

スーパー ファミコン®



SUPER FAMICOM  
LICENSED BY NINTENDO

# エリザ 88™



SHVC-E8

CAPCOM

© DAIPRO/小学館  
© CAPCOM 1989/1991

## ごあいさつ

このたびはスーパーフ  
アミコン専用ソフト・  
カプコン「エリア88」  
(SHVC-E8)をお  
買い上げいただき、誠  
にありがとうございます。  
ゲームを始める前  
にこの「取扱説明書」  
をお読みいただき正し  
い使用法でご愛用くだ  
さい。なお、この「取  
扱説明書」は大切に保  
管してください。

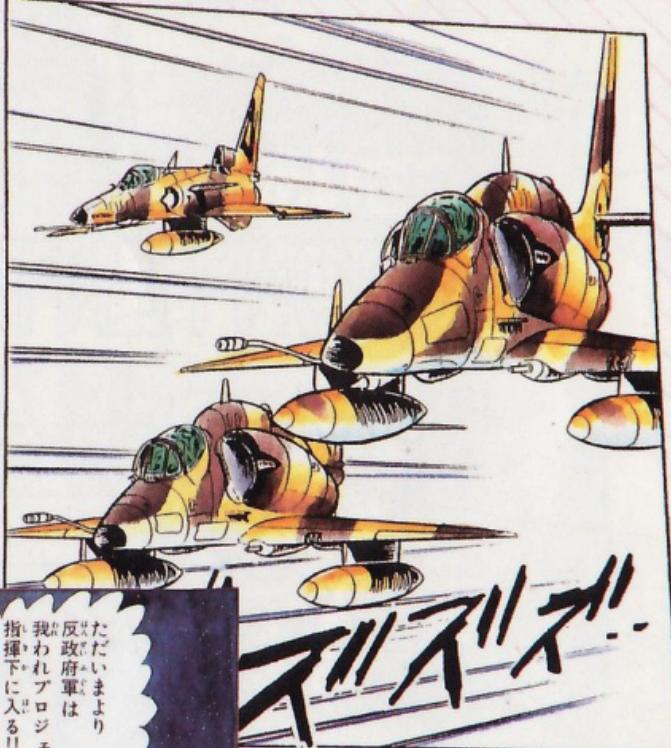
# エリザ 88™

## CONTENTS

STORY	2
操作方法	4
ゲームスタート	6
ゲーム内容とコンティニュー	7
画面の見方	8
オプションモード	9
ミッション構成	10
人物の紹介	12
アイテムの紹介	15
プレイヤー機の紹介	16
サブウェポンの紹介	18
敵キャラクターの紹介	20
テクニック	22

