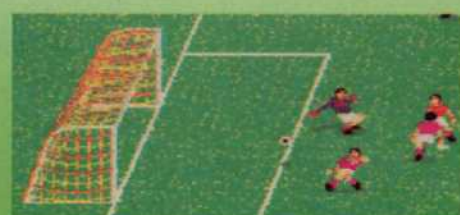
FIFA Soccer (MD, SN)

Jetzt schon ein Klassiker ist diese Softwareperle aus dem Hause Electronic Arts. Schon der erste Teil vereinte traumhafte Spielbarkeit mit stilechter Soundkulisse und hervorragender Optionsvielfalt. Die Änderungen in Teil zwei sind vor allem für Solo-Spieler interessant: Intelligenterer Gegner, bessere Goalkeeper und ein höheres Spieltempo sorgen dafür, daß so schnell keine Langeweile aufkommt. Außerdem läßt sich der Ball länger in den eigenen Reihen halten und somit das Spiel besser aufbauen. Die eigenen Mitspieler auf dem Monitor-Rasen haben offensichtlich auch trainiert (bessere Raumdeckung, Kopfbahfähigkeit). Mit FIFA Soccer kickt Ihr auf Weltklasse-Niveau. **Weltklasse**



Kick Off 3 (MD, SN)

Auf dem Amiga lieferte Anco mit Kick Off damals ein Soccer der Extraklasse ab, die Versionen auf Mega Drive und Super Nintendo dagegen sind lasch. Störend ist vor allem, daß Eure Sprites bei einer ganz normalen Ballannahme die Trickkiste öffnen und durch unangebrachte Fallrückzieher, Kopfbälle und andere Showeinlagen den Ball in die Reihen des Gegners treiben. Allenfalls Mittelmäßigkeit bei Sound und Grafik unterstreichen das Gesamtbild. Kick Off 3 darf sich in der unteren Region austoben. **Kreisliga**



Soccer Shootout (SN)

Die goldene Mitte zwischen Action und Simulation trifft Capcom mit Soccer Shootout. Es gibt zwar nur zwölf Mannschaften und spärliche Einstellmöglichkeiten, dafür wartet aber die Steuerung mit ausgereiftem Tiefgang auf. Einzig das nervtötende Gedudele (nicht

abstellbar) schmälert auf Dauer den Spielspass; für den sicheren Platz in der ersten Liga reicht aber allemal.

I. Bundesliga



Sensible Soccer (MD, SN)

Der Name des Spiels trifft die Sache optimal, denn das Spielgeschehen bei Sensible Soccer ist vernünftig und statisch, nicht emotional und dynamisch. Aalglatte Sololäufe von einem Tor zum anderen sind machbar, Pässe und Zusammenspiel verlaufen stur nach Schulbuch. Packende Torszenen mit entsprechender optischer und akustischer Untermalung gehen schmerzlich ab; vor allem auch, weil das Spielgeschehen scheinbar aus dem Flugzeug aufgenommen wurde und die Spieler-Sprites nur mit der Lupe ausgemacht werden können.

Oberliga



International Victory Goal (SAT)



Mit dem Inhouse-Produkt International Victory Goal beginnt Sega den Kampf auf dem Markt der Saturn-Fußballspiele. Kein schlechter Start. Vor allem die perspektivische Vielfalt und das solide Gameplay können überzeugen. Das Design ist etwas nüchtern, und auch der letzte Feinschliff bei der Ballkontrolle fehlt (kein Anschneiden, keine Bananenflanken). Mit ihrem Debüt kickt sich Sega auf Antrieb auf einen guten Mittelplatz.

2. Bundesliga

Fever Pitch Soccer (JAG)

Wie bei FIFA Soccer betrachtet Ihr das Spielgeschehen aus der isometrischen Perspektive. Das Besondere an Fever Pitch Soccer ist, daß Ihr für verschiedene Aufgaben in der Mannschaft Spezialisten einsetzen könnt: Balltrickser, Flankenexperten, Hackentreter, Kopfbalkönige und andere. Hinzu kommen ausgereifte Steuerung und gute Spielbarkeit, so daß sich Fever Pitch Soccer seinen Platz in der ersten Liga sichert.

1. Bundesliga



Super Sidekicks I - III (NEO GEO)



Direkt aus der Spielhalle findet die Soccerserie Super Sidekicks I - III ihren Weg in die Heimkonsole Neo-Geo. Die Actionlastigkeit ist daher kaum zu übersehen. Während SNK uns beim zweiten Teil noch mit verbesserter Grafik und neuen Features (eingblendeter Torschuß in 3D-Perspektive) bei der Stange hielt, ist der dritte nur ein müder Aufguß. Teil II spielt verdient in den oberen Regionen.

1. Bundesliga

Coming soon

International Superstar Soccer (MD)

Jawohl Mega Drive-User Ihr habt richtig gelesen. Konamis Referenz-Dribbelelei erscheint demnächst auch für Segas 16-Bitter. Factor 5 kümmert sich höchstpersönlich um eine 1:1 Umsetzung des Klassikers, wobei durch Multitap sogar bis zu sechs Freizeit-Kicker vor dem Fernseher Platz nehmen dürfen. Glaubt man den ersten Stimmen, soll diese Konvertierung sogar das SNES-Pendant übertrumpfen, und eine Zoom-Funktion bieten.



FIFA '96 (SAT)

EAs renommierte Kickerei für Segas neuestes Flaggschiff - das hört sich doch vielversprechend an, vergegenwärtigt man sich, wie gut bereits die 3DO-Version aussieht. Die gelungene individuelle Kameraeinstellung, vermittelt auch bei dieser Version eine optimale Live-Atmosphäre. Zahlreiche zusätzliche Features sollen den Spielspaß zusätzlich in schwindelerregende Höhen schrauben. Ein heißer Kandidat für den Referenzthron! Auch für die PlayStation geplant.



Power Sports Soccer (PSX)

Sony goes Soccer. Bei dieser Rasenbolzerei für 1-4 Spieler (bei unterstützter Link-Option unter Umständen sogar acht) kann das sportliche Geschehen dank vier verschiedenen Perspektiven und einer Zoomfunktion äußerst variabel dargestellt werden. Bereits die frühe Version glänzt durch eine famose Animation, die mit Hilfe des Motion Capture-Verfahrens realisiert wurden. Ein gefoulter Spieler läßt sich beispielsweise

nicht ordinär fallen, sondern rollt sich vor Schmerz pathetisch hin und her. Neben den offiziellen Nationalteams gibt es noch geheime Mannschaften wie beispielsweise ein Zwerg- oder ein Vampir-Team. Weiterer Gag: Neben einem Live-Kommentar - gesprochen von H. J. Karenbrock - kann man auf Wunsch das Spiel auch von zwei höchstgradig inkompetenten Hausfrauen kommentieren lassen.



Wertung, so läuft's...

An dieser Stelle wollen wir vor allem Neulesern eine kleine Bedienungsanleitung an die Hand geben

Meinungskasten:

Hier gibt einer der Tester - jedes Spiel wird von mindestens zwei erfahrenen Redakteuren unter die Lupe genommen - seine persönlichen Eindrücke wieder.

Wertungskasten:

Er beinhaltet die Gesamtnoten beider Tester und wichtige Informationen über das Spiel.

Bei der **Grafik-Wertung** kommt es im wesentlichen auf die Farbenpracht, die Animation, sowie das Scrolling und den Abwechslungsreichtum der Grafik an.

Beim **Sound/FX** werden Komposition, Soundeffekte und vor allen Dingen das Übereinstimmen mit dem Spielgeschehen beurteilt.

Ausschlaggebend für den Kauf ist jedoch die **Fun-Wertung**, in der zwar noch einmal die Grafik und Soundwertung miteinfließen, aber keinen großen Einfluß mehr haben. Vielmehr sind Spielspaß, Dauermotivation, Schwierigkeitsgrad, Umfang, sowie Genre-abhängig Mehrspieleroptionen entscheidend.

Kauf-Empfehlung:

Eine Gold Game-Auszeichnung bekommen nur Spiele, die mindestens 85 % Fun bekommen haben.



TEST MEGA CD II

Shining Force CD

Auf diesem Silberling wurden gleich drei eigenständige Abenteuer gebannt

MEGA CD II
Strategie / 1 Spieler

Bei Shining Force CD hat sich Sega die Arbeit im Preis recht stark gemacht. Statt ein eigenständiges Spiel für die Mega CD II zu kreieren, 'verpackt' einfach die beiden Game Gear-Strategien, die leider nur in Japan erschienen sind, in ein 16-Bit-Gesamtprodukt und als zusätzlicher Anreiz noch ein neues Mega-Abenteuer 'Ankündigung'. Dieser Silberling, der sich überaus inhaltlich stark an ersten Mega Drive-Titel anlehnt, ist mit über 50 (!) Schachfiguren das mit Abstand umfangreichste Shining Force-Spiel. Zu Beginn darf der Held...

...ob er zuerst mit der Guardia Shining Force nach Cyrenus rettet, um die Prinzessin Aeria zu retten, oder ob er lieber gleich mit der Cyrenus-Truppe gegen König Iren vorrückt. Nachdem Iren sein schlagendes Schwert erhalten hat, steigt er sofort in den Kampf ein. Für ein so vielfältiges Spiel wie Shining Force CD ist die Spielwelt mit 16-Bit-Verfahren, die ganz viele Bereiche durch strategische Kämpfe zu entdecken sind. Jeder Charakter verfügt über unterschiedliche Attribute, die sich durch Erfahrungspunkte bei Kämpfen stetig verbessern. So lernen Iren, Iren Zauberer oder die kleine Zaubersprüche, mit denen sie sogar mehrere Angreifer gleichzeitig angreifen können. Inzwischen...

...letzte Seite der Mega CD Version vollständig auf den üblichen RPG-Teil, in dem es zwischen den Kämpfen in Städten umhergeht. Man kann in diesen Szenarien z.B. die Ausrüstung kaufen oder verkaufen.

...Mit mehr als 1000 Sprachen und über 1000 Bildern ist das Spiel ein echtes Meisterwerk. Die Grafik ist einfach wunderschön. Die Animation ist ebenfalls sehr gut. Die Soundeffekte sind ebenfalls sehr gut. Die Musik ist ebenfalls sehr gut. Die Spielwelt ist ebenfalls sehr schön. Die Spielwelt ist ebenfalls sehr schön.

Shining Force CD
85% Fun

Leser-Steckbrief:

Name: Carlos Hernandez
Wohnort: Würzburg
Geboren: 14. 08. 1982
Hobbies: Fußball, Basketball, Videospiele
Lieblingsspiele: Tekken, Donkey Kong Country 2, Yoshi's Island

Jeden Monat laden wir einen Leser in die Redaktion ein. Schickt einfach ein aktuelles Paßbild an unsere Adresse, Stichwort "Ich will".

Geschmackssache

	Tetris 2 SNES	Earthworm Jim 2 MD/SNES	NHL Allstar Hockey SAT	Striker '96 PSX	Street Fighter II GB	Maui Mallard MD
Leser						
	gut ● ● ●	super ● ● ● ● ●	gut ● ● ● ●	gut ● ● ● ●	gut ● ● ● ●	gut ● ● ● ●
	- -	super ● ● ● ● ●	gut ● ● ● ●	gut ● ● ● ●	- -	gut ● ● ● ●
	gut ● ● ● ●	super ● ● ● ● ●	gut ● ● ● ●	- -	gut ● ● ● ●	gut ● ● ● ●
	mittel ● ●	super ● ● ● ● ●	- -	- -	mittel ● ●	gut ● ● ● ●

DIE BESTEN VIDEOSPIELE

Sega Shoot'em Up 86%

Panzer Dragoon

NEU

Saturn (Mega Fun 08/95 S. 78)

Segas 1-Million-Dollar-Projekt überzeugt durch seine technische Perfektion. Die saubere Textur-mapping-Umgebung, die bombastische Musikuntermalung und das ausgeklügelte Level-design lassen Atmosphäre aufkommen. Ein 3D-Shooter mit 100% Arcade-Qualität!



NEU

Sega/Namco Beat'em Up 90%

Virtua Fighter Remix / Tekken

Saturn (Mega Fun 10/95 S. 68)

PlayStation (Mega Fun 09/95 S. 76)

Die beiden Vorzeige-Prügeleien mit phänomenaler 3D-Optik besteigen im Gleichschritt den Referenzthron. Tekken bietet die effektvollere Grafik sowie eine stimmungsvollere Musikuntermalung, Virtua Fighter Remix kontert hingegen mit besseren Animationen und etwas mehr spielerischer Tiefe.

Ubi Soft Tennis 88%

Jimmy Connors Tennis

Super Nintendo

Kompetente Tennis-Simulation mit vielen Einstellungsmöglichkeiten, sehr variables Spielen möglich.

Electronic Arts Eishockey 93%

NHL '96

Mega Drive (Mega Fun 10/95 S. 32)

Viele sinnvolle Optionen, die gewohnt fantastische Steuerung, gepaart mit einer völlig überarbeiteten Grafik sowie realistischer Digi-Zuschauerkulisse. EAs Simulation bietet Eishockey in Perfektion!

Electronic Arts Football 87%

Madden NFL '94

Super Nintendo (Mega Fun 02/94 S. 38)

Madden NFL '95

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 128)

Die beiden EA-Titel teilen sich brüderlich den Referenztitel; bessere Grafik sowie Sound auf dem SNES, minimal ausgereifteres Gameplay auf dem MD.

Electronic Arts Basketball 88%

NBA Live '95/'96

Super Nintendo (Mega Fun 11/95 S. 69)

Mega Drive (Mega Fun 11/94 S. 99)

Sensationelles Update mit überragender Spielbarkeit, vorbildlichem Liga-Modus, EA-eigener isometrischer Perspektive und Langzeitmotivation. Ausgereiftere Technik auf dem Mega Drive, viele taktische Möglichkeiten bei der Super Nintendo 96er Auflage.

Nintendo Rennspiel 93%

Super Mario Kart

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 32)

Selbst nach härtesten Marathon-Fahrten zeigt Nintendos Rennstall keine Verschleißerscheinungen. Die äußerst exakte Steuerung vermittelt in Verbindung mit der Mode 7-Grafik ein sahnemäßiges Fahr-Feeling.

Nintendo Jump'n Run 93%

Super Mario World 2 - Yoshi Island

Super Nintendo (Mega Fun 9/95 S. 40)

Miyamotos neuester Geniestreich bietet Level-design in Perfektion mit unzähligen Secrets. Durch Yoshi als Akteur ergeben sich zudem unzählige spielerische Möglichkeiten. Der eigenständige Grafikstil, Special Effects durch den FX2-Chip und Musik mit der typischen Nintendo-Süße sorgen für den technischen Rahmen.

Nintendo Jump'n Shoot 92%

Super Metroid

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Level-design, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.

Electronic Arts/Bullfrog Strategie 88%

Theme Park

Mega Drive (Mega Fun 06/95 S. 68)

3DO (Mega Fun 08/95 S. 87)

Die Vorzeige-Simulation besticht durch hohen Benutzerkomfort, gigantisches Motivationspotential und einer Spielkultur, die ihresgleichen sucht.

Electronic Arts Fußball 91%

FIFA Int. Soccer

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 10)

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 10)

Detailverliebt, spielerisch extrem ausgereift, stets übersichtlich, ausgetüfelte Steuerung, technisch voll auf der Höhe, EA demonstriert Fußball realistisch bis zum gehtnichtmehr, mit ebenbürtigen 16 Bit-Versionen.

Electronic Arts Golf 90%

PGA Tour Golf III

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 120)

Digi-Grafik, komfortable und vor allem realistische Steuerung, unübertroffene Optionsvielfalt, ein fordernder Liga-Modus, schlicht und einfach Golf in Perfektion, natürlich von EA.

Acclaim/Iguana Fun Sports 85%

NBA Jam T.E.

NEU

PlayStation (Mega Fun 11/95 S. 89)

Das Arcade-Basketball im aufgebohrten 32-Bit-Gewand. Spektakuläre Dunks, original NBA-Cracks, viele Secrets und das unvergleichlich rasante Gameplay machen NBA Jam zum König der Fun Games.

Psygnosis/DMA Design Denkspiel 87%

Lemmings 2

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S. 94)

Die haarsträubende Dummheit der Nager, gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Level-design und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Squaresoft Rollenspiel 91%

Final Fantasy III

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 94)

Unheimlich komplex, atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt, benutzerfreundlich und technisch voll auf der Höhe, das sind die Rollenspiele wie wir sie lieben.

Sega/Climax Action-Adventure 91%

Landstalker

Mega Drive (Sonderheft 1/94 S. 14)

Isometrische 3D-Grafik, eine unvergleichliche Atmosphäre und schwierige Geschicklichkeitstests: Sega stürzt Link vom Thron.





Kein Klinsmann & Co in der Bundesliga: Bei FIFA '96 steht Euch noch Dortmunds Meistereif der Saison 94/95 zur Auswahl



FIFA '96

Das original FIFA Soccer konnte durch das 95er Update nicht getoppt werden; mit allerlei Stars und neuen Optionen soll die Prozentwertung durch die neueste Auflage noch einmal hochgeschraubt werden



Die Grafik unterzog sich einem dezenten Facelifting: Die Spieler wirken athletischer, das Gras ist nunmehr ökologisch grün und das eingblendete Schrif-Face wurde detaillierter gezeichnet



Nach einem erfolgreichen Abschluß jubeln die Spieler in aktueller Manier und erblicken anschließend mit Stolz erfüllter Brust die neuen Anzeigentafel-Spots

MEGA DRIVE

Sportspiel / 1-4 Spieler

"Der Ball ist rund", "Ein Spiel dauert 90 Minuten lang", "Elf Freunde sollt Ihr sein". Die Fußball-Weisheiten simplifizieren die populärste Mannschaftsportart der Welt. Ver-

sucht man jedoch Soccer-Erlebnisse in den Rechner zu bannen, steht der Programmierer vor gravierenden Problemen, wie unzählige Kollisionsabfragen, individuelle Animationsphasen oder Justierung der Computergegner. Keine Frage: Das Gameplay von Fußball-Simulationen gehört mit zu den größten Herausforderungen für einen Programmierer. Mit FIFA Soccer stellten die findigen Sportspezialisten von EA jedoch erneut Ihr großes Know-how unter Beweis. Dank isometrischer Perspektive und ausgeklügeltem Gameplay wurde der Referenzthron im Eiltempo erobert. Bei der 96er Auflage knüpften die Designer selbstredend an

ihr Original an. Erster erfreulicher Unterschied: EA hat endlich das 6-Button-Pad entdeckt. Dadurch könnt Ihr den Ballkünstlern einige neue Moves, wie beispielsweise einen Lupfer oder flinken Haken, entlocken ohne mehrere Tasten gleichzeitig drücken zu müssen. Um erfolgreich gegen die stark aufspielenden Computermannschaften bestehen zu können, dürft Ihr neuerdings mit Euren Mannen zuvor in einem Trainingscamp das Angriffsspiel und sämtliche Standardsituationen einstudieren. In punkto Spielstrategie haben sich die Macher eine Menge einfallen lassen. Beispielsweise könnt Ihr durch die C-Taste bei ruhenden Situatio-

nen vorgegebene Spielzüge nutzen. Der Rest ist handelsübliche Upgradekost: eine dezent überarbeitete Grafik, zehn internationale Ligen der 94/95 Saison, plus 59 aktuelle Nationalteams, ein Mannschafts-Editor, Abspeichern der individuellen Leistungen sowie neue Spieltaktiken.

Schuffen im Trainingscamp



Um mit dem komplizierten Ball-Handling besser zurechtzukommen, empfiehlt es sich in dieser neuartigen Option ein paar Stunden zu verweilen. Beispielsweise könnt Ihr hier Euer Angriffsspiel gegen eine dezimierte Mannschaft verbessern oder sämtliche taktische Varianten bei Standard-situationen erproben.



Ulf: Das originale Soccer hat mich damals umgehauen, die 95er Auflage traf bereits nicht mehr 100% meinen Geschmack und

mit dem neuesten Upgrade kann ich mich nicht mehr so recht anfreunden. Durch EAs Bestreben, FIFA Soccer noch realitätsnäher zu gestalten schossen sie bei der 96er Auflage meines Erachtens ein Eigentor. Die stark aufspielenden Computergegner zwingen Euch zu einer schematischen Spielstrategie. Meistens artet die Kickerei in

bloßes Mittelfeld-Gehacke aus. Tore resultieren zudem in 90% der Fälle dadurch, daß der Schlußmann den Ball - fast immer! - abklatschen läßt und ein Stürmer anschließend einfach abstaubt. Ob Ihr Euch gegen einen Verteidiger durchsetzen könnt, hängt außerdem von der Laune des Computers ab. Ihr müßt schon viele Trainingseinheiten absolvieren, um einigermaßen das Gefühl zu bekommen, Herr des runden Leders zu sein. Ich bevorzuge da doch lieber spritzigeres, da unkomplizierteres Kicken à la Int. Superstar Soccer.



Mit gedrückter C- bzw. B-Taste eilt Ihr durch das Mittelfeld in der Hoffnung einen geeigneten Mitspieler zu finden

TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
DATENTRÄGER: 16 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: SN, SAT, PSX
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 59 NATIONALTEAMS
BESONDERHEITEN: SECHS-BUTTON-PAD, DT. TEXTE
CA. PREIS: 129,- DM
MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS



Striker '96

Das englische Softwarehaus Rage schickt mit Striker '96 die erste offiziell erhältliche PlayStation-Bolzerei auf den Rasen

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-2 Spieler

Mit Striker '96 gehört die Softwareschmiede Rage zu den Pionieren des Fußballsports auf der PlayStation. Diese Debüt-Version versucht vor allem, durch vielfältige Einstellungsmöglichkeiten einen Maßstab zu setzen: Mit dem Quick Start kann auf die Schnelle ein Einzelspiel ausgetragen werden; wer Fußballkarriere machen will, kann in die Liga einsteigen, sich durch die Euro-Qualifications kämpfen oder den Gewinn des Weltpokals in Angriff nehmen. Feinheiten wie Wetter, Spiellänge oder die Spielperspektive liegen in Eurer Hand. Es besteht auch die Möglichkeit, das Gebolze in die Halle zu verlegen. Auch, wenn mehrere Spieler gleichzeitig ihre sportlichen Gelüste um das runde Leder ausleben wollen, spielt Striker '96 mit: ein Spieler gegen einen zweiten, zwei Spieler gegen den Computer, zwei Spieler gegen zwei Spieler -



Alle strategischen Informationen werden vor Spielbeginn angezeigt: Spieler, Formation, Grundstrategie

nichts ist unmöglich. Das Spielgeschehen auf dem Rasen ist etwas ungewöhnlich: Die Spieler wuseln mit einem Affenzahn über das Spielfeld, und ein kräftiger Tritt gegen den Ball läßt selbigen erst weit in der gegnerischen Hälfte wieder herunterplumpsen. Die Schußstärke kann aber auch sehr fein dosiert werden, indem man einen roten

Balken, der am oberen Spielfeldrand erscheint, durch Knopfdruck langsam auflädt. Auch Kopfschüsse, Flanken in den Strafraum oder Pässe zum Mitspieler sind im Joypad-Repertoire von Striker '96 vorhanden. In begrenztem Maß kann man auch als Trainer agieren und verbrauchte Spieler austauschen (wie verbraucht die einzelnen Spieler schon sind, kann man einer Übersichtstafel entnehmen).



Timur: Erstmal muß grundsätzlich angemerkt werden: Striker gehört nicht in die Kategorie Simulation, sondern es handelt sich um ein eindeutiges Actionfußball. Der Spielablauf, vor allem die Bewegungen von Ball und Spieler, sind unrealistisch schnell (was man von den Ladezeiten leider überhaupt nicht sagen kann). Doch was für den Einen Hektik ist, bezeichnet der Andere als Action, und wer zur zweiten Gattung gehört, wird bestens bedient. Sehr gut gefallen

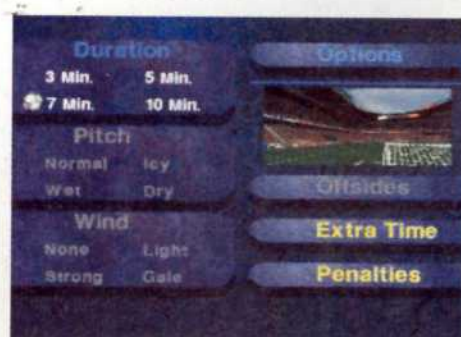
hat mir auch die Möglichkeit, die Schußstärke durch den roten Balken, der sich auf Knopfdruck nach und nach anfüllt, sehr präzise variieren zu können. Angriffstaktiken, die über mehrere Spielzüge geplant sind, muß man sich allerdings abschminken; Torszenen (und die sind häufig) ergeben sich eher aus der Situation heraus. Den ultimativen Kick erfährt das Ganze dann noch im Hallen-Modus, wo der Spielverlauf nicht durch Ecke oder Aus aufgehalten wird. Wer auf ein rasantes Gebolze steht, kann sich Striker ohne Bedenken zulegen.



Nach dem Einmarsch ins Stadion wird erstmal ein kleines Aufwärmtraining absolviert



Mit Liebe zum Detail: Die Spieler werfen Schatten, Lust (weißer Spieler) und Frust (lila Spieler) sind klar zu unterscheiden



Wind und Wetter, Zeit und Spielmodi können eingestellt werden

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: WARNER INTERACTIVE E.
DATENTRÄGER: CD ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: BACKUP BOOSTER
CA. PREIS: 99,95 DM
MUSTER VON: WARNER INTERACTIVE E.



Hyper Formation Soccer



Humans Formation Soccer - vor Jahren ein Mega-Game auf der PC-Engine. Hier nun das Update für die PlayStation

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-2 Spieler

Bevor der heiße Kampf um das runde Leder beginnt, dürfen die Rahmenbedingungen festgelegt werden: Schwierigkeitsgrad, Spiellänge, Perspektive (vertikal, horizontal, isometrisch). Ein Zoomeffekt erlaubt es, das Spielfeld stufenlos zu verkleinern oder vergrößern. Sämtliche Knöpfe - auch die hinteren Tasten - sind



Am Ende jedes Spiels bekommt man es schwarz auf weiß: Seine eigene Spieldokumentation und die des Gegners

mit Funktionen belegt. Ihr könnt Einzelkämpfe austragen, aber auch bei der Weltmeisterschaft (24 Mannschaften) Euren Favoriten auf den Pokal ansetzen. Im Human Cup streiten sich 10 Mannschaften im KO-System um die Trophäe. Wer sich



Angriffstrategie einstellen und die Jungs nach vorne schicken heißt es, wenn keine Tore fallen wollen



Uwe: Eine Praxisstudie: Du willst mit drei guten Kumpels einen flotten Vierer (zwei gegen zwei) austragen - Fehlanzeige! Na gut, dann wenigstens zu zweit dem Computer eine gehörige Pakkung verabreichen - ist nicht! Mit solchen Optionsmodi, die heutzutage eine Selbstverständlichkeit sind, wartet Hyper Formation

schon immer 'mal sein Dream-Team aus der Weltelite zusammenstellen wollte, tobt sich im All-Star-Modus aus. Die Namen

Soccer nicht auf. Wer aber sowieso nur allein gegen den Computer oder gegen einen Freund antreten will, wird gut bedient. Das Spielfeld ist übersichtlich, die Soundkulisse akzeptabel (die nervende Verbalberieselung durch den japanischen Kommentator läßt sich erfreulicherweise abstellen). Durch Pässe läßt sich der Ball lange in den eigenen Reihen halten; Bananenflanken machen Traumtore möglich. Negativ: die langen Ladezeiten.

der Spieler können jederzeit auf den neuesten Stand gebracht und abgespeichert werden - ein Crash-Kurs in Japanisch vorausgesetzt.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: HUMAN
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: IMPORT
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: MEMORY-CARD
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: GALAXY 089/7605151

schlecht mittel gut sehr gut super

71% GRAFIK

67% SOUND/FX

72% FUN

90 Minutes European Prime Goal

Der japanische Arcade-Spezialist Namco nimmt sich des europäischen Fußballs an

SUPER NINTENDO

Sportspiel / 1-2 Spieler

Warum wir dieses Weihnachten mit derart vielen Fußballspielen bombardiert werden, bleibt wohl das sahnige Geheimnis der Firmenstrategen. Auch die Fernöstler von Namco

mischen bei der munteren Kikerei nun kräftig mit. An den Start gehen 14 europäische Nationalmannschaften, mit denen man ein spontanes Freundschaftsspiel absolvieren bzw. an diversen Turniermodi teilnehmen kann. Gebolzt wird in der bekannten seitlich erhöhten Perspektive. Die Balltechniken sind klassisch: ein kräftiger



Ulf: Moment mal, Namco, Ihr wollt mir doch nicht etwa verklikern, daß Euch die zahlreichen Fehler nicht aufgefallen sind. Warum zum Beispiel läuft die Zeit bis zum bitteren Ende weiter, wenn der Goalkeeper einmal den Ball in den Händen hält? Warum deckeln gegnerische Spieler grundsätzlich nicht von hinten, sondern schieben Euch noch freundlicherweise bis zum Tor? Bei 90 Minutes erhärtet sich

Schuß, ein flacher bzw. langer Pass sowie eine hohe Flanke in den Strafraum sind die "Werkzeuge" im Angriff. In der Defensive müßt Ihr lediglich mit einer schmerzhaften Grätsche auskommen. Apropos "Zweikampf", wenn sich zwei Kontrahenten gegenüber stehen, wird sporadisch eine Extrasequenz



Ein Mini-Game im Stile der Trick & Tronic-Serie gibt es als kleine Dreingabe

schnell der Eindruck, daß es sich schlichtweg um ein Low Budget-Produkt handelt. Von den kleineren Bugs mal abgesehen gehört auch das Gameplay nicht zum Besten. Neben dem kleinen Bildschirmausschnitt nervt vor allem die unrealistische Art, wie man optimal Tore erzielt (im Strafraum den Ball hoch auflegen und anschließend reinköpfen). Die dürftige Technik (wenig Farben, unförmige Sprites, nuschelige Voice Samples) im Stile von Int. Superstar Soccer tut da ihr übriges.

eingebildet, in der Ihr quasi hautnah mitverfolgen könnt, wer diese sportliche Auseinandersetzung gewinnt.

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: NAMCO/OCEAN
DATENTRÄGER: 8 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 14 TEAMS
BESONDERHEITEN: BATTERIE
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: KONAMI

schlecht mittel gut sehr gut super

52% GRAFIK

61% SOUND/FX

55% FUN



Übermenschlich: Im Strafraum kann man den Ball jederzeit in die Luft drehen und anschließend mit demselben Spieler relativ problemlos reinköpfen



Viele Drohgebärden, wenig Karten: Der Sünder neigt sich in fernöstlicher Manier verschämt nach vorne, während der Schiri nach einem Foulspiel ermahnende Gesten vollführt



Der Eifer bedeutet wie so oft acht Schußrichtungsmöglichkeiten

Goal Storm

Konamis Bolzerei, in Japan unter dem Titel Perfect Eleven bekannt, schickt sich an, FIFA Soccer Konkurrenz zu machen

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-2 Spieler

Im Prinzip ist die J-League das Beste, was den ambitionierten Videospiel-Fußballern passieren konnte, denn seitdem die Japaner das runde Leder in der Profi-Liga über das Gras kicken, häufen sich die Soccer-Games, was sich wiederum positiv auf die Qualität auswirkt. Im Gegensatz zur originalen Version stehen Euch keine quirligen Fernöstler aus der J-League, sondern eine stattliche Riege von Nationalteams mit Phantasie-Namen (Stranz = Strunz?) zur Auswahl. Auf

einen größeren Options-Dschungel haben die Programmierer im Umfeld weitestgehend verzichtet. Neben der Spiellänge und Bodenbeschaffenheit könnt Ihr im Hauptmenü noch die Spielstärke der Computerteams festlegen. Kurz vor dem Anpfiff ist dann noch etwas taktisches Geplänkel (Aufstellung, Spielstrategie) möglich, bevor der Schiri den Ball mit einem Pfiff freigibt. Bevor Ihr jedoch Eure Torbemühungen startet, empfiehlt es sich noch, die drei möglichen Zoomphasen auszuprobieren, die Eure Polygon-Kicker unterschiedlich groß präsentieren. Danach gilt es die insgesamt acht verschiedenen Aktionsmöglichkeiten zu erlernen, mit denen Ihr das lederne Rund



Freistöße sind selbst kurz vor dem Gehäuse nicht torgefährlich und bieten zudem nur wenige spielerische Varianten



Grenzenloser Torjubel: Beim "Triumphmarsch" könnt Ihr die mit Gouraud-Shading versehenen Spieler am besten begutachten

geschickt in die Maschen drischt. In der Offensive gibt es neben einem langen und kurzen Pass bzw. satten Torschuß noch eine spezielle Flanke, die den Ball hoch in den Strafraum hinein zirkelt. Durch die vier L- und R-Tasten

Wunsch noch einen Links- bzw. Rechtsdrall mit auf die Flugbahn oder "empfängt" das fliegende Leder mit einem Kopfball oder Fallrückzieher. In der Defensive sorgen ein Rempler oder die bewährte Blutgrätsche für eine unfreiwillige Balltrennung (keine Panik, der Schiri pfeift äußerst gnädig!).



In der Wiederholung könnt Ihr das erzielte Tor aus unterschiedlichen Blickwinkeln betrachten



Der Strategieteil beschränkt sich auf das Nötigste



Ulf: Mit Goal Storm haben die Designer wohl unbewußt den passenden Titel genommen.

Grund: Der arme Schlußmann muß aufgrund des überproportional großen Tores des öfteren nach hinten greifen. Schneidet Ihr den Ball beim Torschuß zusätzlich an, sind bei richtiger Distanz zum Gehäuse Kracher in den Winkel zudem eine Leichtigkeit. Neben diesem Torreigen offenbaren sich bei längerem Dribbeln noch weitere Schwächen. Die Ballannahme aus der Luft gestaltet sich beispielsweise

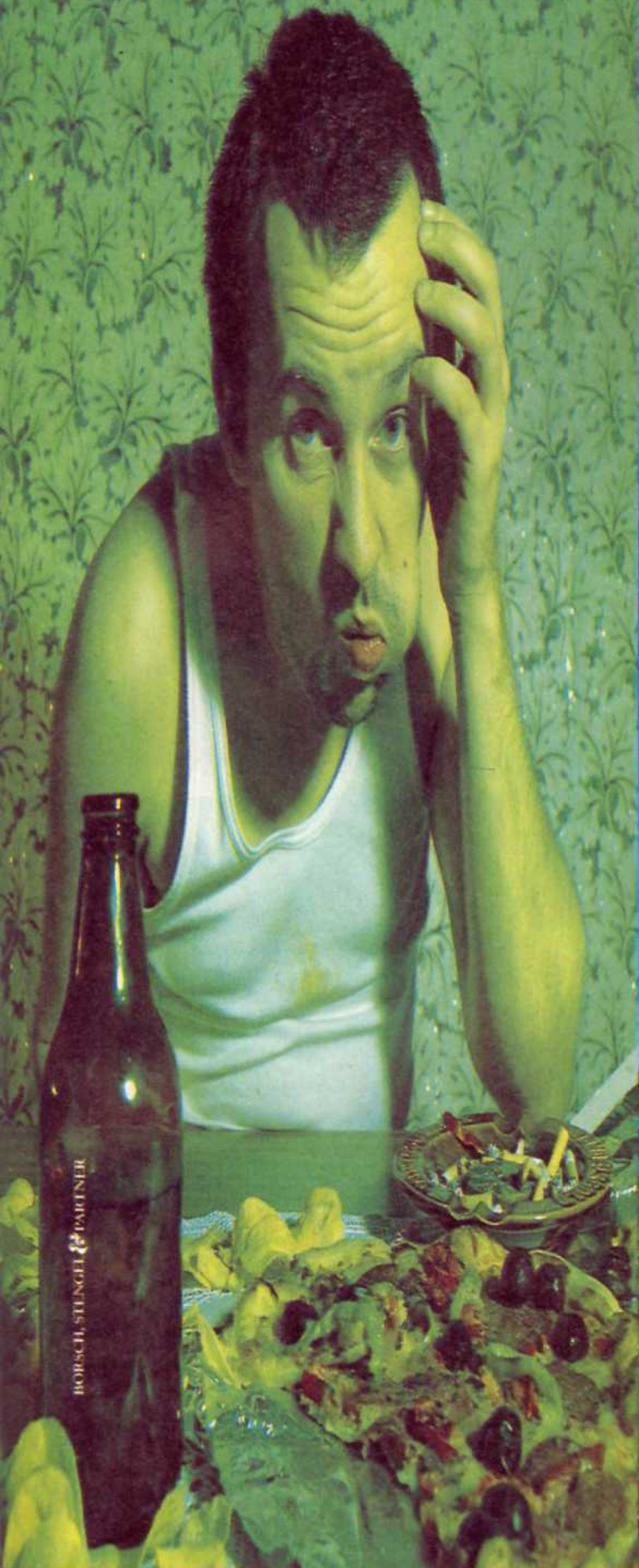
durch die zusätzliche Tastenbelegung unnötig kompliziert. Kurze Pässe geraten zudem zum Glücksspiel, da der ballführende Spieler sich das Leder automatisch vorlegt, wenn der Computer keinen Mitspieler ausmachen kann (Warum nur?). Trotz zahlreicher kleinerer Kritikpunkte, kommt bei Goal Storm durch das insgesamt unkomplizierte Handling dennoch kurzfristig Fußballfreude auf. Zusammen mit der eher lustlosen Technik (etwas unförmige Polygon-Recken, monotones Samba-Getrommel) sowie der Minimal-Ausstattung, bleibt unter dem Strich jedoch nur ein Platz in der zweiten Liga übrig.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: KONAMI
DATENTRÄGER: CD ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,95 DM
MUSTER VON: KONAMI



Durchschnittlich verdrückt der deutsche Fußballfan 10 Flaschen Bier, 2 Pizzas und 3 Tüten Chips pro Länderspiel.



International Superstar Soccer Deluxe ist so bombenscharf, da wirst Du kaum zum Essen kommen.



INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE. MÜLLER-BOMBE STATT ZAHNARZT-PLOMBE.



Nintendo, SNES, NES, GAME BOY, the Nintendo Produce Seal, and other marks designated as such are trademarks of Nintendo. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1995 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberechtigtes Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten. KONAMI-Videospiele gibt es für Super Nintendo Entertainment System, Game Boy, Sega Mega Drive, Sega Mega CD-II, Game Gear und Sony Playstation.

Olé, Olé, Olé!!! Bombenstimmung mit International Superstar Soccer Deluxe. **Maniac 11/95:** „... das beste Fußball, das man in digitaler Form erleben kann... das Videospiel des Jahres.“ Wertung: 90%. **TOTAL! 11/95:** „... Wahnsinn, was KONAMI uns mit diesem Programm beschert!“ Note: 1. **Videogames 11/95:** „Das neue, beste SNES-Fußball aller Zeiten heißt wieder ISS...“ Wertung: 90%. **Gamepro 12/95:** „... ohne Übertreibung kann man von einer perfekten Fußballsimulation sprechen.“ Note: 1. **Fun Generation 11/95:** „... der nochmal gesteigerte Realitätsgrad wird Begeisterungstürme hervorrufen.“ Wertung: 9/10. Zurück zur Werbung...

KONAMI
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE
SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM
ran SAT.1 FUSSBALL
ran SAT.1 FUSSBALL

Präsentiert von:

KONAMI (Deutschland) GmbH,
Postfach 560180, 60406 Frankfurt



Nach jedem Level gratulieren Euch zwei glückliche Wiederkäuer mit einem lockeren "Well Done"

MD / SNES

Jump'n Run / 1 Spieler

Trotz einer handfesten Krise bei Shiny Entertainment (Earthworm Jim Erfinder "Doug" sowie ein paar Grafiker wechselten jüngst zu Spielbergs Dreamworks) dürfte David gut lachen haben, schließlich verließen die Abtrünnigen die Firma vertraglich bedingt erst nach der Fertigstellung des zweiten Auftritts des quirligen Erdenwurms, und dieses langersehnte Game um den taufri-schen US-Zeichentrickstar dürfte sein Taschengeld erneut gehörig aufbessern. Nachdem Jims Entstehungsgeschichte im ersten Teil ausgiebig erklärt wurde, belieben es die Designer diesmal bei einer profanen Kidnapping-Story. Die Hintergrundgeschichte ist bei diesem Game eh' ziemlich irrelevant, was zählt ist die pure Hüpf-lust,



Uwe: Mit Earthworm Jim 2 hat Shiny Entertainment dem eigenen Namen alle Ehre gemacht, denn der Glanz, der

von dieser Software-Perle ausgeht, lässt Konkurrenzprodukte chancenlos verblassen. Man wird als Spieler von einer Lawine geistreicher Gags erschlagen, denn spontane, ausgefallene Ideen (zum Beispiel zwei Schweine aus der Suhle heben, sie transportieren und als Gegengewichte einsetzen) laufen am Fließband ab. Dabei wechselt die Grafik ebenso häufig wie die Gags; von Level zu Level werden neue Atmosphären gezaubert. Witzig sind auch die zahlreichen Animationen des Helden. Die verschiedenen Waffen und Items (Fallschirm, Schwingarm) geben dem Spiel zusätzlich Würze, da einige Situationen nur auf eine bestimmte Weise bewältigt werden können. Es würde noch Seiten brauchen, die beeindruckenden Einzelheiten von Earthworm Jim 2 auszuführen. Daher mein Rat: sofort kaufen und selbst ansehen!



Earthworm Jim 2

He's Back! David Perrys Aushängeschild Jim tritt in einem verrückten Jump'n Run erneut gegen Psy-Crow und Konsorten an und - Ihr werdet es nicht glauben - der Sequel stellt das Original klar in den Schatten!



und davon erlebt bei diesem 24 MBit-Modul mehr als genug. Es ist allerdings müßig in diesem Haupttext das Gameplay zu beschreiben, denn jeder Abschnitt ist völlig anders; mal müßt Ihr Kühe stemmen und zu einem Stall transportieren, damit deren gemelte Milch eine Tür öffnet, mal über einen vollbelegten Barbecuegrill wetzen, immer auf der Flucht vor einem mies gelaunten Salzstreuer. Um einen Eindruck von der

spielerischen Vielfalt zu erhalten, stellen wir Euch daher blockweise eine Auswahl von sechs Levels vor. Das spielerische Grundgerüst "Hüpfen & Ballern" blieb freilich in den meisten Stages erhalten, wobei einiges neue Moves hinzugekommen sind. Jim hat in der Zwischenzeit nämlich ein kleines grünes Schleimmonster kennengelernt, das ihn fortan bei seinen Abenteuern begleitet. Auf Tastendruck entpuppt sich die dehnbare Götterspeise als Helfer in der Not. So verwandelt sich das Monster bei Bedarf während der Sprung-



Der Bubble Blaster entpuppt sich als äußerst nutzlose Waffe



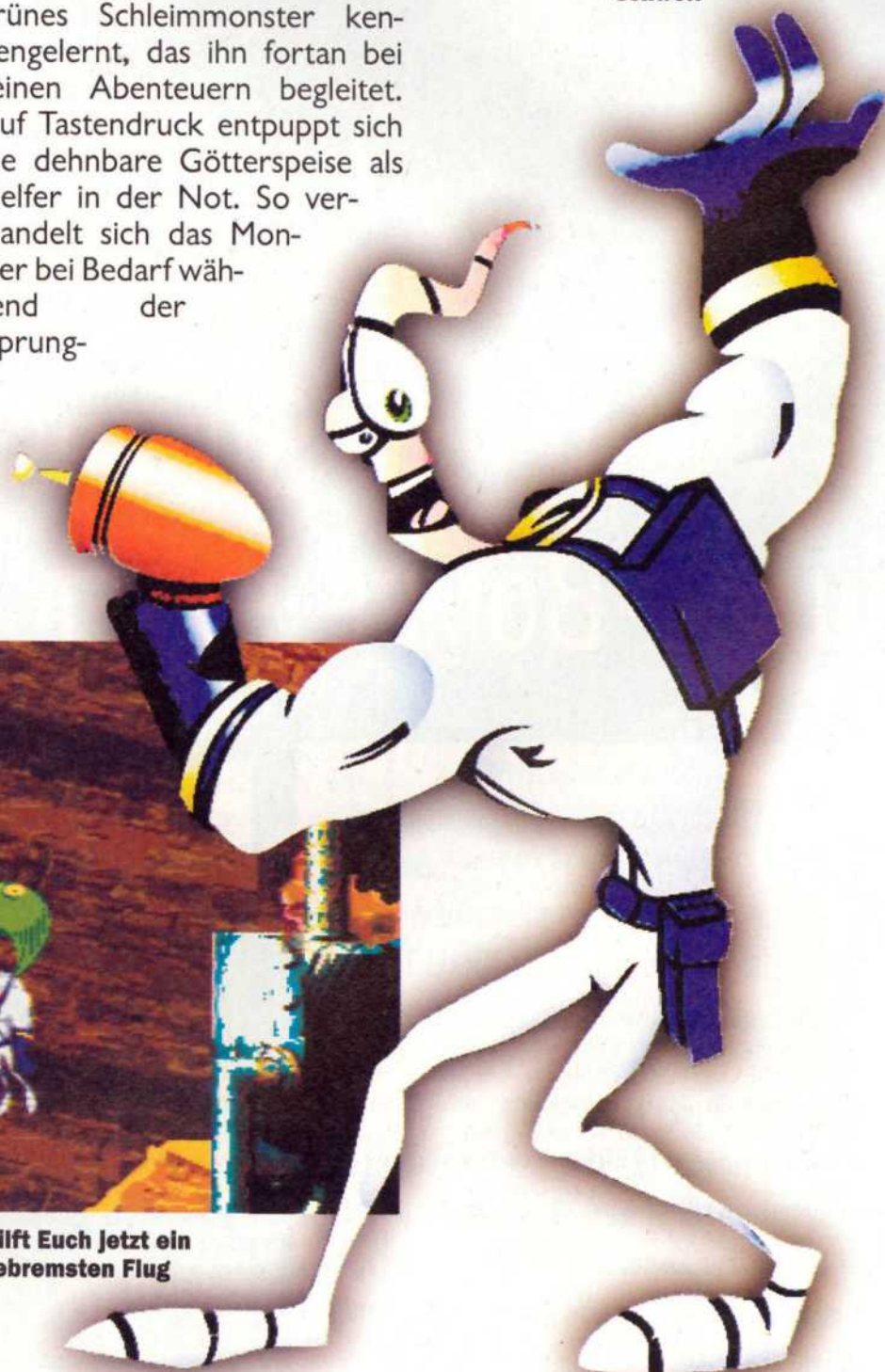
Statt Jims bekanntem Propeller-Move verhilft Euch jetzt ein kleiner Parachute-Fallschirm zu einem gebremsten Flug

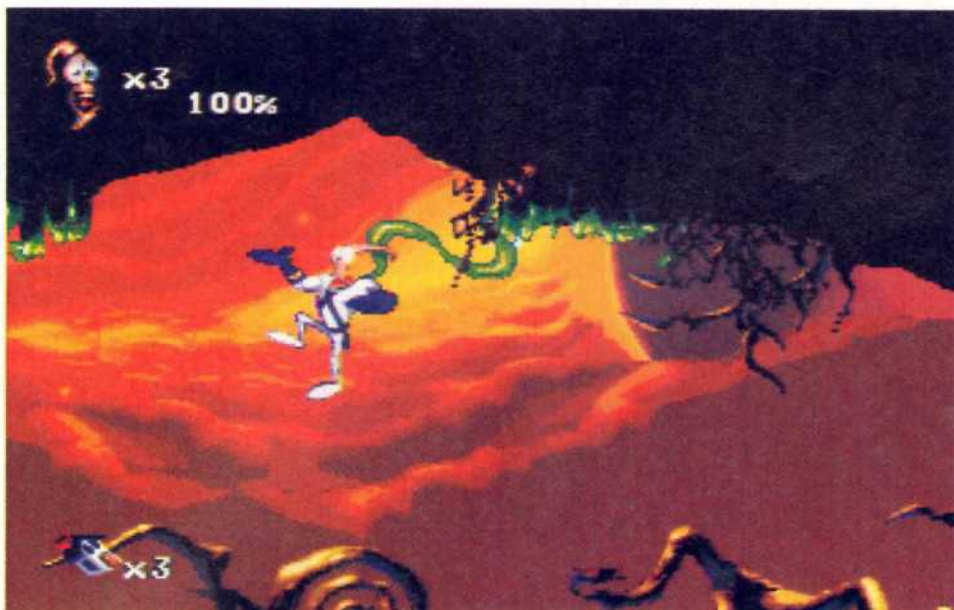


Bei dem mehrfachen Kuh-Transport läßt Jim die Muskel spielen (SN)



Zur Abwechslung fliegt Ihr auf einer Rakete hier durch eine isometrisch dargestellte Ballerrunde. Ziel ist es dabei eine große Bombe unversehrt bis zum Levelhüter zu schubsen. Zahlreiche Bodenstellungen, die anhängliche Schweine auf Jim schließen machen Euch dabei das Leben schwer.





