

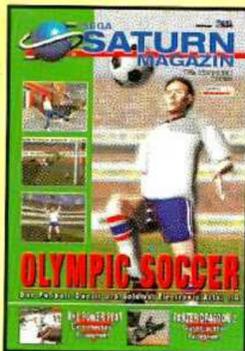
SEGA

Mega

5/96 DM 5,80

COMPUTEC
VERLAG

ISSN 0946-6274



Inklusive 32 Seiten

SATURN MAGAZIN!



JETZT AUF SATURN!
NHL POWERPLAY
OLYMPIC SOCCER
STORY OF THOR
WIPEOUT

PANZER DRAGOON 2

DIE BESTEN 3D-GRAFIKEN ALLER ZEITEN AUF 5 SEITEN!



**VIRTUA
FIGHTER 3**
GENIALE BILDER
AUF 3 SEITEN!



**MEGA
DRIVE!**
CUTTHROAT ISLAND,
BUGS BUNNY U.V.A.



0931/5716-01 ODDER 06



**SEIT JAHREN DER
SEGA-SPEZIALIST**

Laden
97070 Würzburg
Juliuspromenade 11 & 68

**Theo
Vers**



PANZER DRAGOON 2



GOLDEN AXE-THE DUEL



WIPE OUT



MAGIC CARPET



SHELL SHOCK



STREET FIGHTER ALPHA

SEGA SATURN

JETZT ZUM KNALLERPREIS:
SEGA SATURN GRUNDGERÄT .. 499.-
(dt. Version; 1 Jahr Garantie; incl.
Scartkabel, Controlpad, Batterie)

- 6-PLAYER ADAPTER 59.-
- BACKUP MEMORY CARD (8MB) 109.-
- MEMORY CARD (SEGA) 99.-
- MPEG-KARTE 329.-
- VIDEOFILME AUF ANFRAGE
- PHOTO CD-BETRIEBSSYSTEM ... 59.-
- JOYPAD (SEGA) 44.-
- LENKRAD 119.-
- VIRTUA STICK 89.-
- ACTION REPLAY SAT. 99.-
- UNIVERSAL ADAPTER 44.-
- ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER 59.-
- 3-D PITFALL (APRIL) 89.-
- AFTERMATH 99.-
- ALIEN TRILOGY (JUNI) 99.-
- BAKU BAKU ANIMAL 69.-
- BLACKFIRE (APRIL) 99.-
- BUG 99.-
- CASPER (JUNI) 94.-
- CLOCKWORK KNIGHT II 99.-
- CYBERIA (APRIL) 99.-
- CYBER SPEEDWAY 89.-
- D 89.-
- DAYTONA USA 109.-
- DEADLY SKIES 99.-
- DESCENT 99.-
- DESTRUCTION DERBY 89.-
- DIGITAL PINBALL 99.-
- DISCWORLD 89.-
- D'S DINNING TABLE 89.-
- ENDORFUN 89.-
- EURO SOCCER 96 (MAI) 89.-
- FIFA SOCCER 96 89.-
- F1 CHALLENGE 109.-
- FRANK THOMAS BASEBALL 89.-
- GALACTIC ATTACK 89.-
- GALAXY FIGHT 99.-
- GEX 99.-
- GOLDEN AXE THE DUEL 89.-
- GUARDIAN HEROES 89.-
- HANG ON GP 109.-
- HEBEREKE'S POPOITO 89.-
- HI-OCTANE 99.-
- HYPERBLADE (APRIL) 99.-
- IMPACT RACING (APRIL) 89.-
- JEWELS OF THE ORACLE (APRIL) 99.-
- JOHNNY BAZOOKATONE 84.-
- LEMMINGS 3D 89.-
- MAGIC CARPET 89.-
- MAGIC (KPL. DEUTSCH) 99.-
- MYSTERY MYSTERY (KPL. DT.) 119.-
- MYSTARIA REALMS OF LORE .. 109.-
- NBA ACT. BASKETBALL (APRIL) 99.-
- NFL QUARTERBACK CLUB 96 89.-
- NHL ALL STAR HOCKEY (SEGA) . 94.-
- PANZER DRAGOON 89.-
- PANZER DRAGOON 2 (MAI) 89.-
- PANZER GENERAL (JULI) 89.-
- PARODIUS DELUXE 79.-
- PEBBLE BEACH GOLF 89.-
- PRIMAL RAGE (APRIL) 89.-



VIRTUA FIGHTER 2

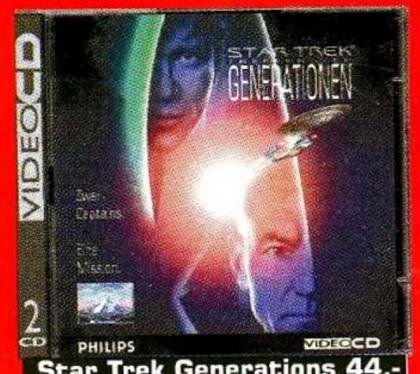
- PRO-PINBALL THE WEB (APRIL) 89.-
- RAW PURSUIT (MAI) 89.-
- RAYMAN 79.-
- RAVEN PROJECT 89.-
- RETURN FIRE 89.-
- RETURN TO ZORK (APRIL) 89.-
- REVOLUTION X 89.-
- RISE 2: THE RES. (APRIL) 89.-
- ROAD RASH (MAI) 99.-
- ROBOTICA 99.-
- ROCK'N ROLL RACING 2 99.-
- SEGA RALLY 2 SPIELER 89.-
- SEGA TENNIS 99.-
- SHELL SHOCK (APRIL) 104.-
- SHINOBI X 99.-
- SHOCKWAVE ASSAULT (APRIL) . 99.-
- SIM CITY 2000 (DEUTSCH) 99.-
- SLAM'N JAM (APRIL) 99.-
- SPOT III (MAI) 89.-
- STREET FIGHTER (APRIL) 99.-
- STREET FIGHTER ALPHA (ZERO) 99.-
- STREET RACER 89.-
- THE HORDE 109.-
- THEME PARK 89.-
- TITAN WARS (APRIL) 99.-
- TO SHIN DEN REMIX 99.-
- THUNDERHAWK 2 104.-
- TRUE PINBALL 99.-
- VALORA VALLEY GOLF 89.-
- VICTORY BOXING 94.-
- VIRTUA COP MIT PISTOLE 139.-
- VIRTUA FIGHTER 2 99.-
- VIRTUA FIGHTER REMIX 69.-
- VIRTUA RACING 99.-
- VIRTUA SNOOKER 99.-
- VIRTUA SOCCER 109.-
- VR BASEBALL 99.-
- WING ARMS 94.-
- WIPE OUT 89.-
- WORLD CUP GOLF-PROF.EDIT. ... 99.-
- WORLD SERIES BASEBALL 89.-
- WORMS 94.-
- WWF WRESTLEMANIA ARC. (JUNI) 99.-
- X-MEN 99.-
- ZORK NEMESIS 99.-

32X

- MEGA DRIVE 32 X 189.-
- FIFA SOCCER 96 109.-
- KOLIBRI 119.-
- NBA ACTION 109.-
- VIRTUA FIGHTER 119.-
- SONIC THE MOVIE (APRIL) 109.-

MPEG-Karte

Dank MPEG-Karte können
Sie Kinofilme in
Top-Qualität auf Ihren
Sega Saturn erleben



Star Trek Generations 44.-

Kranz sand

TEL. 0931/5716-01
ODER 06
BTX # KRANZ

Laden
 94032 Passau
 Bahnhofstraße 28



SEGA SATURN:
 JETZT ZUM ABSOLUTEN
 KNALLERPREIS:
DM 499,-

PLAYSTATION

GRUNDGERÄT	549.-
ALIEN TRILOGY	99.-
MAGIC CARPET	99.-
MICKEY'S WILD ADV.	89.-
RIDGE RACER REV.	99.-
SHELL SHOCK	99.-
TOSHINDEN 2	99.-
WING COMMANDER III	99.-



SIM CITY 2000

MEGA DRIVE

MEGA DRIVE II	169.-
MEGA DRIVE II TOY STORY SET	239.-
MEGA DRIVE 1 SET	149.-
(Sonic1&2 Pads) nur solange Vorrat reicht!!	
6-BUTTON CONTROLLER	39.-
ACTION REPLAY PRO 2	89.-
JOYSTICK TP 135	29.-
ADDAMS FAMILY VAL.	109.-
ALADDIN	89.-
ALIEN SOLDIER	99.-
BUGS BUNNY	69.-
CUTTHROAT ISLAND	114.-
DONALD DUCK MAUI MALL. ...	109.-
EARTH WORM JIM II	114.-
FIFA SOCCER 96	99.-
FLINTSTONES - THE MOVIE ...	104.-
GARFIELD	109.-
INT. S. SOCCER DEL. (MAI)	84.-
IZZY'S QUEST FOR OLYMPIC GOLD	99.-
JOHN MADDEN 96	99.-
LANDSTALKER	94.-
LIGHT CRUSADER (DT. TEXT) ..	109.-
MAXIMUM CARNAGE 2	114.-
MARSUPIAMI	99.-
MICKEY & MINNIE	109.-
MICRO MACHINES 96	119.-
MISSION IMPOSSIBLE (JUNI) ..	114.-
MR. NUTZ 2	109.-
NBA LIVE 96	109.-
NHL HOCKEY 96	109.-
PAC PANIC	69.-

PGA TOUR GOLF 96	109.-
PHANTASY STAR IV	109.-
POCAHONTAS	109.-
POWER RANGERS 2	109.-
PUNISHER	109.-
REVOLUTION X	114.-
SCHLÜMPFE	89.-
SONIC COMPILATION (3 SPIELE)	99.-
SPOT GOES TO HOLLYWOOD ...	114.-
STAR TREK - DEEP S. NINE	109.-
STORY OF THOR	119.-
STRIKER 2	109.-
THEME PARK	99.-
TOTAL FOOTBALL	119.-
TOY STORY	99.-
VECTOR MAN	89.-
VIRTUA RACING	99.-
VR-TROOPERS	109.-
WATERWORLD	109.-
WEAPON LORD	114.-
WWF WRESTLEMANIA Arc.	114.-
WORMS	109.-
X-PERTS	109.-

MEGA CD

DUNGEON EXPLORER II	99.-
FATAL FURY SPECIAL	84.-
SCHLÜMPFE	99.-
SPACE ADV.	79.-
STARBLADE	99.-

KNALLERPREISE!

Nur solange Vorrat reicht.

SEGA SATURN

6 PLAYER ADAPTER	59.-
PANZER DRAGON	89.-

MEGA DRIVE

COMIX ZONE	79.-
DSCHUNGBUCH	59.-
DYNAMITE HEADDY	39.-
ECCO 2	39.-
FLUX	59.-
F.T. BIG HURT BASEBALL	89.-
JUSTICE LEAGUE	39.-
KICK OFF 3	49.-
MEGA MAN WILY WARS	39.-
MIGHTY MAX	69.-
NBA ACTION '95	29.-
NBA JAM TOURN. EDIT.	49.-
PAWS OF FURY	39.-
SATURDAY NIGHT SLAM M.	49.-
SECOND SAMURAI	59.-
SONIC & KNUCKLES	49.-
TINY TOON ADV.	29.-
TOE JAM & EARL	49.-
ZERO THE KAMIKAZE SQ. ...	39.-

MEGA CD

DUNE	49.-
ECCO THE DOLPHIN 2	49.-
FINAL FIGHT	39.-
F-1 CHALLENGE	59.-
SPIDERMAN	39.-
TIME GAL	19.-
SILPHEED	39.-
SOULSTAR	39.-
NHL 94	29.-
WONDERDOG	29.-

GAME GEAR UND 32X

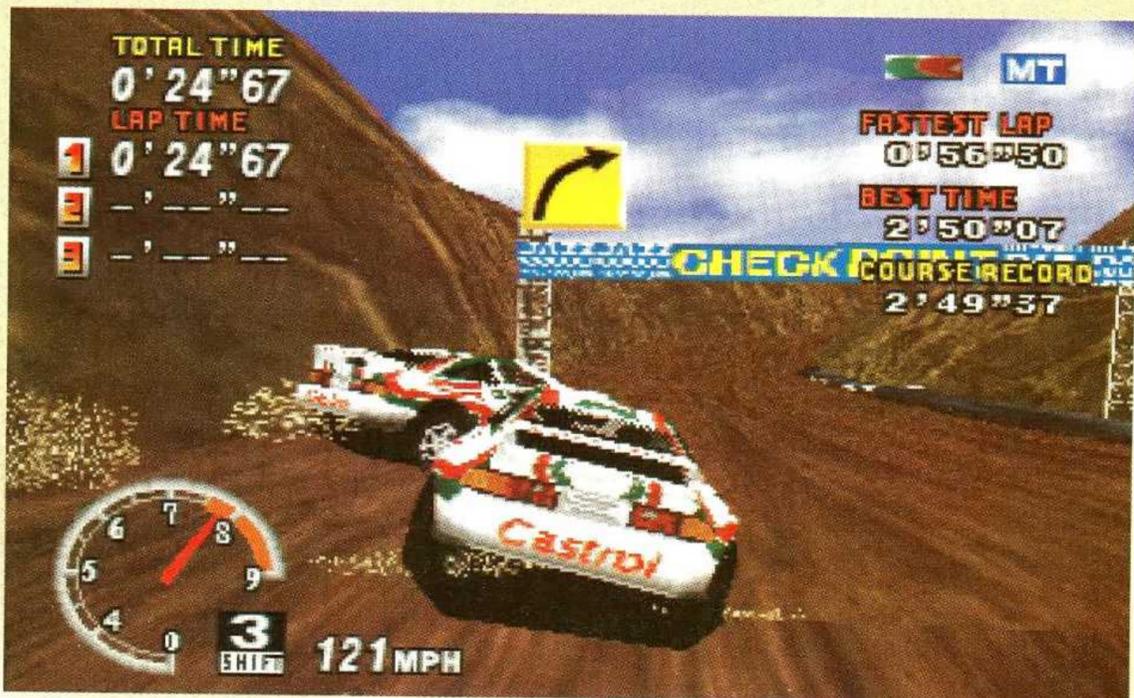
VIELE SPIELE IM ANGEBO
 SPIELE AB 9.-DM!!!

GAME GEAR

GAME GEAR	189.-
BUGS BUNNY	79.-
DUNGEON EXPLORER II	89.-
FATAL FURY SPECIAL	69.-
FIFA SOCCER 96	79.-
NHL HOCKEY 96	79.-
PRIMAL RAGE	79.-
SPIROU (APRIL)	
SUPER RETURN OF THE JEDI	79.-
VR TROOPERS	79.-

Schnell, schneller, Theo Kranz Versand

Unser besonderer Schnell-Service: Ihre bis 18.30 Uhr bestellte Ware verläßt noch am gleichen Tag unser Haus (Bei Paketen bis 16.30) und ist in der Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Bei Bestellungen von 3 Artikeln sogar portofrei. Sie können auch unser kostenloses Preislisten-Magazin mit frankiertem (3.- DM), adressiertem Rückumschlag anfordern. Bei Bestellungen liegt dieses natürlich bei.



SEGA RALLY

FORDERN SIE UNSER KOSTENLOSES MAGAZIN GEGEN FRANKIERTEN (DM 3,-) UND ADRESSIERTEN RÜCKUMSCHLAG AN. VERSAND PER NN DM 6,- zzgl. NN; BEI VORK (NUR EUROSHECKS) DM 4,-; VERSAND UND LADEN; PREISIRRTÜMER, ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN; UPS DM 10,-; Ladenpreise können von den Versandpreisen abweichen

AUSGEBRÜTET!

Sony Playstation – Spiele

Adidas Power Soccer *	99,99
Agile Warrior F111 *	89,99
Alien Trilogy *	89,99
Assault Rigs	89,99
Battle Arena Toshinden	89,95
Casper *	89,99
Chaos Control *	89,99
Criticom *	89,99
Cyberia *	89,99
D (dt.) *	79,99
Defcon 5	89,99
Descent *	89,99
Destruction Derby	99,95
Discworld (dt.)	89,95
Extreme Games	89,95
Extreme Pinball *	89,99
Fade to Black *	89,99
FIFA Soccer 96	89,99
Galaxy Fight *	89,99
Gex *	89,99
Hebereke Popoitto	89,99
Impact Racing *	89,99
International Championship Soccer *	89,99
Jack is Back (Alone in the Dark 2) *	109,99
Johnny Bazookatone	79,99
Krazy Ivan	89,99
Loaded	89,99
Lone Soldier	89,95
Madden '96 Football *	89,99
Magic Carpet *	89,99
Mickey's Wild Adventure *	89,99
NBA in the Zone *	99,99
NBA Live 96 *	89,99
Need for Speed *	89,99
Off World Interceptor Extreme	79,99
Panzer General *	89,99
Philosoma *	89,99
Primal Rage *	89,99
ranSoccer	89,99
Rayman	89,95
Ridge Racer	99,95
Rise 2: The Resurrection *	79,99
Road Rash	89,99
Shell Shock *	79,99
Shock Wave Assault	89,99
Slam 'n Jam *	79,99
Space Hulk *	89,99
Starblade Alpha	89,99
Street Fighter Alpha *	89,99
Street Fighter – Movie AKTIONSPREIS	69,95
Street Racer *	89,99
Syndicate Wars *	89,99
Tekken	99,95
Theme Park	89,95
Thunderhawk 2	89,99
Time Commando *	89,99
Top Gun – Fire At Will *	99,99
Total Eclipse Turbo	79,99
Total NBA 96	99,99
True Pinball *	89,99
Twisted Metal	89,99
Warhammer *	89,99
Warhawk	89,95
Wing Commander 3 *	99,99
Wipe Out	99,95
Worms	99,95
WWF Wrestlemania: Arcade Game	89,95
Zero Divide	89,99

Sony Playstation – Zubehör

Action Replay	69,99
Antennenkabel	49,95
Control Pad (Sony)	59,95
Joypad mit Turbo und Auto-Feuer	49,99
Lenkrad incl. Gangschaltung & Pedale 159,99	
Link-Kabel	49,95
Maus	59,95
Memory Card	49,95
Multi-Tap (4-Spieler-Adapter)	69,99
neGcon (Control Pad) *	89,99
RGB-Scart-Kabel	49,99
X-Tender (Joypad-Verlängerungskabel)	29,99

Sega Saturn – Spiele

Alien Trilogy *	89,99
Baku Baku (Tetris-Variante) *	59,99
Blazing Dragons *	79,99
Bug	109,95
Casper *	89,99
Clockwork Knight 2	109,95
Cyberia *	89,99
D (dt.)	79,99
Darius Gaiden	79,99
Deadly Skies *	89,99
Destruction Derby *	89,99
Discworld (dt.) *	89,99
Endorfun *	89,99
F1 Challenge	99,99
FIFA Soccer 96	89,99
Formula One *	99,99
Galactic Attack	79,99
Galaxy Fight	89,99
Gex *	79,99
Golden Axe *	89,99
Guardian Heroes *	89,99
Hebereke Popoitto	89,99
Hi-Octane *	89,99
Horde	79,99
Johnny Bazookatone	79,99
Magic Carpet *	89,99
Myst	109,95
Mystaria – Realms of Lore	99,99
Mystery Mansion (dt.)	129,95
NHL Allstar Hockey	109,95
Off World Interceptor Extreme	79,99
Panzer Dragoon	109,95
Parodius Deluxe AKTIONSPREIS	69,99
Photo CD-Betriebssystem	59,99
Pool Champion *	89,99
Primal Rage *	89,99
Raven Project *	89,99
Rayman	89,95
Real Yumene (dt.) *	129,99
Rise 2: The Resurrection *	79,99
Road Rash *	89,99
Robotica	99,95
Sega Rally	99,99
Shell Shock *	99,99
Shinobi X	109,95
Shock Wave Assault *	89,99
Sim City 2000	99,99
Space Hulk *	89,99
Street Fighter Alpha *	89,99
Street Fighter: The Movie	89,95
Street Racer *	89,99
Theme Park	89,95
Thunderhawk 2	109,99
Toshinden Remix	99,99
True Pinball *	89,99
Victory Boxing	89,99
View Point *	89,99
Virtua Cop	149,99
Virtua Fighter 2	99,99
Virtua Hang On Grand Prix	99,99
Virtua Racing AKTIONSPREIS	69,99
Waterworld *	89,99
Wing Arms	89,99
Wipe Out *	89,99
World Cup Golf *	89,99
World Series Baseball *	109,95
Worms	79,99
WWF Wrestlemania: Arcade Game *	89,99

Sega Saturn – Zubehör

6-Spieler-Adapter	79,95
Action Replay (incl. Import-Adapter)	99,99
Antennenkabel mit Bildfilter	59,95
Arcade Racer (Lenkrad)	129,95
Backup Memory	109,99
Control Pad	44,95
Joypad mit Turbo und Auto-Feuer	39,99
MPEG-Karte	349,95
RGB-Scart-Kabel	39,99
Universal-Adapter für Import-Spiele	79,99
Virtua Stick	89,95
X-Tender (Joypad-Verlängerungskabel)	29,99

SONY



Playstation

Grundgerät 499,99
incl. Control Pad



SEGA
SATURN™

Grundgerät 529,99
incl. Control Pad

Media Point

Wo Sie uns
finden:

Media Point

Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144

Media Point

Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182

Media Point

Hamburg – Harvesteh.
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102

Media Point

Koblenz
Rizzastraße 44
Tel.: in Vorbereitung!
alle Bahnbusse
KEVAG-Bus 9, 10

Ab
03.05.96
endlich
auch in
Koblenz

Media Point

Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 37 11
U-Bahn 5 Rth. Friedr.h.
Tram 20,21 Bersarinplatz

Media Point

Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 383 02 191
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204

Media Point

Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 125, 133, 222

Media Point

.... to be continued.
Demnächst auch
in Ihrer Nähe!

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

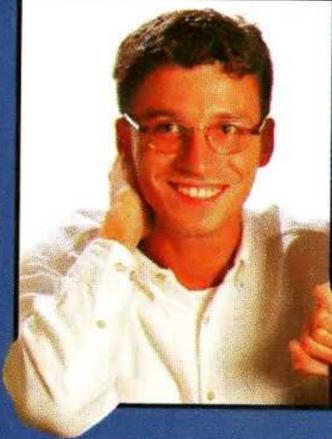
(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inclusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Vorkasse: 6,99 DM – Kreditkarte: 9,99 DM – Nachnahme: 9,99 DM zzgl. 3,- Post-NN-Gebühr – ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei – Express-Versand und UPS auf Anfrage! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Versandbestellungen! Anrufen, Kartenummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.





Megahits pur! Diesen Monat fahren wir einen Riesenladung an echten **Knüller-Reportagen** auf! Auf drei Seiten stellen wir beispielsweise **Virtua Fighter 3** vor, das für Furore in Japan sorgt! Für Saturn-Fans haben wir Berichte über **Panzer Dragoon 2**, **NHL Powerplay Hockey**, **Olympic Soccer**, **WipEout**, **Story of Thor** und **Virtua Fighter Kids**, in der Newsbox gibt es brandheiße Infos über **Sonic Team**, **Sonic The Fighters**, **Vectorman 2**, **Virtua Fighter Mini** und **Wild Nines** von David Perry und vieles andere! Drei Mega Drive-Tests und das Sega Quiz II runden diese Ausgabe ab! Viel Spaß!

Hans Ippisch

Hans Ippisch
Leitender Redakteur

DAS HEFT IM HEFT!

32 SEITEN SATURN MAGAZIN!

ZUM SAMMELN!

32 SEITEN TIPS & TRICKS!

RUBRIKEN

Hitseekers	91
Inserentenverzeichnis	99
Impressum	99
Vorschau	99

ZUM MITMACHEN!

Charts	86
Kleinanzeigen	90
Mailbox	94
Paintbox	96
Score Attack.....	88

SPECIALS

Virtua Fighter 3 kommt!	6
Das Sega Quiz II	84

NEWS

Gebockers für 2 Saturns!.....	12
Gun Griffon-Metaltech!	13
King of Fighters von SNK	11
Landstalker: Dark Saviour	11
Neues von David Perry	10
Saturn für DM 499,-	10
Schon gewußt?.....	12
Sonic Team auf Saturn	11
Sonic The Fighters für Saturn! ..	10
Vectorman 2 für MD	10
Virtua Fighter Mini für GG	12

TIPS & TRICKS

Action Replay Codes.....	179
Cheats & Codes	174
Helpline	175
Lesertips	181

Tips & Tricks ABC	192
Verkaufshits-Tips.....	178

KOMPLETTLÖSUNGEN

Earthworm Jim 2	162
Wrestlemania.....	168
Toy Story	170
Johnny Bazookatone.....	182
Vampire Hunter	185

Previews: Saturn

Blazing Dragon	67
Impact Racing	34
NHL Powerplay Hockey.....	32
Olympic Soccer	24
Panzer Dragoon 2	68
Skeleton Warriors.....	28
Story of Thor	30
Vampire Hunter	26
Virtua Fighter Kids	22

Tests: Saturn

Cyberia	80
Gex.....	76
Valora Valley Golf	77
WipEout	73
X-Men	81

Tests: Mega Drive

Bugs Bunny	16
Cutthroat Island	14
Izzy's Olympic Quest	18

News: Game Gear

Virtua Fighter Mini	12
---------------------------	----

Virtua Fighter 3



4

Geniale Bilder auf 3 Seiten!

Olympic Soccer



24

Der Fußballhit für Saturn!

NHL Powerplay



32

Die Eishockey-Referenz für Saturn!

Panzer Dragoon 2



70

Der Nachfolger.

Wipeout



73

Der Sony-Hit jetzt für Sega Saturn!



WÄHREND DER ARCADE OPERATOR'S UNION-SHOW IN TOKIO LÄUTETE SEGA ENDE FEBRUAR EIN NEUES SPIELEZEITALTER EIN! DER LANGERWARTETE NACHFOLGER ZUM AM2-BEAT 'EM UP-KLASSIKER WURDE DANK MODEL 3-TECHNOLOGIE ZUM SPIELEEREIGNIS DER LETZTEN JAHRE. WIR HABEN DIE ERSTEN INFOS FÜR EUCH PARAT!
VON HANS IPPISCH

V

Ursprung durch Technik! Dieses bekannte Motto eines deutschen Autoherstellers trifft auch auf die Automatenabteilung von Sega zu. AM1, AM2 und AM3 machen vor, was manche bislang nicht zu träumen wagten. Nach dieser Systematik arbeitet die Automatenbranche nun seit Ende der 80er-Jahre! Mit Virtua Racing präsentierte man das erste 3D-Polygonrennspiel der Welt, kurz darauf versuchte

Virtua Fighter 3

Lau's Stage



Oldie Lau prügelt sich diesmal in einem altherwürdigen Kloster, das natürlich komplett in 3D dargestellt wird.

die Konkurrenz, Automaten wie Ace Driver zu etablieren. Virtua Fighter begründete das Genre der 3D-Beat 'em Ups, und zeitgleich mit Virtua Fighter 2 schob Namco die Nachahmung Tekken hinterher. Sega Rally war das erste Cross Country-Rennspiel überhaupt, und Namco ließ sich daraufhin den Clone Dirt Dash einfallen. Selbst Virtua Cop erhielt mit Time Crisis eine freche Kopie! Da Sega weiß, daß man jemanden nicht überholen kann, wenn man in dessen Fußstapfen tritt, marschierten sie mit der revolutionären Model 3-Technologie eine gewaltige Strecke nach vorne!

Zwei neue Kämpfer!

Ursprünglich wurde erwartet, daß die Model 3-Automatentechnologie erst auf der Jamma-Show im September vorgestellt wird, nachdem Gerüchte von technischen Problemen die Runde gemacht hatten. Yu Suzuki schien diese Probleme jedoch fremd zu sein, denn Virtua Fighter 3 zog schon in der 50%-Version so viele Neugierige an, daß



Was für eine Qualitäts-sprung! Alleine der Kopf von Lau besteht aus so vielen Polygonen wie der gesamte Körper in Virtua Fighter 2!



Ein durchsichtiger Boden, mehrere Lichtquellen und beeindruckende Hintergrundoptiken zeichnen Jackys Stage aus!



Neben den bewährten Talenten spendierte man Lau neue Kleider und wirkungsvolle Special-Moves, die teils recht schwer aktivierbar sind.

man Mühe hatte, sich auf weniger als 30 Meter an die Leinwand heranzupirschen. Es wurde erfreulicherweise jedoch nicht nur ein Video gezeigt, sondern vier Glückliche hatten am ersten Tag sogar die Chance, das Spiel zu zocken, wenn auch nur mit den Charakteren Jacky und Dural!

Wie bereits in der Ausgabe 2/96 von uns richtigerweise

vermutet, spendierte man dem Spiel zwei neue Charaktere. Das japanische Mädchen nennt sich nun Umenokoo Jiaoi alias Akio und überrascht mit fantastischen Akido-Fähigkeiten. Außerdem beherrscht sie ausgesprochen spektakuläre Würfe. Ihr Auftreten erinnert dank Kimono und Fächer am ehesten an eine Geisha, womit sie sich von Pai und Sarah ganz klar unterscheidet. Als zweiter Charakter wurde der erwartete Wrestler gezeigt, der mit schwabbelndem Bauch und eingeschränkter Beweglichkeit die Fighter-Garde um eine interessante Alternative erweitert. Diese beiden Kämpfer waren jedoch nicht alleine der Grund für die überwältigende Resonanz!

Geniale Effekte!

Dank Model 3 ist Virtua Fighter 3 schlichtweg das beeindruckendste Automaten-spiel aller Zeiten. Daß die Charaktere aus Polygonen zusammengesetzt werden, ist beim besten Willen nicht mehr zu erkennen. Wer die gerenderten Grafik-Porträts von der

Jacky's Stage



Im Gegensatz zu den einfachen Polygonblöcken in VF2 werden die Haare nun sehr realistisch dargestellt.

Virtua Fighter Remix-Bonus-CD kennt, sollte sich nun festhalten! Basierend auf diesen Daten, werden die Kämpfer in Virtua Fighter 3 in Echtzeit gerendert. Dazu kommen noch realistische Animationen der Augen, der Münder und der Muskeln (bzw. des Fetts). Außerdem finden die Kämpfe an abgefahrenen Schauplätzen statt!

Neue Schauplätze!

Jackys Stage bietet eine Baustelle auf einem Hochhaus als Kampfarena, die mit durchsichtigem Boden aufwartet, was bedeutet, daß man die Kamera auch unter das Geschehen verlagern kann. Ein prächtiger botanischer Garten, eine Schneelandschaft und eine kleine, von Jeffry bewohnte Insel sind außerdem zu sehen gewesen. Besonders spektakulär wurde Dural gestaltet, die mit ihren fantastischen Lichtreflexionen und dem aus Terminator 2 bekannten Morphing-Effekt in jedem Hollywood-Actionfilm bestens plaziert wäre. Die Leistungsfähigkeit von Model 3 übertrifft mit mehr als 1

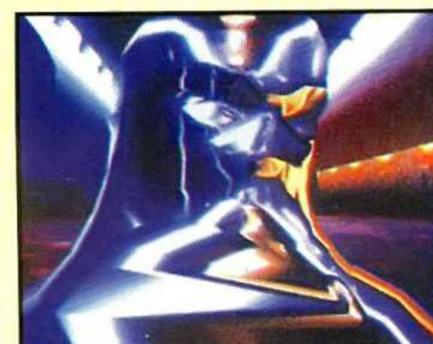
Dural's Stage



Dural verblüfft mit perfekten Lichtreflexionen auf der metallischen Oberfläche. Sie kämpft in einer leeren Fabrikhalle.

Million texturierten Polygonen pro Sekunde alle aktuellen Standards. Alleine die Köpfe eines Charakters bestehen aus so vielen Polygonen wie der gesamte Körper in Virtua Fighter 2! Die grafische Auflösung kann zwischen 496 x 384 und 640 x 480 Pixel gewählt werden, es gibt 32 Stufen des Transparenzeffektes, vier individuelle Lichtquellen sind möglich, pro Sekunde

können 60 Millionen Pixel inklusive Gouraud Shading, Flat Shading, Fix Shading und 24 Bit-Texturing gerendert werden. Als Hauptprozessor arbeitet ein Power PC 603e-Chip, der von zwei R3D/PRO-1000-Chips unterstützt wird. Die zwei SCSP-Soundchips sind identisch mit denen des Saturns, wobei eine 68000-CPU eine Sampling-Rate von 44,1 kHz, 64 Stimmen, 2



Die vielen unheimlichen Morphing-Effekte von Dural erinnern an den Bösewicht in Terminator 2!

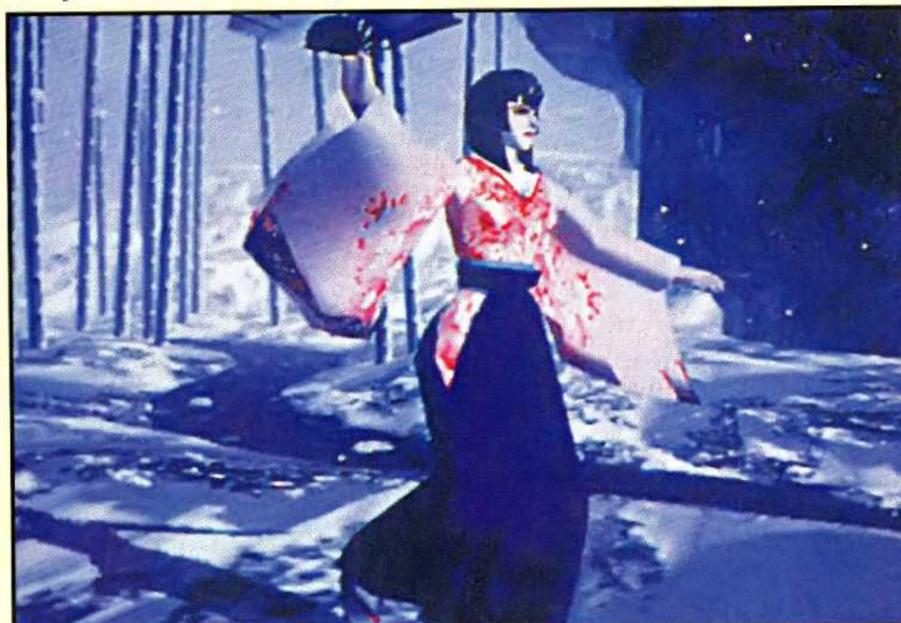
Stereopaaren und Zugriff auf MIDI-Daten ermöglicht. Die Frage nach der Saturn-Umsetzung fällt natürlich augenblicklich etwas schwer. Generell ist eine Umsetzung von Virtua Fighter 3 fest geplant, nach Aussage der AM2-Experten wurde der Saturn bei Virtua Fighter 2 etwa zu 66 Prozent ausgelastet. Nachdem man nun endlich eine Möglichkeit gefunden hat, auch andere Prozessoren, wie den des CD-Laufwerks beispielsweise, mit einzusetzen, darf man für Virtua Fighter 3 auf dem Saturn eine gewaltige Steigerung erwarten, allerdings bestimmt keine Automatenqualität, sofern folgendes Gerücht nicht der Wahrheit entspricht. Angeblich soll Virtua Fighter 3 im April nächsten Jahres inklusive Hardware-Erweiterung erscheinen!



Die elegante Akoi stockt zusammen mit einem etwas dick geratenem Wrestler die Fighter Palette auf.

Akoi's Stage

Ausgestattet mit Fächer, Kimono und Akido-Künsten stellt sie sich das japanische Mädchen in einer Schneelandschaft den Auseinandersetzungen. Trotz ihrer schlanken Statur kann sie mit perfekten Würfeln jeden Gegner bezwingen.



Irgendwie denk'

ich

immer

Klaus ist in seiner Clique angeblich der einzige, der noch nicht mit einem Mädchen geschlafen hat. Die anderen belächeln ihn schon und machen dumme Witze, denn schließlich sei er schon 17! Nun denkt er ständig daran, wie er »nachziehen« kann. Dabei ging es ihm eigentlich bisher ganz gut so. Der Funke ist

an

eben noch bei keiner übergesprungen.

Vieles über das »erste Mal«, über Freundschaft und Sexualität, aber auch über Themen wie Verhütung, Selbstbefriedigung und mehr findest Du in unseren kostenlosen Broschüren.

das Eine!

 Ich will's wissen!

Bitte schicken Sie mir

»Über den Umgang mit Liebe, Sexualität, Verhütung und Schwangerschaft«

Broschüre

»Empfängnisverhütung – Methoden und Möglichkeiten«

Broschüre

»Verhüten – null Problemo?«

Kurzinfo im Comicstil

Absender:

Name

Straße, Hausnr.

PLZ, Ort

Ausschneiden, aufkleben und ab an die
BZgA, 51101 Köln

SEGA SATURN JETZT AB DM 499,-!!!



Dieser weiße Saturn mit bunten Knöpfen ist seit 22.3.96 in Japan für 20.000 Yen erhältlich. Seine niedrigeren Produktionskosten sind auch der Grund, wieso der Preis in Deutschland drastisch gesenkt werden kann. Technisch ist dieses Gerät zur Grundversion absolut identisch!

Jetzt rollt Sega den Markt in Deutschland so richtig von hinten auf! Am 1. April wurde der Saturn-Einkaufspreis für Händler drastisch gesenkt, so daß er jetzt schon ab DM 499,- im Laden erhältlich ist. Zurückzuführen ist diese Preissenkung auf eine Aktion, die wir in Ausgabe 12/95 des Sega Magazins schon ankündigten. Sega hat es nämlich geschafft, die Produktionskosten des Saturn durch verschiedene Chip-Zusammenlegungen wesentlich zu verringern. Technisch sind die beiden Geräte nach wie vor 100 Prozent identisch. In Japan ist aus diesem Anlaß am 22. 3. 96 eine poppige, weiße Version des Saturn erschienen, die schon für 20.000 Yen zu haben ist. Zum Vergleich: Das N64 soll 25.000 Yen kosten! In Deutschland wird sich das Aussehen des Saturn wahrscheinlich nicht ändern. Technisch sind die beiden Geräte absolut identisch, alle Spiele laufen auf beiden Geräten, der einzige Unterschied ist der Preis!

WILD NINES! PERRYS GEHEIMPROJEKT!



David Perry hat die Arbeit an seinem ersten Saturn-Projekt aufgenommen!

Der Erfinder von Earthworm Jim arbeitet an seinem ersten Saturn-Projekt, das möglicherweise noch dieses Jahr erscheinen soll. Das Projekt mit dem Arbeitstitel 'Wild Nines' soll so viele Animationen wie noch kein Spiel zuvor haben. Während Earthworm Jim 2 beispielsweise 3.000

Animationen in allen zehn Levels zusammen zu bieten hatte, werden für das neue 3D-Actionspiel über 6.000 Animationen in 10 Levels versprochen. Es wird komplett in echter 3D-Grafik ablaufen. Außerdem arbeitet er noch an dem Panzer Dagoon-ähnlichen MDK (Murder, Death, Kill), das zunächst nur für PC CD-ROM erscheinen soll!

SONIC THE FIGHTERS FÜR SATURN?



Sonic The Fighters wird mit der Saturn-ähnlichen Titan-Hardware entwickelt, entsprechend groß sind die Chancen für eine Umsetzung!



Amy, Knuckles und Sonic führen das achtköpfige Feld in Sonic The Fighters an!

Die Chancen für eine Saturn-Version des mittlerweile 'Sonic The Fighters' betitelten 3D-Igel-Beat 'em Ups sind gewaltig gestiegen. Wie AM2 mittlerweile bekanntgab, arbeitet das Spiel ebenso wie Virtua Fighter Kids mit der Titan-Hardware (alias ST-V), die mit der Saturn-Technik bis auf das CD-ROM weitgehend identisch ist. Im Spiel werden folgende acht Charaktere vorkommen: natürlich der Titelheld Sonic, das Füchsen Tails, der Ameisenbär Knuckles, Sonics Freundin Amy, der Heckenschütze Fang, das Chamäleon Espio (bekannt aus Chaotix), der Metal Sonic und letztendlich Erzfeind Dr. Robotnik.

VECTORMAN 2 KOMMT!



In der Jahresvorschau 1996 haben wir es schon verraten, nun wurde es offiziell bekanntgegeben. Vectorman 2 kommt! Der genial animierte Spielheld wird erneut grafisch bombastische Abenteuer in bester Jump &

Shoot-Manier erleben dürfen, wobei man sich für den zweiten Teil des bestverkauften Mega Drive-Spiels des letzten Winters einige neue technische Tricks hat einfallen lassen. So darf er nun durch einen glühend heißen Lavastromen marschieren! Mehr Bilder gibt es schon bald!

TEAM SONIC ALS 3D-JUMP & RUN!

Neben Sonic The Fighters wird derzeit an einem neuen Sonic-Game für den Saturn gearbeitet, das bislang als Virtual Sonic durch die Gerüchteküche geisterte. Mr. Oshima, der Entwickler des ersten Sonic-Spiels, führt das Entwicklungsteam an, dessen Projekt den Arbeitstitel 'Team Sonic' trägt. Es soll angeblich das bisherige Jump & Run-Prinzip beibehalten, wobei eine spektakuläre 3D-Optik integriert wird. Mr. Oshima meinte: 'Wir wollen sie wieder so überraschen wie mit dem ersten Sonic-Spiel. Wir glauben, es wird uns gelingen, sie können sich also auf etwas Gutes freuen!'



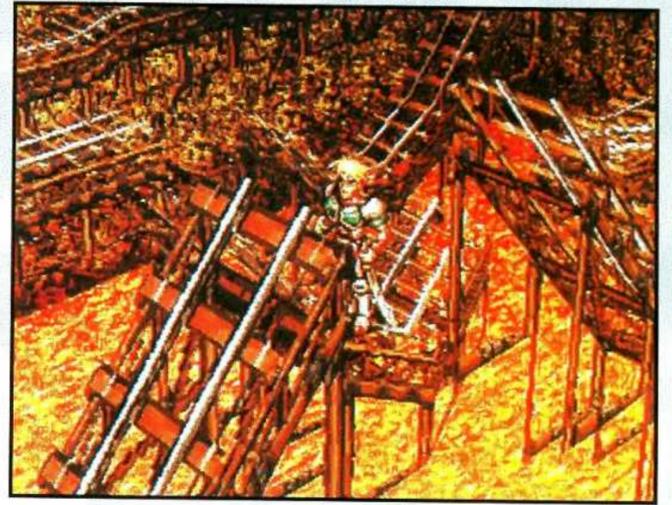
Wir konnten einige geheime Screenshots von Team Sonic für euch ergattern! Wie Sonic und Tails miteinander kommunizieren, wurde schon festgelegt!

LANDSTALKER 2: DARK SAVIOR

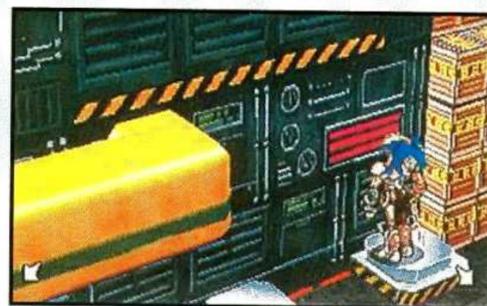


Diesmal verzichtete man auf eine isometrische 3D-Darstellung und verwendete eine echte 3D-Engine, die verschiedene Perspektiven bietet.

Landstalker wird auf dem Saturn fortgesetzt, natürlich nicht, ohne die Technik auf gehobenen 32 Bit-Standard zu bringen. Das beliebte Spielprinzip, das Landstalker zum erfolgreichsten Mega Drive-RPG aller Zeiten machte, wird größtenteils beibehalten. Einmal mehr kämpft sich unser tapferer Held durch phantastische Landschaften voller Rätsel und Abenteuer. Die brillante 3D-Optik und das erstklassige Kampfsystem lassen uns schon jetzt kaum ruhig sitzen. Demnächst haben wir ein ausführliches Special! Versprochen!



Abwechslungsreiche Szenarien wie dieser Lava-Level machen schon jetzt einen hervorragenden Eindruck (oben).



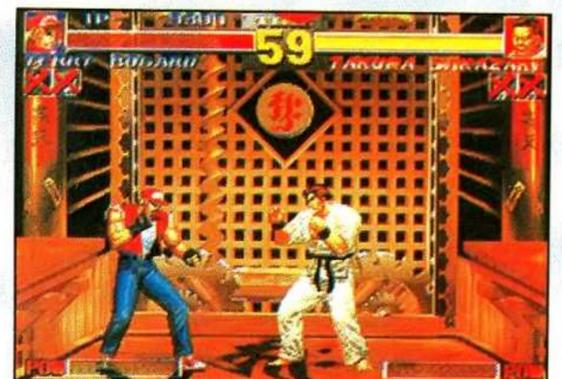
Der Inhalt der Story blieb uns aufgrund japanischer Schriftzeichen bislang noch verborgen, die Grafikkunst fesselte uns um so mehr (links)!

KING OF FIGHTERS '95 AUF MODUL & CD-ROM



Dank der 2 MByte-Speichererweiterung sind besonders aufwendig gezeichnete Kämpfersprites möglich!

Die erste SNK-Umsetzung verspricht, eine kleine technische Sensation zu werden. Es wird nämlich als erstes Saturn-Spiel auf zwei Datenträgern ausgeliefert. In der Spielschachtel wird man neben der normalen CD-ROM ein 2 MByte-Modul finden, das quasi als Speichererweiterung in den Cartridge-Schacht gesteckt wird. Dadurch ist eine identische Umsetzung des Automatenhits möglich! Der Preis des Spiels liegt überraschenderweise nicht höher als der von Virtua Fighter 2! Freunde von Beat 'em Ups im Street Fighter II-Stil dürfen schon einmal zu sparen beginnen!





Gebockers bietet unterhaltsame 3D-Action mit acht spaßigen Charakteren.

GEBOCKERS FÜR ZWEI SATURNS GLEICHZEITIG!

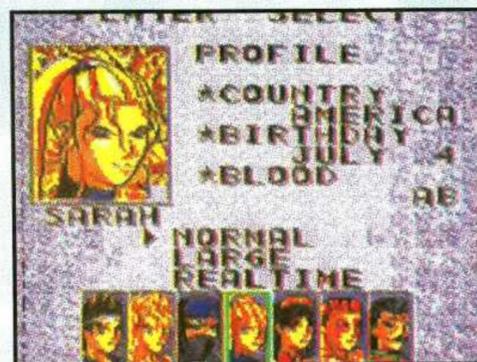
Bislang machte noch kein Saturn-Spiel vom geheimnisvollen Communication-Connector Gebrauch, über den sich zwei Saturns per Kabel miteinander verbinden lassen, doch dies ändert sich nun mit dem Game Gebockers. Das Spielprinzip ist relativ einfach. Jeweils zwei von acht auf witzig getrimmten Charakteren stehen sich auf einer flachen 3D-Welt gegenüber und versuchen, sich gegenseitig Energie abzuluchsen. Flott scrollende 3D-Grafiken, witziger Sound und einfaches Spielprinzip machen Gebockers zu einer Art Bomberman der etwas anderen Art. Wer übrigens nicht zwei Saturns und zwei Fernseher greifbar hat, kann auch im Splitscreenmode gegeneinander antreten.



Die Fähigkeiten des 8 Bit-Game Gear sind immer wieder erstaunlich: Virtua Fighter Mini bietet technisch sauberes Zooming!

VIRTUA FIGHTER MINI

Klein, aber oho! So kann man die 2D-Umsetzung von Virtua Fighter für den Game Gear wohl einordnen, die jetzt zum ersten Mal auf einer Pressekonferenz in New York gezeigt wurde. Die Charaktere basieren auf der japanischen Zeichentrickserie, welche mit großem Erfolg in Japan läuft. Überraschenderweise wurden die Grafiken und Animationen sogar dem Anime-Vorbild entliehen. Akira, Sarah, Kage, Lau, Pai und zwei weitere Kämpfer sorgen für den gewonnten Beat ´em Up-Spaß, der sich spielerisch an der 3D-Variante orientiert. Das Spiel überrascht mit flottem Zooming, wie man es aus Art of Fighting kennt. Da sage noch einer, der Game Gear wäre ausgereizt. Wann das 8 MBit-Modul in Deutschland erscheint, steht leider noch nicht fest, möglicherweise kommt es zeitgleich mit der Mega Drive-Version, die ebenfalls mit tollen Zoom-Effekten versehen wird.



Die Game Gear-Version von Virtua Fighter Mini überrascht mit neuen Charakteren!

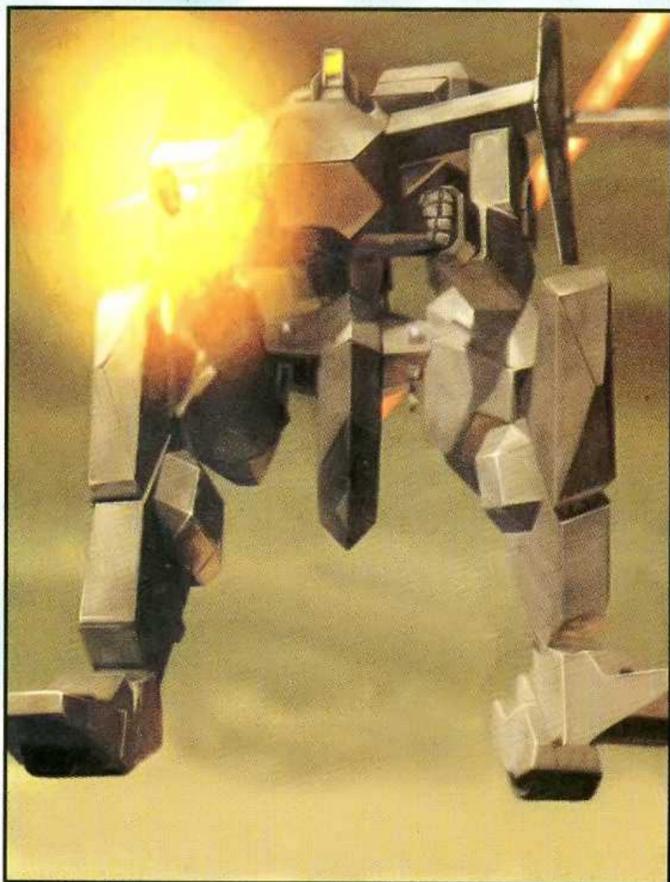


SCHON GEWUSST?

+++ Das 3D-Beat ´em Up **Criticom** wird **auch für den Saturn** erscheinen. Der erste Eindruck ist ganz passabel.
 +++ Das Basketballspiel **Hoops** für Saturn und 32X wurde von Virgin aufgrund mäßiger Qualität von der Veröffentlichungsliste **gestrichen**.
 +++ Das Kultspiel **Bomberman** wird demnächst von Hudson Soft **für den Saturn** erscheinen. Bis zu acht Spieler sollen gleichzeitig spielen können!
 +++ **WWF Wrestlemania** (Saturn) ist unterwegs! Acclaim verspricht **Automatenqualität!**
 +++ Bei einer geheimen Vorführung in New York wurde die 3D-Jump & Run-Fortsetzung **Bug! Too** gezeigt. Augenzeugen zufolge soll die **Qualität überragend** sein, wir können nur auf den Herbst-Release warten!
 +++ **Xperts (MD)** soll nun doch **endlich** kommen! Wir warten jeden Tag auf erste Bilder!
 +++ **F1 Challenge** für den Saturn wird in Europa **ohne**

den Grand Prix-Modus ausgeliefert. Dafür gibt es im Arcade-Mode eine Rückspiegeleinblendung. Schaltet man diesen ab, ist das Scrolling noch schneller! +++ Das Comic-Jump & Run **Bugs Bunny** kommt demnächst für den **Game Gear!** +++ **Shellshock und Pinocchio** verspäten sich weiterhin! Wir können nur warten! +++ Sega-Gerüchten zufolge soll im Frühsommer ein Jump & Run namens **Sonic The Movie** für **32X** erscheinen, später ist eine MD-Version geplant. +++ **Manx TT** für Saturn kommt im Herbst! Hinter dieser Entwicklung versteckt sich eine kleine Sensation! +++ AM3 stellt auf Titan-Basis das 3D-Sportspiel **Decathlete** fertig, das pünktlich zur Olympiade erscheinen soll. Die typischen Zehnkampfdisziplinen werden enthalten sein. **Olympic Games** von U.S.Gold wird wohl der Konkurrent sein! +++ **Indy 500** wurde erst einmal auf Eis gelegt, bis Kapazitäten frei werden. +++ **Daytona USA Remix** wird in Erwägung gezogen. Inklusive Zwei-Spieler-Splitscreen-Mode?

METALTECH-ACTION MIT GUNGRIFFON!



Wer auf ein Metaltech-Spiel für den Saturn wartet, könnte vielleicht von Gungriffon überzeugt werden. In diesem umfangreichen 3D-Actionspiel darf man als mächtiger Kampfroboter durch zahlreiche Missionen stapfen, die mit unterschiedlichen Aufträgen garniert werden. Erstaunliche Ähnlichkeiten zum Thunderhawk 2-Prinzip lassen sich somit nicht von der Hand weisen. Die Steuerung ist jedoch

reichlich unkonventionell, dafür aber intelligent gemacht. Ein Release in Deutschland ist noch nicht sichergestellt, garantieren können wir jedoch ein ausführliches Preview in der nächsten Ausgabe des Sega Magazin.



Gungriffon von Game Arts garantiert spannende Metaltech-Action mit schicker 3D-Grafik.



Prachtexemplare wie diesen Roboter darf man im Verlauf der Mission dirigieren.

