

安德烈斯王國

仙人讓你獨立看圖遊

線上@ 線上期刊室

線上遊戲完整深入攻略

三國演義ONLINE
五關六將練功模式進入法

吞食天地ONLINE
官渡大寨任務全解析

軒轅劍網路版
齊天樂單機任務重現

新天上碑
打寶地區怪物全覽

風雲ONLINE
南昌縣完全走透透

A3君主時代完全新增解說

彩虹冒險
龍之神殿卡片使用合成詳解

天下無雙
新招式任務介紹



金庸群俠傳ONLINE

武林絕學金剛伏魔鞭法詳解

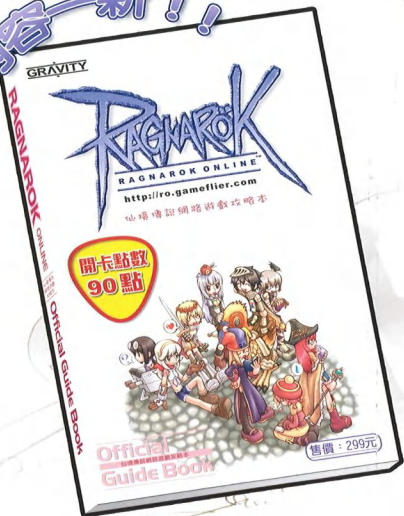
天翼之鍊

1~20級練功秘法暨角色速成練功大法--愛兒&娜雅篇

8月20日上市

仙境傳說

內容一新!!



軟體世界 智冠科技股份有限公司
<http://www.soft-world.com> <http://智冠TW>

遊戲新幹線

GRAVITY

本書資料由韓國官方所提供，一切以實際遊戲內容為主
請洽全省 3C 賣場、連鎖書局及、全省各電腦門市選購、統一超商、全家便利超商、萊爾富、OK 便利或遊戲快遞購物網站 <http://www.gameexpress.com.tw> !!

最新 修正版

網路遊戲攻略本

應付攻城戰和龜島最新練功

內容介紹：

各種遊戲系統以及資料按照最新攻略內容而一新修正版！

- ◎透過最近的練功而大大改變的遊戲系統。
- ◎因攻城戰練功而新增加的攻城戰系統。
- ◎介紹最新增加的地區：克魔島及龜島。
- ◎所有怪物的技能屬性及掉寶介紹的詳細目錄。
- ◎基本的武器和防具，並收錄新增加的裝備的詳細功能表。
- ◎完全的說明，關於利用各種材料而製作的武器和防具時，需要的材料和數量及工會的NPC。



定價：299 元

金剛伏魔鞭法任務全解析

「天下武學出少林」，想當年《金剛伏魔圖》只憑少數的三人便能組成威力強大的陣法，就連明教教主張無忌也曾挫敗在此陣法之下，威力可想而知！而由《金剛伏魔圖》衍生而出的少林絕技《金剛伏魔鞭法》，更是取自《金剛伏魔圖》的精髓。蕾蕾要趕快學會這套鞭法，這樣的話就能把小藍捲來捲去了！

◎使用效果

等級	消耗內力	消耗殺氣	等級	消耗內力	消耗殺氣	等級	消耗內力	消耗殺氣
150	200	2000	180	170	4400	200	150	6000

絕學附加效果

麻痺

備註

- 每提升一級內力消耗量減。
- 每提升一級殺氣消耗量加0。

◎招式一覽

金剛伏魔鞭法

- 金剛伏魔鞭-行氣如虹
- 金剛伏魔鞭-翠綠柔雲
- 金剛伏魔鞭-浮雲蔽日
- 金剛伏魔鞭-地崩天覆
- 金剛伏魔鞭-千層疊飛



點馬厚砲會觸發任務

金剛伏魔鞭任務攻略全歷程

鎮守！三大神僧對崑崙山夫婦

少林寺內有三位武藝高強的神僧，分別身懷高超的絕藝在身上，由三人組成的《金剛伏魔圖》威力強大、排山倒海、開山碎石。近日，聽聞少林寺抓到了明教護教法王金毛獅王謝遜，因為謝遜的身份特殊，再加上他深藏屠龍刀的秘密，造成了許多武林高手前來覬覦...

觸發條件：

- 基本鞭法130級、歷練4萬。
- 上線時間2700小時。

觸發人物：

京城街道上的馬厚砲

勇闖木人巷



▲金毛獅王謝遜被少林寺捉走了！



▲謝遜果然在少林寺之中。



▲打少林寺方丈玄慈。

玩家從馬厚砲那裡得知，金毛獅王謝遜已經被少林寺所擒（點馬厚砲可以觸發對話），於是玩家前往少林寺一探究竟。進入少林寺後，來到右邊的樹林區（觸發點為樹林區的出入口。樹林區在少林寺初祖庵後方蓮花池的右邊，座標約在4614, 1310），玩家會發現有三位少林寺高僧聯手困住金毛獅王，玩家上前詢問（點謝遜就能觸發對話）。

《選項》

- 我是來找謝遜的。
- 沒...沒事...

提示：選擇〈1〉會與三位神僧戰鬥，打贏的話可以獲得歷練-5、名聲+5。

〈2〉現實時間10小時後方能重新觸發任務。



三位高僧說，要有方丈的允許才接近謝遜！於是玩家前往大雄寶殿（座標約在少林寺1650, 2950）尋找少林方丈玄慈。玄慈說近期將舉辦「屠獅大會」（點玄慈可以觸發對話），以消弭武林中的戾氣。此時玩家自告奮勇想要幫助三位高僧保護謝遜，不過玄慈想考驗玩家的能力，便要求玩家必須通過木人巷的考驗。於是玩家拿著玄慈所給的「方丈批准書」，前往少林寺的木人巷。

提示：木人巷在少林寺的左邊，座標約在389, 2296，而玩家必須找屋前的把關師父。

玩家到木人巷前，把方丈的批准書交給把關師傅，便能進入木人巷接受考驗。玩家走到木人巷裡（座標約在697, 793），便能看到一排木頭人，而木頭人試驗機會說明規則（點木頭人試驗機便能觸發對話），這時會讓玩家選擇要不要闖關。

▼木頭人排排站。



《選項》

1. 直接開始吧。
2. 我不想闖了。

▼混亂的木頭人大戰！



提示：

1. 選擇〈2〉會結束任務，並且10小時後才能再觸發任務。
2. 戰鬥要依序進行，順序為：木頭人試驗機、木頭人常號機、木頭人初號機、木頭人貳號機、木頭人參號機、木頭人完成體。
3. 依序觸發木頭人就會發生戰鬥。戰鬥前都會詢問玩家要不要再闖，如果途中選擇「我不想闖了」便會結束任務，10小時後才能再觸發。
4. 木人巷裡一共有8個關卡。

《戰役一》

我方人員：無。
敵方人員：木頭人試驗機、木頭人使徒X10（會增援）。
敗北條件：玩家死亡。

《戰役二》

我方人員：無。
敵方人員：木頭人常號機、木頭人使徒X10（會增援）。
敗北條件：玩家死亡。

《戰役三》

我方人員：無。
敵方人員：木頭人初號機、木頭人使徒X10（會增援）。
敗北條件：玩家死亡。

《戰役四》

我方人員：無。
敵方人員：木頭人貳號機、木頭人使徒X10（會增援）。
敗北條件：玩家死亡。

《戰役五》

我方人員：無。
敵方人員：木頭人參號機、木頭人使徒X10（會增援）。
敗北條件：玩家死亡。

《戰役六》

我方人員：無。
敵方人員：木頭人完成體、木頭人使徒X10（會增援）。
敗北條件：玩家死亡。

《戰役七》

我方人員：無。
敵方人員：木頭人試驗機、木頭人常號機、木頭人初號機、木頭人貳號機、木頭人參號機、木頭人完成體、木頭人使徒X10（會增援）。
敗北條件：玩家死亡。

戰鬥小秘訣：每一具木頭人的攻防都會愈來愈高，從貳號機開始就要開始小心了；而木頭人使徒的攻防都是固定的。此外，每打贏一場戰鬥，便會增加名聲與歷練。

提示：打過了7場之後，玩家走出木人巷的出口，會觸發對話，這時會發生木頭人初號機暴走的事件，並進入第8場戰役。



▲木頭人完成體是21世紀的產物@@



▲木頭人初號機忽然暴走！



▲有了方丈手諭便能靠近謝遜了。

闖過了木人巷後，獲得「過木人巷證明」，將此物拿回去給玄慈，他便會給「方丈手諭」，有了方丈的批准，玩家便能接近謝遜了。



▲發了瘋的初號機，勇猛得讓人不敢領教。

《戰役八》

我方人員：木頭人試驗機、木頭人常號機、木頭人貳號機、木頭人參號機、木頭人完成體。
敵方人員：木頭人初號機。
敗北條件：玩家死亡。

戰鬥小秘訣：暴走的初號機很強，玩家最好讓其它木頭人當擋箭牌，然後再伺機攻擊。贏得勝利後，也可以獲得名聲和歷練。



何氏夫婦

觸發人物：少林寺樹林區的謝遜

玩家重回到少林寺的樹林區，將手諭拿給三位高僧（點謝遜可以觸發對話），他們便同意玩家接近謝遜。時間過了一個時辰後（約現實時間10分鐘），忽然聽到何太沖與班淑嫻闖入少林寺（點謝遜可以觸發對話），這時玩家面臨要幫助何氏夫婦還是三大神僧的選擇。



▲何太沖夫婦忽然闖入少林寺

《選項》

1. 幫助三大神僧。
2. 幫助何氏夫婦。

提示：不管選擇幫助哪邊，都能繼續任務。但是不論哪邊都有嚴奇的考驗，玩家要想清楚才好。

幫助三大神僧

《戰役九-1》

我方人員：渡厄、渡難、渡劫、謝遜（不會動）。

敵方人員：何太沖、班淑嫻。

敵北條件：謝遜死亡。

戰鬥小秘訣：這戰役的難點在於我方人員均不會動，敵人要靠近三大神僧，他們才會進行攻擊，謝遜則是完全不會攻擊，所以玩家最好是在陣法的攻擊範圍內，並且隨時留意謝遜的狀況，才會比較保險。

不管結局如何，何太沖夫婦還是會慘死在三大神僧的陣法下，而玩家最後則會拿到「謝遜的毛髮」。

幫助何氏夫婦

《戰役九-2》

我方人員：何太沖、班淑嫻。

敵方人員：渡厄、渡難、渡劫、謝遜（不會動）。

敵北條件：謝遜死亡。

戰鬥小秘訣：何太沖與班淑嫻的實力跟三大神僧差很多，玩家除了自保之外可能無暇顧及他們了，所以基本上會是玩家獨立對抗三大神僧…



▲遇到了金剛伏魔圈，連何氏夫婦都不是對手。

闖關！明教張無忌闖金剛伏魔圈



▲跟少林寺的住持玄慈說話便能觸發劇情。

為了解救被少林寺抓住的金毛獅王謝遜，身為明教教主同時也是謝遜義子的張無忌，這次決定要力克少林三大神僧的《金剛伏魔圈》，第一次闖關的張無忌，究竟能不能夠闖過這一關，解救出金毛獅王謝遜呢？

觸發人物：少林寺大雄寶殿內的玄慈。

特殊條件：玩家須有謝遜的金髮。

屠獅大會

玩家前往少林寺找主持玄慈大師，他請玩家幫忙通知各大掌門（點玄慈可以觸發對話），近日要舉行「屠獅大會」，請他們一起共襄盛舉。

《選項》

1. 是！我這就去。
2. 我才不幹呢！

提示：玩家選擇〈2〉代表任務結束，現實時間10小時後才能再觸發任務。而玩家若選擇〈1〉，則要在現實時間2小時內把帖子送給各掌門。



▲這帖子有時間限制喔！

答應這帖子給各大掌門後，便能拿到給掌門人的帖子，玩家要在時間內送達。

門派名稱	觸發NPC	觸發地點	備註
武當派	張三丰	武當山三清堂內70、510	
峨嵋派	周芷若	峨嵋派總堂內695、667	
華山派	岳不群	華山每所不為軒內673、619	
丐幫		丐幫進入點，大地圖28024、792	丐幫沒有觸發NPC
衡山派	代理掌門人	衡山三清殿內777、545	

全部送完後，再回到少林寺找方丈玄慈大師（點玄慈便能觸發對話），他會說等明天再舉行大會。

提示：

玩家須等現實時間2小時，再到樹林區便能進入屠獅大會

張無忌力抗6大門派

觸發人物：少林寺樹林區內的玄慈。



▲雖然面對家人的圍攻，但依張無忌的實力應該不用畏懼。



玩家來到屠獅大會的現場，也就是三位神僧困住謝遜的地方，由少林主持玄慈召開（點玄慈便能觸發對話）。現場一片討伐謝遜的聲音，玄慈由掌門人投票決定謝遜應該伏法，但是此時張無忌現身，他意志堅定地要帶走他的義父金毛獅王。

投票結果，居然連周芷若也同意殺掉謝遜！

《戰役一》

我方人員：張無忌。

敵方人員：史火龍、丐幫弟子X10、岳不群、華山弟子X10、周芷若、峨嵋弟子X10。

敗北條件：張無忌死亡。

戰鬥小秘訣：周芷若的實力與張無忌不相上下，其他二人則略遜於張無忌，因此玩家最好先幫張無忌解決周芷若。



屠獅大會上，聚集了「嵩高派」。

好不容易打退了三大掌門，但是玄慈也不會這麼簡單就這麼放過謝遜，於是決定派出「十八銅人羅漢陣」（玩家準備好，再點玄慈便能觸發戰鬥）。



▲少林寺派出十八銅人。



▲銅人陣果然不同凡響。

《戰役二》

我方人員：張無忌。

敵方人員：玄慈、銅人X18。

敗北條件：張無忌死亡。

戰鬥小秘訣：敵人的防禦甚高，玄慈的攻擊也優於張無忌，所以玩家最好先對玄慈下手。

終於闖過了十八銅人陣，張無忌準備把謝遜帶走時，忽然一記長鞭無聲無息的攻向張無忌，眼明手快的青翼蝠王趕忙將張無忌拉出了攻擊區。原來在謝遜四周還有三大神僧佈置的「金剛伏魔圈」，張無忌很難越雷池一步。而少林住持玄慈，則是胸有成竹的請張無忌準備好再來挑戰（玩家準備好，點謝遜便能觸發是否戰鬥的選項）！



▲三大神僧義務支援。



《選項》

1. 都準備好了。
2. 還沒準備好。

提示：玩家若想挑戰，選擇〈1〉便能進入戰鬥；如果還沒，則選擇〈2〉後，任務不會結束，等準備好後再點謝遜便能再觸發是否戰鬥的選項。

《戰役三》

我方人員：張無忌。

敵方人員：渡劫、渡難、渡厄。

敗北條件：任一人死亡。

結束條件：60秒過後自動結束。

戰鬥小秘訣：站着不動是最好的方式，只要撐過現實時間60秒，便能安全結束戰鬥。



▲進入金剛伏魔圈的攻擊範圍，就會受到三大神僧的攻擊。



勢均力敵的戰鬥，雙方都十分佩服對方的武功，但是張無忌救人心切，於是便與玄慈訂下3日之約。

▲張無忌臨時趕到。

提示：3日約為現實時間6小時。

▲張無忌訂下3日之約。

尋訪玄鐵令

觸發人物：光明頂上的張無忌。

玩家跟著明教眾人回到光明頂，一群人在商討如何才能救出謝遜（點張無忌便能觸發對話）。為了對抗威力不凡的《金剛伏魔圈》，眾人認為應該要有能夠與倚天劍和屠龍刀匹敵的武器才行，因此張無忌決定去海外尋找金花婆婆，商借玄鐵令。



▲光明頂上眾人臉色凝重。



▲靈蛇島。

提示：金花婆婆在靈蛇島上。靈蛇島在第一海域，地圖座標約為3504, 8592，觸發點為靈蛇島的進入點。

到了靈蛇島後，找到了金花婆婆（金花婆婆在地圖座標約為2975, 729），張無忌向她說明了來意，但是金花婆婆並不想讓張無忌就這麼簡單地拿走玄鐵令，於是出了一道難題（進入燒餅小遊戲）。

▼找到了金花婆婆。



▲進入燒餅小遊戲。

提示：如果燒餅小遊戲失敗，玩家必須過現實時間2小時後，再回到光明頂找張無忌接續之前的劇情。



▲3日之約一到，重回少林寺。

拿到了玄鐵令，也到了3日之約，玩家再回到少林寺的樹林區，玄慈已經在那裡等待了（點玄慈便能觸發戰鬥）。

《戰役四》

我方人員：張無忌。

敵方人員：渡劫、渡難、渡厄。

敗北條件：張無忌死亡。

結束條件：60秒過後自動結束。

戰鬥小秘訣：站著不動是最好的方式，因為三大神僧奈何不了張無忌，只要撐過現實時間60秒，便能安全結束戰鬥。

正當雙方打得如火如荼時，忽然有一條人影從林中竄出，原來是趙敏帶著妹兒，正在躲避周芷若的追殺。張無忌一時分心，笨拙地挨了一鞭，情勢變得十分不利。

幫趙敏

《戰役四-1》

我方人員：趙敏。

敵方人員：周芷若。

敗北條件：周芷若死亡。

結束條件：趙敏死亡。

戰鬥小秘訣：不要插手女人間的戰爭是千古不變的原則。所以玩家只要看著趙敏被周芷若追殺即可。千萬不能讓周芷若陣亡喔！緊接著會出現黃衫女子加入戰鬥。



▲張無忌一分心就被神僧們捉到漏洞。



▲不要對周芷若下手！

《選項》

1. 幫趙敏。
2. 幫張無忌。

提示：不論選擇何項均能繼續任務，不過選〈1〉應該會是較容易過關的劇情。



《戰役四-1a》

我方人員：黃衫女子。

敵方人員：周芷若。

敗北條件：黃衫女子死亡。

戰鬥小秘訣：黃衫女子的攻防遠優於周芷若，所以玩家只要小心自己不要陣亡就行了。



▲殷離說出屠龍刀被周芷若拿走了！

幫張無忌《戰役四-1》

我方人員：張無忌。

敵方人員：渡劫、渡難、渡厄。

敗北條件：張無忌死亡。

結束條件：60秒過後自動結束。

戰鬥小秘訣：張無忌的攻擊變低，但是正常情況下依然可以撐過60秒，所以玩家只要避免進入陣法中就行了。

由於張無忌心繫妹兒與趙敏的安危，最後仍然又被鞭子打中；而玩家意外的獲得「周芷若的頭髮」。



得勝！乾坤大挪移與金毛獅王

第一次的挑戰失敗，使得張無忌身負重傷，但是為了解救義父金毛獅王謝遜，張無忌只好再度硬闖三大神僧所擺的陣仗！這一次他要施展的是《乾坤大挪移》的絕頂功夫，到底是武學正宗少林似的金剛伏魔圈厲害，還是波斯傳來的神奇武功乾坤大挪移勝出，這一次的比拼，就將決定了一切！