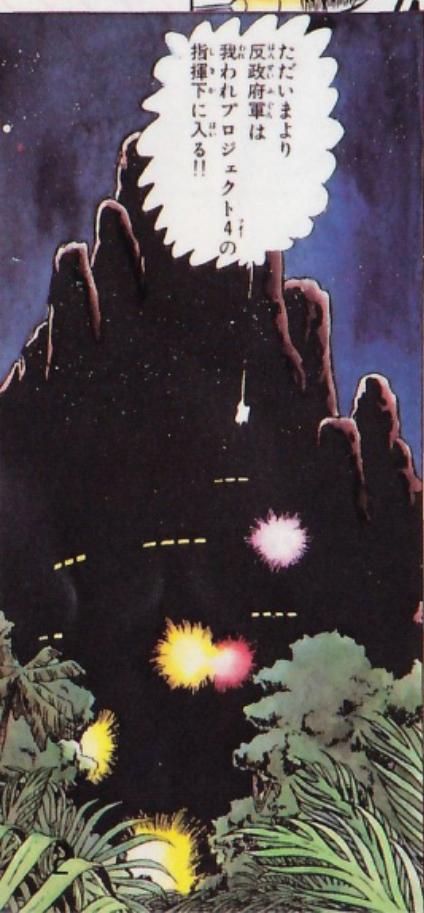
# STORY

政府軍と反政府軍に別れ、  
激しい内戦が続く、アスラン王国。



ただいまより  
反政府軍は  
下され  
にいる!!  
我々は  
指揮権を  
奪入する!!  
プロジェクト4の

この内戦を利用して、  
世界を手に入れようと  
企む武器商人組織、  
"プロジェクト4"が  
現れた。





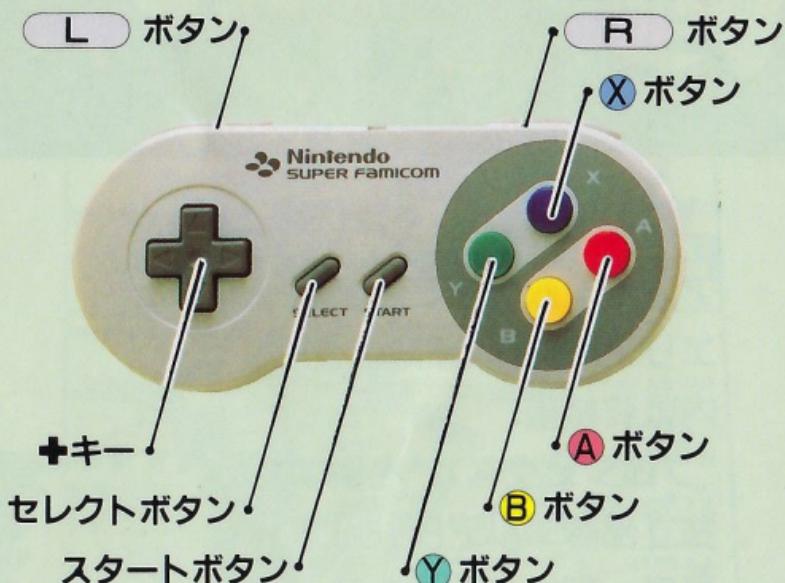
アスラン政府軍として戦っていた  
エリア88外人部隊は、  
内戦終結後、  
“プロジェクト4”を倒すため  
独立部隊エリア88として  
再度、立ちあがった！



# 操作方法

このゲームは1人用です。本体のコントローラーコネクターにコントローラーを接続してください。

## ●コントロールパッド各部の名称と使い方●



### スタートボタン

ゲームスタート：ゲームを始める時に使用します。

ポーズ機能：ゲーム中にボタンを押すとポーズが  
かかります。もう一度押すと解除されます。

### セレクトボタン

タイトル画面時にゲームを始めるか、オプションメニューにするかを選択します。

## + キ ー

じきいどうかくせんたくしょう  
自機の移動、各モードの選択に使用します。

## (Y) ボタン

バルカンショットの発射に使用します。  
はっしゃ しょう

ボタンを押しっぱなしにすると、ある程度連射します。  
お ていどれんしゃ

## (B) ボタン

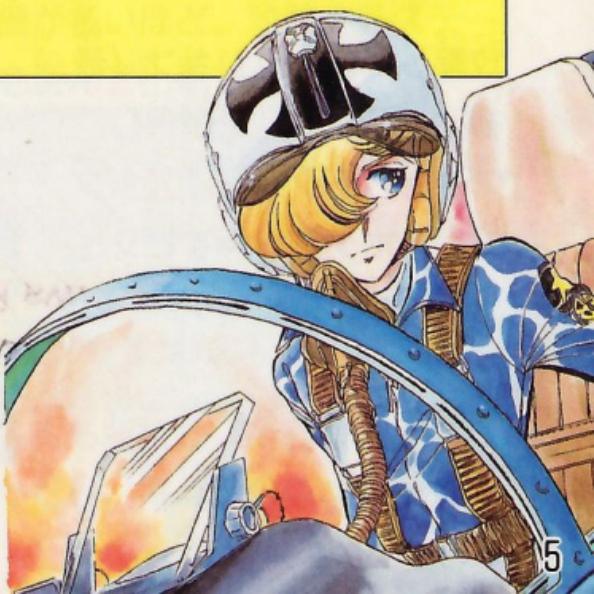
サブウェポンの発射に使用します。  
はっしゃ しょう

## (X) ボタン

サブウェポンの切り替えに使用します。  
きか しょう

※ボタンの操作はオプションモードによって変える  
ことができます。

(オプションモードの説明は9Pで)



# ゲームスタート

タイトル画面のときに、**+**  
キー又はセレクトボタンで  
ゲームスタートを選びスタ  
ートボタンを押すとプレイ  
ヤー選択画面に変わります。



**+**キーで好きなプレイヤー  
(シン・ミッキー・グレッグ)  
を選び、スタートボタンを  
押すと、マップ画面になり  
ます。



こうげき  
攻撃したいミッション（最  
初は前線基地）を選択し、  
スタートボタン又はⒶボタ  
ンかⒷボタンを押すとショ  
ップ画面に移ります。



所持金で戦闘機や武器を買  
うことができます。(最初は  
クルーセイダーを所有して  
います。)

