

Svet

1/96

KOMPJUTERA

CENA 7 DINARA

TEMA BROJA

Samo nebo zna

Novi uređaji i programi

Komunikacije:

Amiga na Internetu

Nominacije za najbolje igre '95.

YU ISSN 0352-5031



150 DEN, 200 SIT, 6.80 DEM
56 ATS, 6.80 CHF, 35 SEK



Makedonska 22
6. sprat
3229-109
3248-208
3224-378

*Svojim kupcima
i poslovnim
partnerima
srećna Nova godina*

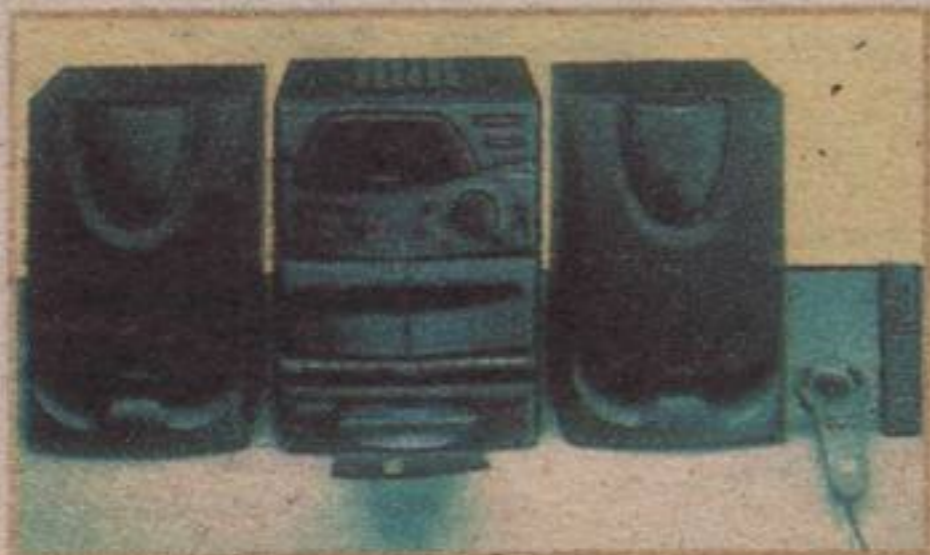
EPSON



Uređuje TIHOMIR STANČEVIĆ

Multimedijalna muzička linija

Najnoviji „Philipsov“ Hi-Fi uređaj sa oznakom FW 380 pored standardnih komponenti sadrži i CD uređaj koji, sem muzičkog, može da „proguta“ i CD sa enciklopedijom, igrom, sličicama u Photo-CD formatu ili neki film. Priključuje se na običan TV preko SCART izlaza. Košta oko 1400 DEM. (mr)



HP DeskJet 340

Štampanje na prenosivim ink-džet štampačima je otišlo korak dalje uvođenjem bežičnog štampanja preko infracrvenog porta. DeskJet 340 prvi je „Hewlett-Packardov“ štampač koji raspolaže ovom mogućnošću. Predviđen je da preko IrDA kompatibilnog interfejsa komunicira sa prenosivim računarom opremljenim HP-ovim dodatnim infracrvenim paralelnim interfejsom. Po ostalim karakteristikama DeskJet 340 ne zaostaje za prethodnim modelom 320. Za nijansu je lakši, sa kasetom za papir zauzima prostor od 310 x 147 x 96 mm. Kako je to ujedno kolor i crno-beli štampač zanimljivije su rezolucije štampe od 300 dpi u koloru, odnosno 300 x 600 dpi crno-belo. Nevolja je u tome što postoje dva kertridža sa bojama, te se zavisno od moda štampanja menjaju i kertridži, mada je moguće i štampanje crno-belih slika u koloru, što nije ekonomično, a ni verno otisku prave



crne boje. Brzina štampe kreće se oko tri strane u minutu kod crno-belih otisaka, odnosno dve do četiri strane u minutu za štampanje u boji. (ns)

On-line magazin traži saradnike

Uskoro na Internetu startuje On-line magazin na srpskom jeziku koji pokreću naši ljudi iz više zemalja u Evropi i Severnoj Americi. Magazin su potrebni saradnici koji bi slali tekstove o različitim temama (sport, muzika, film, aktuelni događaji u Beogradu i Jugoslaviji i sl.). Stalnim saradnicima oice pružena prilika da naprave svoj home page koji će biti postavljen na serveru gde i On-line magazin. Zainteresovani mogu da se preko Interneta jave Predragu Supuroviću (broker@setnet.co.yu) ili direktno kod Miomira Besarabica (mbesarabic@access.ch). (mb)

Digital izaziva Intel

Saradnji sa engleskom firmom „Advanced Risc Machines“, „Digital“ je dizajnirao novi StrongARM procesor koji na 160 MHz postiže brzinu najbržih Pentiuma, a ponegde ih čak i premašuje. Novi čip troši samo 120 milivata, što je mnogo manje od P5, pa je namenjen upotrebi u prenosnim računarima za ličnu organizaciju (kakav je Apple Newton). Takođe, predviđa se da će ovaj čip biti osnova nove generacije malih prenosnih računara i ručnih video-komunikatora.



Ali to nije sve. Pošto Microsoft prelaskom na Windows 95 značajno povećava i popularnost Windowsa NT (zahvaljujući stoprocentnoj kompatibilnosti) koji je prebačen na mnoge platforme uključujući i DEC Alpha, „Digital“ je odmah izbacio seriju vrhunskih radnih stanica konkurentnih cena i osetno veće brzine od mašina sa Pentiumom. Stanice pokreću Alpha 21064 procesori na 233 ili 266 MHz, a namenjene su uglavnom CAD korisnicima. (sp)

CompuServe kao Internet Provider

Novim servisom pod imenom „SPRYTE“, CompuServe za samo 4,95 USD mesečno nudi pristup Internetu. U ovu cenu su uračunata tri sata besplatnog korišćenja, dok svaki sledeći sat košta 1,95 USD. Ovaj servis ne podrazumeva korišćenje ostalih servisa CompuServea. „Za cenu samo jednog hamburgera sa pomiritom može sada svako da ima pristup Internetu“, tvrdi Tim Oren, potpredsednik i generalni menadžer Internet odeljenja CompuServea. (mb)

Smrt (evropskim) piratima!

Kada bi se nivo evropske softverske piraterije smanjio na nivo američke, došlo bi do povraćaja poreza u vrednosti od 2,3 milijarde američkih dolara.



Krada softvera nije novina niti su naponi za njeno suzbijanje nepoznati. Poslednji pokret u tom smeru napravili su „Microsoft“ i „Novell“ u kampanji za smanjivanje ilegalnog kopiranja njihovih proizvoda. Procenjuje se da je preko 60% softvera u Evropi ilegalno pribavljeno preko piratskih kanala. U poređenju sa Amerikom u kojoj je 35% softvera ilegalno, Srednji Istok i Afrika izgledaju kao prestonice piratskog carstva. Najtužniji je „Novellov“ prihod iz zemalja Srednjeg istoka, na primeru 2% prihoda od prodaje u Egiptu. „Novell“ pokušava da pronađe beskrupulozne preprodavce koji koriste manje firme koje nisu dovoljno upoznate sa potrebom i prednostima licenciranja softvera. Slogan „Recite DA originalnom softveru“ legitimni zastupnici serviraju krajnjim korisnicima kojima će se besplatno registrovati primerci softvera za koje kupci prilikom nabavke nisu znali da su zapravo kopije.

Pred „Microsoftom“ je daleko teži zadatak jer je populacija njegovih korisnika daleko veća i raznovrsnija, a i struktura programa je takva da omogućava lakše kopiranje. Trenutno je aktivan edukativni program kojim se korisnici uče da prepoznaju ilegalne kopije i prijave ih na telefon „vruće linije“. Za korisnike koji se ipak odazovu „Microsoftovom“ apelu, postoji interaktivni vodič za registraciju pod nazivom LegalWare. (ns)

**Diamond EDGE i
Paradise Tasmania 3D**

Potpuna multimedija za Windows 95. EDGE je PCI kartica koja objedinjuje zvuk i grafiku. Da sve ne bi delovalo tako prosto, radi se o pedesetoglasnom Wave Tablje sintisajzeru, grafičkoj rezoluciji do 1600 x 1200 (Hi-Color ako imate 4 MB VRAM-a) ili 1024 x 768 (32-bit True Color).



Osvežavanje ekrana može biti do 120 puta u sekundu, a grafika je ojačana video akceleracijom i 3D procesorom za najnovije 3DR igre (us-

put, treba li vam softverski 3DR drajver za vašu jednu karticu?). "Diamond" se hvali da je kartica odlično komponovana pa sa 3D procesorom koji

renda do 12 miliona texela (elementarnih trouglica) u sekundi možete da prikazujete svoj video na kugli, valjku ili bilo kom trodimenzionalnom telu koje ste u stanju da modelirate. Za vrhunske performanse, naravno, treba odmah da

uzmete maksimalno proširenu konfiguraciju (2 M DRAM-a i 4 MB VRAM-a). Cenu još ne znamo.

Slično tome, "Paradiseova" Tasmania 3D kartica nudi hardversko mapiranje tekstura, senčenje i druge funkcije za trodimenzionalnu grafiku. Kartica se jednostavno instalira uz postojeću grafičku karticu. Podržana je od strane novih igara koje koriste kapacitete ovakvih kartica, a u paketu se dobijaju tri takva zabavna naslova. (vg/ts)



**Ne diraj,
to je Bilovo!**

Najveći problem za softversku industriju današnjice predstavlja ilegalno kopiranje softvera. Budući da su dosadašnji hardverski i softverski načini zaštite softvera pregaženi vremenom, "Microsoft" je došao na originalnu ideju: ako želite da saznate da li je softver koji želite da kupite original ili "faisifikat", zatražite od prodavca ovaj sertifikat. Sve ovo ipak podseća na ono: "Momci, molim vas vaše isprave"... (mr)



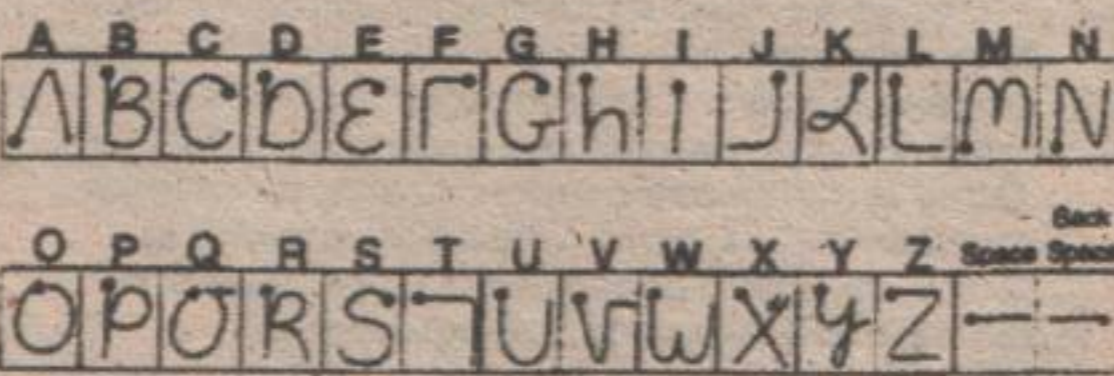
Čuvajte svoje tajne



Prema saznanjima MOSADA (Izraelske obaveštajne službe), čitava Evropa preplavljena je agencijama "penzionisanih" špijuna istočnih obaveštajnih službi (KGB, STASL...) koje nude industrijsku špijunažu na najvišem nivou.

Budući da ni Internet nije ostao pošteđen, sve više se javljaju oglasi

poput londonskog „Mind-on-your-own-business“ koji nudi visoku tehnologiju i svoju kompetentnost za zaštitu poslovnih tajni preduzeća. (mr)



dosadašnjeg, i nazvali ga *Graffiti*. Oblik slova je sličan latiničnom pismu, ali je svako slovo neuporedivo jednostavnije. Ovakav sistem već koristi Apple Newton, a novu tehnologiju je licencirao Hewlett-Packard, što svakako obećava agresivan proboj na tržište. Ljudi iz HP-a tvrde da za savladavanje novog pisma ne treba više od 20 minuta. Izgleda da će naša deca, pored cirilice i latinice, učiti i treće pismo... (sp)

Informacije za rubriku „Hard/Soft scena“ dobili smo od proizvođača i njihovih zastupnika ili su prenesene iz strane štampe. Objavljeni podaci najčešće nisu plod našeg iskustva. Ukoliko nisu navedeni adresa i telefon za dodatne informacije znači da njima ne raspolažemo. Spremni smo da objavimo informacije i o vašem proizvodu. Pošaljite nam kompletne podatke (tehničke informacije, cena i uslovi prodaje) i adresu, fax i telefon na kojem se može dobiti više informacija. Naša adresa: Svet kompjutera, Hard/Soft scena, Makedonska 31, Beograd.

Amiga - nova generacija

Za novu 1996. godinu ES-COM-ova podružnica „Amiga Technologies“ poklanja nam slatka obećanja o novim Amigama i pratećim proizvodima koji bi trebalo da se pojave u bližoj budućnosti.

Nova generacija Amiga biće stvorena oko Power PC familije procesora i nosiće naziv Power Amiga. Za osnovu nove Amige poslužiće PowerPC 604 procesor, koji je danas već zastupljen u vrhunskim konfiguracijama PowerMacova i PowerPC-a. Softverska kompatibilnost Power Amiga sa prethodnim modelima, biće ostvarena emulacijom 680x0 instrukcijskog seta, nalik onome što je učinjeno kod PowerMaca. Time je olakšan prelazak na novu RISC tehnologiju, a prvi Power modeli se najavljuju za prvo tromesečje 1997. godine.

Amiga OS, naziv je novog preemptive multitasking operativnog sistema koji će biti razvijen prvenstveno za Power Amige. Operativni sistem, kao i sav softver pisan za njega, biće hardverski nezavisan, te lako portabilan na druge, slične PowerPC platforme. Posebna pažnja, kako se najavljuje, biće poklonjena mrežnoj podršci i boljem sistemu za upravljanje memorijom.

Vlasnicima aktuelnih modela biće ponuđena opcija da lako pređu na PowerPC tehnologiju. U saradnji sa nemačkim proizvođačem turbo kartica „Phase V“, „Amiga Technologies“ bi trebalo da pre kraja 1996. godine proizvede i turbo kartice sa Power PC procesorima za Amige 1200, 3000 i 4000.

Za prvi kvartal 1996. godine, najavljuju se i prve 68060 kartice za Amigu 4000T, a tokom godine bi trebalo da se pojave i novi modeli Amiga bazirani na standardnim MC680x0 procesorima. Sve se vrti oko A1200 platforme, koja će poslužiti kao osnova za novu, sličnu mašinu sa brzim procesorom, CD-ROM-om i većim mogućnostima za proširivanje memorije. (ns)

Canon MultiPASS 1000

Novi „ne baš mali“ uređaj iz „Canon“ objedinjuje u sebi čak šest funkcija: bubble-jet štampač rezolucije 360 dpi sa kasetom za 200 listova papira; faks sa ubacivačem originala kapaciteta 30 listova i više modova rada (faksiranje i fotografija sa 64 sive nijanse); PC faks za primanje dokumenata u računar, uz pregled, štampanje i prosleđivanje drugim primaocima; skener rezolucije 200 dpi sa sedam nivoa kontrasta; foto-kopir uređaj koji može da napravi do 99 kopija zavidnog kvaliteta; i na kraju, višefunkcijski telefon sa memorijom za praktično neograničenu količinu brojeva i mogućnošću definisanja skraćenih kodova za čak 80 najčešće korišćenih brojeva. (ts)



The Lion King Activity Center

Diznijev novi interaktivni CD-ROM predstavlja pravu riznicu zanimljivih edukativnih igara koje će garantovano pobuditi njihovo interesovanje i naterati ih da iskoriste svoju kreativnost. „Activity Center“ obuhvata devet oblasti:



sve to u nekoliko nivoa težine. Kvalitetno i zabavno kako to samo „Disney“ ume. (ts)



sparivanje likova, bojanice, nalazanje skrivenih likova na crtežima, muzičke igre, slagalice, igre memorije, tevinis, učenje slova... i



Bill Gates čeka prinovu i zida kuću

Etološko je čovek bitan - među silnim vestima na ovim stranicama nađe se i to da će Bil Gejts uskoro postati tata. Buduća mama, gospođa Melinda Frenč, šef u jednom „Microsoftovom“ odeljenju, porodiće se krajem maja.

Ako prinova bude muško, zvaće se Bil ili Vilijem. Time se prekida četvoro generacijska tradicija da se glave porodice zovu Vilijem Henri kako se, uostalom, zove i čovek koji nam je poznatiji kao Bil Gejts.

Uzgred, krajem sledeće godine porodica Gejts će se useliti u novu kuću površine preko 4600 kvadrata čija će izgradnja koštati oko 40 miliona dolara. Između ostalog, kuća će imati veliku podzemnu garažu, pljosnate ekrane umesto slika na zidovima (da posmatrač sam izabere šta želi da gleda), u bazenu će biti stereo uređaji, a u jednoj od prostorija će biti samo trambulina. Šta biste dali da i vi imate „sobu za skakanje“?

Preko Interneta možete pristupiti specijalnoj World Wide Web prezentaciji koja sadrži sve podatke o budućem domu Gejtsovih, sveže slike sa gradilišta i ostale podatke o trenutnom stanju stvari u vezi sa ovim „arhitektonskim projektom godine“. (ts)



U OVOM BROJU

| | |
|--|----|
| TEMA BROJA: | |
| ASTROLOGUA NA RAČUNARU | |
| Astro-World 2.0 | 13 |
| Astro Visions | 14 |
| Neiki's Astro Toolkit | 14 |
| Astro Talk | 15 |
| Horoscopes | 15 |
| Andromeda | 15 |
| Time Life Astrology | 16 |
| Space and Astronomy | 17 |
| Space Time and Art | 17 |
| Journey to the Planets | 18 |
| Horoskop Bila Gejtsa | 19 |
| Astrologija i računarstvo | 21 |
| Horoskop „Sveta komputera“ | 22 |
| Astrološki termini | 23 |
| NA LICU MESTA | |
| Treća skupština SETNet-a | 9 |
| CeDeTEKA | |
| Encarta 96 World Atlas | 10 |
| Lenny's Music Toons | 10 |
| Eyewitness Encyclopedia Of Nature | 10 |
| The Multimedia Encyclopedia Of Science Fiction | 11 |
| Eyewitness Encyclopedia Of Science | 11 |
| TEST DRIVE | |
| NEC CD 273 | 24 |
| Panasonic CR-581 | 24 |
| TM decembar 95 | 25 |
| Iomega ZIP Drive | 25 |
| miro 20SD | 27 |
| Diamond Stealth 64 Video | 27 |
| Multi Programator | 28 |
| Flopi test | 29 |
| Genius Ethernet Print Server | 29 |
| TEST RUN | |
| Norton Antivirus for Windows | 32 |
| Scream & Fast Tracker | 33 |
| Amiga: | |
| MathScript | 30 |
| Photogenics | 31 |
| Spice | 32 |
| IVO PORT | 34 |
| KOMUNIKACIJE | |
| BBS „Politika“ | 36 |
| Aminet | 37 |
| SVET IGARA | 67 |

Pentium 83 Overdrive

Napravljen prvenstveno za 486 sisteme na 33 MHz, ovaj procesor možete da ubodete u ploče sa Overdrive podnožjem (a takve su gotovo sve ploče u poslednje tri do četiri godine). Magična oznaka koju treba da pronađete u priručniku za ploču je P24T. Ako ploča podržava ovakav procesor onda će sve biti u redu. Inače, procesor radi na 3.3 V i množi ulazni kloak sa 2.5. Ubrzanje je otprilike trostruko u odnosu na bazni sistem (486/33) u Windows aplikacijama, a



ugradnja zaista jednostavna. Čak i u DX2 ili DX4 sistemima radi se obično o samo jednom džemperu. Ako ga poželite, uračunajte gubitak od oko 450 maraka. (vg)

Trident TGU19682 i Cirrus Logic GD5436

Trident je tržištu ponudio, po sopstvenim rečima, prvi 64-bitni Win95 akcelerator. TGU19682 čip takođe poseduje i mogućnost da mesto posebne video memorije koristi i sistemski RAM, čime će cene grafičkih kartica verovatno još malo pasti.



Cirrus Logic je predstavio svoj novi 64-bitni grafički čip. CL GD5436 komunicira direktno sa PCI magistralom i podržava rezolucije do 1024 x 768 u punom koloru. (sp)

PC kao treće oko

PC će izgleda zameniti pse vodiče. Slepim ljudima će ubuduće pomagati sateliti. Npr. „strider“ - mapa koja govori - je aparat koji teži samo 3 kilograma i koji se sastoji od satelitskog prijemnika, kompjutera, antene, džepne tastature i slušalice. Ovako slepa osoba može da koristi GPS (Global Positioning Satellite System) američke vojske za satelitsko određivanje položaja koji će potom obavestiti, putem kompjuterizovanog glasa, slepu osobu o imenu ulice ili raskrsnice na kojoj se nalazi. Cena: 4000 USD. (mr)



Prve ISDN kartice po ceni modema

Za one koji ne znaju, ISDN (International Standard Digital Networking) je digitalni pandan telefonskim linijama. Ideja je da svaka kuća, pored priključaka za telefon, ima i digitalni priključak, što bi neuporedivo doprinelo globalnom umrežavanju, jer su ove linije daleko brže i, što je još važnije, na njima ne postoji šum koji jako ometa klasične modeme. Na zapadu se ISDN linije uveliko iznajmljuju privatnim licima; naš zaostali PTT je, kao i uvek, u fazi razmatranja...

Da bi sopstveni računar povezali na ISDN mrežu, potrebna vam je i odgovarajuća mrežna kartica. Prve na tržištu nudi firma AVM Telecom, a brzina im je do 128 kilobita u sekundi. Za poređenje, najbrži modemi nude 33,6 kbps i to u uslovima idealne veze, a cena ovakve kartice je oko 200 funti, što je u rangu cena već pomenutih modema. (sp)

NEC Multispin 4x4

Nije NEC počeo da proizvodi terenske automobile sa pogonom na sva četiri točka, već je u pitanju CD-ROM čitač četvorostruke brzine koji istovremeno može da primi četiri CD-a. Što je najzanimljivije, uređaj uopšte nije veći od ostalih CD čitača i normalno se smešta u 5,25-inčni prostor kućišta vašeg PC-a. (ts)



Rat na tržištu hard diskova

Najveći svetski proizvođač hard diskova, „Seagate“, nedavno je otkupio firmu „Conner“, jednog od svojih najvećih konkurenata. Sa druge strane, njihov najveći konkurent „Western Digital“ prodaje svoje multimedijalno odeljenje „Philipsu“. Sa pojavom jeftinih izmenljivih drajvova (kao što je Iomega Jazz) proizvođači hard diskova rade punom parom na povećanju brzine i kapaciteta svojih modela. Stručnjaci smatraju da će gustina zapisa skočiti za punih 50% u sledećih godinu dana, što će svakako obezbediti dovoljan raskorak. Uz ovakav „rat“, međutim, neminovan je i pad cena, što nas svakako raduje. (sp)

Microsoft 3D Movie Maker

Nesuđeni režiseri uzrasta od osam i više godina, zahvaljujući „Microsoftu“, imaju priliku da svoj skriveni režiserski talenat realizuju u novom paketu za animaciju.

3D Movie Maker pruža korisnicima alat za razvijanje sopstvenih 3D animiranih filmova u realnom vremenu. Tuce preprečenih trodimenzionalnih putanja za kretanje kamere, sa preko 30 uglova snimanja po svakoj sceni, 40 animiranih likova, dobri specijalni efekti i više od 350 zvu-



čnih efekata sa preko 200 muzičkih sekvenci prilagođeno je deci. Pored svega, to je prvi naslov posvećen deci predviđen za Windows 95, a razvijen je pomoću alata koje je „Microsoft“ koristio za paket Softimage sa SGI grafičkih radnih stanica. Naslovi poput holivudskih hitova „Maska“, „Park iz doba jure“ i film o kome će se tek čuti „Džumanđži“ („Jumanji“), rađeni su uz pomoć Softimagea. Moć 3D Movie Makersa je njegova jednostavnost upotrebe nekompromitovana ograničenjima koje prate slične proizvode. Za to će biti potreban barem 486 računar na 50 MHz sa 8 MB RAM-a. Na disku zauzima 12 MB. (ns)

Digital Video Disk - novi podaci

Situacija se polako raščljava i za sada se zna da će novi CD biti istog prečnika kao i stari. Debljina DVD (Digital Video Disk) ploče je 1,22 mm za jednoslojne diskove i duplo toliko za dvoslojne (+/- malo lepka). Jedna strana nosiće 4,7 GB podataka što je dovoljno za 133 minuta MPEG-2 video zapisa sa tri stereo (ili šest mono) tonskih tragova. "Philips" je već pustio u prodaju potrebne čipove da bi nadoknadio gubitke zbog izgubljene bitke za CD standard. Zanimljivo je da proizvođači hardvera ne strahuju previše od pirata o čemu svedoče hrabre najave rikordera po ceni od oko 1000 maraka već za sledeću



godinu. Rikorderi će, naravno, moći da pišu i čitaju i sve dosadašnje CD formate (CD-ROM, Audio CD, CD-i...). Ceo projekat predviđa ulaganja od oko 2,2 milijarde maraka samo za razvoj hardvera do 2000. godine što uključuje i 17 GB format diska negde krajem 1997. godine. Ako vam se to čini preskupo, onda će vas sigurno zaprepastiti cifra od 50 milijardi maraka, koliko se spremaju da ulože filmske i softverske kuće (u istom ovom periodu) da bi nove CD-ove opremile primamljivim sadržajem. Već se najavljuje raskošan interaktivni portret Herberta von Karajana (dirigent) na novom mediju i posebno ("Infotainment") izdanje filma "Kazablanka" sa portretom Hemfrija Bogarta i dodatnim, kompjuterski dostupnim, informacijama o filmu. (vg)

Potpuno nova PowerPC platforma

BeBox je naziv za potpuno nov računar firme "Be" koji u sebi nosi dva PowerPC 603e procesora na 60 MHz i ima sopstveni, posebno razvijen grafički operativni sistem koji potpuno iskoristi performanse dva procesora. Na demonstriranju nove mašine pokrenuto je sedam aplikacija, od čega su tri paralelno dohvaćale podatke sa Interneta, a četiri radile nešto u realnom vremenu. "Be" najavljuje da će nova mašine biti kompatibilne sa PowerPC



CHRP arhitekturom, što znači da će pored sopstvenog raditi i pod Mac, Windows NT, Solaris i AIX (IBM-ov Unix klon, prim. pr) operativnim sistemima. Postoji čak i prezentacija nove tehnologije na Internetu, na <http://www.be.com>. (sp)

Kraj flopi diskova

Iako je flopi disk očigledno beznadežno zastareo, nikako da se pojavi adekvatna zamena. Sada je, međutim, nekoliko firmi ponudilo svoje rešenje i očekuje se oštra bitka za kupce.

Prvi sistem je Sony MD Data koji liči na najobičniji CD plejer (čak i reprodukuje standardne muzičke diskove) i nudi kapacitet od 140 MB po disku. Međutim, početna cena mu je mnogo veća od prvog konkurenta, Iomega Zip drajva, iako se uz MD Data dobijaju i slušalice, litijum-jonska baterija, SCSI ili PCMCIA interfejs i softver za Mac ili Windows.

Još jedan od potencijalnih kandidata je i HP-ov jeftini CD rikorder. Za 850 funti dobijate SCSI uređaj sa sopstvenom SCSI adapter karticom koji snima na dvostrukoj, a čita na četvostrukoj brzini i inteligentan softver koji olakšava pipav posao snimanja CD-ROM-ova. (sp)

Philips Routefinder



Ako vas mrzi da stalno gledate u mape puteva i sami računate razdaljinu, tu je ova mala naprava kojoj treba samo vaš trenutni položaj i cilj da bi sama izračunala koliko će vam vremena biti potrebno. Moguće je čak zahtevati da se putovanje odvija živopisnim ili najkraćim mogućim putem. (sp)



Bill Gates: „Put pred nama“

Unapred da pokrene širu raspravu o tome kako bi društvo trebalo da oblikuje svoju budućnost u eri velikih tehnoloških promena, gospodin Vilijem Gejts je publikovao svoju prvu knjigu „Put pred nama“ („The Road Ahead“) u izdanju kuće „Viking Penguin“. Knjiga je prevedena na preko dvadeset jezika i biće štampana u tiražu od milion i po primeraka.

Knjiga govori o bliskoj budućnosti i tome kako će nove tehnologije uticati na naš način rada, igranja i života. Fokusiran oko informacione magistrale, Gejts opisuje kako će globalna kompjuterska mreža koja je u razvoju, omogućiti ljudima neočekivani pristup informacijama, uslugama i proizvodima širom sveta. Kao rezultat toga, magistrala će ohrabriti ljude da uzmu učešće u sve većem broju događaja, počev od obrazovanja dece, preko angažovanja u političkim procesima, do brige o očuvanju zdravlja. U njegovoj viziji budućnosti pomiraju se i računari veličine novčanika, posmatranje prenosa TV utakmice iz željenog ugla kamere, primene u obrazovanju i još mnogo toga. Zanimljivo je da se uz knjigu od 275 strana dobija i multimedijalni CD-ROM, koji sadži kompletan tekst, stotine multimedijalnih klipova koji objašnjavaju termine i daju simulacije budućih tehnologija. Nije izostavljen ni pretraživač za WWW i specijalni video intervju koji se može slušati i na običnom audio CD plejeru. (ns)

Canon SV-15A zvučnici - sasvim novo iskustvo



Ako vam uz multimedijalnu konfiguraciju nedostaje „pravo“ zvučno iskustvo, razmislite o ovim zvučnicima. Imaju ugrađena pojačala od 40 W, magnetski su oklopljeni i dizajnirani tako da imaju veću zonu pokrivanja od klasičnih zvučnika. (sp)

VLB 486

RAM 4Mb, 256Kb KEŠ
 FD 1.44Mb
 HD 850Mb, KONTROLER VLB IDE
 VIDEO VLB SVGA 1Mb
 14" SVGA KOLOR LOW RAD.
 MINI TOWER, TASTATURA, MIŠ

66MHz 1750

PCI 486

RAM 4Mb, 256Kb KEŠ
 FD 1.44Mb
 HD 850Mb, KONTROLER PCI IDE
 VIDEO PCI SVGA 1Mb
 14" SVGA KOLOR LOW RAD.
 MINI TOWER, TASTATURA, MIŠ

100MHz 1850

PCI 586

RAM 8Mb, 256Kb KEŠ
 FD 1.44Mb
 HD 850Mb, KONTROLER PCI IDE
 VIDEO PCI SVGA 1Mb
 14" SVGA KOLOR LOW RAD.
 MINI TOWER, TASTATURA, MIŠ

100MHz 2500

PCI 586

RAM 8Mb, 256Kb KEŠ
 FD 1.44Mb
 HD 850Mb, KONTROLER PCI IDE
 VIDEO PCI SVGA 1Mb
 14" SVGA KOLOR LOW RAD.
 MINI TOWER, TASTATURA, MIŠ

133MHz 3150

GENIUS SUTLIĆ & Mikro dizajn

| | | |
|----------------|------------------------------------|-------------|
| DISKOVI | HARD DISK IDE 850 Mb / 1.27 Gb | 360 / 460 |
| | HARD DISK SCSI 2.1 Gb / 4.3 Gb 9ms | 1360 / 2360 |
| | FD 1.2Mb / FD 1.44Mb | 80 / 60 |
| | CD ROM 4xSPEED IDE / 6xSPEED SCSI | 280 / 460 |
| | DAT STREAMER 4Gb TURBO SCSI | 1580 |

| | | |
|--|---------------------------------------|-----------|
| KARTICE | 16 bit IDE / VLB, PCI IDE | 25 / 30 |
| | PCI SCSI ADAPTEC / VLB MAX 16Mb KEŠ-a | 550 / 550 |
| | ETHERNET NE2000 / PCI NE32 | 70 / 200 |
| | INT. FAX MODEM ROCKWELL 14400 MNP5 | 180 |
| | EXT. FAX MODEM ROCKWELL 14400 MNP5 | 280 |
| SOUND BLASTER 16bit STEREO, AKTIVNI ZVUČNICI | 180 | |

Osam godina iskustva

| | | |
|--------------------------|--|-----------|
| SVGA | SVGA 14" 1024x768 MONO / KOLOR LOW RAD. | 250 / 500 |
| | SVGA 15" 1280x1024 KOLOR, LOW RAD., F.S. | 850 |
| | SVGA 17" 1280x1024 KOLOR, LOW RAD., F.S. | 1750 |
| | TRIDENT 512Kb / 1Mb W.A. | 80 / 120 |
| | 32 bit VLB 1Mb | 130 |
| | 64 bit PCI 1Mb / S3 TRIO 64 - 2 Mb | 140 / 280 |
| VIDEO BLASTER MPEG, 1 Mb | 550 | |

| | | |
|--------------|------------------------------------|------|
| PLOČE | 386 DX-40 MHz 128Kb KEŠ | 150 |
| | VLB 486 DX2-66 MHz, 256Kb KEŠ | 300 |
| | PCI 486 DX4-100 MHz, 256Kb KEŠ | 400 |
| | PCI 586 PENTIUM 100 MHz, 256Kb KEŠ | 850 |
| | PCI 586 PENTIUM 133 MHz, 256Kb KEŠ | 1500 |

Garancija dve godine

| | | |
|-----------------|--|-------------|
| STAMPACI | LASER HP 5L 600x600 / 5P 600x600 | 1300 / 2200 |
| | LASER HP 4+ 600x600 | 3300 |
| | EPSON STYLUS COLOR A4 / STYLUS COLOR XL PRO A3 | 1050 / 2800 |
| | A4 EPSON LX 300 | 350 |
| | A4 EPSON LQ 100 / LQ 570 - 24 PINA | 380 / 780 |
| | A3 EPSON FX 1170 / LQ 1070 - 24 PINA | 980 / 1050 |

Distributer Genius proizvoda

| | | |
|--------------|--|-------------|
| RAZNO | MEMORIJE SIMM 1Mb / 4Mb | 55 / 220 |
| | MEMORIJE 64bit SIMM 4Mb / 16Mb | 200 / 750 |
| | MINI TOWER 200W | 100 |
| | TASTATURA 101 taster | 50 |
| | MIŠ - GENIUS / MIŠ BEŽIČNI | 30 / 120 |
| | SKENER GENIUS 800 dpi MONO / KOLOR | 180 / 440 |
| | SKENER GENIUS A4 KOLOR 1200 dpi / 2400 dpi | 1600 / 2200 |

Kosovska 32/1, 11000 Beograd
Tel: 011/332-607, fax: 011/345-126

Štrajk na Internetu

Sredinom decembra među porukama na Internetu našla se i ona koja poziva sve korisnike na štrajk. Radi se o protestu zbog problematičnih odluka francuskih vlasti u vezi sa nastavkom nuklearnih proba na pacifičkim ostrvima, korišćenja nuklearne energije kao glavnog „civilnog“ izvora energije u toj zemlji i restriktivnog socijalnog programa. Kako je štrajk zamišljen? Dana 21. 12. 1995. između 18 i 19 časova trebalo je pozvati neki od Internet WWW servera u posedu francuske vlade. Velika koncentracija korisnika na liniji izazvala bi kompletnu blokadu Vladinih mrežnih komunikacija. Organizatori štrajka u poruci su priložili kompletan spisak WWW servera svih ministarstava i službi francuske vlade i lokalno vreme početka štrajka u raznim svetskim gradovima (uključujući i Beograd!), uz tekst na francuskom, italijanskom i engleskom, a priložena je čak i „Net Strike“ WWW stranica za lakše povezivanje. O rezultatima štrajka još nemamo informacija, ali ako vas to zanima, a imate mogućnosti, možete poslati poruku na adresu strano.network@vivnet.trident.netuno.it sa subjektom Net Strike i svojom Internet adresom u telu poruke. (vm)

CNN: Faces of Conflict

Na COMDEXU, najvećem svetskom sajmu informatičkih dostignuća, nisu ostali mimoideni ni svetski oružani sukobi (naravno ni onaj u bivšoj Jugoslaviji). Ako vas zanima (ne)objektivno mišljenje CNN-a, ili ako vam nije dosta BBC-a, kucanjem: <http://www.cnn.com> na kompjuteru povezanom na Internet (ili ako nabavite njihov CD) moći ćete da pretražujete bazu podataka „Faces of Conflict“. Ona sadrži podatke o svim sukobima koji su u toku (pre Dejtona), zajedno sa video snimcima, fotografijama i geografskim kartama. (mr)

Mpact multimedijalni data procesor

Dok se svi u svetu trude da obezbede što bolje specijalizovane čipove za zvuk, grafiku, MPEG kodiranje i sve ostalo oko obrade podataka, „Chromatic Research“ razvija multifunkcionalni superčip opšte namene koji bi trebalo da u istom trenutku obrađuje sve moguće vrste signala. Mpact Media Engine je DSP (Digital Signal Processor) čip koji dekodira video signal po MPEG 1 i 2 standardu, a kodira samo po MPEG 1 standardu, obezbeđuje ubrzanje dvodimenzijalne grafike u rezoluciji 1280 x 1024 sa 262144 boja, 3D rendering sa osvetljenjem, senčenjem i mapiranjem tekstura. Ali to nije sve, jer je čip predviđen i da obezbedi zvuk sa industrijski standardovanom FM i Wavetable sintezom, modernu komunikaciju na brzini od 28800 bps, te generisanje PAL odnosno NTSC izlaznog video signala sa video plejbeikom u realnom vremenu. Pominju se još i džojstik, izlazi za slušalice, hardversko JPEG kodiranje i dekodiranje i termini poput H.320 i H.324 video konferenciranja koje sa današnje tačke izgleda fantastično. Pored samog Mpact procesora, Media Engine čine i sprežni čipovi za konverziju analognih signala u digitalni oblik i obrnuto. Ukupna fabrička cena od oko 150 USD, približna sadašnjoj pojedinačnoj ceni grafičke zvučne kartice, odnosno modema, obećava revoluciju u kompjuterskoj industriji. (na)

Treća skupština SETNet-a

Do sada najposećenija skupština najveće domaće mreže BBS-ova donela je značajne promene u sastavu rukovodstva te organizacije

Druge redovna skupština SETNet-a (treća po redu) održana je 16. decembra 1995. u prostorijama beogradske firme „Ivo Lola Ribar“. Skupštini je prisustvovalo više od polovine sisopa umreženih BBS-ova, a raspravljalo se o ključnim pitanjima za njen dalji razvoj i prosperitet.

Kao najvažnije, pomenimo izbor novih upravnih organa mreže. Za predsednika Udruženja „Južnoevropski tim“, što je ime pod kojim je mreža registrovana kao „pravno lice“ izabran je Sima Milovanović (sisop Birostroj i Sensible BBS-a i najstariji sisop u SRJ), a za glavnog koordinatora, odnosno čoveka koji se brine o tehničkim aspektima mreže - Predrag Supurović (sisop Oreska BBS-a i dotadašnji vršilac obe pomenute funkcije).

Formirana je tročlana komisija za prijem novih BBS-ova u mrežu koja će pregledati BBS-ove koji se prijave za članstvo, kao i postojeće BBS-ove koji bi mogli biti interesantni mreži i koji bi davali izveštaj Savetu mreže o njihovom kvalitetu i stabilnosti.

Razgovaralo se i o, do sada, nedovoljno uspešnom projektu delimične komercijalizacije mreže putem sponzorstava. Zaključeno je da je najveći problem bilo to što neki sisopi nisu poštovali obavezu otvaranja komercijalnih konferencija, pa je stoga Skupština donela odluku da se takvim BBS-ovima uskrati punopravno članstvo i pravo glasa. Odlučeno je, takođe, da se započne saradnja sa Savezom inženjera i tehničara Jugoslavije i Narodnom tehnikom Srbije (tačnije, njenim ogranakom Savezom za primenu računara Srbije). Sisopi su obavešteni o obnavljanju saradnje sa organizacijom CADUA (udruženje korisnika CAD programa o kome je naš časopis već pisao) i ponovnom otvaranju konferencije NET.CADUA.

Bilo je reči i o komercijalnim BBS-ovima u mreži. Krajnja odluka je da BBS-ovi koji pristup dozvoljavaju samo pretplaćenim korisnicima smeju to i dalje činiti, ali da ne smeju posebno naplaćivati korišćenje SETNet konferencija.

Kako je SETNet neposredno pred ovu skupštinu uveo i naša slova u konferencije (detaljnije o tome u rubrici o BBS-u Politika), konstatovano je da je taj zadatak do-

bro obavljen i da je ostalo još nekoliko tehničkih problema koji će se rešiti u bližjoj budućnosti. Doneta je odluka da SETNet ponudi svoje kanale domaćim autorima nekomercijalnog (Public Domain i Shareware) softvera radi distribucije, s tim da će o detaljima sisopi naknadno odlučiti.

Radi bržeg širenja mreže, odlučeno je i da se formira UUCP krilo mreže (UUCP - Unix to Unix Copy Protocol, popularan način na koji računari u mrežama Internet tipa razmenjuju poštu, prim. aut) kako bi se korisnicima i BBS-ovima koji koriste Unix kompatibilne operative sisteme (poput kod nas popularnog Linuxa) omogućio rad u SETNetu. Razmatrana je i dosadašnja saradnja sa našom akademskom mrežom (YU-Internetom) i odlučeno je da se razmena konferencija nastavi kao do sada.



Sisopi SETNeta na Skupštini

Posle ovoga usledio je svečani deo skupštine. Na njemu su dodeljene zahvalnice ljudima koji su u velikoj meri doprineli razvitku mreže - Draganu Miljkoviću, sysopu Ecstasy BBS-a i HUB sistema za Vojvodinu (HUB je, inače, specijalan BBS preko koga se vrši celokupna razmena pošte za jedan deo mreže, prim. ur.), Slobodanu Popoviću, kosisopu BBS-a Politika i donedavno sysopu HUB sistema za Beograd, Milanu Gagovskom, sisopu Struga BBS-a i organizatoru makedonskog ogranka SETNeta i mr Antunu Kolareviću, teologu koji je svojim tekstovima u konferenciji NET.RELIGION značajno doprineo opštoj obrazovanosti korisnika u pogledu religije.

Na ovom delu skupštine prikazan je i kratak film o sponzoru skupštine, „Lola“ korporaciji, kao i prikaz SETNet World Wide Web prezentacije na YU-Internetu.

Slobodan POPOVIĆ

ENCARTA 96 WORLD ATLAS

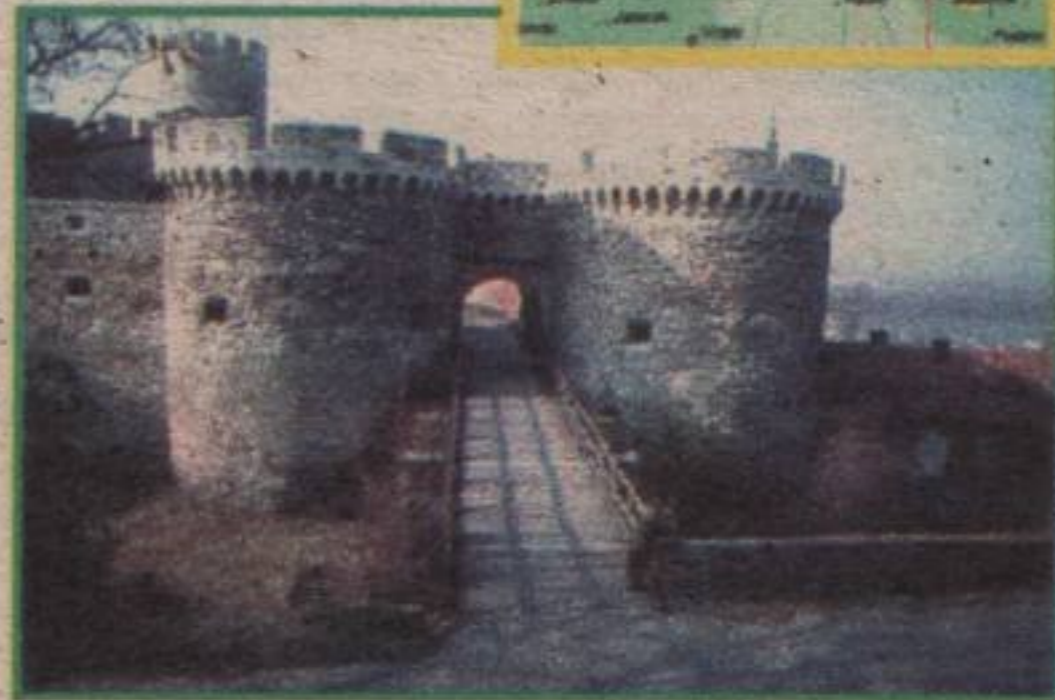


Kao što je već poznato, čuvena Encarta je u izdanju pod oznakom 96 podijeljena na dva zasebna CD-a, *Encyclopedia* i *World Atlas*. Encarta 96 *Encyclopedia* opisana je u SK 11/95 a sada nam je do ruku dopao i *World Atlas*. Iz naslova je jasno da je u pitanju čista geometrija... pardon, geografija. Kao i ostala „Microsoftova“ izdanja i *World Atlas* je profesionalno urađen. Osnovni pregled pruža nam, naravno, geografsku mapu po kojoj možemo besomučno šetati, uvećavati i umanjivati veličinu prizora, a o svakoj državi i njenim najznačajnijim gradovima postoji mnoštvo informacija. Pored glavnog teksta, obično je tu nekoliko fotografija lokalnih znamenitosti i reprezentativan muzički insert (za nas, naravno - kolo, kolo, naokolo, vilovito, plahovito...).

S obzirom da je CD namenjen prevashodno američkom tržištu i da „Microsoft“ po tom pitanju ume da bude prilično šovinistički nastrojen, za državu pod „zvaničnim“ nazivom Serbia & Montenegro saznali smo da je, poređenja radi, „slightly larger than Kentucky“ (!). Neka, mi barem imamo više pilića(ra) a ni u kokoškama ne oskudevamo.

Nenad VASOVIĆ

CD-ROM smo uzeli iz cedeteke „T.M. Comp“



LENNY'S MUSIC TOONS

Ako ne spadate u namćore koji traže samo naslove sa vrha top-liste onda i poneki od jeftinijih CD-ova može prijatno da vas iznenadi svojim sadržajem. Lenny je jedan od naslova kakvi se (negde u svetu) neštedimice poklanjaju uz multimedija komplete. Iako na programskom treku ima samo 23 MB, nudi mnogo više zabave, naročito ako



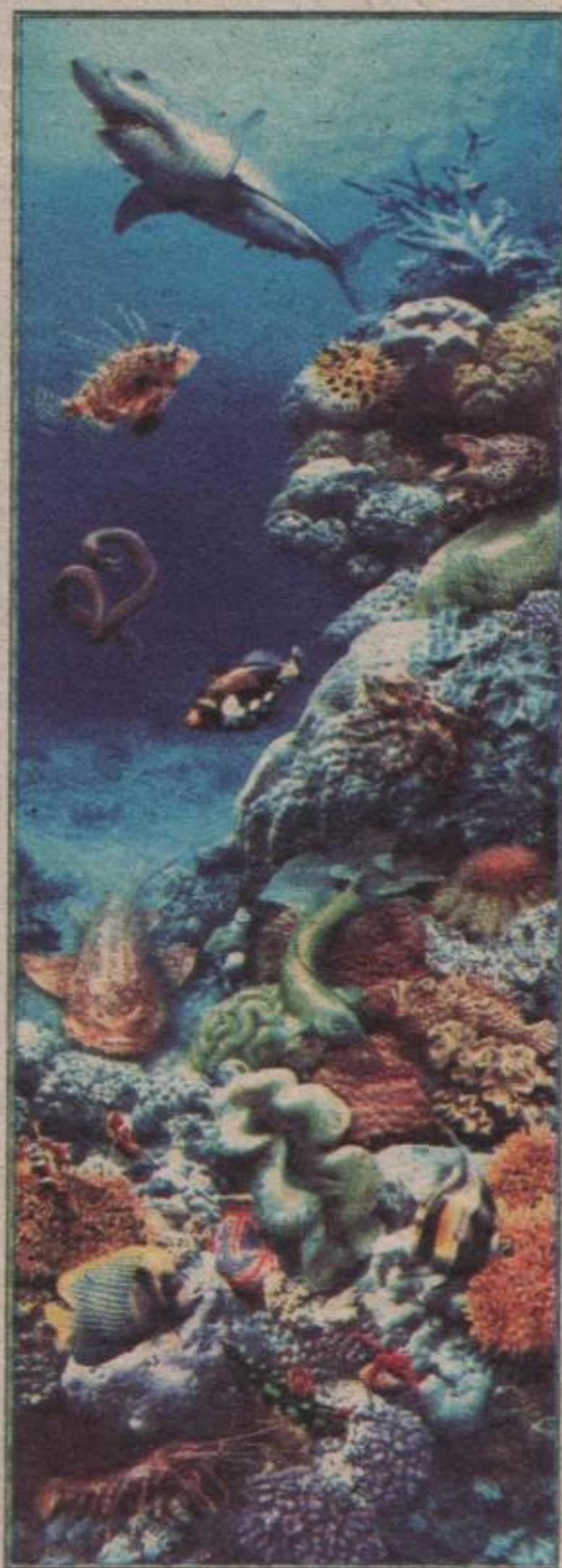
volite muziku i imate živahan podmladak. Živopisni meni - ekran je, u stvari, soba vašeg vodiča - pingvina Lenija iz koje možete da odete u razne igre: igru memorije sa različitim kartama, simpatično animiranu muzičku sla-



galicu, ili u posebne odeljke u kojima pravite pravi mali jam-session sa različitim izvođačima (mace, kuce, oktopodi i ostali) ili od muzičkih fraza (MID), prigodnih vokalnih bravura (WAV) i raznih scenskih elemenata s kojima kreirate spotove za „Ptv“.

Voja GAŠIĆ

CD-ROM smo uzeli iz cedeteke „T. M. Comp“



EYEWITNESS ENCYCLOPEDIA OF NATURE

Drugi CD iz „Dorling Kindersley-ove“ *Eyewitness* serije nosi naziv *Encyclopedia Of Nature* (usko-ro očekujemo i *Eyewitness Encyclopedia Of History*). CD se bavi prirodom koja je sama po sebi širok pojam. Glavni ekran nudi mogućnost izbora upoznavanja sa prirodnim ciklusima, praistorijskim životom, mikroorganizmima, ribama, vodozorcima, gmizavcima, pticama, sisarima, insektima i biljkama. Pored toga možemo se upoznati sa takozvanom Zelenom knjigom koja se bavi problemima ekologije, proveriti sopstveno znanje u kvizu i vršiti pretragu pojmova. Grafički najinteresantniji deo nudi mogućnost upoznavanja sa savanama, tropskim šumama, obalom i morem, pustinjama Australije, planinskim masivima, jezerima i močvarama, šumama, pustinjama Amerike, koralnim grebenima, polarnim regionom i tundrom. Kretanje kroz veoma bogatu enciklopediju prirode je pregledno i jednostavno a grafika, animacija i zvuk su na zavidnom nivou. *Encyclopedia Of Nature* je CD koji će sigurno zadovoljiti svačiji ukus, a kao i *Encyclopedia Of Science*, najkorisniji je za decu školskog uzrasta.

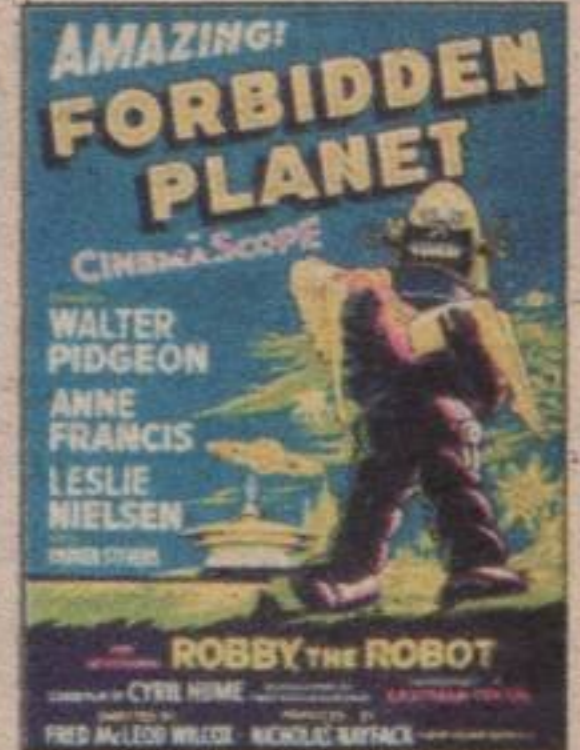
G. K.

CD-ROM smo dobili od firme „Ognja & Diler Soft“

THE MULTIMEDIA ENCYCLOPEDIA OF SCIENCE FICTION

Renomirana firma „Grolier“ izbacila je na tržište ambicioznu enciklopediju naučne fantastike. U njoj su sakupljeni brojni podaci koji će svakom ljubitelju ovog žanra pružiti sate i sate dobre zabave. Enciklopedija obiluje brojnim ilustracijama, od korica knjiga, preko filmskih plakata, do skica iz storyboarda za snimanje filma. Od ostalih medijskih komponenti prisutno je nekoliko filmskih inserata (uglavnom starijih filmova) i nekoliko kompilativnih video klipova o glavnim odrednicama žanra naučne fantastike. Ima i audio izjava najpoznatijih autora. „Grolierova“ *Encyclopedia of Science Fiction* u dobroj meri podseća na „Microsoftov“ *Isaac Asimov's The Ultimate Robot* (SK 10/95) s tim što se, naravno, ne bavi samo robotima i samo jednim autorom. Sličnost je koncepcijska, a i u korisničkom interfejsu. Može se smatrati da su ljudi iz „Groliera“ obavili dobar posao, u šta će se poklonici SF-a i sami uveriti.

N.V.
CD-ROM smo uzeli iz cedeteke „T.M. Comp“



EYEWITNESS ENCYCLOPEDIA OF SCIENCE

U izdanju kuće „Dorling Kindersley“ pojavila se serija kompakt diskova enciklopedijskog tipa. *Eyewitness Encyclopedia Of Science* predstavlja multimedijalno izdanje koje obrađuje polja matematike, fizike, hemije i živog sveta. Estetski je sve jako lepo upakovano, mada moramo priznati da još nismo naišli na CD koji je dizajniran tako jednostavno, a tako lepo, kao što su to izdanja „Microsofta“. Glavni ekran *Enciklopedije nauke* nudi mogućnost izbora neke od četiri pomenute oblasti, izbora univerzuma (Solarni sistem, Zemlja, Big Bang, zvezde), pregled Periodnog sistema elemenata, upoznavanje sa najznačajnijim ličnostima sveta nauke, proveru znanja kroz kviz i, naravno, pretragu po nazivu. Prema podacima sa omota (mi nismo brojali), *Eyewitness Encyclopedia*

NIKOLA TESLA (1856-1943)

The brilliant American inventor Nikola Tesla patented an electricity generating and distribution system that incorporated alternating current (AC). He designed and applied many other important ideas to the fields of electricity and radio. The Tesla coil, an induction coil he invented, is used in radio engineering and television as well as high frequency. Tesla worked hard for the American inventor Thomas Edison (1847-1931). For this he got because they disagreed about the best way of electric power to use for long distance supply. In the end, Tesla's alternating current system has proved more effective than Edison's DC system.



THE SOLAR SYSTEM

The sun and the nine planets in orbit around it make up the solar system. The nine planets, which are closer to the sun by its planets are Mercury, Venus, Earth, Mars, Jupiter, Saturn, Uranus, Neptune, and Pluto. The sun is the heaviest of these bodies.

Planetary positions
The planets are shown here in their correct positions in relation to the Sun.

Of Science sadrži oko hiljadu ekrana, šesto ilustracija, osamdeset animacija i oko dva sata audio zapisa. Za ljubitelje prirodnih nauka, a posebno školarce, veoma koristan CD.

Goran KRSMANOVIĆ

CD-ROM smo uzeli iz cedeteke „Helas Computers“





Astrologija na računaru

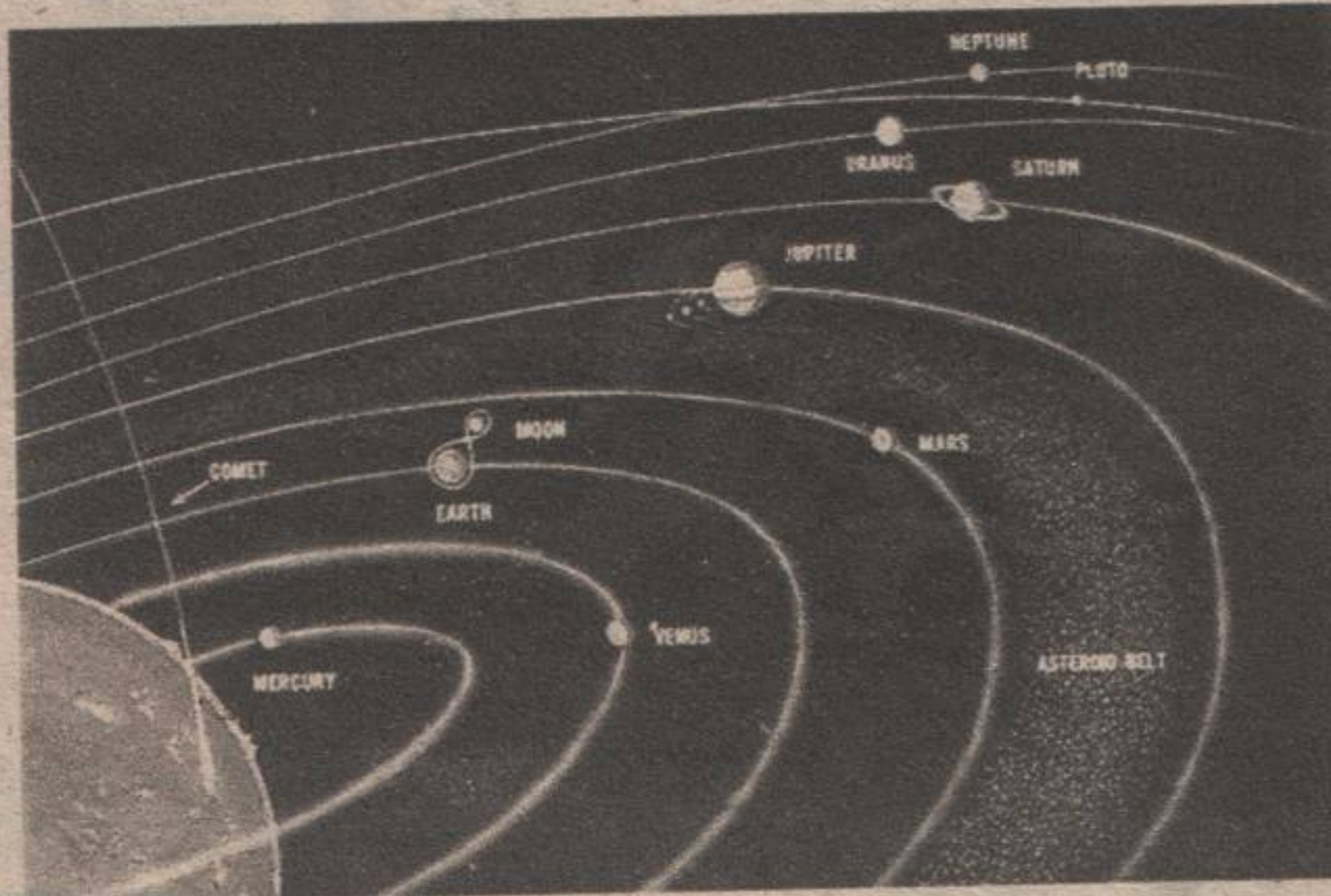
Samo nebo zna

Astrologija i Astronomija su usko vezane za brojna i obimna izračunavanja i proračunavanja. A to je idealno mesto za upošljavanje računara. Stoga smo odlučili da se našim računarima provozamo po zvezdanom nebu i pogledamo šta sve postoji na tom polju. Pregledali smo par programa za izradu natalnih karti i horoskopa sa kritičkim osvrtom za njihovu upotrebljivost. Zavrteli smo nekoliko CD naslova sa astronomskom i astrološkom sadržinom. I sa stanovišta astrologije protumačili smo računare u globalu, životni put velikog maga Gejtsa i pogledali smo šta zvezde kažu za naš časopis.

Dok smo realizovali ovu temu broja dobro smo se zabavili, naš astrolog Duško Savić bio je zatrpan pitanjima: „a kada ću ja dobiti neke pare“, „šta mi kaže za...“, potrošili smo silnu hartiju na štampanje natalnih karti i usta su nam se ukočila od smeha – naravno na tuđ račun, jer nekima je saopšteno: „tebi predstoji loš period jer je Pluton ušao u... ali, ne brini, to će proći za osam godina...“.

Pa ako vas ova tema informiše i zabavi par upola koliko i nas – bićemo zadovoljni.

Izrada horoskopa bez računara je mučan i zametan posao



Proces izrade horoskopa je detaljno opisan u uvodnim knjigama za astrologiju, a svodi se na preračunavanje lokalnog vremena u Griničko, posle čega se, konsultujući tablice, određuju položaji planeta i kuća. Za položaje planeta treba imati efemeride, knjige u kojima su tačno navedeni dnevni položaji planeta na ekliptici. Za proračun kuća, prvo se treba odlučiti za sistem kuća koji će se koristiti. Za slučaj sistema jednakih kuća, treba izračunati Ascendent i na njega dodavati po 30 stepeni. Alternativno, koristi se Placidusov sistem, što znači da za odgovarajuće ulazne podatke (geografska širina i dužina i LST) treba iz tablice „izvaditi“ položaje kuća. Kod nas su objavljene i jedna i druga knjiga tablica, čime je omogućeno da svako ko želi sam izračuna neki horoskop.

Ceo proces ručne izrade traje i do dva sata, zajedno sa ucrtavanjem horoskopa na već pripremljeni obrazac. Obrasci se takođe mogu kupiti posebno. Pošto se sve ucrtava, određuju se aspekti. Pošto ih ima mnogo, kod ručne izrade zadržavamo se na šest osnovnih aspekata, sa uglovima 0, 60, 90, 120, 150 i 180. O proračunu središnjih tačaka, harmoničkim horoskopima, astrokartografiji, progresiji i svemu ostalom što smo naveli kao standardan repertoar modernog astrologa - nema ni govora. Jedino je lako ucrtati tranzite za određeni dan, jer se to takođe „vadi“ iz efemerida.

Zbog složenosti celokupnog posla, ručno izračunat horoskop je grub u odnosu na ono što bi se moglo iz natalnih podataka izvući. Međutim, čisto je i to dovoljno da osvetli ne samo osnovne nego i veoma kompleksne karaktere ljudi i pojavu. Izračunat horoskop bi trebalo da bude polazna osnova za tumačenje, a ne cilj sam po sebi. To tumačenje daje astrolog. Što više iskustva astrolog ima, to će seansa za klijenta biti bolja.

Tumačenje horoskopa sastoji se iz analize i sinteze. Poznate su opšte osobine znakova, planeta i kuća. Analiza je da se uporede konfiguracije konkretnog horoskopa sa poznatim tekstuelnim objašnjenjima, koja se nalaze u knjigama. Astrolog naravno, to sve pročitao i naučio. Minimum analizu horoskopa je naučiti nekih desetak knjiga a i to je samo početak. Što više zna, astrolog će biti bolji. U tom smislu, astrologija je nauka, jer svako može da je nauči (za razliku od vidovnjaštva, koje osoba mora da se rodi). Ako sa istim natalnim podacima odete kod tri razna astrologa, tumačenje će biti manje više ista, baš kao što tri razna muzičara na iste note reprodukuju prepoznatljivu melodiju. Programi „za izradu horoskopa“ koje su opisali upravo tako rade: iz baze tekstova, vade ono koje odgovara Mesecu u Ovnu, Mesecu u devojčjoj kući, Mesecu u opoziciji sa Marsom, Mesecu u trigonu sa Uranom itd. To je već veoma mnogo, nije dovoljno dobro. Jer, klijenta koji dođe da uradite horoskop astrologija zapravo ne intere-



je: on želi da mu se reši neki životni problem. Zato je neophodna sinteza horoskopa: sklopiti sve astrološke elemente u jednu celinu i objasniti konkretnog čoveka. To za sada može samo astrolog i to veoma iskusen astrolog. Nijedan program u stvari ne radi sintezu horoskopa. Nijedan od ovde predstavljenih programa ne bi mogao da sasvim tačno opiše Bila Gejtsa, ali bi mogao dosta dobro da ga opiše u globalu, opštim frazama. Kada se klijenti jave na oglas, često (sa gnušanjem) pitaju „da li je horoskop urađen kompjuterski“. U stvari, pitaju da li će za svoje pare dobiti suvoparne fraze iz knjiga koje možda već i sami imaju, ili će dobiti stvarnu pomoć.

Pošto je vreme sve što imamo, svaka ušteda u rutinskom poslu je dragocena. Tu astrološki programi dolaze na svoje. Ma kako loši bili, ipak računaju dosta dobro, a neki, kao što smo videli, imaju i dodatne mogućnosti. Povoljna je okolnost što skoro svi crtaju natalnu kartu, pa i tu astrolog radi manje. Skoro svaki program pod Windowsima napraviće tabelu položaja planeta, kuća, aspekata, uglova i nacrtati horoskop, ponekad čak izuzetno dobro. Iste bolji programi daju vam „frazu iz kuhara“, na engleskom. Ponekad ćete kod nas naići na astrološke oglase koji obećavaju „tekst na dvanaest stranica“. To znači da je autor uneo fraze iz knjiga i da ih na neki način reprodukuje, najčešće iz procesora teksta. Kao opšti pregled ličnosti, takvi izveštaji nisu loši a znaju biti prilično jeftini. Međutim, ako žena želi da se razvede od muža „dvanaest stranica“ neće pomoći, već samo diskusija sa živim astrologom.

Kod nas većina astrologa sa prezirom odbija pomisao na pravljenje horoskopa na računaru u bilo kom obliku, mada vidimo da za to nema razloga (sem njihovog nepoznavanja moderne tehnike).

Kako izgleda pisanje „programa za astrologiju“? Ta vrsta programa je izuzetno komplikovana za pisanje, jer objedinjava specifična znanja iz astronomije, numeričke matematike, programskog jezika, osobine procesora na kojem će se program izvršavati, tekstualnih baza podataka, intepretiranja, a korisnički interfejs da i ne spominjemo. Ubedljivo najteži deo posla je izračunavanje položaja planeta. Najbolje je da uzmete nečije gotove rutine (na jednom od prikazanih CD ROM-ova nalaze se takve rutine u C-u), ali to ne znači da ste posao završili. Bez obzira kako nastaje, proračun mora biti dobar. Najteže je opisati kretanje Meseca i to treba da bude prvi test astrološkog softvera: uporedite izračunati položaj Meseca sa efemeridama i ako je rezultat netačan bar za jedan stepen, ceo proračun ne valja. Naime, Mesec se najbrže kreće i u pomoćnim horoskopima predstavlja glavni indikator događaja. Greška od 2-3 stepena znači grešku od dve-tri godine u predviđanju.

Postoji li idealan astrološki program? On bi verovatno trebalo da bude napisan kao „pametna baza podataka“, korišćenjem metoda veštačke inteligencije. Za sada takvog programa nema, ali u inostranstvu postoje profesionalni programi koji ovde nisu prikazani. Nema sumnje da ćemo tek videti dobre programe za astrologiju, ali u međuvremenu, ako vas astrologija interesuje (makar kao zabava za žurku), iskoristite ovo što već postoji. **D.S.**



Astro-World 2.0

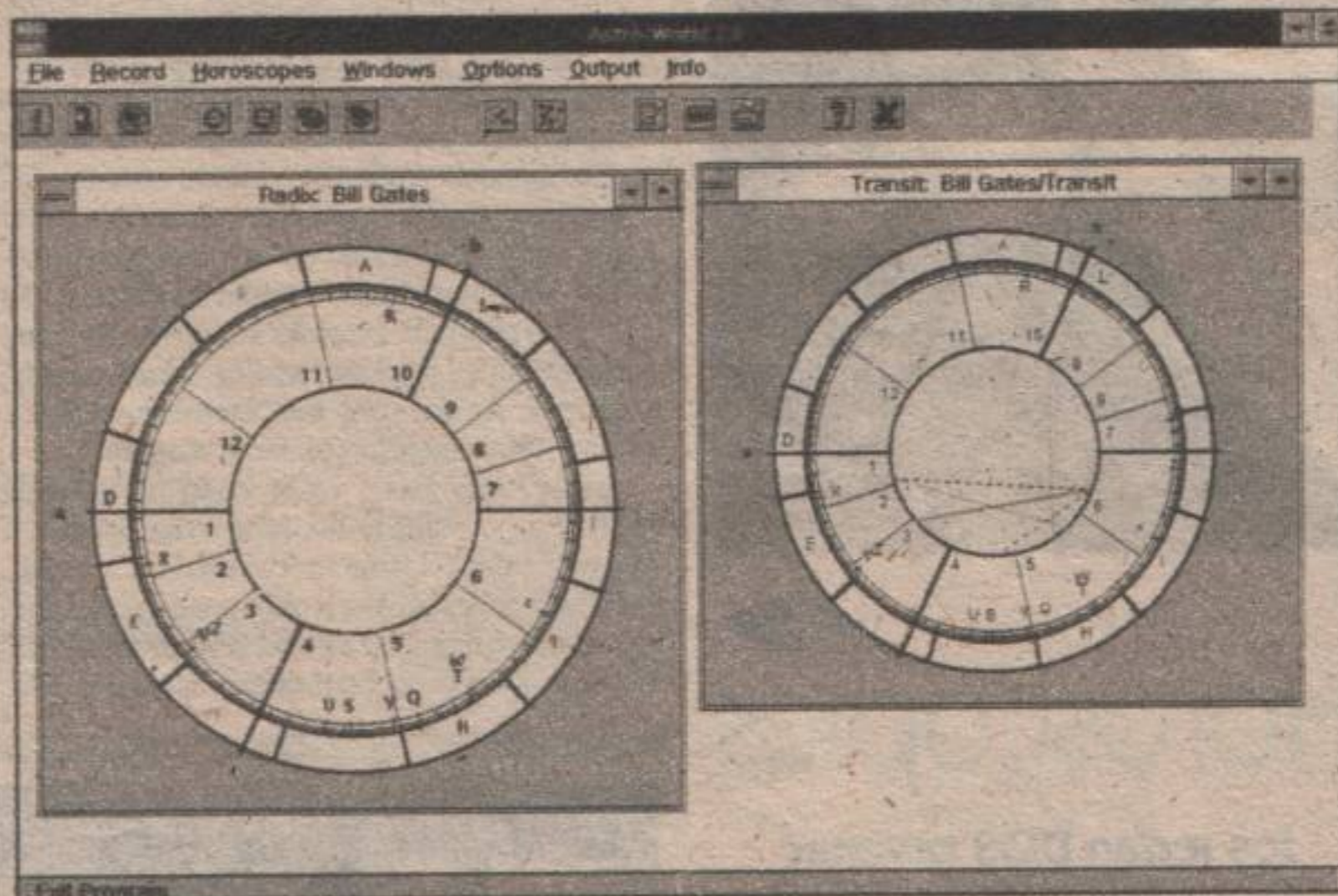
Program za izradu horoskopa pod Windowsima

Program *Astro-World* namenjen je štampanju natalnih karti i tumačenja horoskopa na engleskom jeziku. Prikazuje natalnu kartu, sinastriju i tranzite. Program su pravila dva autora: jedan astrolog, drugi programer. To se i vidi, jer program pokušava da radi kao normalna Windows aplikacija. Instalacija nije sasvim uspešla, jer program nije instalirao odgovarajući font za astrologiju, pa se umesto oznaka planeta i aspekata vide slova.

Program smo testirali u shareware verziji. *Astro-World* nije dovršen: mnogo toga što bi program trebalo da radi, obećava se za Professional verziju. Opcija Horoscopes glavnog menija nudi izradu natalnog horoskopa, tranzita, sinastriju i kompozitne horoskope. Od toga rade samo prve dve opcije: odgovarajuće karte prikazuju se kao MDI potprozori. Druge dve opcije, sinastrija i kompozitni horoskopi, nisu ni isprogramirane... interpretacija tranzita kao teksta takođe ne postoji (ovo je verzija iz novembra 1993 godine).

Astro-World podržava šest sistema kuća: Placidus, Koč, Regiomontanus, Vehlov, Campanus i sistem jednakih kuća. Podaci se unose preko menija Record, posebno za osobe i mesta. Unos podataka je standardan, jedino što se unos ne završava uobičajenim pritiskom na Enter, nego prvo treba sačuvati podatke opcijom Save: onda Enter služi samo za izlazak iz maske za unos. Zato mi se dešavalo da po nekoliko puta unosim iste podatke, jer ih program pamti samo ako mu se izda eksplicitna naredba za to. Ima petnaestak natalnih podataka za slavne ličnosti. Gradova ima mnogo više: preko 1800, što se može smatrati solidnim. Program sam zna vremensku zonu i automatski je pridodeljuje.

Program intepretira horoskop, ali se izveštaj (u ovoj verziji) može dobiti samo odštampan na nekih 25 stranica. Za svaku planetu dobija se obaveštenje šta ona znači astronomski, arhetipski i astrološki. Ta objašnjenja ostaju ista u svakom horoskopu, pa je to isuviše lak način da se uveća broj stranica. Na sreću, taj fiksni



Opcija Windows nudi tri vrste prozora: legendu, aspekte i podatke. Legenda je uvek ista, predstavlja astrološke simbole, aspekti su uobičajena tabela aspekata a podaci su položaji planeta izraženi numerički. Interesantno je da potprozori za aspekte i podatke, nude opciju Font, kojom se može menjati font, a da potprozor za legendu prikazuju astrološke simbole kako treba. Tih simbola jedino nema u natalnim kartama, pa se nameće zaključak da su autori programa hteli tako da se zaštite od preteranog kopiranja.

tekst se može izbaciti. Ova verzija ne omogućava da se tekst interpretacije snimi na disk.

Na svakoj strani štampa se zaglavlje koje obaveštava ko je pravio program i sl.

Astrološki deo ovog programa je dobar, ali ništa posebno. *Astro-World* možete koristiti da izračunate natalnu kartu, ne više od toga. Ovakako kako sam ja video program, natalna karta nije upotrebljiva, ali to može biti zato što je na istom računaru bio instaliran veliki broj astroloških programa u isto vreme.