乾坤大挪移再進階

觸發人物：少林寺戒律院的張無忌。

特殊條件：玩家須有周正若的頭髮。



▲少林寺戒律院的張無忌是觸發任務的開始。

提示：

1. 戒律院在初祖庵的右下方，少林寺座標約2935, 1841。
2. 張無忌須休養約現實時間2小時左右，才能繼續劇情。



▲受傷的張無忌還是擔心謝遜的下落。

等到張無忌的傷勢好多了，玩家便去找大雄寶殿的住持玄慈，他說三位神僧十分欽佩張教主的武功，他們希望可以再跟張教主比試一次，而這次他們想用威力更強大的《金剛伏魔經法》來領教。張無忌一口答應，但是他希望能有時間準備準備。玩家跟著張無忌回到光明頂，由於長時間未回到明教，所以張無忌便問家人是否有發生什麼事情（點張無忌可以觸發對話）。緊接著張無忌便把教務交給了楊逍和殷天正，他徑自去陽頂天的骨骸處，修練更高層次的《乾坤大挪移》。

提示：陽頂天的骨骸處，是在光明頂裡的地下迷宮第三層，座標約在8211, 6309。玩家點陽頂天的骨骸便能觸發劇情，並進入「拼圖小遊戲」。小遊戲可以重複接，難度頗高。



▲張無忌在陽頂天的骨骸處尋找再高一層的乾坤大挪移。



▲張無忌回到明教，準備再修練乾坤大挪移。

▲三位神僧還想挑戰張無忌。

張無忌修練完成後，再回到少林寺的大雄寶殿找玄慈（點玄慈可以觸發對話），但是玄慈卻說謝遜已經被周正若帶走，而她的人也不在峨嵋山上，只留下一只「蜜蜂殘骸」。

▲拼圖小遊戲。

▼蜜蜂的殘骸。



▲回到少林寺找玄慈，但是玄慈卻吱吱唔唔。



古早人愛蝴蝶？

觸發地點：華山附近的山上（大地圖座標約在25161, 8037），踩地雷隨機觸發遇到周伯通。

玩家拿著「蜜蜂殘骸」到處找線索，在華山附近的山上遇到了在捉蜜蜂的周伯通，而蜜蜂上似乎刻了什麼字（進入蜜蜂刻字小遊戲）。



▲蜜蜂刻字小遊戲。

提示：蜜蜂刻字小遊戲可以重複解，難度頗高。過關後可以知道蜜蜂上是刻了古早人愛蝴蝶。

找出了蜜蜂上的字，但是「古早人愛蝴蝶」是什麼意思呢？張無忌決定回去找足智多謀的楊逍來解答。玩家再回到光明頂，問了楊逍的想法（點楊逍可以觸發對話），在眾人一陣討論後，得到了「來蝴蝶谷找人」的重大線索。玩家來到蝴蝶谷，找到了周芷若（點周芷若可以觸發對話），她會要求張無忌將趙敏帶來。



提示：周芷若在蝴蝶谷有住屋的場景，座標約在481, 1281的位置。

趙敏居住在綠柳莊，張無忌先跟趙敏寒暄了幾句（點趙敏可以觸發對話），爾後便說希望能跟他去找周芷若，趙敏一口便答應了。玩家再回到蝴蝶谷找周芷若（點周芷若會觸發對話），她一見到趙敏便想置她於死地。

《戰役一》

我方人員：趙敏。

敵方人員：周芷若。

敗北條件：任一人死亡。

結束條件：30秒後會自動結束。

戰鬥小秘訣：趙敏會在戰場上亂跑，速度較快，但是只要被周芷若打到，存活的機率就不高，因此玩家要想辦法定住周芷若，或是擋在趙敏之前才行。



張無忌攔下了二人，周芷若生氣張無忌不殺趙敏，便對謝遜下手，哪知謝遜是用蠟燭做成的人像，張無忌不知，一招打得周芷若吐血。此時謝遜才出面要張無忌住手，並要求張無忌送他回去少林寺。回到了少林寺，找大雄寶殿的玄慈住持，說明了來意，玄慈高興謝遜會破紅蠟，但另一方面也憂心三位神僧目前仍不知去向。張無忌出口答應幫忙找回他們。



▲周芷若被乾坤大挪移打到。



▲謝遜為芷若說好話。

謝遜成空

觸發場景：崆峒附近的山上，靠近南帝隱所。大地圖座標約15056, 16368，踩地雷隨機遇到三位神僧。

在崆峒附近的山上，終於找到了三位神僧，張無忌也成功的勸他們回到少林寺。再回到少林寺，玩家找大雄寶殿內的玄慈（點玄慈會觸發對話），得知謝遜想悔過，邀請各大門派來對他做裁決。玩家趕忙再到少林寺的樹林區找謝遜（點謝遜會觸發對話），他確實是大徹大悟，但是心裡對於成昆的恨仍然不減，這時成昆假扮為圓真大師也藏身在人群中，謝遜在人海中把他揪了出來（連續二場）。



《戰役二》

我方人員：謝遜。

敵方人員：成昆。

敗北條件：謝遜死亡。

▼謝遜不會動，玩家就要多小心了



《戰役三》

我方人員：謝遜。

敵方人員：成昆。

敗北條件：謝遜死亡。

戰鬥小秘訣：謝遜不會移動，而二場中成昆的攻防都優於謝遜，所以玩家要儘快趕到謝遜旁幫忙打成昆。

解決了一切恩怨後，謝遜決定留在少林寺內，而玩家得到了「謝遜的佛珠」。

再闖金剛伏魔圈

觸發場景：在南帝禪所的進入口，大地圖座標 16280, 16440 (會隨機進入三大神僧隱居處，若沒有進入，則要2小時後再來嘗試)。
特殊條件：玩家須有「謝遜的佛珠」。



▲能不能進入神僧的隱居地也要看運氣囉！



▲驚天動地的大對決！



到綠柳莊找趙敏。

成昆也受到應有的制裁。



▲終於得到《金剛伏魔鞭譜》了

《戰役四》

我方人員：張無忌。

敵方人員：渡劫、渡難、渡厄。

敗北條件：張無忌死亡。

戰鬥小竅訣：玩家除了要小心自己，張無忌也要多加留意，不過這時的張無忌已經十分厲害了...

打敗了三位神僧，他們心甘情願的敗服張無忌的手下，並且將《金剛伏魔鞭譜》送給了玩家。

提示：玩家要有「謝遜的頭髮」、「周芷若的頭髮」、「謝遜的佛珠」才能得到《金剛伏魔鞭譜》

【金剛伏魔鞭譜】的使用方法

使用【金剛伏魔鞭譜】後將依照玩家的屬性條件，學習到不同等級的金剛伏魔鞭，若玩家屬性不夠(低屬性)，則無法使用【金剛伏魔鞭譜】。

高屬性：符合條件者使用金剛伏魔鞭譜後可習得金剛伏魔鞭200級。

智力	膽識	悟性	福緣	定力	機敏	根骨	實戰經驗	江湖聲望
55	25			35	55		4500鐘	5萬
基本功			要求功夫			上級時間		
基本鞭法130級			金剛伏魔鞭法200級			5200小時		

純屬性：符合條件者使用金剛伏魔鞭譜後可習得金剛伏魔鞭180級。

智力	膽識	悟性	福緣	定力	機敏	根骨	實戰經驗	江湖聲望
60	28			45	55		4500鐘	5萬
基本功			要求功夫			上級時間		
基本鞭法130級			無			2700小時		

低屬性：符合條件者使用金剛伏魔鞭譜後可習得金剛伏魔鞭150級。

智力	膽識	悟性	福緣	定力	機敏	根骨	實戰經驗	江湖聲望
45	20			30	40		4500鐘	5萬
基本功			要求功夫			上級時間		
基本鞭法130級			金剛伏魔鞭法150級			2700小時		



1~20 級練功秘法 & 初期支線任務

看完了上期的八大角色主線任務攻略，大家應該對《天翼之鍊》有了初步的認識囉！接下來夕維將為大家解說1~20級的練功秘法，並介紹部分的初級支線任務，告訴你玩線上遊戲不再只是單純的打怪練功喲！



吸血姬夕維



20 級三日速成大法

創造完人物後，將依各角色不同出生在不同的城市，只要是忠實的軟世讀者，相信已經對上期夕維所介紹的八大角色主線任務有了基本的了解。而每個角色又可細分為三大類型，詳細的初生素質，請大家參考官方網站或是「星光之翼GogoTW」。因為數碼已開

放 2.09 版，該版本對於遊戲系統及平衡度有重大的更新，因此夕維待正式版本確定後，再和大家分享角色攻略，現在可要看仔細夕維所傳授的練功秘法。

資料來源：星光之翼

<http://home.kimo.com.tw/tsungjr.tw/>

三日速成法不可違背事項

- 1 每日以上線六小時以上計算
- 2 等級足夠必換該級武防裝備
- 3 善用任務爭取時間

升級與各屬性關係圖

技能系列	自動增加屬性		隨機增加屬性	
	1.08	2.09	1.08	2.09
劍技系	STAB	STAB	DEX	DEX
刀技系	HACK	HACK	DEF	DEF
打擊系	DEF	DEF	HACK	HACK
槍系	STAB	STAB	HACK	HACK
鞭系	HACK	HACK	DEX	DEX
共通系	DEX	DEX	DEF	AGI
火系	INT	INT	DEX	DEX
冰系	INT	INT	MR	MR
雷電系	INT	INT	MR	MR
風系	DEX	DEX	INT	INT
白系	MR	MR	INT	INT
黑系	INT	INT	MR	MR
大地系	INT	DEF	DEF	INT
無系	DEF	MR	HACK	INT

1-4 級建議攻擊怪物

- 蜜蜂** 主動攻擊
出現位置 / 塞爾巴斯平原 (7)、(8)
備註 魔扇甲 lv16
- 小花貓** 主動攻擊
出現位置 / 貝那亞森林 (4)
備註 金屬風箏盾 lv16
- 飛天豬** 主動攻擊
出現位置 / 塞爾巴斯平原 (6)、(7)、(8)
備註 請給的劍 lv1、手環 lv16
- 葉子精** 主動攻擊
出現位置 / 貝那亞森林 (2)、(4)
備註 白銀釘錘 lv16

善用升級自動增加屬性值

不管使用手動升級或自動升級，所獲得的額外點數都是相同的。另外升級時還會依據角色所習得的系列技能總合數 XIEN 的不同，系統所給予的自動增加與隨機增加數值會有所不同！這在角色培育方面是非常重要的。

初心者的首要任務

首先在各大城市請先接初心者任務，完成後可獲得草莓醬、報酬經驗值 100 及下列道具其中一項物品 (紅色藥草、綠色藥草、草莓醬、奇異果醬或飛翔之翼)，詳細解法夕維已經在上期搶先透露給大家囉！

此時大家可參考上面的升級與各屬性關係來選擇學習之技能，或是可以直接手動升二級，就可以解庫爾域的無聊小孩任務，就又可以獲得經驗值 100。一開始可在出生城市的外圍地圖打怪，建議順便打飛天豬取得豬肉 20 個，又可解卡雷德任務 - 比阿努神殿，「朵樂娜願望 (1)」可獲得經驗值 150。還有綠葉果凍取得含葉果凍 5 個，可解那維克旅館 - 「卡林茲的請求」，可得經驗值 150。

就這樣參考著下面的各級別建議攻擊怪物表並配合著任務，相信大家已經在短時間內升到四級啦，快去商店買適合自己的裝備武器吧。換了四級裝備後，就可以接下來的 4~8 級囉！最後別忘了，等級足夠一定要記得換武器，否則下一階段的怪物可能會打不痛他喲！^^

- 綠葉果凍雞**
出現位置 / 克蘭迪平原 (1)、(1-2)、(7) 塞爾巴斯平原 (1) 貝那亞森林 (2)、(4)
備註 學徒長袍 lv16
- 果凍雞**
出現位置 / 克蘭迪平原 (1)、(1-2)、(6)、(7)
備註 學徒槍 lv4 與皮靴 lv16
- 瓢蟲** 主動攻擊
出現位置 / 克蘭迪平原 (1)、(2)、(6)、(7)
備註 輕型權杖 lv16、大砍刀 lv4

4-8 級建議攻擊怪物



毒果凍雞

出現位置 / 克蘭迪平原(2)、(6)

備註 九面鞭 1v16



食人花妖

主動攻擊

出現位置 / 塞爾巴斯平原(1)、(4)、(7)

備註 瑟芬斯之杖 1v16、刺擊劍 1v4



紅貓

主動攻擊

出現位置 / 克蘭迪平原(3)

備註 大馬刀 1v12、猛刺劍 1v16



黑貓

主動攻擊

出現位置 / 克蘭迪平原(1-2)、(1-3)、(2)、(6)

備註 獸人斧 1v16、九面鞭 1v16、長劍 1v1



香菇

主動遠距攻擊

出現位置 / 貝那茵森林(1)、(2)

備註 無



綠葉毒果凍雞

出現位置 / 克蘭迪平原(1-3)、(5)
塞爾巴斯平原(4)

備註 鐵棍 1v16、鋒利小刀 1v4

8-12 級建議攻擊怪物



綠葉毒果凍雞

出現位置 / 克蘭迪平原(1-3)、(5)
塞爾巴斯平原(4)

備註 鐵棍 1v16、鋒利小刀 1v4



鴨戰士

主動攻擊

出現位置 / 克蘭迪平原(3)、(5)

備註 建議 Lv10 級以上 百勝軍刀 1v16、
長槍 1v8



蠍子

主動攻擊

出現位置 / 克蘭迪平原(1-2)、(2)

備註 雙鋒流星 1v16、飛虎重劍 1v8



虎魚

主動攻擊

出現位置 / 帕倫西亞海岸(1)、(2)

備註 鋼刀 1v8



章頭鼠目

主動攻擊

出現位置 / 帕倫西亞海岸(1)

備註 建議 Lv11 級以上 無

12-16 級建議攻擊怪物



鴨戰士

主動攻擊

出現位置 / 克蘭迪平原(3)、(5)

備註 百勝軍刀 1v16、長槍 1v8



食人花

主動攻擊

出現位置 / 貝那茵森林(1)、(2)、(3)

備註 鋼製長劍 1v12、瑟芬斯之杖 1v16



章頭鼠目

主動攻擊

出現位置 / 帕倫西亞海岸(1)



墨鏡貓

主動攻擊

出現位置 / 克蘭迪平原(4)

備註 光芒劍 1v16、嗜血刀 1v12



骷髏戰士

主動攻擊

出現位置 / 貝那茵森林(1)

備註 建議 Lv15 級以上 無

16-20 級建議攻擊怪物



骷髏戰士

出現位置 / 貝那茵森林(1)

備註 無



庫洛米濃

主動攻擊

出現位置 / 克蘭迪平原(1-3)、(8)
塞爾巴斯平原(2)

備註 海賊短刀 1v12、血腥短刀 1v16



橡皮泡泡

主動攻擊

出現位置 / 貝那茵森林(1)

備註 克萊莫巨劍 1v16、卡爾德拉之劍 1v28



多多熊

主動攻擊

出現位置 / 貝那茵森林(1)、(3)

備註 步兵長矛 1v16



馬頭蜂

主動攻擊

出現位置 / 克蘭迪平原(3)、(8)

塞爾巴斯平原(2)



毒蝎

主動攻擊

出現位置 / 克蘭迪平原(4) 塞爾巴斯平原(2)

備註 神聖長槍 1v20、錫形鍊錘 1v28



劍魚鴨戰士

主動攻擊

出現位置 / 耳語海岸(1)

帕倫西亞海岸(1)、(2)



海星人

主動攻擊

出現位置 / 耳語海岸(1)



寄居蟹

主動攻擊

出現位置 / 耳語海岸(1)



幼蟲惡靈

主動攻擊

出現位置 / 试炼洞窟 1F

備註 洞窟需等級 16 以上方可進入
卡爾德拉之劍 1v28



千年樹妖

主動攻擊

出現位置 / 克蘭迪平原(1-3)、(3)

備註 短劍 1v4、海賊短刀 1v8



牛人弓手

主動攻擊

出現位置 / 克蘭迪平原(1-3) 试炼的洞窟 3F

備註 青龍刀 1v12



芙莉塔

主動攻擊

出現位置 / 克蘭迪平原(4)、(8)

備註 秘刃、刺殺 1v28



初級支線任務超詳細解說



在解支線任務之前請先看完下列夕維說明的攻略法則哦！

1. 每一個任務都需要使用滑鼠點擊觸發 NPC，並選擇對話圖示。
2. 任務中有各項需求條件，需要一一滿足後，才可以完成。

3. 若與觸發 NPC 之好感值太低，將無法順利觸發任務的。
4. 若已與該 NPC 觸發某一任務劇情，請先完成該任務，否則無法進行下一任務劇情。
5. 注意對話選擇，選錯了可就不可以重來哦！