所有している戦闘機の中か  
ら攻撃するステージにあつ  
た戦闘機を選びます。

次にその戦闘機に装備可能な武器の中から必要なも  
のを買って出撃します。



## ゲーム内容とコンティニュー

### ● ゲーム中に敵を倒すと所持金が増えます。

その金で、自分の作戦に合った戦闘機を買い足し  
ていきます。

所有している戦闘機が多いほど、攻撃するステー  
ジに最適な戦闘機を選んで出撃できます。

### ● 通常3回撃墜されたら、ゲームオーバーとなります。

撃墜許容回数は、得点が30,000、100,000、150,000、  
その後150,000ごとに増えます。

(戦闘機の種類は関係ありません。)

### ● “コンティニュー”しても所持金、所有機、レベル は変わりません。ただし、得点は0になります。

が めん み かた  
画面の見方



**① 現在のスコア**

敵を倒したり、ミッションクリアなどでスコアが  
あります。

**② レベル**

バルカンショットのレベルを表示します。

**③ POW**

次のレベルまでのPOW数を表示します。

**④ TOTAL**

今まで取ったPOWの数を表示します。

**⑤ 所持金です**

**⑥ ライフメーター**

プレイヤーがダメージを受けると、メーターが減りデンジャー状態になります。

デンジャー中にダメージを受けるとアウトになります。ライフメーターがレッドゾーンに入るとずっとデンジャー状態になります。

**⑦ サブウェポン**

サブウェポンと弾数を表示します。

**⑧ 撃墜許容回数です**

# オプションモード

タイトル画面で、**+**キー又はセレクトボタンでオプションモードを選びスタートすると、オプション画面になります。**+**キーで上下に動かして項目を選び左右で設定変更してください。EXITで画面に戻ります。



## GAME LEVEL

EASY(やさしい)、NORMAL(ふつう)、HARD(むずかしい)の3段階の難度が変更できます。

## CONTROL PAD

VULCAN(バルカンショット)、S・WEAPON(サブウェポン)、CHANGE(サブウェポンの選択)を**A**～**R**ボタンのどれでも変更できます。

## SOUND MODE

STEREO(ステレオ)、MONORAL(モノラル)に変更できます。

②モノラルテレビではステレオを聞くことができませんのでご注意ください。(各テレビにあった端子をお選びください。)

## EXIT

EXITでスタートボタンを押すとタイトル画面に戻り、変更した設定でゲームを始めることができます。

# ミッション構成



- 各ミッションには、固定目標と、移動目標とがあります。
- 固定目標 をクリアしていくと攻撃可能エリアが広がります。
- 移動目標を攻撃しないままにしておくと、エリア88の基地に接近して、攻撃を始めます。この場合、強制的にその目標を選択させられます。
- ミッションをクリアすると、固定目標は マークに、移動目標は消滅します。

## (ミッション選択)

- プレイヤーは、攻撃可能エリア(明るい部分)内のミッションを自由に選択できます。



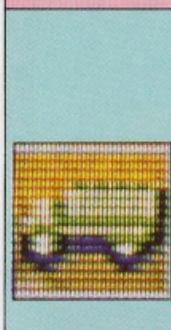
### 固定目標

“プロジェクト4”的重要な戦力が配置してある場所です。  
対地、対空の戦力の配置を見極め、戦闘機の選択や購入の作戦をたてることがポイントです。



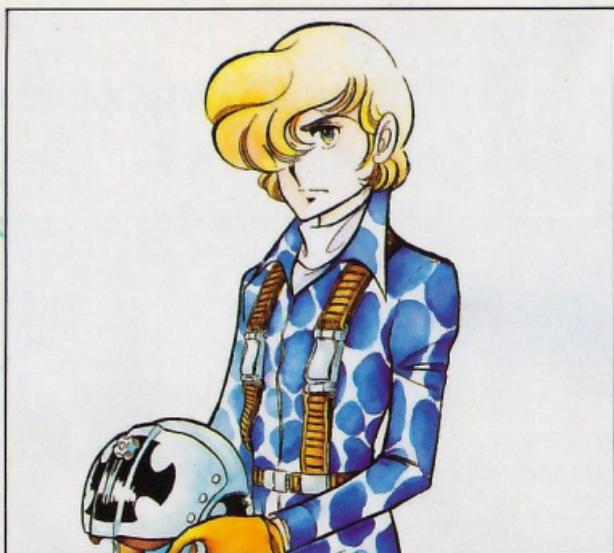
### 移動目標

“プロジェクト4”がエリア88基地を壊滅させるべく送りだした戦力です。エリア88に向かって動きます。



### 補給部隊

固定目標に補給物資を運搬する部隊です。



## シン・カザマ

国籍：日本

エリア88ナンバー1の撃墜率をほこる。パイロットとしての才能はたかく、ミッキー、グレッグらに比べ、レベルが上がるのが早い。

☆どんどんレベルUPを楽しみたい  
ひと すす  
人へお勧めします。



## ミッキー・サイモン

国籍：アメリカ

元アメリカ海軍のエリートパイロット。ベトナム戦争から、帰還して得た何の不自由もない生活を捨て再び戦場に舞い戻ってきた男。特殊兵器がシン、グレッグらに比べ増量が多い。