Duško SAVIĆ



Astro Talk

Jedan od prvih astroloških programa za PC računare

Program je toliko star, da pokušava da iskoristi CGA grafičku karticu u režimu 40x80, tj. svega 40 (uvećanih) slova u redu. Program piše samo po levoj polovini ekrana. Nikakve grafike i štampanje nema, ali analize ima: pošto unesete natalne podatke, u gornjoj polovini ekrana prikazaće se jedna ili dve rečenice tumačenja, a pri dnu ekrana će se pojaviti astrološki razlog. Tako za seskvikvadrat Sunca i MC-a u Gejtsovom horoskopu, piše: „Reputacija i status su vam važni. Borite se da dobijete poziciju vođstva i moći.“

Program je krajnje jednostavan: ne crta ništa, ali bar računa. D.S.



Horoscopes

Još jedan DOS prvenac

Ovaj program radi pod DOS-om i u prvim danima PC euforije kod nas mogao se naći na skoro svakom računaru. Ne radi grafički, ali ipak zvezdicama uspeva da nacrti nešto što liči na krug. Ne računa tačno položaj Meseca: u horoskopu Bila Gejtisa pogrešio je za više od jednog stepena. Daje i neka tumačenja, ali se ona svode na po jednu ili dve rečenice za desetak najvažnijih aspekata. Unos podataka je slaba tačka: pogrešite li u unosu, sve morate ispočetka.

Ovaj program treba koristiti samo ako ničeg boljeg nema u blizini.

Andromeda

Interactive Space Encyclopedia

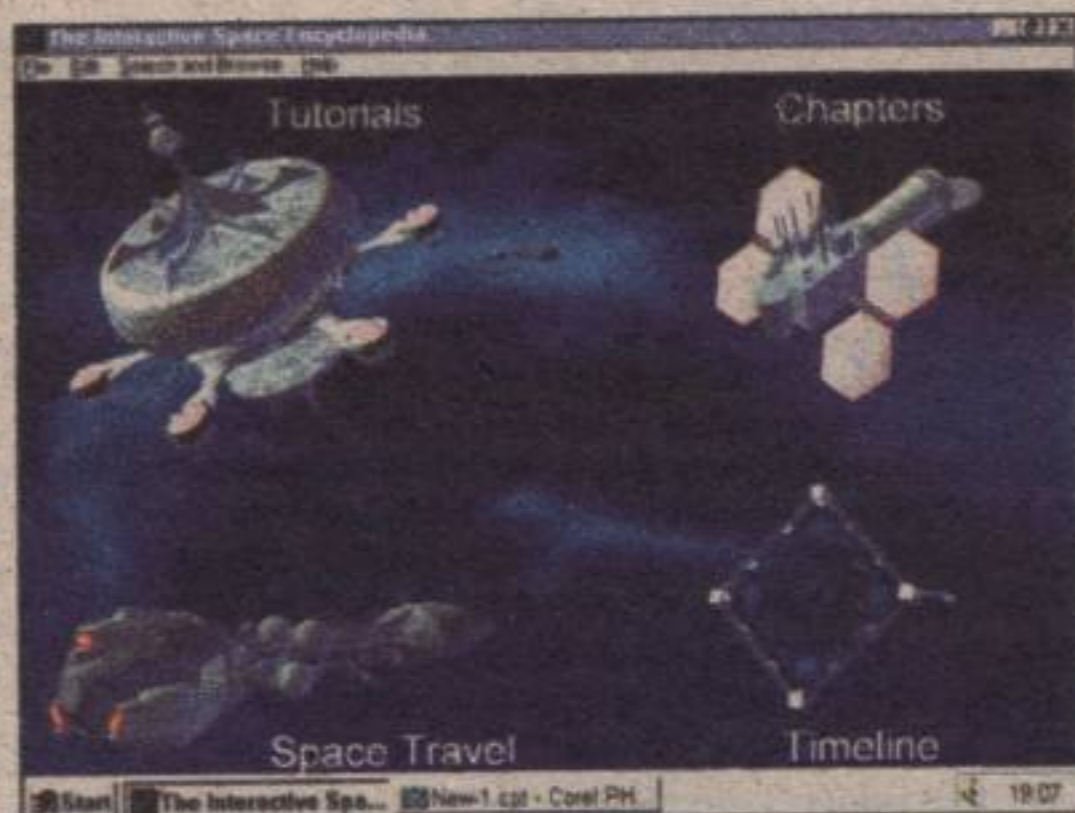


Svemirska enciklopedija firme *Andromeda Interactive* predstavlja nezaobilaznu referencu za sve one koji o svemiru žele da saznaju nešto više nego što je moguće iz opštih enciklopedija tipa Encarte. Ilustrovana sa preko 2000 fotografija, nekoliko stotina zvučnih zapisa i stotinak animacija, ova enciklopedija moći će da vam da elementarni uvid u sva dosadašnja znanja o svemiru, kao i hronologiju njegovog osvajanja od strane naše civilizacije. Sledi kratak pregled njegovog sadržaja.

Nakon uvodne animacije praćene zvucima „lepog, plavog Dunava“ (Odiseja 20017), naći ćete se na ekranu sa koga možete započeti bavljenje svemirom na 4 različita načina: *Tutorials* vam nudi edukativni pristup. Kroz 8 lekcija bogato praćenih animacijama, ilustracijama i jasnom naracijom predavača upoznaćete se sa 1) Zemljom, atmosferom i svemirom, 2) gravitacijom, 3) svetlošću, radijacijom i teleskopima, 4) raketama i lanserima, 5) satelitima i njihovim orbitama, 6) svemirom, njegovim početkom i krajem, 7) dimenzijama svemira, kao i sa 8) Suncem i Sunčevim sistemom. Ovih osam lekcija mogu poslužiti kao sjajno nastavno sredstvo za mlade uzraste.

Segment *Chapters* grupiše sadržaje na način koji je primereniji nekakvom novinarskom prikupljanju informacijama o određenim temama. To su: Apolo program, evropski svemirski program, ruski svemirski program, sateliti, sunčev sistem, svemirske sonde, spejs šatl, svemirske stanice, univerzum, i američki svemirski program.

Space travel pušta vašoj mašti na volju pa možete da otputujete do destinacija koje su u ovom trenutku dostupne letelicama sa Zemlje, tj. do svih nebeskih tela u okviru Sunčevog sistema. Nakon animirane animacije svemirskog putovanja, stižete do odabranog nebeskog tela,



gde vam stoje na raspolaganju sve fotografije, animacije i zvuci koje su različite letelice prikupile o dotičnom. Naravno, najopširnije su obrađeni Jupiter, Saturn, Mars i Venera, a recimo, Pluton i njegov mesec Haron samo onoliko koliko je to sa Zemlje bilo moguće.

Timeline vam daje hronologiju čovekovog osvajanja svemira, podeljeno po dekadama, počev od pedesetih godina do današnjih dana. Odabравši neku od 5 decenija dobijate ilustrovani pregled najznačajnijih događaja u svakoj godini. Odabравši neku od njih, možete jednim pritiskom tastera miša pristupiti bilo kom od tih događaja, pročitati tekstove o njemu, kao i videti pripadajuće slike i animacije.

Sem pomenuta 4 vida ulaznja u sadržaje ove enciklopedije, sa glavnog menija stoji vam na raspolaganju i *Search and browse* opcija kojom, kao i u bilo kojoj drugoj enciklopediji, možete tekstualno zadati željeni pojam i dobiti sve podatke vezane za njega.

Bez obzira na obilje sadržaja u kome bi se čovek lako mogao izgubiti, korisnički interfejs ovog multimedijalnog izdanja omogućuje vam da brzo i jednostavno dodete do informacije koja vam je potrebna, prilagodivši način pretrage

svom starosnom dobu i pristupu. S obzirom da je ovo disk na kome kvalitet i kvantitet idu ruku pod ruku, možemo ga toplo preporučiti za vašu kolekciju multimedijalnih izdanja o prirodnom svetu... uz jednu malu ogradu: ipak ne sadrži kartu neba poput programa kao što su *Distant Suns*, *Red Shift* ili *Discover Space*, tako da ćete za lociranje pojedinih nebeskih tela na nebu morati da se oslonite na neki drugi softver.

Aleksandar VELJKOVIĆ



Originalni CD ustupio T.M. Computers



Astro Visions

Relativno čest gost na domaćim računarima

Ako neko ima program za horoskop, vrlo je verovatno da će to biti baš ovaj program. Jednostavan je za rukovanje. Osoba za koju se radi horoskop bira se iz menija User. Ima četrdesetak natalnih podataka poznatih osoba. Interesantan je način izbora mesta za koje se radi horoskop: Visions crta mapu sveta, Evrope ili Amerike, na kojoj klikom miša odaberete koordinate. Naravno, mesto se može uneti i direktno, ali začudo, Visions ne dozvoljava izbor mesta iz spiska. Vremenska zona se unosi nezavisno od mesta, što je isto slabost.

Podržava Placidusov, Kočov i sistem jednakih kuća. Izlazni rezultati su podeljeni na natalne i dnevne (dnevni su u stvari tranziti). I za jedne i za druge crta kartu, koja je prilično nepregledna. Bez obzira na rezoluciju u kojoj Windowsi rade, Visions se ponaša kao da je u najnižoj VGA rezoluciji. Zato se na ekranu dobija vrlo mali krug zodijska, sa još manjim planetama. Krug je uvek obojen u crno, a planete u bojama, tako da je vidljivost slaba. Za razliku od svih ostalih programa, Visions ne crta dva koncentrična kruga i ne obeležava jasno položaj znakova. Odštampana karta ispunjava celu stranicu formata A4 i izgle-

da prilično „tanko“: simboli planeta su mali. Da bi izbegao eventualno preklapanje planeta u konjukciji, Visions ih crta koncentrično: Mesec najbliže centru karte, pa onda Sunce itd. a na slici ne daje numeričke vrednosti položaja planeta.

Što se tiče preciznosti računanja, Visions tu ne blista. Na primer, u jednom horoskopu nije ustanovio da je Neptun retrogradan, što je ipak značajna informacija.

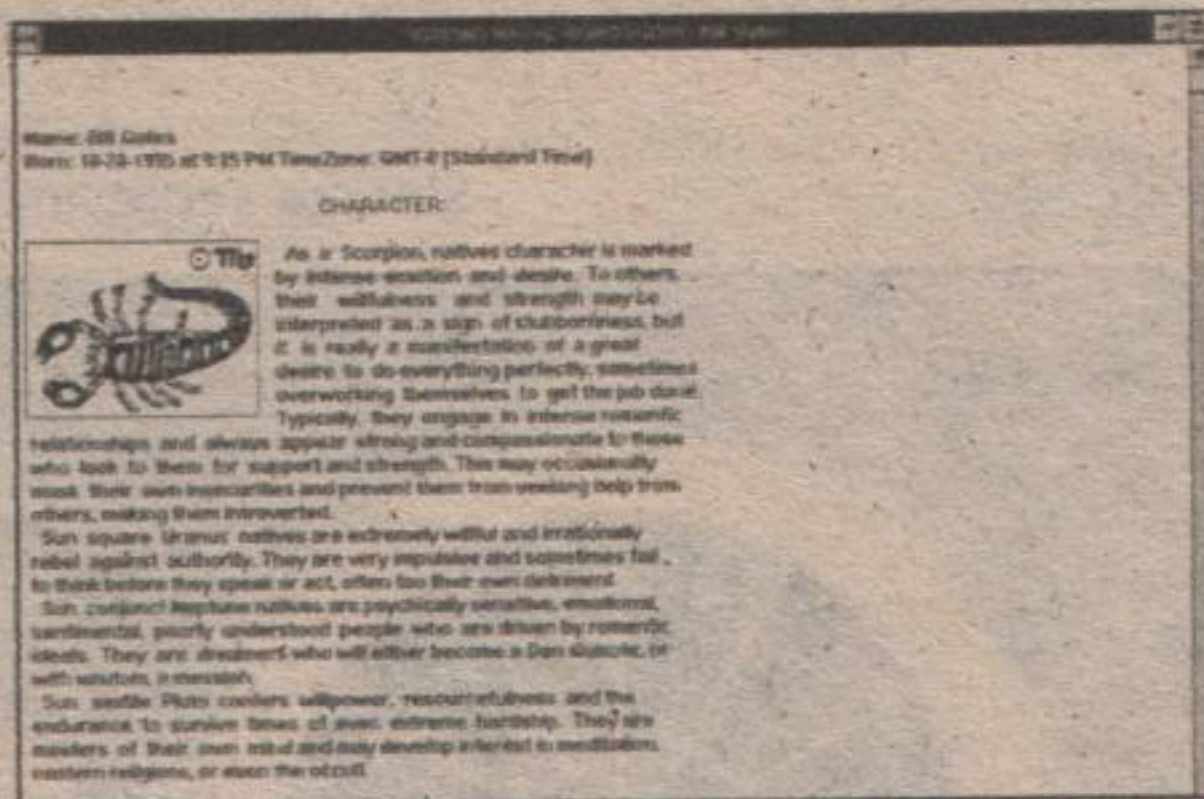
Glavna snaga ovog programa su tekstualna objašnjenja, koja se mogu čitati na ekranu ili odštampati. U oba slučaja, može da se bira da li će se uz tekst prikazati i posebno napravljene ilustracije. Izveštaj sadrži sledeće delove: karakter, narav, mentalitet, dopadanje, ličnost, opšte informacije. Svaki deo je kombinacija položaja planeta u znaku i aspekata. Karakter Bila Gejtsa Visions objašnjava Suncem u Škorpiji, kvadratom sa Uranom, konjukcijom sa Neptunom i

seksilom sa Plutonom. Time se dobija dobar opšti opis, ali nedostaju kuće, tj. konkretne oblasti ispoljavanja.

Slično, Visions daje prihvatljive opise tranzita, ali koristeći aspekte i kuće. Izveštaj o tranzitima sadrži sledeće delove: ličnost, karijera i finansije, porodica i prijatelji, konflikti, ljubav.

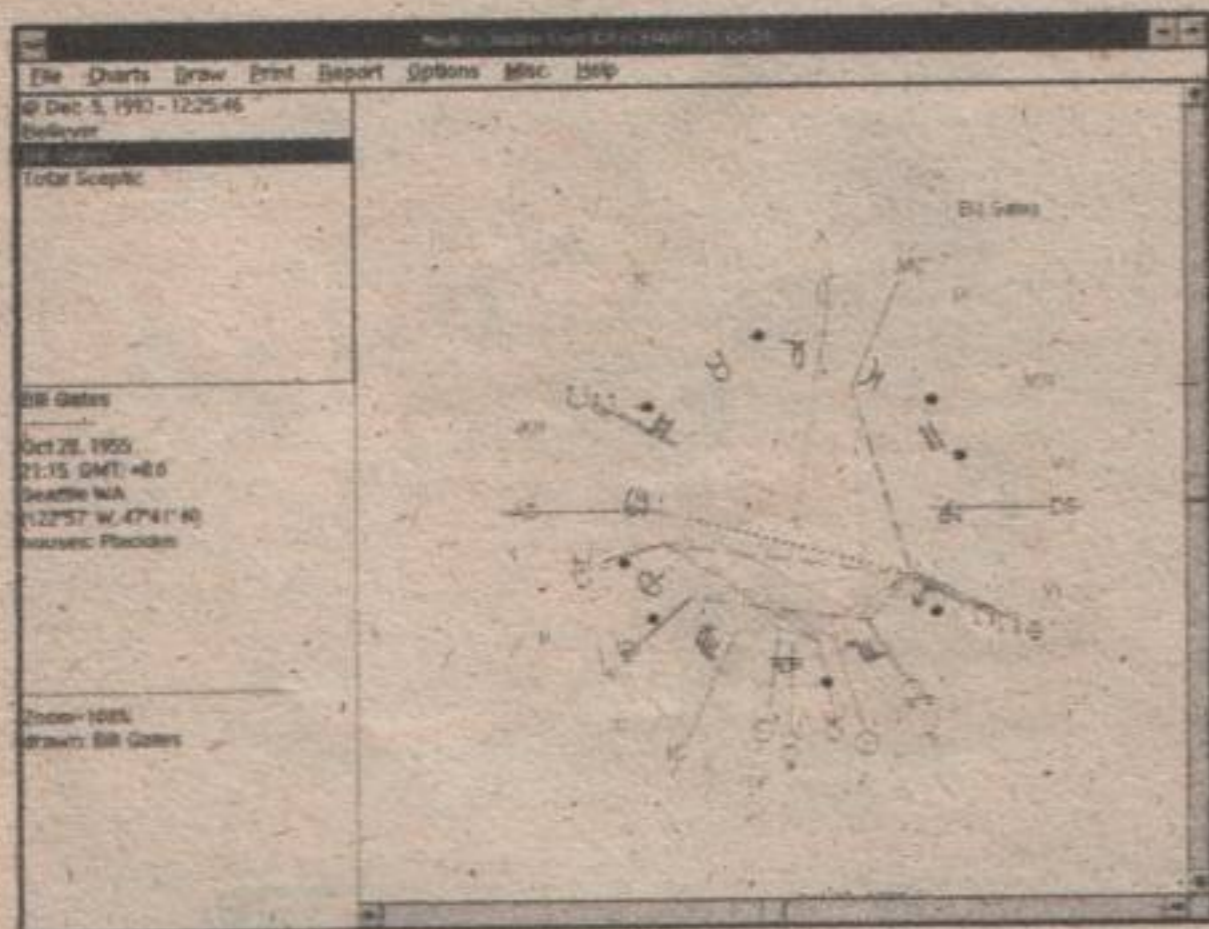
Visions je prijatan program i možete ga koristiti za tranzite, da vidite „kako ću se osećati danas“.

Duško SAVIĆ



Neiki's Astro Toolkit

Jednostavan ali relativno kompletan program



Crta karte sa kućama i aspektima. Nažalost, štampa loše: položaji planeta se vide samo orijentaciono, na ekranu se pokazuju i tačni položaji, ali se ti brojevi ne štampaju. Računa tačno, a ima i opciju za horoskop „sada“, tj. za trenutak u kojem se izvršava program. Od izveštaja, ne nudi nikakve opise ili interpretacije horoskopa, već prikazuje podatke u obliku tabela.

Nejki (a to je verovatno autor ovog shareware programa) nam nudi novu astrološku koncepciju: težinski indeks aspekta. To je broj od 0 do 100 koji pokazuje koliko je neki aspekt važan. Naprimera, u horoskopu Bila Gejtsa astrolog bi instinktivno dao prednost konjukcijama Merkur-a i Marsa, odnosno, Sunca i Neptuna. Po ovom težinskom indeksu, najjači aspekt je trigon Zenita (MC) i Saturna (indeks = 96), pa Ascendent kvadrat Merkur (82), inkonjukcija Ascendenta i Severnog Mesečevog Čvora (81), Zenit trigon Venera (78) itd. dok je konjukcija Sunca i Neptuna na začelju sa svega 2.6. Da ovaj indeks „govori istinu“ možda prikazuje i veoma mali koeficijent kvadrata Saturna i Jupitera, svega 0.2. Da je ovaj kvadrat jak, Gejts bi bio siromašan. Ovako, aspekt je prisutan ali nije najvažniji, pa Gejts nikada nema veliku gotovinu uz sebe, čak prezire luksuz i razmetanje novcem. Drugim rečima, jeste najbogatiji čovek na svetu, ali se „iz principa“ vozi drugom klasom u avionu i jede hot dogs.

Ovakav koeficijent možda ima, a možda i nema smisla: tek ga treba proveriti u praksi. Bez obzira na to, Nejkijev program računa osnovne položaje računa tačno, a i to je nešto. U tom smislu ga i preporučujemo.

D.S.

Astrol95

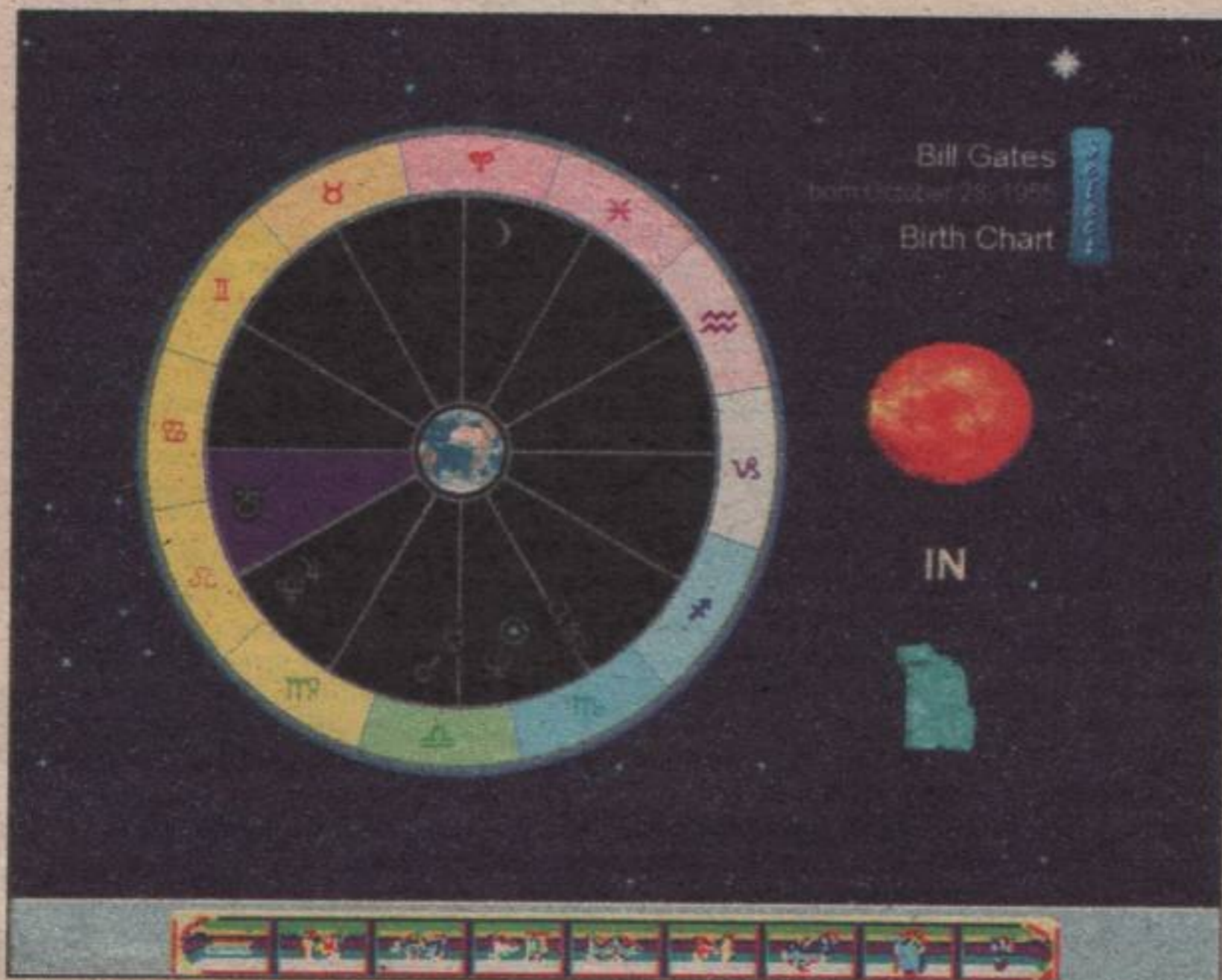
Za podatke Bila Gejtsa, daje Sunce na 24 Ovna, što je netačno: Gejts je rođen u znaku Škorpije. Ovaj program zaobiđite u širokom luku.

AstroQuest

Gejtsovo Sunce na 212 umesto na 215 stepeni, a naročito Mesec na 0 umesto na 7 stepeni Ovna, navode nas na zaključak da ovaj program treba odbaciti.

Time Life Astrology

Sinteza serije knjige o astrologiji



Čeo disk posvećen astrologiji - na šta bi moglo da liči? Kada sam prvi put čuo za ovaj disk, pomislio sam da je neko seo i uneo sve knjige ikada objavljene o astrologiji, zatim da će se na tom disku naći brdo programa (sve jedan bolji od drugog!), kao i da će se konačno pronaći jedan normalan astrološki program. Umesto toga, astrologija je predstavljena multimedijalno, bogatom slikom, grafikom, muzikom i govorom.

Ovaj disk je nastao kao sinteza serije knjige o astrologiji koju je objavila izdavačka kuća Time Life. Tekst iz knjiga reprodukuju spikeri, a grafički prikazi su ilustracije iz tih knjiga i prikazuju se sinhronizovano sa govorom. Naravno, čuje se tekst na engleskom, što znači da ako želite da izvučete neku korist od ovog diska, treba prilično dobro da razumete govorni engleski. Za uzvrat, grafika je izvanredna, a karakterističan komentar ljudi koje računari ne interesuju ali su videli ekrane dok se izvršavao ovaj program bio je: „Što je ovo lepo!“

Program se izvršava direktno sa CD ROM-a, a može da se instalira i na tvrdi disk. Radi isključivo pod Windowsima, ali ne u prozoru, nego uvek zauzima ceo ekran i to bez uobičajenih oznaka Windows aplikacije: nema klizača, zaglavlja prozora, menija u smislu naredbi File, Edit itd. U centru ekrana vidi se slika, koja može biti dvostruko uvećana (tada se slike pojavljuju znatno sporije čak i na relativno brzom računaru DX4 na 100 MHz). Ispod slike je meni, koji se sastoji od dugmadi sličnih onim na video

rekorderu: „unapred“, „unazad“ itd. Pošto se klikne na ikonu sa slikom knjige, u posebnom prozoru pojavljuje se opis i izvor slike, a tokom prezentacije horoskopa pritisak na tu ikonu otvara prozor sa tekstom.

Aplikacija je podeljena na četiri dela: pregled sadržaja diska, istorija i uvod u astrologiju, izrada horoskopa. Istorija je obrađena detaljno, pokrivajući raspon od nekoliko hiljada godina. Uvod u astrologiju objašnjava simboliku planeta, znakova, kuća, aspekata i ostalih osnovnih pojmova, sve to uz izvanrednu grafiku. Na primer, dok se objašnjava šta znači vatreni kvalitet, vidi se slika vulkana u erupciji, za zemljani kvalitet - plaža sa peskom itd. Objašnjenja su više popularna nego stručna, ali pošto se sve zasniva na sluhu, to je sasvim dovoljno.

Izrada horoskopa odvija se kroz tri opcije: natalni horoskop, dnevni i uporedni. Bez obzira o kojem se radi, treba prvo uneti natalne podatke, za šta je zadužen poseban prozor. U njemu

se daje spisak od preko 540 natalnih podataka poznatih ličnosti. Ti podaci su na disku, tako da se ne mogu obrisati, ali je omogućeno da se ne prikazuju. Pošto unesete nove podatke, vidi se zodijski krug sa planetama i kućama, i čuje se glas koji „čita“ horoskop. Natalna karta je u boji. Objašnjenje horoskopa počinje položajem Sunca u znaku, zatim ostalih planeta itd. Dok se govori o Suncu, njegov simbol u natalnoj karti blinkuje, a istovremeno se prikazuje slika Sunca kako se vrti. Što se pokreta i animacije tiče, to je najviše što na ovom disku ima. Akcenat je bačen na zvuk. Kad slušate tumačenje (i ako razumete engleski), imate utisak kao da ste kod pravog astrologa. Opet, tumačenja su više globalna nego konkretna. Tekst tumačenja izradila je firma Matrix Software i on je korektan, ali na nivou „Merkur u Vagi u principu znači...“, „Merkur u konjunkciji sa Marsom u principu znači...“ itd. Prave sinteze horoskopa nema, tj. ne kaže se šta znači konjunkcija Merkura i Marsa u Vagi u trećoj kući u opoziciji sa singleton Mesecom iz Ovna iz devete kuće (primer iz horoskopa Bila Gejtsa).

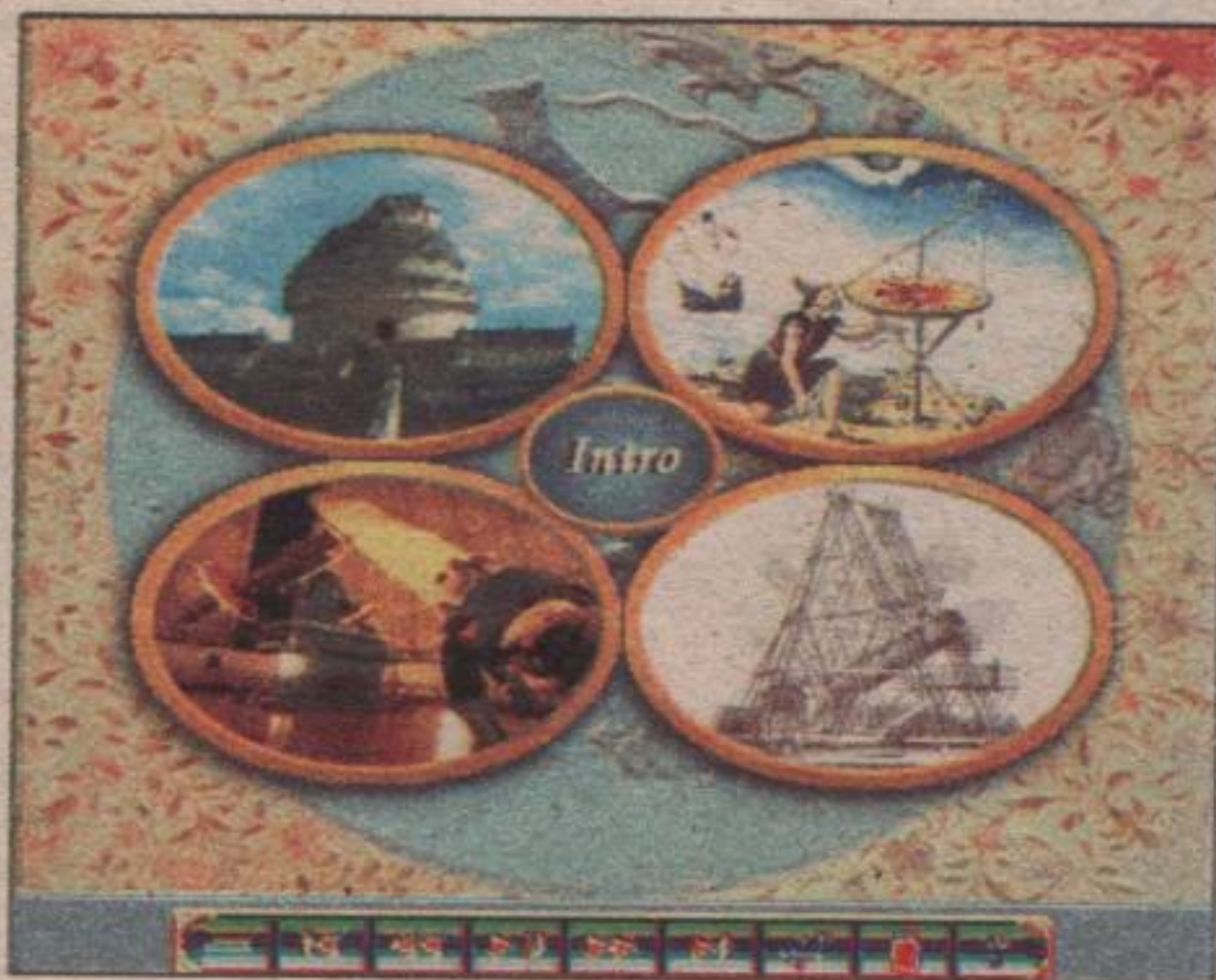
Neprijatno iznenađenje je izbor sistema kuća: postoji samo sistem jednakih kuća, a od - kod nas - opšteprisutnog Placidusa nema ništa. Dalje, tekst horoskopa može se odštampati ali ne i snimiti u datoteku. Valjda se autori plaše da im neko ne pokrade tumačenja (koja su, inače, standardna i ima ih u svakom uvodu u astrologiju). Dobro bi došla mapa sveta za biranje lokacije, fiksne zvezde, godišnji i progresivni horoskopi...

Poređenje horoskopa rešeno je jednostavno i efektivno: planete „one druge“ osobe ucrtavaju se koncentrično, izvan zodijskog kruga. Opet se čuje glas koji tumači poređenje, a elementi horoskopa o kojima je reč bljeskaju. To je nešto što horoskopi na papiru ne mogu, makar u kakvim bojama ih crtali.

Ovaj disk bismo mogli oceniti kao „razočaravajuće izvanredan“. Opšti utisak je izvanredan, ali astrologa stručnjaka mnogo šta razočarava. Umesto u dubinu, autori su otišli u širinu. Uprkos svemu, ako se iole ozbiljnije bavite astrologijom, ovaj disk morate videti, a verovatno i imati.

D.S.

Originalni CD ustupio: T.M. Computers



Space and Astronomy



Disk koji opravdava svoj naziv

Ovaj disk je iz oktobra 1993. godine. Na njemu se nalazi 1080 slika zemlje, planeta i iz američkog svemirskog programa. Tekstuelnih datoteka ima 5000: informacije o asteroidima, astronautima, Nasini bilteni i saopštenja od 1962. godina naovamo, USENET SCI.SPACE archive sa Interneta itd. Ima i shareware programa za astronomiju. Datoteke su pripremljene za postavljanje po BBS-ovima, tako da su svi tekstovi i u TXT i u ZIP obliku. Za svaku grupu datoteka postoji spisak objašnjenja šta koja datoteka predstavlja, što je velika olakšica korisniku. Na disku su i programi za razgledanje slika i pretraživanje tekstova po ključnim rečima. Na disku postoje i verzije programa za sve druge 16-bitne računare (Mac, Amiga, Next, X11 itd).

Reklo bi se da je ovo jedan kompletno opremljen CD ROM. U praksi, naravno, nije bilo tako. Pre svega, nema glavnog programa koji bi objedinjavao celu ponudu na disku. Ko želi da vidi sadržaj diska, mora da počne od File Managera ili nekog sličnog programa, da se „šeta“ po direktorijumima, otpakuje i instalira ono što misli da mu treba. Iako na korica ma piše da postoji program koji pretražuje tekstove po ključnim rečima, ja ga nisam našao, a nigde ne piše ni gde bi on trebalo da se nalazi i pod kojim imenom. Ni isporučeni programi za pregled grafičkih slika nisu bili dovoljno dobri (WinGIF, Color View), pa sam koristio Graphic WorkShop for Windows. Same slike su raznovrsne i podeljene po grupama: umetničke, astronauti, planete i sateliti Sunčevog sistema, galaksija, šatl, svemirski brodovi itd. Ako se na bilo koji način bavite astronomijom, samo ove slike (GIF format) bile bi dovoljne da vas zainteresuju za ovaj disk.

Sam slika, j disk je pun i tekstova. Naprimera, data je kompletna baza podataka za asteroide, za astronaute (kada su rođeni, šta su studirali, ko je sve hodao svemirom), podaci o galaksijama, dnevna saopštenja sa Nasinog BBS-a, svemirski teleskop, šatl misije, razgovori sa Interneta na svemirske teme itd. Sve je to takođe dragoceno i za astronome i za sve ostale koje interesuje svemir.

Programi na ovom disku podeljeni su u grupe: u vezi sa astronomijom,

za Macintosh, programi „pod razno“, praćenje satelita, opšte o planetama i grafički za razgledanje slika. Astronomski programi su: planetarijum, udaljeni objekti, noćno posmatranje, praćenje planeta, nebeska astronomija, praćenje ne-zvezdanih objekata. Radi se uglavnom o DOS programima, koji sada, u poređenju sa Windowsima, izgledaju grubo čak i kada rade u grafičkom režimu. Ostali interesantni programi su: efemeride sa izvornim kodom u jeziku C, simulacije kretanja planeta, položaji u orbiti, misija na Mars itd.



Disk opravdava svoj naziv „Svemir i astronomija“, a na vama je da znate šta ćete da uradite sa ovom, uglavnom, izvornom građom. Astronomi ovaj disk moraju imati, a i drugima će biti interesatno da pogledaju slike.

D.S.

Originalni CD ustupio: T.M. Computers

Space Time and Art Pictures of the Universe



Multimedijalan ali ne po današnjim standardima

Prvi utisak o ovom CD ROM-u bio je izrazito nepovoljan. Kao aplikacija, pojavljuje se jedan prozor, iz njega se biraju neke opcije, pozadina je crno-bela, raster veliki... odabrane opcije uglavnom ne rade itd. Posle je sve došlo na svoje mesto, iako program insistira na predugačkom i dosadnom uvodu. Postoji čak i opcija za automatski pregled slika (slide show), što je u praksi jedini efikasan način da se pregledaju stotine slika na ovom disku. Postoje tri glavna direktorijuma, Mac, PC i Windows. Slike su podeljene u dve grupe: 8-bitne i 24-bitne. Ove druge izgledaju normalno (boje, rezolucija itd.) a one prve bolje je i ne gledati na ekranu, ali mogu da posluže za stono izdavaštvo.

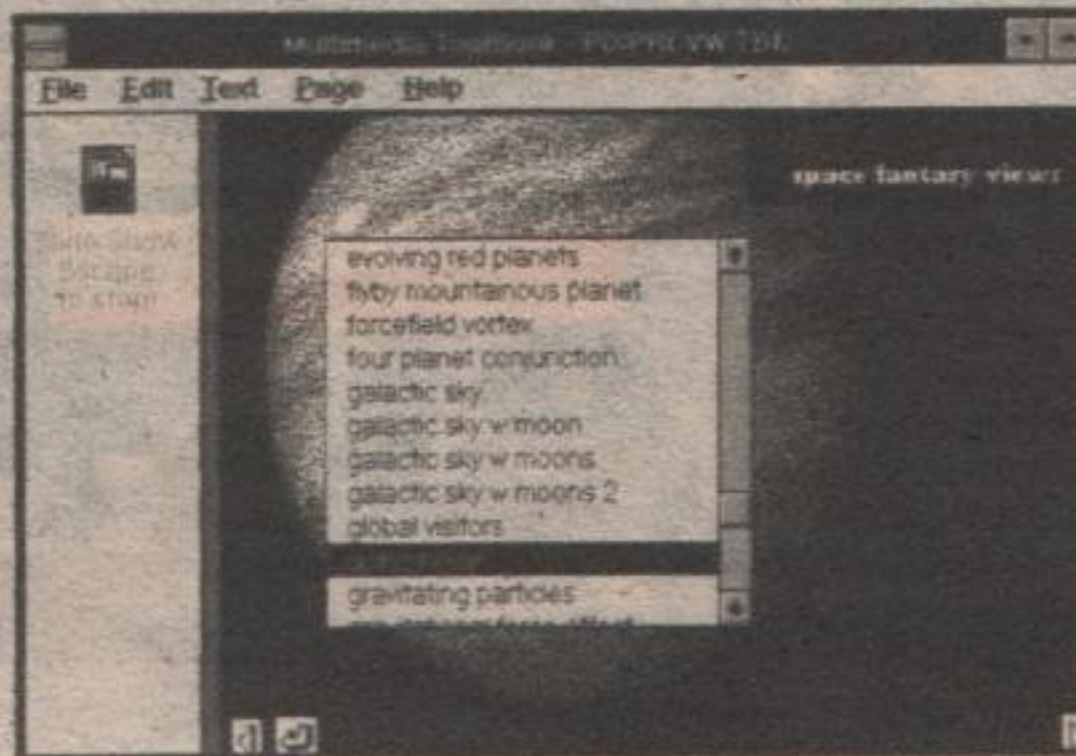
Prvu grupu slika čine „umetnička dela“ izvesne Žozepe Haveman, inače profesora fotografije: iskrivljene mape sveta, svemirski motivi... nije nezanimljivo, ali nije ni Nacionalna galerija iz Londona. Slede slike Zemlje (noćne, iz orbite), zatim iz misije Vojadžer: sateliti kao što su Europa, Ganimed, Io, dalje Saturn, Neptun i njihovi prstenovi i drugi pratioci itd.

Svemirske slike je uvek interesantno pogledati. Međutim, ovaj CD ROM je iz 1992. godine, pa je multimedijalan ali ne po današnjim standardima. Iz glavnog menija (mali deo programa se prilikom instalacije prebaci na tvrdi disk), moguće je pokrenuti desetak „filmova“. Kada ih pokrenete, dobije se prozor veličine 4.5x4.5 cm ili dvostruko veći. U njemu se prikazuje animacija, npr. okretanje Jupitera ili Saturna. To sve traje 20-30 sekundi i ne oduševljava.

Ovaj CD ROM je pre svega od interesa astronomima, umesto zbirke slajdova. Može da posluži i kao izvor ilustracija za stono izdavaštvo. Ostalima može biti zabavno da pogledaju slike onako, u prolazu.

D.S.

Originalni CD ustupio: T.M. Computers





Journey to the Planets



CD izdanje koje zaslužuje najvišu ocenu

Ovo je izvanredan CD ROM! Svi koji su ga videli, ostali su kao prikovani ispred ekrana dok se cela „predstava“ nije završila. Po prikazivanju špice, prikazuje se najneobičniji meni koji sam do sada video: planete na putanjama oko Sunca, a klikom na sliku planete započinju pojedinačni prikazi. Za svaku planetu prikazuju se po tri ili četiri glavne opcije: osnovni podaci o planeti, meseci (ako ih ima), razgledanje i istraživanje. Podaci o svemirskom telu (asteroidi, komete, planete, sateliti) su tabelarni: gravitacija, veličina, prečnik, sastav itd. Za svako telo vidi se po jedna ili više slika. Svi podaci i objašnjenja su u TXT datotekama, tako da ih možete preuzeti u tekst procesor za neke svoje potrebe. Opcija „istraživanje“ prikazuje kako se došlo do planetoloških podataka, tj. objašnjava razne ruske (manje) i američke (više) misije. Uz tekst ispisan krupnim slovima, vidi se po nekoliko slika odjednom, a klikom na sliku ona se uvećava do veličine prozora.

Snimci su spektakularni. Sada su Vojadžer 1 i 2 daleko izvan orbita planeta Sunčevog sistema, a prošli su pored Jupitera, Saturna, Urana i Neptuna na razdaljinama povoljnim za detaljno snimanje. Odatle su stalno slali fotografije, bolje rečeno podatke koji se na Zemlji naknadno obrađuju metodama računarske grafike, da bi se na kraju dobile „fotografije“. Deo slika na ovom CD ROM-u je „originalan“, tj. malo izmenjen, a deo je domeni „verovatne fikcije“: boje dodate radi kontrasta, geometrija terena rekonstruisana na osnovu fotografija u pokretu i sl. Sve to izgleda lepo, a najveće iznenađenje je Saturn. O njemu se misli kao o sivoj i gruboj planeti, ali ove slike ga otkrivaju kao nežnog bleđožutog pastira koji pa-

zi na svoje „ovčice“ - satelite raspoređene u dva prstena.

Misije Vojadžera su bile i prva prilika da se nešto više sazna o Uranu i Neptunu. Kao potpuno iznenađenje ispostavilo se da je Neptun vetrovit i da ima svoju crnu mrlju, baš kao što Jupiter ima svoju poznatu crvenu mrlju. Pluton je ovlaš spomenut, jer je posle obliaska Saturna NASA odlučila da dobije više podataka o Uranu i Neptunu.

Ovaj CD ROM je multimedijalan onoliko koliko to današnja tehnologija dopušta. Na ekranu se vide slike u boji, sa zvučnika zvučne kartice povremeno se čuje glas (impresije naučnika koji su prvi proučavali podatke) ili muzika, a postoje i animacije. Te animacije su tipa AVI, što znači da ih možete gledati u prozorčetu ne većem od nekoliko cm, ali i tako male su dramatične. Radi se o animacijama preleta iz-



nad Venere, Marsa i pojedinih satelita pored kojih su Vojadžeri prošli na udaljenosti od svega nekoliko desetina hiljada kilometara. Svi koji su to gledali ostali su bez daha: to nam je jedina šansa da preletimo Veneru, Vales Marineris i Mons Olympus na Marsu ili Uranov mesec Mirandu. Za sat ili dva, koliko traje razgledanje Sunčevog sistema sa ovog diska, naučićete više nego da godinu dana slušate kurs astronomije, a razlog je jednostavan: kada vidite sliku, zvuk, pokret, raskošne boje, planetološka objašnjenja - postaćete zainteresovani. Onda je lako.

Primitimo ipak da tehnička realizacija malo hramlje: ponekad se događa da program traži sliku koja na disku ne postoji. Takođe, program se zbunjuje ako pomerite prozor u kojem se vidi slika. Uprkos tome, ovaj disk zaslužuje najvišu ocenu.

A sad jedna digresija. Spisak saradnika za ovaj CD ROM je ogroman: ima ih skoro trideset, uz mnogobrojne izvore materijala (NASA, muzeji itd). Ko želi da napravi svoj CD ROM, moraće osim programiranja, da obezbedi saradnju specijalista koji će se brinuti o sadržaju, a hardver

(ili bolje rečeno: hardverski studio) u vrednosti od nekoliko desetina hiljada maraka se podrazumeva. Ovo spominjem zato što se često sreću domaći izdavači, prevodioci, prodavci hardvera i slični, koji maštaju o izdavanju CD ROM-ova.

Duško SAVIĆ



Originalni CD ustupio:

T.M. Computers



Horoskop Bila Gejtsa

Tog 12. avgusta je Sunce u konjunktiji sa Merkurom bilo u Gejtsovoj drugoj kući, a to je kuća ličnog rada i bogaćenja po tom osnovu

Bil Gejts je danas najbogatiji čovek na svetu (od onih koji pare stiču biznisom a ne nasleđstvom). Trenutno vredi nekih deset milijardi dolara, uglavnom u akcijama „Microsofta“. Osnovao ga je 1975. godine i vrlo uspešno ga vodi: kompanija nikad nije imala gubitke, već samo stalni rast. U fiskalnoj 1995 godini prihodi firme bili su 5.94 milijarde dolara. Jasno je da bez Gejtsa ni „Microsoft“ ne bi tako dobro poslovao, niti bi naša računarska sadašnjost ovako izgledala. Naprimera, Gejts je pre desetak godina odlučio da će CD ROM biti „novi papirus“ i takoreći goloruk ga je podržavao i kad niko nije verovao u to. Danas Microsoft pravi najbolje CD ROM-ove, u fantastičnim tiražima, deset puta većim nego kod konkurencije.

Kako, dakle, izgleda horoskop Bila Gejtsa, rođenog 28.10.1955 u 21:15, u Sijetlu? Sunce u Škorpiji na petom stepenu, za koji se kaže da muškarcima daruje moć, pojačava ionako veliku agresivnost Škorpije, magnetičnost, uspešnost u dobavljanju svetovnih dobara. Sunce u petoj kući označava ljubav prema dizajnu, kreaciji, hazardu. Gejts ima i Veneru u petoj kući: srećne ljubavi, lepa deca, prirodan dar za pisanje, igru, žurke, muziku i sport, a tu je i Saturn: distanciranost, dobar nastavnik, stidljiv, proračunat hazard, kontrolisana kreativnost, velika naučna ostvarenja. Sve tri planete su u Škorpiji: sve što radi, radi intenzivno, sa patosom i dramatičnošću (Venera), a od Saturna dobija zajedljivost, uspeh u finansijskoj oblasti, brz jezik. Mnogo zahteva i od sebe i od drugih, to je perfekcionista priroda bez strpljenja za lenjost. Ogromna snaga volje, energije, silovit, jak ego, velika želja za uspehom. Konjunktija Venere i Saturna daje izraženu samodisciplinu, suzdržanost u emotivnim vezama, odanost, ozbiljnost, uspeh u matematici, finansijama i umetnosti, veliku vrednoću, poštovanje porodičnih vrednosti. Konjunktija Sunca i Neptuna daje vizionarstvo, težnju idealu, a Uran (elektronika, novatorstvo) nalazi se tačno na središnjoj tački Sunca i Neptuna: to vizionarstvo se ispoljava kroz elektroniku. Uzgred, taj Uran je i na središnjoj tački Meseca i Jupitera (Mesec - masovnost, Jupiter - neograničen rast), na koju se nastavlja središnja tačka Meseca i Plutona (Pluton - moć). Gejts se, naravno, ne izražava astrološkom terminologijom, ali itekako dobro zna da izrazi fundamentalne energije koje ga pokreću. Kao primer, citiraćemo njegovu poruku deonicarima Microsofta povodom uspešnog završetka najnovije, fiskalne 1995 godine: „... Naša vizija PC računara sa izvanrednim softverom kao oruđem koje će svakog učiniti moćnijim, u sprezi sa inovacijom koju smatramo na-



šom glavnom vrednošću, ispunjavanje zahteva mušterija i zauzimanje dugoročnog pristupa svemu bili su ključ uspeha Microsofta. Tokom godina povukli smo veliki broj rizičnih poteza proizvodima kao što su Excel, Word, MS-DOS, Windows, Windows NT, aplikacije za Macintosh, softver za CD ROM. Gledajući u budućnost, mi ćemo ganjati istu viziju, sa istim vrednostima. Nastavićemo da preuzimamo rizike...“

Uzged, jedno od klasičnih značenja pete kuće su i hazardne igre. Dok je studirao, Gejts je bio pasionirani pokeraš, jer mu je vladalac pete kuće (Venera) u toj istoj petoj kući. Sa druge strane, taj položaj se opisuje i kao „potencijalni stvaralački genije“. I Pluton i Jupiter su suvladari pete kuće, oba su u trećoj kući i to još u konjunktiji. Peta kuća je hazard, treća kuća - saobraćaj, pa nije ni čudo što Gejts vozi brza i skupa kola: „Lexus“ do posla i natrag, „Mustang“ je iz srednjoškolskih dana, „ferari 348“ od 100.000 dolara. Jupiter sve uveličava, pa su i tolika kola bila spora: Gejts je kupio najbrži automobil ikada napravljen: „porše 959“ iz 1988. godine...

Pluton u trećoj kući označava probleme sa vlastima zbog saobraćajnih prekršaja. Ostalo je zabeleženo da je Gejts tri puta plaćao kaznu zbog prebrze vožnje dok je kompaniju preseljavao iz Albuquerka natrag, u svoj rodni Sijetl. Isto tako, jednom je dospao u zatvor zbog prebrze vožnje po Albuquerku: izvukao se plaćanjem kaucije od hiljadu dolara i to u kešu, na licu mesta. Posle ga je policija stavila pod prislotru, jer im je bilo neobično da jedan klinac vozi zeleni „porše 111“, ima novčanik pun para i registrovano vlastito preduzeće... Inače, Bilov način opuštanja i provođenja slobodnog vremena (Jupiter) je da sedne u kola (treća kuća) i da se vozi unaokolo.

Jupiter u Lavu daje teatralnost, a konjunktija sa Plutonom daje neograničenu želju za vladanjem i dominacijom, „kraljevski autoritet“. Nije ni čudo što „Kralja Bila“ karikaturisti predstavljaju sa krunom na glavi. Američki novinari ga nazivaju predsednikom, što je aluzija na važnost koju predsednik Amerike u njihovom sistemu ima. Takođe, Zmajeva glava na 19 stepeni Strelca „povezuje sa kraljevima i dovodi u vezu sa najistaknutijim liderima svog vremena“.

Jupiter kao vladalac šeste kuće je u trećoj, što Gejtsov svakodnevni posao povezuje sa medijima i komunikacijama. Klasično tumačenje vladaoca šeste u trećoj glasi: „Ako ste na odgovornom položaju, volite da ste u vezi sa vašim podređenima i verovatno im stalno šaljete razne poruke.“ E pa, Bil Gejts je svoje slanje poruka pretvorio u kulturnu instituciju unutar Microsofta. Od prvih dana razvio je sistem elektronskih poruka (e-mail), a svojim programerima povremeno šalje ljute komentare kvaliteta njihovog kodiranja.

Uran na drugom stepenu Lava daje vodstvo; dobar um, sposoban da razume stvari koje drugima izgledaju komplikovano i može obične stvari da učini novim i interesantnim; širinu prema novim idejama. Sunce, vladalac druge kuće je u petoj, pa Gejts zarađuje kroz stvaralački rad i totalnu zanesenost. Deca će mu isto biti značajne ličnosti, verovatno iz sveta zabave. Leže mu novčane špekulacije i investicije. Lav na vrhu treće kuće daje fantastičnu komunikativnost, naročito kroz kratka putovanja i „koncertnu delatnost“ - stalne promocije, razgovori sa klubovima korisnika i sl. Gejts je godinama mahnito putovao širom Amerike. Naprimera, tokom razvoja prvog PC računara, običavao je da preleti 4200 milja od Sijetla do Majamija i da se vrati u toku istog dana. Ali, još je važnije da u trećoj kući Gejts ima konjunktiju Jupitera i Plutona. Jupiter mu tu daje uspeh kroz komunikacije, pragmatičnost, originalne poslove i optimizam. Pluton u trećoj kući najbolje se opisuje kao „usmerenost ka budućnosti“. Međutim, taj Pluton ga je naterao da napusti fakultet: bio je izvanredan matematičar, ali nije mogao da podnese da bude nepoznat. Interesantna su značenja stepena: Jupiter na 27 Lava daje kockare ali i mudrost, preuzimanje ideja od drugih u cilju poboljšavanja, život kroz mentalne aktivnosti, mnogo čitanja, sanjanje snova i stizanje do bogatstva i slave kroz njihovo sprovođenje. Pluton na 28 Lava daje u jednom periodu života preobilje kada novac počne da pristiže...

Podznak u Raku odaje veliki uticaj majke, tradicije, bujnu mašu, preosetljivost. Mesec vlada prvom kućom i nalazi se u desetoj kući (kuća profesije), pa Gejts mora biti primećen u



poslovnim smislu. Pošto Mesec označava i majku, nije čudno što je Gejts najveći posao svog života i karijeru dobio upravo preko majke, koja je sedela u upravnom odboru IBM-a. Taj Mesec je u Ovnu, pa je Gejts emotivno agresivan, lako menja raspoloženja, lako i brzo plane, ali se još brže odlijuti. Blijantan, pronicljiv, ali važno je da bude „prvak sveta“. Mesec predstavlja i usluge, pa formira kompaniju (deseta kuća) za pružanje usluga - softver (Uran na spomenutoj središnjoj tački Meseca i Neptuna - elektronika za mase, ali nematerijalna). Mesec predstavlja i masovnost, narod, pa je cilj formiranja te kompanije („Microsofta“) zadovoljavanje masovnih potreba. „Personalni računar na svakom stolu i u svakoj kući, a u svakom personalnom računaru Microsoftov operativni sistem i korisnički programi“, kako prepričano glasi njihov slogan.

Kako to Gejts uspeva, pokazuju aspekti Meseca sa ostalim planetama. Mesec je u opoziciji sa Marsom, pa je Gejts nagao, indiskretan, postavlja prevelike zahteve i sebi i drugima („Sledećih šest meseci me nećeš videti“ - poruka koju je poslao majci pošto je od IBM-a dobio posao da pravi operativni sistem za budući PC.) Sarkastičan. Mesec u trigonu sa Uranom označava neprestanu mentalnu pripravnost i traganje za novim načinima samoizražavanja. Uran je elektronika, pa je to aspekt lakog (trigon) stvaranja masovne (Mesec) profesionalne (deseta kuća), ali i

zabavne elektronike (Uran u Lavu), kroz firmu (deseta kuća), i to ličnim angažovanjem i prisustvom (Uran u prvoj kući), što je evidentno iz njegove izjave da je u prve četiri godine pregledao bukvalno svaki programski red koji su njegovi programeri napisali. Mesec je u inkonjunkciji sa Suncem, pa preteranim radom čak može ugroziti svoje zdravlje. Mesec je sam iznad horizonta, nasuprot svih ostalih planeta (singlton), pa se Gejts bukvalno poistovetio sa svojom firmom (a i ona sa njim). Mesec u desetoj baš i nema neki privatan život, što je zavet koji mora da položi svako ko želi da radi u Microsoftu. To opterećuje i konkurenciju. Pit Piterson, jedan od direktora WordPerfecta, svojevremeno je izjavio: „Da Gejts hoće da se oženi i dobije dvoje dece, pa da više ne može toliko da radi.“

U proteklih dve godine Jupiter je tranzitirao njegovom petom kućom, i Gejts se zaista oženio (Jupiter preko Venere - velika ljubav, preko Saturna vladaoca sedme kuće - kuće braka - ulazak u brak) i dobio dete (peta kuća - prvo dete). Ove i sledeće godine Jupiter tranzitira kroz njegovu šestu kuću (radna snaga), pa je verovatno da će Microsoft nastaviti da raste po broju zaposlenih. Pluton je nedavno (11.11.1995.) ušao u Strelca, pa će Gejts insistirati na globalnom povezivanju i izdavaštvu. O tome svedoči i najnovija najava saveza Gejtsa i Ruperta Mardoka da se napravi MSNBC On-Line, televizijska stanica koja bi se bavila globalnim (Strelac) vestima i parirala sada jedinom CNN-u. Gejts to vidi ne sa-

mo kao pasivno primanje informacija, što sa šnja televizija nudi, već kao interaktivni sistem u kojem gledalac sam odlučuje šta će da gleda kada. Pluton iz Strelca je u trigonu sa Mesecom iz Ovna i Uranom iz Lava: ako je do sada Gejts morao da pravi neke kompromise da bi postigao uspeh, od sada će mu sve to još lakše polaziti rukom.

Od 14.01.1996. Uran će biti osam godina Vodoljži. Gejtsu će to aktivirati osmu kuću - kuću tuđeg vlasništva, pa je verovatno da će jedan od glavnih proizvođača Microsofta u budućnosti biti elektronsko bankarstvo. To bi trebalo da znači da se sa uspehom realizuje sredinom 1996. godine kad Uran stvarno uđe u Gejtsovu osmu kuću. Inače, „Microsoft“ je već imao takve ideje pre godinu dana želeo je da kupi (da se ujedini sa firmom „Intuit“ koja proizvodi upravni finansijski softver za pojedince. Radilo se o razmišljanju deonice od preko dve milijarde dolara (martin) aprila 1995. Uran je na kratko bio u Vodoljži, je Gejtsova pažnja bila usmerena na tu stranu, ali se ubrzo, retrogradnim kretanjem Uran pojavio kao ka Jarcu (Uran - iznenadna promena, Jarcu - država), i ceo posao je propao jer odgovarajuća državna komisija nije dala konačno odobrenje za tu transakciju.

Od januara 1996. do maja 1998. Saturn tranzitira Gejtsovo deseto polje. To može doneti probleme njegovoj majci, ali i rukovodećoj ulozi u Microsoftu. Verovatno će nekih potresa u okviru kompanije biti, ali oni ne bi trebalo da unište Gejtsa.

Gejts i Windows 95

Veliki BUM za velike pare

Sada već istorijskog 24 avgusta 1995 godine predstavljen je novi operativni sistem, Windows 95, uz veliku pompu i planetarnu reklamu (koju je osigurao Mesec u Lavu). Sunce na 1 Device daje muziku i fotografiju, Venera na 2 Device isto, uz težnju da bude medijum. Merkur na 24 Device daje slikanje, prikupljanje činjenica ili slika i njihovo pretvaranje u interesantne oblike. Mesec na 16 Lava, daje velike sposobnosti i masovni odziv. Mars na 21 Vage takođe daje umetnost, literaturu, muziku, slikanje, naklonost matematičarima. Ukratko, ovi položaji kažu da će Windows 95 biti idealan medijum za multimediju, koja spaja slike, muziku i fotografiju u „interesantne oblike“. Sa ove tri planete u Devici, verovatno će pod Windowsima 95 dominirati baze podataka. Hiron sa 27 Device tome dodaje astrologiju, okultno, pisanje, moći predviđanja u zanatu ili biznisu, pa je verovatno da će softver ne samo za praćenje nego i za predviđanje poslovnih promena (berza, kursevi valuta), takođe biti važan i popularan. Procesori reči i radne tabele nastaviće svoj bum, kao i sav drugi softver koji potražuje da se rutinski poslovi obave bolje. Microsoft je to osetio i svoju svitu MS Office stavio Schedule+, softver upravo za raspoređivanje obaveza u toku radnog vremena.

Sunce u konjunkciji sa Venerom je kvadratu sa Jupiterom, pa je Windows 95 dočekan sa ogromnim optimizmom a i prodao se u preko sedam miliona primeraka do sada! On već jeste najbrže prodavani program svih vremena. Jupiter u svom sedištu, Strelcu, dodao je aromu daljinskih komunikacija, pa je kao sastavni deo Windowsa 95 ubačen i softver za telekomunikacije i lako umrežavanje. Pošto je Pluton takođe u kvadratu sa tom konjukcijom, ugrađeno je automatsko povezivanje sa novom Microsofto-



vom mrežom MSN, što je podiglo dosta prašine u javnosti. Zamalo da Microsoft ode na sud jer se konkurencija osetila ugroženom. Windows 95 je delimično lansiran i kao medijum (Venera na 2 Device) za pristup udaljenim informacijama (Jupiter u Strelcu). Zbog trigona Meseca iz Lava sa tim Jupiterom, „naročite mase“ neće

odoleti ovom pozivu, naročito ako na MSN mreži bude igara i multimedije.

Sve to nema neke naročite veze za originalnim zovom PC računara: „kupi me i bićeš slobodan“. Sunce u ovom horoskopu je u inkonjunkciji sa Uranom, što znači da će pod Windowsima 95 sve aplikacije biti usmerene na lični rad već na saradnju sa drugim aplikacijama i korisnicima. Na primer, Word 7 za Windows 95 je proširen tako da se direktno može pisati poruka za Internet. Internet će postati glavna oblast računarstva, a pošto Uran na 27 stepeni Jarca (kockari), treba očekivati da će se kroz Mrežu postati vrati veliki novci, a naročito da će niknuti mnogi novi mali, kućni biznisi. Medicinski konstalting takođe će postati važan deo interneta.

Trigon Saturna i Plutona daje Windowsima 95 čvrstu osnovu, bez straha od konkurencije. Mesec je na središnjoj tački Jupitera i Urana, a to znači još mnogo (zabavne) elektronike u milionima domova, širom sveta. Pošto je Mesec u Gejtsovoj drugoj kući sve pare od prodaje sliče se njemu u džep. Isto tako, konjunkcija tranzitnog Sunca i Venere u konjukciji sa Gejtsovom natalnom konjukcijom Jupitera i Plutona: još, još, još para Gejtsa!

Gejts i PC

Šta zvezde kažu - kako se slažu

Gejtsov veliki doprinos vidi se iz horoskopa za dan 12.08.1981. godine, a to je dan kada je predstavljen prvi PC računar. Njegov lični pečat je itekako vidljiv: u oba horoskopa postoje po tačna opozicija Meseca i Marsa, kvadrat Sunca i Urana, inkonjunkcija Sunca i Meseca. Primitimo još i da je Saturn na 6 stepeni Vage, što daje avijaciju: zaista, jedan od prvih igara za PC računare bio je baš čuveni Microsoftov Flight Simulator. Venera u Devici dala je ljubav prema detaljima, pedantnost, urednost, središtenost, analiziranje, u sekstilu sa Marsom veliku i radosnu radnu energiju, lakoću uspeha. Dalje, Venera u sekstilu sa Uranom dala je privlačnost toj novoj vrsti elektronike, nekonvencionalni dizajn, a u kvadratu sa Neptunom, Venera je dala ljubav prema matematici i statistici. Neptun na 22 Strelca i inače daje matematičku sposobnost,

projektovanje i umetnost. Zaista, AutoCAD je jedan od prvih „velikih“ programa za PC. Saturn u Vagi dodao je imidžu nove mašine disciplinu i odgovornost, a pošto je Saturn u Vagi tradicionalni priznak advokature, upravo je ova profesija oberučke prigrlila PC tehnologiju. Obratimo pažnju na već spomenutu opoziciju Marsa i Meseca, oba na 16 stepeni Raka, odnosno, Jarca: oba ta stepena označavaju biznis, i skoro se tačno poklapaju sa podznakom Bila Gejtsa - još jedan dokaz o njegovom ličnom (podznak) uticaju na dizajn i filozofiju novog računara.

Položaji planeta važni su i po onom što znače i po onom što ne znače. Venera u Ribama stoji izvanredno i obično označava bavljenje muzikom (Stefan Milenković - Venera u kvadratu sa Neptunom - violina). Venera nasuprot Ribama, u Devici je u padu, pa je muzika na PC računarima osta-

la zapostavljena prvih desetak godina. I danas je taj deo najviše zapostavljen u hardverskom smislu: muzičke kartice postoje, ali uvek zvuče neka-ko „lažno“ i na silu.

Inače, tog 12. avgusta je Sunce u konjunkciji sa Merkurom bilo u Gejtsovoj drugoj kući, a to je kuća ličnog rada i bogaćenja po tom osnovu. Ta konjunkcija je u kvadratu sa tranzitnim Uranom iz pete kuće i u polukvadratu sa konjunkcijom Jupitera i Saturna (konstruktivna ekspanzija, arhitektura). Sve to je Gejtsa načinilo najbogatijim čovekom planete.

U prošlom broju greškom nismo naveli da je originalni CD ROM MAYO CLINIC iz firme EXIT production.

Astrologija i računarstvo

Kako su zvezde naklonjene računarima

Konjunkcija Urana i Plutona događa se svakih 127 godina. Ovoga puta, tokom 1965. i 1966. godine, dogodila se u Devici. Od tog doba počinje masovni uspon računara. Kada su generacije 1965-66 odrasle i stekle kupovnu moć, a to je bilo petnaestak godina kasnije, tržište je postalo spremno za Sinklerove ZX 81 i ZX Spectrum računare, odnosno, za Apple II. Svi rođeni posle ove konjunkcije obreće se u novom svetu, u kojem je računar potpuno normalna pojava, deo svakodnevnog života.

Postoje tri dela ove jednačine: Uran, Pluton, Devica. Svako je doprineo po nešto. Računari su već postojali, ali ova konjunkcija ih je pretvorila u nešto drugo. Od centralnih računara, čiji su direktori diktirali korisnicima sve, od vremena rada do cene procesorskog vremena, zahvaljujući Uranu došlo se do pojma ličnog računara, mašine koja će svog vlasnika osloboditi okova.

Slobodno se može reći da ako imate PC računar, to je kao da imate Devicu uz sebe. Osnovna metoda delovanja Device je poređenje i klasifikacija. Suština računarstva baš i jeste poređenje dva elektronska stanja. Devica je simbol teksta i preciznog računa. Zato su lični računari najpopularniji kao „mašine za obradu teksta“, dakle, kao sredstva za izvršavanje tekst procesora. Druga po popularnosti grupa aplikacija su radne tabele - Devica voli da računa. Treća grupa su baze podataka - Devica voli da je sve središteno. Grafika i muzika bi pre spadali u domen Riba, znaka koji je Devici polaritetan. Zato PC računari slabo stoje u tim oblastima: prvi PC bio

je namerno projektovan bez grafike, a o muzici niko nije ni brinuo, jer „šta će to poslovnom svetu“? Aktuelni trogodišnji tranzit Saturna kroz Ribu izgleda da je doneo materijalizaciju zvuka i slike kroz, recimo, multimediju. Najpopularnije multimedijalne aplikacije su enciklopedije na CD ROM-u: Uran, vladar Vodolije (znanje), u Devici (organizacija).

Kupovinu PC računara mnogi su shvatili kao akt samooslobođenja, priliku da ostave svoj pečat na svet. To je zbog Urana, a gde je on, tu je neka „revolucija“, ovog puta računarska. Pluton je obezbedio masovnost. Jedno od značenja tranzitnog Plutona je „ideja čije vreme je došlo“. Pokušaja da se napravi mašina za računanje bilo i ranije: Paskal sa svojom „paskalinom“, Čarls Bebidž sa svojim mehaničkim računarom (devetnaesti vek). Ova ideja je zaživela (Pluton) tek kada se umešao Uran (elektronska realizacija) u Devici (računar kao sprava za poređenje). Sem toga, Pluton odražava nekakav animalni priziv, na koji mase nesvesno reaguju. Računarski časopisi ne moraju na naslovnoj strani da štampaju „gole ženske“ da bi skrenuli pažnju na pretpanim kioscima. Dovoljno je samo objaviti sliku računara (Uran), a ostalo će Pluton „odraditi“ automatski.

Od Plutona potiču kriminalne radnje vezane za korišćenje računarstva: virusi su „podzemna elektronika“, koja često prerasta u „lelek-troniku“. Tu je i „kompjuterski kriminal“, najčešće u bankama (Devica je odličan knjigovođa).

Pluton predstavlja nešto skriveno. Uran, preko Vodolije, deluje difuziono, spajajući nespojivo. Devica voli središtenost, tekst i brojke. Rezultat

je razvoj računarskih mreža. Komunikacija tipa Internet je nevidljiva ali moćna (Pluton), elektronska (Uran), središtena (Devica), tekstualna (Devica). Devica označava i radnu snagu. Bil Gejts se samo uklopio u šire trendove kada je lansirao maksimu: „Na svakom stolu računar, u svakom računaru Microsoftov program“.

Bilo bi preterano reći da se konjunkcija Urana i Plutona u Devici ispoljava uvek kao uvodenje računara u svakodnevni život. Pluton označava i masovna stradanja, Uran eksplozije, a Devica je ljudski znak (predstavljena je ljudskom figurom). Sve to zajedno, prouzrokovalo je, između ostalog, terorizam. Uran, preko Vodolije u pravila avijacijom i visinama, pa su prve terorističke akcije bile izvođene upravo u avionima i po aerodromima.

Da li to znači da će svi rođeni 1966 godine biti elektronski teroristi? Naravno, ne. Sve zavisi od natalnog horoskopa pojedinca ili države. Ako želite da vidite kako će se na vas odraziti masovnost računarstva, napravite svoj horoskop i pogledajte u koju kuću vam upada konjunkcija Urana i Plutona na sredini Device. Čak i ako u toj kući nemate ništa, to je samo privid. Primera radi, neka vam je podznak Lav i recimo da u drugoj kući nemate nijednu planetu. Nevidljiva - ali prisutna - konjunkcija Urana i Plutona omogućiće vam da se obogatite (doduše, uz povremene uspone i padove) ličnim radom na računaru: pisanje, knjigovodstvo, sekretarski poslovi, baze podataka. Ako vam, naprimer, ova konjunkcija pada u desetu kuću, uspeh dolazi kroz firmu koja se profesionalno bavi obradom podataka.

Duško SAVIĆ

Horoskop Sveta kompjutera

Prema informacijama iz prodajne službe „Politike“, prvi broj Sveta kompjutera našao se na kioscima u 06:00 na dan 10.10.1984. godine, pa ćemo to uzeti kao trenutak „rođenja“ časopisa koji sada čitate. Svet kompjutera je u znaku Vage, sa podznakom Vage. Vaga je kardinalni znak, otičenje inicijative koja treba da uspostavi harmoniju i sklad. Venera vlada i Suncem i podznakom, te je apsolutni vladar horoskopa. Međutim, ona je u Škorpionu, tj. u egzilu (oseća se skućeno). Jupiter u Jarcu je u padu. Na pozitivnoj strani, Mars u Jarcu je u egzaltaciji, što daje veliku i konstruktivnu energiju, a Pluton je u Škorpionu, u svom sedištu, odakle deluje najjače što može. Retrogradnih planeta nema, što znači da je ovo početna materijalizacija ideje o računarskom časopisu. Prvi saradnici verovatno nisu imali nikakva iskustva sa ovom vrstom časopisa (što je jedino logično, jer je popularna elektronika tek bila u začetku tih godina).

Sva tri kvaliteta i sva četiri elementa su podjednako zastupljena, što znači da će ovaj časopis pokušavati da celovito pokriva oblasti kojima se bavi.

Ovaj horoskop je interesantan po velikom broju konjunkcija, a to je aspekt u kojem se odigrava prelijevanje energija planeta i stvaranje novih ideja i veza.

Sunce u konjunkciji sa Merkurom daje snažan um, impulsivnost, ambiciju i kreativnost. Sunce označava volju i internu organizaciju, centar oko koga se sve vrti. Merkur tradicionalno označava decu i njihova interesovanja. Podznak je spoljni izgled, te je Svet kompjutera časopis koji se bavi (Sunce) igrama (Merkur upravlja rukama) i ne stidi se da to javno pokaže svojim naslovnim stranama (Ascendent).

Opozicija Sunca i Meseca daje „formalne prepreke“ i „neslogu roditelja u trenutku začeća“. Vrlo je verovatno da je ovaj časopis nastao u grču i da je u okvirima izdavača (tadašnji časopis „Svet“, a sve to, naravno, u okviru izdavačke kuće Politika) bilo dosta otpora da se napravi ovakav list. Pošto Mesec označava i masovnost (popularnost), verovatno je bilo sumnje (opozicija) da li će takav list biti dobro prihvaćen, jer su u to doba nicali i drugi računarski časopisi (Mesec u sedmoj kući - otvoreno protivljenje, popularna konkurencija).

Sekstil Urana (elektronika) iz Strelca (objavljeno izdavaštvo) odredio je profil lista: elektronika za decu i zabavu. Sekstil je aspekt saradnje, pa Svet kompjutera pokušava da pomogne u toj zabavi koliko može. Pošto je Pluton u prvoj kući, Svet kompjutera vrlo ozbiljno radi „neozbiljne stvari“, tj. piše o elektronskim igrama. Alternativa je da list ima prosvetiteljsku funkciju, što sugeriraju Severni Mesečev Čvor (grupe) i Hiron (kursevi) u osmoj kući (o tuđim stvarima) u Blizancima (obrazovanje, prenos informacija). Pošto su Uran iz druge kuće (pare, prihodi) i Hiron iz Blizanaca (prosvetiteljstvo) u tačnoj opoziciji, stalno postoji bojazan (opozicija) da ako se igre izostave ili smanje na uštrb „stručnih“ tekstova, da će se i prihod od izdavanja (Strelac) takvog časopisa - smanjiti.

Sekstil Merkura i Urana daje originalnost, nezavisnost, briljantan um, naglašen dar za dramatsko. Merkur iz dvanaeste kuće daje elokventne autore, a Uran iz druge kuće daje promenljive prihode. Zaista, povremeno je tiraž Sveta kompjutera (a verovatno i zarada) za po nekoliko puta premašivao tiraže „ozbiljnih“ časopisa. Uran u drugoj kući daje „osci-

latorne“ prihode: čas ima mnogo para, čas vrlo malo, što je ovaj časopis itekako iskusio. Prisustvo Saturna u drugoj kući obično se poistovećuje sa nedostatkom novca ili nemogućnošću zarade, ali to je šablonska primena astrologije. Saturn u drugoj kući može dati dobre prihode ako se radi sistematski, disciplinovano. Takav Saturn najbolje deluje ako posao obezbeđuje neko stariji i iskusniji. Južni Mesečev Čvor u drugoj kući opominje da je potrebna opreznost, odnosno da će biti (da je bilo) nekoliko gorkih iskustava - prevara, neplaćenih oglasa i sl. Takve nezgode su deo ovog horoskopa i moraju se proživeti.