0 89/546 0 300
Playcom GmbH

MEGA DRIVE

Addams Family Values	dt	109.00
Animaniacs 2	dt	109.00
Clay Fighter	dt	69.00
Comix Zone	dt	109.00
Cut Throat Island	dt	79.00

Donald Duck Maui Ma. dt 109.00

Earth Worm Jim	dt	109.00
Earth Worm Jim 2	dt	109.00

Fifa Soccer 96 dt 89.00

Generation Lost	dt	69.00
-----------------	----	-------

Int. S.Soccer Deluxe dt 79.00

Lizzy's Quest	dt	99.00
Light Crusader	dt	109.00
Lion King	dt	99.00
Lobo	dt	114.00
Micro Machines 2	dt	99.00
Mr. Nutz	dt	69.00
NBA Live 96	dt	89.00
Newman-Haas Indy Car	dt	69.00

NHL Hockey 96 dt 99.00

Sampres Tennis 96	dt	99.00
PGA Tour Golf 96	dt	89.00

Ladenverkauf, KEIN Versand, Preise variieren

Munich Software Center
Theresienstr. 152, 80333 München
Tel. 0 89/52 27 87
Grillparzerstr. 42, 81675 München
Tel. 0 89/4 70 21 22

Phantasy Star 4 dt 109.00

Phantasy Star 4	dt	109.00
-----------------	----	--------

Pacahontas dt 109.00

Power Ranger 2	dt	104.00
Primal Rage	dt	69.00
Revolution X	dt	89.00
Road Rash 3	dt	79.00
Sonic 1&2 & Dr.Robo.	dt	109.00
Spirou	dt	99.00
Spot Goes to Hollyw.	dt	109.00
Star Trek:Deep Space	dt	109.00
Stargate	dt	99.00
Story of Thore kp.dt	dt	124.00
Syndicate	dt	79.00

Toy Story dt 99.00

Vectorman	dt	89.00
VR Troopers	dt	119.00
Waterworld	dt	99.00
Weapon Lord	dt	99.00
Worms	dt	99.00
WWF Wrestl. Arcade	dt	89.00

Mega Drive-Sonderangebote

Aero the Acrobat 2	dt	49.00
Balaz	dt	29.00
Bram Stoker Dracula	dt	39.00
Bubble & Squeak	dt	44.00
Bugs Bunny	dt	59.99
Dino Dini Soccer	dt	34.00
Double Clutch	dt	39.00
Dschungelbuch	dt	59.00
Dynamite Headdy	dt	39.00
Ecco the Dolphin 2	dt	44.00
Fantastic Dizzy	dt	45.99
Havoc	dt	49.00
Hurricanes	dt	39.00
Hyperdunk	dt	29.00
IMG Int. Tour Tennis	dt	39.00
Incredible Hulk	dt	29.00
John Madden 95	dt	39.00
Jurassic Park Ramp.	dt	49.00
Jurassic Park	dt	39.00
Justice League	dt	39.00
Mario Basler Soccer	dt	59.00

Marko's Magic Footb. dt 49.00

Marko's Magic Footb.	dt	49.00
----------------------	----	-------

Mega Man Wily Wars dt 39.00

Mighty Max	dt	44.00
NBA Basketball	dt	49.00
NBA Jam Tournament	dt	49.00
NFL Quarterback '96	dt	39.00
NHLPA Hockey '95	dt	39.00
Normy's Beach Babe	dt	39.00
Ottifants	dt	29.00
Page Master	dt	39.00
Paws of Fury-Brutal	dt	39.00
Pinfall	dt	44.00
Puggsy	dt	29.00

Rise of the Robots dt 29.00

Shaq-Fu + Musik CD	dt	39.00
Slam Masters	dt	49.00
Snake, Rattle'n Roll	dt	34.99
Sonic & Knuckles	dt	49.00
Sparkster	dt	49.00
Sword of Vermilion	uk	29.00
Talespin	dt	34.00
Talms Adventure	dt	29.00
Tazmania 2	dt	39.00
Terminator 2	dt	39.00
Tiny Toon 2	dt	39.00
Toughman Boxing	dt	49.00
Warlock	dt	49.00
Wonder Boy 3	dt	54.99
Yogi Bear	dt	49.00
Zero the Kamikaze	dt	44.00

Mega Drive-Zubehör

4 Spieler Adapter	dt	65.00
6 Button Joypad Docs	dt	24.00
6 Button Joypad	dt	39.00
Action Replay Pro 2	dt	79.00
Antennenweiche MD 2	dt	39.00
ASCII 6 But. Joypad	dt	29.00
Ascii 6 Button Pad	dt	45.00
Cinch Kabel MD 1	dt	15.00
Infrarot Joypad 6 B.	dt	69.00

Mega Drive o.Spiel dt 159.00

Mega Joystick TPS14	dt	29.00
Pro Pad 6 B. SV-439	dt	34.00
Program Pad SV-443	dt	59.00
Scart Kabel MD 2	dt	19.00
Scart Kabel MD 1	dt	19.00
Universal Adapter	dt	39.00
Verlängerung Joypad	dt	15.00

MEGA-CD

Beast 2	dt	69.00
Chuck Rock	dt	99.00
Dragon Lore	dt	89.00

Dragon's Lair kp.dt.	dt	79.00
Ecco the Dolphin	dt	59.00
Jurassic Park	uk	69.00
Paws of Fury-Brutal	dt	89.00
Theme Park	dt	79.00

Mega-CD-Sonderangebote

Battle Frenzy	dt	19.00
Bill Walsh Football	dt	24.00

Chuck Rally-B.C.Rac. dt 44.00

Corpse Killer	dt	19.00
Kids on Site	dt	19.00
Marko's Magic Footb.	dt	19.00
Slam Masters	dt	19.00
NBA Jam	dt	44.00
NHLPA Hockey '94	dt	19.00
Powermonger	dt	19.00
Road Avenger	dt	19.00
Slam City	dt	19.00
Soul Star (komp. dt)	dt	44.00
Spider-Man vs. Kings	dt	24.00
Supreme Warrior	uk	19.00
Syndicate	dt	29.00

Mega-CD-Zubehör

Mega CD 2 & Road Av.	dt	229.00
Mega CD - Buch	dt	9.95

Sega 32X

Fifa Soccer 96	dt	99.00
Kolibri	dt	109.00
Motocross	dt	89.00
Space Harrier	dt	79.00
Virtua Fighter	dt	119.00
Virtua Racing Deluxe	dt	129.00

Sega 32X-Sonderangebote

NFL Quarterback Club	dt	19.00
Slam City (CD)	dt	19.00
Star Wars Arcade	dt	44.00
Supreme Warrior (CD)	dt	19.00
WWF Raw	dt	19.00
Mega Drive 32X	dt	189.00

Saturn

Aaron vs Ruth	dt	89.00
Alien Trilogy	dt	89.00
Alone in the Dark 2	dt	99.00

B.A. Toshinden Remix dt 84.00

Casper	dt	84.00
Cyber Speedway	dt	89.00
Cyberia	dt	84.00
Cyberspeed	dt	89.00
D (Dining Table)	dt	84.00
Darius Gaiden	dt	84.00
Daytona USA	dt	109.00
Deadly Skies	dt	89.00
Destruction Derby	dt	84.00
Die Horde	dt	89.00
Discworld	dt	84.00
Fifa Soccer 96	dt	89.00
Formula One	dt	99.00
Frank Thomas Baseb.	dt	84.00
Galactic Attack	dt	84.00
Galaxy Fight	dt	89.00
Gex	dt	89.00
Golden Axe-The Duel	dt	94.00
Guardian Heroes	dt	89.00
Hebereke's Popoitto	dt	89.00
Hi Octane (DA)	dt	89.00
Impact Racing	dt	89.00
Jewels of the Oracle	dt	89.00
Johnny Bazzookatone	dt	79.00
Lemmings 3D	dt	84.00
Magic Carpet	dt	89.00
Myst (kompl. dt)	dt	99.00
Mystaria Realms o.L.	dt	99.00
NFL Quarterback '96	dt	84.00
Off World Intercept.	dt	84.00

Panzer Dragon 2 dt 89.00

Panzer Dragon	dt	99.00
Panzergeneral	dt	89.00
Parodius Deluxe	dt	89.00
Primal Rage	dt	89.00
Rayman	dt	89.00
Return Fire	dt	89.00
Return to Zork	dt	89.00
Revolution X	dt	84.00
Rise of the Robots 2	dt	84.00
Road Rash	dt	89.00

Sega Rally dt 89.00

Shell Shock	dt	99.00
Shockwave Assault	dt	84.00
Sim City 2000 kp.dt.	dt	99.00
Slam 'N Jam	dt	89.00
Street Racer	dt	89.00
Streetfighter Alpha	dt	89.00
Streetfighter Movie	dt	79.00
Theme Park (kp.dt.)	dt	89.00
Thunderhawk 2	dt	89.00
Total Eclipse	dt	84.00
True Pinball	dt	84.00
Valora Valley Golf	dt	89.00
Victory Goal	dt	109.00
Victory Boxing	dt	84.00
Virtua Cop 2+Pistole	dt	139.00

Virtua Cop + Pistole dt 139.00

Virtua Fighter	dt	109.00
Virtua Fighter 2	dt	99.00
Virtua Hang-On	dt	99.00
Virtua Racing	dt	89.00
Virtua Sonic	dt	109.00
Virtual Golf	dt	89.00
Virtual Hydlide	dt	99.00
Warhammer	dt	89.00
Waterworld	dt	89.00
Wing Arms	dt	89.00
Wipe out	dt	79.00
Worms	dt	79.00
WWF Wrestlemania	dt	84.00
X-Men:Children o.J.A	dt	84.00
Zork Nemesis	dt	89.00

Saturn-Sonderangebote

Baku Baku Animal	dt	64.00
Clockwork Knight OEM	dt	49.00
NBA Jam Tournament	dt	69.00
Virtua Fighter OEM	dt	49.00
Virtua Fighter Remix	dt	65.00

Saturn-Zubehör

6 Button Joypad	dt	39.00
6 Spieler Adapter	dt	69.00
8 Meg Memory Card	dt	84.99
Action Replay Saturn	dt	89.00
Antennenkabel Saturn	dt	39.00
Antennenkabel	dt	54.00
Arcade Racer Lenkrad	dt	119.00
Backup Memory Saturn	dt	99.00
Infrarot Joypads	dt	89.00
Joypad Eclipse SV461	dt	44.00
Joypad Saturn	dt	39.00
Joypad SV-460	dt	34.00
Photo CD-System	dt	54.00
Programm Joypad Sun	dt	59.00
RGB-Scart Kabel	dt	29.00
Video CD MPEG-Karte	dt	319.00
Sega Saturn o. Spiel	dt	519.00
Turbo Joypad Saturn	dt	34.00
Universal Adaptor	dt	49.00
Verlängerung Joypad	dt	19.00

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN! 1 DM = 0.ÖS. Versand für Österreich, Fa. GAMEBUSTERS, Alpenstr. 18, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/626 026
Versand für Deutschland, Fa. Playcom, Leibnizstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

• Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
• Vorbestellung möglich. • Kostenlose Gesamtpreisliste.
• An- und Verkauf von gebrauchten Spielen.
• Wir verkaufen auch: Amiga, S.NES, Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele.
Versandkosten per Post DM 7,-/ÖS 50,- zzgl. Nachnahme.
Ab DM 250,-/ÖS 2000,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.
Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,- Versandkosten. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.
Händleranfragen erwünscht
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München,
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919

A Acclaim wird bei den Filmli-
zenzen immer fixer: Noch
bevor das rund 80 Millionen
\$ teure Piraten-Spektakel in unseren
Kinos anläuft, dürft ihr per Modul

DIE VIDEOSPIEL-

die Schatzsuche nachspielen. Die

UMSETZUNG DES

Handlung ist zwar simpel, aber

PIRATEN-FILMS!

immer noch faszinierend: Die hü-
bsche, aber von Rotrückten steckbrief-
lich gesuchte Morgan erhielt von
ihrem Daddy am Sterbebett einen
Teil einer verheißungsvollen Schatz-
karte. Doch bevor sie sich auf die
Suche macht, braucht sie erst ein-

Cutthroat Island

Check Up

Mega
Drive
16 MBit



Cutthroat Island Beat 'em Up
Hersteller: Acclaim Tel. —
Release: Erhältlich Preis: DM 119,95

Spieler 1-2
Levels 10+
Save Game —
Besonderheiten 6-Button-Pad-
zwei Spieler gleichzeitig

Grafik **59%**

Völlig lieblos: farbarme Sprites, ödes
Hintergrundlayout mit spärlichen
Animationen, insgesamt nicht
sonderlich abwechslungsreich.

Sound **45%**

Quälende Musikstücke, die nicht zum
Spielgeschehen passen, enttäuschend
zudem, wie kümmerlich die
Soundeffekte ausfielen.

Gesamt **61%**

Spielerisch etwas einfältige Piraten-
Klopperei mit überzogenem
Schwierigkeitsgrad und Grusel-Technik.

Hot-Spot

Ein Acclaim-
Produkt, das
im Schatten
von Batman
Forever
scheinbar
schnell
zusammen-
geschustert
wurde.



mal die beiden restlichen Teile der
Karte sowie einen geeigneten Weg-
gefährten, der die lateinischen
Schriften übersetzt. Den hilfrei-
chen Kumpanen in Form des
gebildeten Abenteurers William
Shaw (im Film dargestellt durch
Matthew Moddine) entdeckt sie
schon bald in einem streng
bewachten Gefängnis, und mit
seiner Hilfe wird schon bald
deutlich: die Spuren führen zu
Cutthroat Island...

Streets of Pirates

Beim überwiegenden Teil des
Spiels sorgen geschickte
Kloppereien für den nötigen
Erfolg. Witzigerweise wer-
den euch noch vor Spiel-
beginn zwei Kampfarten
angeboten. Beim Sword-
play führt ihr elegant
den Säbel, während
beim Brawling die
Klinge kurzerhand
als Knüppel
mißbraucht wird.
Habt ihr euren favori-
sierten Kampfstil mar-
kiert, durchquert ihr
anschließend alleine
oder zu zweit Abschnitt
für Abschnitt und ver-
drescht dabei, wie bei
der Street of Rage-Tri-
logie, sämtliche
aufkreuzenden
Schurken.
Gefightet wird
dabei mit der

Um den Barrikaden auszu-
weichen, müßt ihr das Holz-
gestell nach oben oder unten
dirigieren.



B- und C-Taste (Schlag & Sprung), während Knopf A für den Einsatz von Extrawaffen sorgt (Bomben, Messer, Pistole...), die hin und wieder herumliegen. Nach dem Abschluß einer Stage, lernt ihr zudem mitunter einen Special Move dazu, den ihr allerdings nur dann anwenden könnt, wenn eure Aggressionsanzeige auf Maximum steht. Um diesen Status zu erreichen, müßt ihr kontinuierlich Schläge austeilten, ohne selber zwischenzeitig zu oft getroffen zu werden. Um die Balgerei mit etwas mehr Tiefgang aufzupeppen, müßt ihr ab und zu auch besondere Auf-

In der Höhle warten lästige Fledermäuse, die euch runterschubsen wollen.

gaben erledigen. In Level 3 durchforstet ihr beispielsweise sämtliche Häuser nach dem hinterhältigen Mordechai, während euch im zweiten Abschnitt eine Fahrt mit einer Lore bevorsteht.

05



Im ersten Abschnitt müßt ihr zahlreiche britische Rotröcke erledigen (oben). Keine Continues: Sind alle Leben futsch, darf sich der böse Oberpirat Snelgrave über den Schatz freuen (links).

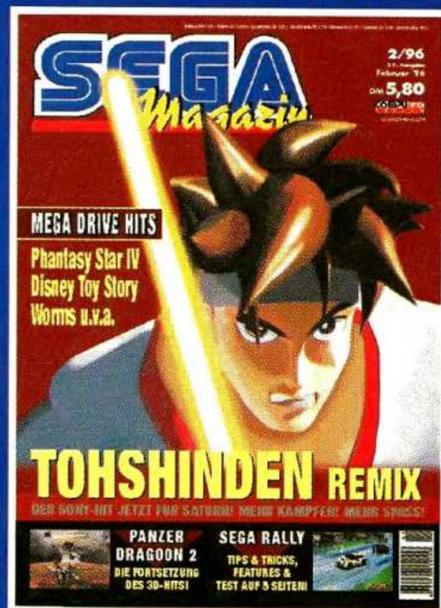


Word Up

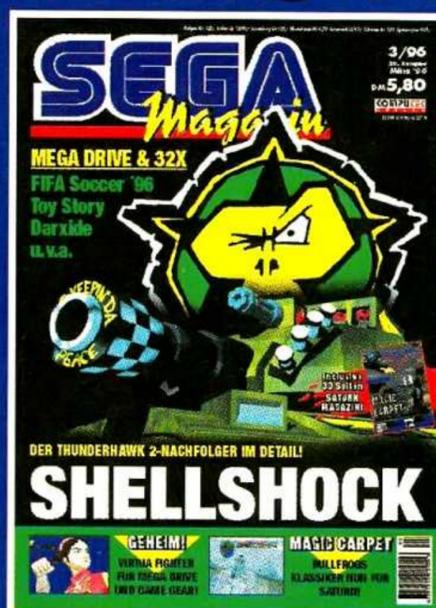
Diese Filmumsetzung hat mich leider genervt. Allein schon die tristen Grafiken und die Musikuntermalung verheißen nichts Gutes. Während des Spiels verdrescht ihr immer gleich aussehende Piraten-Buben und ärgert euch über die etwas verkorkste Steuerung sowie den harten Schwierigkeitsgrad. Continues gibt es zudem nicht, und daher dürften auch nur die wenigsten die Motivation haben, nach dem x-ten Anlauf doch noch den Oberwicht zu besiegen.



NACHBESTELLEN!



02/96



03/96



04/96

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: : COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 32-34, LESERSERVICE, 90451 Nürnberg.

Hiermit bestelle ich:

SEGA MAGAZIN 02/96 zu DM 5,80

SEGA MAGAZIN 03/96 zu DM 5,80

SEGA MAGAZIN 04/96 zu DM 5,80

zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale DM 3,-

GESAMTBETRAG

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

COMPUTEC
VERLAG

Jetzt die Knaller

der letzten

3 Monate

nachbestellen!

Es gibt nur eine einzige Zeichentrick-Figur, die in den USA mindestens so populär ist wie Micky und Donald: Bugs Bunny. Ganze Freizeitparks sind

OSTERZEIT -

ihm und seinen Kumpels von den

HASENZEIT: BUGS

Looney Tunes gewidmet, und in

BUNNY IS BACK!

jedem besseren Einkaufszentrum gibt es riesige Shops mit T-Shirts, Kaffeetassen und Unterhosen, die alle SEIN Konterfei tragen. Auch bei uns ist Einschaltquoten-König Bugs Bunny der Star des Cartoon-Programms der Privatsender. Die Mega Drive-Variante bietet das,

BUGS
BUNNY
BUGS
BUNNY



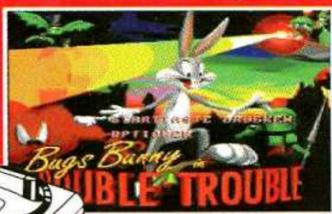
Die Mohrrübe (originell!) am oberen Bildschirmrand zeigt Bugs' verbleibende Energie.

was man vom Fernsehen gewohnt ist: Rasante Cartoon-Action, witzige Animationen, fröhlicher Sound. Im Grunde ist Bugs Bunny in Double Trouble ein ganz normales Jump & Run, doch durch die eingebauten Puzzles wird daraus fast schon ein „Geschicklichkeits-Adventure“. Das fängt

bereits im ersten Level an: Bugs wird von Daffy Duck durch einen Parcours aus Leitern, Baumstämmen und Rutschstangen gejagt. Sobald der trottelige Enterich an einem Schild mit dem Hinweis „Hasenjagd“ vorbeiflitzt, wechselt das Bild zu „Entensaison“. Mit geworfenen Marmeladentöpfen hält man sich Daffy für einen kurzen Augenblick vom Leib, muß ihn dann aber wieder auf die eigene Fährte locken - und das alles unter enormem Zeitdruck und angesichts einer

Check Up

Mega Drive
16 MBit



Bugs Bunny Jump & Run
Hersteller: Sega Tel. 040-2270961
Release: Mai Preis: DM 120,-

Spieler 1
Levels 6
Save Game Batterie
Besonderheiten Eingestreuete Mini-Puzzles

Grafik 83%

Superbe Zeichentrick-Animationen auf TV-Niveau mit hinreißenden Animationen - klasse!

Sound 76%

Original-Jingles und -Musik aus der Cartoon-Serie plus Tracks für jeden Level.

Gesamt 68%

Zu schwierig, zu unübersichtlich - das macht nur dann Spaß, wenn man die Levels in- und auswendig kennt. Andernfalls hat man nicht die geringste Chance.

Hot-Spot

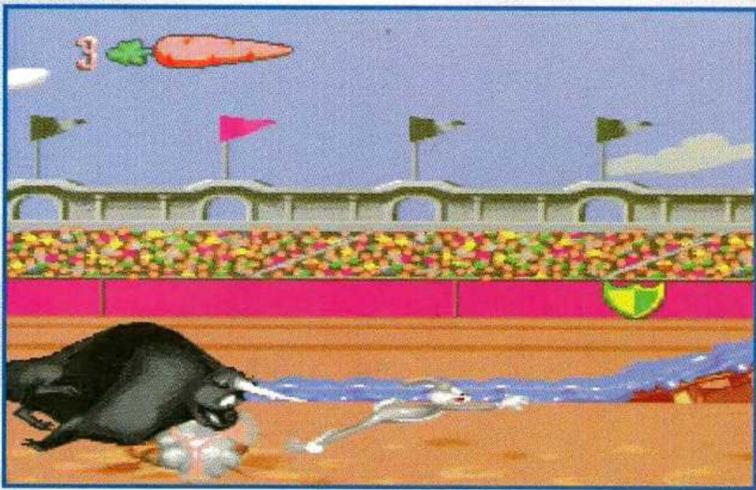
Sein Name ist Hase, er weiß Bescheid: Der vorwitzige Kult-Rammler von Warner Bros. in einem strapaziösen Plattform-Abenteuer.



Unterwegs in 1001 Nacht: Mit den Teppichen schwebt Bugs von einer Etage zur nächsten.



Mit dem Televisor wählt man bequem die bereits erreichten Levels an.



Bugs wird auf die Hörner genommen: Mit dem Bullen ist nicht zu spaßen.

schlampigen Steuerung, die einen gelegentlich an den Rand des Wahnsinns treibt. In Level 2 sollen Löwen unterhalb einer Stierarena in Käfigen gefangen werden. Problem: Durch Schalter öffnen und schließen sich bestimmte Gatter, was zum Teil Auswirkungen auf ganz andere Etagen des mehrstöckigen Labyrinths hat - eine Angelegenheit, die einen stunden-



Auch im Intro werden deutsche Bildschirmtexte kredenz.

lang beschäftigen wird. Nicht anders sieht es in den kommenden Levels (1001 Nacht, Spukhaus, Mittelalter, Weltraum etc.) aus. Immerhin: Es gibt neun Continues, und bereits erreichte Levels können später einzeln wieder angewählt werden.

einer Qual wird und der Frust überhand nimmt. Das ist um so tragischer angesichts der niedlich animierten Cartoon-Grafik. Nur für Bugs Bunny-Fans mit viel Ausdauer und starken Nerven!



Mit bestimmten Schalterkombinationen kontrolliert man die Gatter der Löwenkäfige.

GAME

Kostenlose Preisliste anfordern

action & price power

Mega Drive	Sonderangebote	Zubehör	Motocross
Addams Family Values dt 99.95	Ballz dt 24.95	6 Button Joypad dt 39.95	Space Harrier dt 89.95
Clay Fighter dt 69.95	Bram Stocker Dracula dt 39.95	ASCII 6 But. Joypad dt 29.95	Spot Goes to Hollyw. dt 119.95
Cornix Zone dt 109.95	Bubble & Squeak dt 39.95	Infrarot Joypad 6 B. dt 69.95	Stellar Assault dt 119.95
Cut Throat Island dt 89.95	Dino Dini Soccer dt 34.95	Mega Drive o.Spiel dt 159.95	T-Mek (CD) dt 109.95
Donald Duck Maui Ma. dt 109.95	Double Clutch dt 29.95	Mega Joystick TP514 dt 29.95	Virtua Fighter dt 119.95
Dschungelbuch dt 59.95	Dynamite Headdy dt 39.95	Pro Pad 6 B. SV-439 dt 34.95	Virtua Racing Deluxe dt 129.95
Earth Worm Jim 2 dt 109.95	Ecco the Dolphin 2 dt 44.95	Universal Adapter dt 29.95	NFL Quarterback Club dt 19.95
Earth Worm Jim dt 109.95	Havoc dt 49.95	Verlängerung Joypad dt 14.95	Slam City (CD) dt 19.95
Fifa Soccer 96 dt 89.95	Hurricanes dt 39.95		Star Wars Arcade dt 39.95
Generation Lost dt 69.95	Hyperdunk dt 29.95		Supreme Warrior (CD) dt 19.95
Int. Soccer Deluxe dt 72.95	Incredible Hulk dt 29.95		WWF Raw dt 19.95
Izzy's Quest dt 99.95	John Madden 95 dt 39.95		Mega Drive 32X dt 179.95
J.Madden Football 96 dt 89.95	Jurassic Park Ramp. dt 49.95		
Light Crusader dt 109.95	Jurassic Park dt 39.95		
Lion King dt 114.95	Justice League dt 44.95		
Lobo dt 99.95	Marko's Magic Footb. dt 39.95		
Mario Basler Soccer dt 54.95	Mega Man Willy Wars dt 39.95		
Micro Machines 2 dt 99.95	Mighty Max dt 44.95		
Mr. Nutz dt 64.95	NBA Basketball dt 49.95		
NBA Live 96 dt 89.95	NBA Jam Tournament dt 49.95		
Newman-Haas Indy Car dt 59.95	NHL Hockey 95 dt 89.95		
NHL Hockey 96 dt 89.95	Normy's Beach Babe dt 34.95		
PGA Tour Golf 96 dt 89.95	Otitants dt 24.95		
Phantasy Star 4 dt 109.95	Page Master dt 39.95		
Pocahontas dt 104.95	Paws of Fury-Brutal dt 39.95		
Power Ranger 2 dt 94.95	Pitfall! dt 39.95		
Psycho Pinball dt 54.95	Puggsy dt 29.95		
Revolution X dt 89.95	Rise of the Robots dt 29.95		
Road Rash 3 dt 69.95	Shaq-Fu + Musik CD dt 29.95		
Shaq-Fu (24 Meg) dt 59.95	Slam Masters dt 49.95		
Star Trek: Deep Space dt 99.95	Sonic & Knuckles dt 49.95		
Story of Thor kp.dt dt 119.95	Sparkster dt 49.95		
Theme Park kompl.dt dt 89.95	Stargate dt 49.95		
Toy Story dt 99.95	Sword of Vermilion dt 29.95		
Waterworld dt 89.95	Talespin dt 34.95		
Weapon Lord dt 99.95	Talimits Adventure dt 29.95		
Wonder Boy 3 dt 54.95	Tazmania 2 dt 39.95		
Worms dt 99.95	Tiny Toon 2 dt 39.95		
WWF Wrestl. Arcade dt 89.95	Toughman Boxing dt 49.95		
	Yogi Bear dt 39.95		
	Zero the Kamikaze dt 44.95		

Mega-CD

Beast 2 dt 79.95

Dragon's Lair kp.dt. dt 79.95

Theme Park dt 89.95

Sonderangebote

Battle Frenzy dt 19.95

Bill Walsh Football dt 24.95

Chuck Rally-B.C.Rac. dt 44.95

Corpse Killer dt 19.95

Kids on Site dt 19.95

Marko's Magic Footb. dt 19.95

NBA Jam dt 44.95

NHL Hockey 94 dt 19.95

Rowmenger dt 19.95

Road Avenger dt 19.95

Slam City dt 19.95

Soul Star (komp. dt) dt 44.95

Spider-Man vs. Kings dt 24.95

Supreme Warrior dt 19.95

Syndicate dt 19.95

Zubehör

Mega CD 2 & Road Av. dt 199.95

Mega CD - Buch dt 9.95

Sega 32X

Fifa Soccer 96 dt 109.95

Golf - Best 36 Holes dt 99.95

Kolibri dt 119.95

Game Gear

Addams Family dt 69.95

Beavis and Butt-Head dt 74.95

Bram Stocker Dracula dt 69.95

Dynamite Headdy dt 69.95

Hook dt 69.95

Hurricanes dt 69.95

Itchy & Scratchy dt 69.95

James Pond 2 Robocod dt 79.95

Pinball Wizard dt 69.95

Power Ranger 2 dt 69.95

Rise of the Robots dt 69.95

Simps. Krusty Fun H. dt 65.95

Simps.Bart vs. World dt 65.95

Terminator 2 dt 69.95

USHAR Monster Truck dt 89.95

Sonderangebote

Dragon Crystal uk 29.95

F1 Championship dt 39.95

Marble Madness dt 29.95

Master / Gear Conv. dt 9.95

Saturn

Aaron vs Ruth dt 89.95

Alien Trilogy dt 89.95

Sonderangebote

Baku Baku Animal dt 59.95

Clockwork Knight OEM dt 49.95

Virtua Fighter OEM dt 49.95

Zubehör

6 Spieler Adapter dt 69.95

8 Meg Memory Card dt 99.00

Action Replay Saturn dt 89.95

Antennenkabel Saturn dt 29.95

Backup Memory Saturn dt 89.95

Infrarot Joypads dt 84.95

Joypad Eclipse SV461 dt 39.95

Joypad Saturn dt 34.00

Joypad SV-460 dt 49.95

Photo CD-System dt 54.95

Programm Joypad Sun dt 509.95

Sega Saturn o. Spiel dt 44.95

Universal Adaptor dt 19.00

Verlängerung Joypad dt 19.00

Versandadresse: **089/580 60 55**
 GAMEEXPRESS, Fürstenriederstr. 139, 80686 München
 Ladenverkauf: Häberlstr. 26, 80337 München
 Ladenverkauf: Stadtgraben 45, 94315 Staubing
 (Preise können variieren) **Fax: 089/546 00 48**

Versandkosten DM 7,- zzgl. NN, ab DM 250.- frei
 Unfreie- und Nachnahme Sendungen werden
 nicht angenommen. Nur solange Vorrat reicht.
 Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

R E V I E W

Echte Superhelden wie Vectorman oder Turrican kennen wir schon zur Genüge, knuffige Comic-Stars wie Cool Spot sind in letzter Zeit jedoch

DAS OLYMPIA-MASKOTTCHEN JETZT

immer seltener als Hauptdarsteller in neuen Mega Drive-Games zu

AUF MEGA DRIVE!

finden. U.S.Gold beendet diese humorlose Phase mit dem olympisch angehauchten Izzy's Quest for the Olympic Rings!

Izzy, das offizielle Maskottchen der anstehenden Olympischen Spiele in Atlanta hat ein Problem: das Olympische Feuer ist erloschen! Entflammt werden kann es

Check Up

Mega Drive
16 MBit



Izzy's Quest for... Jump & Run
Hersteller: U.S. Gold Tel. —
Release: — Preis: DM 100,-

Spieler 1
Levels 3+Boni
Save Game Continues
Besonderheiten..... Verwandlungsmöglichkeiten

Grafik 72%

Kunterbunte, liebevoll gezeichnete Jump & Run-Szenarien, die unter leichtem Ruckelscrolling leiden.

Sound 61%

Nicht schlecht, allerdings auch nicht besonders originell.

Gesamt 71%

Ein insgesamt ansehnliches Jump & Run-Game in der Tradition von Cool Spot.

Quest
Izzy

Die Lavahöhle durchquert man am besten mit dem Skateboard (rechts).

Im Olympischen Dorf helfen Lianen, um an die entfernten Plattformen zu kommen (unten).



Izzy kann sich durchaus mit Cool Spot messen!

nur wieder, wenn er die fünf Olympischen Ringe findet, die sich in der Welt der Menschen verstecken. Ähnlich wie Cool Spot macht sich Izzy nun auf, in drei Hauptlevels und den Elder-Bonus-Stufen die fünf Ringe an verschiedenen Plätzen zu suchen. Zunächst muß der Onyx-Ring in den drei Stages des Olympischen Dorfs gefunden werden, wobei hier Lianen sehr hilfreich sein können. Ziemlich heiß geht es im Lavagewölbe her, in dem sich der Smaragd-Ring versteckt. Am schwierigsten ist die Jagd nach dem Bernsteinring, die von blockierenden Kristallen und Spießen gekennzeichnet ist. Been-

det man einen Level in besonders kurzer Zeit, darf man in dem sogenannten Elder-Level die zwei restlichen Ringe suchen. Eine nette Besonderheit zeichnet Izzy aus: er kann sich in eine flugfähige Rakete verwandeln oder per Skateboard rasend schnell über die teils etwas ruckelig scrollenden Plattformen düsen.

hi

Hot-Spot

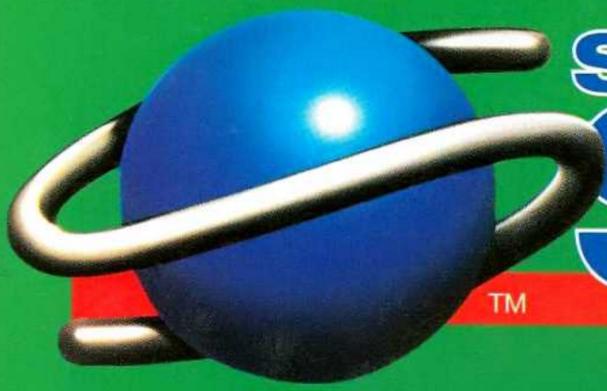
Olympia-Maskottchen Izzy als Konkurrenz für Cool Spot?

Word Up

Schön! Izzy's Quest dürfte den nach neuen Spielen flehenden Mega Drivern gerade recht kommen. Die vielen originellen Spielelemente und das putzige Design laden zum Spielen ein!



Hans



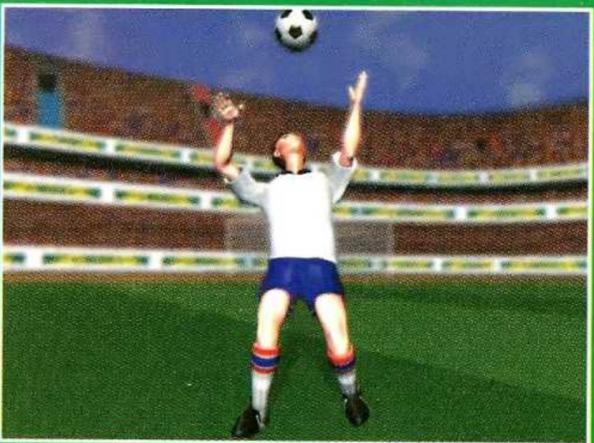
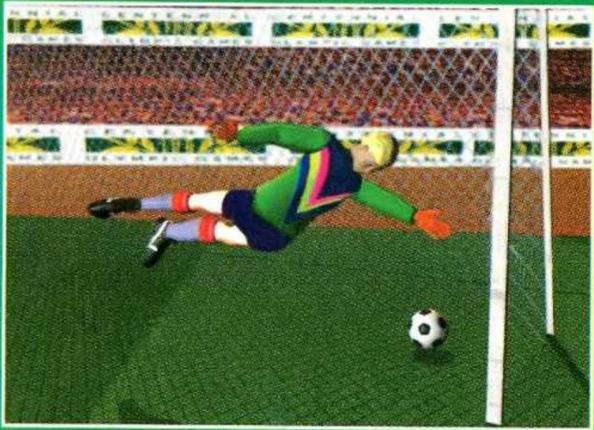
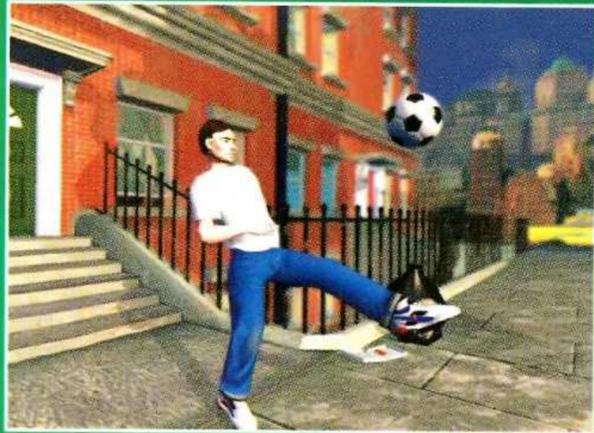
SEGA

Beilage **SEGA** Magazin

SATURN MAGAZIN

10. Ausgabe
Mai '96

COMPUTEC
VERLAG

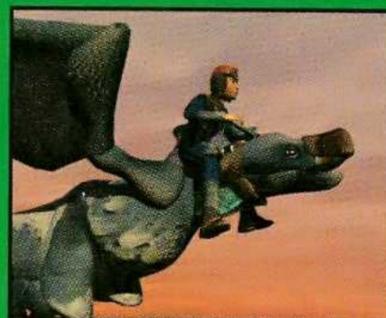


OLYMPIC SOCCER

Das Fußball-Duell: U.S. Gold vs. Electronic Arts: 1:0



NHL POWER PLAY
Die Eishockey-
Revolution!



PANZER DRAGOON 2
Grafikpracht in
Perfektion!

Telefon: 05 21/6 42 34

M.C. Game

Telefon: 05 21/6 42 35

MEGA DRIVE:

Alien Soldier	49,95	DV
Combat Cars	39,95	DV
Comix Zone	119,95	DV
Demolition Man	99,95	DV
Die Schlümpfe	79,95	DV
Donald in Maui Mallard	119,95	DV
Dune 2	109,95	DV
Earth Worm Jim 2	99,95	DV
Exo Squad	59,95	US
FIFA Soccer 96	109,95	DV
Garfield	119,95	DV
Light Crusader (dt. Texte)	119,95	DV
Madden 96	109,95	DV
Mario Basler Fever Pitch Soc.	109,95	DV
Marsupilami	99,95	DV
Mega Man - Wily Wars	119,95	DV
Micro Machines 96	99,95	DV
Mr.Nutz	39,95	DV
NBA Live 96	109,95	DV
NFL Quarterback Club	49,95	DV
NHL 96	109,95	DV
Pac Panic	69,95	DV
Pete Sampras Tennis 96	109,95	DV
Phantasy Star IV	119,95	DV
Power Rangers Movie	99,95	DV
Psycho Pinball	99,95	DV
Robocop vs Terminator	39,95	DV
Shadowrun	69,95	US
Slammasters	39,95	DV
Sonic Compilation	119,95	DV
Spirou	109,95	DV
Spot goes to Hollywood	109,95	DV
Story of Thor	119,95	DV
Super Skidsmarks	99,95	DV
Theme Park	109,95	DV
Vectorman	99,95	PV
VR Troopers	119,95	DV
Winter Challenge	39,95	DV
WWF Arcade	99,95	DV

SEGA SATURN:

Sega Saturn	599,95	DV
Bug!	99,95	DV
Daytona USA	89,95	DV
Galactic Attack	99,95	DV
Glockwork Knight 2	99,95	DV
Darius Gaiden	89,95	DV
Digital Pinball	99,95	DV
F1 Challenge	99,95	DV
FIFA Soccer 96	89,95	DV
Hang On GP 96	99,95	DV
Hebereke's Popaitto	89,95	DV
Hi-Octane	89,95	DV
Johnny Bazookantone	84,95	DV
Mansion of Hidden Souls	109,95	DV
Myst	89,95	DV

Mystaria	99,95	DV
NBA Jam T.E.	89,95	DV
NHL All Star Hockey	99,95	DV
Panzer Dragoon	99,95	DV
Parodius Deluxe	89,95	DV
Pebble Beach Golf	89,95	DV
Rayman	89,95	DV
Robotica	89,95	DV
Sega Rally	99,95	DV
Shellshock	99,95	DV
Shinobi X	99,95	DV
Sim City 2000	99,95	DV
Theme Park	99,95	DV
Thunderhawk	99,95	DV
Victory Boxing	89,95	DV
Victory Goal	89,95	DV
Virtua Fighter 2	99,95	DV
Virtua Fighter Remix	69,95	DV
Virtua Racing	89,95	DV
Virtual Hydlide	89,95	DV
Wing Arms	89,95	DV
World Cup Golf	89,95	DV
World Series Baseball	89,95	DV
Worms	89,95	DV

SEGA SATURN IMPORT:

Alone in the Dark 2	119,95	JP
Baku Baku Animal	119,95	JP
Battle Monsters	59,95	JP
Black Fire	109,95	US
Blazing Tornado	129,95	JP
College Slam	109,95	US
Corpse Killer	109,95	US
Cyberia (dt. Texte)	109,95	US
Dead Heat	119,95	JP
Galaxy Fight	119,95	JP
Gebockers	119,95	JP
Gex	99,95	US
Ghen War	109,95	US
Gungriffon	119,95	JP
Hang On GP 95	109,95	US
High Velocity	119,95	US
In the Hunt	139,95	JP
Lode Runner	119,95	JP
Ninku	119,95	JP
Panzer Dragon 2	109,95	JP
Romance of the 3 Kingdoms IV	129,95	US
Shanghai	79,95	US
Shinobi	59,95	US
Street Fighter Zero	119,95	US
The Horde	109,95	US
Toh Shin Den „S“	119,95	JP
Vampire Hunter	119,95	JP
Virtua Cop	149,95	US
Virtua Fighter Remix	44,95	JP
Winning Post	119,95	US
World Adv. Military Comm.	149,95	JP
World Adv. Military Comm. 2	99,95	JP

Händleranfragen erwünscht! • Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele • Ladenpreise können variieren

M.C. Game

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld • Telefon: 05 21/ 6 42 34, Tel. + Fax: 05 21/ 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) • Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,-.
Ab DM 300,- versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen
Lieferung erfolgt lt. unseren Geschäftsbedingung



Geht es auch besser?

Der absolute Wahnsinn ist ausgebrochen! Panzer Dragoon 2 ist schlichtweg das beeindruckendste Spiel, das mir jemals unter die Augen gekommen ist. Was Sega hier auf die Beine gestellt hat, stellt fast alles andere in den Schatten! Ähnliche Höchstleistungen vollbrachten auch die Virgin-Jungs, die mit NHL Powerplay Hockey einen absoluten Eishockey-Mega-Knüller in Arbeit haben. Hits wie Story of Thor, Olympic Soccer, Wipeout oder Vampire Hunter verblassen dagegen beinahe! Ich wünsche viel Spaß bei der aktuellen Ausgabe!

Hans Ippisch

Hans Ippisch, Leitender Redakteur

SPECIALS



Kommt das niedliche Virtua Fighter Kids für Saturn?

OLYMPIC SOCCER24
Anpfiff für U.S.Gold!

VIRTUA FIGHTER KIDS22
Der neue AM2-Knüller!

PREVIEWS



NHL Powerplay Hockey von Virgin schlägt sie alle!

BLAZING DRAGONS67
Köstlicher Adventure-Spaß

IMPACT RACING34
Konkurrenz für Sega Rally?

NHL POWERPLAY HOCKEY ...32
Neue Eishockey-Referenz?

PANZER DRAGOON 268
Das Mega-Preview auf 5 Seiten!

SKELETON WARRIOR28
Action von den Playmates

STORY OF THOR30
Der MD-Klassiker auf Saturn!

VAMPIRE HUNTER26
Capcoms neues Meisterwerk

Die Hits der Leser

Sega Rally, Virtua Fighter 2 und Thunderhawk 2 revolutionieren die Sega-Welt!



1. (1)	Sega Rally	95%	3
2. (2)	Virtua Fighter 2	95%	3
3. (4)	Thunderhawk 2	93%	4
4. (5)	Panzer Dragoon	91%	8
5. (Neu)	Mystaria	86%	1
6. (6)	Virtua Cop	80%	3
7. (3)	Daytona USA	90%	8
8. (Neu)	Wing Arms	78%	1
9. (Neu)	Hang On GP	80%	1
10. (10)	Bug!	88%	6

Was geht ab?

Auf der Ausgabe 1/96 bezeichneten wir die Titel Sega Rally, Virtua Fighter 2 und Thunderhawk 2 als die besten Spiele aller Zeiten, vier Monate später wurde unsere Einschätzung von euch bestätigt. Erstaunlich ist, daß sich Panzer Dragoon auf Platz 4 wieder vorarbeiten konnte, während der Ex-Spitzenreiter Daytona USA auf Platz 7 zurückgefallen ist. Das RPG Mystaria konnte sich auf Anhieb einen Platz im Spitzenfeld sichern, während die Neueinsteiger von Wing Arms und Hang On GP bestätigen, wie hoch die Qualität der Saturn-Titel ist!

Mach mit!

Eure Meinung ist gefragt! Schickt eine Postkarte, auf der ihr eure fünf aktuellen Lieblingsspiele von Platz 1 bis 5 notiert, an nachstehende Adresse.

SEGA Magazin
Kennwort: Saturn-Charts
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

REVIEWS



Der Sony-Hit Wipeout nun auch für Saturn!

CYBERIA80
Interplays Saturn-Debüt

GEX76
3DO-Held für Saturn-Fans

VALORA VALLEY GOLF77
Pebble Beach für Verrückte?

WIPEOUT73
Besser als Cyber Speedway?

X-MEN81
Acclams schlägt zu!

VIRTUA FIGHTER KIDS

Die auf niedlich getrimmte Virtua Fighter 2-Variante ist gerade dabei, die Herzen der Japaner im Sturm zu erobern. Wieso eine Saturn-Umsetzung sehr wahrscheinlich ist, verraten wir hier!

Ausgefallene Spielideen waren schon immer das Markenzeichen der japanischen Entwickler. Für Virtua Fighter Kids griff man bei AM2 wohl auf einen kleinen Scherz während der Entwicklungsarbeit bei Virtua Fighter 3 zurück. Anders kann man nicht erklären, daß man den zehn Helden aus Virtua Fighter 2 einen rasanten Zeitsprung gönnte und aus den ehemals muskulösen Prachtpaketen niedliche Anime-Kids mit Riesenköpfen wurden. Entsprechend wurden auch die restlichen Programminhalte im wahrsten Sinne des Wortes einer Frischzellenkur unterworfen. Die Render-Porträts im Intro wichen Kinderzeichnungen, die

Flasche Schnaps von Shun wurde gegen eine Cola-Dose ausgetauscht, und martialische Special Moves wurden zu kindlichen Balgerei-Einlagen. Gleichzeitig stattete man manche Charaktere im Titelbild mit Spielgefährten aus. Jeffry trägt einen Fisch umher, Pai spielt mit einem Panda-Teddy, Lion vergnügt sich mit einem Frosch und Wolf spielt mit einem kleinen Wolfs-Baby. Als Belohnung bekommt man für einen Sieg eine Dose mit einem Erfrischungsgetränk geschenkt!

Ob diese Spielgefährten im Spiel auftauchen werden, steht bislang noch nicht fest. Von einer Saturn-Umsetzung darf man jedoch fest ausgehen, denn entwickelt wird das Programm für die Titan-Technologie mit dem Original-Code von Virtua Fighter 2 auf dem Saturn. Sobald im Frühjahr die Endversion in die japanischen Spielhallen kommt, verraten wir euch mehr!



Einen gewissen Charme kann man der Garde der Virtua Fighter Kids nicht absprechen! Man beachte die Spielgefährten von Jeffry, Pai, Lion und Wolf!



Jugendfrei! Shun nimmt einen Schluck aus der Cola-Dose, Schnaps bekam er wohl in jungen Jahren noch nicht!



Grimmige Gesichtsausdrücke sind den Virtua Fightern wohl schon angeboren.



Lion und Akira liefern sich einen putzigen Schlagabtausch!



Die Reaktionen auf den Testbericht zu FIFA Soccer '96 waren wirklich erstaunlich. Wirft man uns in der Regel vor, wir würden etwas zu gut bewerten, beschimpften uns nach dem FIFA Soccer-Review einige Leser, daß wir das Spiel zu niedrig bewertet hätten. Zugegeben, wir hätten das Spiel auch gerne besser bewertet, doch die Technik dieses Spiels machte von den Saturn-Fähigkeiten so wenig Gebrauch, daß eine höhere Wertung einfach nicht gerechtfertigt wäre! Daß selbst E.A. mit seiner aktuellen Virtual Stadium-Technik auf dem Saturn nicht so ganz zufrieden ist, zeigt sich auch daran, daß NHL Hockey '96 gecancelt wurde.

U.S.Gold macht es besser!

Unsere Behauptung, daß auf dem Saturn ein technisch wesentlich besseres Fußballspiel möglich ist, wird vermutlich schon von U.S.Gold bestätigt, die seit fast einem Jahr an ihrem Olympic Soccer werkeln. Wie bei jedem modernen Sportspiel erfolgt die Grafikdarstellung auch in diesem Game komplett dreidimensional. Nutzlose Perspektiven wie bei FIFA Soccer '96 gibt es dabei weitestgehend nicht. Auf Wunsch kann man auch die bekannte isometrische 3D-Perspektive mit normalem Scrolling anwählen. Hat man die Perspektive nach seinem persönlichen Geschmack eingestellt, den Live-Kommentar ein- oder abgeschaltet, steht

OLYMPIC SOCCER

Den Beweis, wie gut Fußballspiele auf dem Saturn wirklich sein können, möchte U.S.Gold mit seinem olympischen Fußballspiel antreten. Wir haben das Leder schon einmal rollen lassen!



Alle wichtigen Nationalmannschaften dürfen auf den Platz geschickt werden (rechts oben). FIFA Soccer-Veteranen dürfen sogar eine isometrische 3D-Darstellung anwählen (rechts).





Laut U.S.Gold werden die Spieler bis zur Fertigstellung noch mit feinen Texturen überzogen (ganz oben). Der Torwart schindet mit prächtigen Paraden mächtig Eindruck (oben).

dem unterhaltsamen Fußballspaß nichts mehr im Wege! Die Grafik scrollt absolut flüssig, es kommt echte Stadionatmosphäre auf und Ruckelpartien bleiben einem erfreulicherweise erspart. Ebenso vorbildlich ist die Dreidimensionalität der Spieler, während in FIFA Soccer '96 flache Sprites über den Platz stolperten. Flinke Kombinationen, realistisches Ballverhalten und nachvollziehbare Aktionen der Computerspieler sind ebenso auf dem Platz vertreten. Ein besonderes Lob darf man noch für die Rasanz des Geschehens aussprechen, die auch Actionfans gefallen dürfte.

Wie spielen wir denn?

Getreu dem Namen darf man selbstverständlich das Olympische Turnier mit den Original-Mannschaften bestreiten, worunter natürlich auch die deutsche Mannschaft zu finden ist. Deutsche Bild-

schirmtexte, Auswechsellmöglichkeiten der Spieler, Arcade-Modus für einen oder zwei Spieler und die Unterstützung des Mehrspieleradapters runden das neueste Werk von Silicon Dreams ab, das schon in der Vorabversion erstaunlich viel Spaß machte. Einzig und alleine an den noch recht flachen Spielerpolygonen sollte man noch etwas arbeiten, um FIFA Soccer '96 absolut blaß aussehen zu lassen.

Hans Ippisch ■

Projekt Nr. UGA 9406-003 / Uganda

Bäuerinnen-Weisheit

Despotie und jahrelanger Bürgerkrieg hinterließen in Uganda weitgehend „verbrannte Erde“. Doch der Überlebenswille, gerade der Frauen, ist ungebrochen. Sie sind es, die hier für die Ernährung der Familien Verantwortung tragen. Sie sind es auch, die nach sensiblen standortgerechten Anbaumethoden fragen, um den durch Abholzung und Raubbau geschädigten Böden eine Zukunft abzugewinnen. „Brot für die Welt“ hilft einer unabhängigen Frauenorganisation (NAWOU), landesweit Seminare durchzuführen: Erhaltung der Umwelt, Schutz von Wasser und Boden, Förderung alternativer Technologien und Verbesserungen in der Landwirtschaft.

DEN ARMEN GERECHTIGKEIT

Brot für die Welt

Postbank Köln 500 500-500
(BLZ 370 100 50)
Postfach 10 11 42, 70010 Stuttgart

0931 09 3489

ALIEN TRILOGY	92,-
D's DINNING	86,-
DEADLY SKIES	92,-
ENDORFUN	86,-
F 1 CHAMPIONSH.	99,-
MAGIC CARPET	89,-
MYSTARIA	99,-
RAVEN PROJECT	89,-
ROAD RASH	94,-
SHELL SHOCK	104,-
SHOCKWAVE ASSAU.	94,-
SIM CITY 2000	94,-
SEGA RALLY	94,-
THE HORDE (engl.)	92,-
TOSHINDEN REMIX	94,-
WATERWORLD	92,-
WORMS	92,-
WIPEOUT	86,-
WING ARMS	92,-

PEGASUS-SOFTWARE-VERSAND

PETER-WAGNER-STR. 1
97080 WÜRZBURG
POSTFACH 12 13
97206 VEITSHÖCHHEIM
Mo. - Fr. 17.30 - 20.00

Merkur - Software - Versand

Kapellenstraße 12/04315 Leipzig/Tel.:0341/6892943/Fax:0341/6898602

Saturn:	605,00	Sim City 2000	102,90
John. Bazookatone	89,00	Virtua Fighter 2	102,90
Clockwork Knight II	95,00	Virtua Fighter remix	69,00
Mystaria-Realms of Lore	109,90	Wing Arms	98,00
Sega Rally	102,00	Worms	95,50

- NEU - NEU - KEINE VERSANDKOSTEN - NEU - NEU -

Mega Drive:	194,00	Playstation:	575,00
Fife Soccer 96	93,00	Alien Trilogy	102,00
Light Crusader	112,90	Shell Shock	105,00
Phantasy Star IV	112,90	Wing Comd. III	93,00
Virtua Racing	102,90	Worms	94,00

alle Neuheiten auf Lager / auch MCD,GG,GB / Fragen Sie nach SNES-Spielen / Vorbestellungen möglich / alle Titel dt.Version / persönliche Bestellannahme 8,30-20,00 Uhr / Anrufbeantw. 20,00-8,30 Uhr
Bei Hardwarekauf günstige Software im Paket möglich

UFO GAMES

Ankauf, Verkauf und Tausch

Super Nes, Nintendo, Sony, Saturn,
Mega Drive, Mega CD, Gameboy,
Game Gear, 3 DO, PC usw.
Spiele und Konsole

Es lohnt sich einmal anzurufen

Telefon/Fax: 0 30/8 59 36 35
Bundesallee 71 • 12161 Berlin

NIGHT WARRIORS

DARKSTALKERS' REVENGE



14 rauflustige Monster & Mutationen stehen zum Zweikampf bereit, inklusive der beiden Bosse Phobos und Pyron.

Der Grundgedanke bei Darkstalkers war es, die hohe Spielbarkeit von Street Fighter II mit völlig neuen Charakteren zu verbinden. Um Darkstalkers gänzlich zu unterscheiden, verwendete man daher ein Rudel von Wesen aus der Schattenwelt. Zum illustren Kreis gehören beispielsweise ein Vampir, ein Werwolf, Frankensteins Sohn, ein Yeti-Wesen sowie andere mystische Schauergestalten. Mittels der sechs Aktionsknöpfe werden sämtliche Schlag- und Trittschlägen bezüglichen ihrer Härte dreifach differenziert, während ihr mit der L- und R-Taste gleich alle drei Knöpfe für die Arm- bzw. Bein-Techniken aktiviert - sehr praktisch, um einige Special- oder Expert Moves (geregelt durch einen gesonderten Energiebalken) zu vollführen. Apropos „Special Moves“: manche Attacken sind derart abgedreht, daß man nur ungläubig auf den Bildschirm glotzt - Beispiel gefällig? Der Rock'n Roll-verliebte Zombie Zabel verwandelt seinen Gegner durch einen Expert Move in einen Basketballkorb und dunkt anschließend den Plastikball mit voller Wucht durch die Maschen, wodurch ein gutes Stück Lebensenergie abgezogen wird. Das knuddelige Kraftpaket Sasquatch hingegen verwandelt den Untergrund kurzerhand in brüchiges Eis, in das der arme Widersacher hineinfällt und danach von einem wildgewordenen Hai angeknabbert wird. Die Steuerung und Kollisionsabfrage ist gewohnt präzise, lange Combos sind zudem ebenso möglich

Während PlayStation-Besitzer sich lediglich mit Darkstalkers zufriedengeben müssen, dürfen alle Saturn-Inhaber gleich das verbesserte Sequel von Capcoms Top-Prügelei vernaschen - exklusiv versteht sich.