技能再分配『卡雷德』

• 建議等級 無

• 觸發要件 第一次：角色等級 1 以上第二次：角色等級 16 以上目前遊戲設定：限制六次

• 任務道具 如任務流程

• 報酬 如任務流程

第一次重置

第一次跟技能達人談話時，他會問你是否對現在的狀態感到滿意，不滿意的話，他可以免費送你一種藥，這種藥吃了後技能跟等級都會恢復成經驗值，等級也恢復成 1，可以重新對技能或等級再分配經驗值，屬性也可以重新自由設定。若想要改變型態(剛出生時所選擇的武器系)，可以選擇「變型型態」來選擇想要的型態。

第三次以上重置

第三次重置屬性時，就不需要準備材料囉！只需要付給技能達人 \$\$ 就可以了。第三次重置屬性需花費 10000，第四次重置屬性需花費 20000，第五次重置屬性需花費 40000，第六次重置屬性需花費 80000。

• 觸發 NPC



• 任務流程

注意事項

1. 執行此任務會有道具消失的可能性。
2. 建議執行此任務前，將身上所有裝備道具存放銀行。
3. 重置技能點數次數限定六次，任務初始化只能一次，但總重置次數為六次。
4. 屬性等級重置時，請一定要注意技能系別各數值的關係喲 ^^

第二次重置

與技能達人談話可以選擇「第一項：對自己的能力不滿意」、「第二項：對自己的人生不滿意」。選擇 1 的話，是重新分配屬性，這時請收集下列材料給技能達人：「紫色藥草 × 10」「解毒劑 × 20」「精力藥水(小) × 20」「羅克貝克的角 × 3」「精靈草 × 5」「神謎之酒 × 1」。「神謎之酒」是那維克一酒醉藍鯨酒館「皮爾特拉克」所販賣的隱藏物品。

選擇 2 的話，是「重新分配屬性及所有任務、事件初始化」(此項只能重置一次)，這時請收集下列材料給技能達人：「伏特加 × 1」「紫色藥草 × 10」「精力藥水(小) × 20」「遺忘草 × 2」「精靈草 × 5」「羅克貝克的角 × 3」「神謎之酒 × 1」「解毒劑 × 20」。

※在重新分配後，會發生等級升級無法使用，這時只要讓一項技能升級，就會恢復正常了

驅除害蟲『卡雷德』

• 建議等級 Lv19 以上

• 觸發要件 角色等級 1 以上

• 任務道具 如任務流程

• 報酬 如任務流程

• 任務流程

卡雷德武器店左邊的自衛隊隊長加浦請求幫忙驅除害蟲，選擇對話(1)答應幫忙後，只要交給他指定道具就可以獲得經驗值報酬。共有四種類型，共可解十次，建議選擇經驗值最高的水晶蜘蛛。

• 觸發 NPC



1. 「瓢蟲的殼 × 20」(瓢蟲)和「蜜蜂的翅膀 × 20」(蜜蜂)，可得經驗值 100。
2. 「蠍殼 × 20」(蠍子)，可得經驗值 200。
3. 「幼蟲惡靈的觸角 × 20」(幼蟲惡靈)，可得經驗值 1700。
4. 「水晶蜘蛛的骨頭 × 20」(水晶蜘蛛)，可得經驗值 2000。

※若有等級高的朋友幫忙，取得 200 個水晶蜘蛛的骨頭，共可得二萬經驗值哦！預計可手動升到九級，這個任務很特別吧^^

無聊的小孩『庫爾』

• 建議等級 Lv2

• 觸發要件 角色等級 2 以上

• 任務道具 無

• 報酬 如任務流程

• 任務流程

和庫爾村子最左上方的四個小孩之一路楠(座標：177, 108)說話，他會說他們好無聊，請你陪他們玩愛好嗎？選對話

選擇(2)答應他們，然後他會說出提示，請你猜猜他們的小名，正確答案是選項(3)。若答對的話，可以得到「回復藥水(中)」和「經驗值 100」。答

錯的話就會被小孩們嘲笑一番，得到「草莓果汁 × 2」。



酒醉的阿爾普蒂德『卡雷德』

• 建議等級 Lv3

• 觸發 NPC

• 觸發要件 角色等級 3 以上



• 任務道具 「奈羅莉的蝴蝶結」
(任務自動取得)

• 報酬 「香檳」、經驗值 100

• 任務流程

與在卡雷德魔法商店前面的阿爾普蒂德(座標: 314, 398)說話, 他會問

你願不願意幫他一個忙, 選擇對話(1)聽聽需要幫忙的事情後, 再選擇對話(1)答應幫忙他, 便取得「奈羅莉的蝴蝶結」。接著到卡雷德右下方的任務商店(座標: 307, 163)找到阿爾普蒂德的女兒奈羅莉, 與奈羅莉對話後, 便會自動將蝴蝶結交給她, 再回去找阿爾普蒂德, 就可以得到報酬囉!



采樂娜的願望(1)『卡雷德』

• 建議等級 Lv3

• 觸發 NPC

• 觸發要件 角色等級 3 以上



• 任務道具 「豬肉×20」(飛天豬)

• 報酬 「鯊魚的羽毛×2」、
「聖水」、經驗值 150

• 任務流程

與卡雷德比阿勞神殿(座標: 417, 334)的采樂娜對話, 得知他好像有煩惱, 選擇對話(1)答應幫忙。他想要讓貧窮的孩子們能飽餐一頓, 所以需要豬肉20個, 收集好材料交給采樂娜後就可以得到報酬囉!

客人 A 的夢(1)『那維克』

• 建議等級 Lv3

• 觸發 NPC

• 觸發要件 角色等級 3 以上



• 任務道具 「猴糖」(雜貨店)、
「舞孃的簽名」(任務自動取得)

• 報酬 「紫色粉末×2」、隱藏表情、經驗值 100

• 任務流程

在那維克的木蘭花酒店(座標: 473, 319)裡有一位酒醉的客人 A, 他

說他的名字叫「超難堪」, 他很想要在這個酒店裡最美麗性感的女性「舞孃 1」的簽名, 希望你可以幫忙他。然後選擇對話(2), 接下任務後與舞孃 1 對話, 她說他想要吃類「猴糖」, 猴糖可以在雜貨店以 360SEED 買到, 然後再與舞孃 1 對話, 就可以獲得「舞孃的簽名」囉! 然後再與客人 A 說話, 就可以得到報酬。



愛與和平『那維克』

• 建議等級 Lv3 以上

• 觸發 NPC

• 觸發要件 角色等級 1 以上



• 任務道具 「紅色藥草」(雜貨店)、
「冰淇淋」(花木蘭酒店)

• 報酬 「紅色藥草」、「冰淇淋」、
1000SEED、經驗值 330

• 任務流程

在那維克王者之鷹右邊碼頭, 與隆索特、古奈伊特(座標: 602, 365)對話, 他會說他最愛的一句話是愛與和平, 先選擇對話(1), 繼續聽他說完, 然後會出現三個選項, 選擇對話(2), 就可以聽他說明 npc 好感值。接著他會請你去收集「紅色藥草」與「冰淇淋」。收集完成後, 再與隆索特、古奈伊特說話, 依他的指示, 先去紅色藥草在他身上, 再去冰淇淋, 一直到他說, 看來你都了解了, 任務就完成了。

※這裡丟的冰淇淋可以改丟親蟲的殼或是有毒的果凍, 這兩樣東西也是他喜歡的哦^^

克林茲的請求『那維克』

• 建議等級 Lv4

• 觸發 NPC

• 觸發要件 角色等級 4 以上



• 任務道具 「含葉果凍×5」
(綠葉果凍雞)

• 報酬 「海鮮香腸」、經驗值 150

• 任務流程

那維克旅館(座標: 307, 163)老闆克林茲需要五個「含葉果凍」才能做出美味的海鮮料理, 選擇對話(1)答應幫忙, 材料可由綠葉果凍雞取得。收集完成後, 再與克林茲對話, 就可以得到報酬囉。

※海鮮香腸可別賣掉哦, 這個道具是要解接下來的「肚子餓的迪克」任務的哦!

肚子餓的迪克『那維克』

• 建議等級 Lv4

• 觸發 NPC

• 觸發要件 角色等級 4 以上、完成「克林茲的請求」



• 任務道具 「海鮮香腸」(任務取得)

• 報酬 「紅寶石」、經驗值 100

• 任務流程

在那維克銀行前面有一個黃髮的胖少年迪克(座標: 490, 258), 他說他很餓想要吃克林茲大叔店裡的海鮮香腸, 選擇對話(1)答應幫忙, 將海鮮香腸給迪克後, 就可以得到報酬囉。

※紅寶石可以賣很高的價錢, 不過紅寶石是稀有品, 很難從怪物身上掉的, 所以建議還是用來解下面的「消失的紅寶石」任務比較好



在《天翼之鍊》遊戲中，最多人使用的角色就非蒂琪愛兒和娜雅特蕾伊莫屬了，隨著 15 號的正式版推出，遊戲也進入了 2.09 版，在系統各方面都有了很大的變化，但是基本上的練功流程還是不變。所以這次雖然是屬於 1.08 版的練功方式介紹，在下次的介紹中，也會在補充改版前後之間的差異點，敬請期待！

※以下括弧內的入手地方完整的名稱為：那=那維克、卡=卡雷德、庫=庫爾、雷=雷帝亞、勇者=勇者之墓、隱藏=平時沒販賣需要提升好感度才會出現



蒂琪愛兒

法師型態

建議裝備

頭部 鈴鐺(魔法一定要 4，魔法 2 或以上)
→ 天使圈

髮飾 紅色蝴蝶結(卡) → 天使耳

杖類 4(庫) → 8(庫) → 12(庫) → 16(庫、雷，可用魔力強化過渡 24 杖) → 28(魔法 35+ 魔力強化即可) → 35(建議用魔力強化中或以上強化) → 42

盔甲 4袍(那) → 24袍(雷，建議用 24袍+天使之護衝魔法，比 28 袍實在又能免於市場掛拍物價)

背部 兔尾(庫) → 惡魔翅膀(勇者)



● 法師人 1 默默賺錢中

手部 4(那、卡) → 20(卡，也可跳過)
→ 命中戒指(+3 以上，最好 +5)

鞋子 8(卡) → 20(卡) → 24(卡，24 鞋是混亂洞窟 8 樓以後拖怪用，因為拖怪不需要跑很快，必殺率比較重要) 或 28(風之鞋不要求頂級，只是要跑快點而已)

法師型態起家要有幾個覺悟：1. 打怪絕對是最慢的、2. 組隊絕對是最忙的、3. 錢絕對不夠用，因為單次攻擊力比同級其他人物少很多、速度又慢，單練效率大約是其他人物的 1/2 以下，所以建議還是組隊練功。特別要注意的是找等級剛好高過自己 4 級的為最佳組合，這時因為能給予怪物有效攻擊，藉以提升組隊經驗，隊友等級又較高，經驗提升速度遠比自

己練快上四倍有多！但是如果發覺隊友是那種不分實物的，請掌握一個原則「組隊時第一個給予怪物有效攻擊的人，擁有撿拾地面物品的權利」，請利用戰士打怪的時候拉怪給他打，這時不但可以撿東西，戰士不需移動就有怪上門，這也提升不少練功速度。但是，拉怪請注意周圍無人，做事情要適量，拉的太過分有人來亂，結果反而會練得慢。

單練、賺錢、組隊的適合怪物

單練

1~4 級打城外那些怪和解任務賺經驗，4~8 級黑貓，8~12 級可考慮食人花或是繼續打黑貓(順便解主線任務)。12 級可打多多熊，16 級打多多熊、幼蟲惡靈，到 24 級有換杖的話可以打芙莉塔，35 級建議打虎魚鬥士，順便打命中戒指，這對法師很重要。50~60 以後混亂洞窟 7、8 樓拖車練。



● 法師的範圍攻擊越後期越強

組隊

1~4 級解任務、打城外怪，或是有些人會由 1 級帶大愛兒到可以用補血，跟著他吸比較快 → 5 級愛兒+9 級隊友(以下用數字略稱)可打紅貓、墨鏡貓、毒果凍、帶葉毒果凍及平原鴨...之類怪物，視隊友意願與伺服器狀況選擇 → 8+12 一般都是換打毒蠍 → 16+20 可進駐試煉洞窟一樓 → 20+24 可進駐春之洞窟 1 樓或 2 樓 → 26+30 可進駐水牢 2 樓(人造洞窟 2 樓) → 30+34 可以視狀況換水牢 3(人造洞窟 3 樓) → 32+36 可建議上混 3(混亂洞窟 3 樓) → 練至 40+44 為混 3 最大效率，往後建議轉混 6(混亂洞窟 6 樓)練功，然後混 7...再來就自己混了。

賺錢

1~4 級果凍雞 → 4~12 級黑貓 → 12~24 毒果凍雞(或帶葉的) → 24~34 骷髏戰士、毒蠍、芙莉塔、海星入 → 35 以後虎魚鬥士、邪惡鬥士、鐮刀手達克。

法師的配點

從一級練起時要注意以 Int 為主要配點，至於 Mr 用電系隨機就足夠了，Dex 手點即可，目的只是給予怪物一次有效的攻擊，使用攻擊技能建議用 3 級，若是出現命中不足現象，請改用冰彈術 3。在 26 級之前儘可能配合隊友調整等級，使等級差距維持 4 級，調整的方式可用手動升級，若要延後就點些技能。在人物 26 (隊友 30) 時是中期最有效率提升經驗值的階段，請跟隊友協調好一起存經驗值 (點滿技能)。40+44 是魔法師最後的組隊最大經驗時期，請把握機會努力存經驗，通常過了這幾級等級沒多久戰士就會單飛…下次會找隊友的等級大約是 70 左右，中間的空窗期要靠自己努力。另外在重新分配前建議學高級白魔，攻擊魔法的進階都是過 50 級以後才有效用，反正要重配，不常太勉強，換言之在重配之前當個攻擊型白魔法師比較好。



● 請注意旁邊有個攻擊型小護士喔！

重新分配大約是 50 以後要單練時才考慮，因為法師先天攻擊力較弱，需要把點數再分配得更有效率，使攻擊力提升，所以建議用火系升級，以 Int、Dex 為主，Dex 以能夠命中混 7、8、9 怪物為前提，基本上需求 Dex 大約是 50、60、70，微調要看裝備，如果有 +5 命中戒指就可以省下不少 Dex 點數，省下的點數可以換更高的攻擊力。Mr 放在最後才加，最多加到需求變 3 就可以了，打怪時請用祝福的聖水，並開始點 Int 與 Dex 時以需求多寡來決定。當 Int 需求點數大於 Dex 需求點數兩倍以上時補 Dex，除此之外都點 Int。但是因為遊戲有隨機提升的問題，有些人運氣不好，Dex 隨機給的少，請在人物重調至 35 級以後視狀況補點 Dex 以達到命中最低需求。

白魔法師型態

建議裝備

- 頭部** 羽盔(那)→若轉為重視迴避型可裝備免耳(庫-隱藏)
- 髮飾** 初期可不裝備→若轉為重視迴避型可裝備免髮(庫-隱藏)
- 杖類** 基本上不用太在意換杖
- 盔甲** 4 袍(那)→8 輕(那)→12 輕(那)→16 輕(那)→24 輕(庫)



- 背部** 兔尾(庫)→天使翅膀(勇者)
- 手部** 4(那、卡)→16(卡)→體力戒指
- 鞋子** 8(卡)→20(卡)→28(風之鞋可以的話就用頂級的)

無法自己練功是白魔法師的最大特色，組隊時的打怪選擇與法師差不多，主要是差在配點方面，白魔建議用白系升級、人物選第二型，前期手點 Def 努力成為血牛，加上體力戒指甚至可以說是全人物最耐打的，大約 40 級以後再改點 Dex。需要注意一點，請不要想靠 Dex+ 閃避裝備就能達到 100% 迴避而完全不點 Def，如果是在 1.05 版之前還很容易達到 100% 閃避，1.08 版即使是娜雅 Dex90+ 閃避裝備對混 6 以上的怪物還是無法達到全閃…愛兒要靠閃過



● 護士最好找攻擊力強的隊友

活更困難。但是後期的白魔要不要點 Dex 來閃怪物？當然還是要點的，不點 Def 人物血量不夠，怪物暴出必殺一級會被秒；不點 Dex 連中兩三次也是會被秒…兩個都點可以撐久點。

白魔的練功速度、金錢收入主要掌控在隊友手上，若是不計收入還有快速升級的方式，戰士等級高時為了衝等級都必須拿錢換經驗(混亂洞窟 7 樓以上都是虧錢練功，組隊、單練都是虧，一小時少說虧個 5 萬以上，也有人一小時虧 10 萬)，一定會有高等玩家降級打怪賺錢，抓個人請他帶並談擬分配問題，大約半小時就昇一級，至於如何談擬…可以從高等玩家想賺錢這點下手，設計一個對方覺得有利於賺錢的均分機制(甚至不分)，或是用人情之類的，建議合作順利的都設好友，想辦法衝高等級再自己去賺錢會比較有效。





娜雅(特蕾伊)

STAB(刺擊)型

建議裝備

頭部 角(突刺攻擊·新擊攻擊·物理防禦建議為1·2·5或1·2·4)

髮飾 舞會面具(那)

杖類 4(卡)→8(卡)→12(卡)→16(卡)→24(卡)或28(視伺服器市場,有賣便宜好用的28武器建議跳過24武器)→35(阿)→42

手部 4(那·卡)→24(卡)→迴避戒指(建議+4或+5的)

背部 兔尾(庫)→惡魔翅膀(勇者)