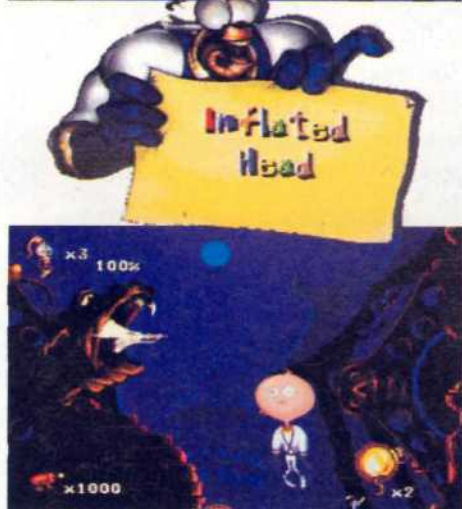
Durch den "Snot Swing" könnt Ihr Euch wie Indiana Jones über Abgründe hinwegschwingen

phase in einen Fallschirm und verhilft Jim damit zu einer behutsamen Landung. Drückt Ihr ferner zweimal die Sprungtaste, streckt sich das kleine Monster gehörig in die Länge, klebt sich an vorgegebenen Schleimstellen fest und schwingt so Euren Helden über gährende Abgründe hinüber. Auch in Jims Waffenarsenal hat sich

einiges getan; neben der Standardwumme gibt es diesmal noch fünf weitere Bleispritzen. Als besonders praktisch tun sich hier der 3-Way-Schuß, die "anhängliche" Homing-Missiles (es werden echte Häuser verschossen!) sowie die mächtige Big Ol' Gun hervor. Das Auge erfreut sich des weiteren an brandneuen Animationen des kleinen Wurms.



Auf diese Streßbrunde trifft Ihr im Laufe des Spiels insgesamt dreimal. In schönster Breakout-Manier müßt Ihr hier mit einem transportablen Trampolin kleine Pete Puppy-Babies aus der Luft abfangen und sicher zum Daddy dirigieren, der sie mit einem Trichter einfängt. Dotzen vier Babys auf den Boden auf, mutiert Pete vor Wut zum Monster und verprügelt Jim gehörig.



Durch ein spezielles Gas fungiert Jims Kopf als Heißluftballon. Durch Tastendruck könnt Ihr beim Weg nach oben die Steiggeschwindigkeit drosseln. Dies ist bitter nötig, um nicht durch ein heimtückisches Blasrohr getroffen zu werden und anschließend wieder der gnadenlosen Schwerkraft zu unterliegen.

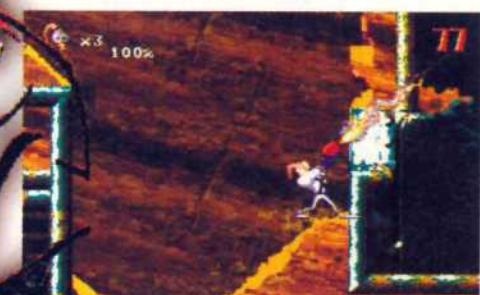
Der erste Level erinnert durch seine glutrote Grafik etwas an den ersten Teil. Bereits hier erhaltet Ihr schon einen ersten Vorgeschmack von Shynys köstlichem Humor. Höhepunkt ist dabei zweifelsohne der mehrmalige Schweinetransport, um eine Luke zu öffnen, sowie die Fahrt mit einem Treppenfahrrad, bei dem Ihr herabfallenden Omis ausweichen müßt.



Ulf: David Perry tut gut daran, keine Fortsetzung zu Earthworm Jim mehr zu programmieren, denn mit den zweiten Teil legt Shiny Entertainment die Maßlatte derart hoch, daß ein dritter Teil kaum besser werden dürfte. Was David, Doug & Co hier an Ideen verbraten haben, hätte sicherlich auch für fünf Spiele gereicht. Jeder Level ist spielerisch wie technisch gesehen ein absoluter Volltreffer, an dem sich Gag an Gag reiht - Langeweile? No Way! Einige Programmierer haben dabei anscheinend eine Vorliebe für Monty Python,

denn viele humoristische Einlagen fielen derart skurril aus, daß man oftmals eine kleine Besinnungsphase benötigt (Was war das denn nun wieder?). Die Macher beweisen zudem erneut sehr eindrucksvoll, daß sie Herr der 16-Bitter sind. Die abgedrehten Animationen sind vom Feinsten und die einfallsreichen, bisweilen schrägen Kompositionen überzeugen auch durch eine exzellente Klangqualität. Fazit: Earthworm Jim 2 ist ohne Zweifel das witzigste Spiel, das mir bisher unter das Joypad gekommen ist und zudem eines der unterhaltsamsten und einfallsreichsten Jump'n Run-Games überhaupt.

Mit schnellen Bewegungen tappst Jim beispielsweise nervös auf der Stelle herum oder huscht in schönster Jogger-Manier mit angewinkelten Armen durch die Levels.



In einer Baugrube müßt Ihr Euch mit der Standardwaffe durch den Schutt durchballern. Die geniale Idee dabei: Der abgetragene Sand fällt herunter und türmt sich unter Euch wieder auf. Da dieser Abschnitt Euch sehr viel Spielraum läßt, werdet Ihr auch beim mehrmaligen Durchspielen immer wieder neue Stellen und Wege entdecken - ziemlich cool.

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: SHINY ENTERTAINMENT
 DATENTRÄGER: 24 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: ENDE NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 12+
 BESONDERHEITEN: PASSWORT
 CA. PREIS: 139,- DM
 MUSTER VON: VIRGIN



TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: SHINY ENTERTAINMENT
 DATENTRÄGER: 24 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER/DEZEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 12+
 BESONDERHEITEN: PASSWORT
 CA. PREIS: 129,- DM
 MUSTER VON: VIRGIN



Pinocchio

Disneys rührseliges Marionetten-Märchen in einer Videospielumsetzung, die sich dicht an die Filmvorlage hält

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler

"Kleines Püppchen, freches Püppchen!" trällerte einst Mary Roose in den siebziger Jahren in das Mikro, als sie die Titelmelodie zur Pinocchio-Zeichentrickserie sang. Nicht nur Insider wissen jedoch, daß das Disney Original nach wie vor die beste Filmversion darstellt. Kein anderer Zeichentrickfilm bietet derart ausgefeilte Charaktere und liebevolle Animationen wie der frühe Klassiker. Um so schöner ist es zu erfahren, daß die Programmierer auf die Original-Zeichnungen der Disney-Künstler zurückgreifen durften. Auch bei der Handlung hielten sich die Macher streng an die

filmerischen Vorlage. Zunächst tänzelt Ihr mit der naiven Holzpuppe durch seine verträumte Heimatstadt auf dem Weg zur Schule. Daraus wird natürlich nichts, denn schon bald wird die Marionette von frechen Jungs attackiert bzw. von den beiden hinterhältigen Tieren John und Gideon verführt, die Schullaufbahn an den Nagel zu hängen und stattdessen durch die große weite Welt zu ziehen, mit den bekannten Folgen. Spielerisch präsentiert sich der Zeichentrickklassiker als lupenreine Hüpforgie mit bewährten Elementen. Während die Aktionsmöglichkeiten durch Springen und manchmal auch Treten mehr als überschaubar sind, tummeln sich im Pick Up-Sektor allerlei Goodies. Neben den obligatorischen Energieauffüllern gehören vor allem die roten Schulbücher zu den wichtigsten Items, da sie ab einer bestimmten Anzahl - hängt vom Schwierigkeitsgrad ab - ein weiteres Continue einbringen. Einzelne Blätter verbessern zudem Pinocchios Sprung- und Angriffsqualitäten.

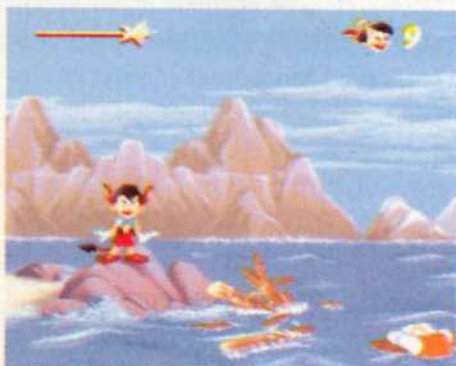


Die Knuddel-Grille Strombol muß sich in diesem Abschnitt mit gezielten Regenschirmschlägen gegen eine Mottenplage durchsetzen

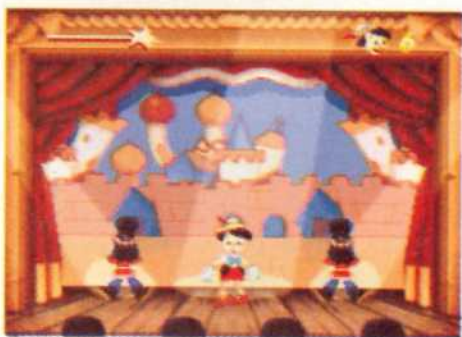
Um dem riesigen Wal zu entkommen, müßt Ihr Euch von Fisch zu Fisch hangeln



Die Streßbrunde: Plötzlich auftauchende Riffe müssen übersprungen bzw. Gesteinsbrocken mit einem rechtzeitigen Ducken ausgewichen werden



Zum Abschluß wird es lehrreich: Statt den letzten Level einfach zu verlassen, sollte selbstverständlich dem armen Geppetto geholfen werden



Beim geschickten Nachtanzen erhält Pinocchio neben viel Beifall auch einige Goodies



Mehrere kräftige Tritte gegen das Schienbein sind von Nöten, damit der überhebliche Kutscher von der Klippe stürzt



Ulf: Na das ist doch herzallerliebste, was uns Nintendo da präsentiert. Pinocchio paßt zu 100% in Big "N"s familienfreundliches Konzept:

In schönster Disney-Manier hüpfet Ihr mit dem "Streichholz" durch die Levels und erfreut Euch an den herrlichen Animationen, bunten Bildern mit der bekannten Nintendo-Süße und dem geradlinigen Leveldesign. Da wird kein Feind erschlagen, sondern betroffene Widersacher fangen stattdessen an zu Flennen. So wünscht sich das der Pädagoge. Ältere Disney-Liebhaber sollten jedoch bedenken, daß der harmlose Hüpfspaß nach ein bis zwei Stunden schon wieder vorbei ist (auf keinen Fall auf EASY spielen!). Zielgruppe der potentiellen Pinocchio-Käufer sind eindeutig jüngere Jahrgänge bzw. absolute Greenhorns, die an die Jump'n Run-Thematik auf einfache und doch unterhaltensame Art und Weise herangeführt werden wollen.

Um trotz leichtem Holz auch unter Wasser festen Boden unter den Füßen zu haben, müßt Ihr weiße Muscheln einsammeln

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: NINTENDO/DISNEY
 INTERACTIVE
 DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 9
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: 129.-DM
 MUSTER VON: NINTENDO



Jetzt brauchst Du starke Nerven.



SECRET OF EVERMORE™★



Exklusiv für **SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM**

Secret of Evermore ist das neue 24-Mega-Bit-Fantasy-Adventure-Rollenspiel von Nintendo. Natürlich mit batteriegestütztem Speicher und 76seitigem Spieleberater. Wage die Reise durch die Zeit, durch fremdartige Welten und andere Dimensionen. Die unglaublichsten Abenteuer warten auf Dich. Und nur Du hast die Macht, sie zu bestehen und das Geheimnis von Evermore zu lüften.



HAVE MORE FUN

Spot goes to Hollywood

Das Seven Up-Maskottchen agierte bei David Perrys erstem, aufsehenerregenden Meisterstreich als fröhlicher Jump'n Run-Held; beim zweiten Titel ließen sich die Macher etwas Neues einfallen

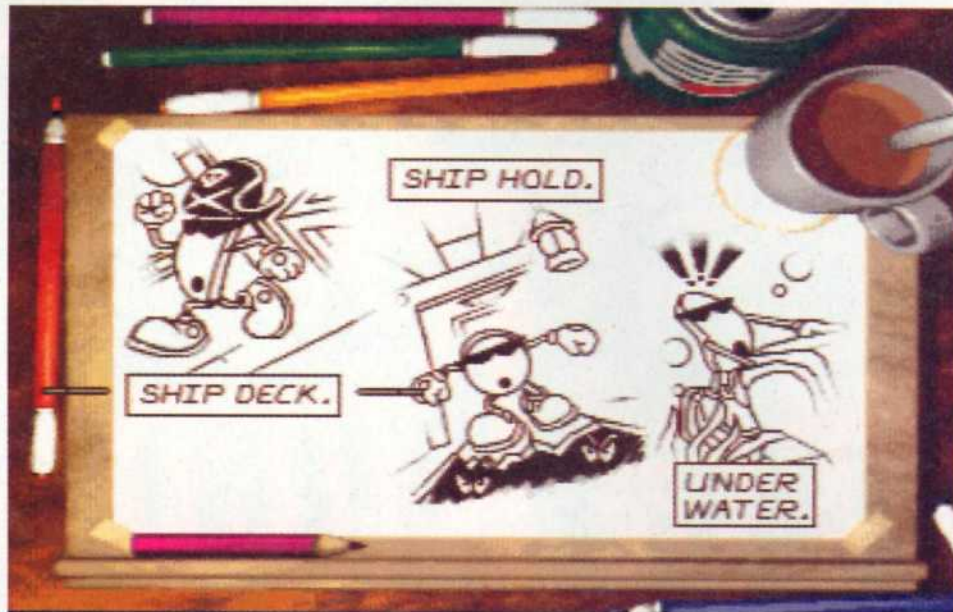
MEGA DRIVE

Jump'n Run / 1 Spieler

Maestro Perry hatte allerdings bei Cool Spots neuestem Abenteuer nicht mehr die Finger im Spiel, sondern genießt stattdessen den Rummel um Earthworm Jim 2. Aber auch ohne seine genialen Animationskünste erkennt Ihr den kleinen roten Punkt sofort wieder. Mit der großen Sonnenbrille auf der nicht vorhandenen Nase watschelt er in unnachahmlicher Manier mit seinen überdimensionalen Gliedmaßen über den Screen. Scheinbar hat sich Cool Spot in der Zwischenzeit einen Haufen Hollywood-Schinken zu Gemüte geführt, denn Schauplatz dieses hüpfartigen Geschehens sind zahlreiche Drehorte in Amerikas Traumfabrik. Dies ist allerdings nicht die einzige Veränderung gegenüber dem ersten Streich.



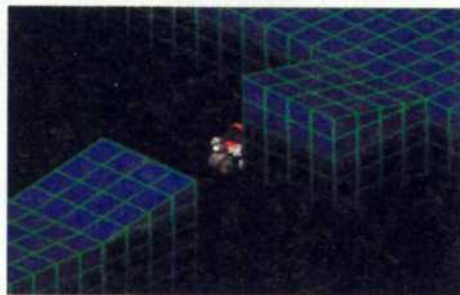
Ein grauer Cool Spot-Terminator bearbeitet das "Original" mit gezielten Schüssen aus seiner Panzerfaust



Die einzelnen Abschnitte eines jeden Levels können direkt angewählt werden



Auch das berühmte Zweirad-Rennen aus dem Film Tron dürft Ihr in typischer Spot-Manier nachspielen (Bild links)



Im gruseligen Schloß schließen Pfeile aus den Wänden, während die Ritter-Platze plötzlich mit der Axt zuschlagen

Neben dem durchgehenden Grafikthema fällt sofort die isometrisch dargestellte Perspektive auf, in der die rund 13 Levels gestaltet wurden. Dieser dreidimensionale Effekt erlaubt es Euch, den Spot in acht verschiedene Richtungen zu dirigieren, wodurch gezielte Sprünge viel Raumgefühl erfordern. Der Sinn des Spiels blieb indes unangetastet. Nach wie vor müßt Ihr je nach Schwierig-



Ulf: Undankbarkeit ist der Welt Lohn. Da machten sich die Programmierer von Virgin nun schon einmal die Mühe, das gesamte

Spielszenario isometrisch darzustellen und dennoch will bei mir keine rechte Begeisterung aufkommen, im Gegenteil: Bei dieser Hopserei stimmt schlichtweg das Spielkonzept nicht. Es ist auf Dauer einfach ermüdend, ständig durch die Levels zu joggen, um irgendwelche Goodies zu erhaschen, zumal das Leveldesign viele Längen aufweist. Die Steuerung ist zudem etwas schwammig geraten, da es schwierig ist, den kleinen Spot gleichbleibend auf Kurs zu halten. Last but not least muß man unverständlich lange auf die Widersacher einballern bis sie sich endlich in Wohlgefallen auflösen. Glücklicherweise steigert sich der Fun zwar in höheren Levels etwas (besonders die Lorenfahrt gefällt), während die gleichbleibend detaillierte Grafik das Auge erfreut. Unter dem Strich überwiegt jedoch das infantile Spielprinzip, schade eigentlich!



Absturzgefahr: Wegen der isometrischen Grafik sind diese schmalen Pfade nicht so einfach zu bewältigen

Durch das Klippen der Lore könnt Ihr den Kurs bestimmen (Bild links)



Ein Facehugger-Verschnitt hat sich hier am armen Helden festgesaugt

TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: VIRGIN, EUROCOM
DATENTRÄGER: 24 MBIT-MODUL DETUSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: 32X
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 13
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 129,- DM
MUSTER VON: VIRGIN



keitsgrad einen bestimmten Prozentsatz an Spot-Items einsammeln, um Zugang zum nächsten Abschnitt zu erhalten, sowie unbelehrbare Aggressoren mit Blasenschüssen vernichten. Die Levels sind übrigens ein wahrer Streifzug durch die Filmgeschichte Hollywoods: Zunächst wandert Ihr über Planken eines Piratenschiffes. Im nächsten Filmset erlebt Ihr in einem Gruselhaus zahlreiche Anspielungen an bekannte Filmklassiker, wie beispielsweise Psycho. In höheren Runden begegnet Ihr ferner noch einem leibhaftigen Alien, einem Spot-Terminator, eine rasante Lorenfahrt à la Indy sowie einem High Tech-Level im Tron-Gewand.



WWF

Wrestlemania

Ist Wrestling Show oder Sport? Die eindeutige Antwort auf diese Frage gibt Euch jetzt WWF Wrestlemania auf Mega Drive und PSX

MD / PSX

Beat' em Up / 1-2 Spieler

Schon in der letzten Ausgabe testeten wir die SNES-Version von WWF Wrestlemania. Kurz darauf flatterte noch sowohl die Mega Drive- als auch PlayStation-Fassung ins Haus, und in der Zwischenzeit haben sich die verfügbaren Wrestling-Helden vermehrt: neben den sechs Kandidaten vom SNES (Doink, Lex Luger, Undertaker, Bret Hart, Razor Ramon und Sean Michaels) bieten sich noch die Dickbäuche Bam Bam Bigelow und Yokozuna zum fröhlichen Raufen an. In der Tat geht es im Ring von WWF Wrestlemania



Natürlich sind auch waghalsige Sprung-Attacken möglich (MD)

nicht gerade bierernst zu. Kaum ein Move hat auch nur entfernt etwas mit der Wrestling-Realität gemein (man schleudert sich meterhoch aus dem Ring oder schlägt mit Keulen, Hämmern oder Grabsteinen zu...). Trotzdem hat man darauf verzichtet, Blut im Ring spritzen zu lassen (obwohl das bei manchen Schlägen gar nicht so abwegig wäre...). Statt dessen fliegen



Björn: Endlich hat man den Versuch aufgegeben, das Fernseh-Wrestling akribisch genau umzusetzen. Durch die gesunde Fun-Komponente in WWF Wrestlemania

sinkt zwar die Realitätsnähe, dafür profitiert das Gameplay aber in höchstem Maße: wenn Doink der Clown mal wieder mit dem überdimensionalen Hammer ausholt, um den Undertaker auf die Bretter zu kloppen, und dann noch der Kommentator mit den einfühlsamen Worten "That gotta hurt!" einfällt, bleibt kein Auge trocken. Dazu kommen die kernigen Soundef-

fekte (bei einem Backbreaker hört man z.B. ein buchstäblich markerschütterndes Knacken), die echte Stimmung aufkommen lassen. Die Grafik auf dem Mega Drive ist zwar nicht ganz so brilliant wie auf dem SNES, trotzdem sind die Sprites digitalisiert und farbenfroh, und die Animation wirkt, sagen wir, überzeugend. Auf der PlayStation sind noch ein paar Samples für den Kommentator dazugekommen, ansonsten wird gleiche Spielbarkeit geboten. Natürlich sind auch alle "Hymnen" vorhanden, die immer dann gespielt werden, wenn der entsprechende WWF-Star gesiegt hat. WWF Wrestlemania - das etwas andere Beat 'em Up. What a Rip-Off!

Hier eine kleine Aufstellung der acht Wrestlemaniacs



Razor Ramon - der böse Bube mit der Klinge...



Ein Leichenbestatter beschafft sich Arbeit...



Shawn Michaels setzt oft und gerne seinen Speed Kick ein



Beim "Hitman" und seinem Eye Rake gehen Euch die Augen über



Der Torture Rack Back Breaker von Lex Luger läßt die Wirbel knacken



Feueriges Temperament legt Bam Bam Bigelow mit dem Fire Punch an den Tag



Gerade noch in der Zirkus-Arena, jetzt schon im Wrestler-Ring treibt der Clown seine "Mords-späße"



Als ehemaliger Sumo-Ringer begräbt Yokozuna seine Gegnervorgsweise unter seinen Fleischmassen



Get in the ring - falsch, get out! (MD)



Hier seht Ihr Bam Bam Bigelow als flammendes Inferno (PSX)

jetzt bei Volltreffern irgendwelche Gegenstände aus den Körpern wie z.B. Totenköpfe beim Undertaker oder Herzen bei Bret "Hitman" Hart. Wollt oder könnt Ihr nicht gegen einen Freund kämpfen, dürft Ihr im Solo-Mode noch zwischen "Intercontinental-" und "World-Championship" wählen. Unter-



Hier ist Yokozuna das "doppelte Lottchen" (PSX)



Fairplay wird bei WWF Wrestlemania eher klein geschrieben: Liegt der Andere am Boden, slammt man, was das Zeug hält! (MD)

schiede bestehen hier eigentlich nur in der Anzahl und Reihenfolge der Gegner (bei der Weltmeisterschaft stehen muntere Zwei- und Drei-Gegner-Schlachten auf dem Plan).

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: GALAXY 089/7605151



TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: 32 MBIT MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 120,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM



NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

DIE **COMPU** VERLAG **TEC** POWERTIPS 12/95



PLAYERS GUIDE

Super Nintendo

Super Turrican 2

Letzter Teil Seite 541-542



CODES + FREEZERS

Super Nintendo

- Killer Instinct -Import 544
- Batman Forever 544
- Action Replay-Codes 544

Super Mario World 2

Dritter Teil Seite 529-536



PlayStation

- Battle Arena Tohshinden 544

Asterix & Obelix

Erster Teil Seite 537-540



Primal Rage

Seite 543



Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine Mega Fun-Tips bestellen:

___ St. HELP-Sammelordner "Mega Fun" je DM ___

Gesamt DM ___

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-/Ausland DM 13,-) DM ___

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM ___

- bar (Geld liegt bei)
- per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

CompuTec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name

Straße

PLZ, Wohnort

Datum/Unterschrift

JETZT SAMMELN!

- für Deine Power-Tips aus der MEGA FUN
- für die wichtigsten 192 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS!!!



Killer Instinct

Action Replay-Codes und andere



Und hier vier hyperhilfreiche Codes für den Megahit Killer Instinct. Zuerst einmal die Lösung zu Problemen mit dem neuen Action Replay Codes III: **7E000182** eingeben, Hebel nach oben und starten. Der Bildschirm ist

schwarz, Reset drücken bis die Musik von KI ertönt. Hebel in die unterste Stellung bringen und reseten. Der Code muß nun gelöscht werden. Und...richtig, das Action Replay III nimmt das Modul jetzt an. Nun geht das Game erst richtig los und zwar mit: **7E0D2493** unendlich Energie **Player 1 7E0D2893** unendlich Energie **Player 2 7E10DB07** unendlich Zeit. Ein heißer Dank von Eyedol ergeht an Stefan Patzke aus Mannheim und Matthias Volk aus Bielefeld



Battle Arena Toshinden

Kamerakontrolle/Energiebalken wegschalten

Zuerst im Option-Screen R1/R2/L1/L2 auf NOT USE setzen. Dann Kamera Action auf YOURSELF stellen und Controll Type X+Y eingeben. Select auf Controller 1 wählen und mit R1/R2/L1/L2 zoomen. Um die Energiebalken verschwinden zu lassen, Pause wählen und alle vier Feuerknöpfe drücken. Voilà! Zweimal Select betätigen und das Ganze ist wie vorher.



Action Replay-Codes

Diverse Action Replay- Codes

Stargate: Ärger beim Weg durch das Sternentor läßt sich mit **7E02CE05** unendlich Leben und **7E02D103** unendlich Energie vermeiden. Wir danken Kirstin Barmann aus Bochum für den Tip.

Batman Forever: Kirstin und kein Ende: Ich finde es klasse und prügle gleich mit **7E001705** unendlich Leben **7E132C57** unendlich Energie Batman **7E132E57** unendlich Energie Robin durch das Game.

Ghoul Patrol: Untote, Nein Danke!? Ja, das läßt sich mit **7E1DA102** unendlich Leben **Player 1 7E1DA302** unendlich Leben **Player 2** angenehm realisieren.

Castlevania Vampire's Kiss Schwierigkeiten? Mit diesen ARP Codes von Manuel Haupt aus Aschaffenburg nicht mehr **7E009Exx** unendlich Leben **7E00A2xx** unendlich Herzen **7E00A840** unendlich Energie

Judge Dredd Was? Der Tip aus dem letzten Heft reicht Euch nicht! Dann drehen wir gleich mit den folgenden Codes, die von unserem Leser Raimund Barendt aus Wismar stammen, voll auf. **7E1AF709** unendlich Leben **7E1B01AA** unendlich Granaten **7E1B03AA** unendlich Sprengstoff **7E1B05AA** unendlich Brandgeschosse **7E1B07AA** unendlich Panzergeschosse **7E1B09AA** unendlich Wärmesucher **7E1B0DAA** unendlich Boing Blasen **7E1B0FAA** unendlich Flare **7E1B0BAA** unendlich Posselwumme **7E1AFFAA** unendlich Abprallgeschosse. Und wem selbst das noch nicht reicht, sollte gleichzeitig dies eingeben. **7E1AF499 7E1AF599 7E1AF699** Und schon ist das Punktekonto auf dem Wert **999.999.900** angehäuft. Also, ballert schön!

TIP DES MONATS

Gewinnt 500 DM!

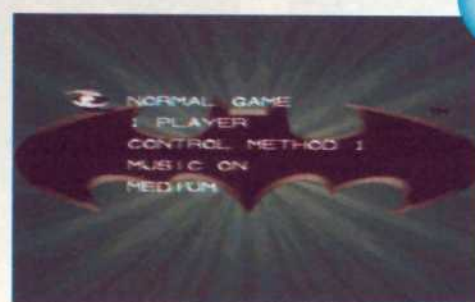
Diesen Monat gehen die 500.-DM, in Form eines Warengutscheines von Theo Kranz Versand Würzburg, an Maik Beck, da er allen Sauriern bei Nintendos Primal Rage, dank seiner Moves, die Steinzeit erleichtert. Wir haben immer noch nicht genug Tips & Tricks, deswegen erfolgt hiermit ein Aufruf an alle Joypadakrobaten und Dauerzocker. Habt Ihr irgendetwas an Eurer Software festgestellt, das Ihr unbedingt Euren Mitlesern mitteilen wollt? Kein Problem, formloses Schreiben (BITTE LESERLICH und auf keinen Fall Euren Absender und Eure Telefonnummer vergessen!) an die Redaktion genügt. Helft uns also unseren Tips & Tricks-Verwertern den Feierabend zu vermiesen, und vergeßt nicht, es winken erneut 500.-DM in Form eines Warengutscheines von Theo Kranz Versand Würzburg! Also, HAVE MORE FUN, HAVE MEGA FUN! Und hier nocheinmal die Anschrift: Redaktion Mega Fun, Stichwort: Helpline, Pleicher Schulgasse 2, 97070 Würzburg



Batman Forever

Level-Anwahl / Special-Moves

Unser Leser Sven Brandt aus Magdeburg hat folgenden Cheat für den DC-Comic Helden herausgefunden: Gebt im Optionscreen schnell **0,0,0,0,A,B,Y** ein, als Bestätigung wird der Bildschirm kurz dunkel, nun sind alle Level direkt anwählbar und zusätzlich gibt es noch alle Normal- und Geheimwaffen. Special Moves für die Geheimwaffen:
 Bat Cuffs: **0,0,X** (zum Gegner)
 Homing Batarang: **000,Y** (zum Gegner)
 Rocket Boots: **0,0,0,X** (zum Gegner)
 Holographic Decoy: **0,0,0,0,A+B** (zum Gegner)





Super Mario World 2



Mario und Yoshis Abenteuer kosten immer mehr Fans schlaflose Nächte. Solltet Ihr Euer Spiel noch nicht beendet haben, kann Euch sicherlich - bezüglich der Level 4 bis 6 - die folgende Komplettlösung weiterhelfen. Die letzte Welt findet Ihr in der nächsten Ausgabe



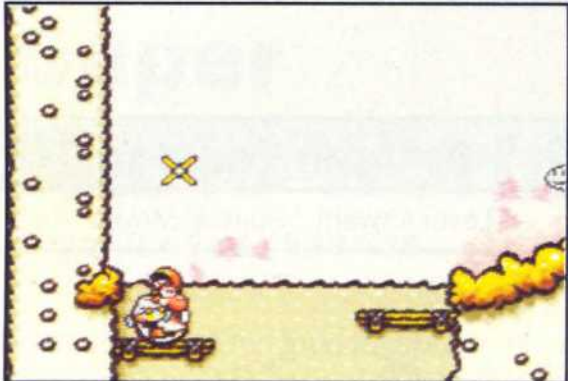
1. Mit den Bällen kann horizontal oder vertikal durch dem Bildschirm gefahren werden. Wird dieser Raum verlassen, sollten auch mindestens 17 Goldstücke und 4 Blumen in Eurem Besitz sein.



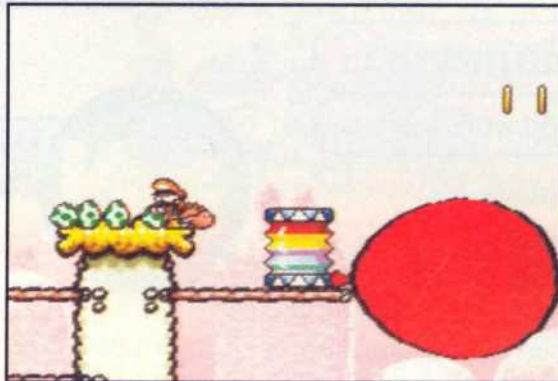
2. Im nächsten Abschnitt nehmt Ihr Euch das rechte Goldstück zur Brust. Als zweites werden weiter rechts zwei Brücken aufgebaut, die es erst ermöglichen die Sachen im unteren Bildschirm zu bekommen.



3. Level 4-7. Mit einem Sprung auf die Schildkröte bekommt Ihr die Blume.



4. An der gezeigten Stelle schießt Ihr nach oben damit ein Trampolin herunterfällt, das Euch in den oberen Abschnitt des Levels befördert.



5. Die Szene mit dem Luftballon kommt Euch bestimmt bekannt vor. Aufblasen und damit weiterfliegen.



6. Die wichtigsten Extras im nächsten Abschnitt sind versteckt.



7. Den Rest des Levels schafft Ihr im Flug.



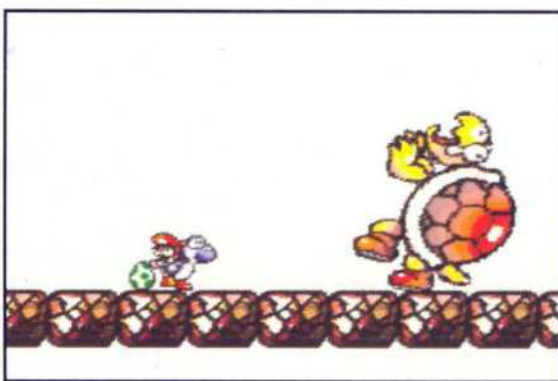
8. Level 4-8. Wird der Stein oben abgeschossen, ist der Weg in einen neuen Raum frei.



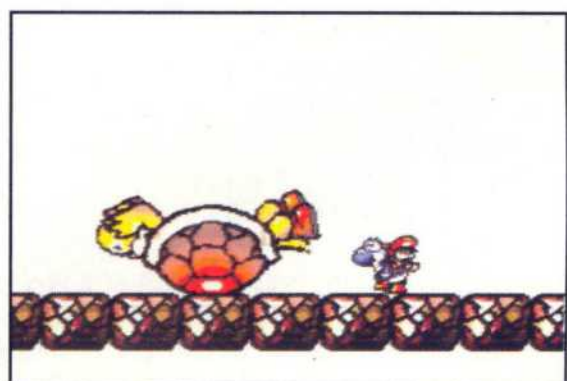
9. Wenn Ihr da auch noch alle Gegner abschießt, bekommt Ihr ein Goldstück.



10. Eine runde Breakout bevor Ihr dem Endgegner gegenübersteht.



11. Die Schildkröte braucht vier Treffer hintereinander auf den Kopf, damit sie sich auf den Rücken legt. In dieser Lage springt Ihr mit einem Superschlag auf den Bauch. Diese Prozedur wird dann noch zweimal wiederholt, um sie zur Strecke zu bringen.



Super Mario World 2



12. Den Rest des Levels werdet Ihr mit Hilfe der beiden Karten leicht bewältigen. Nur noch ein Wort zu Tür Nr.4.: Die erreicht Ihr, wenn Ihr einen Schildkrötenpanzer auf das Fragezeichen darunter schießt. Dahinter verbirgt sich auch der Schlüssel zum Ausgang.



13. Level 5-1. Die erste Blume wird eingesammelt und daraufhin springt Ihr auf das fliegende Wölkchen...



14. ...mit dem es ein Leichtes sein wird, daß nun kommende rote Goldstück zu erwischen.



15. Wagt den Sprung in die Tiefe, ...



16. ...denn in der untersten Ecke befindet sich eine Kiste, in der ein Schlüssel zu finden sein wird.



17. Hinter der rechten Pflanze findet Ihr ein paar Sterne.



18. Während Euch Felsbrocken entgegenrollen, sammelt Ihr alle Goldstücke ein.



Super Mario World 2



19. Danach geht es nach oben weiter, wo Ihr die nächste Abzweigung nach rechts geht, um die nächste Blume zu bekommen.



20. Weiter oben ist die Tür zum vorher gefundenen Schlüssel. Hier gibt es 1-Ups zu gewinnen. Danach steigt Ihr in die drüberliegende Röhre...



21. ...um die fünf roten Münzen einzusammeln.



22. In der nun kommenden Höhle führt das erste Fragezeichen an diesen Aufbaupunkt.



23. Lästige Eiszapfen können abgeschossen werden. Am Ende der Höhle habt Ihr, wenn alles richtig abgelaufen ist, 12 Goldstücke und drei Blumen eingesammelt. Nachdem die Höhle verlassen wurde, sammelt Ihr links noch ein paar Goldstücke ein. Im Baum findet Ihr eine Melone die gegen den blinkenden Gegner eingesetzt wird um nach fünf Treffern zwei 1Ups zu ergattern.



24. Auf dem Weg nach rechts erscheint über dem Fragezeichen ein rotes Goldstück.



25. Vor der nächsten Blume findet Ihr das zweite rote Goldstück. Unter dem Pfosten rechts im Bild ist Goldstück Nr. 3 versteckt.



26. Kurz darauf erscheint auch das vierte in der Baumkrone, ...



27. ... gefolgt von Goldstück Nr. 5, das nach der Röhre einen Freiflug veranstaltet.



28. In der Röhre können einige der lebenswichtigen Sterne eingesammelt werden, inklusive einem roten Goldstück.



29. Wird die Pflanze abgeschossen, findet Ihr den richtigen Weg um das Gold weiter rechts einzusammeln.



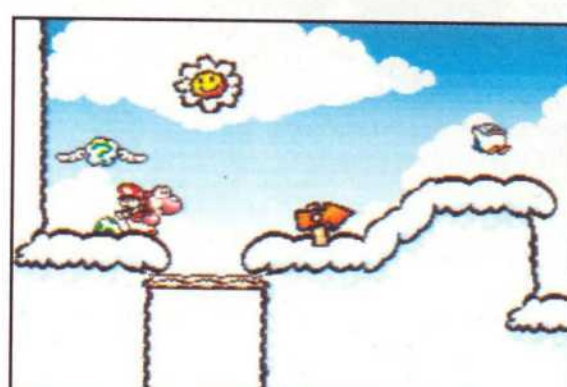
Super Mario World 2



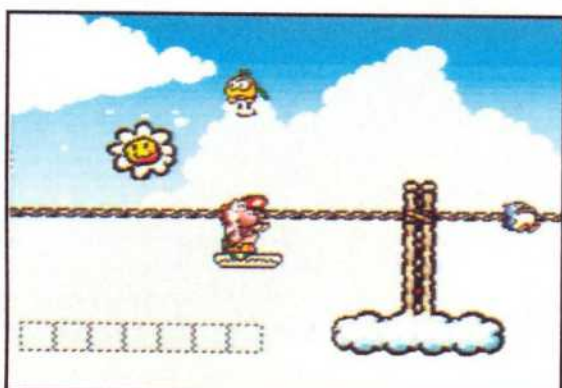
30. Level 5-2. Am Anfang des Levels findet Ihr in der Baumkrone ein gelbes Ei. Das 1 Up erscheint, wenn der Schneeball nach links gerollt wird.



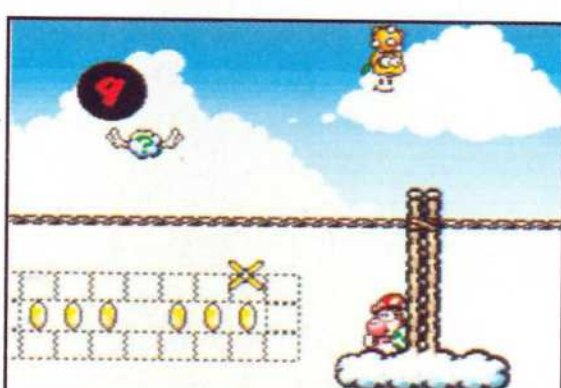
31. Mit Hilfe des Schneeballs werden im ersten Abschnitt sechs Goldstücke eingesammelt.



32. Daß im nächsten Abschnitt erschiene Fragezeichen sorgt für festen Boden unter den Füßen.



33. Die dritte Blume verbirgt sich hinter dem zweiten Fragezeichen.



34. Mit einem gezielten Schuß erhaltet Ihr hier zwei rote Münzen.



35. Über dem Baum in der dritten Runde wartet ein Fragezeichen...



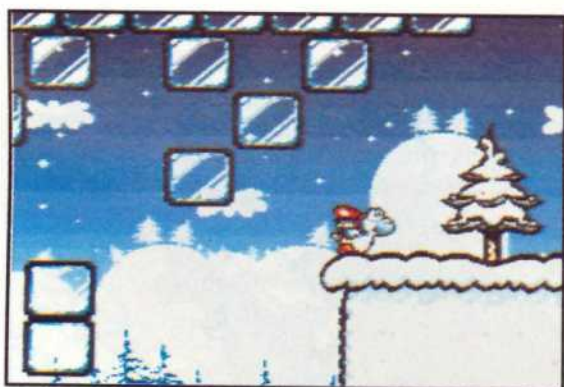
36. ...um den nächsten Raum zu öffnen, der sich gleich rechts davon befindet. Schaut doch mal rein! Es lohnt sich!



37. Mit dem Aufzug wird alles, was man so an Schmuckstücken sieht eingesammelt, um den Level erfolgreich zu beenden.



38. Level 5-3. Der Stein rechts kann mit einem Feuerstrahl aufgetaut werden. Das Symbol zeigt hier an, daß sich eine Blume dahinter befindet.



39. Für die Stelle am Ende des Abschnitts solltet Ihr den Feuerstrahl aufgeben.



40. Laßt diese Türe aus und kümmert Euch um den Stern, um am Ende des Levels noch ein rotes Goldstück zu bekommen.



41. Danach betretet Ihr die Röhre, die Euch in diesen Raum führt. Wird der Raum verlassen, befindet Ihr Euch an der Tür, an der Ihr zuletzt vorbeigelaufen seid, wieder und Ihr habt nichts ausgelassen.



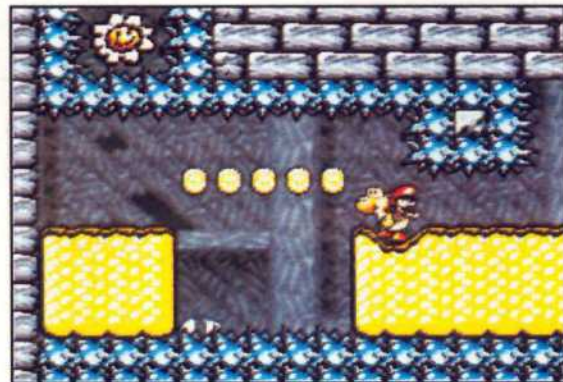
Super Mario World 2



42. An der nächsten Tür angelangt, bekommt Ihr eine komplette Ski-Ausrüstung, mit der die restlichen zwei Blumen und sechs roten Goldstücke eingesammelt werden können. Da eine 100 %ige Abfahrt nur mit viel Übung zu schaffen ist, kommt der hier befindliche Speicherpunkt gelegen.



43. Alle roten Goldstücke sind in nur einem Spielabschnitt verstreut.



44. Level 5-4. Ihr müßt an der ersten Treppe links hochspringen, wenn Ihr diese Blume haben wollt.



45. In der Röhre befindet sich die nächste Blume.



46. Nachdem Ihr diese habt, geht's weiter nach rechts bis Ihr in einen großen Raum kommt. Wird das rechte Fragezeichen hier angeschossen, erscheint eine Leiter, die Euch den Zugang zum oberen Gang ermöglicht.



47. Die Treppe davor läßt Euch durch den darunter befindlichen Gang hindurch.



48. Am Ende landet Ihr immer in diesem Bildschirm. Sind beide Goldstücke eingesammelt geht's nach rechts den einfachen Weg runter. Der Weg links bringt Euch, falls Ihr unter erhöhtem Risiko noch ein paar Münzen einsammeln wollt, wieder nach rechts. Ansonsten geradewegs nach unten.



49. An der Wippe angelangt, findet Ihr rechts davon einen Gang...



50. ...in dem noch Einiges zum Einsammeln zu finden ist. Um wieder nach oben zu kommen, schiebt Ihr den Pudding einfach nach rechts.



51. Ein Geist führt Euch den Rest des Levels an alle wichtigen Stellen. Versucht einfach alles einzusammeln.



52. Zu guter Letzt gibt es noch ein 1 UP.



53. Der Geist muß vier Mal mitten ins Herz getroffen werden, bevor er Euch in den nächsten Level läßt.



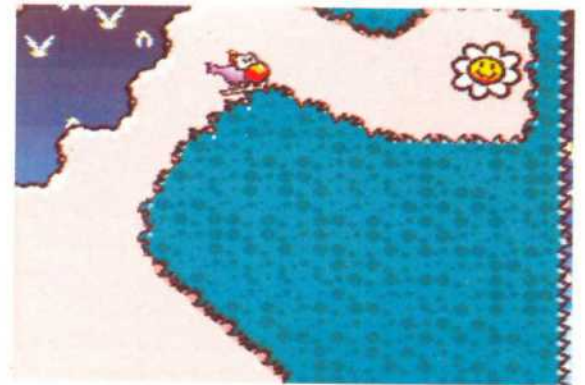
Super Mario World 2



54. Mit einem der Vögel gelangt Ihr an die Münzen...



55. ...und in die obere Röhre, die Euch eine Blume einbringt.



56. Bevor die Sterne mit dem Hubschrauber eingesammelt werden, holt Ihr Euch noch die Blume, die am oberen Ende des Abschnitts zu finden ist.



57. Am Ende solltet Ihr 16 Goldstücke und 3 Blumen besitzen.



58. Im dritten Abschnitt werdet Ihr unter der Pflanze eine weitere Blume finden.



59. An dem Ausrufezeichen muß, wie bereits bekannt, schnell reagiert werden, bevor die Wirkung verfliegt. Der höchste Punkt sollte möglichst schnell erreicht werden.