Donovan hat seine kleine Tochter mitgebracht, die mit einer drolligen Puppe in der Hand das kämpferische Geschehen mitverfolgt.



Combos sowie First- bzw. Reversal Attacks werden mit Extrapunkten belohnt und gleich angezeigt.



Der brandneue Fighter Donovan ruft die Götter zu Hilfe, um den Widersacher zu zerquetschen.

wie überraschende Konterattacken. Erfreulich auch die Technik: Die Farbpalette des Saturns wurde gebührend ausgenutzt, und die coolen sowie flüssigen Animationen der insgesamt 14 Aspiranten können sich sehen lassen.

Ulf Schneider ■

Facts



Titel:	Night Warriors
Genre:	Beat 'em Up
Hersteller:	Capcom
Release:	Mai
Levels:	14
Schwierigkeitsgrad:	Von Anfänger bis Profis
Besonderheiten:	Q-Sound, Comic-Grafiken, Arcade-Umsetzung

First Look

Exquisites Beat 'em Up in typischer Capcom-Tradition, insgesamt jedoch drei Ecken abgedrehter als die Street Fighter-Serie. Insbesondere die tollen Special Moves und kunterbunten Comic-Grafiken machen dieses Saturn-Futter zum absoluten Muß für alle Beat 'em Up-Freaks.

MEGA DRIVE

- Action Replay 89,90
- 6 Button Joypad 29,90
- Joypad Verlängerung 9,90
- 4 Spieler Adapter 69,90
- Aero the Acrobat 2 d 29,90
- Aliensoldier d 79,90
- Andretti Racing d 39,90
- Arch Rivals d 29,90
- Ariel d 49,90
- Arrowflash d 29,90
- Art of Fighting d 89,90
- Asterix Power of Gods d 79,90
- Atomic Runner d 29,90
- Balljacks d 29,90
- Ballz d 29,90
- Barkley Jam d 39,90
- Baseball 2020 39,90
- Batman Forever d 49,90
- Batman Return d 29,90
- Battleloads d 29,90
- Beavis & Buttthead d 49,90
- Bill Walsh d 19,90
- Bonkers d 49,90
- Bubsy 2 d 39,90

- Captain America 29,90
- Captain Planet d 29,90
- Castlevania d 29,90
- Chakan d 29,90

- Chiki Chiki Boy d 29,90
- Chuck Rock d 49,90
- Chuck Rock 2 d 49,90
- Cool Spot us o. Verp. 9,90
- Corporation d 19,90
- Crackdown d 29,90
- Crudedudes d 29,90
- Cyborg Justice d 29,90
- Death & Ret Superman d 69,90
- Demolition Man d 69,90
- Dino Dini Soccer d 29,90
- DJ Boy d 29,90
- Donald Duck Maui M. 99,90
- Double Clutch d 39,90
- Double Dragon d 39,90
- Double Sports d 49,90
- Dracula 39,90
- Dragon Bruce Lee d 39,90
- Dschungelbuch d 79,90
- Dynamite Duke d 39,90
- Dynamite Headdy d 39,90
- EA Tennis d 49,90
- Ecco 2 d 39,90
- Empire of Steel 39,90
- Eternal Champions d 49,90
- Ex Mutants d 19,90
- Fatal Fury d 49,90
- Fatal Rewind d 29,90

- Fire Shark d 49,90
- Flink d 39,90
- Galahad d 29,90
- Generations Lost d 39,90
- Grand Slam Tennis d 49,90
- Havoc d 39,90
- International Soccer Deluxe 89,90
- Izzy's Quest d 79,90
- Jewel Master d 29,90
- John Madden '92 d 29,90
- John Madden '93 d 39,90
- Judge Dredd d 39,90
- Jurassic Park 2 d 39,90
- Justice League d 39,90
- King of Monsters d 39,90
- Last Battle d 39,90
- Lemmings d 49,90
- Maximun Carnage d 39,90
- Megalomania d 39,90
- Megaman Wily Wars d 29,90
- Megaturrican d 39,90
- Mickey Mania d 49,90
- Mighty Max d 29,90
- Micro Machines '96 99,90
- MissPacman d 49,90
- Mr. Nutz d 49,90
- Mutant League Football d 29,90
- Mystic Defender d 29,90
- NHL '96 d 99,90
- Normy's Beach Babe d 29,90
- Ottifanten d 39,90
- Paperboy d 29,90
- Paperboy 2 29,90
- Paws of Fury 29,90
- Pete Sampras d 49,90
- Pete Sampras '96 99,90
- PGA Tourgolf '96 99,90
- Phelios d 29,90
- Pirate of Dark Water d 49,90
- Pitfall d 39,90
- Pro Move Soccer d 19,90
- Psycho Pinball d 79,90

- Radical Rex d 39,90
- Ranger X d 39,90
- Revolution X d 79,90
- Rise of the Robots d 39,90
- Risky Woods d 39,90
- Robocop vs Terminator d 49,90
- Rocket Knight Adv. d 39,90
- Rock'n Roll Racing d 79,90
- Samurai Showdown d 89,90
- Sepp Maier Soccer d 29,90
- Shadow of Beast d 29,90
- Shadow of Beast 2 d 29,90
- Shaq Fu d 49,90
- Skidmarks 89,90
- Skitchin d 29,90
- Slam Master d 39,90

- Sonic & Knuckles d 49,90
- Sonic d 29,90
- Space Harrier d 29,90
- Sparkster d 29,90
- Spot goes to Hollywood d 99,90
- Stargate d 39,90
- Steel Talons d 29,90
- Subterranea d 49,90
- Sylvester & Tweety d 49,90
- Syndicate d 49,90
- Talmit's Adventure d 29,90
- Tazmania 2 d 39,90
- T2 Arcade 39,90
- Themepark d 89,90
- Thunderforce 4 d 99,90
- Tiny Toons d 59,90
- Toe, Jam & Earl d 49,90
- Toe, Jame & Earl 2 d 49,90
- Toki d 49,90
- Toughman Boxing 39,90
- True Lies d 49,90
- Two Crude Dudes 29,90
- Vectorman d 99,90
- Vermillion 39,90
- Virtua Racing d 99,90
- Wani Wani World I 19,90
- Warpspeed d 39,90
- Winterchallenge 19,90
- World Class Soccer d 29,90
- World Cup USA d 39,90
- WWF Wrestlemania d 99,90
- Xenon 2 d 29,90
- Zero the Kamikaze d 39,90
- Zombies d 39,90

SATURN

- Saturn d 599,90
- Action Replay 89,90
- Adapter us/jp 69,90
- Bug d 99,90
- Clockwork 2 d 99,90
- Clockwork d 89,90
- Daytona d 119,90
- Digital Pinball d 99,90
- FIFA '96 d 79,90
- Galactic Attack d 79,90
- Hi-Octane d 89,90
- Johnny Bazookatone d 79,90
- Mansion of Hidden Souls 99,90
- Myst d 109,90
- Mystaria d 99,90
- Mystery Mansion d 119,90
- NBA TE d 79,90
- NHL Allstars d 99,90
- Panzer Dragoon d 99,90
- Pebble Beach Golf d 89,90
- PGA Golf d 89,90
- Rayman d 89,90
- Robotica d 89,90

- Sega Rally d 99,90
- Shanghai us 79,90
- Shinobi d 89,90
- Streetfighter d 69,90
- Victory Boxing d 89,90
- Themepark d 79,90
- Thunderhawk 2 d 99,90
- Virtua Fighter 2 d 99,90
- World Cup Golf d 89,90
- World Series Baseball d 99,90

SEGA 32 X

- 36 Great Holes d 59,90
- Motocross d 39,90
- NBA Jam T.E. 29,90
- NFL Quarterback d 29,90
- Sonic & Knuckles d 79,90
- Spaceharrier d 59,90
- WWF Raw d 29,90

SEGA 32 X CD

- Corpsekiller d 39,90
- Nighttrap d 79,90
- Slamcity d 39,90
- Supreme Warrior d 29,90

MEGA CD

- MEGA CD 2 m. Spiel 199,90
- Batman Return d 19,90
- Battle Frenzy d 29,90
- BC Racer d 39,90
- Beast 2 d 49,90
- Bill Walsh us 19,90
- Bill Walsh d 29,90
- Bloodshot d 49,90
- Chuck Rock d 39,90
- Chuck Rock 2 49,90
- Cobra Space Adventure d 29,90
- Corpse Killer d 39,90
- Dungeon Explorer 2 d 49,90
- Ecco d 39,90
- FIFA d 49,90
- Flink d 29,90
- Heavy Nova I 9,90
- Hook d 39,90
- Hook us 29,90
- Keio Flying Squadron d 89,90
- Kids on Site d 19,90
- Lords of Thunder d 49,90
- Microcosm d 39,90
- NBA Jam us 19,90
- NBA Jam d 29,90
- NFL Greatest us 29,90
- NHL '94 29,90
- Prince of Persia us 19,90
- Prince of Persia d 29,90
- Road Avenger d 19,90

GAME GEAR

- Alien 3 15,90
- Alien Syndrome d 35,90
- Arliel j 9,90
- AX Battler d 29,90
- Batman Forever d 49,90
- Chakan d 29,90
- Chuck Rock d 39,90
- Columns d 29,90
- Desert Speed Trap d 29,90
- Devilish d 19,90
- Dizzy Collection d 49,90
- Double Dragon d 29,90
- Dragon Crystal d 29,90
- Dynamite Headdy d 29,90
- Ecco 2 d 29,90
- Factory Panic d 19,90
- Global Gladiators d 39,90
- Halley Wars d 29,90
- Hurricanes d 29,90
- Indiana Jones d 19,90
- Itchy & Scratchy d 39,90
- Judge Dredd d 29,90
- Kawasaki Superbikes d 39,90
- Klax d 19,90
- Leaderboard Golf d 19,90
- Monstertrucks d 29,90
- NBA Jam T.E. 49,90
- Off Road 19,90
- Olympic Gold d 19,90
- Pete Sampras Tennis d 39,90

- Psychic World d 29,90
- Put & Putter d 19,90
- Ristar d 39,90
- Shinobi d 15,90

- Stargate d 39,90
- Super Off Road d 19,90
- Space Harrier d 19,90
- Spiderman d 39,90
- Stargate d 39,90
- Strider 2 d 19,90
- Talespin d 39,90
- Tazmania d 39,90
- True Lies d 29,90
- Wolfchild d 19,90
- Woody Pop d 29,90

LIEFERBEDINGUNGEN

us = amerikanisches Spiel, d = deutsch oder europäisch (PAL) je nach Verfügbarkeit, i = japanisches Spiel, eu = europäisches Spiel (PAL) Anleitungen sind in der jeweiligen Landessprache.

Wir liefern ausschließlich aufgrund dieser Bedingungen. Alle Preise verstehen sich inkl. MWSt. Lieferung, Irrtum, Preisänderung vorbehalten. Wir haften nicht für die Kompatibilität der Spiele oder Adapter. Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Bei defekter Ware behalten wir uns das Recht vor, die defekten Artikel auszutauschen, zu reparieren oder gutzuschreiben. Alle Sendungen an uns müssen ausreichend frankiert sein. Unfreie Sendungen nehmen wir nicht an. Wir berechnen für Porto und Versandkosten DM 9,90.

X-Games Spielwaren Vertriebs GmbH, Orleansstr. 63, 81667 München, Fax: 089/488074

SKELETON WARRIORS



Nach vielen 3D-Orgien verwöhnt uns Playmates zur Abwechslung mit einem zweidimensionalen Actionspiel, das durch famose Grafik und atmosphärische Musikuntermalung von Tommy Tallarico glänzt.



Diese diabolische Gestalt erzählt euch im Intro die spannende Hintergrundgeschichte.



bälle auf die Gegner loslassen könnt. Aufsammeln ist dabei oberste Pflicht, denn vereinen sich die Kristalle mit den herumschwirrenden Knochen wieder, wird der lästige Widersacher wieder zum Leben erweckt. Neben den gerenderten und dadurch sehr plastisch wirkenden Sprites bieten die rund 20 Abschnitte eine effektvolle räumliche Tiefenwirkung ähnlich wie bei Clockwork Knight sowie ein geradezu maleschisches Hintergrundlayout. Die Musikuntermalung von Preisträger Tommy Tallarico ist zudem grandios: Mal hängen bedrohliche Geigen in der Luft, mal sorgt ein düsterer Chorgesang à la Carmina Burana für ein dichtes Fantasy-Ambiente.

Ulf Schneider ■



Der erste Endgegner gleicht einer Kreuzung zwischen einem Eisbären und dem Yeti und hat die unangenehme Eigenschaft, mit jedem eingesteckten Treffer noch ein Stück größer zu werden.

Als Story wurde wieder das alte Lied um den immerwährenden Kampf zwischen Gut und Böse bemüht: Ein junger Anwärter auf den Thron von Luminicity namens Prince Justice gerät in den Konflikt mit dem Schurken Baron Dark. Dieser finstre Zeitgenosse versuchte nämlich, den Light Star-Kristall, die wichtigste Energiequelle der Stadt, zu entwenden. Im Zweikampf um den Edelstein brach das gute Stück schließlich in zwei Hälften auseinander, was zur Folge hatte, daß sich der böse Baron in ein lebendiges

Skelett verwandelte, während dem Prince Justice Superkräfte einverleibt wurden. Mit der gestärkten Physis und seinem mächtigen Zauberschwert in der Hand, begibt sich der Jüngling danach auf die Pirsch, um die andere Hälfte des Kristalls wiederzufinden. Im Spiel stolziert ihr mit einem überaus flüssig animierten und gerenderten Heldensprite durch die zum größten Teil horizontal scrollenden Levels und verwandelt permanent mit der Hieb- und Stichwaffe sämtliche gegnerischen Klappergestelle in Knochenberge. Niedergestreckte Feinde hinterlassen freundlicherweise wichtige Power Ups, durch die ihr beispielsweise Energie-

Facts



Titel:	Skeleton Warriors
Genre:	Jump & Shoot
Hersteller:	Playmates
Release:	Juni
Levels:	20
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Besonderheiten:	Gerenderte Grafiken, traumhafte Musik von Tommy Tallarico

First Look

Hack & Slash-Game im komplett durchgestylten Fantasy-Stil und mit einem kompromißlos auf Action getrimmten Gameplay. Die Render-Grafiken und der phantastische Soundtrack sorgen für einen audiovisuellen Hochgenuß.

MEGA DRIVE

Mega Drive	dt 119,-*	Indi. Jones (NEU)	dt 109,-
Adapter dt/us/jp	39,-	James Bond 007	dt 59,-*
Addams Family	dt 59,-*	James Pond II	dt 59,-*
Aero the Acrobat	dt 89,-	James Pond III	dt 59,-*
Aero the Acrobat II	dt 99,-	Jewel Master	dt 49,-*
Aerobiz	us 99,-*	Joe Montana II	dt 49,-*
Aladdin	dt 69,-*	John Madd. Footb.	us 39,-*
Alien Storm	dt 59,-*	John M. Footb.'92	us 29,-*
Alisia Dragon	dt 49,-*	John M. Footb.I'95	dt 89,-
Altered Beast	dt 39,-*	John M. NFL 94	dt 79,-*
Another World	dt 49,-*	Jungle Strike	dt 99,-*
Arch Rivals	dt 59,-*	Jurassic Park I	dt 69,-*
Ariel	dt 59,-*	Jurassic Park II	dt 99,-
Arrow Flash	jp 39,-*	Justice League	dt 99,-
Assault Suit Lynos	jp 39,-*	Kick Off 3	dt 79,-*
Atomic Runner	dt 59,-*	King of the Monster	dt 59,-*
Back to the Fut. III	dt 59,-*	Klax	us 59,-*
Back to the Fut. III	us 49,-*	König der Löwen	dt 109,-
Ballz	dt 39,-*	Lawnmower Man	dt 79,-
Barkley S. Up&Jam!	dt 59,-*	Lemmings I	us 59,-*
Batman Forever	dt 99,-	Lemmings II	dt 69,-*
Batman Returns	dt 59,-*	Marsupilami	dt 109,-
Battle Golfer	jp 19,-*	Maximum Carnage	dt 99,-
Battle Toads	dt 69,-*	MC Donald's	dt 59,-*
Bill Wals C. Footb.	dt 59,-*	Mega Turrican	dt 99,-
Bio Hazard Battle	us 69,-*	Mickey Mania	dt 69,-*
Blades of Veng.	dt 59,-*	Micro Machines'96	dt 99,-
Block Out	jp 49,-*	Mighty Max	dt 49,-*
Boogerman	dt 59,-	Moonwalker	dt 59,-*
Burning Force	jp 49,-*	Mr. Nutz I	dt 69,-*
Captain Planet	dt 59,-*	Mutant League Fb.	dt 79,-
Castlevania	dt 69,-*	NBA Basketball	us 59,-*
Chiki Chiki Boys	dt 39,-*	NBA Jam	dt 69,-*
Chuck Rock I	dt 59,-*	NBA Live 95	dt 99,-
Clayfighter	dt 99,-	NFL Quaterb. Club	dt 99,-
Comix Zone	dt 99,-	NHL Hockey 94	dt 59,-*
Cool Spot	dt 59,-*	NHL Hockey 95	dt 99,-
Corporation	dt 39,-*	NHL PA Hockey'93	us 29,-*
Crackdown	dt 59,-*	NHL PA Hockey'93	dt 39,-*
Cyberball	dt 49,-*	Ottifants	dt 59,-*
Cyborg Justice	dt 49,-*	P.T.O.	us 99,-*
Daffy D. Hollywood	dt 79,-*	Pac Mania	dt 59,-*
David Rob. S. Court	dt 69,-*	Paws of Fury	dt 59,-*
Decap Attack	dt 49,-*	Phantasy Star IV	dt 109,-
Desert Strike	us 89,-	Phantasy Star IV	us 139,-
Donald D.i.Mau M.	dt 109,-	Phelios	dt 39,-*
Double Clutch	dt 59,-*	Phelios	jp 29,-*
Double Dragon III	dt 59,-*	Pitfall	dt 69,-*
Dracula	dt 49,-*	Power Monger	us 59,-*
Dschungelbuch	dt 79,-*	Probotector (Contra)	dt 89,-*
Dungeon&Dragons	dt 99,-*	Puggsy	dt 59,-*
Dynamite Headdy	dt 79,-*	Quackshot	dt 59,-*
EA Hockey	dt 59,-*	Radical Rex	dt 59,-*
Earthworm Jim II	dt 109,-	Rampart	us 69,-*
Ecco I	dt 69,-	Ranger X	dt 69,-*
Ecco II T. of Time	dt 69,-*	Red Zone	dt 69,-*
Empire of Steel	dt 59,-*	Rise of the Robots	dt 69,-*
Eternal Champions	dt 59,-*	Risky Woods	dt 69,-*
Ex Mutants	dt 69,-*	Ristar	dt 99,-
Fatal Rewind	dt 49,-*	Robocop III	dt 69,-*
FIFA Int. Soccer	dt 69,-*	Rolling Thunder II	dt 59,-*
FIFA'96	dt 99,-	Rolo to the Rescue	us 49,-*
Fink	dt 59,-*	Rugby W. Cup'95	dt 99,-
Flintstones	dt 69,-*	Samurai Showdown	dt 89,-*
Foreman for Real	dt 109,-	Shad. of the Beast I	dt 29,-*
Forgotten Worlds	dt 49,-*	Shad. of the Beast II	dt 49,-*
Galaxy Force II	dt 49,-*	Shadowrun	us 89,-
Genghis Khan II	us 99,-*	Skitchin	dt 59,-*
Global Gladiators	dt 39,-*	Snake Rat'n Roll	dt 89,-
Gods	dt 59,-*	Sonic II	dt 49,-*
Grandslam Tennis	dt 59,-*	Sonic Spinball	dt 79,-*
Hard Drivin	jp 29,-*	Sonic vs. Knuckles	dt 99,-
Haunting	dt 59,-*	Space Harrier II	dt 33,-*

Havoc	dt 59,-	Speedball II	dt 59,-*
Hellfire	dt 49,-*	Spiderman	dt 49,-*
Hulk	dt 79,-	Spiderm. X-Men	dt 59,-
IMG I. Tennis Tour	dt 99,-	Spirou	dt 109,-
James Bond 007	dt 59,-*	Truxton	dt 59,-*
James Pond II	dt 59,-*	Stargate	dt 89,-
James Pond III	dt 59,-*	Street Figther II	dt 59,-*
Jewel Master	dt 49,-*	Subterranea	dt 79,-*
Joe Montana II	dt 49,-*	Super Kick Off	dt 69,-*
John Madd. Footb.	us 39,-*	Super League	dt 29,-*
John M. Footb.'92	us 29,-*	S Real Basketb.	dt 49,-
John M. Footb.I'95	dt 89,-	Superman	dt 69,-*
John M. NFL 94	dt 79,-*		
Jungle Strike	dt 99,-*		
Jurassic Park I	dt 69,-*		
Jurassic Park II	dt 99,-		
Justice League	dt 99,-		
Kick Off 3	dt 79,-*		
King of the Monster	dt 59,-*		
Klax	us 59,-*		

Wonderdog	dt 59,-*	NHL All Star Hockey	dt 99,-
World Cup USA'94	dt 49,-*	Panzer Dragoon	dt 79,-
		Panzer General	dt 89,-
		Parodius	dt 89,-
		Peeble Beach Golf	dt 89,-
		Primal Rage	dt 99,-
		Rayman	dt 89,-
		Revolution X	dt 89,-
		Rise o.t.Robots II	dt 89,-
		Road Rash	dt 99,-
		Sega Rally	dt 99,-
		Sega Tennis	dt 99,-
		Shellshock	dt 99,-
		Shinobi X	dt 89,-
		Shockwave Assault	dt 99,-
		Sim City 2000	dt 99,-
		Slam'n'Jam	dt 99,-
		Slayer	dt 99,-
		Street Fighter Zero	dt 99,-
		Street Fi. the Movie	dt 99,-
		Street Racer	dt 89,-
		The Duell	dt 99,-
		The Horde	dt 99,-
		The Man.o.t.h.Souls	dt 119,-
		Theme Park	dt 89,-
		Thunderhawk II	dt 99,-
		Thunderhawk II (unzens.Version-pal)	dt 99,-
		Tohshinden	dt 99,-
		Victory Boxing	dt 99,-
		Victory Goal	dt 79,-
		Virtua Cop+Gun	dt 149,-
		Virtua Fighter 2	dt 99,-
		Virtua Fighter Remix	dt 68,-
		Virtual Golf	dt 99,-
		Virt. Hang On	dt 99,-
		Virt. Racing	dt 99,-
		Virt. Snooker	dt 99,-
		Virt. Soccer	dt 109,-
		Wing Arms	dt 99,-
		Wipe Out	dt 89,-
		World Cup Golf	dt 99,-
		World S. Baseball	dt 99,-
		Worms	dt 89,-
		X-Men	dt 99,-

32 x

Golf Best 36 Holes	dt 39,-
Motorcross	dt 39,-
NBA Jam T.E.	dt 39,-
NFL Quaterback C.	dt 39,-
Siam City CD	dt 39,-
Star Wars Arcade	dt 39,-
Super Space Harr.II	dt 39,-
Supreme Warrior CD	dt 39,-
WWF Raw	dt 39,-

SATURN HARDWARE

Saturn+1 Pad	dt 499,-
Action Replay	dt 99,-
Adapter us/dt/jp	59,-
6-Player-Adapter	jp 99,-
Antennenkabel	dt 59,-
Backup Memory	dt 99,-
Control Pad	dt 39,-

SEGA Saturn dt (incl 1 Joypad) 499,-

MEGA DRIVE • Sonderangebote

Ball Jacks	dt 29,-	Rocket Night Adv.	dt 29,-
Ch. W.Class Socc.	dt 29,-	Shaq Fu	dt 29,-
Crash Dummies	dt 29,-	Techno Clash	dt 29,-
Fun Games	dt 29,-	True Lies	dt 59,-
Markos Magic Footb.	dt 29,-	Turtles	dt 29,-
Mazin Wars	dt 29,-	Turtles T. Fighter	us 29,-
NBA Jam T.E.	dt 59,-	Warlock	dt 29,-
Pink Panther	dt 29,-	Wolverine	dt 39,-
Ren & Stimpy Show	dt 29,-	Dragon Bruce Lee	dt 39,-

Superman D.&Ret.	dt 99,-
Sword of Sodan	jp 29,-*
Sylvester & Tweety	dt 69,-*
Talespin	dt 59,-*
Talmut's Adventure	dt 49,-*
Taz Mania	dt 59,-*
Team USA Basketb.	us 59,-*
Terminator I	dt 39,-*
Terminator II Arcade	dt 49,-*
The Leg. of Galahad	dt 59,-*
The Pagemaster	dt 99,-
The Punisher	dt 99,-
The Simpsons	dt 59,-*
The Story of Thor	dt 99,-*
Tiny Toon	dt 69,-*
Toe Jam & Earl	dt 69,-*
Toki	dt 59,-*
Toughman Contest	dt 49,-*
Turrican	dt 39,-*
Two Crude Dudes	dt 69,-*
Uncharted Waters	us 79,-*
Vectorman	dt 89,-
Verytex	jp 39,-
Virtual Bart	dt 99,-
WarpSpeed	dt 59,-*
Warrior of Rome II	us 99,-*
Weapon Lord	dt 109,-
Where in W. is C.S.?	dt 49,-
Whip Rush	jp 39,-
Wiz'n Liz	dt 39,-
Wonder Boy V	dt 59,-
World Cup Italia'90	dt 39,-
Wrestle War	dt 49,-
WWF Raw	dt 79,-
WWF Raw Arcade	dt 109,-
Yogi Bear	dt 59,-
Zero the Kamikaze	dt 79,-
Zool	dt 59,-

MEGA CD

Batman Returns	dt 39,-*
Beast II	dt 49,-*
Black Hole Assault	dt 49,-*
Chuck Rock I	dt 39,-*
Chuck Rock II	dt 59,-*
Earthworm Jim	dt 69,-
Ecco the Dolphin	dt 69,-*
Eternal Champions	us 99,-
Fatal Fury Special	dt 69,-
FIFA Soccer	dt 49,-*
Final Fight	dt 69,-*
Hock	us 39,-*
INXS	dt 39,-
Kids of Side	dt 49,-
Lunar II Hintbook	us 49,-
Marky Mark	us 19,-*
Mystery Mansion	dt 99,-
NBA Jam	dt 69,-
NHL Hockey	dt 59,-
Paws of Fury	dt 39,-*
Prince of Persia	dt 49,-
Prize Fighter	dt 49,-*
Robo Aleste	dt 69,-*
Samurai Showdown	dt 69,-
Sensible Soccer	dt 49,-
Shining Force I	dt 99,-
Slam City	dt 49,-
Sliphead	dt 59,-*
Soulstar	dt 59,-*
Spiderman	dt 59,-
Spiderm.vs.Kingpin	dt 59,-*
Starblade	dt 59,-
Supreme Warrior	dt 69,-
Thunderhawk	dt 69,-
Time Gal	dt 39,-
Tomcat Alley	dt 69,-
Wolfchild	dt 59,-

Control Pad Turbo	dt 29,-
Control Pad T. Fire	dt 39,-
InfraRot-Pads	dt 99,-
RGB-Kabel	dt 29,-
Lenkrad	dt 129,-
Maus	jp 89,-
Mission Stick	us 159,-
Photo-CD-System	dt 59,-
Video CD-Karte	dt 324,-
Virtua-Stick	dt 89,-

SOFTWARE DEUTSCH

Aftermath	dt 99,-
Alien Trilogy	dt 99,-
Blackfire	dt 99,-
Bug!	dt 99,-
Casper	dt 99,-
Clockwork Knight	dt 89,-
Congo	dt 109,-
Cyber Speedway	dt 99,-
Cyberia	dt 99,-
Descent	dt 109,-
Destruction Derby	dt 94,-
Digital Pinball	dt 99,-
Discworld	dt 89,-
Daytona USA	dt 79,-
F-1 Challenge	dt 99,-
FIFA Soccer '96	dt 89,-
Galactic Attack	dt 99,-
Galaxy Fight	dt 99,-
Hyper Blade	dt 99,-
Lemmings 3D	dt 89,-
Magic Carpet	dt 99,-
Myst	dt 99,-
Mystaria	dt 99,-
NBA Basketball	dt 99,-
NBA Jam T.E.	dt 99,-
NFL Quater.'96	dt 89,-

SOFTWARE IMPORT

Castlevania	us 139,-
Darius Gaiden	jp 129,-
Dark Stalker	jp 139,-
Galaxy Fight	jp 119,-
Gradius Deluxe P.	jp 139,-
In the Hunt	jp 119,-
Legend of Eldean	jp 149,-
Legend of Thor	jp 149,-
Lode Runner	jp 119,-
King of Fighters'95	jp 139,-
Mr.Bones Adv.	us 139,-
Overkill	jp 149,-
Panzer Dragoon II	jp 139,-
Romance IV	us 139,-
Shining Wisdom	us 129,-
Street Fighter Zero	jp 119,-
The Man. o.t.h. Souls	us 89,-
Theme Park	us 99,-
Victory Goal'96	jp 129,-
Virtua Fighter	jp 39,-
Virtua Fighter 2	us 119,-
Virtua Fighter Remix	jp 39,-
Winning Post	jp 119,-
World Adv. Mil.Com.	jp 169,-
World Adv.Mil.Com.2jp	119,-
World Cup Golf	us 119,-
World War II Sim.	jp 159,-

Sega-NOMAD 399,-

Spiele mit „3“ sind bei Drucklegung noch nicht lieferbar, nutzen Sie unseren Vorbestellservice!!!
Spiele mit * sind Gebrauchtspele • Andere Systeme auf Anfrage

Annahmeverweigerer, der von uns gelieferten Waren, berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten mit DM 20,-
Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen. Lieferbedingungen: Porto DM 6,95 + NN
Versand erfolgt im Sicherheitskarton!!! Komplette Preislisten für SNES und PlayStation können angefordert werden!!!

04521-4873 oder 71497

A.B. Games • Meinsdorfer Weg 30 • 23701 Eutin • Nur Versand

Ab 300.- DM portofrei • Druckfehler, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten • Keine Haftung für Kompatibilität

Händler willkommen! Fax: 04521-1025



Um abzuspeichern oder neue Energie zu tanken, müßt ihr euch auf solche Punkte stellen.



Ein informativer Plausch mit den Einwohnern hilft euch bei der Suche nach der geliebten Myra.

STORY OF THOR



Nach der gelungenen Mega Drive-Version des prügellastigen Action-Adventures macht sich die fernöstliche Durchlauchttheit Leon erneut auf, um das Land Oasis vor dem Untergang zu bewahren.

Vor über einem Jahr wechselten die Macher der Streets of Rage-Trilogie (wann erscheint endlich ein horizontal scrollender Klopfer für den Saturn?!) das Genre und produzierten zur Abwechslung ein waschechtes Action-Adventure, ohne aber ihre Wurzeln zu verheimlichen. Das Abenteuer eines jungen Helden aus 1001 Nacht wurde nämlich mit handfesten Keile-

reien verziert, inklusive einiger Special Moves. Herausgekommen ist ein leicht bekömmliches Adventure, das durch den actionlastigen Verlauf und die vielen, mit Rätseln gespickten Dungeons RPG-Muffel und -Liebhaber gleichermaßen vor das Pad lockte. Nun durfte das selbe Programmiererteam an der Fortsetzung für Segas Flaggschiff werkeln, und um es vorwegzunehmen: die Ähnlichkeiten sind frappierend.

Neues System, gleiches Spielprinzip

Eine dicke Hintergrundstory kann aufgrund japanischer Schriftzeichen noch nicht erzählt werden, so viel ist jedoch auch für den Mitteleuropäer bereits ersichtlich: Ein blaublütiger Prinz muß mit Hilfe seines Lehrmeisters Ordan seine holde Maid namens Myra wiederfinden. Zu diesem Zweck macht sich der Blondschoopf mit seinem Kurzschwert auf, um in orientalischen Gefilden nach ihr zu suchen. In Städten kommuniziert ihr mit den freundlichen Einwohnern, um Insider-Infos zu ergattern, oder geht in öffentlichen Einrichtungen shoppen (Waffen, Kleidung, Medizin). In der freien Wildnis und in den Dungeons sind hingegen neben etwas Logik vor allem eure Kampfkünste gefragt, wenn ihr gegen die zahlreichen Horden von Riesenratten, Rittern oder aggressiven Spinnen bestehen wollt. Neben einem ausbaufähigen Waffenarsenal (Bogen, Bomben, Langschwert...) dürft ihr zur Verteidigung per Joypadkombinationen auch ein paar hilfreiche - und vom Mega Drive bereits bekannte - Special Moves aktivieren. Auch das Beschwören von Elementen ist erneut ein wichtiger Bestandteil des Gameplays. Neben den vier bereits bekannten Geistern Dytto,



Die lästigen Cave Rats wurden 1:1 vom Mega Drive übernommen (links). Geschicklichkeit und eine Portion Logik sind in den Dungeons vonnöten (rechts).

Efreet, Bawu und Shade sind zwei brandneue, praktische Weggefährten hinzugekommen: Brass gleicht einem stählernen Federvieh und kann die Geräusche nutzen, während Airl wie ein aufgeblasenes Wolkenwesen aussieht und Herrin der Luft ist.

Vorsprung durch Technik?

Grafisch hat sich leider nicht viel getan. Die Comic-Grafiken zeichnen sich zwar durch größere Sprites und höhere Farbigkeit aus, insgesamt wurde die 32 Bit-

Hardware jedoch nur wenig in Anspruch genommen (wenig 3D-Effekte). Immerhin nutzten die Programmierer den großen Speicherplatz für einige nette Spielereien. Nähert sich der adelige Akteur beispielsweise einem Einwohner, verneigt sich der Fremde artig, bevor es zum Gespräch kommt. Positiv darf man zudem die Arbeit der jungen Musikerlegende Yuzo Koshiro bewerten: seine bombastischen Kompositionen könnten auch wunderbar einen alten Hollywood-Schinken stilgerecht untermalen.

Ulf Schneider ■

Facts



Titel:	Story of Thor
Genre:	Action-Adventure
Hersteller:	Sega
Release:	August
Levels:	Entfällt
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Besonderheiten:	Musik von Yuzo Koshiro, neue Geister, größeres Waffenarsenal

First Look

Kenner der Mega Drive-Version werden sich schnell heimisch fühlen. Die Grafik macht zwar nur wenig von den 3D-Fähigkeiten des Saturns Gebrauch, die feierlichen Kompositionen von Yuzo Koshiro sind jedoch hörenswert.

Tel.: 02 51 / 52 78 54 & 52 55 22
 Persönliche Bestellannahme
 Mo.-Fr. 9.00-22.00 Uhr
 Sa. 10.00-18.00 Uhr

Bernd Herfurth

Fax: 02 51 / 52 79 71
 An / Verkauf von Gebrauchtspielen
 Weselerstr. 54 • 48151 Münster

FREAK'S SHOP

WICHTIG * WICHTIG * WICHTIG	
Wir haben keinen Bock mehr auf die laufenden Termin-Verschleibungen der Hersteller. Alle WICHTIGE NEUHEITEN führen wir selbstverständlich, auch wenn Sie nicht in unsere Anzeige stehen!!!	
MEGA DRIVE:	
3 SPORT-GAMES PACK: Super Monaco GP & Wimbledon Tennis & Ultimate Soccer	
AAH! REAL MONSTERS	49,95
AERO THE ACROBAT 2	49,95
ALADDIN	59,95
ALIEN SOLDIER	69,95
ANIMANIACS	59,95
BIG HURT <F. Thomas>	49,95
BONKERS	49,95
BRIAN LARA'S CRICKET	79,95
COMIX ZONE	79,95
Cutthroat Island	89,95
DAFFY DUCK in Hollywood	79,95
DAS Dschungelbuch	59,95
DEMOLITION MAN	69,95
DIE SCHLUMPFE	69,95
Donald Duck in Maui Mallard	89,95
DR. ROBOTNIK 2 <A>	49,95
DUNE 2	109,95
DYNAMITE HEADY	49,95
E.A.Hockey & John Madden	49,95
E.A. IMG Tennis Tour	49,95
EARTH WORM JIM	69,95
EARTH WORM JIM 2	89,95
ECCO THE DOLPHIN 2	49,95
EXO SQUAD	79,95
FEVER PITCH - M. Basler	59,95
FIFA SOCCER '95	49,95
FIFA SOCCER '96	89,95
FOREMAN FOR REAL	69,95
GARFIELD	79,95
JUSTICE LEAGUE	49,95
KAWASAKI SUPERBIKES	69,95
KÖNIG DER LÖWEN	79,95
LIGHT CRUSADER	119,95
LIGHT CRUSADER <A>	69,95
MARSUPIAMI	89,95
MENACER & 6 Games	59,95
MICRO MACHINES '96 <A>	89,95
M. PACMAN	49,95
N. Mansell INDY CAR	69,95
NBA Action Basketball '95	69,95
NBA JAM Tournament	49,95
NBA LIVE '95	49,95
NBA LIVE '96	89,95
NFL Quarterback '96	49,95
NHL HOCKEY '96	89,95
PETE SAMPRAS '96	89,95
PGA TOUR GOLF '96	89,95
PHANTOM 2040	49,95
POWER RANGERS	59,95
POWER RANGERS MOVIE	89,95
PREMIER MANAGER	89,95
PRIMAL RAGE	79,95
PROBOTECTOR	59,95
PSYCHO PINBALL <A>	79,95
REVOLUTION X	79,95
RISTAR	59,95
ROAD RUNNER	59,95
RUGBY WORLD CUP '95	49,95
SAMURAI SHODOWN	89,95
SKELTON KREW	49,95
SOLEIL	109,95
SOLEIL <A>	79,95
Sonic 1 & 2 & Dr.Robotnik's	79,95
SONIC 2	49,95
SONIC 3 & Adapter <A>	79,95
SONIC & KNUCKLES	49,95
Sonic Spinball <A>	49,95
SPEEDY GONZALES	79,95
SPIDERMAN 2 Animated	59,95
SPIDERMAN Venom - Sep.	69,95
STORY OF THOR	119,95
STRIKER	69,95
SUBTERANIA	49,95
SUPER SKIDMARKS	89,95
SUPER STREETFIGHTER 2	
inkl. ADAPTER <A>	89,95
THEME PARK	89,95
TOTAL FOOTBALL	59,95
TOUGHMAN CONTEST	49,95
VECTORMAN	69,95
VIRTUA RACING	
inkl. ADAPTER	69,95
VR TROOPERS	79,95
W. GRETZKY ICEHOCKEY	49,95
WRESTLEMANIA ARCADE	89,95
ZERO THE KAMIKAZE SQ.	49,95
GAME GEAR:	
Asterix - Secret & T-Shirt	49,95
CHESSMASTER	29,95
...und viele andere!!!	

SONDERANGEBOTE!

MEGA DRIVE:	
ADV. of MIGHTY MAX	29,95
AGASSI TENNIS	29,95
B.O.B.	29,95
Bloodshoot / Battle Frenzy	39,95
BRUTAL - Paws of Fury	39,95
BUBBLE & SQUEAK	39,95
BUBSY THE BOBCAT 2	39,95
CASTLEVANIA	39,95
CLAYFIGHTER	39,95
DAVIS CUP TENNIS	39,95
DR. ROBOTNIK	39,95
RISTAR	39,95
DRAGON	39,95
ETERNAL CHAMPIONS	29,95
FLINK	39,95
Great Waldo Search <A>	29,95
HARDBALL '94	39,95
HYPERDUNK	29,95
J.Madden Football '94	19,95
J.MADDEN FOOTBALL '95	39,95
JURASSIC PARK 2	39,95
KICK OFF 3	39,95
MAXIMUM CARNAGE	39,95
MEGA MAN Willy Wars	39,95
MEGA SWIV	39,95
MICKEY MANIA	39,95
MR. NUTZ	39,95
Mutant League Football	39,95
Mutant League Hockey	39,95
NHL Hockey '95	39,95
PAGEMASTER	39,95
PITFALL	39,95
PRINCE OF PERSIA	39,95
PUGGSY	19,95
RASENMÄHERMANN	29,95
RISE OF THE ROBOTS	39,95
ROBOCOP Vs Terminator	39,95
SEAQUEST DSV	39,95
SHAQ FU	39,95
SLAM MASTERS	39,95
SPARKSTER	39,95
SYNDICATE	39,95
TAZMANIA 2	39,95
Tiny Toons -Acme All Stars	39,95
TOE JAM & EARL 2	39,95
WARLOCK	39,95
ZOMBIES	39,95
ZOOL	29,95

MEGA CD:

MEGA CD 2 & 1 Game	179,95
Mega CD 2 & 8 Games	259,95
ADAPTER US / PAL	69,95
ANIMALS	29,95
BATMAN RETURNS	19,95
BATTLE FRENZY	19,95
BATTLECORPS	49,95
BEAST 2	29,95
CHUCK ROCK 1 & 2	je 29,95
CORPSE KILLER	29,95
DUNE	49,95
EYE OF THE BEHOLDER	59,95
FAHRENHEIT	69,95
FINAL FIGHT	29,95
FLINK	29,95
FORMULA 1	49,95
JURASSIC PARK	49,95
KIDS ON SITE	19,95
MYSTERY MANSION	49,95
NHL '94	19,95
NIGHT TRAP	69,95
POWER RANGERS	69,95
PRINCE OF PERSIA	29,95
SHERLOCK HOLMES 1 & 2je	29,95
SHINING FORCE	59,95
SILPHEED	29,95
SLAM CITY	19,95
SOULSTAR	49,95
SPIDERMAN Vs Kingpin	29,95
STARBLADE	49,95
SURPREME WARRIOR	19,95
THUNDERHAWK	49,95
TOMCAT ALLEY	29,95
WONDERDOG	29,95
...und viele andere!!!	
ZUBEHÖR M D:	
MEGA DRIVE 2 KONSOLE	159,95
MD 2 Konsole "gebraucht"	119,95
3 / 6 BUTTON PAD	je 29,95
6 Button-Infrarot Joyad Set	69,95
ACTION REPLAY 2	89,95
ADAPTER	24,95
Antennenkabel MD 1	24,95
JOYPAD VERLÄNGERUNG	9,95
NETZTEIL MD 2	19,95
RGB <Scart> KABEL 1 / 2	je 19,95
SV 401 "Joystick"	29,95
SV 437 "Programmable"	49,95

SATURN GAMES:

ASTAL <j>	49,95
ACTUA SOCCER "deutsch"	89,95
BATTLE MONSTER <j>	39,95
BLUE SEED <j>	49,95
BREAK THRU <j>	99,95
BUG	89,95
CHAOS CONTROL <j>	89,95
CLOCKWORK KNIGHT 2	69,95
CYBER SPEEDWAY	79,95
CYBERIA	79,95
D	79,95
DARKSTALKERS 2 <j>	99,95
DARIUS GAIDEN	79,95
DAYTONA U.S.A.	89,95
DIGITAL PINBALL	89,95
FIFA SOCCER '96	79,95
FIRE PRO GAIDEN <j>	89,95
Fist of the North Star <j>	119,95
FORMULA 1	89,95
GALACTIC ATTACK	79,95
GALAXY FIGHT <j>	99,95
GUARDIAN HEROES <j>	79,95
HANG ON GP '96	89,95
HI OCTANE	79,95
JOHNNY BAZOOKATONE	69,95
LAYER SECTION <j>	99,95
Magic Knight Ray Earth <j>	59,95
MYST	79,95
MYSTARIA	79,95
MYSTERY MANSION	109,95
NBA JAM TOURNAMENT	59,95
NHL ALL STAR HOCKEY	79,95
Off World Interceptor	79,95
PANZER DRAGON	79,95
Panzer Dragoon 2 <j>	109,95
PARODIUS	79,95
PEBBLE BEACH GOLF	79,95
QUANTUM GATE <j>	99,95
RACE DRIVIN <j>	59,95
RAYMAN	89,95
ROBOTICA	79,95
SEGA RALLY	89,95
SHELL SHOCK	89,95
SHINOBI X	79,95
SIM CITY 2000	79,95
STEAMGEAR MASH <j>	99,95
STREETFIGHTER - MOVIE	59,95
Streetfighter Zero <j>	109,95
THEME PARK	79,95

THUNDERHAWK 2 <A> uncut 79,95

Thunderstorm & Road Blaster	129,95
Twin Bee Deluxe Pack <j>	69,95
VICTORY BOXING	79,95
VICTORY GOAL	89,95
VF CG Portrait Lion <j>	49,95
VF CG Portrait Shun <j>	49,95
VIRTUA COP & GUN 139,95	
VIRTUA FIGHTER 2	89,95
VIRTUA FIGHTER REMIX <j>	49,95
VIRTUAL HYDLIDE	79,95
VIRTUA RACING	79,95
WING ARMS	89,95
WORLD CUP GOLF	69,95
WORLD SERIES BASEBALL	79,95
WORMS	79,95
SATURN HARDWARE:	
SATURN	499,95
ACTION REPLAY	89,95
ADAPTER	39,95
Antennenkabel mit Bildfilter	54,95
ARCADE RACER	109,95
BACK UP MEMORY	89,95
JOYPAD	39,95
JOYPAD-Verlängerung	19,95
PHOTO CD	39,95
RGB KABEL	29,95
SEGA 32 X:	
32 X Erweiterung	179,95
32 X Erweiterung & WWF & NBA T.E. & "CD-Game" nach eigener Wahl	229,95
AFTERBURNER	59,95
CORPSE KILLER <CD>	29,95
FIFA SOCCER	89,95
GOLF MAGAZINE	79,95
KNUCKLES CHAOTIX	89,95
METAL HEAD	89,95
MOTHERBASE	79,95
NBA JAM T.E.	29,95
NFL Quarterback '96	29,95
NIGHT TRAP <CD>	29,95
SLAM CITY - S.Pippen <CD>	19,95
SPACE HARRIER	39,95
SRAR WARS	59,95
STELLAR ASSAULT	79,95
SUPREME WARRIOR <CD>	19,95
TOUGHMAN CONTEST	39,95
VIRTUA RACING	59,95
WWF RAW	29,95

Nicht defekte Artikel sind vom Umtausch ausgeschlossen! * Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (DM 16,- Porto) * Versandpreise per Nachnahme DM 12,- * Händleranfragen erwünscht!!
 Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten! * A=ausländische Anleitung * Die oben aufgeführten Artikel sind NEU!!! * Laden- und Versandpreise können voneinander abweichen!

P R E V I E W

Während Electronic Arts die Saturn-Version ihrer Eishockey-Referenz aufgrund spielerischer Mängel verschoben haben, liefert Virgin ohne große „Vorwarnung“ die bislang spektakulärste Simulation dieser schnellen Sportart ab, die selbst ausgebuffte Freaks überraschen dürfte.



NHL POWERPLAY '96

Eishockey gilt als eine der schnellsten Mannschaftssportarten der Welt und erfordert jahrelange Praxis (und unzählige blaue Flecken!), um die Puck-Hatz einigermaßen zu beherrschen. Vielleicht zwei Gründe, warum sich die Videospielditionen einer großen Beliebtheit erfreuen. Nun versucht sich auch die im Sportsektor eher unerfahrene Softwarefirma Virgin an einer Simulation und geht dabei mit einer Akribie zu Werk, die selbst EAs Programmierer das Fürchten lehren dürfte.

**Alles drin,
alles dran!**

NHL Powerplay '96 ist der wahre Options-König. Während man beispielsweise beim EA-Konkurrenten nur NHL-

Teams anwählen kann, stehen hier zusätzlich noch alle wichtigen Nationalmannschaften zur Auswahl. Wenn ihr also wissen wollt, wie die deutsche Auswahl sich gegen einen NHL-Ligisten schlägt, seid ihr hier goldrichtig. Üppig auch die Spielkonfigurationen: Erstmals wurde das nahezu komplette Regelwerk übernommen, bei dem sogar der Zwei-Linien-Paß vom Unparteiischen mit einem Bully geahndet wird. Nach reichhaltiger Options-Wühlerei und der Wahl des Spielmodus (Freundschaftsspiel, Saison, Play Off) dürft ihr euch kurz vor dem Anpfiff noch als Trainer betätigen. Die Suche nach der geeigneten Mannschaftsaufstellung ist dabei standardmäßig und sicherlich nichts Ungewöhnliches, doch bei NHL Powerplay '96 stehen euch sogar erstmals diverse Spielstrategien zur Auswahl, die genialerweise

bezüglich ihrer Vor- und Nachteile mit einem knappen Kommentar erläutert werden - vorbildlich! Durch das opulente Drumherum verwöhnt, geht es

**NHL Powerplay ist
schlichtweg das spektakulärste
Eishockey-Spiel
aller Zeiten!**

dann in die virtuelle Arena. Ein Blick ins Handbuch macht deutlich, daß die Programmierer auch beim Gamedesign keine halben Sachen machten. So wurden alle sechs Knöpfe mit Aktionsmöglichkeiten belegt. Die Standardtechniken (schneller Schuß, Paß, Schlagschuß) wurden den Tasten A bis C anvertraut, wer sein Können noch zusätzlich perfektionieren möchte, sollte auf die rest-



Das Gameplay wurde so angelegt, daß Tore oftmals nur aus schnellen Kombinationen resultieren.

lichen drei Knöpfe zugreifen. In der Verteidigung bewegt sich der kontrollierbare Spieler dadurch beispielsweise rückwärts auf dem Eis oder ihr legt den Puck cool auf einen besser positionierten Spieler ab, der das Stück Hartplastik sofort auf das Tor drischt (auch One-Timers sind möglich). Mit ein bißchen Training erzielt ein ambitionierter Passiv-Eishockeyspieler durch die vielen Möglichkeiten schnell spektakuläre Tore.

Cooler Spiel, heiße Grafiken!

Über die Sounduntermalung läßt sich leider noch nicht sonderlich viel sagen (die fertige Version soll einen Live-Kommentator sowie eine eindrucksvolle Zuschauerkulisse bieten), dafür verwöhnen aber bereits jetzt schon brillante Grafiken das Auge. Jeder Spieler setzt sich zum Beispiel aus vielen texturierten Polygonen zusammen und sieht daher auch beim extremen Zoom nicht pixelig aus. Im Gegensatz zu den NHL All Stars-Spielern handelt es sich um echte 3D-Figuren! Eine Kameraführung wie im Fernsehen fängt die Grafik dabei individuell ein und sorgt somit für einen stets guten Überblick. Wer die aufwendige Optik noch hautnah genießen möchte, darf im Pausen-Modus sogar das sportliche Geschehen aus jedem erdenklichen Blickwinkel betrachten, wodurch ihr mitunter sensationelle Standbilder erhalten. Beispiele seht ihr links oben!

Ulf Schneider ■



Bullys werden stets aus der Vogelperspektive dargestellt.



Klug gewählte Kameraschwenks sorgen für eine optimale Übersicht.

Facts



Titel:	NHL Powerplay '96
Genre:	Sportspiel
Hersteller:	Virgin
Release:	August
Levels:	Entfällt
Schwierigkeitsgrad:	Stark aufspielende Computergegner
Besonderheiten:	1-6 Spieler Aufwendige Polygon-Grafik NHL Teams und Nationalmannschaften Vollständiges Regelwerk

First Look

Virgins Puck-Jagd hat einfach alles: eine luxuriöse Optik (die Polygon-Sportler sehen beinahe aus wie Virtua Cop-Sprites), umfangreiche Einstellungsmöglichkeiten bzw. vielfältige Aktionsmöglichkeiten sowie eine vielversprechende Spielbarkeit. Fans dieser eisigen Sportart brauchen daher wohl nicht auf EAs 32 Bit-Version warten.

COMPUTERKUDAK



Holbeinstraße 2-4
24539 Neumünster
Telefon 04321 / 22737
Telefax 04321 / 23312

SEGA SATURN

SATURN kpl.m.CP,Kabel,Batt.	dt.	DM 529,00
Baku Baku Animal	dt.	DM 58,00
Cyberia	dt.	DM 94,00
Deadly Skies	dt.	DM 104,00
Destruction Derby	dt.	DM 79,00
Discworld	dt.	DM 79,00
Euro 96 Soccer	dt.	DM 89,00
F 1 Challenge	dt.	DM 96,00
Golden Axe - The Duel	dt.	DM 84,95
Magic Carpet	dt.	DM 98,00
SEGA Rally	dt.	DM 89,95
Shell Shock kpl.dt.Text	dt.	DM 98,95
Sim City 2000 kpl.dt.Text	dt.	DM 94,95
Streetfighter Alpha	dt.	DM 89,00
Thunderhawk 2 kpl.dt.Text	dt.	DM 89,95
Toh Shin Den Remix	dt.	DM 94,95
Virtua Cop mit GUN	dt.	DM 139,95
Virtua Fighter 1	dt.	DM 59,95
Virtua Fighter 2	dt.	DM 89,95
Wing Arms	dt.	DM 88,00
WipEout	dt.	DM 79,00
Worms	dt.	DM 94,00
3D Lemmings	dt.	DM 79,00

SEGA MEGA DRIVE

Donald in Maui Mallard	dt.	DM 109,00
Garfield	dt.	DM 109,00
Int. Superstar Soccer DeLuxe	dt.	DM 79,00
Landstalker, kpl. dt. Texte	dt.	DM 89,95
Light Crusader	dt.	DM 108,95
Mission Impossible	dt.	DM 108,95
Mr. Nutz 2	dt.	DM 89,00
Pac Panic	dt.	DM 64,95
Phantasy Star 4	dt.	DM 109,00
Power Rangers 2	dt.	DM 99,00
Spot goes to Hollywood	dt.	DM 114,00
Star Trek: Deep Space Nine	dt.	DM 109,00
Theme Park kpl.dt	dt.	DM 109,00
Toy Story	dt.	DM i.V.
Vectorman	dt.	DM 89,00
VR Troopers	dt.	DM 109,00
Weapon Lord	dt.	DM 109,95
Worms	dt.	DM 109,00

SEGA MEGA 32 X

Corpse Killer CD	dt.	DM 109,95
Fifa Soccer '96	dt.	DM 109,95
NBA Action	dt.	DM 109,00
Spiderman	dt.	DM 109,00
Virtua Fighter	dt.	DM 109,00
X-Man	dt.	DM 109,00

SEGA MEGA CD II

Mega CD II kpl. mit Spiel	dt.	DM 249,00
Battle Frenzy kpl.dt.Text	dt.	DM 89,95
Dungeon Master 2	dt.	DM 84,95
Samurai Showdown	dt.	DM 89,00
Soulstar	dt.	DM 39,95
Thunderhawk	dt.	DM 59,00

GAME GEAR

Arena	dt.	DM 74,00
Bugs Bunny	dt.	DM 74,00
Ecco the Dolphin 2	dt.	DM 39,00
Streets of Rage	dt.	DM 39,00
VR Troopers	dt.	DM 74,00

IHRE VORTEILE

TOP - PREISE

Original deutsche Versionen

14 Monate Garantie

Versandkosten Vorkasse DM 3,95
auch bei Bestellungen per Telefax /
Anrufbeantworter am Wochenende

Versandkosten NN DM 4,95

Inklusive Schnellservice und
Transportversicherung

Ab 3 Artikeln liefern wir
ohne Versandkosten

Vorbestellungen für Neuheiten
werden bevorzugt ausgeliefert

Wir führen auch original SONY,
SNES, GAMEBOY, CD-ROM SPIELE

Kostenlose Gesamtpreislisten

Wichtiger Hinweis: Die Preise beinhalten nicht die
aktuellen Vergünstigungen durch Kursschwankun-
gen und Einkaufsvorteile: Fragen Sie deshalb nach!

Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme.
Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten.

IMPACT RACING

Wem herkömmliche Rennspiele wie Sega Rally oder Daytona USA deutlich zu wenig Action bieten, dem darf man eine Probefahrt mit JVCs neuestem Renner empfehlen.



Sechs verschiedene Fahrzeuge, darunter ein echter Ferrari, warten in der Garage.

Ist es Daytona? Ist es Sega Rally? Ist es King of Spirit? Weder noch! Impact Racing kann man am ehesten mit dem Atari-Automaten-Klassiker Roadblasters vergleichen, der durch seine damals furiose 3D-Grafik zum reinsten Münzengrab avancierte! Das primäre Ziel des Spiels besteht nämlich nicht unbedingt darin, ein Rennen als Erster zu beenden. Vielmehr strebt man danach, das Rennen als Einziger zu beenden, indem man die unliebsame Konkurrenz einfach von der Strecke ballert oder ihnen Minen vor die Achsen legt. Dementsprechend dünn ist auch das eigentliche Fahrgefühl. Fast wie auf Schienen brettert man über den links und rechts von Mauern eingegrenzten Asphalt, orientiert sich an der kleinen Zusatzkarte über den Standort und betätigt die L- und die R-Taste für das Gefecht. Zwischendurch darf man auf den Straßen liegende Extras aufsammeln. Anbrem-

Feuer frei! Die Rivalen schießt man einfach von der Piste!



sen, genaue Lenkmanöver und durchdachtes Schlittern in den Kurven sind bei dem Erstlingswerk der irischen Funcom-Crew fehl am Platze. Der einzige Höhepunkt dürfte für so manchen sein, daß man mit sechs Originalfahrzeugen durch die Landschaft rasen kann, unter anderem mit einem wunderschönen Ferrari. So richtig hitverdächtig ist die erste Version somit noch nicht, wir sind jedoch guter Dinge, daß JVC bis zum endgültigen Start noch ein bißchen Feintuning betreibt.

Hans Ippisch ■

Facts



Titel:	Impact Racing
Genre:	Action-Rennspiel
Hersteller:	JVC
Release:	Juni
Levels:	t.b.a.
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Besonderheiten:	Mixtur aus WipEOut und King of Spirit

First Look

Grafisch sehenswertes, spielerisch etwas dünn geratenes Rennspiel mit Shoot 'em Up-Zugabe.



“

Stolze Mega Drive-Besitzer werden in diesem Monat die Veröffentlichung eines weiteren Top-Games für ihr System erleben: Toy Story bietet die beste Grafik, die jemals auf einer 16 Bit-Konsole gesichtet worden ist - daran werden sich alle zukünftigen Releases messen lassen müssen. Natürlich liefern wir ab dieser Ausgabe die Komplettlösung zu diesem tollen Spiel - mit genialen Karten, den versteckten Icons und allem drum und dran.

Außerdem bekommt ihr von uns diesmal alle versteckten Moves für Vampire Hunters - Darkstalkers Revenge (noch nicht auf dem Markt) und die zweite Ladung Earthworm Jim 2-Maps.

Code-Süchtlinge werden bei den Cheats für The Horde, Gex und Offroad Interceptor Extreme fündig. Keines dieser Spiele ist bislang in eurem Softwareshop erhältlich, mit unseren Tips seid ihr also vom ersten Verkaufstag an bestens gerüstet. Bis zur nächsten Ausgabe!

David Maderer

”

SEGA

Magazin

Tips & Tricks

DIE **COMPUTEC** VERLAG **POWERTIPS 05/96****KOMPLETTLÖSUNG**

- 162 Earthworm Jim 2
- 168 WWF Wrestlemania
- 170 Toy Story

174 CODES**175 HELPLINE****178 VERKAUFSHITS-TIP****179 ACTION REPLAY****181 LESER-TIPS****SATURN TIPS**

- 182 Johnny Bazookatone
- 185 Vampire Hunter

192 TIPS & TRICKS ABC

HELP

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine SEGA Magazin-Tips bestellen:

___ St. HELP-Sammelordner „SEGA Magazin“ je 10,- DM ___

Gesamt DM ___

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-/Ausland DM 13,-) DM ___

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM ___

 bar (Geld liegt bei) per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

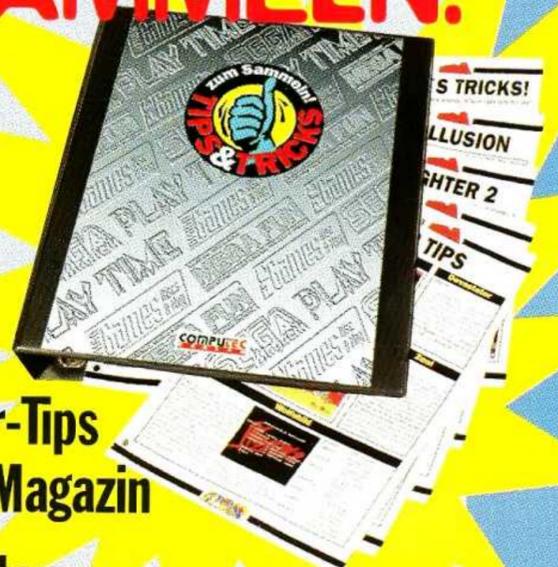
Name

Straße

PLZ Wohnort

Datum/Unterschrift

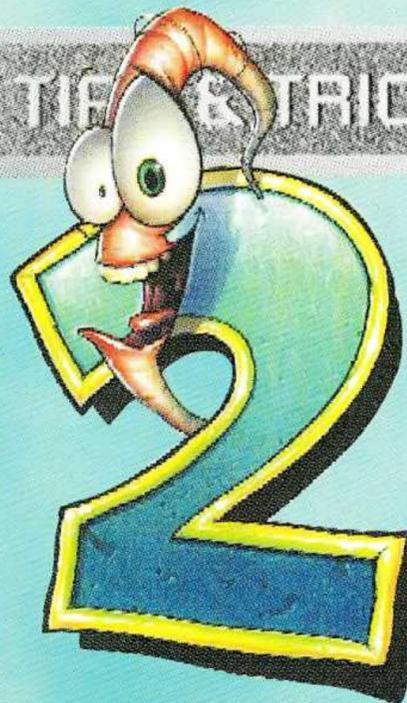
ZUM SAMMELN!



- für deine Power-Tips aus dem SEGA Magazin
- für die wichtigsten 384 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-

VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!

EARTHWORM JIM 2



Letzten Monat haben wir euch gezeigt, wie man kleine Hunde springen läßt, Schweine umherträgt, einen blinden Salamander führt und fallenden Omas ausweicht. Diesen Monat geht es nun um badende Kühe, aufgeblasene Köpfe, fliegende Raketen und andere seltsame Sachen. Um genau zu sein, geht es um den nächsten Teil unserer Earthworm Jim 2 Tips.

Wieder einmal haben wir alle Karten, die wir mit Tips versehen haben, um euch das Leben leichter zu machen.

THE FLYING' KING

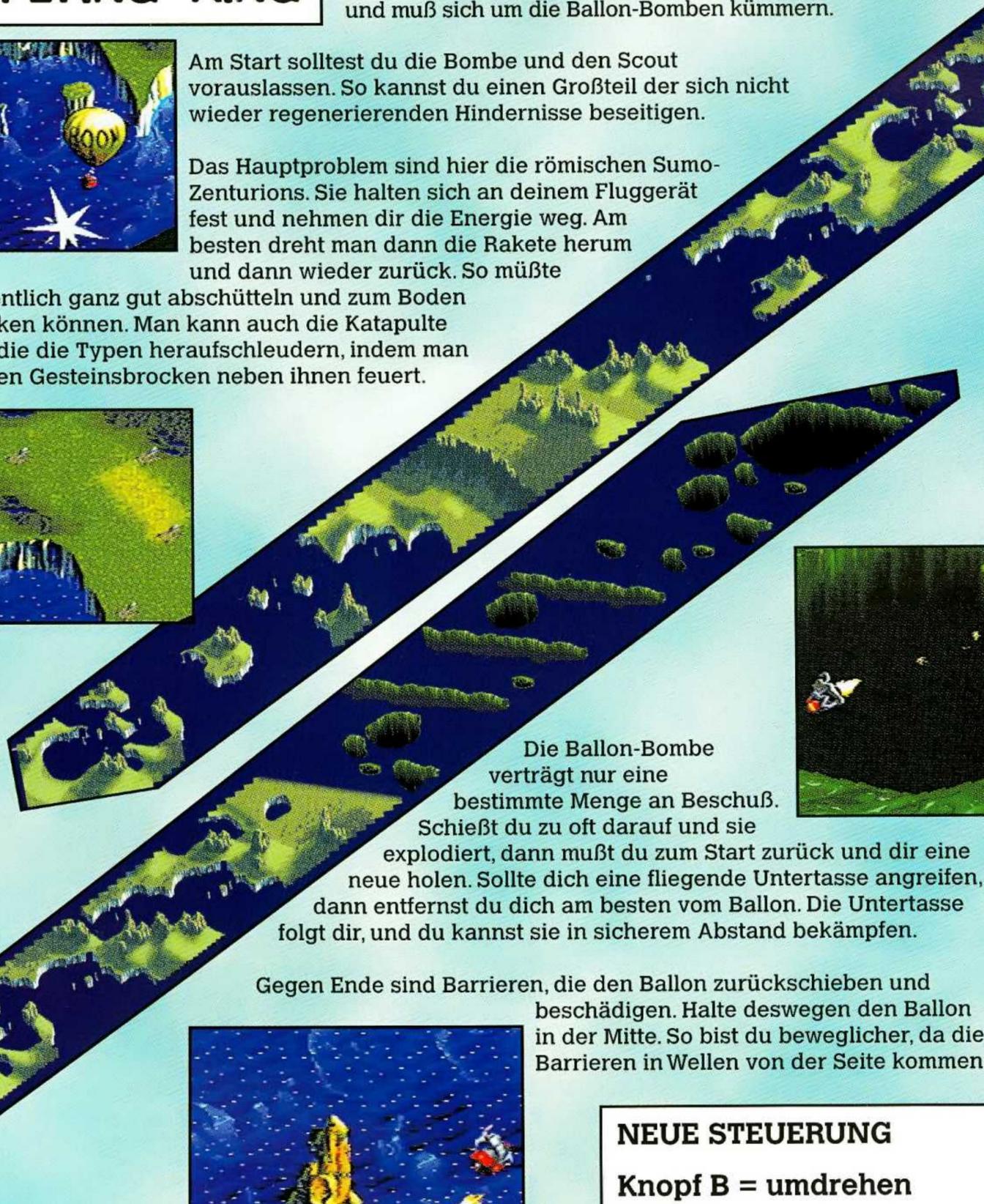
Dieser Shoot 'em Up-Level wird aus der Draufsicht von schräg oben gespielt. Jim fliegt hier auf seiner neuen Rakete umher und muß sich um die Ballon-Bomben kümmern.



Am Start solltest du die Bombe und den Scout vorauslassen. So kannst du einen Großteil der sich nicht wieder regenerierenden Hindernisse beseitigen.

Das Hauptproblem sind hier die römischen Sumo-Zenturions. Sie halten sich an deinem Fluggerät fest und nehmen dir die Energie weg. Am besten dreht man dann die Rakete herum und dann wieder zurück. So müßte

man sie eigentlich ganz gut abschütteln und zum Boden zurückschicken können. Man kann auch die Katapulte bekämpfen, die die Typen heraufschleudern, indem man auf die großen Gesteinsbrocken neben ihnen feuert.



Die Ballon-Bombe verträgt nur eine bestimmte Menge an Beschuß. Schießt du zu oft darauf und sie explodiert, dann mußt du zum Start zurück und dir eine neue holen. Sollte dich eine fliegende Untertasse angreifen, dann entfernst du dich am besten vom Ballon. Die Untertasse folgt dir, und du kannst sie in sicherem Abstand bekämpfen.

Gegen Ende sind Barrieren, die den Ballon zurückschieben und beschädigen. Halte deswegen den Ballon in der Mitte. So bist du beweglicher, da die Barrieren in Wellen von der Seite kommen.



NEUE STEUERUNG

Knopf B = umdrehen

Knopf Y = schließen

UDDERLEY ABDUCTED

ein Zusammenbrechen zu vermeiden, solltest du recht schnell sein, sobald es zu wackeln beginnt. Die Hauptaufgabe besteht auf jeden Fall darin, alle Kühe zum Melken zu bringen.

Wenn du zu diesen Items auf dem Sims kommst, dann nimm zuerst die Missile-Gun und dann die Munition. Nun springst du über den Teleporter links, wo ein Teil des Paßwortes liegt. Gehst du zuerst in den Teleporter, so würdest du die versteckten Items nicht aufnehmen können.

Jim muß die Aliens vom Stehlen der Kühe abhalten. Er muß sie dazu aufnehmen (genauso wie die Schweine in Level 1) und sie in Sicherheit bringen. Einige der Plattformen vertragen nur gerade so viel Gewicht. Um

Sobald Jim eine Kuh absetzt, kann es sein, daß ein UFO sie zu stehlen versucht. Sollte ein Kuh vom Traktor-Strahl des UFOs gefangen werden, so mußt du es mit deiner Peitsche schlagen, und sie werden die Kuh wieder fallen lassen. Man kann die UFOs auch durch Peitschen oder Schüsse fernhalten.

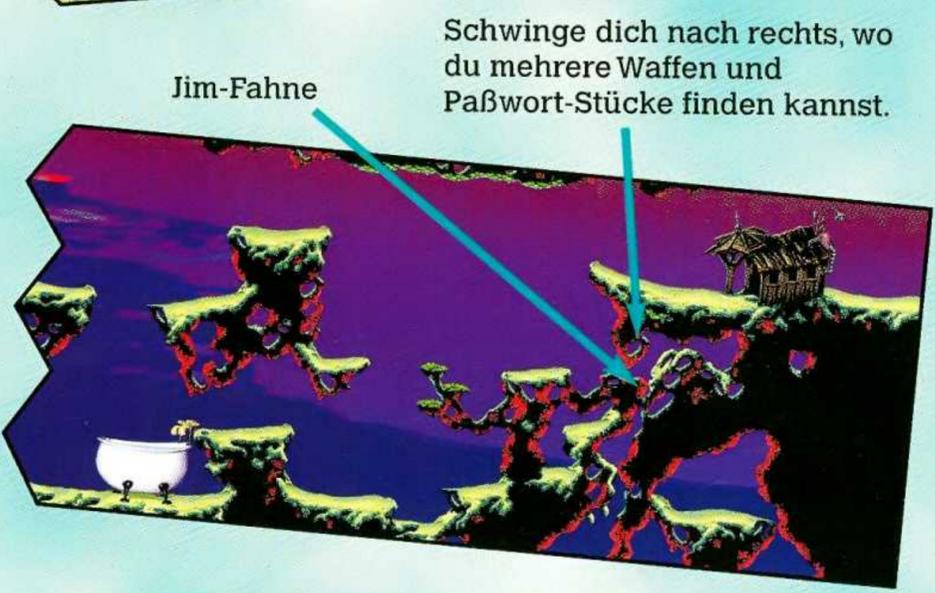


Hier liegt ein Stück Schleim herum - mit einem Schwung erreichst du es. Festhaken und wieder loslassen (wenn man nach vorn und hinten schwingt) bringt Jim langsam nach oben. Ganz oben schwingt Jim am besten nach rechts und sammelt das Extraleben und die Power-Icons ein.

Hier ist eine Türe, hinter der sich Munition und ein Teleporter befinden. Sei beim Aufnehmen der Munition vorsichtig, denn wenn Jim hineinfällt, verliert er ein Leben.

Rechts ist ein Sims, zu dem man kommt, wenn man sich auf das Stück Schleim, das hier versteckt ist, schwingt.

Mit einem Schwung kannst du den Schleim hier erreichen. Wenn du dich nach links schwingst, kannst du Munition und weitere Icons in der Höhle dort finden.



Jim-Fahne

Schwinge dich nach rechts, wo du mehrere Waffen und Paßwort-Stücke finden kannst.



Erwischt Jim eine Kuh mit einer brennenden Zündschnur auf dem Kopf, so muß er sie in diese große Badewann eintunken. Sollte sie explodieren, so verliert Jim ein Leben. Sollte ein UFO so eine Kuh aufnehmen und sie davonbringen, bevor sie explodiert, so kann Jim nichts passieren.



INFLATED HEAD

Jim muß es in diesem Level mit der Katze namens Evil aufnehmen. Mit der Hilfe seines aufgeblasenen Kopfes, der nicht zerplatzen darf, muß Jim bis an die Spitze dieser Kammer kommen. Denke immer daran, so viel Mehlwürmer wie nur möglich mitzunehmen. Die wird unser Held nämlich für den Bonus-Level am Ende noch dringend brauchen.

Wurm-Fahne

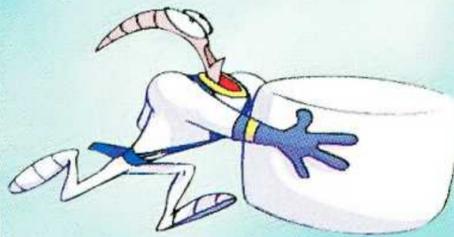
Mehlwurm

Von dieser Stelle aus fliegt Evil herab und versucht dabei, Jims Ballon zum Platzen zu bringen. Diesen Angriff kannst du schon im Hintergrund erkennen und bewegst dich dann, sobald er ankommt, auf die entsprechende Seite, um ihm auszuweichen.

Schwebe über dieses Loch und lasse dann Luft ab. Hier gibt es viele versteckte Items. Unter anderem eine Stulle und einen Teil des Paßwortes.

Mehlwurm

Mehlwurm

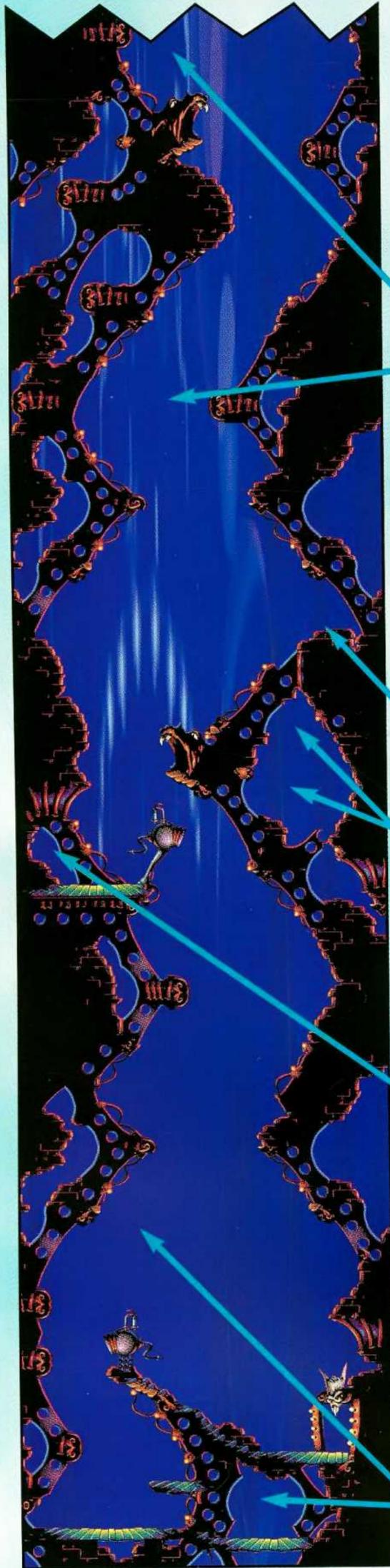


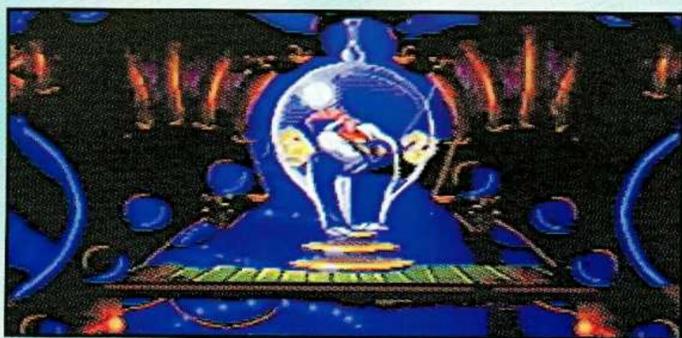
Continue

Volle Energie



Mehlwurm





Jim sollte dann auf die Plattform springen, wenn sich das Icon über der Fahne im Hintergrund befindet. Jetzt zahlt sich das Sammeln der Mehlwürmer aus. Denn immer wenn du auf eine Plattform springst, wird dein Vorrat weniger. Also springe besser nur nach den wichtigen Icons.

NEUE STEUERUNG

Jim verfügt in diesem Level über zwei neue Fähigkeiten (sie funktionieren nur, während er schwebt).

Button A oder Y = Luft ablassen

Button B = aufblasen



Immer dann, wenn Jims Ballon zerplatzt und er herabfällt, solltest du links oder rechts drücken. Auf diese Weise kannst du noch wichtige Sachen einsammeln, die du auf dem Weg nach oben verpaßt hast. Außerdem solltest du daran denken, daß Jims Fallschirm nicht funktioniert, wenn sein Ballon geplatzt ist.

Mehlwurm

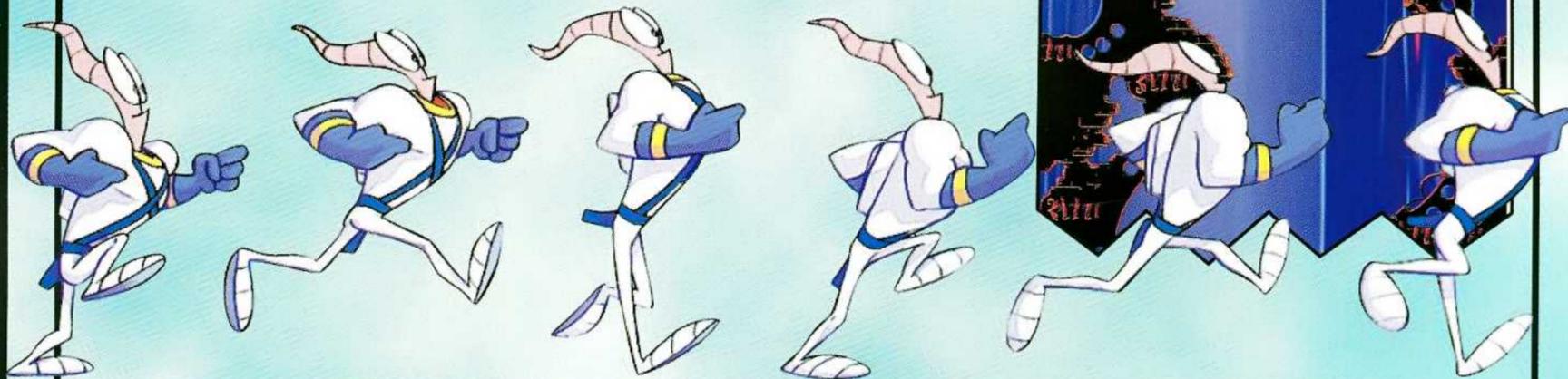
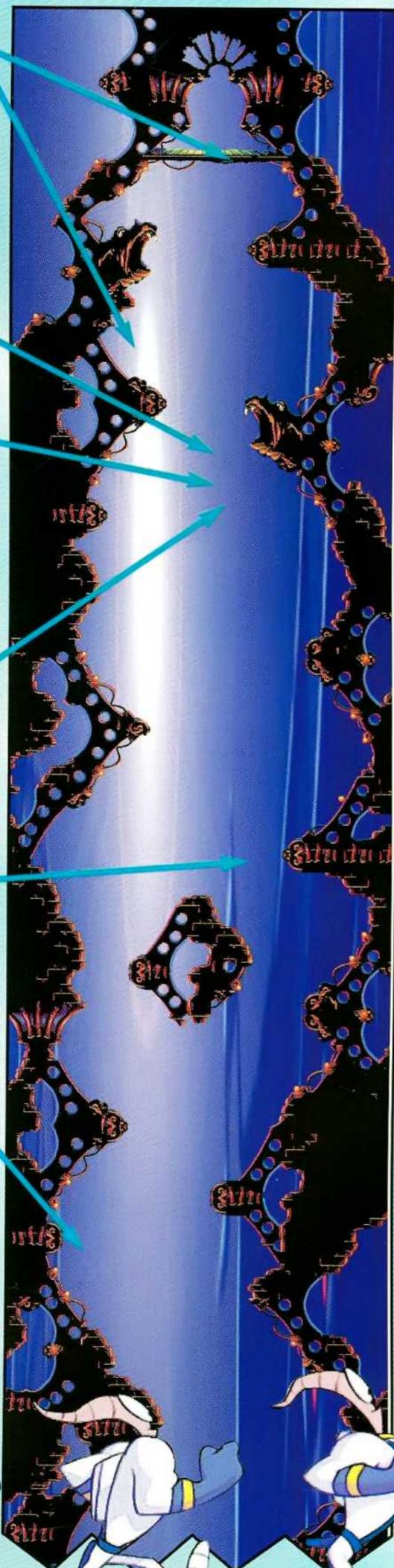
Extraleben

Mehlwurm

Hier solltest du langsamer werden. Hier gibt es nämlich zwei Stellen, an denen Evil mit seinem Blasrohr wartet.

Jim-Fahne

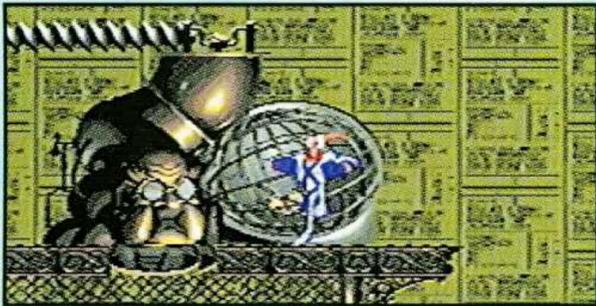
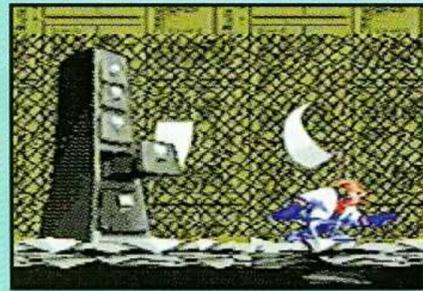
Mehlwurm





ISO 9000

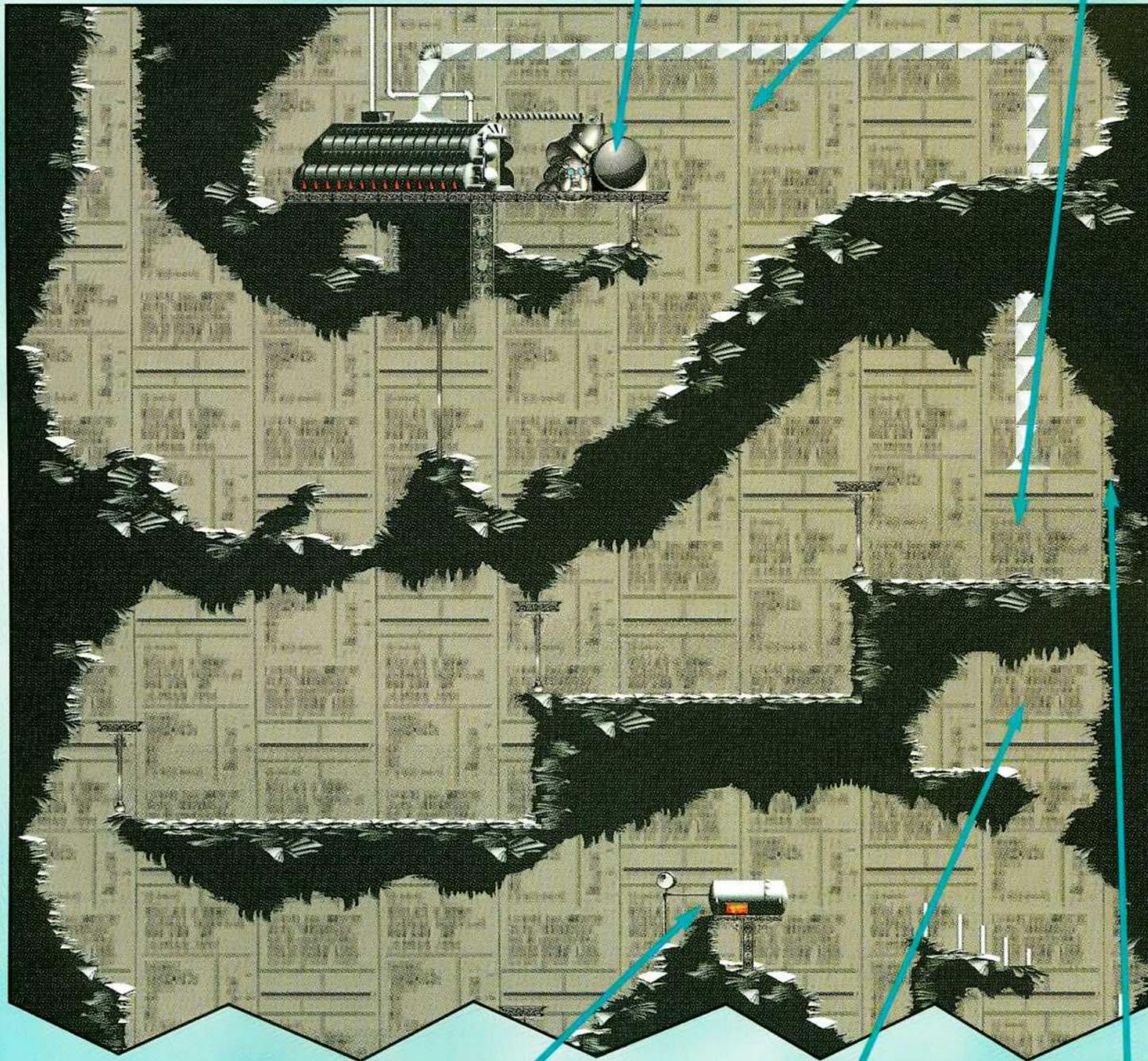
Bis du dich mit dem Karteikasten richtig auskennst, ist dies einer der kniffligeren Levels im Spiel. Wenn du aus dem Stand losrennst, fliegen die Blätter in die Luft. Der Kasten öffnet seine Schubladen und schluckt das Papier. Während die Schubs offen sind, kannst du sie als Plattform benutzen und über sie hinwegspringen.



Jim muß den Mausball aufnehmen und ihn in den riesigen leeren Kreis der Maschine legen. So wird die Maschine durch Mäusekraft aktiviert werden. Danach muß Jim in das Ding hineinspringen (eklig - nur ein Wurm würde so etwas tun).

Weltkarten-Fahne

Continue



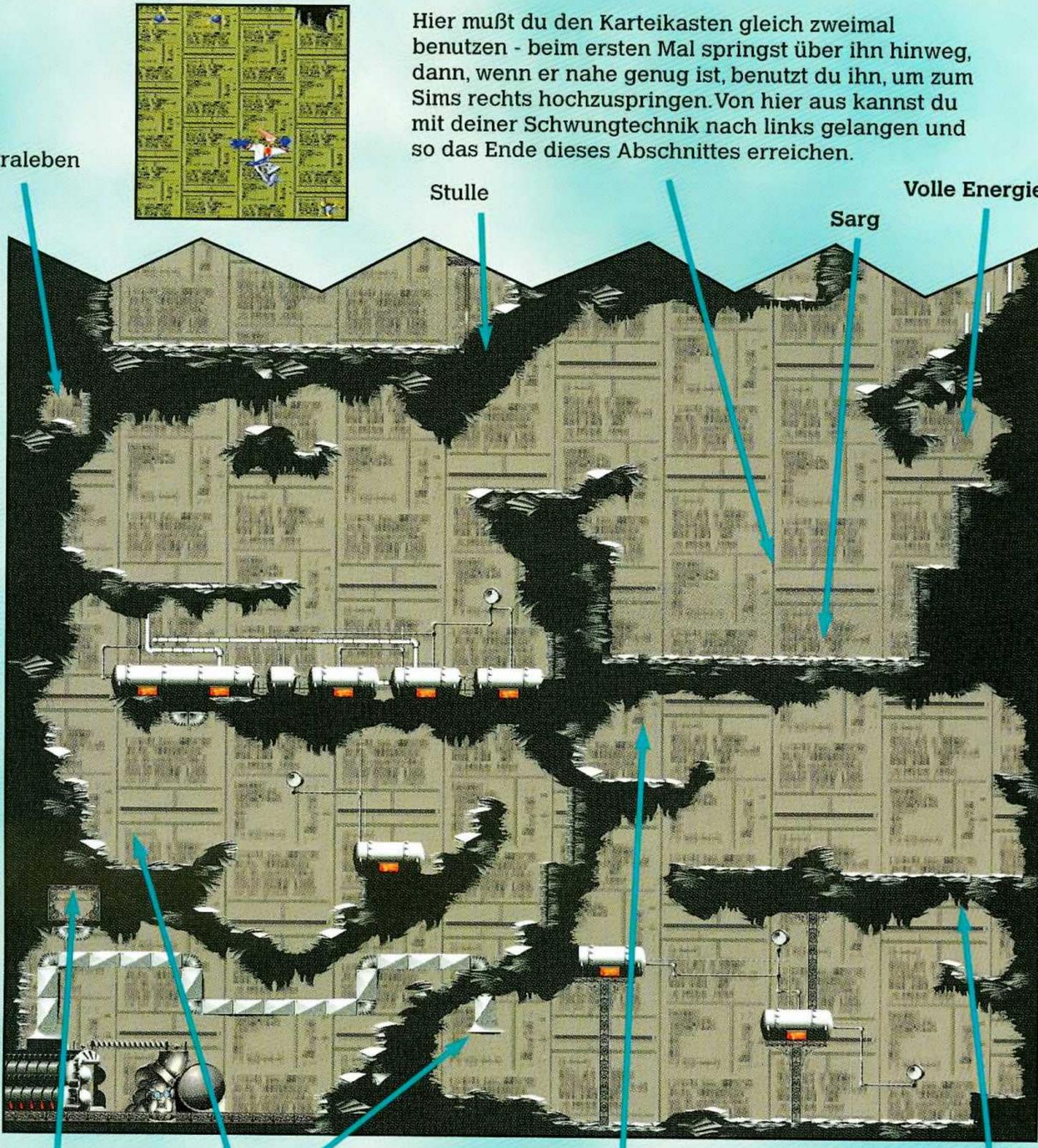
Die Hebel schließen die Deckel an den Öfen, so daß sich Jim seine Füße nicht verbrennen kann (sofern er welche hätte). Doch Achtung: die Deckel sind automatisch und öffnen sich nach einiger Zeit wieder von selbst.

Wurm-Fahne

Am Boden dieser Röhre, die man durch einen Sprung von dieser Plattform aus erreicht, ist ein Fernseher. Wartest du, bis die Plattform nahe genug ist, kannst du diese Stelle ebenfalls hinter dich bringen.



Hier mußt du den Karteikasten gleich zweimal benutzen - beim ersten Mal springst über ihn hinweg, dann, wenn er nahe genug ist, benutzt du ihn, um zum Sims rechts hochzuspringen. Von hier aus kannst du mit deiner Schwungtechnik nach links gelangen und so das Ende dieses Abschnittes erreichen.



Extraleben

Stulle

Volle Energie

Sarg

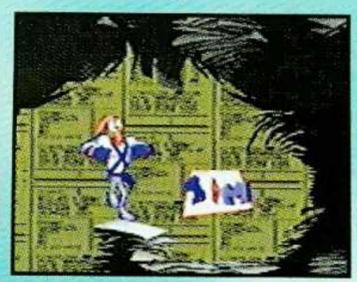
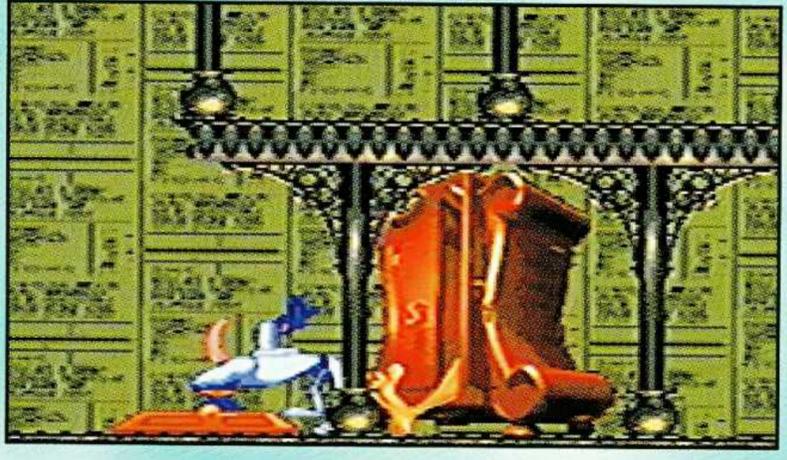
Teleporter

Jim-Fahne

Extraleben

Continue



Im letzten Raum befinden sich eine rennende Tür, ein Kabinett und unterhalb von Jim ein großer Schrank. Jim muß dieses häßliche Möbelstück nehmen und irgendwo entlang des Korridors plazieren. Nun muß Jim die Türe in Richtung Schrank jagen. Beim Schrank wird dieser dann der Türe ein Bein stellen, so daß diese stürzt und Jim fangen kann.

Fortsetzung Folgt...

WRESTLEMANIA - THE ARCADE GAME

HOMPLETTLÖSUNG

Seit der Einführung der Next Generation-Konsolen sind für den Mega Drive überraschenderweise einige Top-Titel erschienen. Hier haben wir einen davon. Schnelle, qualitativ hochwertige Grafik und harte Schlaggeräusche geben diesem Spiel einen realistischen Touch. Natürlich wartet das Game auch mit zahllosen versteckten Moves auf, die wir - wer hätte das gedacht?! - auf den folgenden Seiten enthüllen werden.

BAM BAM BIGELOW



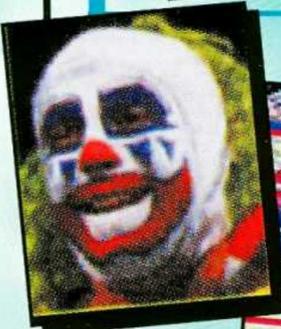
POGO PILEDRIVER - Kopf halten, unten, unten, Superkick, unten und Superkick, unten und Superkick



PUNCH NECKBREAKER - Punch für 3 Sekunden halten



DOINK THE CLOWN



JOY BUZZER JOLT - Punch für 3 Sekunden halten



BASKET BALL BOUNCE - Kopf halten, unten, unten, Superkick, Kick, Kick, Kick

YOKOZUNA



WHIRLWIND SPIN - Aufheben, unten und Superpunch



SLAT THROW - Punch für 3 Sekunden halten





BRET HART



SHARPSHOOTER -
Drücke in der Nähe
der Füße des
gestürzten Gegners
Superpunch



THE UNDERTAKER



**DIZZY DEMON
THROW** - Unten, weg, Kick



HELL THROW - Unten,
vorwärts, Kick



CHOKE SLAM - Unten,
vorwärts, Punch, unten,
unten, Kick

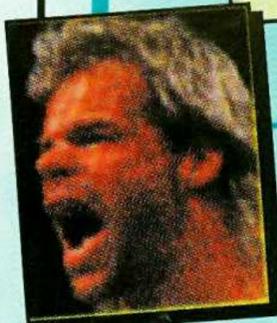
RAZOR RAMON



RAGDOLL - Vorwärts,
vorwärts, Kick



RAGDOLL SLAM - Vorwärts, vorwärts, Kick,
Kick, Kick, Kick, Kick



LEX LUGER

**MACE
SMASH** -
Vorwärts,
vorwärts,
Superkick



MILITARY SLAM -
Aufheben, oben
und Block

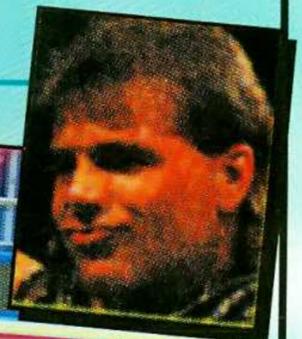


SHAWN MICHAELS

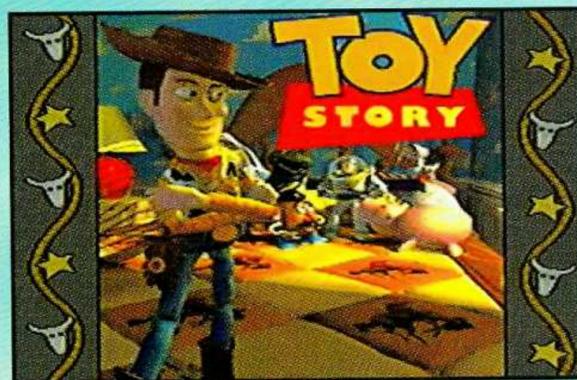
FRANKENSTEINER
Vorwärts, vorwärts,
Superkick



SUNSET FLIP - 3 Sekunden lang Punch halten



TOY STORY

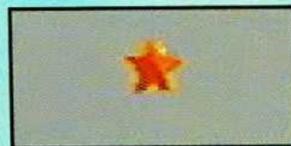


Falls du es noch nicht weißt: Toy Story ist das neue Disney-Spiel zu dem gleichnamigen Filmknüller, der in den USA schon 200 Millionen Dollar eingespielt hat. Du mußt Woody den Spielzeug-Cowboy durch 19 gefährliche Levels geleiten. Das Spiel wartet mit atemberaubenden Grafiken, die jeder Next Generation-Konsole alle Ehre machen würden - und all das auf einer gigantischen 32 MBit-Cartridge.

ICONS & BONUSSPIEL



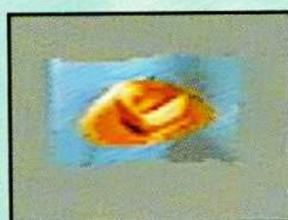
SILBERNER STERN
Sammle 50 dieser Sterne ein, um ein Extraleben zu bekommen.



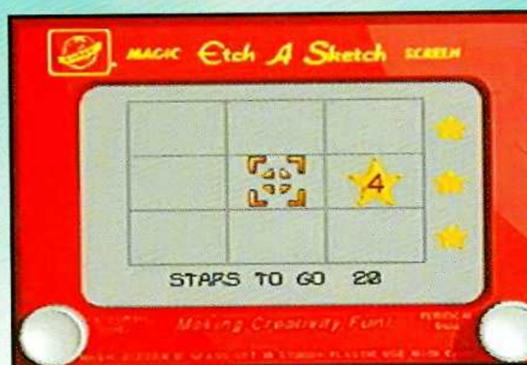
GOLDENER STERN
Sammle diese Sterne ein, um deine Hit-Points aufzufrischen.



COWBOYHUT
Hol dir den Cowboyhut für ein Extraleben.

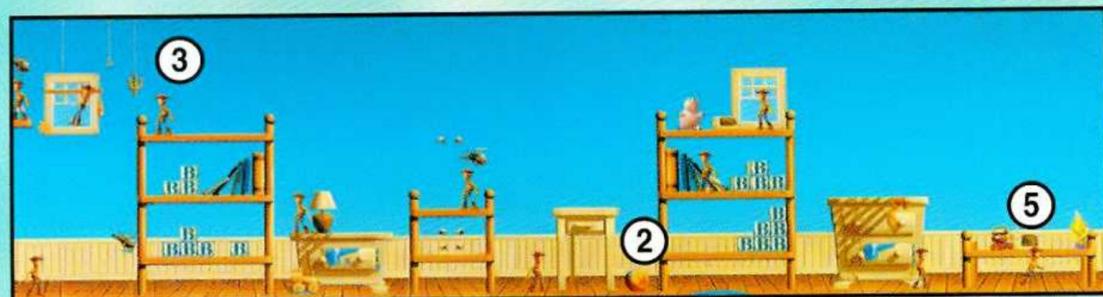
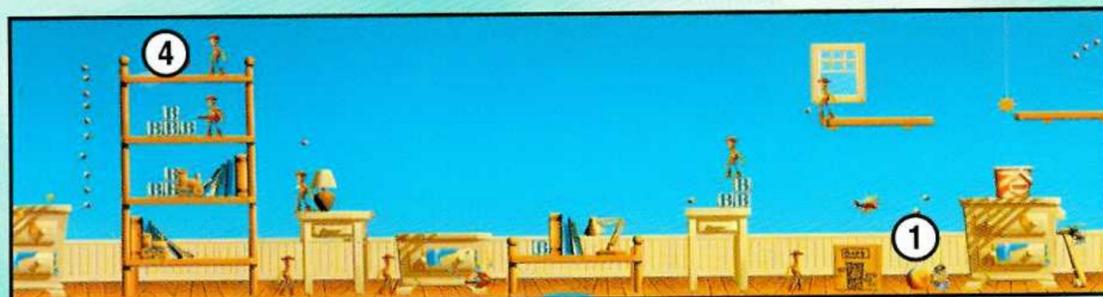


CHECKPOINT-FÄHNCHEN
Berühre diese Fähnchen, um die praktischen Neustartpunkte zu aktivieren.



STERNSCHNUPPEN
Sammle 200 silberne Sterne ein, um an dieses Bonusspiel heranzukommen.

THAT OLD ARMY GAME



③ Statt den Level zu verlassen, gehst du oben auf den Schränkchen und Schubladen entlang nach links. Wenn du zu dem Mobile kommst, benutzt du deine Kordel, um dich am Haken zum nächsten Regal zu schwingen.

④ Wenn du auf dem letzten Schränkchen zurück am Levelanfang ankommst, sammelst du ein Extraleben ein, springst von dem Schrank zur linken und sammelst einen goldenen Stern ein, der deine Hit-Points auffrischt. Nun gehst du nach rechts zum Levelende.

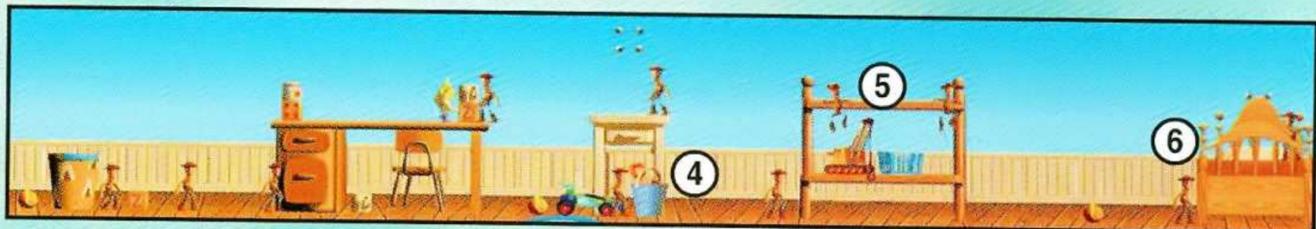
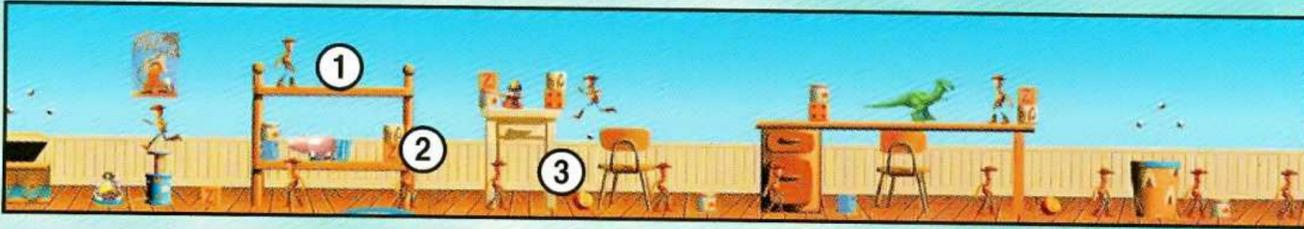
⑤ Um den Level abzuschließen, springst du von dem Ball auf den letzten Schrank, dann nach rechts auf die Schubladen und anschließend auf den Tisch, auf dem der zweite Babywächter steht. Berühre den Wächter, um den Level zu verlassen.

① Springe von dem Ball auf die erste Garderobe und peitsche den Eimer oben, damit alle Spielzeug-Soldaten heraus können und zu Boden segeln. Du brauchst auf sie nicht zu warten, setze deinen Weg nach rechts fort.

② Noch einmal springst du auf den Ball, um auf das Schränkchen zu gelangen. Springe weiter hoch, bis du oben angekommen bist und peitsche den Babywächter, so daß dieser herunterfällt. Wenn ihn die Spielzeug-Soldaten erreichen, werden sie ihn aufheben und zum Levelende transportieren.

RED ALERT

① Bevor du irgend etwas anderes machst, kletterst du auf den Schrank und auf den Korb. Dann springst du nach oben, um ein paar Bonussterne einzusammeln. Dann gehst du nach links auf den Tisch, auf dem der Roboter steht, und kletterst auf die Klötze, um durch erneutes Hochspringen noch mehr Sterne zu erhaschen.



② Du hast nur 150 Sekunden Zeit, um den Level zu beenden, beeil dich also. Peitsche die Blöcke von der Stelle weg, an der Ham gefangen ist. Dann wackelt dieser hinüber zu der Ballonpumpe und setzt sich auf deren Ende. Springe auf die Pumpe, um Ham in die Spielzeugschachtel zu schleudern.

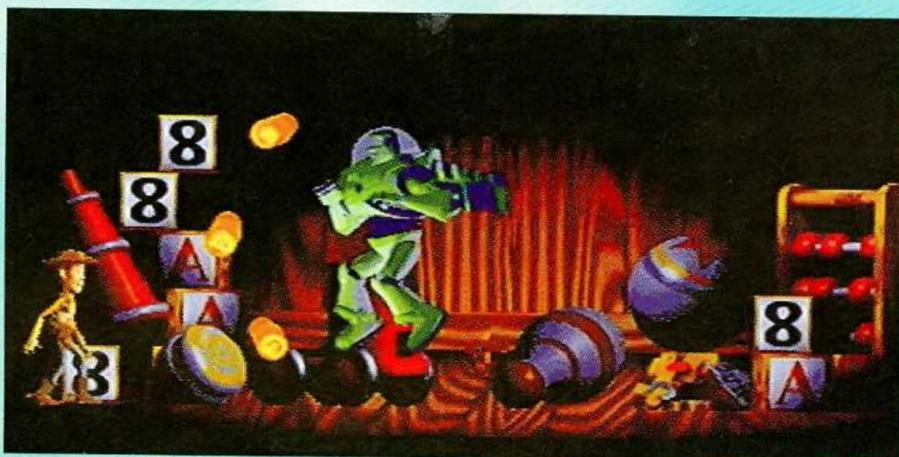
③ Springe auf den Ball und dann rüber nach links. Am höchsten Punkt deines Sprungs peitscht du die Blöcke weg und befreist den Roboter. Nun gehst du nach rechts, begibst dich auf den Schreibtisch und peitscht die Würfel weg, die Rex gefangen halten. Robot und Rex sind nicht so zuvorkommend wie Ham, und du mußt warten, bis sie das Ende der Pumpe passieren, bevor du sie in die Spielzeugkiste befördern kannst.

④ Peitsche die Objekte weg, die Robby gefangen halten - er geht dann hinüber zu dem großen Eimer, der R. C. Car den Weg versperrt, und schiebt den Eimer zum Spielzeugkran. Dieser hebt den Eimer hoch, so daß R. C. Car unten durchfahren kann.

⑤ Stelle Woody auf den Eimer, so daß er nach oben springen und die silbernen Sterne einsammeln kann, wenn der Kran den Eimer nach oben zieht. Es gibt in diesem Level (und im ersten) genau 50 Sterne, du mußt also wirklich alle einsammeln, wenn du ein Extraleben bekommen willst.

⑥ Um den Level zu verlassen, springst du von dem Ball zur rechten auf das Bett und läßt Woody die restlichen Sterne einsammeln. Wenn Rocky und R. C. Car unter dem Bett angelangt sind, hast du den Level beendet.

NIGHTMARE BUZZ

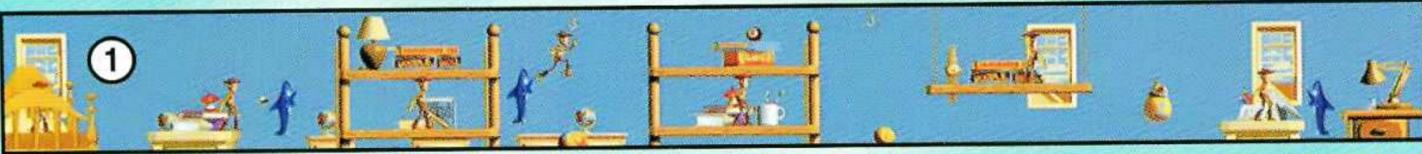


Moment, in dem er verwundbar ist. Hab also Geduld, nach fünf Treffern wird er besiegt sein. Wenn das erledigt ist, läßt er Hunderte von Bonussternen fallen, von denen du natürlich so viele wie möglich aufsammeln solltest.