盔甲 4重(庫)→8重(那)→16重(那)→24級(庫, 24級建議用天使之護使魔防上升, 需視裝備整體魔防, Mr+ 魔防有5就可以了, 也可以強化硬度, 部份高等怪物會破壞裝備, 魔力忍服的硬度略低於標準)

鞋子 8(卡)→20(卡)→28(風之鞋盡量用頂級, 不然寧可用20鞋)



刺擊型打“弱怪”最快, 但是如果依照愛兒組隊的練功打怪流程, 攻擊力遠不如其他人物, 通常會被拋棄。所以刺擊型娜雅練功的主流介紹以單練、賺錢為主, 若是相隊的話, 建議跟愛兒協調好, 降些等級練功。

配點初期全衝STAB, Def 只要能穿裝備就可以, Dex 放給他自動跳, 需注意必須以劍技總合等級為最高。由於娜雅的普通攻擊有個特色, 就是每點一點STAB 比其他人提升的攻擊力更多, 但是因為攻擊分散為兩段, 需要扣兩次防禦, 能給予怪物傷害的門檻也較高。全



力衝STAB的結果, 大約在面對混亂洞窟以上等級的怪物時, 普通攻擊會遠不如其他人物。如果不全力衝STAB, 12級打毒蠍、16級打幼蟲惡靈就完全跟不上其他人物, 使得練功效率大打折扣。另外, 由於娜雅的雙龍閃命中率很高, 即使Dex 只有隨機跳點也不容易MISS。

至於防禦方面, 娜雅有最會閃的技能—葉之障壁, 最會閃的裝備—忍服、還有一些狀態攻擊可以用, 全力衝攻擊也是拼殺怪速度, 殺越快水錢、葉子消耗越少。另外, 攻擊力夠也就相得到護士。



練功、賺錢的適合怪物

單練

1~4級解任務和打城外怪物→4~8級打黑貓→6~12級打黃蠍、搗果凍怪(會掉8級短劍)→8~14級打帶葉毒果凍怪、章魚→12~18級打骷髏戰士、毒蠍、平原鴨戰士(有好的武器就打骷髏戰士、毒蠍, 若拿較差的武器就打鴨子)→16~24級視武器強弱打幼蟲惡靈、茉莉塔(打28武器順便賺鈴鐺), 或是繼續打12~18級怪物累積金錢, 賺錢換24或28武器和裝備→20~26級打春之洞窟1樓、幼蟲惡靈→26~36級打邪惡術士→32~35級打邪惡戰士→35~49級直衝混6專打寶門→47~58級衝混7插車練, 普及最多只是加快手裏劍速度, 完全無攻擊效果→53~70級衝混8插車→67~xx到混9。

娜雅的單練流程有許多穿插等級不銜接的地方, 主要是看武器、裝備好壞, 打到或買到一切都是憑運氣。另一方面由於

娜雅降級打怪效率明顯高過其他人物, 打同級怪物卻低於其他角色, 使得娜雅在選擇練功怪物時富含彈性, 也可以說比較無所適從, 隨著玩家感受。混7以上主要取決於Dex 和金錢, 有錢裝備又好可以早點往上走, 但是也不用急著衝上去, 每隻怪越級打的經驗有鎖上限, 越太多級不見得比較快。

賺錢

1~4打奶油果凍→4~8黑貓→8~23毒果凍或帶葉毒果凍怪→16~23打平原鴨→20~28毒蠍、骷髏戰士→28~xx打邪惡術士、春洞1樓→45~xx打虎魚鬥士。



刺擊型賺錢的 3 大優點

- 1 移動快速：同時看到目標娜雅跑最快，而且跑得快的時候所搜尋的面積也較大，找怪較方便。
- 2 多段攻擊：在人多的地方有時會一堆人圍一隻怪，攻擊力高是沒用的，砍最快才有搶奪權力，就算有人要來亂，基本上只要娜雅先攻擊，搶奪權是不會在別人手裡，刺擊型攻擊速度較複合快。



利用普攻 + 苦無
來加快清怪速度

- 3 普攻秒怪：一樣是打怪賺錢，能靠純普攻快速殺怪，省了補品開銷，自然賺更多。

複合型娜雅主流練法

裝備需求與 STAB 型相同，唯武器換成短刀、手部的部分還是用 24 手套或命中戒指比較好。需要注意複合型的 MISS 率較刺擊型高，若運氣不好 Dex 隨機升得少的話，需要補微量的點數在 Dex 上頭。

複合型攻擊力略高於刺擊型，在初期 (1~15) 擁有最快的單體清怪效率，但是 16 級以後的同級怪物防禦力是用亂升來形容，往後單體清怪速度會快速下滑，若更不幸沒買到好的 12 級刀，在 12 級以後單體清怪效率就會降到八角色中的第五甚至第七名去。複合型較強調與護士組合或是與其他人物配合，由於複合特性，當受到祝福時，攻擊力的提升幅度較其他人多，在上混亂洞窟練功之前略可以與其他人打平，甚至有可能超越，不過最多只有第三快的清怪速度。

當練到 50 級時，娜雅的手裡劍技能也應該都學滿了，在 47~65 級時，手裡劍增槓混 7、混 8 最強的拖怪技能，上混 7 以後的日子娜雅總等級速度大約是美莉、小武、小紅帽的 130%，小波、小麥的 170% 以上 (大略估計)。

在單練衝等時建議要多吃

補品 (HP、MP 草) 硬上，攻擊技能不要省、輔助技能不要放，一般是不會虧本的，萬一錢不夠再回頭賺，娜雅略降等級時的打怪經驗累積也會有一定速度。切記武器一定要換，防具可以不穿，練功怪物選擇與刺擊型大致相同，組隊練功時，因為是看愛兒的等級來決定打什麼怪，一切依照大多人的進度換怪打就可以。



娜雅的配點

由一級練起時以劍技等級總合為最高，升級時會自動提升 STAB，隨機提升 HACK。手點 POINT 分配以 STAB、HACK 何者“需求”低就加哪個，相同時就加 STAB。Dex 能不加就不加，以能命中為前提，Def 加到能穿防具即可。

而在重新分配時，需視需求選擇第二型 (複合型) 或第三型 (砍劈型) 做為配點類型，差別在於重視 Dex 時請選擇砍劈型作為基本類型，重視攻擊力的話就用複合型作為基本類型。若是配點經驗豐富

的話，可以用估算來預期理想配點的“手點”，Dex 和 HACK 何者消耗 POINT 較多，若 Dex 大於或相近 HACK 需要手點的量時，建議用砍劈型開始，這會較節省 POINT。若 HACK 手點量明顯大於 Dex，請選第二型 (複合型) 作為基本類型……或許這樣有點複雜，但就經驗上來說，上混 7、8、9 的話建議是選擇砍劈型開頭會較有效率。



賺錢聖地一堆



配點過程

前段先衝 STAB (即使是砍劈型，STAB 開始需求也只有 2，用力的衝)，Dex 在需求小於 STAB 需求 1/2 時間開始補 (例如 STAB 的需求點為 5，Dex 需求點為 2 時)。中段停止點 STAB，



補點 Dex 到大略目標值 (例如目標 60 級 Dex 有 50，目前點到 30 級 Dex 只有 25，則必須手點 Dex = 50 - 25 = (60 - 30) / 2 = 10，也就是要連續手點 Dex 10 點)。後段則全力衝 HACK。

※停止點 STAB 的時機依等級不同而有調整，人物 50~60 級時的配點大略是在 STAB 需求達 4 或 5 的時間點停止。





笑傲五關討伐六將！三國練功新猷再開！

三國練功區再開新猷！經過了重重測試，曾經大受好評的「過五關斬六將」任務的練功化模式，終於開發完成！更新更強的新怪，更多更好的新寶，得了「洞窟打怪倦怠症」的三國玩家們，出來透透氣，到過五關斬六將練功區中，展現你的做人實力吧！疑～蓄蓄～你的武器—小奮飛刀帶了嗎？^^!!

五關六將 練功模式進入法

話說當年關雲長為了尋找失散的義兄劉玄德，挂印封金千里走單騎，義無反顧地從許昌出發，欲往河北，曹操雖言明不派人手追趕，但是路途上須經五關：東嶺關、洛陽城、沂水關、滎陽關、黃河渡口，城中守將個個摩拳擦

掌，就是準備將關公生擒討賞！現在廣大的三國玩家們，也能親自來體驗這令人戰慄的極端快感，令人興奮的是，這些還是練功模式喔！！



◎觸發時間：不限，隨時隨地，聽候討教。

◎觸發地點：許昌城中練兵場內

◎觸發 NPC：義勇士兵

◎等級限制：不限，不過「強烈」建議二轉玩家進入較為適宜

◎場地條件：玩家進入時可騎馬、不可帶武將，不能 PK

東西準備好了嗎？和小藍一同進入五關六將的精采世界吧！！

五關六將 攻略寶典超心得

過五關斬六將的練功模式脫胎於過五關斬六將歷史任務，裡頭的 BOSS 當然也相同，不過歷史任務的目的在於過關，練功模式的目的當然在練功啦！接下來就小藍所知，將這五關的攻略心得向玩家做一完整滴說明吧！！

洛陽城

練功區域：城內

B OSS：韓福—等級 58，HP34000；

孟坦—等級 56，HP32000

攻略適合等級：55～58 級玩家

過五關斬六將練功模式的 NPC 分為 4 類 (BOSS 除外)：一般步兵、弓箭手、騎兵、術法攻擊兵。這也是三國第一次將會術法攻擊的士兵搬上檯面的精心之作。基於這一點，玩家們在考量自身適宜裝備之前就必須顧及「術法防禦」「術法迴避」這兩點，基本上二

轉之後的防具，在術法上的對應也較有變化，譬如白蛇系列的術法迴避率較高、銀狐系列術法防禦力較高，都是玩家在選擇裝備所必須的專業考量。



東嶺關

練功區域：野外

B OSS：孔秀—等級 54，HP30000

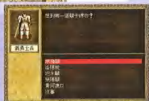
攻略適合等級：51～54 級玩家

玩家點選義勇士兵後，會出現玩家選單，二轉不久、等級較低的玩家可以選擇「東嶺關」作為小試身手的第一關。東嶺關的練功適宜等級據小藍親自測試滴結果，大約在 51 級到 54 級左右，這段區間也顯示在場景中的 NPC 身上，基本上，位於前半段的 NPC 小兵攻擊能力較弱，到中後半段的較強，玩家知道了這一點，自然能較輕易地做出選擇，譬如東嶺關的小兵之一：徐州兵，等級最低，因此玩家可以以他為攻擊重心，逐步昇等、逐步練功。



→ 看到了嗎？左上角那位就是義勇士兵，只要點選他，就能順利進入過五關的場景任務！

→ 玩家進入過五關場景前，應先審慎考慮，自己較適合哪一關的練功等級！



沂水關

練功區域：野外

BOSS：卞喜—等級 62，HP38000

攻略適合等級：59～62 級玩家

到了沂水關，怪的強度瞬間變高了，想要越級打怪的難度也變得十分高，而且，主動偵測並攻擊的 NPC 如潮水一般湧來，這時玩家有何對應的良方呢？有滴！答案就是座騎攻擊！大家含辛茹苦養馬為哪樁？當然是希望有一天能騎著馬，揮舞著強力武器，體驗如真·三國無雙的殲敵快感啊！

如同之前開放過的長坂坡戰役一樣，本場景絕對歡迎玩家騎著愛駒前往闖關，同時不要忘了攜帶座騎武器，目前座騎武器分布如下：

1. **青紅劍**：至尊寶座目前由青紅劍（物攻+200）穩居第一；

2. **尖牙**：接下來是尖牙（物攻+125），和青紅劍都是在長坂坡戰役中所產出的絕世神兵，一周才能產出一把，同時不能修復，珍貴無比。

沂水關魔王卞喜也會出現在關卡的最後，建議玩家 62 級左右再去挑戰，否則得不償失。



3. **關刀**：如果玩家手上沒這兩把武器的話也沒關係，+100 的關刀在戰役任務—張白騎之役中也會量產，不過要把握時間，每週一~週五的晚上 9 點半~9 點 50，只有 20 分鐘的時間可以讓玩家打寶，要搶要快。

4. **+100 以下的座騎武器**：這些座騎武器就必須去解兌換任務了，到桂河澗河中打怪收集千年礪石（金銀銅鐵石各一種），收集一定數量後，就可以到桂陽城打鐵舖中向 NPC 進行兌換，收集越多，能換來的座騎武器威力就越大！

有了良好的座騎，加上座騎武器，自然能在過五關這場惡戰中佔得相當的優勢，希望玩家昇等順利！

榮陽城

練功區域：城內

BOSS：王植—等級 66，HP42000

攻略適合等級：63～66 級玩家

一好大的城門口@@@~
~小藍這還是第一次見到這麼完整的三國城門，趕快拍照留念一下！



這一關已經是倒數第二關了，許多玩家一定逐漸摸索出許多心得，但是不要因為熟悉而輕敵，因為不僅是術法攻擊的 NPC 會放術法，連 BOSS 也會突然來這麼一記喔！小藍在攻略榮陽關時，就曾經被王植放過術法，HP 當然狂噴啦！還好沒有本關的辛金書生和西方劍客損血來的多，還來的及加補品，不然小藍辛苦攻略的這一切都會因此蒙上污點！



↑被圍毆的感覺很差，小藍再三強調，如果 NPC 會自動追擊，玩家應該站在不會被背受敵的所在，以免補血不及。

黃河渡

練功區域：野外

BOSS：秦琪—等級 70，HP46000

攻略適合等級：67～70 級玩家

到了最後一關！黃河渡口的秦琪，小藍記得在歷史任務時和他交手沒這麼難纏，沒想到士別三日刮目相看，它如今竟然成為練功模式中的最後魔王！高達 46000 的 HP，光是打他就要打上五分鐘左右了，不用說被其他小兵圍毆時的幫補動作，更讓我浪費許多時間！在此附帶提一點，由於是練功模式，所以玩家打怪時經驗值當然會依適合等級來做提昇，不過在打王時，經驗值並不會因為它是「王」，而有經驗值狂加的現象出現，這一點主要的考量，小藍猜想，應該是為了防止等級過高的玩家，專打 BOSS 來賺經驗值，造成等級越來越高，其他人永遠追不上的不公平情事發生；其次打王的好處主要是因為 BOSS 會掉一些小兵們絕對不會掉的寶，

這些寶的用途後面會詳述。所以玩家在打王時發現沒啥經驗值，可先別怪了遊企啦！



五關六將 NPC 資訊總整理

精華的地方來了～～！！既是練功模式，玩家當然必須要有「知己知彼，百戰百勝」的強烈慾望，現在，小藍再度取得機密資料，詳細列出過五關中所有NPC的資訊，讓玩家輕鬆獲得最強的攻略利器！



小兵 系列

關卡名稱	NPC名稱	性質	等級	HP	掉寶
東嶺關	鐵木蘭	弓兵	51	2600	金屬塊系列(註1)、古代錢幣系列(註2)、勞動券、青水晶
	徐州兵	物理	51	2650	
	乙木書生	術法	52	2700	金屬塊系列、古代錢幣系列、馴馬香草、赤水晶
	輕裝騎兵	騎兵	52	2750	
	鐵木蘭	弓兵	53	2800	金屬塊系列、古代錢幣系列、馬上跑、青水晶
	巨斧兵	物理	53	2850	
洛陽城	東方劍客	術法	54	2900	金屬塊系列、古代錢幣系列、玉龍護、赤水晶
	虎豹騎	騎兵	54	2950	
	鐵木蘭	弓兵	55	3000	金屬塊系列、古代錢幣系列、摩摩茶、青水晶
	荊州兵	物理	55	3050	
	丁火書生	術法	56	3100	金屬塊系列、古代錢幣系列、玄妙戒指、赤水晶
	皮甲騎兵	騎兵	56	3150	
沂水關	鐵木蘭	弓兵	57	3200	金屬塊系列、古代錢幣系列、神奇戒指、青水晶
	大刀兵	物理	57	3250	
	南方劍客	術法	58	3300	金屬塊系列、古代錢幣系列、光明之燭、赤水晶
	虎豹騎	騎兵	58	3350	
	鐵木蘭	弓兵	59	3400	金屬塊系列、古代錢幣系列、回城卷軸、青水晶
	青州兵	物理	59	3450	
葵陽關	己土書生	術法	60	3500	金屬塊系列、古代錢幣系列、迷宮戒指、赤水晶
	鐵甲騎兵	騎兵	60	3550	
	鐵木蘭	弓兵	61	3600	金屬塊系列、古代錢幣系列、迷宮地形圖、青水晶
	刀斧手	物理	61	3650	
	中原劍客	術法	62	3700	金屬塊系列、古代錢幣系列、幸運符、赤水晶
	虎豹騎	騎兵	62	3750	
黃河渡口	鐵木蘭	弓兵	63	3800	金屬塊系列、古代錢幣系列、護身符、青水晶
	益州兵	物理	63	3850	
	辛金書生	術法	64	3900	金屬塊系列、古代錢幣系列、召喚戒指、赤水晶
	鋼甲騎兵	騎兵	64	3950	
	鐵木蘭	弓兵	65	4000	金屬塊系列、古代錢幣系列、遁地卷軸、青水晶
	狼槍兵	物理	65	4050	
黃河渡口	西方劍客	術法	66	4100	金屬塊系列、古代錢幣系列、神行符、赤水晶
	虎豹騎	騎兵	66	4150	
	鐵木蘭	弓兵	67	4200	金屬塊系列、古代錢幣系列、遺魂丹、青水晶
	荊州兵	物理	67	4250	
	癸水書生	術法	68	4300	金屬塊系列、古代錢幣系列、化顏丹、赤水晶
	金甲騎兵	騎兵	68	4350	
黃河渡口	鐵木蘭	弓兵	69	4400	金屬塊系列、古代錢幣系列、武將情報冊、青水晶
	親衛隊	物理	69	4450	
	北方劍客	術法	70	4500	金屬塊系列、古代錢幣系列、御賜金牌、赤水晶
	虎豹騎	騎兵	70	4550	