60. Von den beiden Vögeln, die Euch weiter links begegnen werden, nehmt Ihr den Linken und bleibt darauf stehen.



61. Vermeidet häufiges Springen, weil der Vogel sonst nicht so hoch fliegt. So bekommt Ihr auch die letzte Blume.



62. Level 5-6: Der Flug auf der Wolke wird Euch hier ein Weiterkommen sichern. Im Flug sammelt Ihr herumliegende Sachen leichter ein.



63. Stellt Euch vor den rechten Gegner, damit er die Schalter aktiviert. Damit werden sämtliche Podeste auf den Kopf gestellt.



64. Mit etwas Geschick ist der Rest des Levels schnell geschafft.



65. Ihr bewegt Euch mit den Gondeln auf den vorgegebenen Pfaden langsam nach oben. Falls Euch die Munition ausgeht, bedient Euch der Vögel die Euren Eiervorrat wieder auffüllen.



Super Mario World 2



66. Sobald Ihr wieder festen Boden unter den Füßen habt...



67. ...fliegt Ihr mit der nächsten Airline in die obere Röhre.



68. Hier erwarten Euch neben vielen Münzen auch abstürzende Felsbrocken...



69. ...und auch die erste Blume.



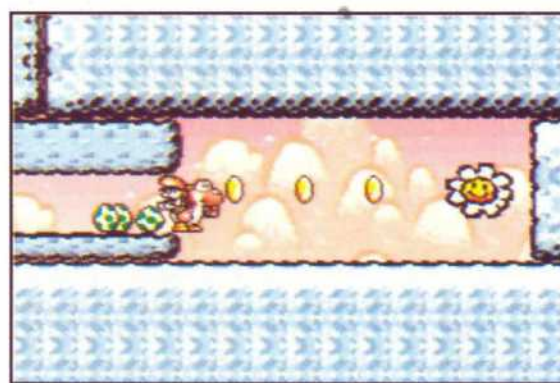
70. Es geht weiter. Habt Ihr die rote Gondel im Sichtfeld, springt sofort darauf.



71. Sie führt Euch an wichtige Stellen und dann wieder zur gelben Gondel zurück.



72. Auf dem Weg in den zweiten Abschnitt habt Ihr noch ein paar Sterne eingesammelt. Hier schießt Ihr die Wand nach rechts auf,...



73. ...nehmt alles mit, was Ihr so findet und verlaßt den Abschnitt durch die Röhre mit 9 Goldmünzen und 3 Blumen.



74. Nachdem Ihr locker über die erste Schlucht gesprungen seid, solltet Ihr Euch bei der zweiten etwas beeilen, um die Blume noch zu erreichen.



75. Hoch über dem nächsten Abgrund befindet sich die letzte Blume.



76. Dafür müssen die Sprünge auf die Felsbrocken genau abgestimmt werden.



77. Unterwegs zum Ausgang werden noch zwei rote Goldstücke eingesammelt.



Super Mario World 2



78. Level 5-8: Wartet auf eine der gelben Kanonenkugeln, mit der Ihr problemlos in die oberen Bereiche gelangt.



79. Um an die zweite Blume zu kommen, muß die Kanonenkugel nach oben gelockt werden.



80. Den Checkpoint erreicht Ihr mit einer grünen Kanonenkugel, die erst durch den schmalen Gang gelockt wird.



81. Hier solltet Ihr den Absprung nach unten wagen, um in einen Bonusraum zu kommen...



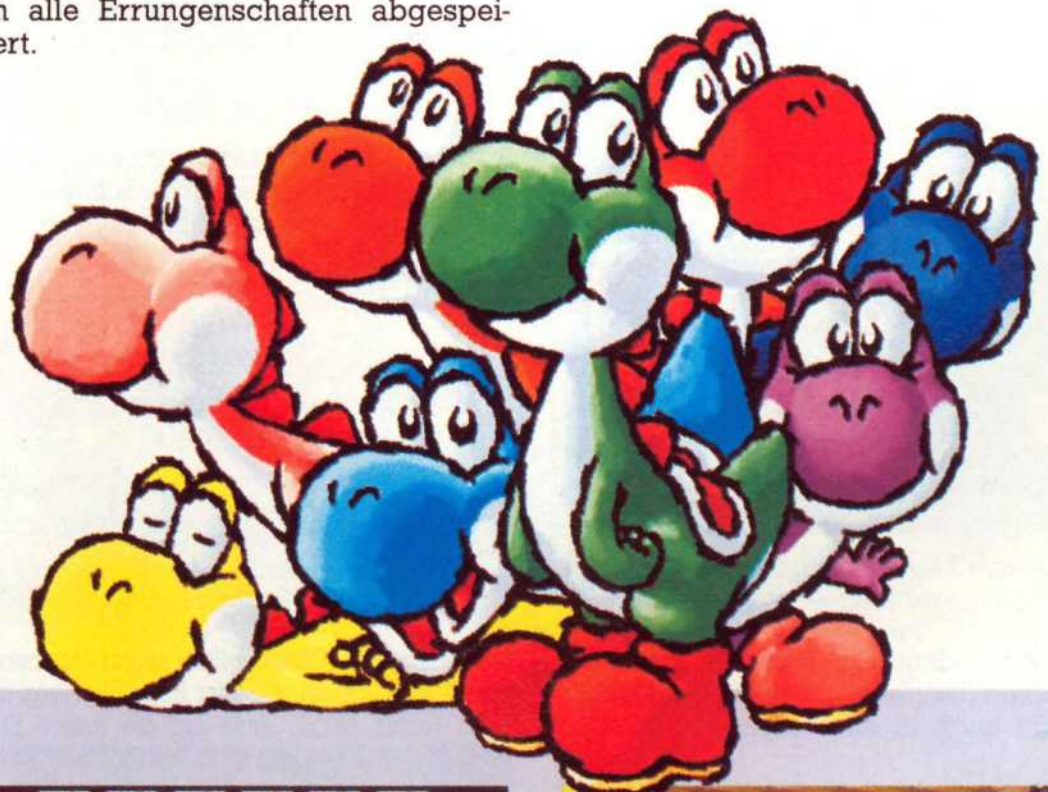
82. ...in dem Euch eine Eisenbahnfahrt erwartet. Danach geht's nach oben und an einem Checkpoint vorbei. Hier werden alle Errungenschaften abgespeichert.



83. Und schon greift der letzte Endgegner an.



84. Die Pfosten werden in den Boden gerammt, um auf der gegenüberliegenden Seite den Raben zu erwischen. Nach drei Treffern habt Ihr den Kampf gewonnen.



Mini-Spiele



Auf der Karte haltet Ihr Select gedrückt, und dann die Tasten X, X, Y, B, A.



Nun könnt Ihr alle Minispiele einzeln anwählen, ...



... inclusive zwei Zwei-Spieler-Spiele.





Asterix & Obelix



Infogrames hat bei dieser Hopserei den Schwierigkeitslevel hoch angesetzt. Deswegen wollen wir Euch auf den nächsten vier Seiten die wichtigsten Stellen von Act 1 bis Act 8 erklären. Kleiner Tip am Rande: Wer sich als Einzelspieler in den höheren Levels schwer tut sollte einmal Asterix als Spielfigur wählen. Auch wollen wir Euch die ARP-Codes, die unter anderem von Kirstin Barmann aus Bochum stammen, nicht vorenthalten. Die Codes funktionieren auf dem MK-II, sowie dem neuen MK-III. 7E107627 (unendl. Zeit) 7E008C28 (unendl. Energie Obelix) 7E006028 (unendl. Energie Asterix) 7E101D99 (unendl. Leben Obelix) 7E101B99 (unendl. Leben Asterix)



1. Dorf: Kurz vor Levelende erwartet uns hinter dem Tor ein Zusatzleben. Welches wir natürlich dankend annehmen.



2. Bonusraum 1: Die drei obersten Steine abräumen, da sie ein Zusatzleben sowie Energie enthalten.



3. Überfahrt: Möglichst links halten, um herannahende Gegenstände besser zu erkennen. Auf die Sterne achten!



4. Den Römer gleich nachdem er gepeitscht hat, anspringen und schnell viermal auf die Nase klopfen.



5. Anhand des Bildes könnt Ihr erkennen wie weit Obelix übertreten kann. Schwimmende Platten ohne abzusetzen überspringen.



6. Warten bis der Pirat den Felsen geworfen hat, danach habt Ihr die Gelegenheit ihn schnell zu vermöbeln.



7. Kurz aus dem Bild gehen, schon sind aufgelöste Plattformen wieder benutzbar. Das gilt auch in den folgenden Levels.



8. Bonusraum 2: Wieder gilt es zuerst die obersten Steine zu ergattern. Arbeitet Euch oben von links nach rechts durch, dann auf die untere Etage springen und von rechts nach links abgrasen.



9. "Auf dem Lande" zweimal auf die Bretter springen und das Pad nach unten gedrückt halten und siehe da...



10. ...vor dem zweiten Piraten müßt Ihr warten bis er ein Faß geworfen hat, um per Sprung das Zusatzleben zu ergattern.



11. Aus dem Schacht kommend dürft Ihr die Items links nicht vergessen, da sich hier ein Stern verbirgt.



12. In Bonusraum 3 durch die oberen Steinchen Kraft auftanken und so viele Goldmünzen wie möglich einkassieren.



Asterix & Obelix



13. Wie Ihr hier seht, sollte man immer erst schauen, welche rollenden Fässer man zum Häusererklimmen benötigt, bevor Ihr den Werfer abserviert.



14. Geht auf den Mauern entlang, sonst bemerkt Ihr sehr schnell, daß es schon bei den Römern rücksichtslose Temp-sünder gab.



15. Auch hier darf nicht alles gleich sinnlos abgeboxt werden, da sonst der Stern auf dem Haus nicht geholt werden kann. Und wir wollen uns doch die Bonusrunden nicht durch die Lappen gehen lassen.



16. Weiter geht es hier zwar nicht, aber ein Zusatzleben versteckt sich im rechtem Durchgang. Wird dankend angenommen.



17. Alle Towertüren werden per Powerschlag geöffnet. Vergesst auf keinen Fall Euch den Stern im dritten Stock per Faß zu holen, bevor der Soldat in den Styx geschickt wird.



18. Im Bonusraum 4 holen wir uns erst einmal das Leben, das sich ganz oben links versteckt und holzen dann systematisch alles von links nach rechts ab.



19. Um das Spiel erfolgreich zu absolvieren, sollte man sobald ein Brite ins Bild kommt kurz abbremsen, um besser erkennen zu können ob Ducken oder Springen angebracht ist.



20. Für die Strapazen aus Act 1 - Act 4 erhaltet Ihr nun folgendes Paßwort.



21. Sobald abgefallene Zweige das Weiterkommen verhindern, müßt Ihr kurz aus dem Bild gehen.



22. Zwischen dem siebten und sechsten Baum müßt Ihr rüber, da sich im Laub ein Stern versteckt.



23. Bonusraum 5: Versucht von links nach rechts und von oben nach unten alles abzuräumen.



24. "Der See": Es ist wichtig erst die Gegner zu erledigen. Damit verhindert Ihr, daß versehentlich wichtige Steinen zu früh abgeräumt werden.



Asterix & Obelix



25. Im Bonusraum 6 von links nach rechts alles abräumen.



26. Das Gebirge hat es in sich: erste Schanze hinunterrutschen und Pad nach links gedrückt halten. Vom Landepunkt sofort nach links weiterspringen



27. Hier ist nun das erste Sternchen einzusacken.



28. Nachdem Ihr Euch nach rechts gewandt habt, benutzt die Wippe, springt nach rechts und sofort links hoch. Der zweite Stern ist nun Euer.



29. Die zweite Schanze wird mit einem Sprung bewältigt.



30. Rechts über die untere Holzbrücke gehen, dann hoch, links, rechts, links über die obere Brücke und schon gibt es Stern 3.



31. Von dieser Plattform lassen wir uns jetzt nach unten, dem Soldaten genau vor die Frostbeulen fallen und holen uns oben links den vierten Stern.



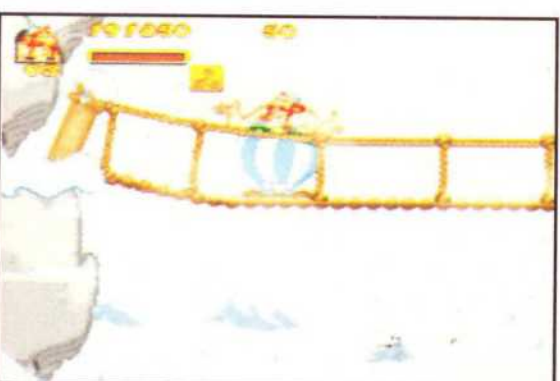
32. Erneut passieren wir die untere Brücke, erledigen den Soldaten, springen nach rechts und bekommen dafür den nächsten Stern.



33. In dieser Reihenfolge geht es weiter: links, links, hoch, rechts, nochmal rechts und wir beenden diesen Berg mit einem Schanzensprung.



34. Jetzt geht es die Wippe hoch, bis diese Stelle erreicht wird. Wir schauen nach links, halten die Y-Taste gedrückt, drücken das Steuerkreuz nach links und betätigen gleichzeitig die B-Taste um den Felsvorsprung zu erreichen.



35. Links die Brücke passieren und den sechsten Stern in Empfang nehmen.



36. Nun jumpen wir nach rechts weiter, bis wir die vierte Schanze mit einem möglichst hohen Sprung verlassen.



Asterix & Obelix



37. Geht nach rechts, springt und wetzt links weiter, sodann könnt Ihr Euch den siebten Stern abstauben.



38. Wir lassen uns ganz nach unten fallen und holen uns die Nummer 8.



39. Jetzt wenden wir uns mit zwei schnellen Sprüngen nach links, ärgern uns erneut über den Programmierer, rennen links weiter, joggen nochmal rechts hoch und wieder geht es Schanze 4 runter.



40. Unbeachtet lassen wir die Berglandschaft hinter uns und "jumpen" gleich über die fünfte Schanze.



41. Per Sprung holen wir uns den zehnten Stern.



42. Die Wippe bringt uns auf die Plattform, da der Römer links uns nicht wohlgesonnen ist, stellen wir uns möglichst links...



43. ...und versuchen ohne Abzusetzen diesen Weg zu Springen.



44. Jetzt geht es hoch, hoch und links über die Brücke. Da wir brav alle zehn Sterne auf unserem Habenkonto eingezahlt haben, kommen wir in den...



45. ...Bonusraum 7: Vorsicht! Man landet direkt auf einer Plattform die unter den Füßen zerbröckelt, gleich links oder rechts im Bild auf die Felsvorsprünge retten und die Sache von oben nach unten angehen.



46. O.K. Das Gebirge hat vollste Konzentration abverlangt, in Act 8 "Die Bank" geht es dafür lockerer zu. Einfach jeden Tresor mit Superfausthieb einschlagen und ausräumen. Falls Ihr keine Lust habt Euch jedesmal ein Faß zu holen: A-Knopf gedrückt halten, B-Knopf drücken und in der Luft "A" loslassen.



47. Wir arbeiten die Bank von links nach rechts durch und finden nach kurzem den gesuchten Bankdirektor, der sich in diesem Tresor versteckt hält und...



48. ...richtig, bekommen auch gleich dieses Paßwort. Alea iacta est, in der nächsten Ausgabe geht es weiter.

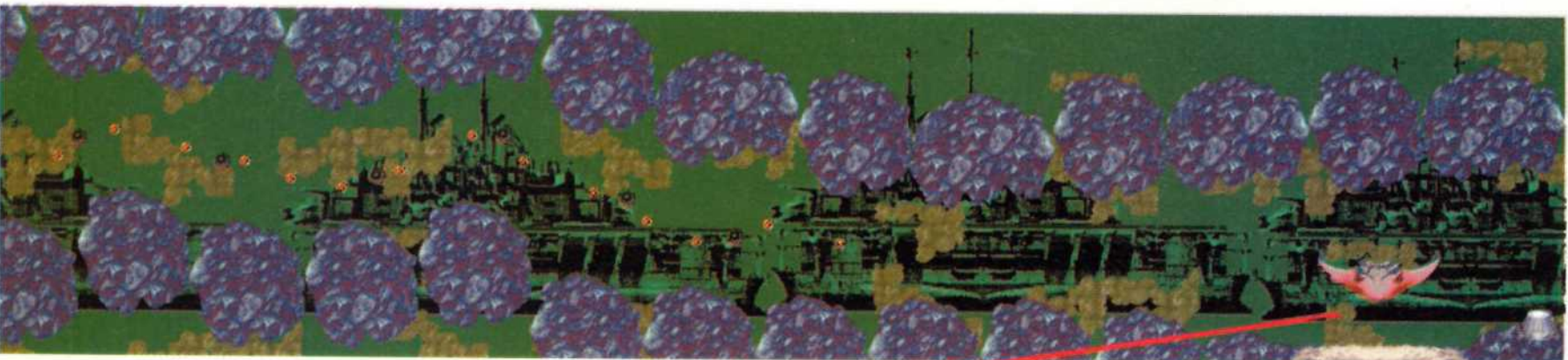
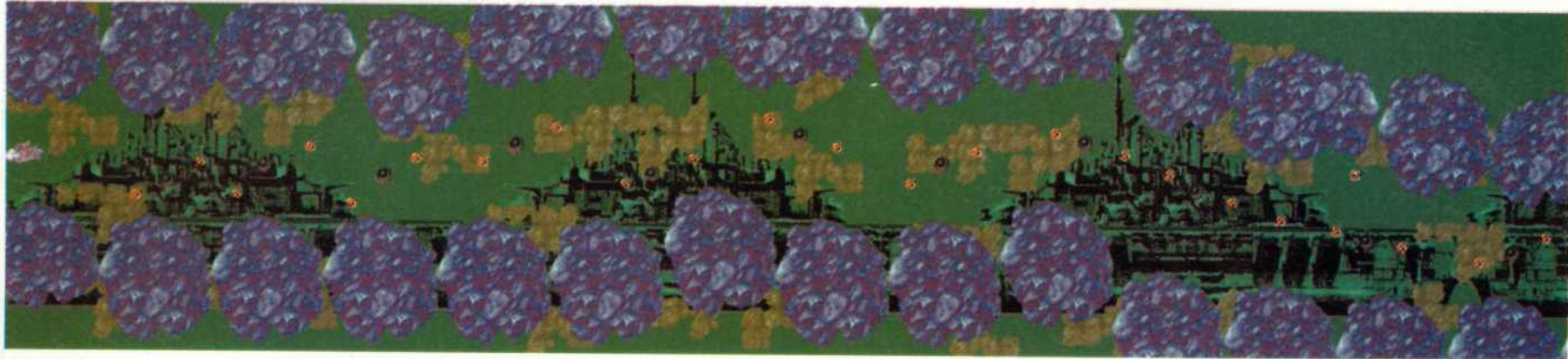




Super Turrican 2



Deutschlands Vorzeigesöldner Turrican bekommt hier vorerst seinen letzten Auftrag, bevor er wieder in der Videospielversenkung verschwindet, und uns hoffentlich bald weitere Abenteuer miterleben läßt. Halali!



Wenn Ihr folgende Schritte beachtet, sollte auch der bestens ausgerüstete Manta (ihm fehlen nur noch die Spoiler) kein Hindernis mehr darstellen.



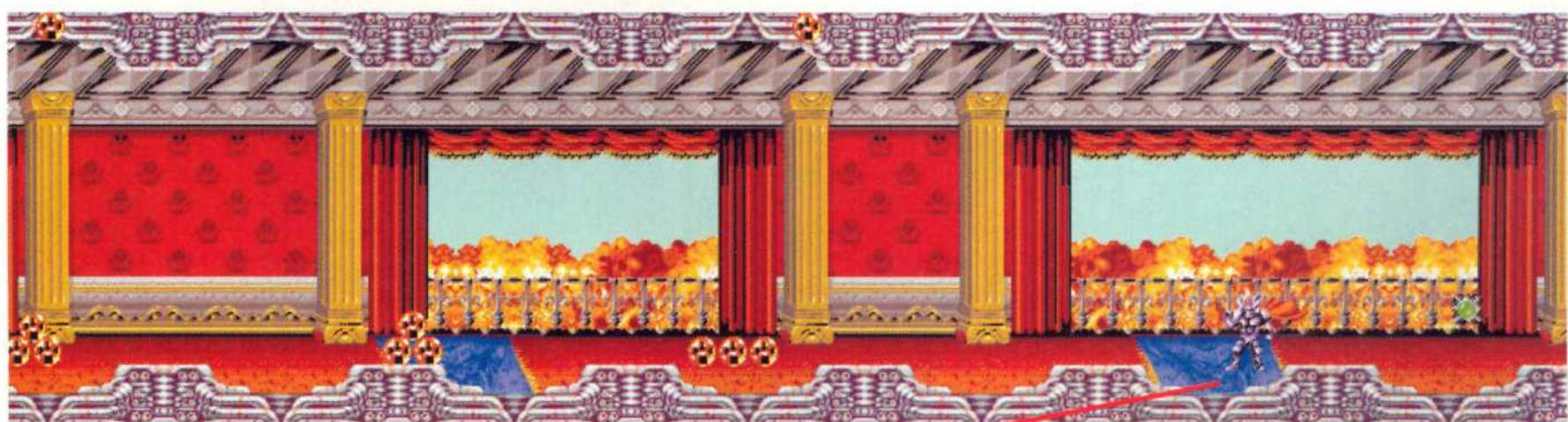
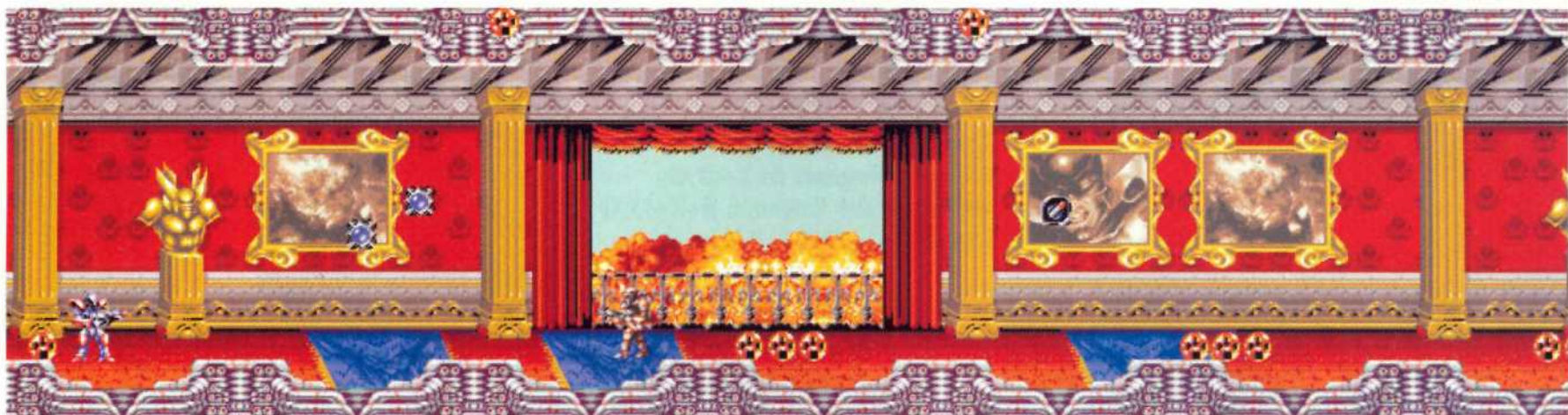
Nachdem Ihr vom Bike geworfen wurdet, solltet Ihr solange über den **hellen Punkt** springen, ...



...bis der Gegner sein Fernlicht, äh Anvisierscheinwerfer einschaltet. Dieser zeigt Euch den Punkt seiner nächsten **Angriffe** an. Habt Ihr auch diese Hürde gemeistert, dürft Ihr anschließend auf dem Bike sitzend dem Manta kräftig einheizen.



Super Turrican 2



Den scheinbar letzten Gegner laßt Ihr einfach hinter Euch, indem Ihr, sobald er einer dieser gemeinen Attacken ausheckt, den Rollen-Move ausführt.



Beinahe geschafft: Denkste, denn auf dem Schwierigkeitsgrad "Medium" geht's noch weiter! Lauft Ihr anfangs nur vor dem Feuer davon, gesellt sich später noch ein unangenehmer Roboter zu Euch. Achtet ganz besonders auf seine Arme. Kommt die Steuerkuppel des Ungetüms zum Vorschein, habt Ihr Gelegenheit den Speiß umzudrehen. Die Rebound-Waffe hat sich als hilfreich herausgestellt.





Primal Rage



Time Warner Interactives Dinosaurierklopperi beinhaltet einige Special-Moves, die uns Maik Beck aus Gera-Lusan verraten hat



SAURON

Rakete: Y+A+0,0
 Biß beim Gegner: A+X+0,0
 Anfressen des Gegners: B+X+0,0
 Schuß: B+Y+0,0

DIABLO

Feuerspucken: X+A+0,0
 schnelles Feuerspucken: Y+B+0,0
 Teleport beim Gegner: X+A+R+0,0
 Zerstampfer: Y+A+0,0,0



VERTIGO

Giftspucken: X+A+0,0
 Klinge: X+B+0,0
 Hypnose: X+B+0,0
 Gegner ranholen: B+Y+0,0

TAURON

Biß beim Gegner: X+A+0,0
 Kick: X+B+0,0
 Jogging: Y+B



BLIZZARD

Eisstrahl beim Gegner: Y+X+A+0,0
 Schlag: Y+B+0,0
 Megaschlag: X+A+0,0
 Wurf: B+X+0000000000 im Uhrzeigersinn



ARMADON

Kreissäge: Y+A+0000000000 im Uhrzeigersinn
 Stachelpanzer: B+X+0,0
 Giftspucken: X+A+0,0



CHAOS

Giftspucken: B+x+0,0
 Gegner slammen: X+A+0,0
 Rammbock: B+Y+0,0
 Gift: B+X+0000000000 entgegen dem Uhrzeigersinn



NES/GB/MS/GG

Verkaufe neuwertiges NES + 7 Spiele und 2 Joypads für 310 DM Tel: 040/2509032

Tausche Special Game Boy (transparent) mit über 60 Spielen; z.B. Warioland, Probotector 2, F-1 Race, Batman 2, Terminator 2, Mario 1, Spiderman, Space Invaders, Dr. Mario, Tennis und Boxing usw. gegen Master System mit 2 Joypads und ca. 30 Spielen (wenn weniger, dann auch weniger GB-Spiele) wie Asterix, Dschungelbuch, Lion King, Aladdin, Sonic Spinball, Jurassic Park, Sonic 1 & 2 und Schlümpfe...
Tel: 02237/8905 (Andreas)

Halt! Tausche Special Game Boy (rot) mit ca. 40 Spielen; z.B. DKC, Mystic Quest, Jurassic Park, Mega Man 5, Turtles 2, Mario 1, Tennis, Motocross Mania, usw. gegen Game Gear mit mind. 20 Spielen (Road Rash, Aladdin, Dschungelbuch, Ecco, Ristar, Sonic Spinball) Tel: 02237/8905 (Michael)

Verkaufe GG-Spiele, z.B. Lemmings, Factory Panic, Wonderboy, Itchy & Scratchy, The Simpsons, je 20 DM und F-1 für 40 DM Tel: 04826/2869

SUPER NINTENDO

Tausche, verkaufe jederzeit neuere u. ältere SNES-Games. Habe z.B. Killer Instinct, Breath of Fire, Lufia, Hagane, Pitfall, Clayfighter 2, Stargate, usw. Suche z.B. Turrican 2, Castlevania 4 u. 5, Rollenspiele (alles), Blackhawk, Mega Man X2, R-Type 3, u.v.m. Tel: 037343/7120 (Ronny)

Verkaufe SNES mit 8 Spielen und Action-Replays, 2 Pads, 2 Infra-Pads, Scart-Kabel, z.B. NBA Jam, Probotector, SM-Allstars und viele Beat'em Ups. Tausche gegen PSX o. verkaufe für VB 1200 DM. Tel: 0361/2250106 ab 15 Uhr (Kevin)

Kaufe/tausche SNES-, SATURN-, MD-, PSX- u. 3DO-Spiele, suche Neuheiten, auch Samml. mit Konsole, habe Mario 2, Theme Park, Chrono Trigger, Bug!, NHL '96, Wing Arms, Ace Kombat u.a. Tel: 04774/1789 (Rainer)

Verkaufe SNES-Spiele: WWF Raw + Video 50 DM, Batman Forever 40 DM, DKC 35 DM, NHL '95 40 DM, Earth Worm Jim 40 DM, F-1 Champ. Edt. 35 DM, SM-Allstars 35 DM, Secret of Mana 40 DM, Batman Ret. (jp) 30 DM u.v.m. Tel: 07551/60840 (Jonas)

Verkaufe: Super Mario World 2 (dt) für 100 DM Tel: 0221/706861

Verkaufe SNES-Spiele zu Niedrigstpreisen v. 30-70 DM. Tausche auch, z.B. Killer Instinct, SMW 2, Batman Forever, Earthworm Jim 2, WWF Wrestling, Foreman f. R. Boxing. Tel: 07581/5438

Verkaufe: Earthworm Jim 70 DM, World Cup Striker 40 DM, Timeslip 35 DM, Turtle i. Time 30 DM, Royal Rumble 25 DM, Joypad 15 DM, Propad 25 DM, Sim City 50 DM. Verkaufe auch: GB + 2 Spiele für 80 DM, Tel: 05232/ 80019 ab 17 Uhr (Murat)

Verkaufe SNES-Spiele, z.B. Secret o. Mana + Sp.berater (dt.), NBA Jam T.E., DKC für je 80 DM, Aladdin, Lost Vikings für je 50 DM, Battletoads i. Battlemaniacs, F-Zero, SMW für je 20 DM! Oder alles zusammen + Tips & Tricks für 400 DM (NP 800 DM) Tausche FIFA Int. Soccer gegen Int. Superstar Soccer Tel: 034321/12933 ab 18 Uhr (Sebastian)

Suche Neuheiten z.B. Theme Park und Sammlungen für SNES, GB, NES, MD, MCD, usw.. Suche auch PSX (Pal), Saturn und 3 DO mit Spielen. Tel: 0641/71250 (Kirsten)

Verkaufe SNES, 2 Pads, 1 Jet-Fighter Pad und 6 Spiele, z.B. Killer Instinct ohne CD, Unirally, NBA Jam T.E., Rock'n Roll Racing, Tournament Fighters..., für 600 DM. NP 1150 DM (alles Pal), schenke dazu viele Videospiele-Zeitschriften und Bravo Hits 8 CD. Tel: 03491/84960, Mo-Fr 14-15 Uhr (Andreas)

Verkaufe SNES + SGB, 2 Pads und 20 Spielen (z.B. Unirally, Turrican 2, usw.) für 1000 DM (NP 2100) Tel: 02151/994654 (Bodo)

Verkaufe SNES-Spiele + 3 Pads + SGB, (NP ca. 1700 DM) für 800 DM, Tel: 033294/35198, Mo-Fr 16-20 Uhr (Roy) P.S. Verkäufe auch einzeln.

Verkaufe SNES mit 9 Spielen: SMW, Lord of the Rings, S. Conflict, Striker, Asterix, Star Trek Starfleet Aca., Star Wars 1-3 und 2 Joypads (NP 1600 DM) für 999 DM Tel: 04975/266

Verkaufe SNES mit 2 Joypads und 18 Spielen (DKC, SF 2 Turbo, Stunt Race FX, NBA Jam, NHL '94, S. Metroid, u.a.) und Zubehör für VB 900 DM. Tausche auch gegen PSX-Spiele. Tel. 089/9032566 (Thorsten)

Verkaufe Mickey Mania 50 DM, S. Empire Strikes Back 50 DM, Beat'em Ups-Spiele, SF 2, Div.Spiele, Blackhawk 60 DM, Demon Crest 80 DM, Drop Zone 70 DM, S. Metroid, Tiny Toon 50 DM. Suche DKC, Front Mission, Killer Instinct, Action Replay 2, Tel: 09261/93104 ab 18 Uhr

Verkaufe SNES mit zwei Joypads und Dschungelbuch für 180 DM. Verkaufe auch Spiele für SNES, z.B. Indiana Jones, Street Racer 60 DM, F-Zero 20 DM, Mystic Quest Legend 40 DM, Super Probotector, Alien

Rebels 40 DM, California Games 2 45 DM, ab 7 Uhr anrufen, alle Spiele o.k. Tel: 08807/6131 (Flo)

STOP! Verkaufe SNES 70 DM, (Joypad, Kabel..) EWJ 50 DM, DKC 50 DM und FIFA Soccer 30 DM, zusammen für 200 DM (VB), alles Pal! (Dominik) Tel: 08442/4492

Suche günstig SNES- und MD-Games. Schickt Eure Listen mit Preisangabe an: Jörg Matuszewski, Bergischestr. 23, 58239 Schwerte. Schnell! True Lies, Rise of the Robots, Die Schöne und das Biest, Vortex, Paws of Fury, NBA Jam T.E., F-1 World Ch.Edt., Actraiser 2, Stargate, Super Punch Out, Mickey Mania, Fievel der Mauswanderer, Micro Machines, Yogi Bear, usw. evtl. Tausch möglich

Verkaufe, tausche SNES-Konsole mit 4 Spielen VB 400 DM. Tausche Spiele, z.B. Illusion of Time, EWJ, Lemmings,, F-Zero, Flashback, Stargate, Syndicate, Pac Attack, Soulblazer. Suche Yoshi's Island, Bomberman 3, Killer Instinct, DKC 2, Star of Evermore, Addams Family Values usw. Tel: 09161/60110 (Olaf)

Verkaufe 16 SNES-Spiele z.B. Vortex, Lemmings 2, Mega Man X, Mystical Ninja, Skyblazer, Pitfall, S.E., S.B. u.v.m. nur komplett für 999 DM VB, Tel: 07142/65829

Verkaufe, tausche 27 Spiele, z.B. Gaia-Brain Lord, Pocky + Rocky, Manna, RRR (alle us), Ripken Baseball, Pilotwings, Ghoul's n Ghosts, Axelay, Populous, Dracula, WWF, NFL, PGA-Golf, Capt. America, T. Toons, Syndicate, Megaman X, SF, Metal Marine, S. Winterolympics, (alle Pal), NBA Jam (us), Suche z.B. Chronotrigger, Topgear 3. Tel: 02501/58613

Verkaufe SNES mit 2 Pads, 7 Spielen, 50/60 Hz und 5-Spieler-Adapter, dazu Nin-

Achtung!!! Neue Hotline
02 34 / 1 73 02

PRIMAL GAMES



Sony PS-X

	jp - us	dt
Grundgerät	699,00	589,00
Philosoma	99,90	
Rayman us	109,90	99,90
Tekken	139,90	109,90
Ace Combat	139,90	99,90
Boxers Road	99,90	
Twinbee delux	139,90	
Tho Shin Den II	i. V.	
Tekken II	i. V.	
Extrem Sports	99,90	
Wipe Out		99,90
Lemmings 3D		89,90
Warhawk		89,90
Destruction Derby		99,90
Revolution X		89,90
Assault Rings		99,90
X Men		99,90
Viewpoint		99,90
Theme Park		99,90
Fifa Soccer		99,90
Panzer General		99,90

Auch ältere Spiele auf Lager!

Sega-Saturn

	jp - us	dt
Grundgerät		689,90
Grundgerät + 1 Spiele	729,90	
Virtua Racing (US)	119,90	
Bug (US)	79,90	
Panzer Dragoon	109,90	109,90
Clockwork Knight II	89,90	
NBA Jam T.		99,90
Blazing Tornado	119,90	
Layer Section	119,90	
Twinbee delux	129,90	
Steam Gear Mash	129,90	
Raymen	i. V.	
Virtual Cop	i. V.	
Virtual Fighter II	i. V.	
Virtual Hang On	i. V.	
F1 Live Information	129,90	
King of Boxing	129,90	
Pebbles Beach Golf		99,90
Sim City 2000	99,90	

Auch japanische und ältere Spiele auf Lager! Zubehör call!

S-NES

Killer Instinct us	139,90
Mario World II dt.	109,90
Donkey Kong Contry	i. V.

PC CD-ROM

Hexen	74,95
Frankenstein	i. V.
Stone Keeper i. V. Demo	4,99

Schaut im Ladenlokal Dr. Ruer-Platz 1b, Bochum vorbei!

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten Versand per Nachnahme, Porto und Verpackung 9,- DM

Get your Games!

SONY SUPERNINTENDO

PLAYSTATION roby rob pad PSX 39.95

Air Combat	89.95
Assault Rigs	89.95
Cybersled	89.95
Destruction Derby	99.95
Discworld	89.95
Extreme Games	89.95
FIFA Soccer	89.95
High Octane	99.95
J. Madden Football	89.95
Krazy Ivan	99.95
Lemmings 3 D	89.95

NBA Jam Tourn.	89.95
Novastorm	89.95
PGA Golf	89.95
Rapid Reload	89.95
Rayman	89.95
Road Rash	89.95
Panzer General	89.95
Parodius de Luxe	99.95
Philosoma	89.95
Shock Wave	89.95
Tekken	99.95
Toshinden	89.95
Wing Commander 3	99.95
Wipe Out	99.95
WWF	89.95
Umbau incl. RGB-Kabel	99.95

SNES

Batman Forever	89.95
Castlevania Vamp.	129.95
Cut Throat Island	129.95
Donkey Kong 2	149.95
Earthworm Jim 2	129.95
FIFA Soccer 96	119.95
Int. Super Star Soccer	129.95
Madden NFL/NHL 96	119.95
NBA Live 96	119.95
PGA Tour 96	139.95
Yoshies Island 2	129.95
Pinocchio	139.95
Theme Park	129.95
Urban Strike	139.95

Haufenweise Titel ab 29.95
Preisliste anfordern

Versandkosten: Vorkasse 6.95;
NN 9.95; Kreditkarte 9.95;
ab 250,- Bestellwert
Versandkosten frei



Dahlmannstraße 1A · IS-Bhf. Charlottenburg · 10629 Berlin · Tel. 10301 324 97 58 · Fax 10301 324 96 63

sign Berlin

tendo-Koffer komplett für nur 520 DM. Tel: 02461/50564 (Steffen)

Verkaufe, tausche, kaufe Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe auch ganze Sammlungen Tel: 089/1403732

Kaufe, tausche Spiele für 3DO, SNES, MD, Saturn, PSX, auch Sammlungen mit Konsole, habe Batman, Chrono Trigger, Sim City 2000, Theme Park, Bug! u.a., Tel: 04774/1789 (Rainer)

Suche Dune 2 für SNES. Tausche auch Spiele, Tel: 02606/2275 ab 16 Uhr (Andreas)

Verkaufe SNES + 2 Pads (1 mit Dauerfeuer) + Action Replay + SGB + 10 Top-Spiele: FIFA Int. Soccer, Mario Kart, SF 2, Populous 2, Nigel Mansell, Royal Rumble, Mario P. + Maus, Battletank 2, X-ardion und Mario World. Preis VB. Tel: 03366/21440 Suche Saturn-Spiele!

Verkaufe SNES-Spiele: Illusion of Time 75 DM, Cool Spot 30 DM, Beat'em Ups 25 DM, World Cup Striker 40 DM. Tel: 0231/598416 (Truc)

SNES + 3 Pads, 20 Spiele, u.a. DKC, SF 2 Turbo, Starwing, Alien 3, R & R Racing, Lost Vikings, Jurassic Park + Action Replay 2 + Adapter 1300 DM, Tel: 0421/513897 ab 15 Uhr

Verkaufe für SNES: Goof Troop 30 DM, Turtles Tourn. Fighters 30 DM, S. Tennis 20 DM, NHL '94 (us) 45 DM, True Lies 50 DM, SSF 2 80 DM, Newman/Haas Indy Can R. 40 DM, DKC 100 DM, alles 100% o.k. und mit Verpackung + Anleitung. Tel: 0221/7407183 ab 18 Uhr

MEGA DRIVE

Verkaufe MD-Spiele, wie z.B. König der Löwen 60 DM, Mickey Mania 45 DM, NBA Jam T.E. 50 DM, EWJ 60 DM, Wolfeline 50 DM, usw. von 35-60 DM. Tausche aber auch gerne gegen 3DO und SNES-Spiele. Suche z.B. für 3DO Sportspiele, wie Fußball, Eishockey usw. und Adventures für SNES. Tel 030/3418661 (Claudia)

Verkaufe Mega CD mit 2 Spielen für 250 DM Tel: 04134/8084

Verk. MD 50/60 Hz + MCD + Zubehör mit folgenden Games: alle CD + us: Wonderdog, Lunar, Silpheed, Dragon's Lair. Alle dt.: Sonic CD, Thunderhawk, NBA Jam, Micky Mania, WWF Rage i. t. Cage, Road Avenger. Alles Modul + us: Jurassic Park, Rocket Knight 1, SF 2. Alles dt: Jungle Strike, Tiny Toon Advent., Thunder Force 4, Sonic Spinball, Cool Spot, Mega Games 1, WWF Royal Rumble, alles 100% o.k.! Neupreis 3100 DM. Verkaufe für nur alles zusammen für 850 DM. Tel: 07152/52849 (Florian) von 19-20 Uhr

Verkaufe MD 1 + MCD 1 (us) + 17 Spiele + 6-Button-Pad + 2 3-Button-Pads + Jaguar + 1 Pad + 2 Spiele für unglaubliche 1000 DM o. tausche gegen Saturn + 2 Spiele! Florian Gießbüchel, Kotternerstr. 74, 87435 Kempten

Verkaufe MD 2 mit 8 Spielen, z.B.: The Story of Thor, NHL '95, FIFA '95, SF, SF 2, Sonic 1, Landstalker, Mario Lemieux Hockey und 2 6-Button-Pads nur komplett 450 DM VB. Tel: 02323/230091

Verkaufe MD + 32 X + Star Wars Arcade + 2 Joypads (Topzustand) für 400 DM. Tel: 07232/71832

Verkaufe MCD 2 + CDX-Adapter + Spiele: Thunderhawk, Wonderdog und Road Avenger. Preis VB. Tel: 09082/1201 (Markus)

Suche Sega CDs: Final Fight, Robo Aleste, Jurassic Park, Ground Zero, Snatcher, Ecco 2, Pitfall, u.a. Tausche nur gegen 2-3 Module oder andere CDs (Time Gal, Rage i.t.Cage) Tel: 07392/2298

Verkaufe MD, MCD, 32X + 7 MD-Spiele, 4 CDs, 1 32X-Game + 6-Button-Pad. 800 DM. Tel: 06758/6860 (Steffen)

Verkaufe: MD 2 mit 12 Spielen, z.B. Dragon. Verkaufe auch einzeln. Tel: 040/8993621 (Rainer)

Verkaufe MD 1 + 8 Spiele, z.B. Probotector, Cool Spot, Streets of Rage 2, usw. für 500 DM. Oder tausche gegen PSX mit 2 Spielen. Tel: 02292/2750

Verkaufe MD 2 mit 6-Button-Pad und 3-Button-Pad und 15 Spielen, z.B. EWJ, Thunderforce 4, NHL '94, SF 2 S., Sonic & Knuckles für 560 DM nur komplett! Nur schriftliche Vereinbarung an Fam. Stausberg, Hermann-Niemann-Str.3, 21337 Lueneburg

Verkaufe 22 MD + MCD-Spiele für je 30 DM, z.T. ältere Titel. Tel + Fax: 0711/8566253

Schnäppchen! Verkaufe MD 2 + Virtua Racing mit 2 Infrarot-6-Button-Pads für 100 DM. Johannes Niemeyer, Charlottenstr. 22, 72070 Tübingen

Achtung! Verkaufe MD 1 + 5 Pads, 18 Spiele, z.B. Lion King, Pitfall, Eternal Ch., Aladdin usw., sowie Tips + Tricks und ca. 70 versch. Videospielezeitschriften. alles nur komplett 700 DM. Tel: 030/3961472 (Moritz) ab 19 Uhr

Verkaufe Stargate (us) 50 DM, Jurassic Park (us) 30 DM, Cool Spot 30 DM, Ranger X 60 DM, Red Zone 50 DM, Royal Rumble 20 DM, Action Rep. 2 50 DM, Aladdin 45 DM, 3 Beat'em Up-Spiele, Alien Soldiers 80

DM, World Cup USA 94 40 DM, Damakamura (jp) 20 DM usw. Tel: 09261/93104 ab 18 Uhr

Verkaufe MCD mit 5 Spielen 450 DM! MD-Spiele von 20-30 DM, Tel: 09287/77727 ab 16 Uhr

PLAYSTATION

Kaufe und verkaufe Spiele für PSX. Auch Tausch möglich! Tel: 0172/8950797

Suche PSX und Saturn (Pal) mit Spielen. Suche auch Modulsammlung und Neuheiten für SNES, NES, GB, MD, usw. Tel: 0641/71250 (Kirsten)

Kaufe, verkaufe u. tausche Spiele für PSX! Jederzeit! Titel erfragen! Suche auch Hardware wie z.B: Joyboard, Negcon. Verk. außerdem 3DO FZ-1 RGB, 2 Joypads und 11 CDs u.a. Wing Commander 3, Road Rash, SSF 2 Turbo, Gex usw. für 1000 DM. Tel: 07131/484680

Verkaufe, tausche, kaufe Spiele für PSX und Saturn. Tel: 06897/768320 (Jürgen) P.S. Ich kann Euch auch Eure Wunschtitel besorgen!

Hi Jungs! Suche günstig Saturn o. PSX oder tausche gegen Neo Geo mit 3 Spielen (Top Hunter, Samurai Shodown, Fatal Fury Special). PSX kann bei Tausch ohne Spiele sein, aber mit einem Joypad. Tel:02208/4148 nur Wochenende!

Verkaufe PSX-Spiele us, jp, dt, habe: Winning Eleven, SF-Movie, NBA Jam. Rayman, Twisted Metal, Extreme Games, Warhawk. WipEout, Lemmings 3D, u.v.a.. Suche die neuesten Spiele, zahle 70% vom Neupreis, tausche auch. SNES + 2 Pads + Metroid 120 DM. Tel: 08621/62795 (Ilyas)

Kaufe u. tausche Spiele für PSX. Habe WipEout, Tohshinden, Lemmings 3D. Suche u.a. Destruction Derby, Rayman. Alles anbieten. Tel. 02156/77827.