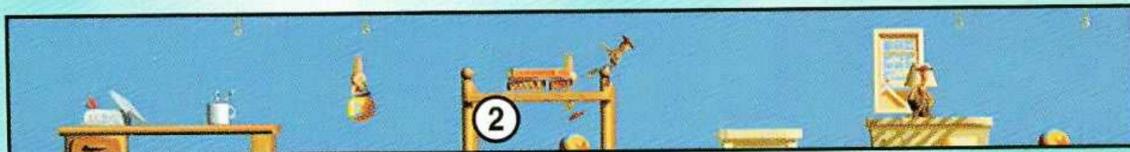
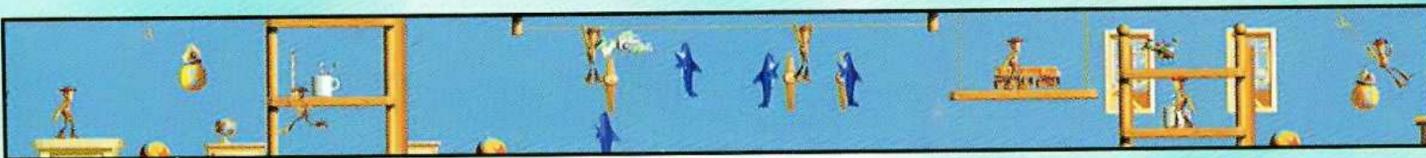
Hier triffst du den ersten Endgegner des Spiels. Halte dich auf der linken Seite des Bildschirms und warte, bis Buzz dich angreift. Dann springst du hoch, um seinem Laserstrahl auszuweichen. Peitsche die Schutzmonde, die Buzz umkreisen, bevor du damit beginnst, ihn selber anzugreifen. Warte bis er versucht, an seinem Arm den Teleporterknopf zu erreichen und peitsche ihn dann mit deiner Kordel. Das ist der einzige



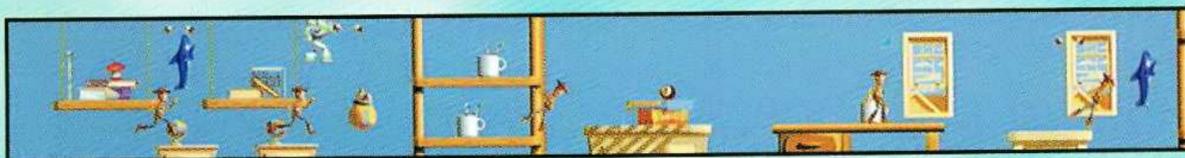
EGO BUZZ



① Das erste, was du über diesen Level wissen solltest, ist, daß er kein Wettlauf ist. Das Spiel ist so programmiert, daß Buzz dich immer schlägt. Laß dir also Zeit und achte darauf, daß du nicht von den Haien oder Clowns getroffen wirst. Schwinge dich über die Ritzen oder springe darüber. Wahrscheinlich ist es leichter, über die Bälle zu springen, da man sich sonst leicht bei der Sprungweite verschätzt.



② Dies ist das einzige Extraleben, das man in diesem Level finden kann. Lasse dich rechts von dem Schränkchen herabfallen und springe vom Ball ab, um es zu erreichen. Dabei verlierst du höchstwahrscheinlich einen Hitpoint, aber die Sache ist es wert.



THE BUZZ CLIP

① In diesem Abschnitt steuerst du R. C. Car in einem MicroMachines-ähnlichen Szenario. Am Anfang hat man so seine Probleme mit R. C., benutze also in den Kurven die Bremsen, denn ein Crash kostet dich wertvolle Batterien-Energie.

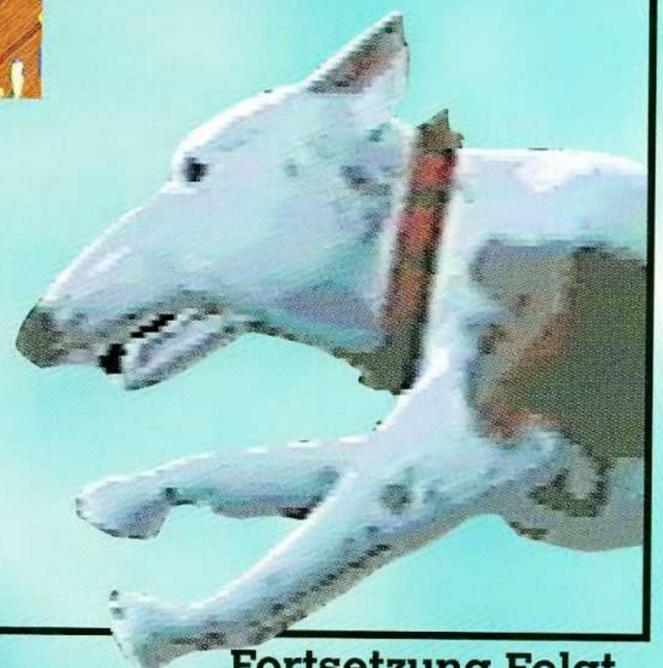
② In regelmäßigen Abständen wird dir Buzz über den Weg laufen. Du mußt ihn anrennen, damit er eine Batterie fallen läßt, die du brauchst, um im Spiel weiterzukommen.

③ Wenn du Buzz an diesem Punkt triffst, scheint seine Batteriezelle immer von dir abgelenkt zu werden. Gehe zurück, um sie zu holen, sonst übersteht du das nächste Treffen mit Buzz nicht.

④ Laß dir in diesem Abschnitt viel Zeit, denn wenn du in diesen Kurven die Kontrolle verlierst, büßt du viel Energie ein. Denke daran, die Bremsen zu benutzen. Du mußt mit niemandem um die Wette fahren, deshalb sollte für dich die Sicherheit an erster Stelle stehen.



⑤ Hier gibt's eine Menge hübscher Icons, mit denen du deine Taschen füllen solltest. Im späteren Verlauf des Spiels werden die Icons immer seltener und weiter verstreut!



Fortsetzung Folgt...

CODES

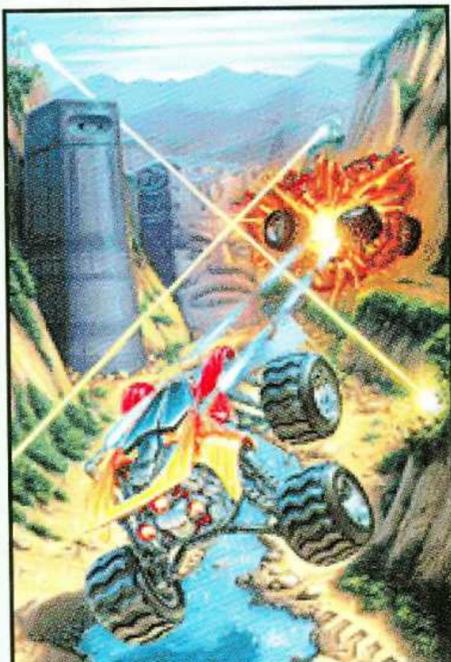
Wärmt eure Finger an - es ist wieder Zeit für die Codes! Und wieder haben wir ein paar phantastische Tricks, die euch das Spielen leichter machen sollen. Und denkt daran, wenn ihr irgendwelche Cheats habt, die ihr nicht mehr benötigt, dann schickt sie doch an uns!



OFF WORLD INTERCEPTOR EXTREME

EXTRAGELD

Wenn du den folgenden Code im Optionen-Bildschirm eingibst, so bekommst du jede Menge Kohle gutgeschrieben. Drücke folgendes: A, B, C (sechsmal) und dann den L-Button. Hast du alles richtig gemacht, so solltest du eine Rakete vorbeifliegen hören.



GALACTIC ATTACK

8 CREDITS

Halte den R-Knopf, den L-Knopf, C und rechts gleichzeitig gedrückt, während das Spiel geladen wird.

CLOCKWORK KNIGHT 2

MINI-SPIELE

Drücke diese Sequenz während des Endgegner-Titelbildschirms: oben, oben, rechts, rechts, unten, unten, links, links, X, Y und Z.

CYBER SPEEDWAY

Um alle Anzeigen vom Bildschirm zu verbannen, mußt du nur A, B, und C während eines Rennens gleichzeitig drücken.

GEX

Noch ist es nicht im Laden zu kriegen, aber was soll's, wir haben alle Codes für euch:

TXZFKHGP	FXLLPHBP	CYRFYHGP
RVBLPHBP	BYTCYHGP	KVCHPHBP
RVHCSHBP	RVGGPHBP	DXKLPHPB

KING OF SPIRIT

VERSTECKTER PORSCHE UND LASTWAGEN

Um an den Porsche zu kommen, mußt du alle sechs Rennen als Erster beenden. Dann nimmst du das erste Rennen nochmal. Dort siehst du einen Porsche parken. Rammst du ihn, so ist er dein.

Oder du wählst bei der Autoauswahl das Typ F-Auto, hältst die L-Taste, die R-Taste und Y gleichzeitig gedrückt und drückst dann nach rechts. Nun erscheint ein Typ G-Auto, nämlich der Porsche.

Oder du benutzt den vorhergehenden Code, gehst auf das G-Auto, hältst den L-Knopf, den R-Knopf und Y gleichzeitig gedrückt und drückst dann nach rechts. Nun hast du den Lastwagen.

DARIUS GAIDEN

NEUN CREDITS

Im Optionen-Bildschirm drückst du X, A, L-Taste, R-Taste, links, hältst den L-Knopf gedrückt und drückst X, C, Z, A, rechts und rechts. Ein Ton sollte den Code danach bestätigen.

LEICHTE UND ABSURDE LEVELS

Halte im Optionen-Bildschirm X gedrückt und drücke dann Z, C, L-Knopf, B, links, R-Knopf und den L-Knopf. Auch hier sollte ein Ton den Cheat bestätigen.

SCHNELLES AUTO-FEUER

Hier mußt du ebenfalls im Optionen-Bildschirm B gedrückt halten und dann Y, rechts, links, X, Z, L-Knopf und den R-Knopf drücken.



BATMAN FOREVER

CHEAT MENÜ

Im Start-Bildschirm gibst du links, oben, links, links, A, B und Y ein. Solltest du nur ein 3-Button-Joypad besitzen, so läßt du das Y weg. Mit diesem LULLABY-Code kommst du an die Level-Auswahl, Sound-Auswahl, alle Waffen und viele andere Sachen heran.



ZOOL

EXTRALEBEN

Halte das Spiel an und drücke unten, oben, links, links, A, rechts, unten und spiele dann weiter. So erhältst du ein Leben dazu und kannst dies so oft du willst wiederholen.

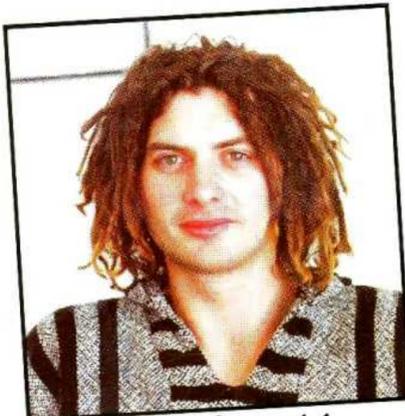
EXTRA-ZEIT/ENERGIE

Halte das Spiel an und drücke B, A; rechts, rechts, A, C, oben, unten und A. So erhältst du sechs Energiebalken, und der Timer geht um 30 Einheiten nach oben.

LEVEL-AUSWAHL

Halte das Spiel an und drücke C, rechts, A, B, B, A, links, links, A, unten. Nun kannst du mit oben und unten die jeweilige Welt anwählen und mit links und rechts den Level aussuchen. Drückst du nun A, B und C gleichzeitig, so kommst du zum Titelbildschirm und kannst das Spiel im gewählten Level neu starten.

HELPLINE



Albin Oswald

Hallo Sega-Fans,
 Es ist wieder an der Zeit, die Fragen zu beantworten, die euch auf den Nägeln brennen. Was würdet ihr nur ohne mich tun?!
 Diesmal haben wir ein paar interessante Briefe zu MicroMachines '96 und Comix Zone ausgewählt, bei denen wir lange nach der Lösung suchen mußten. Ein Brief erreichte uns ferner zu dem neuen Saturn-Game The Horde, der sehr schwer zu beantworten war. Aber nachdem ich ein paar e-Mails an diverse Spieleprofis verschickt hatte, ließ die Lösung nicht lange auf sich warten und war bald druckreif.
 Ich möchte mich auch bei denjenigen unter euch bedanken, die an uns geschrieben haben, um ihre Meinung über verschiedene Spiele und Konsolen loszuwerden. Es ist toll zu hören, was ihr wirklich denkt. Bis zur nächsten Ausgabe - und viel Spaß beim Spielen!



Lieber Leser,
 bei den Passwörtern zu Thunderhawk 2 schlichen sich leider einige Fehler ein. So wurde beispielsweise statt eines Q ein O gedruckt und umgekehrt, während einige Codes zu viele Stellen hatten. Hier kommen nun die funktionierenden Codes, die uns Hans-Joachim Köppen aus Tribsees geschickt hat! Sorry & Danke!

Alle Paßwörter für Thunderhawk 2:

SÜDAMERIKA (ARMS RUNNING):

1. J6G1HFC5ØBDVSMI
2. JUG1HNC7UBDVQBA
3. JIF1U7C94BDV1PI

SÜDAMERIKA (STEALTH DOWN):

1. JAKPVBCTDBDVUFI
2. JEOPVFCSJFDFS1Q
3. I5KPSBCØHFDFQ92

PANAMA-KANAL (CANAL CRISIS):

1. I76PTBCIBFDFØ92
2. ISK8QIKKEJCFSDA
3. IPLORMKNSJCFQJQ
4. IEH4RMCOMJCFØBA

MITTELAMERIKA (RECAPTURE TOWN):

1. L3P4RNCB6NAFTR2
2. L634RNC DKNAFQGI
3. LUI4RN VFGNAFØ1A

OSTEUROPA (ESCORT CONVOY):

1. LKJ4RMCHOREFTEQ
2. LBPKRNS2TREFRDA
3. K2J4RNT76REF1MA

MITTLERER OSTEN (RECAPTURE TERRITORY):

1. KSOKRNT69VMFS7I
2. KTKRNT8LVMFRVA
3. KØ94RNTQQVMFØ22

MITTLERER OSTEN (OIL DISPUTE):

1. KL3KRNDQ736FS2Q
2. KCQ4RNDVE36FR92
3. N634RND1Q36F162

SÜDCHINESISCHES MEER (PIRACY):

1. NVH4RNDJK36FUQQ
2. N1L4RNDJU66FS4A
3. NO94RNDLS66FQNI

ENDSEQUENZ:

- M5EK3NDN566FØBQ

...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...

HANG ON GP '95 Ich brauche euch nicht zu erzählen, wie man mit einem Rennspiel umgeht. Aber ein paar Cheats könnt ihr sicherlich trotzdem gebrauchen.



Um an die drei längeren Kurse ohne Umschweife heranzukommen, startest du das Spiel und öffnest den Optionenscreen. Verlasse die Auswahl bei „Game Level“ und drücke B, um das Menü zu verlassen. Nun markierst du „Options“. Nun drückst du zweimal den rechten Shift-Button, einmal den linken und noch zweimal den rechten (R, R, L, R, R). Dann hörst du einen Piepser, der dir mitteilt, daß der Cheat aktiviert ist. Nun wählst du einen beliebigen Spielmodus, um an die neuen Kurse heranzukommen.

Um in den Rennen auf Zeit „freie“ Zeit zu bekommen, markierst du im Hauptmenü „Timetrial“ und drückst rechts, links, oben, unten und Z. Dann hörst du einen Piepser, der dir mitteilt, daß der Cheat aktiviert ist. Nun startest du eine Rennen auf Zeit, und im „Time“-Feld steht „Free“.

Hallo lieber Albin,
deine Komplettlösung für Comix Zone hat mir sehr gut geholfen, das Spiel durchzuzocken. Auch die Cheats waren ganz große Klasse. Ich habe noch etwas gehört: der Held des Spieles, Sketch, kann angeblich Papierflugzeuge basteln?
Fred Träger



Danke für die Komplimente! Comix Zone war, auch wenn es nicht gerade schwer war, neben Vectorman eines meiner Lieblingsspiele, die man für den Mega Drive 1995 bekommen konnte. Aber egal, du hast recht, Sketch kann Papierflugzeuge basteln. Starte das Spiel wie immer, aber bleibe gleich im ersten Bild stehen, damit du diesen Cheat üben kannst. Halte B und C für einige Sekunden gedrückt. Halte sie gedrückt und drücke zusätzlich noch A. Nun reißt Sketch ein Stück der Seite ab und macht ein Papierflugzeug daraus. Dieses schmeißt er dann nach seinem Gegner, der durch diesen Treffer erledigt wird. Dabei verlierst du ein wenig Energie, und wenn du dich nicht duckst, wenn das Flugzeug zurückkommt, dann verlierst du dabei noch mehr davon.

Psycho Pinball

Grüß euch!
Ich weiß zwar, daß Psycho Pinball schon fast ein altes Spiel ist, aber ich habe es mir in einem Second Hand-Spiel Laden gekauft und spiele es immer wieder sehr gerne. Es ist einfach toll und läßt sich meiner Meinung nach sogar besser spielen als Digital Pinball auf dem Saturn. Das zeigt doch mal wieder, daß 16 Bit-Systeme genauso gut wie 32 Bit-Systeme sein können, oder etwa nicht?
Johann Bauer

Psycho Pinball ist tatsächlich ein gutes Spiel, und dein Lob ist richtig. Außerdem schaut Digital Pinball zwar sehr gut aus, aber es läßt sich nicht so gut spielen. Aber gib nicht dem Saturn die Schuld dafür. Nicht alle Spiele können perfekt sein und auch auf dem Mega Drive gibt es einige miserable Spiele. Stimmt doch, oder? Auf jeden Fall habe ich hier ein paar Codes für dich:

Sofortiges Sub-Game

Halte das Spiel an und drücke B,A,B,B,A,C,A,C.

Unendliche Bälle

Halte das Spiel an und drücke unten, B,C,B, rechts, rechts.

Micro Machines '96

Hallo Albin,
einer meiner Freunde hat damit geprahlt, daß er einen Cheat für MicroMachines 96 Turbo Tournament Edition hat, bei dem man einen geheimen Schlumpf-Track fahren kann. Alles was er aber noch zusammenbrachte war, daß der Cheat nur bei einem Spiel zu acht funktioniert! Hat er gelogen oder gibt es sowas wirklich?
Paul Richter

Hat er nicht! Wenn du zu Beginn eines Acht-Spieler-Rennens A,A,B,C,A,A,B,C drückst und Start und A gedrückt hältst, so kommst du zu diesem Schlumpf-Level. Versuche es doch einmal und schreib mir, ob es geklappt hat!



...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...

„Das erste Fußballmanager-Spiel für den Mega Drive“ war der Werbeslogan, den Sega für dieses Spiel parat hatte. Wollen wir hoffen, daß es nicht das letzte war. Mit ein paar kleinen Tips kommt ihr aber erst einmal besser durch die Saison.

PREMIER MANAGER

Player	HA	FK	PS	SH	FT	TRAINING
D. Shea	74	43	24	20	17	Fitness
D. Barrick	48	54	19	23	15	Fitness
D. Craddock	18	78	21	19	16	Fitness
Lewis	18	78	21	19	16	Fitness
Danzen	19	68	20	18	14	Fitness
Harris	18	78	21	19	16	Fitness
Rattle	19	68	20	18	14	Fitness
Buller	21	61	24	24	24	Fitness
Hyde	18	78	21	19	16	Fitness
Corazzio	20	70	22	20	18	Fitness
Hunter	21	61	24	24	24	Fitness
Sheffield	20	70	22	20	18	Fitness
Fowler	18	78	21	19	16	Fitness
Dee than	18	78	21	19	16	Fitness
Wilkins	18	78	21	19	16	Fitness



PLAYER	HA	FK	PS	SH	FT	TRAINING
Fisher	74	43	24	20	17	Fitness
D. Shea	48	54	19	23	15	Fitness
Barrick	18	78	21	19	16	Fitness
Craddock	18	78	21	19	16	Fitness
Lewis	19	68	20	18	14	Fitness
Danzen	18	78	21	19	16	Fitness
Harris	18	78	21	19	16	Fitness
Rattle	19	68	20	18	14	Fitness
Buller	21	61	24	24	24	Fitness
Hyde	18	78	21	19	16	Fitness
Corazzio	20	70	22	20	18	Fitness
Hunter	21	61	24	24	24	Fitness
Sheffield	20	70	22	20	18	Fitness
Fowler	18	78	21	19	16	Fitness
Dee than	18	78	21	19	16	Fitness
Wilkins	18	78	21	19	16	Fitness

Das beste Team in der dritten Division ist auf jeden Fall Cambridge United. Mit ihnen hast du die besten Chancen auf Erfolg.

Vor Beginn der Saison solltest du Abdeckungen für die Tribünen kaufen. Sie sind nicht teuer, deine Fans sind zufrieden und es ergibt sich neue Werbefläche für dich.

Überhaupt ist Werbung sehr wichtig. Man nimmt dadurch viel ein und kann sich die Leute von der Bank vom Hals halten. Auch hier solltest du vor Beginn der Saison nachsehen. Warte nicht erst darauf, daß das Sponsoren-Icon blinkt, da dieses erst blinkt, wenn ein hoher Vertrag wartet.

Training ist der Schlüssel zum Erfolg. Schicke alle deine Spieler vor dem ersten Spiel auf eine Fitnesskur. So können sie die ersten paar Spiele mit voller Kraft angehen.

Hallo Sega-Leute,
gibt es für das Spiel „The Horde“ auf Saturn irgendwelche Cheats. Ich habe es als Importspiel gekauft und gehört, daß es bald in den Läden zu haben sein soll.
Jochen Kasper

Nicht so einfach, aber auch nicht unmöglich!
Halte das Spiel an und gib einen der unten aufgeführten Codes ein.

Also zum Beispiel:

- U = oben
- D = unten
- L = links
- R = rechts
- O = A-Knopf
- T = B-Knopf

Level-Sprung - DOLLDOOR
(unten, A, links, links, unten, A, A, rechts)

Urplötzlich beendest du deinen Auftrag und gehst zur Burg zurück.

30.000 Kronen - LOOTLORD
(links, A, A, B, links, A, rechts, unten)

Du bekommst 30.000 Kronen gutgeschrieben. Dies ist der maximale Geldbetrag in diesem Spiel.

Karte anzeigen - LOUDTOOT
(links, A, oben, unten, B, A, A, B)

Du kannst die komplette Karte des Gebietes einsehen.

After Death - ODDROD
(A, unten, unten, rechts, A, unten)

Mit diesem Cheat kannst du auch weiterspielen, nachdem dein komplettes Dorf vernichtet wurde.



The Horde

Videos zeigen - ROLLOUT
(rechts, A, links, links, A, oben, B)
Damit kannst du alle Videosequenzen des Spieles nacheinander ansehen.

Vollausstattung - TROLLDROOL
(B, rechts, A, links, links, unten, rechts, A, A, links)
Nun sind alle Items und Waffen des Spieles zum Erwerben verfügbar.

Hyperspeed - TROT
(B, rechts, A, B)
Chauncey kann nun doppelt so schnell durch die Gegend laufen. Genauso schnell wie mit den besonderen Zauberstiefeln. Cheat und Stiefel ermöglichen sogar vierfache Geschwindigkeit.

Unverwundbarkeit - TURDODOR
(B, oben, rechts, unten, A, unten, A, rechts)
So wird man gegenüber Verletzungen immun.

Hallo Albin!
Ich bin ein riesiger American Football-Fan, und als ich Quarterback Club Football entdeckte, konnte ich nicht nein sagen und habe es mir gekauft. Es ist super und sein Geld absolut wert. Habt ihr irgendwelche Cheats oder Tips auf Lager?
Michael Winzer

Wie immer können wir auch hier helfen. Hier sind einige Codes, die du alle während des Screens mit den Copyrights eingeben mußt. Viel Spaß damit!

NFC/AFC Teams - A, B, B, A, B

Fumble-Modus - C, A, B, C, A, B

Kein Fumble - B, A, B, A, B, A

Das Spiel läuft weiter, auch wenn einer am Boden liegt - B, A, Start, Start, Start

Sucky Team-Modus - Start, A, unten, A, Start, Start

Rutsch-Modus - A, A, A, A, A, A

Acclaim/Iguana-Teams - unten, A, unten, A

Nacht-Spiel - Start, A, unten, Start, A, unten

NFL Quarterback Club Football

...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...KURZTIPS...

EMPLOYEE	BATING	WAGE	AGE
Head Coach	Fair *****	£225	47
Physio	Good ***	£325	44
TYPE	BATING	WAGE	AGE
Coach (BK)	Good *	£295	55
Coach (TK)	Fair *****	£390	51
Coach (PS)	Fair *****	£395	53
Coach (SB)	Good *****	£395	49
Scout	Good *****	£390	42
Youth	Team Good **	£300	50

Versuche, nicht gleich zu Beginn alle Coaches und Scouts zu beschäftigen. Spare dein Geld und stelle nur einen Head-Coach und einen Physiotherapeuten ein. Dies reicht, bis mehr Geld vorhanden ist.

BANK LOAN INFORMATION	
MONEY IN ACCOUNT	£588290
OVERDRAFT LIMIT	£750000
YEARLY CREDIT	£70490
YEARLY DEBIT	£62200
YEARLY BALANCE	£8290
INTEREST RATE	12.7% PA
LOAN: 0	

Nimm möglichst keinen Kredit auf. Allein die Zinsen und Raten bringen dich in Schwierigkeiten. Und auch wenn du am Ende der Saison weit oben in der Tabelle bist, bringen Schulden nur Probleme.

SCOUT FILE ON PLAYER	
Name	Gooden
Ability	Fair ****
Tackling	Fair ****
Passing	Fair ****
Shooting	Very Good ****
Fitness	World Class
Base	£955
Position	Both
Foot	Both
Age	28
Value	£210100
RID FOR PLAYER	
TRANSFER LIST	

Sein Geld für Spitzenspieler auszugeben, kann nur von Vorteil sein. Schau dir zu Beginn der Saison die Transferliste an. Du findest sicher einen guten Spieler, der das gesamte Team verbessern kann.

Club: Cambridge Utd							
Manager	Bob Heslop						
Ground	Royston Stadium						
Goalkeepers	5553/9930						
PL	PR	DR	DL	FW	HT	HT	BATING
P. Player	1	1	1	1	1	1	Good ****
D. Snee	2	1	1	1	1	1	Good *
D. Barrick	3	1	1	1	1	1	Good ****
D. Craddock	4	1	1	1	1	1	Good ****
M. Rattle	5	1	1	1	1	1	Good ****
M. Dawson	6	1	1	1	1	1	Good **
M. Morab	7	1	1	1	1	1	Good **
M. Butler	8	1	1	1	1	1	Good **
M. Gooden	9	1	1	1	1	1	Good ****
M. Gorman	10	1	1	1	1	1	Good ****
M. Corzian	11	1	1	1	1	1	Good ****
M. Hunter	12	1	1	1	1	1	Good ****
M. Lewis	13	1	1	1	1	1	Good **
M. Hillias	14	1	1	1	1	1	Good **
M. Palmer	15	1	1	1	1	1	Good **
M. Sheppfield	16	1	1	1	1	1	Good **

Achte darauf, daß in deinem Team gleich viel Links- und Rechtsfüßler bzw. genug, die mit beiden Füßen gut spielen, sind. So wird die Fähigkeit des Teams und die Qualität des Zusammenspiels erhöht.

VERKAUFSSHITS

SATURN

- | | |
|---------------------|---------------------|
| 1. F1 Challenge | 6. FIFA SEGA '96 |
| 2. Sega Rally | 7. Rayman |
| 3. Virtua Fighter 2 | 8. Thunderhawk 2 |
| 4. Wing Arms | 9. Daytona USA |
| 5. Mystaria | 10. Digital Pinball |

MEGA DRIVE

- | | |
|---------------------|-----------------------|
| 1. FIFA Soccer '96 | 6. Phantasy Star IV |
| 2. NHL Hockey '96 | 7. Micro Machines '96 |
| 3. NBA Live '96 | 8. Light Crusader |
| 4. WWF Wrestlemania | 9. Die Schlümpfe |
| 5. PGA Tour '96 | 10. Dune II |

MEGA CD

- | | |
|----------------------|------------------------------|
| 1. B.C Racers | 6. Mickey Mania |
| 2. Earthworm Jim | 7. Sonic CD |
| 3. Soulstar | 8. FIFA International Soccer |
| 4. Pitfall | 9. Brutal: Paws of Fury |
| 5. World Cup USA '94 | 10 Tomcat Alley |

GAME GEAR

- | | |
|-------------------------|--------------------|
| 1. Sonic Drift Racing | 6. Garfield |
| 2. Micro Machines 2 | 7. Speedy Gonzales |
| 3. Sonic Chaos | 8. FIFA Soccer '96 |
| 4. Tails Adventure | 9. NBA Jam T.E. |
| 5. Sonic Triple Trouble | 10. Batman Forever |

MASTER SYSTEM

1. Sonic Chaos
2. Micro Machines
3. Sonic 2
4. König der Löwen
5. Aladdin

32X

1. Virtua Fighter
2. Darxide
3. Kolibri
4. WWF Raw
5. Virtua Racing Deluxe

VIRTUA COP

Die lang erwartete Waffenauswahl wird hiermit endlich enthüllt! Die versteckte Option ermöglicht es dir, das Spiel anzuhalten und jederzeit jede beliebige Waffe anzuwählen - einschließlich der besonders schnellen Version des Maschinengewehrs. Dabei steht dir unbegrenzt Munition zur Verfügung. Drücke einfach den Start-Button, um zu pausieren, lade das Spiel neu, indem du aus dem Screen hinauschießt, oder drücke C, um die Waffen durchzugehen. Starte das Spiel, und wenn das Sega-Logo erscheint, hältst du C und drückst unten, oben, rechts, links, oben, oben, links, rechts. Du wirst ein Geräusch hören und kannst die Option nun über das Cheat-Menü erreichen. Damit es funktioniert, mußt du die Ranking Mode-Optionen bereits auf deinem Saturn gesichert haben - entweder, indem du das Spiel durchspielst oder indem du den Cheat benutzt. Und wenn du den Ranking Mode-Cheat noch nicht kennst, hier ist er! Gehe in den Sega-Screen am Anfang des Spiels und drücke oben, unten, links, rechts, während du den C-Button hältst. Gehe nun in den Titelschirm, und dort erscheint nun unten die Ranking Mode-Option. Darüber hinaus bekommst du ein paar Extra-Optionen wie Freeplay, besondere Schwierigkeits-Einstellungen, einen Spiegelmodus, ein Buchhaltungsmenü und weitere Wunder.

RISTAR

Paßwörter
 Levelauswahl - ILOVEU
 Boss Rush - MUSEUM
 Copyright-Info - AGES
 Alle eingegebenen Codes entfernen - XXXXXX
 Verrückter Schwierigkeitsgrad - SUPER
 Onchi Music System - MAGURO
 Zeitattacke - DOFEEL

ACTION REPLAY

Hier sind sie endlich, die Action Replay-Codes für den Saturn!



BUG

Master Code F6017588 C304
 Unendlich viele Leben 0602556E 0009
 Unendlich Energie 0602552E 0009

CLOCKWORK KNIGHT

Master Code F6003038 C305
 Unendlich Energie 360438dC 0003
 Unendlich Zeit 060583C8 012D
 Unendlich viele Leben 360438E5 000F

DAYTONA USA

Master Code F6000914 C305
 Unendlich viel Zeit 0600932A 0009
 Jedes Auto oder jedes Pferd 0601D4C6 0009
 0601D4C8 0009
 1 - 5 Autos 06047D92 0005
 2 - 5 Autos 06047D94 0005
 3 - 5 Autos 06047D96 0005
 Runden 1 - 16 06047DAA 0010
 Runden 2 - 10 06047DAC 000A
 Runden 2 - 8 06047DAE 0006

PANZER DRAGON

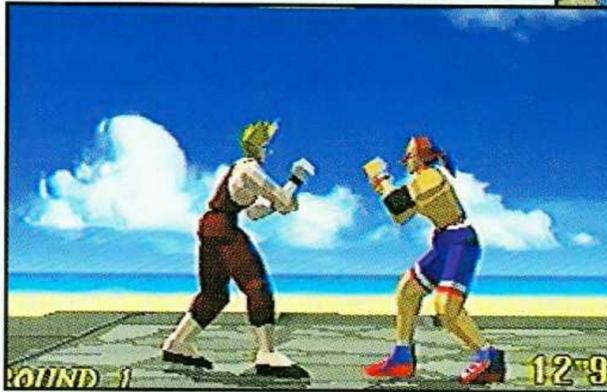
Master Code F601E59C C305
 Unendlich Energie (Scenic-Modus) 16084DE6 0002
 Schnell fliegen (Wizard-Modus) 16084dB6 0002
 Unendlich viele Credits 16084DA6 0003
 Übungslevel (1 - 7) 16084DAE 0004
 Extralevel (0) 16084DAE 0000
 Instant Game 16084DD6 0002



VIRTUA FIGHTER

Master Code F6000914 C304 / B6002800 0000

Unendlich Energie Spieler 1 16092072 00FF
 Unendlich Energie Spieler 2 160940CE 00FF
 Verletzungs-Modus 060293C2 0009
 Charakter strecken 160914d2 3000
 Herauszoomen 06023462 2000

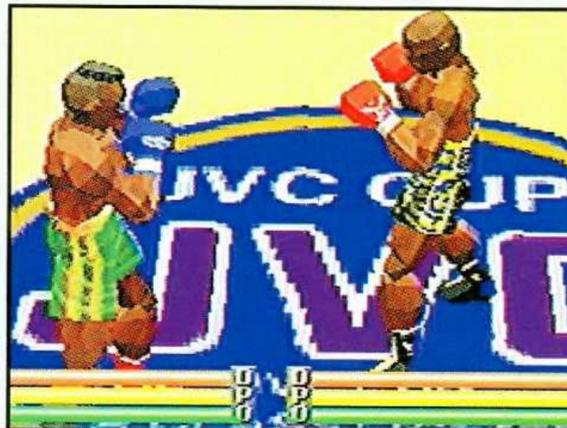


SHINOBI X

Master Code F602ADF8 C305 / B6002800 0000
 Mega-Sprünge 160EA41E 0000
 Unbesiegbarkeit 160EA44C FFFF
 Unendlich viele Gefahren 160252DA 0063
 Unendlich viel Energie 160EA41A 0006
 Unendlich viele Leben 160252DC 0009
 Unendlich viele Donner-Gefahren 160252E2 0001

VICTORY BOXING

Master Code F6000914 C305 / B6002800 0000
 Unendlich viel Energie 1605BC6A FF00



Unendlich Power 1605BC66 FF00
 Unendlich viel Over-Energie 1605BC72 FF00
 Maximale Power, Geschwindigkeit und Energie 160457B0 FBFB / 160457B2 FBFB

SEGA RALLY

Master Code F6000914 C305 / B6002800 0000



Unbegrenzt Zeit 160B0536 9911
 Immer im Auto 160AA80A 0201
 Lakeside wählen (nur Übung) 16040018 0003

DIGITAL PINBALL

Master Code F6000914 C3056002800 0000
 Unendlich viele Kugeln 1603A9B8 0003

VIRTUA RACING

Master Code F6000914 C305 / B6002800 0000
 Unendlich Zeit 16074F00 0042

VIRTUA COP

Master Code F6003DEE C305 / 2800 0000
 Unendlich Gesundheit Spieler 1 16057BD2 0505
 Unendlich Gesundheit Spieler 2 16057C12 0505
 Unendlich Kugeln Spieler 1 1606A658 0006
 Unendlich Kugeln Spieler 2 1606A6A8 0006
 Maschinengewehr Spieler 1 1606A66E 5EFC
 Maschinengewehr Spieler 2 1606A6BE 5EAC

VIRTUA FIGHTER 2

Master Code F6000914 C305 / B6002800 0000
 Unendlich Zeit 160E0032 0782
 Unendliche Energie Spieler 1 16062444 00A0
 Kampf außerhalb des Rings gestatten 160E0068 004F
 Mega-Kick 160E007A 0000
 Niedrige Erdanziehungskraft 160E007A 0024
 Bonuslevel 10 spielen 160E0002 0A0A
 Unter Wasser spielen 160E0038 0010 / 160E001A 0002

Wir haben hier ein paar Codes für diejenigen, die nicht bis zur Veröffentlichung eines Spiels warten können und es sich als Import beschaffen.



NHL ALL - STAR HOCKEY (USA)

Master Code F6000914 C305 / B6002800 0000

Spieler 1 erreicht jedesmal 99 3608DB34 0063
 Spieler 2 erreicht jedesmal 00 3608BD35 0000
 Code aktivieren (muß eingeschaltet sein) D6037E72 0740

STREET FIGHTER MOVIE (USA)

Master Code F6000914 C305

Unendlich Energie Spieler 1 16050A86 0070 / 1605099A 0070 / 1605099C 0070
 Unendlich Energie Spieler 2 16050E26 0070 / 16050D3A 0070 / 16050D3C 0070
 Als Akuma antreten 16050C9E 0707

WORLD SERIES BASEBALL (USA)

Master Code FF6000914 C305 / B6002800 0000

Spieler 1 erreicht jedesmal 20 160F4196 0014
 Spieler 2 erreicht jedesmal 00 160F4176 0000
 Unbegrenzte verfehlt Schläge 1607ACF4 0000
 Unendlich viele Bälle 1607ACF6 0000

ASTAL (USA)

Master Code F60B6C12C305

Unendlich Energie 360DBD38 0005

ASTAL (JAP)

Master Code F60B6C12 C305

Unendlich viele Leben 360DBCAA 0003
 Unendlich Energie 360DBCA8 0005

NBA JAM T.E (USA)

Master Code F6000914 C305 / B6002800 0000

Spieler 1 erreicht jedesmal 9 1606C002 0009
 Spieler 2 erreicht jedesmal 0 1606C00A 0000

DEADALUS (JAP)

Master Code F6022090 C305 / B6002800 0000

Unbegrenzte Vulkan-Munition 160D0CEC 03E7
 Unbegrenzt Treibstoff 160D0CE2 03E7
 Unbegrenzt Laser 160D0FC2 03E7

VIRTUAL HYDLIDE (JAP)

Master Code F6000914 C305 / D60050BC 46A0

Unendlich Energie 1605341E 00C8 / 160573AE 00C8
 Unbesiegbarkeit 1603234C 0009

BATMAN-REVENGE OF THE JOKER

FF3FF60008 Unendlich viele Leben
 FF97860008 Unendlich viele Energiekapseln
 FF5D01000X Levelauswahl; X mit 0 - 11 ersetzen

CAPTAIN AMERICA AND THE AVENGERS

FF9E810007 Unendlich viele Continues für Spieler 1
 FF9F570007 Unendlich viele Continues für Spieler 2

CASTLEVANIA BLOODLINES

FFF82F0006 Unendlich viele Leben
 FFFB0E0063 Unendlich viele Spezialwaffen

DOUBLE DRAGON 3 - THE ROSETTA STONES

FF2339002D Unendlich Energie für Spieler 1
 FF23F30014 Unendlich Energie für Spieler 2
 FF00EB0019 Unendlich viele Münzen
 FF00B5000X Levelauswahl; X mit 1 - 5 ersetzen

EA HOCKEY

FFD9150050 Spieler 1 startet mit 80 Toren
 FFD99D0050 Spieler 2 startet mit 80 Toren

ETERNAL CHAMPIONS

FFABEF0068 Unendlich Energie für Spieler 1
 FFAABB0068 Unendlich Energie für Spieler 2

FIGHTING MASTERS

FF0280001F Unendlich Energie für Spieler 1
 FF0380001F Unendlich Energie für Spieler 2
 F00B70005

FLINTSTONES

FF01550002 Unendlich viele Leben
 FF2F280001 Unverletzbarkeit gegenüber Feinden
 FF014F000X Levelauswahl; X mit 0 - 6 ersetzen
 FFEEAA0000X Area-Auswahl; X mit 0 - 3 ersetzen

JORDAN VS BIRD

FF5973003A hält die Uhr an
 FF59750017 hält die Schuß-Uhr an
 FF4D510037 hält die 3 Point Shootout-Uhr an
 FF56DB000X Spieler 1 beginnt mit X Körben; X mit der Anzahl der Korbwürfe ersetzen
 FF577B000X Spieler 2 beginnt mit X Körben; X mit der Anzahl der Korbwürfe ersetzen

GAUNTLET IV

FF00F900C8 Unendlich Energie (Krieger)
 FF03BD00C8 Unendlich Energie (Walküre)
 FF068100C8 Unendlich Energie (Zauberer)
 FF094500C8 Unendlich Energie (Elf)

G-LOC

FF45A20040 Unendlich Zeit
 FF4A480020 Luft-Luft-Missiles
 FF4A4A0020 Luft-Boden-Missiles

JAMES POND 3

FFFAA10003 Unendlich viele Leben

LANDSTALKER

FF1040000A unendlich viele Eke-Eke

OUTRUNNERS

FF81CC0040 Unendlich Zeit für Spieler 1
 FF815F01FF Die Geschwindigkeit von Spieler 1 beträgt immer 500 km/h
 FF816301FF Die Geschwindigkeit von Spieler 2 beträgt immer 500 km/h

PGA TOUR

FFD0F70000 Jedesmal ein Hole in One

PIGSKIN FOOBRAWL

FFFB98100Ed Friert den Timer ein

SONIC 3

FFFE120005 Unendlich viele Leben
 FFFE210063 Unendlich viele Ringe
 FFFFB1000X Zahl der eingesammelten Edelsteine (X durch 1 - 17 ersetzen)
 FFFFFA0001 Nun kannst du Sonic in jede Grafik verändern und in jedem Level neue Parts platzieren

STREETS OF RAGE 3

FFDF6C0032 Unendlich Energie für Spieler 1
 FDF8B0005 Unendlich viele Leben für Spieler 1
 FFE06C0032 Unendlich Energie für Spieler 2
 FFE08B0005 Unendlich viele Leben für Spieler 2

TOE JAM AND EARL IN PANIC ON FUNKATRON

FFA9290001 Unendlich Funk
 FFA9210001 Unendlich Funk-Vocs
 FFA91B0001 Unendlich Supertöpfe
 FFA91F0001 Unendlich Panik
 FFA9270003 Unendlich viele Continues

TURRICAN

FF04920003 Unendlich viele Leben

WIZ 'N' LIZ

FF07070003 Unendlich viele Leben für Spieler 1
 FF08AF0003 Unendlich viele Leben für Spieler 2

ZOOL

FFED530004 Unendlich Energie
 FFEB030000 Alle Süßigkeiten wurden eingesammelt
 FFE690010 Unendlich Zeit

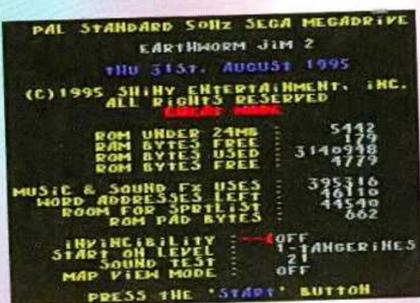
LESER TIPS...



Der Brief des Monats kommt diesmal von David Leitz. Er ergänzt die Earthworm Jim 2-Lösung, die in dieser Ausgabe ebenfalls enthalten ist. Schade, daß sein Brief nicht früher bei uns eingetroffen ist, er hätte mir das Leben bei der Erstellung der Komplettlösung erheblich erleichtert. David, es würde mich brennend interessieren, wo du diese außergewöhnlichen Codes her hast. Ich wäre sehr froh, wenn du mir dazu ein paar Zeilen schreiben könntest! Danke.

Hallo Albin,
endlich ist der zweite Teil von Earthworm Jim auf dem Markt. Es ist mein absolutes Lieblingsspiel auf dem Mega Drive, und als ich die folgenden Codes für das Game bekam, dachte ich, die würden euch auch interessieren. Ich hoffe, sie sind nützlich und eure Leser wissen meinen Beitrag zu schätzen.

Um irgend einen der folgenden Cheat-Codes einzugeben, pausierst du mit dem Spiel und gibst dann eine der folgenden Tastenfolgen ein.



Bildschirmdimmer aus
Konfigurations-Screen
Level beenden

A, A, A, A, B, B, B, B
A, C, C, A, B, A, B, links
A, B, B, A, C, B, B, rechts

Endsequenz
Gefahrenbeseitigungsmodus

C, A, C, A, B, A, A, oben
A, B, C, C, B, A, B, B



Extraleben
Extraleben (einmal)
Energie
Energie (einmal)

A, B, C, C, C, A, A, B
A, B, C, C, C, A, A, A
A, B, C, A, B, C, A, A
A, B, C, A, B, C, A, B



Munition
Munition (einmal)
Plasmakanone
3-Schußkanone
Zielsuchkanone
Blasenkanone
Nuklearkanone

C, B, B, A, C, B, A, A
C, B, B, A, C, B, B, A
C, C, C, C, A, A, A, B
C, C, C, C, A, A, A, C
C, C, C, C, A, A, B, A
C, C, C, C, A, A, B, B
C, C, C, C, A, A, B, C



Teleport-Schleimbombe
Geldwurm
Geldwurm (einmal)
Continue
Continue (einmal)
Unbesiegbarkeit ein/aus

C, A, B, C, A, B, oben, unten
C, A, B, A, B, A, C, A
C, A, C, A, C, A, C, A
A, A, C, C, B, A, links, rechts
A, A, C, C, B, A, links, links
A, A, A, A, links, rechts, rechts, links



Kartenansicht
Puppies 1
Puppies 2
Puppies 3

A, C, C, B, A, A, B, oben
C, C, C, C, C, C, A, A
Links, rechts, B, C, C, links, rechts, A
Rechts, rechts, A, B, C, links, rechts, A



The Flyin' King
Udderly Abduction
Inflated Head
The Villi People
Lorenzo's Soil
Level Ate
links
ISO 9000
rechts

C, B, C, links, rechts, links, A, B
Unten, A, C, links, rechts, unten, A, C
B, B, C, A, B, C, links, rechts
A, B, C, C, oben, C, links, rechts
A, A, C, C, B, B, A, A
C, C, unten, unten, A, rechts, rechts,



Run Jim Run

A, B, C, rechts, rechts, rechts, rechts,
B, B, C, links, links, links, links, rechts



JOHNNY BAZOOKATONE



Der Plektrum-Prinz ist da, und niemand kann sicher sagen, ob das gut oder schlecht ist!

U.S. Gold haben ein durchgestyltes Plattformspiel mit einer charismatischen Hauptfigur auf die Beine gestellt - das ideale Rezept für einen Riesenhit. Aber es gibt ein Problem - das Spiel ist zu schwer! Jemand, der keine Geduld hat, wird das Game hassen - eigentlich schade, denn Durchhaltevermögen ist eine der wichtigsten Fähigkeiten, die man mitbringen muß, um in diesem großartigen Produkt voranzukommen. Mir gefällt es! Es besteht nicht nur einfach aus Rennen, Springen und Schießen. Du mußt statt dessen wirklich darüber nachdenken, was du als nächstes machst und dir die besten Züge zurechtlegen, mit denen du dein Ziel erreichen kannst. Wenn du dir das Spiel gekauft hast und denkst, es wäre Quatsch - gib ihm noch eine Chance. Nur weil es schwer ist, muß es nicht gleich schlecht sein. Ich jedenfalls kann kaum erwarten, bis die Fortsetzung herauskommt.

ALLGEMEINE TIPS

Du wirst bald bemerken, daß das Spiel eine sehr empfindliche Kollisionsabfrage hat. Wenn du auf Plattformen springen willst, wie sie sich im ersten Level befinden, brauchst du ein bißchen

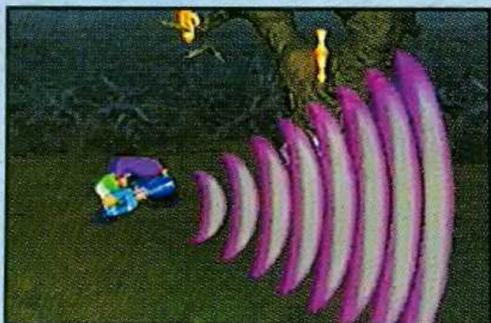


Übung, bis du heraus hast, wie sich Johnnys Sprite in dieser Umgebung verhält.

Johnnys wichtigste Waffe ist seine Gun/Gitarre. Wenn du beim Springen nach unten zielst und schießt, kannst du ein wenig länger in der Luft schweben und so deine Sprungweite verlängern. Sehr praktisch, aber man braucht Übung dafür.

Johnny kann seine Gitarre auch für einen Superschuß laden. Damit lassen sich Feinde oben und unten und sogar hinter Wänden vernichten.

Die kleineren Kobolde in dem Spiel greifen nur an, wenn sie dich sehen, und springen von einer Seite auf die andere, so daß es für dich schwer ist, sie zu treffen. Achte darauf, daß Johnny diese Kreaturen aus der Entfernung attackiert, und denke daran die Icons aufzusammeln, die sie zurücklassen, nachdem man sie erledigt hat.



Halte Ausschau nach den Regenbogen-Noten. Man muß sehr sorgfältig nach ihnen suchen, aber jede von ihnen ist 100.000 Punkte wert. Wenn man sie in der richtigen Reihenfolge einsammelt, gelangt man in einen sonst unzugänglichen Bonuslevel.

Die kleineren Noten kann man nicht verfehlen. Wenn Johnny 1.000 davon einsammelt, bekommt er ein wertvolles Extraleben.

Das Wichtigste an diesem Spiel ist, daß man die Geduld nicht verliert. Viele Levels haben ein ganz bestimmtes Ziel oder verlangen nach einer speziellen Methode, die nicht auf den ersten Blick ersichtlich ist.

Gefängnis-
friedhof

SIN SIN PENITENTIARY

Am Anfang dieses Levels schwebt die erste Regenbogen-Note über Johnnys Kopf. Um an das Icon heranzukommen, gehst du nach rechts und kletterst den ersten Baum hoch, den du siehst. Wenn Johnny den oberen linken Ast erreicht hat, führt er einen Schwebesprung nach links aus - in die Richtung, aus der du gekommen bist. Wenn der Sprung richtig ausgeführt wurde (Schwebesprünge muß man üben), findest du dich am Anfang oben auf dem Gebäude. Von hier springst du nach unten, um die Note und einen Energiestern einzusammeln.





Die erste Struktur enthält auch den ersten Bonuslevel. Du kannst ihn betreten, indem du einfach vom Boden aus in das Gebäude springst. Johnny landet dann auf einem Vorsprung, auf dem sich auch der Eingang befindet - um einzutreten, springst du einfach hoch.

Es ist sehr schwierig, diesen Bonuslevel zu beenden, aber es lohnt sich. Er enthält Hunderte von Musiknoten und ein sehr wichtiges Extraleben.

Außerdem verlierst du im Hauptspiel kein Leben, falls du hier sterben solltest. Aber denke daran, daß du diese Gegend nur einmal betreten kannst!



Der vierte Baum in diesem Level enthält die zweite Regenbogen-Note in den obersten Ästen - man kann sie nicht verfehlen. Falls du den Bonuslevel abgeschlossen hast, sollte Johnny nun genügend Noten für ein Extraleben eingesammelt haben.

Der Level ist beendet, wenn Johnny auf diesem Vorsprung landet. Man erreicht dies nur, wenn man vom nahegelegenen Turm auf den Pilz springt. Es funktioniert nicht, wenn man direkt auf den Pilz springt, da Johnny dann nicht genug Federkraft in seinen Stiefeln hat.



Gefängnishof

Wenn du einen einfacheren Weg gehen willst, stellst du dich an den rechten Rand des Felsens am Levelanfang. Wenn das Monster seinen Hammer niedersausen läßt, wird der Felsen durch die Luft fliegen. Springe vom Felsen auf die obere Plattform (Johnny muß am rechten Rand stehen, sonst wird er die volle Wucht des Hammers auf seiner gestylten Haartracht fühlen).



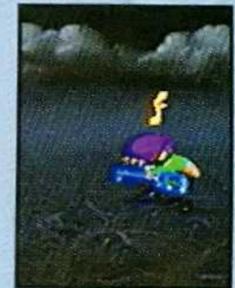
Über dem ersten Pilz, hoch in der Luft, findet sich die nächste Regenbogen-Note. Springe auf den Pilz, wenn er purpurfarben ist, um das begehrte Icon zu erlangen.



Wenn Johnny nicht mehr viel Kraft hat, kann er sich unter die erste Plattform fallen lassen und dort einen versteckten silbernen Stern einsammeln. Auf diese Weise kann er seine Energiesterne auf das Doppelte aufstocken.



Die vierte Regenbogen-Note ist sehr hoch oben im Himmel versteckt, genau über dem zweiten Hammer-Monster. Der Pilz neben dem Monster wird dich nicht hoch genug hinaufbringen, um die Note zu erreichen, selbst wenn er purpurfarben ist. Johnny muß auf den Turm rechts des Pilzes springen und dann auf dessen Dach. Von dort aus kann Johnny nach links laufen, springen und die Note holen.



Am Fuß des ersten Turms, unter all dem Müll und den Dornenbüschen, sind drei Bronzesterne versteckt. Man kommt nicht leicht an sie heran, und meistens verliert man dabei sogar einen Stern, so daß dir nur noch einer übrigbleibt. Kümmere dich also nicht um sie.

Die Pilze, die nach den obengenannten Sternen kommen, sind sehr wichtig. Sie katapultieren dich über das offene Land zum nächsten Turm. In dem offenen Land wohnen die wilden Hunde, die man nicht besiegen kann - sie beißen Johnny zu Tode, wenn er aus Versehen hier landet. Um sicherzugehen, daß Johnny diese Todesfalle gefahrlos überqueren kann, sollte er unmittelbar nach dem Absprung von den Pilzen sein Gewehr einsetzen, so daß er so weit wie möglich schweben kann.



Zwischen den nächsten beiden Türmen versteckt sich ein goldener Stern in der Nähe des Bodens. Sammle ihn ein, denn Johnny braucht seine ganze Kraft für den geheimen Bonuslevel, den man erreicht, indem man auf das Dach des rechten Turms klettert.



Gefängnishof

Alle Goodies in diesem Geheimlevel sind in dem Graben ganz unten versteckt. Versuche nicht, sie am Anfang des Levels einzusammeln, schicke Johnny zum letzten Turm, klettere nach unten und gehe im Graben zurück. Dort gibt's massenweise Noten, Sterne und sogar ein Extraleben.