Venera u drugoj kući može označavati prihode od dizajna, npr. oglasa. Međutim, tranzitni Pluton je skoro sve vreme u blizini druge kuće, a od 1989. godine je baš u drugoj kući (i sada je u njoj). Pluton je, mitološki gledano, gospodar podzemlja, što se može tumačiti kao „podzemne radnje“: otuda prihodi ovog časopisa potiču od oglašavanja pirata (Pluton i početak druge kuće u Škorpionu) i od oglašavanja elektronike (Uran u Strelcu). Pošto je Pluton od 11.11.1995. godine u Strelcu i tu će ostati sledećih petnaestak godina, verovatno će oglasiti hardverskih firmi iz inostranstva postajati sve važniji.

Tranzitni Pluton u Strelcu će postepeno (u roku od nekoliko godina) transformisati i sam časopis, jer će delovati na početak treće kuće, koji je na 16 Strelca. Treća kuća opisuje način komunikacije i mišljenja i upravo tu je Svet kompjutera najjači, zbog stelijuma Jupitera, Marsa i Neptuna. Za početak, Neptun u Strelcu lako prihvata nove ideje o obrazovanju i prenosu informacija uopšte. Naravno ga interesuju strane kulture i naučna fantastika. Teško je kod nas naći časopis koji objavljuje toliko slika aždaja, mačeva, mapa, neverovatnih zemalja, likova, kreature itd. Što fantastičnije, to bolje. Ali, Svet kompjutera nije statičan strip, jer konjunkcija Marsa i Jupitera označava pucanje i dinamičnu akciju (Mars) - što dužu i obuhvatniju (Jupiter) - to bolju. To je fantastika (Neptun) idealnih (Neptun) svetova (Strelac) u kojoj se organizovano (Jarcu) ratuje (Mars) i bori za pravdu (Jupiter). I sve to za decu i one koji se tako osećaju, jer treća kuća koja počinje u Strelcu označava decu kao čitaoce.

Jupiter stalno pokušava da uveliča i umnoži sve oko sebe, pa Svet kompjutera izdaje (povremeno) Svet igrara, specijalno glasilo za igre i igrače. Deseta kuća u ovom horoskopu počinje u Raku (mašta, kreativnost) i završava u Lavu (radost, igra). Vladar prvog je Mesec, a vladar drugog dela desete kuće je Sunce (u konjunkciji sa Merkurom koji analogno vlada trećom kućom). Bilo je velikih unutrašnjih trvenja (opozicija Meseca sa konjunkcijom Sunca i Merkura) da prvi broj Sveta igrara uopšte izađe, da ne naškodi ozbiljnosti (Pluton u prvoj kući) časopisa (Mesec opozicija Ascendent).

Vladaoci kuća jasno profiliraju ovaj horoskop. Sunce vlada desetom kućom i nalazi se u dvanaestoj: profesionalno pisanje ili konsalting; sekstil sa Uranom: elektronika. Venera vladalac prve kuće u drugoj: sam sebi određuje put i sistem vrednosti, ne obazire se na konvencije. Pluton suvladar prve u prvoj: važan je spoljni izgled, doteruje se. Jupiter suvladar druge kuće u trećoj: potreba da svoj sistem vrednosti izrazi pismeno ili usmeno. Jupiter vladar treće u trećoj: pisanje, barata rečima sa lakoćom,

oseća veliku potrebu da izrazi svoje ideje, uporan, otvoren. Uran vladar pete u drugoj: zarada kroz izražavanje svoje kreativnosti, kao i na osnovu proizvoda za decu. Neptun vladar pete u trećoj: kreativna komunikacija, dobro slaganje sa decom, obrazovanje dece, putovanja, daleke zemlje, avanturizam. Neptun vladar šeste u trećoj: svakodnevni posao povezan sa medijima i komunikacijama. Venera vladar sedme u drugoj: materijalno blagostanje kroz uspeh kod publike. Venera vladar osme u drugoj: obogaćivanje preko partnera ili kroz nasleđstvo. Dobra alimentacija posle razvoda. Sunce vladar jedanaeste kuće u dvanaestoj: profesionalno pisanje, saradnja sa drugim piscima, pisci saradnici.

Središnje tačke takođe potvrđuju da se radi o uspešnom poduhvatu. Venera je na sredini Marsa i Jupitera, što potvrđuje privrženost igrama i takmičenjima (top lista igara). Jupiter je na sredini Urana i Plutona, što označava „stremljenje društvenim unapređivanjima“ i „postizanje neizmernog uspeha“. Merkur je na sredini Venere i Urana, a to su „umetničke zamisli, sposobnost pružanja podsticajnih ideja drugim ljudima“. Sunce na sredini Marsa i Plutona daje naporan rad, do klonuća, a Merkur tu daje želju za fanatičnim ostvarivanjem planova, sve do nervne razdražljivosti. Sunce na sredini Merkura Ascendenta daje „sklonost ka negovanju razmenjivosti ideja i misli, traganje za intelektualnom stimulacijom“. Za taj položaj važi i „stanje definisanja sopstvenog položaja u odnosu na svoju životnu sredinu“. Verovatno je logično da nov časopis luta i preboljeva dečje bolesti. Sa druge strane, Pluton je na središnjoj tački Merkura i Saturna. Pluton je duboko ozbiljan a ta središnja tačka označava pisanje za Svet kompjutera ipak postaje ozbiljan list za zabavu i popularnu elektroniku.

Još jedna interesantna središnja tačka je Severni Mesečev Čvor (grupni uspeh) na sredini Venere (ljubav) i Urana (računari). Isto tako, Neptun na sredini Merkura i Urana: shvatanje nematerijalnih i neopipljivih stvari: pisanje o softveru. A kako je list pokrenut? Mesec na sredini Ascendenta (pojava) i Zenit (svest) daje žed za slavom.

Pošto Ascendent i Zenit zavise samo od vremena rođenja, ova središnja tačka je još jedna potvrda da su natalni podaci tačni i da je ovo verodostojan natalni horoskop. Ako je tako, možemo li predvidati šta će biti sa ovim časopisom u skoroj budućnosti? Tranzitni Uran u četvrtoj kući bi trebalo da donese preseljenje redakcije, najverovatnije na Novi Beograd. Naime, četvrta kuća u Jarcu znači stan na ledeni, smrznutoj zemlji, a u Vodoliji: oblakoder, što se svodi na Novi Beograd.

Jupiter upravo tranzitira „izdavačku“ konjunkciju Neptuna, Marsa i natalnog Jupitera u trećoj kući. I će se tiraž povećati ili ćemo videti nekoliko novih brojeva Sveta igrara. Krajem 1996. godine Jupiter će ući u četvrtu kuću, pa će se verovatno raditi ne samo o novim nego i o znatnom većim prostorijama. Konačna promena „staništa“ morala bi da dođe sa velikom konjunkcijom Urana i Jupitera u Vodoliji, marta 1997. Međutim, i tranzitni Neptun je u četvrtoj kući pa će to značiti haos ili konfuziju tokom preseljenja, maštarije, lažna obećanja, naročito kada, januara 1997., nastupi konjunkcija tranzitnih Neptuna i Jupitera.

Od marta 1996. Saturn ulazi u šestu kuću, što će se odraziti na svakodnevni rad na časopisu. Verovatno će biti nekih problema u štampariji, npr. sa radnom snagom, a mogući su i štrajkovi. Uopšte, Saturn u Ovnu (od 8.4.1996.) označće period preispitivanja profila časopisa. Na primer, 5.5.1996. biće tačan kvadrat tranzitnog Saturna iz Ovna sa natalnim Marsom iz Jarca: to je tipična situacija za pobunu no-

vinara (Mars iz treće kuće) protiv štamparije (radna snaga, šesta kuća, Saturn - direktor). Pošto odmah sledi i kvadrat Saturna sa natalnim Jupiterom, nedostajće gotovog novca. Da stvar bude gora, Saturn pravi kvadrate sa Neptunom i Marsom koji vladaju šestom kućom... borba za srušene iluzije!

Uran u Vodoliji (od 14.1.1996.) praviće kvadrat na osmu kuću, kuću svojinskih odnosa, tako da će u

sledećih nekoliko godina pitanje liberalizacije i svojinske transformacije časopisa naglo izbiti u prvi plan. Venera vlada osmom kućom, nalazi se u drugoj, a vlada i Suncem i Ascendentom. Pitanja svojine će iz temelja „provetriti“ ovaj časopis, a kvadrat Saturna na Zenit (završava se tek 1998.) označće i nove ciljeve ovog časopisa. D.S.

Astrološki termini

Znakova ima dvanaest. Oni predstavljaju osnovne psihološke arhetipove. Verovatno je da znakovi važe u ovom delu svemira bez obzira na planetu na kojoj se osoba rodi.

Planete su izvor energije. Sunce je centar psihe, osnovna organizacija ličnosti. Mesec je majka, prehrana, osećanja, sećanja, masovnost, narod. Merkur je mišljenje, brzina reakcije, neutralni prenosnik misli. Venera je procena lepote, a Mars je fizička energija, uključujući i seksualnu. Saturn ograničava, daje oblik, materijalizuje, a na psihičkom planu, daje bojazni zbog neadekvatnosti i vodi u komplekse. Uran je revolucionar, novi duh, oslobodilac, Prometej. Neptun je iluzija, želja, ideal, droga, muzika. Pluton je moć, masovni odziv, ono praiskonsko u svakom od nas, tamno od tamnijeg, kriminalac, zabranjene radnje.

Neki astrolozi još dodaju Lilit i Hiron. Lilit je tamni Zemljin mesec (ovaj svetli se, inače, zove Luna), označava intelektualne strahove, seksualne smetnje i povezan je sa trećim okom. Mnogi astrolozi (a astronomi pogotovu) ne priznaju da Lilit postoji, iako je astronomski opažena desetak puta za poslednjih stotina godina. Hiron je otkriven 1978. godine i trebalo bi da predstavlja učitelja borilačkih veština i medicine. Izgleda da mu je uticaj sličan Jupiterovom.

Planete se uglavnom kreću u smeru od Ovna preko Bika do Riba i opet Ovna. Povremeno, zbog kretanja Zemlje, izgleda kao da se planete kreću u suprotnom smeru. Takvo kretanje zove se retrogradno kretanje, a retrogradne planete imaju sopstvena tumačenja. Sunce i Mesec nikada ne mogu biti retrogradni, a ostale planete mogu.

Znakovi ostaju tu gde jesu, planete se kreću, ali u suštini sporo. Svakog dana rodi se sedam miliona ljudi i svi imaju manje-više iste položaje zvezda i planeta. Ipak, svako ima svoju sudbinu, jer odabira da sreće različite ljude u životu. Kuće su način da se izraze „ljudska iskustva na Zemlji“. Kuće zavise od vremena rođenja i položaja - mesta rođenja. Bitno je znati tačan sat i minut rođenja, kao i tačno mesto, jer to utiče na proračun Ascendenta, koji se još naziva i podznak ili početak prve kuće.

Podznak odražava spoljašnji izgled osobe, a kuće, kojih ima dvanaest redom znače:

- 1 - ličnost, identitet, telo, rano detinjstvo,
- 2 - finansije, imovina, svest o sopstvenoj vrednosti, talenti i potencijali,
- 3 - komunikacije, braća i sestre, kratka putovanja, lokalno okruženje, svesni um,
- 4 - dom i roditelji, nekretnine, „završnice“ života, koreni,
- 5 - ljubav, deca, kreativnost, sport, uzgredna zanimanja, spekulativnost, hazard, rizik,

6 - zdravlje i prehrana, navike, rad, usluge koje pružate, kućni ljubimci,

7 - partneri, bračni i poslovni, odnosi sa publikom, pravni poslovi,

8 - podrška, seks, nasleđstva i zaveštanja, porez, okultizam završeci, obnavljanje,

9 - pravo, religija, viši um, obrazovanje, duga putovanja, familija,

10 - profesija, jedan roditelj, autoritet, ego, prestiž i ugled,

11 - ciljevi želje i nade, prijatelji, velike organizacije, neočekivani događaji,

12 - skriveni talenti i potencijali, istraživanje, delatnost daleko od očiju javnosti.

Konkretno značenje kuće zavisi u kom znaku počinje. Sem toga, svaki znak ima jednog ili dva vladalaca, to su planete koje utiču na zbiranja u znaku. Skoro svaka kuća će zauzimati bar po dva znaka (mada može i jedan ili po tri), tako da će svaka kuća imati odgovarajući broj vladalaca.

Svaki od 360 stepeni ima svoje posebno značenje, koje takođe treba uzeti u obzir kod analize i sinteze horoskopa.

Sledeći važan element horoskopa su aspekti. Aspektat je ugao koji dve planete zaklapaju sa centrom zodijskog kruga. Neki aspekti su izuzetno važni:

- 0 - konjunkcija - pretapanje energija planeta,
- 60 - sekstil - saradnja, svakodnevne obaveze,
- 90 - kvadrat - spoljna obaveza,
- 120 - trigon - odmor, uživanje, lakoća,
- 150 - inkonjunkcija - neusklađenost,
- 180 - opozicija - protivljenje, raskorak.

Prva kuća uvek počinje Ascendentom, jer Ascendent je tačka na istoku u trenutku rođenja. To je merljiva, astronomska veličina i za nju postoje jasne formule. Slično je i za Zenit, tačku iznad mesta za koje se računa horoskop. Zenit je uvek početak desete kuće. Time su istovremeno određeni i početak sedme kuće (naspram prve) i početak četvrtke kuće (naspram desete). Kako, međutim, odrediti početak druge i treće kuće, odnosno, osme i devete, stvar je za diskusiju. Način tog određivanja je tzv. sistem kuća. Za sada nema najboljeg sistema kuća, a u literaturi ih ima oko 25. Najjednostavniji je sistem jednakih kuća: svaka kuća ima po 30 stepeni. Sledeći poznati sistem je Placidusov. Placidus je bio kaluđer koji je izračunao i publikovao početke kuća pre skoro dva veka. Pošto je taj sistem bio dostupan (a drugi nisu) i pošto se pokazao kao dosta dobar, prihvaćen je kao nezvanični standard. To je sistem nejednakih kuća: neke kuće su manje (ponekad u jednom te istom znaku), neke su veće (uzimaju kraj jednog, ceo sledeći znak i početak trećeg).

Nebo se stalno kreće. Dnevno kretanje planeta je tranzitno kretanje. „Tranzitni Uran“ znači da je jednog konkretnog dana Uran bio na tom i tom stepenu. Pošto unapred znamo gde će koja planeta biti (zahvaljujući astronomiji, znamo dobro da izračunamo njihove položaje), možemo praviti predviđanja. U tablici položaja planeta za određeni datum pogleda se gde će planeta biti, šta će u tom znaku, kući i aspektima značiti i na osnovu toga se predviđa.

Postoje i drugi načini predviđanja: progresije, direkcije i lunacije. Progresija je sistem „dan za godinu“: prvi dan života označava simbolički prvu godinu života, drugi dan - drugu itd. Direkcije su kretanja planeta po ekvatoru umesto po zodijskom, a lunacije su mesečeve mene. Za predviđanje služe i tzv. pomoćni horoskopi. Najpoznatiji pomoćni horoskop je solarni ili godišnji, koji se računa za trenutak kada se tranzitno Sunce poklopi sa natalnim (iz natalne karte). Taj se trenutak uzima za horoskop za celu godinu i traje otprilike od rođendana do rođendana. Kombinacijom tranzita i ostalih spomenutih tehnika, prilično tačno se predviđaju trendovi u životu osobe. Savršeno tačno predviđanje nije moguće, jer horoskop opisuje samo jednu pojavu, a ne sve pojave odjednom.

Treba spomenuti još dve moderne tehnike: središnje tačke i harmoničke horoskope. Direktna središnja tačka između dve planete dobija se kada se zbir položaja tih planeta podeli sa dva. Kao središnje tačke još se računa i sedam dodatnih tačaka na razmaku od 45 stepeni. Za desetak osnovnih planeta središnjih tačaka ima oko 100. Središnje tačke se izražavaju sortirane po kardinalnim, promenljivim i fiksnim znacima, u tri stupca.

Harmonički horoskop se dobija kada se natalni horoskop pomnoži nekim brojem. Uobičajeni su svi redni brojevi do 28. Moguće je množiti i sa višim brojevima, ali za sada interpretacije viših harmonika nisu poznate. Svaki broj ima posebno značenje: 3 - ljubav prema životu, 4 - delatnost u svetu, 7 - mistika itd. Harmonički horoskopi i središnje tačke daju rafiniranu sliku o karakteru osobe.

Moguće je porediti dva horoskopa (sinastrija): gde padaju i kako deluju moje planete u tvom horoskopu, kao i obratno. Postoji i zajednički horoskop, koji se izračunava kao aritmetička sredina vremena i mesta rođenja dve osobe. Konačno, postoji i kompozitni horoskop, koji se bazira na središnjim tačkama. Interpretacije poredbenih i kompozitnih horoskopa potpuno se razlikuju od uobičajenih „natalnih“ interpretacija.

Čest je slučaj da se ne zna tačno kada je osoba rođena. Tada treba izvršiti rektifikaciju horoskopa, tj. na osnovu nekih podataka, do kojih se dolazi ispitivanjem događaja iz života osobe, treba dokučiti stvarni trenutak rođenja. Pošto uvek postoji samo jedan trenutak rođenja, garantovano je da se rektifikacija uvek može izvršiti. To je, međutim, posao za iskusnog astrologa.

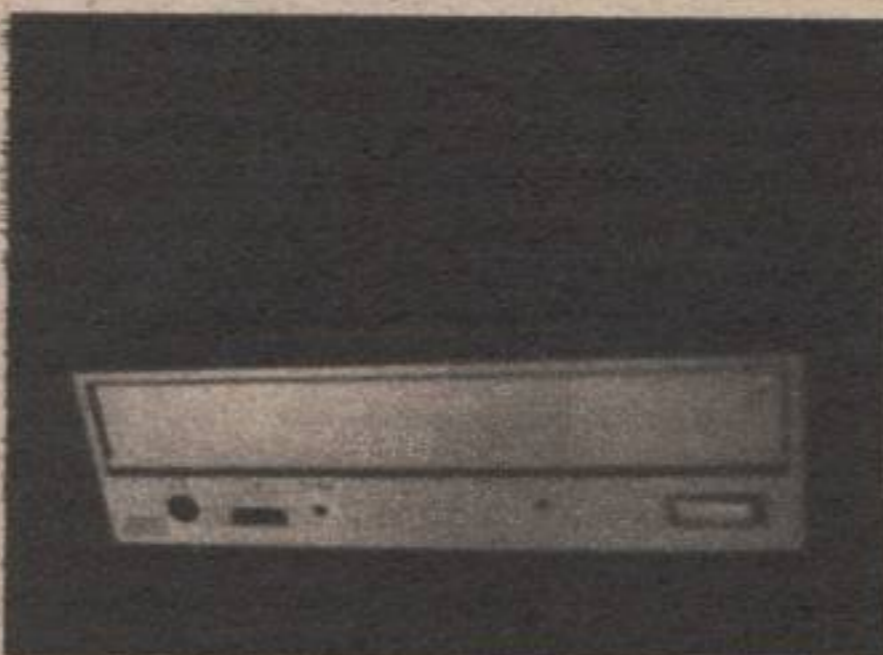
Duško SAVIĆ

Nec CD 273

Futuristički dizajn za solidan CD-ROM

Jedan od boljih modela koji se mogu naći na domaćem tržištu, svakako je i četvorobrzinski model CD273 firme „Nec“. U ponudi se nalazi još od oktobra meseca, i kako saznajemo, do sada se lepo pokazao u čitanju raznoraznih sumnjivih medija i kopija CD-ROM-ova. Zanimljivog izgleda, sa velikim vratancima za CD-ROM disk, koja se na specifičan način otvaraju - brzo, pa sve sporije, CD273 ima standardnu postavku elemenata na prednjoj ploči.

Uz uređaj se ne dobijaju specijalni 32-bitni drajveri za Windows 95, što se može okarakterisati jedino neozbiljnošću proizvođača. Probali smo i da potražimo support BBS, ali nismo imali sreće, te smo bili prinuđeni da se za potrebe ovog testa koristimo isporučenim 16-bitnim DOS drajverima. Sam drajver se pod čistim DOS-om lepo pokazao, ostvarivši do sada najveći zabeleženi transfer od 591 KB/s. Kao što smo i očekivali, keširanje *SmartDriveom* je na ukupnom planu samo usporilo disk, što ukazuje na dobru realizaciju internog keširanja u odnosu na neusklađenu veličinu softverskog bafera. Već u Windowsu 95 slika je drugačija, tj. keširanjem se potiču ubrzanja, posebno kod slučajnog čitanja podataka rasutih po disku. Programi za testiranje su u slučaju CD273 mogli da precizno izmere realno vreme pristupa bilo kom podatku na disku, koje u svakom slučaju nije zabrinjavajuće ni sporo ni brzo.



Kako se CD-ROM sa Windowsom 95 snalazi pri višekorisničkom radu preko mreže, imali smo prilike da vidimo na primeru *Cinemanie 96*, koju smo istovremeno pokrenuli na dve gotovo istovetne konfiguracije. Komentar u stilu „kako li samo uspeva!“ usledio je kada smo istovremeno gledali inserte iz dva različita filma, a zatim i inserte i audio klipove iz istog filma. Koliko je to zasluga CD-ROM-a a koliko Windowsa, ovom prilikom nećemo analizirati,

ali rezultati su svakako bili više nego odlični. U tom smislu, CD273 bi mogao poslužiti i mrežama poput redakcijskih, tako što bi svi programi umesto sa hard diska sve programe vukli sa CD-ROM-ova, gde ne bi bilo velikog usporenja, s obzirom na mogućnosti mreže.

Ako ne ulazimo u analizu cena, buduću promenljivost kompjuterskog tržišta lako se može okrenuti ono što ovde po tom pitanju iznesemo, čini se da se „Nec-ovim“ drajvom svakako možete zadovoljiti sve trenutne potrebe. Istini za volju, trenutni zahtevi multimedijalnih CD igara ne prelaze mogućnosti četvorobrzinskog CD-ROM drajva, što ne znači da će takav ostati kada se budu popularizovali MPEG-2 kodirani. Ne treba izgubiti iz vida ni novi standard koji će napraviti revoluciju u industriji CD-ROM-ova, a ni stalna pojeftinjenja kompjuterskih periferija. Svi noviji modeli šestostruke i osmostruke brzine su u ovom momentu izuzetno skupi, a stariji dvoobrzinci se prodaju po ceni po kojoj su se pre godinu dana prodavali najjednostavniji CD-ROM-ovi predviđeni za priključivanje na zvučnu karticu ili kontroler. Sličan pad cena će se zadesiti i sadašnje top modele, te se slobodno možemo zapitati da li je, kao i po koju cenu potrebna veća brzina od one koju nude četvorobrzinci.

Nikola STOJANOV

Proizvod je iz firme „Šutić & Mikro Dizajn“

Posle kraće pauze, „Panasonic“ se vratio na naše tržište sa novim četvorobrzinskim CD-ROM-om više klase, koji nosi oznaku CR-581. Naizgled, CR-581 ne odskaka od stereotipnog vizuelnog rešenja. Na prednjoj maski nema egzotičnih dugmića za puštanje muzike, premotavanje i zaustavljanje, nema ni displeja za očitavanje statusa drajva, ali se umesto potencijometra za podešavanje jačine zvuka na izlazu za slušalice, tu nalaze dva dugmeta, kao na svim savremenim CD plejerima.

Tokom hardverske instalacije nije bilo nikakvih nedoumica, a ni softverska instalacija na nivou DOS-a nije bila začinjena nekakvim poteškoćama. Windows 95 je preuzeo inicijativu i samostalno pokrenuo instalaciju CD-ROM-a, ali na našu žalost nije pronašao odgovarajući 32-bitni drajver, te je nastavio sa upotrebom DOS drajvera. Toliko o *Plug & Play* kompatibilnosti.

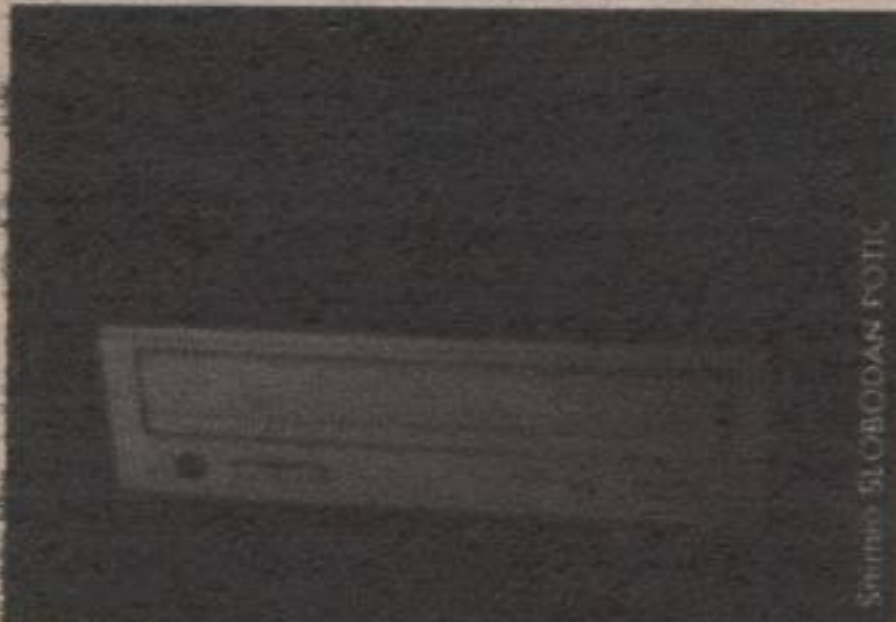
Interno keširanje drajva je izuzetno dobro rešeno, jer pri svakom ponavljanju testa uvek daje iste rezultate po pitanju transfera podataka, za razliku od sličnih konkurentskih modela, koji u tri ponavljanja odstupe i do 15%, što se odražava varijacijama reda veličine 70-tak KB. Pokušaj da se softverskim keširanjem pomoću

Panasonic CR-581

Četvorobrzinac za planinsku vožnju.

Smartdrive-a postignu bolji rezultati nije urodio plodom, jer CR-581 u tom slučaju ostvario 13 KB lošije rezultate, što pokazuje da dvostruko keširanje u ovom slučaju dovodi do zagušenja.

Keširanje se odražava i na rezultate najvećeg i prosečnog vremena pristupa, koji su toliko dobri da bi bili realni. Tako, CR-581 zavisno od merenja, ostvaruje 2 ili 3 hiljadita dela sekunde dok



Svetlana SLOBODAN KOTIC

konkurentski CD-ROM-ovi prijavljuju prosečnih 230 ms, a da se to i dalje smatra dobrim rezultatom. Potsetimo se „Toshiba“ XM-5302B iz SK 10/95, koja je tada držala prvo mesto na listi testiranih CD-ROM-ova, njenih 572 KB/s, izmeren

programom CDTest i uporedimo ih sa 585 KB koje Panasonic ostvaruje. Razlika nije ogromna, ali je u svakom slučaju prijatna.

Kada je reč o multimediji u Windowsu 95, drajv se prilično dobro snalazio sa dugim fajlovima kontinualnim čitanjem, opet zahvaljujući dobrom internom keširanju, ali i snalazljivosti Windowsa i baferovanim čitanjem podataka umesto pred. Upravo u Windowsu, razlika između CR-581 i recimo NEC-a 273 dolazi do izražaja, gde testirani model ostavlja konkurenta sa 20-tak KB prednosti. Tolerancija grešaka na CD mediju i korekcija grešaka ne zaostaju za konkurentima iako postoje i tolerantniji drajvovi poput Sonyjevih modela. Pri tome se drajv lepo snalazi sa promenom brzine čitanja, te kada brzinu i objektivnih razloga smanji i pročita kritični zapis, brzinu i vrati, što nije bio slučaj sa starijim „Sonyjevim“ dvoobrzincima CDU-55E.

Uslovi ograničene ponude četvorobrzinaca u našoj zemlji, doveli su do toga da se u domaćoj ponudi većinom nalaze prodavaniji (jeftiniji) i provereni modeli, pa tako i CR-581 nije baš najbrži CD-ROM na svetu, ali je najbrži model koji smo testirali. Pored aktuelnih šestobrzinskih i novih osmoobrzinskih CD-ROM drajvova, te promene CD standarda, ovaj model nam se čini dobrim za prelazni period koji predstoji.

Nikola STOJANOV

Proizvod je iz firme „Genius Šutić & Mikro Dizajn“

U rubrici TEST DRIVE predstavljamo opremu koja je dostupna na domaćem računarskom tržištu. Ako smatrate da imate u svojoj ponudi firme zanimljiv proizvod, javite se (telefon: 011/322-0552, T. Stanićević, V. Galic). Opremu ćemo uzeti na nekoliko dana i to je sve što se može učiniti.

Računarske konfiguracije koje prikazujemo u rubrici TEST DRIVE sastavljamo i testiramo na osnovnoj konfiguraciji firme „ŠUTIĆ GENIUS“ (486DX4, 100MHz, 16 MB RAM, Philips kolor monitor 14" ...). Zahvaljujemo se firmi „ŠUTIĆ GENIUS“ na sponzorstvu ove rubrike.

Pred samu novu godinu, u redakcijskoj „test laboratoriji“ pojavila se nova mašina koja je čekala svoj trenutak da bude ocrnjena. Ipak to se nije desilo, jer su se ispod standardnog mini-tower kućišta sakrile prilično kvalitetne komponente.

Prvi pogled na izbor komponenti koje čine ovu konfiguraciju pokazao je da se radi o klasičnoj DX4 mašini, koja se uklapa u zahteve osrednjeg kompjutera za jednog korisnika (single user mašina srednje klase). U prilog tome govore i nedostatak CD-ROM-a, zvučne, odnosno mrežne kartice. Mišljenja smo da je došlo vreme da barem CD-ROM dvostruke brzine nađe svoje mesto u osnovnim konfiguracijama za pojedince (a ne mreže), jer se većina neophodnog softvera sada nalazi upravo na tom medijumu.

Puštanjem mašine u pogon, „Phoenix“ BIOS je odbrojao 16 MB memorije, što je dvostruko više od preporučenih 8MB koje „Microsoft“ postavio za minimum potreban *Windows95*. No kako je butovanje dalje teklo, zatekli smo se u čudu uvideći da je instalirani operativni sistem stari *Windows* za radne grupe *CEE* (za Centralnu i Istočnu Evropu). Daljim pregledom softvera utvrdili smo da je disk od 1,275GB više nego prazan, što se nikako ne bi moglo nazvati dobrim potezom proizvođača, jer se pored otežanih mogućnosti za instalaciju softvera, zbog nedostatka CD-ROM-a, odnosno mrežne kartice, sirotom kupcu ne ostaje ništa nego da se vrati tri veka unazad i da se zarad instalacije lati disketa, a ako ima uslova po nešto i prekopira direktno sa nekog hard diska. Zbog toga nismo ni pokušavali da instaliramo *Windows 95*, a testiranje performansi pod starijim *Windowsom* bi bilo be-

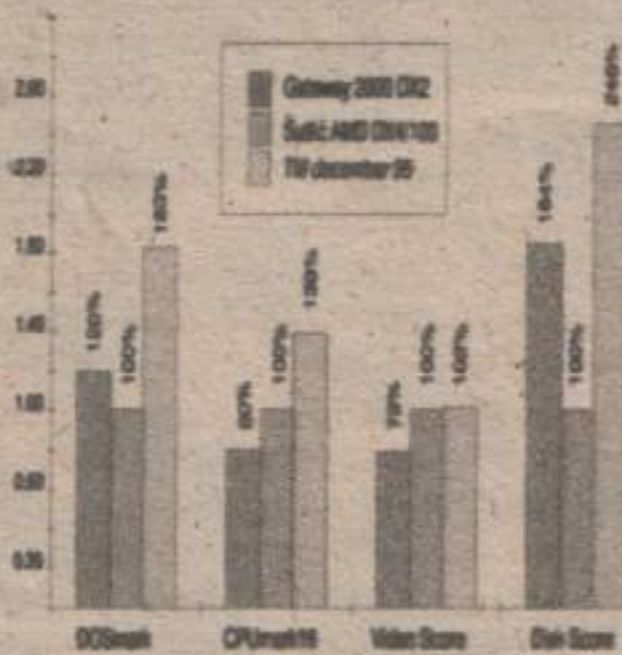
TM decembar 95

Solidna osnovna konfiguracija

spretno, jer za to ne bi imali referencu. Interesovalo nas je kako mašina u celini funkcioniše u DOSu, te smo se za tu priliku opredelili za *PCBench9*.

Redakcijskoj test mašini smatrajući za potrebe testa promenili grafičku karticu, te umesto *Tridentu 9440* postavili *Diamond Sateclath 64 2MB VRAM*, istu karticu koju je imala i testirana konfiguracija. Otuda je razlika u *Video Score* testu iznosila samo 2% u korist testirane. Ogromna razlika pak, videla se u *Disk Score* testu, gde je testirana konfiguracija sa „Quantumovim“ *Fireball-om* od 1,27 GB skoro (bezmalu) dva i po puta prestigla referentnu sa „Western Digital“-ovim *Caviarom* od 1GB. To se kosi sa rezultatima koje diskovi postižu u specijalizovanim programima za testiranje diskova ali razlika ipak postoji i može se primetiti tokom rada u realnim aplikacijama. Kada smo kod *CPU Mark* testa vredni primetiti ukupnu razliku od 39% u korist testirane konfiguracije, koja se može pripisati delom „Intelovom“ *DX4/100* procesoru, „UMC“-ovoj PCI matičnoj ploči sa integrisanim kontrolerima i delom memoriji brzine 60ns.

Sve u svemu, *DOSMark* test je pokazao ukupan skok performansi za čak 83%, što priznaćete nije malo da bi se olako zanemarilo. Žao nam je što nismo imali uslova da mašinu proverimo u radu pod *Win95*, ali kako smo saznali za ciljnu grupu potrošača to nije bilo od značaja.



Slobodno se može reći da konfiguracija ima prilično jak grafički podsistem, koga smo imali prike da testiramo i opišemo u broju koji trenutno imate u rukama. Pored izuzetne grafičke kartice, za kvalitet prikaza se pobrinuo „KFC“-ov monitor *CA 1506*. Reč je o NI (non-interlace) monitoru dijagonale 15 inča, sa ekranom koji bi mogao da se provuče kao ravan (flat screen). Lep digitalni displej krasi prednju stranu kućišta monitora, na kome se mogu očitati rezolucija, horizontalna i vertikalna frekvencija, te kanal pod kojim su memorisani svi podaci o kontrastu, osvetljenju i finom podešavanju prikaza. Tu su i četiri para dugmića: dva direktno kontrolišu kontrast i osvetljenje a jedan par kontrolišu dodatne funkcije koje rade u kombinaciji sa preostala dva dugmeta. Monitor je *Energy Star* kompatibilan, a sve opcije u vezi sa štednjom energije dostupne su preko dugmića, a ne softverski, kako je to slučaj kod nekih monitora koje smo ranije srećali. Inače, „KFC“ je nama malo poznata marka, ali za nju postoji podrška u *Windowsu95*.

Nikola STOJANOVIĆ

Proizvod je iz firme „T. M. Computers“

Omega ZIP Drive

Jedan od boljih i elegantnijih načina da prenesete podatke sa jednog računara na drugi

Nova generacija magnetno-optičkih medija pretenduje da definitivno zameni diskete. U proteklih nekoliko meseci na stranicama naše „hard/soft scene“ pratili smo pojavu modela nekoliko proizvođača. Izdvaja se nekoliko modela kojima je zajedničko da koriste medij po dimenzijama sličan 3,5-inčnoj disketi kapaciteta od oko 100-150 MB.

ZIP drajv američke firme „Omega“ nudi kapacitet od 100 MB na specijalnim 3,5-inčnim disketama koje su nešto deblje od običnih i, naravno, nešto tehnički drugačije. Ovaj eksterni uređaj priključuje se preko paralelnog ili SCSI priključka. U ovom drugom slučaju potrebna je odgovarajuća kartica sa SCSI interfejsom. Napajanje uređaja obezbeđeno je ispravljačem.

Minimalni softver neophodan za pokretanje uređaja isporučuje se na običnoj disketi, a uz *ZIP* drajv se dobija i *ZIP* disketa sa oko 50 MB pomoćnog softvera (od čega, doduše, veći deo čine prezentacione datoteke). Osnovni deo softvera je program koji prepoznaje priključeni uređaj i proglašava ga sledećim diskom u vašem sistemu.

ZIP drajv se od tog trenutka ponaša kao novi disk po kojem možete normalno pisati i čitati. Slovo koje će biti dodeljeno *ZIP* drajvu se ne može birati, već je to uvek prvi sledeći fizički uređaj (na primer, „E“ ako postoje diskovi „C“ i „D“).



To, na primer, može prouzročiti probleme ako ste mrežne drajvove mapirali na „niska“ slova.

Laka instalacija (pokretanje samo jednog programčića sa diskete) je veoma bitna za slučaj kada *ZIP* drajv priključujete na nečiji računar samo da biste jednom prebacili podatke.

Sezona trešanja
tek počinje...



Beograd

Mišarska 11

Tel: 33 22 75 33 94 94

Fax: 322 72 81

Na svom računaru ZIP drajv ćete imati priključen veći deo vremena, tako da ćete se verovatno odlučiti za instaliranje ostalih pomoćnih programa koji se dobijaju na ZIP disketi uz uređaj. Pomoćni softver radi pod Windowsom i obuhvata *Tools* (alatke za formatiranje ZIP disketa, testiranje ispravnosti disketa i ZIP drajva itd.), *Copy Machine* (program za umnožavanje ZIP disketa) i *FindIt* (program za katalogiziranje ZIP disketa i kasnije brže postavljanje datoteka na njima; može se koristiti i za bilo koje druge diskete i diskove).

Praktičan rad sa uređajem pokazuje sve prednosti novog medija u odnosu na diskete. Pored 70 puta većeg kapaciteta disketa, ZIP drajv nu-

di i pet-šest puta veću brzinu - oko 110 KB u sekundi. Naravno, to je znatno sporije od hard diskova i omogućava da se pun kapacitet disketa (100 MB) snimi za oko 15 minuta. Navedene performanse važe za verziju ZIP drajva priključenu na običan paralelni priključak.

Brzina, međutim, zavisi od brzine procesora i vrste paralelnog priključka. Prema navodima proizvođača, običan paralelni priključak omogućava transfer od 2 do 6 MB u minutu, bidirekionalni paralelni interfejs od 7 do 17 MB u minutu, a ako vaš IO kontroler ima EPP (*Enhanced Parallel Port*) set čipova, brzina prenosa može dostići i 22 MB/min. Još bolji rezultati postižu se preko SCSI interfejsa.

Ukratko, čini se da je ZIP drajv dobro rešenje za lako prenošenje velike količine podataka. Obzirom da radi i priključen na Macintosh već sada je veliku primenu našao kod mnogih dizajn-studija i firmi koje nude pripremu za štampu i osvetljavanje filmova na osnovu datoteka koje donesete. Ni šetanje čitavog uređaja nije nikakav problem (ZIP drajv nije velikih dimenzija i izuzetno je lagan), a ako i na određitu za vaše podatke postoji ZIP uređaj, vraćamo se u vreme kada smo diskete nosili po džepovima jer nam je njihov kapacitet bio dovoljan.

Tihomir STANČEVIĆ

Proizvod je iz firme „Genius Štitić & Mikro dizajn“

miro 20SD

Grafička kartica poznatog imena sa odličnim drajverima

Već smo napominjali da u poslednje vreme iz Nemačke stižu grafičke kartice vrhunskih performansi. Firme kao što su „Elsa“ ili „miro“ nude čitavu gamu proizvoda u kojoj, gotovo sigurno, možete da nađete kartice i za svoje potrebe. Do sada smo pominjali samo miro 12 SD, karticu baziranu na čipu *S3 Trio32* koju smo koristili u prikazu Windowsa 95. Model 20 SD, pripada seriji koja je bazirana na čipovima *S3 Vision*. Tako 20 SD koristi čip 868 sa DRAM čipovima, model 20 SV ima VRAM i čip 968. Isti čip nalazi se i u modelu 40 SV ergo (i to dva puta radi se o *TWIN* montor kartici).

Dovoljno smo reči potrošili da se o *Vision* čipovima pohvalno izrazimo. Popularna cena 868 kartica istočnog porekla sa 2 MB RAM-a je oko 290 nemačkih dinara. Kartica sa imenom „miro“ koštaće vas oko 350 maraka. Možda će vam se razlika učiniti prevelikom, ali izrazito uredno napravljena i zalemljena kartica (odmah sa 2 MB), četiri priručnika, pet disketa sa drajverima i garantni karton uverice vas da se radi o vrlo ozbiljnom proizvodu.

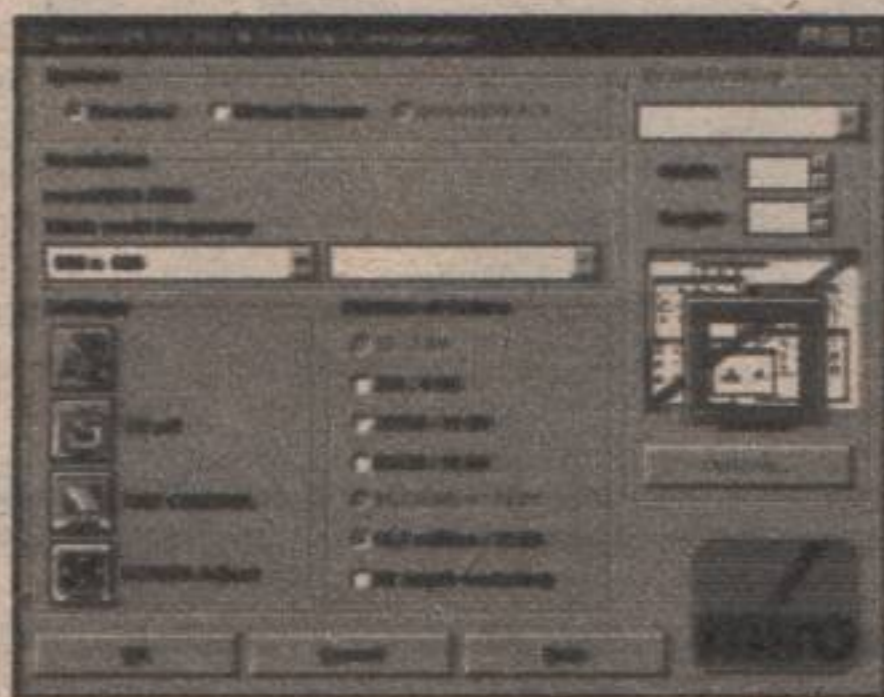
Kartica je opremljena DAC-om 86C716 takođe „S3“ proizvodnje koji tera monitore na 75 Hz u *True Color* modovima, 90 Hz u *HiColoru* i do 100

Hz u 8-bitnim modovima. Što je za monitore koji se kupuju kod naših prodavaca više nego dovoljno. Štaviše, budite srećni ako ne budete imali problema sa 14 inčnim monitorima lošijeg kvaliteta (*Philips 14C*, naprimer). Zahvaljujući dosta programabilnom DAC-u moguće je centrirati i razvući sliku mada ne u tako finim koracima kao kod ATI-ja.

Moguće je i korišćenje posebne TV rezolucije (768 x 576) i tajminga (50 Hz) pa tako dobijate najjeftiniju TV output karicu na tržištu pod uslovom da vaš video ima pravi RGB „scart“ ulaz. Tu priča, nažalost, presta-



je jer kartica nema nikakve druge pogodnosti video kartice kao što su *genlocking* (usaglašavanje sa spoljnim video signalom - dženlokovanje), *keying* (zamena boje ili svetlosnog nivoa dolazećim video signalom - kingovanje) ili *overlaying* (prosto pisanje ili crtanje „preko“ video signala). Tako, u najboljem slučaju, samo može-



te da snimate AVI-je ili FLC-ove iz sopstvene produkcije mada je i to velika stvar za karticu sa ovom cenom.

Uz karticu se isporučuje i poseban *Video for Windows v1.1e* sa podrškom za DCI, standardni „Xing-ov“ softverski MPEG drajver i DLD drajveri za *AutoCAD* i *3Dstudio*. Posebno pohvaljujemo drajvere za Windows 95, najbolje koje smo do sada videli ispod kojih nije potpisan „Microsoft“. Nažalost, nismo primetili podršku za TV rezoluciju, ali sve ostalo radi odlično za razliku od mnogih *WV95* drajvera za bezimene kartice.

Sigurno da je ovo kartica sa kojom ćete imati veoma malo problema, ali je lepo znati da na raspolaganju imate telefone za konsultacije (najbliži u Madarskoj), BBS sa koga uvek možete da kupite najnovije drajvere, ali i stalne novosti na *CompuServe-u* i *Internetu*. Sve ovo možete da probate, naravno, kada karticu pošteno kupite.

Voja GAŠIĆ

Proizvod je iz firme „List Computers“

Diamond Stealth 64 Video VRAM

Grafika za one koji žele najbolje performanse

Naš prošli broj doneo nam je prikaz prve 968 kartice pod imenom *WinFAST*. Sa 4 MB VRAM-a kartica je pružala veoma dobre rezultate. „Diamondova“ varijanta 968 kartice isporučuje se sa 2 MB VRAM-a. Za dodatna 2 MB postoje konektori za daughterboard koji, dakle, morate da kupite od „Diamonda“, a ne da jednostavno ubodete čipove u *SOY* podnožja. Situacija je, dakle, slična kao kod prvih modela *ATI Pro Ultra Turbo*. Pored ovog konektora na kartici

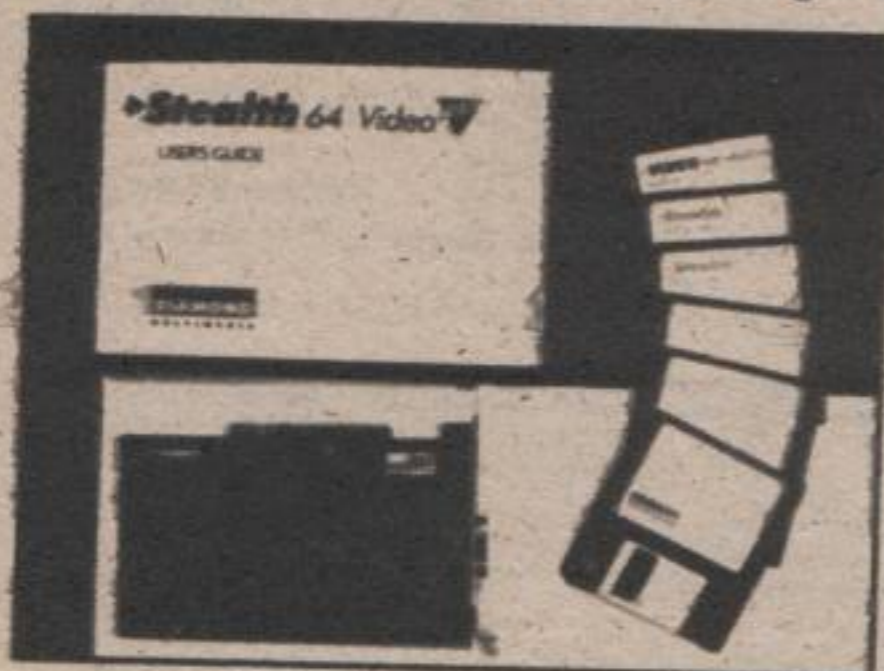
se nalazi, konektor za *MPEG daughterboard* i *VE-SA* konektor.

Nemogućnost jednostavne nadgradnje možete posmatrati kao manu ili kao vrlinu, zavisno od stanovišta. U svežem sećanju nam je slična situacija sa jednom „ATI“ karticom koja je odbijala da radi pošto je, u kućnoj radinosti, proširena na 2 MB. Časni korisnik, međutim nije primetio da je njegov postojeći megabajt sposoban da se odaziva brzinom od 45 ns, a da novopridodani megabajt DRAM-a traži daleko sporiji pristup od 70 ns.

Obaveza da karticu proširujete samo „Diamondovim“ *daughterboardima* garantuje vam da će stvar sigurno raditi kako treba, ali vas obavezuje

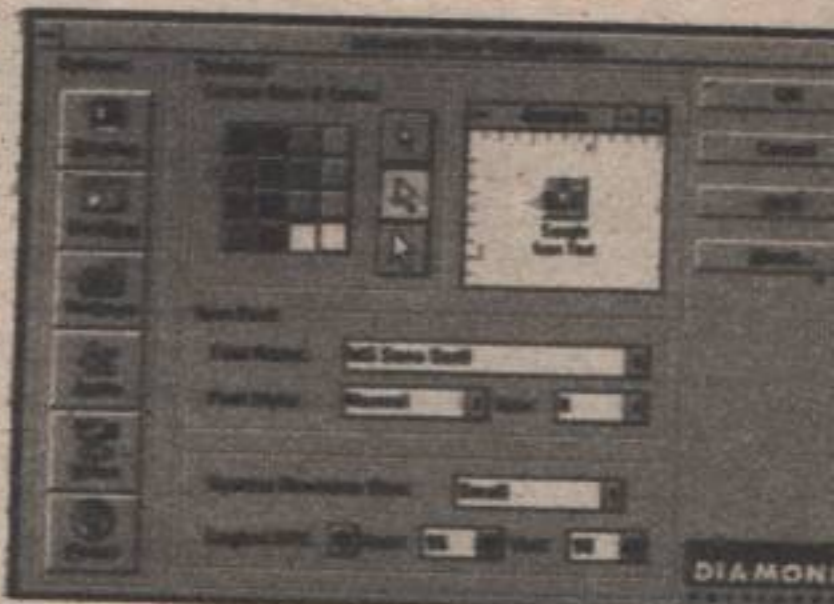
da ta ista proširenja tražite od onoga ko vam je prodao karticu (što prodavci obično smatraju velikom gnjavažom), a i takva proširenja mogu da koštaju mnogo više nego standardni (sve-što-„znam“-uradim-sam) korisnikovi zahvati.

Žao nam je, naravno, što nismo mogli da pogledamo kompletno opremljenog „Diamonda“ iz samog vrha ponude ove firme. Naime, od ovog



modela (5200) postoji samo jedan skupiji - najnoviji *Diamond Edge*. Čak i ovako „osiromašen“ *Diamond* je veoma ubedljiv u svojoj brzini i komforu. Brz grafički čip i brza VRAM memorija dopunjena je odličnim „Texas Instruments“ DAC-om koji pored velike brzine (neprimerene našim monitorima) poseduje i unutrašnju kolor korekciju pa možete da ga kalibrišete „letnji dan do podne“. Ako se zaista ozbiljno bavite pripremom za kolor štampu ili video produkcijom znaćete da cenite ovu osobinu. Zahvaljujući podesivom DAC-u moći ćete da uživate u slici čiji će gamut do detalja odgovarati papiru ili TV monitoru. Naravno, sve pod uslovom da to prethodno pažljivo podesite.

Zanimljiv je i kontrolni panel za podešavanje kartice kojim možete da podešavate dosta stvari - od tipa i frekvencij monitora do kompletnog izgleda desktopa uljučujući i virtuelni desktop koji može biti onoliko veliki koliko dozvoljava memorija kartice. Sve ovo, nažalost, pada u vodu ako radite pod *Windowsom 95*. Iako u *Pun Evropskoj Ediciji* postoje pose-



bni drajveri za „Diamondove“ proizvode neće ni približno moći da iskoristite prednosti kartice koje pruža *Win 3.11* drajver.

„Diamond“ je ipak firma koja nije od juče na kompjuterskom tržištu pa će novi drajveri sigurno uskoro obradovati ponosne vlasnike. Do tada možete da uživate samo u velikoj brzini i, naravno, prevaru instaliranim, dodacima iz *Windows 3.11* koje uspete da pokrenete.

Voja GAŠIĆ

Proizvod je iz firme „T.M. Computers“

Multi Programator

Eprom programator domaće proizvodnje

Windows *Multi Programator* je softversko hardverski sistem za programiranje širokog spektra programabilnih EPROM-a i mikrokontrolera. Sistem čine: *MULTIROM Windows Softver*, interfejs (PC ISA kartica) i moduli sa podnožijem za programiranje. Da bi ste koristili ovaj proizvod neophodno je da imate *Windows* operativni sistem. Softver se veoma jednostavno instalira startovanjem *SETUP*-a sa priložene diskete.

Za pravilan rad interfejs kartice i *Multirom* softvera neophodno je imati najmanje PC 286 sa 2MB RAM-a i instaliran *Windows 3.1*. Kolor monitor nije neophodan ali je veoma preporučljiv. Tip i rezolucija monitora mogu biti VGA najmanje 640 x 480, mada je neuporedivo udobniji rad sa 1024 x 768 u 256 boja.

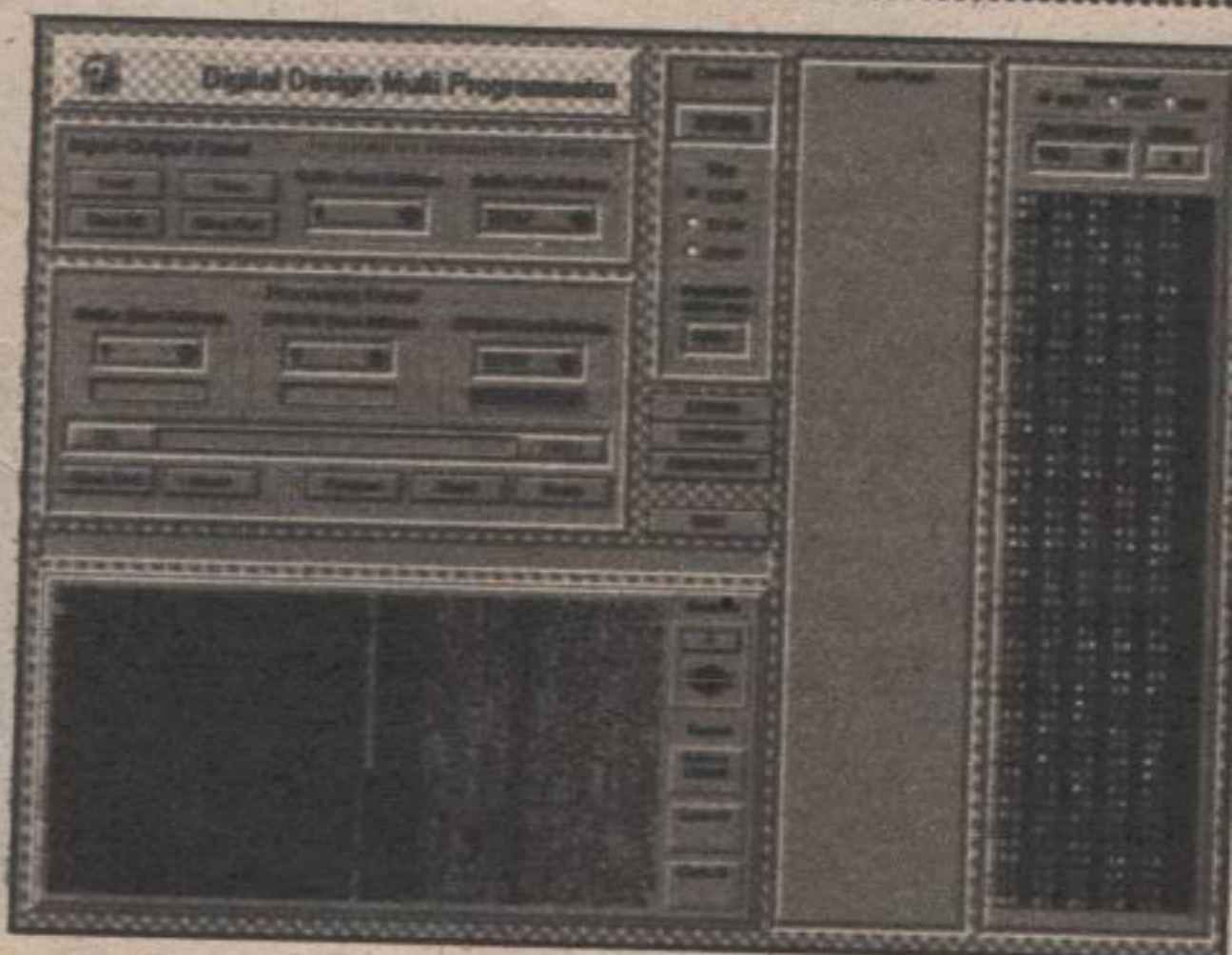
EPROM programator, koji vam upravo predstavljamo, podržava najveći opseg eproma koji smo do sada prikazivali. Mogući tipovi su: 2516, 2716, 2532, 2732, 2764, 27128, 27256, 27512, 27010, 27020 i 27040. Svi tipovi mogu biti u CMOS ili nekoj drugoj tehnici izrade. Dovoljni naponi programiranja 25 V, 21 V i 12.5 V automatski se postavljaju u zavisnosti od tipa EPROMA. Takođe je moguće i programiranje EE-

PROM-a i to sledeći tipovi: 93C06, 93C46, 93C56, 93C66, 93SC06, 93CS46, 93CS56, 93CS66, 28C64, 28C65 i 28C256.

Pored EPROM-a i EEPROM-a, *Multi programator*, može da programira i analizira različite kontrolere iz serije 87XX, a u program je ugrađen i veoma koristan disasembler za Intel kontrolere od tipa 8021 do tipa 8052.

Prikaz sadržaja EPROM-a može biti u ASCII, HEX ili BINARNOM obliku. Binarni prikaz je od velikog značaja ako programirate EPROM-e za matične štampače. U binarnom prikazu lako možete videti gde se nalazi definicija fonta i izvršiti prepravku ubacivanjem naših slova.

Algoritam programiranja EPROM-a je, najkraće rečeno, nalaženje najbržeg načina da se sadržaj iz bafera prenese u EPROM i da taj sadržaj bude trajno upisan. Najčešće preporučivan algoritam je takozvani „Inteligentni algoritam“. Da bi bolje razumeli programiranje EPROM-a treba imati u vidu sa se programiranjem pojedinih lokacija EPROM-a u stvari pune minijaturni kondenzatori. Napon na ovim kondenzatorima mora biti dovoljno visok tako da se može sa sigurnošću prepoznati kao ispravan logički nivo. Nakon programiranja, nivo napona na kondenzatorima zavisi prvenstveno od tehnologije i kvaliteta EPROM-a a isto tako i od napona programiranja i dužine trajanja programskog impulsa. In-



teligentni način programiranja sastoji se u kratkom programskom impulsu, zatim proveru sadržaja, pa ako nije uredno, programiranje se nastavlja sa dužim programskim impulsom. Nakon isprogramiranog EPROM-a, ovom metodom, ne znamo koliko je trajao impuls programiranja, što nam može biti veoma važna informacija o kvalitetu EPROM-a. Kod ovog programatora, dužinu programskog impulsa, sami određujemo tako da nakon uspešnog programiranja imamo i informaciju o kvalitetu EPROM-a.

Sagledavši sve karakteristike eprom programatora, on je do sada, najbolji programator koji smo imali prilike da vidimo. Zahvaljujući izuzetno dobrom korisničkom interfejsu koji radi pod *Windows* operativnim sistemom i najveći spektar EPROM-a, EEPROM-a i mikrokontrolera koji se mogu programirati i analizirati, slobodni smo da vam preporučimo ovaj proizvod. Ako vam je potreban ovakav, izuzetno dobar, EPROM-programator možete ga nabaviti kod beogradske firme „Digital Design“ (tel: 011/626-917).

Zoran MOŠORINSKI



Flopi test

Proverite da li je vaš flopi disk dobro podešen i ako nije podesite ga sami

Da bismo vam objasnili kako radi program za proveru podešenosti flopi diska i kako izgleda specifična disketa za proveru, najpre ćemo vam opisati rad flopi diska. Prilikom formatiranja diskete formira se 80 koncentričnih krugova, takozvanih cilindara. Ovim testom proverava se sposobnost pozicioniranja glave flopi diska da pogodi centar traga. Da bi se mogao testirati, flopi drajv mora da ima bar minimalno podešeno pozicioniranje glave. Test započinjemo tako što postavimo test disketu u drajv koji želimo da testiramo. Program startujemo iz DOS prompta sa SEEKTEST A: i tada počinje testiranje, a na ekranu u grafičkom prikazu možemo pratiti tok testa. Testiraju se obe glave i pozicije svih 80 tragova.

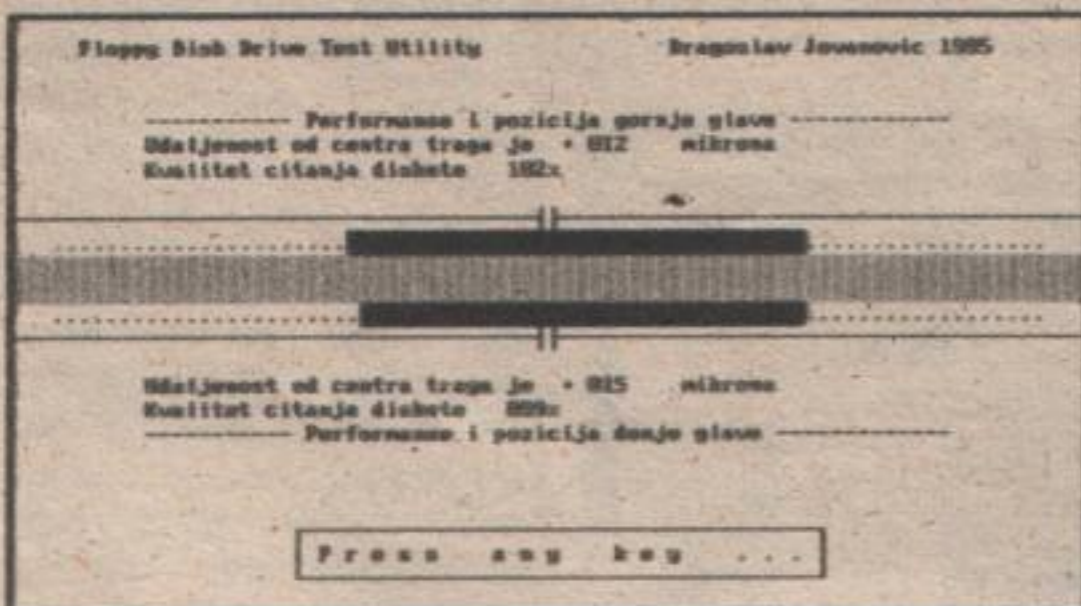
Ako je drajv propisno podešen grafički prikaz treba da je centriran ili skoro centriran. Osim grafičkog prikaza dobijamo i brojne vrednosti *offset-a* (odstupanja) od idealne vrednosti u svaku stranu izražene u mikrometrima (mikronima). Ofset od desetak mikrometara smatra se normalnim, dok je ofset od preko 50 mikrometara znak da glava potpuno razdešena. Takođe, dobijamo i vrednosti inteziteta čitanja gornje i donje glave. Ovaj intezitet izražen je u procentima.

Da bi se odredila podešenost pozicioniranja glave flopija, čita se 76 sukcesivnih referentnih tragova. Ovi tragovi su počev od traga 43 formatizovani sa tzv. progresivnim ofsetom, što znači da je svaki sledeći trag udaljen od prethodnog za normalnu vrednost udaljenosti dva traga plus ofset od 2,5 mikrona. Radijalna pozicija glave proverava se merenjem mogućnosti čitanja tragova u odnosu na poziciju tragova koji se mogu pročitati.



Dobro

Loše



Kao dodatna poruka dobija se informacija o osetljivosti glave. Ova osetljivost ogleda se u širini radijalnog ofseta koji je moguće pročitati. Poruka o osetljivosti data je kao intezitet čitanja izražen u procentima u odnosu na prosečnu vrednost, za standardni flopi. Ovaj parametar pokazuje koliko glava može da ostupa od traga, a da flopi još uspeva da pročita ono što je snimljeno. Flopi sa osetljivijom glavom bolje se snalazi sa disketama snimljenim na flopiju čije glave nisu dobro podešene.

Ako vam glave flopija nisu dobro podešene, uz pomoć ove diskete možete ih sami veoma lako podesiti. Na poleđini flopija nalazi se step-motor a pored njega su dva zavrtnja. Popustite zavrnje i malo okrenite motor u jednu ili drugu stranu. Postupak ponovite više puta dok ne dobijete željene rezultate. S obzirom da disketu ne možete napraviti sami, jer je za to potreban specijalni flopi sa dva step motora, možete je nabaviti, zajedno sa programom, u našoj redakciji po ceni od samo 30 dinara. SK

Invazija hakera na America Online

Po najnovijim podacima America Online (AOL) sada ima 3,5 miliona članova i time je izbio na prvo mesto ispred CompuServea koji ima 3,3 miliona članova. AOL je po svom konceptu više familijarna mreža koja ima različite ponude za sve uzraste. Možda zahvaljujući baš tome AOL je postala meta hakera koji su uz pomoć programa „AOHell“ uspeali da prodru u mrežu i da dođu do različitih podataka uključujući i lični Account od Steve Casea šefa AOL-a. Program „AOHell“ je među Internet hakerima jako popularan jer nudi različite pogodnosti za prodor u AOL. Ghost funkcija npr. omogućava da se slika Chat-Rooms na ekranu gde članovi interaktivno razgovaraju potpuno izmeni i njihovi glasovi zamene drugim. Takođe omogućava skidanje velikih fajlova bez da se za to nešto plati. Najopasnija je Fisher funkcija koja omogućava hakerima da se predstavljaju kao službenici AOL-a i da pitaju korisnike za Password i broj kreditne kartice. Ovo je utoliko opasnije što službenici AOL-a tako nešto nikada ne rade. Na osnovu toga u AOL-u su pojačali mere bezbednosti i savetuju korisnicima da budu oprezni i redovno menjaju Password. (mb)

On-line poliglota

Grupa LOGOS „Multinacionalne kompanije za pružanje prevodilačkih usluga“ iz Modene omogućila je svim korisnicima Interneta da pretražuju tehnički rečnik sa 800000 reči na 8 različitih jezika. Rečnik „uč“ 150 novih reči svakog sata. Rečnik možete naći preko <http://dictionary.logos.it> (mv)

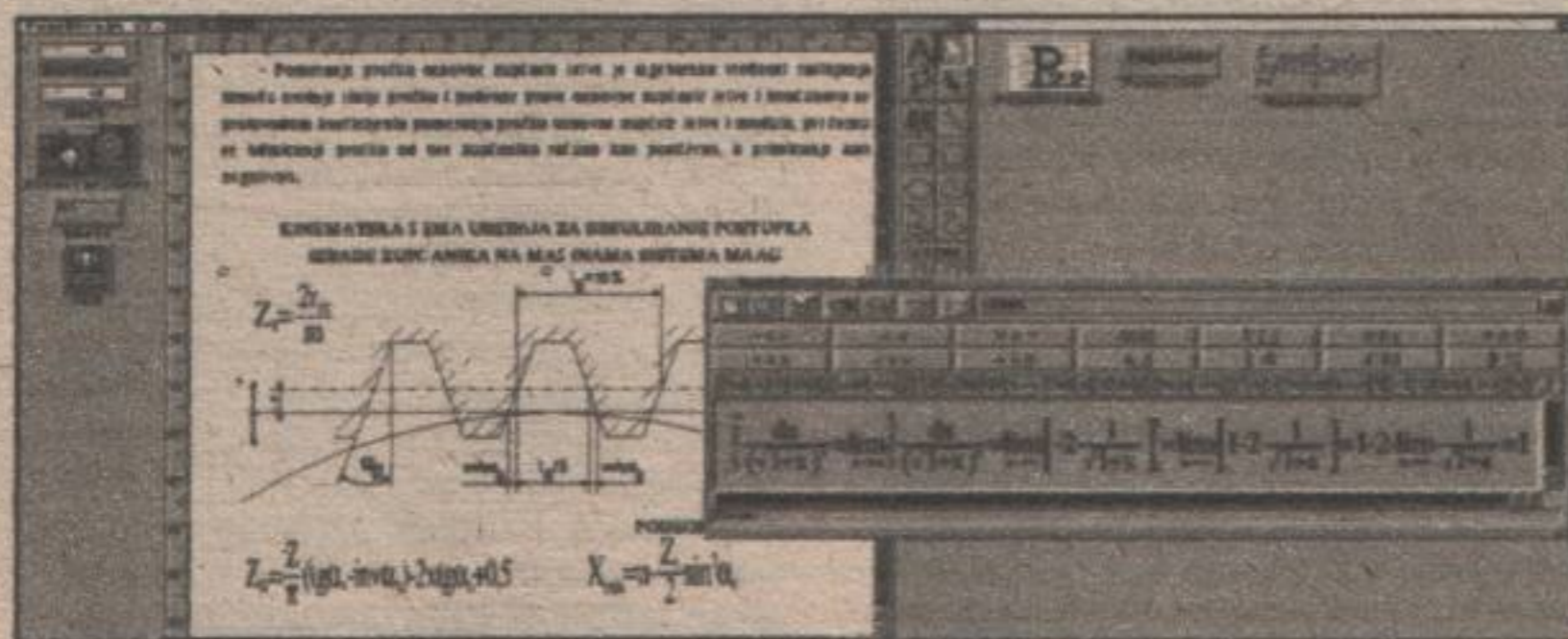
Makro virusi - nova forma računarskih štetočina

Pojavila se nova forma virusa, idejno drastično drugačija od svih postojećih, za koju se kaže da bi mogla da bude najopasnija do sada. Reč je o virusima koji se smeštaju u dokumente. Iako zvuči nelogično da fajl sa čistim podacima može biti opasan, priselite se da svi moderni tekst-procesori imaju opciju kojom se uz dokument animaju i makroi koji se automatski izvršavaju pri učitavanju. Prvi virus ove vrste, Frank, napisan je za MS Word for Windows, mada ga nije problem preraditi i za druge tekst-procesore.

Sam Frank je bezopasan, ali ga svaki početnik može napraviti opasnim. Mogućnosti idu i daleko da se iz makroa formatira nečiji disk ili se, ukoliko mašina ima pristup na Internet, sadržaj nekih važnih fajlova pošalje elektronskom poštom nekom drugom (novi vid industrijske špijunaže, prim. pr). Ako se zna da danas postoji mogućnost da se baš elektronskom poštom šalju dokumenti, uz koje je moguće poslati i virus, postavlja se pitanje koliko je e-mail zaista siguran i hoćemo li ubuduće morati da pregledamo i sopstvene poruke? (sp)

MathScript

Vlasnici Amige koji su u svojim tekstovima imali potrebe za umetanjem složenih matematičkih formula više ne moraju da zavide na lakoći kreiranja formula na PC platformama

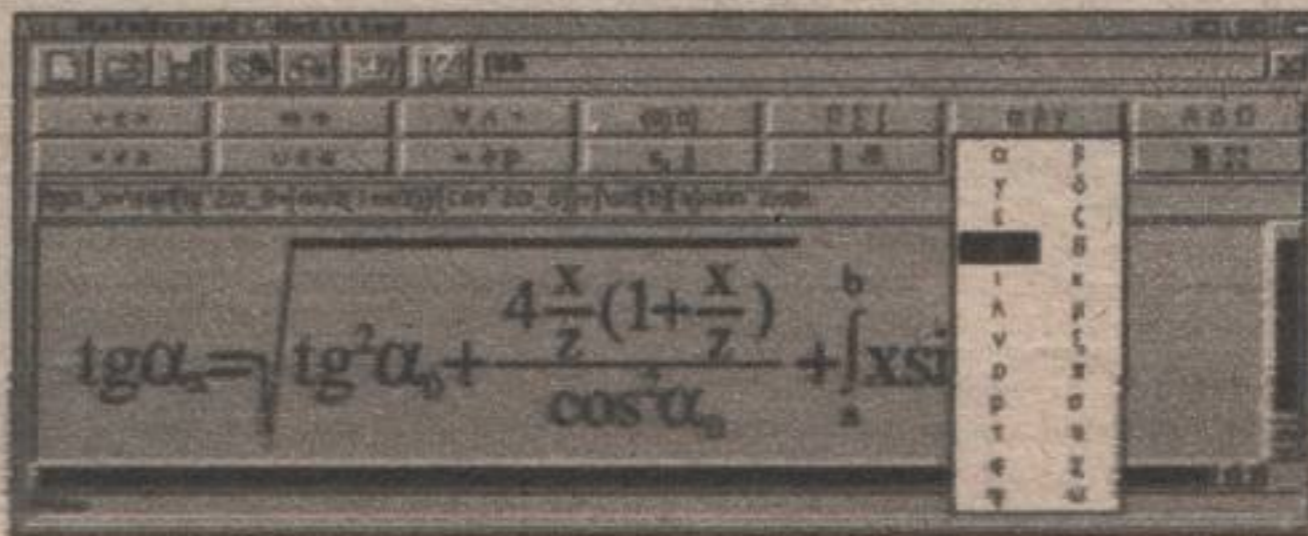


Amigini tekst procesori su napredovali od jednostavnih koji su koristili bitmap fontove i imali nešto više funkcija nego ekranski editori do sada već moćnih (WordWorth 3, Final Writer 2) koji koriste više vrsta vektorskih fontova sa mnoštvom funkcija. Ali osobina koja je svima njima nedostajala je jednostavno kreiranje složenih matematičkih formula. U nekim od njih ste mogli sami da nacrtate ono što vam je potrebno (koren, razlomak i sl.), ali je sve to bilo daleko od lakog pisanja teksta. Pošto veće softverske kuće koje se bave pisanjem tekst procesora i DTP programa za Amigu nisu imali sluha za potrebe Amigista kojima formule „život“ znače, pojavilo se više programa (dela nezavisnih autora) koji su rešavali taj problem, a jedan od njih je i MathScript.