Verkaufe SF-Movie für die dt. PlayStation 50 DM + Porto. Tel: 0202/403500 (Mike)

SATURN

Kaufe, tausche SNES-, Saturn-, MD-, PSX- und 3DO-Spiele, suche Neuheiten, auch Sammlungen mit Konsole, habe Mario 2, Theme Park, Chrono Trigger, Bug!, NHL '96, Wing Arms, Ace Kombat u.a. Tel: 04774/1789 (Rainer)

Kaufe, tausche (teilweise verkaufe) Spiele und ganze Sammlungen - von SNES bis PSX. Suche TV-System-Converter u. andere - zahle gut, hole es auch selber ab. Tel: 0172/8588721, ab 16.30 Uhr

Tausche Spiele für Saturn, PSX, SNES, CD-Rom. Verkaufe MCD + Drive + Umbau + Spiele + Zubehör UHB 300 DM (Lunar 2 nur komplett). Tausche, verkaufe Animes (Mangas) habe z.B. Wings of Honneamise, 3x3 Eyes 3 etc. Jan Freise, Ebst 1, 25881 Tating. Tel: 04862/17337

Kaufe, tausche für SAT/PSX: Rayman, Bug, Parodius, NBA Jam, Destruction Derby, Theme Park, WipEout, Kaufe, tausche Animes: Biete: Tokio Babylon, City Hunter Realfilm! Suche Appleseed, Ninja Scroll! Tel: 02246/5735. Mo-Fr 16-21 Uhr, Sa+So 13-21 Uhr

Verkaufe dt. Saturn + Daytona USA + Panzer Dragoon (Demo) für 550 DM (Kein Tausch möglich) Tel: 0851/50015

JAGUAR

Verkaufe Jaguar mit A vs. P, Tempest 2000, Iron Soldier, Cybermorph, 2 Joypads für 500-550 DM. Tel: 02205/6710 (Christian), ab 15 Uhr

Int. Lynx/Jaguar Club! Clubzeitschrift, Tauschbazar, Moduleinkaufsmöglichkeit, Cheats zu den Modulen. Neu: Lynx T-Tris, Info bei: Ernst Fürthaller, Bischofstr.11, A-4020 Linz, Tel + Fax. 0043/732/778930

Verkaufe Jaguar dt. mit den Spielen A. vs P., etc. 300 DM. Tel: 04134/8084

Jaguar, RGB Hifi, Pad, Cybermorph, Dino Dudes für 400 DM. 10 SNES-Spiele, wie: Mega Man X, Cybernator, Jim Power, Tiny Toon us + dt. zusammen für 200 DM. tel: 0761/25383

3DO

Verkaufe: Crash'n Burn 30 DM, Trip'd 40 DM, Soccer Kid 20 DM, John Madden 30 DM, Incredible Machine 30 DM, Wing Commander 3 50 DM. Tel: 0651/65139

Verkaufe 3DO (RGB) + 2 Pads + 11 CDs (WC 3, SSF 2, FIFA, Rebel Assault, Need for Speed, Return Fire, Crash'n Burn, Road R., Theme P., Alone i.t. Dark, Crime Patrol, Shock Wv.) + 4 Sampler CDs VB 1150 DM. Tel: 09624/1554 (Matthias)

Verkaufe 3DO-RGB (Panasonic) mit 2 Joypads und 4 Spielen (WC 3, Alone i. t. Dark) für 500 DM. Tel: 02407/7512

Kaufe, verkaufe und tausche Spiele für 3DO und SNES. Verkaufe NES-Konsole mit 4 Pads und 4 Spieler-Adapter. Tel: 08823/94110

Die Spielhalle zuhause! Verkaufe Neo Geo CD (Toploader) mit folgenden Knüllern: Fatal Fury 3, S. Shodown 2, K. of Fighters

Meine Adresse:

**An Redaktion Mega Fun
Stichwort Börse
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg**

**Meine derzeitigen drei
Lieblingstitel:**
(bitte auch das System angeben)

1. _____
2. _____
3. _____

Rubrik für Kleinanzeige (bitte ankreuzen)

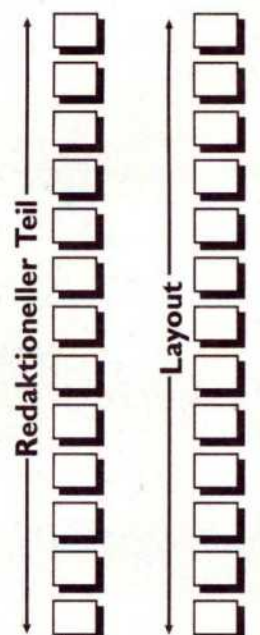
- Mega Drive
- Super Nintendo
- 3DO
- Neo Geo
- Jaguar
- PlayStation
- Saturn
- Master System/Game Gear
- Nintendo NES
- Game Boy
- Verschiedenes

Anzeigentext (bitte in Druckbuchstaben)
(pro Kleinanzeige bitte 5,- DM in bar beilegen)

Meckerkasten

**Wie findest Du folgende Rubriken?
Wertung von 1 (Super) bis 6
(schlecht).**

Software News	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Scene	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Previews	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Spieletests	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Helpline	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Mega Mail	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Special Super M. RPG	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Special Ultra 64	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Special Fußball '95	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Titelseite	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Editorial	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Inside	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>
Gesamtnote	↑	<input type="checkbox"/>	↓	<input type="checkbox"/>



Damit Du weißt,

12/95
25. Ausgabe
December '95

was gespielt wird:

SEGA MAGAZIN!



NEU!



Ob Mega Drive, Mega CD, Master System, Game Gear, Mega Drive 32X oder Saturn - wer alles über SEGA wissen will, kommt an Sega Magazin nicht vorbei.

Jetzt NEU mit 16 zusätzlichen Seiten SEGA-SATURN-Magazin!

SEGA Magazin prüft alle Spiele-Neuerscheinungen objektiv, kritisch und unabhängig.

Daneben gibt es umfassende Berichte, Specials, aktuelle News und Reportagen direkt aus den Entwicklungslabors. Nicht zu

vergessen auch die Komplettlösungen, Tips und Cheats zu allen Top-Spielen in jeder Ausgabe.

Der Preis? Über 100 Seiten für unschlagbare DM 5,80.

COMPUTEC
VERLAG

Deutschlands großer Fachverlag für
Computer- und Videospielemagazine.

Aktuelle Ausgabe im Handel erhältlich!

'94, Art of Fighting 2, Robo Army u. Sen-goku 2, alles Tip Top und original verpackt! VB 800 DM. Tel: 02232/46382

Verkaufe 3DO f2 10 Pal 220 V inkl. 2 Joypads, 1 Demo CD, WC 3, für 500 DM +NN Tel: 09621/62307 Volker

Verkaufe 5 Spiele für 3DO (Space Hulk, Return Fire, SF 2 Turbo, Starblade, WC 3) + 1 Joypad komplett für nur 250 DM, Spiele einzeln 70 DM, Joypad einzeln 50 DM, Tel: 02931/13350

Suche 3DO Spiele, wie z.B. R. Rash, NHL '96, Space Hulk, Primal Rage usw. kaufe auch kleinere Sammlungen oder Tausch gegen meine MD-Spiele (ca. 40 Stück), z.B. EWJ, NBA Jam T.E., Striker, Stargate usw. oder verkaufe auch MD-Spiele f. 35-60 DM. Tausche aber auch meine MD-Spiele gegen SNES-Games. Tel: 030/3418661 (Claudia)

Verkaufe 3DO mit 12 Spielen (Space Hulk, R.Rash, WC 3, Need for Speed usw.) Spiele auch einzeln. Tel: 02131/544452

Suche 3DO Games! Verkaufe, tausche (Starblade, Samurai Shodown, Shock Wave, Star Control 2, und Immercenary. Tel:06441/34763

NEO GEO

Verkaufe Top Hunter, Mutation Nation, A o F 2, Neo Geo CD, sehr billig! Mark Leonhard, Schwaigerstr. 37, 84130 Dingolfing. Tel: 08731/71245 (Leo)

Verkaufe Neo Geo CD + viele Games, außerdem Magic Griffon u. Laserdiscs. Tel: 02872/8411

Für Neo Geo CD: Verk. Burning Fight, Top Hunter, Magician Lord, Blues Journey, f. je 47 DM. Art of Fighting, S. Shodown f. je 69 DM. Biete für Robo Army 50 DM. Tel: 04664/430

Verkaufe Neo Geo CD (RGB) mit S. Shodown 2 und 2 Pads. Alles in Top-Zustand f. nur 350 DM. Tel: 030/4018584 (Fabian)

Stop! Suche NG-CD jp/us + Pads + Spiel für ca. 220 DM. Tel: 0221/699101 (Markus), 16-21 Uhr

VERSCHIEDENES

Tausche Spiele für Saturn, PSX, SNES, PC CD-ROM. (Ver)kaufe, tausche Animes (Mangas). Suche Musik-CDs zu Videospiele z.B. Y's, F.F. 6, etc. Verkaufe MD + MCD 1 + Spiele + Zubehör VB 300 DM. Jan Freise, Ehst 1, 25881 Tating. Tel: 04862/17337

Suche Saturn, PSX (Pal), u. 3DO mit Spielen. Suche auch Neuheiten + Sammlungen f. SNES, NES u. GB. Tel: 0641/71250 (Kirsten)

NES, 16 Spiele ab 20 DM, z.B. Mario 1, Volleyball, Cobra Triangle, Gauntlet 2, Snake R+R, Boulder Dash, Monster in my Pocket, Tom & Jerry, North + South, Turtles 1, Flintstones, Ducktales, Chip & Chap, Joystick, Spielekoffer. Tausche auch gegen SNES-Spiele. Tel: 02501/58613

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle mögliche Systemen. Kaufe auch ganze Sammlungen. Tel: 089/1403732

Suche Spiele für SNES, NES, GB, MD, 32 X, MS, Saturn dt., auch mit Gerät. Tausche auch! Tel: 05561/3094 (Dieter)

Suche eine PSX, verk. Final Fant. 2 + 3 & 60 Herz Adapter für 130 DM, Suche Anime und Uncut-Filme aller Art, suche Normwandler. Suche billiges Neo Geo CD, suche Saturn! Tel: 08621/645073 (Ingo)

Verkaufe, tausche, kaufe Spiele für PSX. Suche günstig Saturn (jp/us) mit Umbau

oder Adapter. Suche auch U 64 und 3DO. Tel: 07131/484680. Mo-Fr 18-22 Uhr. P.S. Tausche u. verkaufe auch PC-CD ROM Spiele und Mangas!

Tausche, kaufe und verkaufe Spiele für Saturn, PSX und 3DO! Löse meine 16-Bit Sammlung auf, verkaufe ca. 50 SNES, MD, MCD und 32 X Spiele und Geräte (kein SNES). Marc Slusarz, Portugieserstr. 12, 55278 Mommenheim. Tel: 06138/8539

Verkaufe SNES-Spiele zu Niedrigstpreisen von 30-70 DM, tausche auch, habe z.B. Killer Instinct, S. Mario World 2, Batman Forever, EWJ 2, WWF Wrestl., Foreman for Real Boxing. Tel: 07581/5438

Tausche PSX, Saturn, SNES, Jaguar Games! Verkaufe Spiele und Konsole: Multi-Spiele ab 400 DM; Jaguar, 4 Spiele, 2 Pads für 350 DM; Spiele auch einzeln, auch Tausch gegen 3DO, Neo Geo CD, PSX, Saturn usw.. Tel: 07354/2873

Tausche, kaufe, verkaufe PSX, Saturn, SNES Spiele, z.B. SF-Movie, Parodius, WipEout, KI, Dark Stalkers, D-Derby, Shinobi, R-Racer, Daytona, Rayman, Bug!, Lone Soldier, Philosoma, Zeitgeist. Tel: 06271/5873 P.S. Suche Freaks im Raum Heidelberg, Eberbach.

Verkaufe MD (50/60 Hz) + MCD + CDX Adapter + 2 Joypads + 4 Spiele (Sonic, Landstalker, Shinobi, Lion King) für 300 DM VB. Tel: 040/566574

Verkaufe, kaufe Soft- u. Hardware für PC-Engine/Turbo Duo. suche auch Saturn-Spiele u. MSX-Module. Tel: 02374/10661 ab 18 Uhr

Verkaufe für SNES: Brainlord (us) 55 DM, Lufia (us) 60 DM, Actraiser 2 55 DM, Pocky & Rocky 25 DM, Syndicate 40 DM, Ghoul P. 20 DM. Für MD: L. Crusader 75 DM, Sh. Force 2 65 DM, Lemmings 2 30 DM, Aladdin 53 DM, Dschungelbuch 45 DM, Wiz 'n Liz 25 DM, CD Road A. 10 DM, Div. Hefte: Total, Mega Fun, u.a. à 2 DM, 14 Nintendo-Hefte à 1 DM. Tel: 030/6740766

Verkaufe meine Star Wars Sammlung (ich habe alles)! Außerdem: Shinobi SAT + Gran-chaser SAT je 60 DM. Verkaufe SONY Party Vision Projector f. 2100 DM. Tel: 04351/43833 (Benjamin)

Diktiergerät von Grundig mit allem Drum und Dran, für 100 DM. AIWA-Walkman + Kopfhörer für 90 DM. Spiel für Amiga 500: Moonshine racers für 60 DM, Thunder-dome 1 CD (neu) für 30 DM, PC-CD Rom-Spiel: "2 Fast 4 You" von Bi-fi für 60 DM! Swatch Scuba-200 Uhr + 2 Armbänder (Leder + Plastik) für 70 DM. alles zusammen für 400 DM (Angebot!). Tel: 0209/379062 (Lukas)

Verkaufe Turbo Grafx / RGB mit 1 Spiel, Joypad, Netzteil 150 DM, Suche Games für PC Engine, Turbo Duo. Tel: 0351/4115172 (Maik)

Kaufe, tausche Spiele für 3DO, MD, Saturn, PSX, (auch Sammlungen mit Konsolen) habe Rayman, Chrono Trigger, Sim City 2000, Theme Park, Bug!, u.a. Tel: 04774/1789 (Rainer)

MD & MCD 2 mit 25 Modulen u. 4 CDs + 1 Joypad + Arcade P. Stick-ideal für Videospieleinsteiger- That's Cheese & Onion für jeden Spielefreak! Du brauchst nur 800 liebe-liehe Credits! Tel: 05441/2473 (Jay Jay)

Löse meine 16-Bit Sammlung auf: Verk. MD 50/60 Hz mit 25 Spielen, Joypad und Joystick für 720 DM VB, 23 NES Spiele für 300 DM VB. Verkaufe auch Star Wars Arcade (40 DM) u. Caotix us (50 DM) für 32X, sowie 8 MS-Spiele für 70 DM. Alles auch einzeln! Tel: 06138/8539 (Marc)

BITTE BEACHTEN !

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Des weiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkeaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet.

Folgende indizierte/beschlagnahmte Spiele, auch Fantasie-Bezeichnungen wie Moral Kombott, dürfen nicht mehr beworben werden:

Black Belt	Sega Power Base
Cannon Fodder	SN
Doom	Jaguar/32X
Lethal Enforcers	MD, SN
Lethal Enforcers II	Mega CD, SN
Mad Dog McCree	CD-i
Mercs	MD
Mortal Kombat	MD, SN, MD, MCD, MS, GG
Mortal Kombat II	alle Systeme
Rambo III	MD
Shadow Dancer	MD
Super Double Dragon	SN
The Chaos Engine	MD
Total Carnage	SN
Wolfenstein 3D	Jaguar, SN
Zero Tolerance	MD

PC-Engine/T-Duo An- u. Verkauf. Tausche auch gegen PSX o. Neo Geo bzw. Kauf!. Tel + Fax: 0212/208689 (Wolfgang)

Verkaufe und tausche Spiele für MD, 3DO, MCD, Saturn, PSX, 32X, GG, GB, Jaguar. Suche günstig Saturn oder PSX. Verk. noch günstig ein paar jap. PC-Engine Cards. Tel: 0511/414899 (Thomas)

Verkaufe Spiele für 3DO, Saturn und PSX ab 50 DM. Bei Interesse Namen, Adresse und Telefonnummer, sowie den gewünschten Titel auf Anrufbeantworter hinterlassen. Tel: 0621/553900

Tausche Spiele für PSX, Saturn, SNES, Jaguar. Verkaufe billig: Multi-SNES ab 500 DM, Jaguar, RGB, 4 Spiele 400 DM oder tausche gegen PSX, Saturn, Neo Geo CD, Geräte oder Spiele. Verkaufe Spiele auch einzeln. 3DO: Samurai Shodown 50 DM. Tel: 07354/2873, ab 18 Uhr

Verkaufe MD-32X Aufsatz mit 6 Spielen (Space Harrier, After Burner 2, Virtual R., Star Wars, usw.) für zusammen nur 599 DM. Auch einzeln, Tel: 08669/9697 (Martin)

Verkaufe MD 1 + MCD 1 (us) + 17 Spiele + 6-Button-Pad + 2 Drei-Button-Pads + Jaguar 1 Pad + 2 Spiele für ungläubliche 1000 DM o. tausche gegen Saturn + 2 Spiele. Florian Gießübel, Kottenerstr. 74, 87435 Kempten.

Computerclub sucht neue Mitglieder! Leistungen: monatl. Clubzeitung, Spieleservice, Tips & Tricks Service, Spieleservice, usw., Infos gegen 2 DM Rückporto bei: Marcua Gerresheim, Donaust. 9, 46395 Bocholt

Verkaufe meine Sammlungen MD, SNES, 3DO, Jaguar, PSX, Saturn. Neo Geo, alte u. neue Spiele o. Konsole, auch viel Zbh. u. Tips & Tricks, Movielisten- die besten MD-Spiele 30-60 DM; die besten SNES-Spiele 40-80 DM, Jaguar mit 5-Sp. für nur 450 DM. Versand ab 200 DM kostenlos. tel: 0711/5490703, ab 17 Uhr, WE ganz.

V., t., k. Spiele für PSX. Suche günstig NBA T. E.. Tausche auch Mangas und Animes. Habe z.B. SF, Ghost i. t. Shell...Tel: 0611/461637 ab 17 Uhr. P.S. V. Neo Geo

CD mit 2 Spielen (SS 2, K o F 94) für 350 DM

Suche PSX + Saturn (Pal) mit Spielen. Suche auch kompl. sammlungen + Konsolen sowie Neuheiten für SNES, MD, MCD, 32 X, GB, Tel 0641/71250 (Kirsten)

Verk.: 37 SNES-Spiele, z.B. NBA Jam T.E., Secret of Mana, Primal Rage, EWJ, usw. (20-80 DM), auch noch: MD 2, + 2 Controller + 8 Spiele z.B. Fifa '95, Urban Strike, usw. + ARP Pro II VB 400 DM: Jaguar (Pal) + 2 Spiele + 1 Controller (200 DM) Tel.: 07152/905400 nach 18.00 Uhr anrufen!

Achtung HARDCORE! - For Sale: Jag + 7 Games + 4 P.-Adapter, (A.v.P., Iron Soldier, XXX) 499,- DM oder gg. Virtual Boy mit Galactic Pinball, Red Alarm. Tel.: 0361/3452540 (Donald)

Meet the Company that started it all in your most violated Dreams- For sale Atari Jag + 7 Games oder gg. Virtual Boy mit 2 Games. Tel.: 0362/3452540 (Donald)

Pioneer Großbildprojektor, 3DO mit 14 Games, Ultra 64 mit Game, Heftsammlungen, Suche PSX, Saturn mit Lenkrad, Hongkong Laserdisk, Shaw Bros. Movies, Verk. PSX und 3DO Games. Tel.: 07263/2489 abends.

Verk. Sega Saturn mit 3 Spielen; Mega Drive-Spiele; 32X mit 4 Spielen und 3DO mit 12 Spielen. Preise auf Anfrage. Tel.: 02131/544452

Kaufe, verkaufe und tausche Spiele für 3DO u. PlayStation! Suche für 3DO: Need f. Speed, Return Fire, Alone in the Dark II. Für PlayStation Toh Shin Den, Ridge Racer und Wipe Out. Habe für 3DO: Alone in the Dark I, Out of this World, Seal of the Pharaoh, Space Hulk und Sherlock Holmes. Tel.: 08823/94110

T.-Duo/Eng.-Sammlung zu verk...Auch Tausch gegen Sony PlayStation + Spiele. Tel./Fax: 0212/208689

Verk. für Sat: Panzer Dragoon für 75 DM; Für Mega Drive: Splatthouse, Last Battle, Strider, Lemmings, X-Men, Captain Ameri-

ka, Kid Chamelion je 30 DM; Für SNES: Illusion of Gaius für 70 DM, F-Zero für 20 DM, Super Probotector für 30 DM Tel.: 04441/4258

Tausche MD + Saturn-Spiele! z.B. Virtua Fighter Remix, Panzer Dragoon, Shinobi, Eternal Champions. Tel.: 07744/5187 von 18.30 - 20.00 Uhr

Löse und verk. meine MD, MCD, und SNES-Sammlung auf, verkaufe meine Kiss LP-Sammlung und diverse DDR-Lizenzplatten. Verkaufe meine Briefmarkensammlung BRD, WB, DDR, DR, Schweiz. Berger Frank Tel.: 03332/412451 ab 19.00 Uhr

Kaufe/Verkaufe PC Engine, PSX, Saturn, 3DO, Neo Geo. Kaufe US-Saturn an! Angebote an Peter K. Tel.: 0621/152289; Fax: 0621/25057

Kaufe, Tausche (teilweise Verkäufe) Spiele und ganze Sammlungen von SNES bis PSX -

Suche TV-System-Converter u. anderes ZBh. - Zahle gut, hole es auch selber ab - Tel.: 0172-8588721 in Mittagspause u. ab 16.30 Uhr - Yoooo 3

Suche: Musha Aleste (MD), Viewpoint (NGCD), Stellar Assault (32X), Lunar (MCD), sowie weitere Spiele für diese Systeme. Suche günstigen Jaguar (ohne Spiele) für ca. 150 DM, MCD, 32X, SNES, NGCD! Tel.: 06035/6512 Kai. P.S. Suche auch Animes + Mangas.

Verkaufe Spiele für 3DO, Sega Saturn und Sony PlayStation ab 50 DM. Bei Interesse Namen, Adresse und Telefonnummer, sowie den gewünschten Titel auf Anrufbeantworter hinterlassen. Tel: 0621/553900 (evtl. Anrufbeantworter)

Tausche Saturn (Virtua Fighter Remix, Shinobi, Panzer Dragoon..) und Mega Drive-Spiele (ältere Titel wie Robo Kid, Spiderman, Altered Beast, Eternal Champions,

Jewel Master usw.)! Verkaufe Jaguar + 2 Spiele für nur 175 DM!!!! Verkaufe MCD1 mit 1 Spiel für nur 130 DM!!!! Tel: 07744/5187 (von 14.30-15.30 Uhr und von 18.30-19.30 Uhr)

Tausche Battle Arena Toshinden gegen WipEout oder Destruction Derby in gutem Zustand, zahle 10 DM drauf (alles dt. Version) Tel: 05723/75968 (Nico)

Multimediafreak sucht, tauscht und verkauft alles fürs 3DO, PSX und Laserdisc (Pal/NTSC) aus aller Welt. Habe selber etliche Spiele + Laserdisc. Bitte alles anbieten, auch ganze Sammlungen. Tel + Fax: 02131/548964 (Andi)

Suche Saturn, PSX, 3DO Hard- u. Software. Verkaufe, tausche Jaguar Games 50-80 DM, verk. SNES, MD Games 30-50 DM, GG Games 15-25 DM, SNES (us) mit Secret of Mana 180 DM. Tausche je 2-3 SNES oder MD-Games gegen 1 Saturn oder PSX-Game.

Jan Künzl, Zum Kohlenbruch 1, 29690 Gilten. Tel: 05071/522, Fax: 05071/2012

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele für Saturn (jp, us, dt) und PSX (nur Pal-Titel); Tel: 0331/815079 (Sven) nach 17.30 Uhr

Jaguar (RGB) mit 6 Spielen 300 DM. 32 X mit VR Deluxe für 200 DM, V. Racing für MD 60 DM, Phantasy Star 1, 2, 3, 4, incl. MS Adapter für 200 DM. Lunar 50 DM, Dark Wizard 50 DM, Shining Force-CD 50 DM, Vay 50 DM, Tel: 06771/2842, ab 19.30 Uhr

For sale! Jaguar Iron Soldier, AvP, White Men Can't Jump, etc. 499 DM oder tausche gegen Virtua Boy mit Galactic Pinball, Red Alarm (us). Tel: 0361/3452540 (Donald) ab 18 Uhr.

T-Duo/Eng.-Sammlung zu verk.. Auch Tausch gegen Sony PlayStation + Spiele. Tel./Fax: 0212/208689

Call me (02622) 83517

MAK

WOLFSOFT
Scart-Umschalter

HARDWARE & SOFTWARE SERVICE
HARDWARE-TUNING REPAIR-SHOP

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM
Sparset (+Stick & Spiel) 799,99 DM
Sonderangebote solange Vorrat reicht
Top Games Lieferbar wie z.B.:
Truxton 2, Asterix, Sunset Riders, Trog,
Hit the Ice, Knights of the Round, SF 2 ...

Sony PSX

Sony PSX Grundgerät dt. 599,99 DM
Sony PSX Umbau 75,75 DM
Joypad Verlängerung 29,99 DM
RGB Kabel dt/us/jp 49,99 DM
Spiele ab 99,99 DM

SEGA

Saturn+Umbau+Spiel+RGB 849,99 DM
Saturn Umbau jp/usa/dt/50/60 99,99 DM
3 Stck. SMD Spiele ab 79,99 DM
Joypadverlängerung 29,99 DM
SMD 1,2 Umbau 50/60Hz 75,75 DM
(bei 60Hz 20% schneller!)
und ja/dt. mit Schalter

NEO GEO

Neo Geo inc. Schal. 50/60Hz 699,99 DM
und "SCHWEIß" Modus+Spiel
Joypadverlängerung 2m 49,99 DM
Umbau 50/60 Hz 75,75 DM
Umbau Samurai mit Schweiß 99,99 DM
auch Toploader CD !!!

PC-ENGINE

Spiele ab 4,99 DM
Joypad Verlängerung 29,99 DM
Japan Umbau T. Duo/Grafx/ 99,99 DM
Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM
RGB Umbau PC-Engine/Duo 99,99 DM

An- und Verkauf von Gebrauchsgütern
Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583

Sind Sie das lästige umstöpseln leid?
Dann haben wir die Lösung für Sie!!!
Der RGB-taugliche Umschalter für Video-
spiele mit Anschluß für die Stereoanlage.
3-fach Umschalter 139,99 DM
4-fach Umschalter 159,99 DM
7-fach Umschalter 249,99 DM
Audiokabel 5m 7,99 DM

Anschlußkabel

Sony PSX RGB Kabel dt/us/jp 49,99 DM
Sega Saturn RGB Kabel + Hifi 49,99 DM
SNES RGB Kabel + Hifi 39,99 DM
Neo Geo RGB Stereo +Booster! 59,99 DM
Mega Drive 1,2 RGB Stereo 45,99 DM
Hifi Adapter für RGB Kabel 29,99 DM
Probleme mit dem Anschluß der Konsole
an ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!!
Adapterkabel für fast alle Commodore-
Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99DM

SUPER NES

Spiele !!!!! ab 39,99DM
Joypad Verlängerung 29,99 DM
Umbau SNES dt/us/jp 50/60Hz
mit Schalter & Modulportvergrößerung
(bei 60Hz 20% schneller!) 99,99 DM

JAGUAR

Jaguar inc. Spiel RGB Kabel 299,99 DM
RGB Kabel inc. Hifianschluß 49,99 DM
Umbau 50/60Hz mit Schalter 75,75 DM
Spiele ab 99,99 DM
3DO RGB Umbau 299,99 DM
Amiga CD 32 RGB Umbau 119,99 DM

Hard- & Software für alle
Systeme Lieferbar

Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

AUSTRIA VIDEO GAMES VERSAND

Postgasse 1, 6200 Jenbach

Alle Neuheiten (auch US-Versionen)
Exklusiv für Österreicher Tel. 0 52 44/49 59
aus Deutschland Tel. 00 43 52 44/49 59

S-NES

Killer Instinct	ÖS 998,-
Super Mario 2-Yoshi	ÖS 998,-
Secret of Evermore dt.	ÖS 998,-
Donkey Kong Country 2	ÖS 1098,-
Fifa Soccer 96	ÖS 998,-
u.v.m.	

Sony

Playstation Pal	ÖS 4498,-
Destruction Derby	ÖS 698,-
Rayman	ÖS 798,-
Disc World	ÖS 798,-
Tekken	ÖS 898,-
u.v.m.	

Auch Sega Mega Drive + Saturn Spiele lieferbar.

Liste anfordern.

Versandkosten ÖS 70,-.

Gebrauchtspele ab ÖS 200,-.

Tausch ab ÖS 100,-.

SEGA NEO GEO CD
WORLD OF GAMES
Computerpiele Videospiele
Turnstr.6 75173 Pforzheim Tel. 07231 21404
PlayStation
GAME BOY MEGA DRIVE JAGUAR MS-DOS CD ROM
SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM
SEGA SATURN
Laufend Neuheiten!
3 DO Panasonic GAME GEAR

GAMES
GUNTER ZILCH - GAMES
Versand & Ladengeschäft
Bauerngasse 101
97421 Schweinfurt
Tel: 09721/21623

PSX:	SNES:
Sony Playstation dt. 589,00 DM	Secret of Evermore dt. 119,00 DM
Sony Playstation dt. + Spiel 649,00 DM	Donkey Kong II 139,00 DM
Destruction Derby 99,00 DM	NHL 96 119,00 DM
Tekken 108,00 DM	Superstar Soccer Deluxe 139,00 DM
Philosoma 89,00 DM	MD:
Warhawk 89,00 DM	NHL '96 89,00 DM
Twisted Metal 89,00 DM	Marsupilami 109,00 DM
Assault Riggs 89,00 DM	Manga:
Saturn:	Plastic Little dt. Untertitel 39,95 DM
Sega Saturn Grundgerät 649,00 DM	Angel Cop 1-6 je 19,95 DM
MPEG-Karte 339,00 DM	Streetfighter Animated 39,95 DM
Sim City US 119,00 DM	Bubblegum Crisis 1-2 dt. Untertitel 49,95 DM
Robotica 95,00 DM	
weitere Spiele f. PSX und Saturn lieferbar.	Manga T-Shirts, Zeitschriften, Poster lieferbar
Händleranfragen erwünscht. Fax: 09721/16982	Neu !! PC CD-Rom im Angebot. Liste anfordern.
Versand 9 DM+ NN. Ab 300 DM frei.	Virtua Reality Helm m. 5 Spielen 1998,00 DM
Annahmeverweigerer 20 DM Gebühr.	Die neue Spieldimension am PC
Ladenreise können variieren.	

Neo Geo Release Schedule CD-Nachschub

Könntet Ihr mir sagen, welche Neo Geo CD-Spiele für 95/96 geplant sind?

Martin Ochyra, Mainz

Kein Problem! Die folgende Übersicht ist allerdings ohne Gewähr und ohne genaue Erscheinungstermine. Goal, Goal, Goal (126 Megs, Fußball, Visco), Mr. Do (50 Megs, Geschicklichkeits-Oldie, Visco), Metal Slag (202 Megs, Beat'em Up, Hudson Soft), Shogie Puzzle (Denkspiel), Choutetsu-Brikinger (190 Megs, Shoot'em Up, Aicom), Samurai Shodown RPG (SNK), Puzzle De Pon (Denkspiel), Voltage Fighter (186 Megs, Beat'em Up), Stakes Winner (80 Megs, Pferdereiten), Shinryu-Senki (200 Megs, Beat'em Up, Astik), Ultimate IV (Action Game), Super Volleyball Choh-Shinken (178 Megs, Beat'em Up), All Star-Volleyball New Action Game (Hudson Soft), Bisher unbekanntes RPG (ADK), World Tour Golf (186 Megs, Nazca), King of Athleth (Sportspiel, Face), Last Odyssee (Flipper), Art of Fighting III, (330 Megs, Mischung aus KI und VF, SNK)

Veraltete Fun-Wertung

Oldies but Goldies?

Hallo! Ich bin ein absolut begeisterter Leser Eures Magazins. Die Ausgabe 11/95 war total genial, bis auf einen großen Fehler - das Rennspiel-Special. Ihr wollt mir doch wohl nicht verklickern, daß Stunt Race FX besser ist als Daytona USA?! Ich kenne beide Spiele sehr genau, und bin daher mit Eurer Fun-Wertung von 89% nicht einverstanden. Meine Wertung für beide Spiele würde folgendermaßen aussehen: Daytona USA Grafik 92% Sound 90% Fun 93% Stunt Race FX Grafik 84% Sound 86% Fun 84% Hier noch einige weitere Fragen:

1. Wird das Spiel Elite für den Saturn umgesetzt?

2. Wird Sim City 2000 für den Saturn erscheinen?

Oliver Günther, Bergkamen

Deine Kritik bezüglich der beiden Rennspiele ist sicherlich berechtigt und deshalb haben wir auch die Referenzen gehörig umgekrempelt, um sie dem aktuellen Stand der Dinge anzupassen (mehr dazu im Editorial). Bei dem Rennspiel Special haben wir original Wertungen übernommen und sie mit einer zeitgemäßen Kurzkritik versehen. In Zukunft werden wir bei weiteren, derartigen Specials auch die Prozentwertungen neu überdenken. Bei Deiner Kritik solltest Du allerdings auch berücksichtigen, daß es sicherlich etwas unfair wäre, einen 16 Bit-Titel direkt mit dem Silberling einer Next Generation-Konsole zu vergleichen. Zu Deinen beiden Fragen:

1. In dieser Hinsicht ist uns noch nichts zu Ohren gekommen.

2. Ja, das Strategie-Epos ist bereits in den Staaten erschienen. Über einen eventuellen deutschen Release halten wir Dich auf dem Laufenden.

Erscheinungstermine

Wo bleibt Virtua Fighter 2?

Hi Mega Fun! Ein paar kurze Fragen an Euch:

1. Werdet Ihr wieder ARP Codes in Eurem Tips & Tricks-Teil abdrucken?

2. Wann kommt Virtua Fighter 2 für den Saturn?

3. Warum kosten bei manchen Versandhändlern die .PSX-Titel über 100 DM?

Andre Ott, Nürnberg



Trotz der scheinbar übermächtigen Next Generation-Konsolen entwickeln immer mehr Softwarefirmen für das SNK CD ROM-Laufwerk (siehe Brief "CD-Nachschub")



MPEG-Verwirrung: Zwei scheinbar technisch identische CD-Filme, doch der extra Schriftzug "Digital Video on CD-i" bei "Die nackte Kanone 2 1/2" deutet auf Saturn-Inkompatibilität hin

1. Wir beabsichtigen zukünftig wieder mehr ARP Codes abzu drucken (wie in dieser Ausgabe bereits geschehen). Dafür benötigen wir allerdings Eure tatkräftige Unterstützung.

2. In Japan soll Segas Prüglerhammer voraussichtlich am 3.12. erscheinen (Sega Rally übrigens am 29.12.). Ein deutscher Release erfolgt wahrscheinlich im ersten Quartal '96.

3. Die Preiskategorie von PSX Software liegt normalerweise zwischen 99 und 119 DM. Bei teureren Titeln könnte es sich um Importspele handeln.

Friede seiner Asche

Sega Rally auf PSX?

Hallo liebe Mega Fun-Crew! Die übliche Schleimerei wird Euch diesmal vorenthalten, da Ihr ja sowieso wißt, daß Ihr das beste Magazin auf dieser Erde seid. Also: Nicht lange um den heißen Brei herumreden, sondern gleich zu meinen Fragen:

1. Stimmt es, daß Sony die Firma Psygnosis aufgekauft hat?

2. Würde es gehen, Sega Rally auch für die PlayStation umzusetzen?

3. Könntet Ihr mir ein paar Titel für die PSX verraten, die noch bis Weihnachten in Deutschland erscheinen?

Sascha Luttmer, Belm

1. Das ist richtig. Die "neue" Firma heißt nun Sony Interaktive Europe und befindet sich als eigene Abteilung im selben Gebäude wie Sony.

2. Technisch gesehen ist es sicherlich machbar, rechtlich aber nicht, da Sega die AM3-Lizenz niemals der Konkurrenz überlassen würde.

3. Zum groben Überblick, extra für Dich eine kleine X-Mas-Liste, allerdings ohne Gewähr: Viewpoint, Slayer, PGA Tour Golf'96, FIFA Soccer'96, John Madden'96, Panzer General, Road Rash,

Streetracer, Theme Park, Extreme Games, Tekken, Parodius Deluxe, Raiden, Rayman, Wing Commander III, Raven Project, Shockwave

Kompatibilitäts Chaos

Ärger mit der Saturn MPEG Karte

Liebes Mega Fun-Team, ich möchte mir eine MPEG Videokarte zulegen. Jetzt wüßte ich gerne, ob man damit alle Video-CDs abspielen kann, oder nur bestimmte. Sind diese CDs mit einem Vermerk versehen, auf welchen Video-CD-Systemen man sie abspielen kann?

Matthias Humm, Rothenberg

Genau diese Frage hat uns in letzter Zeit auch ziemlich beschäftigt, wobei wir leider zu keinem hundertprozentigen Ergebnis gekommen sind. Fest steht jedenfalls, daß nicht alle Video-CDs vom Saturn gelesen werden. Bei unserer größeren Stichprobe hat sich ferner herausgestellt, daß CDs mit dem Vermerk "Digital Video on CD-i" nicht liefen (dieser Schriftzug steht meistens unten auf dem Cover). Es empfiehlt sich jedoch dringend, direkt vor Ort die entsprechende Video-CD auszuprobieren, bzw. einen kompetenten Verkäufer zu konsultieren, sonst könnte man zu Hause eine böse Überraschung erleben.

PSX Allerlei

PlayStation Adapter

Hallo, liebes Mega Fun-Team! Zuerst einmal ein großes Lob an Euch. Ihr seid die beste Videospiel-Zeitschrift. Nun zu meinen Fragen:

1. Wird es einen Adapter für die deutsche PlayStation geben, mit dem man amerikanische und japanische CDs abspielen kann?

2. Wird die PSX über Scart oder



Derzeit gehören diese drei CD-Kracher zu Euren Most Wanted-Lieblichen - nun sind endlich auch die ersten offiziellen Veröffentlichungstermine für Japan bekannt!

Antenne angeschlossen?

3. Wird die PSX im Februar weniger kosten?

4. Wird es auf der PlayStation Spiele im Boom-Stil geben?

Dominik Eckl, München

1. Laut Dataflash werkelt gerade die englische Abteilung an einem Universal-Adapter für Sonys 32-Bitter. Nähere Informationen sind aber erst in drei bis vier Wochen verfügbar.

2. Sowohl als auch.

3. Gerüchten zufolge plant Sony eine Preisenkung von rund 100 DM für das nächste Jahr; wollen wir es hoffen.

4. Das bereits erhältliche Game Kileak the Blood geht spielerisch in die Richtung, ist insgesamt aber nur mittelprächtig. Acclaim kündigt mit dem Silberling Descent und Alien Trilogy zudem zwei potentielle Knaller in der Boom typischen Ego-Perspektive an. P.S. In den USA wurde auch das indizierte Spiel für PSX angekündigt.

PSX Allerlei Part II

Noch mehr PlayStation Fragen

Hallo Mega Fun! Ich werde mir bald eine PlayStation zulegen und habe deshalb auch ein paar Fragen an Euch:

1. Wird es für die PlayStation einen ähnlichen 64 Bit-Aufsatz geben wie für das 3DO?

2. Wann erscheint Ridge Racer 2?

3. Wann erscheinen die ganzen EA-Sportspiele?

4. Unterstützt WipEout das NeG-con-Pad?

Andreas Luczynski, Berlin

1. Eine technische Erweiterung für die PlayStation ist noch in weiter Ferne. Ob es sich letztendlich um einen Aufsatz oder eine gänzlich neue Konsole handeln wird, steht noch in den Sternen.

2. Der Ridge Racer Nachfolger mit dem Zusatz "Revolution" erscheint in Japan voraussichtlich am 3.12.. Die Edel-Raserei bietet übrigens mindestens zwei Strecken.

3. Die Titel PGA Tour Golf, John Madden Football und FIFA Soccer wurden allesamt für das letzte Quartal dieses Jahres angekündigt.

4. Jep!

Geld sparen?

Saturn 2

Hi Mega Fun! In der MF 10/95 stand, daß der Saturn 2 in Entwicklung sei. Da ich bereits eine PlayStation besitze - die nicht gerade billig ist - und ich mir ursprünglich einen Saturn zulegen wollte, bin ich nun ins Grübeln gekommen. Ich habe nämlich keine Lust Geld in ein Gerät zu stecken, wenn schon bald eine bessere Version erscheint. Meine Frage daher: Wann kommt der Saturn 2?

Alper Serttasgit, St. Georgen

Du kannst Dir ruhigen Gewissens einen Saturn zulegen, denn beim besagten Saturn 2, an dem die Firma Lockheed Martin gerade arbeitet, handelt es sich zunächst einmal lediglich um eine preiswertere Variante des Saturns (ähnlich dem Mega Drive II). Man darf zwar vermuten, daß Sega intern bereits erste Vorstellungen für ein Nachfolgemodell hat, doch bis zu einem endgültigen Release werden noch einige Jahre ins Land gehen.

PC als Saturnersatz

Computer '95

Sehr geehrtes Mega Fun-Team!

1. Ihr schreibt in der 11/95, daß Sega jetzt Spiele für den PC produziert. Da sie auch beabsichtigen, die Top Hits des Saturns umzusetzen, kann man sich als PC Besitzer doch eigentlich den Kauf des Saturns sparen oder wie seht Ihr das?

2. Auf der Registrierungskarte, die der PlayStation beiliegt, wird man zum Schluß gefragt, ob man am Spieltestprogramm teilnehmen möchte. Wißt Ihr was es damit auf sich hat?

3. Werden auf der Computer '95 in Köln neben Computerherstellern auch Konsolensoft- bzw

-hardwarehersteller anwesend sein?

4. Wird Dirt Dash für die PlayStation umgesetzt?

Frank Römer, Köln

1. Sega wird sich natürlich nicht das eigene Wasser abgraben, indem sie sämtliche Saturntitel für den PC umsetzen. Es ist momentan zudem müßig über die Qualität der PC-Konvertierungen zu spekulieren, da die angekündigten Titel durch eine neuartige Grafikkarte unterstützt werden, um schnelle Texturemapping-Grafiken zu erzielen. Ich denke jedoch, daß sich der Kauf eines Saturns aufgrund des wesentlich günstigeren Preises und größeren Spieleangebotes auf alle Fälle lohnt, zumal auch viele Third-party-Hersteller Exklusivtitel produzieren.

2. Bei diesem Spieltestprogramm handelt es sich um das Evaluieren von Preview-Spielen vor dem endgültigen Release, oder einfacher gesagt: Jugendliche werden von Sony eingeladen, Spiele vor dem Erscheinen zu testen. Der Haken dabei: Dieses Spieltestprogramm gibt es derzeit nur in England. Die Übersetzer haben diese Passage einfach mit ins Deutsche übernommen.

3. Wie in den Jahren zuvor tummeln sich auf dem Messegelände viele Händler, Special Interest-Verlagshäuser sowie einige PC-Softwarehersteller. Konsolengames, geschweige denn Neuigkeiten werden wohl wieder glatte Mangelware sein.

4. Zu diesem Spiel ist nichts bekannt.

Wir sind dankbar für Anregung und Kritik

Schreibt uns!

Schickt Eure Briefe an folgende Adresse:
Redaktion Mega Fun
Mega Mail
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg

HOTLINE-FRAGEN

+++ Wo ist der Unterschied zwischen einem Intelligent Double Speed CD-ROM (Saturn) und einem "normalen" Double Speed CD-ROM (PSX)?

Um Segas CD ROM-Laufwerk kümmert sich zusätzlich ein Hitachi SH1 Prozessor. Außerdem verfügt er über ein extra 4MBit Cache Zwischenspeicher. Diese Features weist Sonys PlayStation nicht auf.

+++ Stimmt es eigentlich, daß Ihr beim Tekken Test Bilder von der Arcade-Version verwendet habt?

Absoluter Nonsense! Warum sollten wir auch?

+++ Muß man das CD-ROM Laufwerk wie bei einem normalen CD-Player regelmäßig mit einer Reinigungsdisc säubern?

Die Konsolen verrichten auch ohne sporadische Reinigung problemlos Ihren Dienst. Man sollte allerdings vermeiden, daß allzu viel Staub ins Laufwerk gerät. Schaden dürfte eine Reinigung im Übrigen nicht.

+++ Wurden für die PlayStation und Saturn auch Edutainmentprogramme angekündigt?

Sega und Sony konzentrieren sich derzeit ausschließlich auf Fun-Games. Über derartige Pläne von Drittherstellern ist nichts bekannt.

+++ Wie lautet die korrekte Grafikauflösung des Saturns und der PSX?

Saturn: 320 * 224 bis 704 * 480 bei 16,7 Millionen Farben

PlayStation: 256 * 224 bis 640 * 480 bei ebenfalls 16,7 Millionen Farben

+++ Ist eine Tastatur für den Saturn und PSX in der Mache?

Sobald der Saturn ans Internet geht, dürfte auch eine zusätzliche Tastatur verfügbar sein. Bei Sony ist momentan nichts geplant.

1



2



3



Leserhits Mega Drive

1. The Story of Thor

(2) 8. Monat Action-Adventure **Sega**

2. Batman Forever

(-) 1. Monat Beat'em Up **Acclaim/Probe**

3. NHL '96

(-) 1. Monat Sportspiel **Electronic Arts**

4. Shining Force

(3) 2. Monat Strategie **Sega**

5. Earthworm Jim

(1) 2. Monat Jump'n Run **Shiny Entertainment**

6. Lunar CD

(-) 1. Monat Rollenspiel **Working Designs**

7. Sonic 3

(-) 1. Monat Jump'n Run **Sega**

8. Super Street Fighter 2

(7) 4. Monat Beat'em Up **Capcom**

9. Dune 2

(-) 1. Monat Strategie **Virgin/Westwood S.**

10. Streets of Rage 3

(-) 1. Monat Beat'em Up **Sega**

Leserhits Super Nintendo

1. Yoshi's Island

(-) 1. Monat Jump'n Run **Nintendo**

2. Killer Instinct

(-) 1. Monat Beat'em Up **Nintendo**

3. Super Mario Kart

(2) 31. Monat Rennspiel **Nintendo**

4. Donkey Kong Country

(1) 12. Monat Jump'n Run **Nintendo/Rareware**

5. Secret of Mana

(4) 2. Monat Rollenspiel **Squaresoft**

6. Illusion of Time

(-) 1. Monat Action-Adventure **Nintendo/Enix**

7. Int. Superstar Soccer

(3) 8. Monat Sportspiel **Konami**

8. NBA Jam T.E.

(10) 7. Monat Funsport **Acclaim/Iguana**

9. WWF Raw

(9) 4. Monat Sportspiel **Acclaim**

10. Final Fantasy 3

(7) 10. Monat Rollenspiel **Squaresoft**

1



2



3



Leserhits Alle Systeme

1. Yoshi's Island

(-) 1. Monat Jump'n Run **Nintendo**

2. Daytona USA

(1) 6. Monat Rennspiel **Sega**

3. WipEout

(-) 1. Monat Rennspiel **Sony Interactive Entert.**

4. Ridge Racer

(4) 2. Monat Rennspiel **Namco**

5. Tekken

(5) 3. Monat Beat'em Up **Namco**

6. Destruction Derby

(-) 1. Monat Rennspiel **Sony Interactive Entert.**

7. Killer Instinct

(-) 1. Monat Beat'em Up **Nintendo**

8. Super Mario Kart

(8) 3. Monat Rennspiel **Nintendo**

9. Donkey Kong Country

(2) 11. Monat Jump'n Run **Nintendo/Rareware**

10. Virtua Fighter 32X

(-) 1. Monat Beat'em Up **Sega**

Leserhits PlayStation

1. WipEout

(4) 2. Monat Rennspiel **Sony Interactive Entert.**

2. Ridge Racer

(1) 3. Monat Rennspiel **Namco**

3. Tekken

(2) 3. Monat Beat'em Up **Namco**

4. Destruction Derby

(5) 3. Monat Rennspiel **Sony Interactive**

5. Rayman

(-) 1. Monat Jump'n Run **UBI Soft**

Leserhits Saturn

1. Daytona USA

(1) 3. Monat Rennspiel **Sega**

2. Virtua Fighter

(4) 3. Monat Beat'em Up **Sega**

3. Panzer Dragoon

(2) 3. Monat Shoot'em Up **Sega**

4. Bug!

(3) 3. Monat Jump'n Run **Sega**

5. Digital Pinball

(-) 1. Monat Flipper **Sega/Kaze Softw.**

Leserhits Jaguar

1. Alien vs. Predator

(1) 20. Monat Shoot'em Up **Rebellion**

2. Tempest 2000

(2) 19. Monat Shoot'em Up **Llamasoft**

3. Rayman

(4) 3. Monat Jump'n Run **Electronic Arts**

4. Iron Soldier

(-) 1. Monat Shoot'em Up **Eclipse**

5. Super Burnout

(5) 3. Monat Rennspiel **Atari/Shen**



Mitmachen und gewinnen!