Die nächste Regenbogen-Note befindet sich im Himmel mitten über dem nächsten weiten Land. Auch diese wird von wilden Hunden bewacht, sei also besonders vorsichtig. Wende die gleiche Taktik wie beim letzten Mal an. Auf dem Dach des nächsten Turms findest du ein Extraleben, und nach ein paar Sprüngen über eine Reihe von Pilzen ist Johnny bereit für den nächsten Level.

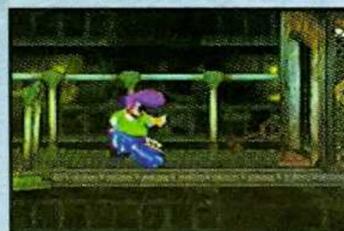


Gefängniszellen

Um die Türen zu öffnen, muß Johnny die Schlüssel finden, die im ganzen Level versteckt sind. In der Regel liegen die Schlüssel in abgeschlossenen Bereichen am linken und rechten Rand von einigen Gefängnislevels. Benutze die Saugkraft der Gun, um die Schlüssel zu greifen und festzuhalten. Wenn du dann eine Tür in der Farbe gefunden hast, die der des Schlüssels entspricht, schießt du den Schlüssel darauf. Die Tür öffnet sich, und du hast Zugang zu den versteckten Schätzen.



Der erste Schlüssel, den Johnny findet, ist braun, und er öffnet die Tür zu dem sehr wichtigen Regenbogenschlüssel sowie dem kaum sichtbaren grauen Schlüssel (nicht übersehen!).



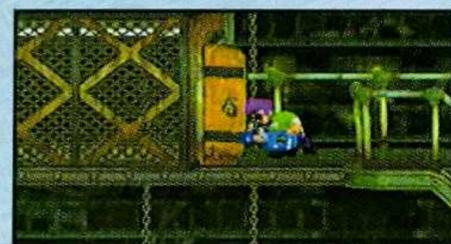
Der goldene Schlüssel liegt bei der Matratze oben in dem Raum im vierten Stock. Mit ihm läßt sich die nächste Tür nicht öffnen, wohl aber eine goldene Tür im neunten Stock. Dort findet Johnny einen weiteren braunen Schlüssel, mit dem sich die Tür auf dem darunterliegenden Stockwerk öffnen läßt (jetzt wird's kompliziert!). In diesem Raum wiederum liegt ein grauer Schlüssel, der zu der Tür an dem Raum mit der Matratze paßt, in dem man vorher den goldenen Schlüssel gefunden hat.



Der nächste Schlüssel liegt im 11. Stock neben dem breiten, unüberquerbaren Abgrund. Sammle ihn ein, springe hinunter und schieße mit deiner Kanone auf das Dach des Raumes im 10. Stock, um zu schweben. Mit dem Schlüssel läßt sich die linke Tür dieses Raums öffnen.



An den Schlüssel im 12. Stock kommt man ganz schwer heran, da er zwischen zwei Abgründen liegt. Renne, springe, und wenn du in der Nähe des Schlüssel bist, drückst du den Saugknopf, so daß du den Schlüssel auch dann erwischst, wenn du aus Versehen abrutschst oder den Sprung falsch abgeschätzt hast.



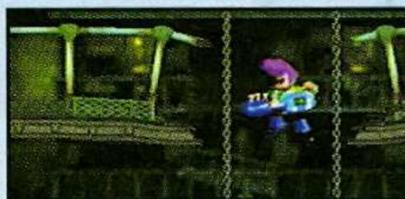
Der Schlüssel, den Johnny gerade eingesammelt hat, sperrt die braune Tür links des Abgrunds auf. Dort findet sich ein goldener Schlüssel, mit dem sich der darüberliegende Raum aufsperrt. Benutze die Matratze nach dem Raum, um die in der Luft herumschwebenden Notenschlüssel einzusammeln.



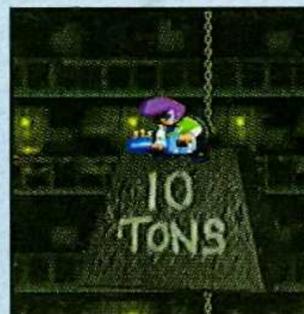
Wenn Johnny ein wenig auf der Matratze herumhüpft, kommt er jedesmal ein Stückchen höher hinauf - hoch genug, um den schwarzen Schlüssel zu erwischen, der zwei Stockwerke höher liegt. Mit dieser Methode kann Johnny seine Stiefel schonen, denn er muß nicht die ganzen Stufen hochrennen (außerdem macht's eine Menge Spaß!).



Begib dich mit dem schwarzen Schlüssel ins 19. Stockwerk und öffne die Tür, um an einen goldenen Schlüssel heranzukommen. Mit diesem erhält man Zutritt zu dem Raum im 15. Stock, der den letzten Regenbogen-Schlüssel enthält, den man unbedingt zur Vervollständigung der Notenzeile braucht.



Von hier aus gehst du weiter nach oben, und wenn Johnny das 10-Tonnen-Gewicht erreicht, läßt du ihn daraufspringen, um den Level zu beenden.



Fortsetzung Folgt...

NIGHT WARRIORS - DARKSTALKERS REVENGE

Letzten Monat brachten wir Tips zu zwei Capcom-Spielen, Street Fighter Alpha und X-Men Children of the Atom. Diesmal gibt es nun das dritte Beat 'em Up zu bewundern: Vampire Hunter - Darkstalkers Revenge (wir haben uns natürlich das beste Spiel für den Schluß aufgehoben). Leider gibt es bisher keinen genauen Release-Termin für dieses Spiel, also kann es noch einige Zeit dauern, bis euer heimischer Shop darüber verfügt. Hebt euch am besten diese Ausgabe gut auf, denn wir haben alle geheimen Moves, und ihr könnt euch anhand der Bilder schon mal einen Eindruck über die Qualität des Spieles machen.



DeMitRi

Alle seine Bewegungen gleichen denen einer Fledermaus. Daraus läßt sich messerscharf und pfeilgenau schließen, daß er wohl ein Vampir sein muß!



EVIL TRANSFORMATION I
(Special-Ladung wird benötigt) - unten, vorne, unten/vorne + alle Punch-Buttons.

Demitri gleitet zu seinem Gegner hin, ergreift ihn, beißt zu und führt dann eine 4/5-Schlagkombination aus.

EVIL TRANSFORMATION II
(Special-Ladung wird benötigt) - unten, vorne, unten/vorne + alle Kick-Buttons.

Demitri verwandelt sich und setzt einen ganzen Schwarm flammender Fledermäuse aus seinem Umhang frei. Führt man diesen Move nahe am Gegner aus, so kann man Kombinationen bis +30 erreichen.



SUPAT SPIN
(Special-Ladung wird benötigt) - unten, unten/hinten, hinten + alle Kick-Buttons.

Unser Vampir verschwindet in einer Qualmwolke und erscheint urplötzlich wieder. Dabei dreht er sich diagonal auf den Gegner herunter und erreicht +3 Treffer.



DEMON CRADLE
(Special-Energie wird benötigt) - unten, vorne, vorne/unten + alle Punch-Buttons.

Demitri fängt zu glühen an und dreht sich in die Höhe. Dabei wird er von jeder Menge Energie umgeben, was beim Gegner mehrere +8-Treffer verursacht.

Gallon

Die Gene können einem manchmal wirklich übel mitspielen! Denn Gallon ist tagsüber ein Mann und muß nachts als Wolf herumlaufen.



FLAME WOLF
(Special-Ladung wird benötigt) - 180 Grad-Drehung nach unten (von vorne nach hinten) + alle Punch-Buttons.

Gallon schleudert einen Wolf aus Flammen los (+3 Treffer und erhöhte Brandverletzungen). Schaut toll aus und kann nach einem Shadow Howl ausgeführt werden.



SHADOW HOWL
(Special-Ladung wird benötigt) - 180 Grad-Drehung nach unten (von hinten nach vorne) + alle Kick-Buttons.

Gallon heult wie ein Wolf auf, und es entstehen Schattenabbilder von ihm (so wie bei Wolverines „Speed Rage“ in X-Men). Alle seine Schatten-Moves werden wie richtige Treffer gewertet.

SUPER MILLION FLICK
(Special-Ladung wird benötigt) - hinten, unten, hinten/unten + alle Punch-Buttons.

Gallon greift mit seinen Ninja-Waffen an, die er um sich selbst herumwirbelt. Diesen Angriffs-Move kann man aber ebenfalls gut zur Verteidigung in brenzligen Situationen einsetzen.



SUPER CLIMB LASER
(Special-Ladung wird benötigt) - unten, oben + alle Kick-Buttons.

Gallon führt einen „Flash Kick“-Move aus (funktioniert gut zur Verteidigung). Durch die Special-Ladung erzielt der Move mehr Wirkung.



Victor

Frankenstein wäre auf diese Kreatur wirklich stolz! Die Miniausführung von Victor ist ein Baby-Frankenstein mit einer Spielzeugpuppe.



ELECTRIC SQUEEZE

- vorne + Kick (nahe am Gegner). Victor packt seinen Gegner, zerquetscht ihn und verpaßt ihm dann einige Volt Strom (durch das Drücken der Buttons kann man noch mehr Schaden verursachen)

HELICOPTER SPIN

(Special-Ladung wird benötigt) - 180 Grad-Drehung nach unten (von hinten nach vorne) + alle Kick-Buttons.

„Daddy's Ghost“ erscheint hinter Victor. Wenn Victor dann seinen Gegner ergreift, so nimmt er ihn auf einen „Helicopter“-Flug in die Höhe mit und schleudert den reglosen Körper dann wieder zum Boden zurück.



FRANKEN BUSTER

- unten, hinten/ unten, hinten + Punch

Victor dreht sich auf seinen Gegner zu. Dabei ballt er die Fäuste und streckt die Arme aus. Hält man Punch gedrückt, so kommt noch ein wenig Elektrizität dazu.



SUPER HOP KICK

(Special-Ladung wird benötigt) - unten, unten/hinten, hinten + Kick.

Victor greift mit seinem Knie diagonal nach oben an. Ist deine Special-Energie voll aufgeladen, dann erhöht sich die Trefferzahl und der Schaden beim Gegner.



Lei Lei

Dieser chinesische Vampir benutzt vor allen Dingen ihre dehnbaren Arme recht gerne. Ihre Miniatur ist ein Panda mit einem Football.

IT SLICES IT DICES

(Special-Ladung wird benötigt) - 180 Grad-Drehung nach unten (von hinten nach vorne) + alle Kick-Buttons.

Lei Lei steckt beide Hände in den Boden, und aus dem Boden schießen sechs Messer heraus. Maximal 6 Treffer.



GUILLOTINE SWING

- vorne, unten, vorne/unten + Punch. Lei Lei schwingt an einer Kette durch die Luft (mit Special-Energie erreicht man mehr Schwung und mehr Schaden beim Gegner). Solltest du dich gegen diesen Move verteidigen müssen, so blocke in beide Richtungen.

SUPER WEAPON THROW

(Special-Ladung wird benötigt) - unten, unten/vorne, vorne + alle Punch-Buttons.

Lei Lei schleudert drei Bälle mit Eisenspießen auf den Gegner zu. Erfahrene Spieler nutzen diese Gelegenheit, um eine Kombination zu schlagen.



SPINNING TOP

- 180 Grad-Drehung nach unten (von vorne nach hinten) + Punch.

Lei Lei greift sich den Gegner und wirft ihn in die Luft. Während dieser in der Luft ist, dreht sie sich rasend schnell auf dem Boden und fängt den Gegner dann wieder auf.



Zabel

Dieser schwere Metallkämpfer liebt seine Musik und möchte nach jedem Sieg ein Lied spielen. Deswegen ist es nicht verwunderlich, daß seine Miniatur die Gitarre ist, auf der er spielt. Außerdem hat er ein Herz für Felicia und Lei Lei, aber nicht für Morrigan (keine Ahnung warum, sie ist definitiv die hübscheste von allen dreien).



AIR RAPTOR!
(Special-Ladung wird benötigt) - vorne, unten, vorne/unten + alle Punch-Buttons. Zabel läßt einen gigantischen, seltsam aussehenden

Mund neben seinem Gegner erscheinen. Ist der Gegner so gefangen, dann verwandelt sich der Mund in einen Korb und der Gegner in einen Basketball. Nun dribbelt Zabel ein wenig herum und dunkt dann den Ball in den Korb. Dies ist wohl der tollste Move im ganzen Spiel!

DEATH VOLTAGE
(Special-Ladung wird benötigt) - 180 Grad-Drehung nach unten (von vorne nach hinten) + alle Kick-Buttons.



Zabel führt nun eine Elektro-Version des „Death Hurricane“ aus. Wirkt am besten nahe am Gegner.

EVIL SCREAM
(Special-Ladung wird benötigt) - vorne, hinten + alle Punch-Buttons. Zabel spießt den Gegner mit einem Electro-Uppercut auf.



DEATH HURRICANE
- unten, oben und Kick. Am wirkungsvollsten, wenn der Gegner in

die Ecke gedrängt wurde, maximal +6-Kombination. Mit der Special-Energie werden Extra-Treffer gutgeschrieben.

MorRigan

Wenn dieser Charakter losgelassen wird, dann sollte man vorsichtig sein. Der Gegner kann nämlich unter Umständen in einen tiefen, lebenslangen Schlaf fallen.



LASER JETPACK
(Special-Ladung wird benötigt) + Kick. Morrigan

erhebt sich vom Boden und schnell mit großer Geschwindigkeit auf den Gegner zu. Diesen Move kann prima mit anderen Moves kombinieren.



SUPER SHADOW BLADE
(Special-Ladung wird benötigt) - vorne, unten, vorne/unten + alle Punch-Buttons. Morrigan erhebt sich genau wie bei einem „Dragon

Punch“. Dies ist ein guter Vergeltungs-Move, denn sein Faktor ist ziemlich hoch.



SUPER AIR SOUL FIST
(Special-Ladung wird benötigt) - oben, oben/vorne, vorne + alle Punch-Buttons. Fliegende Version mit einem

diagonalen Ende. Viel größer als der Feuerball-Move. Bis zu +6-Kombinationen sind möglich.

HELL RIDE
180 Grad-Drehung nach unten (von vorne nach hinten) + Punch.

Morrigan greift sich den Gegner, schießt mit ihm in die Höhe und schleudert ihn dann wieder zur Erde nieder.



AnaKariS

Dieser mumifizierte Charakter hat seine Moves alle aus dem altertümlichen Ägypten. Seine Miniaturausführung ist eine quadratische Hieroglyphentafel.



MUMMY WRAPPER
- unten, unten/vorne, vorne + Punch. Mitten aus der Luft erscheinen magische Hände, die den Gegner

ergreifen. Haben sie ihn, dann drehen sie ihn vor und zurück. So wird er mit Bandagen umwickelt und danach auf den Boden geschleudert.



COFFIN GRAB
(Special-Ladung wird benötigt) - unten, unten/vorne, vorne + alle Punch-Buttons. AnaKariS fängt zu glühen an, und seine Hände schweben auf

und nieder und nach vorne. Bekommen sie den Gegner zu fassen, dann ziehen sie ihn in seinen Sarg, und dieser springt mit dem Gegner darin auf und ab. Danach wird er mit dem mumifizierten Fuß von AnaKariS herausgeschubst.

SUPER COFFIN FALL
(Special-Ladung wird benötigt) - alle sechs Buttons drücken.



AnaKariS bewegt sich andauernd umher, und es regnet überall Säрге vom Himmel herab.



PORTAL OF DOOM
(Special-Ladung wird benötigt) + alle Kick-Buttons. AnaKariS erhebt seine Hände, und eine

Dimensionspforte erscheint. Sie trägt den Gegner vom Boden bis nach oben an den Bildschirmrand und spuckt ihn dann wieder mit Wucht zum Boden aus, wenn AnaKariS die Hände senkt.

Pyron

Alle Moves dieses Aliens haben irgendwie mit Feuer zu tun. Seine Miniatur ist eine Baby-Flamme mit großen Augen.

PLASMA SHOWER
(Special-Ladung wird benötigt) - 180 Grad-Drehung nach unten (von vorne nach hinten) + alle Punch-Buttons.



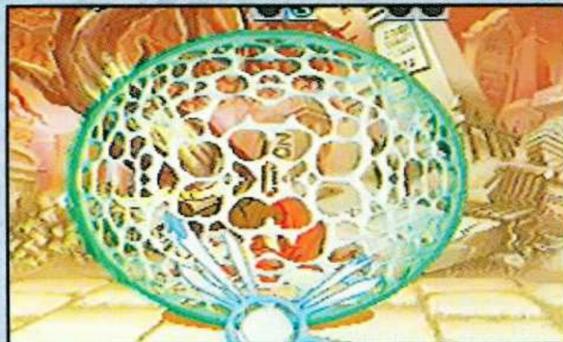
Pyron schickt einen vernichtenden Regen von Feuerladungen auf seinen Gegner ab. Halte die Buttons gedrückt, um die Reichweite zu erhöhen.



SUPER SOL CRUSH
(Special-Ladung wird benötigt) - unten, unten/vorne, vorne + Punch (leicht -

geradeaus, mittel - geht diagonal nach oben, stark - gerade nach oben).

Pyron schießt einen großen Meteor ab, der viele Treffer hervorruft.



DEATH DROP
180 Grad-Drehung nach unten (von vorne nach hinten) + Kick.

Hier wird der Gegner ergriffen und von Pyron in eine große Blase gezogen. Dann schleudert er ihn zu Boden.



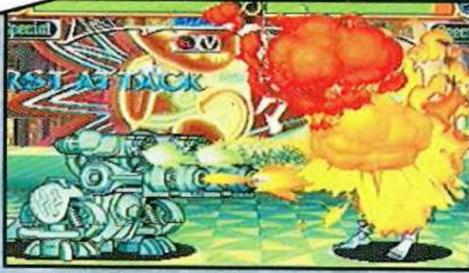
FLAME TOP
- unten, unten/ hinten, hinten + Kick. Pyron dreht sich diagonal nach unten und windet seinen Körper

um den Gegner (mit Special-Energie wird die Treffer-Prozentzahl erhöht).



PhOBOS

Dieser Azteken-Roboter kann sich in verschiedene mechanische Formen transformieren. Seine Miniatur, ein Baby-Roboter, ist nicht ganz so furchterregend.



SUPER SHELL ARRAY
(Special-Ladung wird benötigt) - 180 Grad-Drehung nach unten (von vorne nach hinten) + alle Kick-Buttons.

Phobos geht nach unten und schießt einen Bogen aus Explosiv-Geschossen ab. Hauptsächlich wirksam aus geringer Entfernung.

SUPER MISSILE ATTACK
(Special-Ladung wird benötigt) - hinten, unten, hinten/unten + alle Punch-Buttons.

Unsere Azteken-Mensch-Maschine schießt viele Geschosse ab, die ausreichen, um den Gegner ca. fünf Sekunden in der Luft zu halten. Eine +19-Kombination.



STUN DRONE
(Special-Ladung wird benötigt) - 180 Grad-Drehung nach unten (von vorne nach hinten) - alle Punch-Buttons.

Phobos ergreift den Gegner am Kopf und hält ihn fest, so daß er mehreren Treffern ausgesetzt wird. Ein wirklich gefährlicher Move.



SUPER PLASMA BEAM
(Special-Ladung wird benötigt) - unten, unten/vorne, vorne + alle Punch-Buttons.

Phobos schießt einen dicken, einfrierenden Plasmastrahl auf den Gegner ab. Auch wenn dieser Move geblockt wird, zieht er trotzdem Energie ab.



Sasquatch

Eis ist die Hauptwaffe dieses Schneemonsters. Seine Miniatur ist ein kleiner niedlicher Schneemann.



NO SWIMMING!
(Special-Ladung wird benötigt) - 180 Grad-Drehung nach unten (von hinten nach vorne) + alle Kick-Buttons.

Sasquatch bläst auf den Boden und macht so einen Eis-See. Der Gegner rutscht darauf aus und fällt hindurch. Dann schleudert ein Wal-Schwanz den gefrorenen Gegner aus dem Wasser und Sasquatch tanzt voller Freude. Dieser Move ist nicht nur der lustigste im Spiel, man kann ihn auch nicht blocken.



BIG FREEZE
(Special-Ladung wird benötigt) - 180 Grad-Drehung nach unten (von hinten nach vorne) + alle Punch-Buttons.

Sasquatch öffnet seinen Mund extrem weit und schießt einen riesigen Eis-Schuß los, der den Gegner überflutet.

BIG BRUNCH
180 Grad-Drehung nach unten (von vorne nach hinten) + Punch.

Sasquatch isst den Gegner auf und spuckt ihn dann gefroren wieder aus. Diesem Move kann jeder andere Move folgen. Wiederholt man den „Big Brunch“, so frißt man den Gegner bis zum Sieg auf.



BIG TOWERS
(Special-Ladung wird benötigt) - unten, unten + alle Punch-Buttons.

Sasquatch duckt sich und ein Eiskäfig erscheint über ihm. Danach verteilen sich jede Menge Eiszapfen über den Bildschirm (auf beiden Seiten von Sasquatch).



Donovan

Donovan ist ein Dämonenjäger. Er nutzt sein großes Schwert voll und ganz zu seinem Vorteil. Seine Miniatur ist eine Puppe mit einem seltsamen Hut.



DEITY STOMP
(Special-Ladung wird benötigt)+ Kick.
Der Bildschirm verdunkelt sich. Während Donovan in seiner beschwörenden Pose verweilt, erscheint eine gigantische blaue Gottheit und beginnt, mit ihrem Fuß auf dem Gegner heruzustampfen.

Gottheit und beginnt, mit ihrem Fuß auf dem Gegner heruzustampfen.



GOD OF FLAME
- vorne, unten, vorne/unten + Punch.
Der Flammengott erscheint und schwingt sein flammendes Schwert nach dem Gegner (mit Special-Energie zwei Schläge).

GOD OF LIGHTNING

- hinten, unten, unten/hinten + Punch.

Der Blitzgott erscheint, und ein riesiges Elektroschwert taucht aus dem Nichts auf. Minimale Treffer 6 - maximale Treffer 11 (mit Special-Energie sind sogar bis zu 17 möglich).



ICE GODDESS

180 Grad-Drehung nach unten (von hinten nach vorne) + Punch.

Eine Göttin erscheint, die eine riesige Schneeflocke auf den Gegner losläßt (mit Special-Energie sind drei Flocken möglich).

Aulbath

Dieser Wassergeist verfügt über ein großes Repertoire von spektakulären Moves. Seine Miniatur ist ein harmlos aussehender Frosch.

SURFS UP!

(Special-Ladung wird benötigt) - 180 Grad-Drehung nach unten (von hinten nach vorne) + alle Punch-Buttons.

Eine Folge von großen Wellen versucht, den Gegner vom Bildschirm zu spülen. Maximal drei Treffer möglich, wenn der Gegner blockt.



AQUA SPLASH

(Special-Ladung wird benötigt) - vorne, vorne/unten, unten + entweder alle Punch- oder alle Kick-Buttons.

Aulbath feuert jede Menge Geschosse ab, die sich zu einem riesigen vertikalen Wasserstrom formen. Dieser trägt den Gegner dann aus dem Bildschirm heraus (kann man aber blocken).

BUBBLE TROUBLE

(Special-Ladung wird benötigt) - vorne, unten, unten/vorne + alle Punch-Buttons.

Eine große rosa Blase erscheint, die den Gegner in die Luft hebt und dabei dem Gegner die Luft wegnimmt. Aulbath kann den Gegner aus der Blase herausschlagen, wann immer er will. Man kann diesen Move zwar blocken, aber ihm auszuweichen ist wesentlich einfacher.



diesen Move zwar blocken, aber ihm auszuweichen ist wesentlich einfacher.



SUPER JET SCREW

(Special-Ladung wird benötigt) - hinten, vorne + alle Punch-Buttons.

Aulbath dreht sich über den Bildschirm hinweg (sieht aus wie M. Bison bei Street Fighter). Mit Special-Energie erhöht man die Treffer und kann sich schneller drehen.

Bishamon

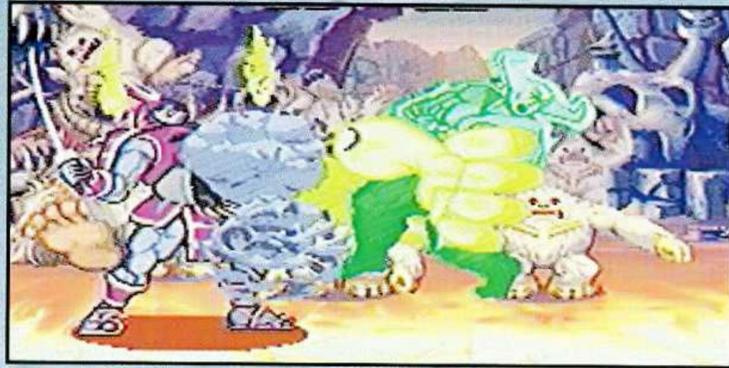
Dieser Geister-Samurai holt seine Kraft aus seinem Schwert. Seine Miniaturversion ist ein „Kirsch-Tomaten“-Samurai.



SEAL OF DEATH
- oben, oben/vorne, vorne + Punch.
Eine Geisterfrau betäubt den Gegner, indem sie ihm aus den Rücken steigt und ihn brutal durchrüttelt.



WARRIOR SLASH
(Special-Ladung wird benötigt) - 180 Grad-Drehung nach unten (von hinten nach vorne) + alle Kick-Buttons.
Eine Gruppe von Geisterkämpfern erscheint. Sie schlagen quer über den Schirm zum Gegner durch und Bishamon reiht sich hinten mit ein.



BUSHIDO CRUSH
(Special-Ladung wird benötigt) - 180 Grad-Drehung nach unten (von vorne nach hinten) + alle Punch-Buttons.
Eine Geisterfaust kommt aus Bishamons Bauch heraus und zerquetscht den Gegner.



SNAP SWORD
180 Grad-Drehung nach unten (von hinten nach vorne) + Punch.
Bishamon schleudert sein Schwert auf den Gegner und greift dann mit einem Schwert an.

Felicia

Diese katzenartige Schönheit benutzt ihre scharfen Krallen als Hauptwaffe. Ganz anders als ihre Miniatur, ein sanftes weißes Kätzchen.



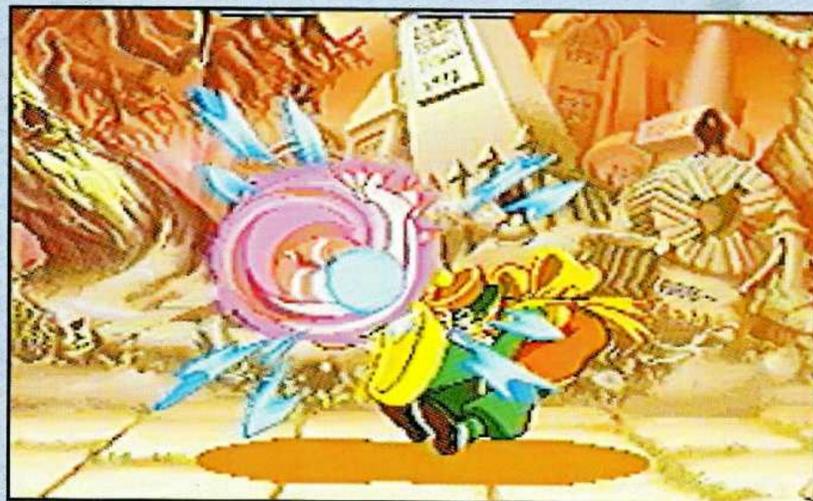
ROLLING FLASH
(Special-Ladung wird benötigt) - vorne, unten, vorne/unten + alle Punch-Buttons.
Felicia färbt sich in allen Regenbogenfarben ein, rollt mit hoher Geschwindigkeit

los und schlägt eine Kombination, die mit einem harten Schlag endet.

BUDDIES!
(Special-Ladung wird benötigt) - 180 Grad-Drehung nach unten

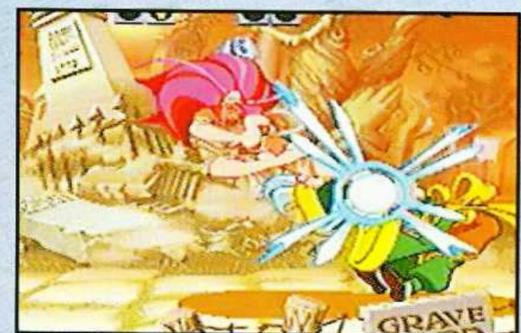


(von hinten nach vorne) + alle Kick-Buttons.
Felicia miaut laut auf und verwandelt sich in eine Kohlenstoff-Kopie von sich selbst, die, sofern sie trifft, drei weitere davon hervorruft. Dann greifen alle vier von allen Seiten an, und Felicia grinst dabei hämisch.

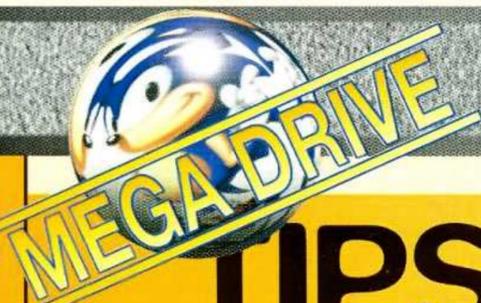


SUPER ROLLING BUCKLER
(Special-Ladung wird benötigt) - unten, unten/hinten, hinten + zwei Punch-Buttons.
Felicia rollt sich über den Boden zum Gegner. So trifft sie ihn hart und schlägt dann nochmals von unten zu.

SUPER DELTA KICK
(Super-Ladung wird benötigt) - hinten, unten, hinten/unten + alle Kick-Buttons.



Felicia glüht, tritt nach oben und greift dann diagonal von oben mit weiteren Tritten an.



TIPS & TRICKS - G-J

G

GAIN GROUND

LEVELAUSWAHL

Gehe in den Optionenscreen und drücke A, C, B und C auf dem ersten Controller. Dann erscheint im Menü die Levelauswahl.

GHOULS 'N' GHOSTS

UNBESIEGBARKEIT

Aus dem Titelscreen gehst du viermal in den Optionenbildschirm. Dann drückst du im Titelscreen viermal A, zweimal oben, links, rechts, links und noch einmal rechts. Dann hältst du B gedrückt und drückst Start.

GLOBAL GLADIATORS

EXTRALEBEN

Pausiere mit dem Spiel und drücke A, A, A, B, B, B, C, C, C, B und A, dann fährst du mit dem Spiel fort. Eine Stimme wird rufen „You Cheater“, wenn der Cheat funktioniert. Man kann dies so oft wiederholen wie man will.

LEVELSPRUNG

Pausiere mit dem Spiel und drücke B, C, B, A, B, B, C, B, A und B. Dann fährst du mit dem Spiel fort und landest automatisch am Levelende.

UNENDLICH VIELE LEBEN

Wenn das Virgin-Logo erscheint, drückst du A, B, C, B, A, C, A, B, C, B, A und C.

GOLDEN AXE 2

200 MAGISCHE EINHEITEN

Halte Knopf A gedrückt, während du gegen einen Wächter kämpfst. Wenn er stirbt, läßt du den Knopf los und drückst nun keinen Button mehr. Dann bekommst du 200 magische Einheiten.

EXTRA CONTINUES

Auf dem Titelscreen markierst du „Options“. Drücke A, B und C gleichzeitig, halte sie und gehe in den Optionenscreen. Lasse den A-Knopf los, aber halte B und C gedrückt. Gehe zu „Exit“ und drücke Start. Wähle ein Ein- oder Zwei-Spieler-Game und dann ein normales Spiel, indem du A drückst. Nun steigen deine Continues von drei auf acht an.

GOLDEN AXE 3

LEVELAUSWAHL

Drücke A, A, A, A, Start, C, C, C, C, C, und C im ersten Charakterauswahlscreen. Du mußt den Code sehr schnell eingeben.

GUNSTAR HEROES

Bevor der Titelscreen zu rotieren beginnt, drückst du unten, und das Logo rotiert so, wie du es steuerst.



H

HELLFIRE

EXTRA CONTINUES

Wähle auf dem Optionenscreen „Hard“ und gehe dann in die Soundauswahl. Höre dir jede Melodie für mehr als 70 Sekunden an. Das Spiel beginnt und anstelle von „Difficulty Setting“ erscheint „Yeah Right“. Nun weißt du, daß der Cheat aktiviert wurde und kannst 99 Continues nutzen.

I

THE IMMORTAL

LEVELCODES

Level 3	6E1EC21000E10
Level 4	465FA31001E80
Level 5	D4BFD41000E80
Level 6	BCFEF51010A41
Level 7	6B10F61010ACL
Level 8	E590D710178C1

UNBESIEGBARKEIT

Warte, bis der Name des Levels erscheint und halte Start gedrückt. Nun hältst du A gedrückt, bis das Spiel beginnt. Dann läßt du A los und bist unbesiegbar.

INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE

LEVELAUSWAHL

Wenn das LucasFilm-Logo erscheint, drückst du A, B, C, B, C, A, C, A und B. In der Leveloption steht nun SHHHHHHH statt Normal, und du hast die Möglichkeit, jeden beliebigen Level anzuwählen.

J

JAMES POND

ALLE AUSGÄNGE ÖFFNEN

Auf dem Titelscreen drückst du C, links und Start. Während des Spiels drückst du A, B und C gleichzeitig, während du das Joypad rotieren läßt. Auf diese Weise öffnest du alle Ausgänge, wodurch das Spiel viel leichter wird.

JAMES POND 2: ROBOCOD

UNBESIEGBARKEIT

Auf dem ersten Dach sammelst du die Objekte in der folgenden Reihenfolge ein: Kuchen, Hammer, Erde, Apfel und Wasserhahn (CHEAT).

UNENDLICH VIELE LEBEN

In der Sports Zone sammelst du nach dem Überqueren der Spikes die Objekte in der folgenden Reihenfolge ein: Lippe, Eis, Violine, Erde und Schneemann (LIVES).

EXTRA POWER

Wenn du die zweite Spikegrube in der ersten Sports Zone überquert hast, sammelst du die Objekte so ein, daß sie das Wort P, O, W, E, R buchstabieren.

LEVELAUSWAHL

Auf dem Titelscreen drückst du A, C, unten, links und dann Start. Nun gelangst du in einen Optionen-Bildschirm, von dem aus du den Level anwählen kannst, mit dem du beginnen willst.

JOHN MADDEN '92/'93/'94

ON-SIDE KICK

Im Kick Off holst du dir den Ball wieder, wenn du sehr schnell hintereinander den Kick-Button drückst. Dann erlangt die Verteidigung den Ball zurück.

FIELD GOAL BLOCK

Wähle Punt Block an und greife den Kicker mit dem rechten Linebacker an.

JOHN MADDEN '92

PASSWÖRTER

Viertelfinale	0465100
Halbfinale	0075121
Superbowl	0475352

JOHN MADDEN '93

Wenn die Spielbeschreibung erscheint, drückst du oben auf dem Steuerkreuz und den C-Button. Nun läuft die Uhr weiter.

JUNGLE STRIKE

LEVELCODES

Level 2	RXW6YKRVMCZ
Level 3	9WP39NSHJKW
Level 4	XNL4FD397SW
Level 5	V4MCD39VSPH
Level 6	WMK3W746JK7
Level 7	TGZX4CFDYRP
Level 8	7L5PCF3BRWC
Level 9	N4HCFK9XVNK

JURASSIC PARK

LEVEL-PASSWÖRTER

Power Station	240P0021
River	4A3PG0A4
Pump House	621C002N
Canyon	81VVMF20
Volcano	A69KJG6U
Centre	CVVVVT4
RAPTOR	
Power Station	I21G0027
Pump House	K21G0029
Canyon	M21G002B
Centre	O21G002D

BLAZING DRAGONS

Wer schon immer einmal wissen wollte, was stinknormale Drachen im Alltag so alles treiben, sollte sich den Adventure-Hit von Crystal Dynamics nicht entgehen lassen.

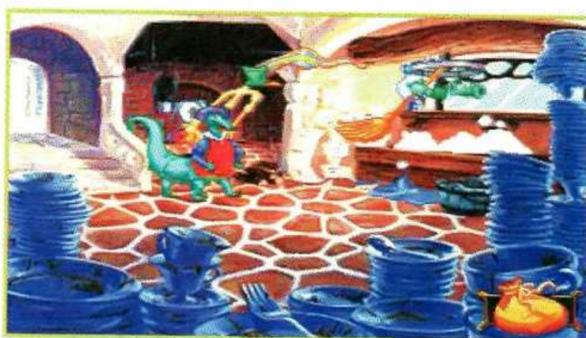


Fast die gesamte CD wurde mit unzähligen Dialogen vollgestopft.

Bei Blazing Dragons habt ihr es zur Abwechslung einmal nicht mit bösen Drachen, sondern mit hinterhältigen Menschen zu tun, die das Reich der Feuerspucker erobern wollen - Menschen hassen ja bekanntlich Drachen. Die Zeit dafür ist günstig, denn nach dem Ableben des Königs ist momentan der Thron zu vergeben. Der böse Herrscher von Mandandia rechnet sich dabei von allen Anwärtern besonders gute Chancen auf den vakanten Posten aus, was für das Drachenreich allerdings ein tiefes Unglück bedeuten würde. Ihr übernehmt daher die Rolle eines jungen und tapferen Ungeheuers, das alle sechs Arme und Beine in die Hand nimmt, um die Invasion der Menschen zu verhindern. Das Adventure führt euch dabei in mittelalterliche Gefilde, wo Burgen und Ritter die Optik bestimmen. Wie es sich für ein ordentliches Adventure gehört, steuert ihr euren feurigen Helden per Joypad von einem Markierungspunkt zum nächsten und unterhaltet euch durch diverse Befehls-Icons mit informativen Zeitgenossen, wobei euch im Laufe der Dialoge immer verschiedene Fragen und Antworten zur Auswahl stehen. Neben zahlreichen mehr oder weniger logischen Rätseln streuten die Designer auch einige Geschicklichkeitsaufgaben mit ins Gameplay ein, wo ihr beispielsweise mittels eines Katapults sowie einer armen Katze als Geschoß („Cat-a-Pult“) Ritter unsanft von einer Burg befördern müßt. Anhand dieser reichlich makaberen Aufgabe erkennt ihr schon, daß es bei Blazing Dragon alles andere als bierernst zugeht, im Gegen-



Gezielte Schüsse mit dem „Cat-a-Pult“ sind hier vonnöten!



Euer Held ist faul, aber erfinderisch: Um sich das Abwaschen zu ersparen, entwickelt er kurzerhand eine Spülmaschine.

teil: Die englischen Dialoge wurden mit einer ordentlichen Portion schwarzen Humors gewürzt und lassen sich daher teilweise nur schwer ins Deutsche übersetzen. Wer auf solche Games steht, darf sich übrigens auch schon auf Terry Pratchetts Discworld freuen, das demnächst von Psygnosis für den Saturn umgesetzt wird.

Ulf Schneider ■

Facts



Titel:	Blazing Dragons
Genre:	Adventure
Hersteller:	Crystal Dynamics/BMG
Release:	Juni
Levels:	Entfällt
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Besonderheiten:	Grafik-Adventure mit Action-Sequenzen, englische Sprachausgabe & deutsche Texte, Maus-Unterstützung, pechschwarzer Humor

First Look

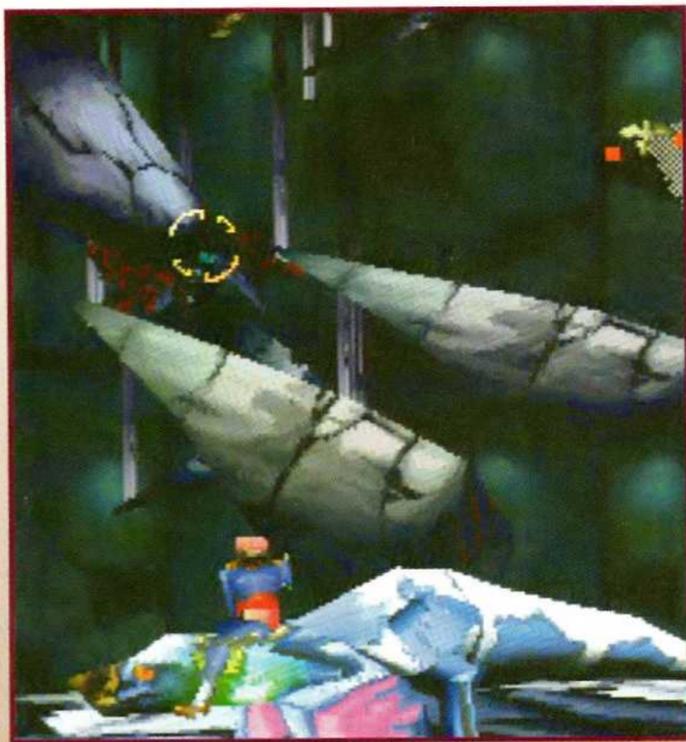
Urkomisches Adventure, das euch in das Reich der Drachen entführt. Die Jagd nach der Königskrone wurde mit vielen Zwischenaufgaben gespickt und bietet sehenswerte Comic-Grafiken - für Fans höchst interessant.

P R E V I E W

PANZER DRAGOON ZWEI

Das phantastischste Spieleabenteuer aller Zeiten ist im Anflug! Wer den ersten Teil noch nicht gespielt hat, soll sich sputen, denn wer einmal Panzer Dragoon 2 gespielt hat, faßt den ersten Teil nie wieder an! Was Virtua Fighter 2 für Virtua Fighter Remix und Sega Rally für Daytona USA sind, ist Panzer Dragoon 2 für Panzer Dragoon! Ein Steigerung unglaublichen Ausmaßes!

Von Hans Ippisch



Die Sega-Programmierer können einen wirklich in den Wahnsinn treiben. Man traut seinen Augen nicht mehr, zweifelt an seiner Spielekenntnis und legt alte Spiele nur noch ungern ein. Ist das Daytona USA-Fieber spätestens dann vorbei, wenn man sich Sega Rally geholt hat, hat man auch für Virtua Fighter Remix nur noch ein müdes Lächeln übrig, sobald man Virtua Fighter 2 sein eigen nennt. Die Faszination von Panzer Dragoon währt dummerweise auch nur noch so lange, bis man Panzer Dragoon Zwei gesehen hat. Wer sich noch nicht von Panzer Dragoon hat verzaubern lassen, sollte es baldmöglichst tun, denn nach Panzer Dragoon 2 wirkt der erste Teil nur noch wie ein nettes 3D-

Actionspiel mit Ruckelscrolling und netter, aber nicht besonders nennenswerter Grafik! Ich scherze nicht, denn ich habe meinen alten Favoriten direkt nach Panzer Dragoon 2 gespielt und traute meinen Augen nicht mehr!

Was ist neu?

Man hat alles verbessert, was nur möglich war. Die Grafiken laufen nun ebenso wie Virtua Fighter 2 in deutlich höherer Auflösung ab, die Animationen wurden flüssiger, das Scrolling perfektionierte man (wobei ich immer dachte, daß Teil 1 schon perfekt ist!) und der Sound ist noch abwechslungsreicher, ganz zu schweigen von den größten Spielfiguren aller Zeiten und den wahnwitzigen Effekten am laufenden Band!

Auch das eigentliche Spiel wurde erheblich überarbeitet. Im Laufe des Spiels bekommt man es mit mindestens fünf verschiedenen, sich an die Spielerfähigkeit anpassenden Drachentypen zu tun, wobei man zu Beginn nur laufen kann. Spielt man sehr gut, hat man schon im dritten Level einen flugfähigen Drachen, spielt man zu gut, hat man schon bald einen so großen Drachen,



der nicht mehr fliegen kann. Während der sechs grafisch absolut unterschiedlichen

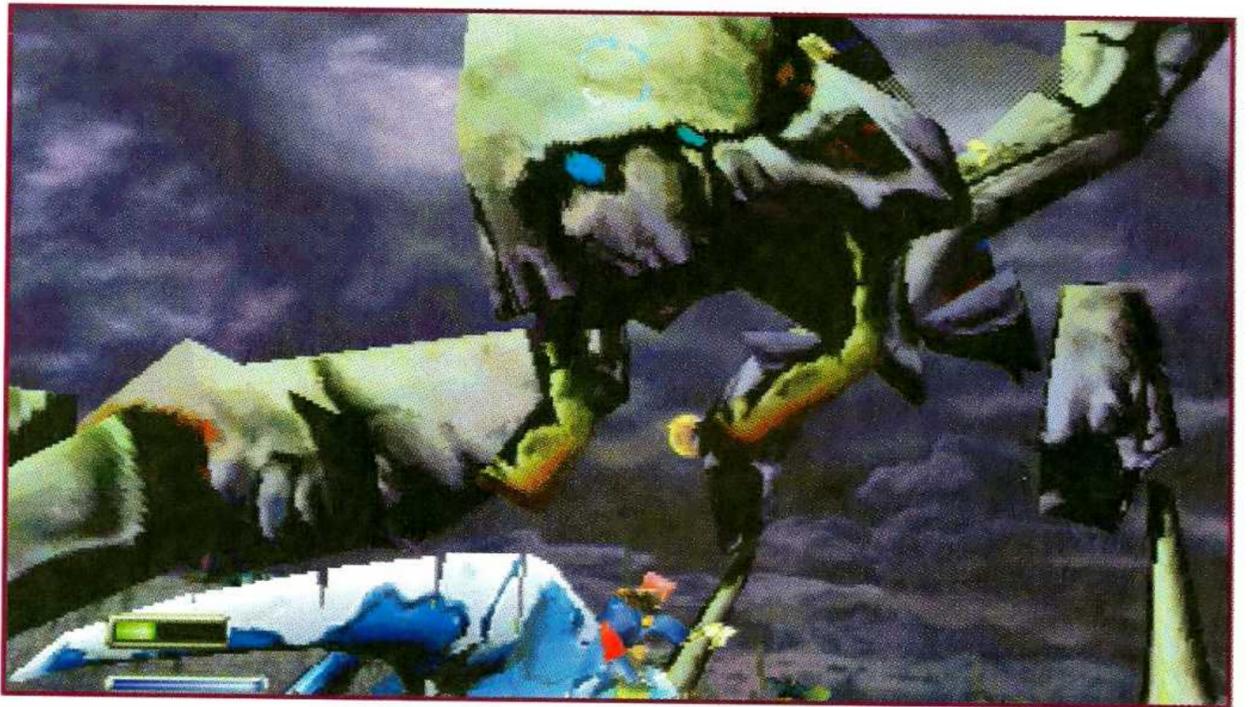
Levels darf man mindestens einmal eine alternative Route wählen, was zu komplett neuen Abschnitten mit neuer Grafik und neuen Gegnern führt. Die Levels wurden allesamt deutlich größer und bieten mindestens drei grafische Höhepunkte, bei denen man kaum seinen Augen trauen kann. Verliert man ein Leben, kann man entweder per Continue weitermachen oder den aktuellen Spielstand abspeichern. Dazu gibt es eine Punktwertung und eine Einstufung in 32 verschiedene Klassen, die von Pigeon über Weakling bis zum Dragoon Warrior und mehr reicht. Diese Einstufung erfolgt in der Spielerdatei über die Abschlußratio und die Routenwertung. Die Steuerung wurde im Vergleich zur Vorabversion auf eine Möglichkeit reduziert, die sich jedoch als optimal erweist. Mit dem Fadenkreuz kann man beliebig in alle Richtungen schauen, wobei man selbstverständlich auch einen Blick zum Himmel oder zum Boden wagen kann. Drückt man die L- oder R-Taste, kann man seinen Blick wie gehabt blitzschnell in 90 Grad-Schritten drehen. Auf dem Drachen direkt Platz nehmen kann man nicht mehr, was allerdings auch nicht mehr notwendig ist, denn die neue Steuerung ist so praktikabel, daß man das Spiel perfekt bestreiten kann. Neben dem normalen Schuß und der Autolockvariante, mit der man bei gedrücktem Knopf mehrere Ziele anvisieren kann, gibt es nun auch eine Art Super-Schuß, der mehrere Sekunden lang dutzende Male abgefeuert wird, und zwar so lange, bis der kleine Balken leergeschossen ist. Dieser Balken füllt sich im Laufe des Spiels wieder auf. Zusätzlich kann man nun auch zwischen drei verschiedenen Anzeigenvarianten wählen. Die normale Version zeigt den Energie- und Super-Schuß-Balken, auf der Full-Version gibt es außerdem eine Scoreanzeige, und man erfährt, wieviel Punkte jeder erledigte Feind eingebracht hat und welche



Im ersten Level kreuzen lediglich recht harmlose Saurier und Flugobjekte den Weg, die mit wenigen Schüssen beseitigt werden können.



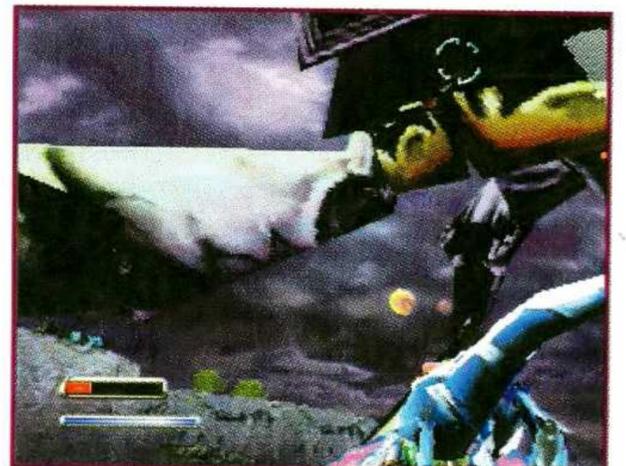
Heftig! Diese riesige Kugel rollte hinter einem her, doch schon nach wenigen Schüssen zerbricht sie in mehrere Einzelteile.



Dieses gewaltige Tier ist recht friedlich, gibt aber schon einen Vorgeschmack darauf, was einen in den späteren Levels erwartet!

Route man eingeschlagen hat. Als dritte Möglichkeit kann man alle Anzeigen ausschalten.

Ein generelle Laufrichtung ist natürlich nach wie vor vorgegeben, wobei kurze Zwischensequenzen, die direkt im Spiel automatisch ablaufen, Geschwindigkeitsänderungen und die verschiedenen wählbaren Routen für Abwechslung sorgen. Zu Beginn und zwischen den einzelnen Levels gibt es atembere-





Im zweiten Level läuft man zunächst durch einen riesigen Canyon, durch den mehrere Jäger düsen.



Ein Luftkampf über den Wolken wird in der einen Variante geboten.

Nach diesem relativ kurzen Aufwärmlevel geht es in den Canyon-Abschnitt, den wir schon vor zwei Monaten beschrieben haben. Hat man sich erst einmal vor den Riesenskorpionen in Sicherheit gebracht, darf man entweder einen Luftkampf über den Wolken gegen Dutzende von Raumschiffen und Fesselballons bestreiten oder durch eine mit Waffen und Panzern bestückte Militäranlage laufen. Am Ende des Levels wartet ein unglaublich großes Riesenluftschiff, das man vom Boden aus bekämpfen muß.

Der anschließende Level ist einer der spektakulärsten des ganzen Spiels. Man fliegt durch einen dunklen Dschungel, dessen Bäume so dicht stehen, daß nur teilweise Lichtstrahlen auf den Boden fallen. Diese scrollen flüssig animiert an einem vorbei, häufen sich diese, wird die ganze Grafik ein Stück heller. Neben zahlreichen umherfliegenden Jägern und mehrfach bestückten Schußanlagen sind drei Gegnertypen besonders bemerkenswert. Riesige Raupen, die aus dem Boden herausschlüpfen, flattern in Space-Harrier-Manier um einen herum und versetzen den Spieler in einen Zustand nie gekannter Begeisterung. Wenn man feststellt, daß der eigene Drache so groß ist wie dessen Kopf und selbst bei größter Annäherung keine



Variante 2 führt durch eine militärische Anlage.

raubende Sequenzen, die jedoch nicht vorab berechnet wurden, sondern mit der echten 3D-Engine aus dem Spiel gestaltet werden, als ob man wirklich in einem Film mitspielt.

Die 6 Levels

Nach einem wunderbaren Kurzfilm, den es zusätzlich zu einem flott geschnittenen Appetizer-Intro vor dem eigentlichen Spiel gibt, läuft man mit seinem Drachen durch eine düstere, in Blautönen gehaltene Siedlung zwischen Bergen. Hier sorgen perfekt animierte Saurier, eine riesige, hinter einem herrollende Kugel und ein mehrere Bildschirme großer, jedoch friedlicher Obermotz, der jedem den Atem raubt, für Aufregung.



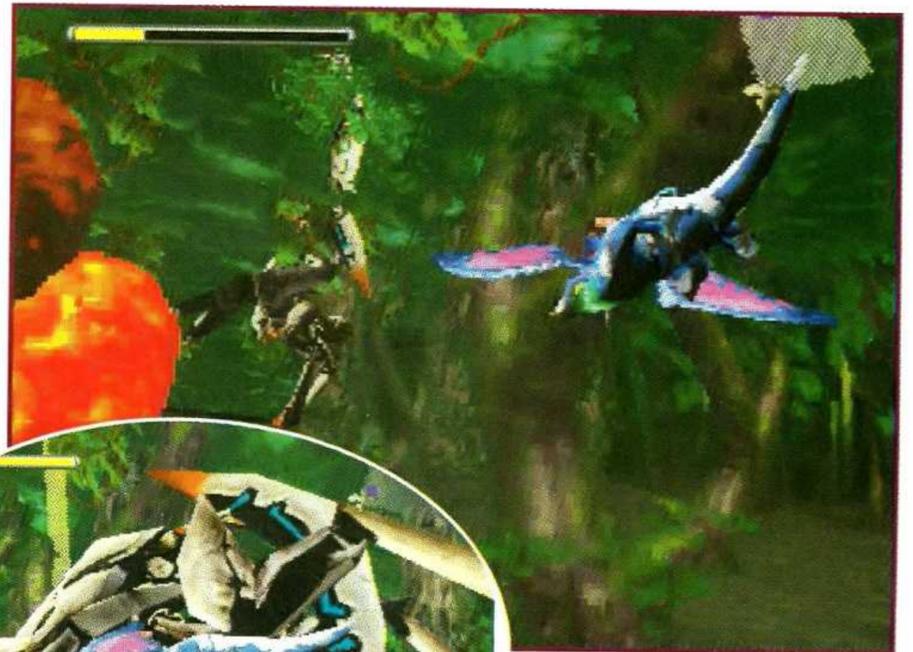
Tolle Lichteffekte machen den dritten Level besonders sehenswert.



Riesige Raupen sind die ersten ernstzunehmenden Zwischengegner. Sie fliegen wie wild um einen herum.