MathScript arhiva je dugačka oko 260KB. Po raspakivanju arhive naći ćete tri ikone od kojih dve služe za instaliranje (na engleskom i nemačkom) a treća označena sa Intro prikazuje sliku na kojoj ćete videti kako izgledaju već kreirane formule. Za instalaciju će vam trebati i Installer (standardni program koji vrši instalaciju) jer nije uključen u sadržaj arhive. Od opreme vam je potrebna Amiga sa OS 2.0 (ili većim), minimalno 1MB rama (preporučuje se 1,5MB) i MUI (MagicUserInterface). To znači da će te morati da imate i arhivu muiXXusr.lha (gde je „XX“ oznaka verzije). MUI donosi poboljšani grafički interfejs i programeru olakšava kreiranje istog. Iz arhive za rad MathScripta je dovoljno da prekopirate sadržaj LIBS direktorijuma u vaš LIBS direktorijum. Pri instalaciji program postavlja niz standardnih pitanja. Ono što treba istaći je da možete da birate da li želite da instalirate podršku za Final Writer, za još neki jezik (sem engleskog) i da li želite da instalirate primere formula. Program će sam dodati potrebne Assign naredbe u User-Startup. MathScript će zauzeti svega oko 200KB zajedno sa odličnom dokumentacijom u AmigaGuide

formatu i primerima formula kao i 470KB u LIBS direktorijumu, po instaliranju svih potrebnih biblioteka.

Kada startujete program na ekranu će se pojaviti MathScript prozor koji ima mogućnost ikonifikacije i podešavanje veličine pri čemu se sadržaj prozora proporcionalno smanjuje, sem samog prikaza formule. Sigurno će da vam se dopadne osobina da prelazite pokazivačem miša preko ikona jer će se u donjem delu ekrana pojaviti kratak opis istih. Prozor je podeljen na pet delova, tu imamo dve grupe ikona - deo namenjen za unos formula, deo za preview formula i deo gde unosimo procenat uvećanja previewa. U prvu grupu ikona spadaju opšte funkcije programa (New, Open...) koje su dostupne i preko menija. Pomoću New započinjemo kreiranje nove formule, sa Open učitavamo prethodno snimljenu formulu sa Save opcijom. Formule možete da izvezete pomoću Export funkcije u EPS, Binary EPS, IFF i TIFF format. Važna osobina je mogućnost importa formula koje ste ranije izvezli, tako da formule koje izvezete ne morate da snimate i Save opcijom. Mogućnost importa nije predviđena za EPS format. Change Settings opcija vam omogućava više vrsta podešavanja programa. Među njima treba izdvojiti veličinu fonta koju će program da koristi. Ona je standardno postavljena na 12pt, ali vlasnici matičnih štampača bi trebalo, u nekim slučajevima, da je povećaju kako bi svi simboli bili jasno čitljivi. Moguće je podešavanje kvaliteta preview-a i izlaznih formata kontrolom broja tačaka po inču.



Did you ever want to create such nice formulas?

$$\left[\frac{dx}{(\sqrt{1+x})} = \lim_{x \rightarrow a} \frac{dx}{(\sqrt{1+x})} = \lim_{x \rightarrow a} \left[-2 \frac{1}{\sqrt{1+x}} \right] \right]$$

$$= \lim_{x \rightarrow a} \left[1 - 2 \frac{1}{\sqrt{1+a}} \right] = 1 - 2 \lim_{x \rightarrow a} \frac{1}{\sqrt{1+a}} = 1$$

$$\lim_{x \rightarrow a} \frac{1-x^n}{1-x} = \lim_{x \rightarrow a} \frac{(1-x^n)'}{(1-x)'} = \lim_{x \rightarrow a} \frac{-nx^{n-1}}{-1} = \frac{n}{1} \lim_{x \rightarrow a} x^{n-1} = n a^{n-1}$$

Then you need...

MathScript

Ako posedujete PostScript printer potrebno je da uključite i opis fonta u vaš EPS fajl, što se postiže aktiviranjem Include Font opcije. Druga grupa ikona su ikone sa funkcijama i specijalnim znakovima potrebnim za kreiranje formula. Ikone su raspoređene u dva reda od po sedam ikona. Iz svake ikone se krije više simbola ili funkcija. Na primer, aktiviranjem ikone greek chars (mišem ili kombinacijom tastera desni Amiga taster (SHIFT) i broj od 1 do 7) dobijamo meni sa svih grčkih slovima otkle mišem ili kursoskim tasterima biramo potrebno slovo. Osim grčkih slova među tim ikonama možemo da nađemo razne vrste operatora, specijalnih simbola i zagrad kao i funkcije za stvaranje korena, razlomaka, matrica, za pisanje iznad teksta, ispod, u indeksu ili pak za označavanje izvoda sa tačkom i kosom crtom. Ukratko, teško ćete naći da vam neki simbol fali ili da MathScript ne može da kreira formulu onako kako ste je vi zamislili.

Program je krajnje jednostavan za korišćenje. Kliknete mišem (ili pritisnete razmaknicu) u deo za unošenje formula gde će se pojaviti kursor i vi možete da počnete kreiranje vaše formule. MathScriptu formula se sastoji iz kontrolnih kodova i teksta formule. Kontrolni kodovi predstavljaju funkcije programa koje služe za kreiranje korena, matrica itd. Kontrolne kodove možemo da dobijemo preko ikona ili direktnim kucanjem. Ako ste pobornik kucanja u okviru uputstva postoji spisak svih kontrolnih kodova koje je najbolje za početak odštampati na jednom papiru pored mogućnosti da u svakom trenutku u toku rada sa programom pritiskom na Help taster dobijete kompletno uputstvo. Skoro svi kontrolni kodovi počinju sa „\“ (slično kao u C-u). Na primer, sa „sqrt[]“ kažemo MathScriptu da želimo da nam kreira koren, tj. da sve što se nađe unutar srednjih zagrada smesti ispod korena. Srednjim zagradama se označavaju objekti, odnosno određene celine, tako ako recimo želimo da nešto stavimo sa gornje strane razlomka crte mi će mo taj tekst staviti unutar srednjih zagrada kako bi program shvatio da se radi o celini. Kada završite sa kucanjem formule, kliknite

mišem u deo namenjen za preview i posle par sekundi pojavio se konačan izgled vaše formule. Ako ste zadovoljni rezultatom možete da pređete na eksport formula. Brzina rada na standardnim A1200 je zadovoljavajuća kao i stabilnost programa. Ono što vam može zasmetati je što svake formule kucate u jednom redu tako da duže formule (koje se prostiru na više redova) morate

da kreirate iz više puta. Ako pri tome još ne vodite računa o imenima izvezenih formula, možete da dođete u situaciju da ne znate kako se zove formula koju želite da uključite u vaš tekst.

MathScript možete da koristite sa bilo kojim tekst procesorom ili DTP programom koji podržava uvoz slika u jednom od četiri podržana formata. Uz MathScript se dobija podrška Final Writeru. Ako imate dovoljno memorije (4MB) moći ćete da kucate tekst u Final Writeru i da po potrebi ubacite neku formulu, kliknete na ikonu kojoj ste prethodno dodelili ARexx skript za startovanje MathScripta i editor formula će se automatski startovati. Kada završite sa kreiranjem formule, opet pozovete ARexx skript koji će umećnuti formulu u vaš tekst tako da će MathScript za vas predstavljati samo dodatnu opciju Final Writeru. Ovakvu podršku možete dodati i nekom

drugom tekst procesoru ili DTP programu koji podržava ARexx pod uslovom da ste vični ARexx programiranju. Kod programa koji ne podržavaju ARexx, zbog odličnog Amiginog multitaskinga, paralelan rad MathScripta i vašeg omiljenog tekst procesora ili DTP programa predstavlja samo manje automatizovanu varijantu veze Final Writer - MathScript. Ipak, kod dužih tekstova najbrži način pisanja teksta je da prvo kreirate formule, a zatim da pređete na kucanje teksta i importujete formule kada naidete na njih. Najčešće korišćen DTP program, PageStream, dobro saraduje sa MathScriptom i EPS Binary fajlove lako prepoznaje i prikazuje na ekranu.

Program možete da nađete na BBS-u Politika i drugim lokalnim BBS-ovima koji drže programe za Amigu pod imenom *crx-mt21.lha* ili *crx-mt21.lzx*. Radi se o verziji 2.1 i spada u share-

ware softver. Autor je Simon Ihmig iz Hamburga, a cena registracije programa je 20 DEM i ona važi za sve buduće verzije ovog programa. Kada cenu uporedimo sa sumama koje domaći pirati traže za neke „rede“ programe (čitaj uslužne), ona nije velika.

Mirko RISTIĆ

TIP: DTP alatka

PLATFORMA: Amiga

MEDIJUM: Disketa

PREDNOSTI

Jednostavan za korišćenje, odlične mogućnosti za kreiranje formula

NEĐOSTACI

Nema krupnih zamerki

U svojoj dugoj tradiciji, Amiga je imala par revolucionarnih programa koji su je podigli u sam vrh kvalitetnih grafičkih mašina. Pomenimo samo legendarni *DPaint* koji je doživeo svoj peti nastavak i bio prihvaćen od strane mnogih kako profesionalnih tako i onih manje ozbiljnih korisnika, pa i ozbiljnije aplikacije kao što su poznati imageprocessor *ArtDepartment* i *ImageFx*.

Do nas je stigao i nosilac laskave titule najboljeg grafičkog ostvarenja 1995, kako ga ocenjuju u stranim časopisima, najnovije čedo firme Almathera pod nazivom koji mu u potpunosti priliči - *Photogenics* (u daljem tekstu PhGS).

Da je ovaj genijalni program stvarno nešto novo i osvežavajuće na Amiginom tržištu utvrdiće te čim ga pokrenete.

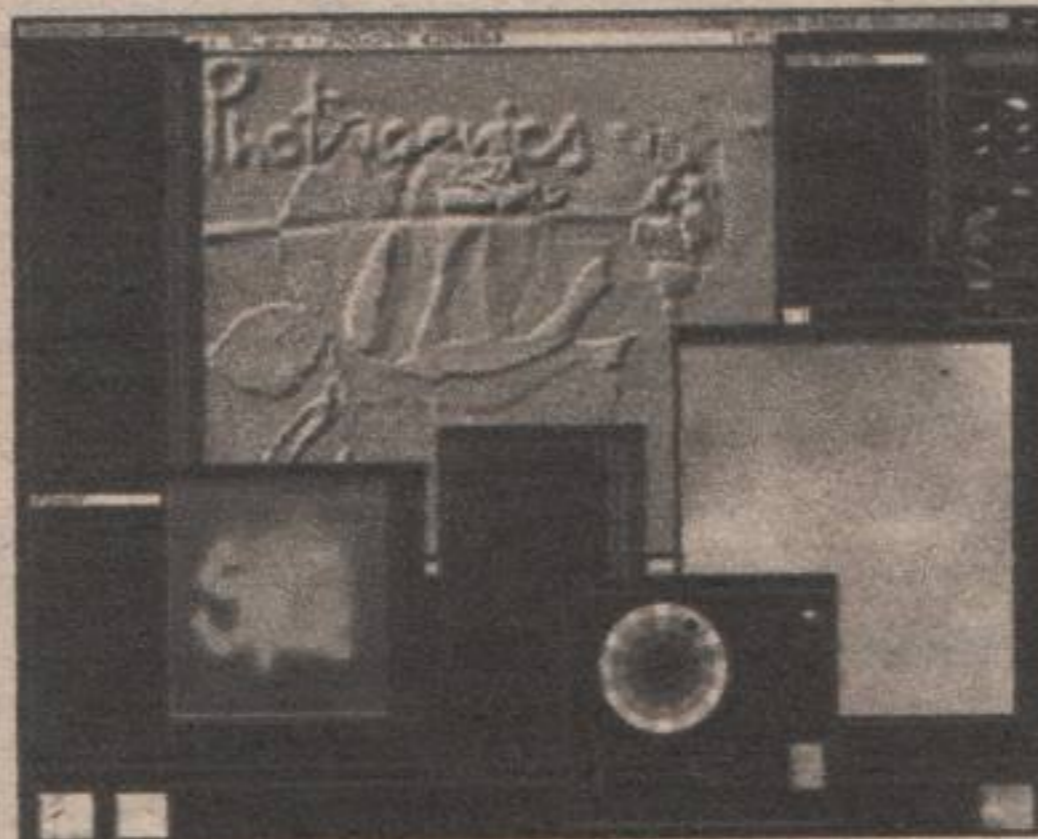
U PhGS-u ćete naići na sve elemente vrhunskog image-processing paketa sa dodatkom mnogih originalnih pratećih elemenata koji će vam biti od koristi. Jedna od najvećih novina je da slika na kojoj radite više ne zauzima ceo ekran, već ista po otvaranju dobija zaseban prozor, koji po želji možete skalirati na određenu veličinu bez vizuelnih gubitaka i uticaja na buffer, odnosno stvarnu veličinu slike. Broj slika, odnosno prozora, ograničen je samo slobodnom memorijom.

Za sada možete učitati bilo koju sliku u IFF, ILBM, JPG, Targa, Img, GIF i BMP formatu i kasnije je snimiti u jednom od istih.

Zanimljivo je da se pored standardnih „loadera“ nalaze i nekoliko nestandardnih. Među njima

Photogenics

Program za obradu slika kakav je Amiga dugo čekala



su generatori fraktalnih slika pod nazivima „Plasma“, „Ripples“, „WhiteNoise“, „ColorNoise“, i „Streaks“ (vidi sliku).

U donjem delu ekrana je prozor u kome se nalaze umanjene ikone slika na kojima trenutno radite, što je izuzetno korisno kada imate otvoren veliki broj prozora pa ekran postane nepregledan (dvostrukim klikom na ikonu odgovarajuće slike ista će se pojaviti ispred svih ostalih).

Na raspolaganju vam je i popriličan izbor filtera i efekata za manipulaciju slikom, moćan alpha channel, a izmene na istoj možete vršiti i pomoću više vrsta brusheva koji se međusobno razlikuju po pritisku, providnosti, obliku i još nekoliko parametara.

Brush birate uz pomoć ToolBoxa koji je sličan DPaint-ovom. Toolbox je ujedno i srce programa, jer pomoću njega birate skoro sve opcije programa (ovim je upotreba pull-down menija svedena na minimum). U Toolboxu ćete naći i alatke koje vam omogućavaju da PhGS koristi-

te kao moćan program za crtanje/slikanje u punom 24-bitnom koloru čak i na osnovnoj konfiguraciji A1200. Veštom korisniku biće dovoljno malo eksperimentisanja sa opcijama „Smear“, raznim vrstama brusha i alpha channelom za postizanje vrhunskih rezultata.

Inače, program je u celini modularan, što znači da dodavanjem eventualnih novih modula proširujete skup mogućnosti PhGS-a (novi formati za pisa slike, novi efekti, filteri...). Opisivanje svih mogućnosti PhGS-a je izlišno, jer će ga svaki korisnik upotrebljavati u zavisnosti od svojih potreba, a verujte, zadovoljiće i najzahtevnije.

Što se tiče brzine, ona je izuzetna čak i na „goloj“ A1200. Svi filteri, modovi kao i crtanje brushem po slici imaju trenutni odraz na istoj, i to sve u takozvanom FastHAM8 preview modu (262000 boja)! FastHAM8 je stvarno Fast i brži je od preview moda u 256 boja, ali zauzima i više memorije. Sve promene na slici nisu trajne sve dok ne pritisnete gadget FIX, kojim ćete ih ovekovečiti.

Opšti utisak o PhGS-u je odličan. Program je brz, efekti koji se njim postižu veoma kvalitetni, što za sobom povlači i potrebu za velikom količinom memorije (PhGS naime interno sve slike konvertuje u 24-bitni format, tako da je za iole ozbiljniji rad potrebno 6 i više Mb RAM-a). Sa 2 Mb ćete moći da radite samo sa manjim slikama.

Ako imate KickStart 3.1 bićete u mogućnosti da uživate u PhGS-u i na OCS Amigi. Doduše, imaćete preview u samo 16 sivih nijansi.

Marko STOJANOVIĆ

TIP: Obrada slike

PLATFORMA: Amiga

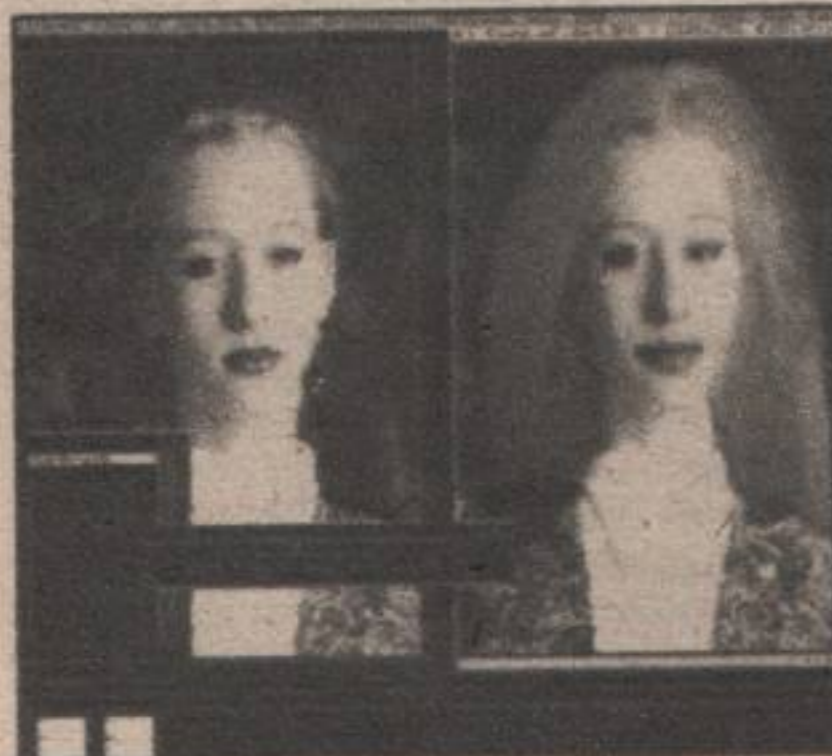
MEDIJUM: Disketa

PREDNOSTI

Velika brzina i ne slabim konfiguracijama

NEĐOSTACI

Memorijski zahtevi (minimum 6 MB za ozbiljan rad)



Spice

Tri Amiga verzije najpoznatijeg programa za proračun električnih kola

Još davnih šezdesetih (ubrzo pošto su računari postali upotrebljivi sa stanovišta memorije, načina unošenja podataka i raspoloživosti prvih programskih jezika visokog nivoa) počeo je razvoj programa koji bi pomogli inženjerima u rešavanju svakodnevnih problema. U inženjerskoj praksi je najveći problem predstavljalo rešavanje sistema jednačina. Tipičan primer je elektrotehnika, posebno od pojave poluprovodnika.

Spice je program za simulaciju električnih kola opšte namene. Tokom svih ovih godina Spice je postao i ostao najpoznatiji program u svojoj klasi i danas se može naći na gotovo svim platformama koje su u aktivnom korišćenju. Spice je nastao na Berkeley Univerzitetu u Kaliforniji i dugo godina je razvijan na Fortranu da bi u novije vreme bio prepisan na C.

Program omogućava jednosmernu, naizmennu i tranzijentnu analizu električnih kola uz obilje dodatnih mogućnosti poput temperature zavisnosti i osetljivosti kola na promene elemenata. Upotrebljeni elementi u kolu mogu biti i poluprovodnički elementi koji se mogu definisati ili preuzeti iz neke od gotovih biblioteka elemenata.

Opis kola se postiže unošenjem grafa kola i parametara elemenata u ulaznu datoteku. U toj ascii datoteci se takodje zadaje željeni način analize i format izlaznih podataka. Spice od ulazne datoteke formira izlaznu a kod novijih verzija i specijalnu datoteku koja služi za programe

koji simuliraju osciloskop (npr. Scope ili Probe). Uz sve verzije Berkeley Spicea se dobija i fajl sa uputstvom koji detaljno opisuje sve mogućnosti programa. Najpoznatija verzija je 2g6 a najnovija 3f2 dok za popularne verzije operativnih sistema postoje i komercijalne verzije sa dodatnim korisničkim interfejsom i boljim grafičkim mogućnostima pa čak i editorom električnih šema.

Kada je Amiga u pitanju, Spice se može naći isključivo kao PD varijanta i to u tri verzije: *ASpice 2.3*, *ASpice 5* i *SPICE3*.

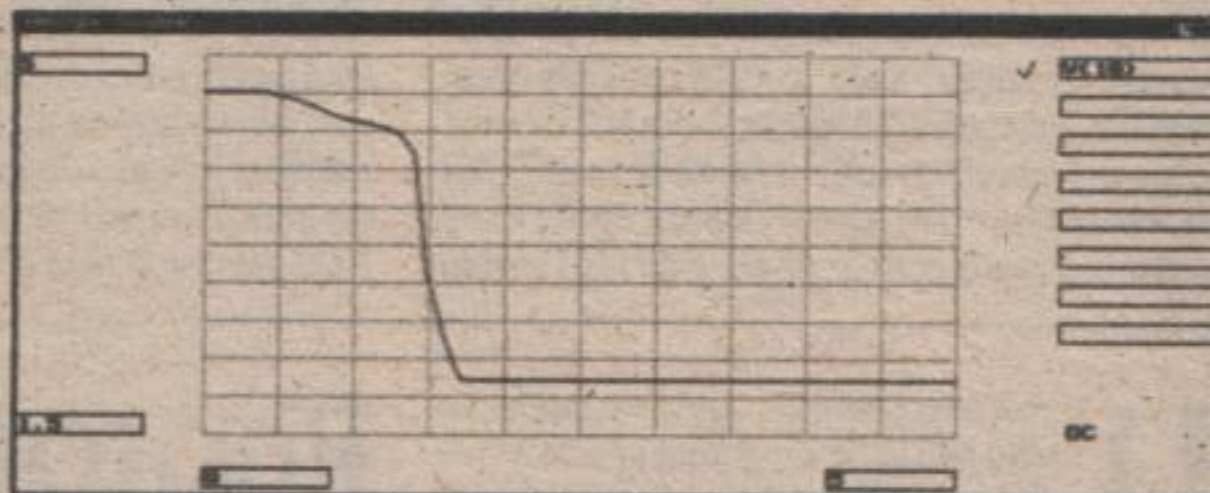
Prve dve verzije su zasnovane na Spice verziji 2g6 i dobijene su kompajliranjem fortranskog koda sa VAX-a. Ove verzije su nešto skromnije u memorijskim zahtevima od originalne ali zato nisu podržane neke komande vezane uglavnom za ispis izlaznih podataka. Verzija 2.3 zahteva bar 1.5MB memorije a zauzima oko 440KB prostora na disku i još 110KB za uputstvo. Nažalost, ova dva fajla su jedina tako da nema ni jednog primera. Verzija 5 zauzima nekih desetak kilobajta više, ali zato ima par primera vrlo bitnih za razumevanje uputstva. Ona zahteva samo 1MB memorije, ali za malo veća kola neophodno je i više memorije. Obe ove verzije omogućavaju izlazne podatke samo u ascii obliku pa i ukoliko zaželite da vidite grafik neke veličine, videćete ga kao niz zvezdica i pluseva.

Verzija 3 je bazirana na verziji 3e2 za DOS i donosi niz noviteta u simulaciji u odnosu na prethodne verzije. Ova verzija zauzima oko 2MB na disku a pored niza primera poseduje i biblioteku gotovih elemenata kao i program za simulaciju osciloskopa vrlo nejubaznog interfejsa. Memorijski zahtevi su 1MB, ali to je dovoljno isključivo za manje složena kola.

Sa stanovišta brzine na standardnoj A500 za programe se može reći da su relativno spori, naročito verzija 3 zbog složenijih modela poluprovodničkih elemenata. Međutim, programi mogu lepo da poslu-

že pri učenju i razumevanju električnih šema kao i obučavanju u korišćenju simulacionih programa. Na brzim mašinama ovi programi su daleko upotrebljiviji, ali ni jedan od njih ne koristi mogućnosti matematičkog koprocesora što bi visestruko ubrzalo analizu. Glavna zamerka ovim programima jeste loš grafički prikaz izlaznih podataka.

Da bi se to prevazišlo, Slobodan Rajčić je razvio svoju verziju simulatora osciloskopa pod nazivom Amiga Scope. Program koristi prednosti Amiginog operativnog sistema (meniji, gadget



itd.), ali zahteva Kickstart 2 ili viši. Program podržava do 8 kanala tj. grafika koje crta na osnovu izlazne datoteke koju priprema SPICE 2g6. To znači da ga je moguće koristiti sa Amiga Spice v2.3 i v5. Amiga Scope omogućava zumiranje dela grafika kao i podešavanje opsega koji se prikazuje. Ova verzija koju sam pogledao je nastala nakon par dana rada i ima puno nerealizovanih opcija. I pored toga veoma je upotrebljiva i trenutno najbolja na Amigi. Autor je obećao da će program dovršiti, ali je sve ostalo samo na obećanju. U svakom slučaju, Amiga Scope vredi pogledati.

Sve tri verzije programa se mogu naći na Fred Fish diskovima kao i na BBS-u Politika.Amiga Scope takode možete naći na BBS-u Politika.

Dušan DINGARAC

dingo@galeb.etf.bg.ac.yu

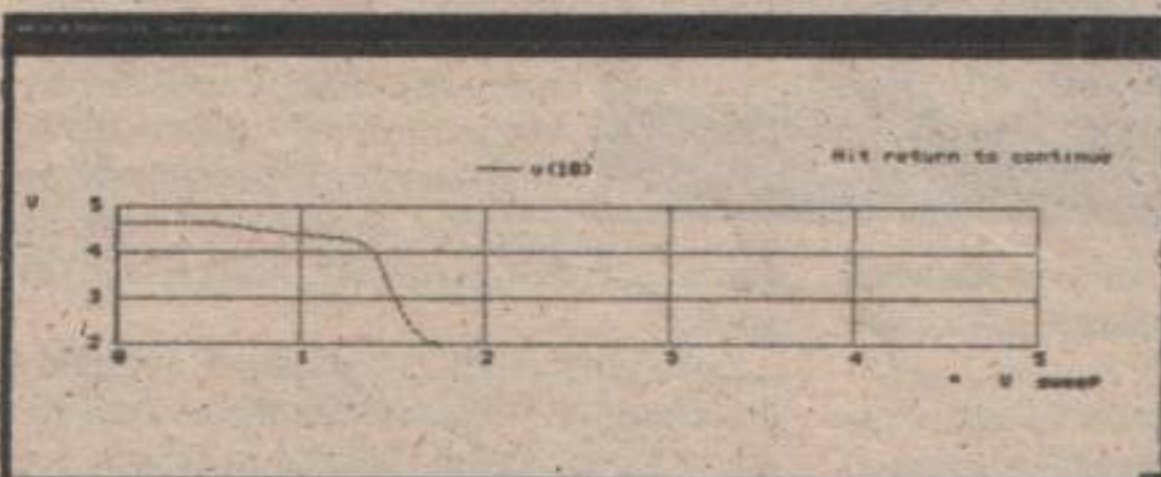
TIP: Simulacija el. kola

PLATFORMA: Amiga

MEDIJUM: Disketa

UPOTREBLJIVOST
 Rasprostranjenost na svim platformama

NEPREDNOSTI
 Loš grafički prikaz izlaznih podataka



Norton Antivirus for Windows

Pojava Windowsa 95 otvara novo bojno polje za mnogobrojne firme koje se bave zaštitom od virusa

Kod nas nekada nije bilo dileme o korišćenju antivirus programa: McAfeejev *Scan* je suvereno vladao svim PCjima. Međutim, nova generacija Scana je bila vrlo bagovita i nepouzdana što je otvorilo prostor za druge antivirus programe poput *F-Prota* i *Thunderbyte Antivirusa*. Pojava Windowsa 95 otvara novo bojno polje za mnogobrojne firme koje se bave zaštitom od virusa.

Jedna od prvih kompanija koja je reagovala na pojavu novog Windowsa i koja je softver razvijala uporedo sa njegovim Beta verzijama je i Symantec sa svojim paketom *Norton Antivirus for Windows 95* koji se isporučuje na dve diskete. Norton Antivirus je program duge tradicije, ali kod nas nikada nije stekao veću popularnost.

Instalacija nije komplikovana i tokom nje NAV skenira disk u potrazi za virusima. Jedina „važna“ odluka koju morate da donesete je uključivanje neke od sledeće tri opcije:

Prva je da se NAV instalira tako da se aktivira pre pokretanja Windowsa i proveriti najvažnije systemske fajlove. Ovaj posao će duže da potraje samo tokom prvog narednog pokretanja Windowsa pošto NAV pravi bazu čeksuma svih fajlova. Na taj način može da otkrije neku kasniju promenu na njima, što je indikator moguće prisutnosti virusa.

Druga mogućnost je pokretanje „rezidentnog“ NAV Protectiona koji je aktivan sve vreme rada sa Windowsom i koji nadgleda sistem kako bi primetio i sprečio aktiviranje virusa. Nažalost, njegovo startovanje traje punih deset sekundi i na

brzim mašinama, što za vlasnike sporijih mašina može da bude frustrirajuće. Još od MS-DOS verzija je bilo diskutabilno da li je potrebna ovakva dodatna zaštita. Međutim, ako Windowse koristite u velikoj mreži gde je rizik od zaraze veći, sa ovom opcijom mimije ćete raditi za kompjuterom.

Treća opcija prilikom instalacije je automatsko startovanje NAV-a. Naime, u posebnom meniju „rokovniku“ možete da odredite dan i vreme automatskog 1) ispisa neke vaše poruke, 2)

pokretanja nekog programa, 3) skeniranja diska u potrazi za virusima.

Napokon je i NAV uhvatio korak sa vremenom pa može da skenira i fajlove unutar arhiva, ali samo ZIP i LHA (U Americi ARJ) nije tako popularan kao kod nas). Od sada, poput drugih antivirus programa NAV može da otkrije prisustvo nekog novog, još nepoznatog virusa. Ostale mogućnosti programa kao i rad sa njim su standardni.

Alexander SWANWICK

TIP: Anti-virus

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: Disketa

PREDNOSTI

Skeniranje fajlova unutar arhiva

NEKOSTI

Sporost Navigator Protectora

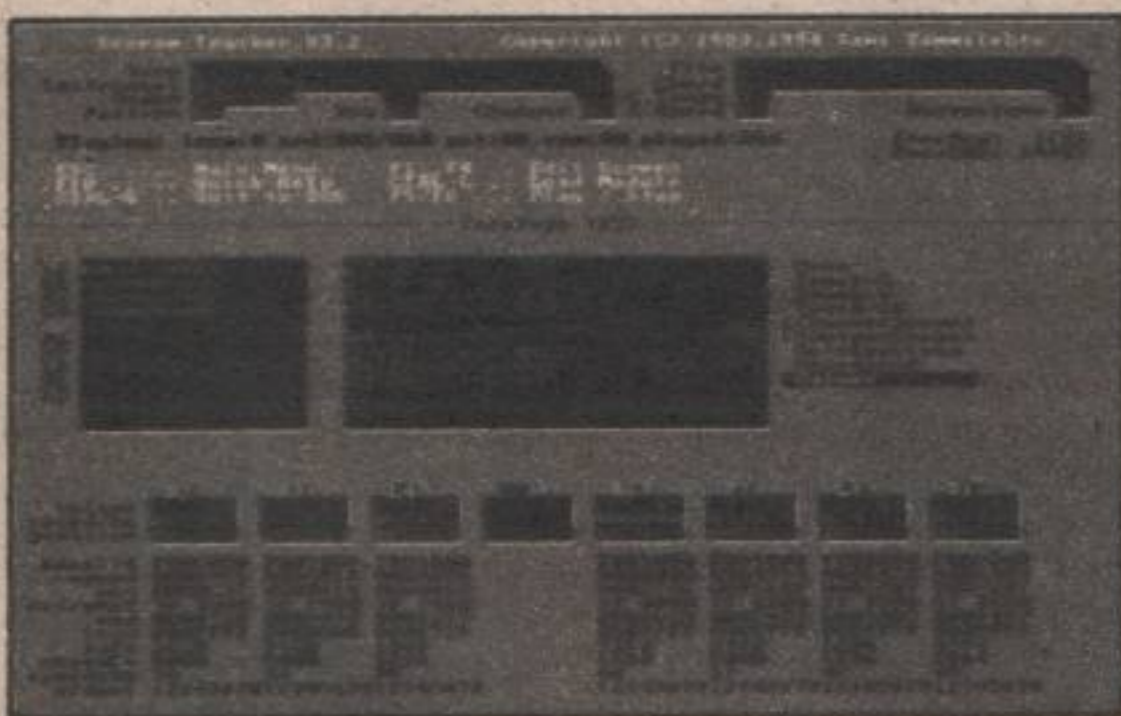
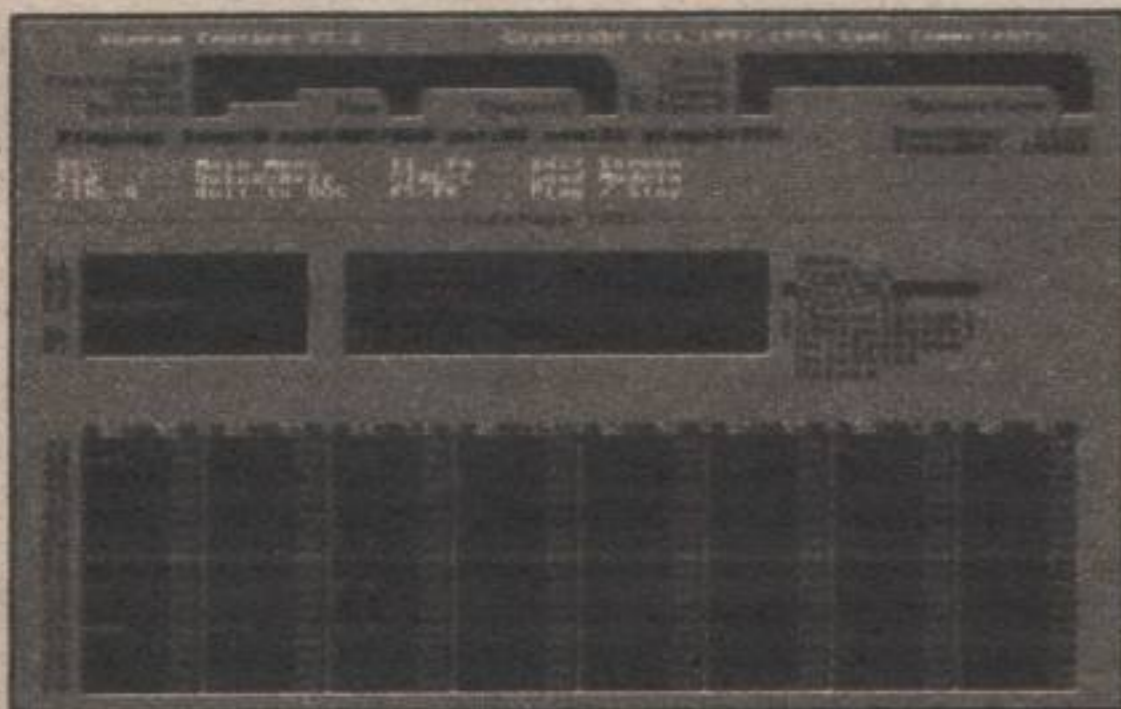
Scream & Fast Tracker

Programi za pravu muziku

Na stranicama „Sveta Kompjutera“ već je dosta toga napisano o kompjuterskoj muzici. Ali kada je reč o PC računarima tekstovi su se uglavnom bavili midi muzikom ili obradom semplova, dok je ona „prava“ treker muzika uglavnom izostajala, najviše zahvaljujući nedostatku kvalitetnih treker programa. No, stvari se menjaju i pred nama su dva sveža treker programa *Scream Tracker V3.2* i *Fast Tracker V2.03* koji spadaju u najviši rang dotičnih ostvarenja.

Prvo što se uviđa kod oba programa jeste da rade u visokoj rezoluciji i da je obezbeđena odlična interakcija sa korisnikom, jer se upravljanje vrši preko gadžeta i pomoćnih menija kojima se pristupa bilo pozivanjem sa tastature ili upotrebom miša (jedno veoma fino i lepo grafičko-radno okruženje). Treba naglasiti da je kod Scream Trackera u upotrebi samo tastatura i da to, u stvari, predstavlja njegovu najve-

ću manu. Formati zapisa (kao modula tako i samog sempla) koje ova dva programa podržavaju, pri pisanju i čitanju, su za module: STM, S3M, MOD (sve verzije zapisa: old, Octalyser, Noise Tracker...) i XM (novi zapis za module tzv. extended modules kojeg uvodi autor Fast Tracker-a) i za semplove: VOC, WAV, RAW, IFF, SND, XI (samo Fast Tracker) i SMP, a treba naglasiti da se Fast Tracker slabije snalazi sa Voc i Wav zapisima dok Scream Tracker to radi bez problema. Maksimalna veličina sem-



pla koji se može koristiti kao instrument u procesu pisanja modula je ostala standardna i iznosi 64Kb, dok broj upotrebljivih semplova u pesmi zavisi samo od količine slobodne memorije. Pored pisanja standardnih četvorokanalnih, moguće je raditi i tzv. multikanalne (12, 16, 24, 32 kanalne) module što je dosada bio veoma redak slučaj kod programa ovakve vrste. Najlepša stvar kod Fast Trackera jeste postojanje integrisanog programa za semplovanje zvuka, koji sadrži standardne opcije za umetanje, ponavljanje, eho i slično. U toku rada ne morate izlaziti iz glavnog programa i učitati neki pomoćni (ili čak ići u Windows) samo zato što vam je u tom trenutku zatrebao neki novi sempl. Naravno tu je i neka vrsta FM sintetizatora kojim možete po volji izobličavati i doterivati zvukove, ako niste zadovoljni onim što ste usempleovali. Ove opcije nažalost

ne postoje i u Scream Trackeru što mu je takođe jedna od mana. Samo pisanje modula je lako jer možete birati između upisivanja cele pesme sa tastature ili direktnim sviranjem takođe sa tastature, ili pojedinih delova odnosno paterna ili markiranog dela (Scream Tracker). Nedostatak oba programa je nepostojanje klasičnog notnog editora što će nekim korisnicima predstavljati problem.

Sve u svemu svaki korisnik PC kompjutera koji se iole razume u muziku a želi oprobati svoje sposobnosti trebalo bi da poseduje oba ova programa jer su svojim kvalitetom dostigli jedan *OctaMed* sa Amige, a možda ga čak i prestigli. Konfiguracija koja je potrebna za rad je minimum 386SX, SoundBlaster (ili 100% kompatibilna kartica) ili Gravis Ultra Sound i VGA kolor displej, dok je zanimljivo da Fast Tracker podržava i razne 'zapere' koji se kače na LPT1 ili LPT2. So Let's Rock!!!

Vladimir PISODOROV

TIP: Tracker

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: Disket

PREDNOSTI

Grafičko okruženje i interni sampler (Fast)

NEKOSTI

Notni editor. (Scream) Sampler i miš (Scream & Fast)

Uređuje EMIN SMAJIĆ

Peritium TV

Zovem se Bojan i idem u školu „Rade Končar“, smer Elektrotehničar računara. Iako nemam kompjuter, znam mnogo o njima. Uskoro ću postati vlasnik 586 pentium 100 MHz, 8MB RAM-a, HDD 1,1 GB EIDE, CD-ROM-a, kartice BAHAMAS 64, SB 16-AWE 32 itd. Međutim, pitam se da li treba davati toliko para za prethodno navedeni kompjuter ili treba izabrati 486DX4/100MHz sa malo slabijom konfiguracijom. Kompjuter ću kupiti u Nemačkoj. Zanima me još nešto: da li je bolje kupovati monitor ili kompjuter priključiti na televizor.

Bojan

Bojne, ako imaš para, a računar bi koristio da zaradiš ili da se obrazuješ, isplati se kupiti računar koji ne bi morao da menjaš narednih godinu dana. Obavezno kupi monitor jer je priključivanje PC-a na TV skupo i nedovoljno kvalitetno.

A500

Uskoro bi trebalo da dobijem A500, pa bi me interesovalo par stvari.

1. Da li se A500 može koristiti bez monitora?
2. Kakvu memoriju ima A500 i da li je moguće proširivanje?
3. Može li se ugraditi HD i CD ROM?
4. Da li će ubuduće biti više softvera za Amige?

Vlada
Bačka Topola

1. Da, ukoliko kupiš modulator i preko njega je povežeš sa TV aparatom.
2. Osnovna konfiguracija ima 512k CHIP memorije. Ukoliko tvoja Amiga ima FAT AGNUS možeš CHIP memoriju proširiti do 1MB. Uz osnovnu konfiguraciju ne dobijaš FAST RAM koji ti je neophodan

DEŽURNI TELEFON

SREDOM,
od 11 do 15 sati.

Kraj telefona:
011/322 05 52
(direktan) i
011/322 41 91
lokal 369

dežuraju naši
stručni saradnici.
Pitanje možete
ostaviti
i na BBS-u Politika

za neke programe On se dodaje u vidu memorijskog proširenja i maksimalno možeš staviti 8 MB FAST RAMA.

3. Da, potrebno je dokupiti HD kontroler uz koji se dobijaju potrebni drajveri koje ćeš instalirati u sistem. Predlažemo da nabaviš SCSI kontroler.

4. Trebalo bi, ali živi billi ...

Emulator

Zdravo! Imam 13 godina a kompjuteri me interesuju više od bilo čega drugog. Pre 6 meseci sam kupio 486 DX4/100 MHz, sa 4 MB RAM-a, 540 MB na hardu, kolor monitorom i svime što je potrebno da bi mašina radila. Preskočio sam kritike i pohvale i prešao na stvar:

1) Nedavno sam nabavio emulator (softverski) za ZX Spectrum. Pošto sam se pre PC-a zabavljao Spectromom, ostala mi je hrpa kasete sa igrama i programima. Iako sada imam mnogo bolji kompjuter, hvata me nostalgija za nekim igrama sa Spectruma, a pomenutom kompjuteru je upropašćena folija za tastaturu. Stoga moje pitanje glasi: da li je moguće povezati kasetofon Spectruma sa PC-jem preko nekog kabla da bih preko emulatora mogao koristiti kasete „gumenog“? Ako je moguće, molim vas napišite nešto o tome (ukoliko prostor dozvoljava).

2) Već neko vreme razmišljam o kupovini neke od „Sound Blaster“ zvučnih kartica, pa me interesuje da li bi pomenuta kartica bez problema radila na 4 MB memorije. Ovo pitanje postavljam zbog toga što neke jače igre i bez zvuka „štucaju“.

3) Uz kompjuter sam dobio i Windows 3.11. U toku rada u „prozorima“ hard disk često radi, kao da dopunjava učitavanje. Da li je to zbog memorije, ili...?

Unapred zahvalan

Danilo
Beograd

1. Moguće je priključiti kasetofon na koji možeš snimiti i sa njega učitati Spectrumove igre. Za uputstva pročešljaj README fajlove koji se dobijaju u originalnoj arhivi.

2. Kartica kao kartica bi radila OK, a igre koje štucaju štucale bi i sa njom.

3. To što hard disk stalno radi, znači da Windows koristi virtuelnu memoriju odnosno programima koje koristiš potrebno je više od 4MB koje imaš. U tom slučaju na hard disku se kreira fajl kome računar pristupa kao dodatnom RAM-u. Ukoliko performanse ru-

čunara i hard diska nisu dovoljno dobre, rad sa virtuelnom memorijom može usporiti program. Količinu virtuelnog RAM-a možeš podesiti u Windowsu.

Zvuk

Oskora imam 386DX/40 i uglavnom se bavim igrama, ali igranje bez zvuka (muzike) nije potpuno, pa sam, odlučio da nabavim zvučnu karticu. Zato (već nagadate) imam nekoliko pitanja za vas:

1. Koju mi zvučnu karticu predlažete? (Napomena: ne bih je koristio samo za igre.)
2. Da li kartica potražuje nešto od kompjutera (memorija, brzina i sl.) ili se ponaša kao autonomna jedinica?
3. Da li su potrebni originalni zvučnici ili je moguće improvizovati?
4. Može li se uz pomoć kartice povezati kompjuter sa muzičkim uređajima (klavijatura, gramofon, kasetofon...)?

Mladen Celdić
Kruševac

1. Preporučujemo ti MEDIA MAGIC, to je jeftina ali jako dobra zvučna kartica. Kompatibilna je sa SB16 100%.

2. Kartica za svoj rad koristi adrese i DMA kanale.

3. Preporučljivo je improvizovati jer su zvučnici koji se obično dobijaju uz kartice lošeg kvaliteta.

4. Da, možeš je priključiti na svoj HiFi sistem kao i svaku drugu komponentu (kaset-dek npr.) potreban kabl ćeš dobiti uz karticu.

Proširenja

Pozdrav svima u redakciji, naročito onim manijacima što umiru na igricama tipa Descent, Terminal Velociti itd., jer i sam pripadam istima. Ako imate upražnjeno mjesto za „degestatora igara“ nudim svoje usluge bez ikakve nadoknade. Elem, donekadno ovim riječima bih pozdravio svakog, usput objašnjavajući kako sam na 36. nivou neke A\$=promenljive igrice izbjegao Traktorbe-am zamku otvarajući vatru iz plazma topa ili vulcanoa pridruživši sto i nekog neprijatelja već podužem spisku. Vjerovatno bih podvrgnut nekim naučnim ispitivanjima na bazi naučne i fizičke izdržljivosti manijačkog igranja, dobio (ne)zavidne ocjene, ali sve to do prije tri dana kada je moja izrabljena, jadna 486-ica, potresana mnogim svemirskim eksplozijama, otkazala poslušnost iznenadnim samrtničkim hropcem u vidu „trzanja ekrana“, štektanja, usporenih

Svet kompjutera
(I/O PORT)
Makedonska 31
11000 Beograd

slika i animacija koje su proticale tempom od 1 frejm/po 1 minutu. Razlog sigurno pogađate: MANJAK HARDVERSKOG PROŠIRENJA!... Ugasivši svog vijernog prijatelja i saputnika koji je u svom imaginarnom kompjuterskom mozgu pomislio: „Tako i treba kad zahtjevi rastu, a ja derem leđa na minimalcu megabajta. Šta on misli? Da ću ja preko noći uz pomoć dobre (hardverske) vile da se pretopim u buržoaski Pentium?!”, Uhvatio sam se za glavu razmišljajući... Poslije tri dana razmišljanja i tihih psovki uvidio sam da moja nestručnost (danonoćno igranje video igra učinilo je svoje) vodi u petlju sa GOTO naredbom koja vodi na početak, početak, početak... Sada vam evo, pišem tri dana smišljena pitanja na koja, ako će biti odgovorena riječima: Zaviri u oglas... ne morate ni odgovarati.

P.S. Poštujem vaše mišljenje ma kakvo ono bilo!

1. Imam, dakle, 486/DX sa 4 MB, treba mi bar još 4 ili 8 MB. Zna li nekog posebnog hirurga da bi to mogao „bezbolno“ da ugradi mom prikanu?
 2. Ovih dana skupljam nešto love i za CD-ROM, pa mi preporučite neki jeftin i dobar ili bar prosječnog kvaliteta, ali dvostrinski.
 3. Da li kalemiti OS/2 ili Windows 95?
 4. Imam li kakve lektire iz asemblera za PC i gdje?
 5. Šta bi sa davno najavljenim Klik & Playom (ako ga neko od vas u redakciji ima plaćam koliko traži, svaki dogovor važi!)? Niko ni od dilera ga nema. Čak ni oni „Kod rfas nema da nema“!
 6. Uskoro bi trebalo da pišem maturski. Imam dobar štampač ali slab tekst procesor. Treba mi nešto što zadovoljava sledeće potrebe: Tekst kao iz bajke, umetanje slika užasavajuće preciznosti, da je rad s njim predviđen i za one sa koeficijentom inteligencije -98%, da ne „zapinje“...? Ako takvo nešto postoji, recite.
- Iskreno vaš

Bojan Podgorica

1. Taj zahtev ti može urediti bilo koja firma koja prodaje hardver ili pak neki servis za kompjutere.
2. Ono što si naveo potpuno odgovara opisu GOLD DISK ovog dvostrinskog modela.
3. Mi koristimo Windows 95 mi ga koristimo u zdraviju i veselju još od beta verzije.
4. Ima u firmama koje prodaju strane knjige. Traži katalog.
5. Ono što smo mi imali prilike da vidimo je DEMO verzija - nema SA-

VE opciju, ali da ti pravo kažem i nije nešto.

6. Probaj sa WINWORDOM 6 kada proširiš memoriju.

C64



Imam C64 i koristim ga za igranje. O programima ne znam ništa, ali nema veze. Pošto i dalje nameravam da ga koristim za igranje hteo bih da kupim disk jedinicu.

1. Možete li mi reći gde mogu da nabavim disk jedinicu i koja je njena cena.
2. Neki moji drugovi imaju module sa igrama za C64 pa me zanima gde bih i ja mogao da nabavim jedan.
3. Pošto sam ovog meseca prvi put glasao za Game Top 25, zanima me da li se svi kuponi koji su poslali računaju ili samo izvučeni.
4. Veoma mi se sviđa rubrika „Play it again C-64“.

Dušan Šijački

1. Nažalost, samo preko malih oglasa, jer nove više niko ne prodaje.
2. Postoji par firmi u Beogradu koje prodaju dodatke za C64, pa i kertridže.
3. Sabiraju se glasovi sa svih prispielih kupona.
4. Drugo nam je da to čujemo.

... piše srcem



Imam 14 godina. Ovo pišmo, kao što ste printetili, ne pišem kompjuterom već običnom štedler olovkom, što mi je dosadilo pa sam rešio da kupim neki kompjuter. Želeo bih da se ozbiljno bavim muzikom, i tu nastaje moj prvi problem: koja konfiguracija bi mi odgovarala? Razmišljao sam o ovome:

486 DX4 80MHz, 8 MB RAM-a, monitor 14" SVGA color, FDD 3.5" 1.44 MB, HD 540 MB, CD ROM 2x, Sound Blaster 16 Pro, mikrofoni, klavijatura. (Za muzičku karticu se još nisam odlučio i tu mi treba vaša pomoć.) Kad smo već kod toga, od broja Sk 7-9/95 izlazi rubrika „Komponovanje uz pomoć računara“ što mi se veoma sviđa, ali biste mogli da budete malo jasniji. Idem u muzičku školu već dve godine i sve u vezi nota (basovi, akordi...) sam razumeo, ali tehnika me je zbunila (pogotovo MIDI moduli i sl.), pa bih vas molio da date neke ilustracije u vezi priključivanja hardwarea ili bar pojasnite neke sitnice u vezi sa tim. Toliko od mene. Nadam se da ne tražim mnogo od vas. Primite puno pozdrava od

Tome sa Vračara

Konfiguracija koju si predložio je dobra. Ako želiš kompatibilca pazari Media Magic, a ako želiš original ime mu je SB 16. Međutim za ozbiljnije muziciranje uzmi u obzir i AWE 32, pala mu je cena.

Corel



Hteo sam da vam pišem i ranije povodom nekih stručnih tekstova, ali to nikada nisam učinio. Sada to činim zbog jednog problema: Imam mašinu 386 na 40 MHz sa 4 MB RAM-a, Da li mogu da instaliram Coral Draw 3 ili 4 na moj računar?

Nenad Zeman

Corel 3.0 možeš bez problema a verziju 4.0 nismo probali na 386 platformi.

Amiga i PC



Pišem vam prvi put. Vlasnik sam A500+ sa 2 MB RAM-a. U skoroj budućnosti treba da kupim PC pa bih vas molio da mi odgovorite na pitanja:

1. Pošto Amigu neću prodavati, recite mi šta mislite o kupovini A530 za nju?
2. Uz PC ću koristiti programe AUTO CAD, COREL DRAW, 3D STUDIO i 3D HOME ARCHITECT, pa bih vas molio da mi odgovorite da li će ova konfiguracija biti dovoljna: 486 DX4 100 MHz, 16 MB RAM-a i 850 MB HD?
3. Koju ploču da uzmem, PCI ili VLB?
4. Koja grafička kartica a da nije preterano skupa predstavlja najbolji izbor: Videologic Grafix Star 700, Diamond Viper ili WD Bahamas 64?
5. Da li mogu da koristim monitor sa Amige „Philips CM 8802 14" color“, ili moram da kupim drugi?
6. Šta mislite o kupovini izmenljivog SvQuest EZ 135, hard diska?
7. Uz AUTO CAD će mi trebati tabla za crtanje pa mi preporučite neku kvalitetnu i ne preterano skupu.
8. Koji štampač predstavlja najbolji izbor?
9. Kasnije ću kupiti CD sa zvučnom karticom pa bih vas molio da mi kažete koju da kupim.
10. Šta je, zapravo, Rendering, jer me to stalno zbunjuje. Pozdravljam vašu temu o hakerima i želim vam mnogo sreće u radu.

Milica Valjevo

1. Lično bih voleo da imam Amigu sa A530, dakle OK.
2. Da.

3. Preporučujemo PCI, ali pazi šta kupuješ. Ima raznih budževina u prodaji.

4. Prva kartica ima na sebi 3D procesor i samim tim je vrlo skupa Diamond Viper ćeš teško naći na našem tržištu a model 9100, koji se trenutno nudi u svetu, je preskup u odnosu na svoje karakteristike. Za naše prilike WD Bahamas 64 predstavlja dobar izbor, mada kao što si mogao da prošitaš nekog izbora i nemaš.

5. Moraćeš da kupiš drugi monitor.

6. Nije loše ako ti stvarno treba.

7. Vacom Art Pad smo imali prilike da testiramo u redakciji, ali AUTO CAD mu nije prevashodna namena. Pročitaj opis, pa ako ti odgovara...

8. Epson Stylus ili HP5, sve zavisi koliko para želiš da potrošiš.

9. Preporučujemo CREATIV LAB-Sov multimedia kit.

10. Prosto rečeno, to je dodavanje treće dimenzije senčenjem tj uzimanjem u obzir položaja izvora svetla koji osvetljava predmet. To se nekad radilo sa grafitnim štapićima a onda je neko izmislio kompjuter i od senčenja nastala RENDERING.

Dokupljivanje



Pišem vam prvi put. Imam 14 godina i SK čitam od pre 8 meseci. Imam računar PC 486SX 25MHz 4 MB RAM sa dva hard diska (405 i 330 MB) i štampač EPSON LX 300. Želeo bih da moj računar ojačam, ali mi za to treba savet. S obzirom da me zanima 3D-Studio, šta mi vi predlažete u vezi sledećih pitanja:

1. U velikoj sam nedoumici da li da dokupim još 4 MB RAM-memorije ili da zamenim osnovnu ploču. Ako je odgovor da zamenim ploču - koja bi to bila?
2. Pored toga trebalo bi da kupim CD-ROM i SOUND BLASTER, pa me zanima da li sam napravio dobar izbor odlučivši se za MITSUMI FX 400 i SOUND BLASTER 16 ASP?
3. Da li na mojoj mašini (sadašnjoj) može da radi WINDOWS 95 i ako može, da li bi to bilo previše sporo?

1. Moraćeš da dokupiš memoriju i da promeniš ploču ili da privremeno dokupiš koprocetor. Ako kupuješ novu ploču neka to bude GA sa UMC čip setom naravno PCI i procesor na 120MHz.

2. Izbor je dobar. Doduše, kada slušaš muziku sa Mitsumija (audio), primetan je metalni prizvuk, ali nije strašno.

3. Radio bi, ali sporo.

I cvrči cvrči cvrčak...

Od najvažnijih događaja na našem BBS-u ovog meseca ističemo uvođenje naših slova, i to ne samo na lokalnom nivou nego i u svim SETNet konferencijama

Svi koji su se do sada kod nas bavili modernim komunikacijama čitali su recenzije poput ove bez ikakvog cudjenja. Oni drugi, međutim, odmah primećuju da u njoj nešto nedostaje - naša slova. Problem standardizacije rasporeda znakova specifičnih za naš jezik (č, ć, đ, š i ž) bio je problem mnogih diskusija do sada, ali sve se zadržalo na raspravama, pa su korisnici koji su imali potrebu za našim slovima morali da je rešavaju na individualnom nivou.

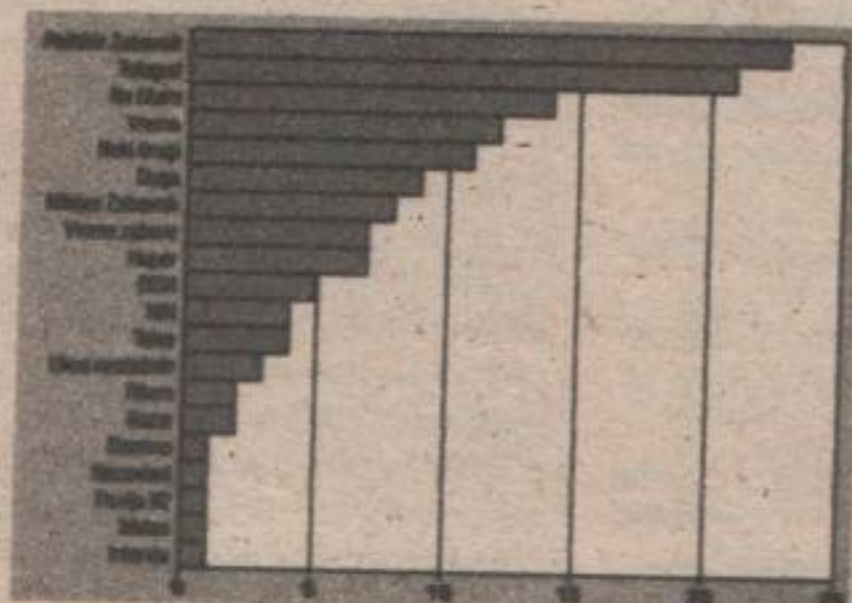
Tabela CP852 kodova

| | |
|---------|---------|
| č = 172 | ć = 159 |
| đ = 143 | š = 134 |
| đ = 209 | đ = 208 |
| š = 230 | š = 231 |
| ž = 166 | ž = 167 |

Potreba za našim slovima je očigledna - ona su neizostavan deo našeg jezika i svakog izbegavanje njihovog korišćenja predstavlja jezičko sknavljenje. Sisopi SETNet-a odlučili su da reše problem na nivou cele mreže. Posle prvobitne rasprave, zaključeno je da je najbolje rešenje odabrati jedan zvaničan raspored u kome će se razmenjivati pošta između BBS-ova, s tim da svaki sisop posebno može imati i neke druge rasporede ukoliko obezbedi konverziju prema ostatku mreže. Kao zvaničan raspored odabran je Microsoftov Code Page 852. Osnovna prednost ovog rasporeda je što je u neku ruku standardan, jer ga podržava i sam operativni sistem,



Najbolje dnevne novine



Najbolji neračunarski časopis

a i naša slova su smeštena u gornjih 128 znakova ASCII tabele, pa se ne gube uglaste i vitičaste zagrade i neki drugi potrebni karakteri. Nedostatak je što se gube dva grafička karaktera, ali ništa nije savršeno...

Na BBS-u Politika smo odlučili da forsiramo zvaničan raspored, što znači da je korisnicima dozvoljeno ili da koriste CP852, ili da uopšte ne koriste naša slova. Postoje razni konvertori koji bi omogućili onima koji skidaju poštu preko Mail Doorova da pišu i čitaju u svom rasporedu, ali ih nismo stavili iz dva ra-



Najbolja televizija



Najbolji računarski časopis

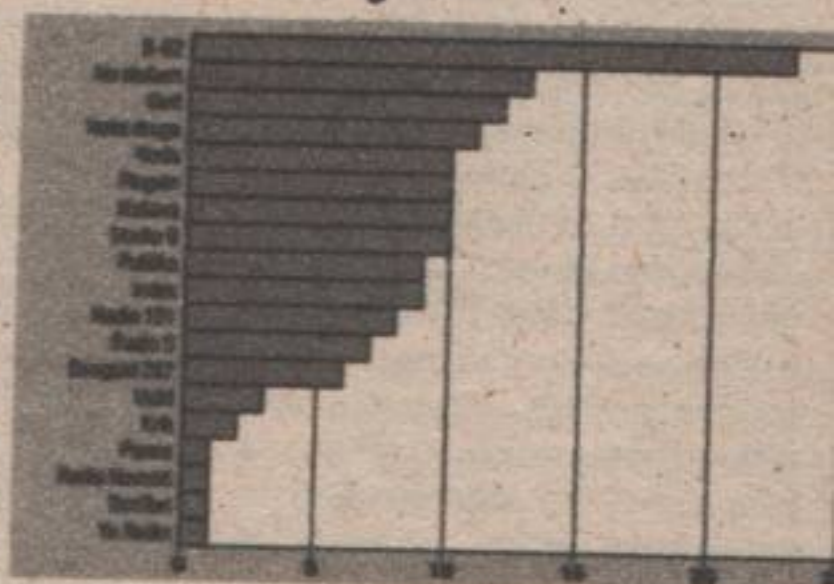
zloga. Prvi je psihološki - želimo da nateramo korisnike da prihvate jedan raspored privikavajući ih tako na trenutak (koji će, nadajmo se, doći uskoro) kada će u našoj zemlji postojati jedan jedini raspored koga će se svi pridržavati. Drugi je tehnički: svaki konvertor neznatno usporava BBS i smanjuje mu stabilnost rada. Uz poruke, svi bilteni i promptovi na BBS-u Politika od sada će biti sa našim slovima u CP852 rasporedu.

SETNet se potrudio da obezbedi korisnicima efikasno rešenje za naša slova. U tu svrhu, u direktorijumu SET.FILES nalaze se arhive CP852DOS.ZIP i CP852WIN.ZIP koje predstavljaju drajvere za ekran i tastaturu za DOS, odnosno Windows. Za korisnike koji koriste Amigu, odgovarajući ekranski font i Keymap raspored bi trebalo da budu spremni u trenutku kada čitate ovaj tekst.

Rezultati anketa

Ankete koje smo opisali u prošlom broju imale su dosta odjeka među korisnicima. Rezultati koje ćemo ovdje predstaviti uzeti su 18. decembra 1995, neposredno pred zaključenje ovog broja.

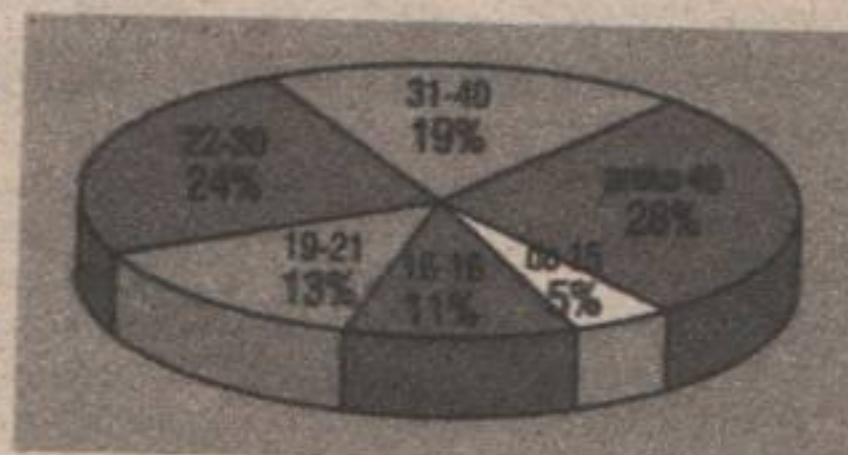
Kao što vam je verovatno poznato, ponudili smo pet anketa - za najbolju TV i radio sta-



Najbolja beogradska radio-stanica

nicu, najbolje dnevne novine i najbolji neračunarski i računarski časopis. Radi veće objektivnosti pri tumačenju rezultata, ispitivali smo starosnu strukturu glasačkog tela, u čemu nam je pomogao program koji je napisao Marko Milivojević, sisop Exodus Music Collection BBS-a.

Od TV stanica ubedljivo je prvi BK Telecom, kome je ovotakvi broj glasova očigledno doneo veoma uspešno ugledanje na velike strane TV mreže. Po mišljenju naših korisnika najpopularnija radio-stanica je beogradski B-92, ali je zanimljivo da je na drugom mestu stavka - „Ne slušam“, sa samo dva glasa ispred trećeplasirane Košave. Reklo bi se da radio definitivno nije medij kakav je nekada bio, mada izgleda da mu se popularnost polako vraća. Od dnevnih novina prva je Politika, dok je najpopularniji neračunarski časopis Politikin zabavnik sa 4 glasa ispred Telegraf. Za najbolji računarski časopis naši korisnici izabrali su baš nas, ali vrlo je moguće da je to zbog specifičnog korisničkog sastava (a možda korisnici smatraju da „nije pametno“ glasati protiv časopisa čiji je BBS-). PC Press je drugi sa priličnim zaostatkom, ali i sa velikom prednošću ispred trećeplasiranih Računara.



Starosna struktura naših korisnika

Vrlo smo zadovoljni odzivom korisnika i nadamo se da neće posustati. Ankete ćemo zadržati još neko vreme i verovatno objaviti rezultate i u idućem broju smatrajući ih za finalne. A za kasnije spremamo još neka interesantna glasanja, ali to neka ostane mala poslovna tajna :)

Slobodan POPOVIĆ

Aminet

Šta vlasnici Amiga mogu da nađu za svoje mašine na Internetu

Danas Internet nudi mnoštvo najrazličitijih servisa. U početku su ti servisi bili zanimljivi isključivo ljudima koji se bave računarima ali to danas više nije slučaj. Sada se na Internetu mogu naći konferencije posvećene retkim hobijima, kulinarstvu, egzotičnim religijama, razne informacije iz oblasti politike i ekonomije, sve strane multimedijalne prezentacije, a sve su češće i kupovine preko mreže uz neizbežne kreditne kartice. Međutim i dalje je značajan broj servisa orijentisan za podršku računara koji čine Internet.

Dakle šta Internet može da ponudi ljubiteljima Amige? Pre svega tu su BBS-ovi posvećeni Amigi koji imaju direktan priključak na Internet. Dakle tim BBS-ovima se može pristupiti direktno putem mreže i sve će biti isto kao da ste pristupili preko modema. Ovi BBS-ovi su značajni jer prave vezu između Interneta i raznih mreža BBS-ova (najčešće je to FIDO mreža).

| /pub/aminet/ | | | |
|--------------|----------------------|-------|------------------------|
| new/ | Upload novih fajlova | priv/ | Privatni upload |
| bin/ | Poslovni programi | hard/ | Hardver |
| comm/ | Komunikacije | info/ | Informacije o računaru |
| demo/ | Demoi | misc/ | Razni dodaci |
| docs/ | Dokumentacije | mod/ | Moduli |
| dev/ | Razvojni softver | mus/ | Muzički programi |
| disk/ | Disk alati | pic/ | Slike |
| game/ | Igre | text/ | Tekstovi o Amigi |
| gfx/ | Grafički programi | util/ | Uslužni programi |

Tabela 1.

Veoma bitan servis je *Usernet* koji preko nekoliko svetskih *newsgroupa* prati aktuelna zbivanja vezana za Amigu. Ovaj servis se može pratiti i preko e-maila, a obzirom da je globalnog tipa važi za najbolji izvor aktuelnih informacija. Naravno na *Usernetu* postoji i niz lokalnih *newsgroupa* za Amigu koje se prostiru u okvirima pojedinih zemalja.

Postoji i određen broj mailing lista. Za primer možemo izdvojiti jednu koja se bavi opisi-

| Lokacija | Naziv | IP Adresa | Path | Broj fajlova |
|-------------|--------------------------|-----------------|-------------|--------------|
| USA (MO) | ftp.wustl.edu | 128.252.135.4 | pub/aminet/ | ALL |
| USA (CA) | ftp.cdrom.com | 192.216.222.5 | pub/aminet/ | 9000 |
| USA (TD) | ftp.etsu.edu | 192.43.199.80 | pub/aminet/ | 5000 |
| USA (WI) | ftp.netnet.net | 198.70.64.3 | pub/aminet/ | 10000 |
| Scandinavia | ftp.kth.se | 130.240.18.2 | pub/aminet/ | 10000 |
| Switzerland | ftp.eunet.ch | 146.228.10.16 | pub/aminet/ | 5500 |
| Switzerland | ftp.math.ethz.ch | 129.132.104.6 | pub/aminet/ | 1000 |
| Switzerland | ftp.amiga.epfl.ch | 128.178.151.32 | pub/aminet/ | 300 |
| Germany | ftp.uni-paderborn.de | 131.234.128.206 | pub/aminet/ | ALL |
| Germany | ftp.uni-paderborn.de | 131.234.2.42 | pub/aminet/ | ALL |
| Germany | ftp.uni-erlangen.de | 131.188.3.2 | pub/aminet/ | 7000 |
| Germany | ftp.uni-oldenburg.de | 134.106.40.9 | pub/aminet/ | 2500 |
| Germany | ftp.uni-kl.de | 131.246.9.95 | pub/aminet/ | 1500 |
| Germany | ftp.uni-stuttgart.de | 129.69.18.15 | cd/aminet | 4500 |
| Germany | ftp.uni-siegen.de | 141.99.128.1 | pub/aminet/ | 1500 |
| Germany | ftp.cs.tu-berlin.de | 130.149.17.7 | pub/aminet/ | 4000 |
| Germany | ftp.stud.fh-heilbronn.de | 141.7.1.41 | pub/aminet/ | 600 |
| Germany | ftp.tu-chemnitz.de | 192.108.33.193 | pub/aminet/ | 4000 |
| Germany | ftp.rz.uni-wuerzburg.de | 132.187.1.2 | pub/aminet/ | 700 |
| UK | ftp.doc.ic.ac.uk | 155.198.1.40 | pub/aminet/ | ALL |
| UK | micro.hensa.ac.uk | 148.88.8.84 | pub/aminet/ | 8500 |

Tabela 2. Računari članovi Amineta. Svi imaju najnovije fajlove ali većina briše starije; samo ftp.wustl.edu, ftp.uni-paderborn.de i ftp.doc.ic.ac.uk čuvaju sve fajlove

ma najnovijeg hardvera za Amigu. Nekim od tih lista možete prići i preko *Gophera* ili sve popularnijeg *World Wide Weba*, dok deo informacija možete dobiti i pomoću *Fingera*.

Pažljiviji čitaoci prethodnih pasusa su sigurno primetili da sam u nabranju izostavio jedan vrlo važan Internet servis. Reč je o *FTP-u*. To je servis koji omogućava prenos fajlova kroz mrežu. Za one koji se nikada nisu susreli sa njim recimo da sve liči na upload i download fajlova sa BBS-a. Kada šetajući kroz direktorijume nađete željeni fajl dovoljno je da otkucate „get“ i uskoro ćete ga imati u svom direktorijumu. Razlog zašto sam preskočio *FTP* je Aminet.

Pre nekoliko godina, kada je Internet bio mnogo manji, postojalo je više računara na kojima su se mogli naći fajlovi za Amigu. Jedan od njih je bio i *amiga.physik* u Cirihi u Švajcarskoj. Pod ovim imenom se krija Amiga 3000UX koju je Švajcarski ogranak „Commodorea“ poklonio studentskom računarsko-naučnom klubu. Kada je računar sa najviše softvera za Amigu prestao da radi (ab20.larc.nasa.gov) entuzijasti iz kluba su rešili da njihov računar

preuzme primat. Odmah su na još dva udaljena računara u mreži preneseni svi njihovi fajlovi kako bi što veći broj ljudi mogao da se služi njima uz što manje opterećenje mreže. Ubrzo zatim je nabavljen i disk od 1 GB što je omogućilo čuvanje starijih fajlova.

Vremenom se broj računara na koje se prenose fajlovi povećao na deset, a Aminet je postao vodeći izvor nekomercijalnog softvera za Amigu. Naime dovoljno je da autor programa ostavi svoje delo na jednom računaru i ubrzo će bi-

ti dostupan na desetini računara širom sveta svim zainteresovanim Amigistima. Da Aminet nije piratska mreža govori i podatak da svako ko pronade piratovan fajl na Aminetu i to prijavi na određenu adresu dobija besplatno najnoviji Aminet CD na kome se nalaze fajlovi sa mreže.

Šta se zaista od programa može naći na Aminetu? Sigurno je da se svi novi nekomercijalni programi (public domain, shareware, freeware...) za Amigu mogu naći na mreži, ali takođe i velika većina

starih. Na žalost prostor za čuvanje starijih fajlova je ograničen pa je do njih moguće doći isključivo nabavkom starijih CD izdanja Amineta. Disk sa brojem 6 pojavio se u junu 1995, samo tri meseca posle petog. Nadajmo se da će diskovi i dalje izla-

ziti ovim tempom tim pre što su vrlo povoljne cene (25 DEM po komadu u Nemačkoj).

U Tabeli 1. dat je pregled poddirektorijuma osnovnog kataloga Amineta. U svakom direktorijumu se nalazi INDEX fajl u kome se nalaze informacije o dužini i opisu svih fajlova u tom direktorijumu i njemu podređenim. U osnovnom direktorijumu se nalaze i drugi tekstualni fajlovi koji daju informacije o računaru, Aminetu, najčešće skidanim fajlovima, novim fajlovima... Uz pomoć ovih fajlova ne bi trebalo da bude problema oko nalaženja željenih programa.

Ako ste se zainteresovali za Aminet sigurno će vas zanimati na koji način se sve može pristupiti fajlovima. Osnovni način je preko *FTP* servisa, međutim moguće je i preko niza drugih Internet servisa: *Telnet*, *WWW-a*, *Gopher*. Određene informacije o fajlovima moguće je dobiti i preko *Fingera* i *IRC-a*, a pod UNIX-om je preko mreže moguće *mountovati* Aminet tako da ga možete videti kao deo svoje strukture direktorijuma. Svi ovi načini zahtevaju direktnu povezanost na Internet, a kao što je poznato, Jugoslavija to još uvek nema.

U našim uslovima je najjednostavnije uzeti modem i telefon i spojiti se sa Aminetom preko nekog BBS-a ili preko *anonymous* UUCP-a. Još je bolje, i još skuplje, rešenje platiti Internet pristup u inostranstvu ili kod nas, ali je isto tako moguće naručiti i programe sa Amineta na disketi po ceni od 2-3 DEM po disketi. Očigledno je da je bolje kupiti Aminet CD i dobiti za isti novac skoro sto puta više softvera.

Možda za nas najzgodniji način pristupa Aminetu predstavlja *FTP-mail*. Putem maila je moguće naručivati sadržaje direktorijuma kao i same fajlove koji ubrzo zatim stižu *UUENCODE*-ovani. Na ovaj način je moguće iskoristiti sve prednosti Amineta, ali na taj način se megabajti informacija prenose kao pošta što znatno opterećuje redovan prenos pošte. Baš do takvog slučaja je letos došlo i na Beointernetu kada je veliki broj korisnika poželeo da dođe do najnovijih programa sa Interneta pa je došlo do kraha veze sa Grčkom (preko koje ostvarujemo razmenu mail-a sa svetom). Iz tog razloga je na *Beointernetu* zabranjeno slati poruke *FTP-mail* serverima kao i mail listama. Zato ovaj praktičan način korišćenja Amineta nikome ne preporučujem jer su kazne rigorozne.