Gewinnen könnt Ihr ganz einfach: Schickt uns einfach eine Liste Eurer derzeitigen drei Lieblingstitel zu! Einen Vordruck dazu findet Ihr im Börsenteil. Denkt bitte daran, auch das System anzugeben, da viele Spiele für mehrere Formate erscheinen.

Diesmal verlosen wir in Zusammenarbeit mit Playcom drei NHL '96 für Mega Drive oder SNES. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.

Hier die glücklichen Gewinner der letzten Ausgabe: Je ein NBA T.E. haben gewonnen Bianca Hoff aus 41363 Jücker (SNES), Alexander Olma aus 28816 Stuhr (PSX), Hannes Sigrit aus CH-6010 Krienz (SAT) und Björn Kühfuß aus 89555 Steinheim (MD). Die Anzeige von Playcom findet Ihr übrigens auf Seite 21.

Verkaufshits

Playcom
Software Vertriebs GmbH

- | | |
|--------------------|--------------|
| PlayStation | - Tekken |
| Saturn | - Myst |
| SNES | - Theme Park |
| Mega Drive | - NHL '96 |



live perfekt *schnell*

Gute Nachrichten für alle Fußball-Fans. Striker '96 ist da! Endlich können Sie geballte Fußball-Action auch auf Ihrer PlayStation genießen. Perfekt animierte Spieler, eine unglaublich schnelle 3D-Grafik, äußerst flüssige Kameraraschwenks und drei verschiedene Stadionplätze mit unterschiedlichen Wetterbedingungen ermöglichen ein fast reales Fußballgefühl. Schönwetterfußballer können auch in die Halle ausweichen. Punktetabelle, Zuschauerchöre, Kameras und Action – legen Sie Ihre Ballerspiele beiseite und machen Sie sich bereit für ein neues Ballgefühl. Striker '96 – Ein Spiel, das besser ist als auf dem Rasen. Also: Nicht warten, sondern sofort spielen!



**Das erste Fußballspiel
für die PlayStation!**



PlayStation™ are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.



**WARNER
INTERACTIVE
ENTERTAINMENT**

Weapon Lord

Alle Prügelfans, die eher den Fantasy-Sektor bevorzugen und sich zu Recht in letzter Zeit vernachlässigt fühlten, können aufatmen - mit **Weapon Lord** darf nun in bester Conan-Manier verdroschen werden.

SUPER NINTENDO

Beat'em Up / 2 Spieler

Wir befinden uns in einer fernen Fantasiewelt. Auf dem Schlachtfeld fährt ein Dämon in den Körper eines gefallenen Kriegers, um in ihm aufzuerstehen. So wiedergeboren, macht sich der Dämonenkrieger daran, das gesamte Reich zu unterwerfen. Nach einer Prophezeiung soll jedoch ein tapferer Held in der Lage sein, den grausamen Tyrannen zu stürzen. Diesen Helden dürft Ihr Euch aus sechs kampfproben Recken auswählen.



Korr rühmt sich als Sieger - die Verlierer sieht man im Hintergrund...



Divada (links) hat eine Lanze mit zwei Spitzen als Waffe

Neben herkömmlichen Barbaren trifft man darunter auch auf speerbewehrte Amazonen oder eine riesige Tier-Mensch-Mixtur mit Reißzähnen. Jeder dieser Gesellen besitzt etwa zehn Special-Moves, drei bis fünf Combos, und zwischen fünf und acht Death-Moves, für Auswahl ist also gesorgt. Mit

dem Kandidaten Eurer Wahl dürft Ihr Euch noch einen Spielmodus aussuchen (Story-, Arcade- oder Vs-Mode). Im Story-Mode wird man mit kurzen, characterspezifischen Einführungstexten beglückt und kloppt sich in bestimmter Reihenfolge durch alle Szenarios, bis man dem Demonlord gegen-



Auch bei **Weapon Lord** bietet es sich an, den Gegner möglichst bald in die Enge zu treiben und ihn dann mit unparierbaren Attacken zu bedienen



Björn: Eins muß man zugeben - die Atmosphäre von **Weapon Lord** ist durchaus dicht und stimmig; vor allem durch die düstere Musik, die im Hintergrund bedrohlich dahinbrummt und für die nötige Portion Dark-Fantasy sorgt. Auch die schön gemachten Grafiken steuern ihren Teil zur Stimmung bei mit dramatischen Motiven und Detailfreude. Trotzdem bietet **Weapon Lord** eigentlich keine Neuerungen, und das macht sich

auf Dauer bemerkbar durch die schwindende Motivation (wenigstens im Solo-Mode). Auch die Animation der Charaktere wurde etwas vernachlässigt, allzu abgehackt und leblos wirken die Bewegungen. Aufgrund der Masse an Special-Moves und Combos werden sich echte Prügel-Fanatiker natürlich die Hände reiben, aber für mich als Durchschnittszocker bleibt **Weapon Lord** dennoch nur gehobenes Mittelmaß. Die Tatsache, daß an diesem Game ehemalige Street Fighter-Designer mitgearbeitet haben, ließ auf mehr hoffen.



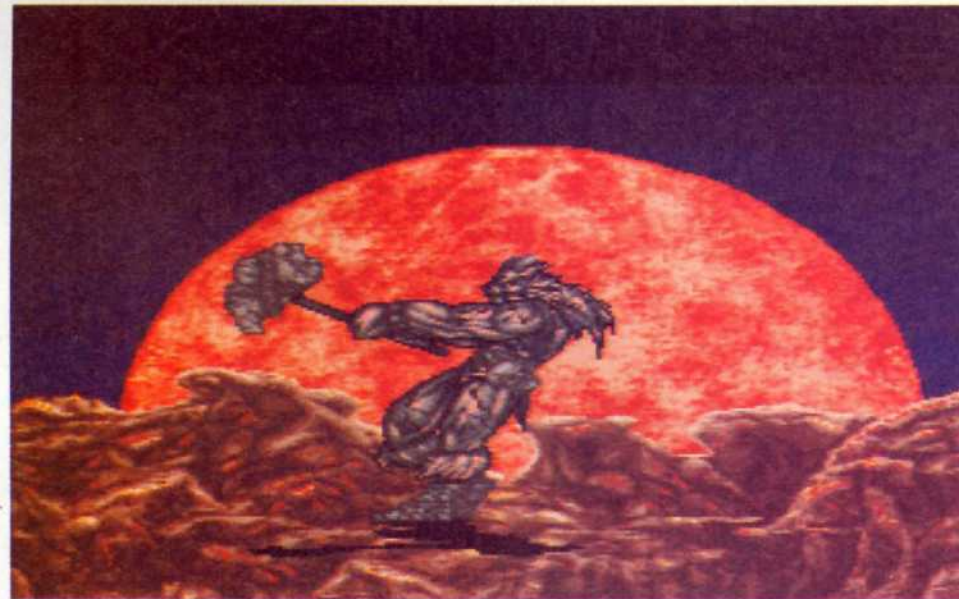
Mit **Weapon Lord** habt Ihr todsicher eine "Weiße Weihnacht"



Hier seht Ihr besagte Tier-Mensch-Mixtur mit Keule, Bane genannt



Die Computer-Gegner reagieren äußerst flink und hauen Euch auch in niedrigeren Schwierigkeitsgraden flotte Combos um die Ohren



So blutig-rot wie dieser Mond ist auch so manches andere bei **Weapon Lord**...



Die Hintergrund-Grafiken sind sehr märchenhaft gestaltet

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: OCEAN
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: MEGA DRIVE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 149,-DM
MUSTER VON: KONAMI



Micromachines 2

Nach einem Jahr ist es endlich soweit: des Kultspiels zweiter Teil auf Super Nintendo und Game Boy

SNES / GB

Rennspiel / 1 Spieler

Nachdem auf dem Mega Drive inzwischen das dritte Micro Machines erschienen ist, wartet Codemasters auf SNES und Game Boy erst mit dem zweiten Teil der Kultserie auf. Gegenüber dem Original gibt es eine Vielzahl von neuen Features. So gilt es zu Beginn den Spielmodus einzustellen, mit dem sich auf dem SNES bis zu 16 Spieler auf den einzelnen Strecken um den Sieg streiten. Versucht man im Challenge-Modus mindestens Zweiter zu werden, ist es in einer Head-To-Head-Party Sinn und Zweck der Sache, dem Gegner einfach davonzufahren. Auf dem Weg durch die 54 neuen Strecken - wie gehabt aus der Vogelperspektive - überrascht das Spiel mit Levels, die nach drei ersten Plätzen ein Bonus-Leben bieten, Power Ups, Nitros und plötzlicher Dunkelheit. In den Mini-Micro-Rennen beobachtet Ihr das Geschehen aus der doppel-

ten Entfernung, so daß Ihr wesentlich mehr Übersicht habt. Für eine herausragende erste Runde schenkt das Spiel Euch sogar die restlichen zwei und Ihr qualifiziert Euch sofort für die nächste Strecke. Wer aber denkt, er steigt einfach ein und fährt wie im ersten Teil nach ein paar Versuchen in den 20. Level, der hat sich geschnitten. Ein wenig Training ist schon von Nöten. Für diejenigen unter Euch, die Micro Machines zum ersten Mal spielen, was ja noch



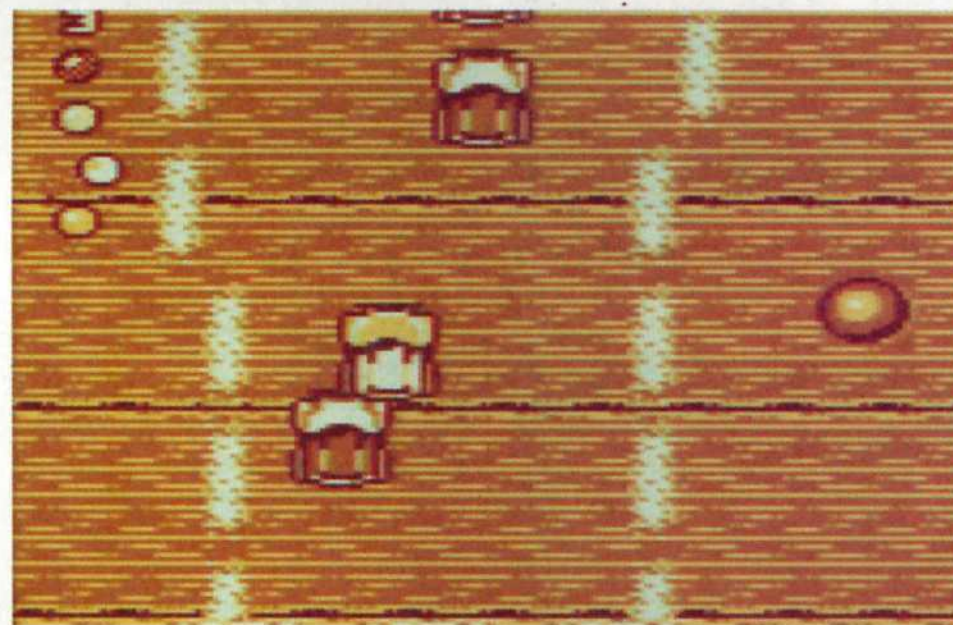
Vor den Rennen bekommt der Spieler eine kleine Statistik über das zu fahrende Gefährt präsentiert



Nur solange das Bild nicht scrollt, kann man auch auf dem Game Boy etwas erkennen

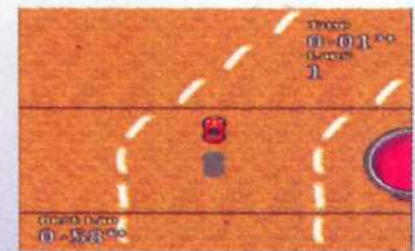


Die ideale Trainingsstrecke: der Kampf gegen die Uhr



vorkommen soll, bietet das Spiel eine Zeitstrecke über eine oder drei Runden, auf der man die einzelnen Fahrzeuge ausprobieren kann. Dabei fährt Ihr gegen Euren Schatten, der die bisherige Bestzeit verkörpert. Doch der reizvollste Spielmodus ist ohne Frage die Super League. Ihr beginnt in der untersten Klasse, der 4. Liga, und müßt nach vier Rennen den ersten Platz in Eurer Gruppe erreicht haben, um aufzusteigen.

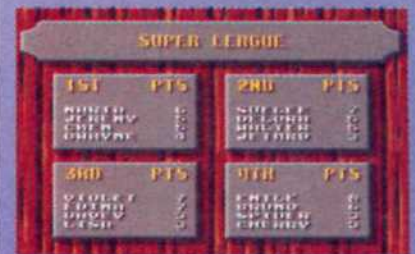
Die vier Spielmodi



Im Rennen gegen die Uhr fährt man gegen einen Geisterfahrer, der das Rennen mit der bisherigen Bestzeit fährt



Im Head-To-Head-Modus versucht man eine Bildlänge Vorsprung vor dem Gegner zu erreichen



In der Vier-Klassen-Liga muß man sich erst für den Aufstieg qualifizieren, bevor man die nächste Klasse erreicht



Im Challenge-Modus fährt man gegen drei Fahrzeuge und muß mindestens Zweiter werden

Auf dem Game Boy muß man die Strecke auswendig kennen, um eine reelle Chance zu haben

TEST GAME BOY

HERSTELLER: CODEMASTERS
DATENTRÄGER: CARTRIDGE
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SAUSCHWER
LEVELS: 54
BESONDERHEITEN: LINK TO LINK
CA. PREIS: 69,95 DM
MUSTER VON: KONAMI



TEST SNES

HERSTELLER: CODEMASTERS
DATENTRÄGER: 8-BIT MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 54
BESONDERHEITEN: BATTERIE
CA. PREIS: 139,95 DM
MUSTER VON: KONAMI



Sandrie: Micro Machines 2 knüpft ohne große, aber mit feinen Veränderungen an den Stil des Originals an. Und das garantiert endlosen Spielspaß. Der Solo-Modus ist zwar hammerhart, fesselt aber trotzdem. Vor allem die Mehrspieler-Modi bieten ein dauerhaftes Vergnügen. In punkto Grafik und Sound gleichen sich SNES-Version und die vor einem Jahr erschienene Mega-Drive-Variante wie ein Ei dem anderen. So richtig etwas auszusetzen gibt es nichts, im Gegenteil: Ich finde die zweckmäßige Grafik recht gelungen. Schade ist eigentlich nur, daß sich Codemasters so viel Zeit gelassen hat. Anders die Game-Boy-Version: Wo eigentlich beim Rennen die Strecke sein sollte, sieht man auf der LCD nur noch ein kleines Fahrzeug sowie einen verwischten Untergrund. Um hier eine Runde weiterzukommen, muß man genau wissen, wann und wohin man abbiegen muß. Spielbar ist diese Version nur auf dem Super Game Boy, aber da kann man sich ja gleich die (wesentlich bessere) SNES-Version kaufen.

Super Nintendo
Shoot'em Up / 1-2 Spieler

Mechwarrior 3050

Futuristischer Jungle Strike-Verschnitt. Statt mit einem Helikopter begeben sich die Spieler mit einem schwerbewaffneten Riesenmech von einem Planeten zum nächsten, um die feindlich gesinnte Armada mit Waffengewalt in die Knie zu zwingen. Eurer Stahlungetüm kann



mit drei verschiedenen Waffensystemen ausgestattet werden, deren Munition allerdings streng limitiert ist. Euer primäres Ziel besteht daraus, strategisch wichtige Bodenstellungen zu zerstören. Um nicht orientierungslos umherstapfen zu müssen, könnt ihr im Pausenmodus einen Blick auf die Übersichtskarte werfen. Während bei EAs Strike-Serie die geniale Mischung aus Action und Strategie-Elementen den Reiz ausmachte, wird bei Activisions Produkt lediglich pure Dauerballerei geboten. Der Schwierigkeitsgrad ist zudem brachial. Insbesondere bei feindlichen Mechs kann man entweder nur blind gegenhalten oder wegstapfen. Die Übersichtskarte ist außerdem unverständlich wirr. Für bis zu 2 Spieler gleichzeitig. (Ulf)

FUN
59%

PlayStation
Shoot'em Up / 1-2 Spieler

Raiden

Auch PlayStation-Besitzer dürfen sich jetzt über dieses Uralt-Ballerspiel freuen. Schon auf dem 64-Bit-Jaguar hat das Game eine lächerlich schlechte Figur gemacht, und auch auf Sonys Konsole wirkt es sehr antiquiert und dem System in keiner Weise würdig. Im vertikal scrollenden Bildschirm erwartet ihr Feindformationen und schickt sie



mit Eurer Bordkanone über den Jordan. Die Auswahl der Extrawaffen beschränkt sich dabei auf immerhin zwei, die aber wenigstens ausgebaut werden können. Zusätzlich können noch Smart-Bombs eingesammelt werden, die auch (über-)lebenswichtig sind. Die Grafik sieht hier aus, als hätte man sie eins zu eins vom SNES herübergezogen. Sound-mäßig gibt's auch nur Minimalkost zu verdauen, denn die Musik klingt wie einem Waschmittel-Werbespot entliehen. Immerhin befindet sich auf der CD noch der etwas bessere Nachfolger Raiden 2, so daß das Preis-Leistungs-Verhältnis geringfügig aufgewertet wird. (Björn)

FUN
64%

VR Troopers

Spacige Superheroes mit Mega-Kräften? Na klar, das sind die Power Rangers! Von wegen - diesmal warten die VR Troopers auf Euch



Die Endzeit-Wüste im Hintergrund könnte glatt aus Mad Max stammen

MD/GG

Beat'em Up / 1-2 Spieler

Die glorreichen VR Troopers wurden nämlich ausgerechnet von einem Videospilautomaten hypnotisiert und weggebeamt (komisch, bei mir klappt das nie!). Diese bitterböse Falle hat sich der finstere Grimlord einfallen lassen und verdient dafür natürlich eine gehörige Portion Schläge. Womit wir auch schon beim Thema des Games wären - Prügeln! Dies erledigt ihr nach alter Gewohnheit allein oder zu zweit, wobei ihr euch jeweils einen von acht Charakteren aussuchen könnt. Darunter befinden sich neben den vier eigentlichen VR Troopers noch z.B. Cyborgs oder der bullige "Kongbot", ein stählernes Ungetüm. Jede(r) Einzelne dieser Kämpferschar hat



Kaitlin (links) als David gegen den Kongbot-Goliath

drei Special-Moves im Repertoire, über die ihr euch bei der Helden-Auswahl informieren könnt. Außer dem Duel mit dem Kumpel gibt es bei VR Troopers noch den "Story Mode" und den "Battle Mode". In Ersterem versucht ihr, Grimlords Schergen nebst Endgegner "Chameleon" (Nomen

est Omen!) auszuschalten. Dabei wechseln auch die Szenarien je nach dem, welchen Schurken ihr gerade verhaut. Im "Battle Mode" dagegen könnt ihr völlig unverbindlich trainieren und habt freie Auswahl, wo und gegen wen ihr fighten wollt.



Ein schöner Sonnenuntergang im Chemie-Sumpf!



Wenn Tankotron seinen grünen Schutzschild aktiviert, ist er für einige Sekunden unverwundbar



Bevor ihr euch für einen Kämpfer entscheidet, könnt ihr seine Special-Moves genau studieren



Björn: Bis ich dieses Spiel in die Hände bekam, waren auch mir die VR Troopers noch kein Begriff. Das nach ihnen benannte Game

könnte jedoch dazu beitragen, ihren Ruf entscheidend zu verbessern. Es fällt mir zwar schwer, an VR Troopers sensationelle Neuheiten aufzuzeigen, trotzdem schafften es die Macher irgendwie, die bekannten Spielelemente zahlloser Prügel-Vorfahren aufzugreifen und ein unterhaltsames Spiel zu kreieren. Technisch begeistert VR Troopers vor allem Grafik-

Fans (und das sind wir ja alle, oder?!). Neben den lebensecht animierten Kämpfer-Gestalten beeindrucken die detailreichen und teilweise spektakulären Hintergründe das Auge des Betrachters. Beim Sound dagegen hätte man mehr Sorgfalt walten lassen sollen: die Melodien wirken alle recht eintönig, da immer die selben Klangfarben erhalten mußten (gerade beim Game Gear werdet ihr recht bald die Lautstärke herunterdrehen). Positiv fiel auf dem Handheld noch die "Giant-Sprites"-Option auf. Um euch keinen Augenschaden zuzuziehen, könnt ihr damit die Kämpfer auf die doppelte Größe bringen.

TEST MEGA DRIVE

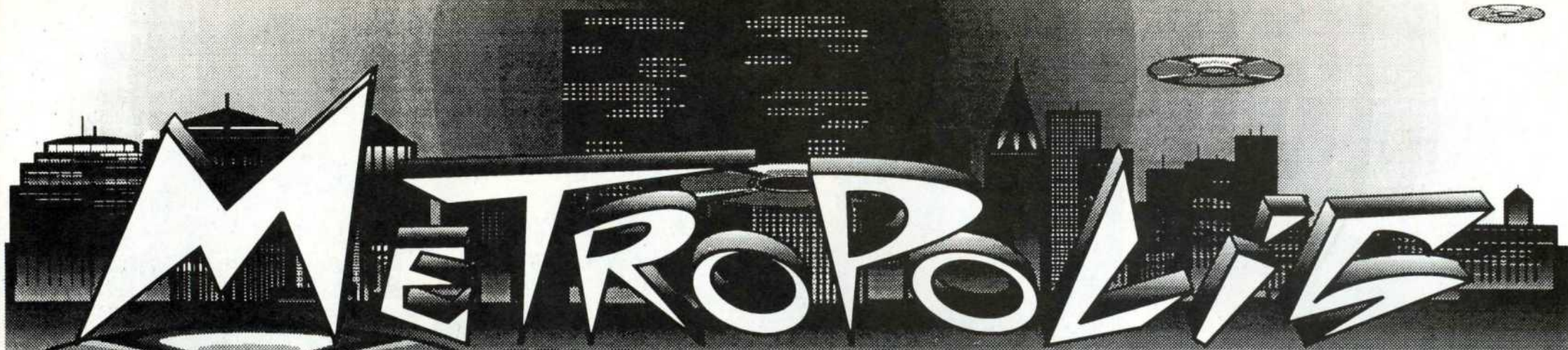
HERSTELLER: SYROX DEVELOPMENT
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 120,- DM
MUSTER VON: SEGA



TEST GAME GEAR

HERSTELLER: SYROX DEVELOPMENT
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 80,- DM
MUSTER VON: SEGA





METROPOLIS

Video und Computergames

Unterhaltungselektronik Handelsgesellschaft mbH, Natruer Str. 20, 49076 Osnabrück

GEBRAUCHTE SPIELE

Super Nintendo 16 Bit	ANKAUF	VERKAUF
S NES KONSOL + 1 PAD	75,00	129,00
SUPER TURRICAN 2	40,00	70,00
ACTRAISER 2	20,00	45,00
FINAL FANTASY 3	50,00	80,00
BATMAN & ROBIN	30,00	60,00
BRAINLORD	40,00	70,00
DONKEY KONG	30,00	60,00
EARTHWORM JIM	30,00	60,00
FATAL FURY SPECIAL	40,00	70,00
HAGANE	40,00	70,00
BC KID	30,00	60,00
LOST VIKINGS	10,00	30,00
S. MARIOKART	20,00	45,00
NBA T.E.	20,00	45,00
S. R TYPE 3	20,00	45,00
ROCK 'N R RACING	20,00	45,00
SAMURAI SHOWDOWN	40,00	70,00
SPACE ACE	30,00	60,00
STARWING	10,00	30,00
SUPER ST.FIGHTER 2	40,00	70,00
WWF RAW	10,00	30,00
SUPER CONFLICT	20,00	45,00
SECRET OF MANA	40,00	70,00
SUPER METROID DT.	20,00	45,00
TOM & JERRY	20,00	45,00
PRO ACTION REPLAY 2	20,00	50,00
DIE SCHLUMPF	30,00	60,00
ILLUSION IN TIME	40,00	70,00
THEME PARK	50,00	80,00
STARGATE	30,00	60,00
JUDGE DRED	30,00	60,00

Sega Mega Drive 16 Bit

Sega Mega Drive 16 Bit	ANKAUF	VERKAUF
MEGA DRIVE II+PAD	70,00	125,00
MEGA DRIVE I+PAD	50,00	95,00
ALIEN 3	10,00	30,00
ART OF FIGHTING	20,00	45,00
BUBSY 2	20,00	45,00
COOL SPOT	20,00	45,00
DIE SCHLUMPF	20,00	45,00
DUNE 2	30,00	60,00
EARTHWORM JIM	30,00	60,00
ETERNAL CHAMPIONS	20,00	45,00
FIFA SOCCER 95	20,00	45,00
IMG TENNIS	20,00	45,00
KONIG DER LÖWEN	20,00	45,00
MICRO MACHINES 2	30,00	60,00
NBA JAM T.E.	30,00	60,00
SYNDICATE	20,00	45,00
STORY OF THOR	45,00	75,00
VIRTUA RACING	45,00	75,00
WWF RAW	20,00	45,00
SIDE POCKET	30,00	60,00
DSCHUNGELBUCH	20,00	45,00
PGA EURO GOLF	20,00	45,00
LANDSTALKER	30,00	60,00
SKELETON CREW	30,00	60,00

Sega Mega CD2 16 Bit

Sega Mega CD2 16 Bit	ANKAUF	VERKAUF
MEGA CD 2 + SPIEL	125,00	199,00
DUNGEON EXPLORER	30,00	60,00
DUNGEON MASTER	30,00	60,00
ETERNAL CHAMPIONS	45,00	75,00
EARTHWORM JIM	30,00	60,00
FLYING NIGHTMARE	20,00	45,00
POPFUL MAIL	20,00	45,00
SHINING FORCE CD	30,00	60,00

Neo Geo CD 32 Bit

Neo Geo CD 32 Bit	ANKAUF	VERKAUF
NEO GEO CD (OHNE SPIEL)	250,00	399,00
AERO FIGHTERS 2	30,00	60,00
ROBO ARMY	40,00	70,00
LAST RESORT	20,00	50,00
NAM 75	20,00	50,00
S. SHOWDOWN 2	40,00	70,00
SAVAGE REIGN	40,00	70,00
SIDEKICKS 2	20,00	50,00
GHOST PILOTS	30,00	60,00
GALAXY FIGHT	40,00	70,00
SENGOKU 2	20,00	50,00
ART OF FIGHTING 2	20,00	50,00
FATAL FURY SPECIAL	20,00	50,00
TOP HUNTER	20,00	50,00
WORLD HEROES PERFECT	40,00	70,00
WINDJAMMERS	30,00	60,00

3 DO 32 Bit

3 DO 32 Bit	ANKAUF	VERKAUF
PANAS RGB + SPIEL	300,00	549,00
PANAS FZ10 + 2 SPIELE	275,00	499,00
GOLDSTAR PAL + SPIEL	275,00	499,00
3 DO NTSC GERÄTE + SPIEL	250,00	475,00
WING COMMANDER 3	30,00	65,00
SYNDICATE	30,00	65,00
STARBLADE	20,00	55,00
SPACE ACE	45,00	80,00
RISE OF THE ROBOTS	10,00	40,00
PANZER GENERAL	45,00	80,00
NEED FOR SPEED	30,00	65,00
ROAD RASH	20,00	55,00
FIFA SOCCER	20,00	55,00
GEX	30,00	65,00
SLAM 'N JAM	30,00	65,00
REBEL ASSAULT	30,00	65,00

Sonstiges

Sonstiges	ANKAUF	VERKAUF
SNK NEO GEO KONSOLE	125,00	229,00
SNK NEO GEO SPIELE AB.-	25,00	60,00
JAGUAR SPIELE AB.-	20,00	45,00
NTSC/PAL UMWANDLER NEU	---	139,00
220v/110v STROMUMWANDL.	---	49,00
GAMEBOY OHNE SPIEL	25,00	45,00
GAME GEAR + SPIEL	45,00	89,00
GAME GEAR + 4 SPIELE	75,00	129,00
GAMEBOY SPIELE AB.-	5,00	15,00
GAME GEAR SPIELE AB.-	10,00	20,00
SUPER GAMEBOY	20,00	45,00
MEGA 32X AUFSATZ	100,00	179,00
SUPER SCOPE + 6 SPIELE	20,00	49,00
CDX ADAPTOR	30,00	60,00
ATARI JAGUAR MIT CYBERM.	125,00	199,00
CHINCH SVHS/SCART KABEL	---	30,00
RGB KABELN (ALLE GERÄTE)	---	30,00

WEITERE GEBRAUCHT-TITEL AUF LAGER

NEUE SPIELE

Sony Playstation DT 32 Bit	VERKAUF
PSX GRUNDGERÄT	599,90
WIPE OUT	99,90
TOHSHINDEN	99,90
RIDGE RACER	99,90
JUMPING FLASH	99,90
RAPID RELOAD	99,90
NOVASTORM	99,90
LEMMINGS 3D	99,90
DESTRUCTION DERBY	109,90
DISC WORLD	99,90
ACE COMBAT	99,90
WARHAWK	99,90
KRAZY IVAN	99,90
TEKKEN	119,90
STARBLADE	99,90

IMPORT ANGEBOTE IMPORT

IMPORT ANGEBOTE IMPORT	VERKAUF
GRUNDGERÄT JAP MIT SPIEL	899,90
RAYMAN (US)	129,90
TOTAL ECLIPSE (US)	129,90
ZERO DIVIDE (JP)	169,90
EVOLUTION (JAP)	49,90
FALCATA (JAP)	WEITERER
POP N TWINBEE (JAP)	NEUHEITEN
TAMA (JAP)	AUF LAGER
CRIME CRACKERS (JAP)	AUF LAGER
TWIN GODDESS (JAP)	49,90
GUNDAM (JAP)	49,90
MAHONG STATION (JAP)	49,90
GEOM CUBE (JAP)	49,90
COSMIC SPACEHEAD (JAP)	49,90

Sega Saturn 32 Bit

Sega Saturn 32 Bit	VERKAUF
SEGA SATURN + SPIEL	799,00
CYBER SPEED	89,90
ROBOTICA	89,90
MYST	99,90
SHINOBI X	99,90
BUG	WEITERER
PEBBLE BEACH GOLF	NEUHEITEN
CLOCKWORK KNIGHT	AUF LAGER
VIRTUA FIGHTER REMIX	79,90
VIRTUA FIGHTER	99,90
DAYTONA RACING	99,90
SATURN (JP) MIT DAYTONA	899,90
CLOCKWORK KNIGHT 2	119,90
LAYER SECTION	129,90
NHL HOCKEY	119,90
SHIN SHINOBI DEN	129,90
PRETTY FIGHTER	129,90
OUTLAWS OF LOST DYNASTY	129,90
RAMPO	99,90
HEBEREKES POPOON	89,90
VIRTUAL VOLLEYBALL	WEITERER
SIDE POCKET	NEUHEITEN
PARODIOUS	AUF LAGER
SHINING WISDON	149,90
VICTORY GOAL	109,90

Sega Mega CD2 16 Bit

Sega Mega CD2 16 Bit	VERKAUF
SURGICAL STRIKE	119,00
THEME PARK	109,00
SPACE ADVENTURE	119,00
DUNGEON EXPLORER	119,00
ECCO 2	109,00
ETERNAL CHAMPIONS (US)	109,00

Sega Mega Drive & 32 X

Sega Mega Drive & 32 X	VERKAUF
LIGHT CRUSADER	119,00
VECTORMAN	119,00
COMIC ZONE	119,00
WEAPON LORD	109,00
BATMAN FOREVER	99,00
PITFALL	49,90
MEGAMAN X	119,90
MOTHERBASE 32X	119,90
VIRTUA FIGHTER REMIX 32X	119,90
DEMOLITION MAN	99,90
FEVER PITCH SOCCER	109,90
SKELETON CREW	99,90
BLOODSHOT	69,90
NBA JAM 32X	99,90
SPACE HARRIER	59,90
JUSTICE LEAGUE	119,90
WAYNE GRETZKY	119,90
NHL 96	99,90

3 DO 32 Bit

3 DO 32 Bit	VERKAUF
SPACE HULK	119,00
FLYING NIGHTMARES	99,90
KILLING TIME	109,90
MAZER	119,90
TRIP D	109,90
DEADALUS	149,90

Blade Force Wing Commander 3

Blade Force Wing Commander 3	VERKAUF
BLADE FORCE	119,90
WING COMMANDER 3	109,90

IBM PC CD Rom Computer

IBM PC CD Rom Computer	VERKAUF
COMMAND & CONQUER	99,00
BURGER MOUSE/POMMES PAD	59,90
HAND OF FETE	24,90
STAR TREK 25 ANNIVERSARY	24,90
SCROLL	69,90
HI-OCTANE	99,90
ONE MUST FALL	79,90
FLIGHT OF AMAZON QUEEN	89,90
THE VORTEX	89,90
DUNGEON MASTER 2	109,90
1944 ACROSS THE RHEIN	119,00
PERFECT GENERAL 2	99,90
FLASHBACK	79,90
MICRO MACHINES 2	89,90
CHAOS CONTROL	99,90
MASTER OF MAGIC	99,90
VIRTUA CHESS	89,90
MAD NEWS	99,90
STAR TREK A FINAL UNITY	129,90
STARLORD	99,90
ACES OF THE DEEP	99,90
AV NETWORKS	79,90
SILVERLORD	99,90
APACHE LONGBOW	79,90

WEITERE NEUE TITEL AUF LAGER

NEUE SPIELE

Super Nintendo 16 Bit	VERKAUF
MARIOWORLD 2	119,00
DONKEY KONG 2	139,90
SECRET OF EVERMORE	119,90
TETRIS 2	119,90
TIM IN TIBET	139,90
CHRONO TRIGGER	149,90
WIZARDRY V	99,90
OBITUS	99,90
ROMANCE OF 3 KINGDOMS IV	139,90
INT'L SUPERSTAR SOCCER 2	129,90
BASS CHAMPIONSHIP (ANGELN)	129,90
THEME PARK	129,90
BOMBERMAN 3	129,90
CASPER	129,90
PRIMAL RAGE	119,90
PUTTY SQUAD	WEITERER
FOREMAN FOR REAL	NEUHEITEN
BATMAN FOR EVER	AUF LAGER
DUNGEON MASTER	AUF LAGER
PACMAN 2	119,90
LUFIA	99,90
POCKY N ROCKY 2	129,90
CASTLEVANIA 2	129,90
KAWASAKI SUPER BIKES	119,90
TOP GEAR 3000	129,90
PINOCCIO	129,90
DONALD IN MAUI MULLARD	129,90
BREATH OF FIRE 2	139,90
LUFIA 2	139,90
MARKOS MAGIC FOOTBALL	79,90
7th SAGA 2	139,90
WARIOS WOODS	99,90

Nintendo Gameboy

Nintendo Gameboy	VERKAUF
NEUE GAMEBOY IN FARBE LOOK	99,00
ASTERIY & OBERLIX	69,90
BUBBLE BOBBLE 2	69,90
CASPER	69,90
NIGEL MANSELL	59,90
TETRIS 2	59,90
STREETFIGHTER 2	69,90
MICKEYMOUSE 5	69,90
KIRBYS DREAMLAND 2	69,90

Sega Game Gear

Sega Game Gear	VERKAUF
FT CHAMPIONSHIP	49,90
KAWASAKI SUPERBIKES	49,90
TOME & JERRY	69,90
STARGATE	49,90
WIZARD PINBALL	49,90
MICKEY MOUSE 3	79,90
FATAL FURY SPECIAL	79,90
SUPER COLUMNS	69,90
SONIC DRIFT	69,90

SNK NEO GEO CD 32 Bit

SNK NEO GEO CD 32 Bit	VERKAUF
THRASH RALLY	89,00
SIDEKICKS 1	89,90
BLUES JOURNEY	89,90
BASEBALL STARS	79,90
SOCCER BRAWL	79,90
WORLD HEROES	89,90
BASEBALL 2020	89,90
SENGOKU 1	79,90
TOP PLAYERS GOLF	59,90
CYBERLIP	89,90
SUPER SPY	59,90
FATAL FURY 1	59,90
PULSTAR	129,90
KING OF FIGHTERS 95	119,90
PANIC BOMBERMAN	129,90
SIDEKICKS 3	129,90

Jaguar 64 Bit

Jaguar 64 Bit	VERKAUF
RAYMAN	119,00
ZOOL 2	69,90
TROY AIKMAN FOOTBALL	89,90
RRAYMAN	119,90
VAL D'ISERE	89,90

Philips CD-i 32 Bit

Philips CD-i 32 Bit	VERKAUF
PHILIPS 550 + SPIEL + IMPEG	999,90
PHILIPS 450 OHNE SPIEL & IMPEG	699,90
FOREST GUMP	49,90
FLASHBACK	79,90
BURN CYCLE	119,90
RISE OF THE ROBOTS	89,90
CHAOS CONTROL	99,90
KETHER	89,90
STAR TREK I-VI	39,90
MR BEAN	39,90
LEMMINGS	69,90
KNEBORTH	49,90
BERTELSMAN LEXICON	279,90

Zubehör & Hardware

Zubehör & Hardware	VERKAUF
SUPER NINTENDO KONSOLE	179,90
SNES CONTROL PAD	29,90
SNES 50/60 HZ ADAPTOR	30,00
SNES ASCII PAD	49,90
SNES PRO ACTION REPLAY 3	99,90
SNES ADVANTAGE JOYBOARD	79,90
SNES ARCADE JOYSTICK	79,90
MEGADRIVE 2 KONSOLE	189,90
SEGA MOUSE	79,90
MD PRO ACTION REPLAY 2	89,90
SONY CONTROL PAD	49,90
SONY EXTENSION CABLE	29,90
SONY MOUSE	49,90
SONY MEMORY CARD	49,90
SATURN CONTROL PAD	49,90
PRO. ACTION R. SATURN	99,90
UNIVERSAL	



MD/SNES

Jump'n Run / 1 Spieler

Mega Drive-User konnten sich bereits zwei Mal am munteren Erpel erfreuen; zum einen bei seinem mit RPG-Einlagen versehenen Erstlingswerk Quackshot und zum anderen gemeinsam mit Mickey im äußerst unterhaltsamen World of Illusion. Beide Produkte wurden - wie auch dieser Titel - in Zusammenarbeit mit Disney Interactive entwickelt und boten für damalige Verhältnisse geradezu revolutionäre Grafiken mit tonnenweise witzigen Animationen.

Seit Anfang 1993 ist es um Donald plötzlich still geworden. Wahrscheinlich mußte der Entenich in der Zwischenzeit mit seinen drei vorlauten Neffen herumplagen oder Dagoberts ewigen Geiz ertragen, denn



Donald Duck starring: Maui Mallard

Lang, lang ist es her, daß der Welt bekanntester Entenich mit Quackshot auf dem Mega Drive sein Videospieldebüt gab

in seinem brandneuen Abenteuern sucht der urlaubsreife Donald zunächst einmal Entspannung auf der Südseeinsel Maui.

Doch aus den wohlverdienten Urlaubsfreuden wird mal wieder nichts, weil Donald kurz nach seiner Begrüßung von den Einheimischen erfährt, daß die bedeutende Shabuhm Shabuhm-Gottesstatue entwendet wurde, was für die Einwohner äußerst unangenehm ist, denn schließlich handelt es sich bei diesem Götzenbildnis um einen bewährten Schutzpatron. So ein Abenteuer läßt sich der Star aus Entenhausen natürlich nicht ent-

gehen und er begibt sich ohne groß zu Murren im verschärften Marsch durch den wilden Dschungel. Gegen die zahlreichen Gefahren hilft ihm wie bei Quackshot auch hier seine Allzweck-Wumme als Argumentationsverstärker Nummer 1, wobei statt Propfen diverse



Käfer als limitierte Munition dienen. Per Knopfdruck wechselt Ihr die einzelnen Schußsorten und könnt bei Bedarf deren unterschiedlichen Wirkungen sogar miteinander kombinieren. Nach einem Jump'n Shoot-lastigen Level macht Donald schließlich Bekanntschaft mit



Mit Hilfe einer dehnbaren Liane um die Hüfte, gelingen Donald in diesem Abschnitt Supersprünge (MD)



Ulf: Lange haben wir auf Donalds neuestes Abenteuer warten müssen, und was ist dabei herausgekommen?

Logisch: eine weitere Knuddelhopserei der gehobenen Klasse. Aufgrund der Zusammenarbeit mit Disney Interactive dürft Ihr erneut die witzigsten Animationen im gesamten Videospielesektor bewundern, in dem die Zeichner den Erpel streckenweise so derart witzig in Szene setzten, daß man vor lauter Lachen die Pausentaste aktivieren muß. Das Gameplay bietet zwar erwartungsgemäß nichts großartig Neues, überzeugt aber mit

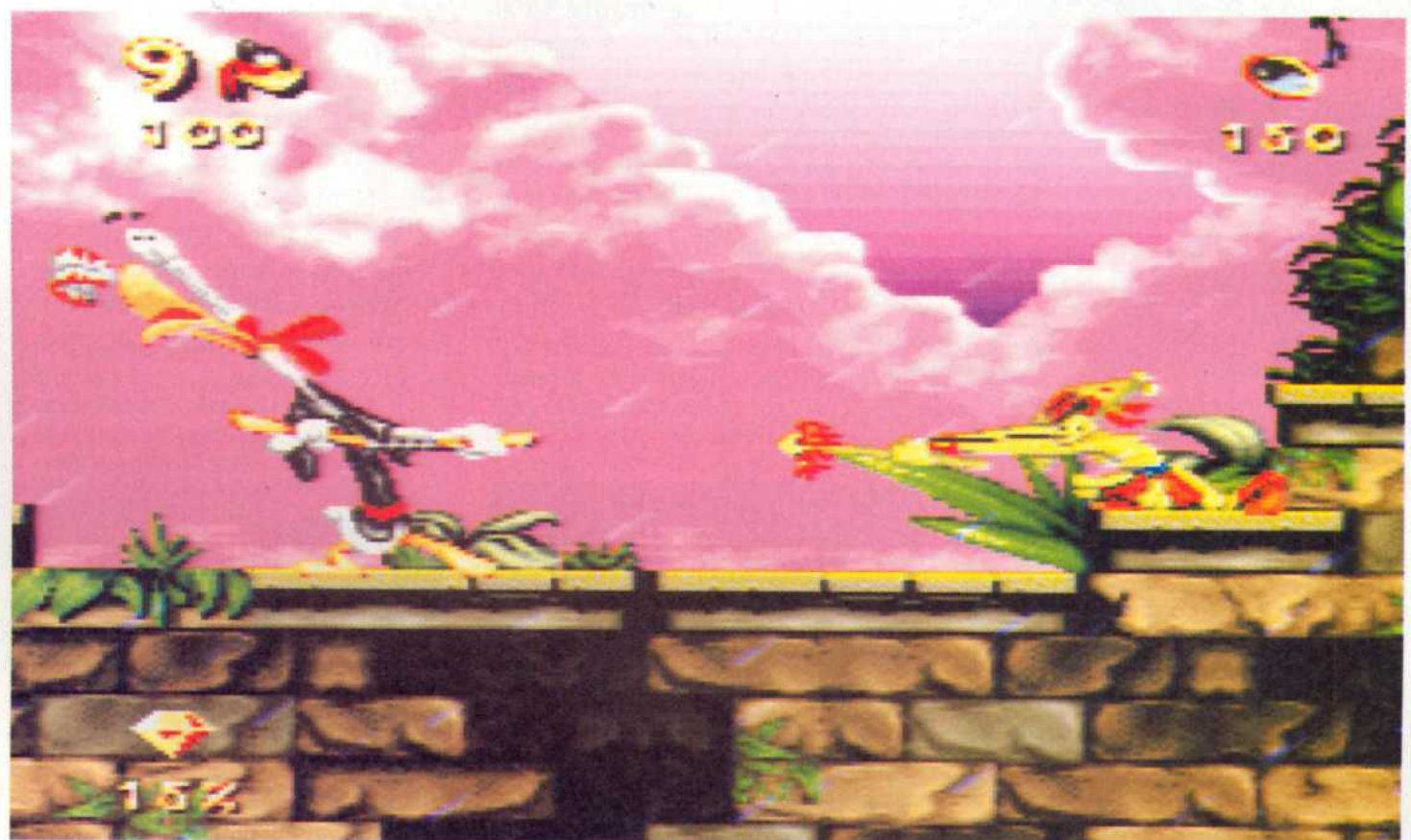
abwechslungsreichem Leveldesign und tadelloser Spielbarkeit. Dank der coolen Ninja-Verwandlungsmöglichkeit, wurde zudem das spielerische Spektrum um einige neue Aktionsmöglichkeiten erweitert. Besitzer des Super Nintendos dürfen sich übrigens rühmen, das bessere Donald-Abenteuer erleben zu können. Die Grafik ist deutlich farbenprächtiger und die Musik klingt frischer als auf Segas Gegenstück. Außerdem hinterließ das Leveldesign einen etwas spritzigeren Eindruck, zumal das neuartige Passwortsystem einen zusätzlichen Anreiz darstellt. Einzig in punkto Steuerung hat die Mega Drive-Version wegen des präziseren Sprungverhaltens einen leichten Vorteil.