Wenn man sie verletzt, schießen sie mit Blutstropfen zurück, denen man unbedingt ausweichen sollte!



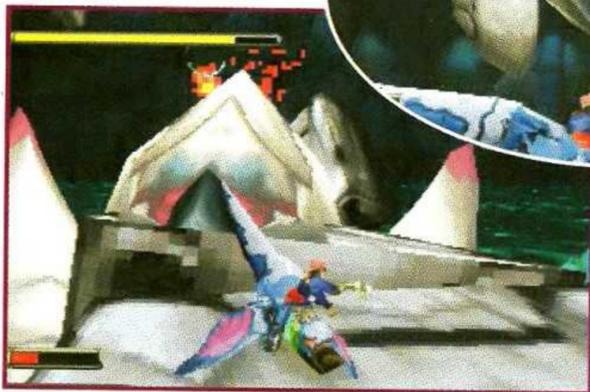
Herzlichen Glückwunsch! Diese Kreatur gehört zum Schlimmsten, was die Videospiegelgeschichte je hervorgebracht hat! Sie läuft nicht nur wie ein Hund durch den Dschungel, sondern hangelt sich auch wie ein Gorilla durch den Wald.

Pixel erkennbar sind, kann man nur noch staunen. Ähnlich ergeht es einem bei einem riesigen Raumschiff, das ständig kleine Gegner abwirft, die immerhin noch so groß sind wie der eigene Drachen. Die nächste Steigerung folgt jedoch sofort, und zwar durch den (bis zu diesem Zeitpunkt) phantastischsten Gegner, denn ich jemals gesehen habe. Wenn sich plötzlich ein riesiger Schatten breitmacht, ein paar Sekunden später eine unglaublich große Mischung aus Insekt, Affe, Hund und Skelett vor einem landet und mit wildem Gebrüll und heftigen Bewegungen auf sich aufmerksam macht, rutscht einem das Herz in die Hose. Dieses Kerlchen stürmt wie ein Hund laufend ständig um einem herum und versetzt mit ständigen Richtungswechseln den Spieler in Aufregung. Doch nicht genug! Plötzlich verschwindet dieser Obermotz über den Bäumen und schleudert Wurfsterne herunter! Glücklicherweise verraten herabfallende Blätter seine Position. Selbst Humor besitzt dieser Knecht, denn kurz vor seinem Ableben hangelt er sich wie ein Gorilla durch die Baumkronen!

Eine Ruhepause ist einem nach diesem Level leider nicht vergönnt. Per Highspeed-Scrolling geht es in ein faszinierendes Tunnelsystem, das mit einem brillanten Wassereffekt aufwarten kann. Je nach Abzweigung bekommt man mehrere verschiedene Gegner zu sehen. Besonders spannend ist es, wenn man merkt, daß man auf einem riesigen Aufzug Platz genommen hat, der zwischen



Im vierten Level flattert man durch ein Tunnelsystem mit brilliantem Wassereffekt und zahlreichen abzweigenden Routen.



Beim Endgegner des vierten Levels wird man Zeuge der spektakulärsten Sequenz, die es jemals in einem Videospiel gegeben hat. Ein riesiger Fisch stürzt sich auf die Mauer, hackt mit seinen Pranken die Felsblöcke weg und schießt mit einem Laser um sich.



Der fünfte Level bietet neben schön gemachtem Schneefall nur ein extrem hartnäckiges Raumschiff.

drei zirka zehn Bildschirme hohen Monstern plaziert ist. Diese sind jedoch noch relativ einfach zu beseitigen, im Gegensatz zum spektakulärsten Endgegner aller Zeiten, der am Ende des Levels folgt! Man läuft zunächst auf einer schmalen Mauer entlang, die inmitten eines unterirdischen Sees plaziert ist. Der Schrecken ist groß, als man plötzlich einen riesigen Fleck auf dem Radar erkennt, der von einem riesigen nautischen Lebewesen verursacht wird, das durch das Wasser schwimmt. Die Wasserillusion ist dabei absolut perfekt, denn

man sieht ihn nur ganz schwach durchschimmern. Schon nach kurzer Zeit darf man die unglaublichste Live-Szene erleben, die es jemals in einem Video- oder Computerspiel gegeben hat. Der Monster-Fisch springt auf die Mauer vor einem und hackt die einzelnen Riesenfelsblöcke einfach weg. Automatisch legt der eigene Drache dabei den Rückwärtsgang ein, schließlich ist er gerade mal so groß wie die Klaue dieses Monsters. Doch dies hilft nichts, denn der Fisch schwimmt kurzerhand unter den Felsblöcken durch, was diese wie dün-



Der abschließende sechste Level spielt auf einem riesigen Raumschiff. Zunächst schwebt man noch darüber hinweg, während man später in sein internes Tunnelsystem hineingezogen wird. An der Seite wird man wieder ausgestoßen, um die riesigen Flügel zu vernichten.



nes Wasser auf- und niederschwappen läßt. Am Ende findet man sich schließlich flatternd über Wasser und bekämpft den schießenden und Laser einsetzenden Frühstückshering mit allem, was man hat!

Der fünfte Level ist dagegen ein richtiger Erholungsurlaub. Vor einem märchenhaften Hintergrund bekämpft man bei Schneefall ein riesiges Flugobjekt, das extrem hartnäckig ist. Den grandiosen Schlußpunkt setzt das Riesenraumschiff im sechsten Level. Zunächst düst man wie im Film 'Krieg der Sterne' durch einen Todesgraben, der sich bald als Teil des Raumschiffes entpuppt, in dessen internes Tunnelsystem man hineingezogen wird, um an der Seite wieder ins Freie zu schlüpfen und dann dessen Flügel Stück für Stück zu beseitigen.

Wieso kein Test?

Viele werden sich fragen, wieso wir (wahrscheinlich im Gegensatz zu den lieben Mitbewerbern) keinen Test gemacht haben. Zum einen liegt das Spiel nur in der japanischen Endversion vor, zum anderen erscheint die deutsche Version erst im Juni! Außerdem stecken in diesem Spiel noch so viele Geheimnisse, die wir beim Test verraten werden! Eines steht jedoch jetzt schon fest! Dieses Spiel wird alle Wertungsrekorde brechen!

Facts



Titel:	Panzer Dragoon 2
Genre:	3D-Action
Hersteller:	Sega
Release:	Juni/Juli
Levels:	6
Schwierigkeitsgrad:	Mittel-schwer
Besonderheiten:	Eine Klasse besser als der Vorgänger

First Look

Panzer Dragoon Zwei ist ganz einfach das eindrucksvollste Spiel aller Zeiten. Die Grafiken sind jenseits jeder Vorstellung, die man bislang von Videospiele hatte!



Das futuristische Styling macht die 3D-Grafik sehenswert.



Fehlt das fliegerische Können, darf man auf gute Extrazuteilung auf diesen Feldern hoffen!

WIPEOUT

Das bislang meisterverkaufte PlayStation-Rennspiel soll nun auch auf dem Saturn für Furore sorgen, wenn man Sony Glauben schenken darf. Wir drehten einige Proberunden mit den windschnittigen Gleitern!

Wenn man den Worten der PSX-Fanatiker glaubt, müßte Wipeout wirklich das achte Weltwunder sein, was Rennspiele angeht. Die vorliegende Saturn-Umsetzung kann diese Einschätzung jedoch nicht ganz bestätigen. Ähnlich wie in Cyber Speedway oder Hi-Octane düst man mit einem flotten Gleiter in verschiedenen Modi über sechs verschiedene Strecken, die grafisch absolut unterschiedlich aussehen, vom Spielgefühl her jedoch nichts Neues bieten. Im Kampf um gute Plazierungen spielen mehrere leuchtende Felder die wichtigste Rolle im Spiel, und nicht unbedingt, wie man annehmen

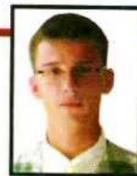
könnte, das fliegerische Können. Überfliegt man diese Felder nämlich im richtigen Augenblick, bekommt man ein wirkungsvolles Extra, sofern man nicht gerade ein anderes besitzt. Damit kann man dann entweder den Vordermann abknallen, Minen für den Verfolger bereitlegen, sich mit einer Schutzhülle vor Schüssen retten oder eine blitzschnelle Turbo-Beschleunigung hinlegen. Zwei verschiedene Rennklassen, drei Spielmodi und vier unterschiedliche Raumschiff Typen können das Manko eines fehlenden Zwei-Spieler-Modus nicht ganz wettmachen. Hinzu kommt außerdem, daß die Saturn-Version nicht ganz so flüssig abläuft wie die PSX-Variante und ehemals eindrucksvolle Explosionen dank Pixel-Gitter recht grob aussehen. Die Spielbarkeit ist im Gegenzug etwas besser, was nicht zuletzt am Joypad liegt, außerdem nerven die Ladezeiten weniger. Unterm Strich bleibt ein akzeptables Rennspiel übrig, das jedoch der etablierten Sega-Prominenz keine Konkurrenz machen kann.

Hans Ippisch ■



Aufgepaßt! Heimtückische Ballereien bereiten den Siegesträumen ein baldiges Ende!

Word Up



Das ist es also, das vielgerühmte PlayStation-Rennwunder! Zugegeben, der Saturn-Version fehlt es etwas an technischer Brillanz, was dank der 3D-Perfektion von Sega Rally oder Panzer Dragoon 2 jedoch nicht mit mangelnder Polygon-Power begründet werden kann. So richtig begeistert war ich eigentlich nur vom Sound, ansonsten bietet es Rennspielunterhaltung der gehobenen Art. Nicht mehr und nicht weniger!



Die Erholungspausen auf Geraden wie dieser sind leider nur von sehr kurzer Dauer.

Check Up



Titel:	Wipeout
Genre:	Rennspiel
Hersteller:	Psygnosis/Sega
Tel.:	040-2270961
Release:	April
Preis:	ca. DM 80,-
Spieler:	1
Levels:	6
Save Game:	Ja
Datenträger:	1 CD-ROM
Schwierigkeitsgrad:	Hoch
Besonderheiten:	Musik-CDs können eingelegt werden

Grafik 81%

Durchaus ansehnliche 3D-Optiken, leicht ruckeliges Scrolling, teils verspäteter Aufbau, kein Vergleich zu Sega Rally!

Sound 88%

Die Technotracks von Orb und vielen anderen sind die absolute Krönung des Spiels.

Gesamt 76%

Kurzfristig interessantes Rennspiel mit futuristischem Styling, dem es jedoch an Gameplay-Feinheiten und Zwei-Spieler-Modus mangelt.

BUM BUNN BUNN BUNN
BUNN BUNN BUNN

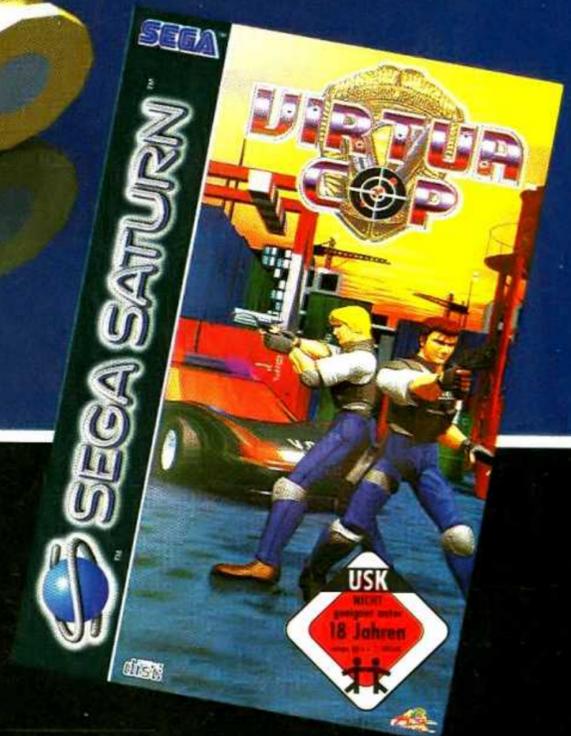


SEGA
SATURN

GEFÄHRLICHER, AUFREGENDER, PACKENDER:
VIRTUA COP! Jetzt geht's los: Die neue Generation der exklusiv für den SEGA SATURN entwickelten
Spiele ist da. In Virtua Cop zum Beispiel, der 1:1 Automatenumsetzung, nimmst Du das Gesetz in die Hand. Mit der
Virtua-Cyberpunk-Gun gehst Du auf Verbrecherjagd. Aber Achtung, der Feind schießt zurück. Virtua Cop ist an

the **SEGA**
GAME is NEVER
Over.

Bum Bum Bum
BUM



Realismus kaum zu überbieten. Beeindruckende Polygon-Grafik und geniale 3D-Optik sorgen laut Maniac (1/96) dafür, daß Virtua Cop von allen Zielkreuz-Abenteuern der letzten Jahre am besten abschneidet. Und SEGA Magazin (1/96) gibt in der Gesamtwertung glatte 80%. Gönn Dir das Vergnügen!

GEX

Tragisch: Ein agiler Gecko wird durch seinen Fernseher in die Media Dimension eingesaugt und muß nun alle Fernbedienungen finden, um der bösen Stubenfliege Rez zu entkommen.



In der ersten Jump & Run-Welt bestimmen Zombies, Guillotinen und andere Grusel-Objekte die Beschäftigung von Gex.

...so die knappe Zusammenfassung der rund drei Seiten starken Vorgesichte. Glücklicherweise gehört Gex jedoch zu der eher tapferen Echsensorte mit vielfältigen Verteidigungsmöglichkeiten. Um sich der zahlreichen Widersacher elegant zu entledigen, genügt zum einen eine gezielte Sprung-Attacke, zum anderen ein kräftiger Schlag mit dem Schwanz. Um noch wirkungsvoller zu agieren, solltet ihr zudem fleißig Power Up-Pillen einsammeln, wobei euch hier zwei Möglichkeiten zur Auswahl stehen. Saugt ihr sie mit der klebrigen Zunge ein, kommt euch der Nutzen der Items zugute, beispielsweise in Form eines Feueratems oder einer kurzen Unverwundbarkeitsphase, zerschlagt ihr die Pick Ups hingegen mit einem Schwanzhieb, wird eure Energieleiste um einen Punkt aufgestockt. Die wahre Stärke des Geckos liegt jedoch in seiner Beweglichkeit: Durch seine vier Gliedmaßen kann er sich an Wänden und Decken festkral-

len und so manchen Abgrund elegant überwinden. Noch ein Wort zum Level-design: Die Hopserei wurde in insgesamt fünf große Welten unterteilt, wodurch ihr bereits gemeisterte Abschnitte noch einmal betreten dürft. Dies ist vor allem dann sinnvoll, wenn ihr eine notwendige Fernbedienung verpaßt habt oder noch einmal ein Bonuspiel absolvieren wollt.

Ulf Schneider ■

Word Up

Die Begeisterung hält sich bei Gex anfangs noch in Grenzen. Zu oft hat man die spielerischen Mittel schon erlebt, und technisch gesehen ist das Gehopse zudem glatter Durchschnitt. Auf Dauer lernt man jedoch das gute Leveldesign, zahlreiche Bonusräume sowie den erfreulich hohen Umfang schätzen. Wer auf Jump & Run-Games steht, erhält mit Gex verhältnismäßig langen Spielspaß.



Das Krabbeln an Wänden ist für die Echse kein Problem.

Check Up



Titel:	Gex
Genre:	Jump & Run
Hersteller:	Crystal Dynamics
Tel.:	-
Release:	März
Preis:	DM 99,95
Spieler:	1
Levels:	30+
Save Game:	Nein
Datenträger:	1 CD-ROM
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Besonderheiten:	Paßwortsystem

Grafik 56%

Sollen das etwa gerenderte Sprites sein? Die Herren von Crystal Dynamics wissen anscheinend nicht, wie viele Farben der Saturn darstellen kann - kaum 32 Bit-Niveau.

Sound 60%

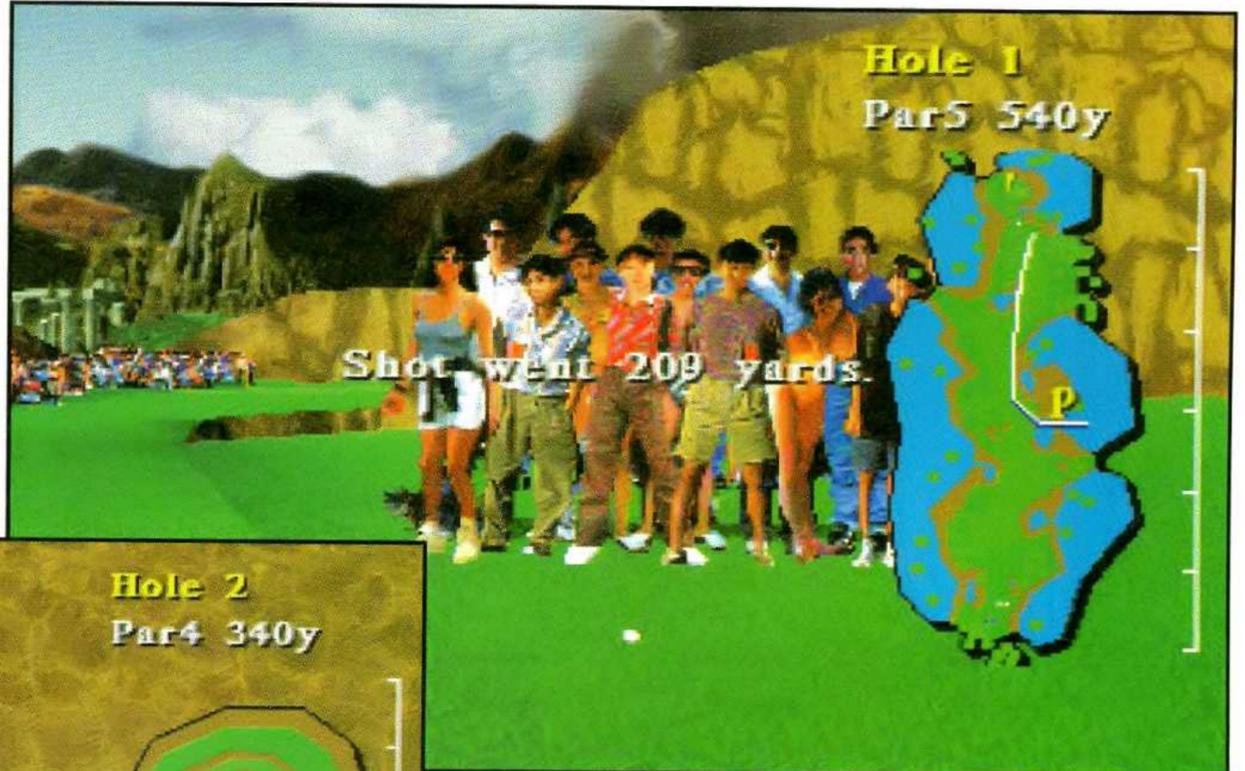
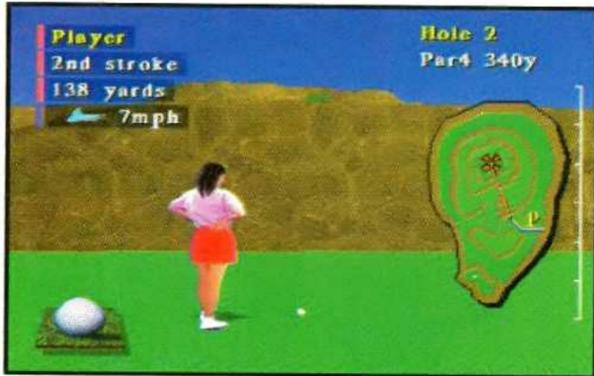
Wenige, aber durchaus witzige und passende Musikstücke, konventionelle Soundeffekte.

Gesamt 74%

Keine übermäßig innovative Hopserei, insgesamt aber gut spielbar und recht umfangreich.

Golfen auf die etwas andere Art! Unter diesem Motto machten sich die Vic Tokai-Programmierer an die Fortsetzung von Pebble Beach Golf. Ob sie damit jedermanns Geschmack treffen?

VALORA VALLEY GOLF



Minigolf? Hier darf man sich einzelne Stockwerke hinaufquälen (kl. Bild)! An eine Kleiderordnung halten sich die Zuschauer bestimmt nicht (oben)! Vier verschiedene Extraschläge erleichtern das Spiel erheblich (links).

Valora Valley Golf ist wirklich ein einzigartiges Golfspiel, dies heißt aber noch lange nicht, daß es jedermanns Geschmack trifft. Während Pebble Beach Golf eine astreine Golfsimulation mit spielerischem Tiefgang war, ist Valora Valley Golf mit so vielen wahnwitzigen Ideen angereichert worden, daß echte Golf-Fans vermutlich schockiert den Kopf schütteln. Der Devil's Open Course ist alleine schon so verrückt, daß man als Handicap-Player wahrscheinlich gleich das Club-Haus aufsucht. Daß man vor Lavaströmen, Windmühlen und zwischen griechischen Säulen hindurch seine Golfkünste zelebriert, mag ja noch in Ordnung gehen, wenn es aber in Minigolf-Manier japanische Gärten mit einzelnen Stockwerken hinaufgeht, hört es mit der Simulation endgültig auf! Die Krönung sind jedoch vier verschiedene Extraschläge, die Birdies in Massen auf dem Leaderboard erscheinen lassen. Ent-

weder man kann locker weiter als 400 Yards schlagen, direkt auf dem Grün landen, durch alle Hindernisse durchschlagen oder die Flugbahn steuern! Tja, für echte Golf-Fans dürften diese Elemente eher abstoßend denn interessant sein, im Duell mit Kumpels, wofür vier Spielmodi zur Verfügung stehen, macht es allerdings einen Heidenspaß!

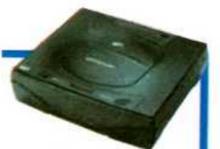
Hans Ippisch ■

Word Up



Als Pebble Beach Golf-Fan stürzte ich mich ganz begeistert auf Valora Valley Golf, restlos begeistern konnte mich dieses Spiel dennoch nicht. Daß man wiederum nur einen Platz integrierte und die Technik beibehielt, sorgt für klare Punktabzüge, die durch die verrückten Ideen nicht wettgemacht werden. Entweder ich spiele Golf oder mache Scherze, beides zusammen geht nicht!

Check Up



Titel:	Valora Valley Golf
Genre:	Golfspiel
Hersteller:	Vic Tokai/Virgin
Tel.:	-
Release:	April
Preis:	ca. DM 100,-
Spieler:	1-4
Levels:	1
Save Game:	Ja
Datenträger:	1 CD-ROM
Schwierigkeitsgrad:	Einstellbar
Besonderheiten:	Verrückte Golfvariante

Grafik 73%

Bis auf die schöneren Hintergrundgrafiken keine Steigerung zu Pebble Beach Golf.

Sound 78%

Angenehme Musik der etwas ungewöhnlichen Art.

Gesamt 76%

Wer den Pebble Beach-Platz schon auswendig kennt und nichts gegen verrückte Ideen hat, darf zugreifen.



SCHNELLER, RISKANTER, SPANNENDER:
SEGA RALLY! Jetzt geht's los: Die neue Generation der exklusiv für den SEGA SATURN entwickelten Spiele ist da. Mit SEGA RALLY zum Beispiel, der brillanten Spielhallen-Umsetzung mit vielen Extras, kannst Du richtig durchstarten. Mit 3 verschiedenen PS-starken Boliden und auf 4 halsbrecherischen Kursen. Exzellente Grafik und

the **SEGA**
GAME is NEVER
Over.



spannendes Gameplay sorgen für ein nicht zu übertreffendes Rennfeeling. Einmalig, der 2-Spieler-Modus. Für MEGA FUN (1/96) ist Sega Rally in '95 das absolute Top-Spiel für den SEGA SATURN. Das zeigt sich auch im Fun-Faktor, der mit 95% besonders üppig ausfällt. Klemm Dich hinters Steuer und gib Gas!





Trotz einiger Gabelungen ist der Weg insgesamt stark vorgegeben. Betretet ihr manche Räume beispielsweise zu früh, werdet ihr kurzerhand umgenietet.

Word Up



Cyberia weiß aufgrund der guten Genre-Mischung zu gefallen: Der Adventure-Teil bietet cinematische Zwischensequenzen und spannende Puzzle-Aufgaben, während die grafisch ansprechenden Schießrunden für einen erhöhten Adrenalinpegel sorgen dürften, wobei diese Stages aber nur mit der Maus schaffbar sind. Motivationsmuffel seien zudem vor der verschärften Gangart gewarnt, denn es gilt oftmals das Trial & Error-Prinzip.

CYBERIA

Mit dieser Umsetzung des PC-Klassikers dürften viele Spieler glücklich werden, denn Cyberia bietet deftige Shoot 'em Up-Kost und knackige Puzzles gleichermaßen.



Die bildschirmfüllenden Grafiken wurden zum großen Teil auf einem High-Tech-Computer berechnet.



An den Shoot 'em Up-Sequenzen werden sich Action-Fans die Zähne ausbeißen.

Im Jahre 2027 ist das gesamte Weltwirtschaftssystem zusammengebrochen. Die Free World Alliance (FWA) kämpft fortan verzweifelt gegen das organisierte Verbrechen. Für ein Selbstmordkommando wird euer Typ verlangt. Als versierter, aber derzeit eingebuchteter Profi-Hacker Zak stellt William Devlin, Chef von FWA, euch vor die Wahl, entweder weiterhin die Tage im Knast zu zählen oder aber in geheimer Mission zum ominösen Stützpunkt der Verbrecher namens Cyberia zu fliegen, um dort die Lage auszukundschaften - keine Frage, wie da eure Antwort lautet...

Das Gameplay bietet eine zweifache Unterteilung: Im cinematisch gestalteten Adventure-Teil lauft ihr mit eurem

computerberechneten Heroen von einem Haltepunkt zum nächsten, wobei ihr immer verschiedene Richtungen einschlagen könnt. Auf diese Weise tastet ihr euch behutsam durch die Szenarien, löst schwere Rätsel oder lauscht einfach nur den deutschen Dialogen. In den vorberechneten Action-Sequenzen steigt ihr hingegen in den modernen TF-22 Kampfjet und nehmt per Fadenkreuz die auftauchenden Feindobjekte ins Visier.

Ulf Schneider ■

Check Up



Titel:	Cyberia
Genre:	Shoot 'em Up/Adventure
Hersteller:	Interplay
Tel.:	---
Release:	März
Preis:	ca. DM 109,95
Spieler:	1
Levels:	11
Save Game:	Ja
Datenträger:	1 CD-ROM
Schwierigkeitsgrad:	Hart!
Besonderheiten:	Maus-Unterstützung dt. Sprachausgabe

Grafik 80%

Die aufwendigen, computerberechneten Grafiken wirken streckenweise photorealistisch, nur beim Mienenspiel der Akteure hätte man sich mehr Mühe geben müssen.

Sound 75%

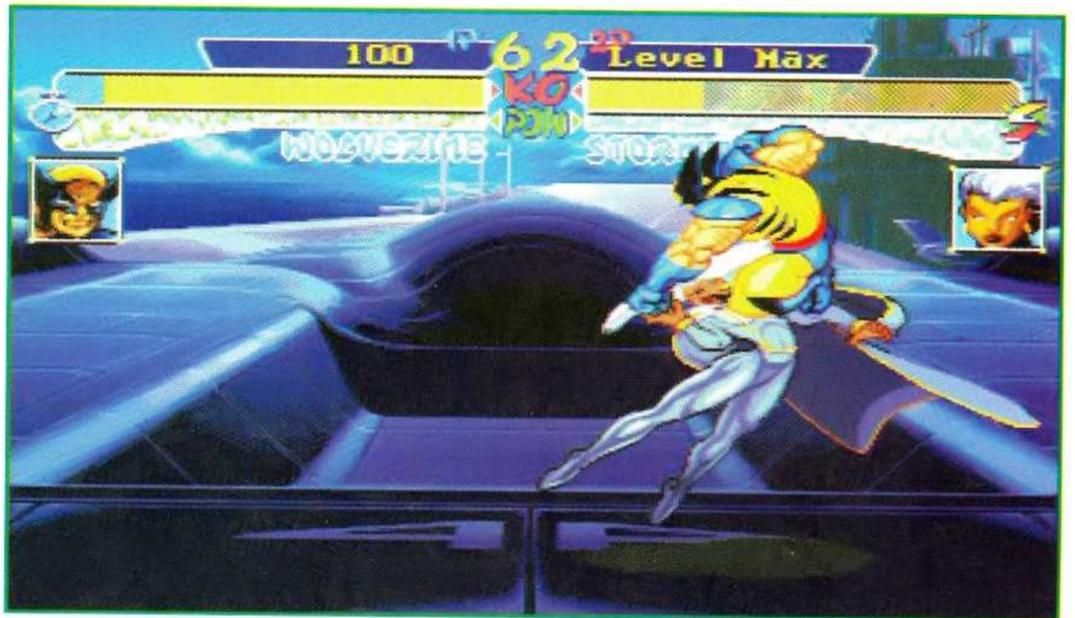
Kinoreif: authentische Soundeffekte, derbe Explosionen, ordentliche, deutsche Sprachausgabe, dezente Musikuntermalung stets passend zum Spielgeschehen.

Gesamt 78%

Interessante Verknüpfung von beinhardter Action mit filmreifen Adventure-Sequenzen - sehr schwierig!

2D-Prügelspiele im Stil von Street Fighter II erfreuen sich auf dem Saturn neuer Beliebtheit. Nun agieren die Kinder der Atome in einem der wohl abgedrehtesten Capcom-Beat 'em Ups aller Zeiten! Wir haben die für euch die Fäuste die geschwungen!

X-MEN CHILDREN OF THE ATOM



Sentinel's mächtiger Laserstrahl ist kein Special Move, sondern wird mit der Z-Taste aktiviert.

Insbesondere in den USA gehört die schlagkräftige Marvel-Truppe zu den absoluten Comic-Stars. In einigen ebenfalls äußerst prügellastigen Mega Drive-Modulen bekamen wir bereits einige Charaktere von ihnen zu Gesicht, wie beispielsweise den futuristisch anmutenden Cyclops, den mystischen Wolfsmensch Wolverine oder die postmoderne Amazonin Psylocke. Damit das zünftige Kampferfeld komplettiert wird, schmökerten die Designer von Capcom eifrig in den Marvelheften herum. Zu den interessanten neuen Helden zählt beispielsweise die gigantische Blechbüchse Sentinel, der die Widersacher mit seinen stählernden Gliedmaßen zermalmt, oder Silver Samurai, der sein Hack-Werkzeug durch diverse Special Moves noch zusätzlich aufpeppen kann. Das Gameplay fiel insgesamt konventionell aus: Sechs Aktionsknöpfe sorgen für die entsprechenden Schlag- und Tritt-Techniken, Special

Moves sind ebenso möglich wie ein Superschlag, der aber durch eine extra Energieleiste geregelt wird. Zu den wenigen neuen Ideen zählt die Möglichkeit eines Supersprungs (mehrere Bildschirme hoch) oder das Auto-Guard-System, bei dem Schläge durch den Computer automatisch abgeblockt werden.

Ulf Schneider ■

Word Up



Capcom kann es nicht lassen, ihr todsicheres Spielprinzip erneut aufzuwärmen. Das Ergebnis ist wie immer sehenswert, wenngleich X-Men sicherlich nicht Capcoms bester Prügelstreich ist. Durch die verrückten Charaktere mit unzähligen Moves wirkt das Gameplay etwas überladen und wirr, da man sich nur schwer auf die überraschenden Attacken einstellen kann. Unerschütterliche Prügler wird das aber nicht abschrecken, denn Laune macht X-Men allemal.

Check Up



Titel:	X-Men Children of the Atom
Genre:	Beat 'em Up
Hersteller:	Capcom
Tel.:	---
Release:	April
Preis:	ca. DM 129,95
Spieler:	1-2
Levels:	12
Save Game:	Ja
Datenträger:	1 CD-ROM
Schwierigkeitsgrad:	einstellbar, insgesamt aber recht schwer
Besonderheiten:	Cooler Comic-Grafiken, exclusive Arcade-Umsetzung

Grafik 74%

Comic-Grafik pur: Teilweise riesige Sprites mit aberwitzigen Animationen, sehr buntes Hintergrundlayout.

Sound 64%

Musikuntermalung à la Capcom: unauffällige Melodien mit dezenter Disco-Einschlag. Ansprechende Kampfgeräusche.

Gesamt 83%

Späßige, aber etwas zu unübersichtliche Keilerei mit sehenswertem Special Move-Repertoire.

Tschok Tschok

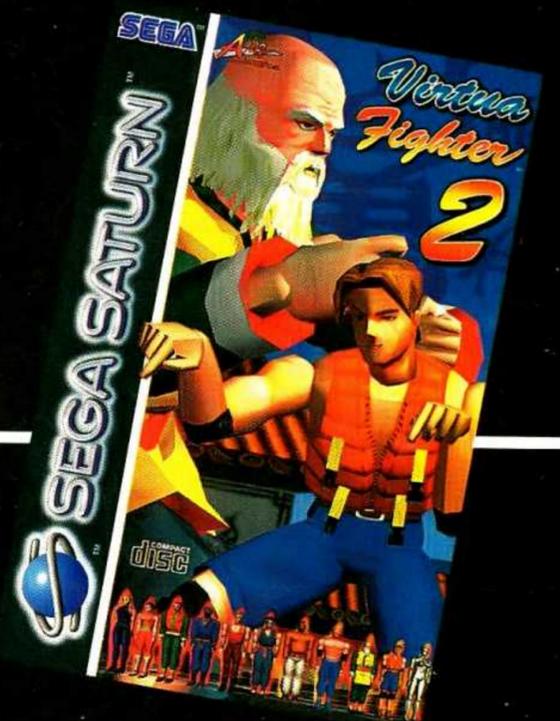


BESSER, HÄRTER, REALISTISCHER:
VIRTUA FIGHTER 2! Jetzt geht's los: Die neue Generation der exklusiv für den SEGA SATURN entwickelten Spiele ist da. Mit Virtua Fighter 2 zum Beispiel, der perfekten Umsetzung des Arcade-Hits, kannst Du zeigen, was Du draufhast. 10 Kämpfer mit mehr als 700 Special-Moves stehen zu Deiner Verfügung. Revolutionäre

the **SEGA**
GAME is NEVER
Over.



Animation, gigantische Hintergrundoptik und alle Bewegungen in Echtzeit garantieren realistisches Gameplay der Extraklasse. Mit dem 3D-Hammer Virtua Fighter 2 besetzt SEGA souverän den Platz für das beste Prügelspiel in '95, sagt Maniac (1/96) und bewertet den Spielspaß mit satten 88%. Also, schlag los!



Das Sega-C

NUR ABSOLUTE SEGA-CRACKS HABEN EINE CHANCE, BEI DIESEM QUIZ ALLE FRAGEN RICHTIG ZU BEANTWORTEN. DIE BESTEN 50 TEILNEHMER ERHALTEN WIE GEWOHNT EINE URKUNDE UND WERDEN IM MAGAZIN ABGEDRUCKT! LOS GEHT'S !

- | | | | |
|---|--|---|---|
| <p>1. Wer hat Sega Rally entwickelt?
(a) AM 1
(b) AM 2
(c) AM 3</p> <hr/> <p>2. Für wen arbeitet Doug TenNapel jetzt?
(a) Shiny Entertainment
(b) David Perry
(c) Steven Spielberg</p> <hr/> <p>3. Wer hat Toy Story für MD programmiert?
(a) Traveller's Tales
(b) Disney
(c) Pixar</p> <hr/> <p>4. Wie viele Kämpfer gibt es in Virtua Fighter 2 insgesamt?
(a) 8
(b) 10
(c) 11</p> <hr/> <p>5. Welches Spiel hat Blue Sky entwickelt?
(a) Vectorman
(b) Soleil
(c) Blue Byte</p> <hr/> <p>6. Wann ist der Saturn in Deutschland erschienen?
(a) 5. November 1994
(b) 7. Juli 1995
(c) 30. September 1995</p> <hr/> <p>7. Welches Spiel stammt nicht von AM2?
(a) Virtua Racing (MD)
(b) Virtua Racing Deluxe (32X)
(c) Virtua Racing (Saturn)</p> <hr/> <p>8. Was ist der Sega Channel?
(a) Internet-Webseite
(b) Modelmailbox
(c) Spieleservice via Kabelanschluß</p> | <p>9. Was zeichnet Virtua Fighter auf 32X aus?
(a) verbesserte Grafik
(b) neue Spielmodi
(c) mehr Kämpfer</p> <hr/> <p>10. Welches Spiel war das erste 3D-Beat 'em Up?
(a) Tekken
(b) Toh Shin Den
(c) Virtua Fighter</p> <hr/> <p>11. Wie heißt der Erzfeind von Earthworm Jim?
(a) Dr. Robotnik
(b) Psy Crow
(c) Mario</p> <hr/> <p>12. Wie viele 32 Bit-Chips hat der Saturn?
(a) Einen
(b) Zwei
(c) Drei</p> <hr/> <p>13. Wie heißt der Mega Drive-Handheld?
(a) Nomad
(b) Neptun
(c) Mars</p> <hr/> <p>14. Welcher Datenträger hat am meisten Kapazität?
(a) CD-ROM
(b) Modul
(c) Diskette</p> <hr/> <p>15. Wer hat Thunderhawk 2 entwickelt?
(a) Marc Avory
(b) HAIP Software
(c) Oliver Menne</p> <hr/> <p>16. Trägt Ulf Schneider eine Perücke?
(a) Ja
(b) Nein
(c) Manchmal</p> | <p>17. Wie oft wurde Virtua Fighter 2 bis 31.12.95 in Japan verkauft?
(a) 1.5 Millionen mal
(b) 800.000 mal
(c) überhaupt nicht</p> <hr/> <p>18. Wie heißt F1 Challenge in Japan?
(a) F1 Live Information
(b) F1 Multimedia Live
(c) F1 Online Racing</p> <hr/> <p>19. An welchem Spiel arbeitet Sonic-Erfinder Mr. Nakka?
(a) Nights
(b) Sonic 3D
(c) Sonic Next Generation</p> <hr/> <p>20. Wer hat die Story zu Panzer Dragoon gezeichnet?
(a) Moebius
(b) De Tomaso Borovskis
(c) Harry Woodstock</p> <hr/> <p>21. Welches Spiel stammt nicht von E.A.?
(a) PGA Golf '96
(b) NHL All Stars
(c) John Madden Football '96</p> <hr/> <p>22. Welches Fußballspiel stammt nicht von E.A.?
(a) FIFA Soccer '96 (GG)
(b) FIFA Soccer '95 (MD)
(c) FIFA Soccer '96 (SAT)</p> <hr/> <p>23. In welchem Video taucht Sonic nicht auf?
(a) Israelites
(b) They call me Sonic
(c) Wonderman</p> <hr/> <p>24. Wie heißt die Mega CD/Mega Drive-Hardware-Kombination?
(a) Multi Mega</p> | <p>(b) MD CD II
(c) Mega CD Drive</p> <hr/> <p>25. Welches Game Gear-Spiel hat eine Modulgröße von 8 MBit?
(a) Sonic Triple Trouble
(b) Sonic Labyrinth
(c) Garfield</p> <hr/> <p>26. Auf welches Spiel warten wir seit 10 Monaten?
(a) Sonic 5
(b) Sonic 4
(c) Xperts</p> <hr/> <p>27. Wer ist Pai?
(a) Die Tochter von Lau
(b) Die Schwester von Sarah
(c) Die Tochter von Pandai</p> <hr/> <p>28. Was bedeutet B-B-C?
(a) British Broadcasting Corporation
(b) Bigger, Better, Clockwork Knight!
(c) Special Move in VF</p> <hr/> <p>29. Was erscheint nicht?
(a) Virtua Fighter 2 Remix
(b) Bug! Too
(c) Panzer Dragoon Zwei</p> <hr/> <p>30. Was ist Day Toy Na?
(a) Ein Rennspiel von AM2
(b) Eine Spielstufe in Toy Story
(c) Traditioneller japanischer Spielzeug-Feiertag</p> <hr/> <p>31. Was ist das Wort Sega?
(a) Ein japanisches Wort
(b) Eine Abkürzung für Service Games
(c) Super Extraordinary Games Association</p> <hr/> <p>32. Was bedeutet Sonic?
(a) Schall
(b) Schnell
(c) Igel</p> |
|---|--|---|---|

Quiz II

33. Wer ist der Chef von Bullfrog?
 (a) Peter Main
 (b) Peter Molyneux
 (c) Beco Muldereij
-
34. Welcher Charakter stammt nicht aus Street Fighter Zero?
 (a) M. Bison
 (b) Sodom
 (c) C. Horrorway
-
35. Wer ist Amy?
 (a) Sonics Freundin
 (b) PR-Managerin
 (c) Ein amerikan. Spiel
-
36. MPEG ist die Abkürzung für:
 (a) Motion Picture Experts Group
 (b) Many Pictures, Excellent Graphics
 (c) Motion Picture Entertainment Graphics
-
37. Wer entwickelt Int. Superstar Soccer Deluxe für MD?
 (a) Neon
 (b) Neo-Hawara Games
 (c) Factor 5
-
38. Kann man Musik-CDs auf dem Saturn anhören?
 (a) Nicht alle
 (b) Na klar!
 (c) Bloß nicht!
-
39. Wann ist die erste SM-Ausgabe erschienen?
 (a) August '93
 (b) Januar '93
 (c) Dezember '93
-
40. Was unterscheidet den europäischen vom japanischen Saturn?
 (a) Die Gehäusefarbe
 (b) Die Speicherkapazität
 (c) Die CD-Geschwindigkeit
-
41. Wer ist Tommy Tallarico?
 (a) Ein Musiker
 (b) Ein Grafiker
 (c) Ein Produzent
-
42. Wie heißt der Chef von Sega?
 (a) Mr. Nakayama
 (b) Mr. Suzuki
 (c) Mr. Honda
-
43. Was ist die E3?
 (a) Eine neue Konsole
 (b) Eine Messe in Amerika
 (c) Ein Standard für Elektronik
-
44. Was ist das Einzigartige an Sonic & Knuckles?
 (a) Knuckles kann fliegen
 (b) Es ist ein Kombimodul
 (c) Es ist das letzte Sonic-Spiel
-
45. Was ist Dural?
 (a) Eine Frau
 (b) Ein Mann
 (c) Eine Batterie
-
46. Wie laufen NTSC-Spiele auf PAL-Systemen?
 (a) Ohne Adapter 17 % langsamer!
 (b) Mit Adapter identisch!
 (c) Mit Adapter um 17 % langsamer!
-
47. Was ist Action Replay?
 (a) Eine Zeitlupenwiederholung
 (b) Ein Adapter
 (c) Eine Daten-CD
-
48. Welches Spiel kommt für den Game Gear?
 (a) Virtua Fighter
 (b) Daytona USA
 (c) Knuckles Trial
-
49. Wie viele Fragen wurden in der Vorschau angekündigt?
 (a) Mindestens 50
 (b) Keine Anzahl
 (c) Viele
-
50. Was ist Titan?
 (a) Eine Spielautomatentechnologie
 (b) Eine Eissorte
 (c) Die Fortsetzung von Uridium

S P E C I A L

SO GEHT'S

Beantwortet alle 50 Fragen so sorgfältig wie nötig und tragt den jeweiligen Lösungsbuchstaben zu jeder Frage auf nebenstehendem Coupon ein. Schickt diesen Coupon bis spätestens 8. Mai 1996 an nachfolgende Adresse. Der Gewinner erhält zehn Spiele seiner Wahl und wird im Sega Magazin ausführlich vorgestellt. Die Plätze 2 bis 10 werden mit je einem Spiel prämiert. Gegebenenfalls entscheidet das Einsenddatum über die Platzierung.

Computec Verlag
Sega Magazin
Kennwort: Sega Quiz II
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Computec oder Sega dürfen nicht daran teilnehmen.

COUPON



1. ____	11. ____	21. ____	31. ____	41. ____
2. ____	12. ____	22. ____	32. ____	42. ____
3. ____	13. ____	23. ____	33. ____	43. ____
4. ____	14. ____	24. ____	34. ____	44. ____
5. ____	15. ____	25. ____	35. ____	45. ____
6. ____	16. ____	26. ____	36. ____	46. ____
7. ____	17. ____	27. ____	37. ____	47. ____
8. ____	18. ____	28. ____	38. ____	48. ____
9. ____	19. ____	29. ____	39. ____	49. ____
10. ____	20. ____	30. ____	40. ____	50. ____

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer

Geburtsdatum

Mein Haupt-System: _____



OVERALL



Auf dem SM-Titel 1/96 bezeichnen wir Sega Rally, Virtua Fighter 2 und Thunderhawk 2 als 'Die besten Spiele aller Zeiten'. Ihr bestätigt unsere Einschätzung!

Platz	Vormonat	Titel	System	im Monat
1.	(1)	SEGA RALLY	SAT	3
2.	(2)	VIRTUA FIGHTER 2	SAT	3
3.	(5)	THUNDERHAWK 2	SAT	3
4.	(6)	PANZER DRAGOON	SAT	8
5.	(5)	THEME PARK	SAT/ MD/ MCDII	11
6.	(NEU)	MYSTARIA	SAT	1
7.	(-)	EARTHWORM JIM 2	MD	2
8.	(8)	VIRTUA COP	SAT	3
9.	(7)	FIFA SOCCER '96	MD/SAT	3
10.	(3)	DAYTONA USA	SAT	8

MACH MIT!

Eure Meinung ist gefragt! Wenn ihr Glück habt, könnt ihr sogar ein Spiel gewinnen. Schickt eine Postkarte, auf der ihr eure fünf aktuellen Lieblingsspiele mit der jeweiligen Systemangabe von Platz 1 bis 5 notiert, an nebenstehende Adresse. Vielen Dank!

SEGA Magazin
 Kennwort: Charts
 Isarstraße 32-34
 90451 Nürnberg

MEGA DRIVE

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(6)	Earthworm Jim 2	94%	4
2.	(1)	Theme Park	94%	12
3.	(3)	Sonic & Knuckles	89%	18
4.	(2)	Dune II	92%	10
5.	(-)	FIFA Soccer '96	78%	2
6.	(8)	Vectorman	93%	4
7.	(-)	Landstalker	92%	13
8.	(-)	Phantasy Star IV	88%	2
9.	(5)	Comix Zone	84%	5
10.	(10)	Light Crusader	85%	4

GAME GEAR

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(1)	Tails Adventure	82%	5
2.	(-)	Sonic Drift Racing	83%	9
3.	(2)	Arena	84%	2
4.	(Neu)	FIFA Soccer '96	75%	1
5.	(3)	Garfield	71%	2

SATURN

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(1)	Sega Rally	95%	3
2.	(2)	Virtua Fighter 2	95%	3
3.	(4)	Thunderhawk 2	93%	4
4.	(5)	Panzer Dragoon	91%	8
5.	(Neu)	Mystaria	86%	1
6.	(6)	Virtua Cop	80%	3
7.	(3)	Daytona USA	90%	8
8.	(Neu)	Wing Arms	78%	1
9.	(Neu)	Hang On GP	80%	1
10.	(10)	Bug!	88%	6

MEGA CD II

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(1)	Thunderhawk	92%	25
2.	(3)	Earthworm Jim S.E.	90%	7
3.	(2)	Sonic CD	89%	24
4.	(-)	Jurassic Park	80%	10
5.	(Neu)	Keio Flying Squadron	75%	1

32 X

Platz	Vormonat	Titel	Bewertung	im Monat
1.	(3)	Metal Head	84%	12
2.	(1)	Virtua Racing Deluxe	93%	12
3.	(2)	Virtua Fighter	93%	6
4.	(5)	Chaotix	82%	6
5.	(-)	Kolibri	83%	1

SEGA MAGAZIN im Abo!

Jederzeit
kündbar!

SEGA MAGAZIN - plus SATURN MAGAZIN - im Abo:

■ SEGA Magazin prüft alle Spiele-Neuerscheinungen objektiv, kritisch und unabhängig. Jetzt NEU mit 32 Seiten SEGA SATURN-Magazin!

■ Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.

■ Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben wird zurückgezahlt.

■ Keine der 12 Ausgaben wird versäumt und so erhält man ein lückenloses (Tips-&Tricks-) Sammelwerk.



Als Dankeschön erhältst Du abgebildeten Tips&Tricks-Sammelordner.

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben, und dann ab damit an:
COMPUDEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

JA, ich will das SEGA MAGAZIN-Abo
(DM 59,-/ Jahr (= DM 4,92/ Ausgabe); Ausland 83,-/ Jahr)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Ich erhalte das SM-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.**

Dazu erhalte ich als Dankeschön abgebildeten Tips&Tricks-Sammelordner (Art.-Nr: 995), den ich in jedem Fall behalten darf, auch im Falle des Widerrufs.

Datum 1. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUDEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.** Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift (ggf. des Erziehungsberechtigten)

Gewünschte Zahlungsweise des Abos: (bitte ankreuzen)

- Gegen Rechnung
 Bequem per Bankeinzug

Konto.-Nr.

BLZ

SM 0596

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden.
Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:
COMPUDEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.

SPECIAL

SCORE ATTACK

WIR WOLLEN ES WISSEN! WER IST DER
BESTE ZOCKER UNTER EUCH?
SCHLIESST EURE KONSOLE AN EINEN
VIDEORECORDER AN UND MACHT MIT!

So geht's!

1. Schließt eure Konsole zunächst an einen VHS-Videorecorder an. Den Ausgang des Recorders stöpselt ihr an den Fernseher an. Damit ihr nun ein Bild bekommt, müßt ihr den Videorecorder noch auf den Kanal eurer Konsole einstellen, während der Fernseher auf den Kanal des Recorders eingestellt wird. Legt nun eine leere Videokassette ein, auf die ihr durch Drücken der 'Record'-Taste die Spielsequenzen aufnehmen könnt. (Achtung! Falls es technische Probleme gibt oder es sich nicht um euren eigenen Recorder handelt: fragt vorher den Besitzer und/oder eure Eltern!)

2. Nehmt nun euer absolutes Lieblingsspiel aus der Vorschlagsliste, bei dem ihr unschlagbar seid, und zeichnet, wenn möglich, die letzten dreißig Minuten bis zum Highscore auf, so daß eure Punktzahl oder die gefahrene Bestzeit ersichtlich wird. Bei Rennspielen wie Virtua Racing solltet ihr eine ganze Runde aufzeichnen. Wichtig ist, daß sich dieses Spiel unter unseren abgedruckten Titeln befindet. Es ist Ehrensache, daß ihr dabei kein Action Replay-Modul einsetzt. Haben wir dabei auch nur den leisesten Verdacht, daß geschummelt wurde, gelangt die Videokassette nicht in die Wertung.

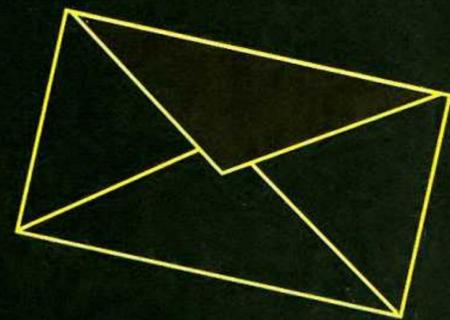
3. Notiert dann noch auf dem Coupon eure Bestleistungen und sendet ihn zusammen mit der VHS-Videokassette und einem Foto (Wichtig! Heftet dieses Foto an den Coupon dran!) an uns. Legt den Coupon und euer Foto am besten in einen Briefumschlag und steckt diesen zwischen Videokassette und Hülle. Natürlich darf man seine Bestzeit verbessern und eine neue Kassette einschicken. Vermerkt dann bitte, daß ihr schon plazierte wart! Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

SEGA MAGAZIN

Kennwort: Score Attack!
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

Die Regeln:

Jedes der Spiele wird mindestens sechs Monate im Wertungskatalog enthalten sein. Dazu werden wir monatlich die aktuellen Topleistungen abdrucken, so daß ihr genau sehen könnt, wie gut ihr liegt. Wird eine Bestleistung nicht mehr übertroffen, bekommt der Spitzenreiter neben einer schicken Urkunde eine Reihe von Preisen und einen tollen Pokal.



Super Street Fighter II



Nur knallharte Fighter haben eine Chance, die Bestleistung zu schlagen

Platz	Teilnehmer	Bestleistung	Monat
1. (1)	Cyberteam	6.561.895	2
2. (Neu)	Meier Andy	5.819.752	1
3. (2)	Frotscher Alexander	5.060.550	2
3. (2)	Frotscher Alexander	5.060.550	2
4. (3)	Fuchs Stefan	4.794.029	2
5. (4)	Straschewski Christian	4.727.221	2
6. (5)	Platz Alois	4.230.774	2
7. (6)	Höppeberger Martin	3.912.043	7
8. (7)	Dorfner Andreas	3.231.941	2
9. (8)	Sand Oliver	2.396.622	5
10. (9)	Wegleitner Christian	2.252.662	4

Virtua Racing



Wir wollen wissen, wer die dritte Strecke in der schnellsten Rundenzeit absolviert! (MD oder 32X!)

Platz	Teilnehmer	Bestleistung	Monat
1. (Neu)	Hennemann Gerd	45.459	1
2. (Neu)	Neitzke Sebastian	46.062	1
3. (1)	Moch David	46.378	2
4. (2)	Krondorfer Sven	46.590	2
5. (3)	Schneider Sascha	46.806	2
6. (Neu)	Kallwit Karsten	47.144	1
7. (Neu)	Striegel Thomas	47.249	1
8. (4)	Hennemann Gerd	48.044	2
9. (5)	Beitz Maxi	48.068	5
10. (6)	Kriemelmann Andreas	48.097	3
11. (7)	Schlöner Markus	48.175	4
12. (8)	Hofmann Patrick	48.306	5
13. (9)	Schilling Rainer	48.380	3
14. (10)	Burkart Jörg	48.397	3
15. (11)	Klitz Oliver	48.416	5
16. (12)	Becker Gerrit	48.649	4
17. (13)	Stanusch Harald	48.839	5
18. (14)	Wyszynski Christof	49.20	5
19. (15)	Bayrav Tolga	49.24	5
20. (16)	Möller Thomas	49.24	5

COUPON

Ein Foto liegt bei!

Videokassette liegt bei!

Bereits plazierte

Meine Bestleistung

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

Postleitzahl, Wohnort

Telefon

Titel

System

Hiermit bestätige ich, daß ich diese Leistung ohne Zuhilfenahme eines Schummelmoduls, Cheats oder ähnlichem erreicht habe.