BOSS 系列

關卡名稱	NPC名稱	性質	等級	HP	掉寶
東嶺關	孔秀	全能	54	30000	金屬塊系列、太陽之石、馴馬香草、馬上跑、玉龍護
洛陽城	孟坦	全能	56	32000	金屬塊系列、帝王之石、玄妙戒指、神奇戒指、光明之燭
洛陽城	韓福	全能	58	34000	金屬塊系列、封魔之石、玄妙戒指、神奇戒指、光明之燭
沂水關	卞喜	全能	62	38000	金屬塊系列、回城卷軸、迷宮戒指、迷宮地形圖、鈴星之石
葵陽關	王植	全能	66	42000	金屬塊系列、右衛之石、召喚戒指、遁地卷軸、神行符
黃河渡口	秦琪	全能	70	46000	金屬塊系列、遺魂丹、左輔之石、武將情報冊、御賜金牌

註1：所謂金屬塊系列，指的是金塊、銀塊、銅塊、鐵塊、錫塊，以及粗糙的金塊、粗糙的銀塊、粗糙的銅塊、粗糙的鐵塊、粗糙的錫塊等十種掉寶，每種NPC的掉寶機率會因等級的高低而有所差異。

註2：所謂古代錢幣系列，指的是古代金幣、古代銀幣和古代銅幣等三種掉寶，每種NPC的掉寶機率會因等級的高低而有所差異。

五關六將 神兵利器取得法

玩家們一定覺得莫名其妙，這些古代錢幣和金屬塊究竟是要用來做啥的呢？該不會是什麼任務的道具吧？聰明的玩家你猜對了！正是如此！而且這幾個任務絕對會讓玩家荷包滿滿、功力大增喔！！



★古代錢幣收購任務

* 任務所需條件

◎時間限制：不限

◎屬性限制：不限

◎觸發 NPC：許昌城廟旁邊的胡華

* 任務攻略流程

神秘的古代錢幣有人要收購了！在練功場景「過五關斬六將」中，首度出現的新掉寶—古代錢幣，神秘的胡華準備大手筆收購它們！

兌換的幣值如下，打到寶的玩家趕快來換錢吧！

古代錢幣	古代金幣	古代銀幣	古代銅幣
兌換幣值	2500兩	1000兩	500兩

攻略小叮嚀

過五關斬六將的練功場景，小藍在此強烈建議「二轉」以上玩家，才能前往練功，如果只想著賺錢、不顧性命的話，別怪小藍沒事先提醒你喔！



* 任務獎勵

▲金錢若干兩

★粗糙金屬塊精煉任務

* 任務所需條件

◎時間限制：不限

◎屬性限制：不限

◎觸發 NPC：許昌城打鐵舖前的胡班

* 任務攻略流程

在「過五關斬六將」場景中，練功打寶會掉出許多「粗糙的」金塊、銀塊、銅塊、鐵塊、錫塊，不要以為這些東西沒用！快到打鐵舖前找胡班，按照一定比例請他精煉成純正的金屬塊吧！！

粗糙金屬塊精煉需求如下：

粗糙金屬塊	粗糙的金塊	粗糙的銀塊	粗糙的銅塊	粗糙的鐵塊	粗糙的錫塊
精煉需求	5	5	5	5	5

攻略小叮嚀

為何粗糙金屬塊要精煉？其實這關係到三種傳說中神秘武器的打造，那就是月落、星沉、寒鐵三種神兵利器！精煉越多，打造出的武器威力就越強，玩家不要錯過這樣的好康！

三種神兵利器的打造需求：

※月落武器—物攻+105、適用等級51

金屬塊	金塊	銀塊	銅塊	鐵塊	錫塊
打造需求	0	20	20	20	20

※星沉武器—物攻+115、適用等級55

金屬塊	金塊	銀塊	銅塊	鐵塊	錫塊
打造需求	2	15	20	25	30

※寒鐵武器—物攻+125、適用等級51

金屬塊	金塊	銀塊	銅塊	鐵塊	錫塊
打造需求	10	30	30	30	30

* 任務獎勵

▲精煉完成的各種金屬塊

★月落、星沉、寒鐵武器打造任務

* 任務所需條件

◎時間限制：魯月—子時~卯時

魯星—辰時~未時

魯寒—申時~亥時

◎屬性限制：不限

◎觸發 NPC：許昌城打鐵舖內的魯月、魯星、魯寒

* 任務攻略流程

精煉出的金屬塊過下子派上用場了！到打鐵舖中指定找魯月、魯星、魯寒這三兄弟，就能請他們幫玩家打造出傳說中的月落、星沉、寒鐵三種神兵利器！

攻略小叮嚀

三種神兵利器的物攻都非常高，比原本51級左右玩家所能使用的武器強度高出不少，也因此剛剛昇二轉的玩家，應該有機會就到「過五關斬六將」練功場景中，一面收集金屬塊一面讓自己等級狂昇吧！！

* 任務獎勵

▲傳說中的月落、星沉、寒鐵三種神兵利器！



結語

三國的練功區推陳出新，就是要給玩家不一樣的練功感受！不要客氣，趕快向過五關場景挑戰吧，這可是玩家衝等的最佳良機喔！！



在這個橋上與東嶽龍王孔秀激戰！同時也別忘了補血！


※線上遊戲時有更新，詳細功能請以實際遊戲內容為主。

官渡大寨任務全解析

注重團隊精神的吞食天地開站已有一段時間，相信有不少玩家和好友們組隊練功練得不亦樂乎，等級也有一定的水準。就在家玩家引頸期盼的資料片——「軍團學園」發行的前夕，蕾蕾要為玩家們介紹袁州的任務重點之一「官渡大寨」。希望大家都能順利過關囉！



獲得獎勵	蒼風手、赤虎器、心系統能—大賜
建議等級	五人團隊，平均40級以上
觸發任務條件	無
觸發任務地點(人物)	官渡大寨·袁紹


官渡大寨的地理位置

官渡大寨位於大地图上袁州的東北方，緊臨黃河之處，一方依憑山險一面則是滾滾長河，進可攻退可守，是極為重要的戰略要地。然而，由於是戰略重地，因此想要從袁州陸路進入官渡大寨是很困難的，想要進入的玩家必須由黃河河岸登陸，若是由冀州白馬渡口出發，離開白馬渡口後需向南(下)航行，換景後入寨的官渡渡口就不遠之處，或是由冀州的延津渡口直接橫越黃河，即可到大關渡大寨。進入官渡大寨後，很意外的沒有任何戰鬥「迎接」，不過好戲在還沒開演！


官渡大寨任務的背景

漢朝末年，董卓欺君上年幼，挾天子之威勢，以臣下之身，行當朝之責，左右朝政並弑君禍宮，加上天災人禍，生靈塗炭。曹操矯詔各路諸侯會盟於官渡，並推舉袁紹為盟主，共同立誓討平董卓，恢復漢室。由於目標明確，並且迎合民心世道，即使諸侯心中各懷鬼胎，仍然聯合起來，為討伐董卓做準備。但聯盟內各路諸侯根本上仍是各懷異心，以舉義之名行擴張之實，甚至互相內鬥，而隨著這種情形的擴大，最後聯軍的討董行動終於不了了之，宣告失敗。



官渡大寨的行前準備

官渡大寨的任務內容可說是吞食天地目前所有任務中的經典之一，如果要體會其中高潮起伏故事情節，想一口氣解起來用上數小時是必要的。任務中對手平均等級在七十餘級之譜，其中的高手如華雄，更是等級一百一十級的強橫角色，基本上隊伍的等級平均還是要有四十級以上再去進行會比較有機會，而安全的等級還是以平均五十級以上，等級落差不大的隊伍較有把握，水系玩家如果是以純回復系的配點方式配點，在這個等級上已經有一些比較高等的回

復系法術，有這樣的高手在隊伍中，比較能保障大家的戰力不失。這一系列任務的對手屬性幾乎全為地系及水系，因此火系的玩家在整備行裝時，回復道具要好好準備，另外也要和隊友們商量好，由於火系玩家的攻擊力在隊伍中常是數一數二的，在水系敵人比較多的戰鬥中，請會保護類法術—例如冰牆或鏡、結界的玩家好好關照一番，而擅長定身類法術的玩家，也請依照敵手的人數及屬性，事先商量一下，這樣解起任務來將會輕鬆許多喲！





MISSION 1 亦為人父

任務提要

亦為人父這個任務的戰鬥機會很多，其中除了剛開始的韓忠和青雷為風系之外，其他有名有姓的武將們屬性幾乎都為地系，這代表著風系的玩家可以在這裡大展拳腳了，但同時也要注意，由於相剋的關係，屬性為水又走治療路線的玩家會比較危險，請先保護自己再保護別人啊！這個任務最後除了可以得到蒼風手之外，更別忘了多走兩步向孫策拿赤虎盔啊！

為了介紹官渡大寨的任務，筆者過了黃河，來拜訪官渡大寨。首先要去拜訪袁紹，袁紹的大帳在聯軍各營帳的最深處，進入大寨後直直走到最底即可看見。進入後先與袁紹交談，可以得知袁紹正在為兒子袁尚出征久久未歸大為煩心，也因此押住大軍不敢輕舉妄動。於是筆者當然自告奮勇出去為袁紹尋找久出不歸的袁尚囉！



沿這條路直走就能看到官渡大寨。



還真尷尬呀!!



真是天下父母心決定幫忙袁紹一下囉！



目的地就是這裡。

之前袁紹有透露袁尚的駐紮地在黎陽樹林，於是筆者由渡口進入了黃河，向上往冀州前進，延津渡口登陸，直奔西北方的黎陽樹林。由於袁尚駐守黎陽樹林，因此也設了營寨，在門口還是被一行五名鐵甲軍擋下，所幸他們都不是血太厚的狠角色，玩家可以輕易的通過。不過進入黎陽樹林就沒有那麼容易了，袁尚一行人連問都沒問就跳出來守寨，為了保住小命，我們還是和他們拼鬥了一番。進入黎陽樹林找到了袁尚的營寨，才知道袁尚遲遲沒有回報音信的原因是

兵符被黃巾軍所奪，說老實話，當將領當到連兵符都丟了，實在是件丟臉的事，他按兵不動也是可以理解的，既然如此，好人做到底，就出發為他尋找兵符去！事情由單純的找人演變為奪回兵符，危險性也加倍囉！為了安全起見，先去鄴城整理好行裝再出發。根據袁尚的說法，黃巾軍們將奪來的兵符藏在泰山山洞中，至於男屍層，就只好自己去摸險！



就去泰山找找吧!!



人未免多了些...



兵符入手了!

真不愧是登上可以小天下的泰山，山洞內的規模也特別廣大，繞呀繞的，好不容易爬到第三層，正待好好搜索，正當兵符在望，一夥人跳了出來，原來是韓忠一行人。不由分說，兩方人馬立刻開戰，由於韓忠會使用旋風術，為免除彈不得的危險，我們還是先針對他下手，沒有費太多工夫，就解決了這一戰。

NPC	屬性	等級	HP	SP
七彩旋華	火	28	136	124
張闔	地	60	371	199
韓忠	風	55	360	203
青雷	風	29	146	126
怪隱士	地	27	115	15





壞事總是接連著來！

剛進榮陽樹林，立刻就有敵人上來阻撓，不要看他們的名字都叫什麼玄武兵、建武兵的，也是有等級六十五的狠角色，小心應戰後，我們繼續前進。走沒多遠，果然又有敵軍來襲，這次將領趙岑也在其中，這人其他的本領都還好，但泰山壓頂就讓人有點吃不消了，好不容易贏了這一戰，我們對接下來的敵人也更加警戒了起來。接下來的胡軫也不是好對付的角色，所幸他的洪水打起來還不算非常厲害。

正當營帳在望時，李肅又跳了出來。終於通過這一關後，我們進入營帳見到了孫堅，至此事情才算解決了一半而已，接下來，我們必須帶著孫堅平安離開。



英勇護主的祖茂



兵符到手，我們迫不及待的趕回黎陽樹林，欣喜若狂的袁尚立刻準備回師幫助袁紹，筆者也回到官渡去報告這個好消息。果然一回到袁紹營寨，袁紹就急著致謝，不過客套話才說到一半，就有下屬來報：長沙太守孫堅遭華雄圍困於榮陽樹林。雖然袁紹旗下將相如雲，但居然沒有人願意出去打先鋒。唉～既然幫忙就幫到底吧！



一行人目擊目走，這時真正的頭目現身，為了讓孫堅能逃出生天，祖茂英勇的護主殉職了，只可惜這並沒有為大家賺到多少時間，我們還是得和華雄等人交手，因為他的泰山壓頂壓到可不是小事，還是先想辦法把他



是突圍也是復仇戰

“定”起來再攻擊比較安全。這場戰鬥總算獲勝，回到官渡大寨後，先與袁紹會面，得到了蒼風手，這時千萬別急著就去解下一個任務啊！因為孫策手上也有一頂赤虎盔等著送給你喲！

NPC	屬性	等級	HP	SP
玄武兵	地	65	395	224
建武兵	水	65	395	218

NPC	屬性	等級	HP	SP
玄武兵	地	65	395	224
建武兵	水	65	395	218
趙岑	地	88	676	307

NPC	屬性	等級	HP	SP
玄武兵	地	65	395	224
建武兵	水	65	395	218
胡軫	水	88	651	298

NPC	屬性	等級	HP	SP
玄武兵	地	65	395	224
建武兵	水	65	395	218
李肅	地	91	764	336

NPC	屬性	等級	HP	SP
玄武兵	地	65	395	224
建武兵	水	65	395	218
趙岑	地	88	676	307
華雄	地	110	1091	439
李肅	地	91	746	336



MISSION 2 尋找良將

任務提要

這個任務裡最主要的關鍵是在「東西那裡找」，還有最後汜水關與華雄一戰。兩位良將，其中一位「樂進」在下邳普戶當中，而另一位「李典」則是在冀州的鉅鹿城中。至於三樣收集的物品，其中母銅石和細鐵粒都不是販賣品，因此除非好運在路邊攤買到，不然就要寄望合成了。至於駿馬織布，可以在蓬萊村得到。當然，也可以儲運氣下

去合成囉！至於李典的徐州長，顧名思義就是在徐州了。要遇到他不難，在徐州大地圖上，隨便晃一晃就遇得到啦！

雖然收集東西和抓 NPC 都不容易，不過這個任務的獎品是心系的術法「大喝」，不用消耗點數就能留得攻擊技能得來不易也是當然的囉！

任務由曹操的營帳開始，進入營營和曹操對話，曹操會抱怨戰情不利，並請玩家代為尋找兩位良將，答應之後，任務就正式展開。首先是樂進，他就住在徐州下邳城的普戶當中，要進入下邳城會比較麻煩一些，不過能夠到官渡大寨當然都已經有兩把刷子囉！所以筆者進行的還算順利。見到樂進後，他會提出要求三樣物品母銅石、細鐵粒、駿馬織布各一份，由於早有準備，我就直接交出來了。

精品取得方式

母銅石：以礦物合成，須合成等級1以上。

細鐵粒：以礦物合成，須合成等級1以上。

駿馬織布：蓬萊村內

接著是李典，他的位置雖然不偏僻，不過畢竟離目前官渡大寨真的還有一段距離，沒有高人指點恐怕筆者也要找很久，李典要求的是徐州長一名，徐州長哪裡找呢？當然就是徐州囉！在徐州大地圖上繞了幾圈，終於遇到了他。網羅了徐州長之後，再回去找李典，李典就會答應我們的請求啦！



這裡就是曹營。



李典在左側



對手不會太強

NPC	屬性	等級	HP	SP
徐州長	風	26	135	125

註：請網羅這位徐州長，而不是擊敗他。網羅時請注意，玩家身上NPC不可全滿。

回到曹營，原本以為就可以學到大喝囉！沒想到此時不甘心的華雄又現身攔局，為了大喝術，也只好答應為曹操硬著頭皮上囉！如果對三國演義熟悉的玩家，應該會發現這就是關羽酒尚溫時斬華雄的故事，不過既然有勇敢的玩家在場，當然就是由玩家上啦！戰場就在袁州地圖上的汜水關，雖然說是為了大喝，不過這一戰中間可說是高手如雲非常的不容易。



華雄又來囉！



好大的口氣！



學會大喝囉！

過了這一戰後，再往前走可以接到關中的任務，不過要求的等級當然就更不同凡響了，因此建議先前往官渡大寨領取大喝術吧！回到官渡大寨的曹軍營帳，和曹操對話後，就能學會心系技能「大喝」囉！

NPC	屬性	等級	HP	SP
華雄	地	110	1091	439
李肅	地	91	764	336
胡軫	水	85	651	298
趙岑	地	88	676	307

相信大家對於《軒轅劍網路版》裡缺少了以往單機歷代人物，感到相當的可惜；隨著齊天樂的開放，《天之痕》中大家耳熟能詳的兩大知名人物：陳靖仇、小雪也即將現身在網路版的世界中，小草本期將完整地為大家介紹這兩大任務的流程。廢話不多說，我們直接進入任務吧

^^!