Međutim nadajući se boljim vremenima i povezivanju Jugoslavije na Internet, u Tabeli 2. dajemo pregled računara na kojima se čuvaju fajlovi sa Amineta kao i pregled *FTP-mail* servera Amineta. Svim korisnicima Politika BBS-a je dostupan fajl *Aminet.lha* u kome se nalaze neki fajlovi vezani za Aminet i spisak fajlova sa Aminet CD-a broj 5 i 6.

Dušan ĐINGARAC
dingo@galeb.etf.bg.ac.yu

Udbinska 7a,
Banovo Brdo
Tel: 011 / 559 001

BYTE

RADNO VREME
11 - 18
(radimo i subotom)

SEGA MEGA DRIVE 2

original, komplet.....oko 240
(konzola, ispravljač, kablovi, TV
modulator, joystick)

MEGADRIVE 2 KERTRIDŽI:

| | |
|--------------|----|
| grupa 1..... | 35 |
| grupa 2..... | 45 |
| grupa 3..... | 55 |

(Popust za klubove)

MEGADRIVE KERTRIDŽI:

Ayrton Senna Monaco GP
Alladin
ATP Championship Tour
Asterix the Power of Gods,
Battletoads VS Double Dragon
Bruce Lee Story
Boogerman
Batman and Robin
Comix Zone
Contra II - the Hard Corps
Desert Demolition
Ecco the Dolphin II
Earthworm Jim
F 117 Night Storm
Fatal Fury II
FIFA 1995
Formula One GP
Jimmy White Snooker
Jungle Strike
Jungle Book
Jurassic Park II
Judge Dredd
Lethal Enforcers II
Lion King
Mortal Kombat II
Mickeymania
MIG 29
NBA Jam T.E.
Ninja Turtles Tournament
NBA Live 1995
Pitfall Adventure
Punisher
Road Rash III
Sonic IV
Skeleton Crew
Super Streetfighter II
Second Samurai
Stargate
Speedy Gonzales
Tin Head
Tazmania
True Lies

Urban Strike
Viewpoint, Wolverine
X Men II
Zool Ninja
Space Harrier
Chakan
Strider
Boogie Bowling
Global Gladiators

OČEKUJEMO:

Mortal Kombat III
FIFA Soccer 1996
NBA Live 1996
NHL Hockey 1996

ZAMENA SEGA KERTRIDŽA

Vršimo zamenu megadrive kertridža uz minimalnu proviziju. Igre koje su Vam dosadile možete zameniti u našem klubu za najnovije hitove uz doplatu. Na ovaj način možete odigrati celokupan fond SEGA kertridža ili obnoviti sadržaj svoje segoteke.

IZNAJMLJIVANJE

Segoteka ALLADIN - BYTE iznajmljuje pored SEGA konzola preko 70 naslova. Cene - garantovano najniže. Svaki četvrti kertridž besplatan. Svake nedelje nagradna igra.

GAME GEAR

Jedini u Jugoslaviji nudimo džepnu konzolu sa kolor ekranom po reklamnoj ceni (važi do 31. 12. 1995), sa igrama i opremom.

| | |
|---|-----|
| GAME GEAR | 159 |
| GAME GEAR 30 in 1..... | 45 |
| (trideset igara na jednom kertridžu) | |
| GAME GEAR ISPRAVLJAČ..... | 10 |
| GAME GEAR TUNER (TV program na Game Gear-u)..... | 149 |

SEGOTEKA

Udbinska 7b

Poziška

Beogradski Batajona
Benzinska
Pumpa

GAME BOY

Najpopularnija džepna konzola sa crno-belim ekranom.

Garantovano najjeftiniji kertridži u Jugoslaviji.

| | |
|---------------------------------------|----|
| Game Boy 16 in 1 | 43 |
| (osamnaest igara na jednom kertridžu) | |
| Game Boy 53 in 1..... | 40 |
| Game Boy 1 in 1..... | 20 |
| Game Boy 88 in 1..... | 43 |
| Game Boy 12 in 1..... | 35 |
| Game Boy 25 in 1..... | 45 |
| Game Boy 108 in 1..... | 45 |
| Game Boy 8 in 1..... | 34 |
| Game Boy 32 in 1..... | 20 |
| GB 64 in 1..... | 20 |

Svi kertridži sadrže najpopularnije igre: Mortal Kombat, Super Mario, Power Rangers, Judge Dredd...

QUICK JOY

Svi modeli renomiranog prodavca joysticka sa popustom od 20%.

Cene od 12-30 DEM

Najpopularniji:

| | |
|---------------------------|----|
| MEGA STAR..... | 35 |
| INFRARED (daljinski)..... | 32 |
| JET FIGHTER..... | 32 |
| SUPER BOARD..... | 30 |
| JUNIOR..... | 12 |

DISKETE 3.5" HD

Formatirane diskete za PC računare sa garancijom kvaliteta.

| | |
|-----------------|-----|
| NONAME HD | 0.8 |
| BASF HD..... | 1.2 |

Količinski popust, popust za dalju prodaju.

PRODAJA, OTKUP

Vršimo prodaju, otkup i servisiranje Amiga i Commodore računara, po povoljnim cenama.

| | |
|-------------------|---------|
| AMIGA 500..... | 300-400 |
| COMMODORE 64..... | 50-80 |

*Sve cene su izražene u bedovima, a plaćanje se vrši u dinarima.

Amiga

TIM 037

AMIGA 500
PROGRAMI I IGRE
 PROFESIONALNA, KVALITETNA
 I BRZA USLUGA
 SNIMANJE NA VIDEO KASETAMA
 I VAŠIM I NAŠIM DISKETAMA
NAJPOVOLJNIJE KOD NAS
VHS KOMPLETI (20 DM)
 NA TRI NARUČENA KOMPLETA
ČETVRTI BESPLATNO.
 NA 9 SNIMLJENIH DISKETA
10-16 BESPLATNO.
POZOVITE ZA INFORMACIJE
I BESPLATAN KATALOG.

037/785-489, 785-203

DREAM
 software&design

Snimanje na disketu.....0.70
 backup na kasetu.....0.50
 Usluzni programi.....1.50
011/778-972

AMIGA 600 HD hard disk, oprema.
 Posebno dodatni flopi. Povoljno.
 Tel: 011/502-020.

PRODAJEM Amigu 1200HD 40MB.
 Tel: 025/723-303.

AMIGA !
BLOOM !
 (KARABURMA)

Najnovije Igre i programi
 (A-500, A1200)

Snimanje:
IGRE 1 dan.
PROGRAMI 2 dan.

adresa:
 Marijane Gregoran 69
 telefon 782-271 (10-19 h)

HARDWARE za Amigu: RGB monitor (270), monohromatski monitor (100) interni HD/DD flopi (130), digitalizator zvuka (65), midi interfejs (50), kabl adapter za 3,5" HDD (40), VGA adapter (30), video backup sistem (22), skart kabl (16), adapter za četiri džojstika (12). Tel: 021/392-898.

RASPRODAJA Amiginih animiranih disketa. Prodajem Amigin dodatni drajv. Tel: 021/396-390.

PRODAJEM, menjam software za Amigu. Novi Sad, ul. Balzakova 38, tel: 021/371-899.

AMIGA PANSER

NAJVECI I NAJPOVOLJNIJI IZBOR
 USLUZHNIH I UTILITI PROGRAMA,
 YU FONTOVA I LITERATURE ZA AMIGU.
 GENERAL ZDANOVA 88/25, BEOGRAD

(011) 64 67 72

AMIGA MALTER CD32 klub

najnovije igre za A500-A1200
 na vašim i našim disketama

šaljemo pouzetcem

snimanje 0.40 din
 najjeftinije u YU
 CD32 otkup i prodaja
 veliki izbor diskova

☎ 011/577-991

Atlantic Software

Snimanje Najnovijih i Starih
 Programa i Igara za sve Amige
Saljemo I Poštom !!
 Igre: 0.70 din. Usluzni: 1.50 din.
 Otkup Disketa i Opreme

LACHI! **AMIGA FOREVER!** **LACHI!**
 skopo sve - skopo uabe
 U centru Beograda!
011 / 620 - 414

COPY CLUB AMIGA

Najnovije igre za sve Amige.
 Snimanje na video-kasetama.
 Šaljemo poštom. Otkup disketa.
 od 10 - 18 časova.
011/347 288 Snimanje 70 para.

CENE OGLASA

Tekst malog oglasa koji nam šaljete treba da bude čitko otkucan, sa prebrojanim rečima (računaju se i adresa i telefon) i naznakom rubrike (Amiga, PC i Razno). Uz tekst treba priložiti jedan primerak uplatnice (original, ne kopiju) uplaćene na odgovarajući iznos.

Adresa: **Svet kompjutera, (mali oglasi)**
Makedonska 31, 11000 Beograd
 Novac treba uplatiti na **ŽIRO RAČUN:**

40801-603-3-42104

sa naznakom: Kompanija Politika, mali oglas za „Svet kompjutera“
 Cena običnog malog oglasa do 10 reči - 10,0 N. DIN., svaka sledeća reč - 1,0 N. DIN. Na ukupnu sumu dodati 7% poreza.
 Za informacije o oglasima većim od navedenih, obratite se redakciji na tel/fax: 011/322-0552.

| VEĆI OGLASI | | | |
|---|--------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------|
| 1/2 (V) (95x275mm) 600 N.DIN | 1/4 (95x135mm) 330 N.DIN | 1/2 (H) (195x135mm) 600 N.DIN | |
| | 1/8 (95x85mm) 175 N.DIN | 1/16 (V) (48x85mm) 100 N.DIN | 1/32 (48x85mm) 50 N.DIN |
| Kradu oglasa u redakciji naplaćuje se posebno! | | | |

ASTROSOFT

AMIGA IGRE I PROGRAMI

NOVO!!! NOVO!!!
 OD SADA PROGRAMI I IGRE
 NA CD-u ZA AMIGU 1200/4000

-CD ZAMENJUJE OKO 1500 DISKETA
 -MOGUĆNOST SNIMANJA NAŠIH ORIGINALNIH CD-a
 ILI SNIMANJE CD-a PO IZBORU
 -KUPOVINOM CD-a DOBIJATE TRAJNOST, KVALITET,
 POUZDANOST A ŠTEDITE VREME, NOVAC, PROSTOR.
 NA HARD DISKU, DISKETAMA,...

PC I AMIGA

SNIMANJE NA : -DISKETE CD ROM SONY
 -HARD DISK HARDWARE
 -CD PRAZNE CD PLOČE

-AMIGE 500/1200, DODATNI FLOPI 1,76 MB, ...
 -DISKETE 3,5": SONY, TDK, BASF, MAXELL, FUJI, 3M, ...

Veselina Masleše 118, Novi Sad
021/314-994

KON TROL

SOFTWARE & HARDWARE

SONY

- TEKKEN
- STARBLADE ALPHA
- RIDGE RACER
- DESTRUCTION DERBY
- NIEMEN TE
- TOTAL NBA
- STRIKER '96
- GOALSTORM
- FIFA '96
- WRESTLEMANIA
- EXTREME GAMES
- BATTLE ARENA TOSHINO
- RAYMAN
- DOOM
- RAPID RELOAD
- WIPE OUT
- TOTAL ECLIPSE
- AIR COMBAT
- BUMPING FLASH
- KRAZY IVAN
- LEMMINGS 3D
- PGA TOUR GOLF '96
- WARHAWK
- THUNDERHAWK II
- PRIMAL RAGE
- CYBERSLED
- TWISTED METAL
- KILAK THE BLOOD

SONY

ALPHA

SEGA SATURN

SEGA MEGADRIVE II

D.VUKASOVIĆA 82/29

TEL 011/154-836

BAONO VREME TV 19

MANIAC

TRIM D.O.O.
KAJMAKALANSKA 42



TEL: 011\421-203 & 155-294
 FAX: 011\155-294 & 419-967

AMIGA & COMMODORE

1. AMIGA (500/600/1200)
2. COMMODORE 64/128
3. DISK 1541/1541 II/1571
4. HARD I FLOPY DISK ZA AMIGU
5. MONITORI KOLOR/MONO
6. STAMPACI
7. KASETOFONI

DODATNA OPREMA

1. FILTERI STAKLENI I MREZASTI
2. DISKETE 3,5" & 5,25" HD I DD
3. KUTIJE ZA DISKETE 5,25" I 3,5"
4. PODLOGE ZA MISA
5. RF MODULATORI
6. PROSIRENJA 512 KB
7. JOYSTICK (VELIKI IZBOR)

SOFTWARE

VELIKI IZBOR
 KASETNIH I DISKETNIH IGARA



MODULI

MODUL 1 (Turbo 250, Turbo 2002 i Azimut)

MODUL 2 (Turbo 250, Azimut, Disk fast load, Disk fast copy, Copy 202 ...)

MODUL 3 (Turbo 250, Simon's BASIC i Azimut)

MODUL 4 (Turbo 250, Turbo tape II, Spec fast, Azimut, Monitor 49152, ...)

SERVIS & OTKUP

AMIGA 500, 500+, 600 i 1200
 COMMODORE 64 / 128
 I OSTALE OPREME

KABLOVI
 IZRADA I PRODAJA
 ZA
 COMMODORE I AMIGU

SVU ROBU SALJEMO POSTOM

P.F. 119 24000 Subotica 21557

MEGA kompleti su
 25. VTS je 30 DM
 POPUST 3 + 1
 BESPLATAN

Za katalog posaljite 5 din. - u koverti, a za stare kupce je **BESPLATAN!**
 Za Amigu snimamo SAMO komplete na VHS video kasetama koje se koriste pomocu VIDEO BACKUP adaptera (V.T.S.). Dajemo garanciju od 6 meseci na nas udredjaj, za MEGA komplete garancija je 3 meseca!

MEGA HIT 6: FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN, SUPER STREET FIGHTER II, HOT BOX, THE PYRAMID, WALLY WORLD, EVIL'S DOOM, POLTERGEIST, SPEEDWAY MANAGER II, A MATTER OF TIME, BRAVO ROMEO DELTA, GLAXO, ZOMB, STRATEGIE, POWER ROLLER, ULTIMATE QUIZ, PICK OUT, MOVIE, SONY, POWER PAC 3D, HOL HUSTLER 1MB Chip, OBSESSION, KIRO'S QUEST, GONKS, PRO.FOOTBALL 1MB Chip, LAST REFUGE, DOMAN, SENSIBLE GOLF, NIBLER, COLONIZATION, TURBO TRAX 1MB Chip, QUIZMASTER, COARSE ANGLER, KALAMA, LOUPOP, FIGP, IN THE DEAD - NIGHT, ALIQUINQUAT, VIROTOP, PLAYER MANAGER II, IRON GATE, CITADELA, FLAMINGOTOURS, TRANSPLANT, MASH, PLATMAN, CONQUEST, B-3, BRUTAL PAWS OF FURY, GLASSBACK, KID7, SUPER SKIDDY, BAN TRAINER, SMUS, SOUZZ, BANDIT, WINDSURF W, SERIE, RUGBY'95, MANCHESTER DOUBLE, MILTOMATO, LOST IN TIME

MEGA ABA 4: COALA FLIGHT, VIRTUAL KARTING, ALIEN BREED 3D, SWORDTHE ROSE, VIROTOP, WORMS, FEARS + NEW LEVELS, LEGIONS OF DOOM, TITANIC II, PINBALL MAMBA, MALEDICTIONS, ULTIMATE S.MANAGER, WHIZZ, THE TOWER OF SOULS, LEMMINGS II, FUNTOR, SUPER COMBAT, GLOOM, RALLY CHAMPIONSHIP, RETURN TO ZANITS, CODE NAME NANO, JESAIL, PENGUINS, EXILE, JOUSTER, CRITICAL HIT, ANTS, SCRAMBLE, ENGINE II, LISA POLSKA, SOC, SUPER STARS, CHARR, BLITZ BOMBER, PINBALL ILLUSIONS, SKELETON KREN, SENSIBLE WORLD OF SOCCER, SHOOTOUT, SILLY PUTTY, TOWER ASSAULT, DUCKDODGERS, THE ANGST, CYBERTECH CORP. ON THE BALL, SHADOW FIGHTER, BOKETZ, IDNOTTY, BLOB, D.STORM, GALLEONS, LASTLAP, EXCELENT CARDS, TRANSPOTTER, GRAND COURT, TETRIS DUEL, SUPER STREETFIGHTER II.

Prodeje su: CD32, Joypad + SX32, Floppy, Mouse, Tastatura, HD 2,5" 40MB + AMIGA monitor.
 Rasprodaja oko 1000 novih DD disketa po 0.80 DM i oko 2000 polovnih minijernih TDK, JVC, NName (odlicno ocuvanih) po 0.60

AMIGA & C64/128

TRANSKOM
 YU no. 1 R.vreme od 14-20h

Nedeljom ne radimo

PC FORT

Grčkoškolska 3, 21000 Novi Sad 021/614-909

WORMS - 2D, BATTLE ISLE 3 - 30D, ACTUA SOCCER - 6D, CHESS '96 BATTLE MASTER CD RIP - 8D, COMIX ZONE - 4D, FIFA '96 INTERNATIONAL SOCCER CD RIP - 14D + 7D, WIPEOUT CD RIP - 11D, WACKY WHEELS V1.1 - 2D, POCAHONTAS - 9D, TRICK OR TREAT - 3D, SUPER STAR - 3D, KNIGHT MOVES - 18D, SU27 FLANKER CD RIP - 5D, ATARI ACTION GAME PACK WIN95 - 2D, CONQUEROR A.D. 1086 - 25D + 19D, HOYLE CLASSIC GAMES - 13D, THEXDER WIN95 - 16D + 11D + 9D, CONTROL TOWER - 6D, ZONE RAIDERS BETA4 - 8D, TURRICAN 2 - 2D, MPC BATTLE CHESS CD RIP - 7D, VIRTUAL GAMEBOY GAMES PACK #1 - 7D, PENTHOUSE '96 CD RIP - 3D, CHAOS CONTROL CD RIP - 20D, THE GENIUSES - 6D, DESTINY - 3D, GUNDAM 0079 CD RIP - 10D, ENDORFUN - 15D, FLAMES OF FREEDOM - 5D, EXPECT NO MERCY CD RIP - 29D, THE HIVE WIN95 - 30D, ARENA DELUXE CD RIP - 14D, BOINK - 2D, MASQUE WORLD SERIES OF POKER - 4D, EXPERT SERIOUS PINBALL 2000 - 2D, EARTHWORM JIM - 8D, ACTION SOCCER 100% - 6D, FRIGHT TIME - 2D, ADVANCED CIVILIZATION - 10D, THE JUNGLE BOOK - 3D, NEMESIS MISSION - 8D, STONE KEEP - 35D, TANG CHI - 4D, THE MACHINES - 2D, TYRIAN CD RIP - 3D, SKUNNY - 3D, DESTRUCTION DERBY - 5D, HEXEN 100% - 9D, ...

PAGE MAKER V6.0 - 18D, FRACTAL DESIGN PAINTER V3.1 100% - 7D, WINFAX V7.0 FOR WINDOWS 95 - 9D, 3D STUDIO WORLD CREATING TOOLKIT CD RIP - 75MB, CANVAS PRO - 5D, SURE STORE BY HP - 17D, 3D WARE V1.0 PERSONAL EDITION - 5D, CALENDAR WIDGES FOR WIN - 3D, ACCENT EXPRESS WIN - 4D, MS PUBLISHER V3.0 CD DELUXE FOR WINDOWS95 - 16D, QUICKEN V5.0 CD RIP - 8D, IMAGINE V4.0 - 2D, VOYTRA ORCHESTRATOR PLUS - 2D, AUTODESK CYBERSPACE DEVELOPER KIT FINAL - 5D, PIXAR TYPESTRY V2.0 WIN CD RIP - 41D, RESOURCE KIT WIN95 - 3D, COREL CD CREATOR V1.02.65 - 7D, INTERNET WORLD 95 DAY 2 - 14D, 1000 CRACKS FOR PROGRAMS - 7D, MS DOS INTERRUPT LIST / DOS7 SUPPORT - 7D, NOVEL PERFECT OFFICE 3.0 GUIDE - 18D, COUNTER CREATOR FOR WINDOWS 95 - 13D, ASTOUND V2.1 32-BIT - 7D, DESCRIBE VOYAGER V5.0 FOR WIN95 - 4D, CA REALIA WORKBENCH - 8D, ACCESS V7.0 WIN95 FINAL FLOPPY VERSION - 10D, LOTUS NOTES V3.33 SERVER FOR WINDOWS 95 - 12HD, EZ SCSI V4.0 32-BIT - 4D, QEMM V8.0 FINAL - 3D, ...

SNIMANJE NA CD! PRESNIMATE CD ZA 18 MINUTA!



Matične ploče:

386 DX/40MHz
486 DX2/80MHz VLB
486 DX4/100MHz VLB
486 DX4/100MHz PCI
Pentium 90MHz PCI

Diskovi:

850MB Quantum, Conner
1.1Gb Quantum IDE
1.1Gb Quantum SCSI
Floppy 3,5"
Floppy 5,25"

Modemi:

FAX/Modem 14400 Interni

Video karte:

Trident T9000 512Kb
Cirrus Logic 5429 VLB 1Mb
S3 VLB 1Mb
Cirrus Logic 5434 PCI 1Mb
S3 868 Vision PCI 1Mb
Kontroleri
ISA I/O kontroler
VLB I/O EIDE kontroler
TECRAM DC8808 SCSI (cache) VLB
ADAPTEC 2940 SCSI PCI

Kolor monitori L.R. N.I. 14", 15", 17"

Printeri:

EPSON LX100/LX300
EPSON LQ570+
EPSON LQ1070
EPSON FX1170
EPSON STYLUS 820
EPSON STYLUS COLOR
HP5L
HP5P
CD Romovi:
Sony 50E (Double)
Sony 77E (Quad)

Sound Blaster 16

Sound Blaster 16ASP
Media Magic 16

Skener Genius C/B 256

Skener Genius Color 16.7mil. boja
Tastature
Mrežne kartice
Konektori, terminatori
Miševi (Genius, Zoltrix)
Stakleni filiteri za monitor
Cooleri
Memorije (4Mb, 16Mb)

SERVIS ZA AMIGA I PC RAČUNARE!

AMIGA

Grčkoškolska 3, 21000 Novi Sad 021/614-909

Zee Wolf 2 - 1D, Super Street Fighter 2 Turbo - 11D (HD), NEMAC IV BETA (HD/4Mb), Thomas The Tank Engine Pinball - 2D, Penguins - 3D, Hillsea Lido - 2D, Tom Cat - 7D (HD), Black Dawn - 1D, Tron - 2D, Tetrys '95 - 2D, Megarts Hockey - 1D, Critical Hit - 1D, Com Commander - 1D, Desert Apache - 4D (HD), Worms - 3D, Coala - 3D, Exile - 2D, Virtual Karting - 2D, WheelSpin - 5D, Super Tennis Champs - 1D, Bratwurst - 1D, Speed Car Racing - 1D, Dungeon Master 2 - 6D (HD), Ubek - 3D, Sex Puzzle - 1D, Prawo Krwi - 4D, Leading Lap - 1D, BangBoo - 1D, Megaball V4.0 - 3D, ...

Imagine V4.0 - 3D, Reflections V3.0 - 5D, Maxon Cinema 4D 100% - 3D, Final Writer V4.0 - 9D, WordWorth S.E. - 4D, i mnogo drugih...

LightWave V4.0 za PC - 30DEM (uključujući CD)
LightWave V3.5 za Amigu - 45DIN (uključujući diskete)

Kupite prva 3 broja **PlayJoy**-a za 24 DIN

Amiga

AMIGA - legendarne igre i uslužni programi. Velika rasprodaja disketa!!! Ul. Gagarinova 20/23, Novi Sad, tel: 021/331-627.

AGNUS Soft! Prodajemo igre i programe za Amigu. Snimanje 50 para. Katalog besplatan! Tel: 026/314-051 i 026/316-636.

ZDEelektornik
Kneza Miloša 65
tel. 687-682

servis
otkup
prodaja

SEGA
AMIGA
Commodore
Schneider
SINCAR

Veliki izbor računara, monitora, štampača, modula po pristupačnim cenama i garancijom od 90 dana.

Servis obavljamo u vašem prisustvu.

ZDE
OTKRIJTE PREDNOST U POSLOVANJU SA NAMA

radno vreme 08-20 svaki dan sem nedelje

Razno

RASPRODAJA programa i igara za Atari ST. Tel: 026/51-653.

INKOSOFTI C64/Spectrum za disk i kasetu. Novi originali, najniže cene u YU - proverite! Tel: 021/703-187.

PRODAJEM HD diskete „noname“ od 3,5" za 8DM kutiju. Tel: 477-132.

OTKUP Amstrad/Schneider 464, 664, 8128 kompjutera i opreme. Povoljno! Tel: 015/29-556.

SPECTRUM - rasprodaja najboljih igara i kaseti. Tel: 018/22-306, Niš, Voja.

L.R. - soft: kasetne i disketne igre, uslužni i obrazovni programi, originali za C 64/128. Tel: 018/69-711.

POPRAVLJAJTE džojstikell saveti, delovi (zvezdice, mikroprekidači, opruge, kablovi...) Tel: 019/32-724 (18-22h).

NAJNOVIJI, najpopularniji programi i igrice za Vaš Commodore 64/128 za kaset/disketu: 1) Jolly card - najoriginalniji poker sa automata, 2) razgovor s kompjuterom preko tastature koji govori, 3) Thunderstorm - program za preslušavanje audio kaseti (muzike ili razgovora preko kasetofona za kompjutere i snimanje na disketi u obliku programa! Pored ovih super programa nudimo Vam i najtraženije, najnovije igrice + hitove i uslužne programe za kasetu /disketu + poklon igrice. Katalog šaljemo besplatno. Jolly soft - For You C64/128. Telefon: 030/61-363.

C64, 128, CP/M

Uslužni programi i igre na disku i kaseti. Uputstva, Katalog, Ispisnica pouzecem istog dana.

tel: 021/611-903

Отисак де ла ПериХард

Неопходни састојци:

10 гр. свежег ПЕРИХАРДОВОГ тонера

2-3 листа оригиналне **савсон** фолије или паус папира

од 90 или 110 гр.

Исправан HEWLETT PACKARD штампач на 220 V

Начин припреме:

У претходно припремљен штампач, ставите довољно свежег тонера, неколико листова фолија или паус папира и после извесног времена добијате отисак спреман за сервирање.

Отисак се сервира штампаријама а одличан је и за презентације.



**ПЕРИ.
ХАРД**
ИНЖЕЊЕРИНГ

ИВАН МИЛУТИНОВИЋ БРОЈ 24
Ивана Милутиновића 24, Београд
011/436-019, 432-319, 432-383, факс 435-513

**OGLESE ZA SLEDEĆI BROJ
PRIMAMO DO 24. JANUARA**

SPECTRUMOVCI

**Pirat
№1**

PROGRAMI
SAMO
KOD
NAS

011/8121-208

A.N. Soft

C - 64

2 kompleta + kaseti (C-90)=13
250 igara + 4 kasete = 50 din.

Mjakovskog 97/23

Tel: 018/345-140



BOLECO P.O.

PREDUZEĆE ZA KULTURNU RECIKLAŽU
LASER TONER KASETA
NOVI BEOGRAD, SREMSKIH ODREDA 14/20
TEL./FAX: 011/674-242

ZAMENA TRAKA ZA SVE TIPOVE ŠTAMPACA

ribbon

Tel: 402-910

Fax: 423-171

RECIKLAŽA TONER
KASETA ZA
LASERSKE ŠTAMPACE
I MASTILO ZA
INK JET PRINTERE

M&S Soft

POPUST
10+1

PC i AMIGA

SNIMANJE NA CD-ROM

- * Programi i igre po izboru
- * Originali
- * Usluga snimanja Vaših podataka



**PRODAJA
CD-ROM-ova**

IGRE I PROGRAMI NA DISKETAMA



KOMPLETI IGARA:

Sve igre su raspakovane na CD-u tako da se mogu startovati direktno sa CD-a, sem u slučaju kada igra zahteva snimanje pozicije, kada je potrebno igru samo prekopirati na hard disk.

U kompletima se nalaze samo proverene igre koje će zadovoljiti svačiji ukus.

CENA KOMPLETA I ORIGINALA:

- 1 kompl.- 30.-
- 2 kompl.- 60.-
- 3 kompl.- 85.-
- 4 kompl.- 110.-
- 5 kompl.- 125.-
- 6 kompl.- 150.-

KOMPLET 1

ALADDIN
MORTAL KOMBAT
PINBALL FANTASIES
LION KING
PANG
F 14 FLEET DEFENDER
STREET FIGHTER II USA
SIM CITY 2000
THE MANAGER
GOLDEN AXE
CIVILIZATION
SAM & MAX
MONKEY ISLAND
MICHAEL JORDAN
ELITE
RAPTOR
ANOTHER WORLD
LOTUS TURBO CHALL
CANNON FODDER
COMMANDER KEEN
COMMANCHE
INCREDIBLE MACHINE
X-WING
NHL HOCKEY
FIFA SOCCER
YO JOE
DESERT STRIKE
PANZER GENERAL
RISE OF THE ROBOTS
JAZZ JACKRABBIT
i.t.d.

KOMPLET 3

ARCADE POOL
MORTAL KOMBAT 3
FX FIGHTER
ALONE IN THE DARK 2
CANNON FODDER
ZOO 1 & 2
DARK FORCES
NBA JAM
DESCENT
PINBALL ILLUSIONS
VINYL GODDES
SUPER SF 2 TURBO
SIMON THE SORCERER II
TERMINAL VELOCITY
FRITZ 3
PERFECT GENERAL II
PIRATES GOLD
TYRIAN
LITTLE BIG ADVENTURE
EYE OF BEHOLDER 1, 2 & 3
LANDS OF LORE
HIGH SEAS TRADERS
WARCRAFT
PRIMAL RAGE
KING PIN
FLIGHT OF AMAZON QUEEN
ALIEN BREED TOWER ASS
JUNGLE STRIKE
ACTION SOCCER
INTERACTIVE GIRL
i.t.d.

KOMPLET 4

NHL HOCKEY '96
FIFA SOCCER '96
PINBALL WORLD
JUNGLE BOOK
FADE TO BLACK
MAGIC CARPET II
CAESAR II
WAREWOLF
SCREAMER
ACTUA SOCCER
NAVY STRIKE
AIR POWER
COMANCHE II
PATRICIAN
LEMMINGS 3D
HEXEN
FADE TO BLACK
CRUSADER: NO REMORSE
WARRIORS
ACROSS THE RHINE
OVERDRIVE
STRIKER 95
LORDS OF MIDNIGHT
INTERNATIONAL TENNIS OPEN
STEEL PANTHERS
BUREAU 13
RISE OF THE TRIAD
TERROR FROM DEEP
CHAMPIONSHIP MAN. 2
BARYON
i.t.d.

KOMPLET 5 (NEW)

NEED FOR SPEED
COMMAND & CONQUER
ORION CONSPIRACY
SUPER MARIO BROS
TEKWAR
TOM & JERRY II
TOM & THE GHOST
PINBALL WORLD
STRIP POKER PRO
RUGBY WORLD CHAMP.
ROAD WARRIOR
BATTLE BEAST
ACSENDANCY
WARLORDS II DELUXE
SENSIBLE WORLD SOCCER
CONIX ZONE
RADIX
FIST FIGHT
WORMS
WIPE OUT
TRANSPORT TYCOON DLX
MOTOR CITY
POCAHONTAS
EXTREME PINBALL
HEROES OF MIGHT MAGIC
3D VIRTUAL PINBALL
INDY CAR RACER CD
NECTARIS
DARK LEGIONS
HI OCTANE
i.t.d.

ORIGINALI:

MS ENCARTA '96 Encyclopedia
MS CINEMANIA '96
MS DOGS
MS ENCARTA '96 World Atlas
SIEMENS CATALOG
WINDOWS 95
MS OFFICE 95
COREL 6.0 (4CD)
GUINNESS RECORDS
MS WINE GUIDE
HISTORY OF THE WORLD
ENCYCLOPEDIA OF NATURE
WEBSTER DICTIONARY
OXFORD DICTIONARY
i.t.d.

THE DIG
COMMAND & CONQUER (2CD)
NEED FOR SPEED
FADE TO BLACK
CRUSADER NO REMORSE
MONY PYTHON
STONEKEEP
SPACE QUEST 6
WAR CRAFT II
NBA LIVE
FULL THROTTLE
NHL HOCKEY '96
REBEL ASSAULT II
FIFA SOCCER '96
i.t.d.

Miša Nikolajević
III Bulevar 130/193
11070 N. Beograd



PC 011/146-744
AMIGA 011/162-251

011 / 141-752

★ OGNJASOFT ★

RADNO VREME
Radnim danima 12 - 20h
Nedeljom ne radimo!

Prad vama se nalazi mali deo našeg velikog kataloga programa:

OPERATIVNI SISTEMI:

| | |
|------------------------|------|
| COHERENT UNIX 3.1 | 4H |
| LINUX 2.1.0 | 69HE |
| MS DOS 6.2 | 3HE |
| MS WINDOWS 3.1 | 7HE |
| MS WINDOWS 3.1 C&E | 8H |
| MS WINDOWS 3.11 WG | 10H |
| MS WINDOWS 3.11 WG C&E | 10HE |
| MS WINDOWS 95 DISK | 14HE |
| MS WINDOWS 95 FREE | 16HE |
| MS WINDOWS NT 3.51 AS | 25HE |
| MS WINDOWS NT 3.51 MS | 22HE |
| OS/2 WARP 3.0 WINOS | 34HE |
| PC DOS 7.0 | 8HE |
| SCO-UNIX 3.2 TCP/PC | 88HE |
| SCO-UNIX 3.2 V4.0 | 35HE |

MREŠE:

| | |
|-------------------------|------|
| NOVELL LITE 1.1 | 6H |
| NOVELL NETWARE 3.12 | 21HE |
| NOVELL NETWARE 4.1 | 30HE |
| NOVELL PERSONAL NET 1.2 | 4HE |

KONTROLA PINTERA:

| | |
|-------------------------|-----|
| NEW PRINT SHOP DELUXE | 8HE |
| WINDOWS PRINTING SYSTEM | 5HE |
| ESCRIPIT | 2H |

ALATKE ZA TESTIRANJE I ODRŽAVANJE PC SISTEMA:

| | |
|----------------------|-----|
| CHECK IT PRO ANALYST | 2HE |
| NORTON UTILITIES 8.0 | 4HE |
| NORTON UTILITIES 95 | 5HE |
| PC TOOLS GOLD 9.0 | 5HE |
| PC TOOLS WIN 2.0 | 7HE |
| PENTIUM PERFORMANCE | 7HE |
| WIN CHECK. IT 2.0 | 2HE |
| WINBENCH '95 | 2HE |

ANTI-VIRUS PROGRAMI:

| | |
|-------------------------|-----|
| DR SOLOMON ANTIVIR 7.11 | 3HE |
| F-PROT 2.2 | 1H |

| | |
|----------------------|-----|
| NORTON ANTIVIRUS 4.0 | 2HE |
| SCAN 215 REG | 1DD |
| SCAN 215e /WIN | 1H |
| TRAV 6.5 | 1DD |

EDUKATIVNI PROGRAMI I APLIKACIJE:

| | |
|-------------------------|------|
| AUTO WORKS | 2HE |
| AUTOROUT EXPRESS 3.02 | 3HE |
| BODY WORKS 4.0 CD | 19HE |
| CANADIAN ENCYCLOPEDIA | 14HE |
| COMPUTER BASED TRAINING | 2HE |
| COMPUTER WORKS 2.0 | 3HE |
| DEEP SPACE 3D 4.01 | 1H |
| DISCOVERY SPACE | 5HE |
| FLIGHT FOR WINDOWS | 4HE |
| HOLY BIBLE 2.0 /WIN | 6HE |
| KID CAD | 3HE |
| MEDICAL HOUSECALLS | 4HE |
| PERIOD SYSTEM 2.02 | 1H |
| SPACE ADVENTURE | 4HE |
| UNDER SEA ADVENTURE | 5HE |
| WEAPONS | 4H |
| WORLD ATLAS CD | 11HE |

MUZIČKI PROGRAMI:

| | |
|-------------------------|-----|
| BASIC COMPOSER | 1H |
| CAKENALK 3.0 | 1HE |
| CD ESSENTIALS | 2HE |
| COOL EDIT 1.5 | 1H |
| CUBASE 2.61 | 1H |
| CUBASE UPDATE 2.62 | 1H |
| CUBIC PLAYER 1.4L | 1H |
| DUAL MODUL PLAYER 4.0 | 1DD |
| EXECUVOICE | 1HE |
| EZ SOUND 3.0 | 1HE |
| FINALE 3.0 | 2HE |
| KADENZA | 2H |
| MIDI MUSIC SHOP PRO | 9HE |
| MIDI SCAN | 1HE |
| MIDI SOFT RECORDNIG 1.1 | 3HE |
| MIDI SOFT STUDIO 3.1 | 2HE |
| MUSIC PROSE | 3H |
| MUSIC STAR | 7HE |
| MUSICATOR | 1HE |
| POWER TRACKS PRO 1.4 | 1H |
| RADICAL RHYTHMS 6.0 | 4HE |
| RAVE | 1DD |
| RAVE AWE32 | 2HE |
| SCREEN TRACKER 3.2 | 1H |
| SOFT AUDIO WORKSHOP 3.2 | 1HE |
| SOUND FORGE 3.0 | 2HE |

| | |
|-------------------------|------|
| TRACKER-HSC 1.4 | 1H |
| TRAX | 1H |
| TURTLE BEACH TROPES | 4HE |
| ULEAD MEDIA STUDIO | 9HE |
| ULTIMATE DMF COLLECTION | 10HE |
| VIENNA FOR AWE32 | 7HE |
| VOTETRA | 2H |

RAZNI USLUŽNI PROGRAMI:

| | |
|--------------------------|------|
| BORLAND OFFICE 2.0 | 19HE |
| CAT DISK 8.40 Registered | 2HE |
| COMPLETE AFTER DARK | 7HE |
| CORSEL CD CREATOR | 4HE |
| CRYSTAL REPORTS PRO 4.0 | 7HE |
| DIET EXPERT | 1HE |
| DISK MANAGER 7.02 | 1HE |
| FORM TOOL GOLD 1.1 | 2HE |
| IQ TEST /WIN | 2HE |
| LOTUS SMART SUITE 4.0 | 36HE |
| MAPPER 95 | 1DD |
| MS OFFICE 95 STANDARD | 28HE |
| MS OFFICE ASSISTANT | 3HE |
| MS OFFICE NT | 18HE |
| MS OFFICE NT MANAGER | 1HE |
| MS OFFICE PRO 4.3c | 24HE |
| MS PROJECT 4.0 | 6HE |
| OS7 3.71 REGISTERED | 1DD |
| WINE CELLAR | 4HE |
| WOLT DISNEY SS | 3HE |

DESKTOP ORGANIZERI:

| | |
|-------------------------|-----|
| DASHBOARD 3.0 | 1HE |
| LOTUS ORGANIZER 2.0 | 5HE |
| LOTUS ORGANIZER 2.0 NET | 5HE |
| MS PLUS FOR WIN95 | 9HE |
| NORTON DESKTOP 3.0 WIN | 7HE |
| NORTON NAVIGATOR 95 | 3HE |
| ROLODEK ORGANIZER | 1HE |

KOMPRESIJA DISKA:

| | |
|-------------------------|-----|
| MULTIMEDIA STACKER 4.01 | 3HE |
| RAM DOUBLER | 1DD |
| SOFT RAM 2.0 | 1HE |
| SUPER STOR PRO | 2H |
| XTRA DRIVE | 1H |

EMJIGOVODSTVO I FINANSIJE:

| | |
|-------------------------|-----|
| BORLAND REPORTSMITH 2.5 | 5HE |
| CA SIMPLY ACCOUNT 3.0a | 4HE |

| | |
|-------------------------|-----|
| DAC EASY ACCOUNTING 2.0 | 6HE |
| N.Y.O.B 5.0 | 2HE |
| MANAGING YOUR MONEY | 3HE |
| MS MONEY 95 | 2HE |
| PEACETREE 8.0 | 4HE |
| QUICK BOOKS PRO | 4HE |
| QUICKEN 4.0 DELUXE | 4HE |
| R&R REPORT WRITER SQL 6 | 6HE |

REČNICI I GRAMATIKA:

| | |
|-------------------------|------|
| CORRECT GRAMMAR | 2H |
| EURO PRO FOR WINDOWS | 5HE |
| FRENCH TOOL | 1H |
| GREECE DICTIONARY | 2H |
| ITALIAN TOOL | 3H |
| LANGUAGE TUTOR | 4HE |
| OXFORD DICTIONARY | 6HE |
| POWER TRANSLATOR PRO | 11HE |
| RENG | 1DD |
| SPANISH TOOL | 1DD |
| STYLUS FOR WINDOWS | 9H |
| TRANSLATE IT | 3HE |
| WEBSTER SCHOOL & OFFICE | 2HE |
| WEBSTER'S EL.DIC.4THES. | 6HE |
| WEBSTER'S EL.DIC.4THES. | 6HE |
| WORD TRANSLATOR 5+ | 5HE |

PREPOZNAVANJE TEKSTA (OCR):

| | |
|-----------------------|-----|
| EASY READER 1.5a | 2HE |
| FINDEREADER 1.3 | 3HE |
| OMNI PAGE 5.0 | 5HE |
| OMNI PAGE PRO 2.11 | 3HE |
| PAPER CLIP 3.0 | 4HE |
| RECOGNITA 2.0 DOS&WIN | 3HE |
| TEXT BRIDGE | 3HE |
| TYPE READ | 5HE |
| WORD SCAN 4.0 | 4HE |

STONO IZDAVAŠTVO I GRAFIKA:

| | |
|-------------------------|-----|
| ADOBE ACROBAT EXCHANGE | 9HE |
| ADOBE ILLUSTRATOR 4.03 | 7HE |
| ADOBE PAGE MAKER 5.0 | 9HE |
| ADOBE PHOTO SHOP 2.5 | 4HE |
| ADOBE PHOTOSHOP 3.04 | 5HE |
| ADOBE PREMIERE 4.0 | 7HE |
| ADOBE TYPE MANAGER 3.01 | 2HE |
| ALCHEMY 2.3 | 1HE |
| ALDUS FREEHAND 4.0 | 4HE |
| ALDUS INTELLIDRAW 2.0 | 6HE |
| ALDUS PHOTO STYLER 2.0 | 6HE |

SPECIJALNA PONUDA: KOMPLETI PROGRAMI I IGARA - lična zbirka od 35 CD-ova (provereni i katalogizirani). Kompletan spisak programa i igara je u našem katalogu, a na CD-ovima se sve nalazi u zapakovanom obliku (DDI, ...)

ANIMATION & VIDEO PAKET (CD) - 40 - - LIGHT WAVE 4.0 !!!, 3D STUDIO 4.0 sa svim efektima materijalima i objektima (uključujući i ANIMATOR STUDIO 1.1), VISTA PRO CD sa svim primerima i dodacima, sve MORPH programe, takozvani ...

WINDOWS 95 PAKET (CD) - 40 - - WINDOWS 95, WINDOWS 95 PAN EUROPEAN, MICROGAFX ABC SUITE, FIRST ... 95, MS PUBLISHER 95, MS WORD 7.0, MS WORKS 4.0, NORTON ANTIVIRUS 95, NORTON NAVIGATOR 95, NORTON ... VISUAL DBASE5.5, VISIO 4.0, WORD PRO 96, TOILET 95, TELIX WIN 1.1a, SMART SKETCH 95, MAGNARAM 2.0, CO ...

KOMPLETI IGARA koje su raspakovane na CD-u tako da se mogu startovati direktno sa CD-a ili jednostavno prekopirati na hard-disk radi snimanja pozicija ili promene setup-a. Kompleti su napravljeni da zadovolje svačiji ukus, a na osnovu potražnje igara u prethodne tri godine (najbolji pokazatelj).
Cena: 1 komplet 30,-
4 kompleta 110,-; svi za 200!

Komplet 1:
Evasive Action, F-14 Fleet Defender, Pinball Fantasy, Fury Of The Furies, Goss!, Indiana Jones 3, Legend Of Kurandia, Lands Of Lore, Mig 29, Secret Of The Monkey Island 2, Premier Manager 2, Privateer, Raptor, Sam & Max Hit The Road, Sim City 2000, UFO, Wing Commander 2,....
UKUPNO 110 igara

Komplet 2:
Alien Breed, Another World, Battle Isle 2, Cobra Mission, Little Devil, Dogfight, Day Of The Tentacle, Goblins 3, Hand Of Fate, History Line 1914-1918, Indiana Jones 4, Lemmings, The Tribes, Pacific Strike, Pirates! Gold, Prince Of Persia 1 & 2, Tornado, The Incredible Machine, X-Wing,....
Ukupno 122 igre

Komplet 3:
1942 Pacific Air War, Centurion, Dune, Dyna Blaster, Elite, Epic, Formula 1 Grand Prix, Frontier, Golden Axe, Leisure Suit Larry 6, Lemmings, Linx, Lode Runner, NCAA 2, Overlord, Premier Manager 3, Jazz Jackrabbit, Super Street Fighter 2 USA, Super Frog, Tie Fighter,....
Ukupno 123 igre

Komplet 3: - Comix Zone, Destruction Derby, FIFA Soccer 96, Heroes Of Might & Magic, Pocahontas, Radix, Screa House, D-Day: America Invades, Extreme Pinball, Fight Duel, Fist, Hard Ball 5, Machines, Planet Siege, Qwirx, Rapi ...

Kolor skeniranje (24bit/2400 DPI), usluge štampanja (laser 600x600 & ...)

Softver snimamo na CD, našim i vašim disketama i strimer trakama. Zakazivanje snimanja (za one koji dolaze li ... ili ukoliko nam pošaljete disketu i 5 dinara za poštarinu i troškove pakovanja. Poštarinu prilikom slanja porudžbina ...)

Softver koji ste prethodno naručili možete lično podići na ...

Adresa: Dragan Ognjević, Bulevar Lenjina 27/5, 11070 Novi Beograd (kod HYATT-a)

Diler Soft

011 / 172-234

ORJENTACIONO RADNO VREME
Radnim danima 10 - 20h
Subotom i nedeljom 12 - 19h

| | | | | | | | |
|---|------|-----------------------------------|------|---|------|-----------------------------------|------|
| COREL DRAW 5.0a2 | 18HE | MOVIE MAKER | 2HE | TURBO PASCAL 1.5 /WIN | 6H | ORACLE 7.0 SERVER | 34HE |
| COREL VENTURA 5.0 | 11HE | PROTO MORPH 2.0 | 2HE | TURBO PASCAL 7.0 | 2HE | PERSONAL ORACLE 7.1 NT | 23HE |
| DIRECTOR 4.0 | 13HE | RAY DREAM DESIGNER 3.0 | 4HE | VISUAL BASIC 4.0 PRO CD | 21HE | PERSONAL ORACLE 7.1 NOVELL28HE | |
| FRACTAL DES. PAINTER 3.0 | 8HE | REAL 3D 2.49 | 9HE | VISUAL BASIC 95 PRO CD | 21HE | PARADOX 5.0 | 7HE |
| FRACTAL GRAFIX /WIN | 10HE | TOPAZ 5.0 | 5HE | VISUAL BASIC PRO DOS | 8H | PARADOX ENGINE 3.0 | 2H |
| FRAME MAKER 4.02 | 8HE | VISUAL REALITY 1.5 | 6HE | WATCOM C++ 10.0 | 61HE | PERSONAL ORACLE 7.14 CD | 19HE |
| HIJACK 95 | 4HE | | | | | POWER BUILDER 4.0 UPGR | 11HE |
| KAI POWER TOOLS 2.0 | 3HE | CAD I DIZAJNIRANJE: | | MATEMATIKA I STATISTIKA: | | SUPERBASE 95 3.0 | 4HE |
| LIONKING PRINT STUDIO | 3HE | 3D HOME ARCHITECT | 2HE | ALGEBRA 2.0 | 1H | VISUAL DBASE 5.5 | 11HE |
| MATISSE 1.24 | 5HE | AUTO CAD 12 ASA FOR DOS | 17HE | MATSCAD 6.0 | 8HE | VISUAL FOX 3.0 PRO | 17HE |
| MICKY & THE CREW | 4HE | AUTO CAD 12 FOR WINDOWS | 16H | MATHEMATICA 2.2 | 4HE | | |
| MICROGRAFX DESIGNER 4.1 | 9HE | AUTO CAD 12 LT 2.0 | 6HE | MATLAB 4.2c | 6HE | UNAKRSNE TABLICE: | |
| MICROGRAFX PHOTO MAGIC | 7HE | AUTO CAD 13 DOS & WIN | 27HE | SPSS 6.1 | 8HE | CLARIS WORKS 3.0 | 6HE |
| MS PUBLISHER 2.0a | 5HE | AUTOSHADE 2.01 | 8H | STATGRAPHICS 4.1 | 5H | LOTUS 123 5.0 /WIN | 7HE |
| MS PUBLISHER 95 | 8HE | AUTOSKETCH 2.01 /WIN | 3HE | STATISTICA 4.3 | 6HE | MS EXCEL 5.0 | 9HE |
| PICTURE PUBLISHER 5.0 | 5HE | AUTOSKETCH 3.0 | 8DD | SURF 3.11 | 1H | QUATRO PRO 6.0 | 8HE |
| PUBLISHER PARADISE | 9HE | AUTOSURF 2.1 | 4HE | SYSTAT 5.0 | 2HE | | |
| PEP PIZAZ 4.0 PLUS | 1HE | AUTOVISION | 4HE | TRIGONOMETRY | 2HE | | |
| QUARKXPRESS 3.31 | 3HE | AUTOVISION V2.0 | 8HE | | | MODEM, FAX I KOMUNIKACIJE: | |
| RAZOR PRO 1.0a | 5HE | MICROSTATION 5.0 | 20HE | ELEKTRONIKA: | | PRO COMM + 2.11 WIN | 4HE |
| RIO 6.31 | 12HE | MICROSTATION 5.5 POW.DR | 9HE | EAGLE 2.02 | 1H | TELETYPE 4.20 | 1HE |
| ULEAD VIDEO STUDIO 2.0 | 4HE | VISTA PRO. 3.12 CD | 25HE | ICAP 4 | 4HE | TELEX 4.25 REG. | 1DD |
| VISIO 4.0 | 12HE | | | MICRO-CAP III | 1H | TELEX FOR WINDOWS 1.01c | 2HE |
| | | TEKST PROCESORI I EDITORI: | | MICROWAVE HARMONICA 6.0 | 3HE | TERMINATE 3.0 REG. | 1HE |
| PROGRAMI ZA IZRADU PREZENTACIJA: | | ACCENT LANGUAGEWARE 1.1 | 12HE | ORCAD 4.20 | 8H | WIN COMM PRO | 2HE |
| ABC FLOWCHARTER 4.0 | 6HE | AMI PRO 3.1 | 8HE | ORCAD CAPTURE 6.0 | 10HE | WIN FAX LITE 3.0 | 1HE |
| COREL FLOW 2.0 | 3HE | CHI WRITER 4.0 YU | 1H | PCAD 7.0 | 16HE | WIN FAX PRO 4.0 | 5HE |
| HARWARD GRAPHICS 4.0 | 13HE | DAGESH 2.0 | 9HE | PROTEL 2.0 + PCB | 6HE | WINDOWS INTERNET PACK | 5HE |
| MICROGRAFX PRESENTS | 6HE | EMTEK | 12HE | PROTEL ADVANCED PCB 2.7 | 2HE | | |
| MS POWER POINT 7.0 | 12HE | MS WORD 2.0 | 7H | PROTEL AUTOTRAX 1.61 | 1HE | VRSTE DISKETI: | |
| POWER POINT 4.0 | 12HE | MS WORD 6.1 | 9HE | PROTEL SCHEMATIC 3.31 | 1HE | HE - 1.44 MB | |
| STANFORD GRAPHICS 3.0 | 5HE | MS WORD FOR DOS 6.0 | 4HE | PSPICE 5.1 FOR WINDOWS | 7H | H - 1.2 MB | |
| WF PRESENTATION 3.0 | 10HE | WORD PERFECT 6.1 /WIN | 11HE | SUSIE CAD 7.0 FOR WIN | 11HE | DE - 720 MB | |
| | | WORD PERFECT 6.1 /DOS | 7HE | TANGO PCB 2.0 | 11HE | DD - 360 MB | |
| ANIMACIJA: | | PROGRAMSKI JEZICI: | | BAZE PODATAKA I GENERATORI APLIKACIJA: | | CENE SHIMANJA NA DISKETI: | |
| 3D DESIGN PLUS 2.0 | 5HE | BORLAND C++ 4.5 | 28HE | CA-VISUAL OBJECTS 1.0A | 13HE | do 3 diskete (bilo koje) 2.0 | |
| 3D STUDIO 4.0 | 10HE | BORLAND C++ 4.5 BOOK | 12HE | CLARION 3.1 | 7HE | preko 3 diskete svaka po 0.5 | |
| 3D STUDIO 4.0C1 | 10HE | BORLAND PASCAL 7.0 OBJ | 11HE | CLARION FOR WINDOWS | 5HE | | |
| ANIMATOR PRO 2.0 | 6H | DELPHI CD | 49HE | CLIPPER 5.2 | 2HE | CENE SHIMANJA NA CD: | |
| ANIMATOR STUDIO | 17HE | LANSY FORTRAN 3.12 | 2H | CLIPPER 5.3R | 7HE | pun CD (650 MB) programa 55,- | |
| ASIMETRIX 3D F/X | 39HE | LANSY FORTRAN 5.01 | 2H | DBASE 5 NEW FOR WINDOWS | 7HE | | |
| ASIMETRIX DIGITAL VIDEO | 2HE | LANSY FORTRAN 5.1 | 2HE | FOX PRO 2.6 /WIN | 7HE | | |
| CALIGARY TRUE SPACE 2.0 | 3HE | MS BASIC 7.1 | 5H | MS ACCESS 2.0 MART 94 | 8HE | | |
| DIGITAL MORPH FOR WIN | 2HE | MS C++ 7.0 | 11HE | MS WORKS 3.0 | 4HE | | |
| DISNEY ANIMATION STUDIO | 4HE | MS COBOL 5.0 | 6HE | MS WORKS 4.0 | 7HE | | |
| ELASTIC REALITY | 6HE | MS FORTRAN 5.1 | 6H | ORACLE WORKGROUP 2000 | 77HE | | |
| MEDIA MASTER | 3HE | MS VISUAL C++ PRO | 20HE | ORACLE 7.0 NT SERVER | 5HE | | |
| METAMORPH | 1HE | SYMANTEC C++ 6.0 | 21HE | ORACLE 7.0 POWER OBJECT | 8HE | | |
| MORPH 2.5 | 3HE | TURBO C++ 4.5 | 17HE | | | | |
| MORPH MAGIC | 2HE | | | | | | |
| MORPH WIZARD | 5HE | | | | | | |

Shimanja pojedinačnih CD-ova je 35,- (tri najaktuelnija 55,-), a dajemo popust na veće količine (preko 10 komada 30,-).
RAR, RAR i IMG). Najkompletnija ponuda softvera kod nas! **MOGUĆNOST PRETPLATE NA NAJNOVIJI SOFTVER !!!**

Obe verzije TOPAZA, REAL 3D, CALIGARY TRUE SPACE (obe verzije) sa svim dodacima, sve verzije ANIMATOR-a
TV (DeskTop Video) programe tipa RAZOR PRO, ADOBE PREMIER 4.0, ULEAD MEDIA STUDIO, DIREKTOR 4.0, ...

5, FOX PRO 3.0, HARWARD GRAPHICS 4.0, HIJAAK 95, MATHCAD 6.0, MS MONEY 95, MS PLUS 95, MS PROJECT
ILITIES 95, MS OFFICE 95 STANDARD, ORCAD 6.0, PC FAX 95, REMOVE IT 2.0, SOFTRAM 95, VISUAL BASIC 4.0 (95),
ADO STREAMER BACKUP 95,... (sve za Windows 95 na jednom mestu) !!!

Komplet 4:

Magic Carpet, Cannon Fodder
2, The Chaos Engine,
Colonization, Cyclone, Dawn
Patrol, Desert Strike,
Flashback, FIFA International
Soccer, Jungle Strike, KA50
Hokum, Kick Off 3, Lemmings
3, Little Big Adventure,
NASCAR Racing, One Must
Fall, Pizza Tycoon, Starlord....
Ukupno 80 igara

Komplet 5:

Aladdin, Alone In The Dark 3,
Apache Longbow, Brutal,
Comanche Enchanted,
Descent, Doom I & 2, Dune
2, Heretic, Michael Jordan In
Flight, Mortal Kombat I & 2,
The Lion King, Lords Of
Midnight, Lotus Esprit Turbo
Challenge, Psycho Pinball, Slip
Stream 5000, Warriors....
Ukupno 61 igara

Komplet 6:

Mortal Kombat 3, Magic
Carpet 2, Hexen (Heretic 2),
FX Fighter CD, Lemmings 3D,
Across The Rhine, Primal
Rage, NBA Jam, Mech
Warrior, Pinball ilusions, Fury
3, Hellfire, Hugo CD, Millenia,
Steel Panthers, Terminal
Velocity, Witchaven, Hole In
One, Wolfsbane, Tom & Jerry
Ukupno 23 igre

Komplet 7:

WereWolf VS Comanche 2.0,
Apache CD, Actus Soccer,
Breach 3, Caesar 2 CD,
C.E.O. TM, Darker, Earthworm
Jim, Fade To Black, Jungle
Book, Navy Strike, Need For
Speed, NHL Hockey 96.,
Pinball World, Road War,
Rugby World Cup, TekWar,
Virtual Valerie 2, Zyclunt
Ukupno 20 igara

SU-27 Flanker, Sensible World Of Soccer, Warcraft 2 (četiri nivoa), Ascendancy, Battleground Ardens, Beat The
ault, The Incredible Machine 3, Too Many Geckoes, Ultra Pinball, Corel Wild Board Games. Ukupno 26 igara

OR Epson Stylus), prodaja CD-ROM-ova (2x, 4x, 6x), Sound Blaster-a,...

e obavezno. Katalog programa i igara možete dobiti modemom, a snimamo ga na disketu prilikom prve narudžbine
no isključivo preporučeno, sa otkupninom koju plaćate poštaru) snosi kupac (okvirno za 10 disketa 8 dinara).

dole ispisane adrese (bez obzira kod koga ste naručili) !!!

Adresa: Goran Krsmanović, Dušana Vukasovića 74/31, 11077 Novi Beograd (61. blok)

Allo - Allo

COMMODORE C - 64/128

Allo - Allo

VAŽNO UPOZORENJE

SVI KOMPLETI NA NAŠEM TRŽIŠTU NASTALI SU U KOMPANJI ALLO-ALLO. SVAKA NJIHOVA POJAVA NA DRUGOM MESTU ZNAK JE DA SE RADI O KRADI KOMPLETA. KUPOVINOM TIH KOMPLETA OD DRUGIH PREUZIMATE RIZIK DA DOBIJETE NEISPRAVNE ILI VEOMA LOŠE KOPLJE IGARA. KOD NAS JE SVAKA SNIMLJENA KASETA PO KVALITETU NOVI ORIGINAL

DISKETNE IGRE

**NAJVEĆI I NAJBOLJI
IZBOR DISKETNIH
VERZIJA IGARA
ZA C-64**

ZAMENA

**1 VAŠA KASETA ZA 1 NAŠU
UZ MINIMALNU DOPLATU
(ISKLJUCIVO U KLUBU)**

HARDWER:
EPROM MODULI: 1, 2, 3, 4
(TURBO 250, ŠTELOVANJE,
ZA DISK, SIMONS BASIC...)
DŽOJSTICI, KASETOFONI...

| | | | |
|-----------------------------------|----------------------------------|----------------------------|--------------------------------|
| IGRE SA GAME-BOY-a | SUPER PLATFORME | LEGENDARNE IGRE ZA C-64 | NAJ. AUTO-MOTO SVIH VREMENA |
| PUC-PUČANJE PUČAČINA | POMORSKE + GUSARSKÉ BITKE | AVANTURE & PUSTOLOVINE | NAJ.BORILAČKE SVIH VREMENA |
| MEGA KORISNIČKI (150 PROGRAMA) | CRTANI FILMOVI | IGRE SA AUTOMATA | NAJ. AKCIONE SVIH VREMENA |
| RATNE IGRE | SVEMIRSKÉ IGRE | SPORTSKE IGRE | MENADŽERI I BIZNIS |
| HOROR & STRAVA I UŽAS | KOŠARKA & NBA | NINDŽA KORNJAČE | SPORTSKE IGRE |
| JOLY CARD + KARTE | GAME TOP 25 | NAJ IGRE ZA C-64 | STRATEŠKI + VOJSKOVOĐE |
| FUDBAL + MUNDIAL | SIMULACIJE LETENJA | DRUŠTVENE IGRE | NINDŽE + KUNG FU |
| EROTSKI + PORNO | TETRIS + SLAGALICE | TENIS & GOLF | AVIJACIJA |
| FILIPER & BJLIAR | SREDNJI VEK + KRSTAŠKI RATOVI | BORBA S MAČEVIMA | LEMMINGS |
| LIKOVNI IZ STRIPOVA | 250 IGARA NA KASETAMA | SNEŽNE ČAROLIJE | HELIKOPTERI |
| FILMSKE IGRE | NAJ KOMPLETI '90 '91 '92 '93 | DUEL IGRE ZA DVA IGRAČA | NAJNOVIJI HITOV |

Allo-Allo, HALA PIONIR, Čarli Čaplina 39 Beograd (011) 34-00-41



Emisija o CD igrama OUTER SPACE

ART TV

**subota 14:30
repriza - nedelja 00:00**

PC

PRODAJEM PC programe: Loto 7/39, prognoza 10 parova, kuglanje - evidencija, obrada podataka. Telefon: 021/335-137.

NS games. Cd klub. Disketne igre. CD čipovi. Tel: 021/365-713.

ZEMUN, najnoviji i najjeftiniji programi i igre na CD i diskete. Provera i demonstracija pre kupovine. Tel: 614-855.

DISKETE 3.5", HD Fuji (14-15DM). Disk boksovi, podloge. Tel: 021/396-390.

MIDI adapter za Vaš PC
021 +kablovi
39-29-98

A.R. Soft PC
PROGRAMI I IGRE
SNIMANJE NA CD-ROM
Rasinska 2 Petlovo brdo
011/533-66-51

ADAPTER za priključenje digitalnih džojstika na PC. Vrlo povoljno. Tel: 021/392-998.

PC IGRE I PROGRAMI
0.4 din.
HERCULES, VGA, KATALOG
011 / 133 767

PC programi, igre, horoskopi, rečnici... Tel: 018/332-891.

PC COPY club. Povoljno snimanje igara. Članovima besplatno snimanje. Besplatan katalog. Šaljemo poštom. Tel: 021/840-850.

FELIX SOFTWARE
Veliki izbor najnovijih igara i programa
Snimamo na CD-ROM
011/444-0338

PROGRAMI I IGRE
SNIMAMO NA CD
ŠALJEMO POŠTOM
DAX SOFT
PC
CENE SNIMANJE:
PROGRAMI 0.8 DIN.
IGRE 0.6 DIN.
Radno vreme od 11 do 20 h.
011/222-1066
III BULEVAR 80/1
NOVI BEOGRAD (POSREDOVANJE)

DINA
PROGRAMI 0,7 din
IGRE 0,5 din
po disketi
27. marta
De Dragoslava Popovića 10.
IMAMO NOVE
PROGRAME I IGRE
ZA WIN95
342-728
u centru grada
WIN 95 final CD III EE
Snimanje na diskete: 15 DIN

A4 Color/2400x2400dpi; Handy Color 800/400dpi
1200 x 1200dpi/24Bit/A4
2400 x 2400dpi/30Bit/A4
3200 x 3200dpi/24Bit/A4
4800 x 4800dpi/30Bit/A4
Tel.: 583-963; Tel./Fax: 514-449
SKENER

VLB 486DX2 80 1550
VLB 486DX4 100 1660
RAM 4 Mb, HD 540 Mb, FDD 3.5",
EIDE VLB multi I/O, Mini tower,
CL 5429 VLB, 14" kolor LR,
MS Mitsumi i Cherry tastatura,
Windows 95 + DOS 7.0
35 DANA GARANCIJE
MB PCI 486DX4 390
MB VLB 486DX4 360
MB VLB 486DX2 220
CD-ROM 2X 170
SVGA 53 848 PCI 200
HD 540 Mb 300
HD 850 Mb 350
486DX4 + cooler 170
14" color NI/LR 470
Media Magic 16bit 120
Cirrus L 5429 VLB 130
(025) 79-009
Cene sumirane
već pale
...proverite!!!

SPECIJALNI POPUST TOKOM ZIMSKOG RASPUSTA KONFIGURACIJE

PC-486/100 1.395
4MB, HDD 540MB, FDD 3,5", SVGA 1MB PCI, Mono
PC-486/80 1.095
4MB, HDD 210MB, FDD 3,5", SVGA 1MB, Mono
PC-486/40 895
2MB, HDD 210MB, FDD 3,5", VGA 256KB, Mono
PC-286/16 395 *Idealno za knjigovodstva!*
1MB, HDD 40MB, FDD 3,5", Hercules

KOMPONENTE

Ovo necete naci kod drugih ...
"Logitech" mouse *Najkvalitetniji na svetu!!!* 80
Strimer 120/250MB 190/290
SoundBlaster + zvučnici 130
CD-ROM 2xSpeed 120-150
Aktivni zvučnici 30W 140
Mini/Big-Tower 80/170
...a ovo imaju svi, ali smo mi jeftiniji!

MB-486 VLB/PCI Monitori
Memorije Mini-Tower-i
Hard-diskovi Tastature
Flopi-diskovi Misevi
Kontroleri Video kartice
Radimo reciklazu tonera za HP lasere!!!

SOFTWARE

**NOVO! INTERAKTIVNE
IGRE NA CD-U**

Vrhunske igre za profesionalne igrace!
Imamo sve uslužne pakete: 3DStudio, ACAD,
CorelDraw, MS-Office, Windows 95, itd ...

Green technologies
Radno vreme 15-20
Tel-Fax: (011) 656-214, 6666-32

Sta izdvaja jedan CD-ROM klub?



NOVI

katalog naslova

NOVE niže cene hardvera

Mogućnost snimanja i iznajmljivanja po **NOVIM** cenama

Preko 300 CD-ROM naslova (**NOVE** enciklopedije, igre ...)

NOVI CD rekorderi (od sada snimanje bez čekanja)

650 MB
najtraženijih programa
ili igara sa našim CD diskom

25,-

650 MB
najnovijih igara
sa našim CD diskom

25,-

PLAY MIX 12

Preko 35 paketa od 650 Mb:

- **NAJNOVIJE IGRE**
- **GRAFIKA + DTP**
- **CAD**
- **NAJNOVIJI PROGRAMI**
- **ANIMACIJA**
- **PLAY MIX 1 - 10**

Diskove možete naručiti pouzećem, ili lično podići u centru Beograda, bez čekanja, po ceni od 25.-!

KUPON

POPUST

10 ÷ 20 %

Važi do 15. 2. 1996. godine!

CD-romovi 4 X speed od 240.-

EXIT TOP CD

| WIN 95 PAK | PLAY MIX 10 | PLAY MIX 11 | OSTALO |
|--|--|--|---|
| MS WINDOWS 95 MS PLUS for 95 MS OFFICE 95 MS ACCESS 95 MS PUBLISHER 95 NORTON UTILITIES NORTON ANTIVIRUS ADOBE PHOTOSHOP 3.04 i još 30 prog. za WIN 95 | Command&Conquer Magic Carpet 2 FX Figxter CD Heretic 2 Mesh Warrior 2 CD Need for speed CD NBA JAM Pinball illusions i još oko 50 HIT igara! | Actua Soccer Apache CD Comix zone Fade to black FIFA soccer 96 Jungle book NHL hockey 96 CD Strike commander i još oko 40 HIT igara! | COREL 6.0 (4 CD) AutoDESK 3D toolkit ENKARTA 96 CINEMANIA 96 WAR CRAFT 2 REBEL ASSAULT 2 Paketi sa raspakovanim igrama i još mnogo toga... |
| 25.- | 25.- | 25.- | Svaki po 25.- |

EXIT PRODUCTION (011) 45-13-23
kao i 765-015 od 11 do 18

Computer

Dream

Atlantis M

Dodatna oprema za računare i štampače


Stakleni filteri

Miševi za PC 

Podloge za miša sa slikom!

Zvučnici za Sound blaster

Diskete 3,5" HD SONY

Diskete 5,25" HD SONY &  FUJI

Kutije za 40 disketa 3,5"

Kutije za 100 disketa 3,5"

Kutije za 100 disketa 5,25"

Miševi za PC

Džojstici za PC

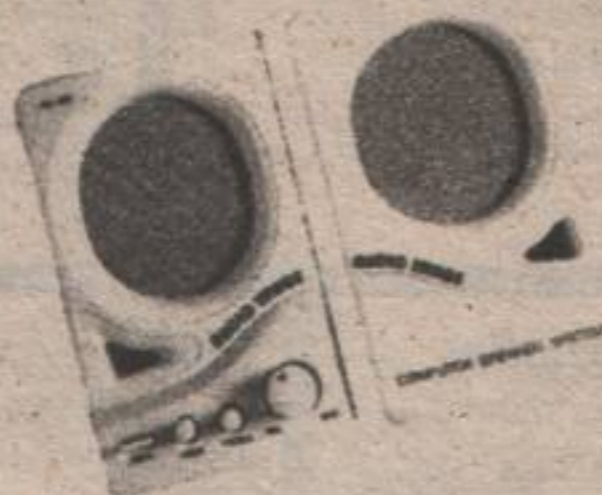
Originalni riboni za EPSON štampače

Kertridži za Stylus 800, 1000 i COLOR

Centroniks kablovi za štampače

hladnjaci za procesore

tel. 011/3226-303, 3226-323, fax 3224-221



Radno vreme: 9-17, subotom 9-13
shop: Nemanjina 4, Beograd,
office: Đorđa Jovanovića 9/3,

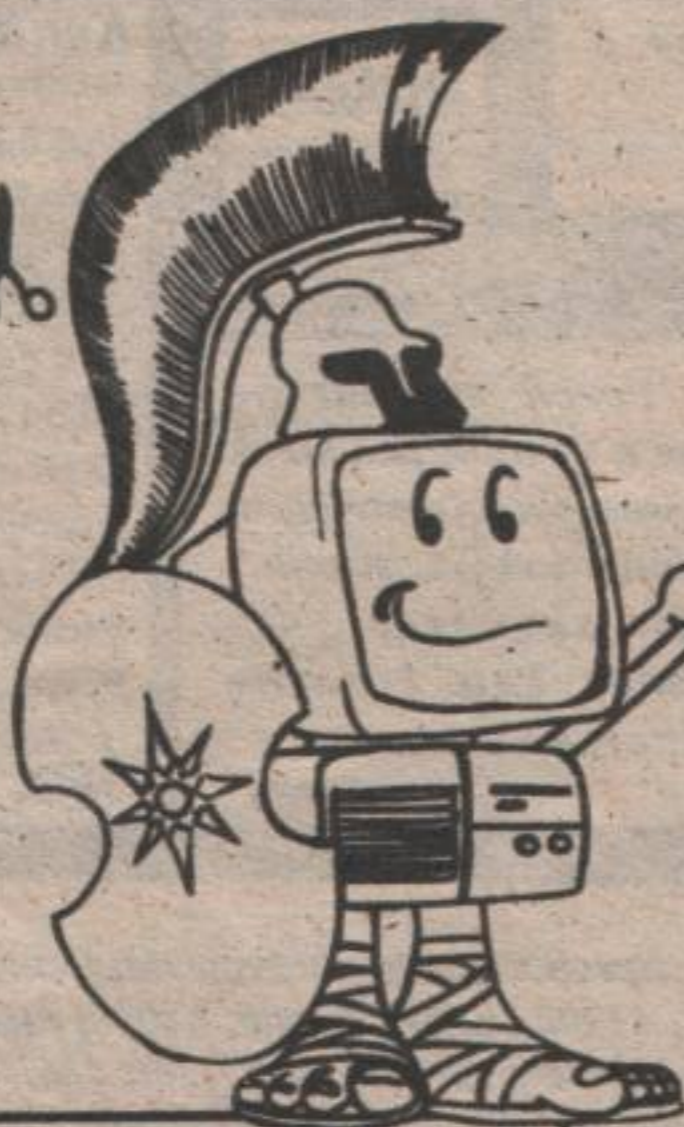


5%
POPUST

HELLAS

Computers

Donosiocu ovog
kupona omogućuje
popust od 5%



Programi i igre na disketama

SNIMANJE NA CD 25,-
IGRE I PROGRAMI PO IZBORU

Windows 95 Pan-European Edition
CINEMANIA 96
ENCARTA 96
WEBSTER'S DICTIONARY
Microsoft OCEANS
ENCYCLOPEDIA of SCIENCE
ANCIENT LANDS
COREL DRAW 6.0 for Windows 95
Microsoft PLUS for Windows 95
Microsoft OFFICE for Windows 95
FLIGHT Unlimited



HELLAS
Computers

Vojvode Prijezde 9
Tel. (011) 444-86-85

Radno vreme
9-20

Hellas BBS
Tel. (011)28-31-387
22-17h

ACZ

Software & Hardware

011/190-124 i 101-372

Radno vreme: svakim radnim danom od 11-19 časova.

Veliki izbor PC kompatibilnih računara

- 386 DX 40Mhz/28Kb cache, ISA
- 486 DX2 66Mhz 256Kb cache, VLB ili PCI
- 486 DX2 80Mhz 256Kb cache, VLB ili PCI
- 486 DX4 100Mhz 256 cache, VLB ili PCI
- 486 DX4 120Mhz 256 cache, VLB ili PCI
- Pentium 100 Mhz PCI
- Pentium 120 Mhz PCI
- Pentium 133 Mhz PCI

Povoljne Cene!

- Konfiguracija 386 DX 40 od 790
- Konfiguracija 486 DX4 100 od 1300
- Konfiguracija Pentium 120 od 2400
- SB 2.0 100
- SB 16 comp. 145
- CD Panasonic 2X 140
- Fax-Modem-Voice1440 + Mikrofon 135

Video karte:

- Trident 9440 VLB
- S3 805 VLB
- CL-5428 VLB
- CL-5429 VLB
- CL-5434 PCI
- Trident 9440 PCI
- S3 732 PCI
- S3 868 PCI
- S3 968 PCI
- S3 Trio 32 PCI
- S3 Trio 64 PCI

IDE Hard diskovi:

- 540 Mb
- 850 MB
- 1.1 Gb
- 1.3 Gb
- 1.6 Gb

Multi-Media!