Der finale Endgegner muß erst um seine funkelnden Kristalle gebracht werden, ehe er verletzbar ist (SN)

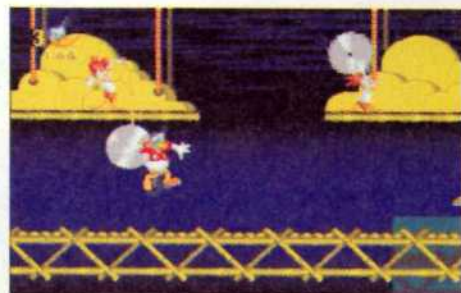
einem kauzigen Mediziner, der ihn mit seiner mystischen Magie in einen äußerst agilen Ninja verwandelt. In dieser Gestalt fungiert ein Nunchako als patente Waffe mit vielen Einsatzmöglichkeiten. Neben der schmerzhaften Plättung von Gegnern kann sich der Erpel dank dieser fernöstlichen Waffe an vorinstallierten Haken entlanghangeln oder sich mittels eines Kraftaktes durch enge Röhren katapultieren. Als Ninja hat man gegenüber dem eher töpelfhaften Donald einige Vorteile, und deshalb ist es auch nicht verwunderlich, daß diese Verwandlung - man kann auf Knopfdruck übrigens jederzeit die Gestalt wechseln - einer kleinen Regel unterliegt. Ihr könnt Euch nämlich erst in einen Ninja verwandeln, wenn Ihr zuvor ein Yin & Yang-Symbol eingesammelt habt. Einmal verwandelt, läuft zudem ein Countdown ab, der durch weitere Symbole wieder aufgefrischt werden muß. Der Spielablauf beider 16-Bit Versionen ist im großen und ganzen identisch, wobei das Leveldesign etwas variiert wurde. Auf dem Super Nintendo erhalten die Spieler durch die L- bzw. R-Taste noch eine zusätzli-

che Schlagtechnik. Außerdem bietet die SN-Variante noch ein zusätzliches Passwortsystem, das Ihr Euch allerdings erst in einer speziellen Bonusrunde erspielen müßt.



Da filegt Donald glatt das Gebiß aus dem Schnabel, als der Mediziner ihn erstmals in einen Ninja verwandelt (SN)

Auf einem Einrad absolviert er einen Hinderniskurs (MD)



Lässig legt der Star aus Entenhausen, während die Pygmäen-Meute um ihn herumtanzt, eine Zaubernummer hin (MD)



In der tropischen Kampfarena trotzt Donald vor voller Kulisse den zahlreichen Speeren (SN)

Welcher Donald macht die bessere Figur?

SNES

MD



Im direkten Vergleich hat die SN-Version, aufgrund der weitaus größeren Farbigkeit und qualitativ hochwertigeren Tracks, einen klaren technischen Pluspunkt. In punkto Gameplay bieten beide Versionen zwar die selben Szenarios, einzelne Passagen, beziehungsweise Abschnitte, wurden allerdings abgeändert oder sind sogar völlig neu

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: DISNEY INTERACTIVE
 DATENTRÄGER: 24 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 9
 BESONDERHEITEN: PASSWORT
 CA. PREIS: 129,-DM
 MUSTER VON: NINTENDO



TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: DISNEY INTERACTIVE
 DATENTRÄGER: 24 MBIT-MODUL DEUTSCH
 ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
 UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
 SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
 LEVELS: 9
 BESONDERHEITEN: KEINE
 CA. PREIS: 120,-
 MUSTER VON: SEGA



Kolibri

Die Ecco-Erfinder verbinden bei ihrem neuesten Öko-Drama in bekannter Manier Action- und Denkspiel-Elemente

MEGA DRIVE 32X

Shoot' em Up / 1 Spieler

Das exotische Programmiererteam Novotrade aus Ungarn lieferte mit Ecco vor über zwei Jahren einen Überraschungshit mit höchst eigenwilligem Charme ab. Vor unberührter Natur, begleitet von nervenberuhigender Musik, ging man bei Ecco auf actionreiche und Puzzle-lastige Tauchstation. In die gleiche Kerbe schlägt auch Novotrades erstes 32X-Produkt, jedoch mit dem Unterschied, daß Ihr Euch

diesmal mit einem flinken Kolibri in luftige Höhe begeben. Der kleine Piepmatz genöß mit seinen geflügelten Freunden ein höchst entspanntes Leben, bis sich eines Tages beim Nektargenuß plötzlich der Himmel verdunkelte und außerirdische Kristalle viele friedliche Einwohner in aggressive Mutanten verwandelten. Als letzter Vertreter seiner Spezies und mit einigen Fähigkeiten ausgestattet, macht sich der kleine Kolibri nun auf, dem unheimlichen Spuk ein Ende zu bereiten. Zunächst fliegt Ihr durch vertraute Wälder und befreit durch gezielten Beschuß bunte Blumenstauden von lästigen Hornissen, damit Kolibris Artgenossen wieder zu ihrem Futterplatz zurückkehren können. Dies ist eine gute Gelegenheit, selber mal mit dem dünnen Schnabel etwas Nektar zu tanken, um nach diesem kulinarischen Genuß einen Energieauffüller oder eines von



Die Termitenkönigin führt Euch zum versteckten Grotten-Eingang



In den ersten Stages müßt Ihr Hornissen von den nektarreichen Blumen vertreiben



Nach reichhaltigem Nektargenuß erscheinen oftmals Power-Up-Blasen



Dieser aufgeblasene Käfer kann nur durch eine bestimmte Schußart vernichtet werden



Frösche sollten großräumig umflogen werden, wenn man nicht als Imbiß enden will



Die klebrige Zunge des Chamäleons rollt sich beim Näherkommen langsam aus

insgesamt sechs verschiedenen Waffensystemen zu erhalten. Später entwickelt sich das Game zum reinrassigen Shooter mit unerbittlichem Scrolling und hoher Spritedichte. Erst in höheren Levels sind wieder alte Ecco-Qualitäten erkennbar. In verschlungenen Grotten müßt Ihr sowohl der Ungeziefer-Plage Herr werden, als auch nach speziellen Schußarten Ausschau halten, um störende Barrikaden aus dem Weg räumen zu können.



Ulf: Technisch ausgereift, aber nicht ganz so clever und individuell wie Ecco - so präsentiert sich Novotrades

neuestes ökologisches Action-Spektakel. Läßt man das Natur-Ambiente und vereinzelte Puzzle-Aufgaben außer Acht, so handelt es sich bei Kolibri im Prinzip um eine hübsch anzusehende Ballerei mit willkürlich vorbeifliegenden Feinformationen. Im letzten Spieldrittel wird es, dank intelligenterer Leveldesigns mit mehr Abwechslung, jedoch zunehmend spannend und anspruchsvoll. In punkto Technik gibt es nur Erfreuliches zu vermelden: Das naturlandschaftliche Hintergrundlayout nutzt die Farbpalette des 32X gründlich aus, und die meditative Soundkulisse überzeugt durch eine hohe Klangqualität und abwechslungsreiche Kompositionen. Unter dem Strich eine erfrischend andere Ballerei mit viel Augenzauber und einigen interessanten Ideen.



Kristalle sprudeln nonstop diverse Waffensysteme aus

TEST MD 32X

HERSTELLER: NOVOTRADE
DATENTRÄGER: MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 15+
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 129,- DM
MUSTER VON: SEGA

	schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
78% GRAFIK					
76% SOUND/FX					
75% FUN					

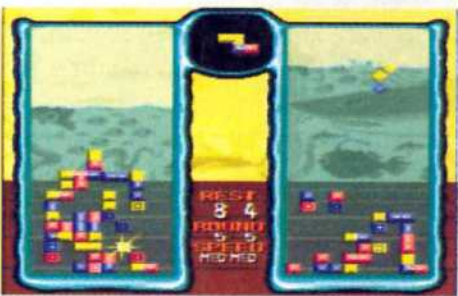
Tetris 2

Das Husarenstück des russischen Mathematikers Alexej Pajitnov geht in die zweite Runde

SNES / GB

Denkspiel / 2 Spieler

Tetris ist das meistgepielte Videospiele-Puzzle der Welt. Allein in Deutschland wurde es fast fünf Millionen Mal für Game Boy und NES verkauft. Mit dem Nachfolger erwartet sich Nintendo einen ähnlichen Erfolg. Tetris 2 behält das Spielprinzip bei, ist aber von den Grundregeln völlig neu. So versucht Ihr die diesmal dreifarbigsten Steine, die in verschiedenen Formationen von oben herab fallen, so zu plazieren, daß drei gleichfarbige eine waagerechte oder senkrechte Reihe bilden und anschließend verschwinden. Eure Aufgabe ist es nun, einige speziell hervorgehobene und vom Levelbeginn an sichtbare Blöcke mit einzubinden. Aufgepasst: Die Steine bestehen nicht nur aus einem Stück, es gibt auch unterteilte, die sich unten im Level teilen.



Im Zweispieler-Modus gegen einen Freund: es ist die helle Freude

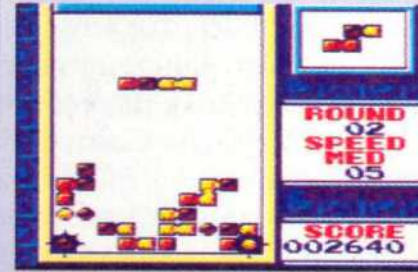
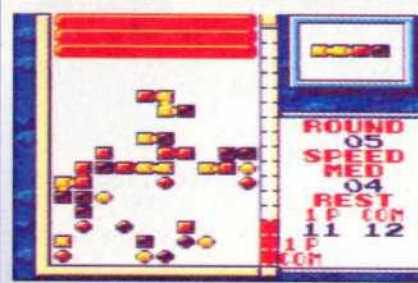
Neben diesem normalen Modus bietet das Spiel etwas Besonderes für Euch: den Puzzle-Modus. Hier heißt es, Geschwindigkeit mit Knobelei zu verbinden. Mit einer begrenzten Anzahl von Steinen müßt Ihr die vorgegebenen Bilder beseitigen. Damit Ihr auch gegeneinander spielen könnt, gibt es den Zweispieler-Modus. Auf einem geteilten Bildschirm versucht Ihr als Erster die Ausgangsstellung zu beseitigen. Verloren habt Ihr wie im normalen Spiel auch, wenn Eure Steine sich zu hoch stapeln und Ihr nicht mehr reagieren könnt. Wenn Ihr erst einmal allein üben wollt, um gegen Euren Freund bestehen zu können, dürft Ihr natürlich auch gegen den Computer spielen.

TEST GAME BOY

HERSTELLER: NINTENDO
DATENTRÄGER: CARTRIDGE
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 99
BESONDERHEITEN: LINK-TO-LINK
CA. PREIS: 69,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601



Die Game Boy Version



Die Game Boy Version überzeugt durch ein schlichtes Layout und schnelle Grafik.

Die Super Nintendo Version



Ob Ihr nun den normalen oder den Puzzle-Modus spielt, jeder hat seinen eigenen Reiz



Nette Idee: zur Motivation werden zwischen den Levels Sketche eingespielt

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: NINTENDO
DATENTRÄGER: 8-BIT MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 99
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 129,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601



Sandrie: Tetris 2 wird wohl vom Namen des Originals zehren, hat aber insgesamt ein schweres Erbe angetreten. So gilt es all die fanatischen Original-Tetris-Spieler zu überzeugen. Wer kein Tetris besitzt, ist beim Nachfolger sicherlich gut aufgehoben. Vor allem versucht es, durch neue Spielregeln Innovationen in die Puzzle-Szene zu bringen. Es bietet Langzeitmotivation durch eine endlose Folge von Levels. Aber gerade das ist es, was mich am meisten stört. Man versucht sich durch eine riesige Anzahl von Levels zu hangeln, von denen das eine fast genauso wie das andere aussieht. Die Game Boy Version hat ihr schlichtes Outfit von Tetris übernommen. Die Super NES Version ist reich mit Sketchen gespickt, wahrscheinlich, um meiner Langeweile etwas die Luft zu nehmen. Letztendlich, wenn man mich fragt, wie ich Tetris 2 beurteile, würde ich es im Mittelfeld der 1001 Varianten von Tetris einordnen.

NEU! 0221/968 70 90

mo. - fr. 14⁰⁰ - 19⁰⁰ Uhr Telefonverkauf - sonst Anrufbeantworter • Versand per Postnachnahme innerhalb Deutschlands • Versandkosten 9.95 zzgl. 3,- Zahlscheinentgelt • Preisliste und Geschäftsbedingungen liegen jeder Lieferung bei • Alle Angebote solange der Vorrat reicht • Alle Spiele sind PAL-Versionen und funktionieren in deutschen Geräten ohne Adapter •

SPAR WA(R)S!

CPS FRANK HEIDAK • BÜRGERSTR. 8-10 • 50667 KÖLN • FAX 0221/968 70 92
BITTE FORDERN SIE EINE KOMPLETTPREISLISTE AN !!!

SONDERANGEBOTE FÜR SUPER NINTENDO (SN) UND MEGADRIVE (MD)

jeder Titel nur 29.⁹⁵

Grand Slam Tennis MD
 Sonic The Hedgehog 1 MD

jeder Titel nur 39.⁹⁵

Another World MD
 Ardy Lightfoot SN
 Ballz MD
 Battletoads - Double Dr. ... SN
 Blazing Skies SN
 Brainies SN
 Bram Stoker's Dracula MD
 Bubsy 2 MD
 Buck Rogers MD
 Captain America MD
 Champ. World Cl. Soccer . MD
 Claymates SN
 Cybernator SN
 Davis Cup W. T. Tennis MD

Eek the Cat SN
 Equinox SN
 Eternal Champions MD
 Flashback SN
 Incredible Hulk SN
 James Bond 007 - Duel .. MD
 Justice League MD
 King Arthur's World SN
 Klax MD
 Lotus Turbo Challenge MD
 Magic Sword SN
 Marko's Magic Football ... MD
 Otifants MD
 PAC Attack SN
 Paperboy 2 SN
 Paws of Fury MD
 Pierre Le Cheff SN
 Pilotwings SN
 Plok SN

Powermonger MD
 Prince of Persia MD
 Ren & Stimpy Show SN
 Shaq Fu SN
 Sink or Swim SN
 Sonic Spinball MD
 Spectre SN
 Street Fighter 2 SN
 Super Morph SN
 Super Off Road SN
 Super Putty SN
 Super Tennis SN

SATURN startset .. 999.95
 casper 109.95
 clockwork knight 2 .. 109.95
 daytona usa 129.95
 nba jam tournam. 109.95
 nfl quarterb. club 96 .. 94.95

Sylvester & Tweety MD
 Toughman Boxing Cont. .. MD
 Wing Commander SN
 Winter Olympics MD
 Wolverine (16 MB) MD
 Yogi Bear MD
 Yoshi's Cookie SN
 Zombies SN

jeder Titel nur 49.⁹⁵
 Aero the Acrobat 2 SN
 Clayfighter 2 (24 MB) SN

PLAYSTATION .. 599.95
 battle ar. toshinden 99.95

Dino Dini Soccer SN
 Dr. Franken SN
 Full Throttle SN
 Ghoult Patrol SN
 Humans 1 SN
 International Tennis Tour .. SN
 Legend of Mystical Ninja .. SN
 Legend of Zelda SN
 Lemmings 2 MD
 Mega Man X SN
 Metal Marines SN
 NHL Hockey 95 MD

casper 109.95
 destruction derby 109.95
 lemmings 3d 99.95
 nba jam tournam. ... 109.95
 ridge racer 109.95
 wwt - arcade game .. 109.95

Pop'n Twinbee 2 SN
 Sensible Soccer SN
 Shaq Fu (24 MB) MD
 Street Racer SN
 Syndicate SN
 Vortex (FX) SN
 Warlock SN
 WWF Raw SN
 Yogi Bear SN

jeder Titel nur 59.⁹⁵
 Addams Family Values SN
 Black Hawk SN
 Choplifter 3 SN
 Double Dragon 5 SN
 FIFA Soccer SN
 NBA Jam Tournament MD
 Pocky & Rocky 2 SN
 Super Mario Allstars SN

Super Mario Kart SN
 Super Metroid + Spieleb. . SN
 Super Punchout SN

jeder Titel nur 69.⁹⁵
 NHL Hockey 95 SN
 Super Conflict SN

jeder Titel nur 79.⁹⁵
 Kid Clown in Crazy Chase SN
 NBA JAM Tournament SN
 Super Pinball SN
 Theme Park MD

jeder Titel nur 89.⁹⁵
 Wayne Gr. NHL All Stars . MD

jeder Titel nur 99.⁹⁵
 Illusion of Time + Berater SN

Super Skidmarks

Über Stock und über Stein - bei Codemasters Raserei geht es ziemlich wild zu

MEGA DRIVE

Rennspiel / 1 - 4 Spieler

Eure guten Manieren solltet Ihr bei Codemasters Rallye-Raserei kurz mal vergessen. Wer bei Super Skidmarks auf einen grünen Zweig kommen will, muß gnadenlos schieben, schubsen und seine Gegner auf den engen Kursen nach allen Regeln der Kunst ausmanövrieren. Genauso wie bei Rock'n' Roll Racing blickt Ihr von schräg

scheidet Ihr Euch zunächst für einen von vier Fahrzeugtypen, bevor es zu einem Einzelrennen auf die Piste geht. Ganz nach Belieben donnert Ihr mit einem 911er Porsche über den Asphalt, heizt mit einem Strand-Buggy durch die Dünen, laßt die Gegner am Auspuff Eures Pick Ups schnüffeln, oder zeigt was ein Profi aus einem Mini so alles rausholen kann. Im Championship-Modus ist Euer ganzes Können gefragt, denn Ihr kommt nur dann in die jeweils



Süße Details: Der kleine Knirps am Pistenrand winkt beim Start und Zieleinlauf mit seinem Fähnchen

oben auf die Rennbahnen, die in vier verschiedenen Regionen angesiedelt sind. Einige der Strecken führen beispielsweise an saftigen Wiesen vorbei auf denen fette Kühe grasen, andere sind von Sand und Kakteen umgeben. Die zwei Spielvarianten Matchrace und Championship stehen zur Wahl. Beim Matchrace ent-

nächste Runde eines Rennens, wenn es Euch gelingt, innerhalb von drei Versuchen, auf einem der ersten drei Plätze zu landen. Ab Runde drei ist es sogar notwendig, als Erster die Ziellinie zu überfahren. An beiden Spielmodi dürfen maximal vier menschliche Mitspieler gleichzeitig teilnehmen. Bei Multiplayer Spielen besteht zum einen die Möglichkeit gemeinsam auf einem Screen zu spielen, zum anderen ist es möglich den Bildschirm zu splitten. Für die 4-Spieler-Option ist übrigens kein Multitap erforderlich, da die beiden zusätzlichen Joypads direkt an die Cartridge angeschlossen werden können.



Gewagte Sprünge sind bei Super Skidmarks an der Tagesordnung



Wer träumt nicht davon: Einmal 'ne Runde im Porsche drehen

Die Multiplayer Option



Bis zu vier Spieler dürfen gemeinsam ins Rennen gehen. Im Zwei-Spieler-Modus kann der Bildschirm sowohl vertikal, als auch horizontal geteilt werden



Guido: Die Grafiker haben bei Super Skidmarks ganze Arbeit geleistet. Angefangen von den gerenderten Fahrzeugen bis

hin zu den Zuschauern, die beim Zieleinlauf artig klatschen, zeigt sich mit welcher Detailbesessenheit an diesem Spiel gearbeitet wurde. Die magere Soundkulisse kann dagegen weniger überzeugen. Ein paar dürrtige Motorengeräusche hier, ein bißchen Reifenquietschen und -schepfern dort, mehr is' nicht. Was mich an Super Skidmarks wirklich annervt, ist der hohe Schwierigkeitsgrad im Championship Modus. Ein, zwei kleine Fahrfehler, schon wird man nach hinten durchgereicht, ohne allzu große Chancen als Erster über die Ziellinie zu kommen. Da jeweils nur drei Versuche zur Verfügung stehen, die nächste Runde zu erreichen, wird für durchschnittliche Spieler aus Spaß sehr schnell Frust. Aber zum Glück gibt's ja noch den "boombastischen" Multiplayer Modus, der für das eine oder andere Manko entschädigt.



Im Match Race bestimmt Ihr selbst mit welchem Flitzer Ihr über die Piste düst

RACE RESULTS		
1	PRELUD	0:1:23.10
2	GORDON	0:1:23.45
3	CONYTE	0:1:23.78
4	RAFAEL	0:1:24.10
5	HARLEY	0:1:24.45
6	MOULEY	0:1:24.78

Nach jedem Rennen wird eine kleine Statistik mit den Plazierungen und Rundenzeiten eingeblendet

TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: CODEMASTERS
DATENTRÄGER: MODUL ENGLISCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
LEVELS: K.A.
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 130,- DM
MUSTER VON: CODEMASTERS



Street Fighter II

Schlechter Scherz, absoluter Game Boy-Krampf oder doch eine kleine portable Sensation?

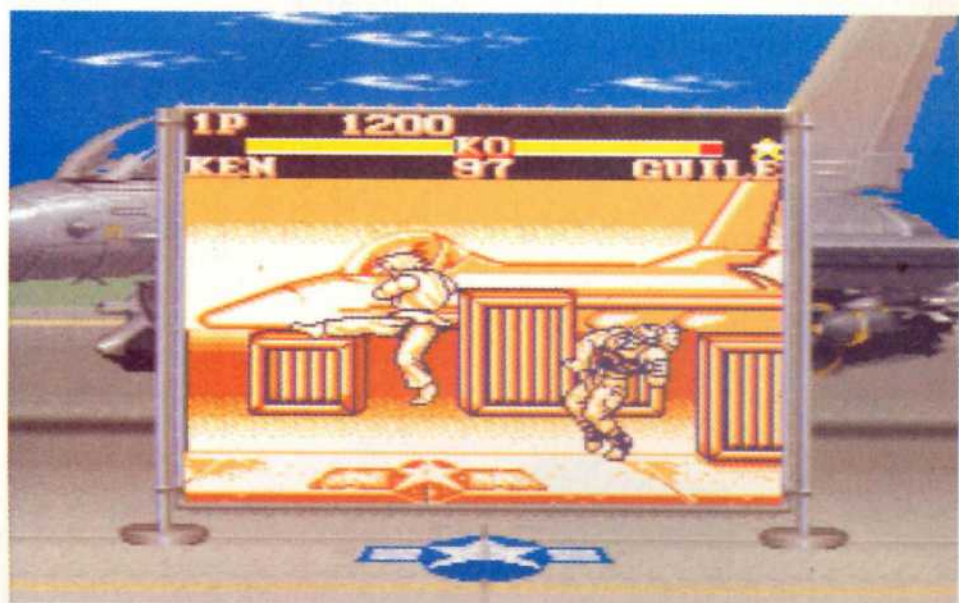
GAME BOY

Beat'em up / 1-2 Spieler

Capcoms Beat'em Up Oberhammer aus dem Jahre 1991 soll nun auch unterwegs für spaßige Balgereien sorgen. Erwartungsgemäß gehen beim Speicher-Minimalist nicht alle zwölf SF II-Knochenbrecher mit an den Start. Obermotz



Dhalsim, E. Honda und Sagat sind nicht mit von der Partie; die restlichen Obermotze sind dafür anwählbar



Der spezielle SGB-Rahmen paßt sich immer der bekannten Stage-Grafik an



Ulf: Ich gebe zu, daß ich nicht ohne Vorurteile das kleine Modul in meinen Game Boy schob. Dementsprechend nüchtern prügelte ich auch auf die ersten Widersacher ein. Doch nach einer kurzen Keilerei kam ich immer mehr zu der Überzeugung, daß die Programmierer hier eine Glanztat vollbrachten, wobei man sich über einige Punkte im Klaren sein muß: Durch den technisch schmalbrüsti-

gen Game Boy waren Einbußen bei der Spieldynamik natürlich nicht vermeidbar. Die Special Moves erfordern zudem ein gewöhnungsbedürftiges Timing und gehen lange nicht so leicht von der Hand, wie bei den 16-Bitern. Mit etwas Praxis offenbart sich jedoch erneut die spielerische Tiefe des leicht abgespeckten Klassikers, zudem vor einem technisch überzeugenden Hintergrund ("Knuddel"-Fighter, schöne SGB-Rahmen, alle SF II-Melodien). Wann kommt die Game Gear-Version?

Sagat sowie der Schwergewichtler E. Honda und Gliedmaßenstrecker Dhalsim - obwohl auf der Hülle beschrieben - mußten leider die Koffer packen. Als kleine Entschädigung dürft Ihr dafür auch die drei übriggebliebenen Endgegner kontrollieren und mit ihnen auf die restliche Meute einprägen. Das leicht geschrumpfte Kämpferfeld verfügt über sämtliche bekannte Special Moves, wobei auch einige Spezial-Attacken des Super-Upgrades, wie beispielsweise Chun Lis Feuerball, berücksichtigt wurden. Grafischer Gag am Rande: Der spezielle Super Game Boy-Rahmen wurde immer den original Sta-

ge-Szenarios nachempfunden. Ein Duell gegen einen Gleichgesinnten ist auf dem Super Nintendo übrigens auch möglich.

TEST GAME BOY

HERSTELLER: CAPCOM/NINTENDO
DATENTRÄGER: 4 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 9
BESONDERHEITEN: SGB, LINK-KABEL
CA. PREIS: 69,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601



Total Eclipse Turbo

Was tun, wenn außerirdische Finsterlinge die Sonne so einfach kaputtschießen wollen?

PLAYSTATION

Shoot'em Up / 1 Spieler

Zunächst hatten die Außerirdischen, Drak-Sai genannt, "nur" eine Raumstation angegriffen. Bereits dort demonstrieren sie mit ihrem "Sun-Dagger",

wie man Sonnen ausknipst. Nun steuern sie auf unser trautes Sonnensystem zu, um ihren Trick zu wiederholen. Aber zum Glück gibt es ja noch Euch, um fremde Invasoren aufzuhalten. Bewaffnet seid Ihr dafür mit einem schicken Raumgleiter, inklusive Bordkanone. Damit düst Ihr



Im oberen Zentrum des Screens sieht man die Canyons von oben



Björn: Seit jenen glorreichen Tagen, in denen Star Wars boomte, zähle ich mich zu den Fans von Space-Operas. Auch galaktischen Shoot'em Ups bin ich nicht abgeneigt, und so kam mir Total Eclipse Turbo gerade recht. Nach dem schönen Intro war ich natürlich auf den Rest gespannt, und siehe da, es ist nicht alles Gold, was glänzt. An der Grafik läßt sich zwar wenig bemängeln, da die Weltraumszenarien flüssig scrollen und die Texturen ein futuristisches

Ambiente erzeugen. Beim Sound wird die Luft jedoch schon dünner. Die rockigen E-Gitarrenklänge klingen anfangs noch recht fetzig, werden aber aufgrund mangelnder Abwechslung schon bald nervig. Ähnliches gilt für das Leveldesign: Tunnel folgt auf Planetenoberfläche, Planetenoberfläche auf Tunnel...etc. Auch die außerirdische Gegnerschaft hätte man etwas phantasievoller gestalten können, lassen sich doch die verschiedenen Feindschiffe pro Level an einer Hand abzählen. Total Eclipse Turbo kann man also höchstens den absoluten Science-Fiction-Fanatikern empfehlen.

nun über Planetenoberflächen oder durch Tunnels und ballert alles ab, was sich irgendwie bewegt. Kollisionen mit Wänden, Feinden oder deren Schüsse zehren hierbei empfindlich an Eurem Schild. Wird Euch der Bildschirm trotz allem einmal etwas zu voll, könnt Ihr mittels limitierter Smart-Bomben noch die "Notbremse" ziehen. Da das Spiel in Missionen aufgeteilt ist (durch Passwörter anwählbar), müßt Ihr bestimmte Ziele, je nach Auftrag, besonders aufs Korn nehmen. Dabei dürft Ihr Euch sowohl auf bedrohliche Endgegner als auch auf

hilfreiche Extrawaffen und Power-Ups freuen.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: CRYSTAL DYNAMICS
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 4
BESONDERHEITEN: PASSWORT, BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ARJAY GAMES 0221/121067



Frantic Flea

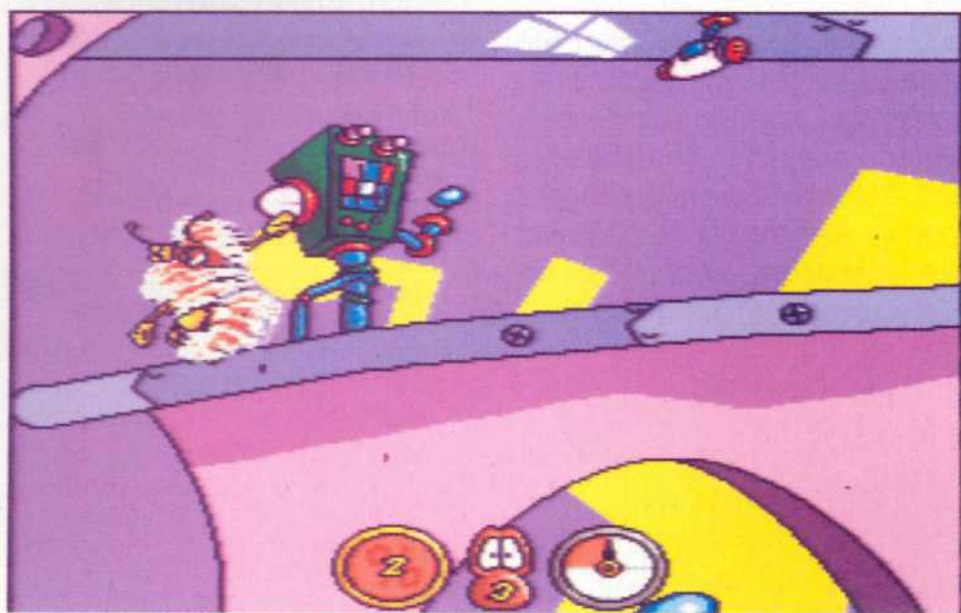
Gameteks "True Cartoon" befördert einen Floh zum Haupthelden

SUPER NINTENDO

Jump'n Run / 1 Spieler

Sie kommen aus den Tiefen des Alls. Die bösen Insideos, einbeinige Kreaturen auf dem Feldzug gegen den Rest des Universums, haben Flea-world überfallen und die lebenswerten Bewohner gekidnappt. Nur Frantic, einer der

Flöhe, konnte entfliehen und stieß auf der Suche nach seinen Kollegen auf eine Maschine, die ihn auf das Gardemaß der Invasoren vergrößerte. Helft ihm und besiegt die Aliens! Bei diesem Comic Jump'n Run müßt Ihr in erster Linie pro Level eine bestimmte Anzahl von Mitflöhen einsammeln bzw. befreien. Damit ein wenig Action hinzukommt, dürft Ihr nach Belie-



In einem Jump'n Run darf eine stilvolle Prügelei natürlich nicht fehlen

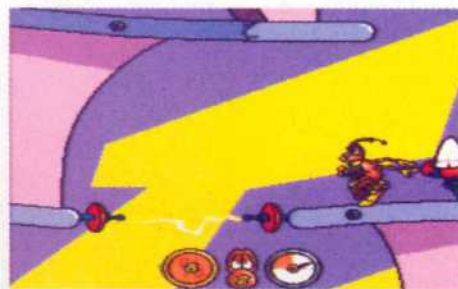


Sandrie: Mich haut's vom Hocker. Gameteks neues Jump'n Run ist ein kleiner Geheimtip. Schon die Spielidee hat etwas für sich.

Anfangs wirkte das Game aufgrund der Hektik und untypischen Grafik zwar noch ein bißchen undurchsichtig, aber schon bald fand ich Gefallen am munteren Kollegen-Befreien. Nur sammelt mal bewegliche Ziele ein, die irgendwo im Level rumwuseln

oder in Abgründe stürzen, bevor Ihr sie kaschen könnt! Alles in allem ist der Schwierigkeitsgrad jedoch nicht so derart hoch, daß man daran verzweifelt. Und dann die Technik: Die originelle Cartoon-Grafik wirkt durch die 250 Animationen allein für den Riesenfloh Frantic flüssig und total witzig. Die Musik ist zudem das kreativste, was ich seit langer Zeit in einem Jump'n Run-Spiel gehört habe. Das Gameplay untermalend kann der jazzige Sound Euch zu jedem Höhenflug motivieren. Top!

ben die Kidnapper verprügeln. All diese Tätigkeiten sind durch ein rigoroses Zeitlimit begrenzt. Gametek ließ sich bei dieser Hopserei etwas besonderes einfallen; Ihr steuert Frantic nämlich durch offene Level, sprich, Ihr habt also keine vorgegebene Strecke. Es gibt allerdings auch neun vereinfachte



Floh Frantic holt Schwung, um über einen Abgrund zu springen

Level, damit Ihr die umfangreiche Funktionspalette ausprobieren könnt.

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: GAMETEK
DATENTRÄGER: 8-BIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 18
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 130,- DM
MUSTER VON: SELLING POINTS



Zoop

Denkspielfreunde aufgepaßt! Zoop ist eine Herausforderung für helle Köpfchen und flinke Finger.

MEGA DRIVE

Denkspiel / 1 Spieler

Zoop ist eines der seltenen Spiele, bei denen nicht Grafik und Sound, sondern Geschicklichkeit, Kombinationsgabe und Schnelligkeit im Vordergrund stehen. In der Mitte des Spielfeldes steuert Ihr ein

kleines Dreieck. Von oben, unten, links und rechts bewegen sich verschiedenfarbige Objekte schrittweise auf die Mitte zu. Rücken diese Euch zu nahe auf die Pelle, ist das Spiel verloren. Um das zu verhindern, muß gedacht und gebalbert werden, und zwar nur in dieser Reihenfolge, denn: Sobald Ihr eines der naherück-



Mit dem Dreieck in der Mitte wird geschossen; Spielgrafik und Gegner ändern sich kaum



Sandrie: Wehmütig wird man an die ersten Spielesessions auf dem Atari 800XL erinnert, wenn die Schmalspurgrafik von Zoop sich auf dem Mega Drive aufbaut. Doch bei einem Denkspiel zählt nicht die Verpackung, sondern der Inhalt. Und anfangs weiß dieser einen auch an den Bildschirm zu fesseln. Vor allem die Etappenziele (erst 40 Objekte zerstören, in der nächsten Stage 60 etc.) geben immer wieder Erfolgserlebnisse und Motivationsnachschieb. In den späteren Levels geht aber nichts mehr, selbst wenn man die

Kombinationsfähigkeit Sherlock Holmes und die Schnelligkeit Djangos in seiner Persönlichkeit vereint: Ihr führt im Prinzip einen Krieg an 16 Fronten, und es ist unmöglich, alle Daten, die dadurch auf Euch einfließen, angemessen erfassen, geschweige denn verarbeiten zu können. Dabei wäre es so einfach gewesen, das Gameplay überzeugender zu gestalten. So hätte man zuerst nur von links, dann von links und rechts, dann von links, rechts und oben usw. die Gegenformationen auf den Spieler loslassen können. Schade, daß Zoop durch mangelnden Feinschliff über das Mittelmaß nicht hinauskommt.

kenden Objekte abgeschossen habt, nimmt das Baller-Dreieck die Farbe dieses Objektes an. Vom Bildschirm verschwindet aber nur etwas, wenn Objektfarbe und Dreieckfarbe übereinstimmen. Habt Ihr eine bestimmte Anzahl von Treffern erreicht (Anfangs 40, später 180), dürft Ihr Euch im nächsten Level austoben. Erleichtert wird die Aufgabe durch gelegentlich auftauchende Extras (eine Reihe komplett abschießen, alle Objekte einer Farbe auf einmal eliminieren).

TEST MEGA DRIVE

HERSTELLER: VIACOM
DATENTRÄGER: DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOV. / DEZ.
UMSETZUNGEN GEPLANT: GB, SNES
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 45+
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 59,- DM
MUSTER VON: VIACOM



HIGH SCORE GAMES

089 / 96 24 24 96

PLAYSTATION

A-Train 4	us	Nov.
Antennenkabel	dv	49,-
Air Combat	dv	99,-
Assault Rigs	dv	95,-
Big Hurt Baseball	dv	99,-
Controller	dv	55,-
Casper	dv	109,-
Cyberia	dv	99,-
Cyberspeed	dv	129,-
Destruction Derby	dv	105,-
Discworld	dv	99,-
Extreme Games	dv	99,-
Formation Soccer	dv	99,-
Fifa Soccer 96	dv	119,-
Goal Storm	dv	99,-
Hi-Octane	dv	Dez.
Joypad 6-Button	dv	79,-
John Madden 96	dv	119,-
Joypad Verlängerung	dv	35,-
Killeak the Blood	dv	95,-
Krazy Ivan	dv	99,-
Lemmings 3D	dv	95,-
Link Kabel	dv	49,-
Loaded	dv	Dez.
Lone Soldier	us	Nov.
Memory Card	dv	49,-
NBA Jam T.E.	dv	95,-
NHL 96	dv	119,-
neGcon Joypad	dv	99,-
Panzer General	dv	99,-
Parodius Deluxe	dv	99,-
PGA Golf 96	dv	119,-
Philosoma	dv	99,-
Primal Rage	dv	99,-
PlayStation	dv	599,-
PlayStation & Ridge Racer	dv	689,-
Rayman	dv	99,-
RGB Kabel	dv	49,-
Raiden	dv	99,-
Revolution X	dv	99,-
Road Rash	dv	119,-
Shell Shock	dv	95,-
Shockwave Assault	dv	119,-
Slayer	dv	99,-
Street Fighter the Movie	dv	95,-
Starblade	dv	95,-
Striker 96	dv	99,-
Street Racer	dv	99,-
Tekken	dv	115,-
Twisted Metal	dv	95,-
Thunderhawk 2	dv	99,-
Theme Park	dv	119,-
UFO	dv	109,-
Viewpoint	dv	119,-
Warhawk	dv	99,-
Warhammer Fantasy Battle	dv	99,-
WipEout	dv	105,-
WWF Wrestlemania	dv	109,-
X-Men	dv	99,-
X-Com	dv	Nov.

MEGA DRIVE / CD / 32X

Alien Soldier	dv	69,-
Batman + Robin	dv	69,-
Comix Zone	dv	109,-
Earthworm Jim 2	dv	129,-
Fifa 96	dv	109,-
John Madden 96	dv	Nov.
Light Crusader	dv	119,-
Lunar 2 cd	us	109,-
Mega Drive Grundgerät	dv	169,-
Mega Man W.W.	dv	69,-
NBA Live 96	dv	Nov.
NHL Hockey 96	dv	109,-
PGA Golf 96	dv	Nov.
Revolution X	dv	119,-
Slammaster	dv	79,-
Spot goes to Hollywood	dv	119,-
Story of Thor	dv	99,-
Vectorman	dv	109,-
Virtua Fighter 32X	dv	129,-
Weapon Lord	dv	119,-
WWF Wrestlemania	dv	119,-

SUPER NINTENDO

Action Replay 3	dv	99,-
Batman Forever	dv	119,-
BC Kid	dv	49,-
Bomberman 3	dv	129,-
Big Sky Trooper	dv	129,-
Breath of Fire 2	us	129,-
Demolition Man	dv	89,-
Eartworm Jim 2	dv	129,-
Fifa Soccer 96	dv	Nov.
Intern. Superstar Soccer Deluxe	dv	139,-
John Madden 96	dv	Nov.
Kawasaki Superbikes	dv	119,-
Megaman 7	dv	129,-
Mechwarrior	dv	129,-
Mickey & Minnie	dv	129,-
NBA Live 96	dv	Nov.
NHL 96	dv	129,-
Power Rangers 2	dv	129,-
Phantasy Star 4	dv	139,-
Revolution X	dv	129,-
Secret of Evermore	us	109,-
Secret of the Stars	us	119,-
Super Mario World 2	dv	119,-
Tecmo Superbowl 3	us	129,-
Theme Park	dv	129,-
Venom	dv	129,-
Weapon Lord	dv	129,-
Wayne Gretzky Hockey	dv	129,-
WWF Wrestlemania	dv	129,-

3DO

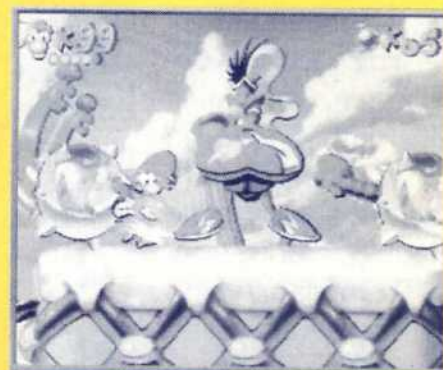
Blade Force	us	119,-
Creature Shock	dv	109,-
Deathkeep	dv	129,-
D's Diner	us	119,-
Dragon Lore	dv	99,-
Foes of Ali	dv	Nov.
Killing Time	us	119,-
NHL 96	dv	Nov.
PGA Golf 96	dv	Nov.
Primal Rage	dv	109,-
Syndicate	dv	69,-
Wing Commander 3	dv	109,-

SATURN

Action Replay	dv	99,-
6-Spieler-Adapter	dv	69,-
Casper	dv	109,-
Clockwork Knight 2	dv	109,-
Controllpad	dv	39,-
Cyber Speedway	dv	99,-
Cyberia	dv	99,-
Digital Pinball	dv	105,-
Fifa Soccer 96	dv	Nov.
Galactic Attack	dv	99,-
Hi-Octane	dv	Dez.
MPEG-Karte	dv	339,-
Myst	dv	99,-
Mystery Mansion	dv	129,-
NBA Jam T.E.	dv	95,-
NBA Basketball	dv	Dez.
NHL Allstar Hockey	dv	109,-
NHL Hockey 96	dv	Nov.
Off World Interceptor	us	99,-
Parodius Deluxe	dv	99,-
Primal Rage	dv	99,-
Rayman	dv	99,-
Revolution X	dv	99,-
Robotica	dv	99,-
Shell Shock	dv	109,-
Shinobi X	dv	79,-
Skeleton Warrior	jp	Nov.
Street Racer	dv	99,-
Thunderhawk 2	dv	109,-
Theme Park	dv	Nov.
Universaldapter (alle Formate)	dv	69,-
Virtua Fighter Remix	dv	79,-
Virtua Cop	Dez.	
Virtua Racing	dv	99,-
Virtua Hang On	jp	149,-
Wing Arms	us	Nov.
X-Men	dv	99,-



Donkey Kong Country 2 - SNES/dv 119,-



Rayman - SAT/dv 99,-



Fifa Soccer 96 - PSX/dv Nov.



Secret of Evermore - SNES/dv 119,-

Preisirrtümer und Änderungen vorbehalten.
Versandkosten DM 10,- + NN

Bestellannahme Mo.-Fr. 10.00 - 18.30 Uhr
Kein Ankauf und kein Umtausch.

Ladengeschäfte:

München
Herzstr. 2 (Münchner Freiheit)
Tel.: 089 / 344 388

Oldenburg
Kurwickstr. 2 (Fußgängerzone)
Tel.: 0441 / 1 22 33

Augsburg
Fuggerstr.4-6 (Königsplatz)
Tel.: 0821 / 31 31 34

(Ladenpreise können variieren) Fax: 089 / 961 41 00
Händler willkommen
(Gewerbenachweis erforderlich)

X-Com UFO Defense

Gibt es wirklich Außerirdische? Microprose sagt ja und läßt ganze Scharen von extraterrestrischen Kreaturen auf der Erde einfallen

PLAYSTATION

Strategie / 1 Spieler

In naher Zukunft scheint ein Menschheitstraum in Erfüllung zu gehen: Astronauten entdecken UFOs. Endlich ist der Mensch nicht mehr auf die Erde beschränkt. Doch da passiert es: Bevor die Wissenschaftler mit den Außerirdischen in Kontakt treten können, wird eine kleine Stadt im Mittleren Westen der USA angegriffen. In einer Sondersitzung beruft die UNO eine neue Organisation, die X-Com. Gesponsort von der Staatengemeinschaft sollen unter Eurer Leitung Wissenschaftler, Ingenieure und natürlich auch eine Elite-Truppe von Soldaten die Gefahr aus dem All beseitigen. In dieser Mischung aus Wirtschaftssimulation und strategischen Kampfszenen arbeitet Ihr grundsätzlich in einem frei drehbaren Globus, auf dem Ihr Eure Aktionen ausführen könnt. Wird ein UFO gemeldet, schickt Ihr einen Abfangjäger und zwingt es mit Waffengewalt auf die Erdoberfläche. Danach sind Eure Bodeneinheiten gefragt. Die Charaktere steuert Ihr einzeln und rundenweise (nach Eurem Schachzug reagiert der Computer) durch ein Szenario in isometrischer 3D-Ansicht. Habt Ihr das Raumschiff gekapert, wird wieder auf den Globus zurückgeblendet. Jetzt kommen Eure Wissenschaftler zum Zug. Es gilt, das ganze von Euch eroberte Zeug auszuwerten und zu erforschen. Mit ein wenig Glück ist es von Euren



Im Lexikon der "Ufopädle" erhaltet Ihr Infos über Flugzeuge, Waffen, Ausrüstung und die Außerirdischen



Der Mainscreen ist ein Globus, auf dem alle Aktionen der Simulation ausgeführt werden



Vor jedem Kampf werden die Waffen vom Computer verteilt. Ihr habt aber die Möglichkeit, diese Aufstellung noch zu verbessern

Ingenieuren ohne außerirdische Rohstoffe kopierbar. Das lohnt sich, denn ihr könnt sehr viel Geld machen, indem ihr die Gegenstände produzieren laßt und sie anschließend verkauft. Gewonnen habt Ihr, wenn die Zentrale der Invasoren auf dem Mars gefunden und vernichtet worden ist.