笛音琵琶雨

◆天地祭器

浮雲都(461,313)的附近有兩隻NPC，名字分別是：白肅、夜慧。從名字上來看，我想應該也有玩家跟小草一樣猜到了吧！沒錯，他們兩個的位置雖然相差不遠，但是出現的時間，一個是晚上，一個是白天；白肅在白天出現，而夜慧則是晚上。跟他們對話後，他們會要「補時之數」的霹靂花。這裡我來回試了幾次，發現每次要的霹靂花朵數都不相同，因此多帶幾朵花是必要的。



▲擁有天之祭器的白肅。



▲擁有地之祭器的夜慧。

解這個任務之前，建議大家先到巨石林的蝶仙谷，找蝶仙貴族身上的霹靂花，霹靂花掉的機率滿高的，因此打個十來朵，時間倒不太長，也可以免去來回奔波的時間。小草第一次解的時候很幸運，給白肅10朵，夜慧1朵，但是第二次卻沒有那麼幸運，給白肅23朵，給夜慧10朵，大概猜出朵數是跟時間有關，但實際上到底是怎麼算的，卻也不是相當清楚，因此建議大家身上帶個20朵左右，方便任務的進行吧！

給了需要的霹靂花後，白肅會給天之祭器：蒼璧，夜慧會給地之祭器：黃球，這兩樣物品千萬要收好哦！因為這可是跟後面的陳靖仇任務是否能順利進行下去有關的物品。(如果真的很不小心弄丟了，那麼只好再重頭解一次了^^)

◆五象晶礦

→水象晶礦：

在秘境(203,244)可以看到一個名叫水臨臨的NPC，跟他對話，他會告訴你，他現在要做一個符咒，需要一些材料：毒牙x1、符紙x49、千草香包x1；除了毒牙以外，其他的物品都是在新手村就可以取得的，毒牙則是要到陰淮平原打青蛇或大蟒蛇才能取得。將所有的物品交給水臨臨後，就可以取得水象晶礦。



▲需要各種材料製作符咒的水臨臨。

物品名稱	取得地點
毒牙	陰淮平原：青蛇、大蟒蛇
符紙	秘境：毛老闆\$10/崑崙山：夢精、綠影蛇等。
千草香包	秘境平原：螞蟥。

(水象晶礦價值4800元，若是以投資報酬率來看，勉強算是有賺到錢，但是前提是符紙的取得不需要花錢。)

金象晶礦：

在赤壁沙漠(361,593)有一個名叫金盈珠的NPC，他恨丈夫拋下他去修道，他要詛咒他，需要：血股衣、血股鞋、符紙x49，將所有物品交給他後，便可以取得金象晶礦。

物品名稱	取得地點
血股鞋	靜咫鎮：舞盜長Lv35
血股衣	秘境平原：大字保全
符紙	秘境：毛老闖\$10／崑崙山：夢精、綠影蛇等。

(金象晶礦價值29000元，看起來價值不菲，但是血股衣跟血股鞋入手都有一定難度，因此要藉由重複解這個任務來賺錢，似乎不太容易。)



▲恨丈夫拋棄，要作法詛咒他的狠心婦人金盈珠。

木象晶礦：

從沙漠往巨石林方向過去，在牛頭附近(369,252)，可以找到木石青，他說他正在學刻印，需要一些材料：神刻石、高泥石、化石骨、食人花礦石、飛蛇毒牙、狼牙這六樣。將物品交給他後，則會得到木象晶礦一個。

物品名稱	取得地點
神刻石	巨石林：巨石猴
高泥石	巨石林：石熊
化石骨	赤壁沙漠：沙漠泥怪。
食人花礦石	赤壁沙漠：食人花。
飛蛇毒牙	赤壁沙漠：飛蛇。
狼牙	迷霧之森：金狼。

(木象晶礦價值8000元，所需物品也不難取得，因此也不失為一個賺錢管道。)



▲初學刻印的木石青。

土象晶礦：

往留夜谷進去後，在(304,363)的位置可以看到土木堡，他正為了母親的交待頭痛不已，建議大家在解木象晶礦的同時，也順道解一解位於巨石林(665,203)香織的香包任務，因為土木堡頭痛的就是不知如何跟香織開口買香包。只要將香織目前編織的三種香包：花香如意囊、百草定神囊、角牙怪怪囊，交給土木堡，那麼他會贈送土象晶礦給你。

(土象晶礦價值31000元，雖然香包不需要花錢，但是香包的材料都要花上一小段時間來收集，因此也不是個賺錢的好方法。)



▲奉母親命令要去接近香織而苦惱不已的土木堡。

火象晶礦：

接下來在渤海三島的瀟州島(759,518)，有一位火燄兒，他說他身上老是會莫名的冒火，需要一些抗火的裝備：迷惘之裳、五行鞋、珊瑚項鍊。將物品交給他之後，他會交給玩家一顆火象晶礦。

物品名稱	取得地點
迷惘之裳	崑崙山：邪蛇靈Lv41。
五行鞋	九曲結界：蠱使Lv35。
珊瑚項鍊	崑崙山：白猿Lv31。

(火象晶礦價值30000元，但裝備入手也有相當的難度，因此也不是個賺錢的管道。)



▲身上會一直莫名冒火的火燄兒，努力找尋抗火裝備。

這五象晶礦跟天地祭器相同，都是在接下來的陳情仇任務中所需要的任務道具，因此千萬一定要收好哦！

燒槽琵琶

在陰淮平原(412,860)可以見到一位名叫周薇的仙女。她說，是她不好，不該搶走了姐夫，不知道姐姐是否能夠原諒她；希望玩家能幫忙帶著香到姐姐的墳前，幫她上個香，順便為她祈求姐姐的諒解。(這邊指的凌水港附近的山上，指著是：龍樓山。

來到龍樓山，如果是遊戲內的白天，找遍了也找不到周薇的姐姐；周薇，不過倒是會在(369,401)附近看到一個：周國后之墓。等到了晚上，會在墓碑邊看到周薇出現，將周薇的心意轉達後，周薇表示不知是否真能原諒她，如果這支香在見到她的時候還是燃著的，那麼就表示我已原諒了她。



收下了點著的香，立刻衝回周薇身旁，只可惜小草運氣不好，見到周薇香也熄了，得知姐姐無法瞭解他，在香消失的瞬間也跟著隨風消失了。任務到此也可以算是結束了，只



▲周薇表示如香見到妹妹時沒有熄滅，就代表著自己已經原諒他了。

是一個爛的結局：為了能夠順便的進行陳靖仇的任務，不管怎麼說，總是要讓她姐妹倆化解誤會。來來回回，小草總共解了七次，終於不負所托，讓香在見到周薇時仍是點著的，此時周薇也出現了，

燒槽琵琶

全種族 全職業

防+5... 毒+2... MP+100

點+10... 點+20

不可交易 不可重複

兩姐妹終於化解心結，安心回到地府去，周薇臨走前為了感謝玩家幫助兩姐妹再次相見，贈予燒槽琵琶以為感謝。

◆失卻的記憶

基本上任務進行到這之後，就可以準備去解陳靖仇任務了。小草之所以從這幾個小任務開始介紹，是為了預防大家跟我一樣，起頭先接了任務，中間又東跑西跑，沒多久就忘了進行到那一個流程了，因此，乾脆一口氣先將相關的小任務都先解了，再接陳靖仇的任務。

相信有玩過單機版軒轅劍的玩家，一定對於天之痕中，小雪、玉兒、陳靖仇三人間的感情有著很深刻的印象；尤其是玉兒死了之後，錄下兩人的心痛，後來為了促成失卻之陣，阿仇掙扎著與玉兒的那段過去，我想大家或許記憶猶新吧！這個劇情講述的正是阿仇失去了與玉兒相處的記憶，卻一直覺得心中有一個想記卻記不起來的事。



▲見到玩家身上的琵琶，想起玉兒姐姐的小雪。

來到渤海三島，在(667, 707)可以見到小雪，小雪的出現也是有時間限制的，不過因為小草只有跑完整個任務一次，因此對於小雪多久會出現一次不是很清楚，這是小草相當抱歉的部分。@_@

在這邊假如你身上帶有從寶箱怪那打來的琵琶，小雪會先借走，一會之後會再還給玩家，後說這個並不是玉兒姐姐的琵琶；如果身上有燒槽琵琶，小雪一樣會跟你借去試彈，彈了一會兒，會說：音色很棒，但也不是玉兒姐姐的琵琶，聽說是一個皇后的遺物。她又說不知陳哥哥去了哪兒，如果玩家有機會遇到，請代她向陳哥哥問好。(在這邊要特別注意的是，身上不管有沒有一般琵琶，只要缺少了燒槽琵琶，任務就是無法進行下去的。一定要有燒槽琵琶才能進行任務的哦！)

接下來到了霸蒼原，在(159, 176)的附近可以看到陳靖仇，他喃喃自語的說著除了小雪以外，還有一個很重要的朋友，一直都想不起來；看到小雪的梳子後，接著說：模糊的記憶中，藏在玲瓏水晶棺裡的龔影琵琶也是重要的記憶。話一說完就會轉告玩家，現在水晶棺由阿如保管，而他在神龍潭，如果有碰到他，請代他取回。

在神龍潭的入口處，一堆口不擇的角落邊，可以看到阿如(451, 597)躲在一旁，當玩家一靠近，會對玩家說，水晶棺已被壓壞，需要金、木、水、火、土，五象晶礦才得以修復，將先前解得的五象晶礦交給阿如後，阿如便會將已經修好的水晶棺交給玩家帶回。將帶回的水晶棺拿給陳靖仇後，他說，要將棺中的龔影琵琶取出，不使棺中佳人化為塵土，需借天地祭器之力；再將先前小草帶大家先解到的天地祭器拿給陳靖仇後，他便會取出龔影琵琶，並將自己隨身的笛子一併交給玩家，請玩家将這兩樣物品交到小雪手中。

回到渤海三島，將陳靖仇託付的物品交給小雪，小雪會傷心的說：這三樣東西……這三樣東西……在巨鯨背上最美的回憶……(相信這短短的一句話，也會讓大家跟小草一樣想起天之痕，三人同在巨鯨上的那一幕吧！)可惜因為失卻之陣，陳靖仇已經忘了與玉兒相處的點點滴滴。感傷之餘，仍不忘要答謝玩家，送了一只訣給玩家。

此時，陳靖仇會突然出現在玩家身旁，講著：我想起玉兒姐姐的一切事情了，我想除了白玉天女輪外，一定還有其他的辦法，可以讓她重生。說完，便又消失……。任務到此告一段落，正如天之痕的故事般，留下許多讓玩家感動的地方；而單機人物出現在網路版上，也讓網路版添了一股淡淡的秋愁。

玉髓訣

全種族 全職業

防+3... HP+200... 體+3... 習+8

點+5... 抗水+8... 抗風+8

雪仙子傳說

底下為大家接著介紹溫柔婉約的小雪任務。任務與陳清仇任務有些不同，沒有多的小任務互相扣住，卻是由一個美麗的爱情故事起端。

在廣靈鎮(191, 465)有一位子健，他告訴玩家，他的義妹為了解救他的愛人，前去尋找雪仙子，但卻一直未見歸來；聽說最後見到他的三人中，有一位是芳兒，請玩家拿著信函前去詢問。拿著子健給芳兒的信，來到沙漠(407, 538)找到芳兒，芳兒忿忿說：失戀就失戀，若真是夠優了！聽得小草一頭霧水，也不使出聲做何表示；芳兒接著說，我記得她去迷霧之森找綠柳了，你拿著我的名簡去問吧！

拿著芳兒的名簡往迷霧之森去，在(370, 326)附近可以看到綠柳，只是他似乎對於幫忙子健感到相當不愉快，出了道難題：得先將翠綠雙織取回來。將翠綠雙織取回後，綠柳會老大大不開心的說：芸去了凌水港，拿著我的名簡去找小雨吧。(建議大家去找綠柳前，可以先到蘭花妖靈打翠綠雙織，這樣到時候綠柳要的話，便可以直接交給他了。)

接著來到凌水港，在(195, 227)可以見到小雨站在那邊，將綠柳的名簡拿給小雨後，小雨會氣憤的說：子健幹嘛來找芸，他心裡頭不是只有他的情人而已嗎？跟著將芸的鏡子拿給玩家，請玩家轉告子健，芸希望能靜一靜，請不要再費心找他了。這個時候會得到一個「靦腆之女」的稱號，沒有任何的屬性，純粹是任務稱號，據說男生會得到不同的稱號，但因為小草的角色是女生，這個部份無法測試出來，到時候大家可以試試之後，再與大家分享男生的稱號為何。



▲ 雪仙子請玩家代為轉達芸，幫忙救了愛人的情人的後果可曾想過。



▲ 淡淡說著：愛一個人就要愛他全部的芸。

接下來，基本上是應該要到瞿夜谷去找紅藥的，但小草發現，在打翠綠雙織時，一併打到的七心草花，加上從小雨那裡取得的鏡子，可以直接與位於浮雲都(356, 791)的雪仙子對話。而任務本身並沒有受到任何的影響。任務本身除了劇情外，最重要的部分，當然就是任務報酬，而跳過那一小部分的劇情，對於往後的劇情完全沒有影響。小草便帶著大家直接往雪仙子的部分繼續解下去。

拿著七心草花跟鏡子與雪仙子對話，他會請玩家把這香囊交給那女子，並且代為問候。將雪仙子交予的香囊收下後，再到凌水港小雨那邊，可以得知目前身在渤海三島。往渤海三島去尋找芸的下落，可以在(497, 800)的海邊看到孤單一人的芸，將雪仙子的問題，我救活她的情敵，她可就得不到愛人的心。她有想到過這個問題嗎？轉問芸，沒想到芸卻淡淡的說，愛一個人就要愛他的全部，既然子健不愛我，但找我也不願見他傷心難過，我只願他過的幸福快樂，我會拼了命救他所愛的人。



幻夢鈴

全種族 全職業
防+5 重+3 靈+8 靈巧+3
慧+8 全抗性+1 MP+100
不可交易 不可重複

正當芸的話還在說著，雪仙子突然也出現了，聽到芸的這番心聲，淡淡的說著：數百年前，我也碰過相同的問題。我想你的子健哥哥心中某個角落，一定有你。說得淡然，卻十分感傷。這裡有芸想求的仙藥，你就代他送去吧...得到了芸所求的仙藥，再與芸對話，他會請玩家快將仙藥送到廣靈子健哥哥手上，同時也請玩家保守她在渤海三島的祕密。

帶著雪仙子給的仙藥，來到廣靈鎮，找到了子健，將仙藥給他，同時也轉達了芸的心意，子健聞言不禁心動，她真是太優了~。謝謝你~這幻夢鈴原是我打算要送給芸的，既然她不願見我，留著也沒用，就請你收下吧。收下這個贈品後，回想著這個故事，憶起了《天之痕》中那份淡淡的，卻又十分深刻的感動。

有一個地方小草要特別提醒大家的，小草第一次解的時候是相當的順利，因此並沒有特別留意到每一隻NPC都有不同的出現時間；跑第二次時才發現每一隻NPC的重生時間並不相同，一隻隻等相當耗時，因此小草也沒辦法相當明確的告訴大家每一隻重生的時間，只能告訴大家，簡單的測試過，大約都是2小時左右，因此想解任務的人，也千萬別都急著立刻解完，以免增加了任務本身的難度。





崑崙奇寶大蒐秘

寶物是每個遊戲玩家朝思暮想、夢寐以求的東西，大家對於寶物求之若渴的期盼，比起中樂透彩頭獎簡直有過之而無不及。因為一項好的寶物可以讓擁有者發揮出別人所不能發揮的威力，無論是在打怪或是PK時，那種別人欽羨的眼神正是滿足自我成就的時刻。

打寶地區怪物強度一覽表

想要去打寶的玩家，首先得先清楚自己夠不夠份量，以免去到寶地不是打寶，而是去送死。目前《新天上碑》最高檔的寶物，產地幾乎都出自於青海省崑崙秘洞，所以玩家如果想要進入寶地，第一件事情就是先把自己的聲望衝到901再說，因為遊戲中的每一個秘洞，都會有進入限制，而合法的進入資格就是聲望值必須達到限制標準。

既然是寶物的出產地，那守護的怪物當然不可能太弱，如果隨隨便便就可以輕易取

得的話，那對於寶物的價值簡直是一種污辱！所以，讓我們來看看崑崙秘洞中的怪物到底有多強。



▲聲望不足的玩家，根本踏不進打寶區半步



▲曾經受眾人擁戴的白衣老人，如今成了孤單老人

逍遙子

等級：1450

攻擊力：7470

防禦力：2943

體力：37575

掉落金錢：860

攻擊方式：救援攻擊

掉落裝備最高機率：青龍血襪、青龍世掌鞋



崑崙仙人

等級：1500

攻擊力：7334

防禦力：3354

體力：38825

掉落金錢：880

攻擊方式：救援攻擊

掉落裝備最高機率：柳葉刀、靈靈太衣(上)、冰雪呼



八卦老龍

等級：1550

攻擊力：7970

防禦力：3143

體力：40075

掉落金錢：900

攻擊方式：被動攻擊

掉落裝備最高機率：血狼爪、腥腥魔兜鈴、龍麟斗篷



冰雪夜叉

等級：1600

攻擊力：9042

防禦力：3079

體力：41325

掉落金錢：920

攻擊方式：主動攻擊

掉落裝備最高機率：死魂劍、冰雪護腿、翠雲太衣(下)



炎天魔帝

等級：1750

攻擊力：13455

防禦力：3902

體力：45075

掉落金錢：1200

攻擊方式：被動攻擊

隨機武器：白金刀、鬼流蛇矛、烈火劍、黑手套
隨機防具：玄武斗篷、鬼王血鍊、白雲衣(上、下)、墨血鋼鞭、墨鋼護腿、飛月影雲靴



由此可知，想要進入險地打寶的玩家，基本的攻擊力必須破3354，不過如果要符合打怪成本的話，那攻擊力最好在3454以上，若依照持有武器來看的話，力量跟熟練度基本需求如附表。

持有武器	武器攻擊力	力量,熟練度	備註
奇緣武器：無光劍、烈火雷刀、金鑽閃電槍、太清神龍爪	1205	22.49	熟練度需905以上
小奇緣：血魔劍、仙游刀、死凍青鋼槍、奪龍爪	1010	24.44	熟練度需965以上
901王武器：烈火劍、白金刀、鬼流蛇矛、黑手套	850	26.04	熟練度需805以上
801王武器：鬼魂劍、夜明刀、金赤短玉劍、金剛手套	810	26.44	熟練度需765以上
701王武器：死魂劍、柳葉刀、青龍血襪、血狼爪	770	26.84	熟練度需725以上