- Pentium na 120Mhz.
 - PCI Magistrala
 - 8Mb RAM-a
 - S3 1Mb
 - HDD 850
 - 3.5 flopi
 - SB 16 ASP
 - CD 2X
 - Color monitor
 - Mini tower
 - YU tastatura
 - Mouse
- SysInfo za CPU je 380

2900

Konfiguracija!

- AMD486 DX4 na 120Mhz
 - PCI magistrala
 - 4Mb RAM-a
 - 3.5 flopi
 - HDD 850Mb
 - PCI Trident 1Mb
 - Color monitor
 - Mini tower
 - YU tastatura
 - Mouse
- SysInfo za CPU je 259

1650

CD-ROM:

- Sony 55D 2X Atapi
- Panasonic 2X
- Creative 2X
- Sanyo 4X Atapi
- Teac 4X
- Sony 77 4X Atapi
- Hitachi 4X Atapi
- Stingray 6X Atapi

Memorije:

- 1Mb SIMM 70Ns
- 4MB 32bit 70Ns
- 8Mb 32bit 70Ns
- 16MB 32bit 70Ns

JoyStick:

- JoyStick Genius
- Model J-08 40
- Model J-12 40

- JoyPad Genius
- Model J-05 30

Diskete:

- TDK
- BASF
- SKC

Konfiguracija!

- AMD486 DX4 na 100Mhz
 - VLB magistrala
 - 4Mb RAM-a
 - 3.5 flopi
 - HDD 850Mb
 - VLB SVAGA 1Mb
 - VLB EIDE I/O
 - Color monitor
 - Mini tower
 - YU tastatura
 - Mouse
- SysInfo za CPU je 198

1630

Konfiguracija!

- Next Gen 586 na 90Mhz
- PCI magistrala
- 4Mb RAM-a
- 3.5 flopi
- HDD 850Mb
- PCI Trident 1Mb
- Color monitor
- Mini tower
- YU tastatura
- Mouse

1850

Pored standardne opreme u ponudi je i širok izbor, štampača, matičnih, laserskih i ink-jet, stonih i ručnih skenera, fax-modema, kao i razne potrošne robe.

Specijalna ponuda svim vlasnicima AMIGA (A500, A600, A1200, A2000, A3000, A4000) računara ako žele da svoj kompjuter zamene za PC (386, 486, Pentium), to mogu da urade kod nas po veoma povoljnim uslovima!

Mogućnost nadogradnje vašeg sistema, tj. osnovne ploče, video karte, hard diska itd. sistemom staro za novo.

Garancija 12 meseci, servis u Beogradu obezbeđen.

Proverite naše cene!!

(011)3281-483

Ekskluzivna ponuda

FUJITSU

Zdravstvo

Plate

Turizam

Kadrovska evidencija

Knjigovodstvo

486SLC

486DX4

PENTIUM



VHS kasete škola računara

ORKA

TRŽNI CENTAR MERKATOR

(pored salona Jugodrava)

SNIMANJE NA DISKETE
PC PROGRAMA I IGARA

OTKUP I PRODAJA
PC OPREME

DISKETE

ŠALJEMO NARUDŽBINE POŠTOM

TELEFONI:

602-027

671-996

CD

klub

članarina

15 dinara

doživotno

0,4

0,5

dnevni najam
SAMO

3,5 dinara

SVAKI DAN OD 11-19h

SEV NEDELJE

ELITE & EUROHIT COMPUTERS

G. ŽDANOVA 32
11000 BEOGRAD

011 33 32 84

486 CPU
HD 850 MB
4 MB RAM
SVGA COLOR
VLB 1 MB
FD 1.44 MB
MINI TOWER

od
1400
d.

GARANCIJA, SERVIS 36 MESECI

sound card 16 bit + speakers + cd-rom 2x

260 d.

aktivni zvucnici 30w sa pojačalom

140 d.

scanner A4 "ARTEC" true color

1400 d.

tastature,
monitori
kućišta,
itd. itd. itd.

ZA DILERE POSEBAN POPUST

KONFIGURACIJE PO VAŠOJ ŽELJI

486DX2/66MHz

486DX2/80MHz

486DX4/100MHz

486DX4/120MHz

PENTIUM/90MHz

PENTIUM/100MHz

KOMPONENTE:

Hard disk 850 Mb IDE CONNER

Hard disk 1 Gb IDE QUANTUM

Hard disk 1 Gb SCSI QUANTUM

Ploča 386 DX/40 Mhz

Ploča 486 DX2/66 Mhz

Ploča 486 DX2/80 Mhz

Ploča 486 DX4/100 Mhz

Ploča 486 DX4/120 Mhz

Ploča PENTIUM /90 Mhz

Ploča PENTIUM /100 Mhz

Video karta Trident 512 Kb

Video karta Trident 9440 1 Mb VLB

Video karta Cirrus Logic 5429 1 Mb VLB

Video karta S3 805 VLB

Video karta S3 trio 32 PCI

Video karta S3 trio 64 PCI

Video karta S3 VISION 868

Video karta ATI Mach 64

SRAM memorije 1 Mb, 4 Mb, 8 Mb i 16 Mb

Flopi 3,5" i 5,25"

Tastatura 101 Chicony

I/O IDE kontroler

I/O IDE VLB kontroler

PCI kontroler

Keš kontroler BUS LOGIC VLB

SCSI kontroler ADAPTEC 2940 PCI

Kućiste MINI TOWER i BIG TOWER

Monitor 14" MONO SVGA

Monitor 14", 15" i 17" COLOR SVGA

Fax/modem 2400/9600

Fax/modem 14400 VOICE

Koprocesor 387/40 MHz

Media Magic 16

Sound Galaxy Basic

Sound Blaster 16

Sound Blaster 16 ASP

Skener ručni - MONO GENIUS 256

Skener ručni - COLOR GENIUS

Skener A4 - COLOR HP

CD-ROM 2x i 4x

Mrežna karta 16 bit

Miš

Podloga za miša

Filter za monitor - stakleni

Džojstici

Zvučnici za Sound Blaster

Diskete 3,5" i 5,25"

**ŠTAMPAČI:
EPSON**

LX 300 (9 pinski) A4

LQ 100 (24 pinski) A4

LQ 570+ (24 pinski) A4

FX 1170 (9 pina) A3

LQ 1070+ (24 pinski) A3

STYLUS 820 (ink jet) A4

STYLUS COLOR (ink jet) A4

**HEWLETT
PACKARD**

HP 5L (laser 600x600)

HP 5P (laser 600x600)

CASIO.

digitalni adresari:

SF 4300, 32 Kb

SF 4600, 64 Kb

SF A 30, 64 Kb

SF 8500, 64+64 Kb

SF 9350, 64 Kb

SF-R 20 256 Kb

Interfejs za PC

Memorijske kartice

**DILERSKI
POPUST!****COMPUTER DREAM**

Radno vreme: 9-17, subotom 9-13

shop: Nemanjina 4, Beograd,

office: Đorđa Jovanovića 9/3,

tel. 011/3226-303, 3226-323

fax 011/3224-221



IGRE & PROGRAMI

9-21 h

snimanje na diskete

Igre.....0,6 din po disketi
Programi0,8 din po disketi

SNIMANJE NA CD

15.-

Isporuka istog dana. Saljemo poštom.

MEGA Mix Igara 25.-

CD KLUB 1000 Naslova

Svih 365 dana sa Vama od 9-21 h
Novi Beograd, Jurija Gagarina 71/46

011/155-154

Beograd, centar
Studentski trg 15

Radno vreme
10⁰⁰ - 18⁰⁰

Telefon
(011) 627.238; 419.664

Faks
(011) 25.463.25

6 2 7 2 3 8



List Computers

Uštedite u nas svet popusta!

kao
pentium *za* **1799**
P R O C E S S O R

4880K4

486 matična ploča GA-486, procesor 120MHz, integrisan PCI kontroler, 2x 1p 1g portovi, 4mb RAM, hard disk 1.1Gb EIDE, video karta SVGA PCI 64bit 1mb, kolor monitor 14", LR, MPR-II, tastatura za Win95, miš, flopi FDD 3.5"

Specijalna ponuda iz Nemačke

Svetski hit! Vrhunske video-karte firme

MIRO

Igrajte najnovije igre sa CD-om!

Sa našim kompletom koji se igra direktno sa CD-om, prestaju brige oko kapaciteta Vašeg Hard diska. Najneophodniji fajlovi uzmeće Vam samo 1Mb i spremni ste da zaplovite u svet Aladina, Kralja Lavova, Knjige o Džungli ... Tu su još i: Fade To Black, Need for Speed, Mortal Kombat 3, NBA jam TE, Zykunt, Bret Hulls Hockey, Magic Carpet 2, Terminal Velocity, i još dvadeset najnovijih hitova. Programi su testirani, a preko stotine zadovoljnih igrača su dokaz kvaliteta izrade. Sva uputstva su na srpskom jeziku. Šaljemo i pouzecem!

CD i disketni softver

(011) 419-664

U Zvezdara Teatru,
Milana Rakića 38 (kod Liona)
svakoga dana od 12.00-18.00

Sastavite svoju arhivu najpotrebnijih programa ili izvršite back-up Vaših dragocenih podataka. Nabavite najnoviji disketni ili CD sotver. Nazovite za besplatne kataloge CD naslova ili dodite po katalog od 40 gigabajta podataka! Svakodnevno od 12-18h, kod nas možete nabaviti najnovije disketne programe i igre po najpovoljnijim cenama (od 0,40 din). Samo ovog meseca dobili smo 2 gigabajta najnovijeg svetskog softvera, uključujući i softver za Windows 95. Kataloge šaljemo modemom, telefaksom ili poštom!

4 1 9 6 6 4

baš
pentium *za samo* **2100**
P R O C E S S O R

100MHz

za samo

2100

Alfa Soft



Španskih boraca 65/5 BLOK 24
Novi Beograd (kod buvljaka)

011/138-538

PC
programi
diskete
šaljemo poštom
igre

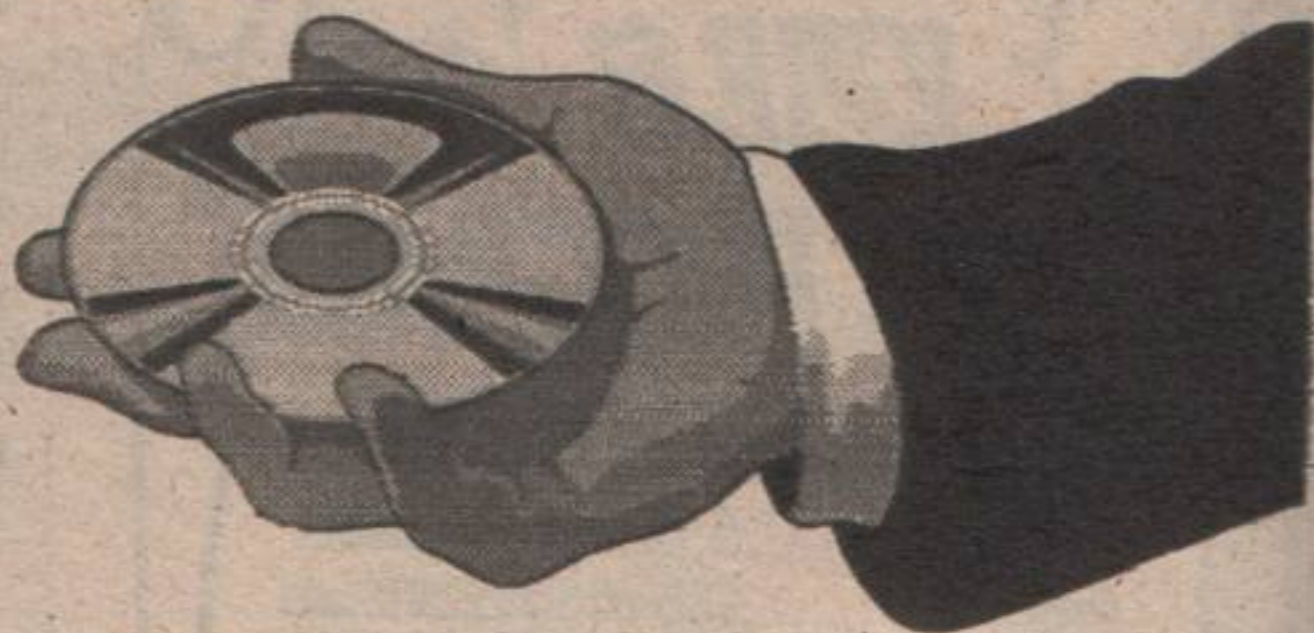
Delta Soft



KOD NARODNOG POZORIŠTA
Braće Jugovića 13/stan 2

011/633-311

ESPRO



Kralja Milutina Br. 19-21



332-086

686-989

CD PRODUKCIJA AUDIO & SOFTWARE

Snimanje na CD-ROM

- * po najpovoljnijim cenama
- * u najkracem mogucem roku
- * na najkvalitetnijim diskovima
- * najveći izbor
- * garancija za svaki snimljeni disk



ESPRO MULTIMEDIA KIT
double speed CD-ROM + sound blaster 16

280.-

CD-ROM 2X PHILIPS 150.-
ZVUCNICI 10,60,150 W
VR KACIGA VFX1

CD KLUB

- IZNAJMLJIVANJE
- PRODAJA
- PREKO 1200 NASLOVA
- NAJPOVOLJNIJI USLOVI

NOVO U ESPRO CD KLUBU
650 MB NAJNOVIJIH
RASPAKOVANIH IGARA

ZA SAMO **25.-**

ESPRO TOP 10 CD

| | | |
|-----|-------------------------|-----|
| 1. | THE DIG | 1CD |
| 2. | COMPTON 96 ENCYCLOPEDIA | 1CD |
| 3. | ENCARTA 96 WORLD ATLAS | 1CD |
| 4. | WETLANDS | 1CD |
| 5. | 11th HOUR | 4CD |
| 6. | WARCRAFT 2 | 1CD |
| 7. | FIFA SOCCER 96 | 1CD |
| 8. | 3D ATLAS | 1CD |
| 9. | DK. ULTIMATE HUMAN BODY | 1CD |
| 10. | ASCENDANCY | 1CD |

CD REKORDERI

PHILIPS 522 4200.-

PINACLE 1000 2990.-

PRAZNE CD PLOCE

Iznajmite kod nas:

Corel Photo 400 CD

Najpovoljnije cene konfiguracija!!!

Mi smo u centru grada!

CD KLUB

Izdavanje CD sa instalacionim programima i igrama

Najnoviji CD i disketni naslovi

Programi
Igre *Snimanje na CD-ROM*
Literatura

Ugradnja CD-ROM i SB-16

486 i Pentium računari

SKENIRANJE i ŠTAMPANJE U BOJI

011/340-096

Ti Computers
Compact Soft

Vlajkovićeva 22

PC-NIŠ

NOVO !!! NOVO !!! HITOVI !!! 018/22-607
-FIFA 96, REBEL ASSAULT 2, FATAL RACING
-WING COMMANDER 4, FORMULA ONE GRAND PRIX 2
- I JOŠ 1000 DRUGIH NASLOVA.

CD KLUB

NAJVEĆI I NAJBOLJI IZBOR
PROGRAMA I IGARA U JIŽNOJ SRBIJI
PREKO 1000 CD NASLOVA PREKO 25Gb
PC PROGRAMA I IGARA.SNIMANJE NA CD-ROM : OD 15.-
SVAKOG MESECA NAGRADNA IGRA :
JEDNOM KUPCU JEDAN BESPLATAN
CD NASLOV PO IZBORU.OVOG MESECA DOBITNIK JE IVICA KRSTIĆ
BOŽIDARA ADŽIJE br. 53 18000 NIŠ
CD-ROMOVI 2x 4x, SOUND BLASTERI DISKETE
SVE ŠALJEMO POŠTOM BEZ POŠTARINE.
IVERITE SE U NAŠ KVALITET. : : : : : : : :
UL. 7. JULI br. 40, TEL. 018/22-607
RADNO VREME od 11.00 do 20.00
SVAKOG DANA SEM NEDELJE.

PC PROFESSIONAL

NOVO

PROGRAMI SA OBIMNOM LITERATUROM NA SRPSKOM JEZIKU
COREL DRAW 4.0, COREL DRAW 5.0, WORD 6.0, MS WINDOWS 3.11, MS DOS 6.2, ACCESS 2.0, FOX PRO 2.4,
WINDOWS 95, AUTO CAD 12, AUTO CAD 13, VISUAL BASIC 3.0, VISUAL BASIC 4.0, EXCELL 5.0, DBASE IV,
BORLAND DELPHI C.VENTURA 5.0, MICROGRAFX DESIGNER 4.1, 3D STUDIO 3.0, 4.0, W. PERFECT 6.0 /DOS...

ANIMACIJA I VIDEO

3D Studio 4.0 - 10 disk
3DS Materijali - 4 disk
3DS Efekti - 4 disk
3DS Objekti - 18 disk
DOS RAZNI DODACI - 100 Mb
Animator Studio Win - 17 disk
Calligra True Space - 8 disk
Display Area Studio - 4 disk
Visual Reality Win - 6 disk
Light Wave WinWin 95 - 48 disk
MS Video for Win - 3 disk
Razor 1.01a Win - 5 disk
Strata Vision 3d 7.0 - 13 disk
Torez 4.5 - 5 disk
Vista Pro 3.12 - 21 disk
Video Studio - 4 disk...

GRAFIKA

3D Renderizer - 5 disk
Adobe Illustrator 4.03 - 6 disk
Adobe Free Hand 4.0 - 5 disk
Corel Draw 2.0, 3.0 - 4/10 disk
Corel Draw 4.0, 5.0 - 12/16 disk
Corel Draw SLIKE - 20 disk
Fractal D.Painter 3.0 - 8 disk
GIF-ovi - 30 disk
Illustrator Designer 4.1 - 9 disk
Pis 6.31 - 12 disk
Vista 2.0 Win - 12 disk
Visual Reality - 5 disk.....

BAZE PODATAKA

Access 2.0+Dist Mt - 12 disk
Blinder 3.01 - 1 disk
Clarion 3.1 - 7 disk
Clipper 5.2c - 3 disk
Cobol - RAZNI DODACI
DBASE IV 2.0 - 3 disk

DBASE V for WIN - 11 disk

DBASE V for DOS - 4 disk
Fox Pro 2.6 for WIN - 8 disk
Fox Pro 2.6 for WIN - DODACI
Fox Pro 2.6 for DOS - 5 disk
Fox Pro 2.6 for DOS - DODACI
Funcley II - 5 disk
Oracle 2000 - 77 disk
Paradox 5.0 - 7 disk
Power Builder 4.0g - 19 disk
Super Base IV 2.0 Win - 3 disk
Visual Objects - 79 disk.....

ELEKTRONIKA

OrCad 6.0 for Win - 10 disk
Electronic Workbench - 3 disk
OrCAD 4.2 + YU Ligat - 8 disk
Protel 2.0 for Win - 7 disk
P Spice 5.1 Win - 7 disk
PCAD 7.0 - 18 disk
Tango 2.11 - 8 disk.....

OPERANJSKI SISTEMI I APLIKACIJE

Lantastic 6.0 DOS/WIN - 4 disk
MS DOS 6.0, 6.3, 7.0 - 3 disk
MS DOS 6.2 - 4 disk
Linux - 89 disk
SCO UNIX 3.2 V4 - 34 disk
MS Windows NT 3.5 - 41 disk
Win 3.11/Monitor YU - 10 disk
NOVELL 3.12, 4.0, 4.10-24/36/34 d.
Windows 95 - 24 disk.....

STONO IZDAVASTVO

Corel Ventura 5.0 - 11 disk
MS Publisher 2.1 - 5 disk
Page Maker 5.0 - 7 disk
QuatroPress 3.3 - 12 disk.....

CAD

3D Home Architect - 2 disk
ACAD 12 DOS/WIN-15, 16 d.
ACAD 12 LT 2.0 - 6 disk
ACAD 13 DOS+Win - 27 disk
ACAD Mechanical - 4 disk
AEC 2.0 - 4 disk
AutoCad Auto Architect - 8 disk
Auto Shade 2.01 - 8 disk
Auto Sketch 3.0 - 8 disk
CAD key 7.0 - 7 disk
Design CAD 3D 3.1 - 13 disk
Home Design Gold-2 disk.....

TABELE

Excel 5.0 - 9 disk
Lotus 123 6.0 Win - 6 disk
Quatro Pro for DOS - 2 disk
Quatro Pro 6.0 WIN - 8 disk.....

OSBRADA SLIKA

Adobe Acrobat 2.0 - 5 disk
Ad. Photo Shop 3.04 - 5 disk
Alchemy Pro 1.75 - 3 disk
HiJack 3.0 Win - 14 disk
Photo Paint 5+ CD - 17 disk
Photo Styler 2.0 Win - 8 disk
Picture Publisher 5.0 - 5 disk
Recognita Plus 2.0 - 3 disk.....

OBRAZOVNI

American Advert. Auto Work
Body Illustrated, Body Works,
Computer Works, Crayola,
Cuclo ZOO, Discover Space,
Europe Automap, Weapons,
Under Sea, World Atlas,
Word Translator - 5 disk
World Atlas CD - 11 disk.....

PROGRAMSKI JEZICI

MS Basic Pro 7.1 - 5 disk
Borland C++ 4.5 - 28 disk
Borland Delphi - 25 disk
B Turbo Pascal/Obj 7.0 - 11 disk
MS C++ 7.0 - 11 disk
MS Cobol 5.0 - 7 disk
MS Fortran 5.1 - 6 disk
MS Vis.Basic 3.0/4.0 - 9/17 d.
MS Visual C++ Pro - 20 disk
Watcom C++ 10.0 - 34 disk.....

UTILITES

Super Print, Recognita Plus,
Checkit Pro, OEM 7.5,
Norton Desktop 3.0 - 7 disk
Norton Utilities 8.0 - 4 disk
PC Tools 9.0 Gold - 5 disk
PC Tools 2.0 for Win - 7 disk....

TEKST PROCESORI

Word for DOS 6.0 - 4 disk
Word for Win 6.1 - 9 disk
W. Perfect 6.1 - 10 disk
Word Perfect 6.0a Win - 13 disk

PROGRAMI ZA WIN 95

MS Office - 28 disk
MS Word - 9 disk
Corel Draw 5.0 - 70 disk
Norton Utilities - 5 disk
Picture Publisher - 8 disk.....

INTEGRISANI PAKETI

Borland Office 2.0 Win - 20 disk
Lotus Office 3.1 Win - 30 disk
MS Office 4.3 Pro - 31 disk
Win Fax Pro 4.0 - 5 disk....KOMPLETI PO IZBORU
KOPIJE ORIGINALA- Windows 95, MS Office 95 Standard,
- Corel 6.0, 5.0, Encarta 95, 3D Studio,
- OS/2, UNIX, NOVELL, RAZNE IGRE
HIT CD ZA 1995. GOD.
NA SAMO JEDNOM CD-U
SVE ZA WINDOWS 95:Windows 95, MS Office 95 Standard,
Corel Draw 6.0, Win Word 95, MS Pro-
ject 95, Norton Utilities 95, MS Plus...

MUZIKA, EDITORI, MATEMATIKA, RECNIKI... I JOŠ 8 Gb drugih

IGRE : SAMO NAJBOLJE
SA TOP LISTE SVETA KOMPJUTERABESPLATAN KATALOG (poštom, modemom, faxom)
DISKETE : FUJ, MAXELL, TDK

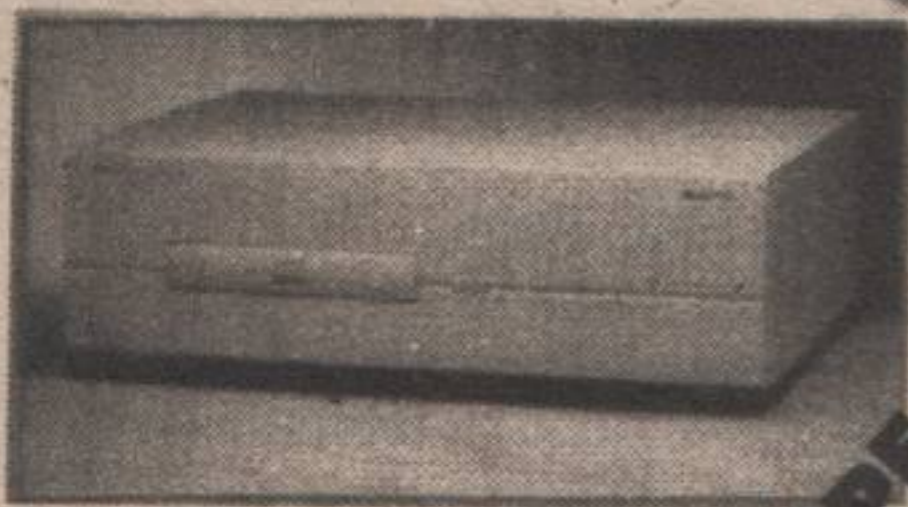
Tel. (011) 133-584

KOD
SAVA
CENTRANARUĐEBINE
ŠALJEMO I POŠTOM
ROK - 24 SATACENE PROGRAMA
0.5 po disk. (min. 5 din)
POPUST NA VIŠE



PHILIPS

MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER



SPECIJALNA PONUDA!
5100 DEM!!!

CDD522 RECORDER

(second generation)

SCSI kontroler Adaptec

+kablovi+software

ISPORUKA ODMAH!

GARANCIJA!

design New Inspiration

CD club MASTER STUDIO

(garantovano najveći izbor naslova u BGD)

CD recording - COMPUTER & AUDIO

Snimanje CD-a od **25 do 40 DEM**

(SA NAŠIM DISKOM)



PERSONAL COMPUTERS

PC Multimedia system 1

486 DX4-100 MHz, 8 Mb RAM, HDD 1,1 Gb EIDE
VLB VGA card, VLB EIDE, COLOR MONITOR 14" LR
Sound Blaster 16 ASP, CD ROM 2x, MINI TOWER,
Keyboard, Mouse

+
2 CD diska po vašem izboru

PC Multimedia system 2

PENTIUM 90/100 MHz, 16 Mb RAM, HDD 1 Gb SCSI
PCI VGA card 2Mb, SCSI PCI, COLOR MONITOR 15" LR HI
Sound Blaster 16 ASP, CD ROM 4x, BIG TOWER,
Keyboard, Mouse

+
3 CD diska po vašem izboru

| | |
|---------------------------------|-------------------------|
| <i>Profesionalno pre svega</i> | KVALITET |
| <i>Snimanje na više uređaja</i> | BRZINA |
| <i>Samo kvalitetni mediji</i> | POUZDANOST |
| <i>Izuzetno povoljne cene</i> | UVERITE SE SAMI! |

**SOUND CARDS, CD-ROMS 4x,
COMPONENTS, CD MEDIA ...**

Mi radimo "Brzinom svetlosti"!

Bulevar Lenjina 85, Beograd, Tel.011-137 857 Fax.011-142 159

MASTER

STUDIO



MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER MASTER

VOODOO

s t u d i o

VeLiKi IzBoR nAjSvEžljih
PrOgRaMa I iGaRa
Za VaŠ pOsAo I zAbAvU

i N a v o R a n o → Snimanje na
CD-ROM

Backup hard diskova, snimanje
originala, ili sa Vaših CD-a30
Snimanje programa po izboru35
Snimanje muzike sa CD ploča30
Snimanje muzike sa DAT-a, vinila35
(u sve cene je uračunat naš prazan CD)

VOODOO sU: DuLe, 776-135
JoCa, 630-843

BOBAN SOFT


PROGRAMI, IGRE,
DATOTEKE


TEXT


AUDIO


FOTO, VIDEO

SNIMANJE NA CD



**CD
KLUB**

PRODAJA CD ORIGINALA, KOPIJA I HARDVERA



SPECIJALNA PONUDA

CD-PLEJER
ZVUCNA KARTA
10 CD ORIGINALA
SVE ZA 490.-

Vodovodska 42, 11132 Beograd. Tel.Fax 515-719; 514-643

PC IGRE
SNIMANJE NA
CD ROM-u
PC PROGRAMI

TERAZIJE

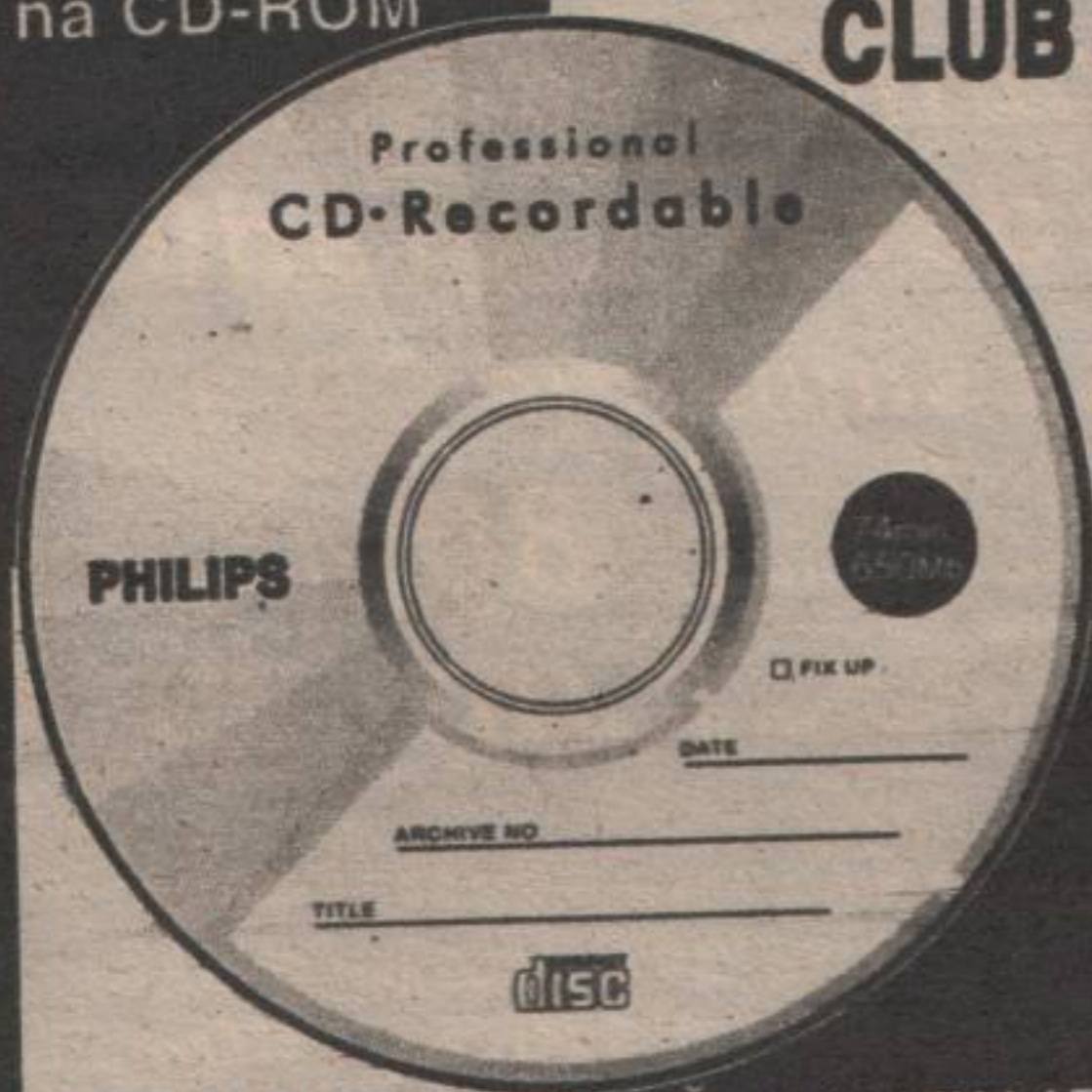
SRPSKIH VLADARA 4

3 SPRAT → 0,4 PO DISKETI

SNIMANJE
25dm*
na CD-ROM

CD

CLUB



SNIMAMO NA CD
IGRE po izboru
PROGRAME po izboru
ORIGINALE, COMPLETE

UČLANJENJE
30dm*
u CD CLUB

IGRE IMAJU UPUTSTVO NA SRPSKOM JEZIKU
PROGRAMI SU INSTALACIONI U D.D. FORMATU

25

PLAY MIX 1-14
650MB IGARA
ILI PROGRAMA
SA NAŠIM CD-om

* DINARSKA PROTIVVREDNOST

SP SOFT ☎ **688-250**

RADNIM DANOM : 13 - 20 h SUBOTOM : 11 - 20 h

P 120

586 "PENTIUM"- 120 MHz,
PCI Bus "INTEL" ploča,
16 MB RAM-a
Diamond Stealth Video, 2 MB
S3 Vision 868
1.3 MGB, EIDE hard disk,
PCI EIDE kontroler,
1.44 MB floppy,
tastatura, miš,
kolor monitor

Call

486 PCI-1

486 DX/4 - 100 MHz,
PCI Bus ploča,
8 MB RAM-a
PCI Cirrus Logic 5434 (1 MB),
32-bitni TrueColor u WIN95 na 800x600
(sa 2 MB)
1.3 GB, EIDE hard disk,
PCI EIDE kontroler,
1.44 MB floppy,
tastatura, miš,
kolor monitor

Call

*T.M. Cedeteka nudi najveći izbor
raznovrsnih CD-izdanja u gradu.*

Posebne pogodnosti za snimanje CD-a

Naslovi iz CeDeTEKE 80 dinara.

Softver po izboru (programi i igre)..... 90 dinara.

*Ako ste zainteresovani za snimanje CD-a sa sadržajem po
vašem izboru, dođite u T.M. Computers sa dve prazne diskete
na koje ćemo vam snimiti program za izbor sadržaja CD-a.*

osnovna multimedija

Media Magic 16, 16-bitna zvučna kartica,
Sony 76E, quad-speed CD-ROM

Diamond multimedia

Stealth 64 Graphics (ARK 2000PV)

2121 (1 MB DRAM)

2201 (2 MB DRAM)

Stealth 64 Video VRAM (S3 968)

Viper Pro Video (Weitek 9100+9130)

Edge 3D (Sound + 3D Graphics)

komunikacioni paket

Multimedia voice/fax/modem,
14400/14400, sa mikrofonom i
komunikacionim softverom

US Robotics modemi

Philips CD media

TDK CD media

ATI grafičke kartice

IBM notebook

T.M. Comp

od ponedjeljka do petka 9-17h,
subotom 9-12h.

direktan: 011/3227-136

la: 011/3221-433 lok 277, 279

Beograd - Makedonska 25/II soba 21

PC PROGRAM ZA IZRADU
SKRAĆENIH LOTO SISTEMA
VELIKIH MOGUĆNOSTI !!!

SUPER LOTO

Program pravi sisteme za bilo koji LOTO
na svetu i to do 40 % manje
kombinacija od sistema napravljenih
pomoću drugih do sada poznatih programa
uz potpuno očuvanu efikasnost sistema.

Štedi novac a višestruko povećava
Vaše šanse za pun pogodak.

Disketa sa programom samo 10 din.

Plaćate pouzećem a poručite putem
telefona : 021/711-030

(od 15 do 20 h)

- 5
- 23
- 17
- 11
- 4
- 32
- 36
- 7
- 29
- 1
- 22
- 9
- 20
- 4
- 8
- 2
- 14
- 19
- 35

PC MILA

PC IGRE
PROGRAMI

Cena snimanja po
1 disketi:

Igre.....0,60
Programi.....0,80

Snimamo na
CD ROMU.

Narudžbine
šaljemo poštom.

Radnim danom
12 - 18 časova
Subotom
10 - 14.

Knez Danilova 3.
II ulaz,
I sprat



Tel: 011/ 34 30 56

PINK SOFT 10-18h
SUB. 10-15h

IGRE 0.6
PROG 0.8

&
HARDVER

CD 25
20 sa plocom

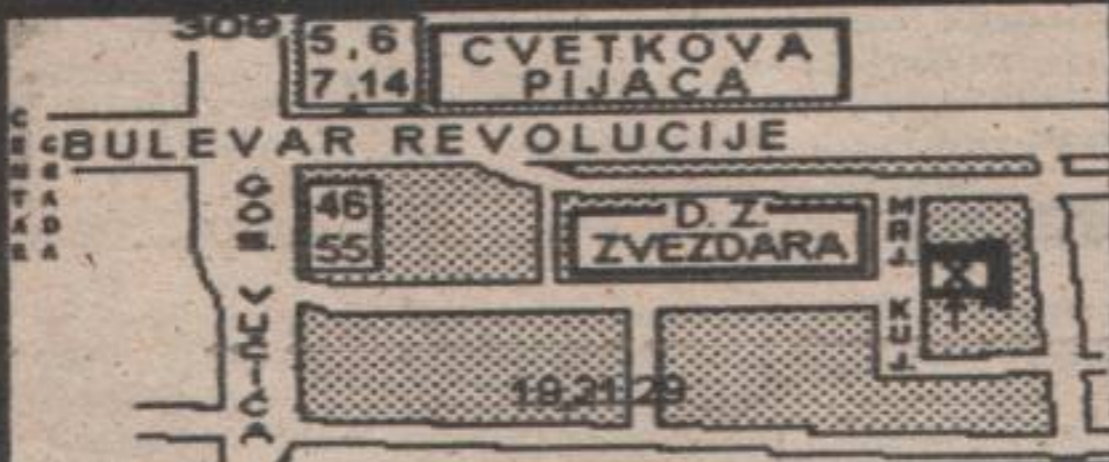
011/4893-716

HARDWARE
SOFTWARE

PRODAJA
KUPOVINA
BERZA

PreCiz

011 4222-5445



IGRE: 0,6
PROGRAMI: 0,8
Din

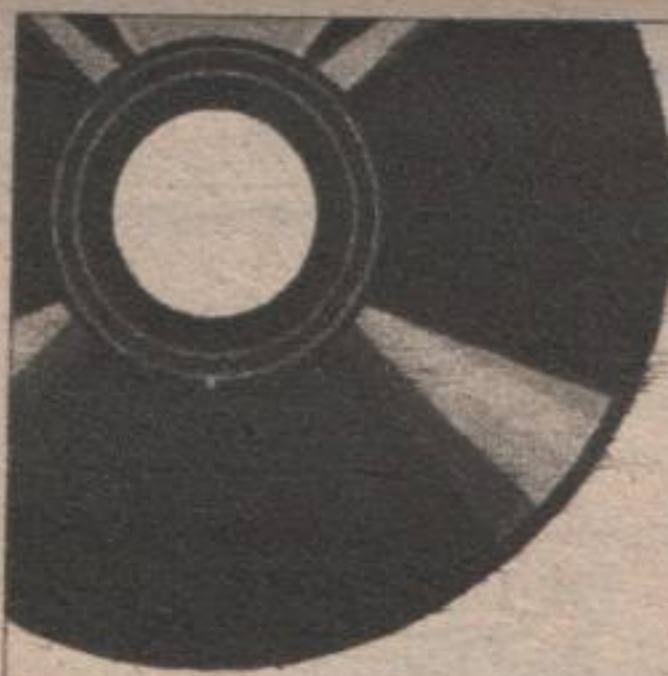
PRETPLATA NA NOVI SOFTWARE
ŠTAMPANJE I DIZAJN - NA LASERU
KONFIGURACIJE * NAJPOVOLJNIJE *

SNIMANJE NA CD

CD IGRE
CD-MIX
CD PROGRAMI
CD KOMPILACIJE
CD PO IZBORU
BACKUP
od 25.-

Mihajlović Dejan
Majke Kujundžića 23
11127 - BEOGRAD

RADNO VREME
OD 12 - 20h



NOVOGODIŠNJI

Kako kupiti originalne SUPER

Povodom predstojećih novogodišnjih, božićnih praznika i zimskog raspusta rešili smo da obradujemo korisnike naših SUPER MIX-ova (preko 2000 ljudi iz cele Jugoslavije i 4500-5000 iz Evrope i Amerike poseduje bar jedan naš SUPER MIX) sa specijalnim novogodišnjim popustom koji važi do 31. 01. 1996. Za one koji ne znaju šta su to SUPER MIX-ovi donosimo: to su CD-ROM-ovi puni od starijih legendarnih do najnovijih igara i programa koji su pažljivo probrani tako da zadovolje svačiji ukus. Samo naši SUPER MIX-ovi su **originalni**, tj. nisu presnimci snimljeni na kojekakvoj amaterskoj opremi već su snimljeni fabrički u inostranstvu. Uz svaki disk dobijate kolor omot sa spiskom igara i programa na njemu uputstvom za upotrebu i plastičnu kutiju i sve to po ceni od samo 25 DEM*. Naručite besplatan katalog sa kompletnom ponudom.

..... SUPER MIX 1

IGRE: A-Train • Aces over Europe • Adventures of Willy Beamish • Alcatraz • Alien Breed • Alone in the Dark I. • Another World • B-17 Flying Fortress • B.A.T.I. • Batman Returns • Battle Chess II. • Battle Isle I. • Beauty and the Beast • Blake Stone • Blue Max • Blues Brothers I. • Body Blows • Boston Bomb Club • Budokan • Buzz Aldrin's Race • Cadaver • Caesar Deluxe • California Games II. • Carl Lewis Challenge • Carriers at War II. • Catch'em • Civilization • Codename: Iceman • Comanche: Maximum Overkill • Cool World • Corridor 7 • Dino Park Tycoon • Dino Wars • Doom I. • Drakkhen • Duck Tales • Dune I. • Eric the Unready • Eternam • Fantastic Dizzy • Fascination • Fields of Glory • First Samurai • Flight Simulator v.5.0. • Future Wars • Gabriel Knight • Genghis Khan II. • Ghostbusters II. • Goblins II. • Gods • Golden Axe • Grand Prix Unlimited • Great Courts II. • Great Naval Battles II. • Gramins II. • Guy Spy • Heart of China • Inca II. • Incredible Machine • Indiana Jones III. • Indianapolis 500 • International Athletics • International Tennis Open • KGB • Kick Off II. • LHX: Attack Chopper • Lamborghinis • Lands of Lore • Legends of Valour • Lemmings I. • Lethal Weapon • Lost in L.A. • Lune of the Temptress • Magic Pockets • Manchester United • Mantis • Mario Andretti's • Martian Dreams • Monopoly Deluxe • Moonshine Racers • Mortal Kombat I. • Nicky Boom • Nippon Sales • Obituz • Operation Wolf • Overlord • Peter Pan • Pinball Dreams I. • Pinball Dreams II. • Pit Fighter • Police Quest III. • Predator II. • Premier Manager I. • Prince of Persia I. • Protostar • Push Over • Rambo III. • Rampart • Return of the Phantom • Return to Zork • Rex Nebular • Rick Dangerous II. • Ring World • Rise of the Dragon • Robocop III. • Roger Rabbit • Rolling Ronny • Romance of Three Kingdoms III. • Ryder Cup • Sabre Team • Sargon V. • Sea Wolf • Seal Team • Secret of Monkey Island I. • Shadow President • Shadow of the Comet • Sherlock Holmes • Silverball • Sim City /Win • Space Quest V. • Spear of Destiny • Special Forces • Speedball II. • Star Trek: Judgment Rites • Stellar 7 • Stone Age • Striker • Strip Poker /Win • Sub-War 2050 • Super Hang on • Surf Ninjas • Sword of Honour • Syndicate • System Shock • Task Force 1942 • Teenage Mutant Ninja Turtles • Tennis Cup • Terminator II. • Test Drive III. • The Godfather • The Manager • Theatre of War • Toyota Celica GT • Tristan • Tubular Worlds • Turbo Outrun • Twilight 2000 • Vengeance of Excalibur • War in the Gulf • Wing Commander I. i II. • Wings of Fury • Winter Challenge • World Cup USA94 • Wrath of the Demon • Wrestlingmania II. • X-Wing • Xanon II. • Zool

PROGRAMI: 3D Design Plus v.2.0. /Win • Aldus Photostyler v.2.0. /Win • Animator Pro v.2.0. • Arts & Letters v.3.11. /Win • Auto Sketch v.3.1. • Banner Mama • Fox Pro v.2.6. • Distrib.Kit • Graphic Workshop v.1.1. /Win • Imagine v.2.0. • Lotus 123 v.3.4. • MS Basic Professional v.7.1. • MS Cobol v.4.5. • MS Fortran Professional v.5.1. • MS Publisher v.2.0. /Win • MS Word v.6.0. • MS Works v.3.0. • Mannequin v.1.1. • Musicator GS v.1.01. /Win • PC Matlab v.3.5. • Paradox v.4.5. • Pizazz Plus v.2.0. • Quattro Pro v.5.0. • Scream Tracker v.2.2. • Song Editor v.1.4. • Tango PCB plus v.2.11. • Turbo C v.2.0. • Wired for Sound Pro v.3.1./Win.

..... SUPER MIX 2

IGRE: 1942: Pacific Air War • 7 Up • AV-8B Harrier Assault • Aces of the Pacific • Air Bucks • Al-Gadim • Alone in the Dark II. • Armour-Geddon • B.A.T. II. • Battle Isle II. • Beneath a Steel Sky • Blue Force • Blues Brothers II. • Cannon Fodder I. • Castles II: Siege & Conquest • Chaos Engine • Chessmaster 3000 • Chessmaster 3000 /Win • Civilization /Win • Colonization • Conquests of the Longbow • Crazy Cars III. • D/Generation /Win • Detroit • Dogfight • Doofus • Doom II.: Hell on Earth • Double Dragon III. • Dune II. • Dyna Blaster • Elf • Evara II. • Jaws of Cerberus • Epic • F-16 Falcon v.3.0. • F.I.F.A. International Soccer • F1 Grand Prix • Face Off • Floor 13 • Formula One • Fury of the Furries • Goal • Goblins III. • Indiana Jones and Fate of Atlantis • Indy Car Racing + Update • Ishar II. • Jimmy White's Snooker • Jurassic Park • King's Quest V. • Last Action Hero • Legend of Kyrandia I. • Leisure Suit Larry VI. • Lemmings II.: The Tribes • Links 386 Pro • Little Devil • Lotus: The Ultimate Challenge • McDonald Land • Mega Lo Mania • Michael Jordan in Flight • NHL Hockey • Nigel Mansell's World Champion • One Step Beyond • Oscar • Oxyd • Pinball Fantasies • Pirates Gold • Populous II. • Prehistorik II. • Premier Manager II. • Prince of Persia II. • Privateer + Mission + Speech • Railroad Tycoon Deluxe • Raptor: Call of the Shadows • Red Baron + Mission Builder • Risky Woods • Robocop • Sam & Max Hit the Road • Secret of Monkey Island II. • Sensible Soccer • Sid & Al's Incredible Toons • Sim City 2000 + New Towns • Sim Farm • Sleep Walker • Soccer Kid • Space Hulk • Street Fighter II Turbo • TFX. • Terminator 2029 • Theme Park • Tie Fighter • UFO: Enemy Unknown • Wayne's World • Winter Olympics • Yof Joe • Zool II.

PROGRAMI: 3D Studio v.3.0. + objekti • Adobe Acrobat v.1.0. /Win • AutoCAD AEC UK v.2.1. • AutoCAD Office Layout v.1.0. • AutoCAD v.12.0. • tutor • Banners v.1.0. /Win • Borland Pascal with objects v.7.0. • Corel Draw v.4.0. + update /Win • Cubase v.1.0. /Win • Fox Pro v.2.6. /Win • Graphic Workshop v.7.0. • Hijaak v.2.01. • Image Alchemy v.1.75. • Lotus 123 v.4.0. /Win • MS Macro Assembler v.6.0. • MS Windows v.3.1. • Mannequin Designer v.1.0. /Win • Micrografx Designer v.4.0. /Win • NTH Drive v.3.11. • PC Tool's Gold v.9.0. • Procomm Plus v.1.0. /Win • Pspice v.5.0. • Recognita Plus v.2.0. /Win • Systat v.5.0. /Win • Telemate v.4.12. • Vista Pro v.3.0. • Webster's Dictionary v.1.0. /Win • Word Perfect v.6.0.

..... SUPER MIX 3

IGRE: Aces of the Deep • Aladdin • Arctic Baron • Battle Bugs • Betrayal at Krondor • Beverly Hillbillies • Campaign II. • Chessmaster 4000 Turbo /Win • Cobra Mission • Conan the Cimmerian • Cruise for a Corpse • Crystal Maze • Cyclones • D-Day: The Beginning of End • Dark Legions • Dark Sun II. • Dawn Patrol • Day of the Tentacle • Depth Dwellers • Desert Strike • Dylon Dog • F-117A Stealth Fighter • F-15 Strike Eagle III. • Flashback • Forgotten Realms • Fortress of Dr. Radiaki • Front Lines • Grandest Fleet • Gunship 2000 + Mission • Heretic • International Sports Challenge • Iron Cross • Island of Dr. Brain • Jamm It • Jazz Jackrabbit I. • King's Quest VI. • Lemmings Chronicles • Lion King • Loderunner: The Legend Returns • Lords of the Rings II. • Lost in Time • MS Space Simulator v.1.0. • Master of Magic • Metalach: Earthsiege • Micro Machines • Museum Madness • Mystic Towers • Nascar Racing • On the Ball: World Cup Edit. • One Must Fall 2097 • Outpost /Win • PC Basket • Pacific Strike • Panzer General • Police Quest IV: Open Season • Popo Car • Premiership Football Manager • Quarantine • Realms of Arkania II. • Rise of the Robots • Road to the Final Four II. • Robinson's Requiem • Sexy Aht • Space Federation • Stronghold • Super Cauldron • Superfrog • Superski Pro • The Clue • Traffic Department 2192 • Transport Tycoon • Tube • Ultimate Body Blows • Universe • Warcraft • Wing Commander Armada

Sve diskove možete **odmah** naručiti
pouzećem ili doći i podići lično.





SAMPRO

11080 ZEMUN, NJEGOŠEVA 19
TEL. 011-101-203, 101-796

HP 5L 1290

| | |
|------------------|------|
| HP 5P | 1890 |
| Epson Stylus 820 | 850 |
| Epson LQ100 | 390 |
| Epson LX300 | 360 |

| | |
|---------------------|-----|
| CD ROM 4x | 260 |
| CD ROM 6x | 390 |
| Video Blaster SE100 | 650 |
| Video Blaster RT300 | 850 |

PCI 486DX4 100MHz
8 Mb RAM, 1,1 Gb HD,
Sony CD-ROM 4x,
onboard IO, PCI SVGA 1Mb,
PHILIPS 14" color monitor,
tastatura, miš, 1.44 Mb floppy

1980

MULTIMEDIJALNE PC KONFIGURACIJE

386dx/40 -- 486slc/40 -- 486dx4/100 -- P5/120

PONUĐA MESECA

486DX4/100MHz - 8mb ram - HD 1,1Gb Fujitsu
kolor monitor - SVGA 1MB Paradise Bali 32 --
CD ROM Sony 2x + Sound Blaster pro
200MB softvera po izboru

2199,99

MoNolit
computers

tel: 40-50-33



komponente
Usluge štampe na laseru

Kompjuterski dizajn
- idejna rešenja
- priprema za štampu
- izrada 3D animacija

Radmile Jovanović - Šnajder 10/28
(moguć ulaz i iz V. ulica)

24 meseci garancije
Kopije originalnih
CD izdanja

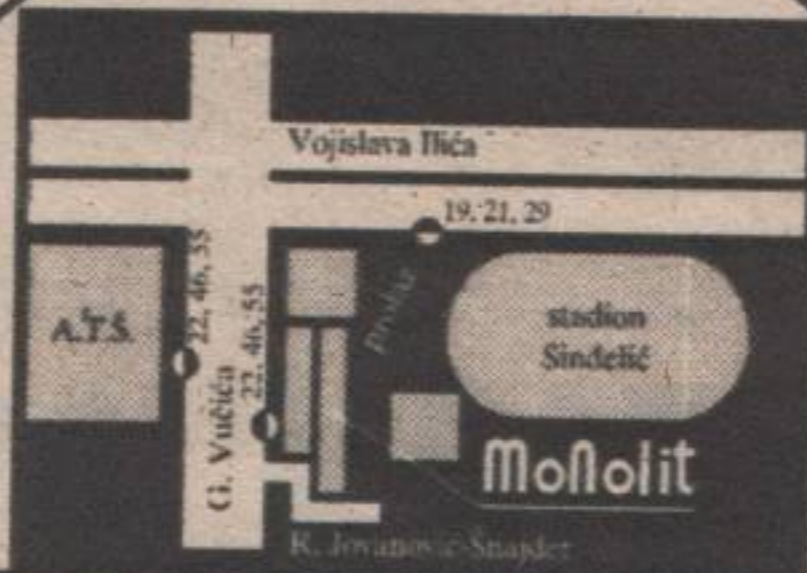


Snimanje programa - 0.6din po disketi
SVAKA DESETA DISKETA
BESPLATNA !!!
Snimanje igara - 0.5din po disketi

WINDOWS 95
sa aplikacijama



Radno vreme
od 10 do 19h
(osim nedeljom)



ENCARTA 96, CINEMANIA 96, FLIGHT UNLIMITED, OCEANS, WEBSTER, FIFA 96

TRIM
COMPUTERS

SNIMANJE
PROGRAMA
IGARA
MUZIKE
NA

DESIGN BY DTP STUDIO A&A 600

NAJEFTINIJE IGRE I PROGRAMI
Domaći programi za:
- nekretnine
- turističke agencije
- TV servis

**OTKUP I PRODAJA
RAČUNARSKE OPREME**
Sastavljamo
konfiguracije
po želji
SNIMAMO NA CD ROM

Informacije: 662-546, Bulevar JNA 70/stan 3

KOLOS
BANJICA

CD ROM
CD KLUB

MINIMALNA ČLANARINA + POPUSTI
PRODAJA CD ROMOVA
ZVUČNIH KARTICA, ZVUČNIKA...

KAJMAKČALANSKA 42
TEL: 421-203 FAX: 155-294

MATRIX

- ZAMENA traka za sve tipove štampača i pisaćih mašina
- PUNJENJE tonera za laserske štampače i fotokopir aparate
- PUNJENJE kartridža za INK jet i bubble jet štampače
- SERVISIRANJE laserskih štampača i fotokopir aparata

011/ 436-094, 444-1867, 435-915

Hard disk, Modem, Diskete, Design, CD, DVD

PC igre i korisnički programi
Snimanje na CD
Igre (1 HD) - 0.5 din
Korisnički (1 HD) - 0.7 din
Snimanje (1 CD) - 133 od 10

vaš izbor
Veliki izbor

☎ 011/404-654 (10-21h)

Sledite svoj instinkt!

Delfin Data

486DX4-100 Mhz PCI (Intel, AMD)
PENTIUM 90/100/120/133 MHz (Intel)
Hard disks (Quantum, WD, CONNER)
Printers & Scanners (EPSON, HP)
Multimedia

just
Start
me NOW!

S3
PCI VGA cards
Trident
DIAMOND

Dobropoljska 12, phone: 64-84-74

SEGA

ŠTAMPAČI
PC 486-DX4/120 MHz
PENTIUM

SileCo
COMPUTERS

YU BIZNIS CENTAR
Bulevar Lenjina 10-i lokal VP 26
☎ 011 / 139-300

NADGRADNJA, REPARACIJA
OTKUP I PRODAJA, KORIŠĆENI RAČUNARI
DISKOVI, FAX MODEMI, CD ROM 4X
RIBONI, FILTERI, DISKETE, ZVUČNICI

**U KORAK
SA SVETOM**



**IZUZETNE
PRAZNIČNE
CENE!
POZOVITE!**



| ICM-CLASSIC | |
|---------------------|--|
| 486 DX2-80 VLB | |
| 4 Mb RAM | |
| 3.5" FDD + VLB EIDE | |
| T 9000 512 Kb | |
| 14" SVGA mono | |
| 990 | |

| ICM-SPEEDY | |
|---------------------|--|
| 486 DX4-120 VLB | |
| 4 Mb RAM | |
| 3.5" FDD + VLB EIDE | |
| T 9440 1 Mb VLB | |
| 14" SVGA color LR | |
| 1.450 | |

| ICM-MEDIA | |
|---------------------|--|
| 486 DX2-80 VLB | |
| 4 Mb RAM + 3.5" FDD | |
| T 9000 512 Kb | |
| 14" SVGA color LR | |
| CD 2X + SB 16 MCD | |
| 1.450 | |

| ICM-POWER | |
|---------------------|--|
| 486 DX4-120 VLB | |
| 4 Mb RAM + 3.5" FDD | |
| T 9440 1 Mb VLB | |
| 14" SVGA color LR | |
| CD 2X + SB 16 MCD | |
| 1.850 | |

| KOMONENTE | | MULTIMEDIA | |
|--------------------|------|-------------------|-----|
| MB 486 DX2/80 VLB | call | CD 2X + SB 16 MCD | 230 |
| MB 486 DX4/120 VLB | call | CD 4X + SB 16 MCD | 380 |
| MB PENTIUM ... | call | CD 4X + SB 32 AWE | 590 |
| HDD 635 Mb WD | 340 | HDD 1.1 Gb WD | 440 |
| HDD 850 Mb WD | 380 | HDD 1.6 Gb WD | 740 |

| ICM-GOLD | |
|-----------------------|--|
| PENTIUM 100 PCI | |
| 16 Mb RAM + 3.5" FDD | |
| S3 Trio 32/64 1Mb PCI | |
| 14" SVGA color LR | |
| CD 4X + SB 16 MCD | |
| 2.790 | |

| ICM-DIAMOND | |
|-----------------------|--|
| 486 DX4-120 VLB | |
| 32 Mb RAM + 3.5" FDD | |
| Matrox Mill. 4 Mb PCI | |
| 15" SVGA color LR NI | |
| CD 4X + SB 32 AWE | |
| 5.440 | |



KOMPJUTERI ZA SVE
 SUBOTICA
 Trg Cara Jovana Nenada 15/4
 Telefoni: 024/27-430, 53-525
 Telefax: 024/27-430
 BBS: 024/21-342 0-24 h
 NOVI SAD
 Kontakt telefon: 021/364-285
 SOMBOR
 Kontakt telefon: 025/36-485

F@school
 obrazovanje za budućnost

**Želimo Vam sretnu i
 uspešnu 1996.!**

Milosa Pocerca 31/7 11000 Bgd.

011/658814-687158

35

30

25

20

15...



CD recording



CD kompleti
 originalni

1,5

floppy recording

Povoljno Hardware & Software

configurations

- cd rom 2x, 4x
- hdd izbor
- sb 8, 16, 32bit
- flopy 3,5
- diskete 3,5
- Video C

TOP INTERACTIVE
YOU INTERACTIVE
 done by:
 VooDoo & PanZer
11ⁿ-19ⁿ
PC Dealer

Svet IGARA

88 BONUS LEVEL

Rubrike „Biće, biće“ i „Bonus level“ pretrpele su drastične promene. Objedinjene su u jednu celinu koja je dobila i novi izgled.

82 NAJBOLJE IGRE

Umesto uobičajenog izbora najboljih igara 1995. prvo su na red došle nominacije, odnosno pregled najzapaženijih naslova iz prošle godine.

FIFA 96



68 ŠTA DALJE?

Nastavljamo sa objavljivanjem komandi za udarce u trećem nastavku Mortal Kombat.

70 TOP LISTE

Kao što se moglo i očekivati, veliki broj glasova za Mortal Kombat 2 dovela je ovu igru na prvo mesto Game Top liste.

OPISI

| | |
|---------------------------|-----|
| Actua Soccer | 78. |
| Air Power | 74. |
| Ascendancy | 71. |
| Black Dawn 6 | 76. |
| Caesar 2 | 77. |
| Cyber Force | 86. |
| Earthworm Jim | 74. |
| EF 2000 | 72. |
| Epsilon 9 | 80. |
| Fade To Black | 80. |
| FIFA 96 | 75. |
| Heroes Of Might And Magic | 86. |
| Indy Car Racing 2 | 73. |
| NHL Hockey 96 | 84. |
| Radix | 72. |
| Rebel Assault 2 | 81. |
| Space Quest 6 | 79. |
| Stonekeep | 85. |
| SU 27 Flanker | 76. |
| Tyrian | 84. |
| Warcraft 2 | 73. |
| Wheelspin | 78. |

NAJAVE

| | |
|---------------------------------------|-----|
| Absolute Zero | 88. |
| Airbus 320 2 | 89. |
| Alien Breed 3D Special Edition | 88. |
| Krazy Ivan | 90. |
| Pole Position: Formula 1 Team Manager | 88. |
| Thunderhawk 2 | 90. |
| Time Gate: Knight's Chase | 90. |
| Xtreme Racing | 90. |
| Zone Raiders | 90. |



Priprema SLOBODAN MACEDONIĆ



☒ **Pizza Tycoon** * PC * Kada budeš nameravao da kupiš oružje zamoli prodavca da ti proda sladoled. Sladoled od vanile predstavlja hemijsko oružje, čokolada je bacač plamena, jagoda je bazuka, a limun - bomba. Kada ti banda zada zadatak zapiši kada i gde treba da ideš. Pronađi to mesto (bar, hotel, bioskop i sl.) i u tačno vreme klikni levim dugmetom miša na taj lokal. Isto postupi i u drugom delu misije. Preporuka je da pre preuzimanja ili predavanja robe snimiš poziciju zato što uvek postoje šanse da te policija uhvati. Knjiga „The Great Pizza Tycoon Cook Book“ se nalazi u kompletu koji se dobija sa originalnom igrom. Evo nekoliko recepata:

Napoletana: 420 g tomatoes, 50 g garlic, 160 g parmesan i 32 g oregano.

Margherita: 300 g tomatoes, 35 g olives, 140 g mozzarella, 55 g parmesan i 22 g oregano.

Quattro Stagioni: 90 g tomatoes, 80 g courgettes, 30 g onions, 72 g salami, 60 g shrimps, 220 g anchory, 120 g mussels, 185 g mozzarella, 12 g parsley i 12 g oregano.

Andrea Doria: 260 g tomatoes, 50 g olives, 60 g onions, 40 g garlic, 420 g anchory, 45 g mozzarella i 16 g sage.

Pitanje za istu igru: Postoji li način za varanje statusa?



☒ **Mortal Kombat 2** * Sa 'F10' uđi u Setup, drži 'Shift' i otkucaj DIP. Pojaviće se ekran sa osam prekidača. Prekidač broj pet služi za dobijanje beskonačnog broja kredita. Svaki put kada izmeniš prekidače moraš ponovo startovati igru da bi bilo nekog efekta. Kombinacijom ovih prekidača mogu se isključiti Fatality udarci i krv, ali se takođe može uključiti i opcija kojom kompjuter uvek izvodi Fatality i obnavlja energiju svog lika. Postoji i peti skriveni lik. To je Noob Sabot. Sa njim ćeš se boriti ako u igri za dva igrača ostvariš 25 uzastopnih pobeda. Sa Smokeom se možeš boriti i kada na „Portal“ sceni pritisneš

dole + start u trenutku kada se dole desno pojavi tip koji vrišti. Kako se izvodi Fatality na sceni sa kiselinom, odnosno, kako baciti protivnika u kiselinu?

ZPKR

☒ **Mortal Kombat 2** * PC * Cheat Mode aktiviraš u Options meniju tako što otkucaš ZEDWEB (ista tema - druga šifra, prim. ur.).

PC DUCK

☒ **Mortal Kombat 2** * PC * U Cheat Screen ulaziš pošto odmah na početku otkucaš AICULESSUL, a zatim ga sa 'F9' pozivaš (kol'ko ljudi, tol'ko - šifara, prim. ur.).

☒ **Theme Park** * Kao nadimak ukucaj HORZA i kad počneš da igraš pritisni: 'Ctrl-Z', 'Alt-Z' i 'Shift-Z'. Dobićeš sve prodavnice i sve objekte za zabavu i vožnju. Zatim pritisni 'Ctrl-C' i dobićeš mnogo novca.

☒ **Wing Commander 3** * Pritisni 'Alt-O' dok putuješ svemirom i dobićeš Options ekran sa mogućnošću biranja besmrtnosti.



☒ **Premier Manager 3** * Ukucaj telefonski broj 945475 i dobićeš milion ipo funti. Ukucaj 010870 i kondicija igrača će se povećati do 99%. Ukucaj 718143 da bi dobio pametnijeg pomoćnika. Ako ukucáš broj 400040 dobićeš veliku kondiciju, visok moral i brzinu. Bićeš u mogućnosti da prodaš bilo kog igrača za mnogo para.

☒ **Gods** * A * Upiši šifru SORCERY i imaćeš neograničen broj života.

☒ **Premier Manager 2** * Ukucaj telefonski broj 896610 i tvoj tim nikada neće izgubiti utakmicu.

Smeki Hand

☒ **Star Trek: 25th Anniversary** * PC * Kako se na početku igre sleće na planetu Pollux V?

☒ **Day Of The Tentacle** * Da li je moguće odigrati Maniac Mansion i kako?

Moguće je. U jednoj od soba na spratu kuće (u snalažljivosti) nalazi se kompjuter. Uključi ga i pokrenućeš Maniac Mansion.

* **Mortal Kombat 3** * PC * Specijalni udarci i magije za sledećih pet likova:

Sindel: Air Fire (u vazduhu): dole, napred, noga dole
Fire: 2 x napred, noga dole
Levitate: 2 x nazad, napred, noga gore
Scream: 3 x napred, noga gore
Combo Hit 1: noga gore, 2 x noga gore, dole + noga gore, slo

Air Fire
Combo Hit 2: noga gore, 2 x noga gore, noga dole, noga gore
Friendship: 6 x tk, gore
Babality: 3 x tk, gore
Animality: 2 x napred, gore, noga gore

Fatality 1: 2 x tk, blok, tk, blok
Fatality 2: tk, 2 x blok, tk + blok
Stage Fatality: 4 x dole, noga dole

Back Breaker (u vazduhu): blok
Single Missile: nazad, napred, noga gore
Double Missile: 2 x napred, 2 x nazad, noga gore

Dashing Punch: 2 x napred, noga gore
Ground Slam: drž noga dole 3 sekunde i puši
Goicha: napred, napred + noga dole (orzo pritisaj noga dole za pet udaraca)

Quadruple Slam (blizu): napred + noga dole (drž noga dole i brzo pritisaj noga gore za četiri udaraca)

Combo Hit 1: 2 x noga gore, dole + noga gore, noga gore, blok, noga dole, nazad + noga gore

Combo Hit 2: 2 x noga gore, blok, noga dole, nazad + noga gore
Friendship: noga dole, 2 x tk, noga dole

Babality: 2 x dole, dole + noga dole
Animality (blizu): drž noga dole (2 x napred, dole, napred)

Fatality 1 (blizu): drž blok (gore, dole, napred, gore)
Fatality 2 (sa drugog kraja ekrana): tk, blok, 2 x tk, noga dole

Stage Fatality: dole, napred, dole + noga dole
Bicycle Kick: 2 x nazad, dole, noga gore

Wing: dole, napred, noga dole
Flying Punch: napred, nazad, noga gore

Leg Grab: dole + noga dole + blok
Combo Hit 1: 2 x noga gore, 2 x noga gore, noga dole, nazad + noga gore

Combo Hit 2: 2 x noga gore, noga dole, nazad + noga gore
Friendship: nazad, napred, nazad, dole, tk

Babality: 2 x dole, napred, noga dole
Animality (blizu): drž noga gore (nazad, napred, dole, napred)

Fatality 1: nazad, napred, 2 x dole, tk
Fatality 2 (sa drugog kraja ekrana): drž blok + tk (2 x gore, nazad, dole)

Stage Fatality: 2 x napred, dole, noga gore
Low Grenade: dole, nazad, noga dole

High Grenade: dole, nazad, noga gore
Baton Throw: 2 x napred, noga gore

Baton Trip: napred, nazad, noga dole
Combo Hit 1: noga dole, 2 x noga gore, noga dole, slok, Baton Throw

Combo Hit 2: 2 x noga gore, noga dole, slok, High Grenade
Friendship: noga dole, 2 x tk, noga dole

Babality: dole, 2 x napred, nazad, noga gore
Animality: 3 x tk, blok

Fatality 1: 3 x napred, noga dole
Fatality 2 (blizu): dole, napred, dole, napred, blok

Stage Fatality: napred, 2 x gore, noga gore
Hat Toss: nazad, napred, noga dole

Hat Spin: napred, dole, napred, tk (pritisaj tk)
Dive Kick: gore, dole, noga gore

Teleport: dole, gore
Combo Hit 1: noga gore, noga dole, noga gore, noga dole, noga dole, noga gore, nazad + noga gore

Combo Hit 2: Hat Spin, tk + noga gore, slok, Dive Kick
Friendship: tk, noga dole, tk, noga dole

Babality: dole, 2 x napred, noga gore
Animality (blizu): 4 x tk, blok

Fatality 1: 2 x napred, dole, nazad, noga gore
Fatality 2: tk, blok, tk, blok, dole

Stage Fatality: 2 x dole, 2 x napred, noga dole
Da bi izveo Animality moraš u trećoj rundi poražiti protivnika izvesti Mercy, a zatim ga ponovo poražiti. Mercy se izvodi tako što skočiš na drugi kraj ekrana, držiš tk, pritisneš 4 x dole i pušiš tk. Dopuna iz prošlog broja: Sheng Tsung izvodi na sledeći način Flame Eruption: napred, 2 x nazad, noga dole.

Ako startuješ igru sa MK3 666 dobićeš mogućnost da biratiš petvez (skiveni) lik. U pitanju je Smoke.

MK Maniac

☒ **Police Quest 3** * Na početku trećeg dana otišao sam do napuštenih zgrada, vezao lisicama kolica sa stvarima, odveo Karlu Rid u policijsku stanicu i dao joj hranu. Šta dalje?

Inciena Boy

Na tvom radnom stolu se nalazi kompjuter kojeg uključuješ tako što ubaciš Access Card. Odaberi opciju TOOLS/DRAWING COMPOSITE. Treba da konstruišeš foto-robot osumnjičenog na osnovu iskhata Karle Rid. To ćeš da uradiš tako što ćeš da odabereš određeni deo lica (oči, nos, kosa itd.) i menjaćeš ga sve dok Karla ne potvrdi da si upotrebio odgovarajući. Ako se dogodi da Karla kaže da si vrlo blizu, to znači da si odabrao pravi deo, ali mu poludaj na licu nije tačan. U tom slučaju izabran deo lica moraš malo pomeriti po horizontali ili vertikali. Pošto sklopiš foto-robot, odaberi opciju SEARCH COMPOSITE MASTER i dobićeš dosje osumnjičenog. ☺

☒ **Gulp!** * A * Šifre za nivoe: WILLOW, BROOKS, KARLOF, BMOVIE, JEKYL, SCALES, SALMON, PIRATE, SEAGUL, WWORLD, PENCIL, SKATES, VISION, GNOMES, PUPPET, AMORPH, GALAXY, ALARMS, PHOTON, LASERS, RIPLEY, HUGGER, NATION, T-2000, ENDTHE.

☒ **Charlie J. Cool** * Pritisni 'P' u toku igranja i otkucaj neku od sledećih šifara: CURRY AND RICE (povećava broj života na dvadeset), WAIT DA MAN (kada pogineš ne gubiš život), BADBOY (preskačeš nivo) i DREAMZONE (besmrtnost).

☒ **Behind The Iron Gate** * Ako ti se šaržer skoro isprazni, odnosno u njemu ostanu još samo dva ili tri metka, ne troši municiju do kraja, već sačuvaj šaržer i posle ga prodaj po ceni kao da je pun. Ovo takođe važi i za bombe, projekte, lasere, zaštitna odela i specijalne dodatke.

Andrej Vuković - Bibi

☒ **Balkanski Konflikt** * A * Šta je cilj igre? (izvini, ali gde ti živiš?, pit. ur.) Kako najlakše aktivirati bombu? Kada se aktivira frontalni napad, pređe se prvi deo sa tenkom, ali kako se prelazi minsko polje i šta znače zastave na tom delu? Da li se može nešto više saznati o preostalim oružju i hrani neprijatelja? Koju od neprijateljskih divizija treba najpre napadati? Koji napad je najefikasniji (vođeni, frontalni ili vazdušni)?

Marko - Mirjevo

☒ **Lemmings 3D** * PC * Šifre za Mayhem nivoe: 61. CHORIAMB, 62. GARGANEY, 63. KAO-LIANG, 64. MAROCAIN, 65. OBTEMPER, 66. TASTEVIN, 67. VELLOZIA, 68. BORACHIO, 69. JACKAROO, 70. COOLAMON, 71. BANAUSIC, 72. FABURDEN, 73. RECKLING, 74. MIRLITON, 75.

Molim saradnike rubrike da u svojim pitanjima obavezno naznače imena čitalaca na čija pitanja odgovaraju, iz kog broja je pitanje i za koji kompjuter je igra. Takođe treba proveriti kompilacije u „Svetu igara“ 7, 8, 10 i 13 kako se ne bi ponavljala jedna ista pitanja i odgovori za pojedine igre. Poželjno je da saradnici na pojedini koverte napišu svoje ime. Neprikladne pravila povlači neobjavljivanje pitanja. Hvala.

OPAPANAX, 76. BIMBASHI, 77. CAATINGA, 78. PENSTOCK, 79. SPRINGAL i 80. BABIRUSA.

Freedom

☒ **Mortal Kombat 3** * PC * Za Liu Kanga i Sheevu se četvorostruki udarac izvodi tako što se zaletiš i brzo pritisneš nogu gore, nogu dole i 4 x nogu gore. Sub-Zero izvodi trostruki udarac tako što se zaletiš i pritisneš 3 x nogu gore (ako igraš džojstikom pri trećem udarcu palicu povuci nazad). Ovo važi i za ostale likove. Za Night Wolfa se petostruki udarac izvodi tako što brzo pritisneš nogu dole, 2 x ruku gore, ruku dole i nakon toga izvedeš udarac vatrene sekire (četvrtina kruga unapred + ruka gore).

Ivan i Stevan

☒ **Lands Of Lore** * PC * Kako se otključavaju vrata na prvom nivou (rudnik)?