Datum, Ort

Unterschrift

Daytona USA

Wer schafft die zweite Strecke in Daytona USA am schnellsten? Zeigt, was ihr drauf habt! (Saturn-Modus, Rennen)



Platz Teilnehmer Bestleistung Monat

	1. (1) Zahn Stefan	39,91	3
	2. (2) Uzun Hüsnu	39,96	5
	3. (3) Hasler Oliver	39,97	5
	4. (4) Schlatter Andre	40,00	2
	5. (5) Kleinke Guido	40,02	7
	6. (6) Seidler Andre	40,03	4
	7. (7) Majeres Luc	40,39	6
	8. (8) Reinsch Heiko	40,63	4
	9. (9) Müller Heinz Peter	40,64	7
	10. (10) Frenzt Markus	40,80	5
	11. (11) Dilling Daniel	40,81	6
	12. (12) Prill Andree	40,81	5
	13. (13) Rinschen Sascha	40,82	7
	14. (14) Ackermann USA	40,95	6
	15. (15) Reitenbach Daniel	40,96	6
	16. (16) Heiber Marcus	41,03	3
	17. (17) Fuchs Stefan	41,15	6
	18. (18) Reichert Artur	41,19	6
	19. (19) Kühn Roland	41,20	6
	20. (21) Kotschate Peter	41,34	6
	21. (22) Steiner Alex	41,34	6
	22. (23) Paul Holger	41,37	5

Sega Rally

Wer schafft die schnellste Runde auf der zweiten Strecke im Time Attack-Mode ohne gegnerische Fahrzeuge?



Platz Teilnehmer Bestleistung Monat

	1. (Neu) Koegst Dennis	1.08.97	1
	2. (Neu) Ladner 'Henry'	1.09.24	1
	3. (Neu) Kleinke Guido	1.09.59	1
	4. (Neu) Birk Andreas	1.09.83	1
	5. (Neu) Metz Martin	1.10.39	1
	6. (Neu) Schäfer Kurt	1.10.60	1
	7. (Neu) Kunze Olfa	1.10.69	1
	8. (Neu) Antinori Jeannot	1.10.70	1
	9. (Neu) Packeis Robert	1.10.86	1
	10. (Neu) Filipe dos Santos Rui	1.10.93	1
	11. (1) Adamczyk Marc	1.11.22	2
	12. (Neu) Künzelmann Bernd	1.11.39	1
	13. (Neu) Heiber Marcus	1.11.40	1
	14. (Neu) Werner Markus	1.11.45	1
	15. (Neu) Schmid Andreas	1.11.47	1
	16. (Neu) Schuster Manuel	1.11.58	1
	17. (Neu) Perlinger Werner	1.11.81	1
	18. (Neu) Boeddinghaus Jona	1.11.90	1
	19. (Neu) Mangelsdorff Maik	1.12.26	1
	20. (Neu) Nagel Thomas	1.12.70	1
	21. (Neu) Pivernek Mike	1.12.92	1
	22. (Neu) Jansen Ralf	1.12.95	1

Sonic 3

Wer schafft bei Sonic 3 die meisten Punkte in den ersten vier Levels inklusive Carnival Night Zone?



Platz Teilnehmer Bestleistung Monat

	1. (1) Hoffmann Claus	2.077.050	2
	2. (2) Berner Simon	1.823.350	2
	3. (3) Rau D. & Ripke R.	1.640.080	2
	4. (Neu) Fremnik Lukas	1.522.490	1

Virtua Fighter

Wer spielt es im Arcade-Modus schneller durch? (kein Timelimit, Schwierigkeit und Balken normal, ein Gewinnpunkt)



Platz Teilnehmer Bestleistung Monat

	1. (1) Straschowski Christian	26.24	2
	2. (2) Werner Daniel	31.20	5
	3. (3) Fuchs Stefan	33.92	7
	4. (4) Scheuner Ralph	39,64	4
	5. (5) Droll Andrea	41,44	4
	6. (6) Hasler Oliver	41,68	3
	7. (7) Kolditz Marco	43,36	4
	8. (8) Kämpf Thorsten	45,28	6
	9. (9) Nasiadek Michael	48,12	3
	10. (10) Bayrav Tolga	52,00	6
	11. (11) Bauermann Marco	1.02.28	5
	12. (12) Fath Timo	1.05.84	5
	13. (13) Heidtmann Carlo	1.06.04	6
	14. (14) Gross Paul	1.06.86	6
	15. (15) Bariffi Omar	1.08.80	5
	16. (16) Subramania Daniel	1.12.24	6
	17. (17) Streich Christian	1.16.84	5

Virtua Fighter 2

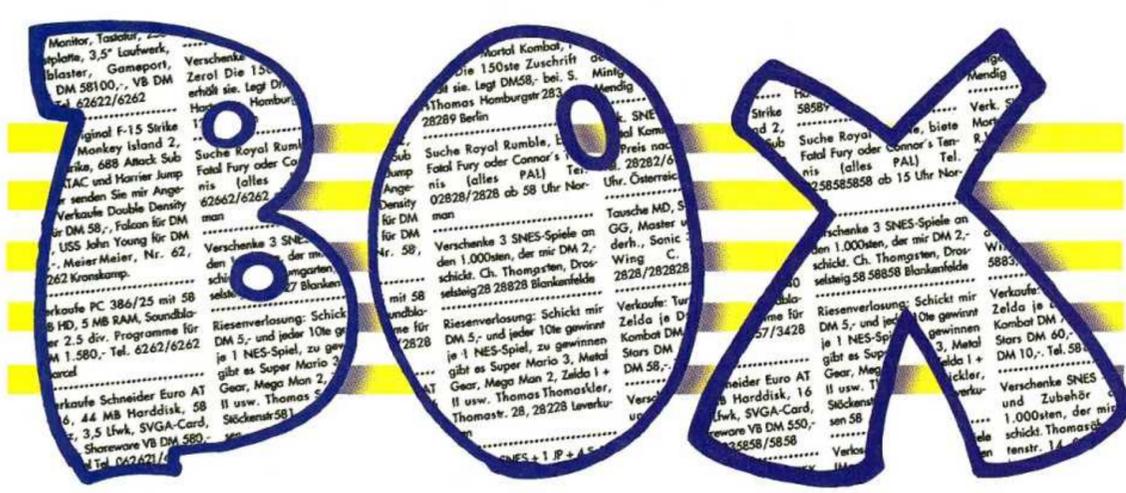
Wer schafft die höchste Punktzahl im Ranking-Mode?



Platz Teilnehmer Bestleistung Monat

	1. (Neu) Bunoza Ivan	86	1
	2. (Neu) Schuster Manuel	72	1
	3. (Neu) Gawenda Simon	70	1
	4. (Neu) Görlich Alex	50	1
	5. (1) Reitenbach Daniel	48	2
	6. (2) Schwanbeck Sebastian	46	2
	7. (Neu) Malec Martin	38	1

SEGA



MEGA DRIVE

Verk. MD2 + 2 Pads, Arcade Joystick + 26 Top-Titel, VHB DM 1.199,-, Tel. 07643/8721 ab 16 Uhr oder auf Band!

Verk. Street Fighter II DM 20,-, Eternal Champ. DM 20,-, WWF Raw m. Video DM 50,-, jeweils + DM 7,50 Versandk., Tel. 03573/662499

Verkaufe Software für MD, MCD, 32X, SNES und Game Boy, Andreas Tel. 05226/2681

Verk. MD-Spiele DM 80,-: Rings of Power, Soleil, Shining Force II, Light Crusader, Phantasy Star IV, Tel. 089/7231336

Verk. MD2 + 32X. 2 Pads, 1x 6 Button Pad + 8 Topspiele, alles 3 Monate alt, VHB DM 850,-, Tel. 0721/67783

Suche MD-Spiele Deep Space Nine, tausche auch gegen andere Spiele, Benny, Tel. 0271/316666

Verkaufe oder tausche verschiedene Segaspiele, z. B. Soleil, Aladdin, Sonic, Tiny Toon, Quakshot u. a., Tel. 05644/1710

Biete Populous 2, Gods, Wonderboy, European Club Soccer, Dragons Fury, suche Virtua Racing, Super Street Fighter, Tel. 02065/40123

Suche MD Spiele, bitte mit Kurzanleitung u. Preisangabe, Daniel Andra, Dorfstr. 6, 04552 Zedtlitz

Suche günstiges Action Replay für MD, Tel. 03675/802461, verlangt Karsten ab 14 Uhr

Verk.: EWJ2, tau.: NBA95, Marko, Mickey M., Roy.Rumb., S Fight. II, Lotus 2, Soleil, Maui, suche: Indy Great. Adv., Phantasy Star 4 u. a., Tel. 05259/456

Verk. Mega Drive 2 mit 14 Spielen, 2 Pads, Action Replay z. B. Dune 2, NHL 96, Virt. Racing für DM 600,-, Tel. 0345/1201338

Warsong, Centurion, General Chaos, Sonic 3, Sonic & Knuckles, Landstalker, Thor, Vikings etc., je DM 65,-, Tel. 030/6258637

Verk. MDII + FIFA 95 + 96 + NHL 95 + Landstalker + Light Cr. +

Jurassic Park (RP-Edit.) + Asterix I + Talm. Adv. für DM 640,-, Tel. 069/357311

Verk. MD+22 Games, 3x 6 B. Pad + 1x 3 B. Pad + Verlänger.-Kabel + 4er Adapt., Sonic 3 usw., NP DM 2.500,-, VP DM 1.100,-, Tel. 02925/4538

Tausche/verkaufe EWJ2, Landstalker, Story of Thor usw., suche: Light Crusader, Micro Machines 96, Donald Duck, Tel. 08026/4369

Verkaufe MD + 8 Spiele + 2 Contr. + 1 Joystick + Gamebuster DM 400,-, Marina Claxton, Ambergerstr. 27, 92249 Vilseck, Tel. 09662/1580

Verk. MDII m. 2 Joypads + 10 Spiele (Sonic I+II, Winter Ol., Indycar Rac., Term.I+II usw.) für nur DM 350,-, Tel. 0345/666850 Holger

Verkaufe MDII + CD II + 32X + 17 Spiele für DM 1.000,-, Peter Tel. 09561/32878

Verk. MD + 32X + 22 Spiele z. B. Metal Head, Stellar Assault, Moto Cross, Star Wars Arcade + 3 Joypads DM 600,-, Tel. 05141/907234

Verk. MD1 + 2 Pads mit 31 Spiele, alles 100 Pro OK, Tel. 07141/74996 Frank

Verk. Mega Drive II + 10 Sp. (Story of Thor, L. Crusader, NBA95, Ba. Forever...) nur DM 350,-, verk. auch Lenkrad umgebaut, Tel. 04541/891024

Mega Drive, 10 Spiele (z. B. Probotector, Battle Frenzy...) DM 300,-, auch einzeln, Tel. 05631/64888

Suche Worms, Comix Z., Red Zone, MicroMachines 96, Urban Strike, Judge Dredd (Mega Drive), Batman Forever, Verk./Tausch, auch Liste unter Frank Findeisen, Försterbauerweg 5, 09579 Borstendorf

Verkaufe MDII + 1 Pad + 6 Spiele (u. a. Lion King, Sonic & Knuckles) für nur DM 350,- Tel. 0471/6027427578 Bremerhaven

Verk. MD + 2 Pads + 1 Board + 21 Spiele (Sonic 2-4, Pitfall, EWJ, P. Pinball, Ristar u.a.) VB DM 550,-, Tel. 0571/44872 ab 18 Uhr

Suche Moves für Prügelspiele, Tel. 08142/20835

Verkaufe NHL95, FIFA 95, NBA Jam; WWF Raw + Video für je DM 45,- zus. für DM 150,-, Tel. 04146/5627 ab 17 Uhr

Verk. MD2 + 2 Button u. 1x 6 Button Pad + 13 Spiele EWJ, Comix Zone, Sonic 2, True Lies, 3/4 Jahr alt, Tel. 06198/2449

Verk. Wint. Olympics DM 30,-, James Pond II DM 45,-, Soleil DM 45,-, Rise of the Robots DM 30,-, Battle Frenzy DM 30,-, Tel. 03601/814043 ab 19 Uhr

Verk. MDII + MCDII + 3 Joypads + 17 Module + 6 CDs DM 950,-, T. Mikaelyan, Treibstr. 30, 40764 Langenfeld, Tel. 02173/73928

Tausche: Lion King, Sonic 1, Batman Returns, suche: Story of Thor, Landstalker, Soleil, Light Crusader, Tel. 06592/3523, 14 bis 18 Uhr

Superknüller!!! Verk. zwei zum Preis von einem. 6 Spiele für nur DM 289,-! Ab 14 Uhr, Tel. 039247/5456

Superknüller!!! Verk. zwei zum Preis von einem. 6 Spiele für nur DM 289,-! Ab 14 Uhr, Tel. 039247/5456

Verkaufe MDI in Topzustand + Pad + 3 Spiele für DM 250,- VHB, Tel. 06205/100180 Dominique verlangen

Suche dringend für MD: Sword of Darkness u. Warsong, Tel. 05163/91225 Elke

Verk. MDI + 22 Games + 1 Pad 3 Button + 3 Pads 6 Button, 1 Joyst. 6 Button + 4er Adapter, Verlängerungskabel, NP DM 2.500,-, VP DM 1.100,-, Tel. 029254/4538

Aladdin DM 30,-, Tiny Toons DM 20,-, S. Street F. DM 45,-, zusammen DM 80,- o. gegen Theme Park, Tel. 06061/5947 Alex

Verk. MDII mit 17 Spielen, 3 Pads, Mega-Key. Alles guter Zust. für DM 900,- NP DM 2.200,- ab 17.30 Uhr bei Steffen unter Tel. 06138/8561

Verk. MD1 mit 28 Spielen + Action Replay für DM 600,-, FB + 5 Button, Tel. 069/364912

Verk. MDII m. 1x3, 1x6 Button Pad + Scartkabel m. 8 Spielen u.a. EW Jim II, L. Crusader, Comix Zone DM 500,-, Tel. 06126/71972

Verk. MD Spiele ab DM 30,- bis DM 60,- z. B. Flashback, Another World, Shining in t. Dark, Tel. 040/4103118 Axel

Verk. MD2 + 1x6 Button Pad + 1x3 Button Pad inkl. 14 Spiele für DM 650,-, Tel. 02193/1490

Verkaufe Mega Drive mit Vectorman 2 Controlpads und 2 Infrarotpads für DM 200,-, Gregor Osmanski, Tel. 0231/172455

Verkaufe Mega Drive + 2 Pads + Landstalker + Ottifants, nur zusammen für DM 150,-, Tel. 02151/316604

Tausche MDI, WWF Raw, NBA, NFL93, Sonic 1 und Jurassic Park + 1 Controller gegen SNES mit 2-3 Games, Tel. 030/9942318 Andreas

Suche für MD, MCD, 32X sämtl. Simulationsspiele z. B. Abrams Ank, F22 Interceptor usw., Tel. 06482/2562

Suche Afterb. II für MD, zahle für gut erhaltenes Spiel bis DM 50,-, bitte unter Tel. 033203/22197 melden, Andreas verlangen

Verk. 70 MD Spiele, Phantasy Star 4, Desert Strike, Shadowrun usw., Tel. 04529/624 Sönke

Verkaufe Mega Drive 2 mit 9 Spielen (FIFA 96, Streets of Rage 3) + 4 Joypads (2 Infrarot) VHB DM 450,-, Tel. 05251/71708

Suche preiswerte Spiele für MD, 32X + Saturn. Angebotslisten an Thomas Mühlbauer, Stadtplatz 33, 94277 Zwiesel

MD2 (NEU), MD1, MCD2, IR-Pads (NEU), MS Adap., ca 80 MD + CDs (teilw. nagelneu)! PSX + 3 Sp.! Suche Multi-Mega! Tel./Fax 02421/770061 b. 22 h

MASTER SYSTEM

Verk. MSII + 1 Controlpad und das eingebaute Spiel Sonic 1 und 7 weitere Spiele für DM 280,-, Tel. 037369/5753

Suche Konsolen- + Modulsammlungen f. MS, MD, Saturn, SNES usw., Tel. 0641/970424 Kirsten

GAME GEAR

Verk. GG + Netzteil + Caradapter + 11 Spiele (NBA, Cool Spot, Asterix...) VHB DM 500,-, Tel. 06126/1495 ab 14 Uhr

Verkaufe Game Gear mit Netzteil + 10 Spiele für DM 699,-, Tel. 07433/35926 Daniel Bürk, Seestr. 45, 72336 Balingen-Frommern

hitseekers

SPIELE GIBT ES OHNE ENDE, DOCH NICHT ALLE KÖNNEN GEFALLEN. WIR WOLLEN WISSEN, WELCHE DER DEMNÄCHST ERSCHEINENDEN TITEL EUCH AM MEISTEN INTERESSIEREN UND IN DEN

CHARTS ABGEHEN WERDEN WIE EINE RAKETE! TEILT UNS EURE KRITISCHE MEINUNG MIT! DAMIT HELFT IHR UNS UND DEN SOFTWAREFIRMEN, EURE WÜNSCHE NOCH BESSER ZU ERFÜLLEN!

1. Nenne uns die drei Spiele, welche dich generell am meisten interessieren (unabhängig vom System!) Kreuze dazu bitte im ersten Balken genau drei Spiele an!

2. Nenne uns die Spiele, welche du definitiv kaufen wirst! Kreuze bitte das jeweilige Format an, das für dich in Frage kommt.

	Finde ich interessant:	Werde ich kaufen:				
		Sat	MD	32X	CDII	GG
Baku Baku Animals	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Bomberman	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Bugs Bunny	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
Cutthroat Island	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
Cyberia	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Gebockers	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Gex	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Gun Griffon	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Impact Racing	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Izzy's Olympic Quest	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
Landstalker: Dark S.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
NHL Powerplay	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Olympic Games	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Olympic Soccer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Panzer Dragoon 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Skeleton Warriors	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Sonic Fighters	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Story of Thor	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Vectorman 2	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			
Valora Valley Golf 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Vampire Hunter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Virtua Fighter 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
Virtua Fighter Mini	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
Vampire Hunter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
WipEout	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
X-Men	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

3. Welche Systeme besitzt du?

- Saturn 32X Mega CD II Mega Drive Game Gear

4. Für welches System kaufst du Spiele?

- Saturn 32X Mega CD II Mega Drive Game Gear

5. Welches der folgenden PC-Spiele kennst du?

- Big Baseball Bug! Clockwork Knight 2
 Cool Spot 3 NFL Quarterback Phantasy Star IV
 Sonic Virtua Fighter 2 Worms

6. Willst du in den nächsten 6 Monaten ein neues System kaufen?

- Nein
 Ja, und zwar: _____

7. Wie gefällt dir die aktuelle Ausgabe vom Sega Magazin?

Schulnote _____

8. Was gefällt dir an dieser Ausgabe besonders?

9. Was gefällt dir weniger?

10. Wie findest du die Titelseite?

Schulnote _____

11. Seit welcher Ausgabe liest du SEGA Magazin?

Ausgabe ____/____

12. Wenn du das Sega Magazin zum ersten Mal gekauft hast, was war für dich der Grund? (Titelthema, Konsole, Werbung...)

13. Wie alt bist du?

_____ Jahre

14. Wieviel Geld gibst du monatlich für Spiele aus?

circa _____ DM

15. Du bist

- männlich weiblich

Mitmachen lohnt sich!
 Unter allen Einsendern
 werden monatlich drei
 Spiele verlost!

Name, Vorname

Straße

Wohnort

Schicke den ausgefüllten
 Coupon an nachfolgende
 Adresse:

SEGA Magazin
Kennwort: Hitseekers!
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

JETZT IST SCHLUSS MIT LUSTIG,

JETZT KOMMT:

MEGA FUN



Das Videospielemagazin für alle Konsolen und Handhelds. Brandaktuell, kompetent und unabhängig. Auf 100 Seiten ausführliche Spieletests und Software-News aus aller Welt.

Außerdem informative Specials

und Insider-Infos zu den neusten „Next Generation“-Konsolen sowie Berichte über die interessantesten Spielhallen-Games.

Nicht zu vergessen der große Tips & Tricks-Teil mit Komplettlösungen,

Cheats und Codes zu den Top-Spielen aller Systeme. Von Spieleprofis für Spieleprofis!

Der Preis? 100 Seiten Infos für konkurrenzlose DM 5,80.

COMPUTEC
VERLAG

Deutschlands großer Fachverlag für Computer- und Videospielemagazine.

AKTUELLE AUSGABE IM HANDEL ERHÄLTLICH!

Mailbox

WAR DAS NICHT EINE UNTERHALTSAME AUSGABE VOLLER MEGA-HITS? NICHT? DANN SOLLTEST DU SCHLEUNIGST EINEN STIFT ZÜCKEN UND UNS MITTEILEN, WAS DIR NICHT GEFALLEN HAT. WIR SIND GANZ GESPANNT ZU ERFAHREN, WAS IHR VON UNSEREM MAGAZIN HALTET! LOB, ANREGUNGEN, KRITIK UND TIPS NEHMEN WIR GERNE ENTGEGEN, UND WENN ES SICH EINRICHTEN LÄSST, BEFOLGEN WIR EURE HINWEISE NATÜRLICH AUCH GERNE. IHR WISST JA, WIR ARBEITEN NUR FÜR EUCH, UND FÜR UNS SEID IHR DIE KÖNIGE! NATÜRLICH BEANTWORTEN AUCH GERNE EURE FRAGEN ALLER ART! BIS BALD! EUER HANS

ALLES & NICHTS

In der Mailbox 4/96 behauptet ihr, alles vorzustellen, was es gibt, ebenso in der Rubrik 'Kurz beantwortet'. Schön, gut. Blättern wir zurück zu Seite 146 und zu den Verkaufshits. 'Mega Drive: 1. Premier Manager, 2. Australian Rugby League, 9. Street Racer.'

Nun, da ich mich nicht erinnern konnte, je etwas über diese Spiele gelesen zu haben, suchte ich bis Heft 3/95 zurück, nichts gefunden. In der Annahme, daß ihr mit euren Aussagen die Wahrheit schreibt, bitte ich um Aufklärung. In diesem Zusammenhang habe ich auch feststellen müssen, daß seit Ausgabe 1/96 auf den Spieleindex verzichtet wird. Leider! Kein Platz mehr? Oder egal, da es zu 80% nur mehr Saturn gibt? In den Verkaufregalen schaut es aber noch etwas anders aus. Also, woran liegt es?

► **SM:** Tatsächlich stellen wir alles vor, was es in Deutschland offiziell zu kaufen gibt. Bei den Verkaufshits der 4/96 handelte es sich ausnahmsweise um die englische Verkaufshitparade, und dort sind Premier Manager und Australian Rugby League sehr wohl erhältlich, in Deutschland aber nicht, weshalb wir sie auch nie getestet haben! Street Racer ist aber auch in Deutschland erhältlich, und wir haben es getestet, und zwar in der Ausgabe 6/95 auf Seite 22! Das Inhaltsverzeichnis haben wir auf vielfachen Wunsch geändert, weil es angeblich zu unübersichtlich wäre. Deswegen haben wir den Spieleindex (der für Suchaktionen gedacht war!) weggelassen, und nicht weil es zu 80 Prozent nur noch Saturn ist. In den Mega Drive-Verkaufsregalen liegen nur Games, die wir vorgestellt haben. Sollen wir jetzt die

Mega Drive-Spiele mehrmals testen, nur damit wir Mega Drive-Games im Heft haben? 80 Prozent der Neuerscheinungen sind leider nun einmal für den Saturn, daran können wir auch nichts ändern.

Erwin Hammer, 2351 Wr. Neudorf

FLIPPER & FAN

Ich bin ein begeisterter Flipper-Fan. In der Ausgabe Nr. 28 habt ihr die Gewinner von Digital Pinball vorgestellt. Eines verstehe ich da nicht. Wie kann man Gewinner vorstellen, wenn es überhaupt noch keine neuen Pinball-Spiele gibt. Ich hatte gestern wieder einmal meinen Fachhändler gefragt, wann endlich die neuen Flipper-Spiele für den Mega Drive kommen - er weiß es nicht.

Gibt es die neuen Pinball-Spiele nun (Digital Pinball, Pro Pinball, True Pinball), oder war das alles nur eine Lüge?

► **SM:** Die Gewinner haben allesamt Digital Pinball auf dem Sega Saturn gespielt, das es schon seit einigen Monaten zu kaufen gibt. Für den Sega Mega Drive hatten wir überhaupt keine Flipper-Competition, außerdem haben wir auch keine neuen Flipper-Spiele für den Sega Mega Drive angekündigt. Psycho Pinball ist eines der besten Flipper-Spiele für den Mega Drive, besorge dir doch einfach dieses Spiel!

Hermann Lunz



Frage des Monats

'In der Frage des Monats wurde gefragt, ob es Virtua Fighter 2 Remix auch für das Master System geben wird. Heißt das, daß es Virtua Fighter 2 Remix schon gibt?'

Lieber Marco Kolditz, der du so gerne Fragen stellst: Nein, Virtua Fighter 2 Remix gibt es nicht, und es wird auch nicht erscheinen!

UMSETZUNGEN & MYST

1. Ich finde es echt toll, daß die PSX-Spiele umgesetzt werden. Nur eines stört mich: daß bis jetzt immer die übersetzten Spiele schlechter als das Original waren. Woran liegt das?

► **SM:** Dies liegt daran, daß die Spiele erst einmal speziell für eine Konsole ent-

wickelt werden, was dann bei Umsetzungen Probleme bereitet. Während WipEout auf dem Saturn beispielsweise etwas schlechter als auf der PSX ist, ist Magic Carpet und NHL Powerplay Hockey auf dem Saturn besser. Dies wird immer so sein, manche Spiele sind auf der anderen Konsole jedoch beispielsweise fast gar nicht machbar (Panzer Dragoon 2)! Der Spielspaß ist im Endeffekt der gleiche, außer für ewige Nörgler.

2. Wieviel wird die Internet-Erweiterung kosten? Eines verstehe ich nicht: Wie kann die Internet-Erweiterung vor der Tastatur erscheinen? Oder braucht man keine Tastatur?

► **SM:** Die Erweiterung wird wohl etwa DM 300,- bis DM 400,- kosten, eine Tastatur ist nicht unbedingt erforderlich. Generell nutzt man das Internet häufig nur als eine Art Zeitung, über die man sich informiert. Wichtiger als eine Tastatur wäre ein Speichermedium, auf dem man Files downloaden kann.

3. Kommt vielleicht so etwas wie ein Virtua-Helm für den Saturn?

► **SM:** Bislang sind diese Technologien entweder noch nicht sehr ausgereift oder zu teuer, sobald aber etwas unterwegs ist, werden wir euch informieren!

4. Mystery Mansion hat mich eigentlich sehr enttäuscht. Nach eurer Wertung hätte man ja ein paar Puzzles erwarten können, aber das einzige war blödes Rumrennen, obwohl mir der erste Teil sehr gut gefallen hat!

► **SM:** Der erste Teil? Mystery Mansion auf dem Saturn war eine 1:1-Umsetzung der Mega CD II-Version! Einen ersten Teil gab es hierzu noch gar nicht, oder meinst du etwa Myst? Ich hatte im Test extra geschrieben: 'Von Mystery Mansion mega-komplexe Adventure-Kost nach Myst-Art zu erwarten, wäre falsch.' Die Gesamtwertung lag gerade mal bei 61%, während Myst 85% erhalten hat!

5. Was ist mit dem Magazin 'Gamers' geschehen?

► **SM:** Unseren Informationen nach wurde es eingestellt.

Norbert Deninger, Wien

ER SCHON WIEDER!

1. Kommt eigentlich Earthworm Jim 3? Wenn ja, wann?

► **SM:** Nein, es kommt nicht. David Perry arbeitet an Wild Nines und MDK.

2. Wird bei Virtua Cop 2 wieder eine Pistole beiliegen? Wenn ja, die gleiche wie bei Virtua Cop 1?

► **SM:** Habe ich Löcher in den Händen, trage ich Sandalen, heiße ich Jesus? Tut mir leid, ich weiß es noch nicht!

3. Wißt ihr vielleicht, wie viele Frames pro Sekunde das Beat 'em Up mit Sonic haben wird?

► **SM:** Nicht weniger als Virtua Fighter 2!

4. Square entwickelt jetzt für Saturn und PSX. Heißt das, daß Square jetzt nicht mehr für Nintendo entwickeln wird?

► **SM:** Genau das!

5. Was hat sich denn, außer daß die Fighter jünger sind, bei Virtua Fighter Kizu gegenüber Virtua Fighter 2 verändert?

► **SM:** Einen Bericht zu Virtua Fighter Kids alias Kizu gibt es auf der Seite 22!

6. Ist es eigentlich möglich, den Saturn in Zukunft mit irgendwelcher Hardware aufzurüsten?

► **SM:** Lies einmal den Virtua Fighter 3-Report und die Newsbox genau durch, dann weißt du mehr!

7. Wird Toy Story auch für den Saturn kommen?

► **SM:** Bislang ist nichts bekannt.

8. Wird es vielleicht so etwas wie Virtua Street Fighter für den Saturn geben? Das wäre doch originell?

► **SM:** Besonders originell finde ich es nicht gerade, und besonders wahrscheinlich ist es auch nicht, daß so etwas kommt.

9. Wird es auch in Zukunft so sein, daß Spiele vom PC erst nach circa einem halben Jahr für den Saturn kommen?

► **SM:** Ich sehe das Ganze anders rum. Spiele wie Panzer Dragoon 2, Virtua Fighter 2 und Sega Rally gibt es nur für den Saturn und nicht für den PC. Aber wie dem auch sei, die Umsetzungen vieler Spiele werden zukünftig wohl zeitgleich erscheinen. Thunderhawk 2 ist übrigens erst auf dem Saturn erschienen und dann auf dem PC!

Kurz beantwortet!

+++ Der Cheat für 'Making of Myst' funktioniert sehr wohl, einfach die Tasten von Anfang an gedrückt halten, irgendwann kommt dann der Film automatisch. Aber Achtung! In der Regel gelten unsere Cheats für europäische Versionen!

+++ Über das indizierte und bundesweit beschlagnahmte Prügelspiel von Acclaim/Midway werden wir in keinerlei Form mehr berichten dürfen, egal über welche Version!

+++ Bei Motion Capture werden die Bewegungen von Schauspielern aufgenommen und auf dem Computer in realistische Animationen umgerechnet.

+++ Privat besitze ich alle Saturn-Games, die es in Deutschland gibt.

+++ Von einem CD-Handheld sind wir wohl noch ein ganzes Stück entfernt.

+++ Der Sonic-Song 'Wonderman' ist auf dem vorletzten Album von Right Said Fred, lieber Sonic!

+++ Kann es sein, daß du Sonic bist?

+++ Das Scart-Kabel dient dazu, die Bildsignale vom Saturn in den Monitor/Fernseher zu übertragen, die Batterie ist im Saturn eingebaut, damit die Spielstände auch beim Ausschalten erhalten bleiben.

+++ Den Best of-Mega Drive-Artikel mußten wir aufgrund der vielen Anzeigen und des Virtua Fighter 3-Berichtes leider verschieben.

+++ Die 'Tschock, tschock, tschock' und 'Bumm! Bumm! Bumm!'-Anzeigen werden von Sega geschaltet und bezahlt. Wir haben keinen Einfluß darauf.

+++ Wir leben davon, daß Händler und Hersteller-Anzeigen schalten, vom Einzelhandelslös alleine könnte das Magazin nicht finanziert werden. Weniger Anzeigen würde bedeuten, daß es überhaupt kein Heft gibt!

+++ Vielen Dank, Herr Hildebrandt! In den Thunderhawk 2-Codes wurde tatsächlich einige Male statt der Ziffer '0' der Buchstabe 'Q' abgedruckt! Ein Korrektur folgt in der nächsten Ausgabe! Sorry dafür!

10. Ich habe etwas von einem Adapter gehört, mit dem man Saturn-Spiele auf dem PC spielen kann. Gibt es den wirklich?

➔ **SM:** Ja, klar! Nimm den Saturn, stell ihn auf den PC-Tower, schließe ihn an den PC-Monitor an, und schon kannst du Saturn-Spiele auf dem PC spielen. Du kannst sie sogar darunter spielen, wenn du den Saturn unter den PC stellst!

11. Ich höre immer etwas von 2D und 3D, gibt es auch 1D?

➔ **SM:** Ja, das gibt es! Du kannst dich dann nur in einer Dimension bewegen, beispielsweise nur nach vorne und nach hinten. Toll, oder nicht?

12. Die Fotos auf der VF Remix-CD sind gut. Warum kann man sie denn auch ohne Photo CD-Betriebssystem sehen?

➔ **SM:** Vielleicht, weil es normale Saturn-Grafiken sind?

13. Diese Frage kürten wir zur Frage des Monats! (Anm. d. Red.)

14. Erklärt doch einmal Punkt für Punkt, wie eine Pistole von Virtua Cop funktioniert. Woher weiß der Fernseher, wo man gerade hinschießt?

➔ **SM:** Einfach gesagt, funktioniert das so: In dem Augenblick, wo man schießt, analysiert die Pistole, ob ein Lichtstrahl an diesem Punkt aufgebaut wird. Ist dies der Fall, stellt das Programm fest, wie lange der Lichtstrahl schon unterwegs ist, womit sich die Position ergibt. Bei 100 Hz-Fernsehern funktioniert dies deswegen nicht, weil der Lichtstrahl schneller unterwegs ist als das Programm glaubt. Leinwandprojektionen oder LCD-Bildschirme geben überhaupt keinen Leuchtstrahl, womit die Pistole auch nicht zurechtkommt.

15. Wie viele Frames pro Sekunde hat F1 Challenge?

➔ **SM:** Die Grafik ist absolut flüssig, wenn man das Zusatzfenster abschaltet. Damit müßtest du jetzt wissen, wie viele Frames pro Sekunde aufgebaut werden, denn diese Frage habe ich dir schon einmal beantwortet!

16. Wird Manx TT wirklich Sega Rally übertreffen? Gibt es das Spiel schon auf dem Automaten?

➔ **SM:** Der Automat macht einen Heidenspaß!

17. Ist das wirklich schon meine 40. Frage?

➔ **SM:** Nein, die 17., denn die anderen 23 Fragen habe ich gestrichen!

18. Wird es einen Joystick für Saturn geben?

➔ **SM:** Den gibt es unter dem Namen Virtua Stick schon immer!

Marco Kolditz

ÖFTER & NHL

1. Wie wäre es, wenn ihr euer Magazin dünner macht, zum Beispiel 80 Seiten, dafür aber zweimal im Monat?

➔ **SM:** Dieser Aufwand würde sich leider nicht lohnen.

2. Da wir jetzt auch im Digital-Zeitalter sind; wann kommt der Sega Channel?

➔ **SM:** Den Sega Channel für Mega Drive gibt es schon seit zwei Jahren in Amerika. Wann und ob er in Deutschland kommt, steht noch nicht fest.

3. NHL All Stars ist genial! Warum habt ihr es nur kurz erwähnt?

➔ **SM:** Weil uns die Dauerkritiker vorwerfen, daß es schlecht wäre!

4. Ist es überhaupt möglich, die Score Attack-Bestzeit von Daytona USA (39.91) ohne Lenkrad zu schlagen?

➔ **SM:** Ich schaffe sie auch mit Lenkrad nicht!

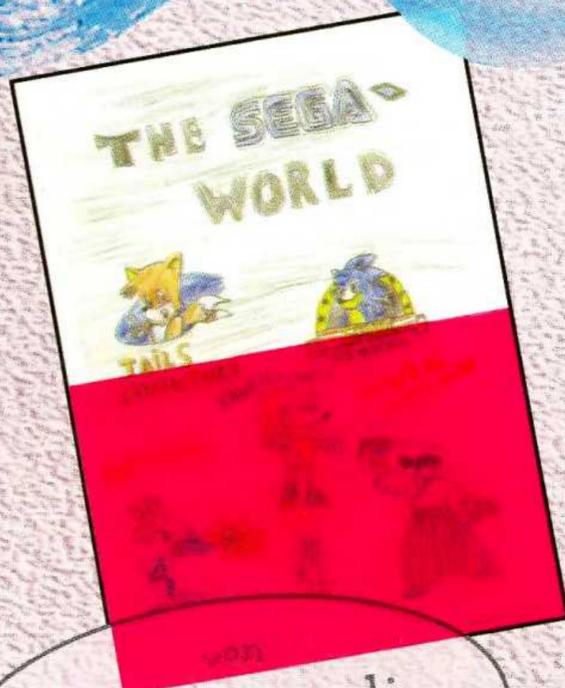
5. Ich würde euch gerne einmal in der Redaktion besuchen. Ist das möglich?

➔ **SM:** Theoretisch ja, aber außer telefonierenden und tippenden Leuten würdest du nichts vorfinden! Gespielt wird zuhause!

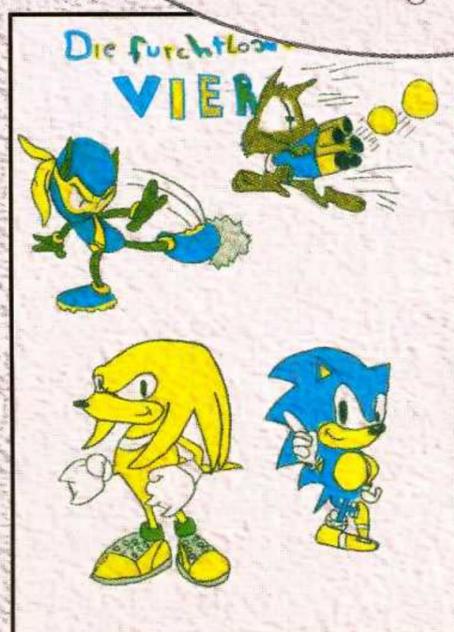
6. Ich bin 28 und Saturn-Fanatiker! Bin ich noch normal? (Frage von meiner Freundin).

➔ **SM:** Ich bin 26 und Spielefan, ist das normal? Was normal ist, weiß wohl niemand so recht. Ich denke, es ist auf

Paintbox



von
Gertner Anatoli
aus Augsburg



von
Jermaine Milledge
aus Badingen



von
Tobias Schöllkopf
aus Neckartailfingen

alle Fälle besser, als die Freizeit nur vor der Glotze zu verbringen!

Walter Schär, Wien

PSX & MEGA CD II

Ich hätte eine Frage: Kann man Saturn-Spiele oder PlayStation-Spiele auf dem Mega CD oder Mega CD II 2 spielen?

► **SM:** Noch einmal: Die CD ist nur ein Datenträger, früher war dieser Inhalt auf Chips oder Disketten, nun auch auf CD-ROM. Anfangen kann mit diesen Daten nur die dafür vorgesehene Konsole etwas. Deshalb laufen Saturn-Spiele nur auf dem Saturn, PC-Spiele nur auf dem PC, PSX-Spiele nur auf der PSX, Mega CD II-Spiele nur auf dem Mega CD II! Alles klar?

Daniel Zigner

WING & CARTRIDGE

1. Wann erscheinen Wing Commander IV und Alien Trilogy für den Saturn?

► **SM:** Alien Trilogy soll im Juni kommen, Wing Commander 3 im Sommer, von Wing Commander IV ist überhaupt nichts bekannt.

2. Wird es einen Streets of Rage-Teil für den Saturn geben?

► **SM:** Bislang wissen wir nichts davon, Guardian Heroes hat jedoch zum Teil eine gewisse Ähnlichkeit zu Streets of Rage.

3. Wird Sega einmal Spiele mit MPEG-Unterstützung entwickeln?

► **SM:** Bis jetzt sieht es nicht so aus!

4. Wird es eine MPEGII-Karte für den Saturn geben?

► **SM:** Die Saturnkarte unterstützt MPEGII schon!

5. Könntet ihr ein Sega Magazin mit einer Demo-CD herausbringen? Der Saturn ist doch schon weit verbreitet!

► **SM:** Können schon, lohnen tut sich das leider nicht.

6. Gibt es Spiele auf Laserdiscs?

► **SM:** Leider nein, denn dann würde es auch Spiele auf Schallplatten und Musikkassetten geben. Die CD ist derzeit der optimale Datenträger!

7. Könnte Sega ein Spiel mit mehreren Cartridges herstellen? Ein einzelnes Modul mit ca. 200 MB kostet doch um die DM 400,-!

► **SM:** Zunächst einmal kostet ein 64 MBit-Modul ungefähr DM 250,-, ein 200 MB (=Mega Byte) Modul würde wohl einige Tausend Mark kosten. Ich sehe den Sinn dahinter leider nicht, denn auf einer CD finden 560 MByte Daten Platz, und die Herstellung kostet weniger als eine Mark!

Mr. Unbekannt

MEGA DRIVE & WANN?

1. Als ich aus der Ausgabe 4/96 das Sega Saturn-Magazin herausnahm, zählte ich ohne Werbung ganze 25 Seiten Sega Magazin. Ist das nicht ein wenig erbärmlich?

► **SM:** Was ist mit den 17 Seiten Tips & Tricks für Mega Drive? Wo bekommst du mehr als 42 Seiten für den Mega Drive pro Monat? Mehr können wir leider nicht mehr machen, es gibt nichts, worüber wir berichten könnten!

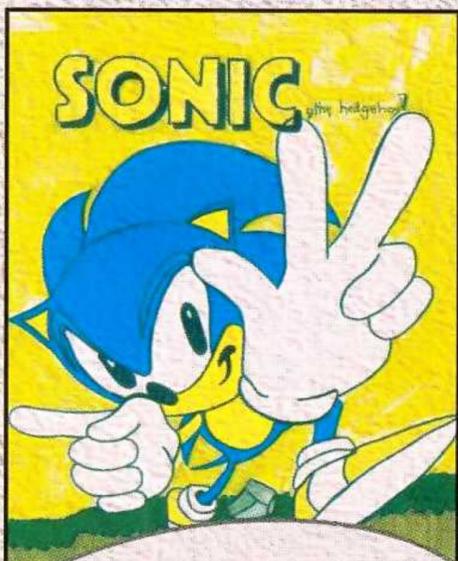
2. Wie lange wird sich der Mega Drive eurer Meinung nach noch halten, bis er ganz out ist?

► **SM:** Bis 1997 werden noch viele tolle Spiele erscheinen, zum Beispiel Vectorman 2, SGI-Sonic, Experts und viele andere!

Sendet euren Leserbrief
an folgende Adresse:

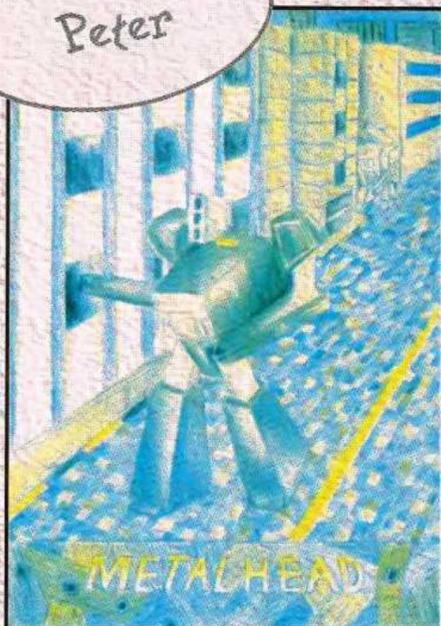
Computec Verlag • SEGA Magazin
Kennwort: Mailbox
Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg

606 - WINSOR & NEWTON - MADE IN ENGLAND



von
Rutkowski Chr.
aus Lohmar

von
Peter



METALHEAD

von
Mirco Heibel
aus Langweiler



Paintbox

Vectorman 2

Weltexklusiv! Während der Rest der Welt Mitte Mai in Los Angeles dieses MD-Spiel zum ersten Mal antesten darf, haben wir für euch schon jetzt alle wichtigen Informationen!



Panzer Dragoon 2

Kann Panzer Dragoon Zwei einen neuen Wertungsrekord in Sachen Grafik aufstellen? Wir haben die fertige Version genauestens getestet und verraten, was geboten wird!



Int. Soccer Superstars



Pünktlich zur Europameisterschaft veröffentlicht Konami sein vorläufig letztes Mega Drive-Spiel. Schaffte es die Kölner Factor 5-Crew tatsächlich, das SNES-Original zu übertreffen?

WAS KOMMT NOCH?

+++ Folgende Titel werden den Saturn-Usern präsentiert: Shellshock, Virtual Golf, Guardian Heroes, Earthworm Jim 2, Baku Baku Animals u.v.a. +++ Die Auflösung des Sega-Quiz! Welche Antworten waren richtig? +++ Brandaktuelle News aus Japan & Amerika.

Inserentenverzeichnis:

A.B. Games	29	Theo Kranz	2, 3
Centregold	100	M.C. Game	20
Computec	15, 87, 93	Media Point	4
Debis	9	Merkur	25
Freak's Shop	11	O.I.T.	23
Game Express	17	Pegasus	25
Game Zone	27	Playcom	13
Kudak	15	Sega	74, 75, 78, 79, 82, 83
		UFO	25

Die Themenvorschau erfolgt ohne Gewähr. Aufgrund von Terminverschiebungen können sich kurzfristige Veränderungen ergeben.

Impressum

Verlag:

Computec Verlag GmbH & Co.KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90403 Nürnberg Telefon 09 11-53 25-0

Anschrift der Redaktion:

Computec Verlag GmbH & Co.KG
Redaktion „SEGA Magazin“
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

Geschäftsführer:

Adolf Silbermann

Chefredakteur:

Christian Geltenpoth

Stellvertreter des Chefredakteurs:

Christoph Holowaty, Christian Müller

Leitender Redakteur:

Hans Ippisch (hi) Compuserve ID: 100443, 1115
(Verantwortlich für den redaktionellen Teil)

Lektorat:

Herbert Aichinger

Tips & Tricks-Redaktion:

Quay Graphics, David Maderer, Albin Oswald, Jon Eves

Redaktionsassistentz:

Michael Erlwein

Bildredaktion:

Roland Gerhardt

Freie Mitarbeiter:

Petra Maueröder (pm), Ulf Schneider (us)

Layout:

Alexandra Böhm, Roland Gerhardt, Hansgeorg Hafner, Simon Schmid, Hans Strobel, Gisela Tröger
Titelgestaltung: Gisela Tröger, Hans Strobel

Titel: Panzer Dragoon 2, © Sega ©,
Olympic Soccer, © Centregold
Wir danken!

Werbeleitung:

Stefanie Geltenpoth

Produktionsleitung:

Michael Schraut

Vertrieb:

Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter:

Roland Bollendorf

Anzeigenverkauf:

Computec Verlagsbüro Nürnberg
Isarstraße 34 • 90451 Nürnberg

Telefon: 9 11-96 38 32-0

Telefax: 09 11-6 42 78 60

Compuserve: 101647,2432

Media-Beratung: Thorsten Szameitat -19

Media-Beratung: Wolfgang Menne -43

Disposition: Tanja Kaiser -32

Verantwortlich: Thorsten Szameitat

Anzeigenverkauf:

VECTOR Medienmarketing GmbH

Falkstraße 45-47 • 47058 Duisburg

Tel: 02 03-3 05 11-50 • Fax: 02 03-3 05 11-34

Thomas Kammer (Leitung, Verkauf-51)

Oliver Diemers (Verkauf,-54)

Thomas Diehl (Verkauf,-54)

Gregor Eicker (Disposition,-53)

Anzeigenpreise:

Es gilt die Anzeigenpreislise Nr. 8,
gültig ab Januar 1996

Druck:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Abobetreuung:

Telefon: 09 11-5 32 51 79

Diese Telefonnummer gilt nur für abonententechnische Fragen. Fragen zu Spielen können unter dieser Nummer nicht beantwortet werden.

Manuskripte und Programme:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:

Alle im SEGA Magazin veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firmen Game Activity und Computec Verlag bei. Wir bitten um freundliche Beachtung!

Ab 8.5.96 am Kiosk!

ACTION REPLAY™

DAS MOGELMODUL NICHT NUR FÜR DEN SPIELE-PROFI

UNGLAUBLICHE POWER WIE UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE BIS ZUM ABWINKEN, HÄRTER ZUSCHLAGEN, HÖHER SPRINGEN, IN ANDEREN LEVEL'S STARTEN U.S.W. ALLES JE NACH SPIEL.

"SEGA" UND "SATURN" SIND EINGETRAGENE WARENZEICHEN VON SEGA ENTERPRISES LTD.

ACTION REPLAY - 3 MODULE IN EINEM!

* CHEAT-MODUL * IMPORT-SPIELE-ADAPTER * SPIELSTAND-BACKUP

Einfache Wahl aus einer ganzen Reihe von eingebauten Cheats für die neuesten Spiele. Durch die neueste Flashrom-Technologie kann man weitere Cheats (z.B. für neue Spiele) einfach in die eingebaute Cheatliste hinzufügen.

MIT MEMORY BACKUP

Der 'SPIELSTAND BACKUP' bietet die Möglichkeit, den ganzen Saturn-Speicher aufzubewahren, um beim nächsten Mal ab dem abgespeicherten Punkt weiterzuspielen!! 1MEG KAPAZITÄT!! DAS BEDEUTET EINEN 5 MAL !! GRÖßEREN SPEICHER ALS DER SATURN SELBST.

ACTION REPLAY bietet die Möglichkeit, 'IMPORTIERTE SPIELE' auf den Saturn einzusetzen. Jetzt kann man sofort die neuesten Spiele auf jeden SATURN spielen.

ACTION REPLAY hat für zusätzliche Erweiterungen eine Hochgeschwindigkeits-Kommunikations-Schnittstelle. Mit dem zusätzlichen "PC-LINK"-Paket kann man den Saturn an einem PC anschließen, Cheats selbst herausfinden und weitere Untersuchungen vornehmen.



SPIELE MIT DEM UNIVERSAL-ADAPTER IMPORT-GAMES AUF DEM SATURN.

Dieses steckbare Modul ermöglicht den Einsatz von allen möglichen CD's- und Konsolen-Kombinationen. Kein langes Warten mehr auf die länderspezifischen Versionen. Mit diesem Adapter sofort die neuesten Games spielen.

DM 69,-

ACTION REPLAY™ FÜR SEGA™ SATURN™



DM 119,-

DEUTSCHE VERSION!! Deutsche Menü-Führung, Anleitung und Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB.



NEU !!

Jetzt erhältlich

8 MEG Backup Cartridge für SEGA SATURN **DM 99,-**



ACTION REPLAY™ FÜR SONY™ PLAYSTATION™

ECHT UNGLAUBLICH ! UNENDLICHES LEBEN, UNBEGRENZTE ENERGIE, EXTRA LEVELS, VERBORGENE LEVELS UND VIELES MEHR

ACTION REPLAY™ PROFESSIONAL VERSION



ACTION REPLAY™ STANDARD VERSION

✓ Action Replay Professional ist funktionsgleich mit der Standardversion für Playstation plus:

DM 129,-

✓ Hunderte von eingebauten Cheats, welche direkt aus der Action-Replay-Cheatliste einsetzbar sind.

✓ Action Replay ist zukunftsorientiert; bei neu erschienenen Spielen kann man weitere Cheats einfach in die eingebaute Cheatliste hinzufügen.

✓ ACTION REPLAY hat für zusätzliche Erweiterungen eine Hochgeschwindigkeits-Kommunikations-Schnittstelle. Mit dem zusätzlichen PC-LINK-Paket kann man die Playstation an einem PC anschließen, um selbst fantastische Cheats zu finden und Untersuchungen vorzunehmen. Das PC-Link ist ein echtes 'HACKING TOOL' !

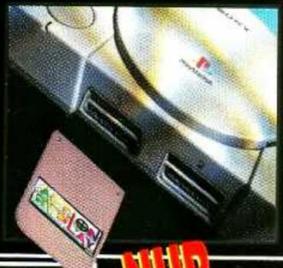


Das Gamefreak-Modul



DEUTSCHE VERSION!! Deutsche Menü-Führung, Anleitung und Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB.

Jedes ACTION-REPLAY-Modul enthält Cheat-Sätze für die TOP-PLAYSTATION-GAMES. Es werden mehrere Standard-Versionen vom ACTION REPLAY erscheinen.



Einfach vom Menü aus den Mogel-Cheat für das betreffende Spiel wählen. Siehe die Games-Auflistung für Ausgabe 2 (nur für die PAL-Ausführung).

NUR DM 79,-

Ridge Racer™ Fahre alle Strecken vorwärts und rückwärts. Auswahl von ALLEN Rennwagen inklusive des geheimen 'Black Griffin CAR' und unendliche Power.	Tekken™ Wähle alle versteckten 'Fighters'.
Kileak™ Aktiviere alle Waffen plus unendliche Power.	Air Combat™ Wähle jede Mission und jedes Flugzeug.
Destruction Derby™ Der Wagen nimmt keinen Schaden.	Wipeout™ Rasier-Modus auf allen Strecken.
Jumping Flash™ Wähle jede Welt plus Super-Hochsprung.	Lemmings 3D™ Wähle jedes Level.
	Rayman™ 255 Leben.

PLUS ANDERE NEU-ERSCHEINUNGEN

GAME SAVE CARTRIDGE

Mit diesem "Game save"-Modul kann man das Spiel an einem selbst gewählten Punkt abspeichern, um es später wieder ab diesem Punkt weiterzuspielen. Speichermöglichkeit für 15 verschiedene Spielstände.

DM 49,-

ACTION REPLAY IST KEIN OFFIZIELLES SONY-PRODUCT.

ACTION REPLAY CLUB
Die von uns gelieferten ACTION REPLAY's werden mit einer Registrierkarte für den ACTION-REPLAY-CLUB ausgeliefert, für Tips & Tricks, Computer-Hotline, Angebote, usw. ACHTEN SIE AUF DAS EUROSISTEMS-GARANTIE-SIEGEL !

BESTELL HOTLINE

02822 / 68545



SCHRIFTLICHE BESTELLUNGEN: SIEHE ADRESSE

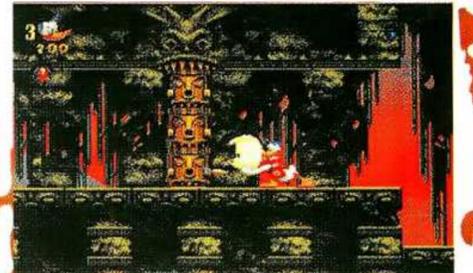
24-STD.-BESTELLSERVICE
TEL. 02822-68545 / 537182 FAX 02822-68547
24-STD.-VERSAND-SERVICE (WENN VORRÄTIG)
DATAFLASH GmbH
WASSENBERGSTR. 34
46446 EMMERICH
VERSANDKOSTEN DM 10,-, AUSLAND (NUR VORKASSE) DM 25,-

the **SEGA**
GAME is NEVER
Over.

**BLICK DER GEFAHR
INS AUGEN!**



Disney
DONALD
in
MAUI MALLARD



MEGA DRIVE

Donald's Abenteuer auf Mega Drive: 10 Level Hochspannung!