



Neuer Trailer für Sakura Wars

Ankündigung neuer Vorbestellungsboni für die physische Launch Edition, Digital Deluxe und Digital Standard Edition

IRVINE, Calif. – 11. März, 2020 – Beziehungen erfordern Pflege und sorgfältige Entscheidungen. Das LIPS-System * hilft dir dabei, die besten Entscheidungen zu treffen, um Romantik und Freundschaften mit den faszinierenden Charakteren von Sakura Wars aufzubauen. Schau dir unseren neuesten Beziehungstrailer an, während du auf die Veröffentlichung des Spiels am 28. April auf PlayStation 4 wartest!

Der neue Trailer auf YouTube:

PEGI – <https://youtu.be/CyKy1CLSnkM>

USK – https://youtu.be/luwTFh_suE8

Pressematerial ist hier verfügbar: <http://presse.kochmedia.com/de/Sakura-Wars>

Neuer Inhalt für Vorbestellungen der Launch Edition

Wir haben ein großes Update für diejenigen, die die physische Launch Edition bei ausgewählten Händlern vorbestellen: Sie erhalten jetzt auch das Theaterkostüm-Add-On-Bundle! Dieses Set enthält neue Kostüme für Kamiyama, Sakura, Hatsuho, Azami, Anastasia und Claris, die auf Kostümen aus den verschiedenen Bühnenproduktionen der Flower Division basieren.

Was Du mit der Launch-Edition bekommst:

- Ein Wendecover mit dem japanischen Covermotiv
- Sticker set der Hauptprotagonisten
- "Theater Costume Add-on Bundle"

Sakura Wars - Features

Die immersivste Geschichte aller Zeiten: Der Spieler wird im Laufe seines Abenteuers mit vielen einzigartigen Charakteren interagieren. Durch das „LIPS-Dialogsystem“ ist es nicht nur entscheidend,

was für eine Antwort der Spieler gibt, sondern auch, wie diese übermittelt wird. Das Verhältnis zu den anderen Charakteren hat Einfluss auf das Geschehene auf und außerhalb des Schlachtfeldes.

Ein belohnendes Kampfsystem: Ihre Verbindungen zu Teammitgliedern fließen in den energiegeladenen Kampf mit actiongeladenen, riesigen dampfbetriebenen Mechs ein.

Eine atemberaubende Anime-Produktion: Eine spannende Geschichte mit wahnsinnig schön animierten Zwischensequenzen, die keine Wünsche offenlässt.

***Alles über das LIPS System**

Das LIPS-System oder Live & Interactive Picture System ist eine zentrale Gameplay-Funktion in Sakura Wars, die die Interaktion mit Charakteren und sogar der Umgebung beeinflusst, die sich auf die Entwicklung von Ereignissen auswirkt. LIPS wird normalerweise zeitkritisch dargestellt und in vier verschiedenen Szenarien angezeigt:

- Standard-LIPS - Am häufigsten wird dir eine Reihe von Dialogoptionen zur Auswahl angezeigt. Du musst aber keine davon auswählen.
- Click LIPS - Diese werden normalerweise bei besonderen Ereignissen angezeigt, bei denen persönliche Gespräche mit kontextsensitiven Aktionen geführt werden. Wenn Du beispielsweise auf den Mund einer Person klicken, wird ein Chat gestartet oder fortgesetzt.
- <>-Environment LIPS - Ähnlich wie bei klassischen Point-and-Click-Abenteuerspielen wird dir ein Rätsel präsentiert, das Du lösen musst, indem Du deine Umgebung nach Hinweisen durchsuchst.

Hauptcharaktere:

Seijuro Kamiyama VO: Yohei Azakami

Der ehemalige Kapitän eines Hilfsschiffs der Marine wurde der Imperial Combat Revue zugeteilt, um die Reformation der Blumendivision zu überwachen.

Sakura Amamiya VO: Ayane Sakura

Eine junge Bühnenkünstlerin, die sich der Flower Division anschloss, um in die Fußstapfen ihres Idols, des einstigen Megastars Sakura Shinguji (Star der ursprünglichen Trilogie), zu treten. Sie ist fest davon überzeugt, Tokio zu verteidigen und die Stimmung in der Bevölkerung zu heben, und betet eindringlich, dass das Theater irgendwann wieder zu seinem früheren Glanz zurückkehren wird.

Hatsuho Shinonome VO: Maaya Uchida

Eine Nonne, deren Schönheit Besucher zum historischen Shinonome-Schrein ihrer Familie zieht. Sie wurde in den Arbeitervierteln im Zentrum Tokios geboren und ist ein wahres Kind der Stadt, das ihre Leute, ihre Feste und alle in der Hauptstadt liebt. Trotz ihres frechen Äußeren ist sie eine verlässliche Kameradin.

Clarissa "Clariss" Snowflake VO: Saori Hayami

Ein süßes, intellektuelles Mädchen aus Luxemburg, das immer die Nase in einem Buch hat. Ihre wilde Neugier für die Welt treibt sie dazu, jeden Tag zu lesen und über alle Arten von Themen zu lernen.

Azami Mochizuki VO: Hibiku Yamamura

Als Nachkommin des Mochizuki-Clans von Ninja zeigte sie bereits in jungen Jahren eine enorme Begabung für Kampfkunst, Kampfaktiken und Waffenhandhabung. Dank der strengen Ausbildung, die sie ihr ganzes Leben lang absolviert hat, glaubt sie zweifelsohne an die 108 Dorfgesetze, die von ihrem Clan weitergegeben wurden, und bemüht sich, ihnen jederzeit Folge zu leisten.

Anastasia Palma VO: Ayaka Fukuhara

Star der europäischen Bühne, der aus Griechenland stammt. Sie wechselte kürzlich zur Tokyo Revue, nachdem sie einige Zeit in verschiedenen Revuen auf der ganzen Welt verbracht hatte. Als Sängerin und Schauspielerin von Weltrang hat sie das Charisma und Selbstvertrauen, alles zu spielen, vom männlichen Hauptdarsteller bis zur bezaubernden Verführerin.

Über Koch Media

Koch Media is a leading producer and distributor of digital entertainment products (games, films and software). The company's own publishing activities, marketing and distribution extend throughout Europe, North America and Australia. The Koch Media group has more than 20 years of experience in the digital media business, and has risen to become the number one publishing partner in Europe. It has also formed strategic alliances with numerous games and software publishers: Bethesda, Capcom, Codemasters, Kaspersky Labs, Konami, Koei Tecmo, Milestone, Sega, Square Enix, etc. in various European countries. With Headquarter in Höfen, Austria Koch Media owns branches in Germany, England, France, Austria, Switzerland, Italy, Spain, the Nordic regions, Benelux, Australia, Czech Republic, Poland, and the United States.

All product titles, publisher names, trademarks, artwork and associated imagery are trademarks, registered trademarks and/or copyright material of the respective owners. All rights reserved.