☆特殊兵器をバンバン使って敵を倒したい人にお勧めします。



## グレッグ・ゲイツ

国籍：デンマーク

ヨーロッパをまたにかける逃がし屋  
をやっていた。

エリア88のナンバー3。シン、ミッ  
キーに比べ、体力回復が早く、デン  
ジャー状態が短い。

☆よけるのが苦手で何回もダメージ  
を受けてしまう人にお勧めします。

# アイテム紹介

アイテムは、赤い敵を倒すとでてきます。また、いろんな場所にかくれているものもあります。

## レベルアップPOW(レッド)



レベルアップのPOW数が1つ増えます。

## レベルアップPOW(ブルー)



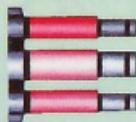
レベルアップのPOW数が3つ増えます。

## ライフ回復POW



ライフが少し回復します。

## サブウェポン増量POW



サブウェポンの残量が各ウェポン少し増えます。

## 弥七



ライフが満タンまで回復します。

## モビちゃん



メガクラッシュになります。

## ユニコーン



バリアーを張り、ダメージを3回吸収します。

# プレイヤー機の紹介

## クルーセイダー

バルカン砲：  
レベル：MAX5  
スピード：  
ランクC



- 最も安価でベーシックな戦闘機、腕さえ良ければ高性能戦闘機も撃ちまかすことができるぞ！



## タイガーシャーク

バルカン砲：  
レベル：MAX5  
スピード：  
ランクB

- クルーセイダーの強力版のような性能を持つ。  
対地・対空に均等な攻撃力を発揮するマルチ戦闘機だ！

## トムキャット

バルカン砲：  
レベル：MAX5  
スピード：  
ランクA



- 対空ピンポイント攻撃に絶大な力を持つ。  
運動性能も最も良く、対空ボスに対して有利な戦闘機だ！

\*スピードランクはA(超スピード)~D(遅い)の4段階です。



## A-10

バルカン砲 : MAX 3+3  
レベル : MAX 3+3  
スピード : ランク D

- 対地攻撃にかけては、この戦闘機の右に出る機はない。ピンポイント爆撃、広範囲爆撃で地上の敵を一掃！

## ステルス・レイ

バルカン砲 : MAX 6  
レベル : MAX 6  
スピード : ランク B



- 最新のステルス機。敵のホーミング兵器はこの戦闘機を追うことはできない。真上に攻撃できる唯一の戦闘機だ！



## イフリート

バルカン砲 : MAX 7  
レベル : MAX 7  
スピード : ランク B

- 対地・対空の全種類の武器を搭載可能。値段は高いが、最強の戦闘機だ！

# サブウェポンの紹介



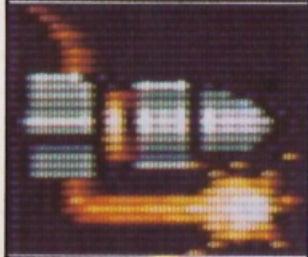
## クラスター

全方向に弾が発射、らせん状に  
飛び爆発する全方向弾です。



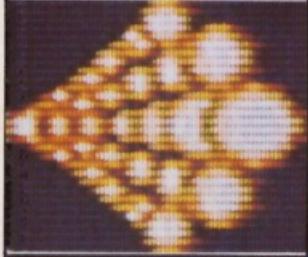
## フェニックス

長射程セミアクティブ・レーダー<sup>レーダー</sup>  
一誘導方式の空対空ミサイル。  
ステルス機は追いません。



## ファルコン

赤外線誘導の空対地ミサイル。  
遠方の地上目標を攻撃するのに  
効果があります。



## フルバップ

広範囲に小型爆弾を散布発射する一種の親子爆弾です。



## スーパーシェル

強力なエネルギー弾。  
敵を貫通し、破壊します。



### サンダーレーザー

こがたばくだんなかきょうりょく  
小型爆弾の中の強力なエネルギー<sup>いつきせんぱう</sup>  
一を一気に前方3方向に放射します。<sup>ほうこうほうしゃ</sup>