Conrad

U ovoj igri postoji toliko broj zaključanih vrata da je nemoguće pamtiti koja se gde nalaze i kako se otvaraju. Nisi precizno naveo u čemu je problem, da li ti nedostaje ključ, ili možda ne možeš da otvoriš zaključana vrata i slično. No, na prvom nivou postoji karakteristična čaba vezana za dva vrata, te pretpostavljam da je u tome problem. Na jednom mestu se nalaze vrata koja se lako otvaraju prekidačem, ali se zato odmah iza njih nalaze druga koja se „nikako“ ne mogu otvoriti. Treba da uđeš u međuprostor između vrata i da prvo zatvoriš za sobom. Tek tada ćeš moći da otvoriš druga i pokušaš ključ koji je u blizini. ☺



☒ **Police Quest 2** * PC * Kada uđeš u slobodnu kabinu pucaj, zatim spusti pištolj i približi metu (PRESS VIEW BUTTON). Pogledaj je (LOOK TARGET) i utvrdi na koju stranu skreće metak. Zameni metu (GET TARGET), vrati je i podesi pištolj (ADJUST GUN). Podesavaš ga tako što zavrćeš i odvrtćeš dva vijka. Kada završiš pritisni 'Enter' i proveri gađanje. Kada stigneš u Cotton Cove uzmi torbu iz gepeka i idi do žene koja džogira. Pitala je o ubistvu i tragovima (TALK TO JOGGER, ASK JOGGER ABOUT MURDER, ASK ABOUT DRAG MARKS). Uzmi njene podatke (GET NAME), napuni i izvuci pištolj i idi levo. Ponovo idi levo i, kada Beins istrči iz žbunja, pucaj.

☒ **King's Quest 5** * Nakon krpiljenja čamca sa voskom nemogće ga je gumuti u vodu zato što se Grejem navodno umorio. Na ekranu se pojave četiri hijeroglifa. U čemu je problem?

King Graham

Napomena: to su šifre. Jedino rešenje je da neke promeniš originalno uputstvo. ☺

Konferencija „Šta dalje?“ na BBS Politika koristi se na sledeći način: u glavnom meniju izaberi 'K' (konferencija), a zatim '7' (pristup). „Šta dalje?“ je konferencija broj 4. Sa 'C' čitaš poruke, a sa 'S' šalješ svoju bilo kome. Pristupanjem ovoj konferenciji automatski odobravaš objavljivanje svoje poruke u redovnom broju „Sveta kompjutera“. Konferenciju, naravno, možeš pratiti pomoću off-line readera.



☒ **Danger Of Amon Ra** * PC * Šta treba raditi na početku petog čina kada te napadne maskirani tip sa buzdovanom?

Iz prostorije sa kosturom mamuta idi na desnu lokaciju i zatvori za sobom vrata. Pažljivo pregledaj pterodaktila i kleštima odseci parče žice kojom je bio vezan za plafon pre nego što je opao. Žicu upotrebi na kvakvi dvokrilnih vrata i nakratko ćeš sprečiti napadača da te stigne. Posle toga idi u prostoriju u kojoj se desilo prvo ubistvo i sakrij se u jedan od tri sarkofaga. ☺

☒ **Police Quest 1 (VGA)** * PC * Kako glasi broj telefona tazi službe (ne „pali“ ama iz prethodne verzije)?

Ponekad „upali“ to da okreneš nulu da bi dobio recepciju hotela, a potom ih zamoliš da ti oni pozovu taxi. Nažalost, postoji verzija igre gde ovo nije moguće izvesti. ☺



Svet kompjutera
(Šta dalje?)
Makedonska 31
11000 Beograd

TOP LISTE

Priprema GORAN KRSMANOVIĆ

Do 16. decembra primili smo 129 kupona. Među njima bilo je 69% vlasnika PC kompatibilaca, 29% vlasnika Amige i 2% vlasnika Commodora 64

Dobitnici nagrada u ovom broju:

KONTIKI poklanja petorici dobitnika snimanje po pet disketa ili jednog CD-a:

- Milan Amidžić, Dr. Ribara 108/3, 11070 Novi Beograd,
- Aleksandar Markov, Masarikova 27, 26215 Pečina,
- Branislav Korovljević, Železnička 7, 25000 Sombor,
- Dragan Tanasković, Omladinska 8, 31000 Užice i
- Aleksandar Krecu, Javorska 12, 26300 Vršac

Diles Soft poklanja petorici dobitnika snimanje po pet disketa ili jednog CD-a:

- Ivana Jaković, Dunavsko kej 9, 11000 Beograd,
- Vukašin Kunić, Dr. Ribara 7, 21000 Novi Sad,
- Dejan Ristić, Jurija Gagarina 35/24, 11070 Novi Beograd,
- Gabor Turucz, JNA 10, 24300 Bačka Topola i
- Marko Ilić, Trg Svetog Save 19, 31000 Užice

Čestitamo srećnim dobitnicima (za preuzimanje nagrada treba da se jave sponzorima) i pozivamo sve čitaoce da nam i dalje šalju glasove za Game Top 25 na donju adresu.

SVET KOMPJUTERA

(Game Top 25)

Makedonska 31

11000 Beograd

Na ovom kuponu napišite čitavo, štampanim slovima, nazive pet najomiljenijih igara i firme koje su ih proizvele

| br. | Naziv igre | firma |
|----------------------------------|------------|-------|
| 1. | | |
| 2. | | |
| 3. | | |
| 4. | | |
| 5. | | |
| Ime i prezime: | | |
| Adresa: | | |
| Imen godina. Imen kompjuter | | |

| TOP 10 AMIGA | |
|--------------|---------------------|
| 1. | WHEELSPIN |
| 2. | BLACK DAWN 6 |
| 3. | LEADING LAP |
| 4. | SUPER TENNIS CHAMPS |
| 5. | CYBER FORCE |
| 6. | EPSILON 9 |
| 7. | WORMS |
| 8. | TOMCAT |
| 9. | VIRTUAL KARTING |
| 10. | COALA |

| TOP 10 PC | |
|-----------|-------------------|
| 1. | FIFA 96 |
| 2. | STONEKEEP |
| 3. | REBEL ASSAULT 2 |
| 4. | THE DIG |
| 5. | WARCRAFT 2 |
| 6. | CAESAR 2 |
| 7. | 11TH HOUR |
| 8. | EARTHWORM JIM |
| 9. | EF2000 |
| 10. | INDY CAR RACING 2 |

Top 10 je mesečna lista najtraženijih igara na domaćoj sceni. Formira se na osnovu informacija dobijenih od preprodavaca, informacija iz stranih časopisa i ličnih mišljenja članova redakcije. Igre su rangirane prema popularnosti i potražnji, a ne kvalitetu.

| finalni GAME TOP 25 | | | | |
|---------------------|---------------------------------------|-----|-----------|----|
| | Naziv igre i firme | | platforme | |
| 1. | MORTAL KOMBAT 2 - Acclaim | 355 | A | PC |
| 2. | CIVILIZATION - MicroProse | 348 | A | PC |
| 3. | MORTAL KOMBAT - Acclaim | 304 | A | PC |
| 4. | PIRATES! - MicroProse | 290 | A | PC |
| 5. | DOOM 2 - Id Software | 252 | | PC |
| 6. | TIE FIGHTER - Lucas Arts | 231 | | PC |
| 7. | COMANCHE - Nova Logic | 190 | | PC |
| 8. | DOOM - Id Software | 181 | | PC |
| 9. | X-WING - Lucas Arts | 175 | | PC |
| 10. | ALADDIN - Disney Software | 174 | A | PC |
| 11. | STREET FIGHTER 2 - U.S. Gold | 169 | A | PC |
| 12. | GOAL! - Virgin | 160 | A | PC |
| 13. | LEMMINGS - Psygnosis | 159 | A | PC |
| 14. | GOLDEN AXE - Sega | 151 | A | PC |
| 15. | FIFA INTERNATIONAL SOCCER - EA Sports | 138 | A | PC |
| 16. | BATTLE ISLE - Blue Byte | 129 | A | PC |
| 17. | BODY BLOWS - Team 17 | 127 | A | PC |
| 18. | THE LION KING - Disney Software | 118 | A | PC |
| 19. | ELITE - Acorn Soft | 116 | A | PC |
| 20. | FRONTIER - Gametek | 106 | A | PC |
| 21. | COLONIZATION - MicroProse | 99 | A | PC |
| 22. | FORMULA ONE GRAND PRIX - MicroProse | 95 | A | PC |
| 23. | CANNON FODDER - Sensible Software | 90 | A | PC |
| 24. | CREATURES - Thalamus | 81 | A | PC |
| 25. | HISTORY LINE 1914-1918 - Blue Byte | 80 | A | PC |

Veliko FINALE

Fantastičan finiš Mortal Kombat 2

U izboru za treću godišnju listu Game Top 25 (rubrika je prvi put objavljena u SK 5/92, ali smo prvo sumiranje rezultata objavili po isteku 1993. godine) bili smo svedoci prave drame oko najvažnijeg, prvog mesta.

Civilization koja je od januara startovala sa prvog mesta (da podsetimo, bila je prošlogodišnji pobednik), čelnu poziciju gubi „u poslednjim metrima“. Iako se na Game Top 25 pojavio tek u SK 4,5/95, *Mortal Kombat 2* je grabio izuzetno krupnim koracima, te je bilo pitanje da li će uspeti da nadoknadi razliku u glasovima koju je *Civilization* stekla početkom godine.



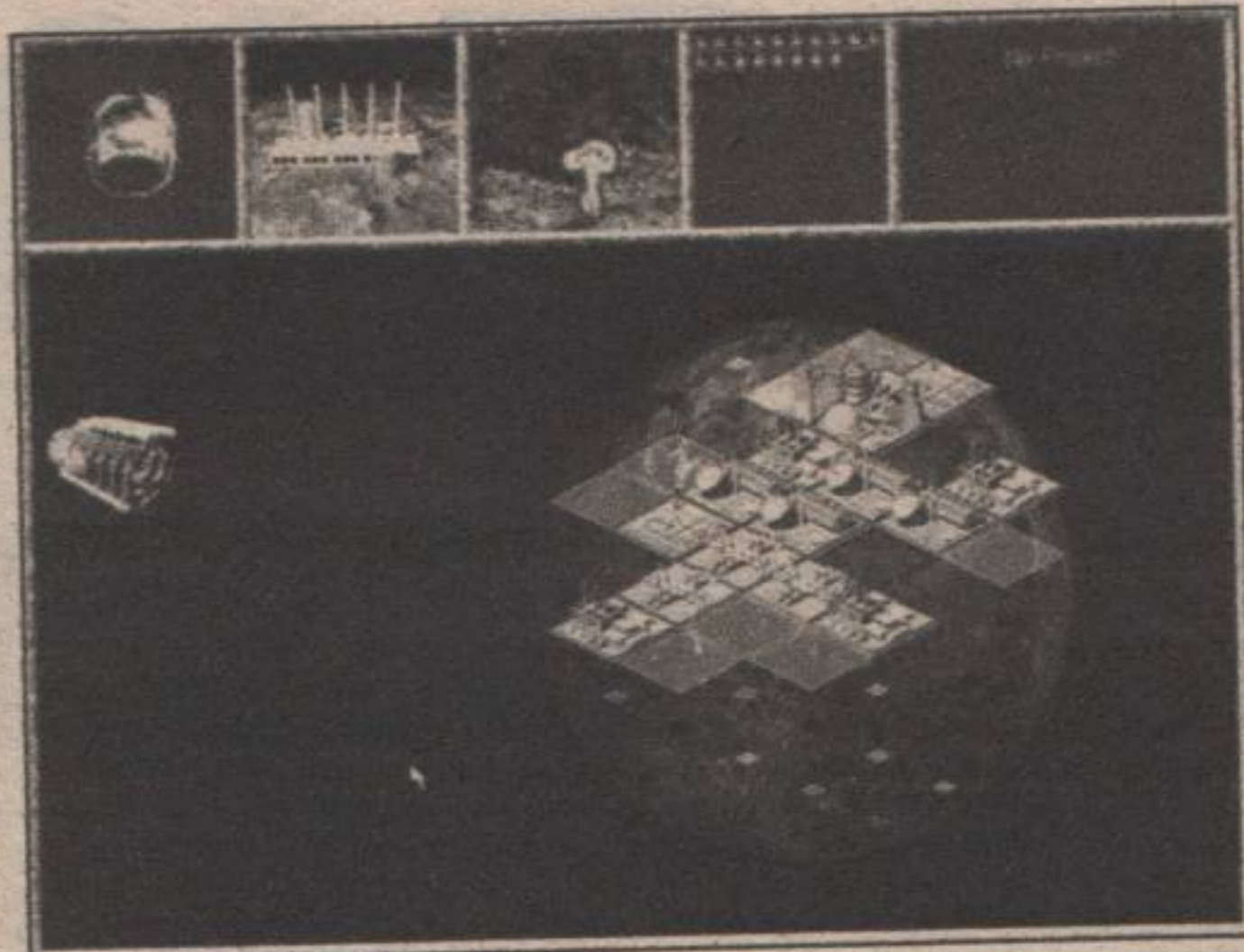
Odlično treće mesto zauzeo je prvi nastavak *Mortal Kombat* (baš kako je i počeo godinu), dok *Pirates!* lagano posustaje i završio je na četvrtoj poziciji. Sledi

pet pucačina. Interesantno je da su nastavci (*Doom 2* i *TIE Fighter*) prošli bolje od svojih prethodnika (*Doom* i *X-Wing*), uz legendarni *Comanche* koji se ubacio između njih. Odličan finiš imale su i dve igre iz kuće „Disney Software“, *Aladdin* na desatom mestu (pojavio se na listi tek u SK 9/95) i *The Lion King* (SK 12/95) na osamnaestom mestu. Takođe treba pohvaliti i *Colonization* koja je tek u SK 12/95 ušla na listu, ali ipak zauzela solidno dvadeset prvo mesto.

U odnosu na prošlogodišnju finalnu listu stanje je dosta izmenjeno (mada još drastičnije promene očekujemo u 1996. godini). Pored smene u čelnoj poziciji, čak osam igara iz prošle godine nije uspelo da zadrži svoje pozicije među 25 igara (*Creatures 2* smo izbacili pošto postoji samo u verziji za C64, *Tetris*, *Bubble Booble*, *Sensible Soccer*, *Day Of The Tentacle*, *Flashback*, *Defender Of Crown* i *Hudson Hawk*). Na osnovu vaših glasova svoje mesto na Game Top 25 izborili su tokom godine *Doom 2*, *FIFA International Soccer* i *Battle Isle* koji su se pojavili u SK 2,3/95, konačni pobednik *Mortal Kombat 2*, veoma zapaženi *Aladdin*, kao i dve igre sa zakasnelim startom *The Lion King* i *Colonization*.

Borilačke igre, strategije i pucačine drže čelne pozicije liste dok je ostatak prošaran platformskim igrama i fudbalom. Zapanjujući je podatak da se na listi ne nalazi ni jedna avantura, iako se tokom godine pojavilo mnoštvo odličnih (velikih problema imali smo prilikom nominovanja avantura za zlatnu Sindl).

Kako se stanje na tržištu i odnos snaga Amiga/PC drastično promenio poslednjih meseci, očekujemo da će prvo izdanje reševane Game Top liste (u februarском broju) doneti mnoga iznenađenja.



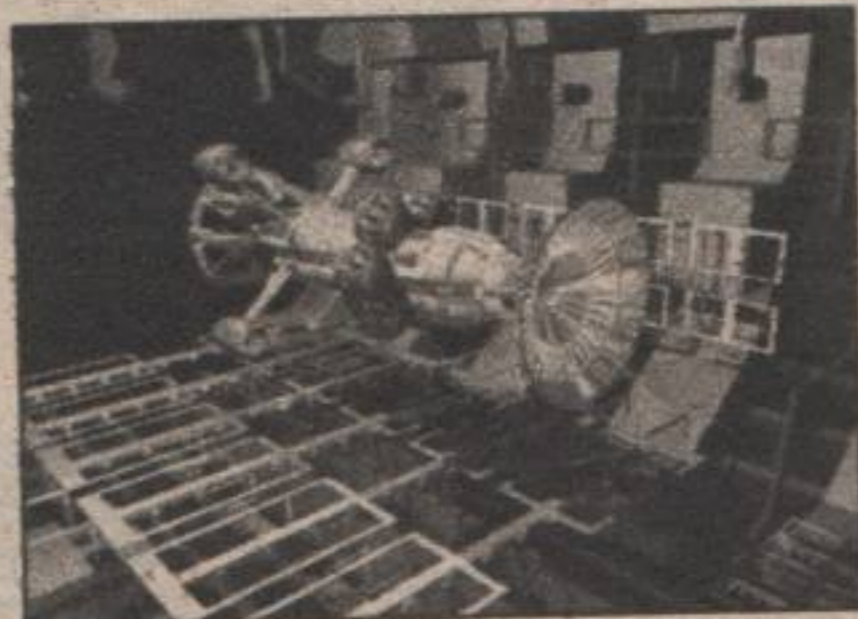
Ascendancy

Posle odličnog uvoda igre *Ascendancy*, koji u potpunosti eliminiše potrebu da mi smišljamo neku uvodnu priču, bićete stavljeni pred meni u kome možete pogledati tutorijal ili početi novu igru. Tutorijal je jako interesantan i preporučujemo da ga pogledate pre prvog susreta sa samom radnjom. U njemu ćete zateći i objašnjenja manje očiglednih detalja iz igre.

Novi softver firme „Logic“/„Virgin“, za stvaranje kesičasto-mesnatih podočnjaka, staviće vas u ulogu neprikosnovenog vođe (Vođe?) jedne od mnogobrojnih kosmičkih civilizacija. Cilj je, kao i uvek, pravedan mir do koga se može doći bilo osvajanjem svih neprijatelja, bilo sklapanjem mirovnih sporazuma sa istima. Naravno, put do zvezda je tmovit...

Po ulasku u igru birate parametre vezane za težinu, kompleksnost, konkurenciju, atmosferu koja vlada među civilizacijama i sl. Najzanimljivije je biranje civilizacije koju ćete voditi; napokon su autori uspeali da se otrgnu od shematizovane antropocentrične predstave svemira, te su vam ponudili vlast nad nekim bićima koja su potpuno strana našim poimanjima „malih zelenih sa 85,7 očiju“.

Samo izvođenje predstavlja svojevrsnu mešavinu hitova *Supremacy*, *Masters Of Orion*, *Millenium 2.2* i *Reunion* iz kojih su zadržana najbolja svojstva, a prevaziđena jedna stara mana - usmerenost toka radnje uz nemogućnost odstupanja od nje (ovo može lako osakatiti inače dobro osmišljenu i tehnički realizovanu igru poput *Alien Legacy*). Moći ćete da istražujete svemir, da kolonizujete planete (građenje kolonija



podseća na igru *Utopia*), prodirete u svet nauke (što bi rekli u „školskom programu“) stvarajući pronalaskе koje ćete potom primenjivati (kao u *Masters Of Orionu*) itd.

Ukoliko posedujete zvučnu kartu, uživaćete u izvanrednoj muzici koja, zajedno sa sjajnom grafikom, upotpunjuje atmosferu. Da biste uspešno pokrenuli igru, potrebno je posedovati 486 i 8 MB RAM-a. Kod nas se pojavila i CD-RIP (*Rest-In-Peace*) verzija na tridesetak disketa, pa ko voli - nek' izvoli.

Viktor TODOROVIĆ
Srđan JANIKOVIĆ

ZANR: Upravljačka simulacija

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Napeta atmosfera, veliki broj načina da se igra završi.

Već viđena ideja, nepregledan prikaz karakteristika brodova.

More simulacija letenja bilo je do pre nekoliko meseci veoma uzburkano, a onda se odjednom smirilo. Na takvo more, mirno kao ulje, stigao je ogroman talas koji se zove *EF 2000* i verovatno će napraviti ogromnu poplavu kao u istoriji drevnih Sumera.

Prošle godine firma „Ocean“ izbacila je igru *TFX* koja je svojim osobinama privukla sve ljubitelje takve vrste igara. Pred kraj 1995. „Ocean“ u saradnji sa firmom „Digital Image Design“ po drugi put ide za korak ispred svih sa svojom novom igrom *EF 2000*, koja predstavlja nastavak odličnog *TFX-a*.

Sa vizuelne strane, prostor za letenje (nebo i zemlja), izveden je odlično. Neravnine u reljefu su verno prikazane i imaju svoje stvarne tektonske oblike, brda i doline. Svi avioni su urađeni veoma precizno, detaljno i sa autentičnim bojama, što je postao standard od *Overlorda*. Animacije svih aviona su urađene kako i dolikuje, te tu stvarno nema zamerki. Takođe, eksplozi-

EF 2000



je vašeg aviona i protivničkih objekata su vrlo efektno urađene. Pozadinska priča igre vezana je za ruski „Gateway to the West“, pa se sve misije odigraju na severu, u predelu Skandinavije. Znači, ni traga od nadletanja iznad bivše SFRJ, po čemu je prvi *TFX* bio zapažen kod nas (čak su i domaće političke novine obratile pažnju na igru u kojoj je bilo moguće nadletati i bombardovati Zagreb i Beograd).

Zvuk je odličan, kao i u većini novijih simulacija letenja, te mu se ne mogu uputiti nikakve zamerke. Svaka funkcija koju izvedete praćena je digitalizovanim muškim ili ženskim glasom koje ne prati krčanje, pucketanje i drugi neprijatni zvuci. Naravno, tu su i neophodni pratni zvučni efekti motora, izbačenih projektila i eksplozija.

Ono što je najvažnije, to je da igru prati ogromna doza realnosti, jer je odlična kao si-

mulacija, a ne predstavlja samo šarolik prezentaciju (ne)mogućnosti vašeg računara. Tako se, na primer, uzletanje vrta kroz sedam potrebnih operacija. U toku leta u kabini se možete okretati da biste gledali predele ili ugledali neki neprijateljski avion koji se trudi da vam dođe glave. Igranje je slično kao i u ostalim simulacijama i skoro svaki taster ili njihova kombinacija ima neku funkciju.

Naravno, sve bi bilo savršeno da uvek ne nedostaje nekog „ali“. Ovdje se to „ali“ odnosi na jačinu računara koji će biti potreban za igranje ovakvih kompleksnih igara. U dokumentaciji autori igre preporučuju 486/66 MHz i 8 MB, ali čak i na Pentiumu sa 32 MB RAM-a slika „secka“ i rad je usporen. Jedna od zanimljivijih novotarija je i korišćenje VR kacige, što kod nas skoro neće okusiti već broj igrača.

Miloš i Božo KRSTAJIĆ

CD-ROM smo uzeli iz „Intel Computers“ CD Cluba

ZANR: simulacija vožnje

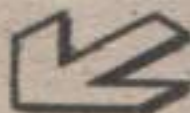
PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



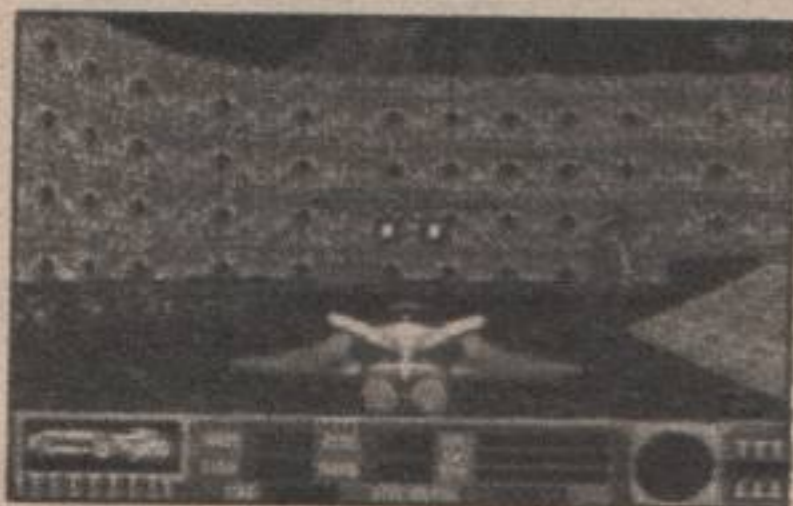
Najrealnija simulacija vožnje aviona do sada

Na kojoj konfiguraciji grafika neće seckati?



Pretpostavljamo, da svako ko je igrao *Descent* nije žalio vreme koje je pritom proveo za kompjuterom. *Descent* je predstavljao pravo osveženje među gomilom *Doom* klonova, premda je način igranja vrlo sličan. Razlika je u nešto težoj orijentaciji i u tome što niste u ulozi humanoida, već vozite letelicu. *Radix* je igra rađena po šablonu *Descenta*, s tim što sigurno neće dostići toliku popularnost.

Igru je napravila programerska grupa „Neural Storm“ i „Union Logic“, a izdavač je (u poslednje vreme veoma aktivni) „Epic MegaGames“. *Radix* se sastoji iz tri epizode: *Theta2*, *Vengeance* i *The Void*, koje obuhvataju više misija. Pred početak svake misije biće vam izložena mapa nivoa, a u svakoj je potrebno uništiti primarni i sekundarni cilj. Nivoi su veoma dobro urađeni i osmišljeni, sa lepom pozadinom. Tako ćete, na primer, u pozadini *Vengeance* epizode videti obližnje planete, asteroide, meteore, zvezde i ostale makroobjekte u intergalaktičkim oblacima prašine koji postoje širom svemirskog beskraja.



Radix Beyond The Void



Tokom leta prolazićete kroz veliki broj hodnika i dvorana kružnog i četvrtastog oblika. Međutim, ne postoji dovoljno uverljiv osećaj upravljanja letelicom, koja stalno hita napred i ne može se zaustaviti. Letelicu možete ubrzati, što može dovesti do neminovnog gubitka energije zbog čestih kontakata sa zidom. Tokom igranja možete potpuno obnoviti energiju, štit, oklop, kupiti bolje oružje, paketiće municije i druge sitnice karakteristične za ovu vrstu igara. Zamerka se može uputiti broju neprijatelja kojih ima jedva desetak, a pored njih tu su i kopnena vozila koja su gotovo bezopasna.

Na raspolaganju vam je sedam tipova oružja, a svako se može unaprediti. Na ekranu su prikazani

trenutna vrsta oružja, jačina štita, oklopa i energije, vreme potrošeno na tom nivou i radar. Omogućeno je i igranje preko mreže ili modema, što je skoro uobičajeno za igre ovog tipa. Hardverski zahtevi za *Radix* su standardni: igra zahteva minimum 486 i 4 MB RAM-a.

I pored svojih mana, *Radix* će vam omogućiti dobru zabavu. No, moramo se setiti neprevaziđenog *Descenta* koji, iako je ranije nastao, pruža mnogo više u pogledu tehničkih karakteristika i samog doživljaja igranja.

M. K.



Originalni CD-ROM dobili smo od proizvođača „Epic MegaGames“

ZANR: pucačka igra

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Dobro osmišljeni i urađeni nivoi.

Premalo protivnika koji se ponavljaju, neuverljiv osećaj letenja.



Warcraft 2

Jedno od najprijetnijih iznenađenja na polju strateških igara u toku prošle godine svakako predstavlja *Warcraft*, nedovoljno poznate ekipe čudnog naziva „Blizzard Entertainment”. Zapažen uspeh prve igre nagao ih je da vrlo brzo, pred kraj 1995., izbace i drugi nastavak u kojem su imali priliku da poprave neke sitnije nedostatke i naprave još složeniju strukturu i inače kompleksne strateške igre.

Warcraft 2 donosi više različitih poboljšanja u odnosu na prvi nastavak. Glavno unapređenje je na planu grafike, koja sada blista u SVGA rezoluciji. Jedna od glavnih zamerki prvom *Warcraftu* jesu ružnjikavi likovi i jednolično okruženje, bez obzira na njihovu raznovrsnost i maštovitost prilikom izrade. Tereni na kojima se odvija *Warcraft 2* su još bolje osmišljeni i lepše izgledaju. Likovi su duhovito nacrtani i na momente naginju karikaturi. Na planu zvuka autori igre su takođe postigli zavidan uspeh. U prvom *Warcraftu* zvučnu komponentu igre činilo je nekoliko jednostavnih atmosferskih šumova i tri-četiri vojnička odgovora tipa „Yes, master!” koji su ubrzo postajali dosadni (što će rado posvedočiti članovi redakcije koji imaju tu „privilegiju” da sede u istoj prostoriji sa autorom teksta). *Warcraft 2* oduševiće vas raznovrsnošću zvukova i



različitošću dijaloga vaših ljudi - seljak će progovarati unjkavim glasom, kopnjeni borci imaju različite, ali vojnički odsečne rečenice za svaki rod, kapetani brodova javljaju se na treći način...

Kad spomenusmo kapetane brodova, dolazimo do drugog poboljšanja koje donosi *Warcraft 2* - proširivanje vojnih jedinica i uvođenje vazdušnih i pomorskih trupa, što igru svakako čini još interesantnijom. Samim tim proširuje se i broj građevina koje se moraju sagraditi u selu, jer za formiranje pomor-

ske flote, na primer, neophodno je sagraditi pristanište, odnosno brodograđilište. Tu su još neke nove građevine u odnosu na prvi *Warcraft* kao, na primer, rafinerija, livnica...

Da se sigurno ne biste pokajali nabavkom igre *Warcraft 2* autori su u paket ubacili i map editor pomoću kojeg možete napraviti sopstveni teren, odnosno zaplet kakav želite i to kasnije oprobati u igri sa drugarima. Povoljna opcija mrežnog igranja koja je bila jedan od glavnih aduta prvog nastavka ponovo je prisutna.

Moramo vas upozoriti da je trenutno na domaćem piratskom tržištu prisutna osakaćena verzija *Warcrafta 2* na deset disketa koja prestaje sa radom posle četvrtog nivoa. Možda će se neki od ambicioznijih prijatelja pobrinuti da nabavi ispravnu verziju, ali srećom u domaćim ceditekama može se naći originalni CD-ROM koji vam najtoplije preporučujemo.

Nenad VASOVIĆ

ZANR: strateška igra

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Poboljšana grafika i zvuk, kreiranje sopstvenih nivoa.

Preteški nivoi u kasnijem toku igre.



Indy Car Racing 2

Jedna od najpoznatijih softverskih kuća koja se bavi simulacijama vožnje je „Papyrus”. Ova proslavljena firma izbacila je najzad i dugo očekivani nastavak igre koja ju je proslavila - *Indy Car Racing 2*. Često nastavci nemaju velike razlike u odnosu na prethodnike. Međutim, ovde to nije slučaj. Nastavak je u potpunosti ispunio očekivanja na svim poljima, kako po pitanju grafike tako i po pitanju realnosti i opšteg doživljaja vožnje.

Meniji su gotovo identični onima iz *NASCAR Racinga* ali, naravno, obimniji. Možete voziti Single Race ili Tournament, vežbati pre trke ili otići u garažu i „doterati” svoju formulu. U garaži možete bukvalno pretumbati celo vozilo, od promene guma i pritiska u njima, do količine goriva. Kao i u *NASCAR Racingu*, uz ovu igru dobija se Paintshop program u kome možete potpuno promeniti izgled formule i uniforme svoje ekipe.



Bitna odlika *Indy Car Racinga 2* je to što se simulacija ne svodi samo na puko ubrzavanje, kočenje ili menjanje smera tokom vožnje, već je zaista velika pažnja posvećena realnosti koja je dovedena na zavidan nivo. Od sada će vaš plasman pored veštine u upravljanju vozilom zavistiti velikim delom i od podešenosti vašeg bolida, a naravno i od umeća vaših protivnika, odnosno veštačke inteligencije za koju programeri ove igre smelo tvrde da je na najvišem nivou. To bi u prevodu trebalo da znači da ćete se dobro namučiti dok postanete ekspert za svaku od ponuđenih petnaest staza. Postoji i mogućnost vožnje preko modema.

Naravno, jedna od glavnih odlika ove odlične igre je i čista SVGA grafika u rezoluciji 640 x 480. Okolina je veoma lepo urađena. Na pisti ćete nailaziti na originalne reklame, panoe i zaštitne ograde koje su se nalazile i u sezoni formule Indy za 1995. godinu. Formule i natpisi na njima izgledaju isto kao i u stvarnom šampionatu.

Doživljaj prave vožnje, naravno, nije potpun bez zvučne kartice, jer ćete u tom slučaju ostati bez odličnih (digitalizovanih i stereo) zvukova paljenja motora, sudara, kočenja i eksplozija pri zakucavanju u tuđi bolid. Eksplozije su zaista lepo urađene, vide se parčici bolida kako vrcaju na sve strane. Da bi započeli jurnjavu kao jedan od vozača Formule Indy potrebna vam je minimum 486 mašina sa 8 MB RAM-a, a za pravi provod Pentium sa 16 MB.

B. K.



Originalni CD-ROM dobili smo od proizvođača „Virgin Interactive Entertainment”

ZANR: auto-moto simulacija

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



SVGA grafika, velika doza realnosti, odlična atmosfera.

Vlasnici mašine slabije od Pentiuma poželeće da kupe jednog.



Earthworm Jim

Poslednjih meseci svedoci smo munjevitih ekspanzija Sega konzola na ovim prostorima, pojave koja je na Zapadu prisutna već nekoliko godina i koja je izazvala pravu lavinu konverzija Sega hitova za PC kompatibilce. Jedna od njih je i *Earthworm Jim*.

Kako je došlo do toga da Džim zgrabi svoj Ultra Mega Turbo Blaster i krene u akciju, nije nam poznato, ali je fakat da na igraču koji ga vodi stoji jedan jednostavan zadatak: doći do kraja nivoa i usput pobiti sve što se miče. Na raspolaganju će vam, pored pomegutog blastera, biti i bič. Prelazak nivoa uslovljava korišćenje i jednog i drugog jer za razliku od blastera bič, sem odbrambene, ima i si-



jaset drugih funkcija. Što se energije tiče, ona je izražena u procentima i može se, zajedno sa brojem života, očitati na ikonici u gornjem delu ekrana igre.

U donjem delu stoje podaci o raspoloživoj municiji. U početku ćete i jedno i drugo lako popunjavati zahvaljujući brojnim paketima „prve pomoći“ na koje ćete nailaziti, ali će njihov broj opadati iz nivoa u nivo, što je potpuno suprotno broju najraznovrsnijih taze neprijatelja koji su toliko žilavi da će vam za eliminaciju jednog u proseku biti potrebno i po desetak sekundi. Gledano sa tehničke strane, u pitanju je do sada naj-savršenija platforma, sa grafikom koja ostavlja daleko iza sebe *Super Froga* ili *Alladina*. Anima-

cija sprajtova je obavljena sa tolikom pažnjom da će vas *Earthworm Jim* s vremena na vreme podsećati na crtani film.

Na domaćem tržištu lako možete naleteti na jednu „čudnu“ verziju igre, koju smo testirali na nekoliko mašina (od kojih je najjača 486 DX4/100 MHz, sa 16 MB RAM-a) i došli do zaključka da ili je igra pravičena samo za Pentium, ili ima vrlo neprijatan bag. Naime, iz uputstva koje dolazi uz igru saznaćete da taster 'F10' služi za skok na sledeći nivo, ali će te pri takvom pokušaju biti izbačeni u DOS uz prilično dugačku i nerazumljivu poruku. Čak i ako ovo shvatimo kao neslanu šalu autora igre, činjenica da se apsolutno ista stvar događa i pri gubitku života čini ovu platformu jako nepodobnom za nestrpljive igrače. Iz tih razloga vam preporučujemo da pre kupovine igre proverite njen kvalitet.

Ilir GAŠIĆ

ZANR: platformaska igra

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Fantastična grafika i velika interakcija igrača i igre.

Preteško uništavanje neprijatelja.



Neke softverske kuće godinama žive od slave samo jednog dobrog programa. „Id softwareu“ verovatno neće trebati ništa sem XX varijanti *Dooma* da preživi narednu deceniju. Da je tako nešto moguće i kada su simulacije letenja u pitanju, dokaz je „Rowan Software“.

Verovatno se sećate *Overlorda*, simulacije koja je donela sofisticiranu grafiku, visoku rezoluciju uz zapinjajuće gladak skrol. Bio je to njihov prvenac, za koji su im svi „skinuli kapu“. Nedugo zatim izbacili su *Dawn Patrol*, što je bio isti program, samo sa avionima i u okruženju Prvog svetskog rata. I, konačno, nešto čega se niko do sada nije setio: simulacija letenja u imaginarnom okruženju, nejasno lociranom u prostoru i vremenu pod imenom *Air Power*.

Priča je smeštena u zemlju Karantiju, oko čijeg prestola se nakon kraljeve smrti, biju trojica vojvoda i jedna vojvotkinja. Rat se vodi vazдушnim flotama sastavljenim od cepelina-nosača aviona koji vise okačeni o kuke sa donje strane. Avioni po dizajnu podsećaju na one iz prve polovine ovoga veka, sa puno maštovitih grafičkih detalja koji asociraju na razne vazdušne zveri (zmajevi, slepi miševi). Među-

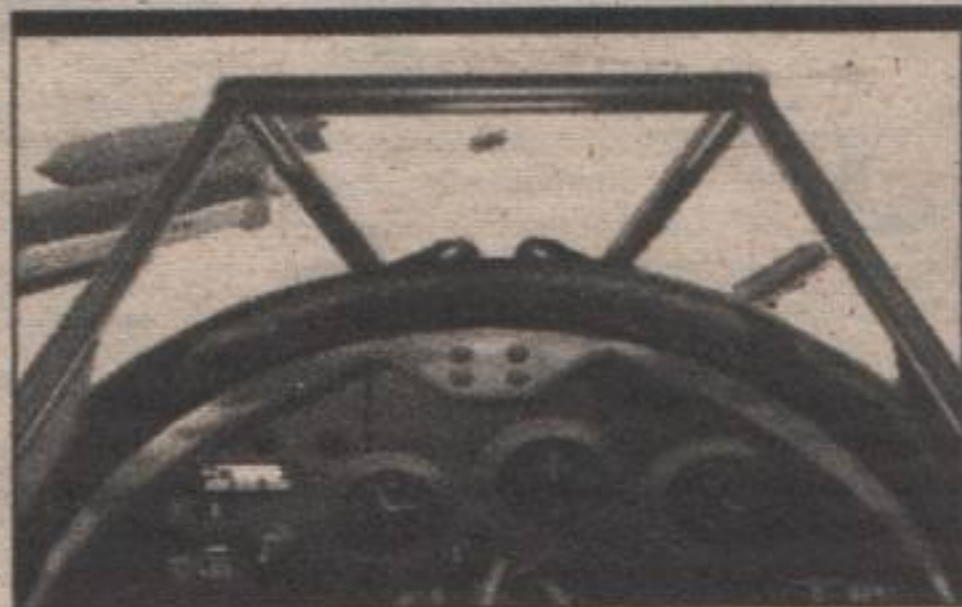


Air Power

tim, čak i te arhaične letelice u pojedinim slučajevima imaju izuzetno savremena tehnička rešenja, kao što je delta krilo ili X krilo poput eksperimentalnog Grummana X-29. Ne možete ih uhvatiti ni za glavu ni za rep (jer ponekad ne znate šta je šta).

Vođenje kampanje je najubedljivije do sada, pohod se odvija na velikoj mapi sa puno gradova, koje vaša flota osvaja jedan za drugim. U svakom od njih može vas zadesiti čeon sudar sa neprijateljskom cepelin-flotom, jaka protivavionska artiljerija sa zemlje ili mučki napad neprijateljskih, do zuba naoružanih jurišnika. Vaše je da uništavate utvrđenja, vozove, fabrike municije, komandne i komunikacione centre, mostove i, za svoju dušu, nakon uspešno obavijenog posla, poneki civilni objekat (ne brinite, neće vas optužiti za ratne zločine). Opšti je utisak da je igra strateški bolje osmišljena od prethodne dve, što će sigurno uticati da vas duže zadrži u svom neodređenom prostoru i vremenu.

Što se grafike, zvuka i tehničkih zahteva tiče, igra je identična prethodnicama. Isto važi i za SVGA drajvere, njihov broj je prilično ograničen, sa naglaskom na S3 porodicu grafičkih karata koja je potpuno ignorisana. Zato vlasnici istih ne treba da se iznenađe ako ne budu mogli da lete u vi-



sokoj rezoluciji. Pentium poželjan, brža 486-ica neophodna. Kao i opsednutost simulacijama.

Aleksandar VELIKOVIĆ

ZANR: simulacija letenja

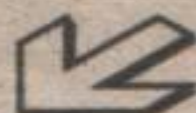
PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Odličan scenario, neobične letelice.

Déja vu.



edna od najpouzdanijih softverskih firmi u poslednjih par godina, pored „Lucas Artsa“, „Origina“ i „MicroProsea“, svakako je i „Electronic Arts“. Njihov ogranak „EA Sports“ radio je punom parom i kao rezultat toga na tržištu su se pojavile sportske simulacije američkog fudbala, hokeja, ragbija, evropskog fudbala (ili sokera), a željno očekujemo i *NBA Live 96*. Normalno, ne smemo zaboraviti ni neprevaziđenu auto-moto simulaciju *The Need For Speed* (ovo ne znači da je potreban CD-ROM četvorostruke brzine kako je mislio jedan moj poznanik), tako da „Electronic Arts“ najzbičajnije konkuriše za čak tri prva mesta u konkurenciji za igre godine (Sportske simulacije - *NBA Live 95*, simulacije fudbala - *FIFA 96* i auto-moto simulacije - *The Need For Speed*). Čak i ukoliko ne ostvari het-trik, „Electronic Arts“ se smeši titula najuspešnije softverske firme godine.

FIFA 96 Virtual Stadium Soccer je naslednik igre *FIFA International Soccer* koja je osvojila Zlatnu Sindi '94. CD tehnologija koja je u kratkom roku uzela maha, doprinela je da *FIFA 96* bude za čak dve klase bolja od svog prethodnika. Pored poboljšanja u rezoluciji (sada imamo mogućnost igranja u SVGA), igra obiluje novitetima kao što su više pogleda na dešavanja na terenu (čak šest različitih kamera), inteligentnije ponašanje igrača (sada je, recimo, nemoguće zbuniti golmana kod degažiranja lopte i dati mu jeftin gol), mogućnost da igrači budu obeleženi

Virtual Stadium Soccer



raspoloženi za ligaško takmičenje (Italija, Holandija, Škotska, Španija, Švedska, SAD, Brazil, Engleska, Francuska i Nemačka). U prijateljskim utakmicama moguća je i kombinacija igranja nekog državnog tima protiv odabranog ligaškog.

Opcija uvežbavanja (nakon biranja „nespretnog“ tima) nudi treniranje izvođenja kornera, slobodnih udaraca, auta, penala i zadržavanja lopte što duže u posedu bez mogućnosti šutiranja, ali i bez postojanja golmana (izuzetno interesantno i nada-

čkom spremnosti, tehnič. odbrani, kao i ukupna ocena tima.

Nakon istrčavanja na teren i početnog udarca sledi borba dva ljeta protivnika za svaku loptu. U fazi odbrane kompjuter kontroliše vaše igrače do momenta kada neki od njih osvoji loptu. Tada je sve na vama. Možete fintama pokušati da pređete ponekog protivničkog igrača (to će vam i polaziti za nogom ukoliko igrate protiv nekog slabog tima, ali čak preševajte Švabu!) ili pasovima osvajati teren. Kada se nađete u blizini šesnaesterca možete pokušati i šut, mada ćete često biti izblokirani. Suviše iz velike daljine golmani će sa lakoćom hvatati, a čuvari mreža elitnih timova činiće prave bravure hvatajući vaše lopte i posle šuteva sa 5-6 metara.

Ukoliko ste solista, teško ćete dati gol. Zato savetujem izvođenje kombinacija i duplih pasova jer tada golmani ne mogu da procene ko će uputiti šut, pa su



sve korisno). Sve varijante moguće je trenirati i ako se nalazite u ofanzivnoj ulozi i ako se nalazite u ulozi branioca gola.

Od pratećih elemenata treba pomenuti bogato urađene tabele liga, turnira ili kup takmičenja, kao i opširne statistike dotadašnjeg odigravanja mečeva. Takođe je moguće kreirati sopstveni tim, pri čemu imate uvid u veliki broj podataka o svakom fudbaleru. Pre početka svake utakmice sledi grafički prikaz jačine tima u vidu skala o šuterskom kvalitetu, fizi-

samim tim manje spremni. Solidne šanse za postizanje gola su i nakon prodora po krilima i ubacivanja lopte u šesnaesterac, kao i nakon izvođenja kornera i slobodnih udaraca (sve prethodno treba uvežbati u opciji za treniranje tima). U fazi odbrane većinu posla obavlja kompjuter, mada u ključnim momentima morate i vi reagovati. Kada se dokopate lopte pred svojim golom, što brže je udarcem uputite na protivničku polovinu (bez filosofiranja, sem ukoliko ne igrate protiv nekog „smešnog“ tima).

Posebno se čuvajte slobodnih udaraca, auta u visini šesnaesterca i kornera. O ostalim utiscima sa terena kao što su različito košene trave, neprestano navijanje publike uz par prepoznatljivih povika, radovanja igrača nakon postignutih golova i slično, sve najbolje. Ukoliko se utakmica završi nerešenim rezultatom možete birati produžetke, penale ili kraj utakmice. Golom postignutim u produžetku automatski se postaje pobednik. U suprotnom, nakon dva produžetka izvodi se prvo serija od pet penala, a zatim šutiranje do pobeđe.

FIFA 96 Virtual Stadium Soccer je ispunio sva naša očekivanja, pa čak i više od toga.

Goran KRISMANOVIĆ

CD-ROM smo uzeli iz firme „Ognja & Diler Soft“

ZANR: simulacija fudbala

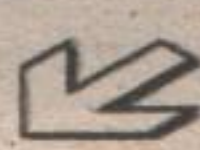
PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Korak bliže ka utisku prave utakmice.

Nepostojanje svih reprezentacija članica FIFE.



Black Dawn 6: Hellbound

Posle par izuzetno dobrih Fantasy Role Play igara (*Bloodfest*, *Dungeon Master 2*) za osiromašenu Amigu su počele da stižu i slabije verzije ovog žanra. Novo čedo potpuno anonimne softverske kuće „Z Soft“ je istraživačko-logička-FRP igra *Black Dawn 6* (gde nestaje prethodni delovi?). Iz podnaslova igre *Granica Pakla*

može se otkriti mesto događanja „simpatične“ avanture naša četiri junaka.

Na glavnom meniju postoji nekoliko opcija: startovanje igre i kreiranje likova, učitavanje snimljene pozicije i instalacija na hard-disk. Pored ovih opcija možete pogledati najave za nova ostvarenja pomenute softverske kuće. Kreiranje likova se vrši izborom njihove snage, izdržljivosti, konstitucije i sreće (?). Treba paziti da primarni atribut karaktera uvek bude iznad 80% (Fighter - snaga, Medic - konstitucija, Thief - sreća i Adventurer - izdržljivost) da bi preživeli veći broj nivoa.

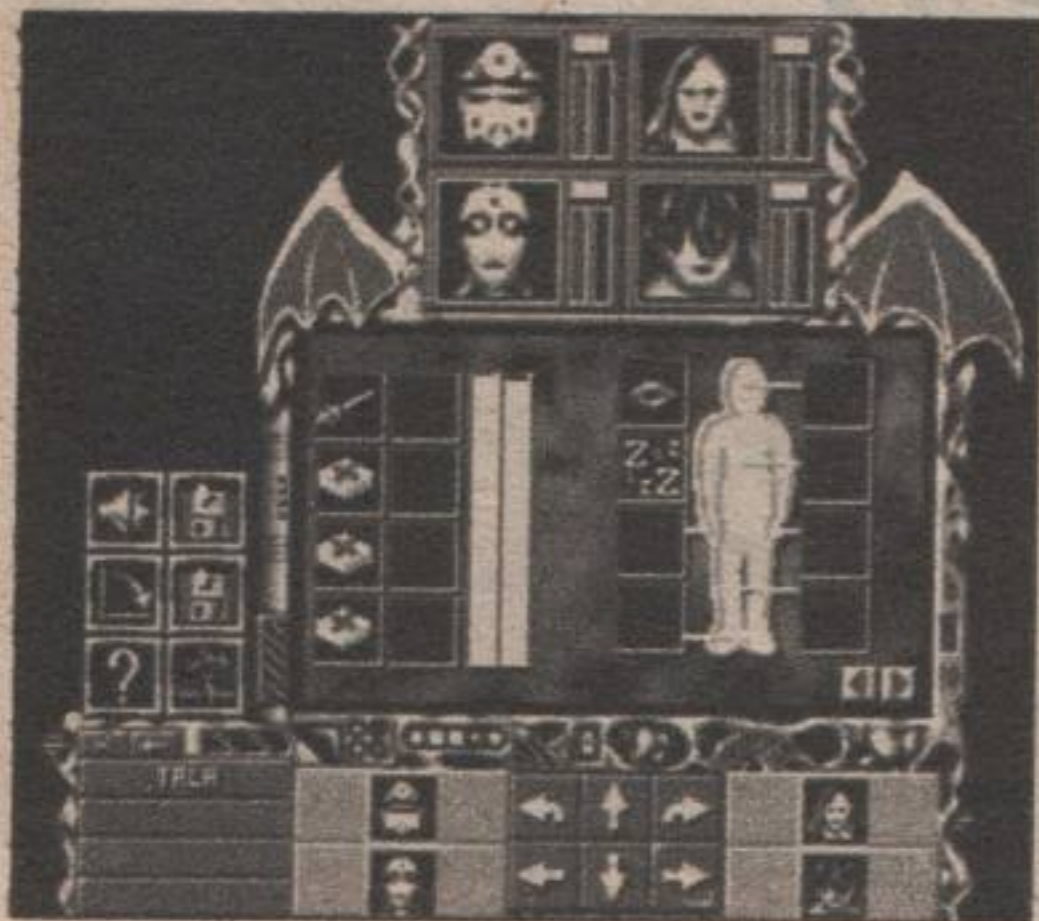
Kretanje se vrši kursorskim tasterima ili putem strelica na ekranu. Inventar (koji se poziva desnim dugmetom miša) sadrži kvadrate za objekte nađene na putu i kvadrate koji se nalaze oko figure čoveka i predstavljaju predmete u trenutnoj upotrebi. Iz inventara možete odmarati likove (go to sleep) ili ih hraniti (food). Igra se odvija na izuzetno malom ekranu sa nemaštovito raspoređenim bojama.

Grafika je prilično brza, iako to zaostaje za današnjim standardima. Korišćenje predmeta u različitim delovima ekrana izazivaće drugačije efekte. U gornjem delu se bacaju pre-

dmeti (noževi, mačevi, itd.), srednji deo služi za korišćenje predmeta u cilju obijanja brava, razgovora sa strancima, a na donjem delu spuštate predmete ispred sebe. Naravno, ne treba pokušavati guranje kalauza u uvo nesrećnog sagovornika ili slučajnog prolaznika.

Sem osnovne teme, koja se pojavljuje samo tokom korišćenja glavnog menija, muzike skoro da i nema. Efekti su plastični i ne odgovaraju programima ovog tipa. Igra je prilično infantilna i za iskusne korisnike neće predstavljati ništa novo, tako da se preporučuje mladim igračima ovog žanra.

Branislav BABOVIĆ



ZANR: FRP avantura

PLATFORMA: Amiga 500

MEDIJUM: 2 flopi diska



➔ Zanimljive scene borbe, veliki broj opcija.

➔ Premali ekran za glavnu akciju i mala brzina učitavanja.

SU-27 Flanker

Konačno je napravljena simulacija najboljeg lovačkog aviona na svetu koji je ušao u legendu kada je njime prvi put izvedena „kobra“. Samo, ova simulacija (u pravom smislu te reči) će većinu ljubitelja nebeskog ubijanja ostaviti ravnodušnim. *SU-27 Flanker* izdala je poznata kuća SSI, specijalizovana za strateške igre i simulacije, a programski kod radili su ruski programeri. Igra radi pod Windowsom 95.

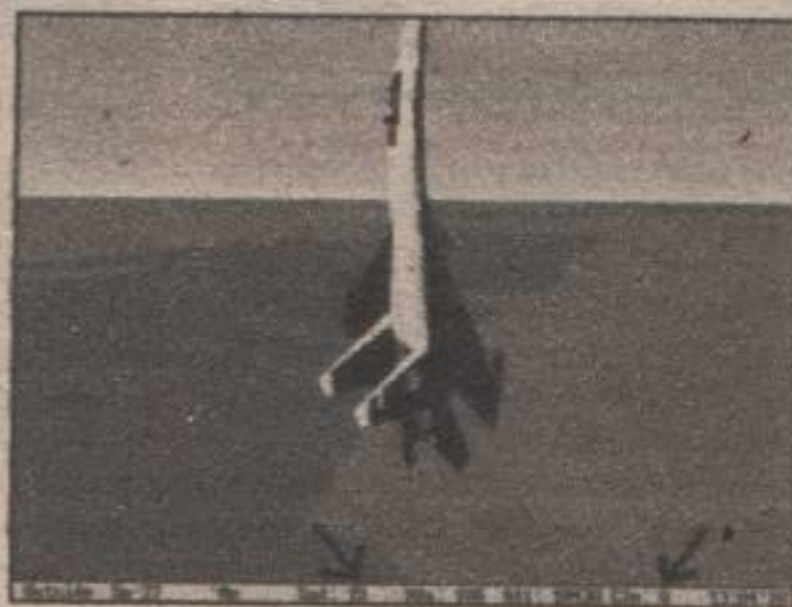
Najbolji opis onoga na šta ćete u ovom programu naići pruža uvodna reč autora u više nego obimnom uputstvu. Tamo kaže da ovo nije program za napaljene rasturače džojstika koji svojom SF mašinom

žele da dosegnu orbitu, pa da se iz nje sruče i rasture u paramparčad sve živo i neživo pod kapom nebeskom. Njima će ovaj program, koji se samo uslovno može zvati igrom, verovatno biti previše dosadan, grafički siromašan ili naprosto prekomplikovan.

U izradi programa poštovani su svi zakoni fizike i verno preneti aerodinamika letelice o kojoj je reč. Sistemi za navođenje, naoružanje kojim raspolažete, njegov učinak i performanse nisu rađeni kao po kaubojskim filmovima (a-la „Top Gun“), već ćete morati dobro da se preznojite dok ne naučite kako da iskoristite pun potencijal sofisticirane tehnike. A niste ni otporni na metke poput likova iz hongkonških akcionih filmova. Protiv jednako većeg pilota šanse su vam 1:1.

Grafika je, za današnja merila, prilično zaostala: precizna, u visokoj rezoluciji, ali faktički lišena tekstura i većeg broja boja - poput stila koji u svojim simulacijama forsira „Digital Integration“. To vas, međutim, lišava nužde da za savršeno gladak skrol nabavljate Pentium. Ni zvuk vas neće obrtiti s nogu, jednostavno je odraden.

Tako nam kao jedini realni kvalitet ostaje sama simulacija, vernost kretanja letelice i realističnost misija. Autor tvrdi da *SU-27 Flanker* može poslužiti kao priručni trener za obuku pilota. Nakon nekoliko krugova na nebu iznad Krima, ostaje nam samo da se složimo s njim.



Ako se ne odvajate od *Microsoft Flight Simulator*, shvatićete svu draž *Flankera*.

Probali smo kobru i - uspehi. No, ne zato što je ova simulacija laka, već zato što avion koji osećate pod prstima nije ni F-16, ni F-18 već, repom i krilima, Suhoj.

Aleksandar VELJKOVIĆ

ZANR: simulacija letenja

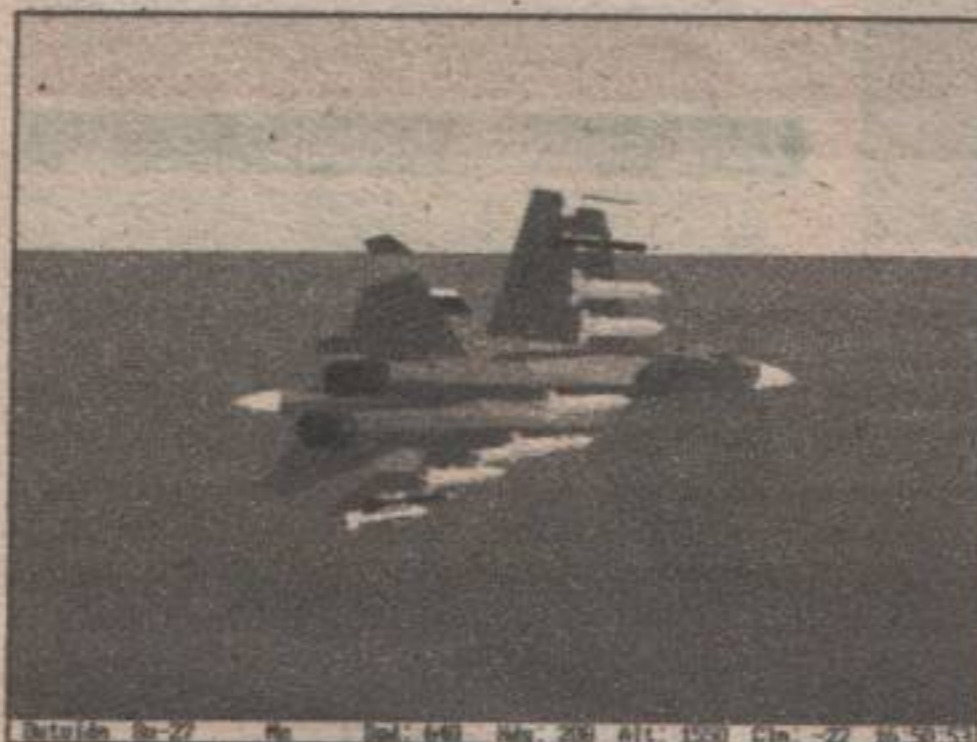
PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



➔ Simulacija dovedena do perfekcije.

➔ Grafika je mogla biti bogatija.



Caesar II

Stari profesor istorije je žurnim korakom nšao u učionicu. Kasnio je kao i obično. Bacio je kaput preko stolice - „Danas je dan za propitivanje...“ prelistavao je dnevnik. „*Flvide ti, Petroniju, da nam kužeš nešto o rimskoj državi u periodu od 300. do 200. godine pre naše ere.*“ Iz poslednje klupe se pridigao neugledni momčić sa upadljivim podočnjacima: „*300. godine pre naše ere rimski imperator je...*“ „*Kakav imperator?*“ - prekinuo ga je profesor ostrim glasom. „*Rim je tada bio republika!*“ Momčić se zbulio: Počeo je da prepliće jezikom i da se brani: „*Ali, imperator je naredio da se napravi bazilika...*“ „*Staaa? Bazilike 300. godine pre Hrista? Sedl, jedan!*“ profesor je načinio dva brza poteza hemijskom olovkom. Podigavši pogled prema tužnom licu učenika, upitao je: „*Otkud ti takvi podočnjaci, momče? Sigurno nisi učio istoriju do kasno u noc?*“ Momčić je prozborio odlučnim tonom: „*Nije tačno! Učio sam na kompjuteru sa „Slerrinim“ programom Caesar 2!*“ Smešak je zatitrao na istoričarevim usnama: „*Profesor Sljera? Za njegov udžbenik nisam čuo...*“

I pored pojedinih neslaganja sa istorijskim činjenicama, igra *Caesar II* zaslužuje sve pohvale. Nije previše zahtesna ni u pogledu hardvera (izuzevši pritom CD-ROM koji morate imati) jer se zadovoljava sa 4MB RAM-a i dvadesetak megabajta na hard-disku. Naravno, da biste potpuno mogli uživati u atmosferi, potrebna je i neka zvučna kartica koja će omogućiti da čujete govor i solidnu muziku. Kada vam muzika dosadi, isključite je i čujete prigušene (ali vrlo dobre) zvučne efekte.

U pogledu žanra, igra predstavlja mešavinu *SimCity 2000* i *Centurion*. Ljubitelji strategija se sigurno sećaju, da se pre 4 godine pojavila igra *Caesar* na svega 1 MB (odgovarajućih loših karakteristika). Tu je sve bilo kao i ovde, samo tehnički daleko slabije izvedeno. Radnja se posmatrala iz nezgrapne piče perspektive (praktično dve dimenzije), dok se ovde to čini u tri dimenzije i sa mnogo lepšom grafikom. Bitke su očajno izgledale, a komandovanje je bilo jako teško. Sve ovo je popravljeno u *Caesaru II* a dodato je i mnogo novina.

Ukoliko odaberete Campaign, igracete igru iz dva dela: upravljanja gradom i upravljanja provincijom. Pošto postoji detaljan tutorijal koji će vas provesti kroz sve opcije za upravljanje gradom, na tome se nećemo zadržavati. Već u samom tutorijalu je naglašeno da se on ne odnosi na upravljanje provincijom i da ćete oko toga morati sami da se snalazite. Ipak, videćete da je to gotovo identično, s tim što su opcije za izgradnju objekata promenjene jer ni objekti nisu isti.

Postoji više kategorija zgrada koje možete podizati u gradu. Predlažemo da se držite ovde navedenog redosleda u gradnji, da ne bi došlo do „nesagledivih posledica“. Prvo isključite protok vremena da se oslobodite teškog bremena. Potom izgradite razgranatu vodovodnu mrežu. Nemojte graditi previše bunara, jer oni posle određenog vremena počinju da ograničavaju zidanje kuća koje se iz njih snabdevaju vodom; izuzetak su kuće radnika po-

red privrednih objekata koje zbog prisustva istih ne mogu mnogo da se šire pa će tu bunar biti sasvim dovoljan.

Sledeća stvar za izgradnju su objekti MUP-a - praefectures i RNA (Rimske narodne armije) - barracks. Zatim izgradite nekoliko foruma, tržnica i drugih privrednih objekata. Da bi neki privredni objekt mogao da se gradi mora postojati izvor re-promaterijala (raw materials) obilo u vašoj provinciji (rudnici, farme...) bilo iz uvoza. Naravno, morate napraviti bar jednu bolnicu i nekoliko kupatila (moraju biti blizu rezervoara za vodu jer će inače da presuše).

Glavni adut za privlačenje stanovništva su obrazovne i ustanove za zabavu. Trudite se da dobro pokrijete atar jer značajno podižu vrednost zemljišta

(land value). Da biste sačuvali novac od lopova, morate podizati verske objekte (u kojima čuvate blago). Ostaje vam još samo da sve povežete putevima. Na raskrsnicama, naročito u centru grada, gradite Plaze koje podižu vrednost zemljišta. Lepše su i ne prave petlje.

Prionite i na izgradnju stambenih objekata. Za njih važi čuvena rimska максима - umerenost u svemu. Gledajte da ne budu preblizu puteva, ali ni predaleko od njih. Isto tako, blizina privrednih objekata ih ometa u razvoju. Ukoliko nemate dobar „market coverage“, vrednost zemljišta će biti snižena.

Forum spada u veoma bitne opcije. Tu donosite političke i druge odluke od značaja za grad i provinciju. Opcijom Province dobijate mapu provincije. Tu



možete raditi slične stvari kao i u gradu, s tim što ovde možete komandovati armijom. Bitkama možete sami upravljati, ali i prepuštiti ih podređenim oficirima. Upravljanje bitkom je vrlo jednostavno i podseća na igre *Cohort* i *Centurion*. Svi značajni događaji su praćeni animiranim sekvencama a u kriznim situacijama kompjuter vam omogućava da opcijom Go to event odete na lice mesta.

Za razliku od drugih igara ovog tipa, prolaznici na ulicama nisu samo dekoracija. Iz Query Moda možete kliknuti na nekog od njih i on će vam se predstaviti (ime i zanimanje, broj lične karte...) te dati informacije o stanju u poslovima kojima se bavi (vojnici će vam pričati o bezbednosnoj situaciji, forumski službenik o porezima i sl.).

Prema našoj proceni, igra je odlična. Uz CD obavezno nabavite i dva palidivca za namotavanje podočnjaka. Da biste igru brže završili, korisno je dodati pare u skladu sa čuvenom Horacijevom izrekom: „*Quaerenda pecunia primus est: virtus post gummus!*“ (Najpre treba tražiti novac, vrina posle para!). U skladu sa doktrinama savremene istorije ova igra vas podučava da lovorov venac ratnog pobednika treba zameniti višnjom mirja i prosperiteta svih naroda i narodnosti Rima, a i šire.

Viktor TODOROVIC
Srdan JANKOVIC

CD-ROM smo uzeli iz cedeteke „T.M. Comp“

ZANR: upravljačka simulacija

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk

Odlična grafika, zvuk... ali i ideja i izvođenje (retkost za CD igre)

Počinje se od nule na svakom sledećem nivou težine.

Actua Soccer

Iz renomirane softverske kuće „Gremlin Interactive“, odnosno njenog dela posvećenog sportskim igrama (nešto slično kao „EA Sports“), stiže pravo remek-delo u oblasti fudbalskih simulacija. Momci su se zaista potrudili pa se može reći da *Actua Soccer* uz, naravno, *FIFA 96*, predstavlja nešto najbolje što smo videli na polju ovakvih igara.

Glavni meni nudi manje-više uobičajen izbor: broj igrača (do 4 „živa“), način igranja (liga, kup, prijateljske utakmice, trening), uslovi igranja (ofsajdi, veter...) i slično. Tu su i neke nove - zastupljenost grafičkih efekata: paljenje i gašenje semafora, publika, složenost podloge za igranje i sve drugo što može doprineti usporavanju programa.



Način izvođenja je prilično neuobičajen u odnosu na fudbalske simulacije koje smo do sada igrali, ne računajući *FIFA 96* koji takođe donosi značajne novine. Reč je o tome da *Actua Soccer* nema klasičnu sprajtovsku grafiku kao do sada, već je sve u obliku tekstura (kao u *Magic Carpetu* i *Terminal Velocity*) koje jedini kompjuter mora non-stop da proračunava u zavisnosti od vašeg položaja na terenu. To daje novu dimenziju igranju fudbala pa ćete jednostavno zaboraviti na programe tipa *Kick Off*. Za vreme utakmice mogu se menjati položaji kamera (kojih ima desetak), pa nema kraja raznovrsnosti pogleda na teren.

Naravno, ovakav način izvođenja sa sobom povlači i određene konsekvence što se tiče hardverske zavisnosti. Igraće raditi sa 4 MB i na 486DX/40 MHz (bez zvuka, u niskoj rezoluciji...), ali za normalan užitak potreban je već 486DX4/100 MHz i 8 MB RAM memorije. To će doprineti da program poterate i u visokoj rezoluciji ako treba, mada bi za visoku rezoluciju bilo poželjno imati nešto još jače (možda Pentium).

Jedini razlog zašto *Actua Soccer* možda neće naći put do srca igrača jeste „bad timing“ - igra se na našem tržištu pojavila istovremeno kad i *FIFA 96* (koji na račun ranije popularnosti ima zaslužen prolaz kod svih kompjuterskih fudbalera).

Vladimir PISODOROV



ZANR: simulacija fudbala

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk

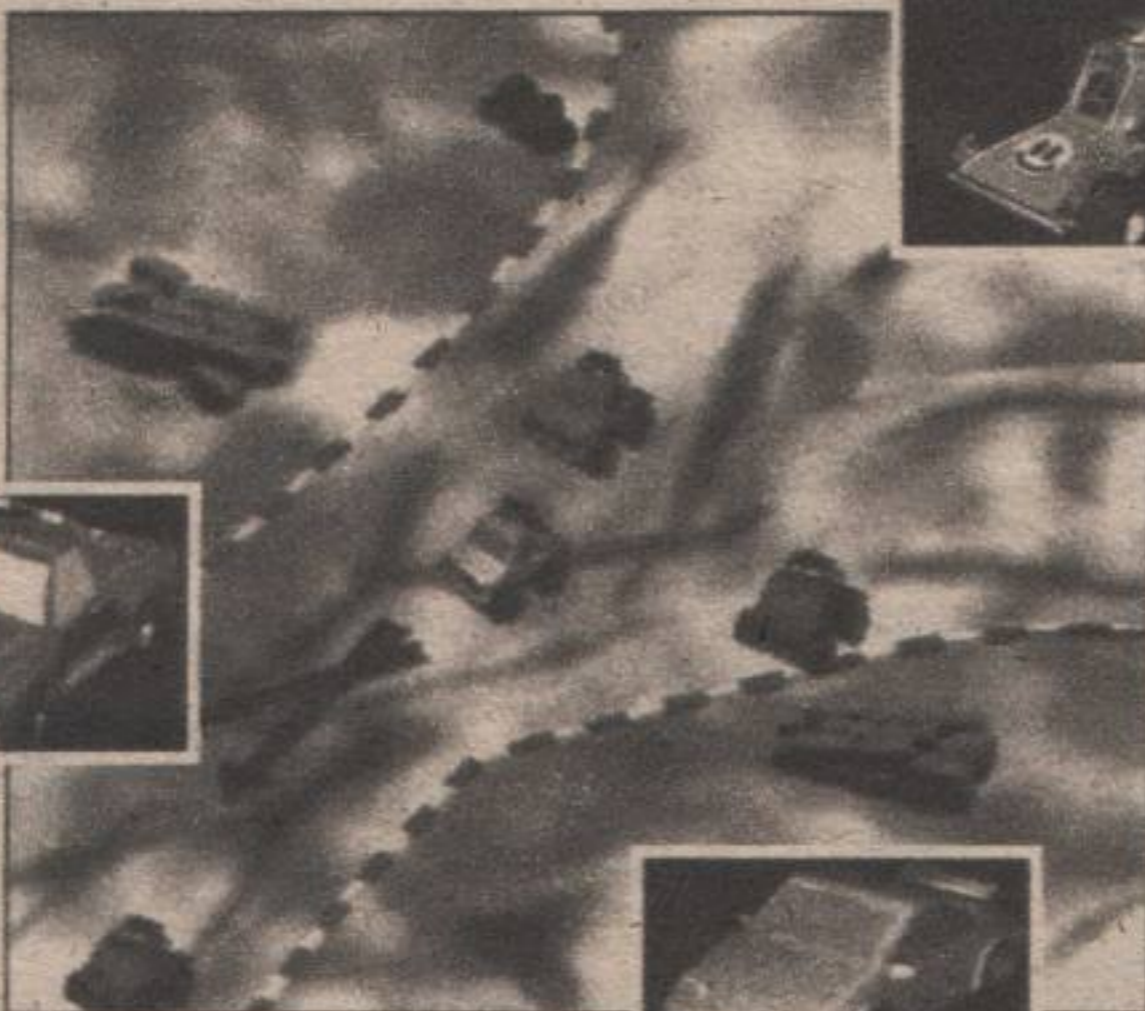
87

Odlična grafika i atmosfera, veliki broj položaja kamera.

Prebrzo izvođenje i hardverska zavisnost.

U izdanju renomirane firme „Black Legend“ stiže nam najnoviji klon *Skidmarksa* koji preti da pomuti slavu prethodnika. Jedna od prvih razlika (i najbitnija) je ogromna količina boja u visokoj rezoluciji, tako da nema apsolutno nikakvih zamućenja i slika je kristalno čista. Doduše, potrebno je samo par MB RAM-a više, ali to dovodi do ogromnog užitka koji pruža vrhunski program Đuzepea Orofina (Giuseppe Orofino). Na standardnim Amigama korisnici će biti uskraćeni jednim modelom kola, manjim brojem boja i

Wheelspin



Prva staza od osam postojećih koja vas očekuje zavisi od težine i moda (načina) igranja. Zanimljivost vezana za staze je da znatno variraju po težini posle startovanja prethodno pomenutih parametara (Snow Track pruža dosta klizanja i „grudvanja“ posle uzimanja odgovarajućih guma i ubrzivača).

Muzika i zvučni efekti su jedina loša strana ove igre. Jednolične i dosadne melodije se provlače kroz lepo dizajnirane predele, dok efekti kao da su „maznuti“ iz igara slične tematike. Udaranje suparnika je praćeno škripom guma i lomljenjem što dosta podseća na semplove korištene u *Skidmarksu*.

Branislav BABOVIĆ

Igre za Amigu igrali smo ljubaznošću firme „Shine Club“

ZANR: auto-moto simulacija

PLATFORMA: Amiga 1200

MEDIJUM: 6 flopi diskova

85

Bogati grafički efekti puni precizne i brze animacije.

Loš zvuk i brzina učitavanja.

igrača. Posle prilično dugog učitavanja (hard-disk instalacija nije baš prijateljska) naći ćete se u glavnom meniju za izbor igrača (1-4) i korišćenja osnovnih opcija. Pored regularnih funkcija, izdvajamo načine igranja: bio-yoghurt, jumping nitro, fliper, svemir, itd. Svaki je karakterističan po klizavosti terena, brzini vozila, preprekama, itd.

U igri se nalaze osam likova različitih sposobnosti i nacionalnih opredeljenja. Izborom jednog od njih i vozila kojim će persona upravljati (Buggy,

Offroad, Sport, World) uzimate kombinaciju sitnih potrepština za svog trkačkog monstruma. Ponuđene su po četiri vrste motora, guma, amortizera, turbo-ubrzivača i sličnih delova po vrlo „prijemčivim cijenama“.

Space Quest 6

Roger Wilco In the Spinal Frontier

Bračni par Roberta i Ken Vilijams (Williams) bi i dan-danas bili jedan od mnogobrojnih anonimnih američkih parova da im pre nekih petnaestak godina nije pala na pamet tada hrabra i pomalo „otkačena“ ideja da naprave kompjutersku igru. Ideja se očigledno debelo isplatila i Vilijamsovi su danas na čelu jedne od najvećih kompanija koje se bave izradom zabavnog softvera. Tokom svog postojanja „Sierra“ je igrače širom sveta obradovala velikim brojem igara, ali je sigurno da su igre koje u svom nazivu imaju reč *Quest* bile i ostale zaštitni znak ove firme. Konačno smo, sa „malim“ zakašnjenjem, u prilici da vam predstavimo najnoviji nastavak serije *Space Quest* koja među avanturistima važi za jednu od najduhovitijih i najpopularnijih iz „Sierrine“ radionice.

Zbog neovlašćenog korišćenja svemirskog broda za sakupljanje otpada u privatne svrhe (oni koji su igrali *Space Quest 5* znaju o čemu se radi), Rodžer Vilko se našao na optuženičkoj klupi. Posle rekordno kratkog saslušanja vojni sud StarCon federacije doneo je presudu kojom se Rodžeru oduzimaju čin kapetana i pravo na dalje školovanje na vojnoj akademiji. Ipak, zbog neospornih zasluga u borbi protiv admirala Kvirka, sudsko veće odlučuje da okrivljenog prekomanduje na brod „SCS DeepShip 86“ u svojstvu „spremačice druge klase“, čime mu se pruža priliku da se iskupi za svu štetu koju je tokom svoje ultrakratke vojničke karijere napravio.

A u drugom kraju galaksije, misteriozni dr. Belouz i izvesna madam Šarpei traže dobrovoljca za specijalni medicinski eksperiment kojim bi trebalo da se omogući ostvarenje najvećeg čovekovog sna - besmrtnost. S obzirom da niko normalan nije izrazio želju da kao zamorče učestvuje u pomenutom eksperimentu, madam Šarpei je odlučila da primeni radikalnije metode u pronalazenju odgovarajućeg „dobrovoljca“. Posle kraćeg traganja, izbor je pao na sveže osuđenog člana posade broda „SCS DeepShip 86“.