Ein Panzer ist als Späher in unsicherem Gelände gut geeignet



Im Kampf ist die Stärke der verschiedenen Soldaten die Voraussetzung für den Sieg



Guido: Für Völkerverständigung ist in diesem Kultspiel der Xenophobie kein Platz. Es gibt nur böse Aliens zum Abschlagen und liebe Erdlinge, die Ihr schützen müßt. Aber trotz dieser extremen Schwarzweiß-Malerei gelang es den Programmierern ein mit fünf Schwierigkeitsgraden ausgestattetes, spannendes sowie grafisch und akustisch ansprechendes Produkt vorzulegen. Die klare und schnörkellose Benutzerführung

sorgt für ein fließendes Spiel. Wo anfangs Probleme wegen mangelhafter Waffensysteme und Ausrüstung herrschen, werden diese durch Schwierigkeiten mit den fieseren und vom Computer taktisch immer besser gesteuerten Außerirdischen abgelöst. Für eine sehr gute Idee halte ich auch das Punktesystem für die Soldaten, die wie in Rollenspielen von Einsatz zu Einsatz besser und bei besonders heroischen Leistungen befördert werden. Das Game ist ein Muß für jeden Strategiefreak und eine gelungene Umsetzung des PC-Kultspiels.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: MICROPROSE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: MAUS, MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: MICROPROSE





JUMPING FLASH



KILEAK THE BLOOD



ESPN EXTREME GAMES



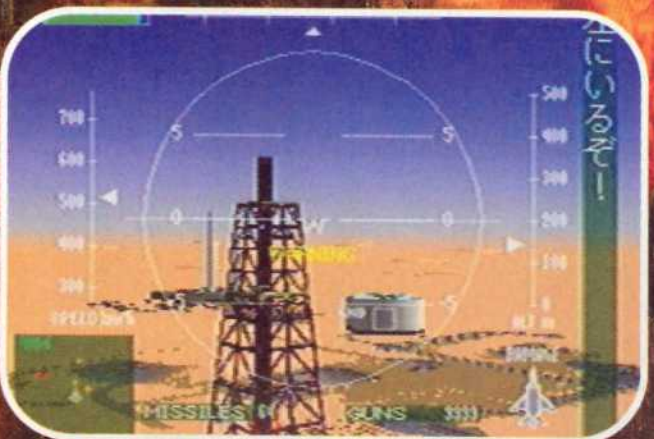
TEKKEN



STARBLADE ALPHA



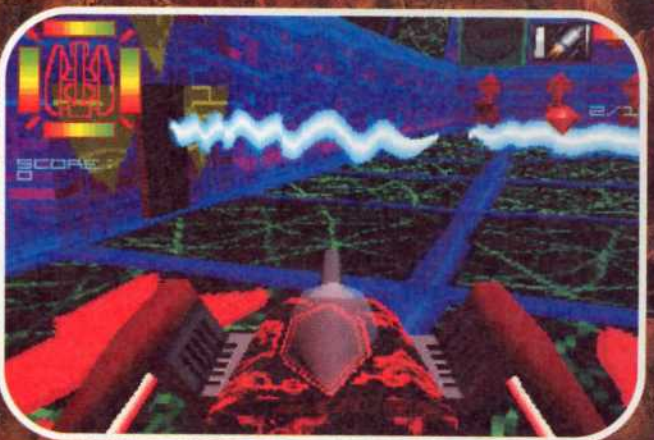
CYBER SLED



AIR COMBAT



BATTLE ARENA TOSHINDEN



ASSAULT RIGS



RIDGE RACER

LAUT

WISSENSCHAFTLERN

NUTZEN WIR

NUR 1/8 UNSERES

GEHIRNS.

JETZT WIRD KLAR,

WOZU DIE

ANDEREN 7/8

DA SIND.

SONY



COMPUTER ENTERTAINMENT

O&M SP-PS 31/95

Jupiter Strike

Es werden wieder Freiwillige gesucht! Wofür? Na zur Verteidigung von Mutter Erde, denn wiederum ist die menschliche Zivilisation von Aliens bedroht...

PLAYSTATION

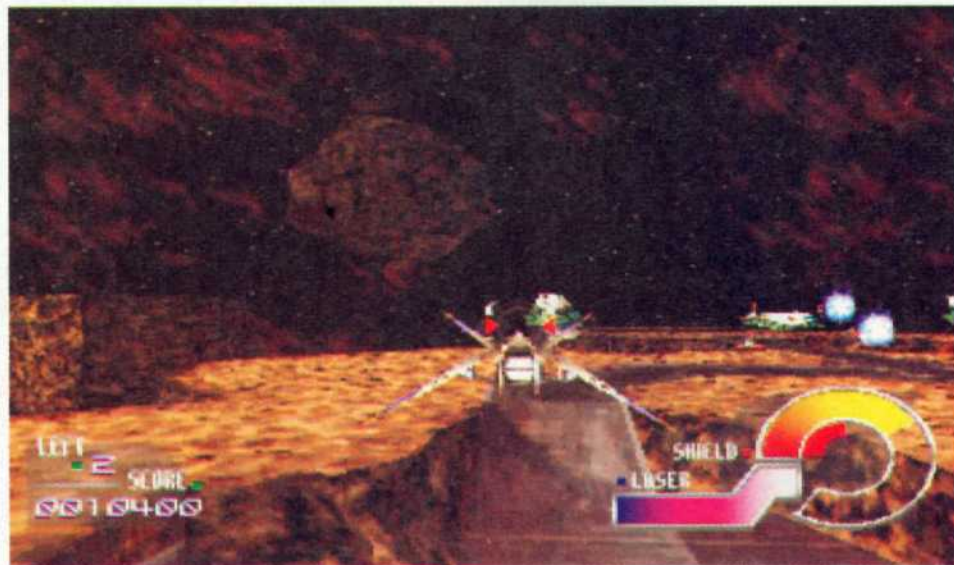
Shoot'em Up / 1 Spieler

Eine gigantische Flotte hat sich nämlich im Orbit der Erde formiert, um den finalen Angriff auf die Menschheit zu starten. Selbstverständlich seid nur Ihr in der Lage, Widerstand zu leisten. Vom Jupiter brecht Ihr daher auf, um die Alien-Flotte von hinten zu attackieren. Das Ganze spielt sich in der 3D-Perspektive ab, wobei man zwischen zwei Ansichten wählen kann (Cockpit und Heck). So versucht Ihr, in Eurem Kampf-



Diese grünen Gesellen solltet Ihr möglichst oft mit dem Ziel-Such-Laser beharken

gleiter sitzend, den Angreifern mit dem Laser heimzuleuchten. Zusätzlich besitzt man noch eine zielsuchende Strahlenwaffe, die sich nach Gebrauch jedoch stets aufladen muß. Ein Schild zögert dabei Euren Bildschirmtod dankenswerterweise ein wenig hinaus. Die feindliche Macht besteht hauptsächlich aus Raketen-abfeuernden Raumern,



Die Grafik der ersten Stages ist von langweiligem braun dominiert



Björn: Um es gleich vorwegzunehmen: das Beste an Jupiter Strike ist zweifelsohne der Sound. Sowohl Intro- als auch In-Game-Musiken sind majestätisch bzw. sphärisch und gehen absolut wohltuend ins Ohr. Weit herkömmlicher stellt sich die Grafik dar, sie bleibt nämlich weit hinter den Möglichkeiten der PlayStation zurück. Auch die feindlichen Schiffe wirken eher

uninspiriert, obwohl man sie noch als akzeptabel bezeichnen kann. Das schwerste Manko von Jupiter Strike ist jedoch die Spielbarkeit, die zu sehr vernachlässigt wurde. Vergeblich auf Extrawaffen wartend, fliegt man durch die Feindformationen, von denen man sowieso nie alle erwischt, und vermißt Abwechslung. Zusätzlich nervt der recht deftige Schwierigkeitsgrad: in der dritten Stage kenn' ich eine Stelle, wo selbst Luke Skywalker lieber den Schleudersitz aktivieren würde.

Minen und Asteroiden, wobei auch die Endgegner (z.B. ein Riesen-Robot mit Riesen-Laserkanone) nicht vergessen wur-

den. Wer ferner mit der eingestellten Arcade-Steuerung nicht klarkommt, kann noch die Piloten-Variante probieren.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: TAITO
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: K.A.
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,-DM
MUSTER VON: ACCLAIM



Philosoma

...das ist nicht etwa ein neues Schlafmittel, sondern der Name des neuen Shoot'em Ups von TCE Entertainment

PLAYSTATION

Shoot'em Up / 1 Spieler

Immer das alte Lied: Hätte ich damals in der Schule doch bloß den Wahlkurs Japanisch genommen, dann könnte ich Euch jetzt die Story von Philosoma erzählen, aber so.... Immerhin habe ich Folgendes herausbekommen: Irgendwelche Aliens müssen vernichtet

werden (großartig, nicht?). Im Game heißt dies für Euch "Ballern bis die Schwarte kracht". Glücklicherweise sind dafür in Eurem Raumgleiter bereits alle verfügbaren Waffensysteme integriert und frei anwählbar. Trotzdem ist es noch möglich, diese mit eingesammelten Extras aufzurüsten. Zusätzlich habt Ihr ein begrenztes Arsenal an Smart-Bombs sowie einen Schild, der Euch vor bis zu drei



Björn: Bei Philosoma verschwimmen eindeutig die Grenzen zwischen Spiel und Film. Schon das exzellente gemachte Intro läßt den

Zuschauer nur noch staunen. Weiterhin sind alle Spielphasen durch ähnliche FMV-Sequenzen verbunden, so das das Geschehen quasi nie abbricht. Im Auswahl-Menü kann man sogar die Zwischenfilme der einzelnen Levels separat anwählen. Betrachtet man jedoch nur die reinen Spielsequenzen,

stellt man schnell fest, daß am Gameplay zu Gunsten der Film-Atmosphäre anscheinend etwas gespart wurde. Im "Easy"-Mode spielte ich sämtliche Level problemlos durch und sah mir die gesamte "Show" an, danach war das Game quasi wertlos. Ein Pluspunkt ist zwar der erstaunliche Perspektivenreichtum, wenn aber die Langzeitmotivation derart vernachlässigt wird, ist das "Klassenziel" dennoch nicht erreicht. Philosoma ist damit praktisch eine teure, wenn auch eindrucksvolle Demonstrations-CD der FMV-Qualitäten Eurer PlayStation.



Bei diesem Kameraden müßt Ihr schnell genug das Waffensystem wechseln

Treffern schützt. Das gesamte Game ist in fünf "Phases" aufgeteilt, an deren Ende jeweils der obligatorische Endgegner zu finden ist. Wer nun glaubt, Philosoma hätte nur eine Perspektive zu bieten, sieht sich getäuscht. Außer Vertikal- und Horizontalansichten sind noch "Afterburner"-Perspektiven oder "Viewpoint"-Varianten vertreten.



In der vierten Phase müßt Ihr Euch als Kammerjäger betätigen

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SONY
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: K.A.
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 4
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: EIGENIMPORT



PGA Tour '96

Golf-Debüt auf der PlayStation - und kein Geringerer als Sport-Spezialist Electronic Arts gibt sich die Ehre



PLAYSTATION
Sportspiel / 1-4 Spieler

Der einst elitäre Sport mit dem weißen Kunststoffball ist nun für jedermann auch auf der PlayStation zugänglich: Nach dem Konkurrenzprodukt Pebble Beach Golf auf dem Saturn zaubert Electronic Arts die originale PGA-Lizenz aus der Tasche - und wartet mit einigen Neuerungen auf. Es stehen zwei Courses mit jeweils achtzehn Löchern zur Verfü-

schnitt zu. Hat man einmal das Putting-Green erreicht, flüstert eine helfende Stimme Tips, damit man die Neigung und Höhenunterschiede auf dem Weg der Kugel zum Loch ausgleichen kann. Wer sich mit dem Schlag von einer bestimm-

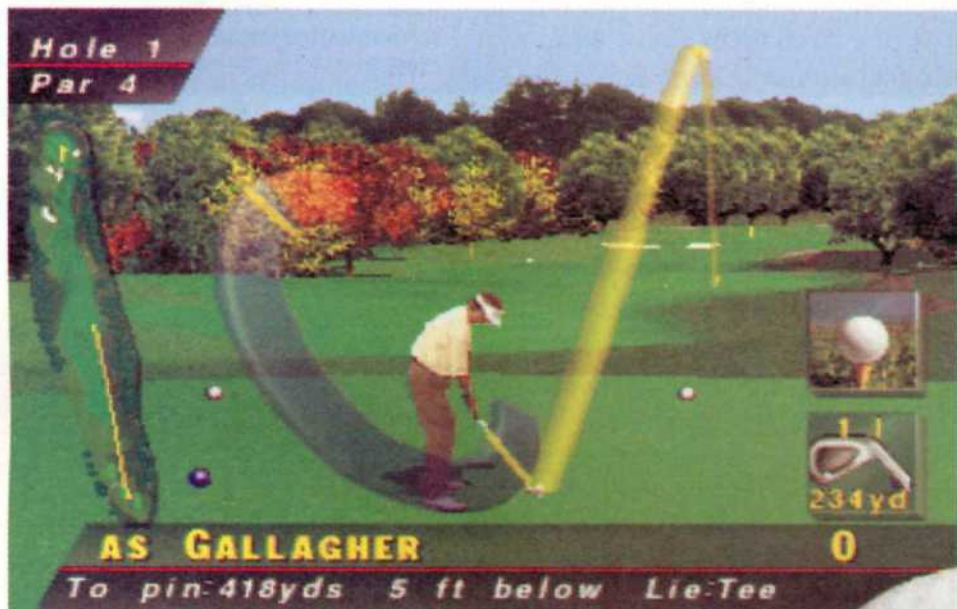
ten Stelle aus schwer tut, kann diesen zur Übung beliebig häufig wiederholen (Mulligan). Bei besonders tollen Schlägen reißt euer Golfer auf dem Bildschirm vor Begeisterung die Arme hoch, diese Aktionen quittiert er mit einem gezielten Wurf seiner Kappe in den Dreck.



Kommt der Ball in der Nähe eines Baumes zu liegen, wird die Grafik leider recht pixelig



TPC at River Highlands und Spyglass Hill Golf Course entsprechen auf der PlayStation vom Baum bis zum Bunker den realen Kursen



gung. Als besonderer Service wird ein Rundflug über jede einzelne Bahn angeboten (3D-Chip), bei dem sich Neulinge mit dem Aufbau und den Tücken vertraut machen können. Vierzehn PGA-Top-Golfer stellen sich in kurzen Videoclips vor; der Spieler kann in die Rolle seines Favoriten schlüpfen und im Turnier gegen 56 PGA-Profis auf Dollarjagd gehen. Wer einen Golf-Quickie vorzieht, wählt das Shoot-Out und kämpft im KO-Modus drei Löcher gegen drei Gegner. Die Flugbahn des Balles kann durch diverse Anschnitt-Variationen bestimmt werden; der neuartige Waggle-Modus läßt einen speziellen Ober- und Unter-

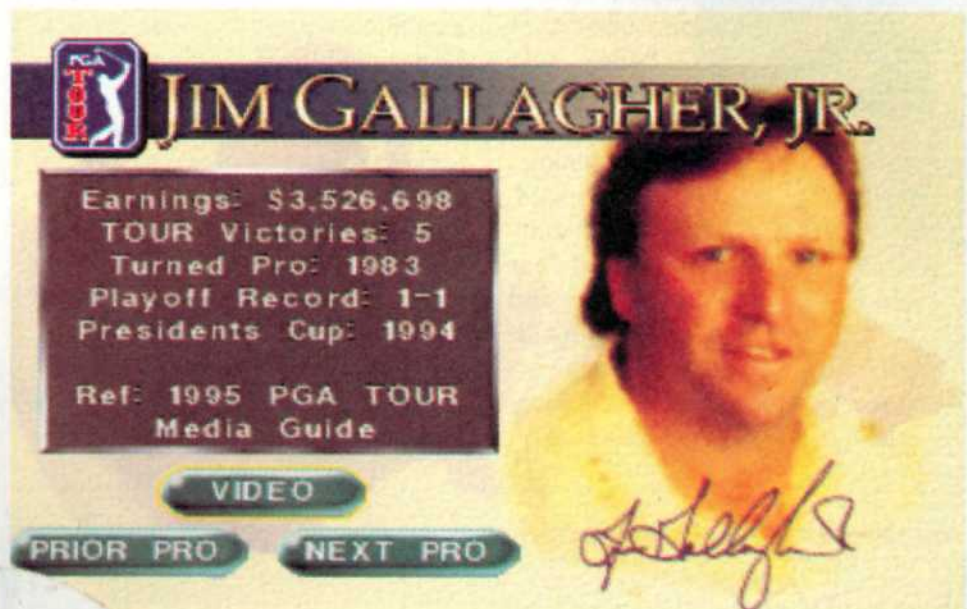


Beim Putten kann man sich zur besseren Übersicht ein Gitternetz einblenden lassen

Schlägerstärke, Flugbahn, Ball-Lage, Draufsicht der Bahn: Die wichtigsten Informationen sind jederzeit ablesbar



Von jedem der 14 PGA-Profis gibt's einen Steckbrief, der deren Werdegang beschreibt: Playoff-Rekord, gewonnene Pokale, Eintrittsjahr in die Profiligen und anderes. Außerdem wird jeder der Stars in einem Kurzvideo vorgestellt. So kann man sich auch einen optischen Eindruck seines Lieblingsspielers verschaffen



Die Fähigkeiten der Spieler auf dem Monitor-Grün lassen sich denen der Spieler hinter dem Joypad anpassen



Fünf verschiedene Spielmodi stehen zur Auswahl



Sämtliche Figuren sind digitalisiert und bewegen sich sehr realistisch

Guido: Keine Frage, auf jeder 16-Bit-Konsole hätte sich PGA Tour '96 die begehrte Gold-Game-Auszeichnung verdient: Die Auswahl der Spieloptionen (Practice, Tournament, Skins Game, Shoot-Out) ist reichhaltig; die ausgewogene Abstufung zwischen Neuling, Amateur und Profi macht das Spiel kinderleicht bis hammerhart und damit für jeden interes-

sant; der neue Waggle-Modus verleiht zusätzliche Spielkontrolle, die man spätestens dankbar zu schätzen weiß, wenn man den Ball durch einen gezielten Flachschuß unter den Baumästen hinweg wieder Richtung Hole dirigiert. Auf einer 32-Bit-Konsole sollte man allerdings mehr erwarten dürfen. Nur zwei Courses sind einfach zu wenig. Auch eine 3D-Darstellung aus der Sicht des Balls ging mir schmerzlich ab. So ist PGA Tour '96 nur ein tolles Spiel, für einen Eagle hat es leider nicht gereicht.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ELECTRONIC ARTS
 DATENTRÄGER: CD-ROM
 ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
 UMSETZUNGS GEPLANT: MEGA DRIVE/3DO
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 36 LÖCHER
 BESONDERHEITEN: MEMORY-CARD
 CA. PREIS: 100,- DM
 MUSTER VON: GALAXY 089/7605151

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
73% GRAFIK				
68% SOUND/FX				
81% FUN				

CyberSpeed

In letzter Zeit scheinen sich zwei Hauptkategorien von Rennspielen herauszukristallisieren - die einen auf der Straße und die anderen in der Zukunft. CyberSpeed gehört wohl zu letzteren...

PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

Natürlich sind Autos längst out, daher werden die Rennen der Zukunft mit ultraschnellen Gleitschiffen geflogen. Die verschiedensten

Geräte könnt Ihr Euch in einem Menü aussuchen. Bei CyberSpeed sind diese aber eigentümlicherweise an einer Art Leine befestigt, die wie eine Oberleitung der Straßenbahn über der ganzen Strecke hängt. Laut Anleitung werdet Ihr über diese Leitung mit Energie versorgt,



Björn: CyberSpeed ist in der Tat ein obskures Rennspiel, wenn davon überhaupt die Rede sein kann. Bei einem Rennspiel kann man gewöhnlich doch lenken, oder?! Nicht so bei CyberSpeed. Mit der gedrückten Beschleunigungstaste in der einen und 'ner Tasse Kaffee in der anderen Hand seht Ihr zu, wie die zugegebenermaßen flüssige Grafik an Euch vorbeirauscht. Zwar habt Ihr die Mög-

lichkeit, in die entgegengesetzte Richtung zu "baumeln", in Bezug auf das Rennen bringt Euch dies jedenfalls gar nichts. Intro- und Zwischensequenzen sowie die Grafik gerieten bei CyberSpeed eigentlich sehr gut, Musik sucht man jedoch vergeblich. Die einzigen Soundeffekt, die ich entdecken konnte, waren das Schußgeräusch und die gelegentliche Sprachausgabe eines Renn-Kommentators. Fazit: Statt CyberSpeed zu spielen, hole ich lieber meine alte Autorennbahn vom Dachboden, da gibt es sogar noch Fahrgeräusche.



Die Zentrifugalkraft schleudert Euch in den Kurven nach außen, was Ihr durch simples Gegenlenken verhindern könnt

die zur Beschleunigung nötig ist. Euer Kurs ist exakt vorbestimmt, ein Abkommen von der Route gibt es nicht. Eure einzige Möglichkeit, auf Euer Schiff Einfluß zu nehmen besteht darin, die Pendelbewegungen mittels Richtungstasten so ruhig wie möglich zu halten. Weiterhin habt Ihr noch eine Bordkanone, mit der Ihr die Widersacher auf der Strecke beschießen könnt, was aber erstaunlich wenig Wirkung zeigt.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: MINDSCAPE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 10
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: MINDSCAPE



Inselsbergstraße 25 / 98599 Brotterode

täglich Neuheiten!!!

kostenlose Preisliste unter: 036840/30941

Game Boy	ab 29,95
Mega Drive	ab 49,95
SNES	ab 49,95

Telefon
036840/30941

Mo. - Fr. 16 bis 19 Uhr
Sa. 11 bis 13 Uhr

DRAUFHAUEN, ABHAUEN ODER WAS?

0 1 3 0 8 /
1 1 1 0 3

Die Nummer gegen Kummer
Das Kinder- und Jugendtelefon:
Wir hören zu - solange Ihr wollt,
und alles bleibt unter uns.
Montags bis freitags 15 - 19 Uhr

BundesArbeitsGemeinschaft Kinder- und Jugendtelefon im Deutschen Kinderschutzbund e. V.

Inserentenverzeichnis

Computec Verlag	61, 85
CPS Heidak
Cybersoft	21
Freak's Shop	15
Game Store	23
Gamezone	87
GZ Games	63
Konami	35, U3
Kranz	17
Kraschl	63
M.C. Game	19
Media Point	91
Merkur Software	95
Metropolis	71
Nintendo	13, 39
Primal Games	59
Roby Rob Shop	59
Sega	U2, 25
Sony	81, U4
Video World	84
Warner Interactive E.	67
Wolf Soft	63
World Of Games	63

MEGA FUN im Abo!

MEGA FUN - das Videospiele- magazin - im Abo:

- Das Videospielemagazin für alle Konsolen und Handhelds. Brandaktuell, kompetent und unabhängig. Auf 100 Seiten ausführliche Spieltests und Software-News aus aller Welt.
- Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.
- Keine der 12 Ausgaben wird versäumt und so erhält man ein lückenloses (Tips-&Tricks-) Sammelwerk.



**Als Dankeschön erhältst
Du abgebildeten
Tips&Tricks-Sammelordner.**

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an:
COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

JA, ich will das Mega Fun-Abo.
(DM 62,-/ Jahr (= DM 5,17/ Ausgabe); Ausland 86,-/ Jahr)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Ich erhalte das MF-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.**

Dazu erhalte ich als Dankeschön abgebildeten Tips&Tricks-Sammelordner (Art.-Nr: 995), den ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs.

Datum 1. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

- Gegen Rechnung
 Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr. _____

BLZ _____

MF 1195

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden.
Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:
COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.

COMPUTEC
VERLAG

ABO

F-1 Live Information

Mit Schumi eine Runde um den Hockenheim-Ring drehen und live kommentiert werden - F-1 Live Information macht's möglich

SATURN

Rennspiel / 1 Spieler

F-1 Live Information trägt seinen Titel nicht zu unrecht: Im Grand Prix Modus wird das Geschehen auf dem Bildschirm von Reportern live kommentiert - allerdings in Japanisch. Ihr könnt von Anfang an aus fünf verschiedenen Rennmaschinen auswählen. Alles entspricht der Realität: D. Hill (Williams) auf Renault RS7, M. Hakkinen (Mc Laren) fährt Mercedes F0110, J. Alesi (Ferrari) steuert seinen Ferrari 044/1, M. Schumacher (Benetton) tritt im Renault RS7 das Gaspedal, der Japaner U. Katayama (Tyrrell) - bei einem japanischen Spiel mußte das wohl so sein - ist auch mit seinem Yamaha OX10C vertreten. Preisgelder

müssen nicht erst mühsam erfahren werden, man kann gleich alles (Reifen, Spoiler etc.) einstellen und somit den Erfordernissen anpassen. Hat der Reifen zum Beispiel eine höhere Bodenhaftung, ist er automatisch nicht so lange haltbar. Freie Auswahl auch bei Automatik und Schaltgetriebe. Eure Rennkünste dürft Ihr auf sechs Strecken unter Beweis stellen: den Klassikern Hockenheim, Suzuka und Monte Carlo, sowie drei Variationen des Phantasiekurses Sega Motor Land. Jeweils acht Runden müssen gedreht werden, bis die schwarz-weiß gemusterte Fahne geschwenkt wird. Dabei kann man in einem rechteckigen Feld im Bildschirm oben rechts jederzeit sehen, ob die Konkurrenz einem auf die Pelle rückt oder sich an Seitenattak-



Guido: Was könnte einen zum Kauf von F-1 Live Information bewegen? Die japanischen Kommentare bestimmen nicht, da man kein

Wort versteht. Die Optionsvielfalt sicherlich auch nicht, denn hier wurde auf Sparflamme gekocht: Nur zwei Perspektiven, darunter keine, in der das Fahrzeug auf dem Bildschirm nicht zu sehen wäre - mager! Außerdem sieht man die Strecke ausschließlich aus einem sehr stumpfen Winkel und

erkennt Hindernisse oft nicht rechtzeitig - schwach! Nur drei Original-Rennstrecken sind auf Dauer zu wenig, und fehlender Speicherplatz kann hierfür bestimmt nicht verantwortlich gemacht werden. Die Steuerung ist mittelmäßig, wer tolle Slide-Effekte à la Daytona erwartet, wird bitter enttäuscht. Dafür wurden allerdings die Probleme beim Grafikaufbau von Daytona übernommen. Um die Eingangsfrage zu beantworten: Nichts, wenn man nicht unbedingt mit den Original-Maschinen der Formel 1 Rennfahrer seine Runden drehen will.



Geht der Sprit zur Neige oder sind die Reifen abgenutzt, sollte man die Pits ansteuern



Perspektiven:
Leider gibt es derer nur zwei:



Vom Cockpit aus...



...und den ganzen Wagen im Blickfeld



Fünf heiße Filtzer stehen zu Eurer Verfügung



Durch die Einstellung von Front- und Heckspoiler, Reifen und Betankung läßt sich Euer Renner den unterschiedlichen Erfordernissen der Strecken anpassen



Kommt man an der Bande zu stehen, kellen sie einen manchmal übel ein

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: CD ROM JAPANISCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 6 STRECKEN
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99.- DM
MUSTER VON: GALAXY 089/7605151



MEGA DRIVE

Action Replay	89,90
Alex Kidd d	39,90
Alienstorm d	39,90
Arch Rivals d	29,90
Arrowflash d	29,90
Asterix d	39,90
Atomic Runner d	29,90
Balljacks d	29,90
Ballz d	29,90
Batman Forever d	99,90
Battle Frenzy d	49,90
Bill Walsh d	19,90
Bonkers d	89,90
Boogerman d	49,90
Bubsy 2 d	39,90
Captain America	29,90
Captain Planet d	29,90
Castlevania d	69,90
Chakan d	29,90
Chuck Rock 2 d	49,90
Comix Zone d	109,90
Corporation d	29,90
Crackdown d	29,90
Crackdown I	19,90
Crudedudes d	29,90
David Robinson d	29,90
Death & Ret Superman d	79,90
Demolition Man d	99,90
Dino Dini Soccer d	49,90
DJ Boy d	29,90
Double Clutch d	39,90
Double Sports d	49,90
Dracula	49,90
Dragon Bruce Lee d	59,90
Dschungelbuch d	79,90
Dynamite Headdy d	69,90
Earthworm Jim d	69,90
Earthworm Jim us	59,90
Ecco the Dolphin d	39,90
Ecco the Dolphin 2 d	49,90
Eternal Champions d	49,90
Ex Mutants d	29,90
F 1 Championship d	49,90
Fantasy Zone d	39,90
Fatal Rewind d	29,90
FIFA Soccer d	49,90
Flink d	49,90
Flintstones d	59,90
Galahad d	29,90
Gauntlet 4 d	29,90
Generations Lost d	39,90
Ghoul's n Ghosts d	39,90
Gynoug d	29,90
Havoc d	49,90
Hellfire d	29,90
Hulk d	29,90
Jewel Master d	29,90
John Madden 92 d	29,90
John Madden 95	49,90
Jungle Strike d	89,90
Justice League d	69,90
König der Löwen d	89,90
Last Battle d	39,90
Lemmings 2 d	49,90
Light Crusader d	119,90
Marble Madness d	39,90
Maximun Carnage d	49,90
Megalomania d	39,90
Mickey Mania d	59,90
Mighty Max d	29,90
Micro Machines 96	99,90
Miss Pacman d	59,90
Mutant League Football d	39,90
NBA Jam Tournament d	79,90
NHL '95 d	49,90
NHL '96 d	99,90
Normy's Beach Babe d	39,90
Ottifanten d	29,90
Paperboy d	29,90
Paperboy 2	29,90
Paws of Fury	39,90
Pete Sampras '96	99,90
PGA Tourgolf 3 d	49,90
PGA European Tour d	59,90
Phelios d	29,90
Pirate of Dark Water d	49,90
Pitfall d	59,90
Pro Move Soccer d	19,90
Puggsy d	29,90
Radical Rex d	39,90
RBI Baseball '94	39,90
Risky Woods d	39,90
Roadrash 3 d	69,90
Robocod d	39,90
Rocket Knight Adv. d	39,90
Sepp Maier Soccer d	29,90
Shadow of Beast d	29,90
Shadow of Beast 2 d	29,90
Shadowrun us	89,90
Shaq Fu d	49,90
Skitchin d	49,90
Smash TV d	25,90
Snake Rattle n Roll d	39,90
Sonic 3 d	89,90
Sonic Compilation d	119,90
Sonic & Knuckles d	99,90
Sonic Spinball d	59,90
Space Harrier d	29,90
Sparkster d	49,90
Stargate d	49,90
Steel Talons d	39,90
Streets of Rage	39,90
Subterrania d	49,90
Sylvester & Tweety d	49,90

Syndicate d	49,90
Talmit's Adventure d	29,90
T2 Arcade	39,90
Tiny Toons d	59,90
Toe, Jam & Earl 2 d	49,90
Toughman Boxing	49,90
True Lies d	49,90
Truxxton d	19,90
Two Crude Dudes	29,90
Urban Strike d	59,90
Vermillion	39,90
Wani Wani World I	19,90
Warpspeed d	39,90
Winterchallenge	19,90
Winterolympics	39,90
Wonderboy V	39,90
World Class Soccer d	29,90
World Class Leaderboard	49,90
World Cup USA d	39,90
Xenon 2 d	29,90
Zero Wings d	29,90

MEGA CD

MEGA CD 2 o. Spiel	219,90
MEGA CD 2 m. Spiel	229,90
Spiele ab DM	19,90

SATURN

Bug d	109,90
Clockwork d	89,90
Daytona d	119,90
Digital Pinball d	99,90
Myst d	109,90
Panzer Dragoon d	99,90
Pebble Beach Golf d	89,90
Shinobi d	99,90
Streetfighter d	99,90
Virtua Fighter Remix d	69,90

SUPER NES

Actraizer eu	49,90
Actraizer 2 d	69,90
Addam's Family us	29,90
Aero the Acrobat 2 eu	49,90
Batman Forever d	99,90
Battletank 2 eu	49,90
BC Kid d	89,90
Blackhawk d	49,90
Blues Brothers d	29,90
Bomberman 2 eu	49,90
Brainlord us	99,90
Bubsy d	49,90

Castlevania Vampire d	119,90
Choplifter 3 eu	69,90
Chronotrigger us	139,90
Clayfighter 2 eu	59,90
Claymates eu	49,90
Cool Spot eu	49,90
Crazy Chase d	69,90
Crazy Sports eu	49,90
Demolition Man d	99,90
Dragon Bruce Lee d	49,90
Dragon View us	99,90
Dr. Franken eu	39,90
Dropzone eu	49,90
Dschungelbuch eu	79,90
Empire Strikes back d	99,90
Equinox eu	49,90
Eye of Beholder us	89,90
Final Fantasy 3 us	139,90
FIFA Soccer d	49,90
Flintstones d	89,90
Flintstones the Movie d	79,90
Fun & Games d	39,90
Gemfire us	99,90
Gods d	49,90
Gooftroop d	69,90
Hagane eu	99,90
Hulk d	39,90
Humans d	59,90
Hunt for Red October us	29,90
Hurricanes d	49,90
Illusion of Time d	119,90
Indiana Jones d	99,90
James Pond 3 d	49,90
John Madden '95 d	59,90
Junglestrike d	99,90
Kick Off 3 d	49,90
Killer Instinct d	129,90
Lemmings 2	39,90
Lords of Darkness us	79,90
Lufia us	99,90
Magical Quest d	39,90
Magic Boy eu	49,90
Magic Sword eu	39,90
Marko's Magic Football eu	69,90
Mario & Yoshi d	119,90
Mario Allstars d	59,90
Mariokart d	59,90
Mariopaint d	59,90
Mechwarrior eu	49,90
Mechwarrior 3050 us	129,90
Megaman X d	69,90
Metroid eu	79,90
Mickeymania d	69,90
Mighty Max d	49,90
Mr. Nutz d	49,90
NBA T.E. d	79,90
NHL '95	69,90
NHL '96 us	119,90
On the Ball d	49,90

Operation Logic Bomb us	19,90
Pagemaster eu	59,90
Parodius d	49,90
Plok eu	49,90
Powerdrive d	59,90
Powerrangers Fighting us	119,90
Prehistoric Man d	89,90
Punch Out d	89,90
Putty Squad d	49,90
Rainbow Bell	49,90
Return of Jedi d	99,90
Roadrunner	49,90
Robocop Terminator d	59,90
Robotrek us	89,90
Rock'n Roll Racing d	89,90
Rocky Rodent us	29,90
Secret of Evermore us	139,90
Secret of Mana d	119,90
Shadowrun d	99,90
Soccer Shotout d	99,90
Soulblazer d	89,90
Sparkster d	69,90
Spindizzy World eu	49,90
Stargate d	49,90
Streetracer d	49,90
Syndicate d	49,90
T 2 Arcade d	39,90
Themepark d	119,90
Timeslip eu	39,90
Tiny Toons d	49,90
Turrican 2 d	99,90
Unirally d	99,90
Utopia us	29,90
Virtual Soccer eu	49,90
Vortex d	39,90
Warlock d	49,90
Wingcommander	49,90
Wizardry V us	89,90
Wolverine eu	49,90
World Heroes d	99,90
Zero the Kamikaze d	49,90
Zombies d	49,90

PLAYSTATION

Air Combat d	99,90
Destruction Derby d	99,90
Disc World d	89,90
Jumping Flash d	89,90
Kileak d	89,90
Lemmings 3d	89,90
NBA TE	79,90
Novastorm d	89,90
Rapid Reload d	89,90
Rayman d	99,90
Ridgeracer d	99,90

LIEFERBEDINGUNGEN

us = amerikanisches Spiel, d = deutsch oder europäisch (PAL) je nach Verfügbarkeit, I = japanisches Spiel, eu = europäisches Spiel (PAL) Anleitungen sind in der jeweiligen Landessprache.

Wir liefern ausschliesslich aufgrund dieser Bedingungen. Alle Preise verstehen sich inkl. MWSt. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Adapter. Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben. Alle Sendungen an uns müssen ausreichend frankiert sein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an. Ab DM 300,- Lieferwert senden wir versandkostenfrei. Darunter berechnen für Porto- und Versandkosten DM 9,90.

Gamezone Videospiele Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, 81667 München, Fax: 089/488074

Hang On GP'95

AM2s Arcade-Frühwerk begeisterte 1985 die Rennspiel Fangemeinde; zehn Jahre später feiert die Motorrad-Raserei ein eindrucksvolles Comeback auf dem Saturn

SATURN

Rennspiel / 1 Spieler

Damals leisteten Yu Suzuki und seine Mannen mit ihren zahlreichen Hydraulik-Automaten (erstmalig bei Space Harrier eingesetzt) Pionierarbeit. Auf eine Hydraulik mußte die Saturn-Version freilich verzichten, dafür wurde dem antiken Rennspiel aber ein zeitgemäßes Antlitz in Form von texture-mapping Grafiken verpaßt. Mit den PS-Starken Öfen dürft Ihr Euch auf insgesamt drei Bilderbuch-Strecken austoben, die allesamt der Phantasie der Programmierer entsprungen sind. Wer nicht gleich beim Grand Prix um Plazierungen fighten möchte, darf zunächst beim Time Trail erste Rennerfahrten sammeln bzw. dort seine Bestzeiten stetig verbessern. Das Kernstück ist jedoch der GP-Modus. Hier gilt es zunächst bei den ersten drei Strecken jeweils auf dem Siegereppchen zu stehen. Nach dieser Strapaze dürft Ihr zur Belohnung anschließend auf der vierten Strecke Eure Runden drehen, die wie bei Ridge Racer baugleich mit der ersten ist, lediglich mit dem Unterschied, daß neue Teilstücke hinzugekommen sind. Auf die selbe Weise erhaltet Ihr auch Zugang zum fünften bzw. sechsten erweiterten Kurs. Sobald Ihr bei der sechsten Strecke zum Sieger-Trio gehört, kommen zu den fünf auswählbaren Motor-



Wartung muß sein...



Die Bergstrecke entlang alter Mauern ist grafisch besonders beeindruckend



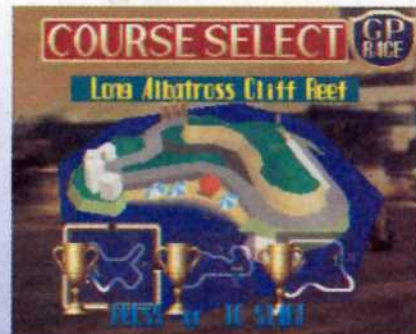
Steinskulpturen der Osterinsel wurden in die erste Strecke integriert

rädern noch weitere fünf hinzu. Wer immer noch nicht genug rauchenden Asphalt gerochen hat, sollte sämtliche Rundkurse als erster absolvieren, um danach seine Grenzen im Enduro-Modus ausloten zu können. In dieser Option gehen die Rennen über eine derart lange Distanz, daß ein zwischenzeitlicher Boxenstop notwendig ist. Absolute Cracks, die auch bei dieser Option jeweils als erster die Ziellinie durchqueren, können das Rennen fortan im Mirror-Modus auch spiegelverkehrt genießen.



Auch aus der Cockpit-Perspektive läßt sich das Motorrad sehr schön steuern

Die drei Strecken



Belegt Ihr jeweils den ersten Platz der drei Strecken, werden diese erweitert



Uwe: Es fing alles so harmlos an. Sieht eigentlich ganz nett aus, dachte ich mir anfangs, als ich die Hang On GP 95-CD in

den Saturn legte. Und ehe ich mich versah, war ich schon voll und ganz der Faszination dieses Motorradgames unterlegen. Gemeinsam mit Nachtschicht-Zocker Gerd schlug ich mir Stunde für Stunde um die Ohren, um ihm ständig seine Rekorde streitig zu machen. Was den Reiz des Spiels ausmacht? Es ist einfach das Feeling schlechthin, mit Lenkrad ausgestattet, die Kurven zu schneiden und sich bis an die Spitze zu kämpfen. Selbst wenn man sich kleinere Fehler leistet, hat man noch eine Chance auf einen der vorderen Plätze. Aber auch, die im Vergleich zu Daytona USA verbesserte Grafik-Engine, trägt, neben dem detail- und abwechslungsreichen Strecken-Design, einen großen Teil zur Atmosphäre bei. Und was für Rennspiele endlich Pflicht sein sollte, hat Sega beinahe bei jedem Rennspiel serienmäßig integriert: die drei Perspektiven. Alles in allem genügend Zutaten für wochenlangen Spielespaß ohne schlechten Nachgeschmack.

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: CD ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: 3 STRECKEN (+ 3 ERWEITERUNGEN)
BESONDERHEITEN: LENKRAD, BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 100,- DM
MUSTER VON: GALAXY 089/7605151





NHL All-Star Hockey

Eishockeydebüt auf dem Saturn - kann Sega mit dem Produkt aus eigenem Hause Maßstäbe setzen?

SATURN

Sportspiel / 1-12 Spieler

Wer bei NHL All-Star Hockey das Racket schwingt, befindet sich in prominenter Gesellschaft: Alle 26 NHL-Teams und jeder einzelne Spieler stehen zur Verfügung - mit den originalen Namen und Teamaufstellungen. Zu Beginn wählt Ihr ein Einzel-, Vorsaison- oder Saisonspiel oder startet ohne Umschweife in den Playoff Series, um den Gewinn des Stanley Cups anzuvisieren. Ihr könnt eigene Spieler schaffen, vorhandene modifizieren, Transfers von einer Mannschaft zur anderen vornehmen und so ziemlich alles, von der Paßgenauigkeit bis zur Angriffs-

stärke eines Spielers, einstellen. Wer schon immer einmal wissen wollte, wie ein Eishockeyspiel aus der Sicht des Pucks aussieht, hat hier die einmalige Gelegenheit dazu: Es lassen sich insgesamt neun verschiedene Kameraperspektiven anwählen. Man kann auch selbst bestimmen, ob der Schiedsrichter hart, mittel oder weich durchgreift. Originalgetreue Matches mit Icing, Off-Sides, Penalties und Injuries sind möglich; wer mehr auf Action und ungebremsten Spielfluß steht, kann diese Modi aber auch einzeln abschalten. Bei NHL All-Star Hockey dürft Ihr, neben der normalen Spielerkontrolle, allein Euren Lieblingsspieler während des gesamten Spiels steuern. Falls Ihr elf gute Freun-



Timur: NHL All-Star Hockey ist ein Dorado für Statistikünstler und Optionsfetischisten: Durch die zahlreichen Einstellmöglichkeiten kann jeder das Spiel seinen individuellen Bedürfnissen anpassen - Abspeichern ist selbstverständlich (wenn ein neuer Roster auch den Großteil Eures SaturnRAMs für sich beansprucht). Auch die Soundkulisse ist stilschlecht: Passend zu dem, was auf dem Spielfeld passiert, stimmt die Meute solidarisiertende Mitgrölgesänge an oder artikuliert sich bei Mißfallen durch dumpfes Gebuhe. Bei der

Grafik hat Sega allerdings Punkte verschenkt: Während die Darstellung des Eisstadions und deren Scrolling voll in Ordnung gehen, kranken Eure Kämpfer auf dem Eis an Grobpixeligkeit und Animationsphasen-Armut. Der Spielbarkeit tut dies keinen Abbruch. Die Steuerung der Spieler ist ausreichend differenziert und sinnvoll abgestimmt, so daß mit etwas Übung der Puck weitgehend durch Euch, und nicht durch den Zufall, kontrolliert wird. Alles in allem: NHL All-Star Hockey ist ein solides Eishockey-Spiel, das sein Geld wert ist, den EA-Thron aber weder zum Wackeln, geschweige denn zum Umfallen bringen kann.



Wehe, wenn ein Spieler in den Vordergrund zoomt: Ihr erfahrt dann, wie verdammt grob Pixel werden können!



Zusätzliches Tempo bekommt Euer Spieler, wenn Ihr den Taster hinten links betätigt



Durch gezielte Bodychecks ist schon so mancher Gegner aufs Eis gelegt und der Puck in den eigenen Besitz gebracht worden

Für Anfänger empfiehlt es sich, die Steuerung des eigenen Goalies der CPU zu überlassen

de, viel Organisationstalent, Teamgeist, zwei Sechs-Spieler-Adapter und zwölf Joypads zusammenbringen könnt, steht Eurer Mega-Mammut-NHL All-Star-Hockeynacht nichts mehr im Wege.

LEAGUE LEADERS

	PENALTY MINUTES	GP	PIM
1. E. Ciccone	TB	41	225
2. S. Churla	DAL	27	186
3. B. Marchment	EDM	40	184
4. C. Berube	WSH	43	172
5. R. Ray	BUF	46	152
6. M. Peluso	NJ	46	157
7. R. Stern	CGY	39	152
8. T. Domi	WPG	40	159
9. J. Cummins	TB	37	155

Massenweise solcher Info-Bildschirme geben Aufschluß über Stärken und Schwächen aller Spieler

Alles unter Kontrolle



Die Padbelegung unterscheidet sich beim Angriff (oben) und bei der Verteidigung



TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: 1-12 SPIELER
CA. PREIS: 110,- DM
MUSTER VON: GALAXY 089/7605151

schlecht mittel gut sehr gut super

72% GRAFIK

79% SOUND/FX

71% FUN

Rayman



Bekannt als High-End Jump'n Run auf Jaguar und PlayStation, hüpft Rayman jetzt auch auf dem Saturn

SATURN

Jump'n Run / 1 Spieler

Die Welt droht aus den Fugen zu geraten: Der böse Mr. Dark hat das große Protoon entführt, die armen kleinen Electoons sausen hilflos durch die Gegend und werden Gefangene der Schergen des Mr. Dark. Jetzt kommt Euer

Auftritt: Ihr schlüpft in die Rolle des Helden Rayman, um Protoon und Electoons zu befreien. Dabei führt Euch der Weg durch Wälder und Berge, Höhlen und Schlösser. In jedem der Levels befinden sich sechs Käfige mit Electoons, die alle gefunden werden müssen, um das Spiel erfolgreich zu beenden. Ab und zu spendiert die



Guido: Wie nicht anders zu erwarten hat Ubi Soft auch mit der Umsetzung Raymans auf den Saturn ganze Arbeit geleistet.

Diese ist nahezu identisch mit der PlayStation-Version - was ein großes Kompliment ist! Bei Rayman bestechen die tolle Atmosphäre und die edle Aufmachung. Durch die Möglichkeit, in schon bestandene Levels zurückzukehren, wird die Motivation gestärkt, da man immer wieder doch noch einen Geheimgang findet. Wäh-

rend man anfangs noch unbekümmert durch die Gegend hüpft und sich an der tollen Grafik berauscht, ist später eiserne Konzentration gefordert. Das Spiel wird ganz schön schwer, und manchmal möchte man vor Verzweiflung ins Joypad beißen. Da man aber auf Memory Card abspeichern kann, versucht man immer aufs Neue, auch noch den nächsten Level zu meistern. Wer schon im Besitz der Jaguar- oder PlayStation-Version ist, kann sich das Geld sparen, es ist alles identisch, bis auf das Umblättern des Screens am Ende eines Levels.



gute Fee Betilla Extrakräfte, die Rayman dann das gesamte Spiel behält: Ein deftiger Rundumschlag, einen Propeller zum Gleitflug, schnelleres Laufen und anderes. Man kann zwischen den Levels hin- und herwandern und sollte dies auch tun, denn einige Geheimgänge lassen sich erst mittels einer später erworbenen Fähigkeit aufspüren. Durch Aufsammeln von Symbolen können Schlagkraft und Geschwindigkeit der Faust gesteigert werden. Es befinden sich Rücksetzpunkte im Spiel, und wer fleißig Symbole sammelt, kann sich Extraleben verdienen.