### ボム

ちじょうおつうじょうばくだん  
地上に落ちる通常爆弾。<sup>しうじょう</sup>  
障害物に当たると爆発します。<sup>ばくはつ</sup>



### ナバーム

ちじょうこうはんいや  
地上を広範囲に焼きつくす、燃  
りょうちゃくかしきばくだん  
料着火式爆弾です。<sup>ねん</sup>



### ガンポッド

ほうせんぱうどうえはっしや  
バルカン砲を前方45度上に発射  
するシステムです。



### セイリングミサイル

じきまうえうあ  
自機の真上に射ち上げるミサイ  
ルです。3発1セットです。<sup>ぱつ</sup>



### メガクラッシュ

さいきゅうせんいきはかいへいきおおがた  
最強の全域破壊兵器。大型ミサイ  
ルのレーザーで画面上の敵及  
び敵の弾を一掃します。<sup>がめんじょうてきおよ</sup>

# 敵キャラクターの紹介

## ゲインフル多連装ロケットランチャー



前線基地の防衛のため配備された大型のロケットランチャー車。大型のロケットミサイルと、対地空ミサイルで攻撃していく。

## ステルスボンバー



レーダーに写らず進入し、敵基地を破壊することを目的に作られた戦略爆撃機。爆弾と炸裂弾で攻撃していく。

## バンバラ森林要塞



森林地帯に作られた巨大な要塞。

垂直離着陸機フォージャ一や、大型エネルギー砲台をそなえてまちかまえている。

## ファリーナ地上空母



砂漠を移動できる原子力空母。

重火力兵器を装備し、猛攻撃をしかけてくる。



## (サキ司令からのアドバイス)

●攻撃目標の戦力配分(対地・対空)を  
適確に判断し、出撃する戦闘機や搭  
載する武器を決定せよ！

●搭載する武器の数は多いほど攻撃力  
は増すが選択するのに手間がかかる  
ようでは話にならんぞ！

## (マッコイじいさんのアドバイス)

- 買った武器は残ったら売り値で引き  
とってやるから、どんどん買ってく  
れよ。
- 戦闘機には、MAXレベルという性  
能制限があるから買うときは気をつ  
けな。



スーパー ファミコン®



SUPER FAMICOM  
LICENSED BY NINTENDO

カプコン・スーパー ファミコン用ソフト



第1弾

超リアル  
ファイティング  
アクション!!

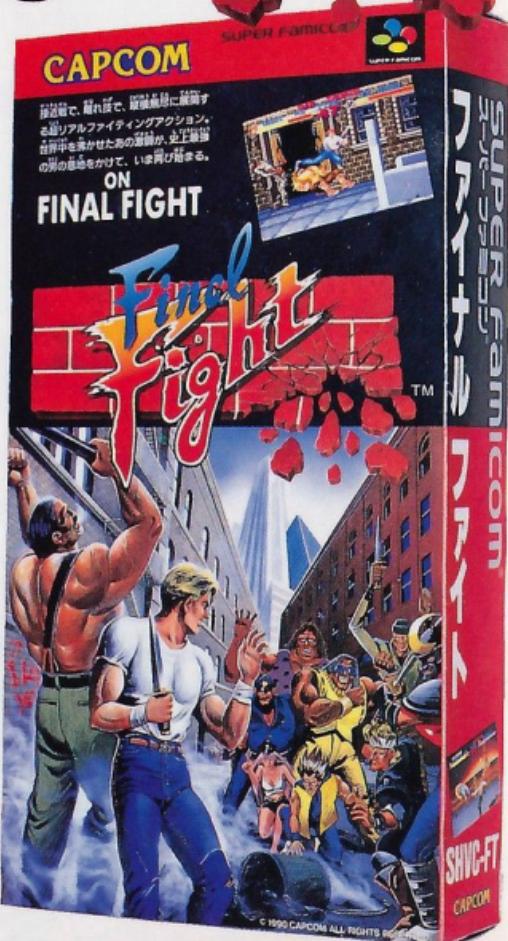
スーパー ファミコン用 カセット  
アクション ゲーム

大好評発売中

定価

8,500円

この価格には消費税は含まれておりません。



C CAPCOM 1991 ALL RIGHTS RESERVED  
スーパー ファミコン® は任天堂の商標です。

## (使用上の注意)

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかいで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが、弊社まで御一報ください。尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

# 株式会社 カアコン®

本 社 〒540 大阪市中央区大手通1-4-12

東京支店 〒163 東京都新宿区西新宿2-6-1  
新宿住友ビル43階

(お問い合わせ) ☎03(3340)0719

サービスセンター 〒580 松原市上田8丁目15-12  
(お問い合わせ) ☎0723(30)3999

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



**CAPCOM**