Roger Wilco In The Spinal Frontier je šesti nastavak svemirske sage u kojoj pratimo doživljaje večitog autsajdera Rodžera Vilka. Kao i sve novije „Sierrine“ igre i ova je namenjena *Windows* okruženju, mada je ostavljena mogućnost instalacije i pod DOS-om. Popularnim jezikom rečeno, grafika i animacije u ovoj igri su dobre „do bola“, a zvuk je totalno „kul“. Za razliku od *King's Questu 7* u kome je korišćen diznijski stil grafike, *Space Quest 6* je baziran na potpuno drugačijoj crta-



čkoj tehnici bliskoj karikaturi, tako da igra po svom izgledu mnogo više podseća na strip nego na crtani film. Iako grafika na prvi pogled nije kraljevski raskošna kao u *King's Questu 7*, ona ipak u zasluzuje najviše ocene pre svega zbog svoje šarolikosti i specifičnog stila punog komike. Nepravdno bi bilo ne pomenuti renderovane međuanimacije koje, iako ih nema u velikom broju, u visokoj rezoluciji izgledaju perfektno.

Seriju *Space Quest* je od samog početka karakterisao humor inspirisan aktuelnim naslo-

vima književne i filmske naučne fantastike. Tradicija ni ovog puta nije izneverena, pa ćete u ovoj igri lako prepoznati situacije i scene iz „Terminatora“, „Osmog putnika“, „Zvezdanih staza“ ili „Mikrokosmosa“. Sve je to, naravno, prilagođeno potrebama priče i začinjeno velikom dozom tipično američkog humora. Scenaristi su čak imali dovoljno hrabrosti da se našale na račun jednog giganta kao što je „Mi-

crosoft“, na račun projekta „Information Superhighway“, pa i samih *Windowsa* kao operativnog sistema. Ipak, verovatno najbolji efekat je postignut uvođenjem Rodžerovog „glasa razuma“ koji komentariše svaki njegov, odnosno vaš postupak. Bilo šta da pogledate, pokupite ili uradite (ispravno ili ne) biće dostojno praćeno odgovarajućim i izuzetno duhovitim komentarom.

Za *Space Quest 6* se slobodno može reći da je vrlo teška igra. Izgleda da su njeni programeri uspešno završili kurs pod nazivom „Kako izbezumiti igrača - metode i postupci“ i stečena znanja odmah maksimalno iskoristili. Naime, igra je već sama po sebi dosta složena i sadrži veliki broj prilično zapetljanih problema, ali sve to i ne bi bilo tako zabrinjavajuće da ne postoje pojedina mesta gde vam samo luda sreća i „oko sokolovo“ mogu obezbediti dalje napredovanje. Dobar vid će vam biti zaista neophodan kako bi mogli da uočite neke bitne predmete čija veličina na ekranu ne prelazi nekoliko piksela (!). Mislimo da ovakva kamuflaža predmeta ne vodi ničemu drugom do nerviranju igrača i preranom odustajanju od daljeg igranja. Ako ipak budete spremni da „progutate“ ovu manu, *The Spinal Frontier* će vam obezbediti izvrsnu zabavu na duge staze.

Za komforno igranje će vam biti potrebna 486-ica sa 8 MB RAM-a i CD-ROM četvorostruke brzine. Ovo, prirodno, ne znači da igra ultimativno zahteva četvorobrzinac, ali ćete, ukoliko ste vlasnik double-speed CD-ROM-a, prilično vremena utrošiti gledajući u crn ekran svaki put kada na red dođe učitavanje neke scene.

Space Quest 6 je, po proceni, prva igra na CD-u koja poseduje klasičnu zaštitu od piratskog kopiranja, poznatiju kao šifre. Posle relativno dugo vremena u kojem su softverske kompanije objavljivale CD igre bez ikakve zaštite, neko je očigledno shvatio da softver na CD-u nije nemoguće presnimiti. Iz tog razloga ne treba da vas čudi što ćete tokom igranja ove avanture čak dva puta morati da konsultujete prateću dokumentaciju. Šifre izgleda ponovo postaju sastavni deo većine igara.

Slobodan MACEDONIĆ
CD-ROM smo uzeli iz cedeteke „M & S Soft“

ZANR: avantura

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Izuzetno duhovita igra sa odličnom grafikom i impresivnim zvukom.

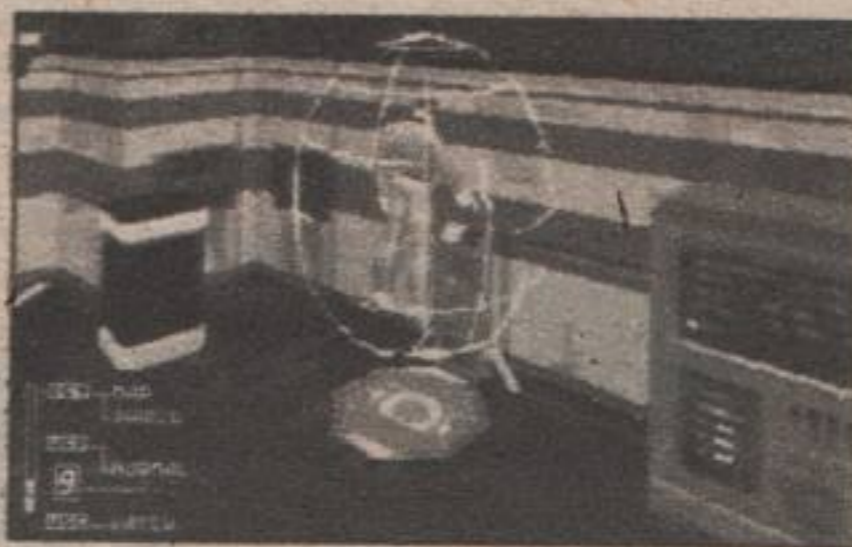
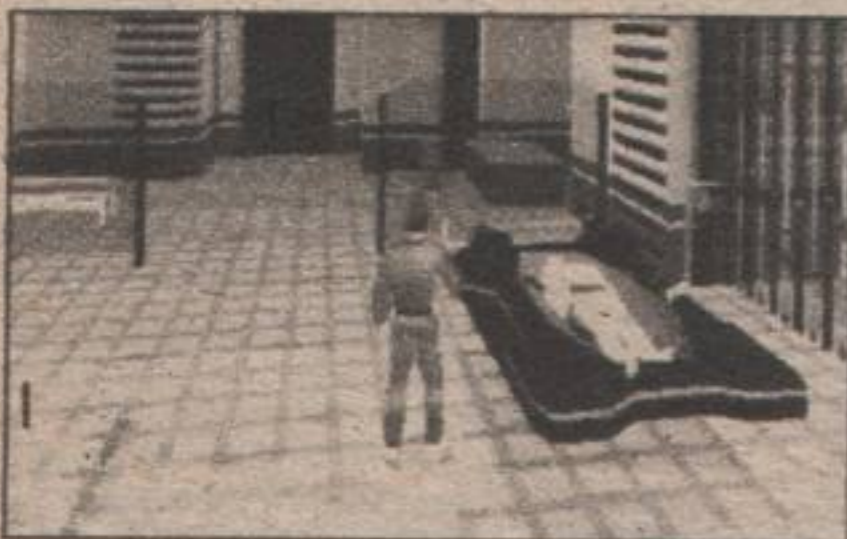
„Dajte mi mikroskop i završite ovu igru.“



Fade To Black

Kada neka softverska firma godinu dana ne objavi novu igru, u uslovima žestoke konkurencije koja danas vlada na tržištu video igara to najverovatnije označava njenu propast. Ali ovo nepisano pravilo očigledno ima i izuzetke. Prošlo je pune tri godine otkako je francuska firma „Delphine Software“ lansirala svoj veliki hit *Flashback* koji je uz monitore prvo prikovao mnoge vlasnike Amige, a potom i PC-a. I kada smo već definitivno izbrisali „Delphine Software“ sa spiska postojećih firmi, Francuzi su se na igračku scenu vratili u velikom stilu ponudivši tržištu nastavak *Flashbacka* pod imenom *Fade To Black*.

Posle pedeset godina provedenih u hibernacijskoj komori svemirskog broda koji je lutao Sunčevim si-



stemom (očigledna aluzija na film „Osmi putnik 2“), junak *Flashbacka* Džon Konrad se budi iz snâ i na svoje zaprepašćenje shvata da su ga pronašli upravo oni od kojih je pokušavao da pobjegne. U međuvremenu, dok je on mirno spavao, rasa Morfova je uspela da osvoji Zemlju i porobi čovečanstvo. Kako to obično biva kada su u pitanju superheroji, Konrad će ponovo uzeti pištolj da deli pravdu.

U poređenju sa *Flashbackom*, *Fade To Black* je igra sa znatno izraženijim avanturističkim elementima, pa prema tome pre spada u žanr arka-dnih avantura nego u istraživačke igre. *Fade To Black* je u potpunosti izrađen tehnikom 3D vektorske grafike, pri čemu su kamere koje prate scenu stalno u pokretu i neprestano kadriraju glavnog

junaka. Bez imalo preterivanja možemo reći da se pri tome dobija utisak kao da gledate film. Što prevazilazi sve do sada viđeno kod sličnih igara. Ako tome dodamo još i da je kretanje Konrada i svih ostalih likova izuzetno glatko i prirodno (ne hodaju kao da su proguzali oklagiju), onda se može zaključiti da su autori postigli u 3D okruženju upravo ono što im je nekada uspeo i sa *Flashbackom* - savršenu animaciju likova.

Igra takođe obiluje veoma lepim međuanimacijama, a krasi je i prava filmska muzika. Ako ste voleli *Flashback* i ako ste vlasnik dovoljno kvalitetne konfiguracije (66-ica sa 8 MB RAM-a), *Fade To Black* je igra koju ne smete propustiti.

Slobodan MACEDONIĆ

CD-ROM smo uzeli iz cedeteke „M & S Soft“

ZANR: arka-dna avantura

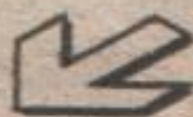
PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Kvalitetna vektorska grafika i izvanredna animacija likova.

Suviše velika sličnost između misija.



Epsilon 9

je, a upravo je Yeno (iliti igrač) taj koji treba da reskira svoje čipove spasavajući nedužno stanovništvo. Kakvu tajnu kriju stare ruševine i koliko teži jedan prosečan Klingonac bez kostiju, pitanja su koja čine samo deo misterije koju treba rešiti...

Malopre pomenuta sličnost igre sa hitom kakav je *Universe* najviše se odnosi na način kontrole likova, s tom razlikom što su opcije stalno prisutne na ekranu, a njihovo značenje je objašnjeno rečima. Opcije su:

- **Examine**, detaljno ispitivanje nekog predmeta ili uopšteno, objekta na ekranu. Ovom opcijom se takođe ostvaruje čitanje poruka (na papiru, zidu i sl.) i uputstava na koja se često nailazi. To je ujedno i opcija koju treba stalno koristiti, jer je *Epsilon 9* specifičan po tome što nema mnogo objekata u optičaju, ali su svi oni manje ili više neophodni.
- **Operate**, ostvaruje uključivanje mehanizama u pogon, ili bilo koji drugi vid korišćenja nekakve skalamerije (komputera, naprimer).

- **Use**, ima identičnu funkciju kao prethodna komanda, s tom razlikom što podrazumeva upotrebu dva predmeta (jednog iz inventara, a drugog iz okoline).

- **Take**, uzimanje predmeta i njihovo smeštanje u inventar.
- **Talk**, omogućuje komunikaciju sa inteligentnim bićima, samo u slučaju da ista

nemaju neprijateljske namere. Ni ovu opciju ne treba štedeti.

- **Shoot**, tj. „prvo pucaj, onda pitaj“.
- **Switch** predstavlja opciju kojom se prebacuje kontrola sa jednog lika na drugi koji je prisutan na ekranu, što će reći da igrač može (i treba) da upravlja sa više likova odvojeno. Tu treba obratiti pažnju na činjenicu da nema svaki lik iste karakteristike, pa ni rezultati nekih operacija neće biti isti, a od međusobne kooperacije likova često zavisi dalji tok igre.

Snimanje pozicije na formatiranu disketu sa imenom „Saves“ vrši se funkcijskim tasterima u kombinaciji sa 'Shiftom', a učitavanje na isti način, samo bez 'Shift' tastera. *Epsilon 9* mogu igrati svi Amigisti čija mašina ima bar 1 MB RAM-a, ali će u tom slučaju biti uskraćeni za veći broj animacija i bogatiji zvuk.

Gradimir JOKSIMOVIĆ

ZANR: avantura

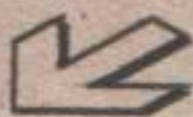
PLATFORMA: Amiga 500

MEDIJUM: 2 flopi diska



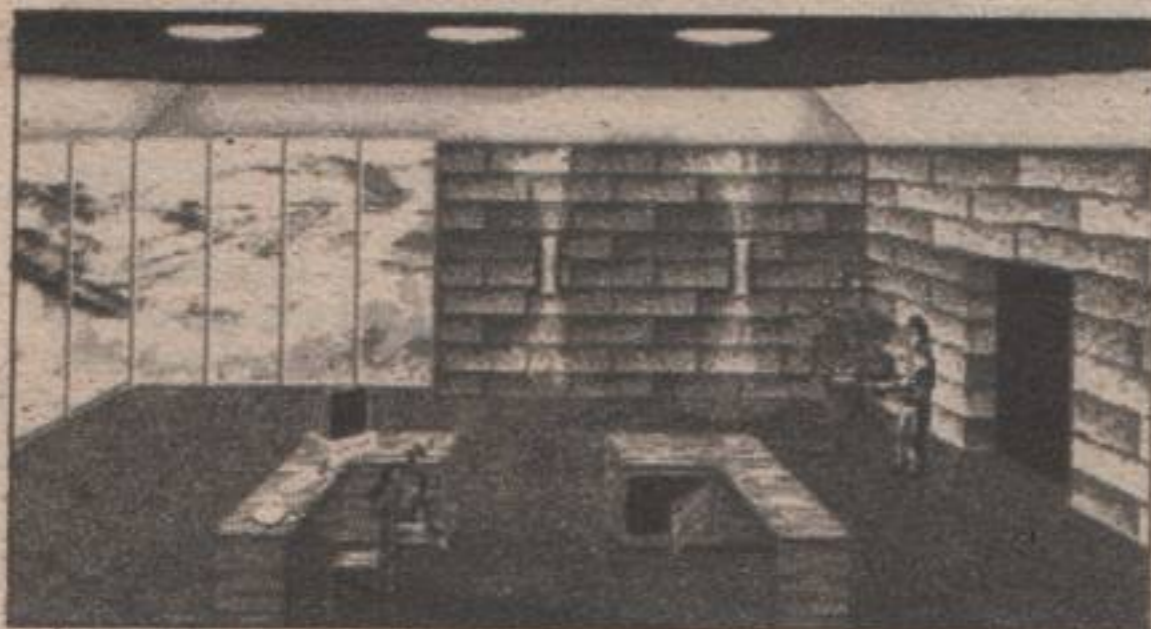
Dinamična atmosfera, jednostavna kontrola operacija.

Jednoličan ambijent i bezbroj puta obrađen zaplet.



Pre nešto manje od godinu dana firma „F1 Software“ izbacila je program pod imenom *Graphic Adventure Creator*, sjajan Game Maker za P&C avanture (strani časopisi su ga veoma visoko ocenili). Iz istog izvora sada je stigla i prva igra radena u tom programu, *Epsilon 9*, interesantna avantura veoma slična proslavljenim hitovima kakvi su *Universe* ili *Simon The Sorcerer*.

Glavni akter igre je Yeno Hou, savremeni kiborg-policajac kome gazde spremaju nimalo lak zadatak. Neprijateljska rasa Klingonaca sprema se da napadne rudarsku koloniju na asteroidu Epsilon 9 zbog nekakvih prastarih ruševina drevne civilizaci-



Rebel Assault

The Hidden Empire

Jedan od prvih CD naslova koji se pojavio na našim prostorima bio je „Lucas Artsov“ *Rebel Assault*. Odlične animacije i zvuk koji prate igru doprinose pravom multimedijalnom doživljaju, do tada još neviđenom u tolikom obimu. Zatvarajući megabajtni sve je bilo mnogo približije (naučno) fantastičnom serijalu „Star Wars“ na kojem se više manje zasnivaju igre *X-Wing*, *TIE Fighter*, *Dark Forces* i *Rebel Assault*. Međutim, zbog male zastupljenosti CD-ROM-ova u vreme pojavljivanja prvog nastavka na našim prostorima, *Rebel Assault* nije doživio veliku popularnost (tek je u poslednjih par meseci nešto osetnije počeo da dobija glasove za Game Top 25).

Rebel Assault 2 pojavio se na dva CD-a i predstavlja kombinaciju igre i filma. Kroz petnaest misija vodićete glavnog junaka Rooki One u borbi protiv sila Imperije.

The Dreighton Triangle: Priča počinje od trenutka kada tročlana patrola pobunjenika dobije SOS poruku sa Corellian Cargo svemirskog broda (Korelijski trgovački brod) o iznenadnom napadu. Iako je nesrećni trgovac imao nešto važno da vam saopšti, zbog loših veza (verovatno usled ometanja) niste uspeali da primite čitku poruku. Patrola se upućuje na mesto odakle je stigao poziv za pomoć i biva uništena iznenadnim napadom letelica Imperije. Rooki One (vi) i kolega upućeni ste da utvrdite šta se desilo. Nakon u početku uspešnog okršaja sa desetinama letelica Imperije, takođe bivate pogodeni iznenadnim napadom neprijatelja.

The Corellia Star: Za razliku od kolege koji se ni je levikao, nakon oštećenja vašeg B-Winga spušta se na planetu. Dolazite do baze Imperije i pokušavate da otmiete neku letelicu kojom biste pobjegli. Nakon dosta pucnjave to vam i polazi za rukom. Međutim, neprijatelj uspeva da zatvori izlazna vrata i kao jedino rešenje vam se ukazuje pokušaj proboga kroz tunele bivšeg rudnika.

Mining Tunnels: Iako vas ne ugrožava pucnjava neprijatelja, let kroz rudnik predstavlja pravi izazov za vaše pilotske sposobnosti. Nakon uspešnog bekstva vraćate se u pobunjeničku bazu.

The Asteroid Field: Tonski stručnjaci u međuvremenu su uspeali da obrade snimak poruke korelijskog trgovca koji im je nagovestio izradu tajnog oružja koje Imperija sprema za odlučujuću bitku protiv pobunje-

nika. Kao član izviđačke patrola krećete prema planeti Arah sa koje Imperija crpe rudu potrebnu za tajno oružje. Na putu vam se nalazi polje asteroida zadržano minskim poljem.

Interceptor Attack: Posle uspešnog proletanja kroz polje asteroida sledi napad imperijalnih letelica tipa TIE Interceptor, branilaca radne planete. Na samom kraju uspešne bitke, koleginja Bace vam spašava život.

The Mining Facility: Ulećete u tunele rudnika i fabrike i besomučnom pucnjavom je uništavate iznutra. Nekoliko trenutaka nakon vašeg izlaska, fabrika odlazi u vazduh.

TIE Training: Po povratku u bazu otključeno je da par dobrovoljaca kreće u spijunsku misiju otkrivanja tajnog oružja Imperije. Sledi trening vožnje TIE Fightera kroz kanjone slične onima viđenim u prvom nivou prvog nastavka.

Flight To Indaar: Na putu ka planeti Indaar oko koje je primećena velika aktivnost Imperije, napada vas eskadrila Interceptora. Nakon žestoke pucnjave nastavljate avanturu.

The Mine Field: Ubrzo upadate u polje inteligentnih mina koje vam zadaju velike probleme. Posebno su opasne kada se grupišu u plave površi koje vam oduzimaju dosta energije.

Speeder Bikes: Sletete na planetu i nailazite na dragu prijateljicu (za sada samo to) Ru Murteen koja vas obavestava da kroz gustu mo-

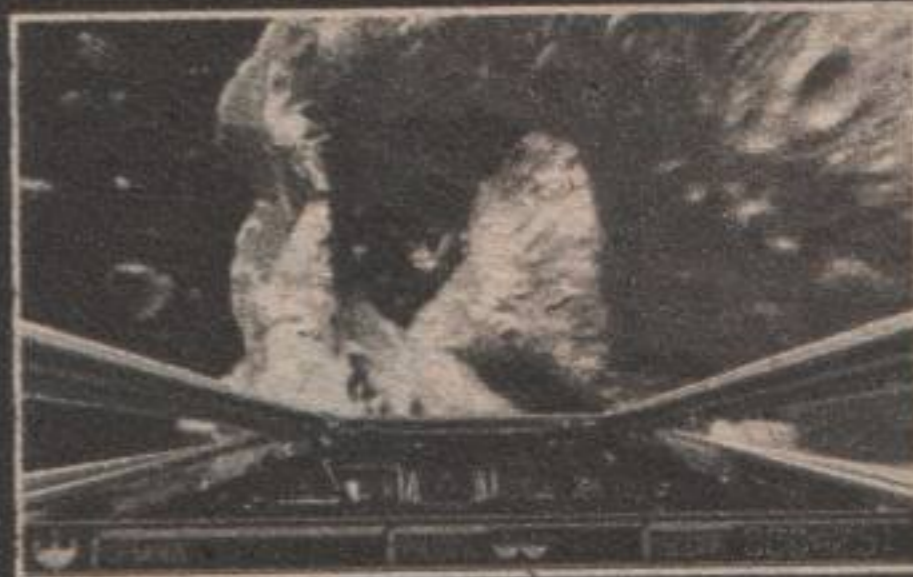


stem u kojem se nastavlja borba u uslovima smanjene vidljivosti. Na kraju se ipak probijate do jedne letelice koju uspešno kradete.

Escaping The Star Destroyer: Sledi uspešno bekstvo kroz tunele komandne letelice Imperije, tokom kojeg ozbiljno oštećujete glavni reaktor.

TIE Attack: Tek što izletite u svemir, napada vas eskadrila na momente nevidljivih borbenih letelica Imperije. Uspešno ih savladavate i posmatrate uništenje Star Destroyera. Neposredno pre glavne eksplozije lord Veider beži u svojoj letelici.

... i uništite novo oružje za koje se nada da će biti protiv pobunjenika i učvrstiti vladavinu Imperije nad galaksijom.



Indaar Alpha: Uništenjem Star Destroyera ogromna fabrika za proizvodnju nevidljivih TIE letelica biva demaskirana. Krećete u finalnu bitku. Nakon konačnog uspeha, Ru i vi sletete u bazu pobunjenika i ljubite se na očigled prisutnih.

Sledi odjavna špica sa spiskom glumaca i ostalog personala, a zatim vidimo Darta Veidera kako polaže račune svom gospodaru i obavestava ga da ukradeti brod pobunjenicima ipak neće biti od velike koristi. U isto vreme brod kojim ste vi i Ru sleteli eksplodira *The (Happy) End*. Da li ste gledali film ili igrali igru? To ostavljam vama da odlučite.

Goran KRSMANOVIC

CD-ROM smo uzeli iz firme „Ognja & Diler Soft“

ŽANR: pucačka igra

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 2 kompakt diska



Fantastična multimedijalna pucačka pustolovina.

Ograničenost radnje i pokreta, par preteških nivoa.



varu treba da se probijete do najšire rampe sa koje ćete se tajno ukradati na komandni brod Imperije i pokušati da ukradete jednu letelicu radi ispitivanja. Put kroz močvaru prelazite na letecim motorima (kao u *Return of the Jedi*).

Aboard The Terror: Pomoću Satla sletete na komandni brod Imperije koji vam se par trenutaka pre toga niotkuda pojavio pred očima. Međutim, odmah nakon sletanja bivate otkriveni. Sledi probijanje uz mnogo pucnjave.

The Sewer: U jednom momentu bili ste prinudjeni da sidete u mračni ventilacioni si-

Nominacije za igre godine

Pre dve godine redovna gošća na stranicama kontakt rubrike „Šta dalje“ (u vidu fotografija propuštenih kroz razne filtere *Photo Stylera* i *Adobe Photoshopa*) bila je najpoznatija svetska manekenka Sindi Kraford. Kako smo baš u to vreme počeli da pravimo godišnji izbor najboljih igara, prirodno je bilo da ustanovimo titule zlatne, srebrne i bronzane Sindi (odbačeni su stereotipni protivpredlozi tipa „usijani džojstik“). Na isti način ćemo izdvojiti i najbolje igre za 1995. godinu, ali smo malo promenili princip izbora igara. Prvo objavljujemo nominovane igre, odnosno podsećamo vas na najzapaženije i najtraženije igre u toku 1995. godine. Od ovih nominovanih igara izabraćemo najbolje i to objaviti u jednom od sledećih brojeva, februarskom ili martovskom.

Verujemo da ste primetili sličnost nove koncepcije biranja najboljih igara sa izborom za popularnog Oskara u američkoj filmskoj industriji (što mi ne negiramo). Glasanje za Oskara je tajno i u njemu učestvuju članovi Filmske akademije. U našem slučaju glasačko telo će činiti članovi redakcije, stalni saradnici koji se bave igrama, nekolicina distributera zabavnog softvera i par prijatelja redakcije. Verujemo da će se na ovaj način iskristalisati stvarno najbolje igre, pa će se dobitnici zlatne (i ostalih) Sindi poklopiti sa ukusom najšireg kruga čitalaca.

Platformske igre:

Aladdin
The Lion King
Super Frog
The Jungle Book
Earthworm Jim

Pucačke igre:

Wing Commander 3
Dark Forces
Hexen
Werewolf VS Comanche 2
Crusader: No Remorse

Strateške igre:

Panzer General
Warcraft 2
X-Com: Terror From The Deep
Command & Conquer
Battle Bugs



Sportske i društvene igre:

Virtual Pool
Slam City
NBA Live '95
NBA Jam
NHL Hockey '96



Borilačke igre:

Mortal Kombat 2
Primal Rage
FX Fighter
Mortal Kombat 3
Battle Beast



Gde si, Sindi,



FRP avanture:

Realms Of Arcania 2
Lords Of Midnight 3
Dungeon Master 2
Stoneheep
Ravenloft 2



Arkadne avanture:

Ecstasica
Little Big Adventure
Alone In The Dark 3
Bioforge
Fade To Black

Fudbalske simulacije:

Striker 95
Kick Off European Challenge
Action Soccer
Actual Soccer
FIFA 96

Auto-moto simulacije:

NASCAR Racing
Super Karts
The Need For Speed
Indy Car Racing 2
Screamer



Simulacije flipera:

Pinball Illusions
Psycho Pinball
Pinball Mania
Royal Flush
Epic Pinball Enchanted

Logičke igre:

The Lemmings Chronicles
The Incredible Machine 2
Extractors
3D Lemmings
Worms



Simulacije vožnje:

US Navy Fighters
Apache Longbow
Flight Unlimited
SU-27 Flanker
EF 2000

Avanture:

Legend Of Kyrandia 3
Discworld
King's Quest 7
Full Throttle
Phantasmagoria



kućo stara?

Nominacije za igre godine



Amigina situacija

Tržište Amiginih igara, iako posljednjih meseci znatno oslabljeno, iznedrilo je prošle godine zadovoljavajući broj kvalitetnih igara i tom mahom u prvom polugodištu, dok su velike firme („Team 17“ i dr.) dovršavale započete projekte.

Među pucačkim igrama, gde je inače i najostrija konkurencija, izdvojili smo *Virocop*, *Behind The Iron Gate*, *Fears*, *Alien Breed 3D* i *Gloom* (*Doom* je definitivno preorijentisao i Amigine programe).

Platforme su ove godine, možemo reći, podbacile po pitanju kvantiteta, pa smo jedva uspeli da izdvojimo *The Lion King*, *Pinkie*, *Action Cat*, *Akira* i *Base Jumpers*.

Slično stanje je i sa „mozgalicama“, pa među značajnije logičke igre prošlogodišnjeg datuma možemo svrstati *X-It*, *Gulph*, *All New World Of Lemmings*, *Timekeepers* i *Worms*.

Pažljivijim čitaocima verovatno nije promaklo (čuti, nije) da smo ovom prilikom izostavili kategoriju istraživačkih igara. Iako se tokom godina pojavilo par igara u ovom žanru, smatrali smo da nisu vredne nagrađivanja.



Kod jednog broja kategorija većeg dvoumljenja nije bilo i po pet naslova su ušli u nominaciju za tri najbolje igre. Međutim, kod većeg broja kategorija bili smo na mukama. U fudbalskim simulacijama iz konkurencije su otpali *Manchester Double* i *Soccer Superstars*, dok se u borilačkim igrama među pet nominovanih nisu našla imena kao što su *Super Street Fighter 2 Turbo* i *Brutal: Fists Of Fury*. Prošlogodišnji pobednik u simulacijama vožnje „Rowan Software“ sa svojim *Overlordom* izostavljen je ove godine sa igrama *Dawn Patrol* i *Air Power*. Ipak, najviše problema zadale su nam četiri najpopularnije kategorije, pucačke igre, strateške igre, avanture i arkadne avanture. Od



pucačkih igara mesto među pet nominovanih nisu zauzeli fenomenalni *Heretic* (ubacili smo *Hexen* kao njegov nastavak), možda još bolji *Descent* i dva odlična naslova s kraja godine, *Terminal Velocity* i *Witchaven*. Od strateških igara otpala su poznata imena kao što su *Dominus*, *Steel Panthers*, *Master Of Magic* i *Across The Rhine*. Najveći problem su predstavljale avanture iako postoje čak tri kategorije



ovih igara (avanture, arkadne i FRP avanture). U žanru avantura nisu se pojavile među nominovanim igrama *Flight Of The Amazon Queen*, *Prisoner Of Ice*, *Woodruff And The Schnibble Of Azimuth* i *Simon The Sorcerer 2*, dok su u žanru arkadnih avantura svoje mesto ustupili boljima *Dreamweb*, *Under A Killing Moon*, *The Deedalus Encounter*, *Star Trek: The Next Generation* i *Lost Eden*. Pored izbora najboljih igara, odredićemo i najboljeg proizvođača. Distributerska firma koja bude imala najviše igara među pobedničkim dobiće laskavu titulu „proizvođača godine“.

Goran KRSMANOVIC



Među borilačkim igrama vodila se bespoštedna „tabačina“, ali su se u zadnji krug plasirali neizbežno *Mortal Kombat 2*, zatim *Shadow Fighter*, *Brutal: Fists Of Fury*, *Super Street Fighter 2 Turbo* i *Shaq Fu*.

Izvesno zatišje dokačilo je i fudbalske simulacije, a tu beležimo kandidate: *Sensible World Of Soccer*, *Kick Off 3 Soccer Superstar*, *European Challenge*, *Lothar Matthaus Super Soccer* i *Manchester United Double*.

Dosta bogata je bila trpeza sa akcionim auto-moto simulacijama, pri čemu su reli trke bile naročito popularne, pa beležimo: *Road Kill*, *Rally Championship*, *Turbo Trax*, *All Terrain Racing* i *Wheelspin*.

Avanture nisu baš zalitistale u punom sjaju, a po kvalitetu vredne pomena su samo *Flight Of The Amazon Queen*, *Bloodnet*, *In The Dead Of Night*, *Epsilon 9* i *The Clue*.

Mali broj arkadnih avantura bio je možda najneprijatnije iznenađenje, s obzirom da je to nekad bio jedan od najzastupljenijih žanrova na Amigi. Pomenućemo samo *Dragonstone*, *Dreamweb*, *Valhalla: Before The War* i *Lost In Mine*.

Fantasy Role Playing (FRP) avanture sa takođe utanjile, pa možemo da izdvojimo samo *Crystal Dragon*, *Tower Of Souls*, *Dungeon Master 2*, *Legends Of Dawn* i *Bloodfist*.

Pravi procvat zadesio je upravljačke simulacije, tačnije menadžerske igre, pa smo iz mora veoma kvalitetnih igara izdvojili pet kandidata: *On The Ball League Edition*, *Lords Of The Realm*, *Colonization*, *Bling!* i *Voyages Of Discovery*.



Nekoliko kvalitetnih programa popunilo je i kategoriju simulacija vožnje: *Overlord*, *Tomcat*, *Dawn Patrol* i *Coala*.

Za kraj je ostalo polje strateških igara koje je lane obogaćeno sa dosta solidnih ostvarenja, a među njima najzanimljivija su bile igre *UFO: Enemy Unknown*, *Com Commander*, *Napoleon I*, *Fields Of Battle* i *Risewest*.

Gradimir JOKSIMOVIC



Među sportskim simulacijama najviše zabave donele su nam igre *PGA European Tour Golf*, *Sensible Golf*, *Tennis Champs*, *Kingpin* i *MegaArts Hockey*.

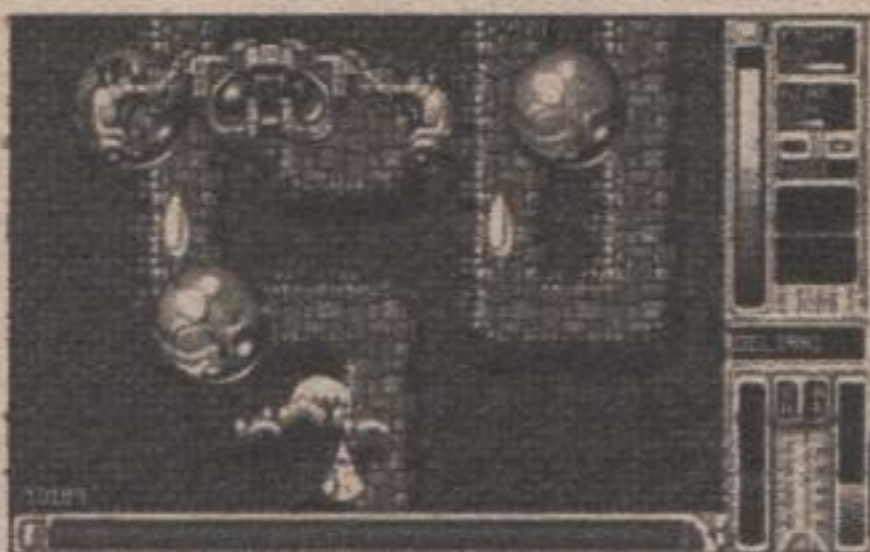
Simulacije flipera su, po svemu sudeći, dostigle tačku zasićenja, pa smo mogli da igramo samo *Pinball Illusions*, *Obsession*, *Pinball Mania* i *Thomas The Tank Engine Pinball* (setite se logičke igre pod tim imenom).



Tyrian

Pucačke igre vertikalnog skrola sa pogledom iz ptičje perspektive na PC-u nikad nisu bile toliko zastupljene kao avanture ili *Doom* ačice. Najbolja igra na tom polju je bio popularni *Raptor* firme „Apogee“. „Epic MegaGames“, najveći rival ovom popularnom SW/PD timu, izdavač je *Tyriana* koji je u mnogo čemu bolji od pomenutog hita. Ova igra je, inače, delo nepoznatog softverskog tima „Eclipse“.

Neiskorišćenost velikih mogućnosti CD medijuma kod *Tyriana* dokazuje da je snimanje materijala na CD jeftinije od snimanja na diskete, jer ova igra na CD-u zauzima tričavih 10 MB i ni po čemu se ne razlikuje od disketne verzije. Grafika u *Tyrianu* je standardna za današnje igre, sa rasporedom



boja koji ne zamara previše oči i dvoslojnom pozadinom. Donja granica za ovu igru je 386/33 MHz, pri čemu će igra biti sa mnogo manje detalja, prilagođena mogućnostima računara. Tok igre prati odličan zvuk, sa velikim brojem zvučnih efekata i raznovrsnim melodijama. Uz igru se dobija i program *Jukebox*, koji omogućava preslušavanje melodija i raznih zvukova iz igre.

Postoji mogućnost igranja dva igrača na jednom kompjuteru, preko modema ili mreže. U 1 Player modu igrač može da skuplja razne upgradeove za svoj brod, da kupi novi brod ili da pročita pristigle poruke koje obavestavaju o toku same priče da bi cela igra imala neki kontinuitet. Vaš brod poseduje pored prednjeg i zadnje oružje kao i Sidekickove - oružje koje se nalazi na krilima letelice. Postoji i sedam spe-

cijalnih vrsta oružja, koja veoma pospešuju razorno dejstvo letelice. Pri head-to-head igri se ne može kupovati bolje oružje, već ga treba pokupiti u toku igre. Postoji veliki broj oružja, koja ne mogu da koriste oba broda i cela armija neprijateljskih objekata sa osobinom „to move or not to move“. U modu za dva igrača brodovi se spajaju i tako funkcionišu kao jedan, tzv. Steel Dragon.

Tyrian ne postavlja nove standarde, već predstavlja veoma zaraznu igru sa odličnom atmosferom koja će vam omogućiti dane i nedelje dobre zabave.

Miloš i Božo KRSTAJIĆ



Originalni CD-ROM dobili smo od proizvođača „Epic MegaGames“

ZANR: pucačka igra

PLATFORMA: PC

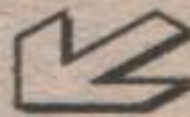
MEDIJUM: 1 kompakt disk

73



Uverljivi zvučni efekti, uzbudljiva atmosfera u igri za dvoje.

Previše podseća na Raptor.



NHL Hockey 96

Hokej na ovim prostorima i nije nešto zbog čega „vredi živeti“, jer mi kao i svaka druga nacija imamo svoje sportove (fudbal, košarka i hrvkluš), a hokej nažalost nije jedan od njih. Kažemo „nažalost“, jer programeri su napravili tako dobru igru, a pola igračkog auditorijuma ne može da je igra - ili zbog toga što ne razume pravila ili stoga što nema naviku da igra i gleda hokejaške utakmice.

No, momci iz EASN-a (*John Madden Football, FIFA International Soccer, NHL Hockey...*) su zaišta prilegli na posao kakó bi nam pružili nezaboravne sate druženja sa hokejom, a prvi utisak je da su u tome prilično uspešni. Glavni meni, k'o glavni meni, nudi standardne opcije u kojima možete birati način igranja (liga, plejof...), broj igrača (do 4 ljudska), podešavati zastupljenost efekata (od publike, pa preko senki, do imena igrača) i slično što vam može pomoći pri igranju.

Igra nema neki specijalno prepoznatljiv pogled na teren, već to zavisi isključivo od vas i vaše mašte. Položaj kamera (a samim tim i izvođenje igranja) možete menjati u toku same igre tasterima od '1' do '9'. Pogledi su razni (iza gola, iz vazduha, iz novinarske lože...), pa putem eksperimentalne metode dodate do onog koji vam najviše odgovara. Napomenujemo da postoji pogled koji najviše podseća na *Doom* pa je možda zgodno upitati se da li usput na ledu mo-



že da se pokupi i neko oružje kojim ćete mlitati suparničke hokejaše?

Atmosfera tokom igranja je odlična (čuje se navijanje publike, sviranje sintisajzera koje je obavezno za hokejaške utakmice...), jedino je malo kvari sporost (uslovno rečeno) igrača koji se nekako isuviše lenjo vuku po terenu, pa ponekad imate utisak kao da su bolesni. Ali, to je malo da bi pokvarilo utisak o odličnoj sportskoj simulaciji kakva je u stvari *NHL Hockey 96*.

Konfiguracija koja je potrebna za normalno igranje je već verovatno svima poznata i prepoznatljiva, to je 486DX4/100 MHz i naravno 8 MB RAM-a, s tim što sa tih 8 MB RAM memorije igra sasvim lepo radi i u SVGA modu.

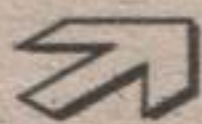
Vladimir PISODOROV

ZANR: sportska simulacija

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk

83



Lepa grafika i zvuk, dobra atmosfera, igranje više igrača.

Konfuzno izvođenje i sporost.



STONEKEEPER

Najzad. Prava reč koja se nameće kao logičan početak opisa igre na koju se čekalo više od dve godine. A za to vreme su pljuštale brojne najave, reklame i hvalospevi na njen račun. Ali, stalno odlaganje datuma objavljivanja navodilo je na pomisao da se dotična igra nikada neće ni pojaviti.

Najzad, ljubitelji FRP igara su dočekali svojih pet minuta. „Interplay“ je konačno smogao snage da na tržište izbací (pre)dugo najavljivan i, po njihovim rečima, revolucionarni FRP pod nazivom *Stonekeeper*. Pitanje koje se opravdano nameće jeste: Da li je ova igra bila vredna tolikog čekanja?

Pre svega, *Stonekeeper* je toliko složena igra da bi kompletan opis zahtevao mnogo prostora. Na sreću, za tako nešto neće biti potrebe, zato što se na disku nalazi veoma lepo zamišljeno i napravljeno uputstvo (Manual), koje na jasan i koncizan način daje uputstva o načinu upotrebe predmeta, vođenju borbi, bacanju magija i svemu ostalom što je bitno za igranje ove igre. Zbog toga se ovaj opis neće baviti time kako igrati *Stonekeeper* već zašto ga igrati, a oni koji se budu odlučili na takav korak sve potrebne informacije naći će u pomenutom uputstvu.

Zvuči neobično, ali *Stonekeeper* je zapravo kvazi-FRP avantura. Umesto da vodi grupu od nekoliko članova, igrač u ovoj igri preuzima kontrolu nad samo jednim likom, odnosno glavnim junakom po imenu Drejk. Boginja Zemlje Tera dodeljuje Drejku težak zadatak da pomoću magije obnovi zamak *Stonekeeper* koga je deset godina ranije bukvalno sahranio pod zemlju kralj mraka i senki Khull-Khuum. Za razliku od ostalih FRP-ova, *Stonekeeper* je igra u kojoj ne postoji mogućnost izbora likova koje ćete voditi. Na početku „grupu“ čini samo Drejk, a kako igra bude napredovala, Drejku će se pridružiti i drugi likovi, ali igrač nad njima nema nikakvu kontrolu, sem mogućnosti da ih oprema različitim vrstama oružja i da ih leči. Prateći likovi se protiv neprijatelja bore sami i to tako što napadaju onog ko im je najbliži.

Ustaljena mana svih dosadašnjih FRP igara koje su se odvijale u prvom licu, odnosila se na suviše mali prozor rezervisan za pogled na okolinu. *Stonekeeper* je konačno prekinuo ovu neslavnu tradiciju. Za akciju je oslobođen čitav ekran, tako da je igra dobila delimično *Doom*oliki izgled. Kretanje kroz igru ima kvazikontinualni karakter - animacija kretanja u hodu je kontinualna, ali je u prostoru moguće zauzeti samo jedan od četiri pravca koji su određeni nekom od strana sveta. Veličina ekrana je omogućila da neprijatelji ovde dobiju mnogo veće dimenzije, tako da u pojedinim momentima neki od njih deluju zaista zastrašujuće i, što je vrlo važno, izuzetno realno.



Tehnički gledano ova FRP avantura ima itekako čime da se pohvali. Kompletno pozadinsko okruženje je renderovano, dok su likovi delom digitalizovani (glumci su kostimirani i snimani ka-



merom), a delom crtani (ovo se prevashodno odnosi na neprijatelje životinjskog porekla). Iako igra radi u niskoj rezoluciji, konačni efekat je izvanredan. Svi likovi su lepo animirani, a po prvi put su dodati i takvi detalji kao što je mogućnost da protivniku izbijete mač ili štit iz ruke. U toku borbe su animirani i pokreti oružjem koje izvode članovi vaše grupe, što veoma podseća na ono što smo videli u npr. *Witchavenu*. Muzičari su se takođe ozbiljno



potrudili da lutanje hodnicima *Stonekeepera* bude praćeno adekvatnom zvučnom podlogom. Zvučni efekti, a naročito muzika koja „Jedi krv u žilama“, dodatno podgrevaju ionako jezivu atmosferu.

Izrada *Stonekeepera* se zasnivala na ideji o „savršenoj FRP igri“, ali se mora priznati da je ona daleko od nečega što je apsolutno idealno. Trebalo je da grafika pobere najviše komplimenata, ali i pored neospornih kvaliteta na ovom polju, uputićemo dve bitne primedbe. Prvo, postoji veoma izražena kvalitativna razlika u izgledu likova u igri. Pripadnici ratničkog naroda patuljaka, srebrni kosturi sa dugom kosom, gigantske lobanje u Palati Senki deluju zaista fantastično, dok sa druge strane, vilenjaci iz vilinskog sveta, zmije i još neki drugi likovi izgledaju najblaže rečeno ružno i nedovršeno. Ovo je veoma čudno i ne možemo



da se otmemo utisku da su neki likovi rađeni pedantno i do perfekcije, a drugi na brzini i po sistemu „kako je - tako je“.

Druga zamerka se odnosi na grafičku monotonost nivoa kroz koje se krećete. Kada recimo stignete do



nivoa Sharga Mines 1 i 2 dočekaće vas izvanredno dočarano okruženje rudnika: odroni, razbacane stene, potporne i pregradne grede itd. Rudnici, dakle, izgledaju sasvim verno i to je za svaku pohvalu. Problem je u tome što će se i narednih šest nivoa odvijati u apsolutno identičnom ambijentu, iako oni nemaju nikakve veze sa rudnicima. *Stonekeeper* je, dakle, igra koja ima preveliki broj nivoa koji međusobno liče kao jaje jajetu. Menjaju se mape i neprijatelji, ali se, nažalost, na tome sve završava. Sa razlogom se pitamo zbog čega su ljudi koji su radili na grafici *Stonekeepera* sebi dozvolili ovakve propuste, kada su, globalno gledano, ipak uradili odličan posao.

Još nekoliko primedbi ide na račun estetike. Prilično nespretno je rešen inventar koji u početku igre deluje čak lepo i originalno, ali će kasnije, kada budete nakupili gomilu stvari, doći do izražaja njegova (ne)preglednost koju ćete plaćati dugotrajnim traženjem potrebnog predmeta. Biće i onih koji će igri zamjeriti što je relativno laka, a to se posebno odnosi na zagonetke i probleme na koje ćete nailaziti.

I pored toga što *Stonekeeper* nije savršena igra, na nju je itekako vredelo čekati. Definitivno se radi o najboljoj FRP igri objavljenoj u 1995. godini koja će sigurno ostati upamćena po mnogim originalnim novinama koje je donela.

Slobodan MACEDONIĆ

CD-ROM smo uzeli iz cedeteke „M & S Soft“

ŽANR: FRP avantura

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Ideja, originalnost i dužina. Perfektna muzika i animacije.

Grafička jednoličnost nivoa.

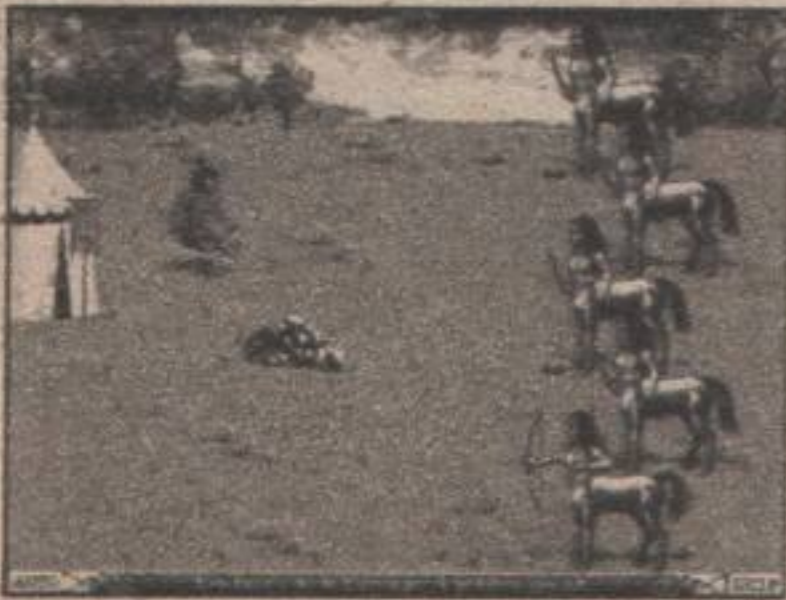


Heroes Of Might And Magic

Svi igrači dobre stare igre *King's Bounty* će odmah uočiti veliku sličnost između novog izdanja kompanija „New World Computing“/„US Gold“, *Heroes Of Might And Magic* i ove legendarne strategije. Naravno, tehnika je u međuvremenu uznapredovala, pa su se i grafika i zvuk poboljšali. Doduše, autori nisu baš izlučili mnogo znojja praveći muziku, ali zato ima dosta zvučnih efekata. Grafika prevazilazi dosadašnje standarde za ovakve igre (ne računamo tzv. interaktivne filmove u ruzrodu poznatije kao „softver za zaglupljivanje“) te ne dozvolite da vas ovde prisutni nejasan otisak štamparije odvede u zabludu. CD je ovoga puta opravdao svoju cenu.



Uvod je, kao što to obično biva, najpriятniji deo igre koji je, kao što to takođe obično biva, odsečen u RIP verziji. Kao i u ostalim savremenim strategijama možete igrati pojedinačne bitke, voditi kampanje i, što je naročito interesantno, igrati putem modema. Izvođenje je veoma jednostavno i u potpunosti liči na *King's Bounty*. Tu je velika mapa po kojoj mičete svoje jedinice i heroje, ali tu su i detaljno prikazane strukture od kojih nekima možete direktno pristupiti. U matičnom zamku možete graditi objekte za regrutovanje jedinica, podizanje njihovog borbenog morala, opskrbljivanje stanovništva, te obaveštajne službe („Thief's Guild“) i sl. Neke od njih možete i nadograđivati, što je sve predstavljeno i grafički.



Pre svakog okršaja ćete dobiti kratak opis scenarija, sa objašnjenjem šta vam je cilj. Naravno, nije interesantno samo postići cilj, već i obaviti mnogo sporednih poslova koji utiču na radnju (skupljanje artefakata, bavljenje magijom itd.). Vođenje bitke je veoma jednostavno i svodi se na pokretanje jedinica i direktnu borbu. Postoje i opcije za upotrebu magije, povlačenje itd. Njih dobijate ulaskom u šator.

Da ne biste doživeli razočarenje usled poruke o nedovoljno moćnoj konfiguraciji, odmah da naglasimo da morate posedovati 486 sa 8MB RAM-a. Iako će vam se na početku verovatno učiniti da su kampanje previše lake, kako budete odmicali sa scenarijima, videćete da život u svetu mača i magije nije samo cveće po kom se vaša hrabra vojska kreće...

Viktor TODOROVIĆ
Srđan JANKOVIĆ

ZANR: Strateška igra

PLATFORMA: PC

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Cyber Force

Posle dosta vremena na naše prostore pravo iz Poljske stigla je jedna igra u *Flashback* fazonu. Poreklo igre smo potencirali iz jednostavnog razloga, jer se „Mirage“ ni ovog puta nije potrudio da u promet ubaci najpre englesku verziju (mada se autor teksta u poslednje vreme toliko nagledao poljskih igara da mu ni jezik više nije tako nerazumljiv).

Sadržaj zapleta je više nego stereotipan i baziran na proverenom modelu „kren'o žile s pucaljkom u šetnju, protivniku da stvori pometnju“.



Dizajn i animacija su elementi igre koji podsećaju (ali samo podsećaju) na legendarni *Flashback*, tako da postoji veći broj različitih pokreta koje je moguće izvesti. Pomeranjem palice u četiri osnovna smera vrši se (ekstremno) sporo kretanje, čučanj i skok. Pritisak na pucanje u kombinaciji sa prethodnim pokretima rezultuje trčanjem, penjanjem uz ivicu platforme, odnosno laganim spuštanjem niz istu. Skakanje u daljinu se izvodi pomeranjem palice nagore i u željenom smeru (bez upotrebe pucanja).

Sem džojstika i tastatura ima određene funkcije. Tako se pomoću tastera „Space“ vrši prebacivanje u borbeni mod, kada kiborg vadi svoje ubojito mezimče (automatsku pušku), spreman da tapacira neprijatelja vrelinom olovom. U tom stanju onemogućeno je

kretanje. „Enter“ je taster kojim se ostvaruje komunikacija sa drugim, prijateljskim, likovima, što je veoma značajna operacija putem koje se može doći do važnih informacija ili predmeta. Kursorskim tasterima se pokreću liftovi i pokretne platforme u smeru nagore ili nadole.

Skrol pozadine ne postoji, već se kretanje ostvaruje po principu „iz sobe u sobu“. To je donekle otežavajuća okolnost, s obzirom da se nikad ne zna na šta se može naići u susednoj prostoriji, te zbog toga treba biti konstantno na oprezu.

Od vitalnih podataka smeštenih u donjem, manjem delu ekrana posebnu pažnju valja obratiti na skalu energije i municije, kao i novca koji je neophodan preduslov za uspešno okončavanje igre, a prilično ga je teško nabaviti.

Gradimir JOKSIMOVIĆ



Ovog puta usamljeni heroj je zlosrećni kiborg, proizvod (neuspešnog) eksperimenta, koji treba da, šetajući unaokolo, reši postavljene zagonetke i izvuče svoje šrafove „iz nebranog grozda“. Prosto da prostije ne može biti, ili ipak nije?

ZANR: arkadna avantura

PLATFORMA: Amiga 500

MEDIJUM: 3 flopi diska



PC CDROM / SEGA / NINTENDO



KOMPLETNA PONUDA NA JEDNOM MESTU

ACTIVEMAGIC

GENERALNI ZASTUPNIK I

DISTRIBUTER **SEGA**

PROIZVODA ZA JUGOSLAVIJU

ZASTUPNIŠTVO ZA:

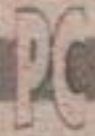


SONY

10 GODINA ISKUSTVA

Za više informacija obratite se na telefon: +44 1737 780 661
+44 1737 780 662

Absolute Zero



Izdanju softverske kuće „Domark“ uskoro će svetlo dana ugledati futuristička pucačina smeštena na ledena prostranstva Evrope (Jupiterov satelit). Protivnici su, kao i obično, nekakvi vanzemaljci (što smo, u suštini, i mi na Evropi). U velikom broju, misija imaćemo priliku da se provozamo u sedam različitih tipova vozila i isprobamo petnaestak različitih vrsta naoružanja. *Absolute Zero* je rađen pomoću slavnihi Silicon Graphics grafičkih stanica što je bar nekakva garancija budućeg kvaliteta igre. (gk)



S table na ekran

Posle ogromne popularnosti Warhammer Table-Top („na vrh stola“) bitaka, najzad je na putu i prva kompjuterizovana verzija u realizaciji renomiranog „Mindscapea“ pod nazivom *Shadow Of The Horned Rat*.

Dominantnu ulogu u ovoj strateško-avanturističkoj igri će imati vrsta Skaven gigantskih mutiranih pacova koji pored ljudi (Empire), patuljaka, orkova, goblina, haotika (čudni tipovi zlih namera) čine samo jednu od brojnih rasa ovog živopisnog sveta. Prodaja i sakupljanje figura firme „Citadel“ je



Alien Breed 3D Special Edition



Lepa vest nam dolazi sa suprotne strane LaManša. Već prežaljeni „Team 17“ od strane Amigista, definitivno se vraća stazama stare slave i najavljuje svoj povratak u velikom stilu. Šta je momke iz Jorkšira motivisalo na takav potez. Ljubav prema Amigi ili monstruozno jaka konkurencija na PC tržištu i nije tako bitno. Važno je da su oni ponovo sa nama, a kao prvi dokaz da je zaista tako pojaviće se dopunjeno izdanje njihovog poslednjeg hita - *Alien Breed 3D* (verovatno uskoro možemo očekivati i vesti o igri *King Of Thieves*, koju smo na ovom mestu najavili pre više od godinu dana). Najpre zamišljeno kao data disk, novo izdanje igre će doneti značajnija unapređenja. Sredinom marta uživaćemo igrajući novih 16 nivoa obogaćenih poboljšanom



teksturiranom grafikom, raznovrsnijim akrepima i kvalitetnijim zvukom, a kada nam dosadi moći ćemo da, pomoću integrisanog level-editora osmislimo i napravimo sopstvene nivoe. Sem nabrojanog, uz igru će se isporučivati i gomila caka, saveta i objašnjenja vezanih za originalnu igru. Još samo da nam slične vesti stignu i iz „Virginia“, „Time Warnera“ i drugih ozbiljnih firmi, pa da spokojno očekujemo bolje dane za našu Prijateljicu. (g)

Pole Position: Formula 1 Team Manager



Ovako dugačak naslov dovoljno objašnjava sadržinu same igre pa ne preostaje mnogo toga da se kaže. Nakon najavljenog paketa koji sadrži nastavak legendarne simulacije *Formula One Grand Prix 2*, *Virtual Karts* i *Grand Prix Manager*, sada se najavljuje odgovor na menadžerski deo „MicroProseovog“ het-trika. Hrabrost da to učini imala je softverska firma „Ascon“ i bar na osnovu slika koje smo imali prilike da vidimo, ne bez osnova. O svemu ostalom izjasnićemo se kada se obe menadžerske simulacije „najvećeg cirkusa na svetu“ pojave na našim monitorima. (gk)



Posredstvom modema došli smo do nekih interesantnih informacija vezanih za Amigine igre koje bi se mogle pojaviti u dogleđno vreme:

- „Dem Software“ se već duže vreme sprema da objavi finalnu verziju svoje *Doomačine* pod imenom *Angst* (nemačka reč koja znači isto što i „fears“ na engleskom).

- „Team 17“ je, posle *Kingpin*a, započeo rad na još jednoj sportskoj igri: ovoga puta u pitanju je kriket *Final Over Cricket*.

- „21st Century“ za prvo tromesečje tekuće godine planira novo čudo od flipera zvano *Pinball World*.

- „Codemasters“ najavljuje *Micro Machines 2*, ali samo u verziji za CD32.

- „Gametek“ ima u planu dva zanimljiva naslova: *Super Street Turbo* (vožnja) i *Star Crusader* (pisali smo o tome pre par meseci).

- „Audiogenic“ će izbaciti nastavak simpatične platforme *Bubble & Squeak 2*, kao i simulaciju fudbala *Wembley Soccer*, oba naslova u prvom polugodištu '96.

- „Grandslamov“ tim radi na igrama *7th Sword Of Mendor* i *Phoenix Reunion 2*, koji se očekuje već krajem januara.

- Iz „Vulcana“ dolaze vesti o *Timekeepers Data Disku*, dok „Domark“ sprema *Total Football*.

- „Arcane“ za početak ove godine ima u planu *Arcane Pinball*, dok će nešto kasnije izaći *Conan The Conqueror*.

- Hrvatski programeri iz grupe „CroTeam“ nastavljaju saradnju sa „Kompartom“ preko igre *Football Glory Indoors* (verovatno je u pitanju mali fudbal), a od istog distributera potiče i *The Big Engine* (igra za koju se, verovali ili ne, još uvek ne zna šta će tačno predstavljati).

- Za kraj smo ostavili *Fears 2*, koji nam sprema već proslavljeni „Manyk“.



jedna od glavnih zabava hobi kolekcionara u Britaniji (a i kod nas), tako da se od distribucije CD-a na kojima će igra biti izdata očekuje ogromni priliv novca u kasu izdavača. (bb)

Airbus 320 2

Posle poduže pauze od par godina na pomolu je nastavak jedne od malobrojnih simulacija putničkog aviona koja je svojevremeno postigla zapažen uspeh. Sedeti za kormilom čudovišta od par hiljada konjskih snaga i isto toliko kilograma, još pride sa par stotina nervoznih putnika iza sebe nije nimalo lak posao. U to smo se uverili igrajući demo

igre *Airbus 320 2*. Tehnička poboljšanja u odnosu na prvi deo i nisu tako očigledna, ali verujemo da će finalno izdanje igre biti unapredeno bar boljim i lakšim komandama.

Definitivni datum izlaska još nije određen, ali se to sigurno neće desiti pre leta. (g)



Power Amiga!

Novi Amigin „tata“, nemački gigant „Escom“, nastoji da ubedi svet oko sebe da je posao oko razvoja „prijatelji“ shvatio krajnje ozbiljno. Tako ćemo uskoro imati priliku da, posle Power Maca, ugledamo i Amige sa moćnim PowerPC procesorima. Polovinom 1997. godine „Escom“ će izbaciti Amigu sa Power PC 604 RISC procesorom i novim (AAA7) čipsetom, koja će uz to biti kompatibilna sa nižim modelima. Inženjeri su već sada započeli posao oko redizajniranja Amiginog operativnog sistema za novu RISC platformu, koja će biti osnov za sve kasnije modele. Pre toga, firma „Phase V“ će, u dogovoru sa „Amiga Technologies“ izbaciti Power PC kartice za A1200, A3000 i A4000, kako bi novi OS mogao biti na vreme testiran. Nadamo se da će ove lepe vesti biti potvrđene u praksi. (g)



Olimpijade našeg veka

Novo ime među proizvođačima multimedijalnih paketa, firma BMG, sprema zanimljiv projekat na temu olimpijskih igara. U pitanju je CD sa podacima o svim olimpijadama u poslednjih sto godina. Podrazumeva se obilje animacija i podataka vezanih za legende svetskog olimpijskog sporta, a pored toga uključena je i knjiga rekorda (koja bi trebalo da ima tačne podatke, s obzirom da je ceo paket raden u saradnji sa Olimpijskim komitetom). (g)

Konačno je izdata i prva zvanična publikacija koja govori u prilog konstataciji iz naslova. Nedavno je u Engleskoj „Packard Bell“ sproveo istraživanje u okviru 200 porodica i to pretežno među „igračkom populacijom“ koja prema ta mošnjim standardima, obuhvata mlade od 18 godina (mada je u našoj redakciji, na primer, ta granica znatno viša, prim. aut.).

Sudeći po rezultatima, konzolama značajno opada popularnost, tako da su čak 55% ispitanih za najbolju igračku platformu proglasili PC multimedijalnu konfiguraciju. Na drugom mestu zatekla se populama Sega Mega Drive konzola sa nekih 20% glasova, dok „aždaje“ Saturn i PlayStation nisu ni spomenute. Uzgred, najomiljenije igre među engleskom mladežom nisu, kako se to naširoko smatra, *Doom* i *Duress*, već dobre, stare, „bezopasne“ platforme. Ko bi rekao?

A Federacija za borbu protiv krađe softvera (FAST) sprovela je

drugačiju anketu među korisnicima PC računara u Engleskoj, koji su trebali da odgovore iz kog izvora nabavljaju programe za svoj računar. Rezultati su bili „poražavajući“. Na legalan način softver nabavlja jedva 26% ispitanih i to 9% nabavlja programe pouzdanom, 11% kupovinom iz prodavnice, a svega 6% preko legalnih dilera. Ostatak od 74% PC računara „hrane“ se ilegalno

kopiranim programima, pri čemu 28% korisnika programe kopira „od prijatelja“ (čitaj: pirata), a 46% njih kopije donose sa posla. U dodatku se kaže da je čak tri četvrtine ispitanih bilo svesno da je kopiranje programa nelegalno, a 63% njih to ipak čini zbog skupoće originalnog softvera, dok ostalih 37% misle da je kopiranje „jednostavnije“ rešenje od kupovine. Da ne postoje nikakve šanse da budu uhvaćeni smatra čak 81% ispitanih. Mi se samo pitamo kako bi sve ove brojke izgledale na našim prostorima. (g)

PC mašina za igranje?

Kompjuteri i A-bombe

Amerikanci za blisku budućnost planiraju uvođenje u posao novih superkompjuteru za proračunavanja bezbednosti nuklearnih detonacija. Srce sistema biće „Intelov“ superračunar, vredan 46 miliona dolara.

inače baziran na najnovijim P6 procesorima. Sem toga, osnovni princip rada ove „ale“ biće paralelno procesiranje, a multiprocesorski sistem činiće oko 9000 pentiumskih čipova. To će rezultirati sa neverovatnih 1.8 triliona operacija u sekundi (poređenja radi, današnji high-end pentiumski sistemi ostvaruju „svega“ nekih 150 miliona).

što je adekvatno snazi 50 000 main-frame kompjutera. Ovo takođe znači da će kontroverzne nuklearne probe u malim regionima, kao što je Mururoa, postati nepotrebne, dok će se rezultati sakupljati bezbedno i jeftino. (g)



Time Gate: Knight's Chase

PC



Francuska firma „Infogrammes Multimedia“ već nas je navikla na vrlo kvalitetne avanture (*Alone In The Dark* serijal). Njihovo najnovije ostvarenje na tom polju, predstavlja novi serijal *Time Gate*. Prva epizoda,



Knight's Chase vodi nas u Pariz 1995. gde Vilijem Tibbs (William Tibbs) u potrazi za svojom iznenada nestalom verenicom biva uvučen u vremenski prolaz. Na drugom kraju vremenske kapije čeka ga opet Pariz, ali Leta Gospodnjeg 1329.! Da stvar bude još gora, obreo se u tamnici gde provodi poslednje časove pre spaljivanja na lomači pod optužbom da je veštac. Sem ovako zanimljivog zapleta, *Knight's Chase* donosi mnoštvo full-screen animacija, mnoge od njih rađene su u 3D *Studio*. Tu je i preko 250 lokacija i više od 40 različitih karaktera sa kojima ćete se sresti tokom igre. Za sve to moraćete obezbediti minimum 486 DX33, 8 MB RAM-a, dvobrzinač CD-ROM drajv, Sound Blaster 2.0 ili kompatibilnu zvučnu karticu. (mv)

Thunderhawk 2

PC

Pre nepune dve godine „Core Design“ je za Sega konzole uradio igru *Thunderhawk* i postigao solidan uspeh prodavši sedamdeset hiljada kertridža. U pitanju je simulacija helikoptera čiji je nastavak ovoga puta urađen i u verziji za PC. *Thunderhawk 2* nije prost kao *Desert Strike*,



ali ni blizu simulacije kakva je *Apache Longbow*. Logičan nastavak poređenja je da je nova igra direktan konkurent legendarnom *Comancheu*. Ljudi koji su igrali demo, a čije utiske prenosimo, tvrde da je grafika lepša, da ima više objekata koji se mogu gadati i da je njihov izgled precizniji prilikom približavanja (za razliku od voxel tačaka koje forsira „Nova Logic“). Fanovi *Comanchea* ipak ne treba da se sekiraju ni ako je sve istina, jer to samo može naterati odgovorne da *Comanche 3* bude još bolji. (gl)

Pre nepune dve godine „Core Design“ je za Sega konzole uradio igru *Thunderhawk* i postigao solidan uspeh prodavši sedamdeset hiljada kertridža. U pitanju je simulacija helikoptera čiji je nastavak ovoga puta urađen i u verziji za PC. *Thunderhawk 2* nije prost kao *Desert Strike*,

Zone Raiders

PC



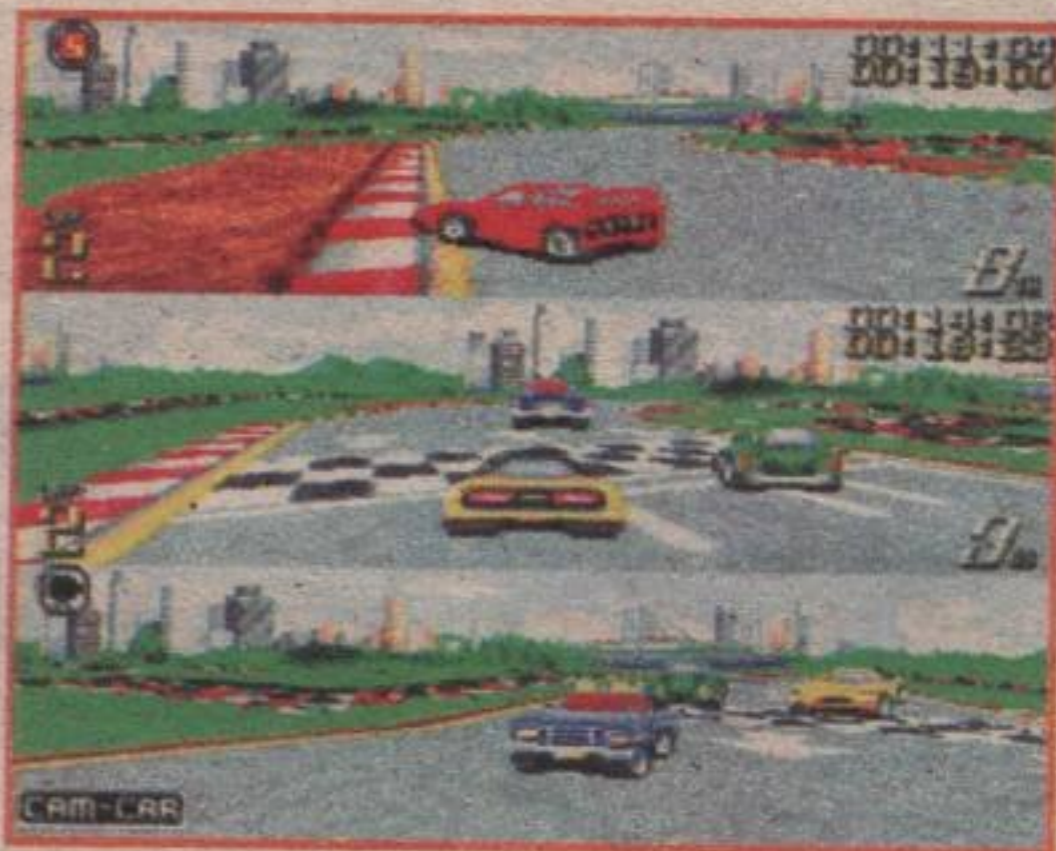
Nakon igara *Quarantine* (poznatijeg kao automobilski *Doom*) i nastavka *Road Warrior* (obe urađene u softverskoj kući „Gametek“), stiže nam još jedna igra u veoma sličnom stilu pod nazivom *Zone Raiders*. U ulozi ste hrabrog vozača koji na ulicama velegrada treba da pronađe izvestan predmet

za borbu protiv tajne organizacije ECO. U „Virginu“ su takođe mislili na mogućnost igranja više igrača (kao saveznika ili protivnika), pa su podržane opcije igranja preko modema ili mreže. *Zone Raiders* možete igrati u standardnoj VGA rezoluciji ili SVGA ukoliko ste vlasnik P5 na bar 90 MHz. (gl)

XTreme Racing

AGA

U katalogima domaćih preprodavaca uskoro će se naći *XTreme Racing*, atraktivna trkačka simulacija „Black Legenda“. U pitanju je luda jurnjava po bespućima majčice - Zemlje, veoma slična igri *Super Mario Kart*, velikom hitu sa SNES konzola. Programeri naširoko hvale svoje „čedo“ (šta bi drugo radili), a naročito ističu brzu i sočnu grafiku (u punih 256 boja), veliki broj tematski različitih staza, muziku u toku vožnje (koja se, na sreću, može isključiti), mogućnost istovremenog igranja 3 igrača i čak osam različitih automobila



(ima i čuvene VW Bube). Zanimljive su i ostale karakteristike među kojima se izdvajaju zum mod, postavljanje kamere u različite uglove, battle opcija u kojoj se protivnici „praćkaraju“ projektilima ili skaču jedni drugima „na pleća“, kao i nekoliko duhovitih caka (recimo, gaženje Leminga dok neoprezno prelaze stazu). Sve ovo trebalo bi normalno da funkcioniše i na „pensionerskim“ AGA konfiguracijama (MC 68EC020 i 2 MB RAM-a), ali tek na jačem računaru ili sa nekom akceleratorskom karticom postiže se pravi ugođaj. (gl)

Krazy Ivan

PC

Nakon preuzimanja firme „Psygnosis“ od strane giganta, firme „Sony“, počeli su da se pojavljuju i prvi proizvodi za PC tržište. Već smo imali prilike da vidimo futurističku trku letelica *Wipe Out*, a sada najavljujemo jednu sasvim drugačiju igru. U pitanju je futuristička priča o upadu vanzemaljaca na našu planetu i njihovom zaposedanju velikog dela teritorija. Tada na scenu stupaju „tovariši“ Rusi koji konstruišu pedesettonskog robota po imenu Krazy Ivan.

Rusi takođe uspevaju da eliminišu neprobojni štit koji su vanzemaljci podigli oko privremeno zaposednutih teritorija i borba počinje. Da ne biste pomislili, mada je logično,



da *Krazy Ivan* predstavlja pandan *Mech Warrioru* i *Earth Siegeu*, napominjemo da nova igra predstavlja arkadnu pucačinu koja više podseća na serijale o Rambu ili, još bolje, Švarcenegerovog „Komandosa“. (gl)

Igraj kao ČOVEK



Dosta je bilo starih kaseti, pokvarenih disketa, bagovanih kopija... Sada je tu: **SEGA**.....konzola za igranje visokog kvaliteta, izmenjivi kertridži sa više igrica (do 4), najtraženije igre iz Seginog programa, uključujući najnovije filmske hitove.....**MEGA**.....neverovatna grafika i čudesan stereo zvuk, 10 puta manja cena od ekvivalentnog PC računara, u kompletu: konzola, ispravljač, TV modulator, joystick.....**DRIVE 2**.....posebna pogodnost za Segoteke: stalno snabdevanje najnovijim hitovima, posebna pogodnost za igrače: DigiTech Segoteke sa najvećim fondom kertridža, posebna pogodnost za sve: garantovano najniže cene u Jugoslaviji

DigiTech Biro D.O.O., Ilije Garašanina 27, Tašmajdan, Beograd, Tel/Fax. 339 165

DigiTech
BIRO D.O.O.

Pedigre Igre

SEGA

MEGA DRIVE 2

REZERVISANO ZA
OZBILJNE IGRAČE



Partija košarke ili fudbala u sred sobe bez razbijenih stvari? Vi kao glavni glumac u svom omiljenom filmu? Plavi jež i crv od 2 metra jači od Švarcenegera? Nemoguće ?!

Sigurno još niste upoznali Sega MEGA DRIVE 2. To je kućni sistem za igranje koji se veoma jednostavno priključuje na običan TV prijemnik. Baziran je na 16-to bitnom procesoru koji mu omogućuje na hiljade boja istovremeno, neverovatne 3D efekte, glatku animaciju i velike likove na ekranu. Svaku igricu prati veoma realan stereo stereo zvuk, koji igranje čini još zanimljivijim. Možda je moguće?

MEGA DRIVE 2 možete igrati sami ili udvoje. Za njega postoji veliki broj kertridža sa igricama koje možete kupovati, menjati ili iznajmljivati. Za rukovanje vam nije potrebno nikakvo predznanje. Moguće je ?

MEGA DRIVE 2 nije igračka; to je sistem za igranje rezervisan za ozbiljne igrače.

BEI SOFT



011/421-355, 429-848

Gospodara Vučića 162, Beograd

Radno vreme od 8 do 21 čas svakoqa dana sem nedelje