Durch die Kräfte der Fee lernt Rayman, auch Faustschläge auszuteilen

TEST SATURN

HERSTELLER: UBI SOFT
DATENTRÄGER: CD ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: MD, 32X
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 25+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: K.A.
MUSTER VON: UBI SOFT



Myst

Für alle Grafikadventure-Fans: Löst die Geheimnisse einer virtuellen Welt! Den PC-Erfolg gibt es nun auch auf Saturn

SATURN

Adventure / 1 Spieler

Stellt Euch vor: Ihr findet ein uraltes, vergilbtes Buch und blättert neugierig darin herum. Fasziniert fangt Ihr an zu lesen. Ihr wollt gerade den Namen des Autors nachschlagen, als plötzlich die Zeilen ver-

schwimmen. Ohne Vorwarnung findet Ihr euch in einer völlig unbekanntem Umgebung wieder. Ihr merkt, daß Ihr in dem Buch gefangen seid. Nur der Autor des Buches kann Euch in Eure eigene Welt zurückschicken. Dazu müßt Ihr mit Hilfe von Büchern, die als Tore dienen, in andere Epochen der Insel reisen und dort Rätsel



Björn: Anfangs war ich skeptisch. In einer 3D-Perspektive mit einzelnen Bildern zu arbeiten, wirkte nicht sehr überzeugend. Doch im Laufe des Spiels mußte ich meine Meinung gründlich revidieren. Die Bilder sind von so hoher Qualität, daß sie fast fotorealistisch aussehen. Die digitalisierten Dialogsequenzen sind zudem perfekt in die Handlung und Bilder eingepaßt. Untermalt von ansprechender Musik und in den Schlüsselsituationen von dem dunklen Donnern,

wie man es aus dem Kino kennt, erzeugt das Game eine mitreißende Atmosphäre. Leider bleiben Musik und Sound beim Nachladen etwas hängen. Auch die Schauspielerleistungen in den Filmsequenzen sind eher durchschnittlich und die Rätsel stellen trotz ihrer Logik für den Spieler ziemlich harte Nüsse dar, da vor dem Lösen erst ihre Beschaffenheit geklärt werden muß. Dennoch gehört Myst für mich zum Besten, was die Konsolen-Adventureszene derzeit zu bieten hat, wobei Maus und Stereo-Lautsprecher zu empfehlen sind.



Wie aus einem Piratenfilm - ein von Unterwasserstrahlern beleuchteter Schiffsrumpf

verschiedenster Art lösen. In bester Point & Click-Manier steuert Ihr Euch durch die Bilder in 3D-Perspektive, aus denen sich das Spiel zusammensetzt. Erstellt mit einem Raytracer, finden sie Unterstützung in digitalen Filmsequenzen. Die Höhenunterschiede innerhalb der Bilder werden gescrollt. Sehr einfach wurde die Benutzerführung gestaltet. Mit einem Click werden Aktionen und

Bewegungen ausgeführt und Dialoge gestartet. Diese sind leider nur in Englisch zu genießen. Deutsch wird aber per Untertitel unterstützt.



Der große Showdown - kann uns der Autor der Bücher nach Hause zurückhelfen?

TEST SATURN

HERSTELLER: SUNSOFT
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSDATUM: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: PSX
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 5 WELTEN
BESONDERHEITEN: MAUS, BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 100,- DM
MUSTER VON: SEGA



BRANDHEISS!

SONY



Playstation

Grundgerät 589,00
incl. Control Pad

Spiele

Alien Trilogy *	89,95
Air Combat	89,95
Assault Rigs *	89,95
Battle Arena Toshinden	89,95
Casper *	89,95
Cybersled *	89,95
Destruction Derby	99,95
Discworld	89,95
Extreme Games *	89,95
FIFA Soccer 96 *	89,95
Goal Storm *	89,95
John Madden Football 96 *	89,95
Jumping Flash	89,95
Kileak the Blood	89,95
Krazy Ivan *	89,95
Lemmings 3D	89,95
NBA Jam Tournament Edition	89,95
NHL Hockey 96 *	89,95
Novastorm	89,95
Panzer General *	89,95
Parodius Deluxe *	89,95
PGA Tour Golf 96 *	89,95
Philosoma *	89,95
Primal Rage *	89,95
Rapid Reload	89,95
Rayman	89,95
Revolution X *	79,95
Ridge Racer	99,95
Road Rash *	89,95
Shell Shock *	79,95
Shock Wave *	89,95
Slayer *	89,95
Starblade Alpha *	89,95
Street Fighter - Movie	AKTIONSPREIS 69,95
Street Racer *	89,95
Tekken *	99,95
Theme Park *	89,95
Thunderhawk 2 *	79,95
Twisted Metal *	89,95
View Point *	89,95
Warhawk *	89,95
Wing Commander 3 *	89,95
WipEout	99,95
WWF Wrestlemania: Arcade Game *	89,95

Zubehör

Control Pad	59,95
Euro-Scart-Kabel *	69,95
HF-Adapter *	49,95
Link-Kabel *	49,95
Memory Card	49,95
Mouse	59,95
neGcon (Control Pad) *	89,95



Grundgerät 649,00
incl. Control Pad

Spiele

Aftermath *	89,95
Aliens *	89,95
Alien Trilogy *	89,95
Bug	109,95
Casper *	89,95
Clockwork Knight	SONDERPOSTEN 79,95
Clockwork Knight 2 *	109,95
Cyberia *	89,95
Cyber Speedway *	99,95
Daytona USA	109,95
Descent *	89,95
Digital Pinball	109,95
Dracula X *	99,95
FIFA Soccer 96 *	109,95
Frank Thomas "Big Hurt" Baseball *	79,95
Impossible Mission *	99,95
Myst	109,95
Mystery Mansion *	129,95
NBA Jam Tournament Edition	89,95
NFL Quarterback Club '96 *	79,95
NHL Hockey 96 *	109,95
Panzer Dragoon	109,95
Parodius Deluxe *	89,95
Pebble Beach Golf	99,95
Primal Rage *	89,95
Raven Project *	89,95
Rayman	89,95
Real Yumene (dt.) *	129,95
Revolution X *	79,95
Robotica *	99,95
ShonibiX *	109,95
Street Fighter: The Movie	89,95
Street Racer *	89,95
Theme Park *	109,95
Victory Goal	109,95
Virtua Fighter	SONDERPOSTEN 79,95
Virtua Fighter Remix	69,95
Virtual Hydlide	109,95
Virtual Snooker *	89,95
Virtua Racing *	89,95
VR Baseball *	89,95
Waterworld *	89,95
Worms *	99,95
X-Men: The Arcade Game *	79,95

Zubehör

Antennenkabel mit Bildfilter	59,95
Arcade Racer (Lenkrad)	129,95
Backup Memory	109,95
Control Pad	44,95
MPEG-Karte *	349,95
Sechs-Spieler-Adapter *	79,95
Virtua Stick	89,95

**SuperNES
Sonderaktion**

Dirt Trax	99,95
F1 World Cup Edition	49,95
Full Throttle	39,95
Ghoul Patrol	39,95
Justice League	49,95
Kick Off 3 Europ. Chall.	39,95
Pinball Fantasies	59,95
Star Trek-Starfleet Acad.	49,95
Stargate	39,95
Urban Strike	109,95
Warlock	49,95
WWF Wrestlem. Arcade	99,95



**MegaDrive
Sonderaktion**

Clay Fighter	39,95
Dragon - Bruce Lee	49,95
Justice League	49,95
Madden NFL 95	49,95
Rise of the Robots	19,95
Shaq Fu	49,95
Stargate	49,95
Warlock	39,95
Wolverine	39,95
WWF Raw	39,95

Wo Sie uns finden:



Nun endlich auch in Hamburg!

Media Point

Berlin - Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point

Berlin - Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182

Media Point

Hamburg - Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: in Vorbereitung!
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102

Media Point

Berlin - Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: in Vorbereitung!
U-Bahn 5 Rth. Friedrichsh.
Tram 20, 21 Bersarinplatz

Media Point

Berlin - Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 381 17 20
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point

Berlin - Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: in Vorbereitung!
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 224, 514

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH - Versandzentrale
Bismarckstraße 63 - 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:
(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inclusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Vorkasse: 6,95 DM - Kreditkarte: 9,95 DM - Nachnahme: 9,95 DM + 3,- Post-NN-Gebühr ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei! - Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung! Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



PlayStation
Jump'n Run / 1 Spieler

Hermie Hopperhead

Der kleine Hermie, Hauptakteur in diesem Spiel, durchwandert in klassischer Manier Wald-, Wasser-, Wüsten- und Eiswelten; nach jeweils einigen Stages warten Endgegner darauf, verböbelt zu werden. Überall im Spiel lie-



gen verschiedenfarbige Eier herum. Nach dem Aufsammeln hoppeln sie dann brav hinter Euch her, können aber durch einen Knopfdruck freigelassen werden und bekämpfen dann selbsttätig die umherlaufenden Gegner. Müßt Ihr über Abgründe springen, könnt Ihr die wild kämpfenden Eier jederzeit durch einen weiteren Knopfdruck wieder aufladen. Am Ende jeder Stage kann man die mitgeführten Eier gegen eine bestimmte Anzahl aufgesamelter Sterne ausbrüten. Je nach Farbe der Eier schlüpfen dann Schildkröte, Huhn, Pinguin oder Drache raus. Reiche Hermies können diesen Tieren weiteres Wachstum und Rüstungen kaufen. Hermie Hopperhead ist ein altbackenes Jump'n Run, das vor allem grafisch (mickrige Gegner) und akustisch (mangelnde Abwechslung) den Fähigkeiten der PlayStation nicht gerecht wird. (Timur)

Muster von Galaxy 089/7605151

FUN
61%

Saturn
Strategie / 1 Spieler

Romance IV

Ein Strategiespiel der komplexeren Art ist diese vierte Dynastie der großen Machtkriege in China. Euer Ziel ist natürlich die totale Eroberung des "Landes des ewigen Lächelns", die trotz viel taktischem und verwaltungstechnischem Geschick unzählige Stunden erfordern dürfte. In zwei Schwierigkeitsstufen müßt Ihr Offizie-



re rekrutieren, die dann als Verwalter der eroberten Städte, als Generäle der Armeen und als persönliche Berater eingesetzt werden. Eure Städte versorgen Euch mit Futter und Gold, Ihr beschützt sie im Gegenzug. Die taktischen Kämpfe werden durch umfangreiche Faktoren bestimmt, wie beispielsweise die Beschaffenheit des Geländes, welche außer der Fortbewegung der Armeen auch die Kampfstärke beeinflusst. Besonders hervorzuheben ist die Möglichkeit eines Duells, in dem nur die beiden Samurai-Anführer gegeneinander kämpfen. Der Ausgang des Kampfes kann die Moral der Truppen beeinflussen. Die Musik bietet viel Abwechslung, sowohl Kampf- als auch Entspannungsmusik. (Timur)

FUN
80%

Muster von aRJay 0221/121067



Überstanden habt Ihr eine "Tour de Force" erst, wenn Ihr diese Markierung passiert (SAT)



Vor diesen Geschütztürmen heißt es großen Abstand halten! (PSX)

Off-World Interceptor Extreme

Seit sich Crystal Dynamics vom 3DO verabschiedet hat, kommen Saturn- und PlayStation-Besitzer nun in den Genuß der Games, die eigentlich für die Konkurrenz gedacht waren. Mit Off-World Interceptor Extreme liegt ein weiterer Vertreter dieser Umsetzungen vor

PSX/SAT

Rennspiel / 1-2 Spieler

In der Zukunft hat man es als Kopfgeldjäger schwerer als je zuvor, da die Verbrecher nunmehr auch auf fremde Planeten flüchten können. Trotzdem übernehmt Ihr bei Off-World Interceptor Extreme den Part des Verfolgers, denn die üblen Schurken sollen ja ihrer gerechten Strafe zugeführt werden, oder? In der Praxis bedeutet dies: Ihr heizt mit einem Big-Foot-Buggy über eine (meist hügelige) Planetenoberfläche und versucht, vor Eurem Opfer einen bestimmten Check-Point zu erreichen. Dabei kommen Euch außer Hindernissen wie Bäumen, Minen oder Felsbrocken auch aggressive Buggies in die Quere. Dieser Bedrohung läßt sich jedoch wirkungsvoll mit der aufrüstbaren Bord-Wumme beikommen. Für ganz harte Fälle stehen

Euch noch Raketen verschiedenster Bauart (Guided, Unguided, Dreifach-Missiles) zur Verfügung. Außer zu überleben, versucht Ihr noch allerlei Extras wie Munition oder Schild-Aufbesserungen einzusammeln. Je schneller Ihr ein solches Rennen abschließt, desto mehr "Kopfgeld" streicht Ihr auch ein. Nach einigen dieser Hetzjagden werdet Ihr noch mit einem Endgegner in Form des Gangsters in seinem Lieblings-Panzer konfrontiert. Das sauer verdiente Honorar läßt sich natürlich anschließend in neue Kutschen, Extraleben, Schilde und Waffen investieren.



Auf dem Planeten "Atlantia Point" geht zeitweise echt der Punk ab (SAT)



Björn: Wie bei Crystal Dynamics-Titeln üblich startet auch Off-World Interceptor Extreme mit einem ausgesprochen coolen FMV-

Intro (auf der PSX ist die Bildqualität aufgrund der JPEG-Unterstützung allerdings etwas besser). Auch die Mission-Briefings wurden Hollywood-reif in Szene gesetzt. Geht man dann auf Verbrecherjagd, erfreut flott animierte Texturgrafik das Auge, insofern läßt sich an der Technik des Games

kaum herumörgeln. Die Spielbarkeit bietet da schon eher Anlaß zur Kritik: die Rennen gerieten insgesamt etwas zu geradlinig, denn außer Ballern und Extras-Sammeln passiert recht wenig. Auch die Übersichtlichkeit hat hin und wieder unter den abrupten Manövern des Jeeps zu leiden, wenn dieser z.B. einen steilen Hügel hinaufschrammt. Der integrierte Zwei-Spieler-Modus, der immerhin ohne zweite Konsole auskommt, macht den Baller-Braten auch nicht fett, da auf Dauer die spielerische Tiefe schlichtweg fehlt.

PlayStation und Saturn im Vergleich



Während auf der PlayStation alle Farben klar erscheinen,...



...werden die Schüsse und die Extra-Münzen auf dem Saturn schraffiert dargestellt (auch erkennbar an den Kristallen im Hintergrund).



Habt Ihr einen lästigen Kontrahenten mittels Waffengewalt beseitigt, kulieren seine Räder noch eine Weile über die Piste (PSX)

TEST SATURN

HERSTELLER: CRYSTAL DYNAMICS
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 6+
BESONDERHEITEN: PASSWORT, BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: ARJAY GAMES 0221/121067

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
63% GRAFIK				
57% SOUND/FX				
61% FUN				

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: CRYSTAL DYNAMICS
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: NOVEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 6+
BESONDERHEITEN: PASSWORT, BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ARJAY GAMES 0221/121067

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
68% GRAFIK				
57% SOUND/FX				
61% FUN				

Blade Force

Wie sieht Karlsson vom Dach wohl im Jahre 2110 aus? 3DO-Besitzer finden hier eine mögliche Antwort darauf

3DO

Shoot'em Up / 1 Spieler

Karlssons Humor kann der Held von Blade Force aber in der Zukunft kaum aufbringen, denn seine Stadt, Meggagrid genannt, wird von brutalen Gangsterbossen regiert. Eine Untergrund-Bewegung, der auch der geniale Dr. Grubert angehört, sind der Meinung daß solche Zustände beseitigt werden müssen. Dafür ist man mit der Erfindung Gruberts, einem Helikopter-Tornister bzw. HeliPak, auch bestens gerüstet. Im Spiel sind die "Säuberungsaktionen" unterteilt in Missionen, eine pro Gangsterboss. Dort düst Ihr durch 3-D-Levels à la

"Boom", nur eben in der Luft. Bevor Ihr jedoch richtig in die Verbrechensbekämpfung einsteigt, dürft Ihr Euch in einer Trainings-Mission mit allen Feinheiten des HeliPaks vertraut machen. Die Steuerung an sich wird Euch dabei wohl die geringsten Probleme bereiten, da sie recht simpel gehalten wurde. Zur perfekten Manövrierfähigkeit ist dennoch etwas Zeit nötig, die man auch investieren sollte. Außerdem sind im Training nahezu alle verfügbaren Extra- und Waffensymbole vertreten, deren Wirkung Ihr in späteren Levels zu schätzen lernen werdet. In den eigentlichen Missionen gilt es dann, ein riesiges Gebiet, das in farbige Zonen unterteilt ist (grün, blau, gelb und rot), abzufliegen und dabei diverse Kanonen abzuknallen, Tore



Dieser Würfel macht aus Eurer Einzelschuß-Wumme eine mit Doppelschuß

zu öffnen und die erwähnten Extras einzusammeln. Am Ende muß nur noch der Endgegner in Form des Gangsterbosses abgeballert werden. Apropos ballern: neben der normalen, ausbaubaren Pulse Gun gibt es noch Homing Missiles und diverse Bomben um den Feind zu beharken. Alles, was Ihr an Extra-Waffen in einem Level ergattern konntet, steht Euch in der nächsten Mission jedoch nicht mehr zur Verfügung.



Björn: Mit meinem Lieblingsfilm Blade Runner hat dieses Game nicht nur die erste Hälfte des Namens gemein. Die Atmosphäre,

die durch Intro- und Zwischensequenzen erzeugt wird, ist von ähnlich düsterer Qualität. Zusätzlich bietet Blade Force in Sachen Technik wie auch im Gameplay einiges. Das beginnt bei der gut zu beherrschenden Steuerung und setzt sich in der flüssigen Grafik fort, die außer einer gewissen Farbarmut nichts zu wünschen übrig läßt. Die Musik dagegen beeindruckt zuerst durch rockige Gitarrenriffs, regt aber schon nach kurzer Zeit zum Leiserdrehen an. Wer freilich ein furioses Ballerspiel erwartet, wird zunächst enttäuscht sein, vor allem wegen der Langatmigkeit der Aufträge. Die große Spielfläche, die erst durch Tore nach und nach erschlossen werden kann, erfordert eine gesunde Portion Geduld. Wer damit jedoch zurechtkommt oder allgemein ein beschaulicheres Spieltempo bevorzugt, ist mit Blade Force hervorragend bedient.

Ab und zu verwickeln Euch die am Boden stationierten Kanonen in gefährliche Schußwechsel



Glücklicherweise werden die Extras von solchen Explosionen nicht berührt



Sammelt so viele dieser Würfel ein, wie Ihr kriegen könnt. Eure Feuerkraft erreicht so ein höheres Niveau

In der ersten Mission bekommt Ihr es mit solchen Kraftfeldern zu tun, die Ihr jedoch mit ein paar Treffern ausschalten könnt

TEST 3DO

HERSTELLER: STUDIO 3DO
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: 6
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER, FLIGHTSTICK PRO
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601

schlecht	mittel	gut	sehr gut
79% GRAFIK			
64% SOUND/FX			
80% FUN			

Killing Time

Wie mag das wohl gemeint sein? "Zeit vertreiben" oder: "Zeit, zu töten"? Lest weiter, um die Antwort auf diese brennende Frage zu erhalten...

3DO

Shoot'em Up / 1 Spieler

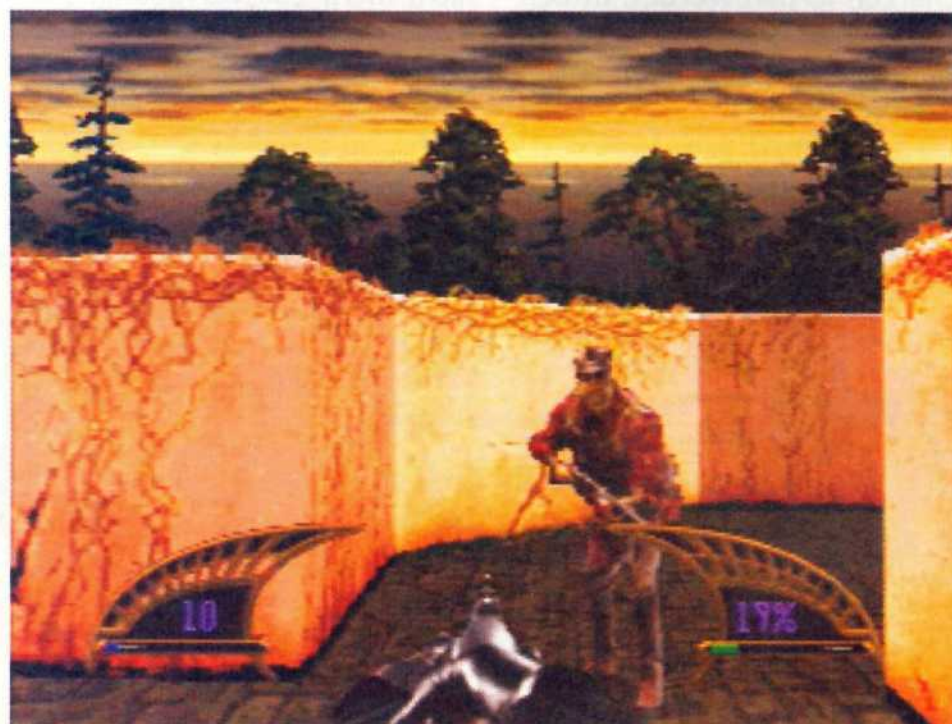
In den 30er Jahren bricht eine archäologische Expedition nach Ägypten auf, auf der Suche nach einer geheimnisvollen Wasseruhr des Pharaos Ramses, welche ewiges Leben verleihen soll. Was auch immer gefunden worden ist - seit dem Besuch der Geldgeberin der Expedition, Tess Conway, sind alle Funde verschwunden. Tess, besessen von den alten Riten, feiert wilde Parties in ihrem

nach kurzer Zeit als 3D-Ballerspiel mit Rätseleinschlag heraus. Das wird schon durch das verfügbare Waffenarsenal deutlich (es gibt Pistolen, eine Pumpgun, ein Maschinengewehr und sogar einen Flammenwerfer). Anfangs noch mit einem kleinen Revolver bewaffnet, sucht ihr die Umgebung des Landhauses nach Munitionskisten und Health-Packs ab. Des öfteren werdet ihr dabei von irgendwelchen Monstern (z.B. Zombie-Enten) oder Gespenstern behindert. An bestimmten Schlüsselstellen begegnen Euch



Gleich vor dem Eingang zum Geister-Anwesen trifft ihr auf die Erscheinung der Tess Conway

Landhaus - bis auf einer Sonnenwendfeier plötzlich Hausherrin und alle Gäste spurlos aus der Villa verschwinden. Seither spukt es in dem Haus. Nun kommt ihr ins Spiel: Als ehemaliger Schüler des Professors, der die Expedition leitete, sollt ihr versuchen, das Mysterium zu lüften. Was sich jetzt eher wie ein Adventure anhört, stellt sich



Wenn ihr einen solchen Kameraden abgeballert habt, könnt ihr seine Schrotflinte abstauben

auch die Geister der verschwundenen Partygäste, die zum Teil (mehr oder weniger) nützliche Tips geben. Der Rätseleanteil bei Killing Time ist jedoch recht bescheiden: manchmal gibt es Geheimtüren zu finden oder einfach gefundene Gegenstände an anderer



Björn: Killing Time kann es zwar nicht mit den bekannten Produkten in diesem Genre wie "Zoom" oder "Golfenstein" aufnehmen, für die ein oder andere gemütliche Action-Runde ist das Game jedoch allemal brauchbar. Die Grafik sorgt dabei allerdings auch nicht unbedingt für Begeisterungstürme, da sie etwas zu grob

und ruckelig ausfiel. Der wichtigste Faktor, der für die schummrige Atmosphäre von Killing Time sorgt, ist zweifellos die Musik. Gruselige Laute und Melodien, die einem eine Gänsehaut bereiten, begleiten das gesamte Geschehen. Das eigentliche Gameplay ist nicht auf Hektiker ausgelegt, wie der Begriff "Ballerspiel" vielleicht vermuten lassen könnte. Ihr stapft gemächlich durch die Gänge ohne, sagen wir, "von der Action überfordert" zu werden.



Einer der furchterregendsten Gegner bei Killing Time



Wenn ihr keine Einladung vorweisen könnt, läßt Euch der Gespenster-Butler nicht vorbeilassen



Die roten Kugeln solltet ihr melden



Diese Gegenstände verleihen Euch nach Aktivierung besondere Eigenschaften, wie z.B. eine verbesserte Übersichtskarte



An verschiedenen Stellen tauchen immer wieder Gespenster auf. Diese beiden Herren von Euch über-Notiz z.B. nehmen haupt keine

TEST 3DO

HERSTELLER: STUDIO 3DO
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTLICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: FLIGHTSTICK, BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 109,- DM
MUSTER VON: GALAXY 089/7605151



Flying Nightmares

....der erste echte Flugsimulator für das 3DO

3DO

Simulation / 1 Spieler

Ihr befindet Euch auf der Mission 'Ocean Saber' in Südostasien, eine von der UNO gebilligte Mission zur Wiederherstellung der Demokratie. Dazu müßt Ihr den US-Marines die Landung im gegnerischen Gebiet ermöglichen, indem Ihr die feindlichen Raketenstellungen und Flugbahnen einebnet. Euer Baby ist nicht etwa die

gute alte F16, nein, es handelt sich um die AV8B-Harrier II, ein hochmodernes Kampfflugzeug, das zwar langsamer, dafür aber wesentlich manövrierfähiger als die F16 ist (Kinogänger kennen sie aus dem Film "True Lies"). Wichtigste Simulationsneuerung ist der Schubvektor, d.h. alle vier Schubdüsen sind verstellbar, so daß ein Senkrechtstart à la Helicopter möglich ist. Von Euch wird nicht nur das Pulverisieren von Tanks, Hangaren, usw. verlangt, son-



Der Heimflug zum Flugzeugträger wird vom Autopiloten übernommen

TEST 3DO

HERSTELLER: DOMARK
 DATENTRÄGER: CD-ROM U.K.
 ERSCHINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
 UMSETZUNGEN GEPLANT: K.A.
 SCHWIERIGKEITSGRAD: EINSTELLBAR
 LEVELS: 36
 BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
 CA. PREIS: 99,-DM
 MUSTER VON: ELECTRONIC ARTS

schlecht mittel gut sehr gut super

65% GRAFIK

60% SOUND/FX

65% FUN



Uwe: Endlich eine Simulation, die auch diese Bezeichnung verdient. Die Manöver, die das Harrier-Fliegen zu einem Genuß

machen, sind mit Pad wegen der Mehrfachbelegung der Tasten einfach nur ein Krampf, darum sollte es unbedingt mit Joystick gespielt werden. Aus dem Schwebeflug heraus zu landen, ist Dank des Autopiloten glücklicherweise

nicht notwendig (Ufff!). Die allzu flinke Verstellung der Schubdüsen, die beim Landen hinderlich ist, hilft dagegen in Kampfsituationen eine Menge: Gekonnte Bremsmanöver mit den Düsen machen einen Verfolger schnell zum Verfolgten. Das Spiel ist grafisch nicht der Brüller, kann sich aber im Mittelfeld behaupten, allerdings geht die Hintergrundmusik schnell auf die Nerven. Für Top Gun-Fans und glückliche Besitzer eines analogen Flightsticks ist diese Simulation ein Muß.

dern auch das Ausweichen von radargesteuerten Boden-Luft Raketen - keine leichte Aufgabe, zumal Euch nur zwanzig Harrier für alle 36 Missionen zur Verfügung stehen!



Bodenziele werden am Besten durch einen Sturzflugangriff zerstört

Merkur - Software - Versand

Kapellenstraße 12/04315 Leipzig/Tel.:0341/6892943

SNES:	159,90	Mega Drive:	149,90
Batman forever	99,90	Batman forever	109,90
Donkey Kong		Comix Zone	105,90
Country II	119,90	Fifa Soccer	109,90
Fifa Soccer 96	95,90	Saturn:	669,90
NHL Hockey 96	105,90	Daytona USA	95,90
Primal Rage	105,90	Virtua Fighter	95,90
Water World	115,90	Victory goal	95,90

--alle Neuheiten auf Lager / auch GB, MCD, GG und 32X--

Versand per NN 9,- DM/Vorbestellung möglich/ alle Titel
 dt.Version/persl.Bestellannahme 8.30-18.30/Anrufbeantw.
 18.30-8.30 / ab 200,- DM Bestellwert Versandkostenfrei

Most Wanted!

Auf dieser Seite seid Ihr gefordert! Um trotz der nahezu unüberschaubaren Softwareflut ein interessantes Heft zu gestalten, wollen wir von Euch wissen, welche Spiele Euch interessieren, welche Genres Ihr bevorzugt und welche Systeme Euch am meisten am Herzen liegen. Füllt einfach diesen Fragebogen aus und helft uns somit, die optimale Mega Fun zu erstellen! Mitmachen lohnt sich, denn unter allen Einsendungen verlosen wir drei tolle Spiele!

1. Welche der folgenden Titel würdest Du kaufen?
(drei Kreuze bei der Systemangabe möglich)

2. Welche der folgenden Titel interessieren Dich am meisten
(fünf Kreuze möglich)

System	SN	MD	PSX	SAT	3DO	JAG	GB	GG	Frage 2
Alien Trilogy			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Battle Arena Tohshinden 2			<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>
Civilization	<input type="checkbox"/>								<input type="checkbox"/>
Criticom			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Darkstalkers			<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>
Defender 2000						<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>
Final Fight 3	<input type="checkbox"/>								<input type="checkbox"/>
Fifa Soccer 96	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>
Foes of Ali					<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>
Galaga/Galaxian							<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
Mega Man X3	<input type="checkbox"/>								<input type="checkbox"/>
NHL '96					<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>
Nightwarriors				<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Revolution X	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Ridge Racer Revolution			<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>
Sega Rally			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Spot goes to Hollywood	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Street Fighter Legends			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Super Mario RPG	<input type="checkbox"/>								<input type="checkbox"/>
Syndicate Wars			<input type="checkbox"/>						<input type="checkbox"/>
The 11th Hour			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>
Tintin in Tibet	<input type="checkbox"/>								<input type="checkbox"/>
Toy Story	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>							<input type="checkbox"/>
Vampire Hunter				<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Viewpoint			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Virtua Fighter 2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
Wing Commander 3			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
WWF Wrestlemania	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
X-Men: Childr. o. t. Atom			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					<input type="checkbox"/>
X-Perts		<input type="checkbox"/>							<input type="checkbox"/>

3. Welches Genre interessiert Dich am meisten?
(Nur zwei Kreuze möglich)

- Beat'em Up
- Jump'n Run
- Jump'n Shoot
- Shoot'em Up
- Action Adventure
- Rollenspiel
- Sportspiele
- Denkspiele
- Rennspiele
- Strategie

4. Welches System besitzt Du?

- Saturn
- PlayStation
- 3DO
- Jaguar
- Super Nintendo
- Mega Drive
- 32X
- Mega CD II
- Game Boy
- Game Gear

In der letzten Ausgabe haben gewonnen:
Sascha Mann aus Darmstadt
Christian Fuchs aus Freyung
Jan Nickel aus Hohenahr

5. Welches System möchtest Du Dir in nächster Zeit zulegen?

- Saturn
- PlayStation
- 3DO
- Jaguar
- Super Nintendo
- Mega Drive
- 32X
- Mega CD II
- Game Boy
- Game Gear
- Ultra 64

6. Welche Schulnote hat Deiner Meinung nach die aktuelle Mega Fun- Ausgabe verdient?

Note:

7. Was gefällt Dir an dieser Ausgabe besonders?

8. Was hat Dir an der Mega Fun 12/95 nicht gefallen?

9. Was würdest Du generell an der Mega Fun ändern?

10. Wie würdest Du die Titelseite in Schulnoten bewerten?

Note:

11. Wie alt bist Du?

..... Jahre

12. Wieviel Geld geht monatlich für Videospiele drauf?

cirka DM

13. Du bist?

männlich weiblich

Name, Vorname

Straße

Wohnort

Telefonnummer

Schickt den ausgefüllten Coupon an folgende Adresse:

**Redaktion Mega Fun
Kennwort: Most Wanted
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg**

Mortal Kombat - diese zwei kleinen Wörter üben seit dem berühmt-berüchtigten "Mortal Monday" eine unheimliche Faszination auf Millionen von - zumeist blutrünstigen - Videospiefreaks aus. Um diesen Prügel-Kult auch weiterhin zu pflegen, durfte sich der recht unbekannt Regisseur Paul Anderson ("Shopping") redlich an diesem Phantasy-Spektakel austoben. Die Filmumsetzung hält sich eng an die Vorlage, so daß Kennern des Videospiele zahlreiche Déjà-vu-Erlebnisse bevorstehen. Fast alle Charaktere sind dabei in die Story eingebunden worden. Die Einen kämpfen auf der Seite des Fieslings Shang Tsung, wie der Bösewicht Kano, die Eismaschine Sub-Zero, Scorpion, Reptile und der kolossale, vierarmige Mutant Goro, während die anderen - namentlich Liu Kang, Johnny Cage, Sonya, Kitana und allen voran Lord Rayden - für den Frieden auf der Welt unterwegs sind. Die Geschichte ist simpel: das geheimnisvolle Mortal Kombat-Turnier, bei dem die



Liu Kang vor dem gekreuzigten Gewürm



Der Obermottz Shang Tsung verfolgt den Verlauf seines tödlichen Turniers



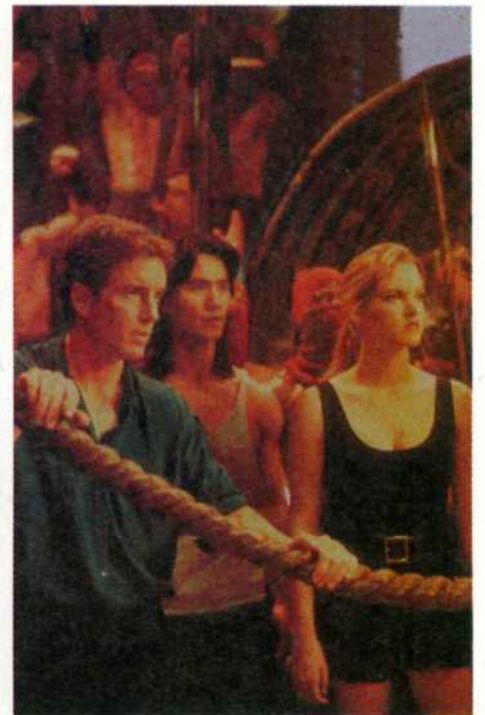
MORTAL KOMBAT THE MOVIE

Am 18. Januar läuft sie in Deutschland an: die Verfilmung des kultigen Beat'em Up-Klassikers

Kämpfer aus Shang Tsungs Paralleluniversum Outworld gegen menschliche Heroen antreten, wird seit nunmehr neun Generationen ausgetragen. Das Fatale: Bisher hat sich jedes Mal Prinz Goro den Titel geholt, so daß dieses zehnte Mal die Entscheidung bringen muß, denn die Regeln besagen, daß die Erde in ewige Finsternis verfallen wird, wenn die dunkle Macht erneut das Turnier gewinnen sollte. Die Auserwählten von der Erde treffen sich daher auf einem uralten, gigantischen Segelschiff, mit dem sie dann die Dimensionen überschreiten und in die Parallelwelt gelangen. Erst auf dem Schiff zeigt sich Lord Rayden, gespielt von

Christopher Lambert ("Highlander"), der Gegenspieler Shang Tsungs, um seine Schäfchen über ihre Mission aufzuklären - die wissen nämlich noch nichts von ihrem zweifelhaften Glück. Der Rest der Handlung sind handfeste Keilereien, viele Special Effects à la "Terminator 2", garniert mit etwas fernöstlicher Weisheit und einer dezenten Love Story. **Fazit:** Während SF-The Movie eher ein Kinderfilm ist, geht es bei MK gleich von Beginn an zur Sache, so daß ein FSK Ab 16 wohl unausweichlich sein dürfte. Glücklicherweise

besann sich der Regisseur jedoch



Johnny Cage, Liu Kang und Sonya Blade (v. l. n. r.) gerade auf Outworld angekommen, bekommen eine Kostprobe von Shang Tsungs unglaublicher Brutalität geboten



Lord Rayden wirkt in seinen New-Age-Klamotten ökologisch korrekt

mehr auf Computereffekte als auf blutgetränkte Splatterszenen. Die erwartungsgemäß dünne und klischeehafte Story wird dank zynischer Dialoge von Zeit zu Zeit durch den Kakao gezogen, so daß der Streifen des öfteren (aber nicht immer) elegant an Peinlichkeiten vorbeischrammt. Klare Höhepunkte sind natürlich die zahlreichen Fights, die teilweise sehr gut choreographiert wurden (insbesondere die Keilerei Johnny vs. Scorpion vor eindrucksvoller Kulisse), teilweise aber auch lächerlich wirken (Kano gegen die viel zu schwächliche Sonya). Negativ sind zudem die schwachen schauspielerischen Leistungen; insbesondere Christopher Lambert gibt eine eher tragische Figur ab. Durch seine Wallehaare (erinnerte mich unweigerlich an Charleys Tante) und seine künstlich tiefe Stimme wirkt er unfreiwillig komisch. MK-Fans ohne höhere Ansprüche werden diesen Streifen dennoch, nicht zuletzt wegen zahlreicher Videospielelemente, mögen. Außerdem: Besser als SF-The Movie ist er allemal! (Sandrie, Ulf)

DAS LEST IHR IN DER NÄCHSTEN

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

NINTENDO, SEGA & MEHR

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Impressum Mega Fun

Anschrift des Verlages:
 Computec Verlag GmbH & Co. KG
 Innere Cramer-Klett-Straße 6
 90 403 Nürnberg
 Telefon 09 11 / 53 25 0

Anschrift der Redaktion:
 Redaktion Mega Fun
 Pleicherschulgasse 2
 97 070 Würzburg
 Telefon 09 31 / 15 51 8
 Telefax 09 31 / 15 51 9

Geschäftsführer:
 Adolf Silbermann

Chefredakteur:
 Christian Geltenpoth

Stellvertretender Chefredakteur:
 Uwe Kraft

Textkorrektur:
 Sandrie Souleiman

Redaktion:
 Uwe Kraft, Ulf Schneider

Hotline - Mega Fun:
 Mittwoch 19 - 20 Uhr, Tel: 09 31 / 15 51 8

Freie Mitarbeiter:
 Björn Harhausen
 Guido Hofmann
 Timur Özelsel
 Christoph Pütz
 Gerd Sebök
 Sandrie Souleiman

Layout:
 Thomas Althammer
 Uwe Kraft
 Gerd Sebök
 Katja Sommerkamp

Gestaltung des Mega Fun-Logos:
 Binärdesign, Würzburg

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
 Stefanie Geltenpoth

Vertrieb:
 Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter:
 Roland Bollendorf

Anzeigenverkauf:
 VECTOR Medienmarketing GmbH
 Falkstraße 45-47, 47 058 Duisburg
 Telefax 02 03 / 3 05 11 34
 Telefon 02 03 / 3 05 11 -11

Verkauf:
 Thomas Kammer -51
 Oliver Diemers -54
 Thomas Diel -52

Disposition:
 Gregor Eicker -53
Anzeigenleiter: Thomas Kammer

Anzeigenverkauf:
 MEDIATEC Medienagentur GmbH
 Isarstraße 34, 90 451 Nürnberg
 Telefax 09 11 / 6 42 78 60
 Auto 01 71 / 6 21 31 46
 Telefon 09 11 / 9 68 32 -0

Verkauf:
 Thorsten Szameitat -19
 Wolfgang Menne -43
Disposition:
 Tanja Kaiser -32
Anzeigenleiter: Thorsten Szameitat

Verantwortlich für den Anzeigenteil:
 Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

Druck:
 Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel: Nintendo of Japan

Abonnement:
 Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 52,-. Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte:
 Mit der Einreichung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:
 Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages.

ISSN 0946-6282
 Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche Unterstützung bei: Acclaim, Binärdesign, CIC Interact, Electronic Arts, Galaxy, Konami, Theo Kranz Versand, Laguna, Klaus Lönhoff, Microprose Nintendo, Nova, Sony Interact. Europe, Sega, Virgin, Warner Interact. Entertainm. und bei unseren drei Grazien Cornelia Contini, Simone Lazarus und Tonia Meyer für ihre Mitarbeit.



Defcon 5 (PSX)

PlayStation-Besitzer werden momentan mit Boom-Verschnitten regelrecht verwöhnt. Auch Sonys Defcon 5 bietet im futuristischen Ambiente eine knallharte Ballerei aus der Ich-Perspektive. FMV-Sequenzen und Auto-Mapping sind die ersten bekannten Features dieses interessanten Spiels. Mehr Infos in der Ausgabe 1/96.

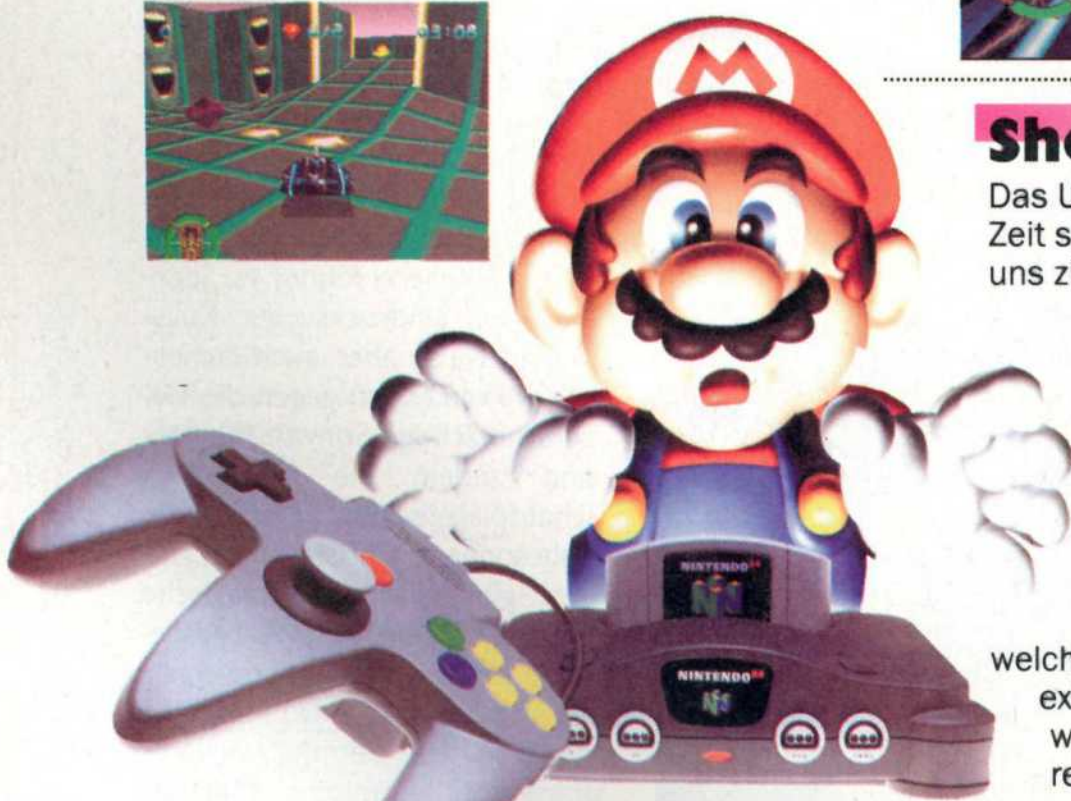
Assault Rigs (PSX)

Das beliebte Räuber & Gendarm-Spielprinzip einmal anders: Mit einem Panzer durchquert Ihr eine Vielzahl von Labyrinthen, immer auf der Hut vor feindlichen Objekten. Der Clou: Mittels eines Dialog-Kabels können sich zwei Kontrahenten in Gotcha-Manier bekriegen. Mehr über die interessante virtuelle Panzerschlacht in der nächsten Ausgabe.



Shoshinkai-Messe

Das Ultra 64 kommt! Seit geraumer Zeit schlafen einige Redakteure von uns ziemlich unruhig. Der Grund: Ende November stellt Nintendo mitten in Tokio erstmals das sagenumwobene Nintendo 64 (so der japanische Name) vor. Nippon-Fan Guido fliegt hin, um das Gerät sowie die ersten zehn Spiele unter die Lupe zu nehmen (es sollen sogar welche verlost werden!). In einem extra großen Mega-Special werden wir das wichtigste Event des Jahres gebührend erläutern.



Mega Fun 1/96 erscheint am
20. Dez. 1995

30% aller Männer bekommen
ständig einen Korb.

Mit NBA Give 'N Go
teilst Du die Körbe aus.

BORSCH, STENDEL & PARTNER

NBA Give 'N Go. Reinhämmern statt wegdämmern.

Dieses Spiel ist der Mega-Hammer: Die Stars der NBA hören auf Dein Kommando. Monster-Dunks, krachende Slams, gemeine Hooks – Zocken ohne Ende. Superrealistisch mit irrem Sound und flinkem 3D-Scrolling. Spiel, wie Du willst und wo Du willst. Play-Offs, Liga-Games oder Freundschaftsspiele, 27 Original-Teams und die NBA-All-Stars warten auf Dich. Go for it!

Die NBA sowie die NBA Team-Namen, die dieses Produkt beinhaltet, sind Warenzeichen, geschützte Designs oder sonstiges geistiges Eigentum der NBA Properties, Inc. sowie der jeweiligen Teams und dürfen weder ganz noch in Auszügen ohne vorherige schriftliche Genehmigung der NBA Properties, Inc. verwendet werden. © 1995 NBA Properties, Inc. Alle Rechte vorbehalten.



OFFICIAL
NBA
LICENSED
PRODUCT



KONAMI (Deutschland) GmbH,
Postfach 560180, 60406 Frankfurt

Nintendo, SNES, NES, GAME BOY, the Nintendo Producer Seal and other marks displayed are trademarks of Nintendo. KONAMI is a registered trademark of Konami Co., Ltd. © 1995 KONAMI. Alle Rechte vorbehalten. Unberichtigtes Kopieren, Verleihen oder Weiterverkaufen jeglicher Art strengstens verboten. KONAMI-Videospiele gibt es für Super Nintendo, Gameboy, Nintendo Entertainment System, Sega Saturn, Sega Mega CD-II, Sega Mega Drive, Game Gear und Sony Playstation.



PC
CD
ROM

wipeout™

BIS ZUR TOTALEN EKSTASE

Orbital, Lefffield, The Chemical Brothers.



wipeout-Soundtrack demnächst bei Sony Music

"...schlichtweg umwerfend..."
MEGAFUN (89%)

"...das eindrucksvollste Argument,
sich eine PlayStation zuzulegen."
MAN!AC (85%)