各種武器所發揮的攻擊力

以上的數據來探討每次打怪的次數及成本的話，如果四維屬性固定不變，單純以變換武器來看攻擊力的話，則得到的結果可能如下面所示，但在此之前得先假設玩家基本資料如下所示。

狀況一：持奇緣武器攻擊

項目	逍遙子	真嵩仙人	八卦老翁	冰雪夜叉
怪物每次損血量	81.9*905	430*476	629*695	690*762
含連擊必須攻擊次數	20次	39次	28次	26次
武功施展次數	4次	7次	5次	5次
玩家被攻擊每次損血量	5373*6567	5251*6417	5823*7117	6788*8296
玩家總計損血量	34626	65982	52536	56844
每一怪物消耗肉質量	8.8個	16.9個	13.4個	14.5個
每隻怪物攻擊成本	96銀幣	1859銀幣	1474銀幣	1595銀幣

力量：1300
敏捷：900
熟練度：1300
總防：1500
使用武器：依序變動
武器準確度：+18
招架迴避率：+21
使用武功：二階武功6成

狀況二：持小奇緣武器攻擊

項目	逍遙子	真嵩仙人	八卦老翁	冰雪夜叉
怪物每次損血量	591*653	202*224	401*443	462*510
含連擊必須攻擊次數	28次	82次	43次	39次
武功施展次數	5次	16次	8次	7次
玩家被攻擊每次損血量	5373*6567	5251*6417	5823*7117	6788*8296
玩家總計損血量	48476	138732	80680	86300
每一怪物消耗肉質量	12.4個	35.5個	20.6個	21.8個
每隻怪物攻擊成本	1364銀幣	3905銀幣	2266銀幣	2398銀幣

▼哇！這麼多怪物圍我，小命不保了



▼冰雪大哥，你來真的哩！



狀況三：持901王掉落之武器攻擊

項目	逍遙子	真嵩仙人	八卦老翁	冰雪夜叉
怪物每次損血量	482*532	93*103	292*322	352*390
含連擊必須攻擊次數	34次	178次	59次	50次
武功施展次數	6次	35次	11次	10次
玩家被攻擊每次損血量	5373*6567	5251*6417	5823*7117	6788*8296
玩家總計損血量	58864	301151	110701	109358
每一怪物消耗肉質量	15個	77.2個	28.3個	26個
每隻怪物攻擊成本	1650銀幣	8492銀幣	3113銀幣	3080銀幣

狀況四：持801王掉落之武器攻擊

項目	逍遙子	真嵩仙人	八卦老翁	冰雪夜叉
怪物每次損血量	444*490	56*61	264*280	314*348
含連擊必須攻擊次數	37次	300次	68次	56次
武功施展次數	7次	60次	13次	11次
玩家被攻擊每次損血量	5373*6567	5251*6417	5823*7117	6788*8296
玩家總計損血量	64058	507568	127588	132482
每一怪物消耗肉質量	16.4個	130.1個	32.7個	31.4個
每隻怪物攻擊成本	1804銀幣	14311銀幣	3597銀幣	3454銀幣

▼真嵩仙人的防禦力超強，打他要用盡吃奶的力氣



▼打901王如果被圍攻，就等於一隻腳踏入棺材裡



狀況五：持701王掉落之武器攻擊

項目	逍遙子	真嵩仙人	八卦老翁	冰雪夜叉
怪物每次損血量	406*448	17*19	216*238	276*306
含連擊必須攻擊次數	40次	966次	80次	64次
武功施展次數	8次	193次	16次	12次
玩家被攻擊每次損血量	5373*6567	5251*6417	5823*7117	6788*8296
玩家總計損血量	69252	1634336	150104	149979
每一怪物消耗肉質量	17.7個	419個	38.4個	35.8個
每隻怪物攻擊成本	1947銀幣	46090銀幣	4224銀幣	3938銀幣

結論

1. 持有武器的攻擊力越強，清怪的速度越快，而且肉錢也比較省。
2. 所有怪物中，真嵩仙人的皮最厚也最難打，因此打真嵩仙人損血量沒有高於200以上的話，最好不要去招惹他為妙。
3. 逍遙子的攻擊力跟防禦力都是最差的，所以可以先拿他開刀，試試看自己的斤兩，再慢慢挑戰其他怪物。
4. 由於遊戲中選擇「劍類」人數較多，因此冰雪夜叉比較會掉落的死魂劍需求量大比較大，如果要靠賣物賺銀幣的玩家，可以多多選擇地當前靶。

如果玩家要挑戰炎天魔帝的話，則攻擊力起碼要在3902以上，先假設玩家的屬性如下。

力量：1500
敏捷：900
熟練度：1500
總防：1500
使用武器：依序變動
武器準確度：+18
招架迴避率：+21
使用武功：二階武功6成

狀況六：持不同武器攻擊「炎天魔帝」的結果

項目	奇緣	小奇緣	90王武器	80王武器	70王武器
怪物每次損血量	288~318	60~66	1	1	1
含連擊必須攻擊次數	67次	321次	20175次	20175次	20175次
武功施展次數	13次	64次	4035次	4035次	4035次
玩家被攻擊每次損血量	10760~13151	10760~13151	10760~13151	10760~13151	10760~13151
玩家總計損血量	232285	1112890	69945716	69945716	69945716
每一怪物消耗肉質量	59.5個	285.3個	17934.7個	17934.7個	17934.7個
每隻怪物攻擊成本	65.45銅幣	31.363銅幣	197281.7銅幣	197281.7銅幣	197281.7銅幣

結論

1. 炎天魔帝的攻擊力跟防禦力都是超級變態的強，如果有意與之為敵的玩家，建議持奇緣武器再來，或者是找幾個人一起來黨戰比較妥當些。
2. 補品部分最好攜帶幫城特有的補品道具，因為一般客棧能夠買到的補品，最多只能補充3900點，而炎天魔帝隨便碰一下玩家，失血量動輒上萬點，如果沒有好一點的補品，應該很快就會橫屍街頭了。
3. 炎天魔帝每30分鐘才會重生一次，而且掉寶率低得過分，所以有心打寶的玩家除了要有耐心之外，更要有富可敵國的貨幣當後盾，否則很快就會列入「甲級貧民戶俱樂部」的VIP會員名單中。



崑崙秘洞掉寶區秘辛大公開

寶物人人會打，巧妙各有不同。相信很多玩家一定有過這樣的經驗，有時連續數個小時在崑崙秘洞中殺紅了眼，但是遲遲就是不開胡，老是掉一些補血量或是補內力的玩意兒，寶物通通擱。有時路過一地，隨手殺幾隻怪物打打牙祭，卻無心插柳成蔭，掉出了令人臉紅心跳的寶物。

雖說怪物的掉寶率是按照機率出現的，但就是有些玩家，好像祖宗庇祐般的老是打到一些別人連摸都沒摸過的東西，其實說穿了，就是這些玩家已經知道某些固定地方的怪物，掉寶率比其他地方要高出許多，所以每次都死纏著這些地方不放手。

而憑著出入崑崙秘洞數百次的經驗，歷經了無數次的戰役，記下了這些寶物掉落位置，為了不讓少數玩家專美於前，特地将畢生心血公諸於世，讓遊戲中的打寶族也能打到想要的寶物。



▲一開始就開胡，真是好狗運



位置	怪物	掉落寶物
A	逍遙子	皇靈太衣(下)
B	崑崙仙人	皇靈太衣(上)
C	冰雪夜叉	血狼爪
D	逍遙子	麒麟魔哭鈴
E	崑崙仙人	冰雪鏢、皇靈太衣(上)
F	冰雪夜叉	死魂劍
G	八卦老爺	血狼爪
H	冰雪夜叉	皇靈太衣(下)
I	八卦老爺	血狼爪、麒麟魔哭鈴
J	崑崙仙人	冰雪鏢
K	冰雪夜叉	死魂劍
L	八卦老爺	血狼爪
M	冰雪夜叉	死魂劍
N	冰雪夜叉	冰雪鏢、皇靈太衣(下)
O	逍遙子	+15極品青龍血槍
P	崑崙仙人	皇靈太衣(上)
Q	崑崙仙人	柳葉刀
R	冰雪夜叉	冰雪鏢、死魂劍
S	八卦老爺	血狼爪
T	逍遙子	青龍地堂鞋
U	崑崙仙人	柳葉刀、龍騎斗篷

※上面所寫是掉落機率比較高的寶物，基本上每種怪物都有可能掉出秘洞裡的每一種道具

大致上來說，寶物掉落的區域大部分都集中在崑崙秘洞前半部，後面的掉落機率非常低，曾經在後半部打了三小時，才打到一把-3準+4成重的死魂劍，從此發誓再也不靠近後面的倒楣地帶打寶。而地圖上「O」的位置則是青龍血槍極品的產地，本人在這裡曾經打過3把+15準-4成重的青龍血槍，可說是打寶大豐收的聖地。

寶物的界定標準



遊戲中打到的道具可說是琳瑯滿目、目不暇給，然而那些東西有保存價值？哪些東西又應該歸類為垃圾道具呢？通常區分的標準是以市場需求為主要的判斷基準。

以裝備而言，沒有減三成重以上的防具，基本上就可以當成垃圾處理，直接丟給客棧的店小二資源回收，順便賣些錢慰勞一下自己，不過如果打到減三成重的防具時，可千萬別一時手肥賣錯了，那可就不償失了。有時候打一趟怪物可能會打到相同的道具，但是道具屬性不一樣，如果怕不小心賣錯道具的話，建議之前先開出另外一個人物，到崑崙客棧當臨時倉庫，把打到的寶物都先轉交到臨時倉庫身上，剩下的垃圾裝備就可以安心賣出了。而且臨時倉庫還有一個優點，就是本尊不會因為打到要保留的東西卻沒地方擺，想要回洛陽城裡交給鎮局武士保管又覺得太遠，而且往返的運費也不便宜，如果放在身上又降低了可攜帶的補品量，往返客棧買補品的次數也會因此而增加，所以擺個人物在崑崙客棧待命，不失為一個解決的好辦法。



▲這樣看起來，玩家似乎有如人山人海那麼多



▲由洛陽城到崑崙客棧的費用可
不便宜

如果以武器而言，通常只要打到加準確度而且重量在-3成以上，就可以算是不錯的寶物，不過如果要提升寶物的價值，最好再透過幫派的合成功能，將武器的準確度提升到+18以上，如此不但可以成為人人爭相購買的搶手貨，買家願意付出的購買價格也相對的高出甚多。至於由炎天魔帝身上所掉落的道具，每一件應該都可以賣到好價錢，因為有能力挑戰這種超高級怪物的玩家並不多，加上掉寶率稀少得可憐，所以不管屬性如何都會有很多人搶購的。

最後提醒各位玩家，寶物的價值除了像有數量限制的奇緣武器或是超奇緣武器之外，其他的寶物會隨著時間的增加而遞減。因為每個玩家的能力每天都突飛猛進的增強，有能力自己打寶的玩家也是每日成等比級數增加，加上玩家的胃口越來越大，只要開放出新的道具之後，之前的搶手貨可能就變成沒人要的地攤貨了。因此，如果想要靠寶物來賺銀兩的玩家，除了要知道寶物的出產地之外，更重要的就是要讓自己不斷的變強，如此才能在寶物行情最高點時，賣到最好的價錢囉！



▲居然打到-5成重的極品，傑克~
這真是太神奇了



▲聊天頻道中的買賣頻道，是眾人
交易寶物的特有平台

世界趴趴走PART1—南昌縣走透透



讀過上期初心的介紹內容後，相信玩家在風雲世界中的冒險功力也有大大的提升，這次將延續上期內容，為玩家進行細部介紹。這次的主角是南昌縣，是玩家初誕生的城市之一。本期將帶領玩家造訪當地的風景名勝，一探區域中怪物的虛實，對於想瞭解南昌縣或想在此地練功的玩家們，將會有不小的助益哦！

南昌縣與各地區介紹

南昌縣是玩家一開始的三個初入地區之一，目前共有三個市鎮，縣中也有一些歷史古蹟，原本這裏是一個平安富庶的地區，但最近因為藍月宗的事情，加上地方上出現一些盜賊橫行，使得村莊中人心惶惶。

南昌縣地圖

- | | |
|----------|-------------|
| A. 碧沙村 | E. 冷水湖 |
| B. 古代陵墓區 | F. 中央比武場 |
| C. 觀景台 | G. 巨石柱群 |
| D. 泉水集 | H. 安德村 |
| | I. 趙氏王府與高塔群 |



碧沙村

碧沙村是玩家選擇該區域一開始進來的起使村莊之一，村中各項配備完善，不過因為最近被盜賊侵擾，人口有越來越少的趨勢，現在村民正等待各位大俠幫他們掃除盜賊。而在這附近的茶莊裡可找到十親不認，玩家除了可知道他的故事外，還可解一個與其相關的任務喔！



怪物解析

碧沙村附近的怪物大多是野獸，有移動速度快的靈貓類，及攻擊力強的野豬類。

靈貓尖鼠

等級：0
生命力：18
攻擊命中率：5
防禦力：5
攻擊損傷值：2~5

普通蝙蝠

等級：2
生命力：29
攻擊命中率：8
防禦力：8
攻擊損傷值：2~7

普通野豬

等級：7
生命力：150
攻擊命中率：6
防禦力：56
攻擊損傷值：7~17

古代陵墓區

這裏是傳說的古代王陵，據說許多歷史上的皇親國戚都葬在此處，所以此地聽說有不少寶藏，也常有靈異事件發生。

怪物解析

這裏的怪物只有兩種，一是蜘蛛，一是骷髏，其中骷髏的等級是此區怪物中最高的，等級不到40級的玩家，最好別與他正面交鋒哦！

烈性黑毒蟻

等級：25
生命力：807
攻擊命中率：70.0
防禦力：637
攻擊損傷值：25~43
特性描述：會使用毒性攻擊，玩家若中毒，除非解毒，否則會有一陣時間生命力持續下降。

一輪遊骷髏

等級：34
生命力：1756
攻擊命中率：1418
防禦力：1248
攻擊損傷值：80~99
特性描述：攻擊力強，會使用刀法招數，不過行動有點遲緩，玩家等級40~45級即可與之匹敵。



觀景台

觀景台傳說是為了王陵而建造，目前已經廢棄不用了。

怪物解析

以人型的敵人為主，有3級~5級的武師，5級的武師是這區區域玩家最需小心的敵人，招式威力相當強大。

三級武師

等級：20
生命力：576
攻擊命中率：451
防禦力：411
攻擊損傷值：28~39
特性描述：攻擊力強，會使用赤手空拳招數，且行動快速。



◆ 泉水集

泉水集是南昌縣北部的村莊之一，也是此地最早成立的村莊，人口是三個村莊中最多的，這裏有幾個主線任務供玩家破解！

怪物解析

主要有野豹與獾等怪物，由於等級差異較大，玩家練功時要多小心。

大力豹

等級：6
生命力：86
攻擊命中率：46
防禦力：43
攻擊損傷值：7~16

狂獾

等級：11
生命力：89
攻擊命中率：99
防禦力：99
攻擊損傷值：8~21



◆ 冷水湖

冷水湖附近的湖泊廣大，湖水清澈，騷人墨客常來此地遊玩吟詩。

怪物解析

冷水湖是狼群大量出沒的地方，狼群等級差異大，玩家練功時一樣要小心應對。



兇殘山狼

等級：26
生命力：868
攻擊命中率：75.6
防禦力：68.9
攻擊損傷值：36~75

特性描述：快速攻擊是狼群共有的特徵，與其對戰前，自己的速度也不能太慢哦！

◆ 巨石柱群

自古就一直存在的景觀，如何形成至今仍是一個謎。

怪物解析

一些野豹與野豬聚集在此，等級雖高，但並不難對付。



狂獾野豬

等級：19
生命力：734
攻擊命中率：40.8
防禦力：37.2
攻擊損傷值：27~57

特性描述：名字雖為狂獾，但實際並不難打。

惡獾野豹

等級：21
生命力：61.9
攻擊命中率：67.3
防禦力：45.2
攻擊損傷值：33~71

特性描述：名字雖然惡獾，可別以為牠真的惡劇！

◆ 中央比武場

聽說以前是專門讓皇親國戚進行比武大賽的地方，後來江湖人士也常常在此對決。在故事中的要角——「斷浪」也在這邊，玩家可以幫他傳遞書信，他會告訴你關於風雲的故事。

怪物解析

這裏是武師聚集的地方，從初級武師到4級武師都有，另外還有一些江湖尊尊聚集在此，是打寶不錯的地方。

兇獾武師

等級：15
生命力：38.3
攻擊命中率：25.7
防禦力：23.4
攻擊損傷值：21~45

特性描述：攻擊力強，會使用毒手空拳絕技，行動反應也相當快速。

老練惡霸

等級：13
生命力：21.1
攻擊命中率：19.5
防禦力：17.8
攻擊損傷值：19~41

特性描述：使用弓箭當武器，當玩家不是對手時，比較難逃跑。



◆ 趙氏王府與高塔群

據說是趙氏沒落王府的聚居地，目前早已人去樓空，王府也成為一個禁地，沒人可進入。

怪物解析

最多的怪物是野豬，等級差異大，新手要多小心。

惡獾野豬

等級：17
生命力：63.4
攻擊命中率：32.8
防禦力：29.9
攻擊損傷值：24~41



◆ 安德村

三個村莊中最晚開發的，人也最少，目前也面臨盜賊入侵的難題，附近有一個茶莊，無名的真人鬼虎在此，可以詢問他風雲相關的故事。

怪物解析

附近的怪物等級不高，適合新手來此練功。

惡獾野豬

等級：3
生命力：35
攻擊命中率：12
防禦力：12
攻擊損傷值：4~10

大力山狼

等級：11
生命力：17.0
攻擊命中率：14.1
防禦力：12.9
攻擊損傷值：10~24





君主時代更新大公開

《A3》自從9月以來，韓國製作小組馬不停蹄地繼續更新遊戲內容，《A3》也不輕鬆讓玩家輕易度過這光輝10月，10月份會在更新許多新項目和增加遊戲趣味內容，是不是迫不及待想要知道呢？我們就來一一為您介紹10月《A3》又會給玩家什麼驚艷！

新增藥水、道具

在《A3 君主時代》更新改版中，更加入了多樣實用的道具，如增加攻擊力、防禦力、及各屬性攻擊的新型藥水、符石合成時增加成功率之幸運項鍊、比以往升級用的大小魔導石擁有更高成功率提升武器防具等級的全新魔石，以及以往只能使用於武器及少部分特定防具才能附加額外屬性的光、冰、火3種寶石，這次也增加效果更為優異以及能賦予更多類型的火、光、冰全新進階寶石，以下將會詳細介紹此次《君主時代》新增的道具、功能及效用。



經驗值之書：水羅克

水羅克是一本記載著早先首次來到大陸的前輩們的經歷，目的地是將經驗傳承下去。在當時它並沒有本文的部份，直到後來逐漸記錄了許多生活上的事實，後人在閱讀後能夠幫助讓生活變得更容易。它的分類是以外在的顏色作為區分。



路魄水羅克

紅色的路魄水羅克能夠給予10000的經驗值



克亞水羅克

藍色的克亞水羅克能夠給予5000的經驗值



可桑水羅克

黃色的可桑水羅克能夠給予3000的經驗值

藥水類：艾拉特

艾拉特類的藥水在服用後，在4分鐘內增加人物【火屬性】攻擊力，但是重複使用不會累積時間以及效果，總共有4種規格的藥水：



艾拉特(S)

增加10的火屬性攻擊力



艾拉特(M)

增加20的火屬性攻擊力



艾拉特(L)

增加30的火屬性攻擊力



艾拉特(G)

增加50的火屬性攻擊力



迪拉特(M)

增加20的光屬性攻擊力



迪拉特(L)

增加30的光屬性攻擊力



迪拉特(G)

增加50的光屬性攻擊力

藥水類：拉特

拉特類的藥水在服用後，在4分鐘內增加人物基本攻擊力，但是重複使用不會累積時間以及效果，總共有4種規格的藥水：



拉特(S)

增加10的基本攻擊力



拉特(M)

增加20的基本攻擊力



拉特(L)

增加30的基本攻擊力



拉特(G)

增加50的基本攻擊力

藥水類：冰拉特

冰拉特類的藥水在服用後，在4分鐘內增加人物【冰屬性】攻擊力，但是重複使用不會累積時間以及效果，總共有4種規格的藥水：



冰拉特(S)

增加10的冰屬性攻擊力



冰拉特(M)

增加20的冰屬性攻擊力



冰拉特(L)

增加30的冰屬性攻擊力



冰拉特(G)

增加50的冰屬性攻擊力

藥水類：迪拉特

迪拉特類的藥水在服用後，在4分鐘內增加人物【光屬性】攻擊力，但是重複使用不會累積時間以及效果，總共有4種規格的藥水：



迪拉特(S)

增加10的光屬性攻擊力

藥水類：夫本

夫本類的藥水在服用後，在 4 分鐘內增加人物【HP 生命最大値】，但是重複使用不會累積時間以及效果，總共有 4 種規格的藥水：

	夫本(S) HP 的最大値增加 30。
	夫本(M) HP 的最大値增加 60。
	夫本(L) HP 的最大値增加 100。
	夫本(G) HP 的最大値增加 200。

飾品項鍊

威特基亞

目的是帶來好運的項鍊，非常簡單的由皮革串成的項鍊，看起來如月亮般的奶油色部份是由七根人的手指頭所製作的，並由環形串起來。透過咒語書上所寫的方法，發出奇異的聲音讓它具有奇異的特性，並讓人得到好運，不過由於法律是禁止狩獵的，因此這樣的東西不是一般人會有的。由於它是法律所禁止的，因此穿戴它的时候要戴在脖子下方的位置，或者是藏在口袋或是身體中。當使用或是帶著時，它會提高組合成功的可能性。當組合結束後，不管是成功或是失敗，威特基亞都會消失。

效能寶石



卡内特 屬性(火)

火之寶石的精煉型，擁有原本火之寶石只能對於武器 / 盾牌 / 盔甲增加火屬性攻擊與火屬性防禦增加，另外追加在頭盔 / 手套 / 褲子 / 鞋子上賦予額外特殊屬性及功能的可能性。

沃帕 屬性(光)



光之寶石的精煉型，擁有原本光之寶石只能對於武器 / 盾牌 / 盔甲增加光屬性攻擊與光屬性防禦增加，另外追加在頭盔 / 手套 / 褲子 / 鞋子上賦予額外特殊屬性及功能的可能性。



佩里多特 屬性(冰)

冰之寶石的精煉型，擁有原本冰之寶石只能對於武器 / 盾牌 / 盔甲增加冰屬性攻擊與冰屬性防禦增加，另外追加在頭盔 / 手套 / 褲子 / 鞋子上賦予額外特殊屬性及功能的可能性。

寶石類



小型誘惑之石

小魔導石的精煉，如現有的小魔導石般擁有更高的可能性將道具提升一級，不過若當失敗時就會下降一級。

大型誘惑之石



大魔導石的精煉，如現有的大魔導石般擁有更高的可能性將道具提升一級，不過若當失敗時就會降回到等級 1。

追加智慧值調點系統

以往任何一款遊戲只要調整人物能力點數後，幾乎是無法再度改變的，除非有另外設立重調點任務，因此如果玩家不小心將努力升級後得到的加值點數分配錯誤時，以往只能將其人物刪除重新練起或解任務來修正，而《A3》為了使玩家能在點數加錯，或者為了能夠配合裝置武器裝備的數值要求下，再度簡易的調整、改變，因此設立了智慧值調點系統，讓玩家不必要為了點數調配錯誤而將辛苦練的等級心血付之一炬。此智慧值調點系統有以下功能：

1 人物基本能力值回歸點數功能

凡玩家加錯點數或者想要歸還點數以便加到其他能力，都可以利用此功能，但每降一點就必須支付 1000 點智慧值，也就是扣除玩家解任務所獲得的智慧值，由於智慧值獲得不易，也就具有警告玩家不可隨意加點的意味。

2 人物回復至正常人時間調整功能

每當玩家屠殺了其他玩家之後，會造成人物變成邪惡狀態，在這種狀態，玩家是無法向任何城內 NPC 交易，並造成有機率性掉落身上的物品裝備的可能性，由於狀態維持的時間非常的長久，因此設計了這一機制，讓玩家利用另一種方式來縮短時間；若想要降低一分鐘狀態時間，則需要付出 100 點智慧值。

3 國家變更

針對未來的國戰系統，人物一出生，有藍國和紅國提供玩家選擇，玩家選擇後如要更換國家必須支付 10000 點的智慧值，消耗的智慧值真是不少，所以一開始選擇國家可是要很謹慎的喔！！

4 創立騎士團條件

騎士團為原本相成小隊要來艾高尼之地打獵的團隊，但是為了相互的利益而逐漸發展成今天這種集團，騎士團以騎士團長為首，最多構成為十三名，若想加入騎士團的話等級需高於五十級，至於要成為騎士團長則需要等級在八十級以上以外，另外必須要支付 30000 點知識值才可創團。



卡片使用合成詳解

以速度感與輕鬆簡單的娛樂經驗，吸引眾多線上遊戲玩家的「彩虹冒險」，在10月初進行大新增改版「龍之神殿」，推出更多的功能與機制。在新版的彩虹冒險中，最重要的就是新增加了許多新種類的卡片，使得遊戲中的卡片搭配更加的變化多端。要如何才能搭配好這些卡片呢？經過小尼的一番研究，整理出以下重點，供給大家參考一下吧！

卡片系統的**搭配重點****搭配屬性相互補強**

在《彩虹冒險》中，卡片如同其他MMORPG中的「道具裝備」，不過非常特殊的「卡片合成」更是這個系統的重點。不同方式合成的卡片，也將帶給裝備角色不同的優勢，使得戰鬥的模式更加變化多端。如同樣是強調增快攻擊速度的風弓卡片，如果以升級合成從一級變成二級，那攻擊速度不用說，將隨之增快，而且以風弓特別強調攻速來看，每一等級提昇的攻擊速度甚至是以倍速計算。可是他的缺點就是升級之後，MP（魔法力）消耗的更快。也就是說，在享受以快速風弓砲轟對手的時候，必須面對MP不足的危險。

**考慮需求慎選屬性**

另外一個問題就是，在武器攻速提高的前提下，相對的武器的傷害力，將小幅度降。可是如果是同樣升級的火弓，在設定上面是攻擊力與速度皆有均衡提昇，所以在小升一兩級的時候並沒有明顯的感覺，可是由於他的另一個附屬效果是MP消耗降低，所以在大幅升級之後，才漸漸可以感受到高等級火弓的優勢。如果以風弓跟風斧比較呢？在MP消耗上面，這是一樣顯示出風系列的MP消耗特性，可是要求近戰力量提昇，又想維持高攻速的玩家，當然就相當適合使用升級後的風斧。

另外一個問題就是，在武器攻速提高的前提下，相對的武器的傷害力，將小幅度降。

仔細考量培養類型

上面提到，風系列武器的MP消耗，如果想要做點補強，那當然就是要選擇MP恢復的裝備來搭配囉！因為火系列的垂飾是目前MP恢復效果最有效的裝備，因此對有大量MP需求的玩家，可能就是一個不錯的選擇。可是在遊戲之中，垂飾類是屬於防具卡



片，因此佩帶了火垂飾，就沒辦法裝備盔甲，因此，風弓+火垂飾，對遠距離攻擊玩家可能是不錯的選擇，不過，對近戰類角色可能就有損血量的問題，該如何取舍，當然就考驗玩家的智慧囉！要是再加入不同場景的考量：角色使用於任務模式的組隊團戰，還是用於生死格鬥性質的PK場地，那選擇助攻型角色、還是重炮型角色，就更是需要仔細考量的啦。





卡片合成上的建議

高級裝備的合成問題

在改版之前，相當紅的練功場景，除了PK生死格鬥場之外，應該就是有大頭目駐守的任務關卡。在這類的關卡中，除了攜帶補血道具、無敵道具之外，更常見的做法就是，裝備高等級魔法卡片。可是遊戲中，合成過程不管是武器、防具、魔法卡片，都存在著一定程度的失敗機率，雖然在5級以下合成成功率其實還蠻高的，不過之後的合成需求：

動輒數十張的元素精靈卡片、上千上萬的遊戲彩金，就不再是隨隨便便可以取得的。所以，很難進行全面的卡片升級，想要快速提昇角色能力的方式，應該就是集中資源，進行單件或兩件裝備的主力升級。



雙威力卡因應任務選擇不同的合成之路

就上面所提到的卡片搭配重點來考量，哪一種是最適合自己角色、也最適合自己操作模式的卡片，也許在未來的3個頻道中，都是要靠他來賺經驗值與彩金了。以專打任務大魔王來升級的玩家而言，如果是遠距離角色，搭配魔法卡片，並集中資源升級該卡片，是個相當妥當的選擇，不過如果是重量級的肉盾，裝備盔甲是一個選擇，另外一個相當不錯的選擇是水盾卡片，由於目前水盾擁有系列卡片中的最高傷害降低比例，所以可以很有效的降低遭受傷害的程度，只要小量的投資在升級合成上就可以得到不錯的回饋效果，再考慮到雙道具升級時，是蠻值得投資的項目。當然，使用盾的前提就是，要有效且適時的進行格擋動作，也就需要更高超的操控技巧囉。



單威力卡的另類合成法

另外，也存在著比較特殊的另類裝備升級法，就是「萬里獨行」的「靴子類」升級，選擇提昇角色的速度，藉由快速移動來躲避對手的攻擊，在對付行動速度較慢的魔王級角色，常常能夠收到奇效。不過目前升級靴子的資源費用，其實是跟武器類卡片的升級消耗差不多，值不值得，就要看玩家自己角色本身的著眼點囉。在武器的升級上面，隨然說是主流，可是目前還有一個蠻特殊的現象，那就是[老頭+火斧]。海盜廚師史凡雖然是水屬性，可是搭配近戰殺傷力最強的火斧，卻產生超猛的近距離秒殺能力，因此現在高等火斧的價格甚至有凌駕高等魔法的傾向，高等魔法雖然具有炫麗的效果與令人滿意的殺傷力，可是由於耗魔多，並不是持久戰的最佳選擇！這也是卡片合成最有趣的地方。





目前《天下無雙》1.67 版本中，遊戲中的 4 個職業「劍宗」、「戰門」、「詭流」、「幻道」均有 3 個獨家招式，但都需經過艱辛的任務考驗才能取得，每個職業的任務解法都一樣，只是結果不同，以下以「劍宗」解「紅蓮舞」作為招式任務攻略介紹，至於另外的兩招就請玩家自行摸索看看了。



劍宗之紅蓮舞 招式任務詳解

職業：劍宗

等級：35 級以上

準備道具物品：水之寶石、髮束、頭巾

P.S. 其他職業的任務招式也是同樣解法：戰門之冰霧繚繞、詭流之烈雁行、幻道之太極門

1 先至多聞天城找陸移（座標 37、231）與他對話後，即開始觸發水之寶石任務。（解紅蓮舞道具之一）



2 與陸移對話完畢後，取得書信一封，接下來再去三難村找陸移家的僕人（座標 58、177），與他對話。

3 與陸移家僕對話完畢後，再回多聞天城找陸移對話，即觸發鬼姬血任務（需收集四碗鬼姬血）。陸移會告訴你先到帝釋天城的月葬村藥店外夥計對話。

4 與藥店夥計對話，得知鬼姬血是要到鬼湖洞打鬼姬才能取得到。（鬼姬在鬼湖洞 5 層出沒，建議 70 級以上去打）

5 鬼姬血是隨機出現的，要多打幾隻鬼姬才會有，鬼姬屬遠距離攻擊，要小心被群體圍住攻擊。

6 收集到 4 碗鬼姬血後，連同陸移的口信再回到多聞天城找陸移。

7 找到陸移後，陸移很高興並指示玩家前往「三難村」找尋他的母親，並轉交鬼姬血。

8 在三難村碰到陸移家的僕人，點選觸發任務，將身上的 4 碗鬼姬血及陸移的口信，交給陸移家僕人。



9 陸移家僕人會告知你陸移母親親王任命了。

10 並將一封陸母的平安信轉交給你，確認收到平安信後，再回多聞天城找陸移。

11 將陸母的平安信交給陸移後，陸移會很高興並敬贈禮物。



12 恭喜你得到了「水之寶石」，這是解劍宗招式「紅蓮舞」的重要道具之一。

13 取得了「水之寶石」後，再去無生村找吳逝（座標 64、111）觸發「髮束」及「頭巾」的任務，觸發後，吳逝會對你說：他孫女不見後，希望你到帝釋天城找頑童。



他孫女不見後，希望你到帝釋天城找頑童。

14 找到頑童後，他希望你能收集「髮束」及「頭巾」這兩樣道具各 1 個。（座標 105、177）

15 「髮束」需至鬼王洞區域打阿燐屠就能得到，如等級不夠，建議找高手一起前往。



16 「頭巾」需至多聞天城野外打蠻野族長取得，不過……要遇到聽說蠻困難的，所以努力找吧。

17 待取得到水之寶石、頭巾、髮束後，至悲竹村與方士（座標 36、158）觸發任務。



18 找到方士後，方士會給予任務情報，並交給你一封「方士之信」。

19 取得「方士之信」後，再到「無生村」找吳逝（座標 64、109）觸發任務。

20 找到吳逝後，會有一番感謝的對話。

21 在感謝之餘後，會給予你一本傳家招式密本，恭喜你學會了「紅蓮舞」。

天使之谷

Angelica Vale

劍與魔法的世界中，
交織而成的唯美故事

日本超人氣RPG遊戲

《天使之谷》

中文版

十月隆重推出



產品特色：

1. 令人目眩神迷細緻的3D場景及角色設定
2. 開放式戰略地圖，多彩的策略系統
3. 豪華聲優陣容，由著名的「女神之聲」的井上喜久子擔崗，交織出「天使之谷」超完美的遊戲表現

立刻參加「天使之谷」獎勵留言活動，狂A天使之谷的精美周邊商品、3D加速卡等好康贈品！詳細訊息請參考 <http://av.ea.com.tw>

EA
Electronic Arts
美商藝電



©2001-2003 CHROME SIX ALL RIGHTS RESERVED

用0.1秒捕捉剎那的精采
用一輩子珍藏永恆的回憶



G-Shot™ P314

真正330萬像素
CCD光學感應器
3D立體滑動鏡頭蓋設計
水晶控制鈕外型優雅，操控簡易
4倍數位變焦功能及自動對焦鏡頭
10秒自拍計時器
可連拍7張，最佳鏡頭永遠不遺漏
播放鏡頭可放大縮小4倍
多張播放裝置，可顯示9個鏡頭的多張播放螢幕



G-Shot™ D211

最新硬體插點技術可達310萬畫素
4倍數位變焦功能
數位相機/錄影/視訊會議/隨身碟 四機合一
1.6" TFT 彩色液晶螢幕與功能控制面板
內建16MB 快閃記憶體及 SD/MMC 記憶卡插槽
中文介面操作簡單
內建電視外接埠，支援 TV-OUT 電視輸出

崑盈 G-Shot™ 隨身機
捕捉美好的瞬間